

Walt Disney



Disney CLUB

VACANCES

N°10

**SPECIAL
MONSTRES**

UN NOUVEAU PIN'S



**TOUS LES HEROS
DU DISNEY CLUB**

**8 PAGES POUR
FRISSONNER**

Belgique 180 FB - Suisse 7,50 FS - ISSN 1162-81 97

M 4041 - 10 - 25,00 F - RD



WALT DISNEY HOME VIDEO

PRESENTE



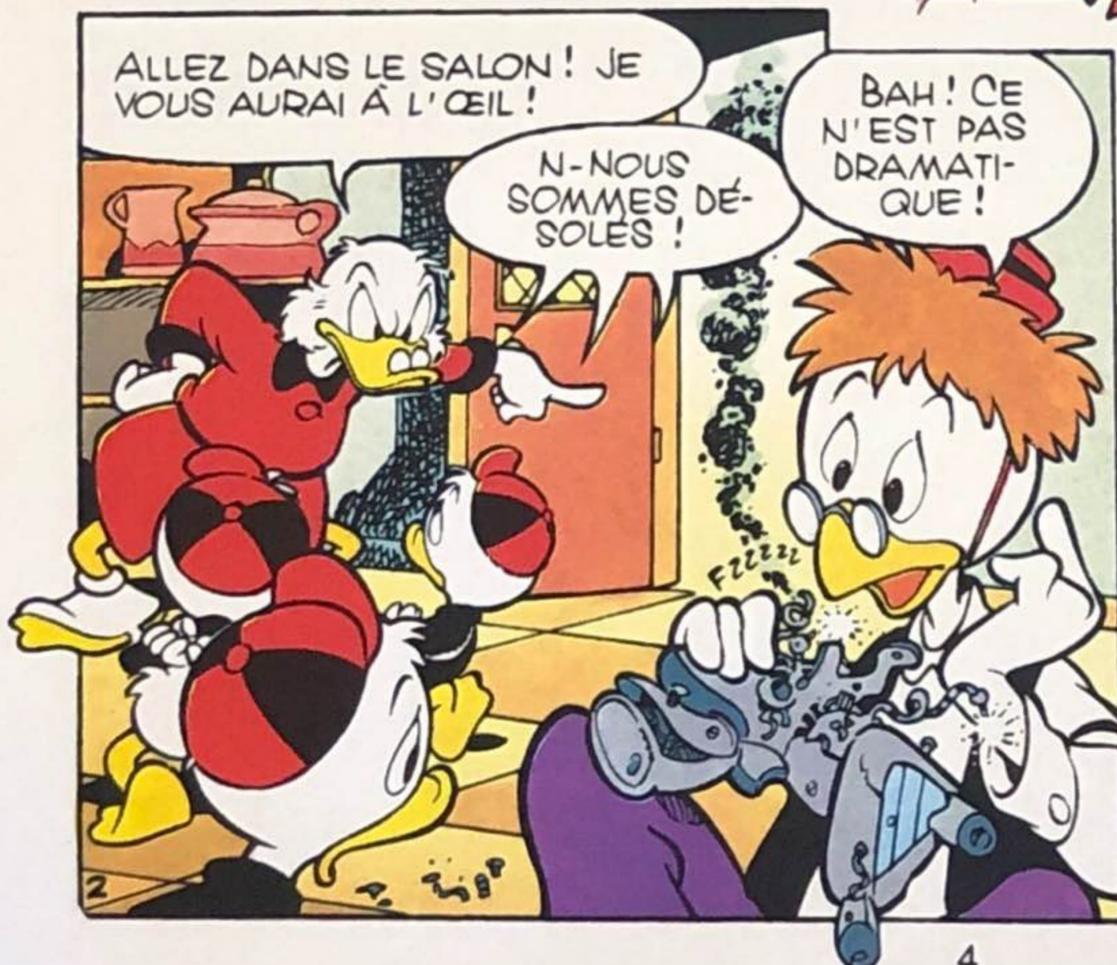
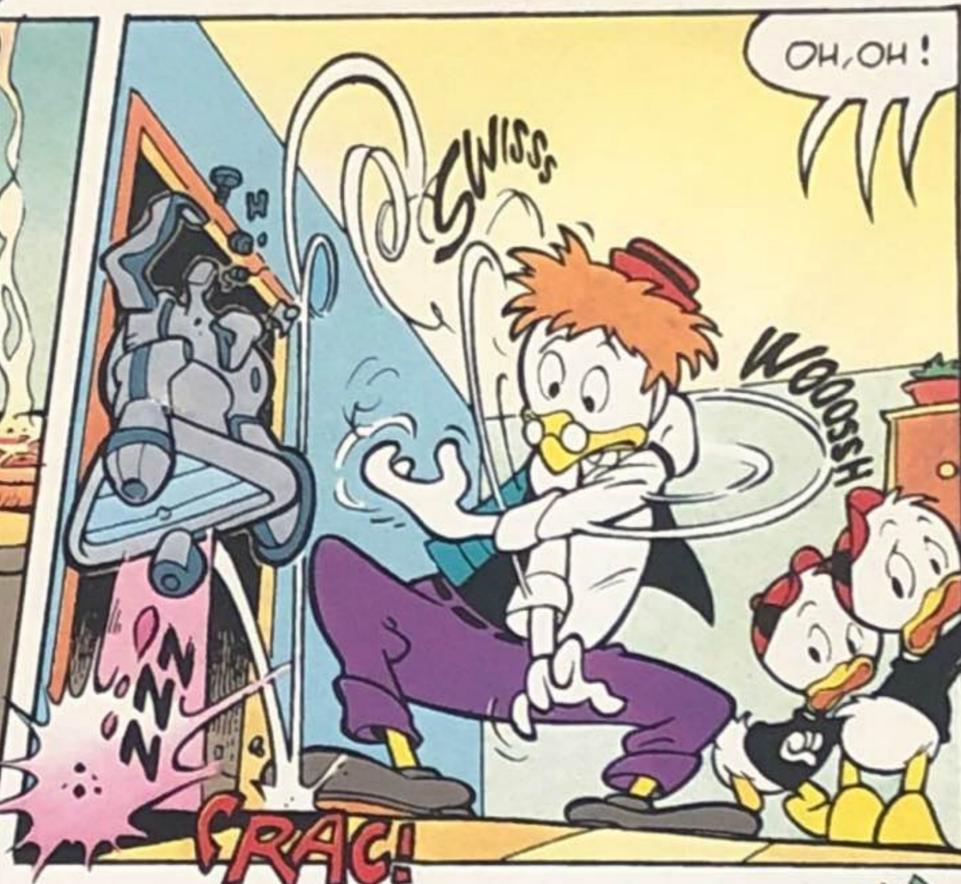
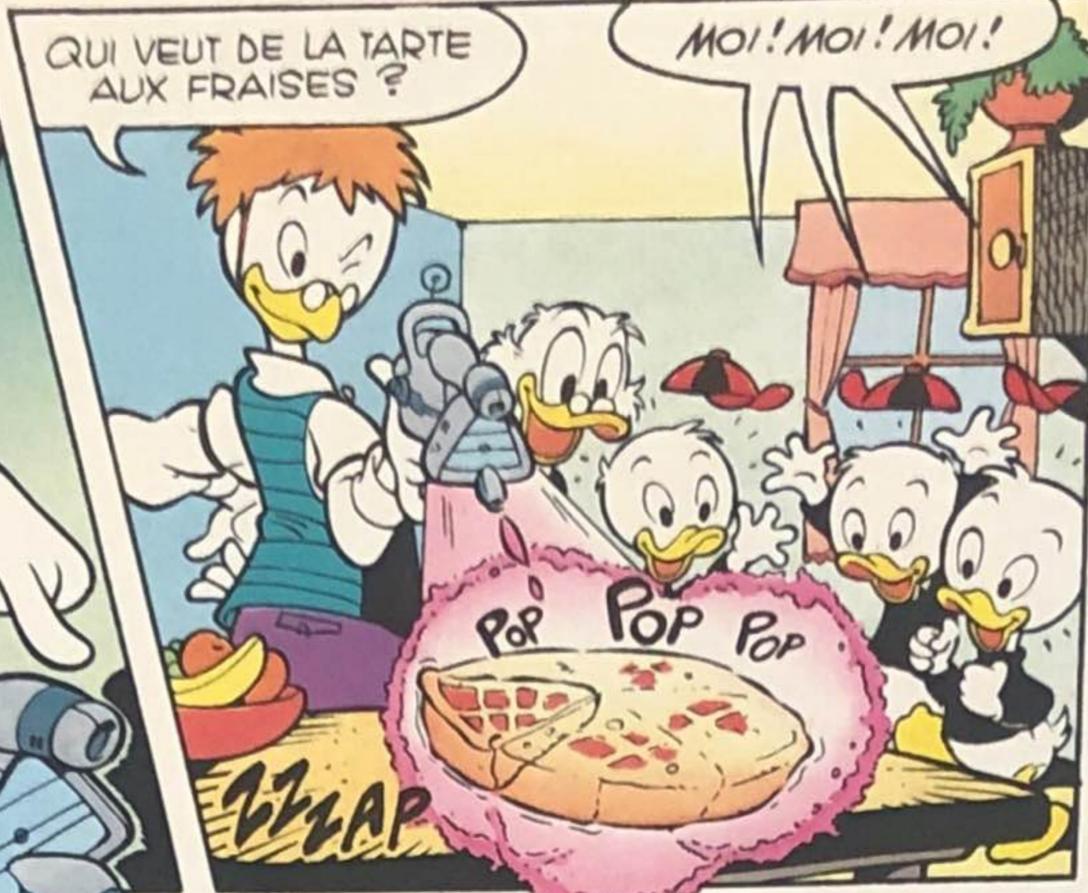
En vidéocassettes,
de nouvelles aventures
très mouvementées
de la célèbre
Bande à Picsou.
En vente partout.

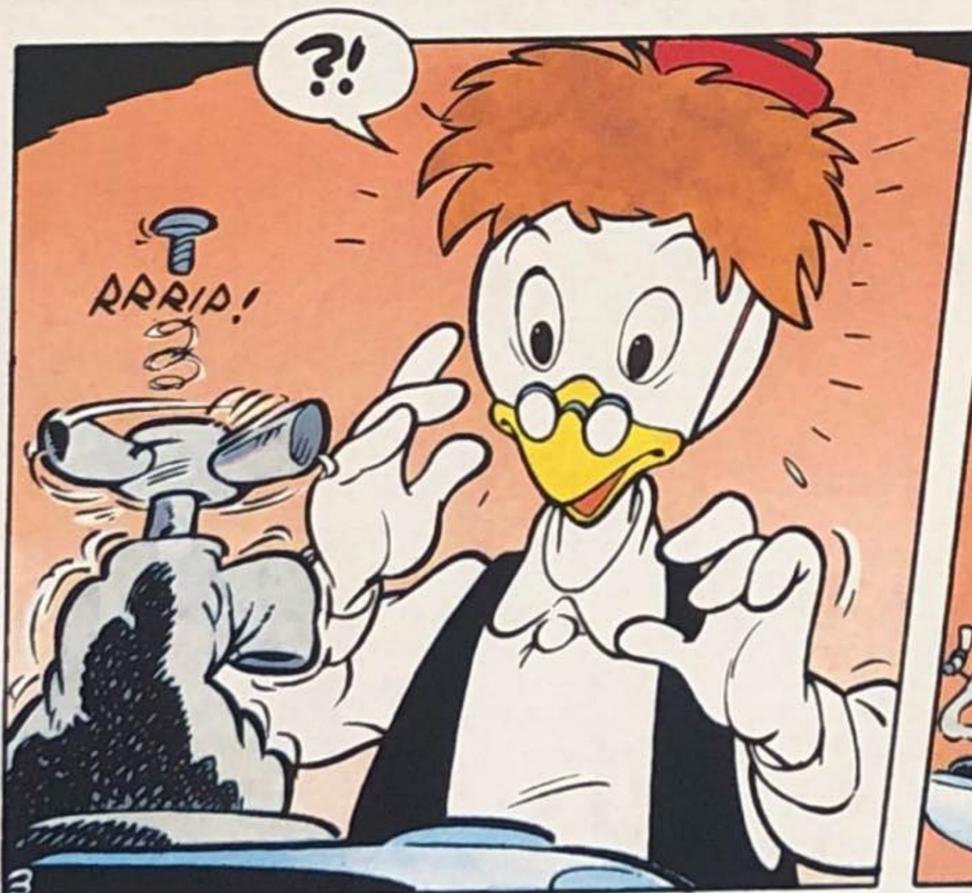
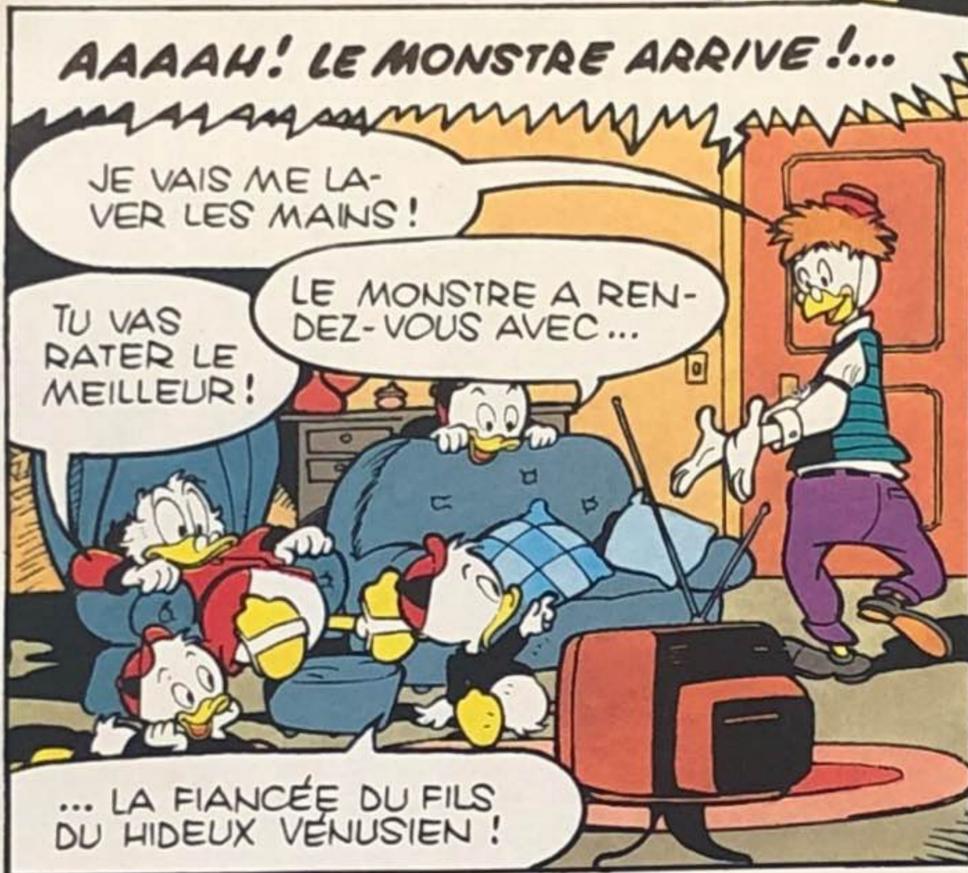
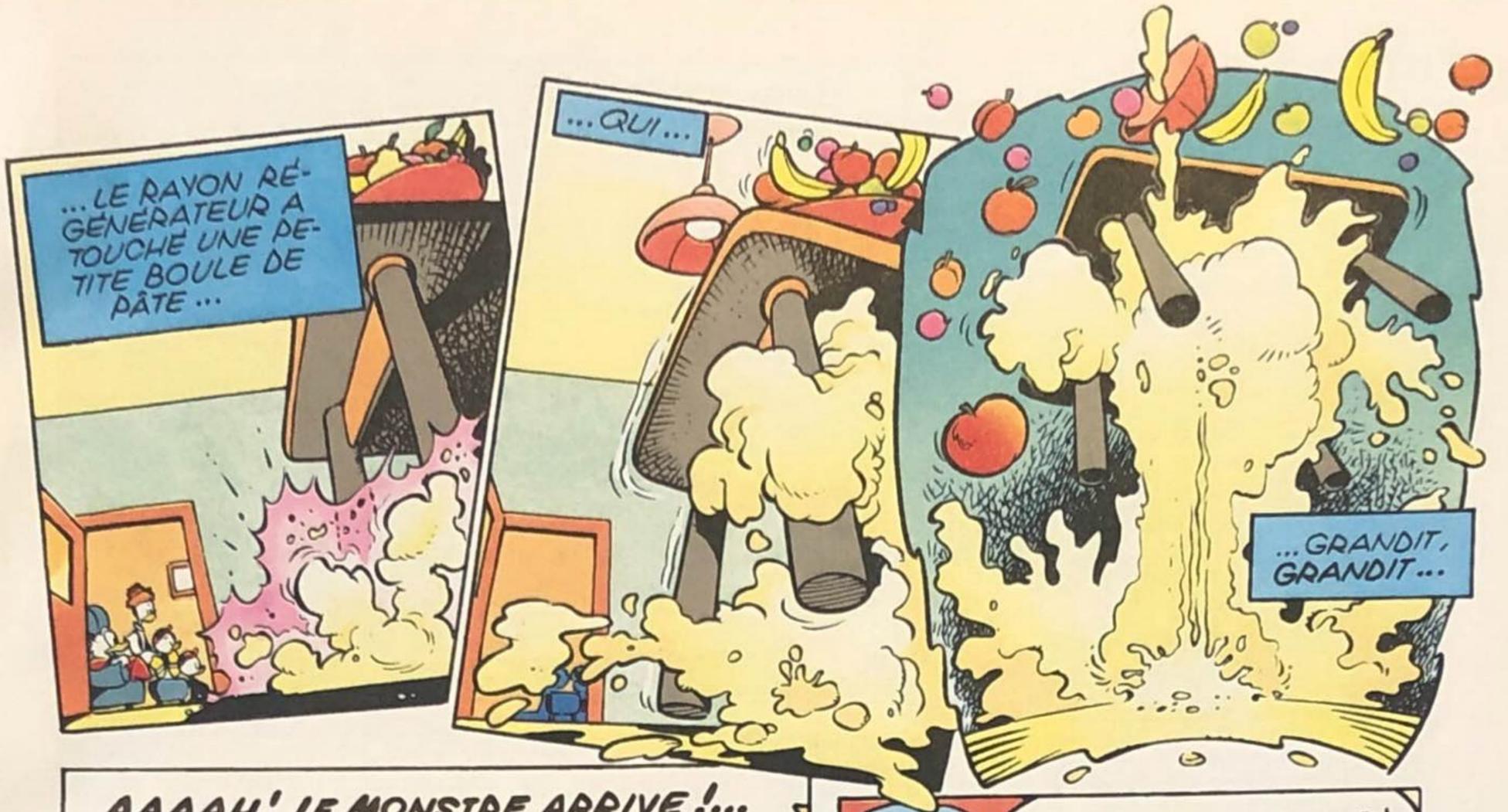


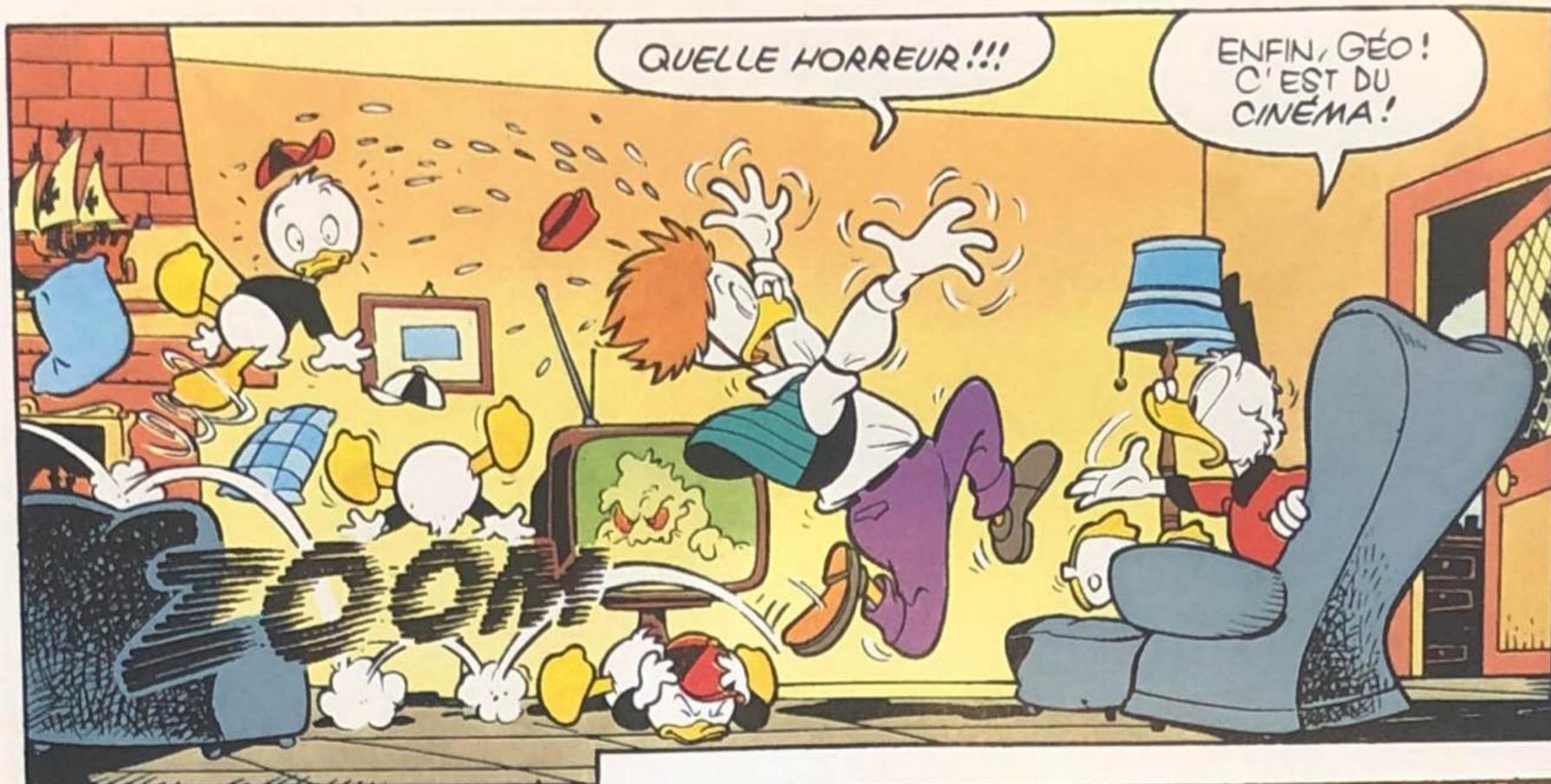


KZ 5190









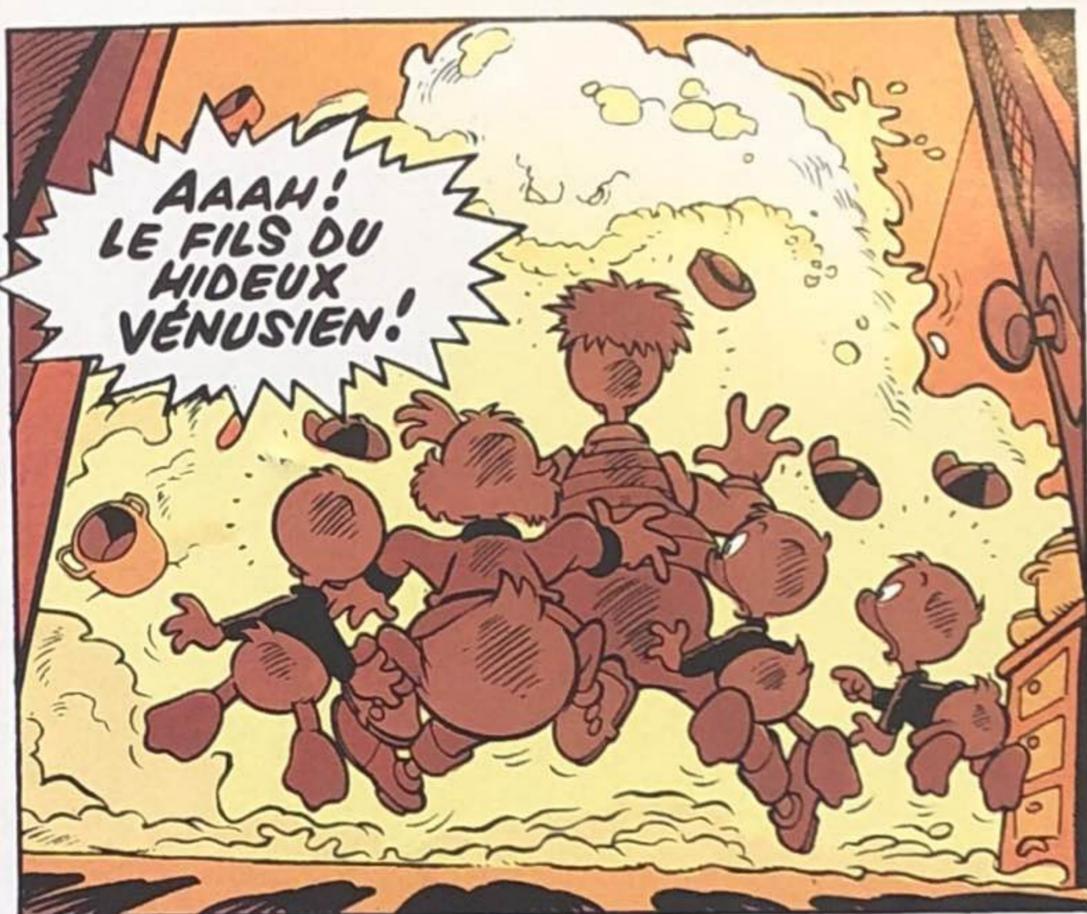
QUELLE HORREUR!!!

ENFIN, GÉO!
C'EST DU CINÉMA!

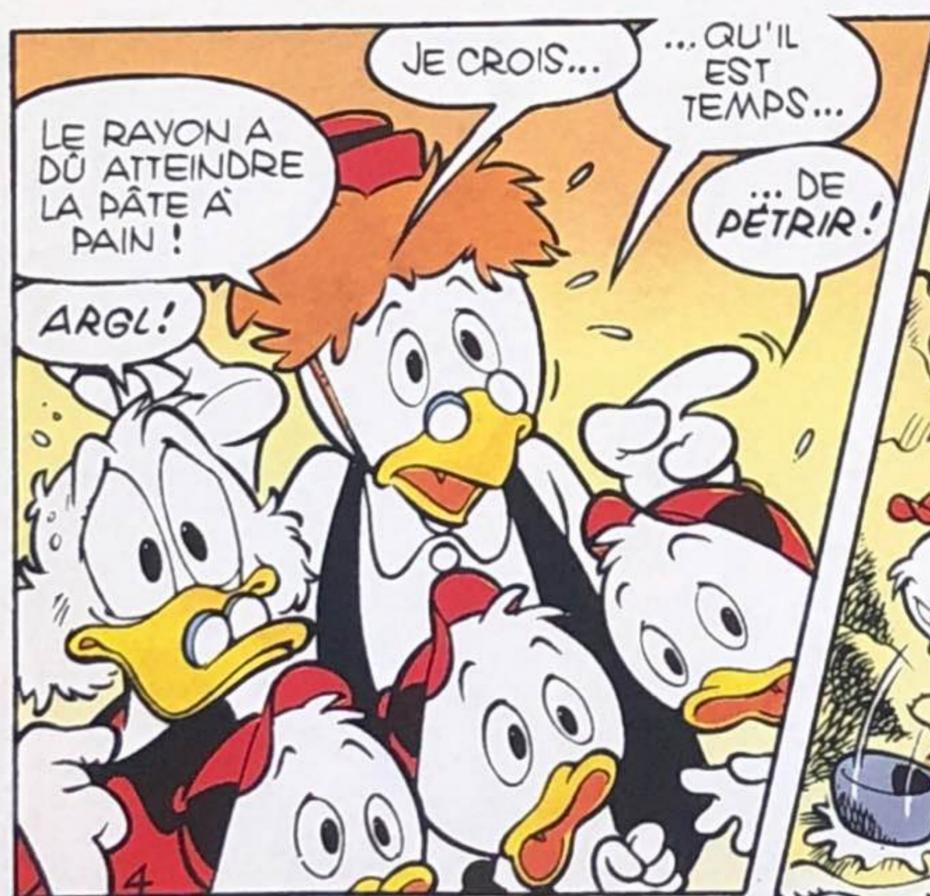


DU CINÉMA ?! MON ŒIL!

GÉO, TUES
UN VRAI
GAMIN!



AAAH!
LE FILS DU
HIDEUX
VÉNUSIEN!



LE RAYON A
DÙ ATTEINDRE
LA PÂTE À
PAIN!

ARGL!

JE CROIS...

... QU'IL
EST
TEMPS...

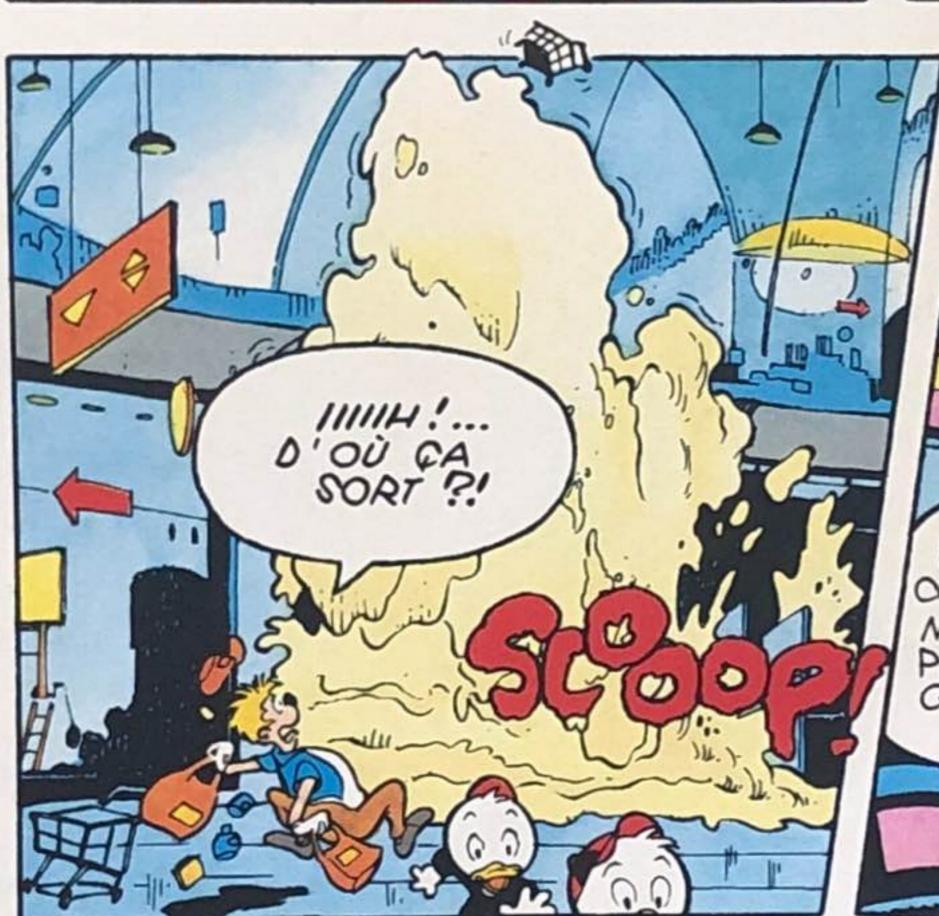
... DE
PÉTRIR!

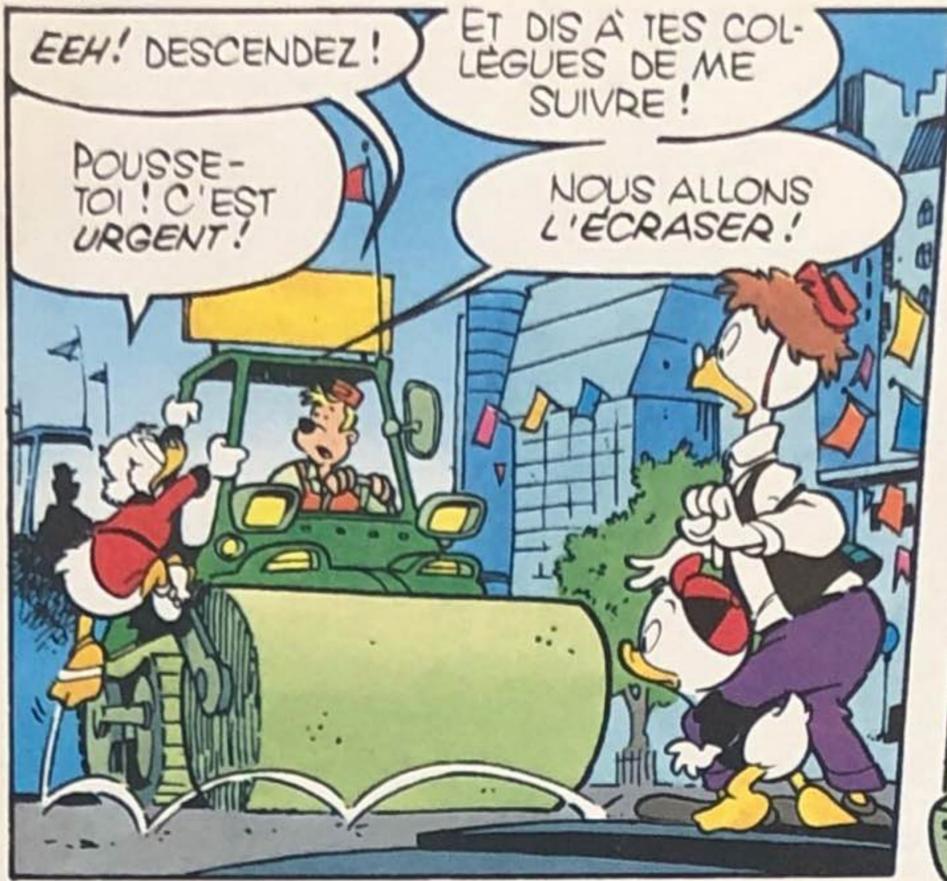


ON NAGE EN
PLEINE SCIENCE-
FICTION!

PRENDS-
ÇA, PÂTE À
MONSTRE!

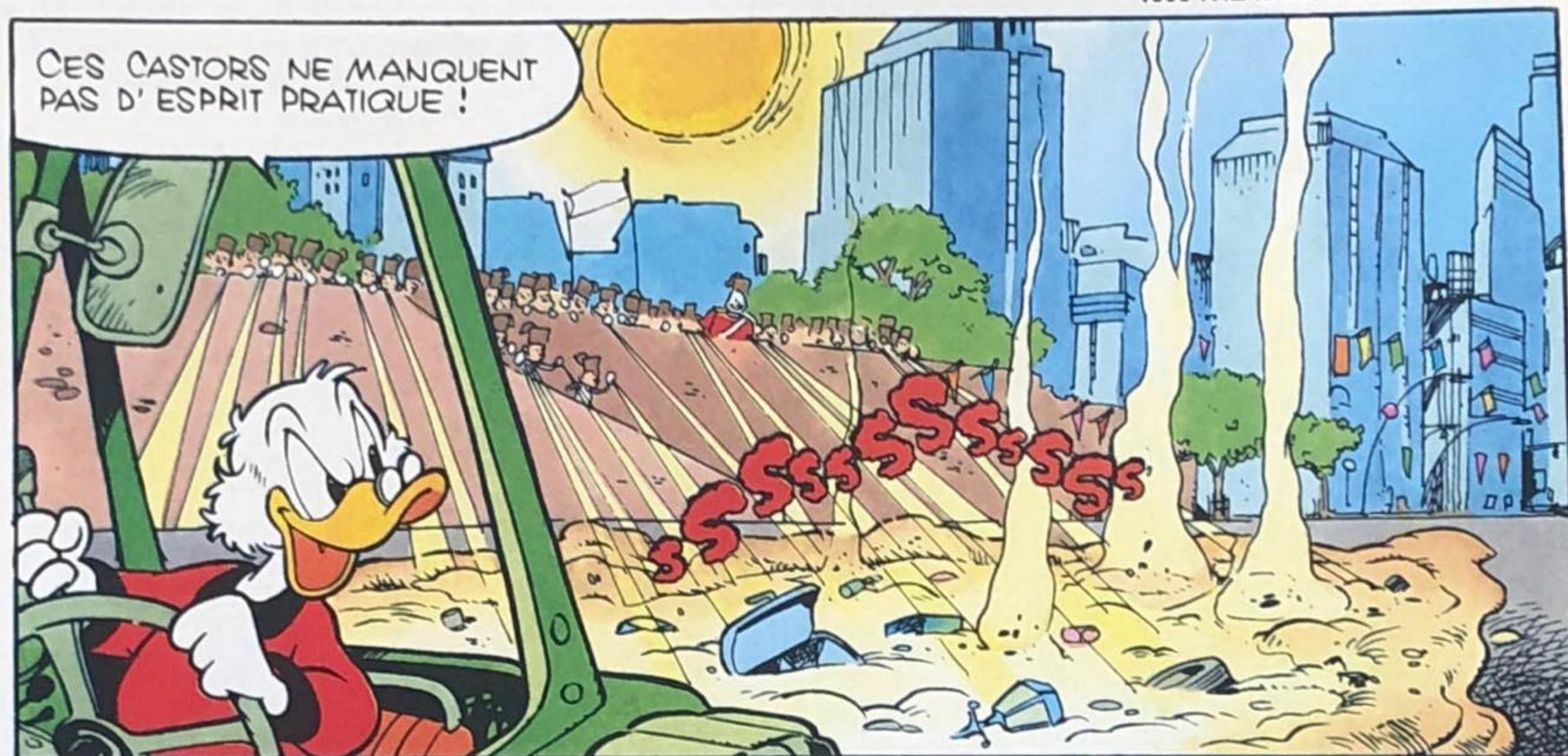








© 1993 THE WALT DISNEY COMPANY

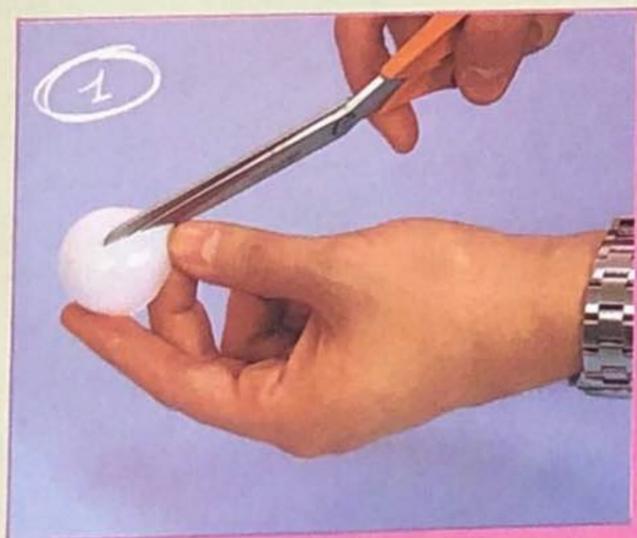


TU SERAS UN GNOME

Texte : Pascal PINTEAU
Photo : Jean-Pierre SANI

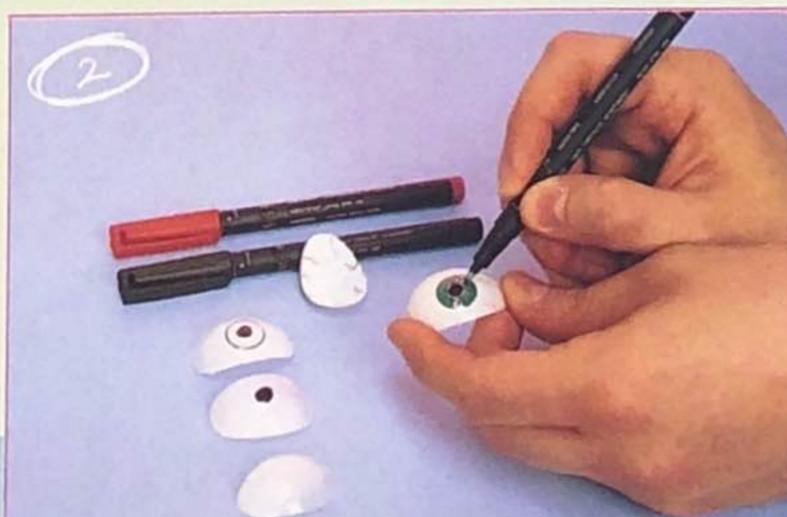


Voici le matériel nécessaire pour te transformer en farfadet : des faux cheveux de « farces et attrapes » (une moustache postiche ou des brins de laine peuvent également convenir), un peu de « Silly putty » (une pâte élastique vendue dans les magasins de jouets), du sparadrap en plastique couleur chair, un stick de colle à papier, des fonds de teint brun, rouge et jaune, un pinceau, une balle de ping pong blanche, un peu de lait démaquillant, des mouchoirs en papier, des feutres indélébiles noirs, rouges et verts, un vieux bonnet de laine hors d'usage et une paire de ciseaux.



Prends la balle de ping-pong et coupe-la en deux, puis en quatre parties.

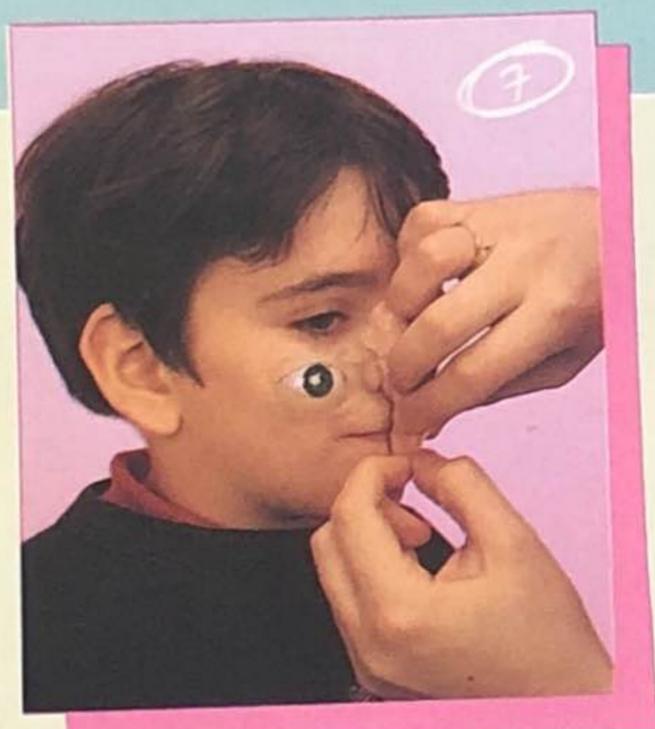
Dessine un point noir au centre d'un des quarts. Trace un rond vert, puis dessine le reste de l'oeil en disposant des petits traits tout autour de la pupille. Prends le feutre rouge et dessine des veines de l'autre côté du plastique. Les traits rouges apparaîtront par transparence. Renouvelle l'opération pour créer un deuxième oeil.



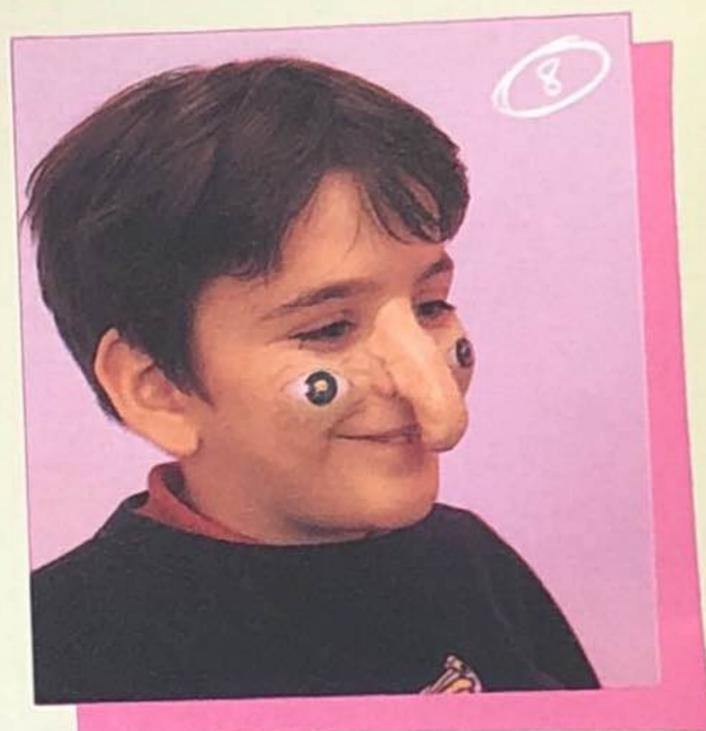


Découpe deux trous dans le bonnet de laine en t'assurant que tu pourras voir correctement à travers.

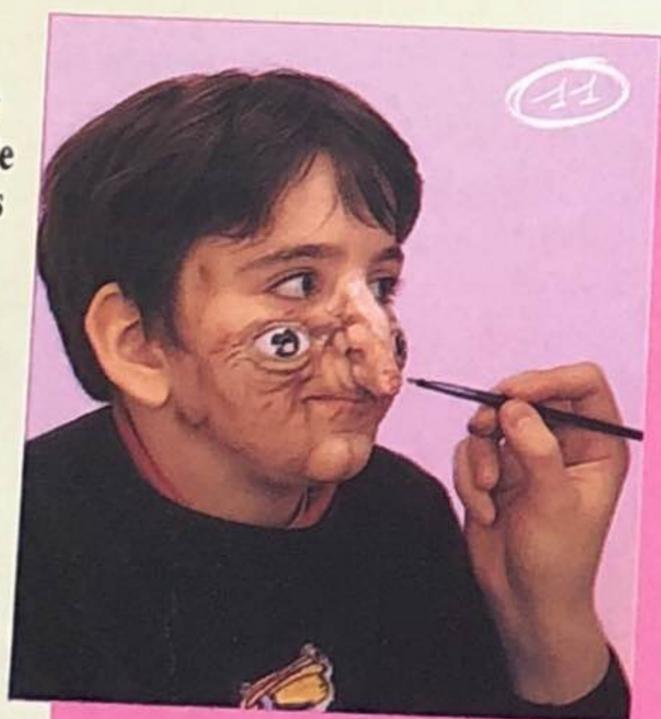
Prends les faux cheveux et découpe-les en petits bouts.
Dispose-les dans un petit récipient.



Grâce à la pâte « Sully putty » bien malaxée, Julien est doté d'un faux nez qui va être agrémenté de trous faits avec la pointe d'un pinceau.

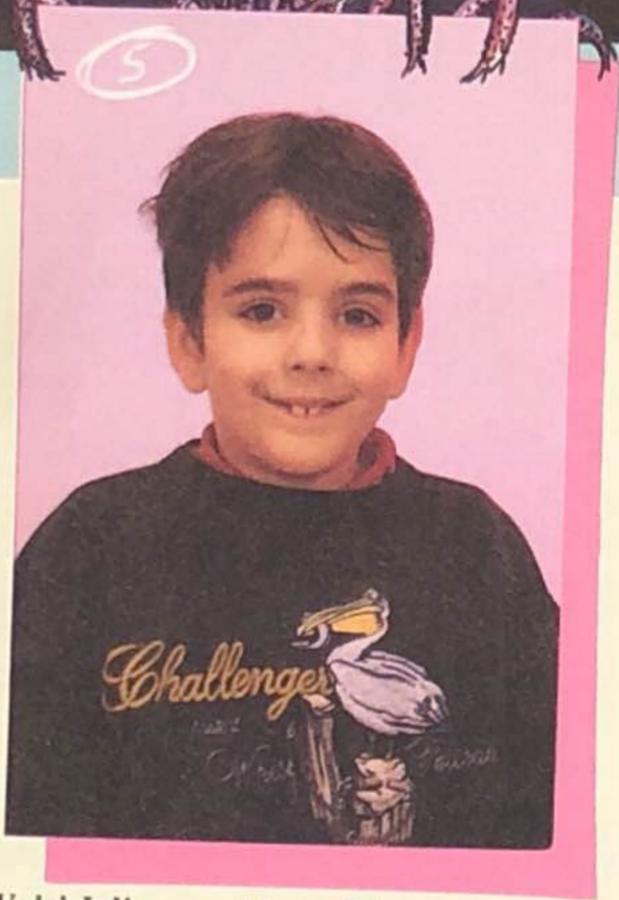


Le fond de teint rouge souligne le nez et les poches sous les yeux.
Le brun crée les ombres, le jaune la lumière.



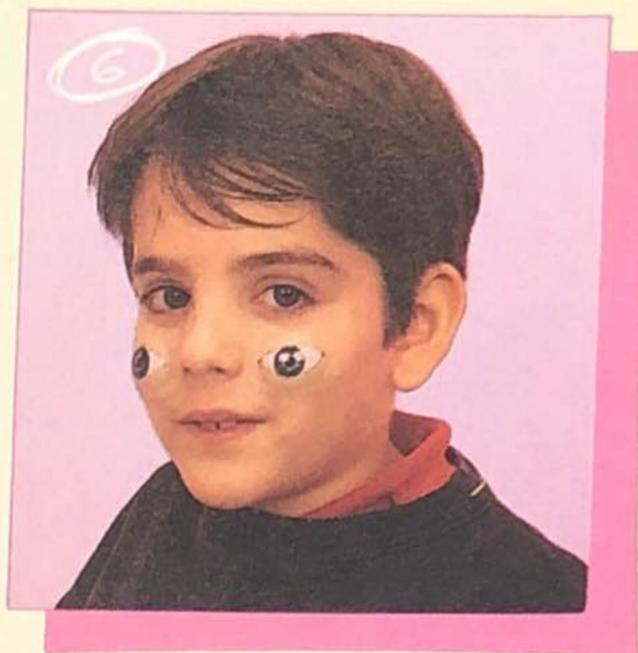
La colle à papier est inoffensive pour la peau car dépourvue de solvants. Tu vas en mettre le long des joues, au bout du menton et les poils que tu as découpés tout à l'heure deviendront la barbe rousse du lutin !



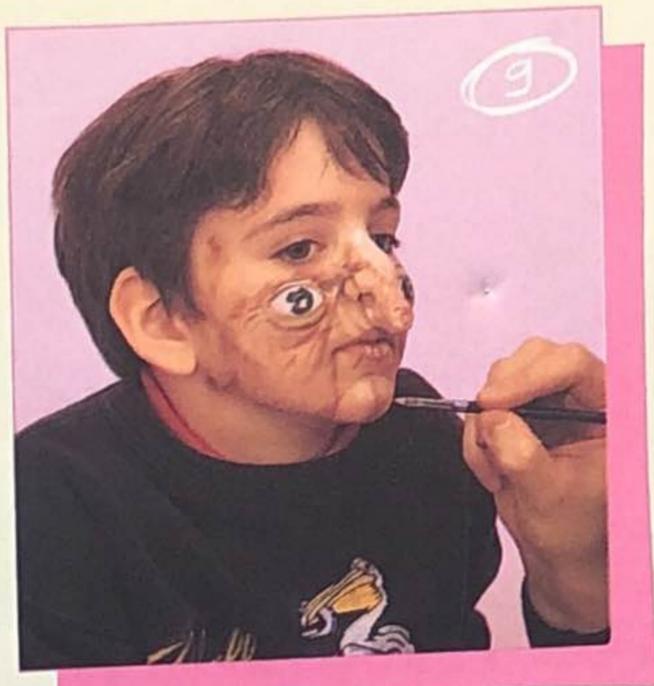


Voici Julien avant la terrible métamorphose.

Les faux yeux sont fixés avec du sparadrap couleur chair qui imite les paupières. Un petit trait au marqueur rouge souligne les contours des paupières et les coins des yeux.



Le fond de teint brun permet de créer des rides un peu partout sur le visage.



Le bonnet est en place : le gnome peut semer la terreur !

Si jamais tu veux redevenir un être humain, utilise du lait démaquillant et des mouchoirs en papier pour retirer le fond de teint et la colle à papier ! D'ici là, amuse-toi bien !



LES RANGERS DU RISQUE

Les DOCKS de

VEEEEA AAAAHHH!!

CR!!!

IL PART DE CE CÔTÉ!

TOURNE À DROITE!

KZ 3090

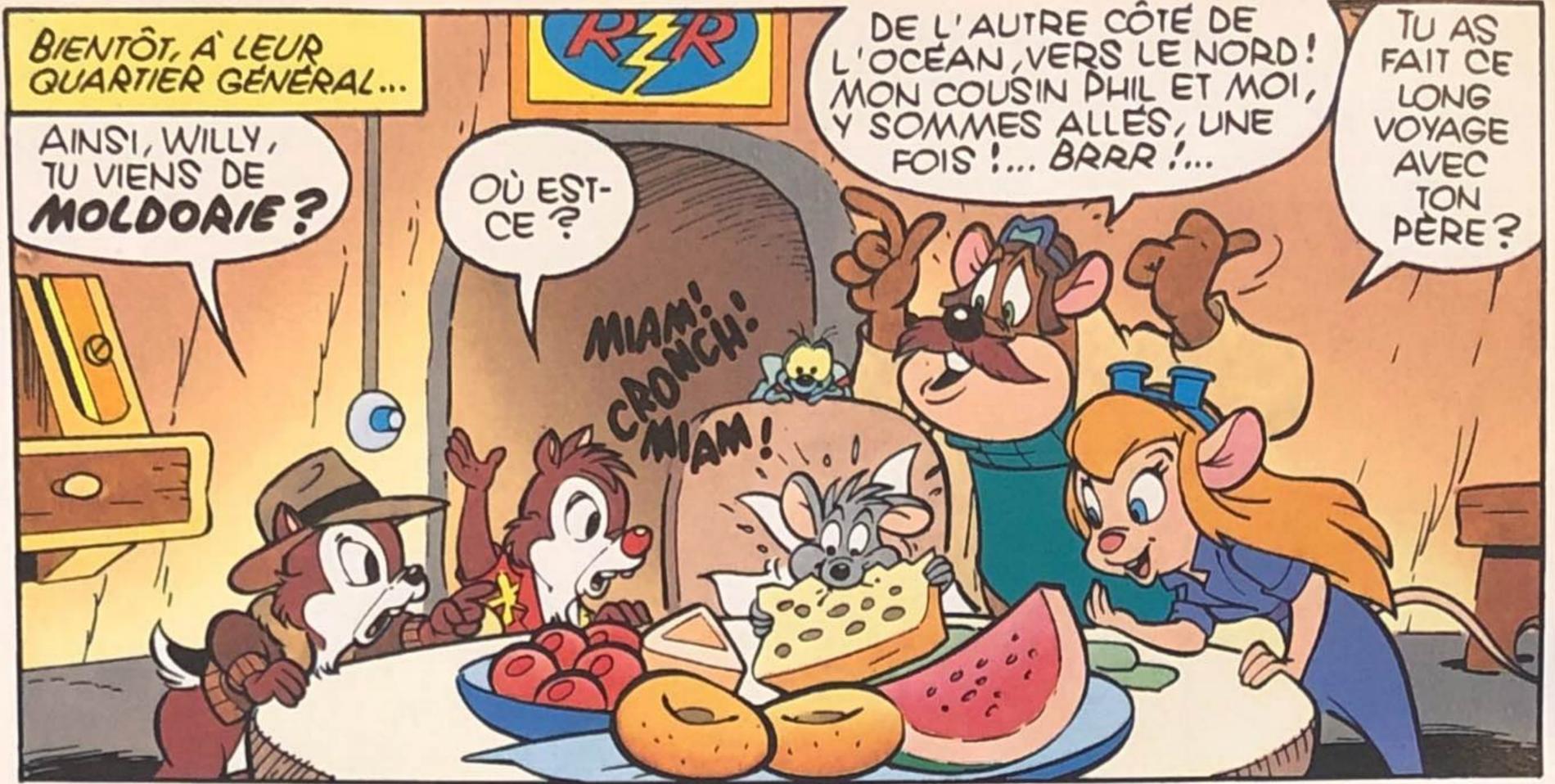
J'ACCÉLÈRE!

LES CARTOUCHES DE CO2 FONT D'EXCELLENTE FUSEES!

TAC A L'AIR COMPLÈTEMENT AFFOLÉ!

A GAUCHE, GADGET!





BIENTÔT, À LEUR QUARTIER GÉNÉRAL...

AINSI, WILLY, TU VIENS DE **MOLDOVIE** ?

OÙ EST-CE ?

MIAM!
CRONCH!
MIAM!

DE L'AUTRE CÔTÉ DE L'OcéAN, VERS LE NORD! MON COUSIN PHIL ET MOI, Y SOMMES ALLÉS, UNE FOIS !... **BRRR !...**

TU AS FAIT CE LONG VOYAGE AVEC TON PÈRE ?



PAPA VOULAIT CONNAÎTRE LE PAYS DU **FROMAGE** ET DU **MIEL** ! MAIS...

MAIS QUOI ?



NOUS SOMMES DES ÉTRANGERS ! SANS TRAVAIL NI AMIS, NOUS MOURRONS DE **FAIM** !

OÙ EST TON PAPA ?



AU PORT ! LES **BELETTES** LUI ONT PROMIS DE LA NOURRITURE S'IL TRAVAILLAIT POUR ELLES !

J'AI PEUR QUE CES MALFRATS N'EXPLOITENT TON PÈRE !

IL FAUT INTERVENIR !

ALLONS VOIR RATIF !

PEU APRÈS...

LES BELETTES ? CE DOIT ÊTRE PHILEAS ET SA BANDE ! ILS ONT RECRUTE UN RAT !

MON PAPA !

OÙ POUVONS-NOUS TROUVER PHILEAS ?

J'IGNORE OÙ IL SE CACHE, MAIS IL SORTIRA AUJOURD'HUI !

J'EN SUIS CERTAIN !

MOI AUSSI VIEUX FRÈRE !

LA COURONNE DES ANCIENS ROIS ARRIVE PAR BATEAU VA ÊTRE EXPOSÉE AU MUSÉE !... S'IL NE SORT PAS, JE FAIS 20 NŒUDS À MA QUEUE !

IL FAUT L'ARRÊTER !

CE N'EST PAS TOUT ! NOTRE SEUL ESPOIR, C'EST UN HORRIBLE CHIEN DE GARDE...

QUI ?... LUI ?

...THOR !

ATTRAPE-LES, THOR ! ET NE RATE PAS RATIF, SURTOUT !

OUARF !

WOUF !



DU CALME, THOR!

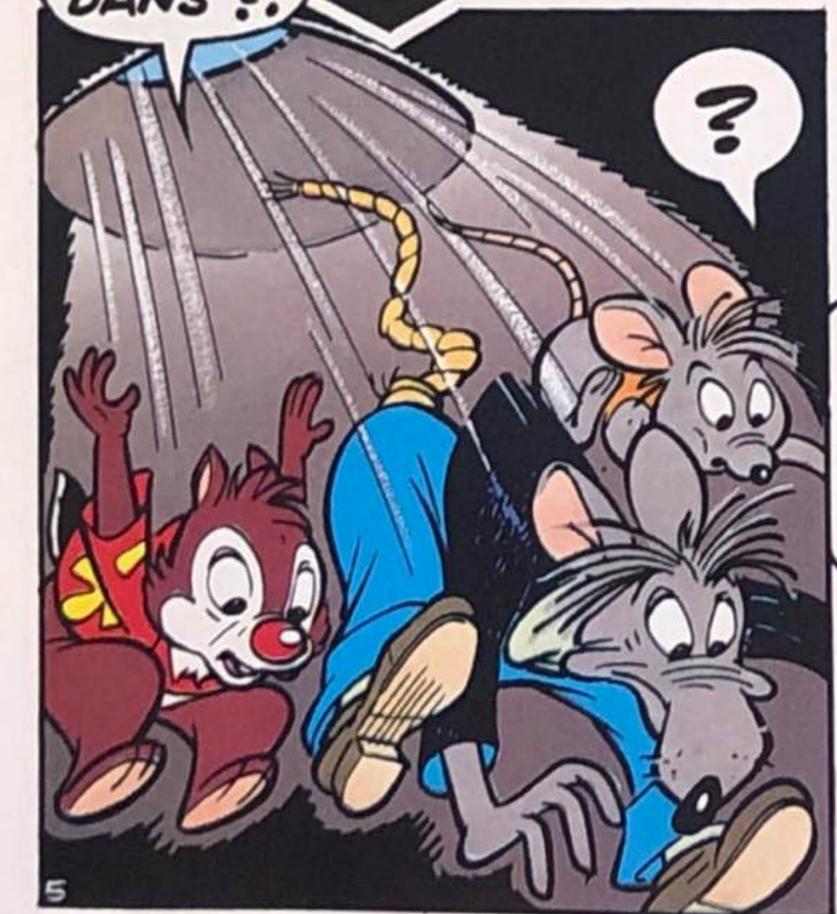
AU PIEEED!

ÇA VA L'OCCUPER UN MOMENT!



SAUTEZ LÀ-DEDANS!

LÀ-DE-DANS?!



?



OUI!

OÙ SOMMES-NOUS?

C'EST MON TROU DE SECOURS, FISTON! J'AI DÉJÀ PERDU MA QUEUE ...

... JE TIENS AU RESTE!



DIS-DONC, ON A UNE **COURONNE** À PROTÉGER...

... ET TOI, TU CHASSES LES **SOURIS**!



FAUX! NOUS NE SOMMES PAS DES **SOURIS**!

PHILÉAS VEUT **RÉGNER** SUR LE PORT À N'IMPORTE QUEL **PRIX**!

VENEZ VOIR!



QU'EST-CE QUE C'EST?

ÇA RESSEMBLE À UN **CLAVIER DE COMMANDE**!

C'EST LA PREMIÈRE FOIS QUE JE REMARQUE CE **TROU**! OÙ MÈNE-T-IL?

OH! UNE **SARBACANE GÉANTE**!

MAIS NON! C'EST UNE **PAILLE**!



JE REFUSE!

PAPA!

VITE!
CACHONS-
NOUS!



TU N'AS PAS LE CHOIX! OBEIS...
OU TON REJETON
NE MANGERA PAS
CE SOIR!

CETTE COURONNE
EST MA MONNAIE
D'ECHANGE AVEC
CATOX, POUR QU'IL
ME LAISSE REGNER
SUR LE PORT!



TU T'OCCUPE-
RAS DE THOR PEN-
DANT QUE NOUS
VOLERONS LA
COURONNE!

J'AI MIS DU **SOMNIFERE**
DANS CETTE PAILLE! UN
NUAGE SUR SA TRUFFE
ET HOP, IL RONFLERA
JUSQU'A **MINUIT!**

TU NE RIS-
QUES RIEN!



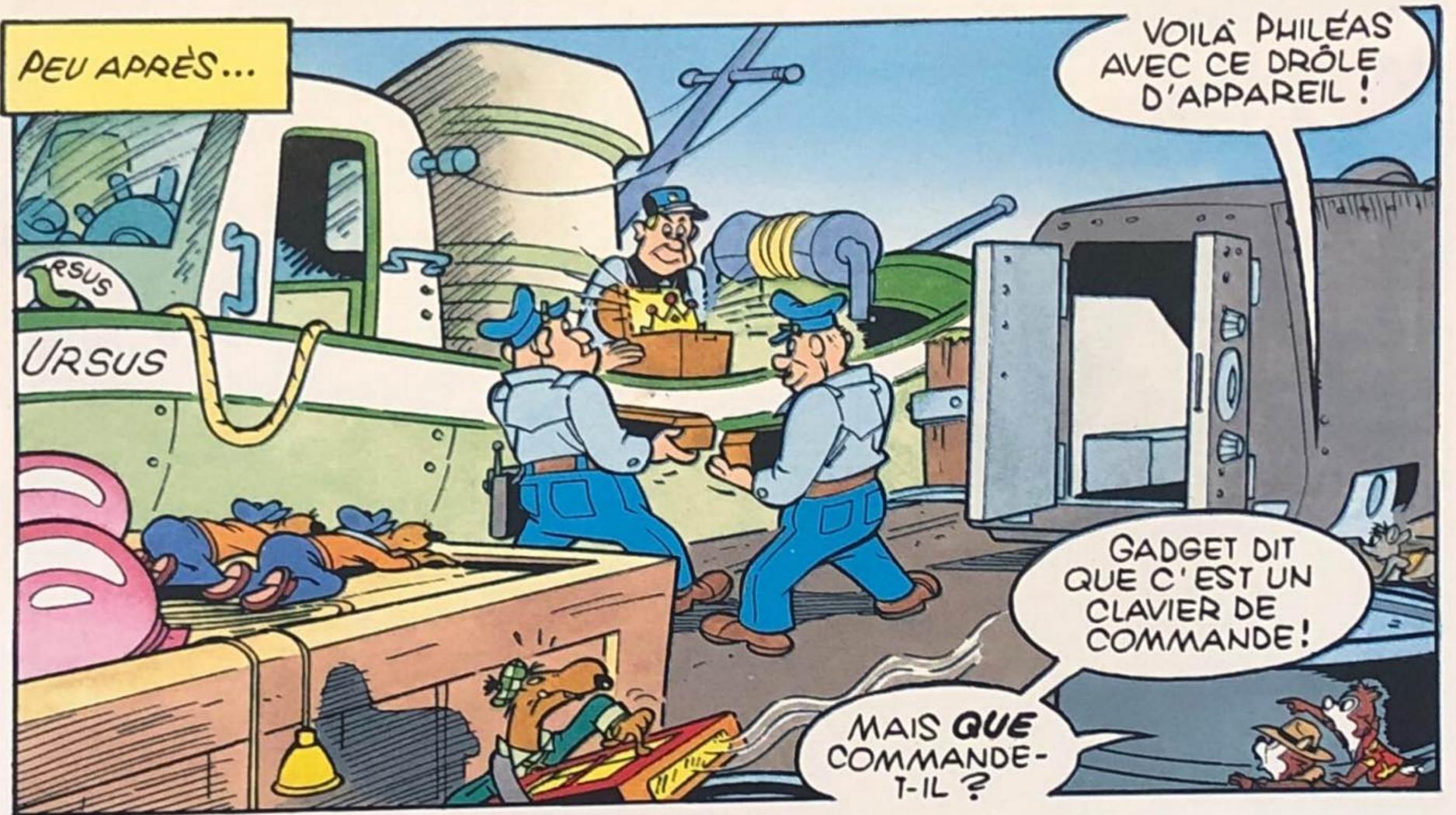
ET N'ESSAIE
PAS DE T'ÉCHAP-
PER...

... OU TON REJETON
DISPARAITRA!



PAPA!

CHUT! TU
VEUX QUE CES
BANDITS T'EN-
TENDENT?!





QUI CONDUIT
CE JOUET?!

PERSONNE!

ZZZZOU...

CLING!

PLOP!

PLOP!



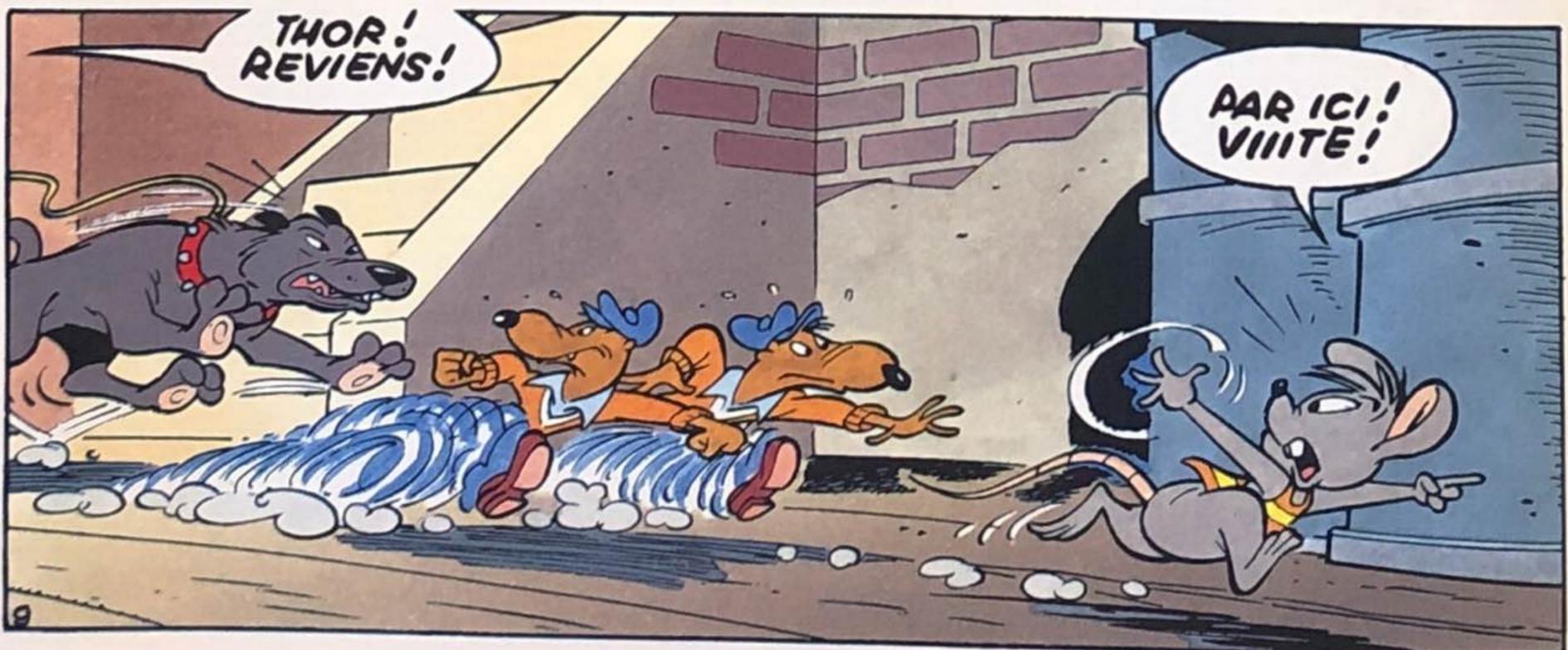
AINSI QUE
L'ANNEAU ET
LE SCEPTRE!

DONC,
PERSONNE
N'A VOLÉ LA
COURONNE!

GRRR!

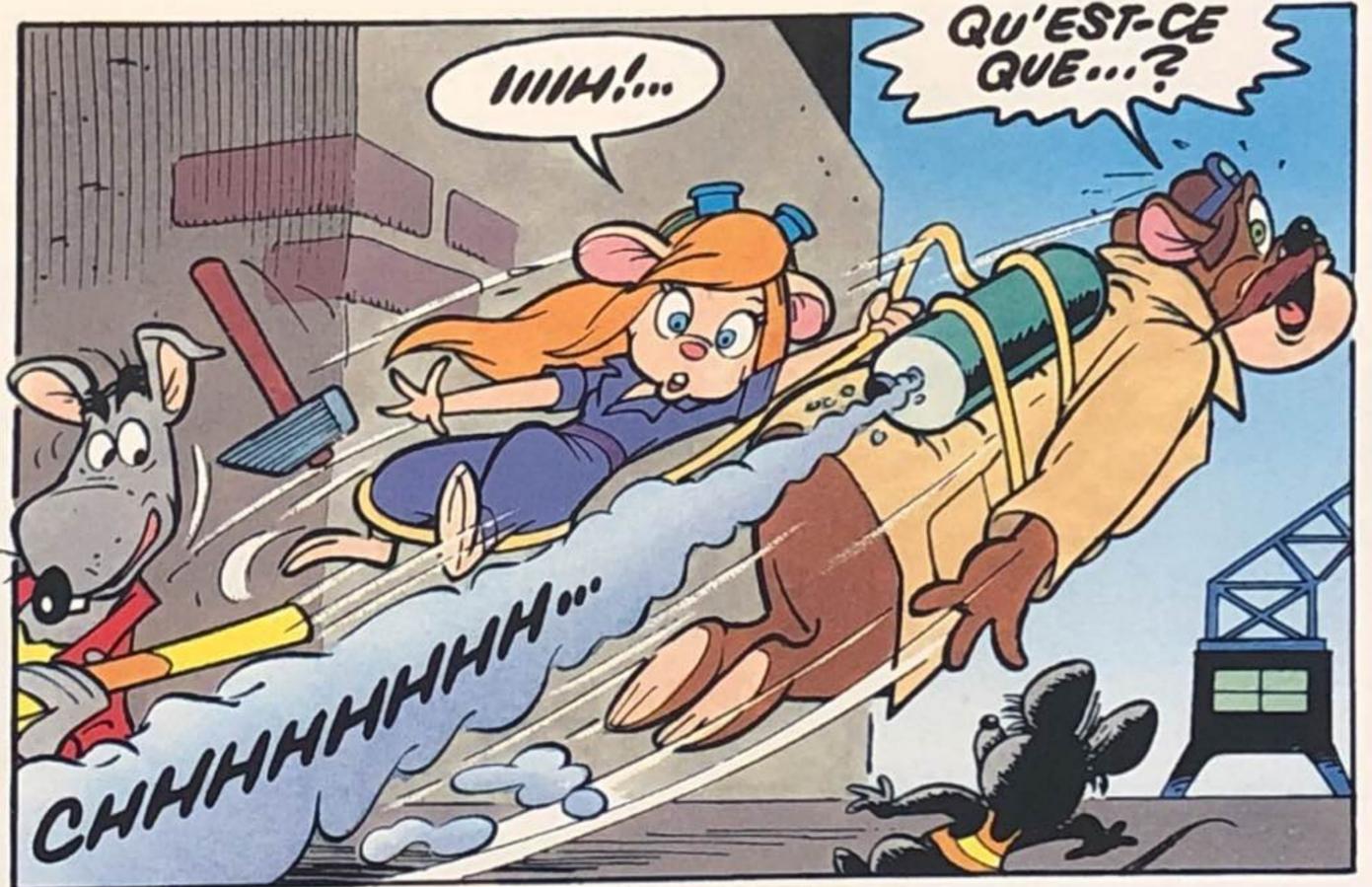
RATTRAPE
L'AVION, RUSOR!

ZZZIP...



THOR!
REVIENS!

PAR ICI!
VIITE!







... ET EN BAS...

QUOI?! JE NE LUI AI PAS DEMANDÉ DE **TOURNER!**

ÇA M'APPRENDRA À VOLER DE LA **MAUVAISE QUALITÉ!**



... ET ENCORE PLUS HAUT...

ESSAYONS DE DIRIGER CETTE CARTOUCHE! INCLINE-TOI À GAUCHE!

SI TU LE DIS...



PAR MES MOUSTACHES! **RUSOR!...**

... AVEC LA **COURONNE!**

IL EST **RENVERSANT!**

PLUS À GAUCHE, JACK!



BRAVO! REGAGNONS LA TERRE FERME, MAINTENANT!

COUP DOUBLE!
BRAVO, JACK!



JE N'AVAIS PAS PENSÉ À ÇA !...



... DE NOUVEAU,
PLUS BAS...

GRRRR!

GRATT!

GRATT!

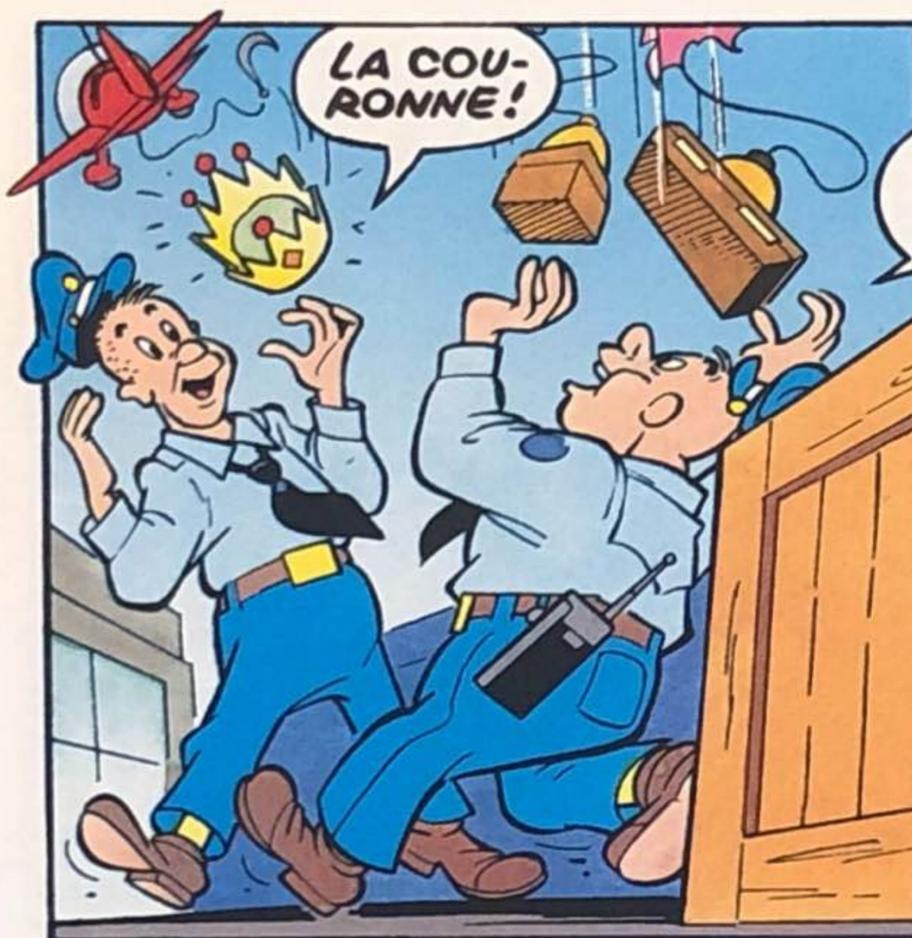
GRATT!



SI THOR
BRISE NOS
ATTACHES,
A NOUS
LE GRAND
PLONGEON
!...

GRATT!

IL... IL NE
FERAIT PAS
ÇA !?...



LA COURONNE!

L'ANNEAU
ET LE
SCEPTRE!



RATE! ENCORE
RATE!

ESPECE
DE MATERIEL
STUPIDE ET
RIDICULE!

BAM!



... ET ENFIN, DE TRÈS
HAUT, JUSQU'EN BAS...

JACK! GADGET!
VOS AMIS SONT
EN DANGER!

BOMP!



VOTRE AVION PEUT
LES SAUVER!

ALLONS-Y!

AUSSITÔT...

OH!
C'EST PHI-
LEAS!

JE VAIS L'ATTRAPER!

DESCENDEZ,
MISS
GADGET!



© 1993 THE WALT DISNEY COMPANY

ILS TOMBENT! ON
NE LES RÉCUPÈRE-
RA JAMAIS!

ACCRO-
CHEZ-VOUS!
J'ACTIVE LA
DERNIÈRE
FUSÉE!



ET...

J'ACCEPTÉ
VOTRE
OFFRE!

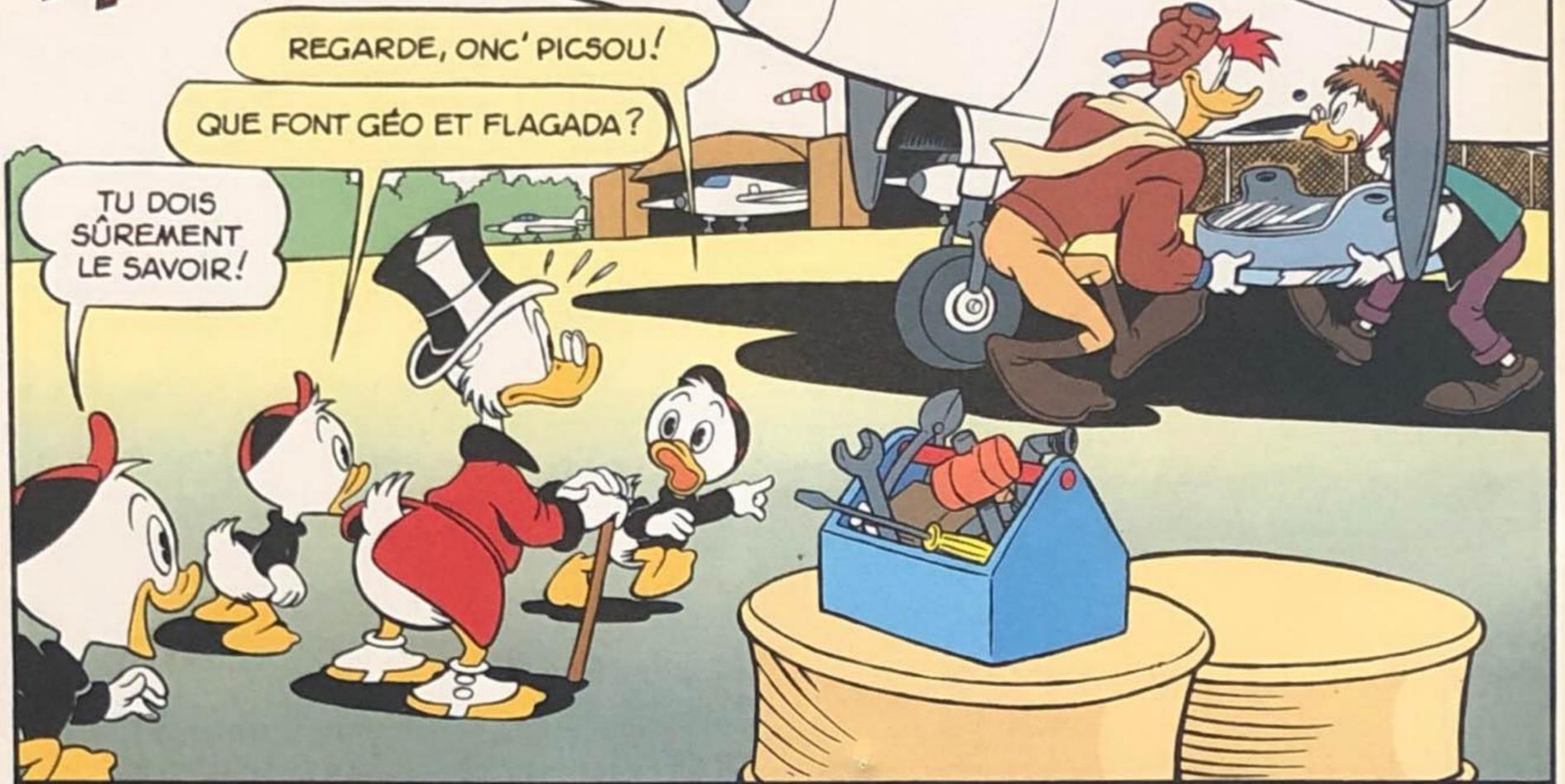
LA CHANCE A TOURNÉ, WILLY!

RAVI D'AVOIR ÉTÉ
VOTRE COLLABORA-
TEUR! JE VOUS NOMME
RESPONSABLE DE LA
PATROUILLE AÉRIENNE
DU PORT!

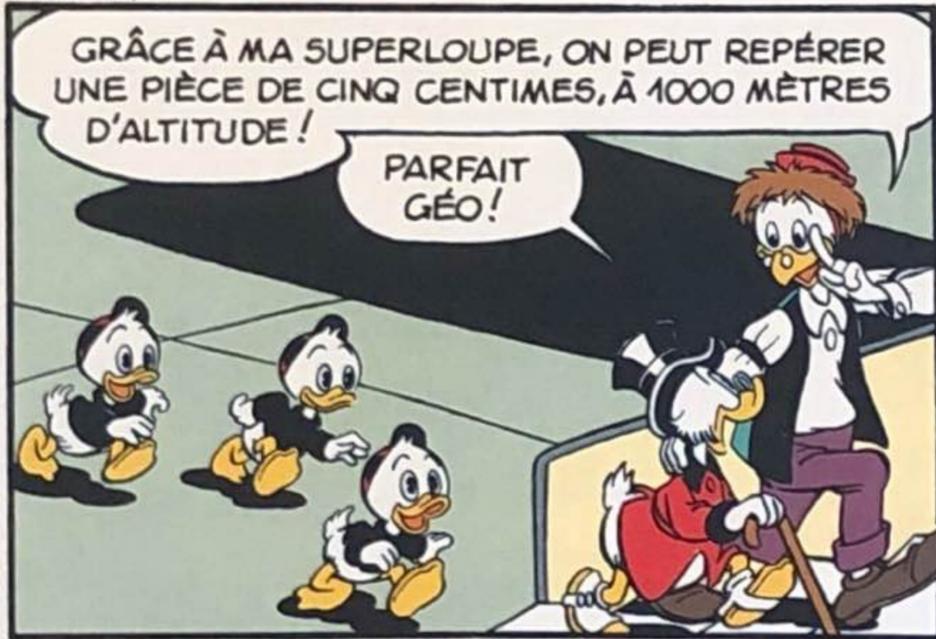
GRÂCE
AUX RANGERS
DU RISQUE...
... **NOS
AMIS!**

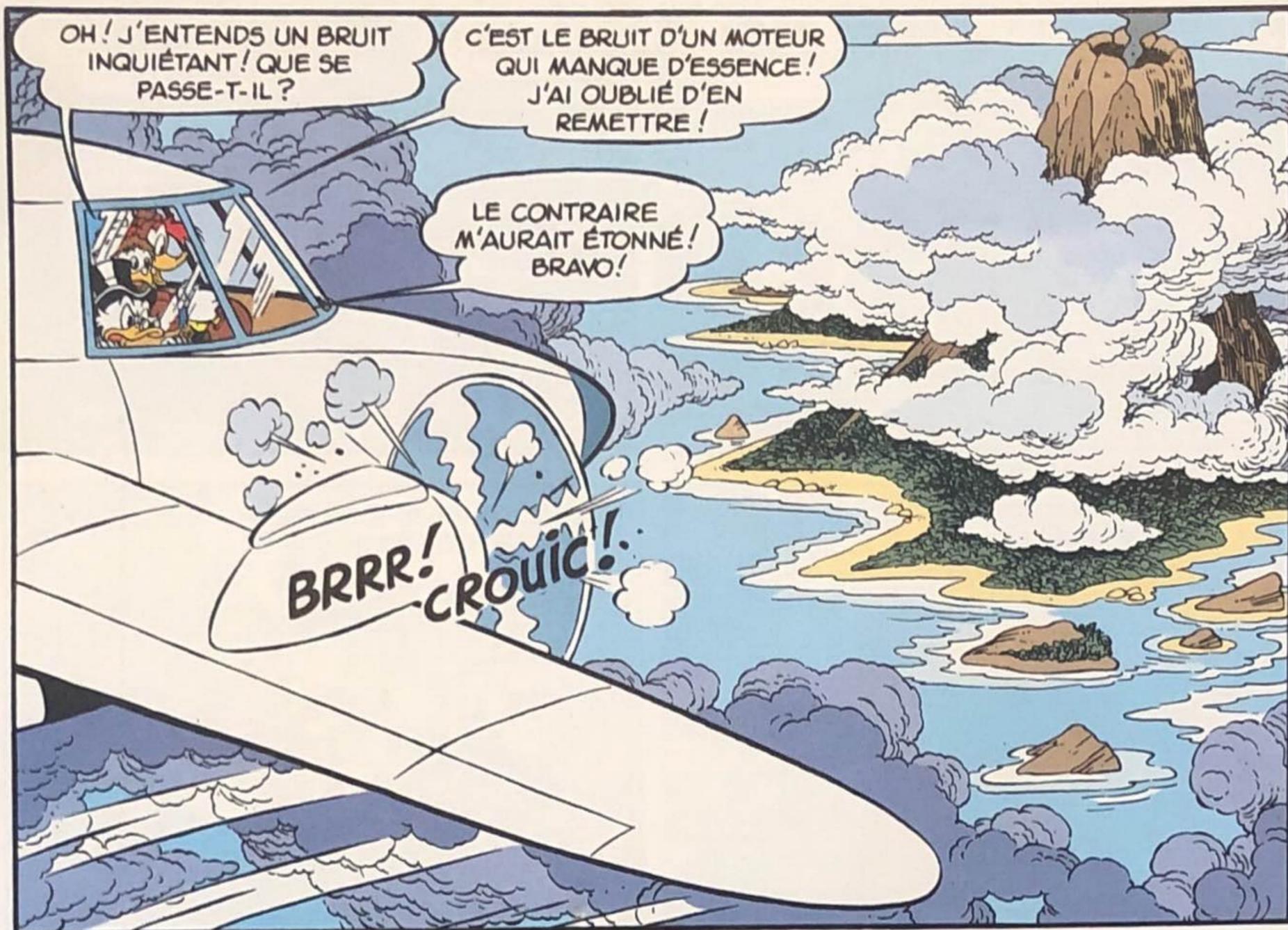


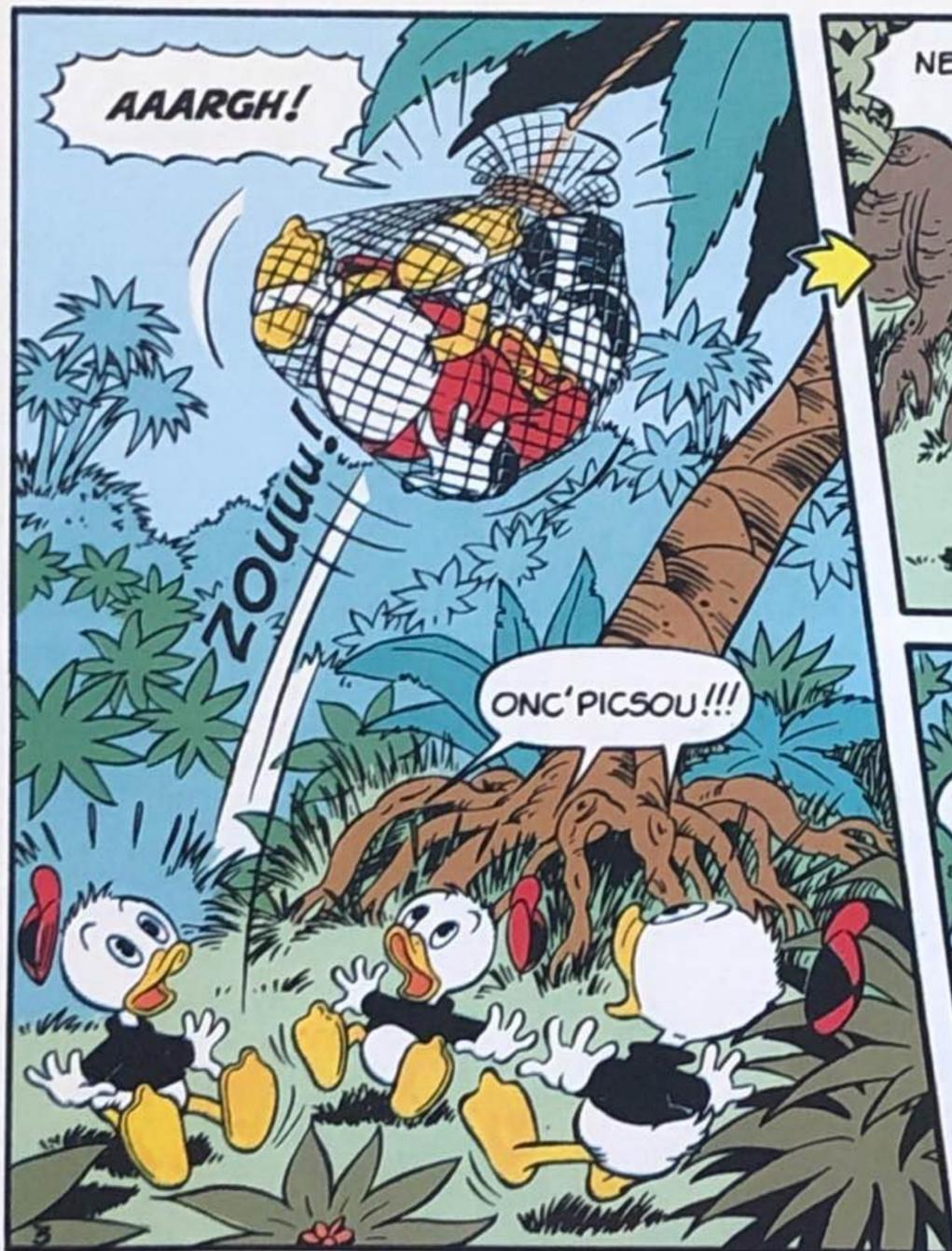
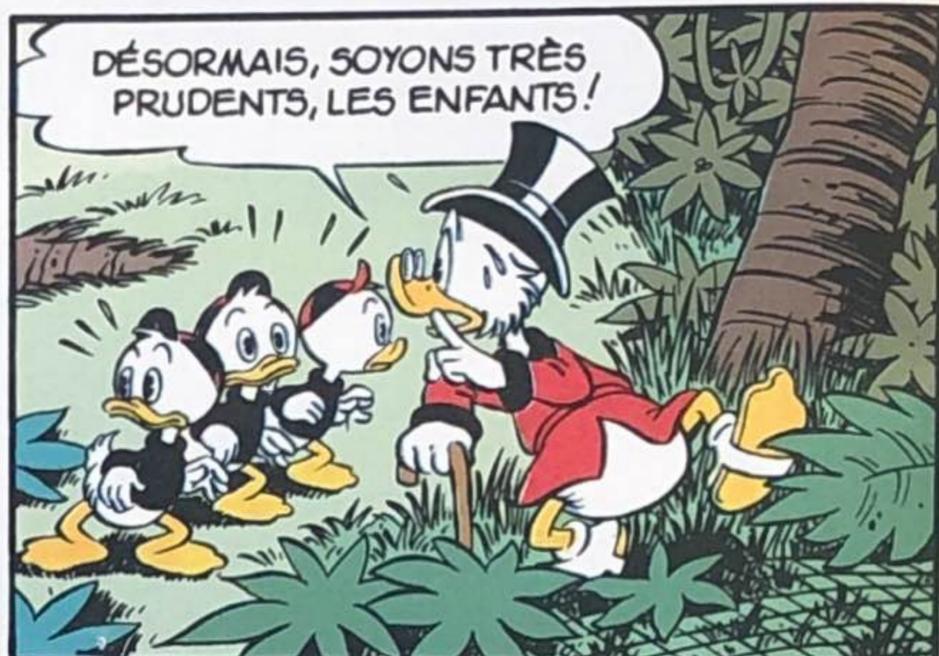
dans L'OEIL du CYCLOPE



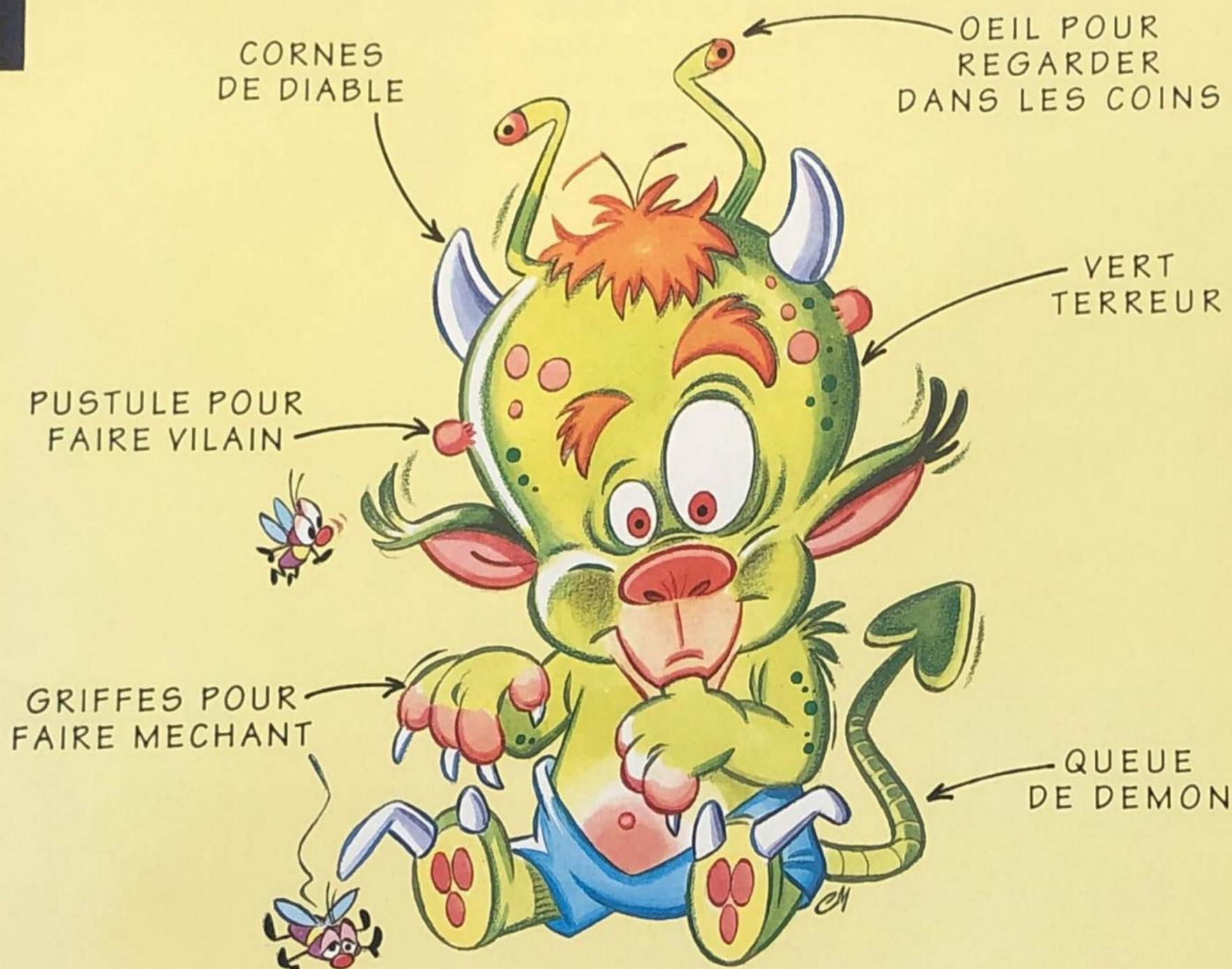
D.88274







A LA RENCONTRE DES MONSTRES



Ils ne sont pas beaux du tout. Pleins de poils, comme une mygale, pleins d'yeux, comme une soupe trop grasse, pleins d'écailles, comme un serpent venimeux. S'ils sont humanoïdes (s'ils ont l'aspect d'un être humain, quoi!), c'est souvent pire : ils sucent le sang de leurs victimes, comme les vampires ou sont tout pleins de vilaines cicatri-

ces, comme la créature de Frankenstein. Ces vilains jojos qui hantent nos cauchemars et peuplent les films d'horreur, ce sont les monstres. Ils nous terrorisent ou nous fascinent mais ne nous laissent jamais indifférents. Attention, le plus affreux des monstres peut cacher un coeur gros comme ça ; voyez la Belle et la Bête !

LES CINEMO

King kong

Deux films, l'un en 1933 et l'autre en 1976, ont conté la triste histoire de ce gorille géant ramené de sa brousse natale pour être exhibé sur la scène d'un music-hall. Ici encore, le monstre n'est pas celui qu'on croit. Malgré sa taille, King Kong a le coeur d'un petit enfant alors que les hommes qui l'enchaînent ont, eux, le coeur rabougri



Dracula et Nosferatu

Il s'agit d'un seul et même personnage mais le film Nosferatu (1923) fut d'abord une adaptation illégale de Dracula, le roman de Bram Stoker, d'où le changement de nom. Tout ce qui épouvante est là : un bateau fantôme, un vampire qui voyage dans un cercueil, des châteaux lugubres, la brume, la nuit et... des innocents dont on suce le sang ! Après ça, fais de beaux rêves !

Dracula a existé !

Au XV^e siècle, le voïvode (gouverneur militaire roumain) Vlad Dracula («diable», en roumain), combattit les Turcs avec tant de dureté qu'on le surnomma : Tepes (l'empaleur !). Son histoire et quelques contes roumains inspirèrent Bram Stoker qui inventa alors son vampire.

MONSTRES

Totalement inventés, ils sont parfois nés dans des romans avant de devenir des stars de cinéma. Leur but ? Te terrifier... ou te faire réfléchir !

Frankenstein

Si tu rencontres ce brave baron et brillant médecin, ne crains rien, c'est sa créature qu'il faut redouter ! L'histoire : voulant créer un être artificiel avec des morceaux de cadavres (BRRR !), Frankenstein « met au monde » un atroce meurtrier parce que son serviteur lui a ramené, par erreur... le cerveau d'un criminel !



E.T.

Inutile de présenter ce gentil extraterrestre, que tu adores certainement. Son rôle à lui, c'est de nous faire réfléchir en nous montrant comment les hommes peuvent parfois s'acharner à poursuivre un être à qui ils reprochent d'être différent d'eux. Car, dans ce film, qui sont les véritables monstres ? Des humains qui cachent, dans leur poitrine, un cœur de pierre et, sous leur crâne, une pensée de glace.

MONSTRES IMAGINAIRES D'HIER ET D'AVANT-HIER

De tous temps, les hommes ont aimé se faire peur. Voici quelques exemples de monstres de légende particulièrement gratinés.

La chimère : elle avait une tête de lion (dont la gueule vomissait des flammes), un corps de chèvre et une queue de serpent. Effrayant, non ?

Les cyclopes : imagine des géants munis d'un oeil unique situé au milieu de leur front. Leur péché mignon : l'anthropophagie ! Terrifiant, non ?

Les gorgones : elles étaient trois mais la plus connue est Méduse. Elle avait le crâne hérissé de vipères et pétrifiait tous ceux qui croisaient son regard. Effroyable, non ?

Le Griffon (ou hippogriffe) : il avait la tête et les ailes d'un aigle mais le corps d'un lion (ou d'un cheval pour l'Hippogriffe). Joli, non ?

Les Harpies : ces femmes ailées, pourvues de serres d'aigles et... qui sentaient très mauvais, emportaient les âmes des morts et enlevaient parfois des enfants ! Horrible, non ?

Dessin : Patrice Pellerin

FELIFITAFIONS
A CEUX QUI
ONT LU FETTE
PAYE FANS
TOMBER VANS
LES POMMES !



ONT-ILS EXISTE?

Ici, tu peux trembler pour de bon ! Les créatures dont nous allons parler auraient existé ou existeraient encore. Mais, rassure-toi, c'est tout de même peu probable ! Nul n'a pu fournir des documents pouvant certifier l'authenticité de ces « grosses bêtes ». Alors, inutile de contrôler tous les soirs si aucun de ces monstres ne se cache sous ton lit !

Le monstre du Loch Ness (Nessie pour les intimes) :

Il vivrait dans les eaux troubles d'un lac d'Ecosse qui s'étend sur trente sept kilomètres de long et un kilomètre et demi de large, (bel aquarium) !

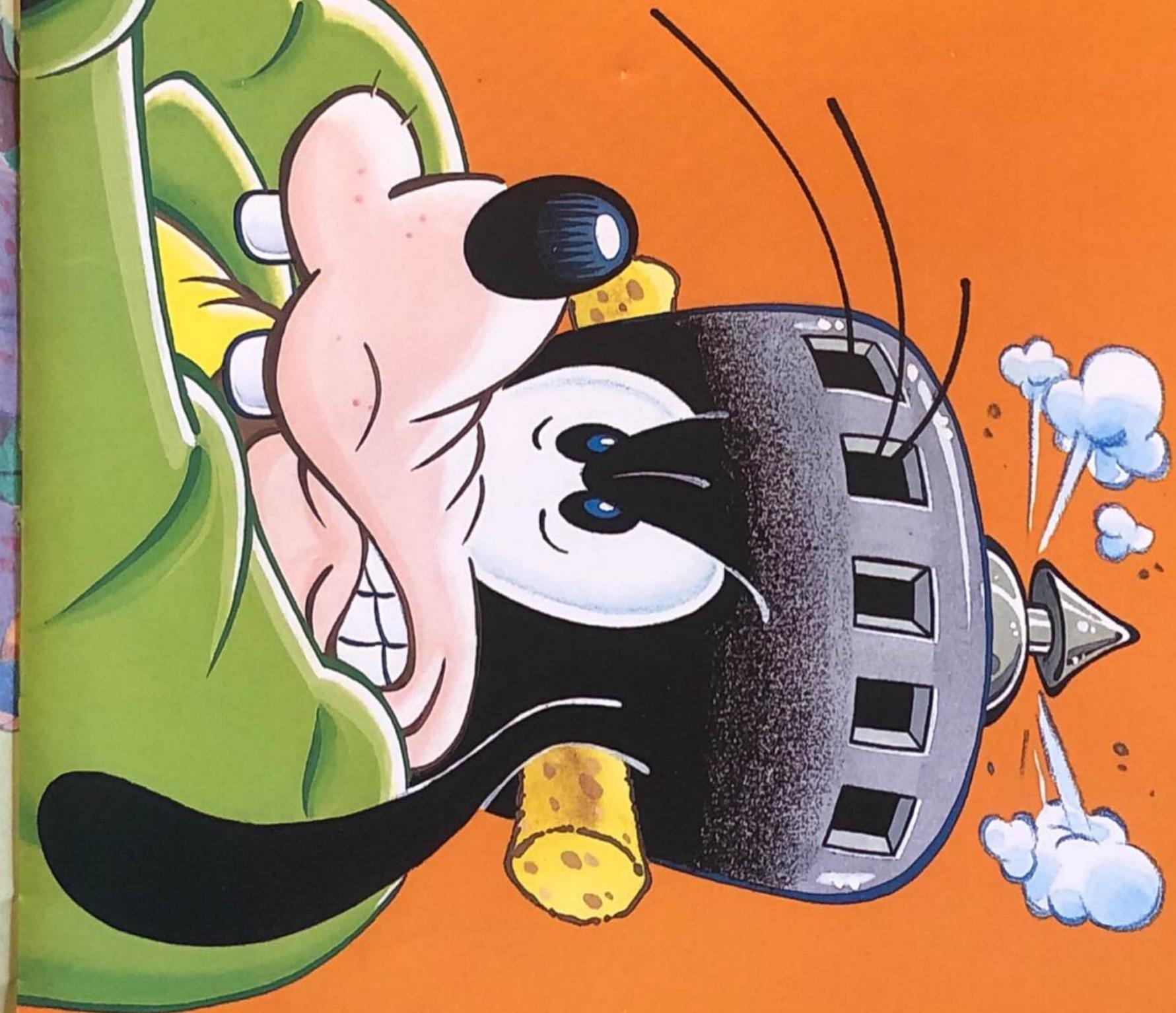
Pour les uns : ce ne serait qu'un grand poisson ou des arbres morts ou une otarie géante au long cou ou... une légende entretenue par l'office du

tourisme local.
Pour les autres : c'est le survivant d'une espèce préhistorique ou un serpent de mer long de 3 ou 4 mètres.





Disney CLUB
VACANCES





Disney CLUB VACANCES







Les loups-garous :

Les récits du monde entier parlent de personnes qui se transforment en loup durant la pleine lune. Ainsi métamorphosées, elles errent dans la nuit, tuent et dévorent les hommes. Pour les abattre, le chasseur doit

(paraît-il) porter sur lui un trèfle à quatre feuilles ou employer une balle en argent. Croyance ou superstition, l'histoire des loups-garous traverse les siècles depuis le Moyen Age. Fort heureusement, c'est une légende.

Les dragons :

Les plus célèbres de ces serpents griffus, ailés et cracheurs de feu étaient censés garder de frêles princesses ou de fabuleux trésors. En France, on prétend qu'au Moyen Age, ces reptiles terrorisaient les villages et détruisaient tout sur leur passage. Pour en venir à bout, une seule méthode : leur couper la queue. Les dragons étaient-ils des animaux survivants de la préhistoire ou de pures inventions ? La seconde hypothèse, même si elle est moins poétique, est certainement la bonne !

L'abominable homme des neiges (ou Yéti, c'est plus court) :

Depuis des siècles, on parle de l'existence d'un yéti (abominable homme des neiges en tibétain) dans l'Himalaya (Asie). D'autres animaux ou hominiens de ce type vivaient dans les rocheuses (Amérique du nord), en Chine et dans le Caucase (ex-URSS). On les cherche toujours ! Pour les uns : ce seraient des légendes, des blagues. Pour les autres : il s'agirait de gigantopithèques, un grand singe qui a disparu de la planète voici 400 000 ans.

La bête du Gévaudan :

Entre 1765 et 1768, dans le Massif central, la bête du Gévaudan tue une cinquantaine de personnes. On la décrit comme un grand loup avec une tête énorme, les flancs roux et une raie noire sur le dos. Finalement, au cours d'une battue, on abat un grand animal ; le massacre cesse. Deux siècles après, un historien retrouve la trace d'un ermite qui élevait des fauves dans la région... La Bête pourrait avoir été une hyène ou un lion dressé pour attaquer l'homme.

L'énigme des krakens :

Le récit des marins du Grand Nord canadien laisse peser un mystère, celui de l'existence de monstres marins de trente mètres de long, ressemblant à

d'énormes pieuvres, les krakens. Avec leurs nombreux tentacules pleins de ventouses, ils attrapent les hommes sur les ponts des bateaux et entraînent des

navires au fond de l'océan. En réalité, les calmars géants ont existé : deux d'entre eux ont été attrapés au Canada à la fin du siècle dernier.

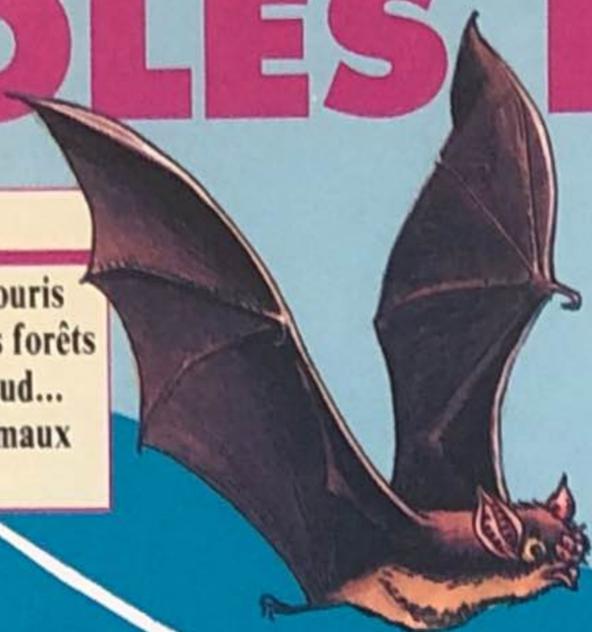


Dessin : Claude Marin.
Texte : Didier LE BORNEC

DROLES DE BESTI

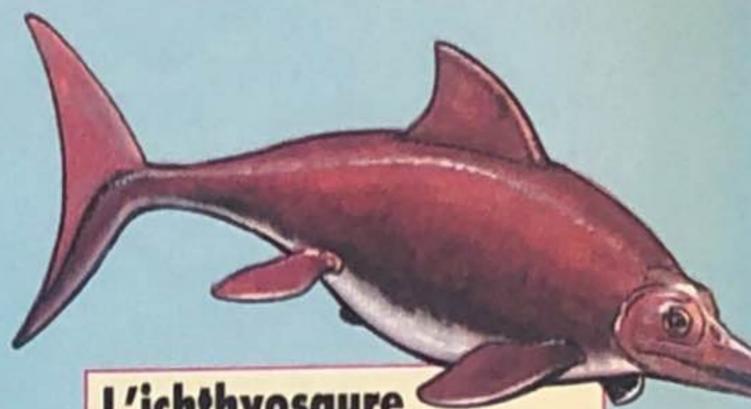
Le vampire

C'est une grande chauve-souris qui vit aujourd'hui dans les forêts tropicales d'Amérique du sud... Et qui suce le sang des animaux pendant leur sommeil !



L'ichthyosaure

Chaque oeil de ce reptile poisson était aussi gros que la tête d'un homme ! et un anneau osseux le protégeait de la pression de l'eau qui, sinon, l'aurait fait éclater.



Le dinichtys

(milieu de l'ère primaire)

Ce poisson avait tout du monstre. Il mesurait six mètres et plus, possédait des mâchoires puissantes, armées de dents pointues, et son corps était cuirassé de plaques osseuses !

Le brontosau

(ère secondaire)

Du nez au bout de la queue, il mesurait entre vingt cinq et trente mètres ! On l'a nommé brontosau (lézard tonnant) parce que ses quelque trente cinq tonnes devaient ébranler le sol lorsqu'il se déplaçait. Il passait tout son temps à nourrir son corps gigantesque mais il ne mangeait que des plantes.



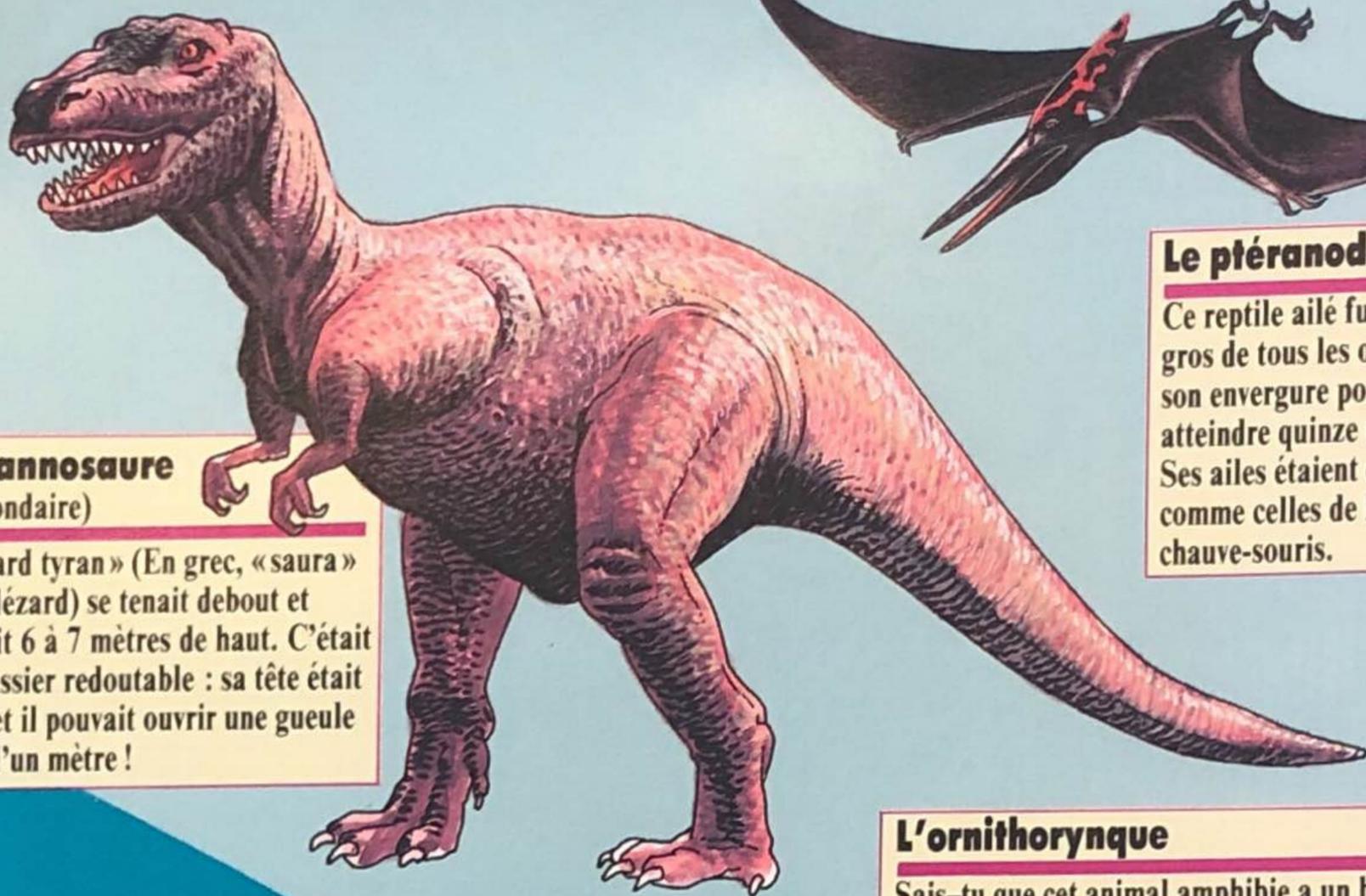
L'archéoptéryx

Ce fut l'animal intermédiaire entre le reptile et les oiseaux. Il avait, contrairement à ses ancêtres, le sang chaud, ses écailles s'étaient changées en plumes et ses pattes en ailes, mais en guise de bec, il possédait des mâchoires garnies de bonnes dents.



LES !

Certaines créations de la nature, passées ou présentes, n'ont rien à envier aux monstres des légendes. Elles en sont même, en grande partie, les modèles.



Le tyrannosaure (ère secondaire)

Ce « lézard tyran » (En grec, « saura » signifie lézard) se tenait debout et atteignait 6 à 7 mètres de haut. C'était un carnassier redoutable : sa tête était énorme et il pouvait ouvrir une gueule de plus d'un mètre !

Le ptéranodon

Ce reptile ailé fut le plus gros de tous les oiseaux : son envergure pouvait atteindre quinze mètres ! Ses ailes étaient en peau comme celles de la chauve-souris.

L'ornithorynque

Sais-tu que cet animal amphibie a un bec de canard, quatre pattes munies de cinq doigts palmés, un long corps couvert de fourrure, qu'il pond des oeufs... mais allaite ses petits ! Et qu'en plus, les mâles ont des pattes postérieures pourvues d'éperons venimeux ?



La baleine bleue

Elle a détrôné les monstres de la préhistoire ! Si elle peut atteindre 30 mètres de long comme certains dinosaures, son poids peut aller jusqu'à 135 tonnes ! C'est celui de quatre brontosaurus !

L'éryops (période carbonifère)

Tu connais la fable du crapaud qui veut se faire aussi gros qu'un boeuf ? Eh bien l'éryops ressemblait à un crapaud long de trois mètres ! ayant conservé sa queue de têtard.

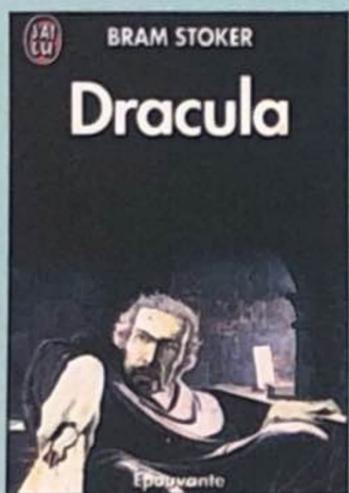


LE BLOC-NOTES DU MONSTROPHILE

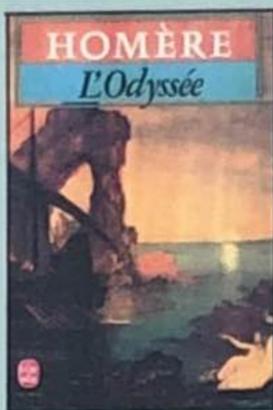
LIVRES

● LE SEIGNEUR DES ANNEAUX, de Tolkien (FOLIO JUNIOR). Balade en cinq volumes qui t'emportera au pays des Elfes et autres personnages mythiques !

● DRACULA, de Bram Stoker (J'AI LU). Un classique de la littérature fantastique. A lire si tu as les dents longues !



● FRANKENSTEIN, de Mary Shelley. Un autre classique de la littérature, pour ceux que les histoires de savants rendent fous.



● L'ODYSSÉE, d'Homère (LIVRE DE POCHE, HACHETTE). La Guerre de Troie est terminée. Le roi Ulysse et ses hommes regagnent l'île d'Ithaque. Avant de l'atteindre, ils affronteront de

terribles dangers, car les monstres mythologiques (sirènes et autres cyclopes) les attendent au détour d'une vague.

B.D.

● ELFQUEST, de Wendy et Richard Pini. (4 albums aux Editions GOUPIL et 12 albums aux Editions VENTS D'OUEST)... pour ne pas quitter l'univers des Elfes et des Trolls.

VIDEO

● GREMLINS, de Joe Dante (WARNER). Ils ressemblaient à des peluches, ils étaient doux comme des peluches... mais ce ne n'étaient pas des peluches. Méfiez-vous des imitations !

● KING KONG Les grands singes sont à l'honneur, avec deux versions... (1933), d'Ernest Schoedsack (CINÉ COLLECTION) (1976), de John Guillermin (WARNER). ... choisis ton gorille préféré !



● E.T., L'EXTRATERRESTRE, de Steven Spielberg (CIC VIDÉO). Que ceux qui l'ont rencontré lèvent le doigt !

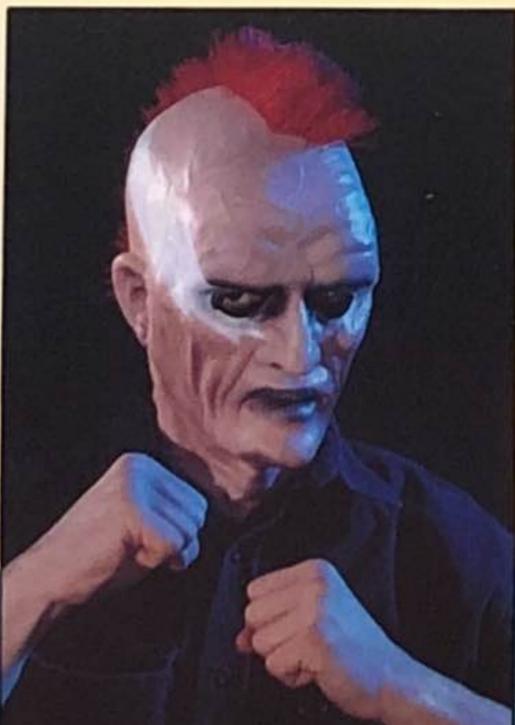
LES CINEMASQUES

Et maintenant, si l'envie te prenait de jouer au petit monstre, tu le peux grâce aux masques souples « Cinémasques ». Ces petits bijoux ont été sculptés par Pascal Pinteau ; un spécialiste, très averti, des effets spéciaux. Il n'a omis aucun détail. Personnes sensibles s'abstenir !

Tu trouveras les monstres les plus célèbres du cinéma fantastique : démons, loups-garous etc.

Ces masques sont disponibles dans les magasins de jouets distribuant la marque César. Les « cinémasques » coûtent 260 F.

Ils sont fournis avec une boîte de collection et un masque rigide servant de support au masque souple.





DES INDIGÈNES !
CACHONS-
NOUS !

ILS NE NOUS ONT
PAS VUS !

GOB ! GOB !



AU SECOURS !

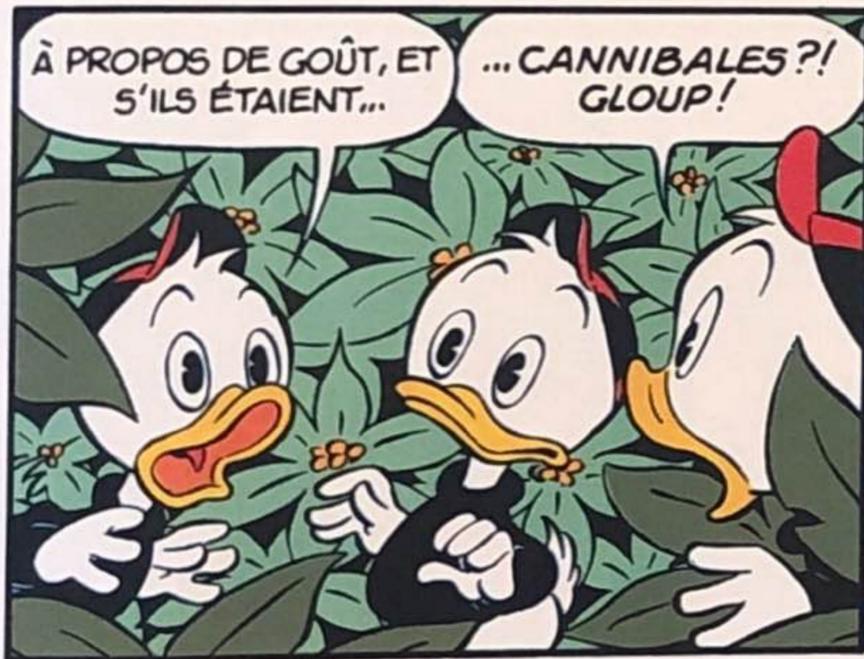
GOULA-GONG !
HOUBLA-KONG !

GOB ! GOB !



C'EST L'HEURE DE
LA "CUEILLETTE" !

J'ESPÈRE QU'ILS NE LE
TROUVERONT PAS
À LEUR GOÛT !



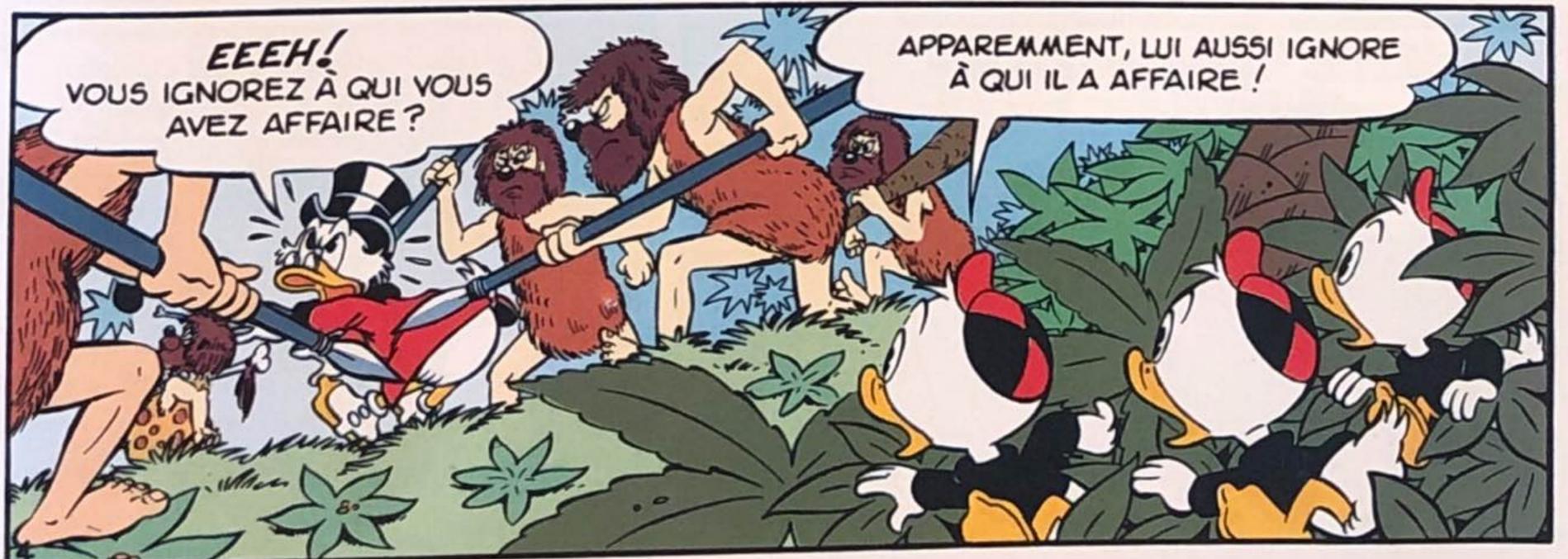
À PROPOS DE GOÛT, ET
S'ILS ÉTAIENT...

... CANNIBALES ?!
GLOUP !



MERCI BEAUCOUP, MESSIEURS !
PERMETTEZ-MOI
DE ...

HOUBA-HOUBA-KONG !



EEEH !
VOUS IGNOREZ À QUI VOUS
AVEZ AFFAIRE ?

APPAREMMENT, LUI AUSSI IGNORE
À QUI IL A AFFAIRE !



QUEL SORT LUI RÉSERVENT-ILS ?

AVEZ-VOUS VU CE VILLAGE ?

OU DU MOINS CE QU'IL EN RESTE !



ON DIRAIT QU'IL A ÉTÉ PIÉTINÉ PAR UN... GÉANT !



GÉANT OU PAS, IL FAUT DÉCOUVRIR CE QU'ILS VONT FAIRE DE NOTRE ONCLE !

EN EFFET !

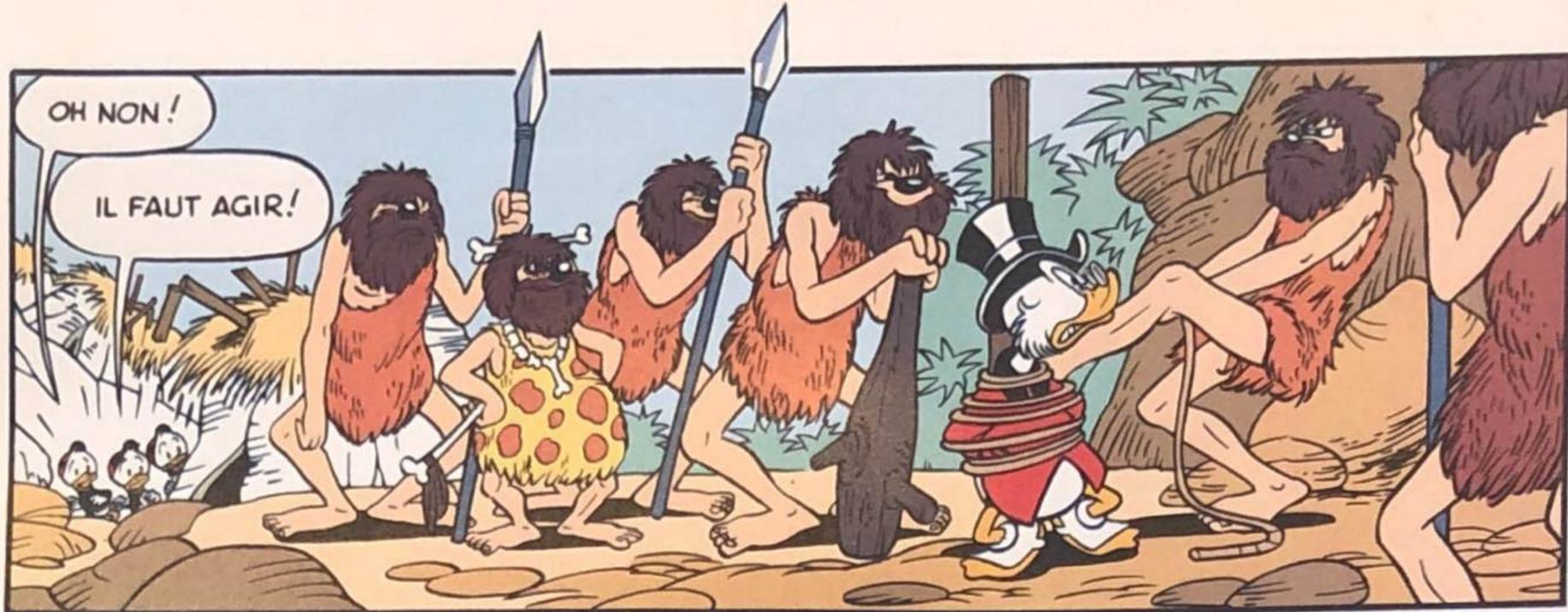


BIZARRE ! ILS TRAVERSENT LE VILLAGE TOUT DROIT !

ILS MONTENT SUR CETTE HAUTEUR !

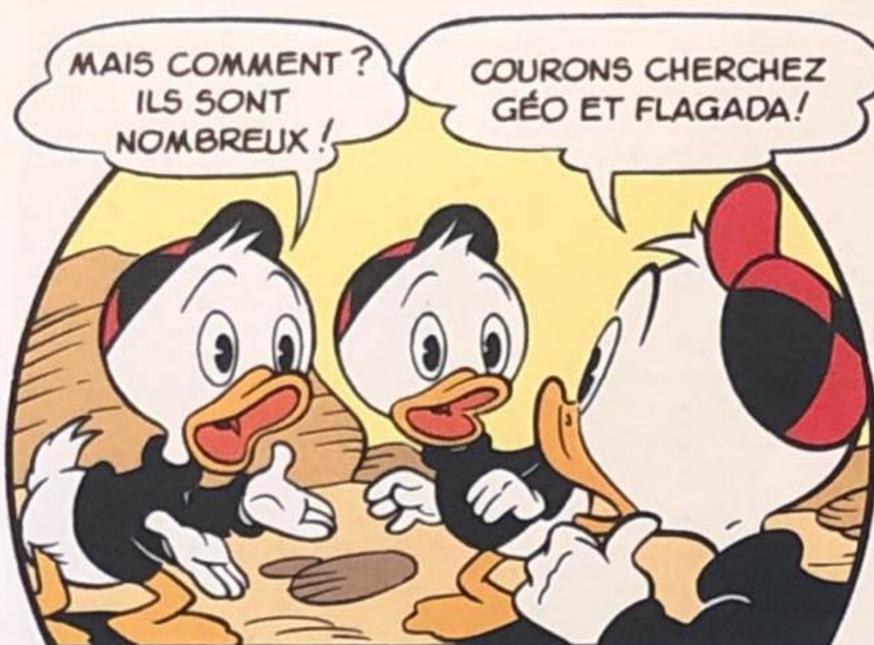


IIIIH ! JE COMPRENDS ! C'EST LE LIEU RÉSERVÉ AUX... SACRIFICES !



OH NON !

IL FAUT AGIR !

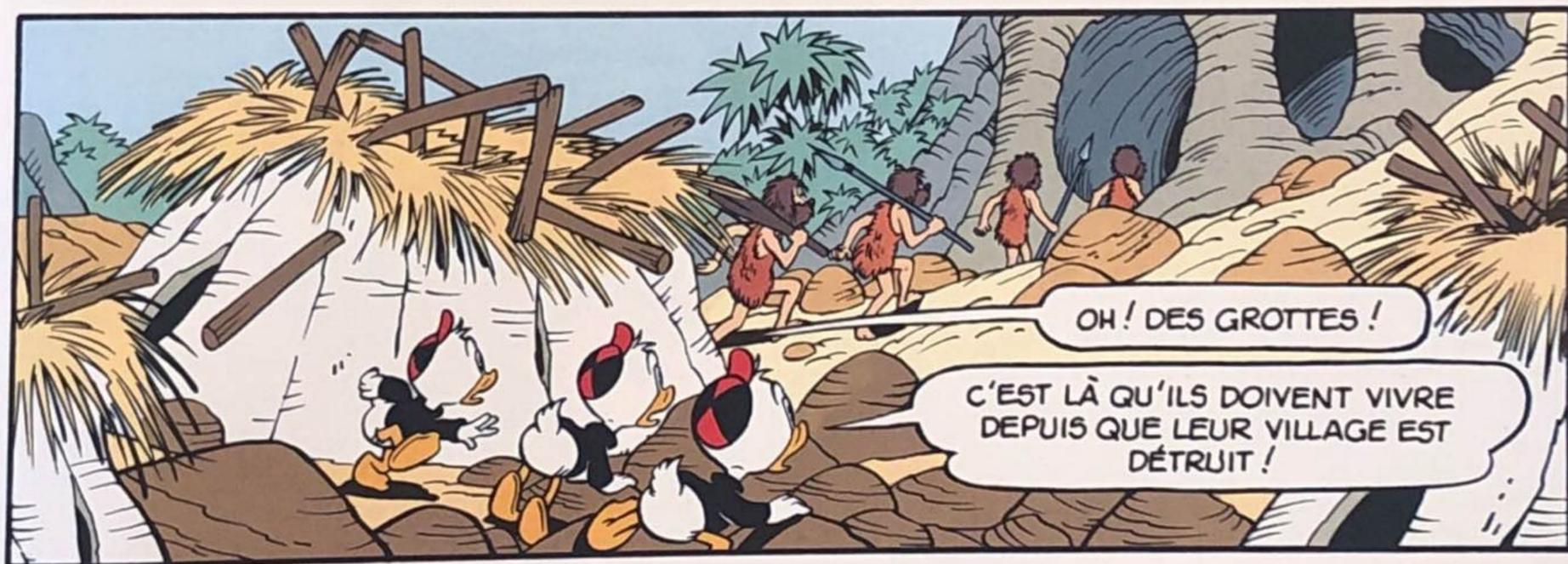


MAIS COMMENT ?
ILS SONT
NOMBREUX !

COURONS CHERCHER
GÉO ET FLAGADA !



REGARDEZ ! ILS S'EN VONT !

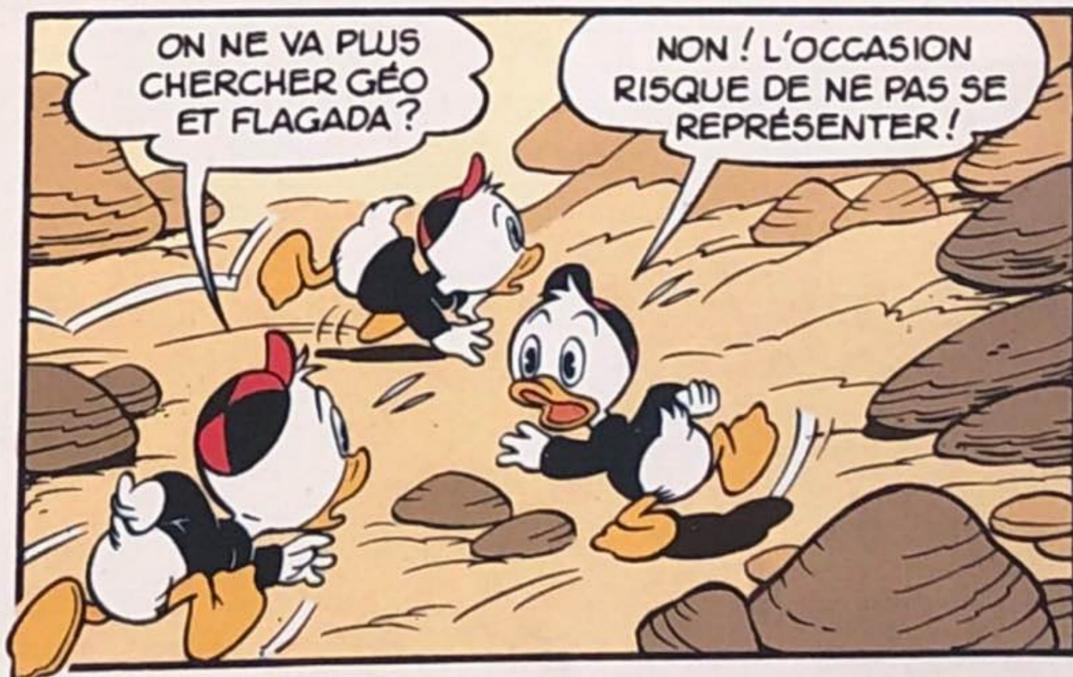


OH ! DES GROTTES !

C'EST LÀ QU'ILS DOIVENT VIVRE
DEPUIS QUE LEUR VILLAGE EST
DÉTRUIT !

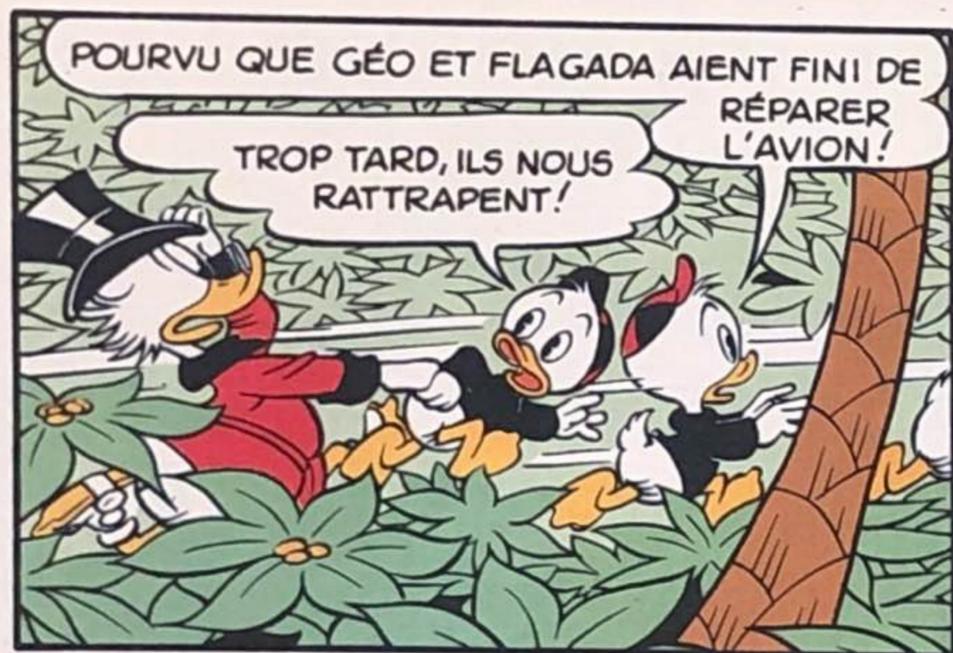
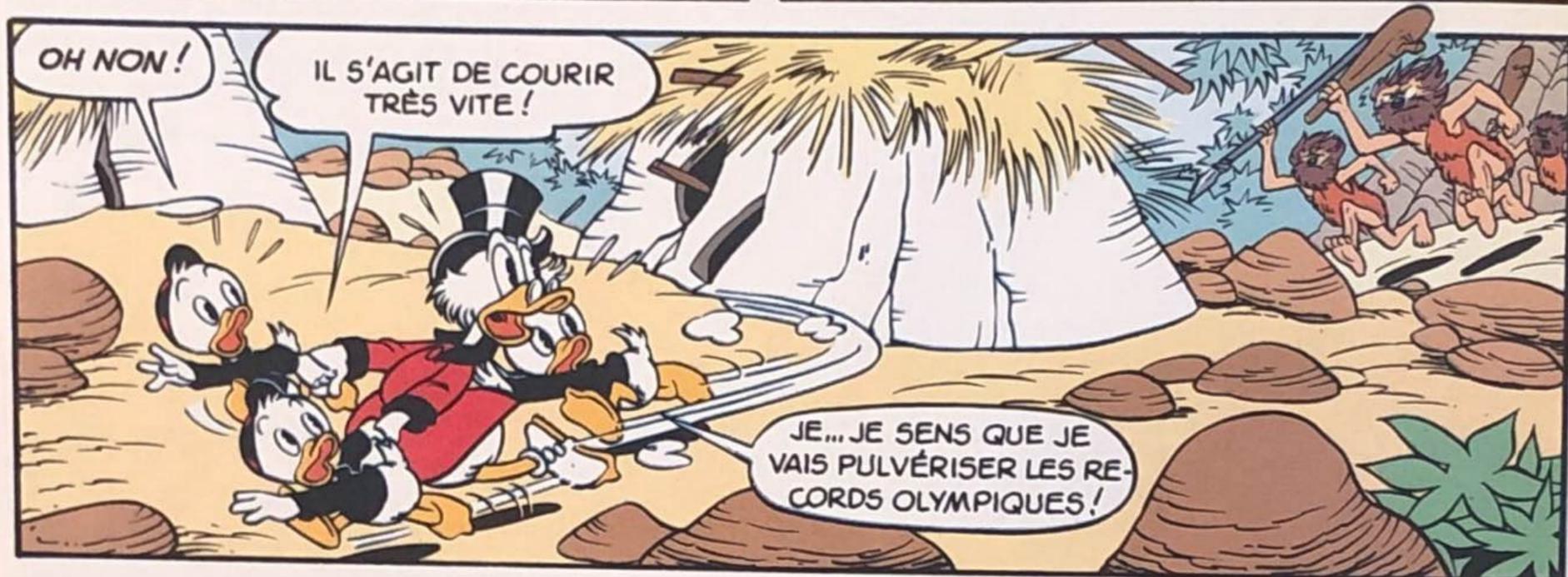
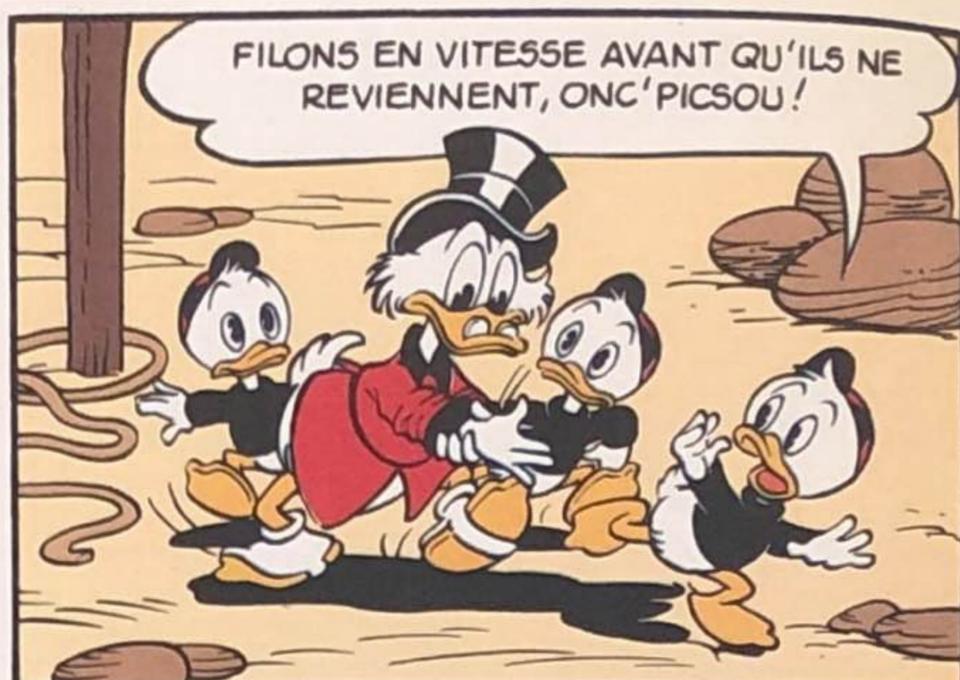


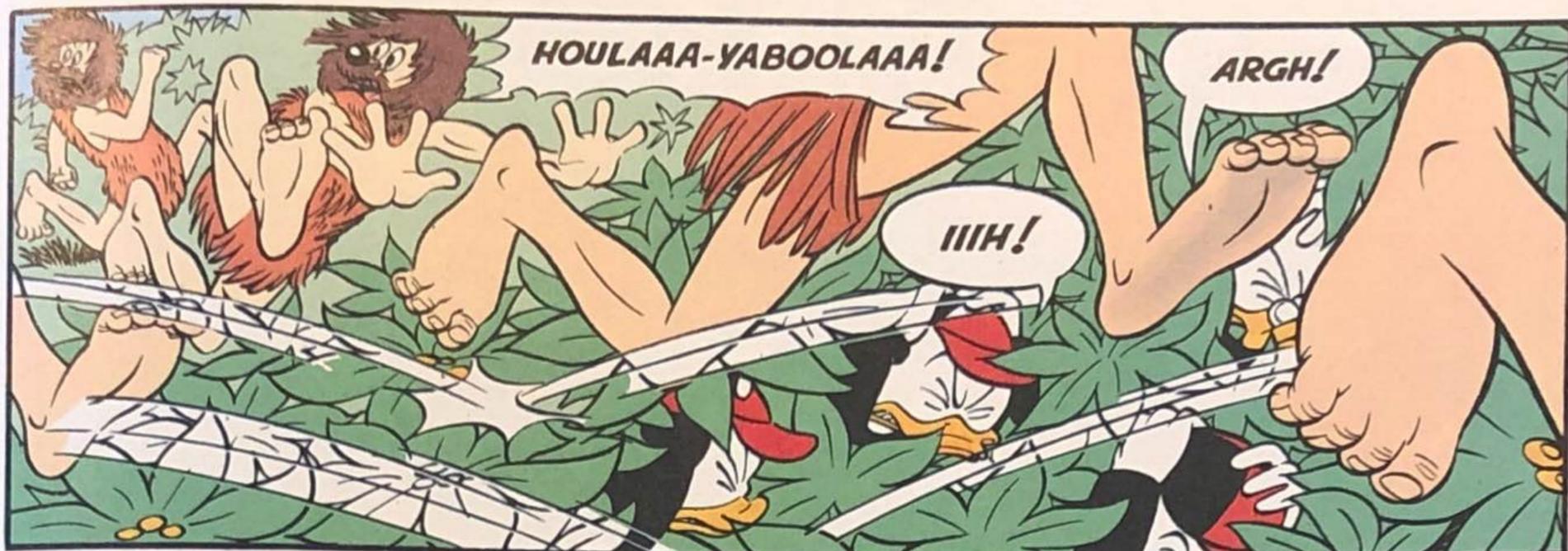
LA VOIE EST LIBRE !
DÉLIVRONS ONCLE PICSOU !



ON NE VA PLUS
CHERCHER GÉO
ET FLAGADA ?

NON ! L'OCCASION
RISQUE DE NE PAS SE
REPRÉSENTER !





HOULAAA-YABOOLAAA!

ARGH!

IIIIH!



ILS N'ONT MÊME PAS
ESSAYÉ DE NOUS ATTRAPER!

ILS SEMBLAIENT
TERRORISÉS!



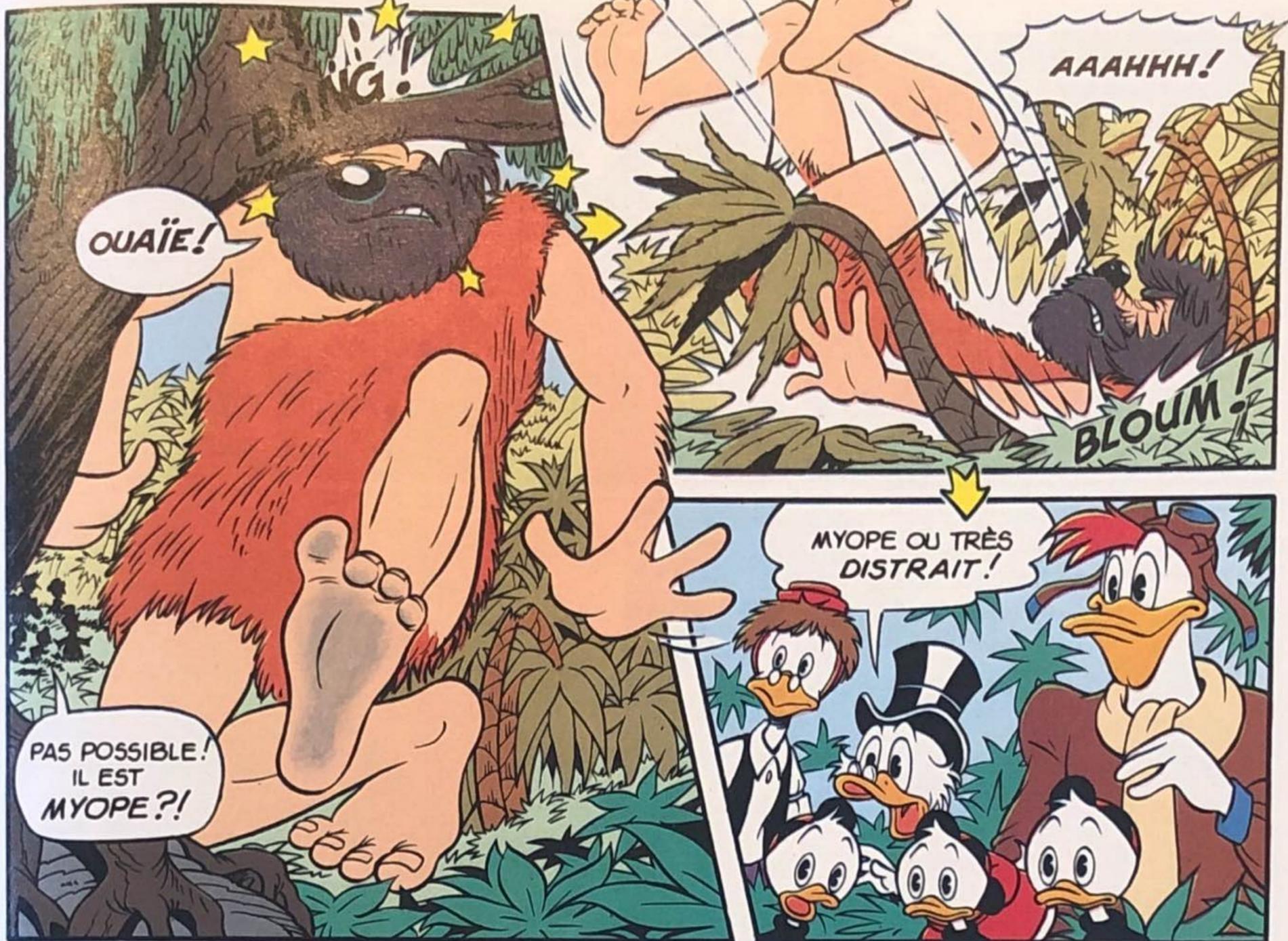
ARGH! NE CHERCHEZ PLUS!
REGARDEZ!



JE N'EN CROIS PAS MES YEUX!

UN
CYCLOPE!







CE N'EST PEUT-ÊTRE PAS UNE BONNE IDÉE!
IL VA NOUS VOIR!

NE VOUS INQUIÉTEZ PAS!



ATTENTION! IL SE RÉVEILLE!

OH! QUE JE N'AIME
PAS ÇA!



GROUAPH!



HAGGA-HAGGA!

IL A L'AIR
CONTENT!



IL NOUS SOURIT!

TANT MIEUX!
RETOURNONS À
NOTRE AVION!

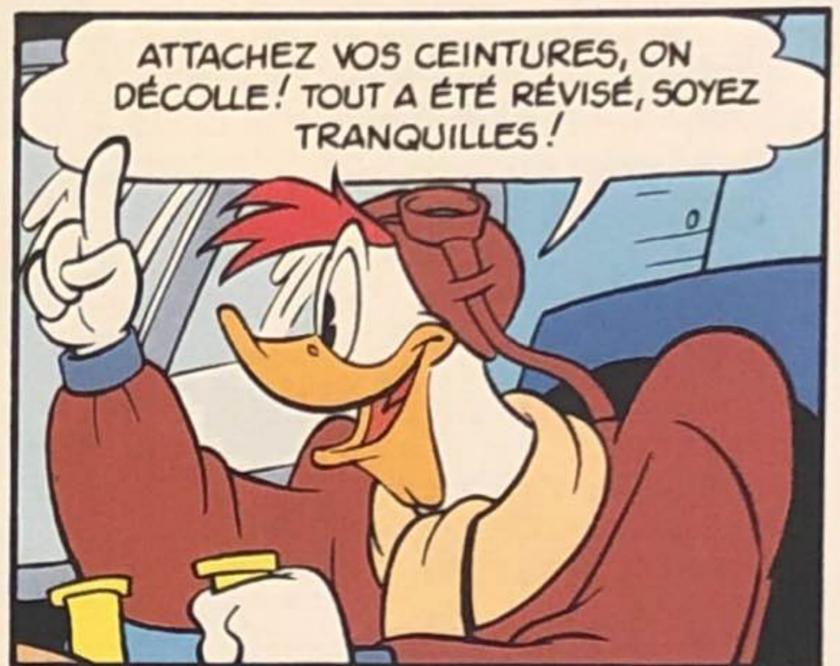


N'ÉTIONS-NOUS PAS À LA RECHERCHE D'UN TRÉSOR?

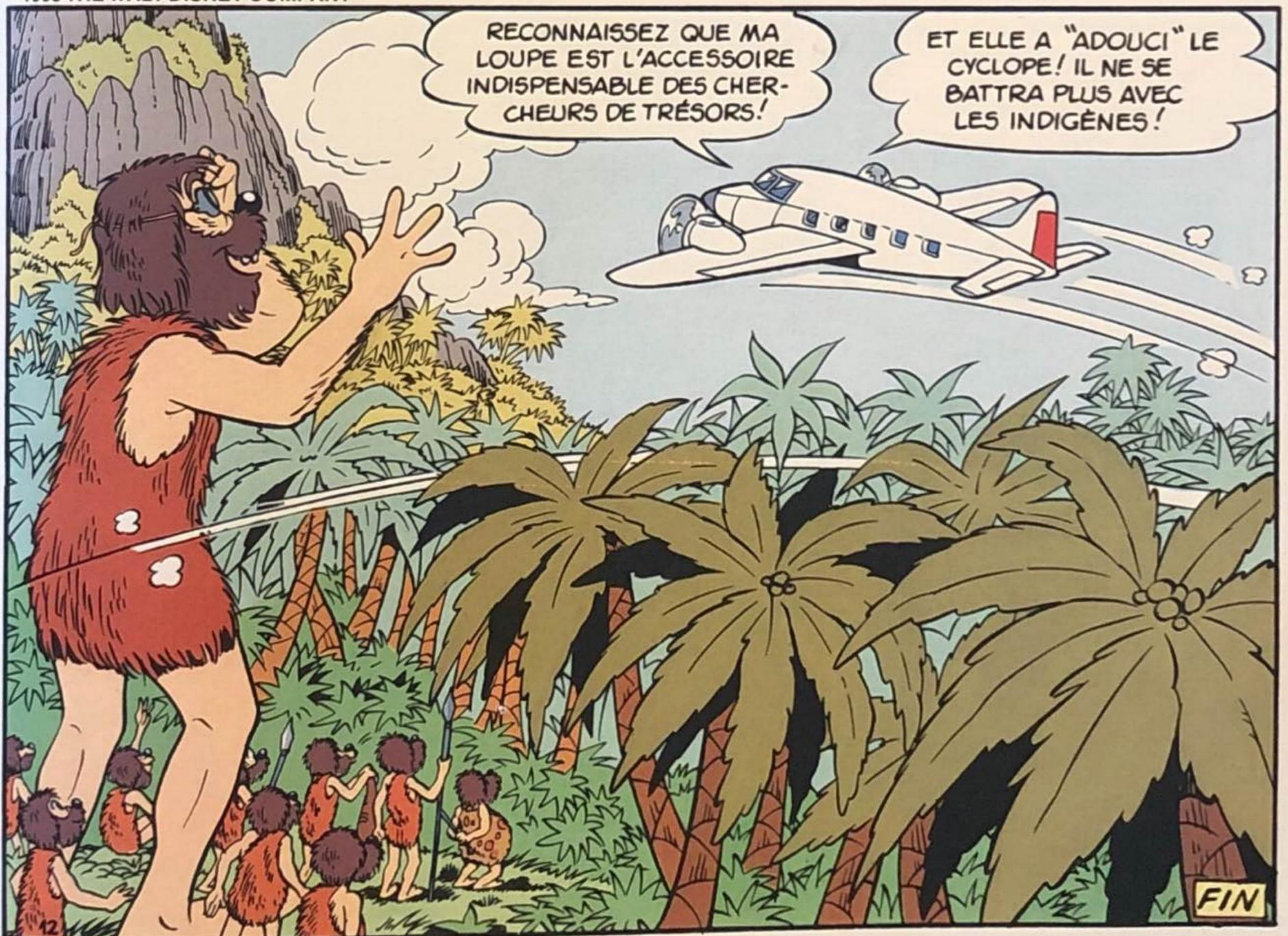
PAS SUR CETTE ÎLE, EN TOUT CAS!
ET PUIS, SANS LOUPE!



LE CYCLOPE REVIENT AVEC
UN
CHARGEMENT!



© 1993 THE WALT DISNEY COMPANY



TEST

ES-TU IMPR

Si c'est le cas, tu n'as pas dû être à la fête avec ce numéro « spécial monstre » ! Allez, encore un peu de courage. Réponds à ces douze questions et passe à autre chose...

1) La montagne en hiver, c'est :

- a) Synonyme d'avalanches.
- b) L'assurance de se « ramasser » un nombre incalculable de fois, à ski.
- c) Ton lieu de prédilection.

2) Un film d'épouvante « interdit aux moins de 12 ans » vient de sortir au cinéma...

- a) Tu vas le voir le plus vite possible.
- b) Tu ne veux pas en entendre parler.
- c) Tu accompagnes les copains, mais à contre-cœur !

3) Le rouge te fait penser :

- a) Au sang, aux piqûres, aux films d'horreur... stop !
- b) A une irrésistible tarte aux fraises !
- c) Au stylo bille du prof qui corrige les copies.

4) Se retrouver chez le dentiste, c'est :

- a) Un mal nécessaire... plutôt mal que nécessaire.
- b) Etre livré sans défense à un maniaque de la roulette.
- c) Le moyen de s'assurer que l'on a du sang... froid.



5) On te propose de descendre une rivière en rafting :

- a) Tu refuses.
- b) Tu sautes sur l'occasion.
- c) Tu acceptes, en regrettant déjà.

6) Une énorme araignée se promène sur le mur :

- a) Tu la surveilles. Il ne faudrait pas qu'elle s'approche trop près.
- b) Tu t'enfuis en hurlant.
- c) Elle ne te dérange pas.

7) Le grenier et la cave sont synonymes de :

- a) Nostalgie...vieux objets qui font rêver.
- b) Nids à poussière quadrillés de toiles d'araignée.
- c) Recoins sombres peuplés d'ombres...avec des planches qui craquent.

8) Tu es seul chez toi. On sonne...

- a) Tu ne bouges pas, pour faire croire qu'il n'y a personne.
- b) Tu regardes dans l'oeil et tu demandes qui est là.
- c) Tu ouvres sans réfléchir.



IMPRESSIIONNABLE ?



9) Tes parents dînent chez des amis, et la télévision programme un film d'Hitchcock...

- a) Fantastique ! C'est ton metteur en scène préféré.
- b) Tu ne tiens pas plus de dix minutes.
- c) Après le film, tu as peur de dormir dans le noir.

11) Quand tu étais petit :

- a) Tu escaladais tout et descendais les escaliers sur la rampe. Tu réinventais le mouvement perpétuel.
- b) Tu ne quittais pas ta mère d'une semelle.
- c) Tu aimais t'amuser, tout en étant du genre tranquille.

10) Quel animal domestique n'adopterais-tu pas ?

- a) Un berger allemand. Aussi grand qu'imprévisible.
- b) Un chat. Trop de griffes !
- c) Un poisson rouge. Manque de conversation.

12) Tu passes tes vacances au bord de la mer :

- a) Tu te baignes à condition qu'il n'y ait ni algues, ni méduses.
- b) Depuis que tu as vu les « dents de la mer » à la télévision, tu préfères la piscine.
- c) Tu nages le plus loin possible.

RESULTATS

Coche sur le tableau les lettres qui correspondent à tes réponses pour chacune des questions, compte les points et lis le texte se rapportant à ta petite addition...

Questions	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1 pt	c	a	b	c	b	c	a	c	a	c	a	c
2 pts	b	c	c	a	c	a	b	b	c	b	c	a
3 pts	a	b	a	b	a	b	c	a	b	a	b	b

IMPRESSIIONNABLE EN DIABLE

Entre 24 et 36 points

Que dire sans risquer de t'impressionner...

Si tu as peur de ton ombre, apprivoise-la !

Si les mots « horreur » et « angoisse » font partie de ton vocabulaire quotidien, apprends donc leur contraire !

« MOYENNEMENT » IMPRESSIIONNABLE

Entre 12 et 24 points

Chez toi, ça balance ! Tu navigues

entre la peur et le courage. Ne recherchant pas les émotions fortes à tout prix, tu pèses le pour et le contre avant d'entreprendre quelque chose. Il est agréable de dominer une situation.

PAS DU TOUT IMPRESSIIONNABLE

Moins de 12 points

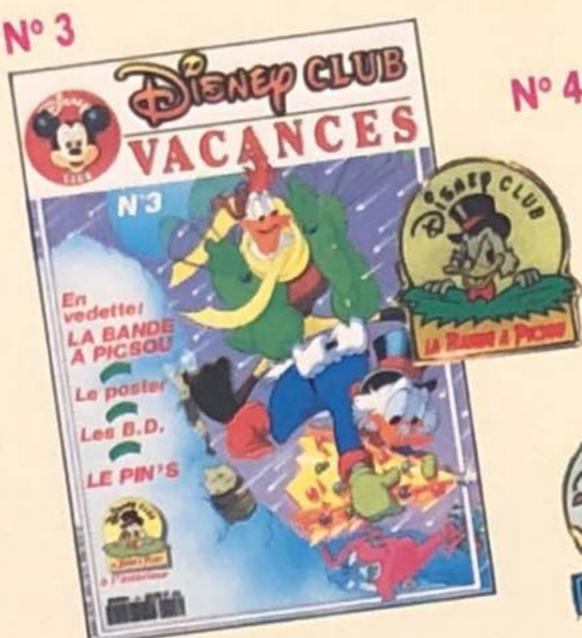
Et voici le chevalier sans peur... mais peut-être pas sans reproche ? En confondant le courage et l'inconscience, tu te mets dans des situations impossibles, et c'est souvent aux autres de « réparer les dégâts ».

Complète ta collection !

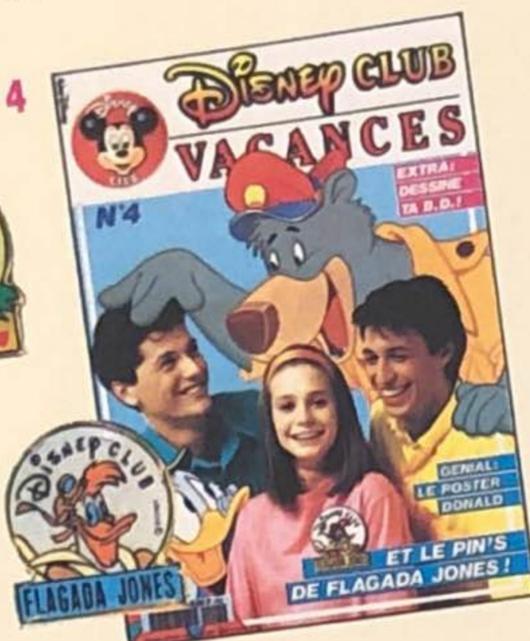
Si l'un de ces numéros te manque,
renvoie-nous vite ce bon à découper !

N° 1 ÉPUISÉ N° 2 ÉPUISÉ

N° 3



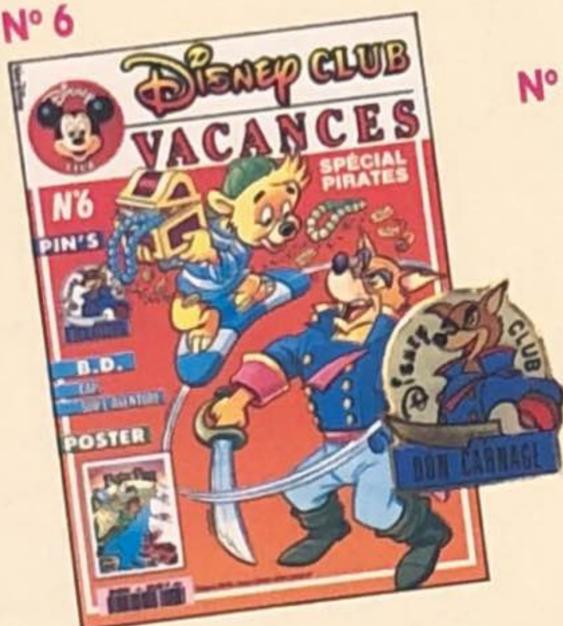
N° 4



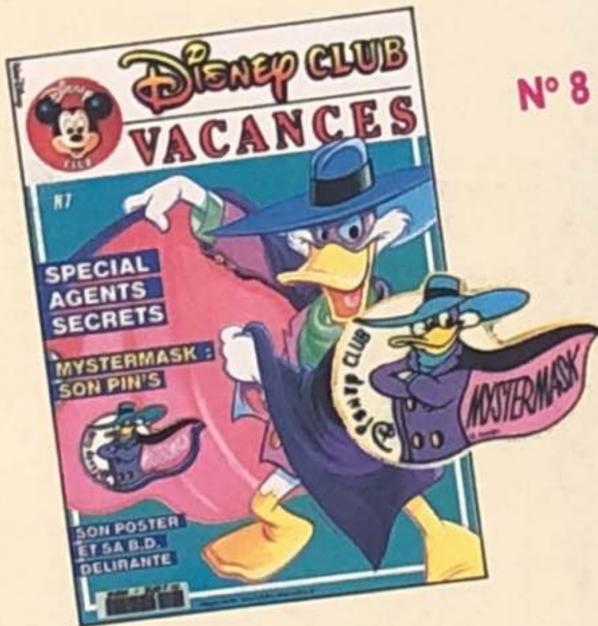
N° 5



N° 6



N° 7



N° 8



N° 9



BON DE COMMANDE

A compléter et à retourner, accompagné de votre règlement, libellé à l'ordre de Disney Club Vacances par chèque bancaire ou postal à :
Disney Club Vacances BP 21, 10355 Marigny le Châtel cedex

OUI, JE DÉSIRE COMMANDER

(frais de port inclus).

- N° 3 25 F
- N° 4 25 F
- N° 5 25 F
- N° 6 25 F
- N° 7 25 F
- N° 8 25 F
- N° 9 25 F

NOMBRE TOTAL D'EXEMPLAIRES
SOIT UN MONTANT TOTAL DE x 25 F
RÈGLEMENT PAR CHÈQUE BANCAIRE
POSTAL

NOM
PRÉNOM
ADRESSE
CODE POSTAL
VILLE

DÉLAI D'EXPÉDITION UN MOIS APRÈS RÉCEPTION
DE VOTRE RÈGLEMENT.



SUPER BALOO

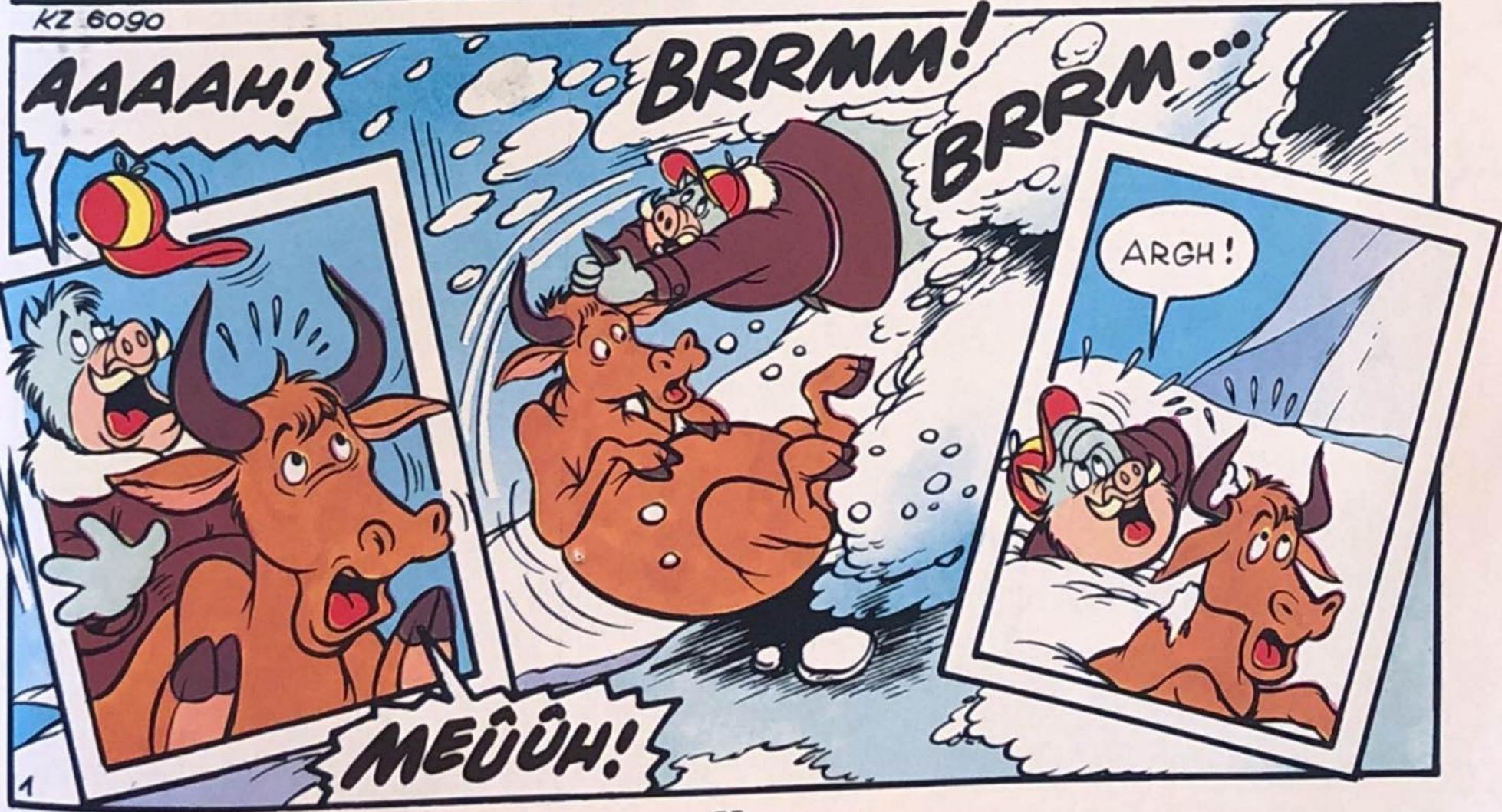
"l'ultime VOL du PILLARD"

AU SOMMET DES MONTAGNES GLACÉES DU NORD DE THEMBRIA ...

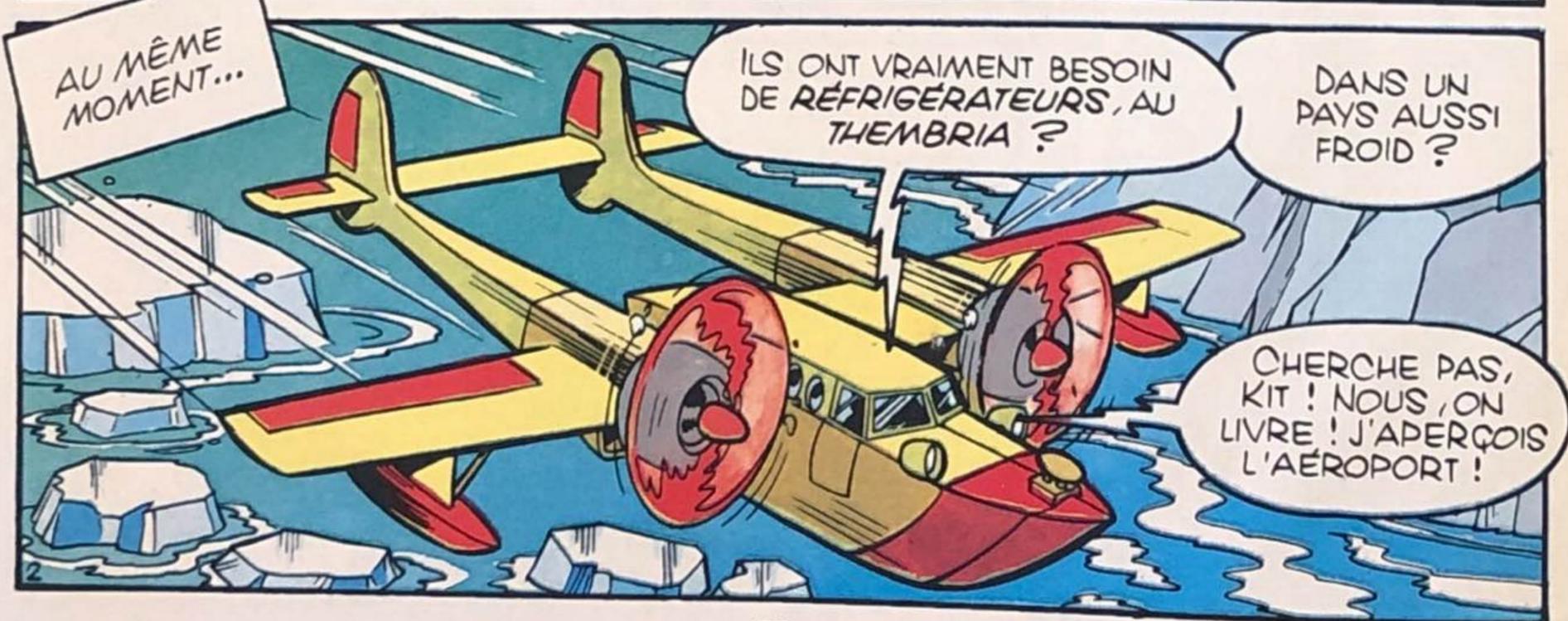
... (LA' OU MÊME LES OURS POLAIRES ONT FROID!)...



KZ 6090



MEÛÛH!





PLUS TARD...

COLONEL PHACOCHERE!

COMMENT VA LA VIE, VIEUX ?

VOUS... VOUS ÊTES AMIS ?



DHACO ET MOI ? DEPUIS LONGTEMPS !

ALORS, TU FERAS BIEN UN PETIT BOULOT POUR MOI !



HEM!

QUEL GENRE ?

JE... JE VAIS CHERCHER VOTRE CHÈQUE, BALOO !



IL ME FAUT UN PILOTE HABILE POUR RÉCUPÉRER UN GRAND...

... PAQUET ...

... PLUS AU NORD !

L'AN PROCHAIN...

... PEUT-ÊTRE !



IL S'AGIT D'UNE OPERATION MILITAIRE...

... DONT JE SUIS LE CHEF !

N'ÉTANT PAS MILITAIRE, JE NE SUIS PAS SOUS TES ORDRES !

SWISH!



A BORD D'UN AVION THEMBRIAN...

QU'ATTENDS-TU DE NOUS ?

LE TRÉSOR EST À BORD D'UN ENGIN VOLANT !

ET ALORS ?



IL S'AGIT D'UN DIRIGEABLE VIEUX DE 50 ANS ! MES HOMMES LE DÉGAGERONT, VOUS, VOUS LE RÉPAREREZ ...

DEU APRÈS, SUR LE MONT KOLDERNEHC...

... PUIS VOUS LE PILOTEREZ !

PLUS VITE ! LE TEMPS PRESSE !

CETTE AGITATION ME REND NERVEUX !

NE M'AGACE PAS !

NOUS AVONS CREUSÉ LE TUNNEL JUSQU'AU DIRIGEABLE !





PEU
APRÈS,
DEHORS...

QUOI?!

" JE RÉPÈTE :
DON CARNAGE
EST À THEM-
BRIA, COLO-
NEL ! IL A
APPRIIS... "

OH
NON!

" SALUT, LES
CHERCHEURS DE
TRÉSORS ! C'EST
MOI, DON
CARNAGE ! "

" ALORS, VOUS
DÉGELEZ UN BIEN
DE FAMILLE ?... JE
VOUS SOMME DE
ME LE RENDRE
... "

" ... OU GARE AUX
REPRÉSAILLES ! "

CLIC!

EMPÊCHE
CE PIRATE
DE L'AIR DE
NOUS RE-
JOINDRE !

MOI ? ET
COMMENT ?

EN LUI
LANÇANT
DES BOULES
DE NEIGE ?

PAF!

DÉBROUILLE-
TOI ! ...

SI TU
TIENS
À ÊTRE
PAYÉ ...

... ET À
RÉCUPÉRER
TON AVION !

HUM...
JE CROYAIS
QU'ON EN
AVAIT
FINI ...

... MAIS
ÇA N'EN A
PAS L'AIR !

PFFF!



A' BORD DE L'ÉNORME AVION DE DON CARNAGE...

J'EN SUIS TOUT EXCITÉ!

APRÈS TANT D'ANNÉES, RÉCUPÉRER LE TRÉSOR DE MON VIEIL ONCLE!



UN AVION NOUS SUIVIT!

UN SEUL? HUM...

LAISSE-LE APPROCHER, POUR VOIR DE QUEL BOIS SONT FAITS CES GENS-LÀ!

A' BORD DE L'AVION THEM'BRIAN...

IL EST TRÈS LOURD! CROIS-TU QUE ÇA VA MARCHER?

SI JE PARVIENS À LE MAINTENIR EN L'AIR QUELQUES MINUTES ENCORE...



...NOUS ASSISTERONS À UN SPECTACLE INÉDIT!

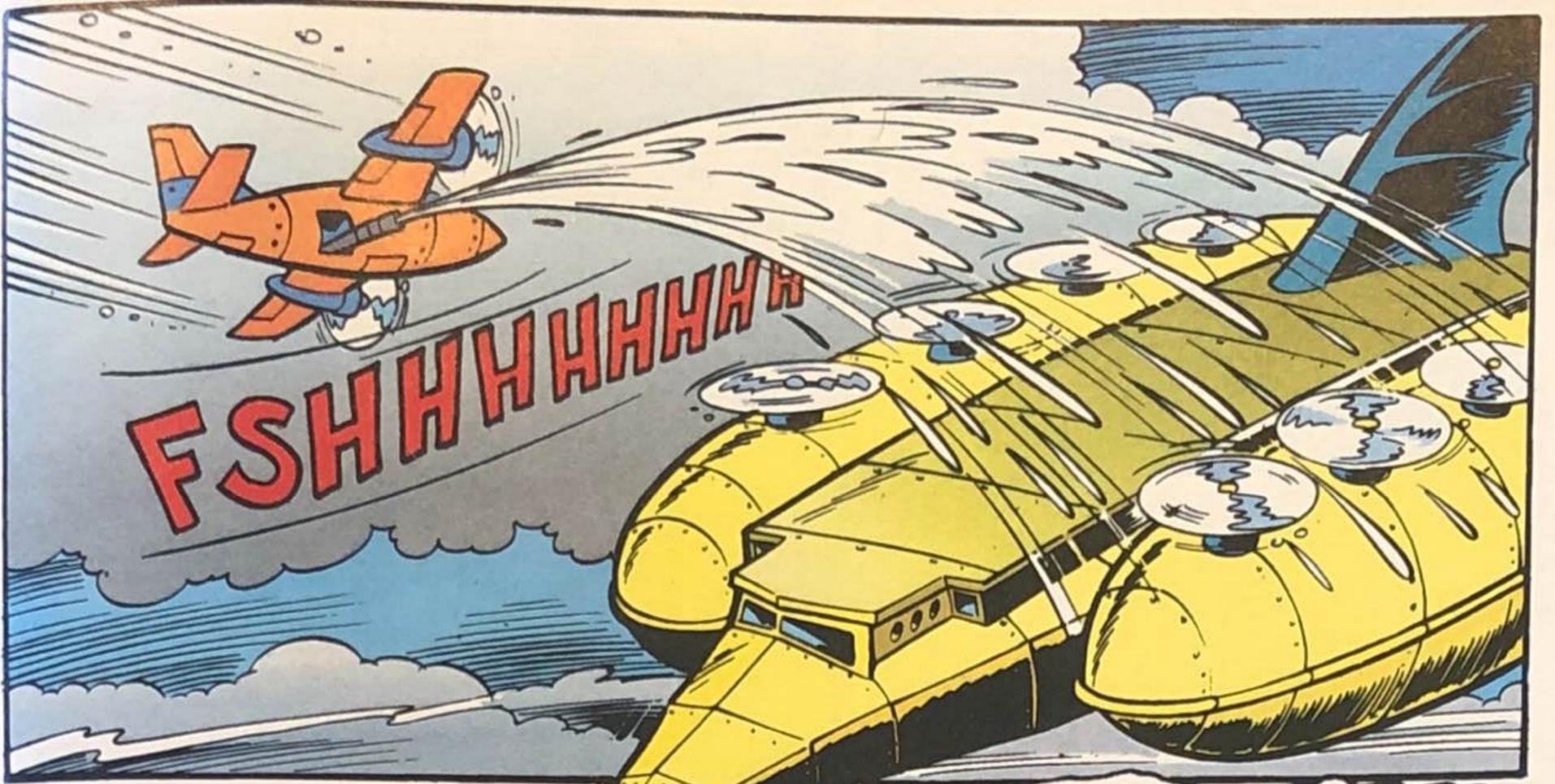
TIENS-TOI PRÊT À AGIR!

ENTENDU!



BIZARRE! SA RADIO NE RÉPOND PAS!

QU'ESPÈRE-T-IL NOUS FAIRE AVEC SON ENGIN MICROSCOPIQUE?!



AAAAAH!

SPLATCH!

BIEN...

JE VOIS...

RESTONS CALMES ET RECUEILLIS!

NON! JE NE HURLERAI PAAAAS!

JE VAIS ENVOYER CE PILOTE EN ENFER!

L'HÉLIUM A RÉSISTÉ AU GEL ET LES MOTEURS SEMBLENT EN BON ÉTAT!

CEPENDANT, DANS LA SALLE DE CONTRÔLE DU PILLARD...

VOUS AVEZ DE LA CHANCE, PHACO!

COLONEL PHACO! NE L'OUBLIEZ PLUS!

OH! DÉSOLÉ, VOTRE MAJESTÉ!

LES PIRATES SONT MAL PARTIS!

OUI! ILS ONT FAIT...

... UN GRAND PLONGEON!

MAIS ILS REVIENT-DRONT!



À CE MOMENT-LÀ, LE TRÉSOR SERA À L'ABRI DANS NOS COFFRES !

... SAUF MA MOITIÉ !

TA MOITIÉ ?! UNE PETITE...

... MINUTE !
NE TE MÊLE PAS DE ÇA ! PORCHON...

... DÉCOLLAGE IMMÉDIAT !



CE CADRAN-LÀ, C'EST POUR L'ALTITUDE !

CELUI-CI, POUR L'APPROCHE AVANT AT-TERRISSAGE !

VMMMMMM...

COMPRIS ! JE CROIS QUE ÇA IRA !



J'AI L'IMPRESSION DE PILOTER UN BATEAU !

OH, OH !

PIRATES EN VUE !

QUOI ?!



IL F-FAIT T-TROP F-FROID POUR C-COMBATTE... ATCHOUM !

T-TAIS-T-TOI ET AT-T-TAQUE !





AAAAAH!

VRRRRRRM...

C-CAP'TAINE?!



C'EST LA MEILLEURE FARCE DE MA VIE!

CARNAGE AURA DU MAL À RETROUVER LE SOMMEIL!



CE PIRATE OSE CONTRE-CARRER MES PLANS!

JE VAIS LUI TIRER DANS LE DOS!

JE SUIS UN SPÉCIALISTE!



SI L'APPAREIL FONCTIONNE, LE CANON AUSSI!

ZZOU!

NON! C'EST LA...



...VALVE DE RÉSERVE D'HÉLIUM!

PCHIIII...

POURQUOI NE L'AS-TU PAS DIT PLUS TÔT?

COMMENT L'ARRÊTER?

MYS-TÈRE!

ON N'A PAS LE TEMPS DE CHERCHER! TOUS DANS L'AVION QUI EST DANS LA SOUTE!



EN FIN DE
COMPTE, LE
GRAND ONCLE
VEUT GARDER
SON TRÉSOR!

NON!
SAUVÉ-LE!
JE T'EN PRIE!

© 1993 THE WALT DISNEY COMPANY



APPELLE DON CARNAGE
À TON AIDE! EXPLIQUE-LUI
QUE C'ÉTAIT UNE FARCE!

ÇA VA! JE
RENONCE!



ALORS, MES CLÉS ET MON
CHÈQUE, VOTRE MAJESTÉ?

GRR! LAISSEZ-
MOI SEUL!

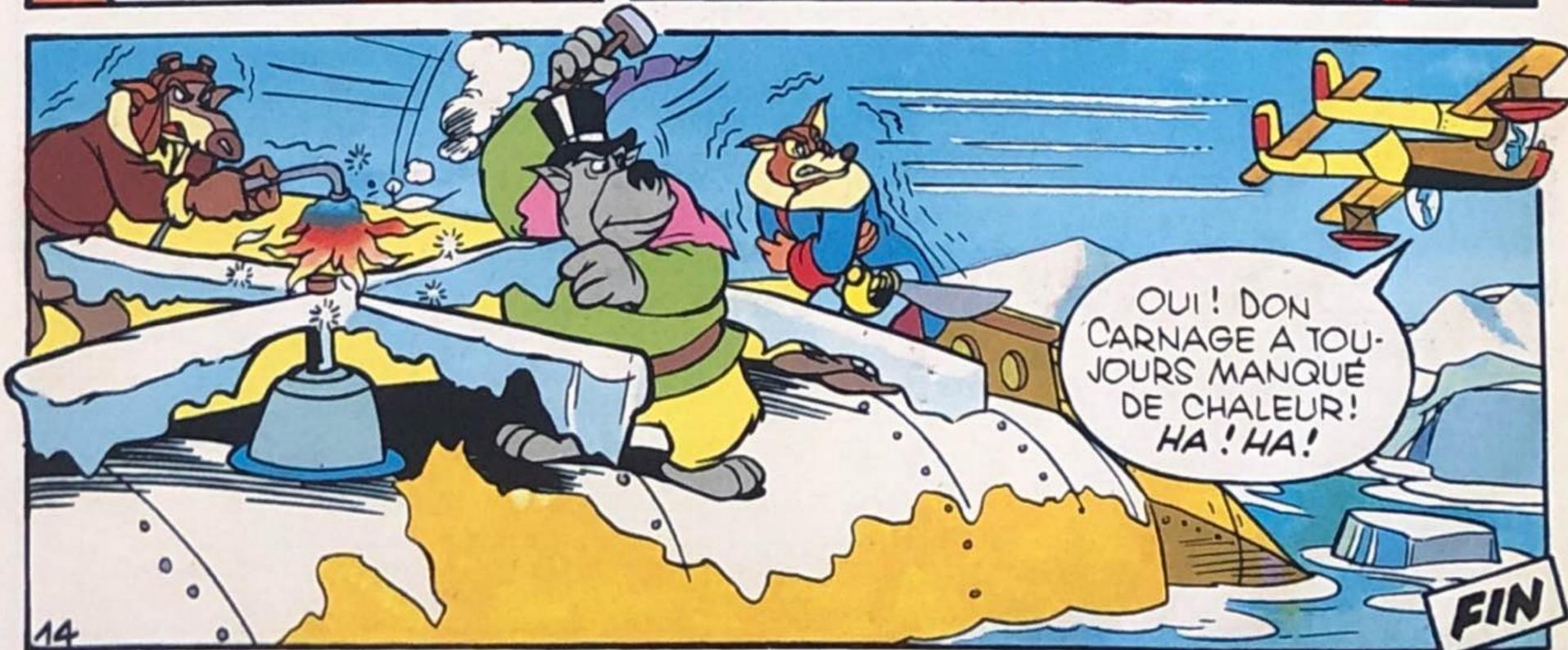
PER-
SONNE NE
M'AIME!



Et...

CONTENT QUE CE
SOIT TERMINÉ!

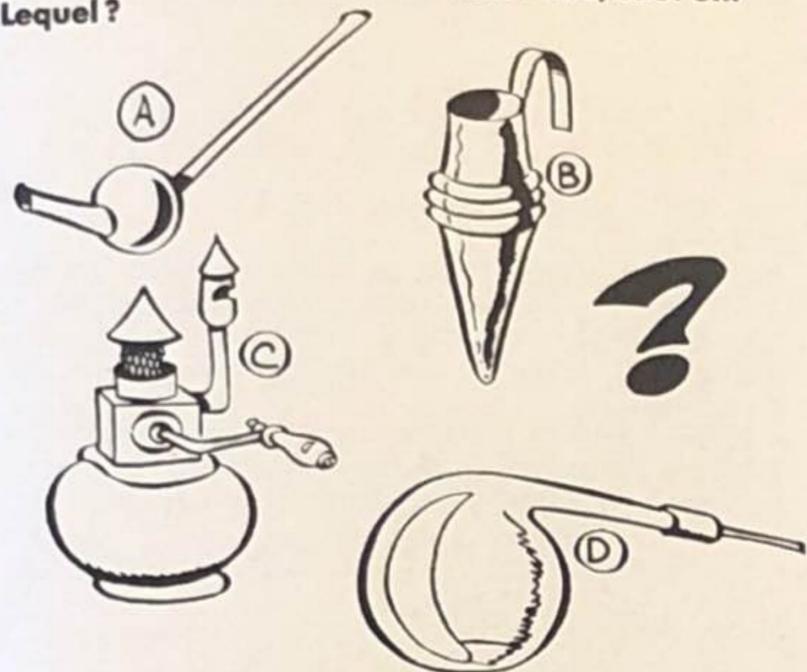
SÛR! L'ATMO-
SPHÈRE ÉTAIT
GLACIALE!



OUI! DON
CARNAGE A TOU-
JOURS MANQUÉ
DE CHALEUR!
HA! HA!

BIZARRE, BIZARRE!

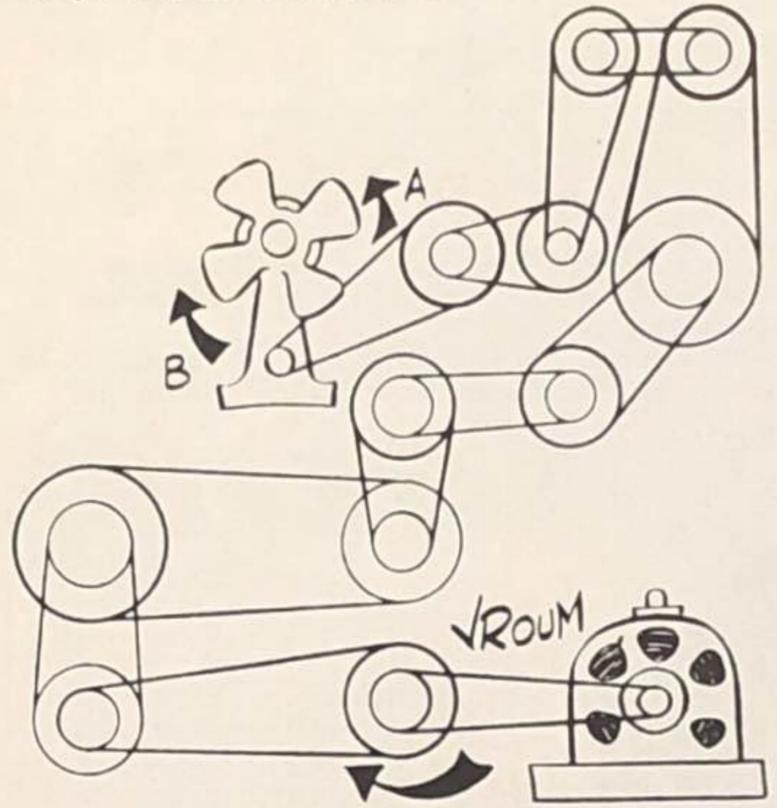
Tous ces outils sont bizarres mais vrais, sauf un. Lequel ?



Solution : Le faux outil est le c. Les vrais outils sont : le A (cornue pour expériences chimiques), le B (coffin pour mettre la pierre à affûter de la faux du faucheur), le D (châumeau pour attiser le feu).

IL Y A UN SENS !

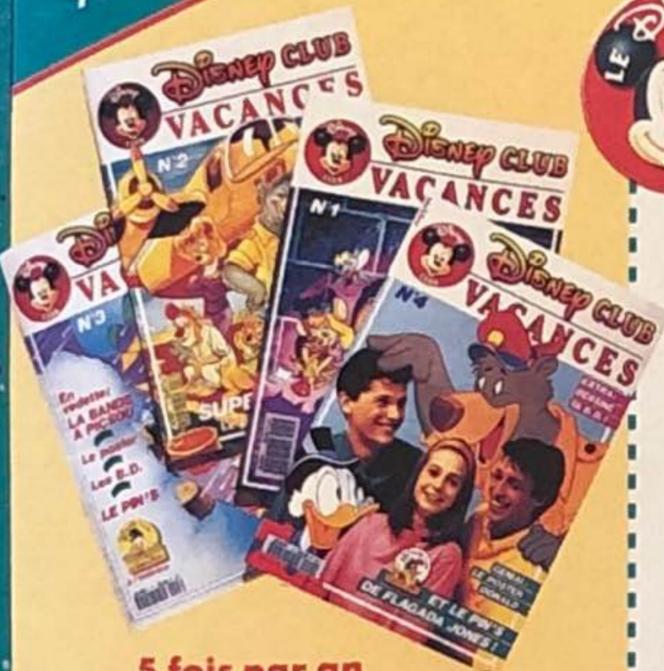
En suivant les flèches, dans quel sens tourneront les pales de ce ventilateur ?



Solution : Les pales du ventilateur tourneront dans le sens B.

Tarif "spécial vacances" 99 F au lieu de 125 F

Abonne-toi vite pour partir en vacances avec tes amis du Disney Club



5 fois par an



TON CADEAU DE BIENVENUE : Le pin's exclusif Disney Club.

BULLETIN D'ABONNEMENT



à compléter et à envoyer à : Service Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19.

OUI, je m'abonne à Disney Club Vacances. Je recevrai 5 numéros au prix spécial de 99 F au lieu de 125 F, soit un numéro gratuit et en cadeau, le pin's exclusif Disney Club.

Je joins le règlement de mon abonnement à l'ordre de Disney Club Vacances par : chèque bancaire chèque postal mandat.

Mon nom.....

Mon prénom.....

Adresse.....

Code postal | | | | | Ville.....

Date de naissance : | | | jour | | | mois 19| | | année.

Offre valable dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 30 juin 1993

Vous recevrez votre pin's sous pli séparé dans un délai de 4 semaines environ après réception de votre premier exemplaire.

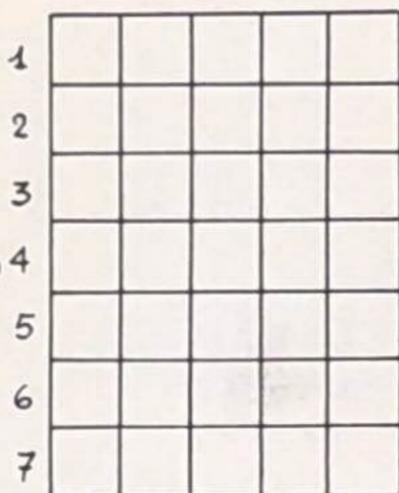
Les vacances, ça se fête !
Le Disney Club Vacances t'offre dans chaque numéro deux cadeaux :
• un pin's exclusif du personnage vedette
• un poster Disney pour décorer ta chambre.
En plus, tu retrouveras 50 pages de B.D. inédites et une rubrique jeux.

JEU DE MOTS

Avec les lettres du mot « AUTRUCHE », tu dois trouver des mots en te servant des définitions ci-dessous :

1) Manquer. 2) Pas celui-là. 3) Outil. 4) Indique la route. 5) Usine à miel. 6) Marqué. 7) Dissimule.

A U T R U C H E



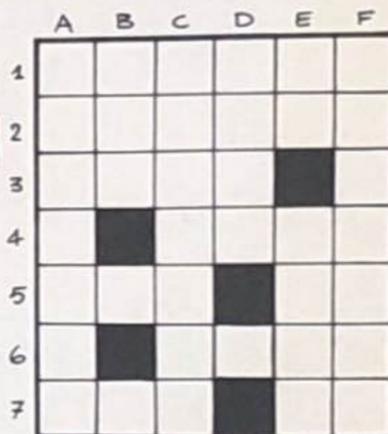
Solution : 1) rat. 2) Autre. 3) Hache. 4) Carte. 5) Ruche. 6) Trace. 7) Cache.
: noitloS

MOTS CROISÉS

Remplis la grille suivant les définitions ci-dessous :

Horizontalement : 1) Il s'en va en fumée. 2) Aigres. 3) Ville. 4) Engin de défense. 5) Chevalier célèbre ; adverbe de lieu. 6) Eloignement forcé de son pays d'origine. 7) Appel de détresse ; pronom personnel.

Verticalement : A) Ceux de la poste font foi. B) Adverbe de lieu. C) Nomades. D) Le père de l'aviation. E) Note ; douze dans un an. F) Isolé.



Horizontalement : 1) Cigare. 2) Acides. 3) Cité. 4) Arme. 5) Eau ; ou. 6) Il. 7) S. O. S. ; se.
Verticalement : A) Cachets. B) Ici. C) Gitanes. D) Ader. E) Ré ; mois. F) Esseulé.

CLIN D'OEIL

VIVE L'AVENTURE !

Deux explorateurs aperçoivent des traces de pas énormes sur le sable.

- C'est un lion ! dit le premier explorateur.
- Oui, fait le second, tu devrais suivre ses traces pour voir où il est allé.
- Et toi, alors ?
- Moi, je vais les suivre aussi, mais dans l'autre sens, pour savoir d'où il venait !

CLIN D'OEIL

A VOS SOUHAITS !

Dans une réunion mondaine, une dame s'approche d'un célèbre médecin, avec l'intention de lui extorquer une consultation gratuite :

- Mon cher docteur, j'ai un terrible rhume ! Que faites-vous lorsque vous êtes enrhumé ? Et le médecin glacial :
- Comme vous, madame, je me mouche !



Disney CLUB N° 10 Bimestriel-Avril/Mai 1993

VACANCES

Rédacteur en chef : Jean-Luc Cochet. Directeur artistique : Claude Provent. Maquettiste : Béatrice Nicodème. Secrétaire de rédaction : Esther Gamrasni. Chef du studio technique : Marie-José Gosse.

Édité par Disney Hachette Presse S.N.C. Siège Social : 23-25, rue de Berri-75008 PARIS. SNC au capital de 100.000 F. RC Paris B 380 254 763. Associés : The Walt Disney Company France S.A., Hachette Filipacchi Presse. Membre inscrit à l'O.J.D. Gérants : Christian Leveur, Pierre Sissmann. Comité de Direction : Hervé Digne, Marie-France Garros, Olivier Gaultier, Bruno Lesouef, Christian Leveur, Pierre Sissmann.

Directrice d'édition : Viviane Mahler. Promotion- Publicité : tél. : 49.53.49.11. Directeur de la publicité : Thomas Chatillon. Chefs de publicité : Marie Chambon, Nicolas Waintraub. Rédaction, Direction, Administration : 23-25, rue de Berri-75388 Paris Cedex 08. Tél. : 49.53.49.31. Ventes dépositaires : 05.38.40.10. Numéro d'inscription Commission paritaire : 73413. Numéro ISSN 1162-8197. Directeur de la publication : Christian Leveur.

Toutes demandes de renseignements concernant l'utilisation en France, sous une forme quelconque, des personnages de Walt Disney doivent être adressées à The Walt Disney Company France, 44, Champs-Élysées, 75008 Paris. Tél. : 44.20.55.00. Pour la Belgique et la Suisse, The Walt Disney Company (Benelux) S.A., Boulevard Léopold II, 184 D-1080 Bruxelles, © Disney. Photocomposition Iota, Nanterre. Photogravure Eureka C.G. Paris.

UN Z/N's !
QUEZACO ?



LE Z/N's ?
C'EST NOUVEAU ?
CA VIENT
DE SORTIR ?



LE
21 JUILLET
LE
DISNEY CLUB
VACANCES

ILS SONT ZINZINS
AVEC LEUR Z/N's



N°11
SERA

MOI,
J'AI DEJA
LE MIEN

COMPLETEMENT

Z/N's



LE SEUL JOURNAL QUI A UN Z/N's

DANS CE NUMÉRO :

UN PIN'S POUR
TA COLLECTION



BD : le plein d'émotions
avec la bande à Picsou, Super Baloo,
les Rangers du Risque !

P. 31 :
HUIT PAGES
« SPÉCIAL
MONSTRE »
POUR
FRISSONNER.



P. 11 EFFETS
SPÉCIAUX :
UN « LOOK »
MONSTRUEUX AVEC
TROIS FOIS RIEN.

UN POSTER
RÉVERSIBLE, FACE 1 :
LA BELLE ET LA BÊTE.
FACE 2 :
DINGO-FRANKENSTEIN.

P. 52
TON TEST :
ES-TU
IMPRESSIONNABLE ?