

D. manga

EN DIRECT
DU JAPON
**Super
Doll**



STREET FIGHTER II

A GAGNER 200
cadeaux
des blousons
des T-shirts
des casquettes
des montres
des fusils à eau
des jeux

DRAGON BALL GT

Quel âge ont-ils aujourd'hui ?



T 2918 - 453 - 20,00 F

Mensuel 1399
20 FF 145 FB 6,50 FS
ISSN 1286-1707

s o m m a i r e

BANDES DESSINEES

- 3 Dragon Ball GT**
La planète des animaux géants
- 38 Sailor Moon**
Une journée à la plage (1)
- 50 Chevaliers du Zodiaque**
Le secret de l'orbe bleu (2)



POSTERS



27 Poster C'est pas ma faute !

31 Poster Street Fighter II



JEUX

- 47 Jouez et gagnez**
- 58 Test** Avant les vacances, comment abordez-vous la dernière ligne droite ?

24 En direct du Japon
Les nouvelles séries

26 Méli-mélo

35 Dragon Ball GT
Que sont devenus les héros ?

MAGAZINE

20 Street Fighter II

48 Pleins feux sur...
C'est pas ma faute !
Mon ami Joe

DOROTHEE MAGAZINE N° 453 - Juin 1999.
N° de commission paritaire: 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF: Andrea Bureau. SECRETAIRE DE REDACTION : Michèle Blacque. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. DEPOT LEGAL: Juin 1999. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au capital de 750.000 F - R.C.B. 334 323 961 - 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 144, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01.49.22.20.01 REASORTS : 08.0031.32.68. ABONNEMENTS : Dorothee Magazine, DIP, 70, rue Compans, 75019 - Paris, 01 4484 84 89 - Imprimé en France par Mouthieux - Photogravure : SCPP - Diffusion : Transport Presse.



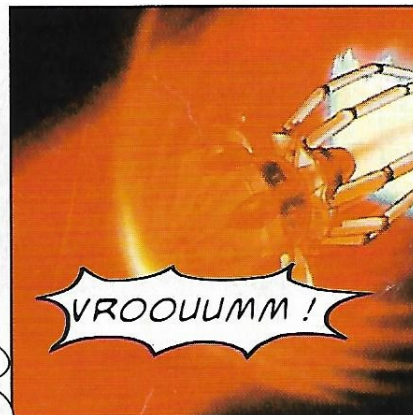
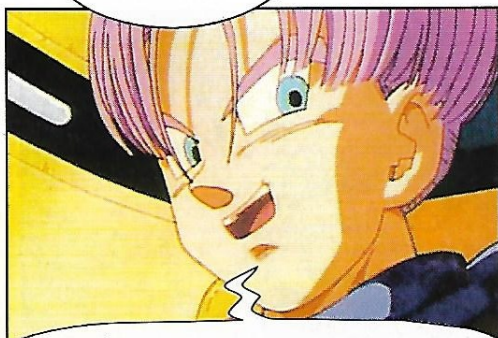
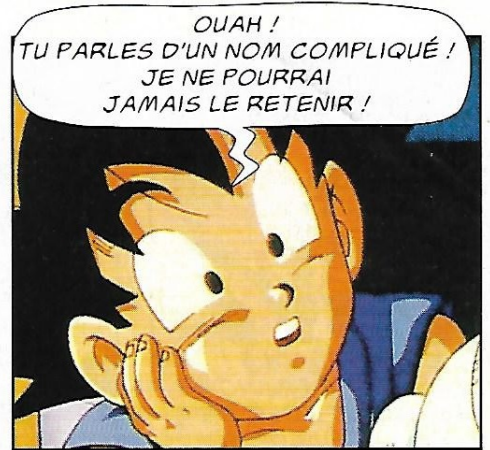
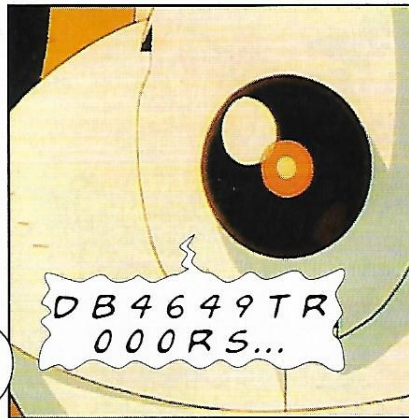
Dans ce numéro
plus de
200 cadeaux
à gagner

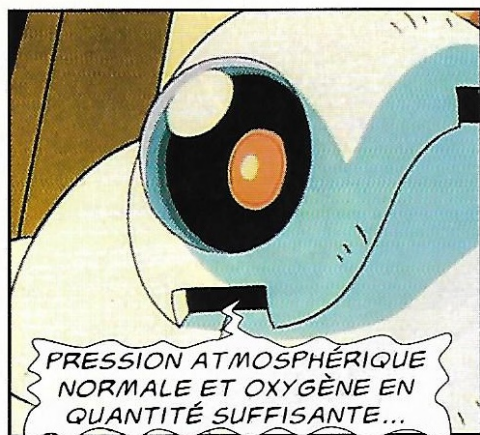
voir pages 47, 48, 49

DRAGON BALL GT

La planète des animaux géants

Résumé : Suite à une panne du moteur auxiliaire de leur capsule spatiale, ils ont atterri sur une étrange planète gouvernée par un tyran ! Émus par le triste sort de ses habitants, ils n'ont pas hésité à renverser le dictateur pour rétablir la démocratie ! Une fois l'affaire réglée, nos trois héros repartent à l'aventure...





PRESSION ATMOSPHÉRIQUE NORMALE ET OXYGÈNE EN QUANTITÉ SUFFISANTE...

JE VAIS ME POSER PRÈS DES ROCHERS LÀ-BAS !



TRUNKS, LA PROCHAINE FOIS TU ATERRIS PLUS EN DOUCEUR !



JE SUIS DÉSOLÉ ! POUR ÊTRE FRANC, J'AI SURTOUT VOLÉ AVEC UN SIMULATEUR DE VOL !



ALORS, QU'EST-CE QU'ON ATTEND POUR ALLER VISITER ?



TRUNKS, NE TOUCHE À RIEN !



J'AI UNE GROSSE BOSSE, TU PEUX M'EXPLIQUER CE QUI SE PASSE ?



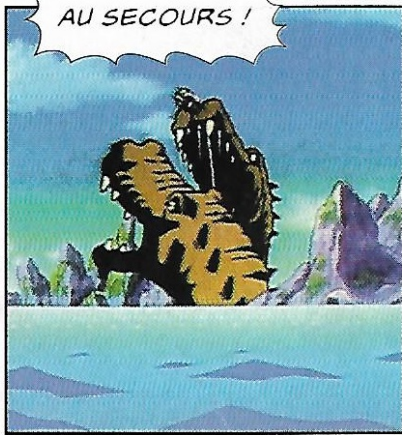
REGARDEZ... C'EST IMPOSSIBLE, LES MONTAGNES BOUGENT...



AAAHHH !



AAAHHH !

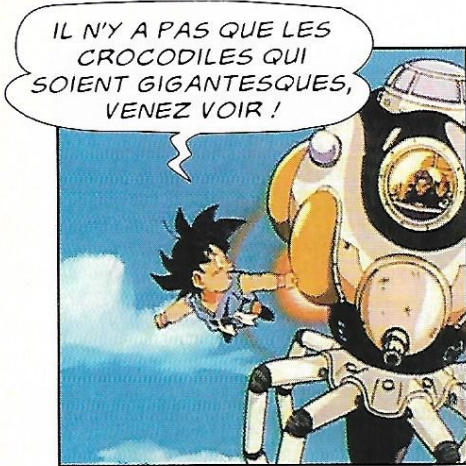
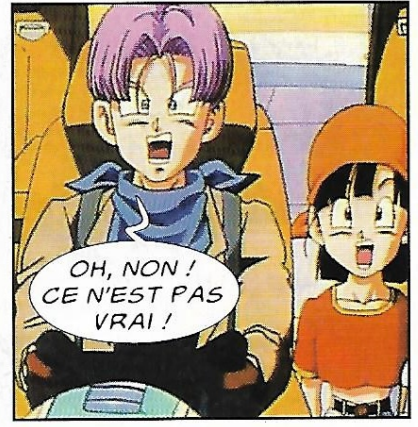


AU SECOURS !



OUAH ! C'ÉTAIT MOINS UNE !

OOOHHH !





OH ! SALUT !
ATTENDEZ-MOI !



SANGOKU,
CE N'EST PAS
LE MOMENT
DE JOUER !
ON DOIT
PARTIR À LA
RECHERCHE
DE LA BOULE
DE CRISTAL !

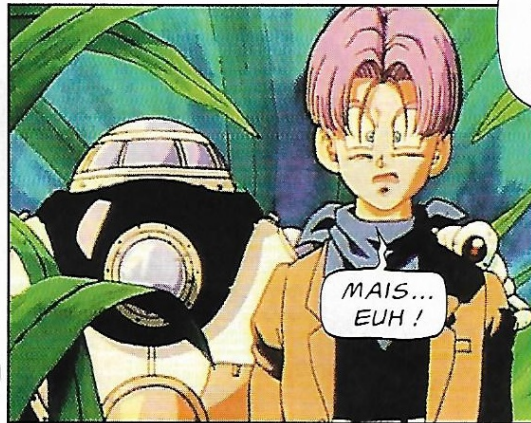


FICHE-LUI
LA PAIX,
ELLE S'AMUSE...

PAN !



... ALLONS-Y
TOUS LES DEUX,
ELLE ME CASSE
LES OREILLES !
IL NE LUI ARRIVERA RIEN...



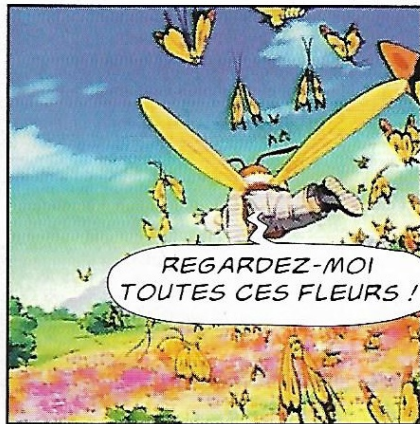
MAIS...
EUH !



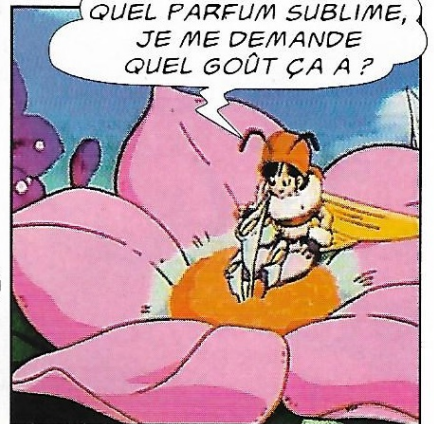
CE
N'EST PAS
POUR ELLE
QUE JE
ME FAIS
DU SOUCI !



WAOUH !



REGARDEZ-MOI
TOUTES CES FLEURS !



OH !
QUEL PARFUM SUBLIME,
JE ME DEMANDE
QUEL GOÛT ÇA A ?



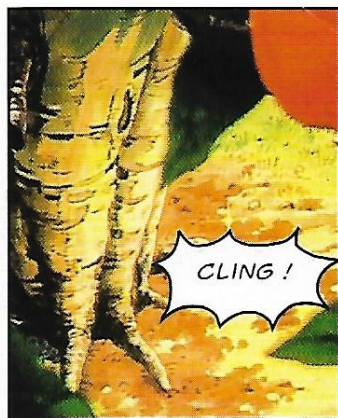
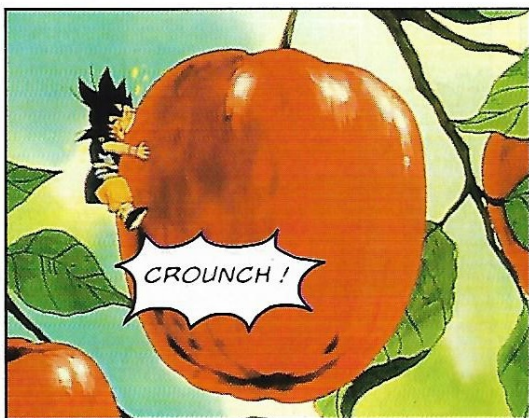
HUM !
C'EST BON !

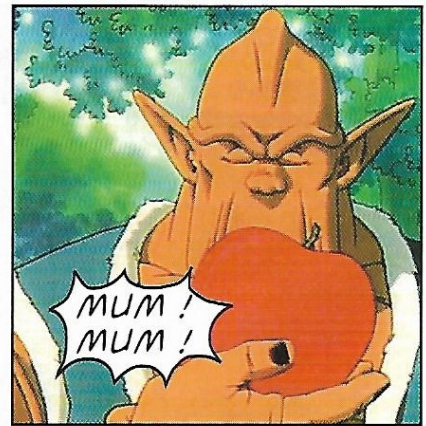
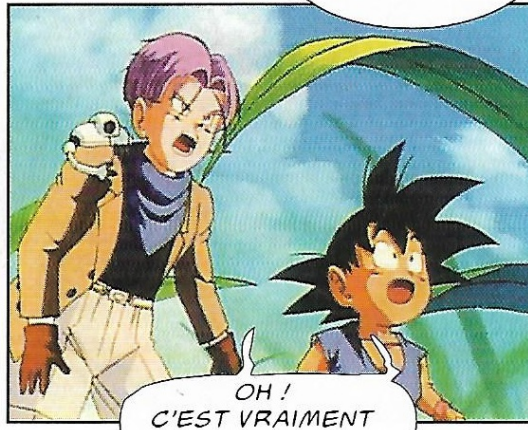
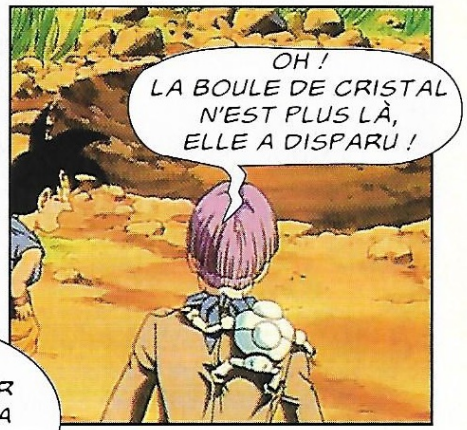
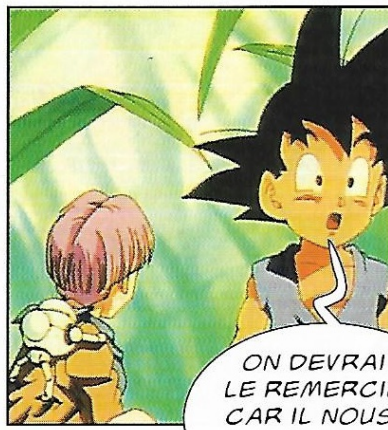


FAISONS UNE PETITE SIESTE !
CETTE FLEUR EST
TELLEMENT DOUCE !



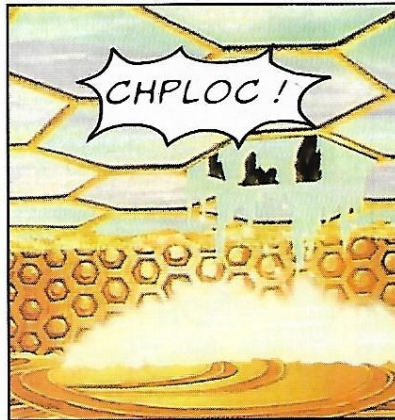
OH !
MAIS
QU'EST-CE QUE...

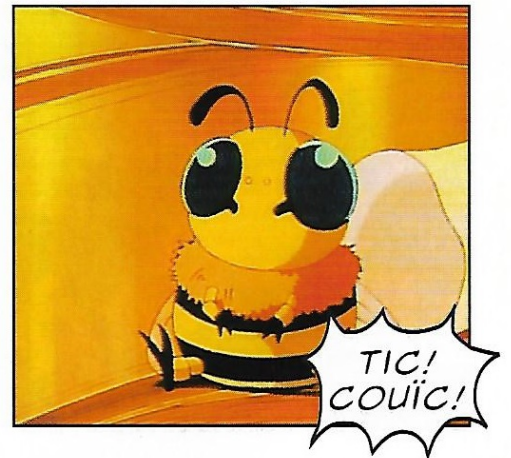
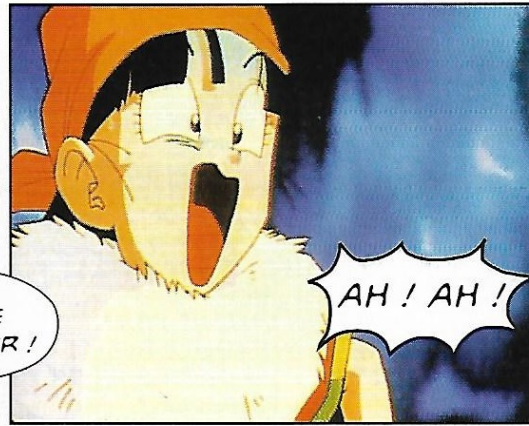


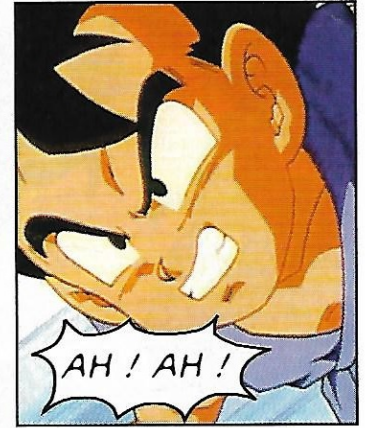


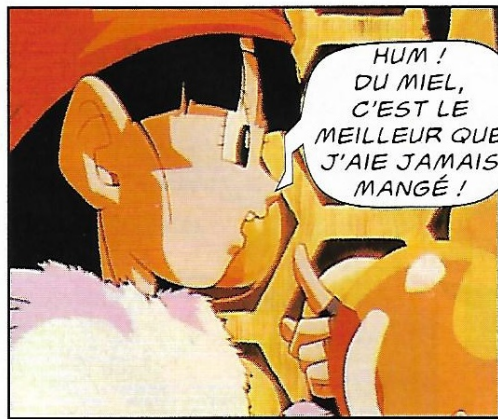
LE GÉANT GLISSE LA POMME DANS UN SAC ET S'EN VA...



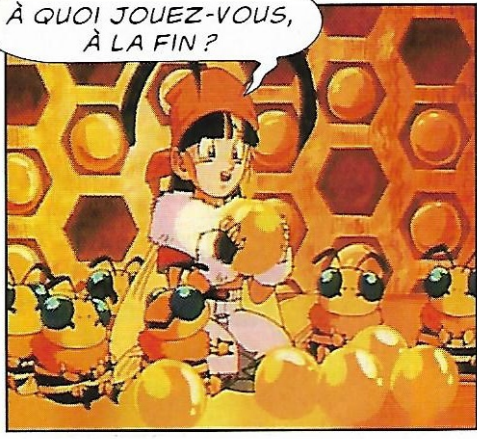








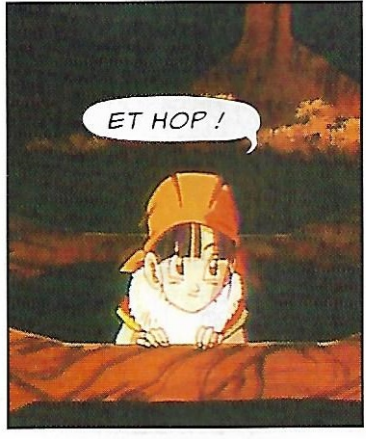
À QUOI JOUEZ-VOUS, À LA FIN ?



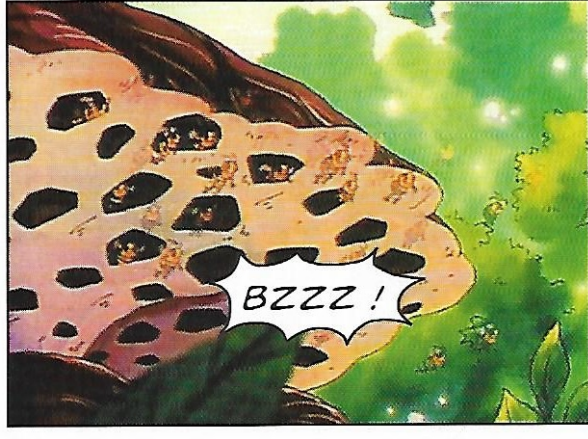
OH, OUI !
JE CROIS COMPRENDRE,
ELLES ME PRENNENT
POUR LA REMPLAÇANTE
DE LEUR REINE !



JE SUIS
DÉSOLÉE
MESDAMES,
MAIS IL Y A
ERREUR
SUR LA
PERSONNE !
POUSSEZ-
VOUS !



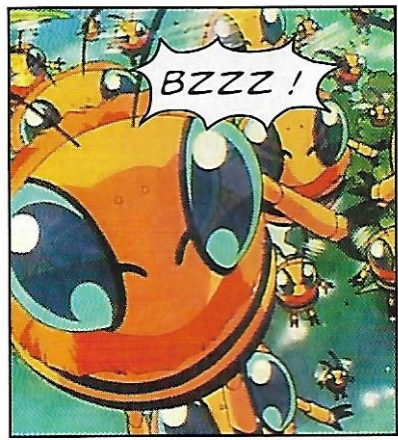
ET HOP !



BZZZ !



OH ! OH !
NE ME SUIVEZ PAS !
RENTREZ CHEZ VOUS !



BZZZ !



ELLES SONT
DRÔLEMENT TÊTUES !



AEH ! AEH !
EUH ! HUM !



TIENS,
QUI C'EST
CELUI-LÀ ?



BZZZ !



AH
AH !



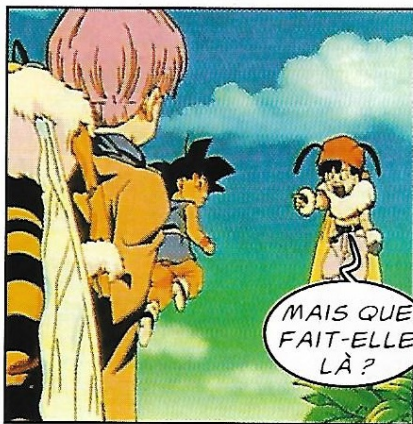
EUH !



EUH !



BING !



MAIS QUE FAIT-ELLE LÀ ?



ON L'A SAUVÉE DES MANDIBULES D'UNE HORRIBLE ARAIGNÉE... MAIS, JE CRAINS QU'ELLE NE SOIT BLESSÉE !



ON A PENSÉ QU'IL VALAIT MIEUX LA GARDER DANS UN ENDROIT SÛR !



BZZ !

C'EST VRAIMENT PAS NOTRE JOUR DE CHANCE !



MAIS COMMENT PEUVENT-ELLES ÊTRE DÉJÀ AU COURANT ?



ÉCOUTEZ-MOI, CE N'EST PAS MOI VOTRE REINE !



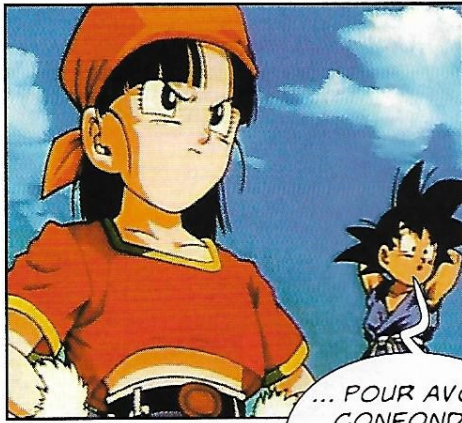
LA PREUVE...



CELLE QUE VOUS CHERCHEZ EST LÀ !



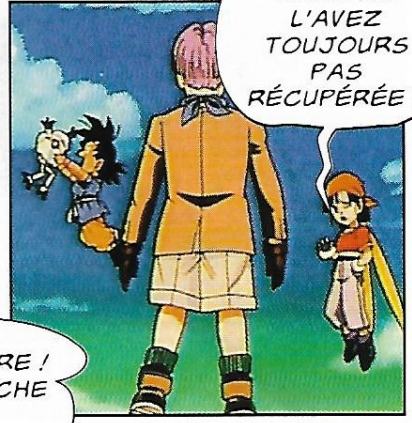
LEUR VUE NE DOIT PAS ÊTRE FAMEUSE...



... POUR AVOIR CONFONDU PAIN AVEC UNE AUSSI JOLIE ABEILLE !



ÇA SUFFIT ! PLUS DE TEMPS À PERDRE ! PARTONS À LA RECHERCHE DE NOTRE BOULE DE CRISTAL !



QUOI ! VOUS NE L'AVEZ TOUJOURS PAS RÉCUPÉRÉE ?



À VRAI DIRE, UN GÉANT NOUS L'A EMPRUNTÉE !



UN GÉANT ! MAIS C'EST UNE BLAGUE !



OH ! IL NE CLIGNOTE PLUS !



PLUS D'ÉNERGIE... PLUS D'ÉNERGIE ! BATTERIE À PLAT ! RÉSERVE COMPLÈTEMENT VIDE !

DONNE, UN OU DEUX COUPS SUR LA TÊTE ET IL VA REPARTIR !



BON ! IL N'Y A PLUS QU'À RECHARGER SES BATTERIES VOILÀ !



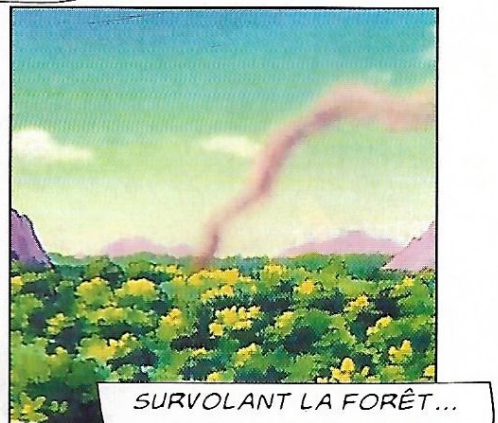
ÇA M'ÉTONNE ! ON N'A RIEN VU SUSCEPTIBLE DE FOURNIR UN PEU D'ÉNERGIE...

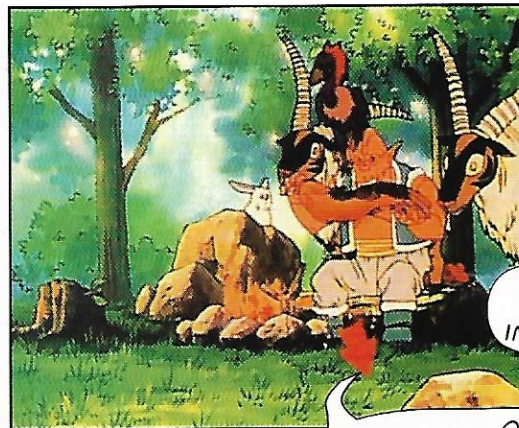
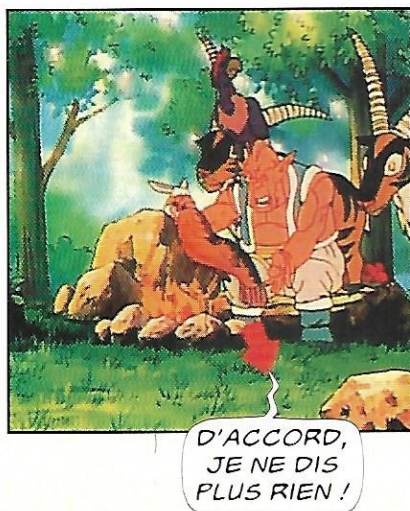
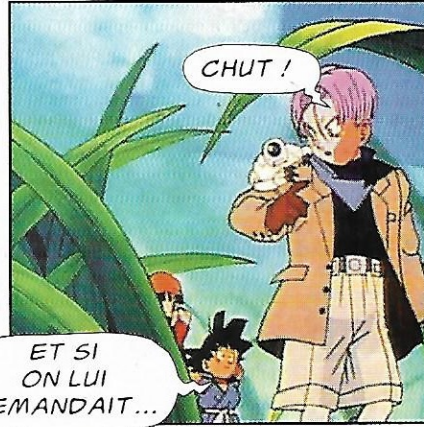


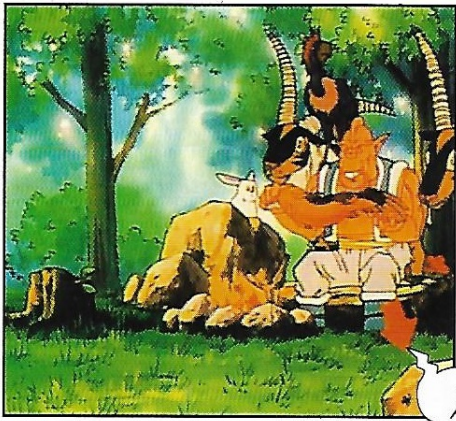
ET VOILÀ POUR UNE FOIS QU'ON A BESOIN DE LUI, IL NOUS LAISSE TOMBER !



OH ! ÇA SENT LE POISSON GRILLÉ LÀ-BAS ! MOI, AUSSI JE SUIS À COURT D'ÉNERGIE EN CE MOMENT !







J'EN AI ASSEZ !



BOUGE PAS, J'Y VAIS !

JE VOIS LA BOULE DE CRISTAL !



ÇA Y EST !



HUM !



GLOUPS !



OH !



OH !

IL L'A AVALÉE !



ET LA BOULE DE CRISTAL AUSSI !



FAITES PAS CETTE TÊTE-LÀ, ON A PLUS QU'A ATTENDRE QUE ÇA SORTE !



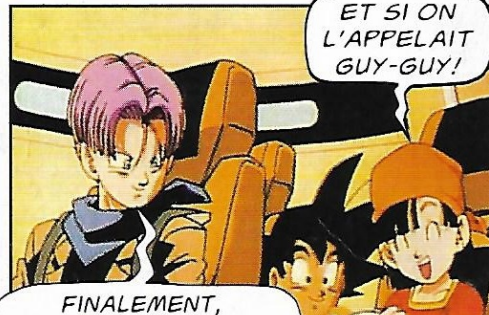
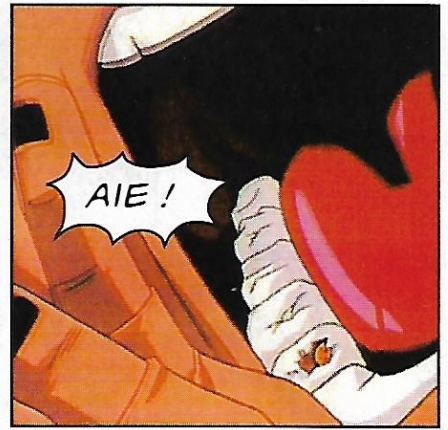
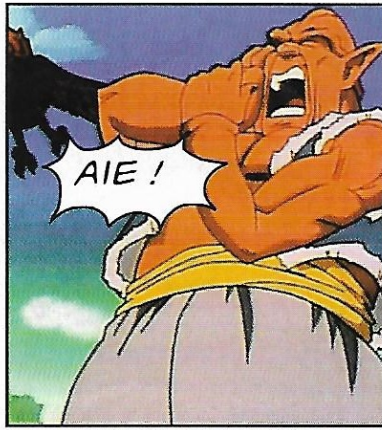
JE NE COMPRENDS PAS TRÈS BIEN, SOIS PLUS CLAIR !



W.C....



BAH !





STREET FIGHTER II

Diffusée actuellement à la télé (sur la chaîne Mangas), la série "Street Fighter II V" reprend les informations données dans le jeu pour expliquer l'histoire et les origines des personnages : l'ascension du méchant Bison, d'où vient le Ha-dô ken qui rend les héros si forts...

Le héros de cette histoire s'appelle Ryu. Il a dix-sept ans, est bûcheron sur une petite île et vit avec son amie Rayko. Suite à une lettre de Ken Master, son meilleur copain et néanmoins rival, il se rend aux USA.

Ken est issu d'une des familles les plus riches des États-Unis. Sa mère est japonaise et son père est un grand homme d'affaires américain. Ken a remporté plusieurs tournois d'arts martiaux. Il habite San Francisco, adore se battre et faire de la moto. C'est un play-

boy qui n'hésite pas à dépenser beaucoup d'argent pour impressionner les filles.

Dès l'arrivée de Ryu sur le sol américain, les deux amis décident de faire une balade. Ils tombent sur Guilde, un soldat américain qu'ils vont provoquer en combat singulier.

Après s'être fait battre et humilier par Guilde, Ken et Ryu décident alors de parcourir le monde afin de perfectionner

leur art du combat. Ils font leur première escale à Hong Kong et, afin de visiter la ville, ils engagent une jolie fille du nom de Chun Li.

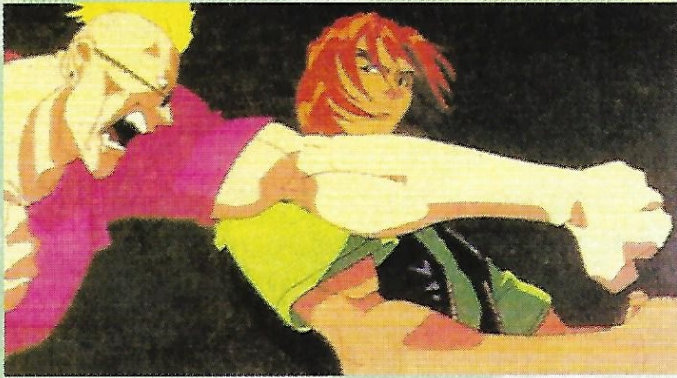
Elle vit à Hong Kong avec son père Do-Lai. Ce dernier est le chef de la police antidrogue et il combat Bison, Maître du pays appelé Shadow Land, qui contrôle la vente de stupéfiants dans le monde. Chun Li a appris à se battre dans l'école de son père. En dehors de ses études, elle sert de guide aux touristes.

Afin de commencer leur entraînement touristique, Ken et Ryu

Chun Li vit à Hong Kong avec son père Do-Lai. Elle a appris à se battre dans l'école de ce dernier qui est aussi chef de la police antidrogue. En dehors de ses études, elle est guide touristique

Ken Master, fils unique d'un businessman américain, vit à San Francisco. A 17 ans, c'est un champion d'arts martiaux

Ryu, 17 ans, est bûcheron. Il vivait sur une île près du Japon en compagnie de son maître et de sa petite amie Rayko. Ryu est aussi fort que Ken. Ils ont appris ensemble à se battre



Pour s'entraîner, Ken et Ryu se rendent dans un tripot clandestin tenu par les triades. Ils vont se mettre à dos la mafia chinoise !



Mister Bison, chef redouté de Shadow Land, contrôle la vente de drogue dans le monde. C'est un homme très puissant et sans scrupules



demandent à Chun Li de les conduire dans un lieu où il y a des combats illégaux. Elle les emmène dans la forteresse des Neuf Dragons.

Ces derniers n'apprécient pas la venue de ces deux étrangers et tentent de les éliminer. Ken, Ryu et Chun Li s'enfuient de la forteresse, poursuivis par les triades. Ils vont traverser les bas quartiers pour se rendre dans la ville et combattre divers guerriers.

Le lendemain, ils font la connaissance de Fei Long. Chun Li et lui se connaissent depuis qu'ils sont petits. Il a aussi appris à se battre dans le Dojo de Do-Laï (père de Chun Li). Fei Long est acteur

de cinéma. Il a beaucoup de mal à trouver des figurants capables de se battre et il propose à Ken de tourner avec lui. Prenant leur affrontement très au sérieux, les deux hommes tournent une scène d'anthologie.

Le lendemain, pendant que Chun Li et Ken font des emplettes au centre commercial, Ryu décide de se promener et fait la connaissance d'un vieil homme. En reconnaissant en lui un brave et valeureux combattant, il lui apprend l'existence du Ha-dô ken qui permet de lancer des rayons d'énergie. Il lui conseille de se rendre en Inde pour trouver Dhalsim qui ma-

Qu'est-ce que le Ha-dô ken ?

C'est une technique de combat que l'on retrouve aussi dans "Dragon Ball" sous le nom de Kaméhamé et Kaïo ken. Dans les deux séries, elle s'utilise de la même façon. Elle permet à un guerrier d'extérioriser sa force physique sous forme d'énergie pure. Voici l'explication qui nous est fournie dans "Street Fighter II V" sur ce qu'est la technique du Ha-dô ken.



Selon Yo Shenkaï, maître de Ryu, Bodhidharma se rendit un jour dans un temple au beau milieu de la chaîne de montagnes de Onna Chao. Là, il va acquérir la sagesse qui lui permettra d'écrire deux textes sacrés : la concentration de l'énergie et la purification de l'esprit. Le premier sera repris par un médecin, Kada, qui expliquera ce qu'est l'émanation d'énergie vitale appelée Chi (Chin) ou Ki (Jap). Kiko est le travail que l'on fait avec son corps et son esprit pour maîtriser son Ki, l'utiliser pour sa santé ou soigner les autres mais aussi pour le combat. D'ailleurs, santé, maladie et courage comportent l'idéogramme «Ki» qui signifie «aura». Hado est un dérivé de Kiko. Contrôler son Hado signifie maîtriser et déplacer son énergie vers l'extérieur.

Véga Fabio est surnommé "Le torero au visage d'ange". Il va hypnotiser Chun Li et contraindre Ken à se battre contre lui sous l'œil attentif de Bison !



trise la technique. De retour au Dojo, Ken, Chun Li et Ryu tombent sur de belliqueux Thaïlandais envoyés de Shadow Land afin d'éliminer Do-Laï, le père de Chun Li. Rejoints par Fei Long, ils vont combattre les bandits et les mettre en fuite.

Ryu et Ken se rendent ensuite en Inde afin que Dhalsim, un mystérieux fakir, les initie au Ha-dô ken.

En arrivant là-bas, ils tombent sur une bande de pillards qui veulent voler le secret du village de Dhalsim caché dans une grotte. Après les avoir mis en déroute, Dhalsim décide de tester Ryu et Ken en les obli-

geant à s'affronter dans la terrible épreuve de vérité. Ils vont donc rentrer chacun dans une grotte et, sans qu'ils le sachent, s'affrontent jusqu'à ce qu'ils comprennent que se battre n'est pas seulement une histoire de force brute.

Leur initiation achevée, nos deux héros se rendent alors en Espagne pour retrouver Chun Li. Pendant son absence, c'est Fei Long qui protège son père.

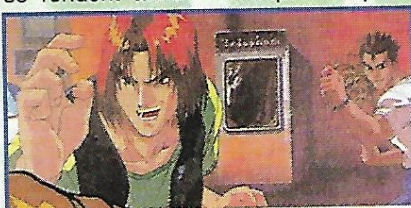
Arrivés à Barcelone, ils font la connaissance de Véga Fabio, un toréador surnommé "le Torero au visage d'Ange".

En voyant Chun Li, il tombe immédiatement amoureux d'elle. Mais il ne peut pas l'approcher de trop près, car cette dernière est très attirée par Ken qui n'est pas indifférent à son charme. Véga voit en ce dernier un rival de taille. Le soir suivant, il pénètre dans la

chambre de Chun Li et la drogue afin qu'elle tombe amoureuse de lui.

Grâce à cela, Véga Fabio va attirer Ken dans son antre. Chun Li, sous l'effet de la drogue, assiste impuissante au combat. Enfermé dans une cage avec Véga, Ken subit les attaques mortelles des griffes de ce dernier.

Dans l'ombre, une figure fantomatique observe le combat. Mr. Bison, maître de Shadow Land et trafiquant de drogue internationale, a organisé l'enlèvement de Ken et surtout celui de Chun Li. Il espère ainsi lier les mains de Do-Laï, le père de Chun Li, chef d'Interpol.



Ryu et Ken se prennent pour des guerriers très forts, mais ils vont aussi se faire battre !



Cinq nouvelles séries japonaises



Super Doll Licca Chan

Licca est le nom d'une poupée aussi célèbre au Japon que Barbie chez nous. Il y a quelques années, un premier dessin animé avait été fait sur elle. Licca Chan peut voyager dans le monde des rêves. Aujourd'hui, elle vient au secours d'une jeune fille qui a bien des problèmes.

Une Barbie japonaise au pays des rêves

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期

Mamote Shugo Gaten

Régulièrement, au Japon, on a droit à une histoire d'amour où, après un vœu, un adolescent rencontre une jeune fille venant d'un autre monde. Comme, auparavant, dans "Video Girl Ai" puis dans "Ha my Goddess". Dans chaque cas de figure, le héros est un lycéen timide et introverti. Ainsi, Tatsuké fait la connaissance d'une jolie fille venue d'un autre monde pour l'aider. Dotée de pouvoirs magiques mais très innocente, elle va faire un enfer de la vie du jeune

garçon au lieu de l'arranger. Vivant jusqu'alors dans un autre univers, elle a bien du mal à s'intégrer dans notre monde moderne. Elle va du coup multiplier les gaffes et surtout amener tous ses amis, sous forme de créatures diverses, dans la maison de notre héros...

Une histoire d'amour entre un lycéen et une fille d'un autre monde





Gau et Ella à la recherche d'une nouvelle technique de combat

Shadow Skill

Adaptée d'un manga qui a un grand succès, c'est une série télé d'action dont les combats ressemblent beaucoup à ceux des "Chevaliers du Zodiaque". Le récit se passe dans un autre monde, une planète apocalyptique et quasi-désertique. Les héros sont deux guerriers adolescents : Gau, un garçon, et Ella, une jeune fille. Ils voyagent tous deux à travers leur monde à la recherche d'une super technique de combat du nom de Shadow Skill.

Jiku Tensa Nazca

"Nazca" fait partie des séries de super grande qualité diffusées au Japon. Elle bénéficie de toutes les techniques modernes (images de synthèse, incrustations vidéo...). Son titre vient du plateau de Nazca, ce haut lieu de la civilisation inca où se trouvent d'immenses dessins sur le sol. Tout comme le dessin animé, "La mystérieuse cité d'or", "Nazca" est basée sur les mystères incas.



Kyoji, champion de kendo, a Yuka pour rival

L'histoire commence de nos jours dans une école. Un lycéen du nom de Kyoji, champion de kendo, va se battre contre un autre

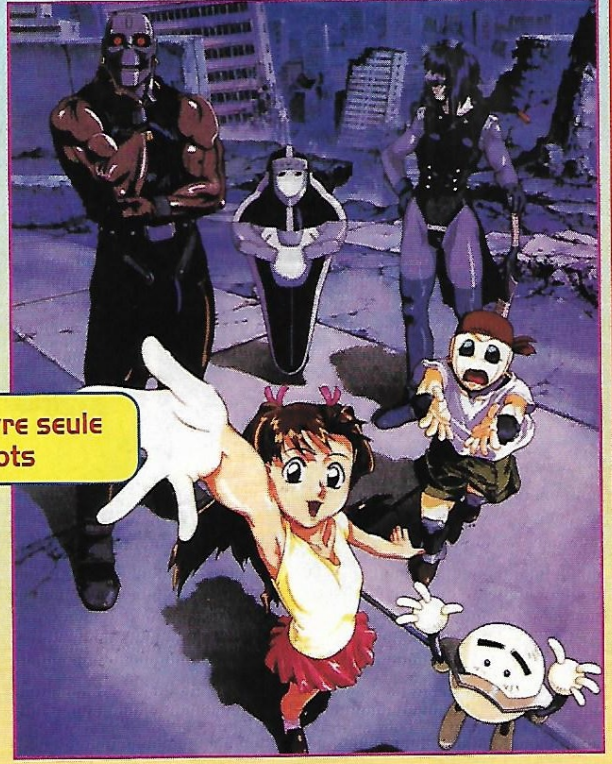
élève. Durant la bagarre, des flashes de la civilisation inca vont traverser son esprit. A partir de là, il va voir apparaître devant lui une ancienne divinité qui vivait il y a 400 ans. Kyoji est, en réalité, la réincarnation d'une puissante divinité guerrière inca du nom de Birka. Il va rapidement s'apercevoir qu'il a un rival, un lycéen du nom de Yuka, qui est, lui, la réincarnation de Akrya, son ennemi d'il y a 400 ans. Par la suite, ils vont s'allier et découvrir certains mystères non résolus du peuple inca.



Kurogane Communication

Dans le futur, en l'an 2050, la Terre a été détruite. Tous les êtres humains sont morts à l'exception d'une jeune fille du nom de Haluka. Elle vit dans une ville en ruine en compagnie de plusieurs robots qui essaient de rendre son existence moins pénible. Chacun de ces robots a une particularité. Il y a un petit toujours prêt à la défendre, un grand costaud très puissant, une femme robot et Spike, un jeune robot de son âge, qui nourrit un tendre sentiment pour elle...

La jeune Haluka doit vivre seule avec ses amis robots



nouveautés méli-mélo nouveautés

Rêvez et faites
votre choix parmi ces objets
sélectionnés spécialement pour vous.



POUR LES FANS DE BD

Les Editions Dupuis proposent deux albums : les aventures du petit Spirou et la suite des exploits de Papyrus.

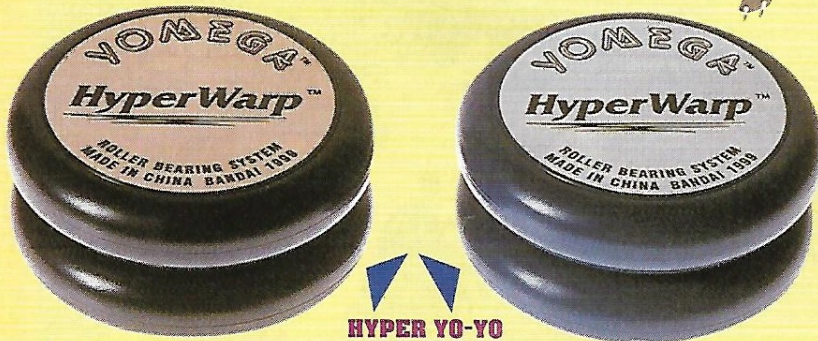
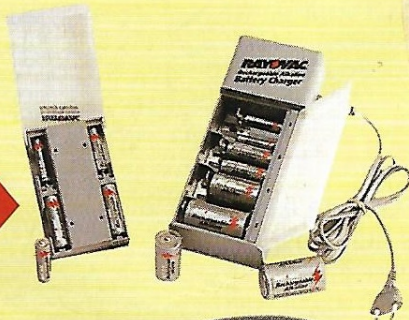


PRET A SPOONER

Les Spoonies sont des auto-collants transparents pas comme les autres. On peut coller et recoller à l'infini des personnages de BD : Astérix, Lucky Luke, etc. Panini. En vente chez les marchands de journaux. 8 F.

RECHARGER VOS PILES

Des piles alcalines pour vos jouets, baladeurs, etc. Nouveau : elles peuvent être rechargées plus de 100 fois grâce au chargeur. Rayovac. 99 F (avec 2 piles).



HYPER YO-YO

Grâce à son roulement à billes, le Hyper Warp tourne plus vite et plus longtemps sur son axe. Le yo-yo idéal pour les loopings. Bandai. 99 F.

VOITURE EN BOITE

Une voiture radiocommandée se cache dans une boîte de conserve. L'émetteur (portée 10 m) se trouve dans le couvercle. Mattel. Dans les grandes surfaces. 170 F.



POUR LES ARTISTES

La mini-mallette Color Wipeoffs, indispensable à ceux qui aiment dessiner. Grâce au tableau blanc effaçable, on peut recommencer ses dessins. Un accessoire de transfert permet de garder une trace de tous. Crayola. Grands magasins. 100 F.



*S MOVE

Ce nouveau stylo feutre surfe avec souplesse page après page. Dans la main, sa matière ressemble à celle d'un ballon de sport. En vente pour la rentrée. Stabilo. 29 F.



A VOS MAGNETOSCOPES !

Small Soldiers, un film d'action époustoufflant, des effets spéciaux fabuleux ! CIC Video.

Beetleborgs Bienvenue dans la plus fantastique des maisons hantées, là où l'action ne s'arrête jamais ! 20th Century Fox.

DRAGON BALL GT

Que sont-ils devenus ?



Depuis les derniers épisodes de Dragon Ball Z, les personnages ont vieilli et certains ont changé. Voici une remise à jour de la série. Découvrez vite l'âge et la situation des principaux héros de DBG.T.

Tortue Géniale

364
ans

Il a 364 ans et vit toujours sur sa petite île. Mais maintenant, Tortue Géniale se rend beaucoup plus souvent sur le continent. Une seule chose a vraiment changé dans sa vie : son look. Pour avoir l'air plus jeune et séduire les femmes, il a de nouvelles lunettes et porte une casquette.

Végéta

62
ans

Il a 62 ans, est marié à Bulma et vit à la Capsule Corp. Il est beaucoup plus humain et prend son travail de père très au sérieux. Il veut que son fils Trunks devienne le meilleur chef d'entreprise et fasse de la Capsule Corp la plus grande société qui soit. Bra, sa fille, a beaucoup d'influence sur lui.

Bulma

61 ans

Elle a 61 ans, et tente de plus en plus de se raccrocher à la beauté de ses jeunes années. Pendant que Trunks dirige la société, elle s'occupe de créer de nouvelles inventions et d'améliorer les capacités de réduction. Bulma est encore plus intelligente qu'avant et passe le plus clair de son temps enfermée dans un laboratoire.

Chichi

47 ans

Elle a 47 ans et vit toujours à la campagne sur la fortune que lui a laissée son père Guymaho. Elle passe le plus clair de son temps avec Bidel qui est maintenant plus que sa belle-fille. Depuis le départ de Sangoku, Chichi rend aussi régulièrement visite à Bulma avec qui elle a beaucoup d'affinités.

Krilin

58 ans

Il a 58 ans, est marié avec C18 et travaille dans le milieu du cinéma. On ne sait pas précisément ce qu'il y fait. Il vit sur l'île de Tortue Géniale avec sa famille. C'est un papa gâteau qui se plie à tous les désirs de sa fille Marron.

Petit Cœur

41 ans

S'il n'était pas mort après son affrontement contre Baby, Petit Cœur aurait aujourd'hui 41 ans. Il vit maintenant en enfer dont il est le gardien de ses royaumes. Il veille à ce qu'aucune âme de guerrier ne s'enfuit, comme ce fut le cas avec les Docteurs Myu et Gélot.

Sangoku

57 ans

Il a 57 ans et n'est pas retourné chez lui depuis dix ans. Il a d'abord vécu dans le village de Oub puis s'est rendu avec lui au palais du Tout-Puissant. Après que Pilaf et sa bande aient fait leur vœu, Sangoku a rajeuni de 30 ans. Il possède toujours ses pouvoirs mais il ne peut plus les contrôler comme avant.

Bidel

38 ans

Elle a 38 ans et vit avec son mari Sangohan et sa fille Pain dans une grande maison de Satan City. C'est une femme au foyer. Elle s'occupe de sa famille, et passe son temps libre avec Chichi.

Sangoan

37
ans

Il a 37 ans et a abandonné complètement les champs de bataille. Il passe son temps à étudier et travaille comme professeur à l'université. Il prend ses responsabilités de père très au sérieux et passe le plus de temps possible avec sa famille.

Oub

20
ans

Il a 20 ans, c'est la réincarnation de Super Bou et le fils adoptif de Sangoku. Ce dernier s'est beaucoup plus occupé de lui que de ses propres enfants. Il l'a éduqué et lui a appris à se battre. Oub est un garçon très gentil et timide, toujours prêt à se sacrifier pour les autres.

Marron

23
ans

Elle a 23 ans et vit avec ses parents, Krilin et C18, sur l'île de Tortue Géniale. C'est une enfant gâtée qui profite beaucoup de son père.

Trunks

28
ans

Il a 28 ans et dirige la Capsule Corp, l'une des plus grosses sociétés de la planète. Il rêve de tout lâcher pour aller s'amuser comme le fait Sangoten, son meilleur ami. D'ailleurs, ce dernier vient souvent le voir pour tenter de le faire sortir et s'éclater un peu. Mais Végéta est toujours là pour rappeler Trunks à l'ordre et lui faire comprendre qu'il y a des choses plus importantes dans la vie.

Bra

18
ans

Elle a 18 ans et c'est la fille de Végéta et Bulma. Elle est belle, très coquette et son passe-temps favori est de faire du shopping. C'est une victime de la mode qui adore son père et passe le plus clair de son temps avec lui.

Sangoten

27
ans

Il a 27 ans et sa famille ne le voit presque plus. Il est toujours en vadrouille avec ses copains et sa petite amie Pelace. Sangoten est encore à l'université et son arme ultime est devenue le téléphone portable dont il ne se sépare jamais.

Pain

15
ans

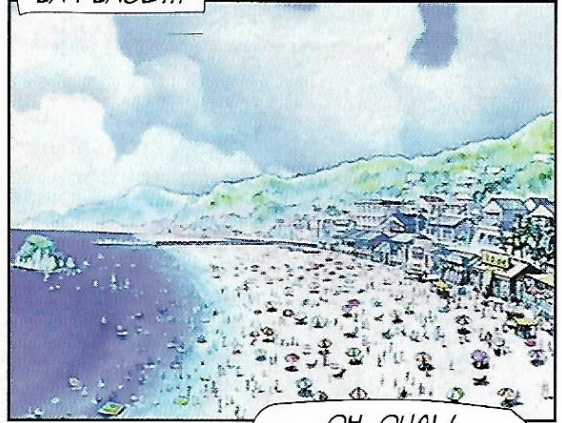
Elle a 15 ans, c'est un garçon manqué. Elle ne pense qu'à se battre pour montrer qu'elle est la digne fille de son grand-père Hercule, le sauveur de la Terre. Elle rêve d'un petit ami mais son côté brutal fait fuir tous les garçons.

Sailor Moon

Une journée à la plage (1)

Résumé : Sailor Moon et ses amies passent une journée à la plage... Un de leurs passe-temps est de regarder les beaux garçons... Mais attention, il ne faut jamais suivre un inconnu !

LA PLAGE...



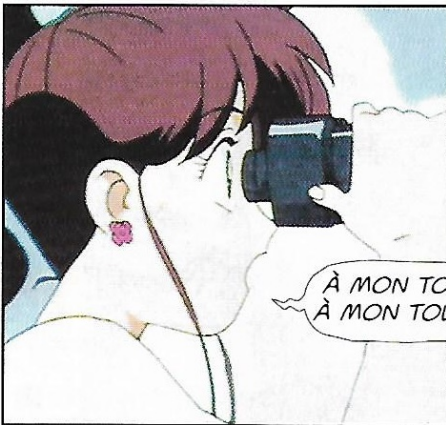
OH, OUAÏ !
PAS MAL !
MAIS MON BOURDU
EST BIEN PLUS
MIGNON !



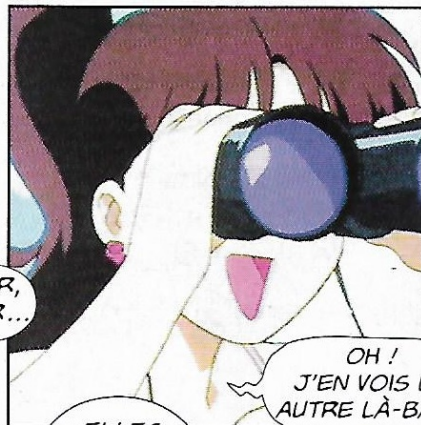
OH !
REGARDEZ
LES FILLES COMME
IL EST MIGNON !



OH LA LA !
JE SENS QUE
JE VAIS CRAQUER...



À MON TOUR,
À MON TOUR...



OH !
J'EN VOIS UN
AUTRE LÀ-BAS !



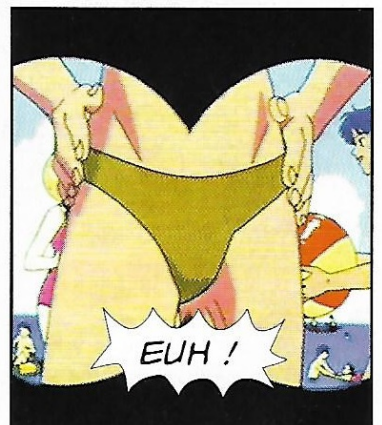
OUÛ, OUÛ, JE
NE VOIS PAS !
OUÛ EST-CE
QU'IL EST ?



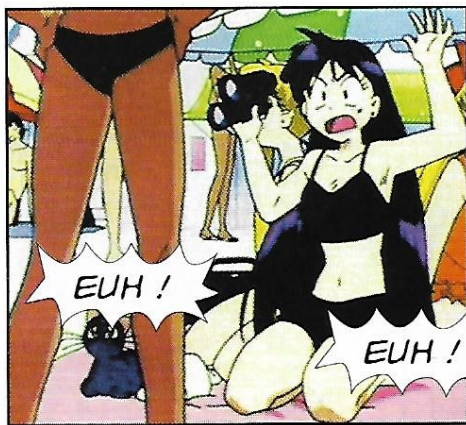
TU AS VU À QUOI ELLES
PASSENT LEUR TEMPS,
C'EST HONTEUX !



ELLES
N'ONT RIEN
D'AUTRE À
FAIRE !



EUH !



EUH !

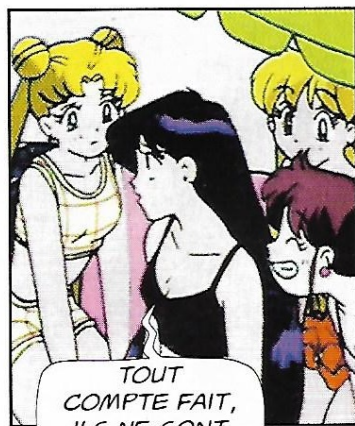
EUH !



ÇA VOUS DIRAIT DE VOUS BAIENER AVEC NOUS ?



ON CONNAIT UN COIN TRANQUILLE PAS TRÈS LOIN D'ICI !



TOUT COMPTE FAIT, ILS NE SONT PAS SUPER !

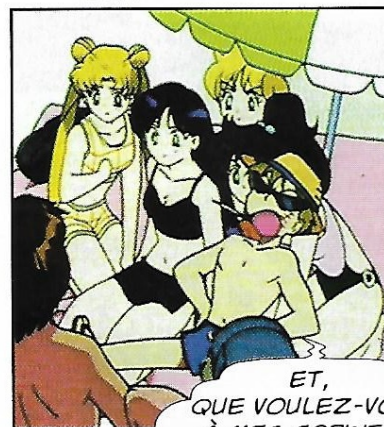


LAISSE TOMBER ! PETIT FRÈRE ON A BESOIN DE TOI !

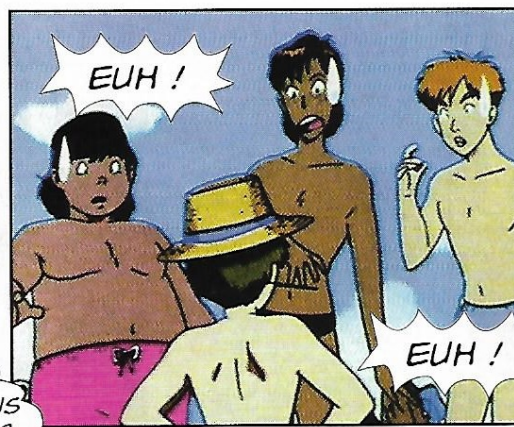


COUCOU, VOILA J'ARRIVE !

IL N'A PAS L'AIR FRANCHEMENT COMMODE ! NOUS FERIONS MIEUX DE...



ET, QUE VOULEZ-VOUS À MES COPINES ?



EUH !

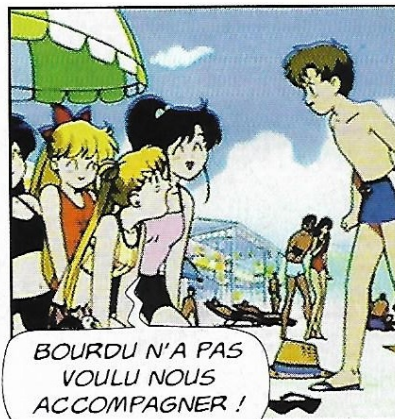
EUH !



MOI, J'AIMERAIS MIEUX M'AMUSER !

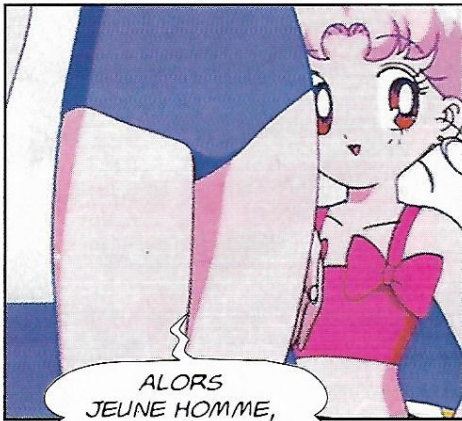


MAIS J'EN AI ASSEZ, POURQUOI ME DÉRANGE-T-ON TOUJOURS POUR JOUER LES GROS DURS ?



BOURDU N'A PAS VOULU NOUS ACCOMPAGNER !

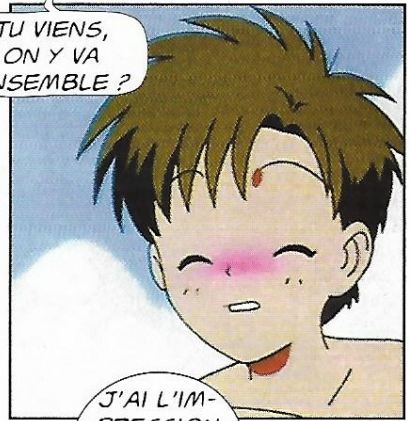




ALORS JEUNE HOMME, ON SE RÉVOLTE ! TU AS BIEN...

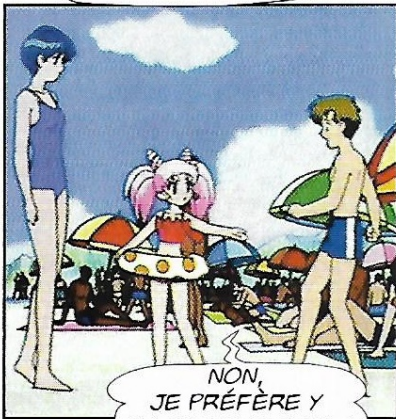


... MÉRITÉ UN PEU DE REPOS ! TU PEUX ALLER TE Baigner !

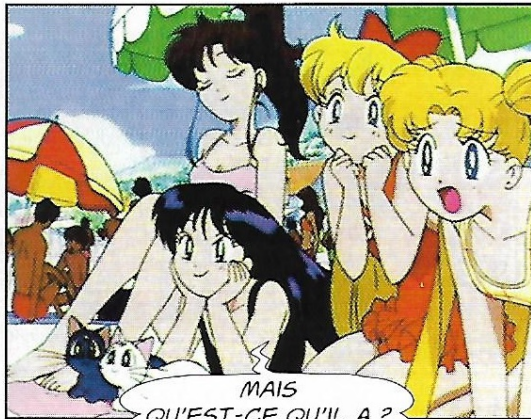


TU VIENS, ON Y VA ENSEMBLE ?

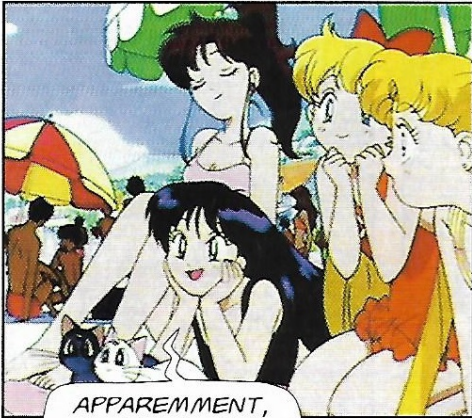
J'AI L'IMPRESSIOn QU'ELLE LUI FAIT EFFET !



NON, JE PRÉFÈRE Y ALLER TOUT SEUL !



MAIS QU'EST-CE QU'IL A ? OÙ VA T-IL ?



APPAREMMENT, IL EST TOMBÉ SOUS LE CHARME !



OH ! COMME C'EST MIGNON TOUT ÇA !

PENDANT CE TEMPS...

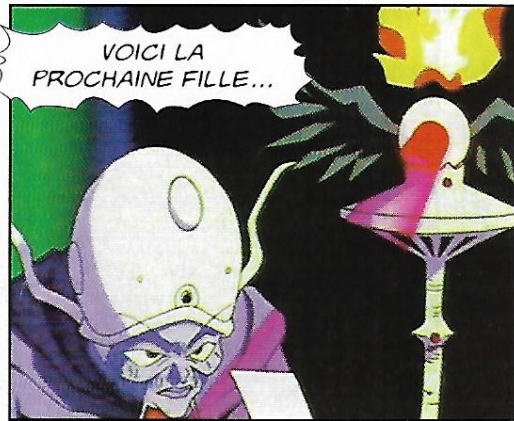


ALORS, VOUS N'AVEZ TOUJOURS PAS TROUVÉ PÉGASE...

J'AI BIEN PEUR QUE NON ! ON A FAIT NOTRE...



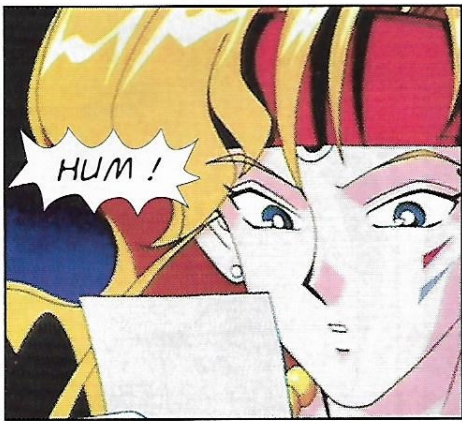
VOUS N'AVEZ AUCUNE EXCUSE...



VOICI LA PROCHAINE FILLE...



EUH !



HUM !



CETTE FILLE !



ELLE SEMBLE SÉRIEUSE ET INTELLIGENTE, QUE VA-T-ON EN TIRER ?



CE GENRE DE FILLE N'A AUCUNE SOUPLESSE !



ELLE DOIT ÊTRE DURE ET OBSTINÉE, ÇA NE VA PAS ÊTRE UNE MINCE AFFAIRE !



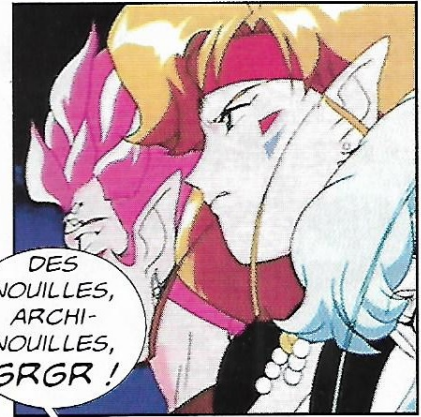
QUOI, VOUS DISCUTEZ MES ORDRES...



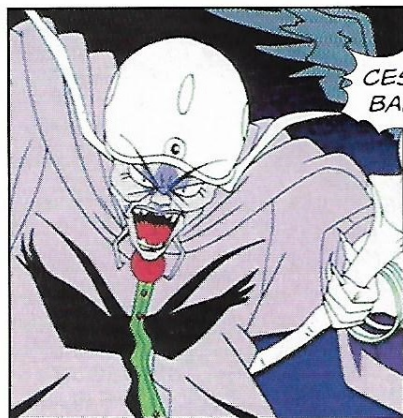
MAIS PAS DU TOUT GRAND MAÎTRE !



TAISEZ-VOUS ! VOUS ÊTES DES NOUILLES !



DES NOUILLES, ARCHI-NOUILLES, GRGR !



CESSEZ DE JACASSER, BANDE DE NOUILLES...



VOUS NE SAVEZ RIEN FAIRE ! NOUILLES, NOUILLES !





SI VOUS PERMETTEZ, MAÎTRE, JE VAIS ME CHARGER PERSONNELLEMENT DE CETTE JEUNE FILLE !



SUIS-JE CERTAIN QUE CETTE FOIS-CI TU RÉUSSIRAS ?

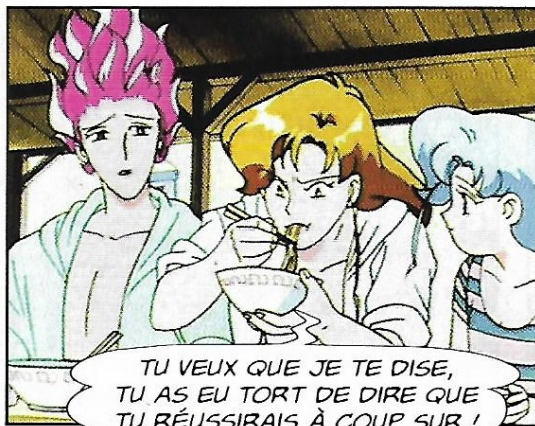


OUI, JE VOUS DONNERAI SATISFACTION MAÎTRE !



OUIN !

AU BAR DE LA PLAGE...



TU VEUX QUE JE TE DISE, TU AS EU TORT DE DIRE QUE TU RÉUSSIRAIS À COUP SUR !



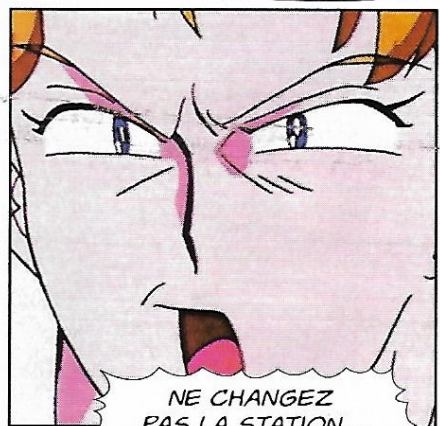
DE QUOI TU AURAS L'AIR SI TU ÉCHOUES ? HEIN !



CESSEZ DE VOUS INQUIÉTER, J'AI MIS AU POINT UN PLAN INFALLIBLE, COMPTEZ SUR MOI !



AUSSI RAISONNABLE QUE SOIT CETTE FILLE...



NE CHANGEZ PAS LA STATION...



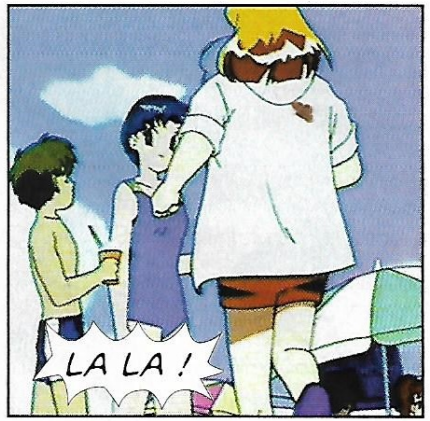
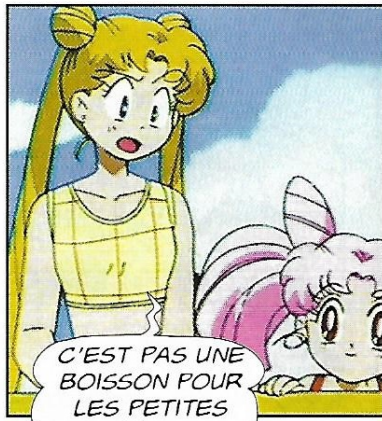
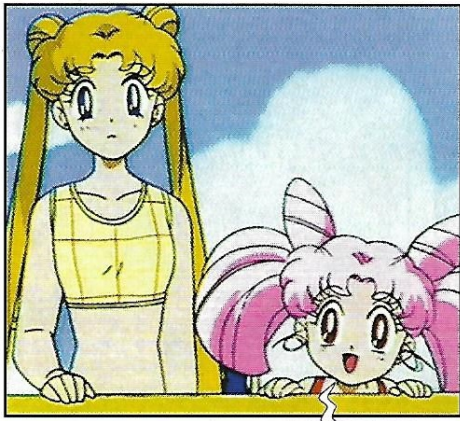
C'EST MON POSTE DE RADIO, JE FAIS CE QUE JE VEUX !



AH ! TU VAS VOIR DE QUEL BOIS JE ME CHAUFFE SI TU ME PARLES COMME ÇA...



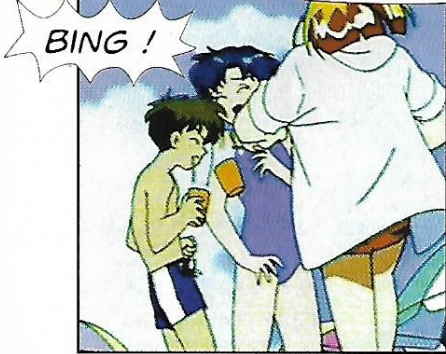
MONSIEUR S'IL VOUS PLAÎT, UNE LIMONADE ET POUR...



C'EST PAS UNE BOISSON POUR LES PETITES FILLES...

LA LA !

POUR MOI, ÇA SERA UN PANACHÉ, S'IL VOUS PLAÎT !



BING !

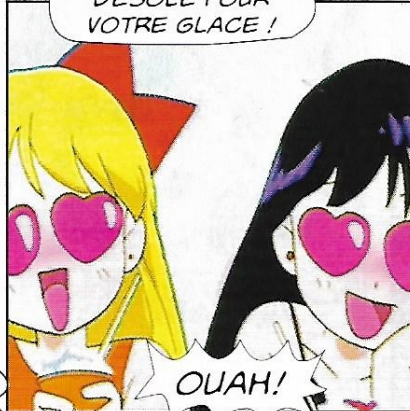


OUAH !

OH ! OH ! JE SUIS VRAIMENT DÉSOLÉ POUR VOTRE GLACE !



JE VOUS DEMANDE PARDON, J'ÉTAIS DISTRAIT, JE VOUS INVITE SUR MA PLAGE PRIVÉE POUR M'EXCUSER !



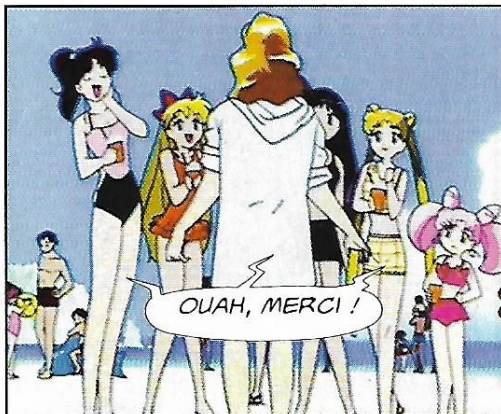
OUAH !



VOUS AVEZ BIEN DIT VOTRE PLAGE PRIVÉE...



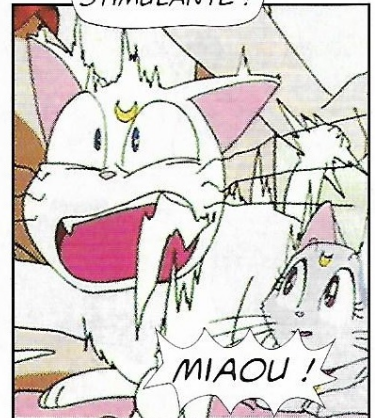
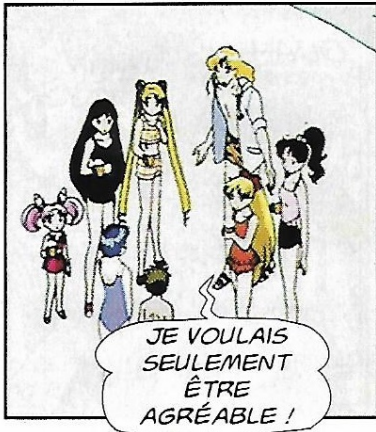
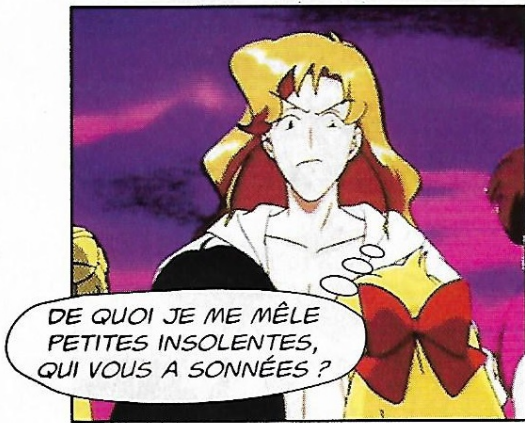
OH ! C'EST LA FILLE QUI S'EST MOQUÉE DE MOI L'AUTRE JOUR !

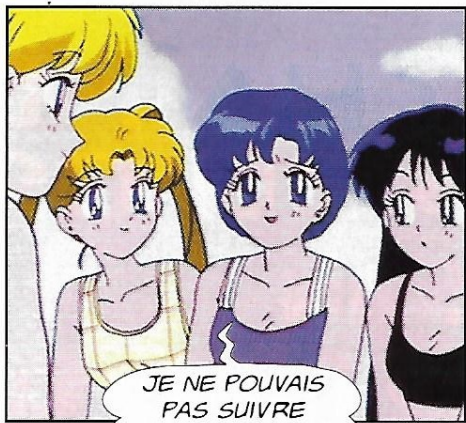


OUAH, MERCI !



FAUDRAIT SAVOIR CE QUE VOUS VOULEZ LES FILLES...





JE NE POUVAIS PAS SUIVRE UN INCONNU TOUT DE MÊME ?



MAIS SI, COMME CELA TU AURAIS PU FAIRE SA CONNAISSANCE ! ET IL SERAIT DEVENU TON PETIT AMI !



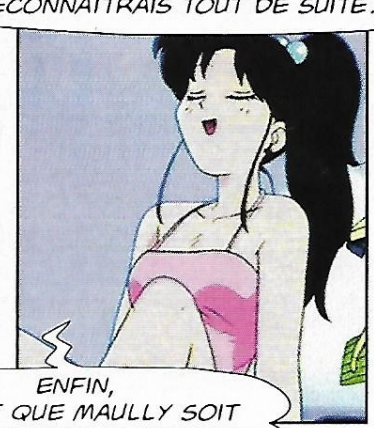
JE NE VOULAIS PAS LE CONNAÎTRE ! S'IL DEVAIT ÊTRE MON PETIT AMI, JE CROIS QUE JE LE RECONNAÎTRAIS TOUT DE SUITE...



ET MOI ! VAIS-JE RENCONTRER MON PRINCE UN JOUR ?



JE VAIS VOUS RACONTER COMMENT J'AI CONNU BOURDU !



ENFIN, IL FAUT QUE MAULLY SOIT DIFFICILE POUR REPOUSSER UN GARÇON AUSSI MIGNON !



C'EST VRAI ÇA !



SI TU CONTINUES COMME ÇA, TU POURRAIS TE RETROUVER VIEILLE FILLE !



TON PROBLÈME, C'EST QUE TU PRENDS LA VIE TROP AU SÉRIEUX, HO ! BEAUCOUP TROP AU SÉRIEUX !



EN MER...

JE SUIS TRÈS CONTENT, ENFIN TRÈS SURPRIS QUE TU AIES DIT ÇA !



C'EST VRAI QUE TU VEUX DEVENIR MÉDECIN ?



OUI, C'EST MON RÊVE ! C'EST CE N'EST PAS LE SEUL ! J'AI TOUJOURS VÉCU SEULE AVEC MA MÈRE...

MANGAS

LA CHAÎNE DES HÉROS

Téléphonez au

08 36 68 80 88*

ET GAGNEZ LES SUPER COFFRETS VIDÉOS MANGA POWER

JOUEZ ET
COMBATTEZ
AUX CÔTÉS
DE VOS HÉROS
FAVORIS



8 K7
32 épisodes



8 K7
32 épisodes



8 K7
40 épisodes

LA CHAÎNE MANGAS EST DISPONIBLE SUR LE SATELLITE ET LE CÂBLE

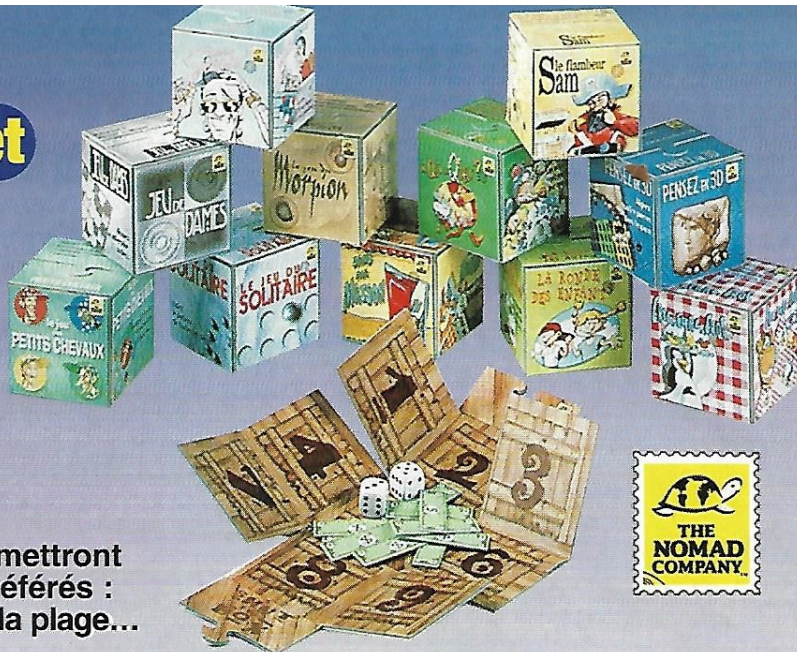
POUR LA BELGIQUE 0900 321 12

(6,03 FB par 20/40")

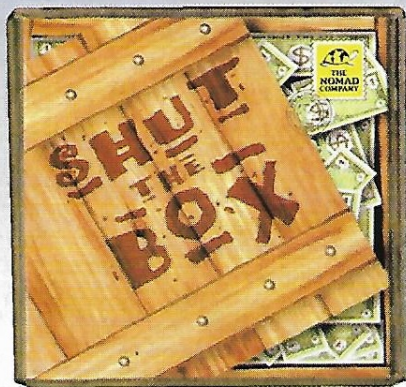
Jouez et gagnez

la série des 4 jeux

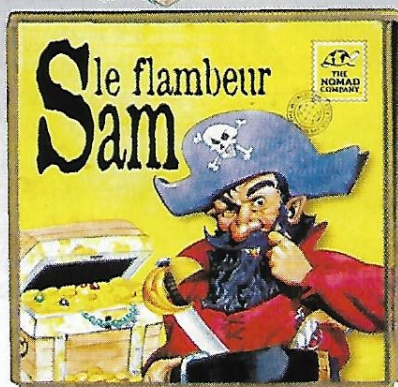
Nomad Cubes



Des petits cubes miracle qui vous permettront d'avoir toujours avec vous vos jeux préférés : en week-end, en vacances, en voiture, à la plage...

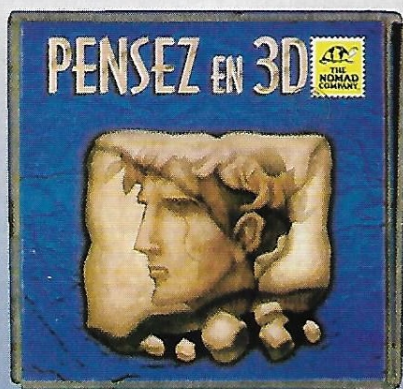


1 Quel dé est faux ?



2 Trouvez le nombre de jetons

Répondez à ces quatre jeux et renvoyez très vite le bulletin ci-dessous. Les cinq premières bonnes réponses recevront la série des Nomad Cubes.



3 Comptez les carrés et les rectangles



4 Remettez les lettres dans l'ordre et trouvez les mots

BULLETIN-REPONSE A renvoyer à D. Manga "Jeux" 93215 Saint-Denis La Plaine Cedex

1 Le numéro du dé est :
2 Le nombre de jetons est de :
3 Il y a : carrés..... rectangles.....
4 Les mots sont :

NOM.....PRENOM.....
 RUE.....VILLE.....CP.....

PLEINS FEUX SUR...

C'est pas ma faute !

Actuellement dans les salles



A gagner



20 T-shirts
50 autocollants

20 fusils à eau



Martin a 11 ans. Les parents de son copain Vincent l'invitent à passer les vacances à l'hôtel Nautilus. Chaque été, la bande du Nautilus investit la cabane qu'elle a construite dans un arbre. Mais cette année, une colonie s'est installée à proximité, et la bande de la colo a pris possession de l'arbre. C'est la guerre ! Grâce à l'ingéniosité de Martin, les copains du Nautilus la gagneront. Mais tout va se gâter pour Martin qui, durant la bataille, a dévasté une partie de l'hôtel. Pour le punir, il va être envoyé dans la colonie ennemie...



Pour gagner

Répondez vite à la question suivante sur le bulletin-réponse

COMMENT S'APPELLE L'ARBRE ?

baobab
chêne cocotier

BULLETIN-REPONSE

A envoyer à : D. Manga "jeux"
93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Les premières bonnes réponses
seront récompensées
Le nom de l'arbre est

.....

NOM.....

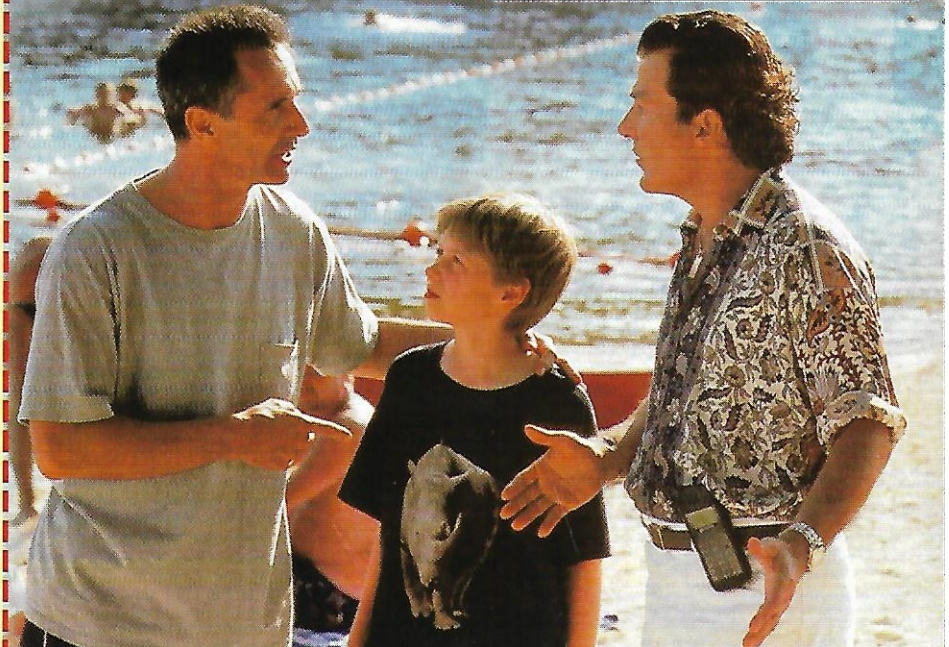
PRENOM.....

RUE.....

.....

VILLE.....

CP.....



PLEINS FEUX SUR...

WALT DISNEY Pictures
Présente

A gagner

20 blousons

20 T-shirts



20 montres



20 casquettes

Pour gagner répondez à la question suivante sur le bulletin-réponse ci-dessous

LE GORILLE MESURE :
3 MÈTRES 5 MÈTRES 6 MÈTRES

Joe est un gorille géant qui vit au cœur de l'Afrique centrale. Orphelin, il a reporté son affection sur Jill Young dont la mère est tombée avec la sienne sous les balles des braconniers. La belle et la bête ont grandi ensemble à l'écart des hommes. Jill est devenue la protectrice du grand singe. Mais elle pressent que ni son courage ni son dévouement ne suffiront à écarter les menaces qui pèsent sur son avenir.



© Disney

MON AMI JOE

Sortie le 30 juin

BULLETIN-REPONSE

A envoyer à : D. Manga "jeux"
93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Les premières bonnes réponses
seront récompensées

Le gorille mesure

NOM.....

PRENOM.....

RUE.....

VILLE.....

CP.....

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

Le secret de l'orbe bleu (2)

Résumé : Après avoir retrouvé ses forces, le chevalier Andromède décide de vaincre Cid de Misar. Le sang des Chevaliers d'Or coule dans ses veines, il ne peut décevoir... Il se doit de ramener « son » saphir d'Odin...





HEIN !



FSSS !



PENDANT CE TEMPS...
COURANT VERS LE PALAIS...

TU ES TROP
OPTIMISTE CHEVALIER !
TU PENSES PRENDRE
AVANTAGE SUR MOI GRÂCE À
CE COURANT D'AIR ?



HEIN !



JE N'AURAI
JAMAIS PENSÉ
QU'IL POUVAIT
ENCORE BOUGER...

JE VIENS DE TE PROUVER
QUE TU NE POUVAIS PLUS RIEN
FAIRE CONTRE MOI...
DÉCHAÎNE DONC
TA TEMPÊTE NÉBULAIRE !



SI TU EN ES
ENCORE CAPABLE,
APRÈS QUE JE T'AI FRAPPÉ
AVEC MON ORBE BLEU !



DANS LA PÉNOMBRE...



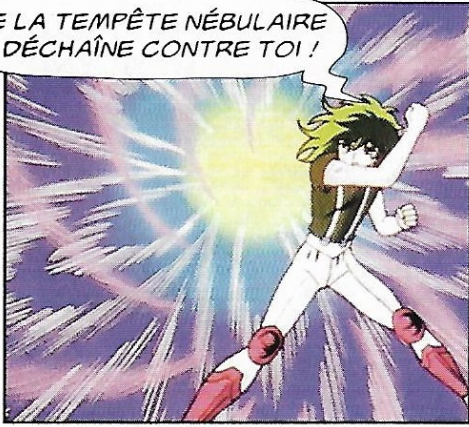
HHHHH !

QUE L'ORBE BLEU
DÉFERLE SUR TOI ET T'EMPORTE !



JE T'AURAI
PRÉVENU, CID...

QUE LA TEMPÊTE NÉBULAIRE
SE DÉCHAÎNE CONTRE TOI !



C'EST IMPOSSIBLE,
SA TEMPÊTE A
AVALÉ L'ORBE BLEU...



AAHH !



CID DE MISAR GÎT SUR LE SOL...



COMMENT A-T-IL
PU DÉCLENCHER
UN COUP D'UNE
TELLE VIOLENCE ?
IL NE TENAIT
PRESQUE PLUS
SUR SES JAMBES...
PARDON, ATHÉNA,
JE N'AI PAS REMPLI
MA MISSION !



JE N'AI PU REPOUSSER
LES ENVAHISSEURS
HORS DU PALAIS
MALGRÉ MES EFFORTS...



IKY, J'AI RÉUSSI
À VAINCRE CID DE MIDAR
TOUT SEUL !



J'AI GAGNÉ LE DROIT
DE LUI PRENDRE
SON SAPHIR D'ODIN !



SHUN !



PRENDS LA PIERRE
ET REJOINS
LES AUTRES !
VITE !

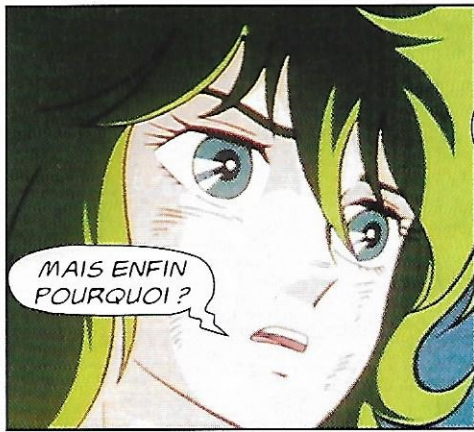


MAIS !
TU ES BLESSÉ ?
QUE FAIS-TU LÀ !



NON,
VA T'EN AVANT QU'IL
NE SOIT TROP TARD !

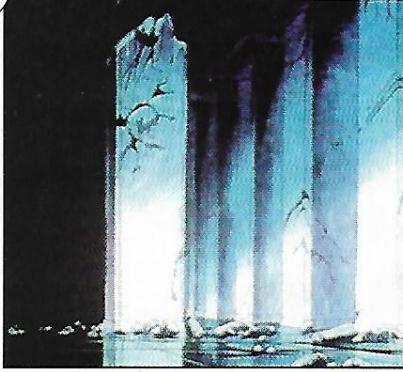




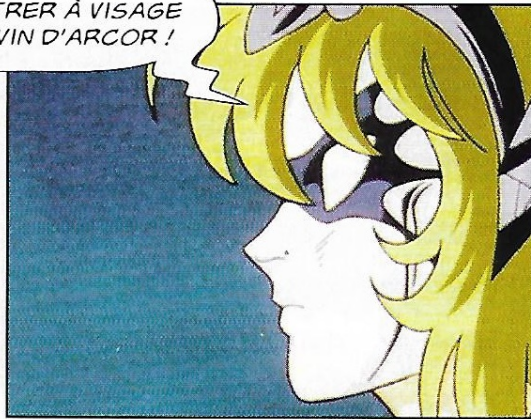
MARINE AVAIT RAISON,
CE QUE LUI A DIT
LA PRINCESSE FLAMME ÉTAIT VRAI !



ÉTOILE SECONDAIRE... CELLE DONT LE DEVOIR EST DE
PROTÉGER CID DE MISAR, GUERRIER DIVIN DE ZETA !



L'OMBRE QUI LE SUIVAIT PARTOUT !
IL EST TEMPS DE TE MONTRER À VISAGE
DÉCOUVERT GUERRIER DIVIN D'ARCOR !



HEIN ! HEIN !
HEIN !



L'OMBRE DE CID,
L'ÉTOILE PROTECTRICE,
MAIS ALORS...



C'EST DE LUI QUE PARLAIT SEYAR !
DU DOUBLE DU CID,
DU GUERRIER DIVIN D'ARCA !



SI CETTE FEMME
N'ÉTAIT PAS INTERVENUE
LORSQUE TU VAINQUAIS
MON JUMEAU,
JE T'AURAIS TERRASSÉ
TOUT À L'HEURE...



... DE LA MÊME FAÇON QUE J'AI
TERRASSÉ LE CHEVALIER D'OR
DU SIGNE DU TAUREAU QUAND
JE SUIS ALLÉ AU SANCTUAIRE !
C'EST À ELLE QUE
TU DOIS LA VIE !



JE SAVAIS QUE C'ÉTAIT TOI
QUI AVAIS FRAPPÉ
LÂCHEMENT ALDÉBARAN !



LA PRINCESSE HILDA,
JUSQU'À PRÉSENT,
ÉTAIT LA SEULE AU MONDE À
CONNAÎTRE MON EXISTENCE !



AUCUN GUERRIER DIVIN NE S'EST DOUTÉ DE MA PRÉSENCE ! PAS MÊME CELUI DONT J'AVAIS LE DEVOIR DE PROTÉGER JUSQU'À AUJOURD'HUI...



ALORS, COMMENT SE FAIT-IL QUE TU CONNAISSES MON IDENTITÉ ? TU AS RAISON C'EST MOI QUI AI EXÉCUTÉ CET IMBÉCILE D'ALDÉBARAN !



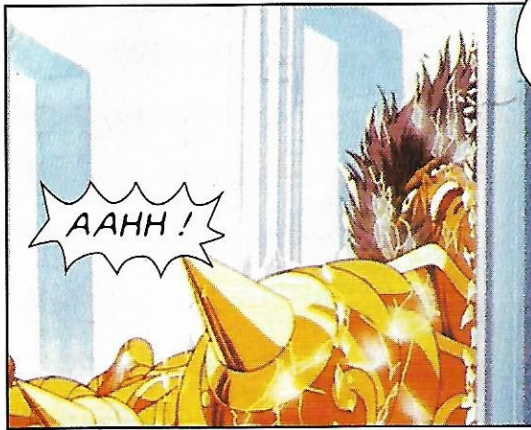
TON CRIME NE RESTERA PAS IMPUNI !



SOUVENIRS DU DUEL AVEC LE CHEVALIER DU SIGNE DU TAUREAU...



AAHH !



JE SAVAIS QUE CID DE MISAR ÉTAIT UN VALEUREUX GUERRIER ET QU'IL DISPOSAIT D'ARMES TRÈS MEURTRIÈRES...



... MAIS LE CHEVALIER D'OR EST TRÈS PUISSANT, LE COMBAT AURAIT PU...



... TOURNER AU DÉSAVANTAGE DE CELUI QUE JE DEVAIS SERVIR, ALORS JE SUIS INTERVENU !



EN LE FRAPPANT DANS LE DOS, BELLE MENTALITÉ !



JE NE SAVAIS PAS QUE LES GUERRIERS DIVINS, EN PLUS D'ÊTRE DES MALÉFIQUES, ÉTAIENT DES LÂCHES !



TES INSULTES NE ME TOUCHENT PAS ! SEULE LA NÉCESSITÉ FAIT LOI ! MAIS, PAS DE BAVARDAGES INUTILES, J'AI UNE MISSION A REMPLIR !



JE NE PENSAIS PAS M'ABAISSE UN JOUR À LUTTER CONTRE UN CHEVALIER DE BRONZE !

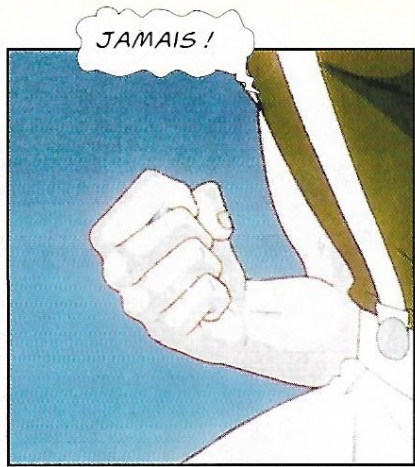




PAUVRE CID !
TU AS VRAIMENT BAISSÉ
DANS MON ESTIME !



ALLEZ CHEVALIER,
DONNE-MOI
LES DEUX PIERRES
QUE TU AS ET
J'ÉPARGNE TA VIE !



JAMAIS !



PUISQUE LA CHANCE
T'A PERMIS DE VENIR À BOUT
DE CID DE MISAR,
JE NE SUIS PLUS OBLIGÉ DE
RESTER DANS L'OMBRE,
À PARTIR DE MAINTENANT...



NON,
JE T'AFFRONTERAI
POUR T'EMPÊCHER DE
LES REPRENDRE !

...C'EST MOI
LE VÉRITABLE
GUERRIER
DIVIN DE ZETA,
JE VAIS FAIRE DE
CES DEUX SAPHIRS
MES ÉTOILES
PROTECTRICES !

PENDANT CE TEMPS...



L'OMBRE DE CID, L'ÉTOILE
PROTECTRICE D'ARCAR !
J'IGNORAIS QU'IL EXISTAIT
UN GUERRIER DIVIN
DE CE NOM !



LE MEILLEUR MOYEN DE
TROMPER SES ENNEMIS
EST DE COMMENCER
PAR TROMPER SES AMIS !
TU DEVRAIS LE SAVOIR !



PUISQUE SEULE LA VICTOIRE
TOTALE SUR NOS ENNEMIS
DU SANCTUAIRE NOUS INTÉRESSE,
PEU IMPORTE LEQUEL DES DEUX
ALLAIT M'EN DÉBARRASSER !



YYAAHH !



C'EST INSENSÉ,
IL ARRÊTE MON COUP
AVEC UN SEUL DOIGT...



YYAAHH !

PAUVRE FOLLE, TU T'IMAGINAIS
VRAIMENT POUVOIR ME TUER !
TU ES UNE FAIBLE FEMME !



AAHH !

OH !
CHINA !



JE N'AI
PAS ENCORE
DIT MON
DERNIER MOT,
TU VAS VOIR
DE QUOI
UNE FAIBLE
FEMME EST
CAPABLE !



J'AI PROMIS À MARINE QUE J'AIDERAIS LES
CHEVALIERS DU ZODIAQUE, JE PERDRAIS LA VUE S'IL LE FAUT,
MAIS JE T'EMPÊCHERAI DE RÉCUPÉRER LES SAPHIRS D'ODIN !
EN GARDE ! PAR LA GRIFFE DU TONNERRE !



J'ESPÈRE QUE
TU ES CAPABLE DE
FAIRE BEAUCOUP MIEUX !
TON ATTAQUE NE ME FAIT
STRICTEMENT RIEN !



ASSEZ JOUÉ,
TU ME FAIS PERDRE
UN TEMPS PRÉCIEUX,
JE VAIS TE PORTER UN
COUP FATAL !
EN GARDE !



ATTENTION,
BAISSE-TOI !



AAHH !



VOUS SAVEZ QUE VOUS FORMEZ UN
TRÈS JOLI COUPLE TOUS LES DEUX !
JE NE VEUX PAS VOUS SÉPARER,
VOUS FEREZ VOTRE DERNIER
VOYAGE ENSEMBLE !
MAIS, QUI ES-TU ?



JE M'APPELLE IKY,
JE SUIS LE
CHEVALIER DU PHÉNIX...



VRAIMENT !





YOUPIE ! LES VACANCES ARRIVENT

COMMENT ABORDEZ-VOUS LA DERNIERE LIGNE DROITE ?

La fin de l'année scolaire est toute proche. Dans quel état d'esprit serez-vous durant vos tous derniers jours à l'école ? Et comment allez-vous aborder les grandes vacances : avec angoisse, confiance, joie ou indifférence ?

1 Vous êtes un(e) élève :
A Toujours dans les dix premiers de la classe
B Moyen(ne), avec des bonnes notes et des moins bonnes
C Médiocre

2 Vous allez en classe pour quelle raison ?
A Parce que c'est obligatoire et que vous ne pouvez pas y échapper
B Pour apprendre
C Pour faire comme tout le monde

3 Qu'est-ce qui est bon à l'école ?
A La cantine certains midis
B La récré
C L'instituteur

4 Tout au long de l'année, vous avez travaillé :
A D'arrache-pied
B Mollement
C Le moins possible

5 Les grandes vacances sont :
A Trop courtes
B Agréables
C Le moment de l'année que vous préférez

6 Si vous deviez redoubler, ça serait :
A Une catastrophe
B Assez ennuyeux mais plutôt normal
C Impossible, insupportable, inadmissible

7 Que ferez-vous le dernier jour, au moment de quitter l'école pour deux mois ? Vous :
A Echangerez vos adresses avec les

copains pour leur envoyer des cartes postales
B Aurez le cœur serré de quitter les copains et les copines mais, en même temps, quelle joie d'en avoir fini avec cette année qui vous a paru drôlement plus difficile que la précédente !
C Jetterez vos cahiers en l'air

8 Le meilleur moment de la journée pour vous, c'est celui de :
A La sortie, quand la cloche sonne et vous libère
B La leçon de mathématiques ou celle de géographie
C La récréation

9 Envisagez-vous de faire de longues études ?
A Pourquoi pas, si vous en êtes

capable et si vos parents vous le proposent
B Surtout pas ! Vous entrerez le plus tôt possible dans la vie active
C Bien sûr !

10 Vous vous ennuyez :
A En vacances
B Tout(e) seul(e)
C En classe



COMPTEZ VOS POINTS

1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

Vous obtenez de 1 à 10 points :

Vous arrivez à la fin de l'année scolaire dans le même état que le jour de la rentrée. Que vous passiez dans la classe supérieure ou que vous redoubriez ne changera rien à votre humeur : vous êtes ravi(e) de voir les cours prendre fin. Vous ne pensez qu'à jouer et le meilleur moment de la journée pour vous reste l'heure de la sortie. Vous danserez de joie la dernière heure du dernier jour de classe. L'été, c'est synonyme de liberté et vous ne vous ennuyez jamais en vacances. En revanche, le reste du temps, celui que vous passez à étudier, vous trouvez qu'il passe rudement lentement. Alors que les jours d'été ont beau être très longs, ça file trop vite. Vous n'avez pas le temps de souffler, de vous apercevoir que vous êtes en vacances que les feuilles commencent déjà à tomber et qu'il vous faut reprendre le chemin de l'école. Affreux !

Vous obtenez de 11 à 20 points :

Vous abordez la dernière ligne droite avec une certaine angoisse. Vous n'aimeriez pas du tout avoir à annoncer à vos parents que vous n'avez pas assez travaillé tout au long de l'année et que vous ne passez pas dans la classe supérieure. La perspective de doubler, de res-

ter une année de plus au même niveau, ça vous mine. Vous retrouver avec les "petits" dont vous vous êtes copieusement moqué tout au long de l'année, voilà qui vous paraîtrait honteux, humiliant. Alors, en ce dernier mois, vous en mettez un sérieux coup. Vous faites des efforts qui doivent vous permettre de passer. Oh ! il vous suffirait de peu de choses pour réussir. Avec un bon élan, vous passerez peut-être en frôlant la barre ; si elle voulait bien frémir sans tomber, ça serait super !

Vous obtenez plus de 20 points :

Vous n'avez guère de souci à vous faire pour la fin de l'année. Aller en classe ne vous contraint pas beaucoup. Vous aimez les études et, plus tard, vous envisagez peut-être de devenir professeur. Enseigner ne vous déplairait pas. Les vacances prochaines ne sont pas un de vos objectifs essentiels même si vous êtes content(e) de partir. Bouger vous semble très agréable, changer de rythme de vie aussi. Mais les copains-copines de classe vous manqueront et, quelque part, l'idée de les quitter si longtemps vous déplaît un peu. Comme vous avez bien travaillé tout au long de l'année, vous êtes à peu près sûr(e) de passer en classe supérieure. Alors, la vie est belle !

SI VOUS POUVIEZ CHANGER
D' HISTOIRE,
~~QUE~~ CHANGERIEZ-VOUS ?

qui



if Only



Douglas Henshall Lena Headay Pénélope Cruz

Marsden présente - En association avec GUSTO INTERNATIONAL et Vert Film Productions
Pénélope Cruz dans "If Only" de Lars von Trier - The Man With the Iron Fists - Guinevere - Les Revenants - Les
Wizards of Waverly Place - The Mindy Project - The Mindy Project - The Mindy Project - The Mindy Project
Mindy Project - The Mindy Project - The Mindy Project - The Mindy Project - The Mindy Project
Produced by Vert Film Productions - Marsden présente - En association avec GUSTO INTERNATIONAL et Vert Film Productions
Écrit: Olivier Hirschman et Lars von Trier



SORTIE LE 9 JUIN



© Marsden

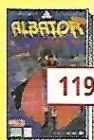
MANGA

zone

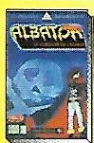
01.40.21.19.19



ALBATROZ



119 F



Albatroz 78 - VF vol 1 à 4



129 F

Queen Esmeralda

Albatroz 84 l'intégrale



399 F

également disponible à l'unité : vol 1 à 8 = 99 F

DRAGON BALL Z

également disponible à l'unité : vol 1 à 8 = 99 F



489 F

Coffret DBZ epis. TV vol 1 à 32

DB GT: vol 1 à 6



129 F



299 F

Coffret : les 11 films



42 F

Manga: vol 1 à 38

KEN le film :

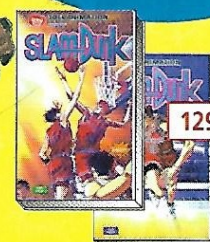


99 F

KEN le coffret (ep. TV 1 à 32)



489 F



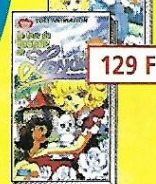
129 F

SLAM DUNK vol 1 à 2



33 F

SLAM DUNK manga vol 1 à 2



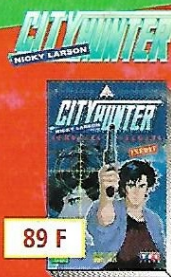
129 F

LE TOUR DU MONDE DE LYDIE - vol 1 à 2



109 F

DRAGON'S ROLLER vol 1



89 F

CITY HUNTER : le film



33 F

CITY HUNTER manga de 1 à 36



33 F

manga : vol 1 à 17



119 F

CDZ poséidon vol 1 à 4 à l'unité



249 F

Coffret CDZ les films de 1 à 4



489 F

Coffret CDZ Sanctuaire (ep TV 1 à 32)

RECEVEZ VOTRE COMMANDE PLUS RAPIDEMENT EN APPELANT AU 01.40.21.19.19

(PAIEMENT PAR CARTE BANCAIRE UNIQUEMENT)

BON DE COMMANDE à envoyer à INICI - BP 213 - 75524 Paris cedex 11

Je désire recevoir GRATUITEMENT votre catalogue général.

DÉSIGNATION DE L'ARTICLE	QTÉ	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage pour la France métropolitaine		39F
DM308 TOTAL DE MA COMMANDE		

Participation aux frais de port et d'emballage hors France métropolitaine : 89 F

MODALITÉS DE RÈGLEMENT

Chèque à INICI Mandat lettre Carte bancaire (16 numéros)

N° _____ Expire à fin : ____/____/____

Ma commande atteint 350F, je désire payer en 2 mensualités sans frais. Je joins à ma commande 2 chèques d'un montant identique qui seront débités à 1 mois d'intervalle.

Mme Mlle M.

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

Tél. _____ Date anniversaire _____

*Offre valable selon les stocks disponibles.