

# DOMANGAS

## HORS-SERIE

### QUI EST LE PLUS FORT ?

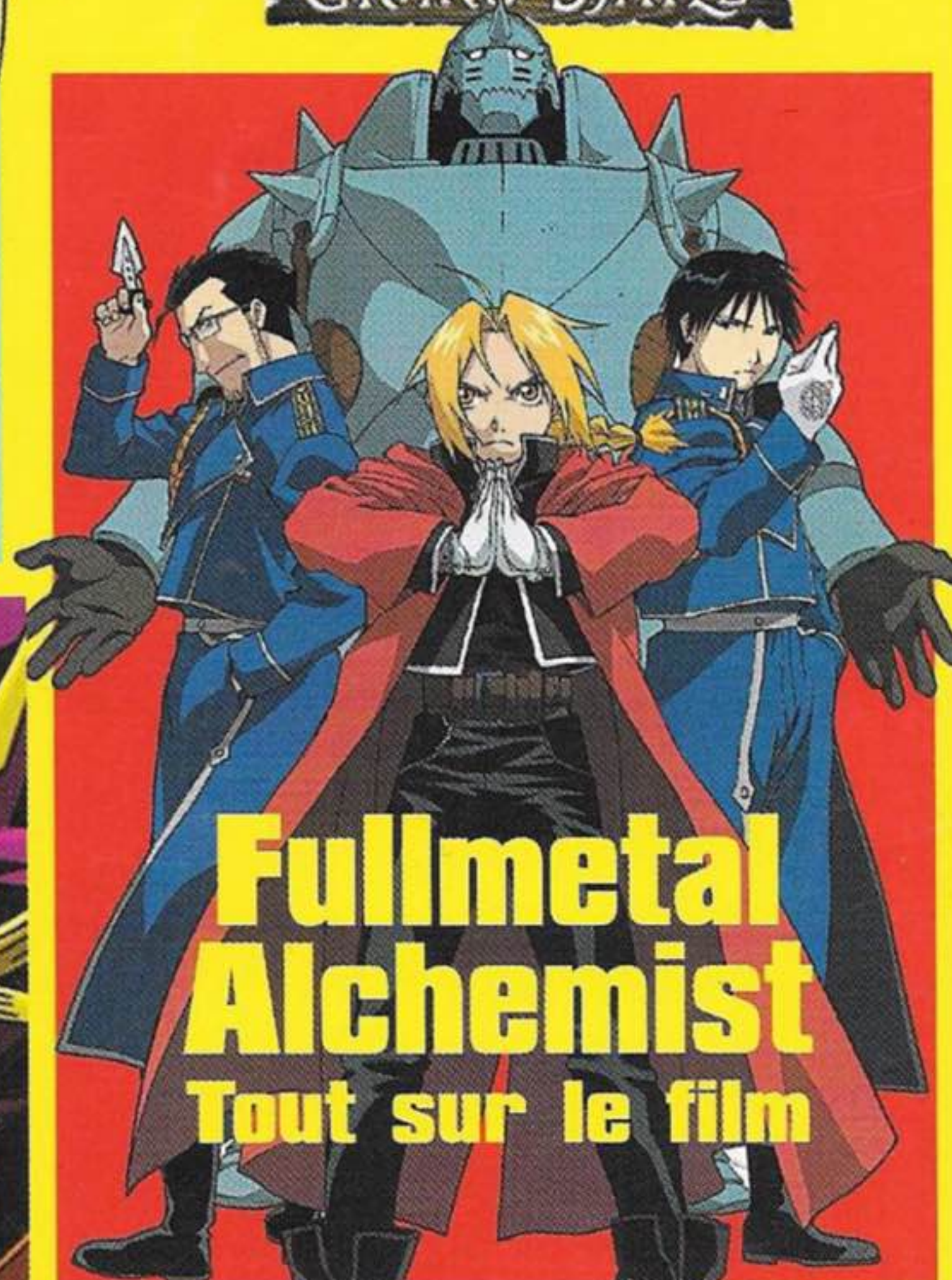


à collectionner, à échanger  
ou pour jouer au Battle Heros



**Naruto ou  
Sangoku**  
**Conan ou  
Kindaïchi**

# + 16 TATOOS



**Fullmetal  
Alchemist**  
Tout sur le film

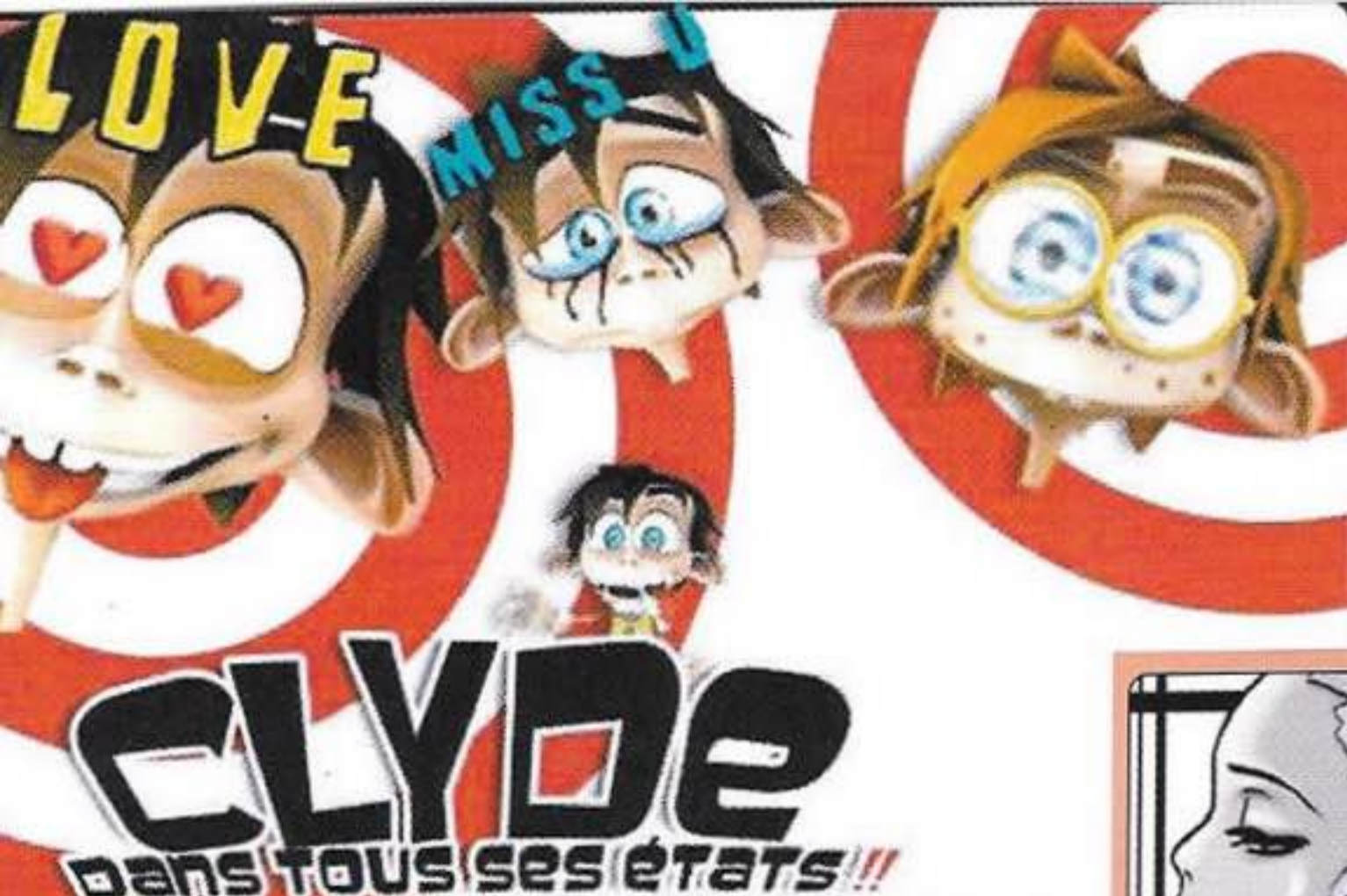
**2**  
**Posters  
géants**  
**DBZ  
FMA**



**Yu-Gi-Oh !  
Le Dark RPG**

T 04793 - 63 H - F: 6,50 € - RD  
PRESSE JUNIOR

HS N° 63  
Février 2006  
6,5 € 13,5 FS  
DOM 8,5 €  
BEL / LUX 7,5 € Maroc 75 DH



# CLYDE

dans tous ses états!!!

## LES SONNERIES

HITS RADIO		BEST OF SERIES TÉLÉ	
100eme étage VEGASTAR	22731	Petite soeur	30929
A bicyclette LES ACADEMICIENS	33625	Pinocchio en hiver (Kalinka)	23146
Aimer jusqu'à l'impossible	12127	Pon de replay RIHANNA	59006
Alice & June	90138	Popcorn CRAZY FROG	96160
All about us TATU	11428	Precious DEPECHE MODE	26665
Attention Mesdames et Messieurs	28287	Rester la même LORIE	16203
Axel CRAZY FROG	67074	Rocket in the sky BENASSI BROS	19675
Beaux dimanches AMADOU	09336	San ou (la rivière) DEZIL'	21671
Belly dancer AKON	08503	Sans défense CLEMENCE	87514
Big city life MATTAFIX	32393	Santiano LES ACADEMICIENS	19694
Bla bla bla THE BOY RACKERS	52711	Say say (waiting 4 u) HI-TACK	64018
Black horse and the cherry tree	12757	Serre-moi JENIFER	23840
Can i have it like that PHARELL	44509	Space soap MISTER COSMIC	26652
Cesse la pluie ANGGUN	96254	Tant qu'on rêve encore	51623
C'est les vacances ILONA	18602	T'es pas cap pinocchio	47474
Chicken little : don't go breaking...	91336	The sound of San Francisco	91202
Dans la jungle pour Ingrid...	17153	Time to grow LEMAR	18109
Dans ma fusée ILONA	43397	Tripping ROBBIE WILLIAMS	79792
dis-moi que tu m'aimes	11597	Wake up HILARY DUFF	90062
Doctor pressure MYLO	75104	We belong together MARIAH CAREY	51728
Don't cha THE PUSSYCAT DOLLS	09285	Window shopper 50 CENT	80773
Don't lie BLACK EYED PEAS	32072	Yellow, le casse de Brice	85781
Don't love you no more	10986	<b>BEST OF CINÉ</b>	
Double enfance JULIEN CLERC	17057	2 Fast 2 Furious - Pump it up	88112
Entre tu y yo PAPA AP	60263	8 Mile - Lose yourself	55770
Et si en plus y'a personne	74138	Brice de Nice - Le casse de Brice	98766
Ever blazin' SEAN PAUL	59954	Gladiator	34338
Everybody MARTIN SOLVEIG	81000	I'll be there for you - Friends	70728
Fatigue BLANKASS	76028	L'agence tous risques	55773
Gabriel NAJOUA BELYZEL	86559	La 7ème compagnie	97074
Getaway TEXAS	14247	La soupe aux choux	70734
Ghostbusters MICKAEL TURTLE	14959	Le filic de beverly hills	54254
Goodbye my lover JAMES BLUNT	29316	Le seigneur des anneaux	82616
Gym tonic DJ TONIC	07392	Les bronzés (hip hop mix)	93541
Gym tonic VERONIQUE ET DAVINA	92252	Les bronzés font du ski	54256
Hey sexy wow LORD KOSSITY	70610	L'exorciste	55671
Histoires de luv K-MARO	74779	Magnum	54260
Hollaback girl GWEN STEFANI	02287	Mission impossible	54257
Hung up MADONNA	12500	La panthère rose	70807
I don't care RICKY MARTIN	11680	Les simpsons	55678
Inspecteur disiz DISIZ LA PESTE	45248	Pulp fiction	55673
Je danse donc je suis PRISCILLA	39970	Sexe intentions	70724
Je ne suis pas un héros	16356	Space Soap	26652
Je ne vous oublie pas	62177	Super mario	06717
Jean petit qui danse MARTIAL	17841	X files	82982
Jingle bells/Last christmas	73005	<b>BEST OF SERIES TÉLÉ</b>	
Jump u NATHY	62463	24h chrono - sonnerie de la CTU	83724
Jusqu'à la tolérance GINIE LINE	93302	Alias	67521
Kylie AKCENT	13803	Blues brothers	85593
La camisa negra JUANES	65466	Buffy	79938
La puissance RHOFF	53549	Charmed - Hot	61390
La tortura SHAKIRA	39922	I'll be there for you - Friends	70728
Laura CERENA ET NEK	09603	K 2000	80071
Le bateau blanc KAROL	12212	La famille Addams	70733
Le centre du monde ZE PEQUEÑO	32801	La quatrième dimension	00740
Le mal de toi KARINE TRECY	70388	L'agence tous risques	55773
Le monde est. PSY 4 DE LA RIME	27233	Les experts - who are you	70292
Le petit kangourou JUMPY	52610	Magnum	54260
Les démons de minuit	47879	Mc gyver - mac gyver	46009
Let me hold you BOW WOW	78618	Mission impossible	54257
L'hymne de nos campagnes	42076	Muppet show	70806
Listen to your heart DHT-EDMEE	30126	Mutant X	62310
Love generation BOB SINCLAR	55019	NCIS	74082
L'unité LA FOUINE	20575	Nip/Tuck - A perfect lie	92929
Ma religion dans son regard	44907	Plus belle la vie	52977
Ma vie AMINE	71061	Save me - smallville	81360
Ne partons pas fâchés RAPHAËL	14700	Sex and the city	21308
Ne retiens pas tes larmes	87833	Stargate SG-1	21310
Parle-moi JEAN-LOUIS AUBERT	08190	Urgences	73845
Pas sans toi MATT POKORA	84044	X files	82982
Pense à moi GAGE	44722		

Des milliers de logos et sonneries à télécharger !!

• PAR SMS : envoi **MANGAS** et ta ref au **81617\***  
1,50€/envoi + prix du sms  
2 sms maxi

• PAR TEL : **08 99 700 793**  
1,35€/appel + 0,34€/min

### TOP MOBILE LOGOS

Le classement officiel des meilleurs LOGOS

1. 57491
2. 58359
3. 05907
4. 58562
5. 92697
6. 66377
7. 08755

### TOP MOBILE SONNERIES

Le classement officiel des meilleures SONNERIES

1. Dragon ball z 02663
2. Les experts - who are you 70292
3. NCIS 74082
4. Popcorn 96160
5. Un, dos, très 83737
6. Gang de requins - Car wash 60249
7. Friends - Smelly Cat 97313
8. Les bronzés font du ski 54256
9. Magnum 54260
10. I'll be there for you - Friends 70728
11. La soupe aux choux 70734
12. 2 Fast 2 Furious - Pump it up 88112
13. Le cri du papillon 96144
14. Charmed - how soon is now 00053
15. Top gun 42031

Viens t'éclater sur la chat la plus FUN de France !!

ENVOIE PAR SMS  
**CPCHAT AU 61617**  
0,35€/envoi + prix du sms  
2 sms maxi

PAR TEL  
**08 92 70 25 35**  
0,34€/min

A L'OCCASION DE LA SORTIE DU DVD

**LES 4 FANTASTIQUES**

1 Voyage à New York  
Des DVD collector  
Des jeux PS2  
Des jouets et des goodies du film

ENVOIE **COMICS** AU **71212\***  
0,35€/envoi + prix du sms  
4 sms maxi

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 92 et pour le 08 99 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - 08 99 : Tarif depuis un poste fixe : 1,35€/appel + 0,34€/min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 - service édité 3614 B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - 61919 : Service édité par 3614 - 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - L'option wap de votre mobile doit être activée. Abonnement pour une semaine. Pour arrêter l'abonnement. Envoie stop au 88400 - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Reclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Pour les produits autres que logos Noir et blanc et sonneries mono l'option de votre mobile doit être activée - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés », tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse - © Extremes Zombies TM © 2003 Meikle John Graphics - CHAKO © CharacterKorea Co., Ltd 1999-2004. All rights reserved. - © 313 BULLROTT - © Corbis - © Royal Wear 2005 - © SHOWCASE - © ADAGP Paris, 2005 - © Bob Marley Music, Inc. © LE PJAF - Dan SALEL - 2005 - © Mobibase, JOE BARTEAM, © Editions Vents d'Ouest/Bar2 - © MForma; Peanuts (c) United Feature Syndicate - © PEPPITA - © ZEILY - © meo 24 - © Studio Takehoshi - © Vurora; - jeu AIRNESS : Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant de jouer. 71007 : 0,50€ / envoi + prix du sms - 4 SMS maxi par participant - RCS 411 864 986 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 4/1/2005 au 31/03/2006 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - A gagner : 30 téléphones portables AIR99 d'une valeur de 229 euros pièce (coloris blanc ou rouge).

# CADEAU

# Les 32 cartes

## les plus fortes des séries mangas A collectionner, à échanger ou pour jouer au Battle Heros



# & 16 tatoos

## REGLES DU JEU

### Défie un ou plusieurs de tes amis au Battle Heros !

Il y a 8 forces, sachant que les cartes de force 8 sont les plus fortes.

Le jeu comporte 32 cartes différentes. Tu peux jouer avec plusieurs paquets mélangés, si tu veux que le jeu dure plus longtemps.

**1** Mélange et distribue toutes les cartes aux joueurs.

**2** Ne pas regarder les cartes et les disposer en tas, face cachée devant soi.

**3** Chaque joueur retourne simultanément la carte se trouvant au-dessus de son tas en criant BATTLE.

**4** La carte la plus forte remporte les autres.

**5** Si deux ou plusieurs cartes

sont de même force, laisser les cartes déjà jouées. Les joueurs étant à égalité de force rejouent une carte, jusqu'à ce qu'ils soient départagés. Le plus fort remporte toutes les cartes retournées.

**6** Le gagnant est celui qui finit avec toutes les cartes en main.

## Sommaire

### MAGAZINE

- 4 FULLMETAL ALCHEMIST**  
Le film
- 8 SANGOKU ET NARUTO**  
Le grand combat
- 23 MADE IN JAPAN**  
Des gadgets introuvables en France

- 24 YU-GI-OH !**  
Le Dark RPG
- 26 ONE PIECE**  
Le jeu video : Grand Battle
- 28 DÉTECTIVE CONAN ET KINDAÏCHI**  
Le grand combat

### LES JEUX

- 11, 12, 21, 22
- 10 Jeux Spécial Manga

### POSTER

- 13 DRAGON BALL Z
- FULLMETAL ALCHEMIST

HORS-SÉRIE D.MANGAS N°63 - FÉVRIER 2006. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : FÉVRIER 2006. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. TRANSPORTS PRESSE.

## ABONNEZ-VOUS A

# D.MANGAS

une économie de 8 €  
3 numéros gratuits

### BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS  
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.  
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai  
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit  
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire
- Chèque postal
- Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

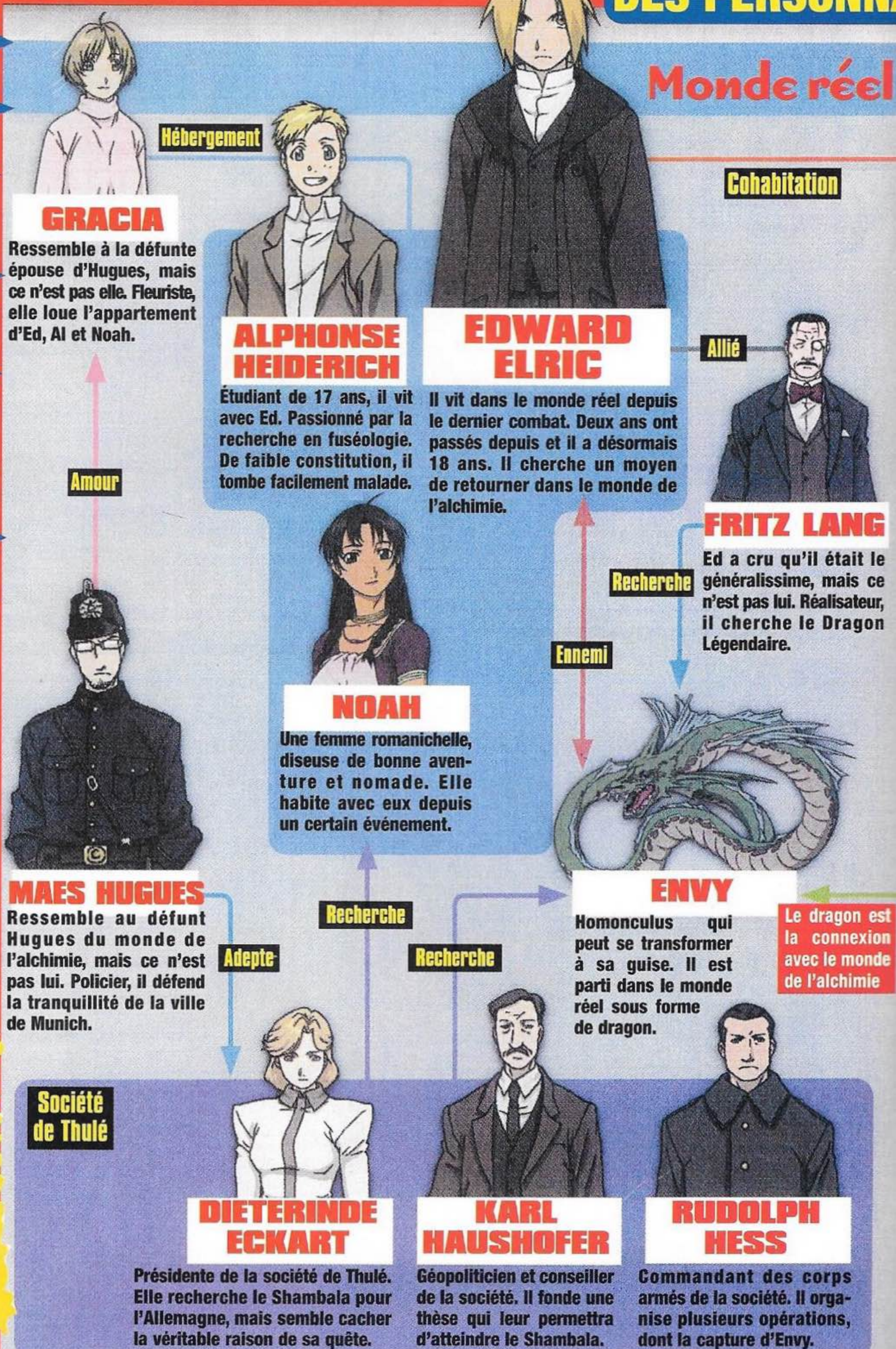
SIGNATURE DES PARENTS  
(Obligatoire pour les mineurs)

# FULLMETAL ALCHEMIST

La série télé s'est arrêtée sur un suspense, Alphonse avait retrouvé sa forme physique et Edward s'était retrouvé coincé dans le monde réel en Allemagne nazie sans possibilité de retour. Le film sorti cette année permet de découvrir ce que sont devenus les personnages. En voici un petit aperçu.

## PRÉSENTATION DES PERSONNAGES

### Monde réel



**Des relations humaines complexes dans les deux mondes**  
Il existe deux mondes : le monde réel, basé sur notre Histoire, et le monde de l'alchimie, né du manga et de la série télé. Ces deux univers vont servir de scène au film que nous découvrons, deux ans après la fin de la série télé au Japon. Résultat : nous y verrons apparaître des personnages historiques ayant réellement existé, des sosies de personnes décédées dans le monde de l'alchimie et d'autres pouvant passer d'un monde à l'autre. Le plus intéressant est que leurs rapports se compliquent autour de notre héros, Ed, qui connaît les deux mondes. Il est donc préférable de mettre au point les positions et les rôles de chacun de ces personnages avant de se plonger dans le récit.

## Monde de l'alchimie



**ALPHONSE ELRIC**

Il a perdu la mémoire sur ses 4 années passées sur les routes avec Edward. Persuadé que son frère est encore vivant, il erre seul dans le monde de l'alchimie.



Amis

**WINRY ROCKBELL**

Cette jeune fille a grandi avec les frères Elric et elle a déjà 18 ans. Excellente mécanicienne en méca-greffe, elle attend le retour d'Ed.



Grand-mère

**PINAKO ROCKBELL**

Une vieille femme vive qui veille sur les frères Elric et Winry. Elle restera toujours leur précieuse alliée.

Allié ou ennemi ?



**WRATH**

L'homonculus qui a disparu dans le dernier épisode de la série TV. Il revient avec une seule idée en tête.

Militaires combattant à ses côtés



**ROSE**

Une connaissance d'Ed, Al, Winry et des militaires. Travaille à la reconstruction de Rior.



**ROY MUSTANG**

Après le combat à mort contre le généralissime, il s'est porté volontaire pour une mission dans un lieu perdu. Il continue à souffrir de la perte de son ami.



**LISA HAWKEYE**

Elle a choisi de ne pas suivre Roy, mais de rester au quartier général. Elle y attend son retour.

Retraité



**ALEX LOUIS ARMSTRONG**

Ancien alchimiste d'état. Reconverti en homme d'affaires après sa retraite, il opère pour la reconstruction de Rior.

## Mise au point sur le monde de l'Alchimie :

### La mort d'Izumi, le maître des frères Elric

Izumi, qui a enseigné l'alchimie aux frères Elric, est déjà décédée dans le film. Elle était de santé fragile, ayant perdu une partie de ses viscères au cours de la transmutation humaine ratée. Si Al est parti en voyage tout seul, c'est parce qu'elle ne pouvait plus bouger. La mort d'Izumi est liée aux retrouvailles avec Wrath.

### Les désastres du monde de l'alchimie, en résonance avec le monde réel

Le calme du monde de l'alchimie est troublé par un grand séisme. Il a été causé par une troupe d'armures, envoyée par Eckart. Dans la ville de Rior, un cercle de transmutation apparaît autour de la place. À Central, c'est un affaissement de terrain circulaire. Ces événements vont réunir les habitants de ce monde : Roy et ses subor-

onnés, Winry, Sheska. Il est à noter que Roy a déjà fait le lien entre ces catastrophes et Ed.

### Le point de mire : la "Cité souterraine"

La Cité souterraine, située dans la vieille ville de Central, était le quartier général de Dante, l'ennemi ultime de la série TV, et le lieu où Ed a disparu pour le monde réel. Dans le film, elle est détruite dans un cercle de transmutation à cause de la société de Thulé, tout comme le fut Rior autrefois. Cette cité semble communiquer avec le monde réel, et c'est d'ailleurs là qu'atterrit la fusée d'Eckart et Ed. Les fans ne manqueront d'ailleurs pas de remarquer des détails comme la salle de l'ancien généralissime.

## Le film

### Mise au point sur les héros : Les frères Elric

Début de l'histoire à Amestris, en 1917, deux ans après la fin de la série télé. Les personnages et lieux que nous connaissions bien ont changé. Alphonse Elric n'a plus son âme enfermée dans son armure, car il a retrouvé son corps humain. Il est actuellement âgé de treize ans et

c'est un homme très vigoureux. Deux ans se sont écoulés, depuis sa séparation avec Ed et il en a profité pour s'entraîner en alchimie auprès de son maître, afin de retrouver les traces de son frère. Dans le dernier épisode de la série télé, Ed s'est sacrifié pour transmuter Al. En échange, Al s'est retrouvé tel qu'il était à dix ans, ayant perdu tout souvenir des quatre années passées en compagnie d'Ed, après la transmutation de leur mère. Deux ans se sont écoulés depuis. Il n'a toujours pas retrouvé ses souvenirs. À Rior, il retrouve Armstrong et Rose, mais n'a pas l'air de se rappeler d'eux. Malgré cela, il persiste à croire à la survie d'Ed et continue de voyager seul. L'une des raisons



qui poussent Al à croire qu'Ed est vivant est les rêves dans lesquels, il voit le "Alphonse" du monde réel. Il raconte à Sig, le mari d'Izumi, qu'il se retrouve dans la peau d'un autre lui-même, qui vit en compagnie d'Ed dans un monde parallèle. En fait, il s'agit du personnage que l'on a vu apparaître dans la série télé et que l'on voit dans l'Angleterre de 1921. Apparemment, tous les personnages du monde de l'alchimie possèdent leur sosie dans cet univers parallèle. Pour Al, ce sosie serait le vrai Alphonse.

## Wrath

Disparu il y a trois ans, Wrath, mal en point, est retrouvé par Winry. Équipé d'une méca-greffe, il semble retrouver des jours paisibles. Pourtant, il devra faire face à Gluttony, ressuscité et gigantesque. Dans le monde de l'alchimie, les homonculus se livrent à nouveau à un combat spectaculaire. Unique survivant des homonculus dans le monde des hommes, Wrath recherche toujours et encore une seule personne : sa mère Izumi. Cependant, elle est décédée et, pour la retrouver, il demande à Al de procéder à une transmutation en utilisant Gluttony et lui-même. Au moment où Al enclenche son alchimie, la porte s'ouvre enfin, réunissant Wrath et Izumi. Wrath a enfin été sauvé, dans un lieu qui n'est ni le monde réel, ni le monde de l'alchimie.



Une fois son corps humain retrouvé, Al a demandé à son maître Izumi de lui donner des cours d'alchimie. Le résultat est visible à l'écran. Il transmute un puits en plein désert et va jusqu'à produire une tornade ! Il est également capable de contrôler une troupe d'armures en leur transférant une partie de son âme. Lorsqu'il combat avec son manteau rouge en leur compagnie, il rappelle des scènes du passé, quand il voyageait avec Ed.

Al met en action le cercle de transmutation pour ouvrir la porte du monde réel. Cependant, il n'arrive pas à l'ouvrir. C'est à ce moment que lui reviennent les souvenirs de la transmutation ratée de sa mère, cet instant où il a perdu son



Lorsque Ed décide de retourner dans le monde réel pour détruire la porte reliant les deux univers, Al le suit. Cela signifie qu'il ne pourra plus retourner dans le monde de l'alchimie, mais pour Al, il est indispensable de vivre auprès de son frère qu'il a cherché pendant tout ce temps. C'est ce voyage solitaire de deux ans qui lui aura permis de décider de son avenir. Ses souvenirs reviennent alors. Juste avant le dénouement, Al paraît encore plus fort.

corps suivant les lois de l'échange équivalent. Il retrouve enfin une partie de son passé. C'est alors qu'apparaît l'importance de la trace que cette expérience avait laissée sur Al.



## Winry Rockbell et ses sentiments inchangés envers Ed

Elle est devenue une femme adulte qui a travaillé son art en attendant le retour d'Ed. Winry a observé les frères Elric depuis leur plus jeune âge. Lorsqu'elle ressent un changement dans le monde de l'alchimie, elle ne peut s'empêcher de partir à leur recherche. Le résultat de son entraînement de mécanicienne est le nouveau méca-greffe créé pour Ed. De plus, elle a tenu compte de son évolution physique. En parallèle, Winry et Sheska avaient mené leur propre enquête au sujet de l'assassinat de Hugues dans la série télé. Voilà donc notre duo favori qui nous revient dans ce film.

Actuellement, Sheska est retournée à ses fonctions dans l'armée. Elle passe toujours ses journées dans les documents. Mais bientôt, elles se mettront en action pour suivre les traces d'Ed. Au moment des retrouvailles, alors qu'elle serre Edwards dans ses bras, les larmes témoignent de ses sentiments. Mais les retrouvailles sont de courte durée et la séparation avec les frères Elric arrive de nouveau...

# Le combat

# SANGOKU

En ce moment, au Japon, Naruto connaît un engouement équivalent à celui de Dragon Ball en son temps. Il était normal de faire la comparaison entre les deux, puisqu'elles suivent la même trajectoire. Dans ces pages, je vais tenter de disséquer les deux séries et de faire une comparaison. Puis, ce sera à vous de vous déchaîner, en votant pour celle que vous préférez le plus !

## Fiche technique de la série :

### DRAGON BALL

**Créé en :** 1984

**Par :** Akira Toriyama

**Éditeur japonais :** Shueisha, magazine Shonen Weekly Jump.

**Manga :** 42 volumes

**Animé :** 142 épisodes DB, 294 DBZ, 65 DBGT.

**Films :** 4 DB, 14 DBZ.

**Film vidéo :** 1

**Téléfilms :** 2 DBZ, 1 DBGT

**Les héros :** Sangoku, Bulma, Crillin, Yamcha, Ten Chin Han, Petitcœur, Végéta.

**Les maîtres :** Tortue Géniale, le seigneur Kaïo, le Tout Puissant, le Doyen, Kaïoshin.

**Les ennemis :** Le démon Piccolo, Freezer, les cyborgs, l'Armée du ruban rouge, Cell, le démon Bou.

**Synopsis :** Sangoku un jeune garçon d'origine extra-terrestre qui a été envoyé sur Terre pour la détruire et la soumettre. Mais, suite à un choc à la tête, il est devenu gentil. Trouvé un jour par Bulma, il part en quête des sept boules de cristal qui exaucent tous les vœux. Accompagnant Bulma dans le but de se perfectionner et de devenir un grand et puissant guerrier, il fait la connaissance de Tortue Géniale qui lui propose de l'entraîner, afin de participer au tournoi des arts martiaux. Par la suite, il va découvrir que la Terre est menacée et va mettre ses pouvoirs et son art à son service. Il va affronter de terribles démons, comme Satan Petit cœur, Freezer, ou Cell. Au fil de ses aventures, Sangoku va grandir et se perfectionner pour devenir un grand guerrier.

## Les similitudes

Les deux séries sont des quêtes initiatiques et des romans d'apprentissage.

Il y a un ou plusieurs tournois d'arts martiaux.

Quand les héros s'énervent, ils activent une force cachée qui les rend surhumains.

Les héros fonctionnent toujours par trois et une amitié indéfectible les unit.

Les deux héros ont une parti-

cularité qui les rend super forts. Sangoku est Super Guerrier, alors que Naruto est un Ninja Genin avec la force de Kuby.

Il faut toujours un vieux maître nonchalant qui a beaucoup d'humour.

Les héros doivent toujours être très courageux, mais pas trop intelligents.

Les héros doivent souffrir et se dépasser pour évoluer.

## Comparatif entre

### Dragon Ball Z

Sangoku a un démon qui sommeille en lui depuis tout jeune. Il s'agit du gorille qui, quand il sort détruit tout sur son passage.

Sangoku est tiré du roman chinois, Le Roi des singes.

Sangoku a les cheveux noirs, mais en Super Guerrier, là où il est le plus puissant, ses cheveux deviennent d'un blond doré.

Le premier maître de Sangoku est un vieux pervers du nom de Tortue Géniale. C'est un homme nonchalant qui passe son temps à se la couler douce et à mater les femmes.

Au début de la série, Sangoku est un jeune garçon orphelin d'environ 13 ans, un peu naïf, mais qui aime surtout se battre. En cours de série, il devient un jeune homme plus sage, mais très fort et qui apprend vite.

Dans DBZ, les personnages fonctionnent toujours par 3.

- Sangoku le héros un peu idiot et bourrin avec un grand cœur et une volonté de fer.
- Bulma la fille très belle, hyper intelligente, mais qui au fond a un mauvais caractère.
- Enfin les méchants Crillin, Ten Shin, Petitcœur et Végéta deviennent gentils. Ils combattent leur côté obscur pour rester l'allié du héros.

Une grande rivalité oppose Sangoku à son binôme Végéta qui, un peu jaloux, veut tout faire pour lui être supérieur.

Bulma est amoureuse de Végéta, le gentil méchant solitaire qui ne montre jamais ses sentiments.

DBZ se passe dans un monde moderne ressemblant au nôtre mais avec des cultures et des lieux totalement différents.

Il y a diverses écoles de combat ayant toutes un style et des aptitudes différentes.





# KU / NARUTO

## LES DEUX SÉRIES

### Naruto

Naruto a un démon qui sommeille en lui depuis tout jeune. C'est le renard à neuf queues Kubi qui détruit tout sur son passage.

Quand l'Hokage se bat, il fait appel au roi des singes.

Naruto a dès le départ les cheveux blond doré ce qui simplifie les choses. De plus, il est le seul à avoir une telle couleur. Il a un costume orange et bleu.

Le premier grand maître de Naruto est un vieux pervers du nom de Jiraya. C'est un homme nonchalant qui passe son temps à se la couler douce et mater les femmes.

Au début Naruto est un jeune garçon orphelin de 13 ans très naïf mais surtout turbulent qui aime se battre et faire des farces. En cours de série, il grandit et devient un jeune homme fort qui apprend très vite.

Dans Naruto, dès le départ les héros sont 3 et restent très longtemps un trio incontournable.

- Naruto le héros complètement idiot, super bourrin avec un grand cœur et une volonté de fer.
- Sakura la fille très belle hyper intelligente mais qui au fond a un sale caractère.
- Enfin Sasuké un solitaire rebelle qui au fond a un grand cœur. Il va être emprisonné pour devenir méchant et va combattre son côté obscur pour rester l'allié du héros.

Une grande rivalité oppose Naruto à son binôme Sasuké qui, un peu jaloux, veut tout faire pour lui être supérieur.

Sakura est amoureuse de Sasuké, le gentil méchant solitaire qui ne montre jamais ses sentiments.

Naruto se passe dans un monde ancien ressemblant au nôtre, mais avec des cultures et des lieux totalement différents.

Naruto n'est fait que d'écoles de combat de styles radicalement différents.

## FICHE TECHNIQUE DE LA SÉRIE : NARUTO

**Créé en :** 1999

**Par :** Masashi Kishimoto

**Éditeur japonais :** Shueisha, magazine Shonen Weekly Jump.

**Manga :** 16 volumes France et au Japon 29, série en cours

**Animé :** 160 épisodes, série en cours.

**Films :** 2 films

**Films vidéo :** 2 films vidéo.

**Les héros :** Naruto, Sasuké, Sakura, Akimichi Chouji, Yamanaka Ino, Nara Shikamaru, Aburame Shino, Inuzuka Kiba, Hyuuga Hinata, Rock Lee.

**Les maîtres :** Iruka, Ebisu, Hatake Kakashi, Yuushi Kurenai, Sarutobi Asuma, Maito Gai, Morino Ibiki, Jiraya, Koichi Tsunade.

**Les ennemis :** Orochimaru, Uchiha Itachi, Gouzu, Yakushi Kabuto, Hoshigaki Kisame.

**Synopsis :** Naruto Uzumaki, orphelin de son état, est rejeté par les siens, car un puissant démon renard qui dévastait tout sur son passage a été emprisonné dans son corps. Naruto fait tout pour se racheter une image et montrer qu'il est un grand guerrier digne de succéder à l'Hokage, la personnalité la plus estimée du village. Il va rentrer dans l'école des ninjas pour devenir Genin. Il va être entraîné et participer à divers tournois d'arts martiaux, afin d'obtenir son diplôme. Mais le monstre Kubi qu'il renferme en lui est convoité par les forces du mal qui veulent s'emparer de sa grande puissance. Pour s'en sortir, Naruto et les siens vont devoir affronter des ennemis très puissants comme Orochimaru. En chemin, il grandira pour devenir un être très puissant.



## L'AVIS SUR LES DEUX SÉRIES

### Babour fan de Dragon Ball Z

J'aime bien DBZ, parce que l'on ne se prend pas la tête, les personnages sont super balaises. Sangoku c'est le guerrier le plus puissant de la Terre et de toutes les séries qui existent. Personne ne peut le battre. Dans DBZ, il voyage dans l'espace et il ne peut jamais mourir. Dans DBZ, tout évolue vraiment, les héros, l'histoire... On ne peut pas faire attaquer Sangoku par un ancien ennemi, car il sera forcément plus fort, puisqu'il a évolué. Les dessins sont magnifiques, le tournoi des arts martiaux est fantastique...

### Pascal fan de Naruto

Naruto est une série originale avec un héros très marrant. Les personnages sont tous fouillés et on a une histoire qui les rend super intéressants. Les techniques de combat sont assez originales, les dessins sont relativement beaux et les pouvoirs se renouvellent. L'idée d'avoir mis Kuby dans le corps de Naruto est excellente. J'attends avec impatience le jour où il va sortir et où Naruto pourra contrôler son pouvoir. Les combats sont trop longs, mais en revanche fourmillent d'idées.

# Le match DBZ contre Naruto

Voici la partie qui va énerver la plupart d'entre vous : le comparatif entre Dragon Ball Z et Naruto. Chaque personnage est noté.

	DBZ	Naruto	
<b>Originalité des combats</b>	1	0	<p><b>DBZ :</b> Les combats sont impressionnants, les pouvoirs démesurés, il y a aussi les transformations de Freezer, les fusions...</p> <p><b>Naruto :</b> Beaucoup de techniques sympa, mais des combats très longs pour faire durer.</p>
<b>Originalité des techniques de combat</b>	0	1	<p><b>DBZ :</b> Il y a le Kaméhamé, le genkidama, mais rien n'est expliqué. C'est toujours des boules de feu.</p> <p><b>Naruto :</b> Tout le monde a une technique bien à lui et tout est expliqué, même le fonctionnement du Shakra.</p>
<b>Charisme du héros</b>	0	1	<p><b>DBZ :</b> Sangoku est mignon enfant et fort, adulte. Mais il est assez creux niveau personnalité.</p> <p><b>Naruto :</b> Naruto est un chieur, il aime faire des blagues, plaisanter, il est amoureux, jaloux... Bref, il a du caractère.</p>
<b>Scénario</b>	0	1	<p><b>DBZ :</b> La série alterne recherche des boules de cristal et tournois d'arts martiaux. Ce sont les personnages qui font l'histoire.</p> <p><b>Naruto :</b> Les villages cachés, les personnages ont une histoire personnelle, un méchant qui veut toutes les techniques de combat.</p>
<b>Humour</b>	1	0	 <p><b>DBZ :</b> Sangoku comme tous les personnages, tels que Tortue Géniale, Oolong, Chichi... apportent un peu d'humour à la série.</p> <p><b>Naruto :</b> Il est très drôle mais l'humour de la série ne vient que de lui et de ses âneries.</p>
<b>Personnages secondaires</b>	0	1	<p><b>DBZ :</b> Tous les personnages sont importants et forts. Comme ils reviennent de façon récurrente, on ne les oublie pas.</p> <p><b>Naruto :</b> Les personnages ont tous une histoire bien détaillée et on apprend à les connaître et les aimer.</p>
<b>Les méchants</b>	1	0	<p><b>DBZ :</b> Les méchants sont impressionnants et puissants : c'est Freezer, Cell... Leur seul nom suffit à vous effrayer.</p> <p><b>Naruto :</b> On a attendu le volume 10 pour savoir qu'il y avait un méchant, mais la série n'en est qu'à ses débuts.</p>
<b>Sentiments</b>	0	1	<p><b>DBZ :</b> Pas de relation sentimentale, Sangoku et Chichi ne s'aiment pas, Bulma se retrouve avec Végéta, on ne sait pas comment...</p> <p><b>Naruto :</b> Naruto et Rock Lee aiment Sakura qui aime Sasuké, mais Ino l'aime aussi... C'est "Les Feux de l'amour".</p>
<b>Le monde</b>	1	0	<p><b>DBZ :</b> Beaucoup de lieux mythiques comme le Pinguin Village, la tour Karine, l'île de Tortue Géniale... Un vrai monde construit.</p> <p><b>Naruto :</b> Presque toute l'histoire se passe à Konoha et ses alentours mais c'est normal, car les villages sont tous cachés.</p>
<b>TOTAL</b>	4	5	<p><b>Dragon Ball était drôle, DBZ était impressionnant par ses combats. Naruto a été créé sur les bases de DBZ par un auteur fan de la série. Il a su éviter certaines erreurs et créer une histoire encore plus intéressante.</b></p>



# JEU

## OMBRE EXACTE



Une seule de ces ombres correspond parfaitement au dessin de Luffy ci-contre... laquelle ?



## MINI-FLÈCHES

	Attendre	↘	E	Pressée
	Opposé à l'ouest			
	↙	E	S	↓
Mouillé	↘	H	Demi papa	→
Collines du désert			P	A
	↙	D	↓	N
Planète	→	M	A	R
Lustrée				S
	↙	C	I	R
				F
				E
Pas molle	→	D	U	R
Adj. démonstratif				E
	↙	C	E	T
			Branché	Attrapé
Métal précieux	Animal de la ferme	→	O	↓
				I
				E
	↙	O	R	...
				→
			N	U

## MAGIC BOX

Remets les lettres dans l'ordre et découvre qui se cache dans la MAGIC BOX.



## SOLUTIONS

# ALI DANTIK

Sur 6 répliques, une seule est vraiment parfaite. A toi de trouver laquelle !



Sers-toi du laby pour accéder aux différents jeux. Pour cela, tu dois éviter de tomber sur les flocons !

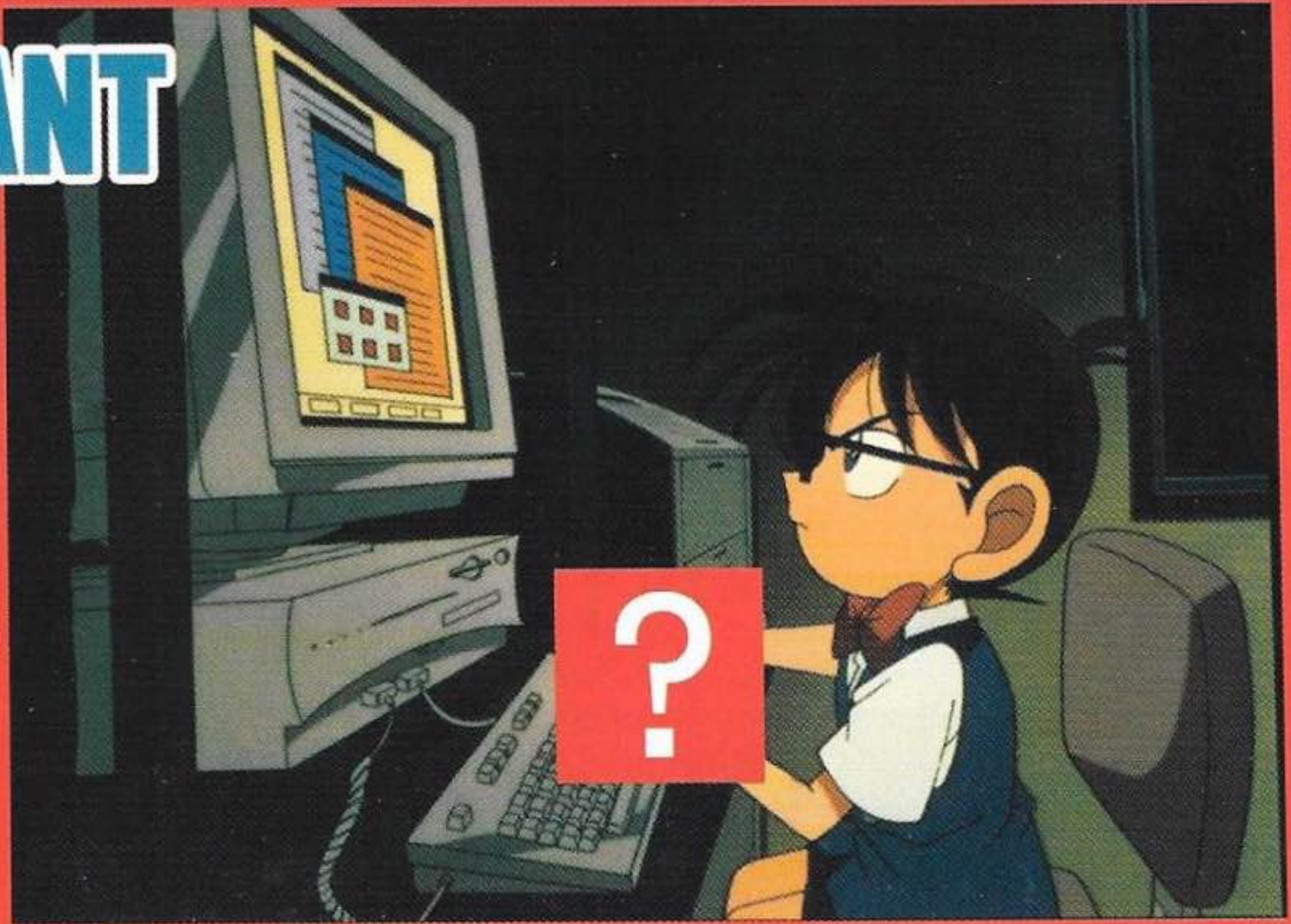
# JEU

# LABY



# K-RÉ MANQUANT

Retrouve le morceau d'image correspondant au point d'interrogation.



## SOLUTIONS

ALI DANTIK : 5 K-RÉ MANQUANT : A CACHÉS : Chopper OBJETS CACHÉS : Ampoule - dans les lunettes de Conan / vélo - sur le mur de pierres / note - sur l'écran vertical / téléphone - au-dessus de l'entrée / lettre - sur l'écran au sol / clé - sur celui d'angle / trombone - sur la chaussure de Conan / stylo - contre une fenêtre / montre - sur l'aération



# OBJETS CACHÉS

Les 9 éléments ci-dessous se sont dissimulés dans l'image. Aide Conan à les retrouver...

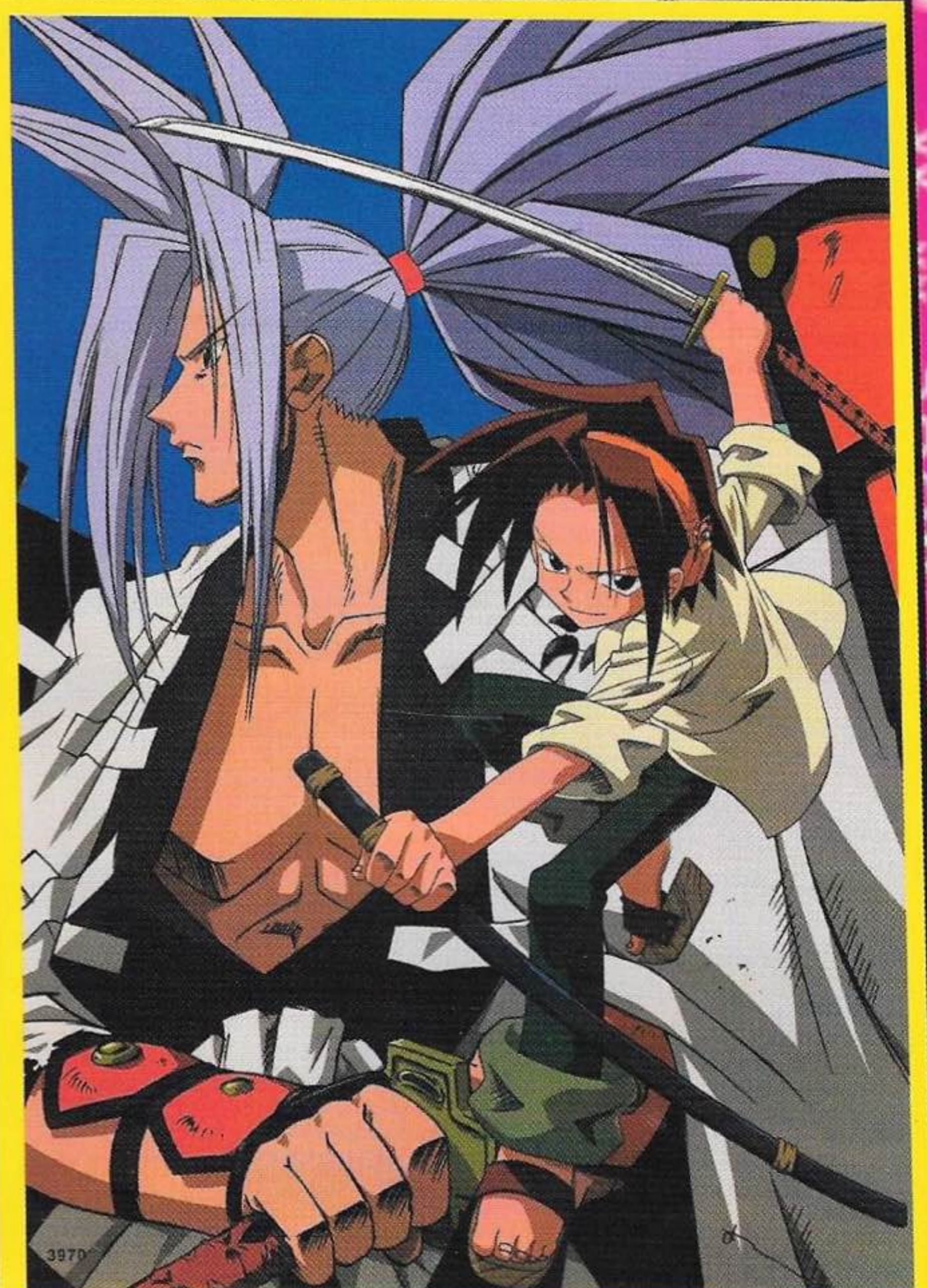


## MAGIC b<sup>0</sup>x

Remets les lettres dans l'ordre et découvre qui se cache dans la MAGIC BOX.



# JEU\* 10 DIFFERENCES



## CODE

Déchiffre l'affiche ci-contre, sachant qu'il faut décaler chacune des lettres de 3 vers la droite dans l'alphabet.

ABCDEF  
GHIJKL  
NOPQRS  
TUVWXYZ

## TXKQBA



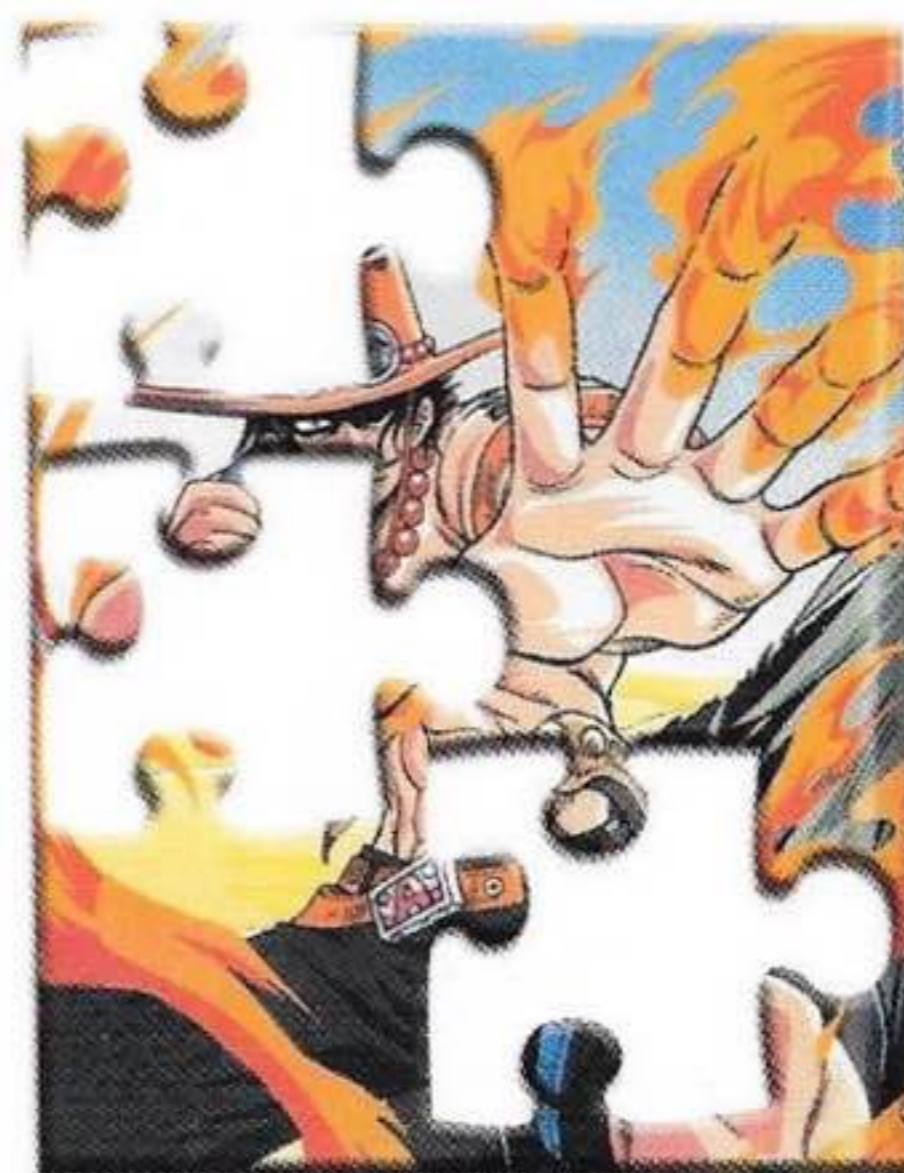
ABXA LO XIFSB

JLKHVB•A•IRCCV

§ 30, 000, 000 -

## PUZZLE

Retrouve la pièce du puzzle qui est en trop...



## SOLUTIONS

**CODE :** Wanted / Dead or alive / Monkey D. Luffy **PUZZLE :** 2 DIFFERENCES : Ont disparu : Un ongle de Yoh, un triangle sur le manche du sabre, une attache du kimono, le dégradé du ciel, le pouce au-dessus du sabre, l'ombre sur la main de Yoh. Sa chaussure est plus courte, un des clous du bracelet est plus petit, l'élastique à cheveux à cheveux a changé de couleur et un morceau du collier de Yoh est plus grand.

# M A D E I N J A P A N

Découvrez, en direct du Japon, les produits dérivés qui sortent en ce moment. Ils ne sont pas forcément disponibles en France.



## Autocollant téléphone portable Naruto

Sur cette plaquette de 16 cm, dix autocollants en plastique décollables à l'effigie des personnages de la série Naruto. Ils sont faits pour être collés sur votre téléphone portable, sur du métal (comme votre baladeur ou votre Game Boy) ou même une simple enveloppe. Chaque illustration mesure 2 x 2 cm.

## Mobile Sakura et Shikamaru

Ces petits straps conçus autour de deux personnages cultes de la série Naruto représentent Sakura et Shikamaru. Chacun d'eux s'accroche à votre téléphone portable par un petit fil. Le recto est en plastique avec une illustration et le verso est une sorte de mousse spéciale. Cet objet est conçu pour essuyer la vitre de votre téléphone portable. Vous le posez sur la vitre, poussez sur la partie en plastique et ensuite vous tournez.

le posez sur la vitre, poussez sur la partie en plastique et ensuite vous tournez.



## Fullmetal Alchemist bandeau Envy

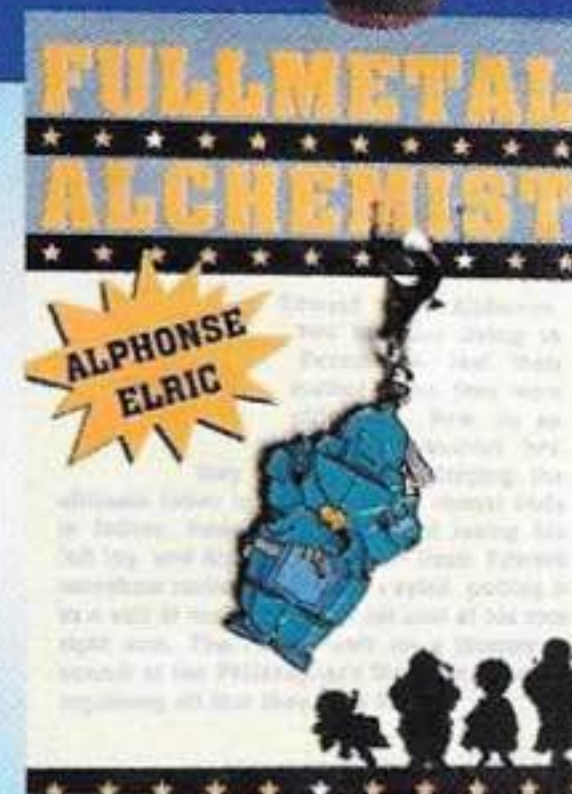
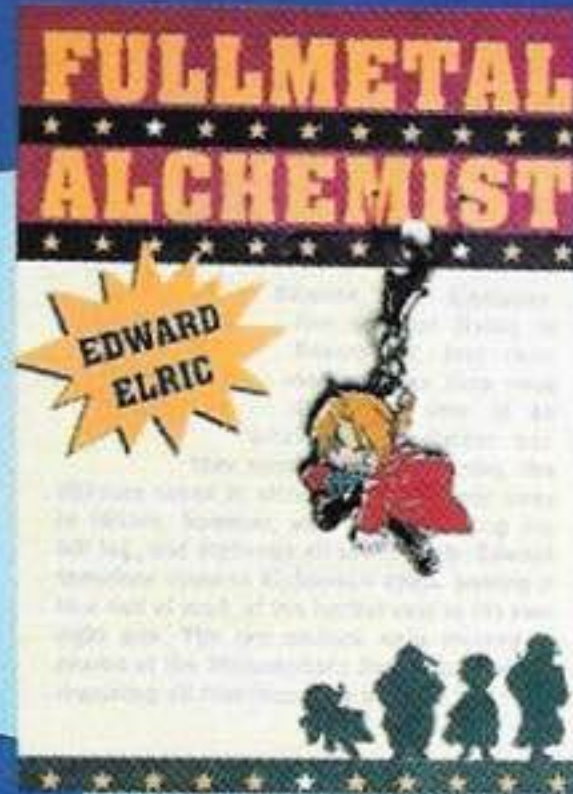
Ce serre-tête (hair band) est celui que portait le personnage de Envy dans la série Fullmetal. Ce serre-tête en tissu est réalisé avec un élastique très extensible qui permet d'être utilisé quelle que soit la taille de votre tête.

## Figurines Fullmetal Alchemist

Il existe trois séries dans cette collection. Dans la série 3 qui vient de sortir vous trouverez :



Figurine A Edward en costume d'Alchimiste (16 cm), Figurine B Edward buste nu (16 cm) veste en main, Figurine C Alphonse (19 cm). Elles sont en plastique rigide non articulées et vendues peintes avec un socle.



## Strap Fullmetal

Ces deux petits objets de trois centimètres en métal à l'effigie des frères Elric sont faits pour s'accrocher au téléphone portable ou à une fermeture éclair. Vous pouvez l'accrocher sur le zip de votre blouson ou de votre trousse.



## Porte-clefs Fullmetal Edward et Alphonse

Porte-clefs métal trois pièces. Vous avez une image de la tête de chacun des héros, une pièce avec le nom de la série et un cercle pour placer vos clefs. Le tout mesure 7 cm.



## Figurines Astro et Ura

Deux jolies figurines non articulées des deux héros de la série Astro le petit robot. Elles sont en plastique rigide non articulées et d'une taille de 11 cm. Elles sont enfermées dans une boîte de protection plastique transparente.



Ces goodies nous ont été aimablement commandés au Japon et prêtés par la boutique Tonkam Bastille, 29 rue Keller, 75011 Paris.

# YU-GI-OH!

## LE DARK RPG

Les deux parties les plus intéressantes de la série Yu-Gi-Oh ! sont le tournoi de Bataille Ville et le Dark RPG. La plupart d'entre vous connaissent très bien Bataille Ville, car la série a été diffusée à plusieurs reprises sur M6 et Canal J, mais le Dark RPG est beaucoup plus rare et pour cause : il s'agit du dernier combat de nos amis et de la fin de la série. Sans trop vous en dévoiler, voici un avant-goût de ce jeu et de cette histoire épique.

**L**e Dark RPG est un duel de monstres dans sa forme la plus ultime. Le jeu se déroule dans l'Égypte antique, l'univers où le pharaon Atem (Yami Yugi) a vécu, il y a 3000 ans. Ce monde est transposé sur une table de jeu de plus de 10 mètres sur laquelle se trouve une maquette très exacte de l'Égypte de cette époque. C'est Yami Bakura qui l'a faite construire dans une salle secrète se trouvant dans le musée de la ville de Domino. Le père de Bakura étant le propriétaire et conservateur du musée, il n'a donc pas eu de mal. Les objets millénaires ont permis aux personnages qui ont vécu, il y a trois mille ans de revivre leur histoire dans la maquette. Et c'est en se libérant, que



les deux âmes qui étaient prisonnières des objets millénaires ont mis le jeu en route. Le premier, Yami Yugi, représente

la lumière alors que Yami Bakura représente les ténèbres. L'arbitre de leur affrontement est l'âme maudite du prêtre Akunadin, le créateur des objets millénaires. Le but du jeu est au départ de dévoiler la vérité contenue dans le puzzle millénaire. C'est en se rendant au musée avec les trois cartes des dieux que Yugi et ses amis ont démarré le jeu. Yami Yugi s'est retrouvé sur la table de jeu face à Yami Bakura, alors que Yugi, Joey, Tristan et Anzu se sont retrouvés dans la maquette et évoluent parmi les personnes d'il y a 3000 ans. Leurs corps se trouvent dans des boîtes au pied de la table mais leurs âmes se retrouvent à errer dans l'univers du jeu. Le seul moyen pour Yami Yugi de libérer ses amis est de vaincre Zork Necrophedius dans le monde du jeu. Ce RPG (jeu de rôle) est une fiction qui repose sur de véritables faits historiques (dans le monde de Yu-Gi-Oh ! bien sûr, pas dans le nôtre). L'âme maléfique du prêtre Akunadin contrôle Yami Bakura et l'aide à libérer Zork Necrophedius.

### Les règles en vitesse rapide

Le joueur un : Yami Yugi joue la partie avec la carte du pharaon Atem (lui-même en fait, version il y a 3000 ans). Le joueur deux : Yami Bakura joue avec deux cartes, celle de Bakura le roi







des voleurs (son lui, d'il y a 3000 ans) et la carte du prêtre Akunadin qui impose son point de vue sur le jeu. Chaque joueur dispose devant lui d'un jeu de cartes faces cachées. Mais si on les retourne, elles sont blanches et rien n'est inscrit dessus.

À chaque fois que l'un des deux joueurs prend une carte, il doit puiser dans sa mémoire d'il y a 3000 ans pour faire apparaître l'image du personnage ou de l'objet qu'il souhaite. Si le pharaon veut faire passer l'un de ses prêtres à l'attaque, il lui suffit de penser à lui et il apparaît sur la carte. Durant la partie, si le personnage que le joueur a fait apparaître sur la carte perd toute sa jauge de l'âme (son Ba), il perdra la vie dans l'univers du jeu.



N'oubliez pas que la jauge de l'âme permet de faire apparaître des monstres et de les utiliser. Les cartes de Ka sont utilisables, s'il reste une certaine réserve de Ba au personnage. Si le joueur ne donne aucune indication à son personnage, il agit de lui-même comme l'a fait sa version originale d'il y a 3000 ans.

Les sept objets millénaires sont représentés par sept cartes qui appartenaient au début aux sept prêtres du pharaon chargés de les protéger. Le prêtre Seto possède la hache, le pharaon protège le puzzle, la prêtresse Isis possédait le torque, le prêtre Shada a entre ses mains Ankh la croix de vie, le prêtre Mahad possède l'anneau, le prêtre Karim garde la balance et le prêtre Akunadin conserve l'œil. Ces prêtres



avaient pour mission de protéger les objets, mais Bakura le voleur et le prêtre Akunadin ont réussi à leur prendre les items.

En dehors de son tour de jeu, le joueur peut attaquer s'il le désire, bien qu'il soit limité à cinq attaques.



# ONE PIECE GRAND BATTLE



One Piece est un manga qui met en scène Monkey D. Luffy, un jeune orphelin naïf qui n'a qu'un rêve : devenir le plus grand pirate des océans. Il espère se rendre sur la Route de tous les périls, afin de découvrir le One Piece de Gold Roger, le plus grand de tous les trésors de la planète. Un jour, il a mangé un fruit du démon rapporté

par son idole Shank le roux. Son corps s'est alors modifié pour faire de lui un homme élastique, mais au moindre contact avec l'océan, son corps devient plus lourd qu'une pierre. Quelques années plus tard, Luffy quitte son village, bien décidé à trouver des compagnons pour créer un équipage et parcourir les océans.

## LES PERSONNAGES



**LUFFY** : Un garçon persévérant qui ne baisse jamais les bras. Il a mis au point un grand nombre de techniques à partir des capacités de son corps élastique.



**NAMI** : Une jeune voleuse qui ne dépouille que les pirates. Elle a un sale caractère, mais s'avère très douée au combat avec des bâtons.



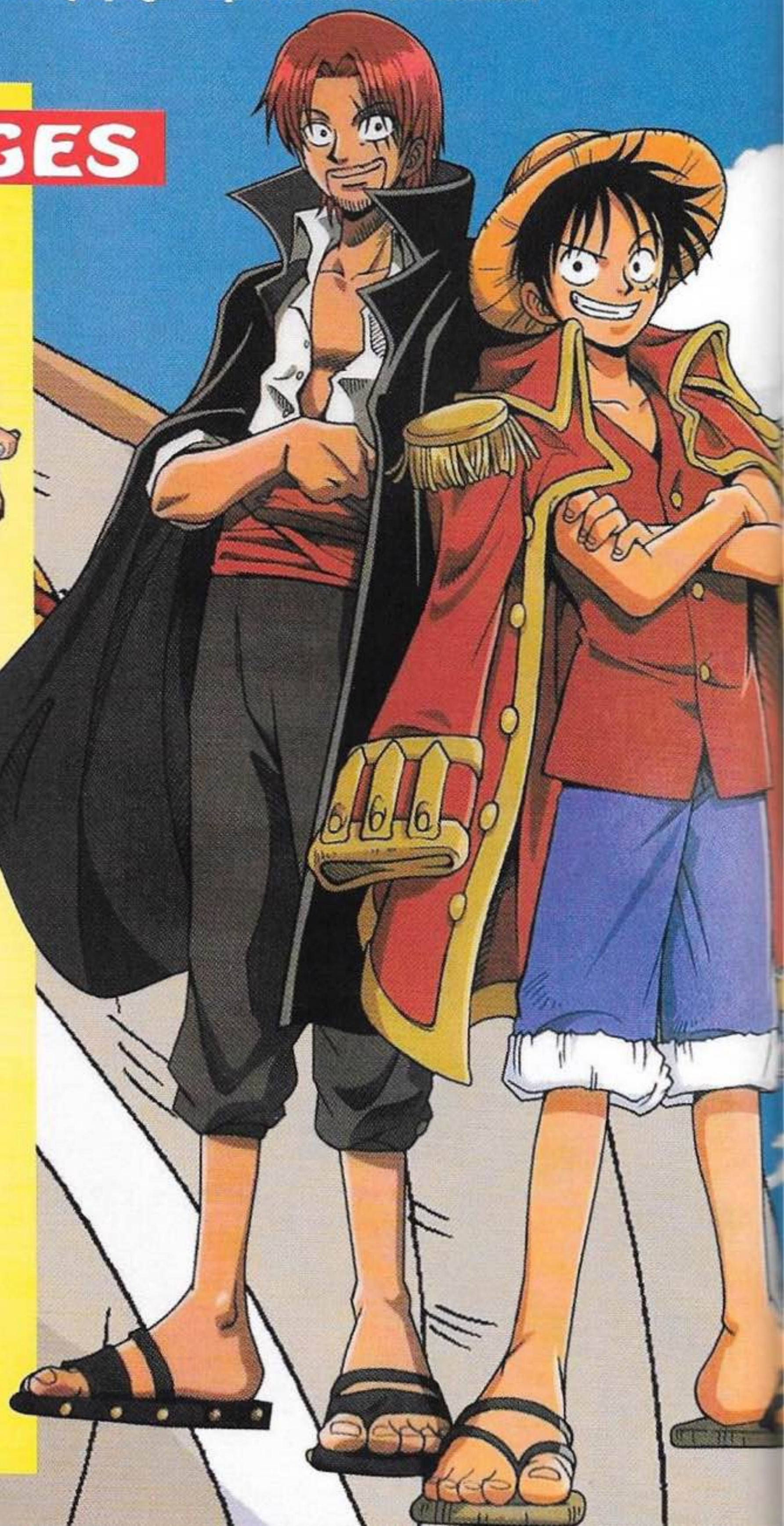
**SANDY** : C'est un grand cuisinier, un séducteur et un spécialiste du combat au pied. Qui plus est, il refuse qu'une personne puisse mourir de faim.



**PIPO** : C'est un garçon qui passe son temps à raconter des mensonges. Il est un peu décalé, mais c'est un spécialiste du combat à l'arbalète.



**ZORRO** : Spécialiste du sabre, il rêve de devenir le plus grand escrimeur. Il se bat avec trois sabres et lutte contre tous les pirates et l'injustice.



## LES DIFFÉRENTS MODE DE JEUX

### Le mode Grand Battle

Ce mode versus vous permet de combattre un autre joueur et d'affronter l'ordinateur.

### Le mode Story Event Battle

Vous suivez l'histoire du manga. Vous affrontez divers personnages, mais surtout vous devrez vaincre 5 boss pour débloquent de nouveaux personnages.

### Le mode Davy Back Fight Mini-Games

Vous devez constituer une équipe de trois personnages qui devront chacun réussir une mission.

### Le mode tournoi Grand Tour

Participez à un tournoi d'arts martiaux dans lequel, il y aura jusqu'à 16 participants accompagnés d'une zone d'entraînement.

## LE JEU EN LUI-MÊME

En cours de jeu, vous pouvez aller où bon vous semble dans la zone de combat. Vous pourrez récupérer des bonus ou objets à lancer à la face de votre adversaire. Il est même conseillé de le faire, pour récupérer un maximum de fruits qui vont vous permettre de déclencher des coups spéciaux ou de faire appel à un personnage de soutien. Attention, les zones de combat contiennent des pièges. Quand vous effectuez un coup spécial, une animation se met en route, un peu comme dans les jeux DBZ.



## LE JEU DISPONIBLE EN FRANCE

C'est la version américaine non traduite. Certains noms n'ont pas été adaptés comme Pipo qui devient Usopp ou Smoker qui devient Chaser.

### Au total, 19 personnages peuvent être obtenus dans le jeu :

Monkey D. Luffy, Zorro Roronoa, Nami, Usopp (Pipo), Sanji (Sandy), Tony Tony Chopper, Nico Robin, Buggy (Baggy), Kuro (Crow), Krieg, Arlong, Smoker, Bon Cray, Crocodile, mais aussi Foxy, Enel, Aokiji et même Mihawk et Shanks. Mais, si l'on compte les personnages de soutien, on arrive à 32.



## COMMENT AVOIR DE NOUVEAUX PERSONNAGES

Un grand nombre de personnages peuvent être obtenus en terminant le mode Event Battle. Ainsi, si vous terminez avec Nami, vous obtenez Arlong. Avec Chopper, vous obtenez Bon Clay. Avec Chopper une 2<sup>e</sup> fois, vous obtenez Foxy. Avec Zorro, vous obtenez Buggy. Avec Robin, vous récupérez Crocodile. Avec Sanji, vous obtenez Don Krieg. Avec Usopp, vous obtenez Kuro. Et avec Luffy, vous récupérez Smoker.



Pour obtenir Enel, terminez avec la bande de Luffy, puis faites un tournoi en mode Grand Tour. Pour Shanks, terminez avec Luffy en Très difficile après avoir débloquent tous les autres personnages dont Enel et Aokiji.

Pour Aokiji terminez avec les 16 premiers personnages, puis avec Luffy en battant Aokiji avec le Special 2.

## L'ASTUCE DE LA MORT QUI TUE

**Accrochez-vous :** Pour obtenir Mihawk, terminez le mode Event Battle avec Zorro en difficulté maximale. Affrontez ensuite Mihawk avec le Special 2 de Zorro, après vous être fait toucher par le Special 2 de Mihawk.



## COMMENT DÉBLOQUER DES MINI-JEUX

Vous pouvez débloquent des mini-jeux en terminant le Davy Back Fight. Pour avoir Donut Race, vous devez le gagner 10 fois. Pour Crash Rush Boxer gagnez 18 fois. Pour Snow 26 fois. Pour Breaking Krieg's Armor 29 fois. The Fix Sign 34 fois. Pour Groggy Ring remportez 3 mini-jeux puis gagnez 3 fois.



## NOTRE AVIS SUR LE JEU

Bien que peu nombreux, les décors sont magnifiques. Les animations des coups spéciaux sont impressionnantes. L'autre bon côté du jeu est que les combats se déroulent dans des arènes bourrées de pièges et de power-ups. Le graphisme est magnifique, le jeu est génial et les combats et attaques très réussis. Vous pourrez jouer avec de grands héros de la série, ce qui est excellent. Seul petit regret : le jeu manque malgré tout de combattants. Mais sinon, il fait beaucoup penser à DBZ Budokai.

# Qui est le meilleur ?

# CONAN

Après le match Naruto contre Dragon Ball Z, voici deux autres séries qui se ressemblent et qui vont s'affronter dans un duel sans merci : "DéTECTIVE Conan" et "Les Enquêtes de Kindaïchi".

Il était normal de faire la comparaison entre les deux, puisqu'elles suivent la même architecture. Pascal tente d'en faire le parallèle.



## Fiche technique de la série :

### DÉTECTIVE CONAN

**Créé en :** 1994

**Par :** Gosho Aoyama

**Titre original :** Meitantei Conan

**Éditeur japonais :** Shogakukan

**Magazine :** Shonen Sunday

**Éditeur France :** Dargaud Kana

**Manga :** 47 volumes

**Animé :** 260 épisodes

**Chaîne France :** France 3

**Film :** 10

**Synopsis :** Shinichi, 17 ans, est un adolescent très populaire qui aide la police et l'inspecteur Maigret dans leurs enquêtes. Mais un jour, sa curiosité le pousse à suivre deux hommes en noir qui réussissent à le capturer. Ils le contraignent à avaler un liquide qui le fait rajeunir, mais en lui laissant ses souvenirs d'adolescent. Âgé de huit ans et sans personne pour le croire, il se rend chez le professeur Agasa qui lui donne l'identité de Conan Edogawa et le fait passer pour son neveu. Il demande ensuite à Ran, la petite amie de Shinichi, de s'occuper de lui. Conan comprend très vite qu'avec son physique, personne ne le prend au sérieux et décide donc d'utiliser le père de Ran pour mener ses enquêtes et trouver les hommes en noir.

#### PERSONNAGES DE CONAN

Shinichi Kudo alias Conan Edogawa

Ran Mouri

Kogoro Mouri

Professeur Agasa

Les Détectives Boys

## Comparatif entr

### Conan

Le nom de Conan vient de deux célèbres auteurs de romans policiers : Conan Doyle (créateur de Sherlock Holmes) et Rampo Edogawa (écrivain de polars japonais).

Shinichi est un lycéen avec un sens de la déduction très poussé qui aide la police et l'inspecteur Maigret dans ses enquêtes.



Ran est une amie d'enfance de Shinichi qui le suit partout et l'aide dans ses enquêtes. Ils sont amoureux l'un de l'autre, mais n'arrivent pas à se déclarer.

Dans Conan, le rival de Shinichi s'appelle Heiji Hattori et vient de Osaka. Ils ont le même âge et sont aussi doués pour les enquêtes. Il est au courant de l'identité secrète de Shinichi.

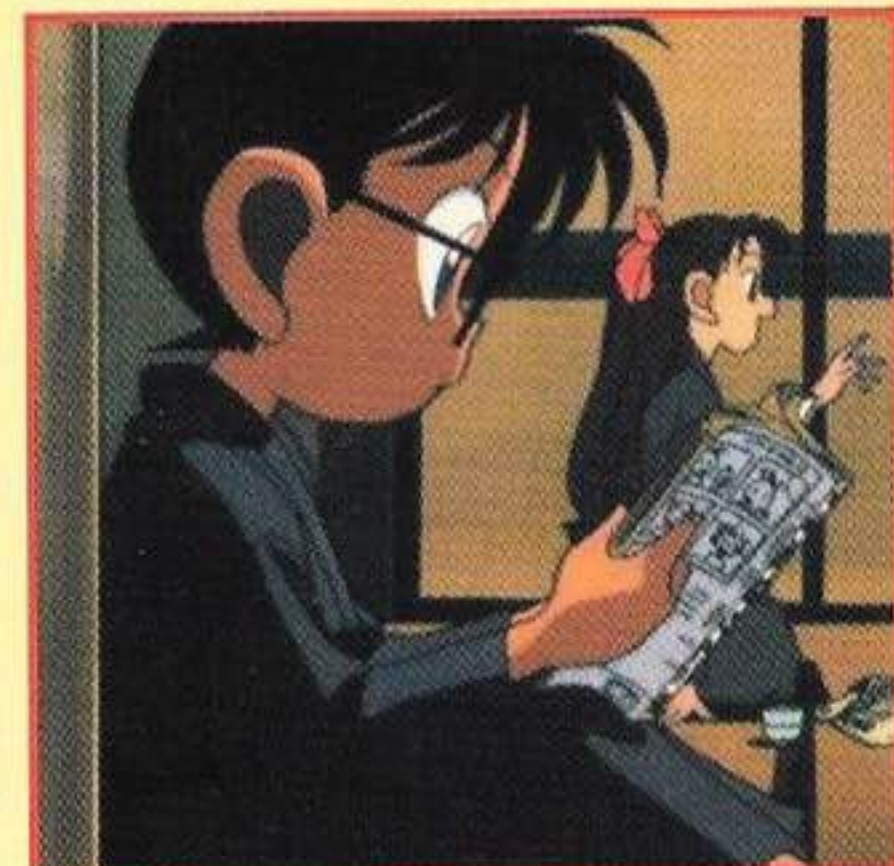
Dans Conan, son adversaire récurrent s'appelle Kid l'insaisissable. C'est un voleur qui ne tue personne, mais qui réussit toujours à s'enfuir sans que Conan ne parvienne à l'attraper.

Dans Conan, les meurtres se déroulent aussi le plus souvent en chambre close et paraissent toujours impossibles. Ce qui les différencie, c'est que les mobiles sont tous différents. Le meurtre peut être dû à une histoire d'argent, de jalousie... C'est très varié.

Shinichi est un garçon très intelligent qui a un quotient intellectuel très élevé. Il est toujours très sérieux, à la différence de Kindaïchi.

Ran ne prend pas Conan au sérieux et participe, comme elle peut, aux enquêtes de son père. Il lui arrive souvent de mettre Conan sur la voie sans même s'en rendre compte.

Conan a toujours une mise en scène théâtrale pour dévoiler le coupable. Il réunit tout le monde dans une salle, endort une personne et parle à sa place.



# Y / KINDAÏCHI

## Les deux séries

### Kindaïchi

Kindaïchi emprunte son nom à un personnage de roman très célèbre. D'ailleurs dans l'histoire même, il représente le petit-fils de ce personnage.



Kindaïchi est un lycéen très doué, avec un sens de la déduction poussé qui aide la police et l'inspecteur Kenmochi dans ses enquêtes.

Kindaïchi est toujours avec Miyuki, son amie d'enfance qui le suit partout. Ils sont amoureux

l'un de l'autre, mais ne s'avouent pas leur amour.

Kindaïchi a un rival qui est un jeune intello qui sort de la plus grande faculté de Tokyo. Bien qu'ils soient amis lors des enquêtes, ils sont en compétition pour savoir lequel résoudra l'affaire en premier.

Kindaïchi a un adversaire récurrent appelé "le gentleman cambrioleur". Il ne tue personne, mais vole des objets et s'échappe au nez et à la barbe de Kindaïchi.



Dans Kindaïchi, les meurtres apparaissent toujours impossibles, car ils ont été perpétrés dans une chambre close. Chaque meurtre a un mobile profond : le meurtrier se venge de quelqu'un qui a fait de mauvaises choses. Il s'agit donc presque toujours d'histoires de vengeance.

Kindaïchi est non seulement doué pour les enquêtes, mais en plus, il a un QI très élevé, ce qui le rend supérieur aux autres.

Miyuki aide souvent Kindaïchi, malgré elle, en se posant une question ou en montrant une chose anodine. Cela permet d'aiguiller Kindaïchi sur une nouvelle piste.



Kindaïchi réunit les différents protagonistes dans une grande salle et explique l'affaire avec une grande mise en scène pour confondre le coupable.



## Fiche technique de la série : LES ENQUÊTES DE KINDAÏCHI

**Créé en :** 1992

**Scénario :** Yozaburo KANARI

**Dessins :** Fumiya SATO

**Titre original :** Kindaïchi

**Shounen no Jikenbo**

**Éditeur japonais :** Kodansha

**Magazine :** Shonen Magazine

**Éditeur France :** Éditions Tonkam

**Manga :** 27 volumes

**pour la première série**

**Animé :** 148 épisodes

**Chaîne France :** Manga

**Film :** 2

**Synopsis :** Les Enquêtes de Kindaïchi racontent les aventures d'un adolescent petit-fils de Kosuké

Kindaïchi un grand détective japonais. Il est très doué et réussit à tout comprendre avec peu d'éléments. Il fait souvent croire qu'il est idiot pour mieux berner les autres et aide la police dans ses diverses enquêtes. Plus les affaires sont compliquées et plus, il se passionne.

### PERSONNAGES DE KINDAÏCHI

Hajimé Kindaïchi

Miyuki Nanase

Isamu Kenmochi

Kengo Akéchi

## L'avis sur les deux séries

### Avis de Sebkun, fan de Kindaïchi

J'adore Conan et son histoire avec les hommes en noir, mais elle n'avance pas assez. C'est vraiment frustrant de suivre des petites enquêtes, alors qu'on voudrait voir évoluer l'intrigue principale. Et au niveau des crimes, Kindaïchi est le number one ! Vraiment profondes et poignantes, les explications du coupable sont à pleurer... À chaque fois, je me dis que j'aurais fait comme lui !

### Avis de Pascal, fan de Conan

Conan est beaucoup plus drôle et varié que Kindaïchi. Les enquêtes sérieuses et l'histoire des hommes en noir alternent avec des affaires plus légères, faisant intervenir les personnages secondaires. La rivalité entre Shinichi et Heiji, les sentiments entre Shinichi et Ran, l'intrigue principale, Détective Conan dispose de nombreux atouts pour plaire !

# Le match KINDA ICHI contre CONAN

Voici la partie qui va énerver la plupart d'entre vous : le comparatif entre Kindaïchi et Conan. Chaque personnage est noté.

	Kindaïchi	Conan	Commentaires
<b>L'originalité de l'histoire</b>	0	1	<b>Kindaïchi :</b> Dans Kindaïchi, il n'y a pas d'histoire générale. C'est juste un jeune garçon brillant qui aide la police. <b>Conan :</b> Il y a une histoire générale, car entre chaque enquête Conan poursuit les hommes en noir qui l'ont fait rajeunir.
<b>Le charisme du héros</b>	1	0	<b>Kindaïchi :</b> Kindaïchi est un lycéen nonchalant qui se fait passer pour un idiot pour mieux surprendre. Il se rapproche de Colombo. <b>Conan :</b> Shinichi est trop sérieux et il n'est pas crédible en enfant. Il traîne avec des petits, alors qu'il est intelligent et il n'a aucun humour.
<b>Le scénario à l'épisode</b>	1	0	<b>Kindaïchi :</b> Il y a toujours un mobile très recherché avec une histoire travaillée et un criminel "attachant". <b>Conan :</b> Les mobiles sont très classiques et les méchants sont souvent des pourris qui ne regrettent pas leurs actes malgré leurs larmes de crocodile.
<b>Les enquêtes</b>	1	1	 <b>Kindaïchi :</b> Les enquêtes sont très compliquées et c'est très dur de trouver le coupable, à cause de son mobile souvent lié à une raison affective. <b>Conan :</b> Les enquêtes sont plus simples, car elle incriminent souvent un proche qui est jaloux et qui connaît les habitudes de la victime.
<b>Humour</b>	0	1	<b>Kindaïchi :</b> Dans Kindaïchi, l'humour vient surtout du héros et de sa nonchalance. <b>Conan :</b> Les personnages secondaires sont très drôles, il y a plus de situations cocasses.
<b>Personnages secondaires</b>	0	1	<b>Kindaïchi :</b> Il n'y a que trois personnages secondaires importants et tous les autres sont transparents. <b>Conan :</b> Il y a beaucoup de personnages très fouillés et attachants. Les Détective Boys, les parents de Conan, le professeur... 
<b>Les méchants</b>	1	0	<b>Kindaïchi :</b> Les méchants travaillent leur plan longtemps à l'avance et agissent pour se venger d'un crime impuni lié à un proche. <b>Conan :</b> Le plus souvent, des histoires de jalousie ou d'intérêt personnel. Des criminels classiques.
<b>Sentiments</b>	0	1	<b>Kindaïchi :</b> Il est trop timide et il est incapable de dire ce qu'il pense à Miyuki. Miyuki est elle-même timide et réservée. <b>Conan :</b> Il est capable de voir un cadavre sans broncher mais quand il faut dire la vérité, il en est incapable. Pourtant, Ran fait tout pour lui faire comprendre.
<b>Le monde</b>	1	0	<b>Kindaïchi :</b> C'est un monde classique que l'on ne voit pas vraiment, puisque seules les enquêtes sont importantes. <b>Conan :</b> Conan recherche les hommes en noir et sa quête le pousse à se déplacer et aller dans des lieux très peu communs.
<b>TOTAL</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>Les deux séries se ressemblent trop pour pouvoir dire si l'un a copié sur l'autre. On sait que leurs éditeurs sont concurrents et que les deux séries ont connu un énorme succès au Japon. Kindaïchi reste toutefois beaucoup plus sérieux, car il y a peu d'humour. Conan avec les Détective Boys peut être vu même par des enfants.</b>

...DES MILLIERS DE LOGOS ET SONNERIES A TELECHARGER !

PAR SMS Envoie **MANGAS** et ta ref au **81617** Ex : Pour télécharger AXEL F, envoie par SMS MANGAS 67074 au 81617  
1,50€/envoi + prix du sms 2 sms maxi

PAR TEL. **08 99 700 793**  
1,35€/appel + 0,34€/min

UN MOBILE **100% MANGAS**



TÉLÉCHARGE-MOI ! ENVOIE PAR SMS MANGAS 58210 AU 81617

logos coups de coeur



LES SONNERIES

SONNERIE	NUMERO
Ma religion dans son regard J.HALLYDAY	44907
Ma vie AMINE	71061
Ne partons pas fâchés RAPHAEL	14700
Ne retiens pas tes larmes AMEL BENT	87833
Parle-moi JEAN-LOUIS AUBERT	08190
Pas sans toi MATT POWRA	84044
Pense à moi GAGE	44722
Petite soeur LAAM	30929
Pinocchio en hiver (Kalinka)	23146
Pon de replay RIHANNA	59006
Popcorn CRAZY FROG	96160
Precious DEPECHE MODE	26652
Rester la même LORIE	16203
Rocket in the sky BEMASSE BROS	19675
Sa ou (la rivière) DEZIL	21671
Sans défense CLEARENCE	87514
Santiano	19694
Say say (waiting 4 u) HI-TACK	64018
Serre-moi JENIFER	23840
Space soap MISTER COSMIC VS FAT DOG	26652
Tant qu'on rêve encore LE ROI SOLEIL	51623
Tes pas cap pinocchio PINOCCHIO	47474
The sound of San Francisco	91202
Time to grow LEMAR & JUSTINE	18109
Tripping ROBBIE WILLIAMS	79792
Wake up HILARY DUFF	90062
We belong together MARIAN CAREY	51728
Window shopper 50 CENT	80773
Yellow, le casse de Brice	85781
2 Fast 2 Furious - Pump it up	88112
8 Mile - Lose yourself	55770
Be cool - AIME NO REASON	19176
Brice de Nice - Le casse de Brice	98766
Brice de Nice - Yellow	85781
Chapeau melon et bottes de cuir	19940
Charlie et la chocolaterie	13284
Flasdance - Maniac	80828
Gangsta's paradise	46233
Gladiator	34338
Kill Bill - Ode to Ōren Ishii	62340
Kill bill 1	71902
La 7ème compagnie	97074
La canoca	82144
La famille Addams	70733
La soupe aux choux	70734
La valse d'Amélie Poulain	70735
La vérité si je mens	82158
Le fil de beverly hills	94254
Le Parrain	55674
Le professionnel	75147
Le seigneur des anneaux	82616
Les aventures de Rabbi Jacob	33932
Les bronzés (hip hop mix)	93541
Les bronzés font du ski	54256
L'exorciste	55671
Mission impossible	54257
La panthère rose	70807
Pretty woman	74319
Pulp fiction	55673
Rocky	75170
Sexe intentions	70724
Space Soap	26652
Super mario	06717

LES LOGOS

MANGAS


TOP MOBILE

- 
- 
- 
- 
- 

LE CLASSEMENT OFFICIEL DES MEILLEURES SONNERIES

SONNERIE	NUMERO
Hung up MADONNA	12500
Santiano LES ACADEMICIENS	19694
Aimer jusqu'à l'impossible TINA ARENA	12127
Popcorn	96160
Ma religion dans... J.HALLYDAY	44907
Histoires de luv K-MARO	74779
All about us TATU	11428
Ne retiens pas tes larmes AMEL BENT	87833
Je ne vous oublie pas CELINE DION	62177
Ghostbusters MICKAEL TURTLE	14959
Petit papa Noël PINOCCHIO ET MARILOU	70003
Tripping ROBBIE WILLIAMS	79792
Tant qu'on rêve encore LE ROI SOLEIL	51623
Space soap MISTER COSMIC	26652
Dans ma fusée ILONA MITRECEY	43397

A L'OCCASION DE LA SORTIE DU DVD **LES 4 FANTASTIQUES**

1 Voyage à New York  
Des DVD collector  
Des jeux PS2  
Des jouets et des goodies du film

ET VOIE COMICS AU **71212**  
0,35€/envoi + prix du sms 4 sms maxi

ACTIVISION MARVEL

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€/appel + 0.34€/min - 08 92 : 1.34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1.50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Reclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qui peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. Jeu les 4 fantastiques : Tarif : 71212 : 0,50€/envoi + prix du sms - 4 sms maxi - RCS B 411 864 986 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 02/01 au 28/2/2006 - modalités de remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maitre Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - dotations : 1 Voyage à New York pour 2 personnes et 6 nuits en Hotel 3 Etoiles (2000€) - 70 DVD Collector Les 4 Fantastiques (30€) - 20 Jeux PS2 Les 4 Fantastiques (60€) - 10 Jouets Les 4 Fantastiques (25€) - Goodies Les 4 Fantastiques (montres, walk-man, range cd, stylos, bloc notes...) (20€) - © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. © 2006 Twentieth Century Fox Home Entertainment LLC. All Rights Reserved - © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. © 2006 Twentieth Century Fox Home Entertainment LLC. All Rights Reserved © 64Telecom 2005 ; © Vurore ; (c) Studio Takehoshi ; © meo 24 ; © MForma





TELECHARGE-MOI !  
 ENVOIE MANGAS 57490  
 AU 81617

# LES MANGAS DEBARQUENT SUR TON MOBILE

Par SMS : envoie **MANGAS** suivi de **81617** \*  
 la ref au

Ex : Pour télécharger le logo 25595 envoie MANGAS 25595 au 81617 1,50€/envol + prix du sms 2 sms maxi

Par TEL : **08 99 700 793**

1,35€/appel + 0,34€/min

07225	58693	58359	07438	08755	34993	58562	96965	
58359	58349	58702	92897	57620	05634	03058		
09618	05907	11974	29188	28508	38271	28313	28959	03910
86627	96515	84552	28306	10353	73546	99844	24886	
74814	51592	28307	28503	75456				
28321	07027	10314	16767	88050	19204			
96539								

**REJOINS NOTRE TRIBU !**

envoie **CPCHAT** au **61617** \*  
 0,35 €/ENVOI + PRIX DU SMS

aussi par tel **08 92 70 25 35**  
 0,34 €/MIN

## SONNERIES : Reçois la meilleure version selon ton modèle de portable !!

<b>TOP</b>	Dragon ball Z 02663	Les experts - Who are you 70292	NCIS 74082	Popcorn 96160	Un, dos, tres 83737	Gang de requins - Car Wash 60249	Friends - Smelly Cat 97313	Les bronzés font du ski 54256	Magnum 54260	I'll be there for you - Friends 70728																																																
<b>SERIES TV</b>	24h chrono - ring CTU 1 83724	Albator 82138	Bomber X 77002	Buffy 79938	Capitaine flam 55676	Chapeau melon et bottes... 79940	Desperate housewives 16997	Deux ans de vacances 58494	Deux flics à Miami 46424	Dolmen 85052	Drôles de dames 79953	Fort boyard 33929	Nicky Larson 28454	Goldorak 46434	Gym Tonic 07392	Gymtonic 92252	Hawaï police d'état 82143	I'll be there for you, Friends 70728	La fête à la maison 30286	Les brigades du tigre 88817	Les cités d'or 55675	Les mystères de l'ouest 80134	Magnum 54260	Mission impossible 54257	Muppet show 70806	NCIS 74082	La panthère rose 70807	Sex and the city 21308	<b>CINE</b>	9 semaines et demie 46080	Atomik circus - Ma pétroleuse 68134	Austin powers 82142	Banlieue 13 91211	Brice de Nice 98766	BO l'exorciste 98843	Bullit 67468	Chapeau melon et bottes de... 79940	Drôles de dames 79953	Etoile des neiges 63561	Ghostbusters 70729	Gladiator - Now we are free 07393	Gladiator v1 34338	Jeux interdits 46072	La soupe aux choux 70734	La valse d'Amélie Poulain 70735	Le flic de beverly hills 54254	Le Parrain - The godfather 55674	Le professionnel 75147	Les bronzés (far west mix) 54256	Les bronzés font du ski 54256	Les mystères de l'ouest 80134	Mission impossible 54257	La panthère rose 70807	Pulp fiction 55673	Sexe intentions - pub astra 70724	Space Soap 26652	Super mario 06717	Vendredi 13 92362

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © Sandrine Gestin ; © 64 Telecom ; (c) Krystal Camprubi (c) Studio Takehoshi ; © Vurore; Copyright 2005 MagicBerry Co., Ltd All rights reserved

