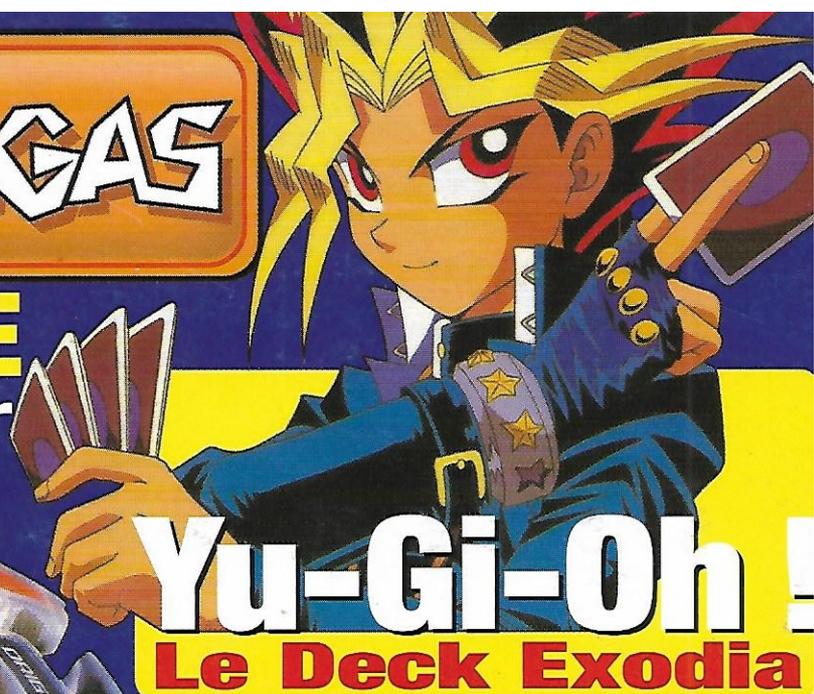


# DOMANGAS

## BEYBLADE

La Driger  
Vulcan



## Yu-Gi-Oh

Le Deck Exodia



## Pokémon

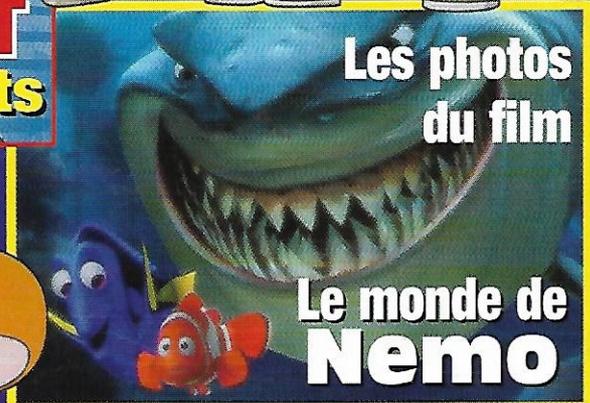
La Team  
Magma

**NOUVEAU**



## DRAGON BALL GT

Les bons et les méchants



Les photos  
du film

Le monde de  
**Nemo**

A découvrir Les  
grandes  
aventures  
de  
**Hamtaro**



**Série culte**

## Les planètes des Sailors



## LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

## Saint Seya

Mensuel N° 506 NOVEMBRE 2003  
3 € DOM 4,5 € BEL 3,5 € 6,50 FS

T 02918 - 506 - F: 3,00 €



PRESSE JUNIOR

Pour jouer avec 

**MANGAS**

**A B 1**

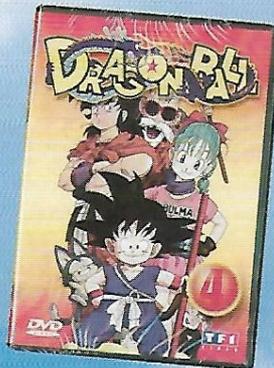
**Composez vite le**

**0 892 700 714**

0,34 €/mn

**À gagner**

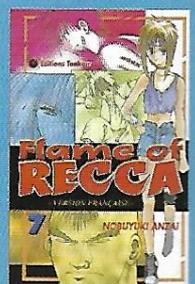
● **3 lots composés des DVD volume 3 et 4 de DRAGON BALL**



● **10 collections de 7 volumes de "FUSHIGI YUGI"**



● **10 collections de 7 volumes de "FLAME OF RECCA"**



et des abonnements de 6 mois au magazine 

**Pour la Belgique jouez avec**

**A B 3**

**en composant le 0903 41 657**

1,12 €/mn

DES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE

# Pour jouer avec vos héros favoris

# 0 892 688 088

0,34 €/mn



## Sommaire

### MAGAZINE

- 4 Sakura
- 6 Manga Report
- 8 Beyblade
- 10 Yu-Gi-Oh !
- 24 Chevaliers du Zodiaque
- 26 Quoi de neuf ?
- 27 Multimédia
- 50 Hamtaro
- 52 Série culte  
Ranma

54 Pokémon

56 Plein feux

Le petit monde de Nemo

58 Dragon Ball Z

62 New Animation

64 Courrier

### BANDES DESSINEES

12 Dragon Ball

Le Dragon à une étoile

43 Chris Colorado

La femme voilée

### JEUX VIDÉO

- 28 Viewtiful Joe
- Beyblade vs Force
- Zone Of The Enders
- Time Crisis 3

### POSTERS

- 19 Dragon Ball
- Yu-Gi-Oh !

D.MANGAS N°506 - NOVEMBRE 2003. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula et Audrey Morant. MAQUETTISTE : Samir Ismaili. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : novembre 2003. COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PP<sup>AUX</sup> ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION: 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABBONNEMENTS : D.Mangas/DIP-18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : SSCP - Immeppo. Diffusion : Transport Presse. Imprimé à l'Imprimerie de Compiègne.

## ABONNEZ-VOUS A



CHAQUE MOIS  
RETROUVEZ LES  
AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque

- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

une  
économie de 8 €  
3 numéros  
gratuits

## BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABBONNEMENTS  
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.  
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai  
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit  
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :  
 Chèque bancaire  Chèque postal  Mandat lettre  
à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"  
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

SIGNATURE DES PARENTS  
(Obligatoire pour les mineurs)

# SAKURA

## CHASSEUSE DE CARTES

Nous vous avons déjà parlé de cette superbe série du studio Clamp. L'heure est maintenant venue de vous résumer tous les épisodes de la première saison.

### 1) Sakura et le livre magique

Sakura, jeune collégienne, découvre un vieux grimoire contenant un jeu de cartes magiques. Mais celles-ci s'envolent dans la nature... Apparaît alors le gardien des cartes, Kerobero, une espèce de petit animal en peluche doté de pouvoirs. Sakura apprend que ces cartes, appelées Clow (comme leur créateur), peuvent se révéler très dangereuses. Sa mission est donc de les retrouver et elle devient chasseuse de cartes.

### 2) La meilleure amie de Sakura

Sakura part pour sa première mission, sans savoir que Tiffany, sa meilleure amie, la filme...

### 3) Le premier rendez-vous de Sakura

Sakura est invitée à déjeuner par Mathieu, le meilleur ami de son frère, dont elle est secrètement amoureuse. Tout se passe bien, jusqu'à ce qu'une carte se mette de la partie...

### 4) Un sacré dimanche pour Sakura

Sakura, aidée de Kero, nettoie la maison de la cave au grenier. Mais soudain, un arbre se met à pousser au milieu de la maison...

### 5) Le vol de la peluche

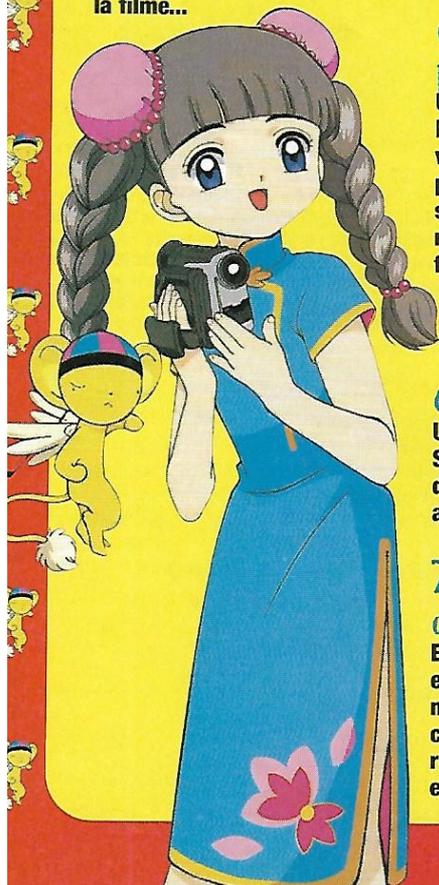
Une nouvelle boutique de jouets vient d'ouvrir ses portes. Sakura et ses amies ne peuvent résister à l'envie d'y faire un tour. Mais qui a volé la peluche qu'elles avaient achetée ?

### 6) Le fantôme

Un fantôme rôde dans les bois. Sakura part à sa rencontre et découvre que ce fantôme n'est autre que sa mère...

### 7) Un drôle de voleur

En visite au musée, Sakura est témoin d'un étrange phénomène. Vraiment décidée à connaître la vérité, elle y retourne de nuit avec Kero et Tiffany...



### 8) Rivalité

Un nouvel élève arrive dans la classe de Sakura. Les cartes de Clow n'ont aucun secret pour lui et il veut les récupérer...

### 9) La broche mystérieuse

Sofia achète une broche en forme d'épée, mais à peine l'a-t-elle épinglée qu'elle se transforme en une farouche es-crimeuse prête à dé-fier quiconque se trouve sur son chemin...

### 10) Sakura et le champion de sport

Le jour de la fête du sport, Sakura fait la connaissance de la maman de Tiffany. Celle-ci lui porte une curieuse attention...

### 11) Goûter chez Tiffany

Sakura est invitée à prendre le thé chez Tiffany. Mais elle se rend vite compte qu'elle n'est pas invitée que pour le goûter...

### 12) Un jour sans fin

Sakura vient de rater son examen de musique. Si seulement elle pouvait remonter le temps pour le recommencer...

### 13) De l'orage dans l'air

Kero, après s'être disputé avec Sakura, est recueilli par Ariane, une petite fille qui en fait son animal domestique. Mais une carte de Clow, prête à semer la zizanie, semble rôder autour d'eux...

### 14) Sakura et l'arc-en-ciel

Sakura part à la campagne avec sa famille. Lors d'une promenade, elle découvre une immense demeure où elle va faire une rencontre surprenante...

### 15) Le Noël de Sakura

C'est Noël. Sakura invite Mathieu dans un parc d'attractions où le feu va se déclarer...

### 16) L'épreuve de force

Lors d'une visite au zoo, Sakura affronte un adversaire capable de jongler avec les éléphants. Il n'en fallait pas moins pour éner-ver notre petite chasseuse de cartes qui n'apprécie pas du tout que l'on s'attaque à de pauvres animaux sans défense...

### 17) C'est la fête

Thomas, le frère de Sakura, tient le premier rôle dans le spectacle de son lycée. La représentation se déroule comme prévu quand soudain, les scènes prennent une tournure bien étrange...

### 18) Concours

Un concours de devinettes est organisé dans la ville. Sakura fait équipe avec Mathieu...

### 19) Courage Sakura !

Durant un séjour au bord de la mer avec toute son école, Sakura doit passer une épreuve de courage. Mais une carte de Clow vient y mettre son grain de sel...

### 20) La fête de l'été

Sakura et Tiffany aimeraient aller ensemble au festival d'été, mais Thomas insiste pour les accompagner... Heureusement, Mathieu sera lui aussi de la partie !

### 21) Devoirs de vacances

Sakura n'a pas fait ses devoirs de vacances et la rentrée, c'est demain ! Tiffany l'accompagne à la bibliothèque pour l'aider, mais les livres ne tiennent pas en place !

### 22) La nouvelle élève

Stéphanie, la cousine de Lionel, rejoint la classe de Sakura. Mais elle ne cesse de s'en prendre à elle et Sakura se demande ce qu'elle a bien pu lui faire...

### 24) Le grand sommeil

Comme le père de Sakura a beaucoup de travail, Sakura et Tiffany lui rendent visite à l'université. Mais la carte du sommeil est déjà passée par là !

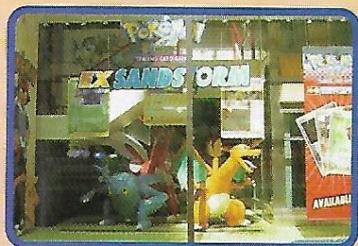
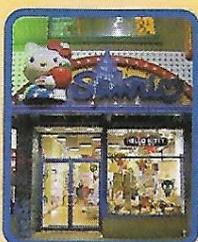
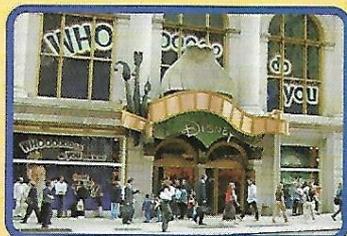


### 23) Cours, Sakura, cours !

Le jour de la grande course d'endurance, Sakura part favorite. Mais Stéphanie n'est pas décidée à la laisser gagner...



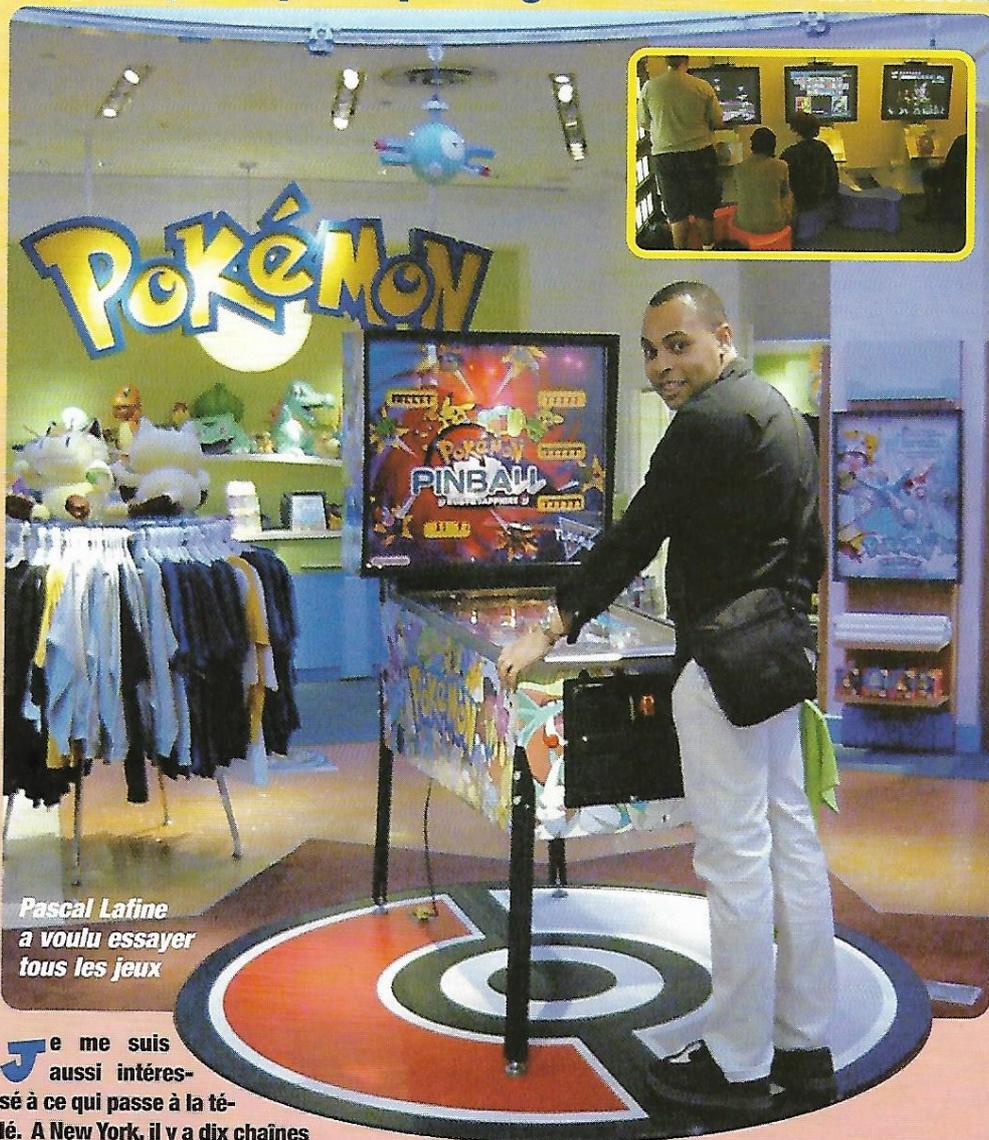
# MANGA REPORT



Depuis le succès de Pokémon, le dessin animé japonais a beaucoup de succès aux États-Unis. D'ailleurs près du Rockefeller Center sur la cinquième avenue j'ai découvert le Pokémon Center de New York. Il est beaucoup plus grand que celui de Tokyo. Il fait deux étages et il y a même un flipper au milieu que j'ai bien sûr essayé. Les produits présents ne sont pas les mêmes qu'à Tokyo, ici on ne trouve que des produits fabriqués en Amérique. Ils sont moins beaux et moins récents. Le magasin est assez impressionnant, car on y trouve des Pokémon géants et même des petits dioramas (des scènes) de collection.

Juste à côté du centre Pokémon, il y a un immense magasin japonais où l'on peut trouver des produits dérivés des séries japonaises qui cartonnent aux USA.

Chaque mois dans cette rubrique vous pourrez découvrir le monde du dessin animé et de la bande dessinée. Le mois dernier vous avez découvert le centre Pokémon de Tokyo. Cette fois je vous entraîne à New York. Parti pour dix jours j'en ai profité pour regarder l'état de l'animation.



Pascal Lafine a voulu essayer tous les jeux

Je me suis aussi intéressé à ce qui passe à la télé. A New York, il y a dix chaînes nationales et près d'une centaine de privées. Digimon continue et en est à sa dernière série. Les gros succès du moment sont Dragon Ball Z et les Chevaliers du Zodiaque qui viennent de commencer. Très étonnant, il y a un dessin animé avec Pamela Anderson qui s'appelle Stripperella. Une sorte de super héros de la nuit très sexy. Sinon, il y a les grands classiques qui continuent à cartonner Hamtaro, Médabot, Beyblade, Yu-Gi-Oh!, Yuyu Hakusha, Ruroni Kenshin. Dites-vous qu'une série japonaise qui passe aux USA est presque sûre de passer en France. C'est le cas de Danguar

une série de robots mignonnes, ou encore la nouvelle série Astro, Sonic. En gros, il y a 14 chaînes sur cent qui diffusent des séries Japonaises. A Time Square se trouve un immense Toys R'us avec un énorme rayon consacré à Yu-Gi-Oh! On y trouve des jouets de DBZ, des Beyblade, une maison Barbie Giant avec plein de poupées Barbie... Juste à côté il y a un magasin Sanrio consacré uniquement au produits et peluches Hello Kitty.

Ensuite en tant que grand fan de Disney, j'ai été au grand Disney Store de trois étages se trouvant sur la cinquième avenue.

A la recherche de Némó qui sort en DVD aux USA et au cinéma en France. C'est le plus gros succès de Disney, on trouve un nombre de peluches et de produits dérivés hallucinants. Lilo et Stitch la série télé cartonne aussi. En fait, Disney applique le principe Pokémon à Lilo et Stitch. Maintenant on attend la sortie Brother Bears le Disney de Noël et la Maison Hantée avec Eddy/Murphy tiré de l'attraction de Disneyland. Il y a une chose à ne surtout pas rater si vous allez à New York c'est la comédie musicale adaptée du Roi Lion une pure merveille. J'espère que Disney l'adaptera pour la France.

# JOURNÉE MONDIALE DES LÉPREUX

DIMANCHE  
25  
JANVIER  
2004



## Donner, un geste simple

92, rue du Ranelagh - 75016 Paris  
Tél. : 01 45 20 80 20 - Fax. : 01 45 20 48 04  
e-mail : [contact@ordredemaltefrance.org](mailto:contact@ordredemaltefrance.org)  
[www.ordredemaltefrance.org](http://www.ordredemaltefrance.org)



OEUVRES HOSPITALIÈRES FRANÇAISES  
DE L'ORDRE DE MALTE

Oui, je soutiens l'action des Œuvres Hospitalières Françaises de l'Ordre de Malte, en vous adressant un don de :

15 euros  25 euros  40 euros  Autre montant : \_\_\_\_\_ euros

par chèque libellé à l'ordre de « O.H.F.O.M. ».

Je recevrai pendant un an la revue « Hospitaliers » (3,05 euros), ainsi qu'un reçu fiscal.

- Mme  
 Mlle  
 M.

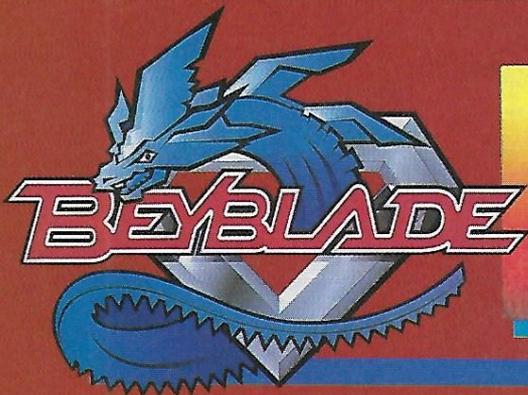
Nom

Adresse

Prénom

Code Postal

Ville



# DRIGER

Tous les mois dans le D.Mangas, découvrez une des Blades de la série Beyblade. Le mois dernier, nous vous avons présenté la toupie Dragon Victory. Si vous ne connaissez pas encore Beyblade, vous pouvez retrouver cette série sur France 3 tous les mercredis. Elle met en scène un groupe de garçons qui s'affrontent dans des championnats de toupies high-tech, nommées des "Blades".



▲ Driger Vulcan Version I

Bien qu'étant un modèle dépassé privilégiant l'équilibre, il avait un grand pouvoir d'attaque. Mais maintenant que la limitation de l'équilibre est levée, le pouvoir d'attaque du tigre que l'aimant lui procure lui donne un pouvoir digne de son nom : Vulcan (qui signifie mitraillette).



Il a évolué, passant d'un modèle d'équilibre à un modèle d'attaque. Le secret de sa force réside dans le Spin Gear Magnet (disque magnétique). Ce dernier est, en effet, directement relié à un pivot en métal, ce qui transmet la force magnétique.

Le pivot en métal des Driger existe toujours dans le modèle Vulcan. Mais, étant donné qu'il est directement relié au Spin Gear Magnet, la force magnétique passe par le pivot pour être projetée directement au sol. Cette super technique n'est possible que grâce à ce pivot en métal.

## RÉSUMÉ DU COMBAT DE DRIGER VULCAN

Après avoir sauvé Dragon, il a perdu son âme. C'est la punition qui lui a été infligée par les maîtres. Mais même en ayant perdu son âme, le Driger Vulcan continu à attaquer. Il faut dire qu'il est immortel, grâce à l'esprit de son propriétaire. De fait, il fonce courageusement et réussit à gagner.



おれはここで  
負けるわけには  
いかないんだあ!!

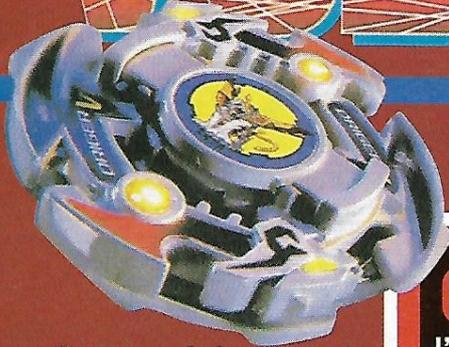
白虎のため



連続攻撃!!  
ドライブイガーV!

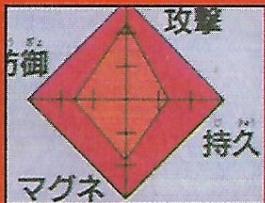


# VULCAN



Tout a été corrigé pour le rendre agressif et en faire une toupie d'attaque. Étant donné que seul le pouvoir d'attaque de toutes les parties a été augmenté, Driger Vulcan est devenu une super toupie d'attaque. Du coup, il peut largement s'aligner en face de la série des Beyblade de Dragon.

## Données du Driger Vulcan



Haut : attaque  
Droite : Endurance  
Gauche : Défense  
Bas : Force magnétique  
Hauteur : 27 mm  
Largeur : 55 mm  
Poids : 33 g  
Lanceur intégré  
Création : Février 2002

## Driger

L'âme de la Blade est un tigre de combat. Driger Vulcan a donc tous les instincts du tigre et montre ses griffes.

## Sonic Driger

(Tigre sonique)

Le bout de l'aile est pointue et l'arrière est recourbé, permettant d'attaquer l'adversaire par en bas.

## Thène Balance

Il permet d'avoir l'endurance nécessaire pour réaliser des combinaisons d'attaque.

## Néo Light Spin Gear Magnet

Il peut tourner vers la droite, grâce à l'aimant placé à l'intérieur qui relie la blade au pivot en métal.

## Spin Gear Metal Flat Space

Il a encore plus de rainures. Grâce à cela, son pouvoir d'attaque augmente. Les rainures facilitent également le déplacement en maintenant le pivot en métal.



## Décomposition de l'action

Il tourne avec un angle très aigu pour attaquer l'adversaire. Comme le pivot en métal envoie la force magnétique directement sur le stadium, cela permet d'avoir un impact très fort. La forme spéciale de la pointe du pivot lui permet également de tourner subitement.

Où que soit l'adversaire, le bloc magnétique du Driger lui permet de réagir et de changer de sens pour foncer sur sa proie. En gros, il est attiré par le métal se trouvant dans l'adversaire. Il attaque en faisant des mouvements irréguliers.





# CONSTRUIRE

**Comment tirer le meilleur parti des cartes les plus puissantes de Yu-Gi-Oh ? Les cartes Exodia sont, en effet, les cartes les plus intéressantes, car elles sont liées entre elles, permettant une combinaison extraordinaire. Découvrez avec nous comment construire votre "deck Exodia".**

## CHOISISSEZ le thème de votre deck.

Il y a deux types de deck Exodia : le défensif et l'offensif. L'offensif est basé à 80% sur des cartes qui font perdre des points de vie et à 20 % sur des cartes qui permettent de tirer rapidement les Exodia. À l'inverse, le deck défensif permet à 80 % de tirer rapidement les cartes Exodia et à 20 % de faire perdre des points de vie à l'adversaire. Chacun de ces deux decks se concentre sur des stratégies différentes, même si leur thème est commun.

Le deck offensif est un deck de frappe combiné aux cinq Exodia. Chacun peut créer un deck offensif facilement : il suffit juste d'avoir en main des créatures avec une forte ATK. Comme indiqué plus haut, vous devez vous intéresser à la perte de points de vie pendant que vous utilisez le deck offensif. Obtenir la combo Exodia devient ici un but secondaire pour remporter le duel. Mais alors, est-ce que le deck défensif a uniquement pour but de tirer les cartes Exodia ? En fait, ce n'est pas si simple. Aussi, nous allons découvrir ensemble la manière de constituer son deck Exodia défensif.

## COMPRENEZ la relation entre vos cartes et le thème de votre deck

Comme vous le savez, avoir les cinq cartes d'Exodia vous permet d'être le vainqueur du duel. C'est la raison pour laquelle il faudrait que vous n'ayez pas plus de 40 cartes dans votre deck pour augmenter les chances d'avoir ces cartes en main. Mais combien de tours cela prendra-t-il de récupérer les cinq cartes ?

Si vous avez 40 cartes dans votre deck, les chances seront de 5 sur 40 soit 12.5 %. Si vous en avez 50, elles seront de 5 sur 50, soit 10 %. Si vous en avez 60, elles seront de 5 sur 60, soit 8.33 %. Avec 70 cartes, elles passent à 5 sur 70, soit 7.14 %. Et avec 80 cartes, vous n'avez plus que 5 chances sur 80, soit 6.25 %.

Vous voyez la différence ? Plus vous avez de cartes dans votre deck et moins vous avez de chances de piocher les cartes Exodia. Si vous souhaitez pouvoir obtenir rapidement les Exodia, il va falloir apprendre à diminuer la taille du deck.

Par exemple, si vous regardez le deck en encart, vous verrez qu'il comporte pas mal de cartes visant à vous faire piocher ou à vous défausser plus rapidement (LOB-119, SDP-040, MRL-049, LON-047, MRL-086, MRD-069 et MRD-116). De la sorte, vous augmentez vos chances de piocher les cartes Exodia. Avec ce deck, vous n'allez pas attaquer. Vous allez défendre, jusqu'à ce que vous ayez pioché les Exodia. Le Messager de paix et le Grippage de pesanteur vous garderont à l'abri de nombreux tours. Offrez la Sorcière de la Forêt Noire et le Sangan en tribut au Soldat de canon et vous pourrez facilement chercher les cartes Exodia dans votre deck. Le Soldat pingouin vous protégera des monstres puissants de l'adversaire tandis que La tombe peu profonde vous permettra de récupérer le Mur de labyrinthe. Mais, comme les cartes Piège jouent un grand rôle dans ce deck, il suffit que l'adversaire ait Jinzo (PSV-000) pour vous mettre à mal. Mais pas de panique : avec Ekibyô Darkmord en main, vous pourrez en venir facilement à bout !

## LISTEZ ET CHOISISSEZ les cartes de magie et de piège qui correspondent à votre thème.

Puisque les cartes Exodia sont limitées à une de chaque sorte par deck, il est important de prévoir des cartes qui augmentent les possibilités de piocher ou bien de faire revenir des cartes du cimetière dans votre main. Il FAUT plusieurs moyens pour chercher les cartes Exodia dans votre deck ou bien les faire revenir du cimetière ou du terrain dans votre main. Voici quelques cartes qui pourraient vous être utiles :

- **LOB-119 Pot d'avidité** : piochez deux cartes dans votre deck.
- **SDP-340 Gracieuse charité** : piochez trois cartes dans votre deck et défaussez-vous de deux cartes de votre main dans le cimetière
- **SDY-042 Destruction de carte** : les deux joueurs doivent chacun se défausser de leur main entière et piocher dans leur decks le même nombre de cartes qu'ils ont défaussé.
- **LON-047 Jarre d'avidité** : piochez une carte dans votre deck.
- **MRL-049 Choix douloureux** : choisissez cinq cartes de votre deck et montrez-les à votre adversaire. Ce dernier doit choisir une carte qui s'ajoutera à votre main. Défaussez les cartes restantes dans le cimetière.
- **PSV-028 Soldat de secours** : vous pouvez activer cette carte quand il y a 5 cartes monstre ou plus dans votre cimetière. Prenez jusqu'à trois cartes Monstre (à l'exception des monstres avec effets) avec une ATK de 1500 ou moins dans votre cimetière et ajoutez-les à votre main.

## ORGANISEZ la liste de votre deck

Prendre et rajouter des cartes dans votre deck ne va pas vous aider beaucoup. Vous devriez écrire sur une feuille tous les noms de vos cartes. Cela vous donnera une meilleure vue de ce que vous essayez de faire. Vous devriez d'ailleurs garder une trace de cette liste.

Maintenant, jetez un œil à la liste ci-après. Elle est divisée en trois groupes : Monstre, Magie et Piège. En comptant le nombre de cartes de chaque catégorie, vous pouvez voir quelle proportion chaque groupe représente dans votre deck. Cela vous permettra de minimiser par la suite la taille de votre deck.

# UTILISEZ VOTRE DECK EXODIA

## MONSTRES

- 1 x LOB-120 La jambe droite d'Exodia le maudit
- 1 x LOB-121 La jambe gauche d'Exodia le maudit
- 1 x LOB-122 Le bras droit d'Exodia le maudit
- 1 x LOB-123 Le bras gauche d'Exodia le maudit
- 1 x LOB-124 Exodia le maudit
- 1 x MRL-077 Cyber Pot
- 1 x MRD-116 Sorcière de la Forêt Noire
- 1 x MRD-106 Soldat de canon
- 1 x MRD-069 Sangan
- 1 x PSV-036 La tombe peu profonde
- 1 x LOD-056 FiberJarre
- 2 x MRL-055 Mur du Labyrinthe
- 2 x SDJ-022 Soldat Pingouin
- 2 x LOB-068 Soldat géant de pierre
- 3 x MRL-086 Momonga Agile

## MAGIE

- 1 x LOB-119 Pot d'avidité
- 1 x SDP-040 Gracieuse charité
- 1 x SDY-042 Destruction de carte
- 1 x MRL-049 Choix douloureux
- 1 x LOB-053 Raigeki
- 1 x LON-099 Ekibyō Darkmord
- 2 x MRL-036 Vol à l'arraché
- 2 x MRL-102 Messenger de paix

## PIÈGE

- 1 x MRD-138 Force du miroir
- 1 x MRD-128 Étau magique
- 1 x PSV-104 Ordre impérial
- 2 x PSV-028 Soldat de secours
- 2 x PSV-073 Grippage de pesanteur
- 3 x LON-047 Jarre d'avidité



# DRAGON BALL GT

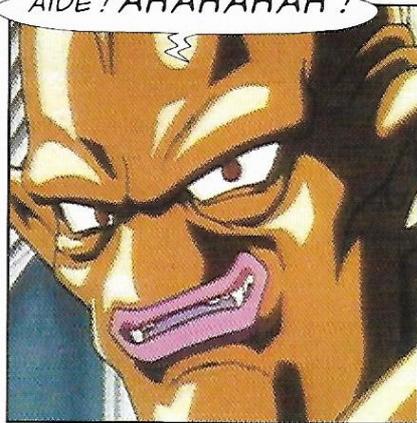
## LE DRAGON À UNE ÉTOILE (2)

RÉSUMÉ : SANGOKU A TROUVÉ UN REDOUTABLE ADVERSAIRE, SUSHÉRON, LE CINQUIÈME DRAGON ! SOUDAIN LE DRAGON À TROIS ÉTOILES, SOSIE DE SUSHÉRON, A FAIT SON APPARITION ! SUSHÉRON EST LOYAL ET BRAVE ALORS QUE SANGSHÉRON EST UN LÂCHE ET UN TRICHEUR, PRÊT À TOUT POUR S'ASSURER LA VICTOIRE !

SUSHÉRON ATTENDS, J'AI UNE DETTE ENVERS TOI !



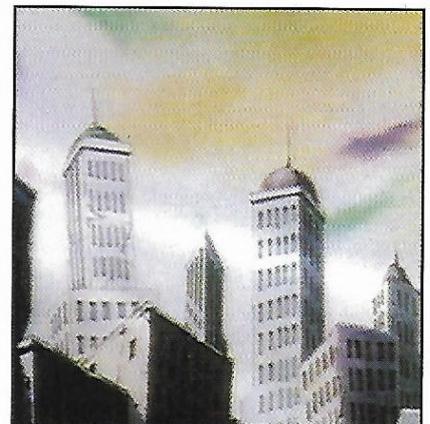
TU M'AS DÉJÀ BIEN AIDÉ ! AHAHAHAH !



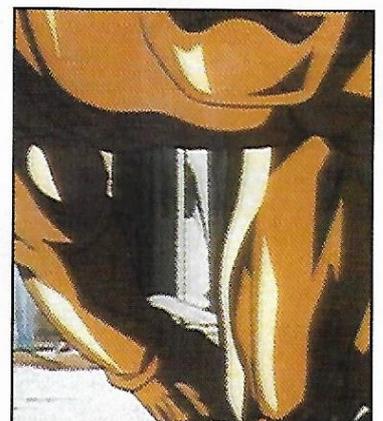
AHAHAH !



FSSSS !!

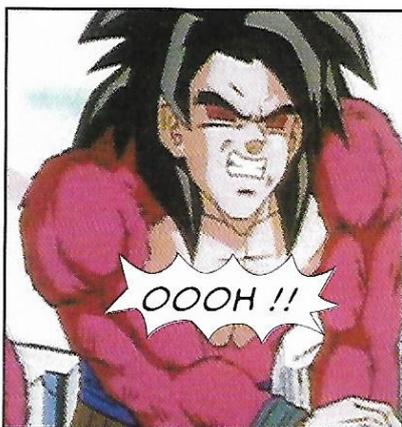


CLING !!

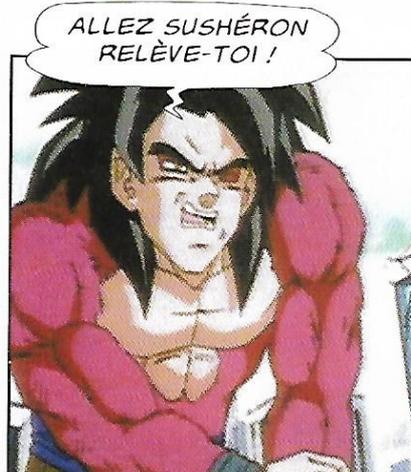




OOOH !!



OOOH !!



ALLEZ SUSHÉRON  
RELÈVE-TOI !



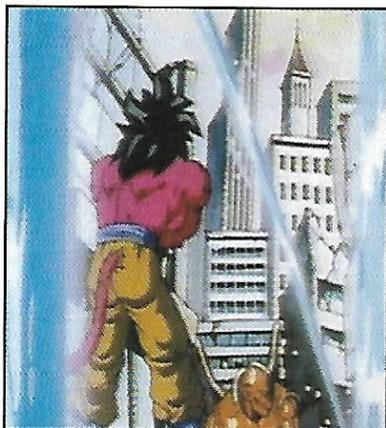
DIS-MOI QUELQUE  
CHOSE ! JE T'EN  
SUPPLIE, PARLE !  
SUSHÉRON...



TE VOILÀ, JE TE  
CHERCHAIS...



QUI ES-TU ?



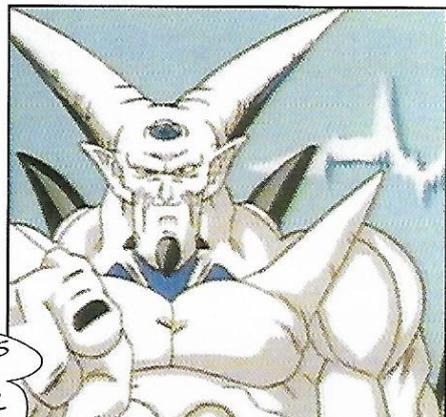
OH NON ! PAS LUI...

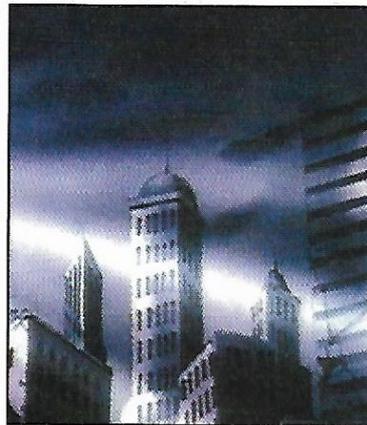


MMMM !



FRANCHEMENT, TU ME DÉÇOIS  
BEAUCOUP SUSHÉRON,  
JE VAIS TE MONTRER CE QU'IL  
FAUT FAIRE !







VOUS AURIEZ DÙ ÊTRE SOUDÉS ET POURTANT TU L'AS ÉCRASÉ COMME SI C'ÉTAIT UN CAFARD !



TU ES ALLÉ TROP LOIN ! C'ÉTAIT QUELQU'UN DE BIEN QUI NE M'HÉRITAIT PAS DE MOURIR AINSI !



C'ÉTAIT UN LÂCHE ! MAIS JE TE RAPPELLE QUE C'EST GRÂCE À TOI QUE JE SUIS NÉ !



S'IL Y A UN FAUTIF, C'EST TOI SANGOKU !



COMMENT ÇA ?



C'EST TRÈS SIMPLE, SI JE SUIS LÀ AUJOURD'HUI C'EST PARCE QUE VOUS AVEZ TROP UTILISÉ LES BOULES DE CRISTAL !



TU PARLAIS DE L'ORGUEIL DE SANGSHÉRON, ET LE TIEN ALORS ?



... J'AIMERAIS BEAUCOUP REVENIR EN ARRIÈRE ET RÉPARER MES ERREURS, MAIS MALHEUREUSEMENT C'EST IMPOSSIBLE !



IL EST DÉMESURÉ, TU NE TROUVES PAS ?



JE L'ADMETS, ON A SOUVENT CHOISI LA QUESTION DE FACILITÉ ET SI JE POUVAIS...



J'AI DÉJÀ 6 BOULES  
ET IL NE M'EN MANQUE  
PLUS QU'UNE ! CELLE  
QUE TU AS !



MAIS QUELLE  
ARROGANCE ! AU CAS  
OÙ TU NE L'AURAS  
PAS DEVINÉ JE SUIS  
LE PLUS FORT DES 7  
DRAGONS !



YAAA !!



BAOUM !!



OOOH !!



FZZZZ !!

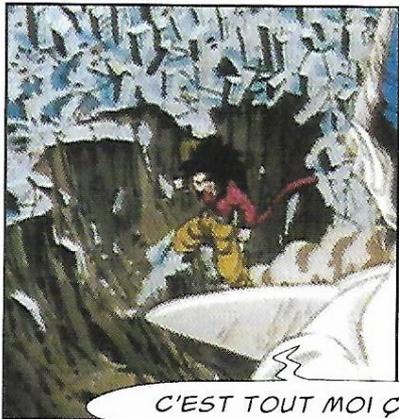


YAAA !!

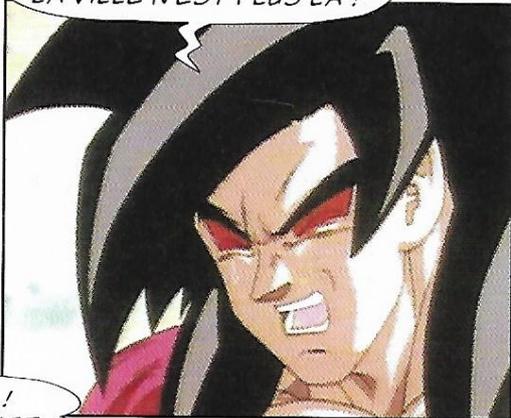


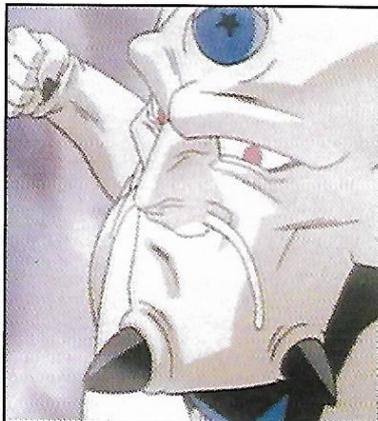
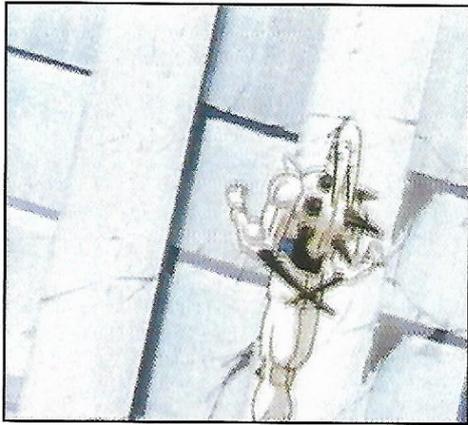
CE N'EST QU'UN AVANT-  
GOÛT, J'AI MIEUX POUR TOI !

OH, JE VOIS TROUBLE ET  
J'AI MAL ! J'AI SENTI  
COMME UN SOUFFLE !  
LA VILLE N'EST PLUS LÀ !



C'EST TOUT MOI ÇA !  
JE N'AI PAS CONSCIENCE  
DE MA FORCE !





COMME TU LE VOIS,  
AVEC MOI ÇA RISQUE  
D'ÊTRE DIFFÉRENT !



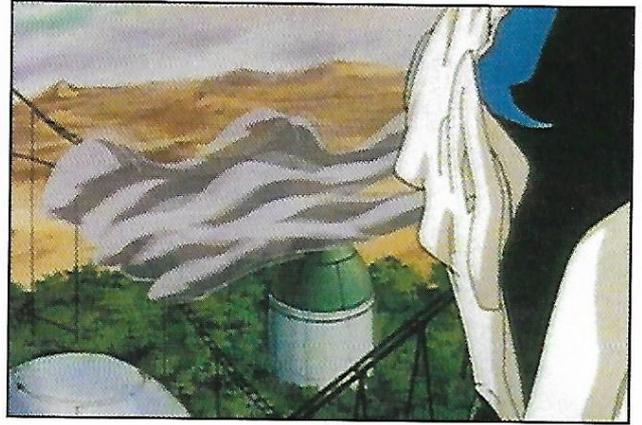
IL N'Y A AUCUN DOUTE, TU ES  
LE PLUS FORT DE TOUS !



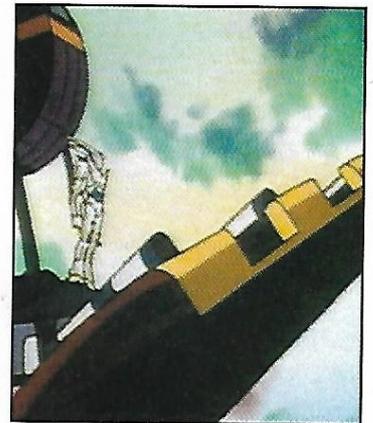
ET TU N'AS PAS  
ENCORE TOUT VU !



OOOHH !!



QUOI !!



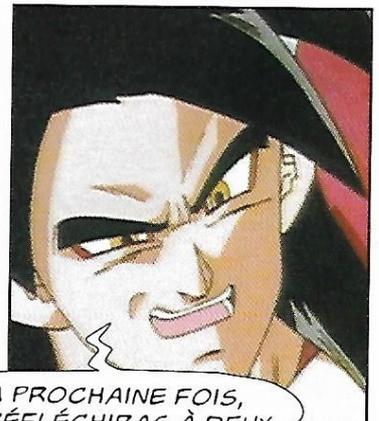
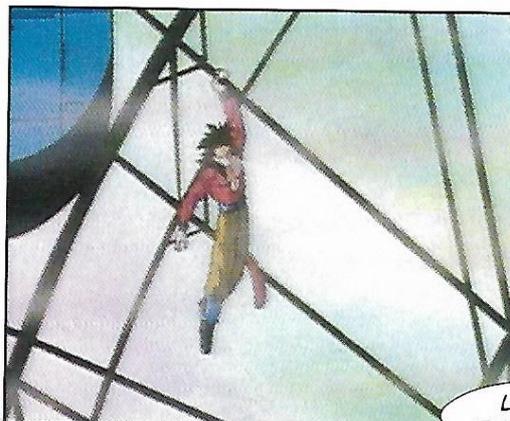
BZZZI !!



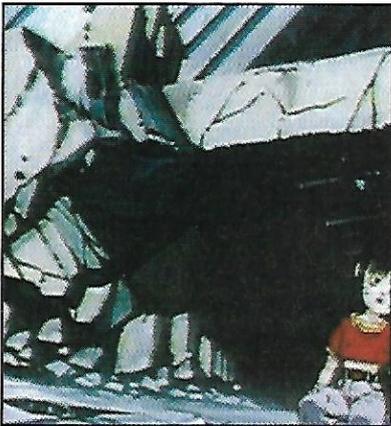
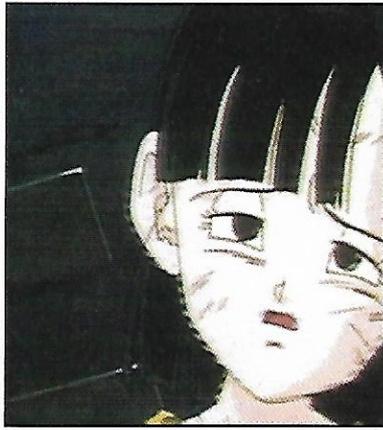
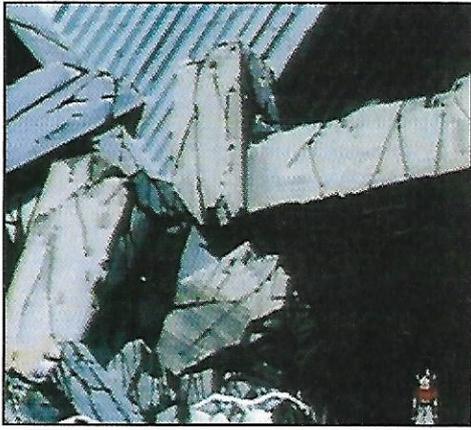
AAHH !!



BAOUM !!

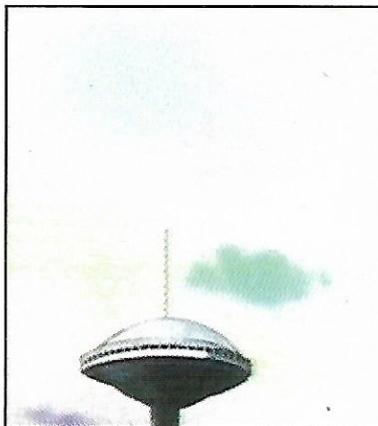
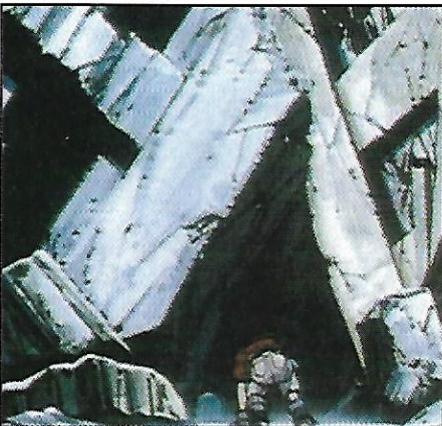


LA PROCHAINE FOIS,  
TU RÉFLÉCHIRAS À DEUX  
FOIS AVANT DE T'EN  
PRENDRE À MOI !



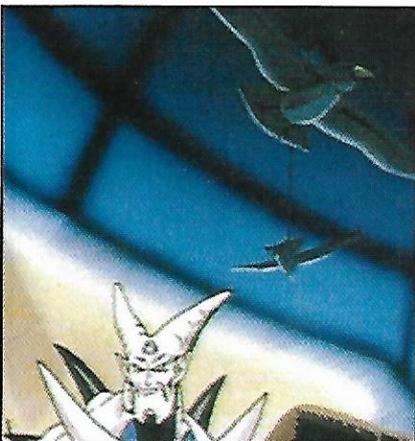
GRAND-PÈRE, OÙ ES-TU ?

LES BOULES DE CRISTAL...  
SNIF !

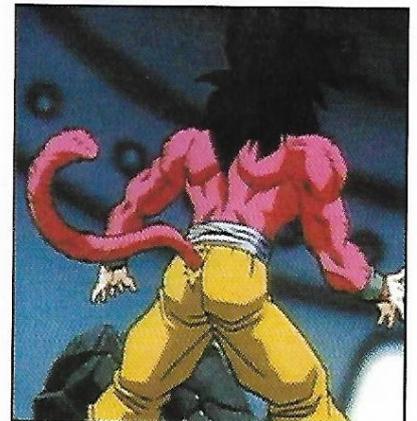
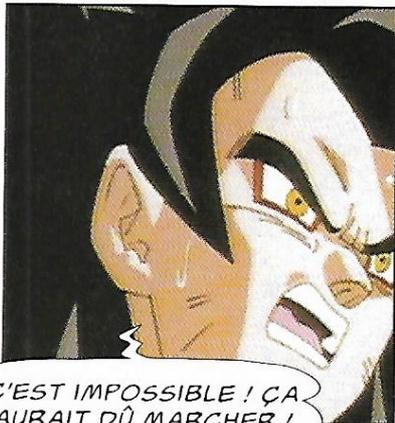
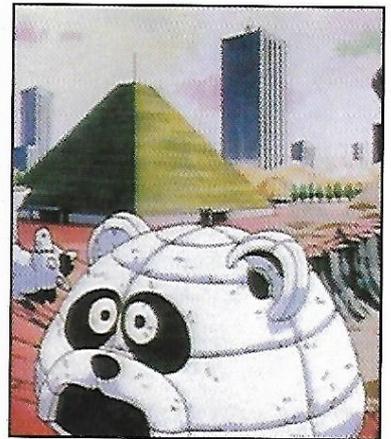
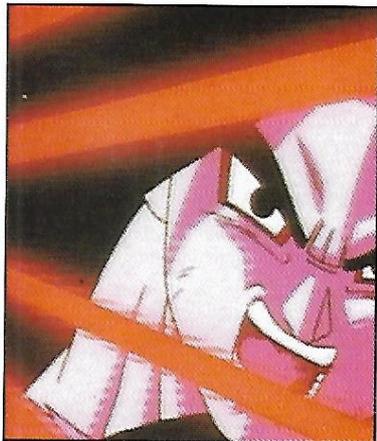


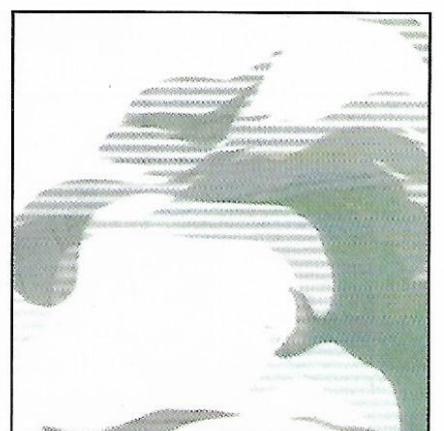
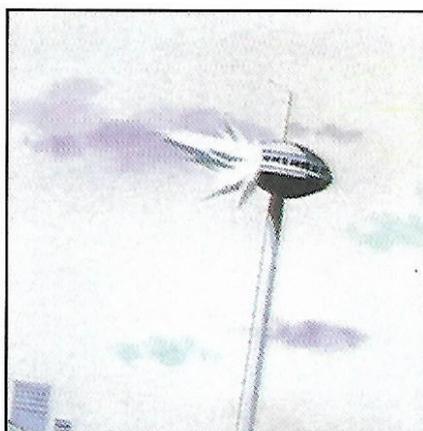
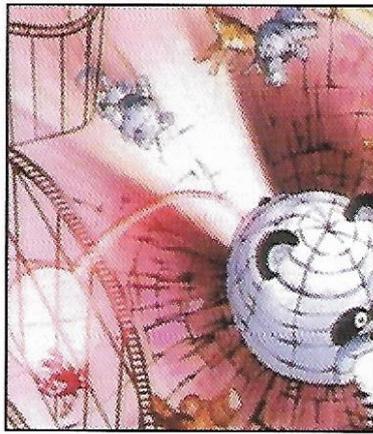
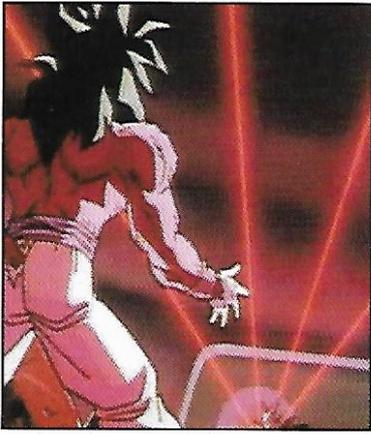
TIENS BON ! ATTENDS  
ENCORE !

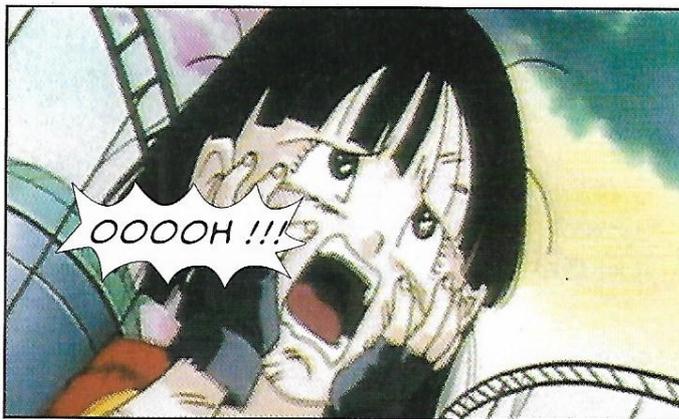
MAINTENANT...



KA...MÉ...AAAA...



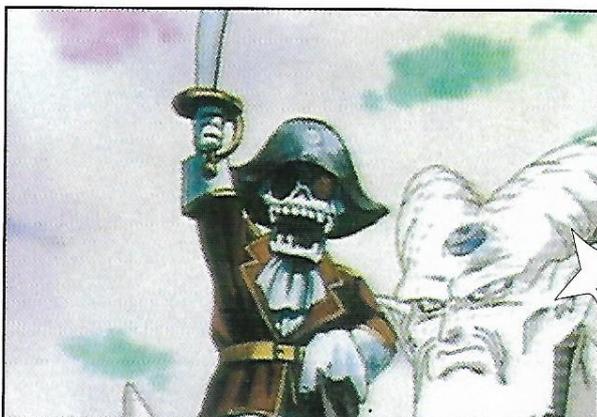
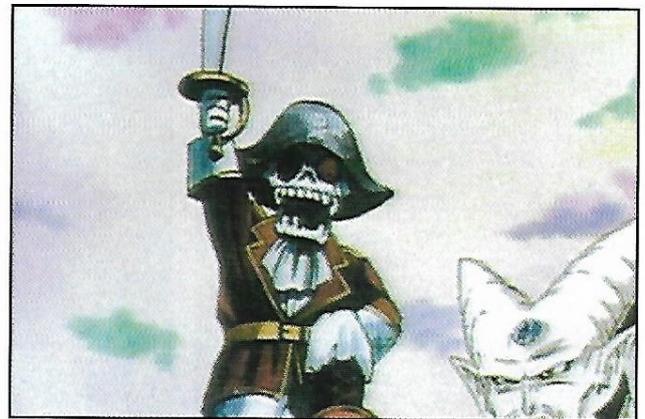




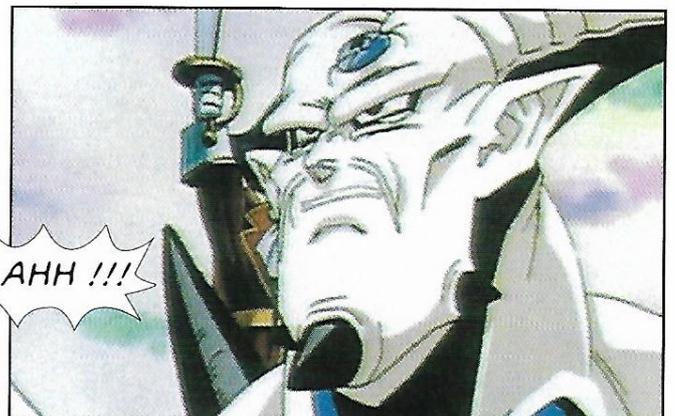
EN EFFET, LA SITUATION S'ANNONCE  
PLUTÔT MAL ! JAMAIS SANGOKU  
NE S'ÉTAIT RETROUVÉ  
EN SI MAUVAISE POSTURE...

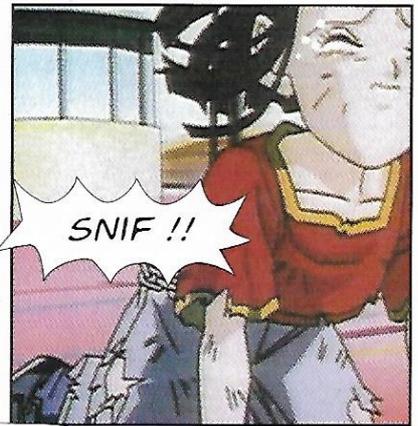
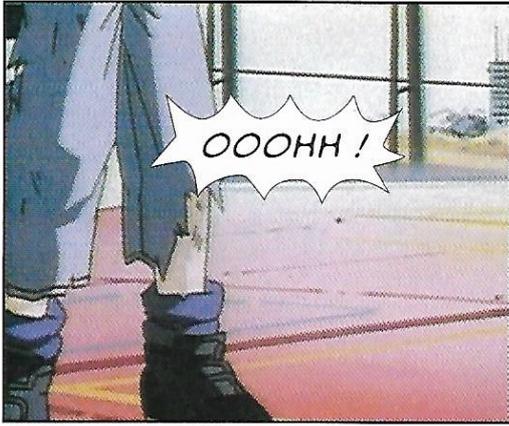


... LE SEPTIÈME DRAGON A L'AIR D'ÊTRE  
INVINCIBLE ET IL FAUDRA BEAUCOUP DE  
COURAGE À SANGOKU POUR EN VENIR À  
BOUT...

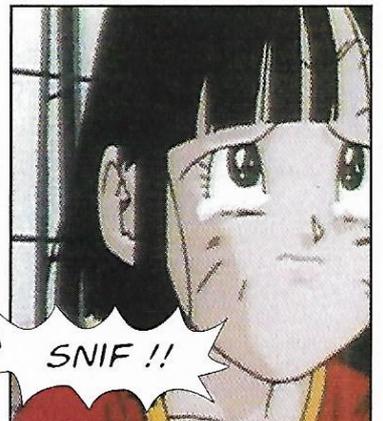
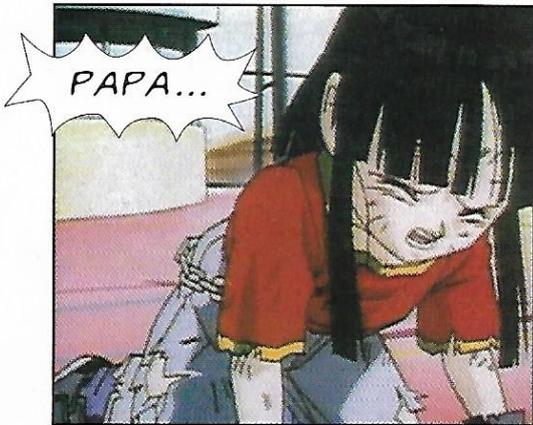


AAAHH !!!





VENEZ VITE...



# LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

# SAINT

Hadès a redonné vie à plusieurs chevaliers dont des chevaliers d'or. Pour garder cette vie ils ont douze heures pour passer à travers les douze maisons, atteindre Athéna et l'éliminer. Ils sont conduits par Shion l'ancien chevalier du Bélier, avec la Balance les seuls survivants de la précédente guerre sainte, il y a de cela 243 ans. Le combat entre les deux anciens alliés a commencé. Pendant ce temps trois chevaliers noirs, Saga, Shura et Camus se dirigent vers la maison de la Vierge.



## Les hommes en noir

Mu du Bélier arrive dans la maison du Cancer. Il est impressionné par l'état des lieux. L'attaque lancée par la Vierge contre Saga, Shura et Camus a détruit la maison du Cancer presque totalement. Le Bélier se met à chercher les corps des trois chevaliers rebelles. Tout à coup deux yeux rouges tapis dans l'ombre lancent une attaque télékinésique contre lui. Il est alors projeté contre un pilier. La force télékinésique le retient collé contre ce pilier. Le Bélier découvre qu'il s'agit des vrais spectres d'Hadès appelés aussi les étoiles maléfiques de l'armée d'Hadès. Les chevaliers rebelles, bien que vêtus maintenant d'une armure noire ne font pas vraiment partie de l'armée d'Hadès. Il se pose un grand nombre de questions comme : comment tant de chevaliers noirs ont pu pénétrer dans les douze maisons sans que l'on ne les voit. Ils sont commandés par un homme très fort physiquement vêtu d'une armure marron et appelé Giant du Cyclope. Il s'adresse à Shion "Nous étions en train de suivre Shion, Saga, Shura et Camus et ils ont tout à coup

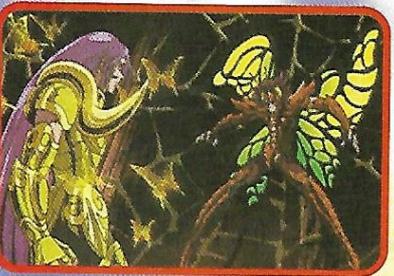
disparus. Où sont-ils ? Ce n'est pas très glorieux d'être toute une armée et de perdre de vue quatre hommes."

Giant du Cyclope énervé par cette remarque lance une attaque. Il est stoppé dans son élan par Seiyar du Pégase qui lui lance une attaque. Giant du Cyclope fonce sur lui et lui donne un grand nombre de coups ne lui laissant pas le temps de réagir. "Les Spectre d'Hadès sont supérieurs au chevalier d'Athéna. Comment des gens qui attaquent dans l'ombre et dans le dos peuvent-ils être supérieurs." À ses propos Giant du Cyclope s'énerve et libère sa puissance.

À la maison du Bélier Yuga du Cygne et Shun d'Adromède découvrent avec stupéfaction l'immense cratère laissé par le combat entre Shion et la Balance.

Un voix venue du fond de la maison du Cancer l'interpelle. "Giant du Cyclope calme-toi !"

Cette voix vient de celui qui retient le Bélier par sa force télékinésique.



# SEIYA

ÉPISODE 7



Il se fait appeler le chevalier du Papillon du monde des morts. Giant du Cyclope et les chevaliers noirs font demi-tour et disparaissent dans l'ombre.

De son côté Shiryu descend rapidement les marches pour aller aider son vieux maître.

En chemin, il tombe sur Shun et Shiryu.

Dans la maison du Cancer, le Bélier est libéré de son emprise télékinésique. Seiyar et le géant s'approchent de ce qui ressemble à une crysalide géante.

Tout à coup d'immenses jets d'acide sortent de cette amas puant. Le Bélier pousse Seiyar et dresse un mur de cristal pour les protéger. Tout à coup l'amas puant se transforme en chenille géante et lance du fil de soie partout dans les ruines. Le Bélier et Seiyar se retrouvent enfermés dans un cocon. Shiryu, Yoga et Shun arrivent peu après dans les ruines de la maison du Cancer et ne les voient pas enfermés. Il quitte la maison pour se rendre à celle du Lion. Le Bélier et Seiyar finissent par se libérer de leurs cocons. Ils lèvent la tête et découvrent au-dessus d'eux un cocon identique à celui dans lequel ils avaient été enfermés. Il s'adresse à eux. "Je vous ai enfermés, afin de gagner du temps pour ma transformation finale." Le cocon se brise et le chevalier du Papillon apparaît. Il lance son attaque télékinésique contre Seiyar. Ce dernier est sur le point d'être démembré et pense tout à coup à ses amis. Il reprend conscience et se libère de l'emprise du Papillon. "Tu as de la chance chevalier du Pégase. Malgré ta faible puissance de chevalier de Bronze tu t'es libéré de mon emprise."

"Seiyar dit le Bélier,

ta mission la plus importante est de protéger. Athéna part rejoindre les autres pendant que je m'occupe du Papillon."

Seiyar acquiesce et part en courant. "Chevalier du Bélier maintenant que Pegaze est parti rien ne s'oppose à notre combat."

"Tu ne devrais pas sous-estimer Pegaze. Il ne s'est pas libéré par hasard. Son véritable cosmos est bien plus puissant que celui qu'il laisse apparaître."

"Son cosmos ?"

"C'est la force qu'ont les chevaliers de Bronze de se relever quelque soit la puissance de leur adversaires."

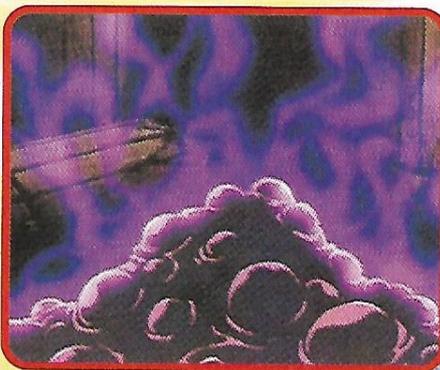
Le papillon passe à l'attaque et fait apparaître un grand nombre de papillons dans la pièce. Il commence à épuiser Mu qui se téléporte à plusieurs reprises pour échapper à leur emprise. Tout à coup le papillon se retrouve pris dans une toile d'araignée. Le bélier apparaît devant lui et lui dit. "Tu va échouer dans ta mission et perdre ton âme."

"Ne me confond pas avec Shion, Saga et les autres. Nous autres les spectres ne sommes pas des esprits, nous sommes comme vous des chevaliers nés et avons vécu sur terre. Seulement nos âmes sont restées endormies dans nos corps. Nous revivons sous forme de spectres, depuis que les 108 guerriers d'Hadès ont été ressuscités. Nous sommes complètement différents des Chevaliers d'or qui ont reçu une nouvelle vie à condition de trahir Athéna."

Le chevalier du Papillon n'a pas



remarqué que pendant qu'il parlait Mu avait fait prisonnier tous ses papillons dans sa toile d'araignée. Il lance alors sa plus puissante attaque et élimine le papillon. Il ne perd pas de temps et par rejoindre les chevaliers de bronze dans la maison du Lion. Un étrange petit papillon se met à le suivre en cachette.



DVD  
VIDEOS  
CD  
MANGAS

# QUOI DE NEUF ?

CD  
MANGAS  
DVD  
VIDEOS

Découvrez les nouveautés de novembre

## MANGAS

Editeurs HAKUSENSHA



Découvrez dans ce numéro...  
**Magnolia est un recueil mensuel contenant six histoires sentimentales :**

### ● God Child

Cain enquête sur des affaires ténébreuses si compliquées que même les forces de police n'arrivent pas à les résoudre.

## Le manga du mois Shojo manga Magnolia

### ● Okojo San

Une fouine s'installe dans une famille et décide que ce sera sa maison. Elle est maintenant prête à tout pour en déloger tous les habitants.

### ● Le Prince du thé

L'héroïne de cette histoire est une orpheline qui pense n'avoir besoin de rien. Mais un jour, de petits esprits viennent bouleverser sa vie.

### ● Yami No Matsuei

Les héros de cette histoire sont des policiers de l'au-delà, chargés de mener des enquêtes sur des gens qui doivent mourir, mais qui en réalité ne meurent pas.

### ● Hanazakari

Par amour pour un garçon, une fille se déguise en homme pour s'infiltrer dans son internat. Un internat pour garçons, évidemment.

### ● Kare Kano

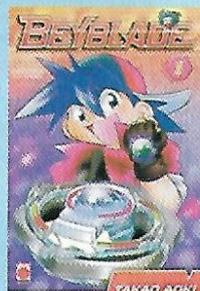
Miyazawa Yukino s'est toujours battue pour être la meilleure partout. Mais un jour, elle découvre sur le tableau des notes meilleures que les siennes...

## Génération Comics

### Beyblade

vol. 1

Il s'agit de l'adaptation en BD de la série de France 3. C'est un gaffeur de première, mais personne n'est plus passionné de Beyblade que notre héros, Tyson Kinomiya. Avec la légendaire Dargon, la Beyblade aux mystérieux pouvoirs, il compte bien triompher de tous les adversaires prêts à en découdre.

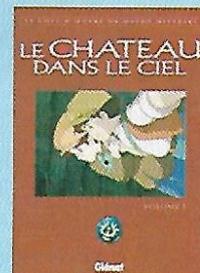


Editeurs GLÉNAT

### Le château dans le ciel

vol. 5

Ce livre est l'adaptation en BD du film sorti en salles. Tombée du ciel, Sheeta, une jeune fille poursuivie par des pirates de l'air, n'a pour seul héritage de ses ancêtres que le cristal bleu qui a mystérieusement freiné sa chute.



## DVD

### ● Otaku No video

Le jour où Kubo tombe sur Tanaka, il retrouve non seulement un copain, mais il fait aussi connaissance avec un nouveau monde : celui des Otakus, les fans de mangas.



### ● Gwendoline vol. 1

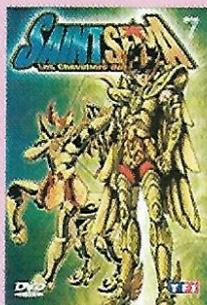
Gwendoline, c'est l'histoire d'une petite fille qui brave les peines et les chagrins en conservant son esprit volontaire. Son but : devenir une parfaite lady quand elle sera grande.



### ● Saint Seiya

vol. 1 à 7

La série télé des Chevaliers du Zodiaque en DVD. Un grand danger menace la Terre. Athéna se réincarne en Saori Kido. Aidée de ses chevaliers, elle va combattre le mal.



### ● Dragon Ball Z

2 vol. 1 à 7

Voici enfin la série télé Dragon Ball Z en DVD. Sangoku est marié avec Chichi et mène une vie plus calme avec son jeune fils, prénommé Songohan en hommage à son arrière-grand-père... Mais le calme n'est qu'apparent car Raditz arrive sur Terre avec l'intention d'éliminer tous ses habitants.



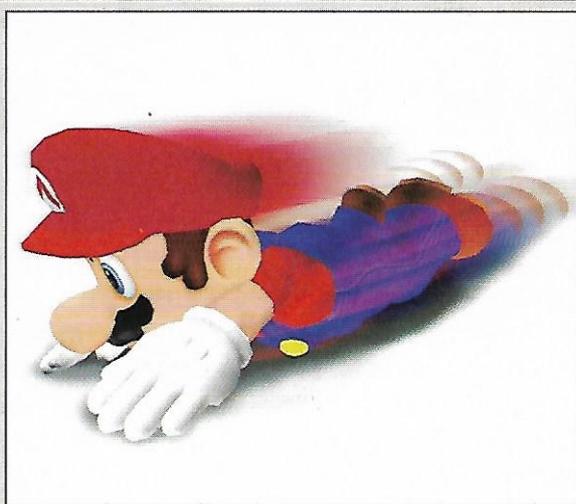
# multimédia

## Toutes les nouveautés

### Wario Ware

Wario Ware (le Mario version méchant) de la version GameCube est orienté multi-joueurs. D'ailleurs, si vous ne disposez pas de quatre manettes GameCube, vous pourrez vous rabattre sur la GBA de vos amis. Celle-ci peut, en effet, être connectée, en guise de manettes. Et ce n'est pas tout, car suivant le mode de jeu, Nintendo indique qu'il sera même possible de jouer à seize, par groupe de quatre.

*Pour GameCube.*



### LE RETOUR DE MARIO

#### Mario 128

Depuis que la GameCube est sortie, aucun Mario Adventure n'avait vu le jour. Bon, il y avait Mario Sunshine, mais ce n'était pas vraiment la même chose. Un magazine japonais vient d'annoncer la sortie prochaine de Mario 128. Ils annoncent même que le développement de ce dernier sera totalement novateur. D'ailleurs, Nintendo a si peur que son idée soit volée qu'il ne laisse rien passer.

*Pour GameCube.*

### The Super Dimension Fortress Macross

En ce moment, le dessin animé Robotech/Macross revient dans une nouvelle série. À cette occasion, un nouveau jeu vidéo va bientôt voir le jour. Ce jeu est avant tout un simulateur et vous disposez de trois armes de base. Quant à votre vaisseau, il a trois transformations et vous pouvez même bouger à 360°. Vous pourrez donc revivre le premier épisode de la série sans aucun problème.

*Pour PlayStation 2.*



### Mobile Suit Z-Gundam AEUG Vs. Titans

Gundam est passé en coup de vent sur M6, mais au Japon c'est le succès absolu. Les colonies spatiales luttent pour ne pas être annexées et une grande guerre s'ensuit. Ici, vous faites partie des colonies et vous devez vous battre contre des robots ultra-sophistiqués.

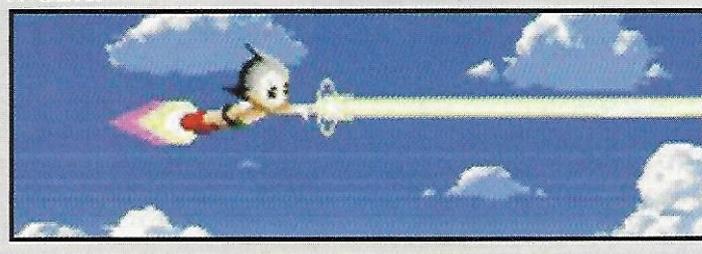
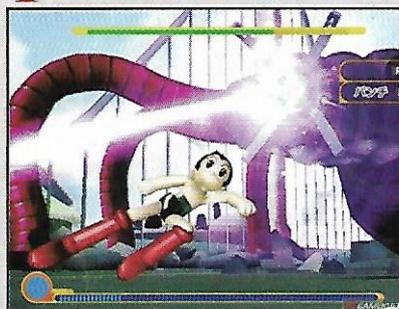
*Pour PlayStation 2.*



### Astro le petit robot

En ce moment, une nouvelle série Astro cartonne au Japon. Tant et si bien que deux jeux vidéo vont voir le jour. L'un pour PS2 (un jeu d'action/aventure 3D) et GBA.

*Pour PlayStation 2 et GBA.*





LE CEL-SHADING EST UN NOUVEAU PROCÉDÉ RÉVOLUTIONNAIRE QUI PERMET DE DONNER UN ASPECT DESSIN ANIMÉ À DES IMAGES FAITES PAR ORDINATEUR. VIEWTIFUL JOE EXPLOITE À FOND CE PROCÉDÉ. CE JEU VOUS ENTRAÎNE DANS UNE AVENTURE DÉLIRANTE ET CARICATURALE DONT LES ÉLÉMENTS PRINCIPAUX SONT LES SÉRIES DU STYLE BIOMAN OU POWER RANGERS. EN GROS, VOUS POURREZ FAIRE TOUT CE QUE FONT LES HÉROS DE CE GENRE. RALENTIS, ACCÉLÉRATIONS, EFFETS DE STYLE... BREF, C'EST COMME SI VOUS Y ÉTIEZ.

## PRESENTATION DE L'HISTOIRE

→ Viewtiful Joe a été réalisé par Capcom, le spécialiste de l'innovation et des jeux de baston. C'est la plus grande évolution en matière de jeu de combat depuis Tekken. Ce n'est pas une promenade de santé et il sera difficile à maîtriser. Il se divise en six grands niveaux, remplis d'adversaires et de boss. Vos armes de base sont vos pieds et vos poings. Mais là où ça devient intéressant et novateur c'est que vos pouvoirs

ne sont pas des coups spéciaux comme dans les autres jeux, mais des effets spéciaux. Je m'explique : tout comme dans Max Payne vous pouvez ralentir le jeu un peu comme au football, tandis que votre personnage, lui, peut être accéléré comme avec un magnétoscope. Du coup, il peut courir et frapper plus vite. Je sais que ça peut avoir l'air compliqué. Vous avez aussi un super coup lié à votre concentration. C'est un peu comme le coup final des Bioman après qu'ils

aient terrassé l'adversaire et qu'il reste debout en attendant qu'il explose. Dites-vous bien que c'est un jeu de bourrin et que le but principal est de frapper en essayant de donner le plus de style possible à vos coups. Les décors sont réalisés comme dans une bande dessinée et les actions de Joe sont toutes faites pour être élégantes. Le jeu est facile à utiliser et à la portée de tous.



## → LES POUVOIRS DE JOE

Joe peut accélérer et ralentir le temps pour frapper ses ennemis, mais aussi pour contrer leurs attaques ou déjouer des pièges. Ces pouvoirs lui permettent aussi de franchir certains obstacles et vous n'avez pas vraiment de limite d'utilisation.

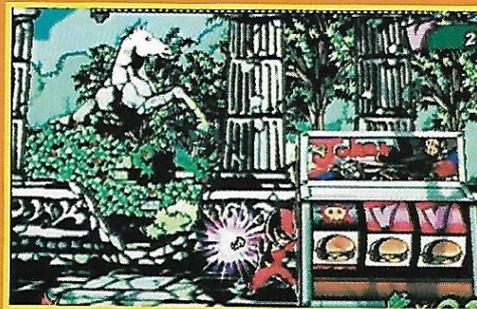


En ralentissant, vous pouvez éviter les projectiles ennemis.



En accélérant votre personnage, vous pouvez mieux combattre.

## Le Slow Movie



Les attaques de vos ennemis sont annoncées à l'avance ce qui permet de les esquiver facilement. Vous déclenchez ensuite le Slow Movie pour éliminer vos ennemis avec le plus de classe possible. En enchaînant un maximum d'ennemis, vous augmentez vos Viewtiful Points.

## → MAXIMUM D'ASTUCES



### Nouveaux personnages

- Petite amie de Joe : terminez le jeu en mode adulte.
- Capitaine Blue : terminez le jeu en mode Ultra V.
- Alastor : terminez le jeu en mode V.



### Nouveaux modes

- Mode V Rated : terminez le jeu en mode adulte.
- Super mode : terminez le jeu avec un classement "Rainbow V" pour chaque niveau. Commencez une nouvelle partie et appuyez sur Z pendant le jeu.

### Cinématique Viewtiful World

Terminez une fois le jeu en mode kids ou adulte.

## L'histoire de Joe

Joe et sa compagne Sylvia allaient au cinéma pour voir les aventures du capitaine Blue, le héros de Joe. Quelle ne fut pas sa surprise en voyant son héros se faire battre par le méchant du film. Mais l'histoire ne s'arrête pas là, le dit méchant sort du film et pénètre dans la salle de cinéma, enlève Sylvia et réintègre le film. Le capitaine Blue étant hors combat, Joe pénètre dans le film et prend sa place sous le nom de Viewtiful Joe.



Fiche technique

Éditeur : Capcom

Genre : Baston

Participant : 1 joueur

Difficulté : Progressive

Sauvegarde : Memory Card

Machines : GameCube

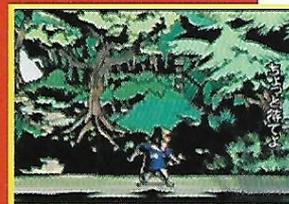
## → À DECOUVRIR

Les têtes de mort annoncent à quelle hauteur un ennemi va frapper.

Le Slow Motion permet de ralentir l'action et permet d'éviter les attaques durant un temps limité. Lorsque la bande de pellicules est consommée,

Joe redevient un humain.

Face au boss au début vous allez perdre beaucoup de vies.



## → PASSAGES SECRETS

Pour ouvrir certains passages, vous devez utiliser des combinaisons de pouvoirs ou faire appel à des techniques que vous apprendrez à maîtriser en cours de jeu.



## → LEUR AVIS

### Pascal

Enfin un jeu qui tient ses promesses. Les boss sont durs, mais ce jeu fait partie de ceux pour lesquels on refuse de baisser les bras.

### Babour

Capcom, c'est le meilleur. Il ne cesse d'innover, il n'y a pas de mots pour décrire le plaisir que l'on a dès les premières minutes.

## D.MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Difficile au départ et ensuite facile quand on sait comment ça marche.

● **Durée de vie** → 18/20

Pas terrible, quand on ne sait pas utiliser le jeu.

● **Animation** → 20/20

On dit que la perfection n'est pas de ce monde, mais là...

● **Graphisme** → 20/20

Une merveille !

● **Intérêt** → 20/20

Une tuerie ! Bref avec Soul Calibur, Viewtiful Joe sont les deux jeux de cette fin d'année.

BEYBLADE : SUPER TOURNAMENT BATTLE EST BASÉ SUR LE JEU JAPONAIS QUI FAIT FUREUR ET QUI A INSPIRÉ UNE SÉRIE TÉLÉVISÉE À SUCCÈS QUI PASSE SUR FRANCE 3. APRÈS QUE LES JOUETS AIENT FAIT FUREUR, VOILÀ LE JEU VIDÉO QUI REPREND LE PRINCIPE DES COMBATS DE TOUPIES.



Fiche technique

**Éditeur :** Atari  
**Genre :** Combat de toupies  
**Participant :** multi-joueurs  
**Difficulté :** Facile  
**Sauvegarde :** Memory Card  
**Machine :** GameCube

### PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Super Tournament Battle est destiné tant aux fans inconditionnels qu'aux joueurs occasionnels. Il propose plus de 150 possibilités de personnalisation des toupies et des pièces Beyblade. Les joueurs lancent les toupies Beyblade dans des stades délirants et font appel à leurs Spectres (Bit Beasts),



afin d'accroître la puissance et la vitesse de leurs toupies lorsqu'elles heurtent et se fracassent les unes contre les autres.

Le joueur à qui il reste une toupie en rotation (et en un seul morceau) à la fin du combat remporte la victoire.



Beyblade est une expérience de sport extrême dans laquelle tout fan peut prendre une part active. Le jeu requiert un esprit stratégique pour assembler et personnaliser son équipement de combat dans sa quête pour devenir Champion du Monde Beyblade.

Vous pourrez ainsi incarner ou bien affronter votre personnage préféré.

### → LE JEU



Au programme, un grand nombre de customisations autant sur les personnages que sur les Beyblades (toupies). Possibilité de jouer avec les personnages de la série TV comme Tyson. Et bien entendu, un mode multi-joueurs pour des parties à plusieurs.

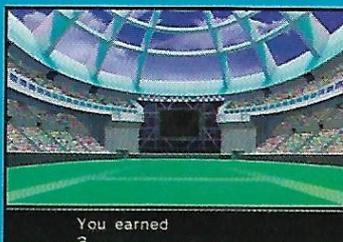


### → LES ASTUCES

Quelques astuces pour ceux qui ont le jeu. Pour jouer avec DJ : vous devez l'affronter et le vaincre. Pour obtenir Dragoon Bit Beast



vous devez remporter le Championnat National une fois et parler à DJ dans la présentation, faites ensuite le duel Dragonner.



### → LEUR AVIS

**Pascal**

Vous pouvez choisir le Beystadium dans lequel vous affronterez votre adversaire... Le jeu est beau, mais s'adresse aux fans de Beyblade !

**Raphaël**

Nintendo espère créer avec ce jeu une grosse licence comme celle de Pokémon Stadium. Le jeu est très beau et facile à utiliser.

### D.MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 16/20  
Le jeu s'inspire du principe des Pokémon Stadium. Il peut être utilisé par un public jeune.
- **Durée de vie** → 17/20  
Autant qu'un joueur avec de vraies toupies.
- **Animation** → 18/20  
Très réussie et très réaliste. Le jeu est très soigné.
- **Graphisme** → 18/20  
On croirait le dessin animé ! Le graphisme est très beau.
- **Intérêt** → 18/20  
Vous avez ici des possibilités qui n'existent pas avec de vraies toupies.

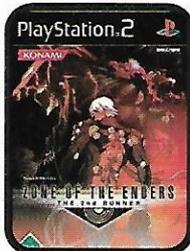
## Zone Of The Enders

# D. MANGAS Jeux vidéo

ZONE EST L'UN DES MEILLEURS JEUX DE ROBOTS. CETTE SUITE COMMENCE LÀ OÙ LE PREMIER VOLET S'EST ARRÊTÉ. VOUS PILOTEZ UN ROBOT VOLANT DANS UN DÉCOR QUI TOURNE À 360°.

Fiche technique

**Éditeur :** Konami  
**Genre :** Combat de robots  
**Participants :** 1 à 2 joueurs  
**Difficulté :** Moyen  
**Sauvegarde :** Cartouche  
**Machine :** PlayStation 2



### L'HISTOIRE

Un conflit déchire l'univers. La cause en est le contrôle de Métatron, une énergie fantastique capable de détruire tout l'univers.



De cette puissance sont nés les robots Jehuty et Anubis. Vous contrôlez le premier, mais le second est aux mains de l'ennemi. Vous êtes dans un robot volant, armé de missiles et d'un rayon laser. Vous devez effectuer diverses missions. Vous vous déplacez dans un immense décor et pouvez bouger comme vous voulez à 360°. Vous pouvez être attaqué par un grand nombre de robots.



### → LE JEU

Une fois le jeu terminé vous pouvez accéder à un nouveau mode de jeu composé de missions diverses. Chaque niveau est immense et vous pouvez même détruire certaines parties du décor. Vous pouvez vous battre au corps à corps, à l'épée ou à distance à coup de missiles.



### → AVIS

#### Raphaël

Le jeu est fantastique, c'est vraiment dommage que la durée de vie soit aussi courte. En 5 ou 6 heures le jeu est fini. Dommage aussi qu'il y ait tant d'effets spéciaux. Une merveille malgré tout !

### → Notes

- **Maniabilité** → 18/20  
Une prise en main rapide et une liberté de mouvement totale.
- **Animation** → 18/20  
L'animation est proche du dessin animé, avec beaucoup d'effets spéciaux.
- **Graphisme** → 18/20  
Grâce aux effets 3D, un graphisme très détaillé.
- **Intérêt** → 16/20  
Techniquement, ce jeu est une réussite c'est le meilleur jeu de robots au monde.

## Time Crisis 3

# D. MANGAS Jeux vidéo

VOUS AVEZ DANS LES MAINS UN PISTOLET EN GUISE DE MANETTE ET VOUS DEVEZ DÉGOMMER TOUS LES ENNEMIS QUI APPARAISSENT À L'ÉCRAN. TIME CRISIS 3 APORTE QUELQUES INNOVATIONS, MAIS C'EST AVANT TOUT UN DÉFOULOIR.

Fiche technique

**Éditeur :** Namco  
**Genre :** Jeu de tir  
**Participants :** 1 à 2 joueurs  
**Difficulté :** Moyen  
**Sauvegarde :** Cartouche  
**Machines :** PlayStation 2



### L'HISTOIRE

Vous incarnez deux agents d'une organisation anti-terroriste, engagés dans une opération au cœur de la Méditerranée sur l'île d'Astigos.



Une puissance étrangère y fabrique des armes de destruction massive. Des centaines d'hommes la protègent. À vous de tirer sur tout ce qui bouge pour découvrir et éliminer celui qui est derrière tout cela.

### → LES ARMES

Vous pouvez changer d'arme en cours de jeu. En éliminant les hommes en jaune vous obtenez de nouvelles armes. Vous pouvez ainsi vous battre avec une mitrailleuse, un fusil à pompe, un lance-roquettes... Vous avez droit à des missions de sauvetage. Si vous placez votre arme sur l'USB 2 vous jouerez avec le second joueur et aurez un autre parcours.



Bref le meilleur des Times Crisis, mais parfois le plus difficile. Ce jeu est le top !

### → AVIS

#### Raphaël

Un système d'armement très innovant, des niveaux deux fois plus longs, une réalisation aussi réussie que sa version jeu d'arcades. L'option deux joueurs est plutôt ratée malheureusement, mais on est habitués dans ce type de jeu. Il reste quand même le meilleur du genre.

### → Notes

- **Maniabilité** → 18/20  
Si vous ne savez pas tirer, le jeu va vous sembler inutilisable.
- **Animation** → 15/20  
Pas top, mais c'est le cas des précédents numéros.
- **Graphisme** → 15/20  
Correct, quand on joue seul, mais horrible en mode deux joueurs.
- **Intérêt** → 18/20  
Ce jeu reste la référence. Un jeu de bourrin pour les gens comme moi qui aime bien tirer sans trop réfléchir.

# D. MANGAS Jeux vidéo

## JAK 2 HORS-LA-LOI

LE PREMIER JAK ET DEXTER ÉTAIT UN JEU DE PLATES-FORMES DANS L'ESPRIT NINTENDO. UNE SORTE DE DONKEY KONG OU MARIO. UNE LONGUE AVENTURE FAITE DE NIVEAUX. CETTE FOIS LE JEU EST PLUS ADULTE ET PLUS SOMBRE. IL DEVIENT UN JEU D'AVENTURE/ACTION DANS UN ESPRIT PROCHE DE CELUI DE LA GUERRE DES ÉTOILES.



Fiche technique

Éditeur : Sony  
Genre : Action  
Participant : 1 joueur  
Difficulté : Progressive  
Sauvegarde : Memory Card  
Machine : PlayStation 2

### PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

**B**aron, gouverneur de son état, est un tyran opprimant son peuple avec un régime totalitaire et policier. Jak est au début du jeu séparé de Dexter. À peine est-il arrivé qu'il se fait emprisonner sans raison. Il est libéré deux ans plus tard par Dexter. Ce dernier est étonné par le changement de caractère de son ami. Ces mois de prison l'ont endurci.



Jack n'est plus le jeune homme naïf qu'il était. Il a subi diverses expériences génétiques qui ont

altéré sa psychologie. Dexter et Jak vont fuir à travers les dédales de la ville, poursuivis par les hommes de Baron. Grâce à



ses nouveaux pouvoirs Jak va rejoindre la résistance.

Vous avancez dans un décor immense avec un mode de jeu proche de celui de GTA. Vous pouvez bousculer des gens, voler des véhicules, prendre des armes...

Jak a un côté sombre et peut du coup se transformer en Berserk.

### → DE GTA À JAK

Vous pouvez vous balader où vous voulez sur un décor immense et sans limites.



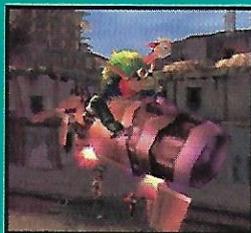
Vous pouvez attaquer un pilote et prendre son véhicule. Vous devez parfois faire peu de bruit pour éviter de vous faire remarquer. Vous pouvez emprunter plusieurs



chemins différents pour effectuer une même mission. Des mini-jeux ont été rajoutés pour changer un peu vos horizons.

### → LE JEU

Vous pouvez parler aux gens et accepter des missions qu'ils vous confient. Vous devez ensuite les effectuer progressivement. Les différents quartiers de la ville deviennent accessibles. Vous n'avez aucune



contrainte de temps. Grâce à des gemmes d'Eco noire que lâchent vos ennemis, vous pourrez remplir votre jauge de pouvoir et vous transformer.



### → LEUR AVIS

#### Raphaël

Le jeu est pas mal, mais c'est dommage qu'à la longue il devienne aussi monotone. En conclusion, c'est une version de GTA pour les jeunes.

#### Pascal

Le numéro un était génial et je l'avais conseillé à plusieurs personnes. L'idée d'avoir tout changé dans le deux le rend encore plus génial.

### D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Vous vous retrouvez dans l'action avec une maniabilité digne de Nintendo.

● **Durée de vie** → 18/20

Vous n'êtes pas près d'arriver au bout de ce jeu.

● **Animation** → 16/20

Identique au premier, mais avec plus d'effets spéciaux.

● **Graphisme** → 16/20

Des décors gothiques : une merveille !

● **Intérêt** → 18/20

Le jeu est plus dur que le premier ce qui le rend plus intéressant. Il est génial !

## Judge Dredd Versus Death

# D. MANGAS Jeux vidéo

ADAPTÉ D'UNE CÉLÈBRE BANDE DESSINÉE, JUDGE DREDD SE PASSE DANS UN FUTUR PROCHE OÙ LE MONDE EST DIVISÉ EN MÉGALOPOLE SURPEUPLÉE. LES JUGES FONT LA POLICE FACE À DES CRIMINELS SURPUISSANTS.

Fiche technique

**Éditeur :** Activision  
**Genre :** Doom Like  
**Participants :** 1 à 4 joueurs  
**Difficulté :** facile  
**Sauvegarde :** Cartouche  
**Machine :** PS2, X-Box



### L'HISTOIRE

Le Judge Death, un juge méchant, sème la terreur dans la ville de Méga-city et c'est à vous, Judge Dredd, qu'échoit la mission de rétablir l'ordre. Au début du jeu vous avez des missions simples qui vous apprennent à jouer et à maîtriser le jeu. Arrêter des suspects, utiliser des armes ...



## → LE JEU

Ce jeu se joue comme un Doom Like ou Halo. Vous ne voyez pas votre personnage, seulement votre arme. Le jeu se veut réaliste et vous ne pouvez utiliser qu'une arme à la fois. Le jeu n'est pas très difficile et compte une dizaine de niveaux. Vous avez aussi un mode multi-joueurs très réussi. Il vous propose une douzaine de challenges.



Il y a aussi un mode arcade dans lequel vous devez tenir dans une arène remplie de zombies le plus longtemps possible.



## → AVIS

### Raphaël

Ce jeu est fait surtout pour les Fans de Judge Dredd, devenu célèbre au cinéma grâce à Stallone. Si vous n'êtes pas fans, il vaut mieux s'abstenir. Le jeu garde l'esprit de la BD, mais il est trop linéaire.

## → Notes

- **Maniabilité** → 14/20  
Pas super top, limite aléatoire par moment.
- **Animation** → 17/20  
Relativement bonne pour un jeu du genre.
- **Graphisme** → 17/20  
La version X-Box est beaucoup plus belle.
- **Intérêt** → 17/20  
Un jeu facile et très bourrin peut être joué même par des enfants. Le mode multi-joueurs n'est pas mal. Mais nous sommes loin de Halo.

## Kirby Nightmare In Dream Land

# D. MANGAS Jeux vidéo

EN CE MOMENT UN DESSIN ANIMÉ KIRBY PASSE SUR TF1. À CETTE OCCASION LE PETIT GLOUTON ROSE NOUS REVIENT DANS UN JEU DE PLATES-FORMES TRÈS CLASSIQUE ET DANS L'ESPRIT DE LA SÉRIE TÉLÉ.

Fiche technique

**Éditeur :** Nintendo  
**Genre :** Plate-forme  
**Participants :** 1 à 4 joueurs  
**Difficulté :** Facile  
**Sauvegarde :** Cartouche  
**Machines :** GameBoy Advance



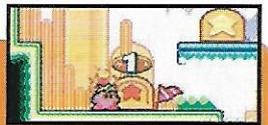
### L'HISTOIRE

Le roi Dedede est de retour et a décidé de partir à Dream Land pour ses vacances. Il s'est installé dans la fontaine qui alimente les rêves des habitants du pays. Mais il a cassé le bâton magique, seul objet capable de décoincer la fontaine. Les morceaux du bâton ont été éparpillés un peu partout dans Dream Land.



## → LES MONDES

Kirby a pour mission de retrouver les morceaux du bâton magique. Pour cela, il doit traverser divers mondes ayant chacun un thème différent (forêt, montagne...) et au bout de chaque, un boss. Pour ce défendre, Kirby a un appétit d'ogre. Il peut tout avaler. En se gonflant, il peut voler ou souffler assez fort pour éliminer ses ennemis. La nouveauté de ce jeu est que vous pourrez prendre les aptitudes des ennemis que vous aurez dévoré. Vous aurez jusqu'à vingt transformations.



## → AVIS

### Raphaël

L'aventure est longue et pas très difficile. Pas besoin de se creuser la tête pour résoudre les énigmes. Les ennemis sont aussi très faciles à éliminer.

### Babour

Ce jeu est une idée géniale pour ceux qui veulent s'initier ou initier un ami aux jeux vidéos.

## → Notes

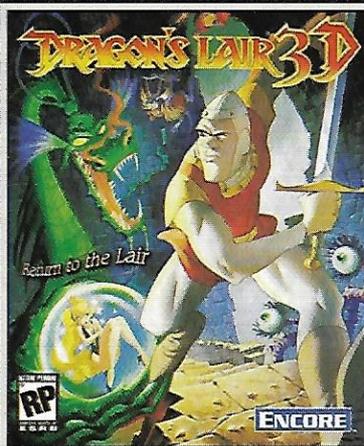
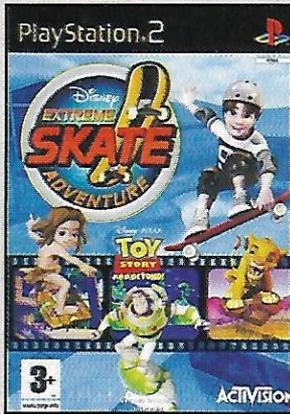
- **Maniabilité** → 18/20  
Simple, facile, fait pour les plus jeunes.
- **Animation** → 15/20  
Tout est simple et une bonne qualité n'est pas vraiment utile.
- **Graphisme** → 15/20  
Simple, hyper simple !
- **Intérêt** → 18/20  
Le jeu est facile, mais très bien malgré tout. Il peut être utilisé même par des tout-petits.



## DISNEY'S Extreme Skate Adventure

Loin du genre Tony Hawk, Activision met en scène toute la bande à Mickey (Woodie, Buzz l'éclair, Tarzan, Simba... ) dans un jeu de skate un poil atypique. Disney's Extreme Skate Adventure reprend, en effet, à l'identique le moteur de l'excellent Tony Hawk 4.

Pour  
PlayStation 2.



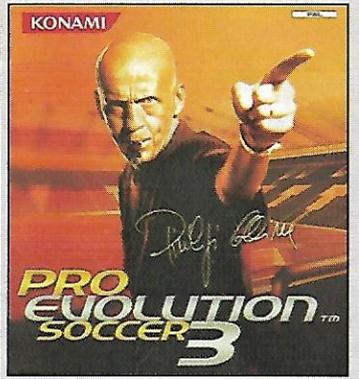
## Dragon's Lair 3D

Le premier jeu en dessin animé (sorti dans les années 80) donna naissance au jeu sur CD. Il revient dans une suite pour la nouvelle génération en 3D et en Cell-Shading. Pour PlayStation 2, X-Box, PC et GameCube.

## Droit au but ! Pro Evolution Soccer 3

Konami revient avec le second meilleur jeu de foot après Fifa. Le jeu est mis à jour avec tous les joueurs officiels et développe avant tout le côté technique de ces derniers.

Pour PC et PlayStation 2.



## Wallace & Gromit in Project Zoo

Les deux héros en pâte à modeler reviennent en jeu vidéo. McGraw le pingouin démoniaque du premier film sème la terreur au zoo.

Et devinez qui doit réparer tout ça ?

Pour X-Box,

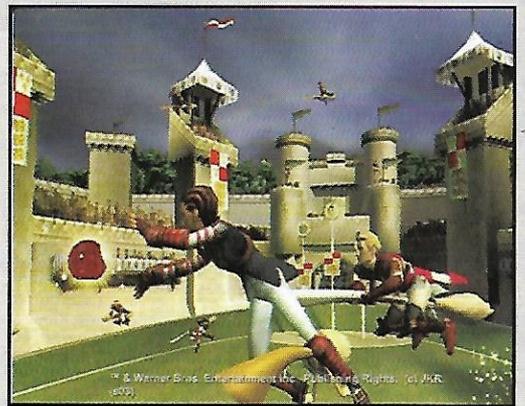


PC,  
Game  
Cube et  
PS 2.

## Harry Potter Quidditch World Cup

Ce jeu est une simulation du Quidditch, le jeu favori des sorciers du monde de Harry. On peut y jouer à deux et les règles sont les mêmes que dans le film.

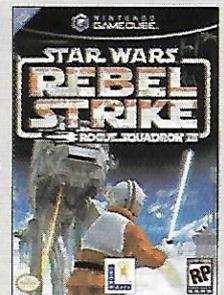
Pour PlayStation 2,  
X-Box, PC.



## STAR WARS Rogue Squadron III

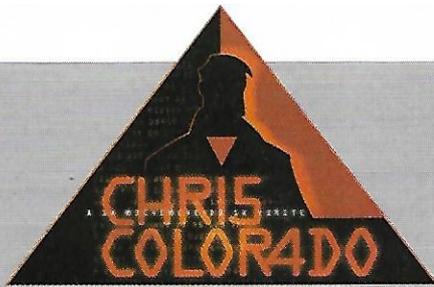
### Rebel Strike

Découvrez un nouveau jeu Star Wars. C'est le plus abouti de tous, qui se déroule sur quinze niveaux. On y retrouve tous les décors des films de la ba-



taille sur Hoth au final sur Endor. Armé de votre sabre laser, vous affronterez l'ennemi à terre et dans les airs.

Pour GameCube.

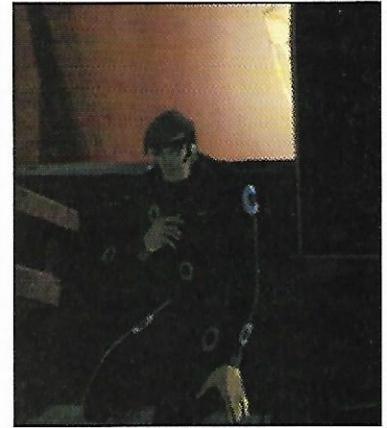
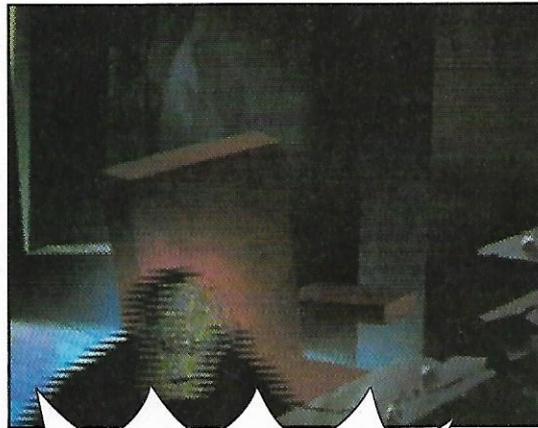


## La femme voilée (2)

Résumé : Personne n'a quitté Chichen-Itza à part Chris Colorado et Chippowok à bord d'un Scorpio 6 pour tenter de délivrer le sénateur Herb Forsythe III, enlevé par Thanatos dans la Zone Interdite... Jennifer est-elle à bord avec Chris ?

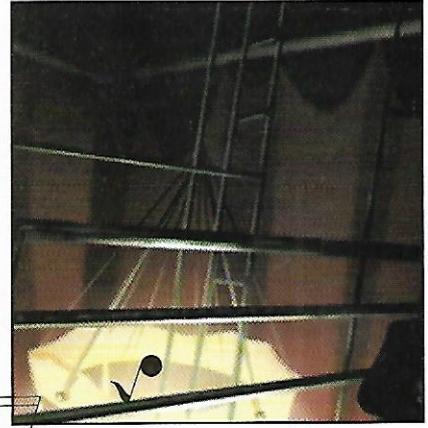


CHRIS ENTRE DANS LE THÉÂTRE...



PLUS LES TÉNÈBRES S'ÉPAISSIRONT PLUS LA VULNÉRABLE LUMIÈRE NOIRE JETTERA DES ÉCLATS...

... AU MILIEU D'ELLE, TANDIS QUE DES GROUPES INFORMELS...



SABOTAGE ! QUI A FAIT ÇA ! ALLEZ, FILS THANORS !



SUIVEZ-MOI SÉNATEUR !



J'AI VU QUELQU'UN PARTIR PAR-LÀ !

VENEZ-VOUS AUSSI MADAME ? JE VAIS VOUS EMMENER LOIN D'ICI !



IL NE PEUT PAS VOUS ENTENDRE ! THANATOS LUI A INOCULÉ UN SÉRUM DE MANIPULATION !

NON, VAS VITE !



MAIS QUI ÊTES-VOUS ?

CELLE QUI NE PEUT PAS TE SUIVRE CHRISTOPHER !

MAIS QUI ÊTES-VOUS ?



DÉPÊCHE-TOI, CHRISTOPHER !



MAIS COMMENT CONNAISSEZ-VOUS MON NOM ?

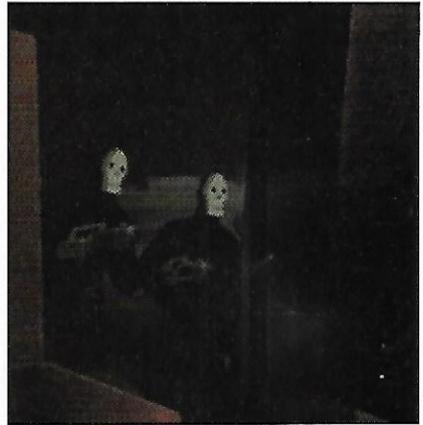
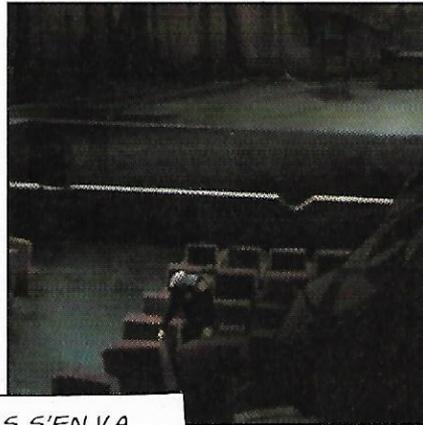
HERB FORSYTHE NE PEUT PAS VENIR ! IL DOIT RESPECTER LA VOLONTÉ DE THANATOS !



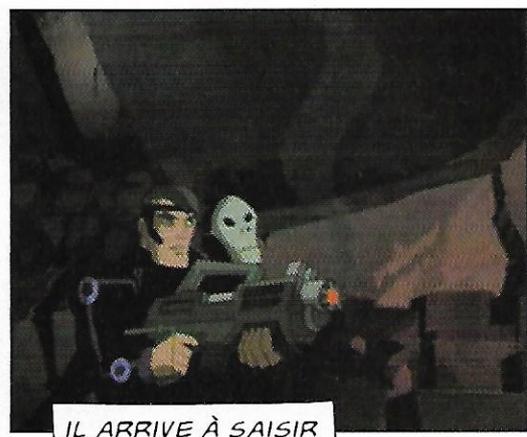
MAIS...



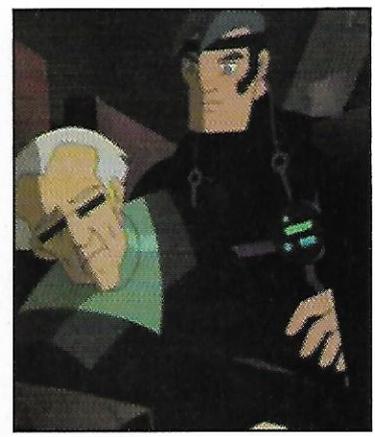
BING...

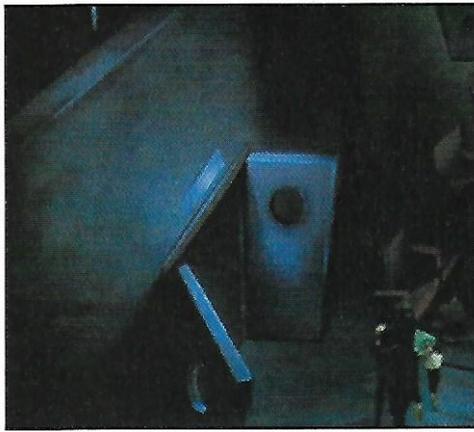


CHRIS S'EN VA...



IL ARRIVE À SAISIR UNE ARME...

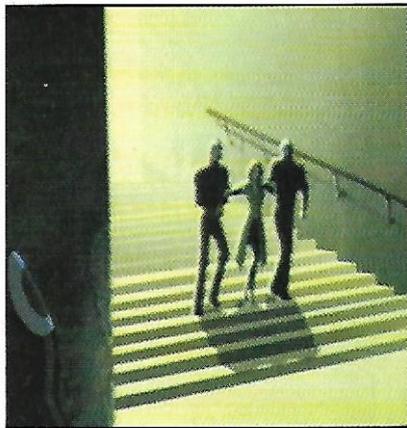




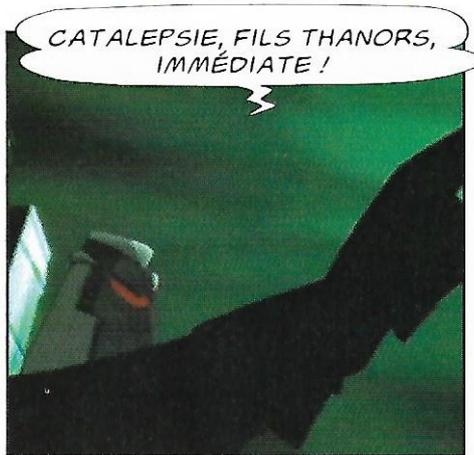
LÂCHEZ-MOI, SALES BRUTES ! VOUS NE SAVEZ PAS À QUI VOUS AVEZ À FAIRE !



JE SUIS LA FEMME DE COLORADO ET JE PEUX VOUS DIRE QUE LORSQU'IL SAURA...



POURVU QUE ÇA MARCHE !



CATALEPSIE, FILS THANORS, IMMÉDIATE !



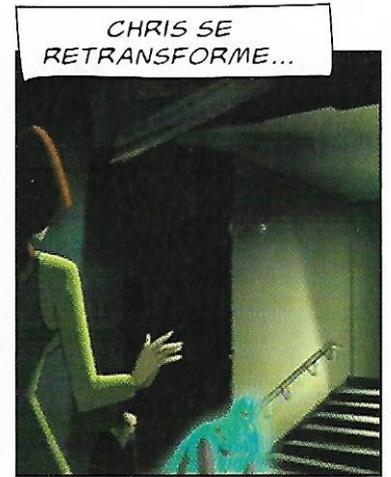
OH MAIS...



JENNIFER FRAPPE CHRIS SANS LE SAVOIR !



JENNIFER, ATTENDS, C'EST MOI !



CHRIS SE RETRANSFORME...

VOUS AURIEZ PU PRÉVENIR CHRIS !



SURTOUT SILENCE !



GARDE UN GENOU À TERRE DEVANT THANATOS !

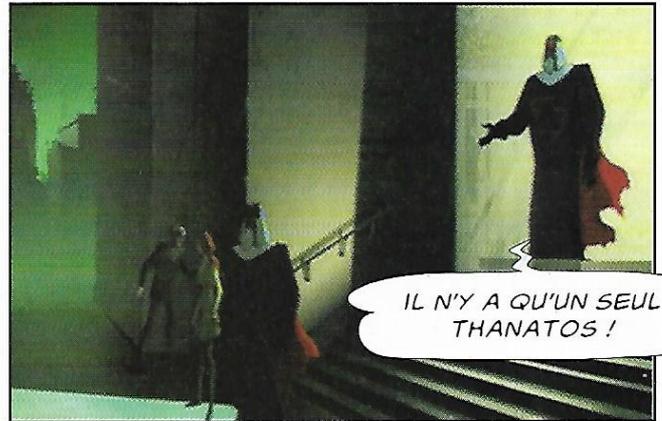


IL Y A UN PROBLÈME ?



IL Y A COMME UN IMPRÉVU !

EMPAREZ-VOUS DE LUI, C'EST UN IMPOSTEUR !



IL N'Y A QU'UN SEUL THANATOS !

LÀ, JE VAIS AVOIR DU MAL À LEUR FAIRE CROIRE QUE JE SUIS LE VRAI THANATOS !

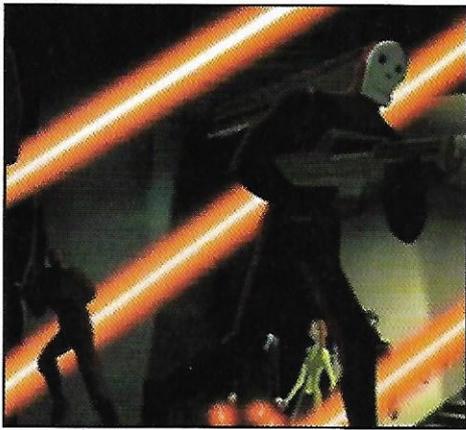


J'AI L'IMPRESSIION QUE VOTRE PLAN N'ÉTAIT PAS TRÈS AU POINT !



SOUDAIN UN HÉLICOPTÈRE SURGIT...





ALLEZ, EN ROUTE !

ARRÊTEZ-LES !

ATTENDEZ ! LAISSEZ-LEUR UNE CHANCE !



LAISSE-MOI FEMME...



QUAND LE SERPENT À SONNETTE SE TAIT, LE DANGER ARRIVE !



COMMENT A-T-ELLE PU T'ÉCHAPPER ?



CETTE PETITE A UN TRÈS MAUVAIS CARACTÈRE !



À CAUSE DE TOI, LA MISSION A FAILLI ÉCHOUER !

MAYDAY ! MAYDAY !



BAOUM !



COLORADO, ÇA FAIT DES HEURES QUE JE VOUS CHERCHE !



MITCHELL !

JE VIENS VOUS  
TIRER DE LÀ !  
AVEZ-VOUS  
JENNIFER À BORD ?



RÉPONDEZ À MES  
QUESTIONS SI VOUS VOULEZ  
QUE J'INTERVIERNE !



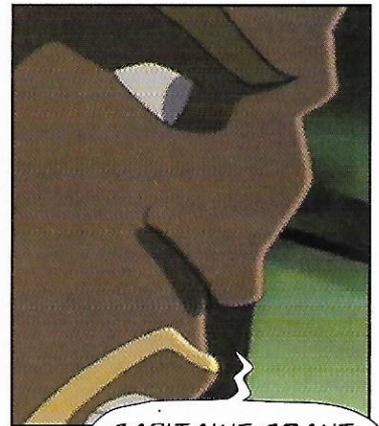
OUI ! ELLE EST  
À MON BORD !



JE SUIS AU-DESSUS DE  
VOUS, DÉGAGEZ !

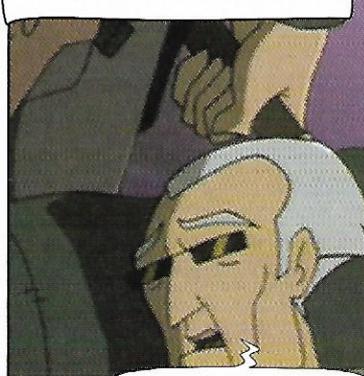


FFFF !



CAPITAINE GRANT,  
OÙ AVEZ-VOUS  
RETROUVÉ LE  
SÉNATEUR ?

PLUS TARD SUR LE SOL  
DE CHICHEN-ITZA !



EMMENEZ-LE CHEZ LE DOCTEUR  
STORM, QU'IL ENGAGE LE  
CONDUCTEUR DE VÉRITÉ !



DANS UN THÉÂTRE DÉSFFECTÉ  
DE THANATOS ! IL Y AVAIT UNE  
FEMME VOILÉE LÀ-BAS ! JE  
RETOURNERAI LA CHERCHER !



RICHARD, JE N'AI  
PAS PARLÉ !

JENNIFER EST-ELLE  
RÉELLEMENT  
VOTRE FILLE ?



J'AIMERAIIS COMPRENDRE  
COMMENT NOUS EN  
SOMMES ARRIVÉS LÀ !



AMIRAL, À PARTIR DE CE  
JOUR, VOUS N'ÊTES PLUS  
CHARGÉ DE MA PROTECTION  
NI DE CELLE DE MA FILLE !  
SALUEZ ET ROMPEZ !





À voir tous les jours sur la 5.

Hamtaro n'est pas un hamster comme les autres. Mignon, câlin et doté d'une curiosité insatiable, il fait la joie de Laura, une petite fille de dix ans. Lorsque Laura est à l'école ou s'amuse avec ses amis, Hamtaro part lui aussi à l'aventure avec ses petits camarades, les "Hams-Hams", une poignée de hamsters aussi intelligents qu' uniques en leur genre.

### HAMTARO

C'est un mâle né un 6 août. Son signe du zodiaque est le Lion et il mesure 8,6 centimètres. Hamtaro est très courageux. Une fois, il a même sauvé Pénélope d'un chat affamé. C'est une vraie star qui aime danser.



### LAURA

En primaire, c'est une bonne élève qui a beaucoup d'énergie. Hamtaro est son animal de compagnie et elle l'aime beaucoup. Elle vient d'emménager en ville, mais grâce à lui, elle s'est déjà fait beaucoup d'amis.

### BRANDY

C'est le chien de Laura. Même s'il semble dormir en permanence, on peut toujours compter sur lui. Brandy et Hamtaro sont de bons amis.



HAMTARO



BIJOU



OXNARD



HOWDY



DEXTER



PASHMINA



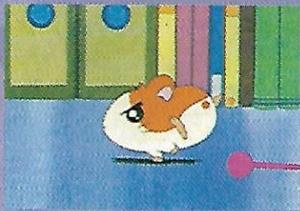
PENELOPE



Une ouïe très développée



Des dents très pointues qui lui permettent de tout mordiller



Des pattes de loup grâce auxquelles il peut courir très vite

Une très bonne vue



Un odorat très aiguisé



Des griffes pour pouvoir s'agripper



Des petites mains pour montrer son affection à Laura

## LES SUPER-POUVOIRS DE HAMTARO



TRAVIS

C'est un peu le petit ami de Laura : il semblerait qu'il soit amoureux d'elle. C'est aussi un excellent joueur de football.



KANA

Kana et Laura sont les meilleures amies du monde. Kana vit dans la maison se trouvant juste à côté de celle de Laura.



MARION HARUNA

La mère de Laura est compréhensive et gentille. Fleuriste, elle enseigne l'ikébana, soit l'art très précis d'arranger les fleurs.



WILLOW HARUNA

La grand-mère de Laura est une femme très douce, mais elle vit malheureusement loin de sa petite fille.



FORREST HARUNA

C'est le père de Laura. Il est assistant d'édition pour un magazine.



BOSS



STAN



SANDY



MAXWELL



PANDA



CAPPY



SNOOZER



JINGLE

# LES PLANETES



**D**eux mois après la rentrée nous nous sommes dit qu'il était grand temps pour vous d'évaluer vos nouvelles connaissances, non ? Comment ça vous n'êtes pas prêts ? Alors c'est le moment pour vous de réviser vos classiques : on va vous faire revoir, non seulement vos cours de Sciences Naturelles, mais également vos connaissances sur votre magical girl préférée : Sailor Moon... Découvrez cet univers de façon sympa grâce à votre rubrique Série Culte

## PLUTON

**LA PLANÈTE :** En raison de la grande distance qui la sépare du Soleil, Pluton est la planète la plus froide du système, elle est d'ailleurs composée de glace. Mais c'est également la planète la plus mystérieuse, car elle n'a été découverte que récemment, et la plus petite de notre univers. Elle tire son nom du dieu romain de la mort et de l'au-delà.

**LA SAILOR :** Tout comme sa planète protectrice, Sylvanna est une jeune fille assez énigmatique. Sa principale mission en tant que Sailor est de garder la Porte du Temps.

**SON ATTAQUE :** Cri mort.  
**LE SAVIEZ-VOUS ?** Sailor Pluton est la seule guerrière qui murmure son attaque.



## NEPTUNE

**LA PLANÈTE :** On ne sait toujours pas pourquoi Neptune paraît bleue. Néanmoins son nom a été inspiré par cette couleur bleutée, puisque Neptune n'était autre que le dieu romain de la mer.

**LA SAILOR :** Mylène était une jeune fille plutôt solitaire avant d'attirer l'attention de Frédérique, ainsi que celle des autres Sailors, à mesure qu'elle prit confiance en elle-même et en ses pouvoirs de guerrière maîtrisant l'eau.

**SON ATTAQUE :** Submersion profonde.

**LE SAVIEZ-VOUS ?**

Mylène et Frédérique ne serait pas vraiment c o u - s i n e s ... En réalité elles v i - v r a i e n t u n e r o m a n c e t o u t e s l e s d e u x .



## URANUS

**LA PLANÈTE :** Contrairement aux autres planètes, Uranus tourne sur un axe horizontal, situé dans la même direction que son orbite. De ce fait, les orbites d'Uranus et Neptune se croisent fréquemment.

**LA SAILOR :** Si Frédérique porte le même uniforme que les autres lors des combats, lorsqu'elle est en civil, elle préfère s'habiller avec des vêtements d'homme.

**SON ATTAQUE :** Secousse terrestre.

**LE SAVIEZ-VOUS ?**

Bien qu'elle soit intimement liée à Mylène, Frédérique aime à flirter avec Bunny, Raya ou Mathilda.



## SATURNE

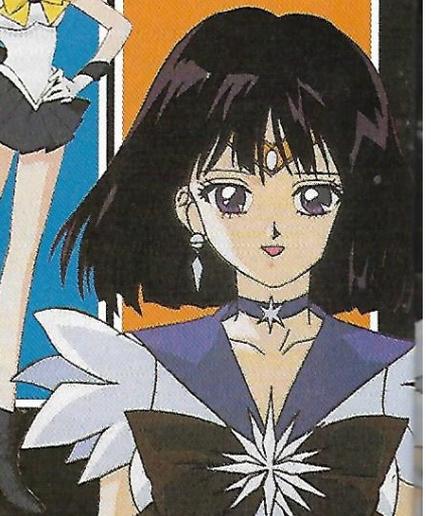
**LA PLANÈTE :** Baptisée d'après le puissant Dieu du Temps des Romains, Saturne se démarque des autres planètes par ses anneaux, qui sont en réalité formés de milliards de blocs de pierre et de glace.

**LA SAILOR :** Le caractère calme d'Olivia cache un pouvoir incommensurable. En effet, si elle peut guérir les blessures, Sailor Saturne a également le pouvoir de détruire le monde.

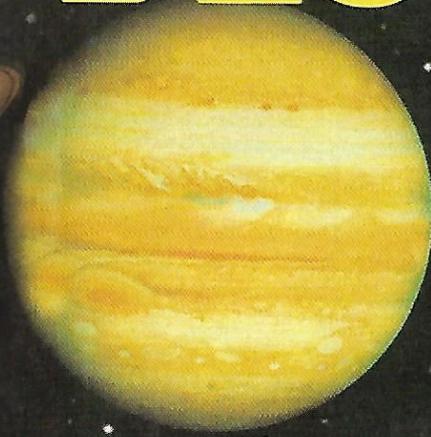
**SON ATTAQUE :** La fin du monde.

**LE SAVIEZ-VOUS ?**

Dans le manga, suite à un accident, Olivia s'est vue greffer des plaques de métal sur le corps. C'est pourquoi elle a parfois l'air d'un cyborg.



# DES SAILORS



## JUPITER

**LA PLANÈTE :** C'est la plus grosse planète. Tout ce qui la concerne est démesuré : depuis son système de satellites (elle en possède pas moins de 16 !) jusqu'à sa tache rouge, qui est en réalité une tempête qui fait rage à sa surface depuis plus de 300 ans.

**LA SAILOR :** Sailor Jupiter est une jeune fille sans complaisance. Bien qu'elle soit la plus grande et la plus forte de toutes, c'est également une tendre au grand cœur.

**SES ATTAQUES :** Éclair Suprême.

**LE SAVIEZ-VOUS ?** Marcy pense être parfaite pour incarner Blanche-Neige dans la pièce du lycée, parce qu'elle a la plus grosse poitrine !



## MARS

**LA PLANÈTE :** Mars était le dieu romain de la guerre, un homme plutôt agressif en somme. Sa planète d'un rouge flamboyant lui fait honneur, puisque sa surface est constamment parcourue de tornades de poussière de 8 km de haut.

**LA SAILOR :** Avec Raya, le calme avant la tempête, ça n'existe pas ! Son tempérament explosif est d'ailleurs parfois en contradiction avec le mode de vis d'une prêtresse Shinto.

**SES ATTAQUES :** Âme du feu et Mandala brûlant.

**LE SAVIEZ-VOUS ?**

Raya a fait ce que chacun d'entre vous, spectateurs de la série, a toujours voulu faire : donner une claque à Serenity quand celle-ci devient hystérique.



## LA LUNE

**LA PLANÈTE :** Le Millénum d'argent serait situé sur la Lune, mais il semble bien que l'unique satellite de la Terre soit complètement dépourvu d'atmosphère.

**LA SAILOR :** Bunny peut parfois paraître gourde, mais son grand cœur et sa gentillesse sont de précieux atouts dans ses combats pour défendre le Bien et la justice. En revanche, il ne faut pas se trouver entre elle et sa nourriture !

**SES ATTAQUES :** Disque lunaire et Cristal d'argent.

**LE SAVIEZ-VOUS ?**

Bunny aurait un jour utilisé son stylo magique, afin de se transformer et d'entrer dans un bar pour attraper un mauvais garçon... ou du moins c'est ce qu'elle prétend.



## VENUS

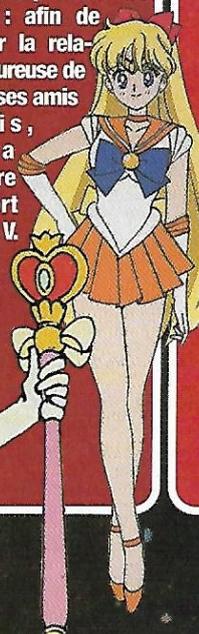
**LA PLANÈTE :** Même si c'est la plus proche voisine de la Terre, Vénus n'est pas vraiment hospitalière. Elle a été nommée ainsi en hommage à la déesse de l'amour et de la beauté.

**LA SAILOR :** Mathilda n'est pas une guerrière débutante, elle a déjà combattu les forces des ténèbres sous le nom de Sailor V, quand elle était en Angleterre. Elle travaillait alors avec Atémis pour seul compagnon.

**SES ATTAQUES :** Croissant et Chaîne de l'amour.

**LE SAVIEZ-VOUS ?**

Mathilda est vraiment une championne de l'amour : afin de préserver la relation amoureuse de deux de ses amis anglais, Mathilda a fait croire à la mort de Sailor V.



## MERCURE

**LA PLANÈTE :** Nommée d'après le dieu romain à l'esprit si vif, la planète Mercure peut voir sa température atteindre 350°C en journée et descendre jusqu'à -170°C la nuit.

**LA SAILOR :** En plus de son intelligence, Amy fait preuve d'une grande passion pour son devoir de guerrière.

**SES ATTAQUES :** Paillettes d'argent et Illusion aquatique

**LE SAVIEZ-VOUS ?**

On retrouve des références au film "Robocop" sur l'écran du mini ordinateur qu'Amy utilise.



VERSION  
SAPHIR

POKÉMON

VERSION  
RUBIS

LA TE

Le mois dernier nous avons découvert les héros de la série. Cette fois, découvrez les méchants de la nouvelle série. Sasha et ses amis partent à la recherche de nouveaux Pokémon et badges pour participer à un nouveau tournoi Pokémon.



### Giovani (Sakaki)

Le chef de la Team Rocket. C'est le Leader du centre de Tokiba City. Il a fait sa richesse en envoyant des groupes comme la Team Rocket voler des Pokémon.

### Miaous

Il fait partie de la Team Rocket et parle le langage humain. C'est par amour qu'il a appris à parler et est devenu intelligent. La plupart des machines de la Team Rocket ont été créées par lui. Il est extrêmement intelligent. Durant très longtemps, c'était le favori de Giovanni le chef des méchants.

### James (Kojiro)

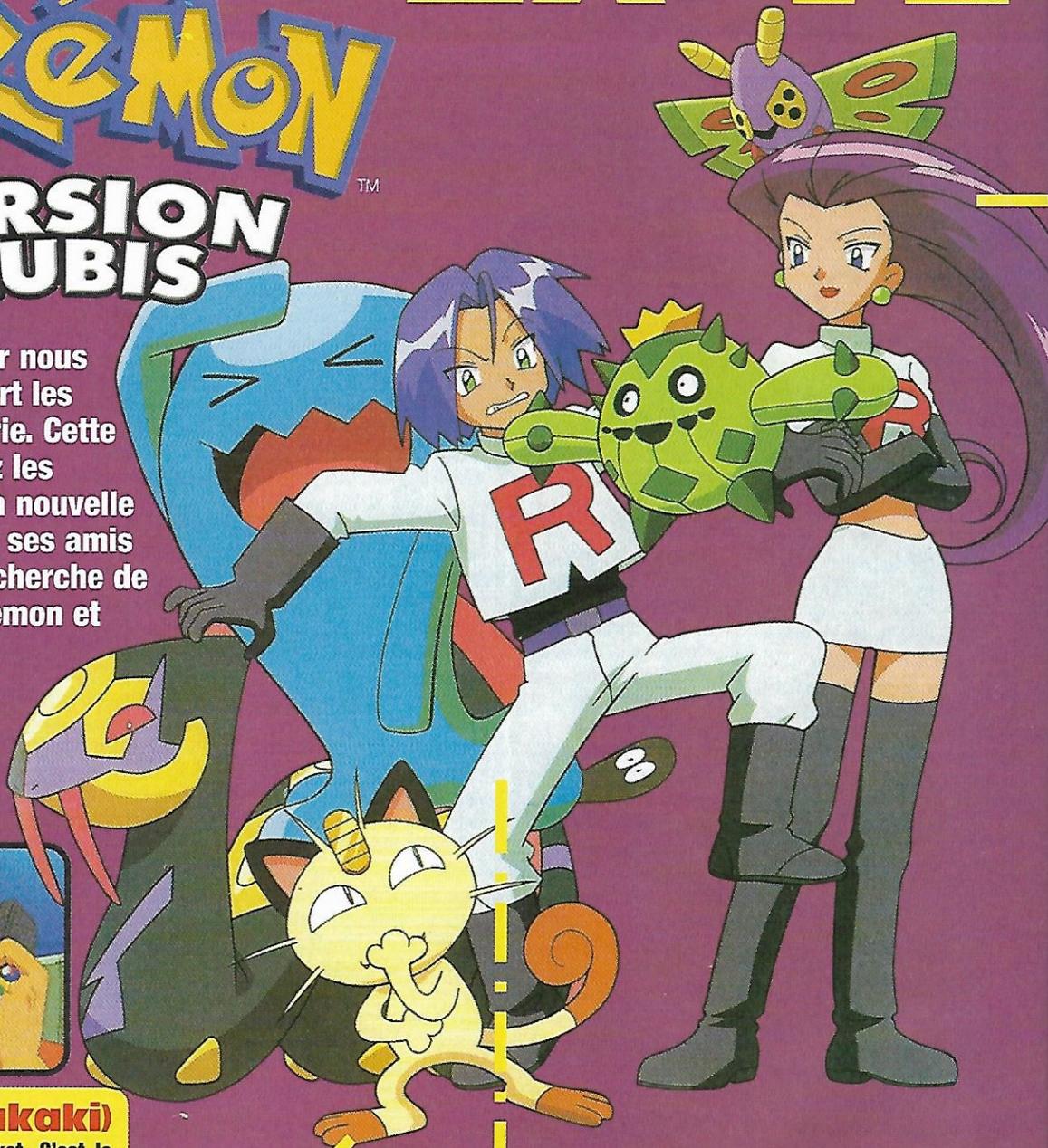
Il est issu d'une famille très riche. Il fait collection de bouchons de bouteilles. Il vient de Soleilville. Il est imbu de lui-même et se prend pour un séducteur (d'où la rose qu'il porte toujours...). Il change d'idées sans arrêt. Il est également peureux et il a souvent très faim. Il est totalement dominé par Jesse.

### Seviper

Il s'agit d'un Pokémon Poison. Sa queue tranchante peut frapper l'ennemi et lui injecter un poison qu'il sécrète.

### Qulbutoke

Il s'agit d'un Pokémon Psy. Il ne sait rien faire, à part encaisser des coups. Il n'attaque jamais de lui-même. Cependant, il ne supporte pas qu'on attaque sa queue.



# AM ROCKET

## Jesse (Musashi)

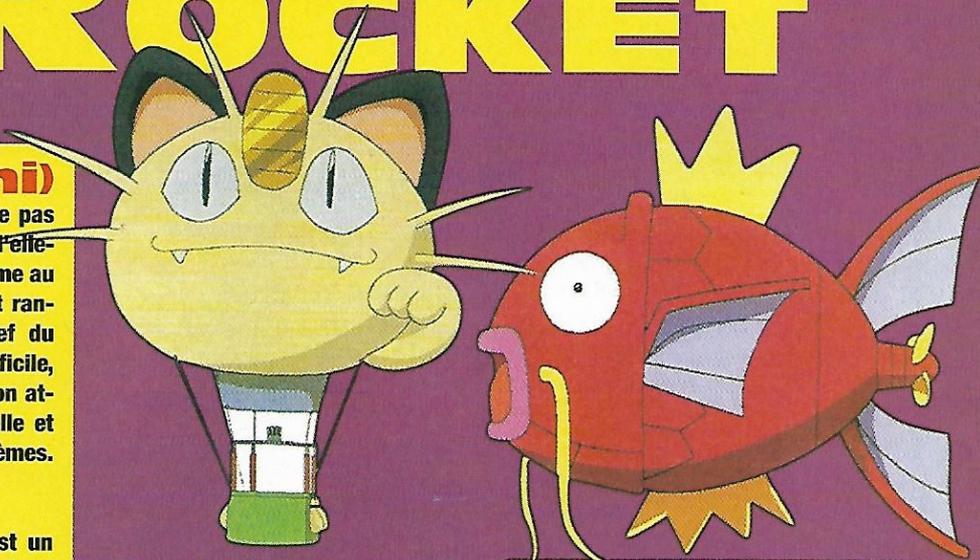
Elle a un caractère très fort et ne se laisse pas marcher sur les pieds. Elle est très imbue d'elle-même et persuadée d'être la plus belle femme au monde. Elle est susceptible, excentrique et rancunière. Elle se considère comme le chef du groupe. Jesse a eu une enfance plutôt difficile, dans une famille pauvre. Ce qui explique son attrait pour l'argent et le luxe. Elle est cruelle et n'hésite pas à recourir aux plus bas stratagèmes.

## Papinox

Le dressage de Papinox fait par Jessie est un échec. Ce Pokémon lui provoque pas mal d'ennuis et elle ne l'aime pas beaucoup.

## Cacnea

C'est un Pokémon Plante/Humanoïde. Il vit dans les milieux arides, tels les déserts. Sa fleur libère un parfum entêtant pour attirer sa proie.



## Le Ballon

Il a été créé par Miaous, il est très polyvalent et on peut y rajouter pas mal de choses. La Team Rocket l'utilise pour se déplacer et suivre Sasha et son groupe.

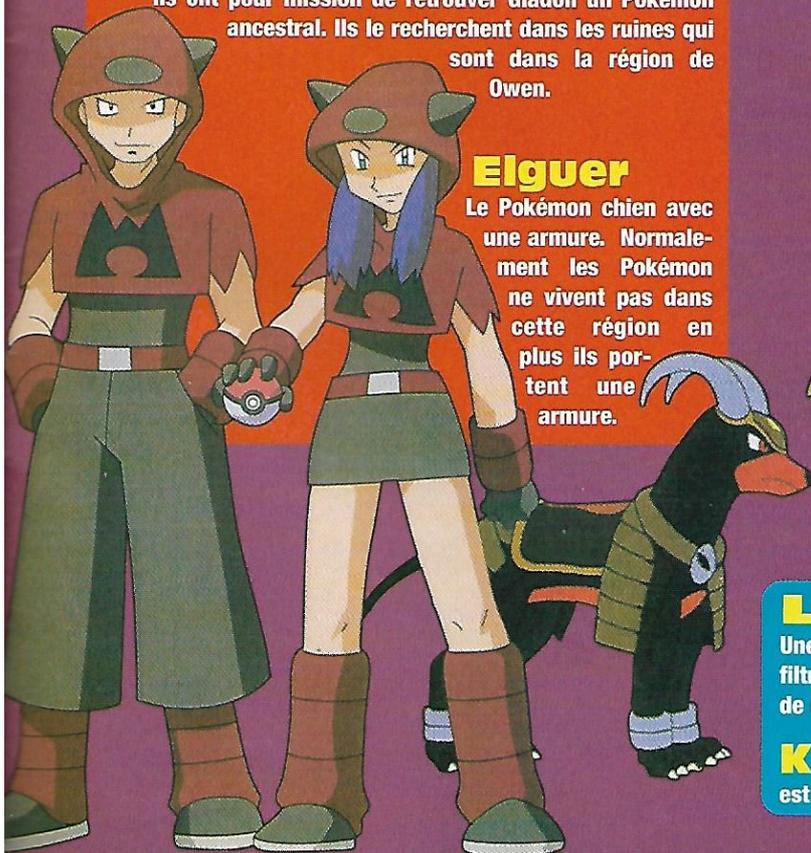
## Le sous-Magicarp

Ce sous-marin en forme de Magicarp, permet de se déplacer sous l'eau. Il bouge par la force de l'homme. Il suffit de pédaler. Il produit aussi sa propre électricité en pédalant à trois.

Dans la nouvelle série, Jessie et James ne sont plus les seuls membres de la Team Rocket à apparaître dans la série. Giovanni le chef des méchants a envoyé deux groupes représentant le feu et l'eau à la recherche d'une chose mystérieuse qui a de forte chance d'être dévoilée dans un des films.

## La Team Magma

Ils ont pour mission de retrouver Gladon un Pokémon ancestral. Ils le recherchent dans les ruines qui sont dans la région de Owen.



## Elguer

Le Pokémon chien avec une armure. Normalement les Pokémon ne vivent pas dans cette région en plus ils portent une armure.



## La Team Aqua

Une armée dont le but est pour l'instant mystérieux. Ils se sont infiltrés dans la corporation Débone. Leur but est de voler un plan de construction mystérieux.

## Kibagna

est un Pokémon utilisé par Izumi le chef de la Team Aqua.

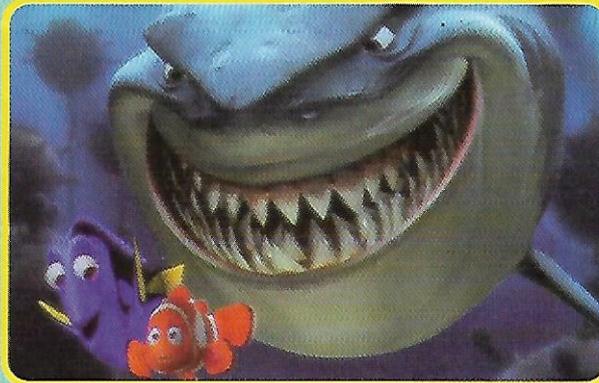
**PLEINS  
FEUX** SUR...

LE MONDE DE

Sortie le 26 novembre

# NEMO

Disney et Pixar vous entraînent dans les eaux tropicales du monde des poissons. Ce film a battu le record de nombre d'entrées pour un dessin animé qui était détenu par *Le Roi Lion*. Nemo devient l'un des dix plus grands succès du box-office américain de tous les temps.



## BRUCE

Bruce est un grand requin blanc et aussi le plus puissant prédateur de l'océan. Il est accompagné par deux amis requins. Bruce, est un requin un peu spécial. Connue dans l'océan pour être dangereux et stupide, il cherche à obtenir une rédemption. Après être devenu végétarien, il cherche aujourd'hui à devenir ami avec Marlin et Dory. Mais comme on dit... chasser le naturel, il revient au galop.

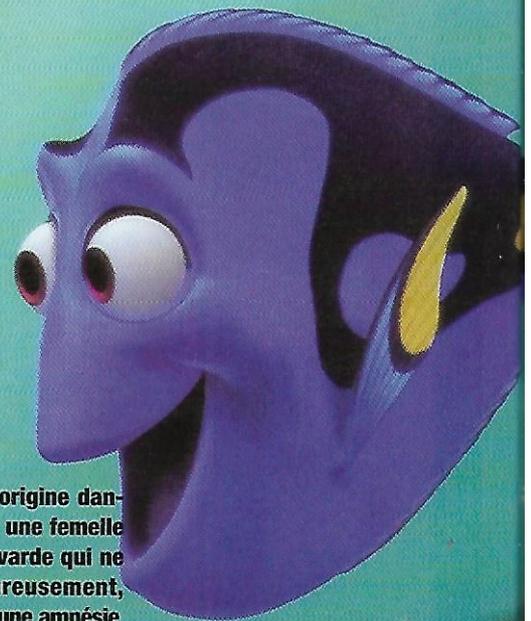
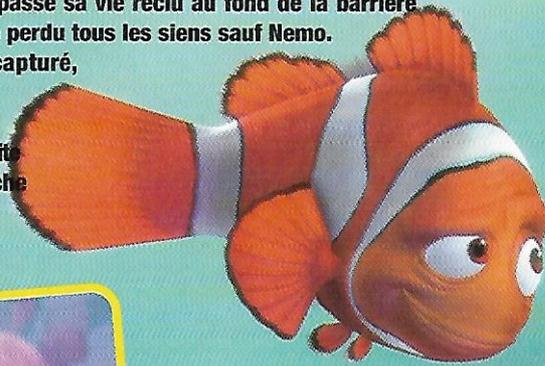
## L'HISTOIRE

Marlin est un poisson-clown qui mène une existence paisible avec son fils, Nemo. L'éduquant aux dangers de la mer, il reste toujours avec lui pour le protéger d'éventuels prédateurs marins. Comme tous les enfants, il rêve d'aventures et de découvertes. Mais Marlin veille au grain. Lorsque vient le jour de quitter la sécurité de son foyer pour aller à l'école, Nemo n'hésite pas à s'appro-

cher d'un bateau pour voir ce qui s'y passe. Un plongeur se trouvant à proximité le capture sous les yeux horrifiés de son père. N'écoulant que son courage, bien que sa peur soit très grande, Marlin se lance dans une quête unique et palpitante. Aidé de Dory le poisson le plus bête de l'univers il part à la recherche de son fils qui vit aujourd'hui dans l'aquarium d'un dentiste.

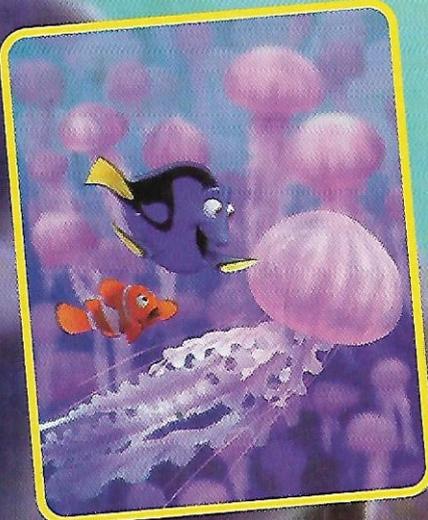
## MARLIN

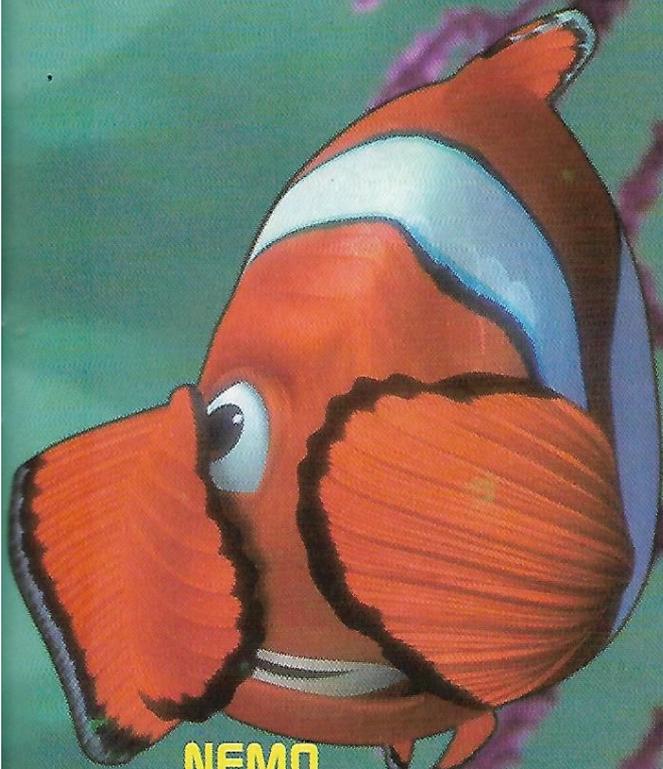
Marlin est un poisson qui vit dans les anémones de mer. Très timide le père de Nemo passe sa vie reclus au fond de la barrière de corail, depuis qu'il a perdu tous les siens sauf Nemo. Lorsque Nemo est capturé, Marlin sait qu'il risque d'être seul à jamais. Bravant sa peur il n'hésite pas à partir à la recherche de son fils.



## DORY

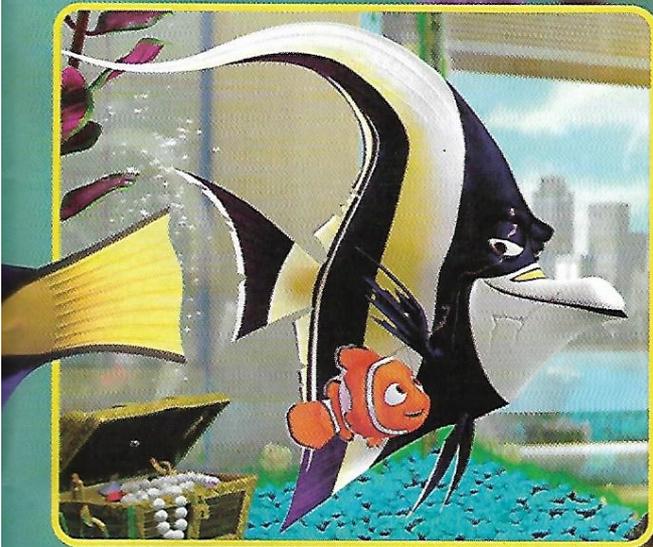
Dory est un chirurgien bleu un poisson à l'origine dangereuse ayant un dard dans la queue. C'est une femelle ayant peu de mémoire. C'est une grande bavarde qui ne peut s'empêcher de raconter sa vie. Malheureusement, elle ne s'en souvient jamais, car elle souffre d'une amnésie constante. Son optimisme sera très utile à Marlin.





## NEMO

Nemo est un petit poisson aventurier et courageux. Surprotégé par son père Marlin il rêve de vivre de grandes aventures malgré sa nageoire atrofiée. Il rêve d'aller à l'école et de découvrir, enfin les merveilles de la Grande Barrière de corail.



## AVIS DE PASCAL

Monstre et compagnie était déjà une merveille, mais là c'est hallucinant. Beau, coloré, drôle, tous les ingrédients d'un bon film sont présents. Dory est idiot, mais si marrant. Pas besoin de regarder le journal, ne laissez pas vos amis vous raconter l'histoire ou vous donner leur avis, allez le voir vous-même pour vous faire une véritable idée.

# Michel Vaillant

Michel Vaillant est un super pilote automobile. Il a remporté des dizaines de rallyes sur les circuits du monde entier et gagné l'admiration de milliers de fans de courses de voitures. Son équipe, l'Ecurie Vaillante, va bientôt prendre le départ d'une course très prestigieuse, les 24 Heures du Mans. Seulement sur la ligne de départ se trouve aussi l'équipe Leader menée par Ruth Wong. C'est une belle femme, autoritaire et, surtout, prête à tout pour que les pilotes de son équipe, fondée par son père aujourd'hui décédé, montent sur la plus haute marche du podium. Entre les deux voitures bleues de l'Ecurie Vaillante, la numéro 10 et la 8, et les rouges de chez Leader, la course va être serrée...



## Sortie le 19 novembre

### L'AVIS DE NICOLAS

"Michel Vaillant", ça parlait jusqu'à présent aux vieux qui nous rabattait les oreilles avec le super film des années 60 ! Aujourd'hui grâce à la bande de Sagamore Stevenin, nous aurons nous aussi notre Michel Vaillant. Et quel Michel Vaillant ! Filmé en grande partie pendant les vrais 24 Heures du Mans, les scènes de courses sont fabuleuses car 100% réalistes.

## A GAGNER

10 T-Shirts 10 BO  
10 Dossiers de Presse

Pour gagner l'un de ces cadeaux, répondez vite à la question ci-dessous. Les 30 premières bonnes réponses seront récompensées.

**Question :** À quelle heure est donné le départ des 24 Heures du Mans ?

Envoyez ce bon à : Télé Club Plus "Michel Vaillant" - 132, av. du Président Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

### BULLETIN-RÉPONSE

Réponse : .....

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

CP : ..... Ville : .....

# DRAGON BALL GT

Ce mois-ci, nous avons décidé de vous présenter en détail les différents personnages de la série Dragon Ball GT. Avec, pour s'y retrouver, un classement très facile : les bons d'un côté, les méchants de l'autre.

## LES BONS

### GOKU

En tant que personnage principal, Goku traverse tous les changements qui se produisent dans la série. Il devient à nouveau un petit garçon, récupère sa queue et atteint même un nouveau niveau de Super Guerrier. Il est perçu comme le héros ultime par tous ses alliés ainsi que comme l'homme à abattre par tous ses adversaires.



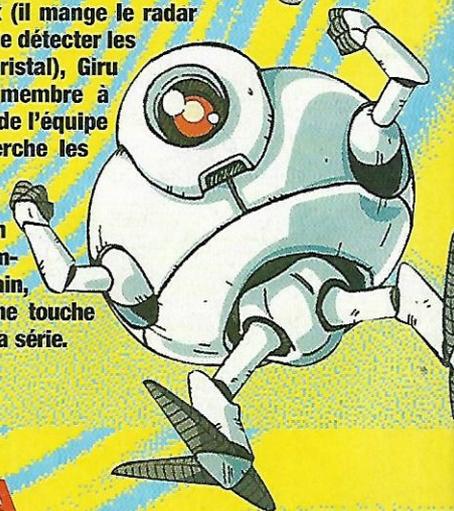
### PAIN

Alors que la petite-fille de Goku n'apparaissait qu'à la fin de Dragon Ball Z, elle prend ici une véritable importance. Impulsive et têtue, Pain aide Goku et Trunks à localiser les boules de cristal. C'est aussi à cause d'elle que Goku se transforme en Super Guerrier 4 pour la première fois ! En somme, Pain est à la fois le cœur et l'âme de Dragon Ball GT.



### GIRU

Apparaissant comme un robot plus qu'ennuyeux (il mange le radar qui permet de détecter les boules de cristal), Giru devient un membre à part entière de l'équipe lorsqu'il cherche les Dragon Balls par lui-même. En tant que compagnon de Pain, il apporte une touche d'humour à la série.



### TRUNKS

Désormais président de Capsule Corps, Trunks devient le compagnon de toujours dans la quête des Dragon Balls. Malgré son poste de président, il n'apprécie pas l'idée de travailler et de s'entraîner pour progresser. Et cela ne change même pas quand il doit se déguiser en fille durant l'une de ses aventures. Néanmoins, Goku et Pain le considèrent comme un compagnon de valeur.

### VEGETA

Son seul but est de vaincre Goku au combat, ce qui explique qu'ils n'arrêtent pas de se battre tout au long de la série (enfin, quand Vegeta n'est pas possédé par Baby et ne passe pas son temps à réduire tout le monde en esclavage). Il est le second Super Guerrier à atteindre la quatrième transformation.



## GOTEN BULMA

Second fils de Goku, Goten est un "homme à femmes" dans Dragon Ball GT. Sa préoccupation principale est de respecter ses rendez-vous et il ne se concentre pas énormément sur l'entraînement. C'est d'ailleurs pour ça qu'il est le meilleur ami de Trunks. Censé aider Goku dans sa quête,

il se dissipe dès que sa petite amie l'appelle.

### OUB

Vous vous souvenez de Buo dans Dragon Ball Z ? Oub est sa réincarnation, version gentil, et il est le premier élève de Goku. Il essaye de tuer Baby après la mort supposée de Goku, mais se retrouve gravement blessé. C'est alors qu'intervient Magic Buo

pour le soigner et augmenter le pouvoir de Oub. Du coup, il devient capable de transformer la matière en... chocolat.



### GOHAN

Le fils de Goku (et père de Pan) est un guerrier studieux et discipliné qui devient de plus en plus fort avec la colère.

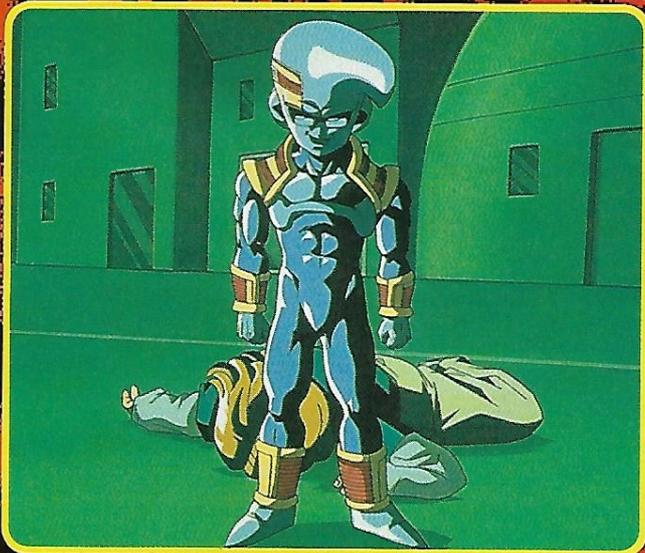
Baby se servira malheureusement de cette faiblesse pour prendre possession de son esprit, grâce au corps de Goten qu'il contrôle déjà. Gohan joue un rôle mineur dans la série.



# LES MECHANTS

## BABY

Dernier survivant des Tsufri-jin, Baby veut venger leur disparition en détruisant tous les Super Saiyens. Il est capable de contrôler l'esprit des gens en entrant dans leur corps et se révèle l'adversaire le plus redoutable de toute la série. En possédant Vegeta et d'autres Saiyens, Baby peut réduire le monde entier en esclavage !



## SUPER 17

Qu'obtenez-vous quand vous fusionnez l'Androïde 17 original et l'Androïde 17 artificiel créés par le docteur Gerô et le docteur Myuu ? Super 17 ! Ce robot est responsable de la mort de nombreux personnages majeurs de la série et finit même par ouvrir les portes qui séparent l'autre monde de la Terre ! Pire, il peut absorber l'attaque de Goku quand il est en Super Saiyen 4 !



## LES MECHANTS

### DOCTEUR MYUU

Il est responsable de la création de Baby, Giru, les mutants mécaniques de la planète de Giru et même de la religion Lude ! Il a aussi participé à la création de l'Androïde 17 avec le docteur Gero. Ennemi récurrent de Goku, il meurt non pas une fois, mais deux avant la fin de la série.



### DOCTEUR GERO

Ennemi habituel de Goku, le docteur Gero revient dans Dragon Ball GT pour s'associer avec le docteur Myuu, dans l'autre monde. Ensemble, ils créent un Androïde 17 artificiel qui fusionne avec l'Androïde 17 original. Cela leur permet de s'enfuir de l'autre monde, mais les androïdes le trahissent et le tuent sur l'ordre du docteur Myuu.



### RILDO

Assistant personnel du docteur Myuu, Rildo est le premier véritable défi de la série. Sa mission est de traquer nos héros et de récupérer les Dragon Balls. Il peut transformer les gens en marionnettes et, dans sa forme finale, il peut contrôler la planète entière de Giru.



### LI SHENRON

Ultime et plus puissant des adversaires de Goku dans la série, Li Shenron est la plus forte des sept mauvaises incarnations de Shenron. Il possède la puissance combinée de tous les Shenron réunis et pour le vaincre, Goku risque fort de devoir appeler l'univers entier à la rescousse.



### SUU SHENRON

Cette gargouille est la plus reconnaissable (après Li Shenron) des sept mauvaises incarnations de Shenron, qui se man-

ifestent quand l'énergie négative des Dragon Balls est libérée. Il se sert des rayons de soleil pour attaquer et sa température peut atteindre celle du soleil : 6000 degrés Celsius ! Suu Shenron est le seul mauvais Shenron à avoir un sens de l'honneur. Il se sacrifie quand Li Shenron attaque Goku.

### BON-PARA ET LES FRERES PARA-PARA

Ces imbéciles sont les vilains les plus idiots de la série. Bon Para est un voleur qui réussit à récupérer une des Dragon Balls que nos héros viennent de localiser. Quand Goku et ses compagnons font face aux frères Para-Para, ces derniers utilisent leur attaque de danse, ce qui force leurs adversaires à danser tant qu'ils le peuvent. Juste pour les distraire.



# NEW... SERVICES PAR SMS

**FOUS RIRES GARANTIS!**



**Envoie CPBLAGUE au 71212**

SMS+ **71212**  
0,54€/par envoi + prix d'un SMS

**FAIS LE PLEIN DE JOUS**  
Envoie CPJEU par SMS au

SMS+ **71212**  
0,54€/par envoi + prix d'un SMS

**Puis choisis le cadeau que tu veux GAGNER...**



JEU SCOOTER

JEU PS2

JEU 8310

**et plein d'autres cadeaux**

Tarif : 0.50€ / envoi + prix d'un sms - 2 SMS facturés - 3614 RCS Paris 411 864 986 - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Scooter : 2000€ ; Nokia 8310 : 479€ ; PS2 : 299€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat - Modalités de remboursement de l'appel et du timbre (pour obtenir le règlement) figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse - Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia - BP 1141 Toulouse cedex

**ENVIE DE TCHATCHER**

**ALERTES SMS GRATUITES**

**Alors viens dialoguer en direct live avec des milliers de connectés!**

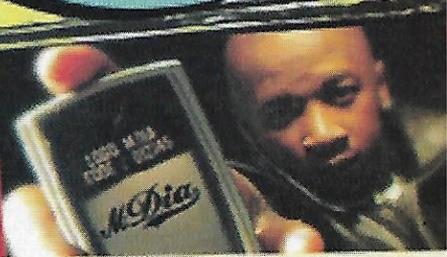
**PAR SMS Envoie CPCHAT au 61221 et reçois la liste des connectés**

SMS+ **61221**  
0,35€/par envoi + prix d'un SMS

**PAR TEL Appelle vite le 08 92 70 25 35**  
Tarif depuis un poste fixe : 0,34€/min

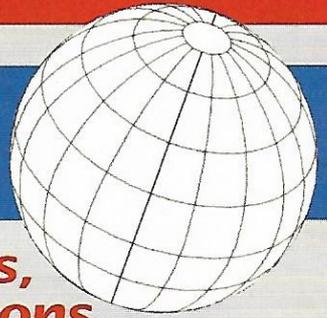
**GAGNE DES FRINGUES DIA !! POUR TE LA JOUER DIA STYLE!!**  
Envoie CPDIA au 71212

SMS+ **71212**  
0,54€/par envoi + prix d'un SMS



Tarif : 0.50€ / envoi + prix d'un sms - 2 SMS facturés - 3614 RCS Paris 411 864 986 - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jylo" (75€) = 140 euros - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Shera" (42€) = 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat - Modalités de remboursement de l'appel et du timbre (pour obtenir le règlement) figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse - Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia - BP 1141 Toulouse cedex

# ANIMATION



Films, vidéos, mangas, dessins animés, séries, découvrez toutes les informations du Japon, des États-Unis et de France.



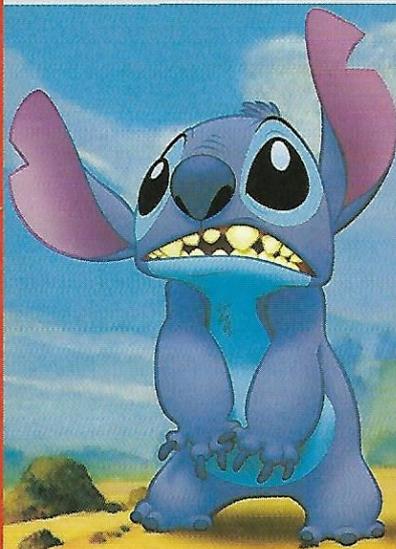
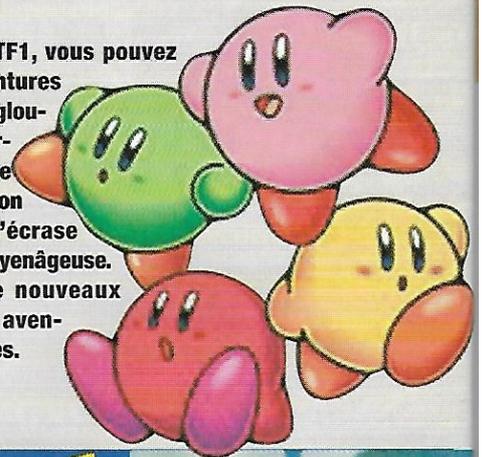
## HARRY POTTER & LE PRISONNIER D'AZKABAN

Le troisième film d'Harry Potter prévu en mai 2004 est toujours en tournage. On vient d'apprendre que Gary Oldman (Le Cinquième Élément) jouera le rôle de Sirius Black, l'évadé d'Azkaban. Le film est très sombre, mais cela est principalement dû au nouveau réalisateur. Les héros ont quitté leurs vêtements propres pour des costumes plus proches de la réalité.

## KIRBY



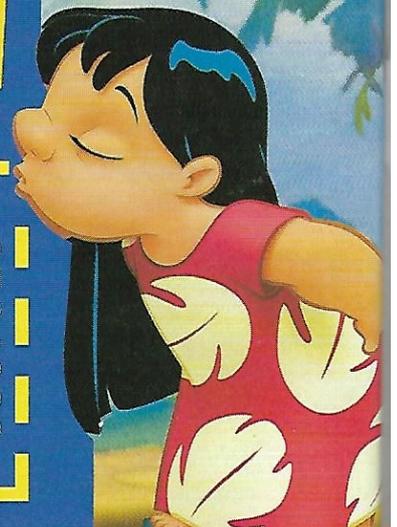
Depuis peu sur TF1, vous pouvez suivre les aventures de Kirby le héros glouton de Nintendo. Kirby vient d'une autre planète à bord de son étoile volante. Il s'écrase sur une planète moyenâgeuse. Il va y trouver de nouveaux amis et vivre des aventures extraordinaires.



## Lilo & Stitch

### La série

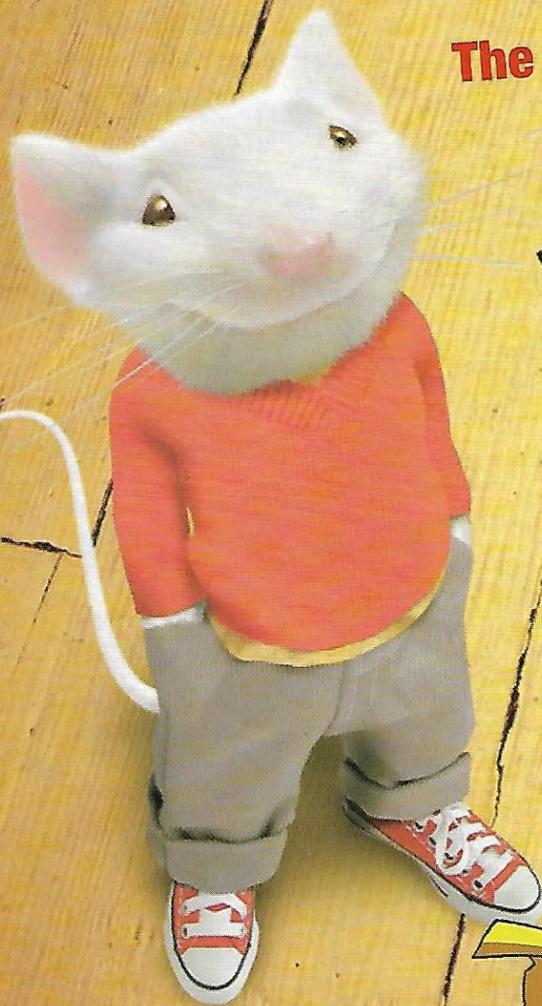
Le second film de Lilo et Stitch vient juste de sortir en France. En réalité, il s'agit du pilote d'une série télé qui vient de commencer aux USA. Dans le film, nos deux héros découvrent qu'il existe 625 expériences comme Stitch. Ils vont les libérer, avec tous les dangers que cela représente et devront, pour rattraper leur erreur, partir à travers leur île à la recherche de 625 expériences. Cette série est une sorte de Pokémon revu et corrigé par Disney.



The animation

# STUART LITTLE

**A**près le succès des deux films, la petite souris revient dans une série télé sur la chaîne HBO. Tous les héros du film sont présents, ainsi que tous les véhicules de Stuart : sa voiture, son avion... Bien qu'il n'y ait que 13 épisodes pour l'instant, elle sera très vite diffusée en France.



## Teen Titans

**C**ette nouvelle série qui ne va pas tarder à débarquer en France est la version animée d'une bande dessinée à succès qui racontait les aventures des versions adolescentes de plusieurs grands super-héros : Robin (Batman), Kid Flash (Flash), Wonder Girl (Wonder Woman)...



## Gun Frontière

**A**ctuellement diffusée sur la chaîne Game One, cette série est une sorte de western ultra-futuriste. Elle met en scène les divers héros de Leiji Matsumoto (dessinateur des clips de Daff Punk) dans leur jeunesse. On retrouve Albator, Elfred, mais aussi Mal de Galaxy Express... Cette série est aussi sortie en DVD aux éditions Kazé.



## PROCHAINES SORTIES DVD EN FRANCE

### Samurai Pizza Cats

Toute une troupe de chats ninja combat le méchant Dusurnois, un corbeau aussi machiavélique que stupide ! La série a été diffusée sur la 5.

### Mask

Un groupe équipé de véhicules transformables est chargé de protéger les habitants de toute menace. La série a été diffusée sur TF1.

### Le Magicien d'Oz

Dorothée, une petite fille, se retrouve emportée par une énorme tornade, au pays d'Oz. La série a été diffusée sur la 5.

### Moomin

Les Moomins sont de charmantes petites créatures qui habitent une superbe vallée en Finlande. La série a été diffusée sur France 3 et Teva.

**Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !**



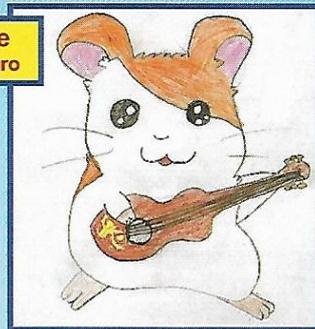
*A vos plumes!*

## LECTEURS A MON SECOURS !

Je suis désespérée (ou presque), parce que je suis bloquée dans Zelda, The Wind Waker. Quand il s'agit d'aller sur les îles des Sages pour retrouver les pouvoirs d'Excalibur (ce n'est pas si facile que ça... ) Je sais que je dois aller sur l'île Géminée, mais je ne peux pas y entrer ! Faut-il vaincre Cyclos ? Et si oui, comment ? Lecteurs aidez-moi !

Margot, Bordeaux.

Alexandre  
fan d'Hantaro



**À LA RECHERCHE...** Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

- J'ai 9 ans. Je voudrais correspondre avec des personnes de tous âges aimant : Olive et Tom, Yu-Gi-Oh ! et tous les Dragon Ball. Mylène Rouchy - 785 route de Salignac - 33240 St-André-de-Cubzac.
- J'ai 13 ans, je suis fan de DB, DBZ, DBGT... Je cherche des garçons qui vendraient des jeux PSX de DBZ, GT, Final Bout et Ultime Battle 22. Des cassettes vidéo, et tout sur DB, DBZ et DBGT. Phany Vang - 2 square des Trois Chemins - 91350 Grigny.
- J'ai 18 ans, et j'aimerais correspondre avec des filles de 15 à 18 ans qui adorent DBZ, DBGT, Sakura et Yu-Gi-Oh ! Damien Jomie - Les Plaines Pointe-Noire - 97116 Guadeloupe.
- J'ai 14 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 9 à 16 ans qui aiment DB, DBGT, DBZ et Yu-Gi-Oh ! Alexandre Hermier - 2 rue Arago - 59760 Grande-Synthe.
- J'ai 13 ans et je suis fan d'Olive et Tom, Yu-Gi-Oh ! et de Dragon Ball Z. Je voudrais correspondre avec des filles et des garçons. Özgür Konuk Sever - 27 rue Hélène Jakubowicz - 75020 Paris.
- J'ai 14 ans et j'aimerais correspondre avec des garçons et des filles qui ont entre 13 et 16 ans, et qui aiment : Slam Dunk, Love Hina, Mint Ma Bokura, Marmelade Boy, Yu-Yu Hakusho, Yu-Gi-Oh ! La Vision d'Escaflowne, Card Captor. Delphine Kilinda - 44 bis avenue Jean Jaurès - 75019 Paris.
- J'aimerais que quelqu'un me fasse parvenir le D.Mangas de juillet 2003. Et je voudrais correspondre avec des garçons ou des filles. J'aime DBZ, GT, Yu-Gi-Oh !, Beyblade, Les Chevaliers du Zodiaque. J'ai des cartes Yu-Gi-Oh ! à échanger. Pierre Renoton - 17 rue Pierre Châtelain - 91230 Montgeron.
- J'ai 14 ans et je suis super-hyper-méga fan de Shaman King et Gundam Wing. Je voudrais correspondre avec d'autres fans.

- Elbert Jessica - 1 allée de la Reine Margot - 44000 Nantes.
- J'ai 17 ans et je souhaiterais correspondre avec des filles et des garçons de tous âges qui comme moi sont fans de Pokémon, Jeanne et Serge, Yu-Gi-Oh !, Sailor Moon, Sakura et Olive et Tom. Coralie Rémy - 22 rue Parmentier - 59264 Onnaing.
- J'ai 13 ans et je recherche des correspondants aimant DBZ, Olive et Tom et Yu-Gi-Oh ! et échangerai des cartes Yu-Gi-Oh ! et DBZ ! Yassine Mebarki - 54, chemin du Bassin Campagne Jeanne d'Arc - 13014 Marseille.
- J'ai 14 ans et j'échange des cartes de Digimon et de Pokémon contre tout DBZ et GT. Florian Vancoppenolle - 83 bis, rue de Messines - 59280 Armentières.
- J'ai 14 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de 10 à 17 ans aimant Dragon Ball, Z, GT, Yu-Gi-Oh !, Sakura, Blue Seed, Fruit Basket, Olive et Tom, Jeanne et Serge, sans oublier Les Chevaliers du Zodiaque. Caroline Convert - 2, rue Louis Blériot, Beauval - 77100 Meaux.
- J'ai 18 ans et j'adore Dragon Ball et Les Chevaliers du Zodiaque. J'échange des cartes Pokémon contre DB et je recherche tous les tomes du manga DB. Envoyez-moi des SMS au 06 16 86 81 08. Ludvine Ducastel - 64, rue de Rumilly - 59241 Masnières.
- J'ai 12 ans 1/2 et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de tous âges aimant Yu-Gi-Oh !, Les Chevaliers du Zodiaque, DB, DBZ, DBGT. Anthony Genna - 2, rue des Pleiades - 78130 Les Mureaux. anthonygenna@wanadoo.fr
- J'ai 15 ans et je suis fan de Yu-Gi-Oh ! Je recherche des joueurs et des collectionneurs de cartes de ce manga. Je cherche surtout le Dragon blanc aux yeux bleus. Damien Hubben - 38, rue Saint-Vincent - 51120 Villeneuve-Saint-Vistre.

## VIVE GUNDAM WING !

Je m'appelle Alexandrine et je suis une grande fan de Gundam Wing, cette saga compte aujourd'hui plus de 400 épisodes répartis en neuf films, cinq OAV et 8 séries. J'aimerais savoir où me les procurer.

Alexandrine, Tergnier.

Tu peux te procurer les vidéos dans les magasins qui vendent des mangas.



Gérald (St Lô)

## SAGA DRAGON BALL

J'ai 11 ans, je voudrais savoir si Dragon Ball GT va sortir en bande dessinée et si Dragon Ball 100 ans plus tard, va passer à la télé.

Samy, Brest.

Mauvaise nouvelle Dragon Ball GT ne sera jamais en bande dessinée, car la série est arrêtée.

## DRAGON BALL TOUJOURS !

Quand la série Dragon Ball sera terminée, allez-vous recommencer depuis le début, je trouve que ça serait bien, parce qu'il y a des épisodes

que je ne connais pas. Vous pourriez mettre en manga les films de Dragon Ball Z. Et question, pourquoi TF1 ne diffuse-t-elle pas Dragon Ball Z, GT, je trouve cela scandaleux de nous obliger à s'abonner à TPS ou à Canal Satellite, pour pouvoir regarder ce superbe manga, que je regardais quand j'étais petit sur TF1.

François, Corse.

TF1 a supprimé ce manga car le CSA a décrété qu'il y avait trop de violence dans cette série !

## SUPER BEYBLADE

Pascal, je t'écris pour savoir où et quand pourra-t-on trouver en France les toupies radiocommandées Beyblade (le Dragon Galaxie et le Flamme Pegasus) que j'ai aperçues dans le N°504 de D.Mangas.

Anthony, Haute-Savoie

Si tu as l'occasion d'aller dans un pays voisin de la France (Angleterre, Espagne...) tu pourras en trouver. En France, je ne peux que te conseiller d'avoir de la patience ! Ou peut-être voir dans les magasins spécial import, mais sans certitude.



Amina (du fan club d'Amina.K)

# Spécial tchatche !

Que vous soyez d'accord ou pas avec certains lecteurs, n'hésitez pas à dialoguer avec eux, grâce à cette rubrique.

## REVEILLEZ-VOUS !

Je ne suis pas d'accord avec Laura (Voujeaucourt) qui veut botter les fesses de Dragon Ball. Je préfère Dragon Ball à Yu-Gi-Oh ! Chacun ses goûts. Mais ce ne sont pas des cartes en carton et objets égyptiens qui vont battre des spécialistes du kung-fu. Alors fans de Dragon Ball réveillez-vous et votez.

Mathieu, St Médard-en-Jalles.

## LA HONTE !

Je voudrais demander à Tony de Chambéry (DM 503) quel âge peut-il avoir pour tenir de tels propos, alors qu'il est fan de mangas ? Il est vraiment stupide ! Et en plus, il nous insulte, les fans et moi, et critique les plus fabuleux mangas qui ont bercé mon enfance et qui me remplissent de joie aujourd'hui encore. Parmi les petits nouveaux, je vous conseille : Naruto, Shaman King, Gto, Love Hina, Kyo, Rave, Kenshin... Pour ma part, tout mon argent part là-dedans et je suis fier d'être arrivé, il y a quelques temps, à mon 200<sup>e</sup> manga.

Philippe, Vannes.

## COMPRENEZ-VOUS LES UNS LES AUTRES !

Je voudrais remercier Romuald (Nancy) pour sa magnifique image de Sangoku 5 et je veux, comme lui, que cette série continue. Par contre, je ne suis pas d'accord avec Hicham (Saint-Denis) qui critique Yu-Gi-Oh ! Ce n'est pas parce que tu n'aimes pas que tu peux te permettre de critiquer ce manga, comme tu l'as fait. Moi, je dois reconnaître que je n'aime pas trop Sailor Moon, mais je respecte ceux qui l'adorent. D'ailleurs, je ne critique aucun manga. Au contraire ! Fans, au lieu de rabaisser vos mangas, vous devriez vous comprendre les uns les autres et

surtout comprendre ce que les autres fans ressentent lorsqu'ils voient leurs mangas et leurs persos favoris. En ce qui me concerne, c'est Kai de Beyblade que je trouve mignon. Un gros bisou à Kathy (Bourgogne), une amie qui m'est chère et qui partage ma passion des mangas.

Hélène, Alsace.

## L'ECOLE DES CHAMPIONS

Je suis très choqué que tout le monde ne parle que d'Olive et Tom et pas de l'Ecole des Champions qui pour moi surpasse totalement notre cher Olivier. Je ne dis pas que cette série est nulle, mais je trouve qu'elle manque de détails importants. Par exemple, j'aimerais savoir si quelqu'un peut me dire quels sont les 11 joueurs de la Flynet de la Mambo et même de la fameuse New Team. Franchement, ça m'étonnerait beaucoup et puis, les joueurs ont presque tous la même tête. On doit en compter une dizaine de différents, puis on rajoute à certains des dents qui dépassent pour les différencier. Sincèrement c'est bidon ! Tandis que les joueurs de l'Ecole des champions sont beaucoup plus détaillés et c'est plus agréable à regarder. Je voudrais dire que je suis d'accord avec Alida pour dire que Fruit Baskets est un excellent manga et qu'on devrait plus en parler.

Cédric, Dordogne.

## ET DANS 5 ANS !

Je suis d'accord avec Jory qui dit que quand les anciens mangas venaient juste de sortir, nous étions très heureux de les voir. D'ailleurs, je vais en profiter pour poser une question à ceux qui méprisent ces anciens mangas, en particulier à Rudy et Tony : dans 5 ou 6 ans, lorsque les mangas

que vous aimez en ce moment auront rejoint le camp des anciens, est-ce que vous serez aussi devenus ringards ? Parce qu'en principe, lorsqu'on est fan de quelque chose qui vient de sortir, on l'aime toujours 5 ans plus tard.

Maude, Broc (Suisse).

## RESTEZ POLIS

Je voudrais sonner les cloches à tous les lecteurs de D.Mangas ! Car chaque mois, chacun donne son opinion sur les séries, mais je trouve que certains manquent beaucoup de respect les uns envers les autres, car ils disent que certaines séries sont nulles. Je trouve stupide d'employer des mots comme "pourri", "ringard", "nul"... Ça me fait rire quand je lis certaines lettres, car je n'imaginais pas un monde plein de gens qui auraient tous les mêmes goûts. Ça serait ennuyeux vous ne croyez pas ?

Morgane, Pavilly.

## DRAGON BALL, LE MEILLEUR !

Moi, j'ai voté Dragon Ball, car c'est le meilleur manga au monde. Regardez, il existe depuis belles lurettes et il a toujours autant de succès, si ce n'est plus. Alors que Pokémon a fait 2 ans et après plus rien et je pense que Yu-Gi-Oh ! va connaître le même sort. J'appelle donc tous les fans de DBZ à voter pour ce manga ! En tout cas, je n'aime ni Pokémon, ni Digimon, ni Yu-Gi-Oh ! car je trouve ça gamin. Mais je respecte les goûts des autres. J'adore aussi Les Chevaliers du Zodiaque et je ne comprends pas pourquoi ce manga n'obtient que 10%... Normalement, il devrait être dans les 3 premiers, tout comme Ranma 1/2 ou Olive et Tom. Bref, rien ne fait et ne fera le poids face à Dragon Ball. Ce manga est le plus célèbre et le plus apprécié au monde. Pour finir j'adore Trunks dans DBZ.

Anne-Laure, Arezieux.

## DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

*Salut à tous !*

Rien à faire pour déloger la saga Dragon Ball ! Qui va réussir à les battre ? Olive et Tom bons seconds devant Yu-Gi-Oh ! On voit que la saison de foot a démarré. Pokémon grimpe un peu, tandis que Beyblade se trouve en queue de peloton. Gundam et CDZ toujours présents. C'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! On attend vos votes. Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

## HIT-PARADE DU MOIS

<b>DRAGON BALL</b>	<b>41%</b>	<b>GUNDAM WING</b>	<b>7%</b>
<b>OLIVE ET TOM</b>	<b>18%</b>	<b>POKEMON</b>	<b>4%</b>
<b>YU-GI-OH !</b>	<b>16%</b>	<b>SAKURA</b>	<b>3%</b>
<b>CHEVALIERS DU ZODIAQUE</b>	<b>10%</b>	<b>BEYBLADE</b>	<b>1%</b>

## BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori : .....

Nom : ..... Prénom : .....

Âge : ..... Adresse : .....

CP : ..... Ville : .....

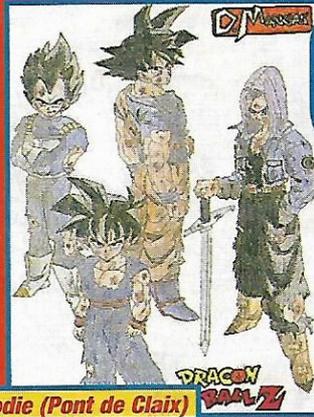
# Le coin des artistes



Elodie (Grenoble)



Golette (Olonne)



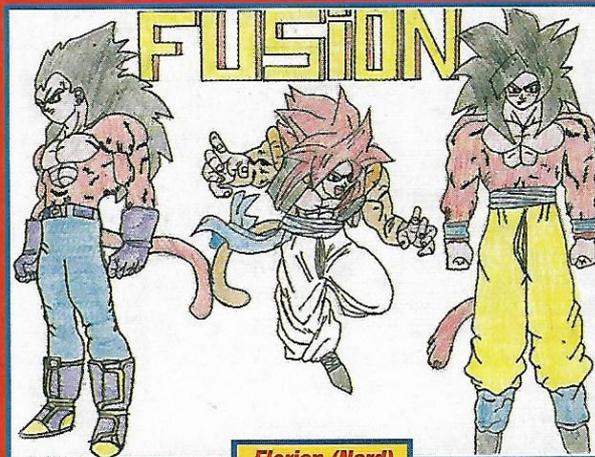
Elodie (Pont de Claix)



Philippe (Vannes)



Raissa (La Réunion)

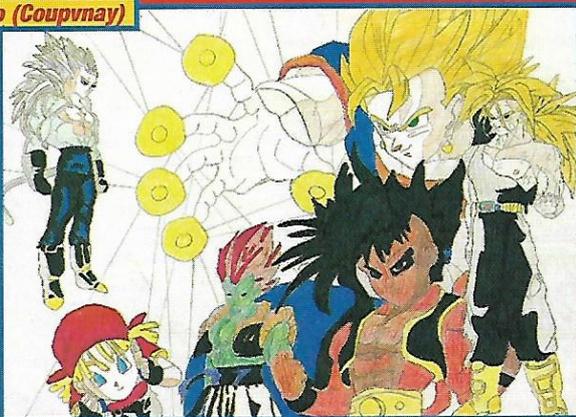


Florian (Nord)



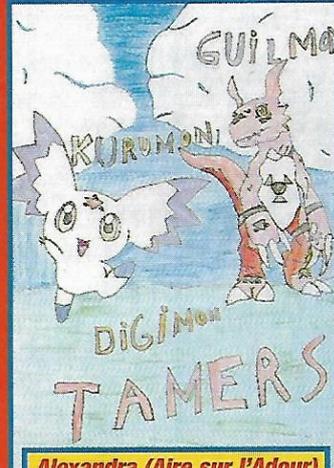
Ludivine (Masières)

Hugo (Coupvray)

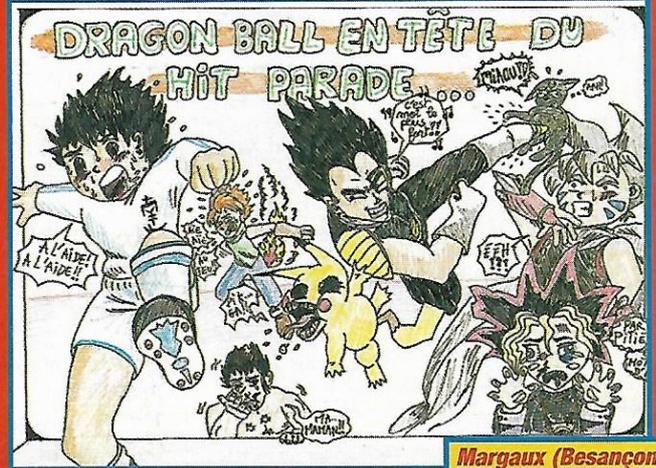


Mike (St Paul-en-Forêt)

Carolin (Meaux)



Alexandra (Aire sur l'Adour)



Margaux (Besançon)

# SONNERIES MONOPHONIQUES ET POLYPHONIQUES

MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE	MONO	POLY	TITRE
<b>LE TOP</b>														
MONO	POLY	MINI	17009	91879	La Bamba	22034	91877	I love rock'n'roll	86424	86360	Papi Chulo (le traigo el romm)	82531	82536	Un'emozione per seppire
40225	78837	90335	79518	80204	Beautiful	80782	76141	I'm sorry	91235	91157	P.L.M.P	86428	96448	Une femme cachée
46708	55765	81974	84505	84641	Breathe	75947	79746	I'm with you	86413	86450	Prendre racine	86219	34806	Where is the love?
82301	76139	90339	84686	75499	Bump Bump Bump	64930	82752	In assenza di te	80785	82548	Pour ceux...	22111	19026	White Flag
43300	80026	90340	69998	84947	Chanson des jumelles	83847	83810	J'ai pas vingt ans	91237	91159	Right thurr	95460	95482	Y'a pas de mérite
75613	76690	90344	86401	86357	Can you feel it	90458	81169	Jaleo	82332	81899	Rock with U	53750	94509	Zinedine
78948	80830	90342	85499	85446	C'est quand le bonheur	88121	84911	Je cours	50174	81962	Ronde de nuit			
22026	82896	81976	82619	81824	Crazy in love	85100	84910	Je trace	80176	86354	Rock your body			
53398	76943	78924	70647	75470	We will rock you	86406	80294	Je vais te chercher	80166	80019	Sales gosses			
61977	76127	90326	18374	90349	Sk8er boi	91485	83082	Je veux vivre	80758	81360	Save me (BOF Smallville)			
80779	80614	90330	00611	19780	Au summum	95445	95455	Just a little	78826	76444	Scandalous			
82821	82545	90345	83892	83823	Dans les yeux d'un autre	85900	85903	La dernière raflet	92614	92493	Sing for the moment			
11059	54236	82890	84566	84523	Dis moi que t'as aimé	85974	85904	Love at first sight	92602	92694	Special needs			
13677	83821	90346	79887	79887	Donne moi le temps	86122	84898	Les mots bleus	85106	84885	Snake			
64888	74539	90331	86403	90381	Sweet sexy music	92616	92449	Maria Magdalena	93746	94387	Someday			
70787	74642	41024	86403	86335	Dr Hannah	91248	91189	Marjory	92847	85384	Summer j'm 2003			
82829	82742	90338	84575	84533	Encore une fois	20187	13084	Never leave you	75895	78447	Sunrise			
85682	85685	90337	82578	82538	El'pou n'y peut rien	86968	85987	Noble art	90574	90568	Stuck on you			
78817	75133	90327	29182	75489	Family portrait	76605	84939	No letting go	80757	80822	Tokeu; tokouk music			
80178	82561	90347	80158	81885	Fan	14948	94534	Ocean	78990	76465	The bitter end			
			78846	85292	Grave dans la roche	82317	80817	Dios asi	92800	92896	The is the new...			
			78804	93456	Hey ho	33849	33814	One heart	82615	82454	Time is running out			
			83985	84803	Hollywood	49828	76463	One love	85826	85480	Tout le monde about			
			74800	76130	Ignition	82580	50818	Pardonnez	91558	91887	Tout l'or des hommes			
									92620	92455	Turn me on			

**NEW**

**REPLACE TA SONNERIE PAR DES BRUITAGES**

**MEUHHH !!!**

84435 Dérapage  
84227 C'est cela oui  
84296 Ci quoi cette sonnerie

84351 Cri du cochon  
84363 Vache  
84431 Alarme  
84328 Ah que ça sonne !!!  
84376 Prout  
84290 terrien tu as un appel  
84346 âne  
84308 La vérité une tel qui parle  
84358 Moustic

## LOGOS COULEURS

TON TÉLÉPHONE DOIT ÊTRE COMPATIBLE VMP

90460	90464	81042	81026	86437	91901
82625	82633	91673	91324	74362	74363
84552	75987	82626	82056	75989	91433
91327	74492	74496	81969	82038	87923
91362	91414	80251	93640	86783	82221

## BIG LOGOS

41334	30982	80883	24067	12978
12985	91276	22595	80190	78240
52128	40583	51752	81044	81063
31037	33992	81259	81909	81963
81911	74109	30137	20344	22594

## LOGOS CLASSIC

93368	84740	93208	84295	47985	47984
12982	53239	30951	85518	30928	93282
61013	45433	45428	21680	59231	93405
51649	43027	20245	51101	84958	47530

### Crazy VOICE

100% Dérivant

ENVIE DE FAIRE FLIPPER TES AMIS OU DE LES ENTENDRE MOURIR DE RIRE MAQUILLE TA VOIX AU TÉLÉPHONE POUR FAIRE UNE BLAGUE

A TESTER D'URGENCE au **08 99 700 793**

### LOGOS ANIMÉS

81452

82191

47108

47738

# UN MOBIL MAGIK & UNIR

+ DE 25 000 RÉFÉRENCES

**08 99 700 793**

### MESSAGES DE RÉPONDEUR

1,35€/appel + 0,34€/min depuis un poste fixe

**DYNAMITE TA MESSAGERIE AVEC DES MESSAGES DE OUF**

19434 Simpson: M. Burns*	01387 Tu sais que c'est fatal*	19888 Pop Message: l'aventure s'arrête là*
25074 Famille Adams*	01629 Par Dalzebeth*	23951 Ben Laden: espion de comard*
03867 Louis De Funès et Bourvil font la messagerie*	07502 Rappello illico*	23862 Pubtvdm*
21882 Friends*	07811 Cette machine pourrie*	29870 I will survive*
25006 La panthère rose*	15439 Bien mieux à faire*	29437 Agentcosmiques*
29067 Maya l'abeille*	16356 Un film pour un message*	37887 Joseph Cantalou: sifflet
01368 Pas le temps pour le bavardage*	16798 Jacques Chirac, pschiii! sonore*	

\* imitation ou parodie

**1 APPEL = 1 JEU**

TÉLÉCHARGE EN EXCLU LES DERNIERS JEUX JAVA

TRANSFORME TON MOBILE EN CONSOLE **08 99 700 793**

CHASE	CHASH	CRASH BANDICOOT™
81082	84750	85693
SSPEED	CHARMED™	ENIGMA
84751	78826	90527

## DIA ON LINE

**08 92 68 56 01**

LE N° RÉSERVÉ AUX FANS DE DIA

LA LIGNE OFFICIELLE DE **McDIA**

POUR CONNAÎTRE SON ACTU, SES COUPS DE COEUR, ÉCOUTER DES INTERVIEWS EXCLUSIVES, LUI LAISSER DES MESSAGES PERSO...

**EN EXCLU : GAGNE DES FRINGUES DIA !**

RCS 413 759 598

Tarif depuis un poste fixe : Pour le 08 99 : 1,35€/appel + 0,34€/min - Pour le 08 92 : 0,34€/min - services édités par ABNet RCS 334 323 961 - Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. Logos couleur : compatibles sur Nokia, Motorola, Panasonic, Sagem, SonyEricsson, Siemens adaptés. Big logos : compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés - Logos animés noir et blanc : Nokia adaptés. Logos animés couleur : Motorola, Sagem, Siemens, Nokia, Panasonic et SonyEricsson adaptés. Jeux Java : (1) compatible Nokia 3410, 3510, 5100, 6110, 6800, 7210, 7250 - (2) © Crash Bandicoot TM et les personnages associés sont des marques déposées et licencées par Universal Interactive Inc Nokia 3510 - (3) Compatible Nokia 3410, 3510, 5100, 6100, 6110, 6110, 7210, 7250 (4) Nokia 3410 (5) Nokia 3410, 3510, 5100, 6100, 6110, 7210, 7250, (6) Nokia 3410, 3650, 5100, 6310, 6110, 6610, 7210, 7250, 7650, Betty Boop © KFS TM Hearst. Garfield © 2003 PAWS-All Rights Reserved. JOE BAR TEAM. © Editions Vents d'Ouest/Bar2. TITELU par Zep © France Animation / Editions Génial / Canal J / France 3 / Smeo. "Le Pif" Dan SALEL - 2003. Photos Corbis © Corbis 2003 © François Guerin.

# POWER RANGERS FORCE ANIMALE



J'ai une super idée  
pour Noël !

Tes Super Héros t'attendent  
pour relever tous les défis !



DX ISIS  
MEGAZORD

DX PREDAZORD

DX MEGAZORD  
FORCE ANIMALE

FIGURINES  
TRANS-ANIMALES

MOTOS  
TRANSFORMABLES

SABRE CRISTAL



à toi de jouer !  
[www.bandai.fr](http://www.bandai.fr)

Tm & © 2003 BVS