

DM MANGA

Série culte
Sailor Moon

BEYBLADE

Le combat **Tyson/Kai**



Yu Gi Oh

*Créez
le Deck
parfait*



Les nouvelles
aventures des
Chevaliers du
Zodiaque



le clan
Sakura

Dragon Ball
téléfilms,
films vidéos



PRESSE JUNIOR

T 02918 - 499 - F: 3,00 €



Mensuel N° 499 AVRIL 2003 3 € DOM 4,5 € BEL 3,5 € 6,50 FS

Sommaire

MAGAZINE

- 3 Animatrix
- 6 Beyblade
- 22 Yu-Gi-Oh !
- 24 Chevaliers du Zodiaque
- 27 Multimédia
- 43 Quoi de neuf
- 44 Courrier des lecteurs
- 46 Digimon
- 48 Série Culte : Sailor Moon
- 52 Pleins feux
- 54 Dragon Ball Z
- 56 New animation
- 58 Sakura

BANDES DESSINEES

- 8 Dragon Ball GT
Le dragon aux 7 étoiles
- 61 Chris Colorado
La zone interdite (1)

JEUX VIDÉO

- 28 Metroid Prime, Résident Evil Zero, Zelda A Link To The Past, Devil May Cry 2.

POSTERS

- 31 Olive et Tom, Yu-Gi-Oh !

D.MANGAS N° 499 - AVRIL 2003. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. MAQUETTISTE : Franck Soulier, Audrey Morant. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : Mars 2003. COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PP^{aux} ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas / DIP - 18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : SCPP - Immepho. Diffusion : Transport Presse. Imprimé par la SNIL.

pour tout savoir sur vos mangas favoris

Téléphonez au 0 892 688 088

0,34 €/mn



D.MANGAS

CHEZ VOUS TOUS LES MOIS

une économie de 8 €
3 numéros gratuits



Chaque mois retrouvez les aventures de

DRAGON BALL GT

- des bandes dessinées
- les mangas japonais
- des jeux vidéo
- des posters

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :
 Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

THE ANIMATRIX



Matrix Reloaded, le second volet du film le plus révolutionnaire de ces dix dernières années sortira en salles, le 16 mai 2003. A cette occasion, Andy et Larry Wachowski ont créé une sorte de prélude au prochain volet des aventures de Néo et Trinity. Ils ont commandé à plusieurs studios d'animation japonais neuf courts métrages d'animation issus de la saga Matrix. Conçus et imaginés par les frères Wachowski, qui ont écrit quatre des neuf scénarios d'Animatrix.

LE DVD

La réalisation de ces neuf épisodes a mis trois ans et a été commandée aux sept plus talentueux réalisateurs du moment. Cette collaboration entre Américains, Japonais et Coréens est une première. Sur le thème de la guerre qui oppose les hommes aux machines, tous les types d'animation ont été utilisés ; images de synthèse, animations 3D, dessins animés... Ces courts métrages mettent en scène de nouveaux personnages dont l'histoire vient se greffer à la trame originale de la trilogie et se situe chronologiquement entre Matrix et The Matrix Reloaded/The Matrix Revolutions.

D'ailleurs, les neuf épisodes seront visibles en streaming entre la sortie de "Matrix 2" et "3".

UNE SORTIE EN DVD EST ANNONCÉE POUR LE 3 JUIN 2003.

Il sera en langue anglaise, japonaise, américaine, espagnole et surtout française.

Il a été réalisé par Mahiro Maeda qui est connu pour la série "Blue Submarine 6" (sortie en France chez Dybex Vidéo). Ce dernier a aussi travaillé activement sur Le Château du ciel sorti récemment en France.



•**PROGRAM** - Écrit et réalisé par Yoshiaki Kawajiri, un actif du studio Mad House avec qui, il a réalisé des titres qui l'ont rendu très célèbre et presque tous traduits en VF (Ninja Scroll, Cyber City OEDO, Monster City...). Au cœur d'un programme de simulation, un soldat de Zion doit choisir entre

l'amour et ses camarades du monde réel.



•**KID'S STORY** - Est écrit par Larry et Andy Wachowski. Il est réalisé par Shinichiro Watanabe qui est connu pour son travail sur Macross plus (Robotech). Il a été fait par le studio 4°C. Un jeune lycéen est invité par Neo à tenter d'échapper à la Matrice. Il doit trouver une sortie.



•**WORLD RECORD** - Réalisé par Takeshi Koike, écrit par Yoshiaki Kawajiri - Utilisant sa puissance et son endurance, un sprinter parvient à sortir de la Matrice, et à entrevoir le monde réel qu'elle dissimule.



•**BEYOND** - Écrit et réalisé par Koji Morimoto. Réalisateur connu pour son travail sur "Akira" ou "Jin Roh". Il a créé son studio dans une petite ville tranquille, Yoko découvre un bug de la Matrice, représenté par un manoir abandonné où tout semble possible. Mais les exterminateurs débarquent, pour débayer le système.



•**THE SECOND RENAISSANCE** Première et deuxième parties - Il a été écrit par Larry et Andy Wachowski - La guerre entre hommes et machines, la genèse de la Matrice, et la chute de l'Humanité. Il a été réalisé par le studio 4°C qui a aussi fait le clip de Kenichi pour MTV.





• **MATRICULATED** - Écrit et réalisé par Peter Chung et le studio coréen DNA. Ils sont connus pour leur travail sur Aeon Flux. Un petit groupe de rebelles parvient à capturer une "sentinelle" et à reprogrammer le robot, afin qu'il travaille pour les humains.



• **DETECTIVE STORY** - Écrit et réalisé par Shinichiro Watanabe avec le studio 4°C. Un détective privé est engagé pour traquer et capturer Trinity.



• **THE FINAL FLIGHT OF THE OSIRIS** - Réalisé par Andy Jones (Square USA), écrit par Larry et Andy Wachowski. On peut déjà annoncer que ce film sera une révolution. Il est réalisé par toute l'équipe qui a fait le film de Final Fantasy. Le film est entièrement en 3D et a mis un an à être réalisé. On peut le considérer comme l'épisode 1,5 de la trilogie. Il va être très utile à la compréhension du second volet. L'équipage du vaisseau Osiris doit ramener un message vital vers la cité rebelle de Zion. Les sentinelles sont sur leurs traces.

Pour en revenir aux épisodes, vous pourrez les télécharger à l'adresse suivante : <http://www.intothematrix.com/> Il s'agit du site officiel. Le premier épisode a été mis en ligne en février. Le second est disponible depuis le 5 mars. Il y en aura un de disponible à cette même adresse chaque mois.



LE FILM

Matrix Reloaded, le second volet sortira 16 Mai 2003

Vous allez retrouver tout les anciens comme Keanu Reeves, Laurence Fishburne, Carrie-Anne Moss, Hugo Weaving ("Le Seigneur des anneaux"). Il y a de nouveaux arrivants :

• **PERSEPHONE**, jouée par Monica Bellucci. C'est la femme de Merovingian, l'être le plus méchant de la Matrice.

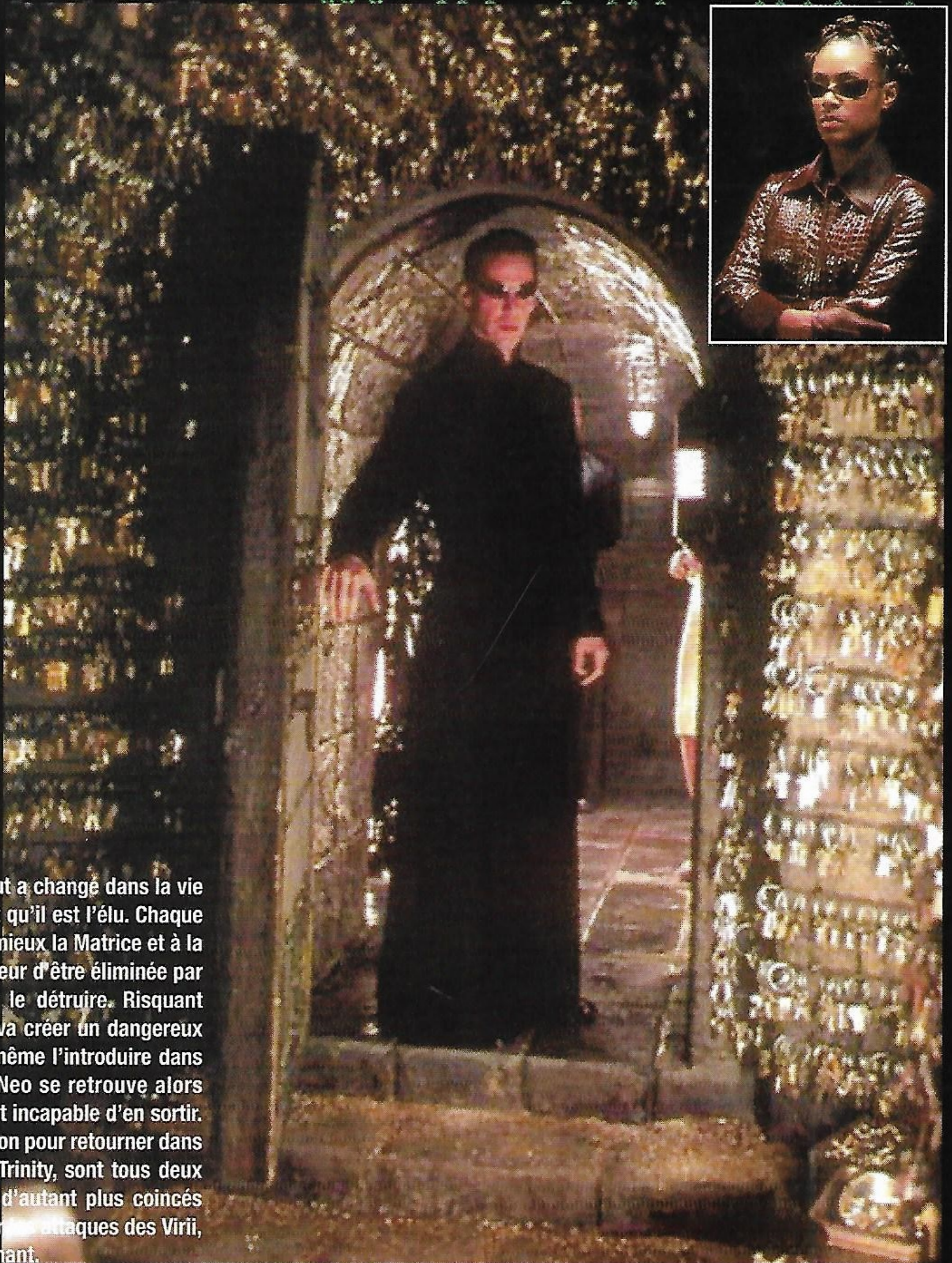
• **MEROVINGIAN**, joué par Lambert Wilson, est un expert en informatique qui parle toutes les langues. Il est là pour arrêter Neo et les autres.

• **NIOBE**, interprété par Jada Pinkett-Smith (la femme de Will Smith). Elle est capitaine d'un vaisseau comme celui de Morpheus avec qui elle entretient une relation sentimentale.

Le film est toujours réalisé par Andy et Larry Wachowski.

L'HISTOIRE

Depuis qu'il a rencontré l'oracle, tout a changé dans la vie de Neo. Maintenant, il est conscient qu'il est l'élu. Chaque jour, il arrive à comprendre un peu mieux la Matrice et à la maîtriser. Maintenant la Matrice a peur d'être éliminée par Neo et elle est prête à tout pour le détruire. Risquant jusqu'à sa propre destruction, elle va créer un dangereux virus appeler les Virii. Elle va elle-même l'introduire dans le système. Ejecté de la Matrice, Neo se retrouve alors dans le vrai monde, sans pouvoirs et incapable d'en sortir. Maintenant, il doit trouver une solution pour retourner dans le monde virtuel, car Morpheus et Trinity, sont tous deux prisonniers de la Matrice. Ils sont d'autant plus coincés qu'ils ne parviennent plus à contenir les attaques des Virii, qui se multiplient à un rythme alarmant.





BEY

Cette série qui n'est plus vraiment nouvelle est diffusée tous les jours sur Télétoon et le mercredi sur France 3. Celle que vous suivez actuellement compte 51 épisodes et une seconde série vient juste de voir le jour au Japon. Dans ce dessin animé, la vraie vedette est le yo-yo ou, plus exactement, le Beyblade. D'ailleurs Bandai, le producteur de la série, avait déjà sorti les jouets Beyblade en France, bien avant la diffusion télé. Découvrez cette série différente des autres.



RESUME DES PREMIERS EPISODES

L'ARNAQUEUR OU LE VOLEUR DE BLADES

Alors qu'il est en retard pour son combat de Beyblades avec Andrews, Tyson découvre Carlos, un inconnu qui s'empare des Beyblades. Provoqué par celui-ci, Tyson relève le défi et bat facilement son adversaire... Mais un autre joueur se présente : Kai. Tyson et lui se préparent à combattre...

LE JOUR DU DRAGON

Tyson et Kai font un match et à sa grande surprise, Tyson perd rapidement. Le chef lui suggère d'avoir une stratégie solide s'il veut battre Kai. Tyson rentre alors chez lui pour s'entraîner. Plus tard, Andrew, Kenny et Dizzi (l'ordinateur de poche) viennent le voir pour tenter de fabriquer une Beyblade performante. Sans grand succès...

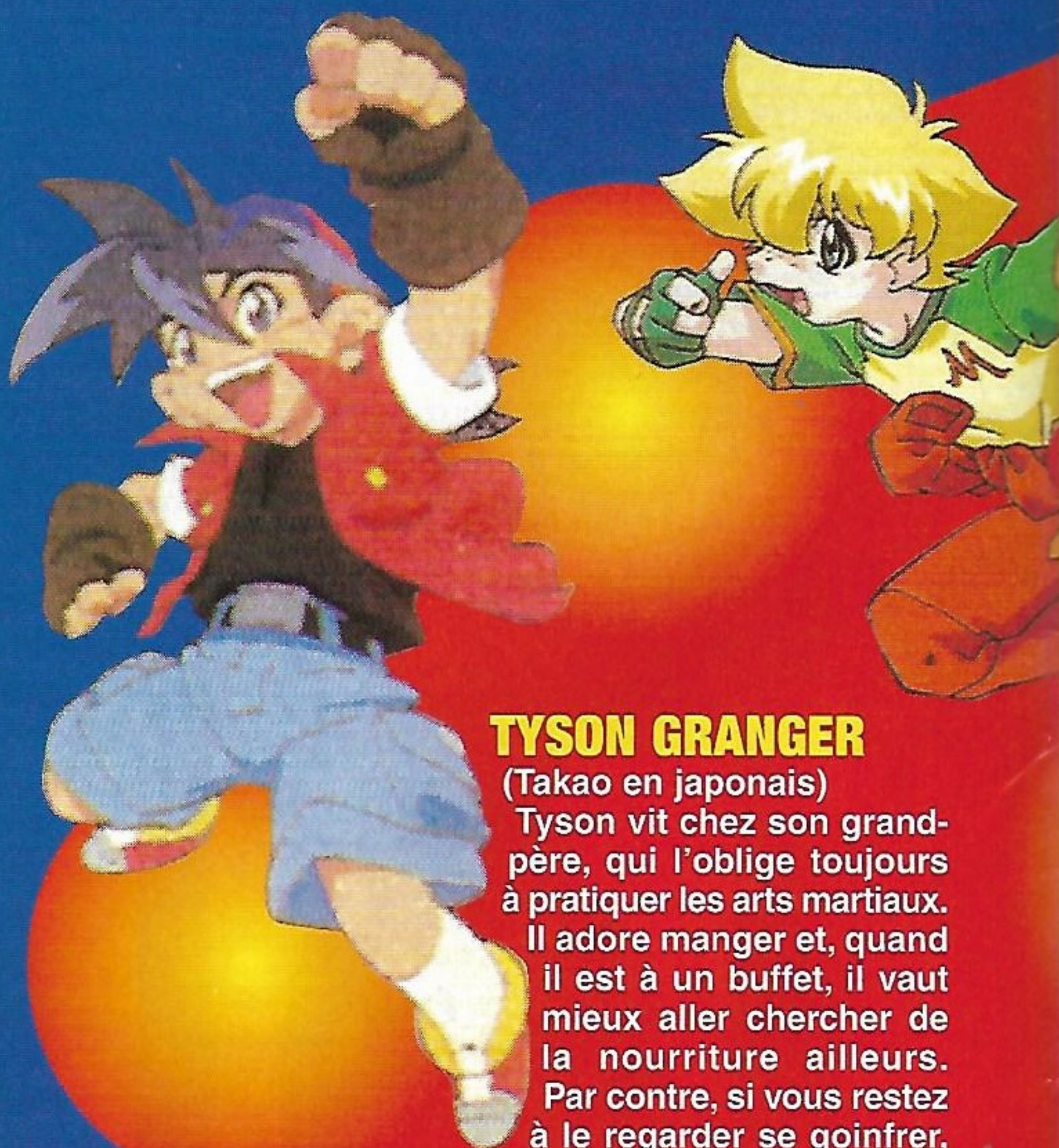


MAXIMAX OU LE MAXIMUM

Un nouveau venu arrive dans la bande : Max ! Il montre à Tyson que rien n'est impossible s'il s'entraîne comme il se doit. L'amitié commence alors à grandir entre les deux garçons. Du coup, Kenny se sent mis sur la touche...

LE DÉBUT DES QUALIFICATIONS

Les qualifications régionales viennent de commencer. Tyson, Max, Ray et Kenny s'y sont inscrits, car ils veulent voir s'ils peuvent détrôner Kai, le champion en titre. Kenny est le premier à concourir mais, sans Bit Beast dans sa Beyblade, il est rapidement vaincu par Kai.



TYSON GRANGER

(Takao en japonais)

Tyson vit chez son grand-père, qui l'oblige toujours à pratiquer les arts martiaux.

Il adore manger et, quand il est à un buffet, il vaut mieux aller chercher de la nourriture ailleurs.

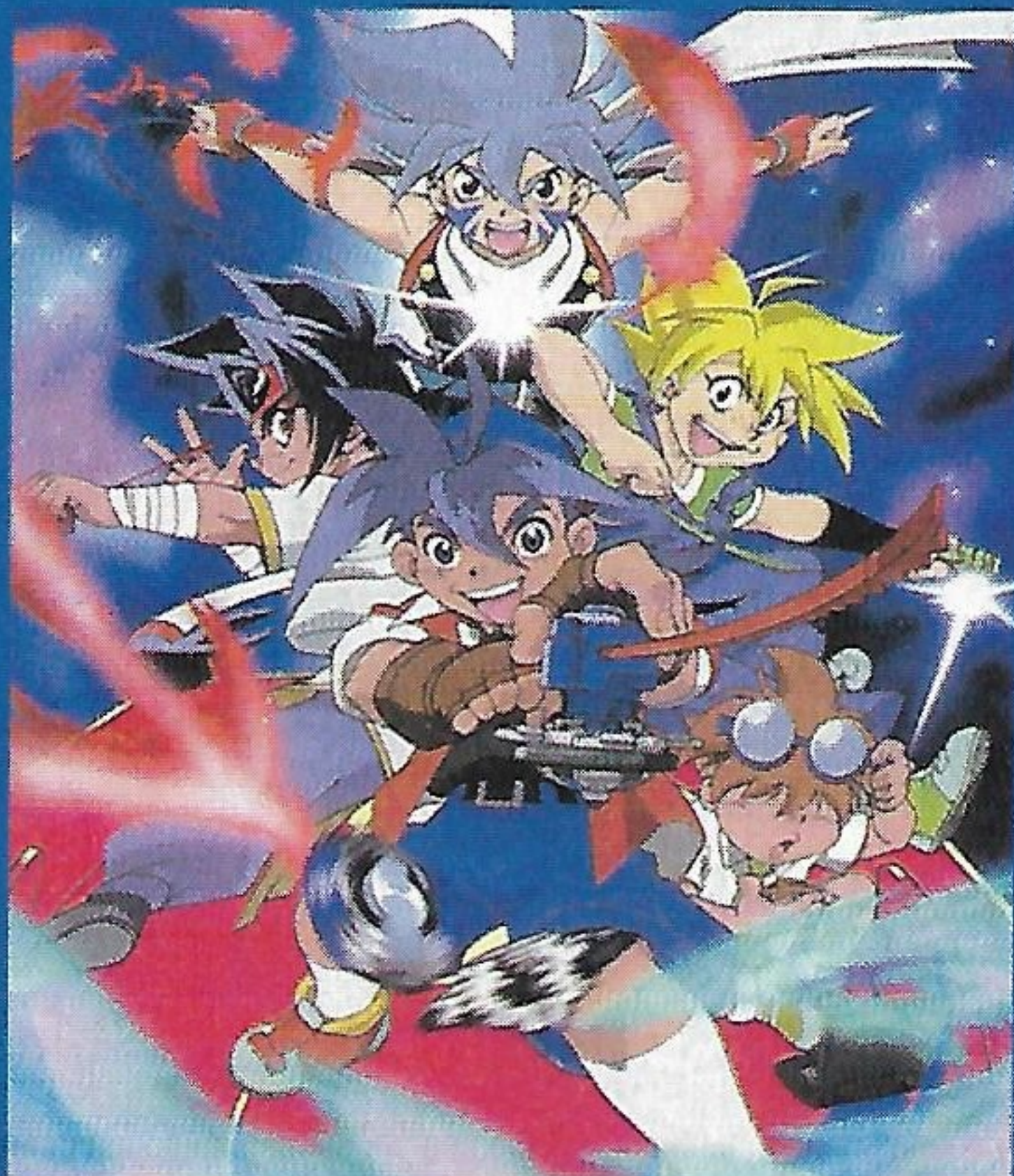
Par contre, si vous restez à le regarder se goinfrer, vous allez assister à quelque chose de surprenant...

C'est un garçon qui est toujours prêt à relever les défis, mais bon, tous les héros des histoires sont comme ça, non ? En première place dans le tournoi régional japonais, c'est un véritable entêté. Quand il a une idée en tête, il ne l'a pas ailleurs. Son "Bit Beast" est le Dragon.

BLADE

Tyson et ses amis sont des mordus de Beyblade, ce sport qui fait fureur au Japon et qui consiste à lancer des toupies lestées sur un terrain réduit, le stadium. Le but étant d'éjecter l'objet virevoltant de l'adversaire. Mais une Beyblade n'est pas une simple toupie. C'est une toupie de compétition ! Elle est composée de cinq parties et chaque Beyblade est unique. Chaque Beyblader la conçoit pour exprimer sa personnalité et ce, dans des matchs toujours plus surprenants !

L'histoire commence avec Tyson, qui pensait qu'il ne pourrait jamais être battu lors d'un match de Beyblade. Mais quand il est vaincu par Kai, il n'a plus qu'un seul but : devenir le meilleur Beyblader ! Quand l'esprit du Dragon vient habiter sa Beyblade, il sait qu'enfin il va pouvoir rivaliser avec Kai... Va-t-il pouvoir le détrôner de son titre de champion régional ? Les deux rivaux sauront-ils faire équipe pour aller aux Championnats du monde ?

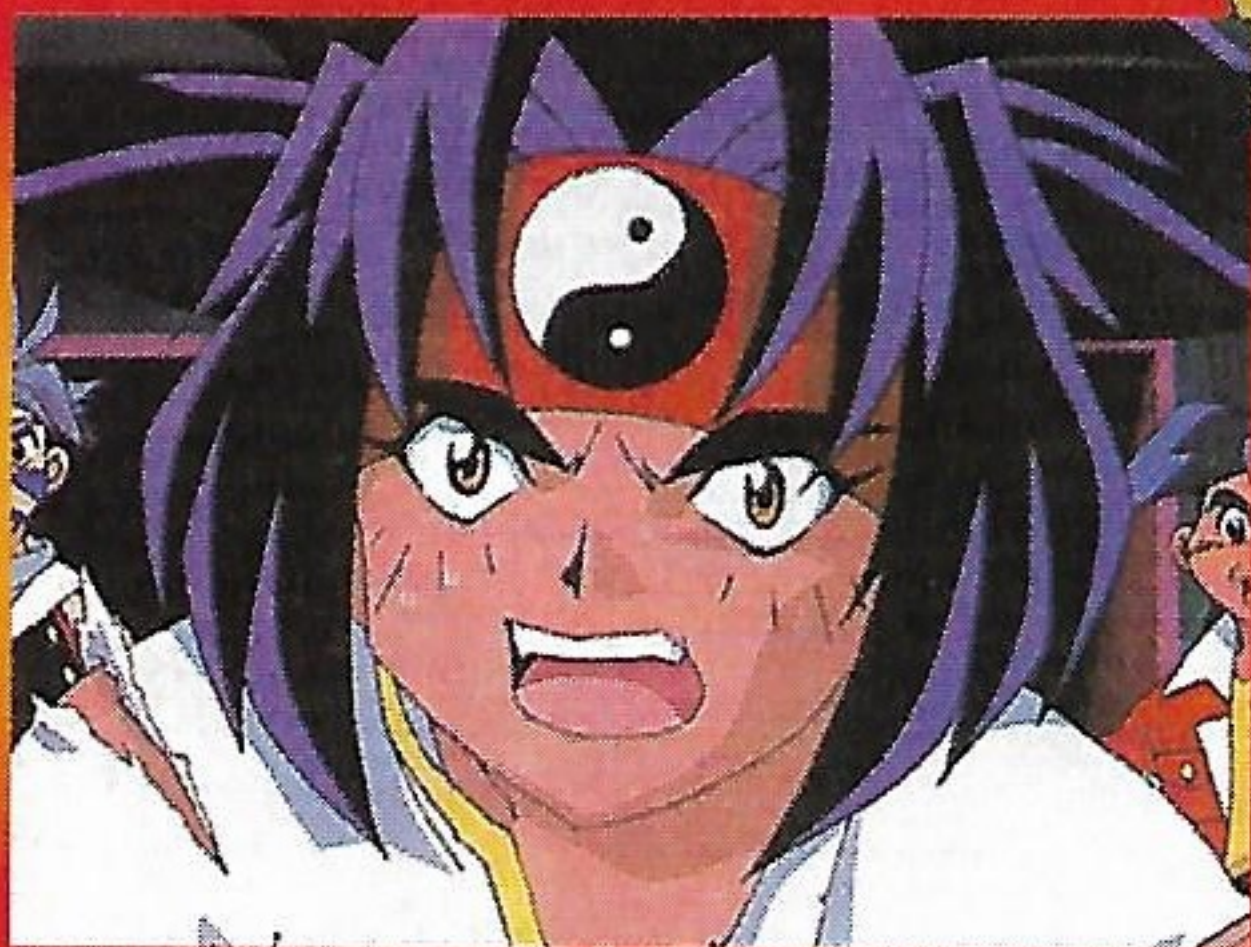


Le savais-tu ? Il existe une ligue officielle de Beyblade (la BBA) qui a organisé en mai dernier le premier Championnat du monde de Beyblade. Entraîne-toi et tu pourras sûrement devenir toi aussi un champion !

LES PERSONNAGES

MAX

Juste après Ray, on trouve Max. En 4^e place dans le tournoi régional japonais, il vit avec son père, qui tient un magasin de loisirs. Apparemment, sa famille est américaine et il a déménagé au Japon, il y a relativement peu de temps. Sa mère est une scientifique qui vit aux États-Unis et son "Bit Beast" est Draciel.



KAÏ HIWATARI

C'est un garçon toujours sérieux et, comme pour Tyson, sa seule famille est son grand-père. Ce dernier l'oblige à se battre avec les Beyblades pour retrouver les légendaires "Bit Beast" en forme d'animal. Il est originaire d'une famille très très riche et on découvre plus tard qu'il vit dans un manoir, avec une table de dîner super longue et tout un tas de serveurs. Au tournoi régional japonais, il occupe la deuxième place, juste derrière Tyson. Il est le chef de deux groupes de Beybladers : les Blade Sharks et les Blade Breakers (le groupe de Tyson et les autres) et monsieur Dickenson l'a même surnommé "leader"... Son "Bit Beast" est Dranzer.

KENNY (CHIEF)

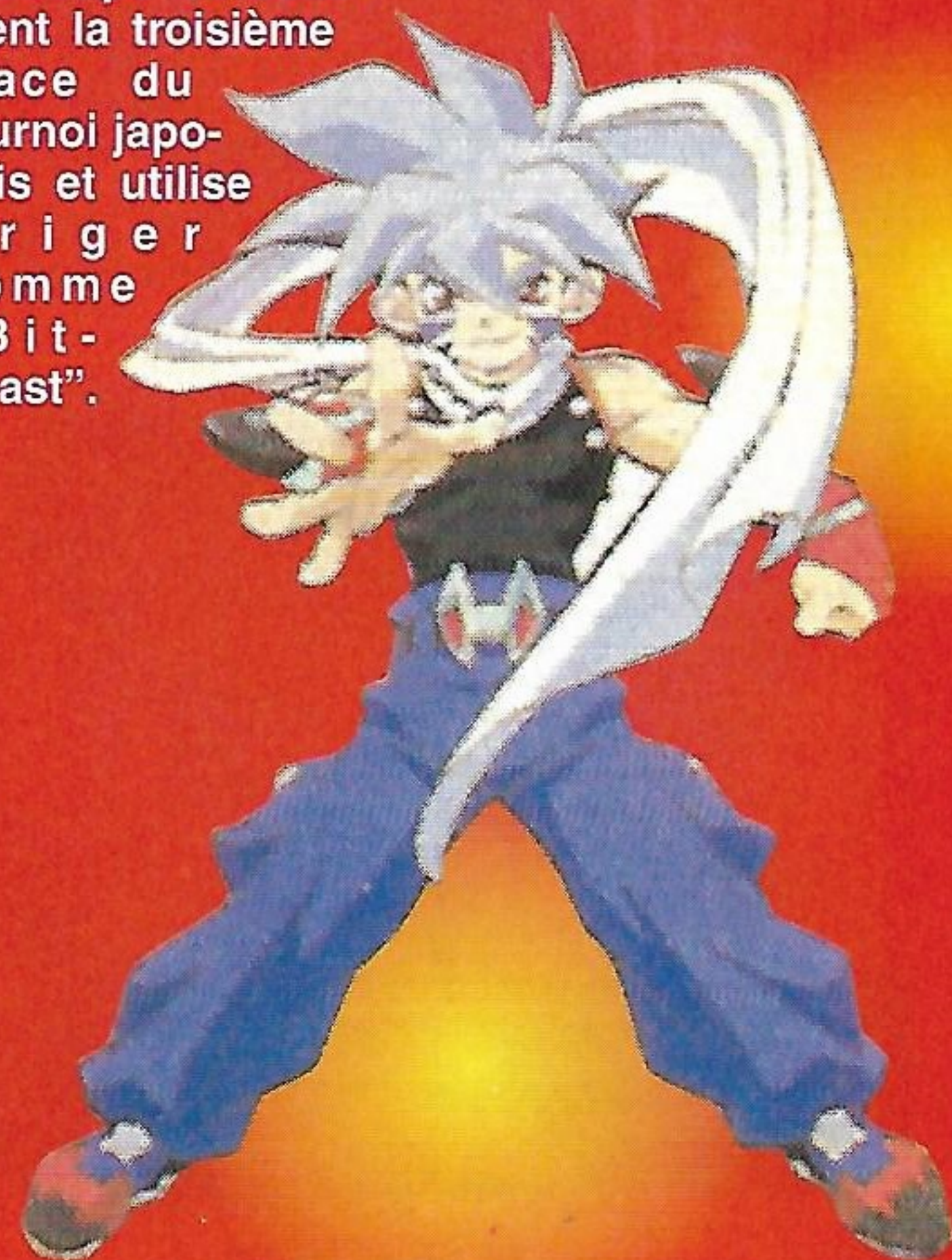
On l'appelle "chief" (en anglais) ou "chef" (en français), car c'est un expert en Beyblades.



Il faut dire aussi que c'est un fou de la technologie et qu'il a des tonnes de données sur son ordinateur portable. Curieusement, il a aussi un "Bit Beast", mais ce dernier est spécial : "il" est enfermé dans son ordinateur et en plus, il parle ! Il semblerait même que ce soit un "Bit Beast" femelle ! Au sein de l'équipe des Blade Breakers, Kenny est chargé de donner des informations sur les autres participants, afin de mieux avancer dans la ligue. Son "Bit Beast" est Dizarra, aussi appelé par Dizzy.

RAY (REI EN JAPONAIS)

Il appartenait avant au groupe des White Tigers, mais il a préféré les quitter. Il a, en effet, reçu l'emblème des White Tigers et, en découvrant que cet emblème avait certains pouvoirs, il a décidé de voyager à travers le monde pour en apprendre plus sur les Beyblades et les "Bit Beasts". Depuis qu'il est entré dans la compétition japonaise, il a rejoint le groupe des Blade Breakers et fait désormais partie de l'équipe de Tyson. Il occupe actuellement la troisième place du tournoi japonais et utilise Driger comme "Bit-Beast".



DRAGON BALL GT

LE DRAGON AUX 7 ÉTOILES

RÉSUMÉ : LES 3 PREMIERS COMBATS ONT ÉTÉ ASSEZ FACILES, MÊME SI ON A PARFOIS FRÔLÉ LA CATASTROPHE DE TRÈS PRÈS ! HEUREUSEMENT NOS HÉROS PEUVENT COMPTER SUR LE SOUTIEN INCONDITIONNEL DE GUY-GUY !



GUY-GUY ! SIGNAL EN-DESSOUS !

COMMENT VEUX-TU QUE J'Y VOIS QUELQUE CHOSE AVEC TOUS CES NUAGES ?



TU AS DÛ TE TROMPER, IL N'Y A QUE DES DUNES DE SABLE EN-DESSOUS !



PAS TROMPÉ BON RADAR !



ÇA NE COÛTE RIEN D'ALLER JETER UN ŒIL !



ALORS ON VA OÙ ? TU N'AS PAS UNE DIRECTION À NOUS DONNER GUY-GUY ?



EN-DESSOUS ! EN-DESSOUS !



QUOI ? LE DRAGON SERAIT SOUS NOS PIEDS !

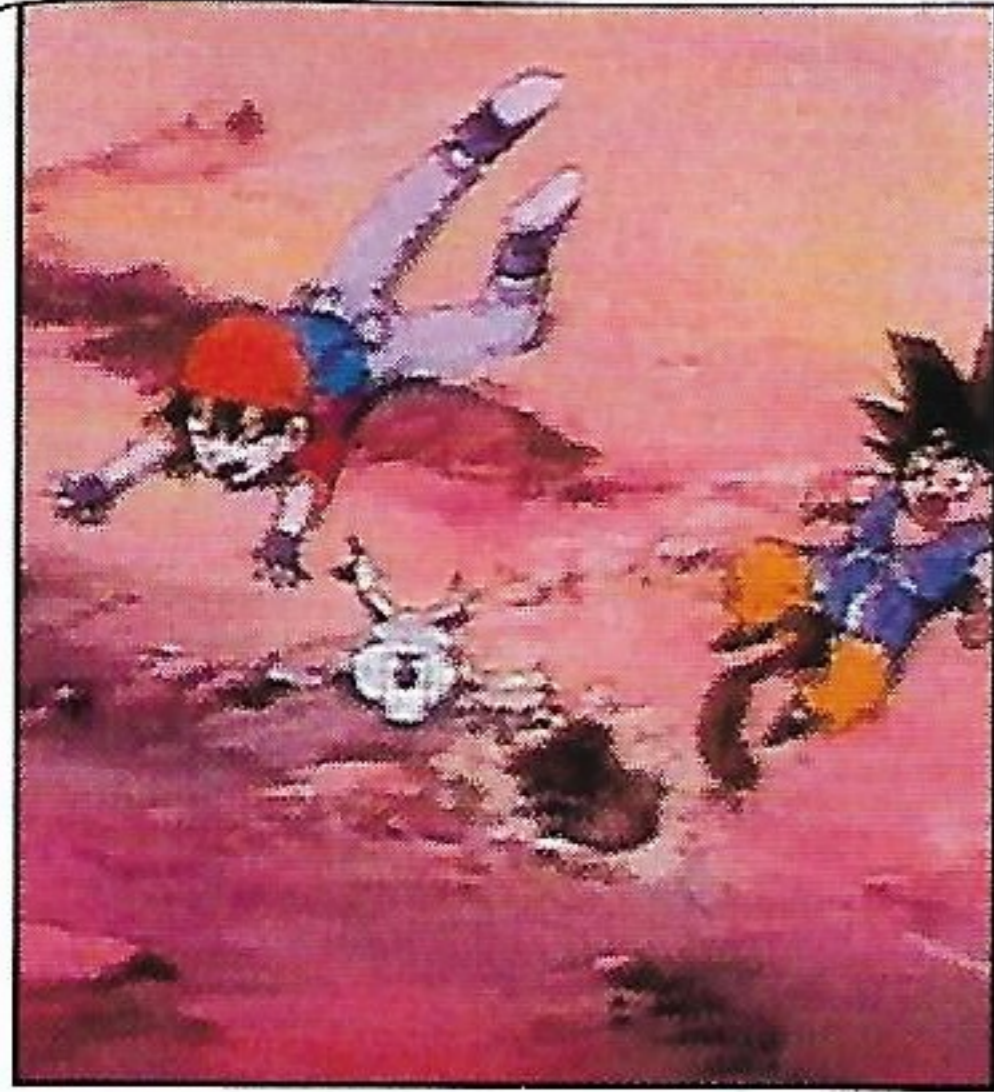


VIENS VOIR ! IL N'Y A RIEN DU TOUT GUY-GUY !





SOUDAIN LA TERRE TREMBLE SOUS LEURS PIEDS ET AU LOIN...





J'AIMERAIS BIEN QU'ON NOUS EXPLIQUE POURQUOI ILS NOUS IGNORENT ?

QUELLE SUPERBE LIGNE DROITE ! JE ME DEMANDE SI JE NE VAIS PAS ME RECONVERTIR DANS LA PEINTURE !

C'EST TOI MON PROCHAIN ADVERSAIRE ? IL FAUT QUE JE LE SACHE !



IL EST PEUT-ÊTRE DUR D'OREILLE !



TU M'ENTENDS ?



MONSIEUR A LES OREILLES FRAGILES !



PARDON MAIS C'EST TOI QUI M'A OBLIGÉ À CRIER ! TU POURRAIS RÉPONDRE QUAND ON TE PARLE !



PARDON ! DIS-MOI PETIT, QUI ES-TU ?



QUOI !!



TU NE ME RECONNAIS PAS ? TU NE LIS JAMAIS LES JOURNAUX ! JE SUIS SANGOKU, SANGOKU !

DU CALME ! QU'EST-CE QUI ME PREND DE HURLER ?



IL A LA BOULE AUX 7 ÉTOILES
COLLÉE SUR LE FRONT !
C'EST FORCÉMENT NOTRE
PROCHAIN ADVERSAIRE !



POURQUOI VEUX-TU TE
BATTRE CONTRE-MOI
JEUNE FILLE ? JE NE T'AI
PAS MANQUÉ DE RESPECT !

ET NOUS SOMMES
ASSEZ PRESSÉS ALORS
FINISSONS-EN TOUT DE
SUITE !



TU AS QUELQUE CHOSE
QUI NOUS APPARTIENT
ET ON AIMERAIT LE
RÉCUPÉRER !



ALLEZ PITIÉ !
EN POSITION !



OH ! J'AI COMPRIS LES
ENFANTS ! JE SUIS
DÉSOLÉ, MAIS JE REFUSE
DE ME BATTRE !



DANS CE CAS
DONNE-NOUS
LA BOULE DE
CRISTAL ET
C'EST TOUT !



PAS QUESTION
J'AI SIGNÉ UN
CONTRAT !



JE N'AI PAS ENVIE
DE RIRE !



MAIS C'EST TRÈS SÉRIEUX MA PETITE !
TOUT CE QUE J'AIME DANS LA VIE
C'EST PROVOQUER DES
TREMBLEMENTS DE TERRE ET CREUSER
DES SILLONS ! SI TU M'ENLÈVES LA
BOULE J'AURAI PLUS LE DROIT !

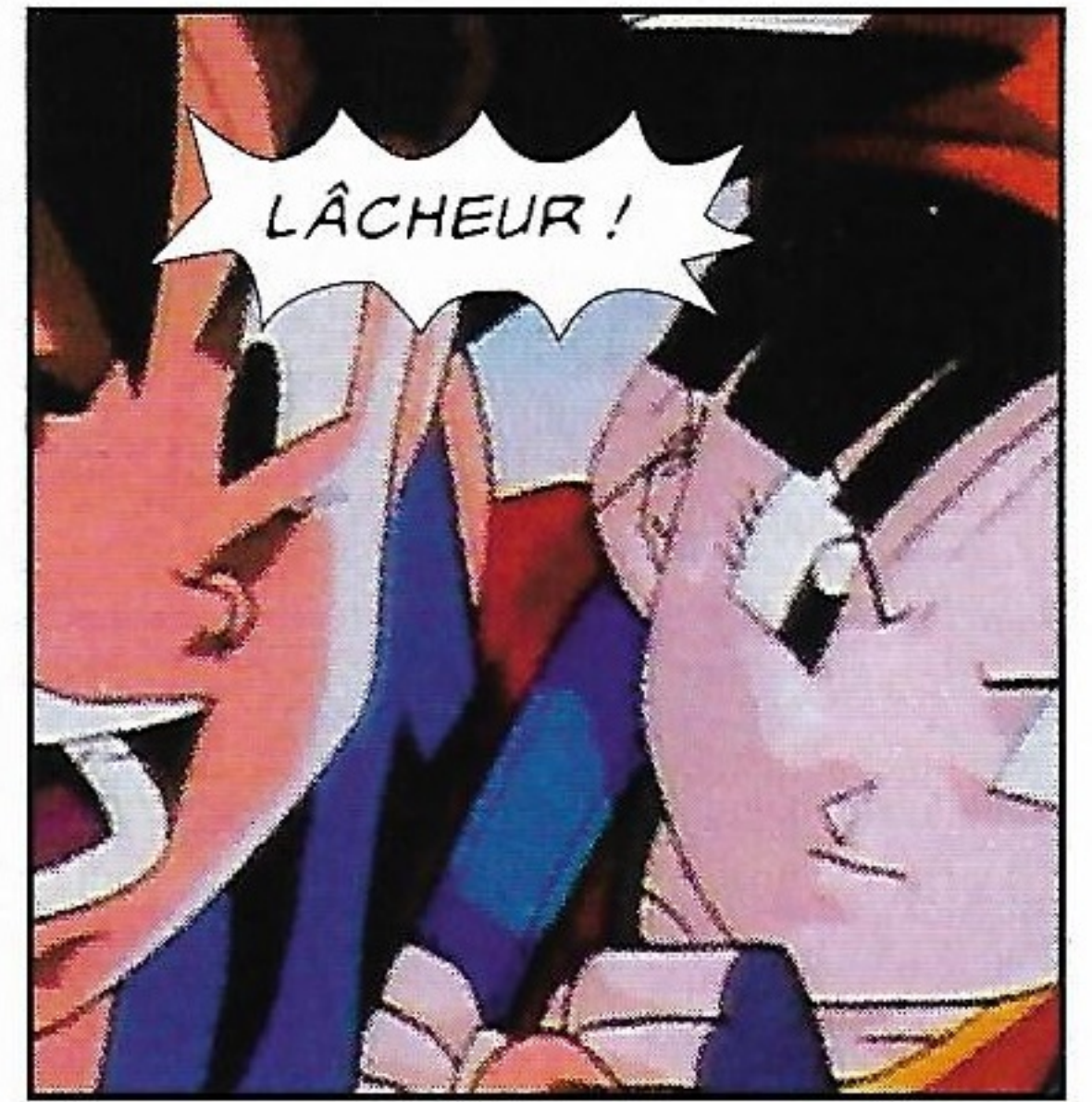




RESTE-LÀ, ON A PAS FINI NOTRE DISCUSSION !



AAAH !!



LÂCHEUR !



À UNE PROCHAINE FOIS PEUT-ÊTRE !



GUY-GUY, SIGNAL ÉLOIGNÉ !



IL A RAISON GRAND-PÈRE, ON NE DOIT PAS PERDRE LA TRACE DE CETTE BOULE, SINON C'EST FOUTU !



J'ADORE LES TREMBLEMENTS DE TERRE !
AAAAHH !!!
TRA LA LA LA !!!

TOUTE LA DIFFICULTÉ C'EST DE TRACER DES SILLONS BIEN DROITS !



DÉPÊCHE-TOI GRAND-PÈRE ! IL A DE L'AVANCE SUR NOUS !



JE ME POSE DES QUESTIONS PAIN ! J'AI DES SCRUPULES À ME BATTRE CONTRE QUELQU'UN QUI PRÉFÈRE FUIR !



CE N'EST PAS LE MOMENT, ON DOIT À TOUT PRIX RÉCUPÉRER LA BOULE !



JE SAIS C'EST BIEN ÇA QUI M'ENNUIE !



J'AI UNE IDÉE ! JE VAIS LE POUSSER À BOUT, ÇA LUI DONNERA ENVIE DE ME FRAPPER !



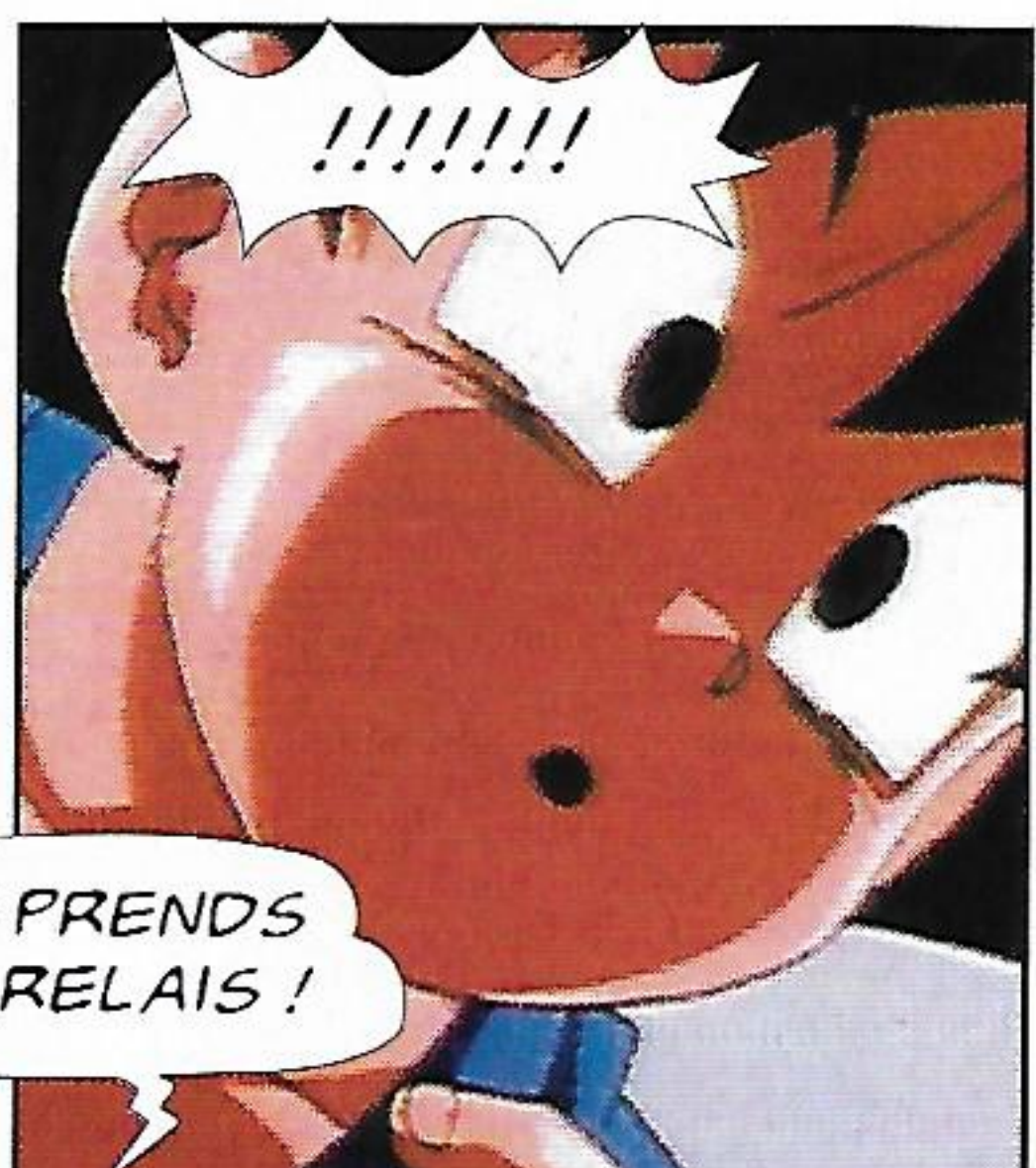
EH LA TAUPE GÉANTE ! TA MÈRE DOIT ÊTRE TRÈS LAIDE POUR AVOIR DONNÉ NAISSANCE À UN MONSTRE !



EH ! C'EST D'ELLE QUE TU TIENS TON DOUBLEMENTON ET TON NEZ CROCHU ?



ÇA NE LUI FAIT NI CHAUD NI FROID !



!!!!!!
JE PRENDS LE RELAIS !



AVANT, DIS-MOI CE QUE TU AS DERRIÈRE LA TÊTE !



POUSSE-TOI GRAND-PÈRE !



YAAA !!



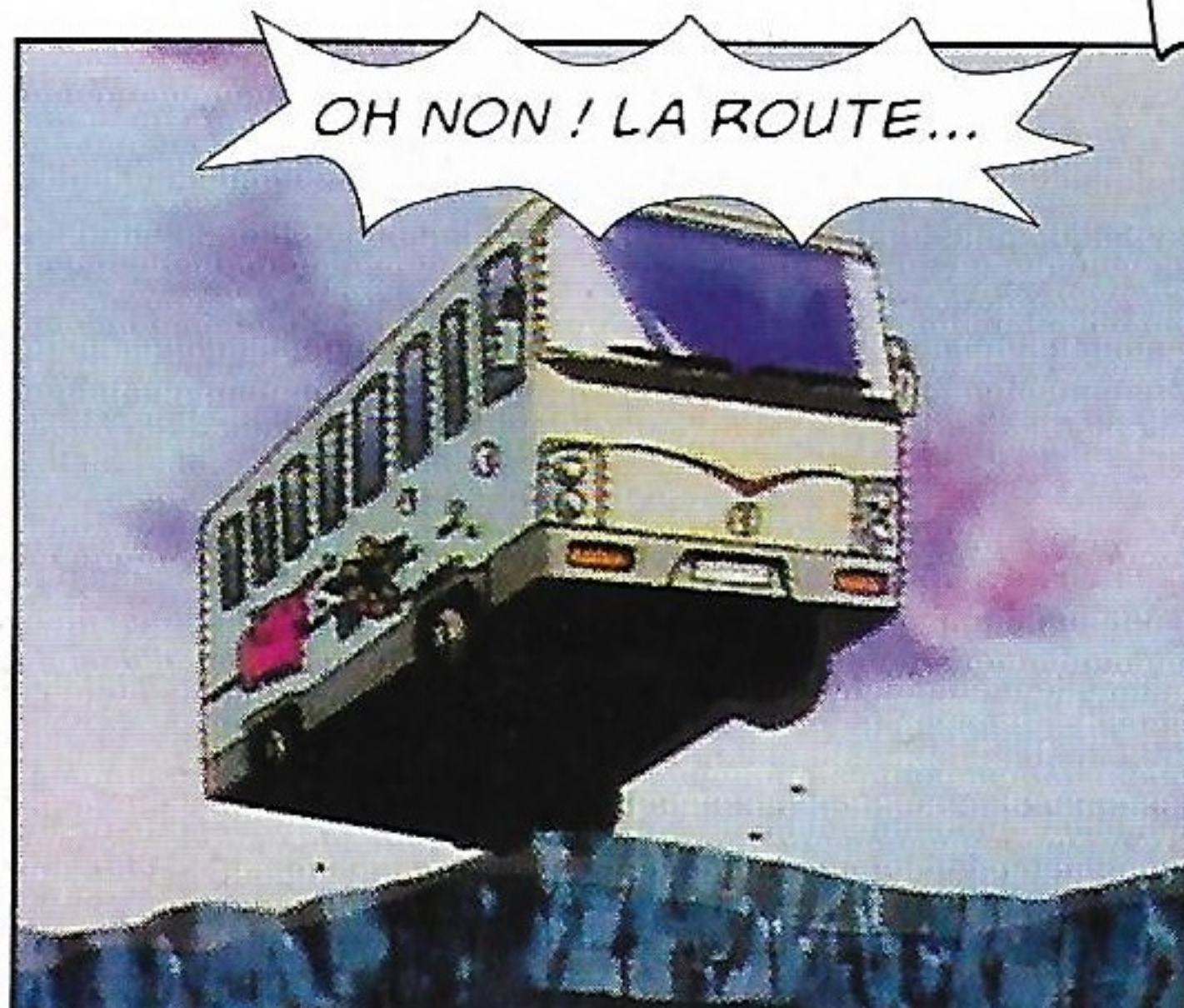
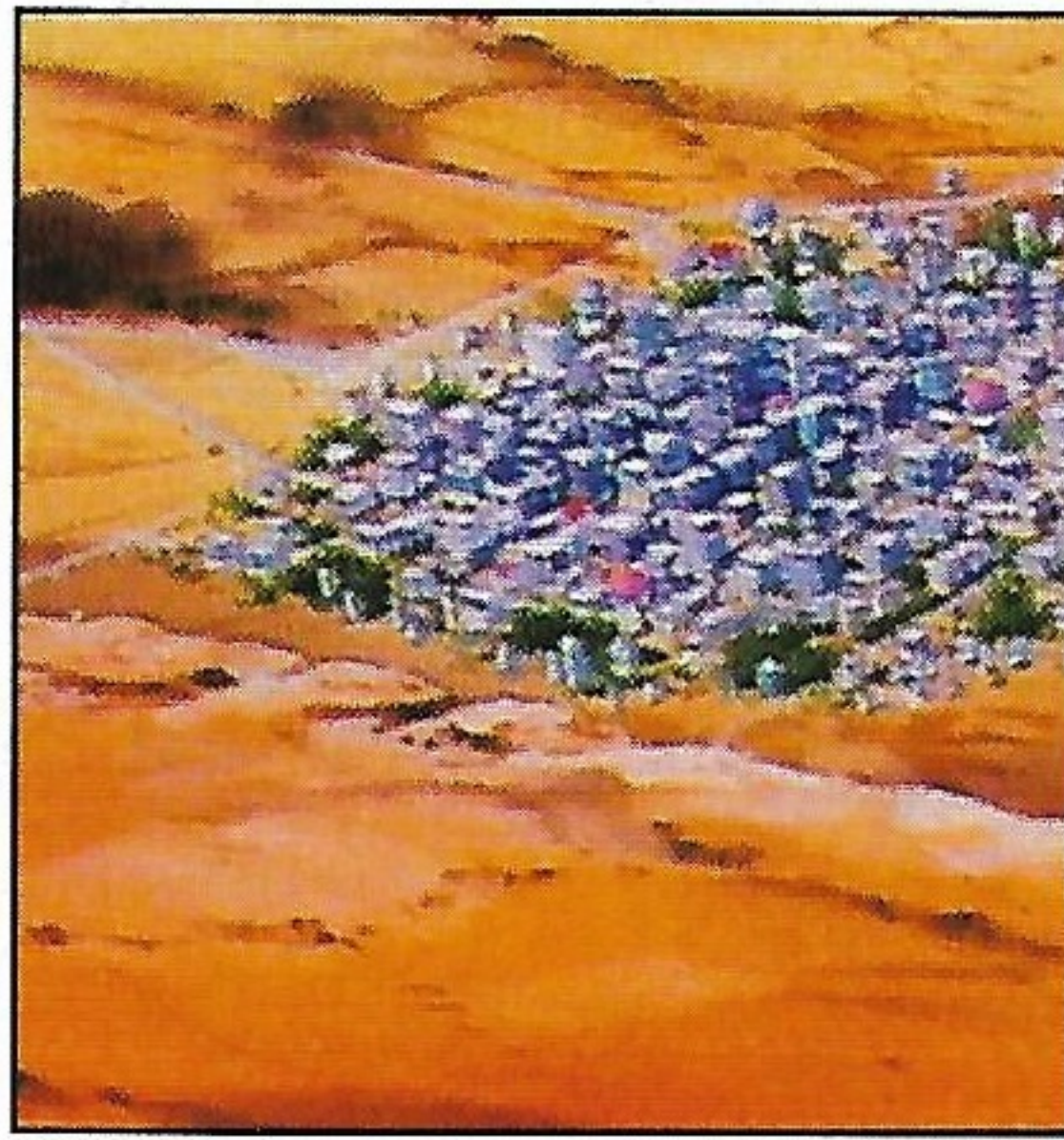
ARRÊTE, ÇA NE SERT À RIEN !



LA PROCHAINE FOIS TU ME DEMANDES MON AVIS AVANT DE GÂCHER TES MUNITIONS !



PAIN FAIT BÊTISE !



SANGOKU, APRÈS AVOIR SAUVÉ UN BUS SCOLAIRE, S'ATTAQUE AUX IMMEUBLES !



UNE TRANSFORMATION S'IMPOSE !



GRAND-PÈRE VITE ! LA ROUTE !



JE M'EN OCCUPE !



TU ES FANTASTIQUE !



J'AI BIEN FAIT ATTENTION À CE QUE LE SILLON SOIT PARRALLÈLE À LA FAÇADE DES IMMEUBLES ! VIVEMENT QUE JE VOIS LE RÉSULTAT !



OOOOHH !



JE SAIS MON GROS, TU ES DÉÇU MAIS JE N'ALLAIS PAS TE LAISSER TOUT CASSER !



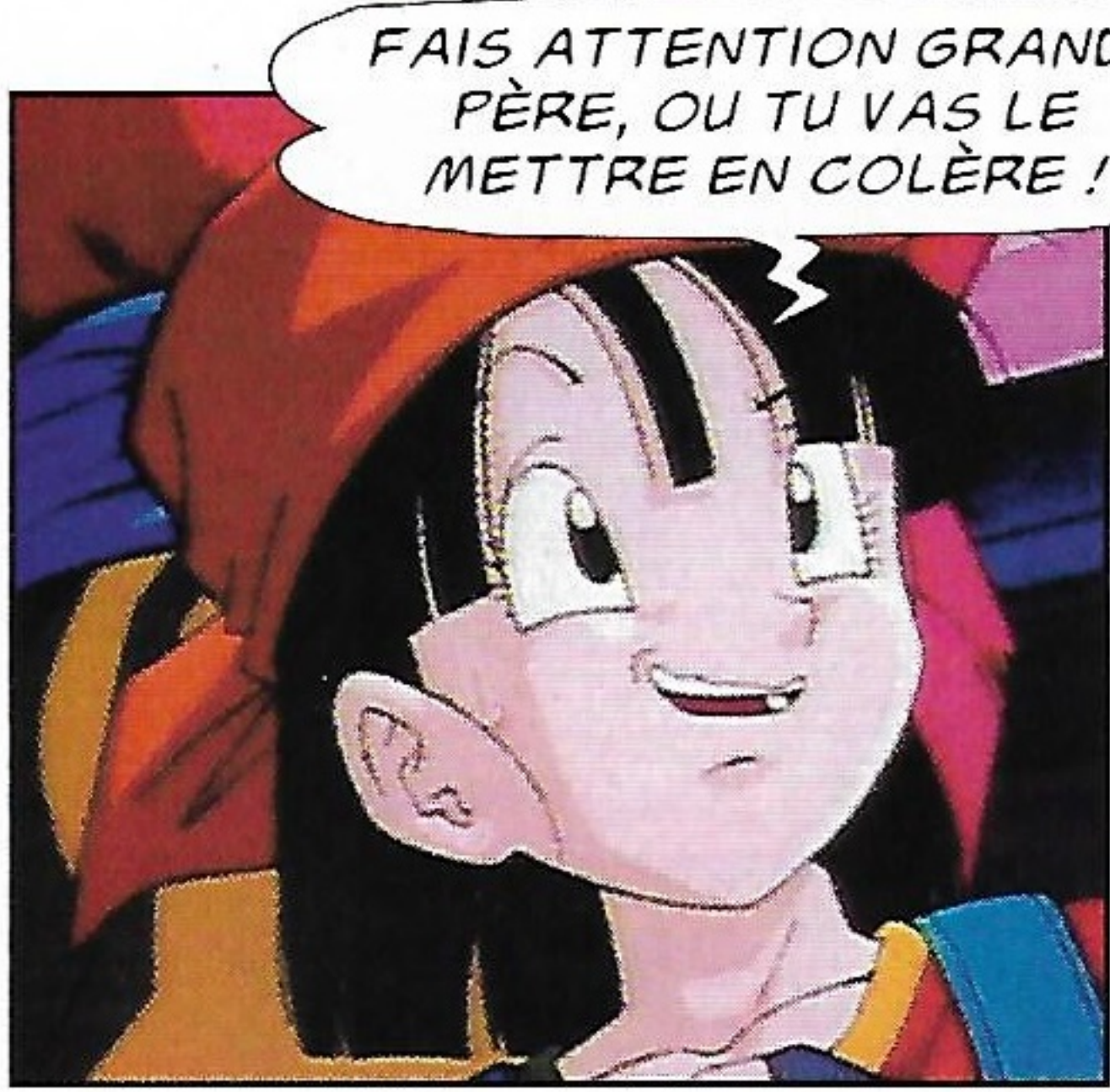
BRAVO !!



QUI T'A DONNÉ LA PERMISSION DE REBOUCHER MON SILLON



PERSONNE, MAIS IL Y AVAIT DES VIES EN JEU ET JE N'AI PAS HÉSITÉ !



FAIS ATTENTION GRAND-PÈRE, OU TU VAS LE METTRE EN COLÈRE !



ON VOIT BIEN QUE CE N'EST PAS TOI QUI TE FATIGUE À CREUSER !



ET DE PLUS J'AIME CRÉER DE NOUVEAUX PAYSAGES !



YAAA !!



BLLLL !!



ALORS CE COMBAT, ON SE LE FAIT ?



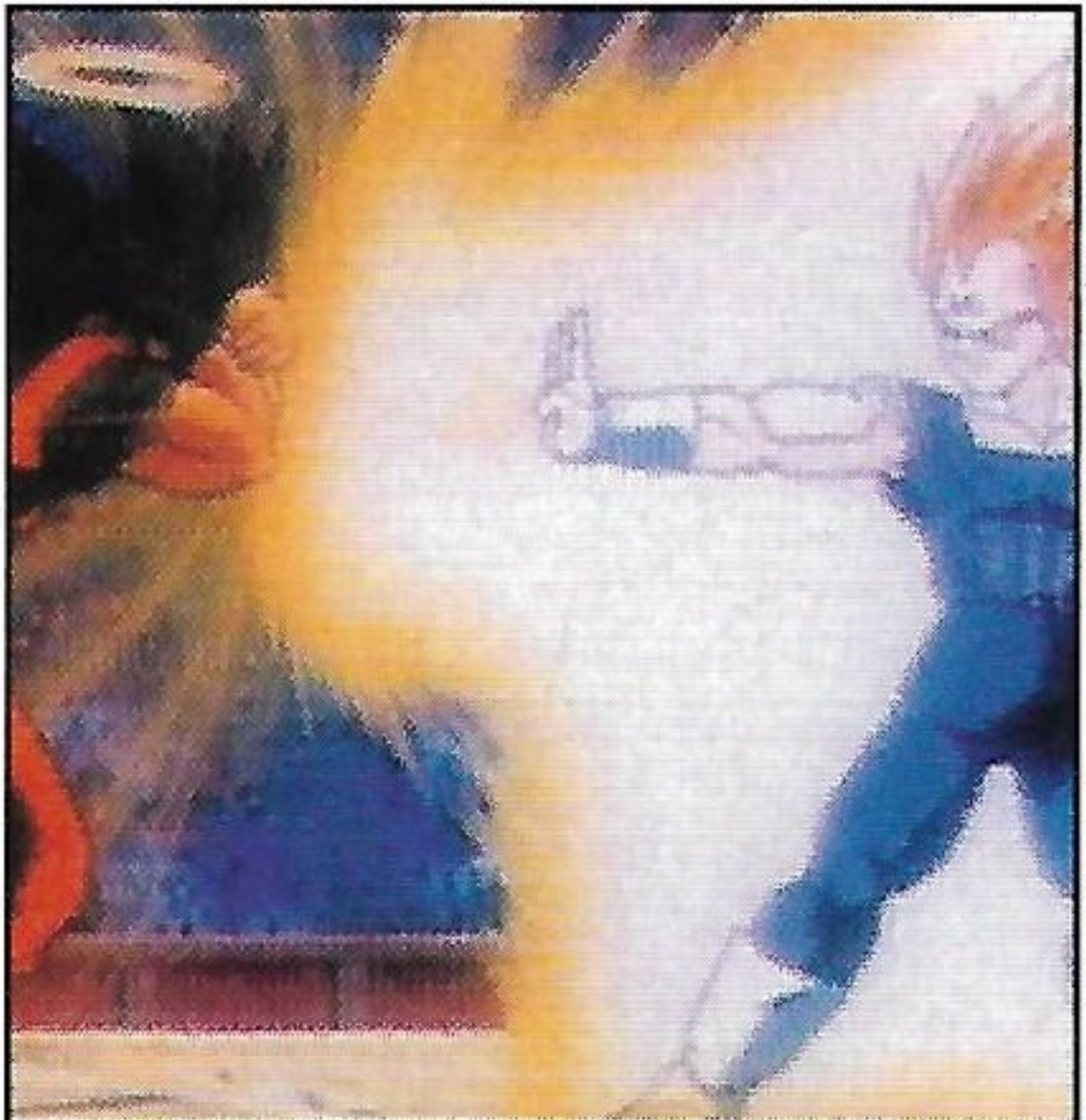
JE TE PRÉVIENS J'ARRIVE TOUJOURS À MES FINS !



AU FAIT, SI TU ES COMME LES AUTRES C'EST À CAUSE D'UN ÉVÈNEMENT PARTICULIER QUE TU AS ÉTÉ CRÉÉ !



ÇA S'EST PASSÉ PENDANT UN CHAMPIONNAT DU MONDE D'ARTS MARTIAUX, VÉGÉTA Y ÉTAIT ALLÉ UN PEU FORT ET IL A FALLU RESSUSCITER LES PERSONNES DU PUBLIC !



JE NE DEVAIS PAS ÊTRE NÉE !



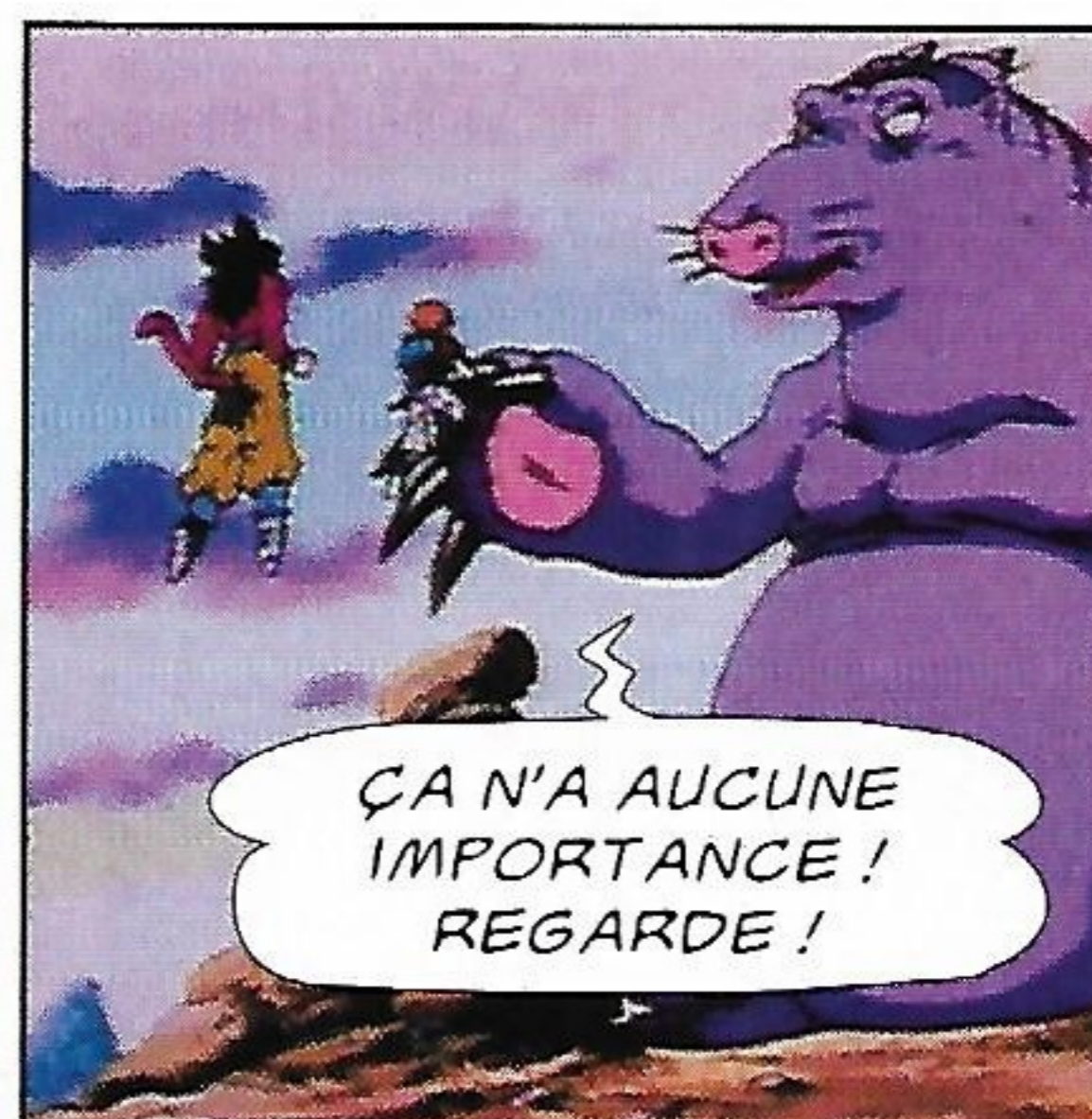
J'EN AI MARRE !



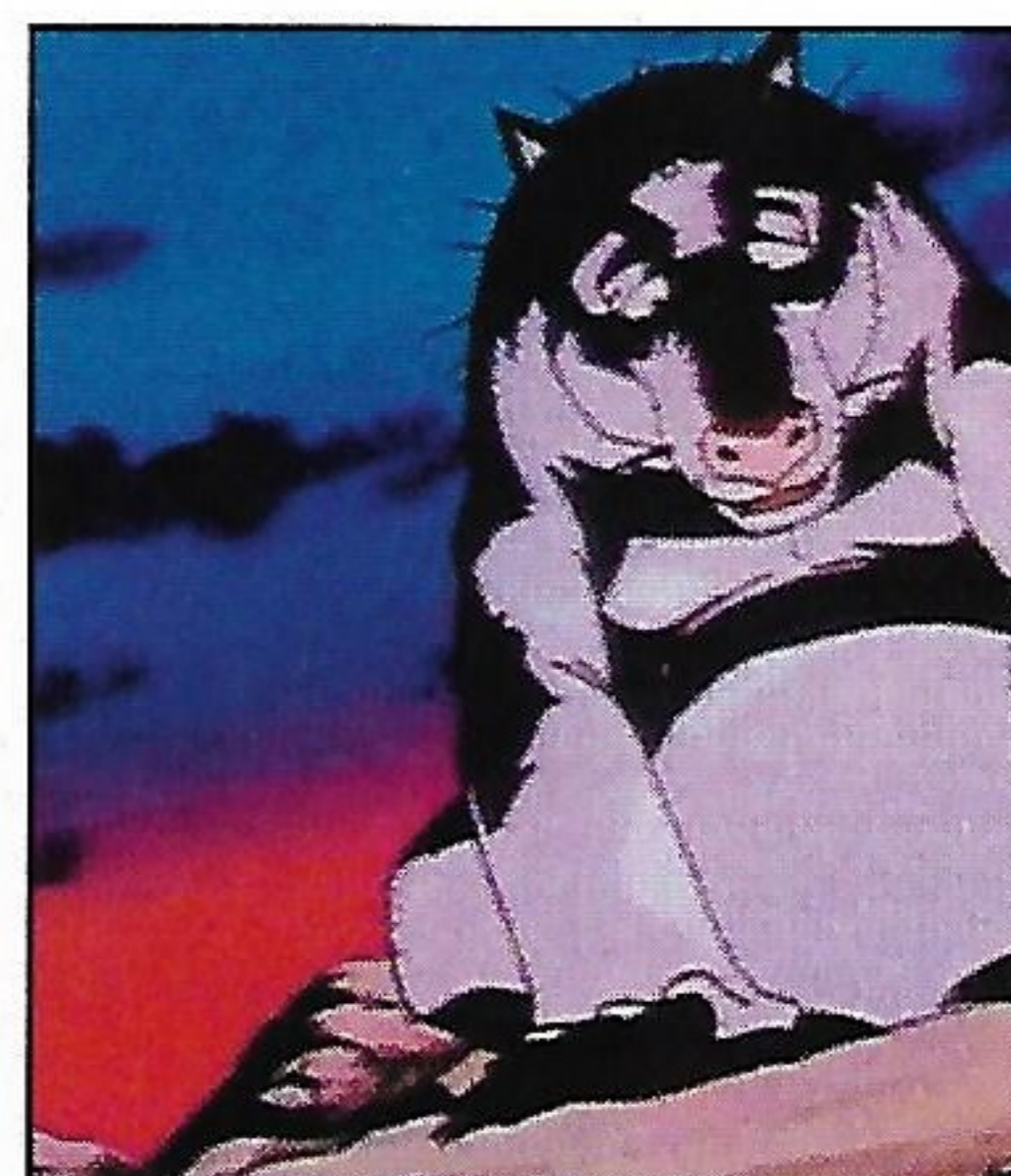
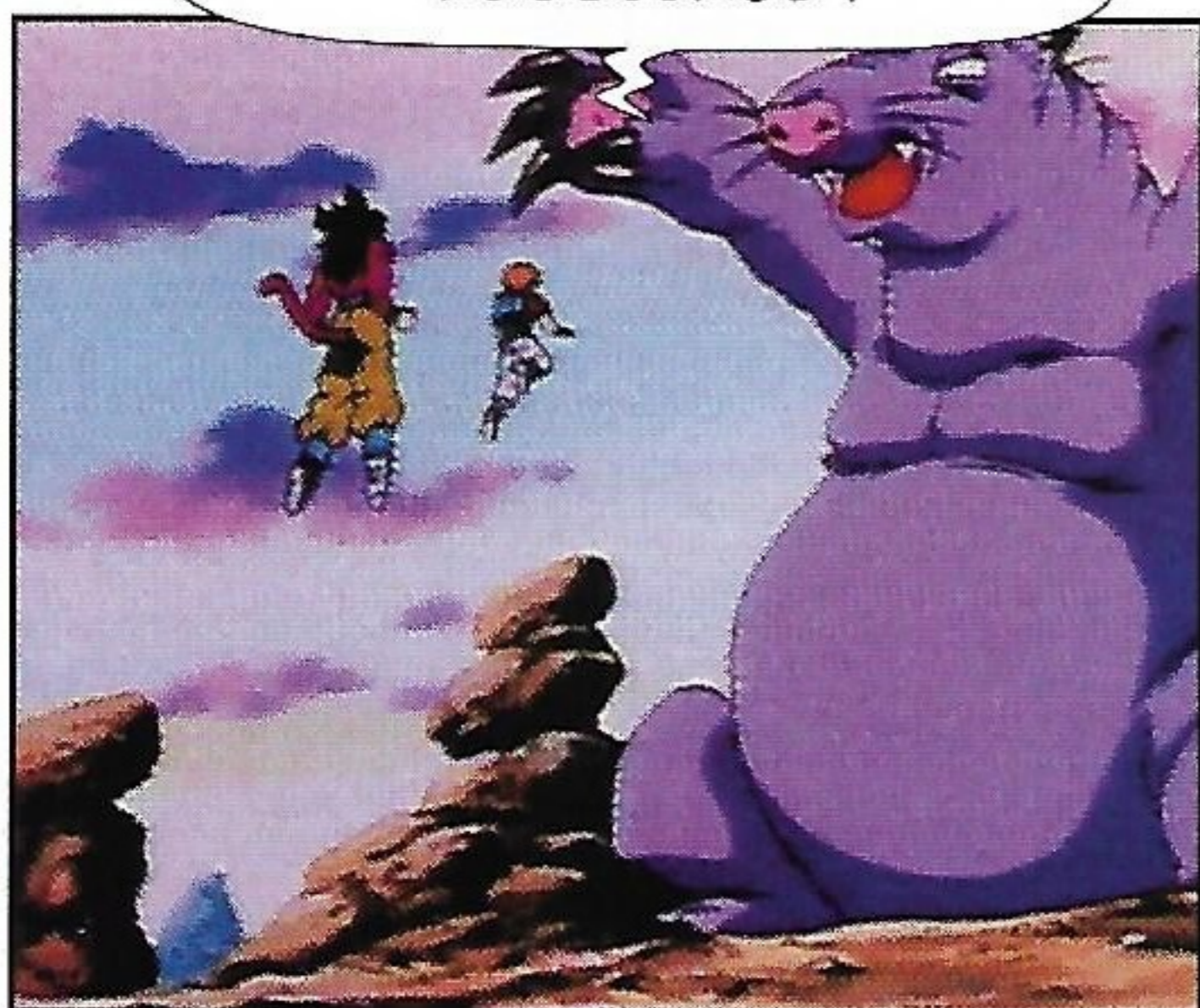
TA CHARGE EXPLOSIVE ÉTAIT ASSEZ PUISSANTE, TU M'AURAS AU MOINS APPRIS UNE CHOSE, JE NE SAVAIS PAS QUE LE SOL CONDUISAIT CE GENRE D'ÉNERGIE !



MAIS SI TON ADVERSAIRE VOLE ET QUE SES PIEDS NE TOUCHENT PAS TERRE ÇA NE SERT À RIEN !



ATTENTION PRÈS AU DÉCOLLAGE !





ENFIN ÇA DEVIENT INTÉRESSANT !



MMMM !!



PUISQUE VOUS LE PRENEZ À LA RIGOLADE JE VAIS UTILISER LA GROSSE ARTILLERIE !

ALORS QU'EST-CE QUE TU EN DIS ?



VAS-Y, ON REGARDE !



J'AIMERAIS UN FEU D'ARTIFICE PRIVÉ !



VOUS M'ÉNERVEZ TOUS LES DEUX !



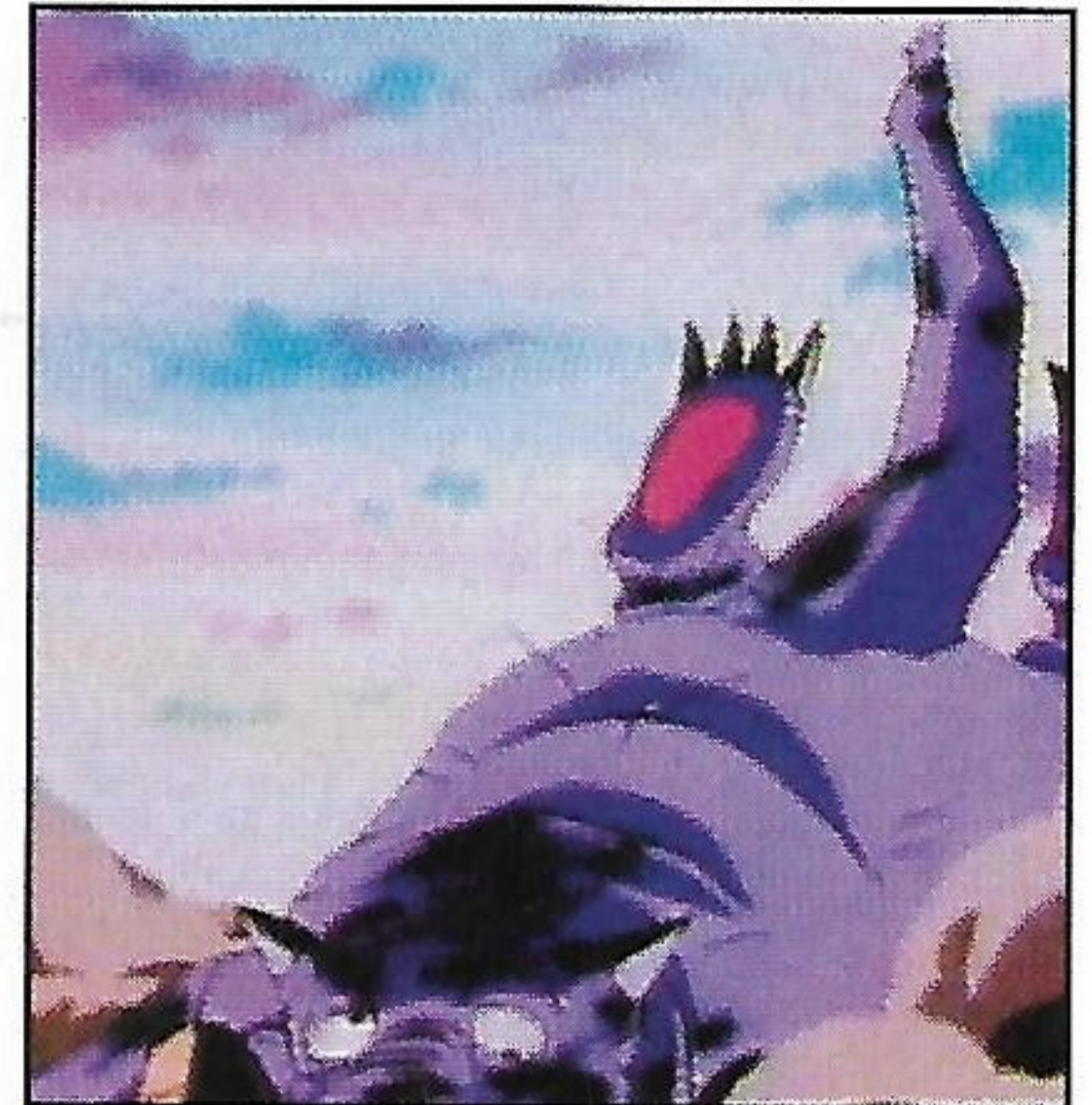
PAUVRE BÊTE, ELLE EST AU BORD DE L'IMPLOSION !



VOILÀ CE QUI ARRIVE
QUAND ON VIT LONGTEMPS
SOUS PRESSION ! ON FINIT
PAR EXPLOSER !



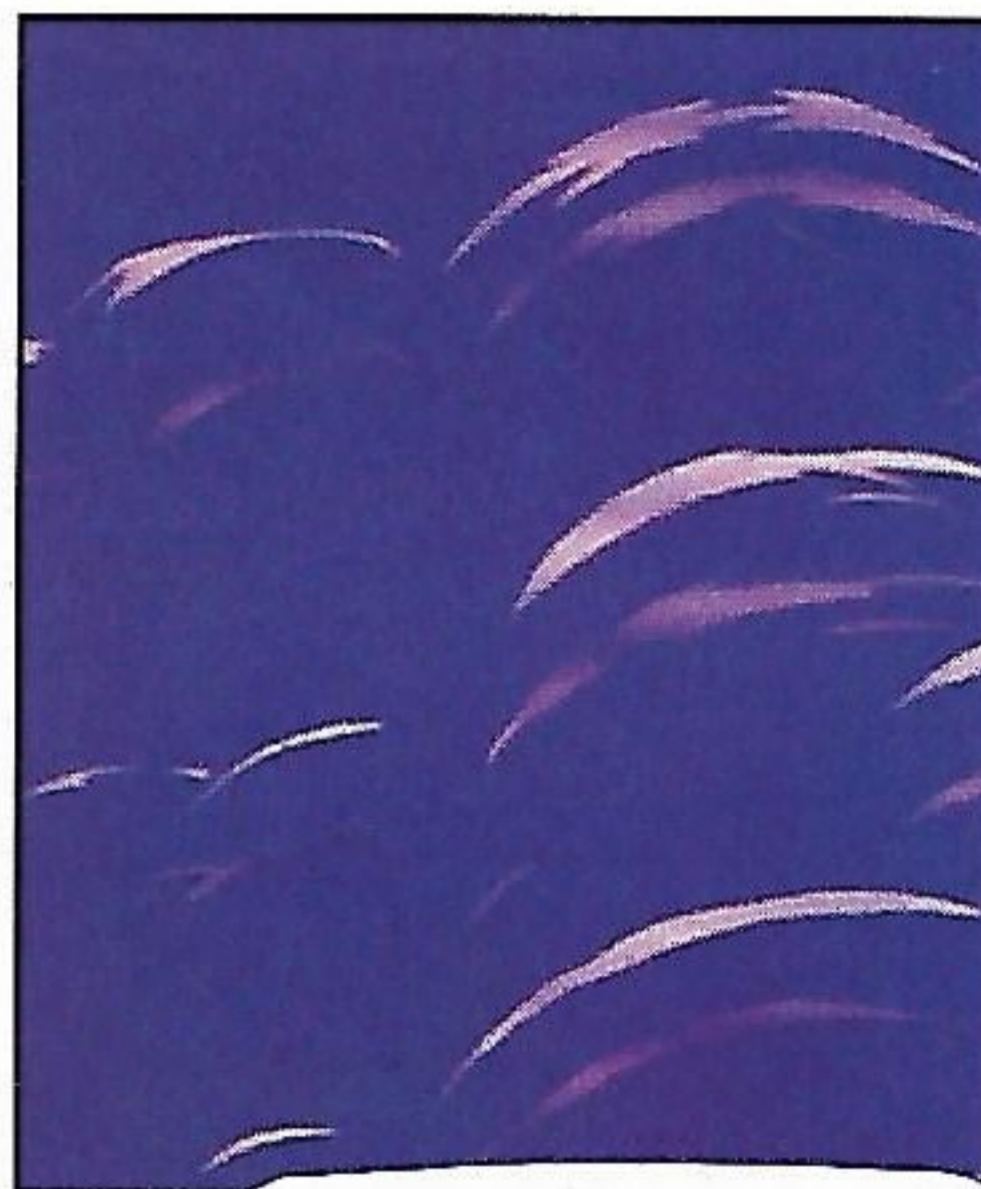
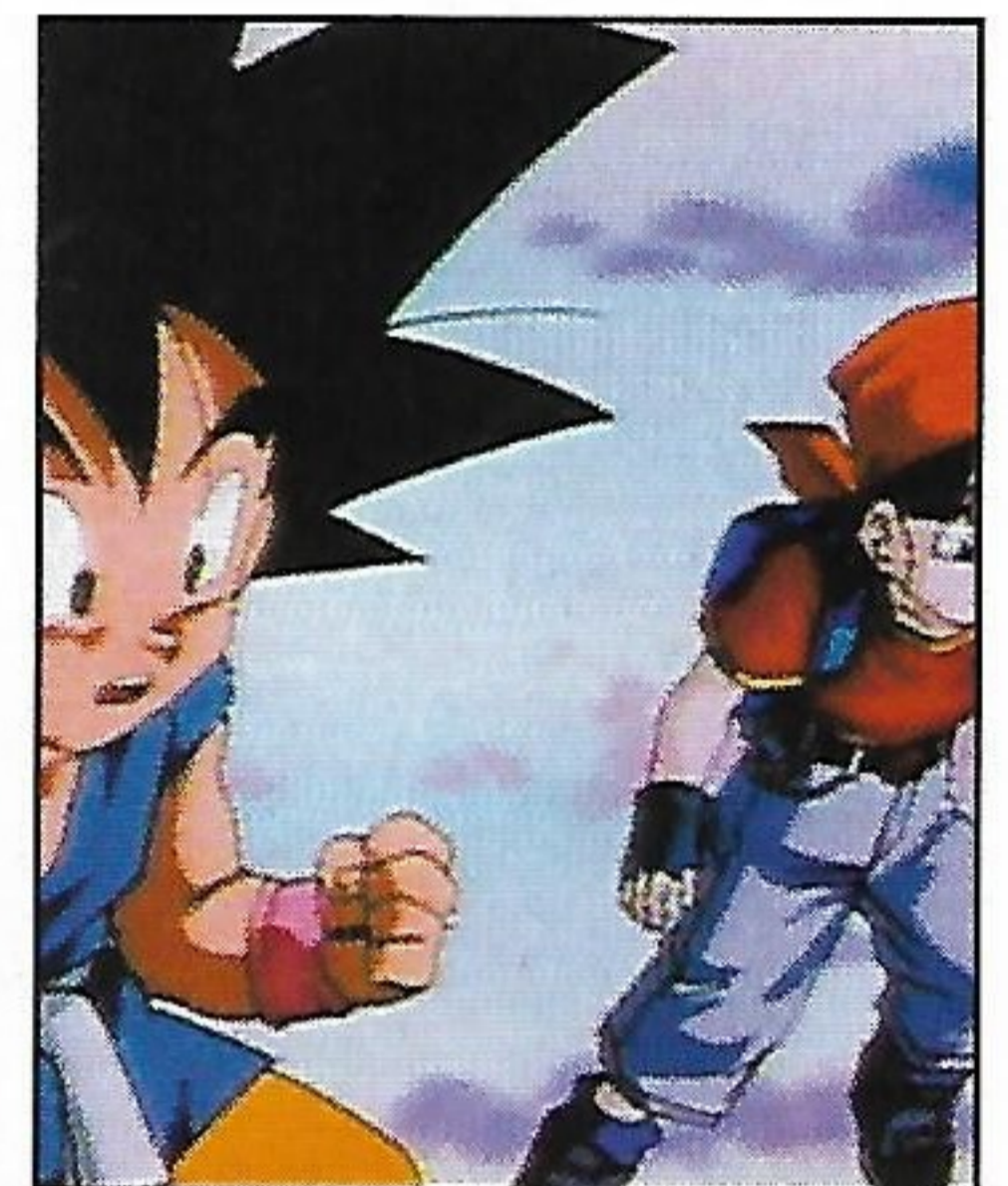
DOMMAGE
C'EST FINI !



IL S'EST ÉCROULÉ TROP
VITE À MON GOÛT !

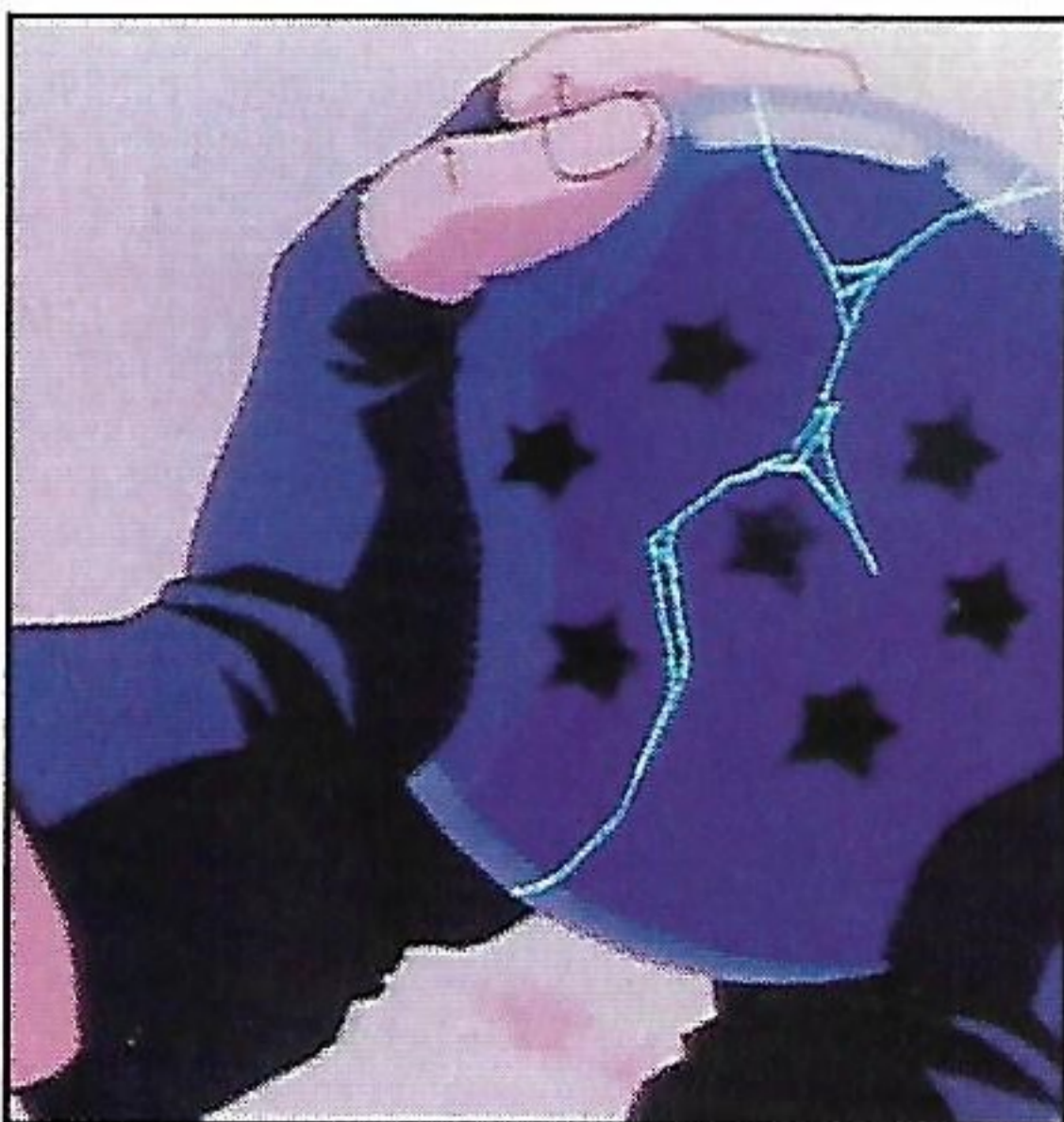


PARTONS À LA RECHERCHE
DU PROCHAIN DRAGON !

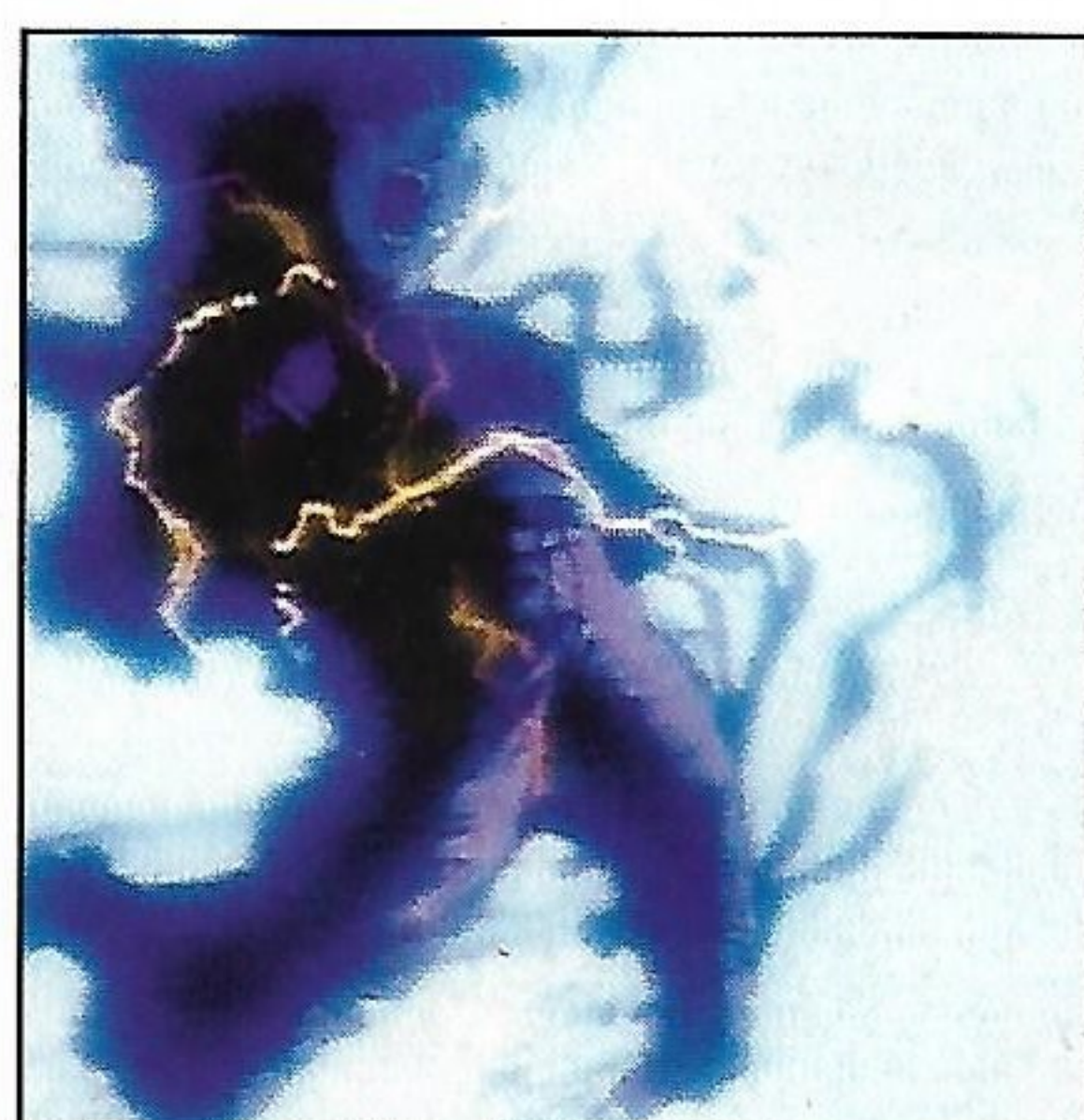
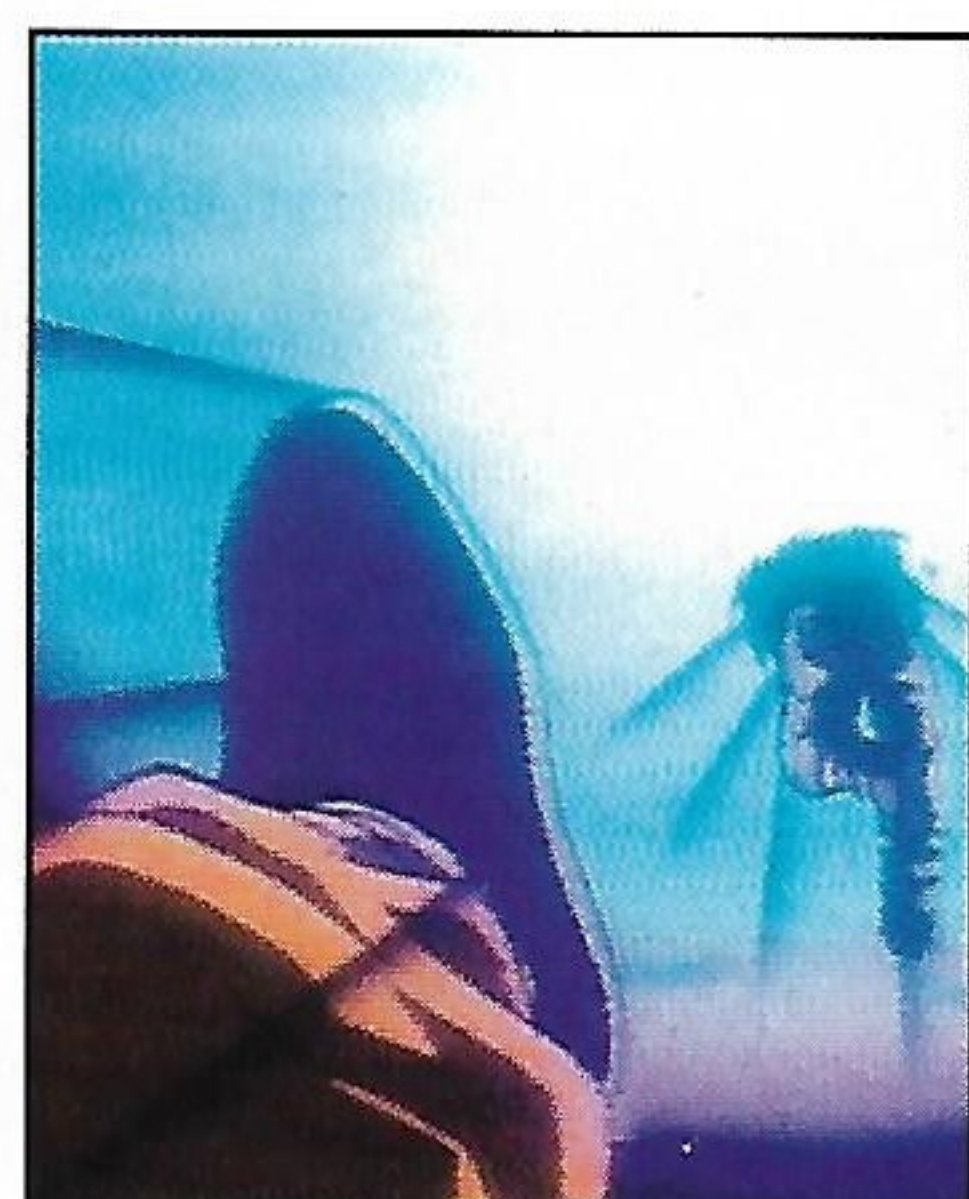
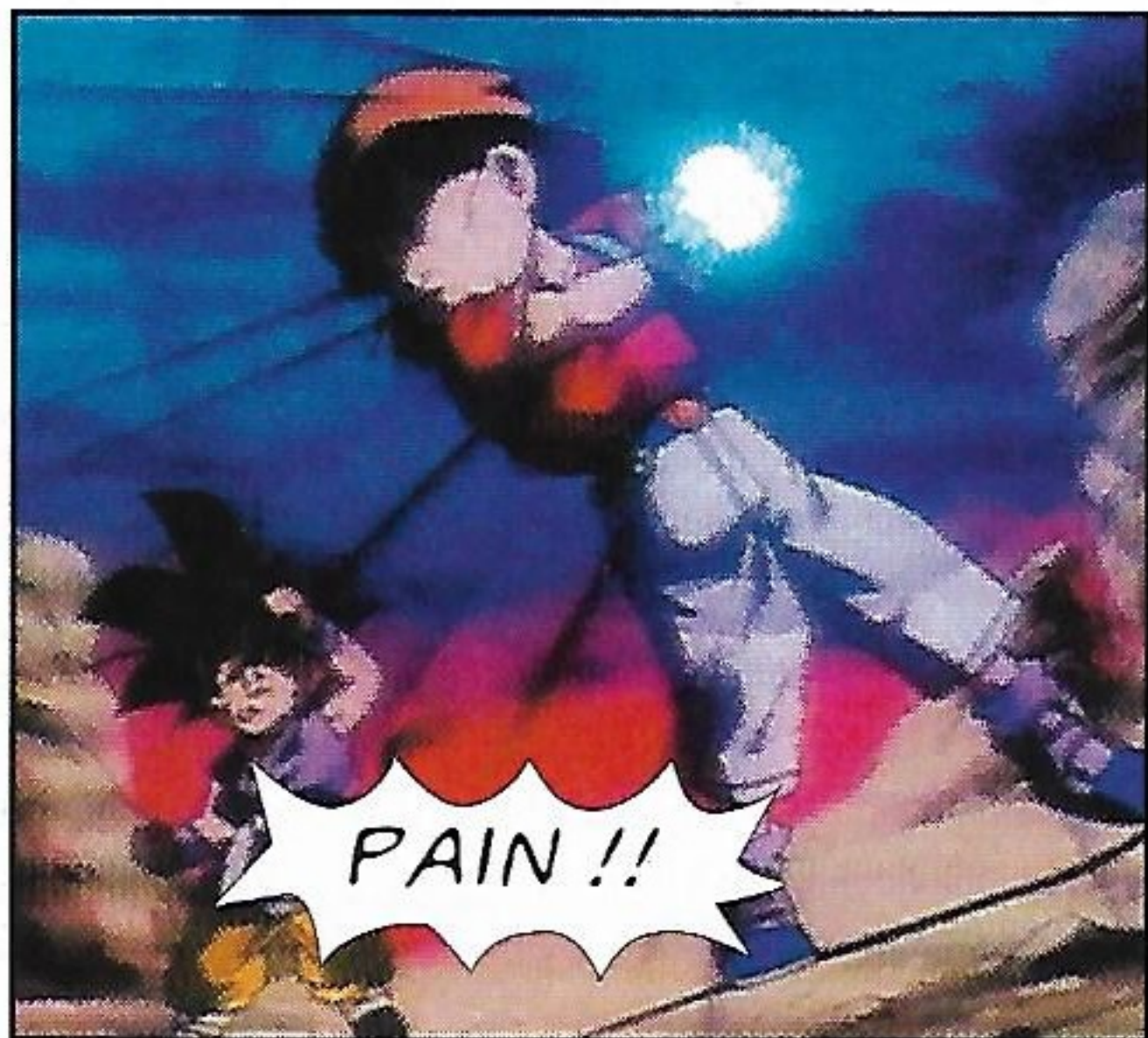


ET VOILÀ LA BOULE
AUX 7 ÉTOILES !

MAIS ELLE EST
FÉLÉE !



GRAND-PÈRE...





TU N'ES PAS LE SEUL À AVOIR DE L'IMAGINATION QUAND IL S'AGIT DE SE TRANSFORMER !



BRAVO JE N'Y AI VU QUE DU FEU !



MAIS JE SUIS UN ACTEUR DE PREMIÈRE ! REGARDE EN BAS !



JE ME SUIS SERVI DE CETTE PETITE TAUPE POUR ME CAMOUFLER !



MAIS QU'AS-TU FAIT DE PAIN ?



GRAND-PÈRE, TU M'ENTENDS ? JE SUIS LÀ !



SALE MONSTRE C'EST UNE ENFANT LAISSE-LÀ !



C'EST PARTI !



SANGOKU S'EST PEUT-ÊTRE RÉJOUI UN PEU TROP VITE ! IL AURAIT DÛ SE MÉFIER DE SON ADVERSAIRE DÈS LE DÉPART ! LA PAUVRE PAIN, ELLE AUSSI S'EST LAISSÉE ABUSER PAR SON AIR INOFFENSIF ET FATIDIQUE ...



... SANGOKU RÉUSSIRA-T-IL À SAUVER SA PETITE-FILLE ?

Yu-Gi-Oh!

Comment

Les cartes Yu-Gi sortent ce mois-ci, en version française. C'est non pas Wizard (Pokémon, Harry Potter) qui les édite en français, mais "Abysses Corp". Trois jeux sont disponibles : le Starter Deck de Yu-Gi (46 cartes), celui de Kaiba (46 cartes), et le Booster "Légende du Dragon aux yeux bleus" (sachet de 9 cartes). Pour ceux qui débutent, voici de petits conseils très pratiques pour créer votre propre Deck.

- Tout d'abord vous devez savoir qu'il y a 40 cartes par Deck, vous devez tout faire pour garder cette quantité et ne pas en avoir plus de 45. Plus vous en avez et plus il est difficile de trouver la carte dont vous avez besoin. Vous devez partager votre jeu de la façon suivante :
 - 6 cartes pièges.
 - 14 cartes magiques.
 - 20 monstres.
 - 15 monstres de 4 étoiles et moins.
- Évitez les monstres de 4 étoiles en dessous de 1600 ATK, évitez les bonus pour monstres.
- 3 monstres de 5 ou 6 étoiles.
 - 2 monstres avec plus de 6 étoiles.



Créer le Deck parfait ?

- Si vous n'avez pas cette quantité vous prenez d'énormes risques. Par exemple, trop de cartes pièges et vous perdez des tours, votre adversaire a le temps de vous imposer ses monstres. Choisissez-en de 2500 et 3000 ATK, ce n'est pas parce que vous en avez un de 5000 que vous êtes invincibles.
- Vous devez retenir que le jeu de base fait de vous un joueur faible. Pour être un "killer" vous devez avoir des cartes "BIG 6". Elles sont assez difficiles à avoir, alors elles doivent, quoi qu'il arrive, être votre priorité. Je ne connais pas encore leurs noms en français, mais vraisemblablement elles devraient s'appeler : Pot d'avidité, Changement du cœur, Monstre réincarné, Trou des ténèbres, Barrière sacré...
- Gardez un deck de 15 cartes pour le modifier entre deux parties, en fonction de la stratégie de votre adversaire.

- Ensuite, vous devez choisir votre stratégie. C'est très important, jouer à Yu-Gi-Oh ! sans stratégie, c'est comme donner un coup d'épée dans l'eau, attraper des mouches avec du vinaigre ou se dire fans d'Harry Potter sans avoir lu les livres... Un "killer" à Yu-Gi est un grand stratège. Pensez à plusieurs façons de gagner.
- Choisissez d'abord, si vous jouez en attaque ou en défense. Surtout ne soyez ni trop l'un ni trop l'autre. Si vous choisissez la défense vous devez avoir 60% de cartes défensives. Si vous jouez en attaque, vous devez posséder 75% de cartes offensives.
- Vous devez sélectionner votre carte maîtresse ou jouer vos monstres, selon une certaine logique du genre "Monstre lumière" avec "Monstre ténèbres"... Vous devez faire en sorte que vos cartes magiques renforcent vos monstres et surtout ne mettez pas ensemble les monstres les plus puissants. Si vous choisissez un type de monstre gardez-le, et ne changez pas en cours de jeu.
- Évitez les combats avec plus de trois cartes. Quand vous jouez une carte pensez tout de suite à son utilité dans votre stratégie.

Voilà vous êtes prêts à défier les meilleurs duellistes...



Rappelons que l'histoire se passe juste après le combat contre Poséidon. Seiyar se rendait au Sanctuaire, afin que Mu répare son armure.

La nouvelle série cartonne au Japon. Elle est diffusée au rythme de deux épisodes par mois. Initialement 13 épisodes étaient prévus mais, vu le succès rencontré, le nombre a été porté à 24. En attendant une éventuelle sortie française, vous aurez droit à un résumé d'épisode chaque mois et à compter de ce numéro.

Episode 1

Le vieux maître de Shiryu fait un étrange rêve qui semble être une prémonition. L'empereur des Ténèbres Hadès s'attaque à Athéna. Il sait que le temps est venu.

Il y a 243 ans... Quand la dernière guerre sainte s'acheva, Athéna avait scellé le mal. Mais le temps a affaibli le pouvoir du sceau et le moment où celui-ci ne peut plus retenir Hadès est malheureusement arrivé.

L'empereur des Ténèbres vient de ressusciter ses 108 Étoiles maléfiques du fond des ténèbres et une nouvelle

impossible, car elle trahit son serment de chevalier. Mais pour l'inconnu, ne pas obéir à son maître est un crime grave.

C'est alors que des pétales de roses se mettent à tomber et qu'un second inconnu en haillons noirs sort de derrière un pilier, laissant tomber une rose à ses pieds.



guerre sainte est sur le point de commencer. Au Sanctuaire, China enquête sur la profanation des tombes des anciens chevaliers. Les cadavres de ces derniers ont été dérobés.



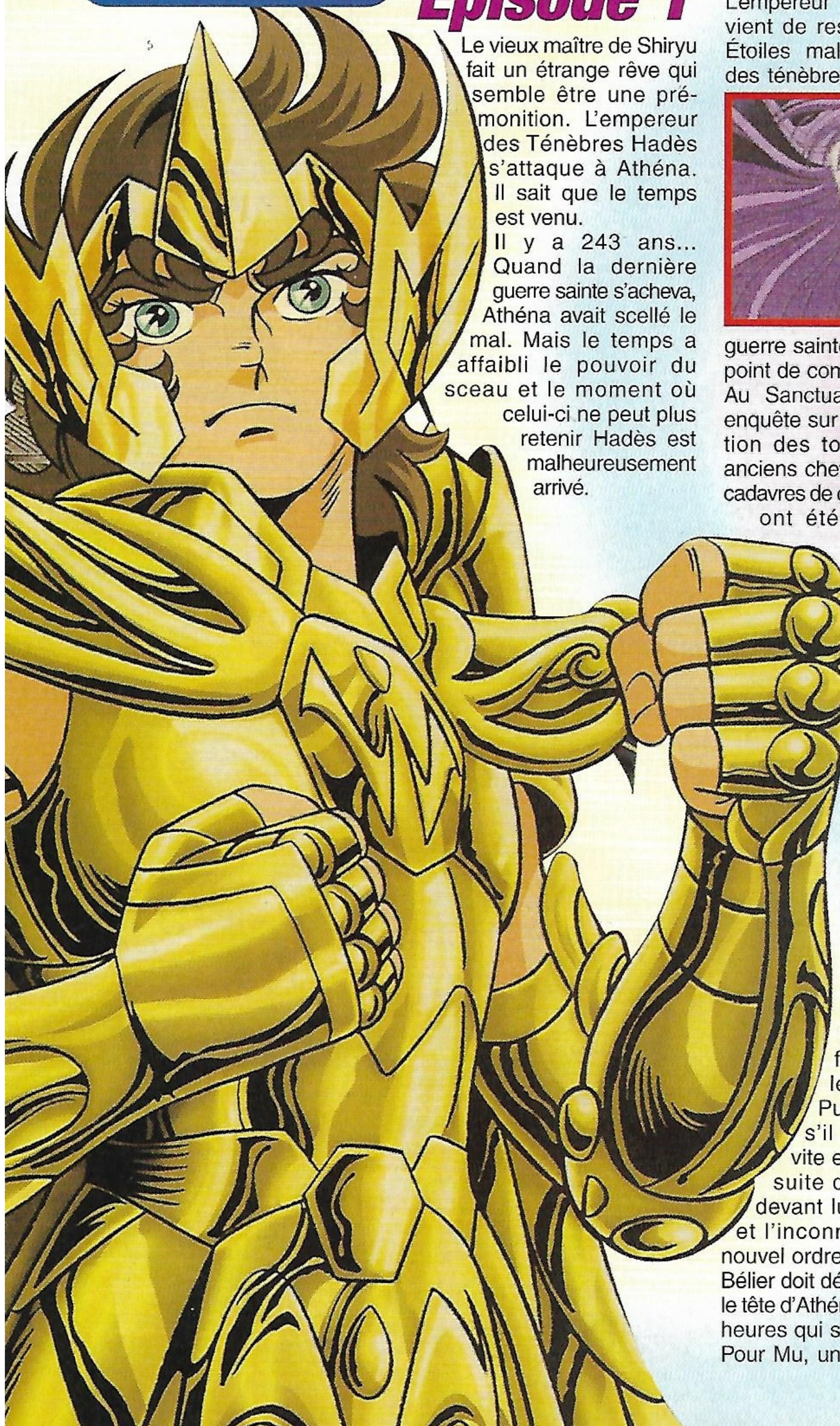
Mais les tombes n'ont pas été ouvertes de l'extérieur... Apparemment, les chevaliers semblent être sortis de leurs tombes.

À la maison du Bélier, ce dernier sent quelqu'un d'étrange approcher. Mu va donc dans sa direction et lui demande de s'arrêter. Mais l'intrus rappelle au chevalier d'or que ce dernier n'est pas assez fort pour lui porter le moindre coup. Puis, il lui demande s'il l'a oublié aussi vite et lui ordonne ensuite de s'agenouiller devant lui. Mu s'exécute et l'inconnu lui donne un nouvel ordre : le chevalier du Bélier doit désormais ramener la tête d'Athéna dans les douze heures qui suivent. Pour Mu, une telle chose est

Juste après, un troisième inconnu vêtu de haillons noirs sort de derrière un autre pilier. C'est Masque de mort, le chevalier du Cancer. L'autre homme à ses côtés laisse alors apparaître son visage : c'est Aphrodite des Poissons !

Mu ne comprend pas, car ces deux hommes devraient être morts. Mais pour Masque de mort et Aphrodite, la vérité est bien plus savoureuse : en échange de leur fidélité au seigneur Hadès, ils ont reçu une nouvelle vie. Incrédule, Mu veut savoir pourquoi ils ont osé accepter un tel échange.

Le Cancer réplique alors que personne n'a la moindre idée de la terreur qui régit le monde



d'une nouvelle guerre sainte

des morts. Une terreur qui vaut tous les marchés avec Hadès !

Les deux chevaliers arrachent alors leurs haillons et révèlent leur armure. Mais elles ne sont plus en or. Elles sont noires, comme les ténèbres, dont ils sont issus. C'est la preuve qu'ils sont les serviteurs des ténèbres et Mu doit donc s'écarter de leur chemin.

Mais un chevalier d'or se doit de protéger Athéna et Mu ne compte pas faillir à sa mission. Il tend les bras et annonce qu'il va s'opposer à eux et à leur maître. Ils ne passeront pas.

Masque de mort et Aphrodite passent alors à l'attaque et foncent sur Mu. Le Cancer lance l'attaque Meikai Ha, mais Mu crée un champ de force qui renvoie l'attaque à son expéditeur. À son tour, Aphrodite lance ses roses noires. Une fois



encore, Mu retourne cette attaque comme la première.

Puis il s'adresse au troisième



homme, toujours vêtu de haillons. Il lui révèle qu'attaquer son mur de cristal revient à frapper son propre reflet et donc à recevoir son attaque. Mais pour l'inconnu, s'opposer à lui est une rébellion. Il lui demande donc d'abaisser son mur de cristal. Devant le refus de Mu, l'inconnu lance alors une attaque qui fait voler le mur en éclats. Il s'adresse ensuite à Masque de mort et Aphrodite et leur ordonne de se rendre auprès d'Athéna, qui dort dans la chambre du grand Pop. Le chevalier du Cancer saute alors dans les airs pour retomber devant Mu. Il lui assène une série de coups de poing que le Bélier encaisse sans montrer la douleur. Sa mission est de protéger la maison du Bélier de toute intrusion et il s'en chargera, coûte que coûte. De rage, Cancer se lance sur lui et s'acharne. Mais Mu ne semble pas vouloir se battre à cause du troisième homme. Il reste seulement devant sa maison pour les empêcher de traverser. Déterminé, Masque de mort augmente sa cosmo énergie et s'apprête à lancer une autre attaque encore plus puissante. Mais une série de météores s'abat sur lui et l'éjecte. C'est alors qu'apparaît Seiyar portant son ar-

mure sur le dos. Mu lui explique qu'ils ont à faire aux spectres d'Hadès. Le véritable ennemi d'Athéna, pour lequel, elle s'est réincarnée, est de retour sur Terre. Il y a bien longtemps, une longue et ardente bataille se déroula entre Hadès, qui tentait de contrôler le monde par la terreur et les ténèbres, et Athéna qui voulait l'en empêcher. Mais le sceau d'Athéna apposé, lors de cette guerre Sainte a finalement cédé et Hadès va à nouveau, tenter de la combattre pour la Terre. C'est pour

contrer ses ambitions que sont nés Athéna et ses chevaliers. C'est aussi pour ça qu'ils sont rassemblés au Sanctuaire. Seiyar a peur de comprendre ce que cela signifie. Selon Mu, tous les combats qu'ils ont livrés jusqu'ici ne sont pas leur vraie raison d'être. D'un air très condescendant, Mu lui dit que la place d'un chevalier de Bronze n'est pas ici. Seiyar refuse de partir et Mu menace de le tuer. Tels sont les ordres d'Athéna,

L'empereur des Ténèbres vient de ressusciter ses 108 Étoiles maléfiques du fond des ténèbres.

sur Seiyar. Il lui assène un violent coup de poing au ventre et le fait tomber à genoux. Il allait lui donner un coup de pied, mais Seiyar l'a éjecté. Il se relève, persuadé que Saori n'aurait jamais donné un tel ordre. Son armure sort de sa boîte et se place sur lui. Masque de mort ironise : Seiyar croit-il vraiment pouvoir le battre avec une armure cassée ? Le combat commence mais, avant que Seiyar ne réussisse à l'emporter,

pour les empêcher de traverser.

Déterminé, Masque de mort augmente sa cosmo énergie et s'apprête à lancer une autre attaque encore plus puissante. Mais une série de météores s'abat sur lui et l'éjecte. C'est alors qu'apparaît Seiyar portant son ar-

mure sur le dos. Mu lui explique qu'ils ont à faire aux spectres d'Hadès. Le véritable ennemi d'Athéna, pour lequel, elle s'est réincarnée, est de retour sur Terre.

Il y a bien longtemps, une longue et ardente bataille se déroula entre Hadès, qui tentait de contrôler le monde par la terreur et les ténèbres, et Athéna qui voulait l'en empêcher. Mais le sceau d'Athéna apposé, lors de cette guerre Sainte a finalement cédé et Hadès va à nouveau, tenter de la combattre pour la Terre. C'est pour



contrer ses ambitions que sont nés Athéna et ses chevaliers. C'est aussi pour ça qu'ils sont rassemblés au Sanctuaire. Seiyar a peur

de comprendre ce que cela signifie. Selon Mu, tous les combats qu'ils ont livrés jusqu'ici ne sont pas leur vraie raison d'être. D'un air très condescendant, Mu lui dit que la place d'un chevalier de Bronze n'est pas ici. Seiyar refuse de partir et Mu menace de le tuer. Tels sont les ordres d'Athéna,



même si Seiyar refuse de croire que Saori veut les écarter du combat. Obstiné, il refuse de partir et Mu n'a pas d'autre choix que de lui lancer un puissant rayon d'énergie, qui l'éjecte.

Mais, c'est cet instant que choisit Masque de mort pour se lancer

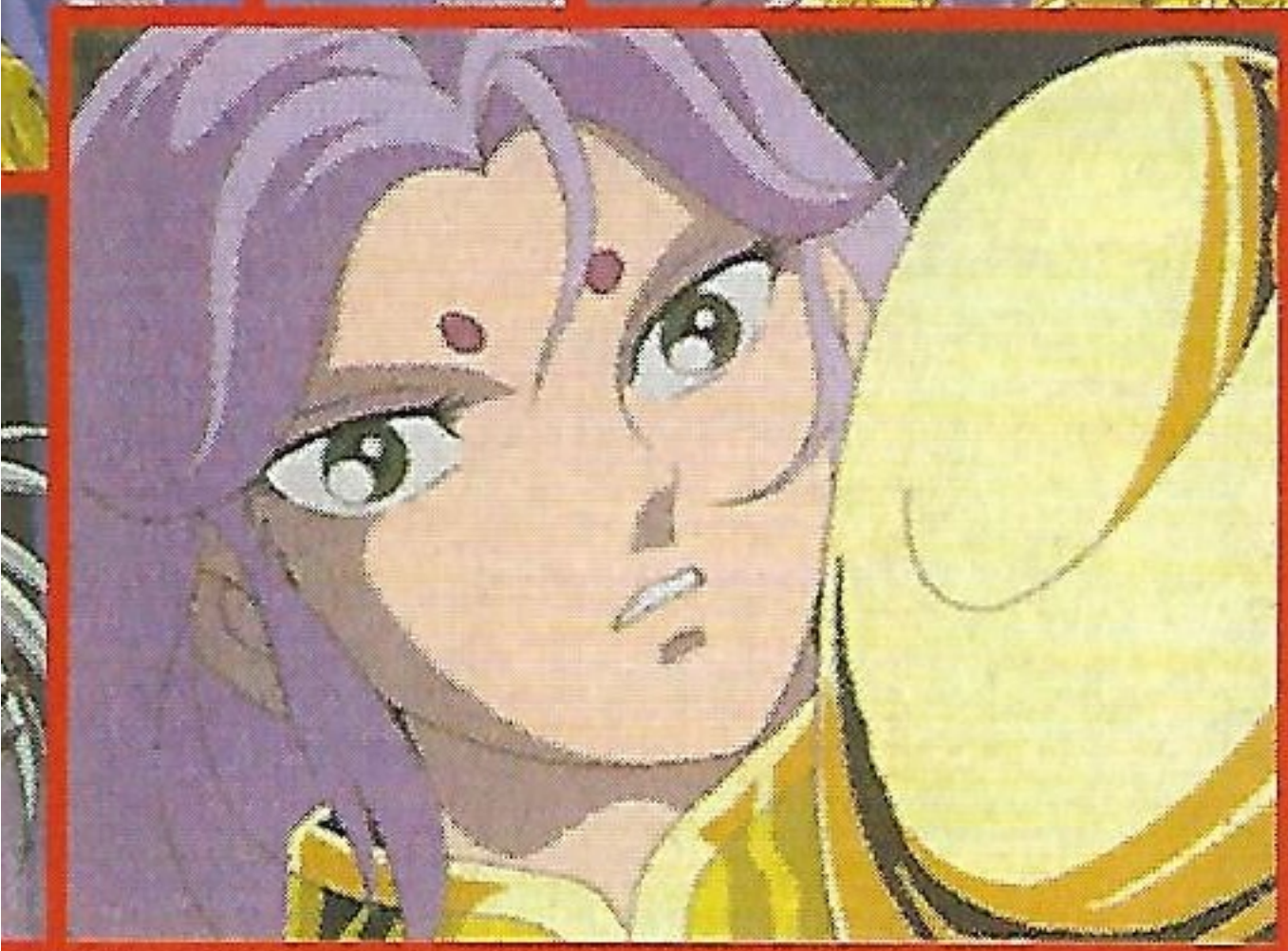
sur Seiyar. Il lui assène un violent coup de poing au ventre et le fait tomber à genoux. Il allait lui donner un coup de pied, mais Seiyar l'a éjecté. Il se relève, persuadé que Saori n'aurait jamais donné un tel ordre.

Son armure sort de sa boîte et se place sur lui. Masque de mort ironise : Seiyar croit-il vraiment pouvoir le battre avec une armure cassée ? Le combat commence mais, avant que Seiyar ne réussisse à l'emporter,



Mu l'assomme d'un coup dans le dos. Il s'écroule. L'étrange homme lui explique alors, que Mu doit prendre les vies des chevaliers de Bronze, mais aussi celle d'Athéna. Alors que le Cancer s'approche de Pégase pour l'achever, Mu s'interpose : l'honneur lui revient. Il lance alors une puissante série d'attaques sur Seiyar et le fait disparaître dans un nuée lumineuse.

Alors que le Cancer s'approche de Pégase pour l'achever, Mu s'interpose : l'honneur lui revient. Il lance alors une puissante série d'attaques sur Seiyar et le fait disparaître dans un nuée lumineuse.



Pour jouer avec 

MANGAS

A B 1

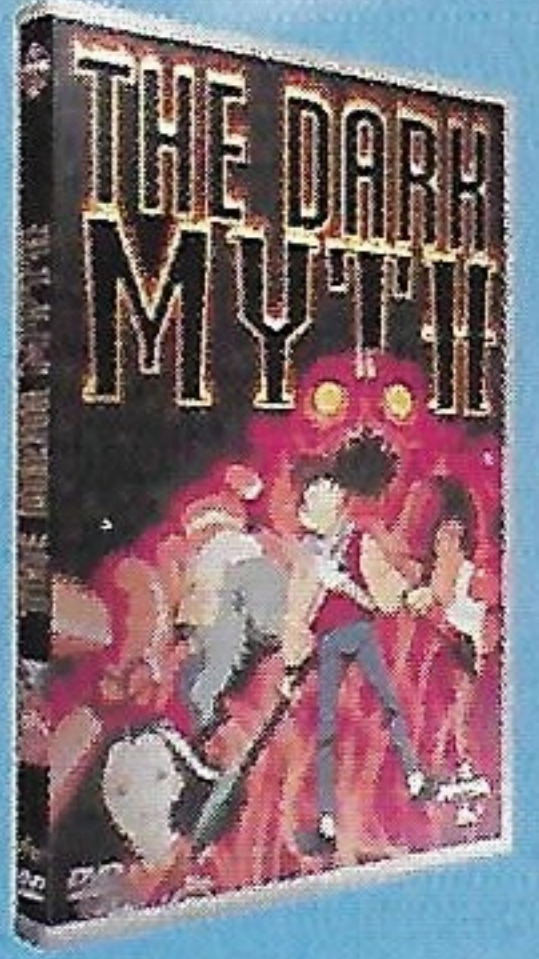
Composez vite le

0 892 700 714

0,34 €/mn

A gagner

**6 lots *PÂTÉ!*
composés
de 6 DVD**



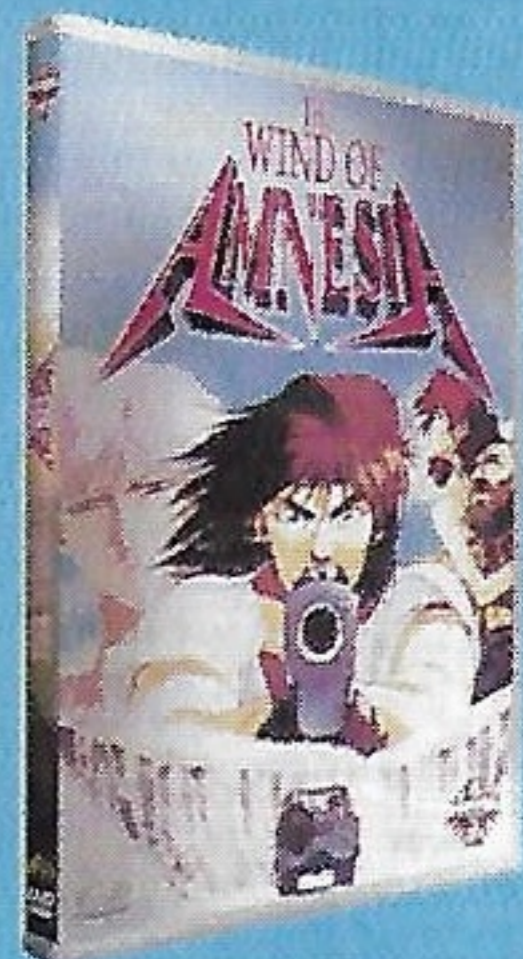
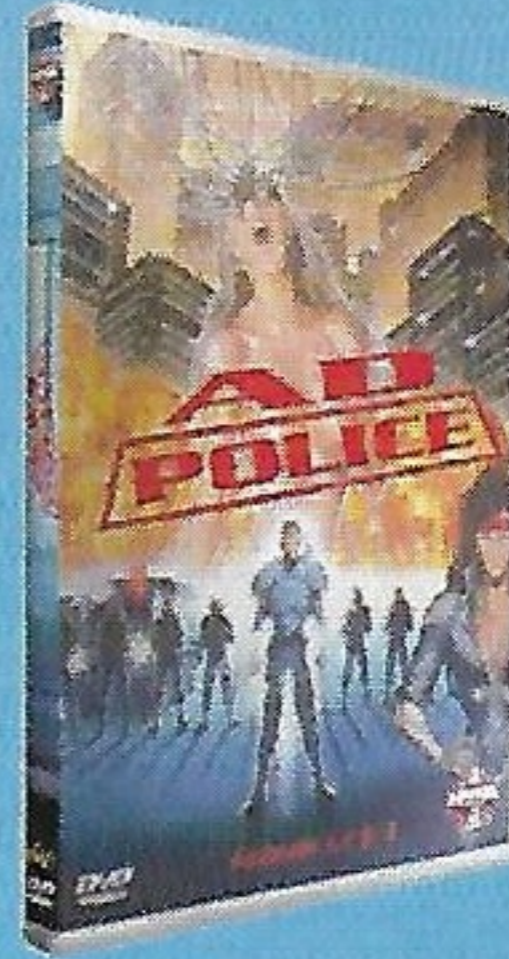
**Guyver 1, Guyver 2,
Violence Jack, Wind Of
Amnesia, Ad Police,**

Dark Myth

**et des abonnements de
6 mois au magazine**



(c) Manga Distribution Ltd.
Tous droits réservés.



**Pour la Belgique
jouez avec**

A B 3

en composant le 0903 41 657

1,12 €/mn

DES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE

multimédia

Toutes les nouveautés

Le Seigneur des Anneaux les deux tours

L'adaptation du film arrive sur GBA. Il vous faudra sélectionner votre héros, parmi cinq des acteurs principaux du film. Ils ont tous des compétences particulières : Aragorn le guerrier, Frodon le voleur, Legolas l'archer, Gandalf le magicien et Eowyn. Votre choix influencera le déroulement du jeu, au niveau de sa difficulté, car les personnages ne disposent pas des mêmes compétences.



Pour GBA

Onimusha 3

Ce jeu de Capcom est un jeu d'action aventure qui se passe au Moyen-Âge japonais. Après avoir fait un pacte diabolique, un homme revient à la vie pour mener les forces du mal à la bataille. Le second volet se passait quinze ans après le premier. Samanosuke, le héros, revient, mais cette fois, il ne combattra pas seul. Il sera épaulé d'un nouveau personnage nommé Jacques, qui ressemble à s'y méprendre à Jean Reno. Il est issu de notre époque et donc armé de fusils. Dans le même temps, Capcom sortira Onimusha Buraiden, une sorte de jeu de baston entre Tekken et Powers Stone.

Pour PS2



À découvrir bientôt !

Halo 2

Quelques nouvelles de Halo le meilleur jeu de la console X-Box. jeux.video.com nous apprend qu'annoncé initialement en décembre, il est repoussé à l'année prochaine. En effet, les ingénieurs se sont retrouvés face à une conception plus dure que prévue. Si vous ne connaissez pas le jeu, c'est une sorte de Doom like, mais basé sur un scénario à la Starship Troopers. C'est vraiment le meilleur jeu au monde, en ce moment, où vous êtes dans la peau du personnage et l'écran correspond à vos yeux.

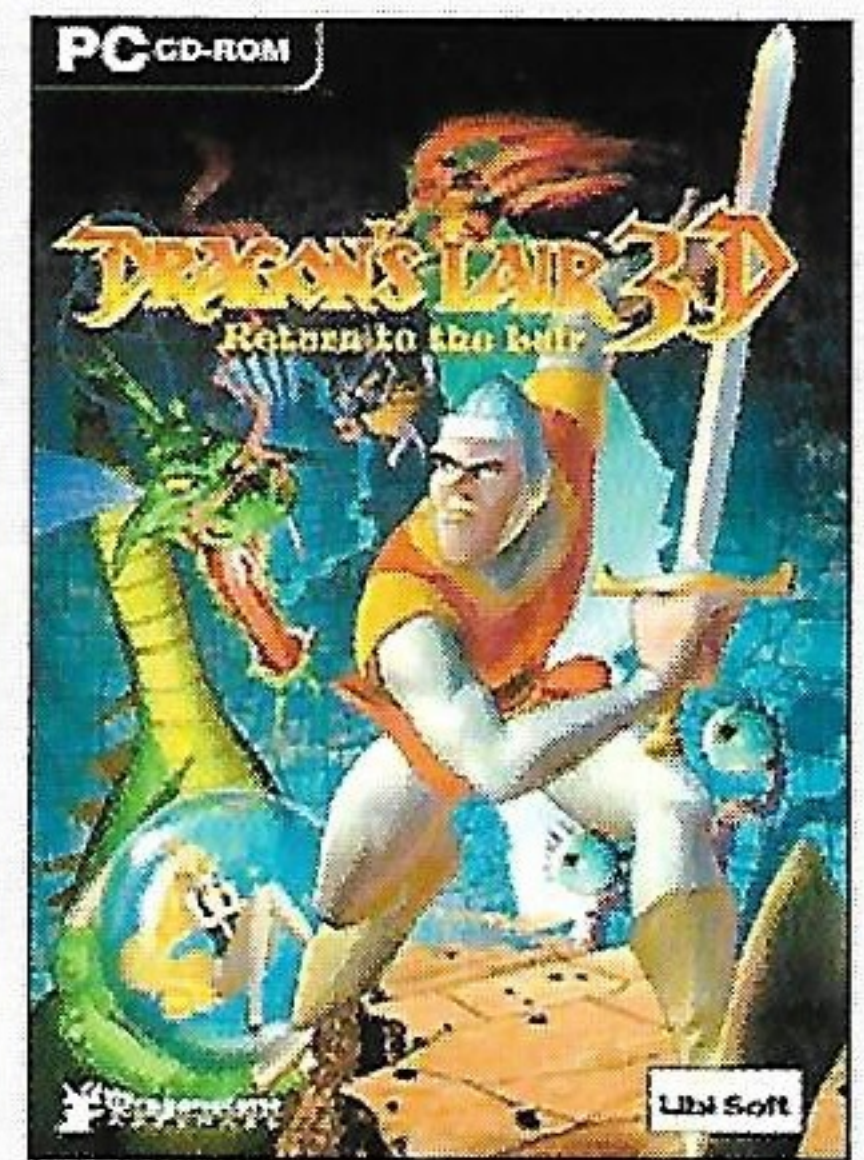
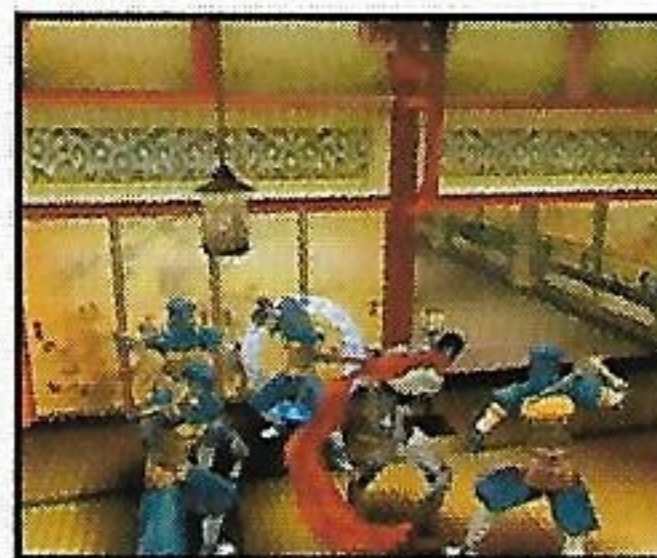
Pour X-Box



Shinobi

Témoin de l'éradication des siens, Hotsuma part venger son clan, dans un Tokyo dévasté par un tremblement de terre. Autant le dire, ce jeu est fait avant tout de "style". Très bien fait, le héros prend la pose à chaque occasion. Le jeu ressemble beaucoup à Devil May Cry et il est très rapide. Le ninja que vous incarnez a un grand nombre de coups qui rend le jeu très agréable. Pour info, Shinobi est à l'origine un très vieux jeu sorti sur Mégadrive. Ici le héros change et le jeu devient en 3D.

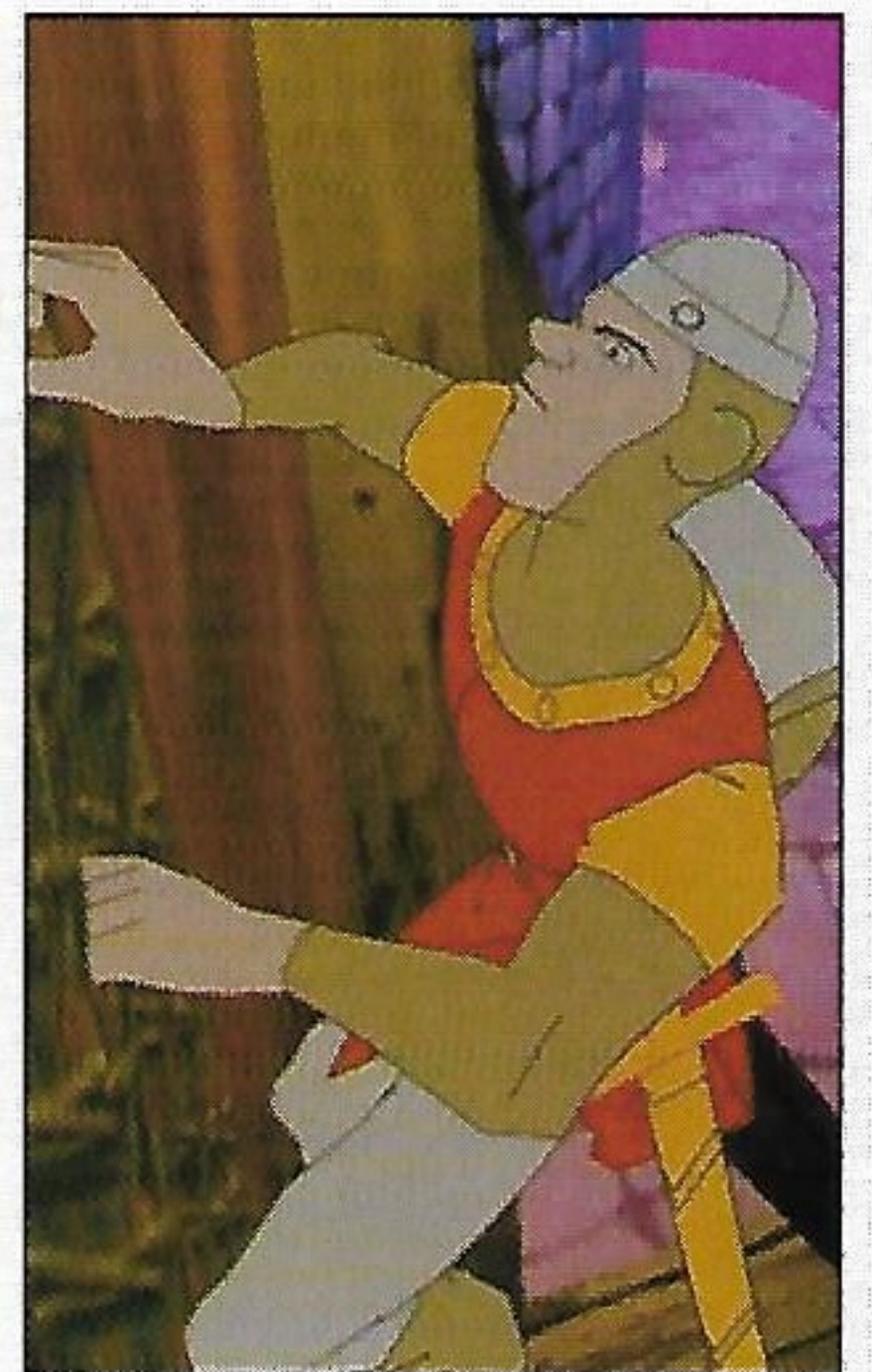
Pour PS2



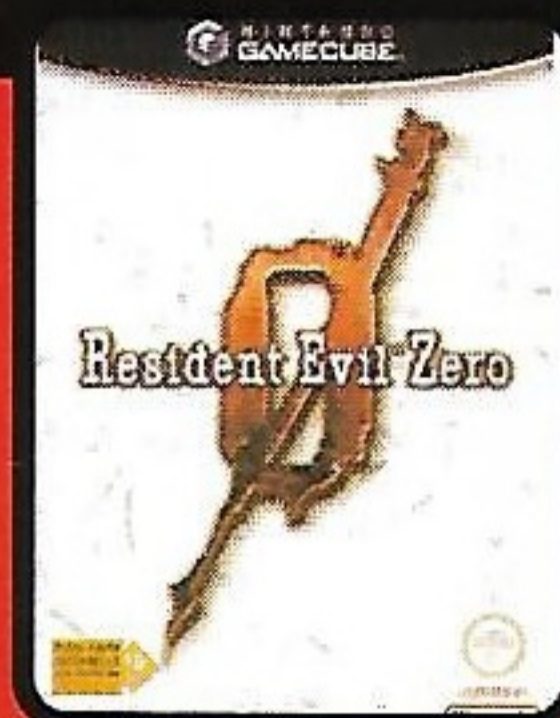
Dragon's Lair 3D

Ce jeu créé par George Lucas a été une révolution à sa sortie. C'était le premier jeu en dessin animé. Du fait de la technologie révolutionnaire qui avait permis de le créer, il n'a jamais pu être adapté sur consoles tel quel. Aujourd'hui, il ressort dans une version très proche et sur toutes les machines. Vous incarnez Dirk, un guerrier médiéval et audacieux, qui doit combattre un terrible dragon et un maléfique sorcier, pour sauver la belle princesse Daphné, retenue prisonnière dans un château ensorcelé. Mais avant cela, de multiples pièges vous attendent.

Pour X-Box, PC, GC.



À L'ORIGINE PRÉVU SUR NINTENDO 64, RESIDENT EVIL ZERO EST DEvenu (PAR LE MIRACLE D'UNE ALLIANCE INATTENDUE, L'EXCLUSIVITÉ DE LA SÉRIE SUR GAMECUBE) DE L'UN DES TITRES PHARES DE LA DERNIÈRE NÉE DE NINTENDO. ATTENDU PAR LES FANS DE LA SAGA, QUI ATTENDAIENT DES RÉVÉLATIONS SUR UMBRELLA, CET ÉPISODE PROMETTAIT D'APPORTER UN PEU DE RENOUVEAU...



PRESENTATION DE L'HISTOIRE

→ Pour ceux qui auraient passé les douze derniers mois cryogénisé par un savant fou dans une grotte himalayenne, Resident Evil Zero se situe scénaristiquement juste avant les événements macabres du manoir Spencer, contés dans Resident Evil premier du nom et son remake.

Comme indiqué dans le premier épisode, la Bravo Team est mandatée pour découvrir l'origine des actes de cannibalisme atroces qui sévissent dans Raccoon Forest. À son arrivée, plutôt mouvementée, l'équipe découvre un véhicule en perdition ; les convoyeurs sont morts et le criminel transporté, Billy Coen, manque à l'appel. L'officier Rebecca Chambers décide alors d'explorer la zone pour arriver devant un train désaffecté. Quelques heures plus tôt, l'attaque de vers gluants

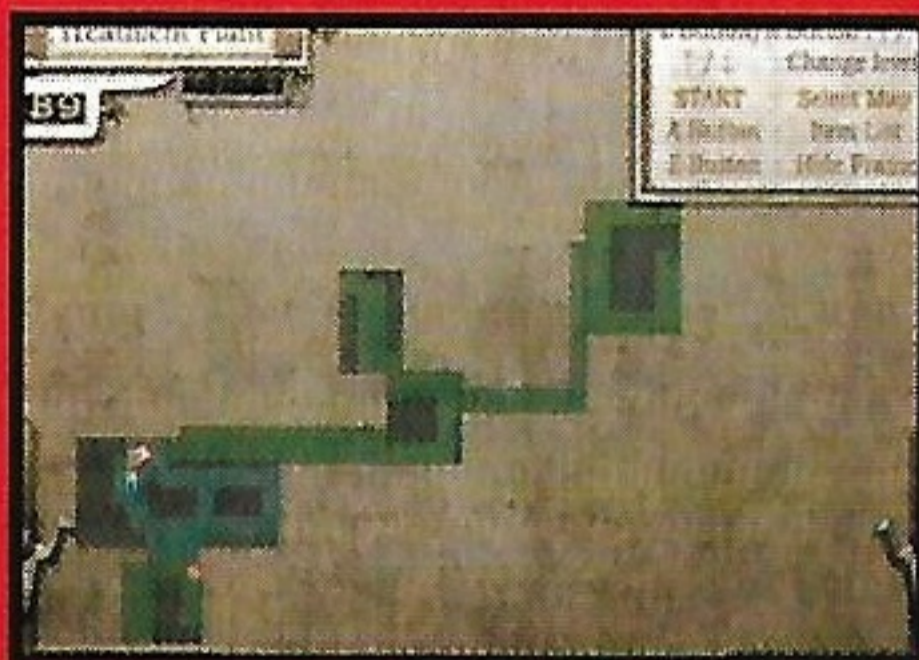


carnivores, conduits par le chant d'un homme à la silhouette christique, a pris d'assaut le convoi jusqu'à le faire s'arrêter. Qui est vraiment Billy Coen ? Quelle était la destination de ce train fantôme ? Et d'où vient ce personnage étrange qui manipule les créatures ?

Il faudra mener l'enquête en compagnie de Rebecca pour percer ces nombreux mystères...

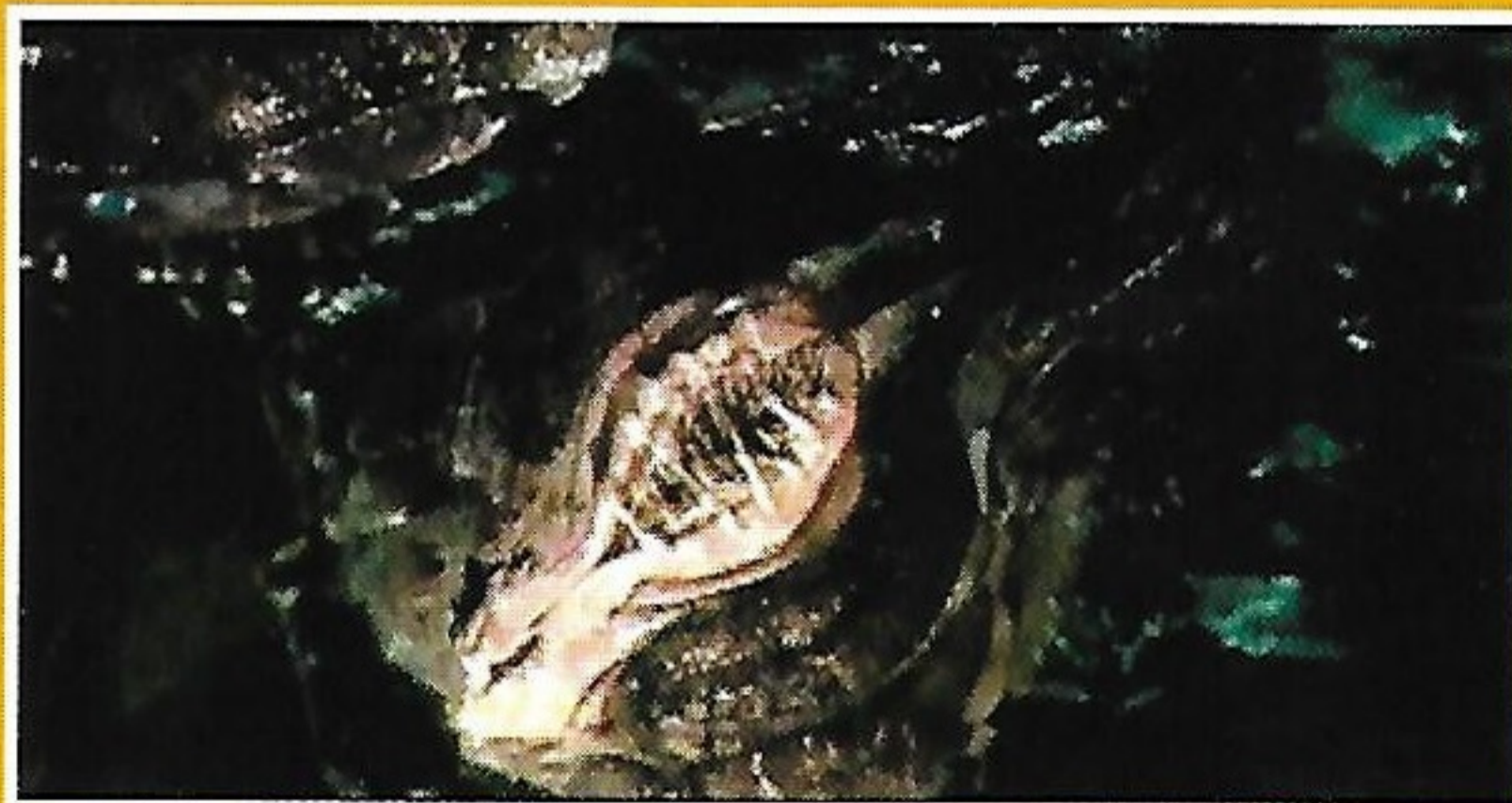


→ PLAN DES LIEUX



Le passage culte du train apporte un peu de fraîcheur dès le départ du jeu, parce le Manoir Spencer qui suit ne se résume qu'à des environnements clos, très classiques, mais extrêmement angoissants, ensuite vers la fin du premier CD, on commence à entrevoir les liens avec le premier volet... Inoubliable évidemment !

→ LES MONSTRES



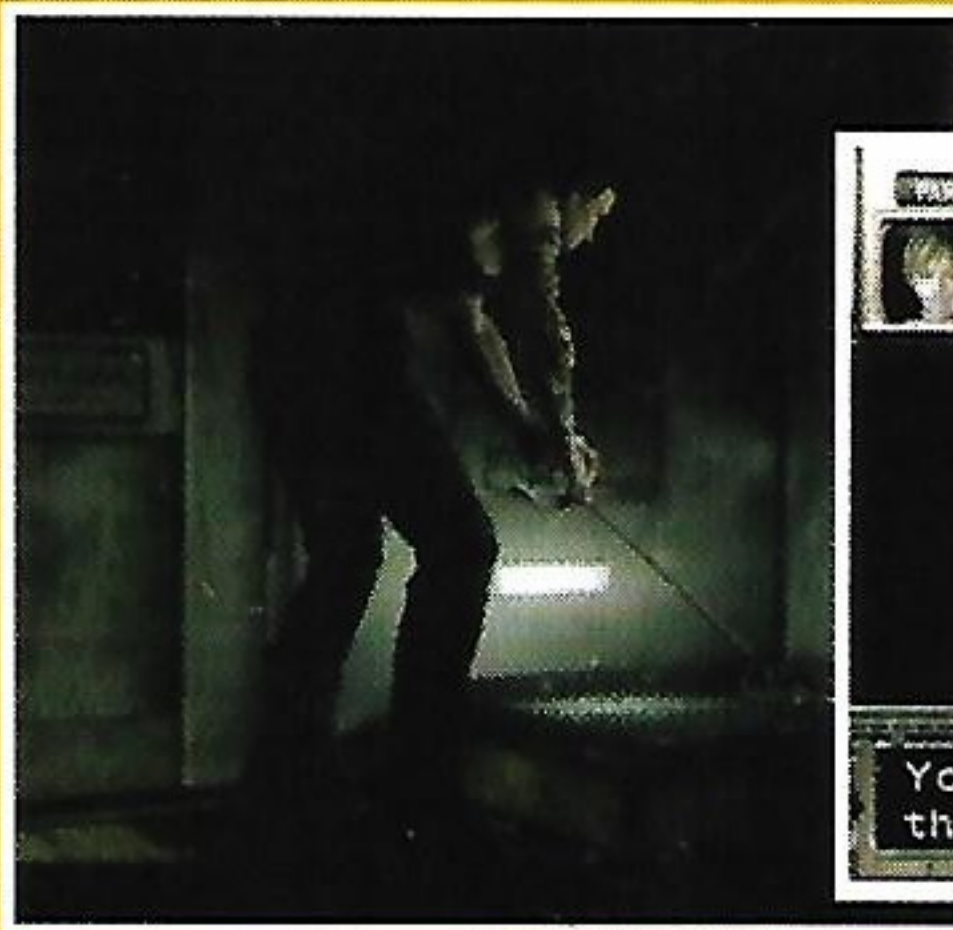
Capcom s'est amusé à renouveler un peu sa ménagerie personnelle, en ajoutant cette fois-ci des singes mutants, sortes de mini-Hunters qui attaquent en bande, une grosse chauve-souris super vive qui ne se laisse pas attraper facilement, ou bien encore un scorpion géant, un cafard gargantuesque et une grenouille mutante capable de vous avaler d'un coup d'un seul.

→ LES NOUVEAUTÉS



Derrière la jolie appellation Partner Zapping se cache un petit système sympathique, la grande nouveauté du jeu, même. Plutôt que de vivre l'aventure tout seul dans son coin, ou séparé par les événements comme avant, Resident Evil Zero propose de gérer deux personnages en switchant à sa guise entre Billy Coen et Rebecca Chambers (bouton X), avec un temps de chargement super réduit. Bien entendu, ces deux acolytes n'ont pas les mêmes capacités.

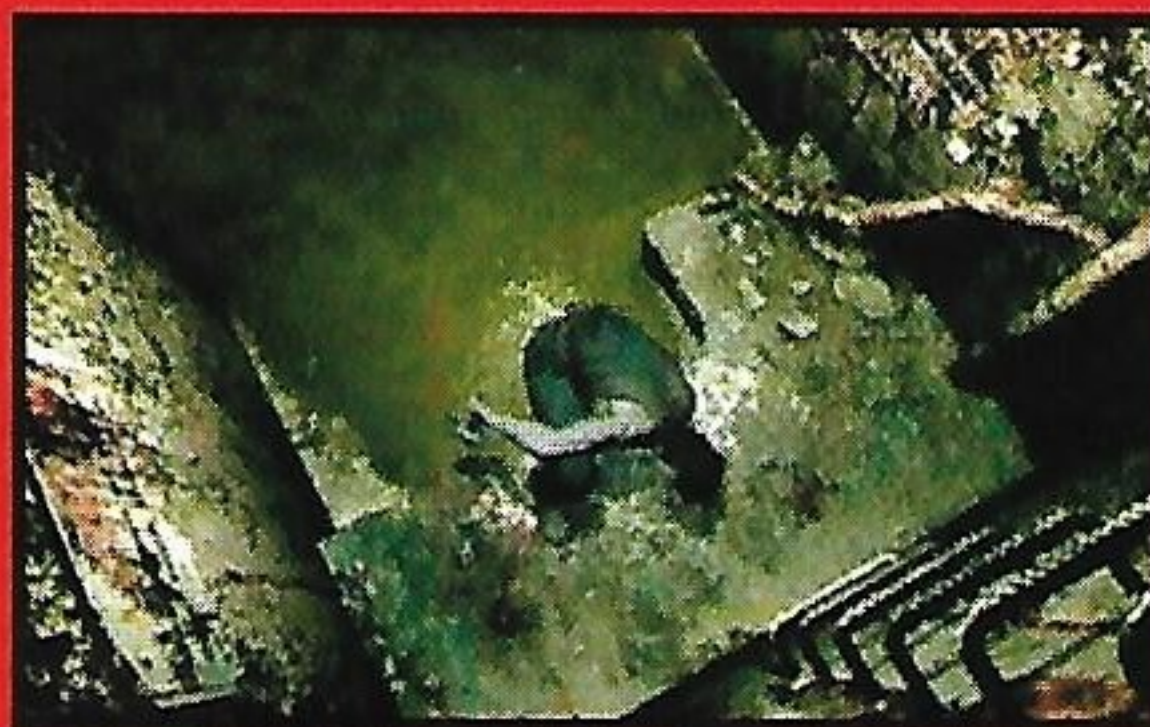
→ LES OPTIONS



Un petit grain de sable est venu se glisser dans la mécanique... À l'image des zombies atteints par le T-Virus, Resident Evil Zero est rongé par un mal insidieux qui s'appelle le manque d'imagination. Avec un peu de recul, il est difficile de comprendre pourquoi ce volet n'a rien conservé des précédentes moutures. Le Live Selection de Resident Evil 3 : Nemesis. Dommage !

→ L'AMBIANCE

Les angles de caméra, la musique tripante, les effets de lumière, les bruitages intrigants : tout contribue à une ambiance de fou. Attendez de redécouvrir des environnements familiers sur la fin du premier mini DVD. Surprise !



→ LEUR AVIS

Pascal

De loin l'un des épisodes les plus lugubres et horribles. Un juste retour aux sources pour ce volet qui n'est autre que le commencement de la saga.

Raphaël

Rien ne résiste à la déferlante Resident Evil, du grand art mené de main de maître. Ne cherchez plus, cette nouvelle épopée est bien le messie tant attendu.

Fiche technique

Éditeur : Capcom

Genre : Survival Horror

Participant : 1 joueur

Difficulté : Élevée

Sauvegarde : Memory Card

Machine : GameCube

→ LE GRAPHISME



Soyons clair, la beauté de Resident Evil Zero frappe d'emblée. Quand bien même il s'agirait de précalculé, avec des environnements quasiment fixes et de nombreux effets vidéo, on reste figé devant la qualité haut de gamme de la réalisation. Le temps où les persos faisaient des tours sur eux-mêmes sans bouger est définitivement révolu.



Soyons clair, la beauté de Resident Evil Zero frappe d'emblée. Quand bien même il s'agirait de précalculé, avec des environnements quasiment fixes et de nombreux effets vidéo, on reste figé devant la qualité haut de gamme de la réalisation. Le temps où les persos faisaient des tours sur eux-mêmes sans bouger est définitivement révolu.

D.MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20

Rien de nouveau, mais c'est ce qu'on voulait !

● **Durée de vie** → 19/20

Longue très longue...

● **Animation** → 19/20

D'un réalisme à couper le souffle du début à la fin.

● **Graphisme** → 20/20

Le remake du 1 était déjà chouette, mais là cherchez pas plus loin c'est le must !

● **Intérêt** → 19/20

Fan de Resident Evil 1 ou de code Veronica, vous avez là le parfait mélange des deux, avec une bonne dose de nouveautés. La recette du succès en somme !

ET ENCORE UN JEU ISSU DE L'UNIVERS DE STAR WARS ! CETTE FOIS, ON NOUS PROPOSE DE JOUER LES CHASSEURS DE PRIME À LA BOBAFET. VOYONS SI LUCAS ART A FAIT UN EFFORT CETTE FOIS, ÇA CHANGERAIT DE L'EXPLOITATION DE LICENCE !



Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Aventure
Participant : 1 joueur
Difficulté : tout joueur
Sauvegarde : Cartouche
Machine : Game Boy Advance

PRESENTATION DE L'HISTOIRE

Link, un jeune elfe, bien fluet pour un sauveur du monde, va pourtant devoir parcourir le royaume d'Hyrule à la recherche des différentes parties de la Triforce, pour restaurer l'équilibre du monde et vaincre l'éternel Ganon. Tout d'abord armé d'une simple épée et d'un bouclier bon marché, notre héros va rapidement monter en puissance et glaner de nombreux ob-



jets magiques qui l'aideront à devenir plus fort et aussi à résoudre les nombreuses petites énigmes dont la carte d'Hyrule est généreusement parsemée. Véritable force du jeu, ces petits événements qui surviennent un peu partout empêchent vraiment le joueur de ressentir une quelconque linéarité. Entre deux quêtes, on pourra ainsi partir explorer les environs qui regorgent de passages et d'objets secrets ou aider certains personnages avec bien sûr une récompense à la clé. À cela viennent encore s'ajouter des boss vraiment réussis, car néces-

sitant toute une technique particulière pour être vaincus et des donjons géniaux qui feront appel à votre réflexion et à votre habileté pour être franchis.



sitant toute une technique particulière pour être vaincus et des donjons géniaux qui feront appel à votre réflexion et à votre habileté pour être franchis.



→ LE MODE FOUR SWORDS

The Four Swords surprend très agréablement par sa qualité, dès les premières minutes de jeu. Uniquement jouable en multijoueur (jusqu'à 4 simultanément), ce mode repose entièrement sur la coopération des joueurs qui se retrouveront à explorer plusieurs mondes tout en faisant la course aux rubis, pour espérer finir premier. Ce mélange de coopération et de compétition laisse vraiment libre cours aux pires trahisures, et donc forcément à la rigolade. Il faudra donc obligatoirement de temps à autres aider son rival pour ensuite tenter de lui mettre des bâtons dans les roues

avant qu'il ne s'approprie l'ensemble des points et ne remporte la partie.



→ LEUR AVIS

Raphaël

Nintendo ressort son classique Zelda 3 pour la GBA. C'est une merveille, de loin le meilleur volet de la saga. L'ajout de Four Swords est du plus bel effet !

Pascal

Il s'agit là du meilleur volet de la saga, réédité pour la GBA. Nintendo a eu l'idée de nous offrir en bonus un jeu multijoueur dément à jouer à 4 en même temps !

D. MANGAS Notes

● Maniabilité → 20/20

Après un petit entraînement, vous serez fins prêts à sauver le monde.

● Durée de vie → 20/20

De longues heures de jeu.

● Animation → 18/20

Simple, mais encore efficace au vu de l'ancienneté du jeu.

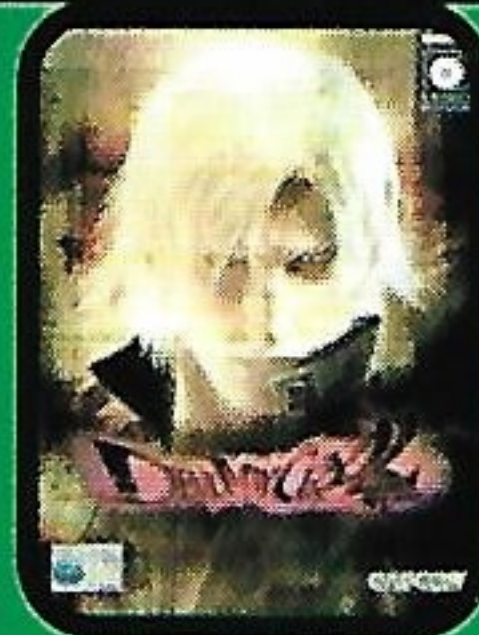
● Graphisme → 18/20

Coloré, fin et très travaillé.

● Intérêt → 19/20

L'aventure est démente, le plaisir de jeu total. Jamais un Zelda n'avait atteint un tel niveau de gameplay. Le mode 4 joueurs est totalement génial, à essayer en vitesse !!

A L'IMAGE DE RESIDENT EVIL 2, DEVIL MAY CRY 2 TIENDRA SUR 2 DVD, POUR APPRÉCIER D'UN CÔTÉ LE SCÉNARIO DE DANTE, ET DE L'AUTRE LES ÉVÉNEMENTS VÉCUS PAR LUCIA. DEUX AVENTURES EN APPARENCE DISTINCTES, MAIS QUI S'ENTRECROISERONT POUR DONNER UN ÉCLAIRAGE NOUVEAU SUR LE SCÉNARIO.



Fiche technique

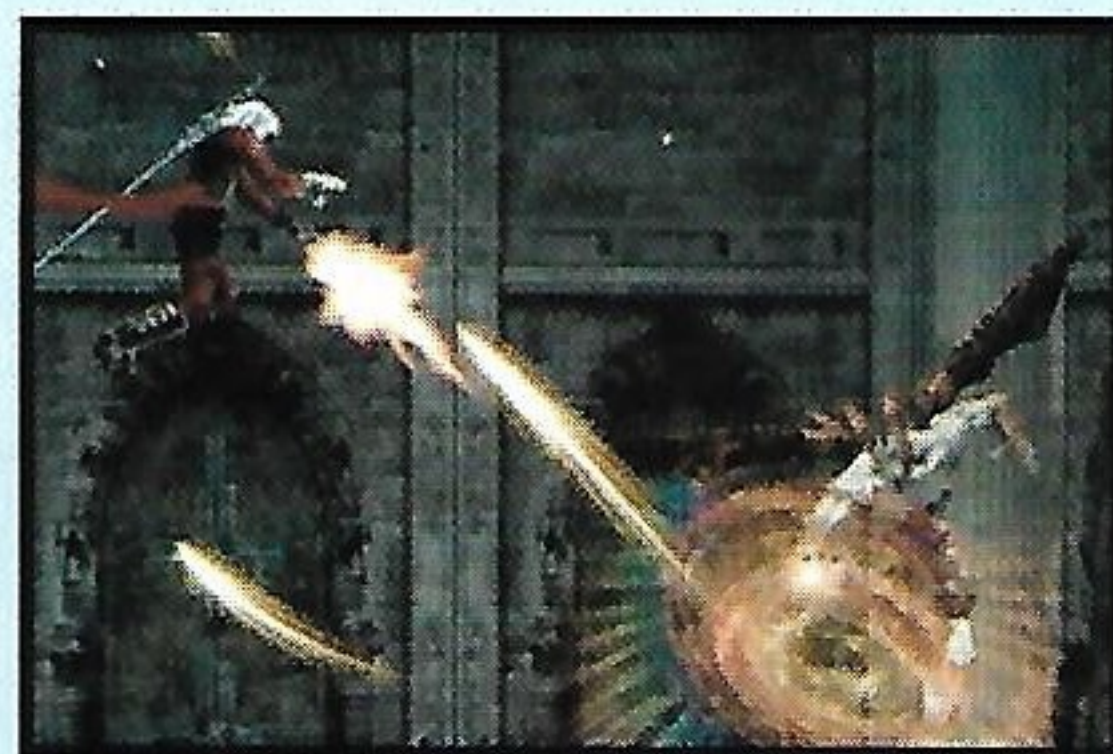
Éditeur : Capcom
Genre : Aventure
Participants : 1 joueur
Difficulté : Tout public
Sauvegarde : Memory Card
Machines : PlayStation 2

PRESENTATION DE L'HISTOIRE

Devil May Cry 2 marque le retour d'un des plus grands poseurs de tous les temps, l'étalon au costume rouge et à la chevelure platine, Dante. Le fils de Sparda est revenu faire la nique aux démons, accompagné cette fois-ci de Lucia, une jeune métisse à la longue natte rousse, dont les origines demeurent inconnues. Telle une James Bond-Girl de base,



Lucia a remplacé Trish la blonde à forte poitrine, pour faire office de second personnage jouable, et proposer un style de lutte différent. Davantage dédiée au combat rapproché que Dante, la jeune Lucia "négocie" avec deux sortes de serpes, aiguisées comme des couperets, mais aussi des dagues qui fendent l'air, compensant la relative faiblesse de ses assauts par une rapidité à toute épreuve. Si les 18 niveaux de Dante permettront de voir 80% de l'intrigue, il sera nécessaire de boucler les 13 stages de Lucia pour saisir la trame dans son ensemble. Le joueur pourra ainsi découvrir



quelques stages différents pour chaque personnage, mais aussi voir les mêmes niveaux selon deux points de vue.



→ LE GAMEPLAY

Orientation "action" oblige, le jeu propose une nouvelle palette de mouvements pour nos deux héros, avec notamment la possibilité de courir sur les murs, très stylée, même s'il reste encore à découvrir sa véritable utilité dans la version finale. Dante comme Lucia peuvent également tirer les bras écartés sur deux ennemis à la fois, bras croisés et même dans le dos, pour éviter qu'une racaille ne les prenne en traître. Grâce à



une simple pression sur le stick gauche, Dante comme Lucia pourront passer d'une cible à une autre pour faciliter leur job de tueurs en série. Il ne sera d'ailleurs plus nécessaire de passer et repasser par le menu pour changer d'arme, puisqu'une simple pression sur L2 vous permettra de jongler rapidement entre les différentes pétoires de Dante.

→ LEUR AVIS

Raphaël

Le premier volet m'avait séduit, mais il manquait un côté plus abouti dans l'aventure. Capcom a dû m'entendre et cette fois, je reste bouche bée !

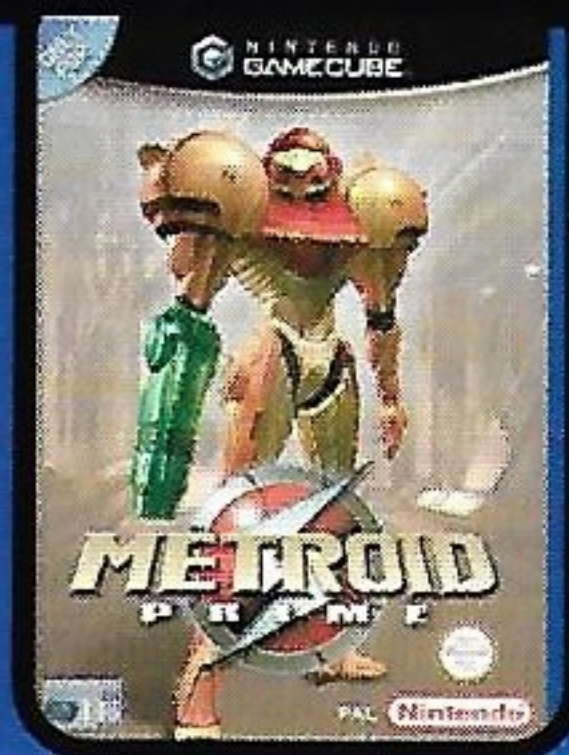
Pascal

J'ai encore mal à la main, tellement le plaisir de pulvériser son pad, en luttant du monstre, est passionnant. L'aventure est 100 fois mieux qu'avant !

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 19/20
Rien à redire, on effectue avec facilité tous les mouvements possibles.
- **Durée de vie** → 19/20
Long et passionnant, le nec plus ultra !
- **Animation** → 18/20
Fluide, voir somptueux dans les gunfights.
- **Graphisme** → 18/20
Environnement 3D, temps réel de toute beauté.
- **Intérêt** → 19/20
Le premier volet plaçait l'ambiance, le second frôle la perfection. On en redemande déjà !

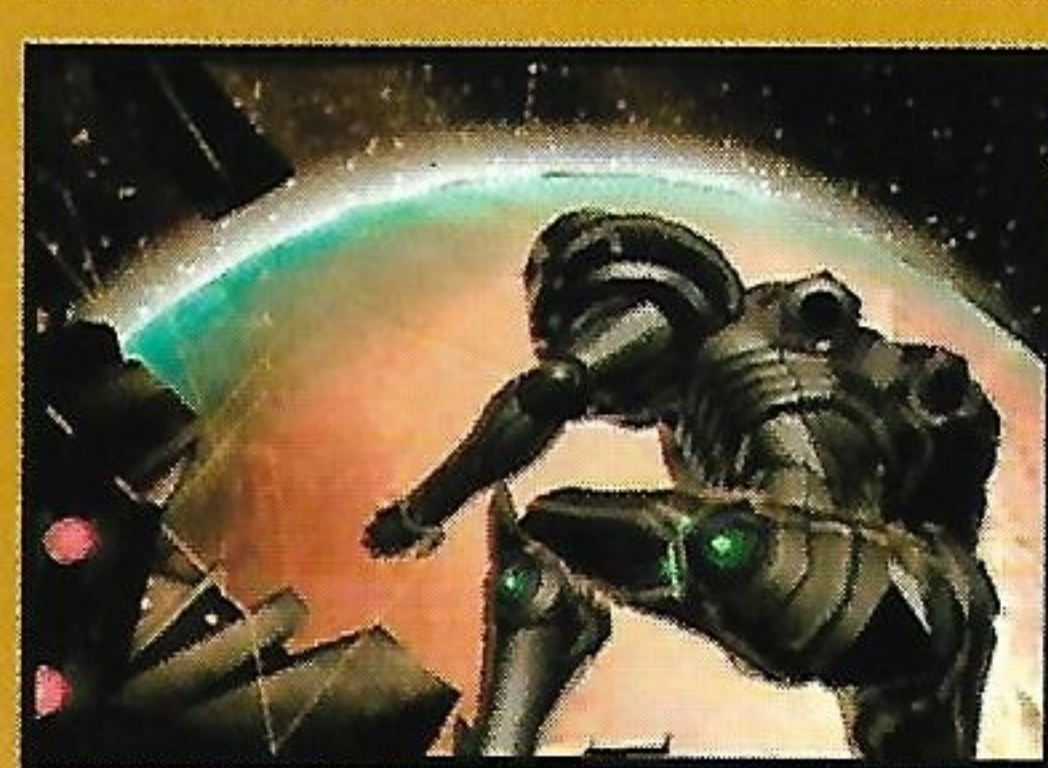
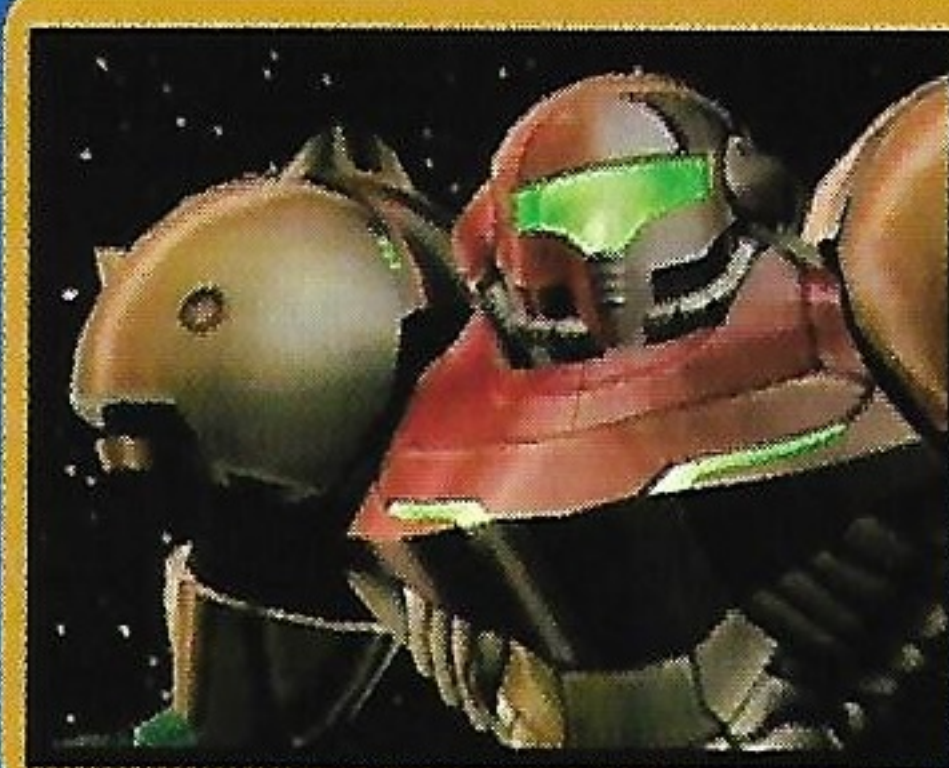
FÉVRIER 2001. L'ANNONCE PROVOQUE UNE LEVÉE DE BOUCLERS. METROID GAMECUBE, QUI NE S'APPELAIT PAS ENCORE PRIME À L'ÉPOQUE, SERA UN FPS MÂTINÉ D'AVENTURE. PRENANT LE CONTRE-PIED TOTAL DE LA SÉRIE, AU RISQUE DE TRAHIR LES FANS, METROID PRIME A SU BALAYER TOUTES LES INCERTITUDES CONCERNANT SA CONCEPTION. POUR DEVENIR CE QUI EST SANS AUCUN DOUTE L'UN DES JEUX LES PLUS MARQUANTS DE CES DERNIÈRES ANNÉES.



PRESENTATION DE L'HISTOIRE

→ Pour la petite histoire, le scénario de Metroid Prime se glisse entre celui du tout premier opus (NES, 1986) et de Metroid II (Game Boy, 1992). La chasseuse de primes Samus Aran, orpheline recueillie dès son plus jeune âge par les Chozo, une race mi-homme, mi-oiseau à l'intelligence supérieure, vient d'éliminer Kraid et Ridley, les chefs des pirates de l'espace, et de détruire le Mother Brain. La menace de voir l'immense potentiel psychique des

Metroid utilisé à des fins guerrières est réduite à néant, ou presque... Les forces restantes des pirates décident de retourner sur la planète Zebes réveiller le Mother Brain et ressusciter leurs chefs, tandis qu'un bastion part à la recherche d'une nouvelle source d'énergie susceptible de leur fournir une puissance de feu incommensurable. Les nomades interstellaires éliront domicile sur



Tallon IV, ancienne planète désertée par les Chozo, où une source d'énergie dangereuse, mais foisonnante, le Phazon, permet des mutations à l'ampleur insoupçonnée. Alors que cette sombre menace pèse sur la Fédé-

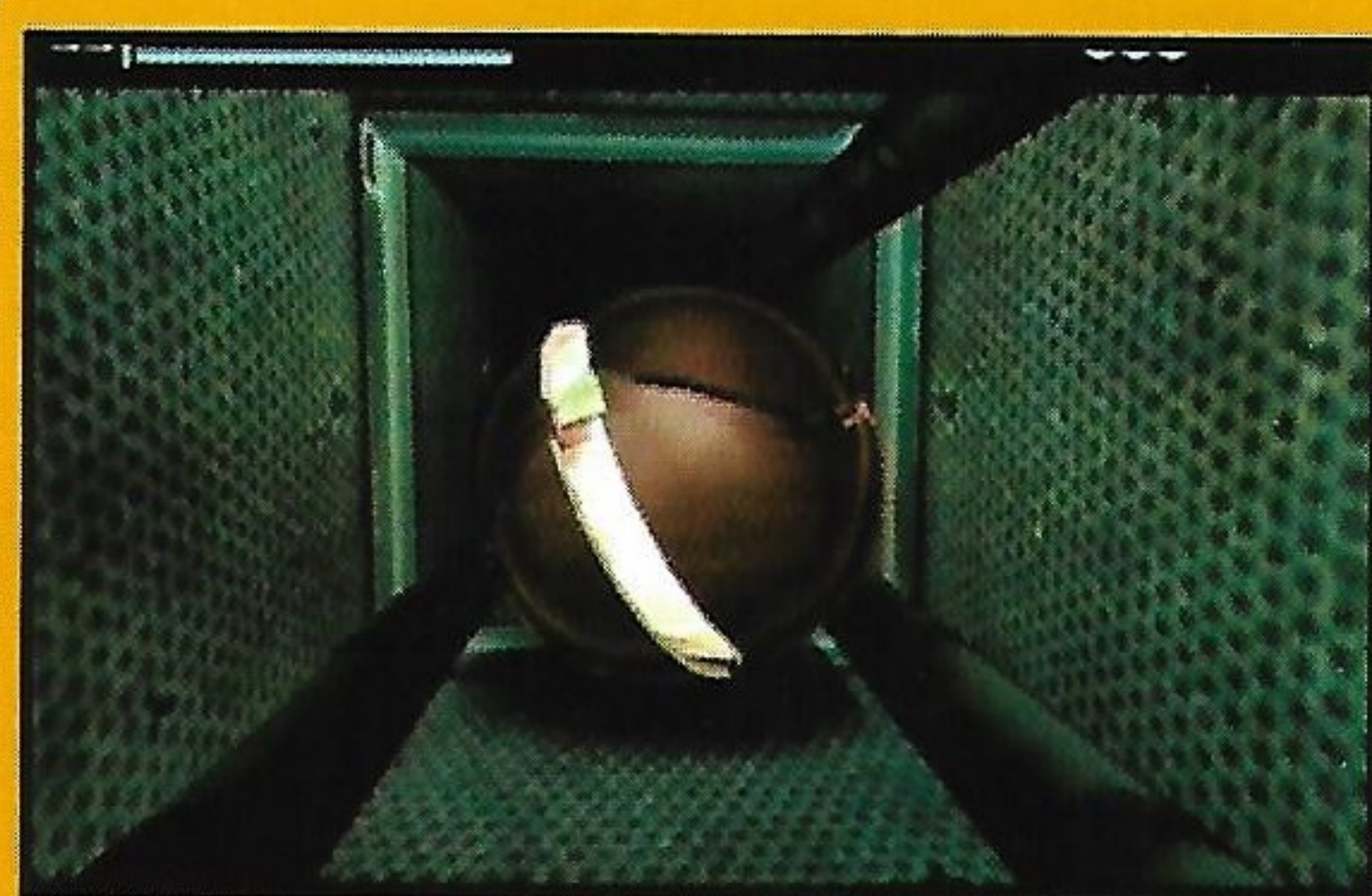
ration Galactique, Samus Aran, alertée par des signalements étranges en provenance d'une station orbitale proche de Tallon, décide d'intervenir. C'est le début d'une aventure extraordinaire, Metroid Prime.

→ **LES VISEURS DE SAMUS**



Le nombre d'effets graphiques bien classé est lui aussi hallucinant. À commencer par le nombre de viseurs à disposition de Samus, en plus de la visière classique. Entre le "Scan Visor" qui permet de légèrement zoomer pour obtenir nombre d'informations sur les ennemis et d'enclencher des interrupteurs, le "Thermo Visor" qui sert à voir les ennemis invisibles et déceler des sources de chaleur cachées, ou enfin le "X-Ray Visor" pour découvrir des passages cachés ou des plates-formes invisibles, on a droit à toute une gamme d'effets particulièrement impressionnants, avec des transitions d'une vue à l'autre qui s'effectuent à la vitesse de l'éclair, sans le moindre temps de chargement apparent.

→ **LES COMBATS**



Les petits puzzles en Morph Ball, vus de profil, sont un véritable régal, pour ne pas dire un festin, et on prend son pied à progresser en faisant exploser les blocs avec des mini bombes, ou, must du must, tenter des double jump en minutant les déflagrations pour atteindre des endroits inaccessibles.

→ EFFETS SPECIAUX



Citons entre autres effets classes les gouttes sur la visière, lorsque la pluie s'abat sur Tallon, ces effets de sable dans les étendues désertiques à l'entrée des ruines Chozo, ou encore ces larmes d'eau ou de lave qui coulent lentement sur le casque, quand Samus sort de l'eau ou du magma... Stupéfiant ! On peut même voir les yeux de Samus se refléter dans sa visière, lorsqu'un éclair ou une explosion trop vive a lieu dans une zone sombre ou immergée.

→ GRAPHISMES HALLUCINANTS



Des Chozo Ruins et leur architecture ocre, où se ressent le poids des années, en passant par les Phendrana Drifts qui derrière leur neige polaire cachent un terrible secret, ou bien les Phazon Mines qui servent de repaire aux plus effroyables expérimentations, on retrouve des décors qui respirent l'application et la cohérence.

→ EVOLUTION DU JEU

L'aspect exploration est lui aussi vraiment réussi, sans être linéaire la progression reste assez guidée, puisque le jeu n'hésite pas à indiquer la salle où aller sur la map 3D (Z), dans le cas où vous lambineriez trop.



→ LEUR AVIS

Pascal

Nintendo signe là la tuerie du début d'année, le meilleur jeu en vue à la première personne tous supports confondus. À posséder à tout prix !

Babour

Fan ou pas de Samus et de Metroid, ce jeu est la fraîcheur dans le monde du jeu vidéo, un régal pour tous les joueurs. Long et passionnant du début à la fin, rien à redire !

Fiche technique

Éditeur : Konami

Genre : Plate-forme

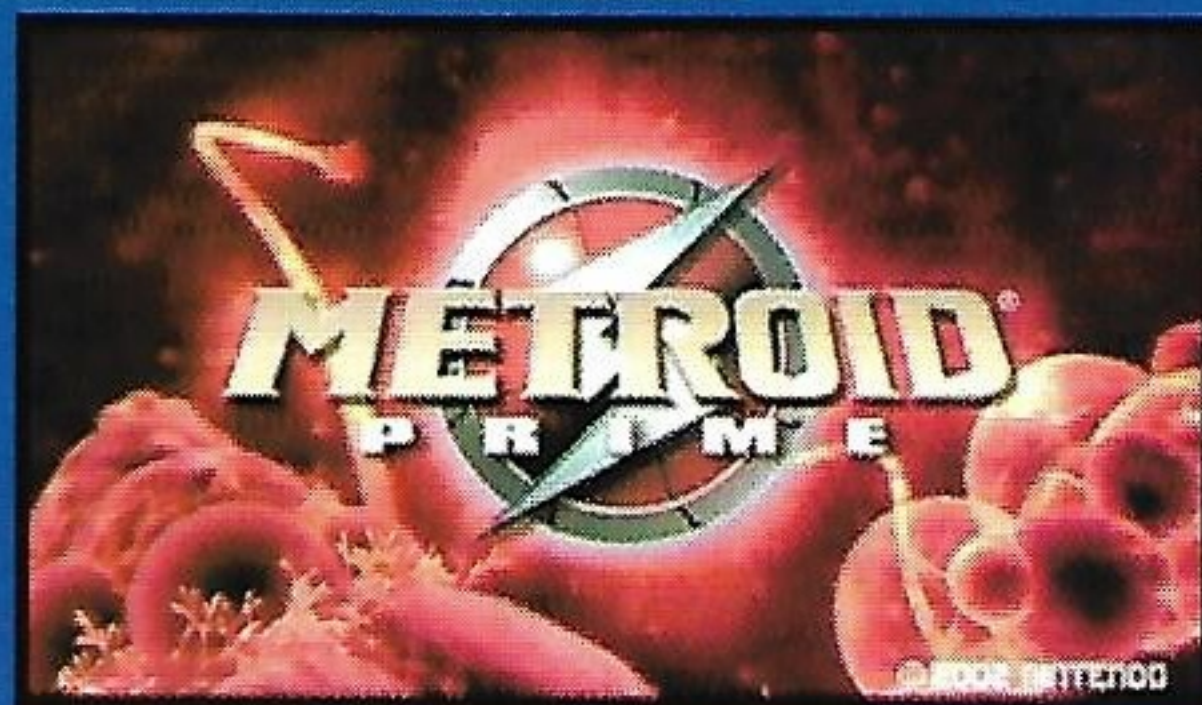
Participants : 1 joueur

Difficulté : Facile

Sauvegarde : Memory Card

Machine : PlayStation 2

→ GAMEPLAY



Pour résumer, il s'agit de placer Samus dans un immense labyrinthe, ambiance Alien, où tous les mondes sont connectés entre eux à différents endroits. Une étendue si vaste que le sentiment de liberté qu'elle procure déstabilise les premières heures de jeu. Toutes les zones des niveaux ne sont pas accessibles dès le début, et il faudra revenir sur ses pas une fois un nouvel item ou une nouvelle capacité acquis pour pouvoir se "débloquent", c'est-à-dire franchir un passage trop étroit, ouvrir tel type de porte avec telle sorte de projectile ou atteindre une plate-forme qui paraissait lointaine deux heures plus tôt.

MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 20/20

La perfection tout simplement.

● **Durée de vie** → 20/20

Vous n'allez plus dormir !

● **Animation** → 20/20

Des les premières secondes vous hallucinez !

● **Graphisme** → 20/20

Plus beau tu meurs !

● **Intérêt** → 19/20

Le jeu tient toutes ses promesses, on en croie pas ses yeux. On prend le pad et on devient tout de suite dépendant. Une des dix merveilles en matière de jeu.

Canon Spike

Attention à ne pas jeter encore votre Dreamcast. Un jeu "canon" vient de sortir. Tiré d'un jeu d'arcades, très populaire, fait par Capcom, ce jeu reprend un personnage de Street Fighter, mais en solo. On peut dire que ce jeu est le grand feu d'artifice final de la console. Dans le futur, un groupe de robots terroristes ravage le monde. Un homme est envoyé pour y mettre de l'ordre. Avec un arsenal d'armes, il conduit une unité de sept membres dans des niveaux multiples.

Pour Dreamcast



Échappez aux punitions Titeuf

C'est la seconde adaptation en jeu de la célèbre BD. Le principe du jeu consiste à marquer des points en faisant des farces. Vous devez pourrir la vie de vos p'tits camarades, échapper aux punitions du concierge, à celles de la maîtresse... Le mode challenge vous propose 35 missions assez brèves. Si vous ne connaissez pas Titeuf, regardez France 3 : ses aventures existent aussi en dessin animé. C'est un garçon turbulent amoureux de la jolie (question de goût) Nadia.

Pour GBA



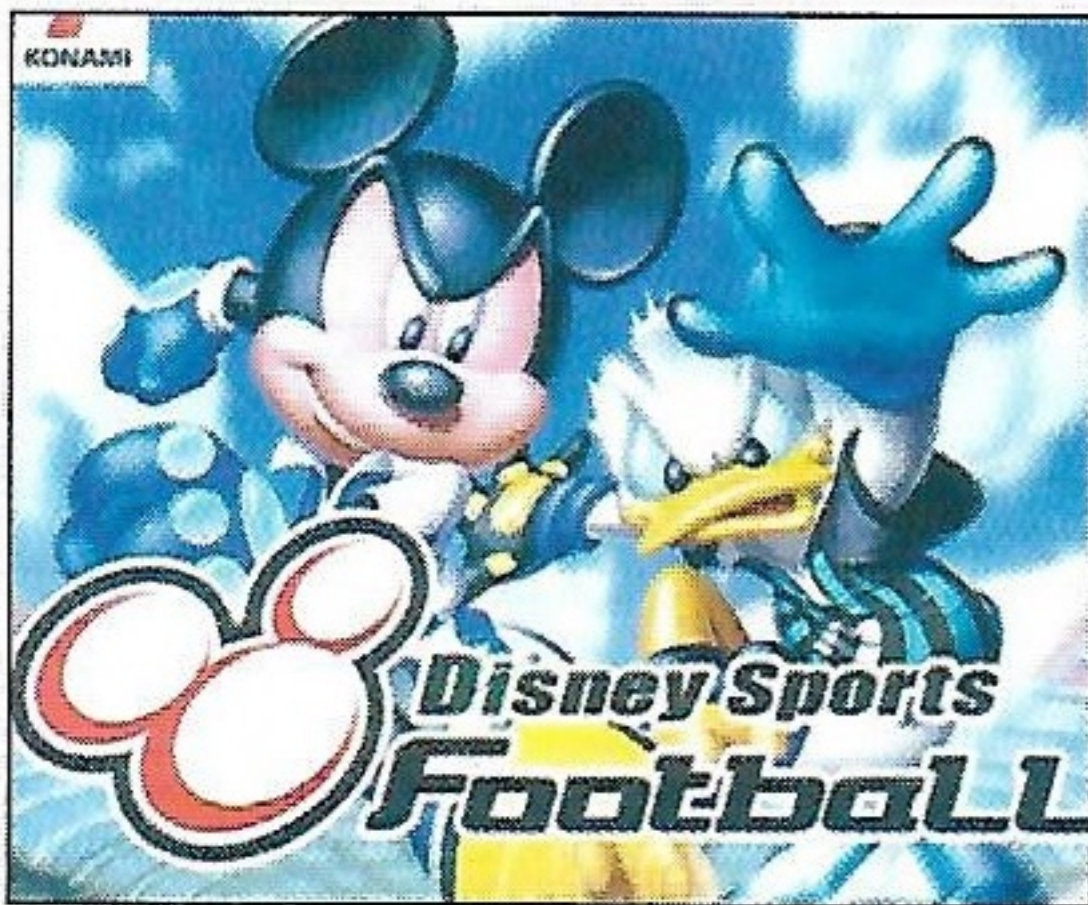
Pacman World 2

Pacman est le premier gros succès connu en jeu vidéo. C'était il y a 20 ans. Depuis, régulièrement, le personnage a été remis au goût du jour. Il a connu toutes les générations de consoles et il a même été adapté à la télé. Aujourd'hui, il revient, mais en 3D. Spooky s'est échappé de prison, afin que ses sbires spectraux déroberent les fruits enchantés du village de Pac-Land. Ce jeu de plate-forme, style Mario ou Sonic est inspiré d'un jeu d'arcades. Le principe reste toujours le même. Bref, on reprend les mêmes et on y ajoute 32 bits.

Pour PS2

Disney Sports Football

Ce jeu réalisé par Konami pour Disney est une idée originale, et prouve que l'on peut faire un bon



jeu de foot pour les petits. On retrouve un grand nombre de héros de l'univers Disney parmi lesquels, il y a Mickey, Dingo, Donald, Riri, Fifi, Loulou... Chaque héros est le capitaine d'une équipe composée de dix joueurs qui vont affronter diverses équipes dans plusieurs tournois. Ici, pas de pouvoir magique, ni de geste spectaculaire, mais l'arbitre est assez miro... Alors vous pourrez aller très loin.

Pour Nintendo GameCube

Les meilleurs sites @

ICQ.COM <http://web.icq.com>

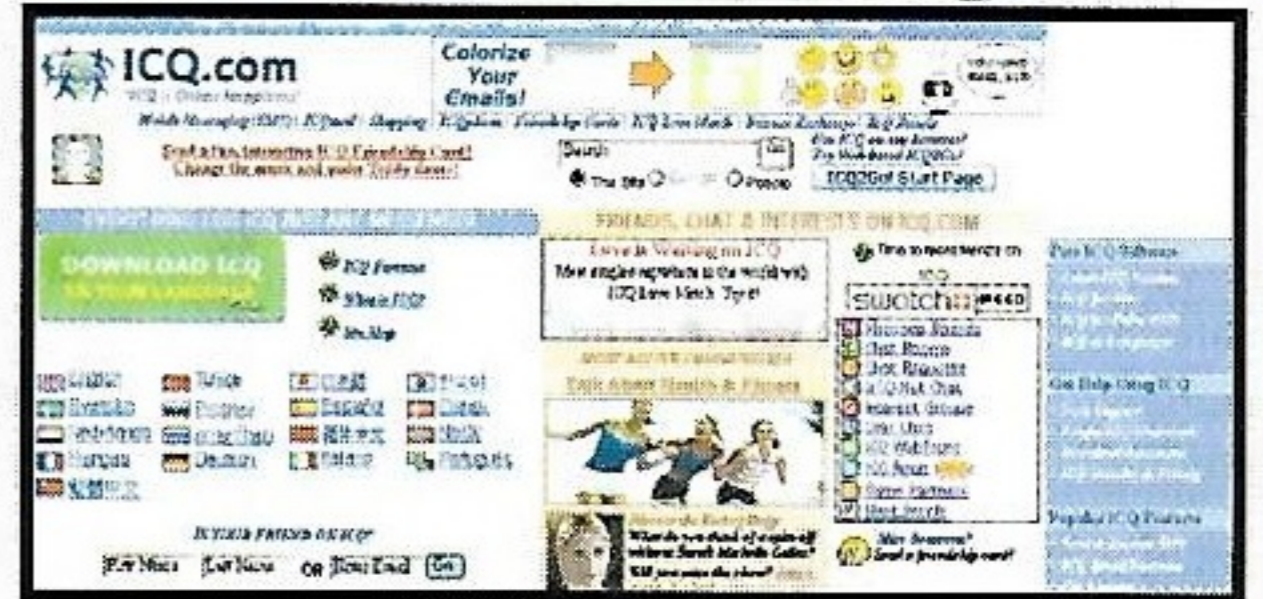
Ce site a un intérêt particulier, car il permet de télécharger ICQ. Il s'agit d'un tout petit programme qui, une fois installé sur votre ordinateur, vous donne un numéro. C'est un peu votre numéro de téléphone informatique. Il vous suffit, de le

donner à un ami ou un pote qui a lui aussi téléchargé ICQ et vous pourrez communiquer en direct par écrit. ICQ est connu dans le monde entier, car il ne coûte rien. Étant donné que cela fait partie d'Internet, vous pouvez communiquer avec un ami américain, italien, africain... Beaucoup de stars ont ICQ et il y a même un annuaire des gens qui l'ont sur le site. Mais le numéro n'apparaît que si vous le demandez.

Yahoo ! Tchache France

<http://fr.chat.yahoo.com>

Si vous voulez discuter avec d'autres personnes, avec des fans, avoir des correspondants ou encore rencontrer une copine il y a Yahoo! Tchatche. Vous entrez dans la session en ouvrant un compte. Ensuite vous pouvez discuter en direct avec d'autres personnes. Il y a divers types de sessions.



DVD
VIDEOS
CD
MANGAS

QUOI DE NEUF ?

CD
MANGAS
DVD
VIDEOS

Découvrez les nouveautés d'avril

MANGAS

Éditions Pika

● Utena, la fillette révolutionnaire, vol. 1

Utena perd ses parents à six ans. Un jour, errant sous une pluie battante, elle tombe dans une rivière. Un homme vient la sortir de là. Il lui redonne de l'énergie et lui laisse une bague ornée d'un sceau en forme de rose. Sept ans plus tard, comme tous les ans depuis ce jour-là, Utena reçoit une lettre cachetée par le sceau de cette rose.



● Mobile Suit Gundam Wing G-Unit

Dérivée de Mobile Suit Gundam Wing, G-Unit se déroule au même moment, mais dans une partie lointaine de l'univers et avec des héros différents. Les frères Barnett sont pilotes d'essai sur MO-V. Ils doivent faire face à une division secrète des ennemis jurés.



Éditions Tonkam

● Rookies, vol. 20

Les joueurs du lycée Futago-Tamagawa sont en plein match de base-ball contre le lycée Sasazaki. Ce dernier semble disposer d'une défense à toutes épreuves et vient de marquer deux points. Les joueurs viennent de découvrir le tic d'un des joueurs adverses et savent désormais comment réceptionner les balles.



● Vagabond, vol. 13

En courant après un brigand de grand chemin, Miyamoto Musashi a retrouvé un vieil ennemi : Kohei Tsujikazé, contre lequel il s'était déjà battu. Mais la tactique de ce dernier a changé, car il manie désormais une faucille à chaîne, une arme dévastatrice, capable d'abattre son adversaire à distance ! Face à elle, Musashi n'a que ses katanas et son esprit. Un esprit qui lui fera utiliser pour la première fois sa fameuse technique à deux sabres, héritée de son père...



Éditions Delcourt

● Fruit Basket - 4 volumes

Tohru vit avec Yuki, Kyo et Shigure Soma, trois garçons qui ont la particularité de se transformer en l'un des douze animaux du zodiaque chinois. Bien sûr, cela ne peut se faire que lorsqu'une femme se jette dans leurs bras ou qu'ils reçoivent un grand choc sur la tête... Un jour, à la fête culturelle du lycée, Tohru voit apparaître deux autres membres de cette famille mystérieuse.



● Nana - 3 volumes

La première est rêveuse, rigolote et sensible, mais "cœur d'artichaut", un brin capricieuse et loin d'être indépendante. La seconde est plus mature, déterminée, un peu mystérieuse, mais parfois d'un comportement qui fait froid dans le dos. Toutes deux s'appellent "Nana", ont un attrait pour l'art et ont vécu en province. Toutes deux vont connaître l'amour et décider de partir pour Tokyo.

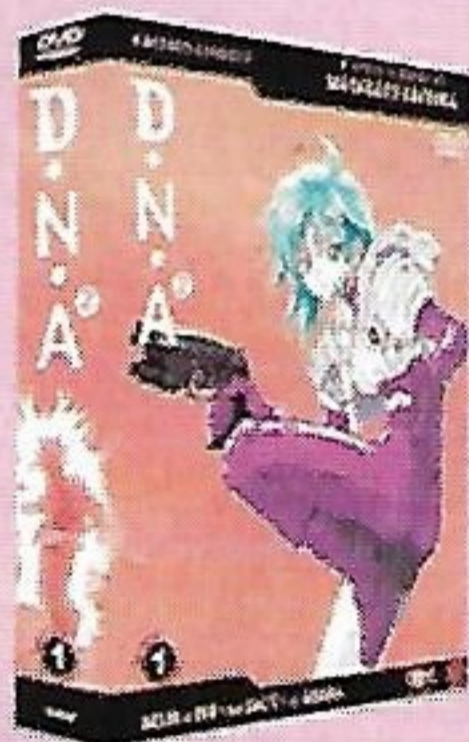


DVD

● DNA2 - vol. 1

Premier volume du manga et 5 cartes exclusives des personnages !

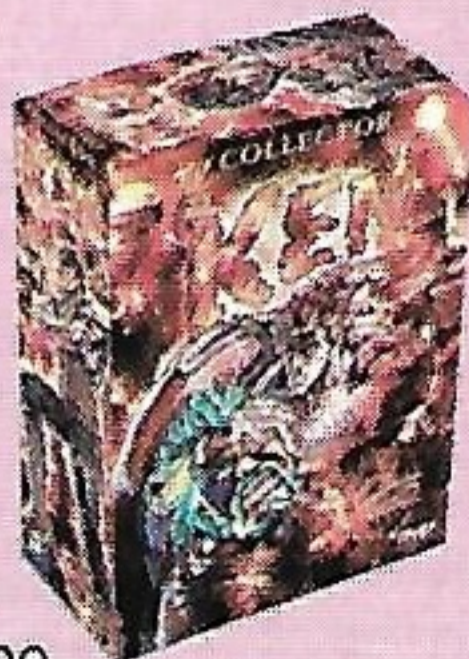
Dans le futur, la terre risque la surpopulation à cause de l'innombrable descendance du méga play-boy. L'agent Karin est envoyée dans le passé pour neutraliser Junta, un jeune homme timide allergique aux filles, censé devenir le Méga-Play-boy. Mais rien ne se passe comme prévu, puisqu'elle va être responsable de sa transformation...



● Ken le survivant Partie 2

26 épisodes VF - Durée : 7 h 30

Après leur défaite, le père des barbares envoie l'un de ses fils rechercher la famille de Ken et Rei pour les tuer. Il découvre que Rei a une sœur. De leur côté, Ken, Rei et Malia partent à la recherche de l'emplacement exact du village des barbares. Alors que ces derniers pillent déjà un autre village...



● X de CLAMP

L'intégralité de la série en VOSTF. 25 épisodes

- 5 DVD - Durée : 8 h 30

Un jeune garçon de 15 ans, Kamui Shiro, décide d'accomplir les dernières volontés de sa mère en retournant à Tokyo. Dans cette ville qu'il a quittée, il y a six ans, son destin l'attend paraît-il de pied ferme. Peut-être est-ce pour ça qu'à peine arrivé, il devient la proie de mystérieux agresseurs soucieux de récupérer ses formidables pouvoirs..



● Le Tour du monde en 80 jours

Série intégrale, 26 épisodes VF - 5 DVD - Durée : 10 h 30

Cette histoire commence en l'an de grâce 1872, dans la ville de Londres. Et pour être plus précis au numéro 7, Cevil Road, où habite l'énigmatique Philéas Fogg. Au Reform Club, l'élite sociale de la ville, un fait nouveau fait sensation : un journal affirme qu'il est désormais possible de faire le tour du monde en moins de 3 mois. Philéas Fogg décide de vérifier par lui-même et prend le pari de l'aventure ! Toute sa richesse est désormais en jeu...



● The Big O - 4 volumes

Paradigm City est une ville normale en apparence. Sauf qu'elle n'a pas de passé : depuis 40 ans, ses habitants ont perdu la mémoire suite à l'Événement. Dans ce monde chaotique vit Roger Smith, un ancien lieutenant de la police militaire. Devenu un Négociateur, il est l'homme le plus puissant de cette confrérie très spéciale, dont les membres vivent de conflits. Ses enquêtes, il les mène toujours avec l'aide d'une androïde, Dorothy, et de son vieux pote Dastun. Mais son atout le plus précieux est le robot géant Megadeuce.

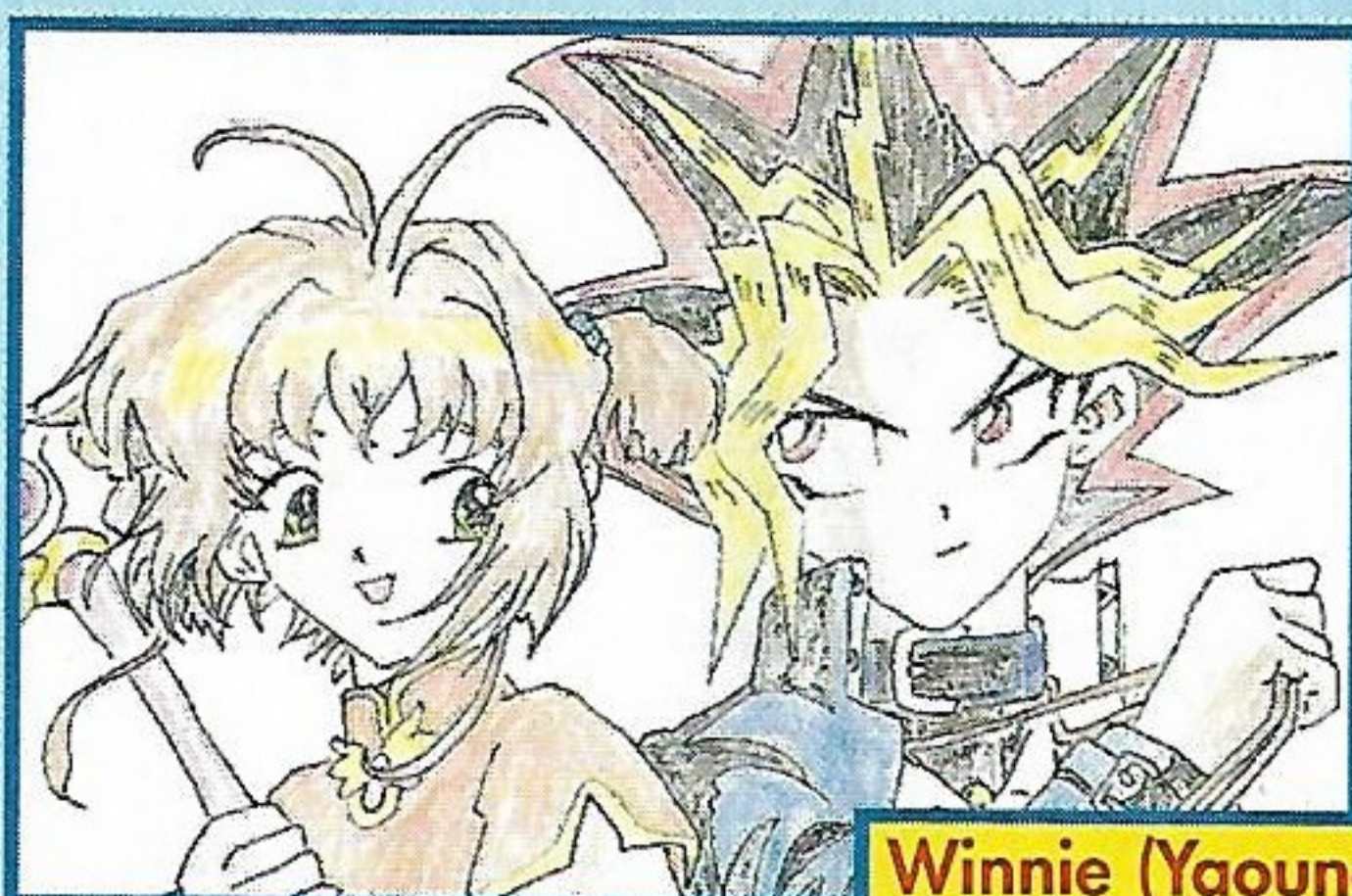


● Gundam Wing DVD opération 10

4 épisodes Retena et Heero ont embarqué à bord du Libra dans l'espoir de raisonner Zechs, mais il ne veut rien entendre. Treize arrive avec ses forces et propose un duel d'homme à homme pour décider de l'issue du conflit, mais Zechs refuse ? C'est aux pilotes de Gundam de décider de mettre fin à la guerre.



Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



Winnie (Yaoundé)

A vos plumes !

À LA RECHERCHE... Vous êtes nombreux à nous écrire pour dire que vous aimeriez correspondre avec d'autres fans de mangas. Étant donné que vous êtes pour la plupart mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire pour que nous publions vos coordonnées.

- J'ai 14 ans et je cherche des correspondant(e)s ayant entre 13 et 15 ans qui comme moi, adore Yu-Gi-Oh !, Sakura, Beyblade et Final Fantasy (J'ai plein de super images FFX-2 à échanger), et surtout les jeux vidéos.
Nicolas Loiré - 7, allée Childéric - 77500 Chelles.
E-mail : www.yugis77@aol.com
- J'ai 13 ans, et je suis fan de Yu-Gi-Oh ! Je voudrais correspondre avec des garçons et des filles entre 10 et 14 ans, pour échanger des informations. Mais aussi des cartes (des dragons, si possible, je les collectionne).
Julien Manasani - 54, chemin du bassin campagne Jeanne d'Arc - 13014, Marseille.
- J'ai 15 ans, et je suis une grande fan d'Hayao Miyazaki. Malheureusement, je n'ai pas l'affiche de "Princesse Mononoké", mon préféré. Alors, si vous l'avez, n'hésitez pas à me l'envoyer. Les correspondants sont bienvenus.
Caroline Louis - 50, rue des Buissonnées - 38600 Fontaine.
- J'ai 14 ans, et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de tout âges. Aimant surtout Olive et Tom, Ranma 1/2, Blue Seed, Escalflowne, Sakura.
Marine Guion - 13, allée des Roses - 37510 Ballan-Miré.
- Je suis un grand fan de Dragon Ball, Dragon Ball Z et Dragon Ball GT. Je recherche des figurines DBZ et DBGT.
Toann Le Duigo - 13, cours Bourvil - 26000 Valence.
- J'ai 15 ans, et j'aimerais correspondre avec des garçons et des filles ayant entre 14 et 18 ans, qui comme moi sont des super fans d'Olive et Tom, ainsi que de Sakura et Ranma 1/2.
Aurore Caulet - 3, allée de Provence - 34590 Marsillagues.
- J'ai 13 ans 1/2, et je voudrais correspondre avec des personnes de 10 à 14 ans. Je suis fan de la série Ranma 1/2, Sakura et DBT.
Jennifer Balboa - 2, impasse Guizard - 34790, Grabels.
- J'ai 15 ans, et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de tout âges aimant Trigun, Gunnm, One Piece, Les Chevaliers du Zodiaque, DBZ et GT, Yu-Gi-Oh !, Sakura ! Je voudrais aussi savoir si quelqu'un connaît ou aurait entendu parler de "Cyber City Oedo 98".
Alexandra Delmare - 73, rue Jean-Jacques Rousseau - 62210 Avion.
- J'ai 15 ans 1/2, et je souhaiterais correspondre avec des fans de Sakura, Yu-Gi-Oh !, Les Chevaliers du Zodiaque, Blue Seed. Le dessin est une de mes grandes passions.
Nadège Tomas - 701, rue de la Motte Moreau - 45470 Trainou.
- J'ai 15 ans. J'aimerais correspondre avec des fans de Sakura.
Laëtitia Faveau - 223, bd Anatole France - 93200 Saint-Denis.
E-mail : laetif@wanadoo.fr
- J'ai 14 ans, recherche figurine et poster DB, DBZ, DBGT à acheter ou à échanger. Vend cartes Pokémon.
Nicolas Noël - 1, rue du Carrec - 40280 Bretagne-de-Marsan.
E-mail : dixmeg@wanadoo.fr
- J'ai 17 ans et je voudrais correspondre avec des fans de DB.
Julie Jouannet - 1, rue Gustave Eiffel - 44300 Nantes.
- Je cherche des correspondant(e)s qui aimeront avoir des cartes Dragon Ball et qui aimeraient échanger avec moi des cartes Yu-Gi-Oh !
Rachel Lamouche - 20, rue du Champs Jouan - 35540 Plerguer.
E-mail : lamouche-electrique@wanadoo.fr

OU EST SANGOTEN

J'ai plusieurs questions à vous poser : Qu'est devenu Sangoten ? On n'en parle plus, surtout que c'est mon personnage préféré. Est-ce que les DBGT vont sortir en manga, comme DBZ ? Est-ce Bulma qui a créé Guy-Guy ? **Florian alias Goten, Mont-Saint-Père.**

Sangoten est devenu un adolescent et il passe son temps au téléphone avec une copine. Ne compte pas sur une sortie de DBGT en manga. Ce n'est pas Bulma qui a créé Guy-Guy, mais le docteur Myu.

connaît pratiquement rien de cette série. Je suis fan de Blue Seed et je voudrais en savoir plus sur la série.

Marine, Tours.

Il n'y aura pas de suite à Sakura. L'histoire se termine avec le deuxième film en dévoilant sa relation avec Lionel. Blue Seed est une très vieille série et nous en parlerons dans notre nouvelle série culte, mais tu peux le trouver en manga aux Éditions Pika.



Cécile (Vessex)

A PROPOS DE POKÉMON

Je voudrais vous demander quand sortira les jeux Pokémon Rubi et Saphir ? Pourrait-on en savoir un peu plus sur les nouveaux personnages de Pokémon ? Comment Ondine est-elle partie de la série ? Est-ce que la Team Rocket, Régis et le prof Chen seront toujours dans la série ?

Aurélien, Vitry-sur-Seine.

La sortie des jeux est prévue pour le mois de mai. En suivant les aventures de Pokémon à la télé, tu en sauras bientôt plus sur les nouveaux personnages. La Team Rocket et le professeur Chen sont toujours présents dans la série, mais présentés différemment. Quant à la disparition d'Ondine, elle est due au non intérêt auprès des fans de Pokémon.



Virginie (Toulouse)

SAKURA SUITE

Est-ce qu'il y aura une suite de Sakura, parce que ça se finit par les vrais sentiments de Sakura, mais on se pose plein de questions ? Et pour Blue Seed, on ne

Spécial tchatche !

Que vous soyez d'accord ou pas avec certains lecteurs, n'hésitez pas à dialoguer avec eux, grâce à cette rubrique.

SOUVENIR, SOUVENIR

Je suis d'accord avec Aurélie de Fontainebleau. Pourquoi ne pas faire une rubrique d'anciens mangas qui ont bercé notre jeunesse et qui permettra aux plus jeunes d'entre nous de les découvrir ! Déjà qu'ils ne sont pas accessibles à tous, puisqu'ils ne passent maintenant que sur le câble (TPS). On ne va tout de même pas les oublier définitivement..

Laëtitia, Saint-Denis.

UN PEU DE TOLERANCE

Je ne suis pas d'accord avec Ayane ! Elle n'aime peut-être pas Yu-Gi-Oh !, mais ça ne lui donne pas le droit de critiquer ce manga. Moi, j'ai bien une copine qui n'aime pas du tout les

mangas, mais elle accepte que je les aime. Pour le dire moi aussi, j'aime bien Dragon Ball, mais je trouve pas que ce soit le meilleur des mangas ! Je suis plutôt de l'avis de Sawsen, à chacun son choix et ses goûts !

Rachel, Plerguer.

UN PEU DE TOLERANCE (BIS)

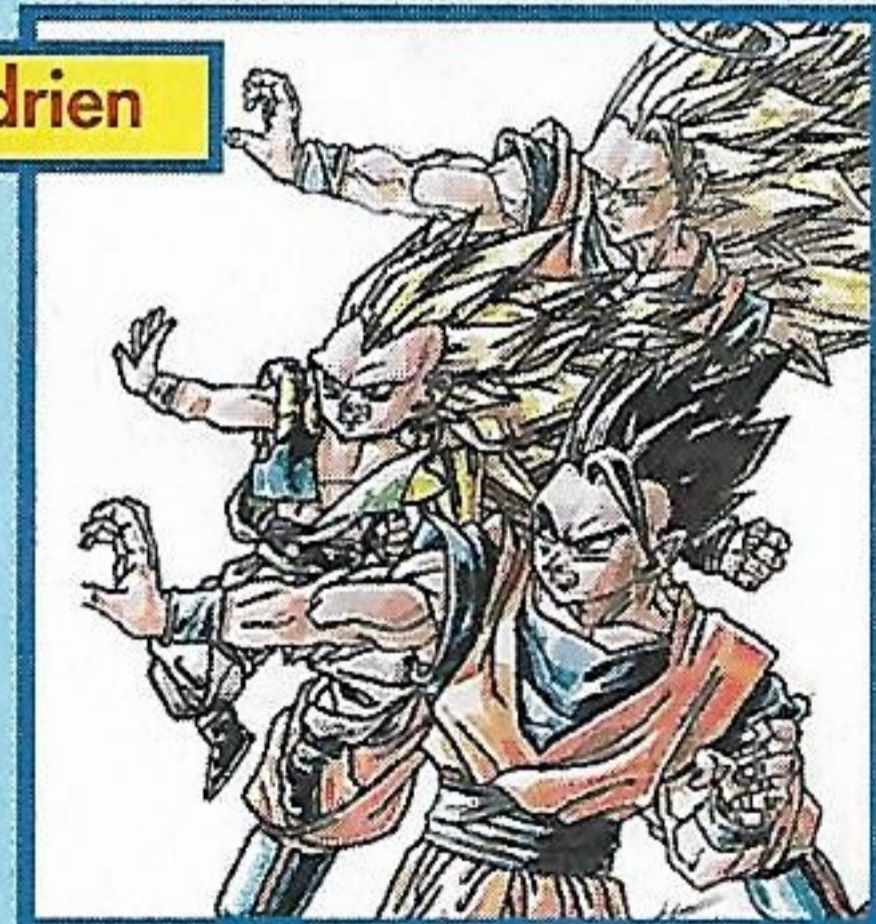
Je ne suis pas d'accord avec Ayane (D.Mangas 497) qui trouve Yu-Gi-Oh nul ! (La preuve dans le hit-parade) et que ce n'est pas parce qu'elle n'aime pas, qu'elle doit dire que c'est nul. Moi, je trouve ça super mega bien, mais je respecte aussi les fans de Dragon Ball, Pokémon et Digimon et plein d'autres mangas. Même si Yu-Gi-Oh ! est de loin mon manga préféré.

Barbara, Bishheim.

A VOS CARTES

Salut Pascal, je voudrais savoir où trouver le Structure

Adrien



Deck Joowchi (Deck Joey) dont vous avez parlé dans le n°496.

Charlotte, Fontaine.

Konami va sortir en français les deux jeux : Deck Kaiba et Yugi, le Deck Joey suivra.

FAN DE DRAGON BALL

Je suis fan de DB, Z et GT. Je voudrais savoir qui est le plus fort entre Broly, Boubou et les 7 Dragons de DBGT.

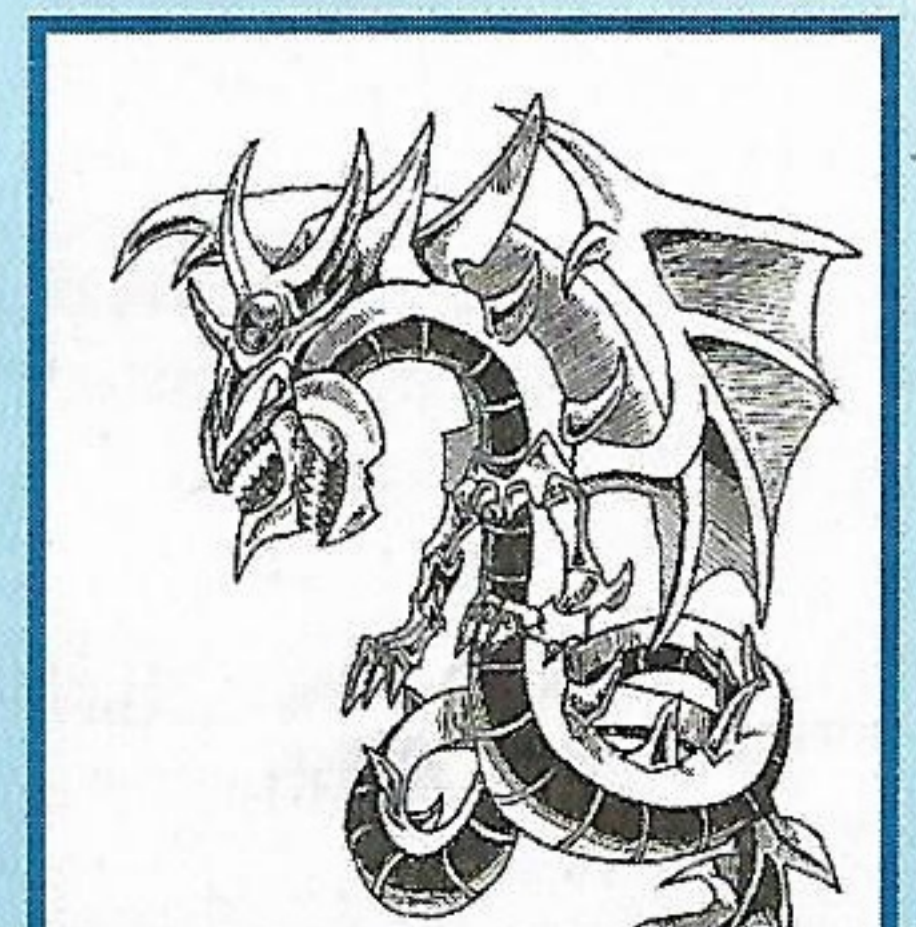
je voudrais aussi répondre à Pricillia (du D.Mangas n°496) qui voulait savoir quel âge ont Crillin, Pain et Sangoten dans DBGT. Eh bien, au début de la série, Crillin a dans les 40 ans, Pain a 14 ans et Sangoten, 27.

Dersim, Eure-et-Loire.

Broly est toujours le plus fort, car c'est le guerrier millénaire.

LES OBJETS SAKURA

J'adore Sakura et j'aimerais savoir où me procurer les



Stéphane (Bure s/Yvette)



Camille (St-Germain)

deux films de Sakura : celui où elle capture la Carte de la flèche et la Carte scellée ; les jeux sur Game Boy de Sakura, les objets Sakura (déguisements, figurines, poupées, posters...) et si les épisodes sur M6 sont sortis en cassettes (Si oui, où me les procurer ? J'en profite pour dire à tous les fans de Sakura qui ont Internet et qui cherchent un site, digne d'intérêt d'aller sur Google, dans les pages Francophones et de cliquer sur Hope Forever Sakura - Version 7 - Catch a star. Il est génial !

Julie, Acigné.

Les films de Sakura ne sont sortis qu'en import. Tu peux les trouver dans des magasins spécialisés sur les mangas, ainsi que les objets de ta série préférée.

EVANGELION

J'ai 14 ans, et je trouve que vous parlez toujours des mêmes mangas. Moi, je les aime tous bien sûr, mais à la longue, je commence à me lasser, donc j'aimerais que vous parliez d'autres choses. Personnellement, j'aimerais beaucoup que vous parliez d'Evangelion et de Ranma 1/2, car ce sont mes mangas préférés. J'adore aussi Sakura, mais je sais tout ce qu'il y a à savoir, alors...

Magali.

Il y a environ six mois nous avons parlé dans plusieurs numéros d'Evangelion, nous y reviendrons. Quant à Ranma 1/2 tu pourras le retrouver dans la rubrique Série Culte.

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Dragon Ball reprend la tête suivi par Yu-Gi-Oh !. Sakura arrive en troisième, suivie de près par les Chevaliers du Zodiaque. Gundam Wings n'est pas loin derrière. Olive et Tom essaient de se défendre quant à Digimon, il a encore des fans et surprise, Beyblade arrive. C'est maintenant à vous de défendre vos dessins animés favoris ! Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	27%	GUNDAM WINGS	9%
YU-GI-OH !	26%	OLIVE ET TOM	8%
SAKURA	13%	DIGIMON	3%
CHEVALIERS ZODIAQUE	12%	BEYBLADE	2%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge : Adresse :

CP : Ville :

DIGIMON

Après de longs mois à parler de Digimon Zéro 2, vous allez pouvoir découvrir en détail la troisième saison. Diffusée sur Fox Kids et TF1, cette série voit le nombre des protagonistes passer de cinq à trois. De même, l'histoire se déroule à une époque différente et les Digimon sont plus humains. Dans le précédent numéro, nous vous avons présenté les trois héros dans un rapide résumé. Cette fois, redécouvrez-les avec leurs fiches plus détaillées et surtout les autres personnages de la série.

HISTOIRE

Tout commence au Japon. À cette époque, les Digimon sont uniquement connus pour leur célèbre jeu de cartes. Nous faisons vite la connaissance de Takato Matsuda qui n'est autre qu'un fan de ce jeu très à la mode.

Un jour, alors que Takato est en retard à l'école parce qu'il a joué trop longtemps aux cartes avec son ami Hirokazu, il renverse par mégarde la boîte où il range toutes ses cartes. Il en découvre une à laquelle il n'avait jamais prêté attention auparavant. Une carte de couleur bleue...

Il a aussitôt le réflexe de l'analyser avec son lecteur de cartes à jouer Digimon. Mais la carte émet un éclair aveuglant en passant dans la fente... Puis, il retourne en classe passer une journée ennuyeuse. Enfin, pas tant que ça, puisqu'il passe son temps à dessiner un Digimon imaginaire. Il a même un certain talent pour le dessin et, peu à peu, ce Digimon imaginaire devient de plus en plus précis. À tel point d'ailleurs que Takato va jusqu'à déterminer ses caractéristiques et ses données complémentaires.

Mais ce n'est que quelques heures plus tard, après la classe, que Takato se rend compte que son lecteur s'est

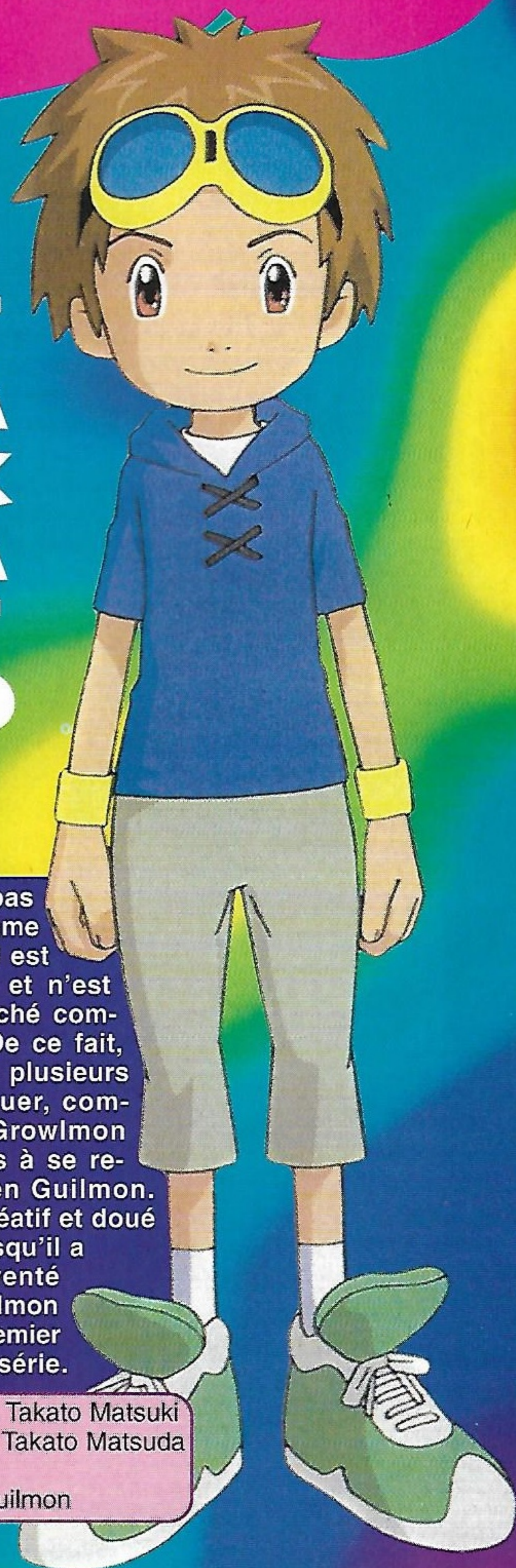
métamorphosé en un nouvel objet totalement inconnu... Malheureusement, pendant que Takato est en plein dîner, le lecteur avale feuille à feuille toutes les notes qu'il avait prises sur son nouveau Digimon.

Bien évidemment, un tel événement n'échappe pas à Takato, et ce, d'autant plus qu'un phénomène de taille vient de se produire : il y a un digioeuf sur son nouveau lecteur de cartes ! Se pourrait-il que ce dernier soit un digivice ?

Cette hypothèse est très vite confirmée par l'éclosion du digioeuf. Takato voit alors apparaître Guilmon devant lui, le Digimon qu'il a lui-même inventé !

Par la suite, Takato fera la rencontre de Rika et Henry, deux autres jeunes qui ont reçu un Digimon. Tous trois devront alors combattre des Digimon qui se sont introduits dans le monde réel. Bref, la saison 3 de Digimon nous entraîne dans un nouvel univers, avec des personnages totalement différents de ceux connus jusqu'à présent. Et, si certains fans sont sceptiques par rapport au concept de cette troisième saison, avouons quand même qu'elle promet d'être vraiment très intéressante !

TAKATO

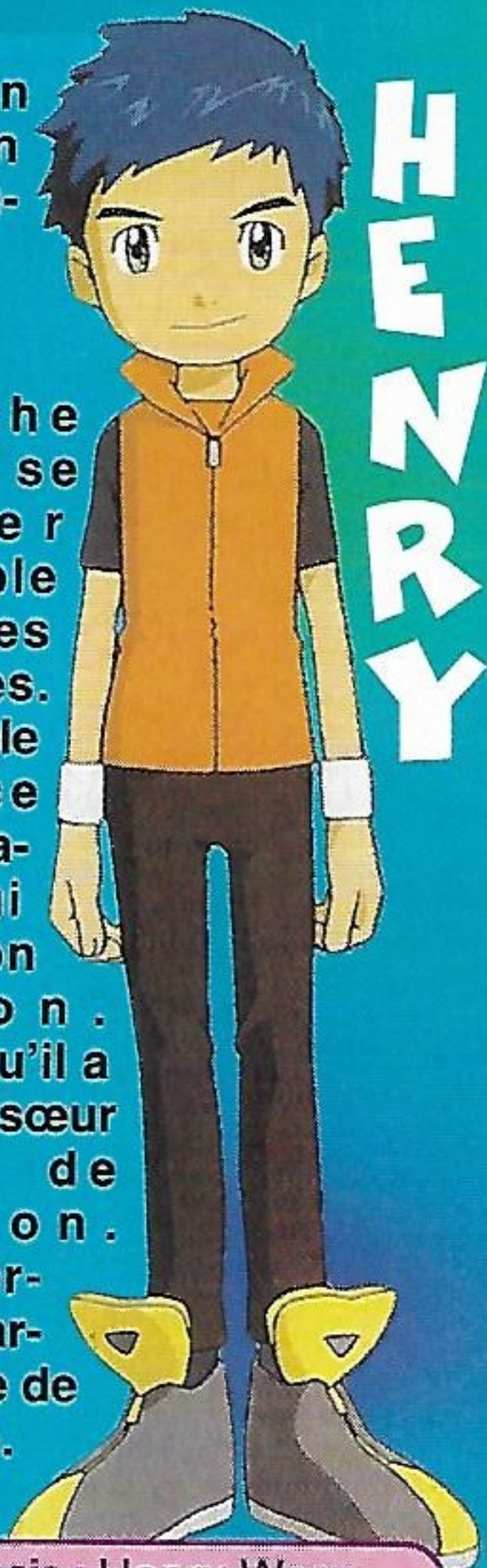


Takato n'est pas vraiment comme Tai et Davis. Il est plus sensible et n'est pas très branché commandement. De ce fait, il lui arrivera plusieurs fois de paniquer, comme lorsque Growlmon n'arrivera plus à se retransformer en Guilmon. Il est plutôt créatif et doué en dessin puisqu'il a lui-même inventé et dessiné Guilmon dans le tout premier épisode de la série.

Nom français : Takato Matsuki
Nom japonais : Takato Matsuda
Âge : 10 ans
Partenaire : Guilmon

SAISON 3

Ce garçon est d'un naturel plutôt calme, même si cela ne l'empêche pas de se montrer impitoyable envers ses adversaires. Une véritable confiance en soi émane de lui et de son Digimon. À noter qu'il a une petite sœur du nom de Shuichon. Cette dernière est carrément folle de Terriermon.



HENRY

Nom français : Henry Wong
Nom japonais : Jenrya Lee
Âge : 10 ans
Partenaire : Terriermon

Kazu est le meilleur ami de Takato. Quand il a fait la connaissance de Guilmon, il s'est senti inutile, car malgré le Digimon en sa possession, il savait qu'il n'était pas un Tamer. Mais à partir du moment où il accompagnera nos amis dans le Digimonde, il se sera enfin totalement intégré au groupe et n'aura plus cette désagréable impression d'être différent.



KAZU

Nom français : Kazu
Nom japonais : Hirokazu Shiota
Âge : 10 ans
Partenaire : Guardromon

Héros de nombreux jeux Digimon sur Wonder Swan, Ryo a longtemps vécu dans le Digimonde. Néanmoins, il était quand même connu dans le monde réel. Il faut dire aussi qu'il était le roi des cartes à jouer Digimon. Même s'il est très présent dans la saison 3, il faut noter qu'il apparaissait quand même dans les saisons précédentes. Ainsi, il était possible de le voir dans les rêves de Ken pendant la saison 2.



RYO

Nom français : Ryo Akiyama
Nom japonais : Ryo Akiyama
Âge : 10 ans
Partenaire : Cyberdramon

JERI

Jeri est dans la même classe que Takato. Elle a peur de Guilmon, mais est en revanche très attachée à Léomon, son propre Digimon. Ce dernier était d'ailleurs très présent dans la saison 1.



Nom français : Jeri
Nom japonais : Juri Katou
Âge : 10 ans
Partenaire : Leomon

SUZIE

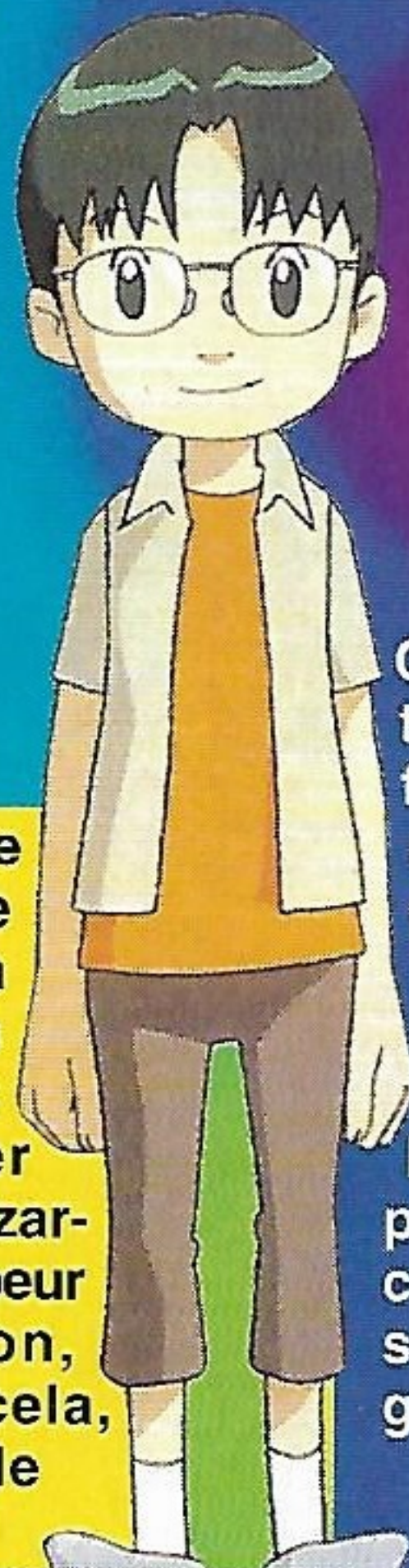
Suzie est la petite sœur de Lee et la plus jeune du groupe. Elle s'enthousiasme très facilement et elle aime prendre Terriermon pour compagnon de jeu.



Nom français : Suzie Wong
Nom japonais : Shiuchon Lee
Âge : 5 ans
Partenaire : Lopmon

KENTA

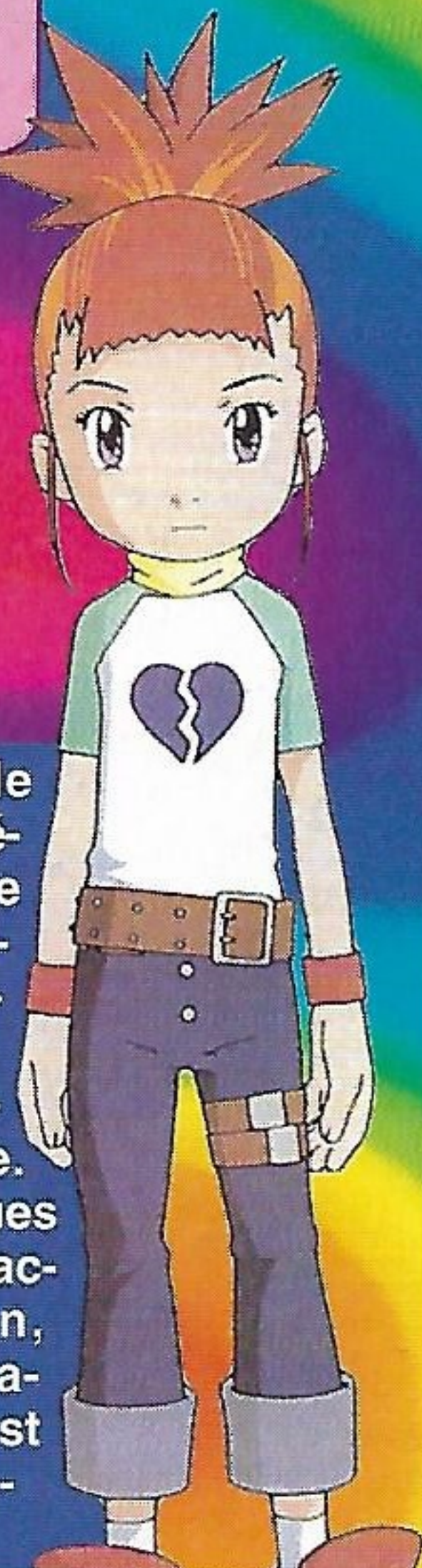
Deuxième meilleur ami de Takato, Kenta est un très grand fan des cartes à jouer Digimon. Bizarrement, il a peur de Guilmon, mais malgré cela, il l'admire et le respecte.



Nom français : Kenta Kitagawa
Nom japonais : Kenta Kitagawa
Âge : 10 ans
Partenaire : Marine Angemon

RIKA

Cette jeune fille très impulsive préfère combattre seule. Elle s'éloigne régulièrement des autres et agit très souvent en égoïste. Elle aura quelques problèmes pour accepter Renamon, son fidèle compagnon. La partie est loin d'être gagnée...

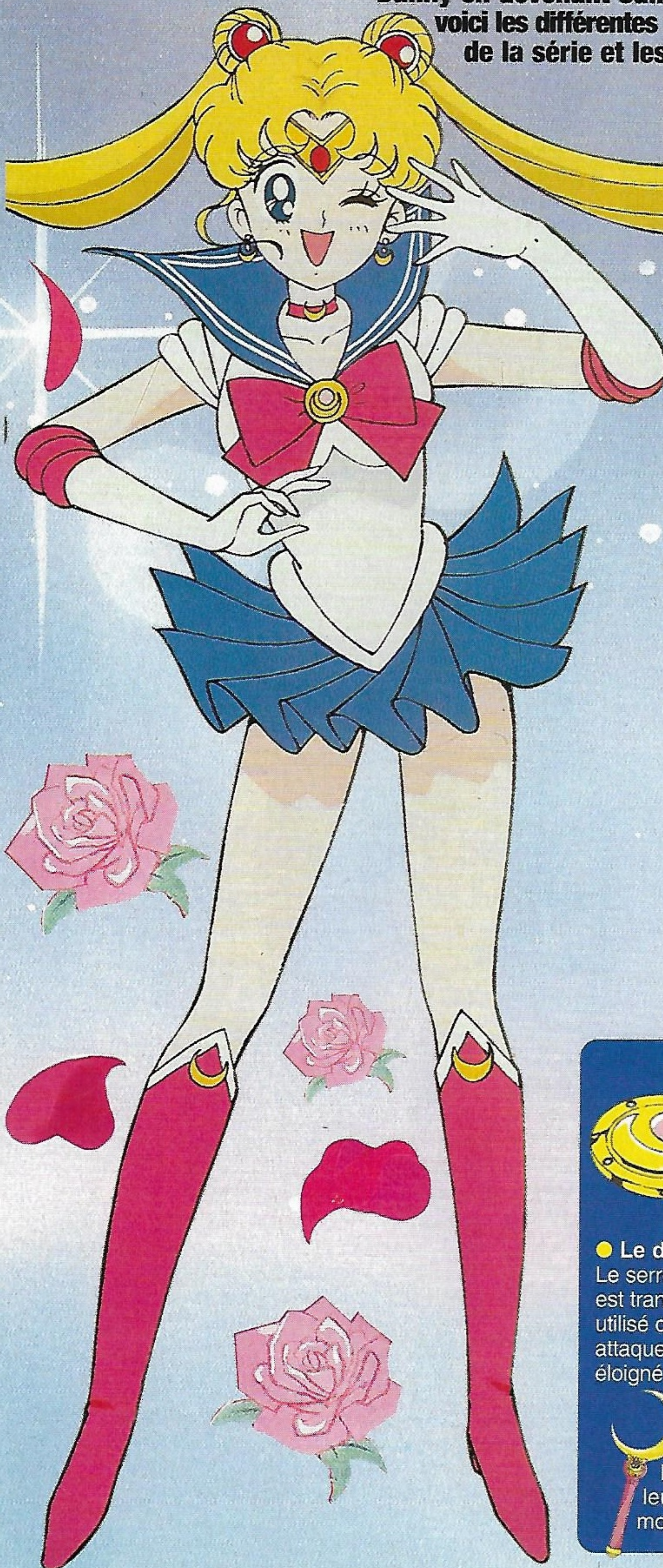


Nom français : Rika Nanaki
Nom japonais : Ruki Makino
Âge : 10 ans
Partenaire : Renamon



SAILOR MOON

Bunny en devenant Sailor Moon est devenue une véritable guerrière...
voici les différentes relations qu'elle entretient avec les autres personnages
de la série et les pouvoirs des autres Sailors.



Bunny alias Sailor Moon

Bunny est âgée de quatorze ans. Elle est en troisième et c'est l'une des plus mauvaises élèves de sa classe. En effet, elle ne pense qu'à s'amuser. Ses mauvaises notes lui valent d'être très souvent punie par sa mère. Bunny a un petit frère, Charlie, avec qui elle ne s'entend pas du tout : il ne perd jamais une occasion de l'humilier ou de lui faire du mal. Au début, il détestait Luna et lui infligeait des mauvais traitements, mais il a fini par l'apprécier et ils sont devenus amis. Avant que Bunny devienne une Sailor, Nanou était sa meilleure amie. Elle a ensuite rencontré Molly, alias Sailor Mercury, une fille très intelligente, mais plutôt solitaire. Elle se liera pourtant très vite d'amitié avec Bunny. Au départ, cette dernière était une fille peu combative, qui fondait en larmes au moindre tracass, mais en faisant d'elle une Sailor, Luna a changé son caractère : Bunny est devenue une guerrière. Notre héroïne a reçu deux choses de la part de Luna : une broche magique qui lui permet de se transformer en Sailor Moon, et une petite calculatrice avec laquelle, elle peut obtenir des informations sur ses adversaires et surtout communiquer avec Lune et toutes les autres Sailors. Bunny est amoureuse de Tommy, qu'elle croit être l'Homme masqué ; Molly s'attache aussi à Tommy, mais elle ne l'avouera pas, par amitié pour Bunny. En réalité, l'Homme masqué s'appelle Bourdu. Il est en première année d'université et habite seul dans un immeuble du centre ville. Bourdu et Bunny se sont déjà rencontrés à plusieurs reprises, mais ils finissent toujours par se disputer. Bourdu surnomme Bunny "Grosse Tête" à cause de ses chignons, et Bunny, qui le trouve égoïste et sarcastique, ne se doute absolument pas de sa véritable identité.

Les pouvoirs de Bunny



● Le prisme lunaire

C'est une broche magique qui lui a été remise par Luna. Quand elle prononce la formule magique "Pouvoir du prisme lunaire, transforme-moi", elle se transforme en Sailor Moon.

● Le disque lunaire

Le serre-tête que porte Bunny, quand elle est transformée en Sailor Moon peut être utilisé comme un boomerang. C'est l'ultime attaque que Bunny utilise pour atteindre un ennemi éloigné, ou lorsqu'elle ne peut pas bouger.



● Le bâton de Lune

Bunny aura cette nouvelle arme à partir de l'épisode 24. Le bâton de Lune lance un arc-en-ciel de cristal qui peut redonner leur apparence initiale à ceux qui ont été transformés en monstres par les puissances des ténèbres.



L'Homme masqué

Il vient toujours au secours de Bunny, quand celle-ci se retrouve dans une situation difficile lors d'un combat. Il a toujours une rose rouge à la bouche, qu'il dépose sur les cendres des ennemis qu'il a vaincu.



Marc

Il est dans la classe de Bunny et c'est le meilleur élève de toute l'école. Il est secrètement amoureux de Bunny et ferait tout pour plaire à la mère de cette dernière.

Jedaï

C'est le premier des quatre généraux de la Reine Béryl. Il a inventé le catalyseur qui permet de capturer l'énergie des humains. C'est le pire ennemi de Bunny.

Bourdu

C'est un jeune homme sarcastique qui apparaît dans tous les épisodes. Il se moque souvent de la maladresse de Bunny et la surnomme "Grosse tête".



Luna

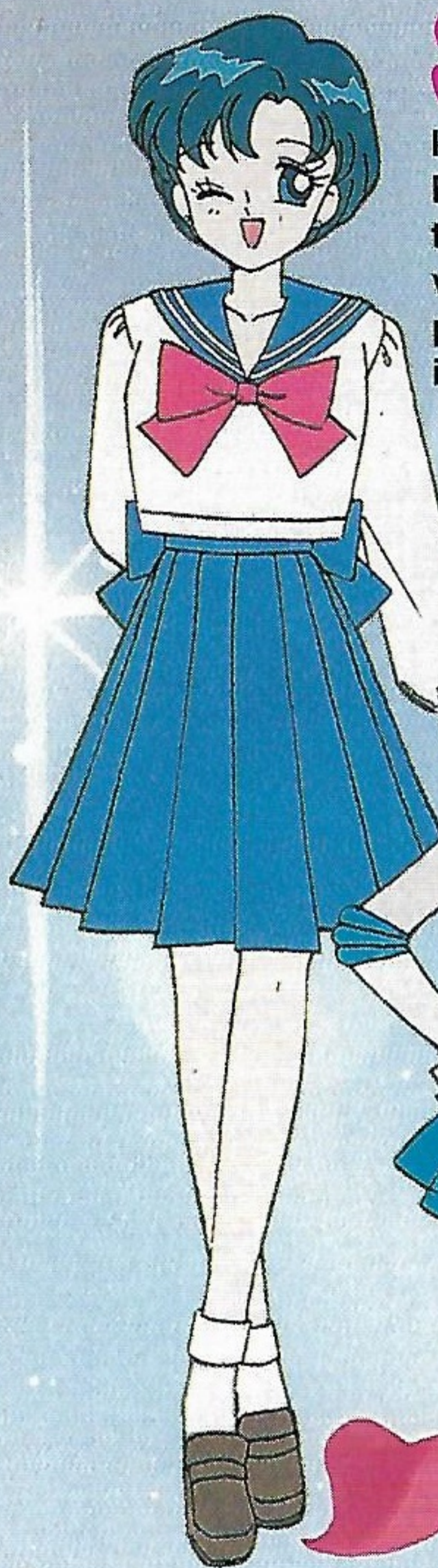
Luna est une mystérieuse chatte noire douée de parole, et qui porte un croissant de lune sur le front. Elle a été recueillie par Bunny et habite chez elle depuis. C'est grâce à elle, que Bunny et ses amies se sont révélées en tant que Sailors. Luna a le pouvoir de détecter les monstres. De fait, c'est elle qui supervise les combats et charge les Sailors de leurs missions. Luna a été envoyée sur Terre, afin de retrouver la princesse Sérénité. Cette dernière est retenue prisonnière dans une cité secrète. Luna informe ses supérieurs de l'avancée de sa mission, par le biais d'une borne de jeu vidéo. Son code d'agent secret est le 0091.

Nanou

C'est la meilleure amie de Bunny. Sa mère tient une bijouterie en centre ville. Dans le premier épisode, elle a été capturée et remplacée par Lamua, un des soldats du mal. Nanou est amoureuse de Massa, un jeune businessman, mais elle ignore que celui-ci est en réalité Néphrite, le second général de la Reine Béryl. À la différence de Bunny, Nanou est une élève studieuse. C'est une gentille fille, mais elle ne supporte pas que Marc ait de meilleures notes qu'elle.



Molly, alias Sailor Mercury



Sailor Mercury est la seconde guerrière à apparaître dans la série : c'est à l'épisode huit que nous la découvrons pour la première fois. Molly est arrivée depuis peu en classe de troisième au lycée J.Ban Junior. Auparavant elle était dans une école spécialisée pour jeunes surdoués. Elle est d'une intelligence remarquable et les médecins estiment d'ailleurs que son quotient intellectuel avoisine les 300.

Cependant, c'est elle qui a exprimé le souhait de poursuivre ses études dans une école ordinaire. Molly est d'une nature calme et posée. Elle n'agit jamais sur un coup de tête, chez elle tout est mûrement réfléchi.

C'est pour toutes ces qualités qu'elle a été choisie pour devenir une Sailor. Avec le temps, Molly deviendra la meilleure amie de Bunny, bien qu'elles aient toutes deux des caractères très différents. Molly a le pouvoir de contrôler l'eau et le brouillard, son attaque suprême sont "Les paillettes d'argent". Molly est une fille très déterminée et prête à tout pour ses amis, ce qui lui coûtera la vie dans l'épisode 24.

Mathilda, alias Sailor Vénus



Sailor Vénus est en fait la première guerrière à être arrivée sur Terre. Jusqu'à l'apparition de Bunny et des autres Sailors, elle luttait en compagnie d'Artémis, son petit chat blanc, contre l'Agence des Ténèbres, une branche du royaume des ténèbres de la reine Beryl. Elle s'est également rendue célèbre en combattant des voleurs et des bandits, au point qu'un jeu vidéo lui a même été consacré (souvenez-vous que c'est le jeu vidéo préféré de Bunny quand elle va à la salle d'arcades de Tommy). Mathilda quittera l'Angleterre, et son petit ami Alan, pour aller rejoindre les autres Sailors dans leur quête contre le mal, lors de l'épisode 33. Mathilda est une jeune fille romantique et elle a beaucoup de points communs avec Bunny. Elle adore s'amuser au lieu de faire ses devoirs, et aller au karaoké. Mathilda est une vraie groupie des groupes de pop composés de beaux garçons. Cependant, Mathilda prend son rôle de Sailor guerrière très au sérieux et quand elle revêt son costume, il n'est plus question de plaisanter. Elle est très courageuse et s'imposera naturellement comme leader du groupe des Sailors, grâce à sa grande expérience des combats. Son attaque s'appelle "Le Croissant d'Amour", c'est une sorte de rayon de lumière très puissant.

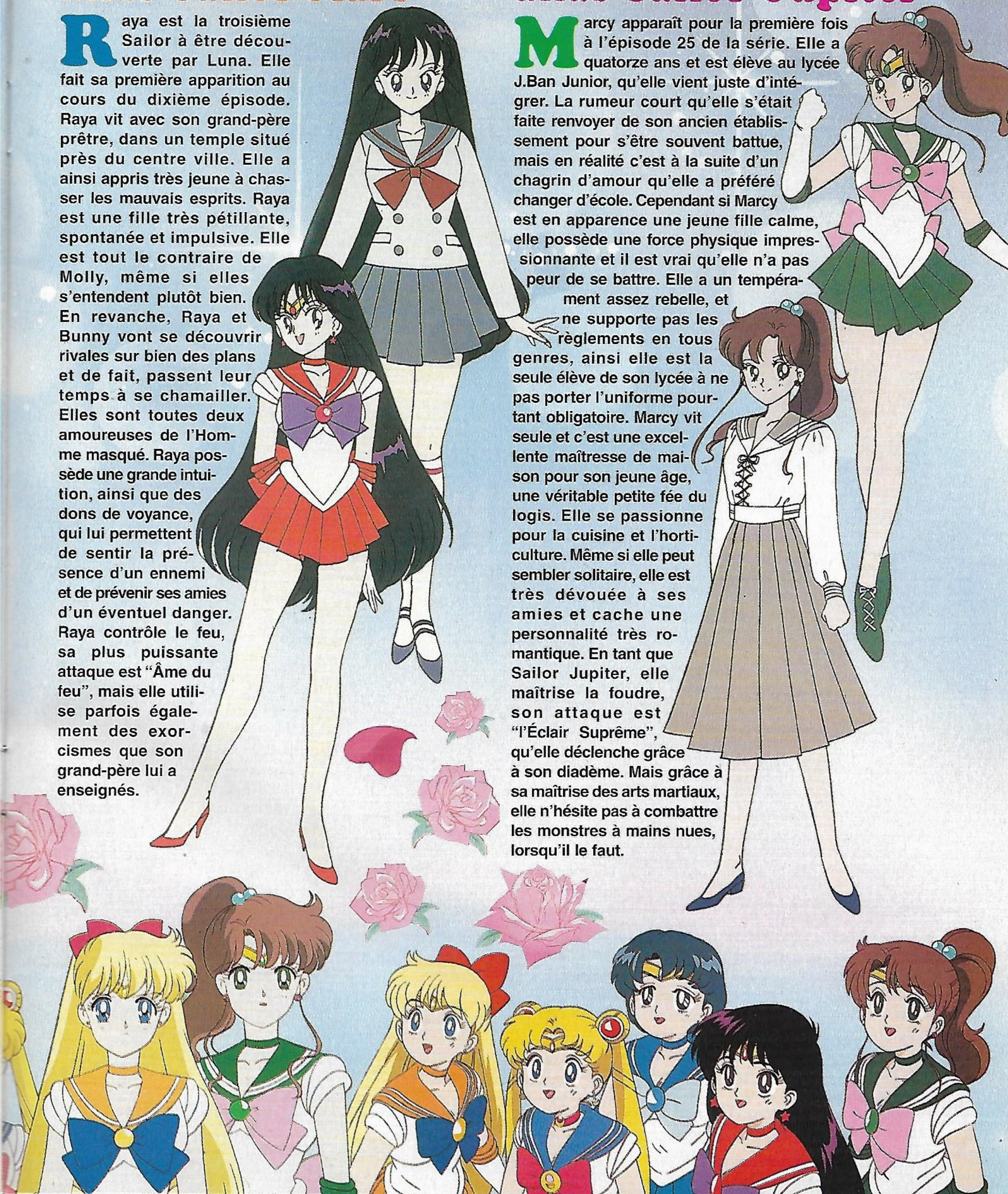


Raya, alias Sailor Mars

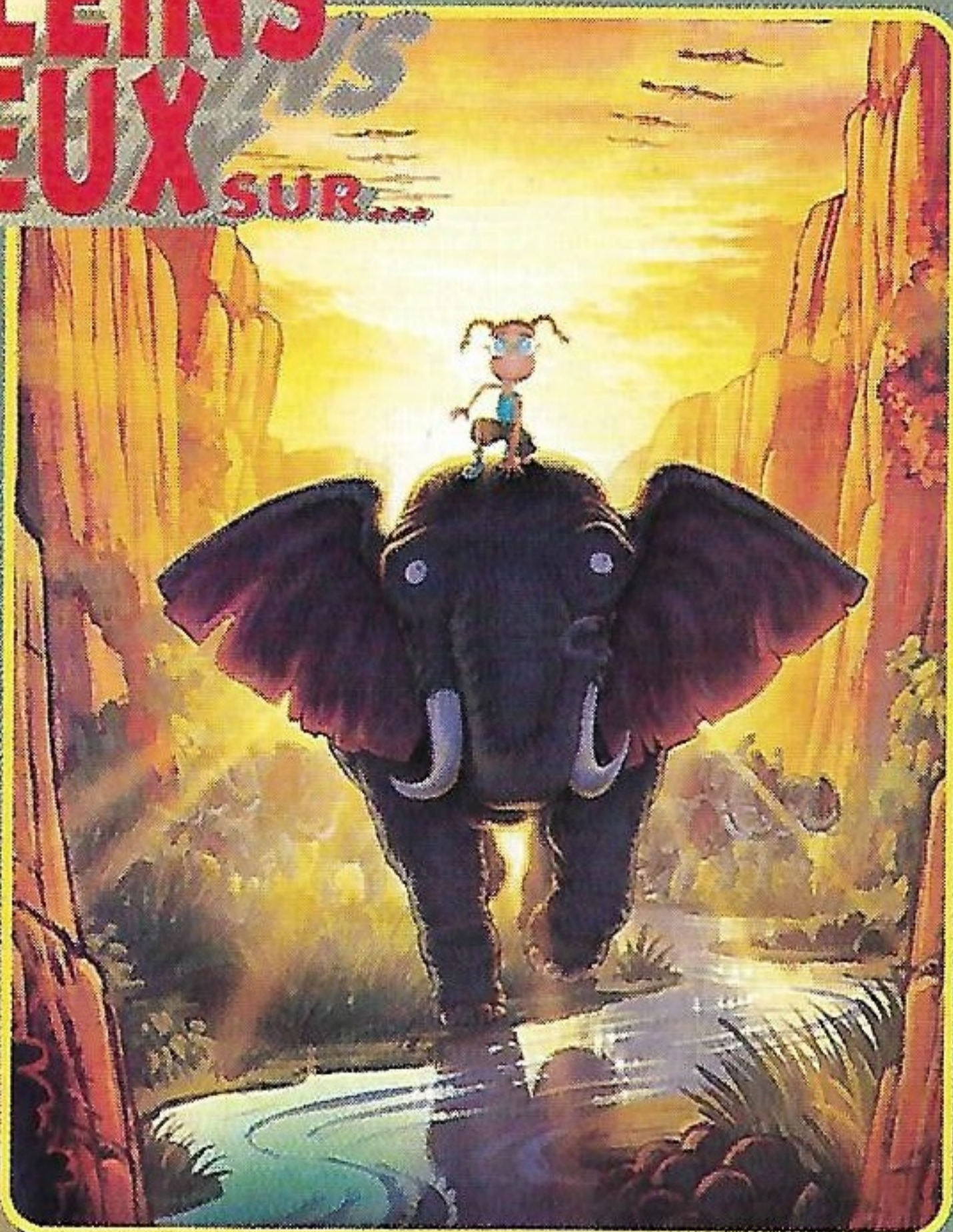
Raya est la troisième Sailor à être découverte par Luna. Elle fait sa première apparition au cours du dixième épisode. Raya vit avec son grand-père prêtre, dans un temple situé près du centre ville. Elle a ainsi appris très jeune à chasser les mauvais esprits. Raya est une fille très pétillante, spontanée et impulsive. Elle est tout le contraire de Molly, même si elles s'entendent plutôt bien. En revanche, Raya et Bunny vont se découvrir rivales sur bien des plans et de fait, passent leur temps à se chamailler. Elles sont toutes deux amoureuses de l'Homme masqué. Raya possède une grande intuition, ainsi que des dons de voyance, qui lui permettent de sentir la présence d'un ennemi et de prévenir ses amis d'un éventuel danger. Raya contrôle le feu, sa plus puissante attaque est "Âme du feu", mais elle utilise parfois également des exorcismes que son grand-père lui a enseignés.

Marcy, alias Sailor Jupiter

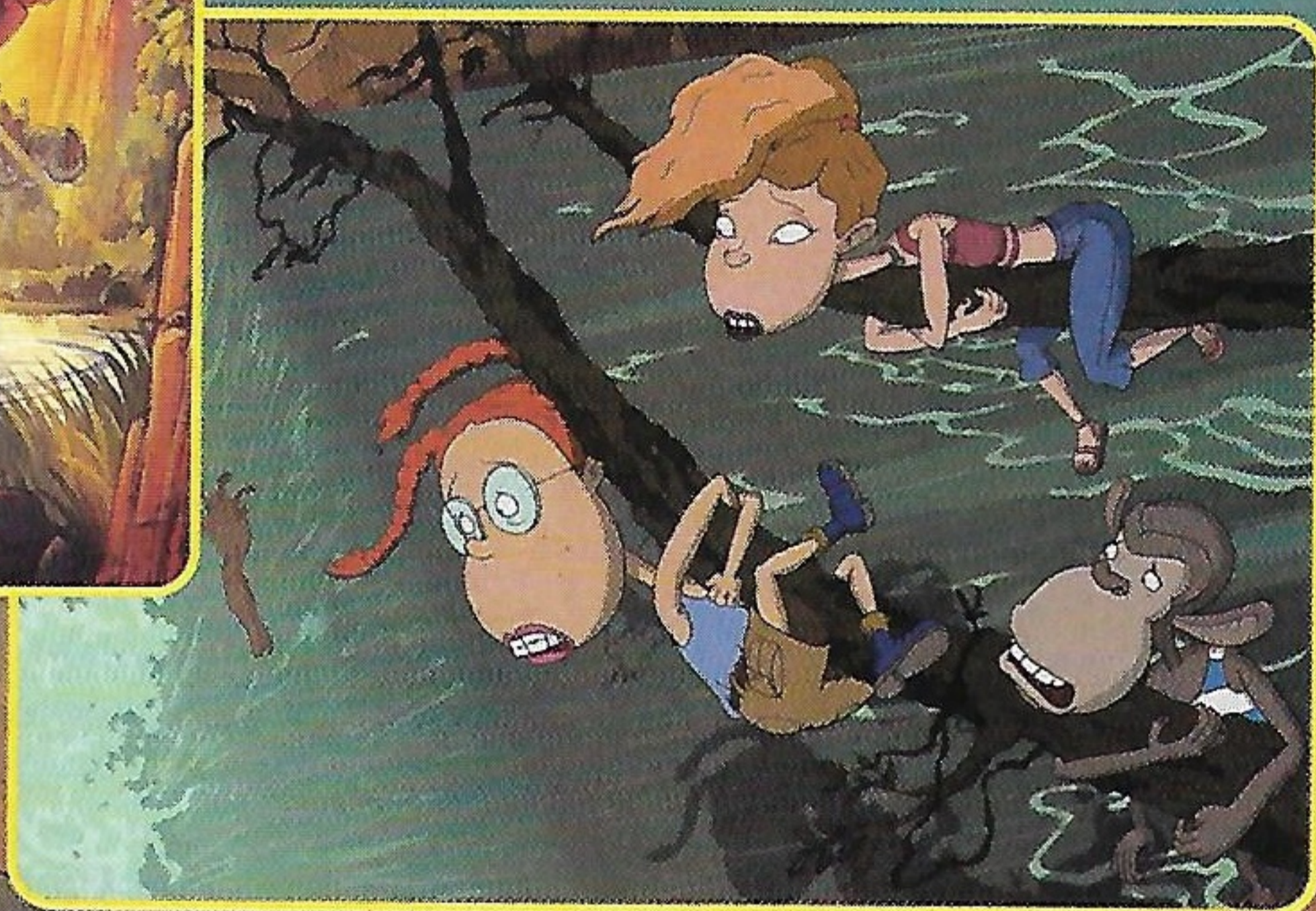
Marcy apparaît pour la première fois à l'épisode 25 de la série. Elle a quatorze ans et est élève au lycée J.Ban Junior, qu'elle vient juste d'intégrer. La rumeur court qu'elle s'était faite renvoyer de son ancien établissement pour s'être souvent battue, mais en réalité c'est à la suite d'un chagrin d'amour qu'elle a préféré changer d'école. Cependant si Marcy est en apparence une jeune fille calme, elle possède une force physique impressionnante et il est vrai qu'elle n'a pas peur de se battre. Elle a un tempérament assez rebelle, et ne supporte pas les règlements en tous genres, ainsi elle est la seule élève de son lycée à ne pas porter l'uniforme pourtant obligatoire. Marcy vit seule et c'est une excellente maîtresse de maison pour son jeune âge, une véritable petite fée du logis. Elle se passionne pour la cuisine et l'horticulture. Même si elle peut sembler solitaire, elle est très dévouée à ses amies et cache une personnalité très romantique. En tant que Sailor Jupiter, elle maîtrise la foudre, son attaque est "l'Éclair Suprême", qu'elle déclenche grâce à son diadème. Mais grâce à sa maîtrise des arts martiaux, elle n'hésite pas à combattre les monstres à mains nues, lorsqu'il le faut.



**PLEINS
FEUX** SUR...



SORTIE LE 2 AVRIL



NICKELODEON
La
FAMILLE
Delajungle
LE FILM



HISTOIRE

En Afrique, Eliza, une jeune fille de douze ans, rencontre un mystérieux shaman qui lui donne le pouvoir de parler aux animaux, pouvoir qu'elle perdra si elle le révèle à qui que ce soit. Elle découvre que des braconniers planifient de décimer un troupeau d'éléphants en les rabattant vers une clôture fortement électrifiée. Accompagnée

de son chimpanzé Darwin, Eliza doit prévenir le massacre. Pour la jeune Eliza de la jungle voyager à travers le monde avec sa famille dans un camping-car dernier cri et savoir parler aux animaux sont des aventures quotidienne passionnantes. Les parents d'Eliza sont producteurs de documentaires animaliers et par-

courent le globe à la recherche de créatures et de cultures exotiques. Alors que ses parents travaillent d'arrache-pied à récolter des informations sur la vie sauvage, Eliza apprend à connaître la vie secrète des animaux. Cette quête la conduit à vivre des aventures qui flirtent avec le danger.

DONNIE

Donnie est l'enfant sauvage que la famille Delajungle a recueilli lors d'une expédition dans la jungle de Bornéo. Il est aussi à l'aise au milieu d'un groupe de chimpanzés que parmi une meute de hyènes. Son enfance passée dans la nature lui a permis de développer une sorte de sixième sens : il peut détecter n'importe quel danger à l'avance.

ELIZA

Alors que les enfants de son âge sont lotoisés par leurs consoles de jeux vidéo, Eliza a la chance d'avoir pour terrain de jeu le Pôle Nord ou l'Amazonie. Elle possède les qualités de ses parents : un amour immodéré pour les créatures sauvages et un regard perçant, ainsi qu'une grande force spirituelle et une capacité étonnante à résoudre des problèmes.

NIGEL

Le père d'Eliza pourrait être décrit ainsi : c'est un grand enfant qui s'émerveille de tout et qui voue une adoration sans bornes au monde animal. En tant que présentateur et réalisateur de documentaires animaliers, Nigel étale souvent ses connaissances sur les différentes espèces animales. Il aime sa famille plus que tout, mais il est parfois perplexe devant le comportement de ses deux filles.

MARIANNE

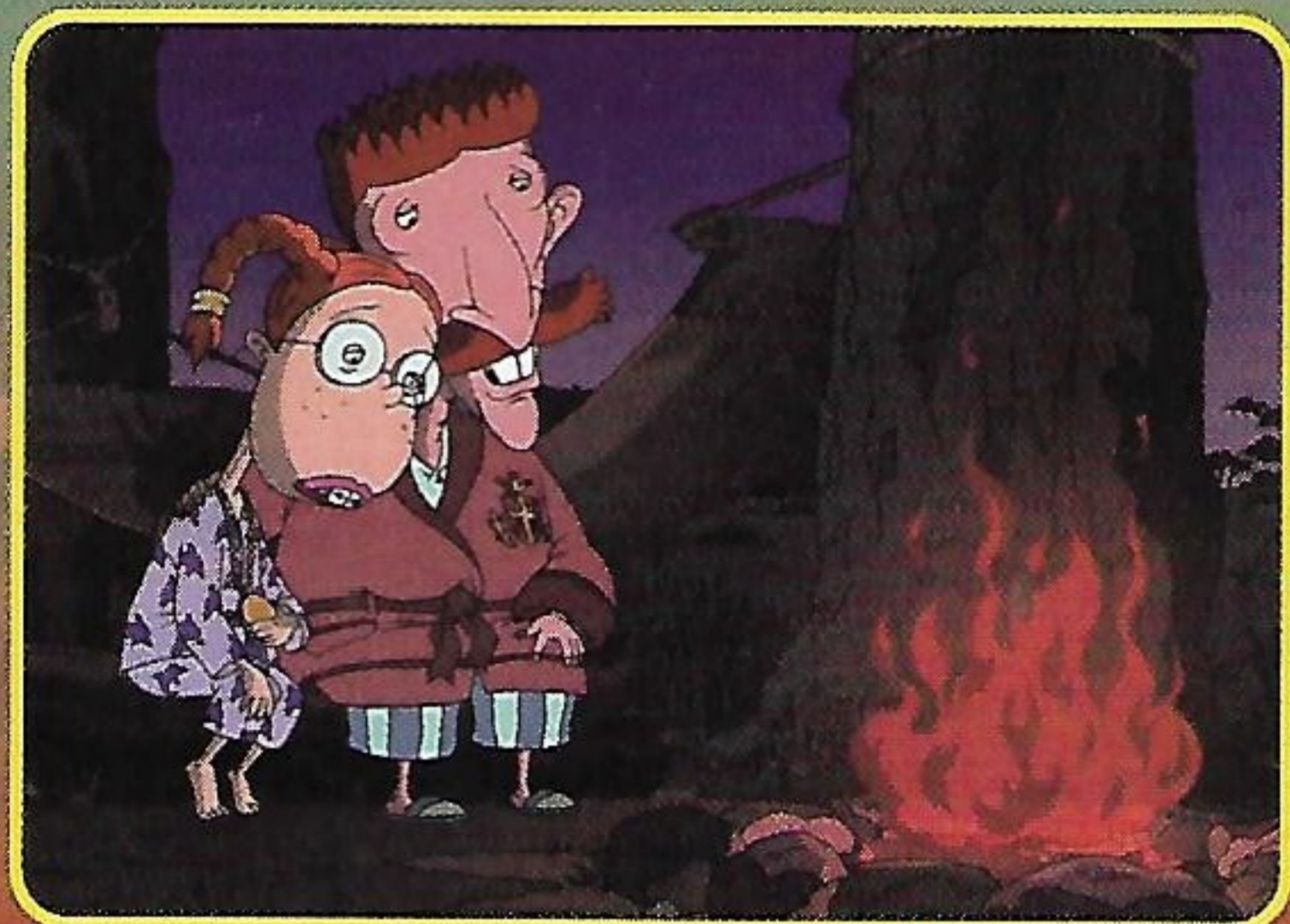
La mère d'Eliza est une femme débordante d'énergie : elle est à la fois réalisatrice, aventurière, et remplit la fonction de professeur pour ses filles. Marianne pourrait faire n'importe quoi pour protéger sa fierté. C'est également grâce à elle que les membres de la famille restent civilisés, malgré leur vie extraordinaire dans la jungle.

DARWIN

Le chimpanzé adopté par la famille Delajungle a parfois un comportement très humain : il est névrosé et obsédé. Il a une relation particulière avec Eliza et il ferait n'importe quoi pour elle.

DEBBIE

La sœur aînée d'Eliza, âgée de 16 ans, est obsédée par la musique des boys bands et par la mode. Elle présente les caractéristiques classiques d'une jeune fille en pleine crise d'adolescence : elle est têtue, et change tout le temps d'humeur. Elle peut parfois être agressive, mais en réalité elle a un cœur en or.

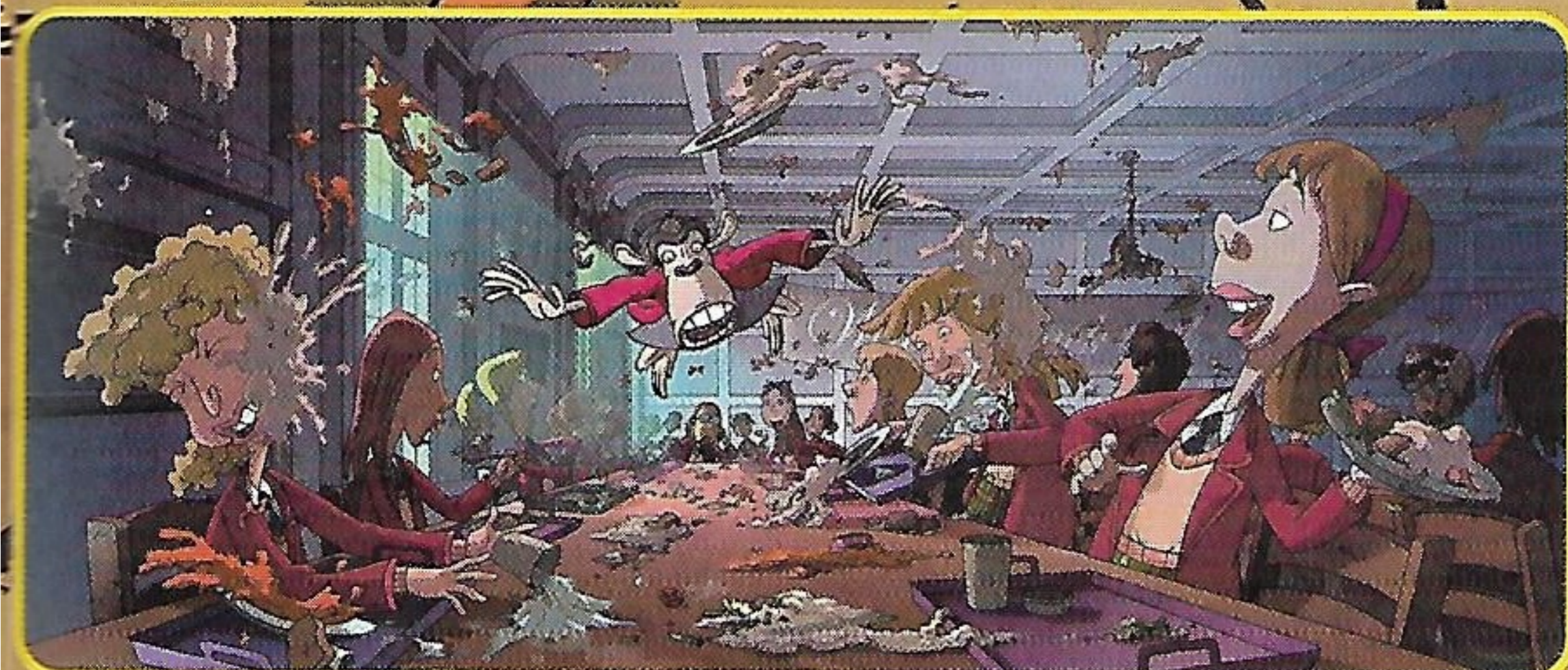


NOTRE AVIS

La famille Delajungle est aussi une série diffusée sur Canal J et M6 depuis longtemps. Elle a été produite par Nickelodeon à qui l'on doit, entre autre, Jimmy Neutron et les Razmoket. La famille Delajungle se caractérise par son graphisme hyper... bizarre.



Un dessin animé assez réussi qui ravira notamment tous les amoureux d'animaux. Certaines voix de "La famille Delajungle" vous semblent familières ? Normal ! Ce sont celles de vos Popstars préférées, les L5. Lydy, Coralie, Marjorie, Claire et Alexandra se sont laissées tenter par cette aventure drôle et émouvante dans la jungle. Elles prêtent notamment leur voix à un des petits guépards et à l'intrigant couple Blackburn. Ce premier doublage très réussi a donné aux filles des envies de cinéma. D'ailleurs, nous sommes prêts à vous parier que pour leur prochain travail au cinéma, elles seront devant la caméra.



La saga Dragon

Le mois dernier vous avez découvert la série télé et les films. Ce mois-ci, nous continuons la suite de la présentation, pour ceux qui veulent tout savoir sur la série.

Dragon Ball a été créé par Akira Toriyama.

Ce dernier est né le 5 avril 1955 et son nom signifie "l'oiseau de la montagne". C'est d'ailleurs la raison pour laquelle son studio s'appelle "Bird Studio". Il a créé un grand nombre de séries, mais seules deux ont connu un gros succès : Dragon Ball et Docteur Slump. C'est en 1997 qu'il abandonne ses études pour devenir dessinateur de manga. Coup de chance ou non, il est engagé du premier coup aux éditions Shueisha (l'éditeur de Ken, Le Collège fou fou fou, Yu-Gi-Oh !, City Hunter) et sort son premier titre en 78 : Wonder Island.

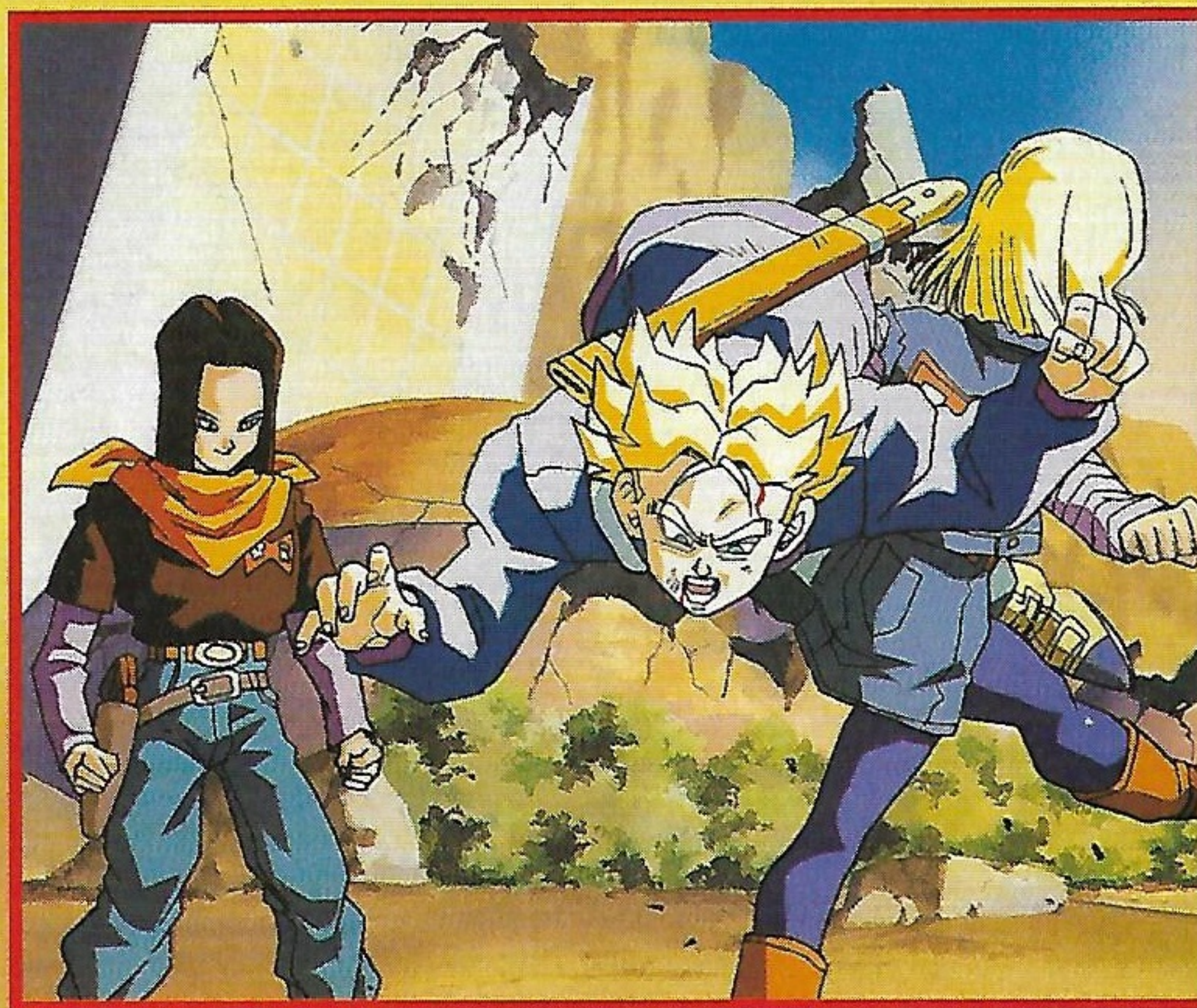
C'est en 1980 qu'il connaît son premier grand succès avec Arale et le docteur Slump. Il fera 18 volumes et reprendra même la série en couleurs en 1993. La bande dessinée aura tellement de succès qu'elle sera adaptée en une série de 243 épisodes. Une seconde de 52 épisodes verra même le jour en 94 et, au final, 10 films sortiront au cinéma.

Entre 80 et 83, il en profite pour créer un grand nombre de petites séries dont Dragon Boy. Une BD qui donnera plus tard naissance à Dragon Ball... Déjà, l'histoire présente le héros avec un bâton magique et une boule de cristal

qui fait apparaître un dragon. C'est en novembre 1984 que les premières pages de Dragon Ball sont publiées dans le magazine Shonen Jump. Et la série connaît aussitôt un grand succès. En tout et pour tout, il va dessiner 42 volumes de 200 pages, soit 17 pour Dragon Ball et 25 pour Dragon Ball Z. La série ressort même ce mois-ci en VF chez Glénat dans une version proche de l'original japonais.

En 1986 le studio Toei Animation débute l'adaptation en série télé du manga. Les 17 volumes de Dragon Ball vont être adaptés en 153 épisodes. Ils vont être dessinés par Minoru Maeda et diffusés sur la chaîne Fuji TV.

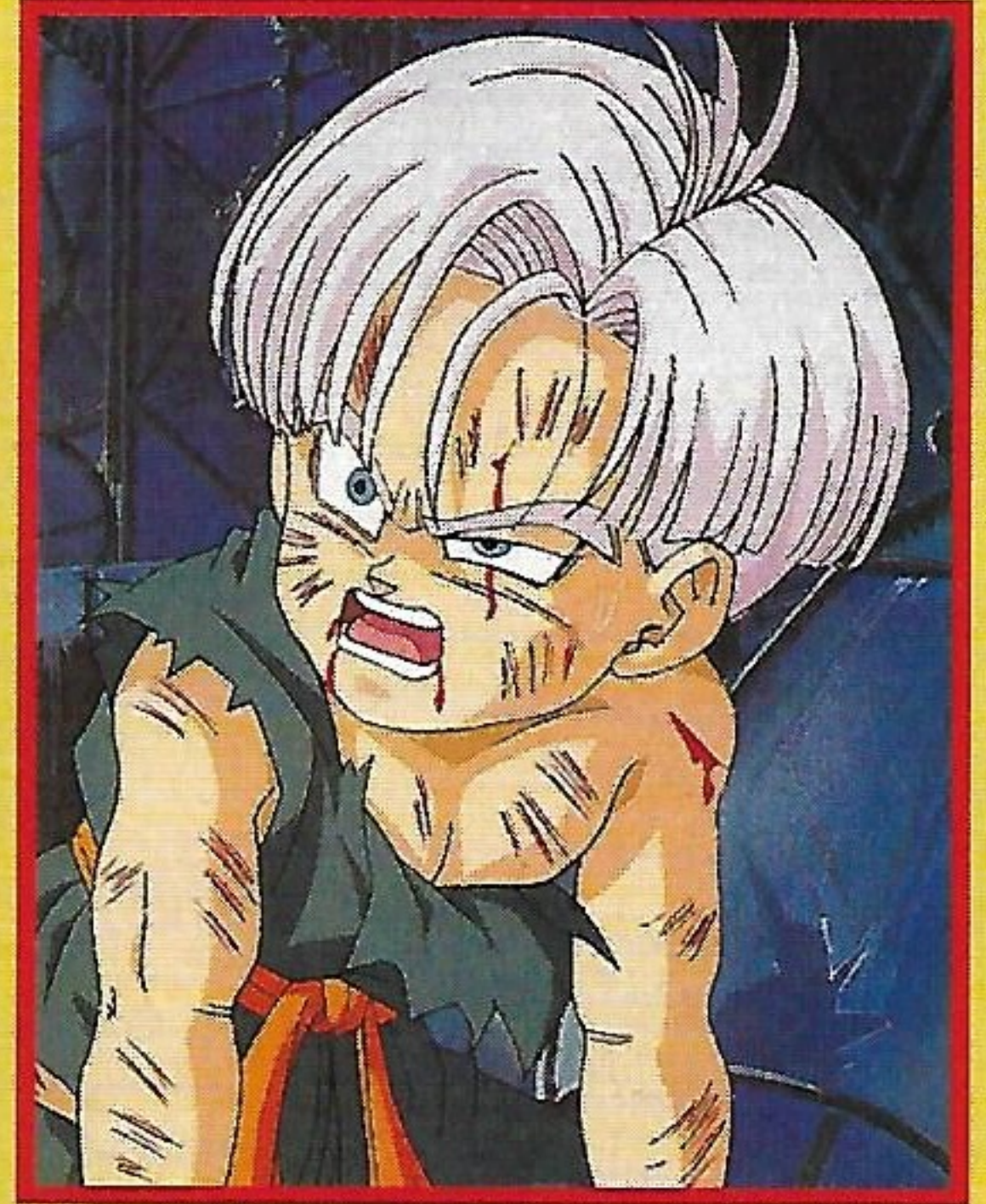
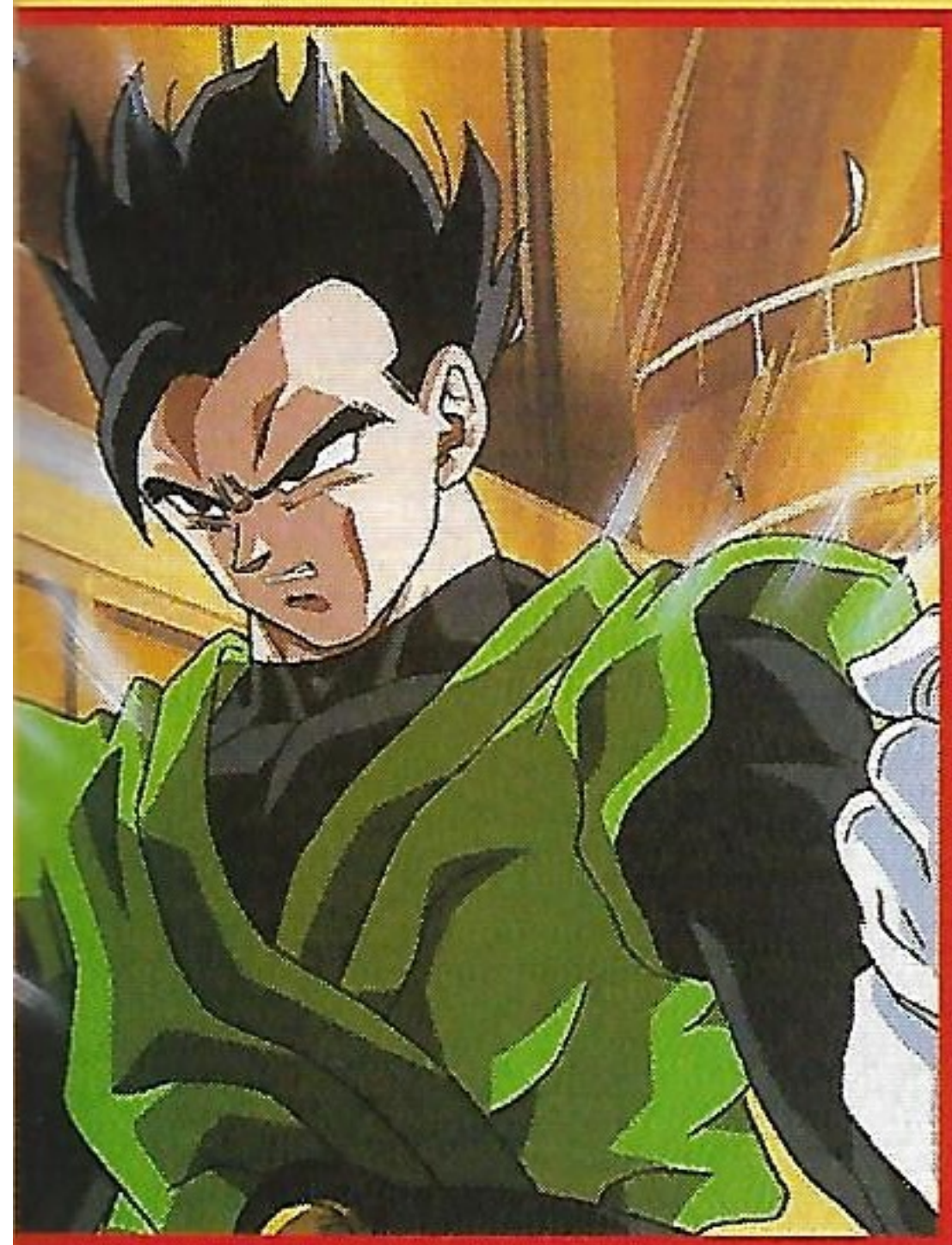
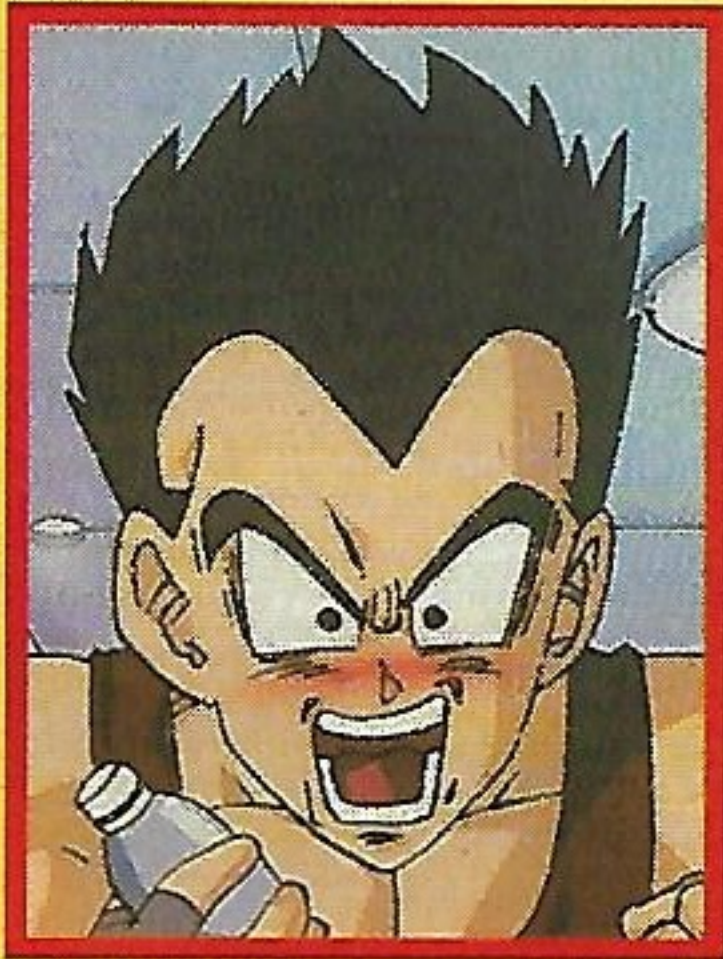
Dragon Ball Z débute en avril 1989 et les 25 épisodes vont être adaptés en 294 épisodes. À cela s'ajoutent les films et un grand nombre de jeux vidéo.



gion Ball

LES FILMS VIDEO

Il existe deux films vidéo de Dragon Ball Z totalement inédits en France. Ils ont été créés par Bandai à partir du scénario d'un jeu vidéo à succès sorti sur Super Nintendo. Cette fiction ne s'intègre pas du tout dans le cadre de la série. Les deux épisodes forment un seul film qui forme ce qu'il y a de mieux dans l'univers de Dragon Ball Z. Je rappelle qu'en plus du Docteur Egui que nos amis doivent combattre, ils affrontent aussi Freezer, Cooler, Thalès, Slug... Tout comme Baby, leur ennemi de Dragon Ball GT, le docteur Egui est issu de la planète Tsufur qui a été détruite par les super guerriers.



LES TELEFILMS

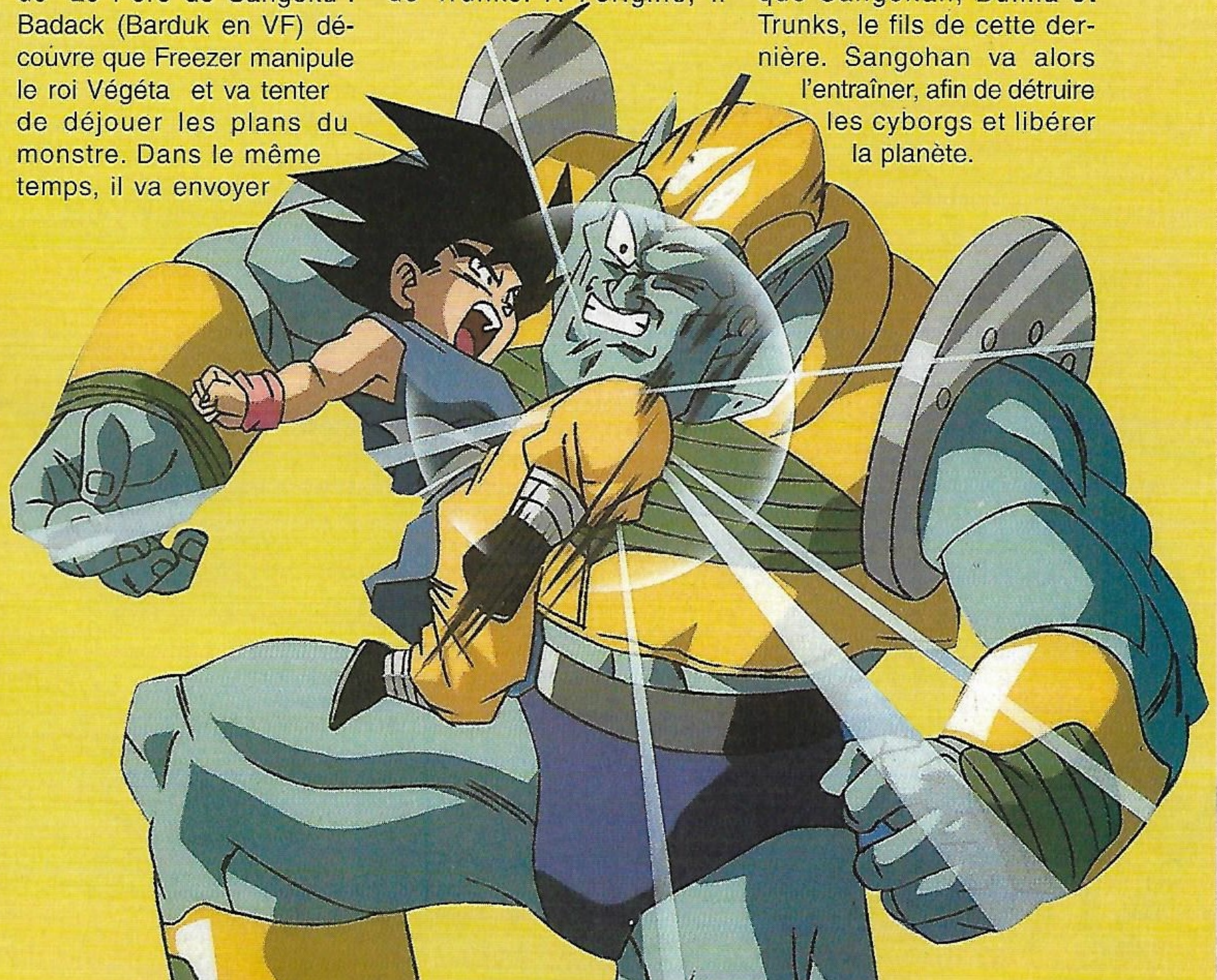
En plus des quinze films que je vous ai présentés le mois dernier, deux téléfilms ont vu le jour. Tout comme la série, ils ont été diffusés sur la chaîne Fuji. Ils durent 45 minutes chacun et entrent dans le cadre de la série télé.

• Le premier a été diffusé au Japon le 10 octobre 1990, et porte le nom de Tatta Hitori no Sashukessen : Freeza ni idonda Z Senshi Kakaluto no chichi. Ce film est sorti en France en vidéo sous le nom de "Le Père de Sangoku". Badack (Barduk en VF) découvre que Freezer manipule le roi Végéta et va tenter de déjouer les plans du monstre. Dans le même temps, il va envoyer

son jeune fils Kakaluto (Carot en VF) sur Terre pour qu'il apprenne à devenir un guerrier destructeur. Mais le jeune enfant ne deviendra pas le combattant sanguinaire tant espéré. À la place, il deviendra Sangoku.

• Le second téléfilm a été diffusé au Japon le 2 février 1993 sous le nom Setsuboh no hanko 8 Ko no salete chosenshi Gohan to Trunks. Il s'agit du film sorti en France sous le nom de L'Histoire de Trunks. À l'origine, il

s'agissait d'une histoire courte parue dans le volume 33 du manga. Mais l'épisode a eu tant de succès que Trunks a fait ses débuts dans la série juste après. Il a même été question de lui consacrer sa propre série, mais ce n'est pas ce qui nous intéresse ici. L'Histoire de Trunks dépeint un futur dans lequel les cyborgs du docteur Gélot ont fait de la Terre un enfer. Sangoku et tous les autres ont été tués et il ne reste plus que Sangohan, Bulma et Trunks, le fils de cette dernière. Sangohan va alors l'entraîner, afin de détruire les cyborgs et libérer la planète.



ANIMATION



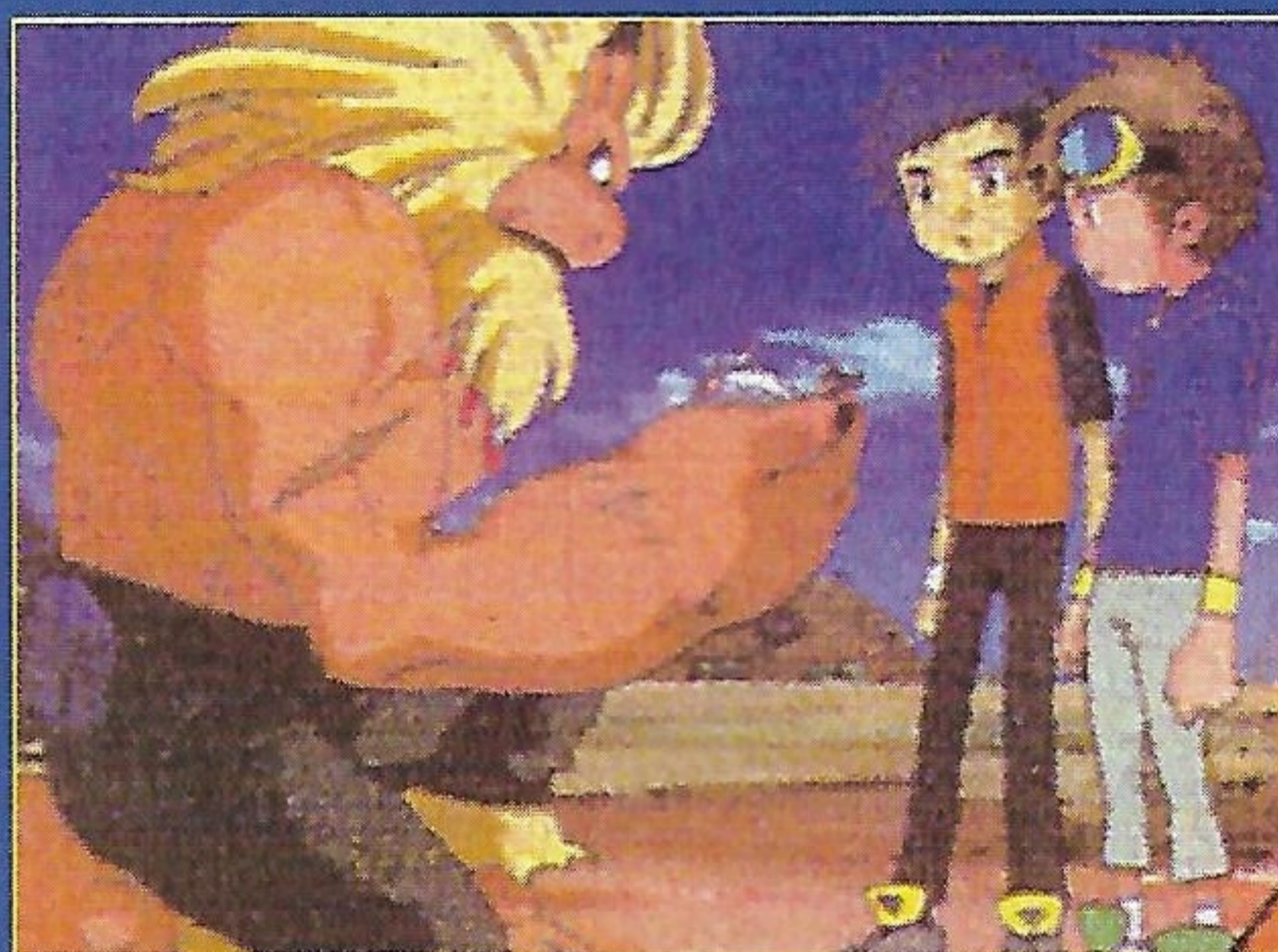
Toutes les nouveautés



Toujours le MANÈGE ENCHANTE

Le Manège enchanté est un très vieille série des années 60. Un très grand nombre d'épisodes a été produit. Il mettait en scène Margotte une petite fille qui, montant sur le manège enchanté de Zébulon, se retrouvait dans une sorte de pays magique. Un chien assez étrange du nom de Pollux l'entraînait dans diverses aventures. Chaque épisode mettait en scène un nouveau personnage. D'ailleurs, d'après la légende, son créateur possède un château et a fait une sorte de musée dans lequel il a entreposé chacun des personnages. Le groupe Pathé Pictures à qui l'on doit Chicken Run a produit un long métrage du Manège enchanté entièrement en images de synthèse. Cette production anglaise sortira au cinéma en 2004. Kylie Minogue va prêter sa voix à Margotte, alors que Robbie Williams interprétera Pollux.

DRESSEURS DE DIGIMON BOSO DIGIMON TOKKYU



Un nouveau film Digimon, basé sur la saga 3, sort en vidéo au Japon. Un mystérieux Digimon nommé Locomon fait son apparition sur la ligne de métro Yamanoté à Tokyo. Impossible à contrôler, celui-ci fait sombrer les passagers dans la panique et provoque l'érosion du monde réel par le monde Digital. Pour sauver Tokyo et le reste du monde, Takato et Ruki essayent de stopper Locomon, quand leurs véritables ennemis entrent alors en scène...

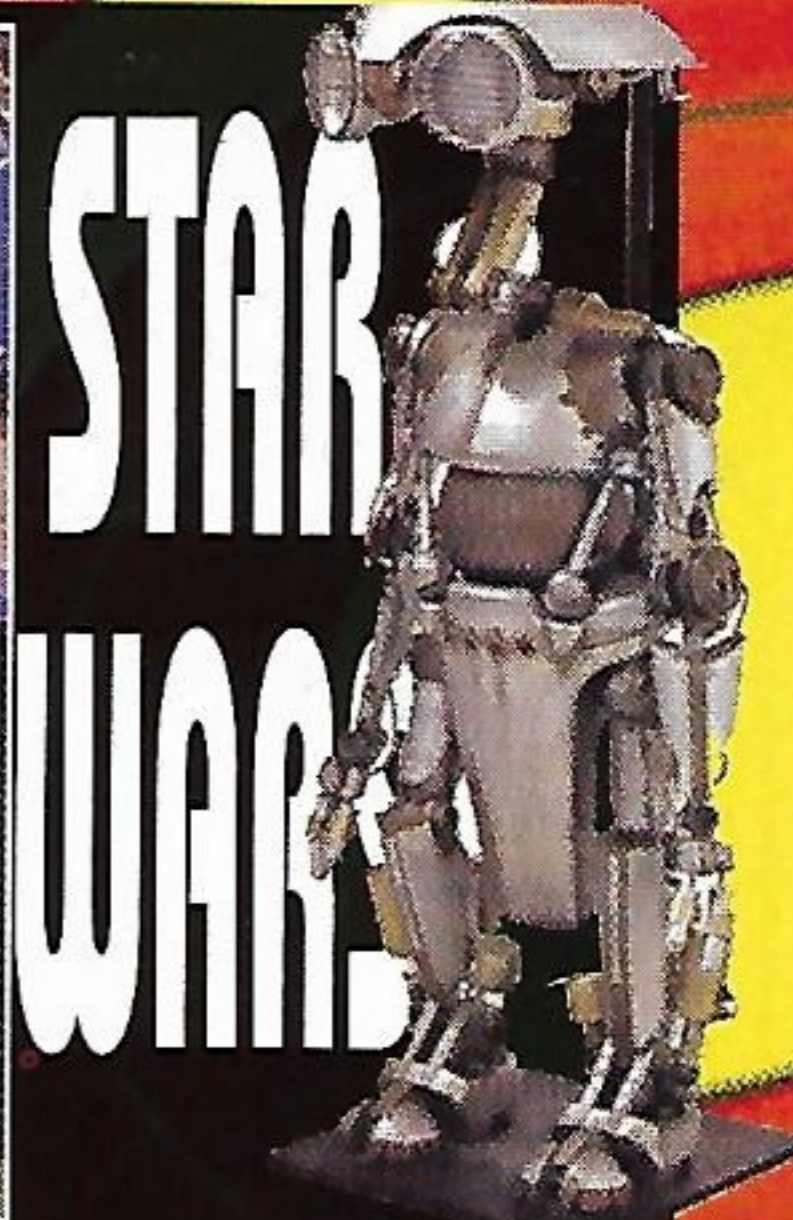
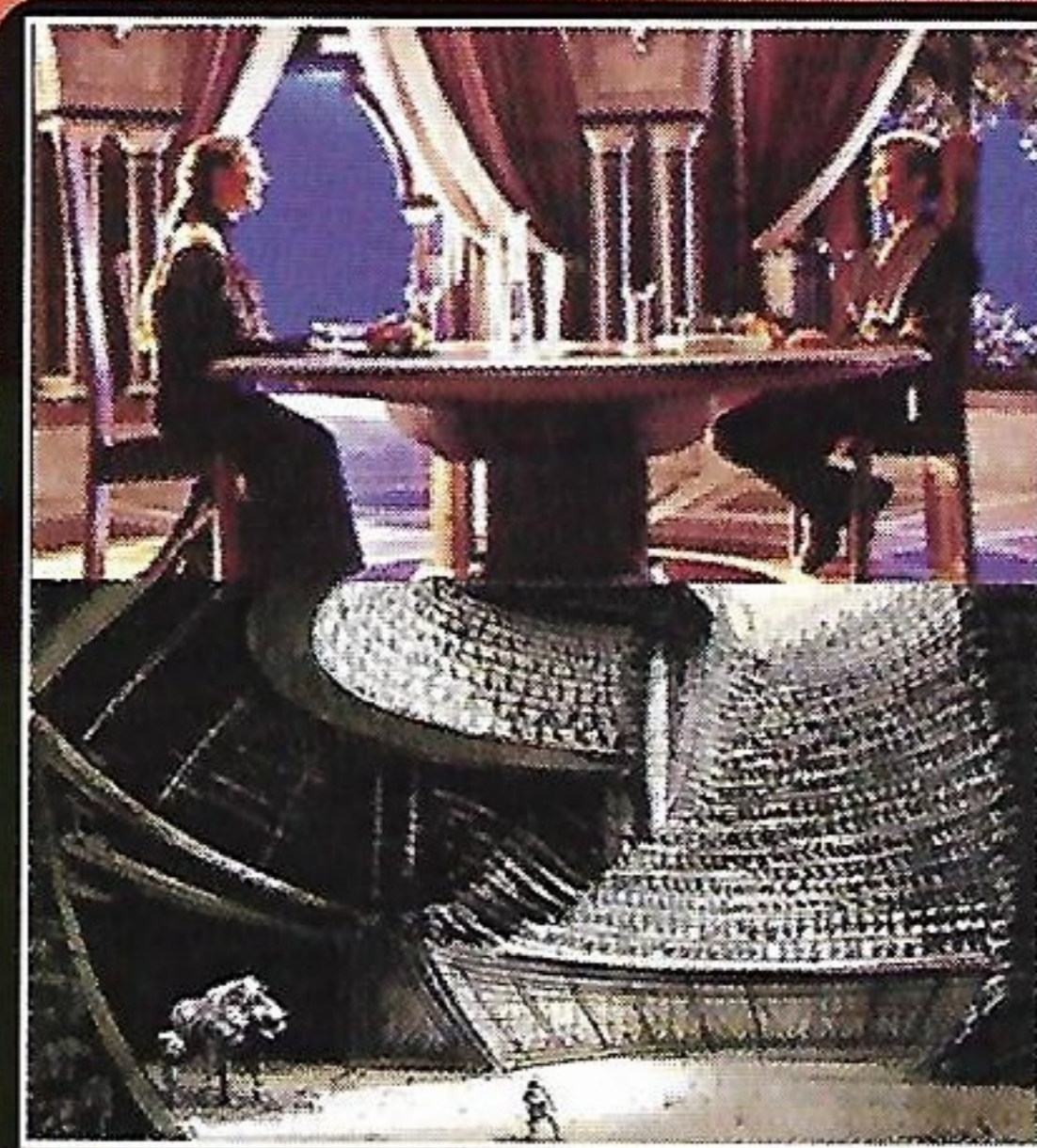
KOMUGI-CHAN est de retour !

L'OAV Nurse Witch Komugi-Chan Magicarte, dont le personnage principal Komugi-Chan est issu de The SoulTaker-Tamashii-Gari, est un drôle d'anime. L'héroïne Komugi Nakahara est une nouvelle idol de cosplay (concours de déguisements) qui utilise la magie pour protéger la Terre d'un puissant virus venant d'une autre dimension. Le cerveau de ce complot visant à contaminer tous les humains n'est autre que Koyori Kokubunji, également connue sous le nom de Magical Maid Koyori. Son plan consiste à répandre son dangereux virus par le biais d'une vente de fanzines infectés lors d'une comic party.



TIGRE ET DRAGON (volume 1)

Cette bande dessinée de Tigre et Dragon (tirée du film éponyme) est en fait un retour aux sources de l'histoire, puisqu'elle s'inspire des romans écrits par Wang Du Lu, qui relatent les faits ayant eu lieu avant le film sorti en 2000. Tout comme son alter ego de celluloid, Tigre et Dragon version BD possède un casting impressionnant et regorge de chorégraphies inspirées des arts martiaux. Le travail réalisé est tout simplement phénoménal, la palette de couleurs est magnifique et les dessins d'Andy Seto (Cyber Weapon Z, King of Fighters) révèlent une grande attention portée aux détails. Sans parler de l'immense plaisir de retrouver Li Mu Bai (qui était joué par Chow Yun Fat dans le film) et Yu Shu Lien (incarnée par Michelle Yeoh) en pleine action.



George Lucas, le créateur de "La Guerre des étoiles" a signé avec la chaîne Cartoon Network pour produire un dessin animé basé sur "La Guerre des étoiles" qui porterait le nom de "Clone Wars (La Guerre des clones)". L'histoire devrait se passer entre les épisodes 2 et 3. Elle devrait expliquer les détails de la guerre des clones dont on voit le début dans l'épisode 2. Chaque épisode va durer 10 minutes et il y en aura 52 au total. La réalisation a été confiée à Genndy Tartakovsky qui a réalisé le dessin animé Samurai Jack.

LE FILM DE CRAYON SHIN-CHAN Arashio Yobu Appare ! Sengoku Daigassen

Voici le dixième film de Crayon Shin-Chan (diffusé sur Fox kids), dont le dessin animé a rencontré un grand succès en Allemagne et en Asie du Sud-Est. Shinnosuke Nohara est un mauvais garçon qui provoque des dégâts partout où il va. Cette fois-ci, il voyage dans le temps et se retrouve à l'ère Tenso (1573-1592), où il sauve la vie de Yoshitoshi Ijirimatabee, qui aurait dû être tué. Shin-Chan change ainsi le cours normal de l'histoire, et pour empirer les choses, toute la famille de Shin-Chan arrive à son tour dans l'ère Tenso et commence aussi à modifier l'histoire à une rapidité terrifiante ! Le point culminant du film est la révélation des origines de la famille de Shin-Chan.



Collections de jeux de cartes MEDABOTS



Un jeu de cartes (pour 2 joueurs) inspiré du dessin animé Medabots vient de sortir au USA et au Japon. Cette série populaire nous projette dans un futur où les enfants font combattre leurs robots medabots lors de tournois appelés robattles. Ikki, Metabee, Rokusho, Joji et Arika luttent contre des voleurs fantômes et leurs émissaires. Tout comme dans la série télévisée, les joueurs peuvent diriger un groupe de medabots et les réunir pour se mesurer à des adversaires

lors de batailles explosives. Les joueurs peuvent également changer le résultat d'une partie grâce à une stratégie de combat. Le jeu des Medabots présente quelques particularités par rapport aux autres jeux, puisqu'il est possible de déplacer les cartes autour d'un champ de bataille, afin de préparer des attaques. Par ailleurs, les Medabots possèdent une gamme de pouvoirs très large.



SAKURA Amours et Amitiés

Pour une meilleure compréhension de la série, voici les relations entre les différents personnages.

Nathalie

Nadeshiko Kimonoto

C'est la mère de Sakura et de Mathieu. Elle avait 16 ans quand elle s'est mariée avec Dominique. C'est aussi la cousine de la mère de Tiffany.

M. Terada

Yoshiyuki Terada

Monsieur Terada est le professeur de Sakura.

Tiffany

Tomoyo Daidoji

Tiffany est la meilleure amie de Sakura et aussi sa cousine éloignée.

Mathieu Tournier

Yukito Tsukishiro

Mathieu est le meilleur ami de Thomas, il est très gentil avec tout le monde notamment avec Sakura. Il vit chez ses grand-parents. Mathieu n'est pas vraiment humain, c'est la forme d'emprunt de Yué, le second gardien des cartes de Clow.

Dominique Gauthier

Fujitaka Kimonoto

Dominique est le père de Sakura et de Thomas. Ils sont nés de son union avec Nathalie, une ancienne élève. C'est la seconde réincarnation de Clow, à la fin, il récupère la moitié des pouvoirs d'Eriol, et va du coup pouvoir communiquer avec sa femme. Il entretient des relations plutôt tendues avec la famille de cette dernière.

Samantha

Nakuru Azizuki

Samantha est la forme d'emprunt de Rubi Moon, contrairement à Mathieu, elle se souvient de ce qu'elle a fait lorsqu'elle était Rubimoon. Elle semble amoureuse de lui, mais ce sont ses pouvoirs qu'elle convoite. Rubimoon est un être créé par Eriol, elle est un peu le féminin de Yué.

Stéphanie

Meiling Li

Meiling est la cousine de Lionel. Elle est amoureuse de lui, depuis l'enfance.

Gothar

Spinel Sun / Suppy

Spinel est un être créé par Eriol, une version de Kero au féminin. Spinel est beaucoup plus sérieux, que Kéro.

Lionel

Syaoran Li (ou Shaolan Li)

Lionel est un descendant de Clow Read, Il est d'origine chinoise, sa famille vit à Hong-Kong, Son père est mort quand il était très jeune, alors sa mère l'a confié à Pierre, son majordome. Depuis, il habite avec lui. Lionel a aussi quatre sœurs. Au début, il est le rival de Sakura, il perd tous ses moyens devant Mathieu, et il a peur de Thomas. Il va tomber amoureux de Sakura avec le temps. Il est "fiancé" à Stéphanie.

Ivan

Ivan est un camarade de classe de Sakura et c'est aussi le meilleur ami de Sandrine. Sa principale activité est de raconter des histoires à Lionel et à Sakura.

Sakura Gauthier

Sakura Kimonoto

Sakura vit avec son père Dominique et son grand frère Thomas, Nathalie sa mère est morte quand elle avait 3 ans. Tiffany est sa meilleure amie. Elle est amoureuse de Mathieu, mais ses sentiments vont avec le temps converger vers Lionel. Sakura est la cousine éloignée de Tiffany.

Nadine

Naoko Yanagisawa

Nadine est une amie de Sakura, elles sont dans la même classe.

Sandrine

Chiharu Mihara

Chiharu est une amie de classe de Sakura. Elle ne le dit pas, mais elle est amoureuse d'Ivan.

Sonia

Rika Sasaki

Rika est une amie de Sakura, elles sont dans la même classe. Elle est amoureuse de son professeur : monsieur Terada.

Thomas Gauthier

Toya Kimonoto

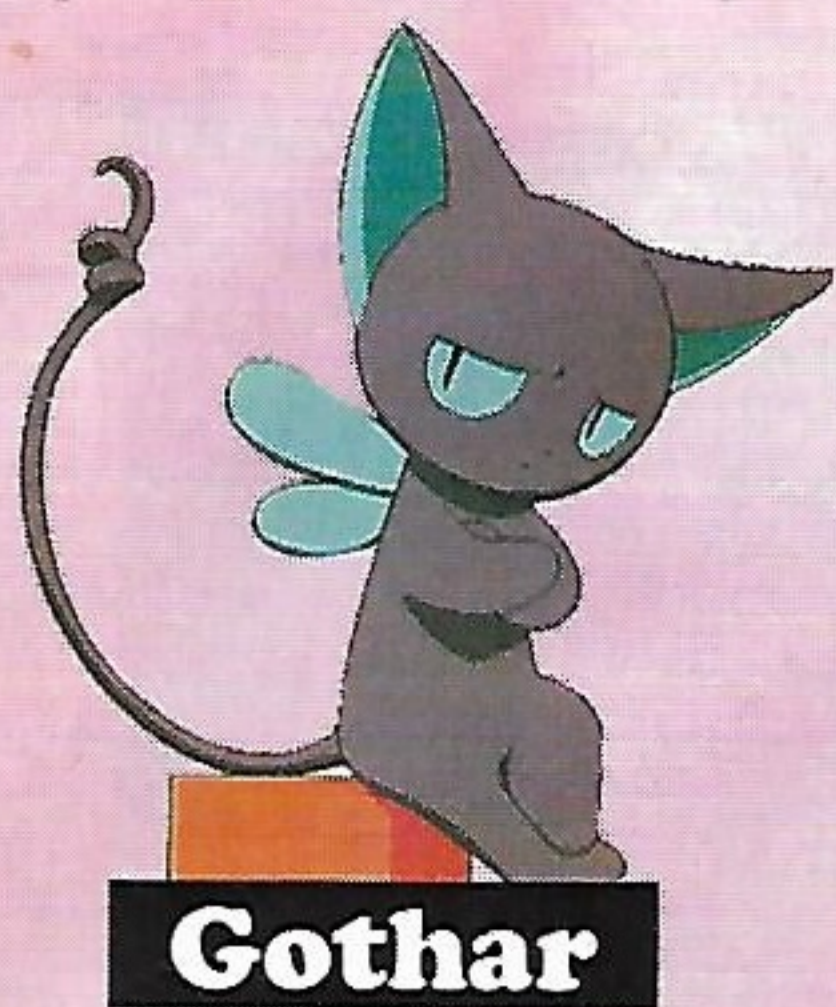
Thomas est le grand frère protecteur de Sakura. Il n'aime pas Lionel. Son meilleur ami est Mathieu, ils se connaissent depuis longtemps. M^{lle} Moreau et lui, sont sortis ensemble pendant un an. Il possède lui aussi des pouvoirs qui lui permettent de voir des choses que les autres ne voient pas et peut communiquer avec sa mère Nathalie. Il donnera ses pouvoirs à Yué pour que Mathieu ne disparaisse pas.

Katia

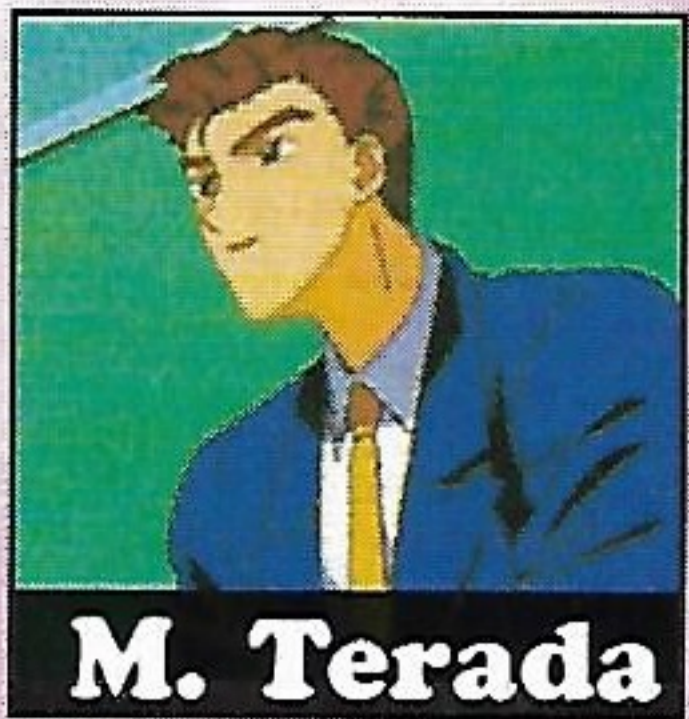
Moreau

Kaho Mizuki

Elle est la fille d'un prêtre du temple Tsukimin. Thomas et elle sont sortis ensemble pendant un an, jusqu'à ce qu'elle parte enseigner en Angleterre. Elle est revenue pour aider Sakura à vaincre Yué. En Angleterre, elle a fait la connaissance d'Eriol dont elle est tombée amoureuse.



Gothar



M. Terada



Nadine

Amitié
 ←→
Amour
 ←→
Lien de Famille
 ←→
Lien mystérieux
 ←→



Keroberos



Sonia



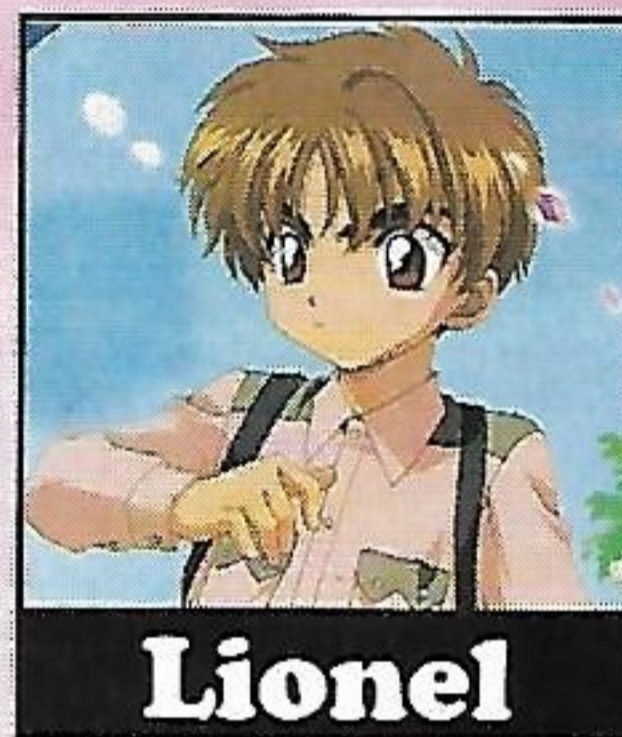
Ivan



Sandrine



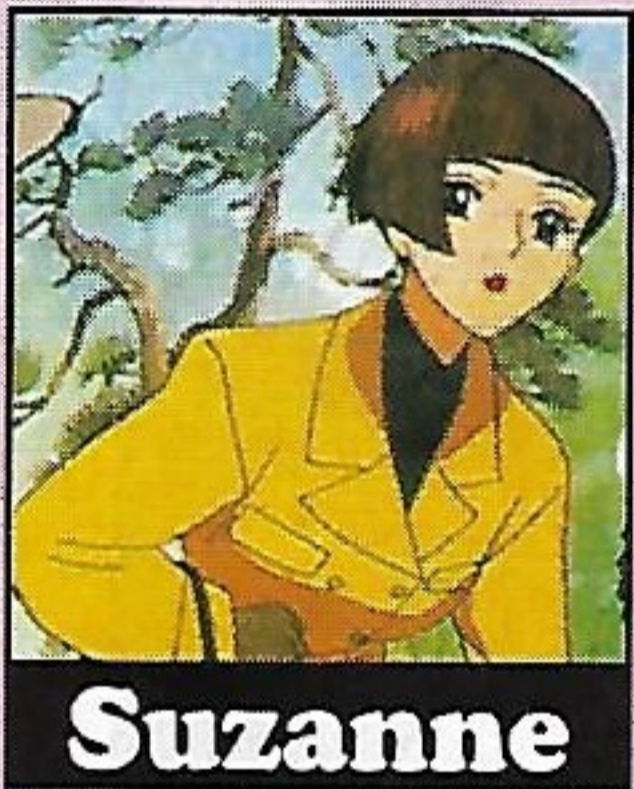
Tiffany



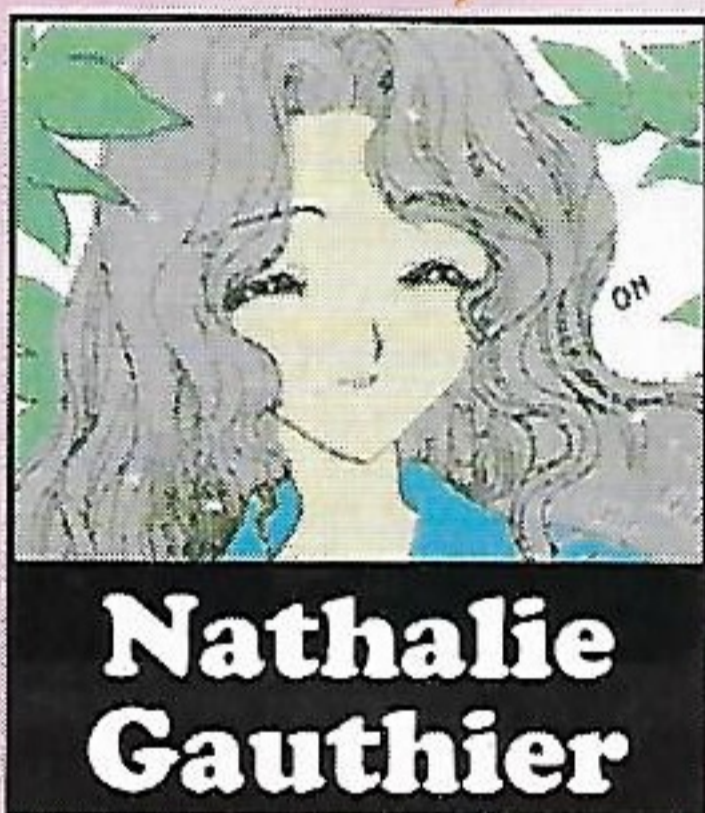
Lionel



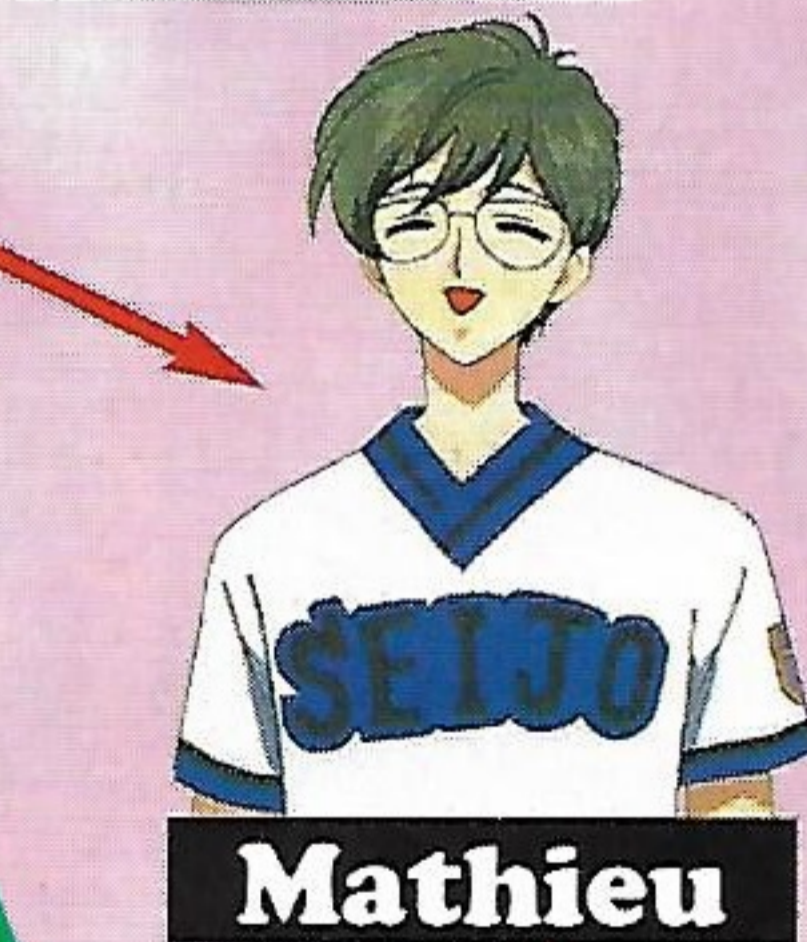
Stéphanie



Suzanne



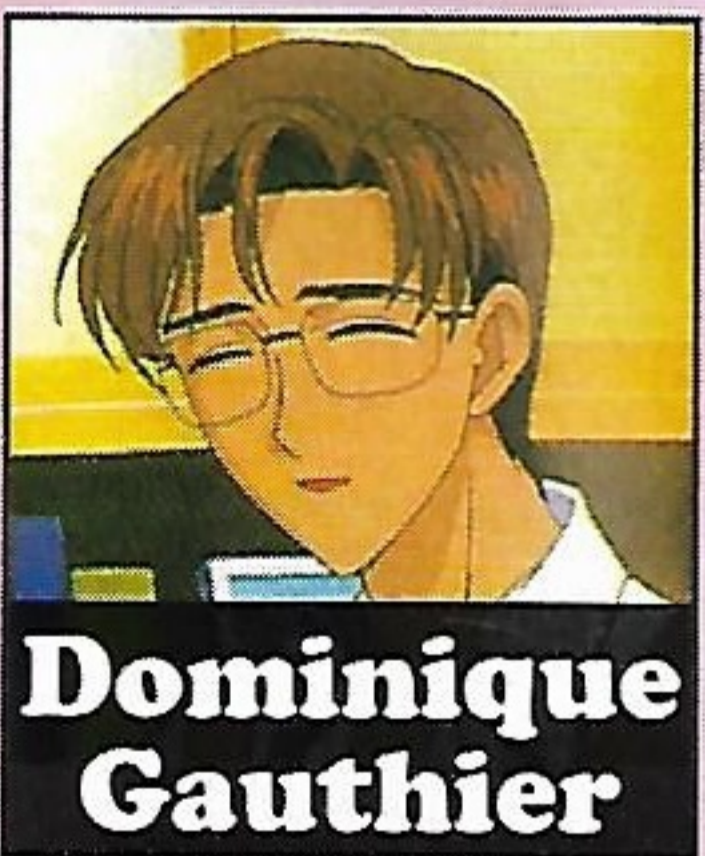
Nathalie Gauthier



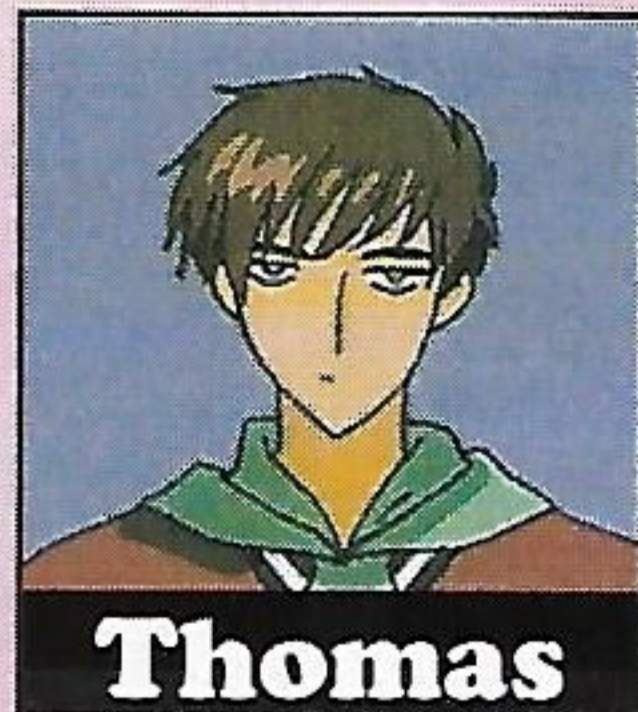
Mathieu



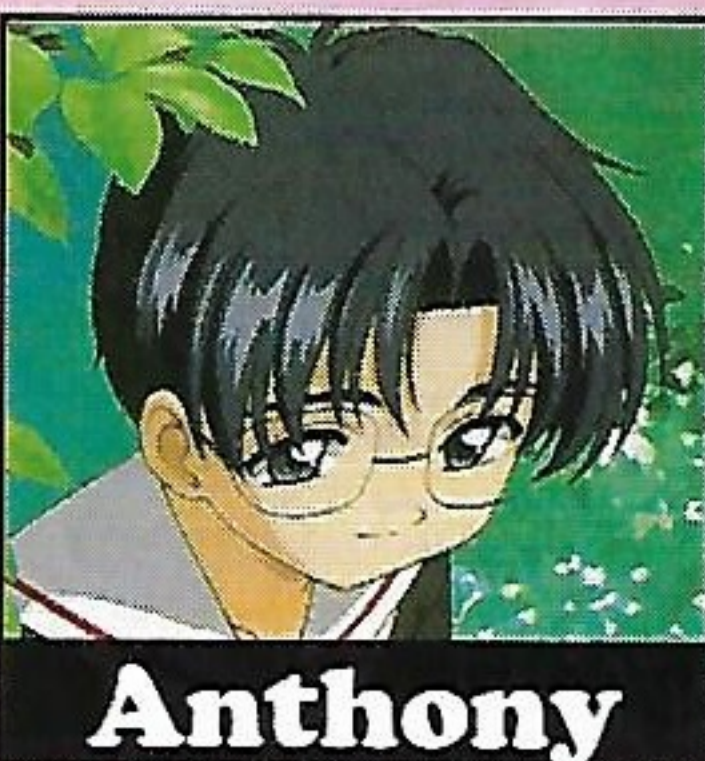
Rubymoon



Dominique Gauthier



Thomas



Anthony



Katia Moreau



Yué



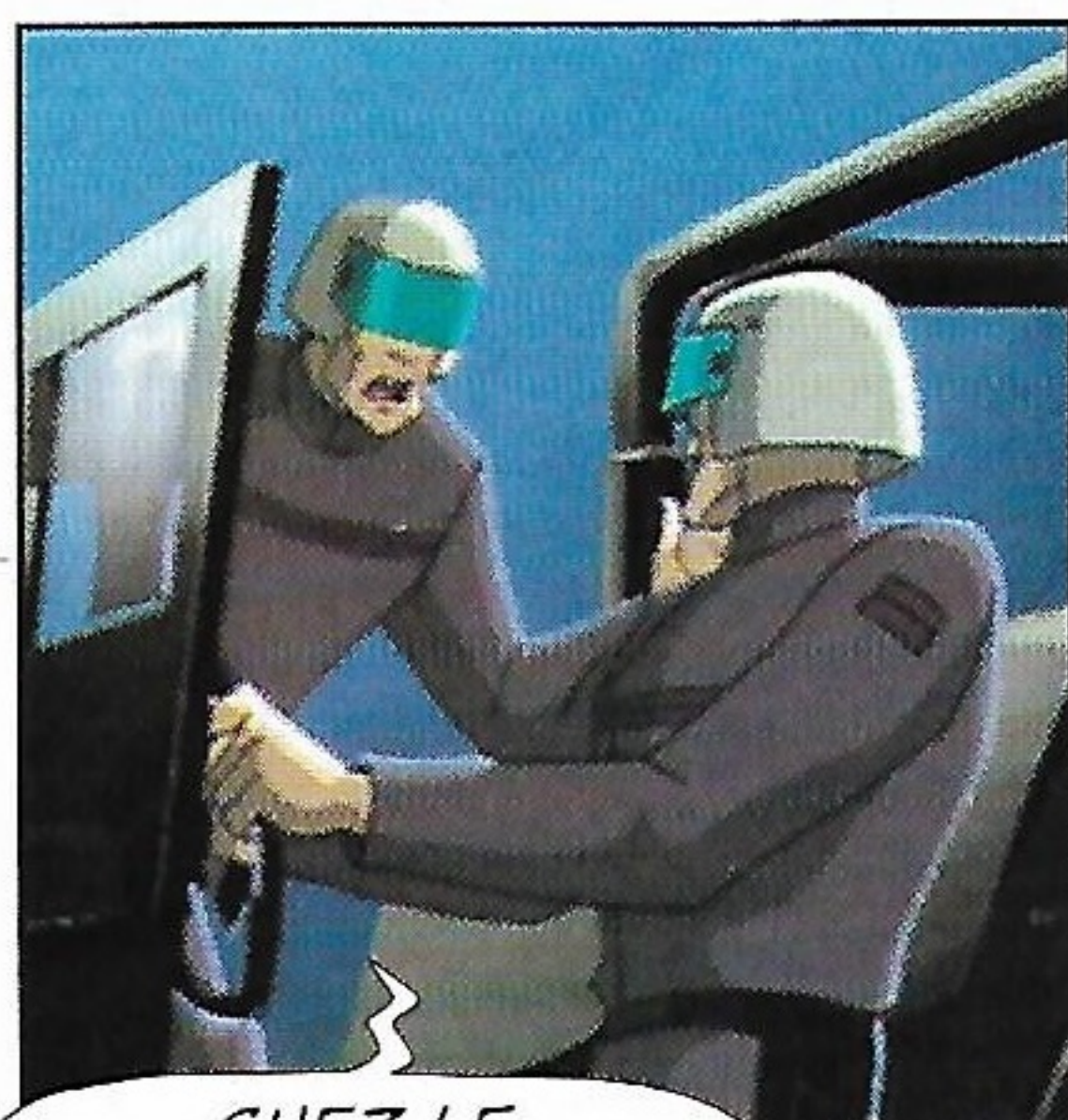
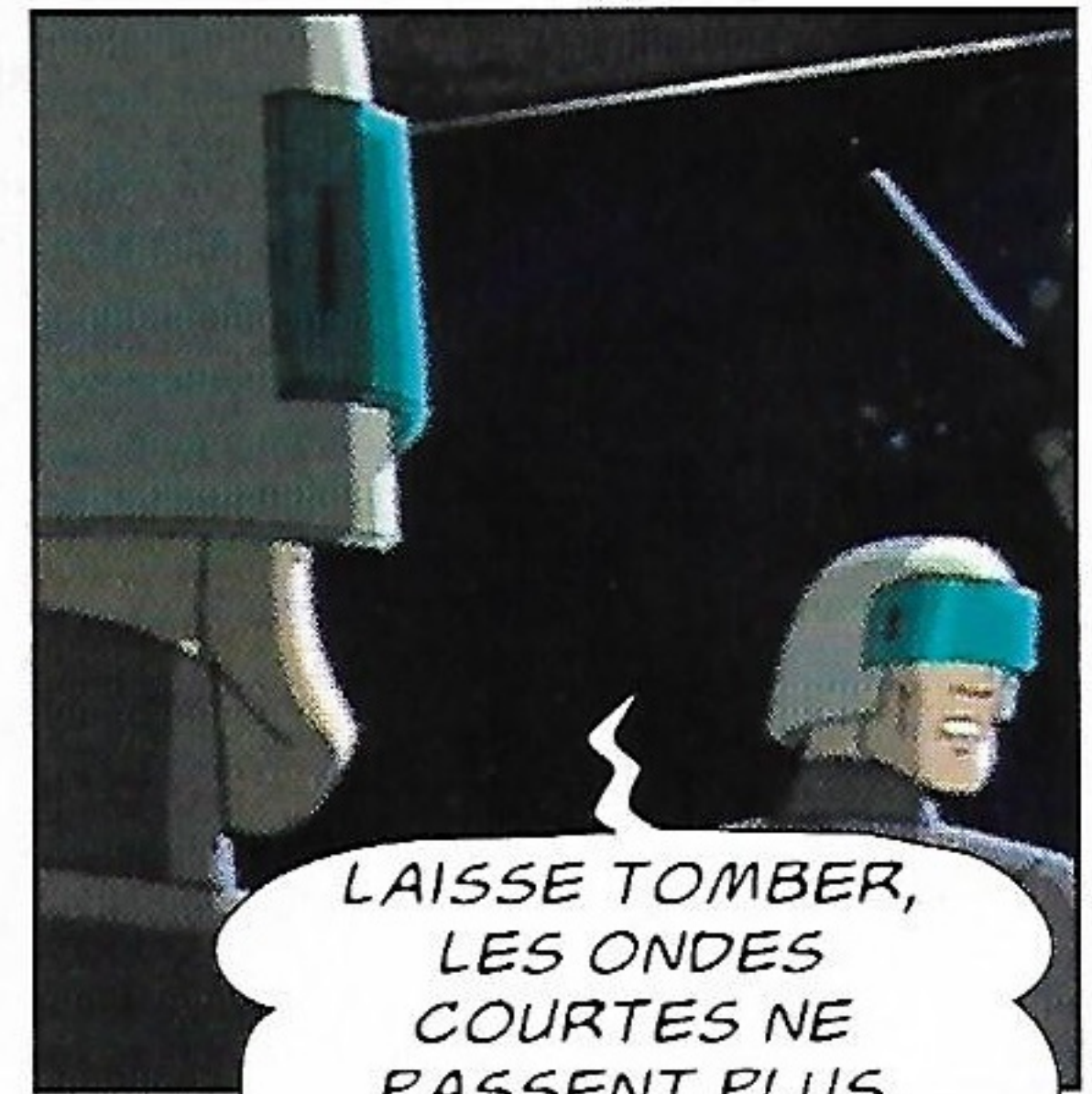
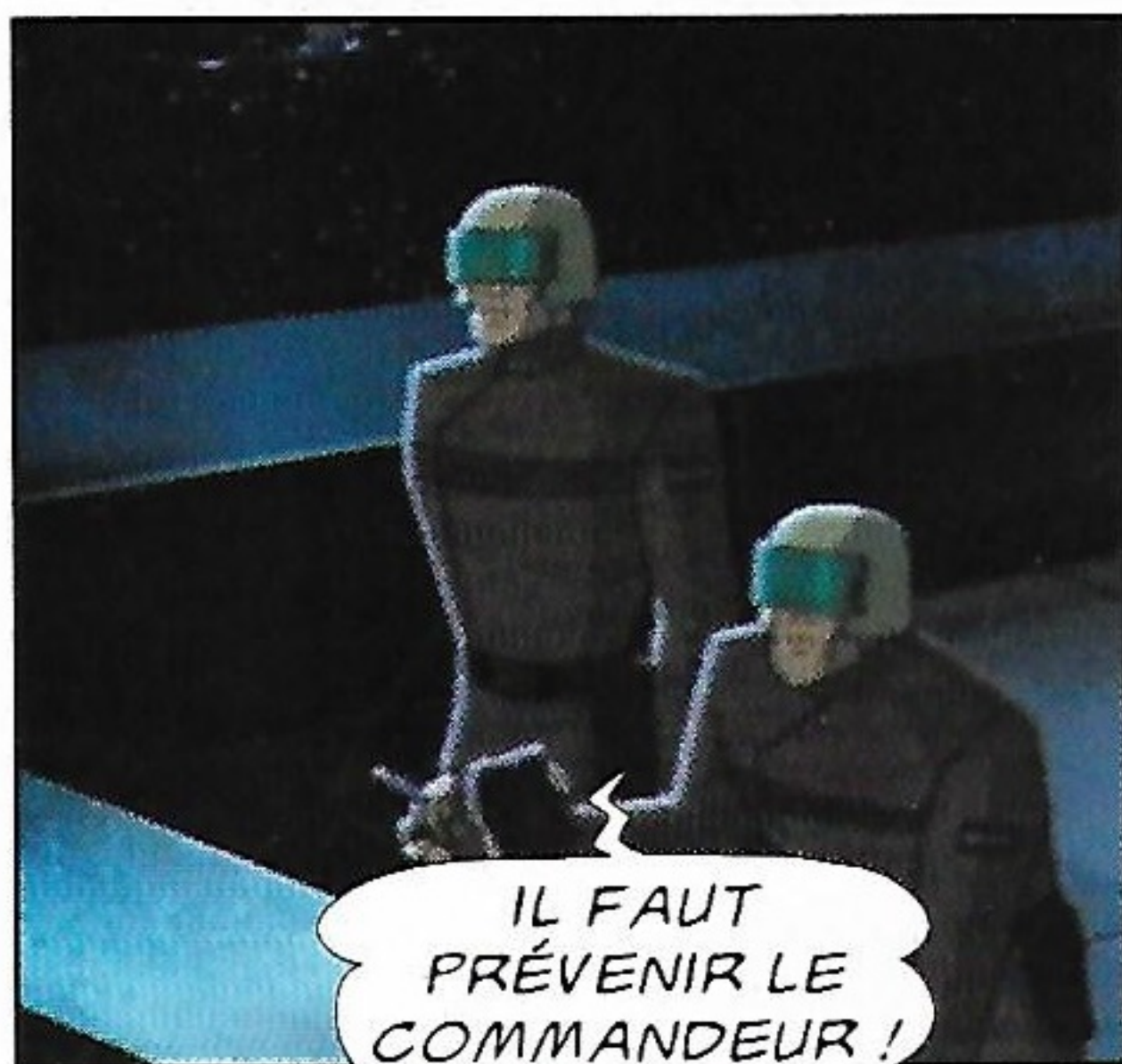
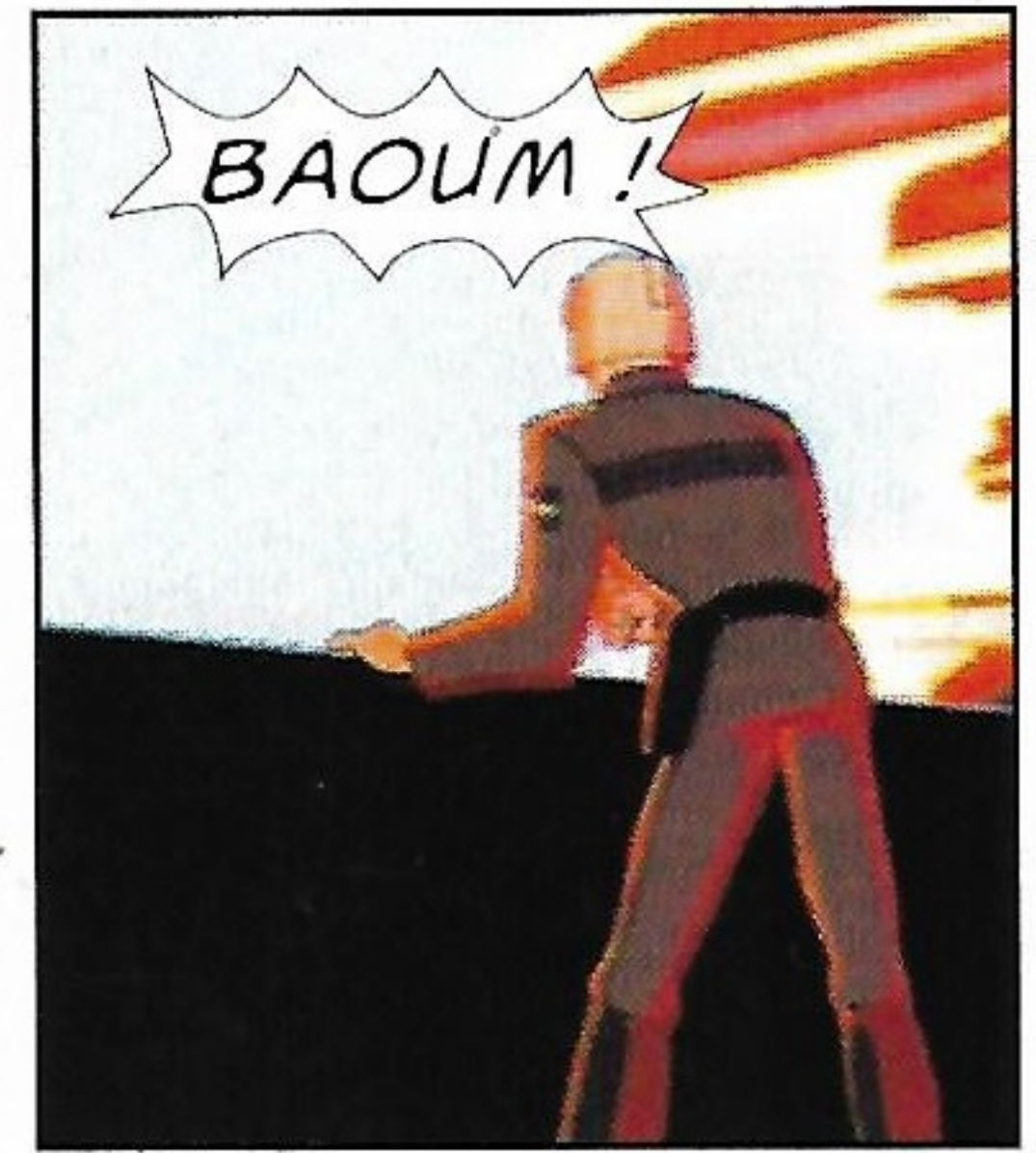
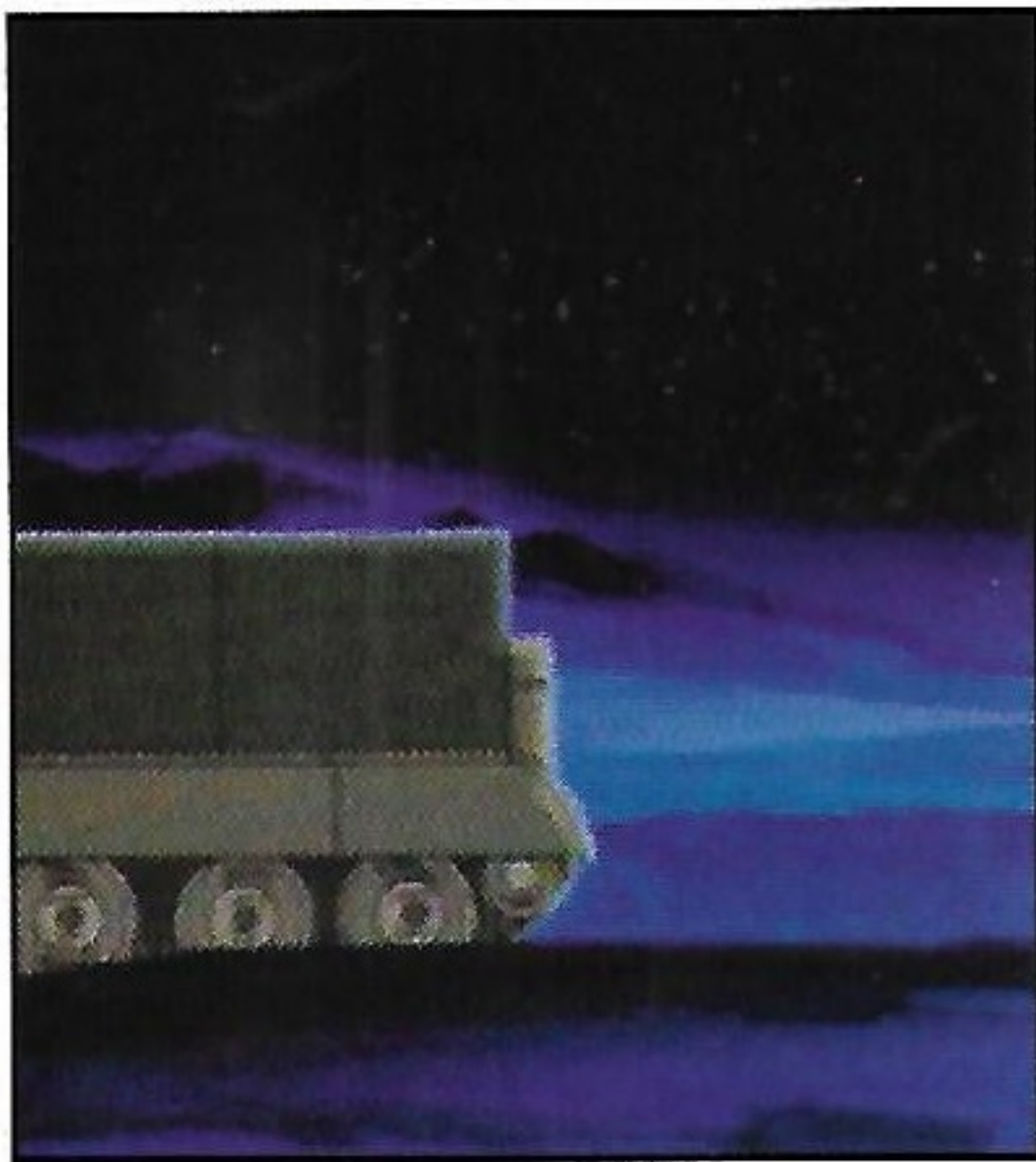
Samantha

CHRIS COLORADO

A LA RECHERCHE DE LA JUSTICE

La zone interdite (1)

Résumé : Chichen-Iza ne répond plus ! Thanatos et Thanors ont installé une gigantesque apode magnétique brouillant toutes les communications de la Ville Protégée avec l'extérieur. Chris Colorado après une bataille aérienne contre les sbires de Thanatos arrive à s'introduire à Chichen-iza !





NOUS SOMMES
ENCERCLÉS PAR
LES THANORS !



COMBIEN DE
DISPARUS ?



DEUX DE PLUS
CE SOIR !



QUELLE
TRISTESSE !
FAITES
PRÉVENIR LEUR
FAMILLE !



À VOS ORDRES
COMMANDEUR !



ET PAR LES AIRS ?
IL N'Y A TOUJOURS PAS
DE SOLUTION ?



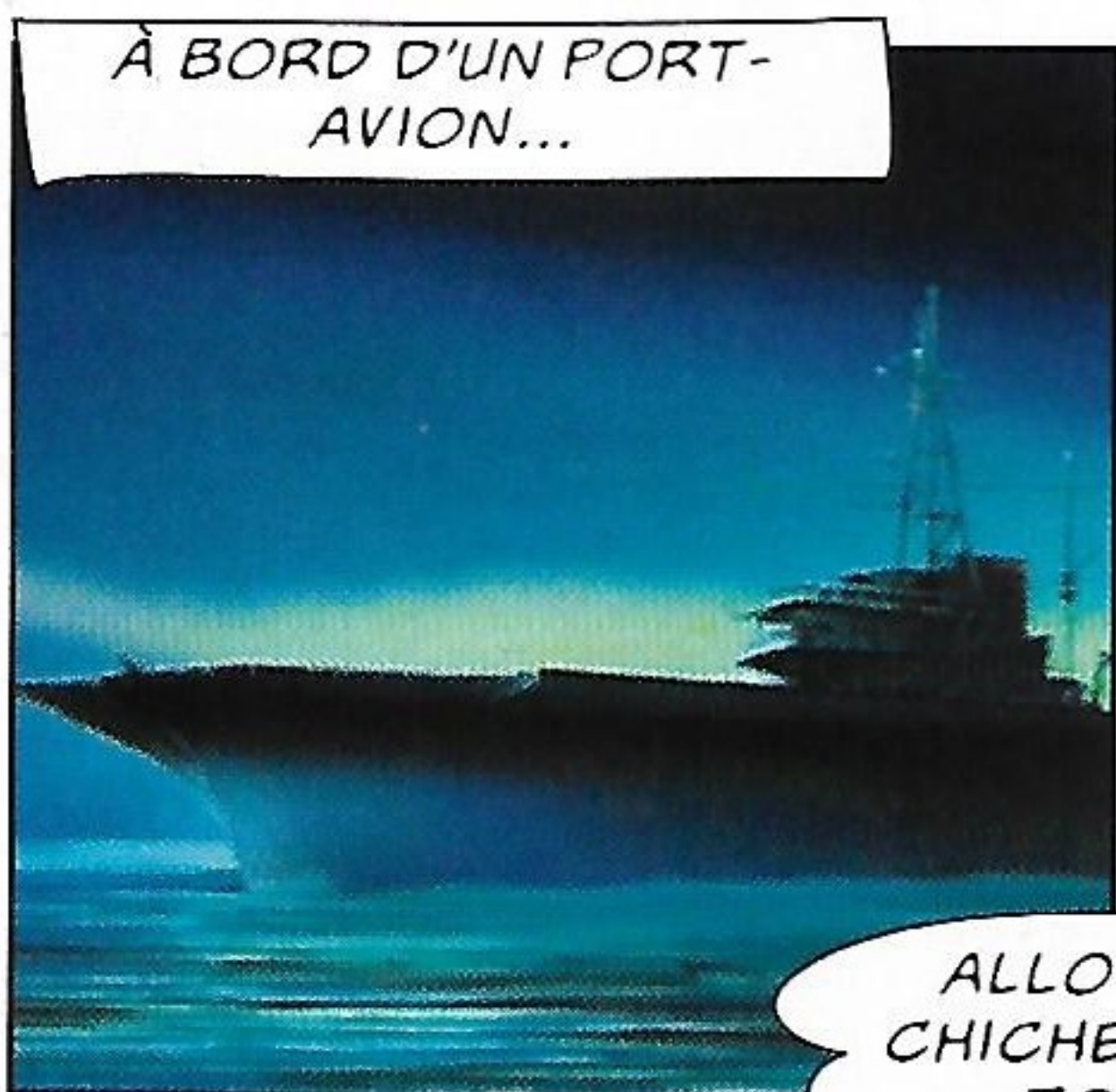
IMPOSSIBLE DE
DÉCOLLER ! LEUR
FICHUE ANTENNE
BROUILLE TOUT !



TOUJOURS
AUCUNE
NOUVELLE DE
MITCHELL ?
INCROYABLE !



DÉSOLÉ
COMMANDEUR,
IL N'EST PAS REVENU
DE MISSION !



À BORD D'UN PORT-
AVION...



ALLO COMMANDEUR !
CHICHEN-IZA NE RÉPOND
TOUJOURS PAS !
JE N'AIME PAS ÇA !



TOUT FINI TOUJOURS PAR
S'ARRANGER CHRIS !



DEPUIS HIER JE TENTE DE JOINDRE JULLIAN MAIS SANS SUCCÈS !

ÉCOUTE, JE NE SAIS PAS SI C'EST LE MOMENT DE PHILOSOPHER !



MÊME LE RADAR NE DONNE PLUS RIEN !



OU LES ÉMISSIONS RADARS SONT BROUILLÉES OU CHICHEN-IZA A ÉTÉ RAYÉE DE LA CARTE !

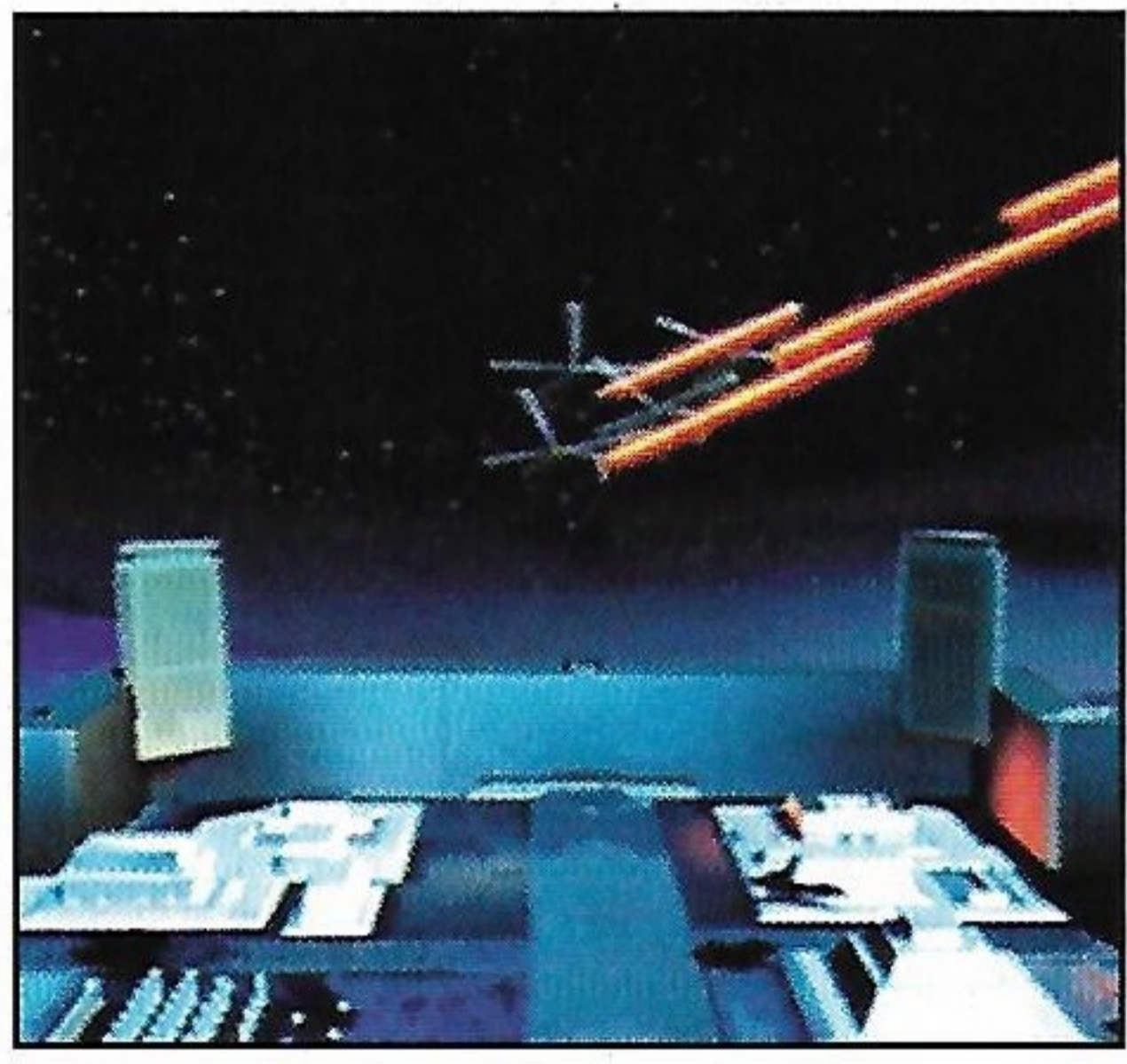


DANS CE CAS, ALLONS VOIR CE QUI SE TRAME !



OH NON !

À CHICHEN-IZA...



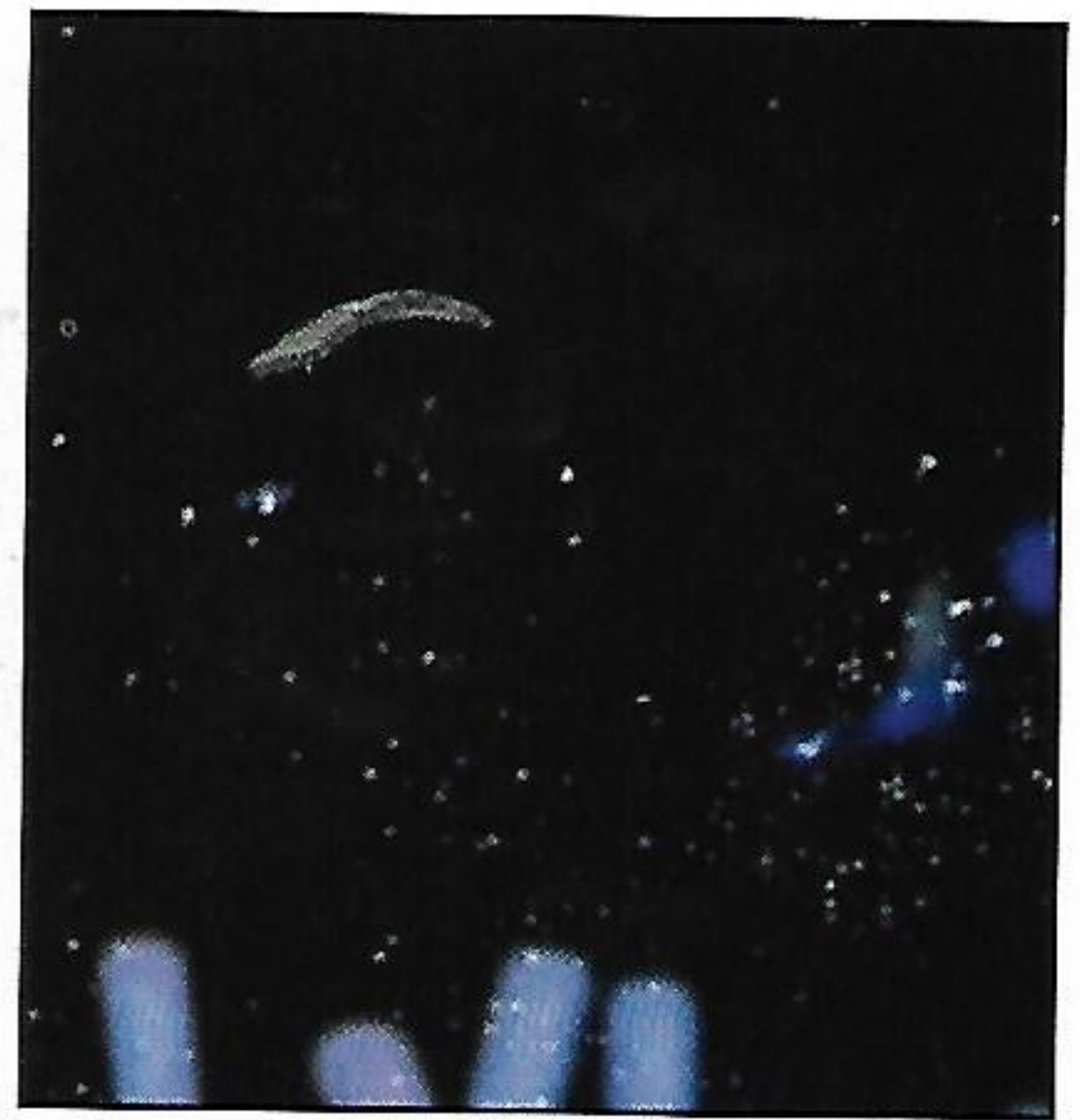
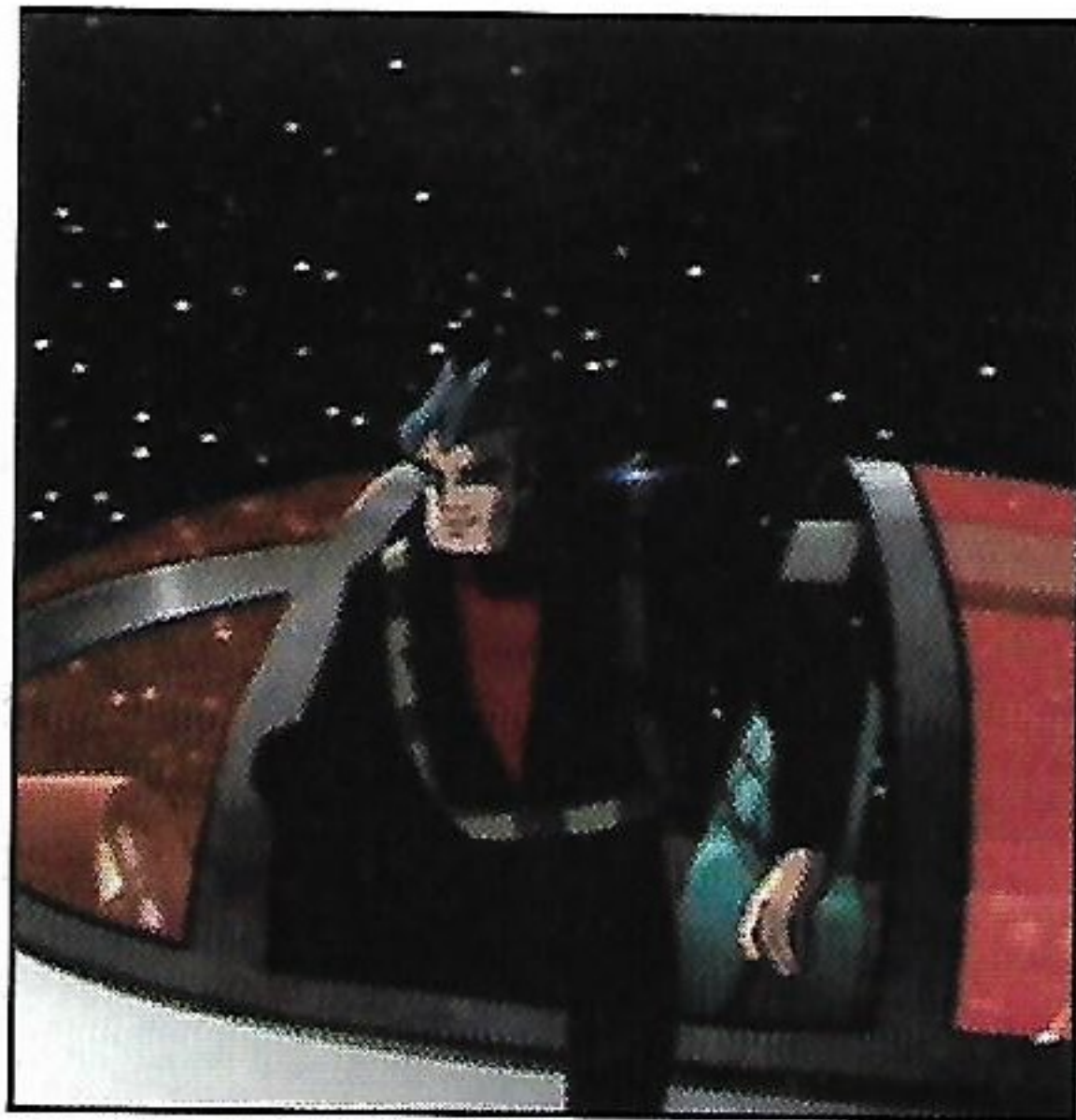
IL FAUT ABATTRE CET AVION ! THANATOS VEUT COUPER CHICHEN-IZA DU RESTE DU MONDE !



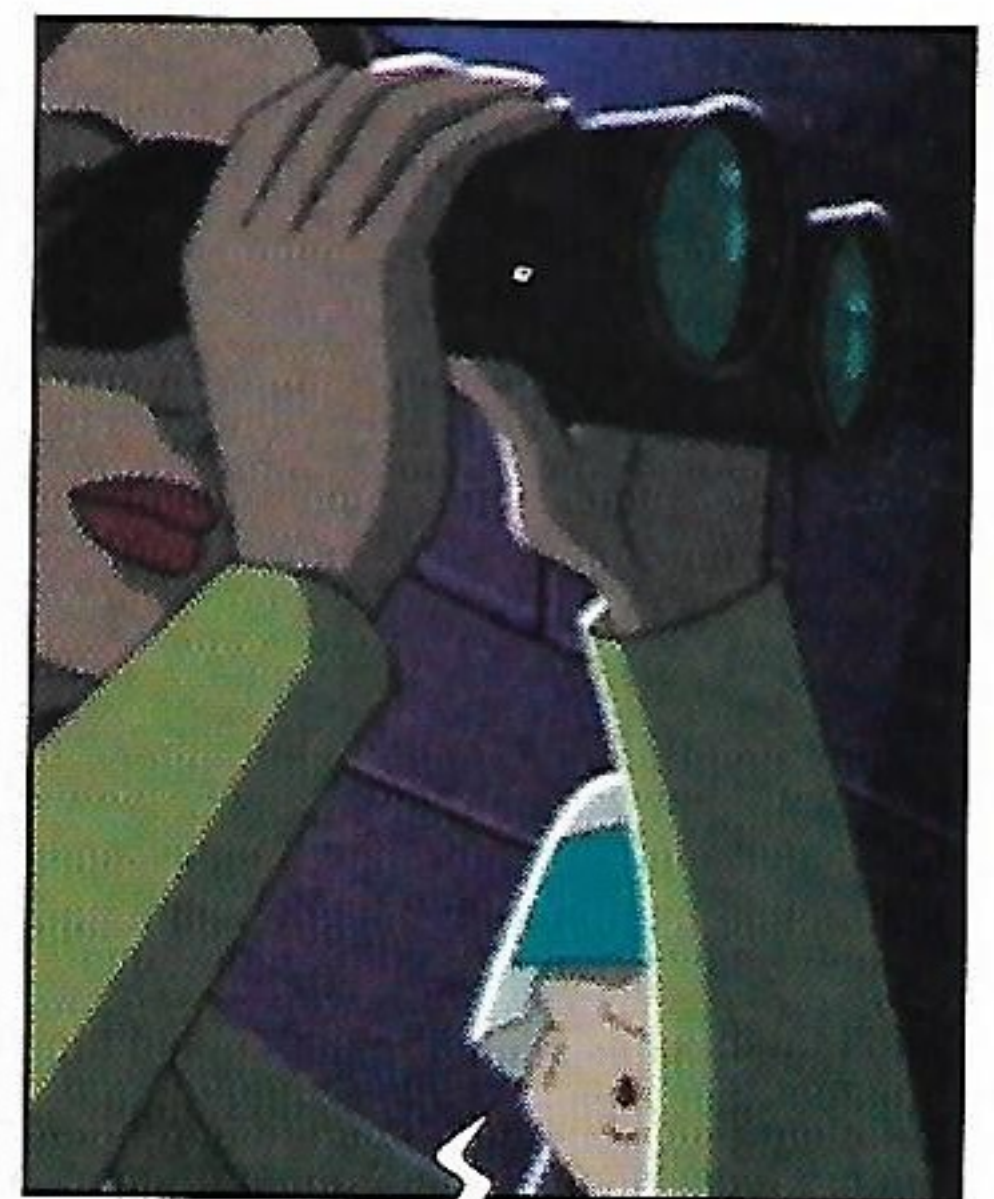
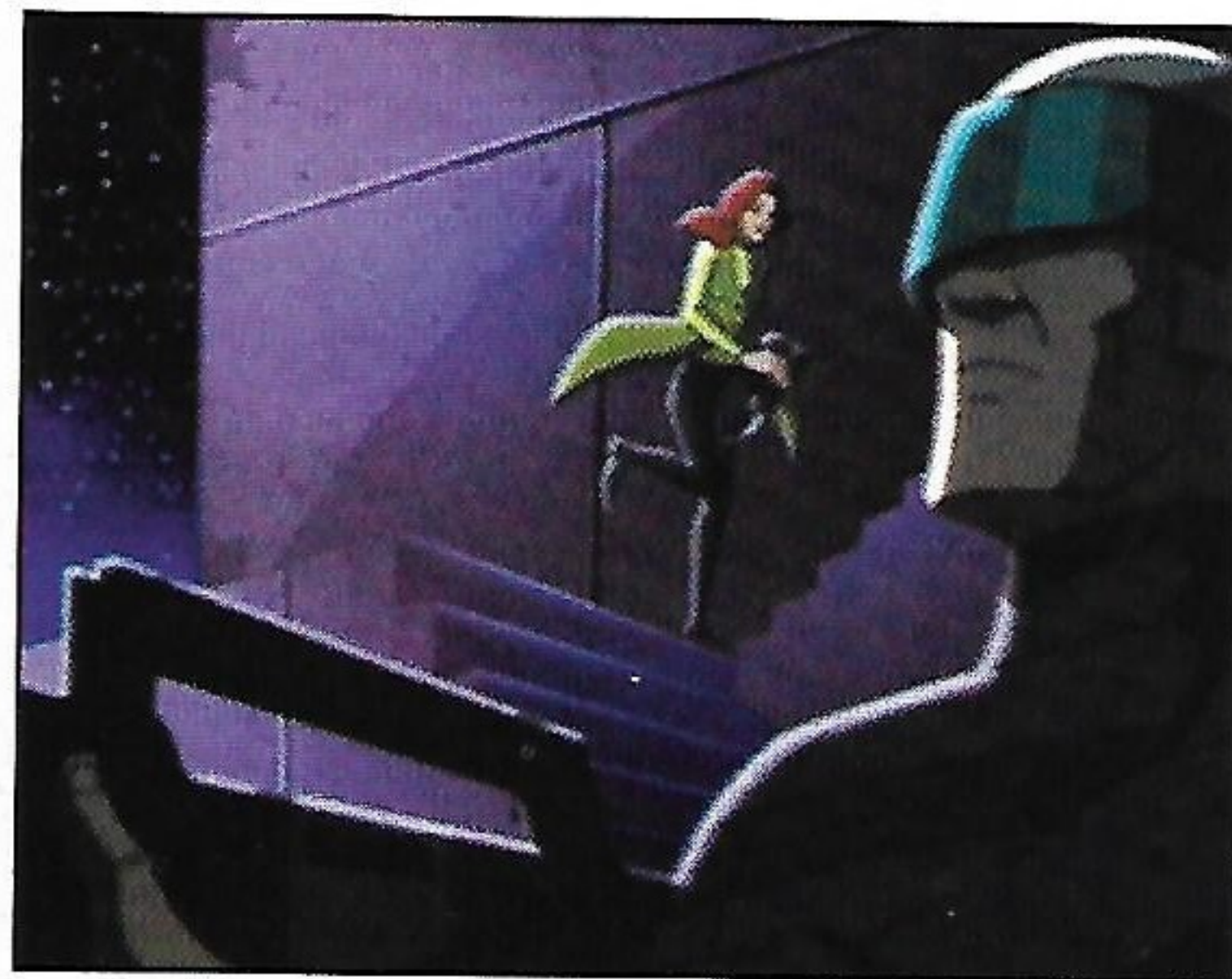
JE CROIS QUE LE MOMENT EST VENU DE SORTIR LE GRAND JEU CHRIS !



JE SUIS MILLE FOIS D'ACCORD !



ALERTE, THANATOS NOUS ENVOIE UN PARACHUTISTE !



DÉCIDÉMENT ON NE PEUT PLUS SE PASSER DE VOUS !



MADEMOISELLE JULLIAN JE VOUS PRIE D'ALLER VOUS METTRE À L'ABRI !



ÇA DOIT ÊTRE À CAUSE DE MON CHARME IRRÉSISTIBLE !

DANS LE BUREAU DU COMMANDEUR...



PENDANT CE TEMPS...



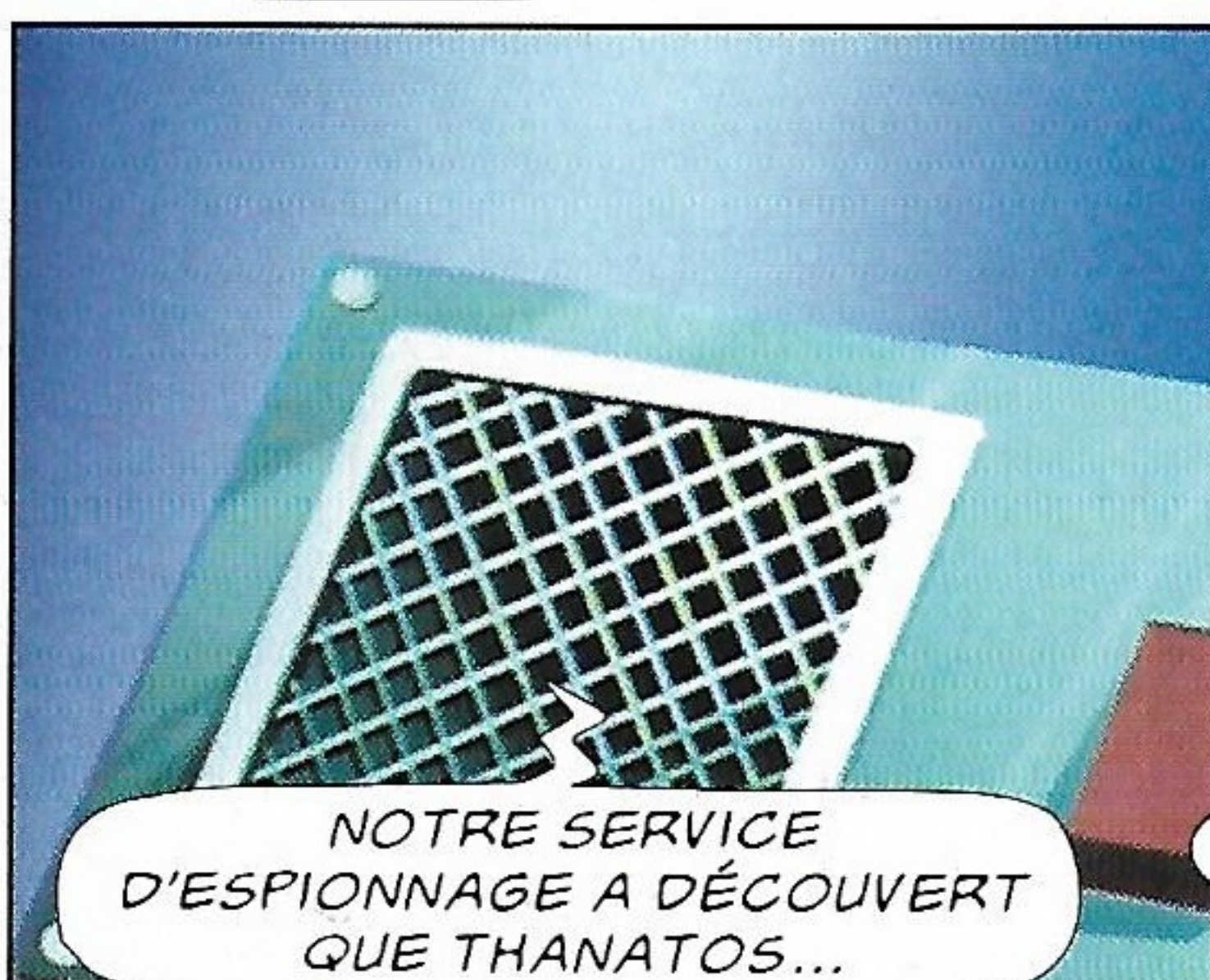
REBECCA, ON VOUS DEMANDE D'URGENCE AU PENTAGONE !

TIENS C'EST BIZARRE ! ILS NE M'ONT PAS CONTACTÉE !



MA LIGNE EST COUPÉE !
DÉCIDÉMENT PLUS RIEN
NE MARCHE ICI !
MERCİ JENNİFER !

JENNİFER PÉNÈTRE
DANS LE BUREAU...



NOTRE SERVICE
D'ESPİONNAGE A DÉCOUVERT
QUE THANATOS...

... A INSTALLÉ UNE
MONSTRUEUSE ANTENNE
DANS LA ZONE INTERDİTE
BROUİLLANT TOUTES LES
ONDES RADIO !



İMPOSSİBLE
DE COMMUNİQUER, DE
QUİTTER CHİCHEN-İZA !



JE SAİS QUE VOUS
RÉPUGNEZ LA VİOLENCE !
MAİS POURQUOI NE PAS
ATTAQUER LA ZONE
İNTERDİTE ?



LORS DU GRAND CRASH
LA VİLE ENTİÈRE A BASCULÉ
SOUS TERRE ET İL Y A DES
SURVİVANTS QUE NOUS
APPELONS LES MAUSSADES !



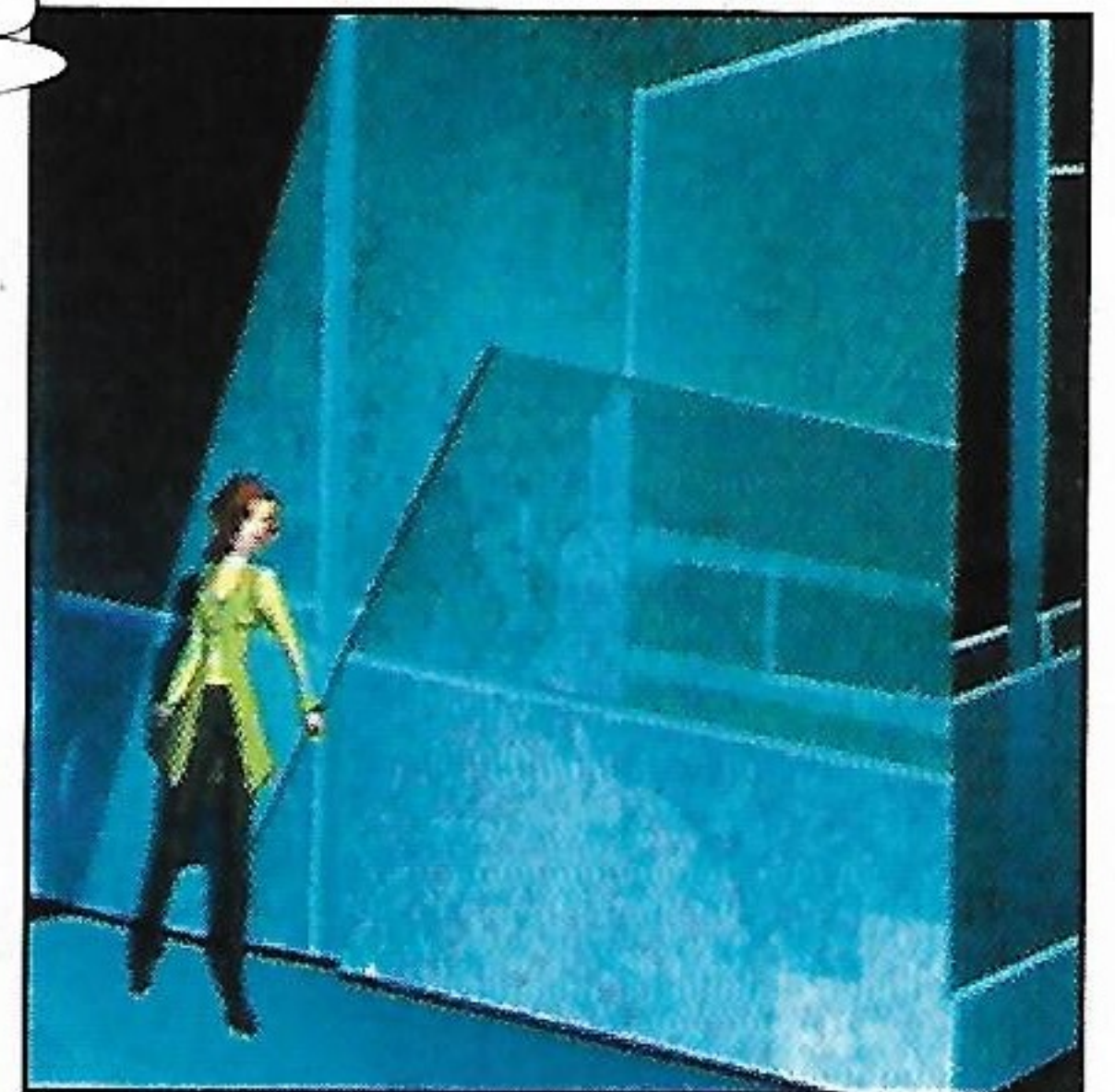
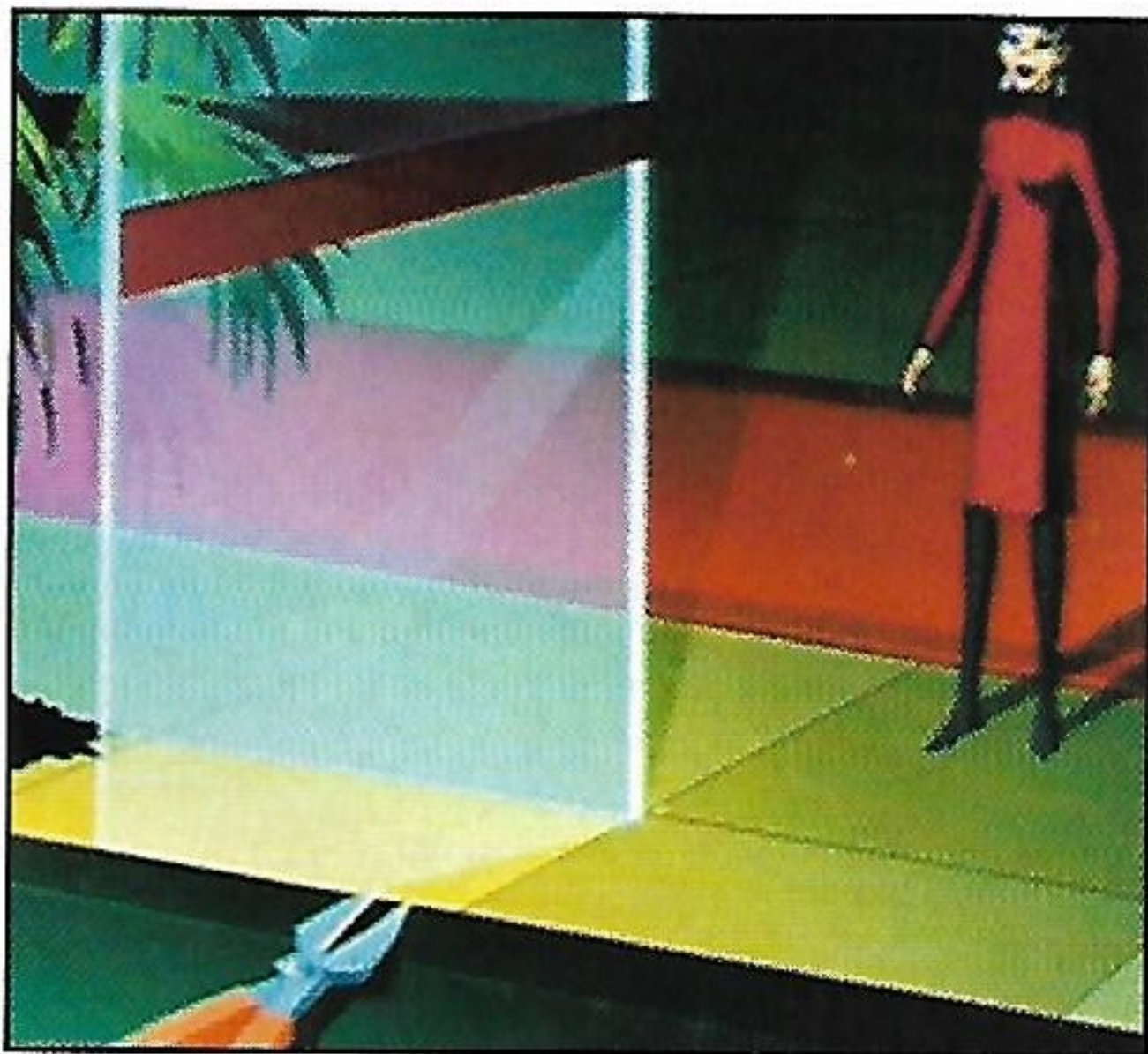
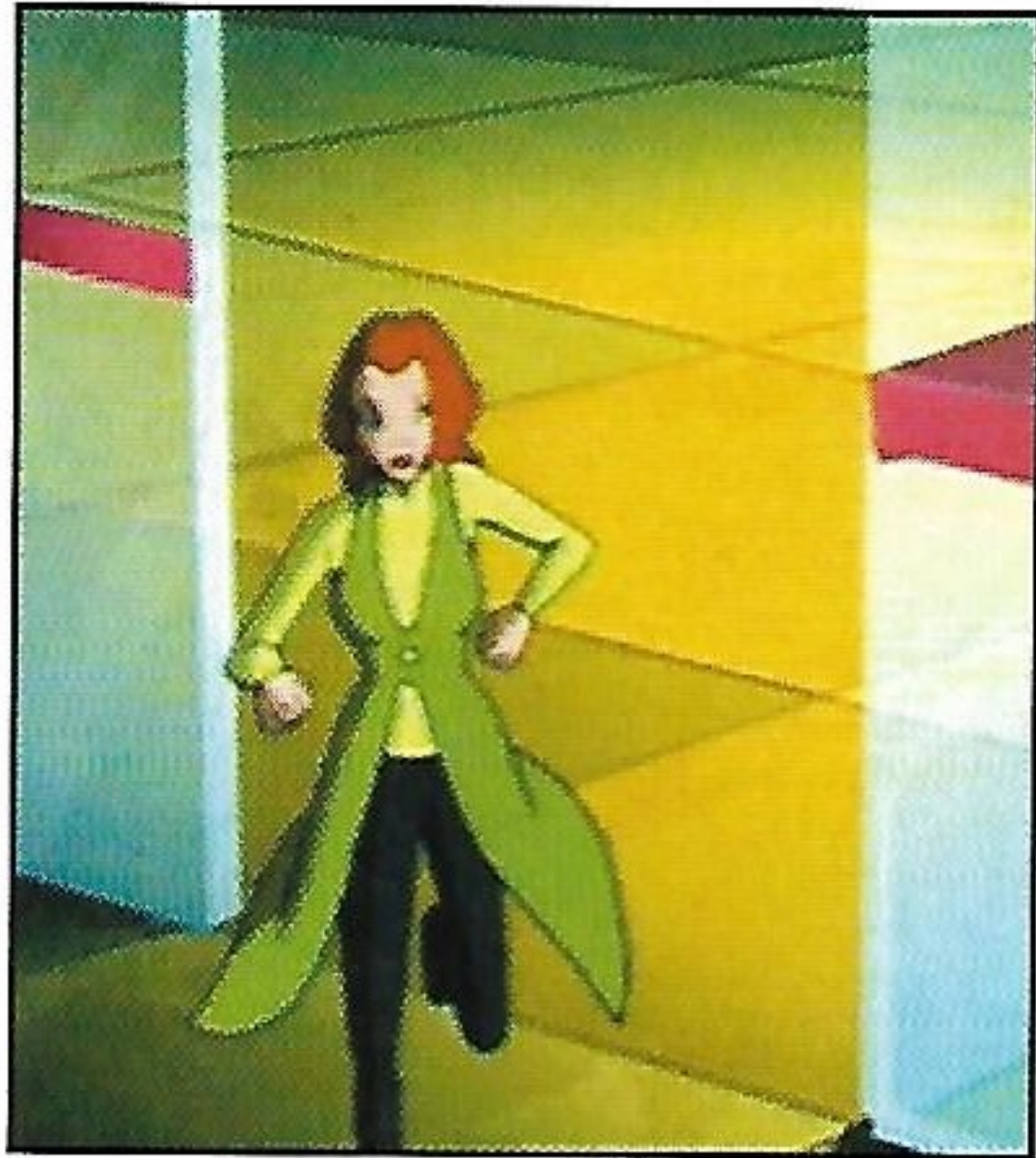
CES İNNOCENTS ONT
ÉTÉ CONTAMINÉS PAR
LES ÉMANATIONS DE
LA MÉTÉORİTE ET
SONT COINCÉS À
JAMAS SOUS LA
DALLE DE BÉTON !



LES BOMBARDER SERAIT
LES DÉTRUIRE ! JE N'EN
AI PAS LE DROİT !



SI UN JOUR NOUS ABATTONS
THANATOS, PEUT-ÊTRE
POURRONS-NOUS LES
DÉLİVRER !





PARDON ?



VOUS ALLEZ AVOIR BESOIN DE MOI DANS LA ZONE INTERDITE !



JE PENSE QU'IL FAUT QUE NOUS AYONS UNE PETITE CONVERSATION VOUS ET MOI !



LAISSEZ-MOI VENIR, SINON JE VOUS PRÉVIENS JE RÉVÈLE À TOUT LE MONDE QUE VOUS ÊTES DEVENU L'ÂME DAMNÉE DE MON PÈRE !

UN PEU PLUS TARD...



COMMANDEUR NOUS AVONS UN AUTRE PROBLÈME !

QU'EST-CE QUI SE PASSE ICI ? QU'EST-CE QUE VOUS COMPLOTEZ ENCORE ?



JENNIFER, JE T'ORDONNE DE TE CALMER !



VOUS REFUSEZ DE ME DIRE LA VÉRITÉ !



JE T'AI TOUJOURS TOUT RACONTÉ !



QUE DES HISTOIRES ! QU'EST-IL ARRIVÉ À MA MÈRE ? POURQUOI JE FAIS TOUJOURS LE MÊME RÊVE ?

SON RÊVE...



NON NON CHRISTOPHER CACHE-TOI ! NE NOUS SUIS PAS !



© 2001 Aoyashi Henge, Toei Animation Co., Ltd. All Rights Reserved. FOX KIDS and the related logo are exclusively property of Fox. All Rights Reserved.



Fais le plein de digicadeaux!



www.digimon.fr



Gagne des peluches, des figurines, des jeux vidéo... en jouant par téléphone!

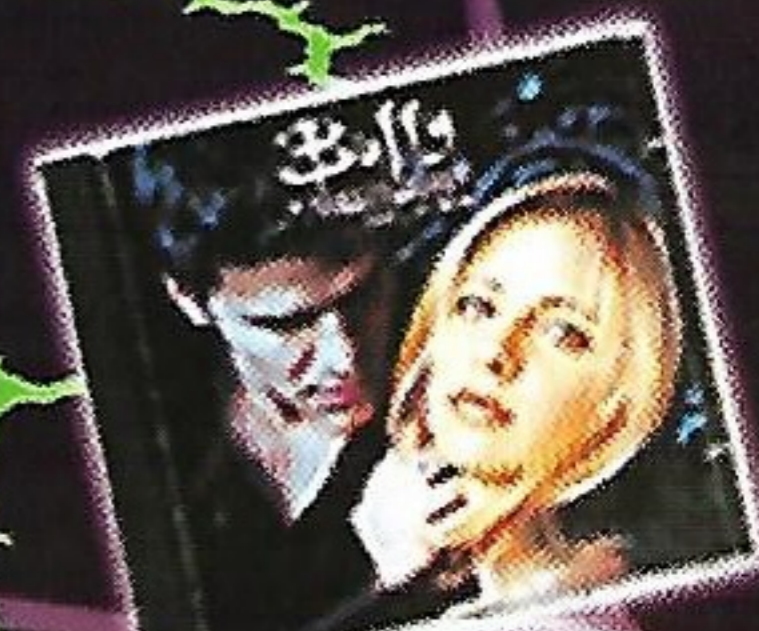
08 92 700 886

Buffy

contre les vampires

the Album

Retrouve Buffy sur le



avec COLUMBIA...

08 92 700 825

GAGNEZ UN AN DE CINEMA*



*Soit : 52 PLACES DE CINEMA

La ligne du cinéma

08 92 696 896

Toutes les news, les potins des coulisses, les projets de tournage ...

TONKAM

Si vous désirez acheter des mangas, des vidéos, des jouets et tout ce qui concerne les dessin animés japonais, rendez-vous à...

LA BOUTIQUE DU MANGA

Tonkam Bastille 29, rue Keller 75011 Paris

Tel. 01 47 00 78 38

9 vol. signifie que la série compte 9 numéros. Le prix indiqué est celui pour 1 volume.
Si vous prenez plusieurs numéros différents d'une même série, pensez à multiplier le prix par le nombre de numéros.

Les prix indiqués sont à l'unité aussi bien pour les K7 que les DVD

Coffrets K7 (Box)

64€Unité DBGT 1 1 Box 64€ le Box	64€Unité Dragon ball Z 9 Box 64€ le Box
64€Unité Olive & Tom 4 Box 64€ le Box	64€Unité Juliette je t'aime 2 Box 64€ le Box
64€Unité Lady Oscar 1 Box N€ le Box	64€Unité Remi 1 Box 64€ le Box
59€Unité Love Hina 1 Box 59€ le Box	59€Unité Creamy Box 59€ le Box
64€Unité CDZ Saint Seiya 3 Box 64€ le Box	64€Unité Heidi 1 Box N€ le Box

Coffrets DVD

69€	38€
38€	N€
60€	34€
38€	38€
38€	38€

DVD

29€	22€
22€	22€
22€	15€
15€	22€
22€	15€

CD

35€	39€
N€	N€
N€	N€

29€	29€	29€	29€

Saint Seiya Les chevaliers du Zodiaque Hades la nouvelle série inédit en France. En DVD et en version japonaise sous-titrée anglais

Tonkam Éditions Manga en VF

9€	12.5€	9€	5€	5€	5€
5€	9€	5€	9€	9€	5€
5€	9€	5€	5€	5€	9€
5€	7.50€	7.50€	12€	12.50€	12€

Figurines / Peluches / jouets

39€ le lot de 6 figurines	39€ le lot de 6 figurines	39€ le lot de 6 figurines	20€ Unité	18€ la peluche	le lot 39€	9€ les figurines 72€ Les 8

Manga Version française

6,95€	5,25€	5,25€
6,10€	5,25€	5,25€

Manga Version française

6,10€	6,10€	6,95€
8,99€	5,25€	5,25€

Manga Version française

8,99€	6,80€	6,50€	5,25€

Livres d'illustrations ART BOOKS

40€	75€	55€
29€	41€	32€
23€	57€	46€
30€	37€	36€

6,10€	6,95€	5,25€	5,50€

Comment Commander ?

1/ Cochez les titres que vous souhaitez commander. Pour les bandes dessinées, inscrire les numéros que vous désirez acheter et n'oubliez pas d'ajouter le prix pour chaque numéro.
2/ Sélectionnez votre mode de paiement : Carte Bleue Chèque Mandat
N° C.B (16 chiffres) : _____ EXPIRE LE : _____

Nom du porteur de la carte : _____
Vous pouvez aussi commander par téléphone, ou vous renseigner sur la disponibilité des produits au 01 47 00 78 38 les mar, mer & ven de 11h à 18h.
3/ Calculez votre montant :
Ajoutez le total de tous les produits désirés en euros : _____
(Envoi en colissimo recommandé)
Rajoutez + 8,40€ de port (par tranche de 1 à 10 articles) : _____

4/ Inscrivez votre adresse de livraison (Chèque à l'ordre de Tonkam):
NOM : _____ PRÉNOM : _____ ÂGE : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____ VILLE : _____

TÉL. FIXE (obligatoire pour tout règlement par CB): _____
5/ Renvoyez cette publicité à : PUB Tonkam / D. Manga 132 avenue du président Wilson BP 95 / 93210 Saint-Denis-La Plaine

