

NOUVEAU ! Tout l'univers des mangas et des jeux video

MangasGames

CONSOLES Tout sur les jeux

Naruto

Narultimate Hero 3
Narultimate portable
Gekitou Ninja Taisen 4

ANIMÉS

HADES en France



2 POSTERS panoramiques



MANGAS

Les mystères de Gantz



Découvrez Final Fantasy

Version **XIII**

Version **XII**

Le Top des nanas

Les 10 plus belles filles Mangas



CONSOLES

Le nouveau jeu

DOM

avec DBZ, One Piece, Naruto



Bimestriel N° 1 - 3,50 € - Juillet 2006

T 05429 - 1 - F: 3,50 € - RD



TOP RADIOS	
A contre sens	JFREMY AMELIN 14115
A Dios le pido	JUANES 55777
Advertising space	88908
Aimer jusqu'à l'impossible	12127
Allo papy	BEBE LILLY 62135
Allo, allo	ILONA MITRECEY 79117
Another brick	LAURENT WOLF 63989
Autodestruction	SINK 80509
Baila morena	ZUCCHERO 14671
Be without you	MARY J BLIGE 20993
Because of you	K. CLARKSON 13036
Bons moments	L'SKADRILLE 63330
Check on it	BEYONCÉ 46702
Come on eliten	23671
Dani california	RED HOT CHILI PEPPERS 67908
De retour	M. POKORA 29087
Donne	WYRIAM ABEL 39866
Don't bother	SHAKIRA 17580
Enfants de la lune	73235
Et dans 150 ans	NAÏPHÉL 85020
First day of my life	MELANIE 22804
Gabriel	NAJOLIA BEYZEL 86559
Hou! La menteuse	DOROTHEE 27412
If you were mine	69366
In my mind - I want you	87407
It's alright	RICKY MARTIN 11273
Je ne suis qu'une chanson	70315
Je pense à toi	SAVA 66677
J'voudrais	AMINE 50233
Keep on moving	STARSTYLERS 02701
La boulette	DIAM'S 05961
Le papa pingouin	PIGLOO 15333
Le roi soleil : La vie passe	52673

SERIES TV	
4000	59809
24h Chrono	83672
Alisa	87521
Buffy	79938
Buffy - Already met you	60443
Charmed - how soon is now	00053
Desperate housewives	16997
Friends - I'll be there for you	70728
Les experts manhattan	64110
Les experts Miami	26592
Les experts - who are you	70292
Les simpsons	55678
NCIS	74082
Nip/Tuck - A perfect lie	92929
Plus belle la vie	52977
Sex and the city	34007
Sous le soleil	97515
Upa Dance	83737

FILMS	
Baila morena	87389
Body gard	82611
Bric de James	98766
Bridget Jones 2	87039
Charlie et la chocolaterie	13284
La marche de l'empereur	98063
La Boum	03391
La marche de l'empereur	27942
Les Bronzés Diria Dirladada	80212
Les bronzés font du ski	54256
Le seigneur des Anneaux	82616
Mr & Mrs Smiths	75029
Moulin rouge	03361
Matrix reloaded	64287

DESSINS ANIMÉS	
Tom Sawyer	33934
Namita - Where	60409
Lilo et Stich	23726
Signé cat's eyes	61673
Scoubidou	56204
Jeanne et Serge	16485
Goldorak go	02617
Olive et Tom	82151
Les simpsons	55678
Capitaine flam	55676
Les cités d'or	55675

MANCAS + ta ref **81617**

1.50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi

pour télécharger le logo LADY DIA, envoye MANCAS 3895 au 81617

0899 700 793

Télécharge-moi l'envie MANCAS 87105 au 81617

57491 58702 59889 58349 58359 58693 08755

58562 96965 09388 06397 06408 82444 03058

55793 41444 98147 41444 98147 71780 80490 56305

71296 53997 40540 98289 44547 33575 19587 82190 64799

09618 11974 31310 21210 54453 37504 21175

47897 83507 89351 13443 35398 35586 58496

I AM A DIAMOND 94916 64741

54312 71056 77025 77861 44142 43022 99300

un mobile fan de MANGAS

coup de

57620 75456

special vacances - special vacances - special vacances - special vacances

80090 78155 40813 89467 72007 22068 53892

JEUX JAVAS

le top des jeux sur ton mobile!

Sudoku 64598

Master Blaster 26751

Love Test 14183

08 99 700 793

Délire!

VIENS TCHATTER AVEC DES FANS DE MANGAS

Envoie

CPCHAT au 61617

08 92 70 25 35

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 92 et pour le 08 99 : services édités par INDEX MULTIMEDIA RCS 342177029 - 08 99 : Tarif depuis un poste fixe : 1.35€/appel + 0.34€/min - 08 92 : 1.35€/appel - 8 16 17 - service édité 3614 B 411 864 988 - 1.50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi. Chat : 0.35€/envoi + prix du sms - inscription 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos- listes des compatibilités : 08 88 33 66 (0.15€/min) - Réclamations : contactez hotline mobile@indexmultimedia.com - Pour les produits autres que logos Noir et blanc et sonneries mono l'option de votre mobile doit être activée - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de IndexMultimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse - © Foto by Eve ; © Julien Tromeur ; © Pepita ; © Vert Orangé ; © Vurore© Mobibase ; (c) ADAGP, Paris, 2006 ; © Corbis ; © Keith Kimberlin ; Peanuts (c) United Feature Syndicate ; © LE PIAF Dan SALEL - (2006) ; © TBS, Inc ; © Sandrine Gestin ; © Vurore ; © 6Telecom ; CHAKO © CharacterKorea Co., Ltd 1999-2004. All rights reserved ; (c) 3D4mobile ; © 313 BULLROT ; © 2Dayuk ; © François Guerin

JEUX VIDEO

SONY FRANCE

22 Final

Fantasy XII

23 Super DBZ

24 Tomb

Raider :

la légende

25 Street Fighter :

Alpha Anthologie

26 Dragon Ball Z :

Shin Budokai

NINTENDO FRANCE

28 Super Monkey Ball

Adventure

Super Mario Galaxy

29 New Super

Mario Bros.

30 Jaws Unleashed

Over G

31 Brain Age

SONY JAPON

52 Final

Fantasy XIII

Final

Fantasy

Advence

Children

Final Fantasy Dirige

of Cerebus Lost Episode

Final Fantasy Before

Crisis

Final Fantasy VII

Crisis Core

55 Bleach-Heat

The Soul 2

Apple Seed

Gundam Seed Destiny

Union Vs Zaft II

NINTENDO JAPON

56 DOM

Battle

Stadium

Dragon

Ball, One

Piece,

Naruto

57 Bleach GC

58 Dragon Ball Z

Tenkaichi 2

59 Marvel :

Ultimate Alliance



LE DOSSIER DU MOIS



10 Naruto, les meilleurs jeux du mois

12 Narultimate Hero 3

13 Narultimate

Portable (PSP)

Naruto Gekiton

Ninja Taisen



MAGAZINE

16 Les mystères

de Gantz

18 Hades

43 Gunnm : le

passé de

Gally



50 Nana :

une vie

branchée

68 Bible

Black



POSTERS GEANTS

3 à 8

Gundan Seed

Dears

73 My-Hime

74 Lara Croft

LES ACTU

32 Produits dérivés

Art book, figurines

36 Actu mangas

38 Le manga du mois

39 Actu DVD

42 DVD du mois

43 Actu Japon

66 High-tech

CARTES

60 Dragon Ball Z

CARNET ROSE

70 Actu

71 Le Top des nanas

MANGASGAMES N°1 - JUILLET 2006. N° de commission paritaire en cours. N° ISSN : en cours. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Aihara. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maclula. TEXTES : Pascal Lafine, Sebkun, Virginie Play, Satoko Inaba, Nicolas Bouchard, Benoît Huot. DÉPÔT LÉGAL : JUILLET 2006. COMITE DE DIRECTION MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITÉE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. TRANSPORTS PRESSE.

MangasGames

Le numéro 2 sera
en vente en septembre

NARUTO Les meilleurs jeu



On n'avait pas vu ça depuis Dragon Ball, Naruto est le succès incontestable de ses dernières années. Une aventure qui totalise plus de 30 tomes en mangas, 150 épisodes en animé, un jeu de cartes à collectionner et plus de 15 adaptations en jeux vidéo... Ça n'arrive pas tous les jours ! De la GameCube à la PSP, en passant par la Wonderswan Color, aucune console n'a été épargnée. Pourtant chez nous, toujours rien à se mettre sous la dent. Alors, histoire de bien regretter de ne pas être Japonais, faisons un point sur les meilleurs jeux disponibles au Pays du Soleil Levant !



L'histoire

Découvrons l'histoire du manga pour ceux d'entre vous qui auraient vécu dans une grotte depuis les 5 dernières années ! Naruto Uzumaki, un jeune garçon vivant au village de Konoha rêve de devenir Hokage : grade le plus puissant dans la hiérarchie ninja. Négligé par tout le monde dans son village, il ignore qu'il porte en lui Kyubi, le démon renard à neuf queues responsable d'un massacre, il y a plusieurs années. À peine intégré dans l'Académie, Naruto devra composer avec Sasuké, aspirant ninja surdoué qui deviendra rapidement son éternel rival.

Derrière cette histoire on ne peut plus banale, on décèle d'ores et déjà l'infinité de possibilités qu'offre ce manga pour des adaptations en jeux. Combats de ninjas, missions en tout genre, rivalité entre personnages... Tout ça fleure bon le RPG et le jeu de combat.

Produits dérivés

Mais l'exploitation de Naruto ne s'arrête pas là. Fort du succès de la série, Nintendo sortira en mai 2004 une Game Boy Advance SP aux couleurs du héros.



Disponible en quantité limitée, la GBA Naruto a très vite cartonné et elle est désormais très difficile à trouver. On retrouve également le ninja orange, dans le jeu Jump Superstars sur Nintendo DS, jeu de combats bon enfant où les héros du célèbre magazine japonais se retrouvent pour s'affronter. C'est donc l'occasion de déterminer qui est le plus fort de Naruto, Sangoku ou Luffy !



Et pour ceux qui n'en ont pas eu assez sur DS, sachez que Bandai prépare Battle Stadium D.O.N. (comme Dragon Ball, One Piece, Naruto) qui reprendra le même principe mais sur GameCube et PlayStation 2. La sortie est prévue pour le 20 juillet !

L'attaque des (multi)clones !

Et les éditeurs ne s'y sont pas trompés. Ils sont deux à se partager le gâteau. Tomy (le bien trouvé) s'occupe des plates-formes Nintendo, tandis que les consoles Sony restent le terrain exclusif de Bandai. On peut ajouter l'annonce très récente d'Ubisoft qui relève le défi de sortir la licence sur X-Box 360.

Découvrez les jeux

SUR PLAYSTATION 2

Titre original : Narultimate Hero (Ultimate Ninja)

Editeur : Bandai

Date de sortie au Japon : 23/10/2003

Date de sortie aux USA : 20/06/2006

Type : Jeu de combat

Titre original : Narultimate Hero 2

Editeur : Bandai

Date de sortie au Japon : 30/09/2004

Type : Jeu de combat

Titre original : Narultimate Hero 3

Date de sortie au Japon : 22/12/2005

Type : Jeu de combat

Titre original : Uzumaki Ninden

Editeur : Bandai

Date de sortie au Japon : 18/08/2005

Type : Jeu d'action... avec un peu de RPG



SUR PLAYSTATION PORTABLE

Titre original : Narultimate Portable

Editeur : Bandai

Date de sortie au Japon : 30/03/2006

Type : Jeu de combat



SUR NINTENDO GAMECUBE

Titre original : Ninja Gekidō Taisen 1 (Clash of ninja)

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 11/04/2003

Date de sortie aux USA : 07/03/2006

Type : Jeu de combat

Titre original : Ninja Gekidō Taisen 2

Titre américain : Clash of ninja 2

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 04/12/2003

Date de sortie aux USA : à paraître

Type : Jeu de combat

Titre original : Ninja Gekidō Taisen 3

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 20/11/2004

Type : Jeu de combat

Titre original : Ninja Gekidō Taisen 4

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 21/11/2005

Type : Jeu de combat



SUR GAME BOY ADVANCE

Titre original : Ninjutsu Zenkai! Saikyō Ninja Daikesshu (Ninja Council)

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 01/05/2003

Date de sortie aux USA : 07/03/2006

Type : Jeu d'action

Titre original : Saikyō Ninja Daikesshu 2

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 29/04/2004

Type : Jeu d'action

Titre original : Konoha Senki

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 12/09/2003

Type : Jeu de stratégie

Titre original : Naruto RPG - Uketsugareshi Hi no Ishi

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 22/07/2004

Type : Jeu de rôle (RPG)



SUR NINTENDO DS

Titre original : Saikyō Ninja Daikesshu 3

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 21/04/2005

Type : Jeu d'action

Titre original : Saikyō Ninja Daikesshu 4

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 27/04/2006

Type : Jeu d'action

Titre original : Naruto RPG 2 - Chidori vs Rasengan

Editeur : Tomy

Date de sortie au Japon : 14/07/2005

Type : Jeu de rôle (RPG)



SUR WONDERSWAN CRYSTAL

Titre original : Konoha Ninpōchō

Editeur : Bandai

Date de sortie au Japon : 27/03/2003

Type : Jeu de rôle (RPG)



SUR PLAYSTATION

Titre original : Nin no sato no jintori kassen

Editeur : Bandai

Date de sortie au Japon : 26/06/2003

Type : jeu de plateau

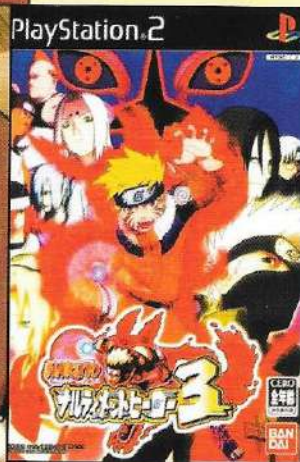


Machine : PS2
Éditeur : Bandai
Genre : Combat



Naruto Narultimate Hero 3

Ça fait plus de deux ans que Bandai a confié le développement de Naruto sur PS2 à CyberConnect 2 et le résultat est à la hauteur de nos attentes. Ce troisième opus, le plus abouti, ne fait que le confirmer !



Haute-fidélité

Comme de nombreuses adaptations de manga ces dernières années, Narultimate se présente comme un jeu de combat en Cell Shading, cette fameuse technique qui permet de rendre au mieux l'impression de dessin animé. Eh bien avec Naruto, l'immersion ne s'arrête pas là, puisque les développeurs ont poussé la fidélité à reprendre les fameux "traits de vitesse" du manga, ainsi que les onomatopées qui apparaissent à chaque attaque. Les combos font bien évidemment appel aux techniques du manga. Les Jutsus et autres attaques de clones sont reproduites au pixel près. Enfin, les furies sont l'occasion d'en mettre plein les yeux avec une débauche d'effets spéciaux et des transformations impressionnantes. Les fans de la série peuvent d'ores et déjà préparer les cafetières, parce qu'avec près de soixante personnages jouables, ils ne sont pas couchés !



Débloquer (presque) tous les personnages

Sur l'écran du menu principal : Maintenir R1+R2 et appuyer sur Carré, triangle, carré, triangle. Maintenir L1+L2 et appuyer sur droite, haut, droite, haut. Appuyer sur L3+R3 en même temps.

Un son vous confirmera le déblocage de tous les personnages, sauf le 4^e hokage et Hyûga Hanabi.



Victoire sur la longueur !

Magnifique, fidèle, rythmé, passionnant, les adjectifs pour qualifier le nouveau Narultimate Hero ne manquent pas tant le jeu est réussi. Pourtant, le plus objectif est sans conteste "long" ! Avant même de penser aux nombreux personnages que vous pourrez apprendre à maîtriser, il reste la question de les débloquent. Et là, on rentre dans le vif du sujet : les modes de jeu ! Si on retrouve bien évidemment les classiques modes story (on reviendra dessus) et versus, un mode RPG assez bien soigné fait son apparition. Dans un village de Konoha entièrement modélisé, vous devrez réaliser des missions pour différentes personnes. Cela débloquent bien sûr des options et donc, vous allez passer quelques nuits dessus. Le mode story est magnifique et fait penser à celui du premier DBZ Budokai, puisqu'il se présente sous forme de chapitre et reprend en cinématique les grands moments du manga.

Bref, si le jeu peut être considéré comme légèrement moins beau que la version GameCube, la réalisation globale (tout est une question de goût), le gameplay aussi simple qu'efficace et surtout la durée de vie et l'ambiance plus réussie font de Narultimate Hero 3 le meilleur jeu Naruto, toutes consoles confondues ! Argh, c'est dur de l'avouer, quand on est Nintendofan ! Mais bon, c'est mon nindô !

NOTES

Scénario :	9/10
Graphisme :	8,5/10
Animation :	9/10
Intérêt :	
Fans :	9,5/10
Autres :	8,5/10

POINTS POSITIFS

Réalisation ultra-fidèle au manga.
Durée de vie énorme.

POINTS NÉGATIFS

Pas dispo en France.



Utiliser les versions spéciales des personnages

Une fois le jeu fini avec tous les personnages, vous pouvez utiliser de nouvelles versions en mode versus. Pour se faire, vous devez maintenir select, quand vous choisissez votre personnage.

VOICI LA LISTE DES ÉLUS

Super Choji, Lee - boxe de l'homme saoul, Jirôbô 2nde forme, Kidômaru 2nde forme, Kimimaro 2nde forme, Kyubi Naruto, Sakon 2nde forme, Sasuke 2nde forme, Gaara Shukaku et Tayuya 2nde forme.

Naruto Narultimate Portable

Machine : PSP
Éditeur : Bandai
Genre : Combat



Avec le succès de la série des Narultimate sur PS2, Bandai se devait de sortir une version sur PSP. C'est maintenant chose faite et, au vu du résultat, on ne va pas se plaindre !



Une équipe qui gagne !

Narultimate, c'est une série qui compte déjà 3 opus sur PlayStation 2. Trois versions qui ont fait leurs preuves face à un "Clash Of The Ninja" GameCube pourtant magnifique. Et comme c'est souvent le cas sur PSP, la version portable du Narultimate n'est finalement qu'une version light de celle sur console de salon. Une fois encore, l'écran de la PSP impressionne par ses qualités. Naruto et ses potes en profitent d'ailleurs pour nous offrir une symphonie de couleurs et d'effets spéciaux en tous genres. Bien dans l'ambiance manga, les affrontements s'inspirent de l'œuvre de Kishimoto et les attaques s'accompagnent d'onomatopées qui déchirent littéralement l'écran comme une page. Comme tout ninja qui se respecte, votre arsenal ne se limitera pas à vos jutsu (techniques). Kunais et autres shurikens sont à votre disposition pour économiser votre shakra. Et heureusement parce que du shakra, il en faut. Que ce soit pour les jutsu, pour les esquives et surtout pour les furies, tout est une question de shakra. D'ailleurs en parlant de furies, là encore, on retrouve le même plaisir que sur PS2, avec des attaques impressionnantes donnant lieu à des cinématiques majestueuses.



L'histoire sans fin

Mais ne crachons pas dans la soupe ! Même si NNP s'apparente à une copie très proche de la version PS2, des aménagements ont été apportés pour satisfaire les joueurs. En particulier, au niveau du mode histoire. En effet, là où une version console de salon peut être orientée vers du jeu à plusieurs, un jeu pour console nomade se doit d'être intéressant en mono-joueur ! Et c'est heureusement le cas (au moins pour les fans). Sous prétexte d'un scénario original mettant en scène un château hanté mystérieusement apparu au-dessus de Konoha, vous explorerez minutieusement un donjon de cent étages, jusqu'à l'affrontement final contre Orochimaru. Bien entendu, il ne s'agit pas de multiplier les affrontements insipides comme une machine. Bandai a eu la bonne idée de reprendre les mini-jeux de la version PS2. Dès lors, à chaque salle que vous découvrirez, vous choisirez le type d'épreuve que vous voulez passer. Détection de clone, grimper aux arbres et autres techniques des ombres vous permettront de passer des heures devant votre console sans vous en apercevoir.



Débloquer tous les personnages

Débloquer tous les personnages s'avère tout ce qu'il y a de plus simple. Il faut par contre s'armer de patience ! En finissant le mode Mugenjō avec Naruto, vous récupérez Orochimaru, Kabuto, Jiraiya, Shizune, Tsunade, Sasuke et débloquez un nouveau mode où l'on revit l'histoire avec Jiraiya. Et une fois ce mode fini, les derniers personnages manquants apparaissent : Kisame, Itachi et Sarutobi (le 3^e Hokage). Comptez huit à dix heures pour y arriver, bon courage !



NOTES

Scénario : 7/10
Graphisme : 8/10
Animation : 8/10
Intérêt :
Fans : 9/10
Autres : 7,5/10

POINTS POSITIFS

Naruto, où je veux, quand je veux.
Durée de vie conséquente.

POINTS NÉGATIFS

Des furies trop courtes.
Pas dispo en France !

Naruto Gekitou Ninja Taisen 4 (GameCube)

Tomy, éditeur habitué aux adaptations d'animé en jeux vidéo, mais pas réputé pour la qualité des produits en question a enfin, bien trouvé une licence à exploiter correctement ! Et le quatrième opus de la série des Naruto sur GameCube le prouve encore de la meilleure façon qu'il soit.



Machine : GameCube
Éditeur : Tomy
Genre : Combat



Une précieuse alliance

Tomy, particulièrement connu en France pour son offensive publicitaire, il y a une dizaine d'années (C'est bien trouvé, c'est bien Tomy !) a fait preuve de brio en enchaînant coup sur coup deux très bonnes idées ! Tout d'abord, ils ont récupéré l'exploitation de la licence Naruto sur GameCube, ce qui en soit est une affaire déjà. Mais en plus, ils ont eu le bon goût de ne pas s'occuper eux-mêmes de l'adaptation, nous évitant une déception avec un résultat en dessous de nos attentes. Depuis le premier opus, c'est le studio de développement 8ing (ou eighting) qui s'occupe de notre bébé. Avec des titres comme Bloody Roar ou Fighting for One Piece, 8ing a déjà prouvé son talent et la capacité à rendre hommage à une série comme Naruto. Et la quatrième version de ce jeu est un peu l'aboutissement de trois ans d'amélioration, d'écoute des fans et des joueurs tant la ressemblance avec le premier est flagrante.



Un jeu très complet

Faisons un peu de maths ! Naruto 4, c'est d'abord 20 perso jouables de base et 19 débloqués (soit tout de même 39 en tout... respect), 7 modes de jeu avec leurs variations, 131 missions de rang C, 158 de rang B, 29 de rang A et 22 de rang S ! Bref, on peut en parler maintenant, la durée de vie est un des points forts de ce jeu. Sachant que, contrairement aux versions précédentes, les bonus ne s'achètent plus, mais se gagnent en finissant les missions, de nombreuses nuits blanches vous attendent. Si les personnages des versions précédentes n'ont pas beaucoup évolué, vous retrouverez cependant de nouvelles furies à trois et les dernières transformations de tous les personnages ! Bien évidemment, Sasuke transformé et Naruto en Kyubi seront de la partie, mais aussi les ninjas du son et même le terrible Kabuto.



DÉBLOQUER TOUS LES PERSONNAGES

Bon courage pour récupérer tous les personnages jouables. En effet, vous devrez vous acharner sur le mode mission qui est le seul moyen d'obtenir les 19 débloqués !

- | | |
|------------------------------|--------------------------------------|
| Ukon – finir 5 missions | Anko – finir 50 missions |
| Tayuya – finir 10 missions | Itachi – finir 55 missions |
| Iruka – finir 15 missions | Orochimaru – finir 65 missions |
| Mizuki – finir 20 missions | Tsunade – finir 75 missions |
| Akamaru – finir 25 missions | 3e Hokage – finir 85 missions |
| Kimimaro – finir 30 missions | Hinata éveillée – finir 100 missions |
| Karasu – finir 35 missions | Sasuke CS2 – finir 120 missions |
| Haku – finir 40 missions | |
| Zabuza – finir 45 missions | |

Au cours des missions, "mon plus grand rival..." un personnage apparaît de manière aléatoire. Pour le débloquer, vous devrez le battre sans utiliser de continue.

Kisame – finir la mission de rang S "mon plus grand rival - Gai".
Kabuto – finir la mission de rang S "mon plus grand rival - Tsunade".

Naruto Kyubi – finir la mission de rang S "mon plus grand rival - Sasuke CS2".

LE MENU EN FRANÇAIS

Jouer à un jeu en japonais, ce n'est pas toujours facile. C'est pourquoi vous trouverez ici la traduction des menus du jeu pour vous en sortir.

3 MAN CELL

(3 persos)
Score Attack
Time Attack
Survival
vs Computer

1 JOUEUR

Score Attack
Time Attack
Survival
vs Computer

BATTLE MODE

3 Man Cell
2 Human Players
vs 2 CPU
Players
4 Player Battle
1 on 1

STORY MODE

Commencer le Story
Mode
Choisir un chapitre
(à débloquer)
Chapter 1
Chapter 2
Chapter 3
Chapter 4
Exit
Continuer

PRACTICE MODE

3 Man Cell Practice
1 on 1 Practice

COMPUTER BATTLE

(Démonstration)
(À débloquer)
3 Man Cell (À débloquer)
1 on 1 (À débloquer)

OMAKE (À débloquer)

Sound Test
(À débloquer)
Débloquer objets
(À débloquer)
Voir les profils des
personnages
(À débloquer)
Voir les statistiques
de jeu (À débloquer)

OPTIONS

Game Options
Difficulty [1] / [2] / [3]
(/[4] à débloquer)
Rounds [1] / [2] / [3]
[5]
Time
[30]/[60]/[90]/[00]
Time 3vs3 [180] / [00]
Damage [1] / [2] /
[3] (/ [4] à débloquer)

Vibration [On] / [Off]

Exit
Default Settings
Memory Card
Enregistrer
Charger
Auto-Save [Yes] / [No]
Exit
Sound
[Stéréo] / [Mono]
Music [On] / [Off]
SFX [On] / [Off]
Exit
Classements
3-Man-Cell Score
Attack
3-Man-Cell Time Attack
3-Man-Cell Survival
Score Attack
Time Attack
Survival
2P Score Attack
2P Survival
Personnages les plus
joués Exit.

MISSION MODE

(À débloquer)
Rang C
Rang B
Rang A
Rang S



Le meilleur des deux mondes

Le véritable point fort de ce jeu ne réside pas dans sa durée de vie titanesque, ni dans ses graphismes à tomber par terre. Non, l'atout non négligeable de ce jeu tient à sa jouabilité. Sans soutenir la comparaison des ténors du genre que sont Soulcalibur ou Dead or Alive, Naruto Gekitou Ninja Taisen est une série qui a malgré tout su développer un gameplay suffisamment technique pour pouvoir vous passionner pour les longues heures que vous devrez passer devant votre console afin de finir le jeu, tout en restant accessible aux néophytes qui pourront profiter du jeu tranquillement, grâce aux commandes ultra-simples du jeu. Ce quatrième volet de la saga introduit d'ailleurs des nouveautés à ce niveau, afin de contenter les joueurs les plus exigeants.

Au final, Naruto 4 s'avère être l'un des jeux Naruto les plus complets et les plus agréables. Avec ses nombreux personnages et ses modes de jeux à ne plus savoir qu'en faire, il satisfera les gamers. D'un autre côté, les joueurs qui souhaitent passer un bon moment entre amis seront aux anges, puisqu'il s'agit du seul jeu permettant de jouer jusqu'à quatre en même temps. Et bien entendu, les graphismes impeccables, la musique tirée de l'animé, tout comme les techniques et les furies finiront d'achever les fans de la série. Les seuls qui pourront légitimement se poser la question de l'acquisition du titre seront ceux qui ont déjà une version précédente. Mais en même temps, avec le développement actuel du réseau des jeux d'occasion en France, autant revendre votre vieux pour racheter le nouveau !



NOTES

Scénario : 9/10
Graphisme : 8,5/10
Animation : 9/10
Intérêt :
Fans 9,5/10
Autres 8/10

POINTS POSITIFS

Graphiquement
irréprochable.
Une durée de vie
conséquente.

POINTS NÉGATIFS

Un peu cher en import...
surtout quand on a déjà
un opus précédent.
Pas dispo en France !

Les mystères de

GANTZ

Qu'il s'agisse du manga publié chez Tonkam ou de l'animé paru chez Asian Star/Pathé, Gantz raconte le combat de lycéens ramenés à la vie pour lutter contre des martiens à l'aide d'armes high-tech. Mais derrière cette série d'action se cachent de nombreuses questions encore sans réponses. Essayons de lever un coin du voile...

Rappel des faits

Pour ceux qui ne connaîtraient pas l'histoire, voici un petit aide-mémoire.

Au moment où Kei et Kato aident un SDF, ils se font écraser par un train. Mais, même si les gens les voient mourir, ils se matérialisent dans une chambre avec d'autres personnes. Là, une sphère noire du nom de Gantz leur donne des combinaisons et des armes surpuissantes, avec pour mission d'abattre le martien Poireau. C'est le début d'une succession de combats où chacun devra lutter pour défendre sa vie, tout en essayant de comprendre les buts et les motivations de Gantz.

Y a-t-il une "metaplot" ?

Au fil des volumes, Kei et Sesamis affrontent une succession de martiens, avec plus ou moins de succès : martien Poireau, martien Minus, martiens Anneaux... Dans la mesure où Gantz choisit lui-même les martiens à abattre, y a-t-il une méta-intrigue, qui nous est inconnue jusqu'à présent ? Compte tenu des différents combats et de leur difficulté croissante, on peut raisonnablement penser que Gantz poursuit un but précis. L'arrivée des vampires au moment où les gantzers ont terminé la mission des martiens Anneaux laisse présager qu'il s'agit des véritables ennemis de Gantz. Et le fait qu'Akira, le frère de Kurono, fasse partie de ces vampires, expliquerait pourquoi Gantz a choisi Kei pour en faire son soldat.

Cependant, cette conclusion se heurte à quelques difficultés. La principale est qu'Akira, le frère de Kei, devient vampire bien après la mort de son frère. Donc, si Gantz avait vraiment choisi Kei Kurono en prévision de l'affrontement fraternel, cela voudrait dire qu'il a des dons de prescience. Or, s'il avait de tels dons, il aurait su que Kei Kishimoto serait sauvé par les médecins et ne l'aurait de ce fait pas sauvé.

La seconde difficulté vient de l'auteur du manga lui-même. Interrogé, Hiroya Oku reconnaît que, s'il a une petite idée d'où il souhaite emmener sa série, il est également du genre à intégrer des éléments au coup par coup, sans vraiment y réfléchir. De ce fait, il est difficile de parler d'une metaplot, si même l'auteur avoue ne pas avoir planifié toute sa série.



Faux morts mais vraies copies ?

Le fait que Kei et Kato meurent avant de se matérialiser pourrait laisser croire que la mort d'une personne entraîne son apparition dans la chambre de Gantz. Pourtant, l'arrivée de Kei Kishimoto vient démentir cette hypothèse. On apprend, en effet, qu'elle a fait une tentative de suicide, mais que les médecins ont réussi à la sauver. Il existe dès lors deux Kei Kishimoto : la vraie est celle qui est apparue dans la chambre de Gantz. Il semblerait donc que Gantz fasse une copie des personnes au moment de leur mort, plutôt que de les récupérer directement. Les personnes ne sont pas ressuscitées, elles ne sont ni plus ni moins que des clones ! Dans ce cas, qu'est-ce qui empêcherait Gantz de copier des personnes encore vivantes pour les entraîner dans ses combats ?



Le drôle de comportement de Gantz

Au fil des missions, les gantzers découvrent qu'ils sont tenus au secret, faute de quoi une bombe leur explosera dans le cerveau (un peu comme Mission Impossible 3). De même, la zone de combat est strictement délimitée. On pourrait donc penser que Gantz souhaite mettre la pression à ses hommes pour faire d'eux les meilleurs des meilleurs.

Mais dans ce cas, pourquoi téléporter-t-il une vieille dame, un enfant, un chien voir un panda ? Et lorsqu'il demande à Izumi de réaliser un massacre pour lui ramener le plus de monde, pourquoi ce massacre doit-il être aveugle ? Pire : pourquoi tant de personnes sont abattues pour, au final, n'être pas toutes matérialisées ?

Il semble ici que la logique de Gantz soit totalement hors de notre compréhension et que tout ceci ne soit peut-être qu'un jeu. Après tout, si la Terre était vraiment menacée par ces martiens, les gantzers retenus auraient sûrement de meilleures capacités. Cela signifie-t-il que Gantz n'est qu'un assassin, tuant des martiens pour le simple fait qu'ils existent ?



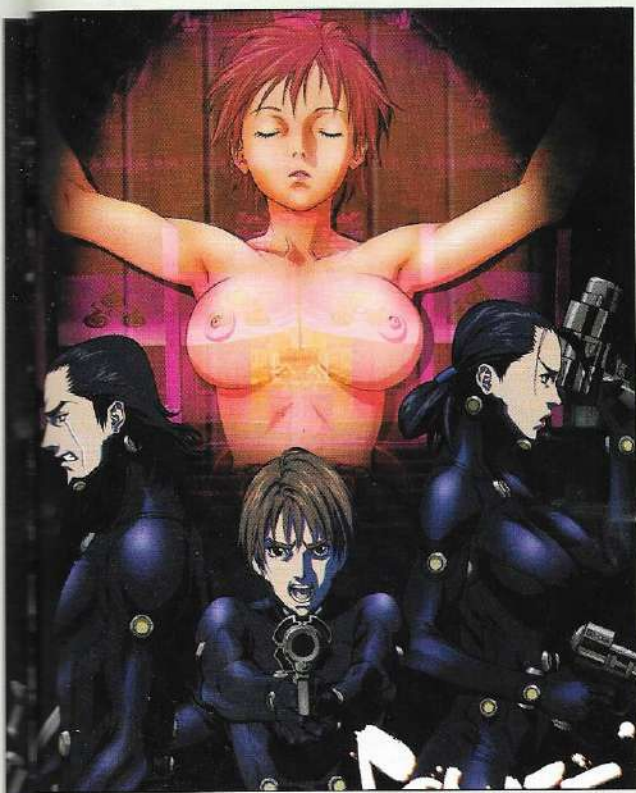
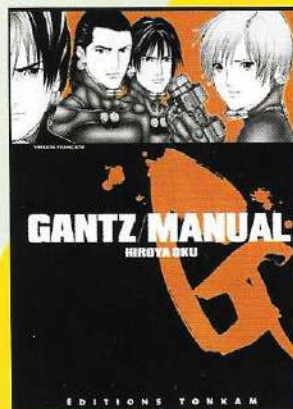
Une nouvelle dimension ?

Lorsque les "volontaires" choisis par Gantz apparaissent dans la chambre, ils découvrent qu'ils sont en partie immatériels : ils ne peuvent toucher ni ouvrir la porte avant que Gantz leur ait octroyé leur mission. Cela impliquerait qu'ils évoluent dans un plan parallèle au nôtre, puisqu'ils ne sont pas en adéquation avec le monde physique. Et seul Gantz aurait le pouvoir de faire coïncider ces plans pour que ses clones puissent mener leurs missions. D'ailleurs, les combats sont une preuve supplémentaire : lorsque les gantzers (les hommes de Gantz) affrontent les différents martiens, ils ne sont pas visibles par les personnes "normales". Ils semblent évoluer dans une dimension parallèle à la nôtre, ne réintégrant cette dernière qu'à la fin du combat.

Gantz Manual

Les éditions Tonkam sortent au mois de juin le Gantz Manual, un manuel technique qui tente de faire le point sur la série. Se consacrant autant à l'animé qu'au manga, ce recueil a le mérite de mettre les choses au clair et de clarifier les indices et autres éléments disséminés dans les volumes.

Toutefois, ne vous attendez pas à découvrir de gros secrets : ce manuel se concentre sur les éléments déjà publiés et on y apprend notamment le nom de certaines personnes (comme Sakuraoka, la Lara Croft avec qui Kei a couché). Le volume ne révèle malheureusement quasiment rien des projets secrets de l'histoire. Tout au plus émet-il des théories, tout en précisant qu'elles ne sont pas forcément valides. Ce Gantz Manual est donc une excellente synthèse de tout ce qui s'est passé dans Gantz jusqu'ici, mais pas un réservoir à scoops top secret.



Saint Seiya est à nouveau à la mode et revient. Après avoir mis en animation la série Hades, qui existait en manga, mais jamais adaptée en dessin animé, un long-métrage a vu le jour se déroulant après la série Hades. C'est l'évènement au Japon, courant juillet débutera au Japon la suite de ce manga.

Le grand retour de Saint Seiya n'a pas été à la hauteur du succès escompté. Les deux art books ne se sont pas si bien vendus et le succès vidéo de la seconde série était juste suffisant pour justifier une suite. L'éditeur original espérait trouver un nouveau public mais a dû se contenter des fans de la licence. Masami Kurumada l'auteur dessinateur du manga à changer d'éditeur pour reprendre sa série culte.



Saint Seiya Next Dimension la suite d'Hades

Le numéro 22-23 du magazine Weekly Shonen Champion, des éditions Akita Shoten éditeur de Saint Seiya G et My Hime, annonce pour l'été 2006 le début de la suite de la série Hades sous le nom de Saint Seiya Next Dimension. A cette occasion, le magazine publie le premier épisode de cette nouvelle série. Ce qu'il faut savoir, c'est que ce n'est pas une suite au volume 28 du manga qui clôture la saga

avec la mort de Seiya. L'auteur reprend sa série au milieu du volume oubliant la fin qu'il avait créée. C'est ainsi que commencent les pages du premier chapitre qui se nomme :

Saint Seiya Next
Dimension
Prologue 1

Détails du prologue

La série a commencé en juillet dans le magazine et le premier volume relié est prévu fin 2006. En voici les huit premières pages.

Page 1 : 1990 Elysion. "Prend ça Hades" dit Pegasus en armure d'or.

Page 2 et 3 : Hades retourne son attaque contre Pegasus et lui dit "Je suis le roi qui domine ce monde" tout en se moquant des misérables microbes qui tentent de se dresser devant lui.

Page 4 et 5 : Phénix, Cygnus, Dragon et Andromeda se présentent devant lui, armés de



leur armure d'or. Hades leur fait comprendre qu'ils ne sont rien face à lui et d'une attaque les met hors combat.

Page 6 et 7 : Brandissant son épée, il s'approche de la prison d'Athéna et dit "Plus rien ne m'empêchera d'éliminer Athéna et tout l'univers sera à moi". Seiyar se lève et affirme que rien au monde ne l'empêchera de protéger Athéna. Mais Hades prend conscience que Seiya ne lui est pas inconnu. Il réfléchit et se rappelle qu'il l'a connu dans une vie antérieure. Il y a 240 ans, ils étaient amis.

Page 8 : Début du flash-back, cette nouvelle histoire va nous apprendre le passé d'Hades et pourquoi Seiyar et lui semblent se connaître.

Pour visiter le site de l'éditeur et voir le magazine qui publie Saint Seiya Next Dimension, rendez-vous sur <http://www.akitashoten.co.jp/index2.html>



Chapter Inferno, la suite de la série télé Hades

La série télé Hades Chapter Inferno a commencé au Japon au début de cette année, le troisième épisode a été diffusé le 26 avril. C'est la suite directe des 13 premiers et ça commence, alors que Seiya détient l'armure d'Athéna et tente de la rejoindre en enfer pour la lui donner.

Episode 14 : La traversée du fleuve Achéron commence

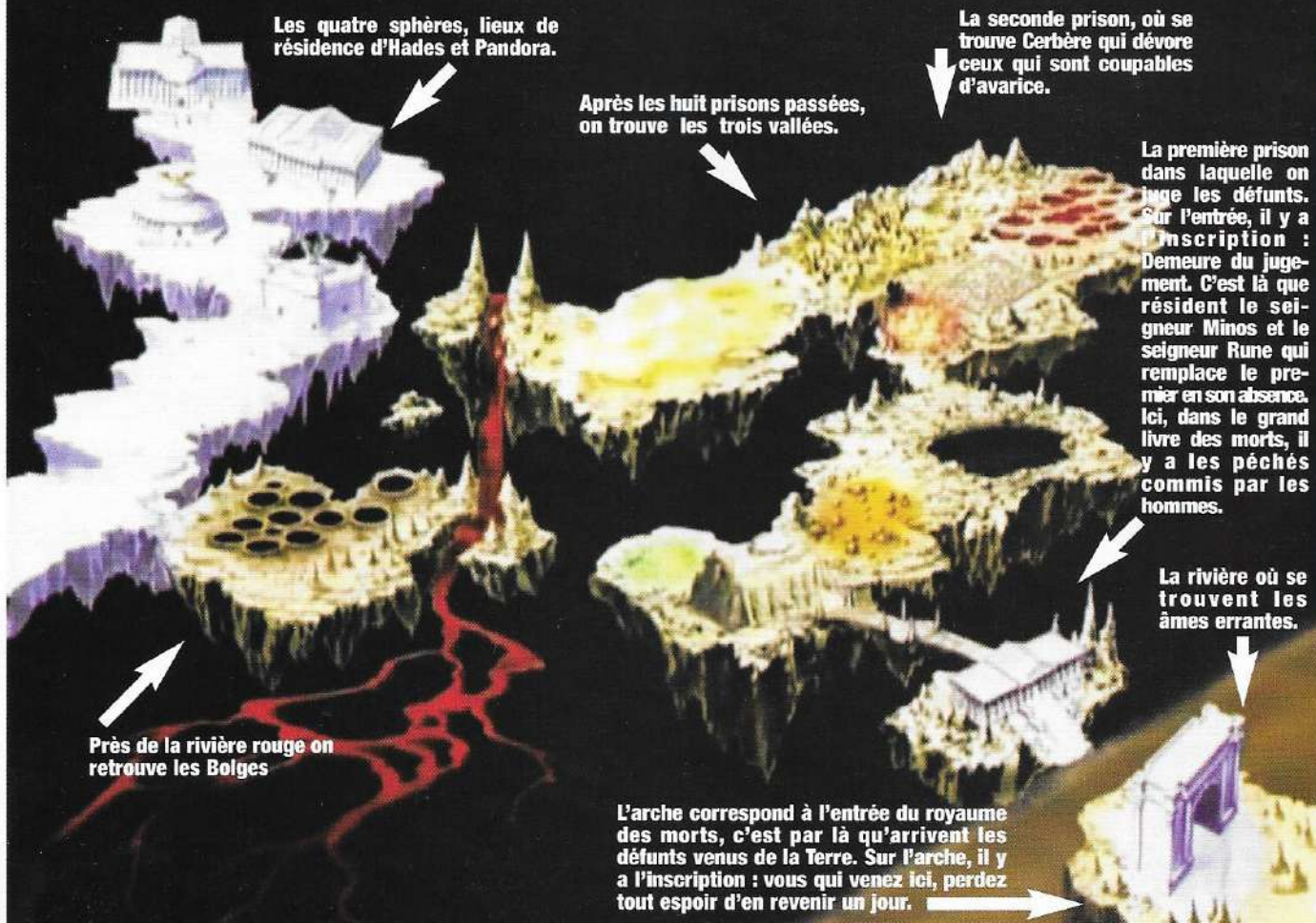
Seiya est le premier à se jeter dans le gouffre du château qui mène au royaume d'Hades. Shun, Shiryu et Hoyga qui s'apprentent à sauter, sont interrompus par le chevalier de la Balance. Il leur explique qu'il est Dokko de la Balance maître de Shiryu, et que tous ceux qui se rendent dans le Royaume des morts, sans être protégés par Hades, perdent la vie avant d'y arriver. Pour y arriver vivant, il faut s'éveiller à l'Arayashiki, c'est ce qui était écrit sur le message envoyé à Athéna par Shaka de la Vierge. C'est aussi pour cela qu'Athéna s'est laissée tuer pour atteindre ce niveau et se rendre à Hades où Shaka l'attendait. Une fois conscient de cela, nos quatre amis se jettent dans le puits de l'enfer mais à leur réveil, ils se retrouvent séparés. Shun se retrouve avec Seiya devant la rivière Achéron appelée aussi le Stiks dans la mythologie. Ils vont se retrouver face au passeur de l'enfer, nommé Charon d'Achéron, l'étoile céleste de la tranquillité.

Ce dernier va leur demander une pièce en échange de la traversée. Shun va lui offrir son collier, mais au milieu du trajet, il va tenter de jeter Seiya par-dessus bord qui n'a pas payé. Grâce à l'intervention de Shun, les deux hommes vont repousser leur combat à leur arrivée sur la rive devant la première prison.



Le royaume d'Hades

Charon va expliquer à Seiya et Shun où se trouvent les différents lieux dans le royaume d'Hades



Discount MANGA

+ DE 35,000 PRODUITS RÉFÉRENCÉS
 + DE 40,000 CLIENTS SATISFAITS
 LIVRAISON EN 24/48 H
 LE MEILLEUR SITE DE VPC POUR LA JAPANIM
 SERVICE CLIENT RAPIDE ET FIABLE *



M MANGAS VERSION FRANÇAISE

LAGOON ENGINE N°1 TUKURU SUGOSAKI 6,18 €	BLEACH N°17 TITE KUBO 6,18 €	SAYUKI RELOAD N°1 KAGOTA NITEMURA 9,69 €	PRETTY FACE N°1 YASUHIRO KANO 5,46 €	LE ROI DES RONCES N°1 YUJI IWABARA 9,45 €	FULLMETAL ALCHEMIST N°7 HIRAYUKI ARAKAWA 6,17 €	DESCENDANTS DES TÉBRÉS N°2 YOKO MAEDA SHIRO 5,46 €	ELLE ET LUI N°10 TAKASHI TUGA 5,46 €	GOOD CHILD COMPTE CAIN N°6 KEICHI MIKI 5,46 €	LUI OU RIEN N°6 YUKI WAKOGE 5,65 €	CHRONO CRUSADE N°4 DAIKICHI MORIBARA 9,95 €
DARAN ELIX HANAKIMI N°9 HISAYUKI NAKAGAO 5,46 €	TOUGH N°37 TERUYUKI SAKURAWA 7,13 €	ZETMAN N°5 MAEKAWA KATSURU 8,55 €	PRINCESS AI N°3 MESHIO KUNISADOU 6,60 €	C'ÉTAIT NOUS N°2 YUKIO OZEL 6,60 €	DETECTIVE CONAN N°51 GOSHO GOTOHWA 5,65 €	PRINCE DU TENNIS N°9 IKETSU KONDOU 5,65 €	NARUTO N°24 MASASHI KISHIMOTO 5,65 €	REAL N°5 TAKESHI INOUE 8,08 €	+ ANIMA N°5 NATSUJI MUKAI 7,60 €	MY-HIME N°3 SEIJI KAWABA 6,50 €
MÂRO N°8 ANZU HOSOTAKI 5,65 €	SAKURAY DEEPER N°28 KAWAKOTO AKIYUKI 5,65 €	ONE PIECE N°33 EIICHIRO ODA 6,18 €	FULL MOON N°5 ARISA TANIGUCHI 6,18 €	BERSERK N°14 KENYARD MIYAZAKI 8,18 €	CITY HUNTER N°6 TSUKASA HOJO 9,45 €	KARE FIRST LOVE N°8 KAHO MIYASAKA 6,46 €	STEP UP LOVE STORY N°15 KAISUJI ARIKI 7,51 €	TSUBASA N°11 CLAMP 6,60 €	W JULIETTE N°3 EPIKURO 6,60 €	KEN BLUE STAR N°14 TERUKO HARA 6,95 €

M DVD VERSION FRANÇAISE

POUR COMMANDER PAR TÉLÉPHONE: 0 825 826 230 ou 01 49 65 63 45

HAJIME NO IPP0 N°4 15,89 €	COFFRET GIGI N°1 31,79 €	MY-HIME N°2 23,90 €	MONSTER N°3 49,16 €	LADY OSCAR N°4 69,92 €	TSUBASA CHRONICLE VOYAGE 1 39,90 €	MON VOISIN TOTORO ED. COLL. 2 DVD 30,00 €	MON VOISIN TOTORO ED. SIMPLE 23,90 €	POMPOKO ED. COLLECTOR 30,00 €	POMPOKO ED. SIMPLE 23,90 €	BURST ANGEL 4 26,99 €
FULLMETAL ALCHEMIST N°10 17,99 €	MY HIME N°1 23,90 €	GHOST IN THE SHELL S.A.C. 2ND GIG N°01 23,90 €	GHOST IN THE SHELL S.A.C. 2ND GIG N°01 38,91 €	GILGAMESH 1 - LES ORPHELINS DE L'APOCALYPSE 38,91 €	HUNTER X HUNTER N°1 6 DVD ED. COLL. 39,90 €	12 ROYAUMES VO/VF VOLUME 1 30,00 €	CITY HUNTER MORT DE RIO 19,99 €	ENFER & PARADIS VOLUME 7 19,99 €	NEGIMA! GRIMOIRE 1 & 2 39,99 €	TSUBASA RESERVOIR CHRONICLE 1 39,99 €

M BON DE COMMANDE

SUR INTERNET: HTTP://WWW.DISCOUNTMANGA.COM

NOM PRÉNOM

ADRESSE

CODE POSTAL VILLE

PAYS TEL

ADRESSE E-MAIL

MODE DE PAIEMENT CB CHÈQUE

NUMÉRO CARTE: | | | | | | | | | | | | | | | |

DATE VALIDITE: | | | | | | | | CODE SÉCURITÉ: | | | | | |

NOM DU TITULAIRE:

ADRESSEZ VOTRE CHÈQUE À L'ORDRE DE:
 DISCOUNT MANGA, 12 RUE VIVIENNE, 75012 PARIS

DESIGNATION	QTÉ	PRIX
FRAIS DE PORT	-	1,5 €
TOTAL	-	

* Les prix sont ceux annoncés par les éditeurs sous réserve d'erreur typographique et sont susceptibles d'être modifiés en cas de leur politique commerciale. Toute commande est soumise à l'acceptation de nos conditions de vente que vous pouvez consulter sur notre page d'accueil ou par simple demande écrite. Discount Manga est une marque déposée par Doujin Sankai. Informations validées à date de parution du magazine. Nos délais sont les délais de livraison postaux collectifs indiqués par la poste.



ARRÊTE DE COURIR APRÈS TON SHÖJO...
DISCOUNT MANGA EST LÀ !!

Discount MANGA

CHOISIS TA TAILLE...
M • L • XL • XXL

M MYTH CLOTHES

LICORNE 44,99 €	LIONNET 49,99 €	HYDRE 39,90 €	SPECTRE DE GARUDA 59,99 €
LOUP 49,99 €	RADAMANTHE DE LA WYVERN 54,99 €	ORPHÉE DE LA LYRE 54,99 €	GRAND POPE 84,99 €

M T-SHIRTS MADE IN KITCH

EAST COAST KEBAB 24,90 €	KARAOKÉ SUPERSTAR 24,90 €	KEBAB ADDICT 24,90 €	KWA...KWA... 24,90 €	SAVED MY LIFE 24,90 €	SNIPER COMPETITION 24,90 €
TOMBÉ DU CAMION 24,90 €	BULMA STYLE 24,90 €	KAME HOUSE ISLAND 24,90 €	RUBAN ROUGE 24,90 €	SAINT SEIYA FAN CLUB 24,90 €	MON PETIT PÉGASE 24,90 €

M FIGURINES

FINAL FANTASY SELPHIE 19,90 €	MY HIME MAI 66,00 €	FINAL FANTASY RINOA 19,90 €
INU YASHA NARAKU 15,89 €	EXCEL SAGA NISHIKI 32,99 €	CUTIE HONEY HURRICANE 29,90 €

M ARTBOOKS

+ DE 500 RÉFÉRENCES EN STOCK
100 % OFFICIELS JAPONAIS...

FULLMETAL ALCH. ILLUSTR. 2 23,90 €	TSUKASA HOJO 25TH ANNIVERSARY 39,00 €	SALTY DOG 4 SAYUKI 31,52 €	PRINCE OF TENNIS ILLUSTRATIONS 26,90 €	DEATH NOTE ILLUSTRATIONS 53,20 €	COWBOY BEBOP T. KAWAMOTO 1 42,90 €
NARUTO ILLUSTRATIONS 19,20 €	HYOKO BRAND PERIDOT ILL. 30,41 €	SALTY DOG 3 SAYUKI 31,52 €	HIKARU NO GO ILLUSTRATIONS 46,93 €	ONE PIECE LION ILLUSTRATIONS 20,90 €	COWBOY BEBOP T. KAWAMOTO 2 42,90 €

M CD AUDIO IMPORTS

ÉGALEMENT DISPO SUR LE SITE:
CD & DVD JPOP, JEUX VIDEOS, GOODIES...

ENFER & PARADIS OST 15,99 €	LOVE HINA BEST COLLECTION 2CD 15,99 €	GUNDAM SEED OST 1 8,99 €	GUNDAM SEED THEME SONG 8,99 €	CHINO CRUSADE GOSPEL II 9,99 €	LES 12 ROYAUMES IMAGE ALBUM 9,99 €
PORCO ROSSO OST 8,99 €	NANA ONLY 1 TRIBUTE 9,99 €	FRUITS BASKET VOCAL ALBUM 9,99 €	NARUTO MOVIE 2 OST 9,99 €	PORTRAIT DE LA PETITE COSETTE 15,95 €	LOVE HINA HORIE 9,99 €

EXCLUSIF !!!!

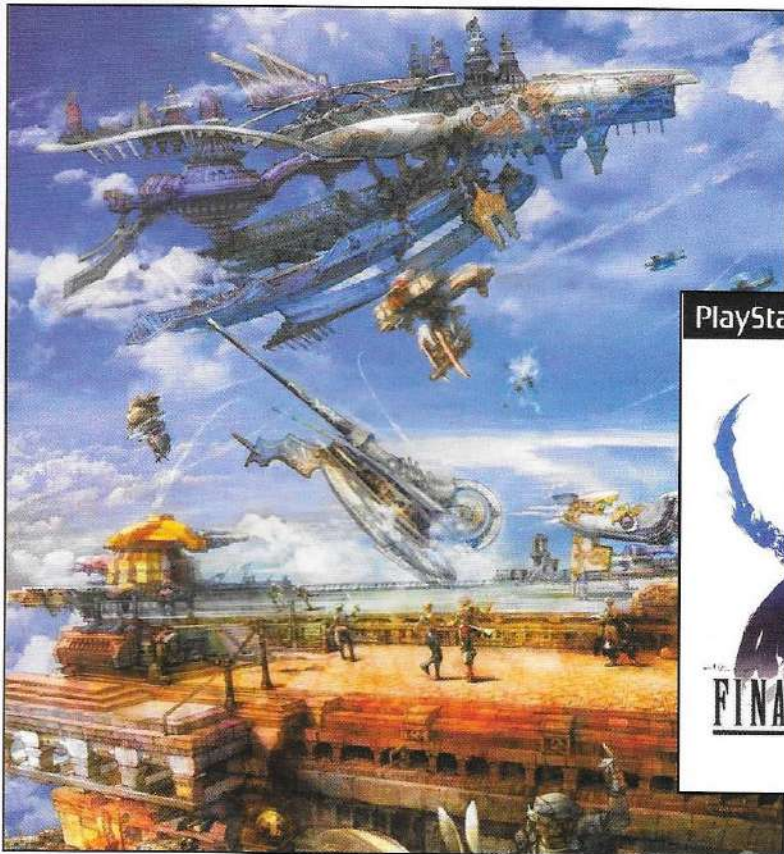


POUR TOUTE COMMANDE SUPÉRIEURE À 60 €.

DISCOUNT MANGA T'OFFRE UN T-SHIRT OFFICIEL

POUR ÉPATER TES COPINES...

Les prix sont sans garantie sur les éditions, sans aucune responsabilité et sont susceptibles d'être modifiés au gré de leur politique commerciale. Toute commande est soumise à l'acceptation de nos conditions de vente que vous pouvez consulter sur notre site internet. Les délais sont les délais de livraison postale. Colissimo indiqués sur la fiche.



Final Fantasy XII se déroule dans le même univers que Final Fantasy Tactics et Final Fantasy Tactics Advance.



Machine : PS2
Éditeur : Square Enix
Genre : Combat

Intérêt : 10/10

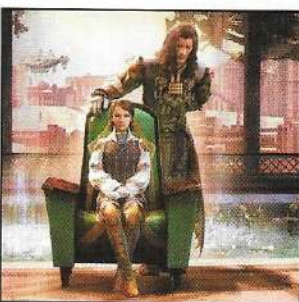
FFX était déjà une merveille, mais le XII est encore mieux. La qualité des dessins de l'animation, le nouveau système de jeu tout a été pensé pour améliorer le confort de jeu. La durée de vie est relativement longue, ce qui vous permet d'acquérir une grande expérience.



L'histoire

Ce nouveau Final Fantasy vous entraîne dans une guerre sur le monde d'Ivalice entre l'empire Archadia et l'Empire Rozzaria. Cette bataille dure depuis de nombreuses années. A l'époque où la magie était considérée comme une chose banale les hommes voyageaient même dans des vaisseaux volants contrôlés par la magie. L'empire Archadia indexait les pays voisins les uns après les autres. Rien ne semblait les arrêter et leur puissance grandissait de jour en jour. Mais leur joug allait prendre fin le jour où ils ont décidé d'envahir un petit royaume du nom de Darnasca.

Tout commence dans sa capitale Navalasta quand arrive un jour un commandant suprême, envoyé par l'empire d'Archadia. Vaan, un adolescent de 17 ans qui vit dans un quartier populaire de la capitale reconnaît, en ce commandant, l'homme qui a éliminé son grand frère qui était sa seule famille. Pour se venger, il pénètre dans le temple de Rabanastre, afin de le surprendre. En réalité, Vaan n'est pas méchant et sa vengeance consiste à humilier le commandant en lui dérobant une chose qui lui est chère. A sa grande surprise, il tombe sur la princesse Ashe. Dernière descendante du royaume, elle devait prendre la succession juste avant l'invasion. Vaan apprend que cette seule survivante de la famille royale est à l'origine des forces de la résistance qui tente de bouter hors de leur royaume l'empire d'Archadia. Elle tente de démystifier les mystères qui se cachent derrière cette invasion. Si aujourd'hui, elle est présente en ce lieu, c'est pour tenter d'éliminer Vayne Kaldas, l'héritier de l'empire d'Archadia. Vaan et Ashe ont à peine eu le temps de faire connaissance, qu'ils découvrent que le célèbre pirate Balthier a choisi ce jour pour dépouiller les coffres du château. L'aventure commence ici...



L'attaque

- 1 Vous découvrez un ennemi, vous vous placez à proximité.
- 2 Vous tournez autour pour analyser ses capacités et le mode d'attaque adéquate.
- 3 Vous le ciblez et choisissez où vous voulez qu'il soit touché, afin de faire le plus de dégâts possibles.
- 4 Vous faites apparaître votre tableau de combat, afin de choisir votre mode d'attaque.
- 5 Une fois

l'attaque choisie, il vous faut un temps de chargement, afin de lancer votre attaque.

6 Vous lancez votre attaque, en espérant que lui ne va pas contre-attaquer trop durement.



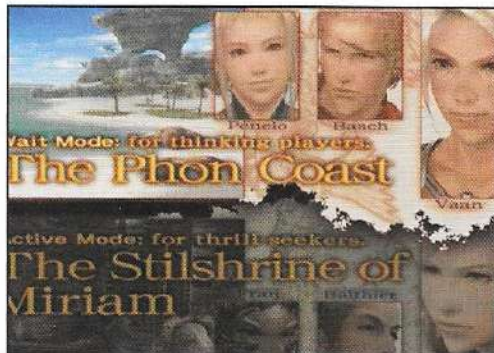
Le chocobo

Animal mythique de Final Fantasy, il tient un rôle différent dans chaque épisode. Dans ce volet, le Chocobo est un moyen de transport très répandu.



Système licence

Ce nouveau système a été créé pour vous permettre de vous améliorer, vous ou votre équipe. Certaines armes deviennent par exemple, utilisables quand vous avez acquis ses licences. Vous pouvez ainsi customiser vos personnages, en changeant complètement leur capacité d'attaque ce qui peut rendre votre équipe très complémentaire.



On a aimé

- La possibilité de customiser les personnages est une idée géniale.

On a détesté

- Les angles de caméra ne sont pas si formidables.

Le nouveau système de jeu

Vous pouvez avancer assez librement, voir tout autour de votre personnage et même distinguer les personnes avec qui, vous voulez dialoguer. Le système de jeu est basé sur celui de Final Fantasy XI. Vous contrôlez trois personnages principaux à la fois et occasionnellement, vous pouvez en prendre un supplémentaire. Un système radar vous permet de voir vos ennemis arriver, ce qui vous évite de combattre les yeux fermés.

Les personnages

VAAN

Il a 17 ans et vit dans un quartier populaire depuis que ses parents ont été assassinés par l'Empire lors de l'invasion. C'est un garçon dynamique et toujours positif.

Il rêve de devenir un grand pirate. Dans cet univers, être pirate signifie pilote d'avion de combat géant.



ASHE

C'est la seule survivante de la famille royale du pays de Darmasca. Elle est âgée de 19 ans et elle a tout perdu quand l'Empire est arrivé. Elle s'est fait passer pour morte, afin de ne pas être pourchassée. Grâce à cela, elle peut mener la résistance au combat.



FRAN

Spécialiste des armes, c'est un expert de l'art du sabre et du combat à main nue. Elle fait équipe avec Balflear et s'occupe de la maintenance de son vaisseau volant. On peut la considérer comme une pirate de l'air qui cherche des trésors et des riches à dépouiller.



BALFLEAR

C'est un pirate pilote de vaisseau, un nomade qui a du cœur, un génie du vol qui n'attaque que l'empire ou ceux qui sont trop riches pour respecter le peuple. Il ne se sépare jamais de Fran et ensemble parcourent le monde. Il était bien décidé à voler le plus précieux trésor de Vayne Kaldas quand il a rencontré Vaan.



BASOR

C'est un ancien général du pays de Darmasca. C'est un génie de la stratégie qui a un fort sens de la justice. Lors de l'invasion, il a assassiné le roi au moment où ce dernier allait signer un pacte avec l'Empire. Depuis, il est accusé de trahison envers le royaume.



PANELO

Elle a 16 ans et vit dans le même quartier que Vaan. C'est une fille positive et toujours de bonne humeur. Elle passe son temps à chanter et danser. Elle va rentrer dans l'équipe et tenter d'aider Vaan et Ashe à libérer leur pays du joug de l'Empire d'Archadia.

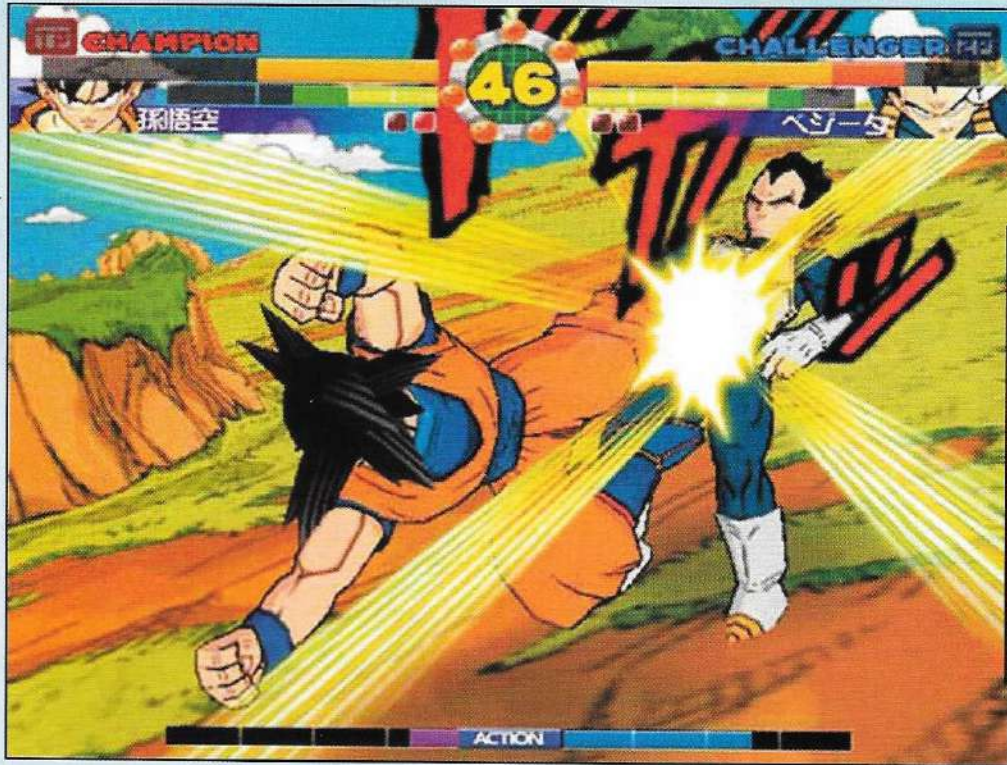


Le nouveau système de combat

Le niveau du système de combat est totalement revu. Lors des phases de combats, vous pouvez choisir entre le gel de l'écran pour préparer vos attaques ou le faire pendant l'action. Le système a été amélioré, afin que les modes de combat ne soient plus tout à fait, du tour par tour, mais des combats presque en temps réel. Vous pourrez plus rapidement sélectionner un mode entre attaquer, défendre, magie ou coup spécial. Vous pouvez même programmer à l'avance des modes d'attaques. Vous pouvez bouger votre personnage pendant le chargement de la zone ATB, ce qui vous permet de fuir ou choisir un autre mode d'attaque. Vous pourrez donner des ordres à vos compagnons en ouvrant un menu, et même choisir des ordres préprogrammés, afin qu'ils fassent tous la même chose. Vous pouvez leur donner des ordres en temps réel ou les laisser faire.



Super DBZ Les meilleurs combats de la série



Machine : PlayStation 2
Editeur : Bandai
Genre : Combat



Le jeu sortira exclusivement sur PS2. Voici une liste de quelques personnages qui seront jouables, Gohan jeune, C-16, C-17, C-18, Crilin, Cell et Chi-chi. Il en manque quelques-uns bien sûr !



Super DBZ est une adaptation sur PS2, du jeu d'arcades qui avait fait fureur l'année dernière au Japon. À première vue, le jeu ressemble beaucoup à Budokai Tenkaichi, il est entièrement en Cell Shading, il propose de revivre les meilleurs combats de la série, vous pouvez vous battre dans les airs ou sur terre... Beaucoup de points communs qui risquent de perturber le joueur. Super DBZ a à son avantage, une manipulation plus arcade, il favorise donc un game play plus fluide. Il n'y a que 18 personnages jouables et c'est peu, face au 60 que proposait Budokai Tenkaichi. Sinon, le jeu propose des combats identiques à ceux de la série, vous pouvez ainsi utiliser le fameux Kaméhaméha, mais aussi toutes les autres techniques. C'est d'ailleurs la particularité de ce jeu : la fidélité des attaques calquées sur celles de la série et du manga. Le jeu a été créé par le concepteur de Street Fighters. Il reprend un style de combat proche. Pas mal de nouveaux costumes ont été rajoutés dans la version PS2, ainsi que plusieurs nouvelles mise en scènes. Six nouveaux personnages ont été rajoutés, comme Bidel, Mecha Freezer, Sangohan version Kaiô, Sangoku, Végéta, Piccolo. Plusieurs nouvelles combinaisons d'attaque ont été créées, dont la possibilité de voler les attaques d'un adversaire.

Intérêt : 9/10

Même si Super DBZ est loin d'apporter autant de possibilité que Budokai Tenkaichi, il reste un très bon jeu qui saura trouver une place dans le cœur des fans de la série. Reste à savoir si les joueurs seront conquis par un game play arcade et par une liste trop restreinte de personnages jouables.



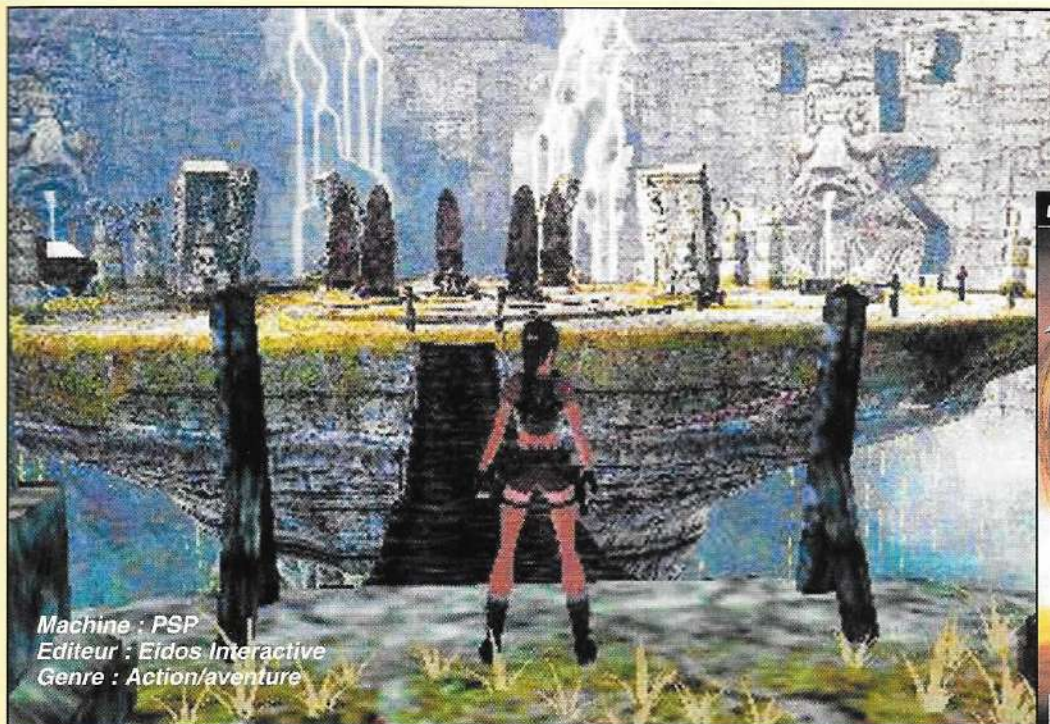
On a aimé

- Un jeu sur DBZ ça fait toujours plaisir.
- Un game play très arcade.
- La bande son parfaite.

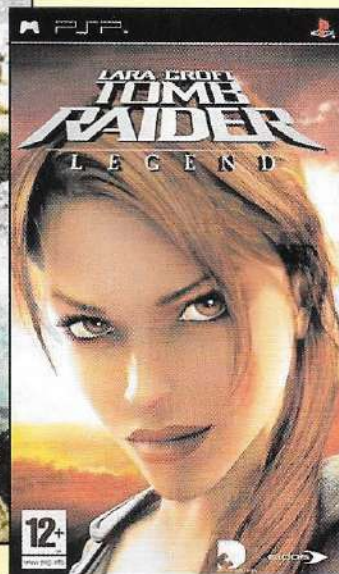
On a détesté

- Pas assez de personnages jouables.
- Des graphismes pas toujours top.

Lara Croft toujours aussi belle



Machine : PSP
Éditeur : Eidos Interactive
Genre : Action/aventure



La légendaire pilleuse de tombes Lara Croft vient bouger ses jolies formes sur votre PSP. Cette aventure est la même qui est sortie sur toutes les consoles de salon, il y a quelque mois. Bien sûr, les capacités de la PSP étant beaucoup moins puissantes que celle de la PS2, le jeu est nettement moins beau. Cette nouvelle aventure va nous en apprendre un peu plus sur le passé de Lara Croft, vous pourrez donc faire la connaissance de ses anciens amis, mais surtout vous connaîtrez enfin la vérité sur l'histoire de sa mère. Vous ferez aussi la connaissance d'Amanda une rivale assez douée, qui a le même but que vous. C'est donc une course à celle qui s'emparera la première, de la mystérieuse arme. Encore une fois, Lara est à la recherche d'une mystérieuse arme, qui suivant les intentions de son possesseur, peut apporter la paix ou la destruction. Les derniers opus étant des échecs commerciaux, les concepteurs ont misé gros dans ce Tomb Raider, partant du principe que ce serait peut-être le dernier, ils y ont mis toute leur hargne pour essayer de faire revivre la flamme dans le cœur des gamers. C'est sans doute pour cela que les graphismes sont de loin les plus innovants que la saga ait connue. Le game play vous rappellera celui d'un Prince of Persia, il est vrai que par moments, on ne peut s'empêcher de trouver des ressemblances, surtout dans les phases de plate-forme.



Intérêt : 7/10

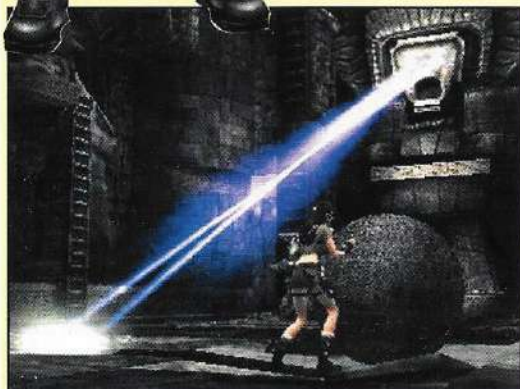
Vivre ou revivre l'aventure de la belle Lara Croft sur votre PSP présente peu d'intérêt. Déjà parce que le jeu est identique, mais surtout que le game play est gâché par une manip' désastreuse. On ne peut pas en vouloir aux concepteurs qui ont fait de leur mieux avec l'analogique de la PSP. Une fois n'est pas coutume sur cette console, les chargements sont trop présents et trop longs.

On a aimé

- Les graphismes de qualité.
- Un Tomb Raider qui tient dans la poche.
- Les différentes tenues de Lara Croft.

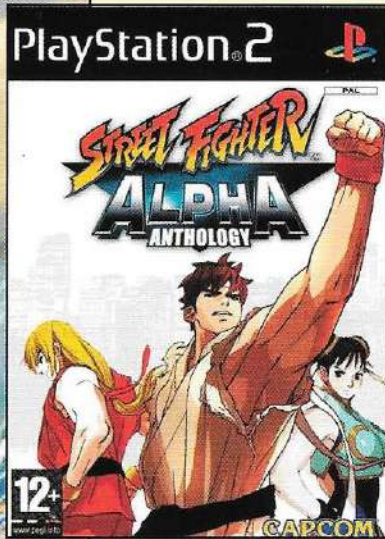
On a détesté

- La manip'.
- Les chargements.
- Pas de Lara Croft nue sous la douche, et ça c'est vraiment dommage !





Une super compil



Rassemblez un maximum d'amis et branchez votre PlayStation 2, Street Fighter Alpha Anthology, est arrivé. Ce nouvel opus contient plusieurs des jeux Street Fighter déjà sortis auparavant sur différentes consoles. Voici la liste des épisodes que contient le jeu : Street Fighter Alpha, Street Fighter Alpha 2, Street Fighter Alpha 2 Gold, Street Fighter Alpha 3, ainsi que Super Gem Fighter Mini Mix (plus connu sous le nom Pocket Fighter). Vous pourrez donc découvrir ou redécouvrir les meilleurs opus de la longue saga qui a rapporté beaucoup d'argent à Capcom, mais qui a surtout bouleversé la vie de beaucoup de gamers. Cette compil nous

Intérêt : 8/10

Capcom qui aime nous faire plaisir en s'en mettant plein les poches, donne l'occasion à tous les gamers fous de jeu de baston, de prouver leur talent avec cette ultime Street Fighter qui réunit plusieurs de ses meilleurs opus. En bref, tous ceux qui sont fans, de Street Fighter, trouveront dans cette compilation que du bonheur, pour les autres cela ne présente aucun intérêt.



permet de voir comment le jeu a évolué, que ce soit les personnages avec leurs différentes tenues et techniques de combat ou bien les graphismes qui s'améliorent de plus en plus. Profitez-en pour organiser des tournois avec vos potes entre deux coups de soleil. Pour éviter d'entendre des excuses bidons que l'on a tous déjà dites une fois, "c'est à cause de la manette, elle n'est pas faite pour les jeux de baston", cherchez bien dans le commerce, des manettes spéciales sont sorties beaucoup plus pratiques pour réussir vos coups. Les différents épisodes, la série Street Fighter présentée dans le jeu, sont les mêmes qui étaient déjà sortis à l'époque, ne cherchez donc pas de bonus, il n'y en a quasiment pas.



On a aimé

- Plusieurs jeux en un.
- Une liste impressionnante de personnages.
- La légende n'a pas pris une ride.
- On ne sans lasse pas.

On a détesté

- Du déjà vu.
- Quasiment pas de bonus.



CALENDRIER PRÉVISIONNEL

Juillet

America's Army : Rise Of A Soldier
Call Of Cthulhu : Destiny's End
Dance Factory
Earache Extreme Metal Racing
Eyetoys : Lemmings
Earache Extreme Metal Racing
Jaws Unleashed
Lego Star Wars 2 : The Original Trilogy
Shinobido Way Of The Ninja

Superman Returns
The Ant Bully
Street Fighter Alpha Anthology
Les Dents de la mer
Pirates des Caraïbes : La légende de Jack Sparrow
Nos Voisins, les Hommes

Août PSP

Def Jam Fight For NY : The Takeover
Dungeon Siege 2 : Throne Of Agony
Earache Extreme Metal Racing

Formula One 06
Infected
Juiced Eliminator
Le Parrain
Miami Vice : The Game
Superman Returns
Syphon Filter : Dark Mirror
Street Supremacy
Capcom Classics Collection Remixed
Ghost Rider
Street Supremacy
50 Cent : Bulletproof G Unit Editio
Armored Core : Formula Front
Astonishia Story

Bust A Move Ghost
Lego Star Wars 2 : The Original Trilogy
B-Boy
Chess Battle
Ford Street Racing
Tekken : Dark Resurrection
Y's : The Ark Of Napishtim
Ultimate Ghosts'N Goblins
World Snooker Challenge 2007
LocoRoco

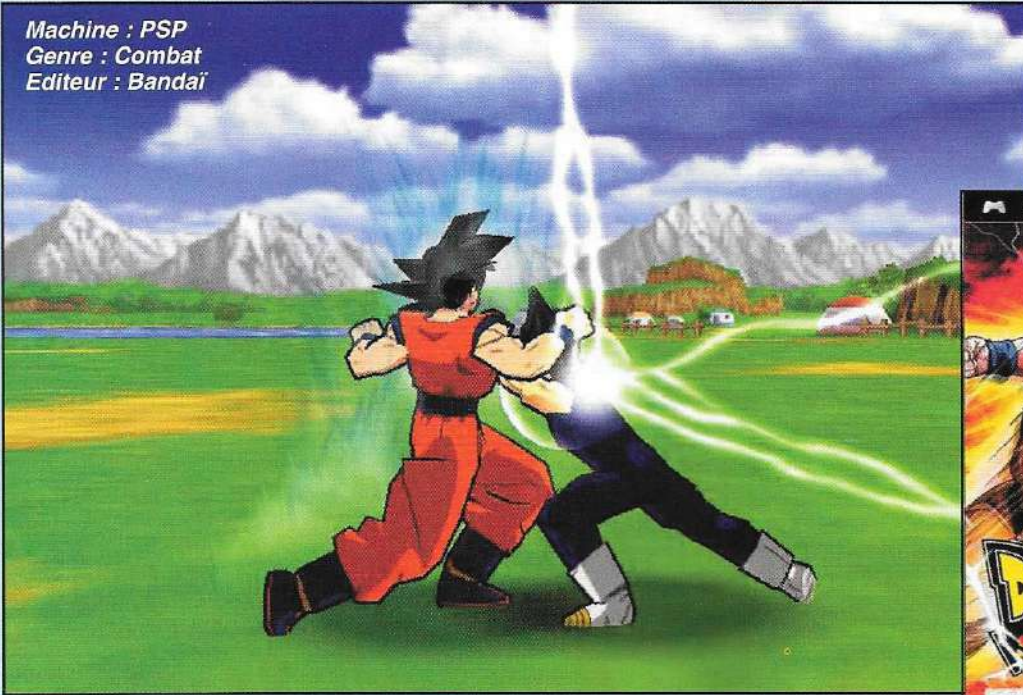
Août PS2

Let's Make a Soccer Team!
Sing Star Anthems
Raiden III

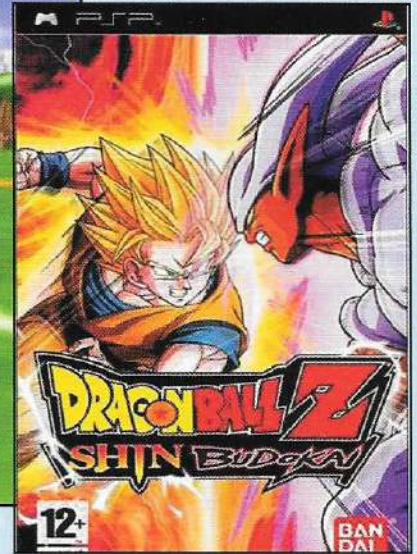
Septembre PS2

B-Boy
Buzz : Sport Quizz
Disgaea 2
David Douillet Judo
Disgaea 2
Splinter Cell Double Agent
Rogue Galaxy
The Grim Adventures Of Billy & Mandy
Open Season
Yakuza
World Snooker Championship 2007
F.C. Manager 2007

Machine : PSP
Genre : Combat
Éditeur : Bandai



Le meilleur jeu DBZ



Revoilà Sangoku et ses amis prêts à en découdre sur la portable de Sony ! Shin Budokai a un goût de Budokai 3 avec les quelques bonnes idées présentes dans Tenkaichi et s'impose comme le meilleur DBZ sorti sur toutes les consoles confondues. Les graphismes, désormais habituels subliment l'écran de la console et les rushes et autres furies tiennent la dragée haute à la PS2. Côté jouabilité, si on oublie la rudesse du pad PSP, après quelques matchs, le stick analogique reste vraiment hasardeux. En tout cas, vous vous y ferez assez facilement d'autant qu'avec 18 personnages (hors transformations) et un mode story plutôt bien trouvé et assez long, vous risquez de passer de nombreuses heures devant votre console... et plus encore, si vous trouvez un ami équipé pour vous affronter en Wi-Fi !

Furies spéciales

Certains personnages ont des furies spéciales en deux temps.

Après la manipulation classique (haut + rond), il suffit d'appuyer sur rond avant la fin de la

partie pour la voir se prolonger.

Avec Gohan Ado en SSJ2, la manipulation transforme un kaméhaméha en "kaméhaméha père-fils" !



Intérêt : 9/10

L'un des meilleurs jeux de combat sur PSP. Le mode scénario permet d'obtenir de nouveaux personnages. Vous pouvez y jouer sans vous soucier du scénario, afin de débloquer un maximum de perso. Avoir 18 personnages tirés des films rend le jeu hallucinant. Et le mode Wi-Fi vous permet d'affronter d'autres utilisateurs de PSP.



Liste des personnages disposant d'une furie en deux temps

Goku SSJ, SSJ2, ou SSJ3 (kaméhaméha téléportation, si un adversaire lance une boule de feu).

Gohan Ado SSJ2, Crilin normal, Broly SSJ et Gotenks.



On a aimé

- Une jouabilité aux petits oignons.
- Une réalisation hyper-fidèle à DBZ.

On a détesté

- Des musiques très moyennes.



Les petites bêtes sont de retour

Intérêt : 10/10

Super Monkey Ball Adventure est comme ses prédécesseurs, un véritable bonheur pour tous ceux qui aiment s'amuser. Presque à l'égal d'un Mario Party, c'est le jeu auquel il faut jouer, lorsque que vous êtes avec vos potes. Pour ceux qui n'ont pas d'amis, le mode solo est lui aussi parfaitement réussi, surtout depuis qu'ils ont intégré un scénario.

Machine : GameCube
Editeur : Sega
Genre : Action/réflexion

On a aimé

- Un mode aventure excellent en solo.
- 20 personnages tous délectants.
- Des nouveaux mini-jeux.

On a détesté

- Des singes enfermés dans des bulles, mais que fait la SPA !
- On n'arrive jamais à s'arrêter.

Que de bons souvenirs passés à jouer avec ces petits singes enfermés dans leur bulle, toujours en quête de bananes. On jouait des heures et des heures sans s'arrêter, enchaînant fou rire sur fou rire. Les petites bêtes sont de retour, dans un nouvel épisode qui ne propose pas moins de cinq mondes à parcourir. Vous devrez ainsi accomplir une cinquantaine de nouvelles missions et casse-tête en tout genre. Le principe de jeu est assez simple, vous devez faire avancer votre singe enfermé dans une bulle sur un parcours, en évitant les pièges et en ramassant un maximum de bonus. Bien sûr, là où le jeu prend le plus d'intérêt, c'est lorsque vous jouez à plusieurs, surtout dans le mode Party Game avec 20 personnages jouables. Il y a plusieurs types de balles dans lesquelles vous êtes enfermé, utilisez intelligemment les dix habilités différentes de chacune d'elle. Pour donner un peu plus d'intérêt au mode solo, un vrai scénario a été mis en place, ce qui n'était pas le cas dans les autres opus.



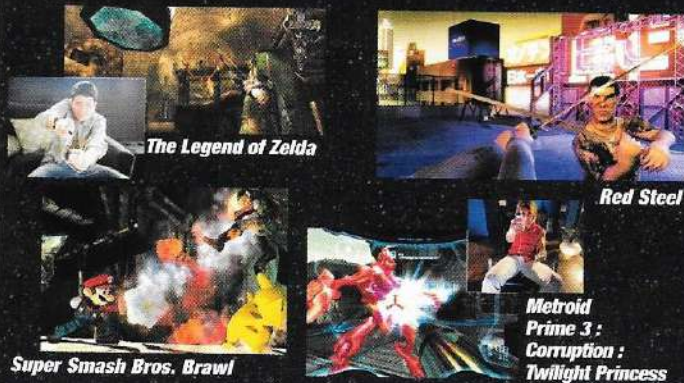
E3 la Wii enfin dévoilée

Tout d'abord histoire de rassurer tout le monde, oui la nouvelle manette de la future console de Nintendo est une vraie révolution qui marche à merveille. Je vous vois déjà dire "Bouger les bras dans le vide pour jouer c'est nul, on a l'air bête !". Eh bien, détrompez-vous, la Wiimote et le Nunchaku allient parfaitement plaisir et précision. Certes, il y a un temps d'adaptation. Au départ, on a un peu de mal à bien contrôler son personnage, mais après la première minute on est vite plus à l'aise. Histoire de vous faire rêver un peu, en attendant la sortie de la Wii (qui veut, en fait, dire "nous" en français). Voici la liste et les premières images des futurs hits de la nouvelle console de Nintendo.



On a testé Super Mario Galaxy

Au départ, le principe de jeu fait penser à celui de Mario 64, vous devez comme dans l'ancien opus, récolter un maximum d'étoiles. Mais cette fois-ci, votre progression s'effectuera dans l'espace. Vous devrez sauter d'astre en astre, pour arriver sur une sorte de toute petite planète de quelques mètres cube. Pour progresser dans les niveaux, vous devrez réussir plusieurs petits challenges, une fois que vous aurez réussi, une étoile vous propulsera sur une autre planète, et vous devrez à nouveau résoudre un challenge et ainsi de suite, jusqu'à la fin du niveau. Lorsque vous êtes sur une de ces petites planètes, vous devez bien en faire le tour, pour ne rien oublier. On peut déjà voir, grâce au graphisme du jeu, surtout lorsqu'un boss apparaît à l'écran, que la Wii est une console très puissante.

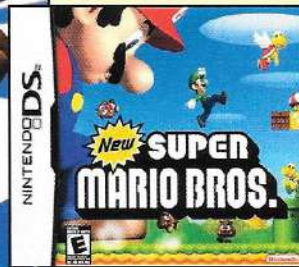




Monsieur Mario débarque sur DS avec une toute nouvelle aventure

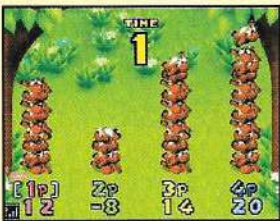
Intérêt : 10/10

Cette nouvelle aventure de Mario est un véritable bonheur, Nintendo a parfaitement réussi le mélange 2D 3D, ce qui nous procure le plaisir de redécouvrir la sensation des jeux d'époque, mais avec la technologie d'aujourd'hui. Mario restera à jamais la référence de jeu de plate-forme. Le plombier n'est pas encore prêt à prendre sa retraite.



Machine : DS
Éditeur : Nintendo
Genre : Plate-forme

Ladies and gentlemen, voici le plus grand de tous les héros que le monde du jeu vidéo n'ait jamais connu, il arrive avec sa moustache et sa salopette bleue, il sait jouer au golf, au tennis, au foot, au base-ball et j'en passe... Je veux bien sûr parler de Monsieur Mario qui débarque sur DS avec une toute nouvelle aventure. New Super Mario Bros reprend un peu le principe de jeu du tout premier opus sur NES, vous êtes vu de côté et vous avancez toujours vers la droite. Bien sûr, il y a plein de nouveautés, déjà votre plombier peut maintenant devenir immense, il peut donc tout détruire sur sa route et ce n'est pas vos adversaires maintenant minuscules, qui vont vous arrêter. La plus grande des transformations de Mario a bien des avantages, mais il ne vous sera pas d'une très grande utilité, lorsque que vous devrez passer dans un tuyau, c'est pour cela que vous pourrez aussi devenir tout petit. Pas plus grand qu'un insecte, vous pourrez accéder à tous les passages secrets. Mais bien évidemment, vous êtes plus vulnérable devant des ennemis qui n'hésiteront pas à vous écraser. Le jeu mélange à merveille la 2D et la 3D, ce qui amène au graphisme du jeu. On peut dire que de ce côté, le jeu est parfait, l'animation est splendide, les niveaux sont tous très colorés. On sent la touche Nintendo à chaque instant. Parlons un peu des modes multijoueurs, grâce au Wi-Fi, vous pourrez jouer à plusieurs, à plein de mini-jeux sous forme de compétition. Voilà, que vous dire de plus, sinon d'aller acheter le jeu.



CALENDRIER DES JEUX

Juillet

Electroplankton : Nintendo DS
Big Brain Academy : Nintendo DS
Superman Returns : Nintendo DS
Alex Rider Stormbreaker : Nintendo DS
The Ant Bully
Nos Voisins, les Hommes : GameCUBE
Nos Voisins, les Hommes : GBA
Alex Rider Stormbreaker : GBA
Alex Rider Stormbreaker : DS
Superman Returns (EA) (Nintendo DS)
Cérébrale Académie (Nintendo DS)
Electroplankton (Nintendo DS)
Guilty Gear (Nintendo DS)
Harvest Moon : Magical Melody (GameCUBE)
My vet practice (Game Boy)
Monster House (Game Boy)
Matchbox Kids Compilation (Game Boy)
Hot Wheels (Game Boy)
Harlem Globetrotters (Game Boy)

Août

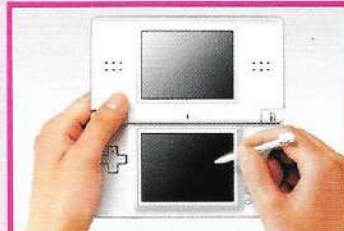
Strawberry Shortcake (Nintendo DS)
Harvest Moon DS (Nintendo DS)
Rockem Sockem (Game Boy)
Disney's American Dragon : Jake Long (Game Boy)

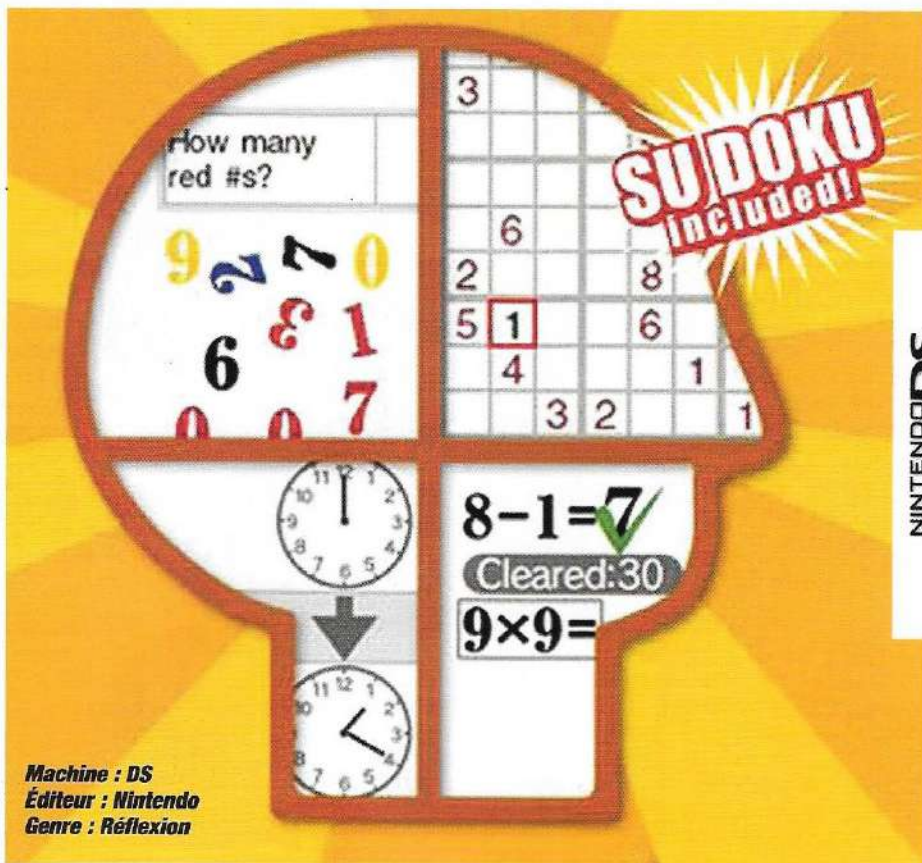
La petite dernière : la DS Lite



Le 23 juin est sortie en France la DS Lite, la nouvelle console de Nintendo. Elle sortira en deux couleurs blanche et noire au prix de 149 €. Plus fine et plus légère, elle pèse 60 g et ses dimensions sont de deux tiers inférieures à celles du modèle original. Les changements ne sont pas uniquement esthétiques. La Nintendo DS Lite dispose : d'un contraste réglable, d'un microphone au centre pour un plus grand confort d'utilisation et d'un stylet plus grand et plus pratique. La technologie ayant évolué depuis la sortie de la première DS. Lite, comprendre Light, est une version luxueuse mais surtout plus agréable et plus technologique que la première. En largeur, elle est même plus petite que la DS. Le stylet ne se place plus derrière mais se glisse sous la console portable. Les cartouches de jeu se placent à l'avant. La luminosité et la définition de l'écran se sont

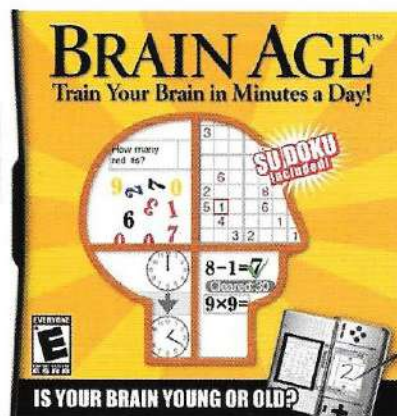
accrues en même temps que l'autonomie de la console. Les deux consoles n'ont plus rien à voir quand on a la DS Lite en main. Avec cette dernière, on a vraiment l'impression d'avoir une nouvelle console.





Machine : DS
Éditeur : Nintendo
Genre : Réflexion

Entraînement du Dr Kawashima : Quel âge a votre cerveau ?



Intérêt : 10/10

Testez vos capacités intellectuelles, entraînez votre cerveau avec les exercices les plus compliqués. Un jeu pour tous quelque soit votre savoir et votre niveau vous avez une chance. Si vous êtes déjà fort c'est l'occasion de montrer à vos amis votre supériorité.

En ce moment, avec le succès du Sudoku en kiosque et des jeux de réflexion en tout genres, Nintendo ne pouvait pas rater l'occasion de sortir un jeu hors du commun. Faites travailler votre cerveau avec ce casse-tête qui réunit toutes les prises de tête possibles sur une console. Docteur Kawashima est le jeu DS le plus vendu au Japon, après Animal Crossing. Il y a aussi un mode multi-joueurs avec lequel vous pourrez tester, grâce au Wi-Fi, vos capacités face à celles de plusieurs amis. Pour certains, la tâche risque d'être très dure, car il faudra écrire sur l'écran tactile. Si ce n'est pas écrit correctement, le jeu refusera votre réponse. Le docteur Kawashima va vous aider en vous prodiguant ses conseils, tout le long du jeu. Dès la première utilisation, vous participerez à un test qui vous indiquera l'âge de votre cerveau. Selon la machine, l'âge idéal est de vingt ans. Mais vous avez peu de chance de l'atteindre. La machine indiquera au moins cinquante ans au début. Une quinzaine d'exercices sont au programme. Pour vous entraîner, vous pouvez participer à douze épreuves chronométrées à faire en 5 à 20 minutes par jour. L'ordinateur enregistrera une fois par jour vos performances et indiquera votre évolution. Vous pourrez même tenter de voir si votre âge cérébral s'est arrangé.



Vous avez peu de chance de l'atteindre. La machine indiquera au moins cinquante ans au début. Une quinzaine d'exercices sont au programme. Pour vous entraîner, vous pouvez participer à douze épreuves chronométrées à faire en 5 à 20 minutes par jour. L'ordinateur enregistrera une fois par jour vos performances et indiquera votre évolution. Vous pourrez même tenter de voir si votre âge cérébral s'est arrangé.

On a aimé

- Les différents jeux comme le Sudoku.
- L'utilisation de la console au maximum de ses capacités.

On a détesté

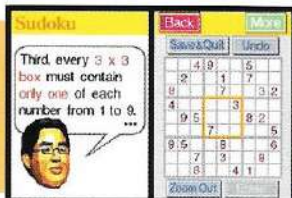
- Le fait que la console soit malentendante, mais que fait la SPA !
- Qu'elle confonde le 4 et le 9 ou le 1 et le 7.

Quelques exemples de jeux

talk	town	1 Min. 59 Sec.
city	claw	nail
ween	mule	tall
jaws	hair	roof
fans	heat	wait
lime	card	pool
tail	girl	tags
face	this	inch

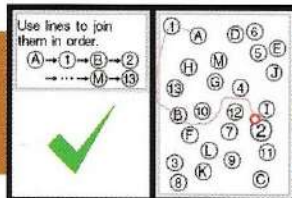
Mémoire visuelle

La console vous présente une trentaine de mots et vous avez deux minutes pour les mémoriser. Ensuite, elle vous demande d'en écrire un maximum sur l'écran tactile.



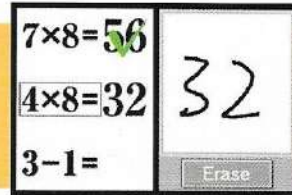
Le Sudoku

Vous avez plusieurs niveaux de difficulté. Le principe est simple, vous avez des cases composées de groupes de 9 cases. Plusieurs chiffres allant de 1 à 9 vous sont proposés. Vous devez les compléter, sachant qu'il ne peut y avoir deux fois le même chiffre sur une ligne ou dans un groupe de 9 cases. C'est un exercice de réflexion qui s'acquiert vite.



Chiffres et lettres reliés

Vous avez un ensemble de chiffres et de lettres éparpillés sur l'écran. Vous devez les relier dans le même ordre que celui qui est indiqué par l'ordinateur.



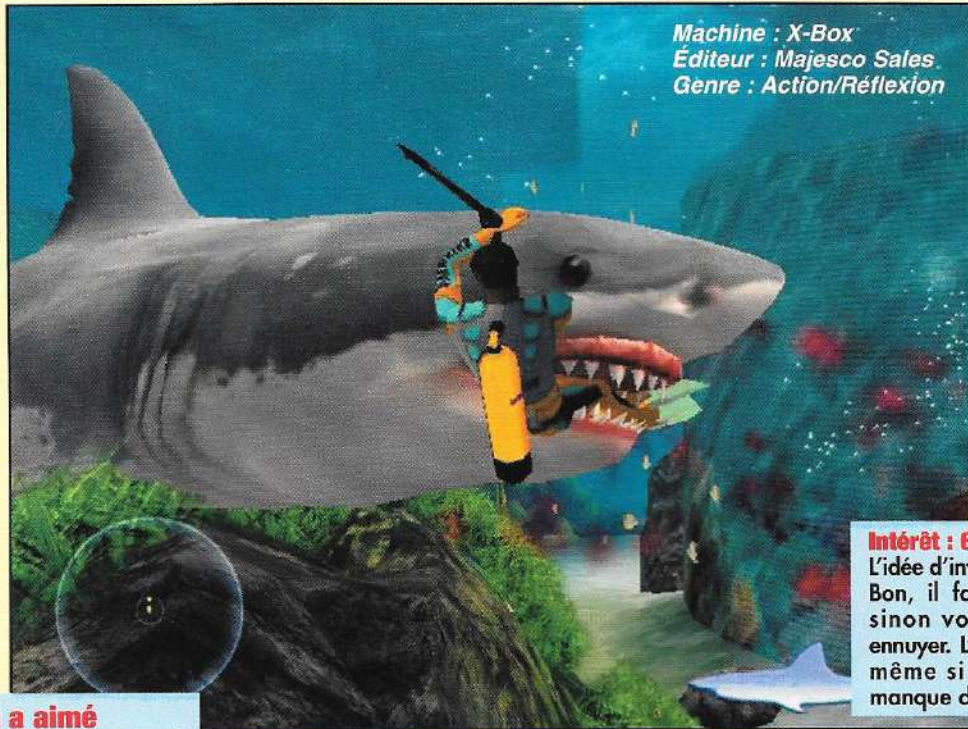
Calcul mental

Vous devez résoudre vingt opérations en 13 secondes, ça n'est pas si facile, même si les opérations le sont. Vous devrez résoudre des opérations comme 7 - 3 ou 8 x 7, par exemple.



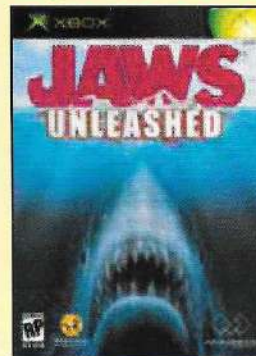
Couleur

Un nom de couleur apparaît écrit avec une autre couleur et vous devez dire rapidement à haute voix, la couleur dans laquelle est écrite le nom de la couleur.



Machiné : X-Box
Éditeur : Majesco Sales
Genre : Action/Réflexion

Devenir un méchant requin blanc



Intérêt : 6/10

L'idée d'inverser les rôles est assez originale. Bon, il faut aimer le milieu sous-marin, sinon vous risquez très vite de vous ennuyer. L'adaptation et donc assez réussie, même si par moments, le game play manque de profondeur.

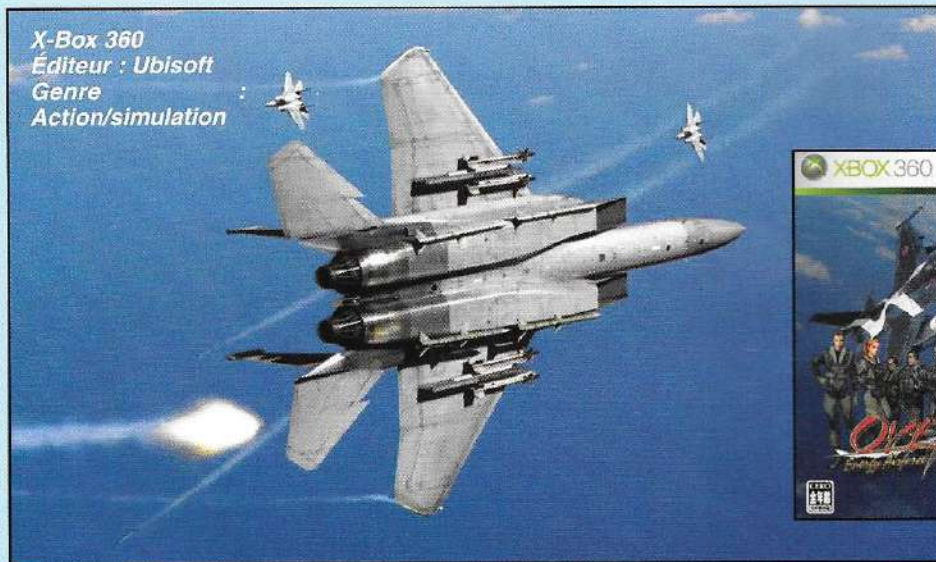
On a aimé

- Enfin, un jeu sur le film culte.
- Diriger un puissant requin blanc.
- Manger tout le monde.

On a détesté

- Un game play assez répétitif.
- Jouer un méchant.

Si vous allez à la plage pendant vos vacances, ne lisez surtout pas ce test, vous risquez de ne pas vous baigner, peur qu'un grand méchant requin vienne vous manger une jambe. Le jeu des Dents de la mer est tiré des quatre films qui ont fait le malheur des agences de voyage, dans les années 70 et 80. Contrairement à ce que l'on aurait pensé, vous ne dirigez pas un des héros des films, mais c'est bien le grand méchant requin blanc que vous incarnez. Vos missions seront simples, évitez de vous faire pêcher, nourrissez-vous et surtout semez la terreur. Mangez tout ce qui se trouve devant vous, que ce soit les autres animaux de l'océan ou les gentils surfeurs, vos mâchoires ne feront pas la différence. Vous pourrez revivre les scènes cultes du film, comme celle avec la cage qui descend sous l'eau avec un gentil monsieur dedans qu'il faudra bien sûr dévorer, avant qu'il ne s'en prenne à vous.



X-Box 360
Éditeur : Ubisoft
Genre : Action/simulation

Des effets sublimes



Intérêt : 8/10

Ubisoft a créé un véritable bijou, rien n'est à jeter dans cette simulation/action. À vous d'anéantir la menace terroriste, vous pouvez sortir vos lunettes de soleil, votre écharpe blanche et votre blouson d'aviateur pour vous croire dans Top Gun, de toutes façons, vous êtes chez vous, personne ne vous regarde !

On a aimé

- Les graphismes sont à tomber par terre.
- Piloter de vrais avions de chasse.
- Le scénario.

On a détesté

- Une manip' un peu complexe.
- La difficulté de certaines missions.

Over G Fighters est un mélange entre le jeu de simulation et celui d'action. A bord de l'un des 30 avions de chasse (tous merveilleusement modélisés), vous devrez accomplir 80 missions qui ont pour but, d'anéantir la menace terroriste. Pour arriver à vos fins, vous devrez la plupart du temps, détruire un endroit stratégique, qui est utilisé par les terroristes, ils seront affaiblis par de petites pertes qui mises bout à bout, causeront leur destruction. Dans chaque mission, vous aurez toujours plusieurs sous-objectifs à remplir. Le joueur a la possibilité de sauvegarder sa mission pour la revoir et donc ainsi, perfectionner ses faiblesses. Grâce à la X-Box Live, vous pourrez affronter jusqu'à huit joueurs du monde entier en coopération ou dans de véritables duels. Graphiquement, le jeu est à tomber par terre. On commence enfin à voir de quoi la 360 est capable. Les effets de votre avion dans les airs sont sublimes.



Art Book : Livres d'illustrations

Spécial Fullmetal Alchemist

Etant donné le succès de la série Fullmetal Alchemist, il était normal de voir sortir au Japon un grand nombre de livres, soit d'illustrations, soit de présentation du monde et de la série.

Fullmetal Alchemist TV Animation Art Book

Ce livre de 96 pages est composé uniquement d'illustrations, pour les besoins de la série. On y trouve les dessins faits pour illustrer les magazines de dessin animé. Ils couvrent les trois quarts de la série. La plupart des illustrations sont pleines pages et on peut en compter plus de 100. Les cinq dernières pages sont principalement composées de croquis exécutés pour la création de diverses illustrations contenues dans le magazine.



Fullmetal Alchemist TV Animation Art Book 2

Ce livre d'illustrations compte 110 pages principalement composées d'illustrations faites pour divers produits dérivés, comme les jaquettes DVD, les posters, cahiers, cartes de collections cartes postales... On y retrouve près de 150 illustrations que ce soit de personnages seuls ou de groupes. Une grande partie présente des méchants importants, tels que Scar ou les Homunculus. Cet art book est l'outil indispensable des fans de la série. A la fin du livre, il y a huit pages commentaires sur le staf en japonais.

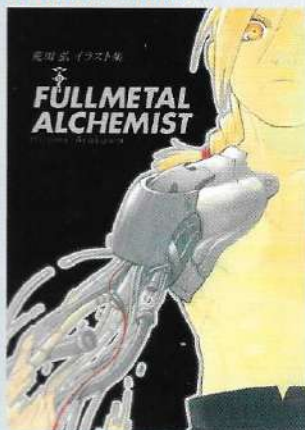
Fullmetal Alchemist TV Animation Art Book 3

Ce troisième et dernier recueil d'illustrations, consacré au dessin animé Fullmetal Alchemist, comporte 96 pages d'illustrations en grande partie consacrées au film sorti en salles, en 2005. Il y a non seulement les différentes affiches, mais aussi les illustrations faites pour les magazines, les produits dérivés. Certaines illustrations à la fin du livre sont basées sur la série télé et on peut les considérer comme créées pour les magazines. À la fin du livre, il y a quatre pages d'interview du réalisateur.



Fullmetal Alchemist Hiromu Arakawa illustrations 1

Ce recueil d'illustrations de 96 pages couleurs regroupe tous les dessins fait par le dessinateur du manga. On y trouve les jaquettes des mangas, les couvertures de magazines et divers produits dérivés qu'il a illustrés. Les dessins de ce livre sont décomposés en chapitre et par année. Le premier chapitre regroupe des illustrations créées entre 2001 et 2002, le chapitre 2 ceux de 2002-2003, le chapitre 3 toutes celles faites en avril 2003. Le chapitre 4, quant à lui est composé de croquis préparatoires de personnages qui n'ont pas été conservés.



Fullmetal Alchemist Hiromu Arakawa illustrations 2

Ce second volume d'illustrations fait par l'auteur du manga est sorti très récemment et compte 110 pages couleurs. Le manga continue encore au Japon, il est fort à prévoir qu'un troisième volume verra le jour. Le chapitre 1 réunit les illustrations faites entre le 2003 et 2004, le chapitre 2 celles faites entre 2004 et 2005, le chapitre 3 celles de mars 2005 à octobre 2005. Ce livre est aussi composé de divers dessins faits par l'auteur pour d'autres séries et des jaquettes de jeux pour PlayStation 2.



Fullmetal Alchemist Complet Book Story Side

Ce livre grand format de 175 pages, dont 136 couleurs, est plus un recueil de travaux de création. Il y a entre autres une chronologie de la série, divers infos sur les événements qui s'y sont déroulés et une grande partie est consacrée à une présentation détaillée des divers épisodes qui composent la série avec pas mal de photos pour illustrer le texte. Au début du livre, il y a un poster.



Fullmetal Alchemist Complet Book Material Side

Composé de 168 pages, il n'y a que 56 en couleurs et il y accueille de façon exhaustive tous les personnages qui apparaissent dans la série. Il y a des vues de face de profil, des bustes... En réalité, il s'agit des dessins préparatoires faits par l'auteur autour de la série. On y trouve à la suite, toujours dans les pages couleurs, tous les décors utilisés pour les fonds, dans le dessin animé. La partie en noir et blanc regroupe tous les croquis faits pour les besoins de la série télé.



Spécial Chevaliers du Zodiaque

Il y a quelques années, Bandai avait sorti les 12 chevaliers d'Or, les cinq de Bronze quelques chevaliers d'Asgard et quelques chevaliers de Poséidon. Avec le retour en force de la série, Bandai ressort les chevaliers de l'époque et pas mal de nouveaux dont ceux d'Hades. Deux gammes de produits sont proposées : les vintage et les Mythe Cloth.

LES MYTHE CLOTH

Bandai propose les Mythe Cloth dans leur emballage original. Ce sont des figurines articulées mesurant 17 cm, les armures en métal sont amovibles et détachables. Elles peuvent être placées sur le personnage ou sur un porte-armure. La boîte d'emballage ressemble au coffret d'armure des personnages dans la série. Ces armures sont vendues entre 32 et 75 euros.

FIGURINES DISPONIBLES EN FRANCE

CHEVALIERS DE BRONZE

- SEIYA** en seconde armure de Pégase.
- HYOGA** en seconde armure du Cygne.
- SHIRYU** en seconde armure du Dragon.
- IKKY** en seconde armure du Phénix.
- SHUN** en seconde armure d'Andromède.
- JABU** en armure de la Licorne.
- NACHI** en armure du Loup.

CHEVALIERS D'OR

- MŪ** en armure du Bélier.
- ALDÉBARAN** en armure du Taureau.
- SAGA** en armure du Gémeaux.
- MASQUE DE MORT** en armure du Cancer.
- AIORIA** en armure du Lion.
- SHAKA** en armure de la Vierge.
- DOHKA** en armure de la Balance.
- MILO** en armure du Scorpion.
- AIOLS** en armure du Sagittaire.
- SHURA** en armure du Capricorne.
- CAMUS** en armure du Verseau.
- APHRODITE** en armure du Poisson.

SPECTRE D'HADÈS

- SEIYA** en troisième armure de Pégase.
- HYOGA** en troisième armure du Cygne.
- SHIRYU** en troisième armure du Dragon.



LES VINTAGE

Les vintage sont en réalité la remise au goût du jour dans de nouvelles boîtes, des armures sorties dans les années 80. Au Japon, il y a 70 armures de cette série, en France nous en avons une vingtaine seulement. Bandai ne ressort pour l'instant que celles de Bronze et enchaîne sur les armures d'Hades. Chacune des figurines mesure 12 cm, entièrement articulée et les pièces de l'armure détachable sont en métal.

FIGURINES DISPONIBLES EN FRANCE

CHEVALIERS DE BRONZE

- SEIYA** en première armure de Pégase.
- HYOGA** en première armure du Cygne.
- SHIRYU** en première armure du Dragon.
- IKKY** en première armure du Phénix.
- SHUN** en première armure d'Andromède.

CHEVALIERS D'ARGENT

- SHAINA** en armure du Serpenteaire.

SPECTRE D'HADÈS

- SHION** en armure du Bélier noir.
- SAGA** en armure du Gémeaux noir.
- MASQUE DE MORT** en armure du Cancer noir.
- SHURA** en armure du Capricorne noir.
- CAMUS** en armure du Verseau noir.
- APHRODITE** en armure du Poisson noir.
- RHADAMANTHYS** en spectre du Wyvern.
- GIANT** en spectre du Cyclope.
- MYU** en spectre du Papillon.





JEUX VIDEO
NEUFS / OKAZ
IMPORT
ACCESSOIRES
DVD - CD
JOUETS...

DE LA NEWS, DU FUN ET DES PRIX D'ENFER !!!

TOKYO EYES.FR

Les spécialistes du Jeu vidéo

TOKYO EYES - LE SHOP
23 RUE KELLER,
75011 PARIS
01.48.05.48.71

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI
LUNDI (14H-19H30)
MARDI AU SAMEDI (10H30-19H30)
HTTP://WWW.TOKYO EYES.FR

ARRIVAGES
FRÉQUENTS DE
NOUVEAUX PRODUITS,
APPELEZ-NOUS !!!

PSP



INITIAL D
JAP
59,99 €



KINIKUMAN
JAP
59,99 €



EYE SHIELD 21
JAP
59,99 €



VALKYRIE PROFILE
US
54,99 €



NARUTO
JAP
59,99 €



BLEACH 3
JAP
59,99 €

GAMECUBE



FREE LOADER
ADAPTEUR UNIVERSEL
24,99 €



NARUTO 4
JAP
69,99 €



BLEACH
JAP
69,99 €



BATTLE STADIUM DON
JAP
69,99 €

NINTENDO DS



NARUTO RPG 2
JAP
59,99 €



OUENDAN
JAP
54,99 €



BLEACH
JAP
59,99 €



JUMP SUPER STAR
JAP
54,99 €



NARUTO 4
JAP
54,99 €



EYESHIELD 21
JAP
59,99 €

TOYS



MYTH CLOTH
SAINT SEIYA
OFFICIEL BANDAI:
ORPHEE
FRANCAIS
54,99 €



PORTE-CLÉS
FINAL FANTASY: ADVENT CHILDREN
5 PIÈCES AU CHOIX
4 € / PIÈCE



BANDEAU
NARUTO
JAP
7,00 €



MYTH CLOTH
SAINT SEIYA
OFFICIEL BANDAI:
GARUDA
FRANCAIS
54,99 €



FIGURINES BLEACH (GASHAPON)
4 PIÈCES AU CHOIX
7 € / PIÈCE

PLAYSTATION 2



KING OF FIGHTERS XI
JAP
74,99 €



CHOU DRAGON BALL Z
JAP
74,99 €



BATTLE STADIUM DON
JAP
74,99 €



BLEACH RPG
JAP
74,99 €



X-OR
JAP
74,99 €



FF7 DIRGE OF
CERBERUS
US
64,99 €



TALES OF LEGENDIA
US
59,99 €



KINGDOM HEARTS 2
US
64,99 €



KOF OROCHI
JAP
54,99 €



SAMURAI 7
JAP
74,99 €



NARUTO 3
JAP
74,99 €



OUVERTURE PROCHAINE DE NOTRE SITE DE VENTE EN LIGNE: WWW.TOKYO EYES.FR



NOM PRÉNOM.....
ADRESSE
CODE POSTAL VILLE
TELEPHONE.....
EMAIL.....

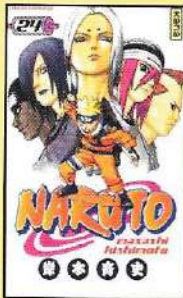
RÈGLEMENT PAR CHÈQUE (SI AUTRE APPELEZ-NOUS)

EMETTRE LE PAIEMENT À L'ORDRE DE :

TOKYO EYES - VPC 23 RUE KELLER, 75011 PARIS

DESIGNATION	QTÉ	PRIX
+ FRAIS DE PORTS: 5,00 €		TOTAL

Naruto



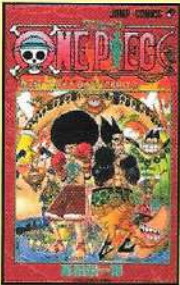
Tome 24
Auteur : Masashi KISHIMOTO
Éditeur : Kana
Genre : Ninja
Prix : 5,95 €
Sortie : 07/07/2006

Naruto, Shikamaru et Kiba sont toujours à la poursuite des ninjas du son et de Sasuké. Alors que Naruto avait enfin rattrapé son ami, voilà que surgit Kimimaro, un adversaire terriblement puissant. Pour corser le tout, Sasuké sort de son sommeil et décide de poursuivre la route. Heureusement pour notre héros, un allié inattendu débarque au moment le plus opportun !

L'avis de Sebkun

À la lecture de ce volume, les fans de Naruto devraient exulter, pas moins de deux événements majeurs auront raison de leur calme avec le retour de personnages pour le moins charismatiques donnant lieu à des combats homériques. Et pour les plus exigeants, je ne dirais qu'une chose : qu'importe le flacon pourvu qu'on ait l'ivresse.

One Piece



Tome 33
Auteur : Eiichiro ODA
Éditeur : Glénat
Genre : Pirates des Caraïbes
Prix : 6,50 €
Sortie : 11/07/2006

Luffy affronte Foxy dans un terrible match de Davy Back Fight. L'enjeu est de taille puisque celui qui perd doit céder des membres de son équipage au gagnant. Et pour tout compliquer, les membres du Vogue Merry découvre que Foxy possède les pouvoirs d'un fruit du démon : le fruit de la lenteur !

L'avis de Sebkun

Ne tournons pas autour du pot, après les révélations et la tension des volumes précédents, ce One Piece semble un peu fade. Pourtant, la sauce prend malgré tout et on passe un très bon moment en suivant les aventures de nos amis bien décidés à trouver un mécano. Comme toujours Oda distille à bon escient de l'humour dans son récit malgré l'action omniprésente.

Berserk



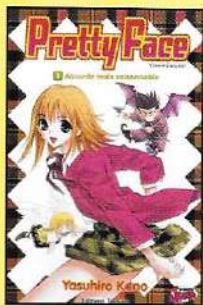
Tome 14
Auteur : Kentaro MIURA
Éditeur : Glénat
Genre : Heroic Fantasy
Prix : 6,50 €
Sortie : 11/07/2006

Guts et Caska sont les seuls survivants de la cérémonie de renaissance de Griffith. Comprenant le destin qui est désormais le sien, Guts confie son amie à Rickert et décide de partir à la chasse aux démons. Ses pas l'amènent dans un village où sévissent d'étranges créatures se faisant passer pour des elfes...

L'avis de Sebkun

Après la violence du volume précédent, n'espérez pas une accalmie dans celui-ci. Avouons-le, ce tome est purement jouissif, d'autant qu'un événement majeur arrive enfin : Guts entre en possession de la mythique Dragon Slayer, l'épée qui a inspiré le personnage de Siegfried dans Soulcalibur ! Un seul regret, comme toujours, c'est trop court !

Pretty Face



Tome 1
Auteur : Yasuhiro KANO
Éditeur : Tonkam
Genre : Fan service débile
Prix : 5,75 €
Sortie : 12/07/2006

Masashi est un élève rebelle. Il tient le club de Karaté d'une main de fer. Derrière cette façade se cache le cœur sensible d'un lycéen amoureux de la jolie Rina. Masashi est victime d'un accident et après un an de coma, il se réveille et découvre qu'un chirurgien a soigné ses blessures sans laisser aucune séquelle. Mais se basant sur une photo trouvée dans le portefeuille de Masashi, il a donné à l'adolescent le visage de Rina. Et là, c'est le drame !

L'avis de Sebkun

Cette nouvelle série risque de vous prendre par surprise. Derrière une œuvre qui plonge dans le Fan Service, Pretty Face se révèle être une comédie burlesque. Mariage improbable de Kimengumi, Love Hina et Family Compo, ce manga se dévore assez vite et pour ne rien gâcher, la série ne fait que 6 tomes.



Ridiculisé par un chat, le saïyen n'en reste pas là ! Il revient avec Krizeer, le fils du terrible tyran Freezer. Ensemble, ils espèrent faire plier Nekomajin. Mais c'est peine perdue, il est bien trop fort !



Auteur : Akira Toriyama
Éditeur : Glénat
Genre : comédie
Prix : 10,55 €

Devant Sangoku Nekomajin tente de se transformer sans succès en super Nekomajin.



Nekomajin est un chat très fort. Adepte des arts martiaux, il adore se battre et manger. Avec son meilleur ami, ils essaient d'arnaquer les touristes en le faisant passer pour un koala ! Mais certains ne se laissent pas faire.



L'affrontement le plus dantesque de la création est en passe de commencer. L'enjeu est de taille, si Nekomajin gagne, Végéta est prêt à lui offrir 1000 okonomiyaki ! Mais au dernier moment, le portable de Végéta sonne et ce dernier doit partir pour une urgence...

Détenu 042

Ryohei Tajima, a été condamné à mort pour 7 meurtres, sa peine pourra être transformée en travaux à perpétuité, s'il accepte une étrange expérience orchestrée par le gouvernement. L'implantation d'une puce dans son cerveau capable d'analyser et



de détecter la moindre pulsion destructrice. C'est ainsi que le détenu 42 commence son travail d'intérêt général.

Un thriller de 5 tomes qui devrait vous faire frémir.

Détenu 042 - Y. Kotegawa - 7€35 - Kana.

Le retour de Black Jack

Le médecin le plus connu de la bande dessinée nipponne, Black Jack créé par le célèbre Osamu Tezuka revient sous la plume d'un nouveau dessinateur K. Yamamoto, qui reprend certaines aventures de ce chirurgien travaillant dans la clandestinité, sous une forme moins adulte et destinée à un lectorat plus jeune. À noter qu'un coffret intégral de la série d'origine serait prévu.

New Blackjack - K. Yamamoto & O. Tezuka - 6€50 - Asuka.

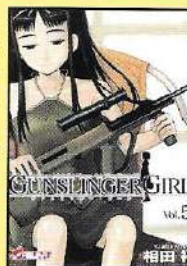


Gunslinger Girl

La série phare des éditions Asuka se décline actuellement en deux versions, la simple avec le manga seul, la collector avec un coffret comprenant le manga, plus un DVD comprenant deux épisodes de la série.

En septembre, l'éditeur proposera pour la sortie du tome 6, une version collector limitée à 200 exemplaires avec en **bonus** une figurine représentant Henrietta.

Gunslinger Girl Bonus - Asuka - 49€95.



Love Celeb

Plongez dans l'univers du show-business, dans cette série de Mayu Shinjo, et suivez le difficile parcours de Kirara qui, comme beaucoup de jeunes actrices, veut devenir une star. Cantonnée à de petits rôles et des publicités médiocres, sa rencontre avec l'étrange Gin, va changer la donne. Mais quel sera le prix à payer pour être enfin reconnue !



Love Celeb - M. Shinjo - 6€95 - Akiko.

Beet The Vandel Buster

Le jeune Beet, veut devenir un "Vandel Buster", des chasseurs de Vandels, des démons qui menacent le monde. Mais avant d'intégrer ces



unités d'interventions d'élite, il doit suivre une formation aussi bien physique que psychique. Ces monstres puissants n'ont qu'à bien se tenir, car ses atouts sont le feu, le vent, l'eau et la foudre...

Beet The Vandel Buster - K. Inada & R. Sanjo - 5€95 - Kana.



Les Petites Fraises

Ne vous fiez pas à leurs petites bouilles d'anges, car ces quatre charmantes fillettes, sont abonnées aux bêtises. Matsuri, Miu, Chika et Nobue, l'aînée vont vous transporter dans leur petit monde à la fois mignon et acide.

Les Petites Fraises - Barasui - 6€50 - Kurokawa.



Vol. : 2
Titre : Survivant - Histoire de mecs
Vol. : 3
EDITION BAMBOO
Titre : Kamunagara
Vol. : 2
Titre : GCU
Vol. : 2
EDITION ASUKA
Titre : Cantarella
Vol. : 8
Titre : Tensai family company - Génies en tous genres
Vol. : 4
Titre : L'enfant aux 3 yeux
Vol. : 5
Titre : S
Vol. : 2
EDITION KUROKAWA
Titre : Kimi wa pet
Vol. : 7
Titre : H3 school!
Vol. : 2
Titre : Fullmetal Alchemist
Titre : Vol. : 7
Kamiyadori
Vol. : 2

EDITION CARABAS
Titre : Girl Friday
Vol. : 0
Août
EDITION GLENAT
Titre : Touch
Vol. : 8
Titre : Say Hello to Black Jack
Vol. : 13
Titre : Eye Shield 21
Vol. : 9
Titre : Cat shit one
Vol. : 1
Titre : Pompoko
Vol. : 2
Titre : Lamu - Urusei Yatsura
Vol. : 8
Titre : Sommelier
Vol. : 3
Titre : Random walk
Vol. : 3
Titre : Coffret - Dragon ball
Vol. : 13
Titre : Black Cat
Vol. : 20
Titre : Kekojiru udon
Vol. : 34
Titre : Bleach

Vol. : 18
Titre : Berserk
Vol. : 15
Titre : D Gray-man
Vol. : 1
EDITION KUROKAWA
Titre : Mermaid melody
Vol. : 3
Titre : Satan 666
Vol. : 6
Titre : Emerging
Vol. : 26
Titre : Yotsuba !
Vol. : 1
Titre : Keishicho 24
Vol. : 6
EDITION IMHO
Titre : Kekojiru udon
Vol. : 8
EDITION PIKA
Titre : Remote
Vol. : 7
Titre : Step up love story
Vol. : 15
Titre : Tsubasa - Reservoir Chronicle
Vol. : 11
Titre : Bleu Indigo
Vol. : 17
Titre : Kekkaishi
Vol. : 4

Titre : Kurosagi - Livraison de cadavres
Vol. : 2
Titre : Saru Lock
Vol. : 3
Titre : W Juliet
Vol. : 3
Titre : Tokyo mew mew
Vol. : 6
Titre : Get Backers
Vol. : 17
Titre : Manga science
Vol. : 9
Titre : Clamp anthology
Vol. : 11
Titre : Shonan Junai Gumi - Young GTO
Vol. : 14
EDITION DELCOURT
Titre : Ceux qui ont des ailes
Vol. : 4
Titre : Coq de combat
Vol. : 17
Titre : Fragment
Vol. : 3
Titre : Karakuri circus
Vol. : 16
PANINI COMICS
Titre : City hunter
Vol. : 6

Titre : Nora
Vol. : 1
Titre : Nora
Vol. : 2
Titre : Kare first love
Vol. : 8
Titre : Shiritsu
Vol. : 2
Titre : Shigurui
Vol. : 4
Titre : Galism
Vol. : 2
Titre : Angel heart
Vol. : 15
Titre : Darling
Vol. : 4
Titre : Le grand amour de Venus
Vol. : 5
Titre : Lone wolf and Cub
Vol. : 14
Titre : Ikkitousen
Vol. : 9
Titre : Worst
Vol. : 10
Titre : Moonlight miles
EDITION ASUKA
Titre : Blackjack
Vol. : 16
Titre : Crazy love story

Vol. : 3
Titre : Asuka
Vol. : 4
Titre : Eat-man
Vol. : 8
Titre : My-hime
Vol. : 3
Titre : Monster collection
Vol. : 4
Titre : Pilgrim jager
Vol. : 3
TAIFU COMICS
Titre : Tokyo underground
Vol. : 7
Titre : Avec Karine
Vol. : 5
EDITION KANA
Titre : Mär
Vol. : 8
Titre : Inu yasha
Vol. : 21
Titre : Mirumo
Vol. : 11
Titre : Samurai deeper Kyo
Vol. : 28
Titre : Cosmos
Vol. : 0
Titre : Zatchbell
Vol. : 10

WHISTLE!

RÊVE DE CHAMPION

Coupe du Monde oblige, il nous était difficile de ne pas vous présenter le tout dernier manga sorti sur le sujet ! La plupart des séries dédiées à un sport, présentent un héros très doué avec des prédispositions dans l'activité choisie. Hors ici, c'est tout le contraire, notre jeune héros Sho, bien que passionné par le football, est loin d'être un crack ! C'est là tout l'intérêt et l'originalité de Whistle.



SHO KAZAMATSURI

Bien qu'il ait réussi à intégrer l'école la plus prestigieuse de sa région, tant au niveau sportif que scolaire, notre jeune héros se retrouve réserviste, car trop petit, et sur le banc de touche à servir de larbin. Son désir de jouer étant bien trop fort, il décide de changer d'établissement et se retrouve au collège Sakurajôsui, un collège peu réputé pour le foot, mais dans lequel, il espère conserver ses chances de jouer. Mais là encore la partie est loin d'être gagnée...

YUKO KATORI : Professeur principal de Sho et responsable du club de football. C'est à cause de cette sympathique jeune femme et d'un quiproquo, que notre jeune héros passe pour un talentueux joueur qui évolue dans l'équipe titulaire du collège Musashinomori, alors qu'il n'en est rien !

TATSUYA MIZUNO : Certainement le meilleur joueur de Sakurajôsui. A l'inverse de Sho qui doit énormément

s'entraîner pour atteindre un niveau correct, Tatsuya, lui semble être né avec un ballon au bout du pied. Il est le premier à s'apercevoir que Sho n'est pas un grand joueur, comme le supposait Mademoiselle Katori. Mais il va aussi être le premier à remarquer que ce jeune passionné fait tout son possible pour être à la hauteur de ses coéquipiers au point de sécher les cours pendant deux semaines.

KO KAZAMATSURI : Frère aîné de Sho, il a accueilli son cadet dans son appartement quand celui-ci a décidé de changer d'établissement. Il travaille comme gigolo, au grand dam de ses parents. A aucun moment, il a jugé son petit frère et le soutient dans ses décisions.

LE PATRON DE L'ÉCHOPPE :

Sous ses allures peu sympathiques, ce vieil homme est le soutien moral de Sho dans ses entraînements nocturnes. Il lui permet d'utiliser son électricité pour qu'il puisse visionner des K7 vidéo des meilleurs joueurs et ainsi progresser.

TAKAI, HANAZAWA ET

KOGO :

Ces trois jeunes garçons vont être les premiers coéquipiers de Sho, très réservés dans un premier temps sur les capacités du nouveau venu, ils vont vite changer d'avis en voyant tous les efforts que celui-ci déploie pour être à la hauteur ! Grâce à lui, ils ne vont pas hésiter à poursuivre les entraînements, jusque tard dans la nuit.

Vous l'aurez compris, toute la force de cette série est dans le caractère passionné du jeune héros, qui désire plus que tout accéder à son rêve : devenir un grand joueur de football. Malgré les embûches, et grâce à une volonté de fer il va se donner les moyens d'y arriver, entraînements intensifs à l'appui. Tous ses efforts seront-ils payants ? C'est ce que vous découvrirez en lisant Whistle, rêve de champion...

Editeur
Shueisha
Auteurs
Daisuke Higuchi

Volumes
39 épisodes de
25 minutes
Série en cours

Genre
Sport



Ghost In The Shell Stand Alone Complex 2nd GIG

Mamoru Oshii, prend une nouvelle fois les commandes de Ghost In The Shell, avec Stand Alone Complex 2nd GIG, la toute nouvelle série basée sur le célèbre manga de Masamune Shirow. Six mois ont passé depuis la dissolution de la Section 9 et l'arrestation du cerveau au cœur de l'affaire du rieur. Des terroristes, se faisant appeler "Les onze individuels", prennent les employés de l'ambassade de Chine en otages. Motoko Kusanagi et son équipe ont pour mission de sauver les innocents pris dans ce conflit.



La Section 9 affronte un **nouvel ennemi...** Le premier DVD est prévu pour le début du mois, en version simple ou en version collector (le DVD contenant les 4 premiers épisodes, un livret 4 pages, le coffret pour ranger les 4 premiers volets et enfin, le CD audio OST2).

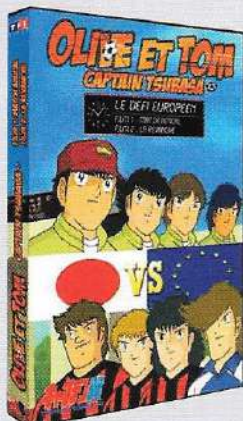
Gigi

La plus mythique des Magical Girls (jeunes filles aux pouvoirs magiques) arrive enfin en DVD, pour le plus grand plaisir des nostalgiques chez Kero Video ! Diffusée pour la première fois en 1983, "Gigi" fait partie de ces titres mythiques qui ont marqué l'enfance de toute une génération. Le premier coffret, des trois coffrets annoncés est d'ores et déjà disponible avec les 21 premiers épisodes.



Olive et Tom (Captain Tsubasa) Les films

Les fans de la série sur le football, la plus connue en animation, n'en reviendront pas, AB Productions leur offre les quatre films totalement inédits en France et de surcroît en version originale et doublée. Intitulés : Olive & Tom - Le Défi Européen, le premier DVD contient : Un match amical (de 1986 - 41 minutes) et La revanche (de 1989 - 62 minutes). Quant au deuxième, La Coupe du Monde regroupe : La sélection (de 1989 - 57 minutes) et la Coupe du Monde (de 1989 - 35 minutes).



Final Fantasy Advent Children

Disponible depuis la mi-juin (en version simple et collector), impossible de passer à côté du film d'animation Final Fantasy Advent Children. Suite officielle de l'excellent jeu vidéo Final Fantasy VII. On retrouve aux commandes de ce petit bijou entièrement en images de synthèses, le célèbre studio Square Enix.

Deux ans se sont écoulés depuis la victoire de Cloud sur Sephiroth. Les habitants de Midgar ont pu reprendre leurs activités. Cependant, un mal étrange touche les enfants, un mal inconnu très certainement lié à l'apparition de trois personnages, au physique rappelant celui de Sephiroth, hostiles à l'encontre de Cloud, celui-ci va tenter de connaître leurs origines et leurs buts.



HIT PARADE DE LA RÉDACTION

Meilleur DVD du moment

- Gundam Seed
- Fullmetal Alchemist
- Gantz
- Final Fantasy Advent Children
- Monster
- Tsubasa Chronicle
- XXX Holic le film
- Escaflowne le film
- Enfer et Paradis
- Naruto
- Yukikaze

A vous de choisir votre DVD préféré !

Pour cela, il vous suffit d'envoyer une carte postale à : **Mangas Games** 132 avenue du président Wilson 93210 - Saint Denis La Plaine en indiquant le titre du DVD de votre choix. Nous chroniquerons le DVD qui aura le plus de voix, dans le prochain numéro.

Burst Angel The End !

C'est ce mois-ci que se clôture la série Burst Angel des studios Gonzo chez Asian Diffusion.

Ce dernier volume sera disponible en version simple ou avec Artbox permettant de ranger les quatre volumes qui composent la série. Pour rappel, cette série compte les aventures de 4 jeunes et sexy justicières dans un Tokyo futuriste en proie au crime, et à une bande de flics qui cherche à améliorer leurs corps avec des parties cybernétiques...



Tsubasa Chronicle le film

Shaolan parcourt les dimensions avec Sakura et deux compagnons de voyage à la recherche des plumes magiques qui contiennent les fragments de la mémoire de Sakura. Leur périple les emmène dans un étrange pays où les hommes et les oiseaux vivent en harmonie, protégés de l'extérieur par une immense cage. Le roi de ce pays recherche sa nièce, la princesse Tomoyo, afin de faire régner les ténèbres éternelles sur son domaine.

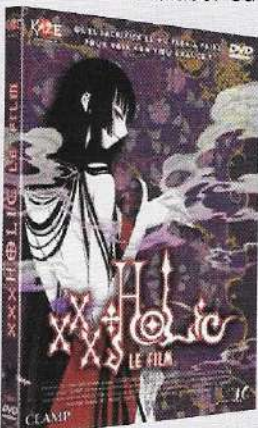


XXXHolic le film

Watanuki possède un pouvoir dont il se passerait bien, il peut voir les esprits et ses derniers le sentent. Seule Yūko, une cartomancienne aux pouvoirs étranges peut l'aider, mais chaque chose à son prix et pour cela, elle a fait de Watanuki son domestique. Il doit donc régulièrement effectuer diverses tâches pour elle, accompagné de Dōmeki, un camarade de classe qu'il ne supporte pas mais qui a le don de faire fuir les esprits. Un jour, nos deux amis suivent Yūko dans une ancienne demeure où se déroule une vente aux enchères très spéciales...

L'avis de Sebkun

Dernières séries à succès du studio Clamp, Tsubasa Chronicle et XXXHolic sont un peu l'aboutissement de leurs œuvres. Ces deux films s'inscrivent en dehors de la chronologie des mangas et sont le produit d'un travail minutieux de Production I.G. à qui l'on doit déjà Jin Roh, les films de Patlabor ou de Ghost In The Shell. Reprenant le principe des deux séries qui se font échos, les deux films bien qu'indépendants ont été réalisés ensemble et comportent des références communes. Le résultat est à la hauteur de l'espérance des fans même si, pour XXXHolic, ils préféreraient probablement la série et l'édition collector concoctée par Kaze, et il comblera les amateurs les plus exigeants tant au niveau packaging qu'au niveau suppléments.



Éditeur : Kaze Genre : Cross-over
Prix : 14,95 € / 24,95 €
(Version collector : 49,99 €)
Sortie : 08/06/2006

City Hunter - Flash spécial !

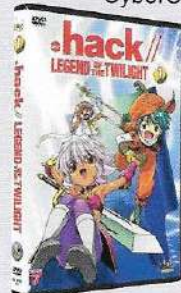
Le tout dernier TV spécial en date de City Hunter (Nicky Larson) est annoncé chez Délic Images. Intitulé Flash Spécial ! Mort du grand criminel Ryō Saeba, il conclut la saga basée sur l'œuvre de Tsukasa Hōjō. A noter que celui-ci inclura la version française. Sayaka Asagiri, la présentatrice vedette des informations du bouquet Mega City TV, fait appel aux services de Ryo, le fameux City Hunter. Se sentant menacée, elle prétend que le président de la chaîne, Jack Douglas, a été assassiné par son bras droit, le lugubre et ambitieux Mad Dog, ce dernier aspirant ainsi à s'approprier la totalité du groupe audiovisuel. Mais dès lors qu'il a accepté cette nouvelle mission, Ryo se voit traqué par des malfrats et les médias de la chaîne qui manipulent les images, afin de le faire passer pour un dangereux et impitoyable criminel en fuite et ayant kidnappé Sayaka Asagiri...



Hack Legend Of The Twilight

L'histoire tourne autour d'un jeu en réseau appelé "The World".

CyberConnect Corporation (CC Corporation), le créateur du jeu, a mis en place une campagne pour les joueurs. Le prix de cette campagne est en édition limitée : les légendaires Kite et Black Rose des données "hackers" qui ont été interdites depuis l'incident Twilight. Des jumeaux (un garçon et une fille), Shuugo (le plus âgé), et Rena, ont réussi à obtenir les légendaires personnages. Shuugo qui voulait arrêter de jouer, se retrouva une fois de plus dans le jeu avec sa sœur.



Gantz coffret 4 Épisodes 19 à 26

Kurono et le groupe affrontent les martiens Bouddha. Très rapidement, ces ennemis se révèlent être les plus terribles que nos amis aient affrontés jusqu'ici et l'hécatombe commence. A deux doigts de passer l'arme à gauche, Kurono n'est pas au bout de ses surprises lorsqu'il rejoint la chambre de Gantz. En effet, celui-ci lui a préparé un cadeau, dont il se serait bien passé !

L'avis de Sebkun

Ce coffret conclut l'adaptation en anime du manga éponyme. Pourtant, passé le chapitre sur les Bouddha, l'histoire prend un tournant original qui permet de clore l'histoire de manière définitive. Le graphisme reste égal à l'ensemble de la série et le peu d'épisodes du coffret est compensé par un DVD de bonus qui contient de vrais bonus ! Interviews, reportages... bref, ce qu'on retrouve habituellement sur un DVD. Mais, c'est si rare en animation qu'il fallait le signaler !

Éditeur : Asian Star Genre : Science-fiction

Prix : 29,99 € Sortie : 17/05/2006





My Hime volume 1 Épisodes 1 à 4

Tokiha Mai et son frère arrivent à l'école privée Fuka pour voir leur vie chamboulée. Leur voyage est perturbé par l'apparition de deux jeunes filles étranges dotées de pouvoirs mystérieux. Au cours d'un combat acharné, dans lequel elle se retrouve embrigadée contre son gré, Mai découvre qu'elle possède, elle aussi, un potentiel particulier. Une fois arrivée dans sa nouvelle école, les choses sont loin de s'arranger : elle apprend qu'elle fait partie de celles qu'on appelle des Hime. Ces élues ont la possibilité de matérialiser des armes pour combattre. Bientôt, elle devra faire un choix...

L'avis de Sebkun

Adaptée du manga éponyme édité en France chez Asuka, My Hime est une série qui est conçue pour plaire à un public d'adolescents. Des jeunes filles en fleur qui se battent à l'aide d'armes qui tiennent autant de la magie que de la technologie, voici une recette qui fait forcément mouche. Et en l'occurrence, il faut avouer que le résultat est plutôt très convaincant ! La réalisation globale de la série s'avère excellente. Le design est agréable, tandis que les épisodes sont très rythmés. Du coup, on passe au final un très bon moment avec cette série vraiment pas prise de tête !



Éditeur : Beez Genre : Baston et jolies filles
Prix : 25,90 €
Sortie : 08/06/2006

NARUTO COFFRET 3 Épisodes 26 à 39

La seconde épreuve de l'examen commence. Les candidats ont 5 jours pour rassembler 2 parchemins et atteindre le centre de "la forêt de la mort". Tandis que tout le monde se prépare à affronter les dangers de la jungle - animaux, plantes, pièges... - Naruto et ses amis devront composer avec un ennemi bien plus dangereux. En effet, l'immonde Orochimaru est de retour à Konoha et il a jeté son dévolu sur un jeune aspirant ninja à l'avenir prometteur.

L'avis de Sebkun

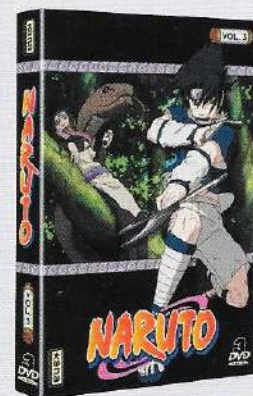
Naruto à l'écran, c'est au moins aussi bien que sur papier. Pensez donc, ça bouge, c'est en couleur, les personnages parlent... bref que du bonheur. Malgré certaines longueurs et les éternelles répétitions inhérentes au principe du feuilleton, l'ensemble tient bien la route. Avec les épisodes, on finit par s'habituer à la version française qui est loin d'être parmi les plus mauvaises. À côté de ça, il y a toujours le problème du prix compte tenu du nombre d'épisodes. Mais d'une part, "quand on aime, on ne compte pas", et d'autre part, Kana a eu la bonne idée de rajouter un livret avec des story-boards qui feront la joie des fans.

Éditeur : Kana Home Video
Genre : Ninja
Prix : 39,90 €
Sortie : 14/06/06



Weib Kreuz Eternity - L'Intégrale

Les Weib Kreuz veillent sur vous ! Aya, Yohji, Ken et Omi, quatre jeunes hommes aux talents particuliers et distincts, forment Weib Kreuz (Croix Blanche), un groupe de justiciers pourchassant des terroristes, la mafia, et autres organisations criminelles. Plusieurs attentats à travers le monde mènent les Weib Kreuz jusqu'à la mystérieuse Académie Kouwa, un établissement prestigieux qui forme les élites de la société japonaise de demain. Les Weib sont envoyés en infiltration dans cette forteresse parfaitement autonome, afin de lutter contre les dangers qui menacent cette école. Une série en 13 épisodes en version sous-titrée française, à découvrir en coffret intégral chez IDP vidéo.



CALENDRIER PREVISIONNEL Juillet

EDITION BEEZ
Titre : Wolf's Rain VO/VF
Vol. 7
Titre : Witch Hunter Robin VO/VF
Vol. 4
Titre : My - Hime
Vol. 2
Titre : Yukikaze
Vol. 3
Titre : Ghost In The Shell Sac 2nd GIG

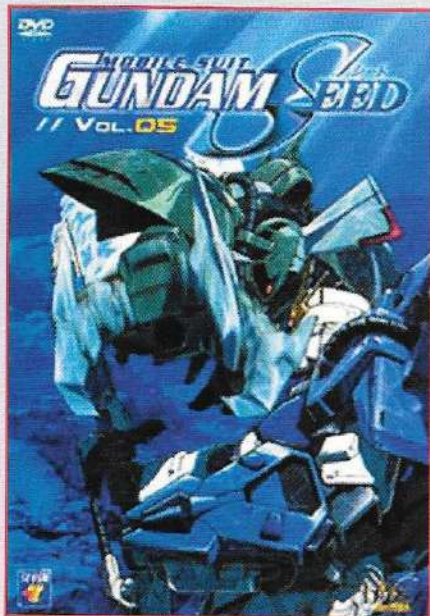
Vol. 1
Titre : Ghost In The Shell Sac 2nd GIG + Artbox
Vol. 1
EDITION KAZE
Titre : Initial D 2nd Stage
Vol. 2
Titre : Genshiken - Box intégrale
Monster
Vol. 3
Titre : Zettai Shonen
Vol. 1
Titre : Tsubasa Reservoir Chronicle

Vol. 1
Titre : Dna - Intégrale collector numérotée
Titre : Front Innocent - Collector
DECLIC IMAGES
Titre : Jeanne et Serge - Attacker you ! Edition Prestige
Vol. : 1
Titre : Irresponsable Capitaine Tylor - Les OAV
Vol. 0
EDITION PATHE

Titre : BURST ANGEL - Bakuretsu tenshi + Artbox
Vol. 4
Titre : Desert Punk
Vol. 3
Titre : BURST ANGEL - Bakuretsu tenshi
Vol. 4
KERO VIDEO
Titre : Gigi
Vol. 1
Titre : Hajime no ippo
Vol. 4
EDITION IDP

Titre : Le Secret du Sable Bleu - Ed Collector
VO/VF
Vol. 2
Titre : Conan Fils du Futur - Edition Collector
VO/VF
Vol. 2
Titre : Lady Oscar - Intégrale VO/VF
Vol. 0
Août
KERO VIDEO
Titre : Jem et les Hologrammes

Vol. 3
Titre : Hajime no ippo
Vol. 5
EDITION BEEZ
Titre : Witch Hunter Robin VO/VF
Vol. 5
Titre : Hack// Legend Of The Twilight
Vol. 2
EDITION ID
Titre : Tokyo Underground - DVD Book
Vol. 3



Mobile Suit Gundam Seed

Gundam Seed est l'une des meilleures séries disponibles en France, en ce moment. Depuis Macross, on n'avait pas eu de série de SF aussi réussie. Les combats, les histoires d'amour, les méchants, la politique... Une série surprenante diffusée sur MCM et sortie en 10 DVD chez Beez Vidéo. Si vous aimez les animations qui font rêver, découvrez les cinquante épisodes qui composent cette série exceptionnelle.

Gundam Seed se passe dans un futur éloigné. Les hommes sont séparés en deux groupes qui se détestent, les Humains normaux et les Coordinateurs qui sont en réalité des humains améliorés génétiquement. La jalousie entre les deux groupes a partagé la Terre et l'espace. Après qu'une des colonies ait été attaquée et détruite, la guerre a éclaté entre les deux groupes. Kira étudiant découvre que son meilleur ami fait partie des forces de Zaft et il est venu, accompagné d'autres soldats, voler plusieurs nouveaux Gundam. En tentant de les arrêter, Kira va se retrouver aux commandes d'un des appareils et va malgré lui se retrouver à défendre les survivants de la station spatiale réfugiés dans le vaisseau archangel, après sa destruction.

Gundam Seed versus Macross

Gundam Seed est composé exactement comme Macross. Le héros Kira

L'intérêt de cette série vient de son histoire politique très développée sur la haine et le racisme, mais aussi les relations ambiguës entre des personnages. Une histoire qui ne déçoit pas et dans laquelle les auteurs n'hésitent pas à tuer certains des personnages et même des héros.

Yamamoto est comme Rick Hunter, un jeune garçon pacifiste qui se retrouve entraîné, malgré lui, dans la guerre. Le triangle amoureux se joue dans les deux cas entre un pilote, une militaire et une chanteuse. Dans Gundam c'est Kira, Fillay et Lacus la chanteuse. Dans



Macross Rick, Lisa et Minmey la chanteuse. Le modèle du héros est un formidable pilote fou amoureux d'un militaire haut gradé. Dans Gundam, c'est Mwu La Filaga amoureux du soldat Murrue dans Macross, c'est Roy Fauteur.

Gundam Seed Destiny

La série Gundam Seed a eu tant de succès au Japon qu'une suite a été réalisée dans la foulée, sous le nom de Gundam Seed

Destiny. Elle est prévue en France, en septembre. L'histoire se passe deux ans après la fin de la première série. Un traité de paix est signé à Jinius 7 entre l'Alliance terrestre et Zaft, prohibant les armes nucléaires, le Neutron Jammer, et les Mirage Colloid. L'histoire est calquée sur celle de la première série et commence de la même façon. Un trio de membres des forces spéciales de l'Alliance Terrestre s'infiltré dans un des hangars de l'Armory One, colonie des Plant et base militaire, afin de dérober trois prototypes de Gundam : Abyss, Chaos et Gaia. Mais un jeune homme du nom de Shin Asuka qui s'est enrôlé dans l'armée après que sa famille ait été tuée sur Orb.



Fullmetal Alchemist

Le 29 mars, a eu lieu la sortie de l'OAV de la série *Fullmetal Alchemist*, après le succès de la série TV et du film. Le DVD comprend l'épisode "Les alchimistes nationaux VS les sept homuncules" diffusé l'année dernière à l'Universal Studio Japan, plus trois épisodes inédits. Ce sont des histoires légères qui constituent un petit bonus à la série.



Naruto toujours autant de succès

Le 5 août, un troisième film *Naruto* sortira sur les écrans japonais. Le titre est "Grande excitation ! Les animaux se déchaînent sur l'île Mikazuki". Rire assuré pendant 90 minutes !



Witchblade en Manga

Witchblade est à l'origine un comics de Michael Turner, édité chez Images Comics au Japon et aux éditions Delcourt en France. Dans la version originale, elle met en scène un agent du FBI qui se retrouve en possession de la Witchblade, un gant magique protecteur qui n'accepte que les femmes. Le comics avait déjà été adapté en série télé avec de vrais acteurs et diffusé en France sur Série Club. La version Japonaise est totalement différente et se passe dans le futur, après une grande catastrophe. Deux multinationales en lutte pour la construction d'une super arme. Le premier tente de mettre au point une super arme, alors que le second tente de créer des super hommes avec la technologie Bio-mécanique. Six ans après le désastre, Masane Amaha et sa fille Rihoko arrivent à Tokyo, mais elles se retrouvent sous le coup d'une nouvelle loi votée après le désastre. Elles sont séparées et Masane se fait arrêter par la police en tentant de la récupérer. Elle va par la suite passer un contrat avec une des multinationales en échange d'argent lui permettant de récupérer sa fille.

Si vous voulez en voir plus allez sur : <http://www.witchblade.jp>



Détective Conan 10^e film 10^e anniversaire

Cette année, la série télé *Détective Conan* a 10 ans. À cette occasion, un film a été réalisé pour une sortie cet été. Ce sera le 10^e film et il réunira tous les personnages importants apparus dans la série, depuis le début. On y trouvera pas mal de figures importantes d'ailleurs



sur l'affiche, il y aura les 43 personnages importants de Conan qui apparaîtront dans le film. Ce bilan des dix années est surtout fait pour les fans. Le mystère sera plus compliqué, car fait pour un public adulte, composé de ceux qui suivent la série depuis le début. Mais ce film sera surtout un bilan des relations amoureuses entre les personnages. Au centre de cette aventure, Ran et Shinichi (Conan), Eiji et sa copine, les inspecteurs Takagi et Sato.



Love and Berry

Voici la dernière mode chez les petites écolières japonaises : le jeu d'arcade *Oshare-majo Love and Berry*.

Love et Berry sont deux amies qui adorent s'habiller et danser. Mais en réalité, elles sont des sorcières, qui vont s'affronter par la mode et la danse.

Le jeu se passe en deux étapes : collectionner les cartes à 100 yens (environ 70 cents) qui permettent de choisir des vêtements, coiffures, etc. adaptés, puis affronter son adversaire dans un jeu de danse. Plus on a de cartes, plus on a de choix d'habillement, plus on gagne de points... Les fillettes et même leur mère sont donc à la chasse aux cartes. Plus encore, ce jeu a pour conséquence de créer de très jeunes *fashion victims*. Le phénomène est tel que de nouveaux magazines et



des marques de vêtements se créent, visant ce nouveau marché plus que juteux. Prions pour que les deux sorcières ne débarquent pas chez nous...





Le nouveau film de Ken le survivant

Un nouveau long-métrage d'animation, inspiré du manga de Hokuto no Ken sort en salles en ce moment. C'est le premier d'une série qui va en compter cinq et va s'étendre jusqu'en 2008. Il y aura trois films cinéma et deux films vidéo. Ce nouveau long-métrage ne va pas reprendre le manga, tel qu'il l'était à l'origine. Ce film et les épisodes suivants vont reprendre certaines parties du manga, mais avec des histoires inédites et surtout telles que l'auteur les voulait à l'origine. Par exemple, le premier film va reprendre le combat contre l'empereur Sauzer. En fait, cet épisode avait été censuré et supprimé à l'époque où le manga paraissait dans le Jump. La raison principale, explique l'auteur, vient du fait que pour la rédaction de Jump, Ken en tant que héros devait être mis en avant, alors que cet épisode mettait l'accent sur des personnages secondaires. Cette série est faite pour montrer ce qu'ils n'ont pas pu montrer à l'époque. Après le film sortira en vidéo cet automne, une histoire parallèle mettant en scène Raoh.



Maid Café



Surfant sur la vague cosplay, les "Maid Café" sont en plein essor. Le point de départ a été Akihabara, quartier de Tokyo sanctuaire des otakus, mais la mode s'étend dans tout le pays. Il s'agit de cafés où les serveuses, en costume de soubrette, accueillent et servent les clients, comme s'il s'agissait de leur maître. La réplique d'accueil "Bienvenue chez vous, mon maître" est maintenant connue de tous, relayée par la télévision qui s'est emparée de ce sujet croustillant pour déguiser les célébrités ou en faire un lieu de tournage. À propos,



il paraît que de nombreuses filles, attirées par les jolis costumes, se présentent pour y travailler, mais la place est difficile à obtenir : en plus d'être mignonne, il faut avoir une connaissance poussée en manga, animé et jeux vidéo !

Comic Market 70

Cette année encore, le "Comiket", événement attendu de tous les otakus, sera organisé en plein mois d'août. Il s'agit de la plus grande convention japonaise sur le manga et l'animation, centrée sur la vente de fanzines. Elle est organisée deux fois par an, en été et en hiver. Parti d'un petit événement amateur, le Co-



miket s'est peu à peu développé, grâce à la participation de mangakas professionnels, d'auteurs amateurs et de la présence de "semi-pro", auteurs et amateurs à succès. Aujourd'hui, il est devenu un lieu d'échange, de promotion et d'étude de marché indispensable à la culture otaku. L'été dernier, le Comic Market 68 a totalisé 35 000 exposants (choisis parmi 48 000 inscriptions) et attiré 480 000 personnes en trois jours.

Le Comic Market 70 aura lieu du 11 au 13 août, au Tokyo Big Sight.



John Lennon apparaît dans une publicité pour Cup Noodles au Japon. Pour la voir, rendez-vous sur : <http://www.youtube.com/watch?v=1IRPu8jbnIk&search=CUP%20NOODLE%20%20JOHN%20LENNON>

Sélection animé, printemps 2006



• Air Gear

Adaptation du manga d'Oh! Great, les images animées nous permettent de ressentir encore mieux la vitesse et les sensations d'envol des rollers Air Treck.



• Aria The Natural

Deuxième saison de la vie apaisante d'Akari et des gens qui l'entourent sur la planète Aqua. Akari rêve toujours de devenir une Ondine accomplie et s'entraîne à naviguer sur sa gondole. Laissez-vous emporter à Neo-Venezia pour un instant de douceur en sa compagnie.



• Tsubasa Chronicle



Deuxième saison de Tsubasa Chronicle de Clamp.



Toujours à la recherche des plumes de souvenir de Sakura, quels nouveaux mondes, quels nouveaux personnages vont-ils rencontrer ? Les personnages de la première saison feront aussi leur apparition.

• Princess Princess

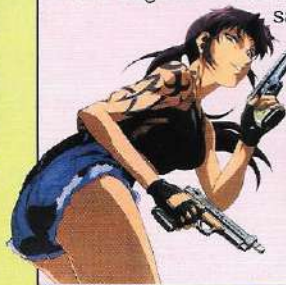
Des jolies princesses, des belles princesses pour faire battre vos cœurs... À son arrivée dans un pensionnat pour garçons, Tohru



Kohno se voit proposer le poste de "Princesse" à cause de son joli minois. Il devra s'habiller en robe pour mettre un peu de douceur dans ce monde exclusivement masculin. Attiré par la gratuité des matériels du lycée, il accepte et se liera bientôt d'amitié avec les deux autres "princesses". Une comédie légère remplie de beaux garçons.

• Black Lagoon

Le Black Lagoon est un clan de transporteurs quasi pirates qui navigue sur les mers du Sud. Rokurō, un employé malencontreusement enlevé et délaissé par sa société les rejoint sous le nom de Rock. Les aventures des membres du Black Lagoon et surtout de la sexy et sauvage Revy risquent de charmer les amateurs d'action.



• XXX Holic

L'autre série de Clamp. Elle décrit les expériences fantastiques rencontrées par le héros, Kimihiko Watanuki, dans



la boutique de la médium Yuko Ichihara. Pour ceux qui craignent qu'on ne s'éloigne de l'esprit de l'œuvre originale, il est à noter que les épisodes propres à l'animé seront aussi écrits par Clamp.

• Ohran High School Host Club

Le shōjo à succès se voit enfin adapté à la télévision.

Au lycée Ohran réservé aux riches héritiers, de beaux garçons trouvent un moyen de tromper leur ennui en formant un "Host Club" aux services des demoiselles. Les répliques à faire fondre le cœur le plus frigidité s'enchaînent dès le premier épisode. Et quand l'héroïne, Haruhi se retrouve enrôlée dans le club...



• Gintama

Adaptation animée du manga d'humour historique, décrivant les aventures Gintoki Sakata, un homme à tout faire au taux de sucre très élevé, dans Édo, une capitale en pleine confusion, depuis l'arrivée des extra-terrestres.



• Jyu-oh-sei

Les jumeaux Thor et Rai ont vu leurs parents se faire tuer et sont envoyés sur Chimère, une planète-prison pour les condamnés à mort. Là, les attendent des plantes carnivores et une société humaine divisée en quatre clans, selon la couleur de la peau. Les garçons pourront-ils survivre à ces épreuves ? Cette nouvelle série du studio Bones promet beaucoup, graphiquement et scénariquement.



• School Rumble-Deuxième trimestre

Encore une saison de vie lycéenne pleine de vie, d'amour et d'humour autour de notre héroïne Tenma Tsukamoto. De nouveaux personnages vont faire leur apparition.



• Nana

Après le film live, voici enfin la série animée. À ne manquer sous aucun prétexte, si vous êtes un fan du manga.



Le nouveau film de l'auteur de Ghost In The Shell

Mamoru Oshii, le réalisateur de Ghost In The Shell, Avalon vient de finir son nouveau long-métrage qui porte le nom de Tachiguishi Retsuden (les professionnels de l'art de manger debout). Ce film avec de vrais acteurs utilise le procédé du live motion. Il s'agit de réaliser un dessin animé à partir de photos numériques. Le film retrace la période d'après-guerre à nos jours à travers les combats entre les tachiguichi, ces restaurants où l'on mange debout et les cuisiniers des grands restaurants.



30^e prix KODANSHA

Le 30^e prix Kodansha a été décerné à quatre titres du même éditeur.

Section enfant :

KITCHEN NO OHIMESAMA
(La Princesse de la cuisine)
de Miyuki Kobayashi
et Natsumi Ando

Section shonen :

AIR GEAR d'Oh ! Great

Section shojo :

LIFE de Keiko Suenobu

Section adulte :

MUSHI-SHI de Yuki Urushibara

Air Gear et *Mushi-shi* ont tous les deux eu droit à une adaptation en série TV.

Mushi-shi surtout, a reçu une très grande appréciation et sera adapté sur le grand écran, en *live*, par Katsuhiro Otomo.



Death Note

Avant dernier tome de la nouvelle série à succès de Takeshi Obata (auteur d'*Hikaru no go*). Les suspicions montent, les doutes s'accroissent, l'étau se resserre autour de Kira. Cependant, il n'a jamais été aussi près de dominer le monde. La mise en place pour un dernier face-à-face se prépare... La prépublication de la série vient de s'achever dans le magazine *Shonen Jump*, avec un dénouement très controversé. Mais avec le film en deux parties qui sort en juin et en septembre, *Death Note* n'a pas encore fini de faire parler de lui.



Titre : Death Note vol. 11
Auteur : Tsugumi Ooba et Takeshi Obata
Editeur : Shueisha
Genre : Psycho-suspense
Prix : 390 yens

● *Death Note* est un gros succès du manga en ce moment au Japon, puisqu'il se vend à 12 millions d'exemplaires. Cette nouvelle série de l'auteur d'*Hikaru no Go* est publiée dans le *Shonen Jump* (*Dragon Ball*, *Naruto*) au Japon. La série est prévue en France pour la fin de l'année aux éditions Kana (sous réserve). Le succès de ce titre a poussé Warner à produire son adaptation ciné. Shusuke Kaneko (*Azumi 2*) a réalisé cette adaptation en deux films, prévus ce mois-ci et en octobre. Pour voir la bande-annonce rendez-vous sur : <http://www.youtube.com>

Coffret Dragon Ball Film

C'est l'évènement du moment au Japon, un coffret ultime vient de sortir réunissant les films de *Dragon Ball* et *Dragon Ball Z*, soit 17 films au total pour 897 minutes d'images.

Cette box de luxe comprend : un livret art book, un bloc de cartes postales grand format, une plaquette d'autocollants, huit DVD avec images remasterisées, et deux talkies-walkies en forme de scouteur, ces monocles que portaient les guerriers de l'espace pour voir la puissance de leurs ennemis.



Si vous désirez le commander, les références sont les suivantes : DSTD-2536. Attention son prix n'est pas négligeable : 52 500 yens soit 350 euros !



Bon appétit

Katsuhiro Otomo, l'auteur et réalisateur d'*Akira* et *Steam Boy* vient de réaliser une publicité animée pour la marque de nourriture déshydratée Cup Noodle. Il ne s'agit pas d'un épisode localisé, mais d'une série qui comptera plusieurs épisodes qui vont se suivre et former une grande histoire. Pour la voir rendez vous sur : <http://freedom-project.jp>



Otaku fou

TV Tokyo a reçu un colis contenant des os humains et une lettre de protestation au sujet du changement d'horaires d'une émission. L'expéditeur se plaignait de la prolongation de "Tennis de table, mondial 2006" à cause de laquelle, il n'avait pas pu enregistrer le dessin animé qui suivait.

Top Manga 2005

Voici le classement des meilleurs mangas 2005, selon les lecteurs de Puff (magazine d'informations sur le manga avec un fort lectorat féminin)

- | | |
|---|---|
| 1. Kyō kara Ma no tsuku jiyūgyō | 16. Naruto |
| 2. Bleach | 17. Honey and clover |
| 3. Fullmetal Alchemist | 18. Ohran High School Host Club |
| 4. Fruits Basket | 19. Loveless |
| 5. Saiyuki Reload | 20. Silver Diamond |
| 6. Junjō romantica | 21. Nodame Cantabile |
| 7. Prince of tennis | 22. Switch |
| 8. Death Note | 23. Harukanaru toki no naka de |
| 9. D. Gray-man | 24. Hellsing |
| 10. Gintama | 25. Bronze |
| 11. Skip Beat | 26. G.Ddefend |
| 12. xxxHolic | 27. Wild Adapter |
| 13. Ōkiku hirikabutte | 28. Kateikyoushi Hitman Reborn ! |
| 14. One Piece | 29. Mushi-shi Chronicle |
| 15. Tsubasa -Reservoir Chronicle | 30. Tactics |

Nouvelles séries

À l'occasion de la Golden Week au Japon, trois nouvelles séries ont commencé dans le Shonen Jump (Naruto, One Piece). L'une d'entre elles prometteuse met en scène un jeune garçon Ninja qui a du mal à cacher ses dons, à ses camarades de classe. La plus importante est M X Zero, la nouvelle série de Yasuhiro Kano, l'auteur de Pretty Face. Elle met en scène un garçon qui arrive dans une école où tous les élèves ont des pouvoirs paranormaux, mais doivent les cacher aux gens.



Brave Story

Le premier long-métrage du studio Gonzo (Blue Submarine) sort en ce moment au Japon et a toutes les chances d'arriver l'an prochain en France. Tiré d'un manga qui lui-même avait été adapté d'un roman très populaire. Sa particularité : c'est une histoire fantastique qui traite de la vie quotidienne des jeunes d'aujourd'hui, comme les bagarres avec les collègues, la mise en quarantaine, les souffre-douleur, le divorce des parents les tentatives de suicide... Le héros s'appelle Wataru et son histoire commence juste après que sa mère ait tenté de se suicider, à la suite du départ de son mari (le père de Wataru). Pour retrouver le bonheur dans son foyer, il part pour un voyage qui va le conduire à une mystérieuse porte d'un bâtiment fantôme. Selon la légende, celui qui la franchit et qui en revient verra un de ses vœux exaucé.



La série Yami no Matsuei, disponible en France aux éditions Tonkam sous le nom "Les descendants des ténébres" vient de connaître une suite au Japon dans le magazine Hana to yume.



Gedo senki (Le Sorcier de Terremer)

Le nom du réalisateur, Miyazaki, est aujourd'hui mondialement connu, grâce aux succès de *Princesse Mononoké* et du *Voyage de Chihiro*. Cependant, cette fois-ci, ce n'est pas du célèbre Hayao Miyazaki qu'il s'agit, mais de son fils, Goro Miyazaki. Ayant vaincu les réticences de son père, il fera là ses premiers pas dans la réalisation. Saura-t-il répondre à l'attente du public ? Sera-t-il à la hauteur pour prendre la relève de l'illustre père ? Réponse en juillet.

Guerre entre Miyazaki et son fils

Beaucoup se demandaient qui prendrait la place d'Hayao Miyazaki qui annonce depuis longtemps vouloir prendre sa retraite. Une solution s'est alors profilée à l'horizon, en la personne de son fils Goro Miyazaki. Fils aîné de Miyasaki, il a commencé sa vie

Ces dernières années, des grandes œuvres de littérature fantastique, comme *Le Seigneur des anneaux* ou *Les Chroniques de Narnia* se sont vues adaptées au cinéma. Cette année, c'est au tour de *Terremer (Earthsea en VO)* de passer sur grand écran, grâce au célèbre studio Ghibli.

professionnelle dans la construction, comme architecte conseiller. De 1998 à juin 2006, il est devenu directeur artistique du musée Ghibli à Mitaka. Mais son père s'est alors opposé fortement à ce que le studio Ghibli lui confie la réalisation d'un long-métrage. Mais devant les résultats exceptionnels rendus avec son storyboard, la direction s'est laissée convaincre. Depuis ce jour, c'est la guerre entre les deux hommes, sur son blog Goro s'est alors laissé aller à des confidences sur sa relation avec son père. Il explique



entre autre que son père est un bon réalisateur, mais un mauvais père. Il rappelle aussi que son père connu pour ses films pour enfants, comme *Totoro* ou le *Château ambulant* n'était presque jamais à la maison pour voir ses propres enfants et passer de longues heures et ses week-ends à travailler dans son studio. Mon père ne vivait que par son travail et nous ne nous parlions jamais. Pour le connaître, je regardais ses films, ce qui m'a poussé à vouloir me lancer dans ce métier. Son père et sa mère qui étaient animatrice à la Toy se sont opposés fortement à mon envie de faire ce métier. Dans le magazine Yomiuri shimbun Hayao, Miyazaki déclarait qu'il ne travaillerait pas sur le film et ne le regarderait pas avant sa sortie.



GEDO SENKI : TALES FROM EARTHSEA est l'adaptation du troisième roman de la série créée par Ursula K. Leguin, le premier avait été adapté en téléfilm sous le nom Terremer avec Kristine Kreuz et Danny Glover.

GEDO SENKI : TALES FROM EARTHSEA se passe dans un pays du nom de Assuchi.

Des événements inhabituels viennent bouleverser la vie des habitants qui cessent du coup de croire aux bienfaits de la magie. Le grand sage Guédo part en voyage à la recherche du responsable du déséquilibre du monde. Sur sa route, il va rencontrer un jeune prince du nom d'Alain qui a quitté son pays.

Pour en savoir plus rendez-vous sur le site : www.ghibli.jp/ged_02/20director

Une traduction en anglais du blog est disponible sur www.nausicaa.net



Gunnm le passé de Gally

Depuis le premier volume, peu d'éléments avaient été donnés sur le passé de Gally et ses origines. Vous allez enfin connaître la vérité sur son sombre passé.

Avant la naissance de Yoko

Dans un futur proche, une météorite s'écrase sur terre, éradiquant les trois-quarts des espèces de la planète. Les catastrophes écologiques qui vont suivre vont avoir raison des quelques hommes restants. Pour sauver l'espèce, un groupe de survivants va utiliser le Melchizedech, un ordinateur intelligent créé peu de temps avant la catastrophe pour améliorer la vie des hommes.

Le Melchizedech va réussir à créer les méca-greffes et sauver l'espèce humaine, mais à quel prix. Le super ordinateur va faire évoluer l'homme en construisant deux colonies de terraformation, l'une en orbite autour de la Terre et l'autre sur la Lune. C'est le début de la colonisation du système solaire par les hommes. Nous sommes quatre cents ans avant le début du premier volume du manga. La base orbitale terrestre appe-

lée Géru a été reliée par un ascenseur, nommé l'échelle de Jacob, à une immense ville sur Terre nommée Zalem. Grâce à la mise au point d'une fusée d'un nouveau genre, l'homme peut maintenant aller très rapidement sur d'autres planètes du système solaire. La première colonie terrestre sera basée sur Mars, c'est là que naîtra une nouvelle forme d'arts martiaux qui deviendra plus tard le Panzer Kunst. Vénus sera Terra formée



GUNNM EN VITESSE RAPIDE

Gunnm série 1

Gunnm est un manga créé par Yukito Kishiro et édité par les éditions Shueisha au Japon, entre 1990 et 1995. La version française, quant à elle, a été publiée par Glénat, entre 1995 et 1998.

Gunnm série 2

Gunnm Last Order, la seconde série a débuté au Japon en 2001. Elle commence à la page 153 du volume 9 et va entraîner Gally de Zalem sur Terre à la base Jiru, dans l'espace, puis sur la planète Mars où se trouve son passé.

Gunnm Mémoires de Mars

La série Last Order fait référence à un jeu vidéo sorti en 1996, pour la console PlayStation. L'auteur ayant dû arrêter la première série, à cause de la pression qu'il subissait de son éditeur, a conclu son histoire sous forme de jeu vidéo.



pour devenir habitable et enfin, trois satellites de Jupiter. Yoko de Kringe (Gally) est née sur Mars, deux cent vingt ans avant le début de la série.

Les forces de Jupiter attaquent celles de Vénus, c'est le début de la guerre pour la Terra formation. Yoko de Kringe a 20 ans, quand elle

rentre dans les Panzer Kunst Gehsel Kammer frau. Erika, chef des Panzer Kunst

G e h s e l
K a m m e r

frau, des femmes ayant reçu un entraînement spécial, va faire de Yoko sa meilleure élève. Mais persuadée de ne pas être appréciée par Erika, elle va quitter le groupe.

Par la suite, elle va rentrer dans les Kammer Gruppe, une organisation secrète, composée d'anciens Panzer Kunst qui ont décidé de développer des activités criminelles. En théorie, ils sont bien plus forts que des guerriers classiques. Elle va être entraînée par Hoher Krieger qui va lui enseigner le Panzer Kunst Mauzer.

Yoko considérée comme l'une des meilleures, va être chargée par leur chef Geluckt de l'opération Maulwurf (taupe). Elle va avoir pour mission d'infiltrer la base Jérú pour les besoins des

services secrets Jupitériens. Le but, détruire Melchizedech, le super ordinateur placé sur l'anneau orbital.

Yoko ignorait le but de sa mission au moment où elle a inséré la cartouche dans la console centrale du Melchizedech. Yoko était à l'époque une jeune fille imperturbable, qui obéissait aux ordres, sans poser de questions, dans le seul but d'être bien vue. Le programme Gwinevia avait pour but de dérégler totalement le Melchizedech qui contrôlait tout dans le monde et créait ainsi une zizanie générale. Dès sa mise en fonction, l'ascenseur orbital cessa de fonctionner et cinq vaisseaux Léviathans se retrouvèrent en perdition. Le premier réussit à évacuer ses occupants, le second percuta une météorite, le troisième explosa aussitôt, le quatrième fonça sur le soleil, quant au cinquième, personne ne su ce qu'il était devenu. Plus de 450 000 furent tués, durant cette zizanie. L'ordinateur cessa toute activité et le chaos commença. Le monde appela cela la tragédie de Kamuran.

Au moment de fuir, Yoko s'est retrouvée face à Kaelhula, un agent surnommé Blue Window. Elle a préféré l'affronter, que de se suicider, comme lui avait ordonné Hoher Krieger. Après un interrogatoire, les agents du gouvernement ont découvert que sa mission était de briser l'alliance entre Vénus et la Terre. L'opération

Quelques dates

L'histoire de Gunnm se déroule sur Terre, au 26^e siècle

Moins 200 : Fin de la guerre et interdiction d'enseigner les arts martiaux. Le Melchizedech a cessé de fonctionner. Des usines se créent sur Terre pour subvenir aux besoins des hommes.

Moins 170 : La ville de Kuzutetsu se crée autour de l'usine et dans la décharge placée sous la cité de Zalem.

Moins 130 : Les cyborgs qui

se battent dans les souterrains ont donné naissance au Motorball.

Moins 16 : Nova quitte Zalem.

Moins 7 : Ido est banni de Zalem.

Zéro : Début du manga et naissance de Gally.

14 ans plus tard : Ce qui correspond au volume 7 de Last Order, quand Gally retrouve la mémoire face à Hoher Krieger.

Maulwurf fut découverte et les Panzer Kunst démasqués. Considérés alors comme des terroristes, ils furent jugés comme des hors-la-loi et toutes les nations se mirent à les pourchasser, afin de les exterminer.

Yoko, considérée comme la pire des criminels fut condamnée à être brûlée vive. Jeté en plein soleil, son corps a été presque totale-

ment détruit. Une éruption solaire envoya sa carcasse sur Terre, où elle resta un peu moins de deux cents ans. Inutilisable, inconsciente, elle resta sans vie dans la décharge, jusqu'à ce qu'Ido la découvre et lui donne le nom de Gally.



Nana

Un manga de vie branchée

Nana, un chiffre, un prénom, un phénomène social. En quinze volumes, ce manga est devenu la série culte de toute une génération de jeunes Japonais. À l'origine, destiné à un public de jeunes filles, il a su s'imposer auprès d'un très large public. Mais qu'a-t-il de si différent des autres mangas shojo ?

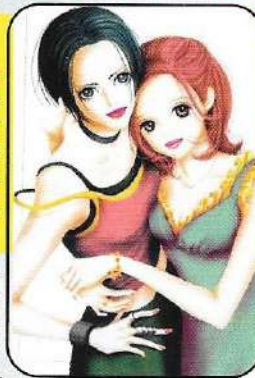
Le cadre

Nana est avant tout l'histoire de deux filles, Nana Ôsaki (Nana) et Nana Komatsu (Hachi). Jusque-là, rien de particulier : la vie et les amours de deux filles diamétralement opposées, c'est une situation plus que classique.

Cependant, on sent que l'auteur a voulu tirer un trait sur le shojo au romantisme dégoulinant, et se rapprocher de la réalité des jeunes d'aujourd'hui. En y ajoutant une touche de mode, musique et showbiz, cela a suffi à faire toute la différence... Plus qu'un manga, Nana est un manuel de vie "branchée", dont tout le monde rêve !

Les personnages

Nana est l'héroïne de mangas par excellence, avec charisme et passé sombre en options.



Hachi est l'incarnation de la jeune Japonaise moyenne, insouciante et indécise. On pourrait la considérer, comme celle qu'on admire et celle à laquelle on s'identifie.

S'y ajoute une pléthore de personnages, dont les caractères sont soigneusement travaillés. Le moindre figurant, du paparazzi à la fan lambda, se voit conférer une personnalité propre. Du coup, on a vraiment l'impression d'évoluer dans un monde comme le nôtre où chacun mène sa vie de son côté...

Vous aurez deviné qu'il était quasi impossible de mettre tous ces gens et leurs relations dans un seul schéma. Rien qu'avec les 9 personnages principaux, les liens sont déjà bien complexes !



L'auteur

Ai Yazawa était déjà une grande star du shojo avant Nana. Elle s'était imposée avec Tenshi nanka janaï, où elle commençait à développer son talent pour créer des personnages originaux et variés. Gokinjo monogatari suit cette voie, en y ajoutant l'univers de la mode. (Elle est originaire d'une école de mode, et aurait voulu être styliste, si elle n'avait pas réussi dans le manga). Ces deux œuvres évoluent toujours dans un monde lycéen, à destination d'un public jeune. C'est dans un discret Kagen no Tsuki qu'Ai Yazawa change de registre pour s'essayer à un récit sombre et fantastique, où la musique prend une place importante. Faisant alors ses adieux à Ribbon, le magazine de prépublication à destination des collégiennes, elle se tourne vers un public plus âgé, et commence Nana...



Qui est la vraie ?

Pour le film et le dessin animé, de vraies chanteuses ont été choisies pour interpréter les morceaux des Black Stones et des Trapnest.

● **NANA** starring **MIKA NAKASHIMA** : Déjà bien connue au Japon pour ses belles balades, Mika a changé de

look et de registre, pour incarner une parfaite Nana.

● **ANNA inspi' NANA (BLACK STONES)** : Anna Tsuchiya, d'abord mannequin s'est tournée vers une carrière d'actrice dans des films, comme "Le goût du thé" ou "Kamikaze Girls". Elle s'est aussi mise à la musique avec succès. Décidément, tout lui réussit !

● **REIRA** starring **YUNA ITO** : Choisie pour interpréter REIRA, lors du casting pour le film, cette jeune métisse américano-japonaise a débuté grâce à Nana.

● **OLIVIA inspi' REIRA (TRAPNEST)** : Ex-membre du girls band D&D, elle a abandonné le groupe pour se consacrer à une musique plus conforme à ses goûts.



Nana en chiffres

Les chiffres ne font pas tout, mais ils sont quand même bien représentatifs de l'impact d'une œuvre. La preuve ci-dessous.

● Plus de 34 500 000 exemplaires japonais vendus à la sortie du volume 15.

● Plus de 3 000 000 entrées au Japon pour le film.

● Plus de 442 000 copies vendues pour le single Glamorous Sky (NANA starring MIKA NAKASHIMA) (au 31 octobre 2005).

● Plus de 456 000 copies vendues pour le single Endless Story (REIRA starring YUNA ITO) 456 000 (au 10 avril 2006).

● Plus de 52 720 copies vendues pour le BO du film.

● Plus de 127 769 720 copies vendues pour la compilation Love For Nana.

Objets et lieux mythiques

Le réalisme de Nana est entretenu par les références aux objets et lieux réels. Incontournables pour les Nana-maniaques !

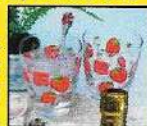
● **JACKSON HOLE** : Faites un tour au célèbre café, si vous avez la chance de passer au Japon un jour. L'adresse est Chôfu-shi Kojima-cho 2-45-15. Avec un peu de chance, vous croiserez le vrai Koichi Sato...

● **VIVIENNE WESTWOOD** : La marque de Nana. La plupart des vêtements et bijoux apparaissant dans la série sont des modèles uniques ou épuisés. Cependant, vous pourrez toujours aller flâner aux Galeries Lafayette, au Bon marché, ou au showroom 13 rue du Mail, si vous êtes sur Paris.

● **LES VERRAS À MOTIFS FRAISES** : Avec son prix très réduit et trouvable un peu partout, les fans se les arrachent. À demander en souvenir, si vous connaissez quelqu'un qui va au Japon.

● **BLACKSTONE** : Le nom des Blast vient de ces cigares. Avis aux fumeurs...

● **LE SHÛCHU MARÔ** : Il s'agit d'un saké, distillé de la région de Kagoshima, mais il est extrêmement rare...



Produits dérivés

Comme tous les mangas à succès, Nana a été décliné sous des formats divers et variés. En voici une petite liste :

Les livres :

- Fanbook "Nana 7,8"
- Artbook "Nana 1st Illustration"



Sur les écrans :

• Film live (septembre 2005) : Adaptation très (trop ?) fidèle des volumes 1 à 5. Le DVD est déjà sorti au Japon. La suite est prévue pour 2007, si tout va bien.



• **ANIME** (Diffusion depuis avril 2006, sur un réseau national) : une rumeur dit que Ai Yazawa a été furieuse des libertés prises dans les épisodes 1 et 2, à tel point que la diffusion a failli en être compromise... Heureusement, tel n'a pas été le cas et la sortie du premier DVD a déjà été prévue pour le 7 juillet, au prix spécial de 707 yens, pendant 77 jours !



• **JEU VIDÉO PS2** (Mars 2005) : Jeu de simulation, où l'on peut cohabiter avec les deux Nana.

• **JEU VIDÉO PSP** (Juin 2006) : Jeu de rôle avec personnages en SD



ATYPIQUE :

• **CD "LOVE FOR NANA"** (Mars 2005) : Compilation de morceaux en hommage à Nana, par des musiciens fans de la série.

Final Fantasy XIII

L'événement du moment au Japon, c'est l'annonce de la sortie prochaine de Final Fantasy XIII. Ce jeu reprend l'idée de Capcom avec Resident Evil 2. Le premier jeu sera commandé par une femme et le second par un homme. Mais l'idée ne s'arrête pas là, un troisième Final Fantasy XIII est prévu pour les téléphones mobiles. Petit tour d'horizon du jeu du moment au Japon.

Seuls deux Final Fantasy avaient une héroïne pour personnage principal jusqu'à présent : le VI et XII. Le passage à la troisième génération de PlayStation permet pas mal de choses, comme de nombreuses cinématiques très développées. Final Fantasy XIII a surtout été axé sur l'esthétique. Tetsuya Nomura a été chargé du design final des trois jeux. Les dessins et croquis de base ont été réalisés en partie par Yoshitaka Amano qui avait travaillé sur ceux des premiers Final Fantasy. Le scénario et la conception de base ont été créés ensemble, afin que les trois équipes de réalisation puissent créer un monde cohérent. Le leitmotiv était une histoire très rythmée et un nouveau système de combat. À l'origine, FF XIII devait sortir sur la PlayStation 2, mais tout a changé lors du dernier salon E3. Pour des raisons techniques l'équipe a utilisé la PlayStation 3 pour monter le remake de



Final Fantasy VII. En regardant la qualité du rendu Motomu Toriyama, Tetsuya Nomura, Ajime Tabata se sont dits qu'il faudrait faire FF XIII sur cette machine. Le concept du jeu a été créé, il y a deux ans et l'équipe a mis beaucoup de temps pour mettre en commun et créer l'univers de base. Etant donné qu'ils allaient se diviser en trois équipes, il fallait une base solide. Le plus difficile a été de créer un mythe et de séparer les éléments dans les trois jeux, afin qu'ils se passent dans le même monde et qu'ils se rejoignent. Le but était de créer une mythologie, comme celle des Grecs et faire en sorte que dans chaque jeu, elle soit interprétée de façon différente, même avec une base commune. Pour l'équipe, en réalisant XIII, ils voulaient trancher avec le passé. Ils considèrent que de I à XII, c'était une génération et à partir du XIII, ils ont tout changé, en créant un nouveau stade de jeux de rôle.



LES DIFFÉRENTES ACTIONS ET

Étant donné les capacités de la machine, le mode de jeu a été un peu amélioré. Si certains vont regretter que le jeu soit plus proche de l'action que du jeu de rôle au coup par coup, cela permettra à beaucoup de rentrer plus facilement dans FF XIII.

EN MODE SABRE : Notre héroïne a une arme de combat qui est, en réalité, un pistolet sabre. Elle peut facilement se battre au corps à corps. Elle l'utilise comme épée avec sa lame rétractable. Grâce à sa longue lame, elle peut couper des ennemis tout en leur fonçant dessus.



EN MODE PISTOLET : La lame se rétracte, le bas du manche se penche pendant que l'avant s'ouvre pour lancer des projectiles.

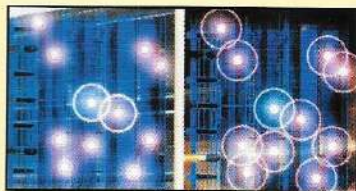
LA MAGIE

La magie est toujours omniprésente. Notre héroïne possède aussi quelques pouvoirs magiques qui vont du champ protecteur à la bulle explosive qui disperse les ennemis trop nombreux.



ART MARTIAUX

Prince of Persia oblige le combat aux corps à corps, assisté par ordinateur. Dans ce jeu, on peut effectuer diverses actions de combat aux pieds et aux mains, pré-programmés qui donnent pas mal de style à l'héroïne.



SYSTÈME DE DÉFENSE

Un système radar permet de situer vos ennemis par rapport à vous. Il sert aussi de plan pour vous situer dans certains lieux.



TOUCHE DE COMMANDE

Placés en permanence en bas à gauche, vous avez vos jaunes d'attaque, de défense et d'infos pour vos combats. Ils sont là en permanence, mais placés assez discrètement. Des fenêtres s'ouvrent automatiquement lors de leur utilisation.

LES ENNEMIS

Trois type d'ennemis seront proposés. Tous avec des capacités qui varient en fonction de leur genre.

TYPE MONSTRES

Ce sont les ennemis les plus puissants, ils vont du chien de combat au monstre, style ours géant. Leurs attaques ne sont que force brute.

TYPE SOLDATS

Les ennemis les plus nombreux et surtout les plus intelligents. Malgré leurs fusils, ils peuvent être vaincus au corps à corps.

TYPE ROBOTS

Sous les ordres des soldats, ils n'ont pas une grande capacité de réflexion, mais au combat, ils sont assez performants avec leurs armes coupantes.



LES MODES D'ATTAQUE

LES ARMES TACTILES

La grande nouveauté de ce jeu, ce sont les pouvoirs liés à la technologie. Des mini puces argentées sont placées sur les doigts de notre héroïne et quand elle le désire, elle peut supprimer et manipuler la gravité autour d'elle et ainsi, rendre ses ennemis inoffensifs en les gardant en lévitation au-dessus du sol.



LA JAUGE GRAVITATIONNELLE

Etant donné que c'est votre système de défense le plus puissant, une jauge spéciale a été placée en haut à droite.

SYSTÈME DE VIE

Vos points de vie énergie et autres sont les mêmes depuis Final Fantasy IV. Avant, elle prenait la moitié de l'écran, alors que là, tout est miniaturisé, car l'esthétique est le mot-clé.



POINT DE VUE

Les concepteurs du jeu étaient si fiers de leur création, qu'ils ont été jusqu'à créer une option spéciale, pour vous permettre de changer le point de vue de la caméra. Vous pouvez voir l'action sous plusieurs angles.

Final Fantasy Versus XIII

La réalisation du jeu a été confiée à Tetsuya Nomura qui avait travaillé sur le VII et sur Kingdom Heart.

Dans ce second jeu, qui sortira en même temps et dont l'histoire se passe en parallèle, le héros est un homme sombre anti-héros dans un monde plutôt glauque. Rien à voir avec XIII dans lequel tout est rutilant. Pour l'équipe XIII est le vrai Final Fantasy et ils ont créé Versus pour faire ce qu'ils auraient aimé avec un Final Fantasy. Ils ont fait ce jeu sans utiliser les codes classiques que l'on retrouve dans tous les Final. C'est aussi pour cela que les personnages sont un peu dans l'esprit des héros du genre Végéta ou Sasuké.



Peu de choses ont filtré sur ce second jeu, car sa conception vient juste de démarrer. Seule une cinématique était disponible pour présenter le jeu. On y voyait le héros, sortant de son palais être attaqué par la police de choc, envoyée pour l'arrêter. Utilisant ses pouvoirs magnétiques, il s'est débarrassé des armes de ses ennemis. Le jeu est prévu lui aussi pour PS3 et a été entièrement réalisé par l'équipe qui a fait Kingdom Heart. Le système de jeu sera à peu près le même, bien que très évolué et plus basé sur l'action.



Final Fantasy Agito XIII

Spécial portable

Ce jeu a été réalisé par Ajime Tabata qui a réalisé la version PSP de FF VII.

Destiné aux téléphones portables, il est conçu pour le multi-joueurs. Vous pourrez appeler une personne et ensuite jouer avec elle. De même, si une personne qui a le jeu se trouve à proximité de vous, vous pourrez le contacter et lui proposer de jouer avec ou contre vous. Vous pourrez former une équipe et choisir l'un des douze personnages disponibles dans le jeu. Le jeu est fait pour les téléphones, dernière génération, nous ne sommes donc pas sûrs de l'avoir chez nous.





Final Fantasy Advent Children

Format : UMD et DVD

Un moyen-métrage de 1h40 à peu près, en 3D, comme le film sorti en salles, il y a quelques années. Ce film d'une qualité incroyable se passe deux ans après le jeu vidéo Final Fantasy VII.

Dans un monde différent du nôtre, la compagnie Shinra a découvert que la Terre vivait grâce à une source d'énergie nommée la rivière de la vie. La compagnie Shinra finit par découvrir, comment l'utiliser comme source d'énergie. Grâce à cela, tout le monde sur Terre avait de l'énergie à profusion. Mais beaucoup pensait que Shinra tuait peu à peu la planète. Pour se protéger, la Shinra crée une force armée pour la protéger. Elle avait greffé à tous ses soldats des cellules de Génova, un fléau tombé du ciel, il y a très longtemps. Sephiroth, le plus puissant guerrier de la Shinra découvrit un jour, que sa force était le fruit d'une expérience génétique perpétuée par la Shira. Furieux, il se met à haïr la Shinra et peu à peu, il déteste la Terre entière. Cloud, un soldat de la Shinra qui les avait abandonnés, s'est dressé contre lui. Mais durant la bataille, beaucoup de gens furent tués.

Suite d'Advent Children, ce court-métrage en dessin animé sortira bientôt au Japon. Peu d'informations sont disponibles pour l'instant.

FINAL FANTASY DIRIGE OF CEREBERUS LOST EPISODE



Format : PS2

Ce jeu va grandement s'éloigner du RPG pour devenir un Beat autrement dit, un jeu de baston pure. Il est présenté comme un jeu d'action à l'arme à feu. L'histoire se passe trois ans après Final Fantasy VII.

Le héros s'appelle Vincent et nous allons découvrir son passé au travers de son présent. Une version spéciale est prévue pour téléphone portable, mais uniquement pour les USA.



Tableau des groupes.

Tout bon jeu de rôle se doit d'être formé d'un groupe de héros qui part dans une quête.

Final Fantasy I - 4 personnages.	Final Fantasy VIII - 3 personnages.
Final Fantasy II - 4 personnages.	Final Fantasy IX - 4 personnages.
Final Fantasy III - 4 personnages.	Final Fantasy X - 3 personnages.
Final Fantasy IV - 5 personnages.	Final Fantasy X2 - 3 personnages.
Final Fantasy V - 4 personnages.	Final Fantasy XI - 6 personnages.
Final Fantasy VI - 4 personnages.	Final Fantasy XII - 3 personnages.
Final Fantasy VII - 3 personnages.	Final Fantasy XIII - 3 personnages.

Spécial portable

FINAL FANTASY BEFORE CRISIS

Format : Mobile

Créé spécialement pour les téléphones portables dernière génération. L'histoire se passe juste avant Final Fantasy VII et va se jouer de la même façon. Ce jeu de rôle n'arrivera sans doute jamais chez nous, mais si vous avez la chance de trouver ce jeu, vous serez comblé.



NEWS SPÉCIALES E3

Comme chaque année, le mois de mai a vu le plus grand salon de jeu vidéo du monde : l'Electronic Entertainment Expo ou E3 (prononcez "ikioube"). C'est le moment que choisissent les éditeurs et les constructeurs pour faire leurs diverses annonces. Vous avez retrouvé le gros de ces annonces dans la partie Actu du magazine, mais revenons un peu sur les annonces d'adaptation d'anime en jeu !

LE RETOUR DES PIERRES DE POUVOIR !

Power Stone fait partie des jeux qui ont initié le renouveau de l'innovation chez Capcom, après plusieurs années passées à sur-exploiter des licences commerciales. Sortis sur Dreamcast, ces deux jeux de combats accessibles et extrêmement fun se retrouvent sur un seul UMD. Ce sera l'occasion de (re)découvrir cette perle, à quatre avec un seul jeu, quand sortira Power Stone Collection !

LE NOUVEAU SYSTÈME D'EXPLOITATION PSP

La version 2.70 du système d'exploitation de la PSP arrive pour remettre la portable de Sony au goût du jour. Etant donné qu'il y aura des interactions avec le PS3 qui exploitera le même système, le changement va être assez important. La fenêtre Internet a totalement changé et maintenant vous pouvez entre autres, voir tous les fichiers en Flash (le six). Vous pourrez directement capturer des éléments et même acheter une base Wi-Fi pour vous connecter chez vous. De nouveaux formats de musique et vidéo vont être disponibles. Tout cela vous permettra de regarder la télévision, grâce au P-TV. En effet, à l'occasion de la Coupe du Monde, un module portable télé sortira à la vente au Japon. Un GPS est aussi annoncé, ainsi que des Memory Stick de 8 Giga.



Final Fantasy VII Crisis Core

Format : PSP

Ce quatrième et dernier projet se déroule autour de Zack. Ce personnage n'a jamais vraiment été mis en avant et l'histoire se passe dans une période plus ancienne que Before

Crisis. Le dernier mystère de Final Fantasy VII sera révélé. Ce récit est le premier en terme chronologique. Tout tourne autour de Shinra compagnie Tax. Sephiroth n'était que le premier de ce groupe à apparaître dans FF VII. Mais en réalité, il y a plusieurs autres guerriers, comme Angeal et Tseng. Ils joueront un rôle important dans cette histoire. Le récit se passe pendant les six ans qui précèdent le jeu Final Fantasy VII. Vous incarnez un nouvel agent de Tax et vous avez plusieurs missions à accomplir pour monter en grade.



Tableau des ventes de Final Fantasy

NINTENDO 8 BITS
 Final Fantasy I - Sorti le 18/12/1987 vendu à 1 million 200 000 exemplaires.
 Final Fantasy II - Sorti le 17/12/1988 vendu à 1 million 300 000 exemplaires.
 Final Fantasy III - Sorti le 27/4/1990 vendu à 1 million 400 000 exemplaires.

SUPER NINTENDO
 Final Fantasy IV - Sorti le 19/7/1991 vendu à 2 millions 100 000 exemplaires.
 Final Fantasy V - Sorti le 6/12/1992 vendu à 2 millions 600 000 exemplaires.
 Final Fantasy VI - Sorti le 2/4/1994 vendu à 2 millions

600 000 exemplaires.
PLAYSTATION
 Final Fantasy VII - Sorti le 31/1/1997 vendu à 4 millions d'exemplaires.
 Final Fantasy VIII - Sorti le 11/2/1999 vendu à 3 millions 700 000 exemplaires.
 Final Fantasy IX - Sorti le 7/7/2000 vendu à 2 millions 800 000 exemplaires.

PLAYSTATION 2
 Final Fantasy X - Sorti le 19/7/2001 vendu à 5 millions 500 000 exemplaires.
 Final Fantasy XII - Sorti le 13/3/2003 vendu à 5 millions 500 000 exemplaires.



Bleach - Heat The Soul 2

Format : PSP

Au Japon, décliner les licences populaires sur tous les supports disponibles n'a rien d'exceptionnel. Aussi, bien qu'aucune de ces versions ne soit arrivée en France jusqu'ici, c'est tout naturellement que Bleach a subi le même traitement que ces amis. La PSP, en particulier, a sa propre série : les "Heat The Soul" dont le second opus est sorti l'automne dernier et dont le prochain arrivera à peu près à la rentrée ! Le principe est toujours le même : un jeu de combat où vous incarnez un des personnages de la série pour affronter les autres. Malgré une réalisation correcte, le *gameplay*, trop simpliste, ne permet pas de prendre un réel plaisir à jouer. Les combos sont rapidement limités et si le fan absolu de Bleach reste pantois devant les furies qui reprennent les attaques de l'animé, le joueur standard sera blasé devant un jeu nettement en deçà d'un DBZ Shin Budokai ou d'un Narultimate Portable.



Apple Seed

Format PS2

Un jeu Apple Seed la fameuse BD de Masamune Shirow (Ghost In The Shell) sort en septembre pour la petite portable. Le jeu est l'adaptation du film sorti cette année en salles. Il a été réalisé par l'équipe complète du film et la société Dream Factory qui a travaillé sur Tobal et Super DBZ. Etant donné que l'équipe est la même que le film, les cinématiques sont identiques mais inédites. Dans ce jeu d'action, vous pourrez incarner au choix et tour à tour Deunan ou Briareos. Le scénario est le même, vous êtes un agent chargé d'empêcher les terroristes d'attaquer la cité. Le jeu va faire une sorte de transition avec le prochain film.



Le second film est prévu en 2007, il y en aura trois au total.



Gundam Seed Destiny Union VS Zaff II

Format PS2

Entrez dans le combat opposant les forces terriennes aux coordinateurs. En plus d'être un jeu d'aventure, c'est aussi un jeu de combat au corps à corps. Vous pouvez choisir entre 29 personnages, allant de Kira à Cagali en passant par Lacus Clyne. Pour ce qui est des robots de combat, plusieurs seront au rendez-vous, comme le ZGMF-X20A le Gundam de Kira ou encore le ZGMF-X19A le Gundam de Arthrun Zala. Les capacités des engins ont été calquées sur celles de la série. Dans le mode scénario, vous reprenez celui de la série et tentez d'empêcher la guerre entre Naturel et Coordinateurs.



BATTLESTADIUM
DRAGONBALL Z . ONE PIECE . NARUTO

DOON



Battle Stadium Dragon Ball, One Piece, Naruto

Le concept le plus révolutionnaire du moment, mélanger les trois séries phares du magazine Shonen Jump. La sortie du jeu au Japon est prévue pour le 20 juillet. Peu de choses ont filtré, car Shueisha, le propriétaire des séries, déteste la publicité et l'utilisation de leurs personnages. Ils ont du coup mis peu d'images et d'infos en circulation.

Le principe du jeu est donc simple, il s'articule autour des trois héros de ses trois séries, Sangoku, Luffy et Naruto. Le jeu a été conçu à la base pour être joué par quatre personnes à la fois, comme beaucoup de jeux Naruto. Le principe de combat et de conception ressemble à celui de Naruto 4. L'écran grandit et se réduit en fonction du nombre de personnages à l'écran et surtout de l'action que vous effectuez.

Pour l'instant, ce que nous savons, c'est que quatre décors connus de chaque série ont été sélectionnés. Pour DBZ, par exemple, on trouve l'arène du tournoi des arts martiaux, pour One Piece, le Vogue Merry (le bateau de Luffy) et l'entrée de Konoha dans le village de Naruto.

L'originalité du jeu est qu'au cours du combat, vous pouvez récupérer des armes pour vous battre. Vous pourrez choisir le bâton magique de Sangoku, le lance-pierres de Pipo, les Shuriken de Sasuké, l'épée de Trunks.



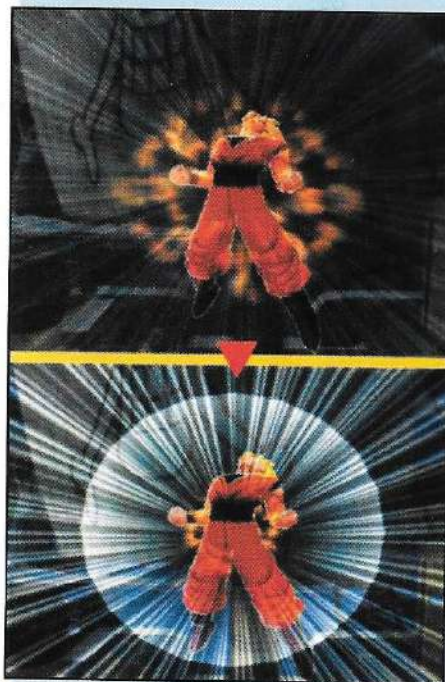
Dragon Ball

Le plus gros succès de Jump avec en tête, Sangoku, normal avec sa forme de Super Guerrier. Il sera accompagné entre autres de personnages, comme Végéta, Trunks... Les personnages ne sont pas de forces équivalentes, leurs techniques les plus connues ont été retranscrites. Étant donné que Sangoku peut voler les autres personnages ont la possibilité de sauter très haut.



Naruto

Naruto utilise non seulement ses techniques de combat, mais en plus, il peut utiliser des parchemins sur lesquels sont inscrits de nouvelles techniques. Il peut se multiplier, mais aussi se cacher. Il n'est pas seul, il est accompagné entre autres, de Sasuké. Il peut faire de très grands bonds.



Ce jeu devait absolument être un succès au vue de l'investissement de ses ayants droit. Pour assurer sa réalisation, deux studios ont été mis à contribution. Q-Entertainment qui est connu pour avoir réalisé Rez, Space Channel Five et travaille actuellement pour X-Box 360. Bing, quant à lui, est à l'origine de tous les jeux Naruto.



<http://battlestadium.com>



One Piece

La série la plus proche de Dragon Ball faite par un fan. Luffy a été retranscrit ici, avec ses plus puissantes techniques, comme le Gum Punch. Il peut allonger ses membres, mais aussi se déplacer très rapidement. Il peut envelopper ses ennemis et créer des boules d'énergie en tournant très vite sur lui-même. Luffy est accompagné de plusieurs personnages, comme Chopper qui peut se transformer en monstre et Pipo.



Bleach GC: Tasogare Ni Mamieru Shinigami (GC)



Décidément, Bleach n'en finit pas de se faire adapter en jeu vidéo. Le problème, c'est qu'à trop vouloir faire, comme ses copains de chez Naruto et One Piece, on a du mal à vraiment trouver des points positifs à ces jeux. La version GameCube ressemble finalement beaucoup à la version PSP sur le fond. En gros, le paquet est alléchant : design réussi, personnages nombreux et modes de jeux à foison. Pourtant, une fois l'emballage retiré, le contenu déçoit assez vite. Le plus

gros souci vient probablement de la jouabilité, très limitée et très mal équilibrée. Les combats se suivent et se ressemblent, seuls les fans de la série télé seront comblés avec l'esprit des épisodes que l'on retrouve au niveau du dessin, des voix et des attaques. Mais en même temps, si c'est juste pour ça, autant se mater un épisode, non !



Astuces

Le jeu Bleach GameCube regorge de personnages à débloquer, ainsi que de petits bonus.

Ainsi après avoir fini le Single mode avec chaque personnage, vous pouvez utiliser un code pour débloquer des voix spéciales. De nombreux personnages sont déblocables parmi lesquels :

- Hinamori
finir le story mode de Renji.
- Mayuri
finir le story mode de Ichigo.
- Rukia
finir le story mode de Byakuya.
- Shunsui
finir le story mode de Ichigo.
- Soi Fong
finir le Single Player avec Yoruichi.
- Tousen
finir le Single Player avec Komamura.
- Ukitake
finir le Single Player avec Shunsui.
- Yoruichi
finir toutes les missions dans le mode Lesson.



Intérêt

Scénario : 7/10
Graphisme : 8/10
Animation : 6,5/10
Intérêt : 6/10

Points positifs

Très fidèle à la série.

Points négatifs

Pas assez technique.

Dragon Ball Z Tenkaïchi 2



DBZ Sparking ! Neo, c'est son nom japonais, sera sur les étals nippons, dès cet été. Au programme, plus de 100 personnages jouables, issus de toute l'histoire de Dragon Ball (DB, DBZ et DBG), 15 arènes. Des vidéos montrent même des personnages provenant des premiers films, comme l'Attaque des Cyborg ou la Menace de Namec.



Le jeu a été conçu pour être le plus proche possible de la série télé. Vous aurez même droit à toutes les transformations de Sangoku de Dragon Ball à Dragon Ball GT. Les quinze arènes de jeux sont de véritables territoires. Vous pouvez aller à des kilomètres à la ronde sans détruire les décors, vous cacher... Cette fois, sept modes différents sont au rendez-vous. Le jeu sortira normalement en novembre en France, sur PS2 et plus tard, sur la Wii de Nintendo. Dans les grandes nouveautés de jeux, vous pourrez vous battre en équipe et participer à des mini-jeux. Vous pourrez utiliser les vraies attaques du jeu, chorégraphies comprises. Avec Tenchin Han, vous pourrez utiliser par exemple, la technique de la morsure du serpent qui permet d'aveugler ses ennemis avec une puissante lumière.

Personnages

Avec plus de 100 personnages (60 dans le précédent), dont certains pas mal cachés, vous découvrirez même ceux qui n'apparaissent jamais dans les jeux. Chacun d'entre eux utilisera ses vraies techniques, comme dans la série. Ils ont tous un grand nombre de possibilités avec des niveaux de puissance presque identiques à ceux de la série. On trouve entre autres : Sangoku en guerrier de l'espace et en Super guerrier un, deux, trois et, quatre, idem pour Végéta. On rencontre aussi Trunks, Tenchin, Crillin, C13, C14, C15, C16, C17, C18, Super C13, Slug, Broly, Bidel, Chichi, Super C17, Bou, Super Bou.



CE N'EST QU'UN AU REVOIR

Parmi les nombreuses annonces faites par Nintendo, on pourra retenir celle qui marque le règne de près de vingt ans d'une console sur le marché des portables. En effet, désormais Nintendo se concentrera sur la DS et déclare : le marché japonais évolue actuellement autour de la DS. Nous n'avons pas besoin de faire quelque chose qui refroidirait la situation. Une page se tourne donc dans l'histoire du jeu vidéo. Après tout ce qu'elle a fait pour nous, il est juste de laisser la Game Boy prendre une retraite bien méritée !

MARIO VS SNAKE !

C'est désormais une tradition, à



chaque nouvelle console, Nintendo nous livre une nouvelle version de Smash Bros, son jeu de

combat bon enfant où l'on retrouve ses personnages les plus célèbres, comme Mario ou Pikachu. Pour la version Wii (Super Smash Bros Brawl), les fans n'en peuvent plus d'attendre, depuis qu'ils savent qu'ils pourront non seulement jouer avec Samus Aran de Metroid en version Zero Suit, c'est-à-dire sans armure (mais habillée... rêvez pas non plus !) mais en plus, avec Snake le héros de Metal Gear Solid ! On retrouve à ce sujet, une publicité pour le jeu où Snake fait une entrée... remarquée !



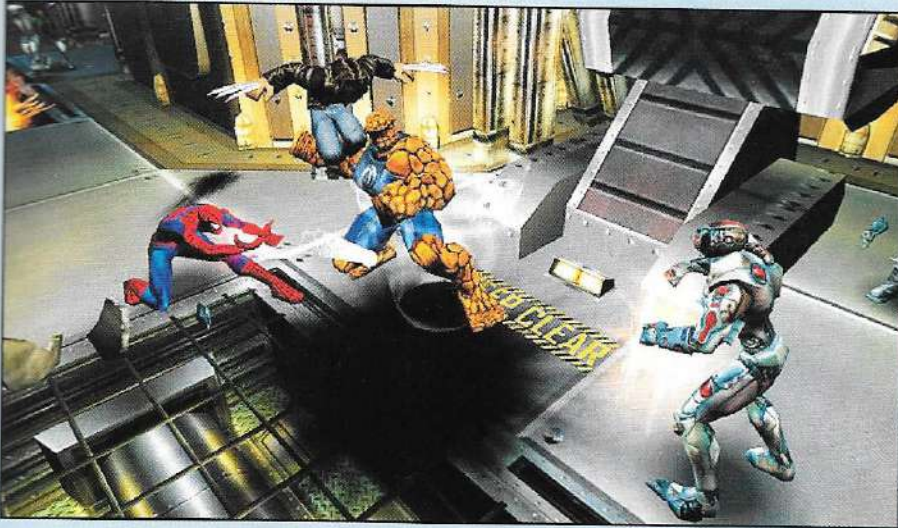
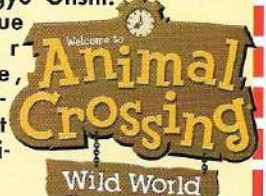
PES SUR DS

À l'instar de EA Sports, dont ils sont les concurrents directs avec ce titre, les gars de chez Konami sont désormais implantés un peu partout, puisque qu'on attend désormais la sortie de PES 6 sur Nintendo DS. Bien évidemment, le jeu tirera partie de l'écran tactile histoire d'offrir un gameplay différent... et en même temps, sans le double stick analogique, c'est un peu obligatoire !

ANIMAL CROSSING

Face au succès toujours en expansion de la série de jeu Animal Crossing, Nintendo a annoncé la production d'un film d'animation. On retrouvera aux commandes Jōji Shimura qui a déjà travaillé sur la série animée du Nouvel Angyo Onshi.

Sortie prévue pour décembre, bien évidemment au Japon uniquement !



Marvel : Ultimate Alliance



Ce jeu d'action RPG est une sorte de mélange entre Final Fantasy et DBZ Tenkaichi. Une longue aventure a été créée, comprenant un grand nombre de gentils et de méchants du monde Marvel. L'histoire a été faite comme un long crossover dans lequel, vous trouverez des méchants comme Fatalis, les Skuls ou Galactus (en finale). Le scénario n'est pas linéaire et vous pouvez intervenir et le modifier, si cela vous chante.



Vous pouvez utiliser des éléments du décor pour vous battre et une grande panoplie de mouvements et d'attaques est mise à votre disposition. Le jeu est prévu sur toutes les machines possibles et imaginables.

Au total, vous trouverez plus de 140 personnages du monde Marvel dont 20 jouables. Vous trouverez entre autres : Electra, La Chose, Wolverine, Spiderman, Le Surfer d'argent, Capitaine America, Docteur Strange, Ghost Raider, Hulk...



Le jeu se joue à la façon d'un RPG, vous devez sélectionner un ennemi et le cibler avant de l'attaquer. Vous utiliserez à chaque fois quatre personnages et vous pourrez même changer de héros en cours de partie.

Pour ce qui est des décors, vous allez vous battre dans les lieux où les aventures sont les plus prisées comme Hell Kitchen à New York, sur le vaisseau du Shild, la planète des Skuls...

Le jeu ayant été construit pour le multi-joueur, vous pourrez l'utiliser à quatre sur Game Cube et en réseau sur X-Box Live.



DRAGON BALL

Avec la sortie récente du jeu de cartes Dragon Ball, c'est l'heure du duel ! Saiyan contre Cyborg, Freezer contre Trunks bref, le combat va être serré. Comme dans tous les jeux, si certaines cartes apportent un avantage certain, le principal réside surtout dans l'équilibre d'un deck. Alors, sortez les cahiers et prenez des notes !

Tous les secrets pour un deck efficace !



Limitier les stars...

Même s'il est grisant de se créer un deck avec tous ses personnages favoris, il faut faire des sacrifices. Sachant que les personnages puissants demandent des conditions pour être invoqués (Cartes actions particulières, personnage d'un niveau suffisant déjà en jeu...), on ne peut pas créer un deck avec 6 Saiyans surpuissants. Un deck allié devrait s'appuyer sur 2 personnages au maximum (Goku / Gohan, Trunks / Goten, Trunks / Végéta...), tandis qu'un deck ennemi ne devrait en compter qu'un (Freezer, Cell) accompagné de nombreux sbires.



Se décider...

Le jeu DBZ est un jeu basé sur la meule. Autrement dit, la victoire s'acquiert quand l'adversaire défausse plus de cartes que vous. Le deck ne contient que 32 cartes, ce qui est peu et jouable. Shenron signifie sacrifier 8 cartes (7 Dragon Ball et 1 Shenron). C'est pour toutes ses raisons que chacune des cartes que vous choisirez devra avoir été étudiée avec soin. Ici, pas de place pour les cartes qui peuvent "peut-être servir". On ne prend que des cartes dont on sait qu'elles serviront.



Agir selon sa nature...

Les personnages ont un coût et une nature. Tant qu'à faire, il vaut mieux se limiter à deux natures, pour être sûr de pouvoir sortir rapidement ses personnages. A vouloir trop se disperser, vous risquez de ne pas pouvoir invoquer vos personnages, et là c'est la défaite assurée. Bien évidemment, dans le choix des natures, les pouvoirs spéciaux des personnages et vos cartes d'action compteront autant que les prix d'appel de vos stars !



Ne pas négliger les petites mains...

Impossible de créer un deck sans personnages de type Kame House. Sans eux, vous ne pourrez pas invoquer de personnages plus puissants. Et même si, ces personnages ne sont pas utiles en combat, ils pourront toujours porter des Dragon Ball, ce qui vous permettra en outre, d'augmenter votre capacité à payer le prix. Bref, 5 est un strict minimum et au-delà de 10, vous diminuez fortement l'efficacité d'un deck. Bien évidemment, cette règle n'est pas intransgressible... En particulier, si vous avez des personnages Kame House avec des pouvoirs spéciaux intéressants.

...Ni les seconds couteaux !

Même si, on préfère attaquer avec Gohan en SSJ2 ou Perfect Cell, ne perdez pas de vue que ces personnages coûtent cher ! Le temps que vous arrivez à sortir votre personnage principal, votre adversaire pourrait bien vous en faire voir de toutes les couleurs avec Yamcha et Tenshinhan. Et même avec un personnage au PA très élevé, si vous n'arrivez pas à faire défausser l'adversaire, parce qu'il y a trop de créatures en jeu, vous n'êtes pas prêts de remporter la partie. En plus, bien souvent les personnages secondaires vous permettent de faire jouer le point suivant !

Jouer sur les alliances...

Comme on dit, l'union fait la force et c'est d'autant plus vrai dans ce jeu. De nombreux personnages se renforcent les uns les autres, comme Goku et Gohan ou Cell et les Cyborgs. Et comme souvent leurs natures sont compatibles, vous devez en profiter. De la même manière, si vous connaissez le deck que vous affrontez, remplacez certaines de vos cartes par d'autres, pour bénéficier de bonus, comme C16, si vous savez que votre adversaire utilise Goku.

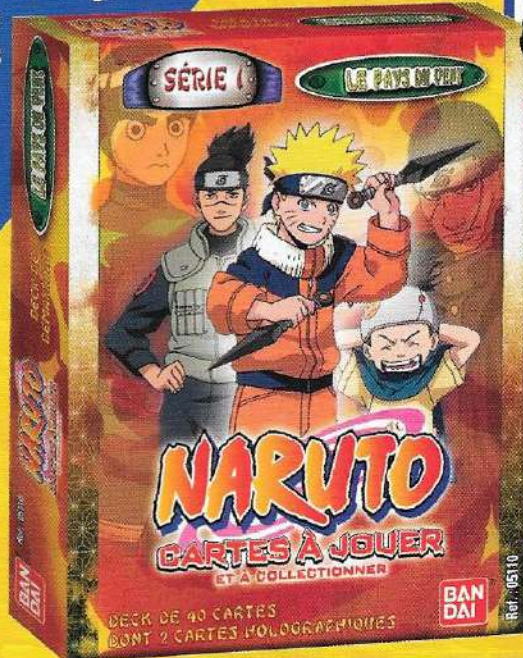
Bien choisir ses cartes action...

Le jeu comporte de nombreuses cartes d'action qui semblent toutes plus géniales, les unes que les autres. Là encore, rappelez-vous le premier commandement : ne choisissez que des cartes dont l'efficacité est avérée et dont l'effet est en adéquation avec votre deck. N'oubliez pas non plus que les cartes action actuelles ne sont là que pour interagir avec les personnages. Ne comptez donc pas uniquement sur elles et sachez les doser dans votre deck. Sinon, vous risquez de trop souvent en piocher sans pouvoir les utiliser, parce que vous n'arrivez pas à sortir vos personnages.

Une fois ces 7 règles gravées dans votre esprit, vous êtes prêts à créer votre deck et à remporter vos premières parties. Mais surtout, n'oubliez pas que ces règles ne sont qu'un guide. Si vous souhaitez vous en éloigner, pour construire votre propre jeu, grand bien vous en fasse, tant que ça vous mène sur le chemin de la victoire !

News jeux

Pour ce premier numéro de Mangas Games, nous avons décidé de picorer dans les divers domaines de la rubrique, histoire de vous faire découvrir de nouveaux jeux, introuvables ou non, récents ou pas, histoire de vous montrer que l'univers manga ne se réduit pas aux jeux vidéo et aux jeux de cartes.



Le jeu de cartes de



Atout seigneur tout honneur, commençons par LE titre du mois, à savoir le jeu de cartes de Naruto. Au moment où vous lirez ces lignes, les decks de base devraient être disponibles. Au nombre de deux (Le Pays du Vent et le Maître Hokage), ces deux premiers decks vous permettront de vous familiariser avec le système de jeu en attendant la première extension à paraître en septembre. Chaque deck contiendra des cartes exclusives (dont des cartes holographiques) et sera vendu au prix de 15 €. Le but, vous vous en doutez, est de faire s'affronter les différents ninjas en utilisant les techniques de combat de Naruto.

Le jeu de rôle de Dragon Ball Z

Vous en avez assez des jeux vidéo et des jeux de cartes ? Vous souhaitez créer vous-même vos propres scénarios et faire s'affronter les méchants dont vous avez toujours rêvé contre Goku et ses amis ?

est sorti il y a quelques années déjà (donc relativement peu de chances de le trouver). Mais aussi parce que les mécanismes de jeu qu'il intègre rendent à merveille le gigantisme des combats et des explosions chers à Goku et ses amis.

Sorti en anglais il y a quelques années, ce jeu de rôle a la particularité d'être à la fois une encyclopédie technique de l'univers (présentation des personnages, géographie, schémas techniques des vaisseaux et des capsules...) et un jeu de rôle à part entière. Grâce à lui, vous pourrez mettre en scène de fantastiques combats entre vos héros de DBZ, le tout avec seulement 3 dés. Toutes les fiches des personnages y sont et leurs pouvoirs sont décrits. Les règles précisent même des éléments typiquement DBZiens, comme les attaques. Ainsi, si vous accompagnez votre jet d'attaque d'une mise en scène spécifique (cri de l'attaque, pose à la commando Ginoue), la difficulté baisse d'autant et vous pouvez réussir vos dégâts au-delà de toute espérance. Les fiches de personnages intègrent également la notion d'énergie et de "feeding up" pour parvenir à sortir LE super-coup. Enfin, le système de mouvement est tellement simple qu'il permet, si vous jouez avec des figurines, de ne pas vous prendre la tête tout en respectant la logique des combats. Bref, dommage que ce jeu soit en anglais et quasi épuisé...

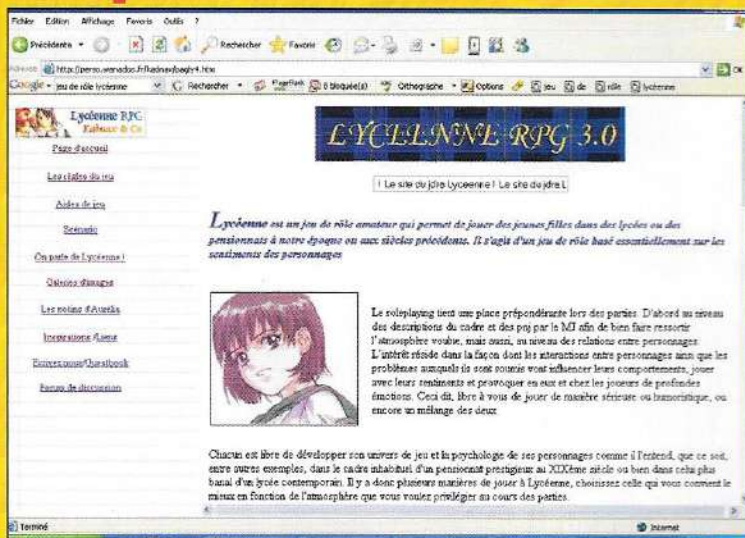


THE ULTIMATE MARTIAL ARTISTS BATTLE FOR CONTROL OF THE COSMOS!

N'hésitez plus, et pleurez devant le jeu de rôle de Dragon Ball Z. Pourquoi pleurer ? Tout simplement parce que ce jeu est en anglais et qu'il



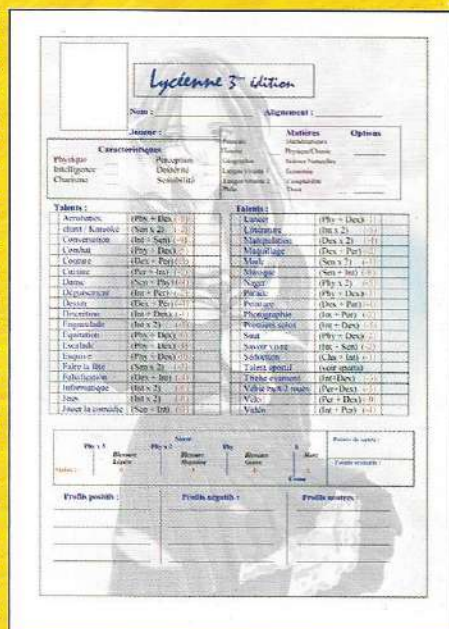
Lycéenne, le jeu de rôle pour incarner des personnages de mangas



Vous pouvez trouver ce jeu de rôle papier sur le net à l'adresse suivante : <http://perso.wanadoo.fr/kadnax/pagly1.htm> Ce jeu de rôle existe depuis déjà plusieurs années (la première version date de 1996) et vous propose d'incarner des lycéennes dans des... lycées ou des internats, à notre époque ou dans le passé. La parti-

copinage et du maquillage que des superpouvoirs à la Dragon Ball. Notons également qu'une extension permet d'incarner des magical girls, avec bâtons magiques, poudre de transformation et autres accessoires. Bref, de quoi se plonger avec délectation dans une autre partie de l'univers manga.

cularité de ce jeu est qu'il met en avant la psychologie et les sentiments des personnages interprétés, un peu à la manière des shojo mangas. Ici, vos compétences relèvent davantage de la mode, du



Et pour votre petit frère, ce sera ?



Dans la lignée des jeux de figurines, Asmodée (détenteur de la licence Pokémon) annonce la sortie d'un jeu de figurines à collectionner Pokémon. Si votre petit frère en a assez des jeux de cartes et préfère se lancer dans la collection de figurines, ce jeu est donc fait pour lui, avec des résines des différents Pokémon à rassembler. Prévu pour septembre, ce jeu opposera deux joueurs qui gèreront chacun un dresseur et trois Pokémon. Le but étant de faire traverser l'arène aux Pokémon pour en placer au moins un dans le camp adverse. Deux starters sont annoncés : le starter Lance-flammes avec Dracaufeu, Arcko, Miaouss et Red le dresseur, et le starter Turbulences avec Aligatueur, Cornèbre, Pikachu et Brice le dresseur.



Terminons enfin ce rapide tour d'horizon par un jeu de rôle amateur, également disponible sur le net (<http://storos.free.fr/biomanrpg.html>) qui vous propose d'incarner les Bioman. Oui, vous avez bien lu, vous pouvez désormais interpréter Power Rangers et autres Superman de pacotille. Le système de jeu est là encore très simple, privilégiant la bonne humeur et les stéréotypes. On y trouve également des compétences exclusives comme Voir l'évidence (pour voir ce qui crève les yeux comme un monstre qui ravage la ville) ou encore Stupéfaction (bah oui, les Bioman, ils sont souvent stupéfaits...). Enfin, le système d'expérience est tout simplement exceptionnel : les Bioman ne progressent pas mais vous gagnez un point d'expérience par scénario. Pourquoi ? Tout simplement pour savoir à combien de scénarios vous avez joué...

La série TV Naruto en DVD VF
Vol. 1, 2 & 3 disponibles
13 épisodes par DVD
39,99 € Prix unitaire

Films du studio GIBLI
Château ambulant 39,99€ Unité
Château Collecteur 39,99€ Unité
Porco Rosso Coll. 39,99€ Unité
Porco Rosso Simp. 39,99€ Unité
Totoro Simple 9,99€ Unité
Porcopoko simple 19,99€ Unité
XXX-Holic 24,95€ Unité
Enfer & Paradis 24,95€ Unité
Yukikaze Vol. 9 24,95€ Unité

DVD VF & VOF

Get Backers 2 49,95€ Unité	Sakura Virus TV 49,95€ Unité	Appassionné 49,95€ Unité	Aires sup. imbroglio 44,95€ Unité	Hello Kitty 49,95€ Unité	Granny 39,95€ Unité	Sherlock Hol. co. 39,95€ Unité	Evangelion Vol. 3 23,95€ Unité	Please Teacher 39,95€ Unité	Fullmetal 10 19,95€ Unité	Textnoyze 2 39,95€ Unité	Tokyo Under-1 39,95€ Unité	MY-HIME Vol. 1 24,95€ Unité	Ghost ship 2 vol 24,95€ Unité
Beats Vol. 1 39,95€ Unité	Snowkiki Reoad 2 29,95€ Unité	Sakura Le Film 2 39,95€ Unité	Le 77 Advent. Co. 19,95€ Unité	Back Vol. 2 49,95€ Unité	Gundam: Space 10 27,95€ Unité	Falbase. Chron. 14,95€ Unité	Clats Eye Remake 39,99€ Unité	Ramma 1/2 Vol. 6 39,99€ Unité	The Weathering 19,95€ Unité	Micro Days 49,95€ Unité	Noir collect. 2 39,95€ Unité	Hunter X Hunter 5 39,95€ Unité	

Trading cards

Naruto Echine 2 Pack de 5 14,95€ Unité
Naruto Echine 1 Pack de 5 14,95€ Unité
Naruto Trading Pack de 5 14,95€ Unité
Eyeshield Trading Pack de 8 5,95€ Unité
Ichigo Trading Pack de 10 8,95€ Unité

Kenshin Photo 8x13 Pack de 6 6,95€ Unité
Mar Visual 2 Pack de 8 5,50€ Unité
Mar Photo 10x15 Pack de 1 6,50€ Unité
Tsubasa Cardclass Pack de 6 8,95€ Unité
Yuyu Photo 8x13 Pack de 6 5,95€ Unité

Bleach 1 Bromid 8x13 Pack de 6 4,95€ Unité
Bleach 3 Bromid 8x13 Pack de 6 4,95€ Unité
Bleach 2 Bromid 8x13 Pack de 6 4,95€ Unité
Bleach Cardclass Pack de 10 8,95€ Unité
Bleach Trading card bromides Format 8x13 15,95€ Unité

Posters de Katsura animé posters

2 shitajiki (plaque plastifiée) recto verso
7 ex-libris mini posters, 2 posters 53x73 mm

2 posters 53x73 mm

55€ le set

2 shitajiki recto verso

Posters

Fullmetal FUL05 12,95€ Unité
Fullmetal FUL01 6,95€ Unité
Naruto NAR03 10,95€ Unité
Goddess GOD01 10,95€ Unité
Final Fantasy XIII FIN1 17,95€ Unité
Naruto NAR04 12,95€ Unité
Fullmetal FUL02 9,95€ Unité
Fullmetal FUL04 9,95€ Unité
Tsubasa TSU01 5,95€ Unité

Figurines Evangelion

Asuka Sport 29,95€ Unité
Rey Sport 29,95€ Unité
Eva 10 10,95€ Unité
Eva 6 15,95€ Unité
Eva 15 Rey 12,95€ Unité

Eva 19 Asuka 12,95€ Unité
Rey Canap 19,95€ Unité
Eva 5 15,95€ Unité

The nightmare

Model B 13 A 13,95€ Unité
Model B 13 B 13,95€ Unité
Model C 13 C 13,95€ Unité
Model D 13 D 13,95€ Unité
Model E 13 E 13,95€ Unité

Strap (porte-cléf téléphone) personnage collection

0,95€ Unité
11,95€ Unité
13,95€ Unité
13,95€ Unité
17,95€ Unité

Porte-monnaie Strap Flash rigide
Strap Flash Jack
Porte-cléf Sally
Autocollant téléphone

Gants, pochettes & bandeaux

NARUTO Sacoches A 9€
NARUTO Sacoches B 9€
NARUTO Sacoches C 9€
NARUTO Sacoches D 9€

Tsubasa pochette A
Tsubasa pochette B

Gajapon mini figurines

Mini figurines Kingdom heart taille 8 cm* Prix : 12€ Unité

Mini figurines Ranna 1/2 taille 8 cm* Prix : 10€ Unité

Mini figurines Ushio et Tora taille 8 cm* Prix : 9€ Unité

Mini figurines Street fighters girl taille 8 cm* Prix : 9€ Unité

Ichigo 100% Memorial taille 8 cm* 19€ Unité

Figurines grand format

Inu Yaeha Inu 01 49,95€ Unité
Inu 5 49,95€ Unité
Inu 6 28,95€ Unité
Inu 7 26,95€ Unité

Tinscoe Ramco 69,95€ Unité
Moringen noir 11,99€ Unité
Vampire jaune 11,99€ Unité
Meri magic Asuna 42,95€ Unité

Sakura mini rose NC4 49,95€ Unité
Figurine Mai Shiranui 45,95€ Unité

Sakura mini vert NC4 49,95€ Unité
Tomoyo Mini 12,45€ Unité
Sakura (grande) 17,50€ Unité
Tomoyo (grande) 17,50€ Unité

One Piece Nami 2 55,95€ Unité
One Piece Smoker 2 55,95€ Unité
One Piece Beimer 2 55,95€ Unité
Figurine Cammy 59,95€ Unité

DEATH BOX
Death Note Box Coffret Ed. Limitée
275,20€

1 Notez les titres que vous souhaitez commander.

Articles	Prix unitaire	Quantité	Total
.....
.....
.....
.....
.....

2 Calculez votre montant : Frais de port, rajoutez + 6,50 €
De 1 à 9 articles 6,50 € 10 articles et plus 10 € Grand Total

3 Sélectionnez votre mode de paiement si chèque, à l'ordre de Tonkam
 Chèque Mandat Carte Bleue EXPIRE LE : / /
N° C B 16 chiffres : Signature du porteur de la carte : _____

4 Inscrivez votre adresse de livraison lisiblement
NOM : PRÉNOM : ÂGE :
ADRESSE : VILLE :
CODE POSTAL : TEL :
ADRESSE MAIL : obligatoire en cas de problème avec votre commande

5 Bon de commande à renvoyer à
Tonkam Service V.P.C. - 29 rue Keller - 75011 Paris

High-tech

Samsung SGH-i750

Ce téléphone qui fonctionne sous PocketPc Phone Edition a toutes les fonctions classiques Microsoft. Vous pouvez bien sûr recevoir vos mails et regarder des vidéos, grâce à Windows Media Player. Ce téléphone est équipé Windows Mobile 2003, deuxième édition. Il y a pas mal de logiciels fournis et utilisables avec ce téléphone : sortie TV, double haut-parleur. Vous pouvez aussi écouter vos MP3 et mettre autant de numéros que vous le voulez, grâce à son répertoire illimité. Ce téléphone est un must du genre, gare à sa très riche logithèque.

Principales caractéristiques :
Prix de vente : 800 €
Dimensions : 107 x 52 x 22 mm
Poids : 160 g
Données : Tribande, 3G
Autonomie : 4 h en communication, 200 en veille
Site : www.samsung.fr



Disque Dur portable AV 700 TV

Archos nous dévoile son premier baladeur enregistreur TNT, grâce à cet appareil, vous allez pouvoir enregistrer vos programmes télé en qualité numérique. L'AV 700 TV est équipé de deux antennes réceptrices qui vous permettront de recevoir la TNT sans aucun branchement. Grâce au disque dur de 40 Go, vous allez pouvoir stocker jusqu'à 35 heures de vidéo. Bien sûr, vous pouvez aussi vous servir de l'appareil pour lire vos MP3 et regarder vos photos. Question accessoire Archos nous gâte, l'AV 700 TV est livré avec câble audio vidéo, télécommande, sacoche, écouteurs, câbles USB, adaptateur secteur, câble pour une antenne de toit...



Prix : 699 €
Site : <http://www.archos.com>

Ordinateur portable Sony série TX

Modèle VGN-TX2XP/B

Si vous êtes en quête du dernier cri, en matière d'ordinateur portable, ne cherchez plus. Sony a conçu le meilleur ordinateur portable de petite taille. Entièrement construit à partir d'une fibre de carbone, ce petit bijou de technologie est trois fois plus léger et quatre fois plus solide que les anciens modèles. L'appareil a bénéficié de la technologie la plus perfectionnée jamais installée sur la gamme VAIO.

Principales caractéristiques :
Ecran : LCD X-Black avec technologie LED
Format : 1366 x 768 mm
Mémoire : 1024.0 Mo
Disque dur : 80 Go
Système d'exploitation : Microsoft® Windows® XP Professionnel
Processeur : Intel® Pentium® M 753
Lecteur : DVD±RW double couche ultra mince (Reideen)
Carte graphique : Intel® GMA 900 - Prix : 2 499 €
Site : <http://www.sony.fr>



Imprimante Epson Stylus Photo R

Si vous n'avez pas beaucoup de place chez vous, Epson a trouvé la solution. Cette imprimante multifonction est ce qui se fait de mieux pour un usage personnel. Grâce aux caractéristiques de l'appareil très avancées, vous pourrez immortaliser n'importe quelle image en haute qualité. Vous pouvez vous connecter à votre ordinateur ou votre appareil photo numérique, introduire n'importe quelle carte mémoire, et vous pouvez imprimer sans l'aide d'aucun autre appareil. Peu importe la provenance de l'image, votre impression sera toujours parfaite...

Principales caractéristiques :
Différentes fonctions : imprimante, photocopieuse couleur et noir et blanc, scanner.
Compatibilité : PC et MAC
Vitesse d'impression : 21 pages par minute, pour les textes en noir ou en couleurs.
Pour une photo en mode par défaut, compter entre 40 à 60 secondes.

Mobile Nokia N80

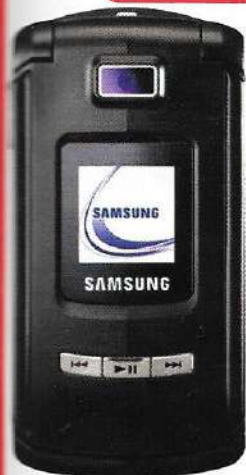
Voici sans doute le mobile le plus complet au monde, le N80 est le téléphone rêvé pour toutes les personnes accro aux dernières technologies. Voici quelques-unes de ses innombrables qualités :

Tout d'abord, sa taille de 95 x 50 x 26 mm et son poids de 134 g, c'est la dimension idéale. Son écran haute définition : (352 x 416 pixels, 262 144 couleurs). Sa résolution : 2048 x 1536 pixels. Son autonomie : 3 h en communication et 192 h en veille. Il est quadribande, UMTS, EDGE et 3G. L'appareil photo est de 3 mégapixels.

Connexion infrarouge, bluetooth et Wi-Fi.
Lecteur MP3, radio et vidéo format MPEG4.
Le mobile semble être sorti d'un film de science-fiction, on se demande comment Nokia a réussi à mettre tout ça dans un aussi petit smart phone.
Prix : 699 €
Site : <http://www.nokia.fr>



Samsung SGH-Z540



Equipé pour être utilisé comme un baladeur MP3, la sortie audio a été placée au-dessus un peu comme un Ipod, afin de le mettre dans la poche. Sa toute petite taille y contribue. Même si on ne peut pas mettre un casque classique et pas autant de musique que l'on voudrait. Il lit pas mal de formats vidéo et audio comme MPEG4, H.263 and Real video, MP3, AAC, AAC+, WMA et Real Play-back. Vous pourrez télécharger de la musique en passant par le portail Vodaphone live.

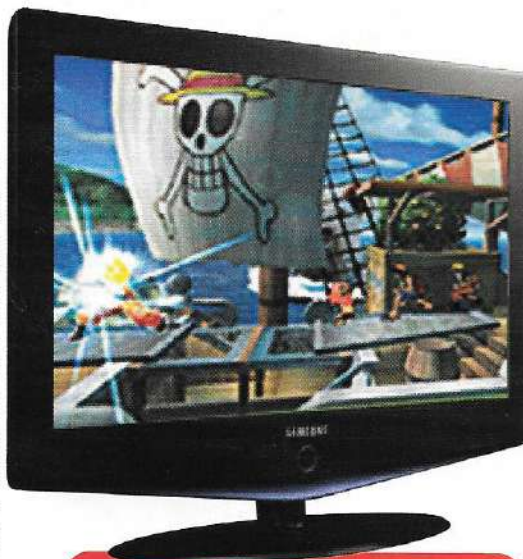
Prix : 369 €
Dimensions : 99 x 50 x 15 mm
Poids : 95 g Données : Tribande, 3G
Autonomie : 4 h en communication
200 h en veille
Site : www.samsung.fr

Epson Stylus CX640



Résolution
d'impression en noir : 5760 x 1440 dpi
Résolution d'impression couleur :
5760 x 1440 dpi
Carte lisible : CompactFlash type I
et II, SmartMedia, Memory Stick,
Memory Stick Pro, MultiMedia Card,
Secure Digital et XD-Picture Card.
Prix : 349 €
Site : <http://www.epson.fr>

Télé Samsung LCD HDTV



Modèle LE40R73BD et LE32R73BD

Le téléviseur LCD HDTV de Samsung a été conçu comme une véritable œuvre d'art. Son design aux formes très simples, lui permet de s'intégrer parfaitement chez vous et ce, dans n'importe quelle pièce de la maison. L'écran possède des haut-parleurs entièrement intégrés sous l'appareil. Bien sûr, comme dans tous les derniers modèles, la TNT est intégrée. L'image est impeccable et ce, peu importe l'angle de l'écran où vous vous trouvez. Développé avec les ingénieurs de Microsoft, le mode jeu a été conçu pour correspondre au mieux, à l'exigence des consoles dernières générations.

Principales caractéristiques :
Écran : 16/9e
Dimensions : diagonale 101cm (40")/81cm(32")
Résolution : 1366 (H) x 768 (V), HD Ready
Couleurs : 12,8 milliards
Connexions : HDMI, Component et PC
Prix : 2 490 €
Site : <http://www.samsung.com/fr/>

Nokia N90



Si nous avons choisi de vous présenter ce téléphone exceptionnel, c'est que c'est le premier caméscope téléphone 3G au monde. Sa taille peut faire peur, mais ses fonctions rassurent très vite. Une qualité d'écran impressionnante et toutes les fonctions de lecture vidéo et mail. Vous pouvez écouter

des MP3 et lire des vidéo en MPG 4. Vous pouvez lire vos mails, texte wild, xls, ppt, pdf, il y a aussi un navigateur Internet et un agenda pour vos rendez-vous.

Principales caractéristiques :
Prix : 599 €
Dimensions : 112 x 51 x 24 mm
Poids : 173 g
Données : Tribande, 3G
Autonomie : 3 h en communication
4 h 45 en veille
Site : www.nokia.fr



JEUX POUR TÉLÉPHONES PORTABLES

Sonic portable

Le premier jeu Sonic, sorti sur Sega Mégadrive, disponible sur votre portable avec une qualité graphique très proche de l'original. Trois zones tirées des jeux originaux sont disponibles (capacité du téléphone oblige). Vous avez Green Hill Zone, Marble Zone et Spring Yard Zone. La maniabilité n'est pas évidente au départ et varie selon le téléphone que vous avez en main. Mais avec le temps, on s'y fait très vite !



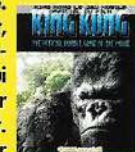
Call Of Duty 2

Call Of Duty 2 est sorti à l'origine sur PC et X-Box 360. Une version différente a été faite pour PlayStation 2 et Game Cube complètement différentes. Si pour ces deux dernières, vous êtes prévenus par le sous-titre et la couverture différentes, là ce n'est pas le cas. Si le Call Of Duty 2 Mobil vous entraîne dans les mêmes régions, comme les plages d'Afrique ou Stalingrad, en Russie pour incarner le légendaire Sniper Russe Vassili, cette version est très différente. La plupart du temps, vous avez l'impression de jouer à commando de Capcom, sorti dans les années 80. Le jeu reste sympa, votre petit bonhomme avance et vous tirez sur tout ce qui vous fonce dessus. Mais le tout reste limité.



King Kong Film

Avec la sortie du film, une vaste campagne de promo a été faite avec entre autres, des jeux vidéo sortis sur tous les supports, y compris les téléphones portables. Ne vous attendez pas à trouver un jeu aussi réussi que la version console. Mais malgré tout, un jeu de plates-formes sympa qui vous fera passer un bon moment. Vous avancez sur des niveaux allant de la jungle à la ville et devez résoudre diverses énigmes. Vous incarnez tour à tour, Anne, King Kong ou encore Jack. Le jeu a même reçu l'Oscar 2006 du jeu le plus long, pour un jeu téléphonique.



Sexe et Magie Noire (si on en croit le titre français) est un des meilleurs animés hentai sortis, aussi bien au Japon que chez nous. Design expert, animation soignée et comble du comble, scénario travaillé. Avec pas moins de 8 épisodes, si on ne compte que le premier arc narratif, il est aisé de se perdre parmi ses sordides histoires de manipulations ésotériques.



Sexe, mensonge et trahison



Tel est pris qui croyait prendre !

Notre histoire commence 12 ans avant les aventures de Minase et Imari. Hiroko Takashiro et ses deux amies sont passionnées de sciences occultes. Ensemble, elles étudient le tarot et diverses sortes de sorcelleries. Pourtant, elles ne peuvent se réunir en club officiel. Kozono, la présidente des élèves les méprise et refuse de leur accorder ce statut. Les choses changent le jour où Hiroko met la main sur la Bible Black, livre de magie noire surpuissant. Avec ses amies, elles fournissent l'école en talismans, assurant au demandeur l'entière soumission de la personne aimée. Le succès grandit et même Kozono devient victime de leur machination.

Une fois libérée de l'emprise du sortilège, Kozono comprend le potentiel de ce livre et décide de rejoindre le groupe de sorcières. Ensemble, elles se préparent à célébrer, comme il se doit, la Nuit de Walpurgis, qui selon le Faust de Goethe, serait la nuit où les sorcières sont les plus puissantes, en invoquant Satan. Mais pour y arriver, le rituel devra s'accompagner du sacrifice d'une jeune vierge et Kozono a déjà une victime toute désignée. Reika Kitami, une jeune élève qui vient de débarquer est, en effet, la première à avoir repoussé ses avances, affront que Kozono n'est pas prête d'oublier.

D'autant que, suite à un rituel qui a mal tourné, Kozono est seule à la tête du club de sorcellerie. Takashiro est profondément choquée et hors course pour quelque temps. Pourtant, le soir de la cérémonie, malgré le sacrifice de Kitami, passablement éventrée, les choses prennent une mauvaise tournure, Kozono décide de tuer tout le monde, pour satisfaire le démon. Obnubilée par le massacre qu'elle perpète, elle ne voit pas venir derrière elle Kitami, bien décidée à ne pas mourir dans une cave sombre et malodorante. Cette dernière tue donc Kozono, avant de se voir offrir par le démon une chance de survie... Mais, les choses ne seront plus jamais comme avant !



HIROKO



La vie est un éternel recommencement !

12 ans après, le massacre du Club de sorcellerie n'est plus qu'une légende urbaine et la Bible Black un vieux souvenir. Pourtant, quand Minase trouve par hasard le livre, il comprend vite ce qu'il pourra en tirer. Ses agissements vont bientôt attirer les regards et les convoitises. Convoitises de Saeki, une jeune étudiante, passionnée de sciences occultes qui souhaite fonder un nouveau club de sorcellerie. Mais surtout, Minase attirera l'attention de deux femmes que le destin a transformées en ennemies... Takashiro est devenue professeur et, comme par hasard, elle chapeaute le club de dessin où va Minase. Très rapidement, elle s'intéresse à ce dernier et à ses fréquentations. Elle espère, en effet, le protéger de Kitami, l'infirmière de l'école qui, si elle a survécu au massacre de la Nuit de Walpurgis, n'en est pas ressortie indemne. Et cette dernière semble désormais animée par de noirs desseins. Désormais, complètement acquise à la cause du démon, Kitami est immortelle. Mais à la manière de Orochimaru dans Naruto, son immortalité passe par un changement régulier de corps. Tous les douze ans, durant la célèbre nuit, elle doit renouveler son pacte qui la lie au démon. C'est ainsi que des destins a priori indépendants se retrouvent profondément liés par la seule



force d'attraction d'un livre. Minase sera bientôt approché, puis séduit par Kitami. Cette dernière en profitera pour prendre sous sa coupe le tout nouveau club de sorcellerie. Takashiro, qui ne souhaite pas voir se reproduire les horreurs du passé, fera tout pour arrêter Kitami et, elle en paiera le prix. Mais la grande perdante de cette histoire, c'est sans hésiter Imari, l'amie d'enfance de Minase. Bien évidemment amoureuse de ce dernier, elle deviendra aussi la cible de Kitami qui se désespère de trouver une jeune fille pure, dans cette école décidément bien dévergondée. Après des manipulations diverses et beaucoup de magie, Imari se retrouve bientôt à la même place que Kitami douze ans plus tôt, attachée à un autel attendant d'être sacrifiée pour le démon. Pourtant, Minase qui a repris ses esprits, grâce à Takashiro, fera tout pour empêcher le rituel. Et c'est ce dont tout le monde est persuadé, à la fin de l'épisode 6 ! Kitami vient de mourir, Imari est sauvée et Minase et elle peuvent enfin consommer leur amour tranquillement. Pourtant, une surprise de taille attend le spectateur patient, puisque après le générique de fin, on retrouve Saeki dans la salle du club de sorcellerie, cherchant la Bible Black. Cette dernière est surprise par Imari et découvre avec horreur que le rituel a été mené à son terme... L'âme de Kitami a bel et bien pris possession du corps d'Imari, le démon a gagné et il peut désormais savourer sa victoire !



MINASE

SAEKI

KITAMI

Un succès énorme !

Comme c'est souvent le cas au Japon, Bible Black est avant tout un jeu vidéo fripon, disponible sur les PC nippons. Succès retentissant (Pour le genre s'entend !), la série originale de 6 épisodes s'accompagne bien vite de 2 supplémentaires qui retracent le passé de Kitami (Bible Black Gaiden). Les DVD proposent des épisodes bonus, sans histoire, mais avec des personnages secondaires (Bible Black Only). Mais surtout, le plus remarquable, c'est qu'une seconde saison de Bible Black a été produite. Avec actuellement 4 épisodes, elle se situe quelques années après, alors que l'âme de Kitami avait été scellée dans le corps d'Imari. Une étrange secte recherche la Lance de Longinus, une relique dont on dit que le centurion Cassius Gaius l'aurait utilisée pour abréger les souffrances du Christ. Bien évidemment, Imari se retrouve bientôt prise dans les flots des événements et Kitami refait surface. La suite au prochain épisode... encore en production !



Liste des épisodes

La Nuit de Walpurgis
 • Bible Black 1
 • Bible Black 2

La Lance de Longinus
 • Second Sacrement 1
 • Second Sacrement 2
 • Révélation 1
 • Révélation 2

Les Origines
 • Le sceau noir
 • L'autel noir
 • Chapter I - Revival
 • Chapter II - Reunion
 • Chapter III - Rule
 • Chapter IV - Recollection

Bible Black Only
 Episode 1
 Episode 2





Sakura Tsuchin

Un nouvel éditeur arrive sur le marché français en octobre. Il va proposer dans un premier temps, Sakura Tsuchin, le gros succès de U-jin qui s'était fait connaître en France avec le fameux Shin Angel. U-jin est connu pour sa façon peu orthodoxe de parler de sexe.

Dans Sakura Tsuchin, il traite en long et en large des problèmes relationnels entre étudiants et la difficulté à concilier les études et l'amour.

Toma a été envoyé à Tokyo par sa famille afin de poursuivre ses études universitaires. Il va apprendre qu'il a loupé son examen d'entrée au moment où il fait la connaissance de Meiko. Il va alors lui faire croire qu'il a réussi et va suivre les cours de fac tout en repassant son année, afin d'obtenir son entrée à l'université.

Édition Ikucomics.



Yellow Hearts

Ce second titre de Ikucomics, prévu lui aussi en octobre est une sorte de roman policier. Il met en scène trois personnes dont le point commun est de vouloir se venger des Yakuza (Mafia japonaise). Le Tetsuo est le fils d'un chef Yakuza qui n'hésitait pas à tuer ses victimes devant Tetsuo enfant. Ai est une jeune prostituée esclave des Yakuza. Tetsuhiko quant à lui se faisait battre par sa mère devenue une fille de joie des Yakuza. Ensemble, ils vont tenter de se libérer en éliminant leur bourreau.

Ikucomics



Fraise et Chocolat

Aurélia Aurita est une Asiatique de 25 ans, compagne de Frédéric Boilet un dessinateur français (qui a écrit entre autres Les épinards de Yukiko). Sans tabou et femme libérée, elle décrit dans cette bande dessinée ses relations extraverties avec Frédéric à chacun de ses voyages au Japon. Je vous

laisse imaginer pourquoi "Fraise et chocolat" cette BD en noir et blanc au dessin simpliste ne laisse pas indifférents.



Discipline

Discipline est le nouveau titre de l'équipe qui a réalisé Bible Black. La série est tirée d'un jeu vidéo qui a très vite été adapté en animé. Elle met en scène un groupe de jeunes étudiantes et leur quotidien dans un lycée aux mœurs légères. Bien que le scénario ne soit pas au rendez-vous, comme dans Bible Black la qualité graphique est supérieure. La série est prévue pour très bientôt en France chez Eva.



Oni Tensei

Cette mini série en deux volumes commence par l'étrange meurtre de treize membres de la mafia. Durant l'enquête, les deux détectives vont découvrir une étrange légende qui parle d'un tatouage capable de prendre vie et d'éliminer tous ceux qui s'approchent de celles qui le possède. Ema Nozomi, la seule survivante des meurtres, possède justement un tatouage sur le dos.

Eva DVD



Les 10 plus belles filles Manga

2 Maya Natsumé

Tenjo Tengé



3 Chun Li

Street Fighters



1 Mai Shiranoui

King of Fighters



4 Lara Croft

Tomb Raider



7 Nami

One Piece



6 Sya Natsume

Tenjo Tengé



5 Faye Valentine

Cowboy Be Bop



9 Saeko Nogami

City Hunter



8 Kusanagi

Ghost in the Shell



10 Urd

Ah my Goddess

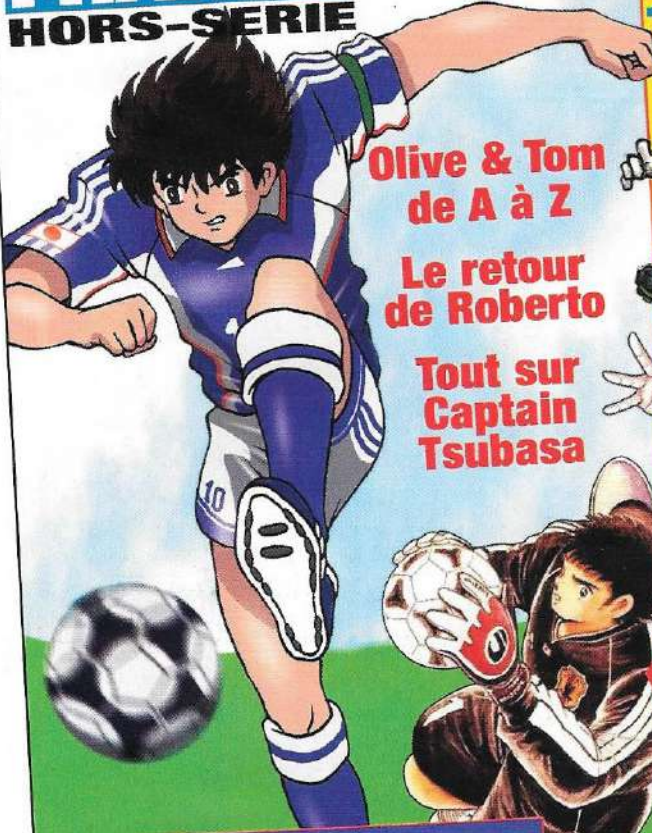


ALLEZ LA FRANCE
HORS-SERIE

Cadeau

LE DVD DE LA NOUVELLE SÉRIE
OLIVE & TOM

14 jeux video à découvrir



Olive & Tom de A à Z

Le retour de Roberto

Tout sur Captain Tsubasa

- Mario Power Smash Football
- Tomb Raider la légende
- Viewtiful Joe
- Redhot Rumble
- Resident Evil, Deadly Silence
- Dragon Ball Z Super Warriors 2
- Mario et Luigi Partners in Time
- Mario Kart DS et les autres

Nouveau Hungry Heart

Un numéro spécial
JEUX VIDEO

Pour les fans de la série
OLIVE & TOM
tout sur la saga



Toutes les équipes



OLIVE & TOM
CAPTAIN TSUBASA

Epis. 1
LA OÙ TOUT A COMMENCÉ

Epis. 2
LE PASSÉ DE ROBERTO

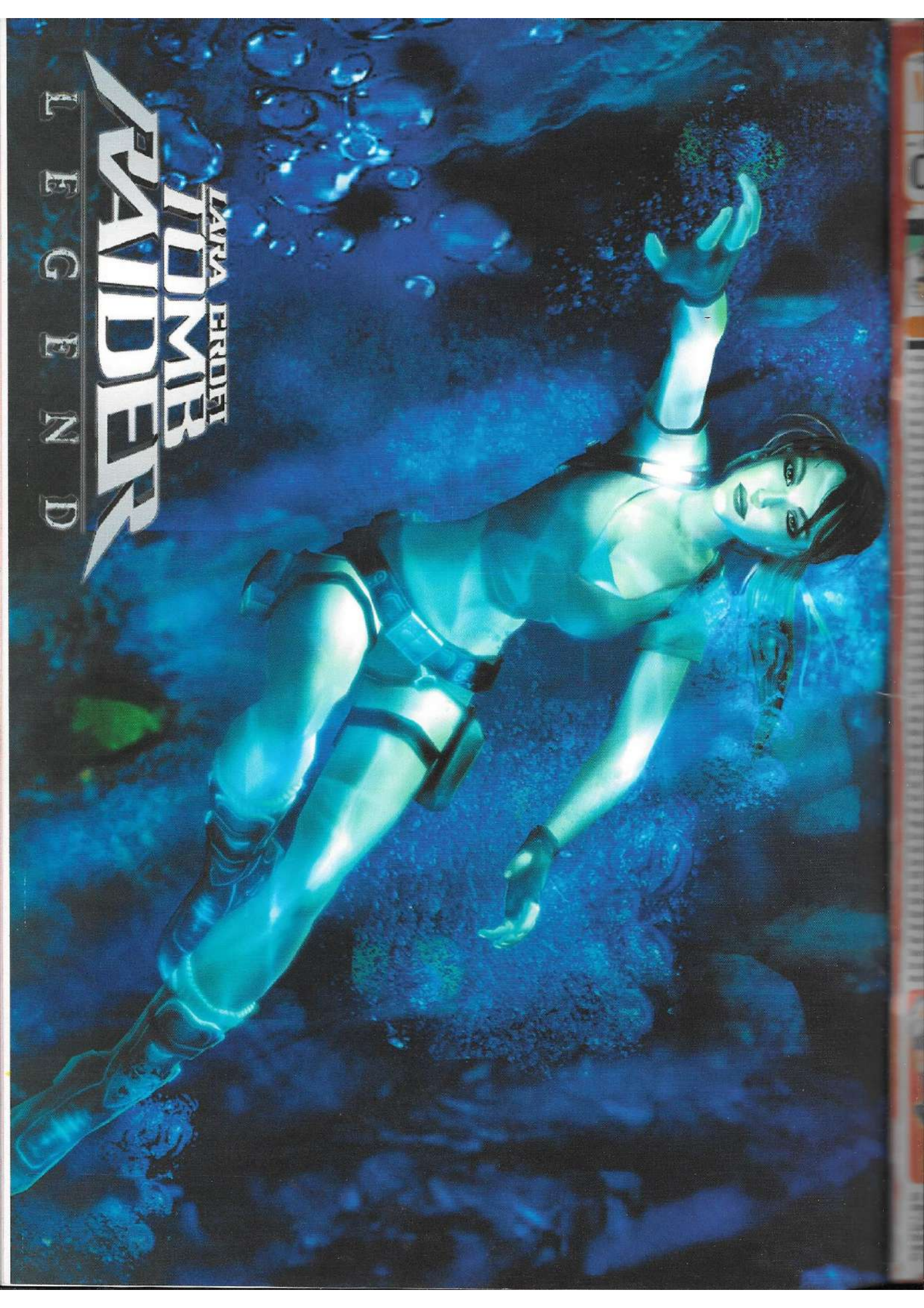
REF : AB 1908 3
© PANORAMA 2006
© 2001 YOICHI TAKAHASHI / SHUEI-SHA / TV TOKYO / AVEX
EDV 1556 Zone 2
DVD 9 Pal

en CADEAU
Le DVD de la nouvelle série
CAPTAIN TSUBASA
OLIVE & TOM

En vente chez votre marchand de journaux

MY-HIME





LARA CROFT
TOMB RAIDER
THE LEGEND

...DES MILLIERS DE LOGOS ET SONNERIES A TELECHARGER !

Envoie **MANGAS** et ta ref au **81617** *
 1,50€/envoi + prix du sms
 2 sms maxi

Ex : Pour télécharger
 OSS 117, envoi par SMS
 MANGAS 67074 au
 81617

PAR TEL. **08 99 700 793**
 1,35€/appel + 0,34€/min

UN MOBILE
100%
 MANGAS



TOP MOBILE

TELECHARGE-MOI !
 ENVOI PAR SMS
 MANGAS 06408 AU
 81617

LOGOS COUPS DE COEUR



LES SONNERIES

HITS RADIO	BEST OF CINE
... de la piste JAMES 55777	8 Mile - Lose yourself 98947
... de la piste ROBBIE WILLIAMS 88908	Iznogoud 33705
... de la piste REBE LULLY 62135	Kill Bill - Ode to Oren Ishii 62340
... de la piste LENA MITREGEY 79117	La soupe aux choux 70734
... de la piste LAURENT WOLF 63989	LES BRONZÉS
... de la piste ZUCCHERO 14671	Oss 117 - Vizir 45586
... de la piste KELLY CLARKSON 13036	Oss 117 - Mambo 23592
... de la piste BEYONCE 46702	Oss 117 - Fondouk 97448
... de la piste HERMES HOUSE BAND 23671	Oss 117 - Bambino 45496
... de la piste K. POKORA 29087	La communauté de l'anneau 82616
... de la piste 73235	Les 11 commandements 06827
... de la piste MELANIE C 22804	Les aventures de Rabbi Jacob 33932
... de la piste NAJOUA SELYZEL 86559	L'exorciste 55671
... de la piste SHARIFA 10349	OSS 117
... de la piste DOROTHEE 27412	Quand tu reverrais-je 40121
... de la piste L. DINO & CELINE DION 16003	Vous dansez avec moi 62813
... de la piste PARIS AVENUE 87407	générique 22551
... de la piste RICKY MARTIN 11273	Bronzés Dirladada 80212
... de la piste 70315	Les bronzés font du ski 54256
... de la piste SARA 86677	Sexe intentions 70724
... de la piste ANNE 50233	+ de 80 CULTES, envoi CULTE au 81617
... de la piste STARSTYLERS 02701	SERIES TV
... de la piste JAMES 05961	4400 59809
... de la piste CLEMENCE 62998	24h Chrono - Tic Tac 83672
... de la piste PILOO 15333	Alias 67521
... de la piste 02726	Bioman 42768
... de la piste 41477	Buffy - Already met you 60443
... de la piste SPANTO 16738	Capitaine tiam 55676
... de la piste MARILOU 32839	Desperate housewives 16997
... de la piste ANAIS 83223	Friends - I'll be there for you 70728
... de la piste SEAN PAUL 12053	Jeanne et serge 16485
... de la piste JAMES BLUNT 63648	Les experts manhattan 64110
... de la piste LORD KOSSITY 49457	Les experts Miami 26592
... de la piste 11024	Les experts - who are you 70292
... de la piste JEAN DUJARDIN 45496	Les simpsons 55678
... de la piste SUGAR BABES 21810	Magnum 54260
... de la piste EMMA DALMAS 11124	Mission impossible 54257
... de la piste 36035	NCIS 74082
... de la piste INDIRA 25149	New York Section Criminelle 03507
... de la piste WENDY 18576	Nip/Tuck - A perfect lie 92929
... de la piste 11130	Save Me - Smallville 81360
... de la piste 11332	Sex and the city 21308
... de la piste THE PUSSYCAT DOLLS 80770	Stargate SG-1 21310
... de la piste PINK 38995	True Calling - Compte à rebours 21170
... de la piste SEAN PAUL 12060	Un gars un fille 62326
... de la piste NADIA 54770	UH, DOS, TRES Sambame 30795
... de la piste CELINE DION 59774	Urgences 73845
... de la piste 16282	+ de Séries TV, envoi TV au 81617
... de la piste BOB SINCLAR 57675	

LES LOGOS

MANGAS

58359 06394 58693
 92897 96965 58702 58349
 60432 03058 + de Mangas ?
 Tape JAPAN au 81617

+ de Dragons ?
 Tape DRAGON au 81617

+ de Fantastique ?
 Tape FANTASTIK au 81617

10314
 10604 57371 84552
 71863 03125 09839 08647
 30350 631425 79240 30301

1 57620
 2 05907
 3 58702
 4 57494
 5 75456

LE CLASSEMENT OFFICIEL
 DES MEILLEURES SONNERIES

1	Dragon ball z	02663
2	Nicky Larson	28454
3	2 Fast 2 Furious	88112
4	La boulette	05961
5	Mission impossible	54257
6	Apocalypse now	82140
7	Stargate SG-1	21310
8	Goldorak -	46434
9	That 70's show	98508
10	NCIS	74082
11	Banlieue 13	91211
12	Roswell	01553
13	Brice de Nice	98766
14	Bohemian rock	88035
15	Black shirt	53633

VIENS TCHATTER
 AVEC DES FANS DE
MANGAS

Envoie **CPCHAT** au **61617** *
 0,35€/envoi + prix du sms

08 92 70 25 35

Si vous êtes mineur, demandez à vos parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par IndexMULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Liste des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@indexmultimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'Informatique et Libertés », tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de IndexMultimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. (c) Studio Takehoshi ; (c) Skyname ; (c) 64 TELECOM ; © meo 24 ; © Sandrine Gestin ; © Vurore ; © 2DAYUK - © Universal Music ; © F.Rousselot





TELECHARGE-MOI !
ENVOIE MANGAS 57490
AU 81617

LES MANGAS DEBARQUENT SUR TON MOBILE

Par SMS :
envoi **MANGAS** suivi de **81617**

Ex : Pour télécharger le logo 25595 envoie MANGAS 25595 au 81617

1,50€/envoi + prix du sms
2 sms maxi

Par TEL : **08 99 700 793**

1,35€/appel + 0,34€/min



REJOINS NOTRE TRIBU !

envoi **CPCHAT** au **61617**
0,35 €/ENVOI + PRIX DU SMS

aussi par tel
08 92 70 25 35
0,34 €/MIN

SONNERIES : Reçois la meilleure version selon ton modèle de portable !!

HIT		CINE	
Dragon ball Z	02663	9 semaines et demie	46080
Les experts - Who are you	70292	Atomik circus - Ma pétroleuse	68134
NCIS	74082	Austin powers	82142
Popcorn	96160	Banlieue 13	91211
Un, dos, tres	83737	Brice de Nice	98766
Gang de requins - Car Wash	60249	BO l'exorciste	98843
Friends - Smelly Cat	97313	Bullit	67468
Les bronzés font du ski	54256	Chapeau melon et bottes de...	79940
Magnum	54260	Drôles de dames	79953
I'll be there for you - Friends	70728	Etoile des neiges	63561
		Ghostbusters	70729
		Gladiator - Now we are free	07393
		Gladiator v1	34338
		Jeux interdits	46072
		La soupe aux choux	70734
		La valse d'Amélie Poulain	70735
		Le flic de Beverly Hills	54254
		Le Parrain - The godfather	55674
		Le professionnel	75147
		Les bronzés (far west mix)	54256
		Les bronzés font du ski	54256
		Les mystères de l'ouest	80134
		Mission impossible	54257
		La panthère rose	70807
		Pulp fiction	55673
		Sexe intentions - pub astra	70724
		Space Soap	26652
		Super mario	06717
		Vendredi 13	92362

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€/appel + 0,34€/min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 - 66 (0,15€/min) - Reclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'Informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © Sandrine Geslin ; © 64 Telecom ; (c) Krystal Camprubi (c) Studio Takehoshi ; © Vurore; Copyright 2005 MagicBerry Co., Ltd All rights reserved

