

DOMANGAS

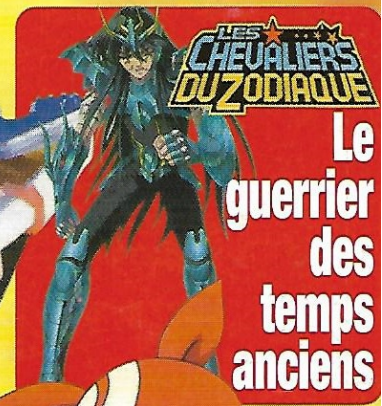
Robotech

Série culte



BEYBLADE

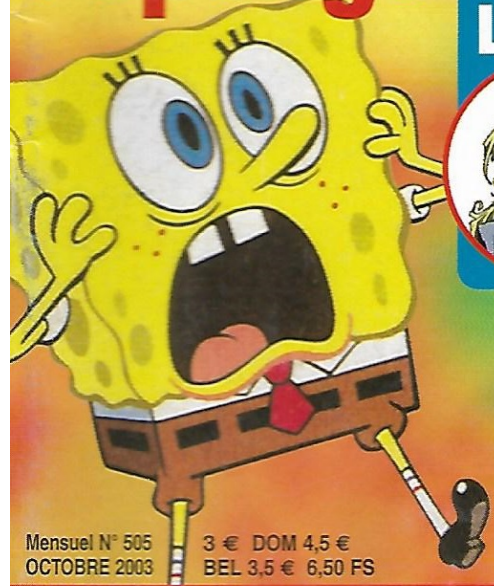
Dragoon Victory 2



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

Le guerrier des temps anciens

Les aventures de Bob l'éponge



Yu-Gi-Oh!



Pokémon Haluka remplace Ondine

Mensuel N° 505 3 € DOM 4,5 €
OCTOBRE 2003 BEL 3,5 € 6,50 FS

DRAGON BALL GT Le guide des épisodes suite

PRESSE JUNIOR

T 02918 - 505 - F: 3,00 €



Pour jouer avec vos héros favoris

0 892 688 088

0,34 €/mn



Sommaire

MAGAZINE

- 3 Pokémon
- 8 Beyblade
- 10 Yu-Gi-Oh !
- 24 Chevaliers du Zodiaque
- 27 Multimédia
- 50 Bob l'Éponge
- 52 Série culte Robotech
- 54 Olive et Tom
- 56 Courrier

58 Dragon Ball

62 New Animation

64 Pleins feux

66 Quoi de neuf ?

BANDES DESSINEES

- 12 Dragon Ball
Le dragon à une étoile (1)
- 43 Chris Colorado
La femme voilée (1)

JEUX VIDÉO

- 28 Soul Calibur
- Chaos Legion
- F-Zero GX
- Final Fantasy
Cristal Chronicles
- Aliens
Versus Predator Extinction
- Dynasty Warrior 4

POSTERS

- 19 Pokémon
Yu-Gi-Oh !

MAQUETTISTE : Audrey Morant. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : Octobre 2003. COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PP^{aux} ACTIONNAIRES : AB Sat. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas/DIP-18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : SSCP - Immepho. Diffusion : Transport Presse. Imprimé à l'Imprimerie de Compiègne.

ABONNEZ-VOUS A



CHAQUE MOIS
RETROUVEZ LES
AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque

- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

une
économie de 8 €
3 numéros
gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :
 Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

VERSION
RUBIS

POKÉMON

VERSION
SAPHIR

La nouvelle série bat son plein au Japon. Elle obtient le même succès qu'au début. Nintendo a été très malin, pour relancer la série il a fait comme si tout recommençait à zéro. Il a sorti les jeux Ruby et Saphir (comme rouge et bleu au départ). Il a fusionné les Pokémon des deux anciennes séries et a rajouté de nouveaux monstres. Pour ce qui est de la série télé, la saison six prend un nouveau départ.

HALUKA Haluka ayant cassé son vélo a décidé de voyager avec Sacha, jusqu'à ce qu'elle soit remboursée. Elle remplace Ondine qui est partie rejoindre ses sœurs. Elle possède deux Pokémon : (004) Poussifeu et (016) Charmillon.

SACHA Il vient du Bourg palette, maintenant il veut devenir le plus grand et le plus puissant dresseur de Pokémon. Il est plutôt doué et intelligent, mais le plus souvent, il fonce tête baissée. Il a rendu tous ses Pokémon et commence la nouvelle série avec plein de nouveaux personnages. Pikachu est toujours là, mais trois nouveaux monstres font leur apparition. (129) Ecrapince, (001) Arcko, (025) Nirondelle.



PIERRE Il était le chef d'un centre Pokémon. Son grand rêve est d'être éleveur de Pokémon. Il est plutôt doué pour cela. Il s'est même mis à créer de la nourriture spéciale pour les Pokémon. Il a repris la route avec Sacha pour découvrir les nouveaux Pokémon. Lui aussi a changé tous ses Pokémon, il possède maintenant : (007) Gobu, (019) Nenupiot, Fuoretos.



MASATO

Petit frère de Halu-ka, il connaît tout sur les Pokémon. Il admire beaucoup Sacha et tente de lui ressembler. Il apparaît assez souvent dans la série et suit les personnages dans leurs aventures.



POKEDEX

La nouvelle encyclopédie des Pokémon. C'est une toute nouvelle version faite pour Rubis et Saphir. Elle possède toutes les informations sur les Pokémon de la région Pohen.



POKENAVI

C'est une sorte de Pokédex pour les humains, qui recense tous les dresseurs Pokémon et leurs apprentis.

BADGE CASE

Maintenant, il y a des boîtes spéciales, afin de ranger les badges gagnés durant les tournois.

LE PREMIER COMBAT

CINDY

C'est le père de Haluka et Masato. Il possède le badge balance qui représente l'équilibre. Il permet de fortifier la défense des Pokémon. C'est un homme gentil et sympathique, mais très sérieux quand il s'agit de combat.

Son Pokémon 037 Vigoroth veut tout le temps se battre et bouger, il ne peut pas rester assis. S'il ne bouge pas, il devient très vite stressé. Ses évolutions : 036 Parecoolun Pokémon Paresseux 037 Vigoroth et 038 Monaflemit un gorille blasé.

Sacha armé de Pikachu va affronter Cindy et Vigoroth. À la suite de cela, Sacha va recevoir un entraînement de Cindy.

LE SECOND COMBAT

TOUTOUSY

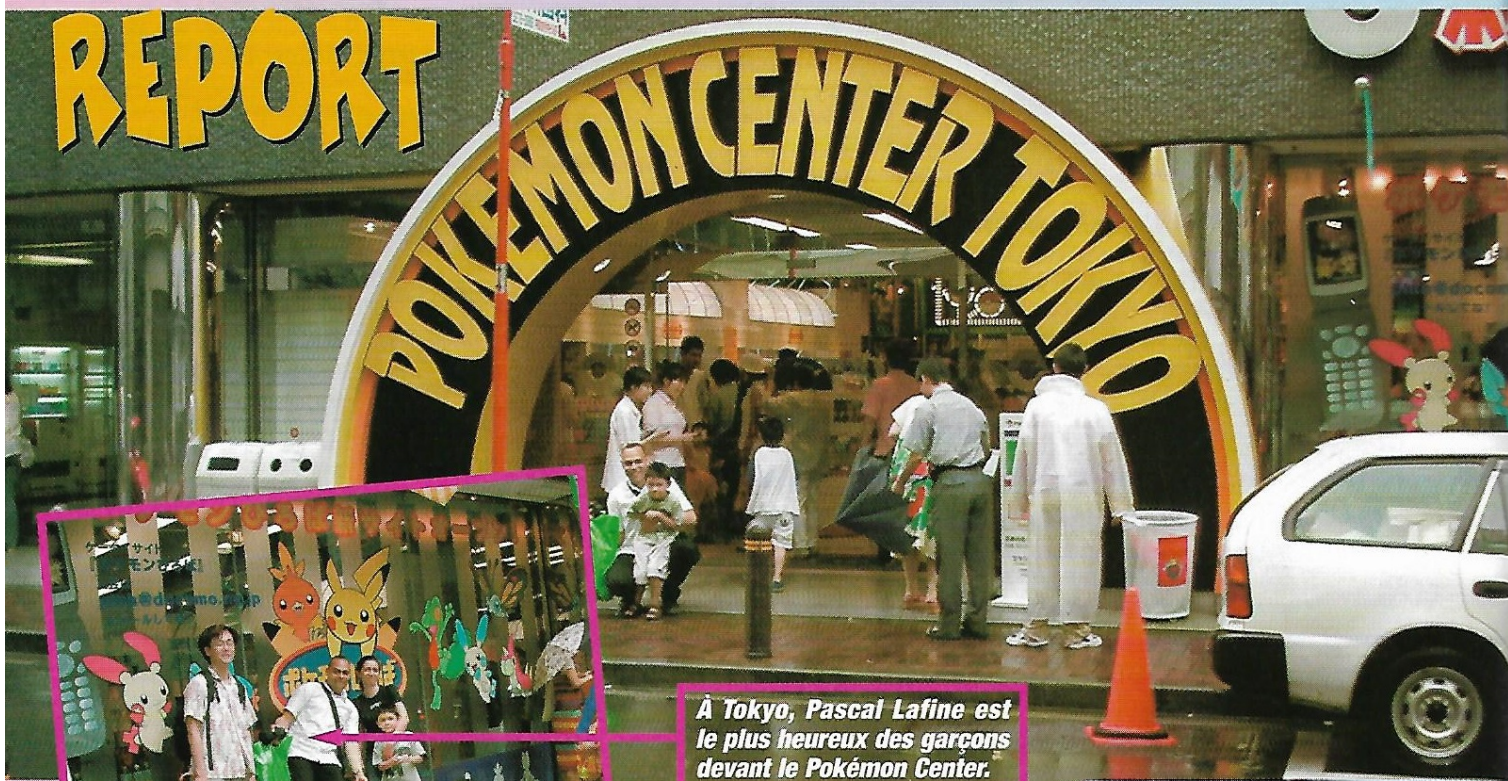
Elle utilise des Pokémon de type rocher. Elle est professeur à l'école des entraîneurs. Elle possède le Badge pierre qui permet d'augmenter les puissances d'attaque des Pokémon. Son Pokémon 060 Tarinor mesure un mètre et son nez est un aimant qui est très souvent dirigé vers le nord. Il bouge d'un centimètre par an.

Sacha et son Pikachu vont battre Toutousy et son Tarinor. C'est la première fois que Sacha affronte un leader d'un centre d'entraînement.



MANGA REPORT

Voici le premier volet de la rubrique Découverte de D.Mangas. À compter de ce numéro, des petits reportages comme celui-ci vous feront découvrir le monde du dessin animé et de la bande dessinée.



À Tokyo, Pascal Lafine est le plus heureux des garçons devant le Pokémon Center.

Il y a trois ans, on m'avait raconté qu'un grand magasin réservé uniquement aux Pokémon s'était ouvert au Japon. L'an dernier, j'y suis allé, mais je ne l'ai pas trouvé. Cette année plusieurs amis m'ont accompagné et là, je me suis demandé comment j'avais pu le rater. Le Pokcenter est placé dans un quartier de la ville de Tokyo appelé Tokyo. Une fois sorti de la gare, on peut voir une queue faire le tour d'un premier bloc d'immeubles. En marchant pendant presque dix minutes, on se rend compte que la queue mène au Centre Pokémon. Un immense arceau sur lequel est écrit centre Pokémon indique l'entrée. Sur le sol et les vitrines un grand nombre de Pokémon sont dessinés. Une femme et un homme vous accueillent à l'entrée, vous présentent un jeu de société Pokémon et vous proposent également un petit caddie décoré de Pokémon pour faire vos achats.

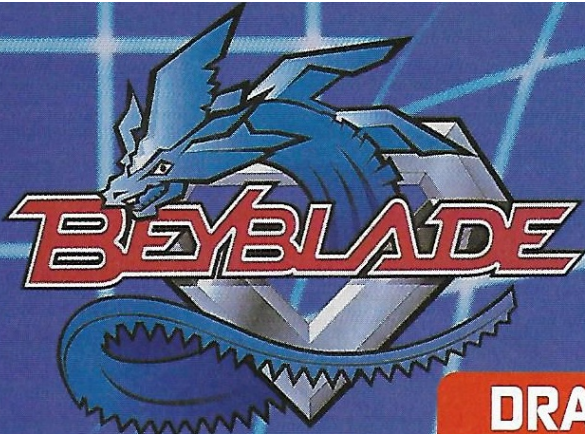
A gauche de l'entrée, on peut voir sur le mur des petites figurines de 5 centimètres représentant tous les Pokémon existant. On découvre ensuite les rayons des fournitures scolaires : cahiers, classeurs, stylos... Au milieu du magasin se trouve une immense colonne, autour de laquelle il y a un nombre impressionnant de peluches Pokémon de toutes tailles, comme vous ne l'avez jamais vu. En ce moment, ce qui se vend ce sont les peluches de Poussifeu et Goby. On peut voir au fond du magasin une bibliothèque avec des livres d'illustration et des DVD sur les Pokémon. J'ai découvert qu'il existait non seulement six films Pokémon, mais qu'il y avait aussi plusieurs épisodes sortis uniquement pour la vidéo et un film pour la télé. En discutant un peu avec les enfants qui étaient là, j'ai découvert qu'ils venaient de tout le Japon pour acheter des produits Pokémon.

À droite de l'entrée, un rayon où on découvre des bonbons, des gâteaux et plein de confiseries faites en forme de Pokémon. Plus loin, on découvre des verres, des mugs, des assiettes tout ce qu'il faut pour la table. Mais ce n'est pas le plus fort. Il y a aussi un rayon pour les parapluies, T-Shirts et autres casquettes...

En fait, on se rend vite compte qu'en France nous n'avons pas grand-chose. On m'a expliqué qu'aux USA un Pokcenter existait aussi. Les produits que l'on y trouve sont fabriqués spécialement pour ces magasins. Je suis ressorti avec deux gros sacs Pokémon remplis de figurines, gâteaux et produits divers.

En plus, de la nouvelle série qui passe à la télé en ce moment, il y a pas mal de jeux vidéo qui sont sortis. Dans les salles de cinéma japonais le sixième film fait un tabac. Il présente les nouveaux Pokémon de Saphir et Ruby. Pour mémoire, seuls trois films sont sortis dans les salles de cinéma en France.





DRAGOO

VOICI EN DÉTAIL LES TOUPIES DES HÉROS DE LA SÉRIE BEYBLADE. VOUS ALLEZ POUVOIR EXPLOITER AU MAXIMUM LE POTENTIEL DES BEYBLADES.

DIFFUSÉ SUR FRANCE 3 ET SUR TELETOON.

DRAGON VICTORY 2

Grâce à un nouveau système magnétique, les combats de Beyblade ont radicalement changé et sont devenus encore plus rapides. La puissance d'attaque et la vitesse du Victory 2 sont bien supérieures, grâce à ce nouveau système magnétique. On le sort dans les combats offensifs. Dragon Galaxie est donc une toupie d'attaque.

ANCIEN MODÈLE DRAGON VICTORY



Un modèle d'attaque qui utilisait déjà le mode magnétique. C'est parce qu'il faisait de lui une toupie assez puissante que les concepteurs ont amélioré l'aimant.

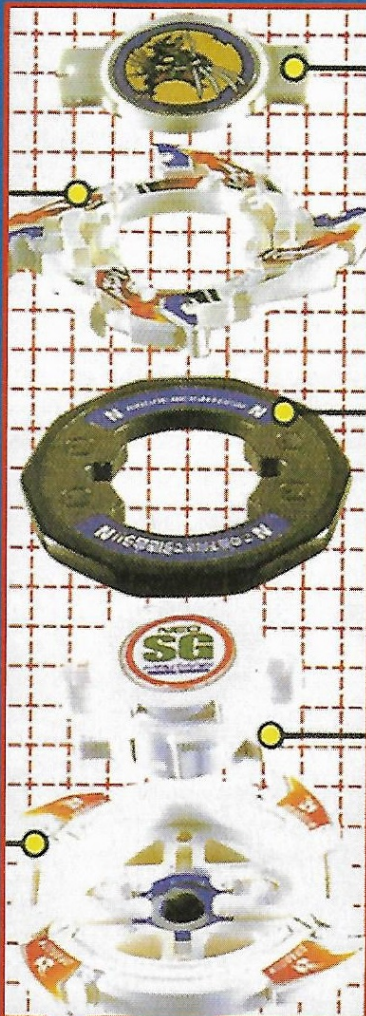
SPIKE DRAGON

Cette sixième génération de Dragon est l'âme de la Beyblade. Elle a des ailes larges et de petites rainures pour accrocher l'adversaire, l'éjecter ou arrêter sa rotation.



LA BASE

Cette base en métal sur laquelle la toupie tient en équilibre est en fait un gros aimant qui crée une force magnétique. Le mélange des différentes forces magnétiques lui permet de tenir en équilibre et cela augmente la vitesse de la Blade et la rend supérieure aux autres.



NÉO LEFT SPIN GEAR

L'axe de rotation de la toupie tourne à gauche, mais on peut changer son centre, là encore magnétique.

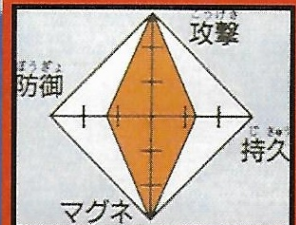
L'AIMANT MAGNÉTIQUE

Comme tous les aimants, il a une face Nord et une face Sud. Selon la façon de le placer, il dégage une énergie différente qui fait tourner la Blade dans un sens ou dans l'autre.

PREMIER COMBAT

Cette blade est née de l'amitié et de la vie. Pour battre le cyber dragon de Ken, le professeur et Tyson se sont dépêchés de fabriquer le Victory 2. Ils ont réussi à vaincre Ken en détruisant le Victory 2. Mais grâce à ce combat, le Dragon Victory 2 était né.

DONNÉES DU DRAGON VICTORY



Haut	Attaque
Gauche	Endurance
Droite	Défense
Hauteur	31 mm
Largeur	58,5 mm
Poids	31 g
Création	Juillet 2002

IN VICTORY 2

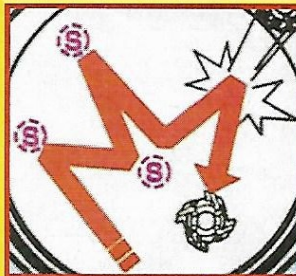
● Pour avoir une puissance d'attaque supérieure au Victory 1, il fallait augmenter la puissance magnétique. Pour cela, il a fallu rajouter un autre aimant par-dessus le premier. Du coup, le disque est également devenu magnétique. Ce qui était un simple morceau de métal s'est aimanté avec une force décuplée. C'est un énorme morceau d'aimant, tout simplement.



● En lui rajoutant des petites ailettes sur le dessus, on augmente encore plus son pouvoir d'attaque et de rotation. Étant donné qu'elles peuvent s'enlever, la vitesse de rotation peut du coup être augmentée à volonté.



● La troisième partie magnétique a transformé le Dragon Victory en monstre. En changeant de sens (en retournant l'aimant), on peut faire tourner à droite Dragon Victory 2.



● Grâce au centre magnétique du pivot et au disque d'attaque, lui aussi magnétique, le Dragon Victory va encore plus vite et peut prendre des angles très serrés. Ce qui lui permet de parcourir toute la zone de combat.



PARTIES INTERCHANGEABLES

Toutes les parties du Dragon Victory peuvent être changées. En effet, elle a une telle force que parfois il est nécessaire d'avoir des morceaux d'autre Beyblades pour l'alléger. Dans certains cas et selon son utilisation, on prend le risque de la casser.



Yu-Gi-Oh!

Pour connaître les liens qui existent entre les héros de Yu-Gi-Oh ! voici une petite présentation des relations entre chacun des personnages.

Actuellement diffusé sur M6 et la saison 3 sur Canal J.

AMI

Makuba Kaiba et Seto Kaiba sont frères. Seto Kaiba et Yugi Muto sont rivaux. Yugi Muto est l'alter ego de Yami Yugi. Muto Sugoro est le grand-père de Yugi Muto qui est amoureux de Tea Anzu. Cette dernière est amoureuse de Yami Yugi. Le meilleur ami de ce dernier est Joey Wheeler qui semble amoureux de Tea Anzu. Mais il affiche plus ses sentiments, qui semblent réciproques, pour Mai Valentine. Joey Wheeler a un ami d'enfance. Ils sont inséparables, il s'agit de Tristan Taylor qui est amoureux de Shizuka Wheeler la sœur de Joey Wheeler.

YUGI/YAMI

Le héros de la série est le souffre-douleur de l'école jusqu'au jour où il réussit à percer le mystère du Puzzle du Millénaire qui lui a été remis par son grand-père. Depuis, il se transforme en Yami Yugi et possède l'esprit d'un ancien pharaon. Yugi Muto est amoureux de Tea Anzu et son meilleur ami est Joey Wheeler

JOEY

Jono-uchi/Joey est le meilleur ami de Yugi, bien que leur premier contact fut loin d'être amical. En effet, Joey avait pris le Puzzle millénaire et avait jeté une des pièces dans la piscine du lycée. Mais après s'être rendu compte que Yugi ne lui en voulait pas et avait même pris des coups pour le protéger, il change radicalement d'attitude et devient son ami. Il n'a jamais réussi à battre Yugi. Sa carte préférée est le Dragon noir aux yeux rouges. Il est très attiré par Shizuka et a une relation ambiguë avec Téa.

MAKUBA KAIBA

Mokuba est le jeune frère de Seto Kaiba. C'est l'un des meilleurs joueurs de capsules Monster. Il demande souvent de l'aide à Yugi.

OUR ET AMITIÉ

**Makuba
Kaiba**



**Seto
Kaiba**



TEA ANZU

Téa est une amie d'enfance de Yugi, c'est la déléguée de classe, elle est autoritaire, mais très gentille. Tea est comme une mère pour Joey, mais c'est aussi une grande amie de Yugi. Elle est perdue dans sa relation avec lui, car elle est en fait amoureuse de Yami Yugi.

SETO KAÏBA

Patron de la Kaiba Corp, il est vantard et prêt à tout pour gagner. Il est et sera toujours le rival de Yugi, ce dernier l'a battu lors de leur premier duel de M&W. Seto Kaiba n'a qu'une seule famille, son frère Makuba Kaiba. On ne sait pas s'il déteste Yugi ou s'il l'admire et surtout si leur rivalité n'en fait pas des amis.

TRISTAN TAYLOR

C'est le meilleur ami de Joey Weeler, s'il est dans le groupe c'est avant tout pour lui. Au départ, il n'aimait pas Yugi, mais avec le temps il a appris à l'apprécier. Il est amoureux de la sœur de Joey et n'hésite pas à se vanter pour la séduire. Tristan est un garçon dont on connaît peu de chose, c'est un bagarreur qui ne se laisse pas faire, comme Jonouchi, il a beaucoup de courage et n'hésite pas un seul instant à foncer, quand ses amis sont en danger.

MAÏ VALENTINE

Maï est aussi une duelliste rencontrée sur l'île de Pegasus. Elle parfume ses cartes ce qui lui permet de connaître le jeu qu'elle a sans retourner ses cartes. Elle passe son temps à tenter de séduire Joey.

**Muto
Sugoro**



**Yugi
Muto**



**Yami
Yugi**



**Maï
Valentine**



**Joey
Weeler**



**Tea
Anzu**



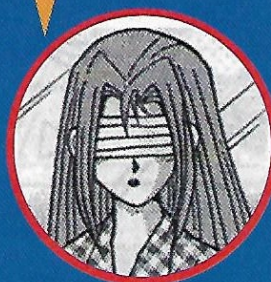
SHIZUKA WEELER

Sœur de Joey qu'elle aime beaucoup. Elle a une maladie des yeux qui risque de lui faire perdre la vue. Joey tente de réunir assez d'argent pour payer son opération.

MUTO SUGORO

Le grand-père de Yugi, il tient une boutique de jeu dans la ville de Domino. Il a donné à Yugi le Puzzle millénaire.

**Shizuka
Weeler**



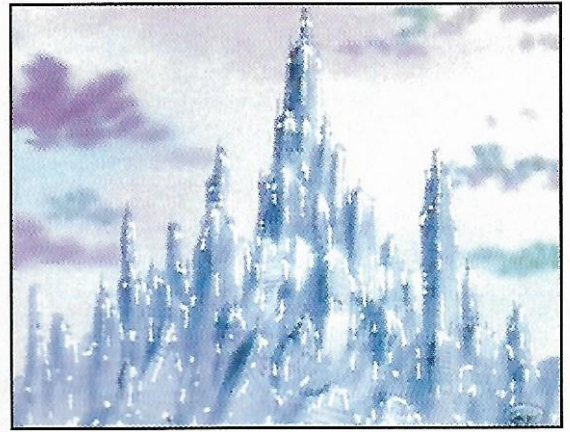
**Tristan
Taylor**



DRAGON BALL GT

LE DRAGON À UNE ÉTOILE (1)

RÉSUMÉ : SANGOKU A TROUVÉ UN REDOUTABLE ADVERSAIRE, SUSHÉRON, LE CINQUIÈME DRAGON ! SOUDAIN LE DRAGON À TROIS ÉTOILES, SOSIE DE SUSHÉRON, A FAIT SON APPARITION ! SUSHÉRON EST LOYAL ET BRAVE ALORS QUE SANGSHÉRON EST UN LÂCHE ET UN TRICHEUR, PRÊT À TOUT POUR S'ASSURER LA VICTOIRE !



TU PENSES ME BATTRE EN 5 SECONDES... QUEL ORGUEIL, TU VAS ÊTRE DÉCU !



AHAHAH !



NON, JE CONNAIS LE NOM DU VAINQUEUR ! HÉLAS POUR TOI, C'EST LE MIEN !



TU NE SAIS PAS À QUI TU AS AFFAIRE MON PAUVRE GARÇON !



MOI, AU MOINS, JE NE SUIS PAS AUSSI CLÉMENT QUE MON FRÈRE !



À L'ATTAQUE !



FSSSS !!

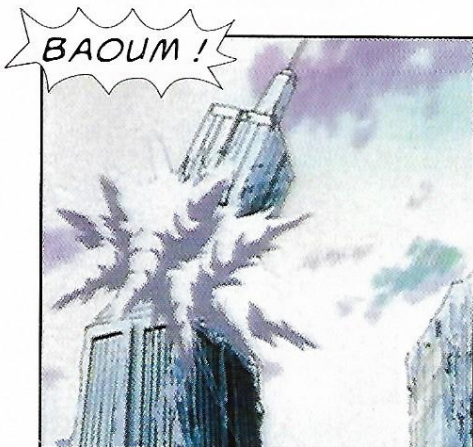
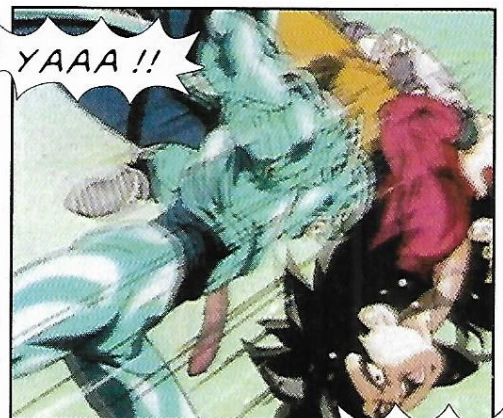


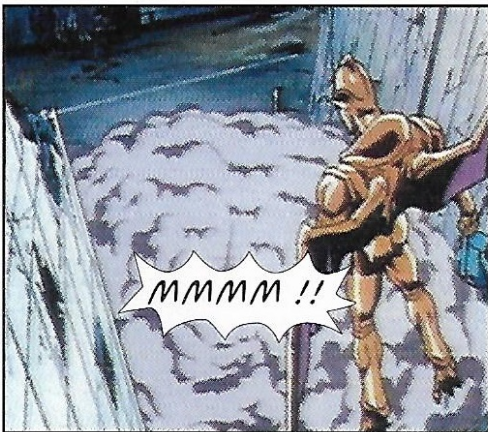
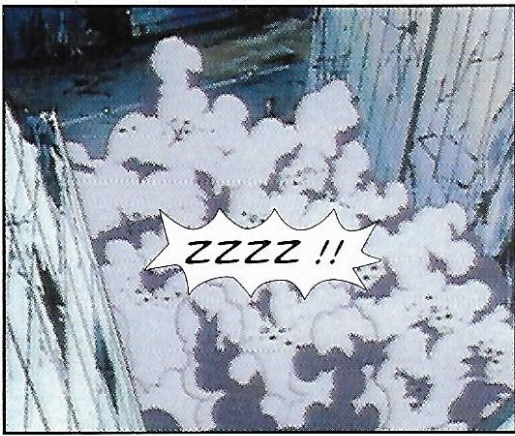
YAAAA !!



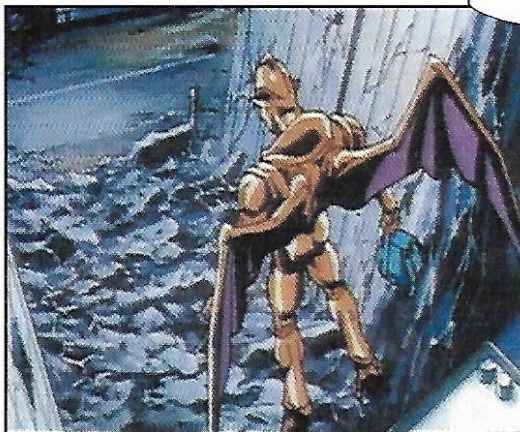
KA...MÉ...AAAA...







TA CONDUITE EST INDIGNE D'UN GUERRIER !





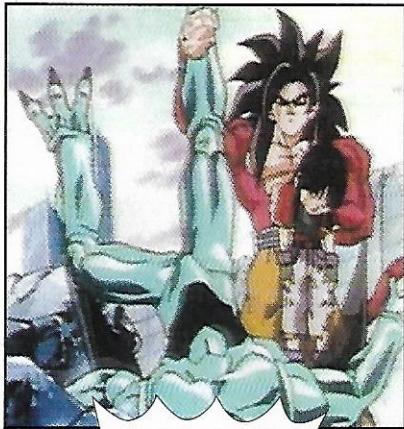
AAHH !!



TU AS CRU POUVOIR TE SERVIR DE PAIN COMME BOUCLIER, SALE LÂCHE !



JE TE DÉTESTE ET JE N'AIME PAS TA SALE TÊTE ! TU ES NUL !



AHAHAH !!



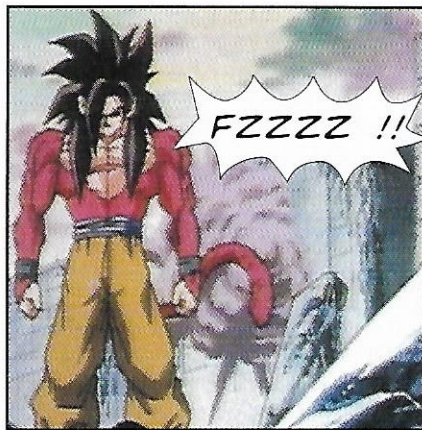
YAAA !!



BAOUM !!



N'AIE PAS PEUR MA PUCE, GRAND-PÈRE EST LÀ !



FZZZZ !!



KA...MÉ...AAA...



JE N'AI PAS ENCORE DIT MON DERNIER MOT !



YAAA !!



YAAA !!



AAAAH !!



OOOH !!



FZZZZ !!



FZZZZ !!



FZZZZ !!



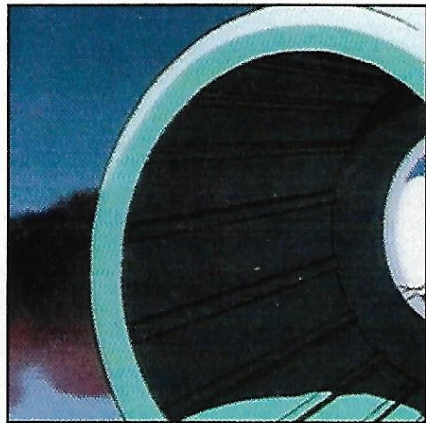
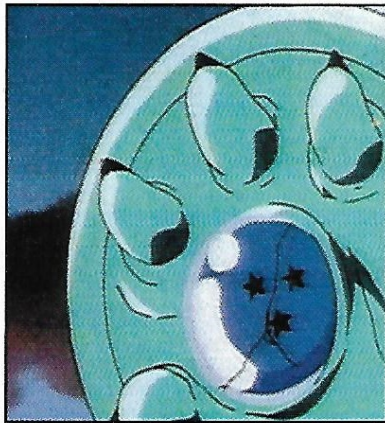
OOHH !!

TU NE MANQUES PAS DE CULOT, CETTE FOIS C'EST MOI QUE TU AS PRIS POUR BOULIER !



ÇA T'APPRENDRA À TE METTRE ENTRE LUI ET TON FRÈRE CHÉRI !

SI J'AI FAIT ÇA C'EST POUR
QUE TU PUISSES CHOISIR
TON CAMP ! DE TOUTE
FAÇON, J'AI HÂTE DE
RENTRE...



BIBIP !!



QUE PERSONNE NE BOUGE !
YAAAA !!!



JE ME SUIS FAIT AVOIR
COMME UN BLEU ! JE
N'ARRIVE MÊME PLUS À
BATTRE DES PAUPIÈRES !



ATTENTION !



OH NON ! C'EST IMPOSSIBLE,
JE DOIS RÊVER !

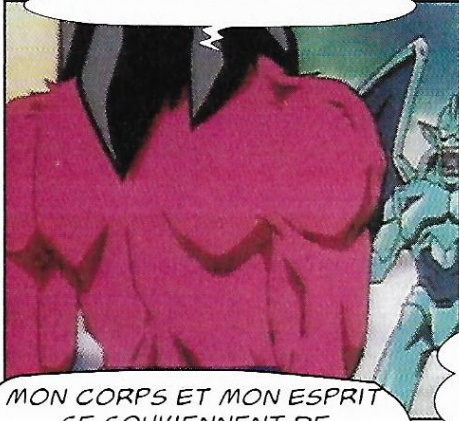
MAIS COMMENT AS-TU FAIT
ÇA ? NORMALEMENT
PERSONNE NE PEUT
CONTRER MES RAYONS !



BZZZ !!



PERSONNE, SAUF MOI !



MON CORPS ET MON ESPRIT SE SOUVIENNENT DE CHAQUE COUP QUE TU AS UTILISÉ ! IL L'ÉTUDE ET ORGANISE UNE TACTIQUE DÉFENSIVE POUR PARER AUX PROCHAINS !



JE NE COMPRENDS PAS, EXPLIQUE TOI !



TON ERREUR C'EST D'AVOIR UTILISÉ LA MÊME TECHNIQUE QUE TOUT À L'HEURE !



QUOI !!



MAIS C'EST DINGUE ! TU TE MOQUES DE MOI ! C'EST ÇA ?



NON ARRÊTE ! NE FAIS PAS ÇA, JE T'EN SUPPLIE !



TU AS PERDU MON VIEUX ! DÉSOLÉ !



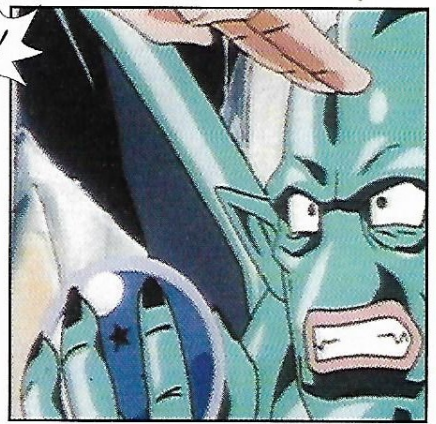
JE SUIS BEAUCOUP TROP JEUNE POUR ALLER EN ENFER ! JE NE TENTERAI RIEN CONTRE TOI, JE TE LE PROMETS !



PREND MA BOULE DE CRISTAL ! IL Y A DU BON EN MOI JE T'ASSURE !

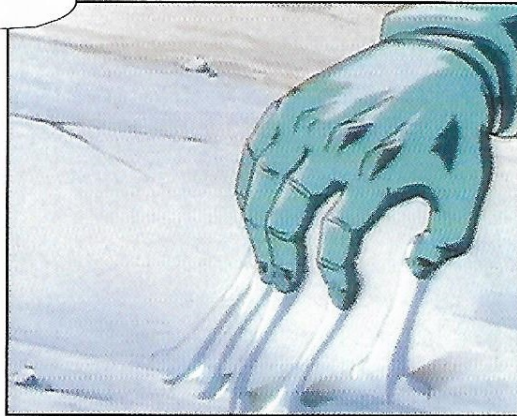


SUSHÉRON, DIS QUELQUE CHOSE ! JE VEUX ME RACHETER ! IL T'ÉCOUTERA PEUT-ÊTRE !

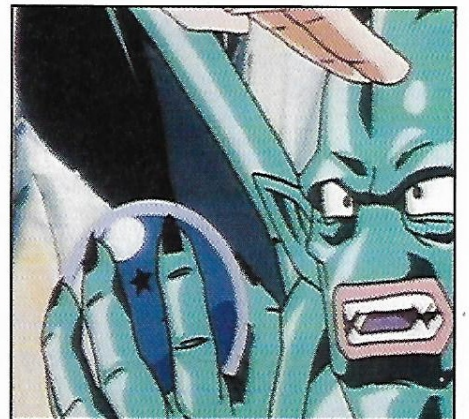


TIENS !!!

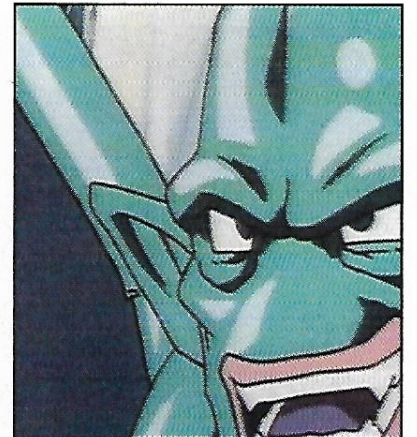
SANGOKU ! PREND LA BOULE
À TROIS ÉTOILES ET
LAISSE-LE PARTIR !



MMM !!!

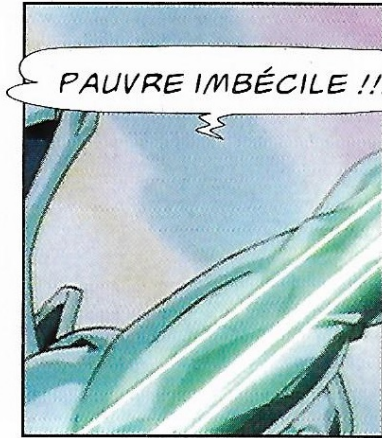
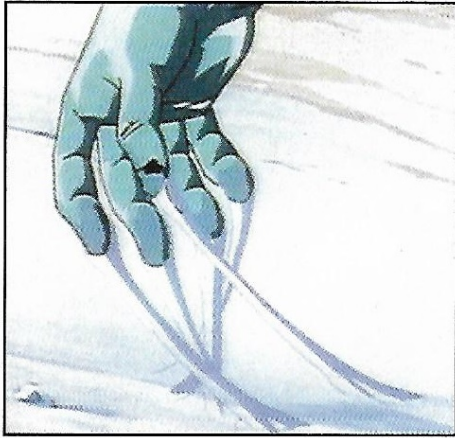


REMERCE TON FRÈRE !
DONNE-MOI CETTE
BOULE ET ON SERA
QUITTE !



AVEC TA BOULE DE CRISTAL,
ÇA NOUS EN FAIT 5, PLUS
CELLE DE TON FRÈRE, IL N'EN
MANQUE PLUS QU'UNE !

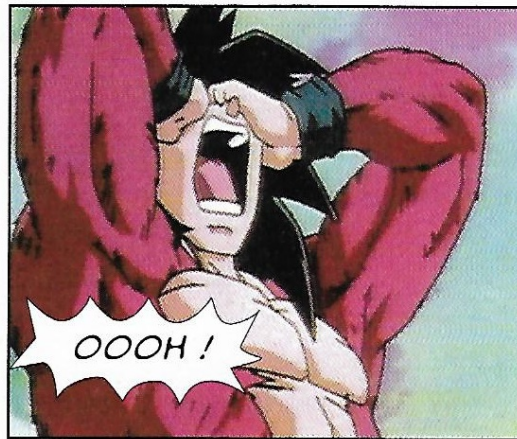
MAIS SI TU TOUCHES À
UN SEUL CHEVEU DE
PAIN, JE TE TUERAI !



PAUVRE IMBÉCILE !!!



FZZZZ !



OOOH !



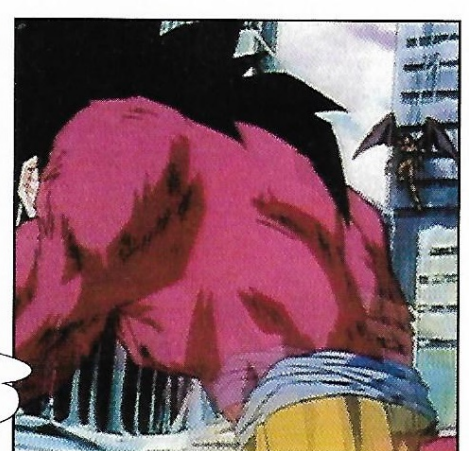
MES YEUX, JE NE VOIS PLUS RIEN !



TU NE COMPRENDS RIEN AU BLUFF !



TU ME CONNAIS ENCORE TRÈS MAL !



SALE TRICHEUR !



ÉPARGNE-MOI TES RÉFLEXIONS STUPIDES ! MOI JE NE SUIS PAS UN PERDANT !



PARDONNE-MOI, MAIS
C'EST DE BONNE GUERRE ! TU
ES MOINS FORT COMME ÇA !



AHAHAH !



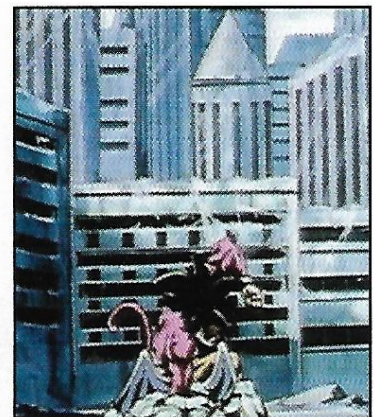
FZZZZ !!!

C'EST IMPOSSIBLE,
TU ES UN MAGICIEN !

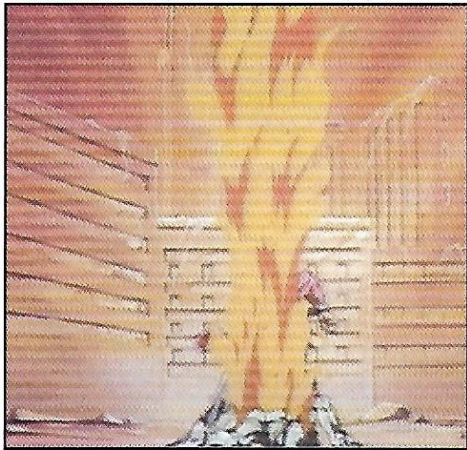


YAAA !!!

ON DOIT ÊTRE CAPABLE
D'UTILISER SES 4 AUTRES SENS
POUR PALIER À LA DÉFICIENCE DU
CINQUIÈME !

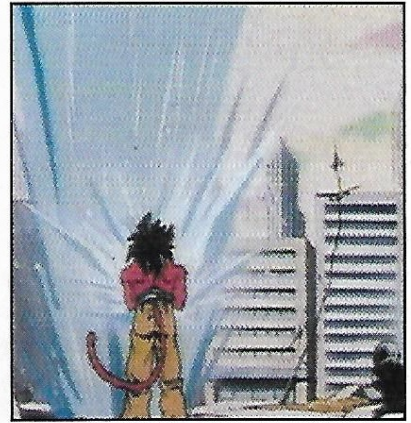


YAAA !!!

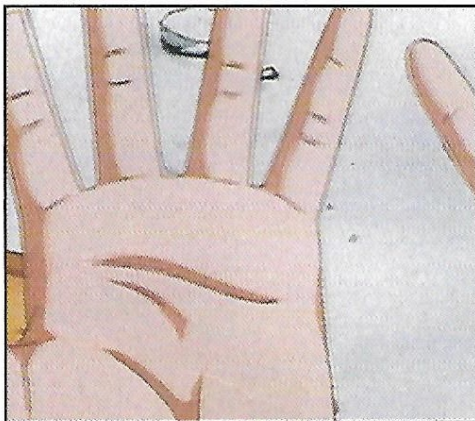
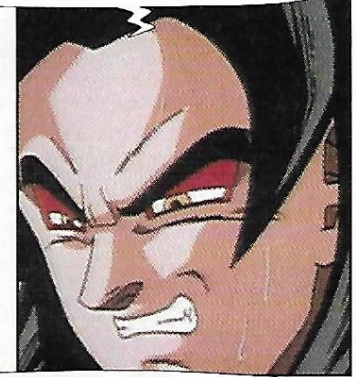


ADIEU FRÉROT !





JE NE VOIS TOUJOURS RIEN !



Nous voici au sixième épisode de la série Hadès. Cette série inédite des Chevaliers du Zodiaque explique la vraie raison de l'existence des chevaliers. Ce que vous avez vu dans la série télé n'était que de simples batailles imprévues. Le vrai combat pour lequel ils ont été créés était d'affronter Hadès.

Le combat entre Shion (ancien chevaliers du Bélier) et Dohko (chevalier de la Balance) a commencé. Cela fait 243 ans qu'ils ne se sont pas retrouvés. A cette époque ils étaient tout deux de force égale. Mais aujourd'hui Dohko le vieux maître a vieilli alors que Shion est resté le même. Ce

dernier n'hésite pas à lui faire remarquer que sa vieillesse vient surtout du fait qu'il a passé du temps à veiller sur le sceau d'Athéna, celui qui retenait les 108 étoiles maléfiques. Seiyar et Shiryu qui ont quitté l'arène sentant la cosmo énergie du vieux maître dans la maison du Bélier. Il demande à Seiyar de se rendre seul auprès



d'Athéna pendant que lui part prêter aide à Dohko. Ce dernier tente temps tant bien que mal de résister aux assauts de Shion, mais en vain. Grâce à la nouvelle jeunesse que lui a donné le seigneur Hades il est bien plus fort. Shiryu tente d'aider le vieux maître qui le repousse d'une attaque. Il lui dit que la place d'un aveugle n'est pas sur un champ de bataille. Le vieux maître qui était au sol se lève et dit à Shion qu'il va lui enlever cette vie de remplacement qu'il a reçue. Il lance alors l'une de ses plus puissantes attaques : "Rozan Hyakuryuha". Shion ne se laisse pas faire et réplique avec son attaque "Vrystal Wall". L'attaque de Dohko est si forte que Shion est éjecté au

loin. Shaina et quelques chevaliers de Bronze comme la Licorne regardent la bataille impuissants. Ils ont reçu d'Athéna l'ordre d'empêcher quiconque d'entrer dans le Sanctuaire. Ils sont rejoints par Shun et Yoga qui leur demandent ce qui se passe au Sanctuaire. Yoga explique qu'ils ont affronté Babel,

Moses et Misty en Sibérie, alors qu'ils étaient morts. Shaina s'adresse aux chevaliers et leur dit qu'ils doivent obéir aux ordres d'Athéna. Il se met devant Yohga et Shun pour les empêcher de passer. Yohga bien décidé à aider Shiryu lance son attaque. Shina se retourne et leur dit de passer pendant qu'elle a le dos tourné. Nos deux amis filent à toute vitesse en direction de la maison du Bélier.

Shion se relève et expulse de son corps les coups reçus par l'attaque des 100 dragons et réplique avec l'attaque Stardust Révolution. Dohko et Shiryu sont éjectés violemment. Shion saisit Dohko pour lui couper la tête. L'armure du Dragon de Shiryu sort de sa boîte et se met sur Shiryu. Il lance un attaque que Shion évite sans problème. Le vieux maître lui demande alors de retourner à la montagne des cinq pics. Shiryu refuse et lui explique qu'il préfère choisir sa mort et son destin. Dohko se remet debout et dit à Shiryu "Calme-toi Shion ne peut rien contre moi, il ne pourra même pas me toucher". Shion, furieux par ses propos, lance une attaque qui est arrêtée net.



DES TEMPS ANCIENS



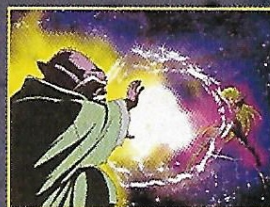
Tout à coup une immense lumière entoure Dohko et fait apparaître l'armure d'or de la balance. C'est elle qui a intercepté l'attaque. Shion lui dit "Maintenant l'armure de la balance te sert de bouclier. Tu es devenu petit et vieux et tu ne peux plus l'endosser".

A peine a-t-il fini de dire cela que le vieux maître en pleine concentration est entouré par des étoiles. Son corps petit et chétif se morcelle et se craque. Il tombe en morceaux et laisse apparaître le vieux maître tel qu'il était à ses dix-huit ans. Le jeune Dohko explique qu'il a utilisé le Misopetha-Menos, le pouvoir divin d'Athéna (la léthargie des dieux) pour rester jeune. "Shiryu maintenant que tu es rassuré file rejoindre Mu et aide-le à protéger Athéna. Mais reste sur tes gardes car Saga, Camus et Shura ne sont pas les seuls à gravir les marches

des douze maisons." Un certain nombre de soldats réguliers de l'armée des Spectres d'Hadès sont déjà là. Shiryu écoute alors son maître et file en courant. L'armure de la balance se détache de son socle et après 243 ans



se place sur le corps de Dohko. La Bataille entre les deux plus vieux chevaliers d'Athéna reprend, mais de manière égale la bataille d'Hadès a réellement commencé.



Pour jouer avec 

MANGAS

A B 1

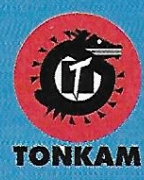
Composez vite le
0 892 700 714
0,34 €/mn

À gagner

● **3 lots composés des DVD volume 3 et 4 de DRAGON BALL**



● **10 collections de 5 volumes de RG Veda**



● **10 collections de 6 volumes de Video Girl Ai**



et des abonnements de 6 mois au magazine 

Pour la Belgique
jouez avec **A B 3**
en composant le **0903 41 657**
1,12 €/mn

multimédia

Toutes les nouveautés

Du nouveau chez les Pokémon

Pokémon Colosseum

Il s'agit du troisième volet de la série Pokémon Stadium. Comme elle a été créée pour la collection Rubis et Saphir, le nom a changé. Vous pourrez effectuer des combats en connectant quatre Game Boy sur la GameCube. Vous ne pourrez toutefois plus capturer de Pokémon. En revanche, vous pourrez les échanger pour les entraîner.

Pour Gamecube.



Pokémon flipper

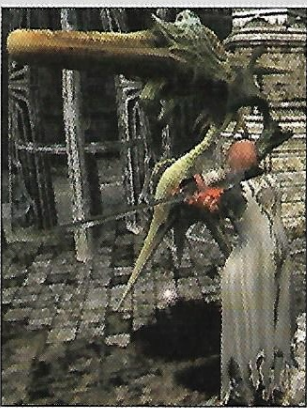
Nintendo sort un nouveau flipper dédié à l'univers de Pokémon. Ce jeu est basé sur Rubis et Saphir. Comme dans le précédent volet, ce jeu de flipper fera intervenir un système de capture de Pokémon, où l'on retrouvera les 252 Pokémon des versions Rubis et Saphir. Il ne comportera pas de vibreur, et il faudra passer par le Game Boy Player pour profiter des vibrations.

Pour Game Boy.

Chaos Legion

Ce jeu est un mélange entre Devil May Cry et Dynasty Warriors. Vous affrontez un très grand nombre d'ennemis à travers divers décors très glauques et vous êtes aidé par des sortes de démons appelés les Légions.

Pour PlayStation



Dragon Ball Super Budokai 2



Après le succès du premier volet, il fallait s'attendre à une suite. Ce jeu américain vous propose de participer à un tournoi d'art martiaux où vous pourrez faire s'affronter les personnages apparus dans la série.

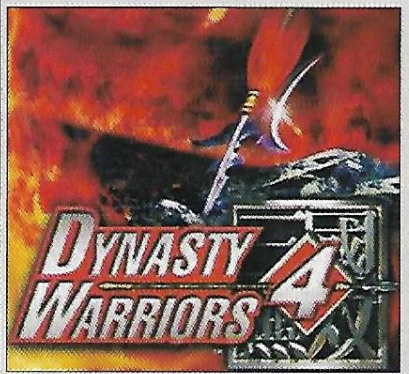
Pour PS2.



Dynasty Warriors 4

Cette fois 60 personnages jouables. Ce jeu vous entraîne à participer aux plus grandes batailles de la Chine antique. Vous êtes un héros et votre travail consiste à vous battre avec acharnement, afin de motiver vos troupes. Ce jeu est le seul à vous proposer des combats avec plus de 300 ennemis à la fois.

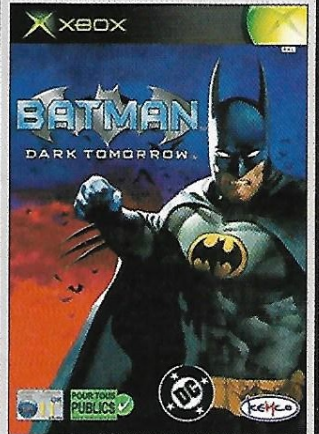
Pour PlayStation 2.



Batman Dark Tomorrow

Batman est en passe de réussir sa reconversion en star du jeu vidéo. Basée sur une histoire originale signée par DC Comics, cette nouvelle aventure de Batman vous fera visiter tous les hauts lieux de la BD. De la 3D soignée, l'inévitable collection de bat-gadgets, un gameplay qui oscille entre action et puzzles, ainsi qu'une collection de méchants à corriger.

Pour X-Box.



SOUL BLADE ET TEKKEN SOUL CALIBUR ONT HISSÉ NAMCO EN TÊTE DES ÉDITEURS DE JEUX DE COMBAT. LE MENU DE DÉPART EST IMPRESSIONNANT, MAIS INCOMPLET. VOUS DEVREZ DONC DÉBLOQUER L'ENSEMBLE DES OPTIONS, ARMES ET PERSONNAGES CACHÉS. DE PLUS, UN GUEST A ÉTÉ RAJOUTÉ SUR CHAQUE CONSOLE. DÉCOUVREZ VITE LE JEU DE BASTON LE PLUS BEAU QUI SOIT.



PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE



Le but du jeu est de se battre contre

plusieurs adversaires pour atteindre le boss incarné par Inferno. Vous devrez l'affronter à trois reprises pour l'éliminer et lui prendre l'épée Soul Calibur.

- La première originalité de ce jeu de combat, c'est que certains peuvent se battre avec des armes. Dans ce nouvel opus vous disposerez d'une vingtaine de personnages équipés d'armes différentes.

- Chaque personnage dispose de trois coups de

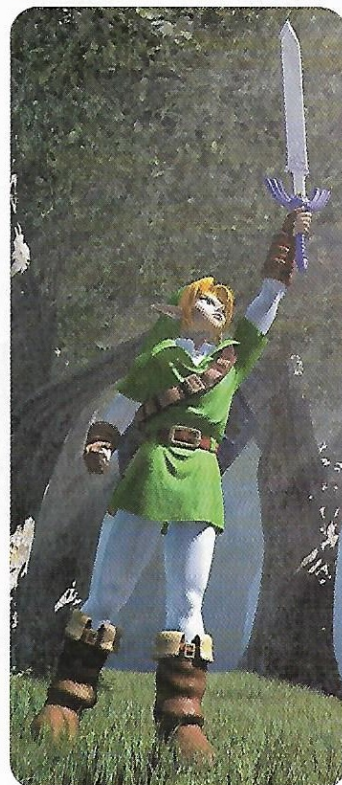
base. Vous pourrez éviter les coups en vous déplaçant en profondeur.

- Chaque personnage possède plusieurs coups spéciaux qui sont faciles à faire, mais malheureusement ils prennent beaucoup de temps à être exécutés.

- Les créateurs ont prévus une sorte de mode story appelée le mode maître d'arme. Vous évoluerez à travers dix chapitres scénarisés dont l'action se déroule à travers le Japon. Chaque victoire vous permettra d'accéder à un magasin qui vous donnera

la possibilité d'acheter des armes et divers bonus.

- Pour rendre le jeu intéressant les concepteurs ont prévu beaucoup de modes de jeux. Soul Calibur 2 avec son esthétisme c'est le plus beau jeu de baston avec armes blanches qui existe. Le plus original c'est d'y avoir mis des guests. Le jeu est facile et s'adapte à tout type d'âge. Le plus grand intérêt sera d'affronter des amis, car si vous êtes bon en baston vous réussirez à vaincre l'ordinateur facilement.



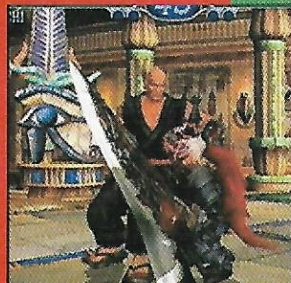
UN PERSO DIFFÉRENT PAR CONSOLE

Spawn sur X-Box



Sur X-Box vous pourrez vous battre avec Spawn le fameux héros de bande dessinée qui s'est vu adapté au cinéma, il y a quatre ans.

Heihachi sur PS2



Sur PS2 vous vous battez avec Heihachi le Boss de fin de Tekken 1. Il est capable de bouger vite et en diagonale.

Link sur GameCube



Le héros du jeu Zelda est la star de la version GameCube. Rapide et puissant grâce à son épée, il est invulnérable. Avec lui, vous finissez le jeu avec une grande facilité.

→ LES NOUVEAUTÉS

L'une des grandes nouveautés du volume 2, c'est que dans certains tableaux il y a des murs. Mais le plus impressionnant, c'est que vous pouvez acculer votre adversaire contre un de ces murs pour mieux le battre.



Dans le mode Weapon Master vous pourrez acheter des armes, des bonus, changer de personnage ou encore explorer le donjon, une sorte de mode aventure qui permet de faire durer le jeu encore plus longtemps.

→ LES DÉCORS



L'un des décors est fait de sables mouvants, ce qui rend les combats très difficiles. Un autre est fait de glace et rend les combats encore plus durs.



Certains décors sont animés. Il y en a un dans lequel des tremblements de terre se produisent. Un compte à rebours se produit et vous devez sauter pour éviter d'être touché.

→ LES ANCIENS PERSOS



Dans le mode Weapon Master vous pourrez débloquer des personnages cachés qui ont participé à Soul Calibur 2.



→ LEUR AVIS

Raphaël

Il n'y a rien à reprocher à ce jeu, c'est le meilleur jeu de baston qui ait été fait jusqu'à présent. Les personnages sont intéressants et les armes très détaillées.

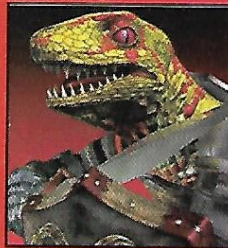
Pascal

J'ai acheté la version GameCube uniquement pour pouvoir jouer avec Link et je n'ai pas de regret, car il est très beau et très réussi. C'est le jeu de baston de l'année !

Fiche technique

Éditeur : Namco
Genre : Baston
Participant : 2 joueurs
Difficulté : Progressive
Sauvegarde : Memory Card
Machines : PS2, X-Box, GameCube

→ LES PERSOS CACHÉS



Dans le mode Versus vous pourrez libérer trois personnages cachés. Berserker qui ressemble à Rockun, personnage du premier volet. Assassin qui ressemble à Hwang

de Soul Calibur 1 et Lizardman. Le jeu n'est pas très difficile, vous n'aurez pas de mal. Ces personnages ne sont pas dans la version japonaise.

MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20

Rarement un jeu de baston n'a été aussi maniable et facile à utiliser.

● **Durée de vie** → 18/20

Le jeu est si beau que l'on a envie d'y jouer juste pour faire durer le plaisir.

● **Animation** → 19/20

Les décors animés sont très originaux.

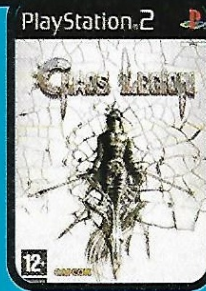
● **Graphisme** → 19/20

Des décors fouillés et travaillés. Beaucoup de détails sur les personnages.

● **Intérêt** → 19/20

La réalisation est impeccable, bref un jeu de combat qui n'a presque aucun défaut.

LE SUCCÈS DE DYNASTY WARRIORS AU JAPON POUSSE EN CE MOMENT TOUS LES ÉDITEURS À VOULOIR FAIRE DES JEUX DE BASTON BOURRIN. C'EST LE CAS DE CAPCOM QUI LANCE CHAOS LÉGION. IL S'AGIT D'UN MÉLANGE ENTRE DEVIL MAY CRY ET DYNASTY WARRIORS. TAPER SUR TOUT CE QUI BOUGE POUR GAGNER. UNE AMBIANCE GOTHIQUE ET UNE APPROCHE DIFFÉRENTE DANS LE SYSTÈME DE COMBAT.



Fiche technique

Éditeur : Capcom
 Genre : Action
 Participant : 1 joueur
 Difficulté : Progressive
 Sauvegarde : Memory Card
 Machine : PlayStation 2

PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Adapté d'un manga, Chaos Legion narre l'affrontement entre Sieg Wahrheit et Victor Delacroix, deux anciens compagnons d'armes devenus ennemis pour l'amour, d'une femme. Il y a quatre ans de cela, Wahrheit, Delacroix et Siela avaient répondu à l'appel du grand

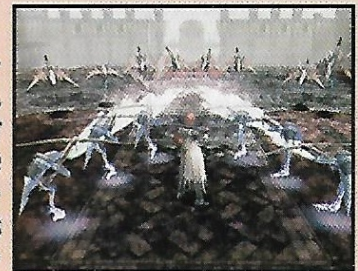


prêtre de l'Ordre de St-Overia, pour mettre un terme à un rituel interdit visant à réveiller l'esprit maléfique d'Azrail. En unissant leurs forces, le trio était parvenu à empê-



cher de justesse la résurrection du démon, mais l'entité eut le temps de capturer l'âme de Siela à jamais, avant de disparaître. Quelques années plus tard, Delacroix semble

subir l'influence maléfique des ténèbres. Soupçonné d'avoir dérobé le livre interdit des Apocryphes d'Yzarc, le Seigneur aux cheveux d'argent est mystérieusement apparu à différents endroits sacrés, décrits dans le saint ouvrage. Sieg est chargé de poursuivre son ancien ami, pour prévenir un nouveau rituel qui signerait la fin de l'humanité. Doté du pouvoir des Insignes



des ténèbres, Sieg pourra invoquer l'armée du chaos pour combattre le mal.



→ LE JEU

À la différence de Dynasty Warriors vous ne combattez pas seul. Sieg Wahrheit peut invoquer les Légions, des entités monstrueuses qui vous protègent, et détruisent ceux qui tentent de vous attaquer. À ce moment-là



vous ne pourrez pas courir, mais vous serez protégé de centaines d'ennemis tout droit sortis du film Starship Troopers. Des points d'expérience vous permettent d'augmenter les capacités de ces incroyables Légions.



→ LEUR AVIS

Pascal

J'ai fait le test, parce que j'ai beaucoup aimé ce jeu. C'est vrai c'est bourrin, mais de temps à autre un jeu qui ne demande pas de réflexion, c'est sympa !

Raphaël

Un mélange de bonnes idées, mais des difficultés très mal dosées. Des boss parfois trop difficiles, je pense que Capcom fera mieux pour le second volet.

D.MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 16/20
Le jeu est très maniable, même si les caméras sont assez perturbantes.
- **Durée de vie** → 16/20
Si vous avez déjà joué à Dynasty Warriors vous finirez en deux secondes. Pour les autres... Souffrez !
- **Animation** → 18/20
C'est du Capcom ! Rien à dire, c'est beau, c'est propre !
- **Graphisme** → 18/20
Des décors gothiques : une merveille.
- **Intérêt** → 16/20
Pas besoin de réfléchir, tapez et fort !

F-ZERO GX

MANGAS Jeux vidéo

CE JEU DE VOITURES QUI EXISTE DEPUIS LONGTEMPS EST, UNE FOIS N'EST PAS COUTUME, REALISE PAR SEGA ET NINTENDO À LA FOIS. C'EST LE WILPAOUT DE LA GAMECUBE ET LE 4^E VOLET DE LA SERIE.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Course
Participants : Multi-joueurs
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Cartouche
Machine : GameCube



L'HISTOIRE

Le but de F-Zero est de participer à des courses de voitures futuristes sur des circuits hallucinants et à plus de 2000 km/h. Vous devez tenter la première place tout en évitant certains obstacles. Vous avez aussi des cases bonus qui augmentent votre vitesse. Vous devrez éviter des mines placées sur la route. Avant chaque course vous pourrez faire des modifications sur votre véhicule. Dans le mode story vous devrez réussir certaines épreuves imposées, comme récolter des sphères. Par moment, le circuit prend fin pour laisser place au vide, ce sera à vous de booster votre engin pour ne pas vous écraser.



→ LES MODES

Vous avez un mode multi-joueurs, ainsi qu'un grand prix décliné en trois épreuves de cinq courses, jouables dans trois niveaux de difficulté. Chaque victoire dans chaque course vous permet de gagner de nouvelles voitures.



→ Notes

- **Maniabilité** → 18/20
Si vous avez déjà joué aux autres F-Zero, c'est la même chose améliorée.
- **Animation** → 18/20
Hyper-rapide avec ses effets qui font mal à la tête.
- **Graphisme** → 18/20
Sega plus Nintendo, un sacré duo.
- **Intérêt** → 16/20
Vitesse, graphisme magnifique, une maniabilité impeccable : une merveille dans le genre.

→ AVIS

Raphaël

Ce jeu a dû être énormément testé par ses concepteurs avant d'être mis en vente. Il est très soigné (à tous les niveaux) et peut être joué par tous.

Final Fantasy Cristal Chronicles

MANGAS Jeux vidéo

FINAL FANTASY CRISTAL CHRONICLES SIGNE LE GRAND RETOUR DE CETTE LICENCE SUR GAMECUBE. EN FAIT, CE JEU NE RENTRE PAS DANS LA CHRONOLOGIE DE LA SÉRIE ET TENTE DE RENOUER AVEC LES PREMIERS ÉPISODES.

Fiche technique

Éditeur : Square Enix
Genre : Action
Participants : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Cartouche
Machines : GameCube



L'HISTOIRE

Àu départ vous êtes un jeune paysan qui vit tranquillement jusqu'au jour où une brume maléfique apparaît. Mais grâce au Cristal, les villages ont pu être protégés. Le problème, c'est que pour fonctionner chaque année, ce cristal doit être rechargé avec la larme de Myrla. Il s'agit d'une sorte de sève d'arbre très rare. Les héros partent à la recherche de cette fameuse sève.



→ LE JEU

Vous pouvez jouer à quatre simultanément avec la Game Boy Advance. Vous pouvez gérer vos inventaires. Cumuler. L'histoire se passe sur plusieurs années, bien que les décors soient immenses au bout d'un moment ont fini par connaître la carte et savoir quel lieu explorer. Par endroit, le cristal est très épais et empêche une progression rapide.



→ AVIS

Raphaël

Ce qui est original, c'est que Scare ne s'est pas contenté de faire un Final Fantasy pour GameCube. Ils ont fait un jeu original.

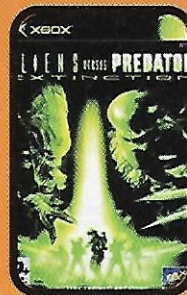
Babour

Le mode multi-joueurs est une réussite absolue, en plus l'utilisation de la GBA sur la GC est une idée terrible.

→ Notes

- **Maniabilité** → 18/20
Plutôt facile pour les utilisateurs de Final Fantasy. Un travail d'orfèvre.
- **Animation** → 15/20
Simple, mais efficace les personnages sont si petits que cela ne se voit pas.
- **Graphisme** → 15/20
Final Fantasy n'exploite jamais les capacités graphiques des consoles.
- **Intérêt** → 15/20
À quatre, on peut s'amuser pendant des heures le jeu est vraiment intéressant.

ALIENS ET PRÉDATOR SONT DEUX GRANDS LONGS MÉTRAGES DE LA FOX QUI VONT ÊTRE BIENTOT RÉUNIS DANS UN GRAND FILM QUI SORTIRA EN SALLE EN 2004. POUR CE QUI EST DES JEUX, CELA FAIT LONGTEMPS QUE LA LICENCE CARTONNE. AUJOURD'HUI ET POUR LA PREMIÈRE FOIS UNE VERSION CONSOLE VOIT LE JOUR.



Fiche technique

Éditeur : Electronic Arts
Genre : Jeu de combat
Participant : 1 joueur
Difficulté : Élevé
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2

→ PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Quelque part dans l'espace, les hommes trouvent une nouvelle planète à coloniser. Ils découvrent très vite avec horreur et stupéfaction, que la planète est déjà le théâtre d'une lutte entre les aliens et les Prédateurs. Se prenant pour la race supérieure, les



hommes décident d'envoyer des colons accompagnés de deux ou trois space marines. Vous aurez trois campagnes solo dont le but sera selon la race choisie d'anéantir les deux autres. Le tout est réparti en 21 missions, soit sept pour chaque race.

→ L'ENVIRONNEMENT



Les aliens sont des êtres dont le seul but est la survie de l'espèce, alors que les prédateurs sont des chasseurs

n'existant que pour se battre. Vous allez devoir augmenter vos unités au fur et à mesure du jeu. Chaque grade d'unité se paie en points. Pour cela vous devrez éliminer un maximum d'ennemis.



→ LES TYPES DE RACE

Chaque espèce a ses particularités. Les humains tirent leur force de leur nombre. Les predators peuvent se rendre invisibles, se camoufler ou utiliser une vision infrarouge. Les aliens sont très rapides et plus intéressants à jouer. Pour bien maîtriser les particularités des trois races, rendez-vous dans le mode tutorial. Les possibilités sont nombreuses, mais difficiles à gérer.



→ LEUR AVIS

Raphaël

Au premier abord, le jeu est intéressant mais le manque de stratégie pour un jeu de stratégie vous laisse sur votre faim. Sur une console ce jeu est une horreur.

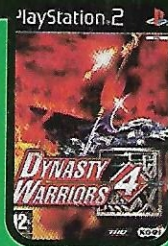
Babour

Sur PS2 est sans plus, mais sur X-Box il est beaucoup plus réussi. Le jeu est très prenant surtout la possibilité d'évolution des espèces est une idée géniale.

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 15/20
Jouable, mais il y a un peu moins de fonctions directes.
- **Durée de vie** → 15/20
Intéressant, mais le jeu finit assez vite.
- **Animation** → 16/20
Pour la taille des pixels, l'animation est de relative bonne qualité.
- **Graphisme** → 19/20
Ce genre de jeu ne nécessite pas un graphisme poussé.
- **Intérêt** → 17/20
Un très bon jeu de stratégie, en temps réel.

PEU CONNU EN FRANCE, DYNASTY WARRIORS EST AU JAPON UNE LICENCE QUI SE VEND TRÈS BIEN. ELLE VOUS OFFRE LA POSSIBILITE DE PRENDRE PART AUX BATAILLES. VOUS NE DEVEZ PAS MENER LES TROUPES AU COMBAT, MAIS LES MOTIVER PAR VOTRE BRAVOURE.

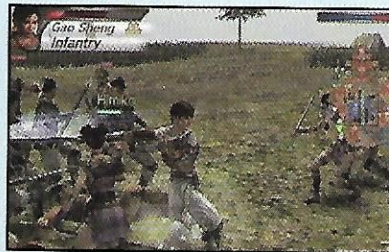


Fiche technique

Éditeur : KOEI THQ
Genre : Action
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyenne
Sauvegarde : Memory Card
Machines : PlayStation 2

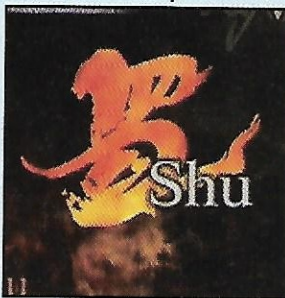
PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Ce jeu de baston vous offre la possibilité d'affronter différents royaumes de la Chine de la fin du II^e siècle. Une fois que vous avez choisi votre camp, vous allez devoir traverser le champ de bataille, afin d'aller en direction des troupes en difficulté et de les motiver par votre bravoure.



Chacun dispose de plusieurs fractions qui possèdent des qualités différentes. Pour progresser vous devez remporter diverses batailles. En vous battant, vous augmentez le moral de vos troupes, et gagnez des objets qui augmentent vos possibilités.

● Dynasty Warriors 4 propose de nombreux modes, mais le plus intéressant est le mode Mushu. Vous devez choisir entre trois royaumes, Wu, Shu et Wei.



→ LE BUT DU JEU



Parfois, l'ennemi vous proposera de vous battre en duel. Si vous refusez le moral de vos troupes s'en trouvera affecté. Vous aurez alors un temps limité pour arriver à éliminer votre adversaire. Vous avez aussi un mode deux joueurs dans lequel vous pouvez faire le mode Mushu en coopération.

Vous pouvez aussi choisir l'ordre des missions. Même si le jeu est par moments vraiment répétitif, il reste malgré tout très difficile à mesure que vous avancez.



→ LES ORIGINALITÉS



Chaque personnage possède une arme bien à lui qui recèle un coup spécial. La priorité, lors des combats est de bloquer tous les accès qui permettent à l'ennemi de recevoir du renfort. Vous devez en priorité éliminer les gardes qui protègent ces passages. Une originalité du jeu est que vous pouvez créer votre personnage

de la tête aux pieds, ainsi que vos gardes du corps. Une option sympa est de foncer sur l'ennemi et de lancer une attaque qui en général crée beaucoup de dégâts. Vous pourrez aussi grimper sur des chevaux, afin de progresser sur le champ de bataille.



→ LEUR AVIS

Pascal

Le deux et le trois faisaient partie de mes jeux préférés. Celui-ci reste dans la lignée. Impossible de dormir, tant que je ne l'aie pas fini.

Raphaël

Le jeu défoule bien, mais il est trop répétitif et on finit par décrocher avant d'arriver à la fin. Les vues de caméra sont nulles, car on prend des coups sans voir l'ennemi.

MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20
Le jeu est facile à utiliser, même pour un débutant.

● **Durée de vie** → 18/20
Étant donné qu'il y a beaucoup d'ennemis, le jeu peut s'éterniser.

● **Animation** → 19/20
Une prouesse ! Parfois l'écran peut afficher plus de 100 ennemis à la fois.

● **Graphisme** → 19/20
Très soigné surtout les cinématiques.

● **Intérêt** → 18/20
Le jeu est avant tout un défouloir pas besoin de réfléchir, frappez.

Starfox 2

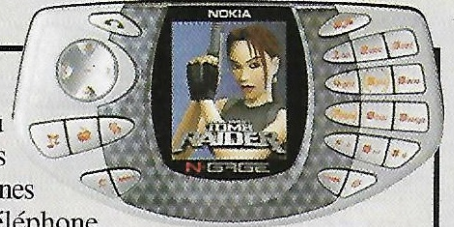
Starfox est de retour sur GameCube. Le premier opus sorti changeait complètement le concept en devenant un jeu d'action à la troisième personne. Un nouveau jeu sort bientôt et renoue avec le style de l'épisode de la N64. Ici, certaines des phases de jeu se passent à bord de l'Arwing aux côtés des personnages fétiches de la série comme Fox, Peppy, Slippy, Falco et même Crystal. On pourra toutefois passer du pilote à bord du vaisseau, aux séquences de contrôle du tank et aux phases de jeu de tir.

Pour GameCube.



N-Gage

Le Finlandais Nokia, spécialiste du téléphone portable, se lance dans les consoles portables. Beaucoup de personnes jouent avec les mini-jeux de leur téléphone et c'est peut-être pour cela qu'ils ont eu l'idée de créer un téléphone portable qui fasse console de jeu. La N-Gage sera au prix de 299 euros et sort ce mois-ci. Les jeux seront vendus entre 30 et 40 euros. Les premiers étant : Tony Hawk Pro Skater, Splinter Cell, Rayman 3, Red Faction, Tomb Raider, Sonic N ou Virtua Tennis...



Metroid Zero Mission

Après Metroid Fusion le grand retour de Metroid sur GBA, Nintendo remet ça avec Metroid : Zero Mission. Le jeu est un mélange du premier et du second avec le retour de certains boss qui étaient sur la Super Nintendo. Ce sera bien une aventure inédite, avec un scénario qui poussera le



concept encore plus loin.
Pour Game Boy Advance.

Buffy 2

Buffy revient dans un jeu de plates-formes.

L'ensemble des héros de la série sont mis à contribution au fil des niveaux. De Buffy, on passera donc à Alex, Willow qui devra compter sur la magie (en effectuant des combinaisons de touches semblables aux combos de corps à corps) ou de Spike qui nous fera profiter de sa force de vampire.

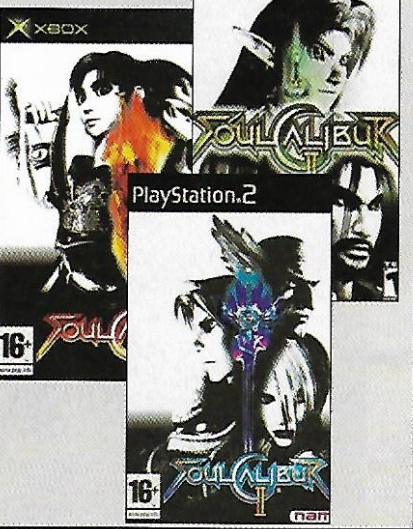


Pour X-Box.

Soul Calibur 2

Ce jeu de baston très proche de Tekken vous a réconcilié avec le genre. Les personnages sont très maniables et les attaques très faciles. Le jeu sort pour toutes les consoles. Là où c'est fort, c'est que l'éditeur a rajouté une guest star sur chacune. Sur GameCube, il y a Link, sur X-Box on trouve Spawn et sur PS2 on trouve le boss de Tekken.

Pour PS2 et X-Box.



Les meilleurs sites @

The Official Headquarters of the Robotech Universe !

<http://www.robotech.com>

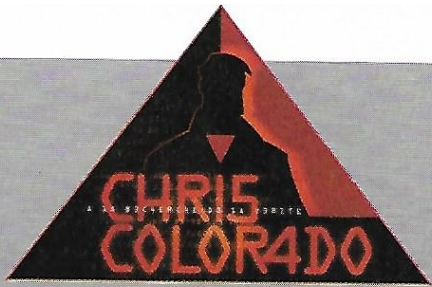
Le meilleur site consacré à la série Robotech. Vous y trouverez les news, une présentation de tous les robots, les personnes célèbres qui aiment cette série, les produits dérivés, une immense galerie d'images, une encyclopédie de la série, les conventions, les comics, les différentes BD, les derniers posters, bref tout avec une présentation possible par série (Macross, Mospeda, Les Maîtres de Robotech).



Sonic X www.sonicanime.net

Ce site est consacré à la nouvelle série Sonic qui passe au Japon. On y trouve entre autres des résumés de tous les épisodes déjà diffusés, des bandes annonces des morceaux de la série, les images à regarder ou à télécharger, des news et même de la musique. Cette série n'est pas encore diffusée en France, mais elle n'a rien à voir avec celle qui passe sur TF1 qui est, elle, américaine. La version japonaise est réalisée par les créateurs du jeu.





La femme voilée (1)

Résumé : Alerte à Chichen-Itza, tous les Centurions de la Liberté en permission sont rappelés d'urgence par le Contre-Amiral Jack Mitchell. Jennifer Julian, la fille du Commandeur, a disparu et elle demeure introuvable...



CECI N'EST PAS UN EXERCICE !



LE COUVRE-FEU EST DÉCRÉTÉ ET CELA JUSQU'À NOUVEL ORDRE !



RENTREZ DANS VOS HABITATIONS IMMÉDIATEMENT !



À TOUS LES CENTURIONS, REJOIGNEZ VOS UNITÉS AU PLUS VITE !



MAIS QUE SE PASSE-T-IL ? À MON AVIS, IL Y A UN PROBLÈME AU CASTILLO !



À DEUX HEURES DU MATIN ?



CENTURIONS, AVANT TOUT, JE DOIS VOUS PRÉVENIR QUE SI NOUS NE RÉUSSISSONS PAS NOTRE MISSION EN UNE HEURE, JE DEVRAIS EN INFORMER LE COMMANDEUR...

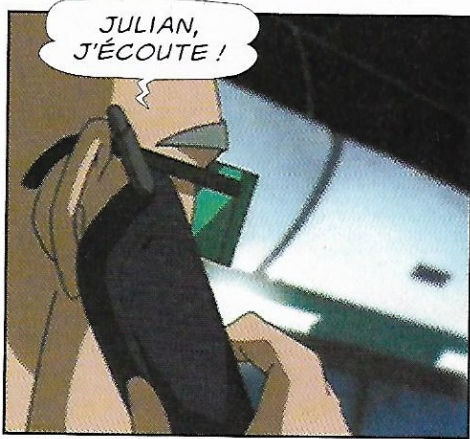


À BORD DU FALCON ONE...

PARDON DE VOUS DÉRANGER COMMANDEUR, MAIS VOUS AVEZ UN APPEL SUR LA LIGNE SATELLITAIRE !



MERCI RICARDO...



JULIAN, J'ÉCOUTE !



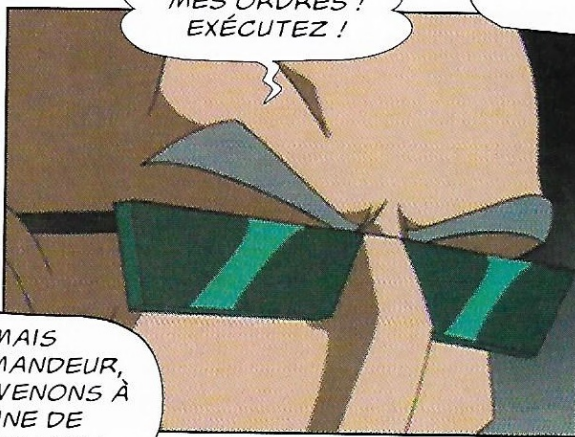
COMMENT ? VOUS ÊTES CERTAINE WOONG ET MITCHELL, QU'EN DIT-IL ?



IL FAUT DONC QUE JE M'OCCUPE DE TOUT ! J'ARRIVE ! RICARDO, ON RENTRE !



MAIS COMMANDEUR, NOUS VENONS À PEINE DE DÉCOLLER !



NE DISCUTEZ PAS MES ORDRES ! EXÉCUTEZ !



COMMENT A-T-IL PRIS LA CHOSE ?



MAL !!!



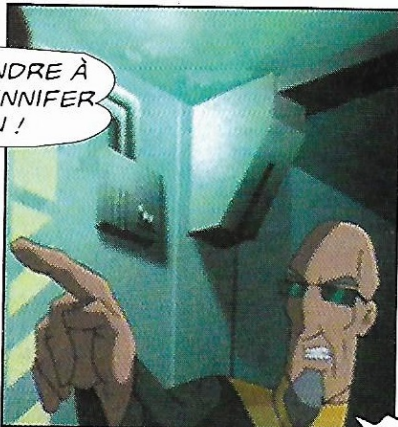
VOUS AVEZ CHERCHÉ PARTOUT ?



NOUS AVONS FOUILLÉ TOUTE LA VILLE !



IL FAUT SE RENDRE À L'ÉVIDENCE, JENNIFER A DISPARU !



OUI COMMANDEUR !

AMIRAL, SACHEZ QUE S'IL ARRIVAIT QUELQUE CHOSE À MA FILLE JE VOUS EN TIENDRAIS PERSONNELLEMENT RESPONSABLE !



LAISSEZ TOMBER LE PROTOCOLE ET ALLEZ PLUTÔT CHERCHER MA FILLE !



FAITES LE TOUR DU MONDE S'IL LE FAUT MAIS RAMENEZ-LA MOI !



QUI A QUITTÉ CHICHEN-ITZA AUJOURD'HUI ?

DANS LE BUREAU DU COMMANDEUR...



CHRIS COLORADO !



IL A DÉCOLLÉ À BORD D'UN SCORPIO 6 QUE NOUS AVIONS ARRAISONNÉS !



NOUS NE POUVONS LE JOINDRE OU NOTRE CONVERSATION SERAIT ENTENDUE PAR THANATOS !



IL T'INSPIRE CONFIANCE CE HURT FORCITE 3 ?

À BORD DU SCORPIO 6 !



JE NE LUI CONFIRAIS PAS MON PORTEFEUILLE ! QUE VEUX-TU, JULIAN A L'AIR D'Y TENIR À SON SÉNATEUR !



ON ESSAIE LES CHAUSSURES PAR LES PIEDS ET LES HOMMES PAR LES ÉPREUVES !



QUEL EST LE PLAN ?



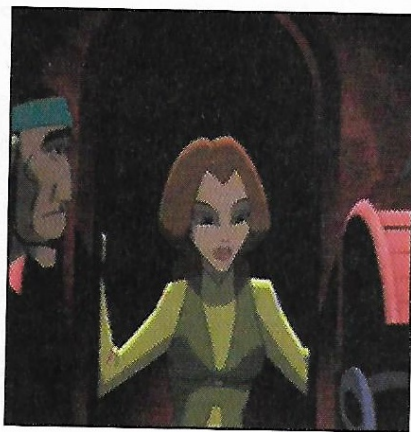
ON NE PEUT FAIRE PLUS SIMPLE ! ON PÉNÈTRE DANS LA ZONE INTERDITE, ON SORT FORCITE DES GRIFFES DE THANATOS ET ON REPART !



ON NE PEUT PAS LIBÉRER LES MOCITES TANT QU'ON Y EST ?



MAIS...



SI TOUT LE MONDE DANSE, QUI SERONT LES SPECTATEURS ?



QUE FAITES-VOUS ICI ?



COMME VOUS, JE VAIS SAUVER LE VIEUX SÉNATEUR !



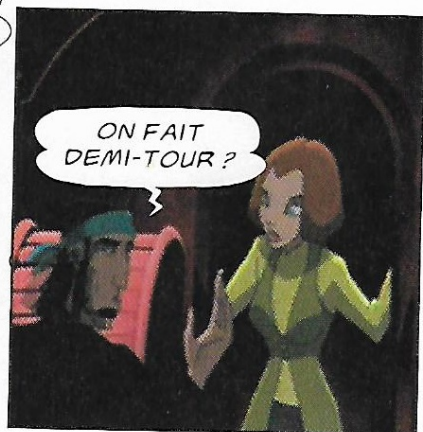
CE N'EST PAS QUE JE L'AIME BEAUCOUP MAIS JE M'ENNUIE TELLEMENT À CHICHEN-ITZA !



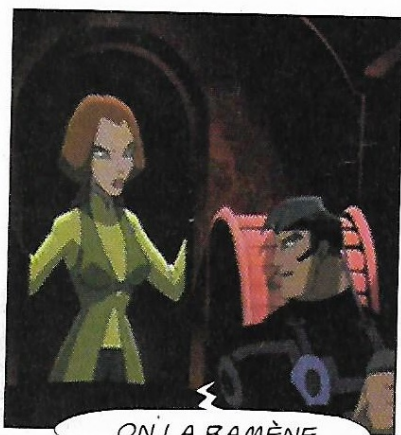
VOUS NE VOUS RENDEZ PAS COMPTE, MAIS C'EST UNE VRAIE PRISON !



Y-A-T-IL DES BOUTIQUES DANS LA ZONE INTERDITE ?



ON FAIT DEMI-TOUR ?



ON LA RAMÈNE IMMÉDIATEMENT !



TROP TARD...



ILS ENTRENT DANS LA ZONE INTERDITE !

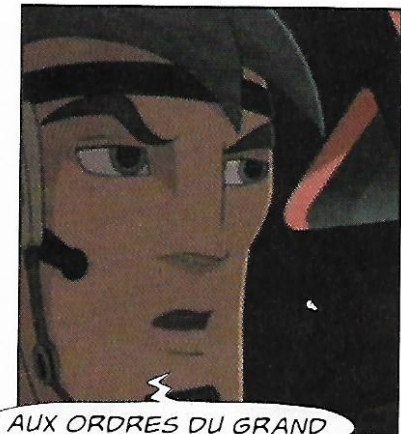
NOUS SOMMES DANS
LEUR ESPACE AÉRIEN,
S'ILS NOUS VOIENT REPARTIR,
ILS VONT SE DEMANDER
CE QUI SE PASSE ?



IDENTIFIEZ-VOUS !
JE VOUS LE RÉPÈTE,
IDENTIFIEZ-VOUS !



QU'EST-CE QUE JE
DISAIS !



AUX ORDRES DU GRAND
PROTECTEUR !



SCORPIO 6, NUMÉRO
24B375, NOTRE
SYSTÈME RADIO EST
DÉFICIENT !



UNE ÉQUIPE DE
VÉRIFICATION ARRIVE !

IL Y A UN PROBLÈME ?



DISONS,
UN CONTRE-TEMPS !



DÉCLINEZ-MOI VOTRE
IDENTIFICATION !



LA VOILÀ...



BAOUM !



JE SENS QUE ÇA VA ME CHANGER DU TRAIN-TRAIN !



PENDANT CE TEMPS, À CHICHEN-ITZA !



AMIRAL, JE PENSE AVOIR UNE IDÉE !



JE VOUS ÉCOUTE REBECCA !



SI J'ÉTAIS VOUS, J'IRAI PATROUILLER DU CÔTÉ DE LA ZONE INTERDITE !



JENNIFER, IL Y A QUELQUE CHOSE D'IMPORTANT ! JE DOIS VOUS PARLER !



JE VAIS AVEC VOUS !



MOI AUSSI J'AI QUELQUE CHOSE À VOUS DIRE !



EN FAIT, C'EST ASSEZ DIFFICILE ! VOILÀ... OH ET PUIS...



NON ! JE N'AI PAS ASSEZ DE TEMPS DEVANT MOI !



VOUS ALLEZ RESTER ICI AVEC CHIPPOWOK !

AH NON ! JE VIENS
AVEC VOUS !



FFFF !



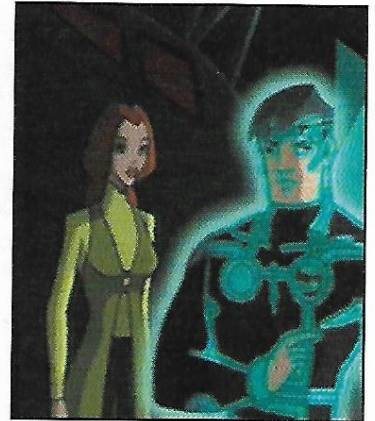
OUI C'EST ÇA,
JE VAIS RESTER
AVEC CHIPPOWOK !



CHIP, JE TE CONFIE
JENNIFER !



ÇA, CE N'EST PAS
UN CONTRE-TEMPS
MAIS UN MALENTENDU !

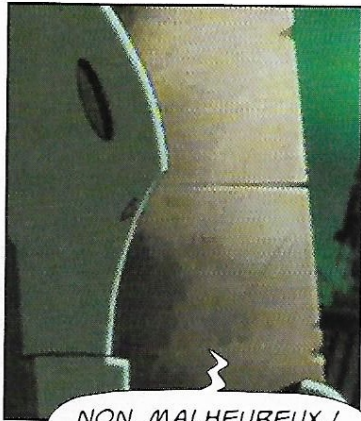


CHRIS EN THANORS...

BONSOIR FRÈRE
THANORS ! Y-A-T-IL UNE
GRANDE MÉDITATION
CETTE NUIT ?



NON, MALHEUREUX !
JAMAIS LES SOIRS
DE LUNE ROUSSE !



ÉVIDEMMENT ! MAIS
J'AI UN MESSAGE
POUR THANATOS !



TU LE TROUVERAS AU
SANCTUAIRE DE LA NUIT !



MAIS OÙ AI-JE LA TÊTE ?
LE SANCTUAIRE DE LA NUIT
C'EST PAR LÀ !



NON, C'EST PAR LÀ !



à suivre...



PLANCTON

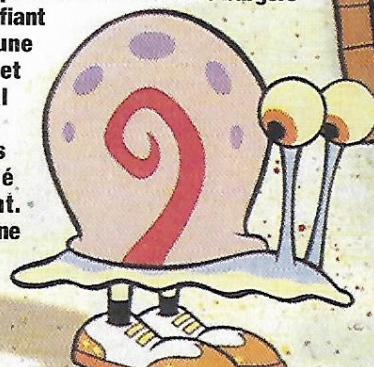
L'histoire

Au plus profond de l'océan Pacifique, dans la cité sous-marine de Bikini Bottom vit une éponge, jaune et carrée, du nom de **Spongebob** (littéralement, "Bob l'éponge"). Il vit dans un ananas avec Gary, son escargot domestique, adore son travail de cuisinier au Krabe Kroustillant et a le chic pour se mettre dans un tas d'embrouilles sans même le faire exprès. Quand **Spongebob** n'est pas en train de se prendre la tête avec son voisin **Squidward Tentacules**, il joue avec son meilleur ami **Patrick Star**, l'étoile de mer et **Sandy Cheeks**, une surfeuse écureuil en quête de sensations. À Bikini Bottom, se promener avec les poissons et faire des bulles est un art et la meilleure nourriture de la mer s'appelle **Krabby Patty Burger**.

Personnages

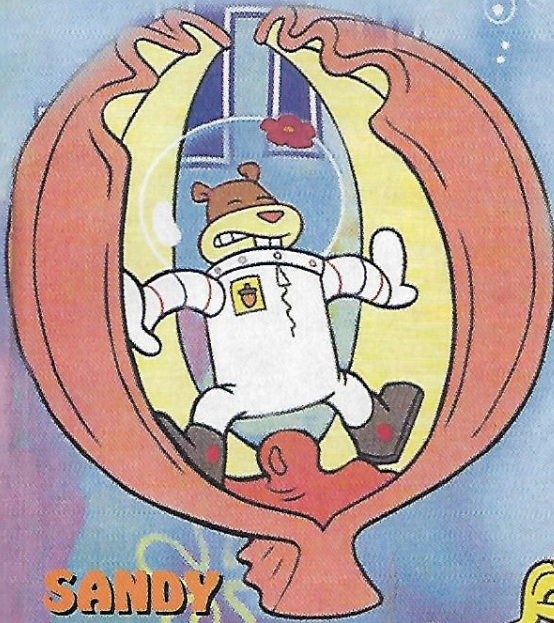
Le citoyen le plus remarquable n'est autre que **SPONGEBOB** lui-même. Jaune, ne cessant de rire, **Spongebob** occupe son temps (quand il ne travaille pas au Krabe Kroustillant) à explorer son environnement avec ses copains **Patrick** et **Sandy**. Pas très brillant, mais extrêmement loyal, **PATRICK** peut être trouvé autour de la ville en train de déguster un **Krabby Patty Burger**, en train de passer un après-midi à dormir ou bien encore à faire les quatre cents coups avec **Spongebob**. **SANDY**, à l'inverse, n'est heureuse que lorsqu'elle a quelque chose à faire. Ce qui signifie plein de surf, d'action à l'extérieur et d'activités sous-marines. Quand elle ne s'occupe pas des typhons, des tornades et autres tsunamis, **Sandy** est instructrice au "Service des sports aquatiques qui font très peur". Elle est également membre de la "Société de prévention contre l'ennui". Quand les heures de jeu sont terminées, il est temps pour **Spongebob** de retourner au travail, son endroit favori. C'est, en effet, au Krabe Kroustillant qu'on fait les meilleurs burgers de la ville, sous l'œil attentif du cupide **M. KRABE**. Comptant et vérifiant sans cesse sa monnaie, **M. Krabe** est un crustacé obsédé par une seule chose : l'argent. **PLANCTON**, le propriétaire sinistre et manipulateur du restaurant Le Copain Seau, est le rival principal de **M. Krabe**. Son but est de l'évincer, mais fort heureusement, ses plans ont toujours échoué. Et, entourant tous ces habitants sous-marins, se trouve **Squidward** (littéralement, le "bébé calamar"), le caissier toujours triste du Krabe Kroustillant. Il est fou de clarinette, mais ne supporte pas **Spongebob**, ni personne d'autre d'ailleurs. Contrarié, déprimé, cette vraie pomme pourrie fait tout son possible pour rendre sa vie misérable et celle des autres avec.

PATRICK



PLONGEZ DANS L'UNIVERS MAGIQUE ET SOUS-MARIN DE SPONGEBOB SQUAREPANTS. OÙ LES DRÔLES D'HABITANTS DE BIKINI BOTTOM VIVENT LEUR VIE DE MANIÈRE BIEN ÉTRANGE.

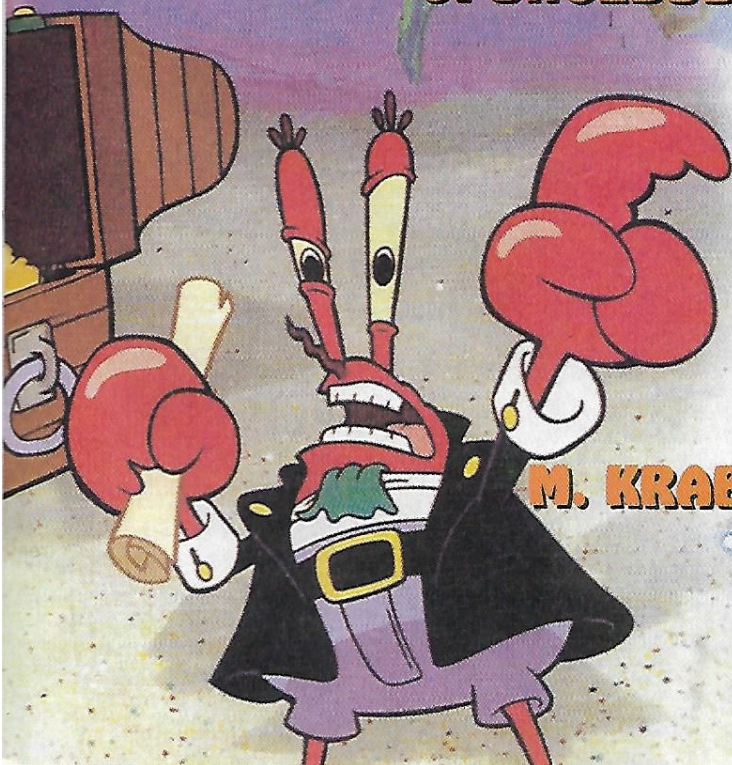
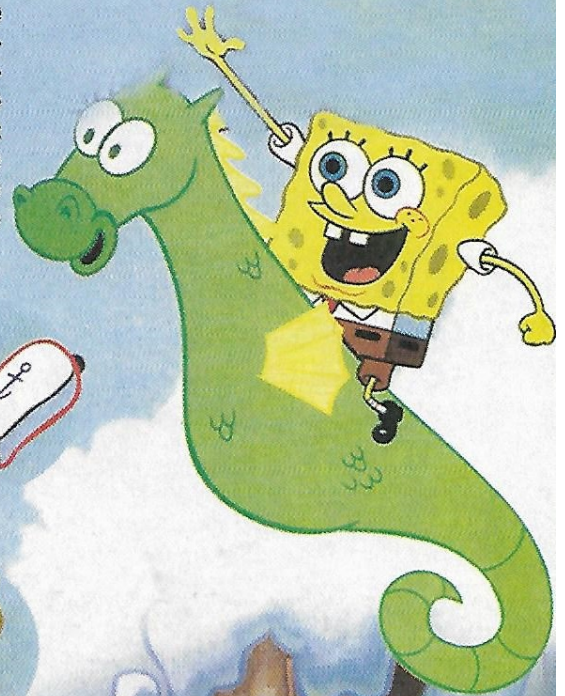
Bikini Bottom est un lieu de vie fascinant, avec de délicieux habitants qui sont toujours prêts pour quelque chose d'intéressant. Plongez donc dans cette merveilleuse cité et découvrez ce que c'est de vivre dans le monde de Spongebob Squarepants.



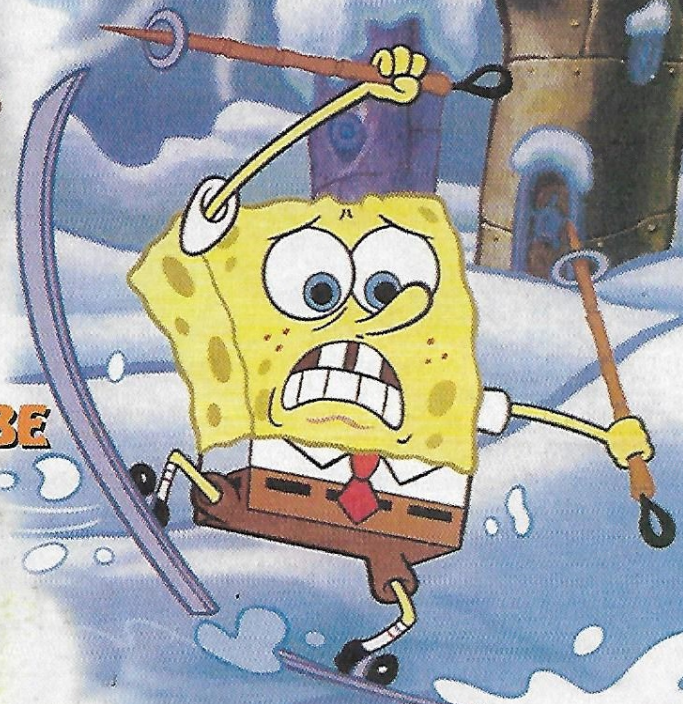
SANDY



SPONGEBOB



M. KRABE

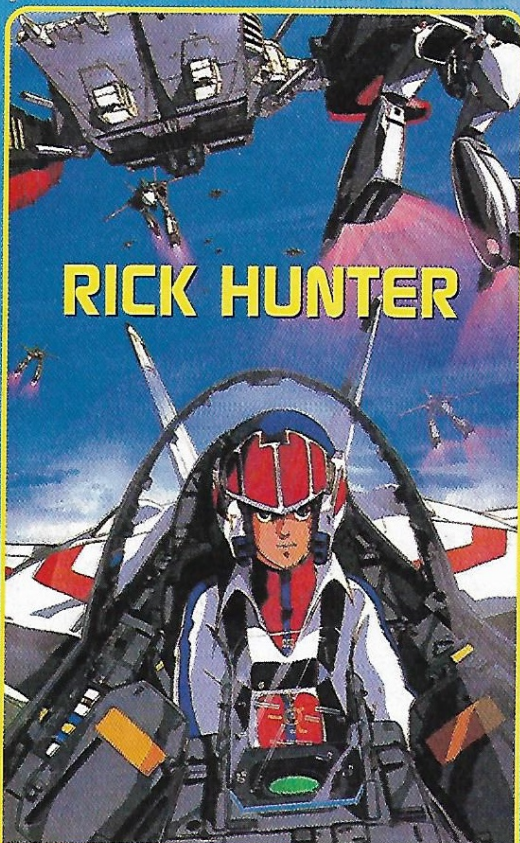




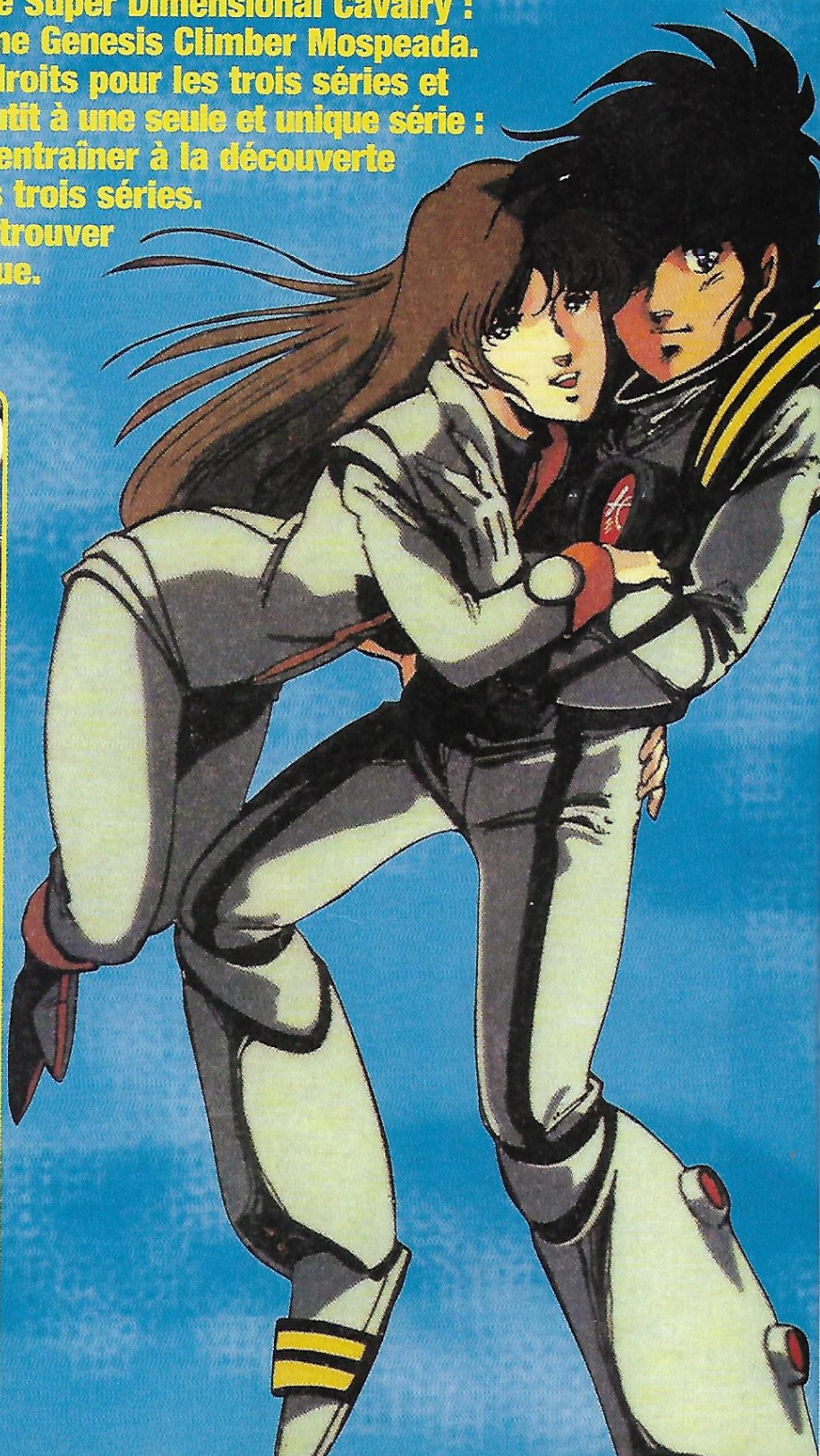
ROBOTECH

Robotech est l'habile montage de trois séries japonaises totalement différentes. La première se nomme Super Dimensional Fortress Macross, la seconde Super Dimensional Cavalry : Southern Cross et la troisième Genesis Climber Mospeada. Un producteur a acheté les droits pour les trois séries et en a fait un montage qui aboutit à une seule et unique série : Robotech. Nous allons vous entraîner à la découverte de Macross, la meilleure des trois séries. En ce moment, vous pouvez trouver un préquel qui sort en kiosque.

Robotech a été diffusé en France pour la première fois sur la Cinq en 1986, puis dans le Club Dorothée.



Il a été invité à l'inauguration du SDF 1 par Roy Foker qui est un peu son grand frère. Pilote acrobatique, il se retrouve impliqué dans la bataille malgré lui et c'est en tentant de sauver une jeune fille qu'il se retrouve aux commandes d'un robot de combat. Il rejoint les militaires par la suite et devient un pilote émérite. C'est alors qu'il va se retrouver pris dans un triangle amoureux entre Lynn Minmay, Lisa Hayes et lui.

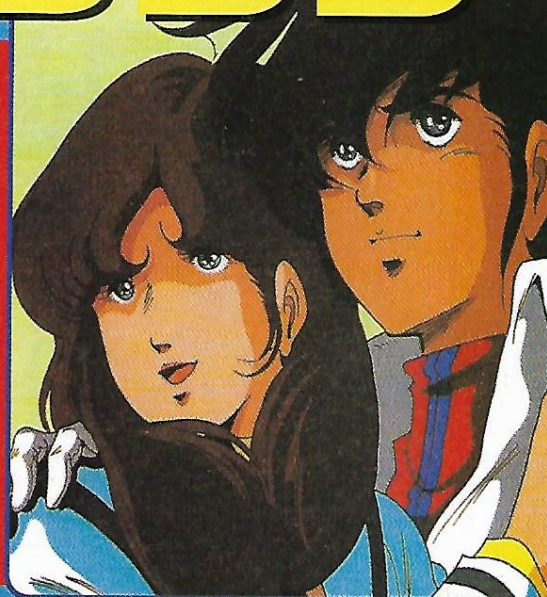


MACROSS

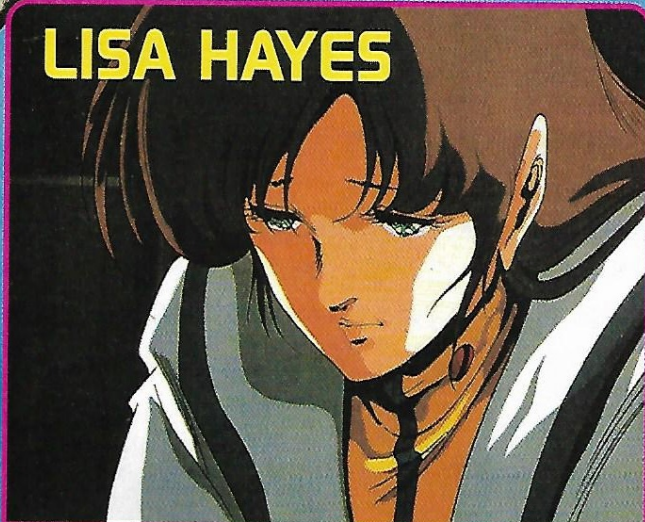
L'HISTOIRE

En 1999, la Terre est en pleine Troisième Guerre mondiale. Tout à coup, un immense vaisseau spatial s'écrase sur une petite île appelée Macross. Face à cela, les différents pays craignent une éventuelle attaque extra-terrestre. Un conseil mondial est alors créé, afin de remettre sur pied ce vaisseau et exploiter les diverses technologies qu'il renferme. En 2009, soit dix ans plus tard, les êtres humains font face à la plus grande crise de leur histoire : l'ère de la confrontation a sonné. Des extra-terrestres nommés les Zentradiens viennent sur Terre récupérer le vaisseau et leurs

forces commencent leurs attaques sur Terre. Mais le cuirassé invincible venu de l'espace, désormais baptisé SDF 1, n'est pas prêt à partir au combat avec le commandant Gloval à ses commandes. Obligé de prendre part à la bataille, il subit une avarie de son système de champ protecteur et doit effectuer un transfert instantané. Avec près de 56 000 citoyens à bord, le SDF 1 erre maintenant hors du système solaire, à sa périphérie. Commence alors le jeu du chat et de la souris avec les Zentradiens, fermement décidés à le récupérer.



LISA HAYES



Premier lieutenant posté sur le pont du SDF 1, elle se dispute souvent avec Claudia sa meilleure amie. Après avoir reçu son diplôme (avec mention très bien) à l'académie militaire, elle a décidé de travailler comme contrôleur en chef à bord du SDF 1. C'est une femme à poigne qui va très vite tomber sous le charme de Rick Hunter avec qui elle va souvent se disputer.

ROY FOKER

Chef des pilotes du SDF 1, il est un peu le grand frère de Rick. Il sort avec Claudia et pilote le VF 1 (un avion avec une tête de mort). C'est un excellent pilote qui se fera tuer au milieu de la série lors de son combat contre Mirya.

CLAUDIA

Second du SDF 1, elle s'occupe de contrôler les pilotes. Meilleure amie de Lisa, elle lui sert aussi un peu de grande sœur. Pleine d'humour, c'est la petite amie de Roy Foker et elle se révèle très efficace dans son travail.



LYNN MINMAY

Lynn Minmay a toujours voulu être chanteuse. C'est une aventurière qui a quitté la maison de son père et de sa mère pour aller vivre chez son oncle et sa tante sur l'île Macross. Tandis qu'elle travaille dans le restaurant de son oncle, elle est impliquée dans une bataille. Elle va être sauvée par Rick Hunter avec qui elle va devenir amie. Plus tard, elle participera au concours de Miss Macross et deviendra une chanteuse célèbre. Elle ne voit en Rick qu'un ami. Mais l'intérêt de Lisa à son égard va la rendre jalouse.

MAX STERLIG

Meilleur pilote du SDF 1, il est sous les ordres de Rick. Il va tomber amoureux de Mirya, la meilleure pilote zentradienne. Il va mettre fin à la première bataille en se mariant avec elle.





Les 5 premiers volumes

Depuis un moment déjà, vous pouvez voir sur France 5 les épisodes de la première série Olive et Tom. Elle est intégralement sortie en manga aux éditions J'ai lu. La seconde série sort également en manga sous le nom de Captain Tsubasa International et compte déjà 11 volumes. Voici une présentation des cinq premiers épisodes.

VOL. 1

Nous sommes en 1993. Lors des éliminatoires contre l'Irak, le Japon n'arrive pas à s'imposer. Et, une fois de plus, l'équipe du Japon ne pourra pas savourer sa participation à la Coupe du monde, qui se déroulera en 1994 aux USA. Pendant ce temps, Shingo Aoï débarque à Milan, en Italie. Âgé de 15 ans, il a la ferme intention de passer professionnel dans le légendaire Calcio. Mais son soutien principal, c'est-à-dire son oncle, meurt. Ce dernier ne peut plus recommander Shingo aux centres de formation, mais ce dernier n'a pas dit son dernier mot : il ne rentrera pas au Japon tant qu'il n'aura pas tenté sa chance. Il n'y a qu'un seul problème : il est japonais, et pour les Italiens, ses demandes relèvent davantage de la plaisanterie que d'une véritable motivation. À cela s'ajoute une escroquerie dans laquelle Shingo perd toutes ses

économies, ce qui le pousse finalement à décider de retourner au pays. Mais c'est sans compter sur le souvenir de son match contre Tsubasa...

VOL. 2

C'est la finale au Brésil, entre les équipes de Rio Flamengo et Sao Paulo, où évolue Tsubasa, devenu professionnel et porteur du fameux numéro 10. Il vient d'ouvrir le score avec un but magnifique, mais les supporters adverses n'ont que Carlos Santana à la bouche. Un jeune joueur brésilien, du même âge que Tsubasa et surnommé le cyborg du football... Le duel peut désormais commencer, entre un Tsubasa pour qui le ballon est son meilleur ami et un Santana pour qui le ballon est son seul ami...

VOL. 3

A lors que la finale se poursuit, Tsubasa tente de faire comprendre

à Santana que jouer sans plaisir comme il le fait est un terrible handicap, même s'il dispose de la supériorité technique. Pendant ce temps, la fédération japonaise constitue sa prochaine sélection nationale des juniors en vue de la Coupe du monde. Elle peut enfin faire appel aux génies qui ont fait briller le football japonais, alors qu'ils n'étaient qu'au lycée. Deux des éléments les plus prometteurs, Hyuga et Misaki, vont d'ailleurs donner une conférence de presse pour révéler le club pro de J-League dans lequel ils joueront l'an prochain. Mais, à la surprise générale, Hyuga fait une annonce importante... Pendant ce temps, la fédération manœuvre discrètement, créant sans le vouloir des tensions au sein du groupe...



VOL. 4

La lutte bat son plein entre les "7 meilleurs joueurs du Japon" et la sélection nationale menée par Misaki et Hyuga. Ces derniers semblent avoir pris l'avantage, car Hyuga est tenu par une promesse : celle de ne plus perdre un seul match en l'absence de Tsubasa. Pourtant les "7 meilleurs joueurs du Japon" sont opiniâtres, et dans une parfaite condition physique. Comble de l'ironie, c'est leur entraîneur qui va être nommé à la

tête de la sélection nationale. Et bien entendu, ses premières décisions vont créer un véritable séisme : alors que le premier tour du championnat asiatique approche, certains joueurs sont déjà mis sur la touche... Pendant ce temps au Brésil, Roberto annonce à Tsubasa qu'il est nommé entraîneur de la sélection brésilienne et qu'il quitte Sao Paulo. C'est l'heure pour Tsubasa de retourner au Japon où, à sa grande surprise, le nouvel entraînement se révèle pire que l'enfer !

VOL. 5

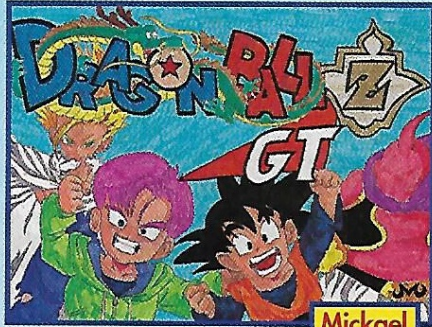
Les débuts du Japon en coupe d'Asie sont difficiles. Leur entraînement inhumain a usé les coéquipiers de Tsubasa et ils ne font que de la figuration sur le terrain. Seul Tsubasa, qui a récupéré d'une blessure, est frais et dispo. C'est donc sur lui que reposent tous les espoirs et il devra gagner les trois premiers matchs à lui tout seul. En effet, des grandes pointures comme Mizaki ont été écartées du groupe, Wakashimazu est parti et les "7 véritables joueurs du Japon" ne figurent pas sur la liste. À ce train, le coach Gamô prend beaucoup de risques. Mais il compte sur le faible niveau des adversaires. Pourtant, les matchs sont laborieux et la confrontation avec la Thaïlande s'annonce intéressante. Shingo Aoi est toujours absent et la pression repose sur les seules épaules de Tsubasa. Mais la Thaïlande pourrait bien être la surprise de la compétition car elle a écrasé ses adversaires précédents grâce à quelques joueurs peu orthodoxes : les trois frères Konsawat, champions de Sepak Takraw (une sorte de volley-ball avec les pieds), qui réalisent des acrobaties synchronisées à faire pâlir les frères Tachibana, et surtout le capitaine Bunnaku, un grand pratiquant de Muay Thaï qui va faire parler la puissance et le contact...



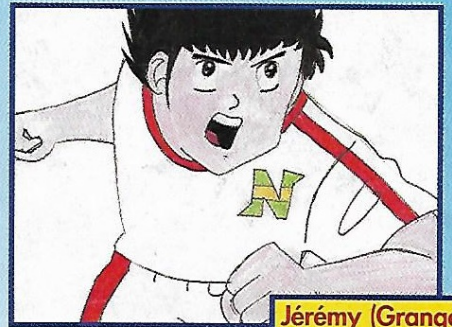
Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



A vos plumes !



Mickael



Jérémy (Grange)

À LA RECHERCHE... Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

- Je cherche des fans de Surato et des Mystérieuses Cités d'Or ! J'échange des infos contre tout ce que j'ai sur vos mangas préférés. Maude Auderset - Ch. de Fin Derrey, 11 - 1636 Broc (Suisse).
- Je voudrais correspondre avec des fans de Yu-Gi-Oh !, Escaflowne, Fly, Iny-Yasha, B'TX, les Chevaliers du Zodiaque, Dragon Ball, DBZ et DBGT, Yuyu Hakusho... Victoria Ronot - Grande Prairie, 56, Grande Rue - 39700 Evans.
- J'ai 14 ans 1/5 et je cherche des filles et des mecs fans de Digimon, Yu-Gi-Oh !, mais surtout de Saint-Seya pour lier une grande amitié et s'envoyer des cadeaux ! Lolita Delplanque - 16 bis, rue Basse - 62127 Chelers.
- J'ai 14 ans et je recherche des correspondant(e)s pour me faire découvrir de nouveaux mangas ou pour parler de ceux que j'aime (Ranma 1/2, Inu Yasha, Hikaru No Go, Yu-Gi-Oh !, DB, DBZ et DBGT). Magot Lescarret - 3, rue Bourbon - 33000 Bordeaux.
- J'ai 11 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment DB, DBZ, DBGT, Olive et Tom et bien d'autres. Florian Nigl - 51, rue de Grez - 77880 Grez-sur-Loing.
- J'ai 12 ans et je cherche des filles ou des garçons qui sont fans de DB, DBZ, DBGT, des Chevaliers du Zodiaque et d'Olive et Tom. Antoine Pouliquen - 8, rue du Vauclair - 22370 Pleneuf-Val-André.
- J'ai 12 ans et je cherche des correspondants garçons ou filles qui aiment : DB, DBZ, DBGT, Les Chevaliers du Zodiaque, Ranma 1/2, Olive et Tom et d'autres. Paule Kevin - Les Échappes, rue de la Poutre, bât. A6 - 13800 Istres.
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons aimant Yu-Gi-Oh !, Pokémon, Olive et Tom, Les Chevaliers du Zodiaque et surtout Dragon Ball, Z et GT (Pour Dragon Ball Z, j'ai plein d'images rares). Rita Fontaine - 3, chemin Fond Maurice - 97425 Les Avirons (La Réunion).
- Je m'appelle Tiffany, alias Selphie, j'ai 13 ans et je cherche des correspondants de tous âges, qui sont fans de mangas. J'aime les lire, les dessiner ou encore les regarder à la télé. Mes favoris sont Sakura, Yu-Gi-Oh !, Les Chevaliers du Zodiaque, Shinzo, Sailor Moon, Olive et Tom ? Ranma 1/2. Je suis aussi une fan de jeux vidéos). Tiffany Guillet - 7, rue de l'Église - 77320 Cerneux.
- J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des fans de Dragon Ball, Yu-Gi-Oh ! et d'Olive et Tom ayant entre 10 et 13 ans, pour s'échanger des infos ou des images concernant ces mangas... Dersim Bulut - 45, avenue Hector Berlioz - 28500 Vernouillet. dersimbulut@hotmail.com
- J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des personnes fans de Saikyuki, Love Hina, Kenshin, Final Fantasy et DB, DBZ, DBGT et encore plein d'autres. Marion Wardzala - 6, rue Saint-Georges - 80500 Mesnil-Saint-Georges.
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment Dragon Ball, Z, GT, Juliette je l'aime, Ranma 1/2, Les Chevaliers du Zodiaque. Fanny Genest - 235, rue de l'Équinoxe - 83150 Bandol.
- J'ai 12 ans 1/2 et je suis fan de mangas, j'aimerais trouver des correspondants qui aiment : Love Hina, Final Fantasy, Juliette je l'aime, Sakura ! Alexandre Witasse - 7, rue Goya - 25000 Besançon.
- J'ai 14 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles aimant dessiner et créer leurs propres bandes dessinées, alors envoyez-moi vos dessins et je vous ferais peut-être le livre. Julie Mansani - 54, chemin du Bassin Campagne Jeanne d'Arc - 13014 Marseille.

QUI EST QUI ?

Je suis fan de DBZ, GT. Je voudrais savoir qui est Tapion dans Dragon Ball Z, qui sont Végéta et Broly pour Sangoku ?

Jérémy, Cherval.

Tapion est un personnage qui apparaît dans le premier film de Dragon Ball, il est le protégé de Sangoku. Végéta et Broly viennent de la même planète.

Jeanne et Serge dans un prochain numéro de D.Mangas. J'aimerais aussi savoir quelle est la différence entre Olive et Tom et l'École des Champions.

Grégory, Nogent.

Il n'y a pas vraiment de différence, car toutes les deux parlent d'histoire de foot, mais elles sont réalisées par deux éditeurs différents.



Marine (La Voulte)

TOURNOI EN VUE ?

J'ai lu dans un D.Mangas hors-série qu'il y aurait un tournoi national de cartes Yu-Gi-Oh ! en février 2004. Pouvez-vous m'en dire plus s'il vous plaît ?

Nino, Lingolsheim.

Si tu avais lu le dernier numéro de D.Mangas tu saurais que pour toute information sur les tournois Yu-Gi-Oh ! en France, il faut aller sur Internet et taper : www.abyssecorp.com ou www.yugioh-deckcenter.com

A QUAND BEYBLADE SUR CONSOLE VIDEO ?

J'ai 14 ans et je suis fan de Dragon Ball, Yu-Gi-Oh !, Olive et Tom et surtout Beyblade. Je voudrais aussi vous demander quand sortira le jeu Beyblade sur Game Boy Advance et sur Playstation.

Youcef.
La sortie du jeu est prévue pour la fin de l'année. Alors un peu de patience !

DECOUVERTE

Je voudrais réagir et parler d'une super découverte, il s'agit d'un manga Les Chevaliers de l'Outre-Monde.



Thomas (Wattigné)

HISTOIRE DE FOOT

J'adore Jeanne et Serge et Olive et Tom et je voudrais savoir si vous allez parler de

Spécial tchatche !

QUE VOUS SOYEZ D'ACCORD OU PAS AVEC CERTAINS LECTEURS, N'HÉSITEZ PAS À DIALOGUER AVEC EUX, GRÂCE À CETTE RUBRIQUE.

STOP !

Je m'adresse à tous les lecteurs de D.Mangas. Arrêtez de vous battre comme des animaux, si vous aimez une série, défendez-la dans le hit-parade, mais n'insultez pas les autres mangas. Personnellement, j'adore DB (et aimerais que l'on parle de DB After Futur), mais ce n'est pas pour autant que je me défoule sur Pokémon, Yu-Gi-Oh ! (que je déteste) et d'autres.

Denis Super Guerrier 3.

VIVÉ BAKURA !

Je voudrais répondre à la question d'Anne-Élisabeth dans le D.Mangas du mois de juin. Mon personnage préféré c'est Bakura, mais je n'aime pas trop Makuba Kaiba, ni Seto Kaiba.

Anais, Villenave-D'Onnon.

RESPECT AUX FANS

J'ai 13 ans et j'adore Dragon Ball, DBZ, DBG, Yu-Gi-Oh !, Beyblade. Je voudrais d'abord dire à Hicham (du n°501 qui dit que Yu-Gi-Oh est archi-archi pourri que s'il n'aime pas, il doit tout de même avoir du respect pour ceux qui l'aiment, comme moi. Je n'aime pas Les Chevaliers du Zodiaque et je le dit, mais je ne manque pas de respect aux fans.

Matthias.

ATTENTION !

Comme Tiphaine, de Catron, qui nous envoie une lettre avec un message sur l'enveloppe, beaucoup de lecteurs nous disent recevoir énormément de courrier et ne pouvant pas répondre à tout, ils sont obligés de faire un choix. Alors restez cool et tentez à nouveau votre chance.



IL FAUT VOTER !

Je suis d'accord avec Kevin de Toulouse, il y en a pas assez qui votent pour Olive et Tom et Les Chevaliers du Zodiaque. Alors j'appelle tous les fans à se réveiller et à voter, sinon nos mangas préférés risquent de disparaître du hit-parade. Vive Dragon Ball, Olive et Tom et Les Chevaliers du Zodiaque.

Philippe, Fontenay-le-Comte.

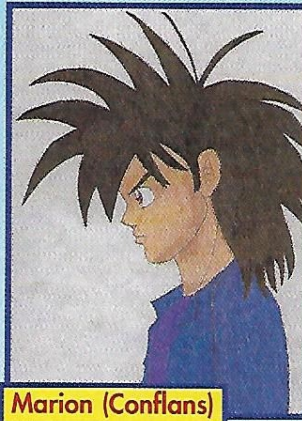
POUR L'ÉGALITÉ

Je voulais vous dire que ce n'est pas parce que le héros d'un manga est une fille, que c'est forcément un manga pour les filles. Moi j'adore DB (particulièrement Végéta) et je vous incite à le regarder ou à le lire.

Alida, Genève.

ARRÊTEZ LES GUEGUERRES !

Je voudrais faire passer un message à tous les lecteurs de D.Mangas. Dans le dernier numéro, il y a eu pas mal de disputes entre des personnes qui critiquaient certains mangas. Eh bien, je trouve cette attitude archi-stupide et je pense que vous devez tous arrêter cette guéguerre sans importance. On aime ou pas, c'est comme ça. **Tiphaine.**



Marion (Conflans)

C'est un super dessin animé avec de la magie, des monstres, de l'humour ! Bref, il est génial et je conseille à tous de le découvrir.

Yoyo, Valence

ALLEZ, TOUS POUR DRAGON BALL !

J'ai 15 ans et je trouve que même si Dragon Ball est en tête, il faut continuer à voter pour ce manga. C'était le meilleur dans le numéro 500, il avait 32% et maintenant, il baisse. Alors réveillez-vous, vous les fans de Sangoku et

ses amis... Ne laissez pas Yu-Gi-Oh ! et les autres mangas prendre la première place.

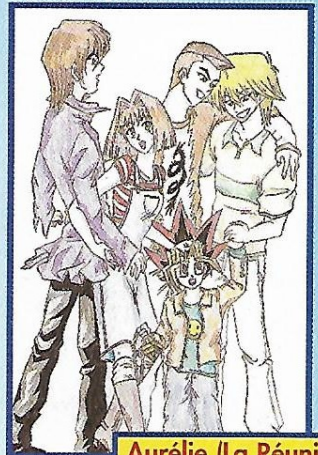
Mickaël.

CDZ EN BD ?

J'ai 12 ans et je suis méga fan des CDZ et je voudrais savoir si vous allez publier la série Hadès en bande dessinée ?

Leïla, Le Mans.

Il faudra attendre que cette série passe en vidéo en France et ensuite nous essayerons de la mettre dans le journal.



Aurélié (La Réunion)

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Mais que se passe-t-il ? Les vacances peut-être ! Tout est chamboulé, Dragon Ball prend une confortable avance, Olive et Tom et Les Chevaliers du Zodiaque se trouvent dans le trio de tête. Beyblade et Sakura loin derrière. N'oubliez pas que c'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! On attend vos votes. Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	43%	BEYBLADE	8%
OLIVE ET TOM	16%	SAKURA	6%
CHEVALIERS DU ZODIAQUE	14%	POKEMON	2%
YU-GI-OH !	9%	SAILOR MOON	1%

BULLETTIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge : Adresse :

CP : Ville :

DRAGON BALL GT LE GUIDE

EPISODE 33

La queue de singe de Sangoku ayant été arrachée, Oub entame un second round contre Baby. Oub tente de transformer Baby en chocolat, mais ce dernier repousse l'attaque et absorbe Oub ! Sangoku se voit alors téléporté sur la planète Plant, où il commence une bataille sans merci contre Baby. Malheureusement, notre héros n'est pas à la hauteur et se fait écraser par Baby... jusqu'à ce que la lumière du clair de Terre (n'oublions pas que l'on est dans l'espace), éclaire Sangoku et le transforme en singe.

EPISODE 34

Sangoku, qui a maintenant l'apparence d'un singe, est complètement incontrôlable et cause de sérieux dégâts autour de lui ! Pan essaie de lui rappeler sa véritable identité et de le ramener à la raison en lui montrant une photo de sa famille. En voyant celle-ci, Sangoku finit par retrouver son apparence normale.

EPISODE 35

Sangoku se transforme en Super Guerrier 4, qui est le plus haut niveau qu'un Super Guerrier puisse atteindre. Il donne une bonne leçon à Baby, mais Bulma pointe sur Baby une machine qu'elle a mise au point et qui permet d'amplifier la lumière de la Terre. Baby, qui utilisait le corps de Végéta devient à son tour un singe sans cervelle.

EPISODE 36

Mais Baby ne compte pas en rester là et parvient néanmoins à contrôler son nouveau corps. Il envoie donc une boule de feu sur Terre et se prépare à achever Sangoku, grâce à elle.

EPISODE 37

Le Kaioh Suprême se rend au temple de Dendé pour y chercher l'eau Chou-sui, qui permet de guérir les êtres possédés par Baby. Il soigne ainsi Dendé et Monsieur Bobo.

Puis il se téléporte sur Plant, afin de guérir Trunks et les membres de la famille de Sangoku. Pendant ce temps, le combat entre Sangoku et Baby fait rage.

EPISODE 38

Sangoku affaibli se fait malmené par Baby, quand Trunks, Sangohan et Sangoten, soignés par le Kaioh Suprême, apparaissent. Nos trois héros font alors don de leur énergie à Sangoku. Baby est contraint de recracher Oub.

EPISODE 39

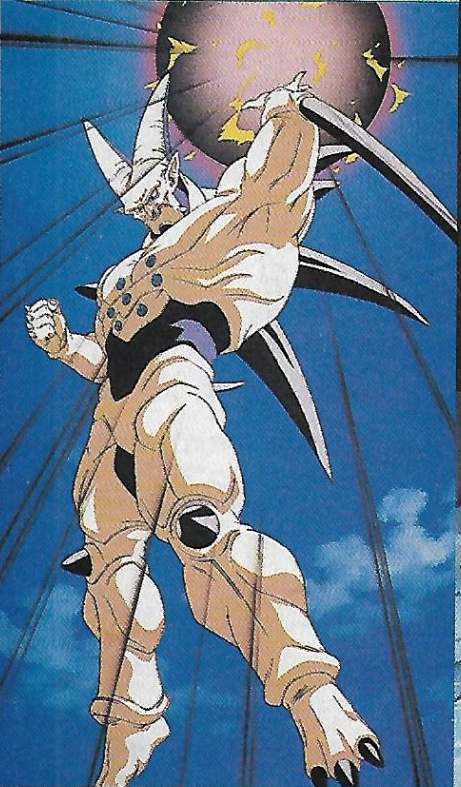
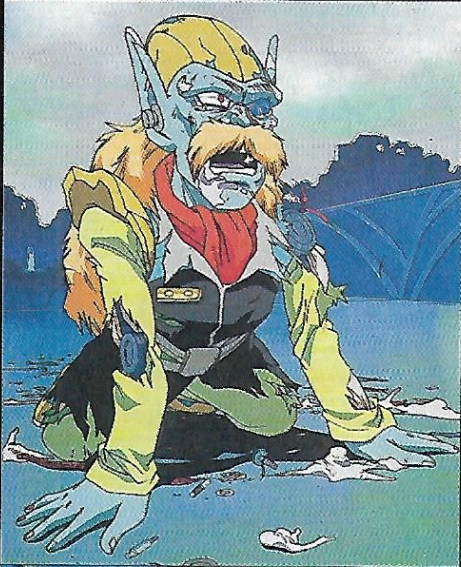
Sangoku parvient ensuite à arracher la queue de singe de Baby. Celui-ci se retrouve donc dans le corps "normal" de Végéta, qu'il quitte aussitôt. Sangoku lance alors un kamehameha pour en finir avec Baby. Toutes les victimes de Baby sont à présent guéries. Cependant, comme Dendé a donné toutes les Dragon Ball à Baby, la Terre est à nouveau condamnée à exploser dans les deux semaines à venir.

EPISODE 40

Nos amis n'ayant pas réuni les sept Dragon Ball, la Terre explose. Heureusement, ils ont tout d'abord pris soin de téléporter tous les humains sur la planète Plant. Les Namékiens, eux, décident de créer une nouvelle Terre, grâce à leurs propres boules de cristal.

EPISODE 41

La paix étant revenue sur Terre, la vie a repris son cours normal. Un nouveau tournoi d'arts martiaux est organisé par Hercule. Ce dernier parvient jusqu'en finale, qu'il doit disputer avec Oub. Bien que ce dernier soit infiniment plus fort qu'Hercule, il réalise que le public ne veut pas voir perdre celui-ci. Il décide donc de truquer le match.



DES EPISODES

EPISODE 42

Cet épisode nous emmène aux confins de l'enfer, où les docteurs Myuu et Gero entreprennent de s'allier. Ils fabriquent un nouveau Cyborg, la réplique de C17, qui s'efforce d'ouvrir la porte séparant l'enfer et la Terre, avec l'aide du véritable C17. Une fois la porte ouverte, tous les anciens ennemis de Sangoku s'échappent de l'enfer et viennent saccager la planète ! Sangoku, alerté de la catastrophe, arrive pour tenter de les arrêter, mais il tombe nez à nez avec Freezer et Cell !

EPISODE 43

Tous nos amis viennent prêter main-forte à Sangoku pour éliminer les monstres échappés de l'enfer. Tandis que les combats font rage, Freezer et Cell réussissent à envoyer sarong au tréfonds de l'enfer, où il est pris dans un piège de glace.

EPISODE 44

Le nouveau C17 tue Krillin, ainsi que sa femme, qui n'est autre que l'ancien cyborg C18. De son côté, Sangoku réussit à se libérer de sa prison de glace et utilise la machine qui avait servi à créer ce piège contre Cell et Freezer. Mais le temps presse, car sur Terre, la situation ne va pas en s'améliorant : les deux cyborgs 17 ont fusionné pour donner

un Super C17, qui dévaste tout sur son passage ! C'est ainsi que Petit Cœur se retrouve lui aussi en enfer. Il dévoile alors à Sangoku comment retourner sur Terre ensemble.

EPISODE 45

Petit Cœur et Dendé tentent de créer une connexion entre la Terre et l'enfer, afin que Petit Cœur et Sangoku puissent revenir parmi les leurs. Cependant, lors de cette opération, les Dragon Ball commencent à se lézarder mystérieusement. Petit Cœur et Dendé parviennent finalement à ouvrir et un passage et Sangoku s'enfuit de l'Enfer. Et c'est à la surprise générale que Super C17, aux ordres du Docteur Myuu, tue le docteur Gero.



DRAGON BALL GT



EPISODE 46

La confrontation entre Sangoku et C17 arrive enfin... Sangoku est contraint de se transformer en Super Guerrier 4 pour pouvoir se mesurer au cyborg. Mais ses attaques ne semblent pas porter atteinte à son ennemi. Sangoku réalise alors que Super C17 absorbe son énergie.

EPISODE 47

Sous le coup de la colère, Super C17 assassine Docteur Myuu ! Et un véritable retournement de situation s'opère quand C18, que l'on croyait morte, apparaît pour aider Sangoku à battre Super C17. La victoire échoie finalement à nos deux amis, qui s'empressent alors d'utiliser les Dragon Ball pour ressusciter Krillin. Mais c'est un Sheron diabolique qui apparaît devant nos héros.

EPISODE 48

Sheron est désormais l'ennemi de Sangoku et sa troupe. Il confie les Dragon

Ball à sept dragons émissaires qui s'envolent aussitôt dans l'espace. Sangoku s'embarque à nouveau dans son vaisseau spatial, accompagné de Pain et Gylu, pour combattre les dragons et récupérer les boules de cristal.

EPISODE 49

Le premier dragon que notre équipage rencontre est Ryan Sheron. Celui-ci ne posera pas de difficultés à Sangoku et Pain, puisqu'il agit de façon peu intelligente. Nos amis le détruisent et prennent possession de sa boule de cristal.

EPISODE 50

Le second dragon, Uu Sheron est plus dangereux qu'il n'y paraît, malgré sa petite taille. Il utilise, en effet, des attaques visqueuses électriques, qui lui permettent de for-

mer une protection gluante autour de son corps. Mais sa protection est court-circuitée par Sangoku qui réussit ensuite à le détruire et à récupérer sa Dragon Ball.

EPISODE 51

La prochaine étape de nos héros est un petit village où un dragon aurait procuré un nombre incroyable de poissons à ses habitants. Il s'agit, en effet, d'un des sept dragons maléfiques, que Sangoku vainc facilement avant de prendre la Dragon Ball qu'il gardait.

EPISODE 52

Notre petit groupe rencontre ensuite Chii Sheron, qui possède la boule à sept étoiles. Après que Sangoku ait anéanti le dragon, Pain s'empare de la Dragon Ball. C'est alors que la boule de cristal se transforme en ce qui s'avère être la véritable apparence de Chii Sheron. Le corps de Pain est maintenant partie intégrante du dragon.

EPISODE 53

Sangoku est paralysé par la peur de blesser sa petite fille et n'ose attaquer Chii Sheron. Voyant cela, Chii Shero gagne en assurance et se risque à dévoiler le buste de Pain à Sangoku.



Ni une ni deux, Sangoku extirpe Pain du corps du dragon, puis le détruit.

EPISODE 54

Nos amis repartent pour chercher les Dragon Ball et rencontrent Suu Sheron, qui manie le feu, et plus spécialement la lumière du soleil. Après un combat avec Sangoku, il révèle sa vraie identité : il s'agit d'un dragon d'or.

EPISODE 55

Sur Terre, Végéta ressasse sans arrêt les batailles qu'il a livrées dans le passé. Bulma lui confie alors qu'elle travaille sur une machine grâce à laquelle il pourra dépasser le stade de Super guerrier 4 !

EPISODE 56

Un invité surprise arrive sur les lieux du combat de Sangoku et Suu Sheron : San Sheron, qui utilise la glace. Il subtilise les Dragon Ball de Pain pour les remettre à son frère Suu Sheron. Mais ce dernier n'accepte pas l'intrusion de son frère dans son combat, c'est pour lui une question d'honneur. San Sheron recouvre une ville entière de glace grâce à ses pouvoirs.

EPISODE 57

Sangoku tue San Sheron, et délivre ainsi la ville gelée par ce dernier. C'est le moment que choisit le chef des dragons, li Sheron, pour apparaître. Il envoie alors une boule de feu pour détruire Sangoku, mais Suu Sheron se sacrifie pour protéger notre héros.

EPISODE 58

Tous les Super Guerriers rejoignent Sangoku, afin de l'épauler pour vaincre li Sheron, et rassemblent leurs énergies pour la transmettre à Sangoku. Mais quand Sangoku s'est transformé en Super Guerrier 4, li Sheron avale les boules de cristal et absorbe les pouvoirs de tous les dragons.

EPISODE 59

li Sheron domine complètement Sangoku, jusqu'à ce que Végéta arrive. Bulma enclenche sa machine à rayon pour

que Végéta puisse atteindre le niveau de Super Guerrier 4.

EPISODE 60

Sangoku et Végéta, tous deux transformés en Super Guerriers 4, fusionnent pour devenir Gogéa. En envoyant un Kaméhaméha Big Bang sur li Sheron, Gogéa parvient à expulser six des sept boules de cristal du corps de li Sheron. Les six boules libérées retournent immédiatement sur Terre. Le temps passe et la fusion de Sangoku et Végéta va bientôt arriver à son terme. li Sheron avale de nouveau les boules de cristal, à l'exception de la boule à quatre étoiles, que Sangoku réussit enfin à récupérer à temps.

EPISODE 61

Sangoku, imitant li Sheron, absorbe la boule de cristal en sa possession. Mais le dragon empêche Sangoku et Végéta de fusionner une seconde fois, et Sangoku retrouve son corps d'enfant. Mais alors que tout semblait perdu, la boule de cristal à quatre étoiles apparaît sur le front de Sangoku !

EPISODE 62

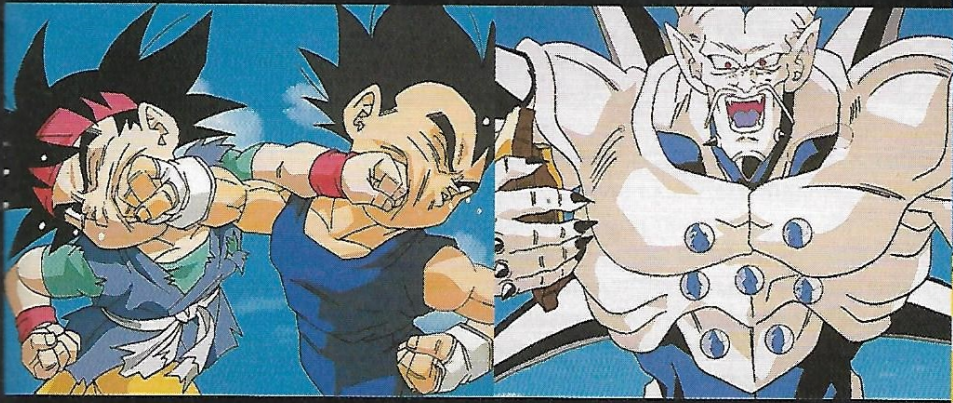
Suu Sheron, le dragon du feu, réapparaît et se sacrifie de nouveau en s'engouffrant dans une boule de feu avec li Sheron. Malheureusement, li Sheron parvient à s'échapper et absorbe les boules de cristal.

EPISODE 63

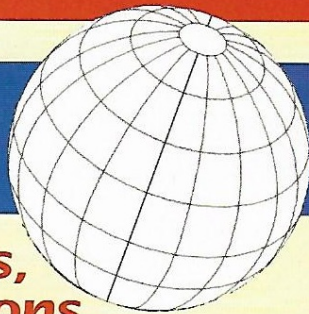
li Sheron tente de détruire la Terre en y envoyant une énorme boule de feu. Sangoku réussit à la retenir et demande à toutes les créatures de l'univers de lui donner leurs énergies. C'est ainsi que se forme la mère de toutes les bombes spirituelles. Quand Sangoku élimine li Sheron, les Dragon Ball redeviennent normales et le vrai Sheron apparaît.

EPISODE 64

Sheron ressuscite tous les gens morts aux cours des dernières aventures et annonce à nos amis que les Dragon Ball ne pourront plus jamais être utilisées. Sangoku absorbe les sept boules de cristal et disparaît avec Sheron.



ANIMATION



Films, vidéos, mangas, dessins animés, séries, découvrez toutes les informations du Japon, des États-Unis et de la France.

Le retour des Chevaliers du Zodiaque

Vous le savez déjà, la série Hadès existe enfin. Le mois dernier, nous avons cependant rencontré un des assistants de Masami Kurumada qui nous a donné plein de renseignements. Pour commencer, un livre d'illustrations sur Hadès vient de sortir au Japon. Il sera vite suivi d'un livre contenant toutes les illustrations réalisées par Shingo Araki (dessinateur de la série télé) sur Saint Seiya. Masami Kurumada prévoit également un recueil de ses illustrations, mais il ne sortira que si les deux premiers ont du succès. En parallèle, un long métrage cinéma d'1h30 est en préparation. Si le projet n'est pas abandonné en cours de route, il fera suite à la série Hadès. Étant donné que Seiya meurt à la fin de la saga contre Hadès. Un nouveau chevalier du pégase sera de la partie. À cette occasion, Masami Kurumada sortira dans le mensuel de BD japonais Jump une histoire inédite de 50 pages qui clôturera la saga. Attention, ce numéro sera unique et ne sera édité nulle part ailleurs ! À noter également que Masami Kurumada a écrit un roman qui ne sera peut-être jamais édité. En effet, Shueisha (l'éditeur japonais) estime que le succès du retour de Saint Seiya n'est pas assez important pour mériter de gros investissements. Sachez tout de même que ce roman raconte l'historique de la mythologie des Chevaliers du Zodiaque : comment les armures ont été créées, pourquoi les chevaliers ont vu le jour... On y trouve aussi la guerre sainte précédente, avec comme héros Shion, l'ancien chevalier du Bélier et le vieux maître, chevalier de la Balance.



La suite de Sakura

Les Clamp, dessinatrices de Sakura chasseuse de cartes, viennent de commencer deux nouveaux titres qui ne forment en réalité qu'une seule histoire. En effet, les héros se retrouvent à la fin. L'intérêt est surtout que dans l'une des deux parties, on retrouve Sakura et Shaolan (Lionel) devenus adolescents. Pour le moment, il n'y a apparemment pas de rapport direct avec Sakura, hormis les héros.





Dragon Ball Z au cinéma et en live

Les studios Twentieth Century Fox ont acquis les droits cinéma du manga Dragon Ball. Roland Emmerich, réalisateur de Independence Day et Godzilla, sera aux commandes de ce projet dont le tournage est annoncé pour début 2004.

Le scénario de Toriyama sera repris dans cette version cinéma par Tedi Sarafian (Terminator 3). Pour ce qui est des acteurs, Hugh Jackman (Wolverine dans X-Men), Orlando Bloom (l'elfe dans Le Seigneur des anneaux), Ray Park (le méchant dans Star Wars épisode 1) et le catcheur Bill Goldberg auraient été cités pour interpréter les rôles de Sangoku, Ten Shin Han, Vegeta et Nappa. Nous vous en dirons plus en temps voulu.



Hamtaro

La série de hamster la plus mignonne du monde passe sur France 5. Depuis un an, Fox Kids diffusait cette série qui fait un tabac au Japon. En ce moment par exemple, les Hamtaro sont dans les happy meal chez McDonald au Japon. C'est dans l'émission Midi les zouzous, que Hamtaro va être diffusé. En gros, c'est un peu comme les Schtroumpfs, mais avec des hamsters. Il s'agit de suivre les aventures d'Hamtaro le hamster et de ses amis. Il vient d'emménager avec sa maîtresse, Laura, dans un nouveau quartier. Il part alors en quête de nouveaux amis avec lesquels il partage des aventures toujours pleines de rebondissements. Ensemble, ils créent le club des "Ham-Ham".

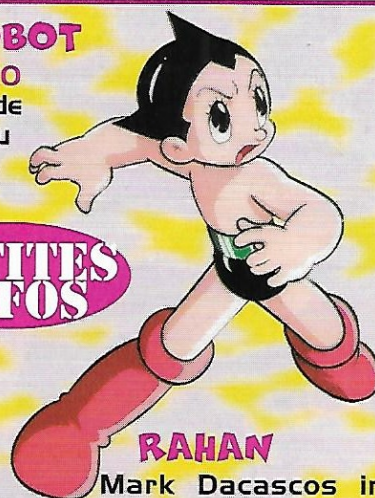


Le retour de Sailor Moon

Naoko Takeuchi qui ne fait plus beaucoup de titres depuis l'arrêt de Sailor Moon vient d'annoncer la mise en chantier d'une nouvelle série TV de Sailor Moon. Elle débutera dans quelques mois pour des questions d'effets spéciaux. Cette nouvelle série ne sera pas un dessin animé, mais une série live avec de vrais acteurs. D'ailleurs, la photo ci-jointe vous montre les cinq actrices qui incarneront les Sailor Moon. La série comportera 13 épisodes de 30 minutes et sera diffusée chaque samedi à 7h30.

ASTRO LE PETIT ROBOT

Un long métrage live sur **ASTRO LE PETIT ROBOT** est en cours de réalisation aux USA. Il est prévu en salle courant 2004.



PETITES INFOS

RAHAN

Mark Dacascos incarnera **RAHAN**. Le réalisateur, Christophe Gans, qui l'avait dirigé dans ses deux premiers longs métrages, Crying Freeman et Le Pacte des loups, réalise à compter du 25 octobre un long métrage sur le fameux héros préhistorique.

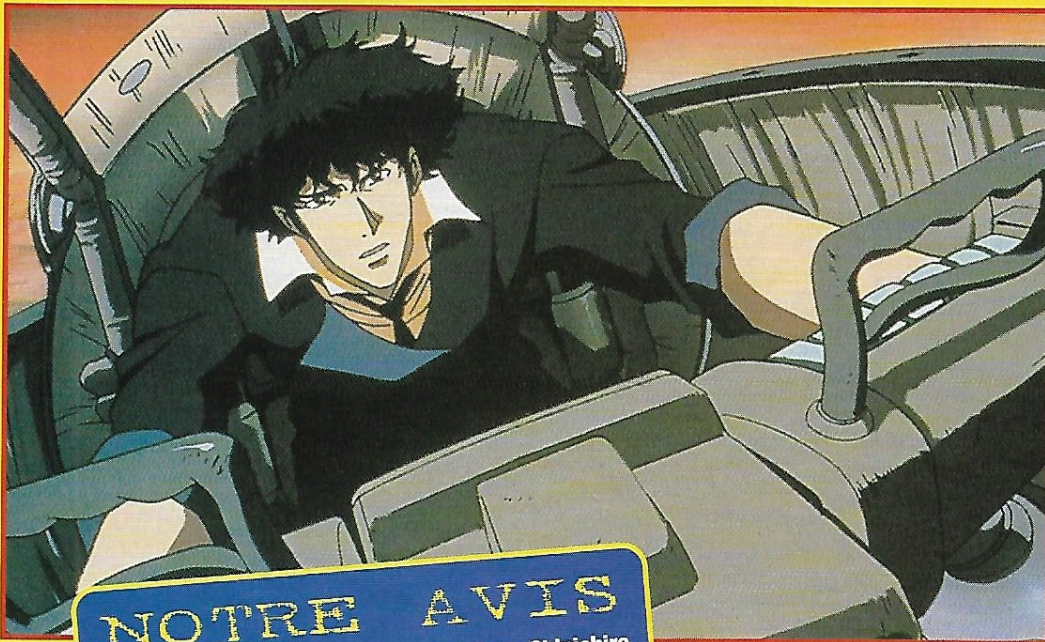
**PLEINS
FEUX** SUR...

COWBOY BEBOP

LE FILM

SORTIE LE 1^{er} OCTOBRE

L'an 2071 sur Mars. Un camion explose à Alba City. L'attentat coûte la vie à des dizaines de personnes. Dans les jours qui suivent, des centaines d'autres meurent à leur tour, emportées par une maladie mystérieuse. Pour le gouvernement, le doute n'est pas possible. L'explosion du camion a libéré un virus. La tête des terroristes est mise à prix. Il n'en faut pas davantage aux chasseurs de primes du Bebop pour se lancer à leurs trousses. Les quatre membres de ce groupe et leur chien vont rapidement s'apercevoir que si les sommes en jeu sont alléchantes, c'est aussi parce que l'adversaire est de taille. Au fil de leur enquête, ils découvrent que derrière l'ombre des terroristes se cache un être mystérieux et extrêmement résistant.



NOTRE AVIS

Pour adapter la série télévisée au cinéma, Shinichiro Watanabe a vu les choses en grand. À commencer par l'intrigue, qui ne vous laissera pas une minute de repos. Et comme le film dure deux heures, vous risquez d'en sortir aussi ravi qu'épuisé.



UNE BANDE DE CH

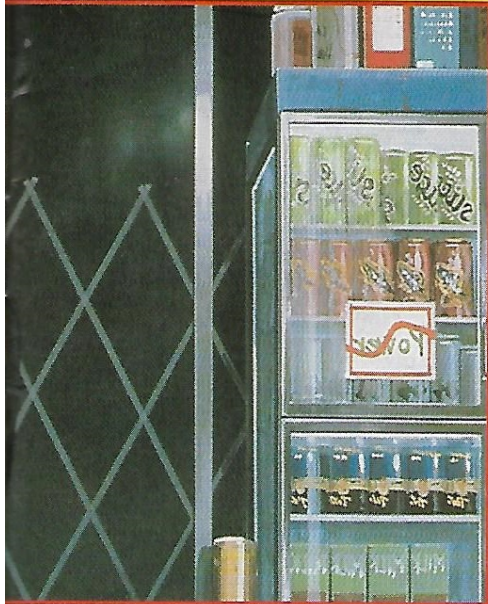
SPIKE SPIEGEL

Le karatéka de la bande est un casse-cou qui ne craint pas d'aller défier les adversaires les plus coriaces. En duel, il fait preuve d'un formidable sang-froid allié à une attitude désinvolte déconcertante. Ses amis lui reprochent parfois de ne guère se soucier des autres.

FAYE VALENTINE

Ne vous fiez pas à son allure super sexy, Faye est une combattante. Certes, elle joue parfois de ses atouts pour décrocher une information, mais elle sait aussi se faire respecter pistolet au poing. Sa faiblesse : parier sur les courses de chevaux.





ASSEURS DE PRIMES

JET BLACK

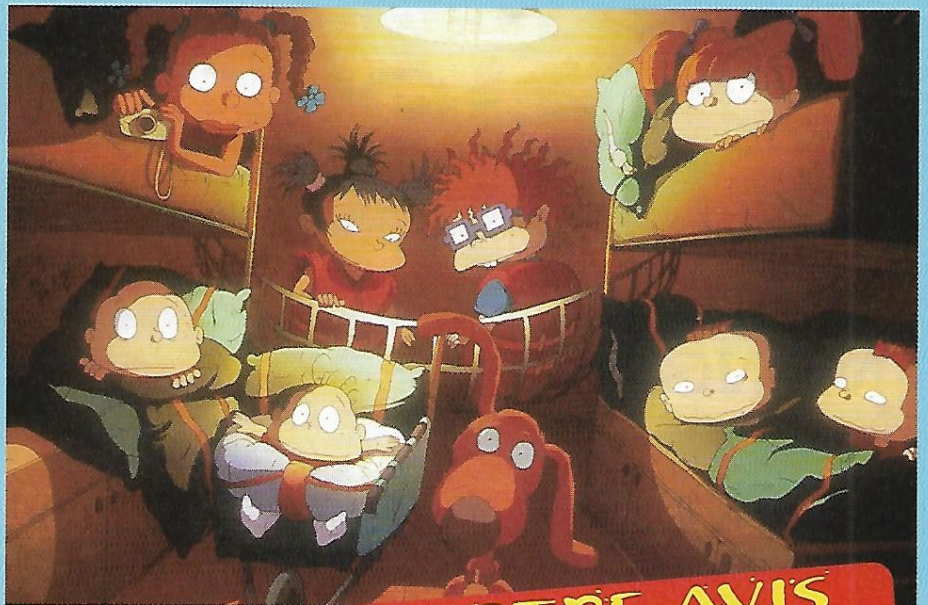
Cet ancien policier de l'Inter Solar System Police est le propriétaire du Bebop, le vaisseau sur lequel se retrouve le Cowboy. Il garde parmi les forces de l'ordre quelques contacts qui se révèlent au fil des aventures, très utiles.

ED

La petite Ed a-t-elle vraiment 13 ans, comme elle le prétend ? Difficile à croire lorsque vous voyez ce petit génie de l'informatique pirater les systèmes les plus complexes, depuis le super ordinateur qu'elle s'est bricolé.

EIN

Le chien des Cowboy est surtout celui de Ed, la seule à décrypter ses informations. Il a une formidable capacité à aiguiller dans la bonne direction ses amis chasseurs de primes. Un chien étonnant !



NOTRE AVIS

Nous sommes sous le charme de ce nouvel épisode des Razmokets. Des les premières minutes dans le bateau, l'ambiance est survoltée. Elle le reste lors du naufrage, puis de la découverte de l'île. Fous rires à l'horizon.

Lorsque les Razmoket embarquent pour une petite croisière de 7 jours sur un bateau, ils sont loin de se douter qu'ils vont finir coincés sur une île tropicale déserte à la suite d'une tempête géante ! À peine le pied posé sur la terre ferme, les gamins partent explorer la jungle alentour. La vie sauvage va les surprendre : animaux mystérieux ou dangereux prédateurs, plantes carnivores ou simples fleurs exotiques, la petite famille se révèle assez peu adaptée à la jungle. Mais sa plus grande surprise sera la découverte d'une autre famille sur une île qui n'était pas aussi déserte qu'elle en avait l'air : les Dela-jungle.



Les Razmoket rencontrent LES DELAJUNGLE

SORTIE LE
8 OCTOBRE



DVD
VIDEOS
CD
MANGAS

QUOI DE NEUF ?

CD
MANGAS
DVD
VIDEOS

Découvrez les nouveautés d'octobre en France

MANGAS

Éditions Tonkam

● **Crazy Kouzu BC**
Vol. unique

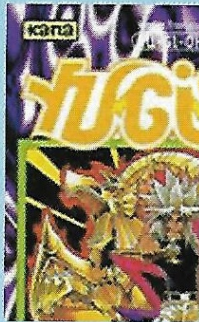
Ce premier one shot réunit toutes les histoires de fin de volume du manga l'Il. Si vous êtes fan de basket, c'est le meilleur titre consacré à ce sport. Vous trouverez en plus quelques inédits et des petits récits humoristiques. À la fin de ce volume, vous découvrirez un récit tiré de Renka, la précédente bande dessinée d'Hiroyuki Asada.



Éditions Kana

● **Yu-Gi-Oh !**
Vol. 25

Le tournoi du Battle City se poursuit. C'est maintenant au tour de Jônô-Uchi de lutter contre Rishido qui se fait passer pour l'ignoble Marik. Le piège semble fonctionner et se referme sur le pauvre Jônô-Uchi...



Éditions J'ai lu

● **Captain Tsubasa World Youth**

Vol. 11

Tsubasa et les autres personnages ont grandi et sont presque devenus des hommes. Ils se défient maintenant sur la scène internationale. Wakabayashi a sacrifié son poing droit pour arrêter le Dragon Shoot de Shô. Le match se termine avec la victoire du Japon qui l'emporte sur la Chine 6 - 3.



Génération Comics

● **Peach Girl**

Vol. 13

Avec ses cheveux rouges et sa peau trop bronzée, Momo passe souvent pour une bimbo. Et voilà que Sae a découvert qu'elle est amoureuse en secret ! Momo pourra-t-elle protéger cet amour contre Sae, son ennemie mortelle qui lui pique tout ! Il y a du drame dans l'air. Voici l'histoire unique d'une jeune fille qui devra surmonter toutes sortes d'épreuves avant de connaître enfin le grand amour !



Éditions Pika

● **Love Hina Vol. 10**

Keitaro Urashima vient de rater pour la deuxième fois son examen d'entrée à l'université de Todai. Il doit se trouver un job. Sa grand-mère Hina lui lègue sa place de responsable dans une pension de famille occupée par des jeunes filles toutes plus excentriques les unes que les autres. Arrivera-t-il à tenir la promesse qu'il fit à une petite fille de son âge de rentrer ensemble dans cette prestigieuse université ?



Éditions Glénat

● **Gunnm Last Order Vol. 2**

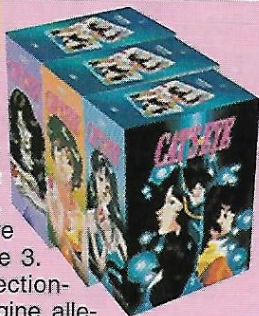
Détruite par l'explosion d'une bombe de Desty Nova, Gally s'était retrouvée sur Zalem, mais dotée d'un nouveau corps. Gunnm allait donc s'achever avec la destruction de la cité et la renaissance de notre héroïne devenue enfin humaine... Ce final prématuré ne correspondait pas vraiment aux aspirations de Kishiro qui prévoyait de poursuivre les aventures de Gally encore longtemps et bien au-delà de Zalem !



DVD

● **Cat's Pack Intégrale**

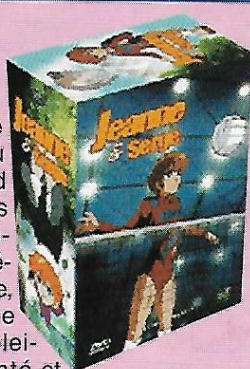
Disponible en trois coffrets ou en un seul pack, voici la célèbre série de France 3. Peintre et collectionneur d'art d'origine allemande, Mickaël Heinz a disparu depuis plusieurs années, mais ses trois filles sont persuadées qu'il est bien vivant. Elles espèrent le retrouver en trouvant des indices sur les tableaux de leur père. Aussi décident-elles de devenir les Cat's Eye, voleuses de haute voltige pour récupérer les toiles.



● **Jeanne et Serge**

Vol. 1

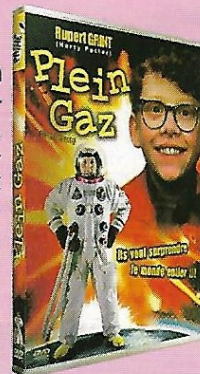
Cette série avait connu un grand succès lors de sa diffusion. Son héroïne, Jeanne, est une jeune joueuse pleine de volonté et d'enthousiasme dont le but est de devenir célèbre. Elle joue au poste d'attaquante dans l'équipe de réserve et admire son idole, Serge, attaquant dans l'équipe masculine de volley dont elle deviendra amoureuse.



● **Plein gaz**

En DVD et video

Patrick Smash est un jeune garçon charmant, mais qui malheureusement souffre d'un problème de taille : c'est un péto-man convulsif. Régulièrement, il lâche des pets monumentaux. Devenu le souffre-douleur de ses camarades, Patrick a pour seul ami Alan, un jeune génie de la science qui lui fabrique un pantalon capable de canaliser ses gaz pour le propulser dans les airs...



NEW... SERVICES PAR SMS

FOUS RIRES GARANTIS!



Envie **CPBLAGUE** au **71212**

SMS+ **71212**
0,54€ par envoi + prix d'un SMS

FAIS LE PLEIN DE JOUS
Envie **CPJEU** par SMS au

SMS+ **71212**
0,54€ par envoi + prix d'un SMS

Puis choisis le cadeau que tu veux **GAGNER...**



JEU SCOOTER

JEU PS2

JEU 8310

et plein d'autres cadeaux

Tarif : 0,50€ / envoi + prix d'un sms -
2 SMS facturés - 3614 RCS Paris 411 864 986 -
Photos non contractuelles -
Valeur approximative des dotations :
Scooter : 2000€ ; Nokia 8310 : 479€ ; PS2 : 299€
- Jeu gratuit sans obligation d'achat - Modalités de remboursement de l'appel et du timbre (pour obtenir le règlement) figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse - Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia -
BP 1141 Toulouse cedex

ENVIE DE TCHATCHER

ALERTES SMS GRATUITES

Alors viens dialoguer en direct live avec des milliers de connectés!

PAR SMS Envie **CPCHAT** au **61221** et reçois la liste des connectés

SMS+ **61221**
0,35€ par envoi + prix d'un SMS

PAR TEL Appelle vite le **08 92 70 25 35**
Tarif depuis un poste fixe : 0,34€/min

GAGNE DES FRINGUES DIA !!
POUR TE LA JOUER DIA STYLE!!
Envie **CPDIA** au **71212**

SMS+ **71212**
0,54€ par envoi + prix d'un SMS



Tarif : 0,50€ / envoi + prix d'un sms - 2 SMS facturés - 3614 RCS Paris 411 864 986 - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jylo" (75€) = 140 euros - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Shera" (42€) = 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat - Modalités de remboursement de l'appel et du timbre (pour obtenir le règlement) figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse - Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia - BP 1141 Toulouse cedex

Ces amours de minuscules **MICROBABIES**



prêts à jouer, téter, chantonner...

Prêts aussi à pleurer, avant de s'endormir, ils sont archi-craquants, ces 6 poupons de 6 cm assis (ils ne marchent pas encore). Ils sont prêts à chanter dès qu'on claque des doigts, à danser des gambettes sur une musiquette, à chantonner une berceuse les yeux fermés, pour mieux s'endormir, si on les couche dans leur lit-parc... Ils sont tout pareil à des bébés : les gazouillis et gloussements, les rires et roucoulements, les bruits de succion et le "ha" de satisfaction à la fin de la tétée, les deux chansons de leur répertoire (commun), plus la berceuse qu'ils susurrent en s'endormant, et les pleurs quand ils ont un gros chagrin, parce qu'ils veulent jouer, boire, chanter...

On lui appuie sur la tête, il ouvre les yeux, prêt à jouer. À chanter aussi : tapez 5 fois dans vos mains, pour 30 secondes d'À vous dirai-je, maman ! Et si vous asseyez plusieurs MicroBabies en rond, ils chantent en chœur.



TOMY

Dream Energy



CHACUN AVEC SON LIT-PARC À BARRIÈRE DE SÉCURITÉ ET SON BIBERON

Prix moyen conseillé : 13 € (le Bébé, ses 2 piles LR44, son lit et son biberon). Disponible en magasins spécialisés et grandes surfaces.