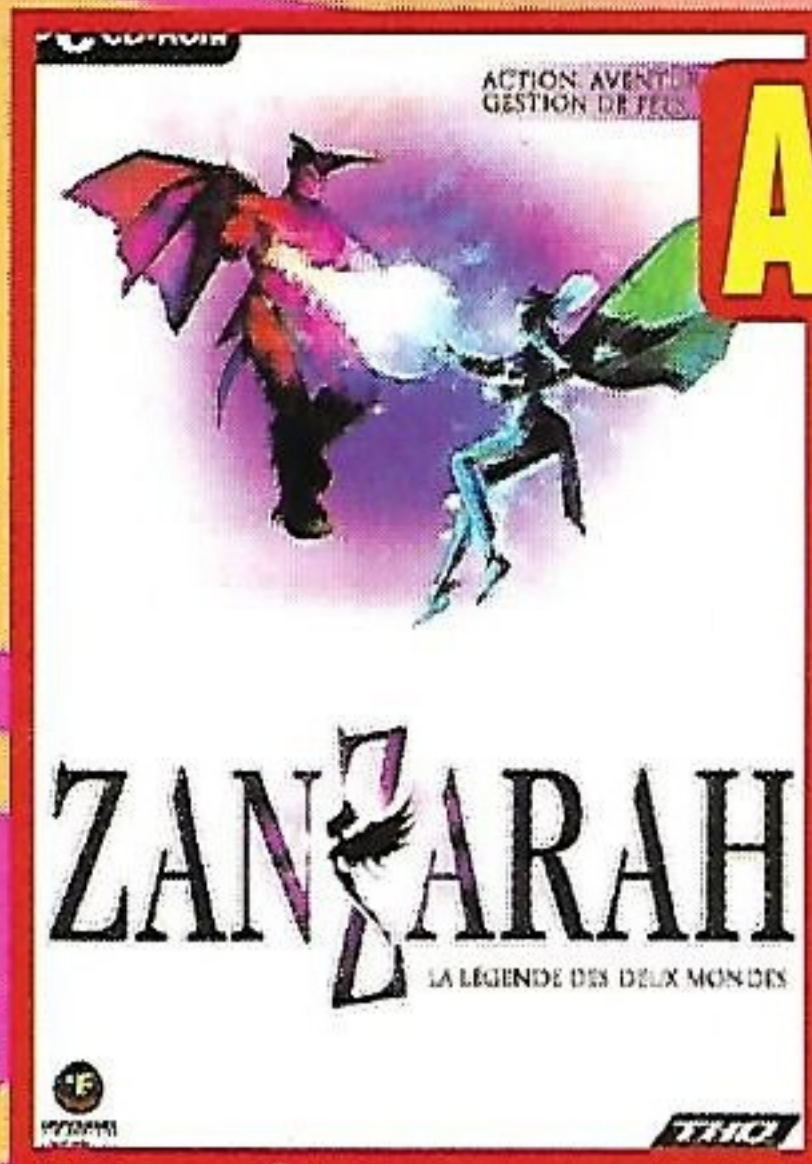


DOM MANGAS

Harry Potter
Les 8
affiches
du film



50 cartes
du jeu de
YUGI



A GAGNER
50
jeux
ZanZarah

DRAGONBALL Z
Les adversaires
de Sangoku

En
poster
les
cartes
SAKURA



Olive
& Tom
Les
fiches des
joueurs

Mensuel N° 494
NOVEMBRE 2002 3 €
DOM 4,5 € BEL 3,5 € 6,50 FS

T 02918 - 494 - F: 3,00 €



Sommaire

MAGAZINE

- 4 **Animation : news**
- 6 **Olive et Tom**
- 8 **Harry Potter**
- 24 **Yu-Gi-Oh!**
- 44 **Pleins feux sur...**
La Planète au Trésor
- 46 **Dragon Ball Z**
Les adversaires de Sangoku
- 50 **Multimédia**
- 58 **Digimon**
- 62 **Totally Spies**
- 64 **Courrier des lecteurs**

BANDES DESSINEES

- 9 **Dragon Ball GT**
L'imposteur (1)
- 27 **Ranma** 1/2
Le défi de Roland

JEUX VIDÉO

- 52 **Beach Spikers,**
Yoshi's Island, ZanZarah,
Buffy The Vampire Slayer,
The Thing...

POSTERS

- 31 **Les cartes de Sakura**

Pour tout savoir sur vos mangas favoris



Téléphonez au
0 892 6888 088
0,34 €/mn

D.MANGAS N° 494 - NOVEMBRE 2002. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Michèle Blacque. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. MAQUETTISTE : Franck Soulier. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha.NHK.NEP. DEPOT LEGAL : Novembre 2002. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132 av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas/DIP, 18/28, quai de La Marne 75164 Paris Cedex 19. 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : Immepho. Diffusion : Transport Presse. Imprimé par la SNIL.



CHEZ VOUS TOUS LES MOIS



Chaque mois retrouvez les aventures de **DRAGON BALL GT**



- des bandes dessinées
- les mangas japonais
- des jeux vidéo
- des posters

Une économie de 8 €
3 numéros gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne, 75164 Paris Cedex 19
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :
 Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

LES MICROPETS DÉBARQUENT !

2
NOUNOURS

KUMA

ET

BONGO

➔ Ils sont tous dotés d'un capteur sonore sous leur carapace en plastique moulé, capteur de mots ou de phrases et de bruits (applaudissements, claquements) qu'ils identifient déjà ou qu'ils vont assimiler.

➔ Dès que tu lui donneras un nom, ton Micropet l'aura programmé. Rappelle-toi que chaque Micropet a son langage et ses humeurs (joyeux, grognon...)

➔ A l'appel de son nom, il a les yeux qui flashent de joie ou qui clignent de lassitude ; sur ordre, il gambade, il tournicote, il secoue les oreilles...

➔ Si tu tapes dans tes mains, il pousse la chansonnette.

➔ Il s'exprime par des jappements, miaulements, ronronnements, grognements, rugissements...

Disponibles dès maintenant
dans les magasins spécialisés

+ 2 CHIENS
"SPROCKET ET
MOSHI",

2 CHATS
"POPSY ET
CHUMSLEY",

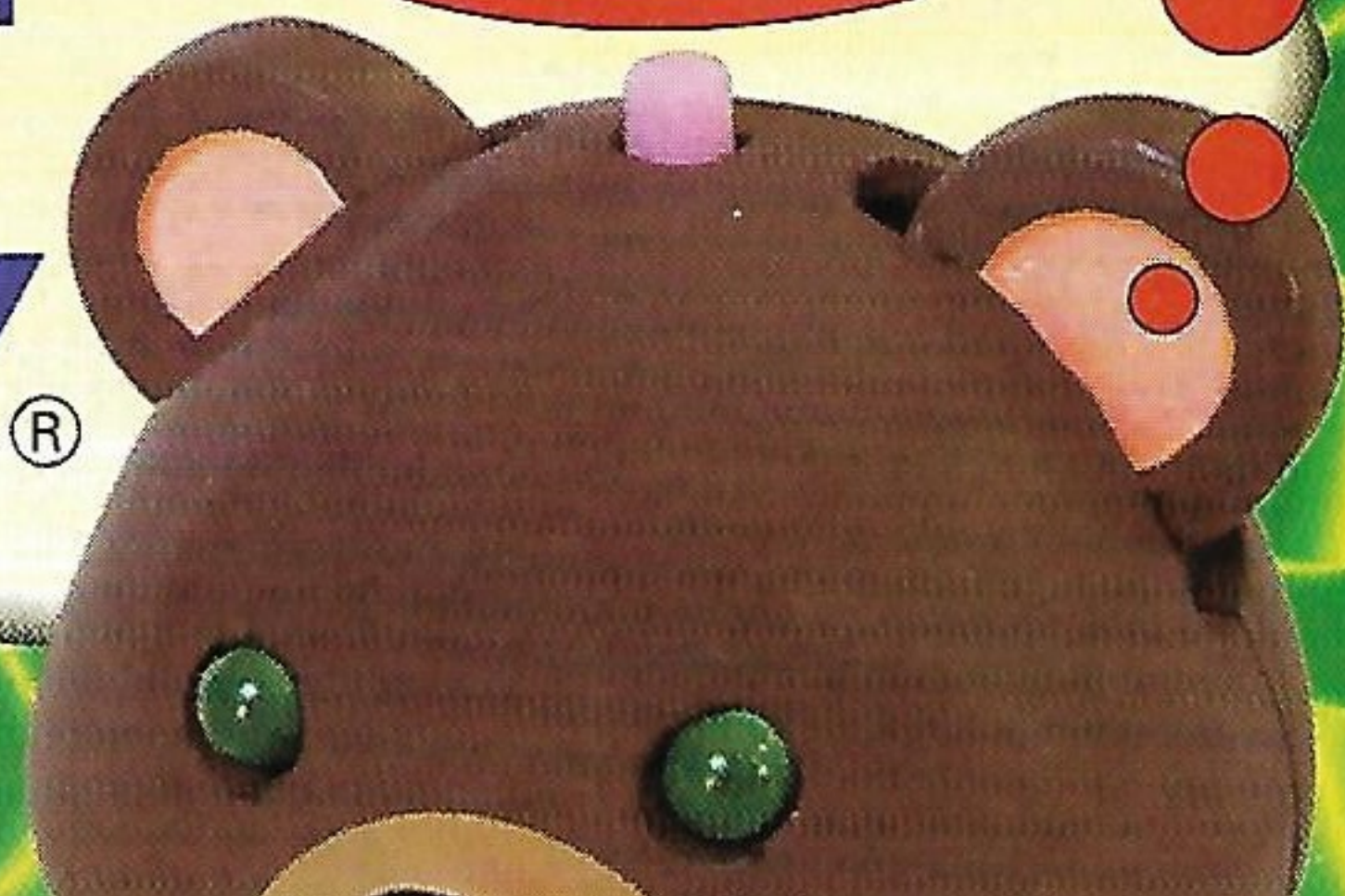
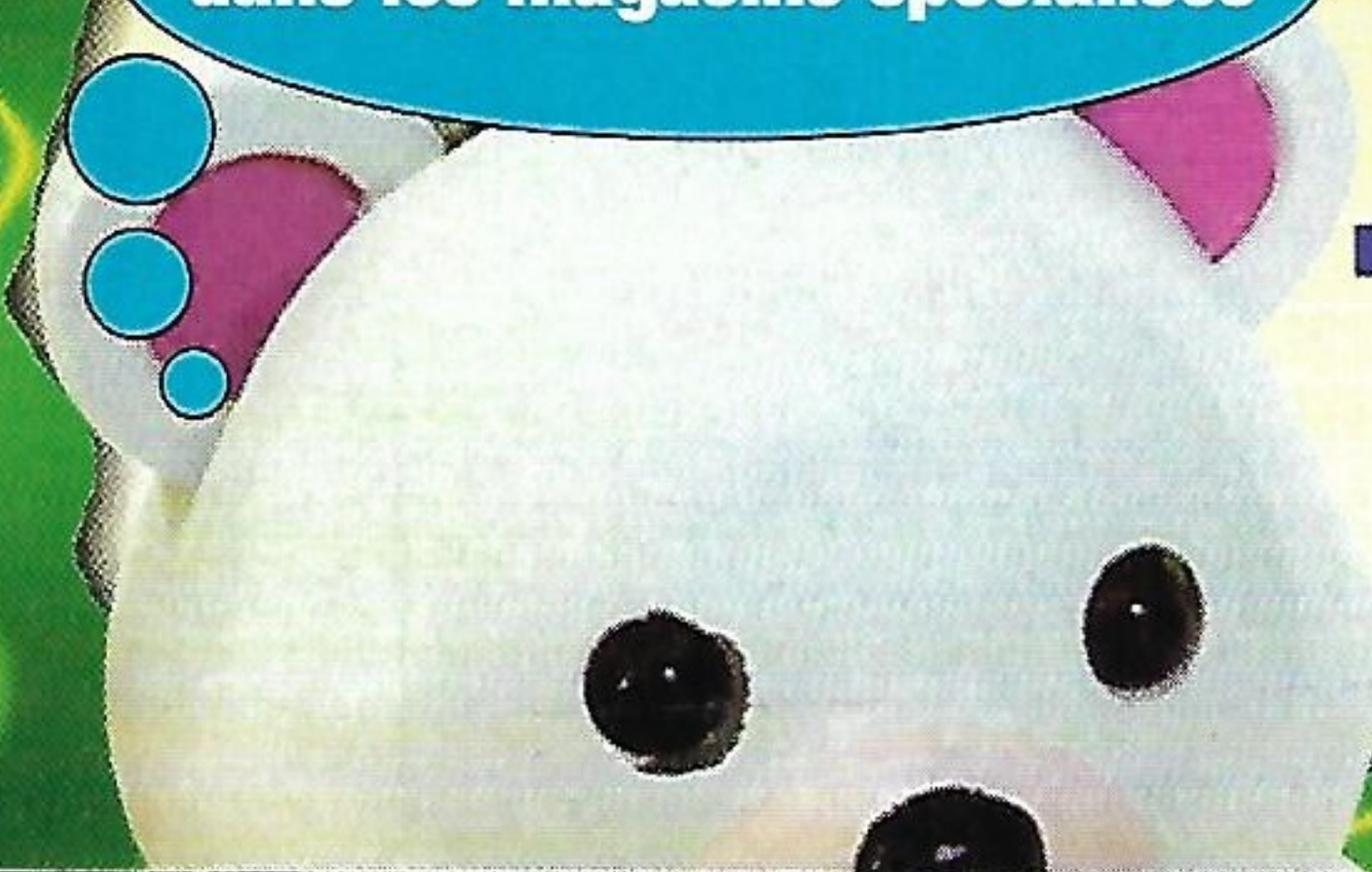
2 DRAGONS
"KUDA ET BOB"

ET 2 MONSTRES
"YUK ET SUMO"

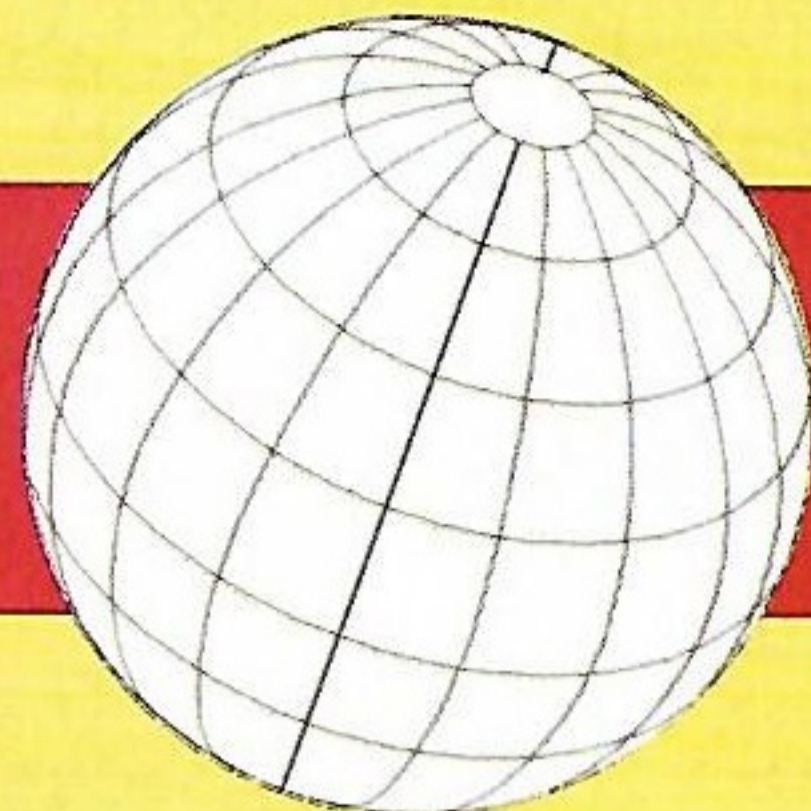
TOMY®
Dream Energy

Les Micropets tiennent dans une poche. Ils ont chacun leur personnalité. Tu peux leur chuchoter des secrets, écouter leurs réponses, regarder leurs réactions, les câliner, les exhiber, les faire chanter et danser ensemble, peut-être même les échanger...

Mettez-en
plein vos
poches !



ANIMATION



Toutes les nouveautés

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

La suite Saint Seiya Hadès Hen

Après des années d'attente, les Chevaliers du Zodiaque reprennent au Japon. L'info a fait l'effet d'une bombe. A la télé, le dessin animé s'était arrêté juste après la série Poséidon. Le manga, quant à lui, nous racontait ce qui se passait ensuite avec la série Hadès. Elle n'avait jamais été adaptée en dessin animé malgré le succès du manga. La bande dessinée Hadès est disponible en version française aux éditions Dargaud Kana. L'histoire d'Hadès est la suite directe de Poséidon. Alors qu'Athéna se repose, elle a une vision qui lui annonce un grand danger. Aux Cinq Pics de Rozan en Chine, le Vieux Maître, de son côté, sent aussi un grand danger. Hadès et les 108 étoiles maléfiques sont de retour. D'ailleurs, le vieil homme était là pour les surveiller. Hadès, qui n'a plus de corps, va prendre celui de Shun qui était destiné depuis l'enfance à l'accueillir. Il va ensuite réveiller des morts tous les Chevaliers d'Or décédés. Seiyar et ses amis vont devoir combattre Shun, les Chevaliers d'Or et bien d'autres. Cette suite en animation a été commandée par une chaîne de télé privée. Elle sera abord diffusée par deux épisodes Pay-per-View sur la chaîne Animax du bouquet SKY PerfecTV. C'est une chaîne genre Canal+, mais Saint Seiya

sera en plus payante. Cette chaîne a beaucoup d'argent, alors elle n'hésite pas à produire des séries coûteuses. D'ailleurs, en ce moment, elle fait une adaptation en série télé du film Ghost In The Shell. A partir de 9 novembre, et une fois par mois, la série sera diffu-

sée. Elle sortira en DVD à partir du 25 janvier 2003. Il y aura 13 premiers épisodes répartis sur 7 DVD. Le premier volume propose le premier épisode et un clip. Il sera vendu au prix de 4800 yens. Les volumes 2 à 7 contiendraient deux épisodes vendus à 7800 yens. Les 13 épisodes vont couvrir les quatre premiers volumes de la saga Hadès, soit les volumes 19 à 22. Elle va s'arrêter avant la fin du manga qui en compte 28. Vous ne verrez donc pas la mort de Seiyar. Cette nouvelle série va s'arrêter au moment où les

Chevaliers de Bronze découvrent le passage vers les Enfers dans le château d'Hadès, en Allemagne. C'est la même équipe qui avait produit et réalisé l'ancienne série qui reprend du service. Tōei Animation (Dragon Ball, CDZ...) le réalisera et Shingo Araki fera les dessins. Pour mémoire, Shingo Araki a dessiné Lady Oscar, Ulysse 31, Goldorak et bien d'autres.

En ce moment, la série des Chevaliers du Zodiaque sort au Japon en DVD avec une figurine de Seiyar offerte. Kuru-mada, qui est l'auteur original des Chevaliers du Zodiaque, avoue à demi-mots que si la série plaît, il envisage de reprendre le manga. Il ne va pas raconter la suite des aventures de Seiyar et ses amis, mais ce qui s'est passé avant et comment les Chevaliers sont nés. Il explique qu'il y a plein de zones d'ombre et de routes inexploitées. Il dit que, par exemple, on ne sait pas ce que faisaient les autres Chevaliers pendant que Seiyar et ses amis se battaient.



Si vous comprenez le japonais (on ne sait jamais !), voici l'adresse du site sur lequel vous trouverez ces infos : <http://www.toei-anim.co.jp/ova/seiya/>

Une bande-annonce est aussi sur Internet. Si vous voulez savoir ce que sera la série Hadès, rendez-vous sur : <http://www.toei-anim.co.jp/movieroom/index.html>



Shin-Chan

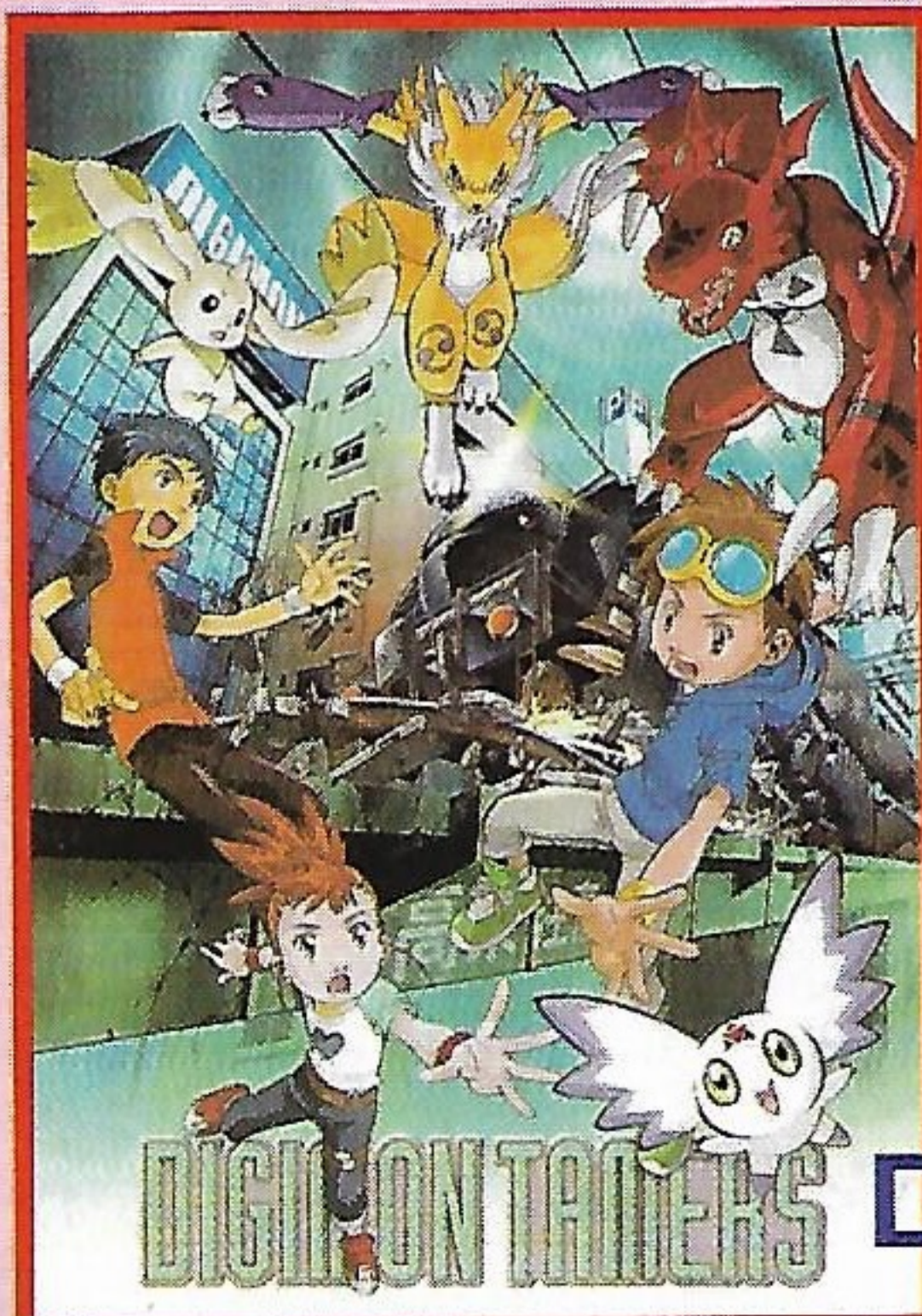
Cette nouvelle série a un succès incroyable au Japon depuis très longtemps. Aujourd'hui, elle arrive en France. Les dessins ne sont pas exceptionnels mais, en revanche, la série est très marrante. Elle raconte les bêtises au quotidien d'un jeune garçon. Shin-Chan est l'ami que les parents ne veulent pas que l'on fréquente, car il ne sait pas faire la différence entre une bonne et une mauvaise action. Malgré tout, il n'est pas méchant. Seulement, partout où il passe, le chaos s'installe ! Sa mère représente la parfaite femme au foyer et son père est l'archétype du businessman débordé ; il n'a pas beaucoup de temps à accorder à son fils, ce qui n'aide pas à améliorer son éducation. Shin-Chan a un chien, Shiro, qu'il a ramené à la maison alors qu'il avait été abandonné. Cette série passe sur la chaîne Fox Kids depuis septembre 2002.



The Animatrix

Alors que The Matrix Reloaded et The Matrix Revolutions, les deux suites réalisées ensemble de Matrix, sont encore loin de sortir en salles (en 2004), une mini-série en dessin animé de 9 épisodes a été commandée à plusieurs grands studios japonais. Ces épisodes sortiront en DVD début 2003, et ça risque d'être assez époustouffant. Une première bande-annonce de The Animatrix a été mise en ligne sur le site officiel de la saga : <http://whatisthematrix.warnerbros.com/> Larry et Andy Wachowski, qui ont réalisé Matrix, ont supervisé le développement de cette mini-série. Elle est développée par des artistes autour de la saga Matrix, les différents personnages et histoires de cette série parallèle s'intégrant entre le premier film et le deuxième. L'équipe qui a réalisé Final Fantasy (le film) y a même collaboré.

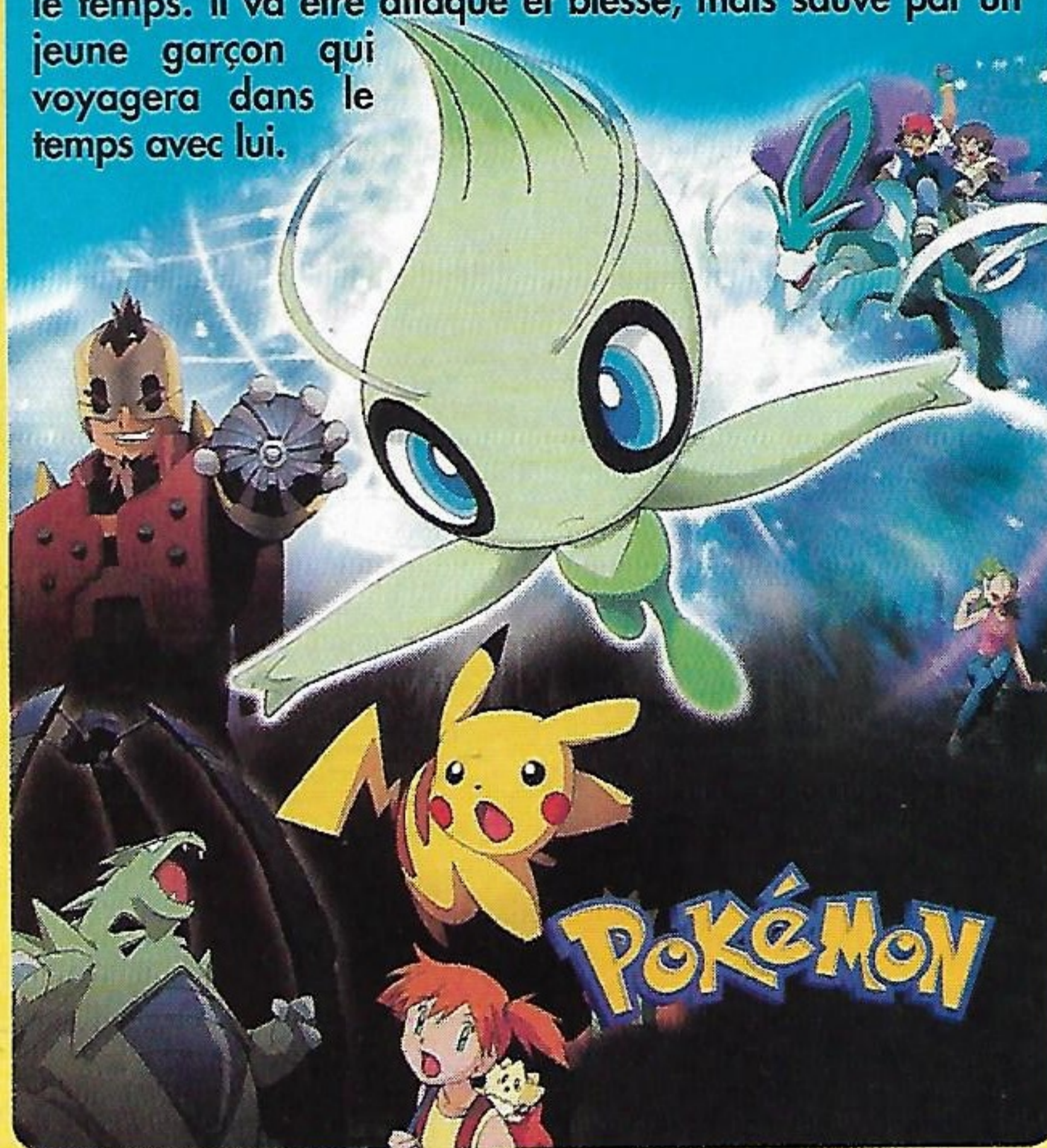
Digimon Tamers, la troisième série Digimon, débarque tous les jours sur Fox Kids et très bientôt sur TF1. Il est même possible qu'au moment où paraîtront ces lignes, la série y soit déjà diffusée. L'histoire : Takato, 10 ans, voit sa vie basculer le jour où il découvre un Digivice alors qu'il est en train de jouer aux cartes Digimon avec un ami. Peu après, un Digimon nommé Gillmon apparaît. Ensuite, il fait la connaissance de Ruki et Lee, deux autres Digisauveurs avec qui il va commencer ses aventures dans le Digimonde. Ils vont tous ensemble combattre Hypnos, une organisation maléfique gouvernementale. Cette organisation recherche par tous les moyens possibles un Digimon très puissant avec lequel ils pourraient contrôler le monde.



Digimon 3

LE RETOUR

La série semble ne plus avoir autant de succès, pourtant les aventures des petits monstres de poche continuent dans le monde. Pour ce qui est de la France, un DVD vient juste de sortir. Il fait suite au premier film avec Mewtwo. Le retour de Mewtwo raconte ce que sont devenus les 150 et 151^{es} (et plus puissants) Pokémon. Ce téléfilm est disponible chez Warner Vidéo en version française. Pour plus d'infos, sachez que le quatrième film Pokémon, Time Encounter, vient juste de sortir en salles aux USA. Il sortira certainement en début d'année en France. Il raconte les aventures de Célébi, le Pokémon qui était enfermé dans la GS Ball. Il a le pouvoir de voyager dans le temps. Il va être attaqué et blessé, mais sauvé par un jeune garçon qui voyagera dans le temps avec lui.



En ce moment, c'est la grande mode au Japon de reprendre des séries à succès pour en faire des suites. C'est le cas de Astro le Petit Robot qui va être adapté en film live (américain) et en série télé animation. Il y a aussi Nicky Larson City Hunter, dont une suite en manga est en cours sous le nom de Angel Heart. Il va bientôt être adapté en série télé. Ken le Survivant, lui, recommence dans une version différente. Enfin, Le Collège Fou Fou continue sous le nom Kimengumi Flash..

olive et Tom

Grande nouvelle pour tous les fans de Olive et Tom : étant donné que la diffusion de la première série sur la 5 a eu un très grand succès, la seconde a été achetée par la chaîne. En attendant, voici des fiches sur les différents joueurs.

THOMAS PRICE GENZO WAKABAYASHI

Thomas est né le 7 décembre sous le signe du Sagittaire. Son physique assez imposant (78 kg pour 1,88 m) lui permet d'être un goal des plus remarquables : il n'avait jamais encaissé de buts avant qu'Olivier ne le défie. La rivalité ayant laissé place à l'amitié entre les deux garçons, Thomas fera face à un nouveau challenge en la personne de Mark Landers qui rêve de le vaincre. Il est devenu capitaine et goal titulaire de Saint Francis, avant d'occuper le même poste dans la New Team. Si Thomas semble être au premier abord un garçon prétentieux et peu apte à vivre en société, il se révélera être un ami précieux pour Olivier et un coéquipier attentionné. Malheureusement blessé à une jambe, il ne pourra pas participer à un championnat et sera remplacé par Allan qui fera de son mieux pour égaler son modèle. Cependant, il sera l'un des premiers à partir à l'étranger afin d'améliorer son jeu, pour mieux revenir au Japon comme goal titulaire de l'équipe nationale.

OLIVIER ATTON TSUBASA OZORA

Olivier est né un 27 juillet sous le signe du Lion. Il mesure 1,75 m pour 63 kg. Petit génie en herbe du football, Olivier rêve depuis sa plus tendre enfance de devenir joueur professionnel dans une équipe brésilienne. Son père, capitaine d'un navire, est souvent absent de la maison. Il déménage avec sa mère et intègre alors la New Team, l'équipe de foot de sa nouvelle école. Il se démarque très vite de ses coéquipiers par le talent qu'il déploie à son poste d'attaquant. Olivier possède toutes les qualités pour accéder au poste de capitaine de son équipe. C'est donc tout naturellement qu'il sera leader de la New Team lors du premier championnat. Olivier est entraîné par Roberto Hongo, ancien champion brésilien mis à la retraite forcée par une blessure. Roberto a promis à Olivier de l'emmener dans son pays si celui-ci parvient à mener son équipe à la victoire en championnat. Olivier progresse rapidement, et devient le premier joueur à marquer un but à Thomas Price, goal jusque-là invaincu de la redoutable équipe Saint Francis et avec qui il finira par se lier d'amitié. S'ensuivent alors plusieurs championnats. Après avoir terminé ses études au lycée, Olivier réalise son rêve en partant jouer pour l'équipe de San Paolo, au Brésil. Il rejoindra par la suite l'équipe nationale japonaise, afin de disputer le Mondial Junior de Paris, dont la victoire leur reviendra. Olivier épousera son amie d'enfance Patty, avant d'intégrer l'équipe de Barcelone.

PATTY SANAE NAKAZAWA

Patty s'occupe de la New Team. Elle dirige d'une main de fer l'équipe des supporters, avant de devenir la plus grande fan d'Olivier. Totalement sous le charme, elle perd son attitude masculine et autoritaire quand elle est en présence de son ami. Très possessive, elle se montre agressive envers les autres filles qui s'intéressent au capitaine de la New Team. Elle rencontre cependant de nombreuses difficultés à avouer son amour à Olivier. Mais tout est bien qui finit bien puisqu'ils finissent par se marier...



ED WARNER KEN WAKASHIMAZU

Ed est né un 29 août sous le signe de la Vierge. Il pèse 72 kg pour 1,87 m. Ed fait son apparition lors de la demi-finale du premier championnat. Bon ami de Mark, à qui il ressemble un peu, il est le goal de la Muppet. Personnage intimidant et mystérieux, il est doté d'un calme exemplaire, bien que ses colères soient impressionnantes. Sa technique est inspirée des arts martiaux qu'il pratique depuis toujours, et il n'hésite pas à sortir de sa cage pour marquer un but lorsque l'occasion se présente. Il sera malencontreusement victime d'un accident de la circulation qui lui laissera des séquelles à une épaule et une jambe. Il partira jouer avec Mark à la Juventus et sera goal remplaçant lors du tournoi international.

MARK LANDERS KOJIRŌ HYUGA

Mark est né un 17 août sous le signe du Lion. C'est un joueur très puissant physiquement puisqu'il mesure 1,83 m pour 72 kg. Il n'hésite d'ailleurs pas à se servir de sa force lors des matchs, ce qui lui a valu d'être surnommé "le Tigre". Ajoutez à cela un caractère difficile et l'on comprend pourquoi Mark est LE personnage antipathique de la série. Il a cependant de bonnes excuses : orphelin de père très jeune, il a dû travailler dur pour aider sa mère à subvenir aux besoins de ses frères. Mark tire parti de sa force, tant physique que mentale, qui fait de lui un attaquant des plus doués. Au début de l'anime, il est capitaine de la Muppet (ou Meiwa), avant d'accéder au poste de capitaine de la Toho. Il est l'un des principaux rivaux d'Olivier qu'il affrontera plusieurs fois en championnat. Sa fierté exacerbée le force à relever des défis dès qu'il en a l'occasion : marquer un but à Thomas ou encore battre l'équipe d'Olivier dans l'espoir de décrocher une bourse. Malgré ses nombreux défauts, Mark n'est pas vraiment le mauvais garçon qu'on peut croire, et Olivier finira même par apprendre à l'apprécier et à le respecter. Il fera carrière dans l'équipe de Mexico City, ainsi qu'à la Juventus de Turin.



DANI MELLOW TAKESHI SAWADA

Dani est né le 1^{er} décembre sous le signe du Sagittaire. Joueur d'un petit gabarit (1,62 m pour 53 kg), Dani est néanmoins un footballeur émérite. Il est le plus jeune joueur du championnat. Il est également le deuxième joueur de la Muppet, et forme avec Mark Landers un tandem redoutable. Dani n'hésite pas à faire des remarques à son capitaine et à lui tenir tête. Mark considère Dani comme un ami et tient compte de ses conseils. Dani est un garçon gentil et tolérant, grand ami de Ben.

BEN BECKERTARŌ MISAKI

Ben est né un 5 mai sous le signe du Taureau. Il pèse 66 kg pour 1,75 m. Fils d'un artiste bohème, il rejoint la New Team. Il a beaucoup voyagé à travers le pays et a souvent changé d'équipe. Il se révèle être un joueur expérimenté et doué. Olivier et Ben deviennent vite inséparables, aussi bien dans la vie que sur le terrain où ils forment un redoutable duo de choc. Ben est, lui aussi, considéré comme l'un des meilleurs joueurs du championnat. Il évoluera ensuite en France, au sein de l'OM, puis au PSG. Il retrouvera bien sûr ses amis lors du Mondial Junior.

JULIAN ROSS JÈUN MISUGI

Julian est né un 23 juin sous le signe du Cancer. Il mesure 1,69 m et pèse 57 kg. Capitaine du Mambo FC, il est surnommé "le prince du football". Apprécié et respecté par les membres de son équipe, Julian est un footballeur hors-pair, capable d'analyser très vite une situation et de prendre les bonnes décisions rapidement. Probablement le plus grand rival d'Olivier, mais aussi un de ses meilleurs amis, Julian pourrait aisément être le meilleur joueur du championnat s'il n'était pas atteint d'une maladie cardiaque qui compromet sérieusement sa carrière de footballeur. Avant de renoncer définitivement au football, Julian souhaite vaincre Olivier lors d'un match de championnat, mais ce dernier, mis au courant par Tipi de l'état de santé de Julian, hésite à utiliser toutes ses ressources. De là naîtra une amitié indéfectible entre les deux garçons. Julian subira finalement une opération qui le délivrera de ses problèmes cardiaques, et il pourra participer au Mondial Junior au sein de l'équipe nationale du Japon.

Harry Potter

Le second film sort en France le 4 décembre. En attendant, voici une petite présentation de l'école Poudlard où Harry, Ron et Hermione suivent des cours pas comme les autres...

L'école Poudlard existe depuis plus de 1500 ans. Elle a été créée par les quatre plus grands sorciers de l'époque : Godric Gryffondor, Helga Poufsouffle, Rowena Serdaigle et Salazar Serpentard. C'est en souvenir d'eux que l'école est partagée en quatre maisons portant leurs noms. Grâce à cet établissement, les fondateurs voulaient réunir les personnes susceptibles de posséder des dons magiques.

Ils y faisaient venir les enfants, puis leur apprenaient à utiliser leurs pouvoirs. Ils ont eu l'idée de partager les élèves selon leurs aptitudes. Les élèves courageux se retrouvaient à Gryffondor, les loyaux à Poufsouffle, les rusés à Serdaigle et les futurs méchants à Serpentard. Mais un conflit éclata entre Serpentard et les autres maisons. Persuadé de l'utilité des méchants sorciers et croyant en leurs vertus maléfiques, Sala-

zar Serpentard créa une Chambre des Secrets qui pourrait aider un de ses descendants à tuer tous les Sang-de-bourbe, puis il quitta l'école. Avec son départ, un grave problème se posait. Qui allait aider à faire la répartition des élèves dans les différentes classes ? Les trois autres sorciers eurent une idée et créèrent le chapeau magique doué d'intelligence. Ils lui expliquèrent comment sélectionner les élèves...

Gryffondor

Godric Gryffondor était un homme courageux et fort. Ce sont ces qualités que l'on demande aux élèves de Gryffondor. C'est aussi à lui qu'appartenait le chapeau magique. C'est après sa mort que le chapeau fut ensorcelé pour choisir les élèves de première année. Minerva McGonagall, le professeur de Métamorphoses, est la responsable de cette maison. Les élèves les plus connus de Gryffondor sont Harry, Ron et Hermione.

Serpentard

Salazar Serpentard était un homme intelligent et très malin. Les élèves de Serpentard sont choisis selon ces caractéristiques. Beaucoup sont adeptes de magie noire. Severus Rogue, le professeur de Potions, qui déteste Harry, est responsable de Serpentard. Draco Malefoy est un des élèves de cette maison.

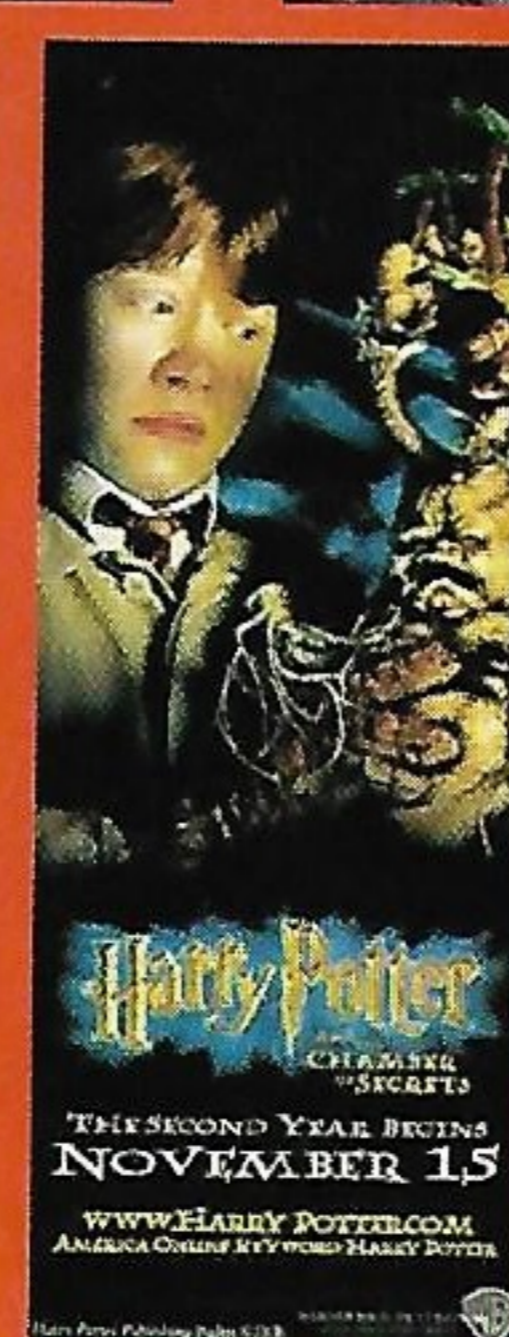
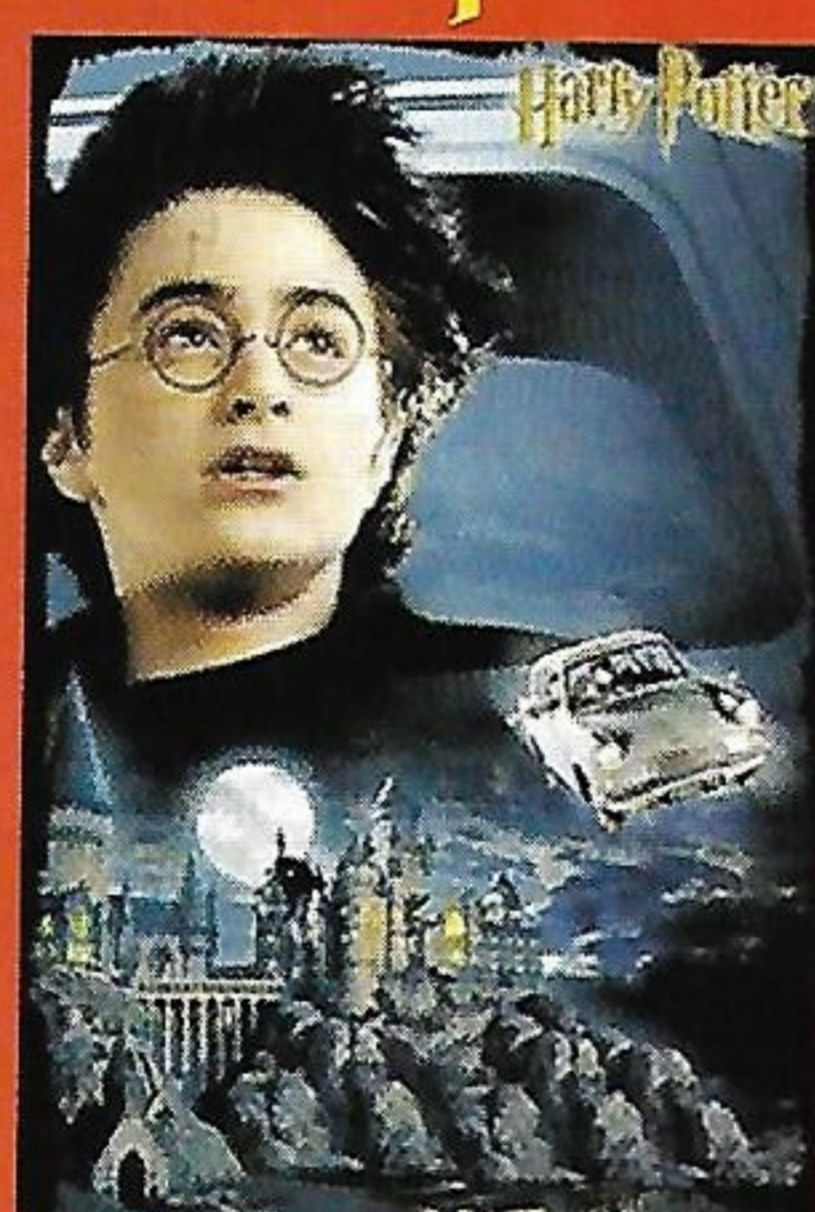
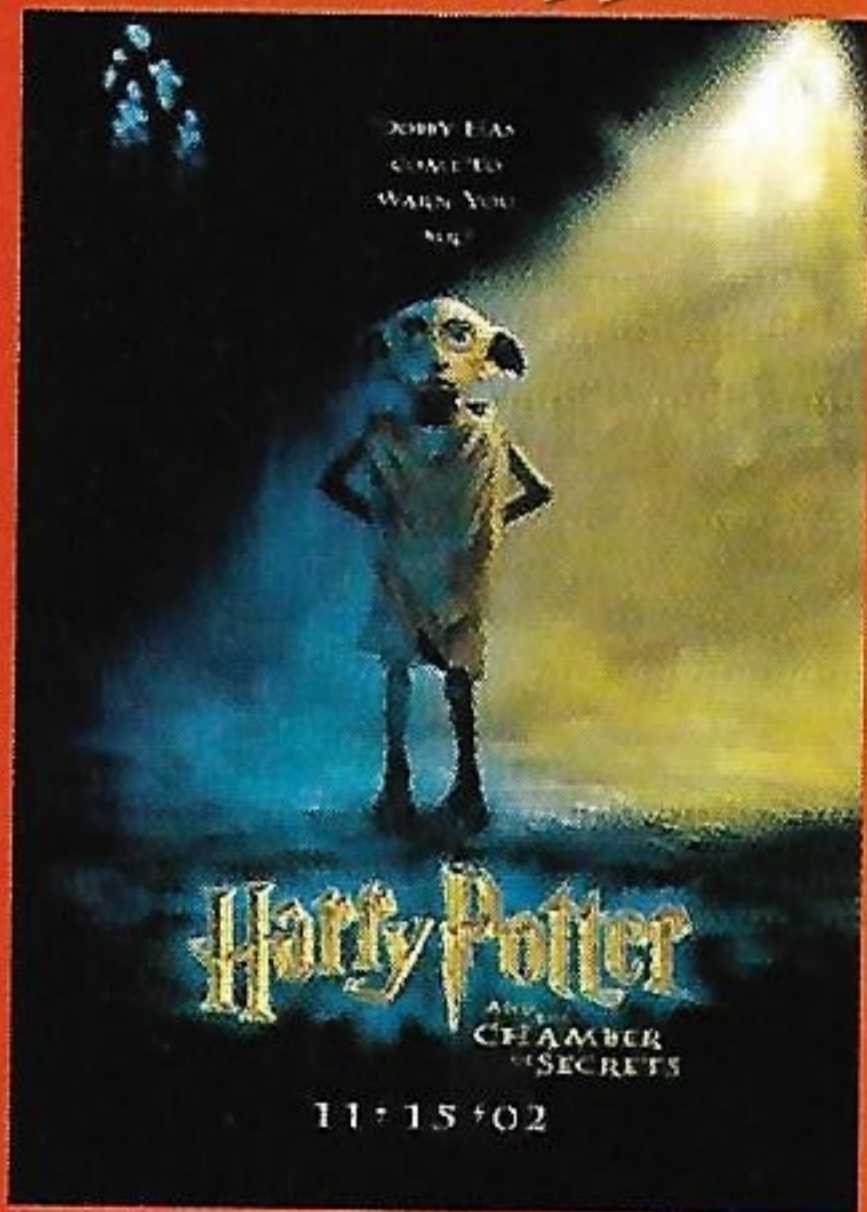
Serdaigle

Cette maison est celle des intellos. Hermione aurait pu y être. Rowena Serdaigle, sa fondatrice, était sage, réfléchie et très intelligente. Les élèves de cette maison sont choisis selon ces critères. Cho Chang, qui va apparaître plus tard dans la série, en fait partie.

Poufsouffle

Helga Poufsouffle était une personne loyale, travailleuse et patiente. Les élèves de cette maison ont ces mêmes qualités. C'est le professeur Chourave qui la dirige. L'un des élèves les plus connus est Cedric Digorry.

Huit affiches pour le second film !



DRAGON BALL GT

L'IMPOSTEUR (1)

RÉSUMÉ : SANGOKU AVAIT RAISON, LES FAILLURES SUR LES BOULES DE CRISTAL ÉTAIENT BIEN UN MAUVAIS PRÉSAGE !

MAIS QUI C'EST CELUI-LÀ, JE NE LE CONNAIS PAS !



IL RESSEMBLE UN PEU À SHÉRON !

EN TOUT CAS, IL EST SORTI DES BOULES DE CRISTAL !



SHÉRON A PEUT-ÊTRE PRIS SA RETRAITE ! ON AURAIT PU NOUS PRÉVENIR !



VOUS VOUS ÊTES ENFIN DÉCIDÉS À ME FAIRE SORTIR !



C'EST UN AUTRE DRAGON, J'EN SUIS SÛR ! CELUI-LÀ EST BEAUCOUP PLUS MOCHE !



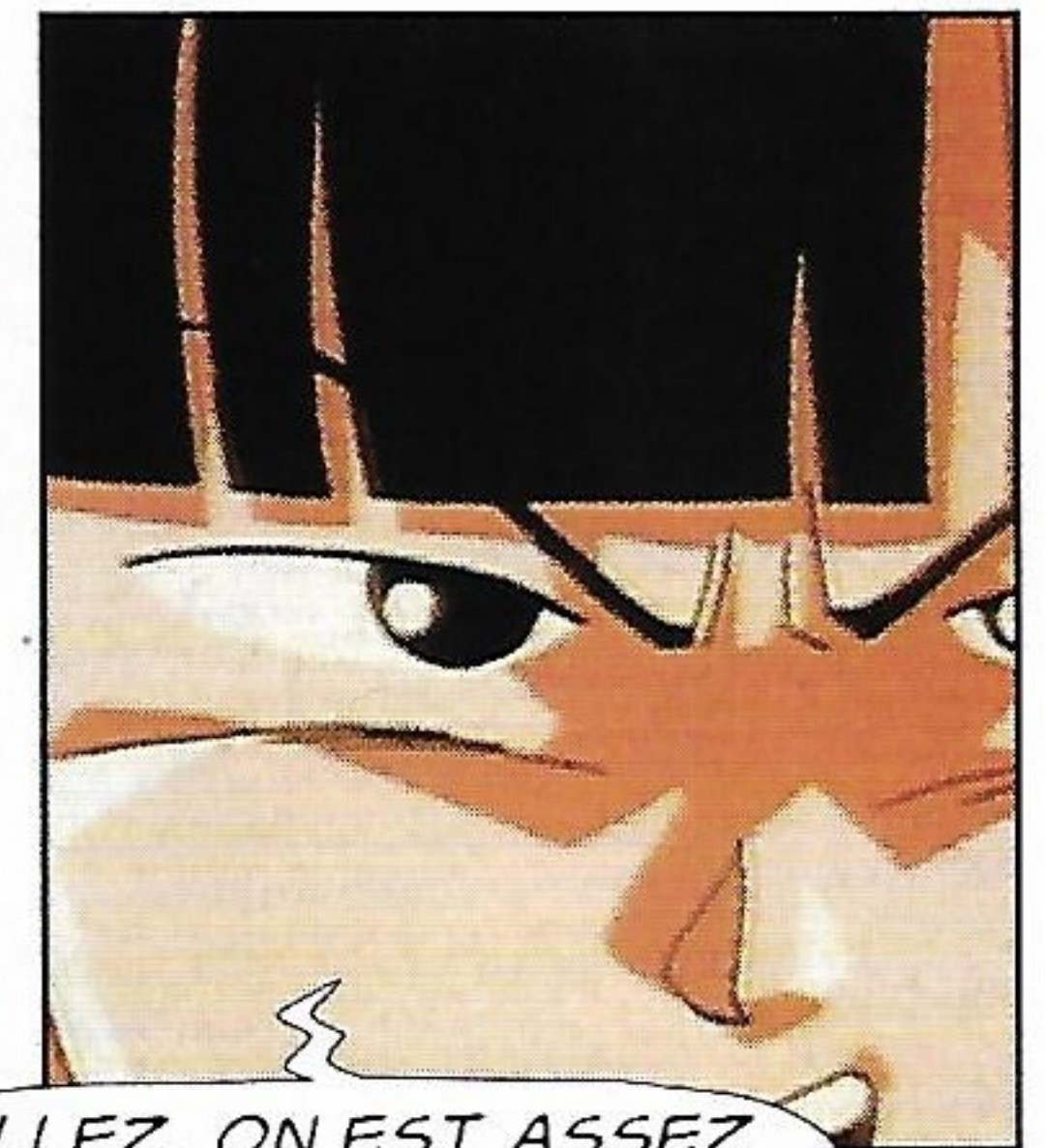
MAIS TU ES COMPLÈTEMENT FOLLE ! IL VA SE METTRE EN COLÈRE !



J'AI ASSEZ DE FORCES POUR TOUT CASSER !



Y'A DÉJÀ SUFFISAMMENT DE DÉGÂTS !



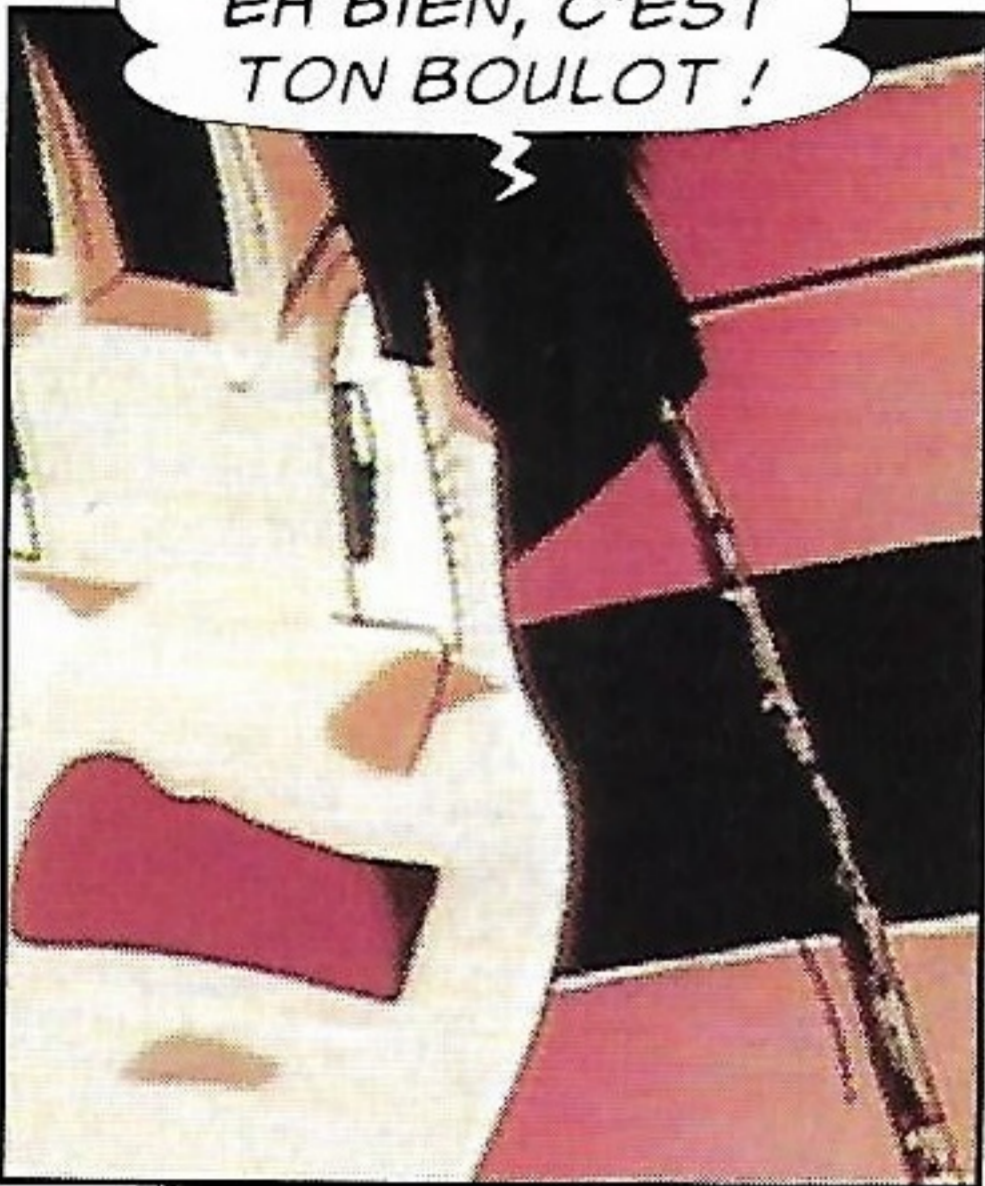
ALLEZ, ON EST ASSEZ PRESSÉS ! DEMANDE NOUS CE QU'ON VEUT !

ET APRÈS TU POURRAS
ALLER CASSER DES
BRIQUES DANS L'AUTRE
MONDE SI ÇA TE CHANTE !



QUOI ??

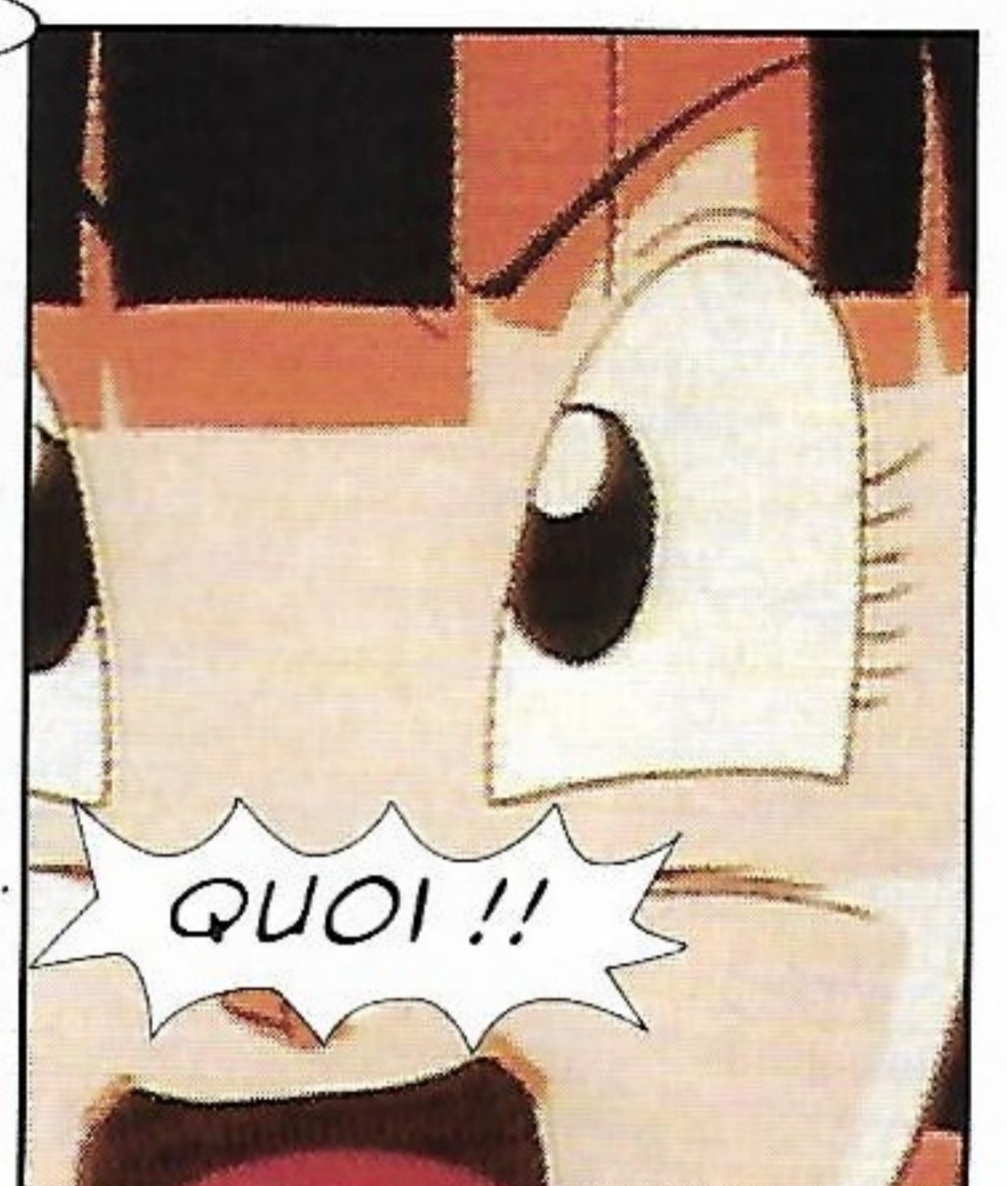
EH BIEN, C'EST
TON BOULOT !



JE VAIS TE DÉCEVOIR MAIS JE
N'OBÉIS PLUS AUX ORDRES DES
HUMAINS !



QUOI !!



HEU !!



SANGOKU !



JE VEUX QUE TU SACHES
SANGOKU, QU'IL NE TRAVAILLE
PAS POUR MOI !



MAIS POUR QUI
ALORS ?

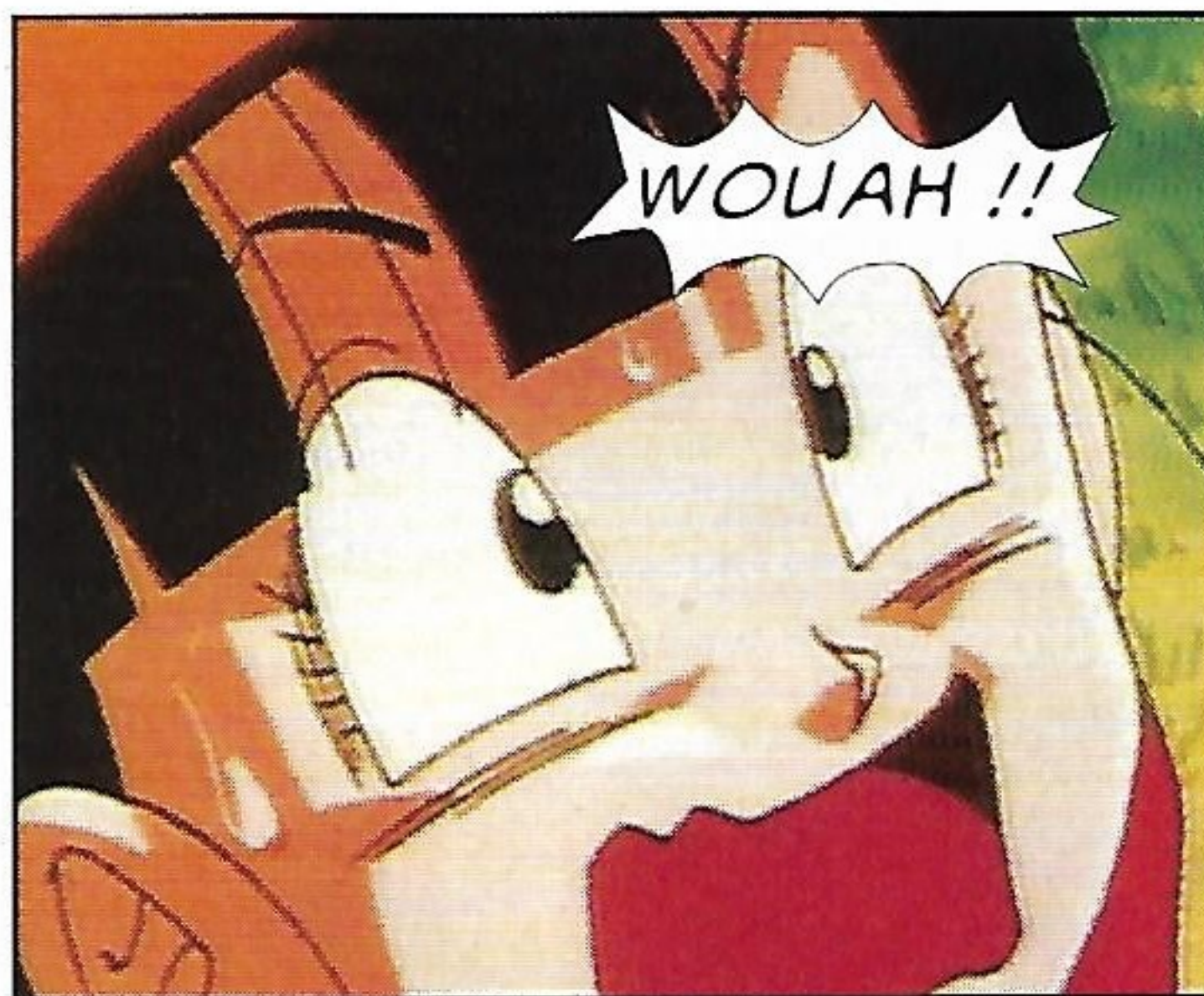
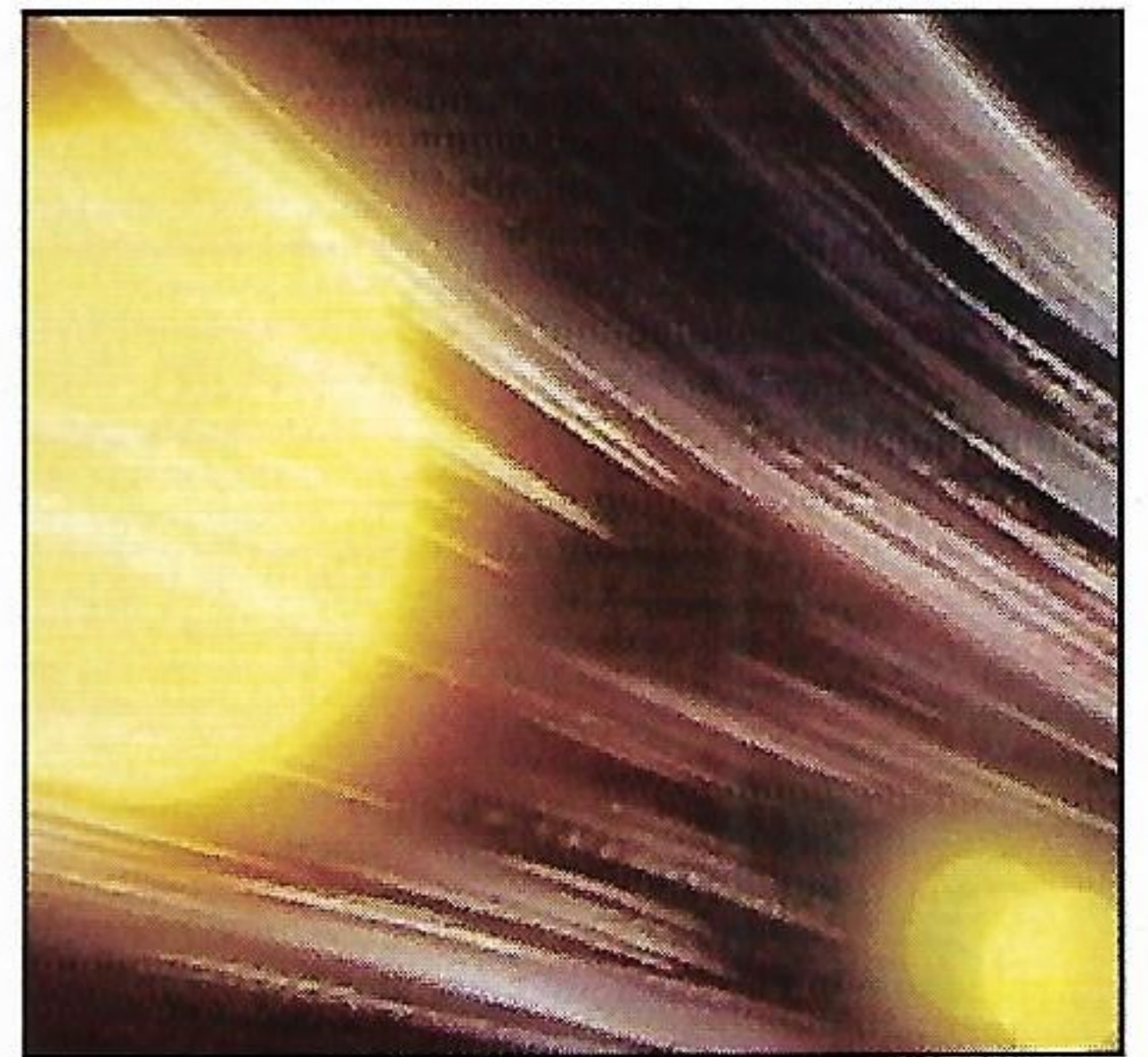
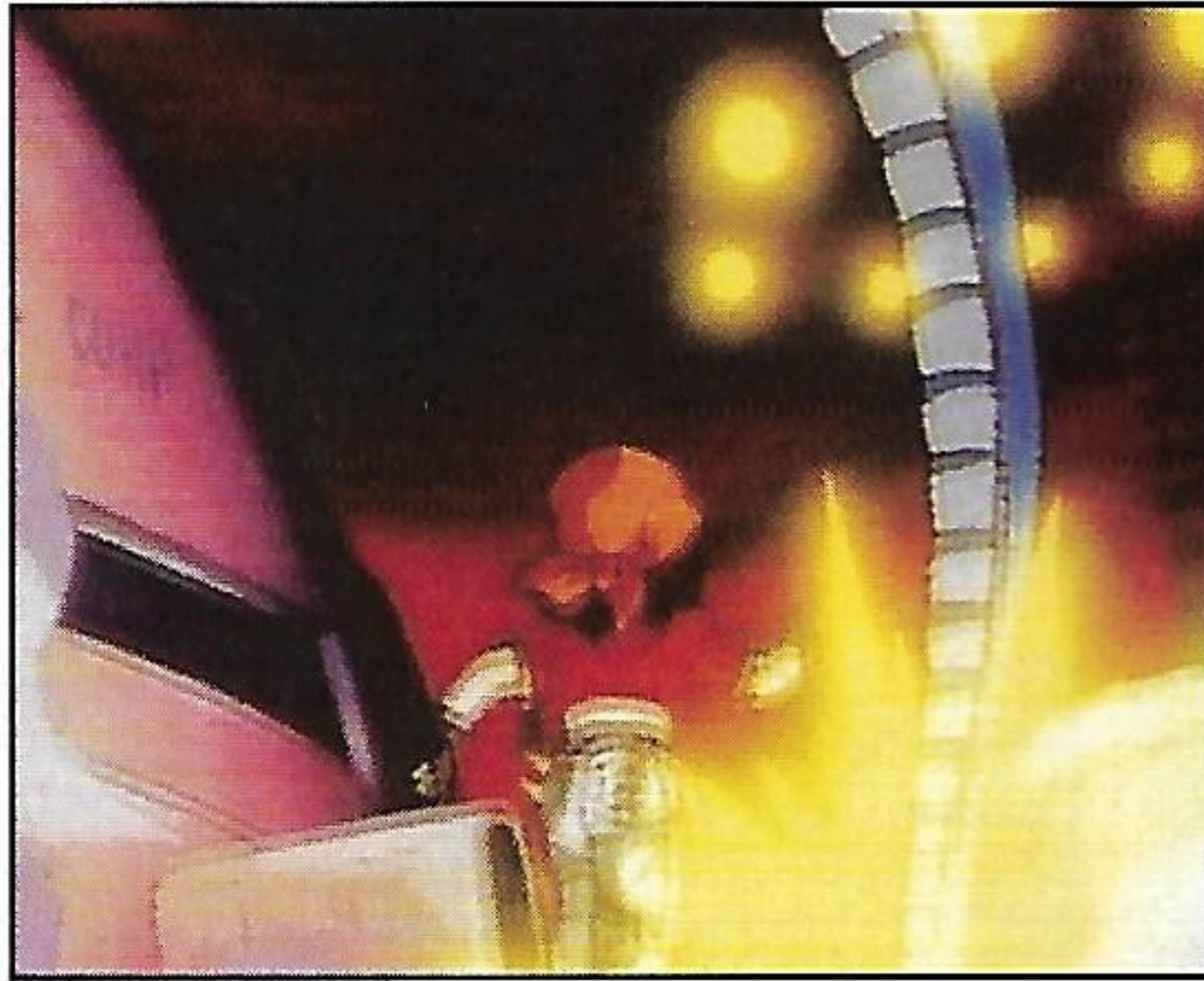
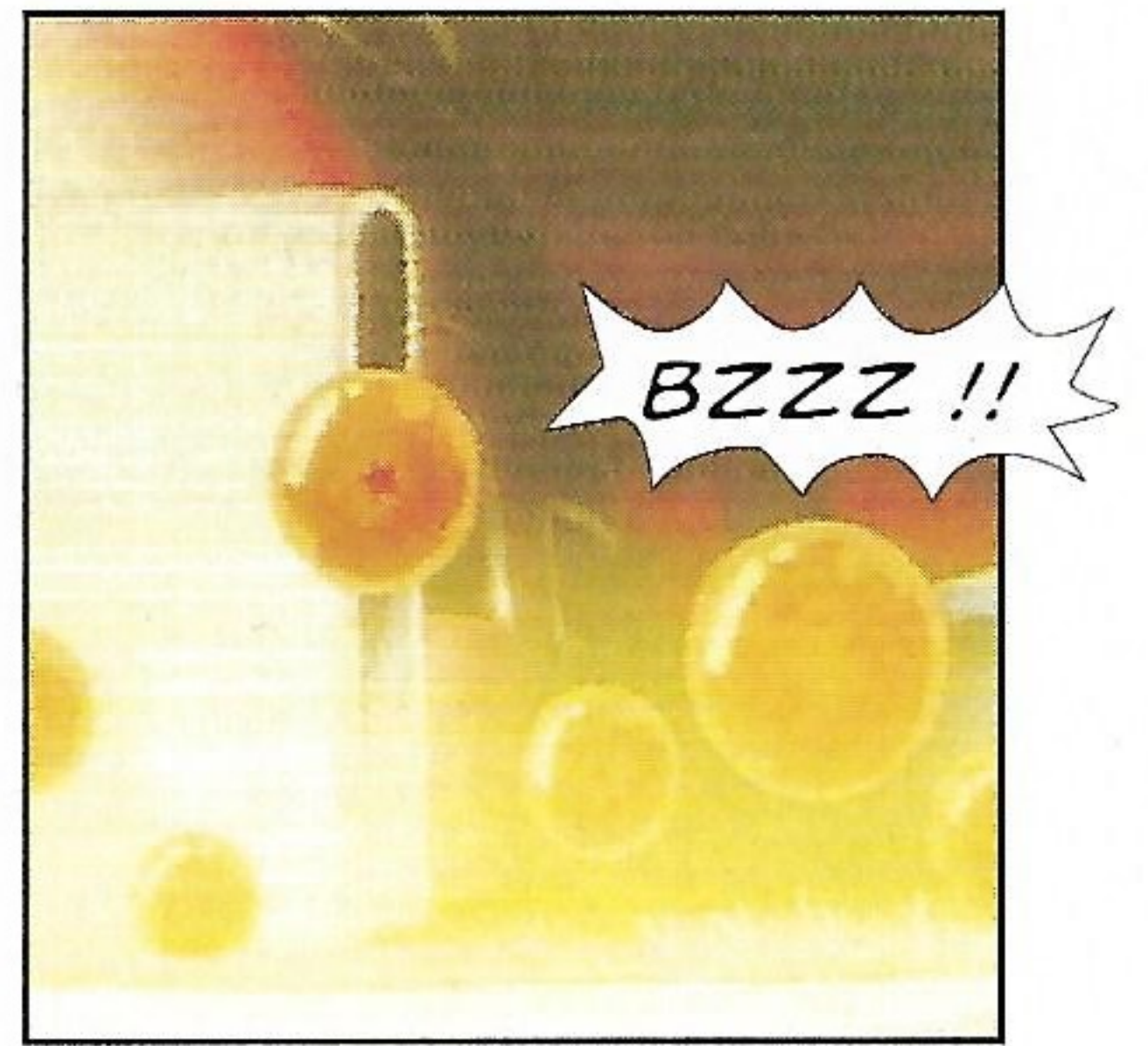


AAAHHH !



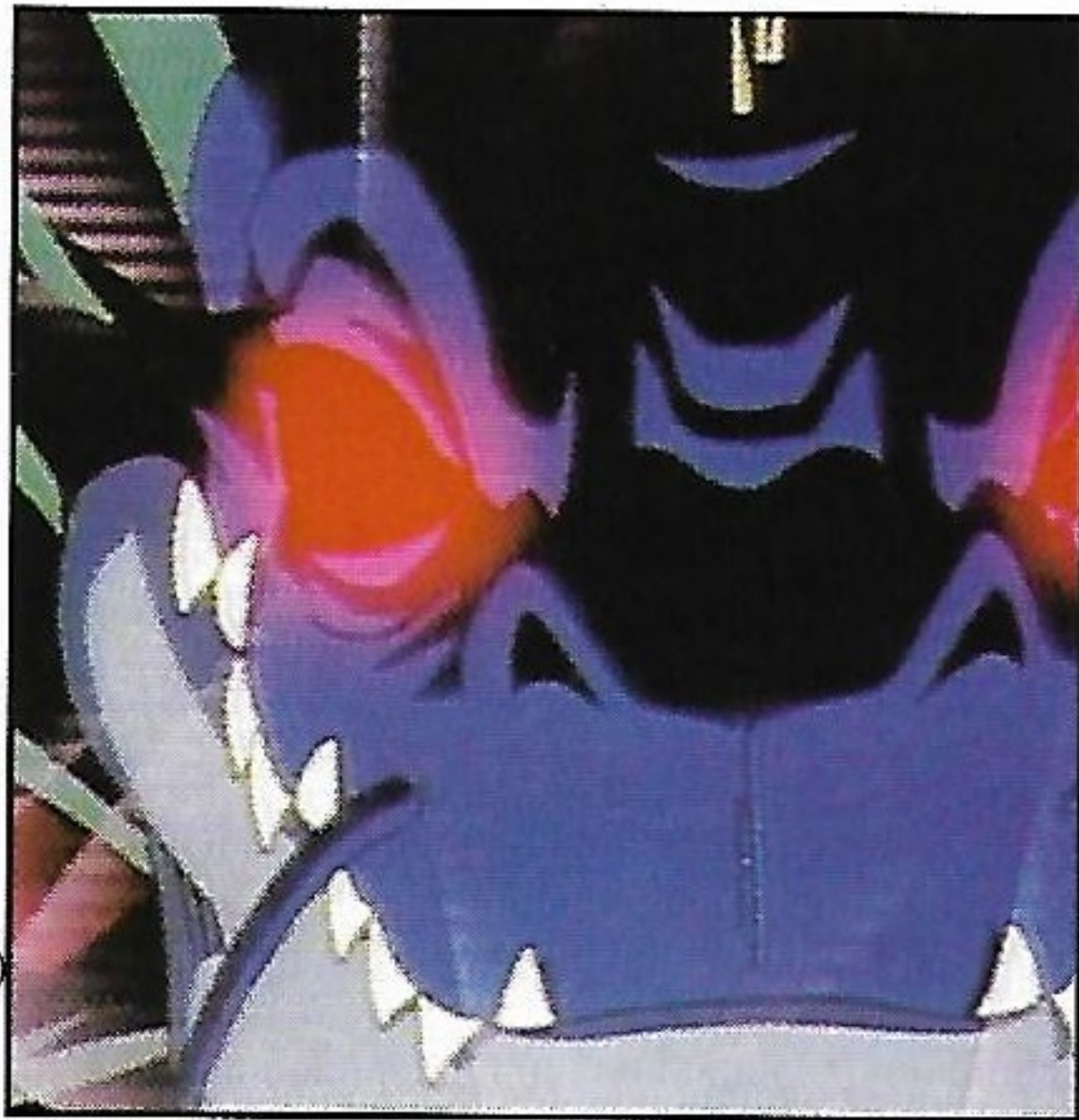
DIS-NOUS CE QUE
TU VEUX !



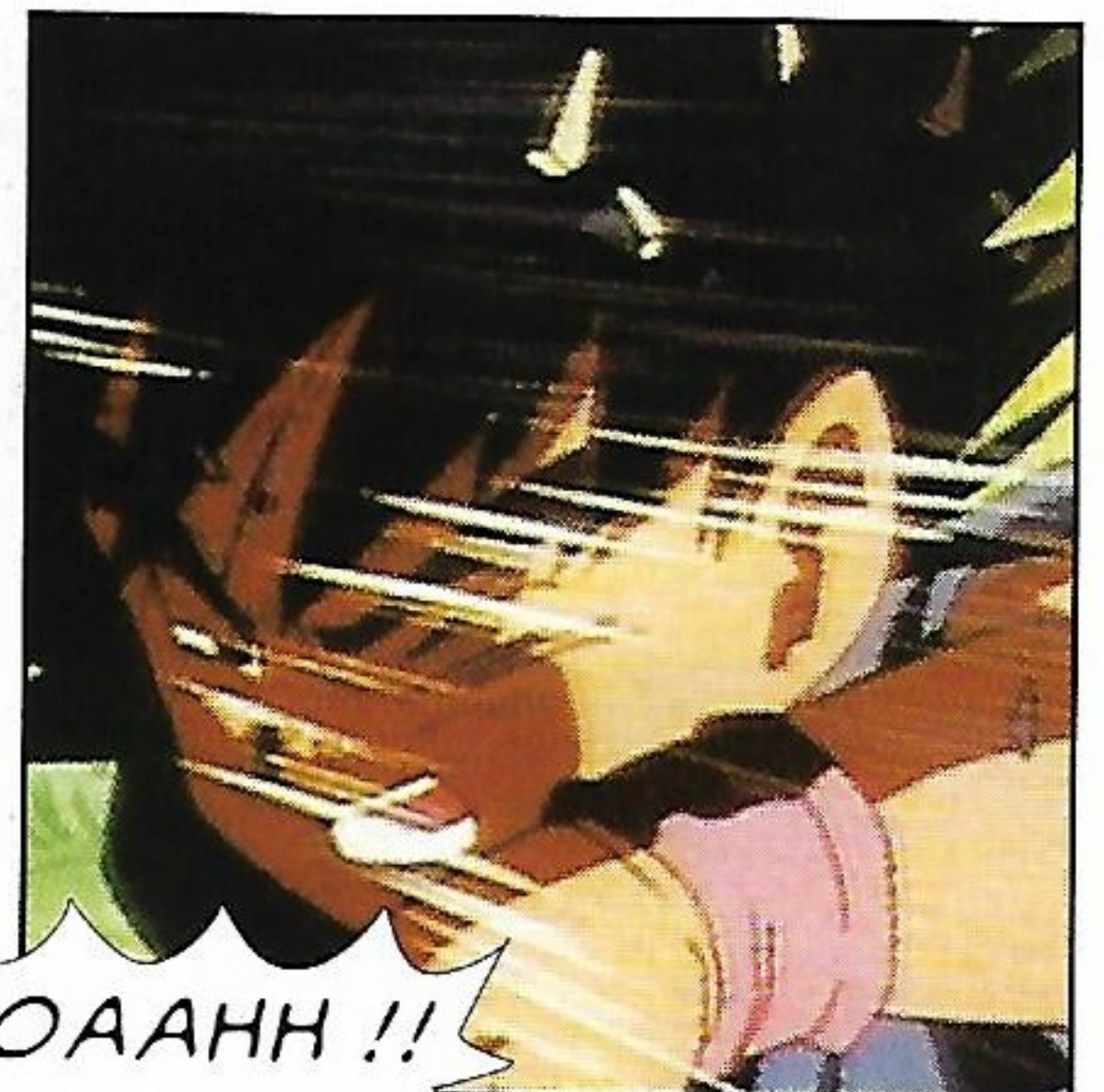
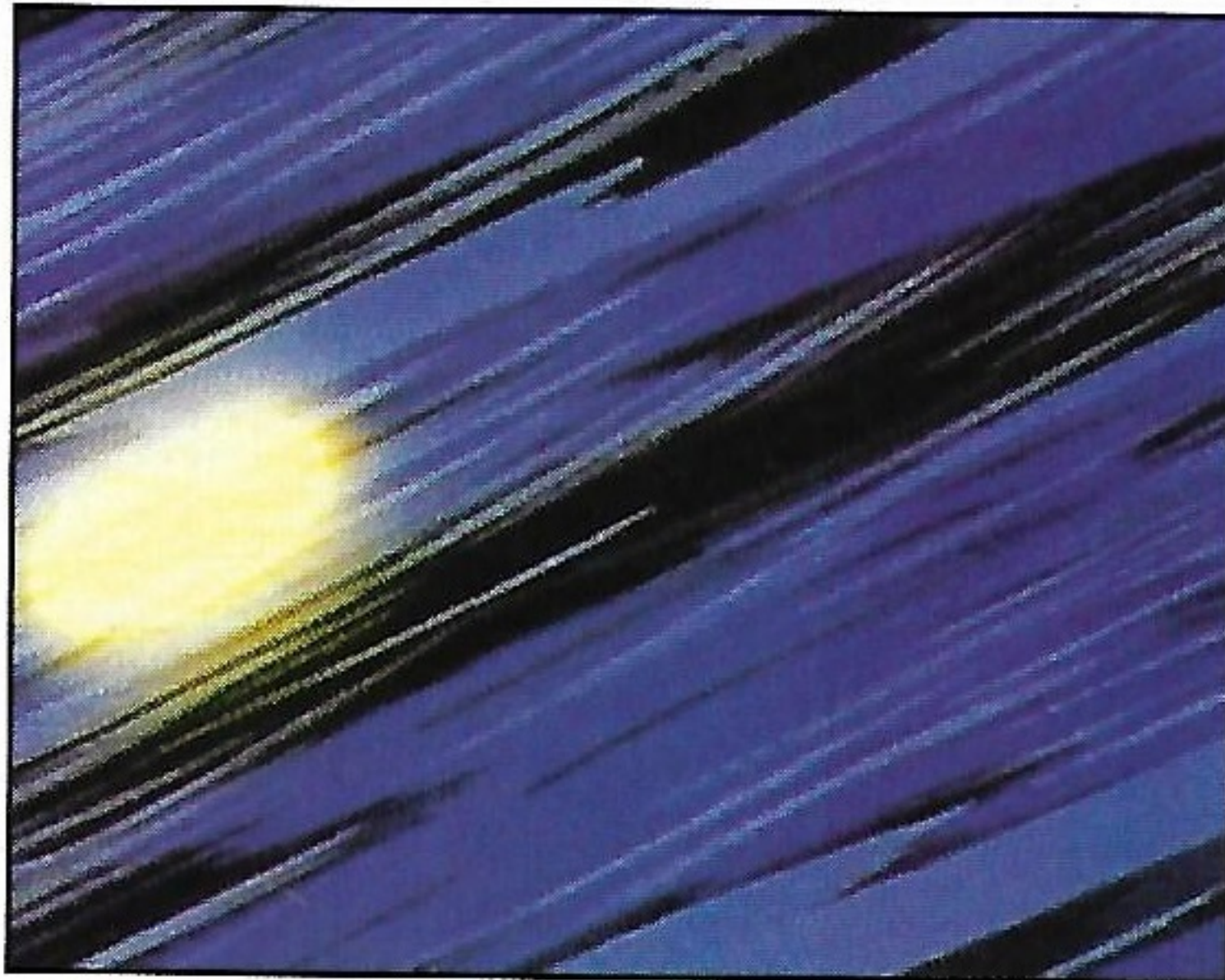




C'EST MALIN, ON EST BIEN AVANCÉS MAINTENANT !



WAOUH !!



OAAHH !!





BAOUM !



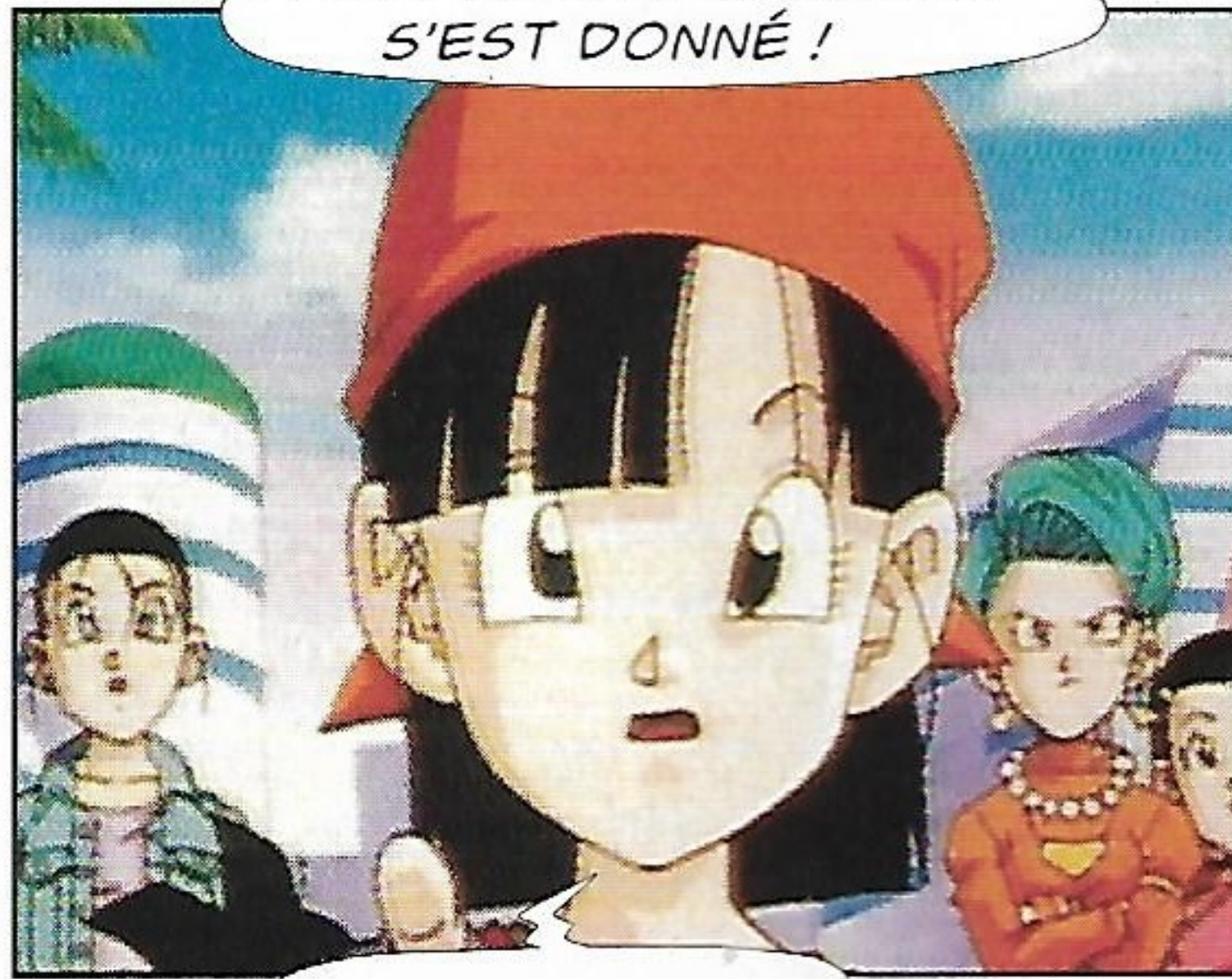
ELLES ONT DISPARU !
ÉTAIT-CE UN CAUCHEMAR ?



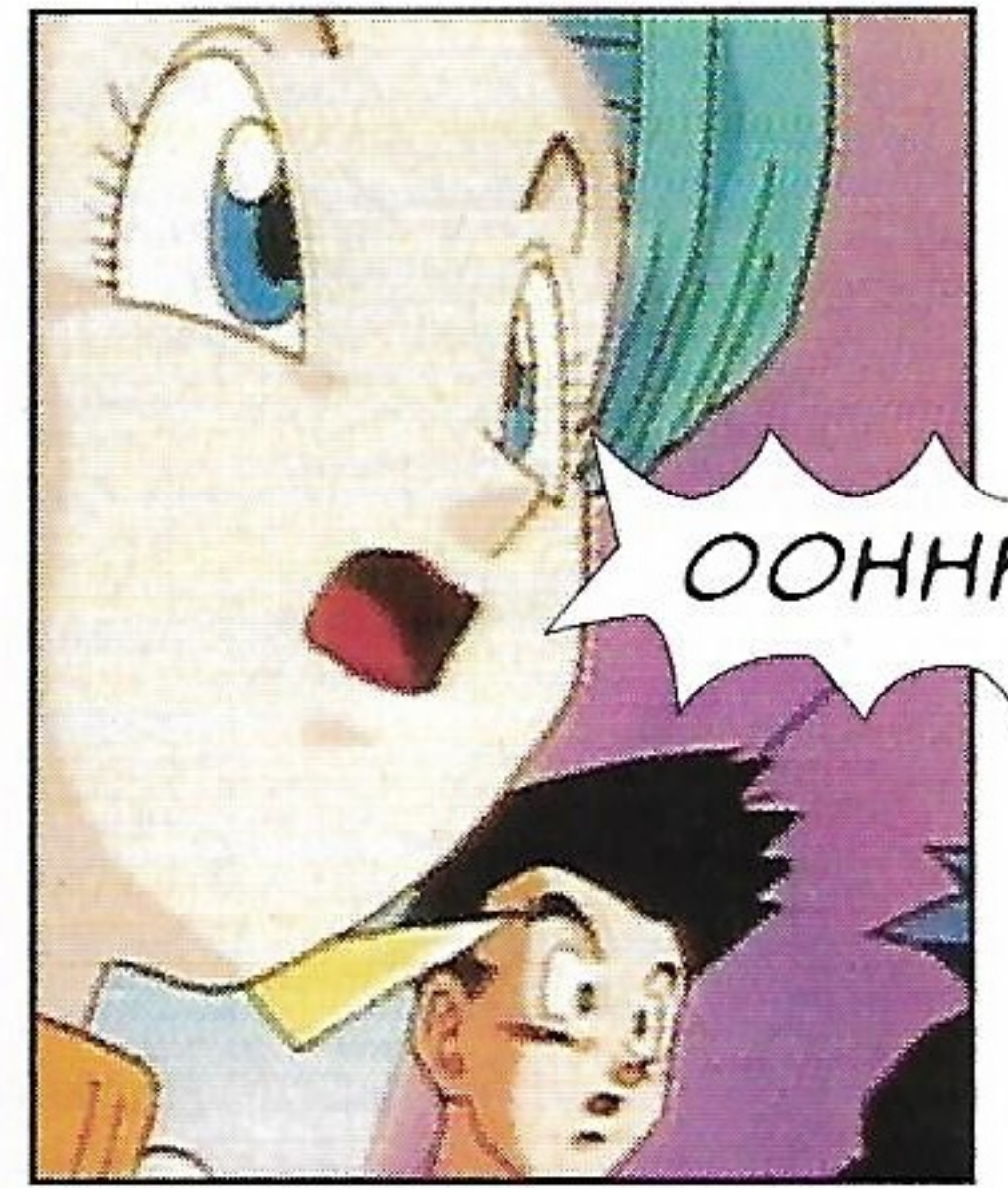
QUAND JE PENSE
À TOUT LE MAL QUE L'ON
S'EST DONNÉ !



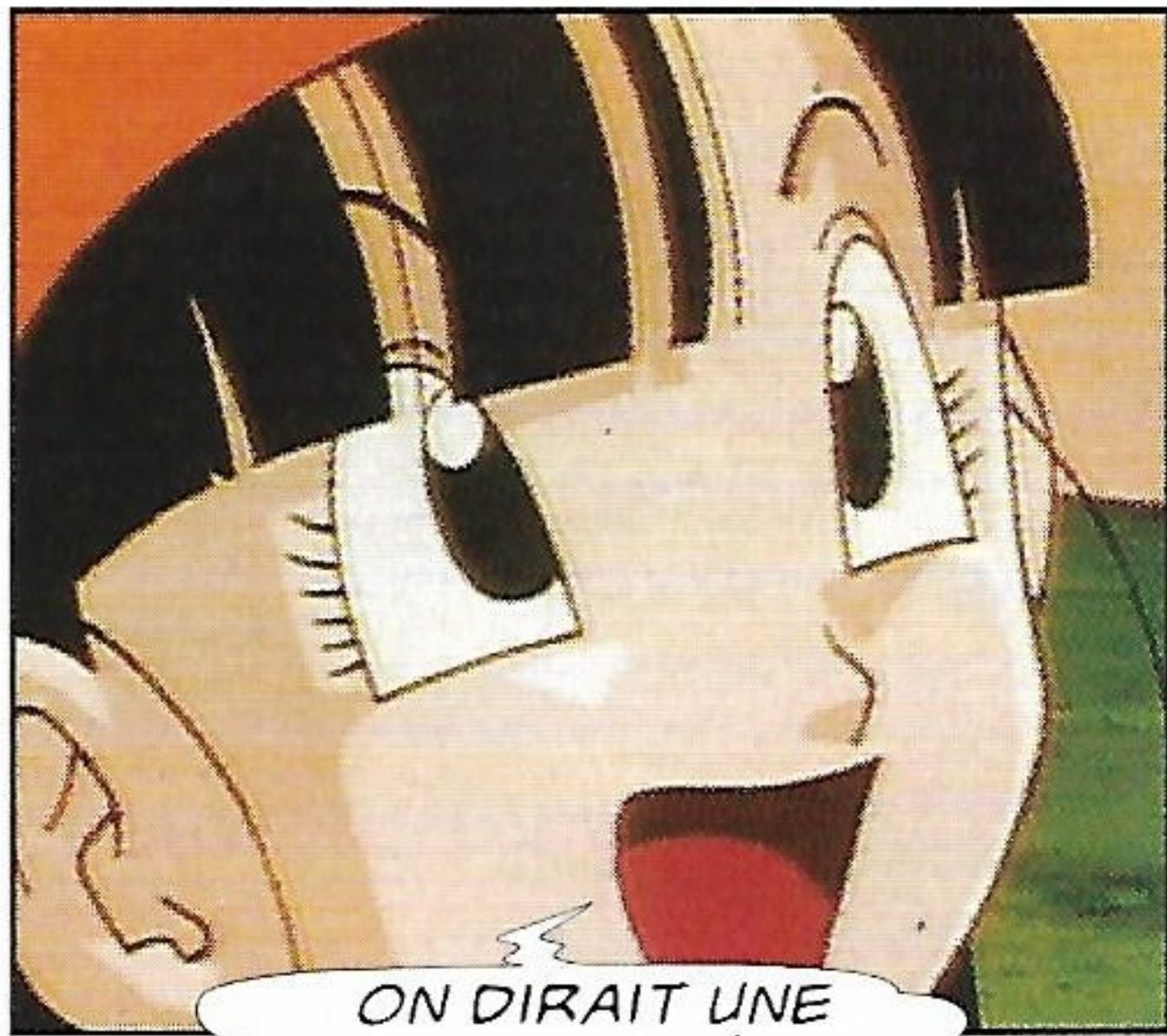
OOOHHH !



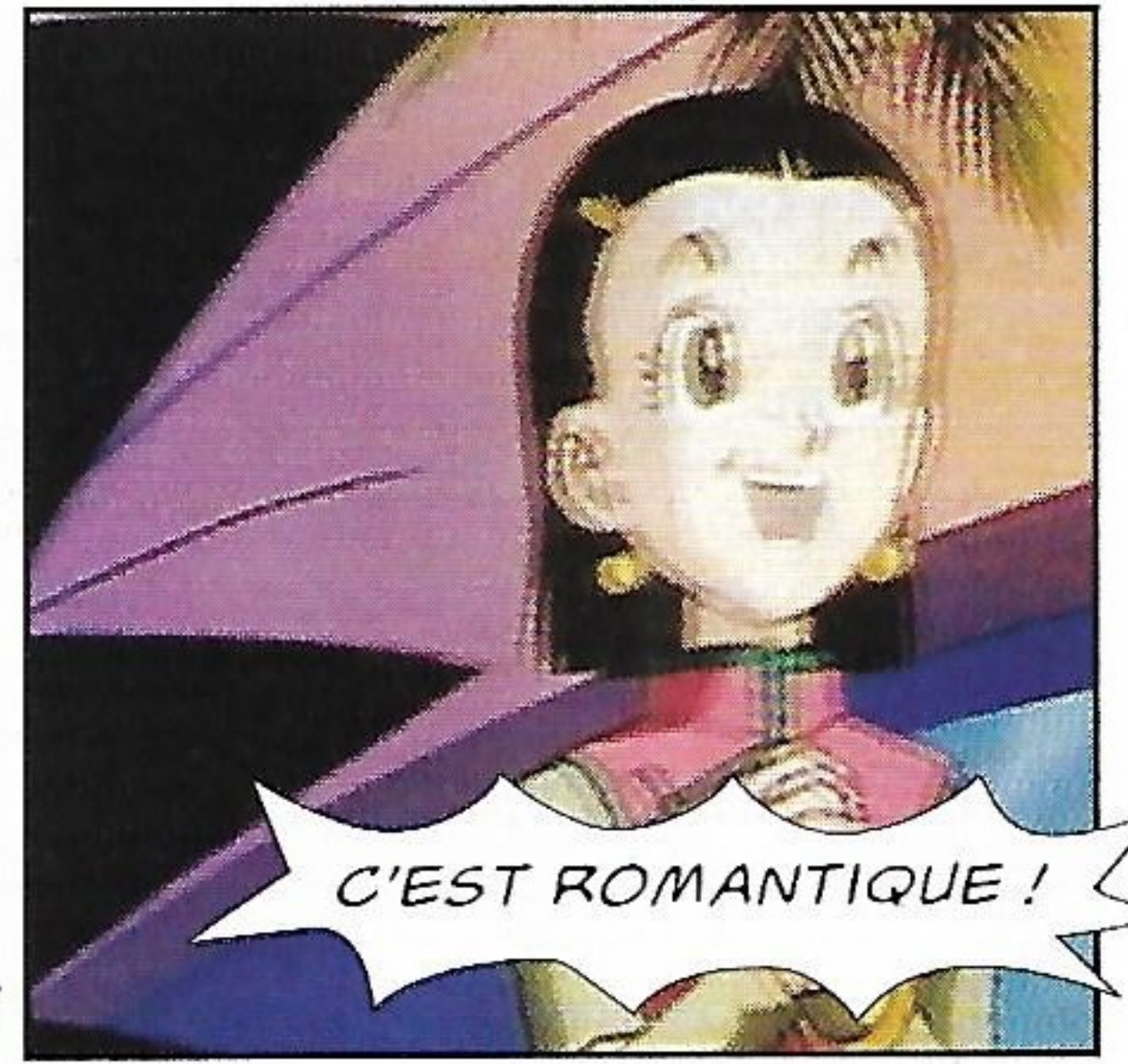
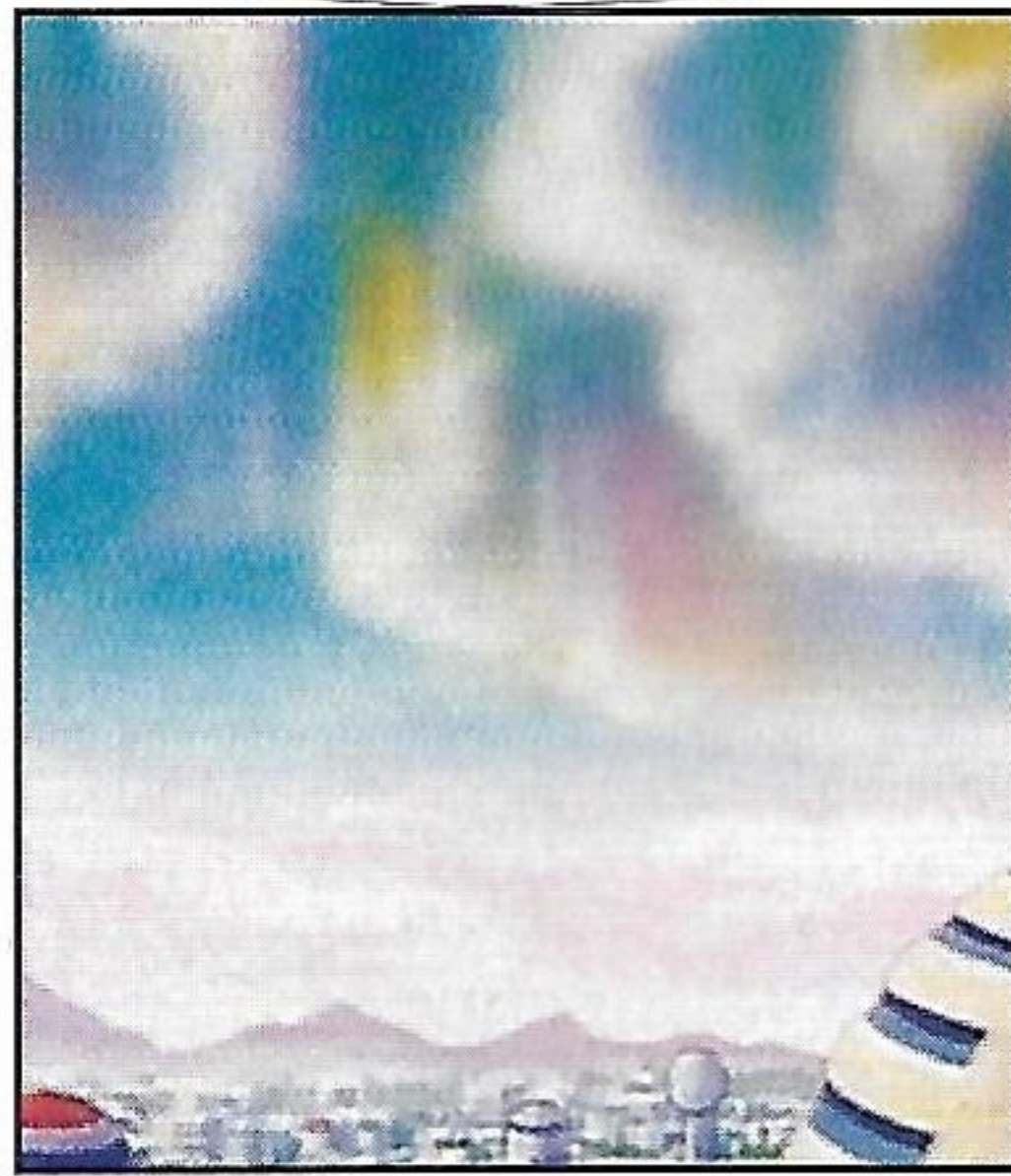
REGARDEZ
QU'EST-CE ?



OOHHH !!!



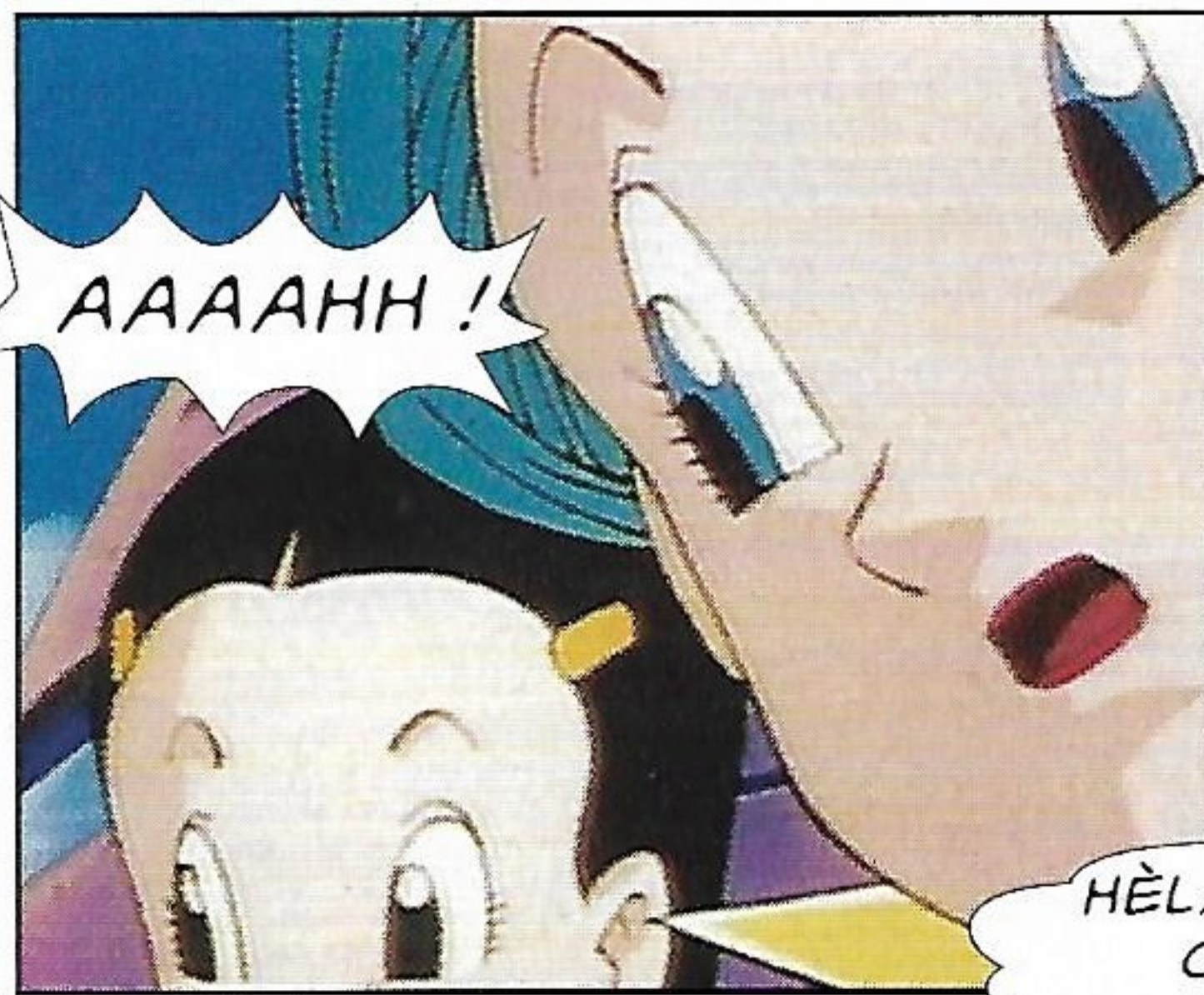
ON DIRAIT UNE
AURORE BORÉALE !



C'EST ROMANTIQUE !



J'AIMERAIS PARTAGER
VOTRE JOIE, LES FILLES,
MAIS CE N'EST PAS LE CAS !



AAAAHH !



HÉLAS, CE QUE VOUS VOYEZ
CE SONT DES NUAGES
D'ÉNERGIE NÉGATIVE !

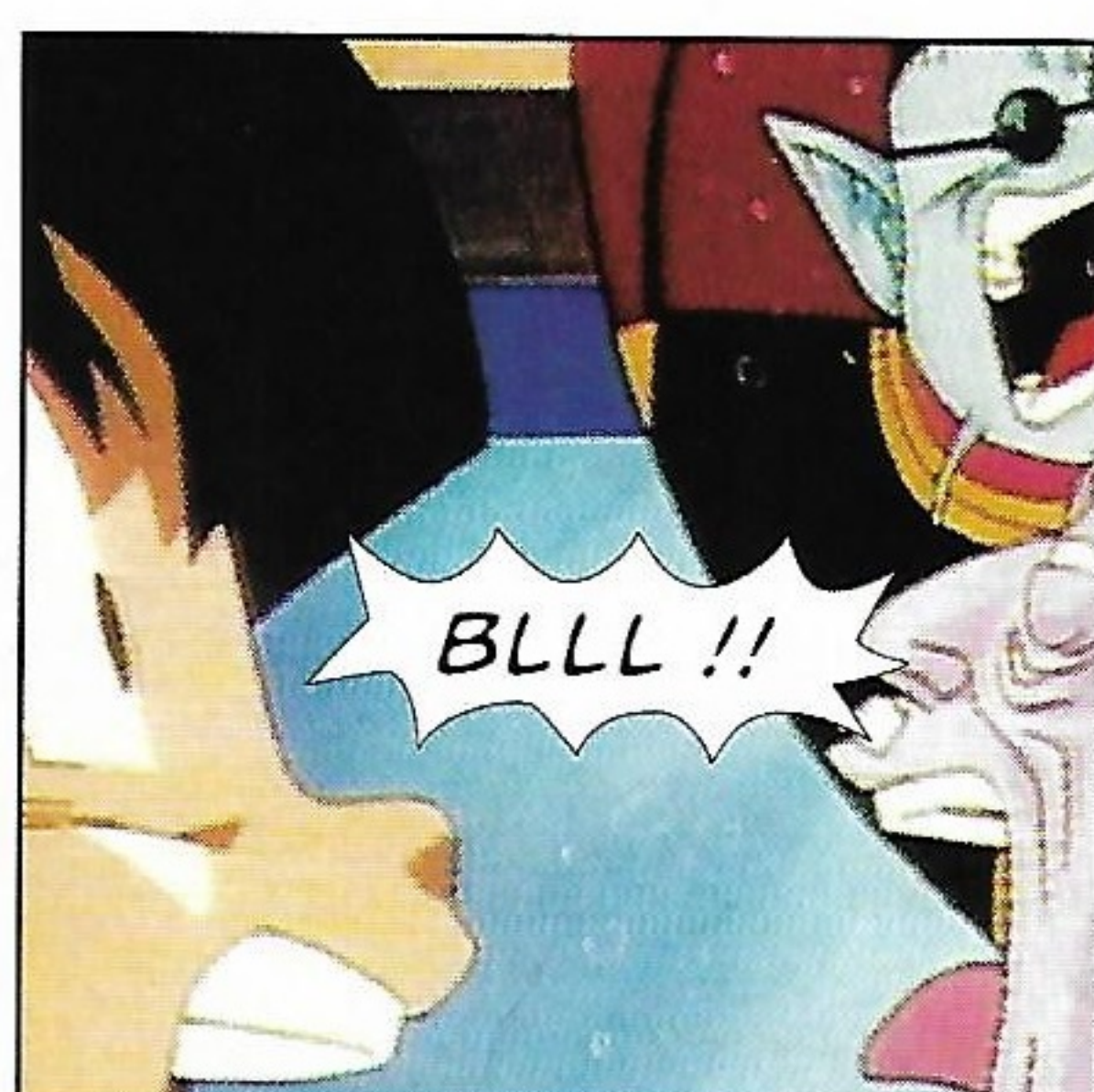
JE TE REÇOIS 5 SUR 5 !
AS-TU DU NOUVEAU SUR CE
MONSTRE ?



C'EST PAS
JOLI !



BLLL !!



SANGOKU, TU
ME REÇOIS ?



MAIS QUI A CRIÉ
AUSSI FORT ?

ÇA FAIT DES ANNÉES QUE JE
TE DIS DE FAIRE ATTENTION
AUX BOULES DE CRISTAL !



ON NE DOIT LES UTILISER
QU'EN CAS D'URGENCE.
TOI, DÈS QU'IL Y A PROBLÈME,
TU FAIS APPEL À SHÉRON !



VOUS ÊTES INJUSTES !
ET ARRÊTEZ DE HURLER !

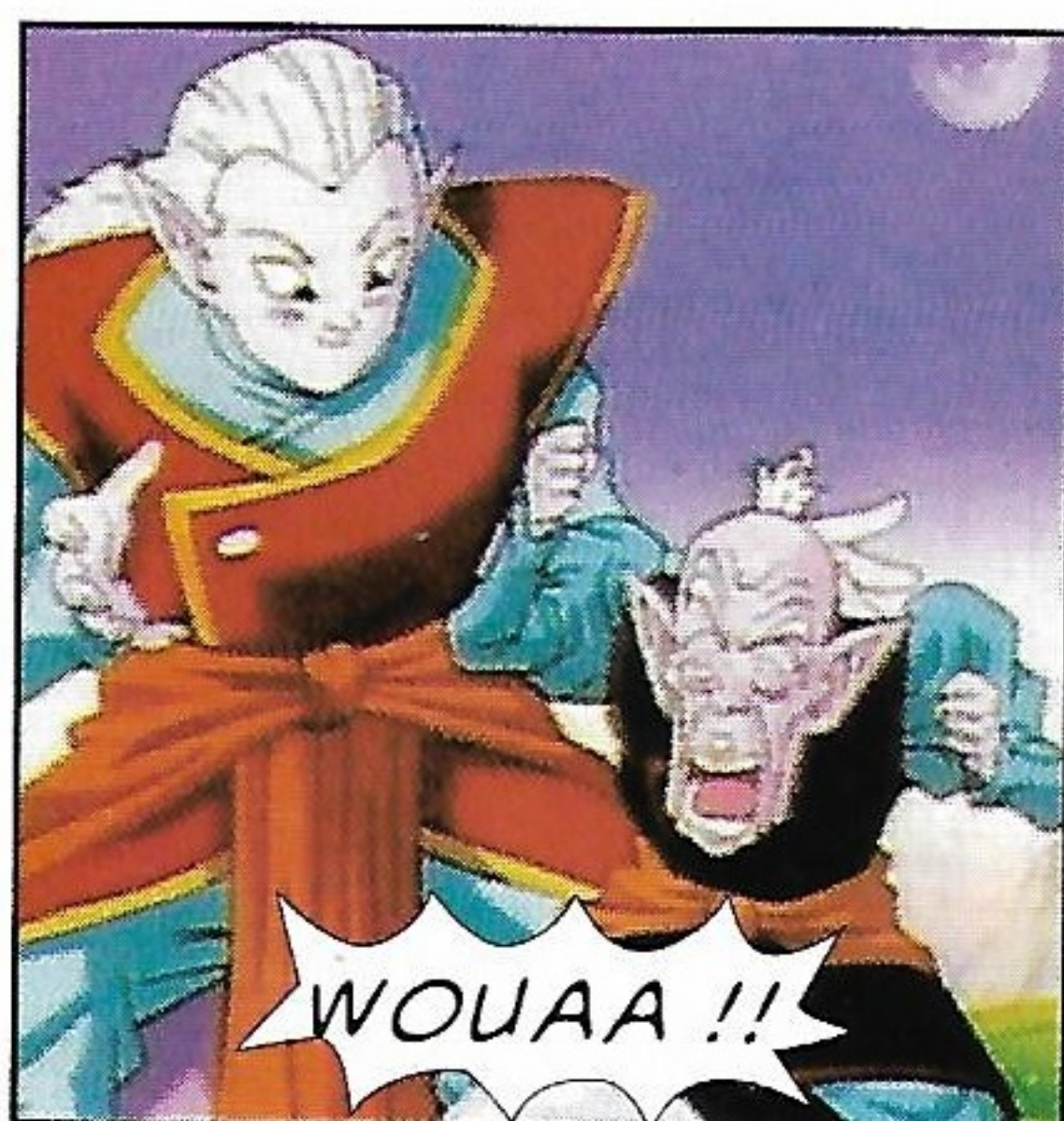
CALMEZ-VOUS !
MAÎTRE VOUS
ÊTES TOUT
ROUGE !



LA SITUATION EST
EXTRÊMEMENT
GRAVE ET C'EST
DE SA FAUTE !



ÉCOUTE-MOI ABRUTI !



WOUAA !!



SI TU LAISSES CE NOUVEAU
DRAGON ET SES PETITS
COMPAGNONS EN LIBERTÉ, ÇA
VA ÊTRE LA CATASTROPHE !





C'EST LE PRIX À PAYER
LORSQUE L'ON UTILISE
TROP LES BOULES DE
CRISTAL !

MAIS JE VIENS
JUSTE DE ME
BATTRE !



EH VIEUX FOU, ON
VOUS A DEMANDÉ
DE BAISSER LE
VOLUME !



AAAAHHH !!



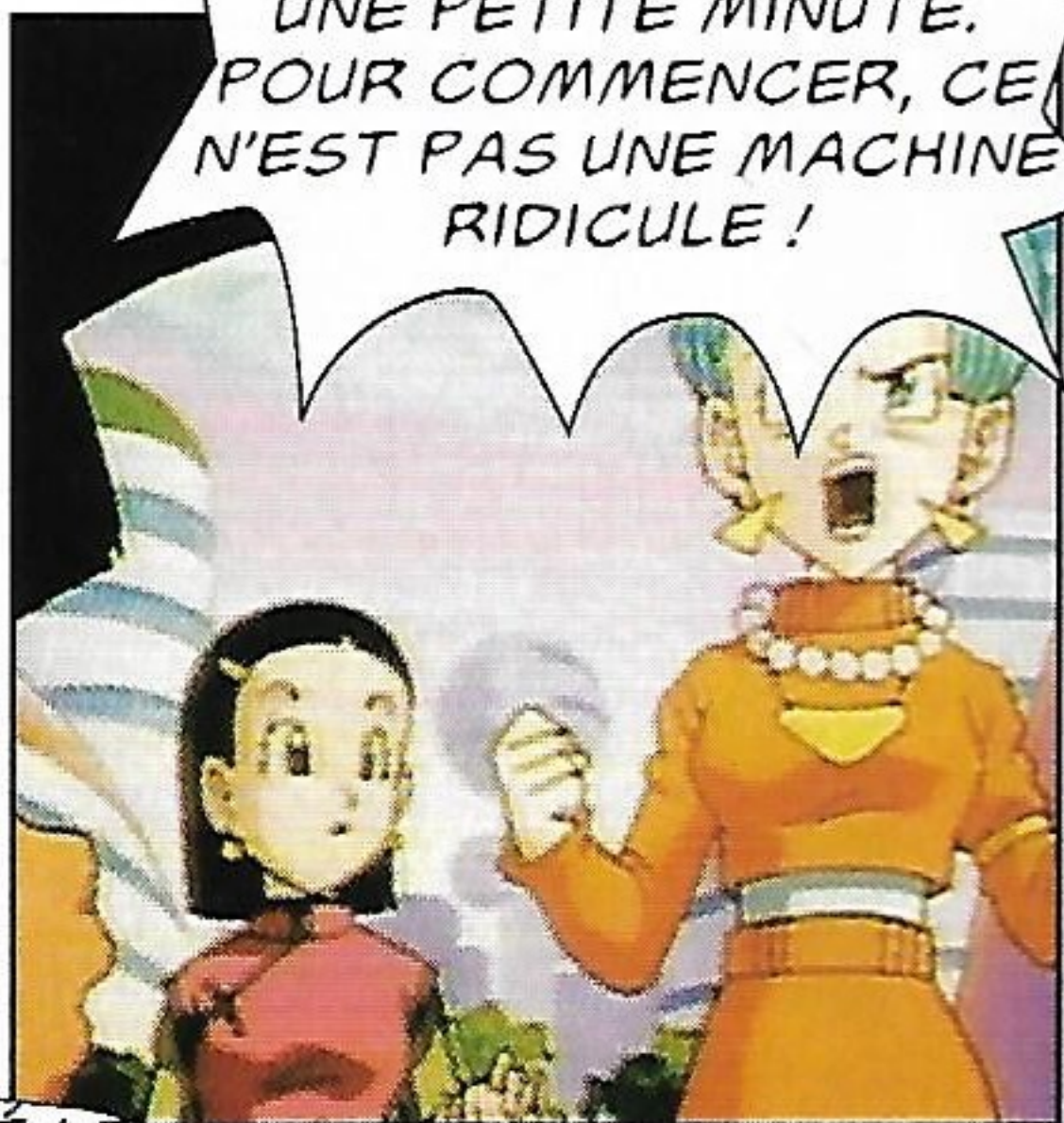
LA PREMIÈRE FAUTIVE
C'EST TOI BULMA !



MOI ! POURQUOI C'EST
TOUJOURS MOI LA
RESPONSABLE !



C'EST TOI QUI AS INVENTÉ LE
RADAR POUR LES BOULES ET
SANS LUI ÇA SERAIT PLUS
DIFFICILE DE LES RETROUVER !



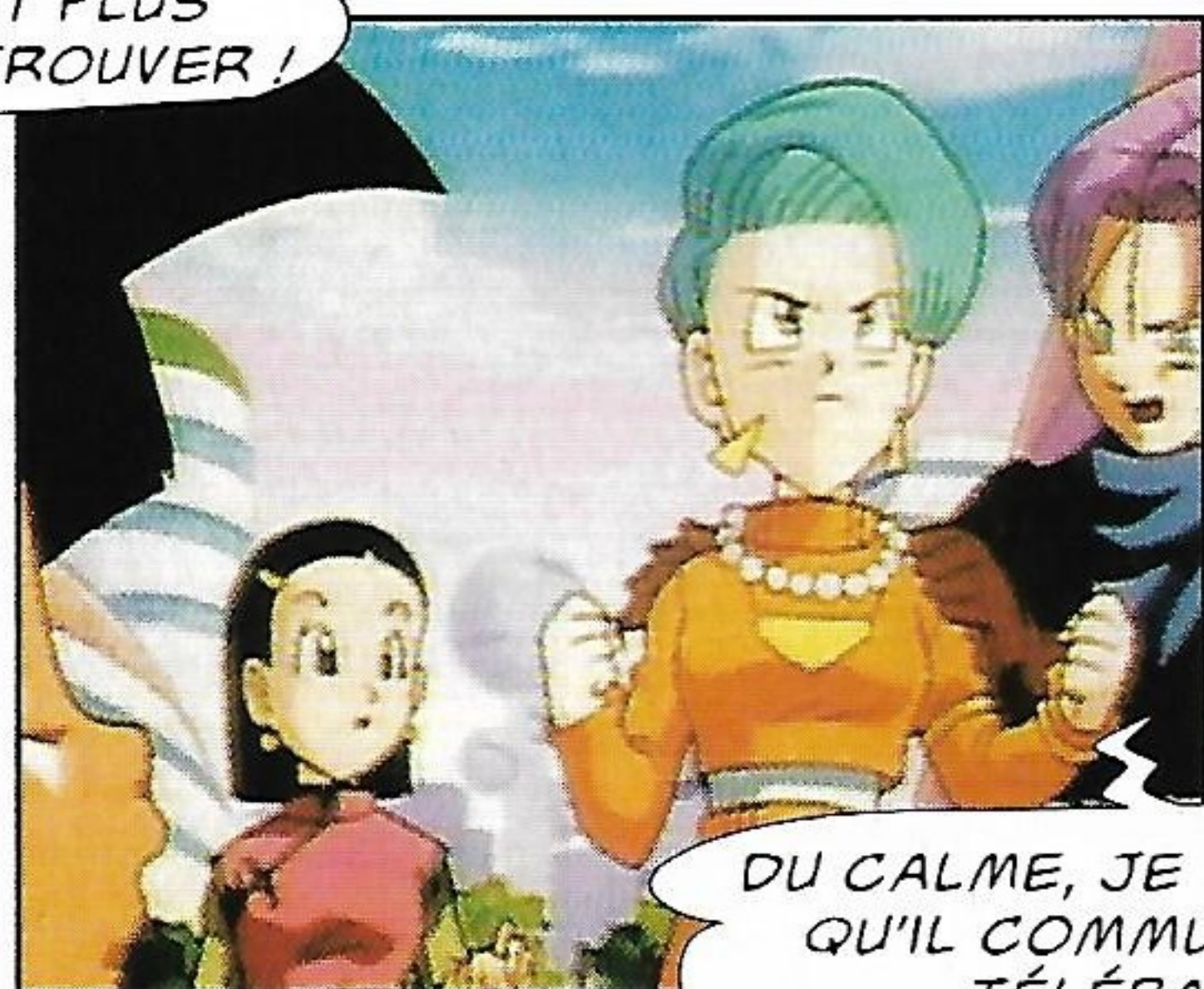
UNE PETITE MINUTE,
POUR COMMENCER, CE
N'EST PAS UNE MACHINE
RIDICULE !



DEUXIÈMEMENT, VOUS ÊTES
CHAMPIONS POUR CRITIQUER !



VOUS N'AVEZ MÊME PAS
LE COURAGE DE VENIR LE
DIRE EN FACE !



DU CALME, JE TE RAPPELLE
QU'IL COMMUNIQUE PAR
TÉLÉPATHIE !



J'AIMERAIS VENIR
VOUS COLLER
UNE FESSÉE !

MALHEUREUSEMENT
JE NE SUIS PAS COMME
SANGOKU, JE NE PASSE
PAS D'UN MONDE À
L'AUTRE !



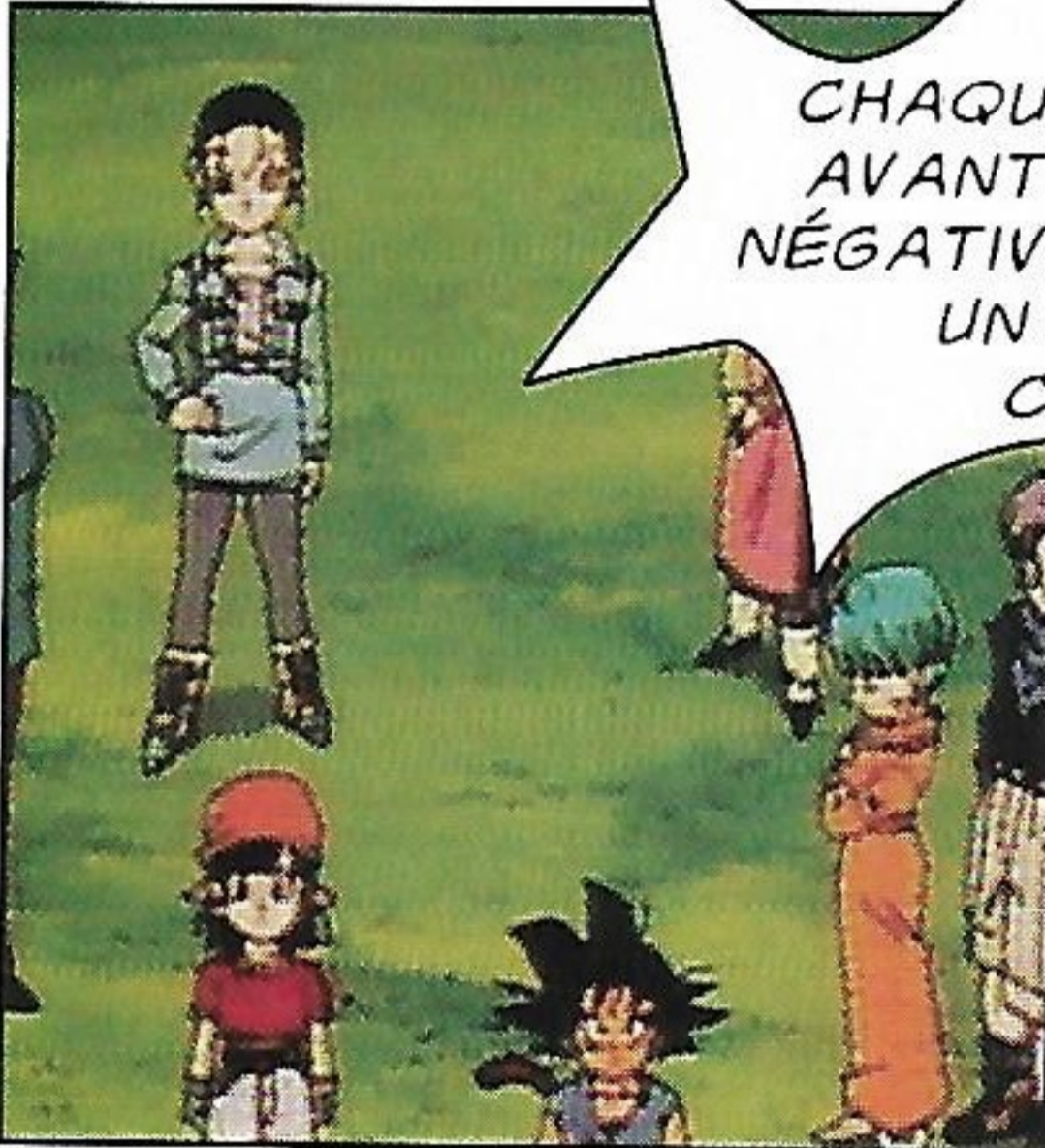
ALLONS, ON SE CALME
ON A PEU DE TEMPS !
CONCENTRONS-NOUS !



ÉCOUTEZ-MOI BIEN EN
BAS ! LA SITUATION
EST EXTRÊMEMENT
GRAVE !



CHAQUE BOULE RENFERMAIT
AVANT UNE DOSE D'ÉNERGIE
NÉGATIVE. SI LA DOSE DÉPASSE
UN CERTAIN VOLUME,
C'EST LE DRAME !



HEIN !!



ALORS TU VIENS ? EN ROUTE...

IL AURAIT FALLU
LE DIRE AVANT !



DIS PAPA, QU'EST-CE QUI SE PASSE
QUAND LE SÉRUM DE MÉCHANCÉTÉ
GROSSIT ET RÉUSSIT À SORTIR
MALGRÉ NOS EFFORTS ?

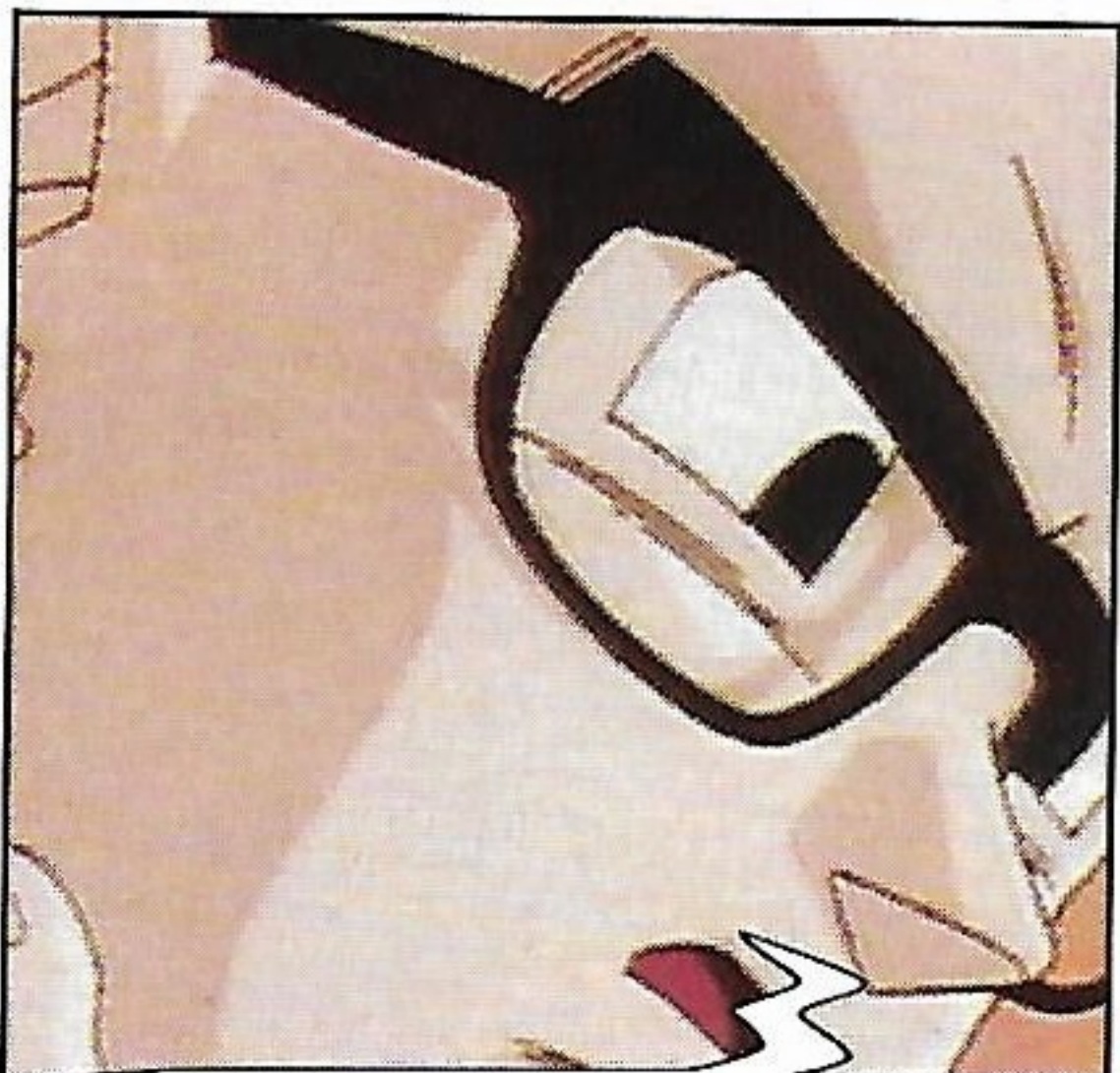


MMMMMM !



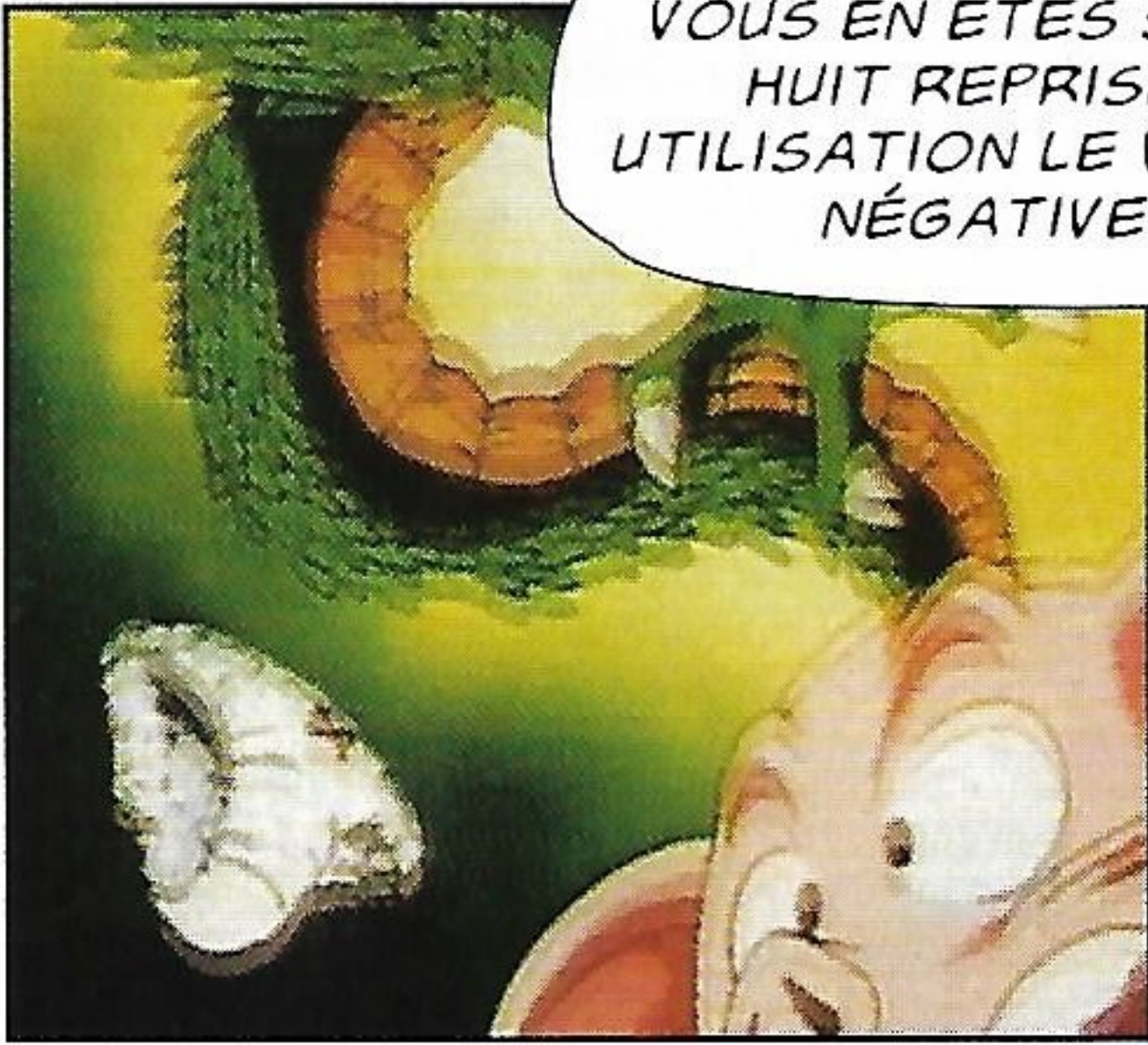
C'EST UN PEU ÇA !

JE NE CONNAIS PAS LA COMPOSITION
EXACTE, MAIS À PREMIÈRE VUE, JE DIRAIS
QUE L'ON RISQUE DE VOIR TOUTES SORTES
DE MONSTRES QUI SE FERONT UN PLAISIR DE
DÉVORER ! A TERRE !



NORMALEMENT, L'ÉNERGIE NÉGATIVE
CONTENUE DANS LES BOULES
S'AUTOPURIFIE ELLE-MÊME !
MAIS ELLES DOIVENT SE REPOSER
MINIMUM 100 ANS !

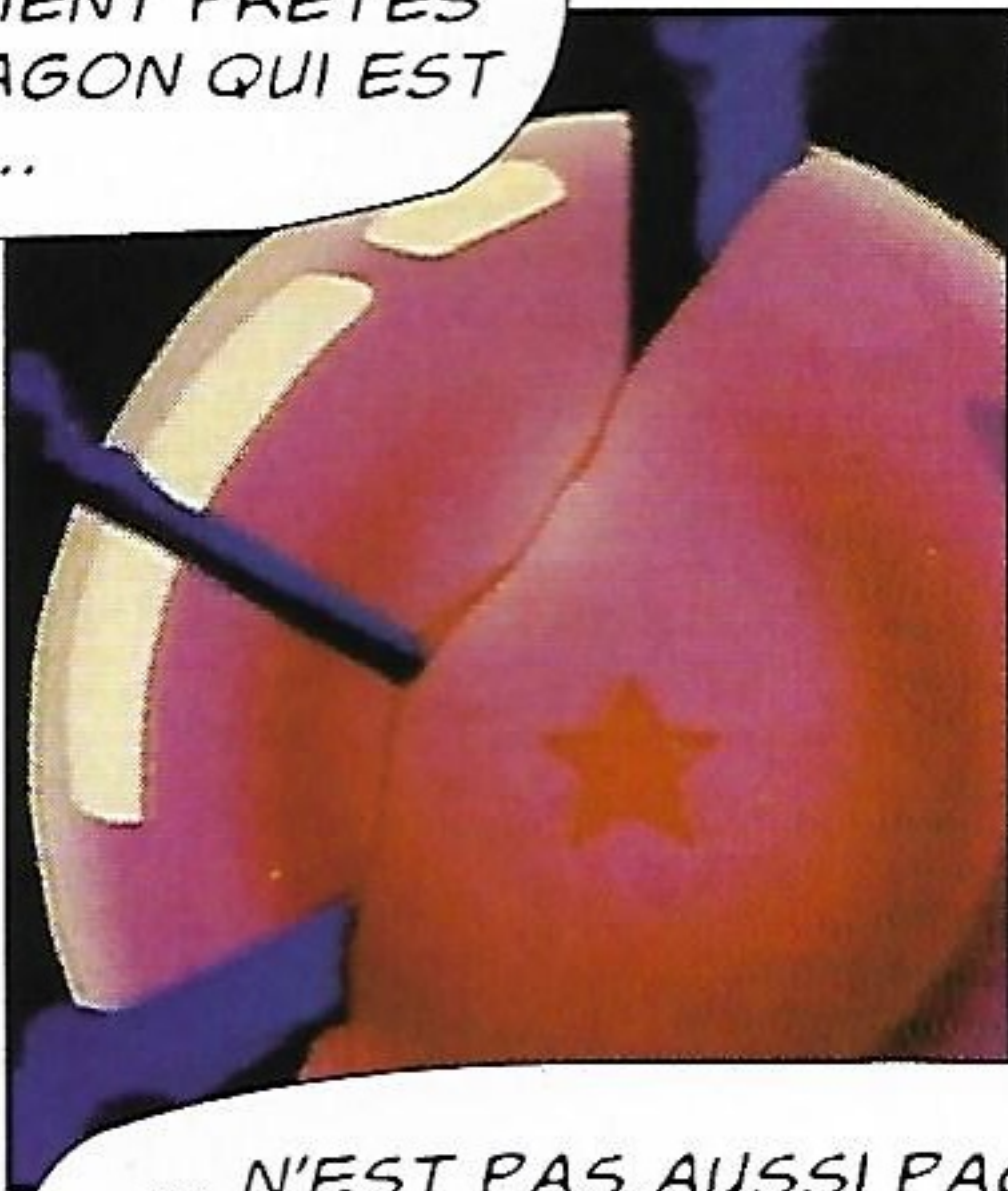
OR, VOUS EN TRENTE ANS, VOUS VOUS EN ÊTES SERVI AU MOINS À HUIT REPRIS ! À CHAQUE UTILISATION LE VOLUME D'ÉNERGIE NÉGATIVE A DOUBLÉ...



...ET AUJOURD'HUI, IL A ATTEINT LE SEUIL CRITIQUE ! L'ÉNERGIE NÉGATIVE A PRIS LE PAS SUR LES ONDES POSITIVES ! ET ÇA A DONNÉ LE RÉSULTAT QUE VOUS AVEZ VU !



VOUS COMPRENEZ MAINTENANT POURQUOI LES BOULES ÉTAIENT FÊLÉES ! ELLES ÉTAIENT PRÊTES À EXPLOSER ! LE DRAGON QUI EST APPARU...



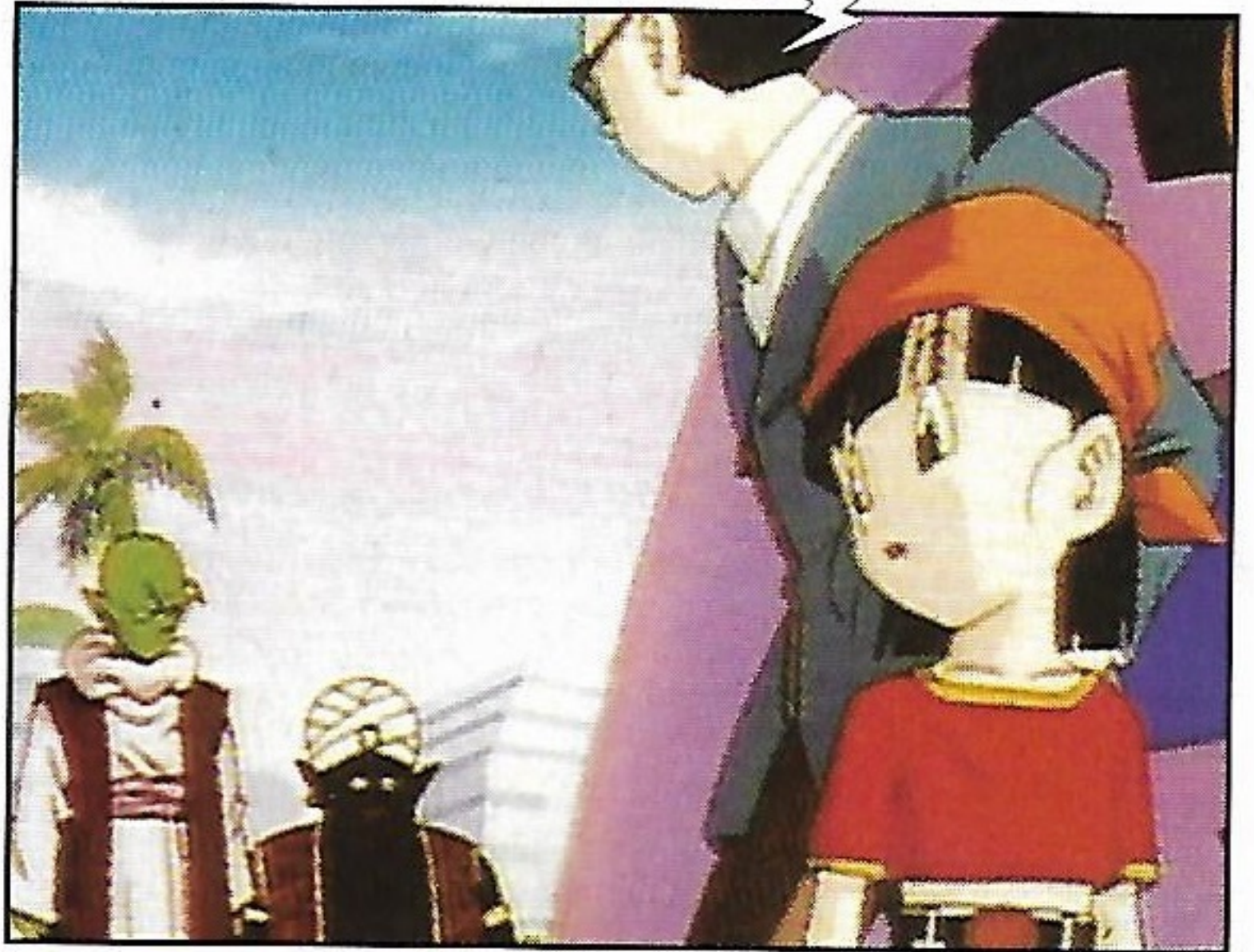
... N'EST PAS AUSSI PACIFIQUE QUE SHÉRON ! CES INTENTIONS NE SONT PAS CLAIRES ! JE DOUTE QU'IL VOUS VEUILLE DU BIEN !



DONC, C'EST UN MÉCHANT !



SALUT POPO !

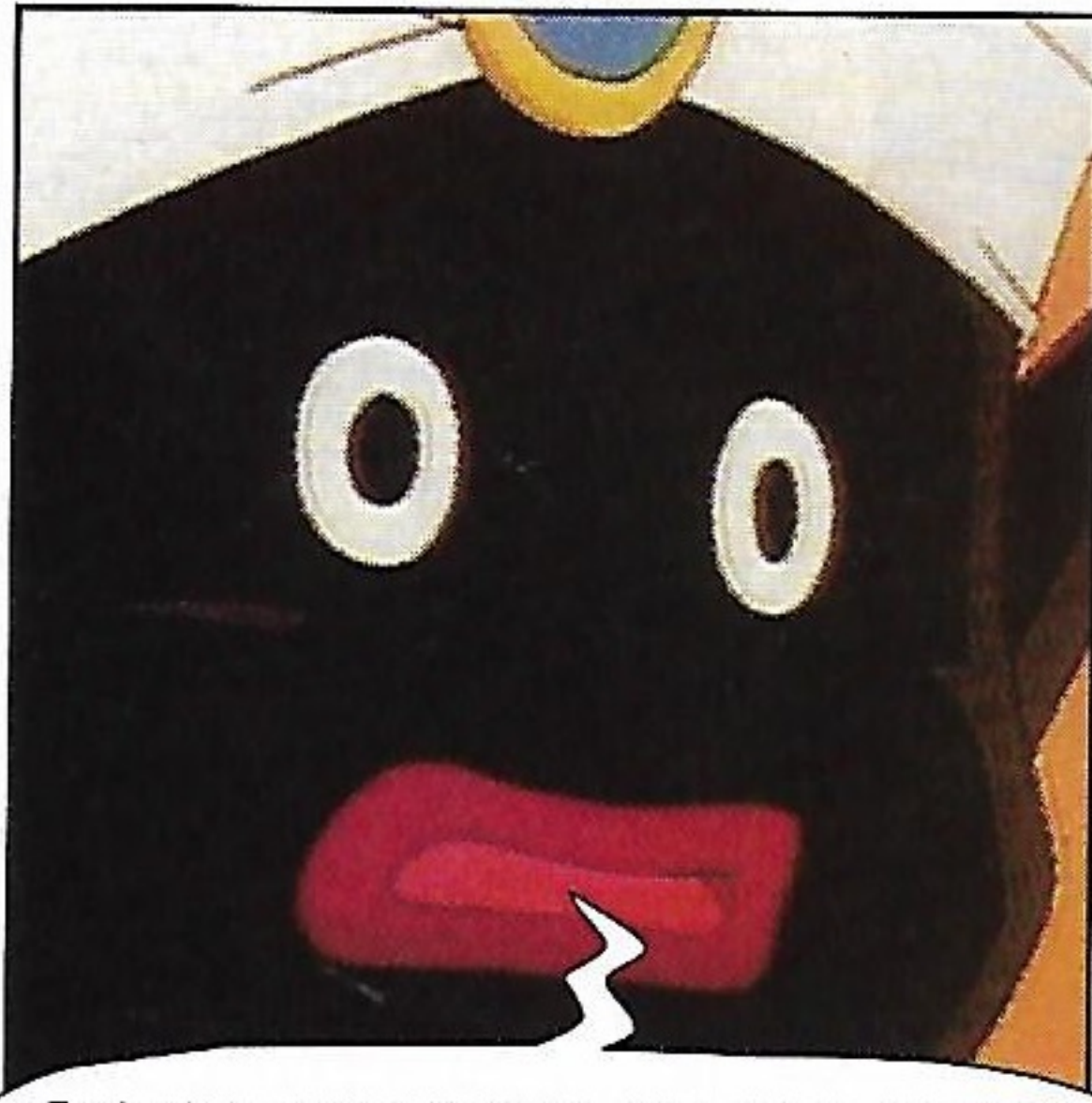


ÇA ME RAPPELLE UNE HISTOIRE QUE L'ON M'A RACONTÉE !



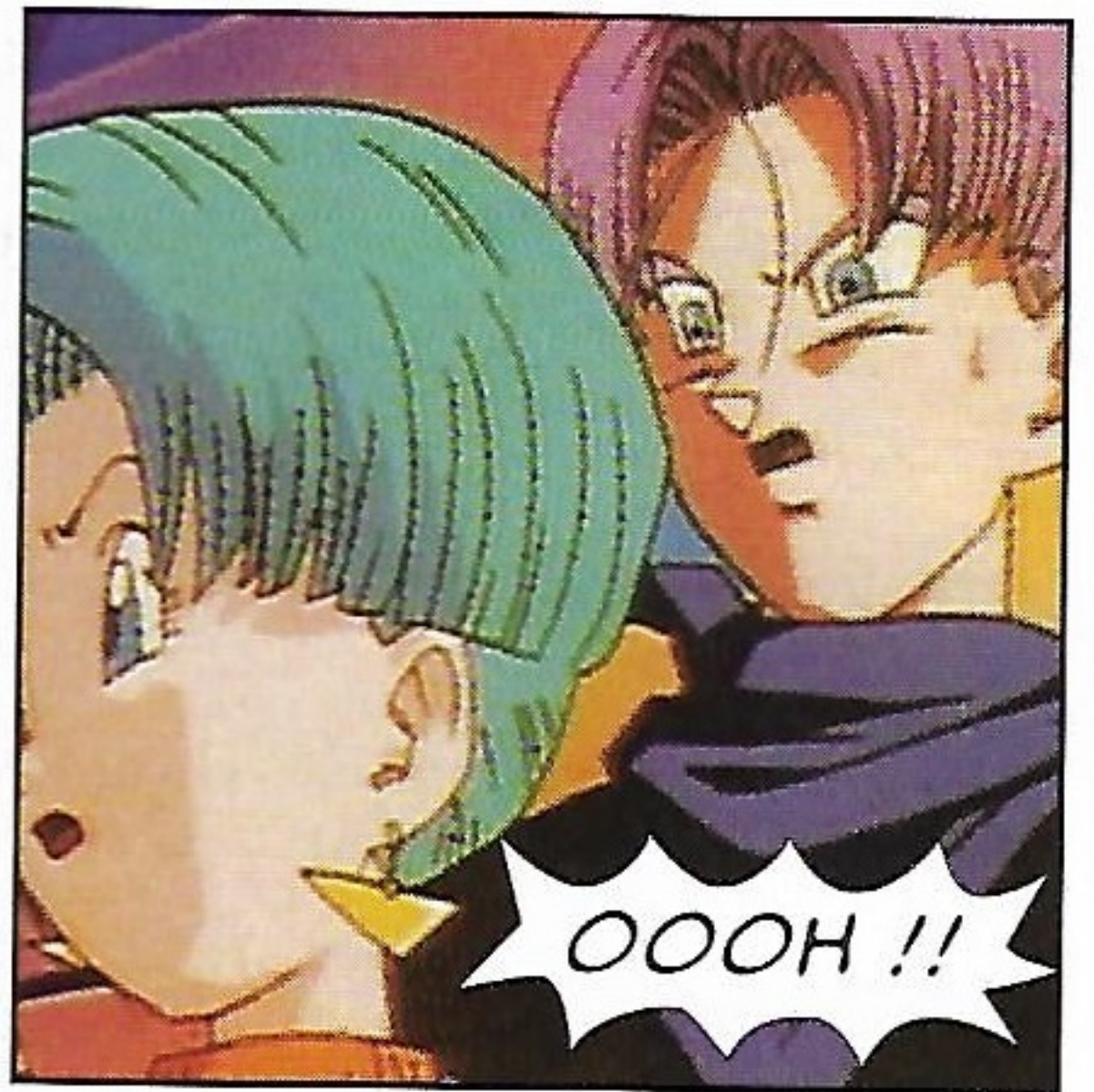
ÇA REMONTE À PLUSIEURS SIÈCLES, UN DRAGON QUI RESSEMBLE À CELUI-CI EST APPARU SUR UNE PLANÈTE LOIN D'ICI !

NON ! TU EN ES CERTAIN !

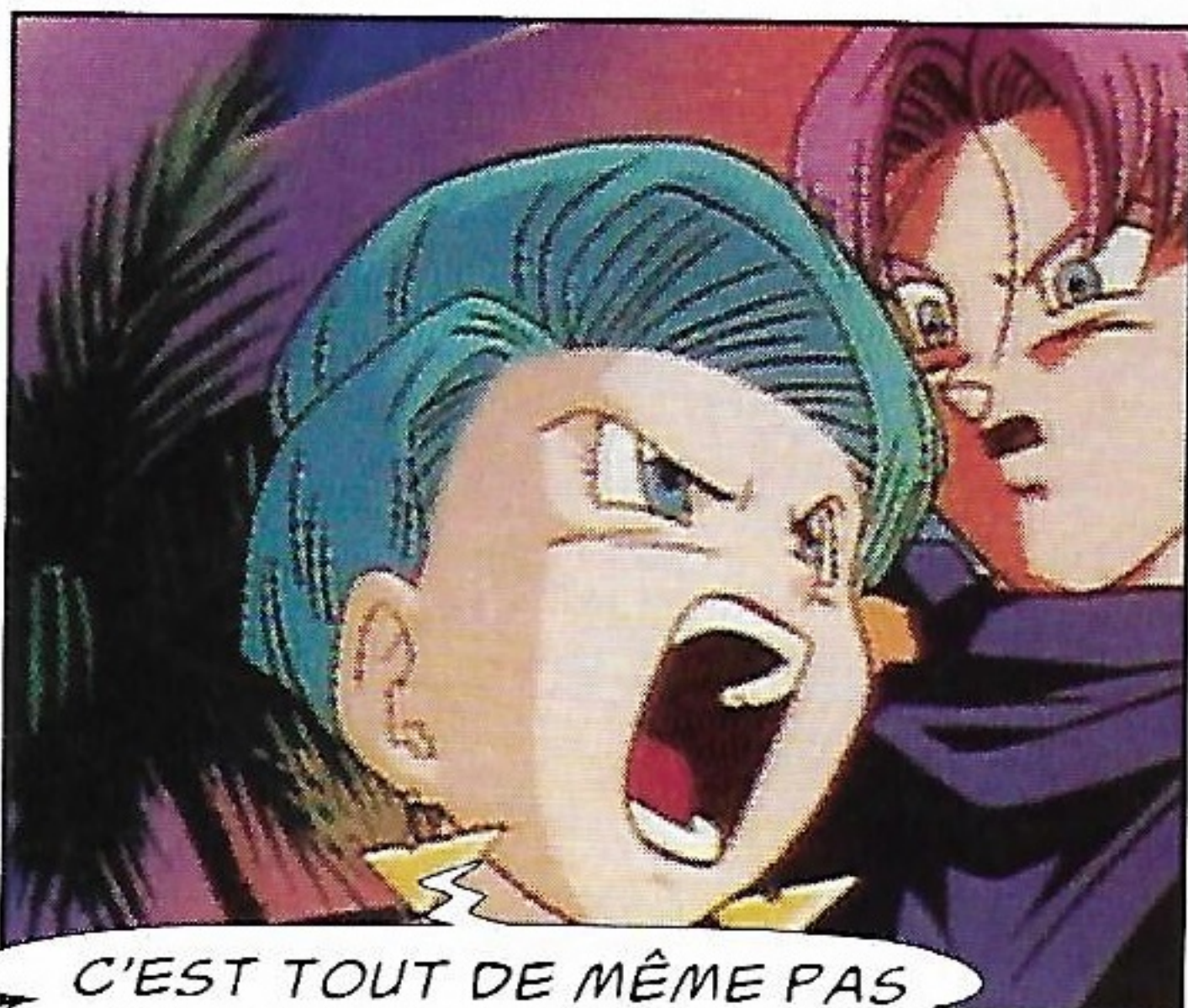


VOILÀ CE QUI SE PASSE QUAND ON S'AMUSE À RESSUSCITER LES GENS !

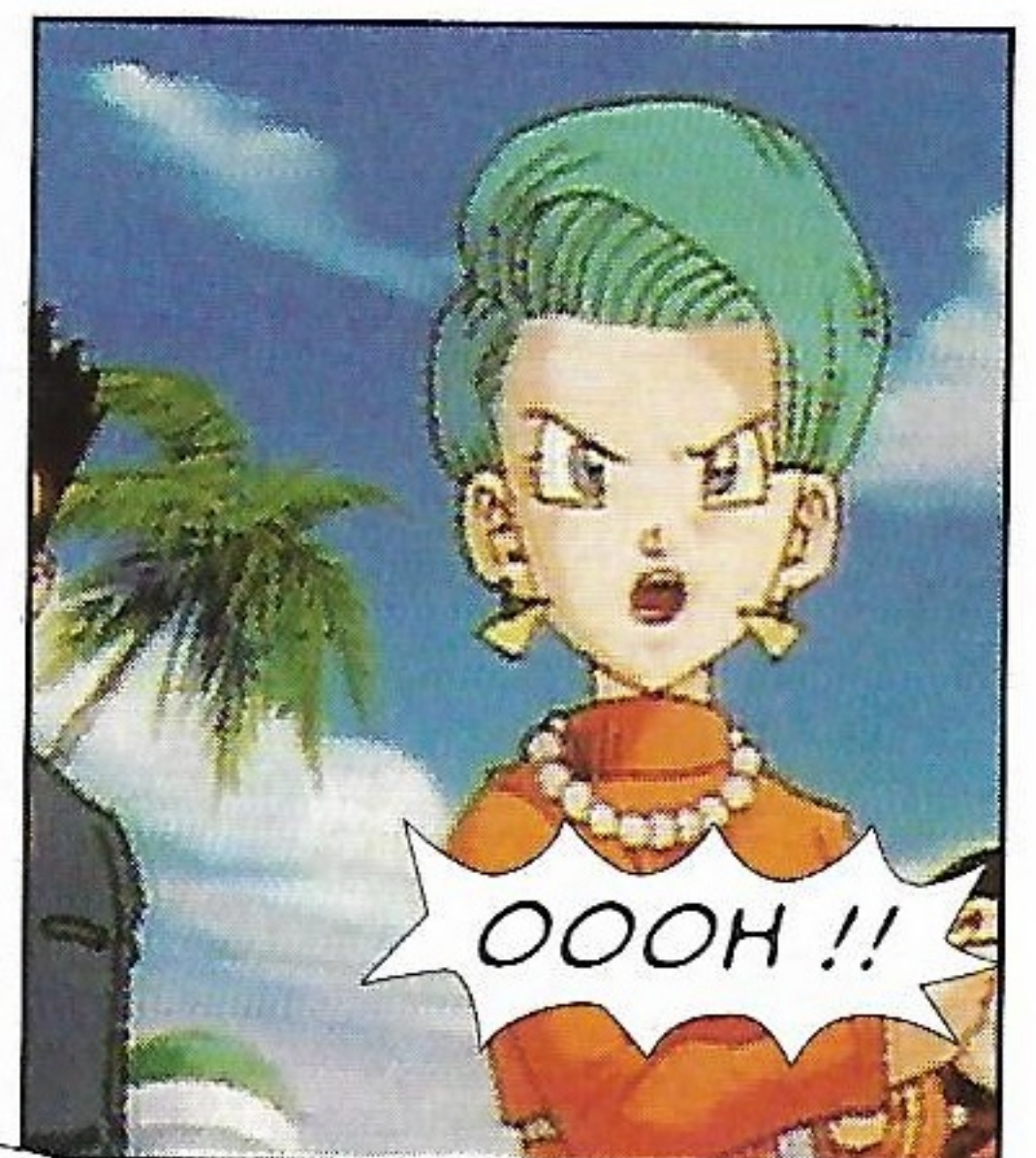
ON NE SAIT PAS CE QUI C'EST PASSÉ MAIS AU BOUT DE QUELQUES JOURS LA PANÈTE ÉTAIT UN CHAMP DE RUINES ET PERSONNE N'A SURVÉCU !



MAIS NON, IL A FALLU QUE VOUS INVENTIEZ DES MACHINES POUR ALLER PLUS VITE !

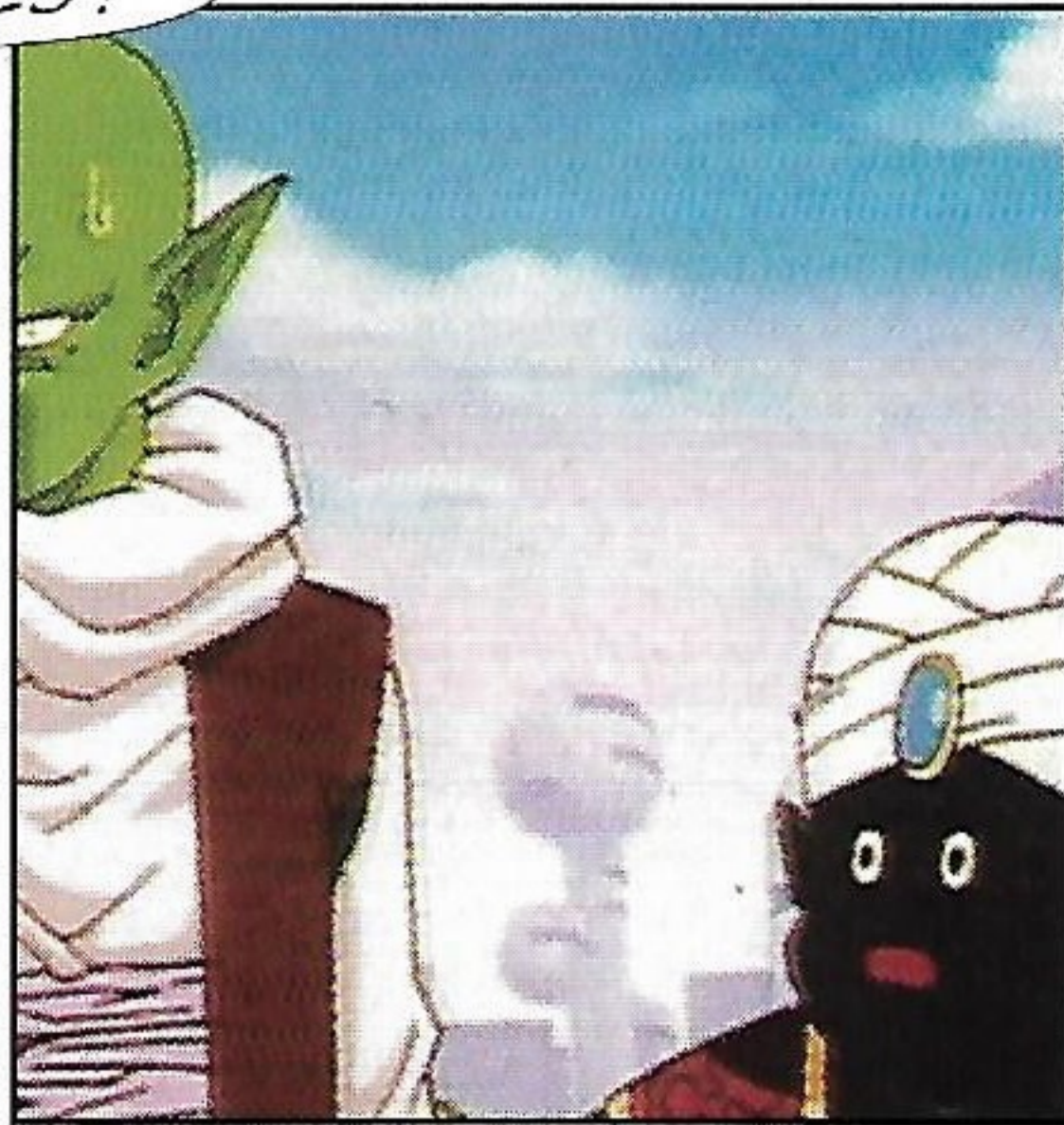
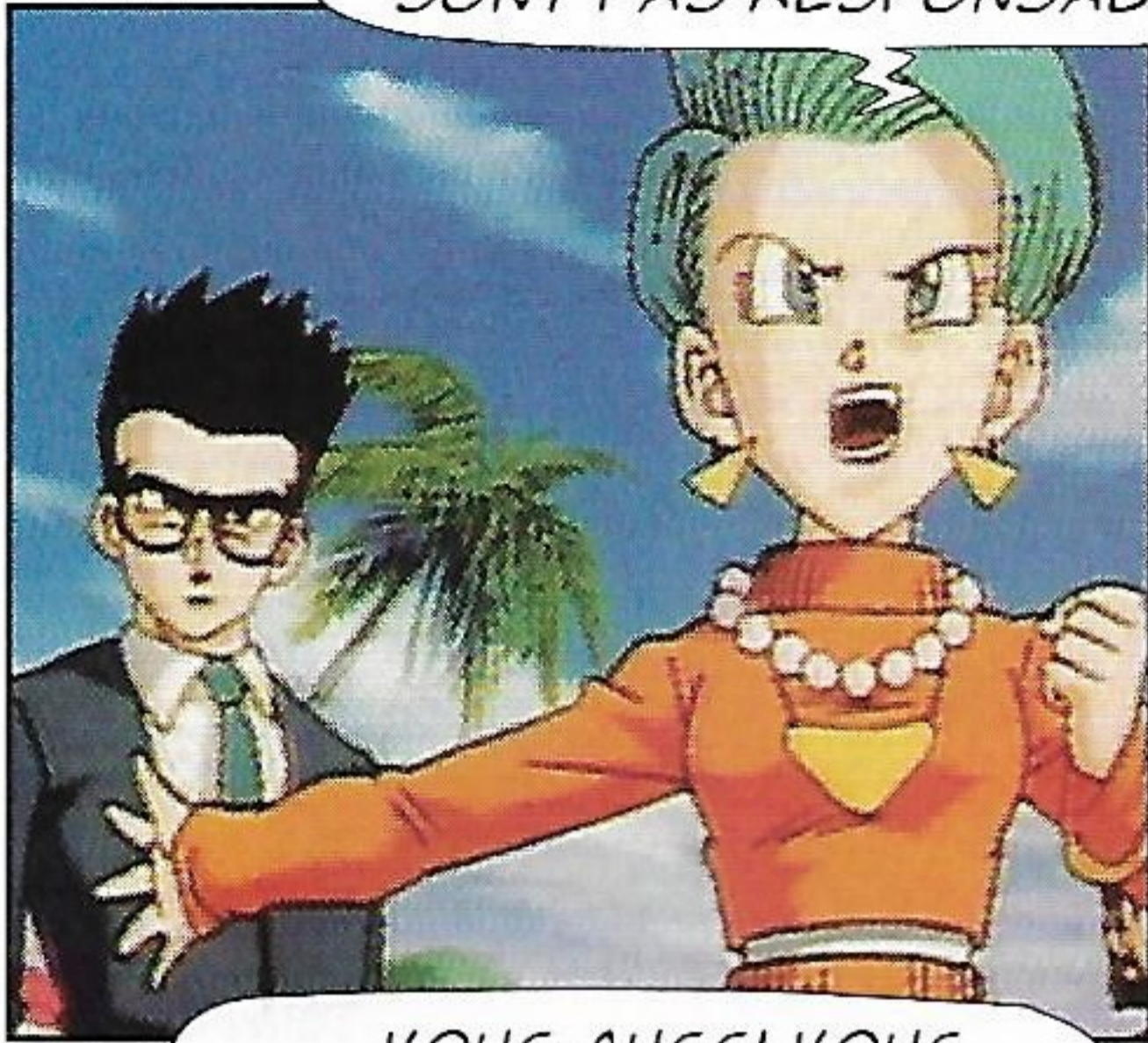


C'EST TOUT DE MÊME PAS MA FAUTE SI ON EST LÀ !



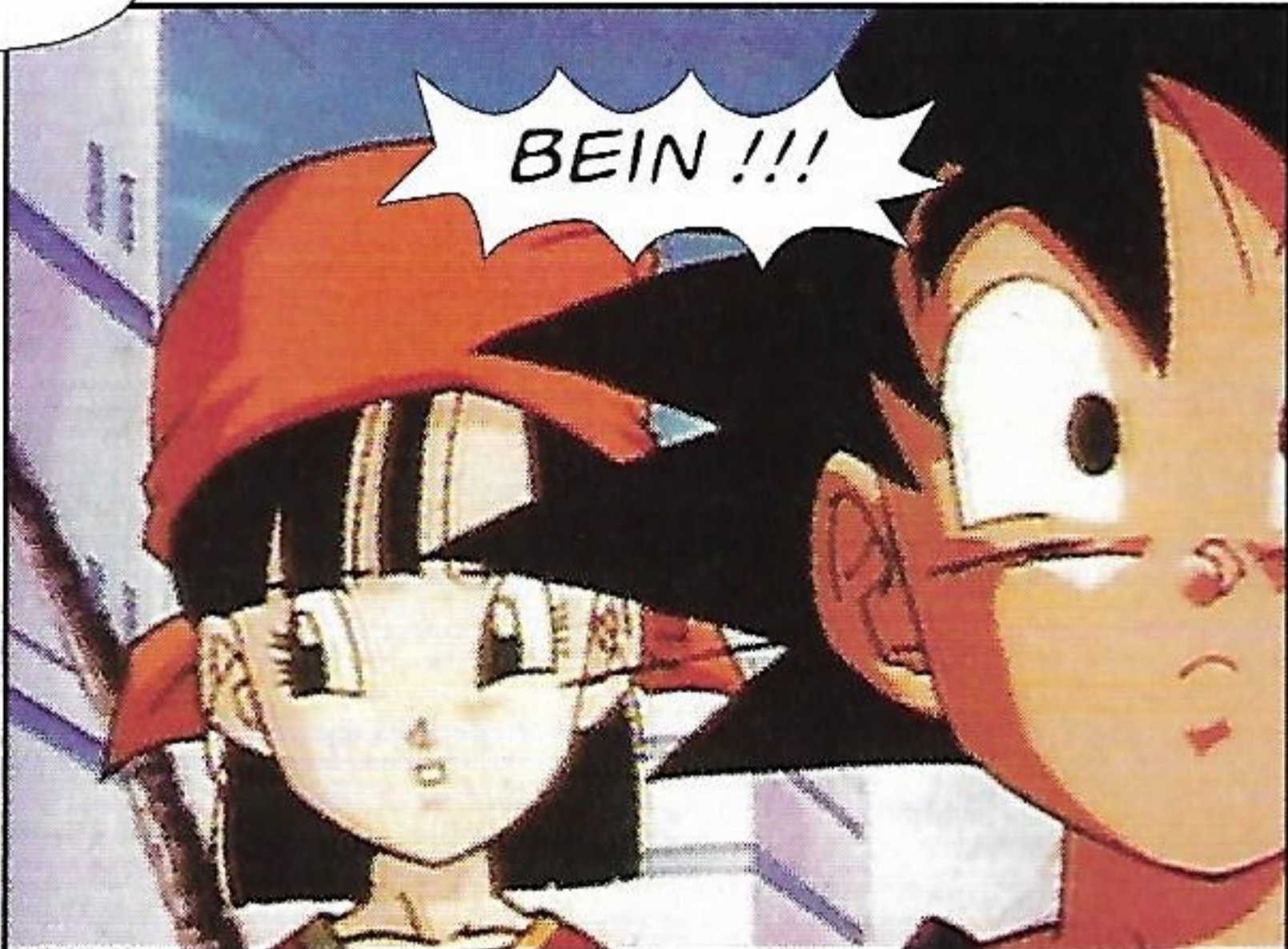
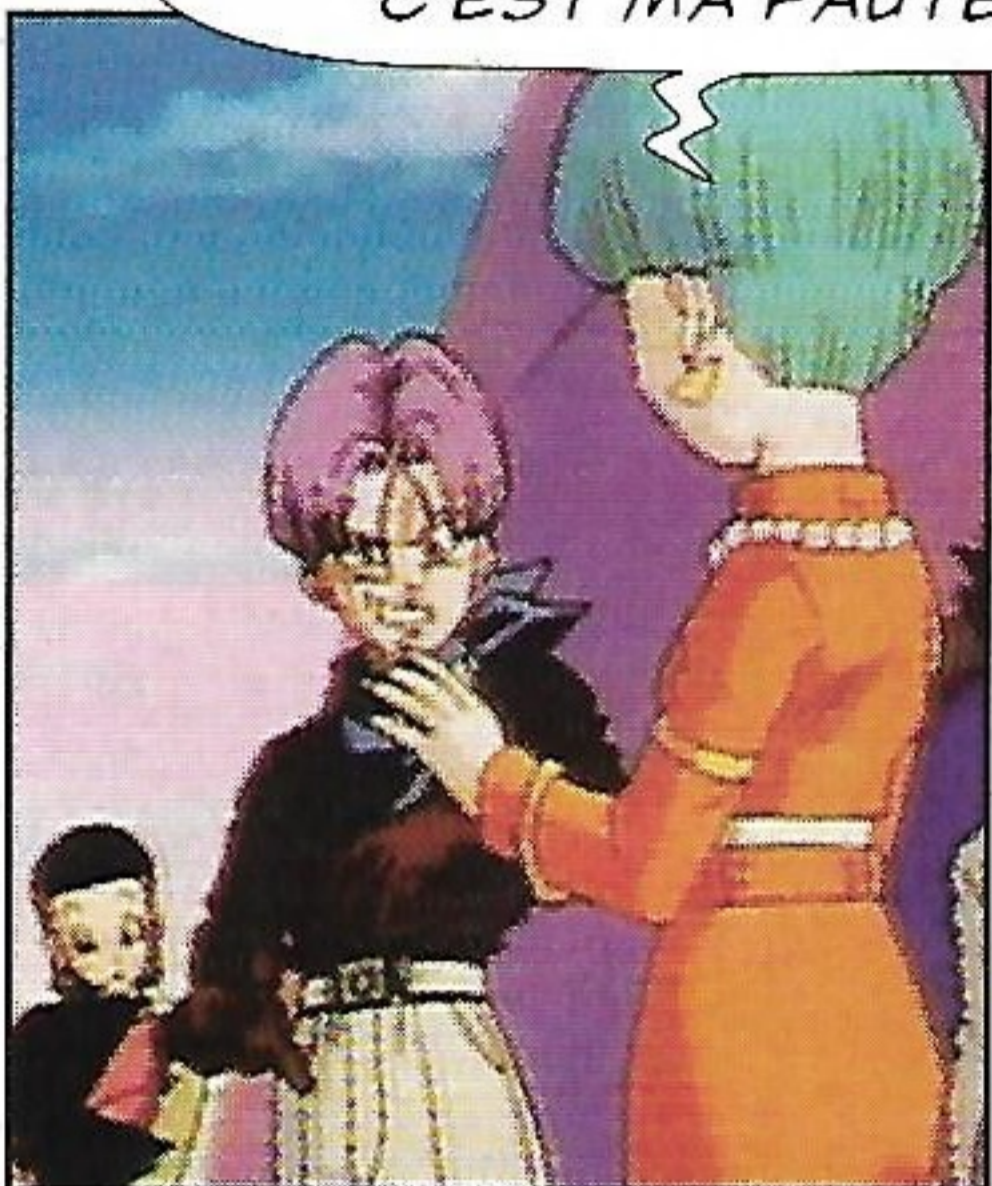
IL CRIE PEUT-ÊTRE FORT MAIS IL A RAISON ! VOUS AVEZ EXAGÉRÉ AVEC SHÉRON !

ET EUX BIEN SÛR, ILS NE SONT PAS RESPONSABLES !

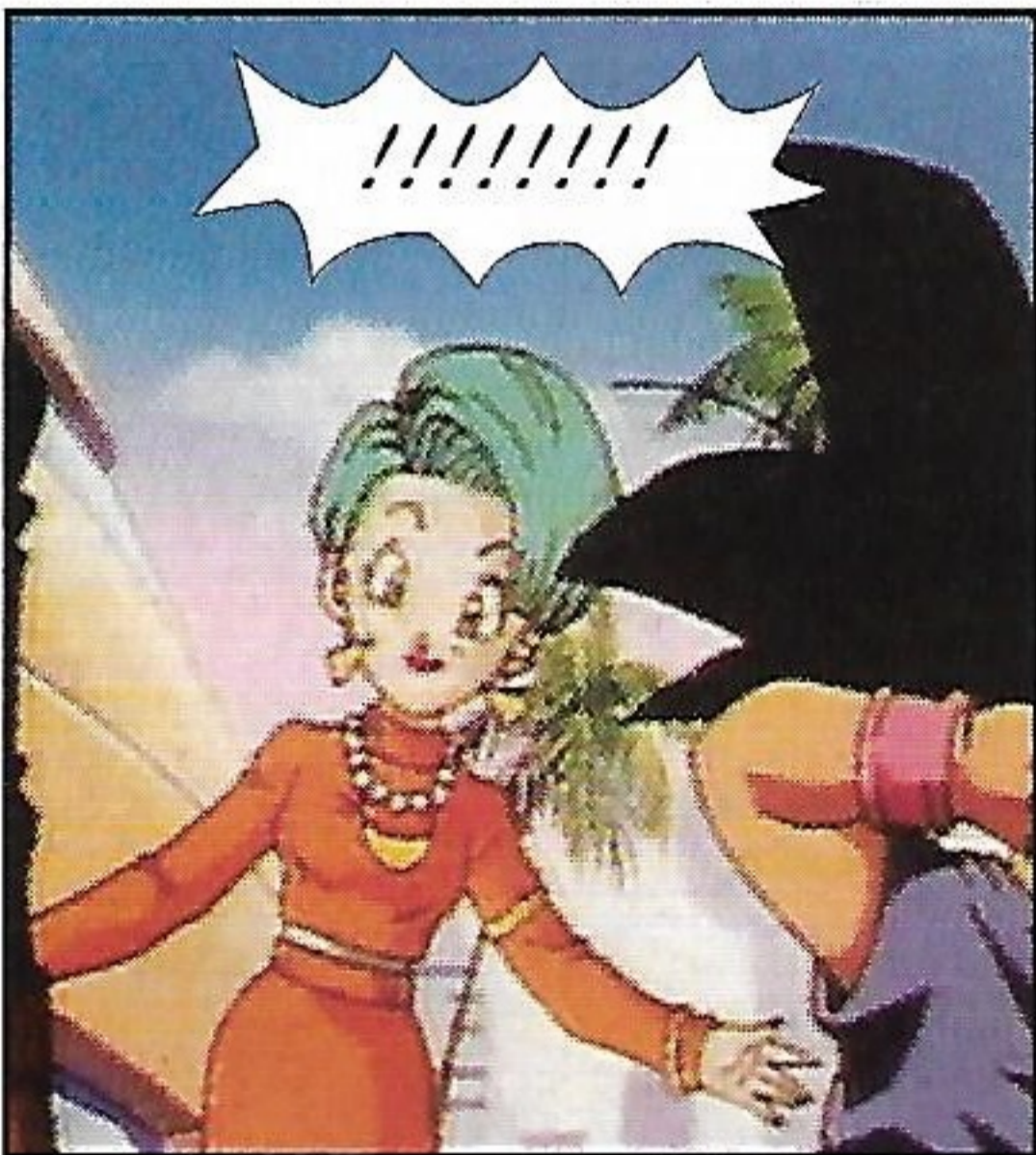


JE SUIS DÉSOLÉE, MAIS JE NE SUIS PAS LA SEULE RESPONSABLE...

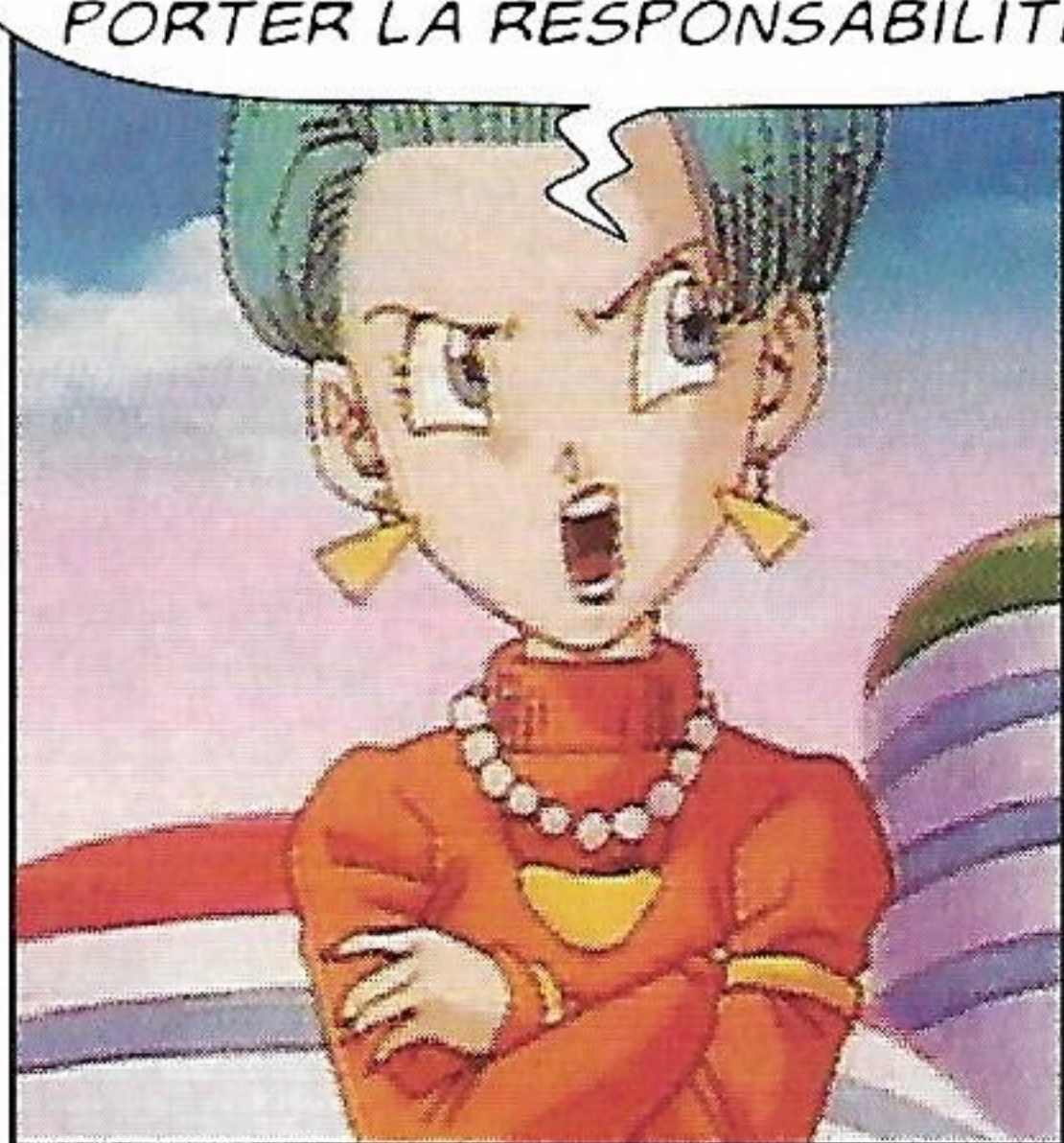
... VOUS AUSSI VOUS PENSEZ VRAIMENT QUE C'EST MA FAUTE !



JE SAIS !



EN Y REPENSANT, JE NE VOIS PAS POURQUOI JE SERAIS LA SEULE À PORTER LA RESPONSABILITÉ !



IL AURAIT ÉTÉ IMPOSSIBLE
POUR UNE JEUNE
TERRIENNE DE 16 ANS...

... DE PARTIR SEULE À LA
RECHERCHE D'UNE BOULE
DE CRISTAL MÊME AVEC
LE RADAR !!!!

JE N'AVAIS MÊME PAS
CONSTRUIT LA NAVETTE
SPATIALE À L'ÉPOQUE !



DONC S'IL Y A UN FAUTIF
ICI, ÇA NE PEUT-ÊTRE
QUE SANGOKU !

JE SUIS INNOCENT !

BIEN VOYONS ! TU TE
RAPPELLES COMMENT
ON S'EST RENCONTRÉS !

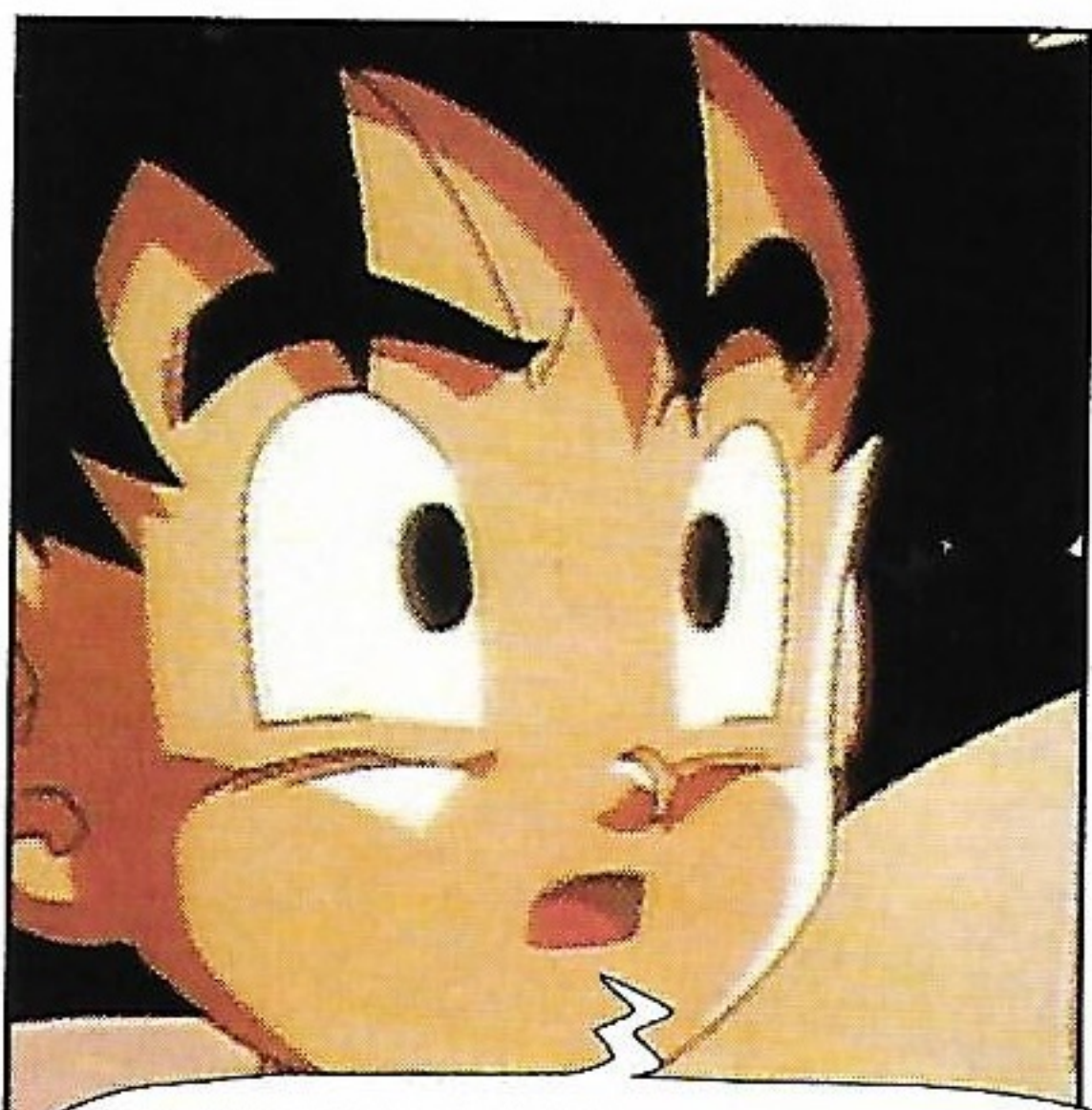


C'EST TOI QUI M'AS CONVAINCUE
DE PARTIR À LA RECHERCHE DES
BOULES DE CRISTAL !

J'EN AVAIS UNE QUE M'AVAIT
OFFERTE MON GRAND-PÈRE ET TOI
TU EN AVAIS UNE AUTRE !



C'EST À CAUSE DE
MOI SI ON EST ICI !
ALORS JE VAIS
RÉGLER LE
PROBLÈME !



BON D'ACCORD C'EST VRAI.
AU DÉBUT C'ÉTAIT UN PEU
MON IDÉE !

EEETT !!



REVIENS !!



PAPA, TU NE VAS PAS ALLER BOUDER DANS UN COIN, DIS !



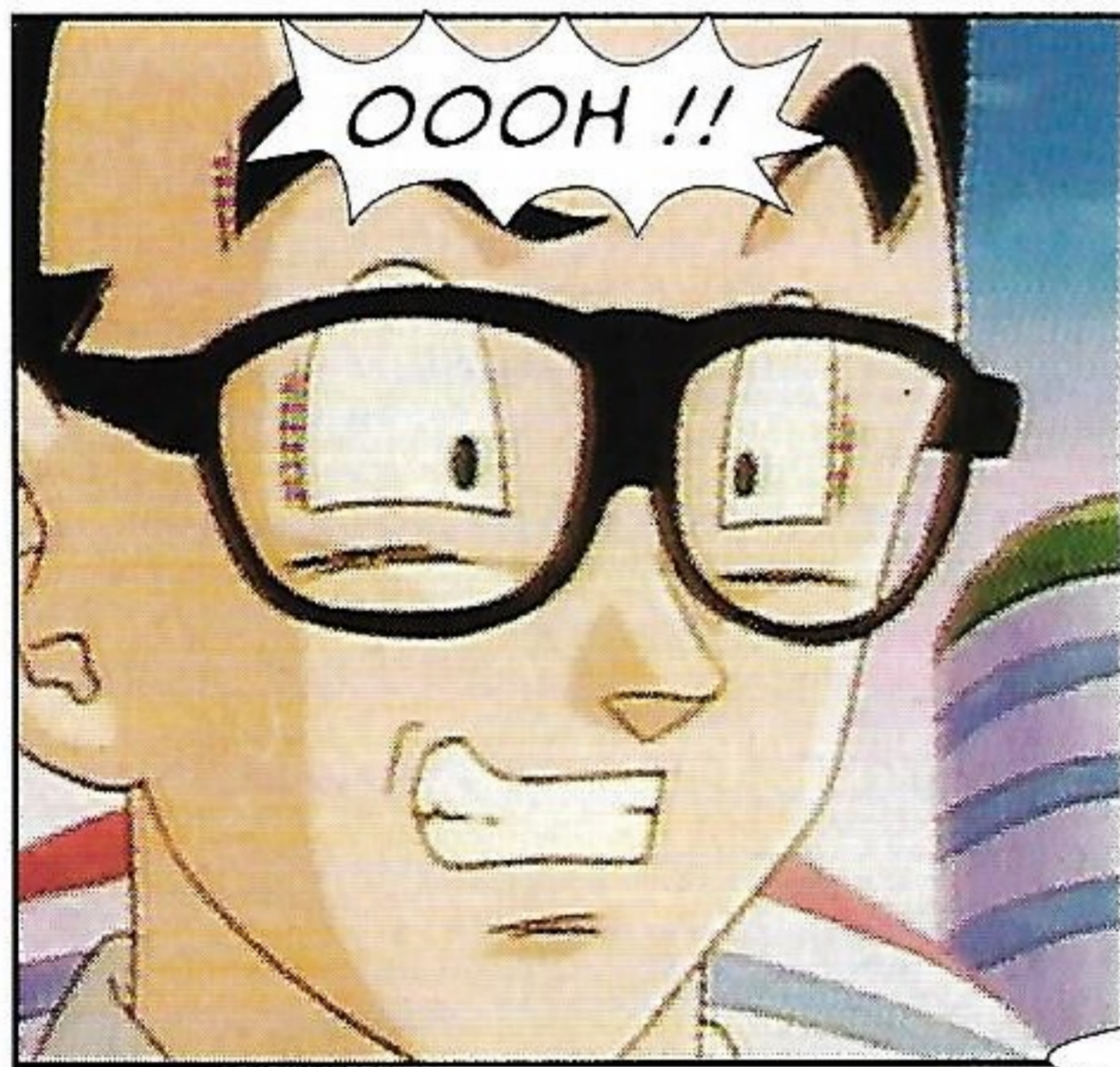
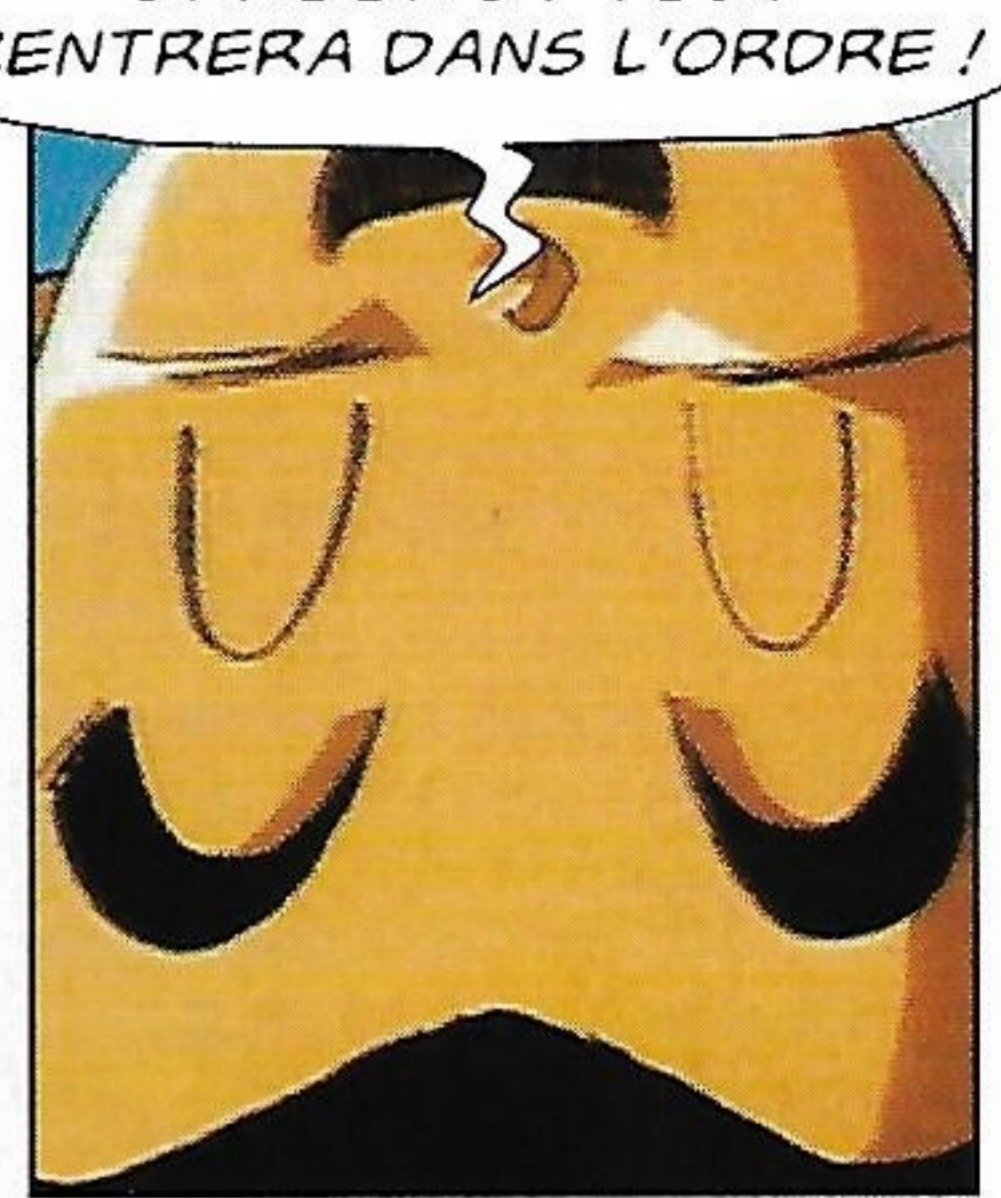
JE VAIS AVOIR UNE EXPLICATION AVEC LE DRAGON ET TOUT RENTRERA DANS L'ORDRE !



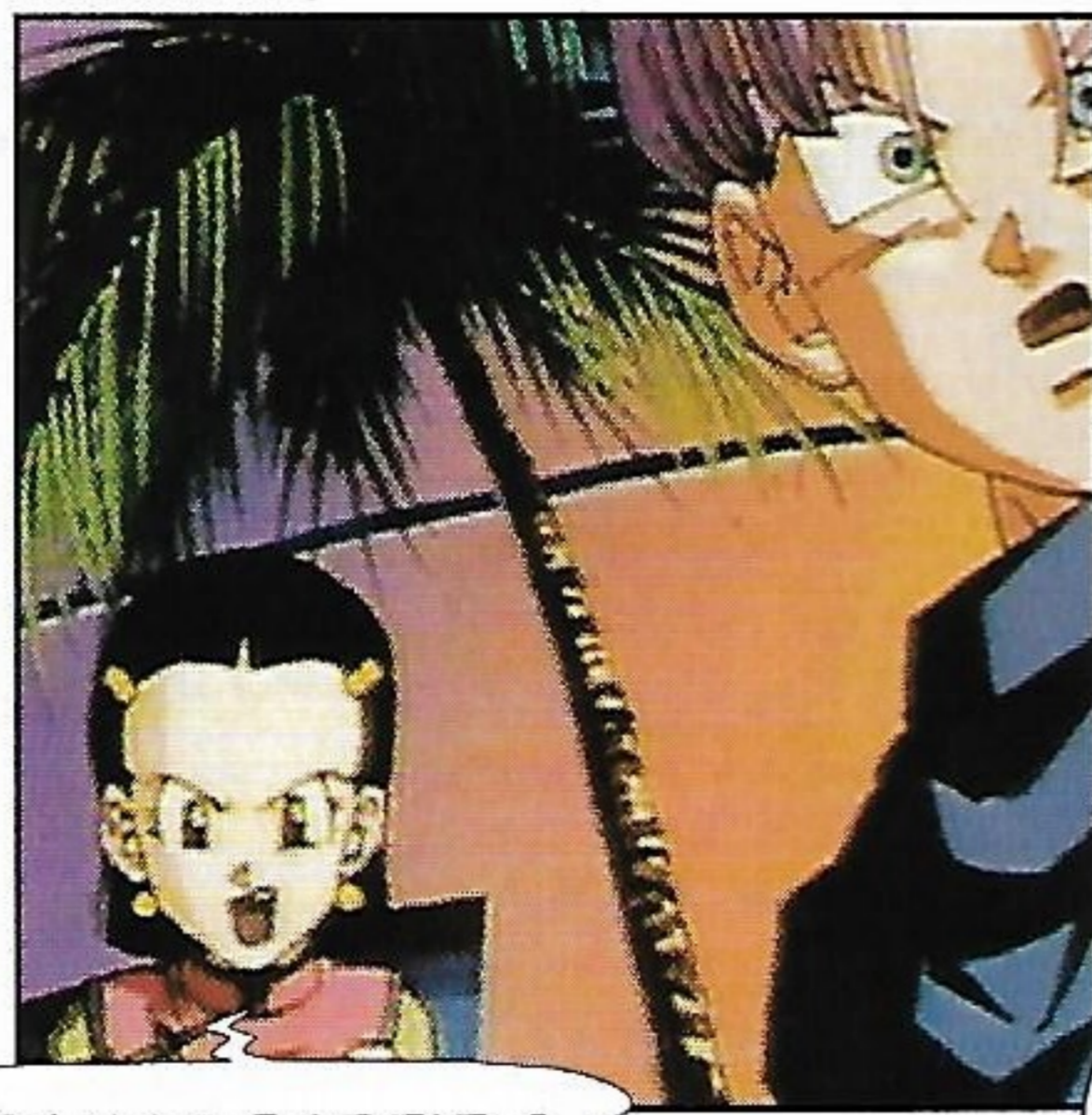
C'EST PAS MON GENRE ! J'AI COMMIS UNE ERREUR DONC JE DOIS LA RÉPARER...



... C'EST NORMAL !



OOOH !!



TU VAS PARTIR ?



T'ES PAS CROYABLE !

TU TE CROIS INVULNÉRABLE PARCE QUE TU AS SAUVÉ LA TERRE À PLUSIEURS REPRIS. MAIS LÀ, TU VAS T'ATTAQUER À PLUS FORT QUE TOI !



CE SONT DES MONSTRES !



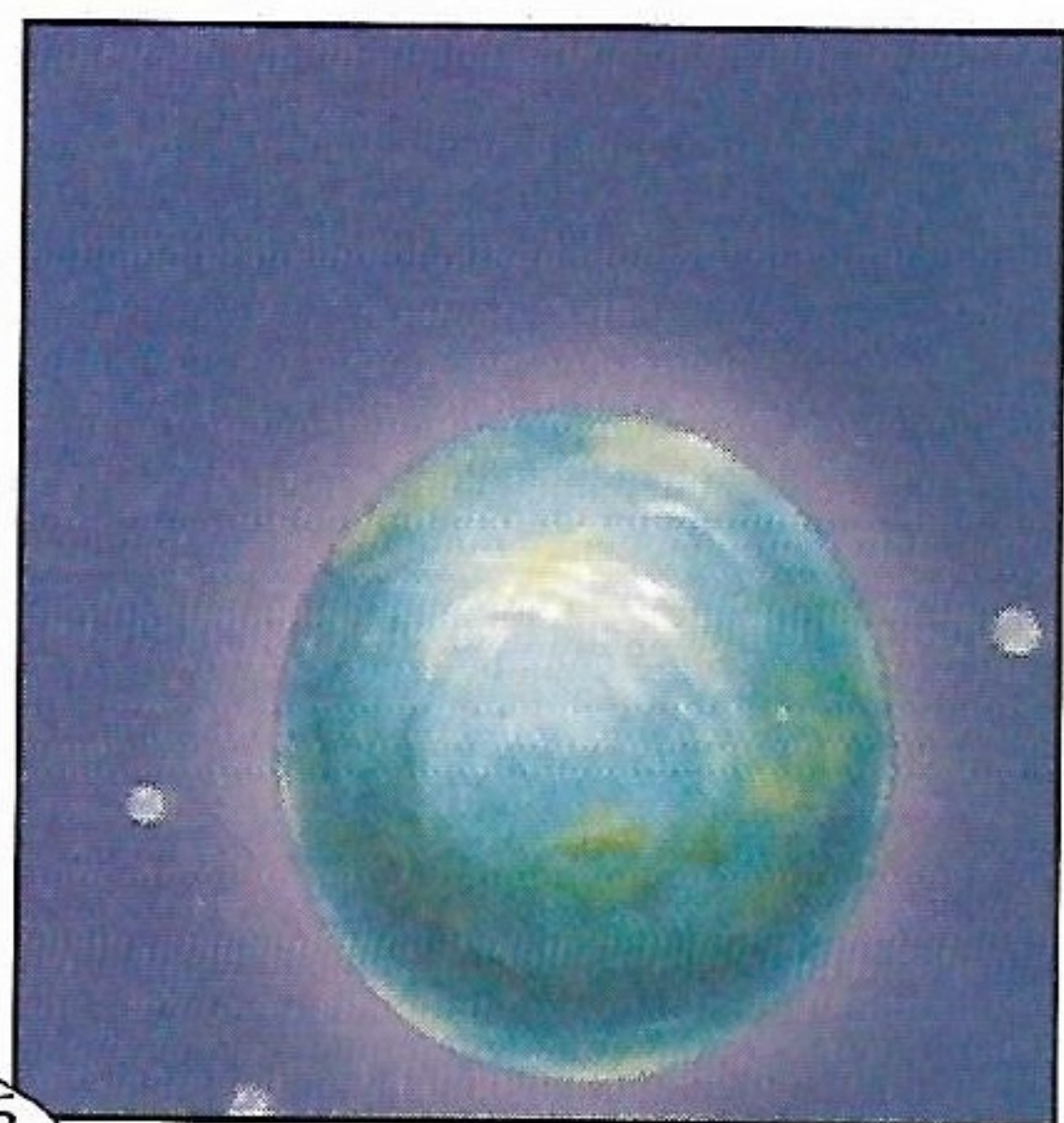
JE SAIS !!



L'ÉCHAUFFEMENT EST TERMINÉ ! JE NE SERAI PAS LONG !



SALUT !!



DÉPÊCHE-TOI PETIT ! L'ÉNERGIE NÉGATIVE QUI RECOUVRE LA TERRE SE CONCENTRE À CHAQUE POINT CARDINAL !



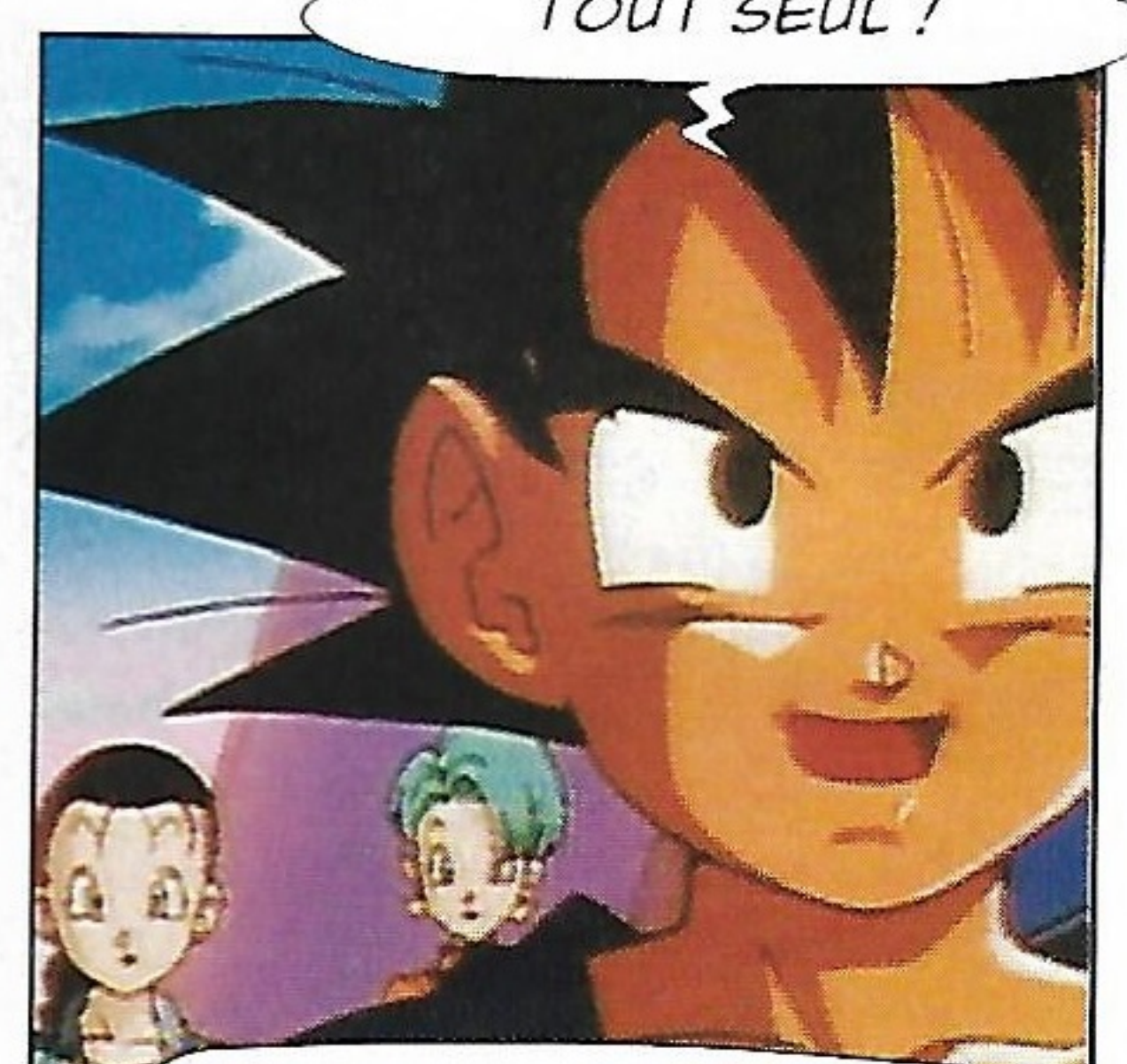
SI TU NE TE DÉBARRASSES PAS DU DRAGON, CETTE MAUDITE ÉNERGIE VA RÉDUIRE LA TERRE EN CENDRES !



NON, JE DOIS Y ALLER TOUT SEUL !



PAPA ! LAISSE-MOI VENIR !



DEPUIS QUE JE PEUX ATTEINDRE LE NIVEAU 4, JE SUIS CERTAIN DE GAGNER !



MAIS POURQUOI ?



NE TE FAIS PAS DE SOUCI POUR MOI, FISTON...



NOUVEAU!
Saison 3

DIGIMON

Digital Monsters

Les Nouveaux Digimon débarquent !

**FIGURINES
TRANSFORMABLES**
**DIGIVOLUTION
IMMEDIATE**

avec les Figurines
Transformables
pour triompher
des Forces du Mal !

D POWER UNE NOUVELLE MISSION T'ATTEND

Parviendras-tu à pacifier le Digimonde ?
Pour augmenter tes chances de succès
au cours de cette aventure, collectionne
les cartes virtuelles et utilise ta carte
Digi-combat incluse. Attention cependant,
tes ennemis sont redoutables
et les pièges nombreux.



Sortie
le 22 Novembre

Rien ne pourra les arrêter !

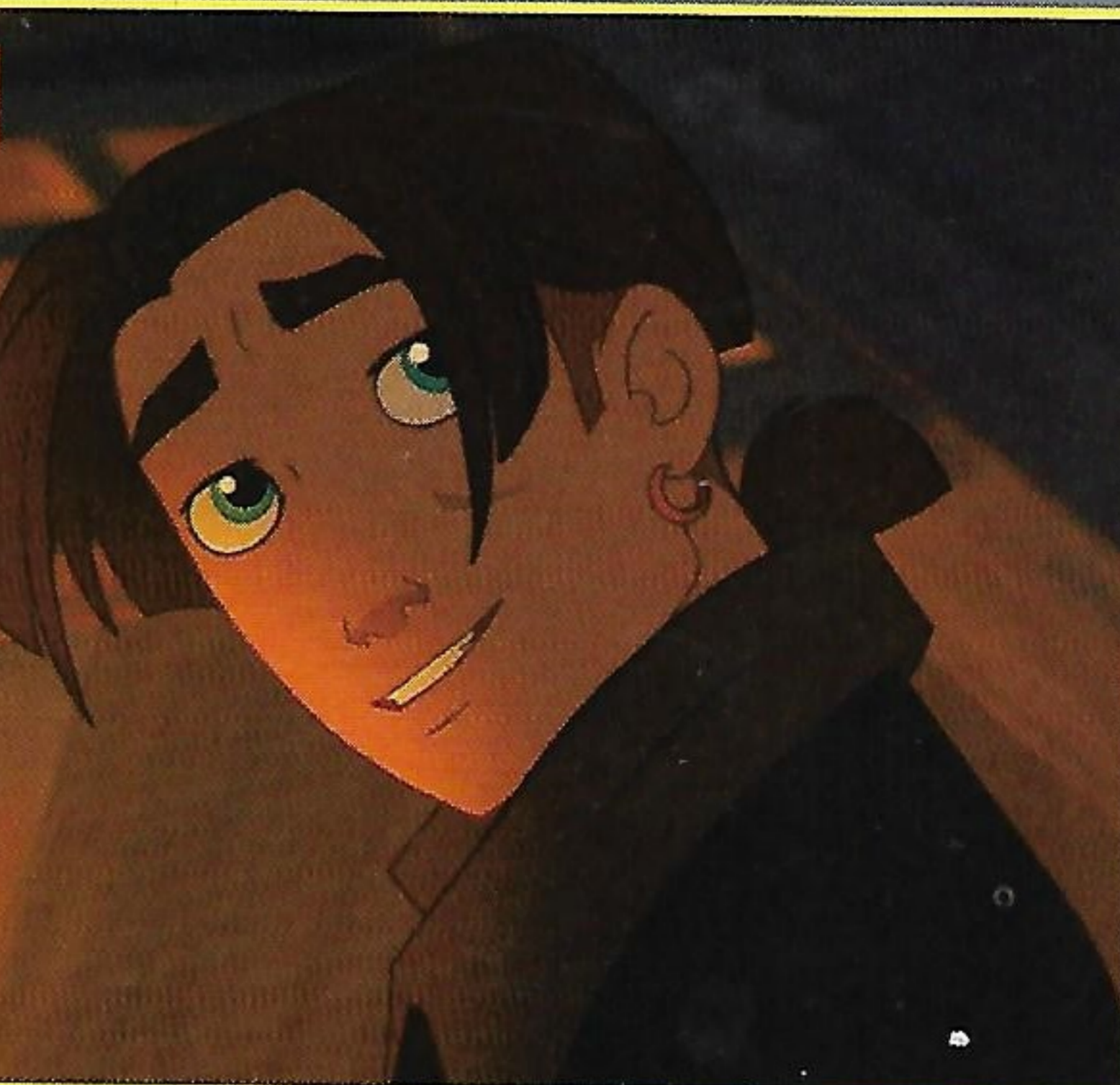
Découvre tous les jouets Digimon 03 sur www.bandai.fr

**BAN
DAI**



L'avis de Pascal

Que dire de ce film ? Je suis un grand fan de Disney. "Lilo et Stitch" était, pour moi, le grand retour de Disney animation, seulement voilà... "La planète au trésor" est sympa, point. Le film ne laisse pas indifférent, mais ce n'est pas une "tuerie". Dommage que B.E.N., le personnage le plus génial, n'arrive qu'à la fin. C'est pour cela que je suis partagé. Le film est beaucoup trop adulte pour moi qui possède toujours une âme d'enfant. Je veux rire et m'amuser... Que cela ne vous empêche pas d'aller le voir. Moi, j'attends la sortie de "Lilo et Stitch" en vidéo. Et je veux une série télé "Lilo et Stitch" !

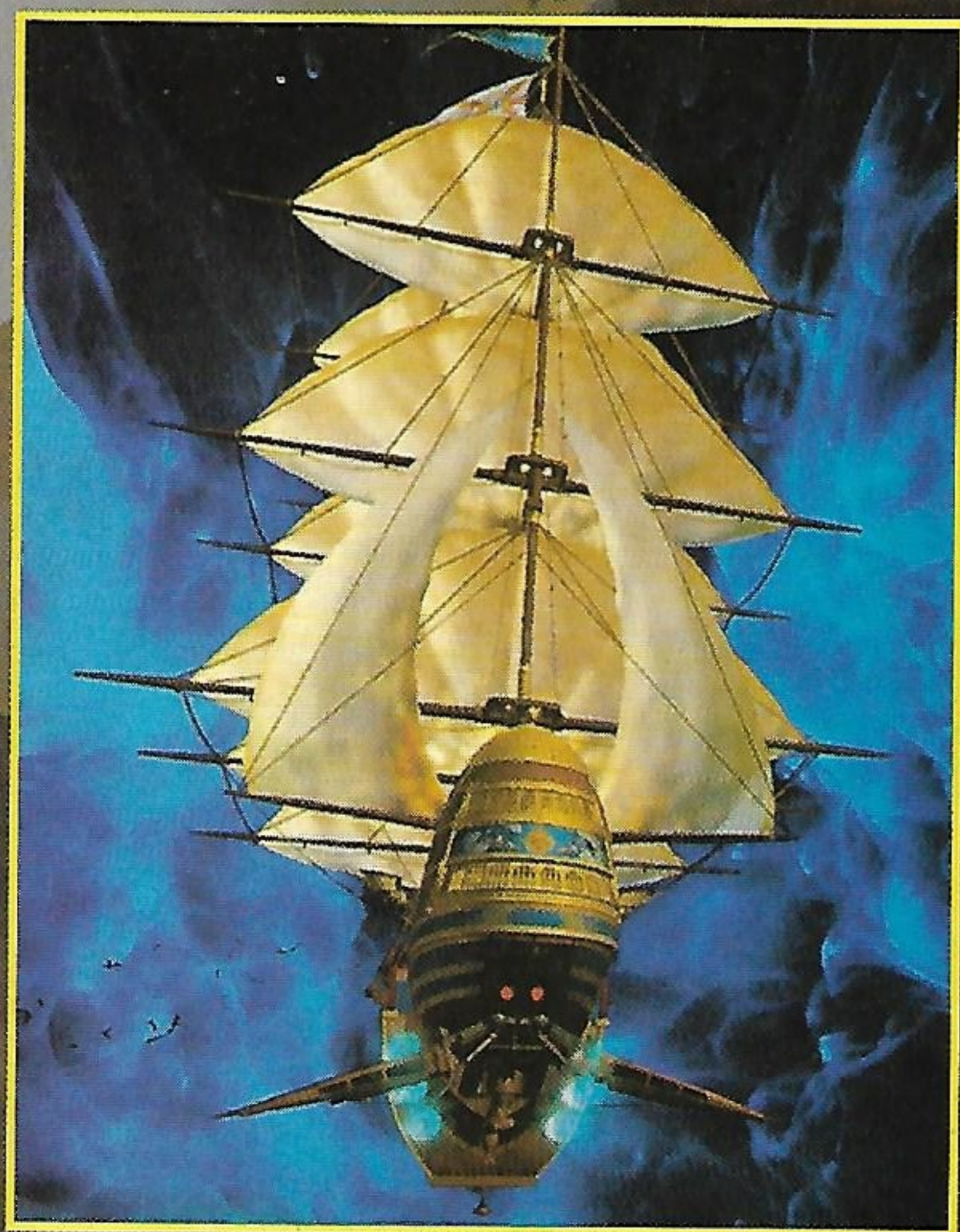


L'histoire

"L'île au trésor", le célèbre roman écrit par Robert Louis Stevenson, a été adapté de milliers de façons. Ce n'est pas le premier essai de Disney inspiré par cette histoire. La différence principale, c'est que l'histoire a été resituée dans le futur. Toutefois, les créateurs ont pris la peine de faire un futur qui ressemble au XVIII^e siècle.

L'île est une planète, Long John Silver devient John Silver le Cyborg, et le vieux fou Ben Gun devient B.E.N. le robot... Ça a l'air compliqué comme ça, mais, en fait, c'est très simple... Il y a très longtemps, le capitaine Nathan Flint, pirate notoire, avait écumé l'espace et pillé des centaines de mondes. Il a donné naissance au mythe du "Butin des mille mondes", un trésor fabuleux. Billy Bones, le seul de ses hommes à avoir survécu, s'est enfui avec une carte indiquant le lieu où Flint avait caché ce trésor.

Poursuivi par John Silver et sa bande de pirates, Billy Bones se réfugie dans l'auberge des Hawkins. Avant de mourir, il remet au jeune Jim Hawkins la carte et lui dit de se méfier du vieux Ciborium. Jim va alors se lancer dans une folle quête au trésor, accompagné du Docteur Doppler qui finance l'aventure. Ils vont louer le bateau du capitaine Amélia, et Jim va être mis de force aux cuisines où il devra aider un homme s'avérant être, en réalité, John Silver. Une étrange amitié va se nouer entre eux.



Concours La Planète au Trésor

Pour gagner



10 cadres

1 coffre



10 porte-clés

10 T-shirts

répondez vite à la question en téléphonant au

0 892 700 714

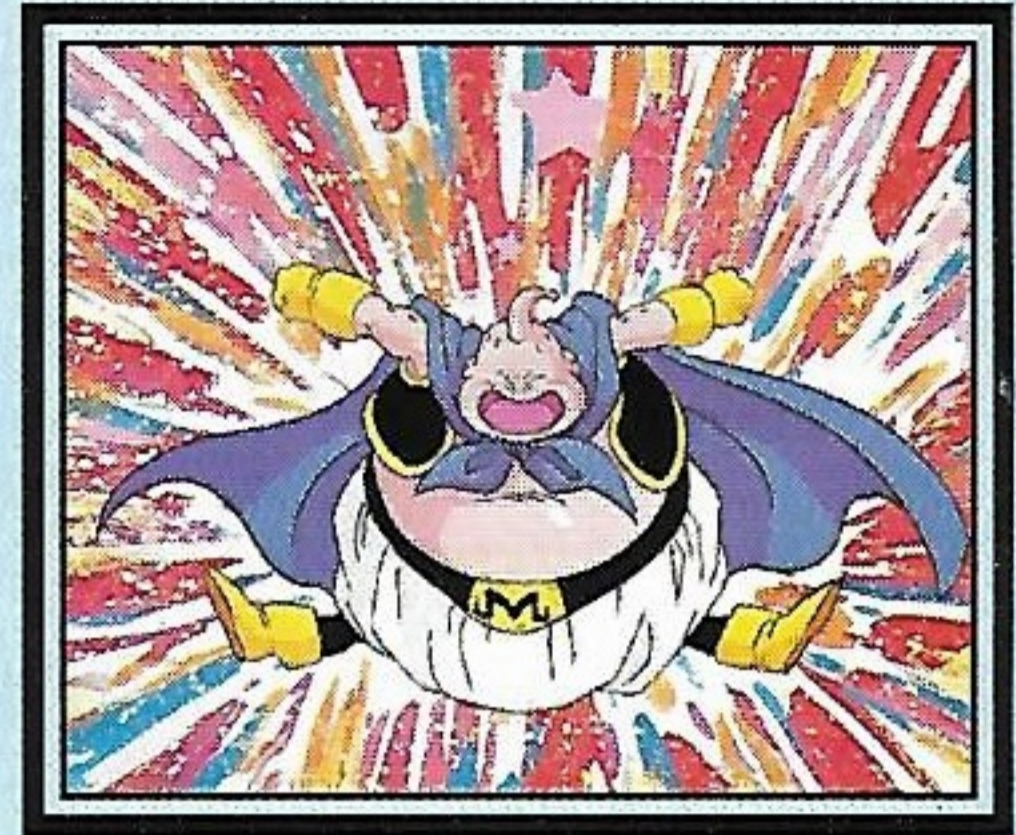
0,34 €/mn

DRAGONBALL Z

L'ENT

Voici tous ceux

En 444 épisodes, Akira Toriyama, l'auteur, a créé 402 personnages. Dans le précédent numéro, nous vous avons présenté Sangoku, ses amis et ses relations. Ce mois-ci, vous pourrez découvrir ses rivaux et adversaires.



LES RIVAUX DE SANGOKU

Voici les anciens ennemis de Sangoku, devenus amis avec lui après un ou plusieurs affrontements.

- **Oub/Oob** : réincarnation de Bou
- **Ten Shin Han/Tenshinhan** : guerrier de Corbeau Génial, rival de Tortue Géniale
- **Paikuhan** : guerrier de Kaïoh de l'Ouest, rival de Tortue Kaïoh du Nord
- **Petit Cœur/Piccolo** : réincarnation de Satan Petit Cœur, double mauvais du Tout-Puissant
- **Végéta** : un guerrier de l'espace venu de la même planète que Sangoku



LES PARTICIPANTS DU CHAMPIONNAT DE L'AU-DELA

Juste après qu'il ait été tué lors du combat contre Cell, Sangoku est arrivé au Royaume des Morts. Le seigneur Kaïoh, avec qui il était, lui a alors proposé de participer à un tournoi d'arts martiaux avec tous les champions des différents Kaïohs.

- **Acqua** ● **Olive** ● **Katapi** ● **Saté** ● **Tapika**
- **Chapchay** ● **Torbi** ● **Paikuhan** ● **Frog**
- **Malaiko** ● **Migolen**

RENCONTRES

Dans le précédent numéro, il y avait une partie réservée aux relations de longue durée qu'a entretenues Sangoku. Ci-dessous, voici les personnages avec lesquels il a eu de simples contacts, souvent brefs.

- Le démon Guide
- Le dauphin
- Le réceptionniste
- Les gardiens squelettes
- Le couple fortuné
- La journaliste de KTV
- L'expert en Kempo
- Le grand Piroshky
- La tortue volante
- Le démon Psyché
- Le tailleur Y
- Shinsha
- Le fantôme chargé de l'accueil au palais de Mamie voyante
- Le reporter de ZTV
- La jeune fille de la capitale de l'Ouest
- La sirène
- Kalony la rafale
- Pizza
- Pimf
- La jeune fille obèse
- L'organisateur de championnats
- Le représentant des moines du temple des arts martiaux
- Kik, Lulu et Nina
- Le monstre du vase
- La domestique robot

LES PARTICIPANTS DES TOURNOIS DES ARTS MARTIAUX

Chaque tournoi avait de plus en plus de participants. Voici ceux qui ont participé aux phases finales des championnats que Sangoku a disputés

21^E EDITION

- Les disciples du temple Oorin
- Le combattant de Kung-Fu
- Guilan
- Crillin/**Krilin**
- Le maître de Kempo
- du style du lion
- Jackie Choun
- Nam
- Bactérie
- Yamcha
- Lanfan

22^E EDITION

- Garou/**Homme-Garou**
- Crillin/**Krilin**
- Jackie Choun
- Chaozu
- Le roi Tschapah
- Ten Shin Han/**Tenshinhan**
- Pamputt
- Yamcha

23^E EDITION

- Crillin/**Krilin**
- Shen
- Tao Paï Paï/**Taopaipai**
- Chichi
- Le roi Tschapah
- Ten Shin Han/**Tenshinhan**
- Petit Cœur/**Piccolo Junior (Ma Junior)**
- Yajirobé
- Yamcha

25^E EDITION

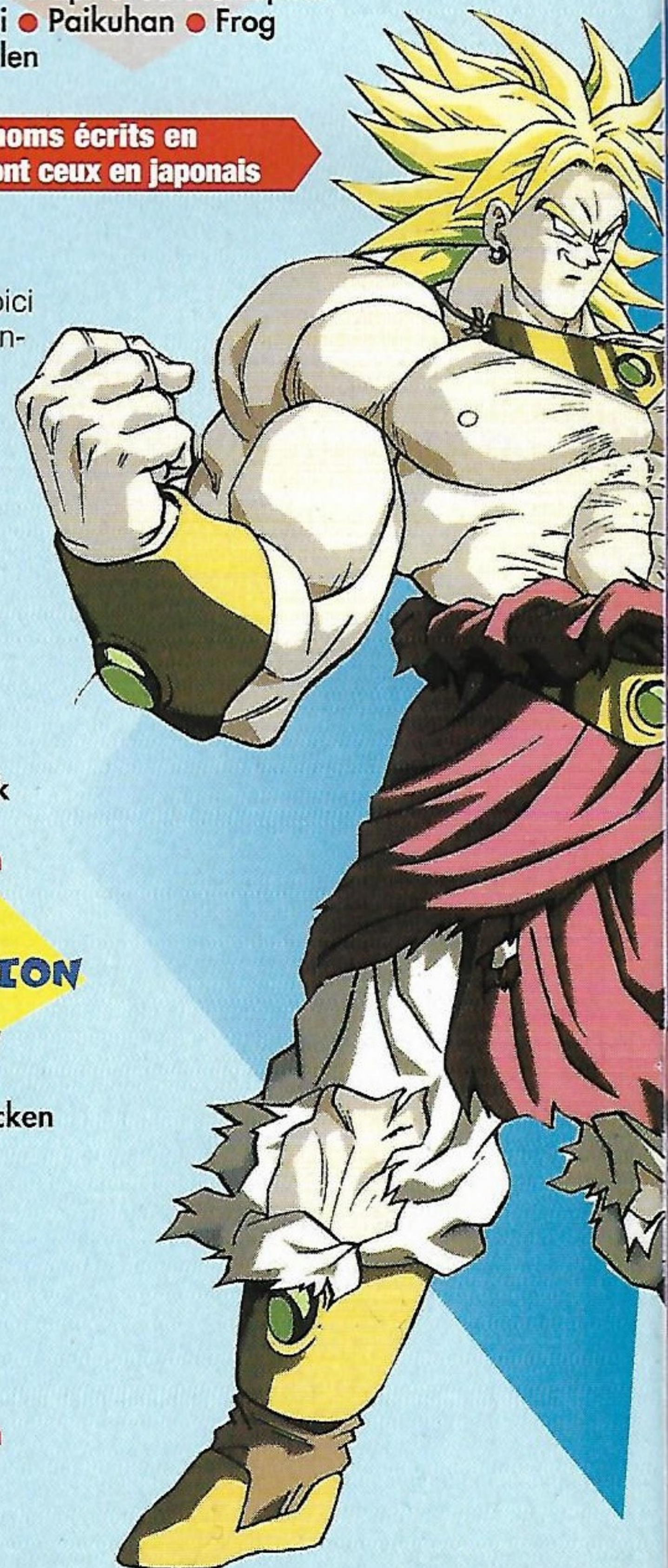
- Ikosé
- Idasa
- Webry
- Shin Kaïoh/**le dieu Kaïoh de la zone Est (Maître Kaioshin de l'Est)**
- Kiera
- Crillin/**Krilin**
- Guerrier intergalactique/**Great Saiyaman**
- Koryu
- Jewel
- C-18

- Spopovitch
- Sangoten
- Sangohan
- Trunks
- Bidel/**Videl**
- Petit Cœur/**Piccolo**
- Pyontatt
- Punter
- Végéta
- Mighty Mask
- Hercule/**Mister Satan**
- Yamu

28^E EDITION

- Oub/Oob
- Otto Kosby/**Otokotsuki**
- Captain Chicken
- Kirano
- Sangoten
- Trunks
- Nokk
- Pain/**Pan**
- Végéta
- Bou/Boo
- Hercule/**Mister Satan**
- Mokekko

Tous les noms écrits en couleur sont ceux en japonais



OURAGE DE SANGOKU

qui ont combattu contre Sangoku : ses rivaux et ses adversaires

LES ADVERSAIRES DE SANGOKU

Dans la liste suivante, vous découvrirez les personnages que Sangoku affronte sur de longues durées. La liste compte aussi bien les principaux méchants que les personnages secondaires. Ils sont séparés en fonction des groupes d'ennemis où ils apparaissent.

GROUPE FREEZER

Freezer est le plus mythique de tous les ennemis de Sangoku. Il a détruit la planète Végéta d'où est issu notre héros. Son but était de contrôler la vente des planètes dans l'univers et de devenir immortel.

Apple
Ginew/Ginew

Kiwi
Cooler/Kura

Guldo
Le général Zorg/Le roi Cold

Zabon
Saibaiman

Sauzer
Jeece

Sélipa
Les robots guerriers

Toma
Dole

Toteppo
Doria

Nappa
Neizu

Barta
Berduck/Badack

Freezer
La patrouille de reconnaissance de Freezer/les Ginewtokensentaïs

Végéta

Le roi Végéta
Pumpkin

Les fantômes saiyens

Métal Cooler/
Metal Kura

Raditsu/Raditz

Recoom
Les Littoliens

Le contrôleur aérien de la planète Freezer n° 79

GROUPE BABIDI

Babidi est le fils de Bibidi qui avait tenté de prendre le contrôle de l'autre royaume et avait été détruit par les Kaïohs. Sa créature, Boubou, a été enfermée sur Terre et Babidi est venu la réveiller.

- Spopovitch ● Dabra ● Les super guerriers fantômes
- Babidi ● Pouï-Pouï ● Bou/Boo ● Yakon ● Yamu

GROUPE DU DEMON PICCOLO

Le démon Piccolo, appelé en version française Satan Petit Cœur, est la partie mauvaise du Tout-Puissant. Il avait été enfermé très longtemps dans un autocuiseur par maître Mutaïto. Pilaf l'a libéré et, maintenant, il veut prendre le contrôle du monde.

- Cymbale ● Tambourine ● Drum ● Piano
- Le démon Piccolo

L'ARMEE DU RUBAN ROUGE

C'est le premier groupe d'ennemis de Sangoku. Son chef, le général Rouge, voulait trouver les boules de cristal afin de demander au Dragon de le faire devenir plus grand.

- Le colonel Jaune
- Le subalterne du colonel Jaune
- Le général Krapper
- Le commandant Gris
- Franky 8 (C-8)/Ha-chan
- Tao Pai Pai
- Le colonel Violet
- Le subalterne du commandant Bleu
- Le ninja Violet/Yamazaki
- Les frères du ninja Violet
- Le sergent Métallique
- Le général Rouge
- L'animal domestique du général Rouge
- Le robot-capsule de l'Armée du Ruban Rouge
- Boum
- L'assistant Noir

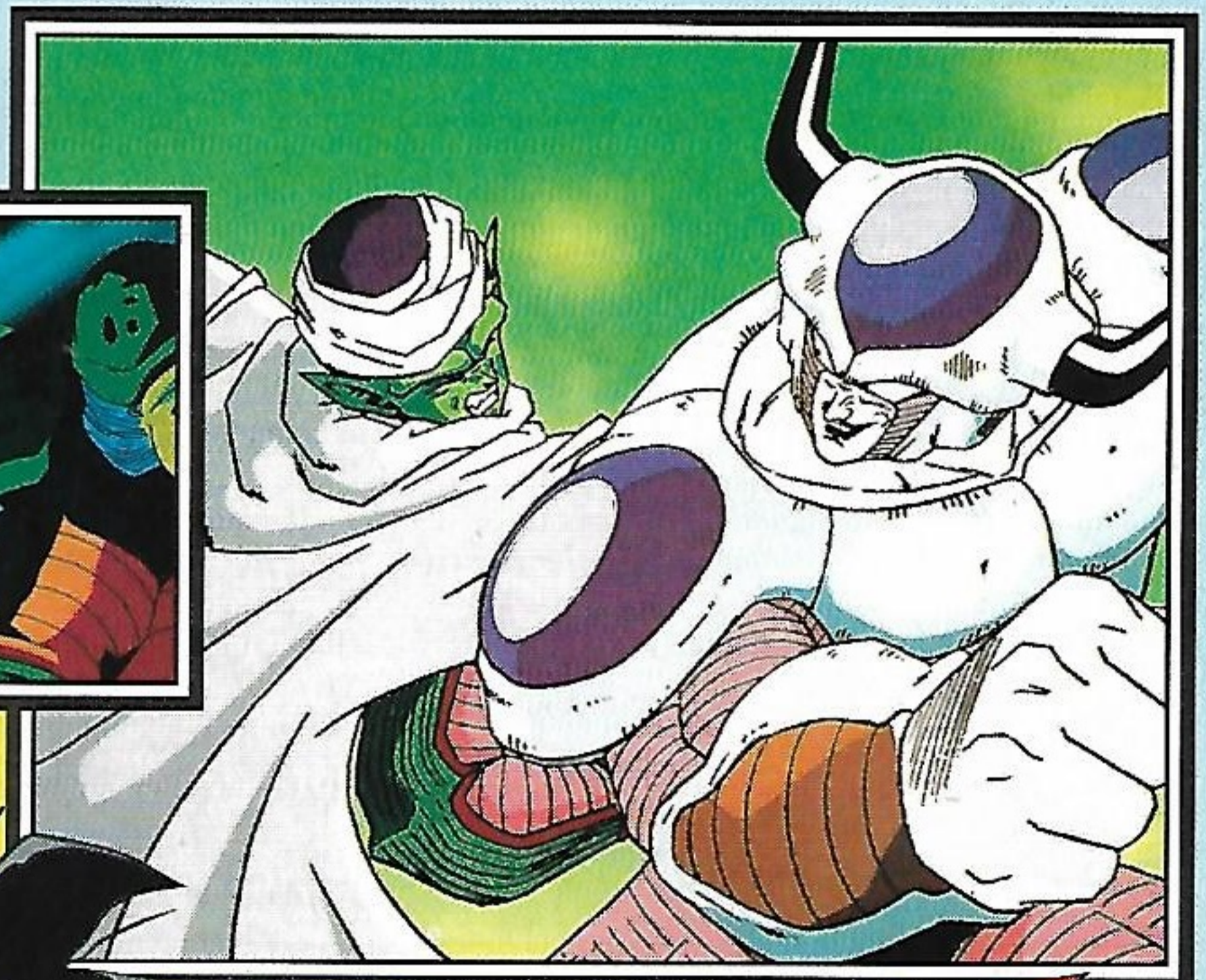
LES CYBORGS

Ce sont les robots créés par le Docteur Gélot dans le but de détruire Sangoku et ses amis.

C-13
C-14
C-15

C-16
C-17
C-18

C-19
C-20
Cell
Cell Jr



Alice

au pays des merveilles

Paroles et Musique de **CharElie**

Chorégraphie sur glace :

Olivia & Philippe CANDELORO

Assistante : Nathalie de Renty

Mise en scène : **Sylvain Man**

Costumes : Julie Scobeltzine

Scénographie : Mirjam Fruttiger

Chevaux et attelages : Bruno Boisliveau

Direction Artistique : Alain Crabot

Et avec la participation de

Fernand Fédronic

Vice Champion du monde

catégorie professionnelle

de patinage artistique et chanteur..



Un monde givré...

Alice au pays des merveilles c'est le voyage d'une petite fille pleine de joie de vivre, parfois étonnée ou agacée mais jamais désarmée, dans un monde perpétuellement mouvant, peuplé de créatures excentriques. Un monde "givré" aux deux sens du terme...

Aux portes de Noël, au gré de ses rencontres dans le "pays des merveilles" avec des animaux et autres personnages étranges Alice nous entraîne dans un univers enchanteur, féérique, rempli de fantaisie et de magie...

Sur une patinoire de 70 m de long.

RENSEIGNEMENTS

01 48 51 51 51



Pour les enfants, pour les parents, pour le plaisir, un grand spectacle de Noël

BON DE COMMANDE

Tarif préférentiel aux lecteurs de O.MANGAS (19,50 € au lieu de 25,50 €)

SAMEDI	16 NOVEMBRE	à	14 H 30	<input type="checkbox"/>	DIMANCHE	08 DECEMBRE	à	17 H 15	<input type="checkbox"/>
SAMEDI	16 NOVEMBRE	à	17 H 30	<input type="checkbox"/>	SAMEDI	14 DECEMBRE	à	20 H 00	<input type="checkbox"/>
DIMANCHE	17 NOVEMBRE	à	14 H 30	<input type="checkbox"/>	DIMANCHE	15 DECEMBRE	à	17 H 30	<input type="checkbox"/>
MERCREDI	20 NOVEMBRE	à	14 H 30	<input type="checkbox"/>	SAMEDI	21 DECEMBRE	à	14 H 30	<input type="checkbox"/>
DIMANCHE	24 NOVEMBRE	à	10 H 30	<input type="checkbox"/>	SAMEDI	21 DECEMBRE	à	17 H 30	<input type="checkbox"/>
DIMANCHE	24 NOVEMBRE	à	17 H 30	<input type="checkbox"/>	DIMANCHE	22 DECEMBRE	à	14 H 30	<input type="checkbox"/>
SAMEDI	30 NOVEMBRE	à	17 H 30	<input type="checkbox"/>	SAMEDI	28 DECEMBRE	à	14 H 30	<input type="checkbox"/>
DIMANCHE	01 DECEMBRE	à	17 H 30	<input type="checkbox"/>	DIMANCHE	29 DECEMBRE	à	14 H 30	<input type="checkbox"/>

Nombre de places : X 19,50 € =

Nom :

Adresse :

Tél. :

Règlement par chèque à l'ordre de : L.N.S Productions - 1, rue Gabriel Péri - 93100 MONTREUIL
Joindre une enveloppe timbrée libellée à votre adresse.

Une comédie
Pop-Rock sur glace
pour toute la famille

Alice

Une adaptation originale
d'après l'œuvre
de Lewis Carroll

au pays des merveilles

Avec Lewis Carroll lui-même, Alice, un lapin et 3 poupées, les gens du monde, une souris, un canard, un dodo et des radeaux, 3 roses, un camion de pompiers, une chenille, un chat, un lièvre de mars, un chapelier, un cavalier blanc et un cavalier rouge, une reine géante et son petit roi, des cartes à jouer et des ballets sur glace et aussi de véritables chevaux.

"J'aimais déjà cette histoire inventée, un soir d'été en barque, cette fable qui avance comme des coups de rames en zigzagant sur la rivière de la déraison..."

"... J'aime l'idée d'un spectacle qui permet de faire découvrir l'univers secret d'une Alice, petite fille d'aujourd'hui..."

Charlélie

" Par un bel après-midi de printemps, Lewis Carroll s'endort et se met à rêver, propulsant Alice dans un tunnel cathodique qui lui ouvre " Le Pays des merveilles " : un monde " givré " au deux sens du terme, sorte de parc imaginaire sur glace, où les choses les plus étranges nous paraissent normales. Avec un corps de ballet baptisé " Wonder Boys and girls ", majorettes fanfare, et créatures excentriques ; ce pays perpétuellement en mouvement nous entraîne dans le monde du rêve "

Marie-Ange Guillaume

ESPACE CHAPITEAU - rue de la gare à La Courneuve
RER B - station : **AUBERVILLIERS-LA COURNEUVE**

multimédia

Toutes les nouveautés

Du lycée au cimetière

Buffy contre les Vampires

Toutes les générations aiment cette jeune femme surnommée "la tueuse" et qui possède des pouvoirs lui permettant de combattre les vampires. La série, diffusée sur M6, en est à la sixième saison. Le jeu d'action plates-formes se situe, quant à lui, quelque part au milieu de la troisième saison. On retrouve Buffy au lycée de Sunnydale, entourée du Scooby Gang (Giles, Willow, Cordelia, Alex et Angel). L'aventure comprend treize missions réparties sur une quarantaine de niveaux qui vous mèneront du lycée de Sunnydale au cimetière.

Pour X-Box.



La lutte contre les dinosaures

Dino Stalker

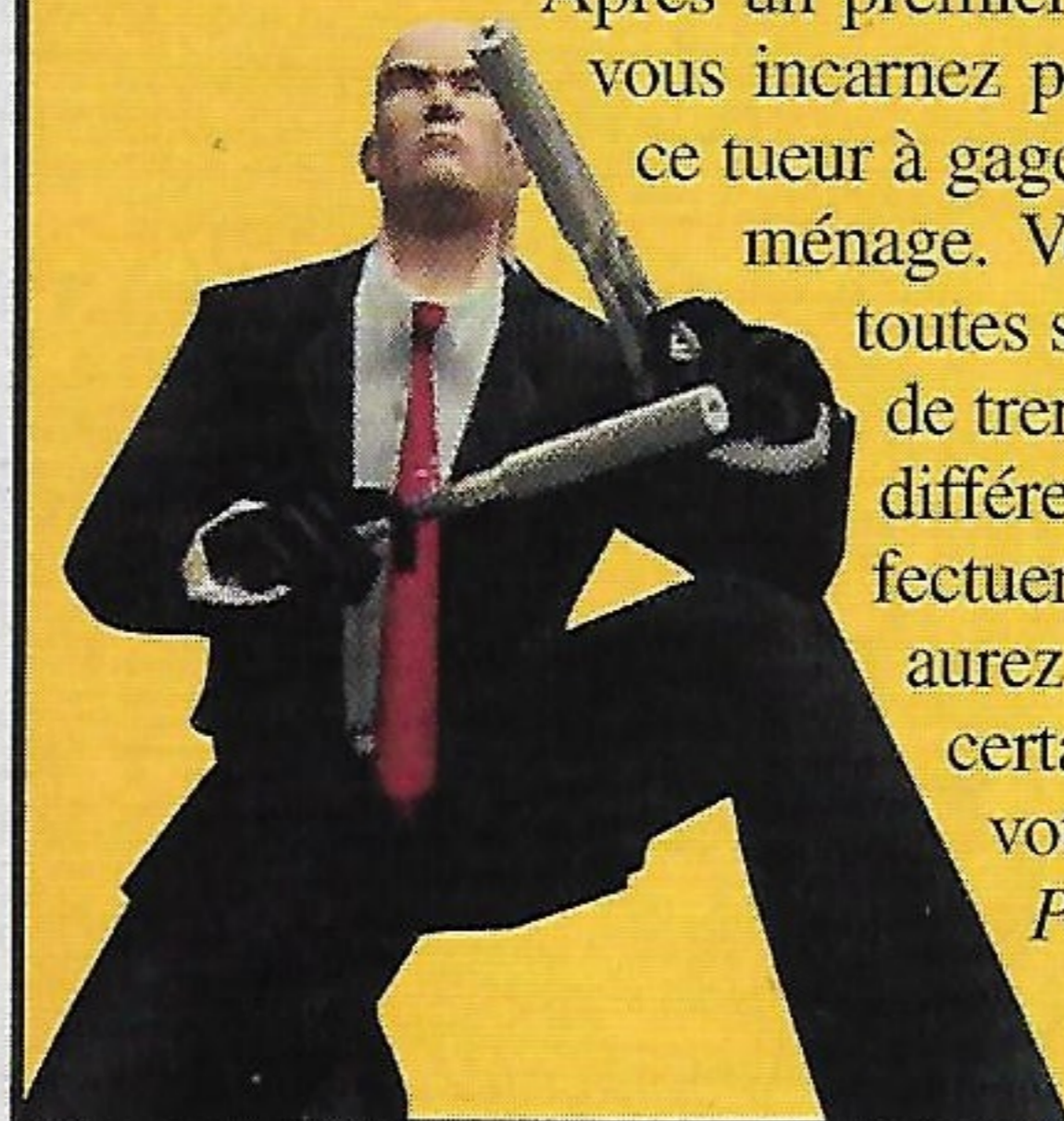
Ce jeu fait partie de la série Dino Crisis. Il se joue avec un flingue. Un homme lance des dinosaures à travers le temps. Vous, vous venez de l'année 1941 et vous devez dégommer tous les dinosaures qui vous foncent dessus. Le jeu se joue comme Time Crisis : vous prenez le pistolet PS2 dans la main et tirez sur tous les dinos qui apparaissent à l'écran.

Pour PlayStation 2

Hitman 2 : Silent Assassin

Après un premier volet très difficile, vous incarnez pour la seconde fois ce tueur à gages chargé de faire le ménage. Vous pouvez utiliser toutes sortes d'armes (plus de trente) et voyager dans différents pays pour effectuer vos missions. Vous aurez à chaque fois un certain temps pour faire votre contrat.

Pour X-Box et PlayStation 2.



Pour les fans de foot Le Monde des Bleus 2003

Ce jeu est là pour concurrencer FIFA qui sort de plus en plus de jeux et s'améliore beaucoup. Le Monde des Bleus est un jeu de foot qui se veut le plus complet possible. Dans la version 2002, il y avait 5000 joueurs. Dans celle-ci, il y a 13 500 joueurs du monde entier. Il y a même des joueurs des clubs du championnat japonais, le championnat de France au complet et également celui d'Angleterre.

Pour PlayStation 2



Médaille aux J.O.

FILA Decathlon

Ce jeu vous donne l'occasion de participer aux Jeux olympiques comme si vous y étiez. Différentes épreuves sont à la clé : saut en longueur, en hauteur, à la perche, course de vitesse et d'endurance, 110 mètres haies, lancer du poids, javelot, disque... Au total : dix épreuves qui risquent de ne pas être évidentes. Vous allez avoir mal aux doigts, car le jeu se joue avec les boutons A et B !

Pour Game Boy Advance

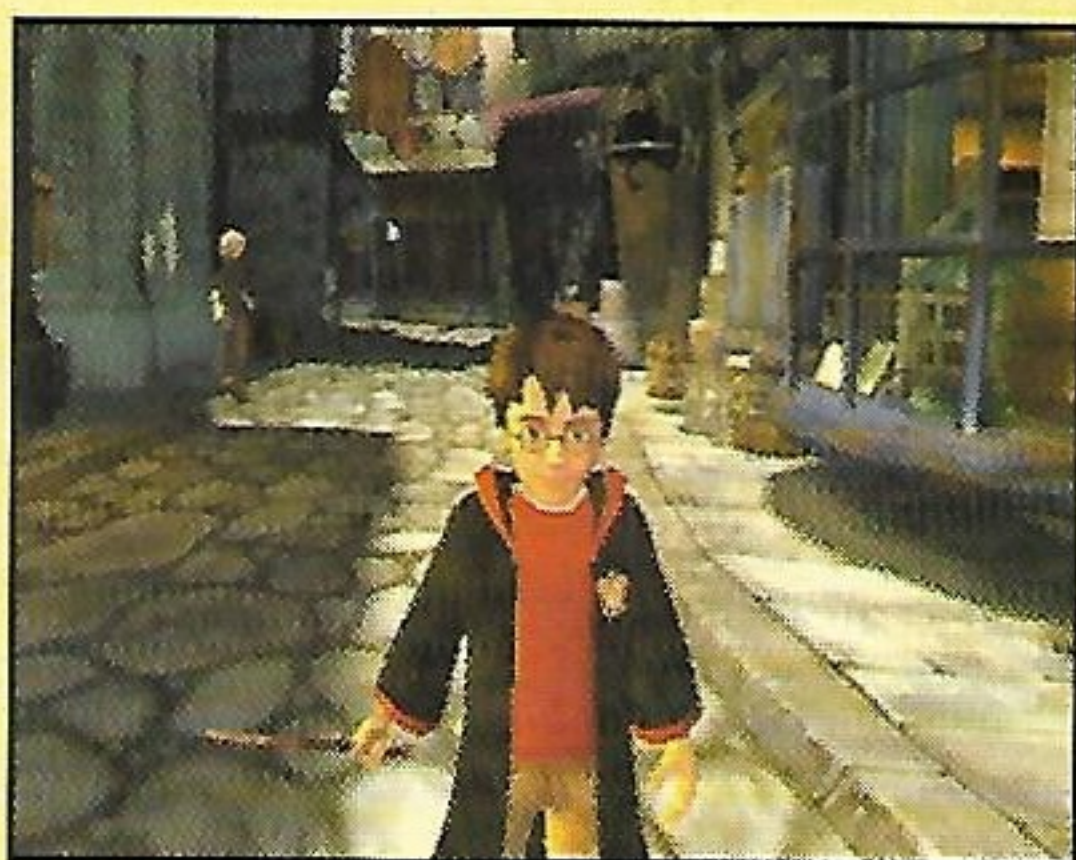


Turok Evolution

Une version de ce jeu est sortie pour PS2, GC et X-Box. Dans cette version pour GBA, l'Indien Tal'Set, toujours piégé dans le Lost Lands, se joint à Djunn, chef de la tribu de la rivière, pour lutter contre les armées de l'infâme Lord Tyrannus. Vous foncez à mains nues sur les dinosaures pour les éliminer. Un petit jeu d'aventure en 2D.

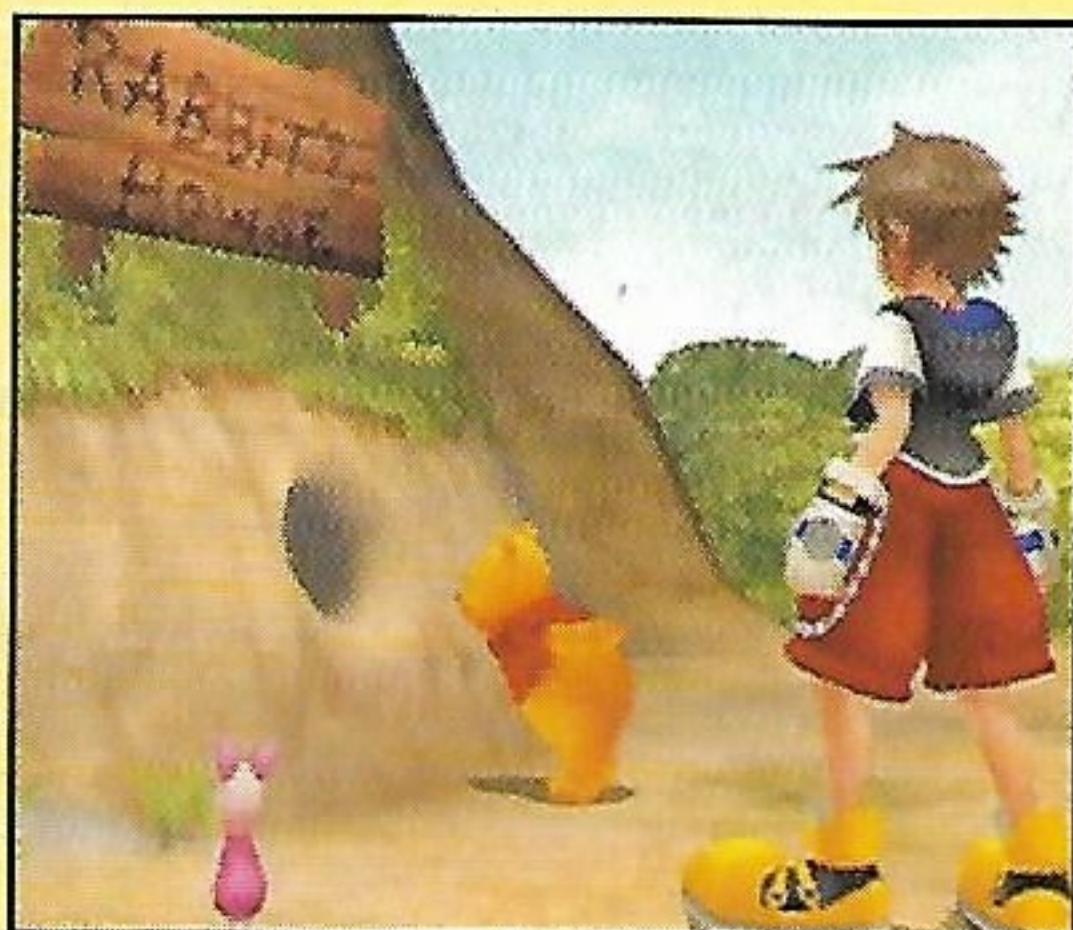
Pour Game Boy Advance

Pour bientôt en France



● Harry Potter et la Chambre des Secrets

Ce jeu d'action/aventure, mettant en scène le jeune et célèbre sorcier, sort pour toutes les consoles à la fois : PlayStation 2, X-Box, NGC, PC et même Game Boy Advance. Il sera disponible mi-novembre, à l'occasion de la sortie du film en salles.

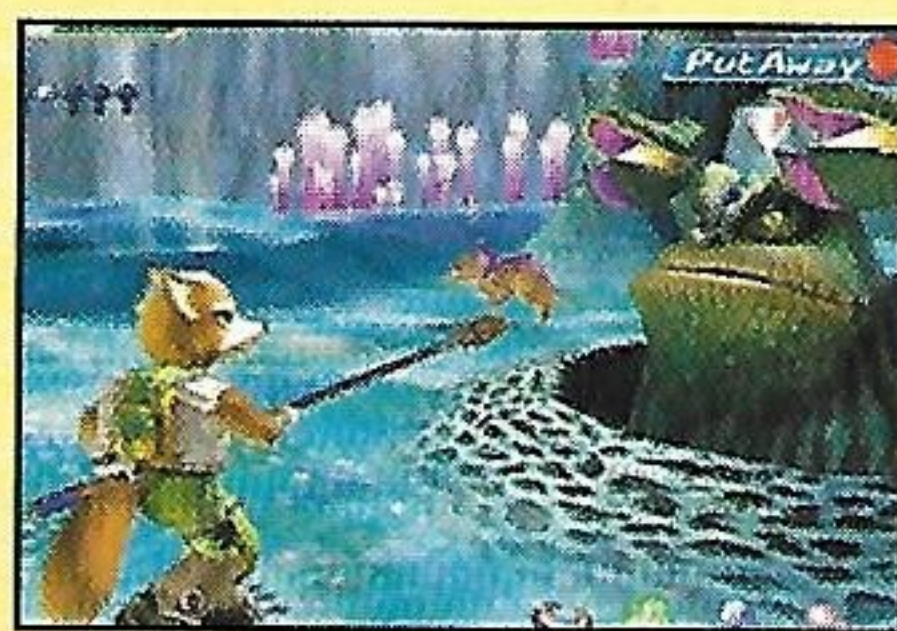


● Kingdom Hearts

Ce jeu a cartonné au Japon. Il s'agit d'une alliance improbable entre Squaresoft et Disney. Un jeu d'aventure/action qui combine la magie de l'univers Disney avec les personnages de la saga Final Fantasy. Un garçon du nom de Sora est entraîné dans une aventure à travers des mondes à la recherche de ses amis. Il possède un appareil qui lui permet de voyager dans différents mondes. Il se retrouve dans le monde de Disney et va aider Mickey à combattre un nouvel adversaire. On retrouve dans ce jeu tous les personnages Disney. *Pour PlayStation 2*

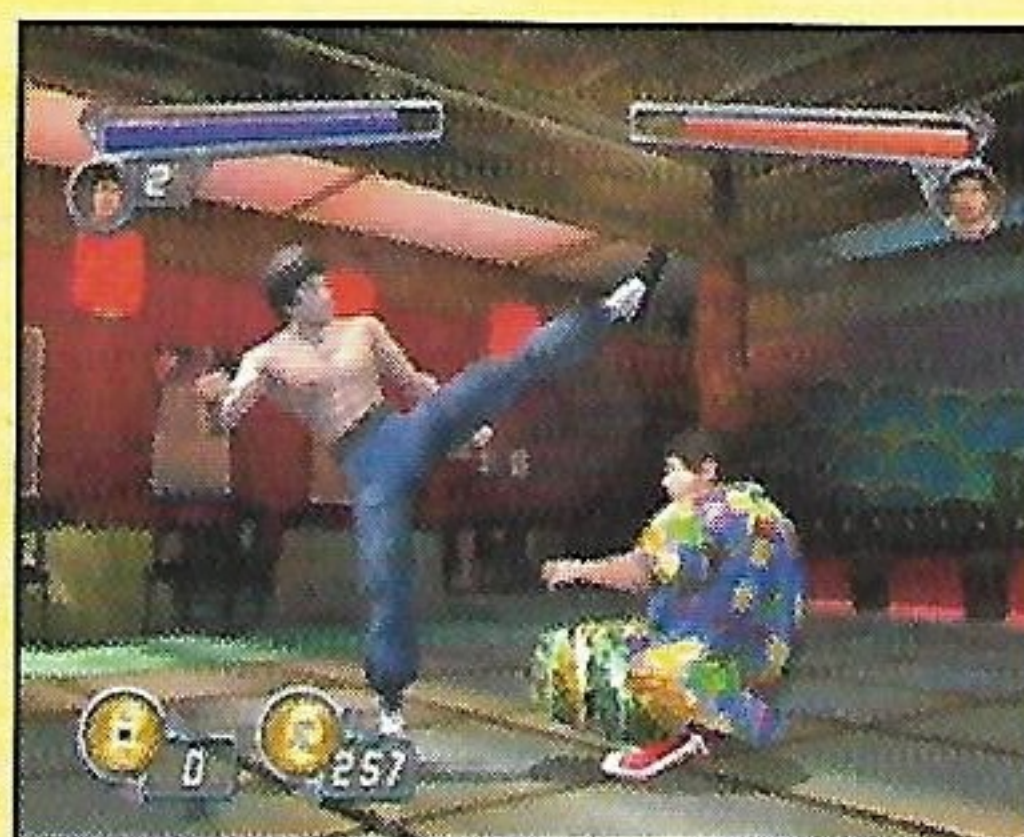
● Starfox Adventures

Starfox est l'un des meilleurs jeux de la console Super Nintendo. A l'époque, c'était un jeu de tir alors qu'aujourd'hui, c'est un jeu d'aventure du genre Zelda. Fox McCloud et ses amis partent à l'aventure... du Game Cube. Le jeu sort le 22 novembre. A bord du Great Fox, vaisseau mère de l'équipe Starfox, le général Pepper va confier une mission importante à Fox McCloud. Vous voyagez dans un monde immense et avez diverses missions à exécuter.



● Bruce Lee Quest of the dragon

Il y a très longtemps, ce jeu contait les aventures du plus grand karatéka que le monde ait connu. Aujourd'hui, il revient dans une version 3D aventure. Vous incarnez Bruce Lee et êtes dans une quête pour découvrir votre moi. Il va combattre différents ennemis à travers plusieurs niveaux. *Pour X-Box*



Les meilleurs sites



Totally Spies

<http://www.totallyspies.com/language.htm>

Si vous êtes fans de la série, jetez-vous sur ce site ultra complet consacré aux trois espionnes de charme. Il vaut mieux avoir une connexion rapide, car tout le site est en Flash. Vous y trouverez des fiches d'identité sur tous les personnages de la série. Il y a aussi des fonds d'écran, des mini-jeux, des résumés d'épisodes... Bref, il y a énormément de choses. Un site très beau et facile à utiliser.



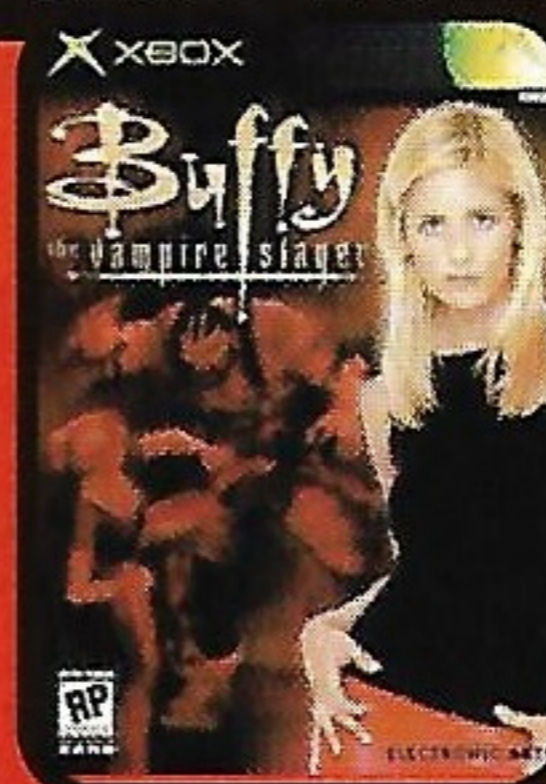
Softissimo

<http://www.softissimo.com/index-f.htm>

Ce site hyper méga utile est à l'origine un site de vente d'une société spécialisée dans les logiciels de traduction. Sur ce site, vous pourrez traduire des textes dans une langue étrangère dont l'italien, l'allemand, l'espagnol mais surtout l'anglais. Le site est très facile d'utilisation. Vous faites un copié/collé de votre texte et le site vous le traduit dans la langue que vous désirez. Si vous désirez traduire un texte en anglais et le mettre en français, tapez <http://www.softissimo.com/dirige.asp?page=http://www.reverso.net> Deux cadres apparaissent : le premier pour mettre le texte à traduire, le second pour récupérer la traduction.



ALORS QUE LA SIXIÈME SAISON DE BUFFY CONTRE LES VAMPIRES CARTONNE À LA TÉLÉ, LA TUEUSE EN PROFITE POUR FAIRE UNE INCURSION DANS L'UNIVERS DU JEU VIDÉO. UN PEU DE SANG NEUF SUR LA CONSOLE DE MICROSOFT, "SLURP", ÇA NE PEUT PAS FAIRE DE MAL !



Fiche technique

Éditeur : Microsoft
 Genre : Jeu d'action
 Participant : 1 joueur
 Difficulté : Tous publics
 Sauvegarde : oui
 Machine : X Box

PRESENTATION DE L'HISTOIRE

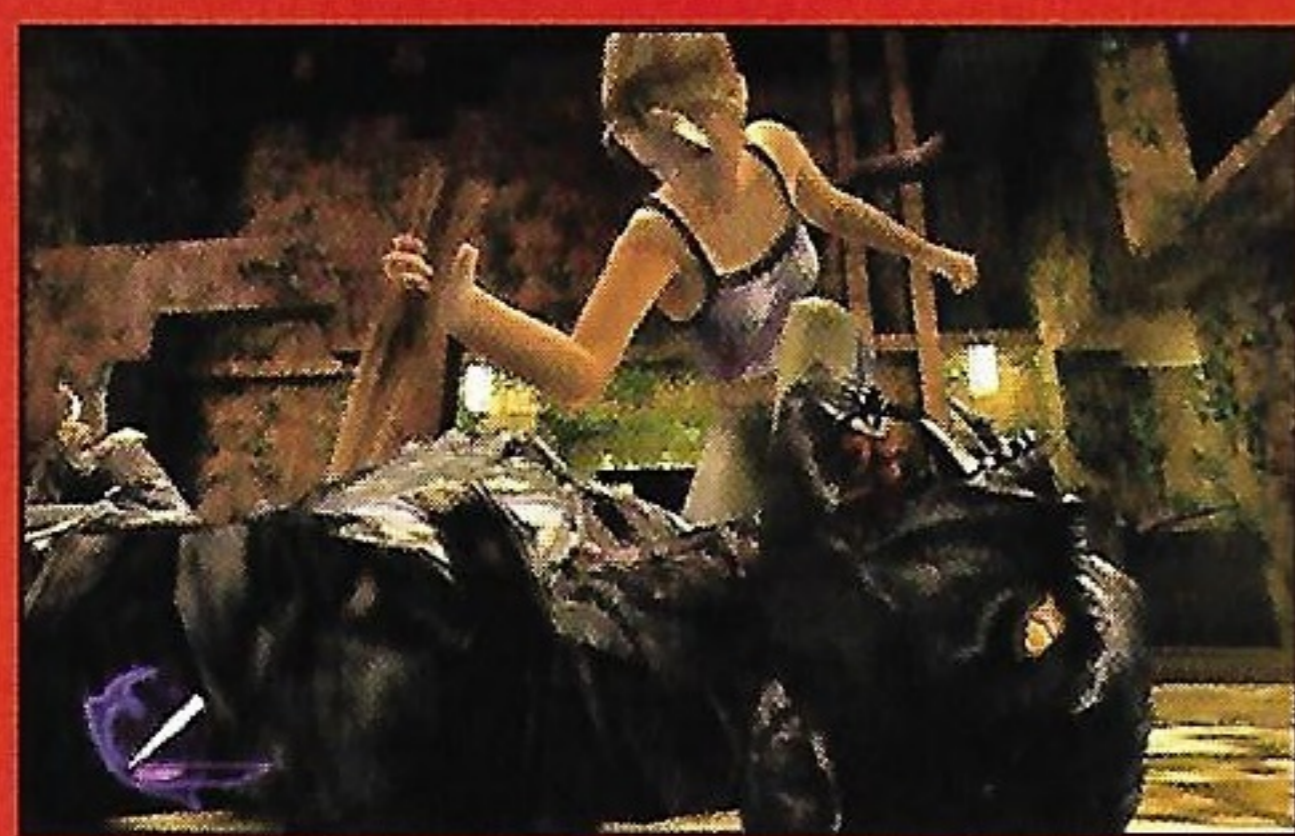
Cet épisode se situe au milieu de la troisième saison (l'âge d'or de la série selon les fans). On retrouve donc notre Tueuse au lycée de Sunnydale, entourée des personnages phares de la série : Giles le conseiller hors pair, Willow la sorcière, Cordelia la fille à papa, Alex le bon copain, Angel l'amoureux transi, Spike le vampire qui a forcé sur l'eau oxy-

génée, etc. L'aventure comprend treize missions réparties sur une quarantaine de niveaux qui vous mèneront du lycée de Sunnydale au fameux club Bronze en passant par le cimetière, le domicile d'Angel, etc. Les décors restent donc globalement fidèles au modèle original, bien plus que les héros qui, de leur côté, ne sont pas, hélas, tous très reconnaissables.

→ LE JEU

Les niveaux sont une succession de combats entrecoupés de phases d'action/plate-forme à la "Tomb Raider" avec leviers, interrupteurs, manivelles, etc. Pas de quoi mettre les neurones en ébullition. Buffy possède une palette de coups très riche (direct du gauche, coup de pied circulaire, brise-tibia, etc.). Plus la tueuse massacre de revenants, plus sa jauge de "Slayer Power" se remplit et plus les enchaînements sont ravageurs. En plus de l'arsenal traditionnel (pieu, arbalète, eau bénite, etc.), Buffy peut utiliser les objets qui lui tombent sous la main (queue de billard, pelle, etc.), exploser une chaise pour se forger un pieu, projeter un vampire sur les rails d'un train, etc. Les possibilités sont vastes, et les combats n'en sont que plus intenses.

→ LES MONSTRES



Toute la panoplie des monstres de la série est au rendez-vous : les vampires, les trolls... Les programmeurs ont effectivement inclus les mêmes monstres que ceux "vus à la télé". Vous ne serez pas déboussolés.

→ LES COMBATS



Tout comme dans la série, la Tueuse doit se battre contre des hordes de monstres et de vampires. Les coups mis à votre disposition sont variés, et voici deux clichés pour vous mettre l'eau à la bouche.



→ LEUR AVIS

Raphaël

Si vous êtes un vrai fan de la série, vous allez adorer l'aventure, les combats et le retour à Sunnydale ! Sinon, passez votre chemin, ce jeu est surtout destiné aux amateurs de la Tueuse.

Pascal

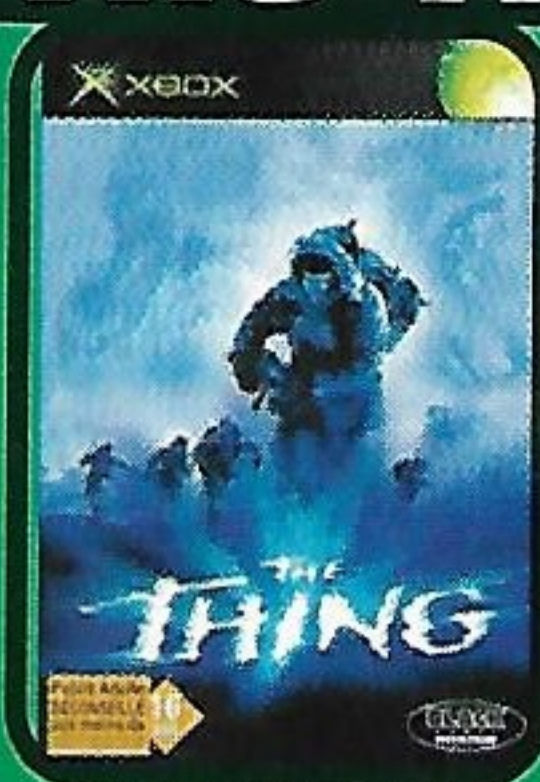
J'en ai rêvé longtemps, et Microsoft l'a fait ! Le jeu est dans l'ensemble réussi, et les fans de la série le trouveront parfait. Les autres, en revanche, lui reprocheront son manque d'originalité.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 15/20
Assez limitée, mais simple à prendre en main.
- **Durée de vie** → 16/20
De longs niveaux qui vous occuperont un peu.
- **Animation** → 16/20
Efficace.
- **Graphisme** → 17/20
C'est très beau.
- **Intérêt** → 20/20
Buffy est un excellent jeu pour les fans de la série, long, captivant et de toute beauté. Mais il reste avant tout un produit destiné aux amateurs, les autres le trouveront banal.

MANGAS Jeux vidéo The Thing

VOUS PENSIEZ EN AVOIR FINI AVEC LA CHOSE ? LÀ OÙ LE FILM CULTE DE JOHN CARPENTER S'ACHÈVE, VOTRE AVENTURE COMMENCE. PRÊTS À REPLONGER DANS L'ANGOISSE ET L'HORREUR AVEC THE THING ? PARTEZ !



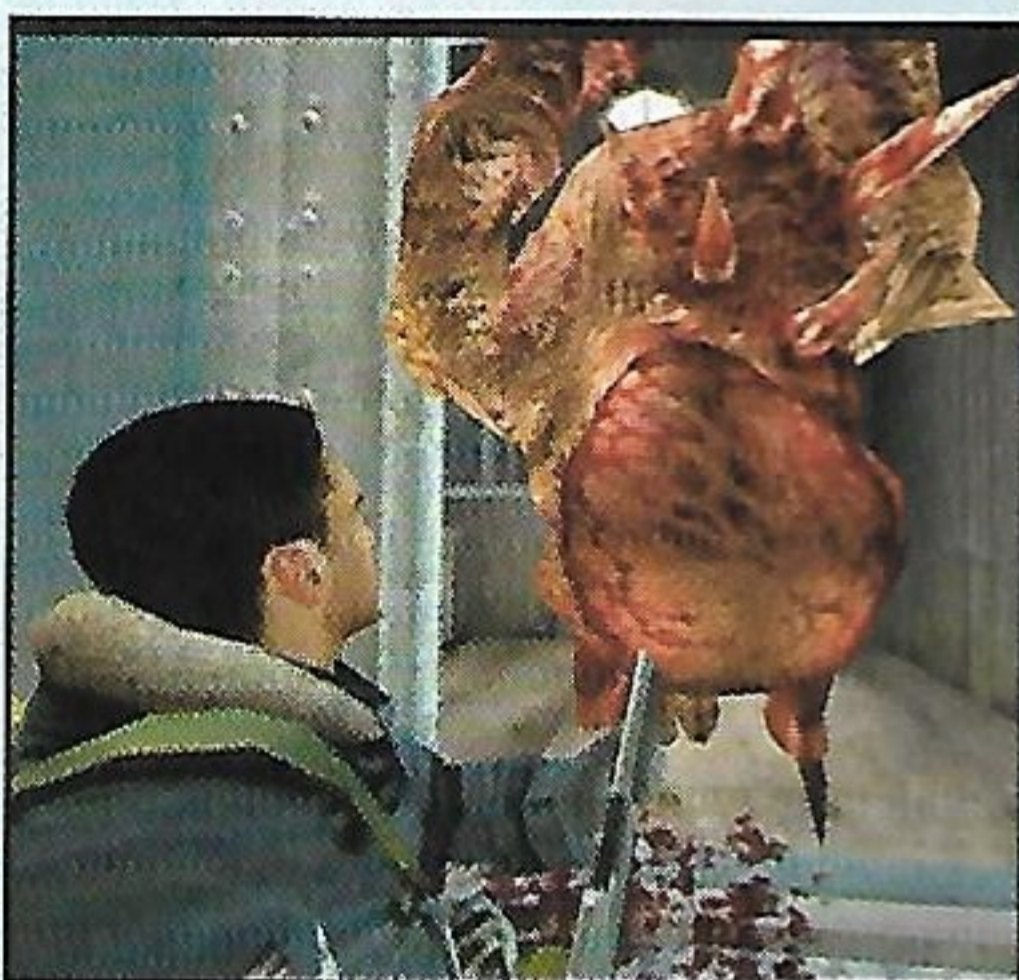
Fiche technique

Éditeur : Universal
Genre : Survival Horror
Participant : 1 joueur
Difficulté : Elevée
Sauvegarde : Oui
Machines : X Box

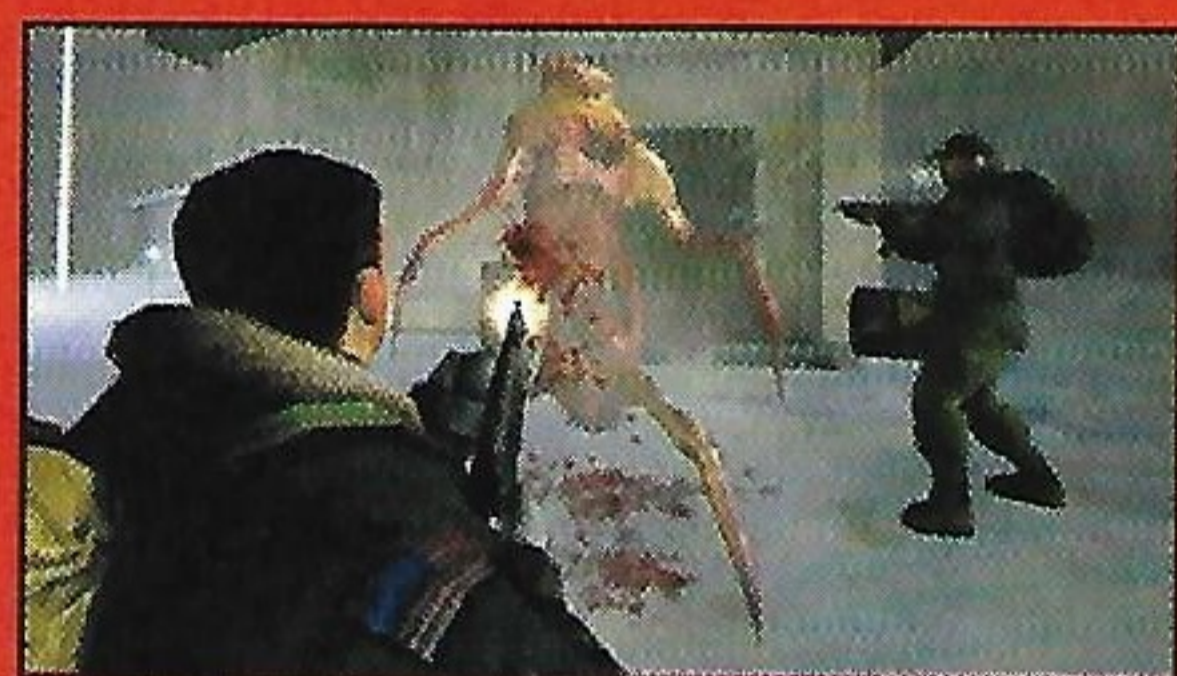
LE JEU

Le jeu s'inscrit dans le plus pur style "survival horror" avec une ambiance qui prend aux tripes et des décors flippants. Que ce soit en extérieur ou en intérieur, on ne se sent jamais en sécurité et on reste toujours prêt à dégainer son arme au moindre bruit suspect. À la tête d'une équipe de quatre soldats, vous explorez les vestiges d'un camp norvégien en mettant à contribution les spécificités de vos troupes. L'ingénieur sera utile pour réparer les différents mécanismes électriques et les appareils informatiques, tandis que le médecin soignera vos blessures, ou encore le commando fera un carton avec une bonne arme en main. Car il vous incombera

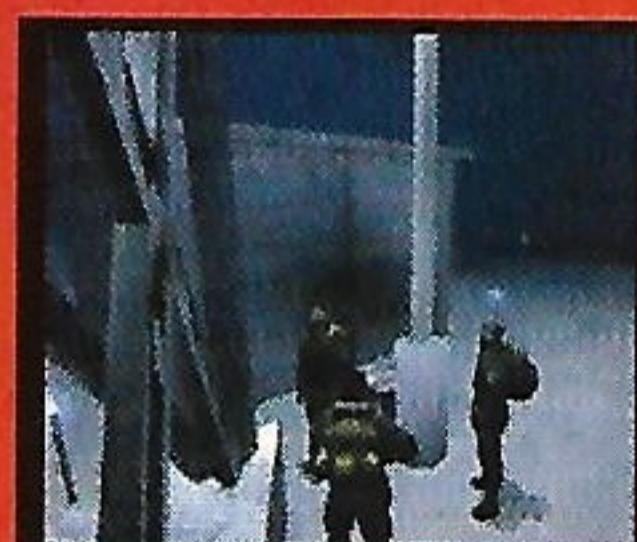
d'équiper vous-même vos coéquipiers, une action qui aura des conséquences directes sur leur moral. Donnez un lance-flammes avec un maximum de munitions à l'un de vos soldats, et il se battra au maximum de ses possibilités. Privez-le d'un bon fusil à pompe, et il perdra tous ses moyens, jusqu'à ne plus vous obéir.



→ L'HISTOIRE



Vous êtes Blake, un soldat envoyé au fin fond de l'Antarctique avec pour mission de venir au secours d'une expédition scientifique qui ne donne plus signe de vie. Le scénario se déroule après les événements du célèbre film de 1982. On retrouve d'ailleurs quelques petits clin d'œil à la réalisation cinématographique qui a plongé les spectateurs dans l'horreur, il y a vingt ans de cela. Mais le pire reste à venir...



→ EN EQUIPE

Dans The Thing, vous aurez en plus à gérer vos équipiers et surtout leur stress face aux situations. Si vous échouez, vos équipiers deviendront totalement incontrôlables



Si vous échouez, vos équipiers deviendront totalement incontrôlables

→ MONSTRES

À l'image d'un Resident Evil, les monstres sont de la partie et vous aurez plusieurs fois des sueurs froides tout au long de l'aventure.



MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 15/20
Assez complexe, mais une fois habitué on s'en sort.

● **Durée de vie** → 19/20
L'aventure est longue et dure. Super !

● **Animation** → 19/20
Somptueuse !

● **Graphisme** → 19/20
De toute beauté !

● **Intérêt** → 19/20
Ça y est, on l'a notre "survival horror" sur X Box, et en plus c'est une merveille que vous devez absolument vous procurer !

→ LEUR AVIS

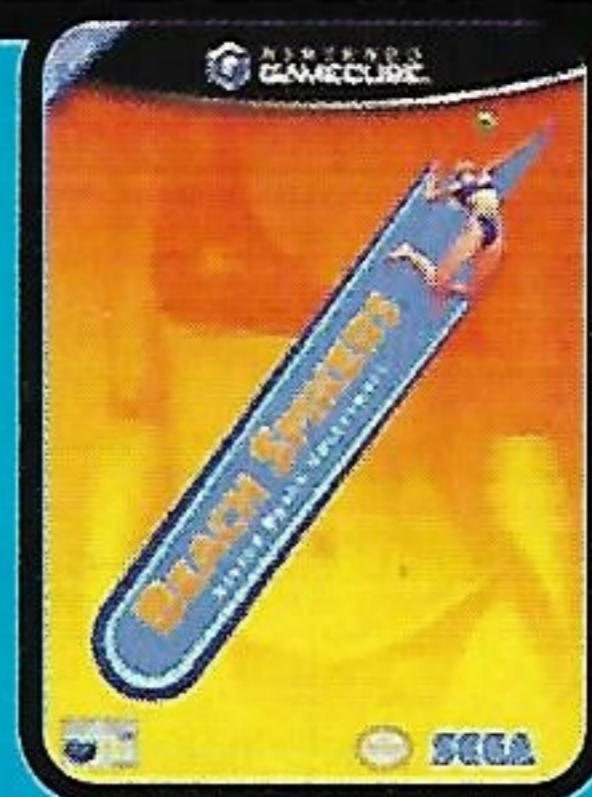
Raphaël

Les possesseurs de la X Box vont se régaler : enfin un Resident Evil digne de leur console ! La longueur des missions les tiendra en haleine de longues heures.

Pascal

Whaouh ! The Thing est de la même trempe que Resident Evil Rebirth, et les possesseurs de X Box vont être ravis de pouvoir se procurer des sueurs froides la nuit.

AAAAH ! L'ÉTÉ... LES VACANCES.... LE SOLEIL.... LA MER..... LES PLAGES DE SABLE FIN.... ET AUSSI LES MAGNIFIQUES NAIÏADES ! DIRE QUE TOUT ÇA EST BEL ET BIEN FINI... JUSQU'À JUILLET PROCHAIN ! HEUREUSEMENT, NINTENDO SORT BEACH SPIKERS, UN PALLIATIF À L'AUTOMNE !



Fiche technique

Éditeur : Namco
Genre : Sport
Participants : 4 joueurs
Difficulté : Tous publics
Sauvegarde : Memory Card
Machine : GameCube

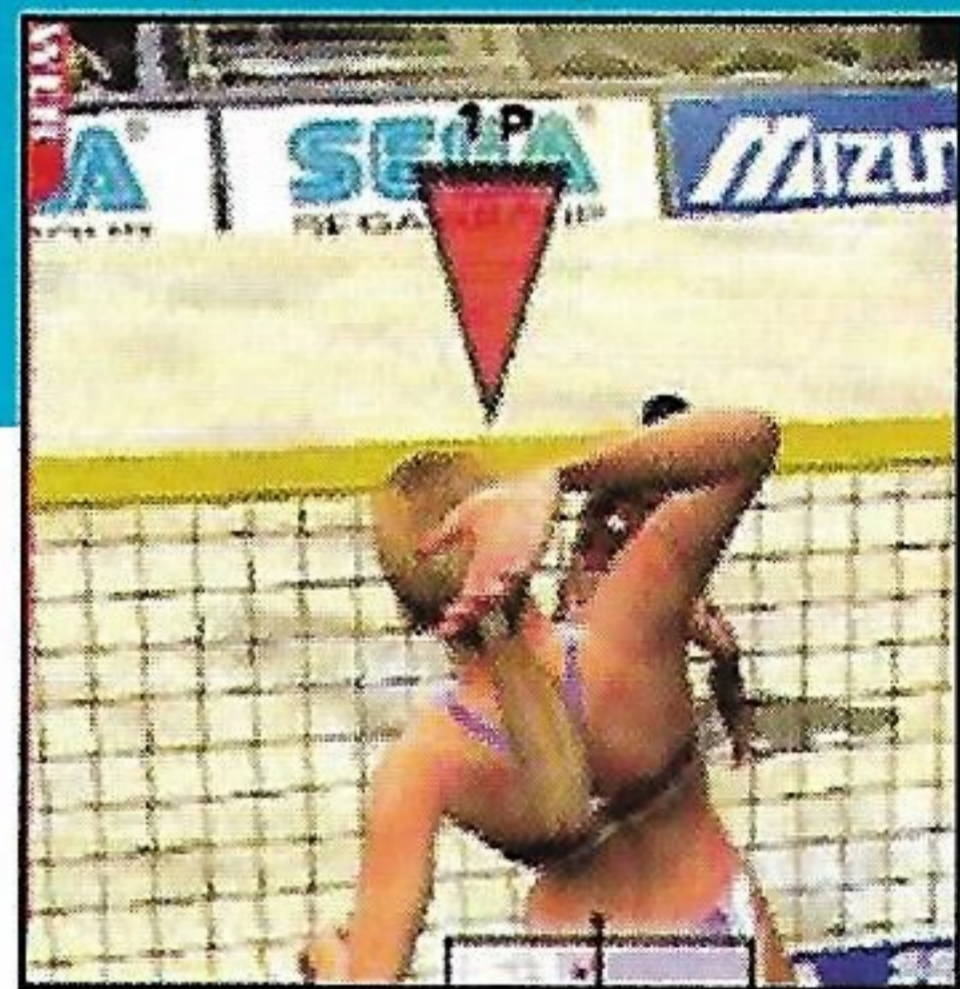
PRESENTATION DE L'HISTOIRE

Que dire sur Beach Spikers, à part qu'il s'agit d'un jeu de volley somptueux avec de jolies jeunes femmes en bikini ? Les règles de base du beach-volley, en tout cas dans ce jeu, peuvent être rapidement comprises. Le jeu consiste bêtement à envoyer la balle dans le camp de l'adversaire, qui doit tout tenter pour qu'elle n'atteigne pas le sol. Les seules contraintes sont qu'une

équipe ne dispose que de trois touches avant de renvoyer la balle, et que celle-ci doit atterrir dans les limites du terrain. Si la balle touche le sol chez votre adversaire, vous marquez un point et gagnez le droit de faire la mise en jeu pour le point suivant. Le match se joue en 15 points et comme au volley, il n'est pas nécessaire d'avoir le service pour marquer un point.

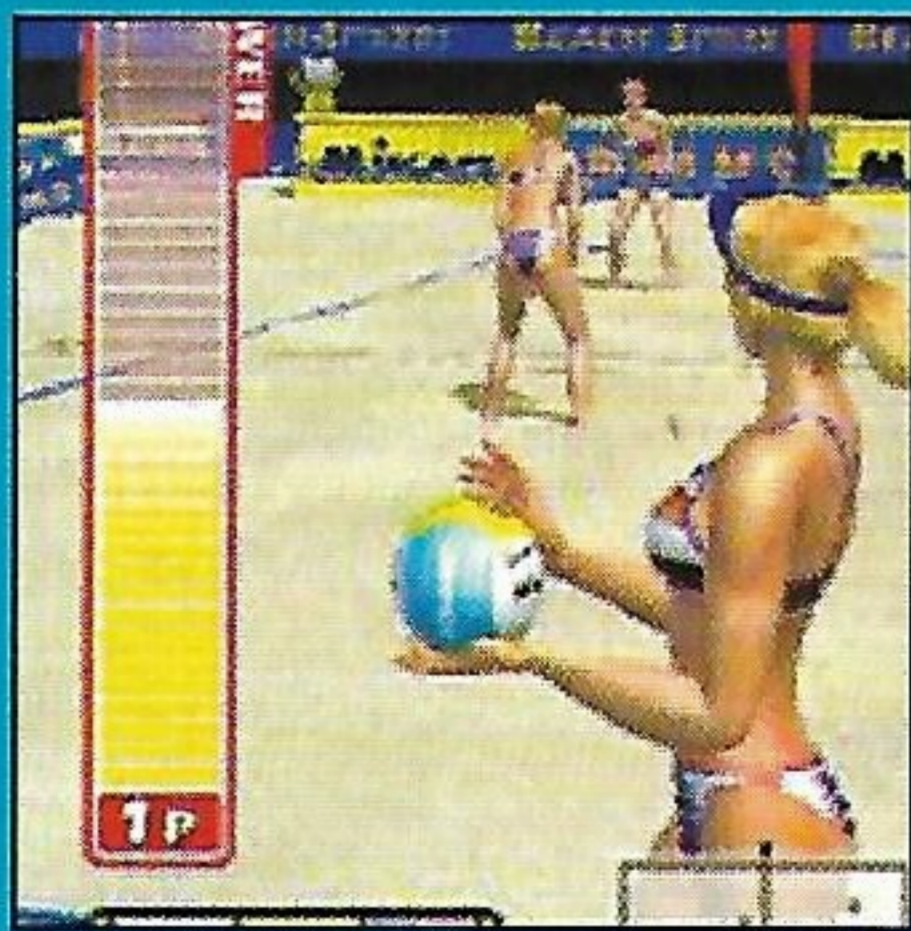
→ MODE MULTI-JOUEURS

C'est là que Beach Spikers montre vraiment toute sa valeur. Le jeu est en effet accessible à quatre joueurs simultanément. En plus des matchs habituels, vous pouvez aussi jouer à un des mini-jeux proposés : Beach Run (une course un peu fade), Beach Countdown (jouer avec des bombes à retardement, c'est plutôt fun !) ou Beach PK (des tirs de penalty, version beach volley).



→ CREER LES JOUEURS

Pour les "fashion victims", sachez que lors de la création de votre équipe World Tour, vous aurez le plaisir de faire vos joueuses à votre goût ! Vous disposerez ainsi d'environ 60 coiffures, dont vous pouvez aussi changer la couleur de cheveux, 50 visages, et plus de 100 maillots de bain et paires de lunettes de soleil.



→ LE JEU

Beach Spikers dispose de plusieurs modes de jeu. Outre un Tutorial fort bien fait, vous trouverez tout d'abord le classique mode Arcade où vous choisirez l'une des 16 équipes nationales à votre disposition. Pour les différents modes, il y en a un qui consiste en un simple tournoi de 8 équipes, à élimination directe, et trois niveaux de difficulté sont possibles. Et aussi le mode World Tour où une saison est constituée de 8 tournois à 16 équipes.



Un classement général est établi en fonction de vos prestations dans chaque étape.

→ LEUR AVIS

Raphaël

Le jeu sportif le plus fun sur le Cube ! Facile à prendre en main, prenant, beau... c'est la perfection.

Pascal

Tu prends le pas seul ou à quatre, et tu ne dors plus ! C'est le fun garanti pour tous les joueurs qui aiment les jeux de sport.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20
Simple et efficace.
- **Durée de vie** → 17/20
A quatre, c'est la fête à la maison !
- **Animation** → 18/20
Souple et fluide.
- **Graphisme** → 18/20
Léché et subtil !
- **Intérêt** → 18/20
Le jeu de sport original à posséder sur la Nintendo GameCube. Essayez-le à quatre, et vous n'en reviendrez pas !

Yoshi's Island

MANGAS Jeux vidéo

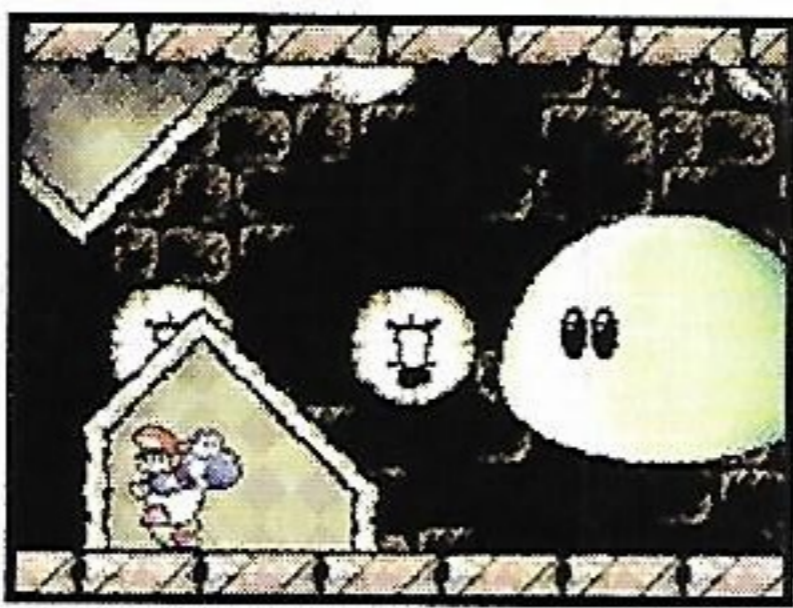
ON NE RESTE JAMAIS BIEN LONGTEMPS SANS NOUVELLES DU ROYAUME DES CHAMPIGNONS. APRÈS MARIO, C'EST AU TOUR DE YOSHI DE GROSSIR LES RANGS DES CLASSIQUES DE LA GAME BOY ADVANCE AVEC UN VIEUX HIT SUPER NINTENDO.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Plates-formes
Participant : 1 joueur
Difficulté : Tous publics
Sauvegarde : Memory Card
Machine : Game Boy Advance



Toujours pas d'aventure inédite pour la monture de Mario, mais une réédition d'un jeu paru en 1995 sur Super Nintendo ! Alors qu'une cigogne livre des bébés, celle-ci est attaquée par Kamek. L'un des deux bambins est enlevé par Kamek, l'autre atterrit sur le dos d'un Yoshi. Votre mission est de réunir les jumeaux afin qu'ils regagnent leur famille d'adoption. Le but du jeu est simple : traverser six mondes avec bébé Mario juché sur son dos. Lorsqu'il est touché par un ennemi, le Yoshi perd sa cargaison. Il dispose alors de quelques secondes pour récupérer le marmot. En cas d'échec, Kamek récupère le mouflet et la partie est terminée.



L'art de Maître Yoshi

Les Yoshis ont beau être une race pacifique, mieux vaut ne pas leur chercher des poux dans les écailles. Car pour se débarrasser des gêneurs, ils pratiquent l'art ancestral de Maître Yoshi (kaiiii !). Ils peuvent avaler leurs ennemis d'un coup de langue, leur balancer des œufs, pousser des rochers pour les aplatir comme des crêpes, etc. Autant d'attaques qui sortent avec une simplicité déconcertante. Au fil des niveaux, nos héros doivent aussi sauter, planer, diriger un tank, un hélico, etc., pour récolter une flopée d'items (clés, pièces, fleurs...) permettant de participer à des mini-jeux.



→ AVIS

Pascal

Avec ce dernier volet de Mario sur GBA, nous avons atteint la perfection ! Rien n'est meilleur en matière de plates-formes actuellement, alors, n'hésitez pas, ce jeu est fait pour vous !

- **Maniabilité** → 18/20
La perfection.
- **Animation** → 19/20
Simple, mais efficace. La GBA assure !
- **Graphisme** → 17/20
Dépouillé, mais on est habitué avec Mario
- **Intérêt** → 19/20
Que dire, si ce n'est que c'est le meilleur Mario que Miyamoto, son créateur, ait fait pour la Game Boy Advance.

ZanZarah

MANGAS Jeux vidéo

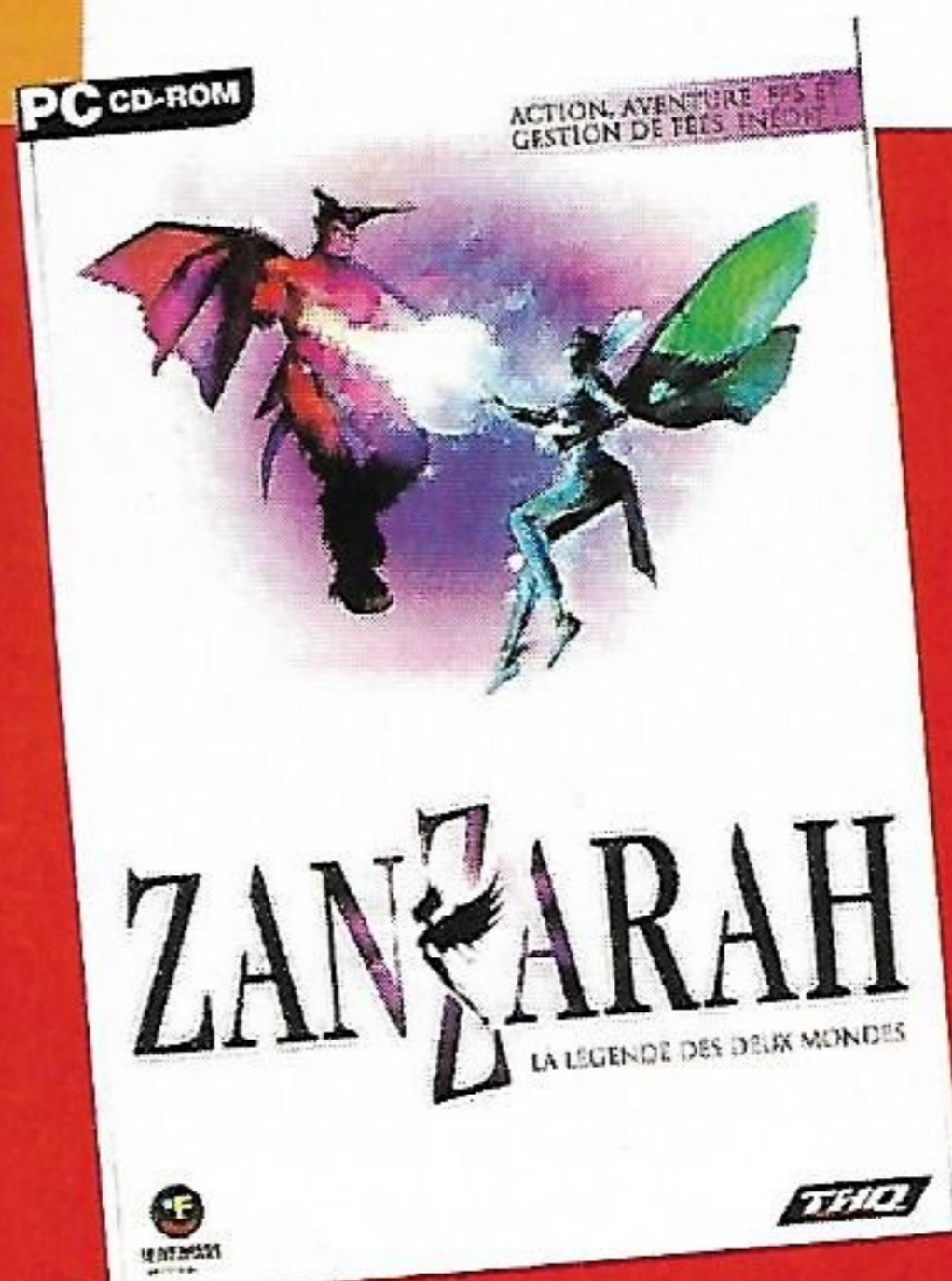
ADMIRATEURS DU SEIGNEUR DES ANNEAUX DE TOLKIEN, CE JEU PC VA VOUS REPLONGER DANS L'UNIVERS HEROIC FANTASY PEUPLÉ DE FÉES ET DE MAGICIENS...

ZANZARAH

LA LÉGENDE DES DEUX MONDES



Imaginez que notre passé se déroule dans un univers où il y a deux mondes : le premier tel que nous le connaissons et l'autre imaginaire. Ces deux mondes, qui étaient liés depuis la nuit des temps, sont au début du jeu séparés. Et l'époque où les fées et personnages de contes de fées vivaient en harmonie avec les humains est devenue chimère... Derrière ZanZarah, se cache en réalité le monde des trolls, ogres et tous les êtres magiques, dont tous les humains sont bannis. Vous jouez le rôle d'Amy et vous devez, à travers un vaste univers divisé en niveaux, faire revenir la paix entre les deux mondes. Une flopée d'armes sont à votre disposition, et vous allez sauver la magie menacée par les ténèbres ! L'aventure est passionnante et la réalisation soignée. Alors, il ne sert à rien de résister à ZanZarah !



Concours ZanZarah

Pour gagner

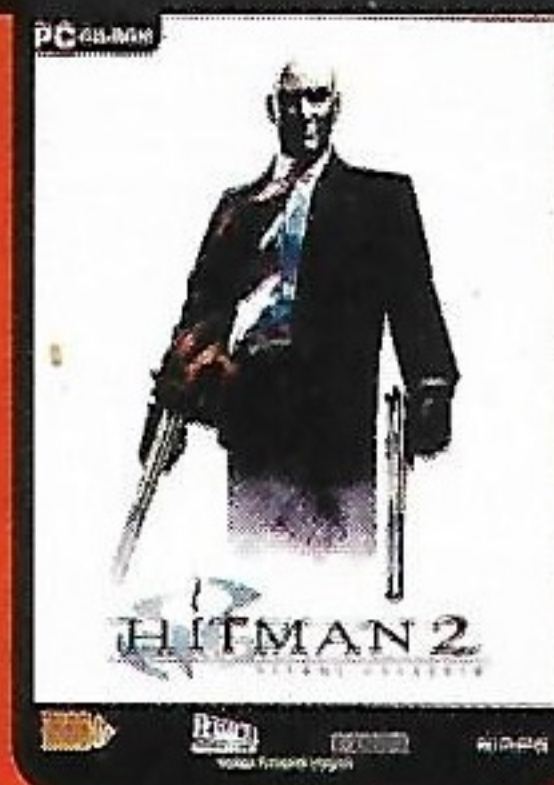
50 jeux

répondez vite à la question en téléphonant au

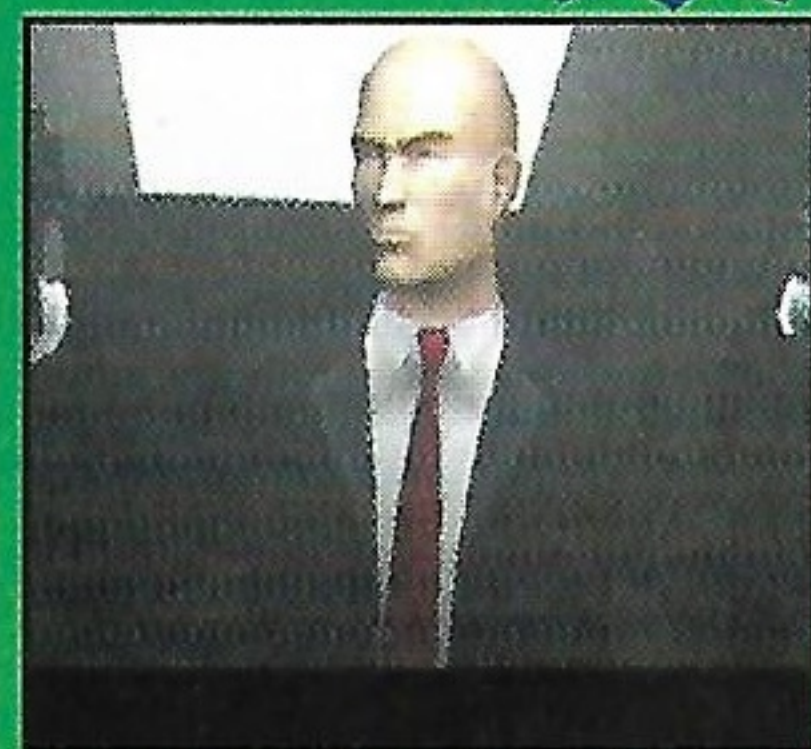
00 892 700 714

0,34 €/mn

CE JEU, SORTE DE SUITE DIRECTE DE GTA 3, EST D'UNE ORIGINALITÉ SANS PRÉCÉDENT. VOUS POUVEZ PRESQUE TOUT FAIRE AVEC VOTRE PERSONNAGE. VOUS INCARNEZ UN ANCIEN TUEUR QUI DOIT EFFEC-TUER PLUSIEURS MISSIONS S'IL VEUT SAUVER SON AMI CAPTURÉ PAR LA MAFIA. IL Y A UNE PHASE D'ENQUÊTES, PUIS DE RECHERCHES ET ENFIN DE MISSIONS.



Hitman 2 se passe dans un monastère sicilien. Il raconte l'histoire d'un très grand tueur à gages qui a pris sa retraite. Il est maintenant jardinier. Alors qu'il tente de prendre un peu de distance avec son lourd passé, ce dernier le rattrape quand un criminel russe le découvre et l'oblige à reprendre du service. Pour cela, il enlève le meilleur ami de notre assassin repent, un vieux prêtre. Hitman découvre alors qu'il a été manipulé et devient la cible, à son tour, d'un tueur hyper entraîné, ancien Spetsnaz.



POUR OBTENIR LE SILENCIEUX POUR LE BALLERS GUN

Terminez n'importe quel niveau avec un Rank "Silent Assassin".

POUR OBTENIR LE FUSIL À CANON SCIÉ

Terminez n'importe quel niveau avec un Rank "Silent Assassin" deux fois.



● Principe de jeu

Ce jeu d'action, qui se joue à la première et troisième personnes, nous invite à évoluer avec discrétion, prudence et beaucoup de sang-froid. Ici, il ne faut pas foncer comme un bourrin et tout faire exploser. Le principe d'Hitman est bien plus subtil. Le jeu sollicite votre

adresse et votre intelligence. Il vous faudra donc mener à bien la vingtaine de missions. Dans chaque niveau, vous devez trouver des solutions différentes pour finir votre mission. Prendre la place d'un garde, d'un livreur ou d'un soldat seront, par exemple, tout autant de moyens permettant de vous rapprocher de

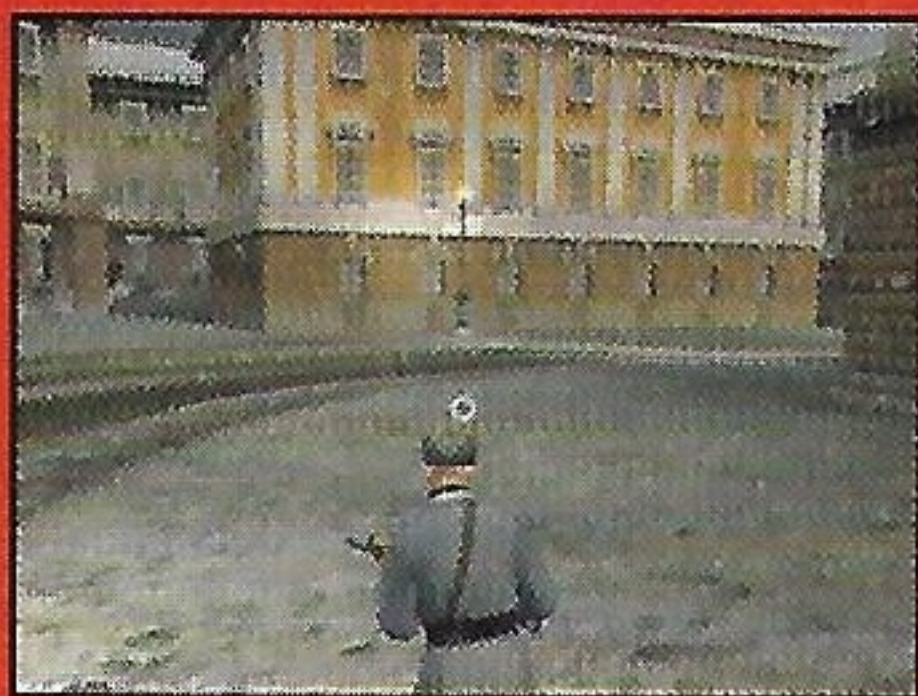
la cible. Il vous sera donc possible de franchir des barrages en vous déguisant, en vous dissimulant dans un camion ou encore en empruntant des égouts. Le jeu est assez poussé, et une attitude anormale fera donner l'alerte.

→ LES DIFFÉRENTES ARMES

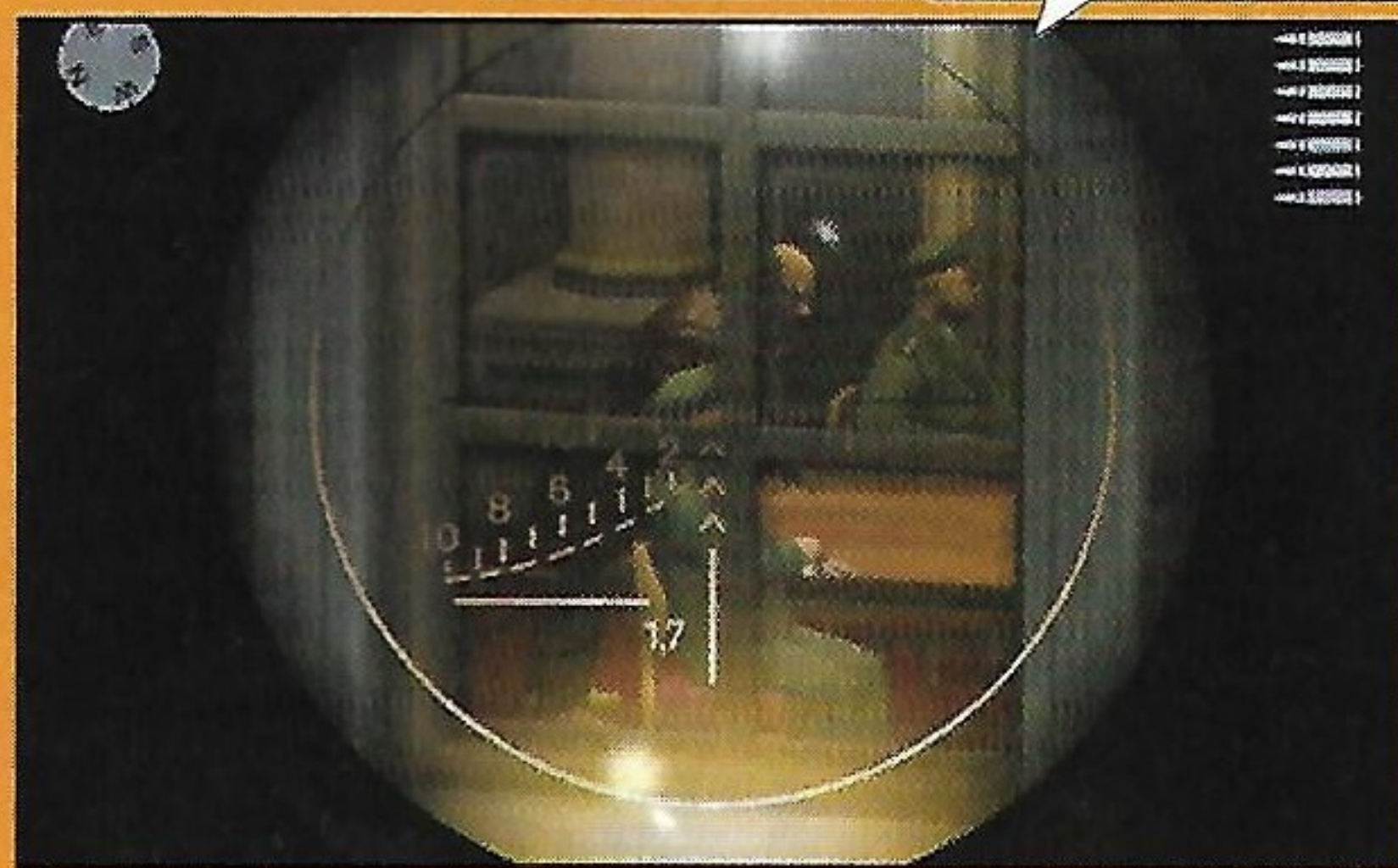


Réserve d'armes Prendre les armes

A chaque fois que vous faites une mission pour récupérer de nouvelles armes, vous pouvez garder et utiliser ces dernières dans les missions suivantes. Vous disposez d'un arsenal lourd : poignards, armes à feu, divers explosifs et grenade...



Le choix D. MANGAS



Faites le sniper

A chaque mission, plusieurs solutions vous sont offertes. Vous pouvez foncer dans le tas ou utiliser des méthodes plus efficaces. Si vous ne pouvez pas pénétrer dans une maison il y a d'autres possibilités. Vous pouvez éliminer votre cible en utilisant un fusil à lunette.

→ LES DÉGUISEMENTS

L'une des originalités de ce jeu, c'est que vous pouvez vous déguiser pour pénétrer dans une maison. Par exemple, vous abattez un garde, prenez ses vêtements et cachez son corps. Vous vous faites ensuite passer pour lui afin de pénétrer dans la maison. Vous pouvez également crocheter une serrure sans être remarqué.



HITMAN 2 : DES NOUVEAUTÉS

- Vous pouvez sauvegarder à tout moment.
- Vous pouvez conserver les armes et équipements obtenus durant le jeu et les utiliser d'une mission à l'autre.
- Pour réussir une mission, plusieurs possibilités vous sont offertes. Vous pouvez prendre le chemin que vous voulez, ainsi que choisir entre une méthode sanglante ou une plus discrète.
- Le jeu n'est pas trop li-

néaire et vous pouvez évoluer selon vos désirs.

Les capacités de Hitman

- Hitman peut également utiliser du chloroforme, des flèches empoisonnées et des armes étourdissantes ou encore un viseur laser, des lunettes de vision nocturne, un passe-partout et des caméras télécommandées.
- Une grande variété de bonus secrets est à découvrir tout au long du jeu.

→ CAMOUFLAGE



Le jeu est très vicieux. Par exemple, si vous avez un véhicule, vous devez le camoufler afin qu'il ne soit pas trouvé par les gardes. Vous pouvez faire la même chose avec les gens que vous assommez pour les capturer. Vous devez penser à tout, un peu comme dans Metal Gear Solid.

→ LEUR AVIS

Pascal

Une révolution, on a l'impression de jouer à un film avec Al Pacino ! On se laisse facilement prendre au jeu. Hitman, GTA 3 et Metal Gear Solid : trois jeux intelligents.

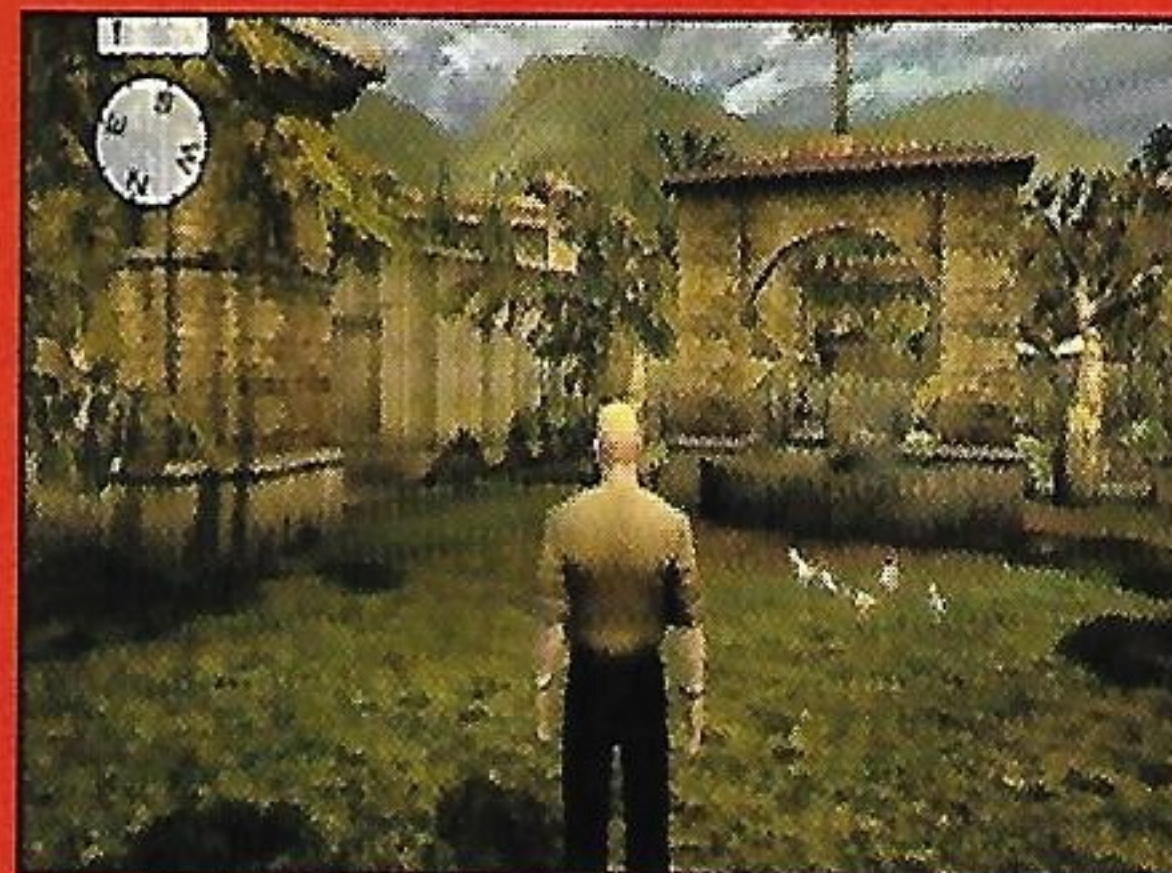
Babour

Ce qui m'a fait kiffer, c'est que l'on peut y jouer de façon bourrine ou en se camouflant à la Metal Gear. Le jeu est plutôt dur, mais c'est une tuerie !

Fiche technique

Éditeur : Eidos Interactive
Genre : Quake Like
Participant : 1 joueur
Difficulté : Élevée
Sauvegarde : Memory Card
Machines : PlayStation II,
PC, X-Box

→ CHOIX DE VUE



Vous pouvez choisir le type de vue entre celle à la première ou à la troisième personne. En gros, soit l'écran correspond à vos yeux, soit vous voyez votre personnage évoluer à l'écran. C'est un peu le principe Dom ou le principe Resident Evil. En fait, certaines parties sont mieux à la



troisième personne, car pour sauter un pont par exemple, c'est très difficile lorsque vous ne pouvez pas voir votre personnage.

DM MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20

La version PC n'a vraiment rien à envier aux versions consoles.

● **Durée de vie** → 18/20

Très longue grâce aux différentes façons de réussir une mission.

● **Animation** → 17/20

Des animations soignées et réalistes.

● **Graphisme** → 18/20

Des environnements vastes et détaillés. Des décors fantastiques.

● **Intérêt** → 18/20

Un jeu original avec une histoire simple et efficace.



ZERO 2

Les secrets de TK et de Ken

Nous vous avons déjà présenté Davis, Yolei et Cody. Ce mois-ci, voici TK, devenu adolescent, qui était aussi l'un des héros de la première série. Quant à Ken, découvrez sa double personnalité.

TK (TAKERU TAKASCIHI)

Désormais âgé de douze ans, TK a bien mûri depuis le premier volet de la série, tout en conservant un caractère empreint de gentillesse et de générosité. Il évolue à présent dans l'équipe de basket-ball de son frère, Matt, où il brille par son talent. Cela lui vaut ainsi de rencontrer un succès fou auprès de toutes les filles de son collège. Grâce à son expérience en tant que Digisauveur, son tempé-

rament courageux et sa volonté de bien faire, TK se place tout naturellement en leader au sein de cette nouvelle équipe de Digisauveurs. Et cela malgré les différends qui l'opposent régulièrement à Davis. Cette rivalité est d'autant plus forte que nos deux héros sont secrètement amoureux de leur camarade de classe et équipière, Kari. Cette dernière semble cependant préférer TK à Davis.

PATAMON

Patamon était déjà le Digimon de TK lors des premières aventures des Digisauveurs. C'est donc avec une grande joie que les deux amis se retrouvent une nouvelle fois pour sauver le Digimonde. Il ne faut pas se fier à l'aspect peluche et à l'air paisible de Patamon, car quand il atteint la Digivolution Angemon, il devient un adversaire puissant et redoutable, doté d'un grand courage.

LES DIFFÉRENTES DIGIVOLUTIONS CLASSIQUES

Ce sont les Digivolutions normales comme les avaient les premiers Digisauveurs. A mesure que le Digimon et son Digisauveur augmentent leurs capacités, le Digimon se transforme afin de combattre et de s'adapter à la situation.

POYOMON

NIVEAU : Bébé
GENRE : Micro Digimon
TYPE : Non-identifié
ATTAQUE : Bulle-attaque

PATAMON

NIVEAU : Disciple
GENRE : Mammifère
TYPE : Données
ATTAQUES : Bulle-attaque et Attaque Massue

MAGNAANGEMON

NIVEAU : Ultime
GENRE : Angélique
TYPE : Anti-virus
ATTAQUES : La Porte du Destin et Lance Angélique

TOKOMON

NIVEAU : Entraînement
GENRE : Micro Digimon
TYPE : Non-identifié
ATTAQUE : Bulle-attaque

ANGEMON

NIVEAU : Champion
GENRE : Angélique
TYPE : Anti-virus
ATTAQUES : La Main du Destin et Lance Angélique

SERAPHIMON

NIVEAU : Méga
GENRE : Angélique
TYPE : Anti-Virus
ATTAQUES : Septième Ciel et Punch Sacré

LES DIFFÉRENTES DIGIVOLUTIONS EN MODE CUIRASSÉ

Dans Digimon Zero 2, une nouvelle sorte de Digivolution voit le jour. En plus des Digivolutions dites normales, il y a maintenant la Digivolution en mode cuirassé. Elle s'effectue grâce à un nouvel objet nommé le Digicœuf. Il en existe neuf différents. Ils permettent par simple toucher de créer plusieurs combinaisons de transformation. Pour simplifier : les Digisauveurs sont 6 et il y a 9 œufs, ce qui donne 54 combinaisons différentes. Malgré tout, chaque Digisauveur a un ou deux œufs. TK, quant à lui, possède le Digicœuf de l'Espoir.

DIGICŒUF DE LA SINCÉRITÉ

Nom : Ponchomon
Niveau : Cuirassé
Genre : Fantôme
Type : Non-identifié
Attaques : Tequila et Cocktail Cactus

DIGICŒUF DE LA RESPONSABILITÉ

Nom : Mantaraymon
Niveau : Cuirassé
Genre : Marin
Type : Non-identifié
Attaques : Survoltage et Torpille Manta

DIGICŒUF DU SAVOIR

Nom : Mothmon
Niveau : Cuirassé
Genre : Insectoïde
Type : Non-identifié
Attaques : Mite-raillette et Poudre-canon

DIGICŒUF DU COURAGE

Nom : Baronmon
Niveau : Cuirassé
Genre : Sorcier
Type : Non-identifié
Attaques : Dance Meteor et Crinière de Feu

DIGICŒUF DES MIRACLES

Nom : Rhinomon
Niveau : Cuirassé
Genre : Mammifère
Type : Non-identifié
Attaques : Corne Atomique et Séisme-Charge

DIGICŒUF DE LA GENTILLESSE

Nom : Prairiemon
Niveau : Cuirassé
Genre : Animal
Type : Non-identifié
Attaques : Pelleto Griffes et Terrier Trou Noir

DIGICŒUF DE L'AMITIÉ

Nom : Stegomon
Niveau : Cuirassé
Genre : Dinosaurien
Type : Non-identifié
Attaques : Écaille-attaque et Gyrocisaille

DIGICŒUF DE L'AMOUR

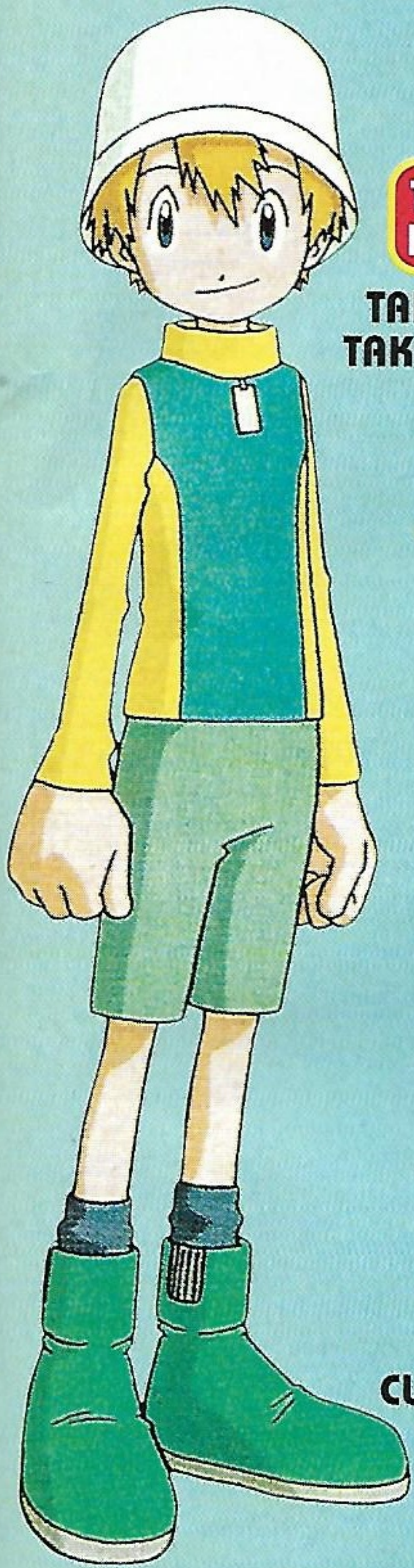
Nom : Pipismon
Niveau : Cuirassé
Genre : Mutant
Type : Non-identifié
Attaques : Onde Sonique et Pirate des Aïres

DIGICŒUF DE L'ESPOIR

Nom : Pegasusmon
Niveau : Cuirassé
Genre : Animal
Type : Anti-virus
Attaques : Pluie d'Étoiles et Galop Rodéo

DIGICŒUF DE LA LUMIÈRE

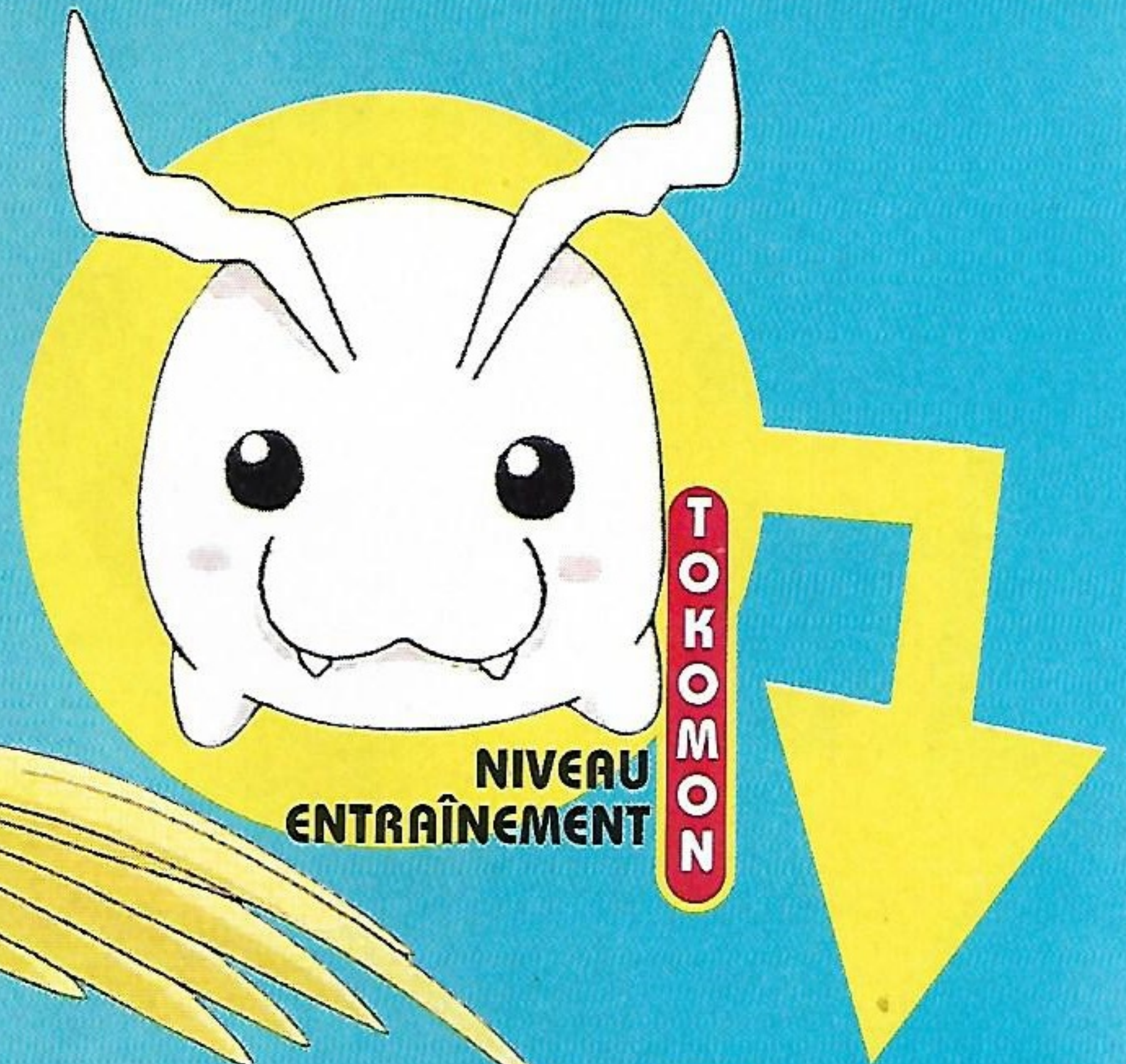
Nom : Manbomon
Niveau : Cuirassé
Genre : Mutant
Type : Non-identifié
Attaques : Mambo ünch et Poison Exotique



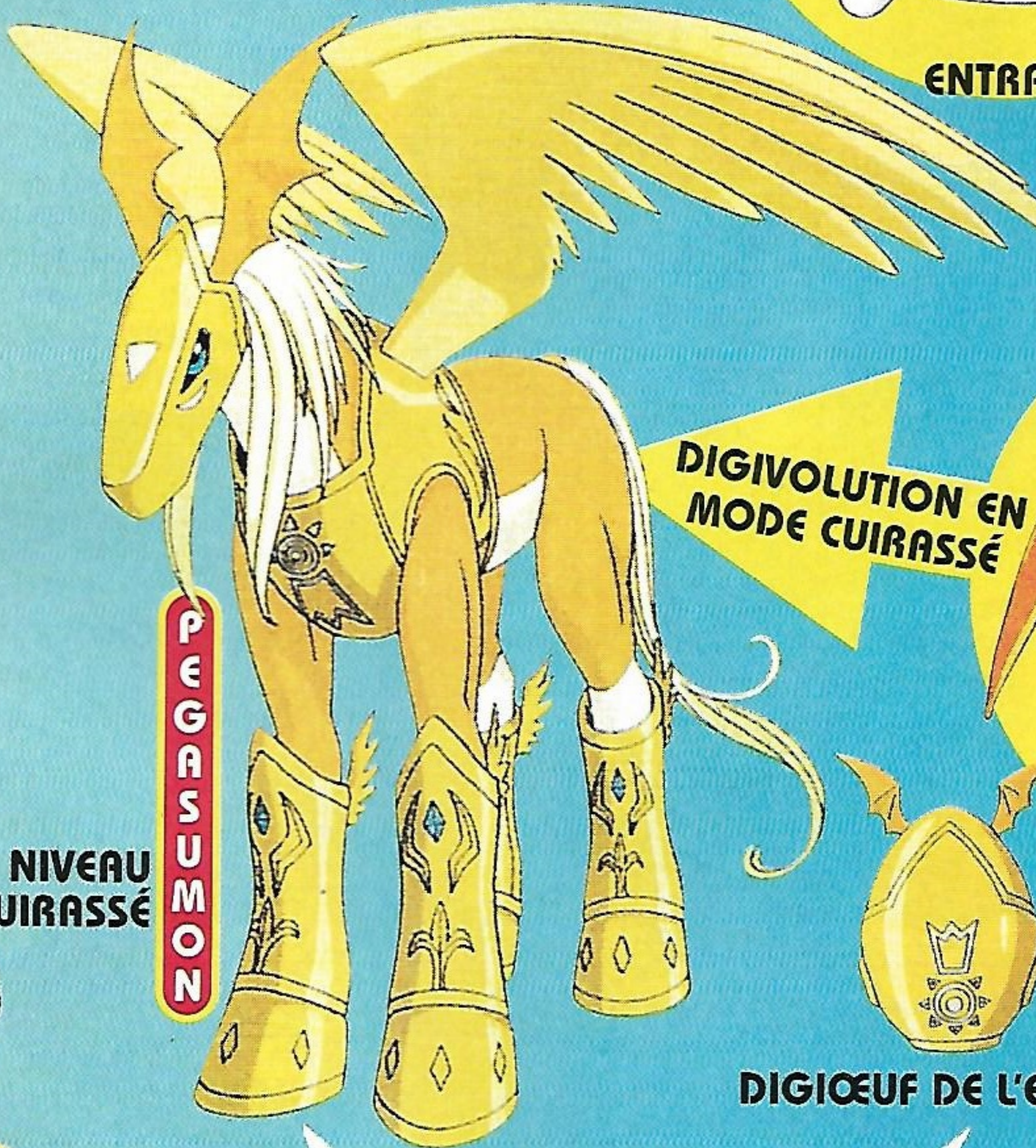
TK
**TAKERU
TAKASCHI**



**DIGIVICE
DE TK**



TOKOMON
**NIVEAU
ENTRAÎNEMENT**



PATAMON
**NIVEAU
CUIRASSÉ**

**DIGIVOLUTION EN
MODE CUIRASSÉ**



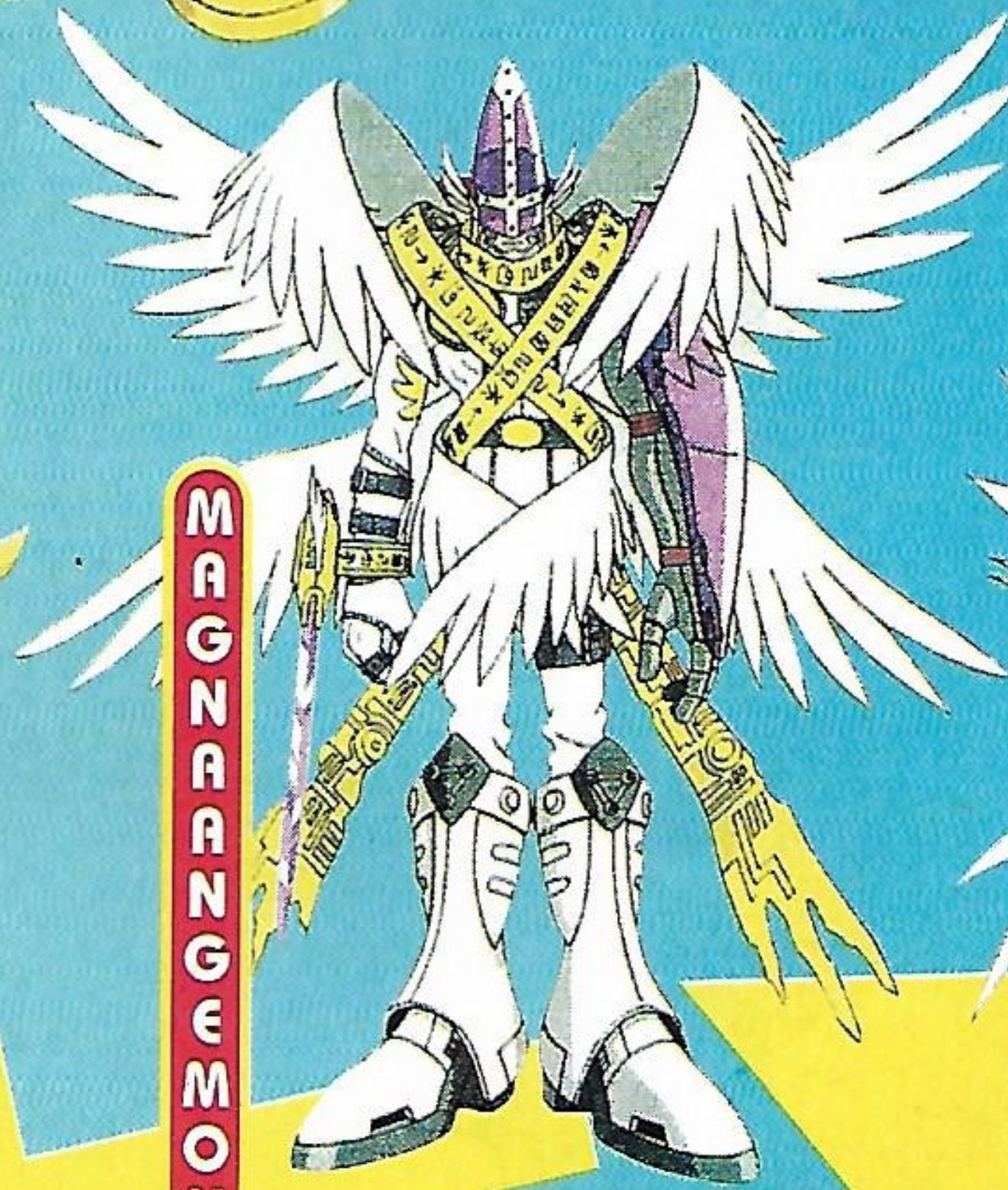
DIGICEUF DE L'ESPOIR



PATAMON
**NIVEAU
DISCIPLE**
**DIGIVOLUTION
CLASSIQUE**



SERAPHIMON
**NIVEAU
MÉGA**



MAGNARMON
**NIVEAU
ULTIME**



ANGEMON
**NIVEAU
CHAMPION**

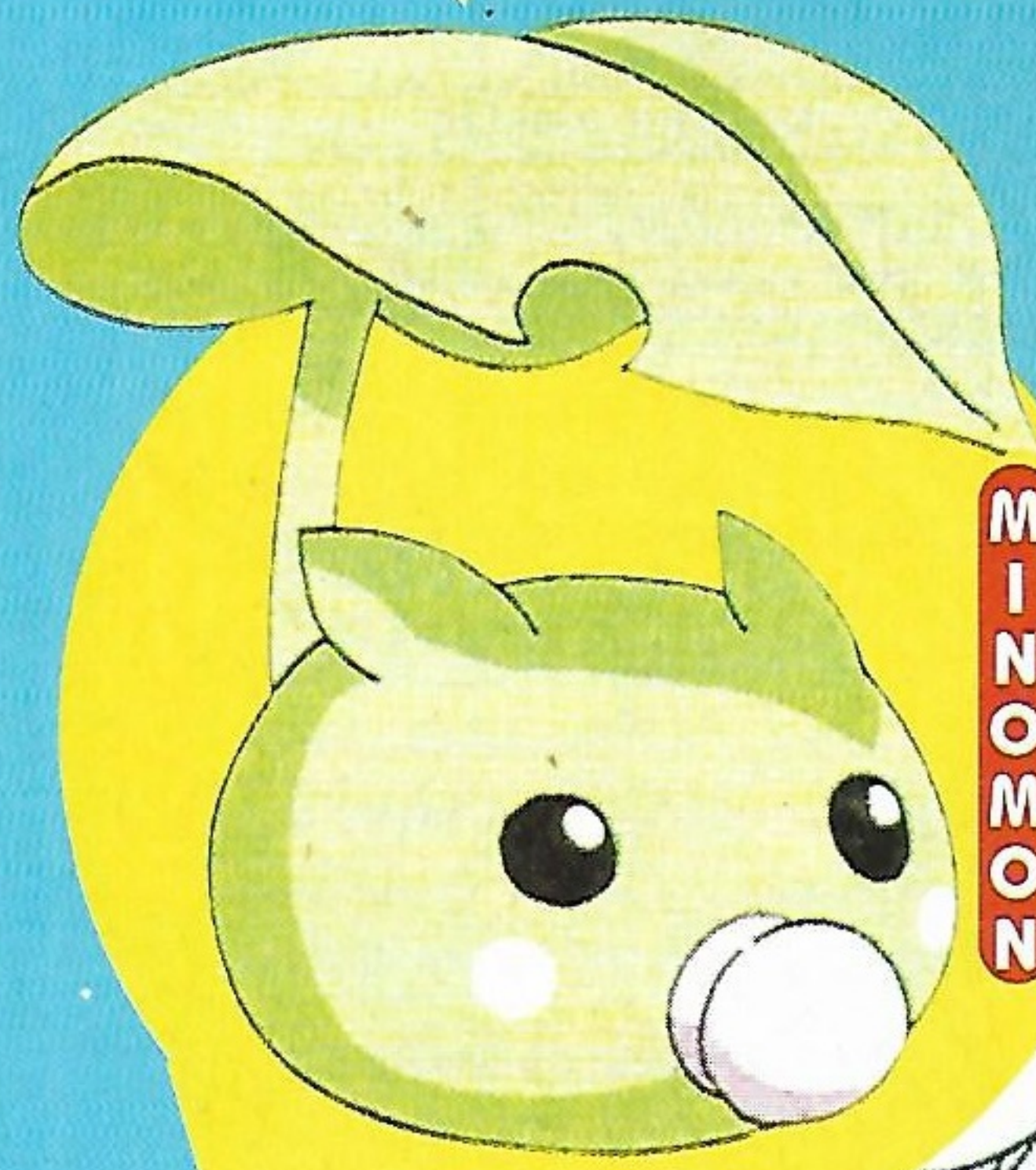


LEAF**M**ON

NIVEAU BÉBÉ



DIGIVICE NOIR



MIN**O**MON

NIVEAU ENTRAÎNEMENT



KEN

KEN ICHJIJOJI



WORM**M**ON

NIVEAU DISCIPLE

STING**M**ON

NIVEAU CHAMPION

KEN ICHJIJOJI

Manipulé depuis l'enfance par de mauvais Digimon, Ken est en réalité le premier de tous les héros à avoir pénétré le Digimonde dont il est devenu Empereur. Y régnant en tyran, Ken projetait d'asservir ensuite le monde réel, où il se montrait comme un jeune génie prétentieux. Découvrant par la suite la machination dont il a été l'objet, Ken se range du côté du Bien. Il combat maintenant avec le groupe des Digisauveurs qui l'ont très vite accepté. Seul le jeune Cody ne peut lui pardonner ses actes. Ken est pourtant toujours tourmenté par son passé et la mort prématurée de son grand frère. Cela fait de lui un personnage complexe, souvent partagé et rempli d'hésitations, car son vrai caractère est celui d'un garçon doux et timide. Il est d'ailleurs porteur du Digiceuf de la Bonté.

WORMMON

Digimon ayant la forme d'un petit ver de terre, Wormmon est depuis toujours le partenaire de Ken. Fidèle dans les bons comme dans les mauvais moments, il a servi Ken même quand celui-ci était Empereur Digimon. Sa résistance incroyable en fait un ami précieux.

LES DIFFÉRENTES DIGIVOLUTIONS CLASSIQUES

LEAFMON

NIVEAU : Bébé
GENRE : Non-identifié
TYPE : Non-identifié
ATTAQUES : Bulle Attaque et Attaque Cocon

STINGMON

NIVEAU : Champion
GENRE : Insectoïde
TYPE : Virus
ATTAQUES : Digi-Dard et Antennes Maléfiques

MINOMON

NIVEAU : Entraînement
GENRE : Micro Digimon
TYPE : Non-identifié
ATTAQUE : Bulle Attaque

PAILDRAMON

NIVEAU : Ultime
GENRE : Dragon
TYPE : Données
ATTAQUES : Attaque Pistolero et Griffes-Éclair

WORMMON

NIVEAU : Disciple
GENRE : Larvaire
TYPE : Virus
ATTAQUES : Toile Gluante et Attaque Cocon

GRANKUWAGAMON

NIVEAU : Méga
GENRE : Insectoïde
TYPE : Non-identifié
ATTAQUES : Cisaille Dimensionnelle et Dévastation

LES DIFFÉRENTES DIGIVOLUTIONS EN MODE CUIRASSÉ

DIGIŒUF DE LA SINCÉRITÉ

Nom : Nohemon
Niveau : Cuirassé
Genre : Nounours
Type : Virus
Attaques : Griffes Illusion et la Flèche de Robin

DIGIŒUF DE LA RESPONSABILITÉ

Nom : Archelomon
Niveau : Cuirassé
Genre : Reptilien
Type : Données
Attaques : Tourbillon Océanique et Nageoire Rasoir

DIGIŒUF DU SAVOIR

Nom : Searchmon
Niveau : Cuirassé
Genre : Insectoïde
Type : Données
Attaques : Brouillage Radar et Radio Guidage

DIGIŒUF DES MIRACLES

Nom : Kongoumon
Niveau : Cuirassé
Genre : Insectoïde
Type : Données
Attaques : Scaraboclaque et Carapace Métal

DIGIŒUF DU COURAGE

Nom : Shadramon
Niveau : Cuirassé
Genre : Insectoïde
Type : Virus
Attaques : Papili-Flash et Onde Psychique

DIGIŒUF DE LA GENTILLESSE

Nom : Pucchiemon
Niveau : Cuirassé
Genre : Lutin
Type : Non-identifié
Attaques : Hyper-Rayon et Flèche Cupidon

DIGIŒUF DE L'AMITIÉ

Nom : Togemogumon
Niveau : Cuirassé
Genre : Mammifère
Type : Virus
Attaques : Porc-Épine et Carapace Cristal

DIGIŒUF DE L'AMOUR

NOM : AURUMON
Niveau : Cuirassé
Genre : Volatile
Type : Virus
Attaques : Attaque Nocturne et Rayon Infrarouge

DIGIŒUF DE L'ESPOIR

Nom : Bullmon
Niveau : Cuirassé
Genre : Mammifère
Type : Anti-Virus
Attaques : Torero-Charge et Slash Attaque

DIGIŒUF

DE LA LUMIÈRE

Nom : Quetzalmon
Niveau : Cuirassé
Genre : Mythique
Type : Non-identifié
Attaques : Vague Polaris et Vague Fossile

LES OBJETS DES TÉNÉBRES

LES ANNEAUX NOIRS

Les Anneaux sont des sortes de colliers permettant à



l'Empereur de contrôler à distance tous les Digimons qui en ont un autour du cou. Les Digimon obéissent alors au doigt et à l'œil à Ken. Toutefois, ces Anneaux ne sont pas dotés d'une grande puissance et sont inefficaces sur les Digimon à partir du niveau Champion.

LE DIGIVICE NOIR

Semblable à tous les autres D3, le Digivice Noir (Ténèbres obligent !) utilisé par l'Empereur Digimon rend impossibles les Digivolutions à l'intérieur du Digimonde. Privés de transformation évoluti-

ve, les Digimon de nos héros ne peuvent atteindre un niveau de puissance élevé. Ils ne peuvent pas alors échapper au contrôle de l'Empereur. Cependant, il existe une parade au Digivice Noir : nos Digisauveurs vont rapidement prendre conscience que les Digivolutions en mode Cuirassé ne sont pas touchées par le pouvoir du Digivice Noir. C'est donc pour cela que nos amis se mettent en quête de leurs Digicœufs respectifs.

LES SPIRALES NOIRES

Elles fonctionnent sur le même modèle que les An-



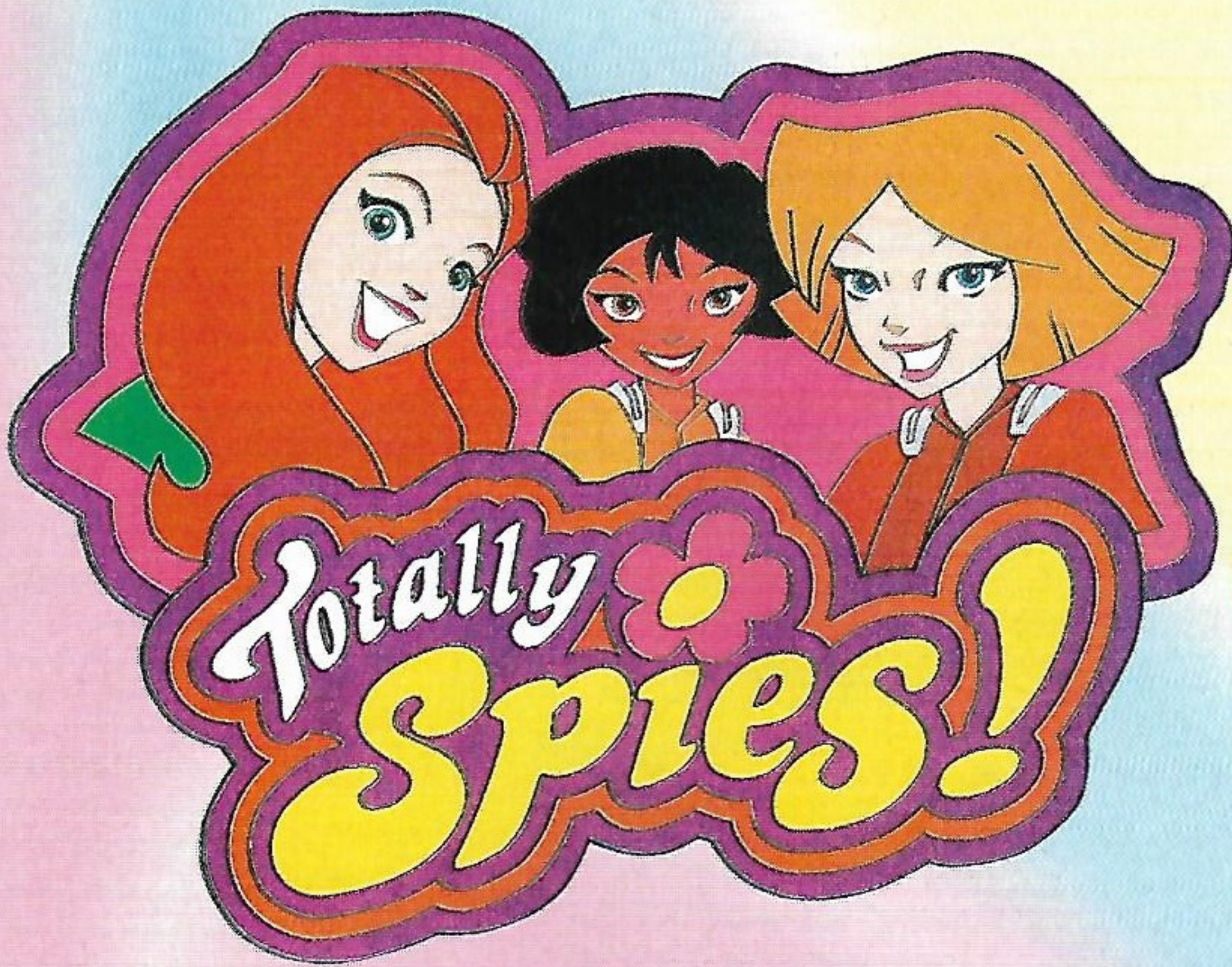
neaux Noirs. Cependant, leur puissance est démultipliée : les Spirales peuvent agir sur un Digimon de niveau Ultra. De même, elles sont indépendantes des Tours Noires, si bien que si l'une d'entre elles est détruite, les Digimon restent toujours sous leur emprise.

LES TOURS NOIRES

L'Empereur Digimon a fait ériger plusieurs Tours Noires, réparties dans différents secteurs du Digimonde. Tous les Anneaux Noirs se trouvant dans le secteur puisent leur énergie dans leur Tour Noire. C'est ainsi que l'Empereur parvient à contrôler tous les Digimon porteurs d'un Anneau Noir. Si la Tour Noire d'un secteur est détruite, tous les Anneaux situés dans ce secteur deviennent inopé-



rants. Les Digimon sont alors à nouveau capables de se digivolver.



Cette série incroyable, un manga français produit par Marathon et TF1, a d'abord été diffusée aux USA. En France, nous en sommes à la saison 1, alors que les jeunes Américains en sont à la 2. Voici le résumé des 26 premiers épisodes des aventures de Clover, Alex et Sam, les trois James Bond Girls en herbe.

Guide des épisodes

Le musicien

Les fans d'une rock star sont, d'une façon inconnue, métamorphosés en zombies qui lui obéissent sur commande. Ricky Mathis, cette rock star, est une parodie du célèbre

latin lover Ricky Martin. Dans cet épisode, les trois filles se voient confier les fameuses boots ventouses qui leur permettent de marcher au plafond. Quant aux écouteurs enregistreurs, Sam s'en sert

pour entendre les conversations de Ricky avec son agent fou, Phil.

Le nouveau Jerry

Tout à coup, Jerry se retrouve à la retraite, et un nouveau patron le remplace.

est absorbée par de mystérieuses créatures qui semblent venir des profondeurs. Les filles sont chargées de trouver ce qui se cache derrière tout cela. A noter que, dans cet épisode, on découvre pourquoi Sam ne veut pas de Mandy comme amie : elle mettrait en danger les missions.

Le départ

Les vacances hawaïennes des filles sont interrompues par un fou qui menace de faire éclater les volcans du monde entier. Plus tard, elles dé-

Les fugitives

Les filles deviennent des fugitives le jour où une personne malintentionnée crée des doubles d'elles. Ce mauvais génie emploie leurs sosies pour braquer des banques.

Enlèvements

Un homme enlève les personnes les plus intelligentes du monde pour transférer leurs capacités dans le cerveau de son fils.

Super modèles

Le patron d'une agence de mannequins vole des parties de corps de tops célèbres pour donner des corps parfaits à ses propres modèles.

L'espion gladiateur

Les filles participent à un jeu télévisé hyper réaliste pour découvrir pourquoi les concurrents disparaissent.

Les filles de Silicon Valley

Les filles doivent détruire le programme d'un ordinateur

couvrent que tout cela n'était qu'un test.

Au Moyen Age

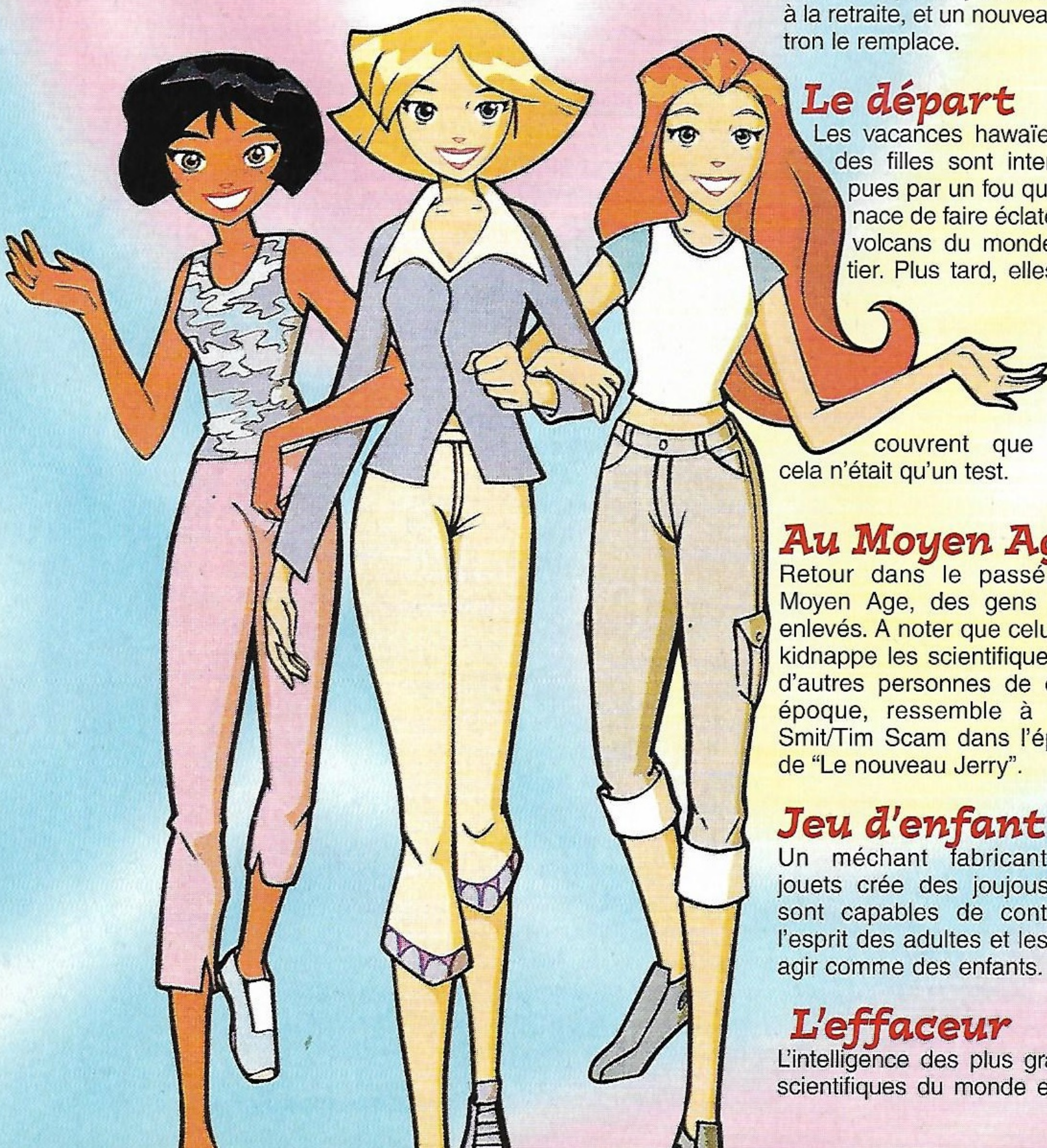
Retour dans le passé. Au Moyen Age, des gens sont enlevés. A noter que celui qui kidnappe les scientifiques, et d'autres personnes de cette époque, ressemble à Mac Smit/Tim Scam dans l'épisode "Le nouveau Jerry".

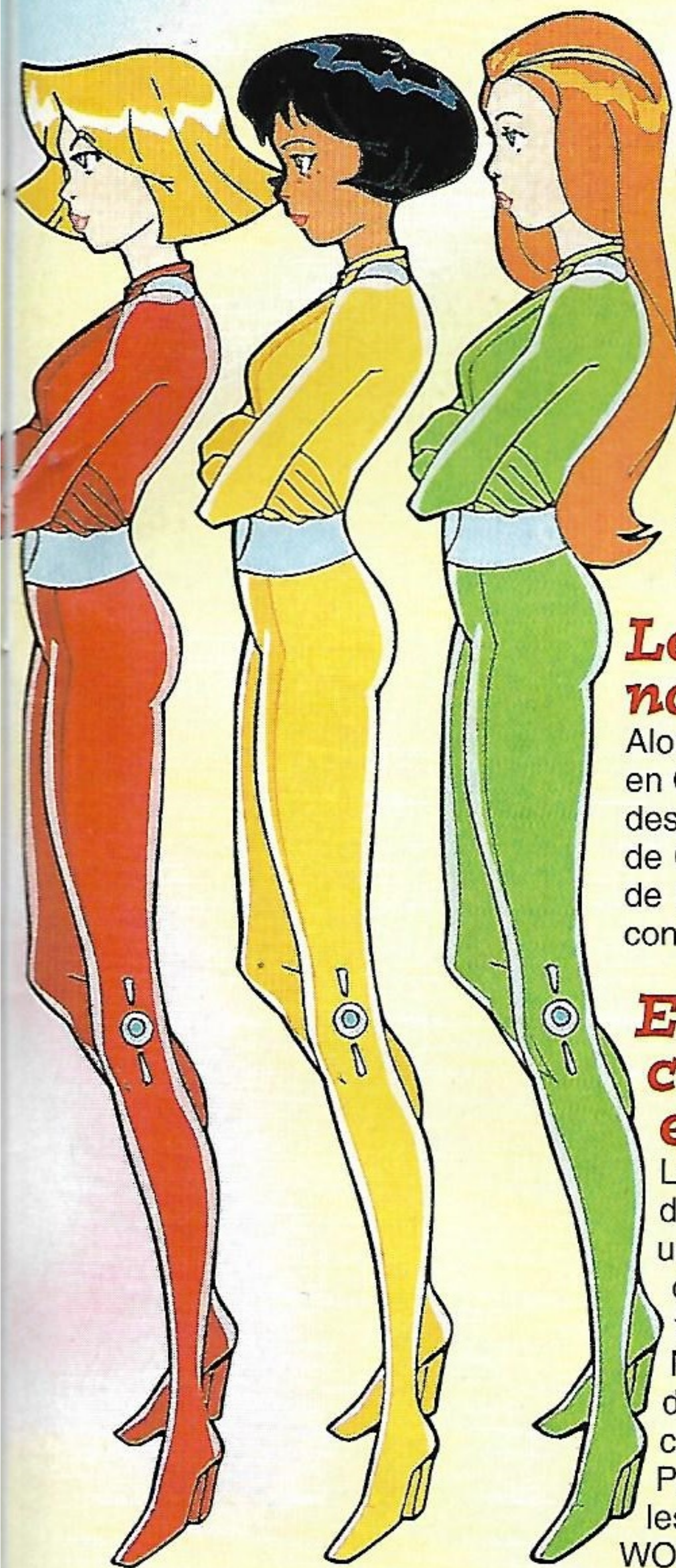
Jeu d'enfant

Un méchant fabricant de jouets crée des joujous qui sont capables de contrôler l'esprit des adultes et les font agir comme des enfants.

L'effaceur

L'intelligence des plus grands scientifiques du monde entier





Style sauvage

Le bateau de croisière "Juliette" a mystérieusement disparu en Méditerranée. Nos héroïnes enquêtent et découvrent que les passagers, et même Clover, ont été métamorphosés en hybrides humains-animaux par un styliste célèbre.

Les veuves noires

Alors que les filles enquêtent en Californie sur la disparition des Honeybees, une équipe de Cheerleading championne de l'Etat, elles se retrouvent confrontées à un homicide.

Espion contre espion

Les filles se trouvent soudainement remplacées par un trio d'agents féminins qui ont plus l'habitude de travailler pour le WOOHP. Mais elles vont disparaître dans de mystérieuses circonstances. A noter que Pam, Alice et Crimson sont les espionnes originales du WOOHP. Il s'agit évidemment d'une version adulte de Sam, Alex et Clover. Cet épisode tient son nom d'un vieux jeu vidéo, "Spy vs Spy".

Mauvais petit ami

Le nouveau petit copain de Sam s'avère être là dans le but de voler une formule d'invisibilité.

Jeu de filles

Un mauvais créateur de jeux féminins enregistre des athlètes pour ses jeux. Les Totally Spies enquêtent et découvrent que le monde du jeu vidéo n'est pas aussi amusant qu'il en a l'air. A noter dans cet épisode, l'apparition de KIRTT, une voiture à transformations spéciales. Il s'agit d'un véhicule effrayant pour nos trois espionnes.

Reine d'un jour

Alors que pour les besoins d'une mission, elle se faisait passer pour la reine d'un pays africain engagé dans une guerre avec une nation voisine, Clover est enlevée.

Contraction

Les monuments mondiaux les plus célèbres sont volés après avoir été rétrécis à une taille miniature.

Les Aliens

Des enlèvements d'extraterrestres s'avèrent être, en réalité, quelque chose de bien plus sinistre.

Un espion est né

Un producteur fou enlève des vedettes et les force à exécuter des scènes réalistes dans des films d'action, sans trucaje ni doublure. Cet épisode s'arrête sur un suspense. La suite ne sera dévoilée que dans la seconde saison.

Petits pâtés de passion

Une personne a créé des biscuits qui créent une dépendance chez ceux qui les mangent et les font grossir énormément. Clover va alors devenir accro à ces fameux biscuits et devenir énorme.

Collectionneur d'âmes

Un bandit prive les jeunes gens de leur âme afin de recouvrer sa jeunesse.

Terroristes

Des clients de grands magasins du monde entier sont enlevés. Les filles vont enquêter et découvrir qu'un ancien propriétaire de magasin qui a tout perdu est derrière tout cela. Il kidnappe les gens et leur fait un lavage de cerveau afin qu'ils forment un groupe de terroristes. Sam va être enlevée et subir à son tour un lavage de cerveau qui fera d'elle le chef de cette armée

de terroristes détruisant les magasins.

Croyez-vous en la magie ?

Une série de vols d'objets est commise par un magicien censé être mort.

Cometh, l'homme de glace

Un fou projette de détruire la civilisation qu'il considère mauvaise en recréant une période glaciaire.

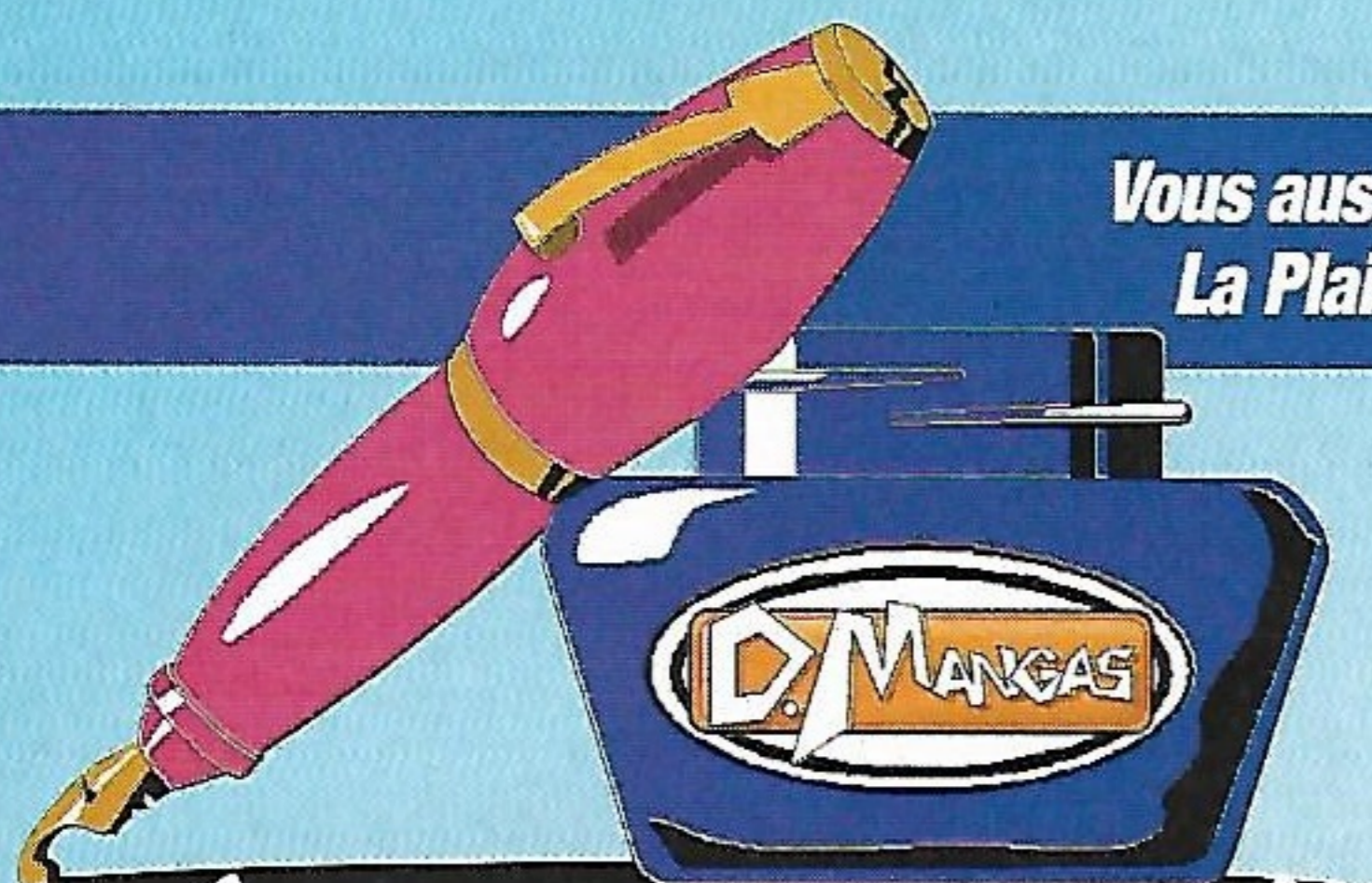
Homme ou machine ?

Un scientifique fou furieux enlève des leaders mondiaux et les remplace par des robots Animatronic.



Cette série a tant de succès qu'elle est même, depuis peu, diffusée au Japon.

Vous aussi, écrivez à D.Mangas, "Pascal", 132, av. du Président Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



A vos plumes!



Ly (Cholet)

Dragon Ball Z et Yu-Gi-Oh! et j'aimerais communiquer avec d'autres fans.

Rochdi Maherzi, 26, rue Garibaldi, 69800 St-Priest

● J'ai 13 ans et je souhaiterais correspondre avec des fans de Yu-Gi-Oh!

Audrey Denage, 913, rue Bertillet, 73000 Chambéry

● J'ai 10 ans 1/2 et je cherche des correspondants aimant Gundam Wing, DB, Z et GT, ou Yu-Gi-Oh!

Florian Garzuel, 41, rue du Général Leclerc, 94270 Kremlin-Bicêtre

● J'ai 19 ans et je cherche des correspondants de tout âge aimant Dragon Ball, DBZ, DBGT, Sakura, Pokémon, Digimon, Yu-Gi-Oh! et Harry Potter. A bientôt!

Benjamin Dechelome, 7, rue de Monjustin, 70200 Arpenans

● J'ai 14 ans et je suis fan de Sakura, Yu-Gi-Oh! et Gundam Wing. Filles ou garçons de tout âge, écrivez-moi!

Céline Barthélémy, 720, route de Rieumes, 31600 St-Clar-de-Rivière

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons fans de Yu-Gi-Oh!, Sakura et Love Hina.

Rachel Fabre, étage 3, porte 5, 10, passage Paul Gauguin, 31100 Toulouse

● J'ai 14 ans et je suis fan de Sakura, Sailor Moon, Gun Smith Cats, Ranma et, surtout, de Yu-Gi-Oh! Je voudrais correspondre avec des fans, ayant entre 13 et 15 ans, dans le but de créer un club par courrier qui s'appellera C.V.M.C. (Club.Virginia.Mangas.Courrier) consacré aux mangas.

Virginie Billaud, 8, rue Foury, 92310 Sèvres

● Je suis un fan de Slam Dunk, Ah! my Goddess, DB, Z et GT, et je cherche des correspondants âgés de 12 à

25 ans, ainsi que des personnes vendant des livres de Slam Dunk, de Ah! My Goddess. Je suis aussi à la recherche de jeux vidéo et de consoles en tout genre.

Valentin Fillaud, La petite sirène, Chemin de la Noé des Bois, 44320 St-Père-en-Retz

ivanoff@online.fr

● J'ai 15 ans et j'aimerais correspondre avec des fans passionnés de DB, DBZ et DBGT. Echange d'images et de trucs insolites!

Patricia Kapola, 1, rue des Cévennes, 54180 Heillecourt

● Salut à tous les fans de mangas, et en particulier de Olive et Tom, Yu-Gi-Oh!, Sakura et de tous les Dragon Ball! Si vous voulez correspondre avec moi, n'hésitez pas à m'écrire!

Milène Meyer, 10a, rue Denis Papin, 57390 Audun-le-Tiche

● J'ai 12 ans 1/2 et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de tout âge aimant et/ou collectionnant DB, Z, GT, Les Chevaliers du Zodiaque, Olive et Tom, Yu-Gi-Oh!...

Thomas Demeester, 262, bd de l'Europe, Britania 1, Bât. C, 59240 Dunkerque



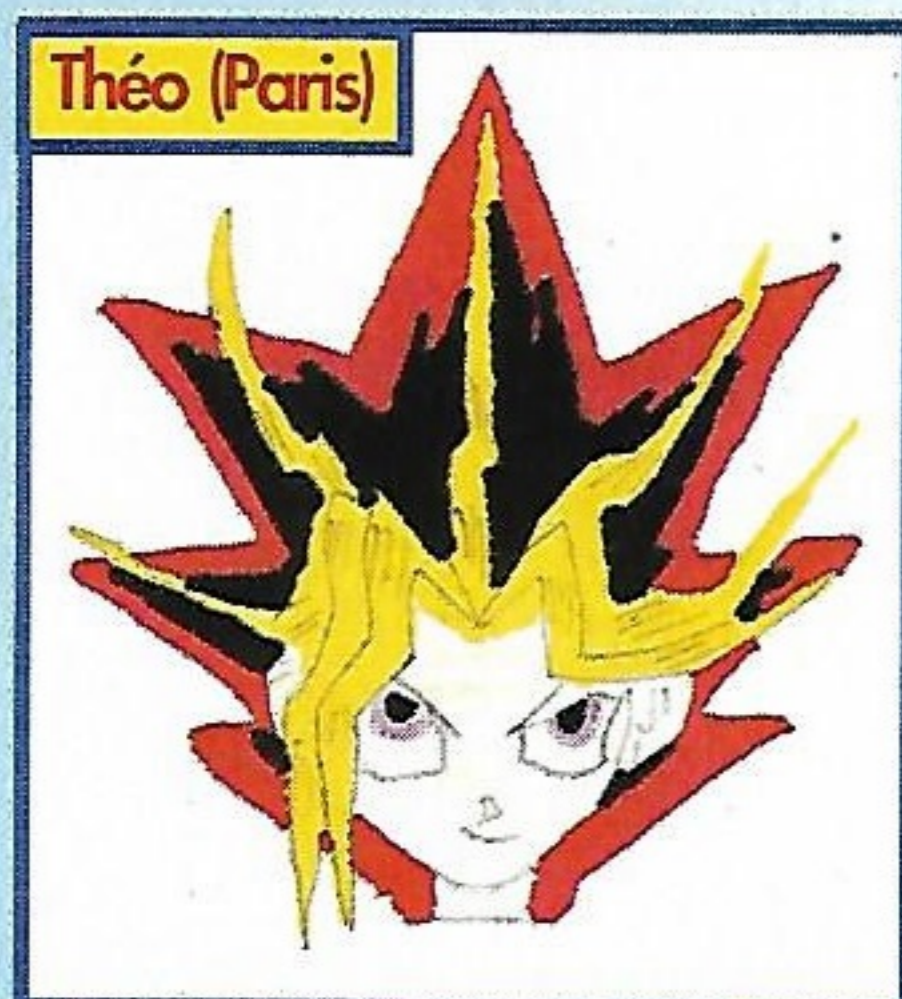
● J'aimerais correspondre avec d'autres fans de mangas, dont Kenshin, les Chevaliers du Zodiaque, Dragon Ball et toutes les productions du studio Clamp, car je suis seule dans mon quartier à les aimer.

Nina Nguyen Thanh Thai, 5, avenue de la Porte de Vincennes, 75020 Paris

A LA RECHERCHE...

● J'adore Olive et Tom, Sakura, Gundam Wing et Yu-Gi-Oh! Je voudrais correspondre avec d'autres fans âgés de plus de 13 ans.

Tatiana Laurent, 8, rue des Voituriers, 67500 Haguenau



● Achète cassettes DB, Z et GT à prix raisonnable. Voici mes coordonnées:

Gautier Garcia, 120, Chemin Ernest Laplace, 82000 Montauban

● J'ai 13 ans et je suis méga-giga-blaster fan de Yu-Gi-Oh! et aussi de Gundam Wing. J'aimerais correspondre avec d'autres fans.

Guillaume Dalmard, 5 bis, sentier de la Carrière, Neuilly-sur-Marne

● Coucou! J'ai lu que certains lecteurs recherchaient le jeu de PlayStation Dragon Ball Final Bout. Eh bien, je l'ai et je suis d'accord pour le vendre. Pour me contacter par internet:

doremi-chan@caramail.com

● Je recherche tout sur Sailor Moon et Blue Seed (magazines, dessins, vidéos,

CD-Rom, DVD, etc.). D'autre part, j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 14 à 18 ans aimant les mangas suivants: Dragon Ball Z ou GT et Evangelion.

Natacha Gobardham, Richeplaine, 97180 Ste-Anne (Guadeloupe)

● J'ai 13 ans et je suis une grande fan de mangas. J'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 12 à 16 ans aimant DBZ, Yu-Gi-Oh!, Sakura, Digimon, Pokémon, Olive et Tom, Gundam Wing...

Sirine Hamouda, 1 bis, rue Favier, 69120 Vaulx (La Rize) Lyon

● J'ai 13 ans et je souhaiterais correspondre avec des filles et des garçons de 12 à 17 ans aimant Olive et Tom, Dragon Ball Z... Je monte un fan-club Olive et Tom.

Olivier Félibien, 2, rue Alphonse de Lamartine, 89200 Avallon

● J'aime les mangas et j'adore dessiner. Je cherche des lecteurs pouvant m'envoyer des posters ou des photocopies de personnages de DB, DBZ, DBGT, Yu-Gi-Oh!

Freddy Ziemak, 2, rue du Clos des Noyers, 94700 Maisons-Alfort

● Méga fans de Yu-Gi-Oh!, ayant entre 10 et 14 ans, contactez-moi car j'ai des cartes japonaises hyper rares.

Philippe Gaël, 5, place Jean Grenier, 22000 Saint-Brieuc

● J'adore les mangas et, en particulier, Olive et Tom,

GÉNIAL !

Je suis une incondionnelle de la série Olive et Tom, et je tiens à vous remercier pour l'article que vous y avez consacré dans D.Mangas 490. Il était génial ! D'autre part, où pourrais-je me procurer le coffret DVD de Olive et Tom mentionné dans la rubrique "Quoi de neuf" ?

Leyla, Roussillon

Ce coffret, édité par TF1, peut se trouver chez les marchands de journaux.

VIVE LES MECHANTS !

J'ai 14 ans et je suis un super fan de DB, DBZ et DBG. J'aimerais savoir pourquoi vous parlez très souvent des héros et presque jamais des méchants ? Sans ces derniers, les héros n'existeraient pas.

Jean-Claude, Vic-en-Bigorre

Comme tu peux le voir dans ce numéro, j'ai eu la même idée que toi et j'ai consacré un article aux méchants de Dragon Ball.

PRINCESSE SARAH

J'aimerais avoir plus d'infos sur la série mythique "Princesse Sarah" diffusée sur la 5. Je souhaiterais aussi savoir où trouver les cassettes des 46 épisodes et s'il existe des objets, des figurines, etc.

Vanessa, Schiltigheim

Dans le n° 491 d'août, nous avons fait un article sur ta princesse favorite. Essaie

de retrouver ce numéro auprès d'autres lecteurs. Quant aux cassettes et figurines, tu peux téléphoner à Tonkam (au 01 47 00 38 78) qui te renseignera.

QUI EST TSUBASA ?

J'ai lu dans cette rubrique qu'une fan recherchait des cassettes de Captain Tsubasa. Mais qui est donc ce Tsubasa ? Répondez-moi vite !

Audrey, Chambéry

C'est tout simplement le titre japonais d'Olive et Tom, et Tsubasa est le nom de famille d'Olive.

QUI EST QUI ?

J'aimerais savoir, dans DBZ, qui est le père de Bidel ? Et entre Trunks et Sangoten, qui est le plus fort des deux ? Enfin, dans DBG, qui est Oub ? Merci de me répondre.

Caroline, Samoëns

Le père de Bidel est Sangohan. Trunks est plus fort que Sangoten. Enfin, Oub est la réincarnation de Bou et Sangoku le considère comme son fils adoptif.

LA PHILO SELON DB

Je suis une jeune Espagnole à moitié arabe. J'adore la saga Dragon Ball. Sa philosophie est très réconfortante (avant de la connaître, j'avais des idées suicidaires). D'autre part, un ami a vu sur Internet Sangoku au niveau

5, alors que vous n'arrêtez pas d'affirmer qu'il n'y a plus de DB. Qu'en est-il ?

Sofia, Maroc

Ce que ton ami a vu sur Internet, c'est un site créé par des fans qui ont inventé une

suite à DBG. Mais actuellement, il y a une rumeur au Japon comme quoi le créateur de Dragon Ball continuerait la série d'ici la fin de l'année ! Bonne nouvelle, n'est-ce pas ?

Spécial tchatche !

Que vous soyez d'accord ou pas avec certains lecteurs, n'hésitez pas à dialoguer avec eux grâce à cette rubrique.

COUCOU !

Je voudrais tout d'abord remercier les lectrices et les lecteurs qui m'ont écrit et à qui je n'ai pas encore répondu. Je le ferai le plus vite possible ! Promis ! Ensuite, un petit coucou à Lydia, Vanessa et Sonia !

Myriam, Raismes

D'ACCORD AVEC PICCOLO !

Salut à tous les lecteurs de D.Mangas ! Je voudrais dire à Piccolo qu'il a raison de défendre Dragon Ball car c'est une excellente série. Info : savez-vous qu'il y a un autre sayan aussi fort que Sangohan ? Il s'appelle Goyan (orthographe non garantie, NDLR)...

Thomas, Marseille

PAS UNE RIDE !

Moi aussi, je suis d'accord avec Piccolo : Dragon Ball est le meilleur manga du monde. Cela fait 14 ans qu'il est sorti et il est toujours à la mode. Par contre, Piccolo a mal écrit le nom du véritable créateur de DB (Akira Toriyama et non Toryama). Quant à Ken Shiruy, je suis en désaccord avec lui : il y a des mangas anciens qui sont très bien. Par exemple, Albator fait en 1975 et qui n'a pas pris une ride. Et

puis, même si je n'aime pas Sailor Moon, c'est toujours mieux que Pokémon.

Valentin, St-Père-en-Retz

ACCRO A SAILOR MOON !

Je ne suis vraiment pas contente de voir que Sailor Moon, dont je suis accro, ne recueille que si peu de votes, car c'est une série qui a beaucoup plu lorsqu'elle passait sur TF1. Autant que DBZ, et même plus. Sailor Moon mélange amour, humour, volonté, courage et amitié. Un bon mélange pour une bonne série. J'espère que D.Mangas publiera un dossier complet sur la dernière saison qui, malheureusement, ne sortira qu'en cassette ou DVD.

Séverine, Dordogne

VOTEZ DBZ !

Je voudrais dire à Rosemary et Lauren que je n'apprécie pas leurs critiques : DBZ, c'est trop bien et ce n'est pas réservé aux garçons. J'ai beau être une fille, j'apprécie beaucoup les combats et... les histoires d'amour. Tout mon quartier, d'ailleurs, est fan de cette série (les filles comme les garçons). Bisou à Flor, ma meilleure amie, et votez DBZ !

Jennifer, Montpellier

DEFENDEZ VOTRE SERIE PREFEREE !

SALUT A TOUS !

Yu-Gi-Oh !, Sakura et Olive et Tom, avec le même nombre de voix, talonnent de très près Dragon Ball. Les Chevaliers du Zodiaque, Escaflowne, Sailor Moon et Pokémon se partagent le reste du classement. Digimon est toujours absent ! Fans, c'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! Pour voter, envoyez-nous vite le bulletin-réponse ci-contre !

HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	27%	CHEVALIERS ZODIAQUE	4%
SAKURA	21%	ESCAFLOWNE	3%
YU-GI-OH !	21%	SAILOR MOON	2%
OLIVE ET TOM	21%	POKEMON	1%

BULLETIN-REPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas "Pascal", 132, av. du Président Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori

Nom : Prénom :

Age Adresse :

CP Ville :



Fais le plein de digicadeaux!



www.digimon.fr



Gagne des peluches, des figurines, des jeux vidéo... en jouant par téléphone!

08 92 700 886

Buffy

contre les vampires

the Album

Retrouve Buffy sur le



avec COLUMBIA...

08 92 700 825

GAGNEZ UN AN DE CINEMA*

La ligne du cinéma

08 92 696 896

Toutes les news, les potins des coulisses, les projets de tournage ...

*Soit : 52 PLACES DE CINEMA

Pour jouer avec 

A B 1 R T 9

'zik



MANGAS

Composez vite le
0 892 700 714

0,34 €/mn

A gagner

5 coffrets de...

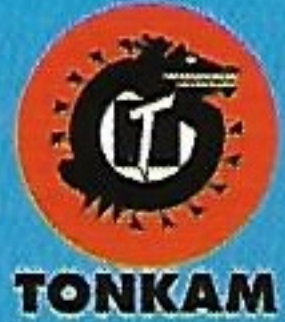
- 8 VHS Max et compagnie



10 collections de...



- 4 volumes Hyper Run
- 2 volumes Les enquêtes de Kindaichi



et des abonnements de 6 mois au magazine

MANGAS

Pour nos amis belges
jouez avec

A B 3

en composant le

0903 41 657

1,12 €/mn

Tonkam VPC

FAITES LE PLEIN DE MANGAS !!



1 CADEAU OFFERT POUR CHAQUE COMMANDE!

Dès fin novembre...
Commandez en ligne sur



tél 01 47 00 78 38
Horaires Tél. VPC: de 11 h à 19 h
Du lundi au vendredi

TONKAM SERVICE V.P.C.
29 rue Keller 75011
Paris France

Attention, nouveau numéro de téléphone et nouveaux horaires!



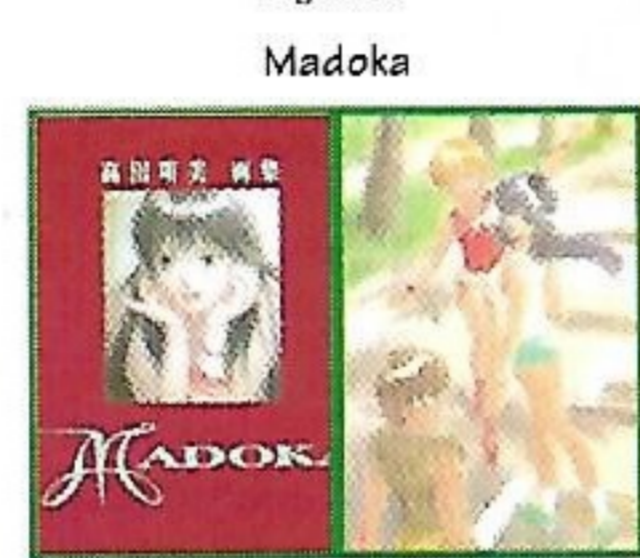
Super Soldes !!

V.F. Mangas en Version Française

Digimon Tamers (série 3)



9,90€ Guide de la 3^e série Digimon



45€ Toute les illustrations de la série Max et Cie.

Art Books en import direct du Japon

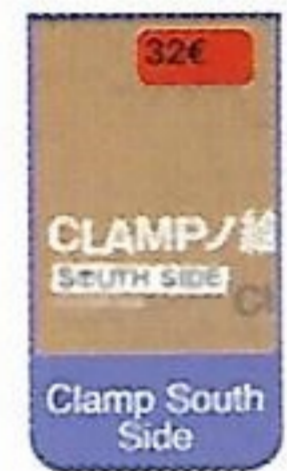


Digimon Zero 2

14,50€ Guide de la 2^e série Digimon



7€ Touch Illustrations



32€ Clamp South Side



27€ Metal Gear Solid 2 part 2



23,50€ CC Sakura Illust Coll 2



23,50€ CCS anime Cheerio 2



18,30€ Inu Yasha Anime



23,50€ CC Sakura Illust Coll 3



23,50€ Candy U-Jin

Mangas en Français aux Éditions Tonkam

Renvoyez cette publicité à : PUB Tonkam / D. Manga 132 avenue du président Wilson BP 95 / 93210 Saint-Denis-La Plaine

Articles	Prix unitaire	Quantité	Total
Frais de port* COLIECO (+5,35€) COLISSIMO RECOM. (+8,40€)			
Ref. à noter sur le bon : AL 84 sept			Grand Total : <input type="text"/>



Bon de commande VPC

NOM : PRÉNOM : ÂGE :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE :

TÉL. FIXE (obligatoire pour tout règlement par CB) :

Email :

MODE DE RÉGLEMENT : Chèque Mandat

Carte Bleue : EXPIRE LE :