

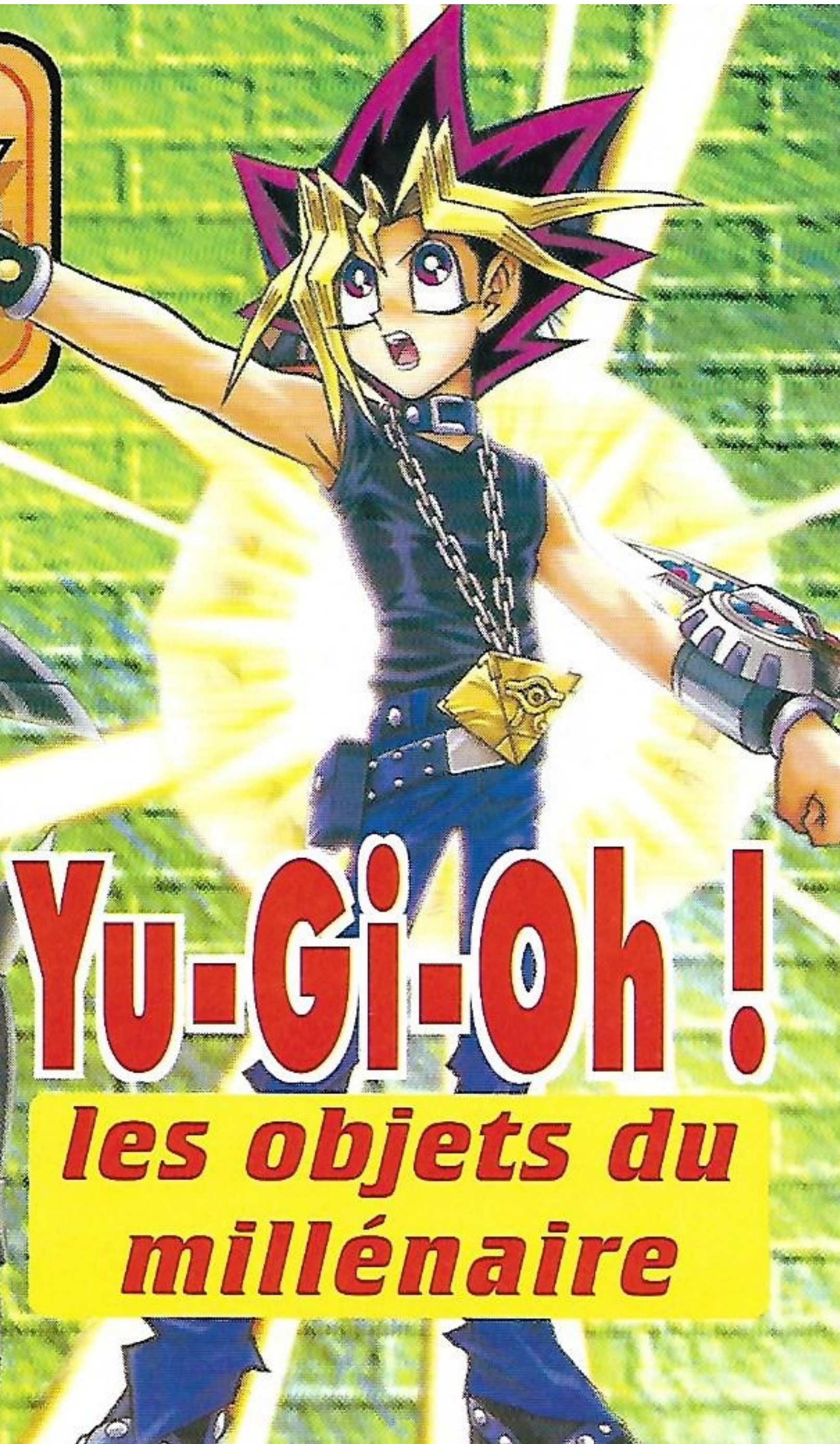
DOMMANGES

Exclusif !

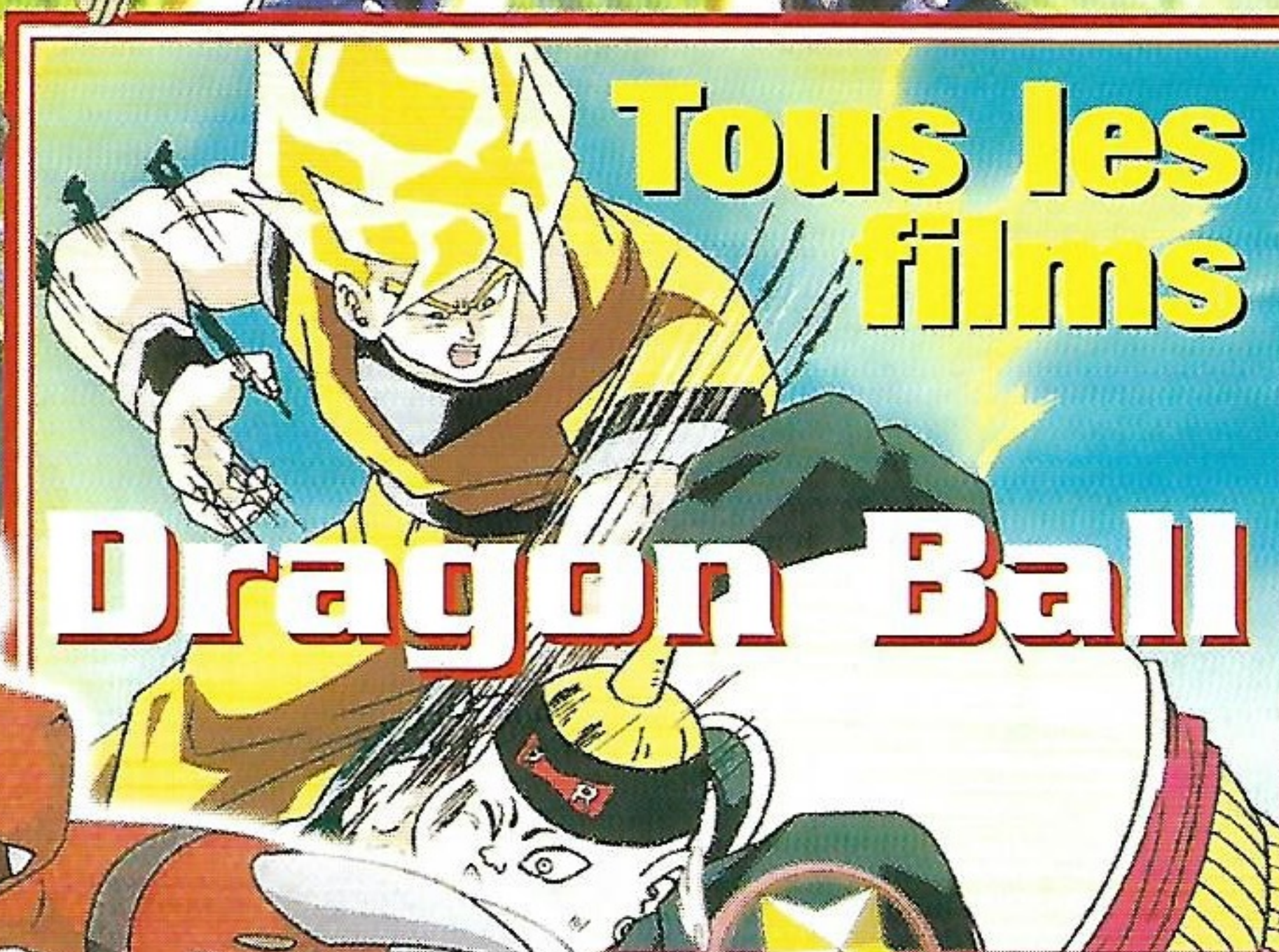
Les nouveaux Chevaliers du Zodiaque



Yu-Gi-Oh !
les objets du millénaire



Pokémon
les cartes les plus rares



Tous les films
Dragon Ball



Sakura
au cinéma

Digimon
ils reviennent



A gagner
les vidéos Jackie Chan



PRESSE JUNIOR

T 02918 - 498 - F: 3,00 €



Mensuel N° 498
MARS 2003
3 € DOM 4,5 €
BEL 3,5 € 6,50 FS

Sommaire

MAGAZINE

- 3 Jackie Chan
- 4 Sakura
- 22 Olive et Tom
- 24 Digimon
- 27 Multimédia
- 43 Quoi de neuf
- 44 Courrier des lecteurs
- 46 Pokémon
- 48 Yu-Gi-Oh !
- 52 New animation
- 54 Dragon Ball Z
La saga Dragon Ball.
- 58 Chevaliers
du Zodiaque

BANDES DESSINEES

- 8 Dragon Ball GT
La troisième épreuve.
- 61 Chris Colorado
La ville protégée (2).

JEUX VIDÉO

- 28 Metroid Fusion, Robotech
Battletech, Mortal Combat,
Bounty Hunter.

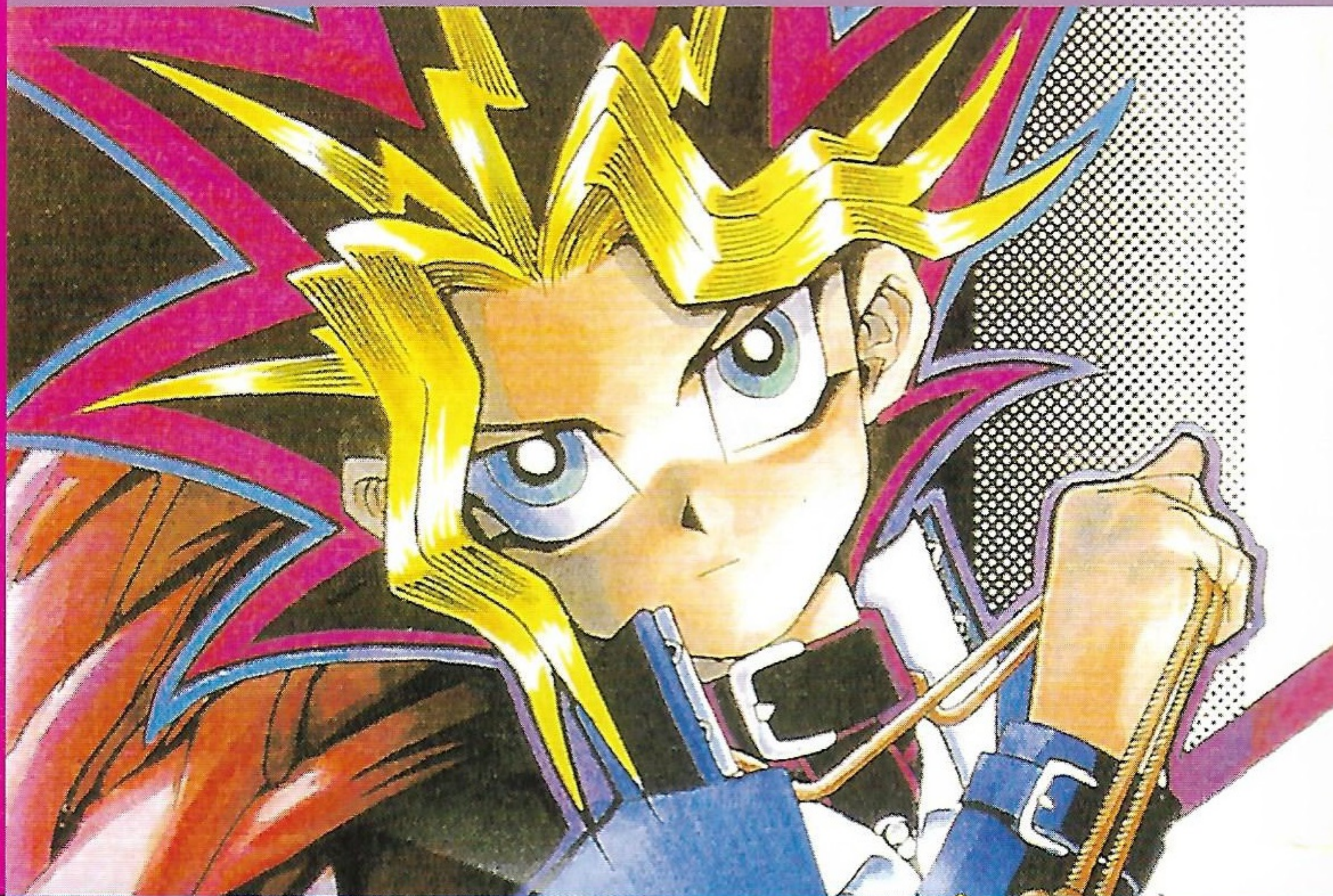
POSTERS

- 31 Sakura

pour tout savoir sur vos mangas favoris

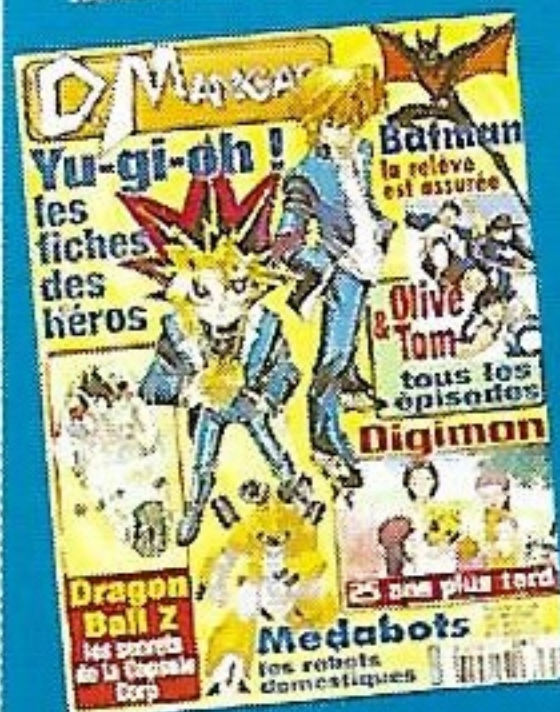
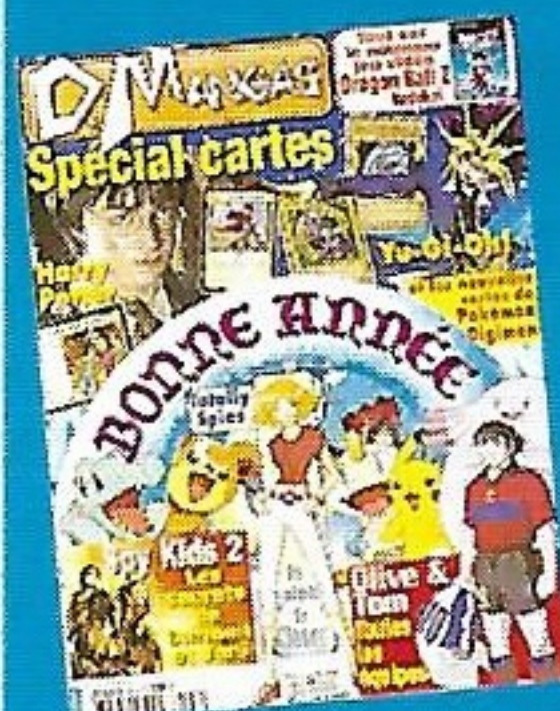
Téléphonez au 0 892 688 088

0,34 €/mn



D.MANGAS

CHEZ VOUS TOUS LES MOIS



Chaque mois
retrouvez les
aventures de

DRAGON BALL GT

- des bandes dessinées
- les mangas japonais
- des jeux vidéo
- des posters

une
économie de 8 €
3 numéros
gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :
 Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

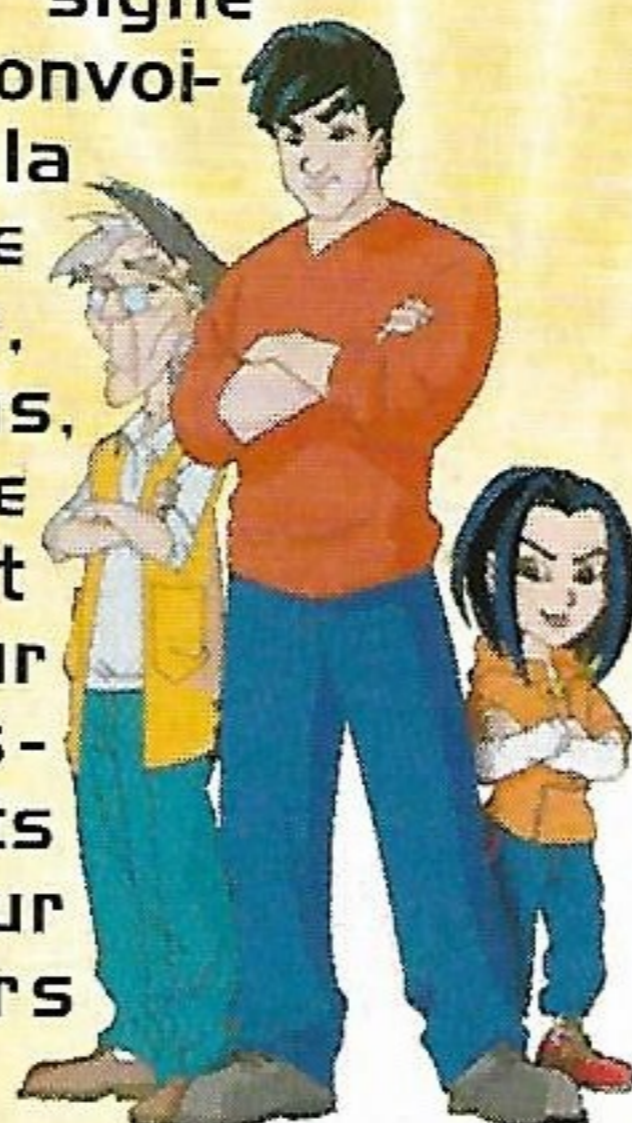
D.MANGAS N° 498 - MARS 2003. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. MAQUETTISTE : Franck Soulier. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : Mars 2003. COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas / DIP - 18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : SSCP - Immepho. Diffusion : Transport Presse. Imprimé par la SNIL.

Grand jeu Jackie Chan

Retrouvez les nouveaux épisodes de l'as du kung-fu en dessin animé. À chaque fin d'épisode, Jackie Chan apparaît en chair et en os dans le générique.

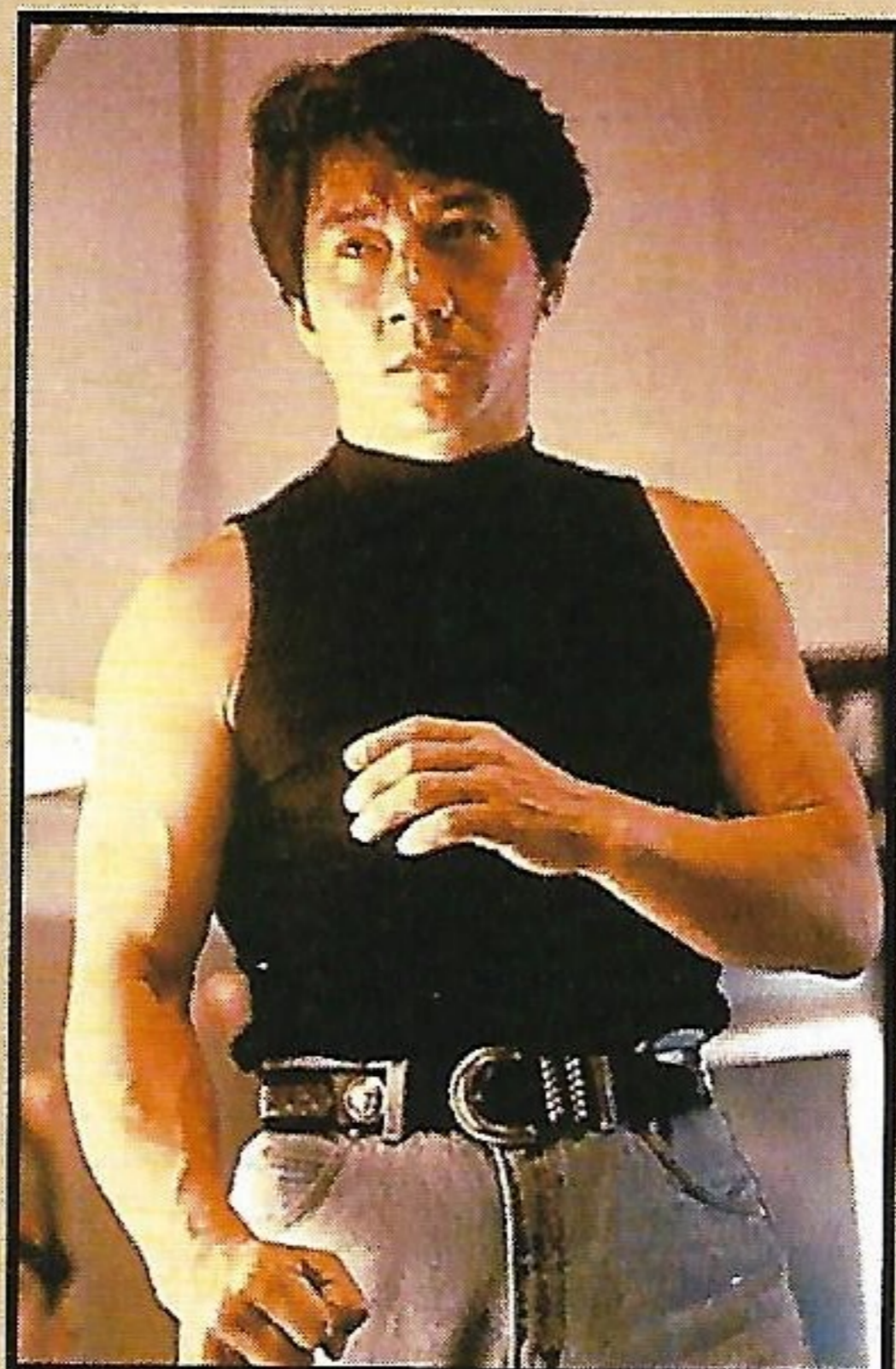
A GAGNER
20 VHS

A lors qu'il menait une vie paisible, Jackie, expert en archéologie, est recruté par la section 13, un organisme secret du gouvernement américain. Il doit retrouver des talismans magiques représentant chacun un signe astrologique chinois. Ils sont convoités par les forces maléfiques de la Main Noire, une organisation commandée par l'infâme Valmont. Avec Jade, sa nièce de onze ans, une adorable petite peste, ils allieront intelligence, humour et connaissance des arts martiaux pour mener à bien leurs recherches.



Jackie Chan : Le maître incontournable du kung-fu

Dès l'âge de 7 ans, Jackie Chan intègre l'opéra chinois du maître Yu Shan Yuan où il apprend la danse, le chant, le théâtre, ainsi que les arts martiaux. Tous les jours, de 5 heures à minuit, il s'entraîne pour connaître les bases de ce qui lui servira dans son métier d'acteur et de cascadeur. Aujourd'hui, Jackie Chan est considéré comme la personnalité symbolisant les arts martiaux. Son style est simple, il intègre l'aspect artistique dans les combats et utilise le décor pour ses cascades. Jackie Chan tourne sans discontinuer depuis 1972. Il a succédé à Bruce Lee dans le cœur des spectateurs. Il est une véritable légende en Asie et une star internationale avec ses films américains comme "Shanghaï Kid" et "Rush Hour 1" & "2". Depuis ce dernier film, on propose de le payer plus de 20 millions de dollars, notamment pour "Rush Hour 3" qui doit se dérouler en Afrique du Sud.



Sortie VHS et DVD
le 5 mars 2003

Comment gagner

Pour gagner l'une des vidéos "Le livre de la Jungle 2" répondez vite à la question ci-dessous. Les 20 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question :
Jackie fait-il lui-même ses cascades ?

Découpez et envoyez ce bon à :
Télé Club Plus - "Livres de la Jungle" - 132, av.
du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

BULLETIN-REPONSE

Réponse :
Nom :
Prénom :
Adresse :
.....
CP :
Ville :

SAKURA



fait son cinéma

Voici les deux films tirés de la série télé "Sakura chasseuse de cartes". Ils sont sortis en salles au Japon, mais restent inédits en France. Le premier film est une histoire complète qui peut-être vue sans avoir beaucoup suivi la série. Pour l'instant, ces films ne sont pas prévus en version française. Vous ne pourrez les trouver qu'en version import.

Premier film de "Sakura chasseuse de cartes"

Le premier film peut être considéré comme un épisode de la série télé. L'histoire se passe durant la première série "Sakura". Il s'agit de la période où Lionel et Sakura sont encore ennemis. Ils sont en confrontation pour la capture des cartes de Clow. Le film commence au moment où Sakura et Lionel tentent de capturer la carte de la Flèche. Sakura finit par l'emporter et la capture.

La vie reprend ensuite son cours jusqu'au moment où elle participe à un concours et gagne un voyage à Hong Kong. Elle s'y rend en compagnie de Tiffanie, Mathieu et son frère Thomas. Dès son arrivée elle a l'impression d'être épiée. Elle n'est pas la seule dans cette situation, Lionel et Stéphanie qui sont rentrés à Hong Kong pour les vacances ressentent eux

aussi cette étrange sensation. Deux oiseaux les observent du ciel en les poursuivant.

Sakura et Lionel se retrouvent. Ils vont se rendre chez Lionel. La mère de ce dernier va leur apprendre qu'une ancienne grande prêtresse est derrière tout cela. En réalité, elle recherche Clow, mais ignore que ce dernier est mort. Malgré tout, elle cherche à se venger de lui, car il y a longtemps, elle était la magicienne la plus en vue. Par la suite, Clow est arrivé avec sa nouvelle magie et lui a volé la vedette.

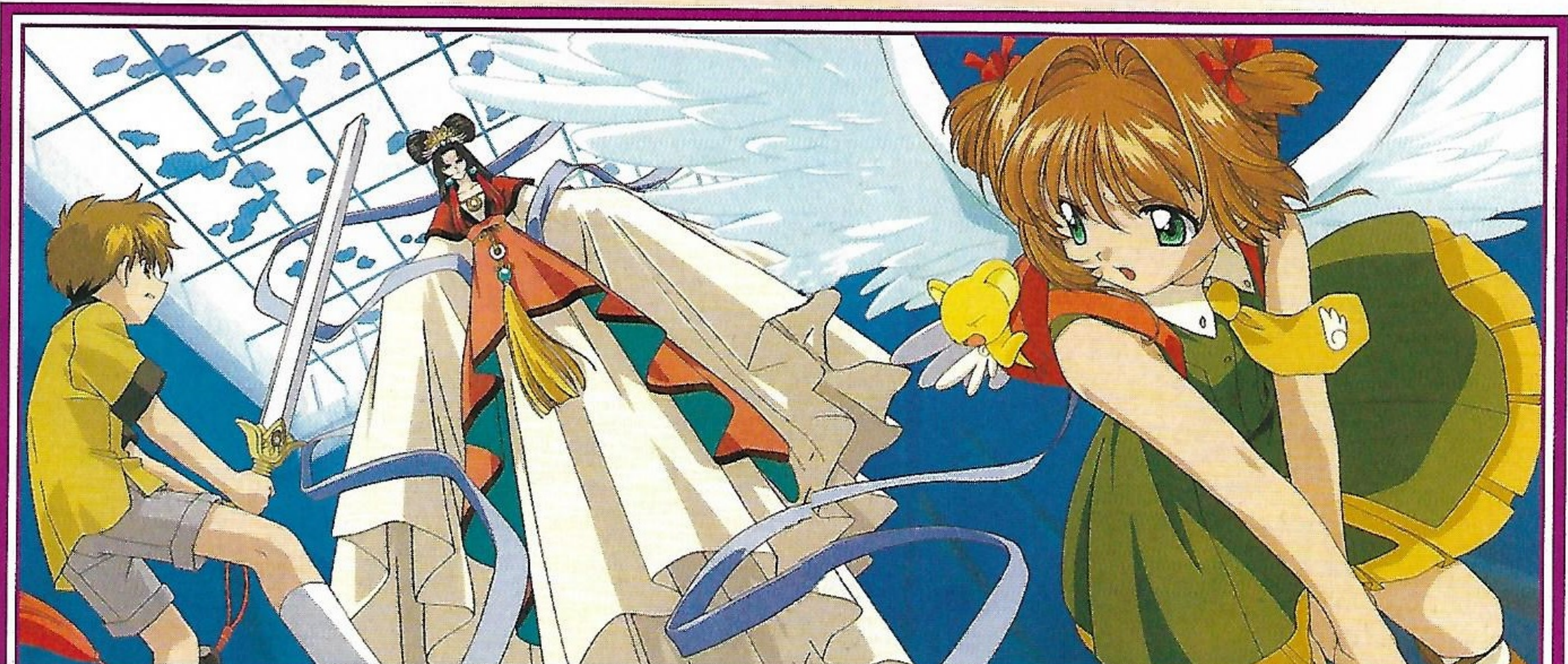
Sakura, Tiffanie, Mathieu, Thomas, Lionel et Stéphanie partent faire du tourisme. Sakura va tomber sur un livre avec une femme en couverture. Elle va l'ouvrir et tout le groupe va se retrouver dans un univers un peu spécial. La prêtresse tente de les enfermer dans

une bulle. Lionel l'attaque et se fait capturer, ainsi que les autres membres du groupe. Seul Sakura et Tiffanie réussissent à s'enfuir. Elles partent demander conseil à la mère de Lionel, afin de libérer les autres. Cette dernière va ouvrir une porte dimensionnelle dans laquelle, Sakura s'engouffre seule. Durant son trajet, elle entend la voix de Clow lui dire "Laisse l'eau se déverser".

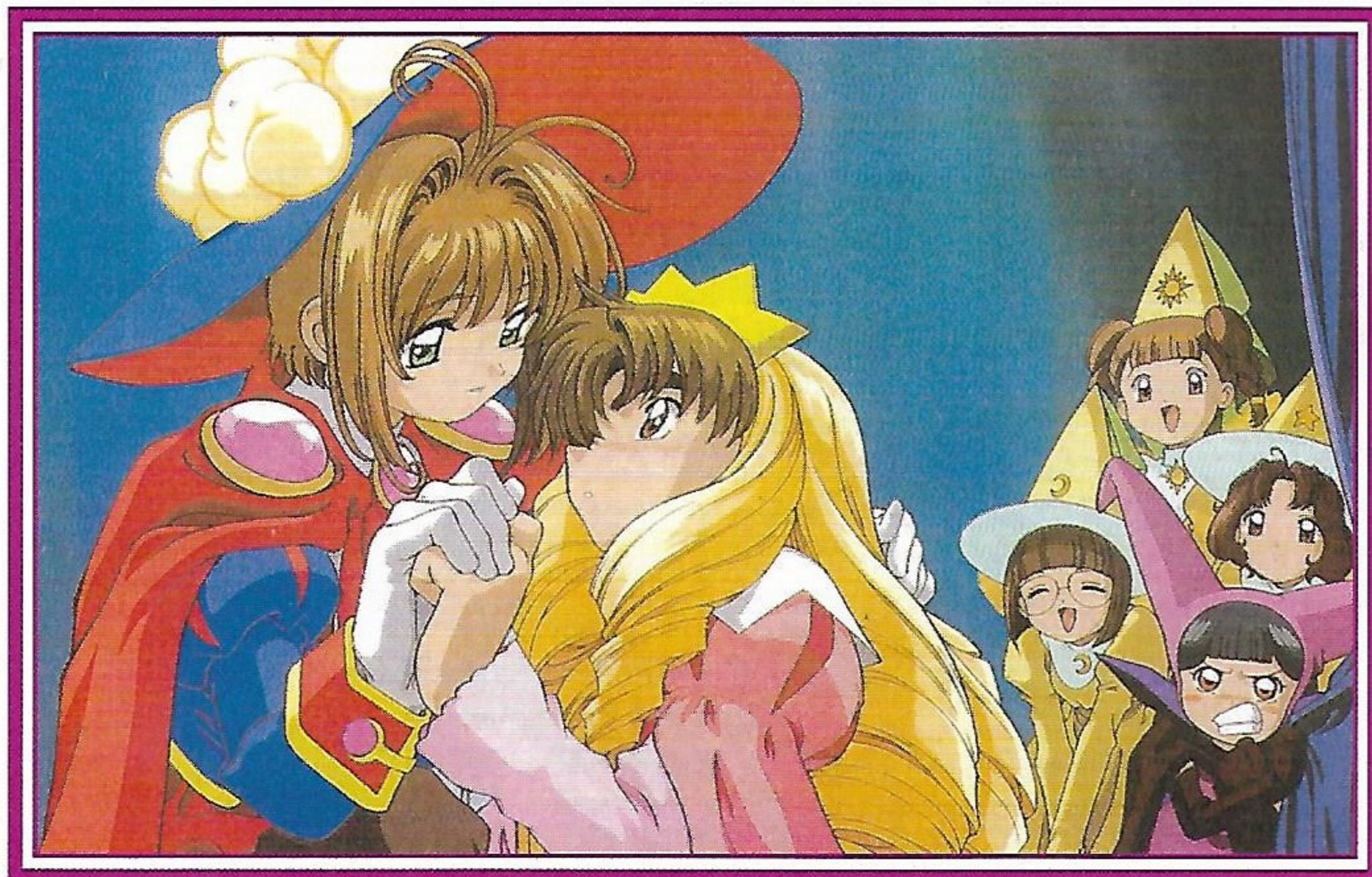
Le combat commence entre Sakura et la prêtresse. Durant l'affrontement Sakura finit par comprendre. Les murs de la dimension dans



lesquels elle se trouve sont faits d'eau. Elle sort alors la carte de la Flèche et la fait tirer sur les murs. L'eau se met à couler. La prêtresse se retrouve à la merci de notre héroïne. Elle avoue rechercher depuis longtemps Clow, par amour. Sakura lui apprend qu'il est mort. La prêtresse se met à pleurer et disparaît dans une traînée de poussière.

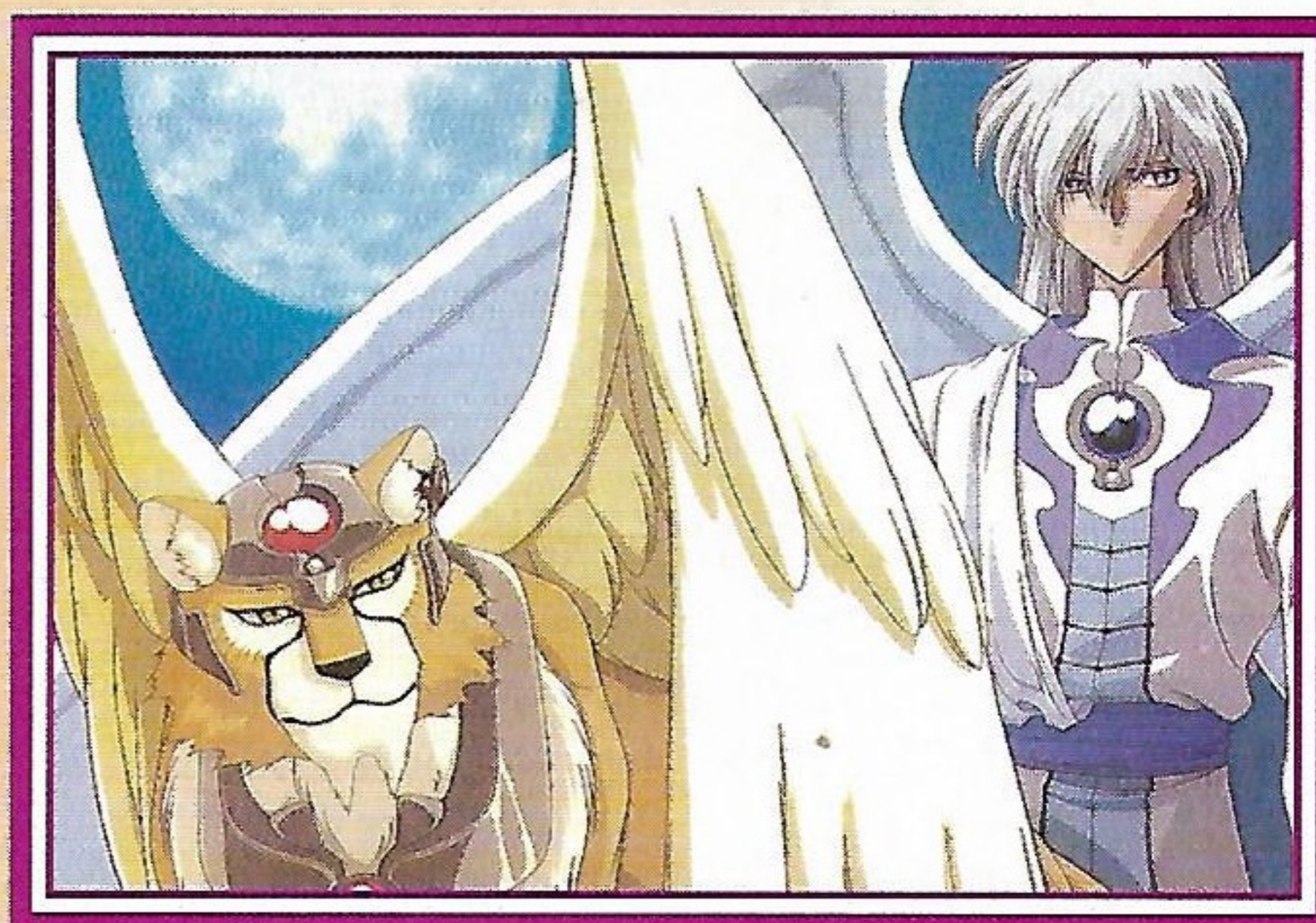


Second film de "Sakura chasseuse de cartes"



Le second film est très important pour la série télé, car il la clôture. Sakura capture non seulement sa dernière carte, mais en plus l'histoire donne un dénouement à la relation amoureuse entre Sakura et Lionel. À la fin de la série télé, Lionel avoue son amour à Sakura, mais cette dernière encore troublée par son affection pour Mathieu ne répond pas à ses sentiments. Le film débute plusieurs mois après la fin de la série. La ville de Tomeda est en effervescence, car c'est le festival Nadeshiko. Sakura doit jouer dans une pièce de théâtre organisée par sa classe à l'occasion du festival. Elle est toujours aussi énergique,

mais elle est rongée par les sentiments qu'elle nourrit maintenant pour Lionel. Elle ne cesse de penser à lui, mais il est trop tard, il est retourné à Hong Kong. Ce que Sakura ignore, c'est que Tiffanie a invité Lionel et Stéphanie au festival. En rencontrant à nouveau Lionel, intimidée elle perd tous ses moyens. Elle prend son courage à deux mains et décide de lui avouer ses sentiments. Mais non seulement elle a du mal, mais en plus des événements imprévus viennent à chaque fois les déranger. Sakura est si préoccupée par sa déclaration d'amour



qu'elle ne remarque pas que la plus dangereuse des cartes de Clow, la Carte scellée, vole une à une toutes ses cartes. Elle découvre cela au moment où la ville se met à dispara-

raître petit à petit. Sakura doit faire face à la plus puissante de toutes ses ennemies. Non seulement cette dernière a une grande force maléfique, mais en plus, elle veut rendre à tout ce qu'elle touche son aspect original.

Sakura découvre que c'est cette carte qui a poussé toutes les autres à l'attaquer ou à la tester. Sakura n'a plus d'autre choix que de la transformer en Carte de Sakura. Alors que la pièce de théâtre se joue avec Sakura et Lionel dans les rôles principaux, la Carte scellée apparaît et

fait disparaître le public. Lionel tente de s'opposer à elle en usant de sa magie, mais cela ne sert à rien, elle est plus forte. La Carte scellée réussit à rallier presque toutes les Cartes de Sakura à sa cause. Au moment où tout semble perdu, ces dernières se mettent à protéger Sakura. Grâce à cette intervention elle vient à bout de la Carte scellée et finit par la changer en Carte de Sakura. Elle avoue ensuite ses sentiments à Lionel et on s'imagine qu'en grandissant leur amour va s'épanouir. C'est ainsi que s'achève la saga de "Sakura chasseuse de cartes".



TONKAM

Si vous désirez acheter des mangas, des vidéos, des jouets et tout ce qui concerne les dessin animés japonais, rendez-vous à...

LA BOUTIQUE DU MANGA

Tonkam Bastille 29, rue Keller 75011 Paris

Tel. 01 47 00 78 38

9 vol. signifie que la série compte 9 numéros. Le prix indiqué est celui pour 1 volume. Si vous prenez plusieurs numéros différents d'une même série, pensez à multiplier le prix par le nombre de numéros.

Les prix indiqués sont à l'unité aussi bien pour les K7 que les DVD

Coffrets K7 (Box)		Coffrets DVD		DVD		CD	
	64€ Unité 64€ le Box		64€ Unité 64€ le Box		69€		38€
	64€ Unité 64€ le Box		64€ Unité 64€ le Box		38€		NE
	NE le Box		64€ Unité 64€ le Box		60€		34€
	59€ Unité 59€ le Box		59€ Unité 59€ le Box		38€		38€
	64€ Unité 64€ le Box		NE le Box		38€		38€
	29€		29€		29€		29€

Saint Seiya Les chevaliers du Zodiaque Hades la nouvelle série inédit en France. En DVD et en version japonaise sous-titrée anglais

Tonkam Éditions Manga en VF

	9€		12,5€		9€		5€		5€		5€
	5€		9€		5€		9€		9€		5€
	5€		9€		5€		5€		5€		9€
	5€		7,50€		7,50€		12€		12,50€		12€

Figurines / Peluches / jouets

Collection Saint Seiya Hades 39€ le lot de 6 figurines

Collection Sailor Moon 39€ le lot de 6 figurines

Collection Evangelion 39€ le lot de 6 figurines

Ken (3 figurines) 20€ Unité One piece le lot 39€

Peluches Naruto 18€ la peluche

Collection Naruto porte-clef (6 figurines) le lot 39€

Collection Olive et Tom 9€ les figurines 72€ Les 8

Manga Version française

	6,95€		5,25€		5,25€
	6,10€		5,25€		5,25€

Manga Version française

	6,10€		6,10€
	6,95€		8,99€

Manga Version française

	8,99€		6,80€
	5,25€		6,50€

Livres d'illustrations ART BOOKS

	40€		75€		55€
	29€		41€		32€

Comment Commander ?

- 1/ Cochez les titres que vous souhaitez commander. Pour les bandes dessinées, inscrire les numéros que vous désirez acheter et n'oubliez pas d'ajouter le prix pour chaque numéro.
- 2/ Sélectionnez votre mode de paiement : Carte Bleue Chèque Mandat
- 3/ Calculez votre montant : Additionnez le total de tous les produits désirés en euros. (Envoi en colissimo recommandé) Rajoutez + 8,40€ de port (par tranche de 1 à 10 articles)
- 4/ Inscrivez votre adresse de livraison (Chaque à l'ordre de Tonkam):

NOM : PRÉNOM : ÂGE :

ADRESSE : VILLE :

CODE POSTAL : TÉL. FIXE (obligatoire pour tout règlement par CB) :

5/ Renvoyez cette publicité à : PUB Tonkam / D. Manga 132 avenue du président Wilson BP 95 / 93210 Saint-Denis-La Plaine



DRAGON BALL GT

LA TROISIÈME ÉPREUVE

RÉSUMÉ : LES 2 PREMIERS DRAGONS ONT ÉTÉ ÉLIMINÉS SANS TROP DE DIFFICULTÉ GRÂCE À L'INTERVENTION IN EXTREMIS DE GUY-GUY, LE PETIT ROBOT ! IL RESTE MAINTENANT 5 BOULES À RÉCUPÉRER !

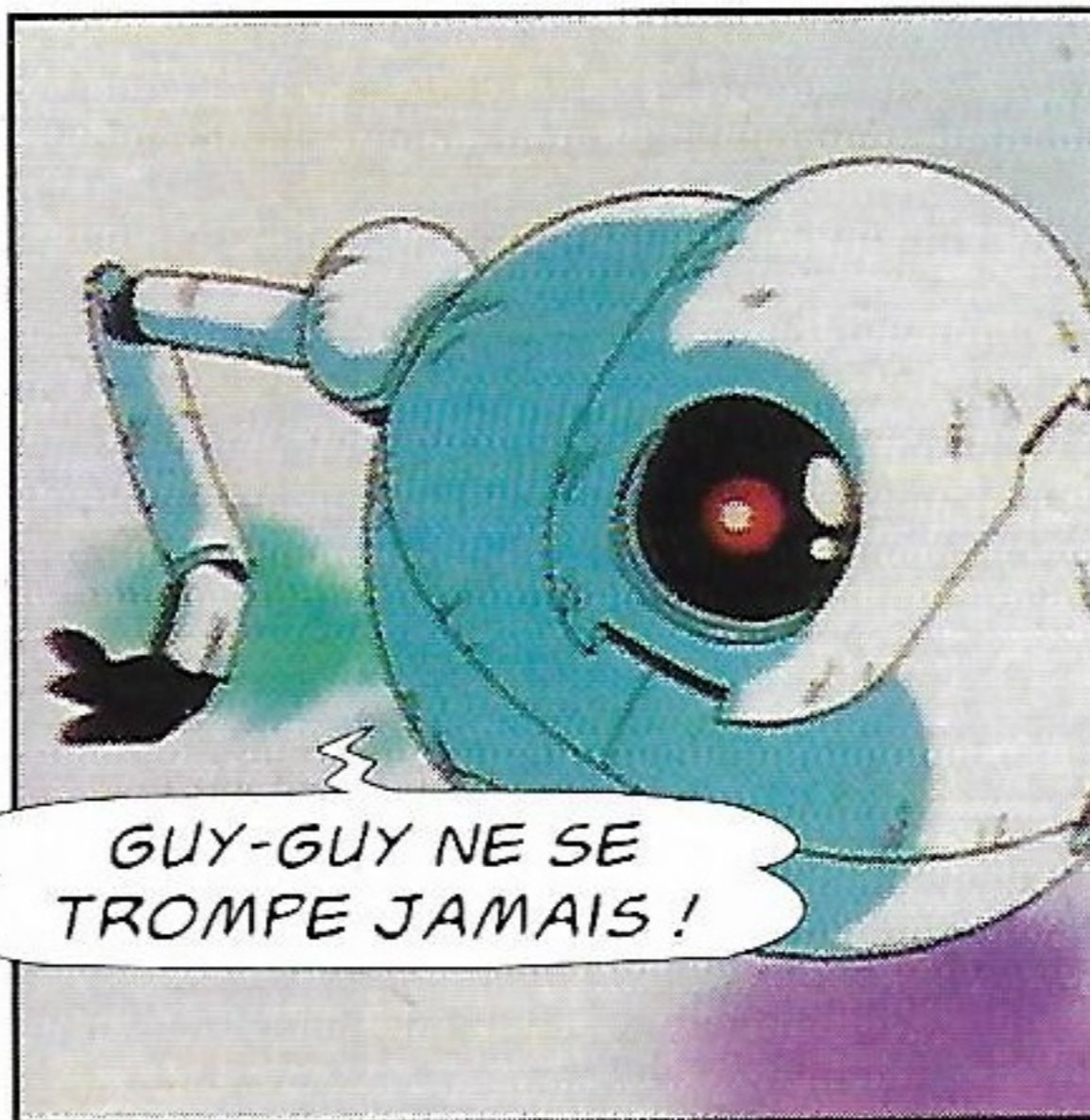
NOUS RETROUVERONS NOS HÉROS DANS UN VILLAGE DE PÊCHE !



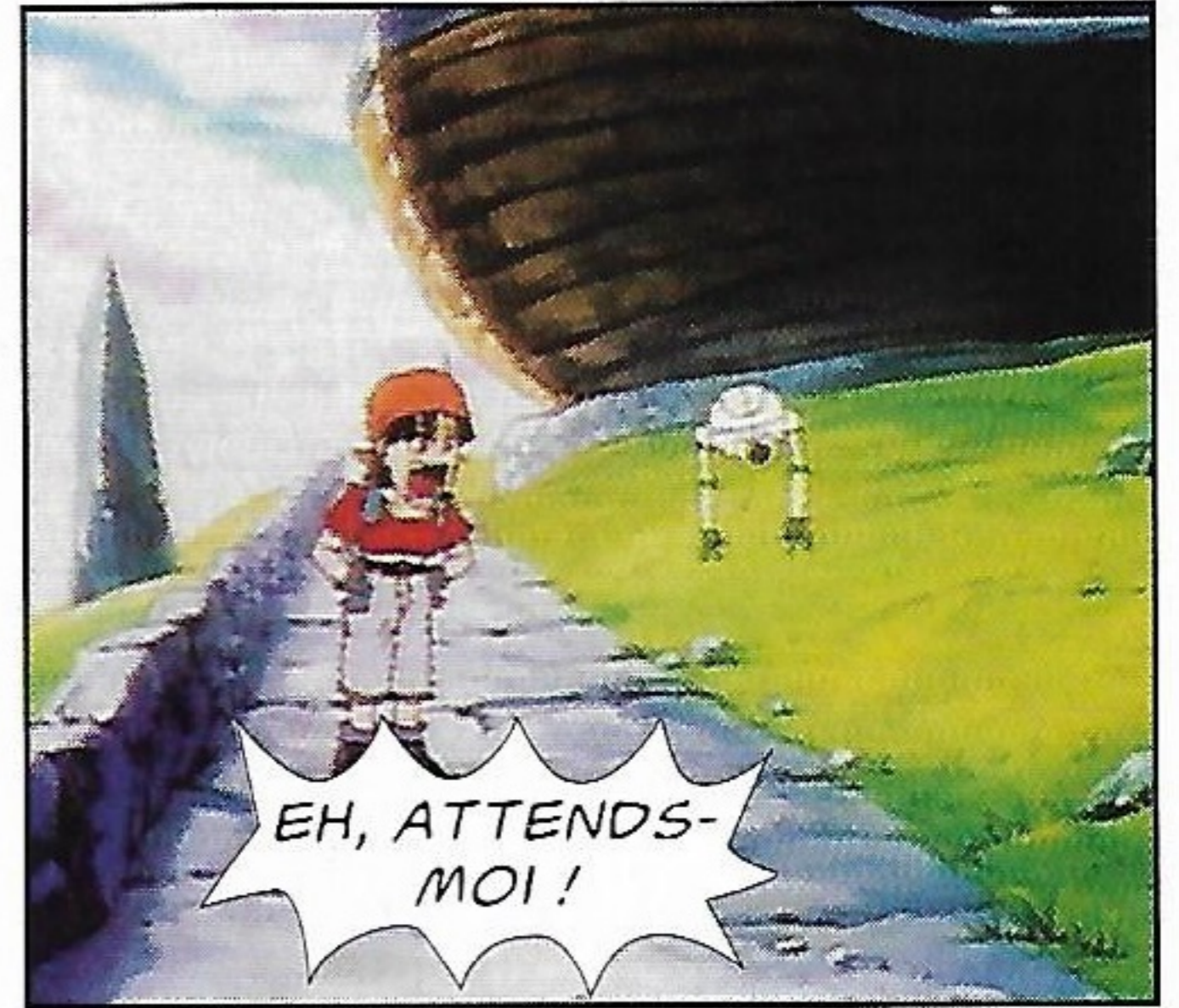
TU ES SÛR GUY-GUY QUE LA TROISIÈME BOULE SE TROUVE ICI ?



GUY-GUY NE SE TROMPE JAMAIS !



EH, ATTENDS-MOI !



SOUDAIN DES MILLIERS DE POISSONS TOMBENT DU CIEL !

BON TU VAS TE CALMER ?



ALLEZ, ON Y VA ! ON VA ALLER VENDRE TOUT ÇA !



AAAHH !!



DU POISSON... C'EST NOTRE JOUR DE CHANCE...



AIDEZ-MOI, ÇA SENT TROP MAUVAIS !





PAIN, JE SUIS LÀ !
REGARDE ÇA !

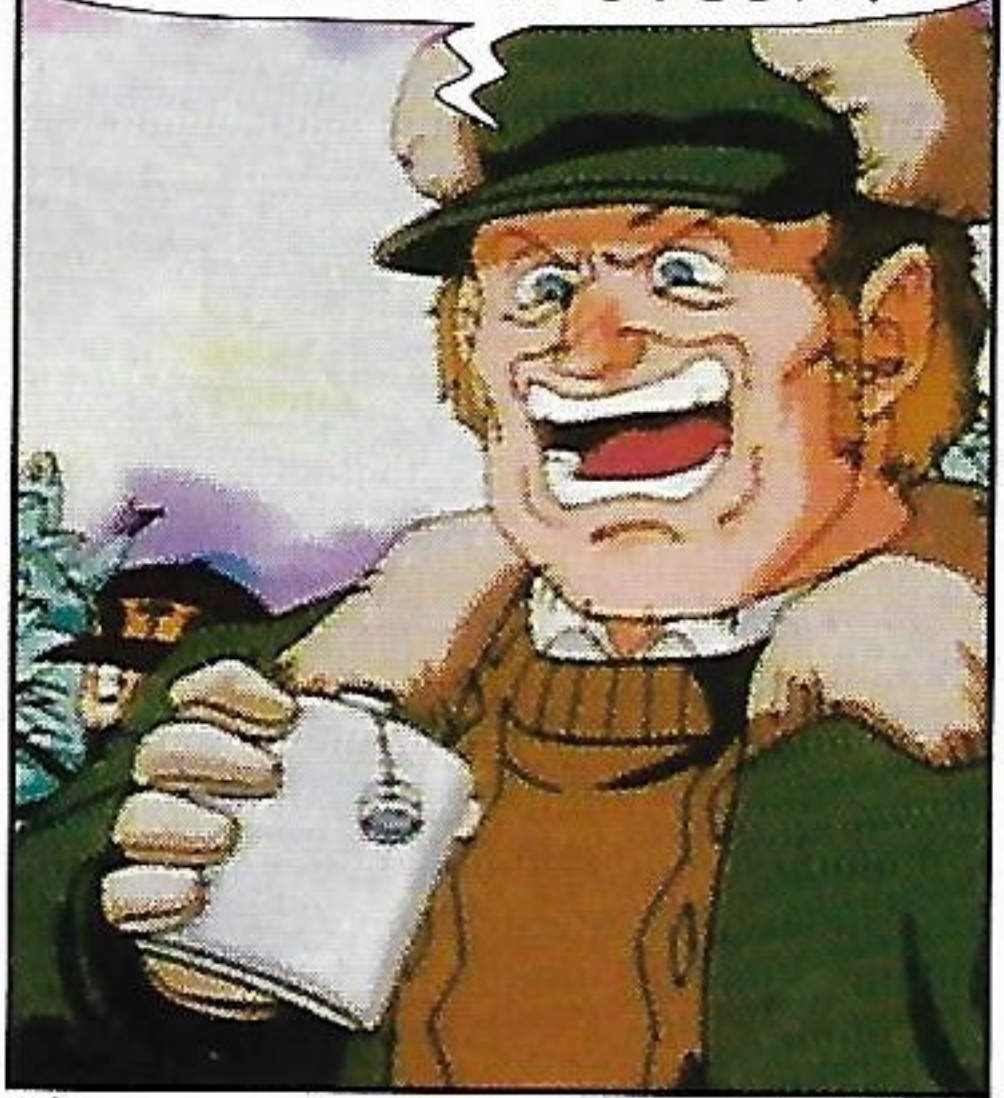


JE SUIS ALLERGIQUE
À L'IODE !

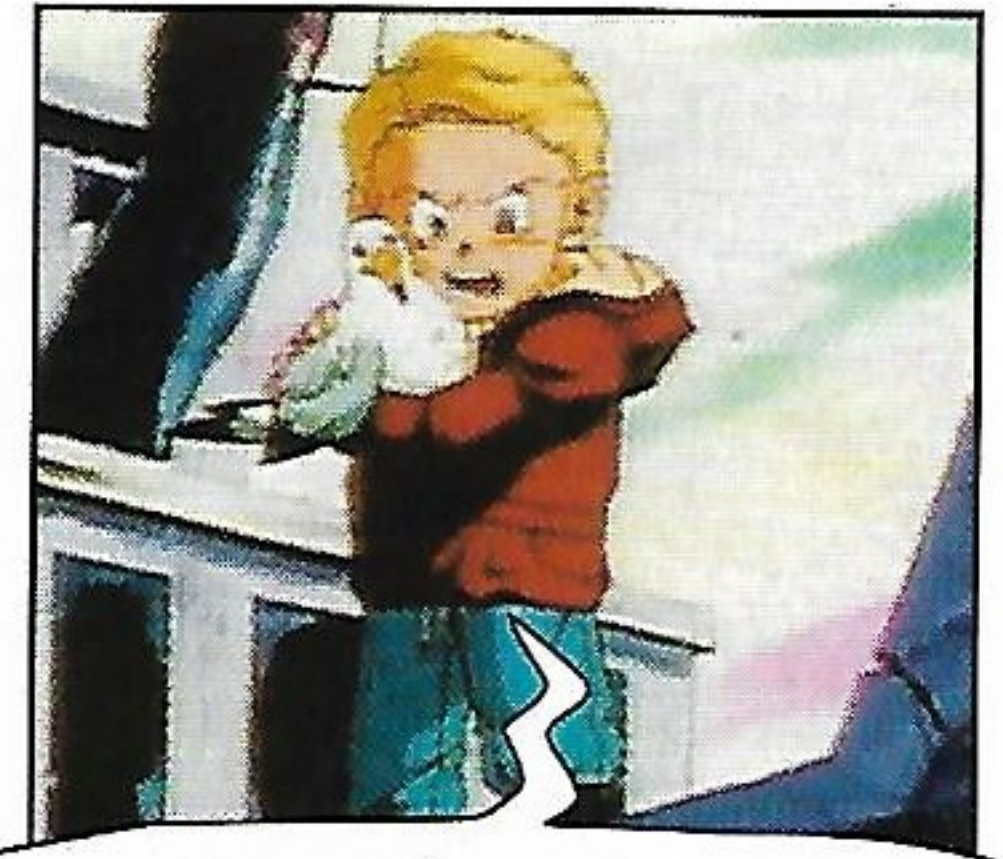


ON VA SE FAIRE
UNE FORTUNE !

VIVE LA PRINCESSE !
C'EST NOTRE DÉESSE !
JE VAIS L'ÉPOUSER !

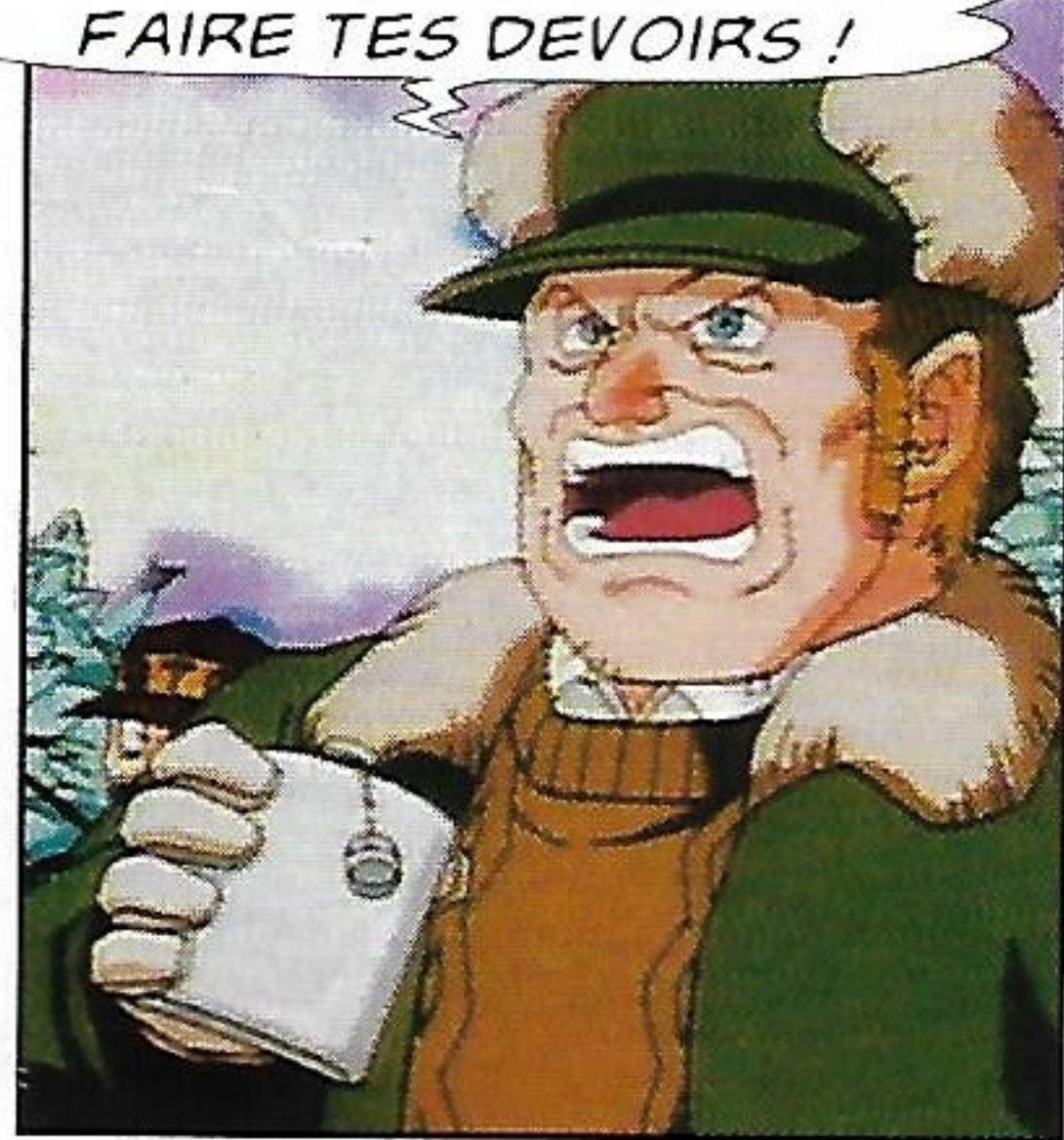


LA PRINCESSE N'EST POUR
RIEN DANS CE MIRACLE !
RÉFLÉCHIS PAPA !
ARRÊTE DE BOIRE !



IL SE MET À PLEUVOIR DES
MILLIERS DE POISSONS ET TU
TROUVES ÇA COMPLÈTEMENT
NORMAL ! MOI JE SUIS SÛR
QU'IL VA NOUS ARRIVER UN
GRAND MALHEUR !

DESCENDS ET RENTRE
FAIRE TES DEVOIRS !



TU N'AS PAS ARRÊTÉ
DE BOIRE DEPUIS CE MATIN !
DEPUIS COMBIEN DE TEMPS
N'ES-TU PLUS ALLÉ EN MER ?



UN PEU DE
RESPECT POUR
TON PÈRE !



YYYAA !!

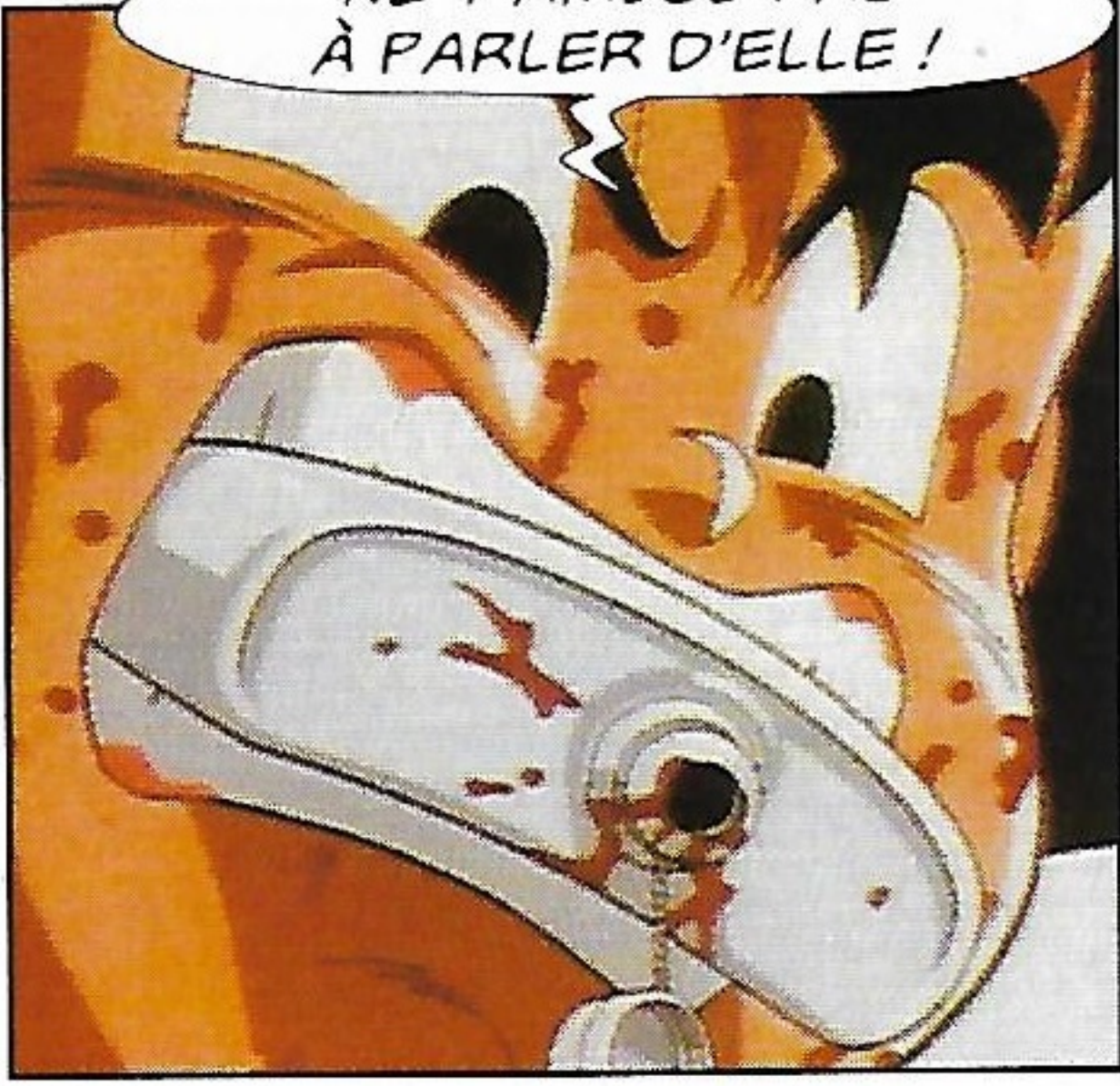


ALLONS MONSIEUR,
SOYEZ GENTIL
AVEC VOTRE FILS,
IL EST TRÈS JEUNE !



JE TE CONSEILLE
DE NE PAS TE MÉLER
DE NOS HISTOIRES DE
FAMILLE ! PASSE TON
CHEMIN ET RENTRE
CHEZ TA MÈRE !

MA MÈRE EST MORTE !
NE T'AMUSE PAS
À PARLER D'ELLE !



UN PEU PLUS TARD
AU CALME !

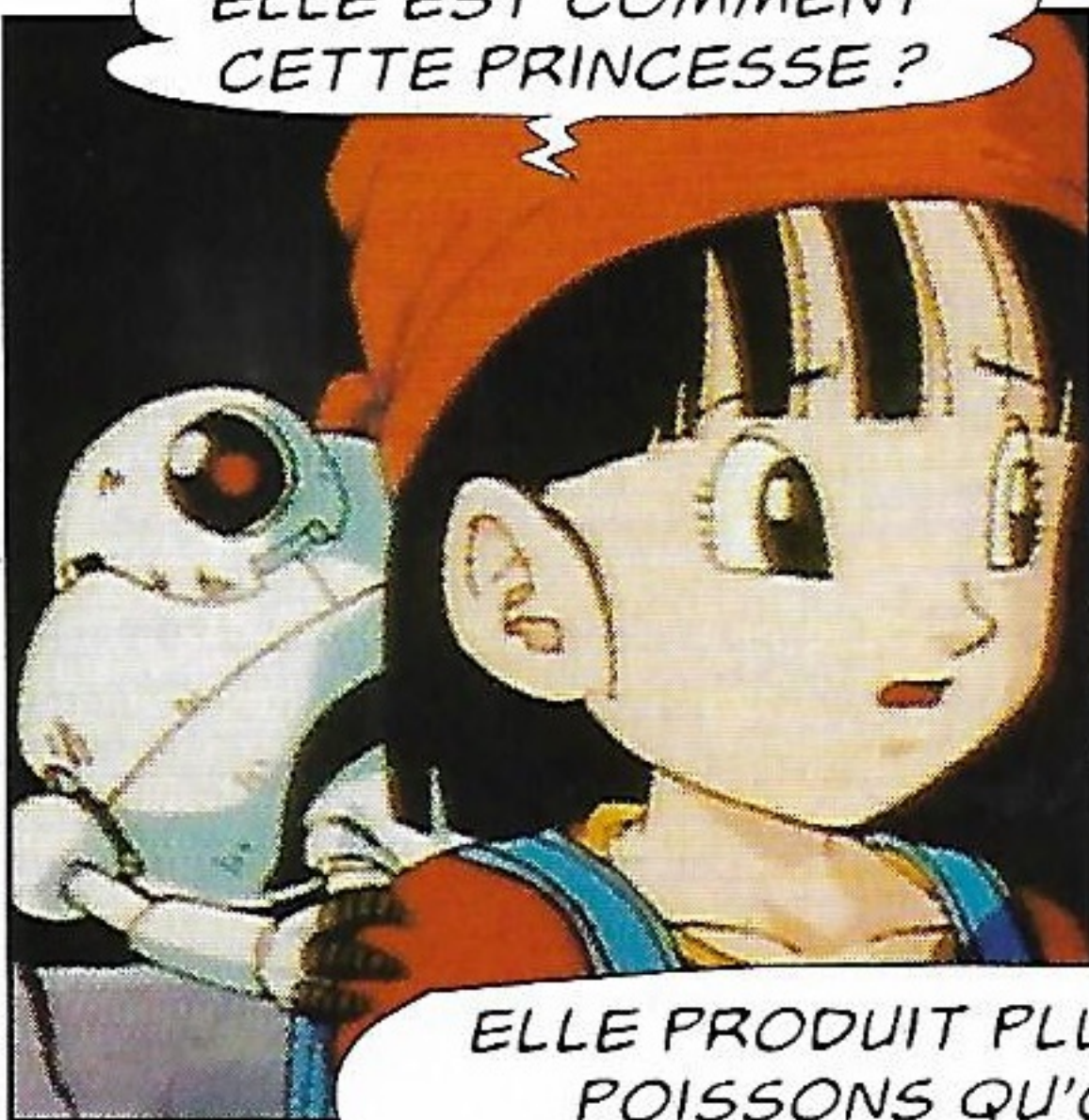


NE FAITES PAS ATTENTION !
SI ON ORGANISAIT UN
BANQUET ! J'AI UNE DE
CES FAIMS !

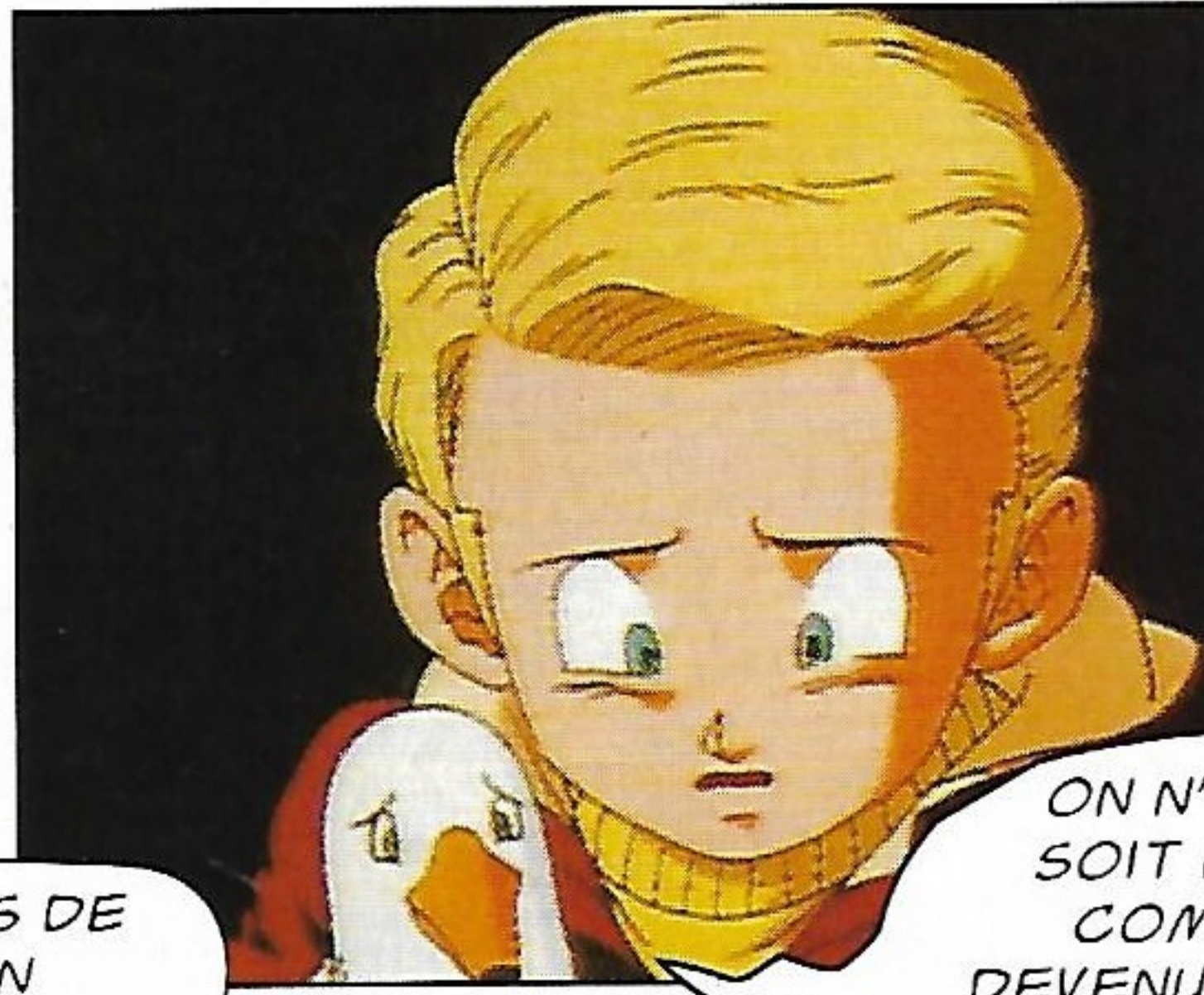


DEPUIS QUE LA PRINCESSE
OTTO S'EST INSTALLÉE
PRÈS DU VILLAGE, MON
PÈRE ET SES COPAINS ONT
DÉCIDÉ DE NE PLUS ALLER
PÊCHER !

ELLE EST COMMENT
CETTE PRINCESSE ?



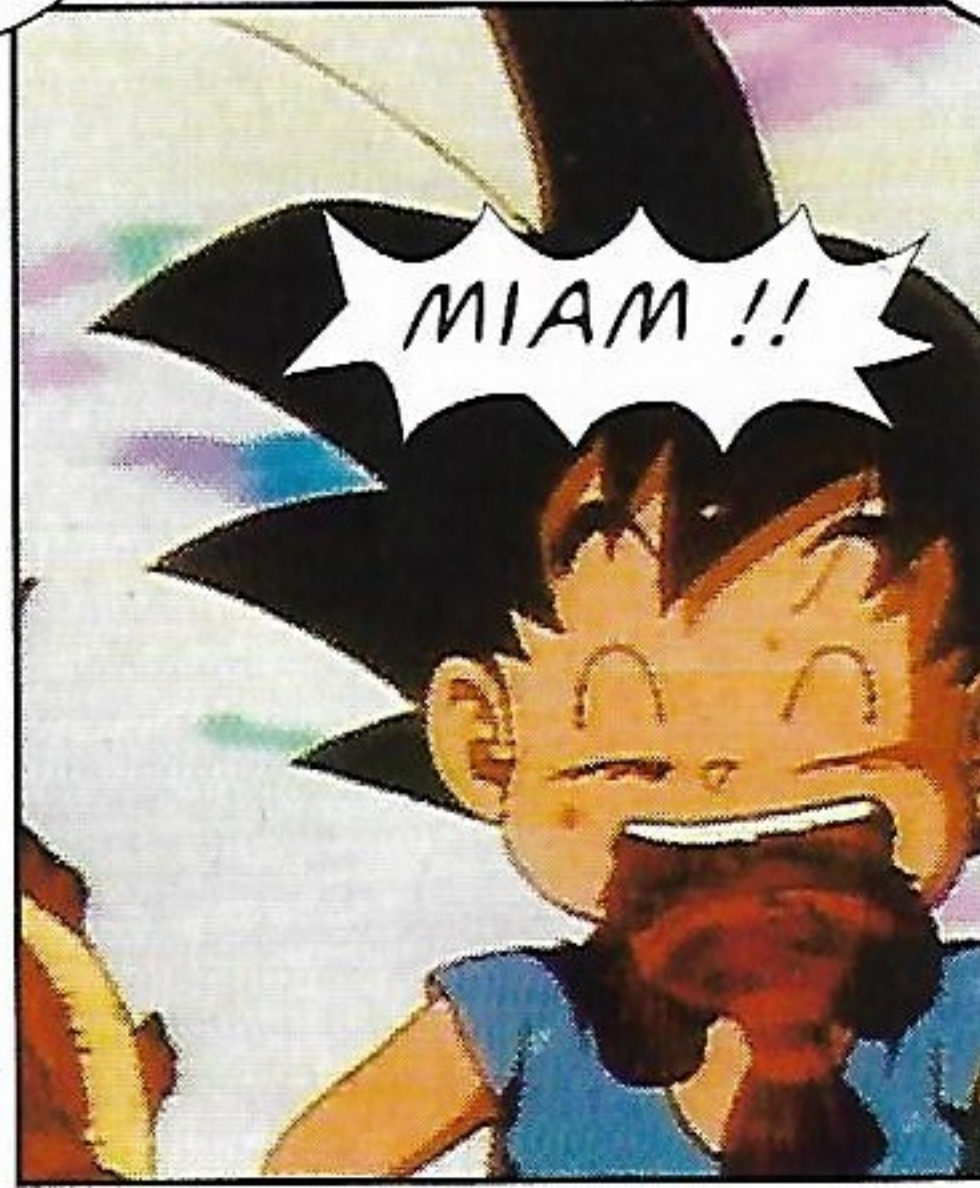
ELLE PRODUIT PLUS DE
POISSONS QU'ON
CONSOMME DONC LES
PÊCHEURS LES VENDENT
ET ÇA RAPPORTE !



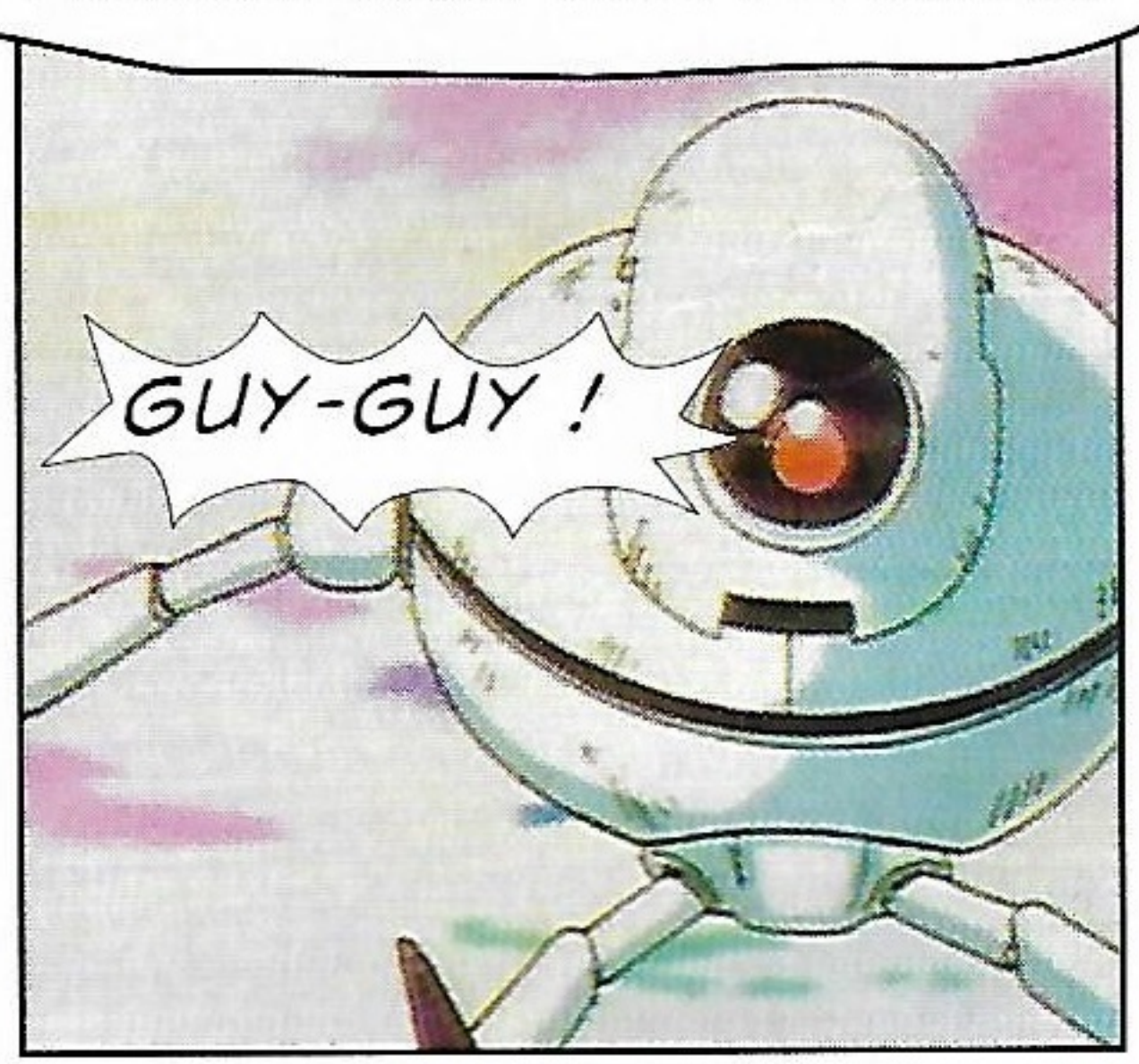
ON N'EST MÊME PAS SÛR QU'ELLE
SOIT PRINCESSE ! ON L'A APPELÉE
COMME ÇA PARCE QU'ELLE EST
DEVENUE LA BIENFAITRICE DU VILLAGE
MAIS À CAUSE D'ELLE LES HOMMES
PASSENT LEUR TEMPS À BOIRE !



MIAM !!



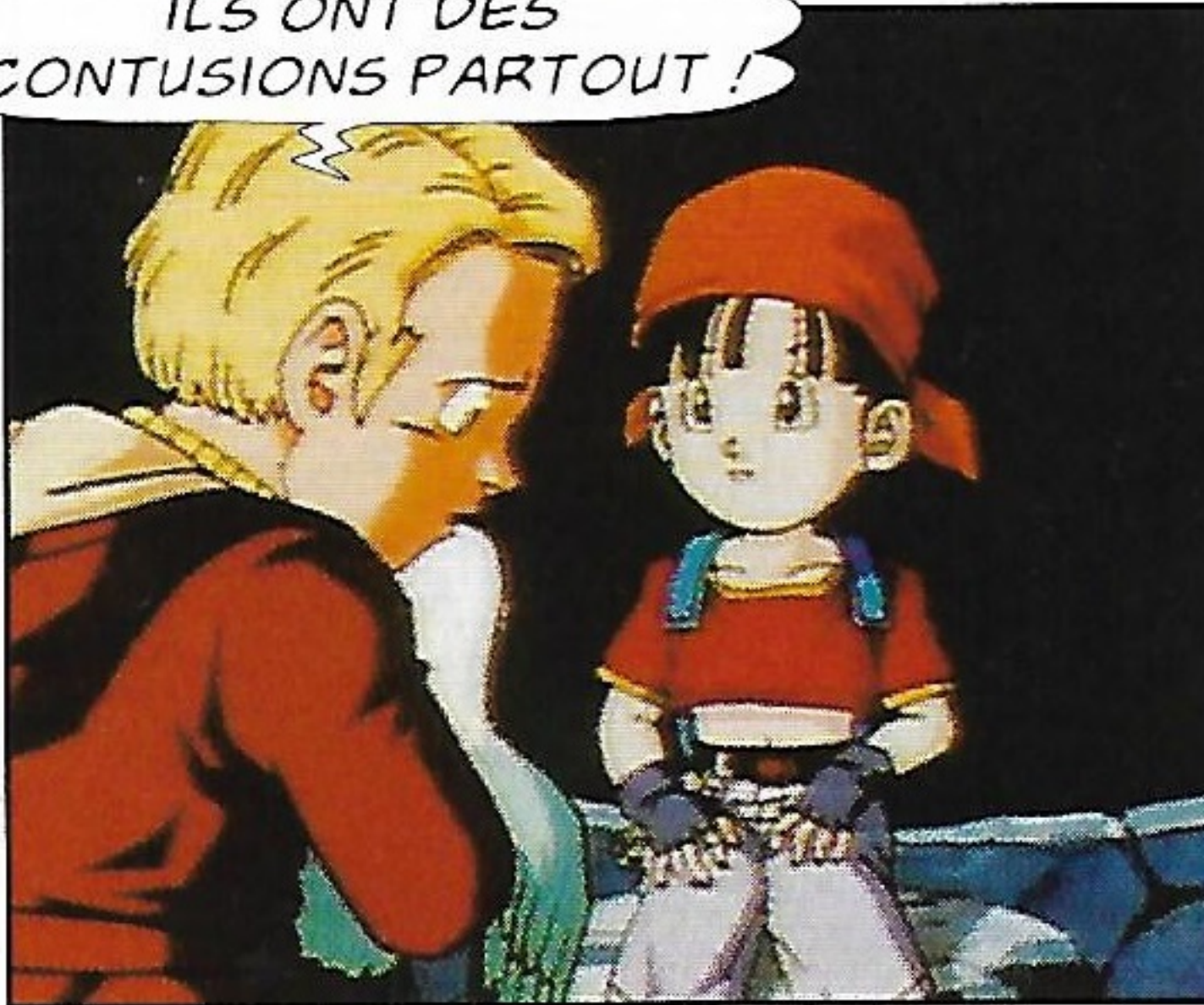
GUY-GUY !



ILS ONT DES
CONTUSIONS PARTOUT !



JE NE T'AI PAS TOUT
DIT, LES MOUETTES ET
LES CORMORANS SE
SONT MIS À MOURIR
SANS EXPLICATION !

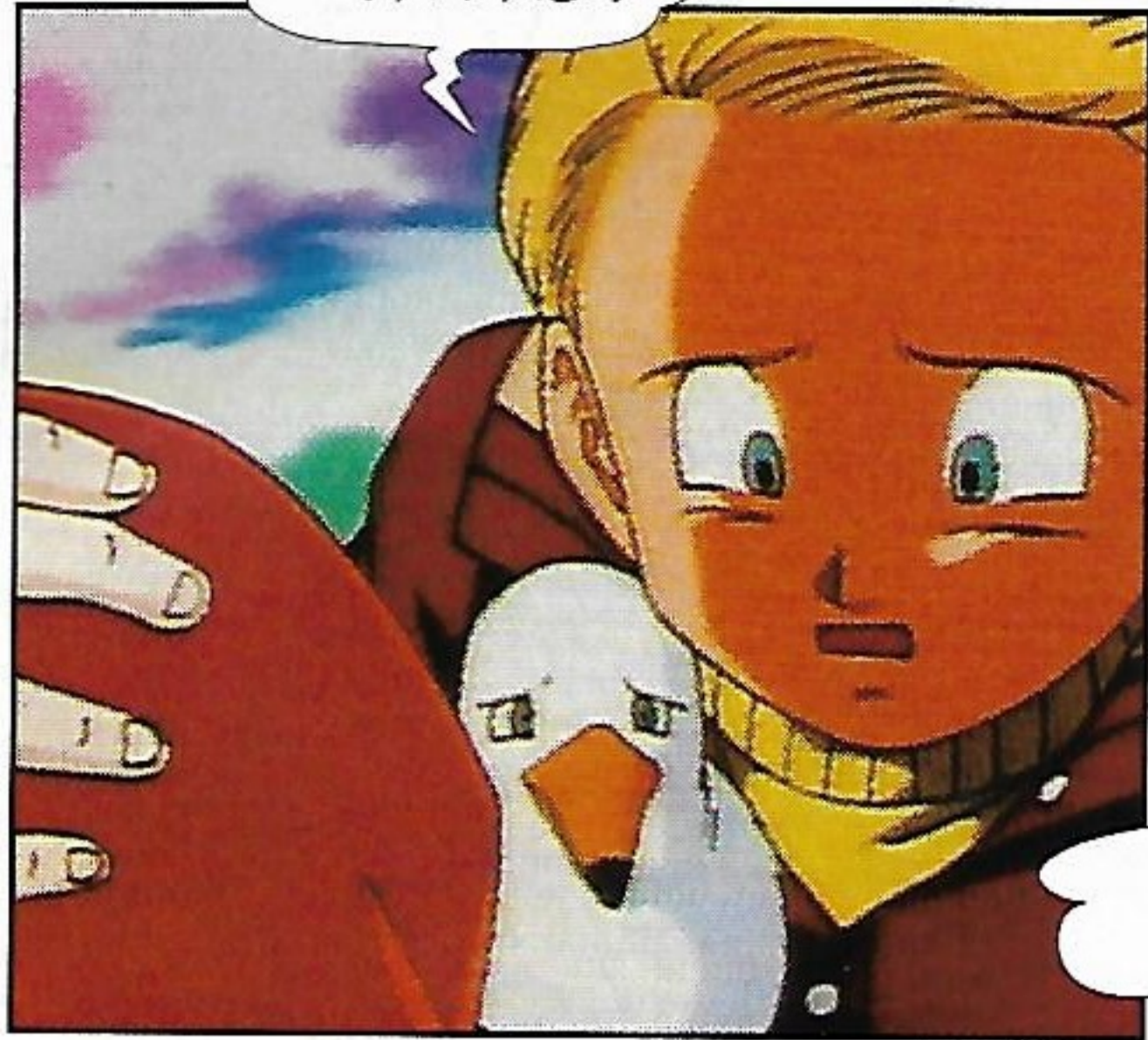


PAIN SE RETOURNE ET
VOIT DES MILLIERS
D'YEUX !

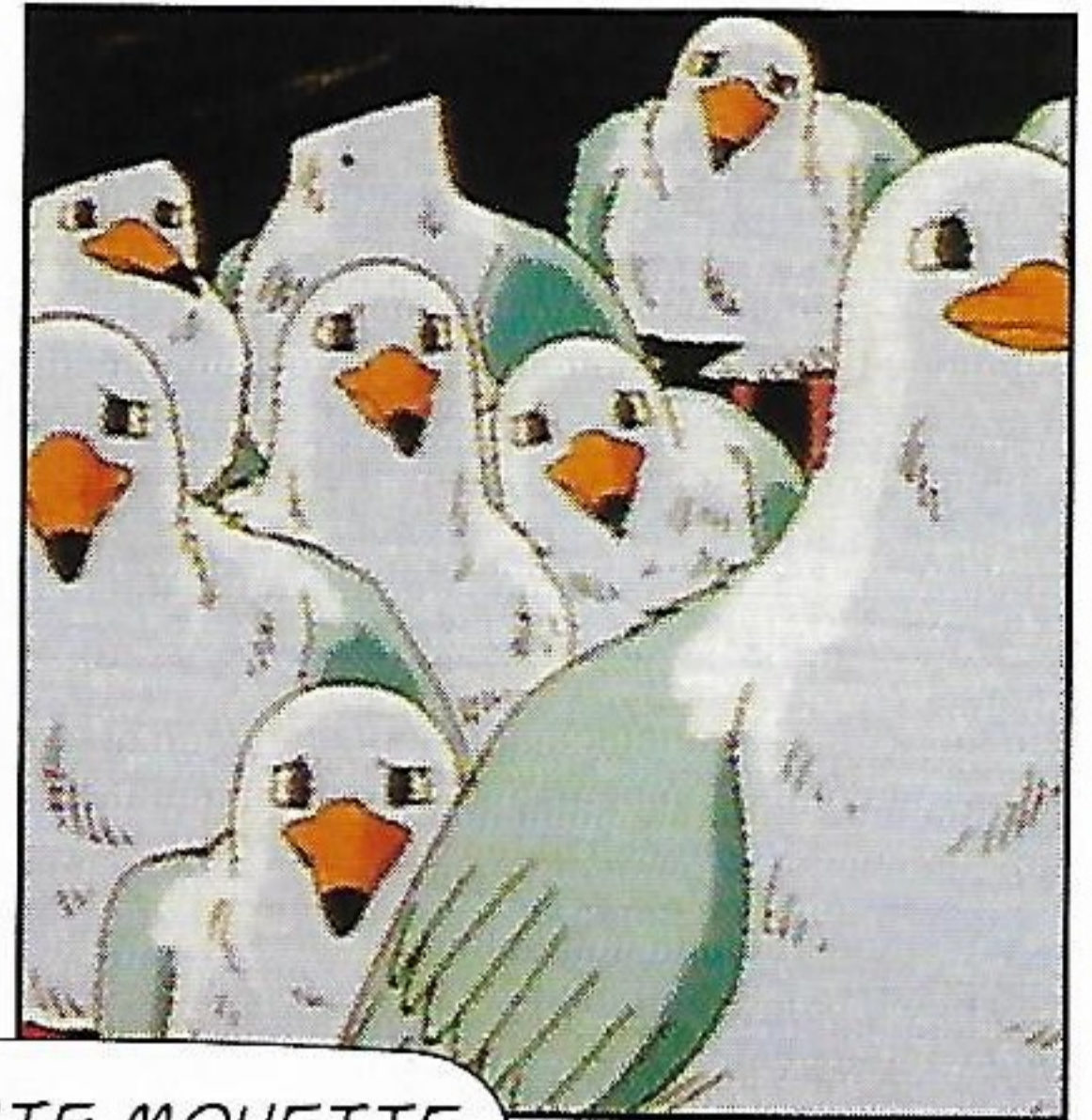


AAAH !!

EH, ÇA NE VA PAS ?



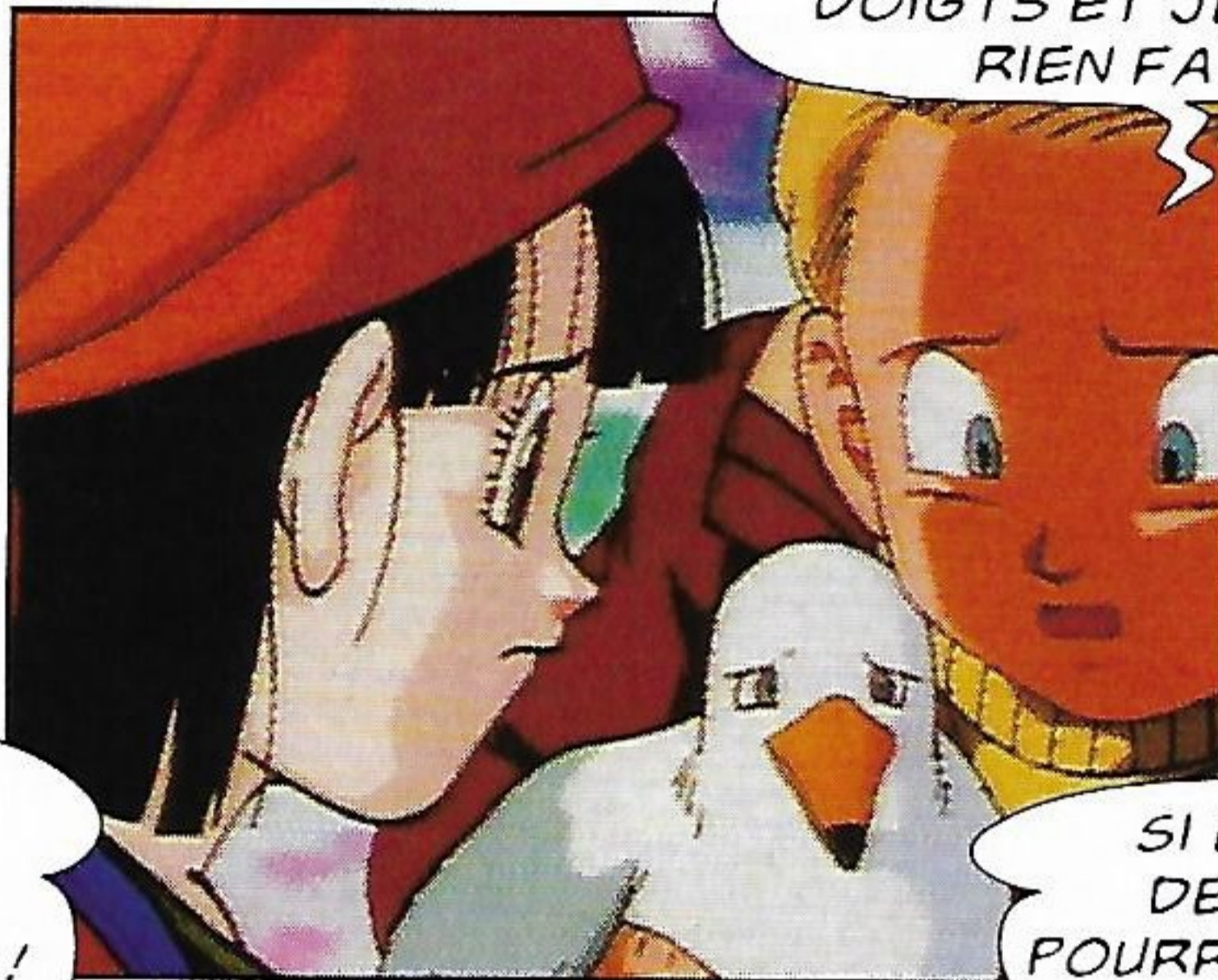
SI SI ! C'EST QUOI ÇA ?



CETTE PETITE MOUETTE TREMBLE SOUS MES DOIGTS ET JE NE PEUX RIEN FAIRE !



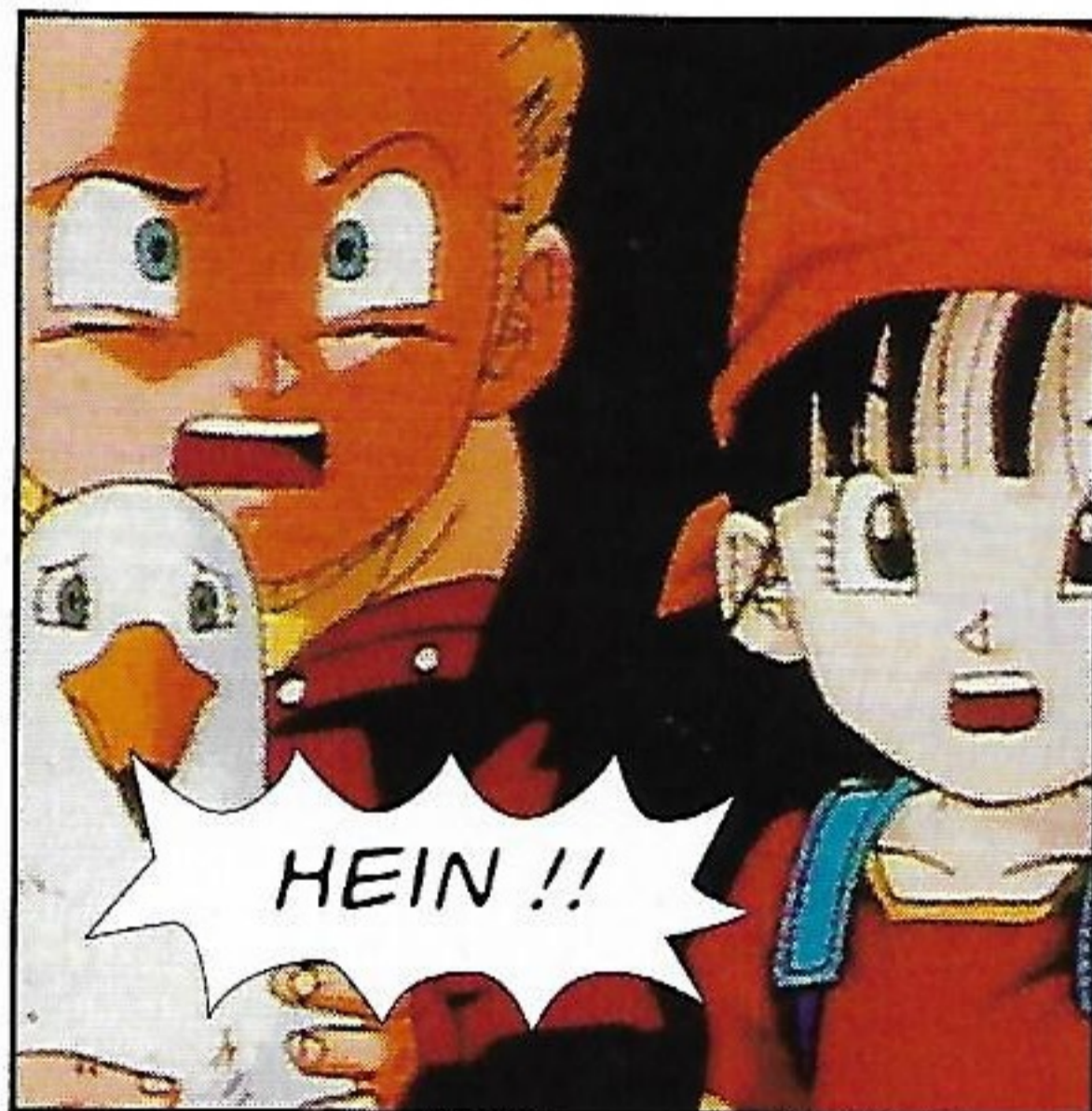
CE SONT TOUS LES OISEAUX QUE J'AI SOIGNÉS ! ILS NE VEULENT PAS SORTIR !



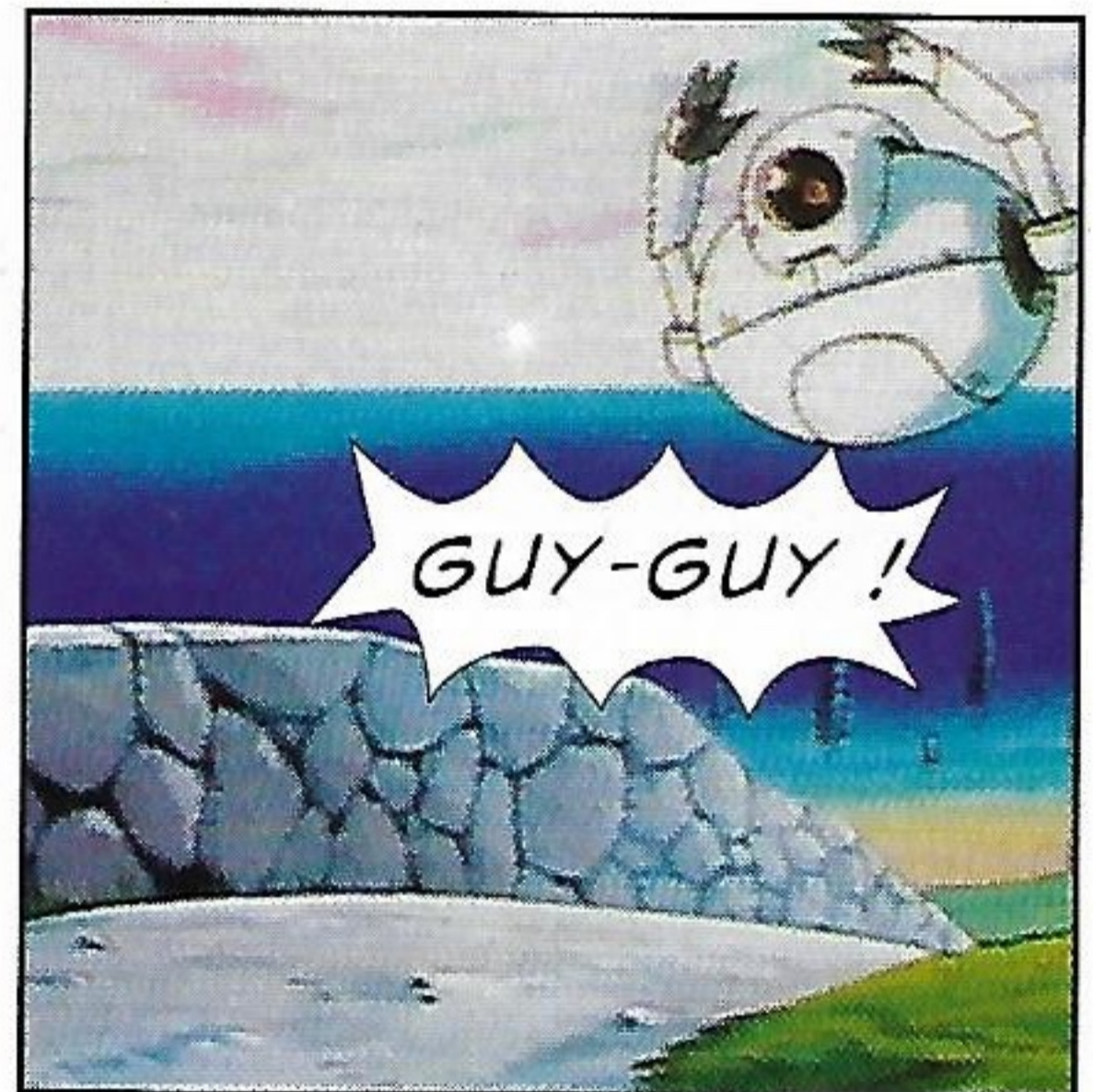
SI ELLE AVAIT LE DON DE LA PAROLE, ELLE POURRAIT NOUS EXPLIQUER !



GUY-GUY, LÀ-BAS BOULE DE CRISTAL !



HEIN !!



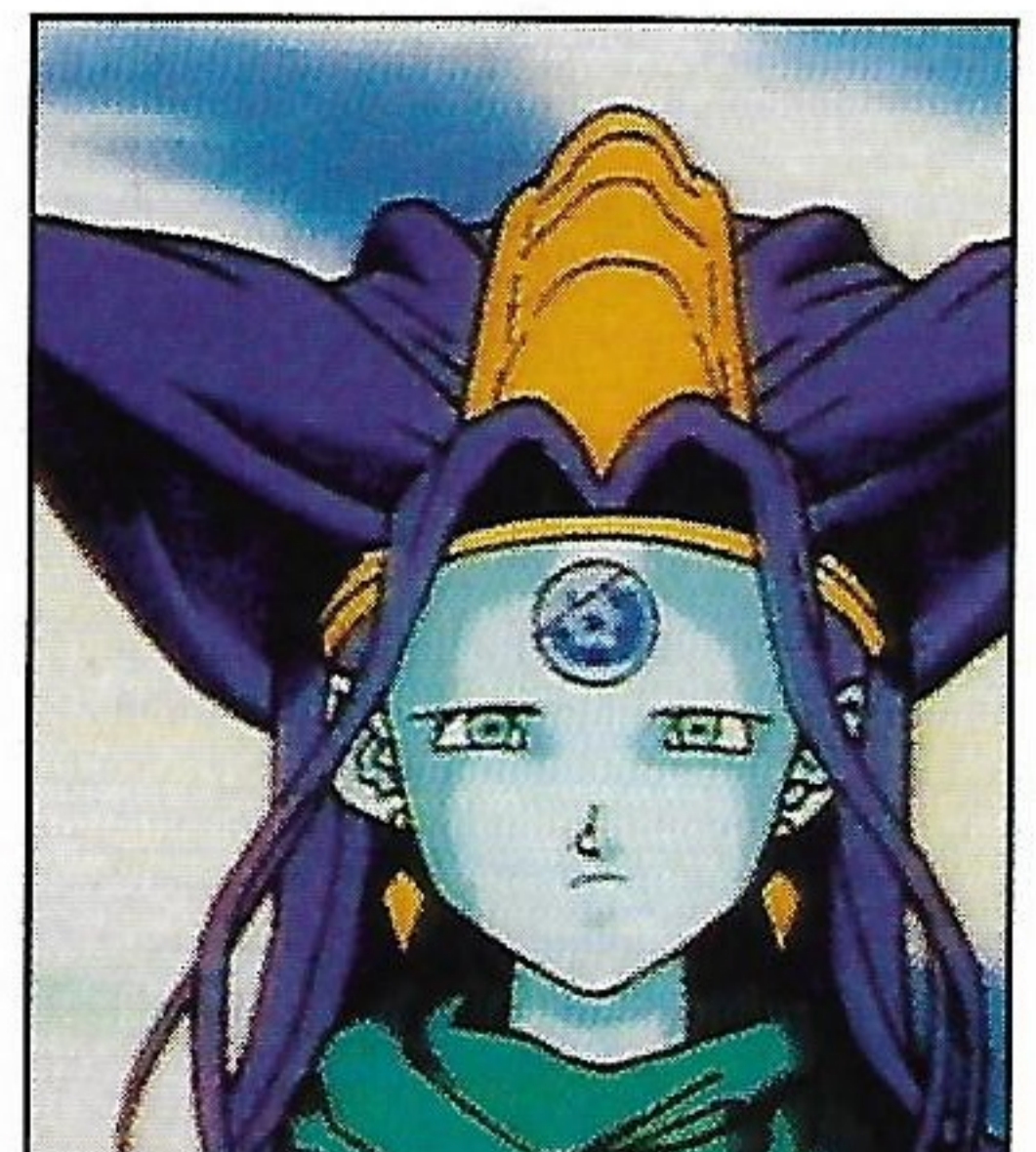
GUY-GUY !



C'EST LA PRINCESSE OTTO !



NON ! CE N'EST PAS UNE PRINCESSE !





ELLE VIENT NOUS RENDRE VISITE ! C'EST NOTRE PETITE PRINCESSE !



NON N'Y ALLEZ PAS, C'EST DANGEREUX !



CETTE CRÉATURE N'A RIEN D'UNE PRINCESSE !

PAPA, REGARDE ! OOOOOH !!



TU NE SAIS MÊME PAS DE QUOI TU PARLES !



PAIN ET SANGOKU RATTRAPENT AU VOL DEUX HOMMES !



VOUS VOYEZ OÙ JE VEUX EN VENIR ? CETTE FILLE N'EST PAS UNE DÉESSE, ELLE EST L'ENVOYÉE DU DIABLE !...

... ELLE EST LÀ À CAUSE DU SURPLUS D'ÉNERGIE DES BOULES DE CRISTAL DE SHÉRON !



AH BON !!!



WOUAH !



PAPA, OÙ TU VAS ?



SI JE COMPRENDS BIEN OTTO, C'EST TOI MON NOUVEL ADVERSAIRE !



OUI... TU ES EN AVANCE ! JE NE PENSAS PAS TE VOIR SI TÔT !



MON VRAI NOM EST YURI SHÉRON ! MES DOMAINES DE PRÉDILECTION SONT LE VENT ET LE CIEL !



ET COMME LES AUTRES, TU ES LÀ PARCE QU'ON A TROP UTILISÉ LES BOULES DE CRISTAL !



EXACTEMENT ! MAIS SANS IMPORTANCE...



ÇA A DE L'IMPORTANCE POUR MOI ! J'AI PARTICIPÉ À TA CRÉATION ALORS J'AI LE DROIT DE SAVOIR !



GRRR !!



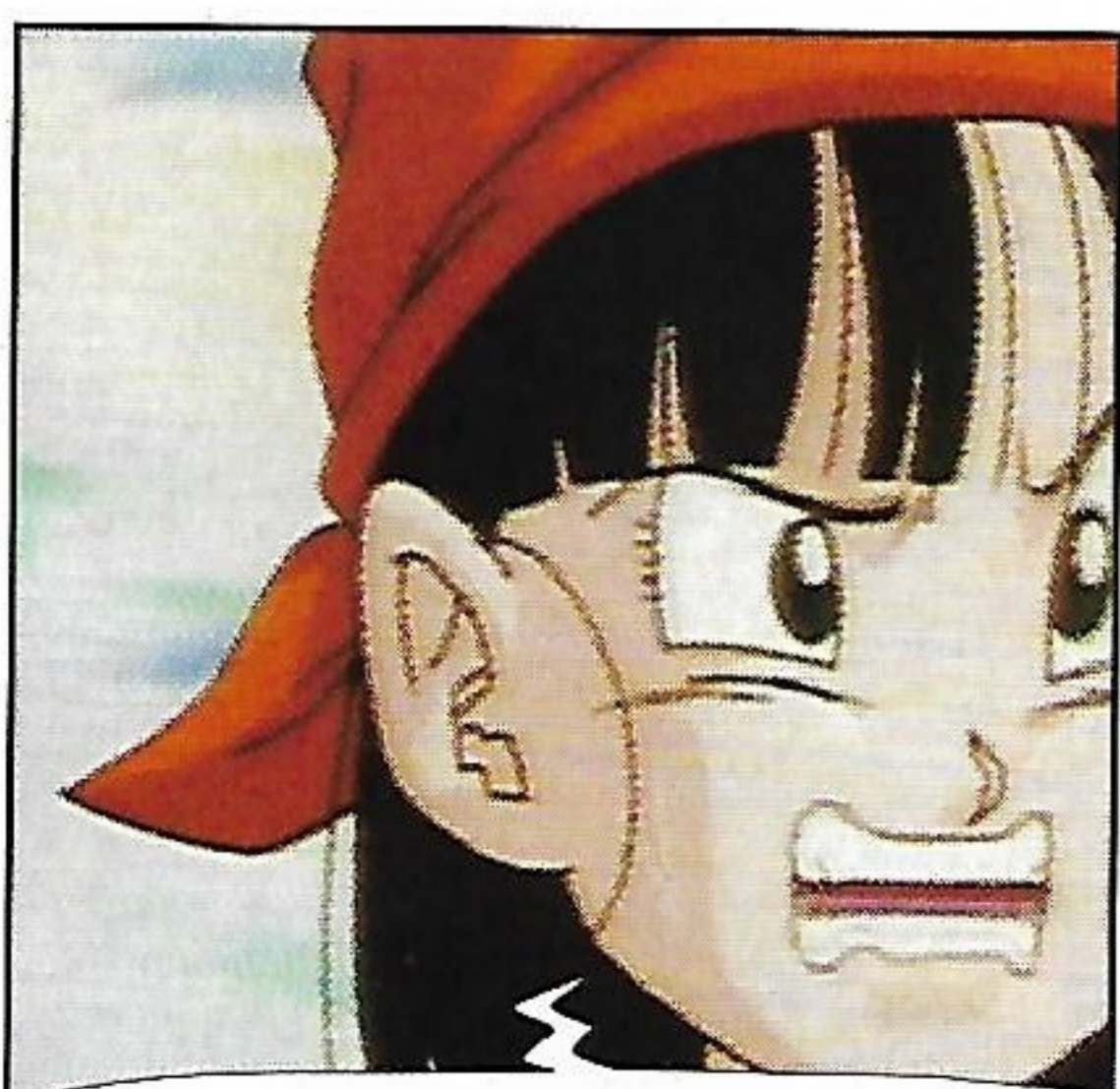
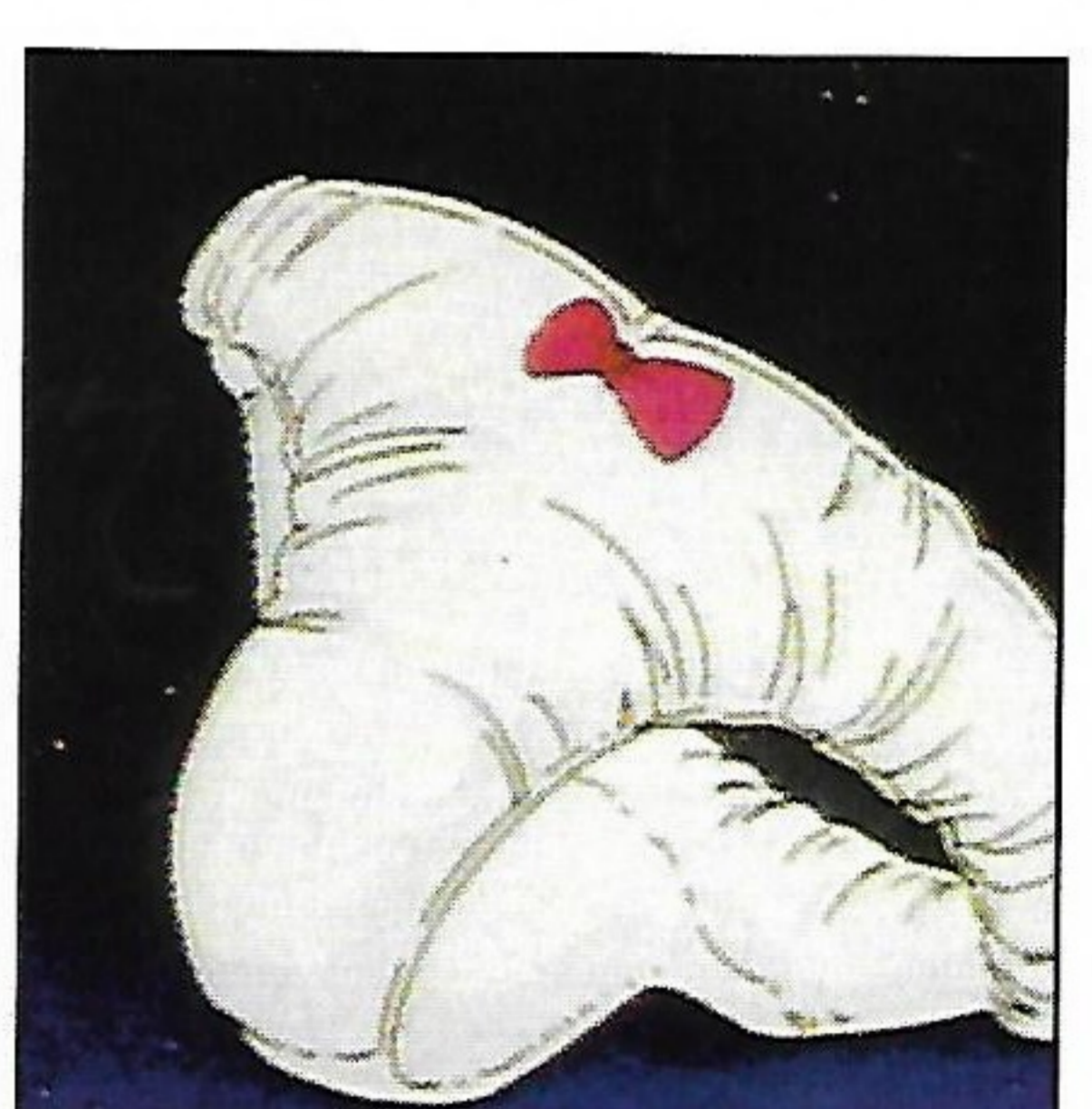
OH ! OH ! LES SOUS... LES SOUS...



QUOI ????



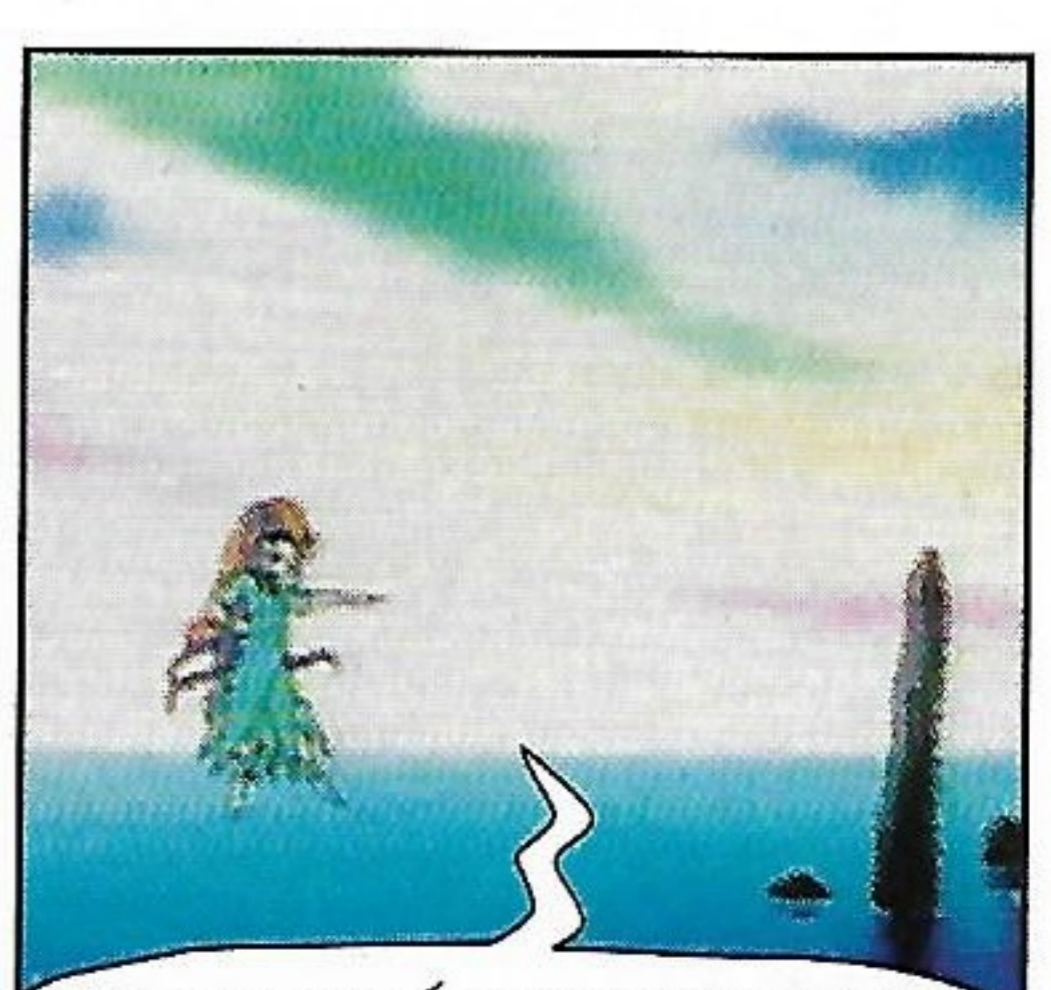
LES SOUS-VÊTEMENTS !!!



QUOI ! OH DITES, C'EST UNE BLAGUE ? PAS ÇA !!!



JE ME SOUVIENS C'ÉTAIT NOTRE PREMIER SOUHAIT !



TU AS OSÉ UTILISER LES BOULES DE CRISTAL POUR UNE CHOSE AUSSI FUTILE ! SI TU SAVAIS COMME J'AI HONTE DE DEVOIR LA VIE À CETTE HISTOIRE !



HI HI !!



GRRRR !!



HI HI !!

JE T'EN AI BEAUCOUP VOULU ! PENDANT DES MOIS JE N'AI PENSÉ QU'À UNE CHOSE, VENGER MON HONNEUR !



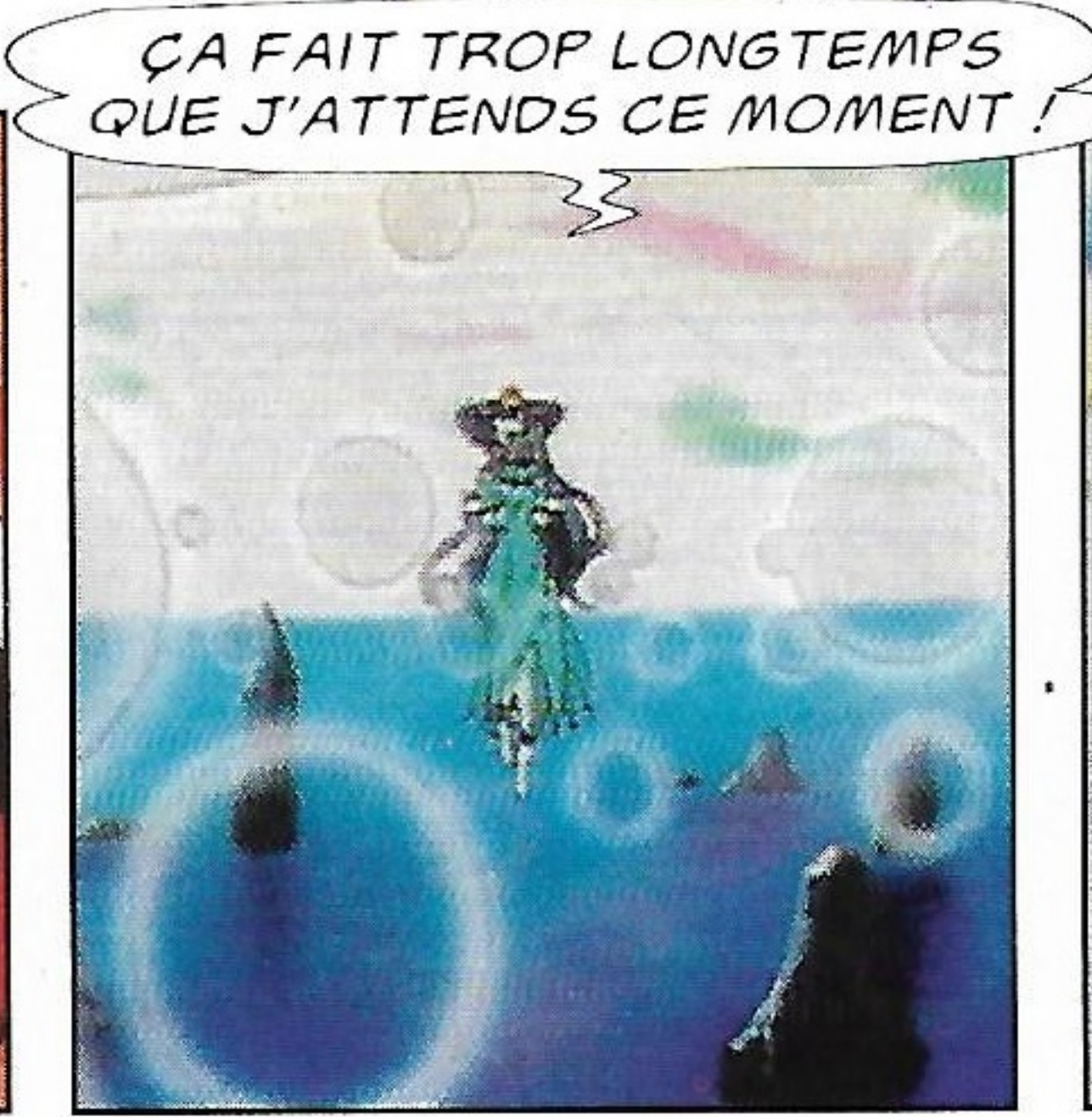
ÇA NE VOLAIT PAS HAUT ! MAIS J'ÉTAIS SI JEUNE À L'ÉPOQUE !



JE RÊVE, C'EST DÉBILE ! ET EN PLUS ÇA SE DIT FÉMINISTE !



JE VAIS TE TUER !



ÇA FAIT TROP LONGTEMPS QUE J'ATTENDS CE MOMENT !



VA-T'EN PAIN !



MESSAGE REÇU !



C'EST PAS POSSIBLE !



YYAAA !!

LE POING DE SANGOKU HEURTE YURI !
IL REBONDIT EN ARRIÈRE !



AAHH !!



ÇA ALORS, POURQUOI
ÇA N'A PAS MARCHÉ ?



ELLE A UN BOUCLIER !



PAIN TENTE DE S'ENFUIR EN
COURANT PAR LA PLAGE !

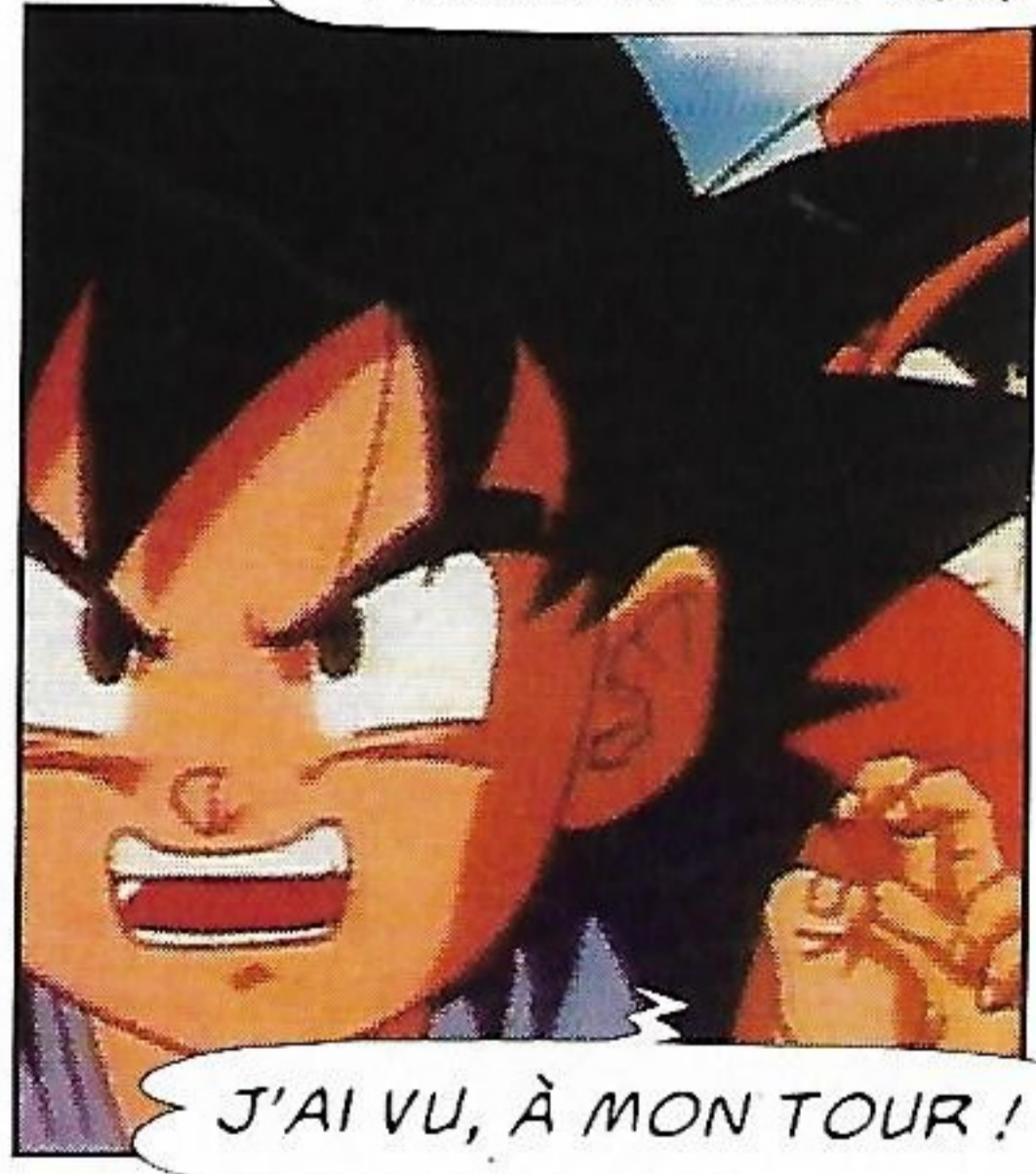


YYYAAA !

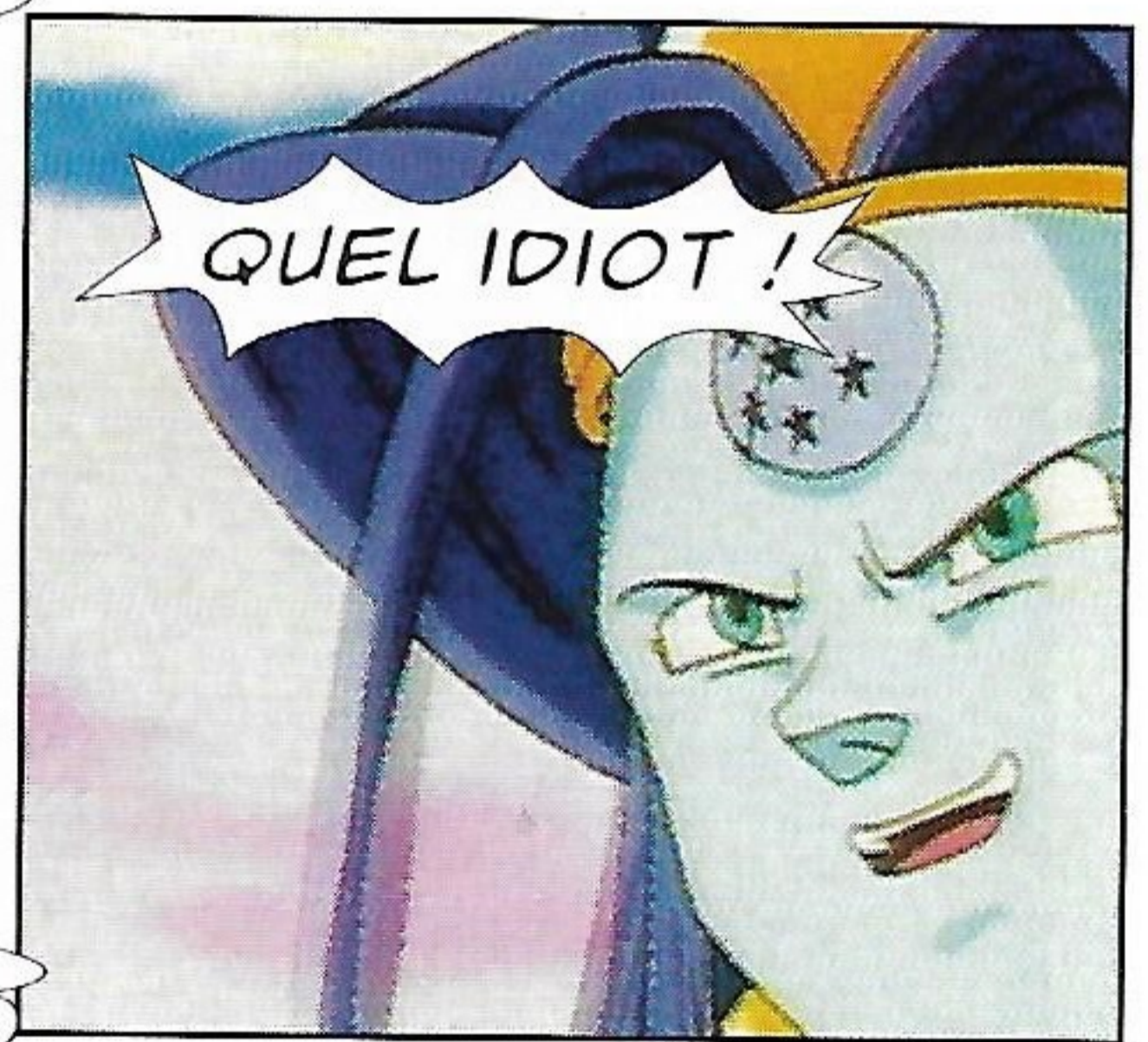
TU NE PERDS RIEN
POUR ATTENDRE !



OH, MÊME PAS TOUCHÉE !



J'AI VU, À MON TOUR !



QUEL IDIOT !



KAMÉAA !!



OOOOHH !



EUH EUH !



FCHS !!

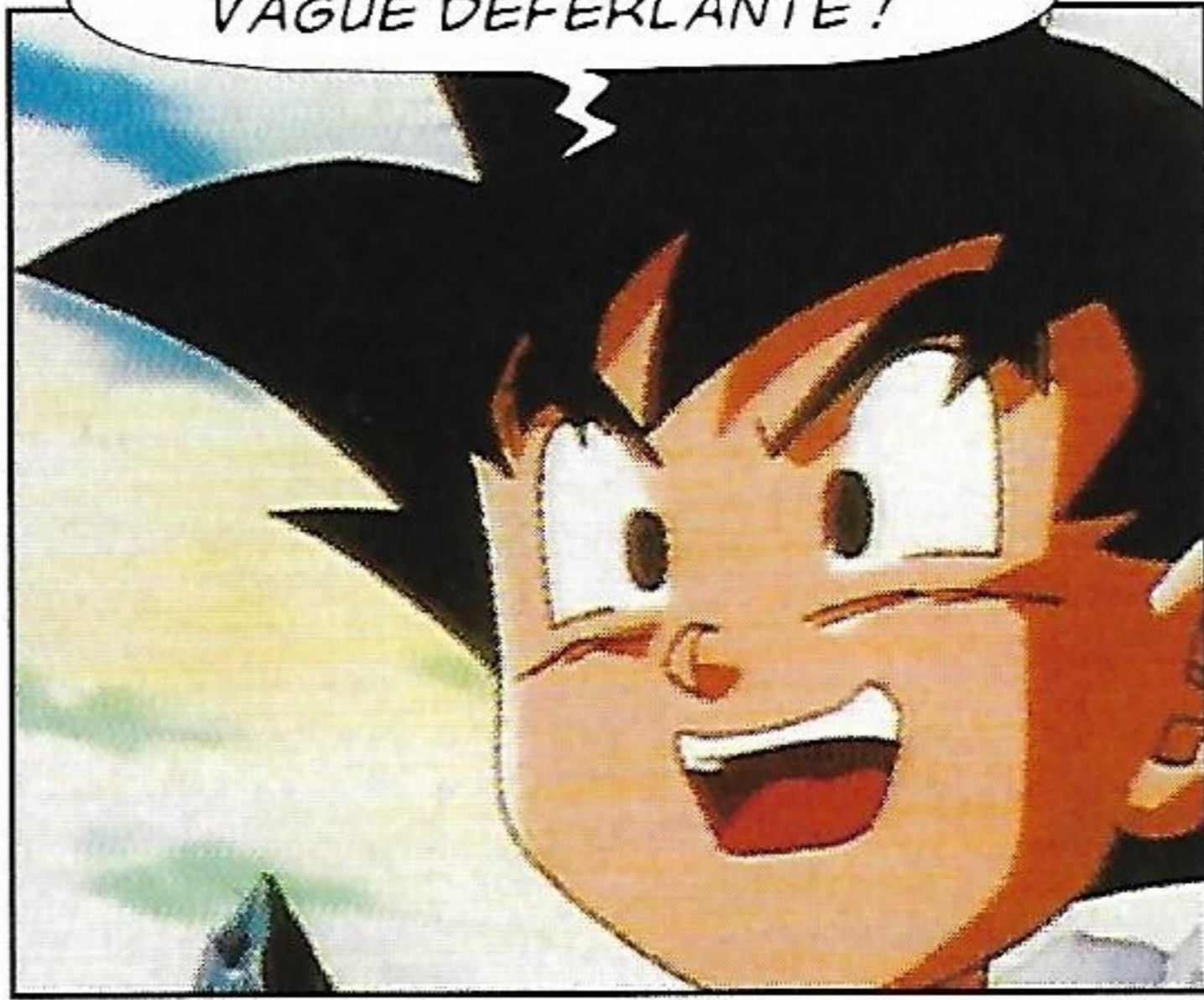


TU ES TRÈS DOUÉE
POUR UNE FILLE !

TU ES LA PREMIÈRE QUI
RÉUSSIS À CONTRER UNE
VAGUE DÉFERLANTE !



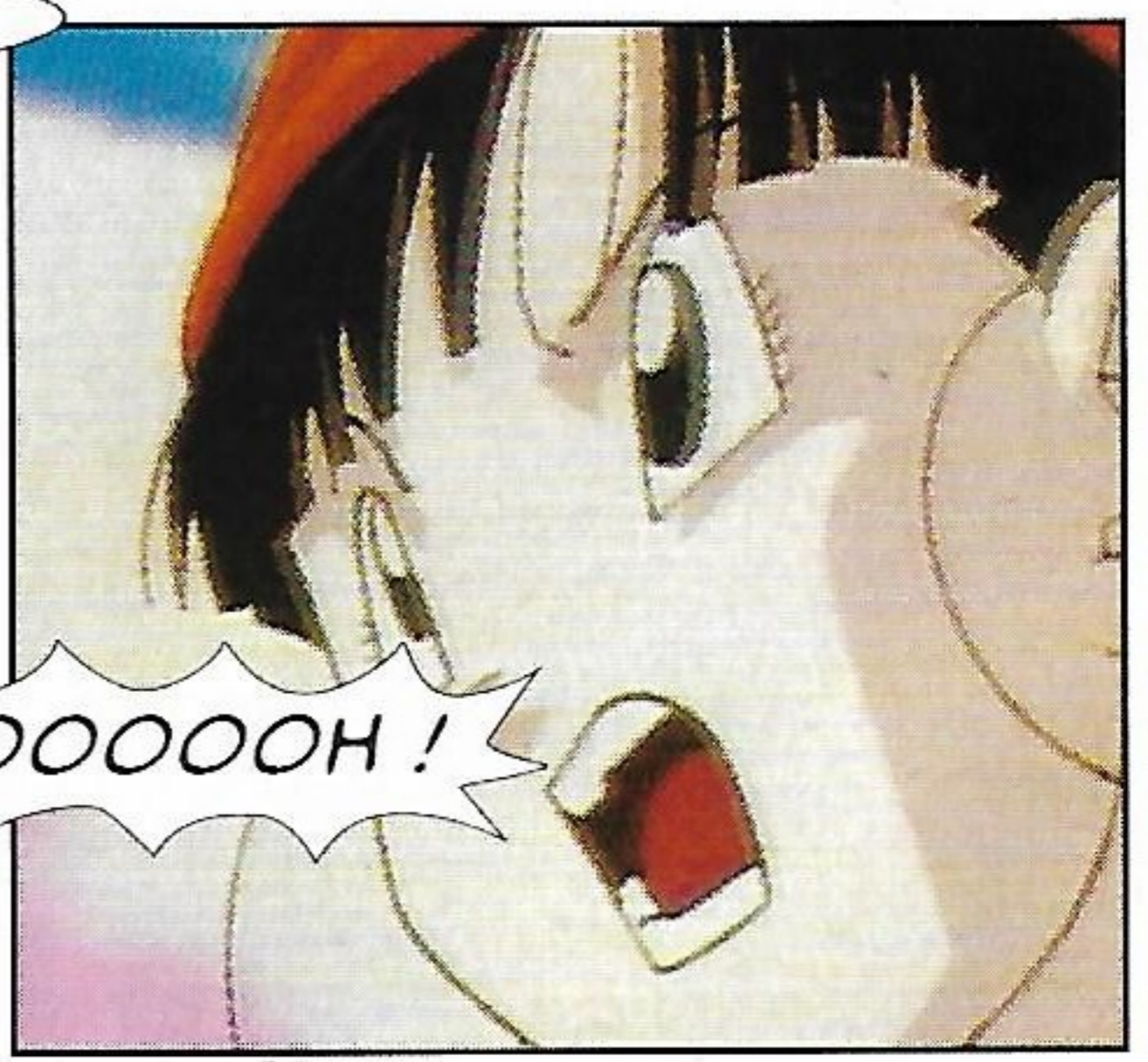
OH MAIS C'EST
DINGUE, JE VOLE !



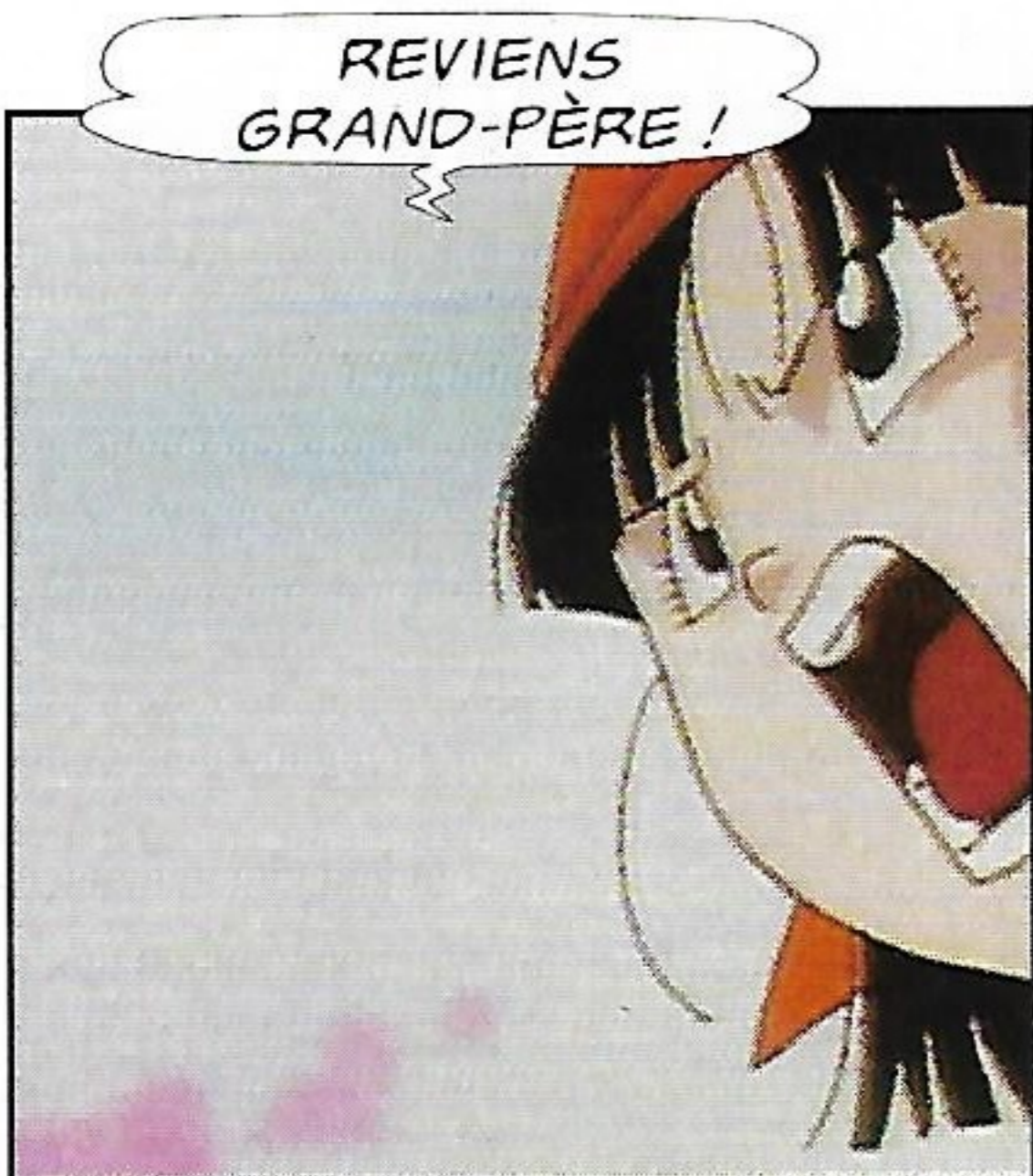
C'EST TROP GENTIL ET
J'AI D'AUTRES TALENTS !



PRÊTS ? JE TE PRÉVIENS
C'EST PUISSANT !



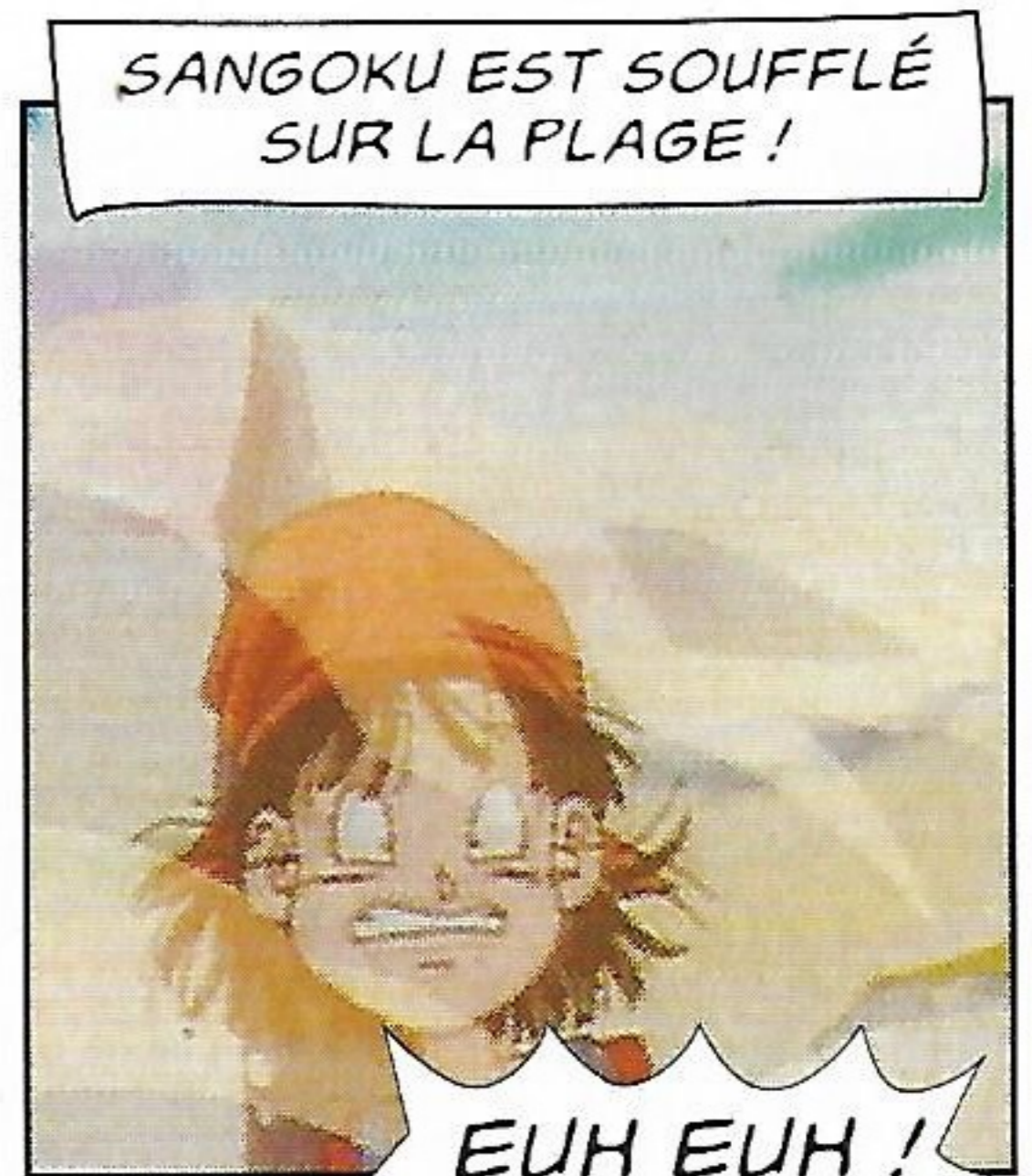
OOOOOH !



REVIENS
GRAND-PÈRE !



C'EST BON JE CONNAIS
TON SECRET !



SANGOKU EST SOUFFLÉ
SUR LA PLAGE !

EUH EUH !

REMETS TON PANTALON !



BEN QUOI PAIN ! TU ES TOUTE ROUGE !



JE VOULAIS L'HUMILIER !

C'EST BEAUCOUP MIEUX COMME ÇA !



FAUT PAS EN FAIRE TOUT UN FROMAGE ! LA NUDITÉ C'EST QUELQUE CHOSE DE TRÈS NATUREL !

ÇA ME GÊNE ! SI JE N'AI PAS ENVIE DE TE VOIR TOUT NU !



JE SUIS CAPABLE DE PRENDRE PLUSIEURS APPARENCES ! ET COMME BOUCLIER, JE ME SERS DE VIOLENTS COURANTS D'AIR !

PRINCESSE, JE T'AI VUE TOUT À L'HEURE QUAND TU AS COMMENCÉ À TOURNER COMME UNE TOUPIE !



TU ES TRÈS OBSERVATEUR ! JE SAVAIS QUE TU ME PERCEVRAIS UN JOUR !



IL Y A UNE CHOSE QUE TU DOIS SAVOIR ! CEUX QUI ONT VU MON VRAI VISAGE N'ONT PAS VÉCU ASSEZ LONGTEMPS POUR EN DRESSER UN PORTRAIT EXACT !

ATTENTION C'EST UN MONSTRE !



CETTE TÊTE LÀ EST MOINS JOLIE QUE L'AUTRE !





PAIN, JE TE CONFIE CET ENFANT !



YYYYA !!



QUOI !!!



ALORS QU'EST-CE QUE TU EN DIS ?



YYYYA !!

KZZZ !!



TU MANIES MAL TA QUEUE DE SIRÈNE !



ON S'AMUSE BIEN MAIS TU N'ES QU'UNE FILLE !



SALE MACHO ! TU N'AS PAS TOUT VU !



JE NE SENS PLUS MES JAMBES !



SANGOKU EST COINCÉ DANS DE LA ROCHE QUI TOURBILLONNE !



JE T'AVAIS PRÉVENU !

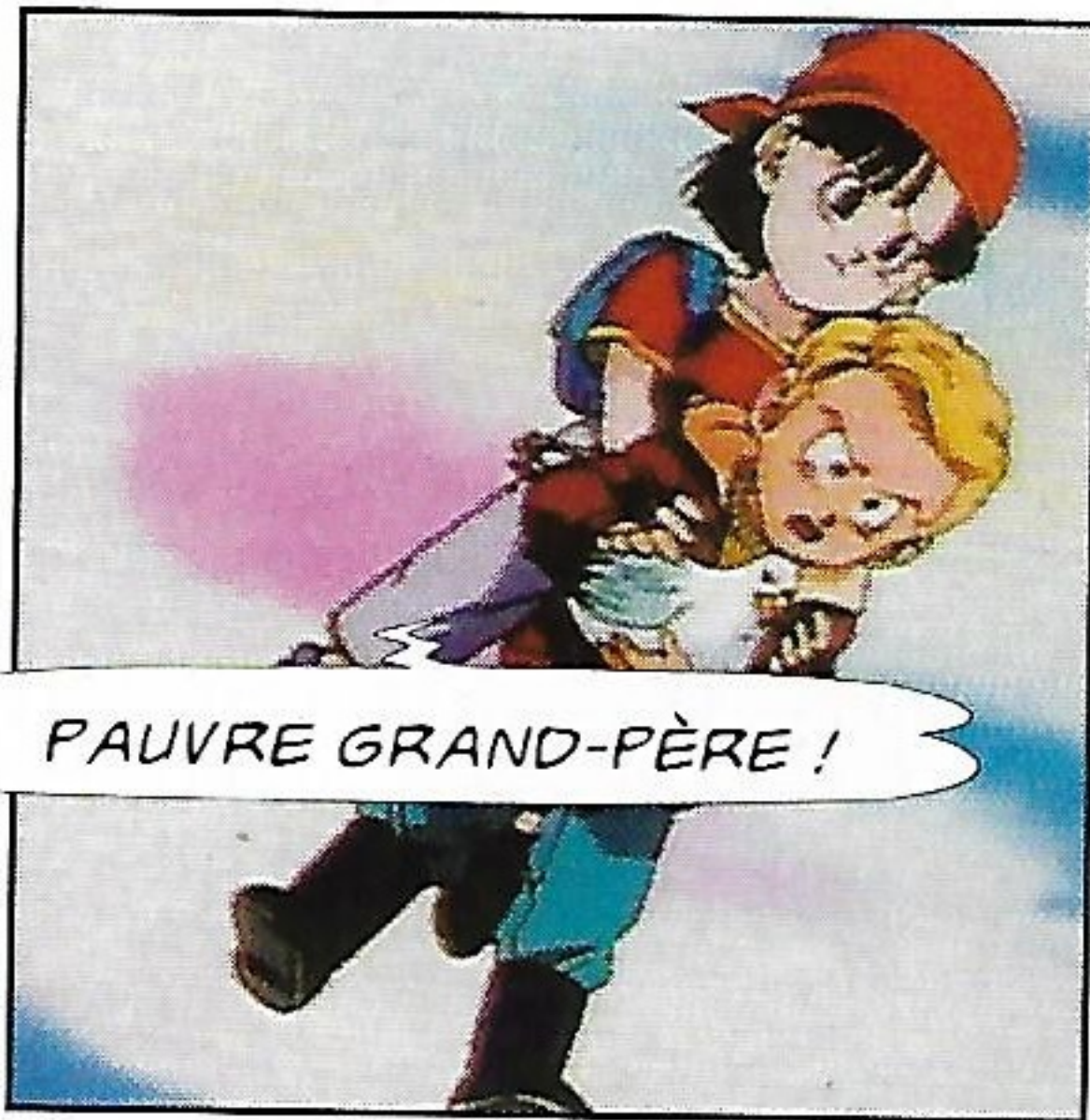


IL FAUT QUE JE TROUVE UN MOYEN OU JE SUIS CUIT !

TORNADE DE LA MORT !



ALLEZ,
RÉSISTE-MOI !

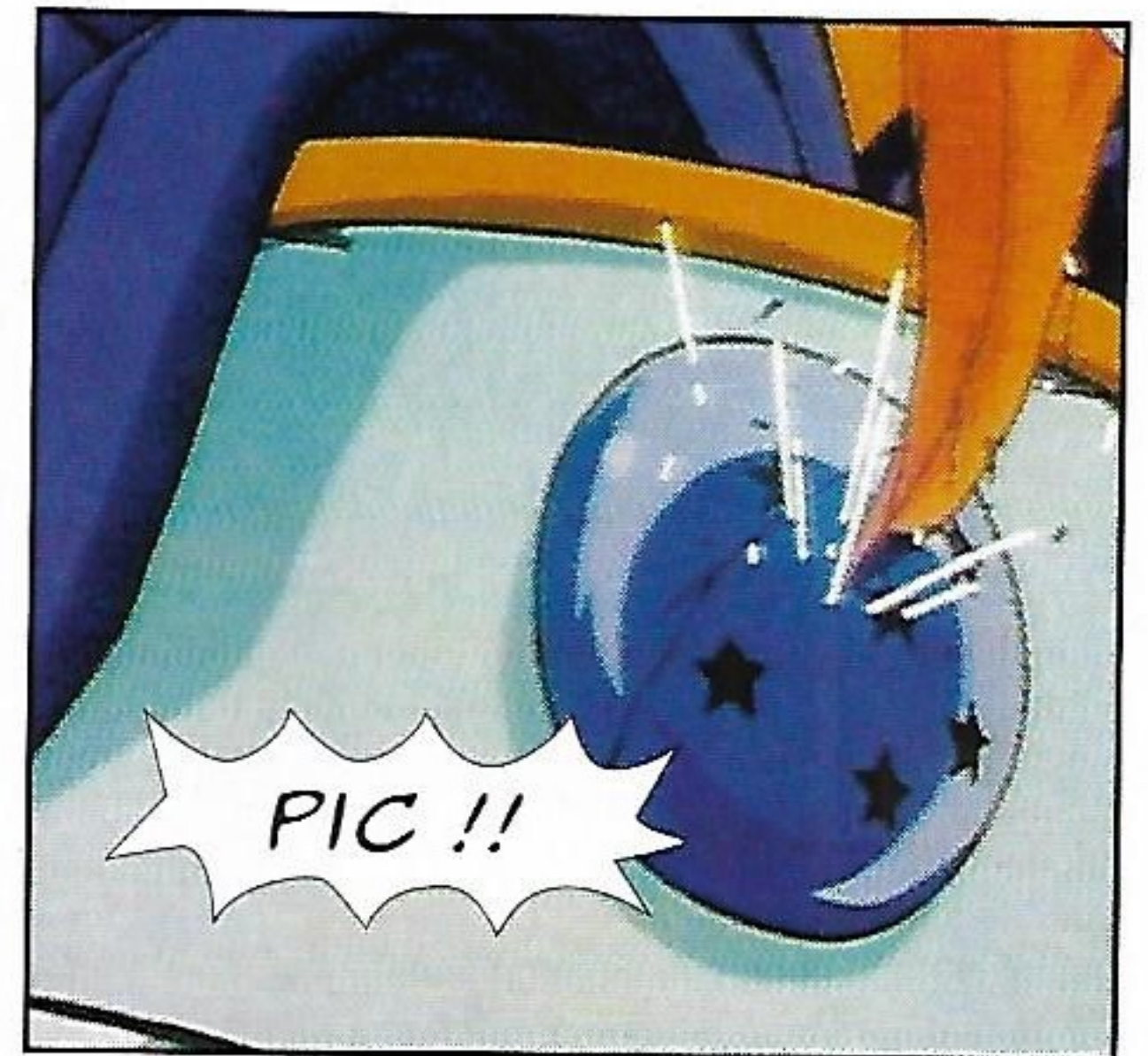


PAUVRE GRAND-PÈRE !

LA MOUETTE S'ENVOLE DES MAINS
DE NOTRE JEUNE PROTÉGÉ !



OOOH !



PIC !!

JE SUIS PEUT-ÊTRE
UNE FILLE MAIS JE SUIS
EXPERTE EN COUPS FOURRÉS !

MAIS POUSSE-TOI
SALE BÊTE !



ATTENTION, ON Y VA !
AGRIPPE-TOI À MON SAC !



TU N'AS PLUS RIEN À
CRAINDRE ! MERCI !

LA MOUETTE A OUVERT
UNE BRÈCHE ! SI J'OUVRE
LE HAUT DE SA TÊTE JE
DOIS POUVOIR FAIRE
PASSER UNE VAGUE
DÉFERLANTE !



PAIN !!

JE VOUDRAIS BIEN RESTER
À M'AMUSER MAIS JE
SUIS ASSEZ PRESSÉE !



JE VAIS TE SAUVER
GRAND-PÈRE ! TIENS BON !
KAMÉAA !



JE NE SAIS PAS CE QUE
TU EN PENSES, MAIS ON VA
SÛREMENT RÉCUPÉRER UNE
TROISIÈME BOULE !



BAOUM !



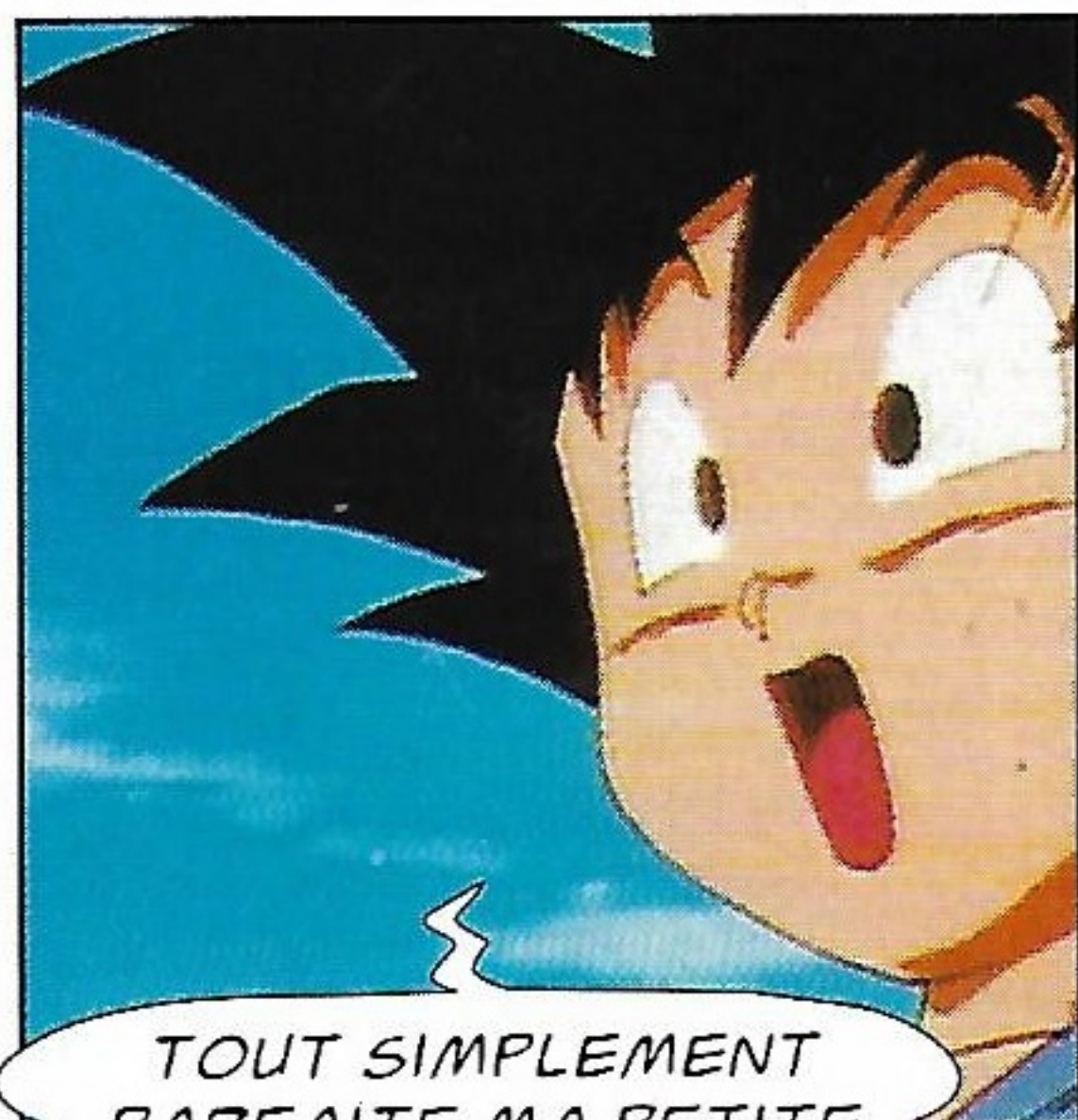
AAAAH !!



CLING !!



ALORS COMMENT TU AS TROUVÉ
MA VAGUE DÉFERLANTE !



TOUT SIMPLEMENT
PARFAITE MA PETITE
COLOMBE !

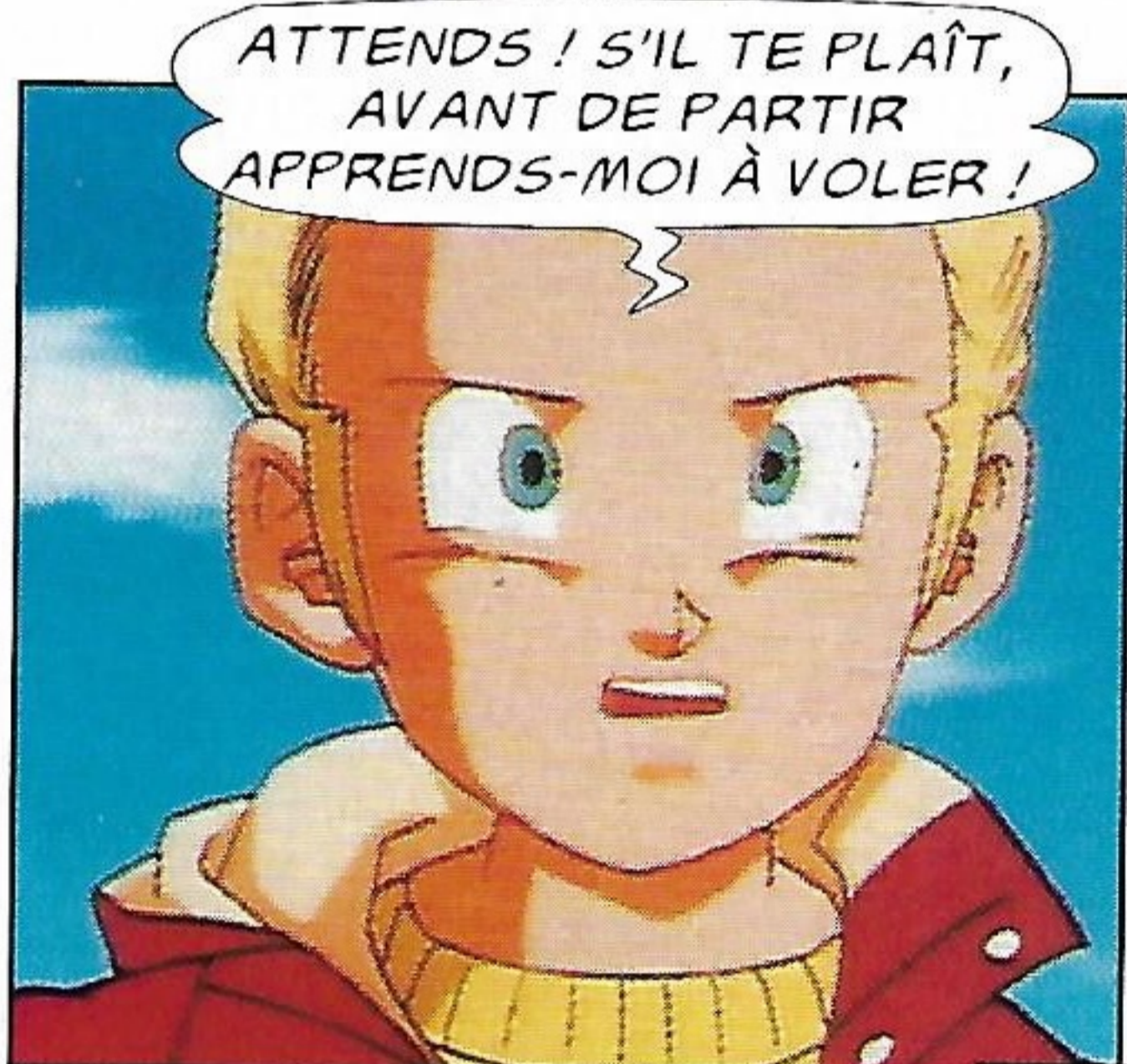
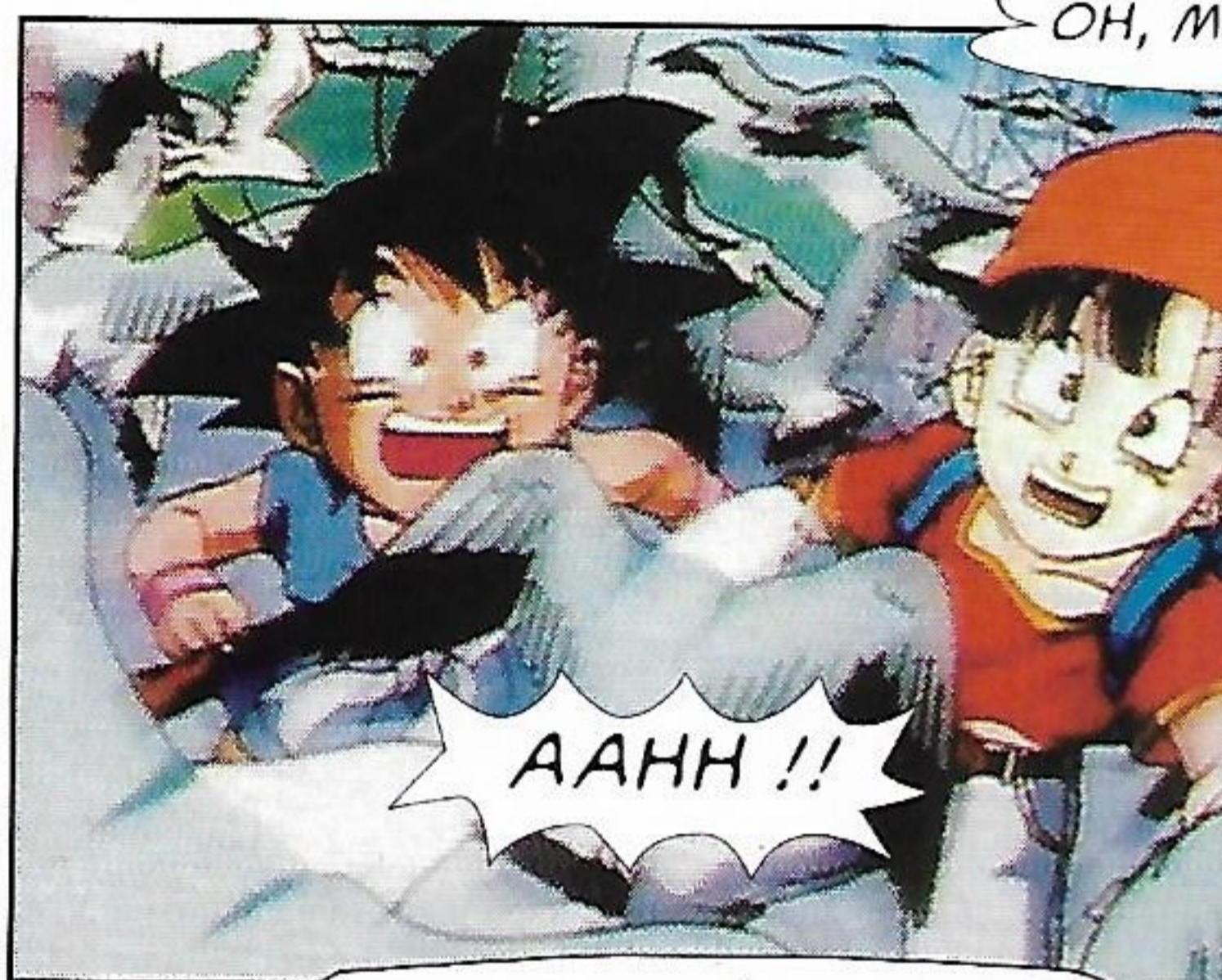
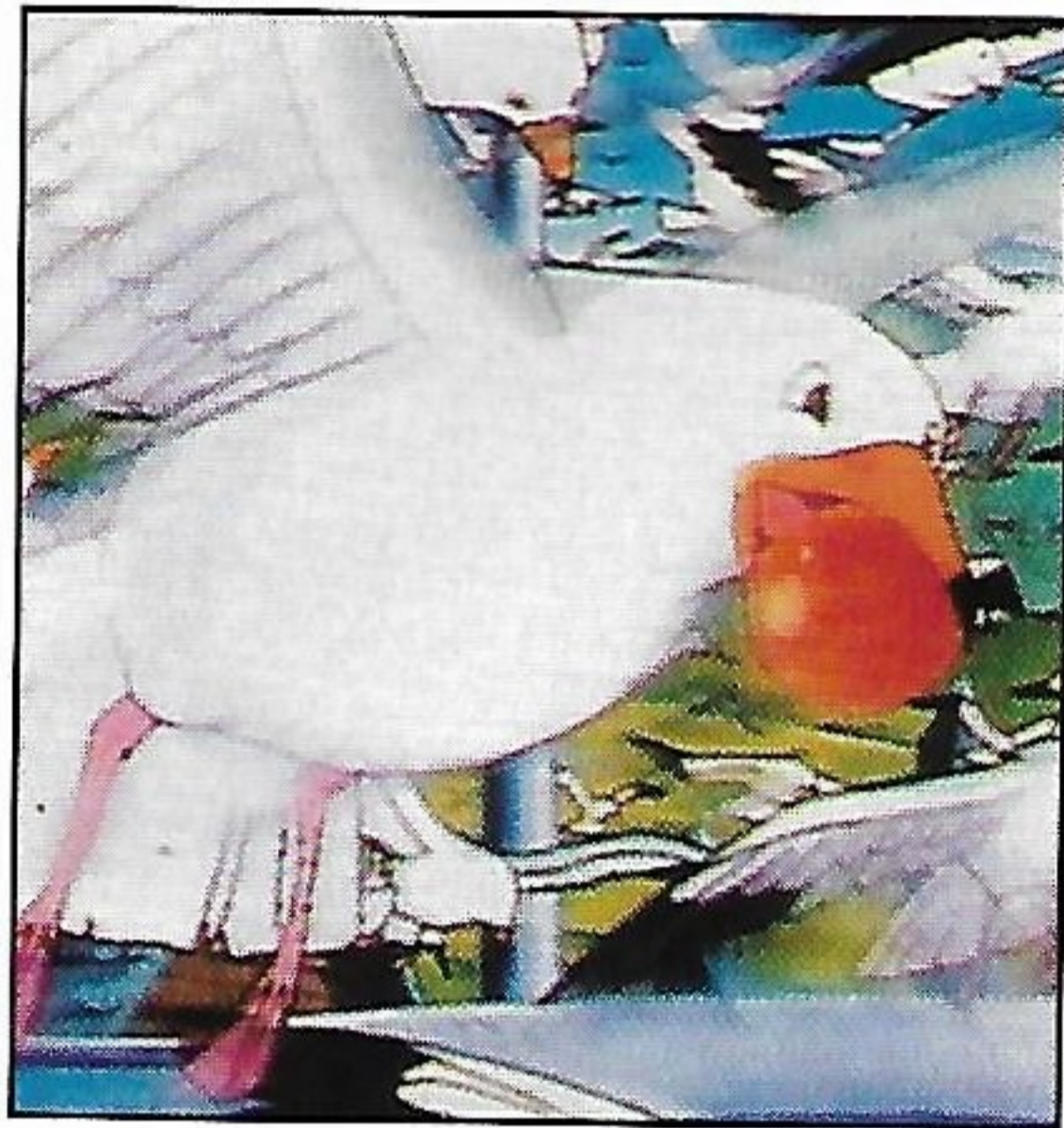


ÇA FAIT LONGTEMPS QUE
J'AVAIS ENVIE D'ESSAYER !
JE ME DEMANDE DE QUI JE
TIENS CE TALENT !

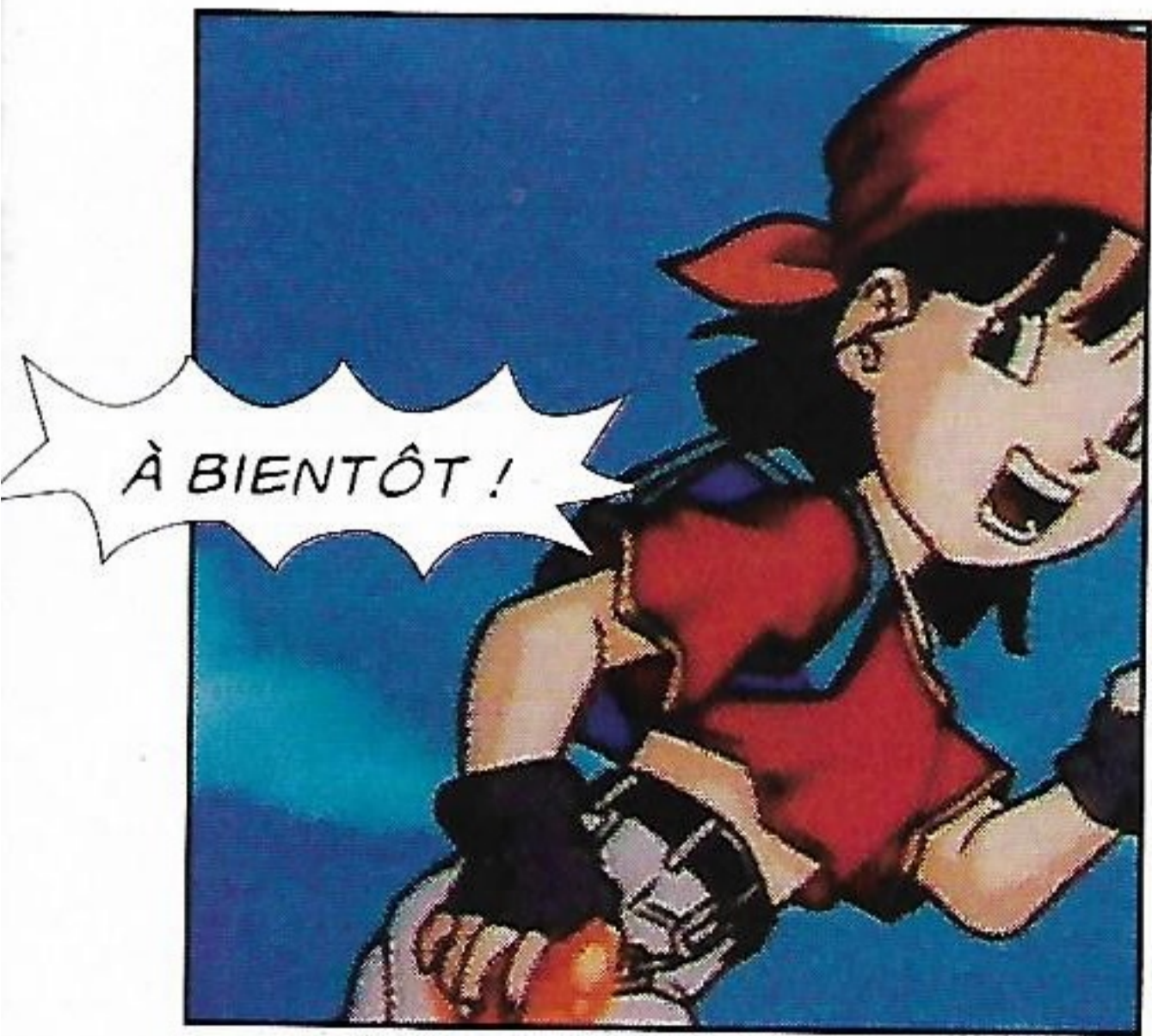
UN PEU PLUS TARD AU
CALME !



TOUS LES HABITANTS
VOULAIENT VOUS EXPRIMER
LEUR GRATITUDE ! NOUS ALLONS
NOUS REMETTRE AU TRAVAIL !



SANGOKU ET PAIN ONT RÉCUPÉRÉ LA TROISIÈME BOULE DE CRISTAL MAIS LE PAUVRE SANGOKU A BIEN FAILLI Y LAISSER LA VIE ! ESPÉRONS QU'IL SERA PLUS PRUDENT À L'AVENIR...



Tsubasa international : la suite de **OLIVE ET TOM**



Fans d'Olive et Tom si vous n'étiez pas au courant, sachez que le manga "Tsubasa international" est enfin sorti en version française. L'intérêt de cette série c'est qu'elle fait suite au dessin animé télé diffusé en France. Pour ceux qui ont été frustrés par la fin d'Olive et Tom voici une rapide présentation de la Coupe du monde junior de foot qui correspond au vrai coup d'envoi de la série.



Conférence de presse

C'est à l'hôtel Royal de Teito qu'a lieu la conférence de presse pour présenter les membres de l'équipe nationale junior japonaise. Kojirô Hyûga (de la Tôhô) et Tarô Misaki (de la Nankatsu) président la conférence. Après le départ à l'étranger de Tsubasa (Olive) et Wakabayashi les deux stars de l'âge d'or du football japonais, Hyûga et Misaki sont devenus les chefs de file du football lycéen. L'équipe nationale junior est entraînée par Mikami.

Les journalistes présents à cette conférence de presse sont :

- Tajima, ancien journaliste au "Toto sports" rédacteur en chef de l'hebdomadaire "Soccer Fighter".
- Nazaki, ancien journaliste au "Kyodoshinpo" actuellement journaliste indépendant spécialiste en foot.

C'est l'hebdomadaire "Soccer Fight" qui dans un numéro spécial a présenté la présélection de l'équipe nationale japonaise.



● Genzo Wakabayashi n'est pas encore sélectionné. Il est actuellement au club de Hambourg évoluant en Bundesliga. En théorie, il sera présent pour les qualifications.

● L'entraînement débute en février. 19 équipes sont en compétition pour le titre mondial. L'équipe du Japon s'entraîne à Nankatsu au pied du mont Fuji, symbole du Japon.

● L'entraîneur Tatsuo Mikami était l'entraîneur de l'équipe junior pour le Championnat international junior. Il observe depuis ses débuts l'évolution de ce groupe.

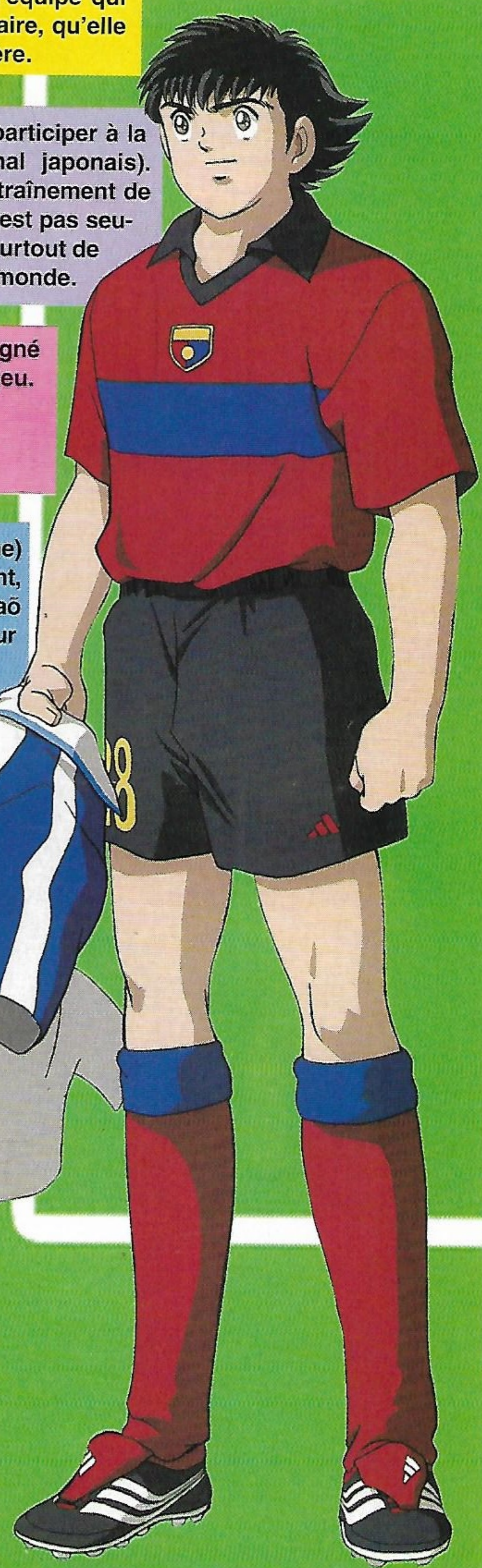
● Hyûga a refusé de participer au championnat, il tient à se réserver pour l'équipe nationale, jusqu'à la fin de la Coupe du monde junior. Il signera ensuite avec l'équipe qui lui offrira le meilleur salaire, qu'elle soit nationale ou étrangère.

● Misaki a lui aussi refusé de participer à la J-League (Championnat national japonais). Il préfère se concentrer sur l'entraînement de l'équipe nationale, car son but n'est pas seulement d'être sélectionné, mais surtout de faire du Japon, le champion du monde.

● L'entraîneur Mikami a désigné trois capitaines par secteur de jeu.
L'avant Hyûga
Le milieu de terrain Misaki
Le défenseur Matsuyama

● Tsubasa Ohzora (Olivier Atone) n'est pas sélectionné pour l'instant, car il fait partie de l'équipe de São Paulo. FC. Il est resté au Brésil pour soigner son épaule blessée au cours de la finale du Championnat national brésilien.

● L'équipe sélectionnée n'est pas définitive. Elle est ouverte à tous les jeunes de moins de dix-neuf ans ayant un bon niveau.



Les présélectionnés de l'équipe nationale junior pour le stage de préparation	
Avants	
Hyûga / Kisugi / Nitta / Taki	
Milieux de terrain	
Sano / Sorimachi / Honna / Oda / Misaki Izawa / les frères Masao et Kuzuo	
Défenseurs	
Kishida / Matsuyama / Nakayama Soda / Takasugi / Jito / Matsuyama	
Gardiens	
Wakashimazu / Morisaki	

DIGI MON MONSTERS

TAMERS

Saison 3

Le mois dernier, vous avez pu découvrir le dernier épisode de Digimon Saison 2. Ce mois-ci et les suivants, nous allons passer à la troisième série, puisqu'elle est diffusée actuellement en France. Elle n'a rien à voir avec les deux premières et reprend l'histoire à zéro. Voici un rapide résumé de la série.

Les héros

Takato Matsuki

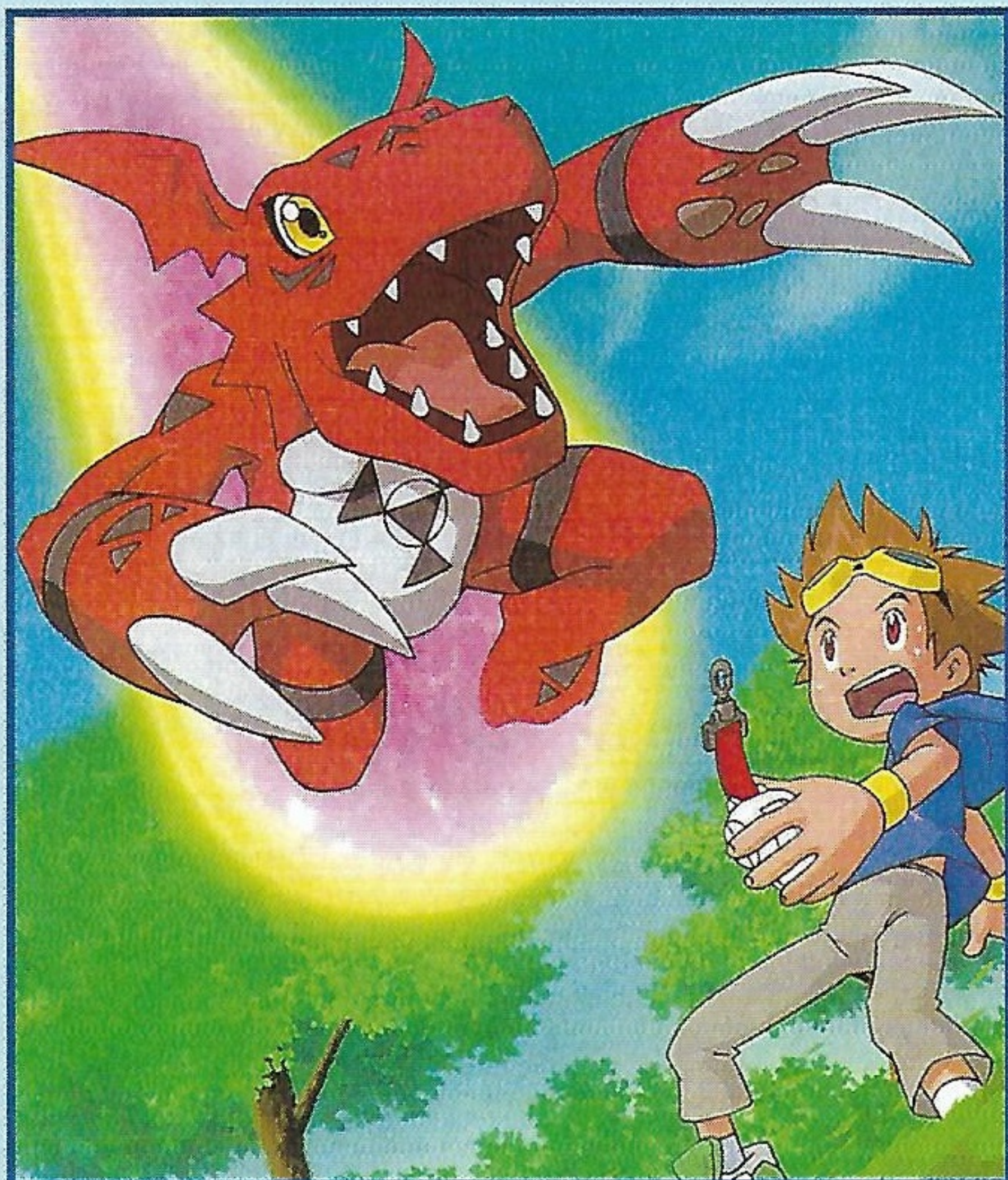
C'est le héros de l'histoire, bien qu'un peu naïf, il est très intelligent. C'est un passionné de monstres, fantômes et histoires angoissantes. Il a 13 ans et passe son temps à jouer aux Digi-batailles. Il a deux amis inséparables Kazu et Kanta.

Guilmon : son Digimon

Guilmon est un Digimon différent des autres, car il a été créé à partir d'un dessin de Takato. C'est un Digimon Reptile, très curieux qui n'hésite pas à foncer dans le tas. Il fait parfois penser à un gentil petit chien.

Il se digivolve

en Zyarimon (Bébé), Gigimon (Entraînement), Guilmon (Disciple), Growlmon (Champion), War Growlman (Ultime), Gallantmon (Mega).



Henri Wong

C'est le génie timide du groupe. Il ne parle pas beaucoup, mais il est très courageux. Il connaît bien les Digimon et il est dans la même classe que Takato. C'est un garçon pacifique qui s'oppose souvent à Rika, car il considère que les Digimon ne sont pas des machines à tuer. Il a une petite sœur qu'il aime beaucoup. Il a 13 ans.



Terriermon : son Digimon

Il a le même caractère timide que son maître. Il est d'ailleurs toujours là pour le soutenir et le pousser à aller de l'avant. Il est ultra-rapide et assez impressionnant lors des combats.

Il se digivolve

en Jellymon (Bébé), Gummymon (Entraînement), Terriermon (Disciple), Gargomon (Champion), Rapidmon (Ultime), Saint Gargomon (Mega).





Les méchants

Impmon

Au départ, on ne sait pas dans quel camp il est, c'est une sorte de Diablotin farceur. Ce Digimon Virus est en fait, très méchant. Au départ, il avait un maître, mais ce dernier l'a trahi et depuis, il déteste les humains. C'est peut-être pour cela qu'il est devenu aussi puissant.

Il se digivolve

Il va plus tard dans la série se digivolver en Belzebumon, Evilmon, et Ice Devimon.

Les Digivices

Le D-Arc est le nom du Digivice dans la troisième série. Bien qu'il soit plus puissant, il fonctionne à l'aide de cartes spéciales appelées les Blue Cards. Elles permettent de faire se digivolver les Digimon, les digi-modifier ou leur ajouter des pouvoirs supplémentaires.

Rika Nonaka

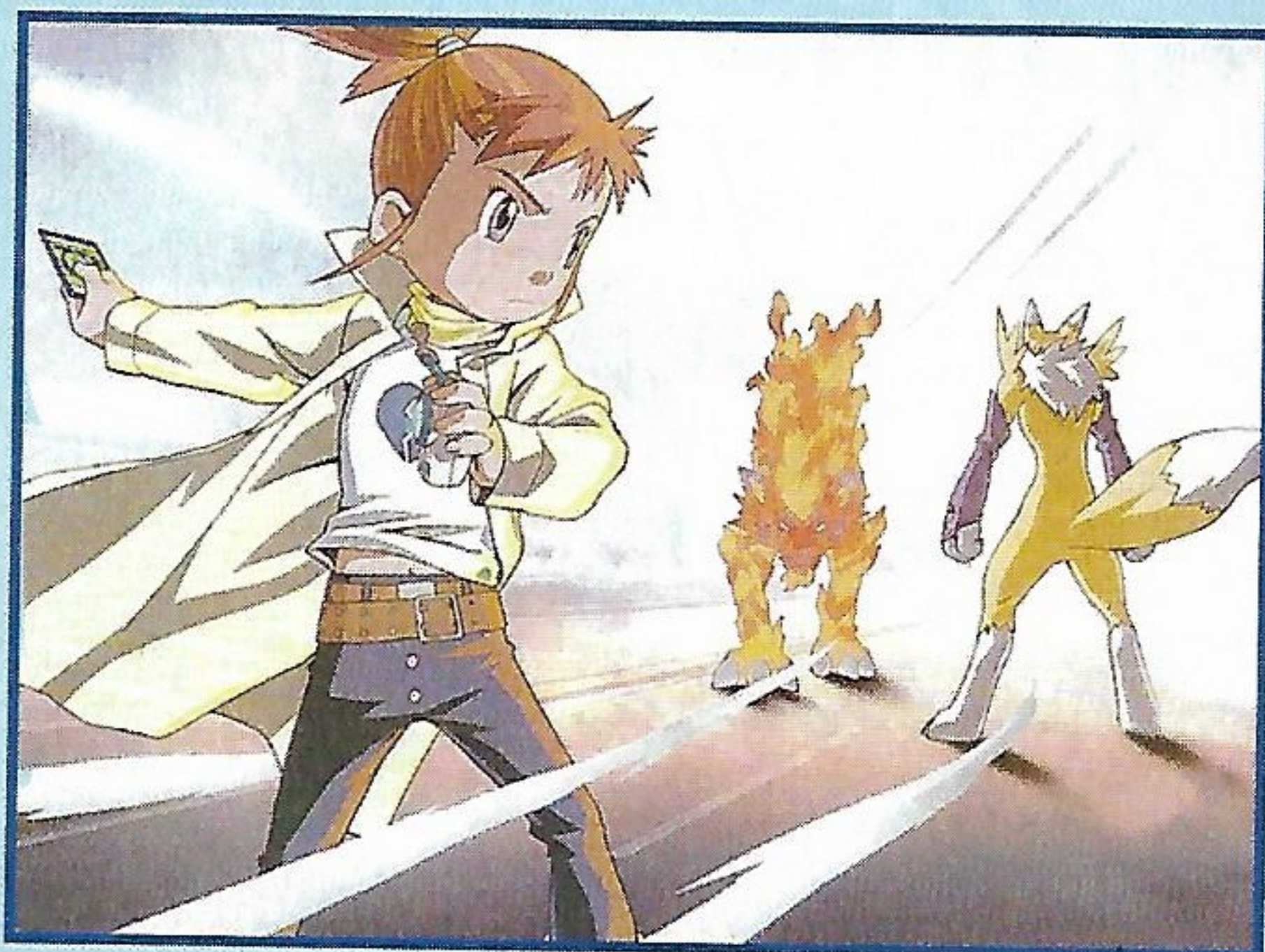
C'est la solitaire du groupe. Elle a un caractère très fort et ne se laisse pas marcher sur les pieds. C'est l'une des championnes de Digi-batailles, car elle a gagné un grand nombre de tournois. Ces nombreuses victoires lui ont valu le surnom de "reine des Digimon". Elle est très dure de caractère et pense que les Digimon n'ont été créés que dans le but de se battre. Cette jeune adolescente de 13 ans est un peu excentrique.

Renamon : son Digimon

Il a le même caractère que sa maîtresse Rika et l'aime beaucoup. Il la sert corps et âme et ne laisse paraître aucune émotion. C'est une bête de guerre qui se bat sans pitié. Il est aussi toujours calme et ne perd jamais son sang-froid.

Il se digivolve

en Reremon (Bébé), Pokomon (Entraînement), Renamon (Disciple), Kyubimon (Champion), Taomon (Ultime), Sakuyamon (Mega).



Les Devas

Il existe douze Digimon très puissants qui sont programmés pour trouver les Tamers. Leurs noms sont inspirés des douze guerriers célestes de l'astrologie chinoise.



Vikaramon,
un Digimon cochon



Mithiramon,
un Digimon tigre



Antylamon,
un Digimon lapin



Shinduramon,
un Digimon oiseau



Vajiramon,
un Digimon taureau



Chatsuramon,
un Digimon chien



Indaramon,
un Digimon cheval



Makuramon,
un Digimon singe



Kunbiron,
un Digimon rat



Majiramon,
un Digimon dragon



Pajiramon,
un Digimon mouton

Satiramon, un Digimon serpent

ACTION HANDICAP



ASSOCIATION
DES PARALYSES
DE FRANCE



ŒUVRES HOSPITALIÈRES FRANÇAISES
DE L'ORDRE DE MALTE



A quand les lieux publics ouverts à tous les publics ?

En France, aujourd'hui, trop nombreux encore sont les lieux inaccessibles aux personnes handicapées physiques. Escaliers, portes trop étroites, ascenseurs non conformes interdisent l'accès à tous ceux qui vivent une situation de handicap.

Les personnes handicapées bien sûr, mais aussi les femmes enceintes, les personnes âgées, les accidentés, les jeunes parents avec poussette,...

Action Handicap, fédérant quatre associations du secteur, agit concrètement et particulièrement pendant l'Année européenne du handicap pour sensibiliser l'opinion, faire pression sur les pouvoirs publics et surtout financer des projets en faveur des personnes handicapées... et des autres.

En aidant Action handicap, vous agissez, nous avançons...



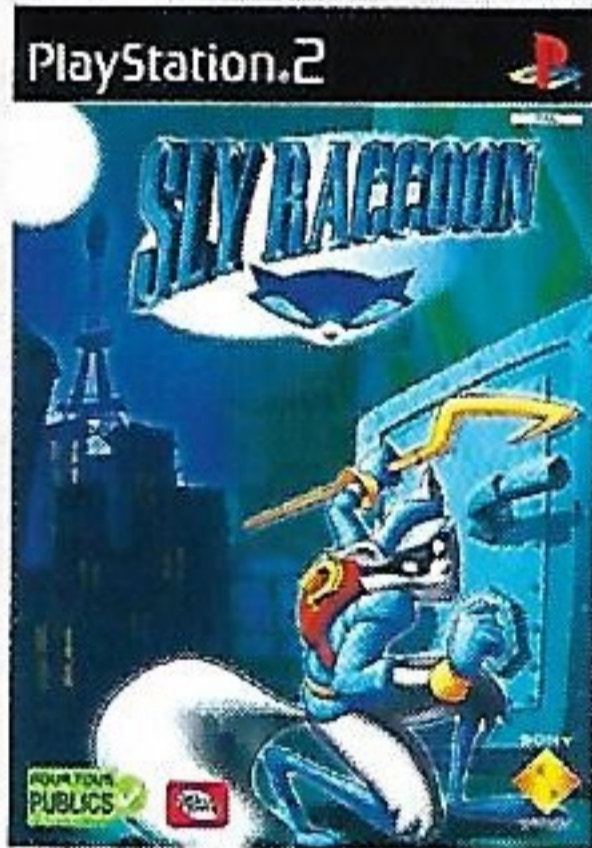
SEMAINE NATIONALE DES PERSONNES HANDICAPÉES PHYSIQUES DU 17 AU 23 MARS 2003

multimédia

Toutes les nouveautés

Sly Raccoon

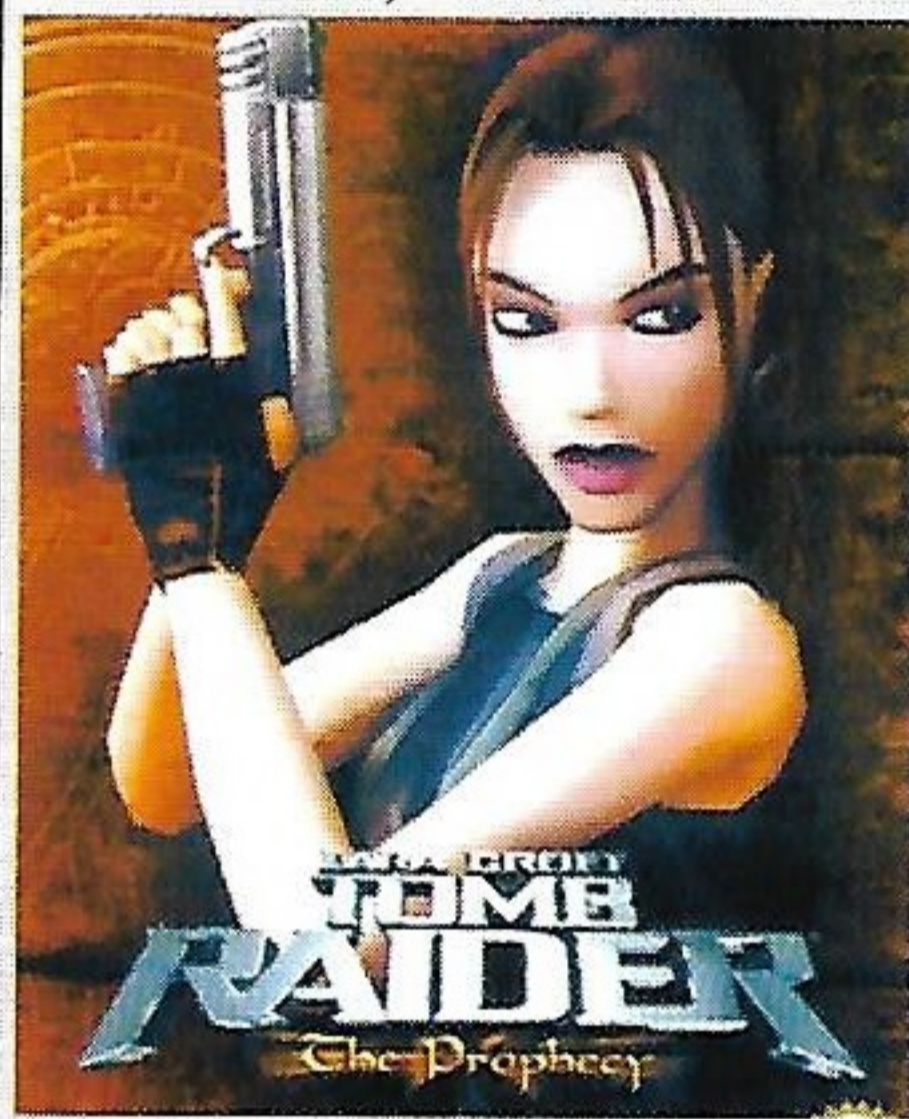
Vous incarnez un raton laveur digne descendant d'une famille de voleurs appelée les Raccoon. En général, ils détroussent les voleurs et les barons du crime. Ces derniers ont décidé de se venger en se partageant les pages d'un précieux grimoire contenant les secrets de votre famille. Ce magnifique jeu d'aventures en 3D vous entraîne dans des missions extrêmes. Pour PS2.



Incontournable Lara !

Tomb Raider The Prophecy

Lara Croft la pilleuse de tombes est de retour. Cette fois, elle est à la recherche du livre d'Ezéchiël un recueil contenant les secrets de la magie ancestrale. Bien que le jeu soit vu de dessus, l'esprit reste le même des portes à ouvrir, des monstres à affronter tout y est. Pour Game Boy Advance



Danser et jouer ! Space Channel 5 version 2

Ce second opus de ce qui doit être le jeu le plus hallucinogène du monde vient de sortir.



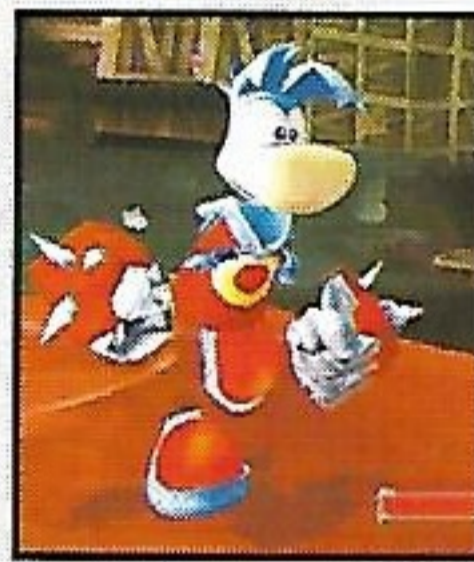
Des extraterrestres veulent envahir la terre, grâce à une danse envoûtante et maléfique. Une journaliste du nom d'Ulala veille. Ce scénario farfelu est surtout un prétexte pour vous faire jouer de divers instruments de musique comme la guitare... En gros, c'est un jeu dont le but est de danser ou jouer de la musique. Pour PS2

Pour PS2



Rayman 3 Hoodlum Havoc

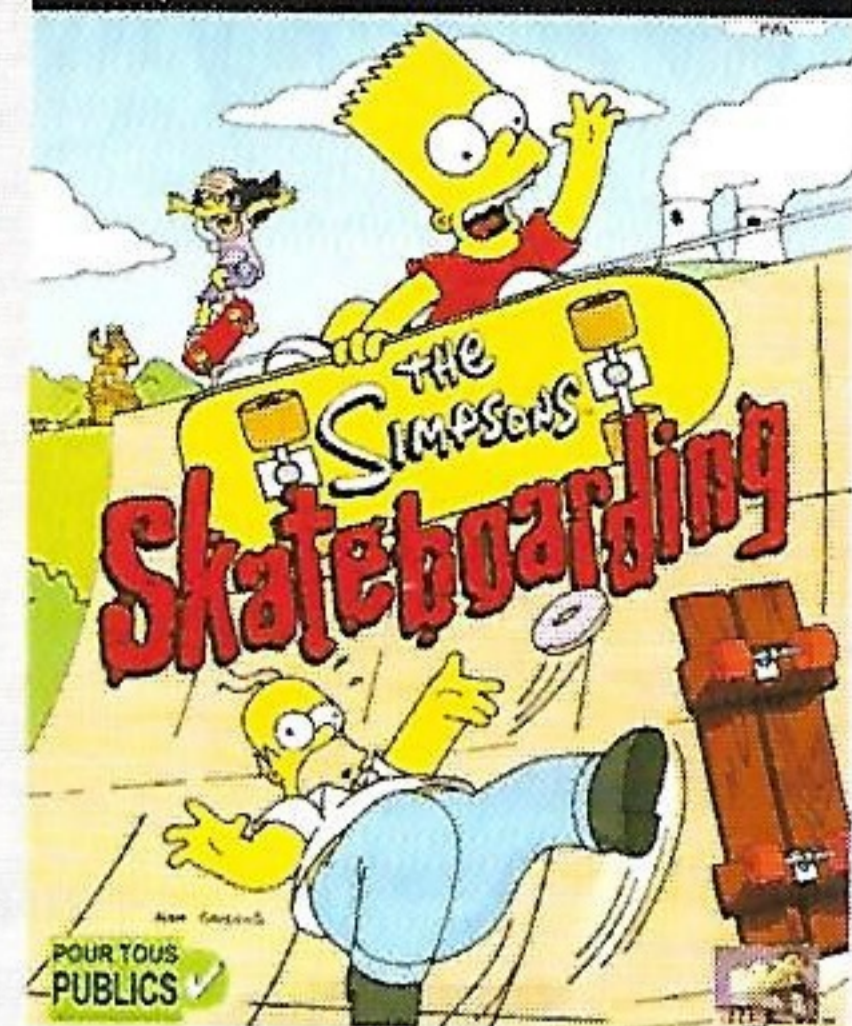
Rayman la star de Ubi Soft revient dans un nouveau jeu. Le principe a beaucoup évolué.



Pour sauver ses amis, il doit affronter un grand nombre d'épreuves. Le jeu devient de plus en plus compliqué. À mesure que vous avancez vous trouvez des outils qui vous permettront d'avancer dans le jeu. L'originalité, c'est qu'il peut être joué aussi bien par des enfants que par des adultes. Globob un des amis de Rayman a avalé un Lum noir très méchant. Rayman va tout faire pour le sauver. Pour GameCube

Pour GameCube

PlayStation.2



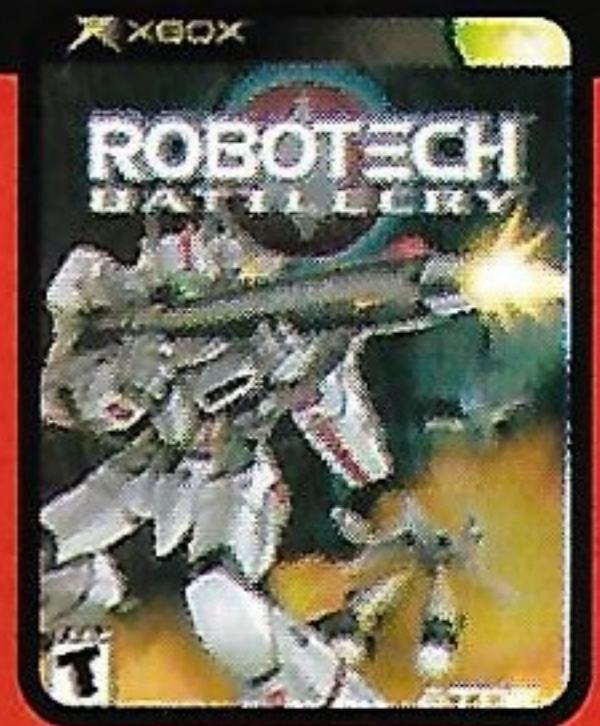
The Simpsons Skateboarding

Tony Hawk a rendu le skate en jeu vidéo très célèbre. Les Simpsons quant à eux sont mis à toutes les sauces, alors pourquoi ne pas tout mélanger. Au départ, vous pourrez choisir entre Bart, Homer, Lisa et Marge, mais d'autres personnages seront disponibles à mesure que vous avancerez dans le jeu. Vous devrez entre autres réaliser un grand nombre de figures en un minimum de temps. Vous aurez droit aussi à des courses de vitesse en skate...

Pour PS2



DEPUIS LE TEMPS QUE L'ON EN RÊVAIT, C'EST FINALEMENT DEVENU UNE RÉALITÉ, UN JEU DE ROBOTECH A VU LE JOUR POUR LE PLUS GRAND BONHEUR DES FANS DE LA SÉRIE. REPRENANT LE THÈME, MAIS AUSSI LE SCÉNARIO CE JEU EST-IL FINALEMENT À LA HAUTEUR DES ATTENTES DES AMATEURS ?



Pour ceux qui ne connaissent pas encore la saga de Robotech, un brin de passé... À la fin des années 80, sur la défunte "Cinquième chaîne" était diffusée l'excellente série Robotech, une sorte d'épopée de guerre à la SF japonaise.

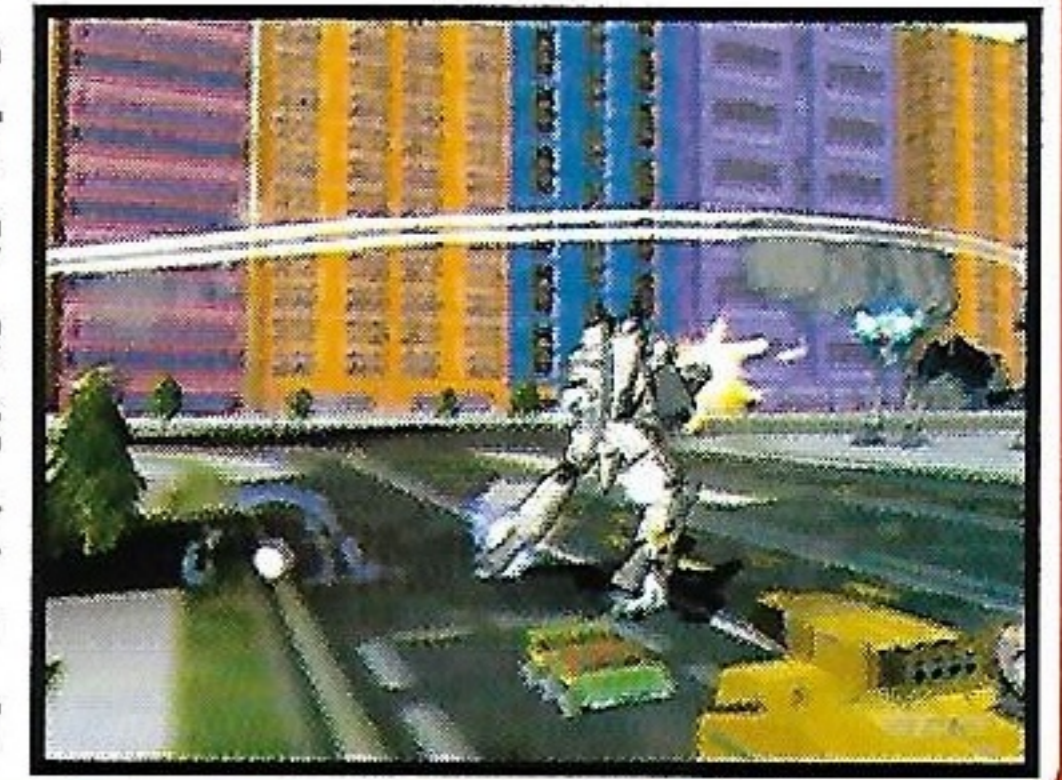
Le jeu en reprend bien évidemment le principe, vous êtes un pilote de la flotte terrienne et vous devez repousser un peuple extra-terrestre, aidé pour cela



d'un avion dit Valkyrie ayant la faculté de pouvoir se transformer en robot de combat ultra-puissant. Doté de missiles, d'une mitrailleuse, votre Valkyrie fait à peu près la taille d'un immeuble de 20 mètres de haut, et vous devrez repousser l'envahisseur dans les villes de la Terre, entre les immeubles ! Le principe du jeu est assez basique,

puisque décomposé en plusieurs petites missions suivant un scénario. Par exemple, la première consiste à repousser, dans les airs, les envahisseurs. Plus tard, vous devrez soit escorter un convoi, soit détruire dans les rues d'une ville une horde de méchants ennemis. En bref, c'est assez linéaire, mais suffisamment distrayant pour

tenir en haleine. Un point important, les programmeurs du jeu ont su garder les personnages si attachants du dessin animé pour le jeu, de même pour les musiques qui sont toutes des reprises au goût du jour des thèmes si chers au dessin animé. De ce fait, les anciens et les nouveaux joueurs ne seront pas dépayés dans l'aventure.



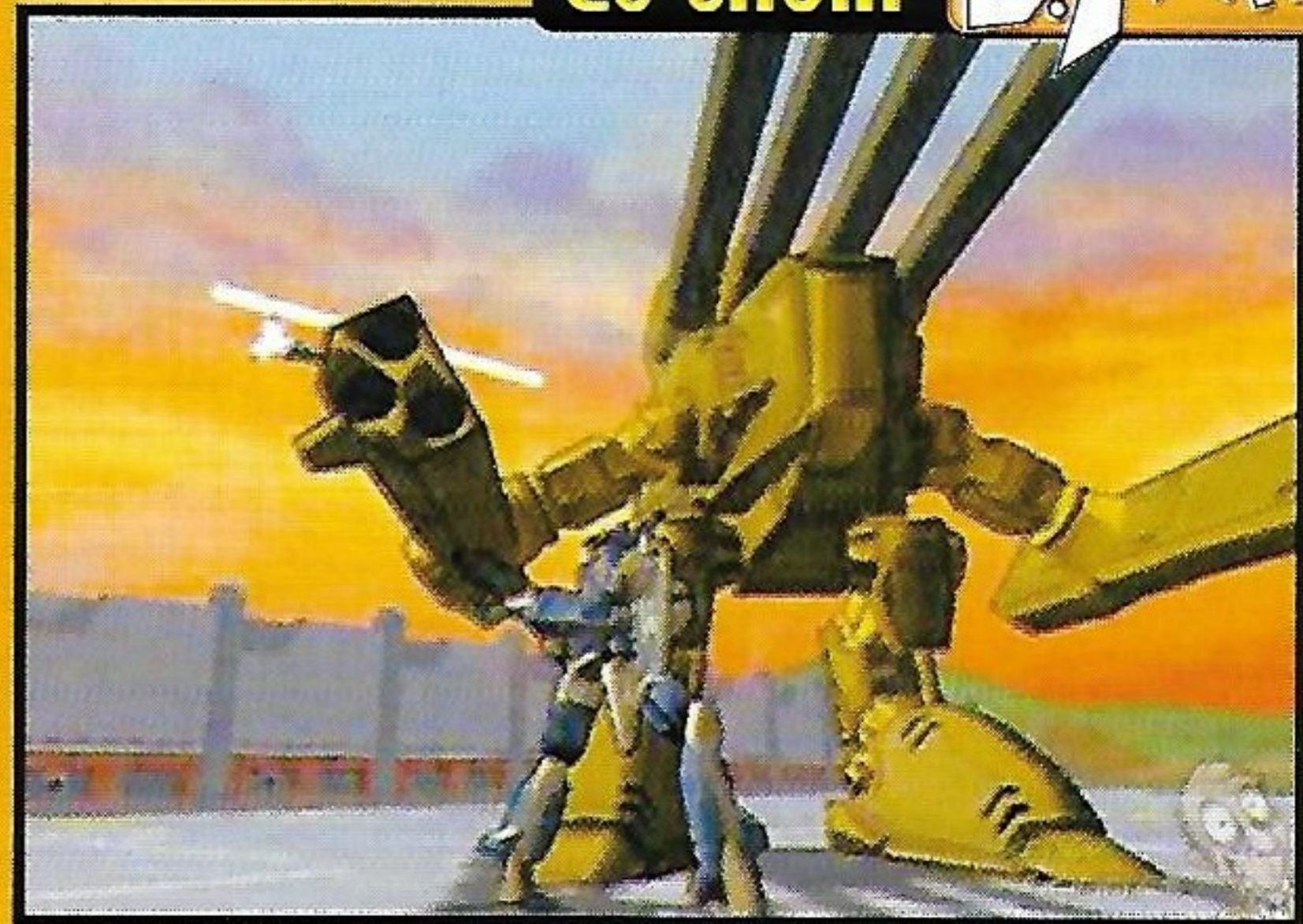
→ LE GAMEPLAY



Microsoft, pourtant si gros et imparfait. Chaque bouton a sa fonction, les deux croix directionnelles permettent de bien diriger le perso, et vraiment aucune mauvaise note ne vient gâcher l'ensemble. Une pure merveille, un plaisir de jeu rarement égalé !

Voilà enfin le point du jeu ! En effet, le gameplay est la perle du jeu. Un soin tout particulier a été apporté par les développeurs de TDK qui ont su tirer entièrement parti du pad de

Le choix D.MANGAS



Les programmeurs ont eu l'ingéniosité d'utiliser la technique si incontournable du "Cell Shading" qui consiste à réaliser les graphismes et l'animation en images façon dessin animé. Ainsi, le rendu est super fluide et pour un jeu de ce genre c'est très appréciable, on se croirait vraiment dans le dessin animé ! À D.Mangas on a tous adoré !

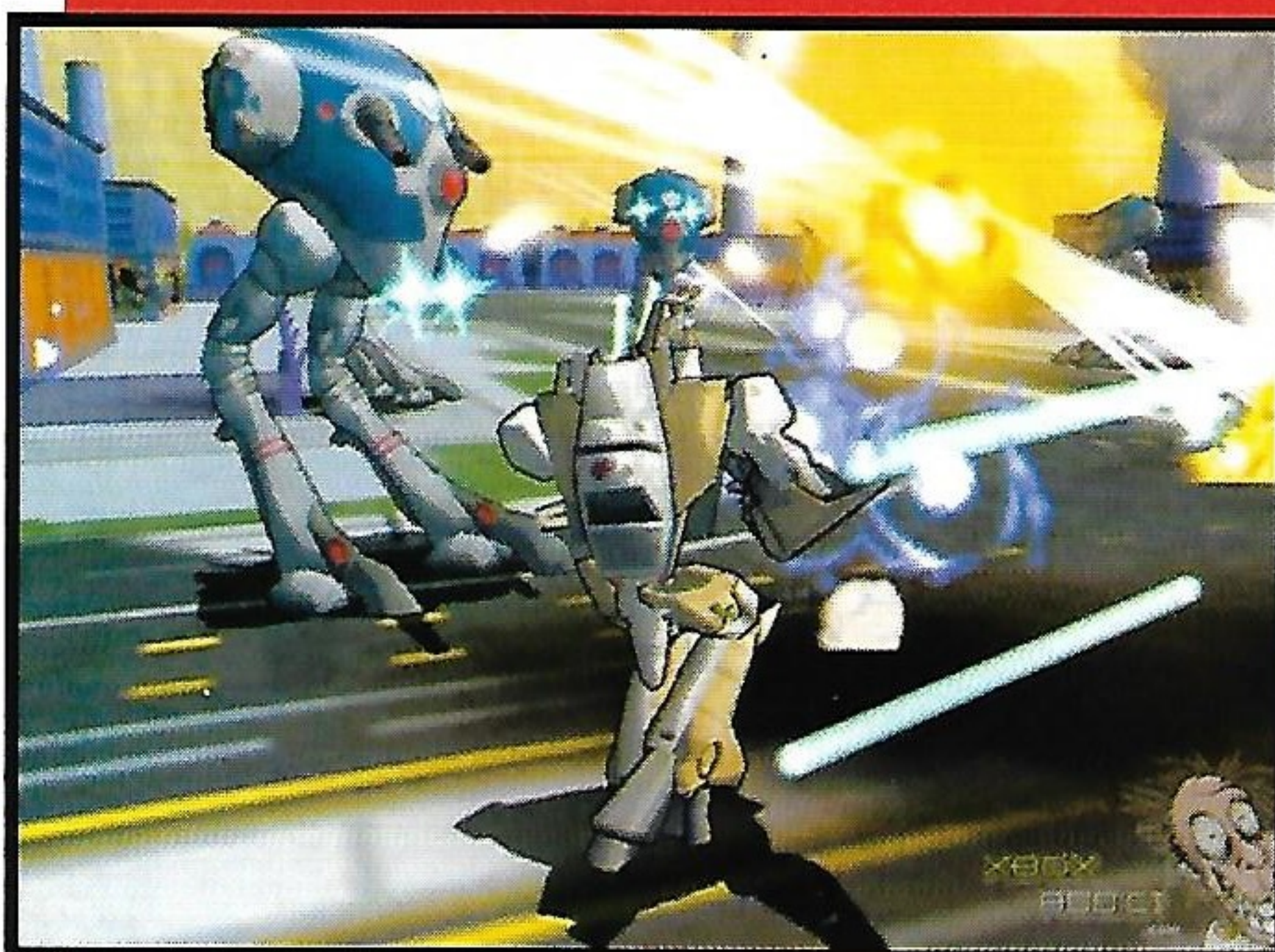
→ LES COMBATS DE ROBOTS



Le plus impressionnant dans ce jeu, c'est l'intensité des combats. On voit souvent à l'écran plus d'une vingtaine de traînées de fumée de missiles lancés à vive allure sur votre Valkyrie. Mais là où ça surprend, c'est qu'aucun ralentissement ne vient gâcher le spectacle ! La taille des personnages est tout à fait impressionnante et vous laissera sans voix. Il n'est pas rare non plus de voir s'afficher plusieurs ennemis



remplissant la totalité de l'écran. Ajouter à cela une pléiade de missiles, des explosions... et vous comprendrez que l'animation assure un max !



→ LEUR AVIS

Raphaël

La X-Box accueille encore un excellent jeu qui ravira les fans du dessin animé et qui passionnera les amateurs de bons jeux de combat type Shoot Them Up. A découvrir.

Pascal

Je n'y croyais plus, après quelques apparitions sur de vieilles consoles, Robotech arrive enfin sur une console de qualité et qui plus est, sous une forme épatante. Une tuerie à dévorer sans tarder !



Fiche technique

Éditeur : TDK

Genre : Shoot Them Up

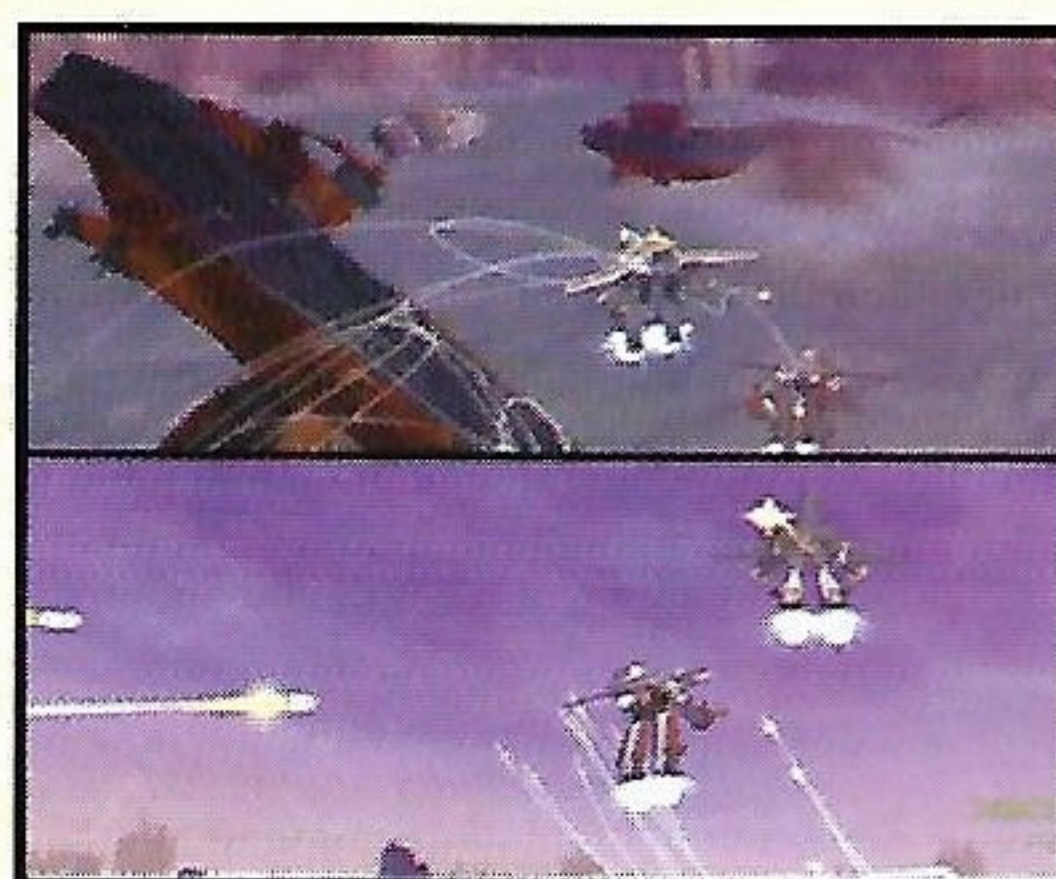
Participants : 1-2 joueurs

Difficulté : Tout public

Sauvegarde : Disque dur

Machine : X-Box

→ JEU A DEUX



Un autre point intéressant dans le jeu, vous pourrez vous affronter à deux, l'un contre l'autre, dans les airs ou dans des arènes prévues à cet effet. Vous allez vous éclater à vous lancer un flux de missiles !!!



D.MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20
Le Valkyrie obéit au doigt et à l'œil !

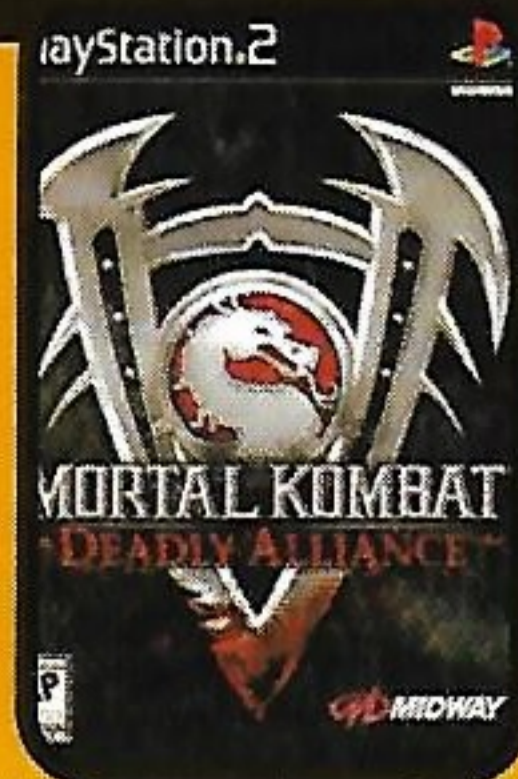
● **Durée de vie** → 19/20
Les niveaux sont longs et difficiles au début.

● **Animation** → 18/20
La fluidité des animations surprend au départ.

● **Graphisme** → 19/20
De toute beauté, fin et chatoyant.

● **Intérêt** → 19/20
Frais, beau, long et original, ce jeu est excellent pour les fans, surtout, mais aussi pour les joueurs en quête de nouveauté !

APRÈS DE DÉSASTREUX OPUS SUR LA PLAYSTATION ET LA NINTENDO 64, AKKLAIM SEMBLE S'ÊTRE RÉVEILLÉ ET NOUS PROPOSE ENFIN (?) UNE VERSION 128 BITS SUR LA PLAYSTATION 2 DE SONY... ATTENTION EFFUSION D'HÉMOGLOBINE EN VUE !



Fiche technique

Éditeur : AKKLAIM
Genre : Jeu de combat
Participant : 1-2 joueurs
Difficulté : + de 16 ans
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2

PRESENTATION DE L'HISTOIRE

Né de l'imagination débordante d'Akklaim USA, Mortal Kombat a été un best-seller lors de sa sortie sur les consoles 16 Bits, Megadrive et Super Nintendo. La Play 2 accueille donc la nouvelle version qui en jette un max ! Le principe est classique en somme, personnages au choix, palette de coups normaux, hit

combo... Arène de combat, personnages cachés... Mais, il faut bien un mais. L'avantage de Mortal Kombat c'est qu'il est super réaliste !! En effet, lors des coups meurtriers (d'où Mortal !), le sang gicle et tache le sol et pour finir votre adversaire (Finish him dans le jeu) vous pouvez le tuer en lui tranchant la gorge ! Entre autres !

→ LES PERSONNAGES

Le jeu est prévu pour une prise en main immédiate, petite présentation en synthèse. Classique !

● Ensuite, on enchaîne sur les modes de jeu, arcade, versus, championnat... Options... Tout va bien on est habitués !

● Les personnages sont assez nombreux une dizaine, on peut en débloquent d'autres en finissant l'aventure. Vous retrouvez bien sûr l'incontournable Sub Zero !!



→ FINISH HIM !



Le sang est l'aspect original qui a fait de Mortal Kombat un jeu à part. Dans le passé, pour les versions européennes, les joueurs avaient eu la mauvaise surprise de voir une couleur verte, genre sang martien, remplacer l'hémoglobine qui était prévue à l'origine. Rassurez-vous cette fois tout

est normal ! Comme annoncé plus haut, hormis le classicisme du jeu, vous pourrez vous amuser à essayer de tuer vos adversaires à la fin des duels de différentes façons, arrachage de cœur, tranchage de gorges, jet de flammes... Le jeu est toutefois réservé aux plus de 16 ans de par sa nature très sanglante !



→ LEUR AVIS

Raphaël

Je n'étais pas fan à l'époque, mais je dois reconnaître que le côté bestial du jeu est passionnant et qu'une fois parti dans les parties (!) on ne peut plus s'arrêter de jouer surtout à deux joueurs.

Pascal

Grand fan de la série, je suis encore sous le choc ! Babour et moi on y joue tous les soirs, deux ou trois mandales dans la tronche avant d'aller se coucher ! Un véritable défouloir en fait !

D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20
 Du combat, facile à prendre en main.

● **Durée de vie** → 19/20
 De quoi faire gicler du sang toute la nuit.

● **Animation** → 17/20
 Fluide, mais classique.

● **Graphisme** → 20/20
 Coloré, beau, les compliments ne manquent pas !

● **Intérêt** → 19/20
 Cette version ranimera la passion d'il y a dix ans pour la saga Mortal Kombat qui a fait naître deux films au cinéma tout de même !

ET ENCORE UN JEU ISSU DE L'UNIVERS DE STAR WARS ! CETTE FOIS ON NOUS PROPOSE DE JOUER LES CHASSEURS DE PRIME À LA BOBAFET. VOYONS SI LUCAS ART A FAIT UN EFFORT CETTE FOIS, ÇA CHANGERAIT DE L'EXPLOITATION DE LICENCE !



Fiche technique

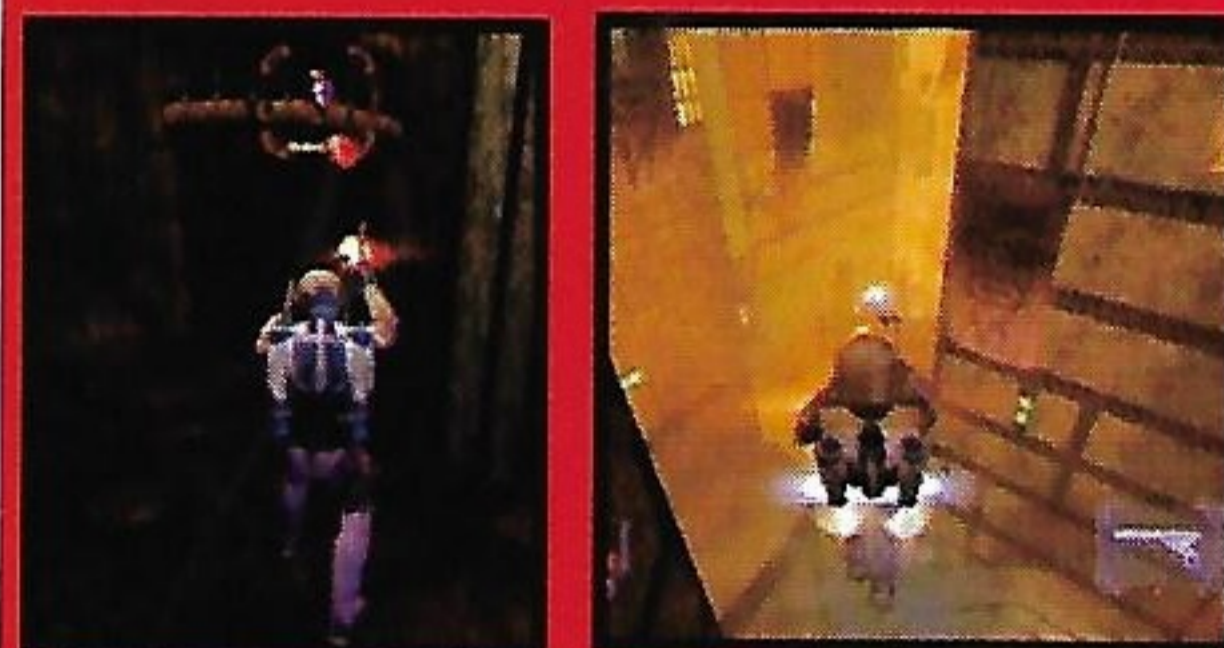
Éditeur : LUCAS ART
Genre : Aventure
Participants : 1 joueur
Difficulté : Tout public
Sauvegarde : Memory Card
Machines : Gamecube

PRESENTATION DE L'HISTOIRE

Figurant certainement parmi les personnages les plus cultes de tout l'univers imaginé par George Lucas, Jango Fett fait donc sa première apparition en tant que héros de jeu vidéo. On le retrouve dans un titre qui permettra à ses fans de le contrôler dans de nombreuses phases d'action, mais aussi d'en savoir un peu plus sur l'homme et

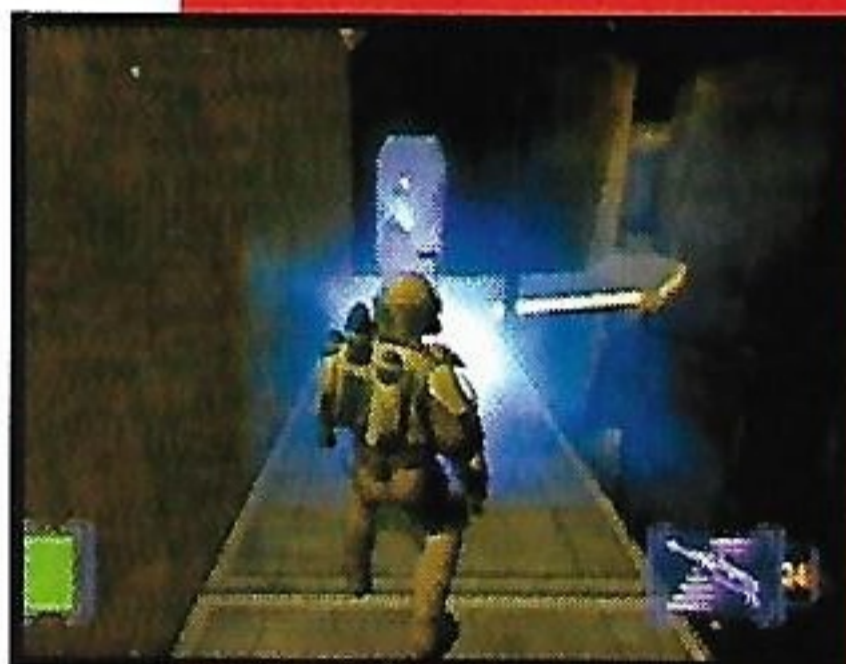
son passé. Le scénario du jeu se situant entre les épisodes 1 et 2 de la saga cinématographique, on apprendra tout au long de l'aventure comment il a été recruté par le sombre comte Dooku pour servir de base à la future armée de clones de la république ou encore de quelle manière il a rencontré Zam Wesell, sa fidèle associée.

→ LE JEU



De superbes séquences cinématiques en images de synthèse interviennent ainsi régulièrement entre les différents chapitres de l'aventure, ce qui aidera plus d'un joueur à se motiver suffisamment afin d'aller plus loin.

→ PRINCIPE DU JEU



Contenues dans 6 chapitres distincts, les 18 missions du jeu vous proposeront donc de prendre le contrôle de Jango et d'affronter toutes sortes de dangers avec de grosses sommes d'argent à la clé. N'ayant absolument aucun scrupule et agissant toujours en professionnel, notre héros se verra donc confier diverses missions d'assassinat ou d'enlèvement (au lasso !) à effectuer dans la plus grande froideur.

Amené à "travailler" dans des environnements très hostiles, Jango n'est heureusement pas un nouveau venu dans le métier et il a à sa disposition tout un arsenal dernier cri qui le sortira des situations les plus délicates où d'autres auraient certainement trouvé la mort. Son fameux jetpack, tout d'abord, lui permettra de se déplacer avec aisance, rapidité, et d'atteindre des plates-formes élevées sans trop d'encombre. Niveau armement, on disposera de petites douceurs telles qu'un lance-flammes, deux pistolets laser, des grenades explosives ou encore des missiles autoguidés.



→ LEUR AVIS

Raphaël

Moi, qui adore Star Wars sous toutes ses formes, j'ai été halluciné et ravi de pouvoir enfin incarner Bobafet, le meilleur personnage de Star Wars.

Pascal

J'avais été déçu par l'épisode 2 de Star Wars, alors que dans Bounty Hunter, le jeu est beaucoup moins compliqué et on peut tout faire.

MANGAS Notes

● Maniabilité → 18/20

Une innovation, on peut bouger son personnage à volonté !

● Durée de vie → 18/20

Le jeu est si bon qu'on ne s'en lasse jamais !

● Animation → 18/20

Difficile de faire mieux que ça !

● Graphisme → 18/20

Le plus beau des jeux Lucas Art. Superbes images de synthèse.

● Intérêt → 18/20

Fans ou pas fans de Star Wars, on est obligés d'aimer ce jeu.



1994, NINTENDO CRÉE L'ÉVÉNEMENT EN SORTANT SUPER METROID SUR SA CONSOLE PHARE DU MOMENT, LA SUPER NINTENDO QUI DOMINAIT ALORS LE MONDE DES CONSOLES 16 BITS. METROID FUSION, LA RELÈVE TANT ATTENDUE DE SUPER METROID EST BIEN LÀ, 8 ANS APRÈS, ET C'EST AU TOUR DE LA PETITE GAME BOY ADVANCE D'ACCUEILLIR LE MYTHE.

Après avoir anéanti Mother Brain et les pirates de l'espace dans ses précédentes aventures, Samus Aran coule enfin des jours paisibles et se rend une nouvelle fois sur SR388 (la planète d'origine des Metroid) pour une mission de routine. Toutefois, ce qui ne devait t'être qu'une procédure bénigne va bien vite tourner au cauchemar et lors de son arrivée sur la planète, notre héroïne se fait attaquer par une forme de vie jusqu'alors inconnue,



TIP
À la manière des Castlevania de Konami, Nintendo a trouvé ingénieux de nous proposer de récupérer tout au long de l'aventure des items pour améliorer les performances de Samus. L'une d'entre elles le Gel est une arme redoutable qui paralyse vos ennemis. Il vous la faut !!

le virus "X". Gravement infectée, Samus est rapatriée en urgence et alors que tous la pensent perdue, c'est finalement un échantillon du seul Metroid encore en vie qui sera utilisé pour concevoir un sérum providentiel. Le Metroid étant sur la planète SR388 le prédateur naturel du virus "X", ses cellules permirent à la belle d'échapper une nouvelle

fois à la mort, ironiquement sauvée par celui qui était autrefois son plus grand ennemi... Plus ou moins remise sur pied, la chasseuse de primes se rend sur une station spatiale voisine afin d'y récupérer les différentes parties de son armure censées y être décontaminées. Une fois arrivée sur place, Samus se retrouve cependant dans

un endroit entièrement dépeuplé avec pour seule compagnie des monstres aussi hideux qu'agressifs. Une violente déflagration viendra confirmer ce début de mauvais pressentiment et voilà notre héroïne à nouveau seule, démunie de toutes ses armes sophistiquées.



→ VERSION FRANÇAISE



Nintendo a fait fort en nous proposant une version intégrale française de son hit, un soin tout particulier que peu de jeux nous proposent ces derniers temps. Vous apprécierez de comprendre les objectifs de mission délivrés tout au long du jeu. Il vous aideront à vous repérer dans les obscurs passages du jeu.

Le choix DM MANGAS



Les éléments organiques qui fermaient ma combinaison.
Le scénario est la merveille du jeu. Raconté par le biais de mini dessins animés, Metroid Fusion, vous entraînera dans une aventure passionnante de bout en bout. À mi-chemin entre Alien et le Vaisseau de l'angoisse, Nintendo nous propose l'un des meilleurs jeux Gameboy Advance, une perle rare !

→ L'ARME DE FOX McCLOUD



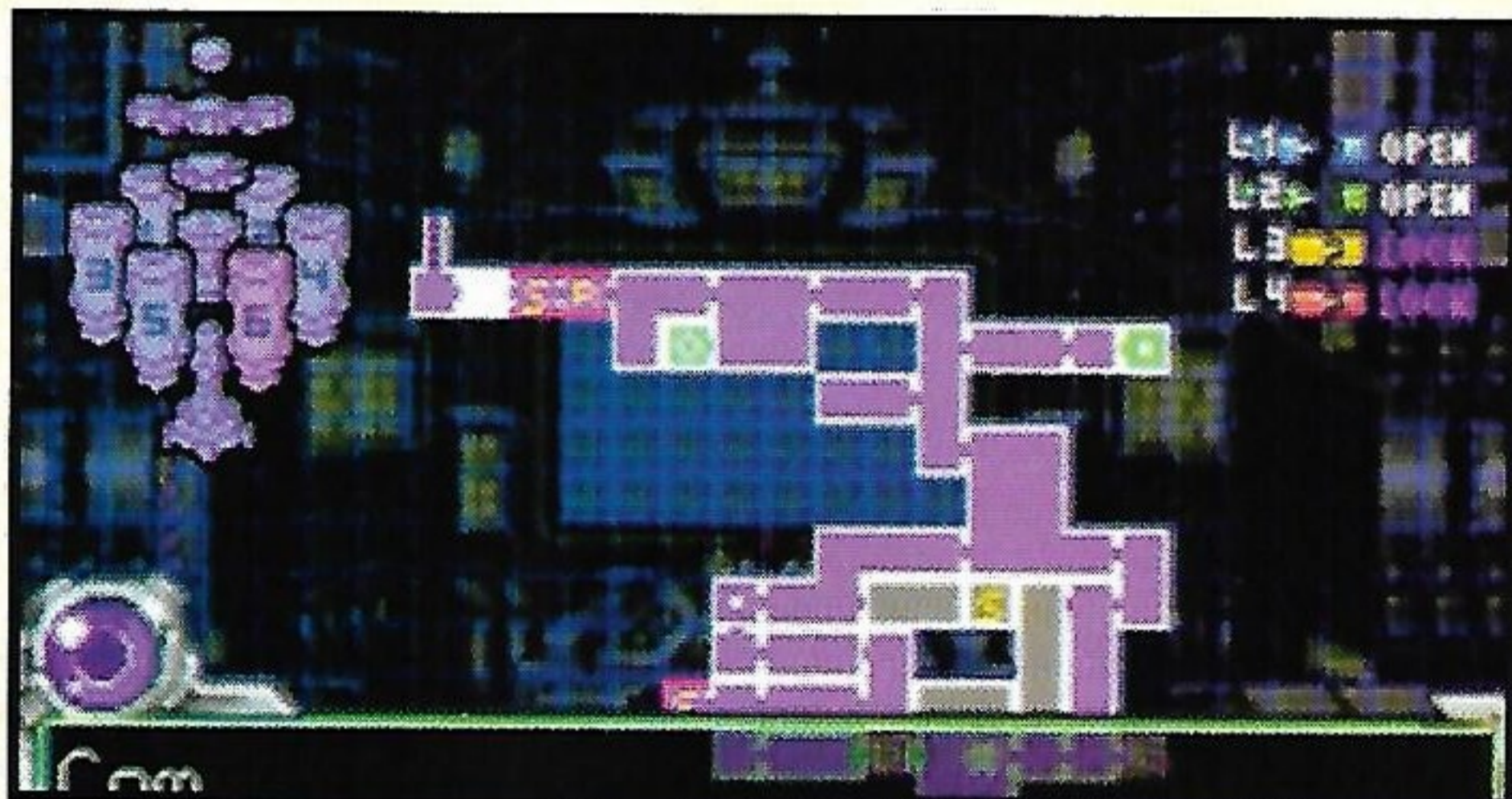
Après une recherche de deux secondes et demie, Fox découvrira ce qui sera la seule arme du jeu : le bâton magique de Krystal. Capable de se rétracter pour tenir dans la main, ce bâton peut à la fois servir d'arme blanche pour l'atter les sbires de Scales, de bâton magique pour sniper diverses cibles au loin avec des tirs de flammes, ou bien de rafraîchir l'atmosphère avec un jet de glace.

Il est même possible de pulvériser la terre avec un tremblement ou de s'en servir pour s'élever dans les airs grâce à un interstice. La magie s'acquiert dans des sortes de sous-sols assez mystérieux (la manette tremble quand Fox est près d'une entrée), et se récupère grâce à des petits cristaux qui poussent dans la végétation.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Action Aventures
Participants : 1 joueur
Difficulté : Tout public
Sauvegarde : Memory Card
Machine : GameCube

→ LES NIVEAUX



Les niveaux sont très longs et peuvent devenir de véritables labyrinthes pour les joueurs. Aussi, tel Castlevania, Nintendo a pensé à proposer une carte très détaillée pour s'y retrouver. Ceci dit pas moins de 10 niveaux et vous trouverez des objets pour améliorer vos compétences d'attaque, de saut...



MANAGAS Notes

- **Maniabilité** → 20/20
La perfection, la GBA donne toutes les possibilités possibles !
- **Durée de vie** → 19/20
Long, très long et très dur !
- **Animation** → 18/20
La fluidité est au rendez-vous, ne soyez pas surpris.
- **Graphisme** → 19/20
De toute beauté, à l'égal de la version Super Nintendo
- **Intérêt** → 20/20
Le jeu à posséder, classique, mais très long et super intéressant. On commence et on ne s'arrête que lorsque les piles nous lâchent !

→ LEUR AVIS

Raphaël

À mon avis un des trois meilleurs jeux de la Game Boy Advance. Le challenge est passionnant, la maniabilité permet de s'éclater et franchement on redemanderait bien du rab à M. Nintendo. Allez s'il te plaît fait nous un 2 !

Pascal

Grand fan depuis la NES, la première console Nintendo, je suis avec un intérêt démesuré les aventures de Samus dans tous les Metroids. Alors je suis l'homme le plus heureux du monde en ce moment, pas de doute ce jeu est une TUERIE !!

Metal Gear Solid 2 Substance

Ce jeu sorti en mars, ressort dans une version plus complète pour satisfaire le public déçu par la première version. Cette fois vous pourrez jouer avec Snake durant tout le jeu, alors que dans la précédente il était utilisable uniquement au début. Un grand nombre d'options y ont été rajoutées, vous aurez droit entre autres à plusieurs petites missions. Elles sont présentées sous forme de mini-jeux au total 350 tableaux. Vous aurez aussi 150 épreuves qui vous placeront dans des lieux bien précis du jeu.

Pour X-Box et PS2

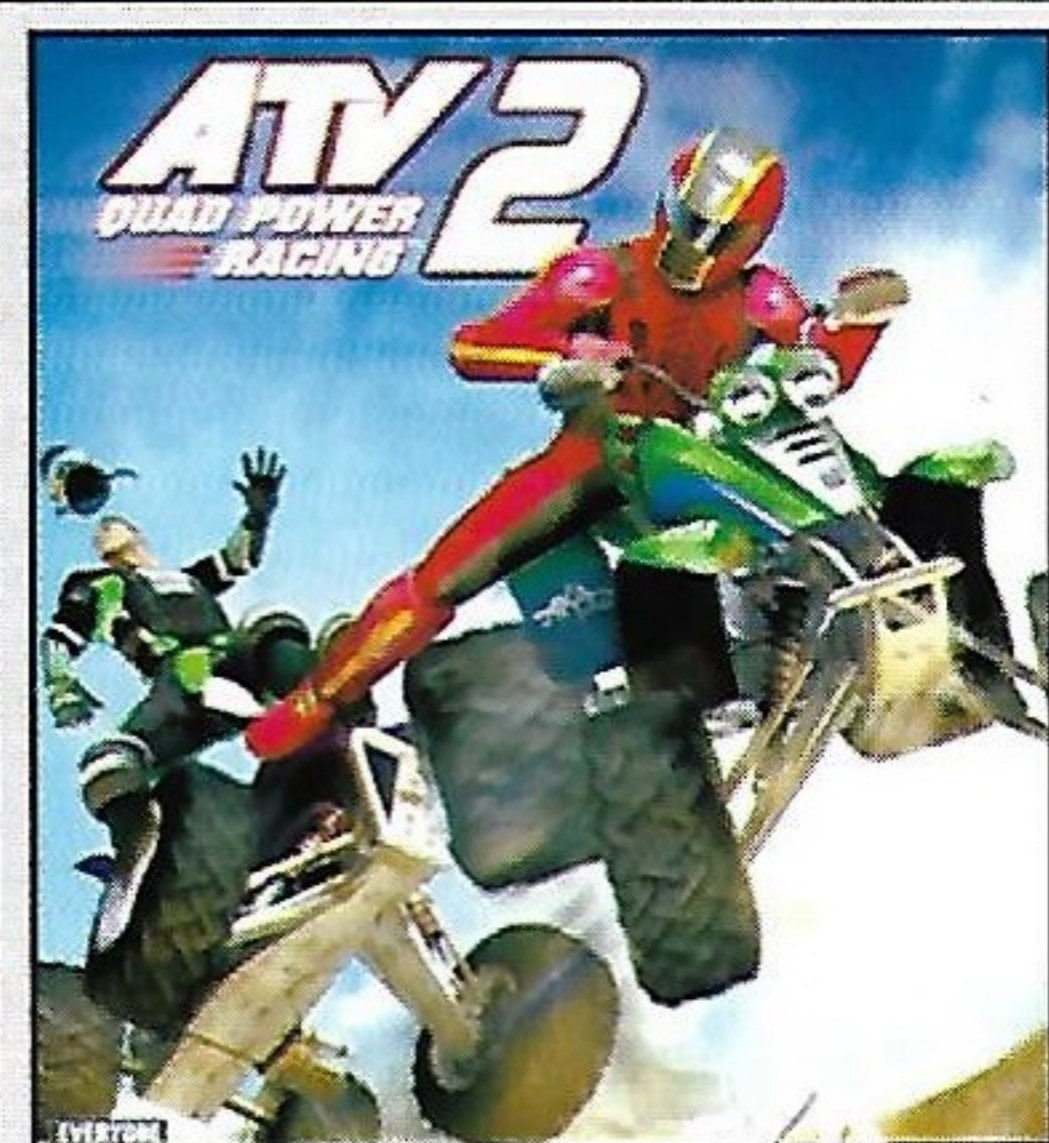
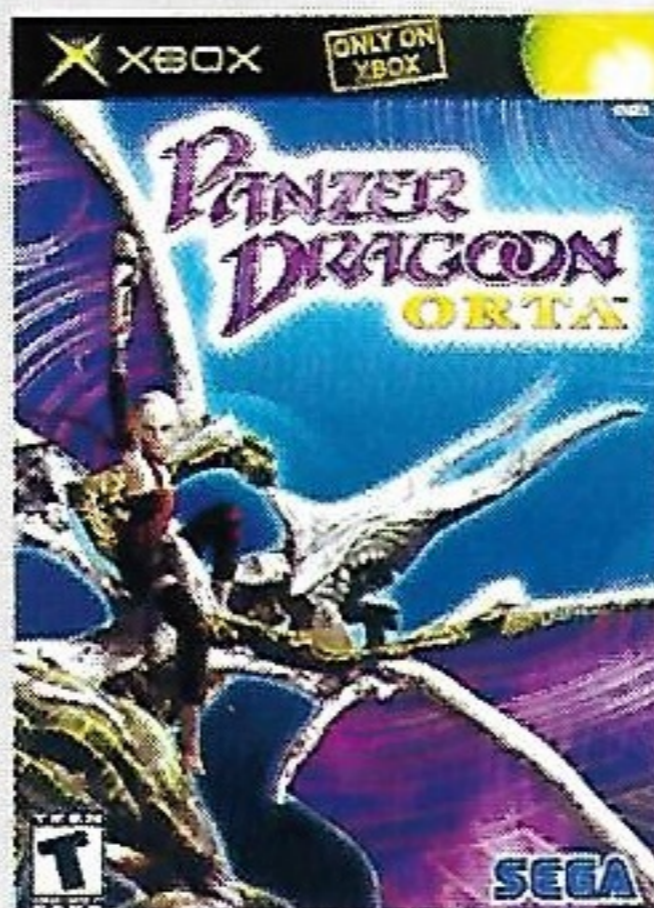


Tirez sur tout ce qui bouge

Panzer Dragoon Orta

Ce jeu est une très vieille licence dont le premier volet était sorti sur des consoles SEGA. Le principe est ultra-simple vous chevauchez un dragon (en vue arrière) et vous devez effectuer différentes missions en vol. Le but est surtout de tirer sur tout ce qui arrive devant vous. Le jeu est assez prenant, bien que parfois répétitif.

Pour X-Box



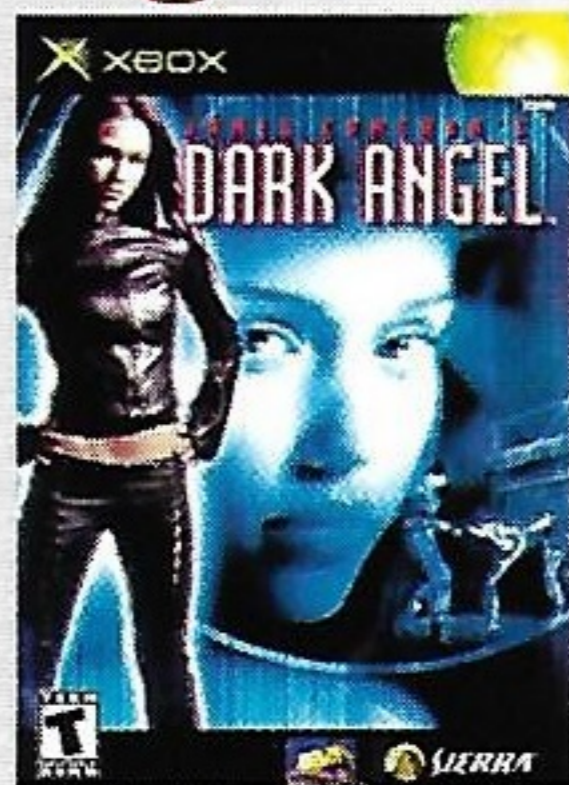
ATV Quad Power Racing 2

L'an dernier, nous avons testé ce jeu. Le quad est une sorte de moto à quatre roues qui peut circuler n'importe où. Dans ce jeu vous pourrez jouer seul ou à quatre en participant à plusieurs courses dans différentes régions.

Pour PS2, X-Box, Game-Cube

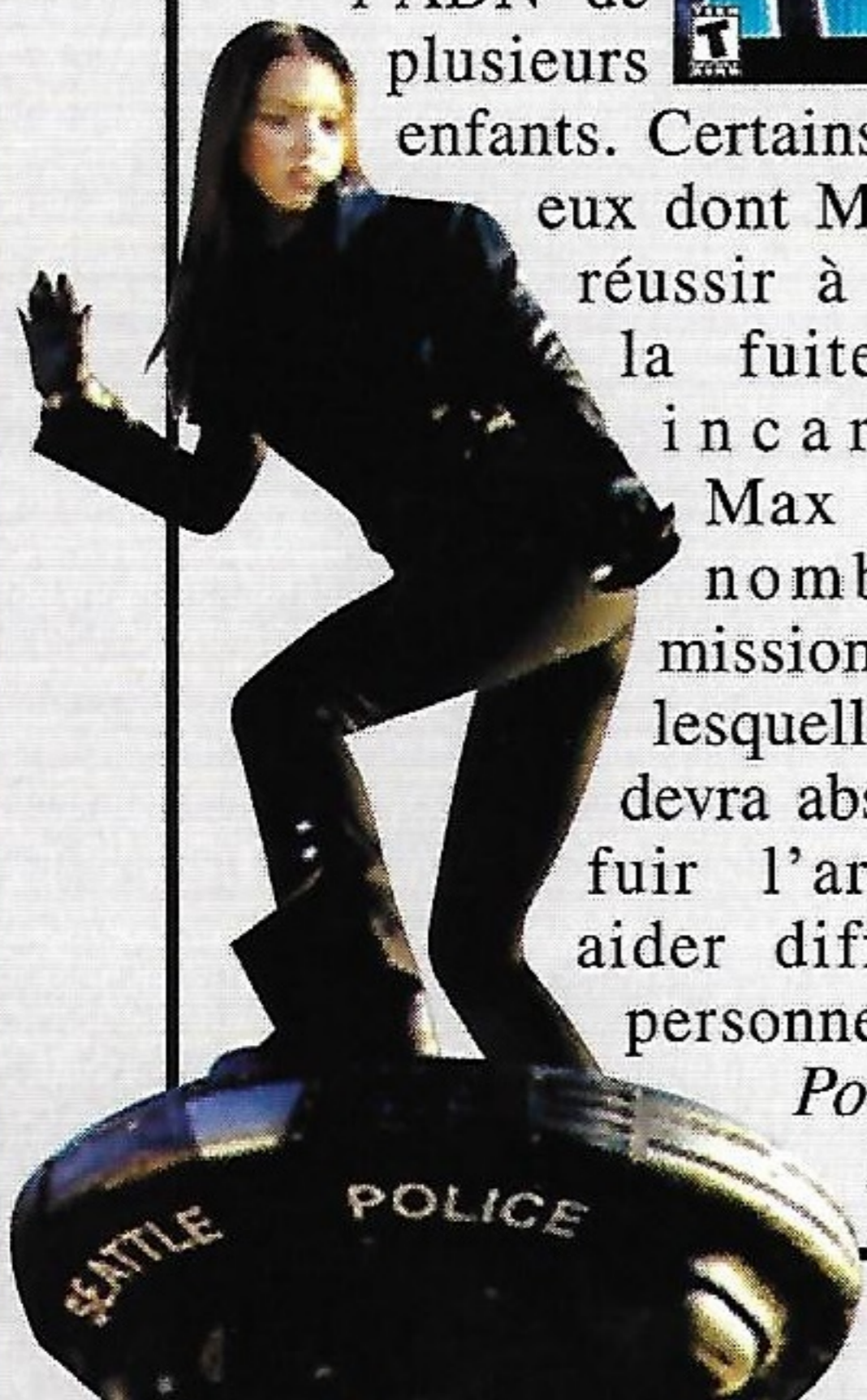
A vous de jouer Max Dark Angel

Ce jeu est tiré de la série télé diffusée sur M6. Pour créer des soldats parfaits, des scientifiques ont modifié l'ADN de plusieurs



enfants. Certains d'entre eux dont Max, vont réussir à prendre la fuite. Vous incarnerez Max dans de nombreuses missions durant lesquelles elle devra absolument fuir l'armée et aider différentes personnes.

Pour X-Box

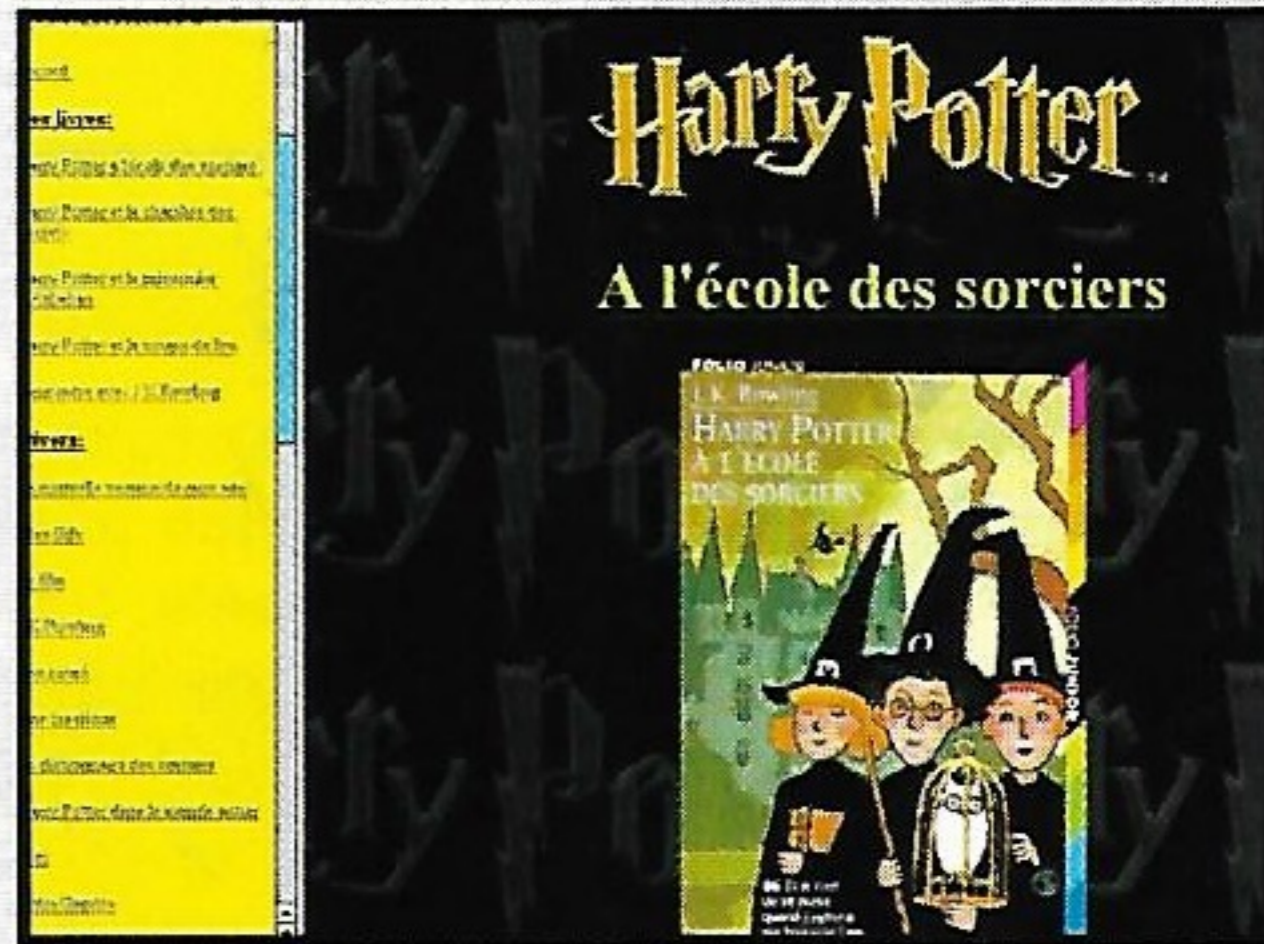


Les meilleurs sites @

La baraque d'Harry Potter

<http://membres.lycos.fr/baraqueharrypotter>

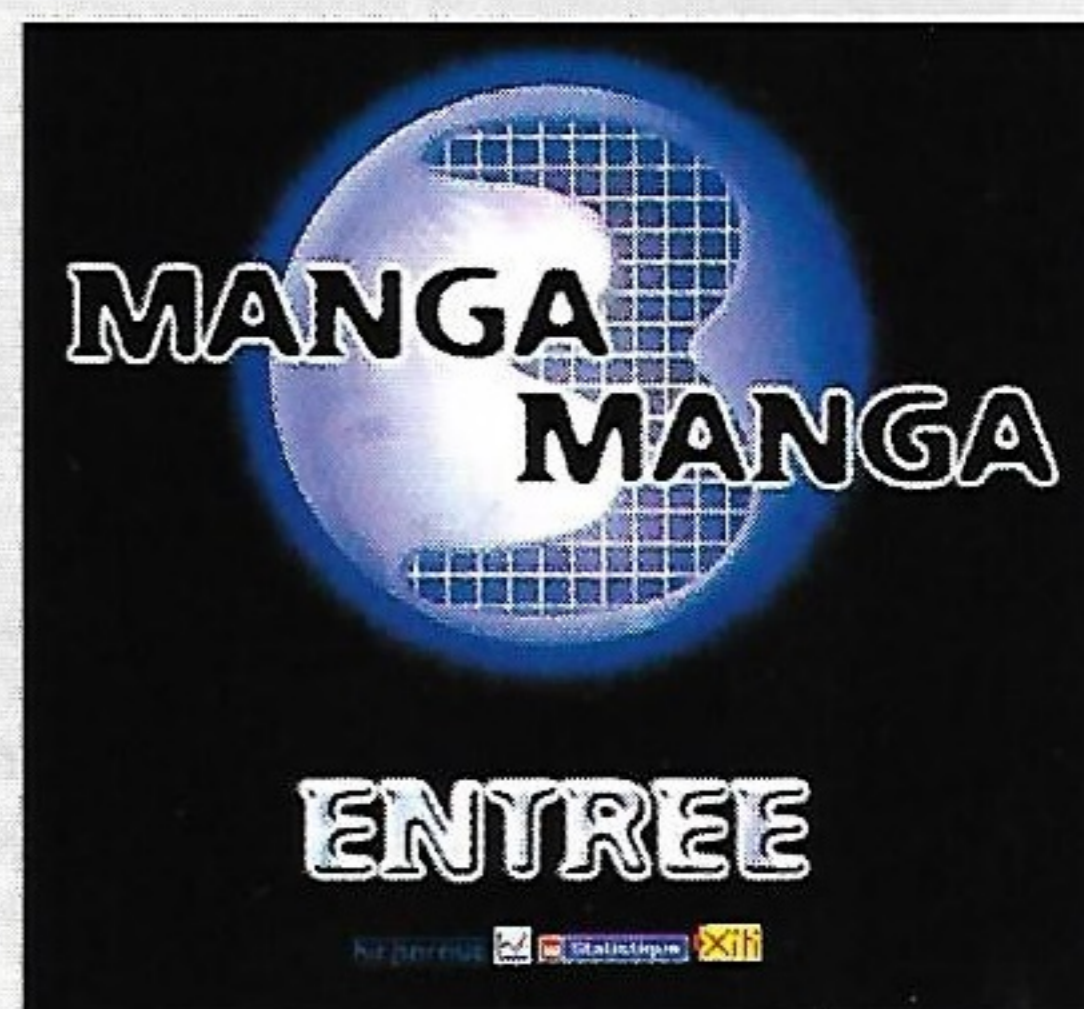
Warner fait petit à petit fermer tous les sites consacrés à "Harry Potter". J'ai réussi à vous en trouver un sympa qui vous informe sur le monde de Harry. Vous trouverez des infos sur les différents livres, des présentations, des films, un répertoire contenant les couvertures de Harry, pays par pays. Il y a aussi des fichiers gif, des potins, des rumeurs, des galeries d'images...



Manga manga

<http://membres.lycos.fr/mangacom>

Si vous aimez les mangas, en général, ce site est fait pour vous. Il réunit un grand nombre d'images téléchargeables et dessins animés. Il y a pas mal de fonds d'écran et aussi des petites animations en gif. Il y a des petits programme, des mini-jeux, des jouets à découvrir et bien d'autres choses que je vous invite à aller voir, vous ferez le tri vous-mêmes.



Découvrez les nouveautés de février

MANGAS

Éditions Glénat

● **Ghost in the Shell - tome 3**

Dans un monde où l'Homme a remplacé certaines parties de son corps par des organes de synthèse et où rien ne le distingue plus des machines, Kusanagi (dont le corps sculptural, créé de toutes pièces, ne lui appartient pas) s'interroge sur la conscience qui l'habite. Ce volume 3 est la suite du film sorti en salle. Au Japon, il correspond à la première partie du second volume.



● **Kenshin, le vagabond - tome 25**

Au milieu du siècle dernier, le Japon entre dans l'ère Meiji, passant sans transition du Moyen Age à l'époque industrielle. Les Samourais n'ont plus leur place dans cette société moderne où les guerriers sont moins utiles que les commerçants. Kenshin, lui, n'a pas abandonné le port du sabre (à lame inversée) dont il se sert pour venir en aide aux plus faibles, tout en refusant de tuer.



Éditions Pika

● **Gundam Wing, Blind Target - 1**

Après des années de guerre, le monde connaît enfin une période de paix. Mais, dans ce contexte de réunification universelle, les Gundams, n'ont plus de raison d'exister. Leurs pilotes, Heero, Duo, Quatre, Trowa et Wu Fei, les ont dissimulés afin que personne ne puisse les réutiliser.



● **Medarot 2**

Adaptation en manga de la série diffusée sur France 3 sous le nom de Medabot. Dans un futur proche, le meilleur ami de l'Homme est le Medabot (un robot). Ikki découvre un médaillon très rare qui rend très puissant celui qu'il vient de s'acheter.



● **Love Hina - 7**

Keitaro est responsable d'un pensionnat de filles. Il souhaite désespérément rentrer à l'université de Tokyo afin d'y rencontrer l'élue de son cœur. Les cours commencent, il va enfin faire la connaissance de Naru. Mais, cette atmosphère idyllique va bientôt prendre fin...



Dargaud Kana

● **Shaman King 14**

Pour les premières épreuves du tournoi "Shaman Fight", Yoh fera équipe avec Faust et Ryû, tandis que Ren réunit autour de lui Horohoro et un nouvel équipier, Chocolove. Le groupe de Ren doit affronter l'équipe de l'entourage du mystérieux Hao !



● **Hunter X Hunter - 14**

«Amuse-toi !» Voilà le seul message que Jin a laissé à Gon qui vient de pénétrer dans le jeu Greed Island. Au cœur de cet univers inconnu, Gon et Kirua n'ont qu'une devise : aller de l'avant ! Ils rencontrent d'autres joueurs, mais l'un d'eux attaque Kirua !



Generation Comics

● **Morio Kiden - 3**

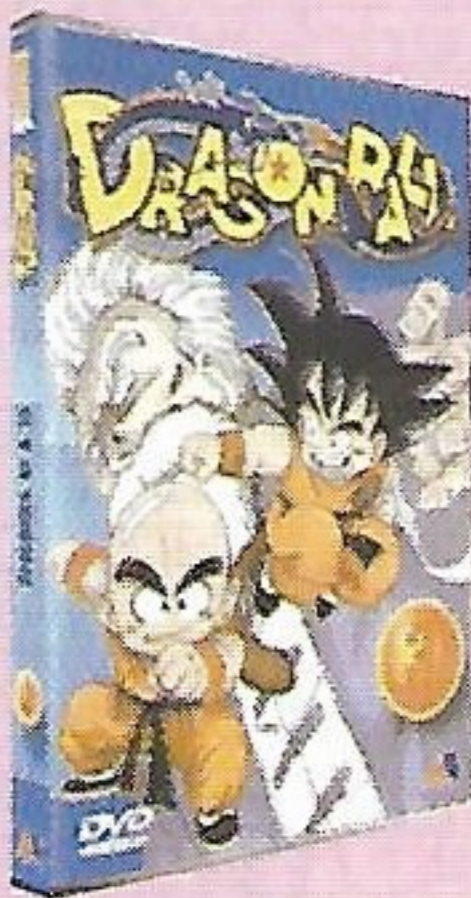
L'éclipse lunaire a déchiré le voile de l'illusion qui recouvrait le Monde... Mais si le Pilier des Mondes a bien été détruit, quel est donc cet autre Pilier qui se dresse au milieu du lac ? Pourquoi la déesse Mikagé semble-t-elle si bien connaître Ayaka ? Qui est vraiment Reiki ? Et pourquoi Kai dit-il l'aimer ?



DVD

● **Dragon Ball - volume 3**

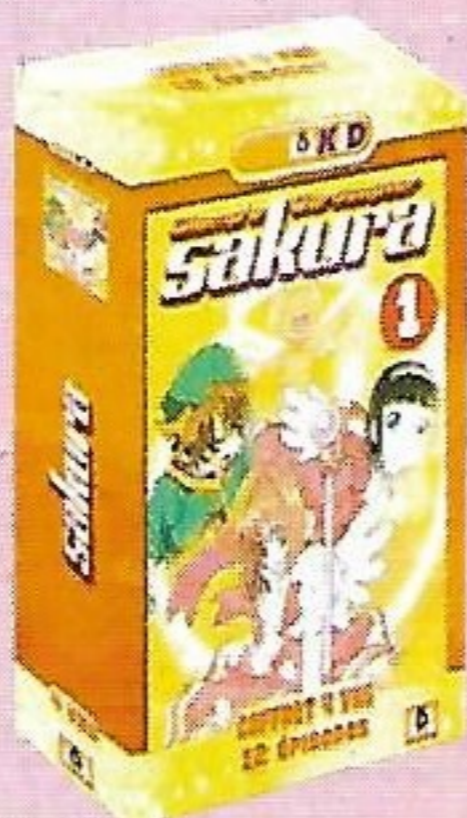
Contient les épisodes 13 à 18. Sangoku, redevenu enfant, décide de se rendre sur l'île de Kamé pour y rejoindre son ami Tortue Géniale qui va l'entraîner pour en faire un vrai combattant. En même temps que lui, Krilin apprend également à se battre. L'entraînement est rude ! Mais bientôt, les amis seront prêts pour participer au tournoi d'arts martiaux.



● **Coffret DVD Sakura - 1**

Ce coffret contient quatre DVD reprenant les 24 premiers épisodes de la série.

Sakura libère par erreur des cartes magiques que son père gardait dans son livre de Clow. Aidée par Kero le gardien des cartes, elle va tenter de les retrouver toutes. Y arrivera-t-elle ?



● **Inu Yasha - 4 Episodes 1 à 4.**

Kikyo est parvenue à jeter un sort au terrible et effrayant Inuyasha, mi-homme mi-démon, qui terrorise le village. Cet exploit lui coûtera cependant la vie. Avant de mourir, elle remet à sa petite soeur, Kaede, la perle de Shikon et lui demande de l'incinérer avec sa dépouille, sans quoi le village ne retrouvera jamais la paix.



● **Boogiepop Phantom - volume 1**

Ce dessin animé est tiré d'un roman à succès écrit par un jeune romancier vainqueur d'un concours littéraire. Il met en scène un lycée dans lequel un meurtre a été commis. Une veille légende du passé réapparaît. Boogiepop le fantôme serait-il l'assassin des élèves trouvés morts ?



Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



A vos plumes!



Lily (Epinay)

défendre. Pour connaître le nombre de films va page 54.

ADIEU ONDINE

J'aimerais savoir pourquoi Ondine quitte la série Pokémon et si on la reverra ? Dans DBGT, est-ce que Bola la petite sœur de Trunks, Marlène la fille de Krillin et C18 possèdent des pouvoirs ?
Une lectrice.



Emeline (La Réunion)

Ondine a quitté la série, car son personnage ne plaisait pas aux téléspectateurs.

OU EST GOGETA ?

Salut Pascal, je suis fan de tous les DB et j'ai vu presque tous les épisodes, mais je n'ai jamais vu Gogéta. Apparaît-il dans un manga ? Le dragon de Namak s'appelle Shéron ou Porunga ?

Dersim, Vernouillet.

Comme nous l'avons dit à Adrien, Gogéta ne peut se voir que dans le film. Le dragon Porunga est le dragon de Namak et Shéron celui de la terre.

SES DVD SVP

Vous pouvez me dire dans quels magasins de la région parisienne, on trouve des DVD de DB, DBZ, DBGT, s'il vous plaît ? J'ai entendu dire qu'il y aurait un Dragon Ball sur Game Cube. Si oui, c'est pour quand ?

Nordine, Saint-Denis.

VEGEKU ?

Je suis fan de DBZ, et je voudrais en savoir plus sur Gogéta et Végéku (les fusions de Sangoku et Végéta), mes personnages préférés.
Adrien, Tucquegnieux.
Végéku est une fusion ratée, la réussie est Gogéta. Elles n'apparaissent que dans le film Dragon Ball Z.

LES FILMS DRAGON BALL

'Pourriez-vous me dire comment Krilin est arrivé chez Tortue Géniale ? Je voudrais savoir aussi combien il y a de films DB, DBZ et même DBGT s'il y en a ?

Kamel, St Geneviève-des-Bois.



Kamel (St Geneviève)

Krilin apparaît dans les premiers épisodes de Dragon Ball. C'est un ancien bonze qui est allé voir Tortue Géniale pour apprendre à se

À LA RECHERCHE... Vous êtes nombreux à nous écrire pour dire que vous aimeriez correspondre avec d'autres fans de mangas. Étant donné que vous êtes pour la plupart mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire pour que nous publions vos coordonnées.

- J'ai 9 ans et je recherche des joueurs de carte Yu-Gi-Oh ! qui ont entre 9 et 12 ans.
Gilles Jernidier - Logement des Maîtres - Malendure - 97125 Bouillante.
- J'ai 13 ans, j'aime trop Dragon Ball et Olive et Tom. Je souhaite correspondre avec des fans, par E-mail ou par courrier, pour se donner des infos et pour échanger des cartes ou images. Je recherche le D.Mangas de septembre 2002 (n°492).
Adrien Paparelli - 37, Lot. Bois-la-Dame - 54640 Tucquegnieux.
E-mail : adrien.paparelli@laposte.net
- J'ai 13 ans, j'aimerais correspondre avec des fans de DB, Z, GT et de Yu-Gi-Oh ! Échanges d'images et de toutes autres choses portant sur DB, Z, GT seront les bienvenus.
Clément Cousseau - Quartier Lavie, chemin de Caumia - 64270 Salies-de-Béarn.
- J'ai 13 ans et voudrais correspondre avec des garçons et des filles, pour échanger des infos ou des dessins.
Tina Okuvua Ku-Ejims - 5, rue des 50 Arpents - 77680 Roissy-en-Brie.
E-mail : ntina2@caramail.com
- Je souhaite correspondre avec des garçons entre 9 et 12 ans aimant les mangas. Je recherche les mensuels des mois de juin, juillet, août 2002.
Houceme Chebli - 14, rue des Arbousiers bat. 14 esc. 70 - 06510 Carros-le-Neuf.
- Je vends des cartes DBZ et de Digimon ou les échange contre des cartes Yu-Gi-Oh !
- Yohann Cafe - 2, rue Paul Éluard - 94120 Fontenay-sous-Bois.
E-mail : sangothao@yahoo.fr
- J'ai 12 ans et j'aimerais correspondre avec des fans de DB, Z, GT, Gundam Wing, Olive et Tom et Yu-Gi-Oh ! Je possède des cartes Magic et Wizards !
Matthieu Decourty - 4, rue du Vieux-Puits - 28110 Lucé.
- J'ai 11 1/2 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles fans : des Chevaliers du Zodiaque, Samouraïs de l'Éternel, Yu-Gi-Oh !, Olive et Tom en revanche, je déteste Dragon Ball
Leïla Hamia - 7, bd Winston Churchill - 72100 Le Mans.
- J'ai 16 ans, je suis fan de Gundam, Sakura, DBZ. Surtout Trunks, Vision d'Escaflowne, Evangelion et je voudrais correspondre avec des filles et garçons entre 15 et 20 ans.
Sophie Rieu-Patey - Résidence J. Bouas - 31470 Saint Lys.
E-mail : lafouine@caramail.com
- Je voudrais correspondre avec des collectionneurs de cartes Yu-Gi-Oh ! pour en échanger ou pour en vendre.
Chen Zhao-Yu - Bât. 9, 91, av. Gabriel Péri - 93400 Saint-Ouen.
- J'ai 18 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons de tout âges aimant DB, DBZ, GT. Achète cassettes DB, Z, GT. Je cherche tout sur DB, Z, GT. Et je cherche les magazines de janvier, février, mars, janvier, février, avril, mai, juin, juillet 2002.
Gaël Ville - 7, rue Maréchal Foch - 26000 Valence.

Spécial tchatche !

QUE VOUS SOYEZ D'ACCORD OU PAS AVEC CERTAINS LECTEURS, N'HÉSITEZ PAS À DIALOGUER AVEC EUX, GRÂCE À CETTE RUBRIQUE.

LES IDIOTS

J'ai 12 ans et je suis une super fan de Dragon Ball Z et GT. Je trouve que tous les fans de mangas qui se critiquent les uns, les autres sont (excusez-moi) des idiots ! C'est vrai, ça ne sert à rien de critiquer une série et ses fans. Donc, je pousse un gros coup de gueule à tous les fans qui en critiquent d'autres.

Charlotte, Bouches-du-Rhône.

SALUT LYLIE

J'aimerais savoir où tu habites, car je suis aussi de Thionville et je voudrais te rencontrer ou correspondre avec toi, car moi aussi j'adore Olive et Tom.

Jérémie, Thionville.

BRAVO AMÉLIE

Je voudrais dire à Amélie Myris (du 60), que c'est puissant, toutes les infos qu'elle a sur Gundam Wing (Bien joué). À part ça, je salue tous ceux qui me reconnaîtront.

Stéphane.

PAS D'ACCORD

Je m'appelle Alexandre, j'ai 12 ans et je ne suis pas du tout d'accord avec Alban, car je connais beaucoup d'enfants, dont je fais partie, qui regardent tout le temps Yu-Gi-Oh ! Et qui achètent les cartes déjà mises en vente dans les grandes surfaces.

Alexandre, Blois.



Anaïs (Prestigné)

Tous les magasins de mangas doivent vendre des DVD de Dragon Ball, puisqu'ils sont édités par TF1, mais comme ils ont beaucoup de succès, ils partent très vite. Alors il faut que tu cherches ? Quant à un jeu sur GameCube ce n'est pas encore prévu.

LES CIBORGS

J'aimerais en savoir plus sur les ciborgs C17, C18 et le docteur Gelot. Je sais que c'est lui qui a construit C17 et C18, mais qui a créé le docteur ? Sur les Ciborgs, il y a



Emilie (Montagnac)

les initiales RR qui veulent dire Ruban Rouge, pourquoi ?

François, Corse.
Le docteur Gelot n'a pas été fabriqué, car c'est un humain. C'est aussi un grand savant fou et seule l'armée du Ruban Rouge a subventionné ses recherches d'où les initiales RR.

YU-GI-OH ! JE T'AIME

Je suis une super giga mega fan de Yu-Gi-Oh !. Surtout de Yami-Yugi et Yugi. Pourra-t-on voir dans les salles de cinéma, un film Yu-Gi-Oh ! cette année ou plus tard ?

Laura, Voujeaucourt.



Bibal (Manosque)

Deux films sur Yu-Gi-Oh ! sont sortis au Japon, mais je doute qu'on puisse les voir sur les écrans français, car pour l'instant aucun producteur ne s'est manifesté.

BUDOKAI ?

Je voudrais savoir ce que signifie Budokai du nouveau jeu vidéo Dragon Ball Z, paru dans le dernier numéro ? Étant aussi méga fan de DBZ, je voudrais savoir comment obtenir le dictionnaire paru aux éditions Glénat, peut-on le commander ?

Karim.

Budokai en japonais signifie : BU c'est le guerrier, Do la voie, KAI association. Commande-le dans n'importe quelle librairie, car il est régulièrement réédité.

TOUJOURS SAKURA

Y'aura-t-il une suite à la série TV Sakura après qu'elle ait capturé et transformé toutes les cartes de Clow ?

Yoann, Saint-Quentin.

Il n'y aura pas de suite à Sakura. Les éditrices de Clamp au Japon passent toujours très vite à d'autres.

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Curieux Hit Parade, Yu-Gi-Oh ! et Dragon Ball premier ex-aequo. Arrive en troisième, Gundam Wings, suivi par deux autres ex-aequo Sakura et les Chevaliers du Zodiaque. Pour terminer, encore deux ex-aequo Sailor Moon et Pokémon. C'est maintenant à vous de défendre vos dessins animés favoris ! Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

HIT-PARADE DU MOIS

YU-GI-OH !	40%	SAKURA	7%
DRAGON BALL	40%	CHEVALIERS ZODIAQUE	7%
GUNDAM WINGS	16%	POKEMON	2%
OLIVE ET TOM	10%	SAILOR MOON	2%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge : Adresse :

CP : Ville :

POKÉMON™*

DANS UN NUMÉRO SPÉCIAL
POKÉMON NOUS N'AVIONS PAS
EU LE TEMPS DE DÉVELOPPER
NOS PROPOS CONCERNANT
LES CARTES POKÉMON. NOUS
ALLONS REMÉDIER À
CETTE ERREUR ET
VOUS PRÉSENTER
LES CARTES
POKÉMON
LES PLUS
RARES.

* Les noms
entre
parenthèses
sont en
français.



LES 5 CARTES LES PLUS CONVOITÉES !



BLASTOISE* (TORTANK)

Attaque : Hydro-Canon.

Profil : Une armure à toute épreuve.

C'est la seconde carte la plus rare de Pokémon. À n'échanger que contre au moins deux Holofoils. Sinon, gardez-la précieusement, pour plus tard, elle vaut de l'or.

Lorsque Tortank est sur le point de se faire éliminer, utilisez Mr Fuji pour la mélanger à votre deck et ainsi vous n'aurez pas besoin de perdre tous ses points d'énergie.



ELECTRODE (VOLTORBE)

Cette version non métal du Pokémon Voltorbe de l'extension Jungle ne possède pas la bonne attaque. Quand la société Wizard of the Coast s'est rendue compte de l'erreur, elle a été remplacée par une version corrigée. Si vous en possédez une non corrigée, ne l'échangez que contre deux cartes Pokémon métal au minimum.

Attendez que votre adversaire ait plusieurs Pokémon durant une partie, avant de mettre Voltorbe en jeu.

HITMONCHAN (TYGNON)

Avec un prix de départ de 10 euros, ce Pokémon ne vous semblera pas indispensable, mais c'est le meilleur pour la base du jeu. Échangez le seulement contre un foil qui a une valeur plus importante, et seulement si vous ne jouez pas beaucoup.

Utilisez le "Pokedeck" pour vous assurer que vous attaquerez votre premier adversaire avec Tygnon.

70PV / Taquet 20 / Punch Spécial 40
7 sur 102



MACHAMP (MACKOGNEUR)



Accessible seulement dans le jeu de base, il est assez dur à trouver. À moins que vous n'avez un spare, c'est probablement pas le moins mauvais à échanger. Cependant, un collectionneur vous l'échangera contre une bonne offre comme plusieurs foils ou des raretés.

Guérissez avec des super potions durant les duels avec vos adversaires, surtout lorsqu'il subit des dommages pour réussir à le mettre KO.

Mackogneur 100 PV

Pouvoir Pokémon : Riposte À chaque fois que l'attaque de votre adversaire inflige des dégâts à Mackogneur (même s'il est K.O.), ce pouvoir inflige 10 dégâts au Pokémon attaquant (Ne pas tenir compte de la faiblesse et de la résistance.) Ce pouvoir ne peut être utilisé si Mackogneur est déjà endormi, confus ou paralysé, quand votre Pokémon adversaire attaque.

Frappe Atlas 60

Numéro 8 sur 102

CHARIZARD (DRACAUFEU)

C'est la carte des cartes, la plus rare. Si par chance vous la possédez ne l'échangez jamais, pour rien au monde, vous le

regretteriez un jour. Dès que Dracafeu lâche toute l'énergie retenue dans son aura de feu, vous pourrez l'utiliser avec n'importe qu'elle deck, et même celle sans aucun rapport avec l'énergie de feu. Dracafeu 120 PV Pouvoir Pokémon : Combustion d'énergie. Aussi souvent que vous le souhaitez pendant votre tour (avant votre attaque), vous pouvez transformer toutes les énergies attachées à Dracafeu en énergie, jusqu'à la fin du tour. Ce pouvoir ne peut être utilisé que si Dracafeu est endormi, confus ou paralysé. Attaque : Danseflamme. Défaussez 2 cartes d'énergie attachées à Dracafeu pour pouvoir utiliser cette attaque. Numéro 4 sur 102.



Yu-Gi-Oh! Les 0



Objets du millénaire

Les objets ont été créés il y a plus de 3000 ans, la mémoire du roi et sa puissance se réveillent quand les six autres objets sont réunis. "L'anneau millénaire" est une des clés de ses pouvoirs. Dans la sépulture souterraine du village d'Elna un bas-relief évoque le récit suivant :

Le jeune souverain et ses six apôtres se sont sacrifiés pour enfermer la force maléfique dans une porte divine. Nous continuons à prier pour que cette force ne ressuscite pas la mémoire du monarque. Si une personne réussit à faire resurgir sa mémoire qui sommeille dans le puzzle millénaire, celui qui l'a fait pourra s'emparer du pouvoir maléfique.

C'est Pegasus JR. Crawford qui a découvert l'existence des "Items millénaires". Son histoire commence il y a 14 ans, son père tenait un grand casino à Las Vegas.

Malgré son jeune âge, il était tous les jours dans l'enfer du jeu.

Un soir comme les autres, il fait la connaissance de Cyndia (Cécilia) la fille d'un ami investisseur de son père. L'amour les a tout de suite rapprochés. Ils avaient les mêmes passions et rêvaient de voyager à travers le monde. Elle soutenait Pegasus qui rêvait de devenir un grand peintre. Mais à l'âge de 17 ans, Cyndia a été frappée par une maladie inconnue qui l'a emportée. Pegasus a eu du mal à s'en remettre et il est resté des mois enfermés à peindre un seul tableau.

Au bout de plusieurs mois et pour se changer les idées, il est parti en Égypte, afin de faire le point. À 500 kilomètres au sud du Caire sur les berges du Nil, se trouve la Vallée des rois (non loin de Louxor). C'est là qu'on découvre les tombeaux royaux et les ruines de la Nécropole. C'est dans un petit village du nom d'Elna qu'il a retrouvé le goût de peindre. Alors que le calme semble être la seule chose qui caractérise ce village, un homme poursuivi par des gardes vêtus de noir troublent l'atmosphère paisible du lieu. Il tient à la main

Il y a 3000 ans, le pharaon a créé le jeu Duel de monstres

"L'anneau du millénaire" qu'il vient de voler dans un temple. Les hommes en noir le saisissent et l'emmè-

nent avec eux. Pegasus intervient et demande à leur chef d'épargner l'homme, en échange d'une grosse somme d'argent.

En fait, leur chef c'est Shadi, celui qui dans les premiers volumes teste Yugi, pour voir s'il est digne du "Puzzle". Shadi refuse l'argent et emmène le voleur. Il dit simplement à Pegasus que cet homme a dérobé un trésor sacré et qu'il doit être puni. Il rajoute que ce village porte le nom de Kul Elna il a été surnommé le "village des pilliers".

Cet homme, comme bien d'autres, est là pour voler des trésors sacrés. Pour finir, Shadi rajouta "Tu ne trouve-

ras pas ici un lieu pour te consoler de la personne que tu as perdue". Intrigué, Pegasus se met à le suivre discrètement. Il entre dans une maison faite de briques séchées. Pegasus découvre qu'il s'agit de l'entrée d'un temple souterrain, Shadi arrive devant et tend l'anneau au voleur. Il lui dit qu'il veut juste voir s'il est élu. Après que l'homme ait mis l'anneau, son corps s'enflamme et il meurt brûlé. L'objet a testé son âme et a considéré qu'il n'en était pas digne. Shadi reprend l'anneau et le place sur une sorte de statue appelée le "Cercle en pierre de la stèle royale".

Sept objets peuvent être placés, mais quatre d'entre eux sont manquants. Sur cette stèle, il y avait trois Objets millénaires ; "La balance", "L'anneau", et "L'œil du millénaire". C'est alors que deux hommes surgissent derrière Pegasus et le conduisent devant Shadi. Il dit à Pegasus que seul celui désigné par la volonté divine peut quitter

ce lieu. Il sort alors "L'œil du millénaire" de la stèle et dit à Pegasus qu'il va se livrer à l'épreuve de "L'œil du millénaire".

S'il est reconnu comme l'élu, il aura le droit de faire un vœu. Il a alors subi l'épreuve et s'est retrouvé dans un espace très lumineux.

Une porte s'est alors ouverte et Cyndia en est sortie. L'œil l'a accepté et depuis ce jour il porte "L'œil du millénaire" à la place de son œil gauche. Grâce à lui, il peut lire à travers l'âme des gens.

Il y a 3000 ans, le pharaon en question a créé le jeu de duel de monstres qui est devenu plus tard le "Magic Wizard". En réalité, tout les monstres se trouvant dans le jeu existaient vraiment. Les magiciens les faisaient apparaître à leur guise. Ils devenaient de plus en plus puissants et pour les arrêter, le pharaon les enferma dans différents objets. Certaines personnes n'étaient pas d'accord et un prêtre possédant le "Dragon aux yeux bleus" l'affronta. Le pharaon fut vaincu, mais il réussit à enfermer les monstres et la magie qui les a créés dans sept objets. Le prix fut de voir son âme enfermée à son tour. Elle fut scellée dans le "Puzzle" c'est pour cela que Yugi est considéré comme l'élu.



Le tombeau du pharaon

Le tombeau sert à réunir les "Sept objets du millenium" et à ressusciter la mémoire du roi, (qui apparemment serait le double de Yugi). La légende dit que si une personne les réunit sans les placer dans le tombeau du pharaon, il sera alors investi d'un grand pouvoir. C'est pour cette raison que le double de Bakura cherche à les réunir.

L'œil du millenium

Maximilien Junior Pegasus Crawford s'est rendu en Égypte, afin d'oublier la mort de Cyndia sa bien-aimée. C'est dans une petite ville qu'il est tombé sur Shadi et la suivi dans le tombeau où devaient être enfermés les "Items millénaires". Shadi et ses hommes le captèrent et lui font subir le châtement de "L'œil du millénaire". Shadi le plaça dans l'œil de Pegasus. Ce dernier fut accepté par L'œil, ce qui lui permet de revoir sa bien-aimée défunte. Depuis, il cherche à posséder tous les "Objets du millenium". C'est pour les retrouver qu'il crée le jeu du duel de monstres, le fameux "Magic Wizard". Il créa entre autres trois cartes divines qu'il voulu détruire ensuite, mais il n'eut pas le courage. Il les enterra dans la Vallée des rois. Grâce à "L'œil du millénaire", il possède le pouvoir de lire dans la pensée des personnes. Tout comme Yugi, il peut aussi envoyer les gens dans le royaume des ombres. Après sa défaite contre Yugi, au royaume des duellistes, Pegasus fut éliminé par Yami Bakura. Il lui arracha "L'œil du millenium" qui est maintenant en sa possession.

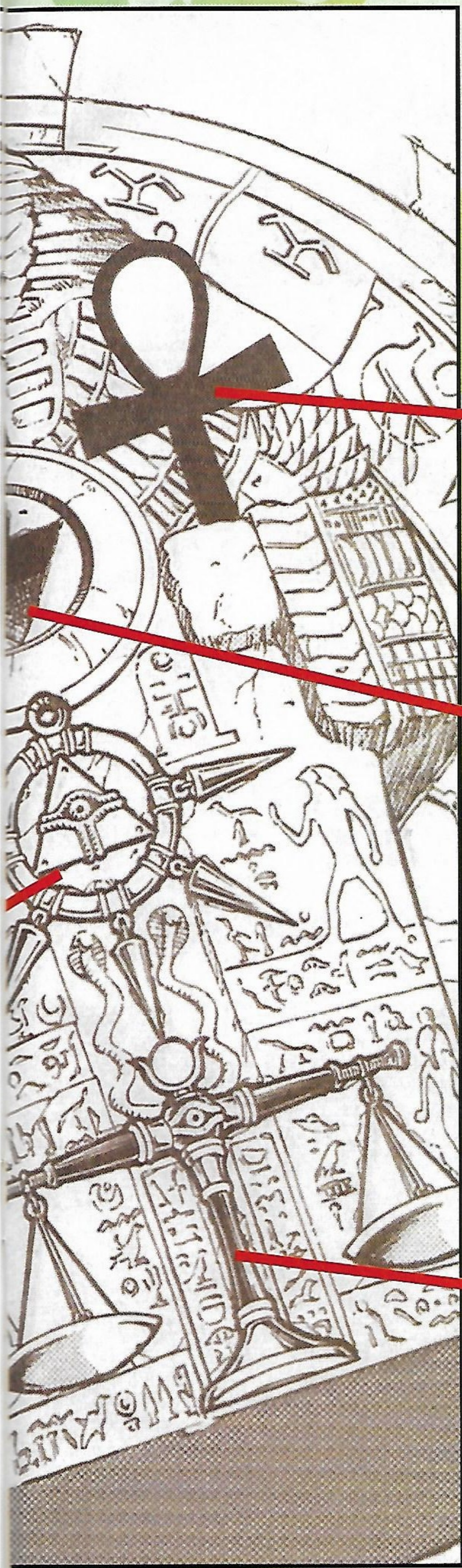
La hache du millenium

La hache est sans doute le plus puissant des objets. Il est connu pour posséder, la carte du dragon du dieux soleil Râ. On suppose qu'il utilise sa sœur pour réunir les trois cartes spéciales. En fait, lui aussi possède une seconde personnalité qui est plutôt méchante. Il est contrôlé par un être qui faisait partie du "Clan des gardiens de tombes". Il y a 3000 ans, sa famille et lui furent éliminés par le pharaon, alors qu'ils attendaient que le souverain revienne. Le double cherche à réunir les fameuses cartes divines, afin de devenir le nouveau souverain et contrôler les ténèbres et la lumière. Son désir le plus cher est d'éliminer le double de Yugi pour être délivré de sa malédiction. Marik a créé la société des Gouhls. Il s'agit de voleurs de cartes rares qu'ils dupliquent et revendent à prix d'or. "La hache du millenium" est un objet très puissant. Elle a la capacité de contrôler les personnes et de leur faire faire ce que son possesseur veut. Elle peut aussi lire les pensées des gens, les faire parler.

L'anneau du millenium

"L'anneau du millenium" a été mis en vente par Shadi, car il espérait que celui qui le porte cherche à posséder par tous les moyens les autres objets. L'anneau fut acheté par le père de Bakura en Égypte qui le donna à son fils, car il savait que l'anneau lui était destiné. L'anneau est un des plus puissants objets du millenium, car il est possédé par un être malfaisant appelé le "Chasseur d'âmes". Ce dernier a pris possession de l'âme de Bakura. Il est sans pitié et il est prêt à tout pour réunir les objets. Il va tuer Pegasus et dérober "L'œil du millenium". Il essaie de dérober tous les "Objets du millenium" pour avoir un pouvoir absolu. "L'anneau" possède le pouvoir d'enlever l'âme des personnes et de les transférer dans des cartes. Tout comme les deux premiers objets présentés, il peut envoyer les gens au royaume des ombres.





Le collier du millenium

“Le collier du millenium” est en possession d’une Égyptienne du nom d’Isis, (accessoirement la sœur de Marik). Elle va prendre contact avec Kaïba et lui apprendre le secret des cartes Magic and Wizard. Elle va lui montrer les anciennes tablettes qui présentaient les anciens monstres qui ont inspiré Pegasus pour créer le jeu. Elle va ensuite remettre à Kaïba la carte du soldat géant de l’obélisque qui était en sa possession. Il s’agit d’une des trois cartes divines (que Pegasus avait cachées). Elle lui explique que les deux autres cartes ont disparu et le charge de les retrouver. Le collier possède le pouvoir de voir le futur proche.

La clé du millenium

“La clé du millenium” appartient aussi à Shadi. Elle n’a pas beaucoup de pouvoirs. Il l’utilise pour ouvrir la chambre où se trouve le tombeau du pharaon, pour être dans l’âme d’une personne et voir toute sa vie. Il va aussi l’utiliser pour entrer dans l’âme de Yugi. C’est comme cela qu’il va découvrir que ce dernier possède deux chambres de l’âme. Dans les temps anciens le pharaon a enfermé dans la clé, le pouvoir qui permettait au magicien de donner la vie au monstre se trouvant sur les tablettes. La clé peut être utilisée pour contrôler une personne.

Le puzzle du millenium

C’est l’“Item millénaire” le plus connu, puisqu’il appartient à Yugi. “Le puzzle du millenium” a été découvert au début de ce siècle dans la Vallée des rois par des archéologues anglais. C’est en ouvrant le tombeau d’un pharaon très célèbre qu’ils l’ont découvert. Tous les archéologues qui ont participé à l’expédition sont morts peu après. Sur la boîte dans laquelle se trouvait “Le puzzle millénaire”, une inscription avait été gravée : celui qui se lie à nous, aura le savoir et le pouvoir obscur. Une légende accrochée à tout cela dit que “Le puzzle du millenium” enferme, l’âme du pharaon. En fait, il ressemblait à Yugi, c’est pour cela que Shadi pense que notre héros est la réincarnation du pharaon. On pense que Yugi a été choisi par “Le puzzle”, il n’est pas arrivé à lui par hasard. C’est le grand-père de Yugi qui lui a remis “Le puzzle” quand il était petit. Il a mis huit ans pour le monter et résoudre son énigme. En fait, Yugi a toujours eu une double personnalité, celle que l’on appelle Yami Yugi. D’un côté il est timide et introverti, de l’autre il est fier et déterminé. La lumière qui a jailli du “Puzzle” a donné vie à sa seconde personnalité. Son principal pouvoir est d’envoyer les personnes ayant une mauvaise âme au royaume des ombres.

La balance du millenium

La balance a été attribuée à Shadi, qui est en fait un ancêtre d’Anubis. Il est maintenant le gardien des “Objets du millenium”. Il regrette d’avoir libéré le mal contenu dans l’anneau. Il cherche depuis Bakura pour envoyer sa mauvaise âme au royaume des ombres. Shadi apparaît dans les premiers volumes du manga et va utiliser la balance, afin de regarder l’âme de Yugi. “La balance du millenium” a le pouvoir de dire si une personne est bonne ou mauvaise, grâce à “La plume de vérité”. Shadi va ainsi découvrir que Yugi est l’ élu.

ANIMATION

Toutes les nouveautés

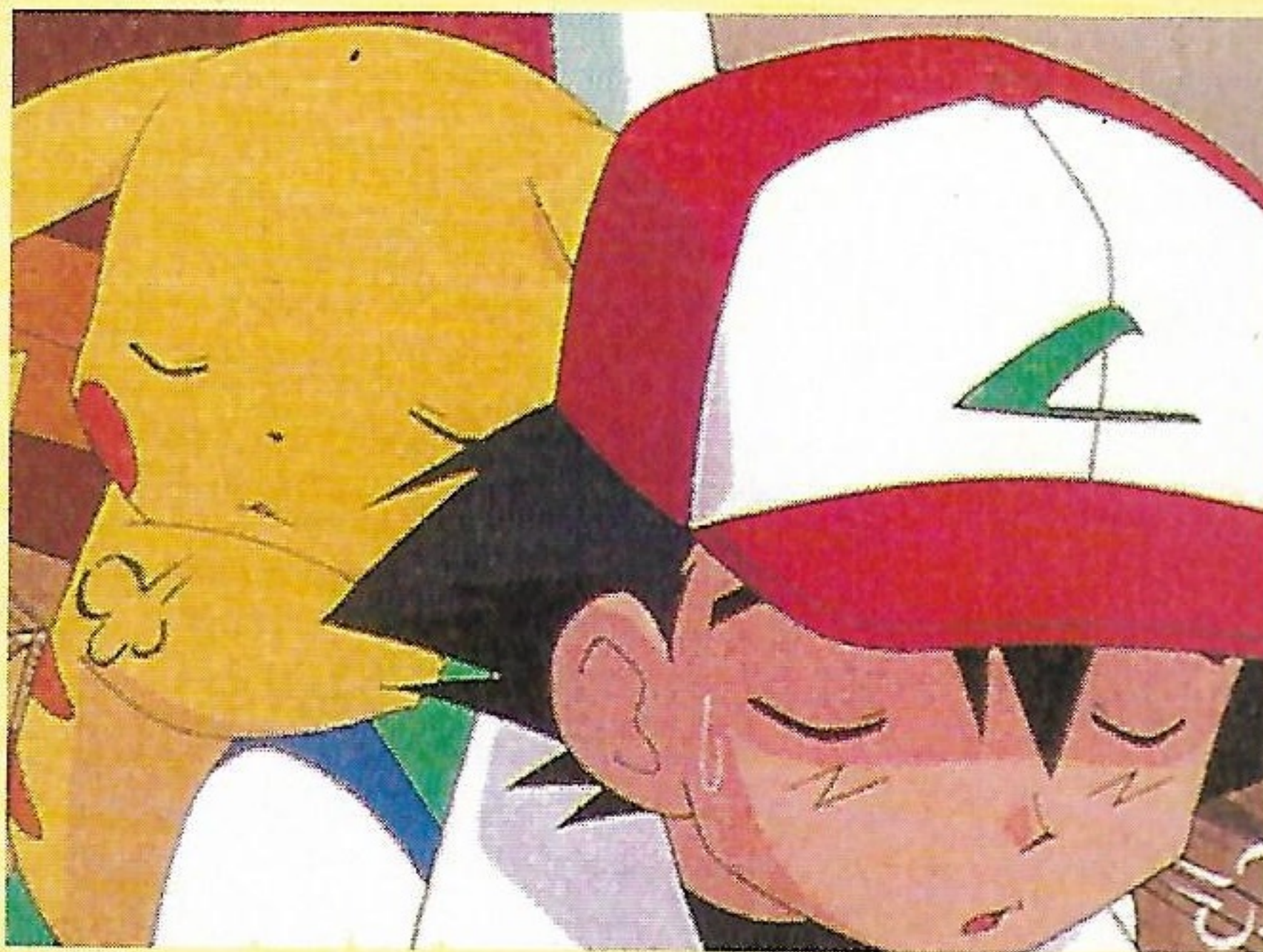


Le jeu Dragon Ball Z

Half-Life qui a donné Counter-Strike, le jeu le plus connu au monde sur PC, vient d'avoir une nouvelle extension basée sur le jeu Dragon Ball Z. Elle s'appelle ESF et peut se télécharger sur des sites comme arene.com ou arene.fr. Vous devez au préalable vous abonner, et vous recevrez un E-mail qui vous dira comment le télécharger. Pour apprendre à utiliser le jeu, il y a un didacticiel en Flash. Vous pouvez choisir votre mode de vue. C'est un jeu d'aventure et de combats en 3D.

POKEMON SAISON 5

Fox Kids met à l'antenne la cinquième saison inédite de Pokémon. Elle comprend les épisodes 196 à 271. Après, nous passerons à "Adventure Generation" la série diffusée actuellement au Japon. TF1 qui suit de très près Fox Kids ne va donc pas tarder à mettre ses nouveaux épisodes sur leur chaîne. Sacha et ses amis continuent leur route vers Johto et décident de faire une halte pour participer aux tournois Tourb'îles qui se déroulent dans plusieurs petites îles.



Figurine...

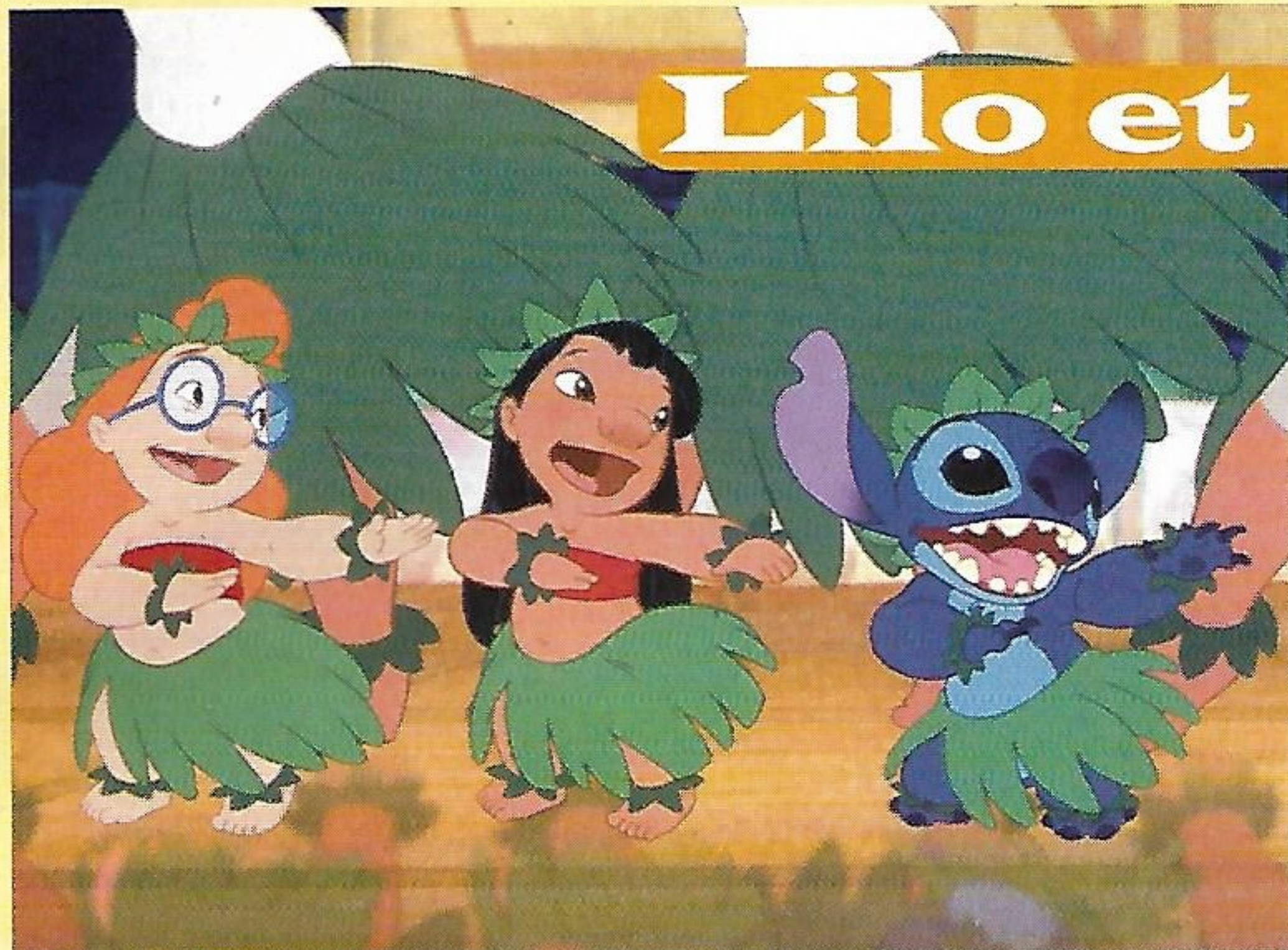
Pour ceux qui l'ignorent tous les 15 jours les éditions Glénat publient un petit fascicule vendu avec une figurine. Dans chaque numéro vous pouvez avoir un personnage de la série Dragon Ball GT de 10 cm au prix de 7 euros 50.



Beyblade

Le mois dernier, dans cette même rubrique, je vous présentais la série Beyblade, diffusée sur France 3. Sachez que de nouveaux épisodes ont été achetés par la chaîne. Dans le même temps, au Japon, une nouvelle série commence sous le nom Tôkyo Bakuten Shoot Beyblade G. En comptant l'ancienne série nous en sommes à 55 épisodes.

Lilo et Stich



Lilo, une petite Hawaïenne un peu excentrique, adopte sans le savoir un petit extraterrestre, fruit d'une expérience génétique. Leur association va donner des étincelles. Fou rire garanti.



Transformers

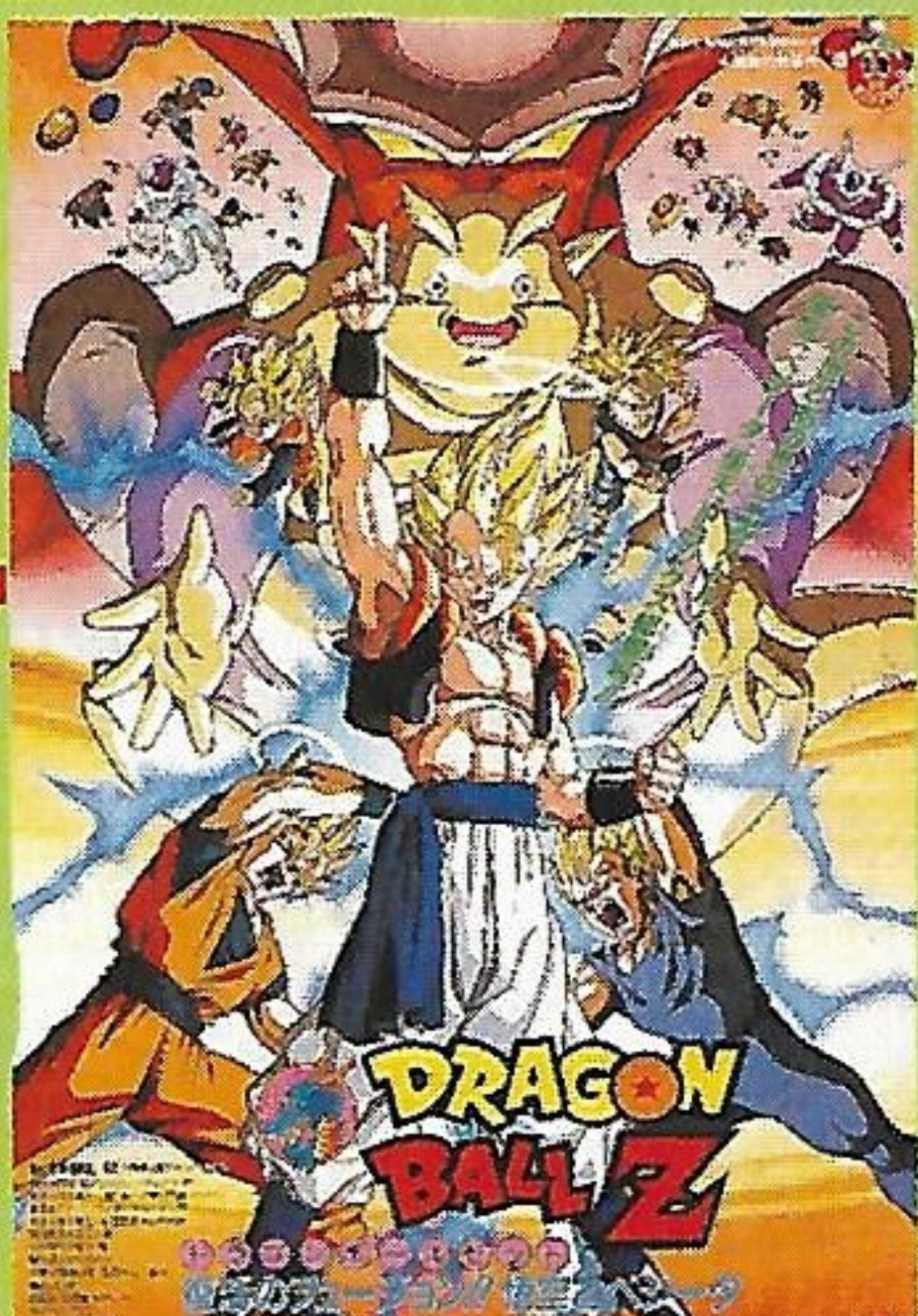
Dans les années 80, la série Transformers avait eu un succès énorme. C'est cette série qui avait lancé les fameux robots transformables. En ce moment, la série refait un tabac aux USA. On s'attend à tout moment qu'elle redébarque sur une chaîne française. En attendant, vous pouvez découvrir le volume 1 de la BD en version française. L'histoire se passe plusieurs années après la fin de la série télé.



POKÉMON FILM 4

Rien n'est confirmé, mais le quatrième film de Pokémon devrait sortir en VF, le 16 mai sous le nom Célébi le voyageur intertemporel. Il met en scène Célébi le petit Pokémon se trouvant dans la GS Ball. Il est très recherché, car il est capable de voyager dans le temps.

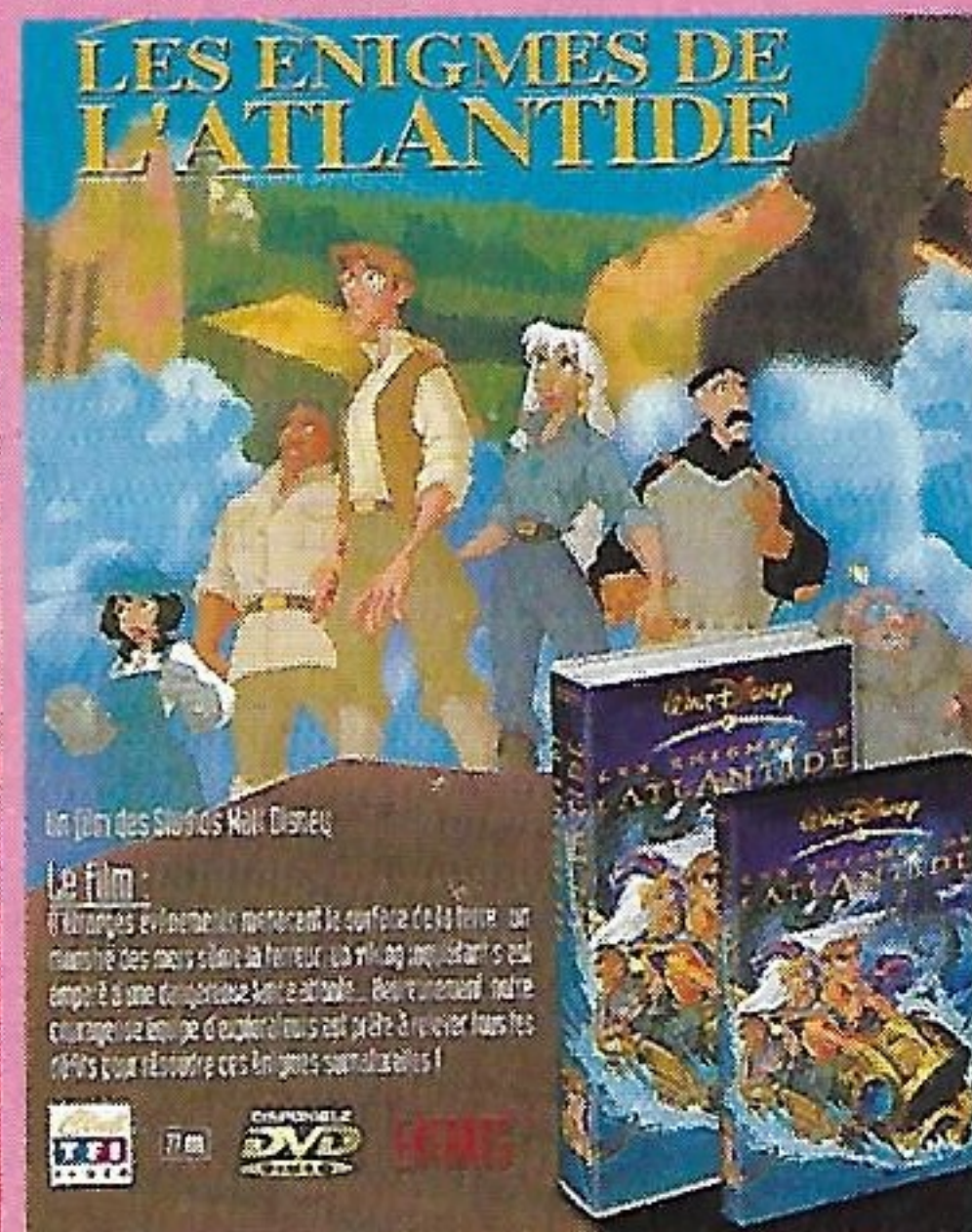
Edition spéciale



Les éditions Glénat sortent une nouvelle version du manga Dragon Ball. Pour la première fois, il sera édité dans le sens de lecture japonais et dans une version ultra-proche de l'original japonais. Le premier volume sera vendu dans un coffret avec le tome 2.

Les Enigmes de l'Atlantide

Un monstre des mers est sorti de son antre et menace la terre. Toute l'équipe du premier volet se réunit pour sauver le monde.



La saga Dragon

Dragon Ball a été diffusé en France pour la première fois en 1988.

Cette série compte un grand nombre d'épisodes, beaucoup d'entre vous ne doivent pas tous les connaître. À partir de ce numéro, vous aurez des repères sur les différents épisodes, afin de mieux connaître la série. Surtout pour ceux qui sont perdus entre Dragon Ball, Dragon Ball Z et Dragon Ball GT.

Ce que vous devez savoir, c'est que la série se divise en trois parties bien distinctes.

La première série Dragon Ball

a été créée en février 1986 et compte 153 épisodes. Elle est tirée d'un manga d'Akira Toriyama sorti en

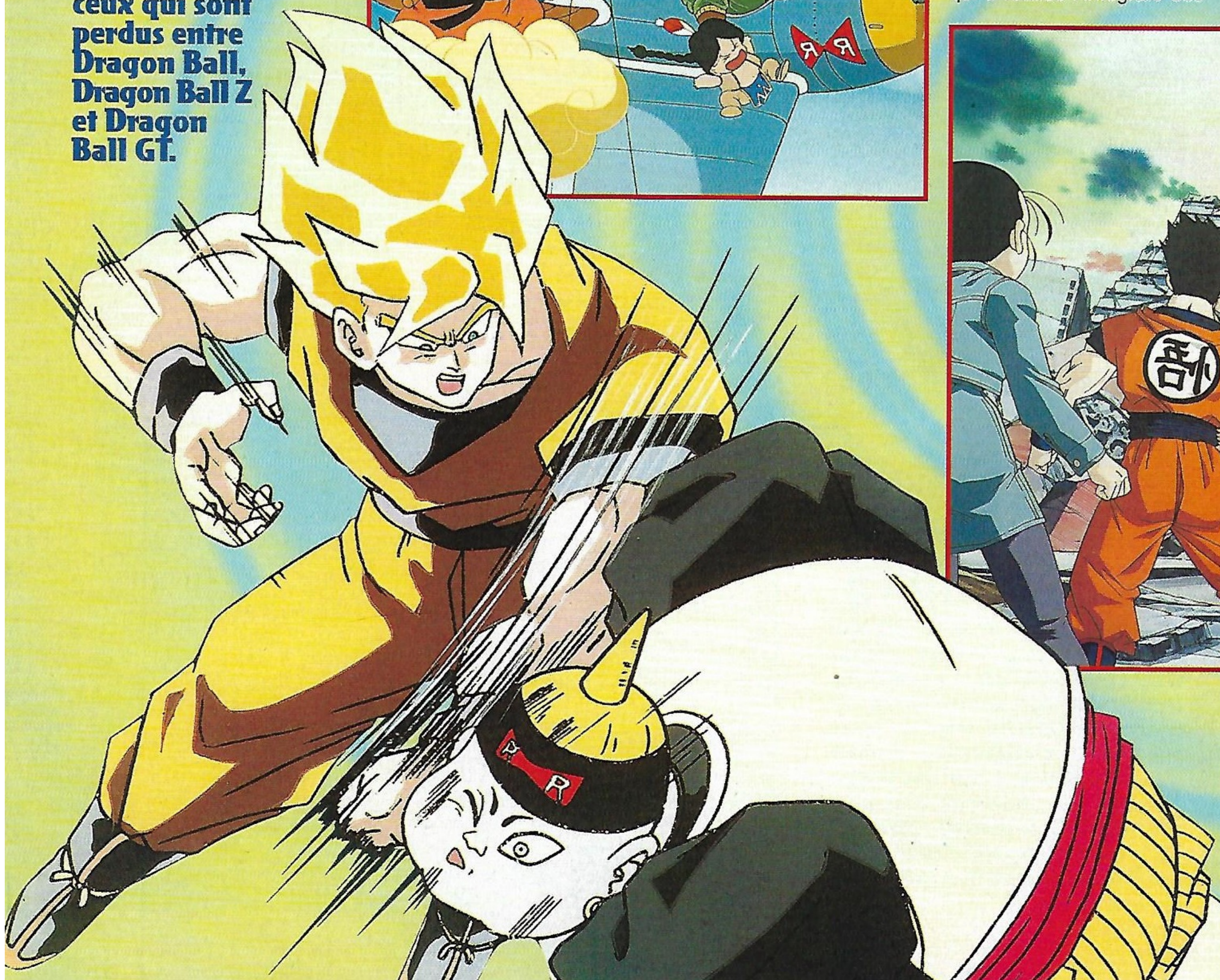
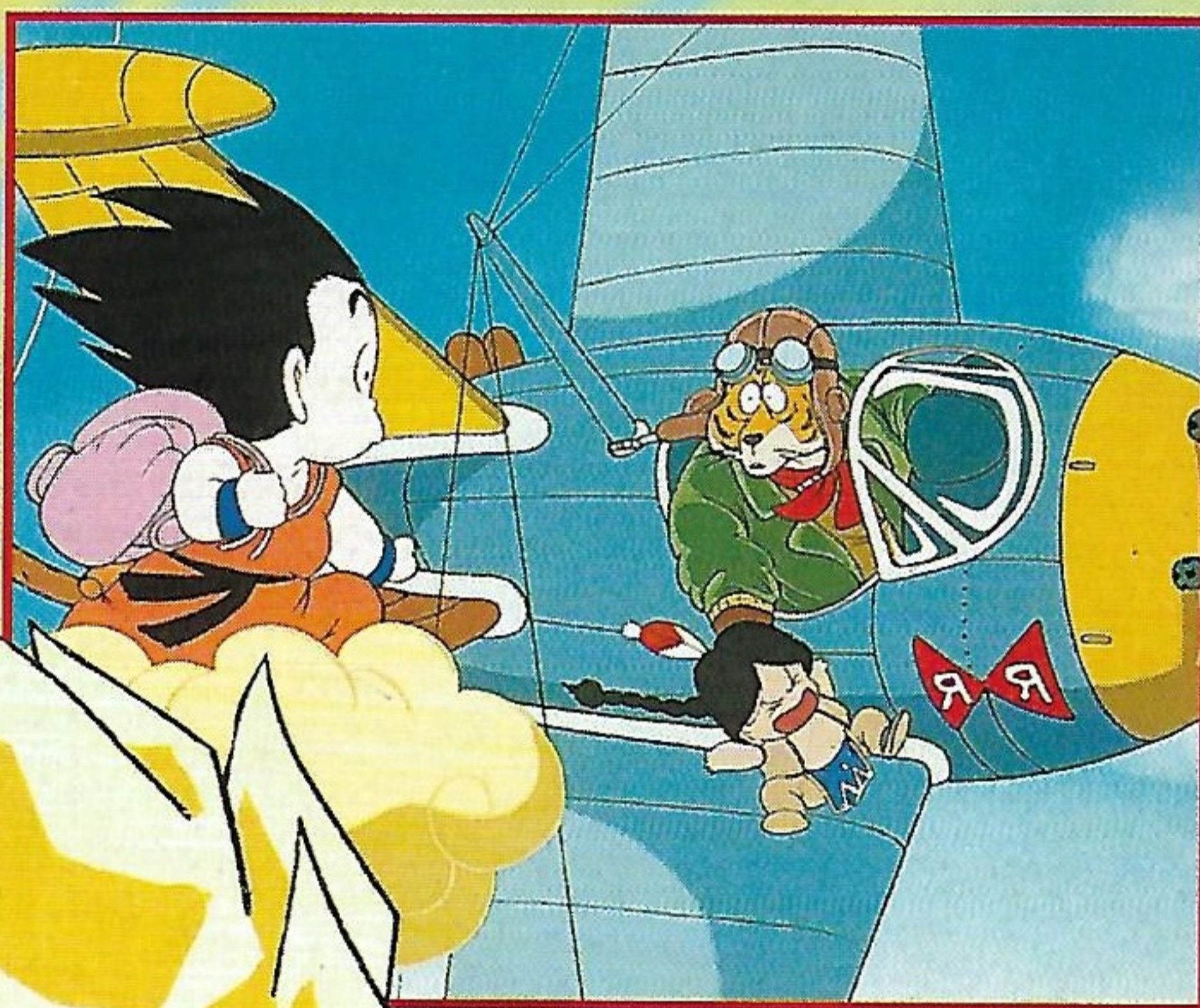
1984, au Japon. Dragon Ball s'étend du volume 1 au volume 17. Vous pouvez très facilement vous les procurer en version française (Éditions Glénat).

La seconde série Dragon Ball Z

a été créée en avril 1989, au Japon et compte 294 épisodes. Les aventures de Sangoku adulte s'étendent du volume 18 au volume 42 du manga.

La troisième série Dragon Ball GT

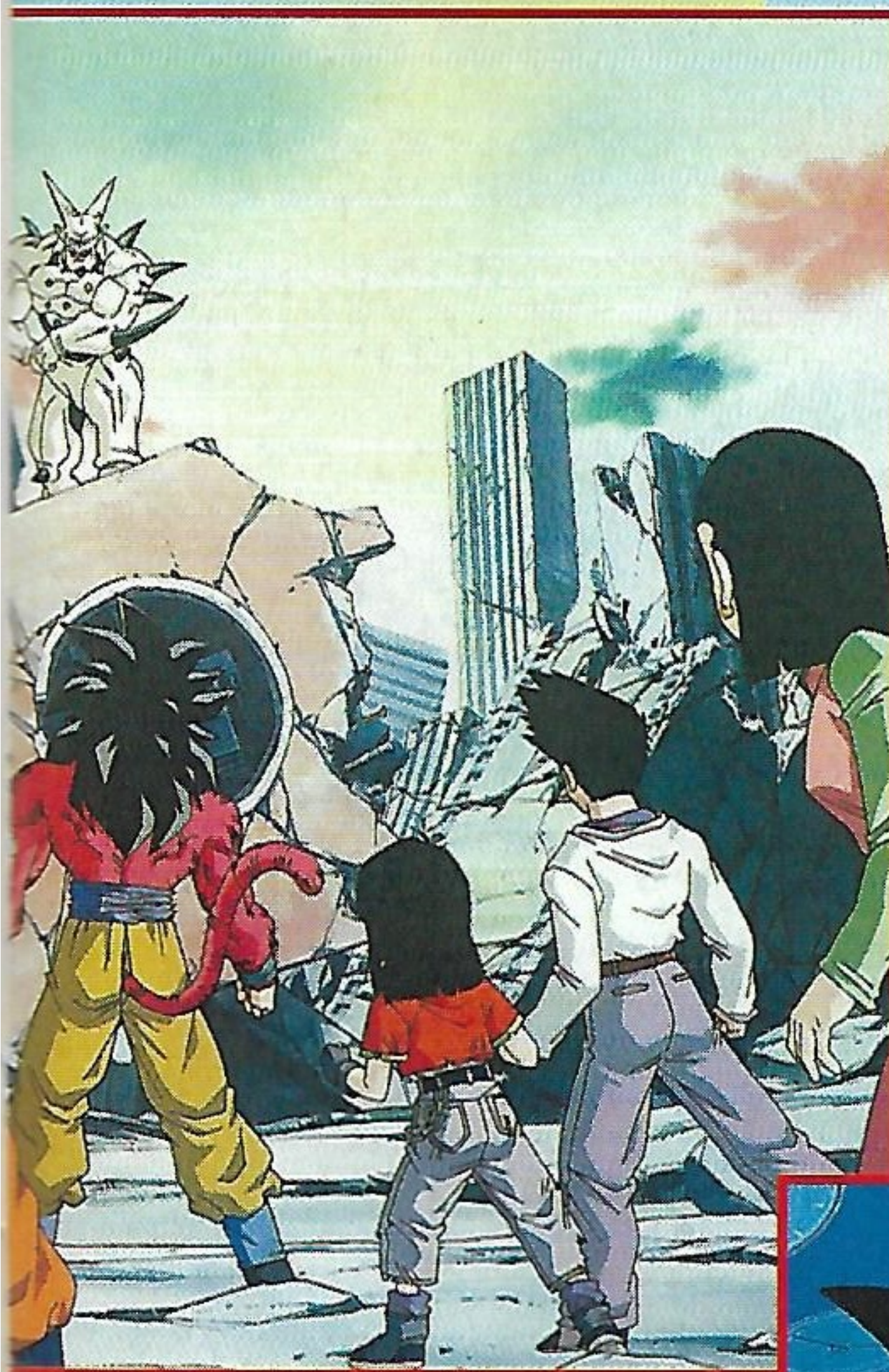
compte 64 épisodes. C'est une série inédite en manga, car elle n'a pas été faite par Akira Toriyama l'auteur, mais par le studio Toei Animation qui a réalisé l'intégrale des



Ball

deux premières séries. On peut donc considérer que si l'auteur reprend un jour Dragon Ball, il y a de grandes chances pour que Dragon Ball GT soit oublié.

● Étant donné le succès de la série, plusieurs films ont vu le jour. Ils ont presque tous été traduits en français. Ils commencent à être assez difficile à trouver en version française. Ces films n'ont, pour la plupart, rien à voir avec le manga original. Ils ont été créés et réalisés par Toei Animation, afin de profiter du succès de la série.



● Pour ce qui est des longs métrages (ou plutôt moyens métrages, puisqu'ils durent 45 minutes chacun), 17 films sont sortis en salles au Japon. Entre 1986 et 1996. Ils ont tous été traduits en version française.

LES FILMS

DRAGON BALL

La légende du Dragon

Le premier film "La légende du Dragon" reprend de façon succincte les premiers épisodes de la série et la rencontre entre Bulma et Sangoku. Ils affrontent un dictateur qui, à l'aide de son armée, tente de retrouver les boules de cristal.

La Belle au bois dormant

Le second, toujours tiré de Dragon Ball, est sorti lui aussi en 86 et se nomme "La Belle au bois dormant". Sangoku rencontre Tortue Géniale qui accepte de l'entraîner à se battre, s'il lui ramène une jolie jeune fille qui voudra bien lui tenir compagnie.

L'aventure mystique

Le troisième film "L'aventure mystique" est aussi tiré de la série Dragon Ball. Il est sorti en 87 et conduit Sangoku, Crillin et Tortue Géniale à participer à un tournoi d'arts martiaux. Il est organisé par le prince Chaoz qui est sur le point de subir une rébellion fomentée par Corbeau Génial.



LES FILMS

DRAGON BALL Z

À la poursuite de Garlic

Le quatrième film est le premier de la série Dragon Ball Z. Il est sorti au Japon, en 89, sous le nom d'"À la poursuite de Garlic". Il met en scène un dictateur du nom de Garlic qui enlève Songohan, afin de lui prendre sa Dragon Ball à quatre étoiles. Sangoku, Petit cœur et le tout-puissant se rendent au palais de Garlic, afin de sauver Songohan.

Docteur Willow, le robot des glaces

Le cinquième film "Docteur Willow, le robot des glaces" est sorti en 90 et met en scène deux savants qui travaillent dans une base secrète au Pôle Nord. Le premier va voir son corps détruit, le second va chercher l'homme le plus fort de la terre, afin de lui subtiliser son corps, pour y mettre le cerveau de son ami.

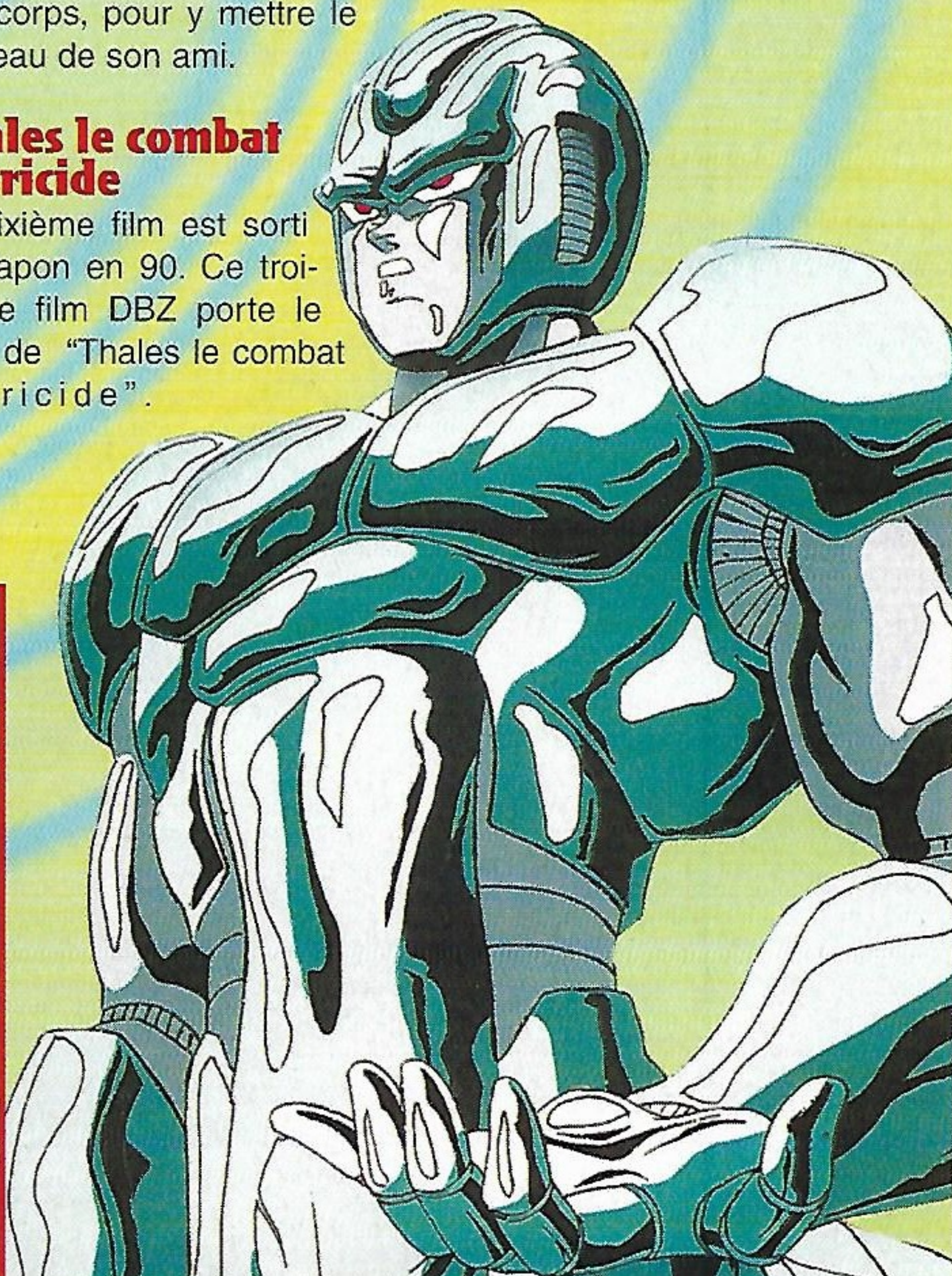
Thales le combat fratricide

Le sixième film est sorti au Japon en 90. Ce troisième film DBZ porte le nom de "Thales le combat fratricide".

Thales, le frère de Sangoku et ses hommes arrivent sur terre, afin de voler l'énergie de la planète. Il y plante un fruit et de ce dernier pousse un arbre qui absorbe toute l'énergie de cette planète. Sangoku va tenter de l'arrêter.

Slug la menace de Namec

Le septième film "Slug, la menace de Namec" est sorti en 91. Slug est issu de la planète Namec comme Petit Cœur. Mais, lui, a choisi d'être méchant et fait le même métier que Freezer. Lui et son armée débarquent sur des planètes pour éradiquer ceux qui l'habitent et revendent la planète. Il va récupérer les Dragon Ball et demander à Shéron de lui donner la jeunesse éternelle.





La revanche de Cooler

Le huitième film (soit le cinquième de DBZ) s'appelle "La revanche de Cooler". Il est sorti en 91 et met en scène Cooler le frère de Freezer qui vient sur terre pour venger Freezer de l'humiliation que leur famille a subit.

Cent mille guerriers de métal

Le neuvième film porte le nom de "Cent mille guerriers de métal". Il est sorti en 92. Après que Sangoku est éliminé Cooler et l'ait expédié dans l'espace, il a été récu-

péré par un étrange extraterrestre qui a fusionné avec lui. Sangoku et nos amis se rendent sur Namec et doivent affronter Cooler qui s'est cloné en cent mille robots de métal.

L'offensive de cyborgs

Le dixième film "L'offensive de cyborgs" est sorti en 92, il met en scène les robots créés par le docteur Gélot. Peu après la mort de ce dernier, l'ordinateur de sa base libère les robots 13, 14 et 15, afin de le venger.

Broly le super guerrier

Le onzième film sorti en 93, sous le nom de "Broly le super guerrier", est le meilleur de tout les films DBZ. C'est aussi celui qui s'est le plus vendu dans le monde. Broly est devenu fou, alors qu'il était bébé à cause des cris de Sangoku. Sa colère est devenue telle qu'en revoyant Sangoku adulte, il devient le fameux "Guerrier millénaire". Son père décide de l'utiliser, afin de se venger de Végéta, dont le père est à la base de son éviction des Guerriers de l'espace.

Vojack

Le douzième film "Vojack" est sorti au Japon, en 93. Hercule organise un tournoi d'arts martiaux. Les amis de Sangoku y participent, c'est alors qu'il découvre qu'un groupe de mercenaires commandé par Vojack a pris la place de plusieurs combattants.

Le retour de Broly

Le treizième film qui correspond au dixième de Dragon Ball Z est

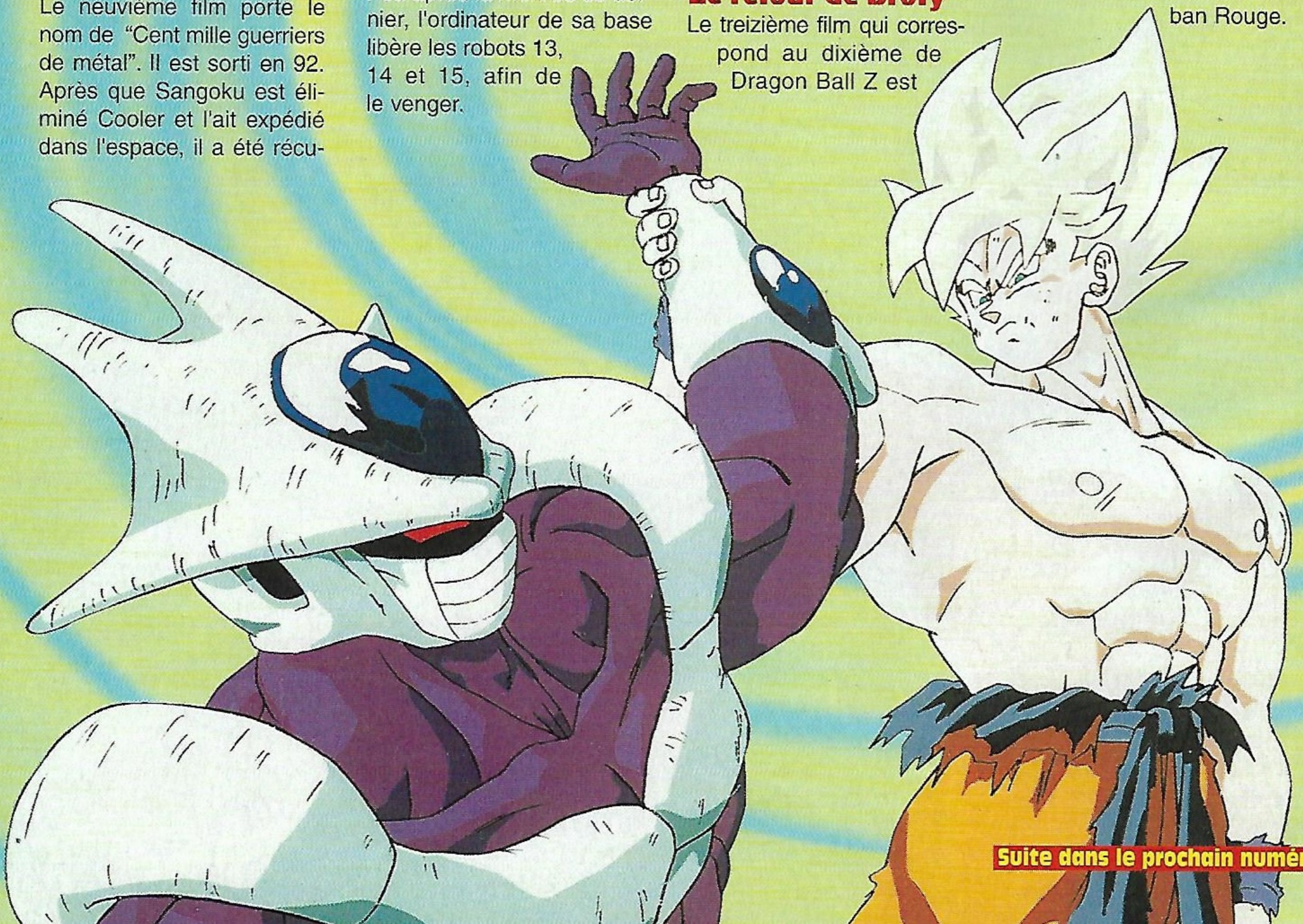
sorti, en 93, sous le nom suivant, "Le retour de Broly". Suite directe du huitième film, Broly arrive sur terre dans une capsule et s'écrase dans une région glacière. Sangoten, Trunks et Bidel le réveillent par inadvertance. Sangohan va venir les aider à se débarrasser de lui.

Bio Broly

Le quatorzième film sorti au Japon, en 94 s'intitule "Bio Broly". Un vieux sorcier vend à un homme très riche une goutte de sang de Broly. Le milliardaire va alors le cloner génétiquement pour s'en faire un garde du corps.

Dragon ball 96

Le quinzième et dernier film sorti au Japon se nomme "Dragon Ball 96" et revient à la saga Dragon Ball. Il a été créé pour fêter les dix ans de la série. Le film reprend les premiers épisodes de la série télé. On y découvre Sangoku, sa rencontre avec Bulma et son affrontement contre le Ruban Rouge.



Suite dans le prochain numéro

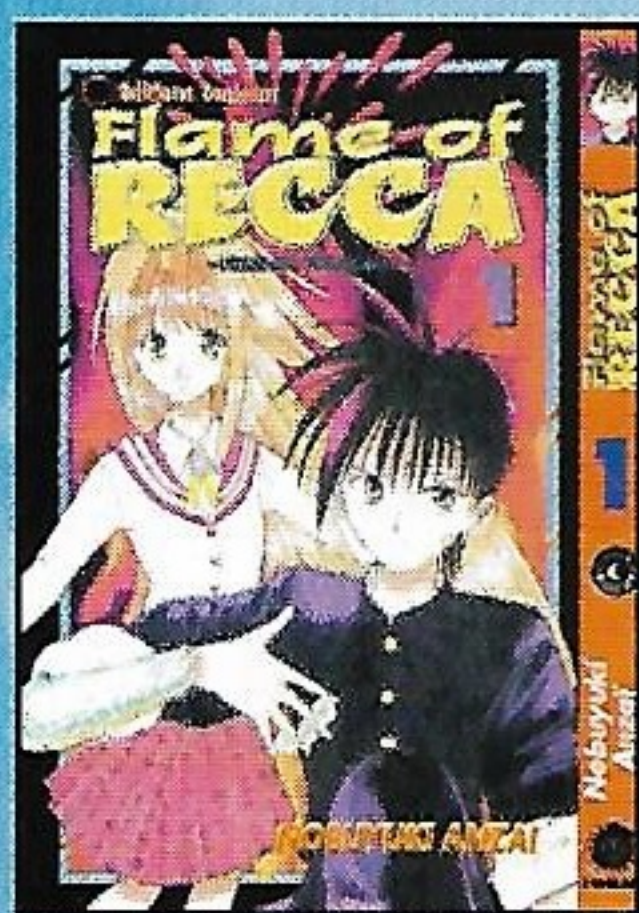
Pour jouer avec 

MANGAS

A B 1

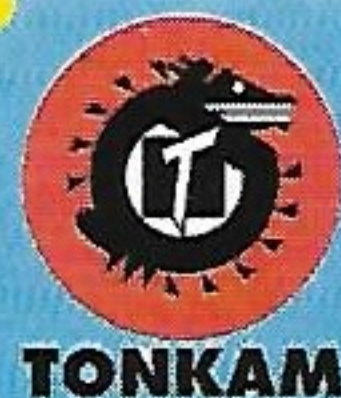
Composez vite le
0 892 700 714

0,34 €/mn

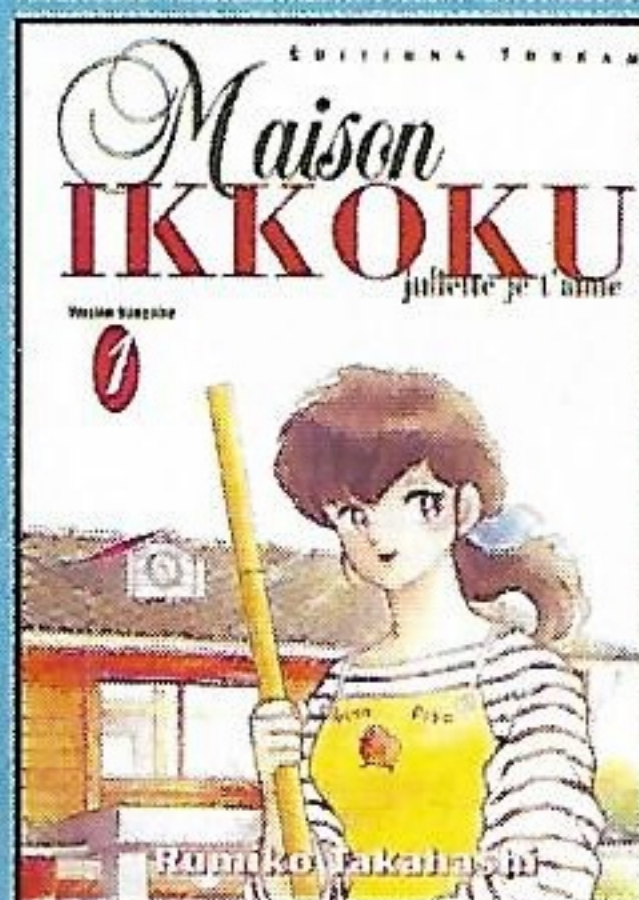
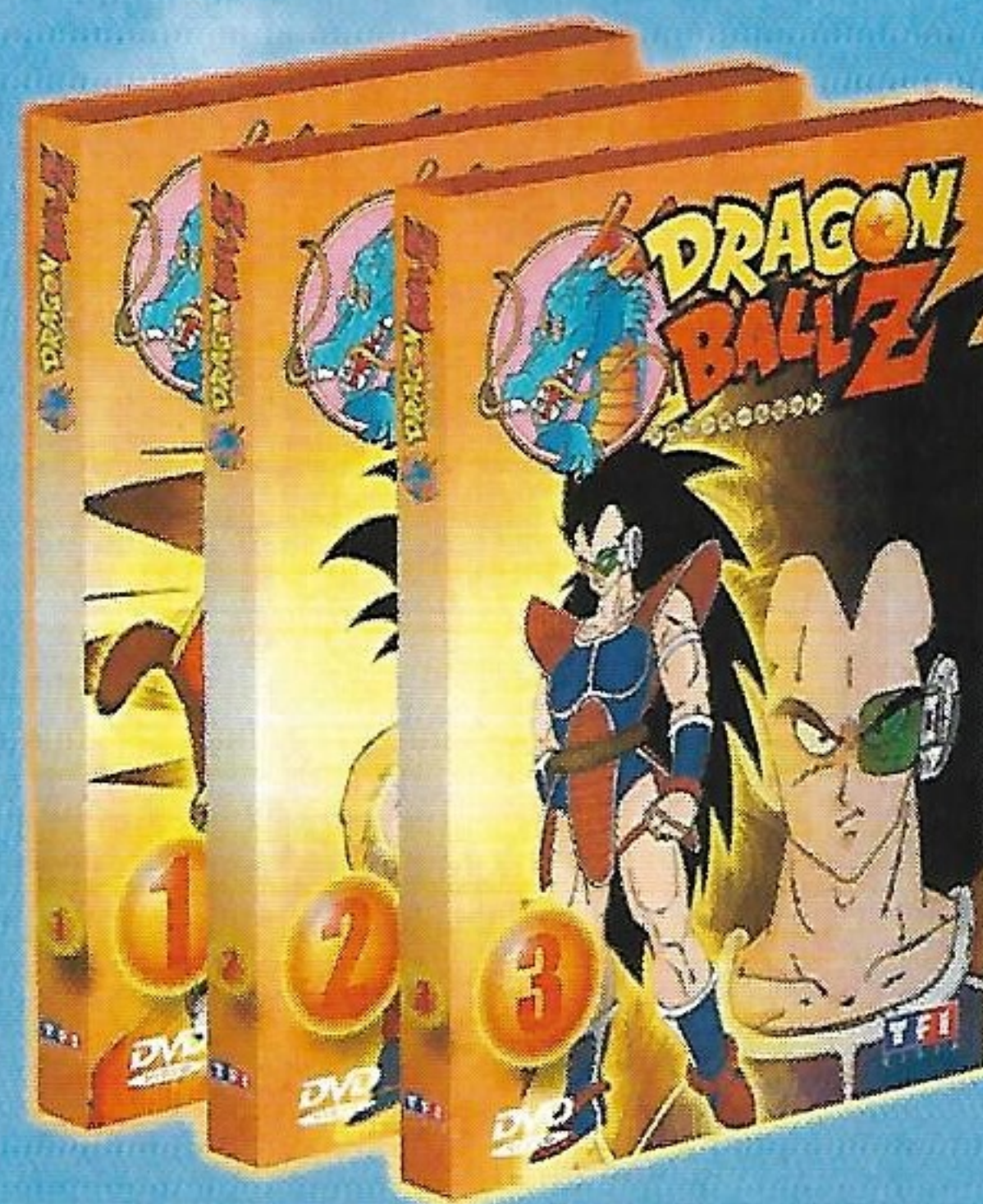


A gagner

● 10 collections
de 3 volumes
de *Flame
of Recca*



● 3 lots de 3 DVD
Dragon Ball Z



● 10 collections
de 6 volumes
de "*Juliette
je t'aime*"
Maison Ikkoku

et des abonnements de
6 mois au magazine



A B 3

Pour la Belgique
jouez avec

en composant le 0903 41 657

1,12 €/mn

DES CHAÎNES



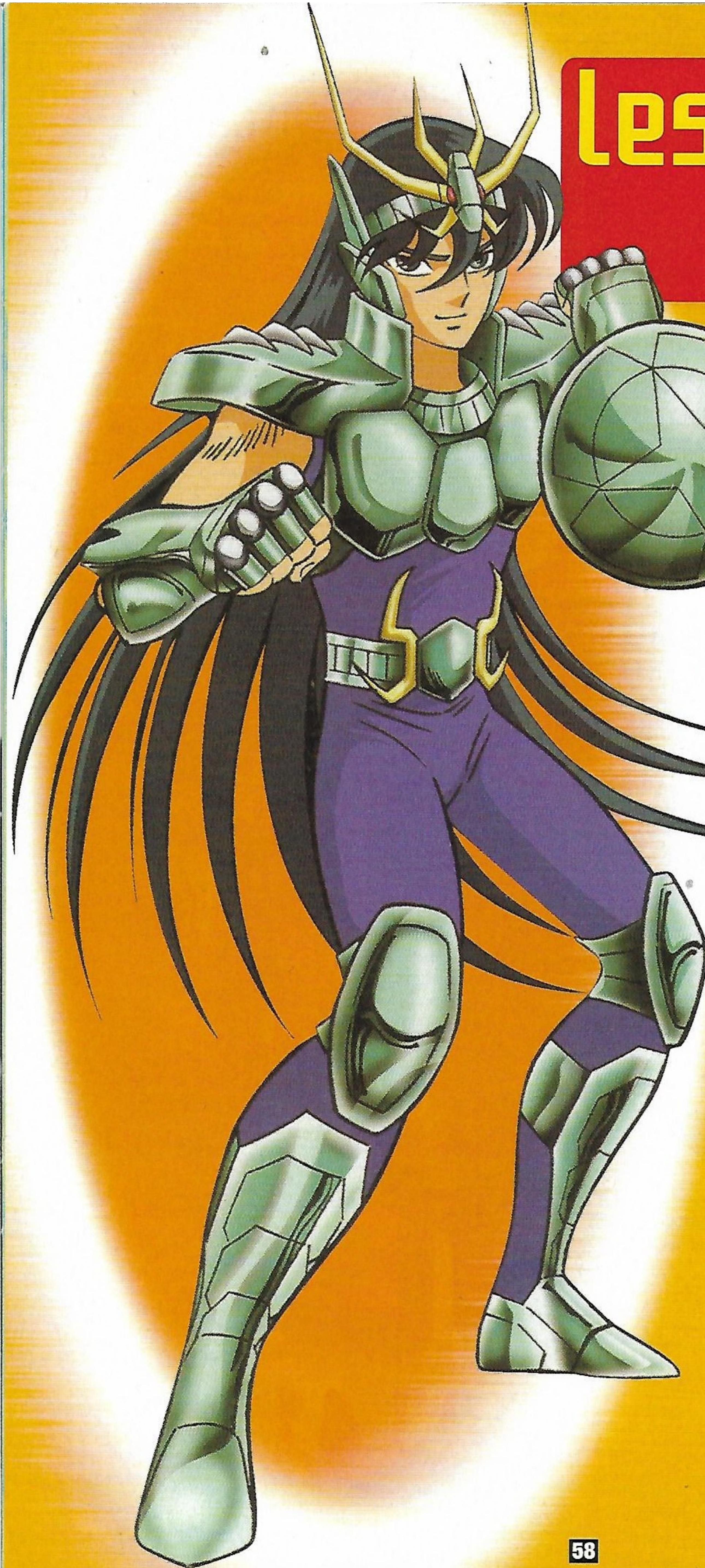
DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE



Les chevaliers l'épopée

Après plus de dix longues années d'attente, les Japonais ont pu découvrir la suite tant attendue de la plus populaire des séries animées japonaises, après Dragon Ball Z. Directement adaptée du manga d'origine de Masami Kurumada, cette nouvelle série TV initialement prévue pour durer 13 épisodes, semble partie pour s'étendre jusqu'à 26 ou 64 ! Rien que pour vous, D.Mangas lève le voile sur l'intrigue d'Hadès !

Le commencement...

Tout débute un jour après la bataille de Poseïdon... Athéna qui habite désormais à Athènes, en Grèce, dans le sanctuaire des chevaliers ressent qu'un danger les guette à nouveau.

En effet, alors que la nuit vient de tomber, Shina et quelques chevaliers de Bronze, dont la Licorne, le Serpent et le Loup s'aperçoivent que les tombes de certains chevaliers d'Or ont été profanées. Au même moment, Mu le chevalier de la Balance sent la présence de cosmo-énergies maléfiques dans le sanctuaire.

C'est alors qu'apparaissent devant lui des chevaliers dissimulés sous des tuniques noires, qui lui ordonnent de les laisser traverser sa maison. Mu, tout fidèle chevalier qu'il est, leur

s du zodiaque d'Hadès

répond qu'il ne peut pas faire cela, et qu'il défendra coûte que coûte son habitation, et par là même, la princesse Athéna.

Un des chevaliers s'approche et dit à Mu : "Mu tu sais qui je suis, et tu dois nous laisser passer, c'est un ordre auquel tu ne peux que te soumettre !" Mu est alors pris de panique, en comprenant qui lui parle. Mais avant que la discussion ne continue, cinq chevaliers devancent leur chef et décident de combattre Mu. Ils se démasquent sous les yeux ébahis de ce dernier, qui découvre les anciens chevaliers d'Or que sont : Camus du Verseau, le masque de mort du Cancer, Saga des Gémeaux, Aphrodite des Poissons et Shura du Capricorne. Ils sont revenus à la vie, grâce au seigneur du Royaume des morts "Hadès" qui leur a ordonné de lui ramener la tête d'Athéna. Ils sont désormais méchants et portent la même armure qu'avant, mais de couleur noire !

Commence alors la première partie, qui n'est autre qu'une terrible bataille, dans laquelle les chevaliers d'Or restant en vie, Mu, Ayoros, Dokko et quelques autres dont les chevaliers de Bronze devront empêcher les traîtres de tuer Athéna.

Les surprises sont nombreuses, le retour de Kanon des Gémeaux qui jure fidélité à Athéna, la bataille entre Aldebaran des Gémeaux et un spectre d'Hadès. Le retour de Shion du Bélier,

La série commence donc sur les chapeaux de roue, et on peut vous le dire : elle est d'une qualité bien supérieure à la série originale. Les dessins sont toujours confiés à la même équipe, qui a su tirer parti de la technologie actuelle : animation de synthèse, effets spéciaux pour les attaques... Les musiques sont tout simplement les mêmes qu'avant, ce qui permet de ne pas être perdu.



maître de Mu, qui combat contre le vieux maître de Shiryu, qui a retrouvé ses 20 ans et qui revêt son armure de la Balance ! Etc.

Les personnages principaux

Shion des Béliers :

Ancien maître de Mu des Béliers, il revient à la vie grâce à Hadès, le seigneur du Royaume des morts qui lui ordonne de lui ramener la tête d'Athéna. Son apparence est celle de ses 20 ans, lorsque sa force était au plus haut. Son plus terrible adversaire fut dans le passé Dokko de la Balance, leur combat dura plus de 100 jours, car leurs forces sont égales. Shion fut dans l'ancienne génération le grand pope !

Saga des Gémeaux :

Saga était le chevalier des Gémeaux, et aussi l'ancien grand pope jusqu'à sa mort, lors de la bataille du sanctuaire. Il était sous l'emprise de Kannon son frère jumeau, lui-même chevalier de Poseïdon. Il a juré fidélité à

Hadès, afin de revenir à la vie et surtout pour arrêter d'errer sans fin dans le monde des morts.

Malgré sa mission, il paraît encore ressentir des émotions positives, son cœur semble encore avoir de l'humanité durant la bataille.

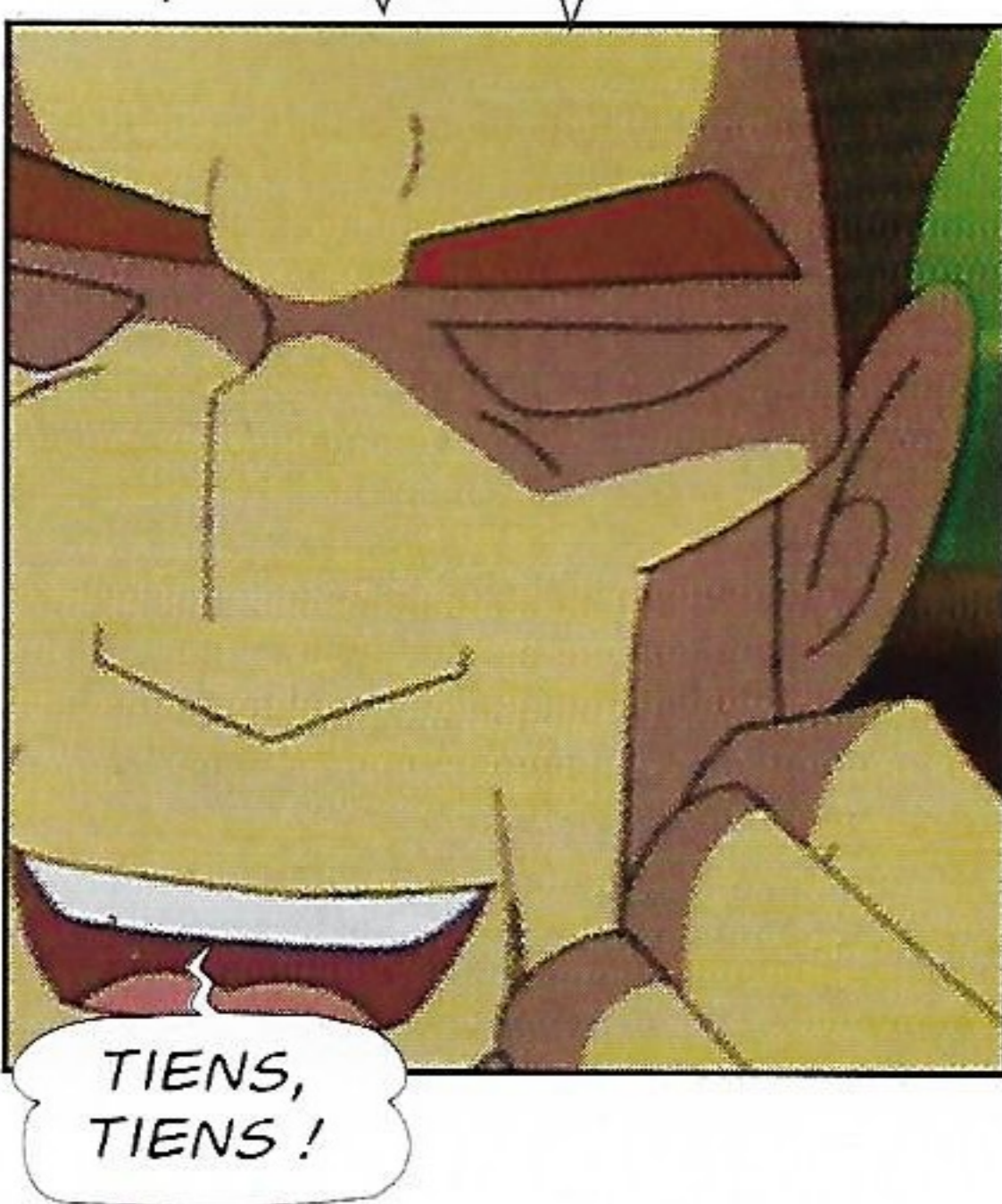
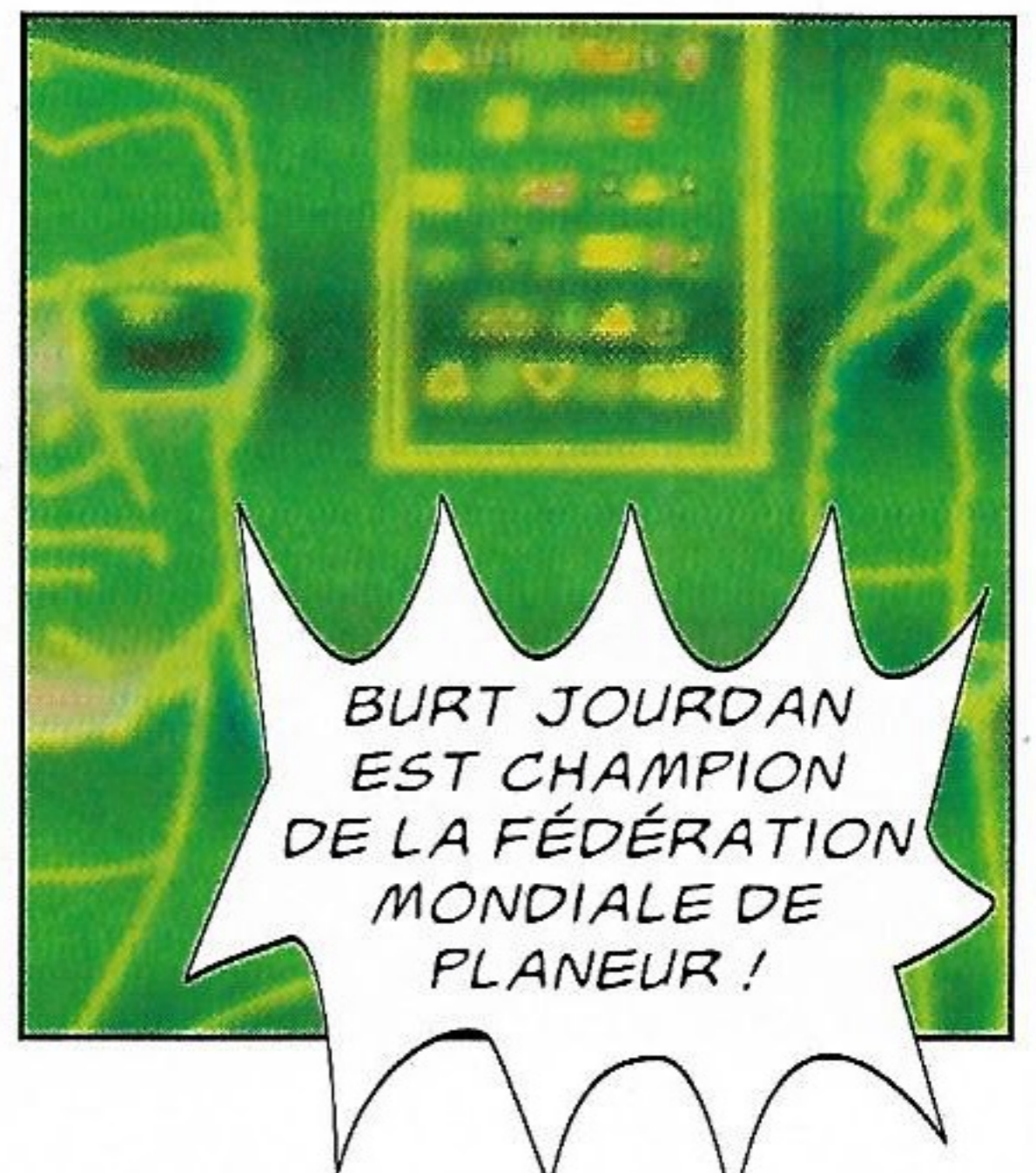
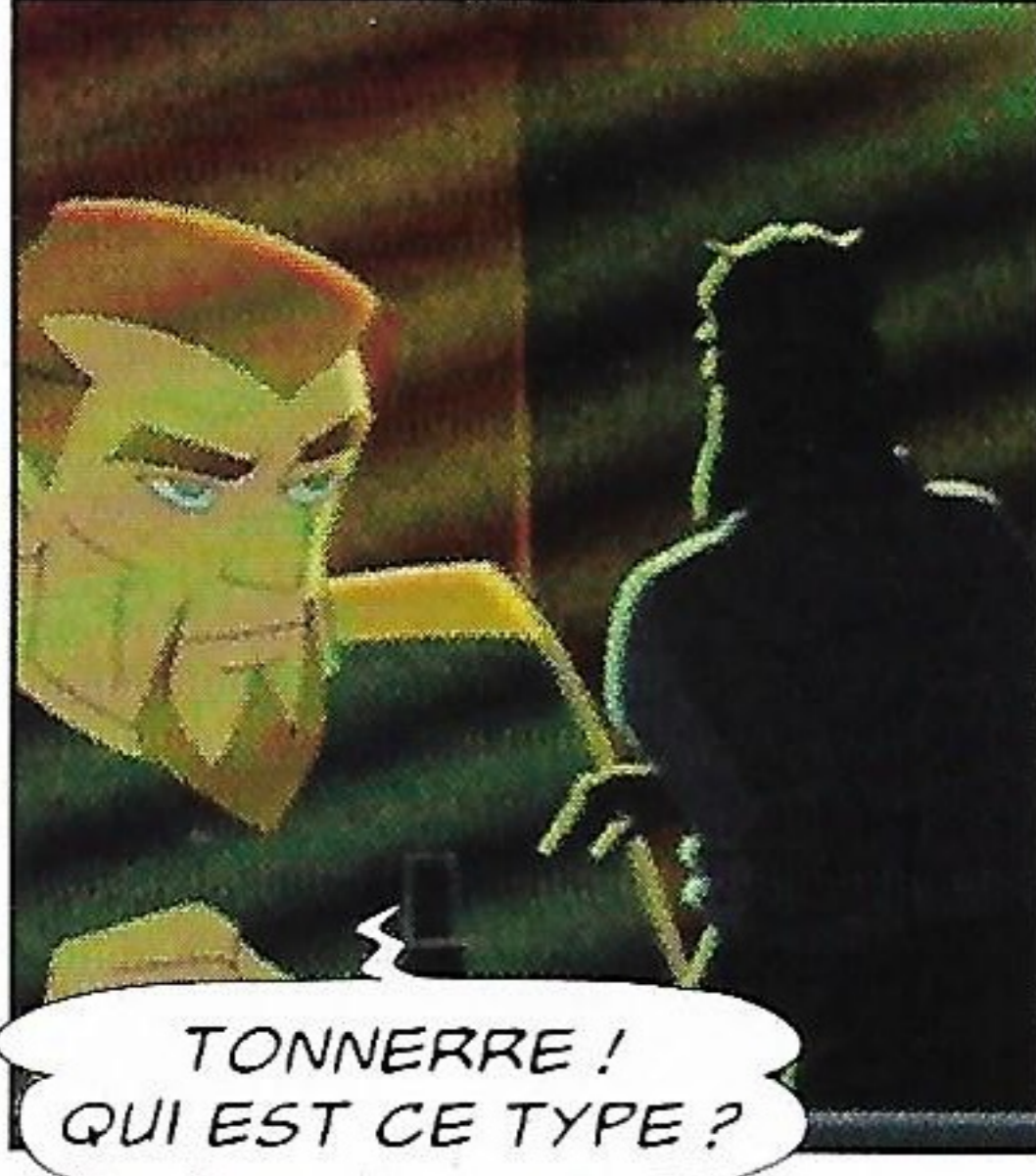


CHRIS COLORADO
LA RECHERCHE DE LA VÉRITÉ

La ville protégée (2)

Résumé : Chris s'introduit au Pentagone de la Défense et cherche les dossiers des passagers qui se trouvaient à bord du Falcon One lors de l'attaque. Deux fiches lui semblent suspectes, celle de Rebecca Woong au passé étrange et celle du co-pilote de l'avion, Burt Jourdan...

BRANCHEZ-VOUS SUR LA SALLE INFORMATIQUE DU PENTAGONE !



TOUT LE SYSTÈME EST
HORS SERVICE !



FAITES-MOI SAUTER
CETTE PORTE ET PLUS
VITE QUE ÇA !



JE VOUDRAIS VOIR
LA FICHE D'UN
CERTAIN WILLIAM
HERWIN GRANTS !



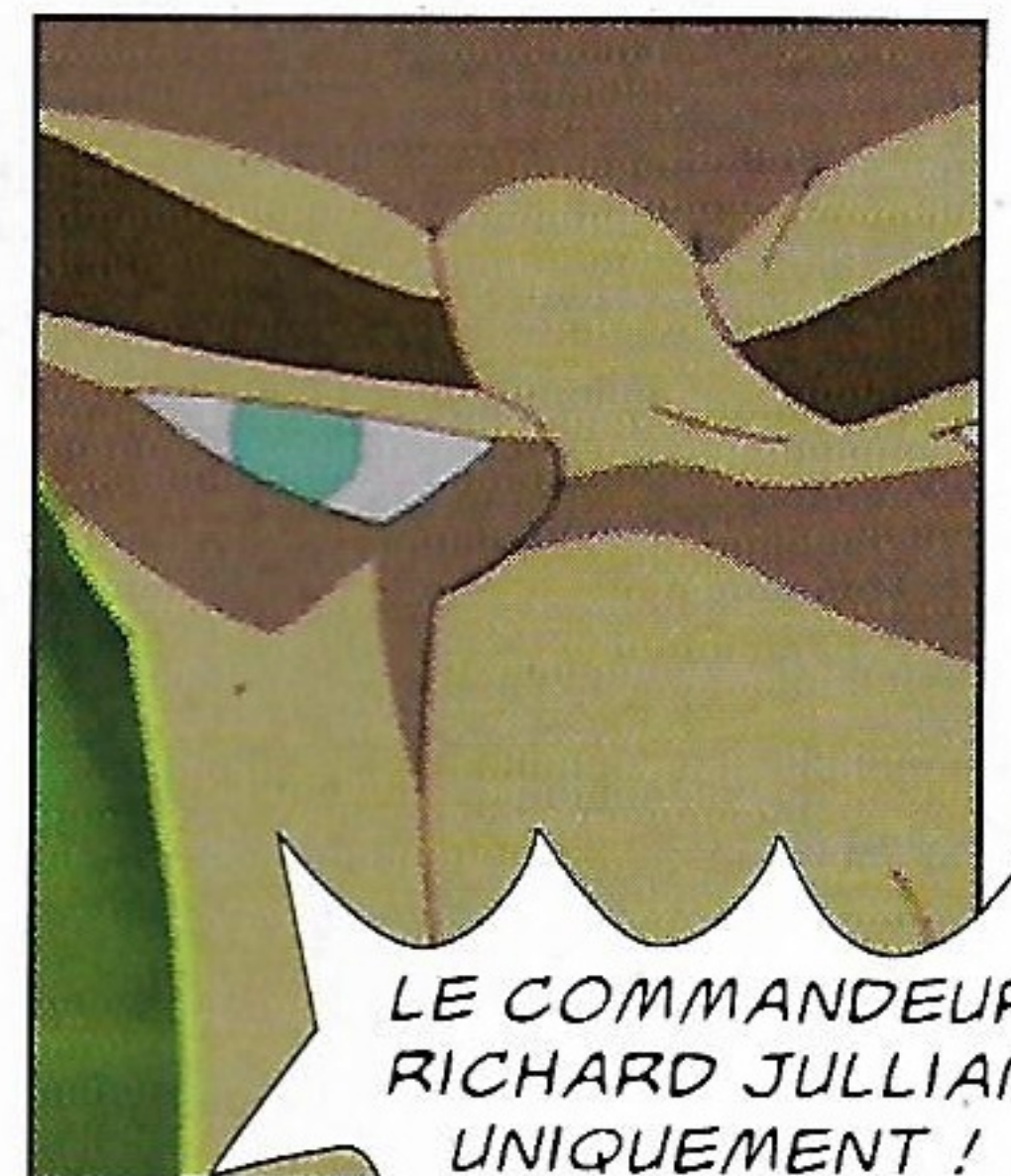
FICHE CLASSÉE
TOP SECRET
DÉFENSE !



QUI PEUT
AVOIR ACCÈS
AUX FICHES
CLASSÉES
SECRET
DÉFENSE ?



LE COMMANDEUR
RICHARD JULLIAN
UNIQUEMENT !



AHAHAH !



BAOUM !



PCHITT !



DÉPLOYEZ-VOUS !
ASPIRATION !



ALORS OÙ EST PASSÉ CE
SOIT-DISANT COLONEL ?





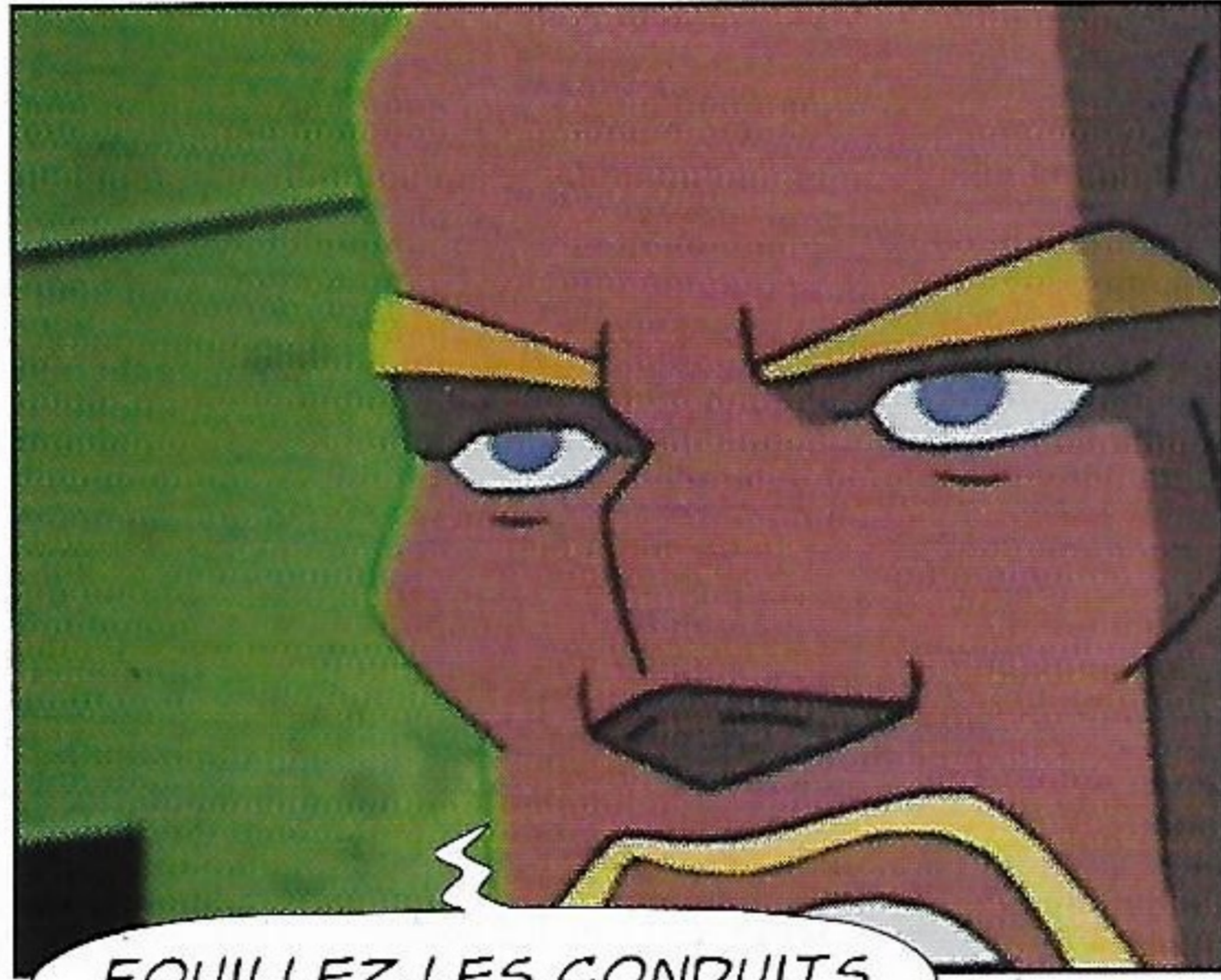
J'AIMERAIS BIEN LE SAVOIR !



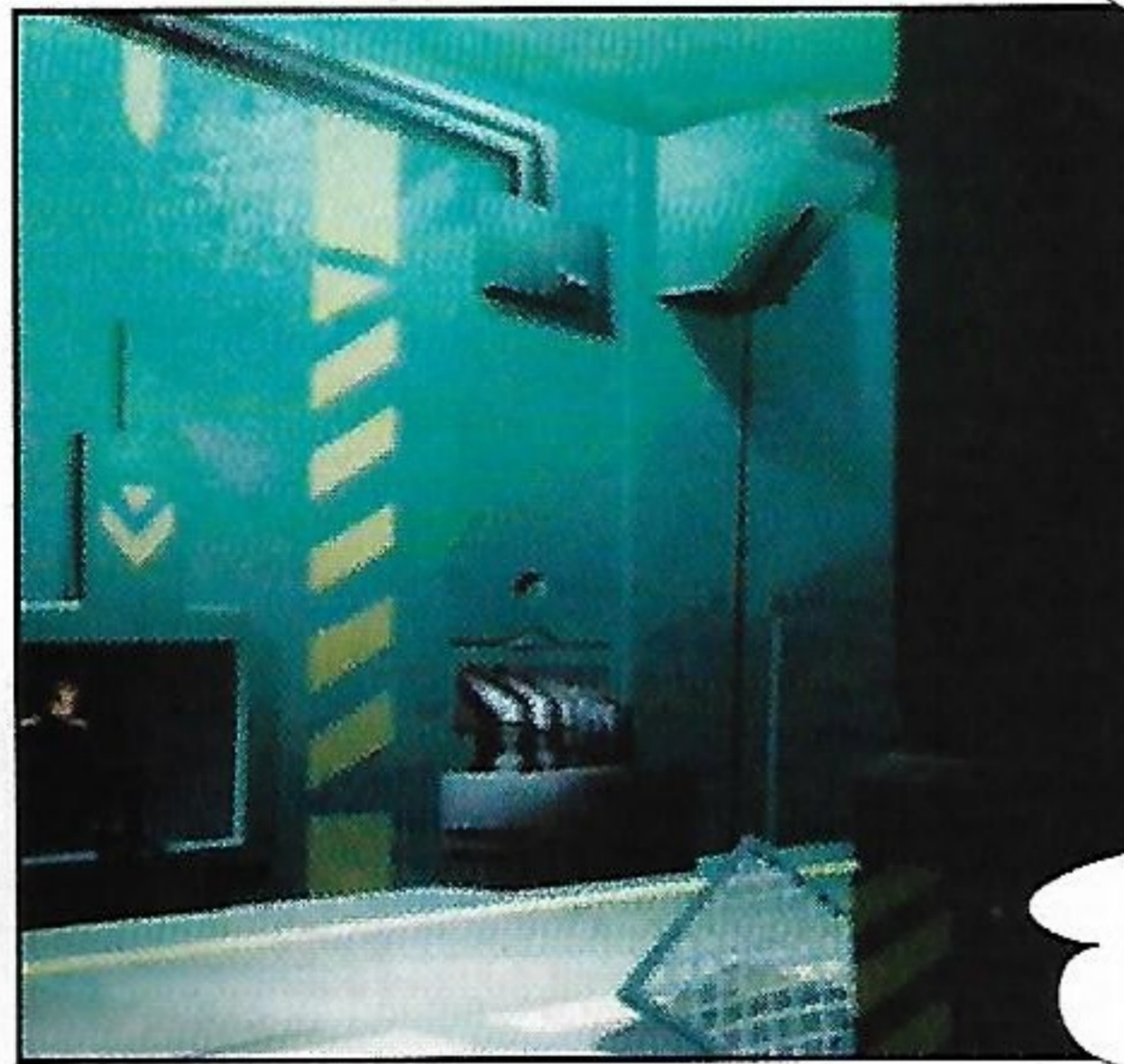
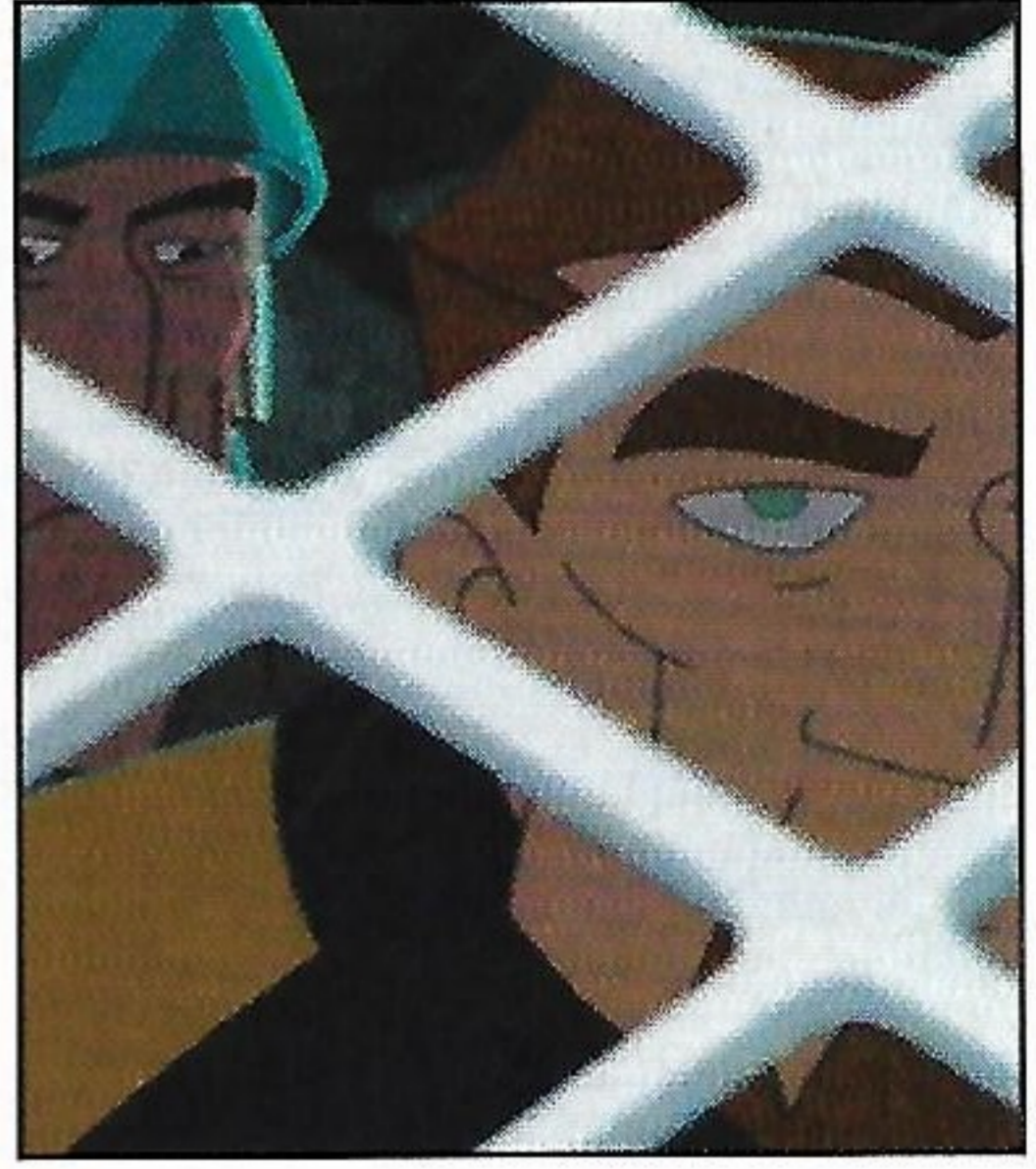
CONTRE-AMIRAL JACK MITCHELL, JE VEUX DES INFORMATIONS SUR LE COLONEL MORTON !



FICHE CLASSÉE TOP SECRET DÉFENSE !



FOUILLEZ LES CONDUITS ET RETROUVEZ-MOI CE TYPE !



CE GARS-LÀ DOIT ÊTRE UN CHAMPION DU 100 MÈTRES !



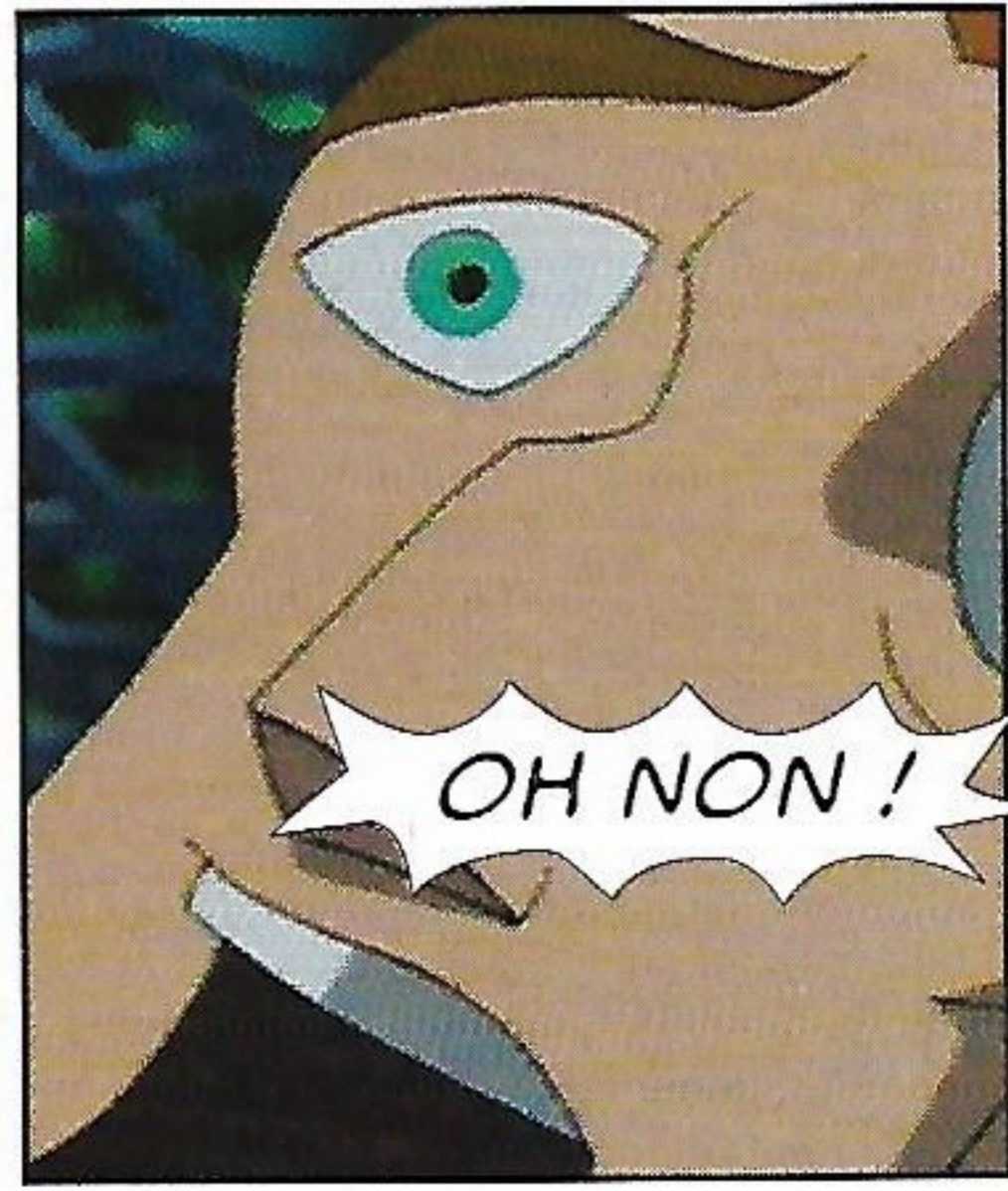
BON, ON PREND CHACUN UN SOUTERRAIN !



DANS D'UN CONDUIT...



PIPIPIPI !



OH NON !

REBECCA WOONG ARRIVE,
DÉPÊCHE-TOI !



LE VENT TÊMÉRAIRE
PEUT SE TRANSFORMER
EN ZÉPHIR BRÛLANT !



QUOI ?



MITCHELL FAIT
LE NÉCESSAIRE !

JE N'AIME PAS ÇA ! IL SE
PASSE TROP DE CHOSES
BIZARRES DEPUIS CET
ATTENTAT !



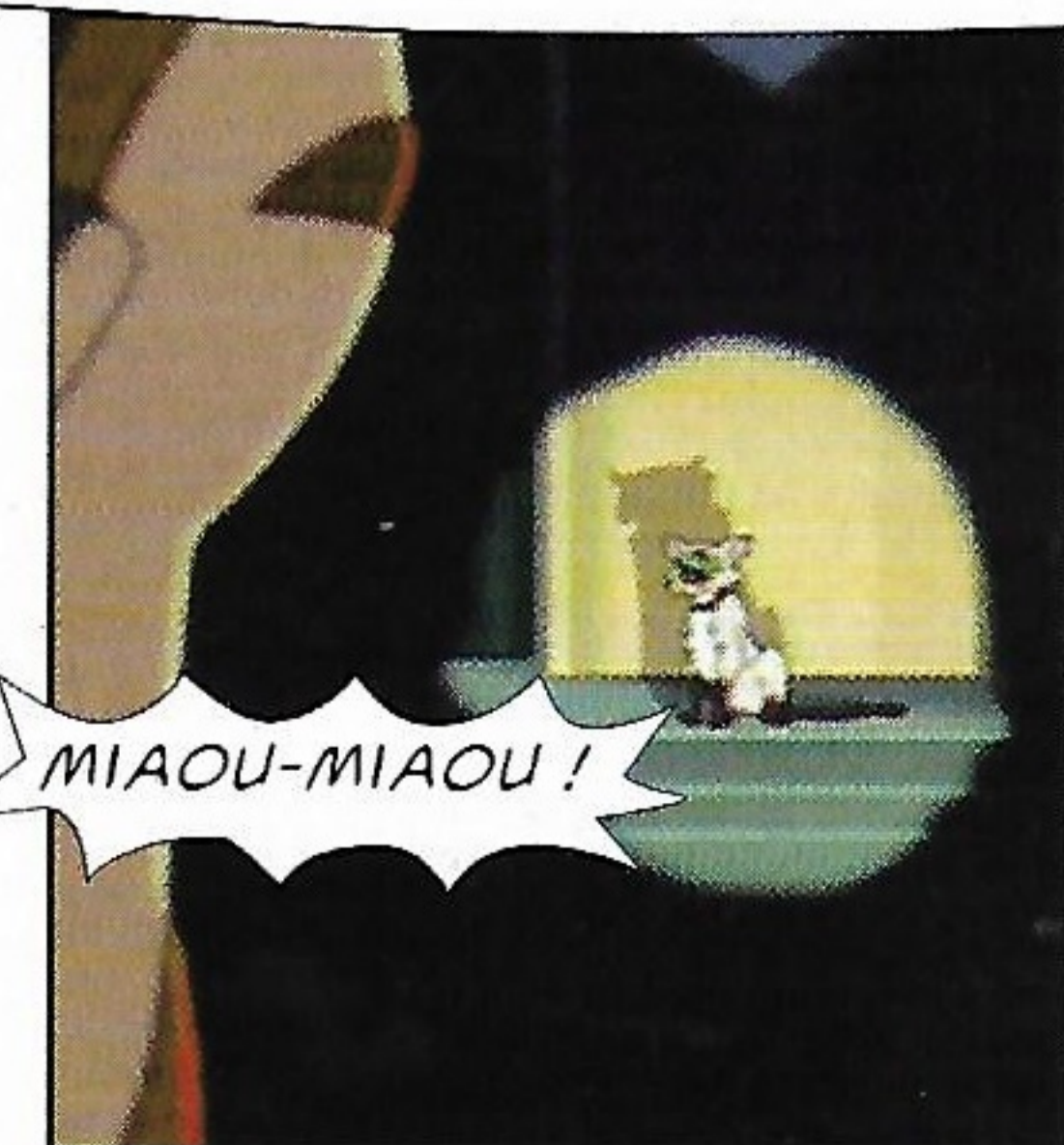
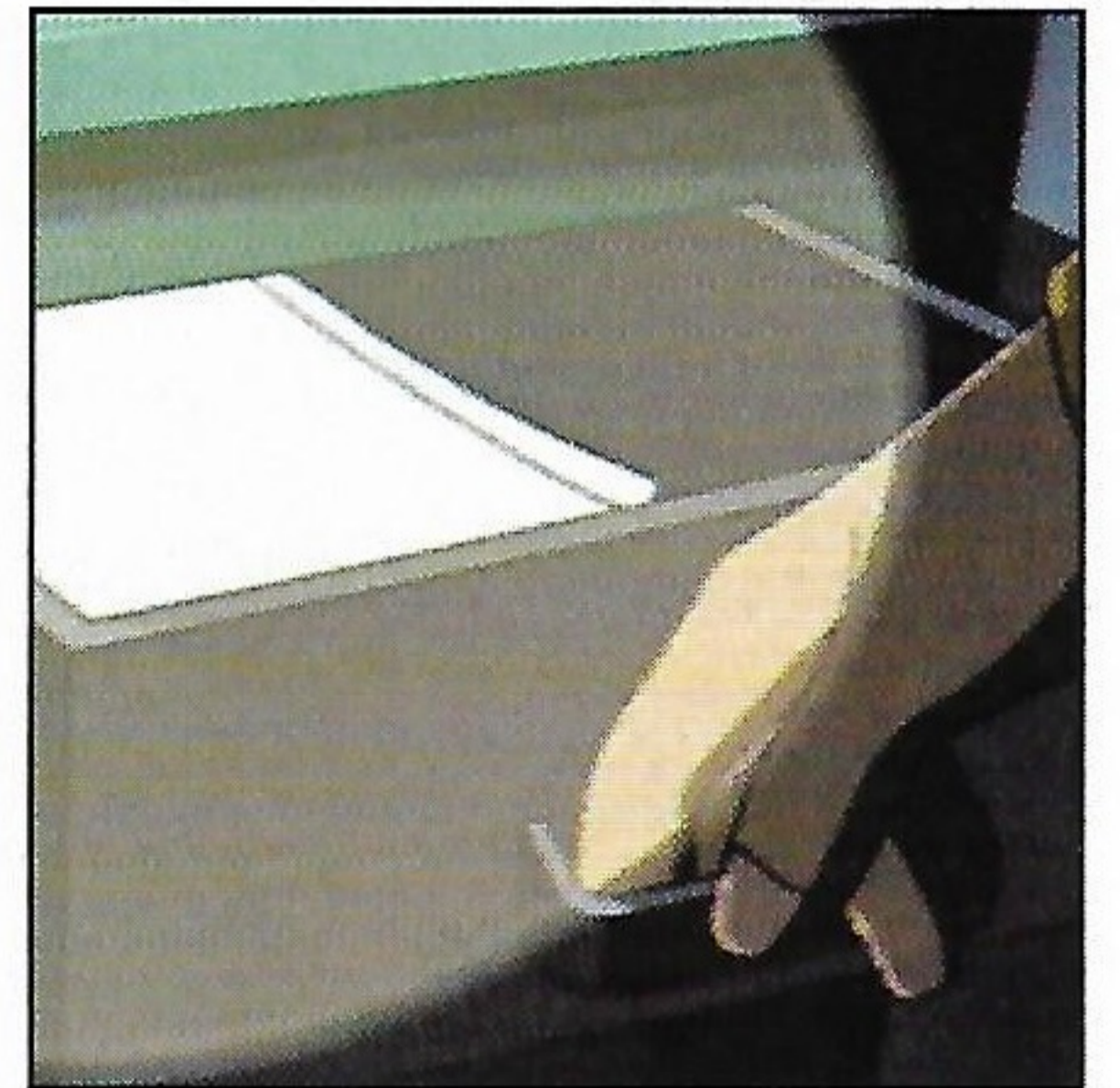
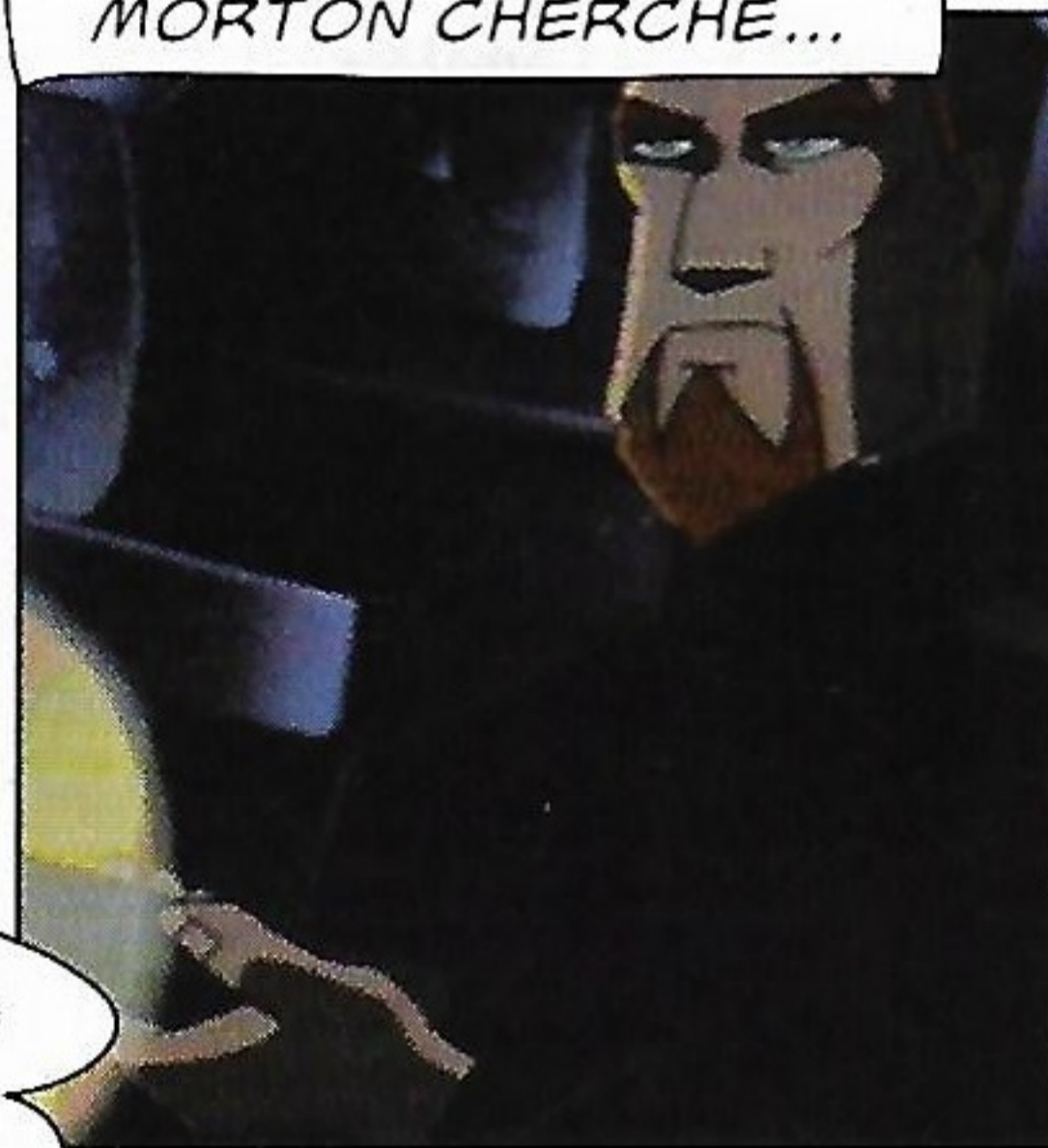
IL FAUT RETROUVER
CE COLONEL MORTON
ET LE FAIRE PARLER !
IL FAIT SÛREMENT PARTIE
DU GROUPE 666 !



DANS UN APPARTEMENT,
MORTON CHERCHE...



DE QUOI VOUS PLAINEZ-VOUS ?
EN TANT QUE DOYEN DES SÉNATEURS
C'EST VOUS QUI SERIEZ NOMMÉ
COMMANDEUR PAR INTÉRIM EN CAS
DE DISPARITION DE RICHARD JULLIAN !



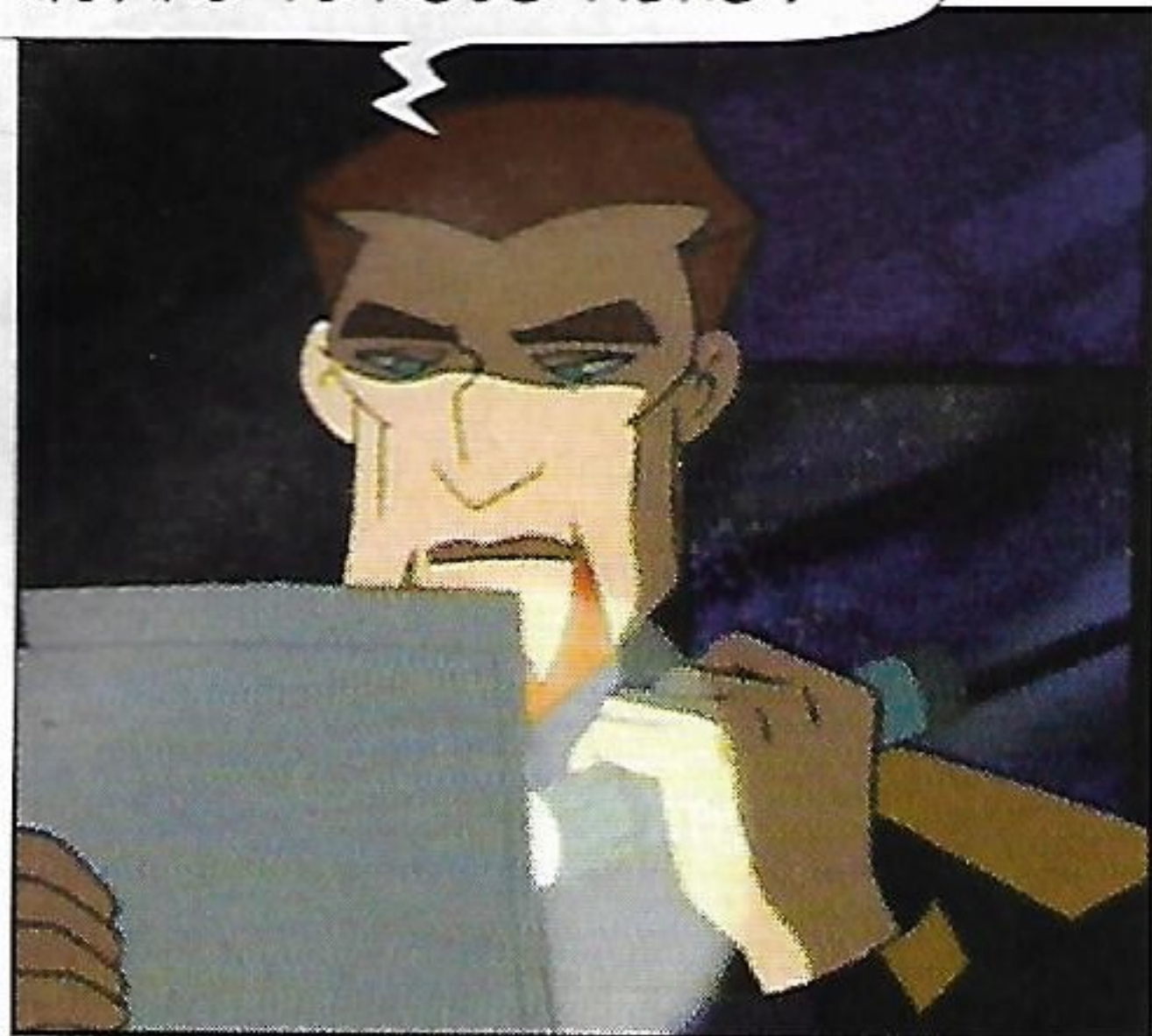
MIAOU-MIAOU !



JE SAVAIS BIEN QUE
J'AVAIS DÉJÀ VU CETTE
TÊTE-LÀ QUELQUE PART !



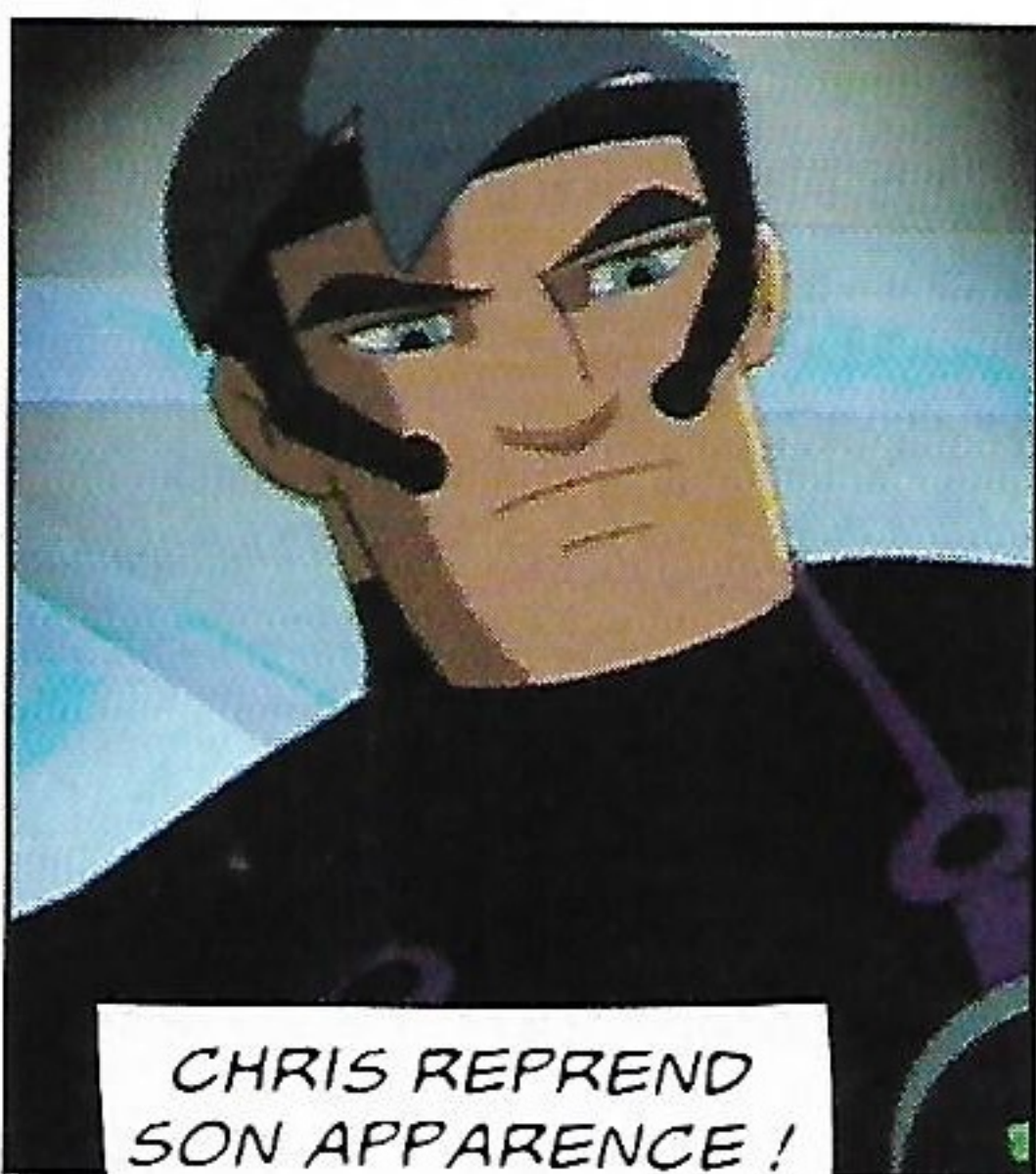
AH NOSTALGIE !
QUAND TU NOUS TIENS !



CHIPPOWOK
PRÉVIENT MORTON
QUE L'ON VIENT...



LA BATTERIE ! OH NON,
CE N'EST PAS LE MOMENT.
IL FAUT CINQ MINUTES POUR
QU'ELLE SE RECHARGE !



CHRIS REPREND
SON APPARENCE !

REBECCA WOONG
PÉNÈTRE DANS
SON SALON...



MIAOU-MIAOU !



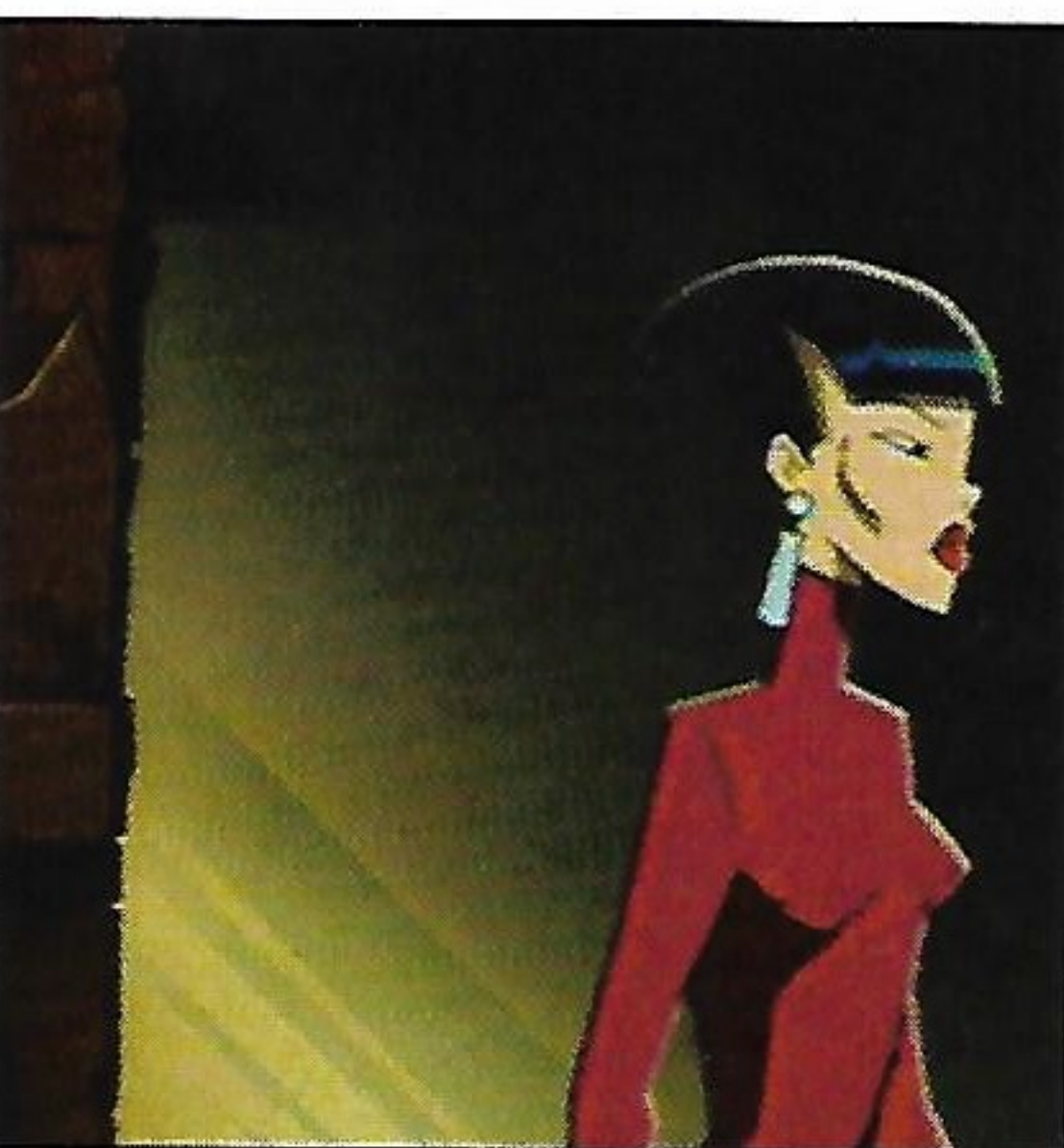
DÉCLENCHONS L'ALERTE !
ON NE SAIT JAMAIS !



C'EST L'ALERTE, VITE !



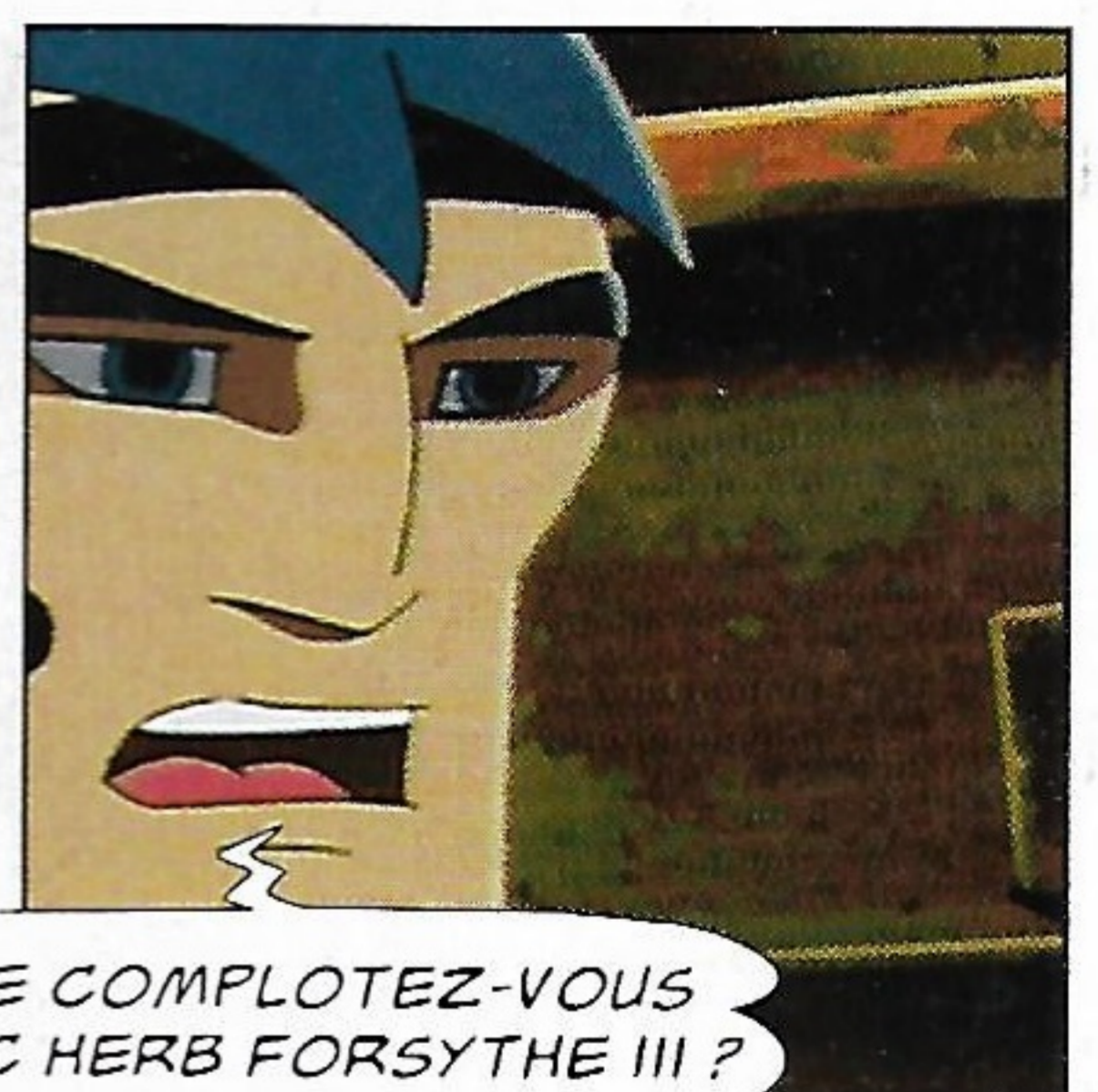
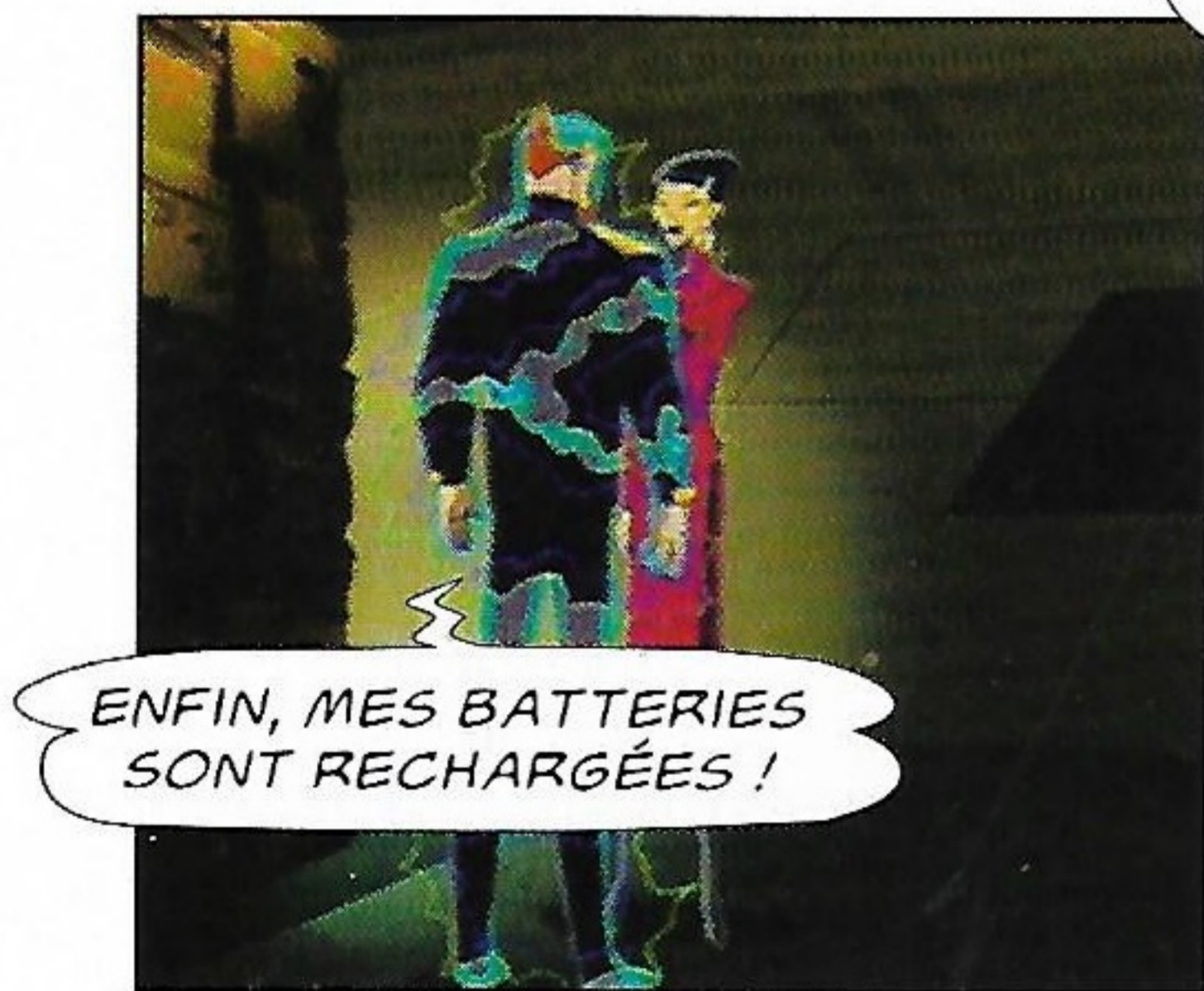
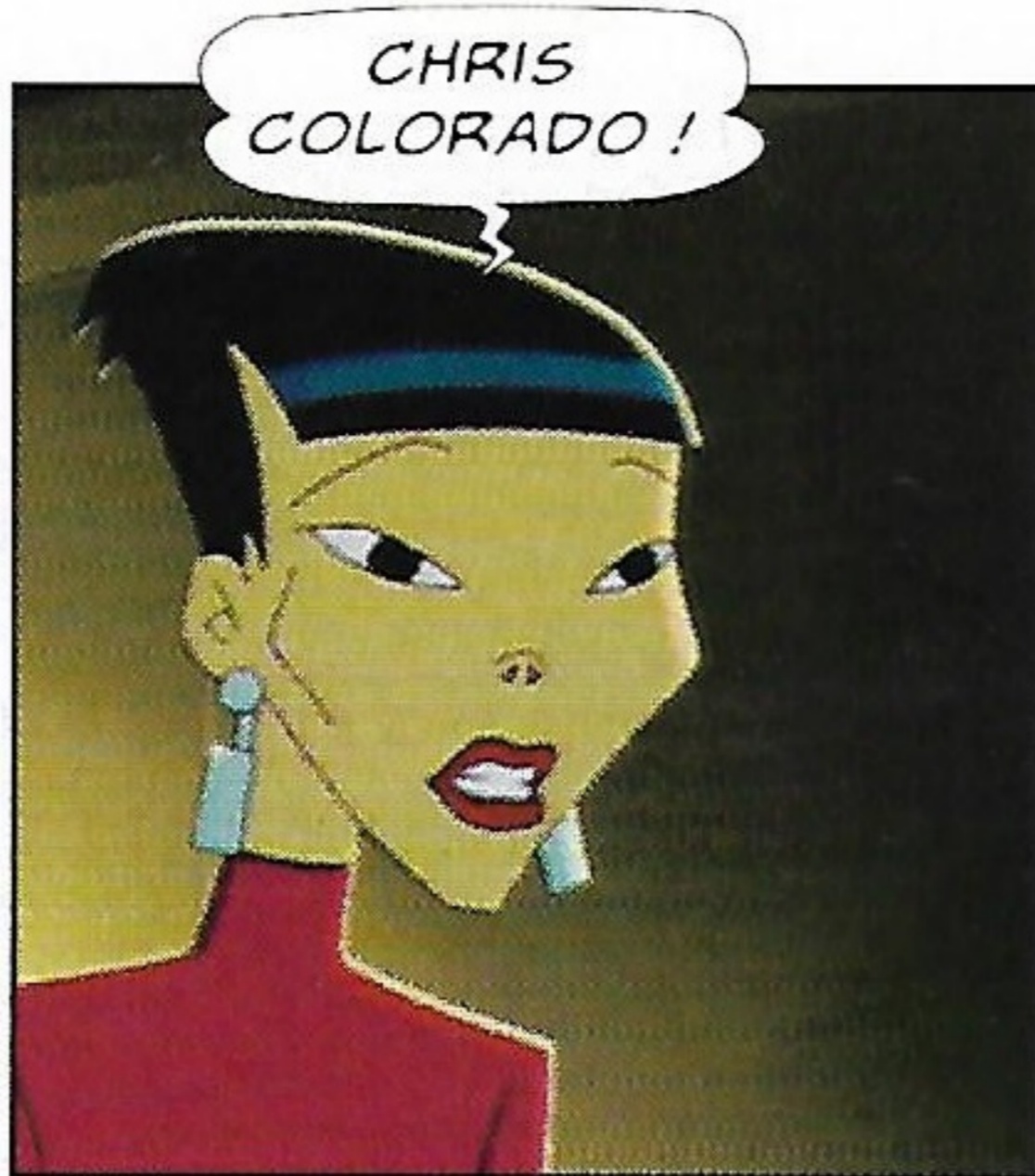
VROOM-VROOM !



YYYYAAA !



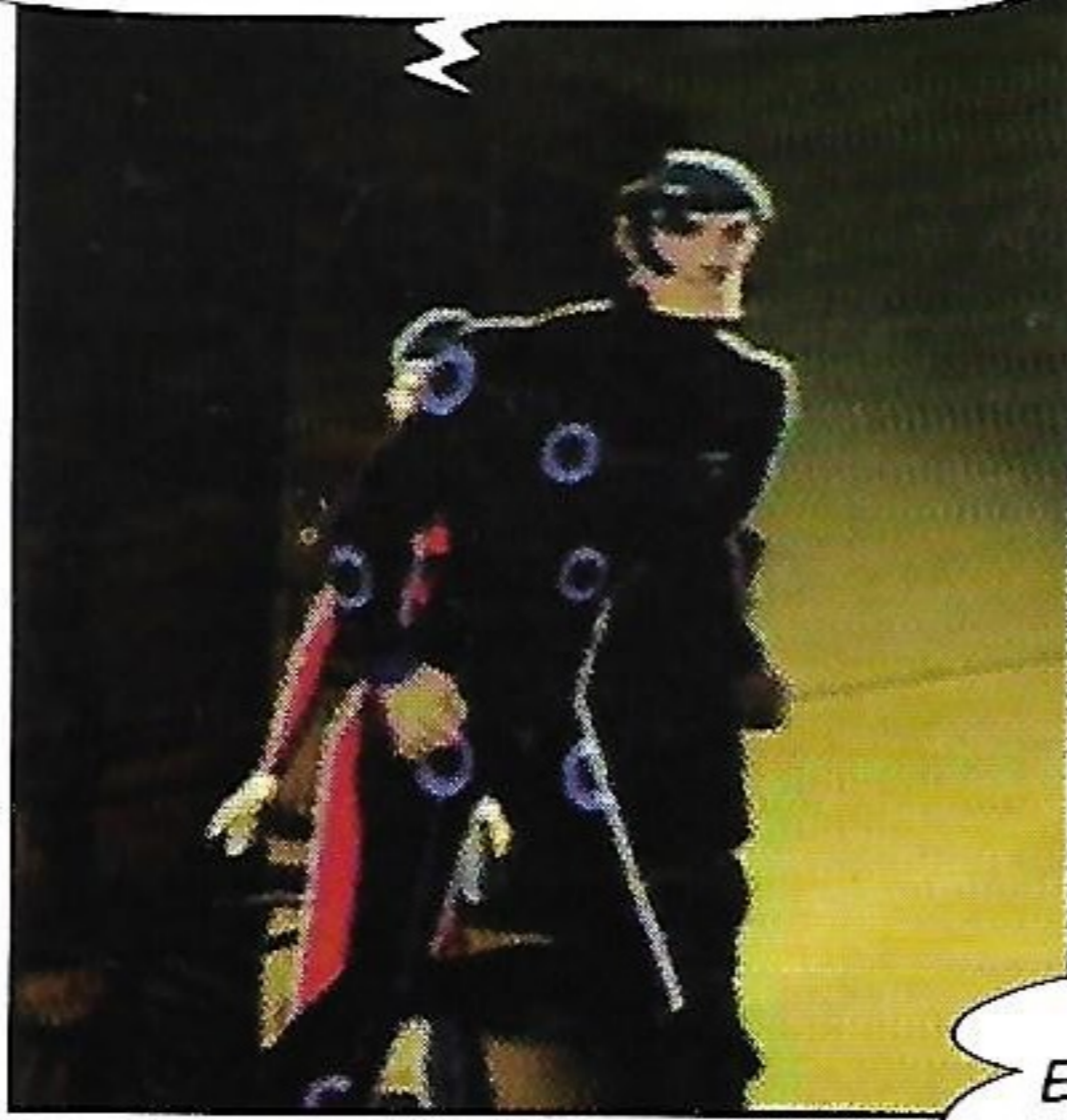
MIAOU-MIAOU !



C'ÉTAIT MES CONVICTIONS
À L'ÉPOQUE ! LE COMMANDEUR
EST AU COURANT !



JE SUIS PEUT-ÊTRE NAÏF,
MAIS JE VOUS CROIS !



ATTENDEZ, NOUS AVONS
ENCORE BEAUCOUP DE CHOSES
À NOUS DIRE !

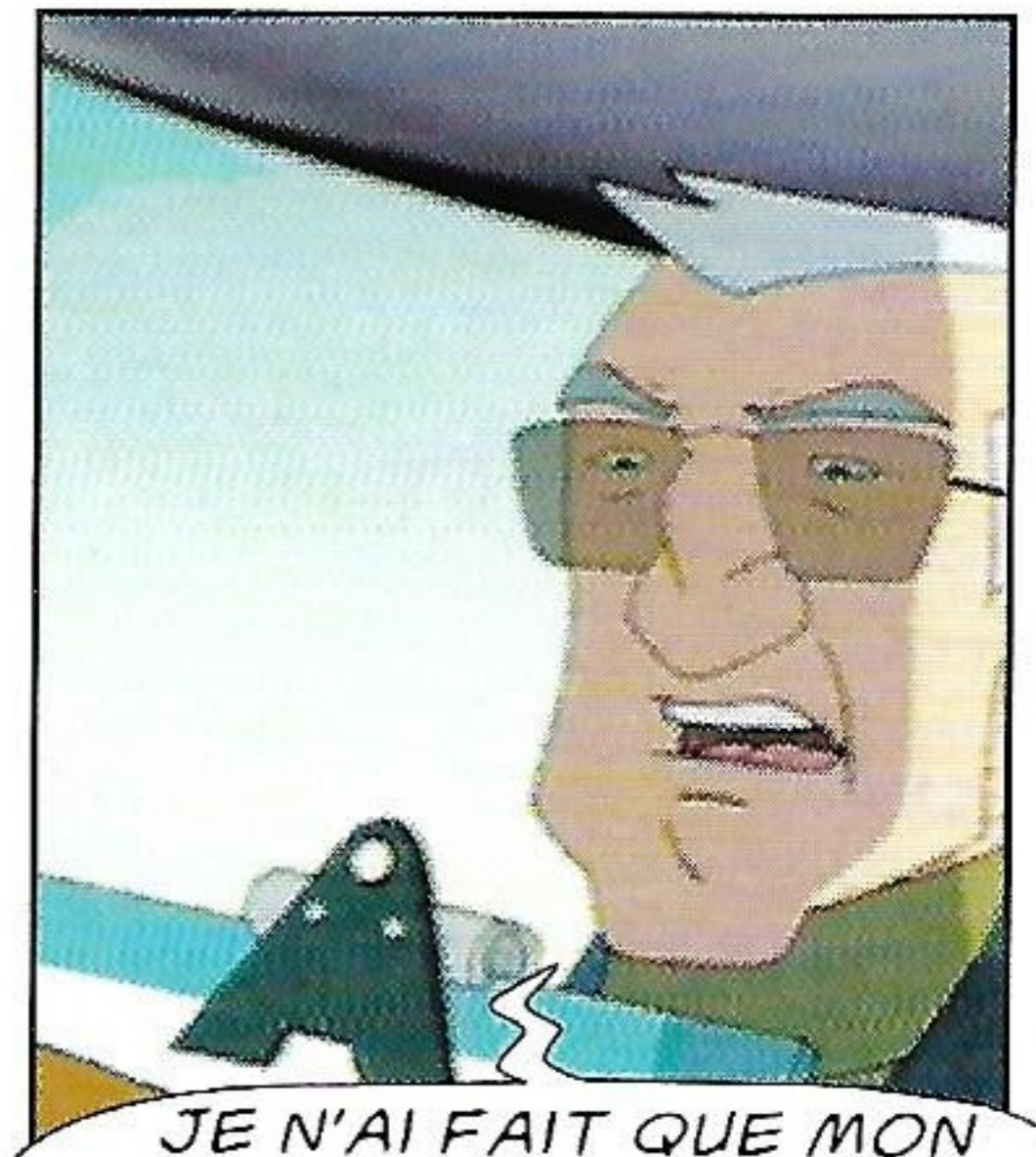


EST-CE LE COMMANDEUR
QUI VOUS A DONNÉ
CE PASSE DELTA ?

UN PEU PLUS TARD...



VOUS SEREZ DÉCORÉ DE
L'ÉTOILE DE LA FÉDÉRATION
LE MOIS PROCHAIN POUR AVOIR
SAUVÉ LE COMMANDEUR !



JE N'AI FAIT QUE MON
DEVOIR ! J'AURAI
DONNÉ MA VIE POUR
LE COMMANDEUR !



ILS VIENNENT POUR
T'ARRÊTER FRÈRE THANORS ?



NON ! TU PEUX PRÉVENIR
THANATOS ! ILS VONT
MÊME ME DÉCORER !

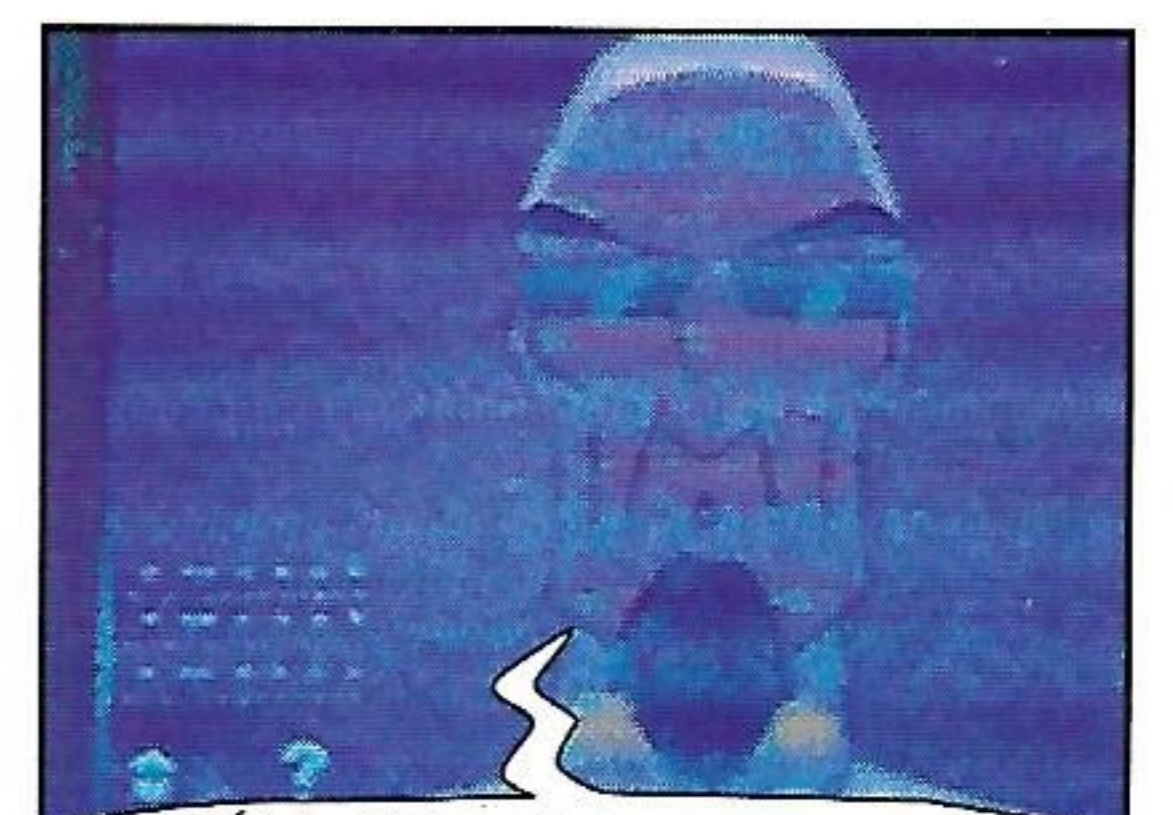
LE LENDEMAIN...



LE COMMANDEUR AVAIT RAISON !
LES MEMBRES DU GROUPE 666
SONT VRAIMENT PARTOUT !
SÉPARONS-NOUS DE CE MÉCANICIEN
ET DE CE BURT JOURDAN !



J'AIMERAI AVOIR
ACCÈS À LA FICHE DE
MON PÈRE !



FÉLICITATIONS CHRIS !
BON TRAVAIL ! MAIS JE SUIS
DÉSOLÉ. UN INCENDIE A EU
LIEU CE MATIN ET LA FICHE DE
TON PÈRE A ÉTÉ DÉTRUITE !

© 2001 Akiyoshi Hongo. Toei Animation Co., Ltd. All Rights Reserved. FOX KIDS and the related logo are exclusively property of Fox. All Rights Reserved.



Fais le plein de digicadeaux!



www.digimon.fr



Gagne des peluches, des figurines, des jeux vidéo... en jouant par téléphone!

08 92 700 886

Buffy

contre les vampires

the Album

Retrouve Buffy sur le



avec COLUMBIA...

08 92 700 825

GAGNEZ UN AN DE CINEMA*



* Soit : 52 PLACES DE CINEMA

La ligne du cinéma

08 92 696 896

Toutes les news, les potins des coulisses, les projets de tournage ...