

HORS-SERIE

DOMANGAS

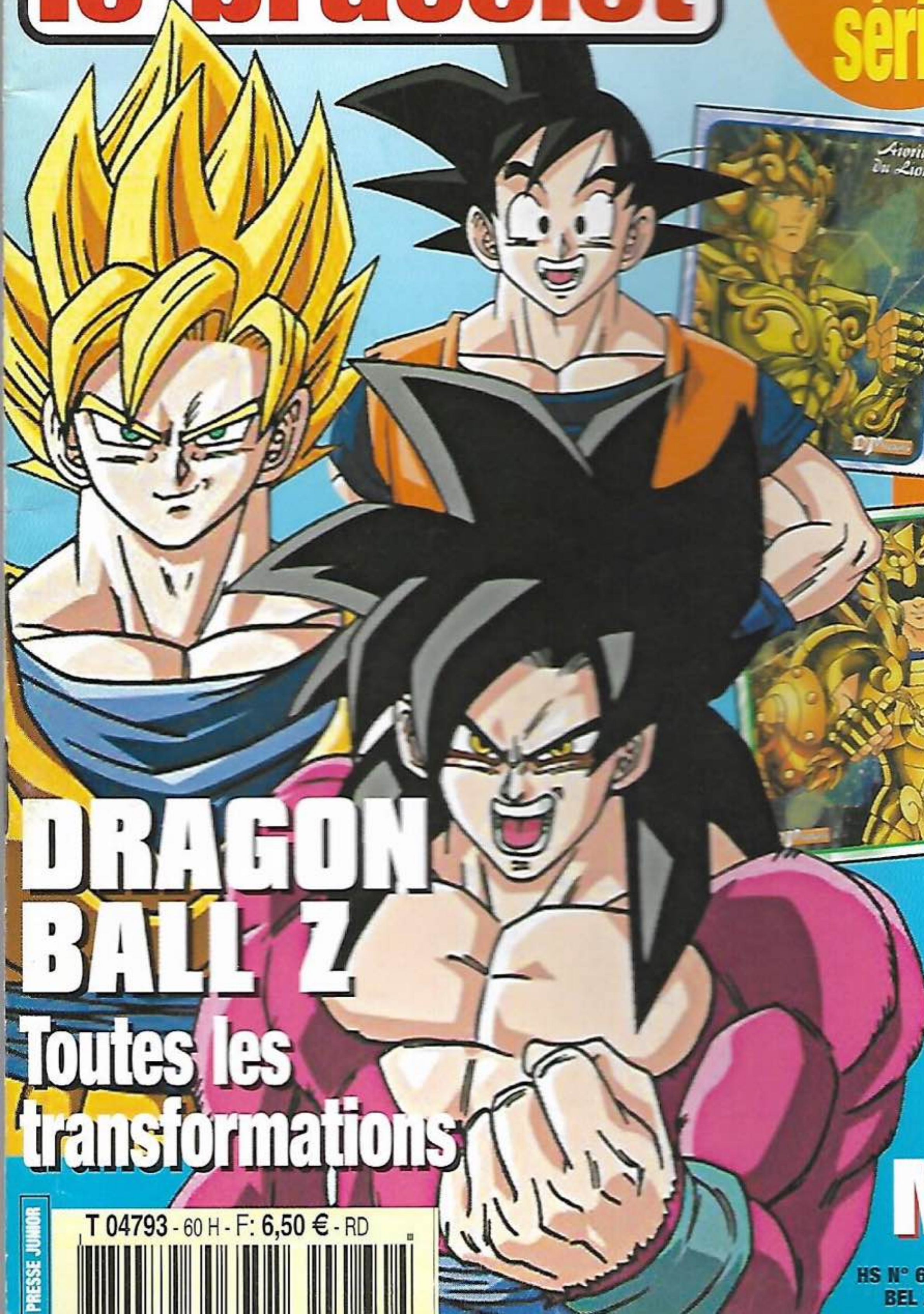
Yu-Gi-Oh!

Le pharaon Atem



2 CADEAUX
6 tatoos et
le bracelet

Sakura
la nouvelle
série



Les
Dragons
d'Or
A
COLLECTIONNER

DRAGON
BALL Z
Toutes les
transformations

Les
jeux de
cartes
Duel
Masters



PRESE JUNIOR

T 04793 - 60 H - F: 6,50 € - RD



HS N° 60 Juin 2005 6,5 € DOM 8,5 €
BEL / LUX 7,5 € 13,50 FS 75 DH

JOUE AVEC OLIVE ET TOM

Découpe la page en suivant le pointillé blanc. La partie haute sert de plateau. Fabrique tes pions et découpe tes cartes selon les indications en bas de page.

LE JEU :

Lancez le dé à tour de rôle. Le joueur qui fait le plus gros chiffre commence. Il doit relancer le dé et avancer son pion sur le plateau.

LES CASES :

RE-JOUE Tu rejeues.

-2 CASES Tu recules de 2 cases.

x1 Tu lances le dé. Le joueur à ta gauche te pose la question correspondant au chiffre du dé. Si tu réponds correctement, tu rejeues. Sinon, c'est au joueur suivant.

x2 Tu lances le dé 2 fois. Le joueur à ta gauche te pose 2 questions correspondant au chiffre des lancers. Si tu réponds correctement aux 2 questions, tu rejeues. Sinon, c'est au joueur suivant.

YOU WIN : Le 1^{er} sur cette case (même si le dé indique plus) a gagné.



Les pions



Découpe les 4 doubles images et plie-les au centre. Tu les mettras sur le jeu en guise de pions.

Les fiches

Découpe les 4 fiches. Chaque joueur en prend une, elle lui servira à poser des questions. Si vous jouez à 2, prenez chacun 2 fiches.



QUESTIONS

- 1 Qui se nomme en japonais Takeshi Sawada ?
- 2 Quel poste tient Thomas sur le terrain ?
- 3 Qui se nomme en japonais Tsubasa Ohozara ?
- 4 Quel est le nom de famille de Thomas ?
- 5 Qui se nomme en japonais Tarô Mosazi ?
- 6 Quel est le nom japonais de Patty ?

REPONSE

- 1 Danny Miele
- 2 Gardien de but
- 3 Olivier Atton
- 4 Price
- 5 Ben Becker
- 6 Samae Nakasawa

QUESTIONS

- 1 Qui se nomme en japonais Gonzo Wakabayash ?
- 2 Quel est le nom de famille d'Olivier ?
- 3 Quel est le remplaçant de Thomas ?
- 4 Qui se nomme en japonais Kjiro Yuga ?
- 5 Quel poste tient Bruce Harper sur le terrain ?
- 6 Qui se nomme en japonais Hiroshi Jito ?

REPONSE

- 1 Thomas Price
- 2 Atton
- 3 Alan
- 4 Max Lander
- 5 Capitaine de l'équipe
- 6 Clifford Yuma

QUESTIONS

- 1 Qui se nomme en japonais Roberto Hongo ?
- 2 Quel est le nom de famille de Ben ?
- 3 De quel joueur est amoureuse Patty ?
- 4 Qui se nomme en japonais Ken Wahashimazu ?
- 5 Comment s'appelle le père d'Olivier ?
- 6 Qui se nomme en japonais Ryo Ishizaki ?

REPONSE

- 1 Roberto Sedigno
- 2 Becker
- 3 Olivier
- 4 Ed Warner
- 5 Mickael Atton
- 6 Bruce Harper

QUESTIONS

- 1 Quel métier exerce le père d'Olivier ?
- 2 De quoi souffre Roberto ?
- 3 Qui se nomme en japonais Jon Misugi Joss ?
- 4 Quel est le titre du nouveau manga de foot ?
- 5 Qui se nomme en japonais Samae Nakasawa ?
- 6 Qui se nomme en japonais Shun Nitta ?

REPONSE

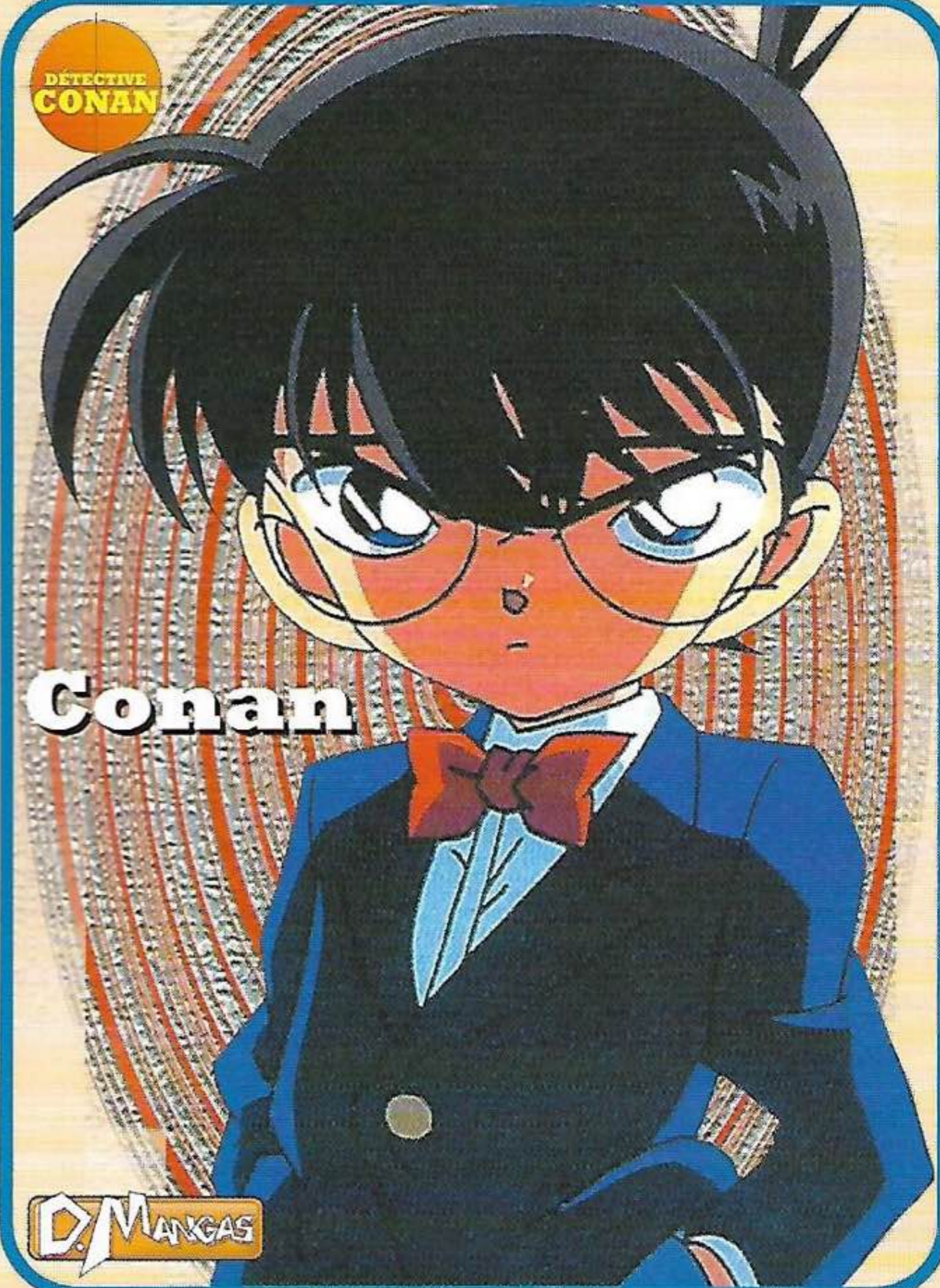
- 1 Marin
- 2 Un décollement de la rétine
- 3 Julian
- 4 Hungry Heart
- 5 Patty
- 6 Parick Everett



DÉTECTIVE
CONAN

**Ran
Mouri**

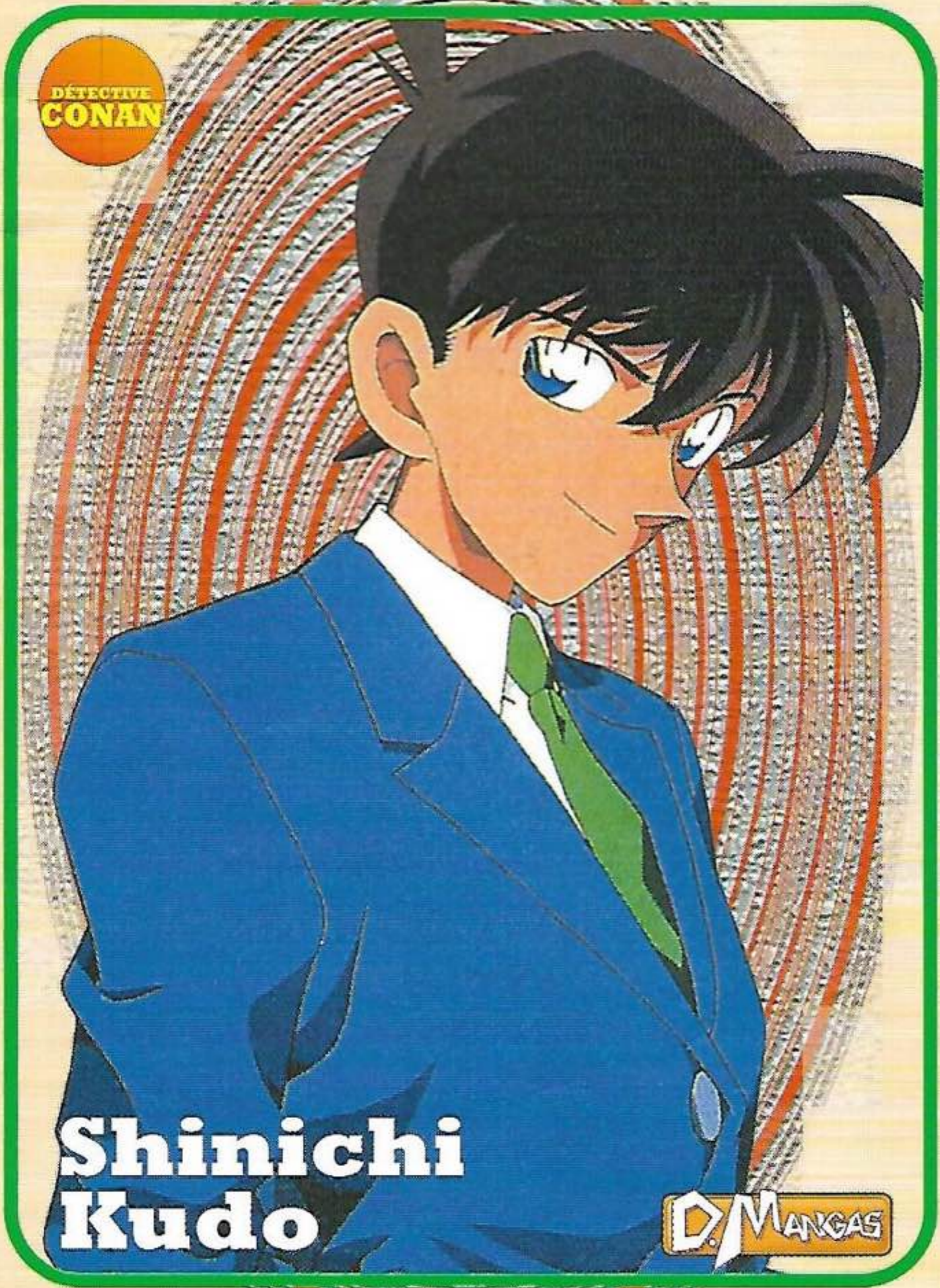
D. MANGAS



DÉTECTIVE
CONAN

Conan

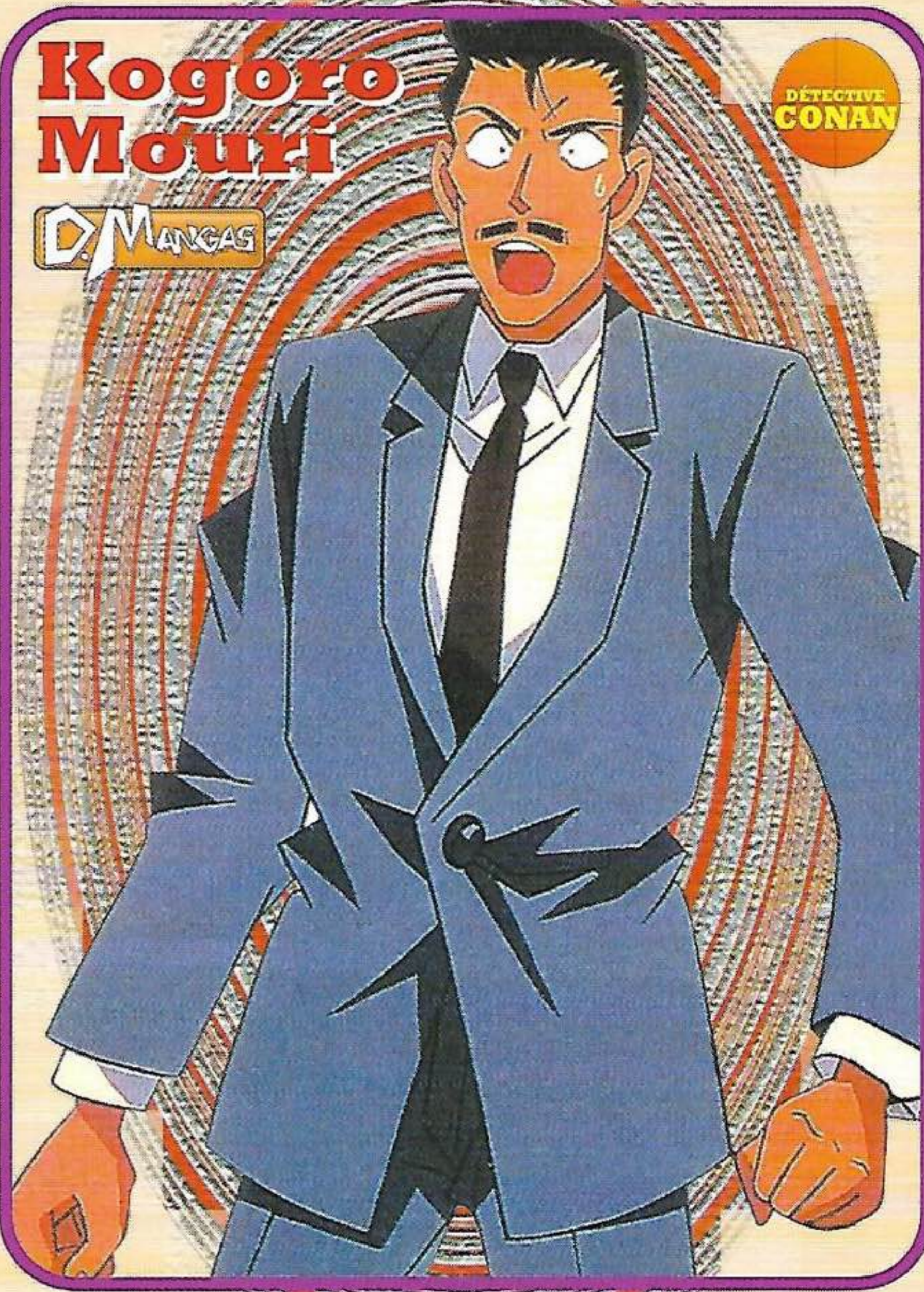
D. MANGAS



DÉTECTIVE
CONAN

**Shinichi
Kudo**

D. MANGAS



DÉTECTIVE
CONAN

**Kogoro
Mouri**

D. MANGAS



Conan Edogawa

Vous l'aurez deviné, Conan est en réalité Shinichi Kudo, rapetissé. Bien qu'il ait gardé son intelligence et toutes ses capacités d'adulte, il n'en reste pas moins un enfant. Pour son malheur, il est contraint de reprendre les bancs du Primaire à l'école Tiyedétec en classe 1-b. Le docteur Agasa est le seul au courant de ses mésaventures et va l'aider à se cacher en utilisant divers gadgets. Par un judicieux subterfuge, Conan se fait entretenir par sa petite amie Ran. Elle se conduit avec lui comme une grande sœur. En parallèle, Conan a très vite compris comment manipuler le père de Ran pour qu'il ne cherche pas à en savoir plus sur lui : il mène les enquêtes comme quand il était adulte et le père de Ran s'approprie ses réussites.



Ran Mouri

Elève de première au lycée Tivédétec, elle connaît Shinichi depuis sa petite enfance. Elle est amoureuse de lui et pour tout le monde, ils sont faits pour aller ensemble. Elle est aussi capitaine du club de karaté, un sport que pratiquait sa mère, une grande avocate. Son père était un petit détective minable jusqu'à l'arrivée de Conan. Ran se voile les yeux et n'ose imaginer que Conan est en réalité son bien-aimé.



Kogoro Mouri

Le père de Ran est un gros prétentieux narcissique qui pourrait être un grand détective, s'il n'était pas aussi nombriliste. Il s'occupe très bien de Ran et l'emmène partout où ses enquêtes le conduisent. Ceci dit, c'est aussi pour s'assurer la présence de Conan. Il était marié à Éri Kizaki, une brillante avocate qu'il aime encore. Avant d'être détective, il était policier.

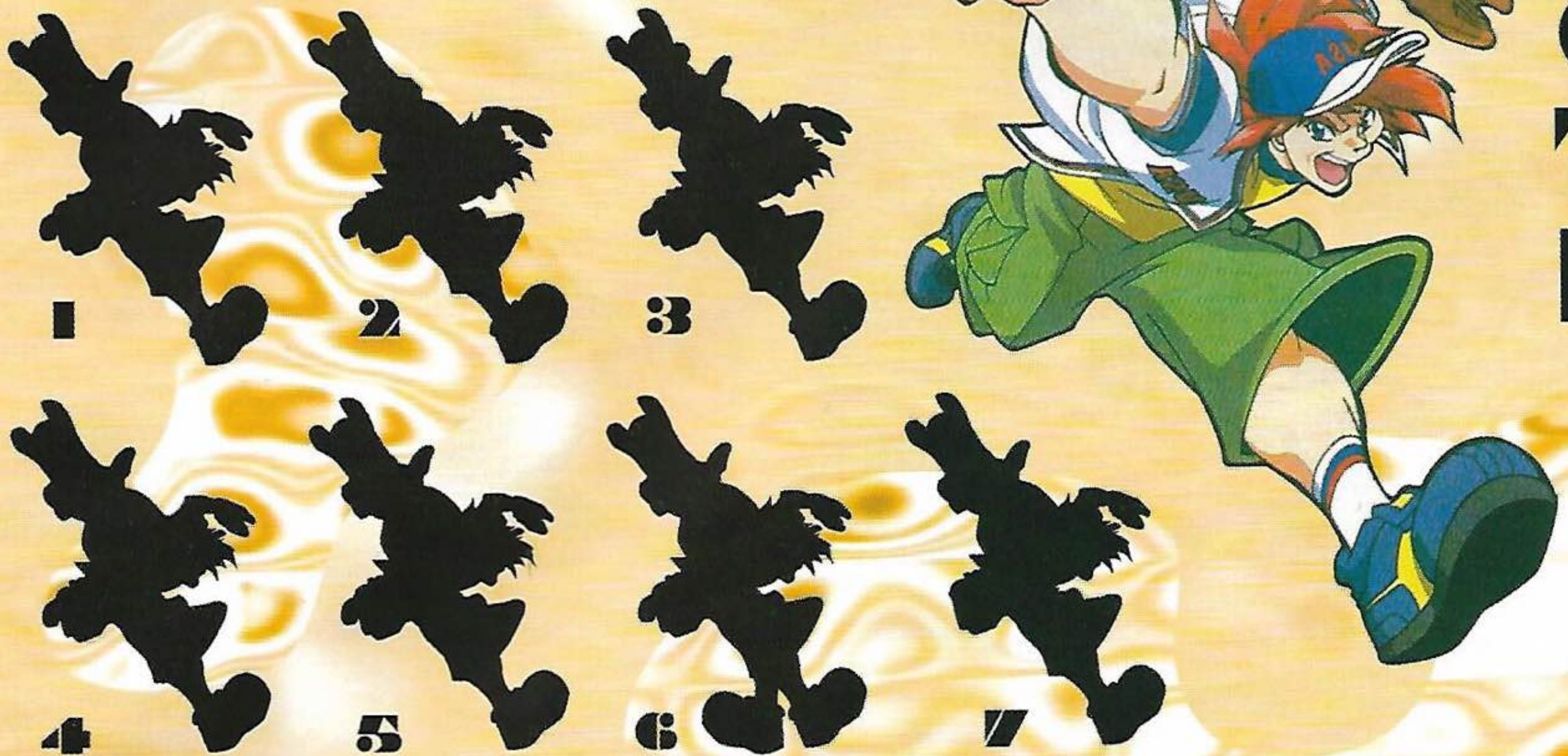


Shinichi Kudo

Shinichi Kudo est le véritable héros de cette histoire. Par un malencontreux accident, il va se retrouver dans son corps d'enfant et devra cacher ses mésaventures en se faisant passer pour Conan Edogawa. Élève en classe de première au lycée Tivédétec, il a un tel sens de la déduction que même la police fait appel à lui. Kudo est le fils d'un grand auteur de romans policiers et d'une actrice célèbre. Il aime les romans policiers et son auteur préféré est Conan Doyle (auteur de Sherlock Holmes). Il peut résoudre toutes sortes d'enquêtes et même se mettre dans de mauvaises situations. C'est cette curiosité qui va le conduire dans les griffes des hommes en noir. Ils vont lui faire absorber un étrange breuvage qui va le transformer en un enfant. Dès lors, il va se cacher aux yeux de ses parents, Yukiko et Yusako Kudo, et de sa petite amie Ran Mouri.

JEUX

OMBRE X A C T E



MAGNÉTO DÉGLINGUÉ

Remets ces images dans l'ordre logique des événements.



SOLUTIONS

ombre exacte : 5
magnéto déglingué : BHI EGGDFA

NE PEUT ÊTRE VENDU SANS SES TATOOS NI SON BRACELET.

Sommaire Magazine

10 Dragon Ball Z Transformations
14 Sakura

28 Yu-Gi-Oh !
30 Duel Masters
32 Nadja

Loisirs

2-5-25-27-36 Les jeux
6 Quiz Dragon Ball
8 Quiz Yu-Gi-Oh !
17 Mega poster de Sangoku

22 Mega poster de Seiya
3-37 Les fiches Conan et Chevaliers du Zodiaque

**EN CADEAU
6 TATOOS**
plus le bracelet dragon



D.MANGAS Hors-Série N°60 - JUILLET 2005. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine. JEUX ET TATOUAGES : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. DÉPÔT LÉGAL : JUILLET 2005. COMITÉ DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny, 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, qual de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. DIFFUSION : TRANSPORTS PRESSE.

Connais-tu bien la saga

DRAGON BALL Z



Voici quelques infos pour te remémorer la série.

Raditsu arrive sur Terre après un long voyage. Il enlève Sangohan et se bat contre Sangoku et Petit Cœur.

Après son combat contre Sangoku, Végéta s'enfuit dans sa capsule. Végéta va rejoindre la planète Namec.

Crillin, Bulma et Sangohan prennent le vaisseau du Tout Puissant pour pouvoir rejoindre la planète Namec.

Quand Sangoku présente Sangohan à ses amis son fils est âgé de 4 ans. Sangoku est âgé de 28 ans quand il donne naissance à Sangoten. Il meurt juste après. Il le voit pour la première fois, alors qu'il est âgé de 35 ans.

Sangohan entre au lycée sept ans après que Sangoku ait été tué par Cell. Bulma remet à Sangohan le costume du guerrier intergalactique. Elle a mis à peu près deux heures pour le fabriquer.

Chaque matin, Sangohan qui habite dans la province 439 Est parcourt en nuage magique mille kilomètres pour se rendre à la ville de Satan City. Sangohan en guerrier intergalactique vole si vite qu'il met 20 minutes pour parcourir cette distance.

Maintenant, c'est à toi de tester tes connaissances !



1 **Quel est le prénom du héros de Dragon Ball ?**

- A Sangoku
- B Sangohan
- C Songoten

2 **Sangohan porte le même prénom que quelqu'un de la famille de Sangoku. Qui ça ?**

- A Son oncle
- B Son frère
- C Son grand-père

3 **Combien de fois Sangoku est-il mort ?**

- A 1 fois
- B 2 fois
- C 3 fois

4 **Comment s'appelle la planète d'où vient Satan Petit Cœur ?**

- A Bombeck
- B Nameck
- C Pasteck

5 **Quel est le premier membre de sa famille que rencontre Sangoku ?**

- A Son père
- B Sa mère
- C Son frère

6 **Pourquoi vient-il le voir ?**

- A Pour lui demander de l'aide
- B Pour le tuer
- C Pour lui rendre visite

7 **Qui tue Raditz ?**

- A Sangoku
- B Sangohan
- C Satan Petit Cœur

8 **Combien de temps ont Sangoku et nos amis avant l'arrivée des Guerriers de l'espace ?**

- A 1 an
- B 1 mois
- C 1 semaine

9 **Comment s'appellent les guerriers verts que fait pousser Nappa dans la terre ?**

- A Les Saiyans
- B Les Saibaimens
- C Les Saiyajins

10 **Freezer veut les boules de cristal... Pourquoi ?**

- A Devenir le maître du monde
- B Ressusciter Nappa
- C Obtenir la vie éternelle

11 **Lors de sa longue absence après la mort de Freezer, Sangoku a appris une technique spéciale :**

- A Le déplacement instantané
- B Le Final Flash
- C Le voyage dans le temps

12 **Qui est l'inventeur des cyborgs ?**

- A Le docteur Eigi
- B Le docteur Giro
- C Le docteur Gero

13 **Pour qui travaillait-il ?**

- A Freezer
- B L'Armée du Ruban Rouge
- C Le Roi des Démon

14 **Qui sont les cyborgs qui attaquent la ville en premier ?**

- A C13, C14 et C15
- B C16, C17 et C18
- C C19 et C20

15 **Dans quel but les cyborgs ont-ils été créés ?**

- A Détruire la planète
- B Vaincre Sangoku
- C Combattre les méchants

16 **Pour pouvoir affronter Cell, Satan Petit Cœur se décide à faire quelque chose de terrible :**

- A Fusionner avec Dieu
- B Rentrer dans la salle de l'esprit et du temps
- C Fusionner avec Dendé

17 **Cell veut absorber les cyborgs pour :**

- A Devenir plus fort
- B Avoir la vie éternelle
- C Devenir parfait

18 **Qui tue Cell ?**

- A Sangoku
- B Sangohan
- C Hercule

19 **Pourquoi Sangohan se déguise-t-il en justicier ?**

- A Parce que c'est amusant
- B Parce qu'il est timide
- C Pour garder son identité secrète

20 **Quand il est déguisé, quel nom porte-t-il ?**

- A Le guerrier millénaire
- B Le guerrier universel
- C Le guerrier intergalactique

21 **Qui est le maire de Satan City ?**

- A Satan Petit Cœur
- B Hercule
- C Yamcha

22 **Comment s'appelle la fille d'Hercule ?**

- A Bibel
- B Vivei
- C Videl

23 **Qui est Kaioshin ?**

- A Le roi des Kaios
- B Le dieu des Kaios
- C Le père des Kaios

24 **Il dégage une impression inquiétante. Mais en fait, il est :**

- A Plus fort que nos amis
- B Aussi fort que nos amis
- C Moins fort que nos amis

25 **Il est venu sur Terre pour :**

- A Participer au Championnat des Arts Martiaux
- B Combattre Sangoku
- C Tuer Boubou



Réponses

1=A, 2=C, 3=B, 4=B, 5=C, 6=A, 7=C, 8=A, 9=B, 10=C, 11=A, 12=C, 13=B, 14=C, 15=B, 16=A, 17=C, 18=B, 19=C, 20=C, 21=B, 22=C, 23=B, 24=C, 25=C

Es-tu un vrai fan de

YU-GI-OH!

Voici un petit résumé sur Yugi, pour t'aider à répondre aux questions et savoir si tu es incollable sur la série.

Yugi est un garçon timide et chétif qui n'a pas vraiment d'amis. Il passe tout son temps libre à tenter de résoudre un puzzle vieux de cinq mille ans que lui a offert son grand-père. Le jour où il réussit à le

résoudre, tout un nouveau monde s'ouvre à lui. Il se fait de nouveaux amis, Joey, Tristan et Tea et surtout, il découvre en lui une seconde personnalité. En réussissant à résoudre le puzzle, Yugi a libéré sa mémoire passée en la personne de Atem, un vieux pharaon qui vécut il y a cinq mille ans. Ensemble, ils vont tenter de retrouver la mémoire

perdue de ce dernier, en participant à divers duels de cartes. Kaïba est lui-même une réincarnation d'un vieux prêtre d'il y a cinq mille ans. Tout commence à s'emballer avec l'arrivée d'Isis Ishtar. Cette dernière découvre qu'en réalité, le pharaon Atem représenté par Yugi livrait une bataille sans précédent avec le grand prêtre représenté par Kaïba.

1 Quel est le nom de famille de Yugi ?

- A Muto
- B Moto
- C Mito

2 Il a eu le puzzle millénaire ?

- A Pour son Noël
- B Pour son anniversaire
- C Pour sa fête

3 Que fait Joey pour embêter Yugi ?

- A Il casse le puzzle
- B Il finit le puzzle à sa place
- C Il lui vole un morceau du puzzle

4 Quel vœu a fait Yugi après avoir complété le puzzle ?

- A Devenir fort
- B Avoir des amis
- C Devenir riche

5 Qu'arrive-t-il alors à Yugi ?

- A Il se transforme en guerrier de l'espace
- B Il vieillit
- C Il change de personnalité



6 Quand il devient Yami Yugi, quelle épreuve impose-t-il à ses adversaires ?

- A Le jeu de la vérité
- B Le jeu des ténèbres
- C Le jeu de la nuit

7 Dans le manga, comment s'appelle Joey ?

- A Johnny
- B Juno-Ichi
- C Jean

8 Qui sont les deux premiers amis de Yugi ?

- A Joey et Kaiba
- B Tristan et Kaiba
- C Joey et Tristan

9 A quel jeu jouent nos héros ?

- A Magic and Wizards
- B Duel Masters
- C Pokémon

10 Quelle est, dans la série, la carte la plus rare et la plus puissante (c'est la carte préférée de Kaiba) ?

- A Le Dragon Noir aux Yeux Rouges
- B Le Dragon Blanc aux Yeux Bleus
- C Le Magicien des Ténèbres

11 Qui en est l'inventeur ?

- A Kaiba
- B Pegasus
- C Yugi

12 Quelle est sa plus grande invention ?

- A Le Death T
- B Le Duel Disk
- C Les cartes divines

13 Pourquoi Kaiba est-il quelqu'un d'important ?

- A C'est le fils du maire



- B Il dirige la Kaiba Corporation
- C C'est le frère de Yugi

14 Comment Pegasus oblige-t-il Yugi à participer à son tournoi ?

- A En kidnappant Téa
- B En volant la carte la plus précieuse de Yugi
- C En kidnappant l'âme du grand-père de Yugi

15 Pourquoi Joey participe-t-il à ce tournoi ?

- A Pour devenir riche
- B Pour sauver sa sœur
- C Pour sauver sa mère

16 Pegasus possède-t-il un objet millénaire ?

- A Oui
- B Non
- C Je ne sais pas

17 Combien y a-t-il d'objets millénaires ?

- A 5
- B 6
- C 7

18 Comment Shadi contrôle-t-il les autres et modifie-t-il leurs souvenirs ?

- A Grâce à ses pouvoirs psychiques
- B Grâce à l'œil millénaire
- C Grâce à la clé millénaire

19 Sur qui va-t-il l'utiliser pour forcer Yugi à l'affronter ?

- A Téa
- B Joey
- C Tristan

20 Qui porte l'anneau millénaire ?

- A Kaiba
- B Bakura
- C Pegasus

21 Pourquoi Yami Yugi se bat-il ?

- A Pour devenir le roi des duellistes
- B Pour retrouver un trésor caché
- C Pour retrouver la mémoire

22 Que révèle la stèle des objets millénaires ?

- A Que Yugi est un imposteur
- B Que Yugi et Kaiba sont liés par le destin
- C Que Yugi doit tuer Kaiba

23 Quelqu'un veut le vaincre, afin de prendre sa place en tant que pharaon. Il s'agit de :

- A Marik
- B Isis
- C Shadi

24 Quel était ce destin contre lequel il a décidé de se battre ?

- A Mourir pour le pharaon
- B Devenir le garde du corps du pharaon
- C Devenir le gardien du tombeau

25 Quel objet millénaire possède-t-il ?

- A L'œil millénaire
- B La hache millénaire
- C La balance millénaire

RÉPONSES

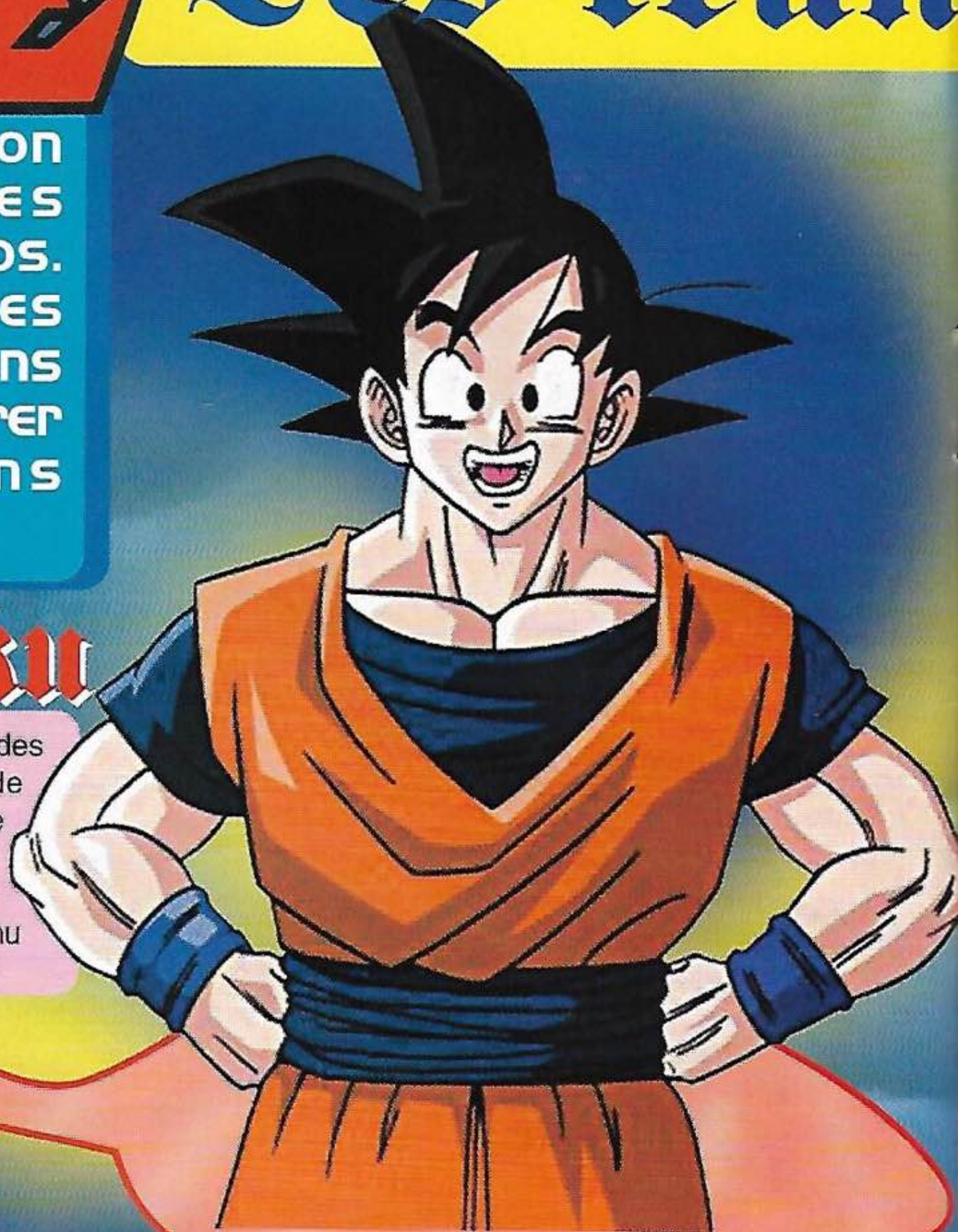
- 1=A. 2=B. 3=C. 4=B. 5=C. 6=B. 7=B. 8=C. 9=A. 10=B. 11=B. 12=C. 13=B. 14=C. 15=B. 16=A. 17=C. 18=C. 19=A. 20=B. 21=C. 22=B. 23=A. 24=C. 25=B.

DRAGONBALL Z Les transformations

Le propre de la série Dragon Ball Z est les multiples transformations des héros. Découvrez les différentes transformations. Nous avons pris le parti de ne vous montrer que les transformations réussies.

Sangoku

Il s'est entraîné durant des années pour devenir de plus en plus fort. Sa vie change, le jour où il apprend qu'il est un guerrier de l'espace venu de la planète Végéta.



1 Sangoku Super guerrier niveau 1

Lors du combat sur la planète Namec, Sangoku voit Crillin se faire tuer par Freezer. Face à un tel crime, il se met en colère et se transforme en Super guerrier.



2 Sangoku Super guerrier niveau 2

Bien qu'il soit devenu très fort depuis qu'il a vaincu Freezer, Sangoku a un nouveau rival de taille en la personne de Perfect Cell. Pour le vaincre, Sangoku va s'entraîner dans la salle du temps en compagnie de Sangohan et va se transformer en Super guerrier de niveau 2.

3 Sangoku Super guerrier niveau 3

Durant les sept ans où il a vécu au royaume des morts, Sangoku s'est entraîné afin d'atteindre le niveau 3. Lors de son combat contre Bou Bou, il s'est transformé pour la première fois.



4 Sangoku Super guerrier niveau 4

C'est dans la série Dragon Ball GT qu'il atteint pour la première fois ce niveau. Lors de son combat contre Baby, il s'est transformé en gorille Super guerrier. En voyant une photo de sa famille qui lui a été montrée par Pan, il se transforme en Super guerrier de niveau 4.



2 formations



2 Sangohan niveau 2

Lors de son combat test, Sangohan est devenu guerrier de niveau 2. Afin qu'il s'habitue à être en Super guerrier pour atteindre le niveau 2, Sangoku avait demandé à Sangohan de rester plusieurs jours en Super guerrier sans reprendre sa forme normale.

Sangohan



1 Sangohan niveau 1

Sangoku va entraîner Sangohan dans la salle du temps, afin de lui enseigner comment contrôler sa colère pour se transformer en Super guerrier de niveau 1.

Fils de Sangoku, Sangohan était peureux quand il était petit. Mais après un dur entraînement avec Petit Cœur, il est devenu beaucoup plus fort et sûr de lui.



Trunks

5 Sangoku Gorille

Comme tous les habitants de la planète Végéta, Sangoku se transforme en gorille géant en voyant la pleine lune. Il est incapable de se contrôler et détruit tout sur son passage.

6 Sangoku Gorille Super guerrier

Dans la série Dragon Ball GT, Sangoku est devenu très fort et se bat contre Baby. Durant la lutte, il se transforme en Gorille Super guerrier et réussit à renverser le combat grâce à sa force incontrôlable.



Trunks, fils de Végéta et Bulma, est un guerrier de l'espace qui apprend très vite.



1 Trunks Super guerrier

Le Trunks venu du futur se transforme pour la première fois en voyant Sangohan se faire attaquer par les cyborgs. Le Trunks version enfant se transforme pour la première fois, lors d'un entraînement avec son père Végéta.

Sangoten

Second fils de Sangoku, il apprend très vite. Il est malgré tout un peu moins fort que le jeune Trunks.

Sangoten Super guerrier
Il demande à Sangohan de lui apprendre à se transformer en vue de participer au tournoi des arts martiaux.

Végéta

Végéta est très fort depuis qu'il est tout petit. Avant sa rencontre avec Sangoku, il était persuadé d'être le guerrier de l'espace le plus fort.

Freezer

Freezer est un tyran qui conquiert des planètes pour les revendre au plus offrant. Il est extraordinairement fort et conserve son énergie dans une forme qui limite sa puissance.

1 Végéta Super guerrier niveau 1
Après avoir vu Trunks se transformer en guerrier de l'espace, Végéta, jaloux, est parti dans l'espace afin de s'entraîner en décimant l'armée de Freezer. En revenant sur Terre, il pouvait se transformer en guerrier de l'espace.

1 Freezer transformation 1
Pour affronter Crillin et Sangohan, Freezer prend cette forme et réussit à les battre, mais Petit Cœur arrive et parvient à le vaincre.

2 Freezer transformation 2
Quand Petit Cœur est arrivé sur Namek, il a fusionné avec un guerrier du nom de Neil. Grâce à sa grande puissance, il était supérieur à Freezer et l'a obligé à se transformer.

3 Freezer transformation 3
Transformation ultime qui permet à Freezer d'utiliser ses capacités au maximum. C'est sous cette forme qu'il va se battre contre Sangoku.

4 Métal Freezer
Après avoir été éliminé par Trunks Super guerrier, le corps de Freezer errait dans l'espace. Il a été recueilli par un vaisseau vivant qui l'a reconstruit avec des éléments mécaniques.



Garlick

Ce petit être chétif est une sorte de vampire qui vient d'une planète qui se rapproche de la Terre tous les 5 000 ans.

Garlick Transformer

Afin de devenir plus puissant, Garlick concentre son énergie maléfique et celle de tous les morts pour devenir plus grand et plus fort.



Broly

À l'état normal, Broly est un garçon calme et timide bien que légèrement instable. Il n'est pas particulièrement fort sous cette forme.



1 Broly en guerrier de l'espace

On peut considérer cela comme le niveau 1 du Super guerrier, car il atteint ce niveau quand il est en pleine démence. Sous cette forme, son père le contrôle et l'utilise comme arme de vengeance.



2 Broly le guerrier millénaire

Sous cette forme, Broly est le plus puissant de tous les ennemis de Sangoku et on ne lui connaît aucun équivalent : même Sangoku n'a jamais réussi à le vaincre vraiment, il a dû utiliser un subterfuge pour s'en débarrasser. Broly atteint cet état quand il entend un enfant pleurer. En effet, il ne supporte pas ces cris depuis que bébé, Sangoku, placé à côté de lui, ne cessait de hurler. Il se transforme et n'agit que par pulsion réfléchie. Son seul désir est de tout détruire jusqu'à ce que le bruit s'arrête.

2 Végéta Super guerrier niveau 2

C'est dans la salle du temps, alors qu'il s'entraînait avec Trunks que Végéta s'est transformé pour la première fois en Super guerrier de niveau 2.



4 Végéta Super guerrier niveau 4

C'est dans Dragon Ball GT que l'on voit pour la première fois Végéta en guerrier de niveau 4. Il utilise cet état pour aider Sango-ku à combattre Li Shéron.



Kura (Cooler)

Kura est le frère de Freezer. Il était venu sur Terre juste après la bataille sur Namec, afin de se venger. Il est tout aussi puissant.

Kura transformer

En théorie, il peut se transformer trois fois, comme Freezer. Mais dans le film, il va tout de suite à son ultime transformation.



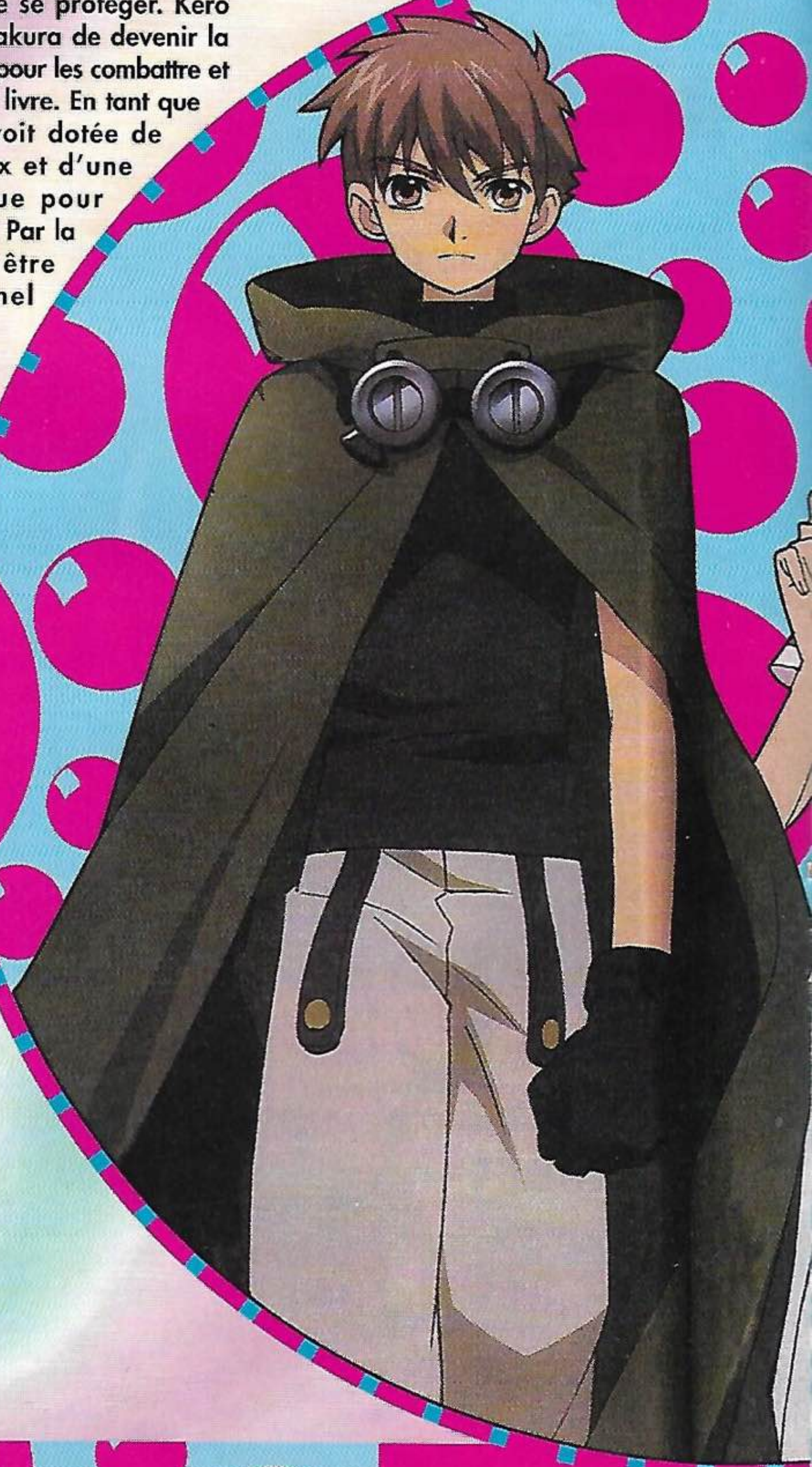
Sakura la nouvelle série

Sakura est une jeune fille de dix ans qui part à la chasse de diverses cartes magiques qu'elle a libérées par inadvertance. Au Japon, une nouvelle série vient de commencer sous le nom de **Tsubasa Reservoir Chronicles**. On y trouve tous les personnages de la série Sakura chasseuse de cartes. La grande différence est que les personnages sont plus âgés (Sakura a 16 ans) et le contexte est complètement différent.

L'histoire de Sakura

Sakura, 10 ans, vit avec son père Dominique (Fujitaka) et son frère Thomas (Toya). Un jour elle tombe par hasard sur un livre magique, appelé le livre de Clow, caché dans la bibliothèque de son père. Le livre renferme de multiples cartes gardées par Kero, un lion miniature. Par inadvertance, Sakura va laisser échapper des cartes, alors qu'elles ont toutes une conscience propre

qui leur permet de se protéger. Kero demande donc à Sakura de devenir la chasseuse de cartes pour les combattre et les remettre dans le livre. En tant que telle, Sakura se voit dotée de pouvoirs spéciaux et d'une baguette magique pour enfermer les cartes. Par la suite, Sakura va être rejointe par Lionel (Shaolan).



L'histoire de Tsubasa Reservoir Chronicle

Maintenant, oubliez l'intrigue de Sakura, cette histoire se passe dans un autre monde, à une autre époque.

● Tout commence au pays de Clow. Shaolan (Lionel) un adolescent est arrivé avec son père un grand archéologue au pays de Clow, il y sept ans. Il a convaincu le roi Rujitaka (Dominique) de l'autoriser à faire des recherches archéologiques dans les ruines enfouies dans le désert de Clow. Mais les préparatifs pour mettre sur pied l'expédition dans le désert furent très longs et, quand les fouilles commencèrent, le père de Shaolan perdit la vie.

● Depuis, Shaolan travaille pour continuer les travaux de son père. Sa seule vraie amie est la princesse Sakura qui vient le voir, dès qu'il revient des fouilles. C'est le cas aujourd'hui. Shaolan revient après une longue absence et Sakura l'accueille à peine arrivé. Elle est un peu triste, car depuis qu'il a repris la suite de son père, l'adolescente et lui ne se voient plus. Une fois de plus, elle tente de lui avouer son amour, mais ils sont interrompus.

● Sakura doit retourner au palais. Elle est accueillie par son frère, le roi Toya qui ne supporte pas qu'elle voie Shaolan. Mais leur dispute est stoppée par Yukito (Mathieu) le meilleur ami de Toya. Il leur annonce, en effet, qu'un étrange tunnel a été trouvé dans les ruines. Le lendemain, Sakura se rend sur le lieu des fouilles, afin de rendre visite à son bien-aimé Shaolan. Elle le rejoint dans une grande salle souterraine découverte grâce au tunnel. Shaolan étudie une immense fresque ronde peinte sur le sol. Mais, à peine s'est-elle approchée qu'une puissante lumière sortant de la fresque capture Sakura et l'entraîne dans une trappe souterraine qui s'est ouverte à la place de la fresque.

● Shaolan la suit pour l'aider et la voit inconsciente, lévitant au-dessus du sol avec d'immenses ailes dans le dos. C'est alors qu'un étrange magicien qui cherche à voyager d'un univers à l'autre fait exploser les ailes placées dans le dos de Sakura, qui s'écroule sur le sol.

● Au même moment, d'étranges créatures venues de l'ouverture se précipitent à l'extérieur. Toya et Yukito les combattent pour protéger Sakura, qui est maintenant inconsciente. Après le combat Yukito explique à Shaolan et Toya que les ailes de Sakura représentent son âme et que les plumes qui la composent ont été disséminées dans plusieurs dimensions. Sakura est maintenant une coquille vide et, pour qu'elle puisse retrouver sa mémoire et ses souvenirs, il faut retrouver les plumes une à une. Malheureusement, Yukito ne peut rien faire et décide d'envoyer Shaolan dans une autre dimension chez une personne (la sorcière des dimensions) qui pourra les aider.

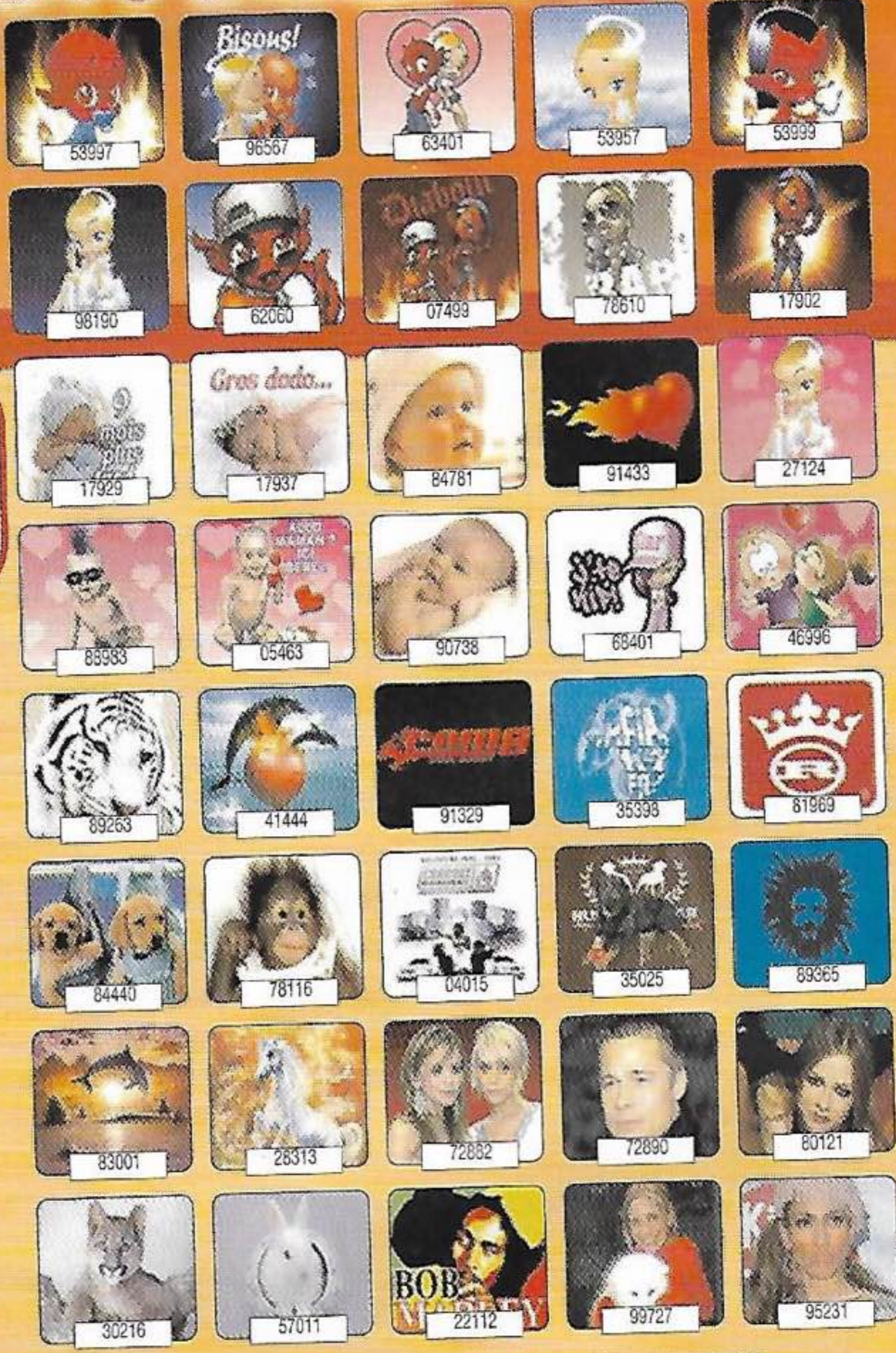
● Ailleurs dans une autre dimension au Japon. Le guerrier ninja Kurogane tue des hommes pour protéger la princesse Tomoyo (Tifanie). Cette dernière est mécontente, car elle aimerait que Kurogane ne tue plus juste pour le plaisir, mais ce dernier refuse. Tomoyo utilise donc ses pouvoirs magiques pour lui jeter deux sorts. Le premier l'envoie dans la dimension de la sorcière des dimensions, afin qu'il s'assagisse. Le second fait en sorte que s'il tue une personne sans raison, il perdra un peu de sa vie.

● Dans une autre dimension, au pays des Seles, le magicien Fye D. Flowright décide de quitter à jamais ce monde, afin de ne pas subir le réveil du roi Ashura-o. Il exécute une formule qui le conduit auprès de la sorcière. Cette dernière se retrouve donc devant trois personnes qui demandent un vœu. Shaolan demande de l'aide pour voyager dans les dimensions, afin de retrouver les plumes qui forment les ailes de Sakura. Kurogane désire retourner dans son monde et Fye D. Flowright ne veut plus jamais retourner dans le sien. La sorcière réalise un seul vœu pour les trois. Ils devront s'entraider pour voir leur vœu exaucé. De la sorte, une bestiole du nom de Mokona va les conduire d'une dimension à l'autre afin de trouver les plumes. Shaolan, Fye et Kurogane sont alors conduits dans la dimension de la République de Hanshin, où se trouvent des kudans, sortes d'esprits protecteurs qui résident dans chaque personne.





UN MOBILE FASHION VICTIM !!!



par sms: Envoie **CP** suivi de ta ref au **81617**
 ex : Pour télécharger la sonnerie UN MONDE PARFAIT 66376, envoie CP 66376 au 81617

Par Tel : **08 99 700 793**

HITS RADIO	
38269	A chi mi dice - to who it says to me
64120	Ailleurs comme ici
05698	Analès Nin
15652	Apprends-nous à rêver
80332	Bad day
70234	Belly dance
67337	Boulevard of broken dreams
72618	Broken my stride
81416	Bridget Jones 2 - Stop
64474	Broken
33870	Bye bye
98425	C'est comme ci c'est comme ça
96345	C'est de l'or
90779	C'est plus fort que moi
10049	Call on me
56371	Ce mec ne lâche pas l'affaire
87638	Changer - Don Juan
67822	Chou à la crème
78599	Concerto pour deux voix
26175	Contact
56378	Dans tes rêves
52153	De ce plang chitarelle
64567	Dilema
90784	Donna
88769	Drop it like it's hot
88724	Drop the pressure
90782	Enamorama
34886	Encore - Numb
90774	Enjoy the silence
01375	Et puis la terre
18390	Et si tu n'existais pas
60740	Etre une femme
38423	Everybody's changing
07691	Four to the floor
95800	Fuck them all
27106	Get night
07282	Get the party started
69239	Get up stand up
64457	Goodies
35115	Higher
59292	Hommes femmes
28277	I want you
53597	If there's any justice
80183	If you're not the one
33705	Iznogoud
52614	J'attends
93808	J'attends
93808	J'attends
85001	J'en sais rien
80733	Je suis mes pas
96332	Je viens du sud
62679	Je voudrais que tu me consoles
61117	Jerk it out
56928	La dernière danse
04987	La lettre
91979	La rivière de notre enfance
97310	Lady's light
98766	Le casse de Brice
18289	Le roi soleil - Etre à la hauteur
59699	Let me love you
05282	Lift me up
67384	Like toy soldiers
69134	Locked up
98173	Ma philosophie
87128	Marie la dondaine
77958	My boo
70127	Nobody's home
90955	Only U
88763	Oye mi canto
33514	Où va la vie
50113	Pom pom pom
95067	Radio star
52870	Sale temps
66934	She will be loved

25551	Showbiz
63826	Si loin de vous
88733	Si seulement je pouvais lui manquer
56366	Sientelo
63950	Soldier
27425	Sous l'oeil de l'ange
99777	Stearny nights
58618	The weekend
73746	These words
42267	Tout au bout de nos peines
88742	Tout le bonheur du monde
00611	Triumph of a heart
49857	Trop fresh
66376	Un monde parfait
57631	What you waiting for
71566	Y'a pas un homme qui soit né...
58591	You make me feel
61907	Zone internationale
FILM	
88112	2 Fast 2 Furious - Pump it up
55770	8 Mile - Lose yourself v1
82142	Austin powers
92452	Bad boys 2 - Shake ya tail feather
82611	Bodyguard
81416	Bridget Jones 2 - Stop
79940	Chapeau melon et bottes de cuir
74321	Dirty dancing - Time of my life
03378	Flashdance - what a feeling
46233	Gangsta's paradise
76117	Ghost - Unchained melody
34338	Gladiator
33705	Iznogoud
80069	James bond
14005	Kill bill
03381	La boum - Reality
70733	La famille Addams
70807	La panthère rose
00740	La quatrième dimension
70734	La valise aux choux
70735	La dame d'Amélie Poulain
54254	Le fic de beverly hills
55674	Le Parrain - Love theme
02771	Le roi lion - Hakuna matata...
75174	Le roi lion - Helela love
82616	Le seigneur des anneaux
33932	Les aventures de Rabbi Jacob
54252	Les choristes - Au coeur de la nuit
39227	L'exorciste
55671	Midnight express
91068	Mission impossible
54258	Mission impossible
74319	Pretty woman
55673	Pulp fiction
70724	Sexe intentions
74308	Titanic - My heart will go on
82982	X files
SERIES TV	
83724	24h chrono - 24 heures
67521	Alias
70717	Ally mc Beal
54238	Amicalement vôtre
55679	Benny hill
79938	Buffy
79940	Chapeau melon et bottes de cuir
00053	Charmed - how soon is now
02663	Dragon ball z
70728	I'll be there for you - Friends
70733	La famille Addams
70807	La panthère rose
55773	L'agence tous risques
55675	Les cités d'or
55678	Les simpsons
54260	Magnum
54257	Mission impossible

TON RDV CHAT
 ENVOIE PAR SMS
CPCHAT AU 61617
 TU REÇOIS SA FOTO,
 TU TCHATTES QU TU ZAPES...
 CHAT AUSSI PAR TEL
08 92 70 25 35

BULLROT attitude !!!

POUR CHOPER UN MAX DE FRINGUES BULLROT ENVOIE CP JEU AU 71007

BULLROT WEAR

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant de jouer 72007 0506 (appel + 2 sms maxi) RCS B 411 864 986 - jeu gratuit sans obligation d'achat du 01 Juin au 21 Juillet 2005. Modalités de remboursement du jeu : pour obtenir le règlement et de l'appeler figurant sur le règlement de remboursement du jeu, passer de justice à Toulouse. Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123 MULTIMEDIA BP 1141 31700 Toulouse - Photos non contractuelles - valeur des dotations : 50 tenues complètes d'une valeur unitaire de 149€ © 313 BULLROT

- 673509
- 630328
- 681063
- 612978
- 612985
- 630951
- 652649
- 645899
- 676172
- 633256

JEU X

Relève les lettres numérotées et tu découvriras ce qui passionne le plus notre héros.



			Bouche d'oiseau ↓ B	Petit château ↓	(Que je) redonne ↓		
			Constitue la fleur ↓	Oncle ↓	Jeunes insectes ↓		
			↓	↓	↓		
			1 E	T			
			Son nom → C	O	N	A	N
			Débuts				
			↓	Le perds pas! →			
Ecrire ↓	Téléphone court		↓	Signes d'œil ↓	2 N		
Son métier ↓				↓			
D	E	T	E	C	T	I	V
		5					4 E
Regrette →					O		Abîmer
Pas beau! ↓							
					N	Moitié de suer →	S
						Saison	U
						↓	
Pronom personnel	Route nationale →				Pronom étranger ↓	B	Connu
					↓		S
					↓	T	↓
			Mouche fatigante →	S	C	T	S
		6					E
Court →					Pronom personnel →	E	R
							3

SOLUTION

Le mot à trouver : ENQUÊTE



PAR SMS
 envoie
CP
 suivi de la ref
 au
81617

Ex :
 pour envoyer
 SIENTELO
 envoie
 CP 15636
 au
 81617



PAR TEL
08 99 700 793

TOP
 LOGOS
 COULEURS



CLASSEMENT DES SONNERIES LES PLUS TÉLÉCHARGÉES

- 02663 Dragon ball z
- 66376 Un monde parfait
- 55671 L'exorciste
- 82138 Albator
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 07711 La princesse de bel air
- 22654 Dragostea din tei
- 52760 Let's get it started
- 69134 Locked up
- 77940 Gentleman
- 27106 Get right
- 70728 I'll be there for you, Friends
- 70733 La famille Addams
- 78990 Gravé dans la roche
- 79941 Chapi chapo
- 82146 Le son des bandits
- 83838 California love
- 84645 Clair de lune
- 91302 Laissez-moi danser
- 80332 Bad day

- 56378 Dans tes rêves
- 52153 De ce plang chitarele
- 64567 Dilema
- 90784 Donna
- 88769 Drop it like it's hot
- 88724 Drop the pressure
- 31438 El bimbo
- 90782 Enamorado
- 34886 Encore - Numb
- 90774 Enjoy the silence
- 01375 Et puis la terre
- 18390 Et si tu n'existais pas
- 60740 Etre une femme
- 38423 Everybody's changing
- 07691 Four to the floor
- 95800 Fuck them all
- 27106 Get right
- 07282 Get the party started
- 69239 Get up stand up
- 64457 Goodies
- 35115 Higher
- 59292 Hommes femmes
- 28277 I want you
- 53597 If there's any justice
- 80183 If you're not the one
- 33705 Iznogoud
- 52614 J'attends
- 93808 J'en sais rien
- 85001 J'te reconnais pas
- 80733 Je suis mes pas
- 96332 Je viens du sud
- 62679 Je voudrais que tu me...
- 61117 Jerk it out
- 56928 La dernière danse
- 04987 La lettre
- 91979 La rivière de notre enfance
- 97310 Lady's light
- 98766 Le casse de Brice
- 18282 Le roi soleil
- 59699 Let me love you
- 05282 Lift me up
- 67384 Like toy soldiers
- 69134 Locked up
- 98173 Ma philosophie
- 87128 Marie la dondaine
- 77958 My boo
- 70127 Nobody's home
- 96955 Only U
- 88763 Oye mi canto
- 33514 Où va la vie
- 50113 Pom pom pom
- 29069 Quelqu'un pour quelqu'un
- 95067 Radio star
- 52870 Sale temps
- 66934 She will be loved
- 25551 Showbiz
- 63826 Si loin de vous
- 88733 Si seulement je pouvais lui...
- 56366 Sientelo
- 63950 Soldier
- 27425 Sous l'oeil de l'ange
- 99777 Steamy nights
- 58618 The weekend
- 73746 These words

- 15162 Toi et moi
- 42267 Tout au bout de nos peines
- 88742 Tout le bonheur du monde
- 00611 Triumph of a heart
- 49857 Trop fresh
- 66376 Un monde parfait
- 57831 What you waiting for
- 71566 Y'a pas un homme qui soit...
- 58591 You make me feel
- 61907 Zone internationale

SERIES TELE

- 83672 24h chrono - 24 heures
- 79938 Buffy
- 70728 I'll be there for you - Friends
- 70733 La famille Addams
- 70807 La panthère rose
- 80101 La petite maison dans...
- 55675 Les cités d'or
- 55678 simpsons
- 54260 Magnum
- 46009 Mc gyver
- 54257 Mission impossible
- 21308 Sex and the city
- 73845 Urgences
- 82982 X files

CINEMA

- 55770 8 Mile - Lose yourself
- 34338 Gladiator
- 70734 La soupe aux choux
- 54254 Le flic de beverly hills
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 54256 Les bronzés font du ski
- 33927 Les choristes
- 54257 Mission impossible
- 70724 Sexe intentions
- 64454 Spiderman 2
- 74308 Titanic

RNB

- 73833 Bonnie and clyde
- 69117 Afrodisiac
- 94578 Baby boy
- 70822 Boom boom
- 96139 C'est trop
- 55779 Dilemma
- 90784 Donna
- 49829 Et c'est parti
- 64449 Et j'attends
- 16445 F**k it
- 38273 Face à la mer
- 35237 Femme like u
- 64457 Goodies
- 79735 Hey oh
- 18145 Hotel
- 02588 J'ai des choses à te dire
- 77958 My boo
- 02591 Number one - #1
- 91157 Pi.m.p.
- 46107 Sexy pour moi

CHAT
 PAR SMS
 ENVOIE
CPCHAT
 AU
61617
 PAR TEL
08 92 70 25 35

HITS RADIOS

- 38269 A chi mi dice - to who it says to...
- 64120 Ailleurs comme ici
- 05698 Anaïs Nin
- 15652 Apprends-nous à rêver
- 80332 Bad day
- 70234 Belly dance
- 67337 Boulevard of broken dreams
- 72618 Break my stride
- 81416 Bridget Jones 2 - Stop
- 64474 Broken
- 33870 Bye bye
- 98425 C'est comme ci c'est comme...
- 96345 C'est de l'or
- 90779 C'est plus fort que moi
- 10049 Call on me
- 56371 Ce mec ne lâche pas l'affaire
- 87638 Changer - Don Juan
- 67822 Chou à la crème
- 78599 Concerto pour deux voix
- 26175 Contact
- 98173 Ma philosophie
- 87128 Marie la dondaine
- 77958 My boo
- 70127 Nobody's home
- 96955 Only U
- 88763 Oye mi canto
- 33514 Où va la vie
- 50113 Pom pom pom
- 29069 Quelqu'un pour quelqu'un
- 95067 Radio star
- 52870 Sale temps
- 66934 She will be loved
- 25551 Showbiz
- 63826 Si loin de vous
- 88733 Si seulement je pouvais lui...
- 56366 Sientelo
- 63950 Soldier
- 27425 Sous l'oeil de l'ange
- 99777 Steamy nights
- 58618 The weekend
- 73746 These words

JEUX

LES DIX DIFFÉRENCES

MAGIC BOX

Reforme le nom qui se cache dans la boîte en remettant les lettres dans l'ordre.



IDEM

Une seule de ces armures est vraiment celle de Pégase. Les autres ne sont que de pâles imitations !



SOLUTIONS

DIFFÉRENCES : 1^{ère} ligne : Il manque l'écusson du maillot d'Olivier, une bande blanche sur celui du joueur de gauche et une sur celui de droite. 2^{ème} ligne : Il manque la marque du maillot de Johnny, une partie de la bouche de Paul et une couture de son maillot. 3^{ème} ligne : On voit une partie de l'œil gauche de Ted, un écusson est apparu sur le maillot du joueur situé au centre et des mèches de cheveux de Marc ont disparu. 4^{ème} ligne : Il manque une oreille au joueur de droite.

MAGIC BOX : Alton
IDEM : 4

Bien que la série Yu-Gi-Oh soit principalement basée sur les combats de cartes, il y a un fond et une histoire très intéressants. Dans ce numéro et les deux suivants, je vais vous entraîner dans ce qui est intéressant chez Yu-Gi-Oh ! : son fond. Une histoire basée sur l'Égypte antique avec un zeste de mythologie.

Que sont les objets millénaires ?

Ils ont été créés il y a 3000 ans par le pharaon Aknamkanon, le père du pharaon Atem. Il a vécu 40 ans et on ne sait pas vraiment pourquoi il a créé les objets. Certains pensent que c'est pour le bien, d'autres pour le mal. Grâce à eux, il a mis fin aux luttes de pouvoirs et a instauré la paix dans le monde. Ce sont les objets qui choisissent à qui ils vont appartenir. Celui qui a été désigné par l'objet millénaire a le devoir de retrouver la mémoire disparue du roi. Les sept objets divins détenus par les six prêtres servent à punir les criminels au nom du pharaon. Leur but est de maintenir l'ordre et la justice dans le monde. À l'origine, les prêtres étaient dotés du pouvoir conféré par les objets millénaires. Il leur permettait d'extraire le KA d'un individu et ensuite d'enfermer le mal dans une stèle de pierre qui faisait apparaître divers monstres, les mêmes qui forment aujourd'hui les cartes du duel de monstres. Chaque prêtre a été choisi pour ses immenses pouvoirs de départ. Seuls ceux dont l'âme a été entraînée peuvent posséder ces objets. Sauf le pharaon qui lui est déjà d'incarnation divine. Celui qui se sert des objets sans en être digne sera brûlé. Chacun des objets a une part maléfique et certains doutent donc des bonnes intentions du pharaon Aknamkanon. Leur pouvoir était considéré comme des fruits défendus et celui qui réunira les sept objets pourra pactiser avec les fantômes du royaume des ombres.



La clé

La clé du millénaire appartient au prêtre Shada. Elle permet à celui qui la possède de lire les pensées d'autrui et d'entrer dans l'âme des individus. Elle permettait à l'origine de voir le Ka (démon) caché dans les humains. On peut aussi grâce à elle, entrer dans le labyrinthe de l'âme d'une personne. Shadi l'utilise pour savoir si les gens qui possèdent les items sont dignes de les avoir.

Le prêtre Shada maîtrise le monstre Zerua avec sa clé.



La torque

Le torque du millénaire appartient au prêtre Isis. À l'origine, il permettait de voir le passé et l'avenir. Il permettait également de voir l'intensité des Heka (pouvoir magique) des adversaires du pharaon. Ishtar le portait et l'utilisait pour connaître le futur de Yugi et Kaiba. Mais Kaiba a changé le futur et le torque semble donc ne plus avoir de pouvoirs. Depuis, Isis l'a offert à Yugi.

Le prêtre Isis maîtrise Spisosa avec son torque.

L'anneau

L'anneau du millénaire appartient au prêtre Mahad. À l'origine, il permettait d'indiquer le niveau d'activité maléfique. Mahad pouvait ainsi trouver les gens ayant de mauvaises intentions avant qu'ils ne passent à l'action. Quand un individu avait un mauvais KA, les pointes placées autour de l'anneau se dirigeaient vers lui. L'anneau permet également de trouver les autres items millénaires. Mais il peut aussi abriter une âme diabolique, car c'est le plus maléfique des items. Mahad dirigeait le clan chargé de surveiller et protéger les tombes des pillards. L'âme de Bakura le roi des voleurs du village de Kull Elna est prisonnière de l'anneau depuis 3000 ans. Ce dernier a été remis à Ryo Bakura par son père et, à ce moment-là, l'âme s'est réveillée pour prendre le contrôle de ce dernier. Il veut maintenant s'emparer des items pour ouvrir la porte qui donne sur l'au-delà.

Le prêtre Mahad maîtrise le magicien de l'illusion avec l'anneau.



DES OBJETS MILLENAIRES

Le puzzle

Le puzzle du millénaire appartient au pharaon Atem (Yami Yugi). Il a le pouvoir de faire cohabiter deux âmes dans un même corps, mais il permet surtout d'envoyer une mauvaise âme au royaume des ombres.

Le pharaon Atem a enfermé son âme dans le puzzle et a mélangé les pièces du puzzle pour être sûr que seul celui qui pourra l'aider soit capable de remonter le puzzle. L'âme du pharaon Atem est enfermée dans le puzzle et il a volontairement effacé sa mémoire. Son nom représente la clé qui ouvre le labyrinthe, mais aussi la porte créée par les sept items millénaire.

Grâce au puzzle, le pharaon Yugi peut maîtriser les trois dieux : le dragon volant d'Osiris, le dragon ailé du dieu soleil Ra et le soldat géant de l'obélisque.



La hache

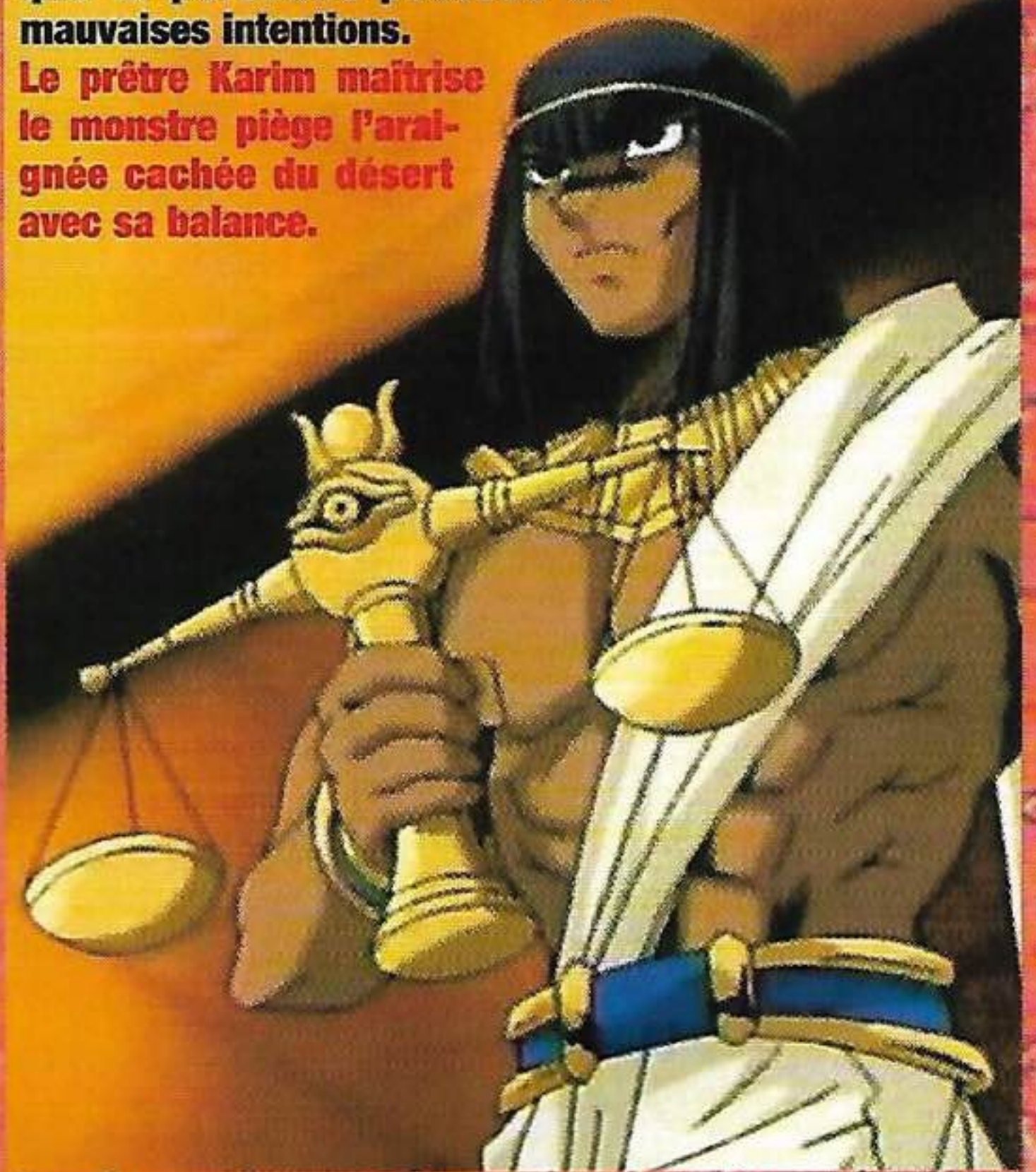
La hache du millénaire appartient au prêtre Seto. Elle permet de contrôler les êtres quels qu'ils soient et de prendre le contrôle de leur corps. Elle permettait à l'origine d'enfermer les monstres et démons dans des stèles de pierre. On l'appelle aussi le sceptre.

Le prêtre Seto maîtrise le monstre Minatorus et le monstre Dios avec la hache.

La balance

La balance du millénaire appartient au prêtre Karim. L'inclinaison de la balance détermine l'intensité du Ka. On peut ainsi savoir si une personne est bonne ou mauvaise. Elle permet de déterminer le niveau de bien et de mal de chaque individu. Quand on l'applique sur le torse d'un individu, si elle penche, cela veut dire que la personne possède de mauvaises intentions.

Le prêtre Karim maîtrise le monstre piège l'araignée cachée du désert avec sa balance.



L'œil

L'œil du millénaire appartient au prêtre Akunadin. Il permet de voir ce qui est caché ou ne peut être vu avec les yeux. Il permet aussi de lire dans les pensées. À l'origine, il révélait la nature des Ka (démons) et Akunadin était chargé de protéger et surveiller les tablettes enfermées dans le palais de Veju. L'œil a été remis à Pegasus par Shadi en échange de son silence, car il avait découvert où ce dernier cachait les items millénaires et la stèle.

Le prêtre Akunadin maîtrise le monstre Gadius et le monstre Dark Shabuti avec l'œil.



La tablette de la mémoire

La stèle de pierre appelée la tablette de la mémoire symbolise la mémoire du roi. Elle se trouve dans un temple souterrain du village de Kul Elna en Égypte. Cette stèle comporte des emplacements où se logent les objets millénaires. C'est une sorte de talisman qui relie ce monde à l'au-delà. Quand les objets auront trouvé leur place dans cette tablette de pierre, les portes du royaume des ombres s'ouvriront. Mais il faudra tout de même une autre clef pour y entrer. Cette autre clef est le vrai nom du pharaon représenté par Yami (l'autre) Yugi. Il l'a volontairement effacé de sa mémoire et des tablettes pour que personne ne puisse l'utiliser pour ouvrir la porte. Celui qui le fera pourra rencontrer le démon Zork Necrophedius et pourra obtenir de lui le pouvoir des ténèbres. Certains pensent que Aknamkonon a inventé les items millénaires pour s'emparer de ce pouvoir.

Le monde de

DUEL MASTERS

Le grand concurrent de Yu-Gi-Oh ! a de plus en plus de succès, à tel point qu'un nombre impressionnant de produits dérivés commence à voir le jour. Voici un rapide tour d'horizon des goodies sortis autour de la série de M6.

Les jeux de cartes



Duel Masters - Booster

Booster de démarrage Duel Master. Il y a 10 cartes par paquet, ainsi qu'une carte puzzle à collectionner. Le paquet coûte environ 3 €. Vous trouverez dans ce pack des éléments liés à la nature.

Duel Masters - Starter

Pour jouer à Duel Masters, le mieux est de commencer avec ce starter. Il est fait pour 2 joueurs et contient : 2 jeux de 20 cartes, 1 booster, 1 comics inédit, 1 carte premium, 1 tapis de jeu et 1 livret des règles.



Duel Masters - Evo Deck Kokujo

Ce jeu de cartes est préconstruit à partir des boosters Evo Exterminateurs. Vous le trouverez aussi sous le nom de Kokujo's Ténèbres - Edition Evo Exterminateurs. Chaque paquet coûte environ 10 €.



Duel Masters - Evo Exterminateur

Chaque paquet contient 10 cartes plus une carte "poster" à collectionner. Le paquet coûte environ 3 €. Ce pack réunit des cartes des ténèbres.



Duel Masters - Evo Deck Shibu

Ce bos préconstruit reprend les cartes liées à l'élément du feu, celui préféré de Shibu. Le deck contient 40 cartes en français comprenant une carte brillante (Premium). On trouve aussi une illustration inédite et une fiche stratégique personnalisée. Chaque paquet coûte 10 € environ.



Les jeux vidéo

Duel Masters
Plate-forme :
Game Boy
Advance.



**Duel Masters :
Sempai Legends**
[Duel Masters 2
Invincible Advance] pour
Game Boy Advance.



**Duel Masters 2
Kirifuda
Shôbu Ver**
Un jeu de cartes pour
Game Boy Advance.



Duel Masters
[Duel Masters
Netto Battle Arena]
Plate-forme :
GameCube.

Duel Masters 3
Plate-forme : Game Boy Advance.



**Duel Masters :
Base of Super
Dragon**
[Duel Masters ~
Jafû Chôryû Tensei ~]
Plate-forme : PlayStation 2.



Duel Masters
Plate-forme : PlayStation 2.

Les jouets



**Bolshack
Dragon Duel**

Cette figurine de luxe électronique Duel Masters représente Bolshack Dragon. C'est le personnage préféré de Shobu. Il est de la race des Dragons cuirassés et vient du monde du feu. Il y a divers bruitages et ses griffes peuvent s'illuminer.



**Urth Duel
Masters**

Urth, élément purificateur. La plus efficace créature de la civilisation de la lumière. Le maître des anges et ses 600 points de force sont présentés dans un jouet de 13 cm environ.



**Duel Masters Kaijudo
Master Flame**

Ce lanceur de cartes produit divers bruits pour se rapprocher de ceux de la série. Selon le mouvement du bras, le lanceur produit un bruit différent. Quand vous prenez une carte ou détruisez le bouclier d'un adversaire le Kaijudo fait un bruit. Le Kaijudo est vendu avec un jeu de cartes.



Ashita no Nadja

Nadja est une nouvelle série japonaise qui a débuté depuis peu sur M6. C'est une sorte de version moderne de Candy et Rémi mélangés, une histoire d'aventure sentimentale qui vous entraîne dans un voyage à travers l'Europe. Découvrez ce fantastique voyage fait par Nadja.

Angleterre
(Applefield, Londres)



Si vous avez loupé le début...

Nadja est une orpheline qui le jour de ses 13 ans reçoit un présent de la directrice de l'orphelinat. Cette dernière lui explique que ce pli lui a été remis, il y a quelques années, par celle qui l'a confiée à elle. Cette mystérieuse femme lui a demandé de le remettre à Nadja le jour de ses 13 ans. La jeune fille l'ouvre donc et découvre à l'intérieur une magnifique robe de soirée et un objet qui la relie à sa mère, qui semble l'avoir éloignée pour la sauver. Le soir venu, deux hommes s'introduisent dans l'orphelinat et mettent le feu en tentant de voler la broche de Nadja. Mais cette dernière est sauvée in extremis par un mystérieux chevalier. Se sachant poursuivie, Nadja décide de ne plus rentrer à l'orphelinat et fuit ses amis. Au cours de sa fuite, elle croise un cirque ambulante, qui s'est installé à proximité l'après-midi précédent. Nadja leur demande l'asile et se fait dès lors engager comme danseuse. Un grand voyage commence pour elle. Elle décide d'en profiter pour enquêter sur ses origines et découvrir quelle mystérieuse machination se cache derrière tout cela.



Espagne
(Barcelone, Grenade)

Épisodes 24 à 29

Je ne comprends pas l'amour chez les adultes !

Jose le toréador et la belle Carmen, autrefois amants et depuis séparés, renouent grâce à l'aide de Nadja. Mais la jeune fille découvre bien vite que s'ils sont revenus l'un vers l'autre, ce n'était pas par amour comme elle le croyait...



Italie (Côme, Milan, Venise, Rome)

Épisodes 16 à 22

Vacances à Rome avec Christian

Durant son voyage à Londres, Nadja a fait la connaissance de Christian, un archéologue en herbe. Elle le retrouve enfin et sous son charme, ils se promènent à Rome en amoureux. Nadja se sent un peu mieux, car elle avait été très perturbée par l'histoire d'amour "adulte" que voulait lui faire vivre Antonio (Leonardo). Aujourd'hui elle passe un bon moment avec ce garçon qui semble plus fait pour elle.

Épisodes 1 à 5

Incendie de l'orphelinat et rencontre avec le prince charmant

La broche de sa mère parvient à Nadja pour son 13^e anniversaire. Des malfrats en noir arrivent pour la voler. Elle part, seule, pour ne pas causer de tort à l'orphelinat. À Londres, elle fait la connaissance de Francis qui semble être son sauveur, même s'il ne semble pas la connaître. Nadja tombe immédiatement amoureuse de lui.



France (Paris)

Épisodes 6 à 12

J'aime Francis !

Nadja et ses amis arrivent à Paris. Elle apprend que Sylvie, une fille de la troupe, vit un amour difficile : "On a beau aimer, nos espoirs ne se réalisent pas toujours". Nadja, soucieuse de semer la bonne humeur autour d'elle, décide de reconforter Sylvie et de la faire surmonter son histoire d'amour avec Francis.



Autriche
(Salzbourg, Vienne)

Épisodes 36 à 39

Apparition de la fausse Nadja !

Les origines de Nadja commencent à être découvertes. Elle pourrait bien être l'héritière du marquis de Preminger. Mais chez le marquis, se présente une fille qui prétend être Nadja. Il s'agit de Rosemary, qui était à l'orphelinat avec la vraie Nadja, qui se retrouve du coup poursuivie par les autorités pour imposture. Elle va devoir trouver un moyen de justifier sa véritable identité.



Épisodes 32 à 33

La broche de maman a été volée !

Christian, qui a une passion pour l'archéologie et qui en connaît un bout là-dessus, fournit à Nadja de précieux renseignements sur l'origine de la broche et de la bague qu'elle renferme. Du coup, Nadja commence à en savoir beaucoup plus sur sa mère. La bague contenue dans la broche appartiendrait à une des plus nobles familles de Vienne. Mais avant qu'elle ait pu se réjouir, des malfrats s'en emparent...

Égypte



NADJA

VOICI RESUMES LES PREMIERS EPISODES.



Episode 1

Un gros paquet vient d'arriver à l'orphelinat pour Nadja. Il y a notamment une splendide robe, un journal et une lettre. Mieux que ça, la lettre suggère que Nadja et sa mère puissent se retrouver à nouveau. Nadja est folle de joie, car cela veut dire que sa mère est peut-être en vie ! En parallèle, la ville se prépare à un formidable festival plein de nombreuses attractions. Le cirque Dandelion est en train de se présenter sur la place et Nadja est emportée par la foule qui danse, toute heureuse du festival. Alors que le soleil brille et que l'ambiance est à la joie, deux hommes étranges observent Nadja.



Episode 2

Les deux hommes attaquent alors Nadja, mais un jeune homme mystérieux sauve la jeune fille. Elle est cependant toute secouée et s'évanouit... pour se réveiller un peu plus tard dans un wagon de Dandelion. Confuse et troublée, elle retourne alors à l'orphelinat mais, lorsqu'elle y arrive, un douloureux spectacle l'attend : plus de la moitié du bâtiment a brûlé ! Craignant que ce crime soit l'œuvre des deux hommes qui en veulent à sa vie, Nadja décide de quitter l'orphelinat et part seule sur les routes.



Episode 3

Un jour, un jeune Japonais du nom de Kennosuke, découvre un article sur le cirque Dandelion dans un vieux journal. Très intéressé par tout ce qui est mécanique, le voilà fou de joie lorsqu'il découvre une drôle de machine sur la route. Il saute sur le siège du conducteur mais, avant qu'il ait pu faire quoi que ce soit, le véhicule file au bas de la colline de plus en plus vite...



Episode 4

Kennosuke rejoint la troupe du cirque en créant de nombreuses petites machines et ce simple spectacle est un succès. Profitant d'un peu de temps libre, Nadja et les autres membres de la troupe décident de faire une pause. La jeune fille en profite pour visiter le British Museum et y fait la connaissance d'un jeune et timide garçon du nom de Christian.



Episode 5

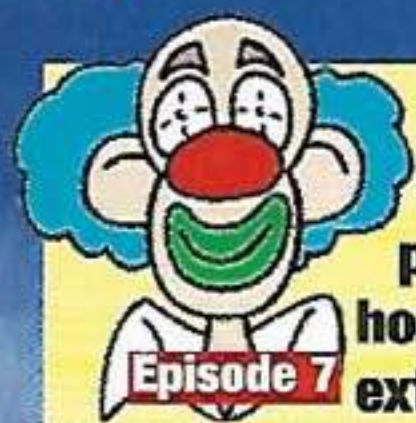
Le chef de la troupe Dandelion décide soudainement de quitter l'Angleterre. Mais, avant cela, lui et sa troupe visitent le manoir de Earl d'Harcourt. À l'intérieur du bâtiment, Nadja rencontre un jeune homme que tous dans le manoir appellent le "Prince à la rose blanche". Mais, surprise, il ressemble au jeune homme qui a sauvé Nadja auparavant !



Episode 6

La troupe arrive finalement à Paris et Nadja se souvient que des éléments du journal de sa mère y faisaient référence. Elle décide donc de se renseigner et de découvrir plus d'informations sur sa mère.





Episode 7

La "Rose noire", un voleur fantôme que Nadja a déjà croisé, est considéré comme un héros qui rend les œuvres d'art volées. Chaque nuit, il vole une œuvre et la rend à son possesseur original. Tous les Parisiens l'adorent et la noblesse prévoit même un bal en son honneur. Dans le même temps, Lita et des novices de la troupe Dandelion sont sauvés in extremis d'un accident de voiture par un couple d'aristocrates, Simone et Fernando.



Episode 8

Nadja ne peut s'empêcher de penser à Francis, le prince à la rose blanche qu'elle a rencontré en Angleterre. Pendant ce temps, le ménestrel Raphael revient dans la troupe, amoureux qu'il est de Sylvie, une des membres du cirque. Mais Raphaël a eu des soucis amoureux par le passé et Sylvie ne peut lui révéler son amour comme elle le voudrait.



JEUUX



LE FAUX COUPLE

Retrouve LE couple formé de héros ne faisant pas partie du même manga.



2

3



4



K-RÉ MANQUANT

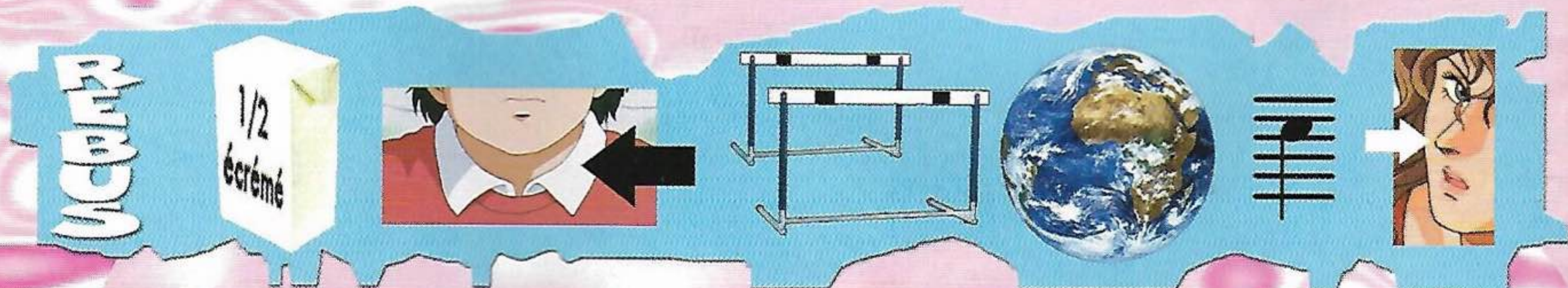
Seul un des trois carrés ci-dessous peut s'imbriquer parfaitement à la place du point d'interrogation.



A

B

C



SOLUTIONS

Le faux couple : 2 K-ré manquant : A
 Rébus : LAIT - COL - HAIE - TERRE - MI - NEZ / L'ÉCOLE EST TERMINÉE

Tristan



Embrasse moi
Lucile
Lucile amour et rock n roll

D.MANGAS

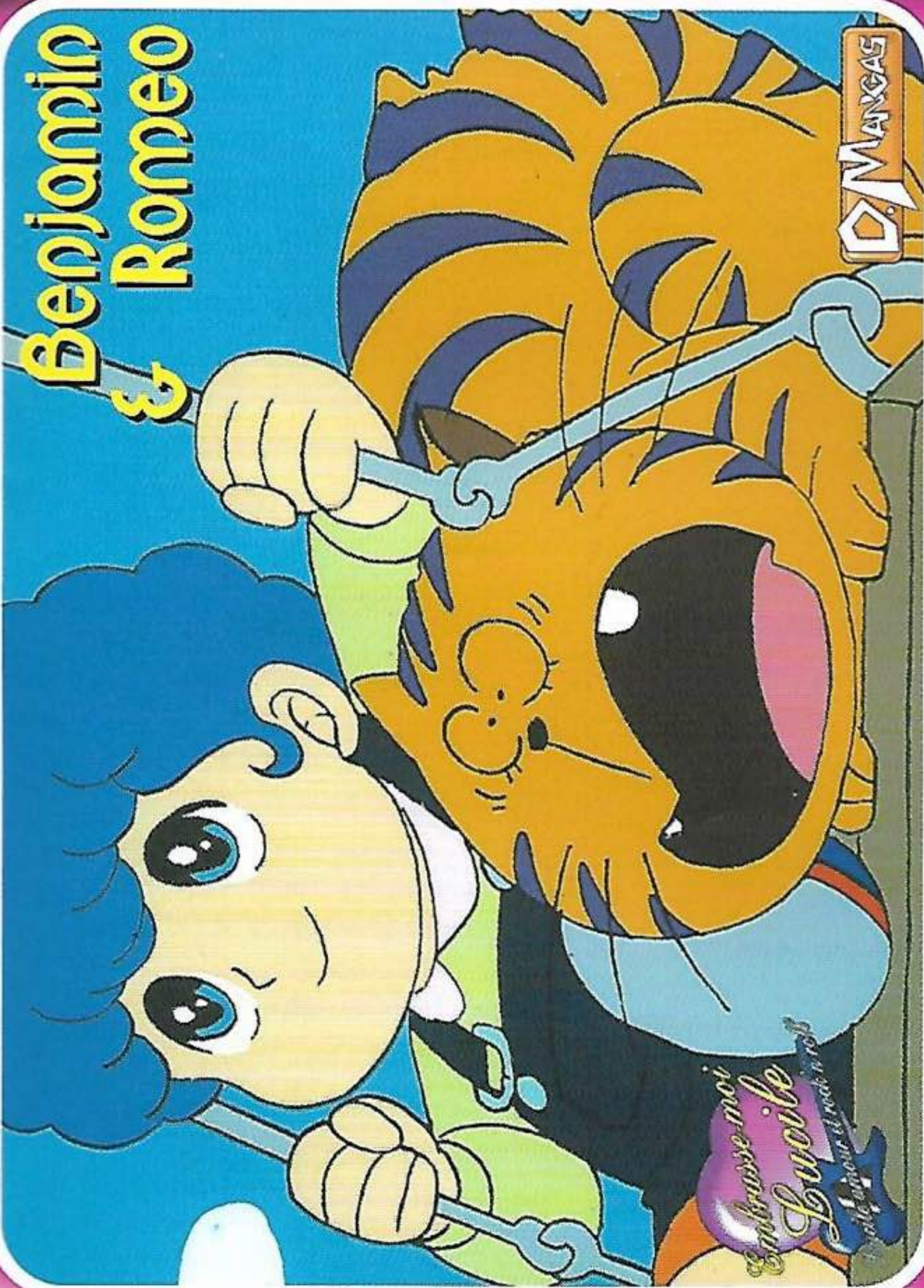
Lucile

D.MANGAS



Embrasse moi
Lucile
Lucile amour et rock n roll

Benjamin
& Romeo

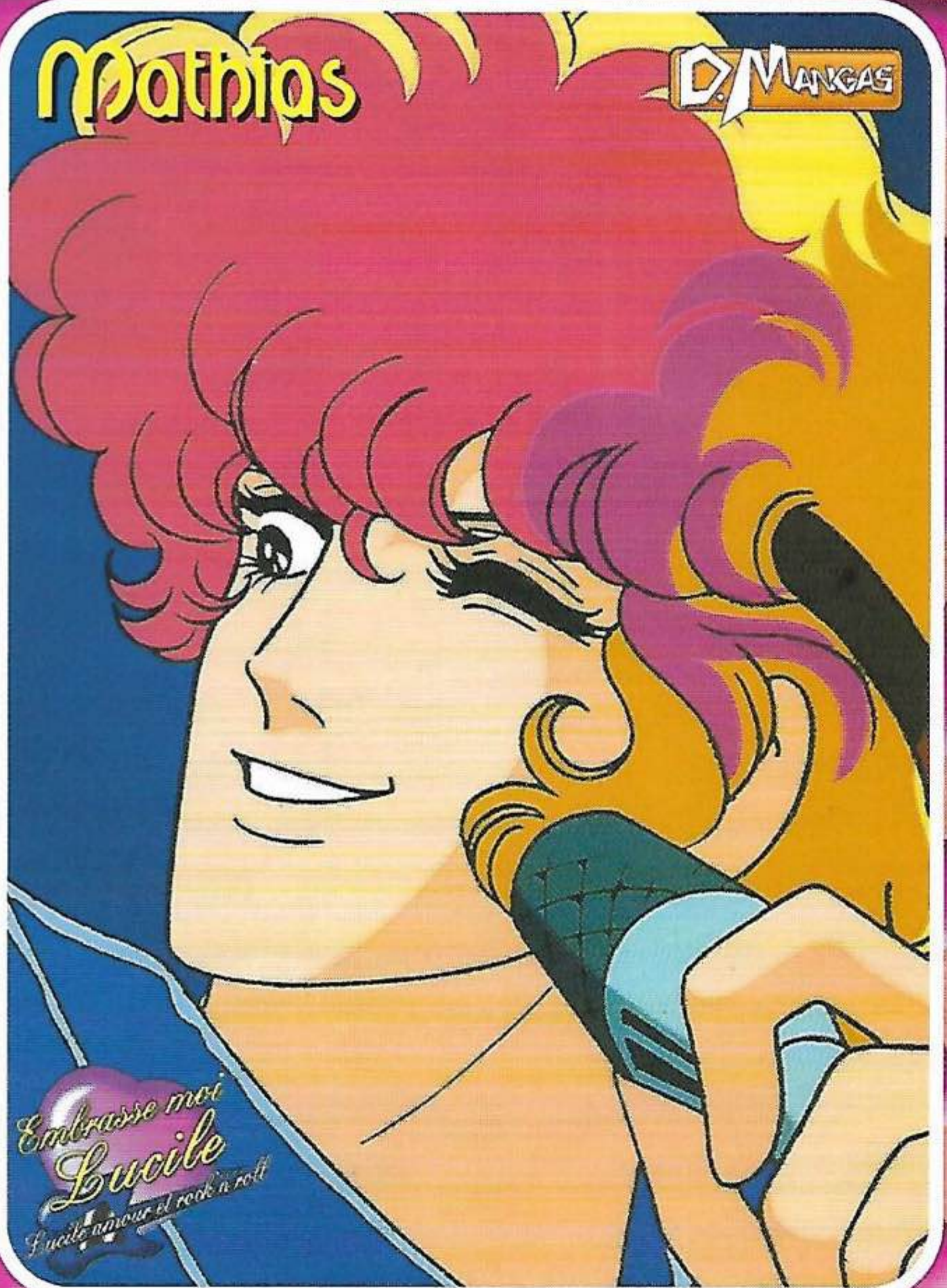


Embrasse moi
Lucile
Lucile amour et rock n roll

D.MANGAS

Mathias

D.MANGAS



Embrasse moi
Lucile
Lucile amour et rock n roll



Lucile

(Yakko Mitamura)

Notre jeune héroïne Lucile a perdu sa mère jeune et vit avec son père très protecteur. C'est une jeune fille modèle qui suit ses études tout en aidant son père à diriger leur restaurant le Mambo.

Elle a un grand cœur et elle est capable de s'effacer pour aider ses amies. Sa meilleure amie porte le nom de Manuela et elles sont toutes les deux amoureuses de Mathias. Bien que celui-ci préfère Lucile, elle décide de s'effacer pour ne pas souffrir et faire souffrir Manuela. Malgré tout, elle a un caractère bien trempé et ne se laisse pas marcher sur les pieds.



Tristan

(Satomi Okawa)

Tristan fait partie du groupe de rock les Bee Hives dans lequel il est pianiste. C'est le meilleur ami de Mathias et il a rencontré Lucile bien avant Mathias. Ils sont tous deux tombés amoureux d'elle, dès leur première rencontre, mais le père de Lucile ne voulait pas qu'ils sortent ensemble. Il est beau, a les cheveux violets et est issu d'une famille fortunée. Un jour, son père lui demande de lui rendre un service pour son travail : faire un tennis avec Marika la fille d'un client important. Mais cette dernière va tomber amoureuse de lui et tout faire pour éloigner Lucile en usant des stratagèmes les plus vils. Malgré son amour pour elle, il va devoir s'incliner face à son choix.



Mathias

(Gou Kato)

Agé de 23 ans, Mathias est le chanteur vendeur du groupe de rock les Bee Hives. Il vit avec son petit frère Benjamin. Ils ont le même père mais pas la même mère. Mathias est un garçon sérieux qui s'occupe de son petit frère, depuis le départ de sa mère. Il est issu d'un milieu modeste, à la différence de Tristan. La musique c'est sa vie et il veut s'en sortir grâce à elle. Il est tombé amoureux de Lucile, dès leur première rencontre. Mais, du fait de sa maladresse, il n'ose pas se déclarer. Il apprécie que son frère aille si souvent au Mambo, car cela lui donne un prétexte pour rencontrer Lucile. Étant donné que Tristan est aussi amoureux de Lucile, il n'ose pas trop montrer son affection pour ne pas se brouiller avec lui.



Benjamin

(Hashizo)

Petit frère de Mathias, il a été abandonné par sa mère après la mort de leur père. Elle vit dans un pays étranger et ne s'intéresse qu'à la mode. Benjamin s'est mis en tête, dès le départ, de réunir Lucile et son frère.

Roméo

(Juliano)

Ce gros chat étrange et gourmand est très gentil. C'est non seulement l'élément comique de la série mais en plus, il protège Benjamin. Il déteste les filles et les femmes sans doute à cause de la mère de Benjamin qui les a abandonnés. Il finira tout de même par s'habituer à Lucile et l'accepter.

Miro du Scorpion

Sa mission est gardien du Temple du Scorpion. Son lieu d'entraînement est l'île de Milos, en Grèce. Aujourd'hui, il est le plus fidèle des Chevaliers d'Athéna. Il reste en permanence à ses côtés et ne laisse personne l'approcher. Il va mettre à l'épreuve le frère de Saga et perdra la vie face à Radamanthe.



Âge : 20 ans
Taille : 1,85 m
Poids : 84 kg
Date de naissance : 8 novembre
Pays d'origine : Grèce.
Techniques de combat : Immobilisation du Scorpion, Aiguille Écarlate.

Aioria du Lion

Jl a pour mission de protéger le Temple du Lion. Il a subi son entraînement en Grèce, au Sanctuaire. Aioria est le petit frère d'Aiolos du Sagittaire. C'est le plus sensible des chevaliers et celui qui pourtant s'emporte le plus. Il a un sens de la justice très développé. C'est le premier Chevalier d'or de la nouvelle génération. Il est le premier à avoir prêté serment à Athéna. Il va tout faire pour permettre à Seiya et aux autres de pénétrer dans le royaume d'Hadès.

Âge : 20 ans
Taille : 1,85 m
Poids : 85 kg
Date de naissance : 16 août
Pays d'origine : Grèce
Techniques de combat : Lightning Plasma (Plasma Foudroyant), Éclair Foudroyant.



Shaka de la Vierge

C'est le gardien du Temple de la Vierge. Il a subi un dur entraînement dans la Vallée du Gange. C'est aussi un homme proche des dieux. Il est capable de manipuler le temps et l'espace. À lui seul, il tuera presque tous les spectres d'Hadès. Bien qu'il ait été tué par l'Athéna exclamation, son esprit continue à vivre.



Taille : 1,82 m
Poids : 68 kg
Date de naissance : 19 septembre
Pays d'origine : Inde
Techniques de combat : le Châtiment du Ciel, les Six Mondes de la Métempsycose, le Trésor du Ciel.

Dohko de la Balance

Bien qu'il n'y soit jamais, il est le gardien du Temple de la Balance. Il a toujours vécu en Chine, aux Cinq Pics de Rozan. Il y a subi son entraînement et il y a entraîné son élève Shiryu. C'est aussi l'un des deux seuls rescapés de la précédente Guerre Sainte. Une journée pour lui est égale à 10 ans pour nous. Grâce à cela, il a maintenu son corps en attendant la bataille contre Hadès. Au moment de se battre contre Shion, il a transformé son corps pour redevenir le jeune homme qu'il était.

Âge : 261 ans
Taille : 1,40 m - 1,70 m
Poids : inconnu
Date de naissance : 20 octobre
Pays d'origine : Chine
Techniques de combat : le Dragon Ascendant, les Cent Dragons de Rozan.



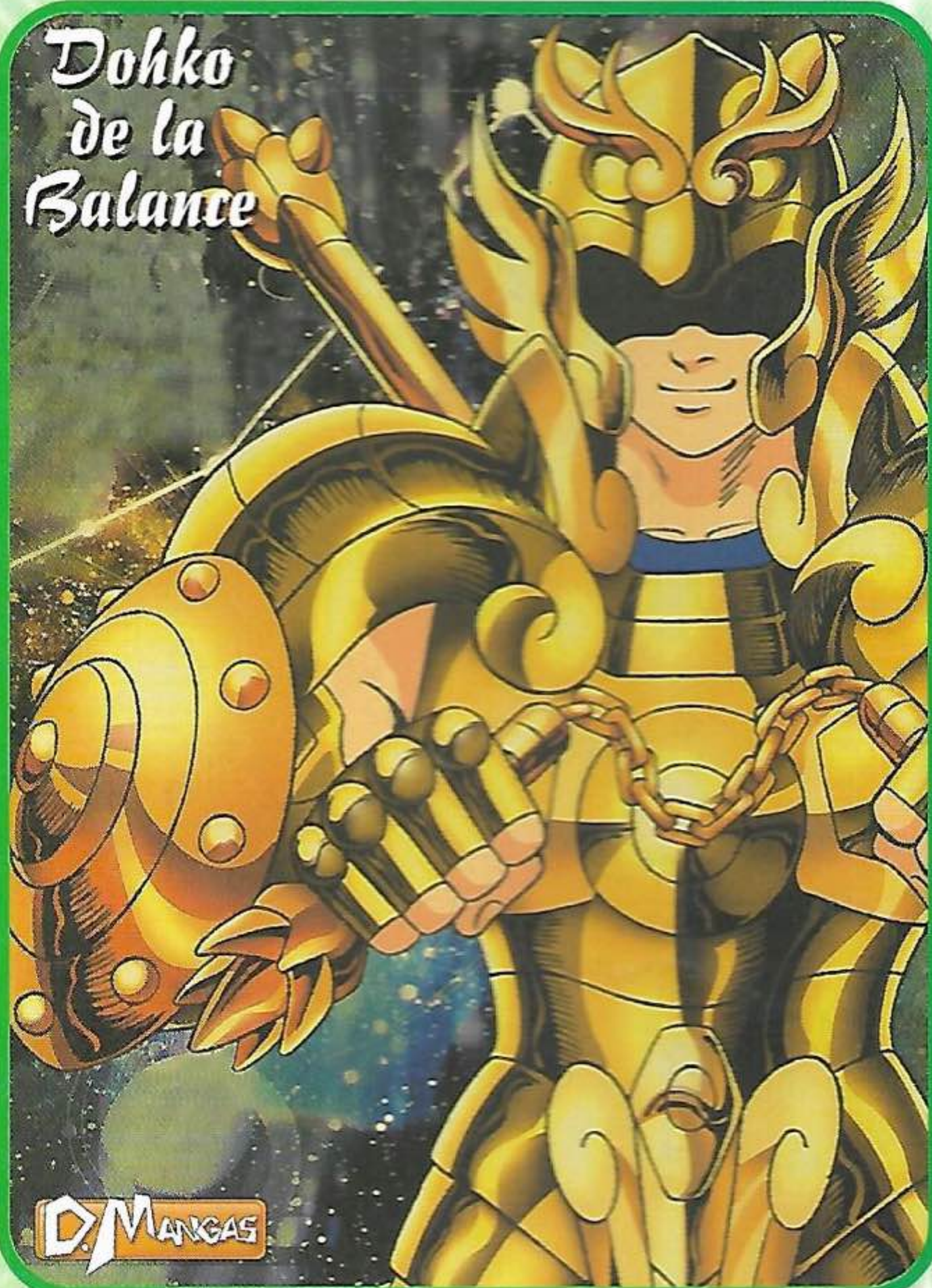
Aioria
du Lion



Miro
du Scorpion



Dohko
de la
Balance



Shaka
de la Vierge

