

© WALT DISNEY



Disney CLUB

VACANCES

N°5

**B.D.
SAMOURAIS
ET NINJAS**

POSTER



92. ANNEE MAGIQUE !

PIN'S



**COMPLETE
TA COLLECTION !**



M4041 - 5 - 25,00 F - RD



Belgique 180 FB - Suisse 7,50 FS - ISSN 1162-81 97

Dans *Picsou Magazine* n° 243

Picsou

MAGAZINE

**SPECIAL
EURO
DISNEY®**



2 SUPER CADEAUX

**Le grand jeu Euro Disney®
+ Les 23 stickers**

M2341 - 243 - 15,00 F



Belgique 110 FB - Suisse 4,50 FS - Espagne 330 Ptas - Maroc 19 DH - Canada 35

En vente dès le 8 avril !



Disney CLUB

VACANCES

N°5

EDITO



CHIC PLANÈTE !

Quelqu'un (sans doute un grand voyageur) a dit un jour que le monde était bien petit ; une façon comme une autre d'insinuer qu'on en a vite fait le tour. Eh bien, nous, on pense qu'il est bien vaste, bien plein, bien surprenant et que, même s'il n'est pas parfait, il reste tout de même le plus gros chouette cadeau-surprise que nous puissions nous offrir chaque matin en ouvrant l'œil.

Tiens, par exemple profitant de ce que Picsou allait faire un tour au Japon, nous nous sommes demandés quelle pouvait être la différence entre un Samouraï et un Ninja. (La connais-tu, toi ?) Nous avons aussi fait une grande tournée pour connaître les visages de ceux qui, tel Philippe, Julie et Nicolas en France, animent les divers Disney Club télé européens. (A propos, ça te plairait d'être animateur télé ?)

Et puis nous avons demandé au flamboyant Flagada Louie, le barman favori de Baloo, de bien vouloir prendre la pose pour notre nouveau pin's. Avec Loui — pardon — avec lui, ça ne risque pas d'être triste !

SOMMAIRE

P. 5

BD : Classic cartoon
L'apprenti sorcier

P. 18

BD : La bande à Picsou -
Le cercle du Samouraï

P. 34

Reportage - Samourais et Ninjas.

P. 36

Poster double-page

P. 38

Test : As-tu l'âme d'un animateur
de télé ?

P. 40

BD : Les Rangers du Risque
Sale temps pour les héros !

P. 64

Les jeux.

P. 70

Solutions des jeux et commentaires
du test.



COMPLÈTE TA COLLECTION

Si l'un de ces numéros te manque, renvoie-nous vite ce bon à découper !

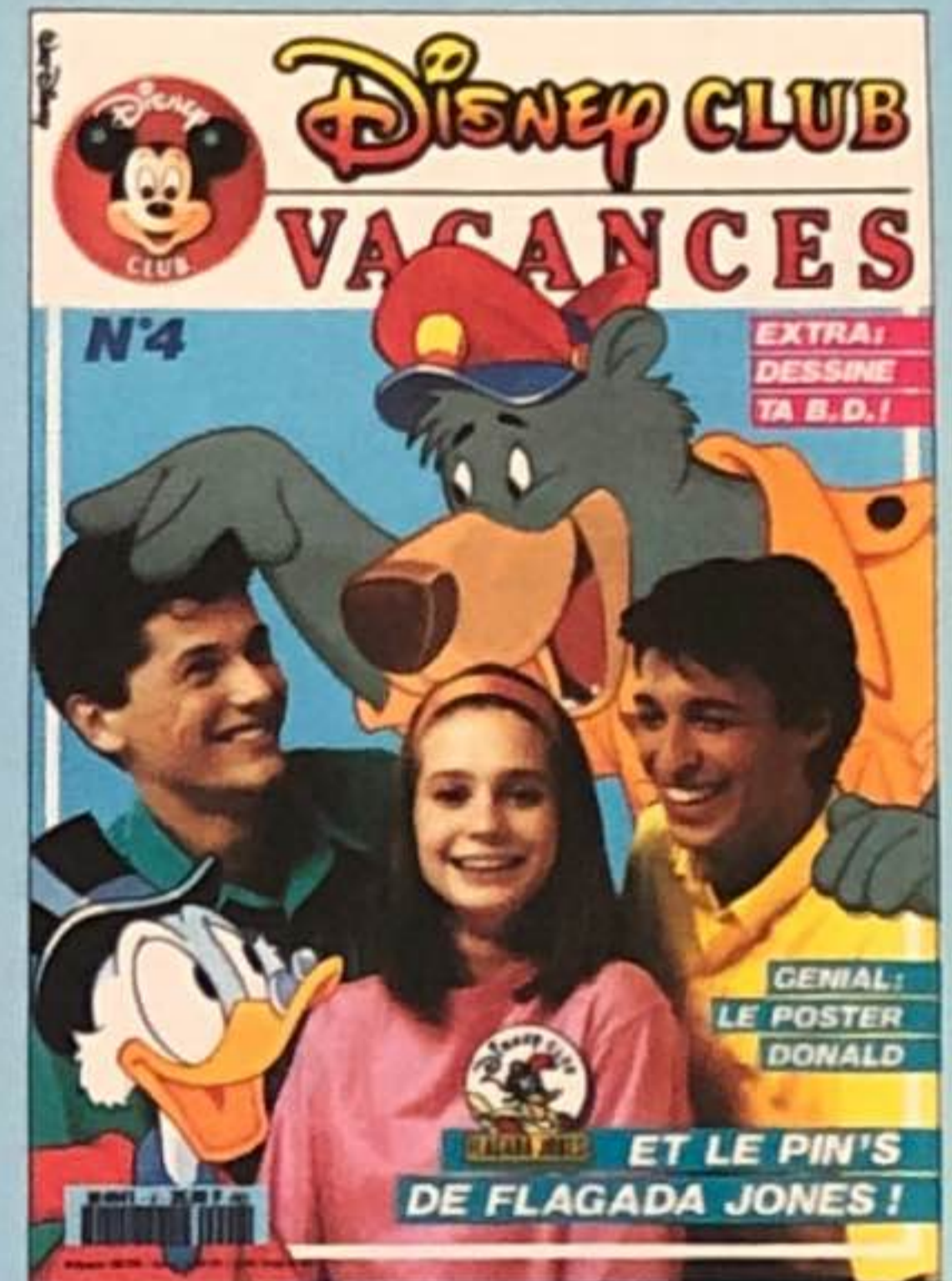
N° 2



N° 3



N° 4



BON DE COMMANDE

A compléter et à retourner, accompagné de votre règlement, libellé à l'ordre de Disney Club Vacances par Chèque bancaire ou postal à : Disney Club Vacances, BP 21, 10350 MARIGNY-LE-CHATEL.

OUI, JE DÉSIRE COMMANDER (frais de port inclus).

Disney Club Vacances d'octobre 1991
 Disney Club Vacances de décembre 1991
 Disney Club Vacances de février 1992

N° 2 25 F
 N° 3 25 F
 N° 4 25 F

Nbre d'exemplaire(s)

NOMBRE TOTAL D'EXEMPLAIRES × 25 F
 SOIT UN MONTANT TOTAL DE
 RÉGLÉ PAR CHÈQUE BANCAIRE
 POSTAL

Les numéros qui ne figurent pas sur cette liste sont totalement épuisés.

NOM
 PRÉNOM
 ADRESSE
 CODE POSTAL
 VILLE

EN CES TEMPS LOINTAINS
OU LA SCIENCE ÉTAIT
INCONNUE ET LA MAGIE
MAÎTRESSE DU MONDE...

OUI, JE RECHER-
CHE UN APPREN-
TI. MAIS C'EST
UNE TÂCHE
DIFFICILE!

MES ORDRES
SONT À
SUIVRE À LA
LETTRE!

LA DÉSOBÉIS-
SANCE PEUT
PARFOIS ENTRAÎ-
NER LA MORT!



MICKEY

dans

L'APPRENTI SORCIER



LA MORT,
MESSIRE ?
COMMENT ?

QUE
VOULEZ-
VOUS
DIRE ?

QUELS
DANGERS
NOUS
MENACENT ?



KM.000291A

VOICI MON
HISTOIRE!
MAIS ELLE
N'EST PAS
POUR LES
FROUS-
SARDS!

OH OUI!
RACONTEZ-
LA-NOUS!

C'EST
L'HISTOIRE
DE
L'APPRENTI
SORCIER!

ÉCOUTEZ
POUR QUE
RIEN DE TEL
NE VOUS
ARRIVE!





"CHAQUE JOUR, À L'AUBE, JE M'EXERÇAIS À DE NOUVEAUX ENCHANTEMENTS..."

"...ET JE PERFECTIONNAIS POTIONS ET MAGIE!"



"COMME D'HABITUDE, CACHÉ DANS L'OMBRE, MON APPRENTI M'OBSERVAIT!"

"SA TÂCHE, REMPLIR D'EAU FRAÎCHE MA CITERNE, SEMBLAIT BEAUCOUP LE FATIGUER!"

© 1992 THE WALT DISNEY COMPANY



"SES BÂILLEMENTS ÉTAIENT-ILS CONTAGIEUX ? TOUJOURS EST-IL QUE JE ME SENTIS LAS..."

"...ET JE REGAGNAI MA CHAMBRE POUR Y RETROUVER DES RÊVES DÉFIANT VOTRE IMAGINATION!"



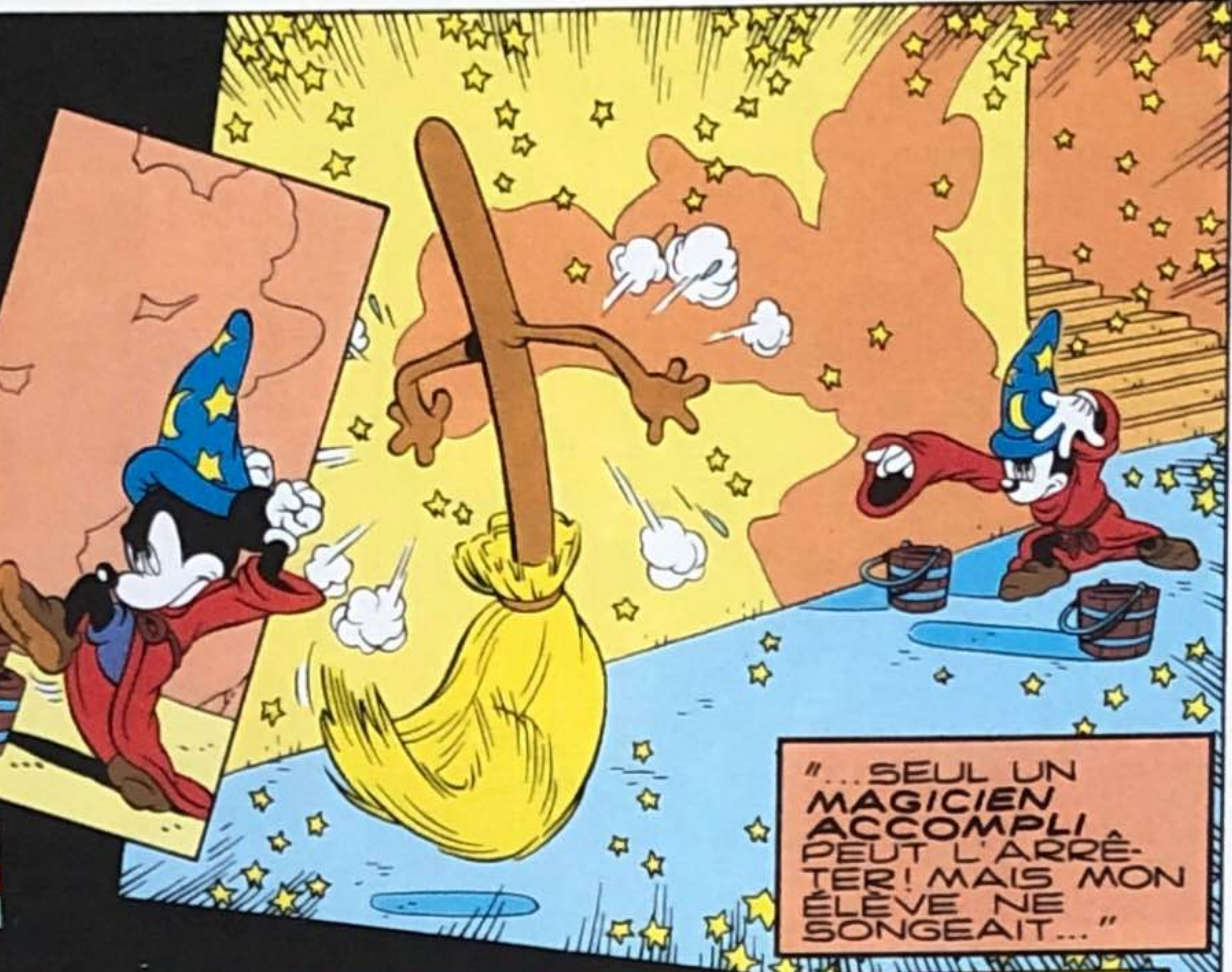
"J'IGNORAIS ALORS CE QUE LE GARÇON ALLAIT DÉCLENCHER..."



"À FORCE DE REGARDER LE MAÎTRE, L'APPRENTI SE PRIT D'UN COUP Soudain POUR UN GRAND SORCIER!"



"IL NE FAUT JAMAIS
UTILISER DES
ENCHANTEMENTS
POUR DES TÂCHES
MINEURES, CAR
UNE FOIS LA FORCE
LIBÉRÉE..."



"... SEUL UN
MAGICIEN
ACCOMPLI
PEUT L'ARRÊ-
TER! MAIS MON
ÉLÈVE NE
SONGEAIT..."

"... QU'À ALLÉGER SES
TÂCHES DOMESTIQUES!"



"ET MON BALAI
ENCHANTÉ PRIT
SA PLACE!"



"IL LUI ORDONNA
DE TRANSPORTER
L'EAU!"







"DANS SON DÉLIRE, L'ORGUEILLEUX RÉORGANISAIT L'UNIVERS, BOUSCULANT MONDES ET COMÈTES!"



"SA JOIE ÉTAIT SANS LIMITE! LE POUVOIR JAILLISSAIT DE SES MAINS!"

"LES ÉTOILES... LES CIEUX LUI OBÉISSAIENT!"

"...TEL UN CHEF D'ORCHESTRE,
IL DIRIGEAIT DES CASCADES
D'EAU!"



"L'ENVOI DE SES BRAS
SOULEVAIT DES VAGUES
IMMENSES! RIEN NE
L'EFFRAYAIT PLUS!"



"IL PRENAIT DES
RISQUES DE PLUS
EN PLUS GRANDS!"



"ET LES MASSES
D'EAU DANSAIENT...
DANSAIENT!"



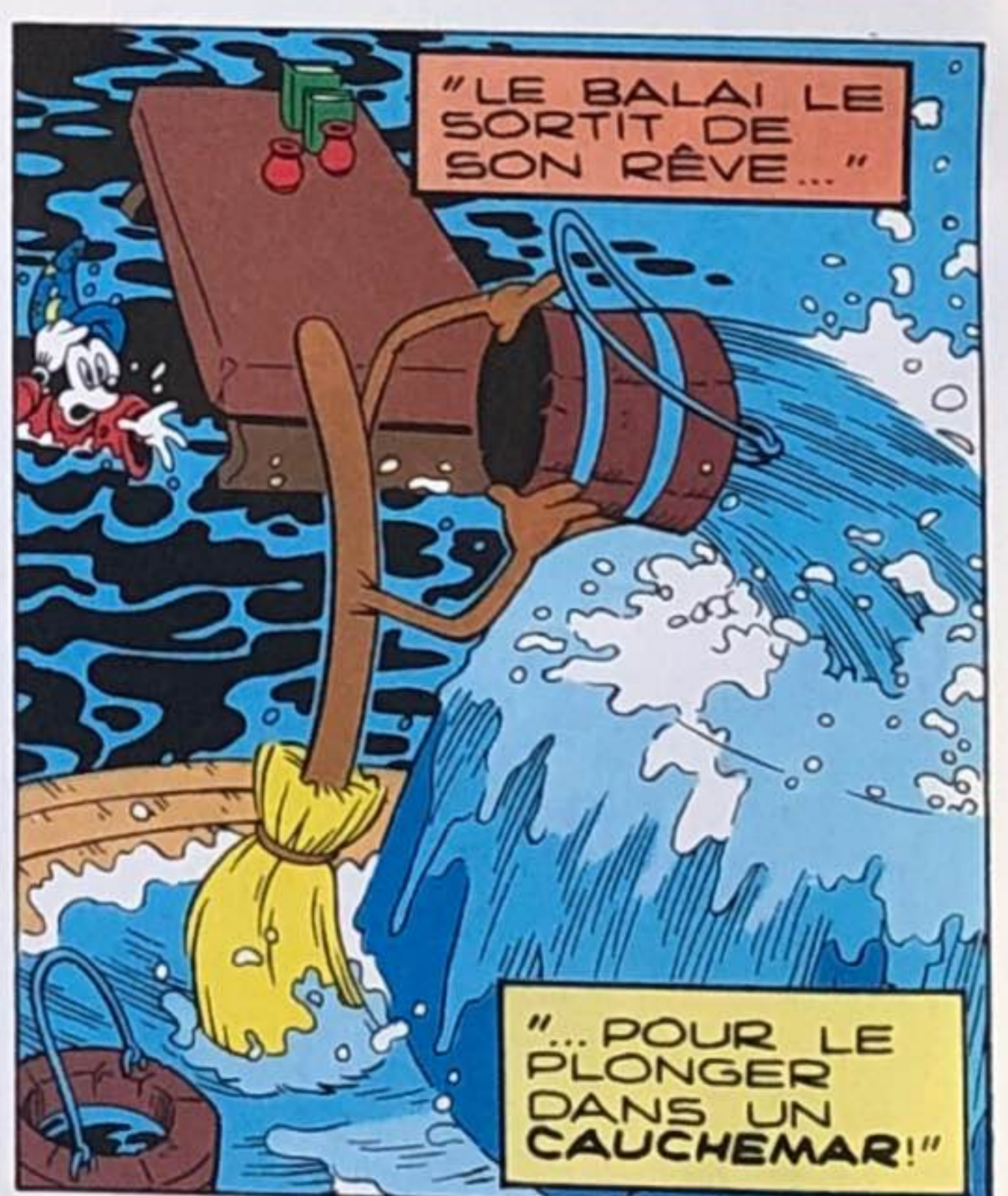
"C'ÉTAIT UNE
SYMPHONIE
LIQUIDE!"



"L'EAU
FROIDE
BRUSQUE-
MENT
L'ÉVEILLA!"



"LE BALAI LE
SORTIT DE
SON RÊVE..."



"... POUR LE
PLONGER
DANS UN
CAUCHEMAR!"

"LE GARÇON VIT LE NIVEAU DE L'EAU! IL VOULUT EMPÊCHER LE BALAI DE VIDER UN NOUVEAU SEAU..."



"EN VAIN! IL FUT PRÉCIPITÉ DANS LA CITERNE!"



"UN FRAGILE ESPOIR LUI VINT SOUDAIN..."



"SA MAIN TREMBLANTE SAISIT UNE HACHE..."



"ET IL RÉDUISIT LE MANCHE DU BALAI EN BRINDILLES DE BOIS!"



"IL PENSAIT AVOIR CONJURÉ LE SORT, MAIS..."

"... ON N'ARRÊTE PAS UN ENCHANTEMENT DE CETTE FAÇON!"



"CHAQUE MORCEAU DE BOIS DEVINT VIVANT!"



"ET BIENTÔT, AU LIEU D'UN UNIQUE BALAI..."





"LE MALHEUREUX NE SAVAIT PLUS COMMENT INTERVENIR!"

"ET L'EAU MONTAIT TOUJOURS..."



"... L'EMPÊCHANT PRESQUE DE RESPIRER!"

"LE NIVEAU DÉPASSAIT LE SOMMET DE SA TÊTE!"



"IL CRIA, MAIS QUI AURAIT PU LUI VENIR EN AIDE?"

"ÉTAIT-IL PERDU?"



"IL APERCEVAIT, À TRAVERS L'EAU CLAIRE, LES BALAIS ACCOMPLISSANT SA TÂCHE!"



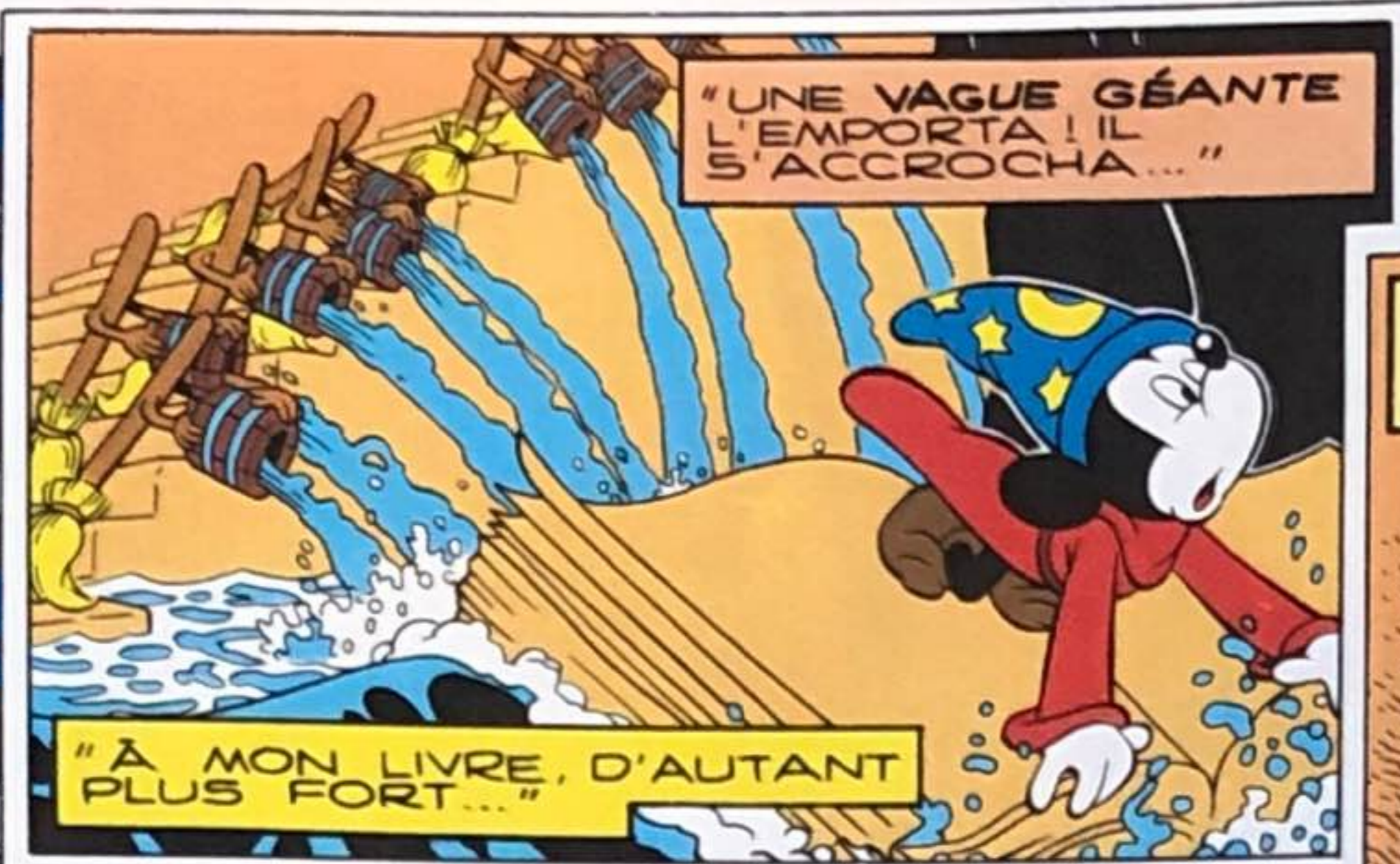
"BIENTÔT, LA PIÈCE ENTIÈRE FUT INONDÉE!"

"VOYANT FLOTTER MON LIVRE DE MAGIE, LE GARÇON Y CHERCHA UN REMÈDE!"



"IL ESSAYA PLUSIEURS INCANTATIONS..."

"L'EAU MONTAIT TOUJOURS!"



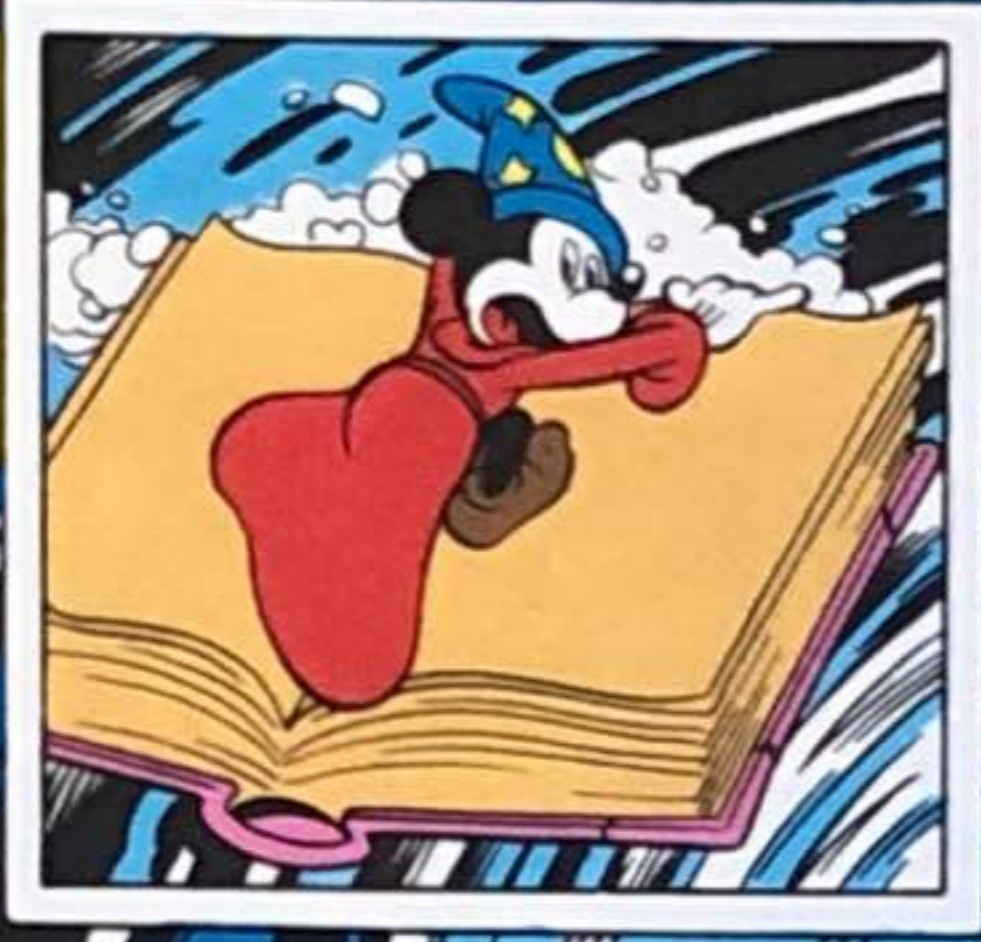
"UNE VAGUE GÉANTE L'EMPORTA ! IL S'ACCROCHA..."

"À MON LIVRE, D'AUTANT PLUS FORT..."



"... QUE LA PEUR LUI BROUYAIT LE COEUR !"

"MAIS LES EAUX S'OUVRI-
RENT ET
UN TOUR-
BILLON
MORTEL
L'ENTRATNA!"



"IL HURLAIT CAR IL SAVAIT QUE C'ÉTAIT LA FIN!"

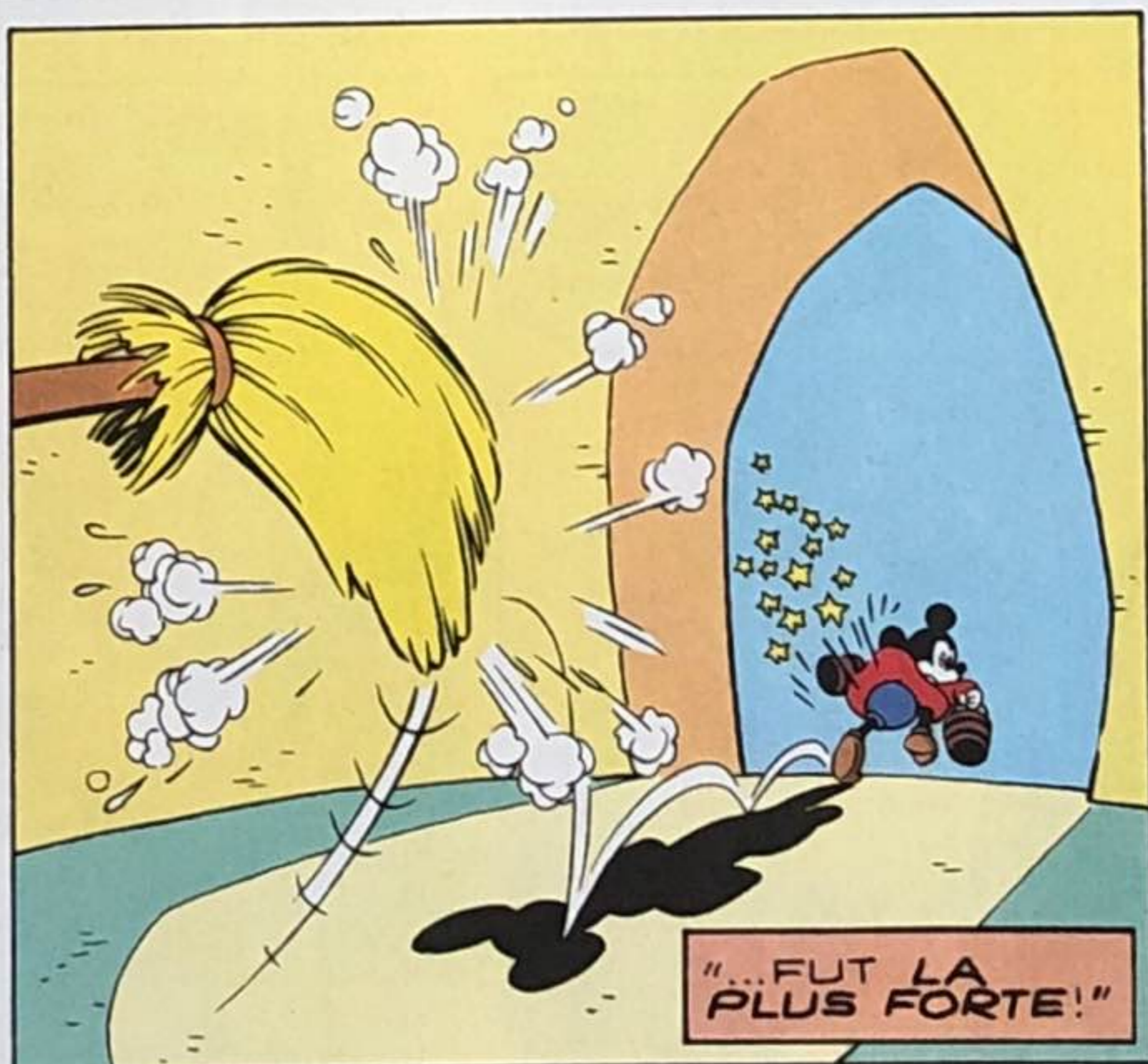
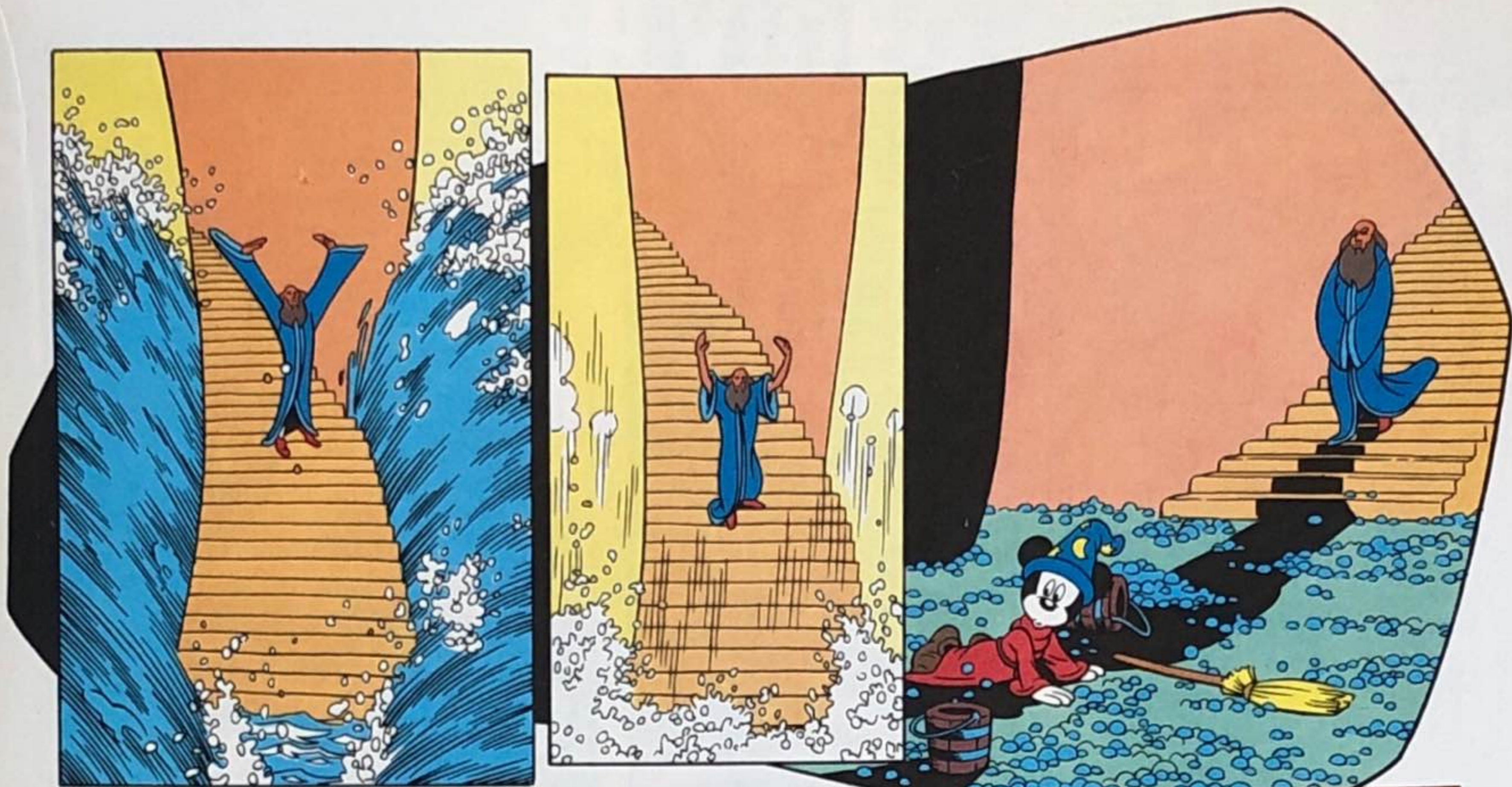


"IL SE PRÉPARA À MOURIR."



"QUI POUVAIT ENTENDRE SON APPEL?"







AINSI S'ACHÈVE
L'HISTOIRE DE...
... CET APPRENTI
SORCIER
CALAMITEUX !



QUI SERA
MON NOUVEL
APPRENTI ?
EUH... JE
CRAINS,
MESSIRE...
... DE NE
PAS ÊTRE
LIBRE !



MERCI
POUR
L'HISTOIRE !
MA
MAMAN
M'ATTEND !
TOUT
LE PLAISIR
ÉTAIT POUR
MOI !



EN RÉALITÉ, JE
N'AI NUL BESOIN
D'APPRENTI !
ENFIN
PAS POUR
L'INSTANT !



J'AI EU TANT DE
MAL À FORMER
CELUI QUE J'AI !
N'EST-CE PAS,
MON GARÇON ?



COMBIEN
DE FOIS
T'AI-JE DIT
DE NE PAS
ÉCOUTER
AUX
PORTES ?
EUH...
DÉSOLÉ,
MESSIRE...



RETOURNE
IMMÉDIATEMENT
À TON
TRAVAIL !
ET LA VIE
CONTINUA !



EN VIDEO, SUPERBALOO L'AS DES PILOTES.



En vidéocassettes, des aventures de Superbaloo, l'as des loopings, inédites à la T.V. En vente partout.

© The Walt Disney Company



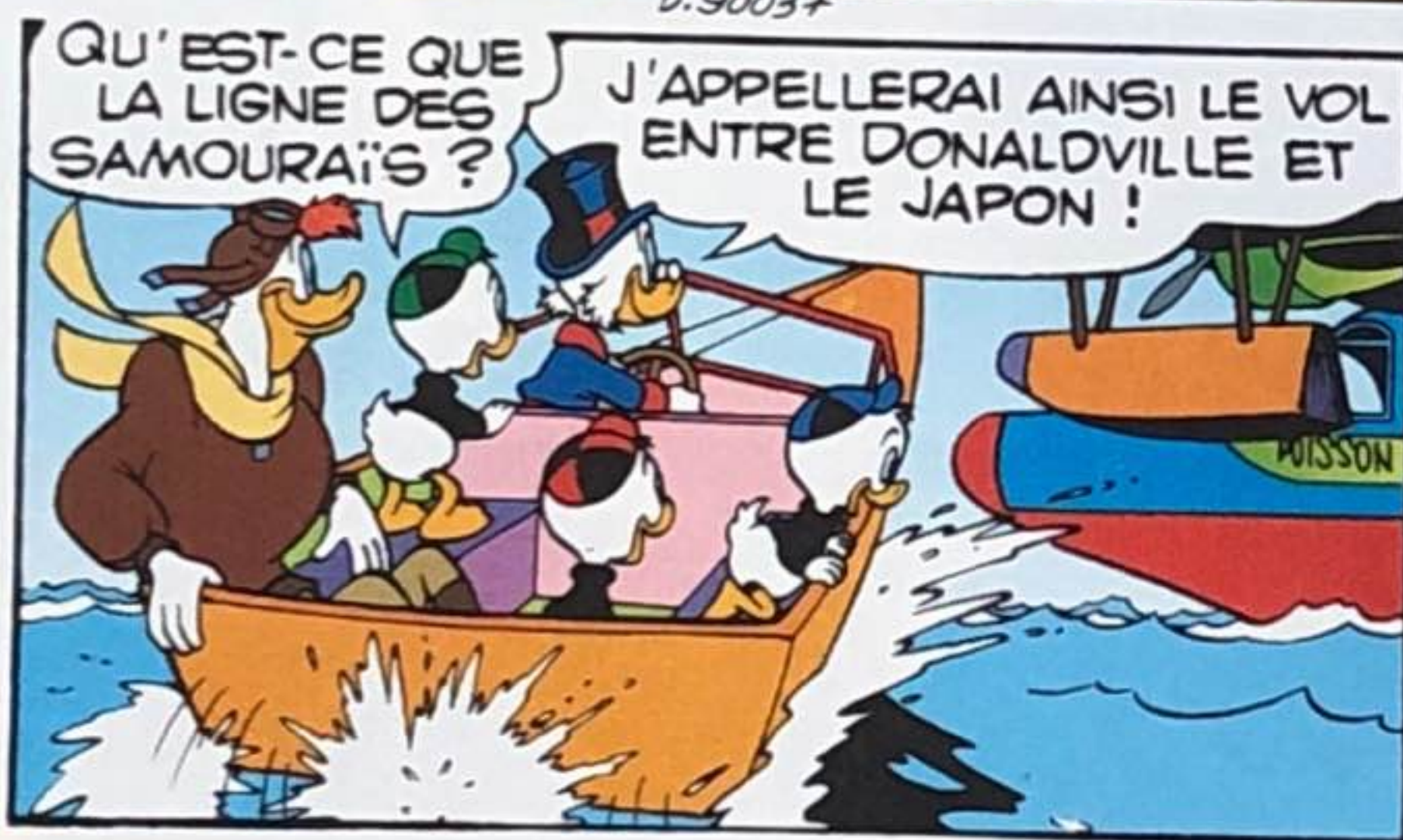
WALT DISNEY
HOME VIDEO

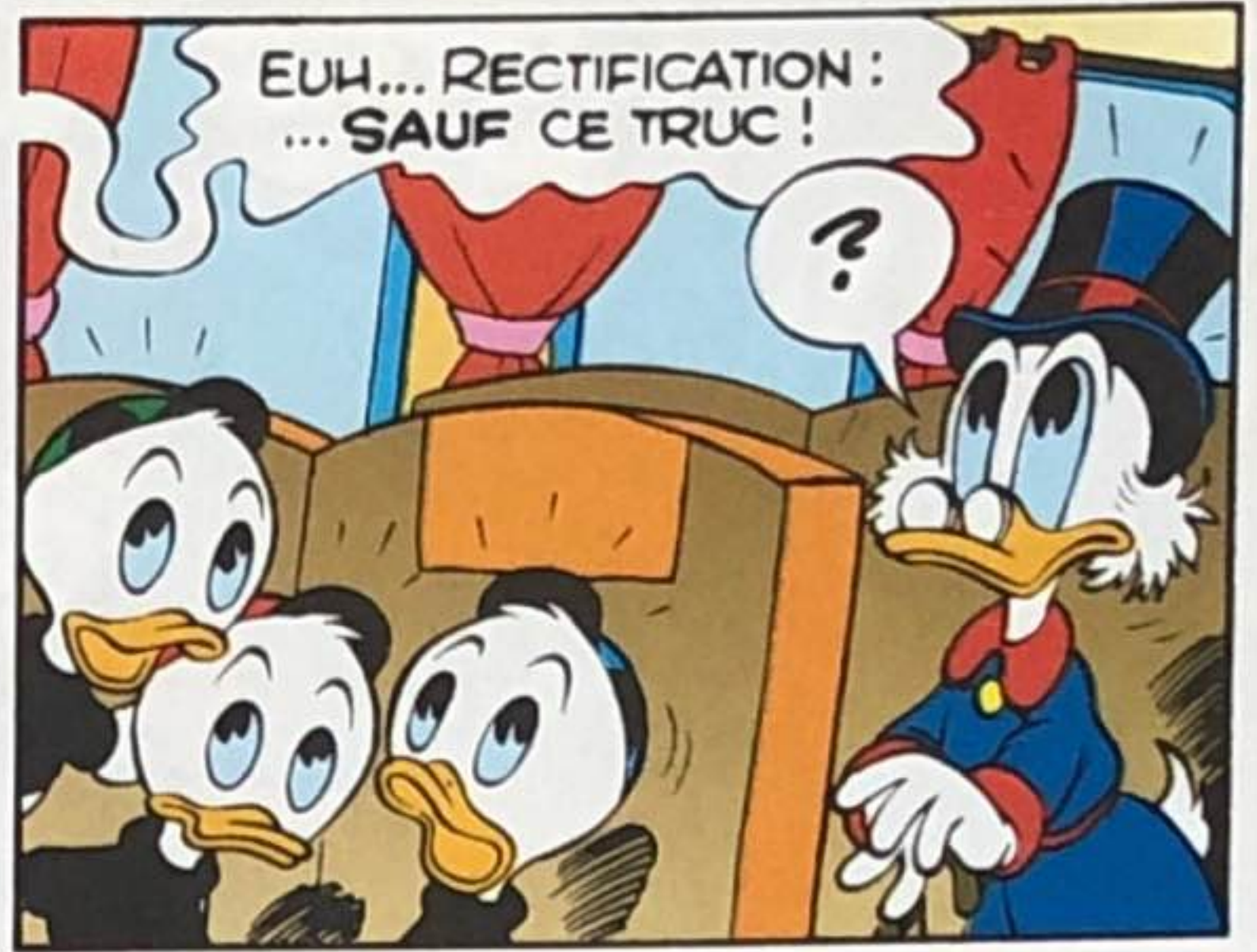


Pour recevoir le catalogue des nouveautés vidéo Disney, découpe et renvoie vite ce coupon une fois rempli, à: NOUVEAUTÉS VIDÉO DISNEY CEDEX 2887
99288 PARIS CONCOURS

NOM _____
PRÉNOM _____
ADRESSE _____
CODE POSTAL _____
ÂGE _____

DC







EUH... GRÂCE À SON SUPERMOTEUR !...

TZAF!



... ET À SON PILOTE, QUI TENTE DE SURVOLER L'ORAGE !



MAIS...

FZZZ!

FZZZ!

EEH !? QUE SE PASSE-T-IL ?

RUMBLE...

JE ME LE DEMANDE !

FZZZ!



J'AI DÉJÀ VÉCU CETTE SITUATION UNE FOIS, MAIS J'AI OUBLIÉ OÙ ET QUAND !...



IMPOSSIBLE D'ARRÊTER LA DESCENTE, LE TABLEAU DE BORD NE FONCTIONNE PLUS !

ARGH!



FLAGADAAA !... SORS-NOUS DE LÀ, OU SINON... JE TE CONGÉDIE !

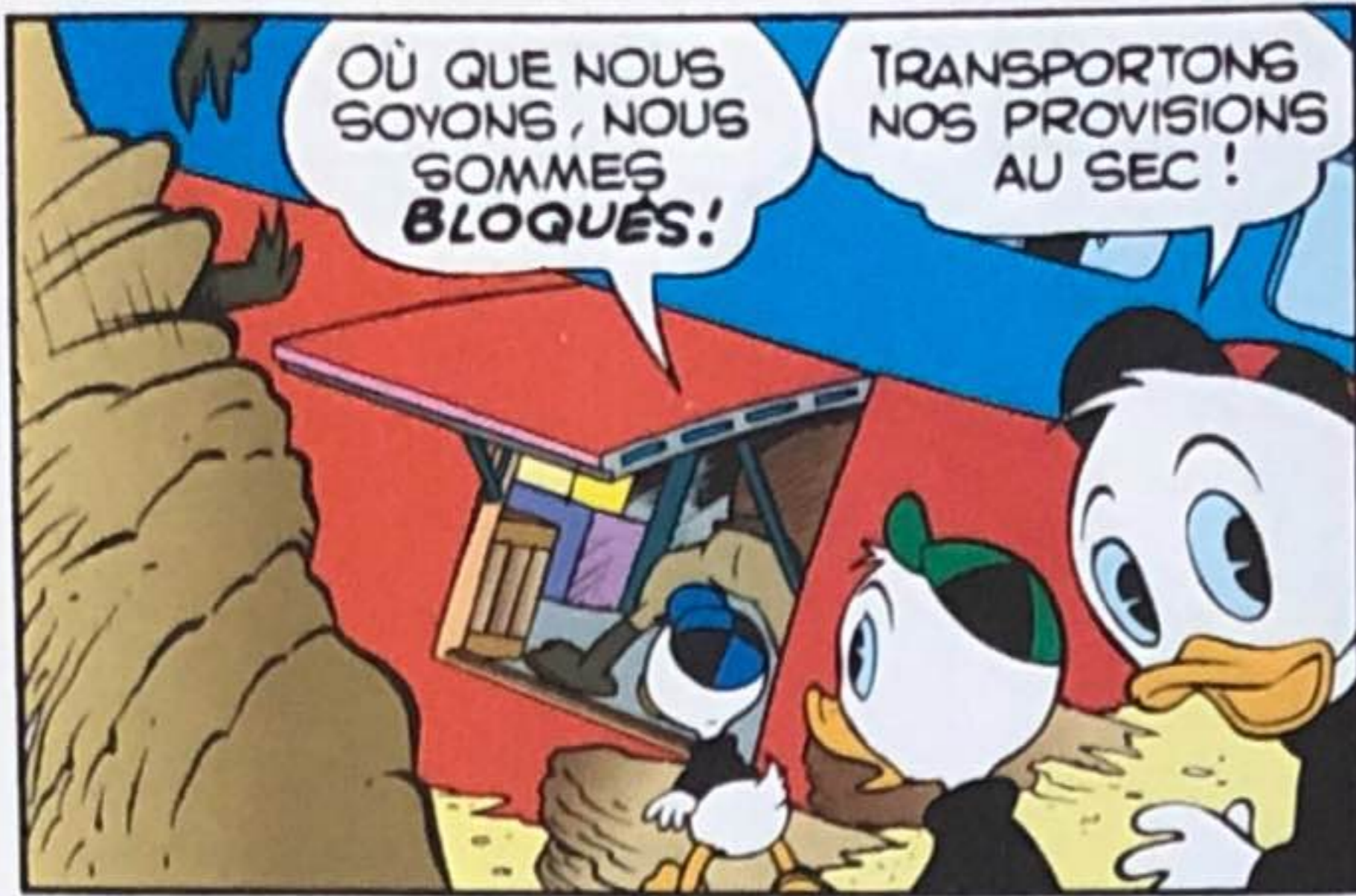
VRAI-MENT ?



JE NE TIENS PAS À PERDRE MON EMPLOI !

OUF!







NOUS SOMMES VENUS ICI POUR **AFFAIRES** !

VOUS! GARDEZ LEUR DRÔLE DE MACHINE !



VOUS AVEZ SÛREMENT ENTENDU PARLER DE MON PATRON ... L'ARCHIMILLIARDAIRE MONSIEUR **PICSOU** !?

J'AI UN ÉTRANGE **PRESSSENTIMENT**...



... ILS NE SONT PAS **COSTUMÉS** !

CE SONT DES SA-MOURAÏS !

QUE FE-RAIENT-ILS AU 20^e SIÈCLE ?



IL N'Y A QU'UNE EXPLICATION : NOUS AVONS VOYAGÉ DANS LE **PASSÉ** !



EN TRAVERSANT CET ORAGE, NOUS AVONS PÉNÉTRÉ DANS UNE **AUTRE DIMENSION** !

CHOUETTE ALORS ! NOUS SERIONS AU JAPON MÉDÉVAL ? LES HOMMES D'AFFAIRES ADORERAIENT GA !



Et...

COMMENT FRANCHIR CES PORTES ?...



GRÂCE A' CE **CHARIOT** !

ET... SANS LES MAINS !



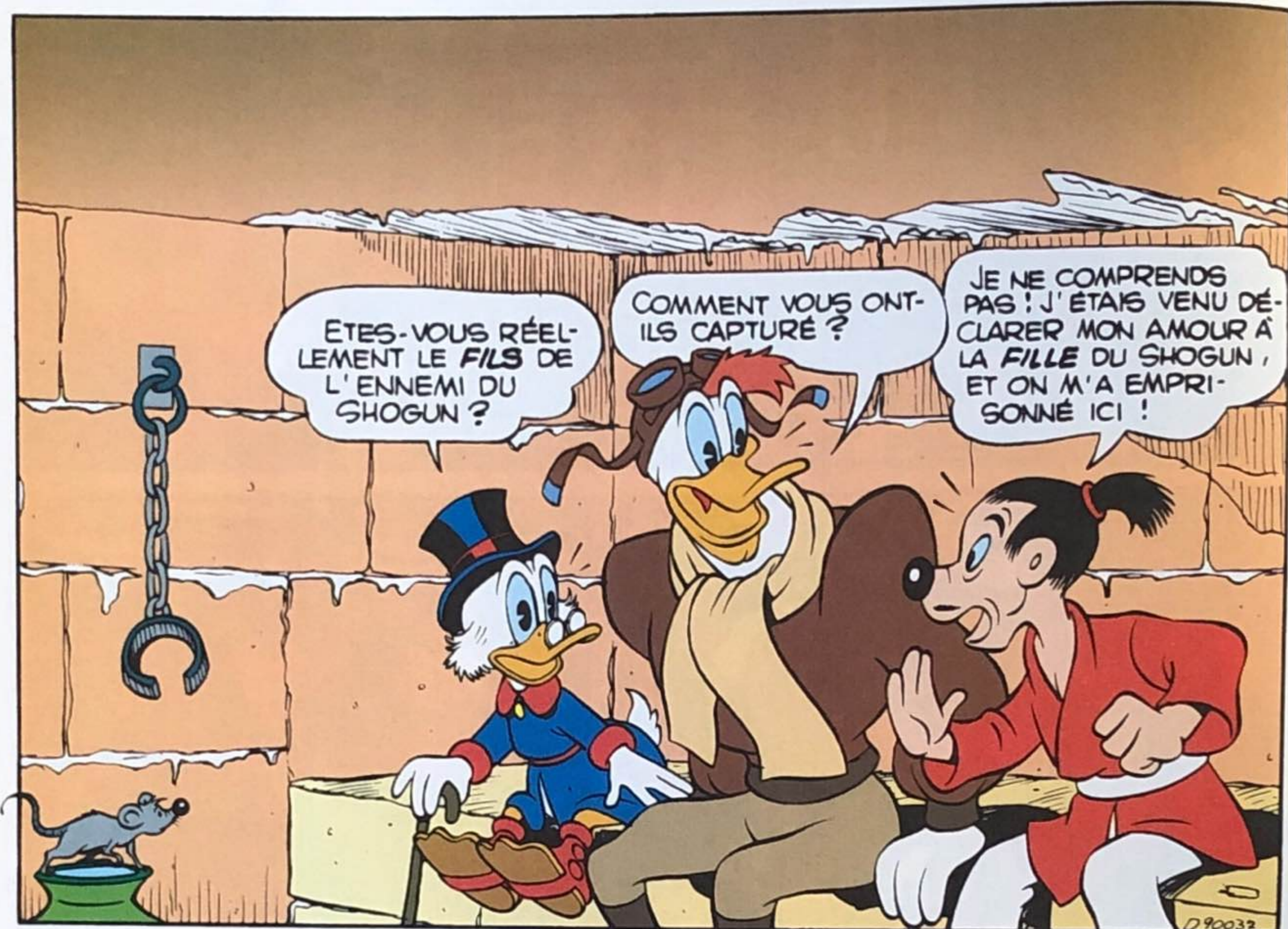
PLACE AUX ACROBATES PRÉFÉRÉS DE VOS MAÎTRES!



NOUS Y SOMMES!







ETES-VOUS RÉELLEMENT LE **FILS** DE L'ENNEMI DU SHOGUN ?

COMMENT VOUS ONT-ILS CAPTURÉ ?

JE NE COMPRENDS PAS ! J'ÉTAIS VENU DÉCLARER MON AMOUR À LA **FILLE** DU SHOGUN, ET ON M'A EMPRI-SOINÉ ICI !



CEPEN-DANT...

S'IL POUVAIT ALLER FAIRE UN TOUR...

... EN OUBLIANT LA CLÉ !



DONNONS-LUI UN COUP DE MAIN !



GRIMPE SUR MES ÉPAULES, RIRI ! PRESSE-TOI !

AH ? POUR-QUOI ?



ET...

NOUS SOMMES DES SAMOURAI'S ! YOUPIII !

EEH ! GA TANGUE !



JE PEUX TE REMPLACER PENDANT TA PAUSE, SI TU VEUX !

MERCI ! J'AVAIS JUSTEMENT UN PETIT CREUX !



OOOH!

DOUCEMENT!

CLANG!



AAAH! OUILLE!

LES BRAVES PETITS!

CLONK!



C'EST TA FAUTE!

FAUX! C'EST LA TIENNE!

CHUT! AT-TRAPONS LA CLÉ!



SORTEZ VITE D'ICI!

BON TRAVAIL, LES ENFANTS!



MAIS...

LES ESPIONS S'ENFUENT! FERMEZ LES PORTES!

SUIVEZ-MOI!





PRÉPAREZ-VOUS A MOURIR !

ATTENDEZ ! VOUS NE COMPRENEZ PAS ...



NOUS AVONS DANS NOS BAGAGES UN REMÈDE QUI PEUT SAUVER VOTRE FILLE !

C'EST UNE MALADIE INCURABLE !



NON ! JE VOUS ASSURE ! LAISSEZ-MOI Y ALLER !

J'ACCEPTÉ ! MAIS LES AUTRES RESTENT LÀ !



ET...

SI VOUS N'ÊTES PAS LÀ DANS 24 HEURES, VOS AMIS MOURRONT !

JE SERAI AU RENDEZ-VOUS !



FLAGADA CHEVAUCHA COMME LE VENT ...

OUF ! J'AI RETROUVÉ L'ÉPAVE, ET JE SUIS MÊME EN AVANCE !



APRÈS ÇA, IL DEVRA NOUS LIBÉRER !



SOU-DAIN...

QUI VA LÀ ?

OTEZ-VOUS DE MON CHEMIN, IMBÉCILES !



UN ESPION, SHOGUN!

LE PORTRAIT CRACHÉ DE TOMIKO! VOUS ÊTES ATOYOTA?

SERAIT-CE TOI QUI LE TORTURE, DANS SA PRISON?!



NON! TOMIKO EST MON AMI! JE VAIS LUI SAUVER LA VIE!

TU MENS!



JE N'AI PAS UNE MINUTE À PERDRE! LA FILLE DU SHOGUN ATTEND CECI!



PEUT-ÊTRE CROIREZ-VOUS CELUI QUI PEUT...

?!



... ILLUMINER LA NUIT! VOUS AIMEZ?

BANG!

OOH!



JE TE CROIS!... MAIS SAUVE MON FILS!

JE LE SAUVERAI!



JE SERAI LÀ DEMAIN AVEC TOMIKO!





D'ACCORD ! SER-
RONS-NOUS LA
MAIN !

NOUS AVONS BESOIN D'AIDE
POUR RENTRER CHEZ
NOUS !



COMMANDEZ ! NOUS
FERONS CE QUE
VOUS VOU-
DREZ !

IL FAUT
D'ABORD RÉ-
PARER NOTRE
APPAREIL !



AINSI...

NOS MEILLEURS
HOMMES ONT TRA-
VAILLÉ A' VOS
CÔTÉS !

CET ENGIN EST
SUPERBE ! MAIS
VOLERA-T-IL ?



JE CROISE LES DOIGTS !
DÉMARRONS ! AU
REVOIR !

AU RE-
VOIR !

VRUUM...



OUI ! IL DÉCOLLE !

BRAVO !



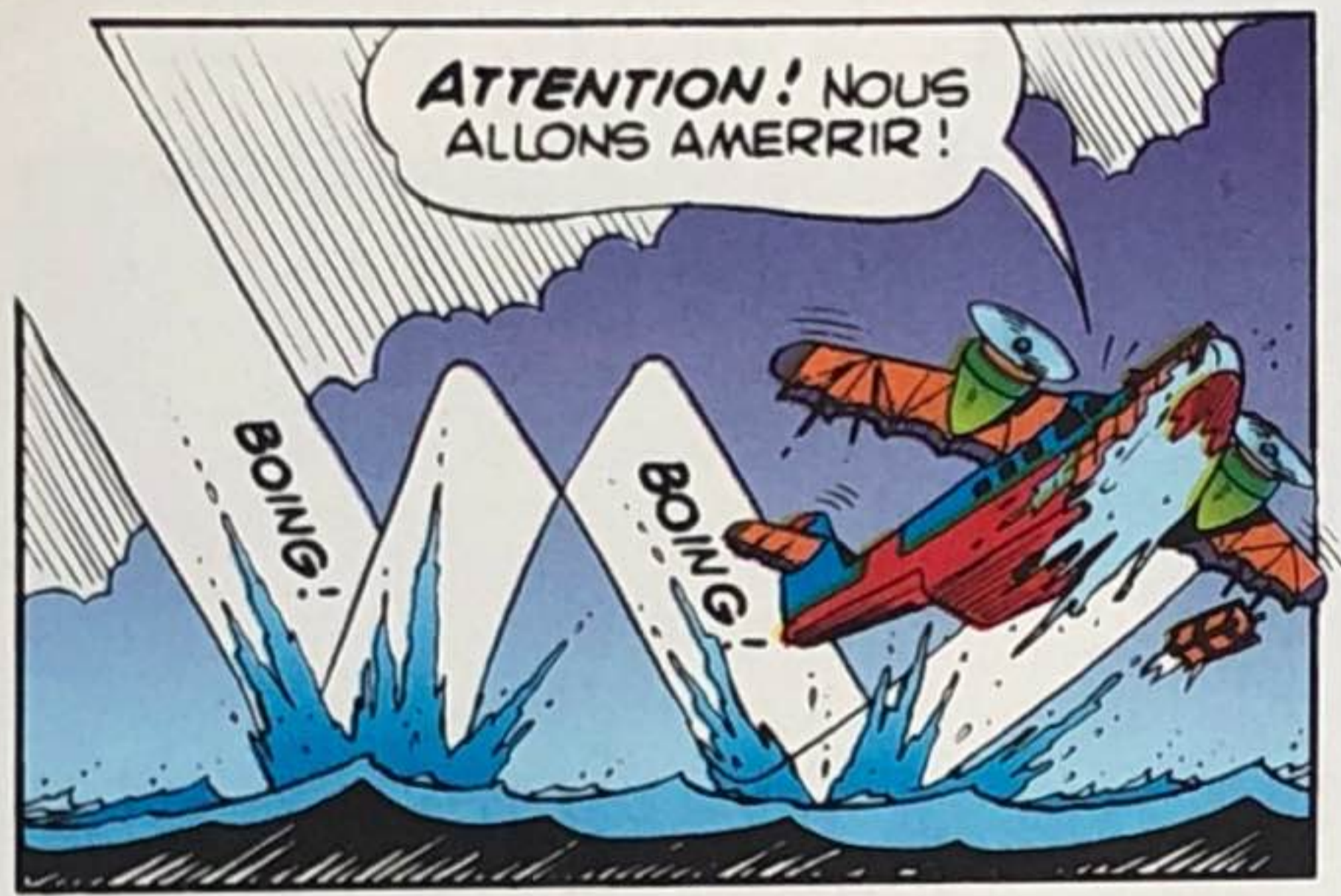
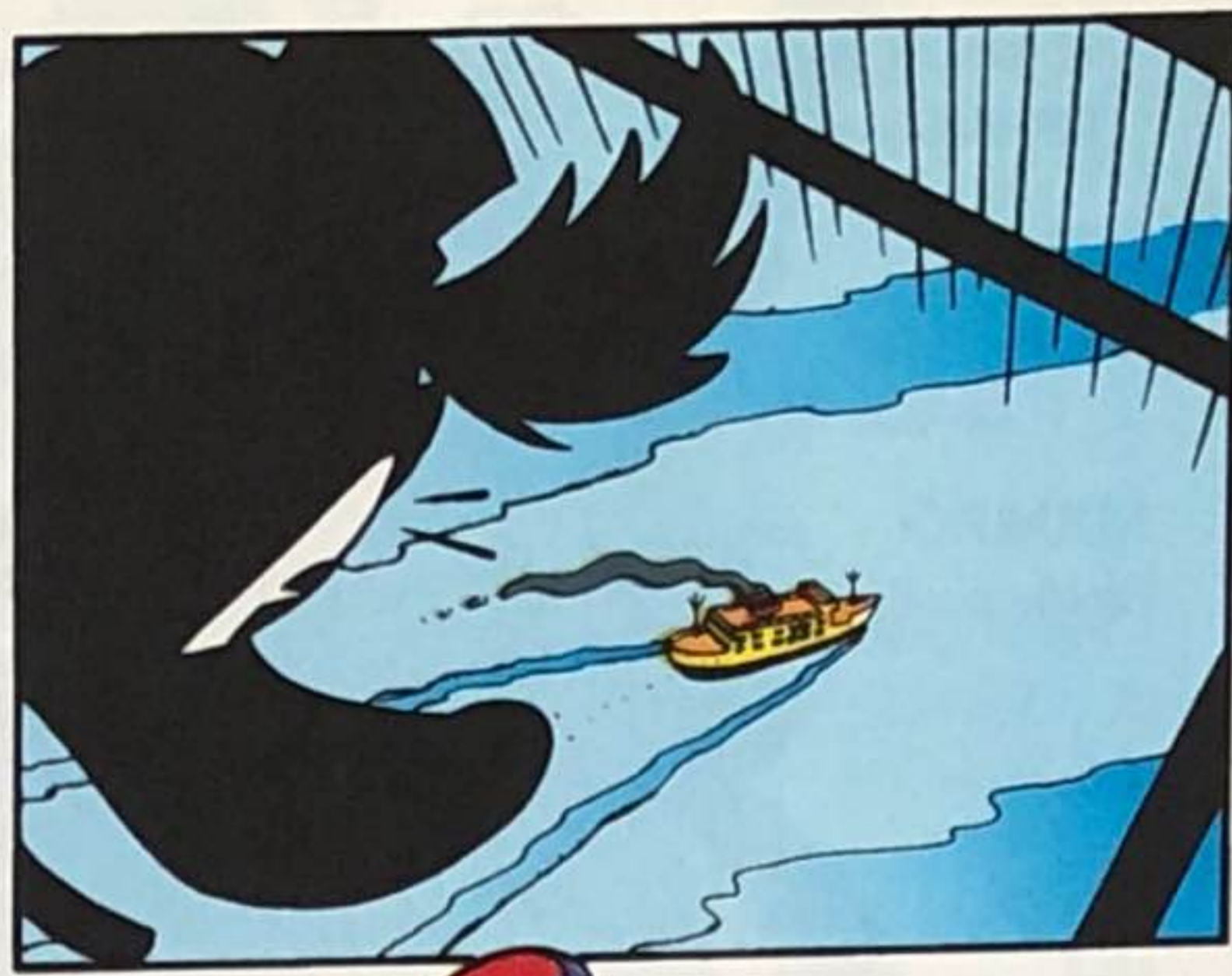
IL S'AGIT DE RE-
TROUVER L'ORAGE ...
EN ESPÉRANT QUE
ÇA MARCHE DANS
LES DEUX SENS !



SOU-
DAIN...

JE CROIS QUE C'EST
CELUI-LA' !

ACCRO-
CHEZ-
VOUS !



© 1992 THE WALT DISNEY COMPANY



SAMOURAÏS

Vedettes de films et de BD, ils ne peuvent pas vraiment les distinguer. Héros terribles et souvent de farouches adversaires.

KABUTO
(casque)

MEMPÔ
(demi-masque)

DO
(cuirasse)

KATANA
(sabre)

WAKIZASHI
(sabre court)



LE SAMOURAÏ

D'abord exclusivement utilisé pour désigner les guerriers nobles, le mot samouraï s'appliqua ensuite à l'ensemble de la classe des guerriers qui prit le pouvoir durant le XI^e siècle et domina le Japon jusqu'en 1868. Cependant, pour le langage populaire, le samouraï était celui qui d'une manière générale, portait le sabre.

Le sabre était l'âme même du samouraï. Avant de l'acquérir, il le testait longuement. Il cherchait à savoir où, quand et comment l'arme avait été fabriquée et quel forgeron en était l'auteur.

Le samouraï obéissait à un code de l'honneur, le Bushido et il lui était théoriquement interdit de combattre en dehors des règles de ce code, obligation qui lui posait certains problèmes lorsqu'il devait affronter un... ninja.

Pour ne jamais se trouver pris au dépourvu, le samouraï ne dormait que d'un œil et prenait son thé de la main gauche, la droite demeurant libre pour tirer son sabre. L'armure du samouraï était constituée de pièces avant et arrière maintenues entre elles par des lanières. La cuirasse (DO) était constituée de fer et de lamelles de cuir non tanné, le tout imperméabilisé par huit couches de résine.

ET NINJAS

sont familiers sans que nous sachions de l'histoire du Japon, ils furent le plus. Voici leurs cartes d'identité.

LE NINJA

Ce fut principalement entre le XII^e et XIII^e siècles, au cours de l'ascension de la puissance des grands féodaux que les ninjas jouèrent un rôle important dans l'histoire du Japon. Vivant dans les montagnes, les ninjas ne combattirent d'abord que pour protéger leurs familles menacées par les guerriers venus de la plaine. Mais bientôt, ils se firent mercenaires, individuellement ou par communautés entières.

N'étant pas noble, le ninja n'avait pas le droit de porter les armes. Son activité de guerrier n'était régulée par aucun code d'honneur ; seule l'efficacité comptait pour lui. Pour toutes ces raisons, le ninja ne pouvait être que l'ennemi mortel du rigide et sévère samouraï. Utilisé par les uns et les autres sans être reconnu comme un combattant régulier, le ninja était le prototype même de l'agent secret.

La tenue de combat du ninja était composée d'un habit de couleur foncée, serré aux poignets et aux chevilles, d'un capuchon-cagoule et de chaussons. Véritable ancêtre de James Bond, le ninja emportait un choix de "gadgets" redoutables répartis dans ses poches ou attachés par des sangles. Le sabre, plus court que celui du samouraï, était porté sur le dos, comme un carquois de flèches.



Disney CLUB
VACANCES





1992 ANNÉE MAGIQUE



AS-TU D'UN ANIMAT

Aujourd'hui, joue double jeu. 1) Teste si tu
pays (Pays-Bas, Italie, France, Grande-Bretagne,
d'animateurs du Disney-Club



A) De gauche à droite, Stéfan Pinnow, Antje Pieper et Ralf Bauer.



B) De gauche à droite : Nicolas, Philippe et Julie.



C) De gauche à droite : John Eccleston, Andrea Boardman, et Paul Hendy.

1. Le mot animateur t'évoque :

- Un club de vacances.
- Rien d'autre que des émissions de télévision ou de radio.
- Des dessins animés.



2. On te tend un micro dans la rue :

- Tu accélères le pas.
- Tu réponds en bafouillant.
- Tu es très à l'aise.



3. Qu'est-ce qu'un conducteur ?

- Le découpage précis et minuté d'une émission.
- Un synonyme de chauffard.
- L'assistant d'un animateur de radio ou de plateau.



4. On t'offre un micro :

- Tu le donnes à ta sœur.
- Tu interviewes ton entourage.
- Déçu, tu pensais que c'était un ordinateur.



5. Tu reçois des correspondants étrangers :

- Chic ! Ils feront la vaisselle avec toi, ils n'ont pas besoin de parler français pour ça !
- Tu leur fais visiter ta ville en jouant le rôle du guide.
- Tu les avais complètement oubliés !

6. On t'invite à une boum :

- Tu te charges de l'ambiance.
- Tu fais « tapisserie ».
- Tu beurres les toasts à la cuisine.



7. Le matin, tu passes du temps :

- Attablé devant un petit déjeuner copieux.
- Dans ton lit, à te réveiller !
- Devant la glace à t'observer.



8. Pendant tes loisirs :

- Tu pratiques un sport.
- Tu joues de la musique.
- Tu fais de la radioamateur.



9. Qu'est-ce qu'un bobino ?

- « Faire un bœuf » entre animateurs.
- Une bobine servant à enrouler une bande magnétique.
- Le titre d'une chanson célèbre.



10. A l'école, tu es :

- Le porte-parole de la classe.
- Le moulin à paroles de la classe.
- Un loup solitaire.



11. Pour être animateur, tu suivrais plutôt des études :

- De langues.
- D'art dramatique.
- De « communication ».

L'ÂME EUR DE TELE ?

as le profil du présentateur. 2) Trouve le (Allemagne, Espagne) où ces six équipes (en photo) exercent leur talent.



12. A l'école, tu es « connu » pour :

- La qualité de tes exposés.
- Tes siestes, au fond de la classe.
- Les dessins dont tu ornes tes cahiers.



13. Qu'est-ce qu'une doublure-lumière ?

- Celui ou celle qui double une vedette.
- Une personne sur laquelle on règle les lumières avant le tournage d'une émission.
- Un tissu qui sert à doubler les costumes de scène.



14. Que remarques-tu, en premier, chez quelqu'un ?

- Son physique.
- Son blouson Chemignon.
- Son sens du contact.



15. En vacances :

- Tu te fais des copains, illico presto !
- Tu t'enfermes pour lire ou bricoler.
- Tu te laisses entraîner par les autres.



16. Ton animateur préféré est :

- Cultivé.
- Drôle.
- Beau.

17. Un ampex, c'est :

- Une unité d'intensité de courant électrique.
- Un incident technique, à la télévision.
- Une émission enregistrée, contrairement au direct.



18. Choisis entre ces trois expressions :

- Couper la communication.
- Etablir la communication.
- Payer la communication.



19. Tu regardes une émission pour :

- Son contenu.
- Son présentateur.
- L'invité du jour.



20. Tu reçois un carton d'invitation pour une émission :

- Tu vas enfin voir des vedettes en chair et en os.
- Tu préfères suivre le match de foot qui passe à la même heure sur l'autre chaîne.
- Tu arrives en avance pour assister aux préparatifs.



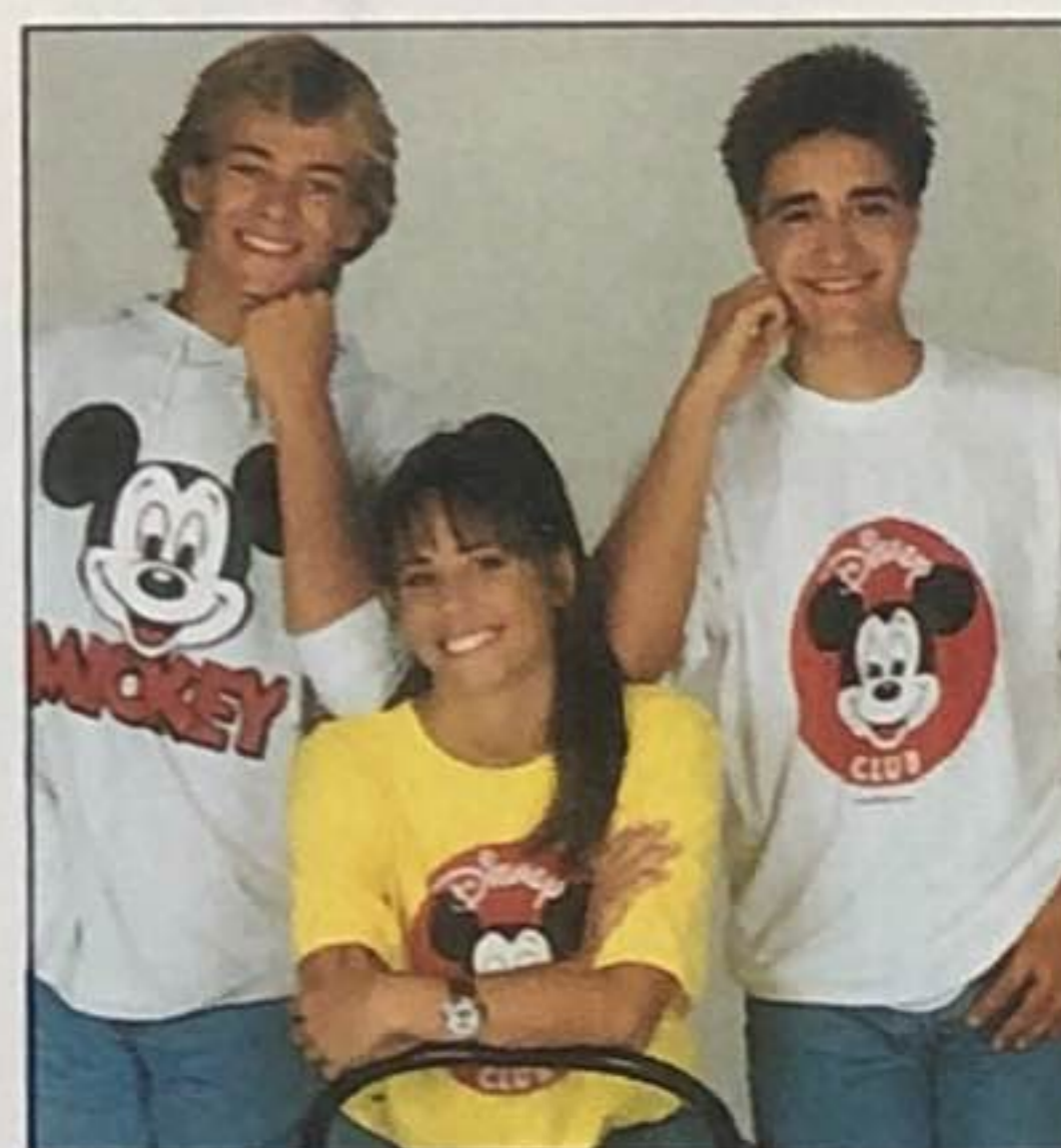
Tu cherches les résultats du test, les commentaires et les solutions des photos ? Pas de panique ! Tu les trouveras en page 70.



D) De gauche à droite : Juan Jose Pardo, Susana Espelleta et Luis Miguel Tordecillas.



E) De gauche à droite : Jochem Van Gelder, Mike Starink et Willy Nap.



F) De gauche à droite : Ricardo Salerno, Emily de Cesare et Dado Coletti.



REMETS-TOI!
C'EST UNE JOURNÉE
MAGNIFIQUE, ET
NOUS SERONS
BIENTÔT CHEZ
NOUS!

CES VACANCES ÉTAIENT
EXÉCRABLES!

KC.2590



TU TROUVES ÇA DRÔLE, TOI,
DE VISITER DES MUSÉES ET
D'ACHETER DES CARTES
POSTALES? JE NE TE
COMPRENDS PAS!



JE NE ME SUIS
JAMAIS AUTANT
ENNUYÉ!

C'ÉTAIT UN
CHOUETTE
VOYAGE!

© 1992 THE WALT DISNEY COMPANY



EUH... J'ADORE
LES BALADES,
MAIS JE SUIS
RAVI DE RENTRER
CHEZ NOUS!

NOUS NE SOMMES
PAS LOIN,
REGARDEZ!



TU TROUVERAS UNE FONTAINE DANS CE PARC!

J'AI SOIF!



CHIC! ILS SE SONT ARRÊTÉS!



DÉCIDÉMENT, CE N'EST PAS MON JOUR DE CHANCE!



JE SERAI HEUREUSE DE RETROUVER MON LIT DOUILLET!

ET MOI MES BANDES DESSINÉES! HI! HI!

MON FROMAGE DOIT M'ATTENDRE AVEC IMPATIENCE!

BZZ! BZZ! BZZZZZ!

POUR MOI AUSSI, C'EST RÉELLEMENT...



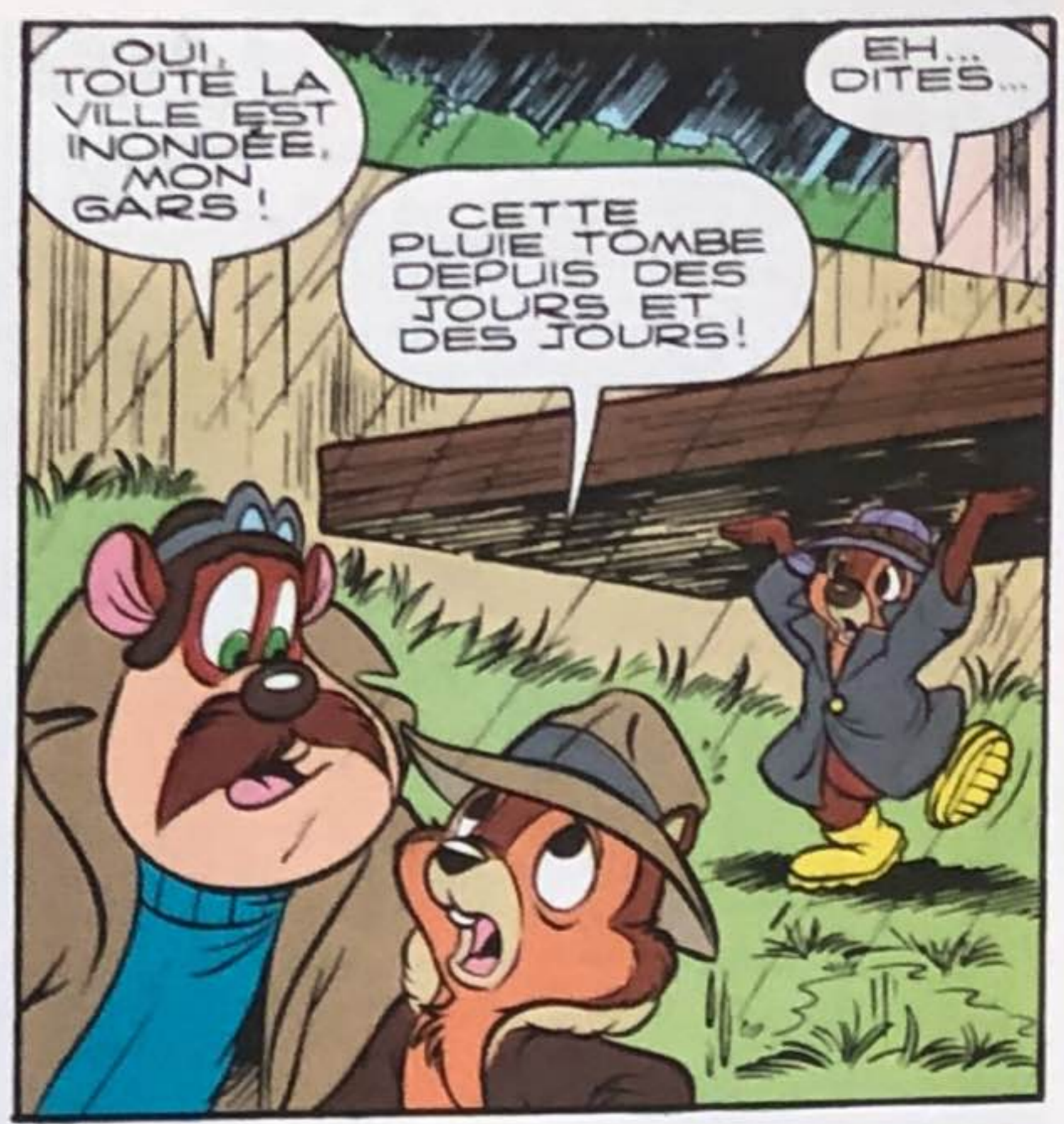
...UNE MAGNIFIQUE JOURNÉE! WOUÀOUH!



MAIS UNE SEMAINE PLUS TARD...

AU SECOURS!







CETTE FOIS, J'AI FRÔLÉ LA MORT DE PRÈS! MERCI D'ÊTRE VENUE SI VITE AU SECOURS DE CE CHER VIEUX...



TAC?!

MAIS NON, JE NE SUIS PAS TAC!

TAC RISQUE DE SE NOYER DANS LES EGOUTS!

ALLONS! CE GARÇON EST UN PEU CASSE-COU, JE LE RECONNAIS, MAIS...



VITE! PRENDS LE MANCHE!

JE NE SAURAI PAS...

MAINTIENS-LE, C'EST TOUT!

BZZZZ?



RIEN À FAIRE, TAC!

C'EST TROP COURT!



AU SECOURS!



BLOUM!



JUSTE À TEMPS!

JE N'AI PLUS QU'À LE REMONTER!





EUH... QUI A ÉTEINT LA LUMIÈRE?

BZZZZ!



PEU APRÈS, AU QUARTIER GÉNÉRAL DES RANGERS DU RISQUE...

LA MATINÉE A ÉTÉ DURE! BRRR! TRÈS DURE!

NOUS N'AVONS PAS EFFECTUÉ AUTANT DE SAUVETAGES DEPUIS LE NAUFRAGE DU TOUTANTOC!



ON L'AVAIT ÉCHAPPÉ BELLE!

OUF!

AAT-CCHOUM!



TU T'ENRHUMES! À TA SANTÉ, COMPAGNON!



NE T'EN FAIS PAS, JACK. TAC SERA BIEN SOIGNÉ!

JE L'ESPÈRE, JE SUIS SI DÉSOLE DE T'AVOIR POUSSÉ!

BAH! N'Y PENSONS PLUS!



ELLE EST GÉNIALE!

ELLE ÉTAIT TERRIBLEMENT INQUIÈTE POUR TOI, TAC!



AH? SNIF! QU'A-T-ELLE DIT DE MOI?

EUH... CE QUE LES AUTRES DISENT DE NOUS EST-IL SI IMPORTANT?

EN TOUT CAS, JE T'AI DÉFENDU!



C'EST INCROYABLE!
LA PLUIE NE
VA-T-ELLE PAS
CESSER?

CELA
COMMENCE À
M'INQUIETER!

POUR-
QUOI?

SNIF!



VRAIMENT?

D'APRÈS MES CALCULS,
JAMAIS NOTRE VILLE N'A
REÇU AUTANT D'EAU DE
PLUIE POUR LA SAISON!

ET LES
MÉTÉOROLOGISTES
AVAIENT PRÉVU DU
BEAU TEMPS POUR
PLUSIEURS JOURS!



COMME D'HABITUDE!
HI! HI! CA TE
SURPREND?

JE SUIS
SÉRIEUSE,
JACK! CE
TEMPS EST
DÉTRAGUÉ!



OUAIS! SURTOUT POUR
LES CHIENS ET LES
CHATS!

PARDON?



BEN OUI! IL FAIT UN TEMPS À
NE PAS METTRE UN CHIEN
OU UN CHAT DEHORS!

PAUVRE TAC,
IL DÉLIRE!



ATTENDEZ...
CA ME
DONNE UNE
IDÉE!

AH
BON?

CE PETIT
A BESOIN
DE REPOS!



NOUS AVONS
SAUVÉ DES
DIZAINES
D'ANIMAUX!

ET APPARTENANT
À TOUTES LES
ESPÈCES!

À L'EXCEPTION
DES CHATS ET
DES CHIENS! JE
N'EN AI
PAS VU!



COMPAGNONS, NOUS AVONS UN MYSTÈRE À RÉSOUDRE!

UN MYSTÈRE? PARCE QUE LES CHIENS ET LES CHATS SONT ASSEZ MALINS POUR RESTER AU CHAUD PAR CE TEMPS?

EN ROUTE, RANGERS!

?

ATCHOUM!



LONG-TEMPS APRES...

TU AVAIS RAISON, TAC!

CHIC! ET... À QUEL PROPOS?

NOUS N'AVONS VU NI CHAT NI CHIEN DEPUIS DES HEURES QUE NOUS CHERCHONS!



ÂÂÂH! C'EST LASSANT! J'AIMERAI D'AVANTAGE D'ACTION!

IL FAUT RÉSOUDRE CETTE ÉNIGME!

ÂÂÂH!



QUELLE ÉNIGME?

UNE MINUTE! CECI RESSEMBLE À DES EMPREINTES DE CHAT!



C'EST ÇA, TON ÉNIGME?

ELLES SONT ÉLOIGNÉES LES UNES DES AUTRES, COMME SI CE CHAT S'ENFUYAIT, EFFRAYÉ!

TU Y LIS TOUT ÇA? BRAVO!

REGARDEZ... SNIF!... CETTE PALISSADE EST COUVERTE DE GRIFFURES!



QUELQUE CHOSE
ESSAYAIT D'EMPORTER
CE CHAT DE FORCE!

ET IL A
RÉUSSI, JE
PARIE!

CES TRACES
DE GRIFFES
VONT JUSQU'EN
HAUT!

JUSQU'EN
HAUT?!

QU'EST-CE QUI PEUT
EMPORTER UN CHAT
VERS LE CIEL, TIC ?

EN TOUT
CAS, LA
RÉPONSE
N'EST PAS
EN BAS!



ET...

DIFFICILE
DE VOLER,
AVEC CE
MAUVAIS
TEMPS!



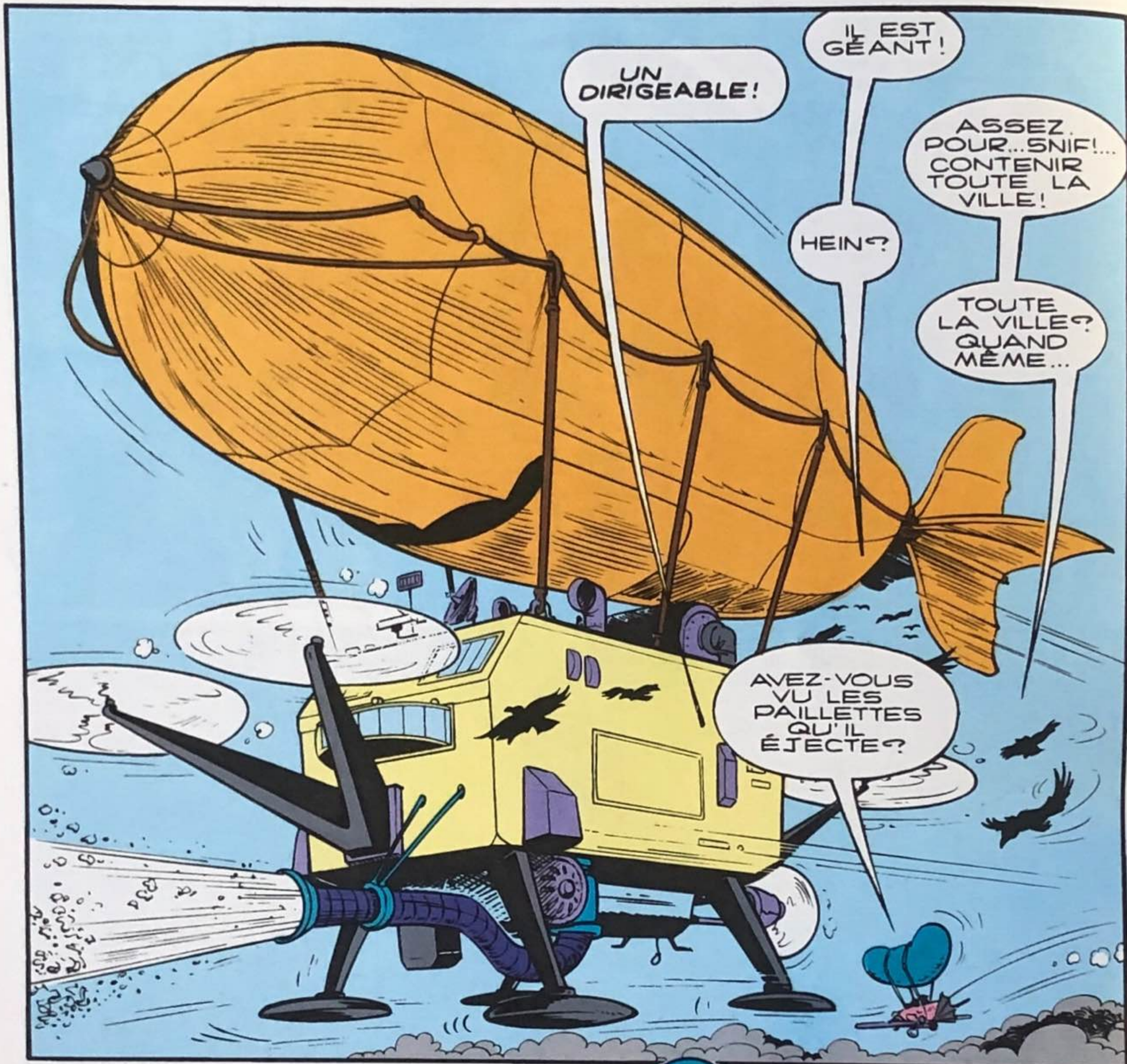
TU
L'AS
DIT!



NOUS SOMMES
PASSÉS AU-DESSUS
DES NUAGES!

EH... SNIF!...
REGARDEZ
LA-BAS!

PAS
POSSIBLE!



UN DIRIGEABLE!

IL EST GÉANT!

ASSEZ POUR... SNIF!...
CONTENIR TOUTE LA VILLE!

HEIN?

TOUTE LA VILLE?
QUAND MÊME...

AVEZ-VOUS VU LES
PAILLETES QU'IL ÉJECTE?



D'OÙ SORT-IL?
C'EST BIZARRE!

JE PARIE QUE SA PRÉSENCE
EST LIÉE À CETTE PLUIE
ET À L'ABSENCE DE CHATS
ET DE CHIENS!

TÂCHONS D'ATTEINDRE
DESSUS!



BIEN!

AH! ENFIN
UN PEU D'ACTION!

VAS-Y, GADGET!



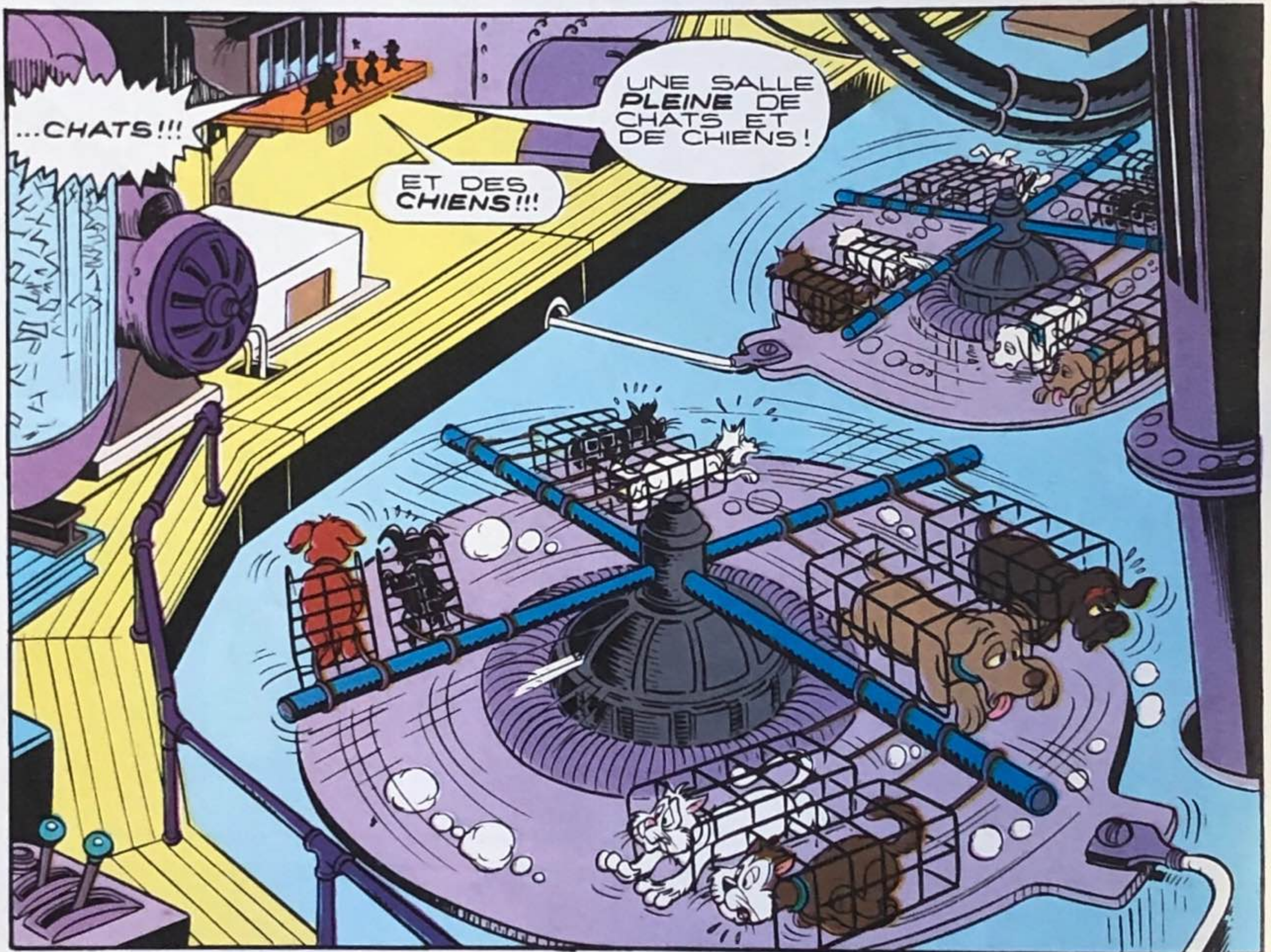
FONCEZ!

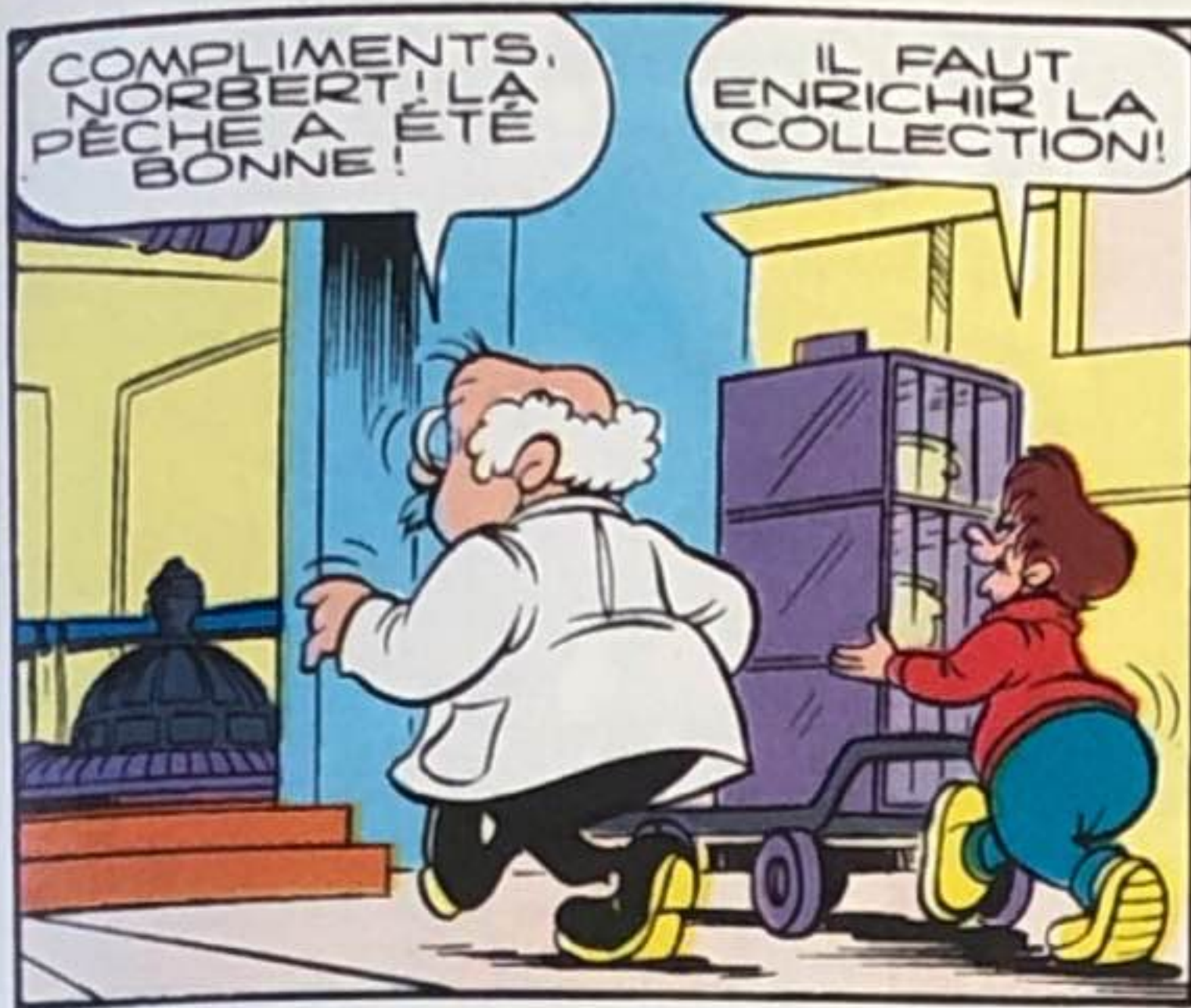
AAAH!

ATTRAPEZ-LES!

FAIS DEMI-TOUR, GADGET!









ÉCRIS CETTE DEMANDE DE RANÇON: "SI VOUS SOUHAITEZ REVOIR UN JOUR VOTRE CHER SOLEIL, ÉLISEZ-MOI MAIRE DE VOTRE VILLE!"

ET SI ON MENAÇAIT DE METTRE LE FEU?

HUM...



NON! JE VEUX LA PLACE DU MAIRE ET RIEN D'AUTRE!

"ACCEPTEZ CE MARCHÉ, OU VOUS SUBIREZ UN VÉRITABLE DÉLUGE!"



MAINTENANT, NORBERT, POSTE CE PLI! ON VA BIEN S'AMUSER!

LE PLUS DRÔLE, POUR MOI, SERAIT DE POUSSER ÇA À FOND!



CE N'EST PAS UN JOUET, NORBERT, MAIS UNE INVENTION TERRIBLEMENT DESTRUCTRICE DE TON ONCLE GÉNIAL!

ET MODESTE AVEC ÇA! ...SNIF!



QUI D'AUTRE AURAIT IMAGINÉ CETTE SUPERMIXTURE: DES NUAGES ET...

...DU SAVON POUR VOITURE!



D'UNE SIMPLICITÉ FANTASTIQUE!

COMME LUI!

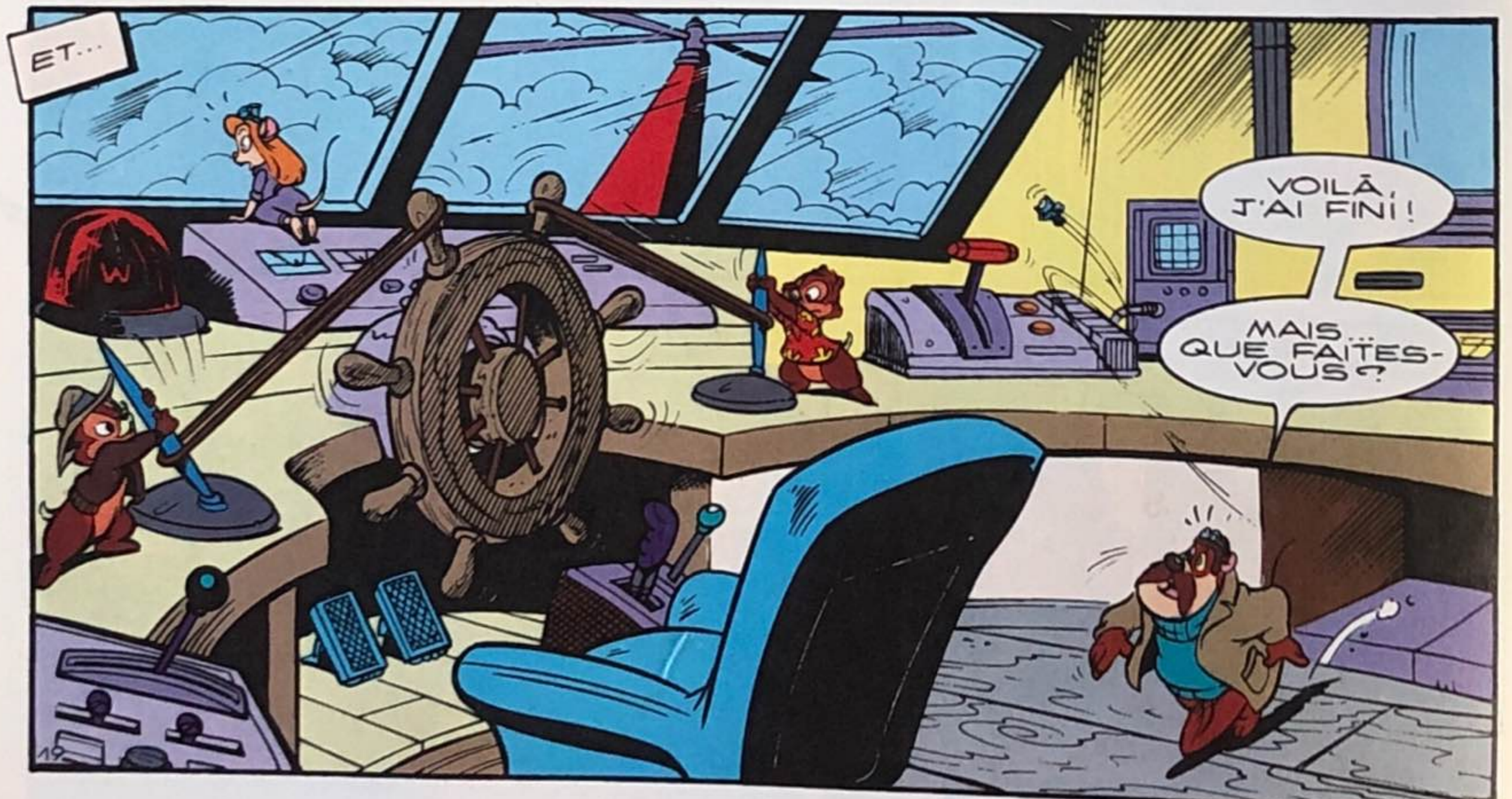


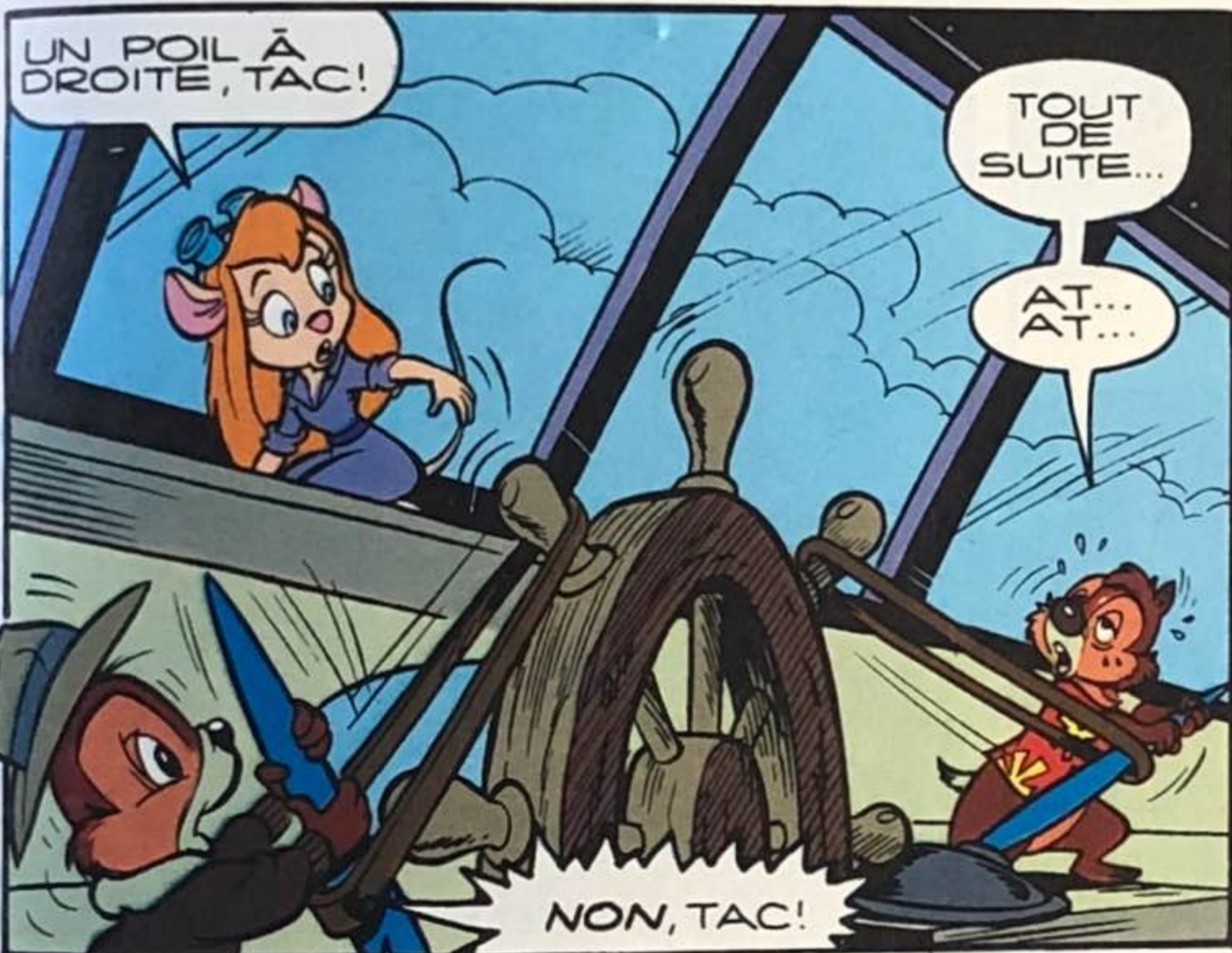
CHACUN SAIT QU'IL PLEUT QUAND ON LAVE SA VOITURE! C'EST UNE LOI DE L'UNIVERS!













IL EST
ABANDONNÉ
À LUI-MÊME!

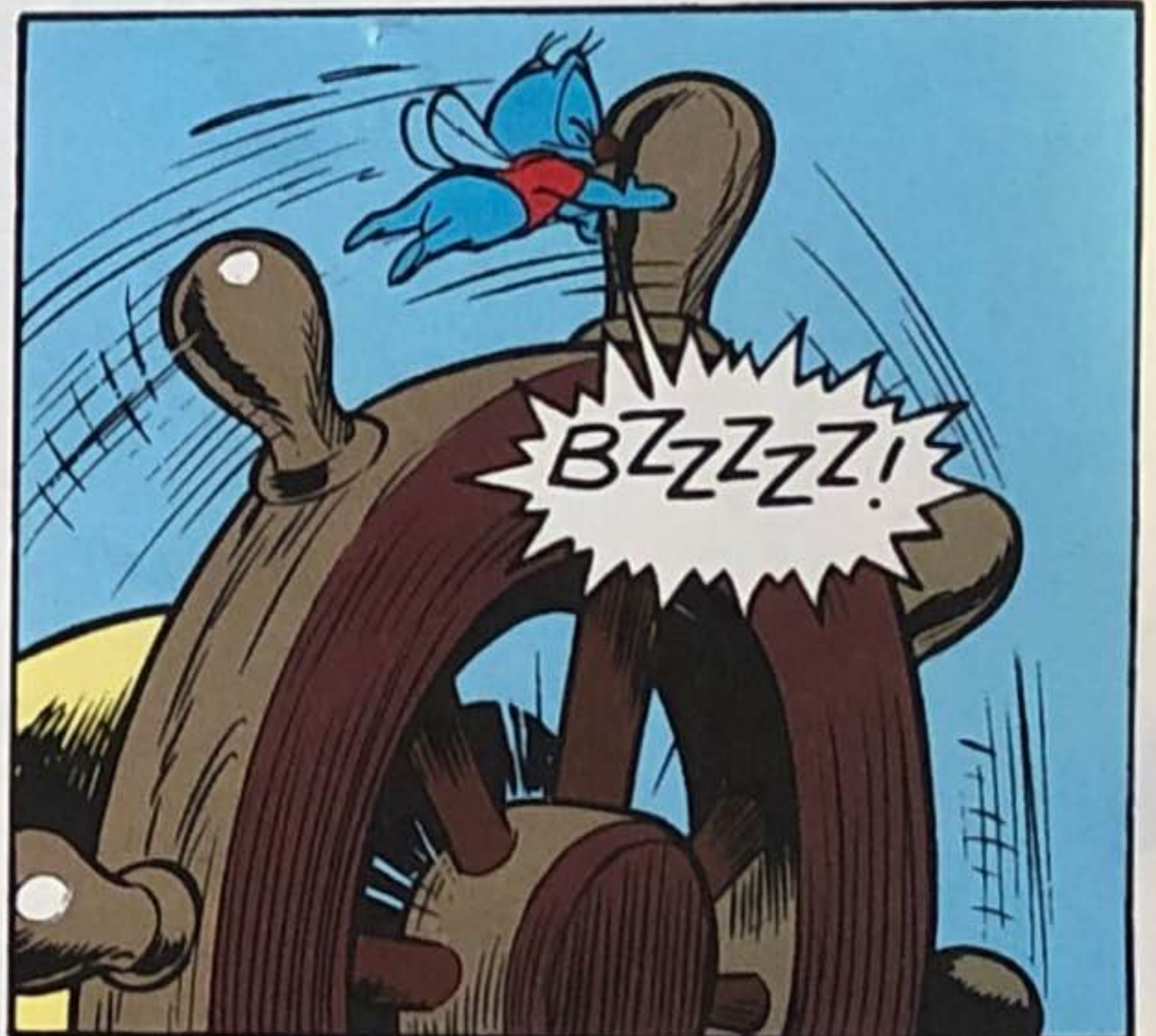


REPRENONS VITE LA BARRE,
OU NOUS COURONS À LA
CATASTROPHE!



BZZ-BZZ-BZZ!

RUSOR!
QU'EST-CE
QUI TE
PREND?!



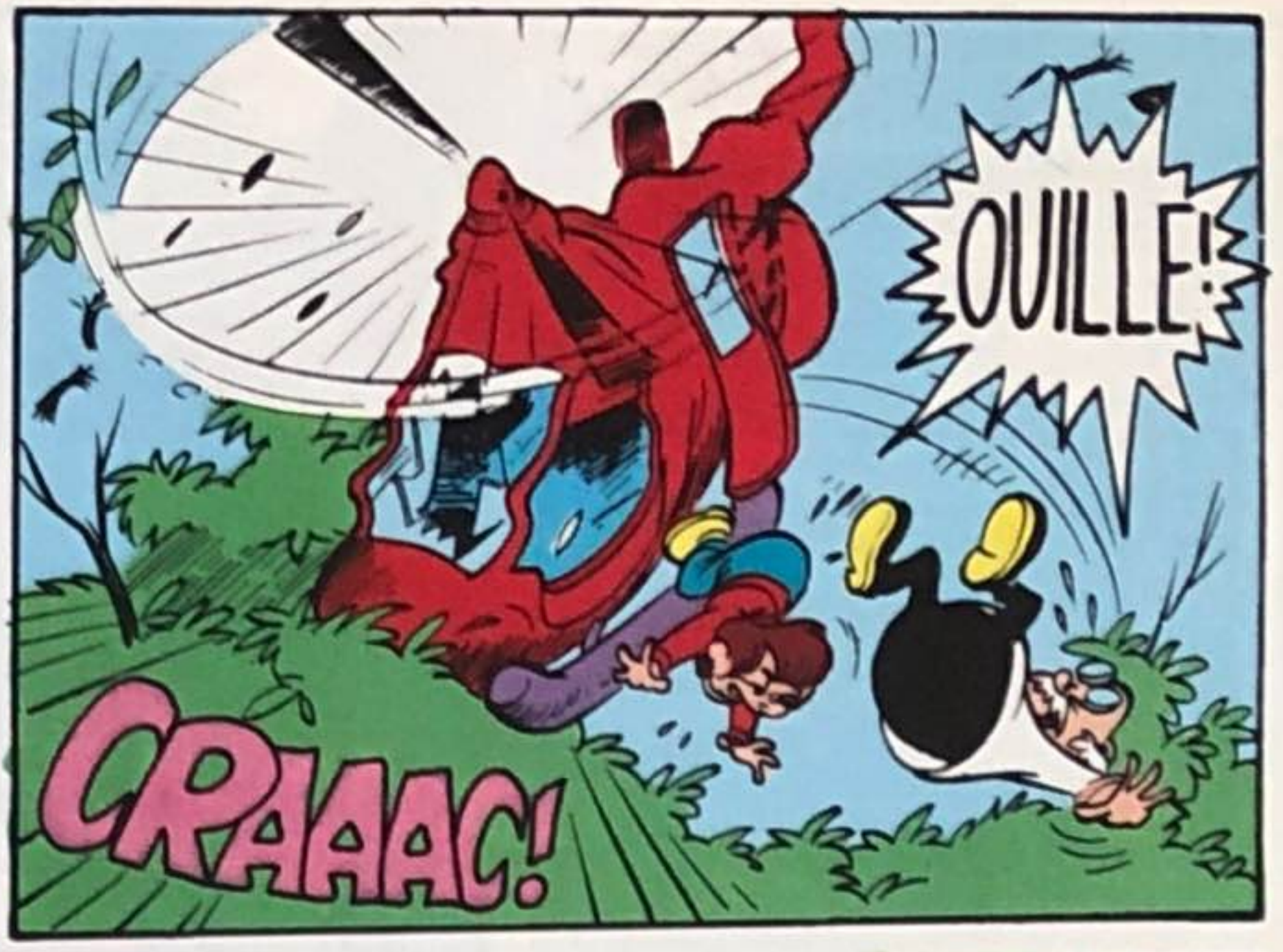
BZZZZ!

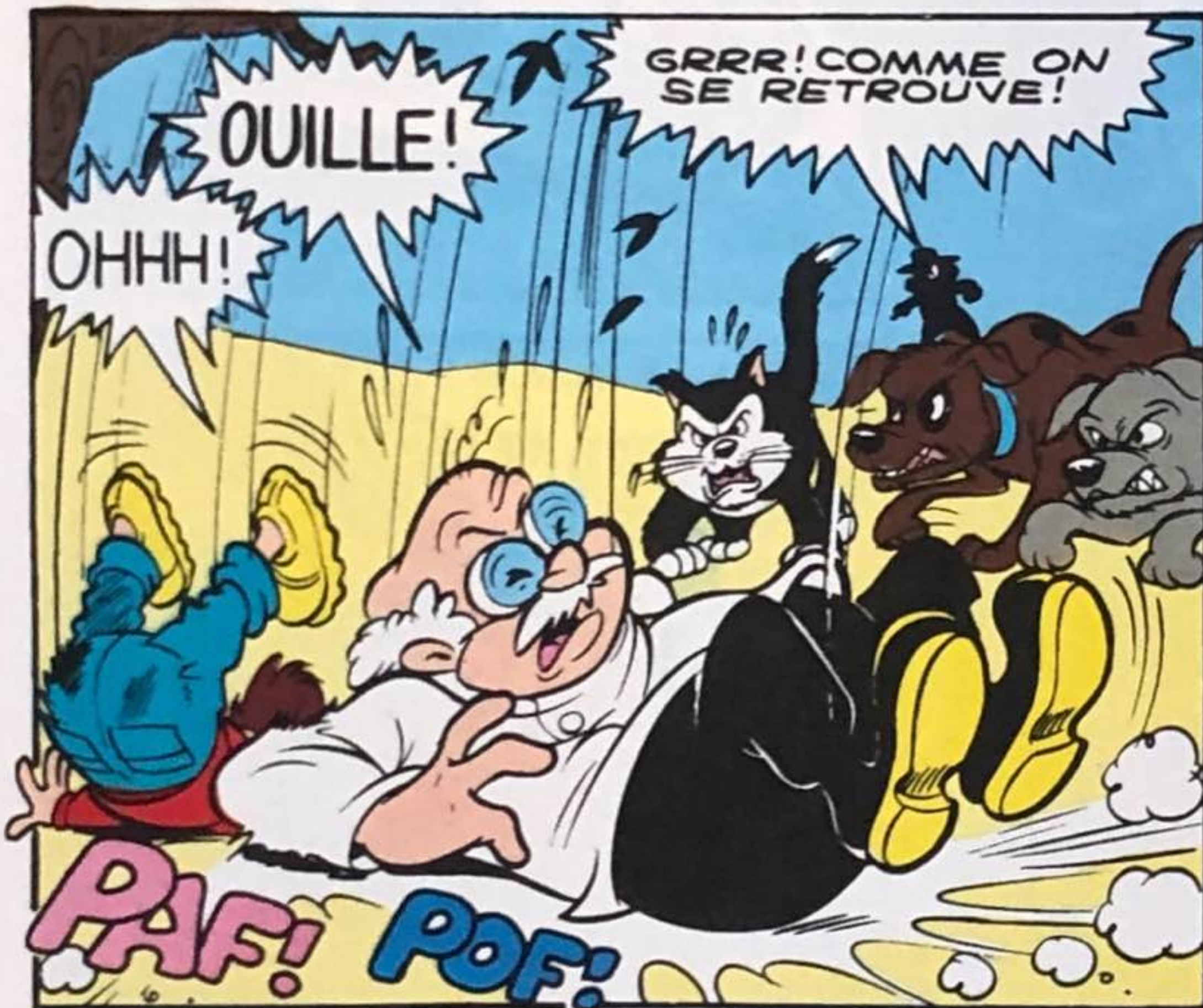


BIEN
JOUÉ,
RUSOR!



SPLATCH!







ATTRAPEZ-LES, LES AMIS!

NOOOOON!



JOLI TRAVAIL! MAIS J'AI PEUR D'AVOIR PRIS FROID!

MOI, C'EST TOUT LE CONTRAIRE! CETTE AVENTURE A GUÉRI MON RHUME!



MOI, JE SUIS COMME JACK! JE ME SENS UN PEU FIÈVREUSE!

DITES, LES NUAGES ONT DISPARU! ADMIREZ CE SUPERBE ARC-EN-CIEL!



ÇA VOUS DIRAIT DE FAIRE UN PIQUE-NIQUE AU SOLEIL? ET UNE PARTIE DE BALLON?

JE ME SENS FAIBLE... AT-CHOUM!



S'IL TE PLAÎT, CONDUIS-NOUS AU QUARTIER GÉNÉRAL, TAC! LE PLUS VITE POSSIBLE!

TU PLAISANTES, J'ESPÈRE?!

PAS DU TOUT! TU ES LE SEUL VALIDE PARMI NOUS!



QUE NE DONNERAIS-JE POUR UN ÉTERNEL BEAU TEMPS!

AT-CHOUM!

AT-CHOUM!

BZZ-CHOUM!

SNIF!

COMME ON DIT: "ÇA IRA MIEUX DEMAIN" MAIS POUR AUJOURD'HUI, C'EST fini!

LES JEUX

du Disney Club Vacances

MULTIRÉBUS

Notre dormeur a visité sept grandes villes, en rêve. Déchiffre ce multirébus pour les découvrir.



LABYRINTHE

Quel chemin doit prendre le bateau pour rejoindre le port ?



MINI MOTS CROISÉS

Remplis la grille suivant les définitions que je te donne.
Horizontalement : 1) Jument. 2) averti. 3) « Usé » en désordre ; regardé. 4) agréables. 5) On y voit des trains. 6) Transpireras.
Verticalement : 4) Raisons. B) Révélation. C) Face.
 D) Champion ; département. E) Soulèvera. F) Fatigués.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

MONSTRES

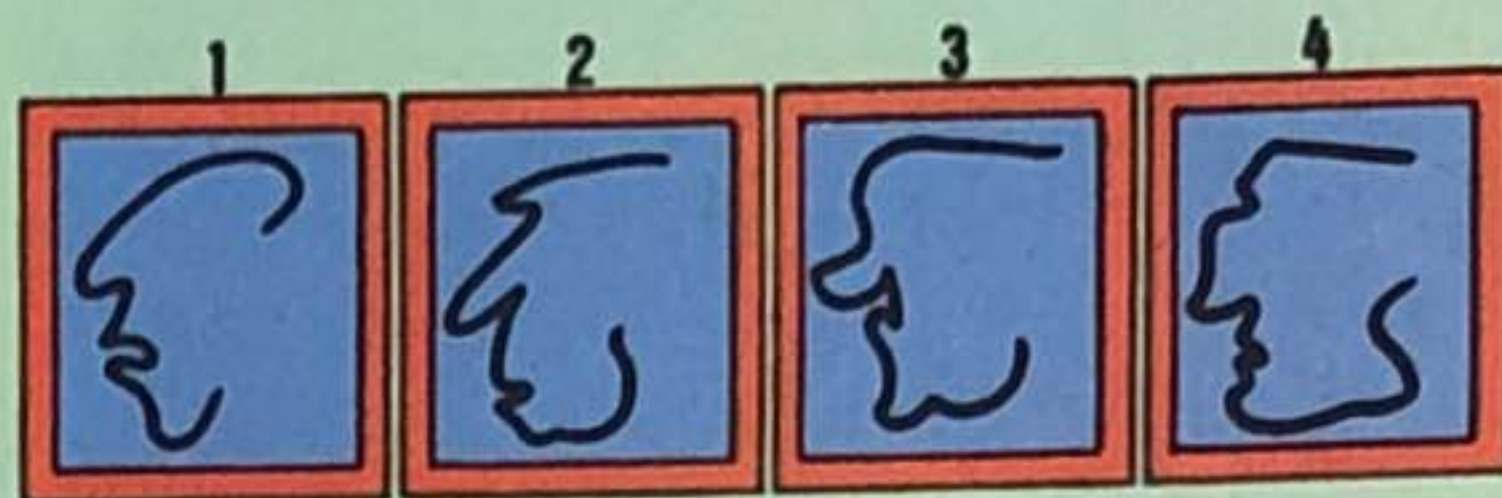
Retrouve les trois principaux éléments qui composent ces animaux de légende sachant que, pour chaque animal, il faut trouver un élément dans la colonne A, un dans la colonne B et un dans la colonne C.



	A	B	C
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			

PROFILS

Un seul de ces quatre profils ne se trouve pas dans le dessin. Il faut chercher dans tous les sens pour trouver lequel.

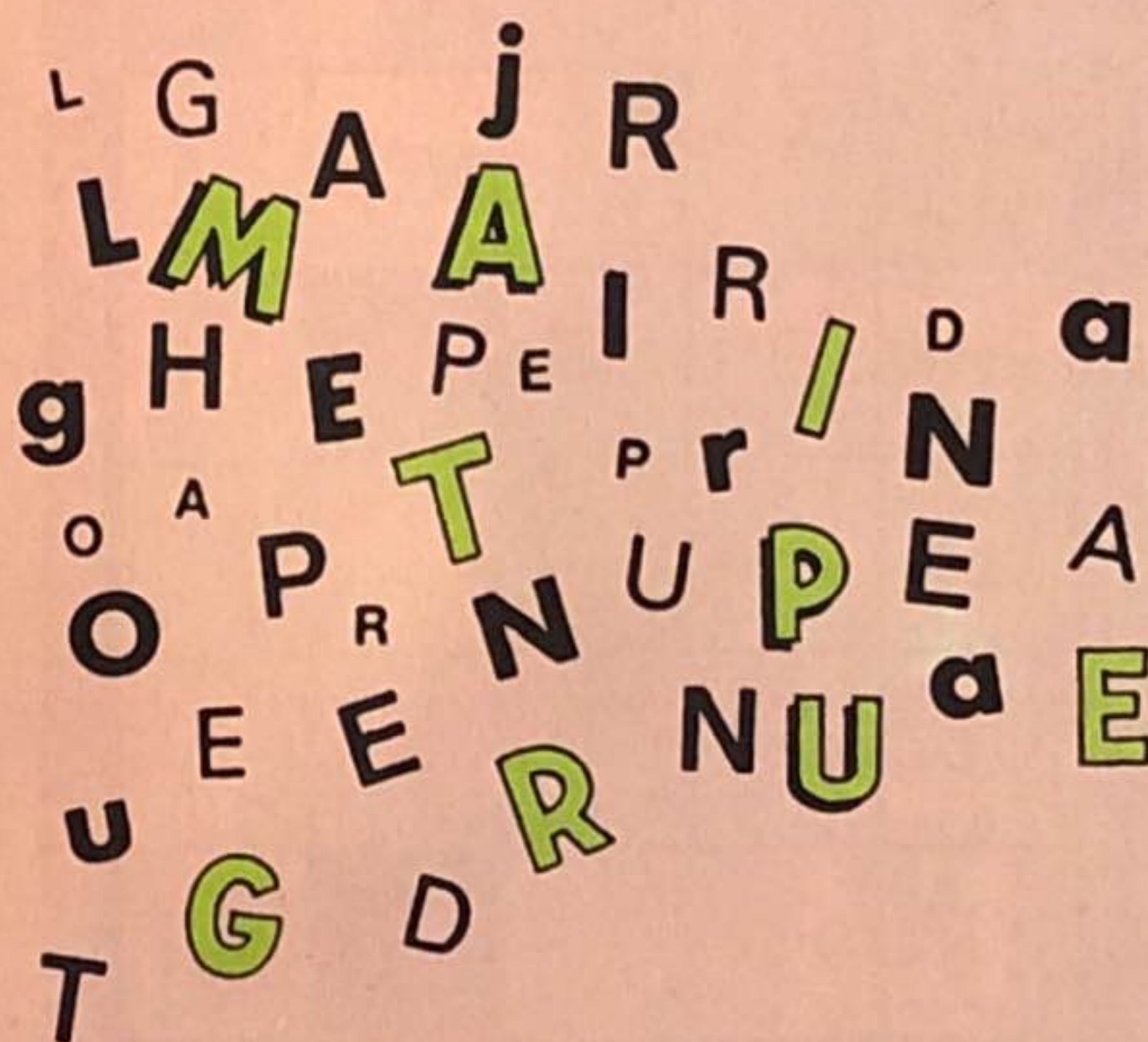


OUVRE L'OEIL

Huit éléments divers sont cachés dans ce dessin... A toi de les découvrir.



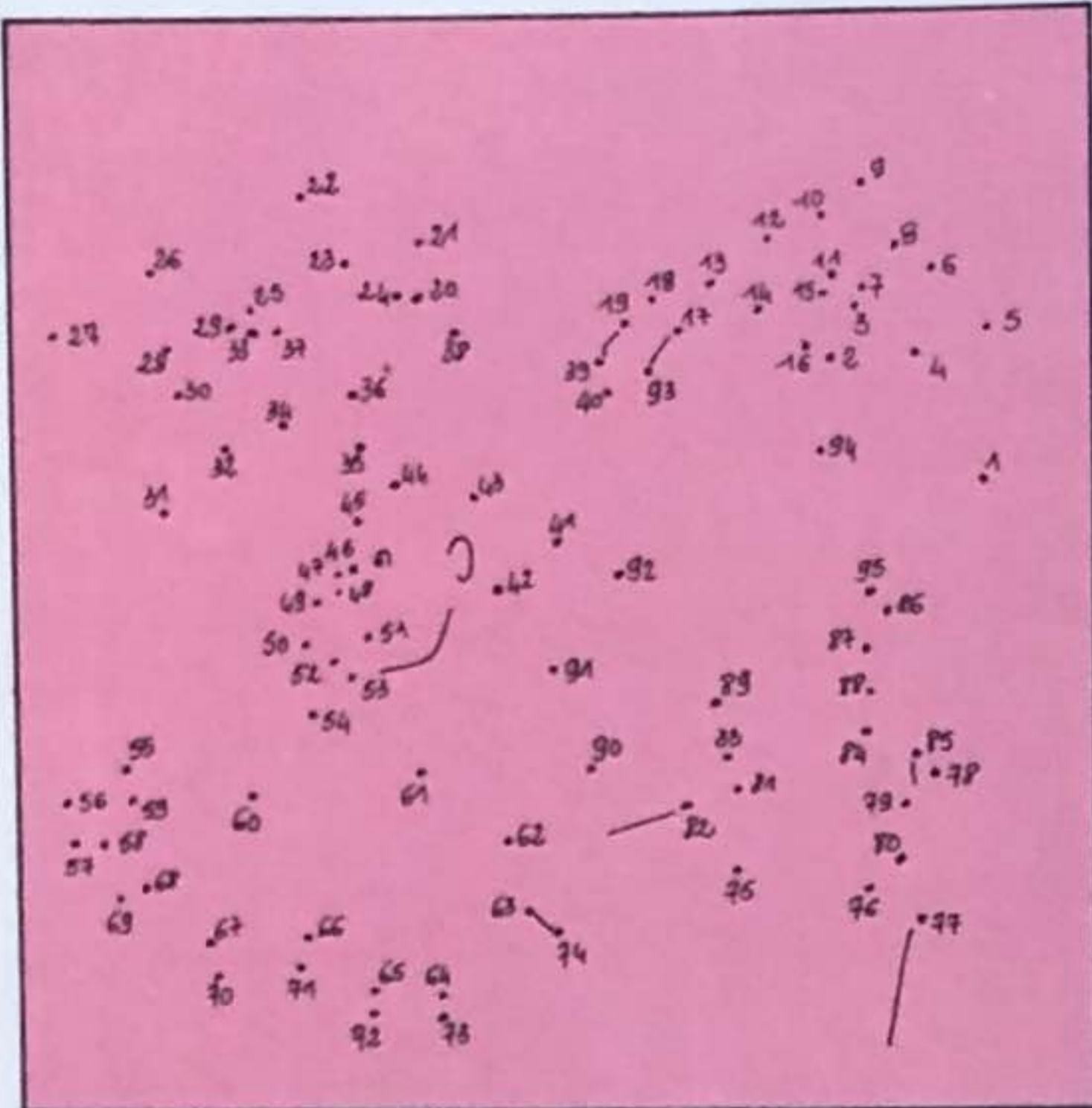
LES FAUVES



En groupant les lettres de même famille, on trouve celles composant les noms de sept grands fauves. Lesquels ?

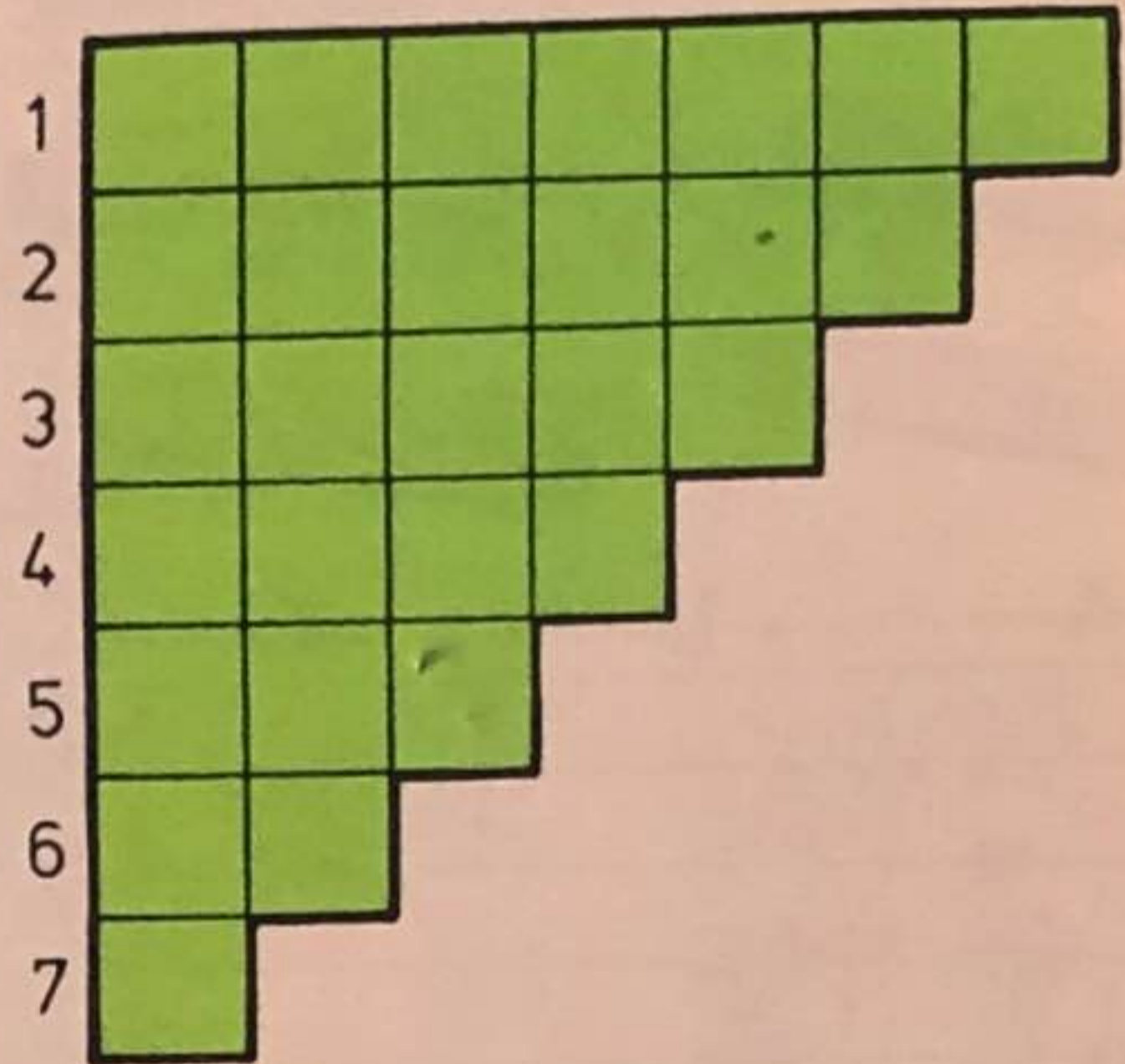
JEUX À POINTS

Complète ce dessin en reliant les points de 1 à 95.



MOTS SIMILAIRES

Remplis la grille triangulaire avec des mots répondant aux définitions données de telle manière qu'on puisse les lire aussi bien verticalement qu'horizontalement.
 1) Ce sont d'actives ouvrières. 2) Un doigt qui n'entre pas dans un gant. 3) Qui sert à quelque chose. 4) Parcouru une seconde fois en parlant d'un texte. 5) Partie tendre d'un aliment. 6) Pronom personnel. 7) Sur la boussole.

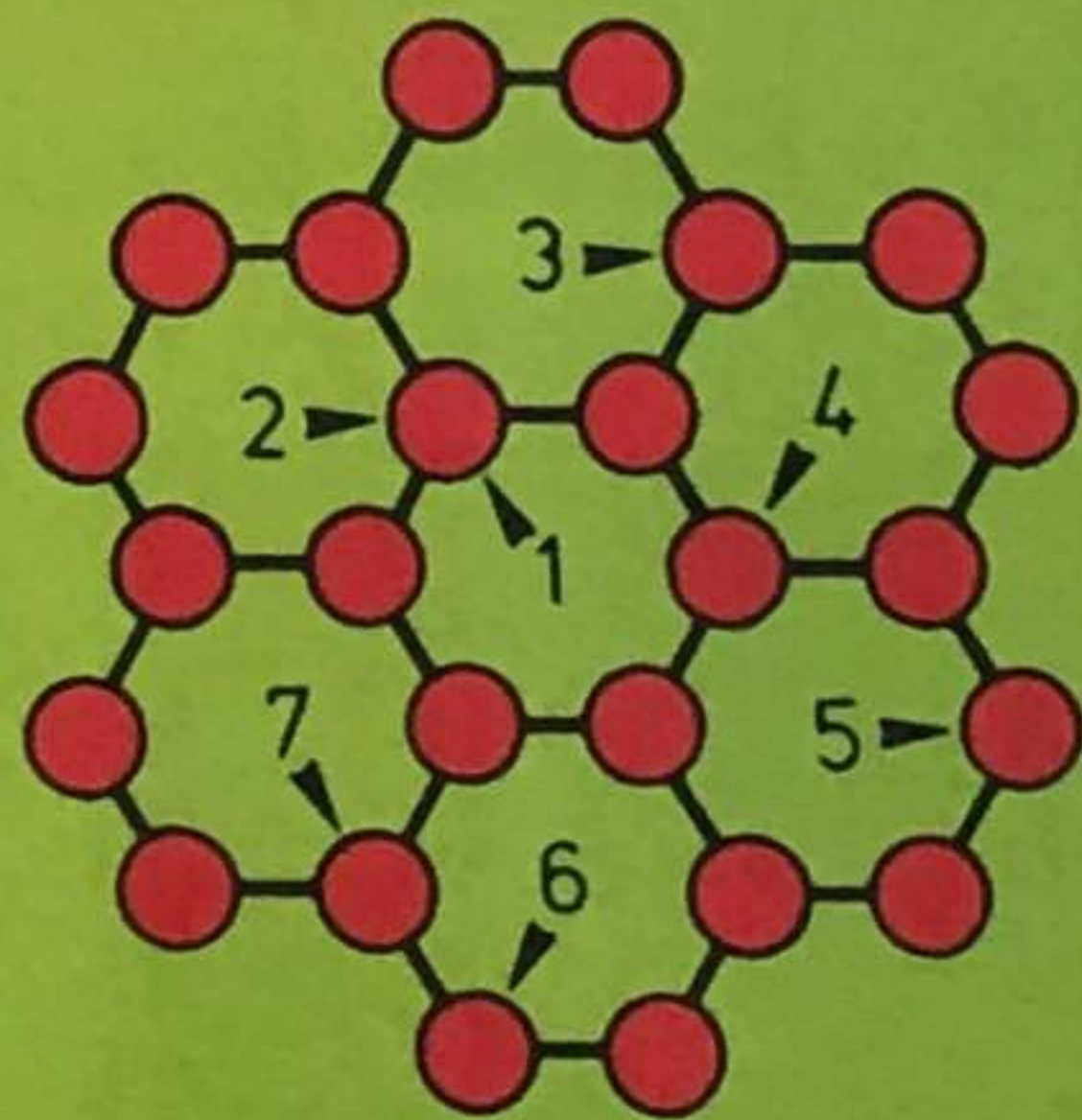


MINI MOTS CROISÉS

Remplis la grille suivant les définitions que je te donne.
Horizontalement : 1) A glace ou à roulettes - 2) Prénom féminin - 3) Courbé - 4) Strier - 5) Vieille colère - 6) Souverain.
Verticalement : A) Utile au boulanger - B) Posséder - C) Etre lent à venir - D) Il sert à la couturière - E) Alimenté.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					
6					

HEXAGONES LETTRÉS



Il faut un mot de six lettres pour chaque hexagone. Chaque lettre est à inscrire dans une case ronde en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre. Les fléchettes indiquent la place de la première lettre de chaque mot à trouver. Comme dans les mots croisés, on ne tient pas compte des accents. Voici les définitions de ces mots :
 1) Pièce d'un jeu. 2) Un excellent poisson. 3) Vagabond en quête d'un larcin. 4) Pas gai. 5) Vraiment pas beaucoup. 6) Dent pointue. 7) Rame.

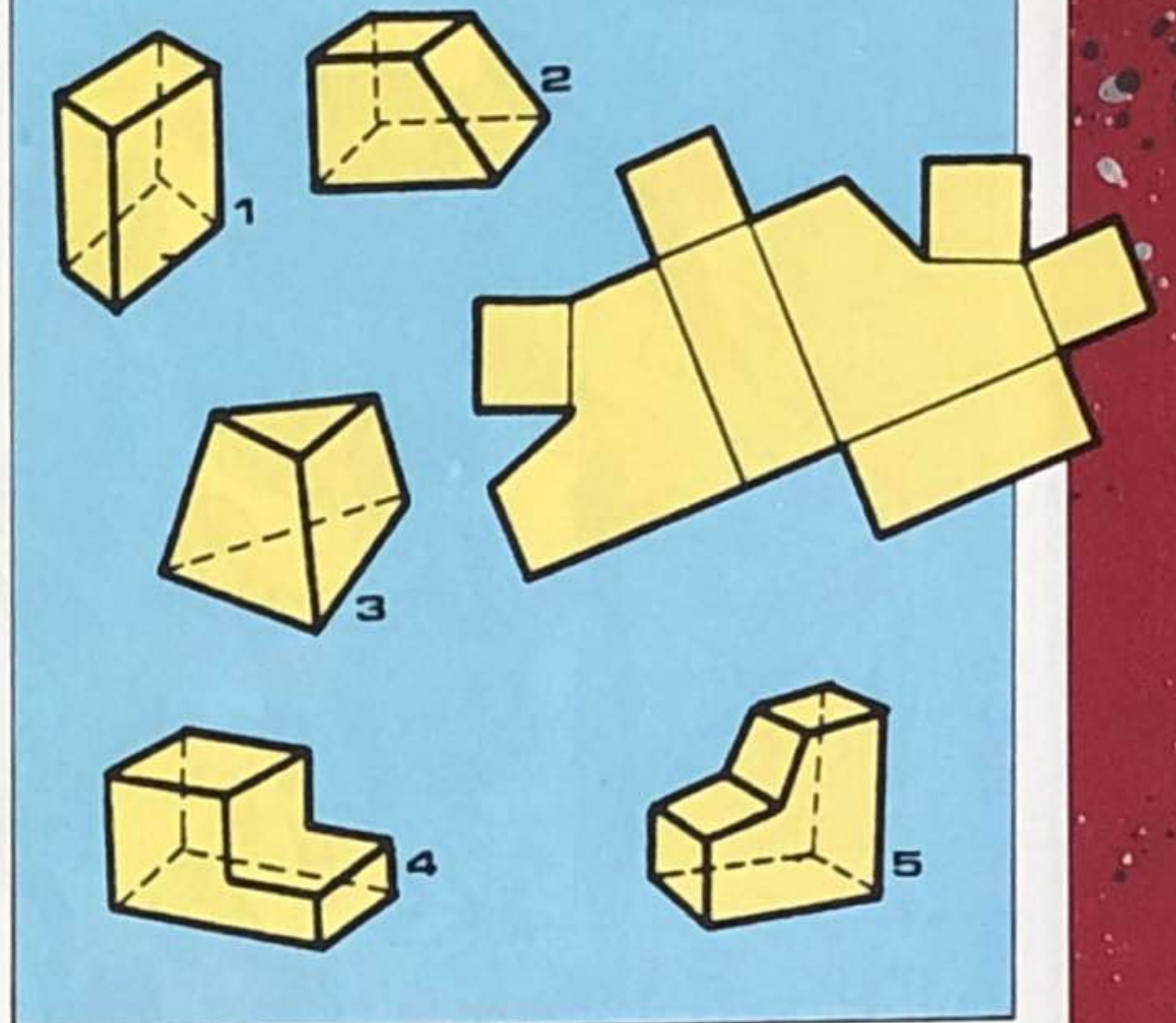
LES DIFFÉRENCES

Ces deux personnages semblent jumeaux et pourtant... en les regardant de plus près, on s'aperçoit qu'il y a sept différences. Lesquelles ?



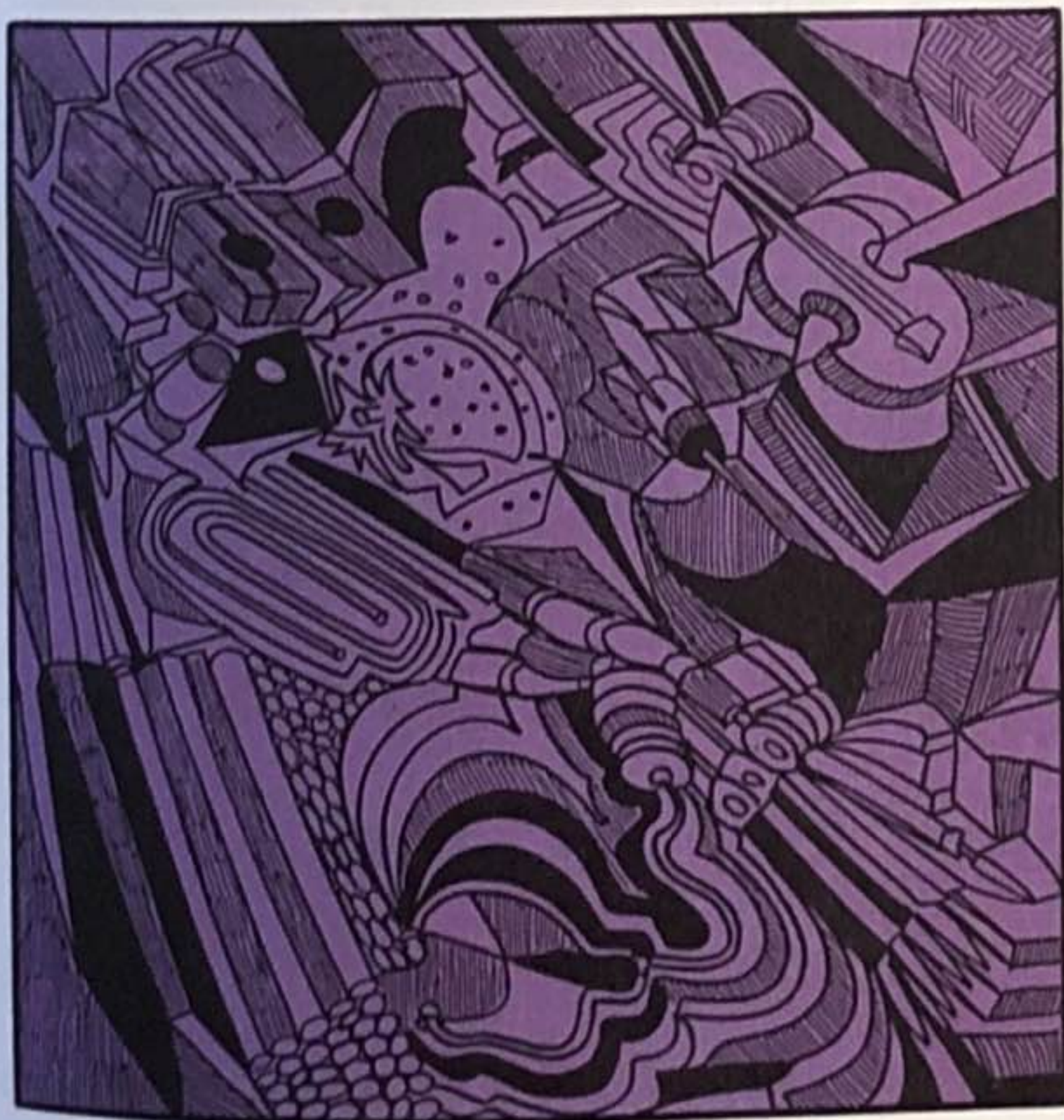
PLIAGE

L'un de ces cinq volumes géométriques a été déplié. Lequel ?



OBJETS CACHÉS

Dans ce dessin se cachent huit éléments divers. Sauras-tu les découvrir ?



RÉBUS

Déchiffre ce rébus, tu trouveras un célèbre dicton.



Ti



POI

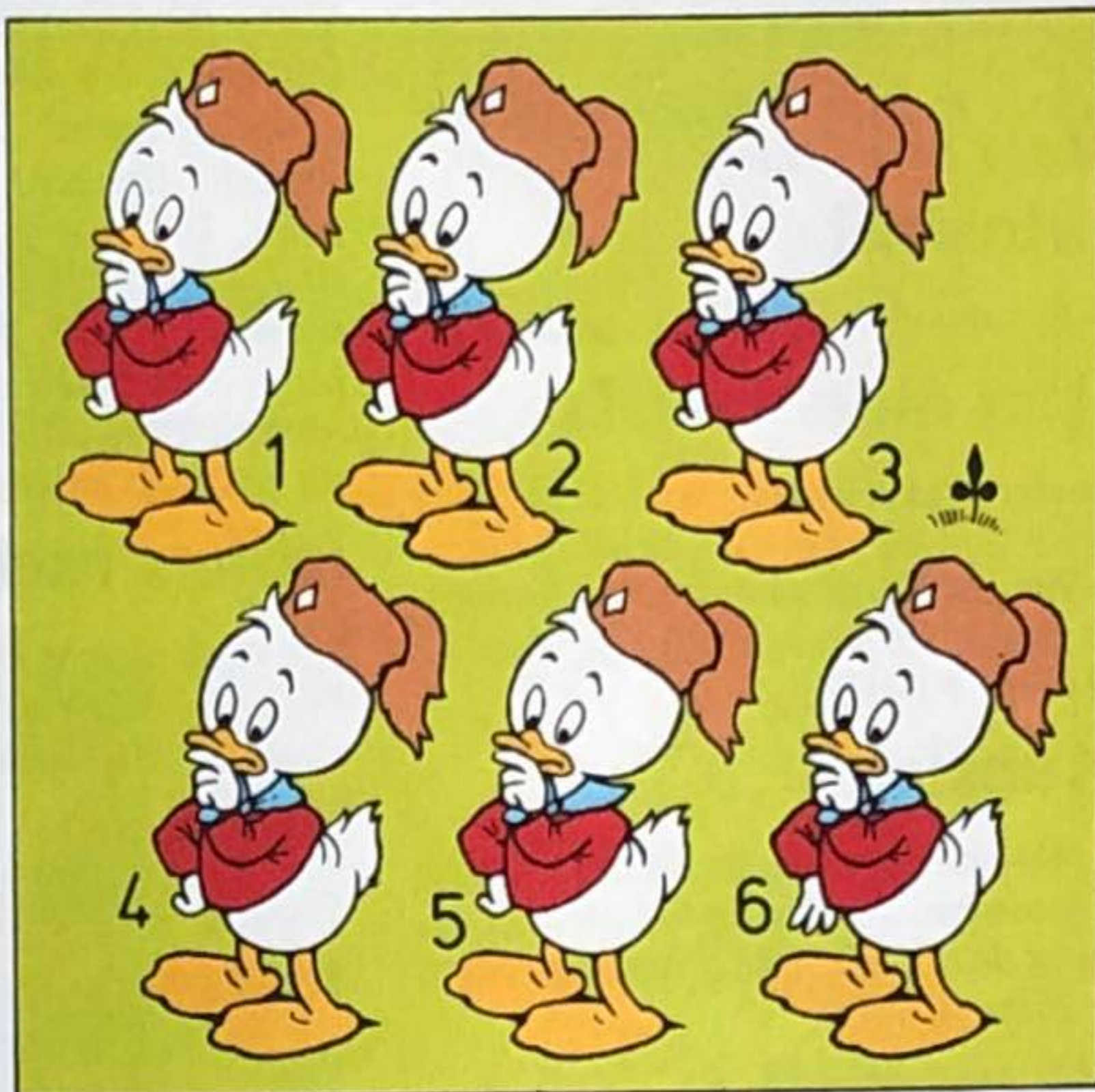
JEUX DE POINTS

Que va donc brancher Lulu ? Pour le savoir, relie d'un trait et dans l'ordre, tous les points chiffrés. Quant aux points marqués d'une lettre, tu les relieras ainsi : A avec 3 et avec 7. B avec 7, avec 10 et avec 2. C avec 10 et avec 14. D avec 2. E avec 2. Et enfin 14 avec 2.



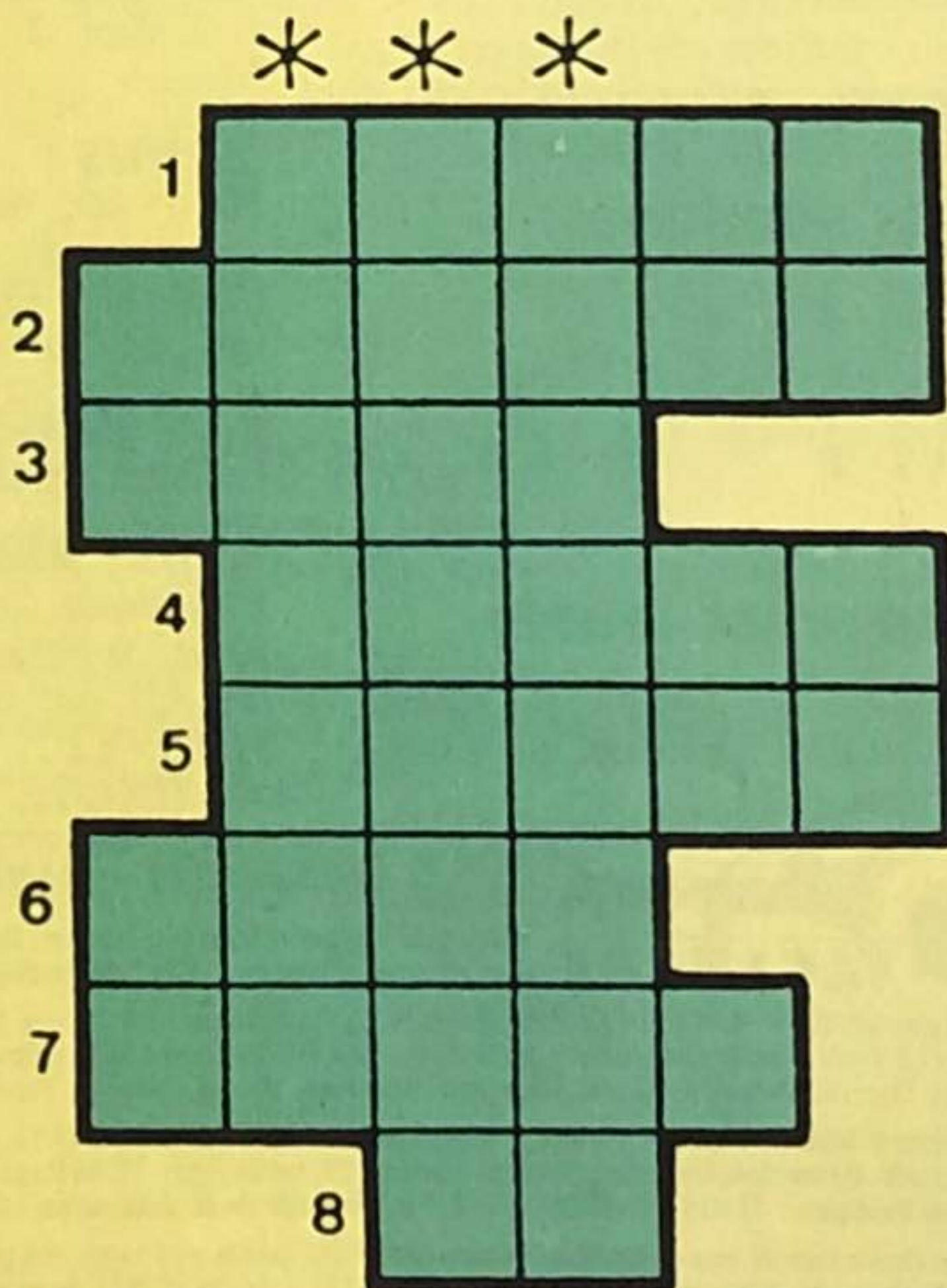
LES JUMENTAUX

Deux Castors seulement sont identiques. Lesquels, à ton avis ?



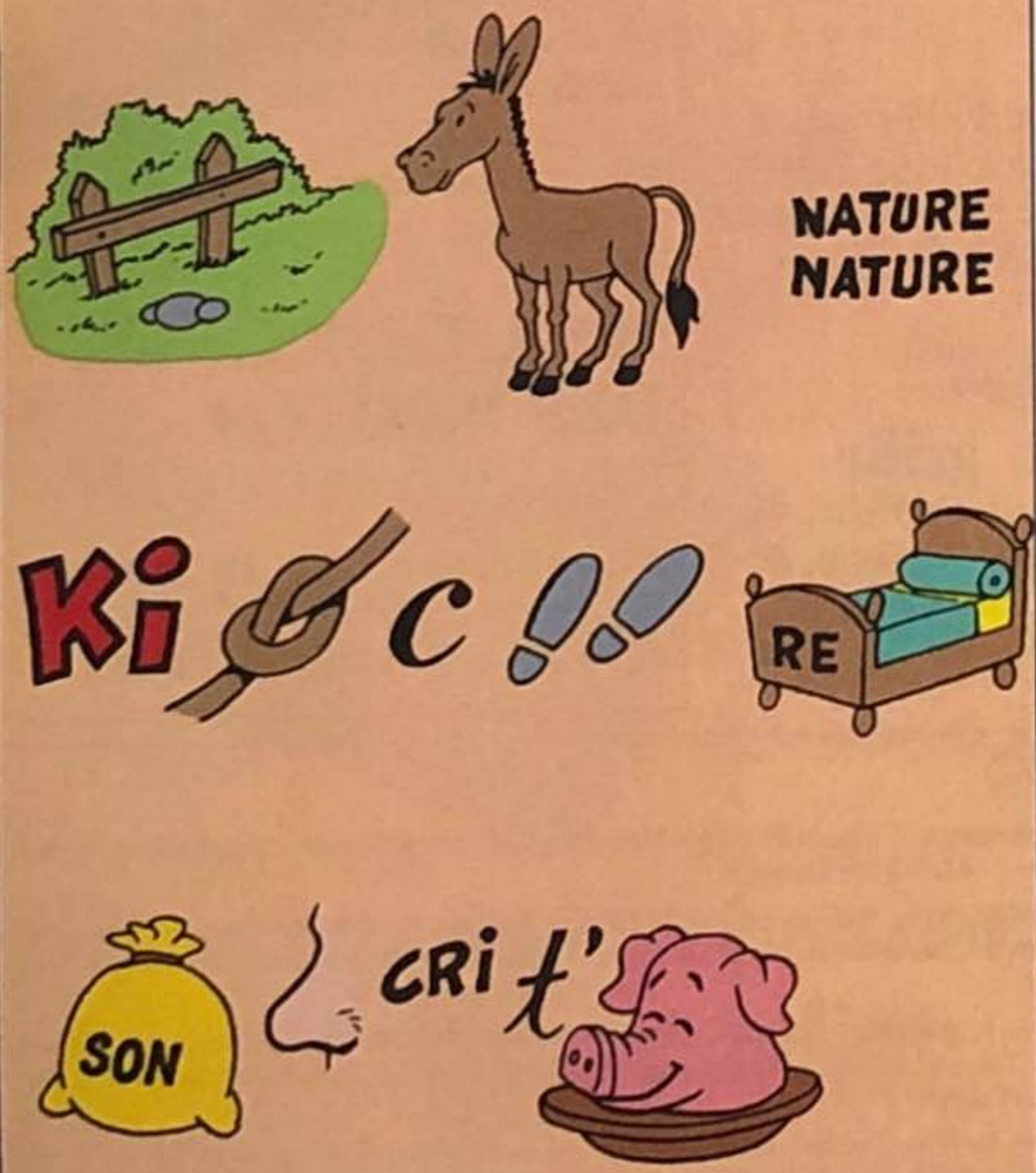
TROIS PLATS EN GRILLE

Remplis horizontalement la grille selon les définitions :
 1) un département. 2) Un crustacé. 3) Il n'a pas la parole. 4) Une beauté de la nature. 5) Chat, lion ou tigre. 6) Un instrument à vent ou à cordes. 7) Claire et précise. 8) Elle est née sans tête. Si tu n'as pas commis d'erreur, en lisant verticalement les trois colonnes étoilées, tu devras trouver les noms de trois préparations culinaires.



RÉBUS

Ce rébus cache un proverbe... Lequel ?



Solutions des jeux

Multirébus :

Détroit - Oslo - Bangui - rabat -
Addis-Abeba - Lima - Pékin.

Labyrinthe

Le bateau doit prendre le chemin A.

Mini mots croisés

Horizontalement : 1) Cavale. 2) Avisé. 3) Ués ; vu. 4) Suaves. 5) Gare. 6) Sueras. **Verticalement :** A) Causes. B) Aveu. C) Visage. D) As, Var. E) Lèvera. F) Usés.

Monstres

1 : tête de lion, corps de lion, queue de poisson. 2 : tête de femme, corne, corps de lion. 3 : tête d'homme, corps de chèvre, ailes.

Ouvre l'œil :

Les éléments sont : un masque, un gland, une poire, une fleur, une noix, un hameçon, un rétroviseur et enfin la lettre A.

Profils : C'est le profil n° 3.

Les fauves :

Lionne - guépard - léopard - panthère - tigre - puma - jaguar.

Mini mots croisés :

Horizontalement : A) Patin - Eva - 3) Tordu - 4) Rider - 5) Ire - 6) roi - **Verticalement :** A) Pétrin - B) Avoir - C) Tarder - D) Dé - E) nourri.

Mots similaires

1 - F O U R M I S
2 - O R T E I L
3 - U T I L E
4 - R E L U
5 - M I E
6 - I L
7 - S

Hexagones lettrés

1 : domino. 2 : dorade. 3 : rodeur.
4 : morose. 5 : minime. 6 : canine.
7 : aviron.

Les différences

1) On voit les deux bouts du foulard après le nœud. 2) Trois doigts de Donald tiennent le manche de la pelle. 3) Il y a « du » (carte du trésor). 4) Boucle de la ceinture différente. 5) Deux pierres en plus par terre. 6) Le pan de sa veste est plus long du côté des boutons. 7) Le haut du manche en croix est différent.

Objets cachés

Un violon, une épingle à linge, une fléchette, une fraise, un trombone, un compas, une lance, un stéthoscope.

Pliage

C'est le numéro 5.

Rébus

Noël o balcon - Pas - queue - eau Ti - Son. (Noël au balcon, pâques aux tisons).

L'intrus

Le bouchon qui figure trois fois.

La roue

1 = P, 2 = O, 3 = T, 4 = I, 5 = R, 6 = O, 7 = N, 8 = S, 9 = A. Ce qui donne, dans l'ordre des définitions : POT, TIR, TAON, PAON, PAN, PARI, ANON, PAIR, POTIRONS.

La géo de Géo

1 : Loiret. 2 : Oise. 3 : Somme. 4 : Meuse.

Rébus

Haie - âne, deux nature, ki - nœud - c - pas - lit - re - son - nez - cri - t'hure = « Est âne de nature, qui ne sait pas lire son écriture ».

Les jumeaux

Les 3 et 4 sont identiques.

Trois plats en grille

1) Sommes. 2) Homard. 3) Muet. 4) Fleur. 5) Félin. 6) Alto. 7) Nette. 8) Ee. Ce qui donne verticalement : SOUFFLÉ, OMELETTE et MATELOTE.

TEST RÉPONSES :

- 1 - Des émissions de télévision ou de radio.
- 2 - Tu es très à l'aise.
- 3 - Le découpage précis et minuté d'une émission.
- 4 - Tu interviewes ton entourage.
- 5 - Tu leur fais visiter ta ville en jouant le rôle du guide.
- 6 - Tu te charges de l'ambiance.
- 7 - Devant la glace. à t'observer.
- 8 - Tu fais de la radioamateur.
- 9 - Une bobine servant à enrouler une bande magnétique.
- 10 - Le porte-parole de la classe.
- 11 - De « communication ».
- 12 - La qualité de tes exposés.
- 13 - Une personne sur laquelle on règle les lumières avant le tournage d'une émission.
- 14 - Son sens du contact.
- 15 - Tu te fais des copains, illico presto !
- 16 - Pourquoi pas les trois !
- 17 - Une émission enregistrée, contrairement au direct.
- 18 - Etablir la communication.
- 19 - Son présentateur.
- 20 - Tu arrives en avance pour assister aux préparatifs.

COMMENTAIRES

Plus de 15 bonnes réponses : Voilà une vocation qui remonte au berceau ! A l'âge de 6 mois, tu te servais déjà de ton biberon comme micro !
Entre 8 et 15 bonnes réponses : Sans être né avec un micro dans la main, tu n'es pas insensible à tout ce qui touche aux « métiers de la communication ».

Moins de 8 bonnes réponses : C'est déjà « gentil » d'avoir répondu aux 20 questions... merci !

SOLUTIONS

DES PHOTOS

VOICI L'ATTRIBUTION DES ÉQUIPES PAR PAYS

A : Allemagne **D : Espagne**
B : France **E : Pays-Bas**
C : Grande-Bretagne **F : Italie**



N° 5 Bimestriel - Avril 1992

Rédacteur en chef : Jean-Luc Cochet. Directeur artistique : Claude Provent. Maquette : Isabelle Daumont. Secrétaire de rédaction : Esther Gamrasni. Chef du studio technique : Marie-José Gosse

Édité par DISNEY HACHETTE PRESSE S.N.C. Siège Social : 23-25, rue de Berri, 75008 Paris. SNC au capital de 100 000 F. R.C. Paris B 380 254 763. Actionnaires : The Walt Disney Company France S.A., Edimonde-Loisirs S.A. Gérants : Christian Leveueur et Pierre Sissman. Comité de direction : Hervé Digne, Marie-France Garros, Olivier Gaultier, Christian Leveueur, Bruno Lesouef, Pierre Sissmann.

Directrice d'édition : Viviane Mahler. Promotion-Publicité : tél. : 49.53.49.11. Directeur de la publicité : Thomas Chatillon. Chefs de publicité : Marie Chambon - Nicolas Waintraub. Rédaction, Direction, Administration : 25, rue de Berri, 75388 Paris Cedex 08. Tél. : 49.53.49.31. Ventes dépositaires : 05.38.40.10. Numéro d'inscription Commission Paritaire : 73 413. N° ISSN 1162-8197. Directeur de la publication : Christian Leveueur.

Toutes demandes de renseignements concernant l'utilisation en France des personnages de Walt Disney doivent être adressées directement à The Walt Disney Company France, 44, Champs-Élysées, 75008 Paris. Tél. : 44.20.55.00 - Pour la Belgique et la Suisse : Walt Disney Company (Bénélux) S.A., 41, Bd Bischoffsheim (B-13), 1000 Bruxelles. © DISNEY.

Photocomposition : Compotour, Paris. Photogravure : Eurêka C.G. Imprimeur : Brodard Graphique, Coulommiers.



MESSAGE

A TOUS LES LECTEURS :

MOI,
DON CARNAGE,
FORBAN DE HAUT VOL,
T'ANNONCE QUE LE
PROCHAIN NUMÉRO DE
DISNEY CLUB VACANCES
SERA PRIS À L'ABORDAGE
PAR LES PIRATES !



... ET NE
RATE PAS MON
PIN'S, MILLE
SABORDS !... IL
SERA
SUPERBE !



Disney CLUB VACANCES

N°6

EN VENTE A PARTIR DU 22 JUILLET

Tarif
"spécial vacances"
99 F au lieu de 125 F

Abonne-toi vite pour partir en vacances avec tes amis du Disney Club



TON CADEAU DE BIENVENUE :
Le pin's exclusif Disney Club.

BULLETIN D'ABONNEMENT



à compléter et à envoyer à :
Service Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19.

OUI, je m'abonne à Disney Club Vacances. Je recevrai 5 numéros au
prix spécial de **99 F au lieu de 125 F, soit un numéro gratuit**
et en cadeau, le pin's exclusif Disney Club.

Je joins le règlement de mon abonnement à l'ordre de Disney Club Vacances
par : chèque bancaire chèque postal mandat.

Mon nom.....

Mon prénom.....

Adresse.....

Code postal | | | | | Ville.....

Date de naissance : | | | | jour | | | | mois 19 | | | | année.

Offre valable dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 30 avril 1992.

Vous recevrez votre pin's sous pli séparé dans un délai de 4 semaines environ après réception de votre premier exemplaire.



5 fois par an

Les vacances, ça se fête !

Le Disney Club Vacances t'offre dans
chaque numéro deux cadeaux :

- un pin's exclusif du personnage vedette
- un poster Disney pour décorer ta chambre.

En plus, tu retrouveras 50 pages de B.D.
inédites et une rubrique jeux.

A DÉVORRRRRER!



N°148

Le plein d'aventure



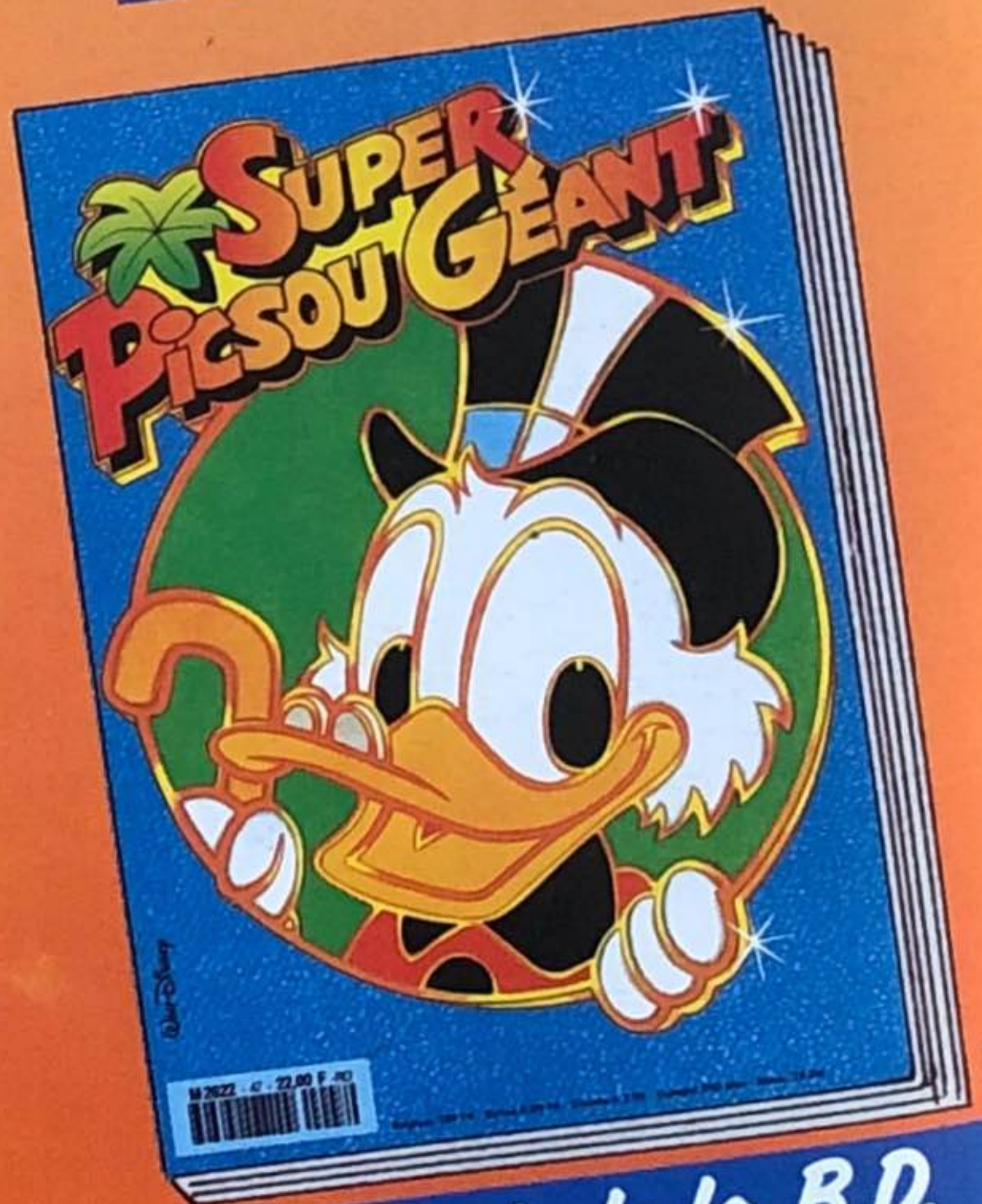
N°47

Des jeux! Que des jeux!



N°5

Les series télé et leur pin's



N°4

Le géant de la B.D.