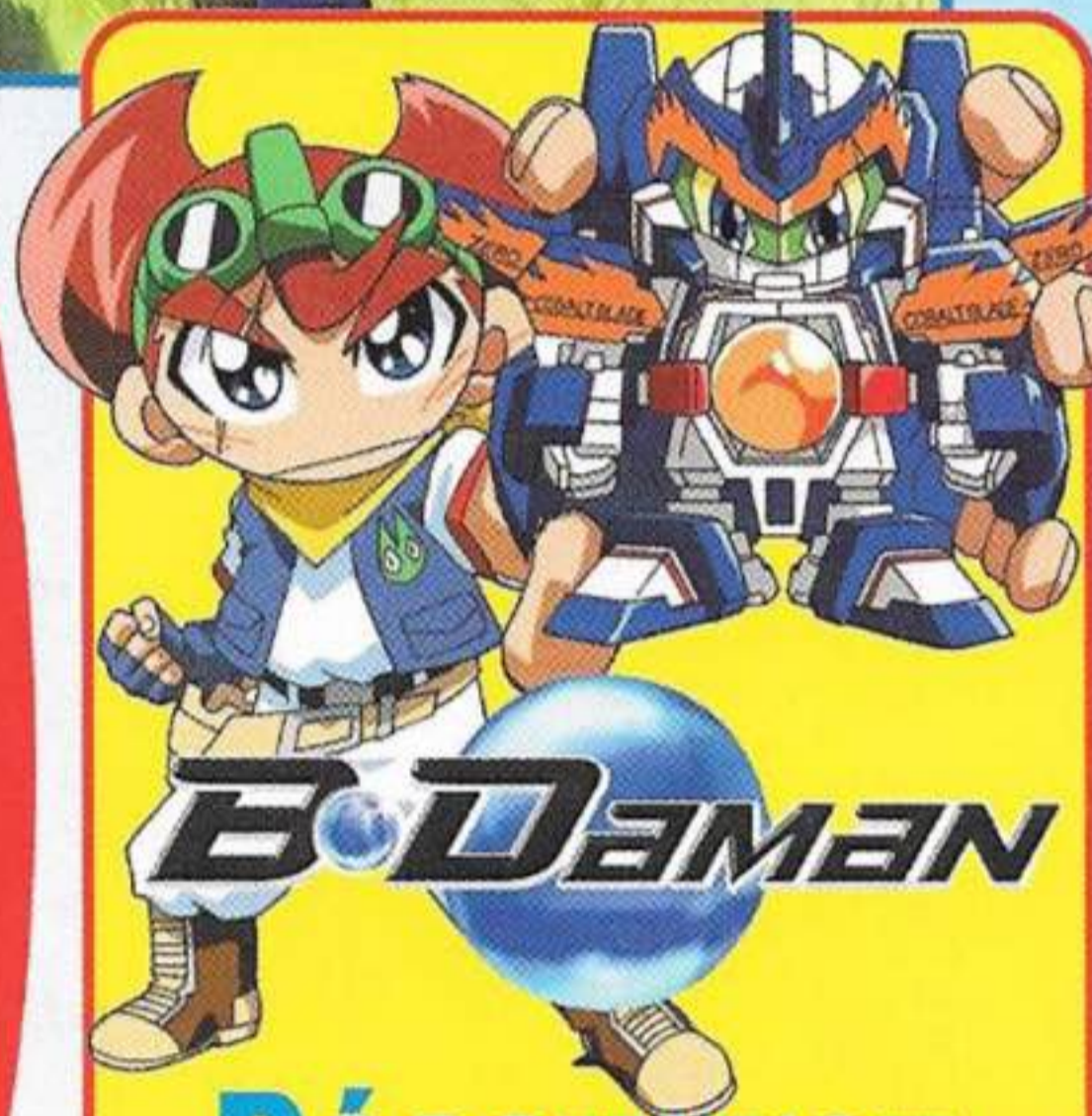


DOMANGAS

DRAGON BALL Z
SANGOKU
CONTRE
LE GENERAL
ROUGE



Naruto
Les
pouvoirs
du sang



B-DAMAN
Découvrez
le B.Damatch



One Piece
Le
monde
d'Arlong

Yu-Gi-Oh!
GX
et ses
amis



2 Posters géants



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE



FMA
Le père des
frères Elric



Mensuel N° 537 3 € Juin 2006
6,50 FS DOM 4,5 € BEL 3,5 €
LUX 3,5 € 7,25 \$Can

T 02918 - 537 - F: 3,00 €
PRESSE JUNIOR

...DES MILLIERS DE LOGOS ET SONNERIES A TELECHARGER !

• PAR SMS Envoie

MANGAS et ta ref au **81617***

1,50€/envoi + prix du sms
2 sms maxi

Ex : Pour télécharger
OSS 117, envoi par SMS
MANGAS 67074 au
81617

• PAR TEL.

08 99 700 793

1,35€/appel + 0,34€/min

UN MOBILE
100%
MANGAS



TOP MOBILE

TELÉCHARGE-MOI
ENVOIE PAR SMS
MANGAS 06408 AU
81617

LOGOS COUPS DE COEUR



LES SONNERIES

HITS RADIO

A dios le pido JUANES	55777
Advertising space ROBBIE WILLIAMS	88908
Allo papy BEBE LILLY	62135
Allo, allo ILONA MITRECEY	79117
Another brick LAURENT WOLF	63969
Baila morena ZUCCHERO	14671
Because of you KELLY CLARKSON	13036
Check on it BEYONCE	46702
Come on eileen HERMES HOUSE BAND	23671
De retour M. POKORA	29087
Enfants de la lune	73235
First day of my life MELANIE C	22804
Gabriel NAJOUA BELYZEL	86559
Hips don't lie SHAKIRA	10349
Hou! La menteuse DOROTHEE	27412
I believe in you IL DIVO & CELINE DION	16003
In my mind - I want you PARIS AVENUE	87407
It's alright RICKY MARTIN	11273
Je ne suis qu'une chanson	70315
Je pense à toi SAYA	66677
J'voulais AMINE	50233
Keep on moving STARSTYLERS	02701
La boulette DIAM'S	05961
La vie comme elle vient CLEMENCE	62998
Le papa pingouin PIGLOO	15333
Le temps passe	02726
Les marchands de rêves	41477
Living on video PAKITO	16738
Mon coeur fait boom boom MARILOU	32839
Mon coeur, mon amour ANAIS	83223
Never gonna be the same SEAN PAUL	12053
No bravery JAMES BLUNT	63648
Oh no (judgement day) LORD KOSSITY	49457
Ola Y-ZIT	11024
Oss 117 - Bambino JEAN DUJARDIN	45496
Push the button SUGABABES	21810
Regarde-nous EMMA DAUMAS	11124
So sick NE-YO	36035
Sois beau et tais-toi INDRA	25149
Sorry MADONNA	18576
SOS RIHANNA	11130
SOS LORIE	11332
Stickwitu THE PUSSYCAT DOLLS	80770
Stupid girls PINK	38995
Temperature SEAN PAUL	12060
Tous ces mots NADIYA	54770
Tous les secrets CELINE DION	59774
Un ange frappe à ma porte	16282
World, hold on BOB SINCLAR	57675

BEST OF CINÉ

8 Mile - Lose yourself	98947
Iznogoud	33705
Kill Bill - Ode to Oren Ishii	62340
La soupe aux choux	70734
LES BRONZÉS	
Oss 117 - Vizir	45585
Oss 117 - Mambo	23592
Oss 117 - Fondouk	97448
Oss 117 - Bambino	45496
La communauté de l'anneau	82616
Les 11 commandements	06827
Les aventures de Rabbi Jacob	33932
L'exorciste	55671
OSS 117	
Quand te reverrais-je	40121
Vous dansez avec moi	62813
générique	22551
Bronzés Dirla Dirladada	80212
Les bronzés font du ski	54256
Sexe intentions	70724

+ de 80 CULTES, envoi CULTÉ au 81617

SERIES TV

4400	59809
24h Chrono - Tic Tac	83672
Allias	67521
Bioman	42768
Buffy - Already met you	60443
Capitaine flam	55676
Desperate housewives	16997
Friends - I'll be there for you	70728
Jeanne et serge	16485
Les experts manhattan	64110
Les experts Miami	26592
Les experts - who are you	70292
Les simpsons	55678
Magnum	54260
Mission impossible	54257
NCIS	74082
New York Section Criminelle	03507
Nip/Tuck - A perfect lie	92929
Save Me - Smallville	81360
Sex and the city	21308
Stargate SG-1	21310
True Calling - Compte à rebours	21170
Un gars une fille	62326
UN, DOS, TRES Sambame	30795
Urgences	73845

+ de Séries TV, envoi TV au 81617

LES LOGOS

MANGAS

58359	06394	58693
92897	96965	58702
60432	03058	58349
+ de Mangas ? Tape JAPAN au 81617		
51965	88050	11257
+ de Dragons ? Tape DRAGON au 81617		
66110	82393	86652
64222	86652	17441
+ de Fantastique ? Tape FANTASTIK au 81617		
03910	68979	75519
10314	74906	64408
10604	57371	84552
71863	03125	09839
30350	631425	79240
08647	30301	

1

2

3

4

5

LE CLASSEMENT OFFICIEL
DES MEILLEURES SONNERIES

1	Dragon ball z	02663
2	Nicky Larson	28454
3	2 Fast 2 Furious	88112
4	La boulette	05961
5	Mission impossible	54257
6	Apocalypse now	82140
7	Stargate SG-1	21310
8	Goldorak -	46434
9	That 70's show	98508
10	NCIS	74082
11	Banlieue 13	91211
12	Roswell	01553
13	Brice de Nice	98766
14	Bohemian rock	88035
15	Black shirt	53633

VIENS TCHATTER
AVEC DES FANS DE
MANGAS

Envoie
CPCHAT au **61617***

0,35€/envoi + prix du sms

08 92 70 25 35

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par IndexMULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contacte hotline.mobile@indexmultimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de IndexMultimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. (c) Studio Takehoshi ; © Soryane ; (c) 64TELECOM ; © meo 24 ; © Sandrine Gestin ; © Vurore ; © 2DAYUK - © Universal Music ; © F.Rousselot





**Pour
jouer avec
tes héros favoris
de mangas**

**Téléphone au
0 892 688 088**

0,34 €/mn

Sommaire

MAGAZINE

- 4 B.Daman
- 6 Gundam Seed
- 8 Dragon Ball Z
- 12 Fullmetal Alchemist
- 14 Naruto
- 16 Yu-Gi-Oh !
- 20 One Piece

- 39 Tsubasa Chronicle
- 50 Détective Conan
- 53 Pleins feux Cars
- 54 Actumangas
- 56 Dragon Ball Z épisodes de 81 à 84
- 64 Le club des fans

LES JEUX
pages 19 et 30

BANDES DESSINÉES

- 22 The King of Fighters Z

JEUX VIDEO

- 42 Metroid Hunter
- 44 Trauma Center Under The Knife

- 45 Megaman 5
- 46 Tetris DS
- Megaman Powered
- 47 Pokémon Link
- 48 Cars
- 47 Dragon Quest

POSTER

pages 31 à 38
Saint Seiya

D.MANGAS N°537 - JUIN 2006. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : JUIN 2006. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIEGNE. TRANSPORTS PRESSE.

ABONNEZ-VOUS A

D.MANGAS

**une économie de 8 €
3 numéros gratuits**

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire Chèque postal
 Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

Une nouvelle série japonaise commence sur M6. C'est une série qui se passe dans le B.Damonde, une sorte de Far West futuriste dans lequel tout le monde utilise des B.Daman, des sortes de mini robots de combat dans le même esprit que les Médabots, mais qui se joue façon Beyblade.

Qu'est-ce que le B.Damatch ?

Le B.Daman existe depuis la nuit des temps. Dans le B.Damonde, on règle les conflits avec des B.Damatch. Tout le monde y joue mais peu de personnes sont devenues des B.Dachampion. Dans le monde des joueurs, beaucoup jouent pour le plaisir mais la plupart rêvent de devenir B.Dachampion. Chaque année, il y a un concours dans lequel on trouve des B.Daman reconnus pour leur précision et d'autres pour leur puissance. Chaque partie est différente et chaque joueur doit élaborer une stratégie pour venir à bout de son adversaire. Le direct Battle se joue sur une surface d'à peu près deux mètres avec un joueur à chaque bout. Il peut déplacer son B.Daman sur un triangle de 25 centimètres (placé au milieu de la largeur) pour ne pas être touché par les billes lancées par le B.Daman adverse. Celui qui est touché perd aussitôt.

Cette histoire se passe dans un pays légendaire appelé le B.Damonde. On raconte que le plus grand guerrier de tous les temps débarquera un jour de cet endroit.

Armada vient sur un autel dédié à B.Damage, le guide du B.Damonde. Il veut lui offrir en offrande sa dernière invention, un B.Daman du nom de Cobalt Blade. Armada est l'inventeur le plus génial du B.Damonde. Il vient de créer le Cobalt Blade, le plus puissant B.Daman jamais créé. Il l'a fait, car un esprit malveillant a pris possession du B.Daman système zéro qui était le plus puissant jusqu'à présent. Aussi, avec l'aide du B.Damage, espère-t-il trouver un garçon au cœur pur qui pourra piloter le Cobalt Blade et l'utiliser pour protéger le B.Damonde du Système zéro.

Le B.Damage accepte donc sa demande, mais décide de faire passer un test à celui qui va recevoir le Cobalt Blade. Six mois plus tard, dans une ville se



Terry

garçons qui jouent sont interrompus par deux méchants garçons qui prétendent être sur leur territoire. Yamato s'en mêle alors pour protéger les deux garçons et provoque les deux méchants. Mais, avant qu'il ait pu réagir, un autre garçon intervient et utilise son B.Daman pour mettre les deux méchants hors combat. Il s'en va aussitôt, laissant Yamato stupéfait. Un autre mystérieux garçon propose alors à Yamato de le raccompagner chez lui. Sur le chemin, Yamato

BATTLE
B D U

trouvant en plein désert, un jeune garçon du nom de Yamato Delgado court à en perdre haleine. C'est un très bon guerrier qui deviendra un grand joueur de B.Daman. Aujourd'hui, beaucoup de personnes surveillent Yamato. Aussi, lorsqu'il rentre chez lui dans le café de sa mère, afin de passer le temps ressent-il une étrange sensation. Comme un étrange appel, mais dont il ne comprend

pas l'origine. Lorsqu'elle s'en rend compte, sa mère lui demande de se rendre en ville pour faire des courses.

Arrivé en ville, il assiste à un match de B.Daman. Les deux



lui explique que sa mère n'a jamais voulu lui acheter un B.Daman. C'est l'anniversaire de Yamato et sa mère lui a offert un gâteau aux croquettes, ce qui le rend très heureux. En soufflant ses bougies, il fait le vœu d'avoir un B.Daman. Mais ils sont interrompus par un jeune homme du nom de Cray qui réclame le Cobalt Blade. Furieux que le garçon ait fait tomber son gâteau, Yamato se met à hurler, ce qui brise légèrement un des murs du restaurant là où il avait cru ressentir un appel. Le garçon sort alors de sa poche son B.Daman, appelé le Chrome Zeffir. Yamato explique qu'il n'en a pas mais qu'il souhaite en recevoir un.



Yamato Delgado

Malgré sa petite taille, ce jeune athlète est un grand joueur de B.Daman qui a été élevé par des chats jusqu'à l'âge de cinq ans. Persuadé d'en être un, il a appris toutes leurs attitudes. Il peut courir très vite comme un chat et est toujours accompagné par un petit chat noir du nom de Tomy.

À ce moment, le mur finit de se briser et une étrange lumière en sort. Elle s'envole et s'arrête dans les mains de Yamato. Quand la lumière disparaît, Yamato et le garçon découvrent qu'il s'agit du Cobalt Blade.

Sa mère explique alors à Yamato que le Cobalt Blade est son B.Daman. Le garçon Cray lui propose de faire une hit battle contre lui. Ils se rendent à l'extérieur et commencent le match. Le garçon a très vite le dessus, car Yamato joue pour la première fois et s'affole un peu. Mais Yamato finit par prendre le dessus en décidant que son style de combat sera celui du chat. Grâce à cela, il réussit à lancer une balle très puissante qui lui permet de vaincre. Mais dans l'ombre, un méchant du nom d'Aliababa regarde le match, en compagnie de ses deux serviteurs.

YAMATO



Gray



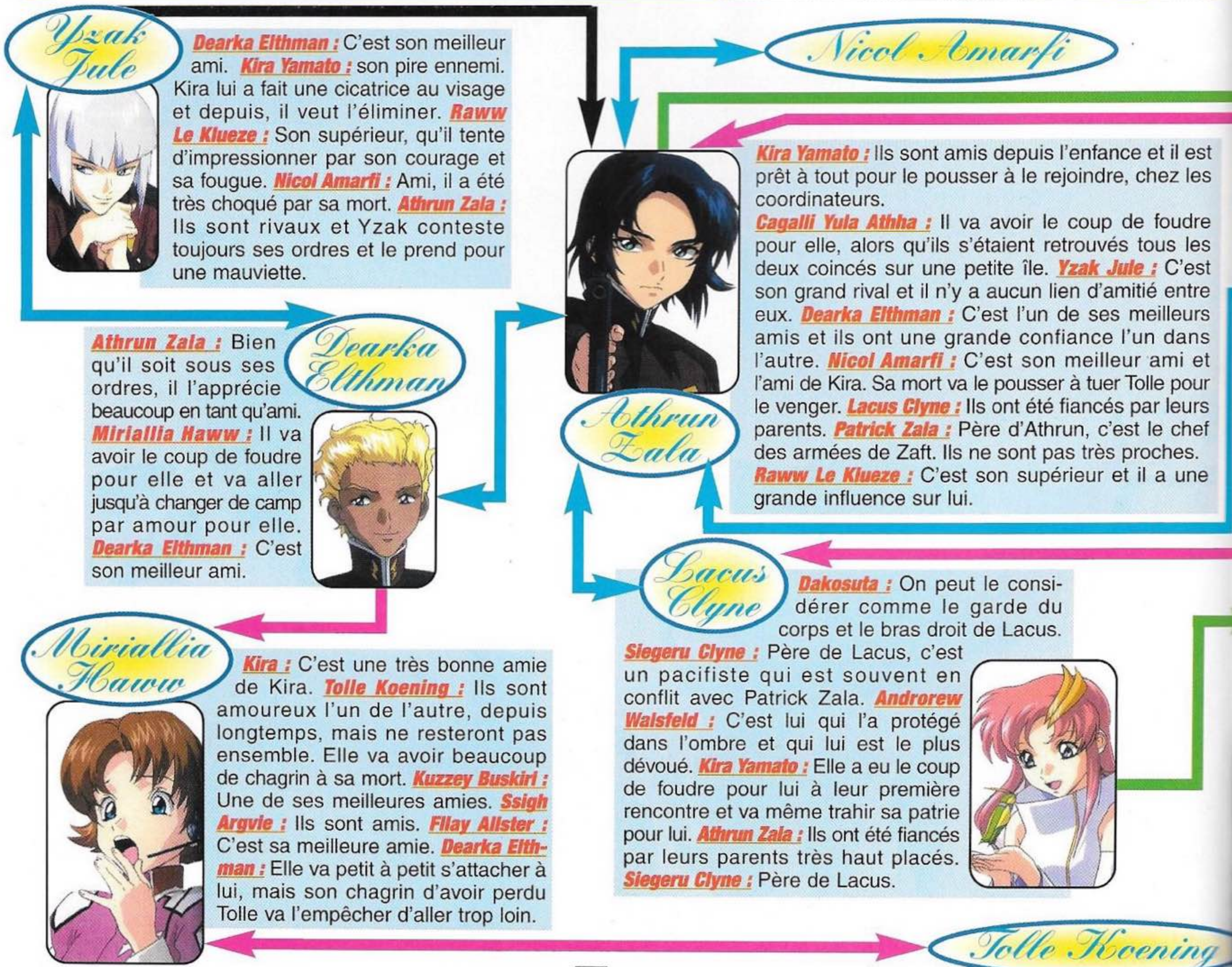
MOBILE SUIT GUNDAM SEED

La série met en scène un groupe d'humains pris en pleine guerre entre des humains normaux et d'autres améliorés. Dans le texte qui suit, découvrez les relations qui les unissent quel que soit leur camp.

La série est diffusée sur MCM et disponible en DVD chez Beez.



Amours et amitiés



Raww Le Klueze

Athrun Zala, Yzak Jule, Dearka Elthman, Nicol Amarfi : Ces jeunes soldats sont tous sous ses ordres.
Mwu La Flaga : Il le déteste, car il lui rappelle qu'il a été fait à partir des gènes de son père.
Fllay Allster : Elle lui rappelle une personne qu'il a très bien connue. Il va la prendre sous sa protection.



Mwu La Flaga

Kira Yamato : Il considère Kira comme son petit frère et s'occupe de son entraînement et de son éducation.
Murrue Raimius : Il est amoureux d'elle depuis le début, mais il a attendu que le chagrin d'avoir perdu son mari s'atténue.
Raww Le Klueze : Quand ils sont proches l'un de l'autre, il arrive à le savoir. Raww Le Klueze est un clone du père de Mwua La Flaga.



Murrue Raimius



Kira Yamato : Elle le considère comme son fils ou son petit frère et croit beaucoup en lui. Sa confiance en Kira a failli lui coûter la vie.
Natarle Badgiruel : Grande rivale de Murrue, elle est le commandant en second de l'Archangel et ne cesse de remettre en cause ses ordres.

Mwu La Flaga : Elle va le séduire et avec le temps, elle va succomber à ses charmes. Ils resteront très longtemps ensemble.

Natarle Badgiruel

Cagalli Yula Athha

Uzumi Nara Athha : Haut dirigeant d'Orb, il est aussi le père de Cagalli. Il lui a très longtemps caché la vérité sur son frère Kira.
Edneil Kisaka Issad : Commandant du Kusanagi, c'est un soldat très respecté de Orb. Lors de la fugue de Cagalli, c'est lui qui a été chargé de la protéger.
Asagi, Jyuli, Mayura : Trois jeunes femmes soldats amies de Cagalli.
Kira Yamato : Frère de Cagalli, c'est le seul qui arrive à maîtriser sa colère et son empressement.
Athrun Zala : Ils vont très vite avoir le coup de foudre l'un pour l'autre et se mettre ensemble.



Kira Yamato



Murrue Raimius : Elle l'a découvert et il y a un lien très fort entre eux. On ne sait pas si c'est de l'amour, mais Kira a un très grand respect pour elle.
Fllay Allster : Kira est amoureux d'elle, depuis qu'il l'a rencontrée. Il ne se rend même pas compte de l'influence qu'elle a sur lui.
Mwu La Flaga : Il va devenir une sorte de grand frère pour Kira.
Miriallia Haww : Amie de Kira.
Tolle Koenig : Meilleure amie de Kira.
Ssigh Arguieux : Kira et lui étaient amis jusqu'à ce que Fllay se mette entre eux et brise leur amitié. Kira avait une grande admiration pour lui.

Kuzzey Buskiri : Ami de Kira.
Cagalli Yula Athha : Au début, ils étaient très attirés l'un par l'autre mais, en apprenant qu'ils étaient frère et sœur, leurs sentiments ont bien évolué.
Athrun Zala : Meilleur ami de Kira. Ils se connaissent depuis l'enfance.

Lacus Clyne : Bien que cela ne soit pas dit, on sait qu'il y a beaucoup de sentiments amoureux entre elle et Kira. Dès leur première rencontre, on sentait qu'ils étaient faits l'un pour l'autre. C'est son amour pour elle qui a mis fin à son histoire avec Fllay.
Andrew Walsfeld : Bien qu'ils soient ennemis, il y a un grand respect entre Kira et lui.

Fllay Allster

Kira Yamato : Au début, elle ne savait même pas que Kira existait. Mais à la mort de son père, elle a pris conscience de son importance et a utilisé ses charmes pour le contrôler et le manipuler. À force de jouer avec lui, elle finira par en tomber amoureuse, mais il sera trop tard.
Ssigh Arguieux : Fllay et lui ont été fiancés par leurs parents quand ils étaient encore enfants. Mais il n'a jamais vraiment fait attention à ses sentiments, jusqu'au jour où il a découvert que Kira et elle, étaient ensemble.

Tolle Koenig : Ils sont amis.

Miriallia Haww : C'est sa meilleure amie.

Kuzzey Buskiri : Ils sont amis, bien que pas très proches.

Raww Le Klueze : Il va avoir un grand ascendant sur elle, mais on ne sait pas de quelle nature est leur lien.



Andrew Walsfeld



Kira Yamato : Il le considère comme son meilleur adversaire.
Aisha : Sa femme, avec qui il voulait mourir.
Dakosuta : C'est son bras droit.

Aisha

Ssigh Arguieux

Légendes :

- Amour
- Ennemis
- Amitié
- Son supérieur

Sangoku contre l'armée du Ruban Rouge

Sangoku a eu durant toute sa vie à combattre l'armée du Ruban Rouge. Voici pas à pas tous ses combats, missions et rencontres avec ces étranges guerriers cherchant à dominer le monde, grâce à leur force et leur technologie.

Première partie :

Le général Rouge

Hiérarchie de l'armée du Ruban Rouge

N° 1 Le général Rouge
N° 2 Monsieur Black
N° 3 Colonel Bleu & Colonel Blanc
N° 3 Lieutenant Gris, lieutenant Violet et lieutenant Jaune

N° 4 Sergent métallique, Murakami ninja violet
N° 5 Simple soldat, Buyon, C 8
Extérieur : Tao Pai Pai (mercenaire) et Docteur Gélot (inventeur)

Commandant Bleu

Soldat d'élite, il va donner beaucoup de mal à Sangoku. Il va le poursuivre de l'île de Tortue Géniale à une grotte sous-marine en passant par l'île de Penguin Village où vit Arale. Bleu est non seulement fort pour les arts martiaux mais en plus, il peut hypnotiser n'importe qui. Son seul point faible, c'est qu'il a peur des souris.

Black

Garde du corps principal du général Rouge, il veille sur lui et a une grande confiance en lui. C'est aussi lui qui transmet les informations aux différents soldats de l'armée du Ruban Rouge. Il va combattre Sangoku dans une lutte épique, mais sera vaincu malgré la puissante armure robot qu'il a en sa possession.

Lieutenant Jaune

Il est facile à reconnaître avec sa tête de tigre. Il a été chargé de récupérer une boule se trouvant au pied de la tour Karine. Il va se retrouver face à Uppa et Bora les deux Indiens. Il va enlever Uppa, mais Sangoku réussira à mettre fin à ses agissements.



Le général Rouge

Ce milliardaire a en peu de temps réussi à créer un immense groupe militaire en réunissant sous la bannière du Ruban Rouge quelques-uns des plus grands guerriers de la planète. Son but caché était de réunir les sept boules de cristal afin de demander au dragon Shenron de réaliser son vœu le plus cher : ne plus être petit. C'est en apprenant cela que le commandant Black, déçu par des ambitions aussi médiocres, l'a éliminé.

Lieutenant Gris

Premier soldat du Ruban Rouge à apparaître dans la série, il va se retrouver face à Sangoku, alors qu'il était en mission sur une petite île.



Soldat Violet

Seule femme à apparaître dans la série, c'est elle qui va trouver la première boule de cristal et la ramener au général.



Tao Pai Pai

Il ne fait pas vraiment partie de l'armée du Ruban Rouge. C'est un mercenaire très efficace qui a pour mission d'exécuter des missions extrêmes. Le général Rouge va lui confier l'élimination de Sangoku et la récupération de la boule à quatre étoiles.

La tour du Général Blanc

Elle se trouve dans les régions du nord, toujours sous la neige. Blanc est chargé de retrouver l'une des boules de cristal perdues dans cette région. En plus d'avoir pas mal de soldats sous ses ordres, il vit au sommet d'une tour dans laquelle il y a un garde à chacun des six étages qui la composent.



Blanc

Commandant de l'armée de la tour, il reste assez lâche sous ses airs de puissant guerrier. Il va combattre Sangoku, en utilisant ses techniques de boxe mais sera malgré tout vaincu.



Le sergent métallique

Ce puissant robot, capable d'envoyer ses poings sur ses adversaires, garde le troisième étage de la tour. Il est différent de C8, car il a peu de pouvoir de réflexion et ne pense qu'à exécuter sa mission. On pense qu'il a été créé par Gélot mais fait partie d'une catégorie inférieure à celle de C8.



Le ninja Violet

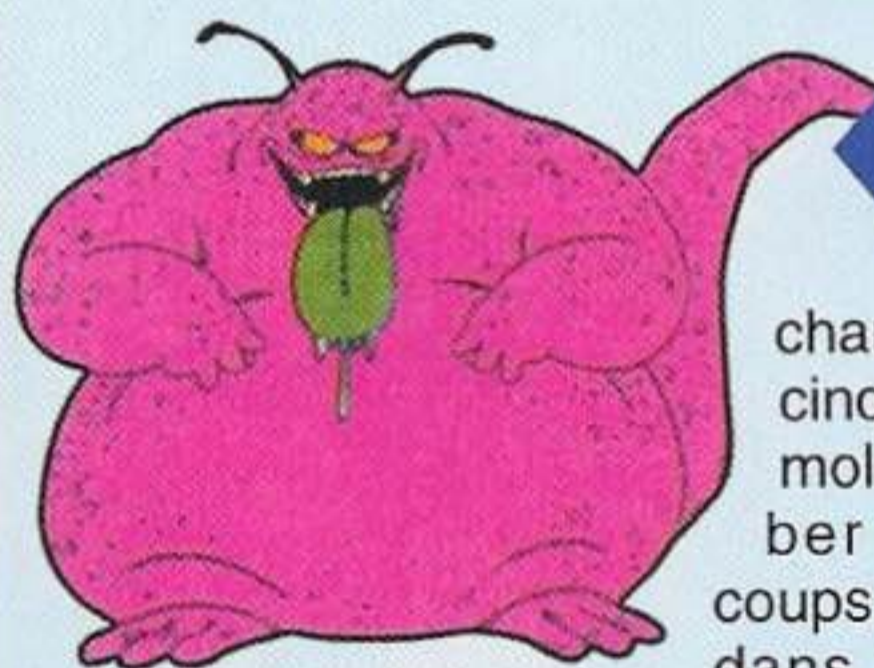
Ce ninja assez étrange se fait passer pour un puissant guerrier alors qu'il n'est qu'un tricheur. Aidé de ses frères cachés un peu partout dans la salle du quatrième étage, il combat en attaquant son adversaire par derrière ou dans l'ombre.



Sangoku va mettre du temps à comprendre leurs manigances mais réussira à en venir à bout.

Buyon

Cette masse gélatineuse, chargée de veiller sur le cinquième étage est si molle qu'elle peut absorber toutes sortes de coups et de chocs. Elle vit dans un environnement



très chaud, car son seul point faible est le froid qui rigidifie les particules de son corps et supprime son élasticité. Grâce à sa langue extensible, il peut saisir ses adversaires et aussi lancer de l'électricité avec ses antennes.

Hachan C8

Premier robot opérationnel, conçu par le docteur Gélot pour le compte du Ruban Rouge. Son inventeur a voulu qu'il soit si puissant et intelligent qu'il en a fait un sentimental. C8 va refuser de se battre et se ranger du côté de Sangoku.



Récapitulatif de la tour Blanche

- Étage 1 Des soldats
- Étage 2 Soldat plus C8
- Étage 3 Le sergent métallique
- Étage 4 Le ninja Violet
- Étage 5 Buyon
- Étage 6 Le commandant Blanc

Les grandes étapes de l'histoire de Gélot

Malgré la mort du général Rouge, l'armée du Ruban Rouge a continué à exister. Le docteur Gélot qui créait des armes pour eux (comme des robots ou des véhicules) a repris les rênes du Ruban Rouge et a décidé de poursuivre son œuvre en se vengeant de Sangoku.

Ami du général Rouge, il travaillait pour lui en créant des machines de guerre et des véhicules très puissants.



Mais sa grande idée a été de créer des robots de combat super intelligents, capables de se gérer et de réfléchir.



Il voulait être plus humain que les humains.

Sa première réussite fut le robot numéro Huit qui fut appelé plus tard Ha chan. La seule erreur de Gélot fut de lui donner une trop grande liberté de pensée, ce qui le poussa à

Le grand retour de Gélot se fit bien des années plus tard, quand il arrêta de créer des robots faits uniquement d'éléments mécaniques, pour tenter l'expérience cybernétique. Il récupéra le corps de deux jumeaux sensés être décédés et plaça dans leur corps différents éléments électroniques pour en faire des cyborgs. Mais, même s'ils n'avaient pas gardé leurs souvenirs, ils avaient toujours le même caractère rebelle, ce qui se résuma en un nouvel échec.



Gélot décida de changer de méthode. Étant donné qu'il était impossible d'obtenir des éléments efficaces en créant un robot ou en améliorant un humain, il a décidé de créer un être vivant de toutes pièces. Il mit au point un petit robot qui passa plusieurs années à espionner Sangoku et ses amis tout en prenant un peu de leur ADN. C'est à partir de cela, qu'il créa Cell.



Les différents robots de Gélot visibles dans la série

C8

Chargé d'aider le colonel Blanc à récupérer les boules de cristal, il ne rêvait que d'une seule chose : devenir humain. Pour le contraindre, Gélot a menacé de faire exploser son cœur atomique, mais cela n'a pas suffi.

C13

C'est le plus puissant robot de Gélot. Il l'a créé pour le mettre en fonction uniquement en cas de mort de ce dernier. C'est son ultime création qu'il a mise au point avec la possibilité de récupérer le cœur atomique de C14 et C15 en cas de problème.

C14

Ce robot a très peu de capacités cérébrales. Il est juste là pour aider C13 et combattre à ses côtés. Sa programmation unique est de détruire Sangoku et ses amis.

C15

Il n'a pas non plus de jugeote et ne sait faire qu'une seule chose : se battre. Il est très rapide et son rôle est surtout un soutien à C13, en empêchant divers ennemis de l'approcher.



C16

Dernier robot créé par Gélot, il est aussi le plus puissant. Il peut absorber l'énergie pour la relancer. Il peut aussi lancer ses poings et se déplacer très vite.

Il a le même caractère que C8 et c'est aussi un pacifiste. Il ne tient même pas compte de sa mission d'éliminer Sangoku. Il est très attaché à C17, qu'il considère un peu comme son frère.

C17

Premier cyborg de Gélot, il a été créé à partir d'un humain mort. Mais le mauvais caractère et ses attitudes sont restés. C17 est plutôt taciturne et refuse l'ordre et l'autorité. Il est indépendant et rebelle, et ne pense qu'à détruire les inférieurs.



C18

Sœur jumelle de C17, elle n'a pas vraiment de personnalité, si ce n'est son côté coquet. Elle suit son frère dans tout et c'est pour cela qu'à la disparition de ce dernier, elle s'est rangée du côté de Crillin. Le docteur Brief lui a supprimé une bonne partie de ses éléments électroniques, dont son cœur atomique.

La création de Cell

Cell a été créé dans une grotte à partir des cellules de Sangoku et ses amis. L'ordinateur qui le maintenait en vie récupérait des informations d'une mouche robot sur Sangoku et ses amis, afin de fournir une grande expérience à Cell lors de son réveil.

À cause des bouleversements temporels créés à Trunks et Bulma au réveil de Cell, le monde vivait sous le joug de C17 et C18. Il ne restait presque plus d'humains et Cell n'avait aucune chance de pouvoir absorber les deux cyborgs, car ils étaient plus puissants que lui. Dans l'ombre, il a guetté Trunks, l'a

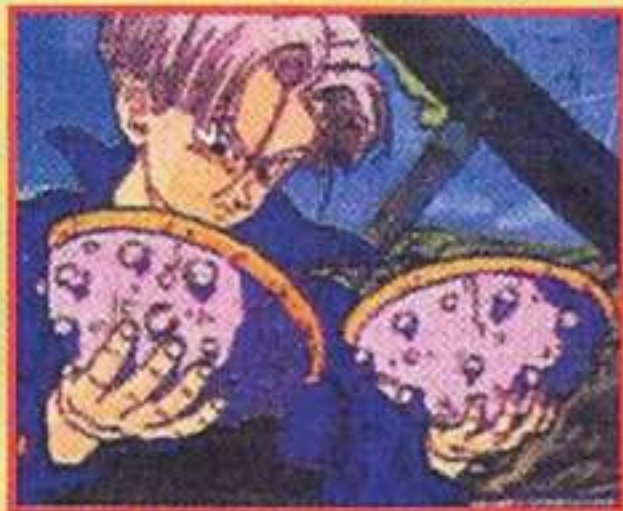


tué et a ensuite volé sa machine à remonter le temps.

Son corps étant trop gros pour rentrer dans la machine, il s'est rajeuni et a ensuite voyagé dans le temps, quelques années avant l'arrivée de Sangoku sur Terre.

Sous la forme d'un insecte, il s'est enterré, afin de laisser le temps passer. Quand il a jugé que le moment était venu, il est sorti et a commencé sa

quête en marge de celle de C18 et C19.



Les modifications temporelles

Trunks vient d'un futur dans lequel Sangoku et ses amis sont tous morts, pour la plupart tués par C17 et C18. Bulma lui a créé une machine à remonter le temps. Il s'est rendu quelques années avant et a remis à Sangoku un médicament, tout en le prévenant du danger des cyborgs.

En faisant cela, il a modifié le futur et du coup, C19 et C20 qui n'existaient pas dans son monde sont apparus. Cette modification a eu des répercussions, car Cell, à son réveil, s'est trouvé dans un autre futur dans lequel il a éliminé Trunks pour lui voler sa machine à remonter le temps.

En arrivant dans le passé, nos amis ont découvert son existence et ont cherché la grotte dans laquelle, il a été créé pour le détruire, alors qu'il était à l'état de fœtus. Quand Trunks est revenu dans son futur, il a éliminé C17 et C18, car il était devenu plus fort. Au moment où Cell allait l'éliminer pour voler sa machine à remonter le temps, il l'a tué, ce qui a créé encore un nouveau futur.

C20

Après le succès de la création de C19 en plaçant le cerveau d'un humain dans un corps artificiel, Gélot a fait la même chose pour lui. Il a créé le robot C20 et a ensuite placé son cerveau à l'intérieur.



Cell

C'est une sorte d'être vivant, artificiel capable de s'adapter à tout. Il a été créé à partir de l'ADN de Sangoku, Ten Chin Han, Petitcœur, Crillin et Yamcha. Il est capable de s'améliorer et d'absorber l'expérience des autres. Sa création a incorporé un système de fusion avec les autres robots de Gélot pour absorber leurs forces.

Perfect Cell

En absorbant C18, il a un triple cœur atomique et une expérience presque infinie. Il peut se reconstruire, même à partir d'une simple cellule. Il ne souhaite qu'une chose : être le plus puissant, ce qui prouve qu'avec lui, Gélot a aussi échoué, car il ne cherche en aucun cas à vaincre Sangoku.



C19

C'est le premier essai de robot avec un cerveau d'humain. En faisant cela, Gélot ne prenait pas le risque de se tromper avec le caractère pacifique de ses créations. Il est très puissant et peut absorber tout type d'énergie. Il est là

en tant que soutien de Gélot et le protège pendant les combats.



Cell 2

Cell 1 se nourrissait surtout d'êtres humains en absorbant leur énergie vitale. Mais en absorbant C17, il devient aussi puissant que Sangoku et Végéta en Super guerrier, ce qui le rend très dangereux mais pas invincible.

Super C17

Son robot final créé en collaboration avec le docteur Myu. Super C17 est différent des autres, car il se commande à distance. Ses deux créateurs ont une télécommande et lui indiquent ce qu'il doit faire.

FULLMETAL ALCHEMIST

Hohenheim le lumineux

L'histoire de Hohenheim le lumineux commence il y a 400 ans. À cette époque, lui et sa bien-aimée Dante cherchaient le moyen de devenir immortel. Le jour où ils ont découvert le moyen de créer la pierre philosophale, ils ont scellé leur destin à jamais. Pour créer la pierre rouge, il fallait sacrifier un grand nombre d'humains. Ils ont donc réuni beaucoup de personnes au même endroit et ont ensuite créé le cercle de transmutation. L'âme de chaque victime s'est alors envolée sous forme d'un flocon rouge, puis toutes se sont réunies pour former un diamant de couleur rouge : la pierre philosophale. Au moment où il a récupéré la pierre, Hohenheim a perdu la vie. Dante, folle de chagrin a sans hésiter récupéré la



Dante et Hohenheim



Hohenheim

pierre et l'a utilisée pour le faire revenir à la vie. Tout a marché correctement mais la contrepartie est qu'ils sont tous deux devenus immortels. Ils ont vécu jusqu'à ce qu'ils soient vieux et ensuite, ils ont changé de corps. Mais, n'ayant plus leur enveloppe charnelle d'origine, les choses devenaient plus compliquées : les nouveaux corps qu'ils prenaient pourrissaient de l'intérieur, les obligeant à en changer régulièrement.

Avec le temps, ils sont devenus les deux plus puissants alchimistes de la terre. Hohenheim voulait autre chose et il s'est éloigné de Dante qui continuait à l'aimer. Un peu plus de 300 ans après, il traversait la région éloignée de Raizinbull, il la trouva si belle qu'il s'y installa. Il a, par la suite, fait la connaissance de Trisha, qu'il a immédiatement aimée.

Stoth

Hohenheim n'avait jamais ressenti cela, c'était plus fort que tout ce qu'il avait connu avant. Il est resté avec elle et ils ont eu deux enfants, Ed et Al. Mais un matin, en se réveillant, il s'est coupé et a découvert que ce corps qu'il chérissait tant commençait à pourrir. Malgré ses efforts et les nouvelles techniques d'alchimie qu'il avait mises au point, rien ne changeait. Il a alors décidé de partir, afin que Trisha ne le voie pas dans cet état. Cette dernière ne s'en est jamais remise et elle est morte, emportée par le chagrin quelque temps plus tard.

Al et Ed, qui se sont retrouvés seuls, ont tenté de redonner vie à leur mère en utilisant l'alchimie. Ed y a laissé sa jambe et son bras, alors que Ed s'est retrouvé sans enveloppe charnelle. Sans le savoir, ils ont donné naissance à Sloth, une homunculus née de la transmutation ratée. Ce n'était pas un être de forme humaine, mais une sorte d'être difforme.

Lyra a alors fait son apparition et elle lui a donné à manger des pierres rouges. Elle l'a ensuite ramenée chez elle et lui a donné le nom de Sloth l'homunculus de la paresse. En lui donnant chaque jour ses pierres, elle a pris forme humaine et s'est mise au service de Lyra.

Après le départ de Hohenheim, Lyra s'est retrouvée prisonnière du corps qu'elle avait. Sans Hohenheim, elle avait du mal à changer de corps. Elle a mis du temps à comprendre comment faire pour avoir un nouveau corps et c'est à cause de cela - et de la solitude - qu'elle a décidé de recréer une pierre philosophale. Elle s'est donc mise à récupérer tous les homunculus créés par les hommes à la recherche de la résurrection.

L'un des premiers qu'elle a créés est Basque le Grand. Elle a donc fait des expériences sur lui, afin qu'il puisse vieillir comme un humain. Elle lui a trouvé une femme et l'a placé dans l'armée, afin de faire de lui une pièce maîtresse. Avec le temps, il est devenu un haut gradé se faisant appeler l'alchimiste national sang d'acier le Généralissime. Lyra a par la

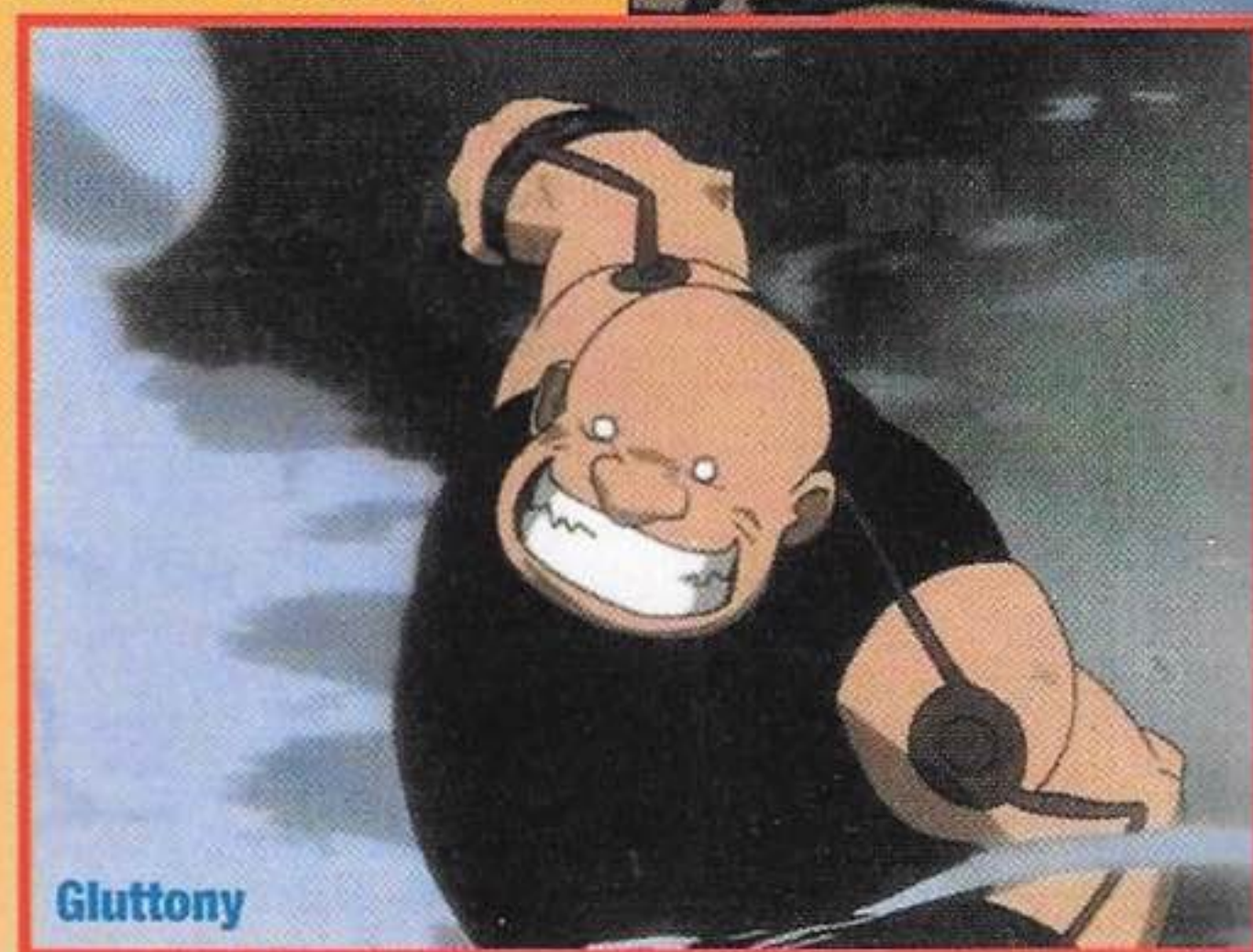
suite créé Gluttony et récupéré Envy. L'homunculus Envy est né le jour où Hohenheim a voulu ressusciter le corps d'un de ses enfants. Dante a utilisé le Généralissime pour pousser les Ishbal à la récolte, afin de les massacrer tous pour créer la pierre. Mais tout a mal tourné et elle a dû attendre longtemps avant de pouvoir renouveler l'expérience. Son corps étant devenu trop vieux, elle s'est mise en quête d'une nouvelle enveloppe. Au départ, elle avait porté son choix sur Izumu mais, en tentant de redonner vie à son enfant, elle a en partie détruit son corps.

Dante a alors trouvé Lyra.

Lyra était à l'origine un habitant de la ville de Liore qui travaillait pour Yoki



Lira



Gluttony



Envy

Après la mort de ce dernier, elle est devenue un disciple de Dante, afin de devenir alchimiste d'État. Mais elle va l'éliminer et lui volé son corps.



Toute l'histoire de Fullmetal Alchemist est liée à celle de Hohenheim, le père d'Alphonse et Edward Elric. Dans le texte ci-contre, vous allez apprendre comment tout a démarré et pourquoi Ed et Al se sont retrouvés à devoir vivre toutes ces aventures.

NARUTO

Naruto raconte les aventures d'un jeune ninja qui

rêve de devenir le chef de son village caché. Vous pouvez suivre ses aventures sur la chaîne Game One, en manga et en DVD chez Kana. Dans le texte qui suit, découvrez les différents pouvoirs innés des nombreux clans.

Kekkai Genkai LES POUVOIRS DU SANG

Dans les villages de Naruto, il y a beaucoup de clans et chacun à ses propres traits de caractère qui permettent de les identifier. Cependant, il y a seulement quelques clans qui possèdent un Kekkai Genkai. Il s'agit d'une marque génétique inscrite dans leur sang. Ainsi, les pouvoirs des clans possédant ce marquage génétique ne peuvent être reproduits ou imités par aucune méthode. Un Kekkai Genkai améliore les chances de celui qui le possède.

Les gouverneurs et les seigneurs de la guerre de chaque pays avaient tiré profit de chaque Kekkai Genkai pour augmenter leurs chances durant la guerre. Mais, avec le temps, tous ceux qui possédaient un Kekkai Genkai ont été détestés à cause de leurs pouvoirs. Un génocide a alors commencé et tous ceux qui possédaient un Kekkai Genkai ont commencé à être exterminés. Des familles entières ont ainsi été décimées, comme c'était le cas avec Haku.



Byakugan YEUX BLANCS, YEUX DÉMONIAQUES

Le Byakugan est génétiquement lié au Sharingan du clan d'Uchiha, il est capable de beaucoup de choses que le Sharingan normal n'est pas capable de faire. Utilisé principalement comme technique de taijutsu, le Byakugan donne entre autres la capacité d'avoir un champ visuel de 360 degrés. L'utilisateur a aussi la capacité de détecter tout ce qui se déplace autour de lui dans un rayon de 15,24 mètres. Une fois utilisé avec le chakra, le Byakugan devient plus puissant et peut permettre de voir à des distances extrêmement longues (y compris le fonctionnement intérieur d'une personne). Les utilisateurs très expérimentés, tels que Hyuuga Neji peuvent employer le juken, une technique qui peut couper l'écoulement du chakra (énergie vitale) de l'adversaire, ce qui a des effets désastreux.

Ces techniques incluent le Hakkesho Kaiten qui crée un dôme de chakra autour de l'utilisateur, une barrière impénétrable le protégeant de toute attaque physique.

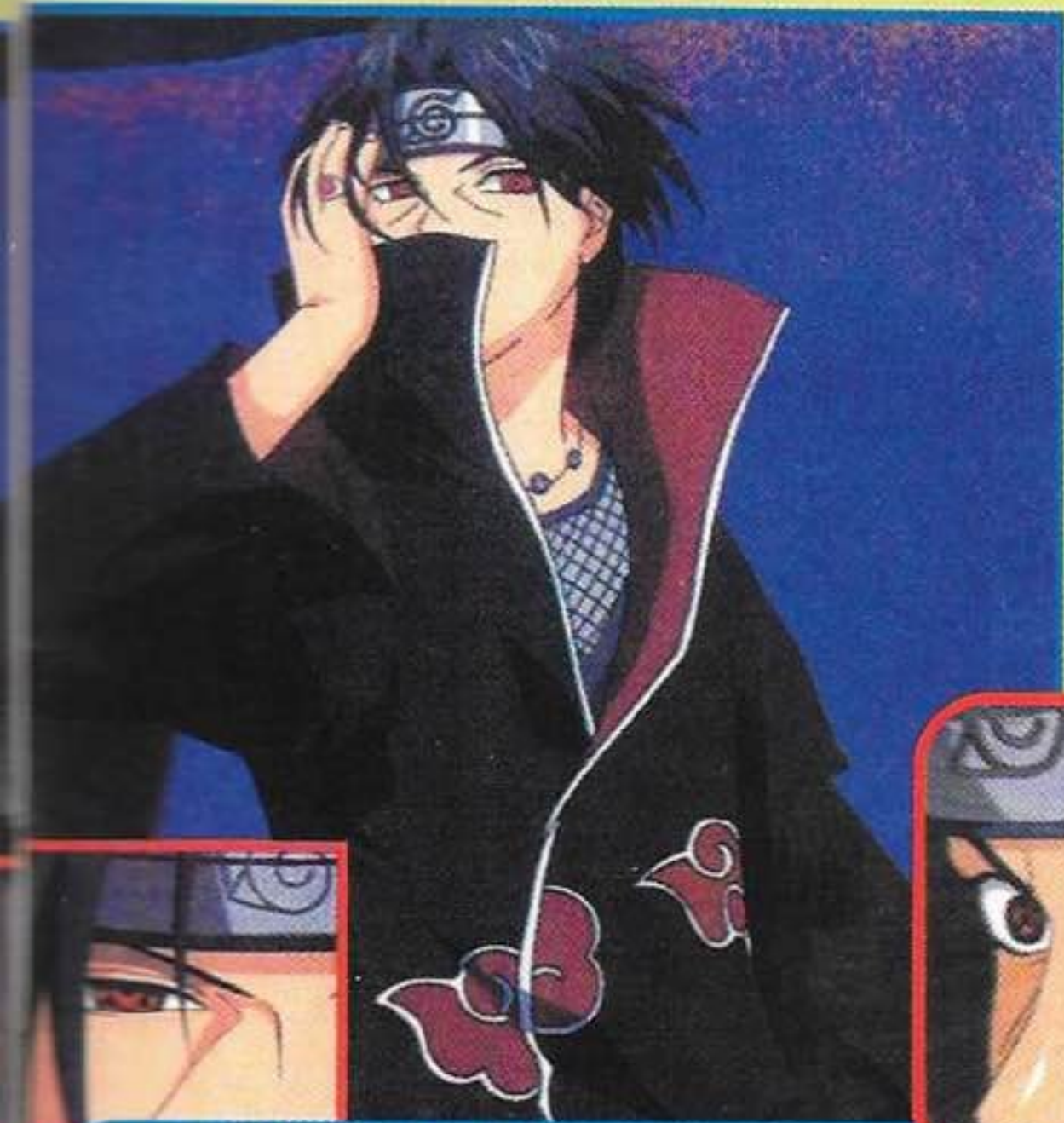
Les autres techniques exclusives au Byakugan sont Hakke Rokujuyon Sho et Hakke Hyaku Nijuhū Sho qui consistent à frapper le tenketsu de l'adversaire.

Fermant la sortie de son chakra, il rend incapable d'employer toute technique puissante qui implique le chakra, et le tue potentiellement.

Une seule personne a pu employer le chakra avec succès après une telle attaque : il s'agit de Uzumaki Naruto. La raison pour laquelle il a réussi, c'est qu'il a deux sources de chakra (son chakra normal et celui de Kyubi) qui lui ont permis de continuer à se battre en utilisant des techniques nécessitant du chakra.

Clan : Clan de Hyuuga
Pays : Pays du feu, village caché feuille.
Description : Le Byakugan, littéralement yeux blancs, est un état très spécial de l'œil qui se produit naturellement chez tous les membres du clan de Hyuuga.





Sharingan

ŒIL EN ROUE COPIEUR

Les capacités du Sharingan diffèrent considérablement de ceux du Byakugan. La capacité la plus connue du Sharingan est de pouvoir apprendre par cœur n'importe quelle technique qu'il voit, y compris des techniques de ninjutsu, de genjutsu et de taijutsu. Les autres capacités de cet œil très spécial incluent l'hypnose, qui permet à l'utilisateur de suggérer des actions et des pensées à l'adversaire. Le Sharingan a également la capacité très utile de permettre de voir n'importe quelle



Clan : Clan d'Uchiha

Pays : Pays du feu, village caché de feuille.

Description : Le Sharingan, littéralement œil tournant copieur, est un état très spécial de l'œil qui se produit naturellement chez quelques membres du clan d'Uchiha. Le Sharingan a eu un dérivé utilisé par le clan Byakugan de Hyuuga.

technique invisible.

Le Byakugan et le Sharingan ont cependant une faiblesse : leur chakra disparaît rapidement une fois utilisé pendant une période prolongée. N'importe quel utilisateur du Sharingan doit donc avoir une bonne quantité de chakra et de force physique, afin de copier avec succès une technique.

Le plus mauvais adversaire pour un utilisateur de Sharingan est celui qui se spécialise dans le taijutsu, telle que la Roche Lee. Ce genre de technique est difficile à copier. À la différence du Byakugan, la force du clan n'apparaît pas automatiquement à la naissance de ses membres. Elle n'apparaîtra que lorsque l'utilisateur sera confronté à une situation mettant sa vie en danger. Un fait intéressant sur le Sharingan est que vous pouvez mesurer la puissance de son utilisateur, en comptant les points dans son œil. Un point, c'est un débutant, deux, un intermédiaire, et trois points, un adulte. Il n'est pas rare de trouver un utilisateur dont les deux yeux contiennent une quantité différente de points. C'est le cas d'Uchiha Sasuke qui a, au début, eu deux points dans un œil, et juste un point simple dans l'autre œil.

Les utilisateurs du Sharingan incluent Uchiha Itachi, Uchiha Sasuke, Uchiha Obito (décédé), et Hatake Kakashi. Pour ce qui est de Hatake Kakashi, on sait qu'il n'est pas membre du clan d'Uchiha, mais il possède pourtant un Sharingan. On sait depuis peu qu'il possède des yeux qui ont été transplantés d'un possesseur de Sharingan.

Maîtrise de l'eau et de la glace

On connaît peu de choses du clan de Haku. D'ailleurs, il n'existe presque plus. Le nom du clan lui-même est inconnu, et il s'avère que Haku était le dernier membre vivant de ce clan, qui a été éliminé après une guerre civile dans le village caché de la brume. La haine des personnes possédant la technique du Kekkaï Genkai à un niveau avancé leur a valu d'être exterminés. Après avoir échappé à la tentative de meurtre perpétrée par son propre père, Haku est devenu disciple de Zazbuza. Il a vite compris l'utilité de ses capacités de contrôle de l'eau et de la glace. La technique la plus puissante de Haku est une attaque qui permet de créer un jeu de miroirs de glace pour entourer ses adversaires. Son pouvoir lui permet de se déplacer à travers de multiples mirages et de lancer des aiguilles à ses ennemis sans être repéré.

Clan : Clan de Haku

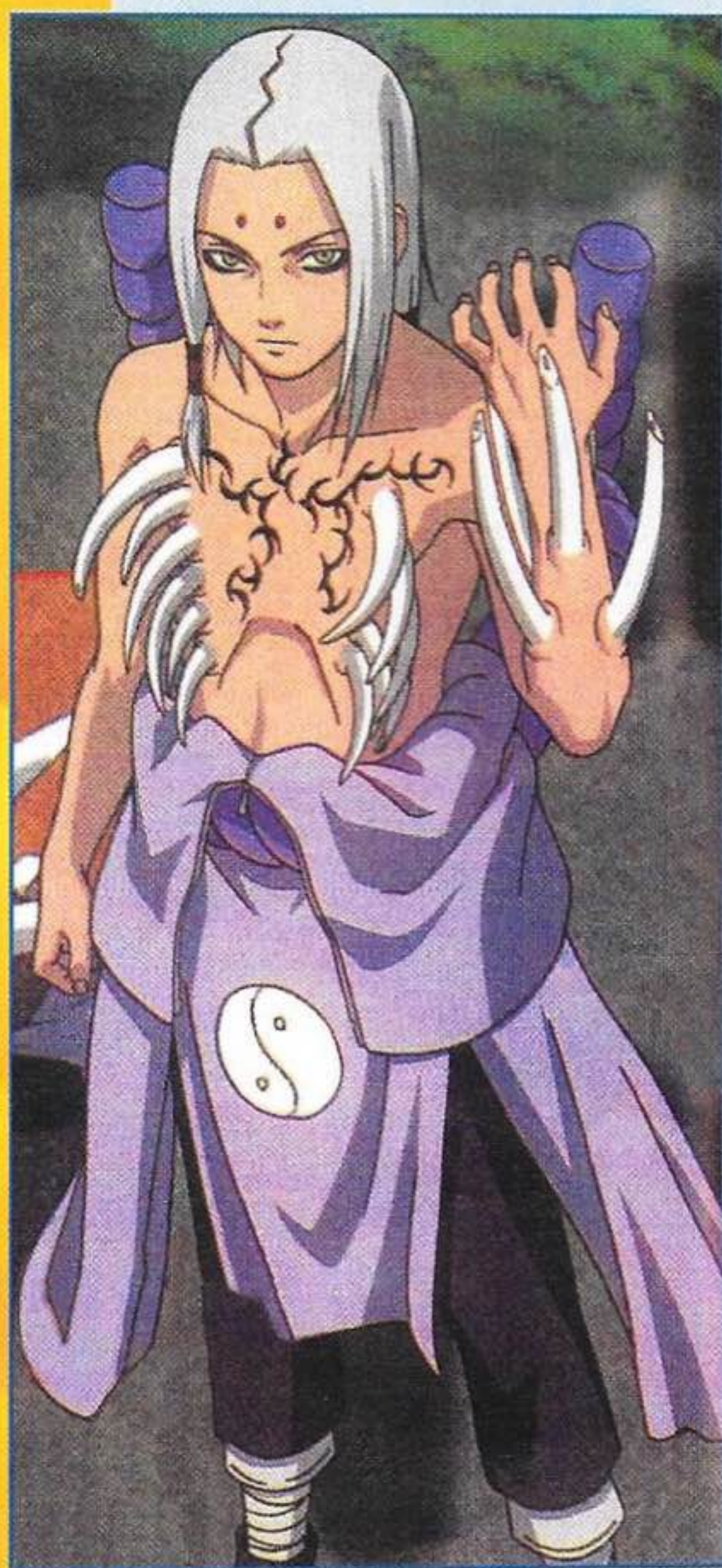
Pays : Pays de l'eau, village caché de la brume.

Description : Kekkaï Genkai lui permet de se déplacer à la vitesse de la lumière.



Shikotsu myaku

IMPULSION D'OS DE CADAVRE



Le clan de Kaguya était responsable d'avoir commencé une guerre contre les ninjas du village de brume et en dépit de leurs capacités spéciales Shikotsu myaku, ils ont souffert durant les batailles.



Clan : Clan de Kaguya


Pays : Pays sain, village sain caché.

Description : Kimimaro a fait partie du clan de Kaguya. Ils ont l'effrayante capacité de modifier leur structure osseuse. Ils peuvent commander la densité, la forme et le mouvement de leurs os et les employer comme armes...

Les
personnages
de

Yu-Gi-Oh!

GX



Après vous avoir fait découvrir l'histoire et les différents groupes dans la nouvelle série Yu-Gi-Oh !, diffusée actuellement sur M6, entrez cette fois, dans l'intimité des héros. Dans le texte qui suit, vous apprendrez qui est qui, dans cette nouvelle série.



ELLE UTILISE UN DECK "OMBRE MÉDIÉVALE" QUI CONTIENT DES ROBOTS ASSEZ MODERNES.

Vegan Crowler

Professeur principal, cette femme aux cheveux blonds et à l'apparence d'homme ne supporte pas qu'on la prenne pour un homme. Elle est âgée de 35 ans et son statut véritable est professeur de tactique. Elle a les mêmes convictions que Shade en matière d'élèves de l'académie. Elle considère que seuls les mieux notés ont leur place et n'hésite pas à saquer les élèves. C'est d'ailleurs ce qu'elle va tenter de faire avec Jaden. Elle est méchante, prétentieuse, élitiste et n'a pourtant pas beaucoup de talent.

Bastien Mizawa

Il est âgé de 15 ans et fait partie des Jaunes RA. En intelligence pure, c'est l'un, voire le meilleur, élève de l'académie. C'est un grand stratège qui analyse tout, très rapidement. Sa particularité est de retourner les erreurs des autres contre eux-mêmes. Ce n'est pas un garçon méchant et il traîne parfois avec Alexia. Il va donner de précieux conseils à Jaden.

Jaden Yuki

Âgé de 15 ans, il fait partie des rouges Slifer. Jaden n'a rien à voir avec Yugi. C'est plutôt un garçon sûr de lui, limite prétentieux. Il ne baisse jamais les bras et a une confiance aveugle en sa personne. Pour lui, rien n'est impossible. À son entrée à l'école des duellistes, il n'a pas eu de chance et s'est retrouvé face au docteur Crowler, qui a tenté de le saquer. Même s'il a réussi l'examen, cela lui a valu d'être déclassé et de se retrouver chez les Rouges Slifer, la plus petite caste d'élèves duellistes. De plus, Jaden n'est pas un garçon attentif, ce qui lui vaut d'avoir de mauvaises notes en classe. Son seul point commun avec Yugi - qui lui a remis une de ses cartes, dans le premier épisode - c'est qu'il a beaucoup de respect pour ses monstres.

SON DECK FAVORI EST "HÉROS ÉLÉMENTAIRE". IL EST BASÉ SUR LES SUPER HÉROS DE TYPE SPIDERMAN, BATMAN, SUPERMAN.



Charlie Chumley Huffington

Ce garçon très reconnaissable à son gros nez rouge est âgé de 16 ans. Cela ne l'empêche pas de faire partie des Rouges Slifer. À cause de son physique enveloppé, il est le souffre-douleur des autres élèves et n'a pas d'amis. Il en est à sa seconde première année, mais reste assez faible, car il perd ses moyens lors des duels. Sa rencontre avec Jaden va lui permettre d'évoluer, car l'assurance du héros va le pousser à prendre confiance en lui.



SON DECK S'APPELLE "OZ".

Alexia Rhodes

Elle est âgée de 15 ans et fait partie des Bleus Obélisque. Cette jolie blonde est la meilleure élève féminine de son groupe. C'est une fille simple qui, malgré son talent et son statut, ne juge pas les autres à l'apparence. En découvrant la force de caractère de Jaden, elle va s'intéresser à lui, ce qui va déplaire beaucoup aux membres de son groupe.

SON DECK FAVORI S'APPELLE "CYBERNÉTIQUE" ET IL EST BASÉ SUR LES MACHINES.



Zane Truesdale

Âgé de 17 ans, c'est le frère de Cyrius. Il fait partie des Bleus Obélisque. C'est le meilleur élève de toute l'école. Même ses professeurs s'accordent à dire qu'il est imbattable. Il n'aime pas son petit frère, qu'il considère comme une mauviette.

C'EST UN GARÇON PRÉTENTIEUX, SÛR DE LUI, QUI NE RÊVE QUE DE POUVOIR.



Chazz Princeton

Il est âgé de 15 ans et c'est un jeune prodige qui s'est retrouvé propulsé dans la catégorie des Bleus Obélisque avant même d'avoir passé l'examen. Beaucoup le considèrent comme le meilleur duelliste de l'école préparatoire. Il veut devenir futur maître du jeu et sa prétention va jusqu'à lui faire mépriser ceux qui sont dans des classes inférieures. Il a le même caractère que Kaïba et, comme il n'admet pas que Jaden, qui est dans une classe inférieure à la sienne, soit si fort, il va tout faire pour le démolir. C'est à cause de cela qu'ils vont devenir rivaux.

IL UTILISE UN DECK "LES SIX ÉLÉMENTS".

SON DECK FAVORI S'APPELLE "INFERNAL".



Syrius Truesdale

Ce garçon aux cheveux bleus est âgé de 15 ans et fait partie des Rouges Slifer comme son ami Jaden. Ils sont toujours ensemble, car ce garçon timide a du mal à se lier avec les autres. C'est Jaden qui a été vers lui à leur rencontre. Il manque totalement de confiance en lui, mais il est extrêmement intelligent. Il ne supporte pas de faire du mal aux autres, même lors des duels de monstres. Il réfléchit très vite et c'est un peu la bonne conscience de Jaden. Leur amitié va les aider tous deux à aller de l'avant et à corriger leurs défauts. Son grand frère Zane est l'un des meilleurs élèves de l'académie.

SON DECK S'APPELLE "MÉCANOÏDE".





UN MOBILE
100 %
MANGAS

PAR SMS
MANGAS SUIVI DE **81617***
LA REF AU
Par ex. : pour télécharger la sonnerie
DRAGON CHINOIS envoie MANGAS 15428 par SMS au 81617
08 99 700 793
1,50€/envoi + prix du sms
2 sms maxi
1,35€/appel
+ 0,34€/min

- ### TOP SONNERIES
- Baila morena ZUCCHERO 14671
 - J'voulais AMINE 50233
 - La boulette "generation nan nan" DIAM'S 05961
 - Un ange frappe à ma porte NATASHA ST-PIER 16282
 - Sorry MADONNA 18576
 - De retour M.POKORA 29087
 - Gabriel NAJOUA BELYZEL 86559
 - Aimer jusqu'à l'impossible TINA ARENA 12127
 - Les freres existent encore K-MARO 12528
 - Temperature SEAN PAUL 12060

08755	58359	58693	57491	58210	82717
03058	55041	59918	09388	49905	95209
96899	06406	33629	06392	42302	03030
21210	03032	58702	97096	25436	+ de Mangas ? Tape JAPAN au 81617
17441	32843	94531	24891	54030	+ de Guerre ? Tape GUERRE au 81617
99844	69761	66110	74814	23680	75056
29090	14778	15428	55721	88553	+ de Dragons ? Tape DRAGON au 81617
67877	83787	63069	07106	63070	+ de Monstres ? Tape MONSTER au 81617
25661	34821	98508	53799	21170	62326
64598	32223	25728	09982	+ de Fantastique ? Tape FANTASTIK au 81617	

TOP MOBILE

- 25547
- 75456
- 57620
- 06394
- 75218
- 11257

LES SERIES CULTES

4400	24H CHRONO	59809	Les anges du bonheur	07231
	Clocktick - tic tac	83672	Les cités d'or	55675
	Générique de fin	83425	Les dessous de Palm Beach	57478
	Alias	67521	Les experts manhattan	64110
	Amicalement votre	54238	Melrose place	46007
	Arabesque	59651	Missing - this dream is real	50200
	Benny hill	55679	Mission impossible	54257
	Beverly hills	16381	Monk	04337
	Beyond the sea	04159	Muppet show	70806
	Bioman	42768	NCS	74082
	Buffy - Already met you	60443	New York Section Criminelle	03507
	Capitaine flam	55676	Nip/Tuck - A perfect tie	92929
	CHARMED		Pink panther	70807
	Rainbow in the sky	63450	Pj	07046
	Demain à la une	70301	Plus belle vie	52977
	Deux filles à miami	46424	Pour l'amour du risque	20934
	Desperate housewives	16997	Profiler	50104
	Dingue de toi	46425	ROSWELL	
	Dr Quinn	58750	Brothers and sisters	01553
	Dynastie	46428	I shall believe	26754
	Equalizer	46429	Roswell	65204
	Fastlane - Speedway	70341	Save Me - Smallville	81360
	Felicity	96579	Sauvés par le gong	65253
	FRIENDS		Sex and the city	21308
	I'll be there for you	70728	Six feet under	59426
	Trouble with boys	89133	Sous le soleil	97515
	View from the other side	62455	Spin city	97236
	Smokey Cat	97313	Stach stach	54258
	Fix effets spéciaux	08769	Stargate SG-1	21310
	Goldorak	46434	Sydney Fox	73211
	Hartley coeur à vif	98623	Téléchat	03558
	Hawai police d'état	82143	That 70's show - In the street	98508
	Invasion planète Terre	24196	The sentinel	40749
	Jag	49846	The Sopranos	53799
	Jayne et les conquérants	01692	True Calling - Compte à rebours	21170
	Jeanne et serge	16485	Un gars une fille	62326
	John Doe	40557	UN, DOS, TRES	
	K 2000	80071	acurius	97722
	La Famille Addams	70733	Baila morena	20581
	La fête à la maison	30286	Dancing in the street	29587
	L'agence tous risques	55773	I got life	79407
	Largo Winch	50199	Me siento bien	34576
	Le caméléon	40249	Sambame (danza de fuego)	30795
	Le Frelon vert	46543	Upa mix	68324
	L'empire des cinq	55304	Urgences	73845
			Worry about you - The 4400	59809

+ de BO CULTES, envoie CULTE au 81617
+ de SERIES TV, envoie TV au 81617

GOI ROV GCHAT

rejoins des millions de connectés

ENVOIE PAR SMS
GPCHAT AU 61617*

PAR TEL
08 92 70 25 35

LE MEILLEUR DES JEUX SUR TON PORTABLE !

64598

MASTERS BLASTER 26751

98129

63140

69000

85489

73424

08 99 700 793

DES DIZAINES DE

SUDOKU

électroniques à gagner !

envoie

SUDOKU au 71007*

0,50€/envoi + prix du sms - 4 sms maxi

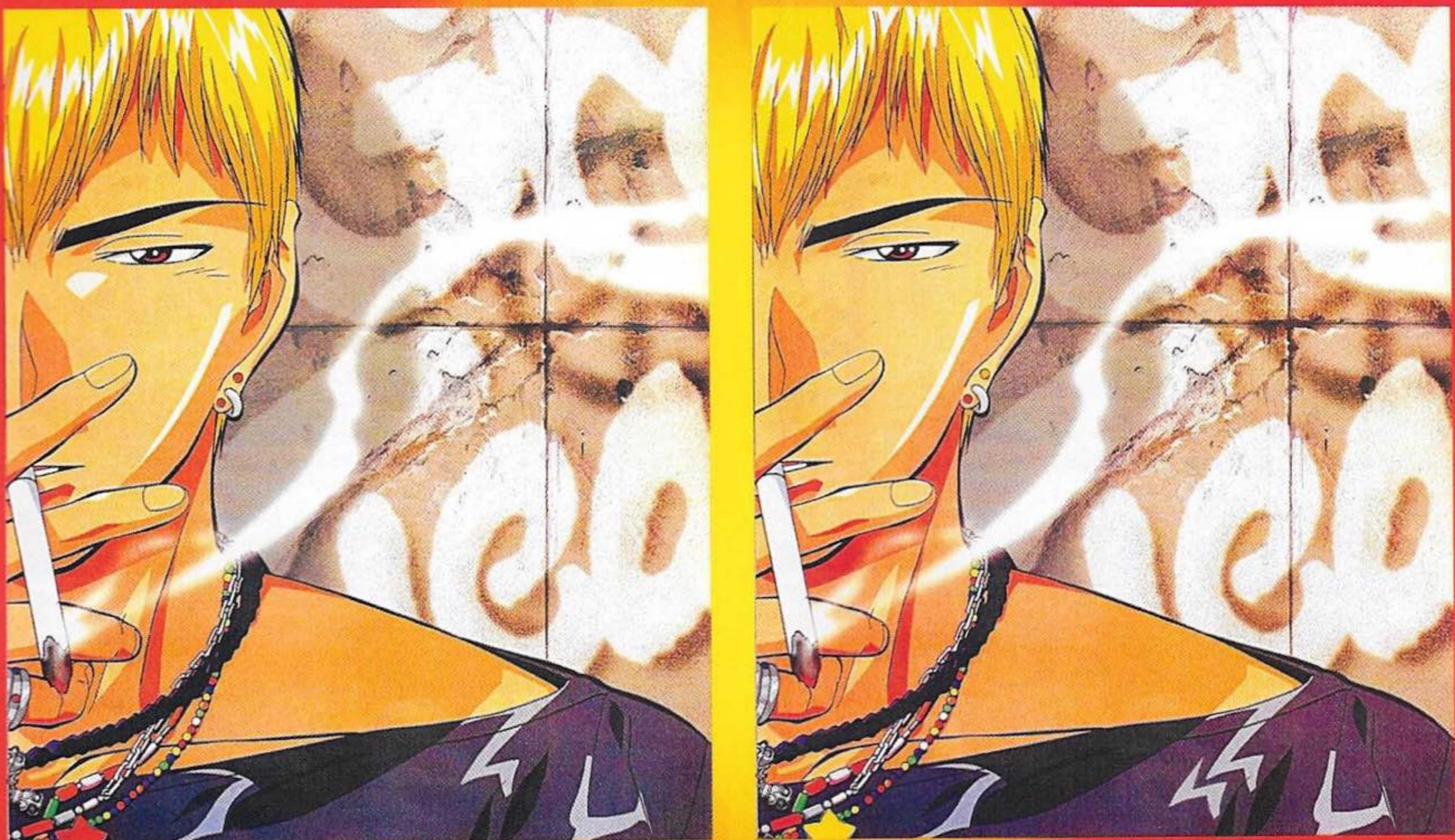
Compagnie Cadeaux

www.grille-sudoku.fr

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 92 et pour le 08 99 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - 08 99 : Tarif depuis un poste fixe : 1,35€/appel + 0,34€/min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 - service édité 3614 B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi. Chat : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobilindexmultimedia.com - Pour les produits autres que logos Noir et blanc et sonneries mono l'option de votre mobile doit être activée - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de IndexMultimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse - © DILDAR.COM ; (c) Studio Takehoshi ; © Soriyane ; © penita ; © B4 Telecom ; © Sandrine Gestin ; © Mobibase ; © 2Dayuk ; © 2006 Luis Royo / Represented by Norma Editorial ; (c) 2005-2006 MagicBerry Co., Ltd All rights reserved ; © Vurure ; © See my sms tous droits réservés ; (c) Krystal Camprub ; © Darea ; © Charlene Jear ; © Corbis ; © Roland Di Costanzo ; © Gilles Francescano - Jeu Sudoku : Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 71007 - 0,50€/envoi + prix du sms - 4 sms maxi - RCS B 411 864 986 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1/05 au 31/7/2006 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à Index Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Dotations : 5 Sudoku électroniques à écran tactile d'une valeur unitaire de 27€, 30 Sudoku Design d'une valeur unitaire de 19€

SMS+
Répondre STOP pour ne plus recevoir de SMS du service.

10 DIFFERENCES



solution Il manque : Le reflet sous l'œil, un reflet dans les cheveux, une ride, une perle sur la bague et l'ongle du petit doigt. Ont été rajoutés : une lumière dans l'œil et une sur le T-Shirt. Une boucle d'oreille, une perle du collier et l'étoile ont changé de couleur.

JEU X

OMBRE EXACTE
OMBBE EXACTE



Sur ces 4 ombres, une seule est vraiment parfaite. A toi de trouver laquelle!

MAGIC BOX

Remets les lettres dans l'ordre et découvre qui se cache dans la Magic Box.



solution

solution
Shiryu

ONE PIECE Arlong Park

Dans One Piece, Luffy cherche le trésor le One Piece. Mais avant de le trouver, lui et ses amis vont parcourir le monde en quête d'aventure. Leur première grande aventure est le combat contre Arlong. Découvrez dans le texte qui suit toute cette aventure pas à pas.

Arlong Park Saga

Pour racheter son village des mains de Arlong, Nami s'est mise à parcourir Lest Blue, afin de dépouiller les pirates et réunir la somme nécessaire. C'est durant cette folle course qu'elle a rencontré Luffy et sa bande. Ce dernier s'est pris d'affection pour elle et a décidé de l'aider. Pendant le combat sur la Baratie, Nami s'est enfuie pour se rendre à Arlong Park. Pipo et Zoro partent à sa recherche pendant que Luffy et Sandy combattent Creek. Malheureusement, durant le Voyage Pipo et Zoro sont séparés. Le premier arrive à Goza et fait la connaissance de Nojiko, pendant que le second se retrouve à Arlong Park, où il ne trouve que Octo. Luffy et Sandy arrivent par la suite et apprennent le passé de Nami. Furieux, ils décident de mettre fin au joug d'Arlong. Pendant que Sandy



combat Kuroobi sous l'eau, Samck affronte Pipo près du village. Zoro quant à lui combat Octo dans le palais. Mais le final est pour Luffy, qui est bien décidé à éliminer Arlong. Avant cela, il va réduire son palais en miettes.

LE MONDE DE NAMI

Nami



Nami est très douée pour la navigation et a une grande connaissance de la météorologie. C'est la navigatrice de l'équipage de Luffy. Au départ, elle détroussait les pirates, afin de rassembler l'argent nécessaire pour payer Arlong et libérer son village. Aujourd'hui, on suppose qu'elle est très riche, car elle sort victorieuse de toutes les situations. Toute chose se réduit pour elle à une transaction. Après la mort de Belmer, Arlong l'a prise sous son aile. En découvrant qu'elle était douée pour dessiner des cartes, il l'a enfermée dans son palais et l'a obligée à dessiner les cartes de toutes les côtes de l'East Blue. Nami a dû rentrer dans l'équipe d'Arlong en grandissant. Elle lui a ensuite proposé de racheter la dette de la ville. Arlong a accepté de lui vendre le village pour 100 000 Berrys.

Genzo

On peut le considérer comme le maire de la ville, mais face à Arlong, il n'a rien pu faire. Il se rend compte des efforts de Nami pour racheter le village aux mains d'Arlong et regrette son impuissance. Il aime beaucoup Nami et Nojiko qu'il considère un peu comme ses filles. Il était amoureux de Belmer avant qu'elle ne soit assassinée.



Belmer

Cette ancienne militaire de la marine a dû prendre sa retraite anticipée après une grave blessure en mission. C'est à cette même époque qu'elle a trouvé Nojiko et Nami bébés. Elle les a ramenés sur son île et les a élevés comme ses filles.

Toutes trois survivaient en s'occupant de la culture des mandarines du jardin de Belmer. Mais un jour, Arlong est arrivé et tout a basculé. Il a mis une taxe sur les habitants de la ville. Belmer a pu payer pour Nami et Nojiko mais n'avait plus d'argent pour elle. Arlong n'a donc pas hésité à l'éliminer.

Nojiko

Nojiko est la sœur adoptive de Nami. Même si elle a deux ans de plus qu'elle, elles ont été trouvées en même temps par Belmaire. Cette dernière les a ramenés chez elle, afin qu'elles l'aident à cultiver des mandarines. Depuis l'assassinat de Belmaire, c'est Nojiko qui s'occupe de Nami et de la culture des mandarines.



LE MONDE D'ARLONG

Kuroobi

C'est le plus puissant guerrier d'Arlong. Il a une grande maîtrise des arts martiaux en milieu marin. Sur terre, il est très puissant mais sous l'eau il est invulnérable. Il aura pour mission d'éliminer Sandy. Un grand combat à coup de pieds aura lieu entre eux.

Arlong

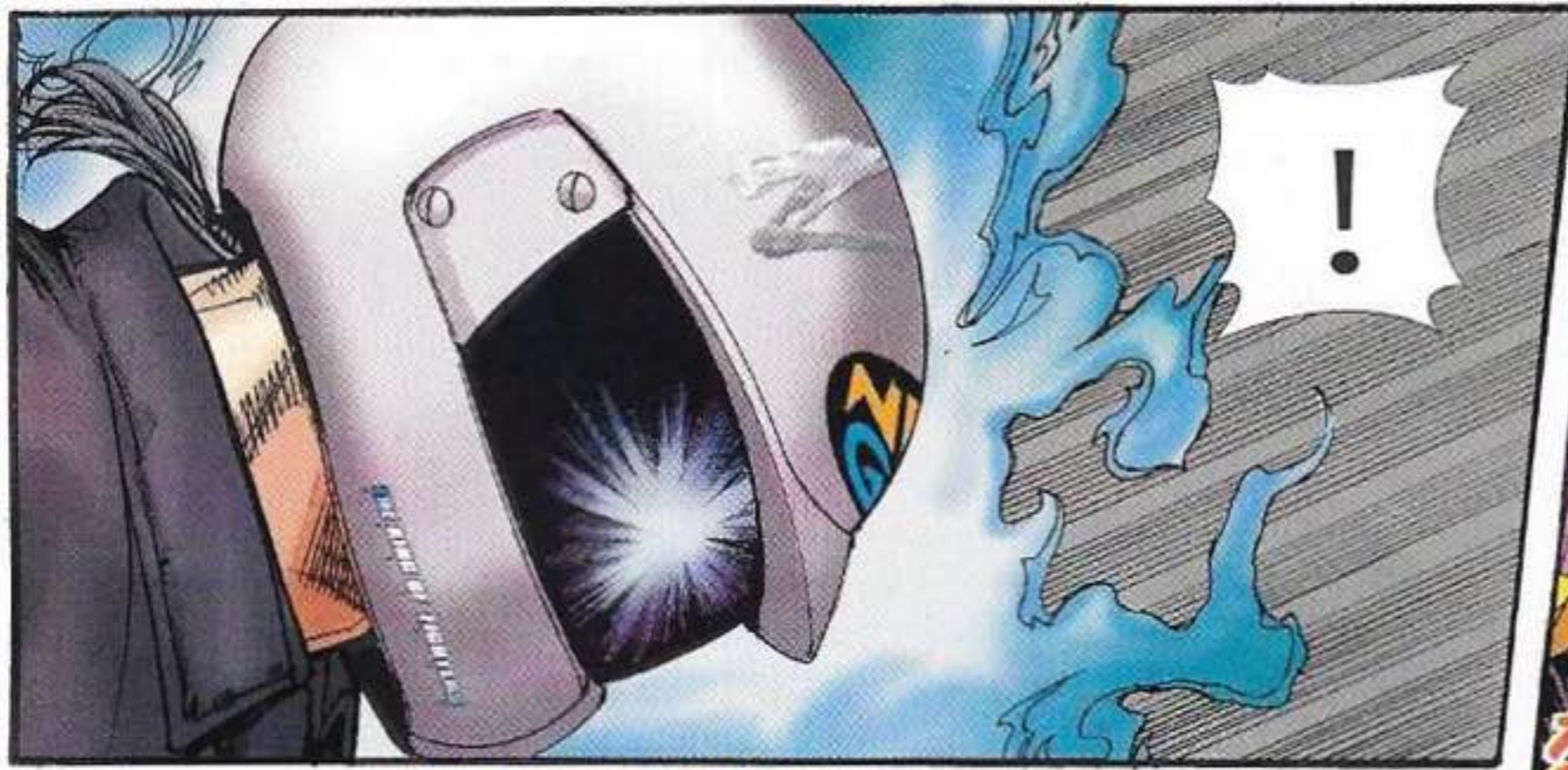
C'est un homme poisson qui a de grands pouvoirs, classé parmi les sept plus puissants corsaires. Son rêve était de conquérir l'East Blue. Alors il a trouvé la petite île de Konomi sur laquelle il a établi sa base, appelée Arlong Park. Il paye très bien les hauts pontes de la marine, afin qu'ils ne se mêlent pas de ses activités. Arlong n'a aucun sentiment pour les humains. Son nez en forme de lame et ses dents sont ultra coupantes. Il les utilise pour découper ou mettre à mal ses ennemis. Il est recherché pour 20 000 000 Berrys

Smack

Cet homme poisson est un puissant garde du corps et le lieutenant d'Arlong. Sa particularité est d'absorber de l'eau avec sa bouche jusqu'à devenir une énorme boule. Il la recrache ensuite à une vitesse supérieure à celle d'une balle de revolver. Il aura pour mission d'éliminer Pipo.

Octo

Bien qu'il soit un guerrier d'Arlong, il n'est pas méchant et même tout le contraire. Il va même aider Luffy et ses amis, ignorant qu'ils avaient déjà fait une bonne partie des hommes d'Arlong. Étant donné qu'il a six bras, il peut tenir six sabres à la fois, ce qui fait de lui un escrimeur hors pair. Il va affronter Zoro, armé de ses six sabres. C'est le seul membre des hommes d'Arlong à s'en sortir vivant.



!

BATSU YOMI



罰誅



びびび

IL NE FAUT PAS SE MÊLER DES AFFAIRES DES AUTRES !



RAIJIN KEN
雷神

びびび

びびび

びびび

びびび

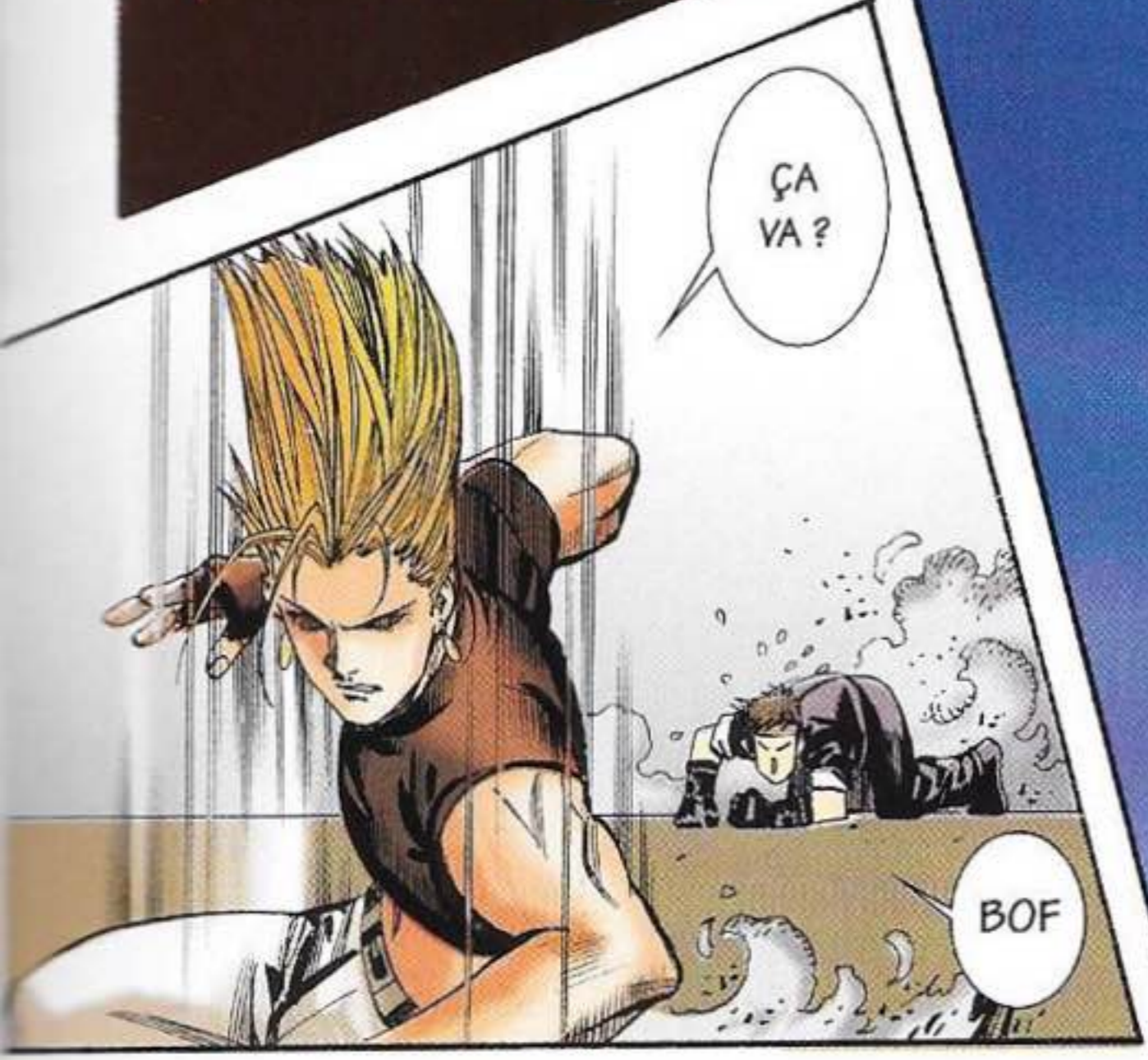
びびび

SHINGO FAIS GAFFE !

炎焼



PETITE
SŒUR...
JE M'EN
OCCUPE !



ÇA
VA ?

BOF




TCHAC



PAF

轟

LES MÊMES FLAMMES DIVINES
AVAIENT JAILLI DES MAINS
DU MOTARD AVEC UNE
PUISSANCE COMPARABLE À
CELLE DE KYO KUSANAGI...



VOUS N'ÊTES
PAS DES SUPERS
COMBATTANTS...
TOUT JUSTE DES
EMPLOYÉS !
VOUS VENDEZ
DES MOTOS ?
HA HA HA



SOJI
KUSANAGI

TU AS
BIEN
COMPRIS,
J'ESPÈRE !



TRÈS DRÔLE...
VOICI UN MARCHÉ !
SI TU N'ES PAS K.O.
QUAND MON
CASQUE TOUCHERA
LE SOL... ALORS
OUI, JE SERAI CE
QUE TU DIS !



SOUS LE CASQUE
IL Y AVAIT
UN VISAGE
ORDINAIRE
SANS GRANDE
RESSEMBLANCE
AVEC CELUI DE LA
JEUNE FILLE !

啊!
AH!

輸 SCHHHH

BENIMARU
A ÉTÉ TOUCHÉ !
LES COUPS DE
SOJI SONT
RAPIDES MAIS
AUSSI TRÈS
VIOLENTS...

JE NE PENSAIS
PAS QU'UN AUTRE
QUE KYO POUVAIT
AUSSI BIEN
MAÎTRISER
LE STYLE
KUSANAGI!

HYAA

飛

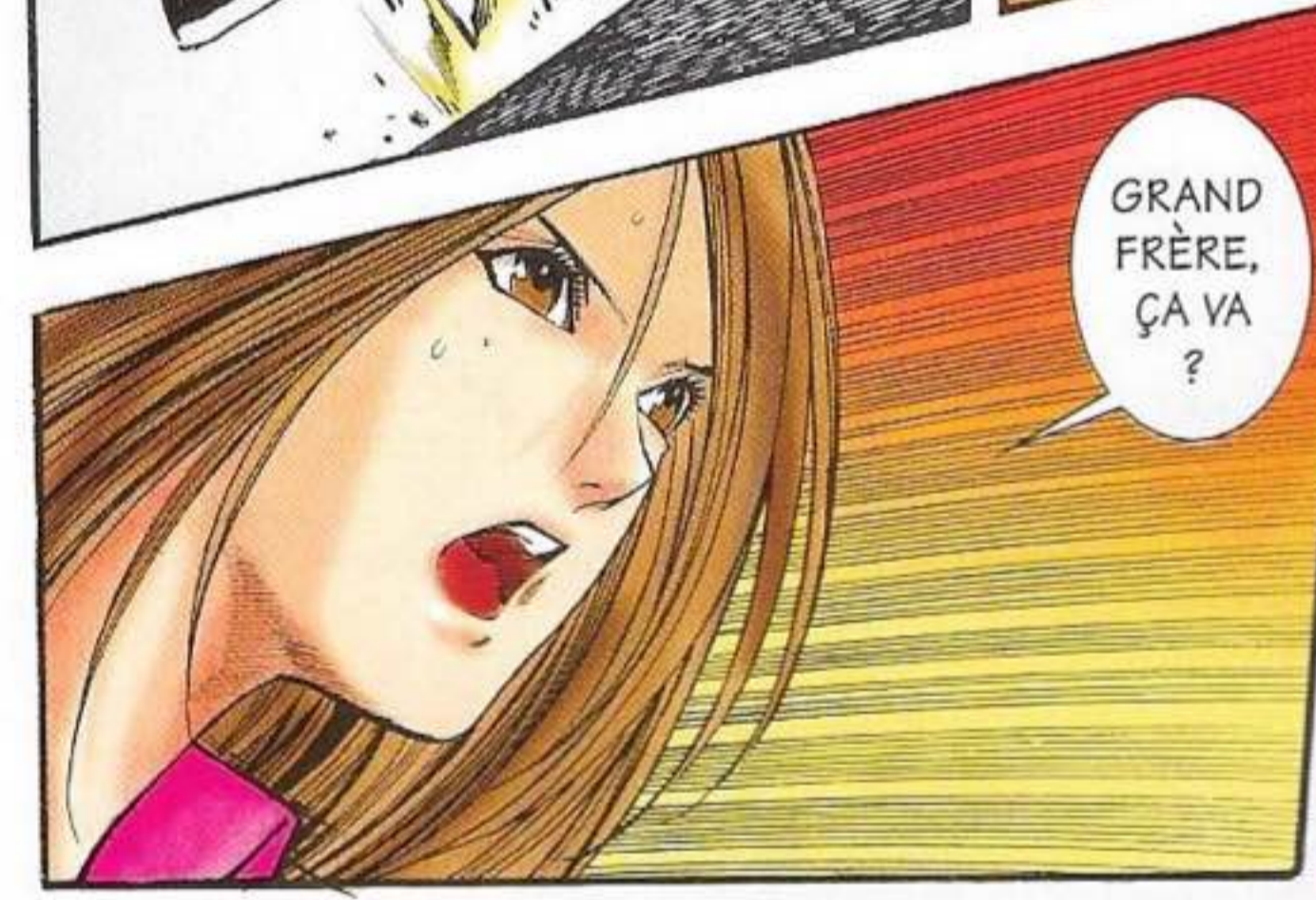
百格五式
毒咬

115

SHIKI

DOKUGAMI

罪詠 SHOM !

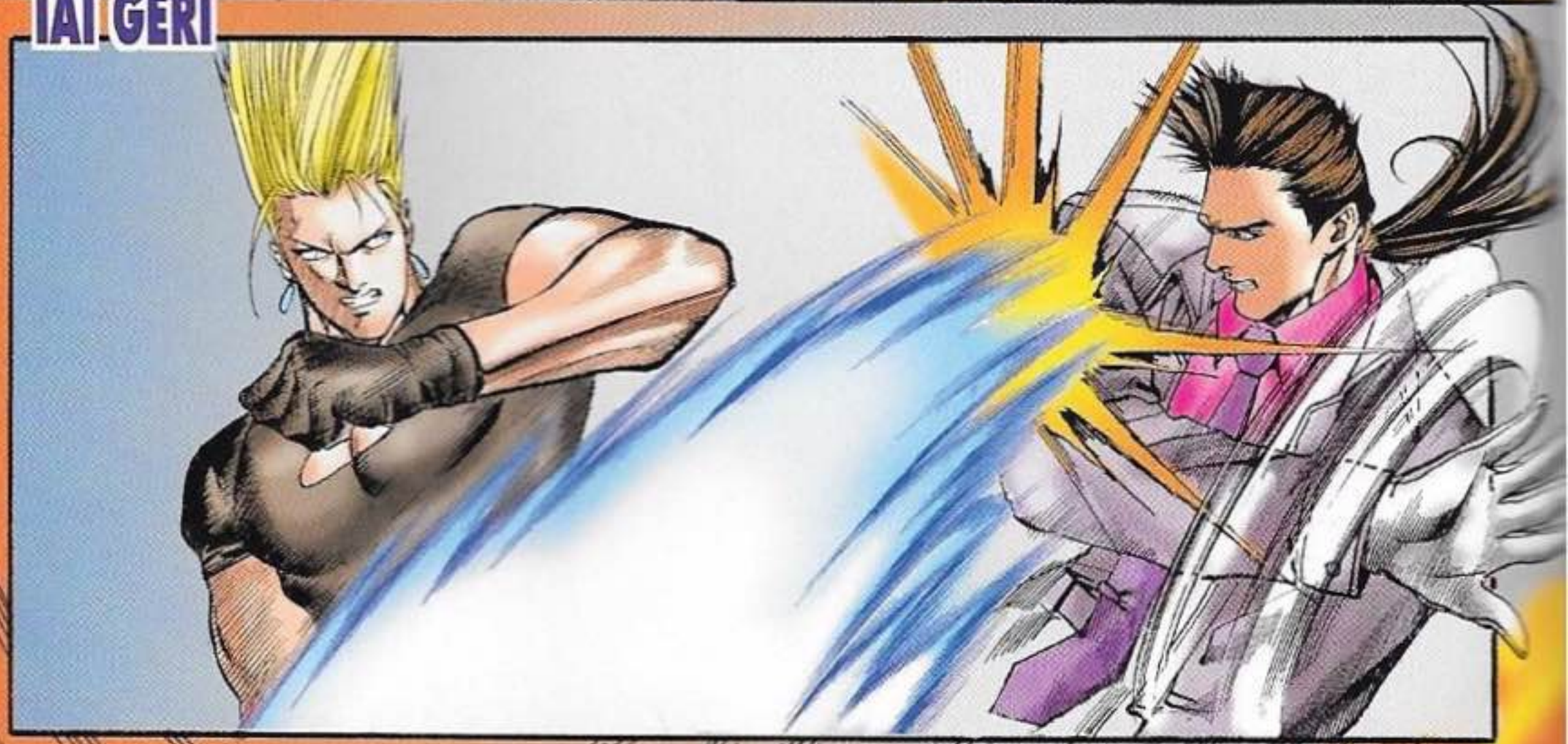
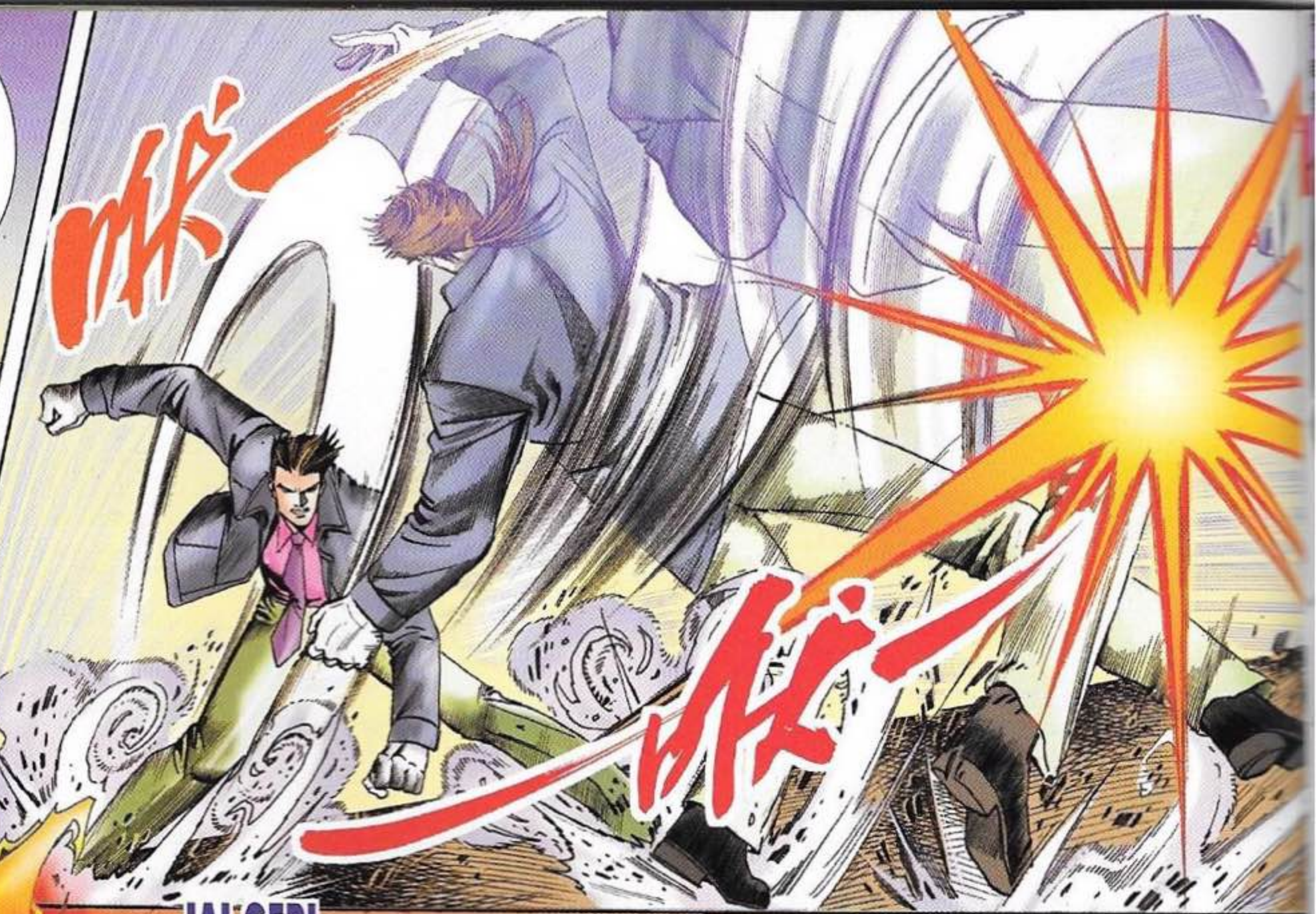


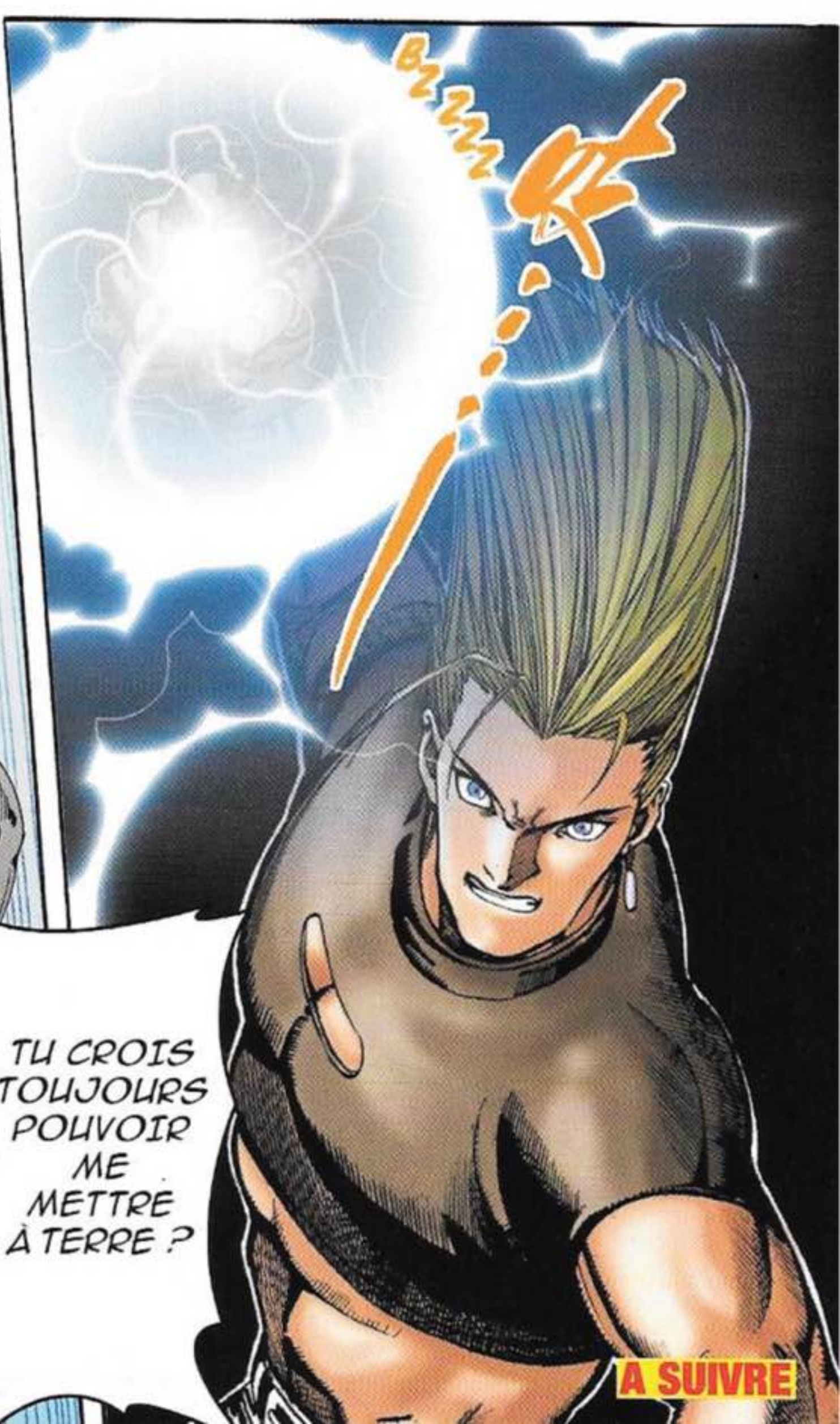
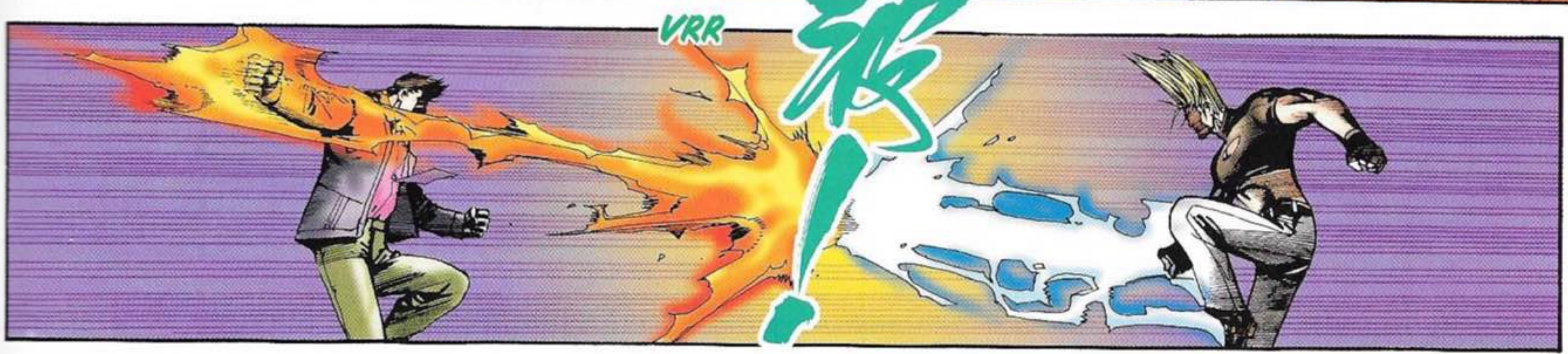
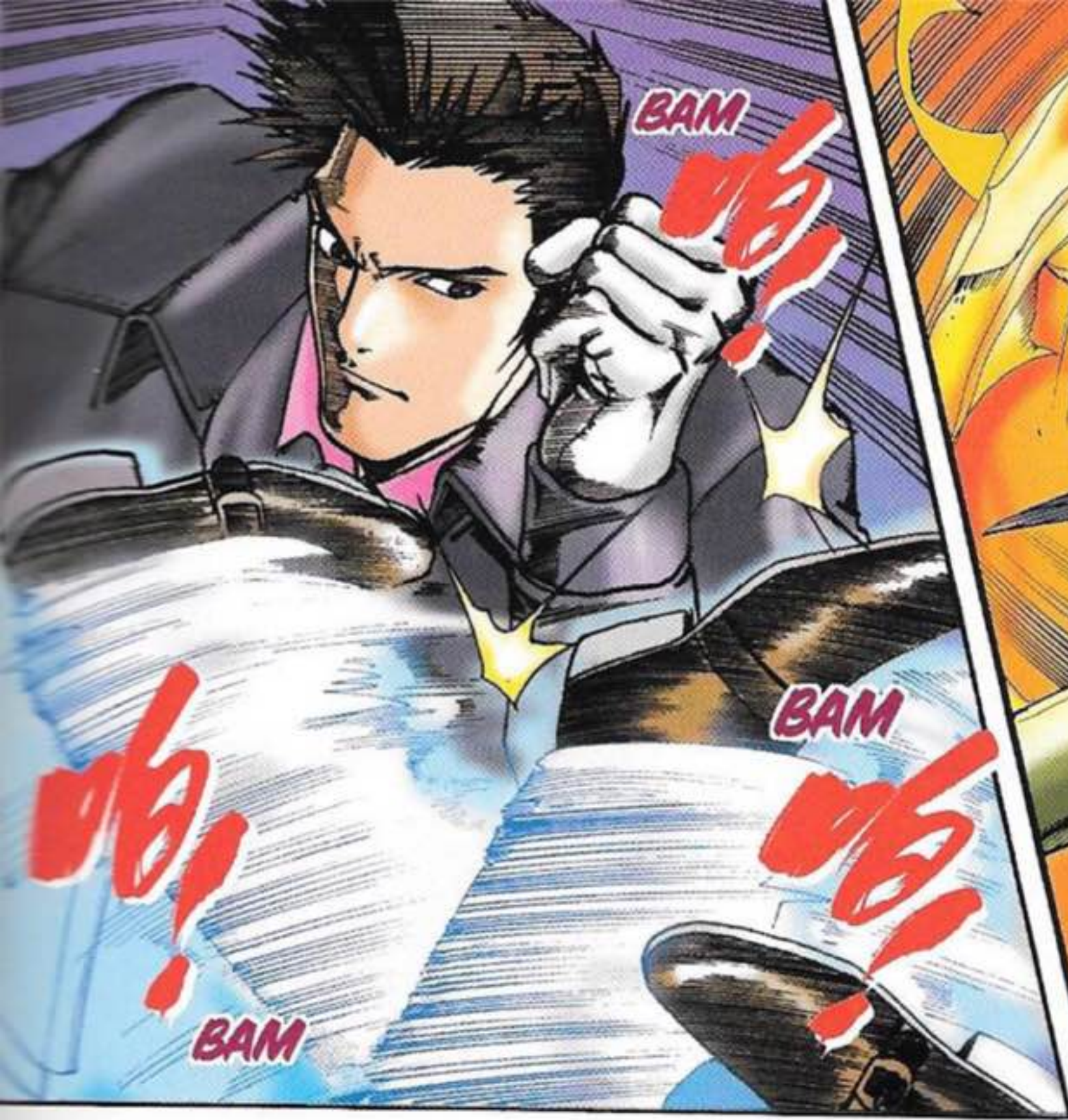
SUPER INAZUMA Kick
SUPER 稲妻キック Kick





**SHINKUU
KATATEGOMA**





QUI SAIT ?
IL RESTE
ENCORE
UN PEU DE
TEMPS !

TU CROIS
TOUJOURS
POUVOIR
ME
METTRE
À TERRE ?

A SUIVRE

MINI FLÉCHÉS

Relève les lettres se trouvant dans les cases numérotées et remets-les dans l'ordre ci dessous. **Indice : on les attend tous avec impatience !**

1 2 3 **C** 4 5 6 **C** 7 8

Grid Content:

- Row 1: Puissants (down), On le respire (right)
- Row 2: Initiales de la série (right), 2 (down)
- Row 3: Réunit (down), 3,14 (right)
- Row 4: Croissance (down), Certain (right)
- Row 5: 4 (down), 8 (down)
- Row 6: Dessus (right), Désavantage (right)
- Row 7: Couleur (right), 1 (down)
- Row 8: Bois noir (right), Aluminium en chimie (right), 1 (down)
- Row 9: Chevalier travesti (down), 7 (down), 5 (down)
- Row 10: Prix (right), Réfléchit (right)

solution

vacances

JEU

Sudoku

Le **SUDOKU** est un carré composé de 9 cases sur 9, délimité par 9 carrés (appelés région) de 3 cases sur 3... Dans chaque région, il faut placer les chiffres de 1 à 9, mais on ne doit **JAMAIS** retrouver le même chiffre sur une même ligne ou une même région !

6	2			3			8	1
		8		6			3	
	7	3	8		1	9		
4	9	6	5				1	
2		1						8
8			1				4	9
7			4		2			
3							9	
		5					6	

SUDOKU

solution

1	4	5	3	8	9	2	6	7
3	8	2	7	5	6	1	9	4
7	6	9	4	1	2	8	5	3
8	5	7	1	2	3	6	4	9
2	3	1	6	9	4	5	7	8
4	9	6	5	7	8	3	1	2
5	7	3	8	4	1	9	2	6
9	1	8	2	6	7	4	3	5
6	2	4	9	3	5	7	8	1

Tsubasa Reservoir Chronicle et XXX Holic

Découvrez l'événement du mois. L'éditeur de DVD Kaze sort en France le film tiré des deux mangas cultes de Clamp qui ont été inspirés des personnages de Sakura chasseuse de cartes. Les héros de Tsubasa sont les mêmes que ceux de Sakura, mais ils jouent un autre rôle. Ici, ils doivent voyager de monde en monde à la recherche des morceaux de la mémoire de Sakura, placés dans des plumes éparpillées dans diverses dimensions. XXX Holic raconte parallèlement l'histoire de la sorcière qui va les aider à trouver ces plumes. →



Tsubasa Reservoir Chronicle

L'histoire commence au pays de Clow. Sakura, princesse du royaume, est attaquée par d'étranges hommes, alors qu'elle visitait un site archéologique trouvé en plein désert. Shaolan son ami d'enfance lui vient en aide mais Fei Wang, qui a envoyé les hommes, a le temps de l'agresser. Résultat : la mémoire et les pouvoirs de Sakura sont séparés en plusieurs morceaux sous forme de plumes. Une porte dimensionnelle s'ouvre alors et les plumes s'envolent dans les diverses dimensions. Shaolan et Sakura - inconsciente - se retrouvent dans la maison de la sorcière Yuko. Elle accepte d'aider Shaolan à condition qu'il offre une chose à laquelle il tient beaucoup. Yuko lui prend donc son amour pour Sakura. Pour mener à bien sa quête, elle lui adjoint Kurogane un guerrier ninja et Fay un magicien très puissant. Pour voyager d'une dimension à l'autre, elle leur confie également Mokona, une étrange bestiole en peluche blanche qui traduit toutes sortes de langues, mais repère aussi les plumes de Sakura.



Shaolan (Lionel)

Dans la série Sakura chasseuse de cartes, il s'appelle Lionel. Fils de Fujitaka, archéologue mort quelques années avant le début de la série. Tout comme lui, il se consacre à l'archéologie. Lionel a grandi aux côtés de Sakura, dont il est amoureux.

Sakura

Sakura est la princesse du pays de Clow. Héroïne du manga Card Captor Sakura (Sakura chasseuse de cartes), elle est une amie d'enfance de Shaolan de qui elle est secrètement amoureuse. L'histoire commence quand ses plumes qui représentaient sa mémoire ont été éparpillées dans différents mondes.



Fey D Flowrig

Il vient d'un pays magique du nom de pays de Sales où il vivait avec Chii, une jeune fille qu'il a créée. À cause d'un crime d'État qu'il a commis, il a dû quitter son monde. Grâce à ses puissants pouvoirs, il s'est rendu chez Yuko, afin qu'elle l'aide à ne pas pouvoir retourner dans son monde. En échange, elle va lui prendre son tatouage qui lui confère de grands pouvoirs.

Kurogane

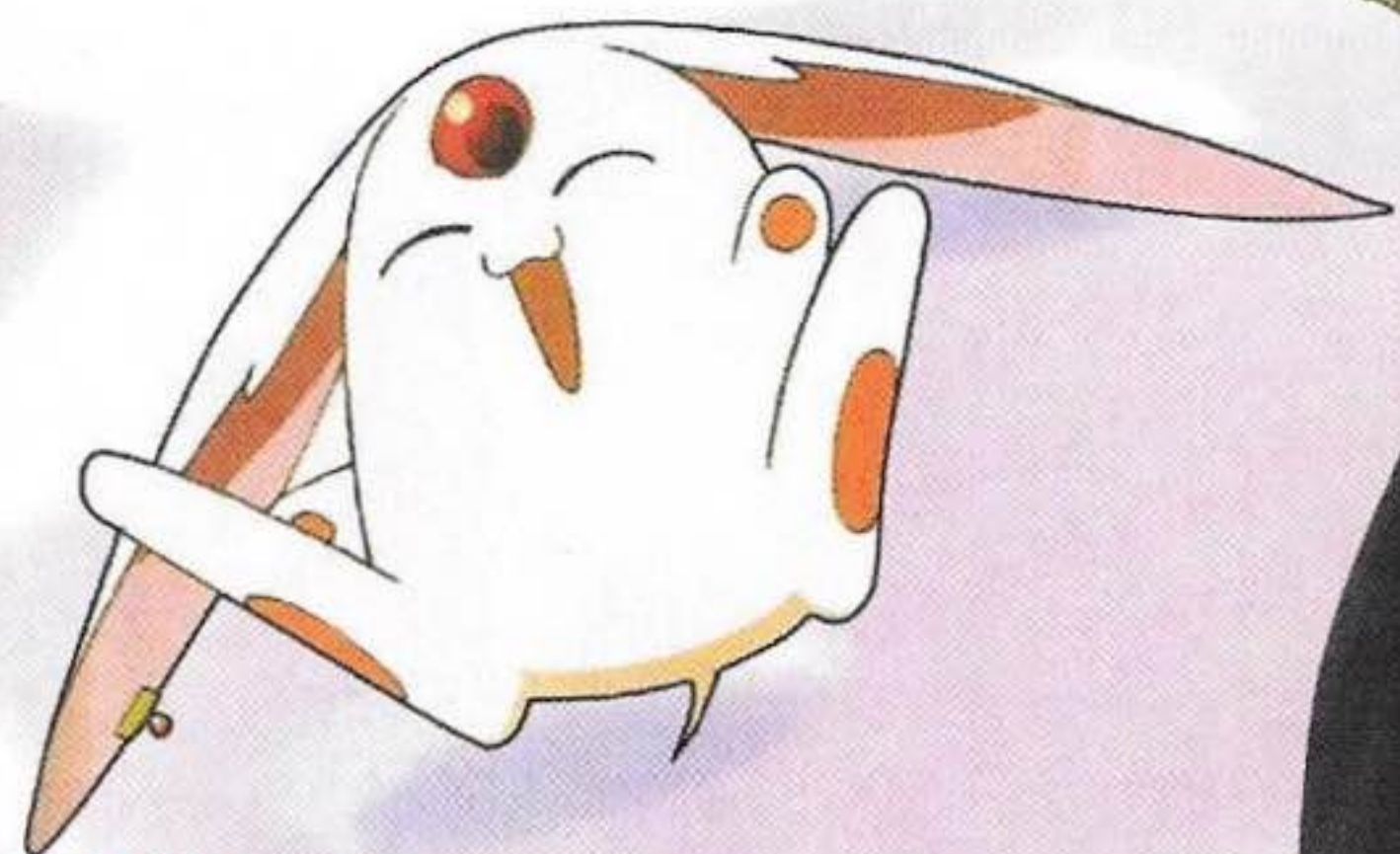
C'est un grand ninja qui a un sale caractère. Il vient d'un monde dans lequel il était sous les ordres de la

princesse Tomoyo (Tiffany) qui l'a puni de son mauvais caractère en l'envoyant chez Yuko. Pour retourner dans son monde, il va devoir aider Shaolan. En échange, il a dû donner son sabre Dragon d'argent.



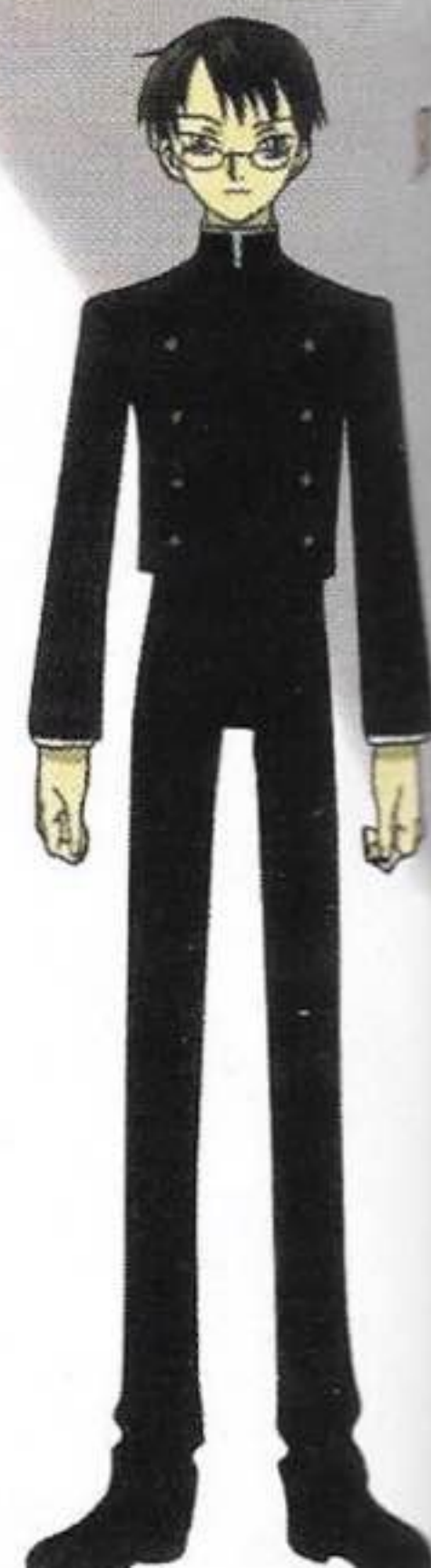
Mokona

Une petite bestiole très amusante qui aide nos amis à voyager d'une dimension à l'autre. Il traduit automatiquement les langues afin qu'ils communiquent avec les autochtones. Il peut repérer les plumes et sert de communicateur afin que Yuko envoie de l'aide à Shaolan et le groupe. Il possède une centaine de particularités comme celle-là.



Doméki Shizuka

Camarade de classe de Watanuki, c'est un garçon très populaire dans le lycée, entre autres parce qu'il est champion de tir à l'arc. Tout comme son père, qui était prêtre dans un temple, il possède le pouvoir de combattre les choses occultes. Il n'a rien contre Watanuki qui se montre hostile à son égard.



XXX Holic

Watanuki est un étrange garçon capable de voir les créatures de l'au-delà. Un jour, il va faire la connaissance de Yuko la sorcière des dimensions. Elle va lui proposer de lui apprendre à contrôler ce don malveillant en échange de ses services. Watanuki accepte et se retrouve à la fois cuisinier et bonne à tout faire de Yuko et ses deux étranges filles de compagnie, Maru et Moro. Ensemble, ils vont aider ceux qui en ont besoin, y compris Shaolan, Sakura Fey et Kurogané. La route de Watanuki va lui faire prendre conscience qu'il y a d'étranges faits paranormaux qui troublent l'équilibre du monde.



Yuko Ichihara

La sorcière des dimensions tient une boutique de vœux et aide tous ceux qui veulent être exaucés. En échange, ils doivent offrir une chose à laquelle ils tiennent. C'est une amie de Clow Read qui a donné à Sakura ses pouvoirs et les cartes de Clow. Elle a de grands pouvoirs mais c'est une grande flemmarde qui aime être servie.

Watanuki Kimihiro

Orphelin, ses parents sont morts tragiquement quand il était encore bébé. Depuis, il a le pouvoir non seulement de voir les choses occultes mais aussi de les toucher. Il est fou amoureux de Hinawari qui est dans la même classe que lui. C'est un garçon gentil, doué dans presque tout. Il déteste Doméki, car Hinawari a un faible pour lui. Il doit malgré tout le supporter, car en sa présence, il peut contrôler ses pouvoirs et ses visions.



Kinawari Kunagi

Cette jeune fille qui accompagne souvent Doméki et Watanuki est une de leurs camarades de classe. Elle a un faible pour Doméki à cause de ses dons pour le sport. Elle possède aussi des pouvoirs occultes, mais on ne sait pas encore lesquels. Elle joue un rôle important dans la série, car c'est souvent par elle que Watanuki entre en contact avec les gens possédés.

METROID PRIME HUNTERS

Éditeur : Nintendo
Genre : FPS
Participants : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Moyenne
Machine : Nintendo DS



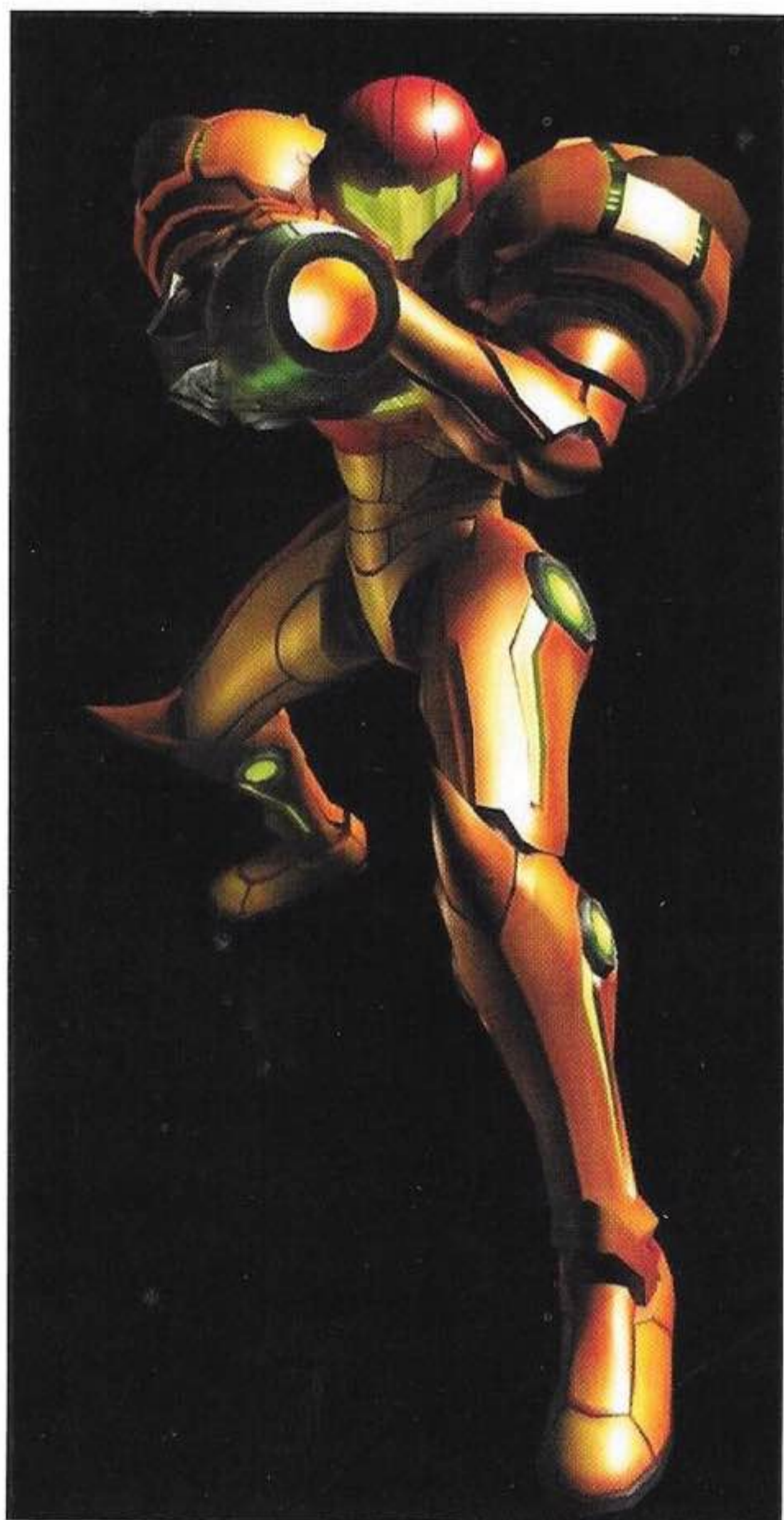
VOUS VOUS SOUVENEZ TOUS DE LA DÉMO JOUABLE DE METROID PRIME HUNTER QUI ÉTAIT OFFERTE AVEC LA CONSOLE NINTENDO DS. MAIS SI... CELLE QUI VOUS AVAIT FAIT BAVER, EH BIEN, APRÈS CETTE TRÈS LONGUE ATTENTE, LE JEU ARRIVE ENFIN. SAMUS ARAN FAIT TOUJOURS BATTRE LE CŒUR DES JOUEURS ET CE, DEPUIS SON ARRIVÉE SUR LA NES, EN 1988.

MANIP'

Comme on pouvait s'en douter, la manip' d'un FPS avec une croix directionnelle est complexe voir impossible. C'est pourquoi, les concepteurs ont eu une idée originale mais pas très pratique. En fait, vous utilisez le stylet pour viser et la croix directionnelle pour vous déplacer. Certes, il est très facile de faire mouche à chaque tir, mais là où ça se complique, c'est lorsque que vous devez éviter des tirs en bougeant et que vous devez tirer en même temps. Il vous faudra pas mal vous entraîner pour vous adapter à cette manip' très particulière.



Aussi connue que Lara Croft, Samus Aran mélange puissance, et agilité, grâce à son armure capable de s'adapter à tous les environnements et à son canon fixé sur son bras droit.



L'HISTOIRE

Il y a des milliers et des milliers d'années de cela, au fin fond de l'espace dans la galaxie Tétra, vivait une civilisation très puissante appelée les Alimbics. Ils assuraient la stabilité hors du contrôle de la fédération galactique, ils résidaient dans la région de Cluster Alimbic. Un jour, les Alimbics disparurent en laissant derrière eux d'étranges artefacts, protégés par un armement très avancé. Aujourd'hui (dans le futur), un étrange communiqué télépathique a été téléchargé dans le cerveau de certains êtres, il a été traduit : "Le secret de la puissance suprême réside dans le Culster Alimbic". Samus décide de tirer au clair cette curieuse histoire, mais elle n'est pas seule, le message a attiré la curiosité de tous les chasseurs de primes de la galaxie.



CHANGER DE PLANÈTE

Votre quête vous obligera à voyager sur différentes planètes. Lorsque vous battez un boss au début du jeu, une minuterie se déclenche, signe qu'il est temps de déguerpir. Pour que vous ne perdiez pas votre temps à chercher votre itinéraire, l'ordinateur de bord vous indiquera le chemin à suivre.





LES CHASSEURS DE PRIMES

Histoire de vous compliquer la vie, des chasseurs de primes vous attaqueront sans relâche. Ils sont bien déterminés à trouver le secret des Alimbics avant vous, afin d'obtenir l'arme suprême qui fera d'eux les êtres les plus puissants de l'univers. Ne vous fiez pas à leur apparence humaine, ils sont de véritables machines à tuer, qui n'hésiteront pas à vous détruire.



LES ARMES



Comme dans tous les jeux Metroid, vous allez récupérer des armes supplémentaires. Grâce à ces armes,

vous pourrez débloquer un chemin ou une porte verrouillée. Choisissez la bonne arme face à votre adversaire, cela pourra lui causer plus de dégâts. Les missiles étant les armes les plus puissantes, utilisez-les pour battre vos ennemis les plus coriaces.



Ah ! La belle Samus Aran, son armure laisse place à l'imagination !

Notes

- **Maniabilité** → 14/20
Une manip' qui vous demandera plusieurs heures d'entraînement.
- **Durée de vie** → 18/20
Une durée de vie raisonnable pour un jeu Nintendo DS.
- **Son** → 18/20
Une ambiance assez sombre qui vous fera peur.
- **Graphisme** → 19/20
La DS au plus haut de sa forme.
- **Intérêt** → 18/20
Un très bon Metroid, pour les fans de Samus.

Leur avis

Nicolas

Une Metroid en 3D portable, ce n'est que du bonheur !

Pascal

Un scénario béton qui m'a agréablement surpris, à plusieurs reprises.

A PLUSIEURS

Grâce au Wi-fi, vous allez pouvoir, vous connecter à Internet. Cela vous permettra de jouer à plusieurs, contre des gens du monde entier. Le jeu est aussi compatible avec la cartouche vibrante, vendue séparément.



Sonic Mega Collection Plus



Déjà sorti sur Game Cube le pack Sonic de Sega sort sur toutes les autres machines. Au total, on y trouve 13 jeux Sonic et sept grands hits de Sega. Les jeux n'ont pas

été améliorés, ils sont tels qu'ils étaient lors



de leur sortie sur Megadrive, Masters System et Game Gear.

Pour PC, X-Box, PS2.

Viewtiful Joe Red Hot Rumble

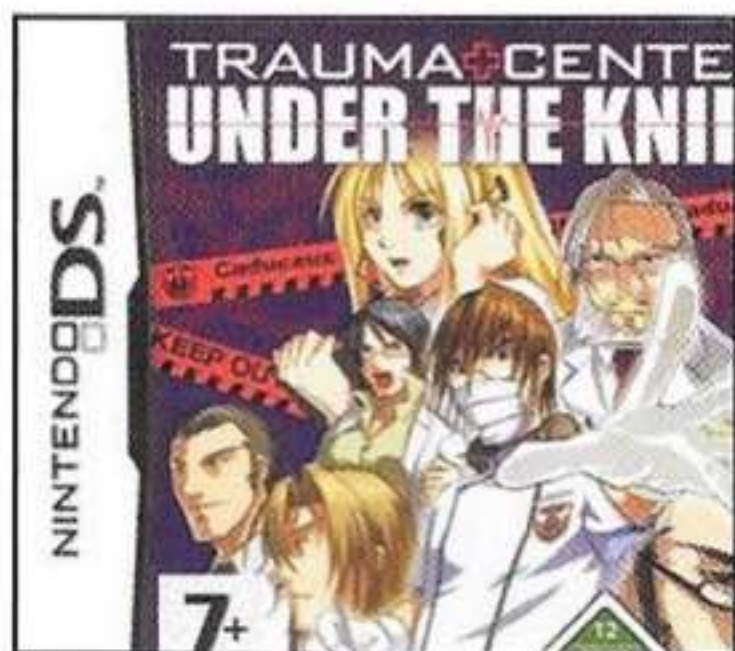
Ce jeu n'a rien à voir avec les autres Joe. D'habitude, ce sont des jeux de plates-formes aventures, alors qu'ici on a droit à une sorte de Smash Bros. Il se joue de préférence en multijoueurs (à quatre). Cette fois, vous avez de petites missions. Vous aurez dans cette version la possibilité d'incarner Dante de Devil May Cry.

Pour PSP.



TRAUMA+CENTER™ UNDER THE KNIFE

ÂMES SENSIBLES S'ABSTENIR, NOUS ALLONS PARLER PIQÛRES ET OPÉRATIONS À CŒUR OUVERT. UNDER THE KNIFE (EN FRANÇAIS JOUER DU SCALPEL) VA VOUS PERMETTRE DE JOUER À L'APPRENTI DOCTEUR. ENCORE UN JEU SPÉCIALEMENT CONÇU POUR LA DS, UNE IDÉE DE GÉNIE TOUT DROIT SORTIE DE L'IMAGINATION DES STUDIOS ATLUS.



Éditeur : Nintendo Genre : Stylet/Tactil
Participant : 1 joueur Difficulté : Dure
Machine : Nintendo DS

PROLOGUE

L'histoire se passe en 2018, à cette époque toutes les maladies qui font des ravages de nos jours, ont disparu, grâce au progrès de la médecine. Cependant, un nouveau virus fait son apparition. La TAC, comme l'appelle les médecins, serait la première arme bactériologique conçue par des terroristes spécialisés en biologie. Caduceus International, est une organisation secrète qui cherche un traitement efficace pour éradiquer la TAC. Il faut faire vite, les malades sont de plus en plus nombreux et les médias commencent à se poser des questions.

OPÉRATION AU STYLET



Lorsque que vous opérez un patient, vous allez rencontrer plusieurs problèmes. Un de vos premiers ennemis est le temps, vous devez agir vite pour éviter que votre patient meure de ses blessures. Surtout ne vous trompez pas d'ustensile ou de produit, ça pourrait causer des infections graves. Ce qui est sans doute le plus important, c'est la précision. Mieux vous manipulerez votre stylet, plus l'opération se passera sans problème. Enfin, restez concentré malgré toutes les complications, une faute d'inattention peut coûter la vie.



Vous devez être le plus précis possible, avec votre stylet, pour réussir au mieux l'opération.

Notes

- **MANIABILITÉ** → 18/20
Le stylet est ce qu'il y a de mieux pour la précision.
- **DURÉE DE VIE** → 17/20
Venir au bout des 38 missions vous demandera du temps.
- **SON** → 15/20
Les bruitages sont un peu exagérés, c'est un peu gore !
- **GRAPHISME** → 16/20
Les graphismes ne sont heureusement pas trop réalistes.
- **INTÉRÊT** → 18/20
Si vous n'avez pas la patience de faire de longues études pour devenir médecin, Under The Knife est l'idéal pour jouer au docteur.

Leur avis

Nicolas

J'ai toujours voulu être un grand médecin. Mon rêve s'est réalisé et je ne me suis pas évanoui.

Pascal

J'ai enfin réussi à surmonter ma peur des piqûres. En plus, j'ai appris plein de trucs sur le corps humain.

LE STYLET QUI COUPE



C'est simple, dans le jeu, vous pouvez tout améliorer, que ce soit votre arme ou votre tenue, tout peut être changé. De nouveaux gestes de défense ou d'attaque peuvent être débloqués, lorsque vous montez d'un niveau dans l'un de ces domaines. Vous devez vous battre pour absorber un maximum d'âmes qui vous serviront à devenir plus fort, mais aussi à améliorer vos nombreux pouvoirs.



Éditeur : Capcom **Genre :** RPG
Participants : 1 à 8 joueurs
Difficulté : Moyenne
Machine : Nintendo DS

SORTEZ TEP, MEGAMAN DÉBARQUE SUR NINTENDO DS. CET OPUS RÉUNIT DEUX ÉPISODES QUI ÉTAIENT SORTIS SUR GBA. ENCORE DU NEUF AVEC DU VIEUX, LA TECHNIQUE FAVORITE DE CAPCOM SPÉCIALISTE DU RECYCLAGE.



HISTOIRE

Un mois après la bataille contre Nebula, Lan et ses amis partent rendre visite à son père au Laboratoire de recherches du Ministère des Sciences. Le Dr. Hikari s'apprête à leur annoncer une importante nouvelle, mais à leur arrivée le Dr. c'est fait enlever par un groupe de mystérieux Navis qui prennent ainsi le contrôle d'Internet. Un gaz soporifique est lâché, Lan réussit à résister assez longtemps avant de s'endormir pour voir le Dr. Regal voler tous les TEP.

LES PERSONNAGES



Lan, héros de l'histoire, est toujours accompagné de MegaMan qui est son Navi réseau. Baryl est un personnage mystérieux, au passé



inconnu, il est accompagné de l'équipe du Colonel. Enfin, Chaud élève d'école primaire, dirige l'équipe Protoman.

Un vrai RPG en 2D, comme au bon vieux temps !



LES ÂMES

Lors de votre progression dans le jeu, les âmes que vous obtenez peuvent s'ajouter à celles de MegaMan. Vous pourrez donc utiliser



la technique de combat de l'adversaire battu pendant trois tours.

Notes

- **MANIABILITÉ** → 17/20
Le game play du soft est correct.
- **DURÉE DE VIE** → 16/20
La durée de vie est satisfaisante.
- **SON** → 14/20
Une bande son assez banale.
- **GRAPHISME** → 16/20
Visuellement le jeu est agréable.
- **INTÉRÊT** → 17/20
Un MegaMan sur DS qui intéressera uniquement ceux qui n'ont pas fait les versions GBA.

Leur avis

Nicolas

Enfin un bon jeu sur PSP. Que de souvenirs dans cet ancien niveau, remis au goût du jour.

Pascal

Les graphismes font trop gamin, sinon rien à dire.



Fifa Street DS

Nous sommes à l'heure du Mondial, normal qu'il y ait pas mal de jeux consacrés au genre. Fifa Street est une version alternative de Fifa normale, puisque vous participez à des matchs de foot à trois contre trois. Sur PSP, vous jouez normalement bien qu'un peu au ralenti et sur DS vous faites des actions avec le stylet, ce qui est étrange.

Pour DS et PSP.



Coupe du Monde de la Fifa 2006

Cette édition faite tout spécialement pour la Coupe du Monde en Allemagne a été mise à jour avec les derniers joueurs et les sélectionnables de chaque



pays. Fifa a été fait avec les licences et maillots officiels de chaque pays. Il y a même, durant les mi-temps, des infos sur les différentes Coupes du Monde. En plus, quelques joueurs cachés sont à débloquent dans le jeu.

Pour PS2, X-BOX, X-Box 360, PC, Game Cube.

Final Fantasy XII

Le jeu vient juste de sortir au Japon et il est annoncé pour la fin de l'année



en France. Ce nouvel opus ressemble beaucoup à FFX qui est le plus vendu des Final Fantasy. Dans les améliorations, on compte la disparition du système de jeu tour à tour remplacé par un système de combat en temps réel.

Pour PS2.





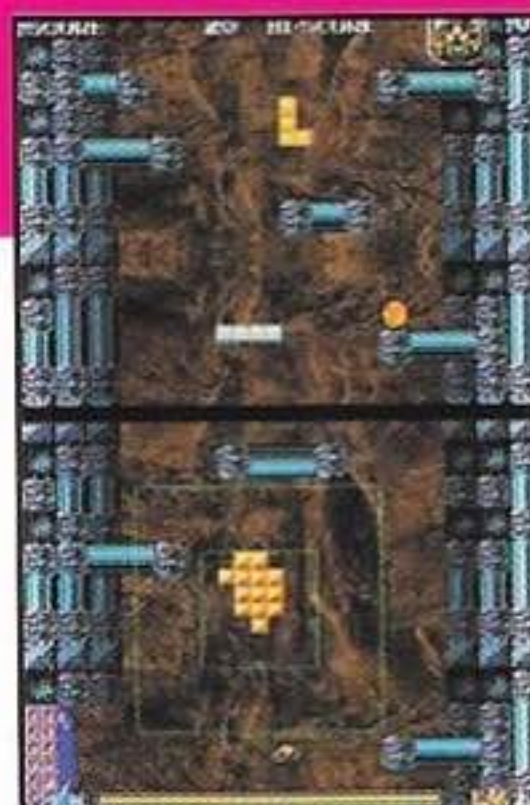
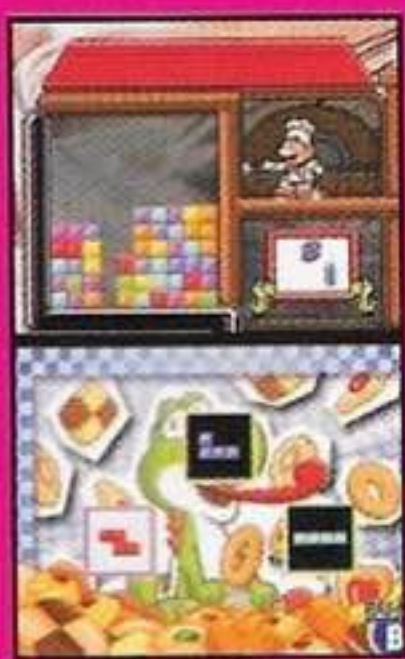
Éditeur : Nintendo
Genre : Réflexion
Participants : 1 à 10 joueurs
Difficulté : Réglable
Machine : Nintendo DS

À LA PREMIÈRE PLACE DU PODIUM DES JEUX DE RÉFLEXION SE TROUVE TETRIS DEPUIS TRÈS LONGTEMPS. AVEC L'ÉCRAN TACTILE DE LA DS, NINTENDO EST ALLÉ ENCORE PLUS LOIN DANS LE PRINCIPE DE JEU. DES NOUVEAUX MODES SONT VENUS S'AJOUTER À CELUI QUI A DÉJÀ FAIT USER LES PILES DE BEAUCOUP DE GAMERS.

MODES DE JEU



Il y a en tout six modes de jeux différents avec un game play et un but bien précis. Bien sûr, le plus connu étant d'aligner à l'horizontale, des blocs de formes différentes, afin de les faire disparaître. Tous les modes sont excellents, de quoi jouer pendant des heures sans se lasser.



LES AMIS NINTENDO



Chaque mode a un thème différent représenté par les hits de chez Nintendo. Ne soyez donc pas surpris de voir apparaître à tout moment sur l'écran du haut, des personnages : Mario, Yoshi, Samus, Link, des Metroids...



Notes

- **MANIABILITÉ** → 18/20
Très bonne prise en main.
- **DURÉE DE VIE** → 20/20
Jouer sans jamais avoir envie d'arrêter.
- **SON** → 17/20
Une musique pas trop stressante.
- **GRAPHISME** → 15/20
Les graphismes ne sont vraiment pas très importants.
- **INTÉRÊT** → 15/20
Tetris restera à jamais le meilleur jeu de réflexion jamais conçu.

Leur avis

Nicolas

Pour moi, c'est tout simplement le meilleur jeu de réflexion auquel j'ai jamais joué, vive Tetris !

Pascal

Les jeux de réflexion sont trop compliqués pour moi, mais joués avec des formes, c'est dans mes cordes.



DEVENU CHAMPION DANS LE DOMAINE DU "JE REPREND UN VIEUX JEU POUR EN FAIRE UN NEUF", CAPCOM À CHERCHÉ DANS SES FONDS DE TIROIRS, LES PREMIERS MEGAMAN POUR LES REMETTRE AU GOÛT DU JOUR.



Éditeur : Capcom
Genre : Plate-forme
Participant : 1 joueur
Difficulté : Progressive
Machine : PSP

UN MEGAMAN DE LÉGENDE



Le premier MegaMan était sorti sur la première console de Nintendo la NES. À l'époque Capcom n'avait pas la notoriété d'aujourd'hui, ce fût un énorme succès, qui était l'un des premiers gros hits du concepteur sur consoles.



UN PETIT LISTING



Ce nouveau MegaMan reprend plusieurs niveaux des anciens opus, mais complètement retravaillés. Les graphismes très enfantins sont dignes d'un style dessin animé.



Notes

- **MANIABILITÉ** → 16/20
Dur de diriger son véhicule.
- **DURÉE DE VIE** → 13/20
Courte, mais tenace.
- **SON** → 14/20
Les fusillades réussies sont tout ce que l'on entend.
- **GRAPHISME** → 15/20
Des graphismes un peu moyens pour la PSP.
- **INTÉRÊT** → 14/20
Une bonne adaptation, qui vient s'ajouter au fait qu'il y a peu de bons jeux sur PSP.

Leur avis

Nicolas

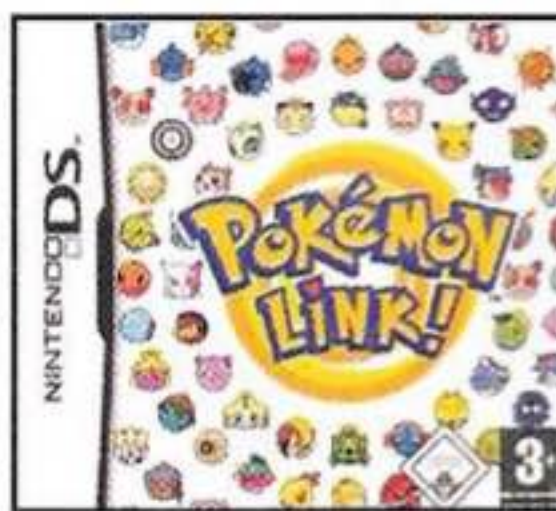
J'avais déjà fait presque tous les MegaMan, cet opus m'a rappelé pas mal de bons souvenirs.

Pascal

J'ai beaucoup aimé l'idée de réaliser à nouveau de vieux niveaux, refaits pour la PSP.

POKÉMON LINK!

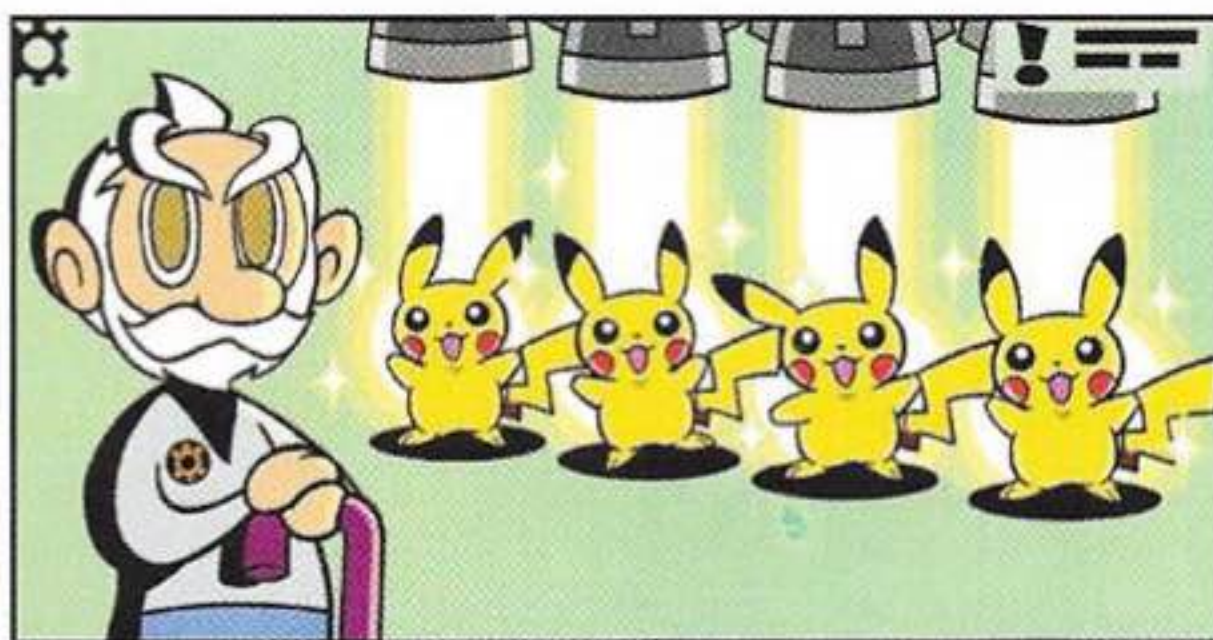
NINTENDO A EU L'IDÉE PEU ORIGINALE DE FAIRE UN JEU DE RÉFLEXION AVEC CES PETITES BÊTES, TOUJOURS AUSSI NOMBREUSES. IL VA FALLOIR UNE FOIS ENCORE TOUS LES ATTRAPER POUR, CETTE FOIS, LES ALIGNER.



Éditeur : Nintendo **Genre :** Réflexion **Participants :** 1 à 2 joueurs
Difficulté : Très facile **Machine :** Nintendo DS

PRINCIPE DE JEU

Le principe du jeu est du déjà vu et revu pour ceux qui ont l'habitude des jeux de réflexion. Plusieurs visages apparaissent sur votre écran, vous devez à l'aide de votre stylet faire glisser les visages pour en aligner quatre. Une fois que c'est fait, les têtes disparaîtront et les visages du dessus descendront. Vous devez recommencer jusqu'à ce que votre écran soit vide.



Parfois dans le jeu il y a des bosses assez faciles à battre

À PLUSIEURS, C'EST MIEUX !



Grâce au Wireless, vous pourrez jouer jusqu'à deux joueurs, dans différents modes Dual. Mais quel dommage que l'on ne puisse jouer qu'à deux au maximum et qu'il faille avoir deux cartouches et deux consoles pour en profiter.



Cela rend les parties à plusieurs moins intéressantes.

POUR MIEUX JOUER



Quand votre ligne est faite et quelle disparaît, pendant quelques instants, il faut que deux visages se touchent simplement pour qu'ils disparaissent. Servez-vous de cela, pour faire disparaître un maximum de Pokémon d'un seul coup. La tête de Metamorph se transforme en Pokémon, celui qui est à côté de lui.



Notes

- **MANIABILITÉ** →17/20
Quelques confusions au départ.
- **DURÉE DE VIE** →12/20
Le jeu est trop simple pour y trouver un défi intéressant.
- **SON** →13/20
Pas trop important, le son pour un jeu de réflexion.
- **GRAPHISME** →13/20
Rien de spécial de ce côté-là.
- **INTÉRÊT** →16/20
L'idéal, pour les jeunes qui font leurs premiers pas dans le jeu de réflexion.

Leur avis

Nicolas
Encore du Pokémon, j'en peux plus.

Pascal
Un jeu de réflexion, un peu trop simple à mon goût.

MULTIMEDIA

Trauma Center Under the Knife



Après nous avoir sorti un jeu dans lequel vous incarnez des avocats, Nintendo va encore plus loin en vous proposant de devenir médecin aux urgences. Vous aurez différentes missions, comme soigner de petites blessures, enlever des bouts de verre plantés dans le corps. A l'aide du stylet, vous effectuez diverses opérations. Un système didacticiel vous apprend la médecine par la voie rapide.



Metroid Prime Hunters

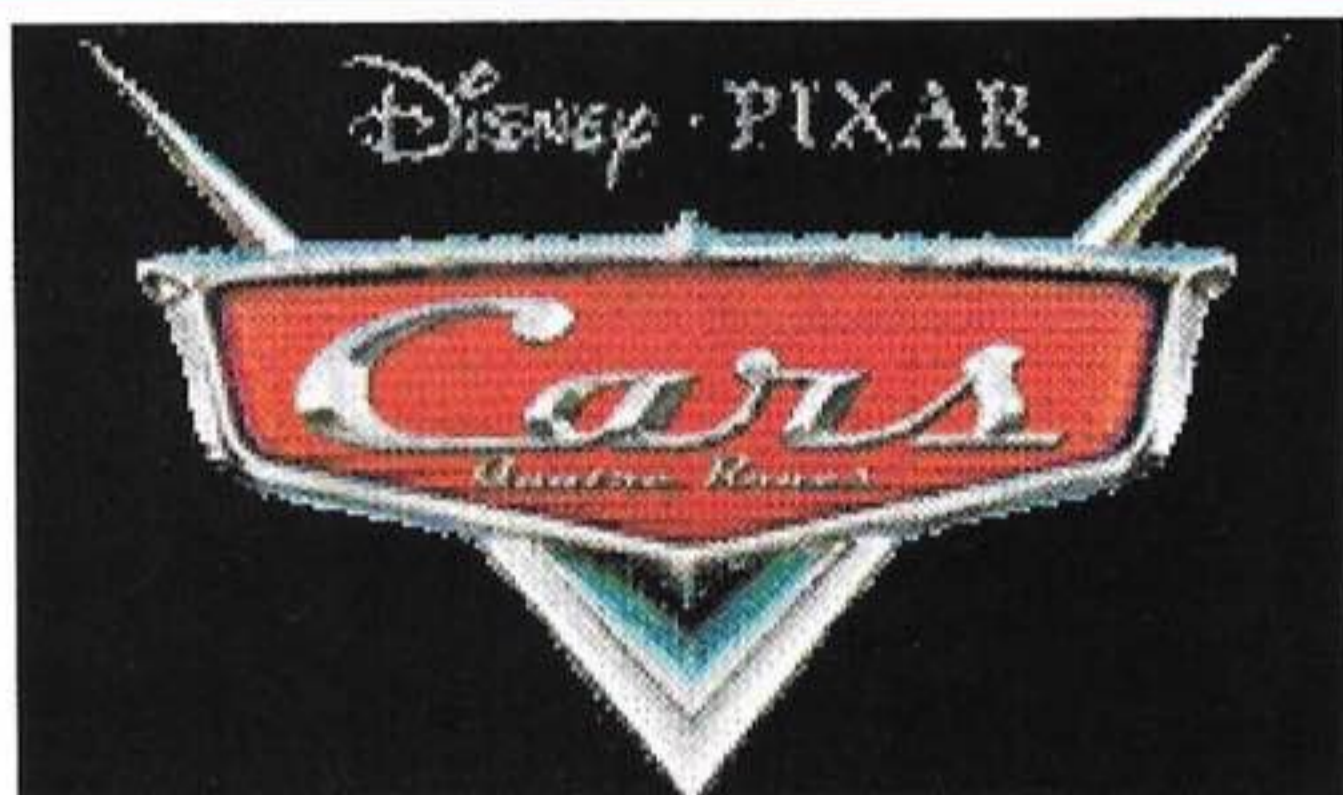
Premier jeu annoncé sur la DS, il ne sort que maintenant après avoir fait baver des milliers de joueurs avec la démo jouable offerte avec la console.



Ce FPS est très réussi. Cette fois, Samus Gordon doit affronter des chasseurs de prime qui veulent s'emparer d'une vieille relique créée par une race d'extraterrestres, maintenant disparue.
 Pour Nintendo DS.

LES MEILLEURS SITES @ nanaca-crash

<http://www.geocities.jp/lledoece/nanaca-crash.html>
 Ce site japonais est en fait, un petit jeu manga très simple, dans l'esprit du Yeti. Ici, vous devez percuter un garçon à vélo et l'envoyer le plus loin possible sous l'effet du choc. C'est idiot, mais c'est drôle et on se laisse prendre facilement, quand on s'ennuie.

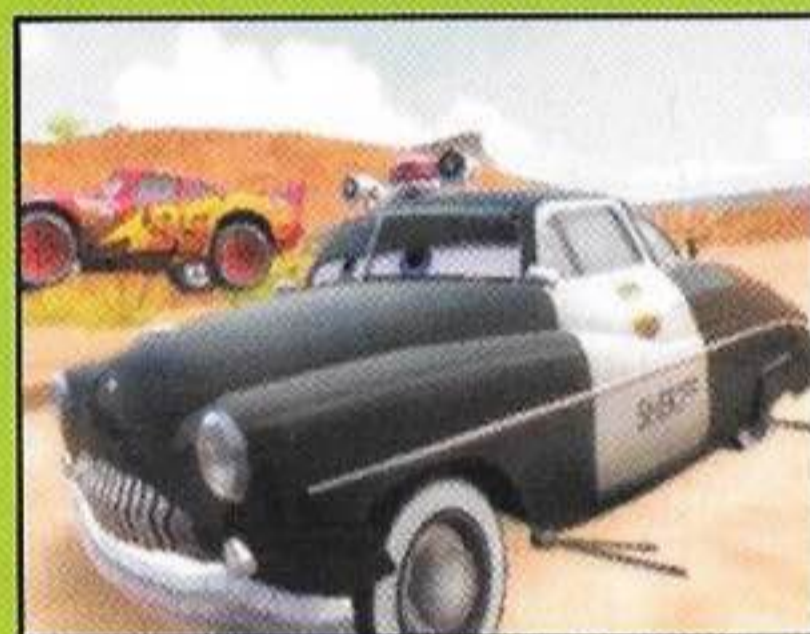


PIXAR EST DEvenu LA RÉFÉRENCE DES FILMS D'ANIMATION EN IMAGES DE SYNTHÈSE. LE LONG-MÉTRAGE CARS EST UN VÉRITABLE CHEF-D'ŒUVRE, DIGNE DE TOY STORY OU DES INDESTRUCTIBLES. LE JEU EST MOINS EXCEPTIONNEL QUE LE FILM, MAIS IL RESTE TRÈS DIVERTISSANT.

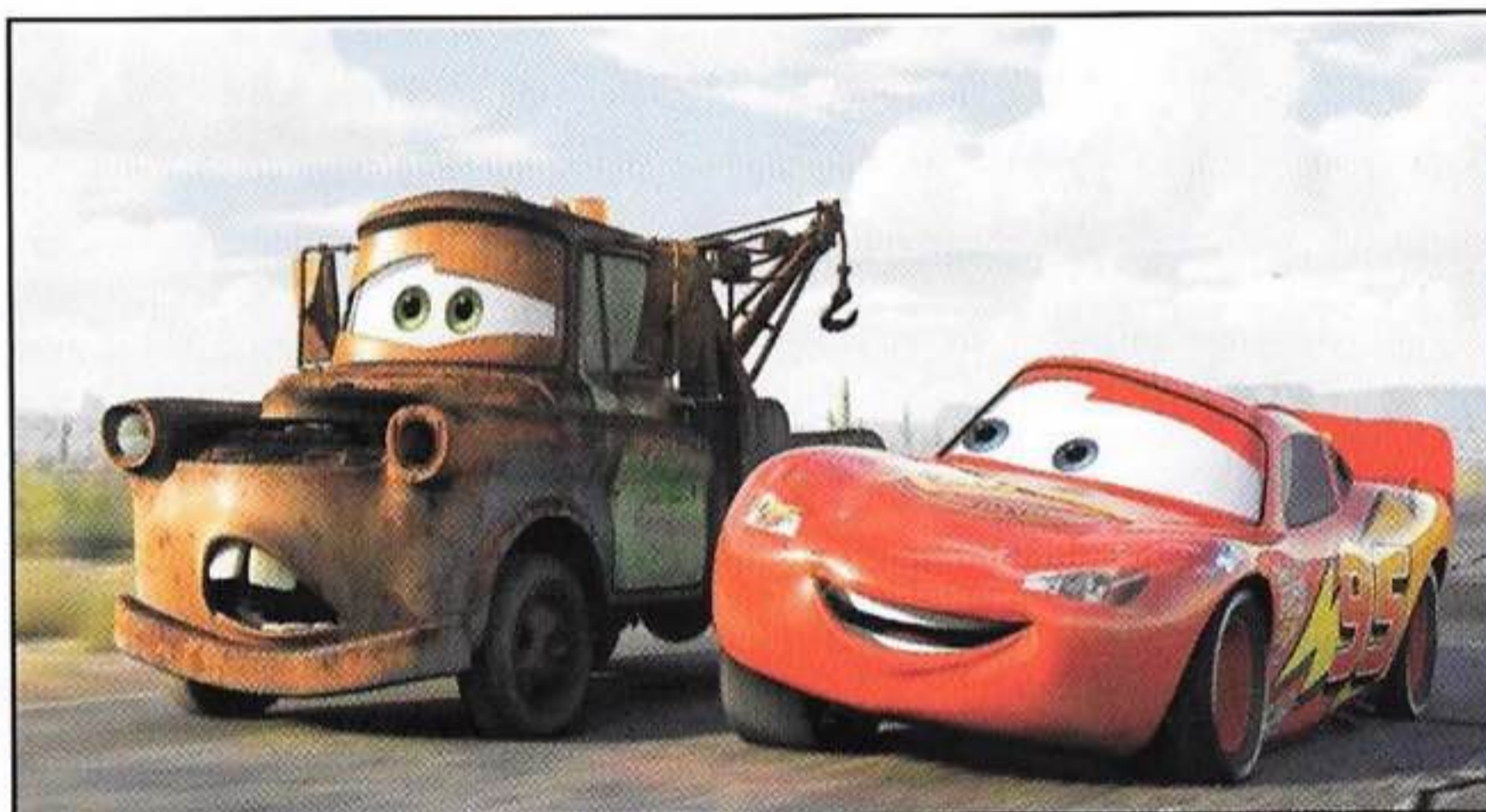
Éditeur : THQ
Genre : Course
Participant : 1 joueur
Difficulté : Moyenne
Machine : PS2

HISTOIRE

L'histoire du jeu reprend trait pour trait celle du film. Pour vous laisser un peu de surprise, disons juste



que vous devrez piloter la voiture la plus rapide au monde, pour gagner les plus grands championnats de courses du monde. La voiture que vous incarnez, aime relever les défis, il vous faudra devenir le meilleur, pour satisfaire votre ego.



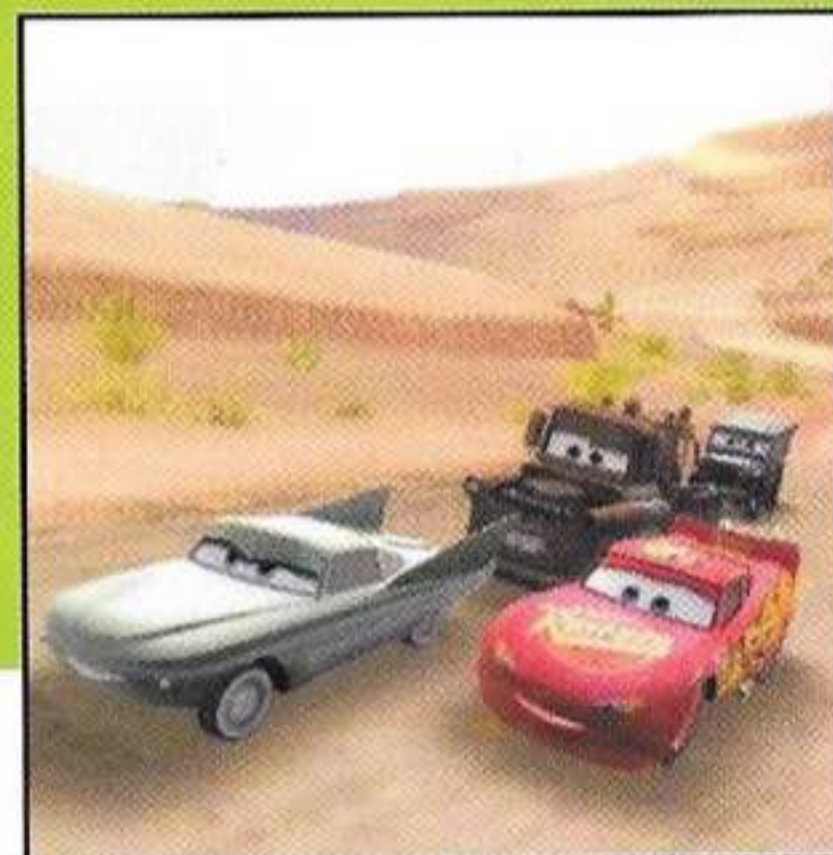
Malgré l'ambiance cartoon, vous aurez l'impression de parcourir une vraie course.

GRAPHISMES

Les graphismes du jeu sont loin d'atteindre la perfection du film, mais ils restent très agréables.

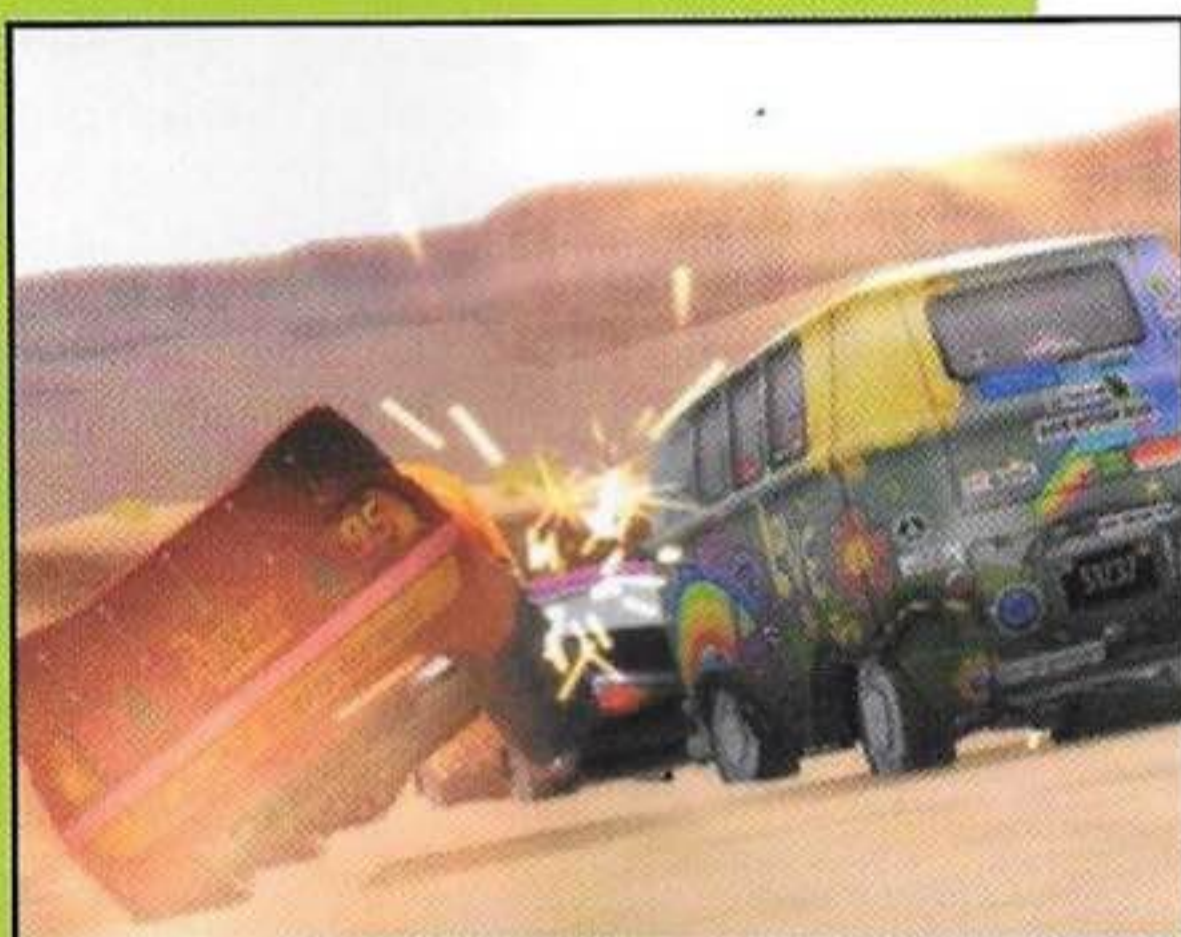
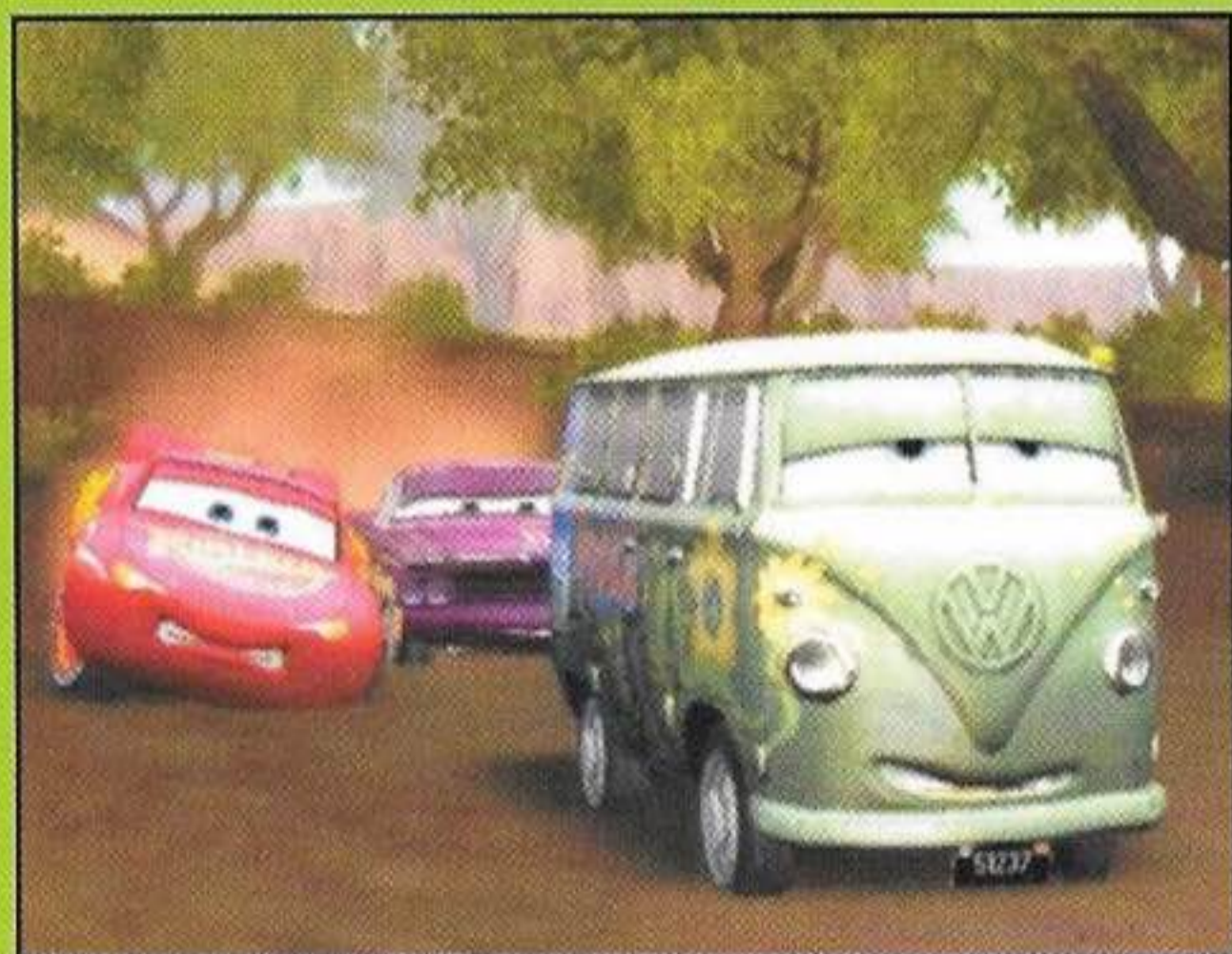


L'animation des véhicules reste très fluide, malgré tout ce qui se passe à l'écran. Vous allez sans aucun doute kiffer les effets de vitesse, qui vous donneront l'impression de conduire une Formule 1.



DU FILM AU JEU

Le jeu a été conçu en même temps que le film, les deux sont donc très proches. Les concepteurs ont voulu que les joueurs soient aussi captivés en jouant qu'en regardant le film, c'est pour cela que de véritables scènes



du film ont été incorporées dans le jeu entre chaque niveau. L'ambiance du film est très bien retransmise, notamment grâce aux différents gags.

Notes

- **MANIABILITÉ** → 17/20
Les différents véhicules répondent au doigt et à l'œil.
- **DURÉE DE VIE** → 14/20
Une durée de vie réduite par une trop grande facilité.
- **SON** → 15/20
Les musiques sont nettes, les bruitages sont les mêmes que dans le film.
- **GRAPHISME** → 17/20
Graphiquement, rien à reprocher.
- **INTÉRÊT** → 18/20
Je pense que c'est un bon jeu, sans aller jusqu'à dire que c'est un hit.

Leur avis

Nicolas

Autant j'ai aimé le film, autant le jeu m'a un peu déçu.

Pascal

C'est vraiment un très bon jeu, hyper amusant. Ça pourrait devenir un incontournable.



Éditeur : Square
Enix
Genre : RPG
Participant :
 1 joueur
Difficulté : Facile
Machine : PS2



AU JAPON, DEUX JEUX DE RPG SE PARTAGENT LA VEDETTE, ENTRE FINAL FANTASY ET DRAGON QUEST, C'EST LA GUERRE DEPUIS LES TOUTES PREMIÈRES CONSOLES. MALHEUREUSEMENT POUR NOUS, DRAGON QUEST N'EST PAS TRÈS CONNU EN EUROPE. C'EST DONC POUR VOUS, L'OCCASION DE DÉCOUVRIR, EN FRANÇAIS, L'UN DES PLUS GRANDS JEUX DE RÔLE.

DESIGN

Le design des personnages vous rappellera sans doute quelqu'un. C'est normal, car celui qui est le créateur de l'univers de Dragon Quest n'est autre que Akira Toriyama. Si ce nom ne vous dit rien (vous exagérez !), c'est le père de la série Dragon Ball, si vous regardez bien vous verrez une ressemblance entre le héros de Dragon Quest et Sangoku.



Du Cell Shading irréprochable !



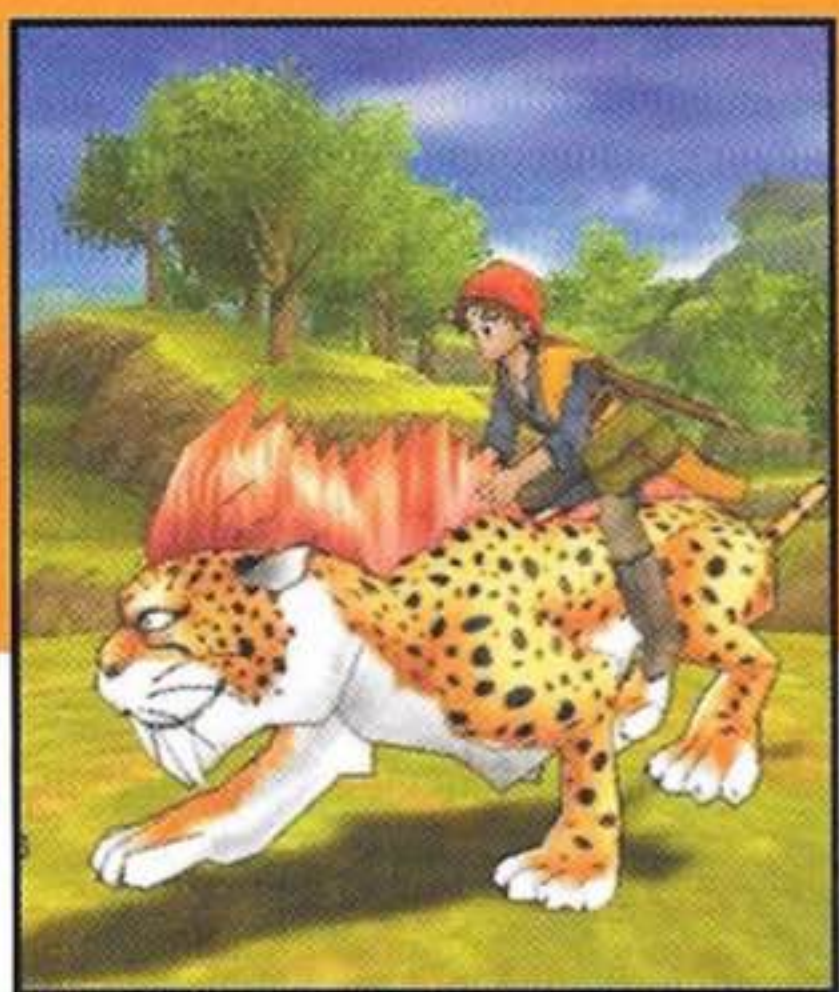
Héros attaque !

GRAPHISMES

Graphiquement, le jeu est très réussi, le Cell Shading a rarement été aussi bien utilisé. Vous n'en croirez pas vos yeux, tellement l'animation est parfaite. Lors des combats, vous serez amené à utiliser différentes magies qui donnent droit à un véritable festival de couleurs.

LE PLUS GRAND DES RPG

Dragon Quest est depuis des années l'un des plus grands RPG jamais conçus. Tous les épisodes précédents de la série n'ont jamais vu le jour en France. Cette injustice a été enfin réparée, et vous allez enfin pouvoir profiter du génie de monsieur Yuji Horii, créateur de la série.



Notes

- **MANIABILITÉ** →17/20
Rien de plus simple.
- **DURÉE DE VIE** →19/20
Des heures et des heures de jeu.
- **SON** 16/20
Très relaxant.
- **GRAPHISME** →19/20
Une bonne ambiance.
- **INTÉRÊT** →17/20
Enfin, l'un des meilleurs RPG est adapté en version française.

Leur avis

Nicolas

Un très bon jeu de rôle qui a su répondre à toutes mes attentes.

Pascal

Les RPG ne sont pas trop mon truc d'habitude, mais Dragon Quest est une exception.

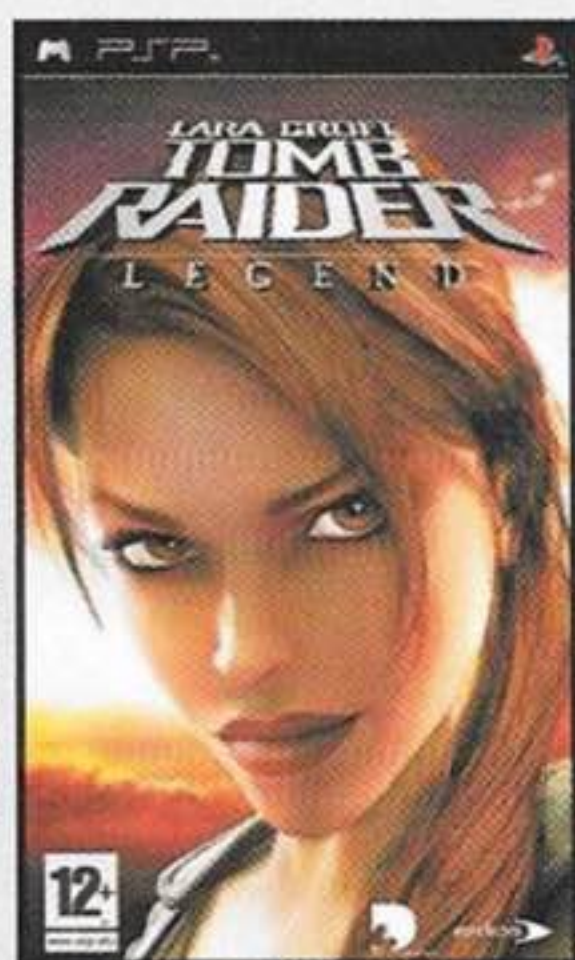


Tom Raider Legend



Sortie sur console de salon en avril, la version PSP arrive ce mois-ci. Vous n'avez droit qu'à 10 niveaux, mais ce n'est pas grave, car le jeu est très bien. Vous allez devoir beaucoup utiliser votre grappin et votre PDA, pour consulter vos infos et missions. Le système de jeu est plus fluide et permet de réagir sans trop de paramètres hasardeux.

Pour PSP.



Metal Gear Acid 2

Le gros problème de la PSP, c'est la lenteur du téléchargement des données à partir d'un UMD. Le premier volet de Metal Gear Acid était presque injouable à cause de cela. Les concepteurs ont amélioré les choses pour ce second volet. Le principe de jeu reste le même, mais vous aurez plus d'action et un principe de tour par tour qui emprunte beaucoup au jeu du style Final Fantasy.

Pour PSP.



DÉTECTIVE CONAN

La mar

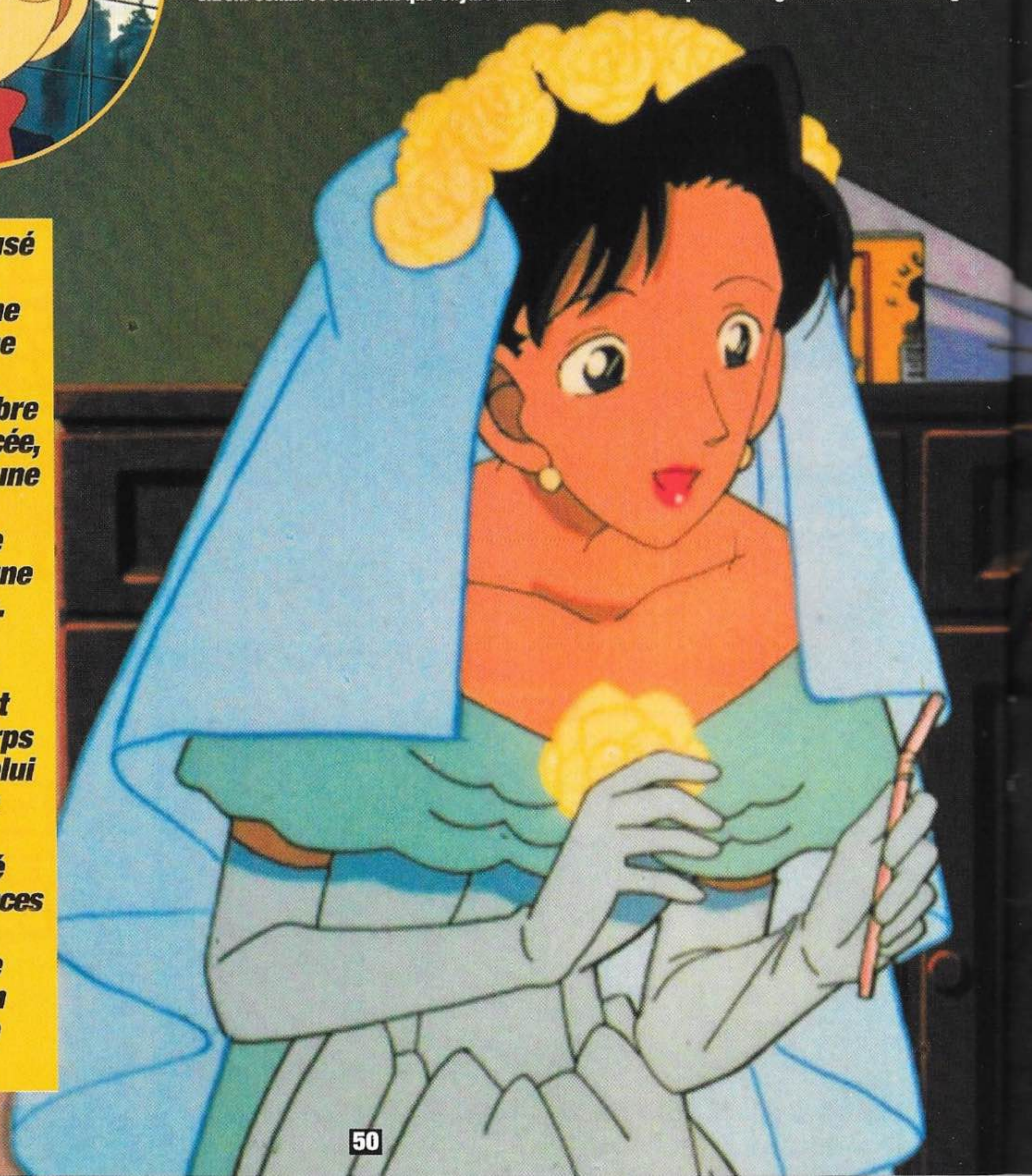
Aujourd'hui, c'est le mariage de mademoiselle Sayuri Matsumoto qui était la maîtresse de Sonoko, Shinichi et Ran quand ils étaient à l'école primaire. Conan Shinichi n'est pas venu pour faire la fête. Il est juste là pour voir quel homme est assez fou pour épouser une furie comme mademoiselle Matsumoto. Shinichi n'aimait pas ce professeur, car il était le plus mauvais de la classe au cours de chant qu'elle donnait. Pendant trois ans, ils se sont tapés sur les nerfs. Conan arrive devant mademoiselle Matsumoto qui avoue sa déception à l'idée que Shinichi, qui la prenait pour une harpie qui ne se trouverait jamais d'homme, la voit en mariée. Une jeune fille du nom de Kazumi rentre alors dans la chambre où se trouvent Sayuri, Conan et Ran pour emmener du thé au citron. Conan se souvient que Sayuri était fan

de ce thé glacé et qu'elle en buvait même en classe. Sayuri lui demande pardon pour lui avoir pris Toshinoko qui était autrefois son petit ami. L'inspecteur Maigret est aussi invité au mariage, car le père de Sayuri est son officier supérieur. Le père de Sayuri n'aime pas Toshinoko (le futur marié) et dit à sa fille que si elle a un problème, de faire appel à lui. 13 heures 30. Junji Humémia qui était dans la classe supérieure de Ran, Sonoko et Conan se présente dans la chambre et remet des fleurs à Sayuri. Ran et Sonoko - qui est chargée de filmer le mariage

KAZUMI



Conan est diffusé sur France 3 chaque semaine et met en scène Shinichi Kudo. Il était un célèbre détective au lycée, jusqu'à ce qu'une mystérieuse organisation le force à boire une étrange potion. Depuis, il est devenu Conan Edogawa. Il est passé d'un corps de 17 ans à celui d'un enfant de 10 ans. Il a pourtant gardé ses connaissances et a décidé malgré tout de poursuivre son combat contre le crime.



iiée de juin

- se rendent compte qu'elle a oublié de prendre des batteries de rechange. Elles déposent donc le caméscope et partent le chercher, laissant Conan seul avec mademoiselle Sayuri. Cette dernière enlève les lunettes de Conan et lui dit qu'il ressemble à s'y méprendre à Conan au même âge. Elle lui avoue que la raison pour laquelle, elle en voulait tant à Shinichi, c'est parce qu'il ressemblait beaucoup à son premier amour. Il venait toujours la défendre quand elle avait des ennuis et il lui offrait toujours du thé au citron. Un jour, il a brusquement déménagé et elle ne l'a jamais oublié. Toshihiko rentre tout à coup dans la chambre et demande à Sayuri pourquoi elle boit toujours ce thé. Ran et Sonoko arrivent juste après. Cette dernière connaît Toshihiko et lui dit "Vous êtes le successeur du groupe Takasugi". Il répond aussitôt "Et vous du groupe Kusugi". Ran est assez étonnée, car elle ne savait pas que Sonoko était une fille riche. Cette dernière explique donc à Ran qu'elle a rencontré Toshihiko dans pas mal de réceptions et qu'il a une mauvaise réputation. On dit qu'il est irresponsable et qu'il va ruiner le groupe Takasugi. Un homme vient les chercher pour leur dire que la cérémonie va commencer. Sayuri leur demande de partir devant pendant qu'elle reste seule quelques secondes. Une fois dehors, ils entendent un bruit de chute. Ils se précipitent à l'intérieur et voient Sayuri sur le sol, inconsciente. Une ambulance



L'emmène à l'hôpital pendant que la police enquête.

L'inspecteur Maigret découvre qu'elle a été empoisonnée avec de la soude caustique. Conan découvre une sorte de capsule qui a été introduite dans la canette de thé glacé que buvait Sayuri. Dans le même temps, Maigret détermine qu'il y a six suspects qui correspondent à tous ceux qui étaient dans la chambre avec elle et qui auraient pu mettre la capsule dans la canette. Ran et Sonoko montrent le caméscope à l'inspecteur en lui



TOSHIHIKO

disant qu'elles ont tout enregistré. Ils installent donc le caméscope sur la télé et visionnent les suspects un à un. Pendant le visionnage, Toshihiko explique à Conan, Ran et Sonoko que quand il était petit, il connaissait une petite fille à qui il offrait souvent des canettes de thé au citron. Et le fait de la voir en boire lui rappelle beaucoup cette jeune fille. Puis, un policier arrive pour donner les résultats de l'enquête. La capsule a mis seize minutes pour fondre. Donc, sachant que Ran a appelé les secours à 13h46 et en supposant qu'elle s'est évanouie une

minute avant, la capsule a été introduite à 13h30. C'est l'heure à laquelle l'inspecteur Matsumoto est rentré dans la pièce. Le problème, c'est que ses empreintes ne figurent pas sur la canette dans laquelle se trouvait le poison. Conan demande si les empreintes de l'inspecteur étaient les seules à ne pas être sur la canette. Le policier lui répond que celles de Junji Humémia n'y étaient pas non plus. Un policier ramène un flacon



INSPECTEUR MATSUMOTO

contenant du sel déshydratant qui se trouvait dans la poubelle. Maigret explique que l'assassin conservait la soude caustique à l'intérieur. A l'air libre, la soude caustique absorbe l'humidité de l'air et devient liquide. Conan endort alors Sonoko et prend sa voix pour résoudre l'enquête. Il explique que le poison a été mis 15 minutes avant dans le thé, c'est le temps qu'il faut pour qu'il fonde. Ce raisonnement ne marche que si la capsule était mise dans la canette. Or, la capsule et le poison ont été introduits séparément pour donner l'illusion qu'ils avaient été mis 15 minutes avant. En partant pour chercher les piles, Sonoko a posé sa canette sur le buffet près de celle de Sayuri. C'est pour cela qu'il n'y a pas toutes les empreintes. Cela signifie que le poison a été mis quand Ran, Sonoko, Conan et Toshihiko étaient dans la pièce. L'assassin par déduction ne peut être que Toshihiko. Ce dernier



JUNJI HUMEMIA

explique qu'il y a des années, la voiture de police de l'inspecteur Matsumoto a renversé sa mère lors d'une mission. Plutôt que de s'occuper d'elle qui était encore vivante, il a préféré courir après un criminel et du coup sa mère est morte par manque d'assistance. Cette dernière est morte dans cette rue, dans ses bras. Depuis ce triste jour, il n'a jamais oublié ce monstre, car sa mère était sa seule famille. Orphelin, il a été adopté par la famille Takasugi. Quand il a rencontré Sayuri, il a vu l'heure de sa vengeance sonner. Il a utilisé la fortune des Takasugi pour la séduire. Kazumi lui donne une gifle et lui explique que Sayuri était au courant de tout, même de son adoption. Si elle était avec lui, c'est parce qu'il était son premier amour, l'enfant qui lui donnait ces fameuses canettes. Elle a bu le thé en sachant qu'il était empoisonné. Elle l'a fait pour se faire pardonner de ce que son père avait fait.



explique qu'il y a des années, la voiture de police de l'inspecteur Matsumoto a renversé sa mère lors d'une mission. Plutôt que de s'occuper d'elle qui était encore vivante, il a préféré courir après un criminel et du coup sa mère est morte par manque d'assistance. Cette dernière est morte dans cette rue, dans ses bras. Depuis ce triste jour, il n'a jamais oublié ce monstre, car sa mère était sa seule famille. Orphelin, il a été adopté par la famille Takasugi. Quand il a rencontré Sayuri, il a vu l'heure de sa vengeance sonner. Il a utilisé la fortune des Takasugi pour la séduire. Kazumi lui donne une gifle et lui explique que Sayuri était au courant de tout, même de son adoption. Si elle était avec lui, c'est parce qu'il était son premier amour, l'enfant qui lui donnait ces fameuses canettes. Elle a bu le thé en sachant qu'il était empoisonné. Elle l'a fait pour se faire pardonner de ce que son père avait fait.

JUNJI HUMEMIA

Il était dans la classe supérieure de Ran, Sonoko et Conan.

INSPECTEUR MATSUMOTO

L'inspecteur en chef au département de la police métropolitaine.

KAZUMI

est une amie de collègue de Sayuki.

SAYURI

Elle est la future mariée, la fille de l'inspecteur Matsumoto et le professeur de Ran, Shinichi et Sonoko.

TOSHIHIKO

Il est le fiancé de Sayuri et héritier du groupe Takasugi.



UN NUMERO SPÉCIAL COUPE DU MONDE 2006



FIFA WORLD CUP
GERMANY
2006

ALLEZ LA FRANCE

Merci ZIZOU

19th World Cup
GERMANY
2006
Spécial
Coupe du
Monde
2006

Tout sur
l'équipe de
France

Zinedine Zidane,
Thierry Henry,
David Trezeguet
et les autres...

**4 posters
souvenir**

**EN
CADEAU**
2 bâtons de
supporter gonflables

David Trezeguet
Thierry Henry
Lilian Thuram
Zinedine Zidane

T 04558 - I.H. - F. 6,50 € - RD
Trimestriel N° 1 6,50 € Juin 2006 DOM 8 €

**4 Posters
souvenir
et tout sur
l'équipe de
France**

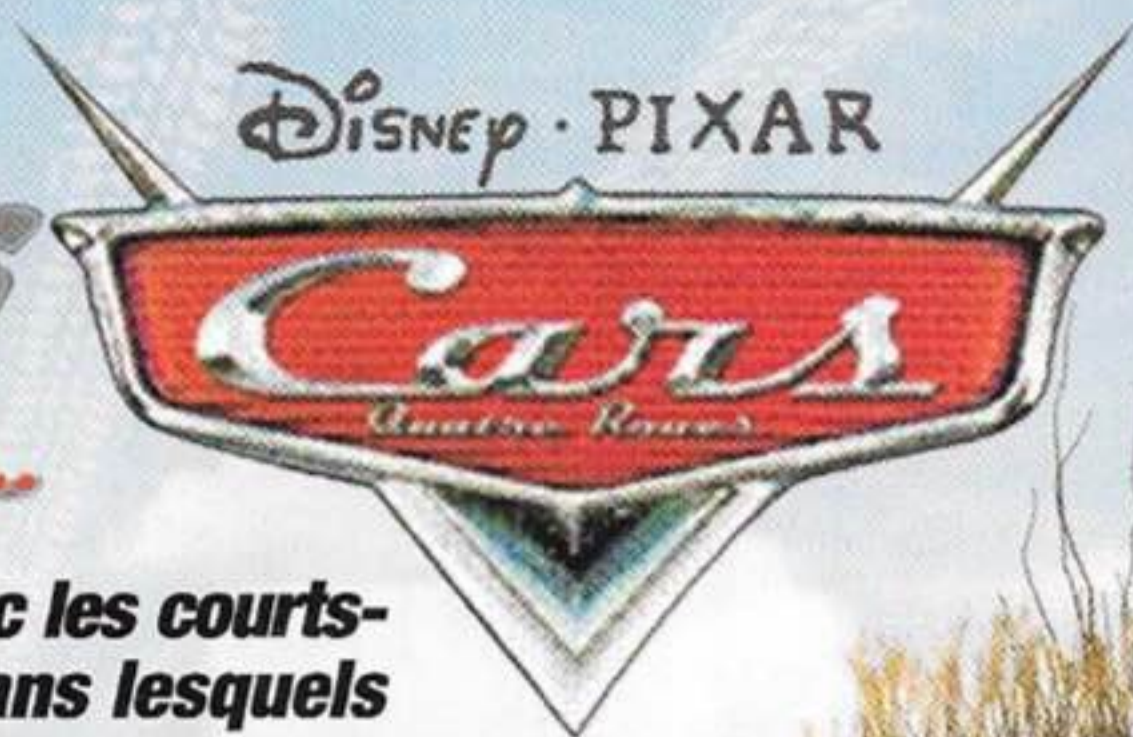
EN CADEAU
**2 bâtons
de supporter
gonflables**



En vente chez votre marchand de journaux

Sortie le 14 juin

**PLEINS
FEUX** SUR...

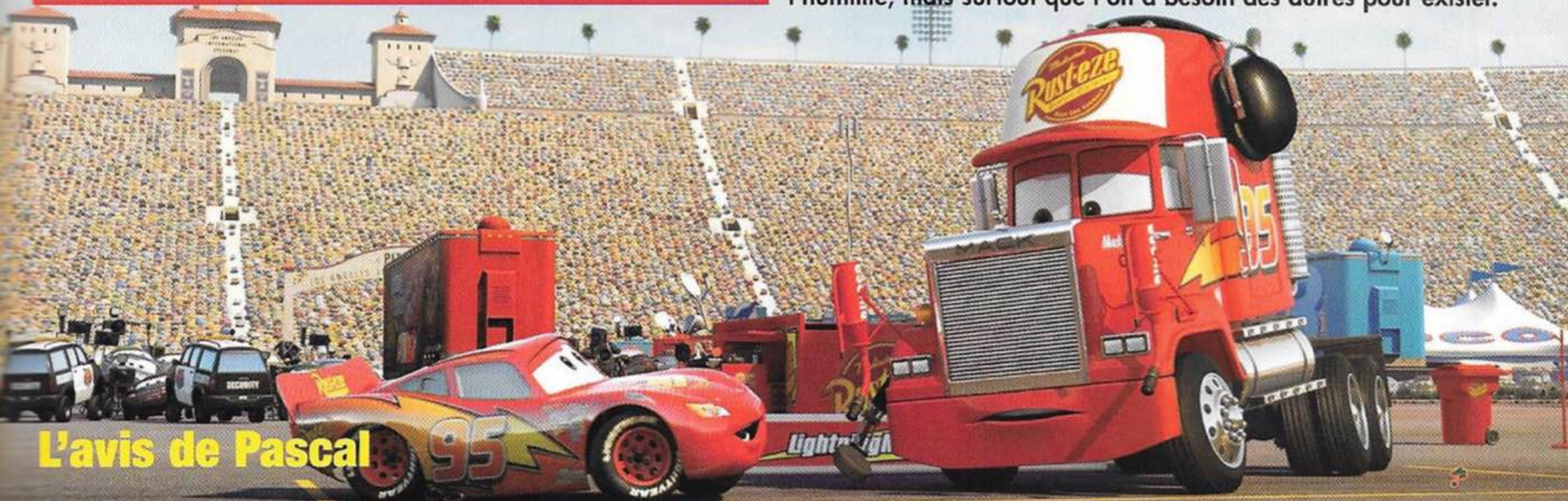
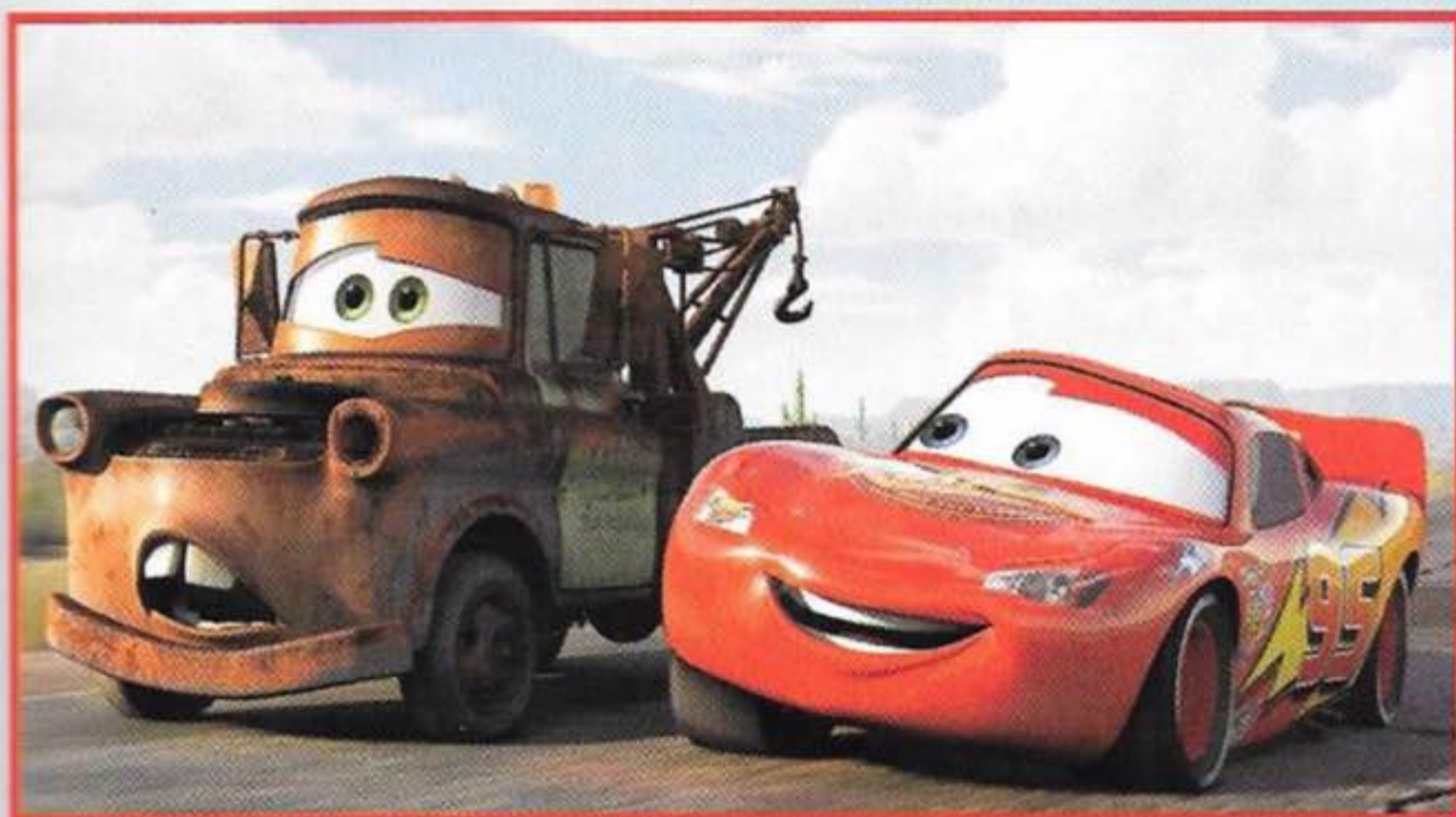


Cars n'a rien à voir avec les courts-métrages de Disney dans lesquels vous pouviez suivre les aventures d'une famille de voitures. Pixar reprend ici le thème du retour aux sources. Ce genre d'histoire a déjà été exploité dans le cinéma. Mais jamais de cette façon et avec un tel brio.



L'histoire du film

Ce film super original vous propose de découvrir un monde identique au nôtre, sauf que... les êtres qui y vivent sont des voitures. Il y a toutes les marques et bien sûr le métier le plus en vue est "voiture de course sur circuit". Cars raconte l'histoire d'un rookie (novice) doué, aux dents longues, persuadé qu'il n'a besoin de personne. Il veut devenir le champion de la célèbre Piston Cup. Flash MacQueen vit dans son monde et n'a aucun ami. Il n'en a pas besoin, car c'est un champion qui gagne tout. Cette année, trois voitures ont franchi la ligne d'arrivée en même temps. Une course exceptionnelle est organisée à l'autre bout du pays en Californie dans une semaine. Durant le trajet, Flash se retrouve perdu dans une petite ville pourrie du grand désert. Après avoir détruit la moitié de la ville de Radiator Springs, il est condamné à cause d'une jeune avocate (une Porsche) à une semaine de travaux forcés. Ce retour aux sources va lui apprendre l'humilité, mais surtout que l'on a besoin des autres pour exister.



L'avis de Pascal

Cars est devenu l'un de mes Pixar préférés. Je n'avais presque rien vu du film avant d'arriver dans la salle. J'avais des milliers de préjugés qui fourmillaient dans ma tête. Je ne voyais pas l'utilité de faire un long-métrage sur des voitures qui parlent. Dès les premières minutes, j'ai été séduit. Les courses de voitures sont hallucinantes et hyper précises. Le film est très drôle, tous les détails ont été pensés. Ils sont allés jusqu'à reprendre et adapter des extraits des anciens Pixar, comme Toy Story avec des voitures.

**10 Réveils
10 Montres
10 Porte-clés**

A GAGNER



Pour gagner ces cadeaux, répondez vite à la question ci-dessous.

Les 30 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question : Qui fut le champion du Monde en Formule 1, en 2005 ?

Envoyez ce bon à : D.Mangas "Cars"
132 av. du Pdt Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

Réponse :

Nom : Prénom :

Tél. : Âge :

Adresse :

CP : Ville :

MACTU MANGAS

Pour tout savoir sur les nouveautés dans le milieu du manga.

AU JAPON

La suite des Chevaliers du Zodiaque

L'annonce est officielle et ça va être la guerre. Masami Kurumada, l'auteur des Chevaliers du Zodiaque/Saint Seiya, vient juste de reprendre sa série culte au Japon, dans le magazine Shonen Champion de l'éditeur Akita Shoten. La série va s'appeler Saint Seiya : Next Dimension Hadès Shinwa et va, un peu comme la série Gunnm, commencer un peu avant la fin du volume 28 du manga. Si vous l'avez lu, vous savez que la série Hadès se termine avec la mort de Seiyar. Cette nouvelle bande dessinée va se dérouler un peu avant la mort de Seiyar. Vous en saurez plus très bientôt...



EN FRANCE EN MANGA

Fruits Basket

vol. 18 + coffret

Avec la sortie du volume 18, vous pourrez prendre le volume seul ou le modèle avec coffret de rangement. Il s'agit du manga original qui a inspiré la série diffusée sur Cartoon Networks. Elle met en scène Thoru, une orpheline de 16 ans qui s'installe chez une famille maudite, dans laquelle tous les membres peuvent se transformer en un des douze animaux de l'astrologie chinoise.

Éditions Akata Delcourt.

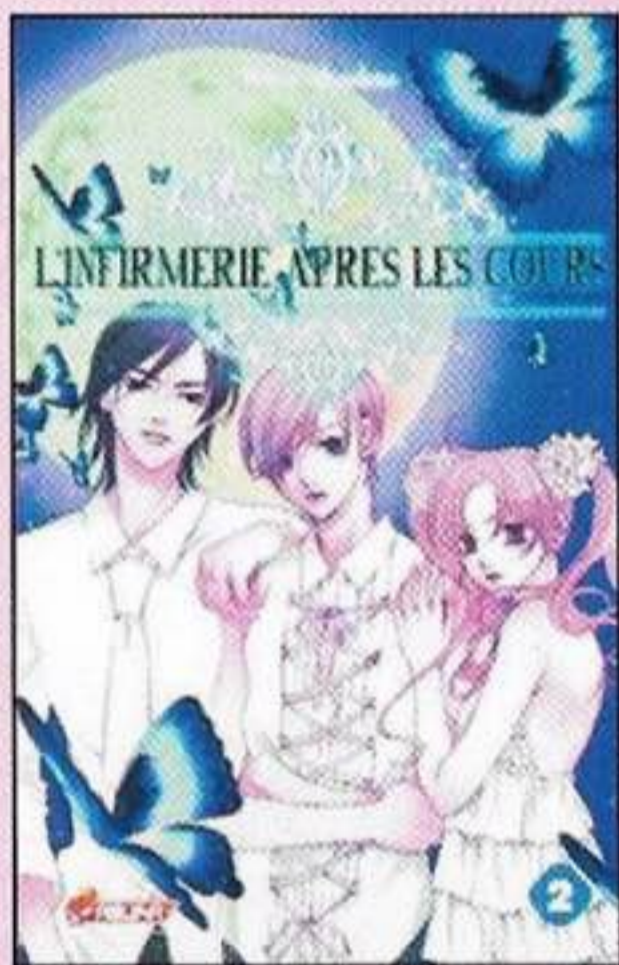


L'infirmier après les cours

Vol. 2

Mashiro a un secret bien particulier : la partie supérieure de son corps est masculine, tandis que la partie inférieure est féminine. Un soir, il est convoqué à un cours se déroulant dans une infirmerie secrète, durant lequel il est plongé dans un rêve où il affronte d'autres participants pour pouvoir quitter le lycée. Mais l'apparence que ces derniers revêtent dans ces rêves reflète celle de leur cœur, bien différente de la réalité. Alors quand l'un d'eux révèle le secret de Mashiro aux autres, notre héros décide de percer le secret de son identité.

Éditions Asuka.



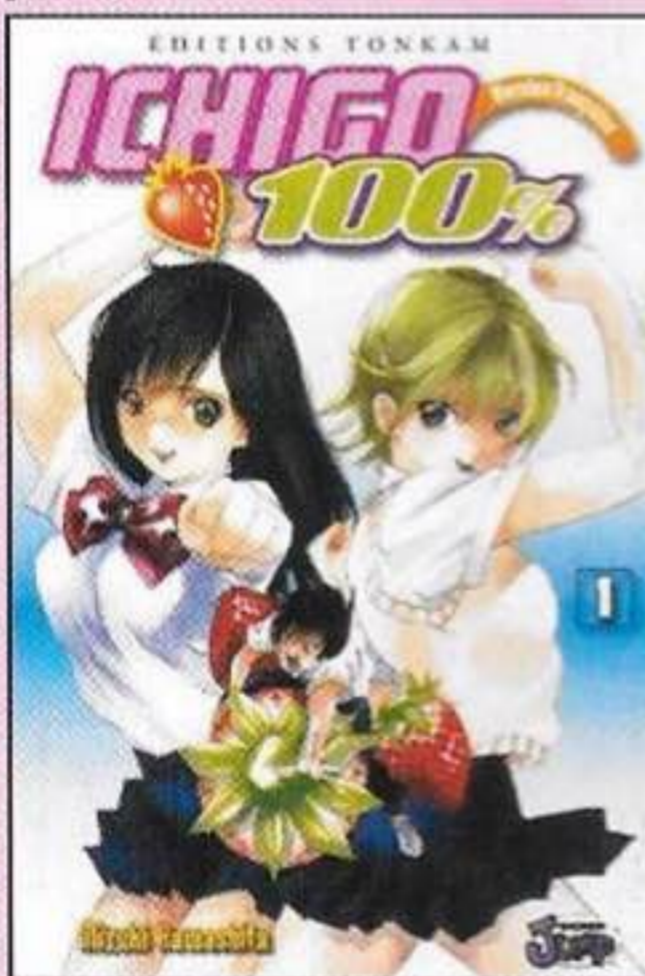
Ichigo 100%

Vol. 1

Manaka a eu le coup de foudre pour une fille dont il n'a pas vu le visage. Depuis, il recherche dans toute l'école la fille qui pourrait être l'élue de son cœur. Une histoire d'amour pour garçons, très drôle et un peu sexy.

Découvrez cette charmante histoire d'amour qui ne pourra vous laisser indifférent. En plus, elle plaira aussi bien aux filles, qu'aux garçons.

Éditions Tonkam.



EN FRANCE À LA TÉLÉ



Reporter Blue

Cette fameuse série du Club Dorothee faite par la même équipe que Cat's Eye est diffusée actuellement sur TF1, tous les matins. Elle met en scène une jeune reporter adepte de jazz toujours prête pour l'aventure.

Witchblade

Witchblade est à l'origine un comics de super héros américain qui a connu un énorme succès dans le monde entier. Une série télé avec de vrais acteurs a même vu le jour. Elle est régulièrement diffusée en France, sur des chaînes comme Canal Jimmy. Elle met en scène une femme flic qui, durant une enquête chez un homme d'affaire mafieux, se retrouve en possession du bracelet qui peut être à la fois un gant très puissant et une armure protectrice. Ce comics vient juste d'être adapté en série télé animée au Japon. Même si l'esprit est sensiblement le même, les personnages sont tous devenus japonais.



Digimon Savers

Une nouvelle série Digimon vient de commencer au Japon. Elle fait suite à la toute première série et se passe peu de temps après. Les personnages sont plus adultes et l'histoire met en scène un monde dans lequel, tout le monde est au courant de l'existence des Digimon. Le gouvernement met en place un groupe du nom de DATS, chargé de lutter contre les mauvais Digimon.

EN FRANCE EN DVD

Flame of Recca

Après avoir sauvé une jeune fille, Recca va être blessé. Mais cette dernière va le soigner et révéler en lui d'étranges pouvoirs. Il découvrira très vite qu'il est l'héritier d'une ancienne famille et qu'il a le pouvoir de contrôler trois dragons de feu. Cette magnifique série d'action très drôle se place dans la lignée de Yuyu Hakusho.



Appleseed

Version simple



À ne surtout pas rater, le DVD du film Appleseed, sorti il y a quelques mois au cinéma. Adapté de la BD de Masamune Shirow (auteur de Ghost in The Shell), l'histoire se passe dans un futur proche, juste après la Troisième Guerre mondiale. Pour réduire les conflits, une ville a été créée, habitée par des humains et des Bioroïdes (humains artificiels). Mais certains hommes sont contre l'idée que des machines dirigent leur vie et ce nouveau paradis est menacé.

Fullmetal Alchemist

Vol. 8

Le lieutenant Jean Havoc a pour mission ultra confidentielle de surveiller les agissements du lieutenant-colonel Roy Mustang. Il va être assez étonné de découvrir que ce dernier lui cherche une petite amie, en la personne de la jeune sœur du sergent Armstrong.



Final Fantasy Advent Children

Édition simple



Le second DVD du mois à ne surtout pas rater. Ce long-métrage est fait par l'équipe qui avait réalisé le premier film. Cette fois, elle adapte le septième jeu en animation. L'histoire se passe deux ans plus tard. Le monde avait repris son cours, jusqu'à ce que des enfants succombent à une étrange maladie. Dans le même temps, un homme ressemblant à Sephiroth fait son apparition.

My - HiME

Vol. 1

Tiré d'un manga éponyme, cette série animée très sexy a connu pas mal de succès au Japon. Tokiha Mai et son jeune frère Takumi débarquent pour leur nouvelle école, l'académie Fuka, où ils viennent d'être transférés. Dès leur arrivée, ils vont rencontrer de mystérieuses filles dotées de pouvoirs de matérialisation incroyables...



NOUVEAU

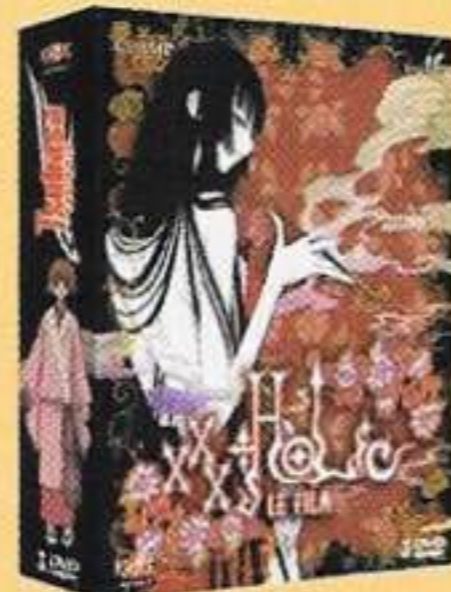
XXX Holic et Tsubasa Reservoir Chronicle

L'événement du mois est sans conteste la sortie en DVD, pour la première fois de la nouvelle série de Clamp, qui est une sorte de suite, mais qui se passe dans l'univers de Sakura chasseuse de cartes. Elle était déjà disponible sous forme de mangas aux éditions Pika, cette fois, c'est l'animé qui arrive, mais dans sa version cinéma.



Non seulement vous trouverez Tsubasa Chronicle, mais aussi la série XXX Holic qui se déroule en même temps et parallèlement. Les deux séries ont des interactions l'une sur l'autre.

Le DVD sera disponible sous trois formes : un DVD simple, pour le film de Tsubasa Reservoir Chronicle et un DVD simple pour le film de XXX Holic.



Le troisième est un coffret DVD, série limitée et collector réunissant les deux DVD + 1 Livret 100 pages + 10 ex-libris.

Tsubasa Reservoir Chronicle

Le film :
La Princesse du Royaume des cages aux oiseaux

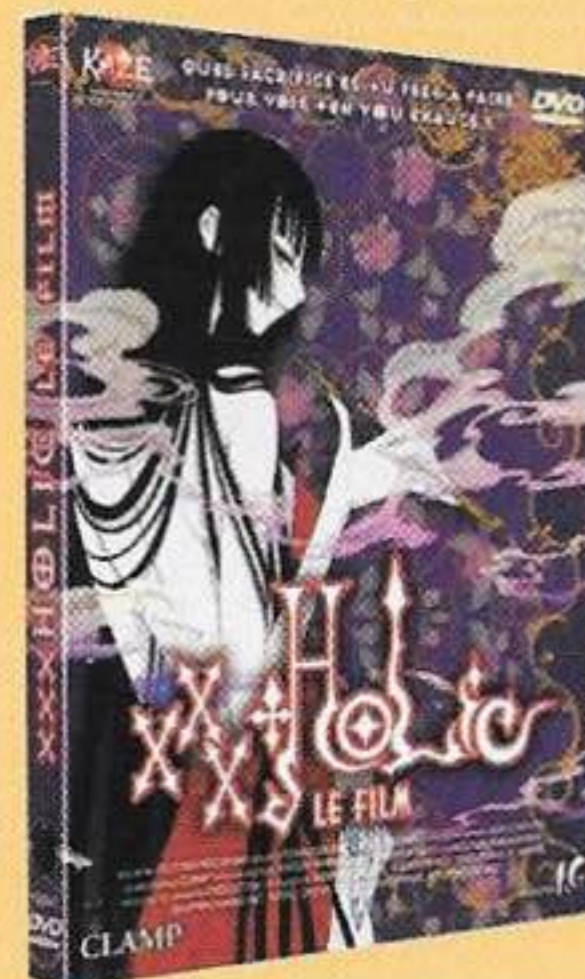


Leur route à travers les dimensions emmène Sakura, Shaolan, Kurogane, Fai et Mokona dans un monde appelé La cage aux oiseaux. Ici humains et volatiles vivaient en harmonie, jusqu'au jour où le roi du pays s'est mis à imposer sa tyrannie, allant jusqu'à interdire aux habitants de fréquenter les oiseaux. Pour contraindre son peuple, il use d'étranges pouvoirs récemment acquis. Nos amis comprennent très vite qu'ils ont en leur possession l'une des plumes de mémoires de Sakura.

XXX Holic

Le Film :
Songe d'une nuit d'été

Yuko reçoit une invitation anonyme, afin de participer à une vente aux enchères dans une ancienne demeure. Yuko s'y rend en compagnie de Watanuki et Domeki, mais ils comprennent très vite qu'il y a un problème. D'étranges phénomènes se produisent et les invités disparaissent un à un.



Épisode 81

Freezer contre Satan Petitcœur

Bien déterminé à battre Freezer, Piccolo connaît les pouvoirs de son adversaire et pense arriver à rivaliser avec lui. De son côté, Kaïo suit les événements qui se passent



sur Namec et fait un compte rendu à ses disciples. Il ne pense pas que Satan Petitcœur puisse vaincre Freezer mais il s'attend à un beau combat. Yamcha et Ten



Chin Han ne sont pas rassurés, car ils savent que si Piccolo meurt, ils n'auront plus aucune chance d'être ressuscités un jour. Leur seul espoir est donc que Satan Petitcœur puisse tenir le coup jusqu'à ce que Sangoku soit complètement rétabli. Pour sa part, Sangohan a foi en Satan Petitcœur et pense avec Crillin qu'il a peut-être une chance de rivaliser avec Freezer. Mais Végéta est très loin de partager le même avis.



Enfin, Sangoku, toujours dans la machine qui le guérit, perçoit une curieuse présence. Il est presque sûr que c'est celle de Piccolo, mais il y a quelque chose de changé...

Piccolo et Freezer entament finalement le combat. Les coups sont tellement violents qu'à chaque impact, la terre tremble. Pour l'instant, les deux adversaires arrivent à parer les attaques, mais

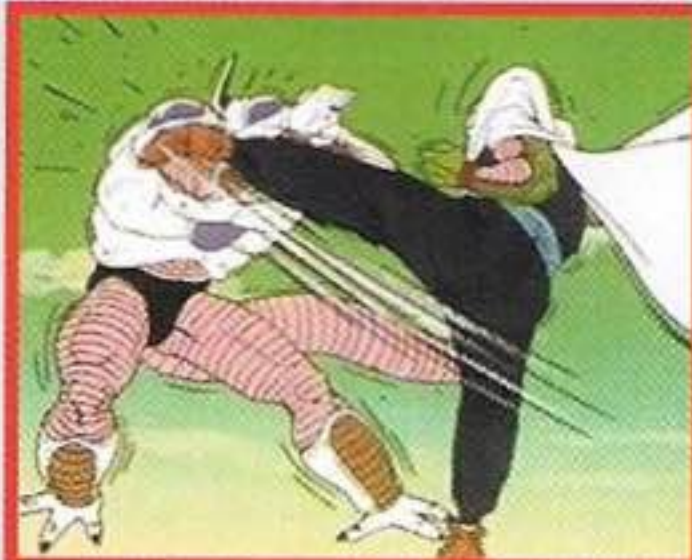


Piccolo prend le dessus l'espace d'un instant ce qui lui permet d'infliger plusieurs coups à Freezer. Alors qu'il assiste au combat, Végéta est obligé d'admettre que Piccolo est plus fort que lui et ne peut s'empêcher de penser qu'il passe pour un faible aux yeux de Sangohan et Crillin. Il essaye donc de prendre la fuite, mais Freezer le rattrape en quelques secondes. Végéta est mort de peur et Freezer le met à terre d'un coup de genou. Il pourrait le tuer



tout de suite, mais il préfère d'abord s'occuper de Piccolo. Le combat reprend

donc de plus belle et Dendé, en regardant Piccolo se battre, remarque qu'il se bat comme tous les Namecs. À ce moment, Freezer attrape Satan à la gorge et l'emmène sous l'eau pour essayer de le noyer. Bien sûr, Piccolo arrive à s'en sortir et Crillin reste bouche bée devant la puissance de Piccolo. Il pense même une fois encore que pour vaincre Freezer, ils doivent unir leurs forces. Il demande donc à Sangohan de se mettre en garde et de se préparer à attaquer...



Mais Satan Petitcœur veut vaincre son ennemi seul, car il doit venger son peuple et pour cela, il n'a pas besoin d'aide. Piccolo se met alors à parler avec une voix différente et Freezer reconnaît la



voix du Namek contre qui il s'est battu. Ce dernier a pris quelques instants le contrôle du corps de Satan Petitcœur pour parler à son adversaire. Piccolo utilise maintenant toute sa force et frappe son ennemi qui est maintenant en mauvaise posture. Freezer, lui, se concentre et envoie une énorme boule d'énergie.

Satan se met en position pour renvoyer la boule d'énergie et Freezer, surpris, n'a pas le temps d'esquiver sa propre attaque. Il arrive toutefois à l'encaisser



sans problème, à nouveau fou de rage face à un ennemi plus coriace que prévu.



Seconde transformation

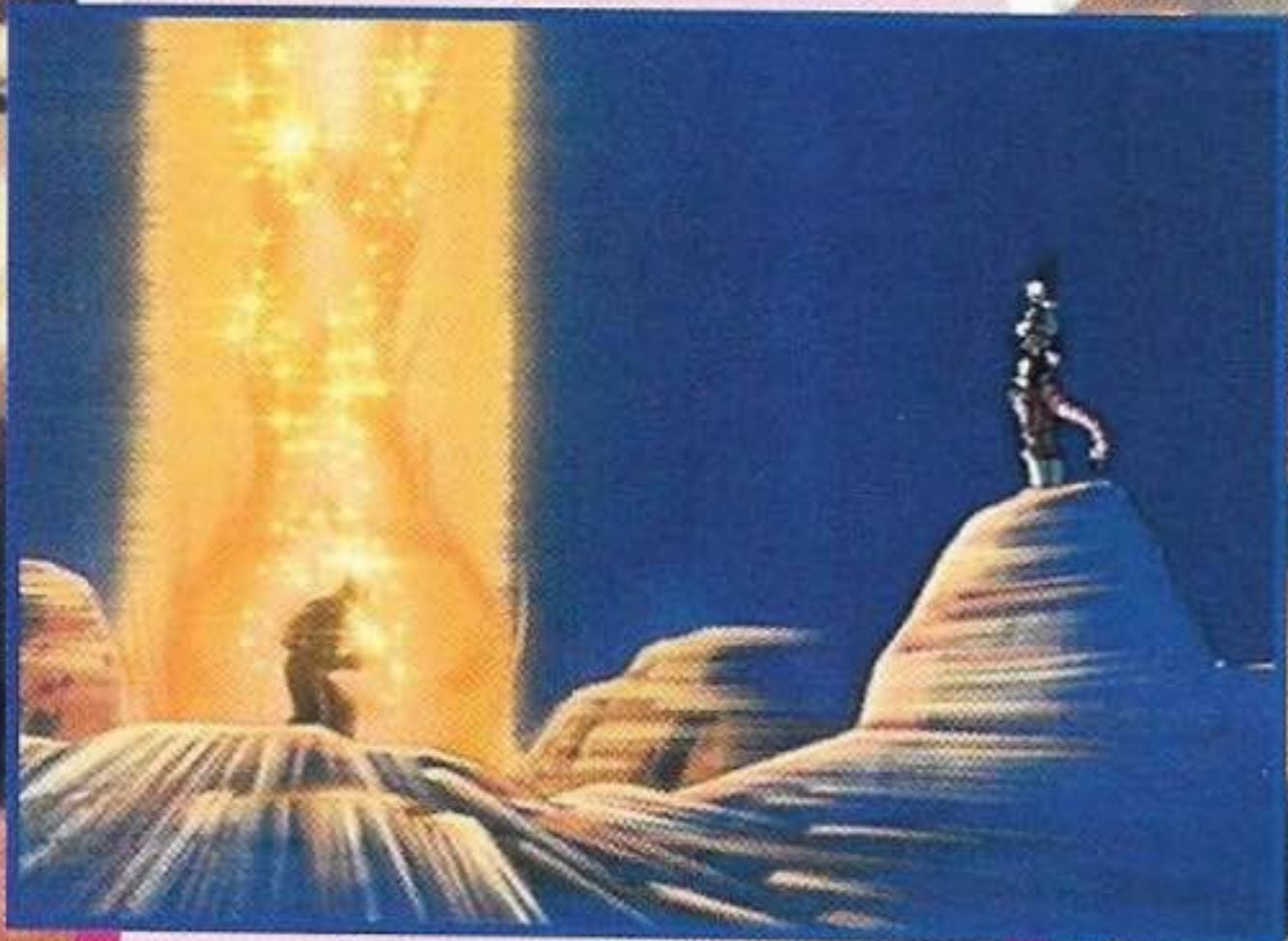
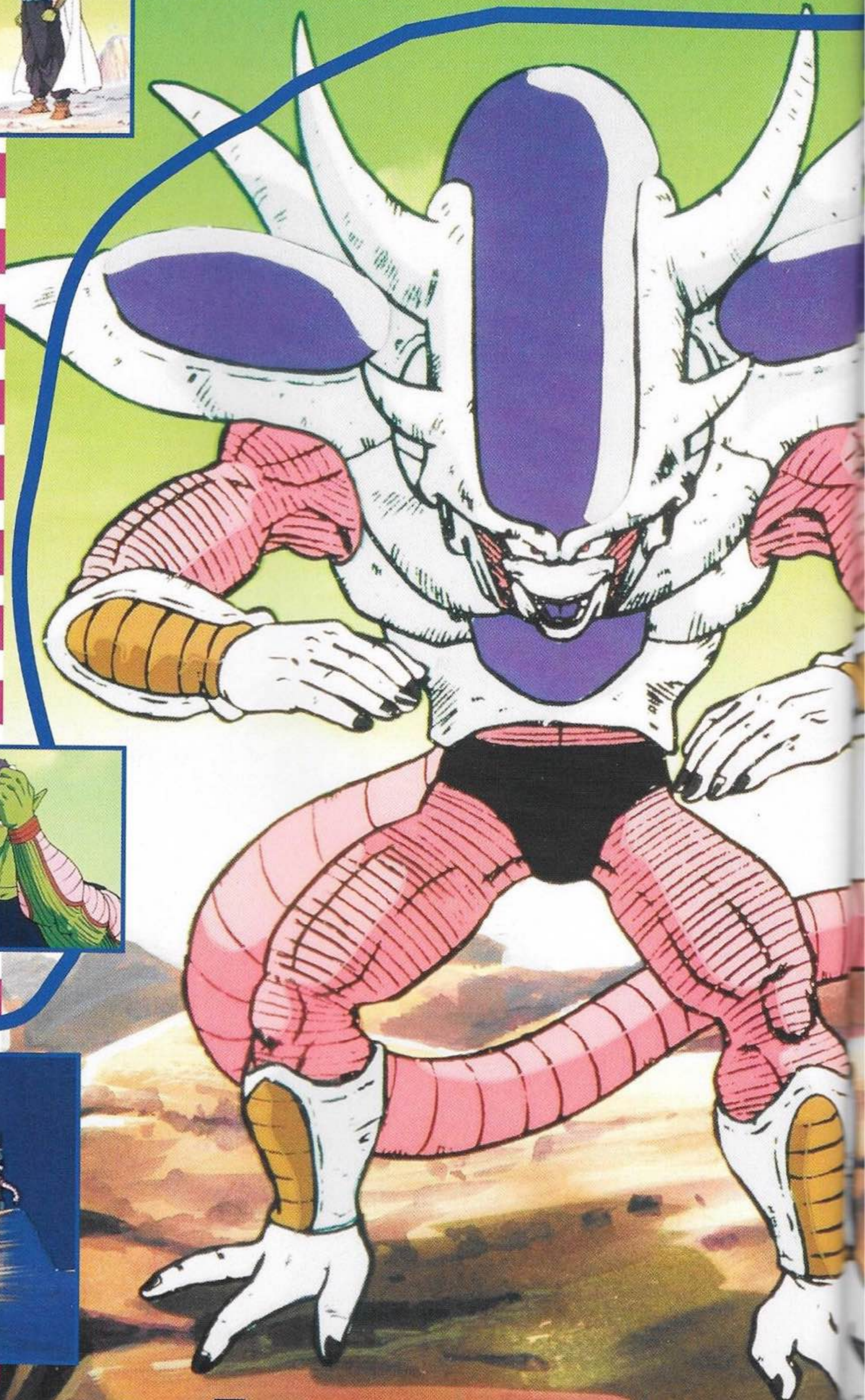


Piccolo a réussi à garder son sang-froid. Il est maintenant à égalité avec Freezer, mais son adversaire n'a pas encore dit son dernier mot. Il se met, en effet, face à lui et le regarde droit dans les yeux. Freezer sourit alors et, d'un coup de poing, frappe Satan Petitcœur au visage. Il enchaîne ensuite les coups et le met à terre. Piccolo met désormais



un peu de temps à se remettre debout et Freezer veut à son tour déployer toutes ses forces. Finalement, Satan enlève sa cape et son bonnet et se met en position de combat. Des flammes brûlent de mille feux

autour de lui tellement son énergie est puissante. Le combat recommence et c'est Freezer qui subit à son tour les attaques de son adversaire. Bientôt, il se retrouve sous terre, enterré par les coups de Satan.





Malheureusement, Freezer réussit encore une fois à s'en sortir sans aucune blessure. Mais, étant donné la puissance de son adversaire, il va se transformer une nouvelle fois. Le problème est qu'à chaque transformation, il

devient plus fort et cela inquiète beaucoup Satan Petitcœur et ses compagnons. Freezer se concentre



pour se transformer une deuxième fois et son corps commence à se changer en un monstre encore plus laid qu'auparavant.



Des pointes lui sortent du dos et sa tête s'allonge vers l'arrière. Il a maintenant deux grandes épauettes au bout pointu et ressemble à un véritable alien. Face à cette nouvelle transformation de Freezer, tout le monde prend peur, surtout que celui-ci est maintenant complètement remis de ses petites blessures. Il est aussi redevenu très calme et sûr de lui.

Freezer fonce sur son ennemi pour le frapper et, si Piccolo était pour l'instant le plus rapide des deux, Freezer réussit désormais à le prendre de vitesse. Dans le camp des gentils, plus rien n'est sûr maintenant. Si Piccolo les avait écoutés et s'ils s'étaient tous mis contre Freezer, ils l'auraient peut-être déjà battu mais maintenant... Végéta reconnaît la

ténacité des Namecs dans le comportement de Piccolo.



ténacité des Namecs dans le comportement de Piccolo.



Piccolo commence à attaquer son ennemi et s'aperçoit très vite que Freezer est beaucoup plus fort qu'avant : il a l'impression de se battre contre un nouvel adversaire. Satan est maintenant en très mauvaise posture, car Freezer



enchaîne les boules d'énergie qui sortent de ses doigts. Sangohan, lui, ne peut pas assister au combat sans réagir et fonce vers Freezer pour sauver son maître à qui il doit tout. Crillin veut lui aussi l'ai-

der, mais Végéta l'en empêche, car il a une autre idée en tête : se servir des pouvoirs de Dendé pour augmenter sa force en espérant que ce sera assez pour vaincre Freezer...



Doit-on sauver Végéta

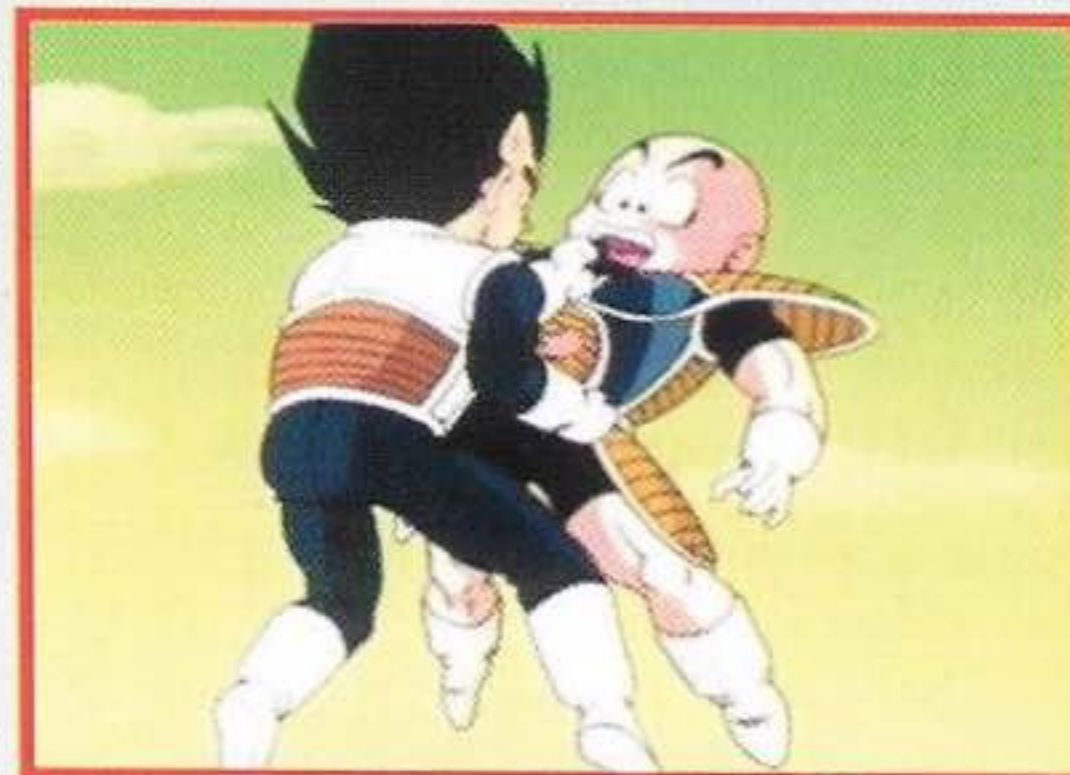
Satan Petitœur est à deux doigts de se faire tuer par Freezer lorsque Sangohan intervient en envoyant une boule d'énergie. Freezer se prend l'attaque de plein fouet, car non seulement Sangohan avait mis toute sa force dans la boule d'énergie mais en plus la rage qui montait en lui a décuplé ses forces. Mais, malgré tous les efforts du fils de Sangoku, Freezer réussit à renvoyer la boule d'énergie. Sangohan manque même de se prendre sa propre attaque



l'attaque de Sangohan était vraiment très puissante et, vu que Freezer devrait être mort, sa puissance doit être immense. Végéta demande alors à Crillin de le frapper. En effet, les guerriers de l'espace sont plus puissants une fois qu'ils



lorsque Piccolo le sauve à son tour. Freezer n'en revient pas de la force de Sangohan : il n'avait jamais vu autant de puissance dans un enfant et seul un guerrier de l'espace peut être aussi fort. Mais, étant donné qu'il a tué tous les guerriers de l'espace, il se demande qui est le père de Sangohan. Ce dernier ne ressemble pas à Végéta, mais il a quelques airs de famille avec Raditz. Peut-être est-ce son fils ? Après tout,

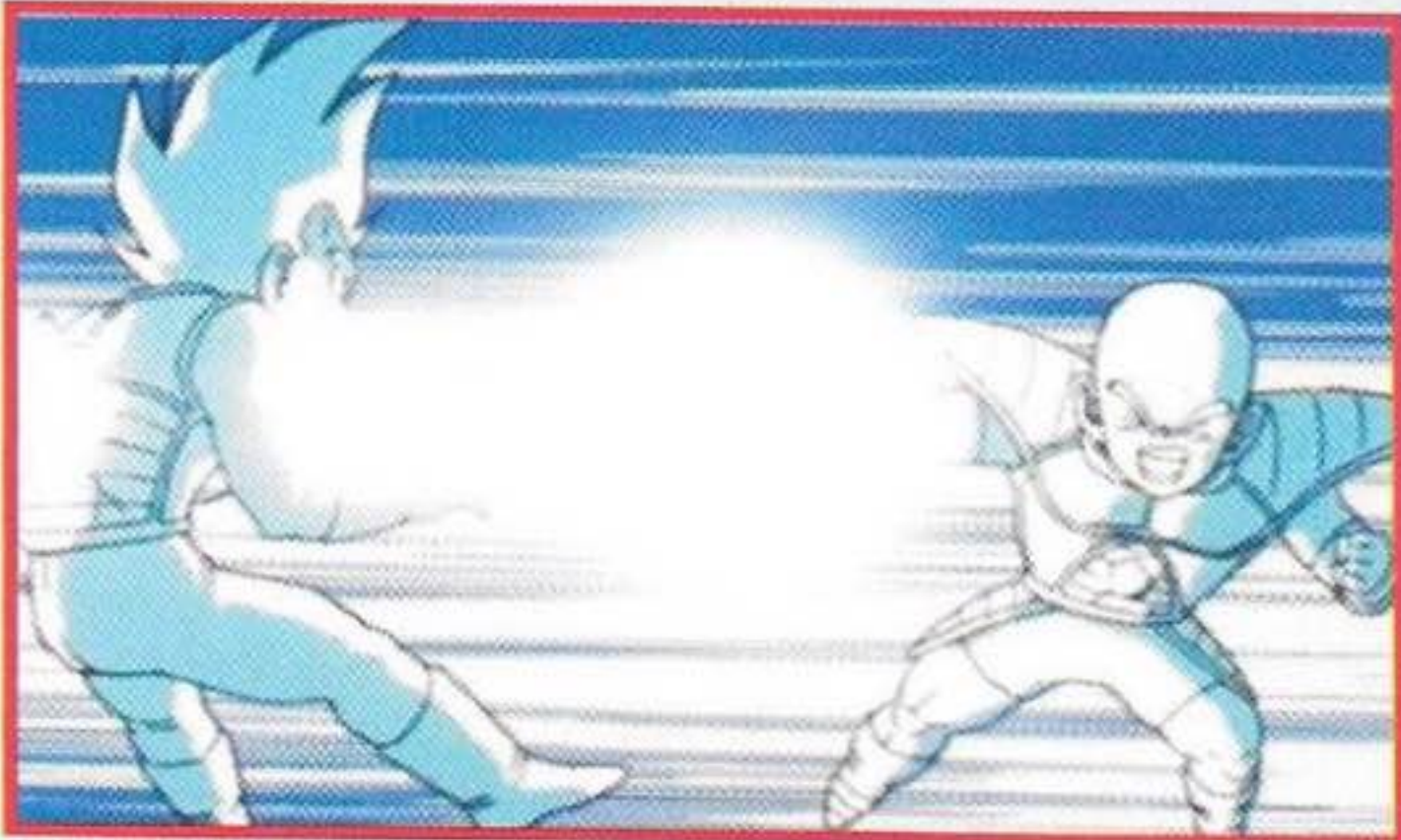


se remettent de leurs blessures. Donc si Végéta est blessé et que Dendé lui rend son énergie, il sera plus fort. Freezer ne croit pas en ce que dit Végéta.

Crillin ne peut pas frapper Végéta malgré le fait qu'il le haisse. Pendant ce temps, alors que Freezer pourrait tuer tous ses ad-



ce dernier finit par craquer, lançant une boule d'énergie qui transperce Végéta. Sangohan en profite pour emmener Piccolo à l'abri et, alors qu'il cherche

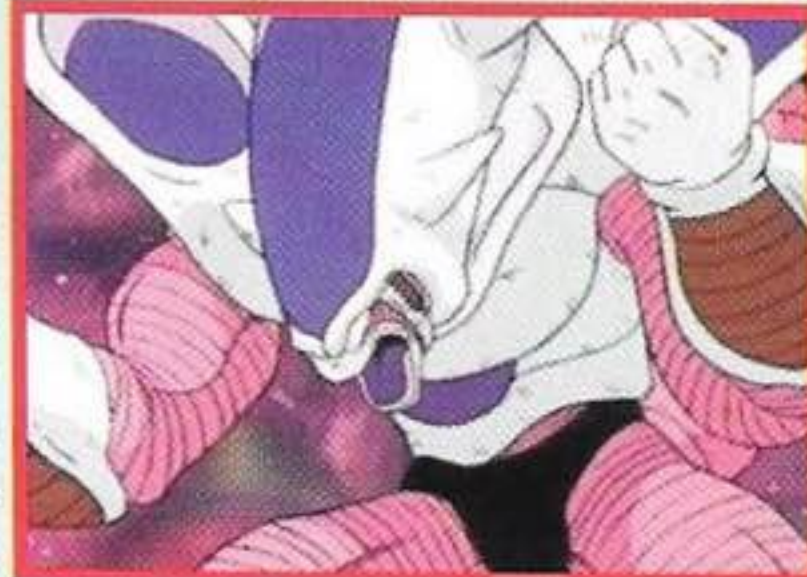


versaires tout de suite, il préfère se transformer une troisième fois pour prendre une quatrième forme, qui est la dernière mais aussi la plus puissante. Freezer recommence à se concentrer, comme il l'a déjà fait pour changer de forme. Végéta hurle sur Crillin pour le faire enrager et



Dendé pour soigner son maître, il tombe sur Crillin affolé.

Végéta demande à Dendé de le guérir de ses blessures, mais le petit Namec refuse de sauver l'homme qui a détruit une partie de son peuple. Dendé s'enfuit et laisse Végéta mortellement blessé. Mais, quand il rencontre Piccolo, il le soigne. En assistant à cette scène, Freezer comprend enfin comment ses adversaires se remettent de leurs blessures. Le Namec qui est en Piccolo était un ami de Dendé et, comme ce dernier a



senti que les deux ne faisaient plus qu'un, il a sauvé Piccolo. Crillin demande alors à Dendé de changer d'avis et de sauver Végéta. Piccolo est d'accord car, même si Végéta est un mauvais homme, il doit être remis sur pied pour leur venir en aide.





Des lumières rouges sortent alors du corps de Freezer, puis une épaisse fumée l'entoure. Les tremblements s'arrêtent et la fumée se dissipe. C'est le signe que Freezer a fini sa transformation. Prenant peur, Dendé vole vers Végéta et, grâce à ses pou-

voirs, le guérit de ses blessures. Mais Végéta est énervé par l'attitude de Dendé et le frappe pour



le punir. Le guerrier de l'espace est maintenant plus fort qu'auparavant. Quant à Freezer, sa dernière transformation le rend beaucoup moins effrayant : son corps est presque tout blanc et seules quelques parties sont violettes. Il a presque l'air humain.

La perte d'un allié

Kaïo suit toujours le combat à distance et sait que Freezer s'est transformé une troisième fois. Il est maintenant au maximum de sa force et plus personne ne peut l'arrêter. Pas même Sangoku. Ce dernier d'ailleurs, toujours dans sa machine, a senti que la force de Freezer a augmenté



pu éviter le laser. Plus personne ne pourra être guéri de ses blessures maintenant que Dendé est mort, et tout semble maintenant perdu

d'avance. Freezer semble disparaître tellement il est devenu rapide. Il s'approche de ses ennemis sans même qu'ils arrivent à le



suivre. Sangohan lui fonce dessus et l'attaque, vite rejoint par Crillin et Piccolo. Mais, malgré le fait qu'ils attaquent à trois contre un, Freezer évite toutes les attaques

de façon hallucinante, et doit se dépêcher de se rétablir pour venir en aide à ses amis.

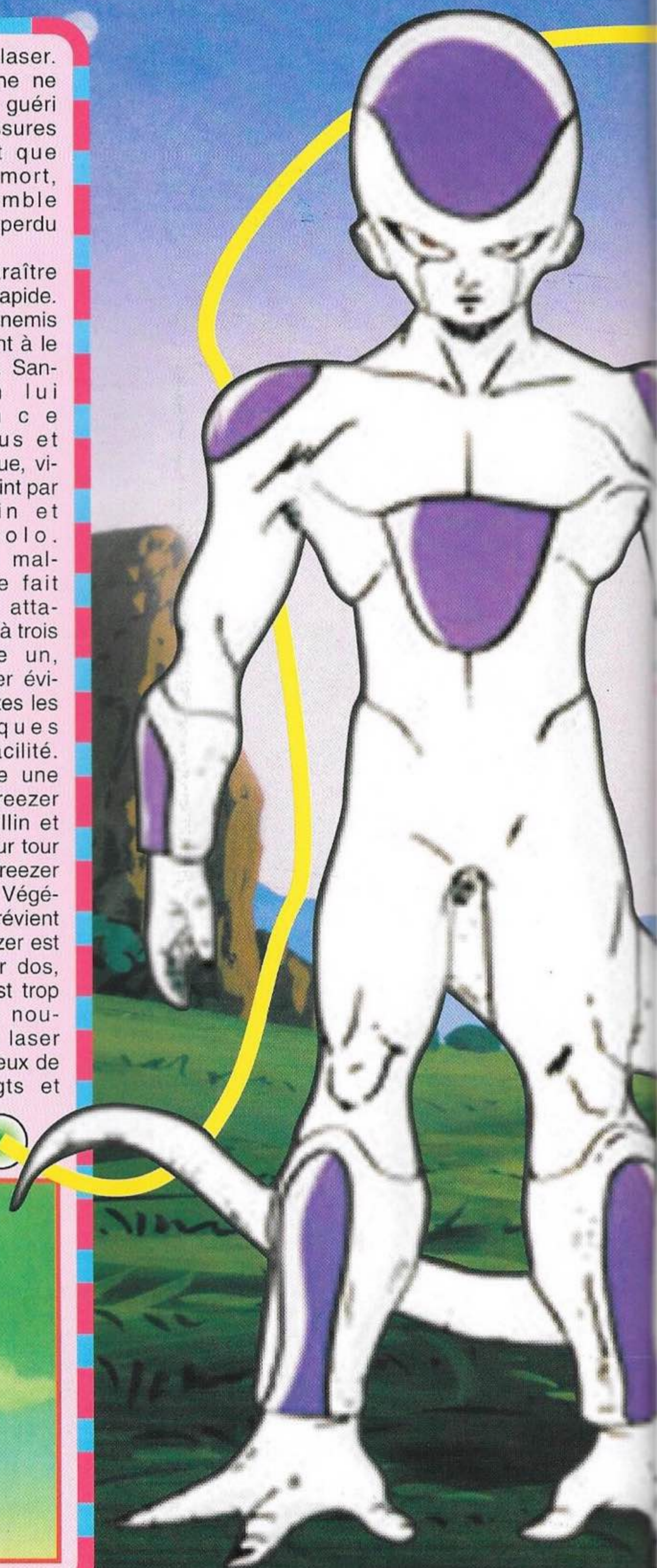
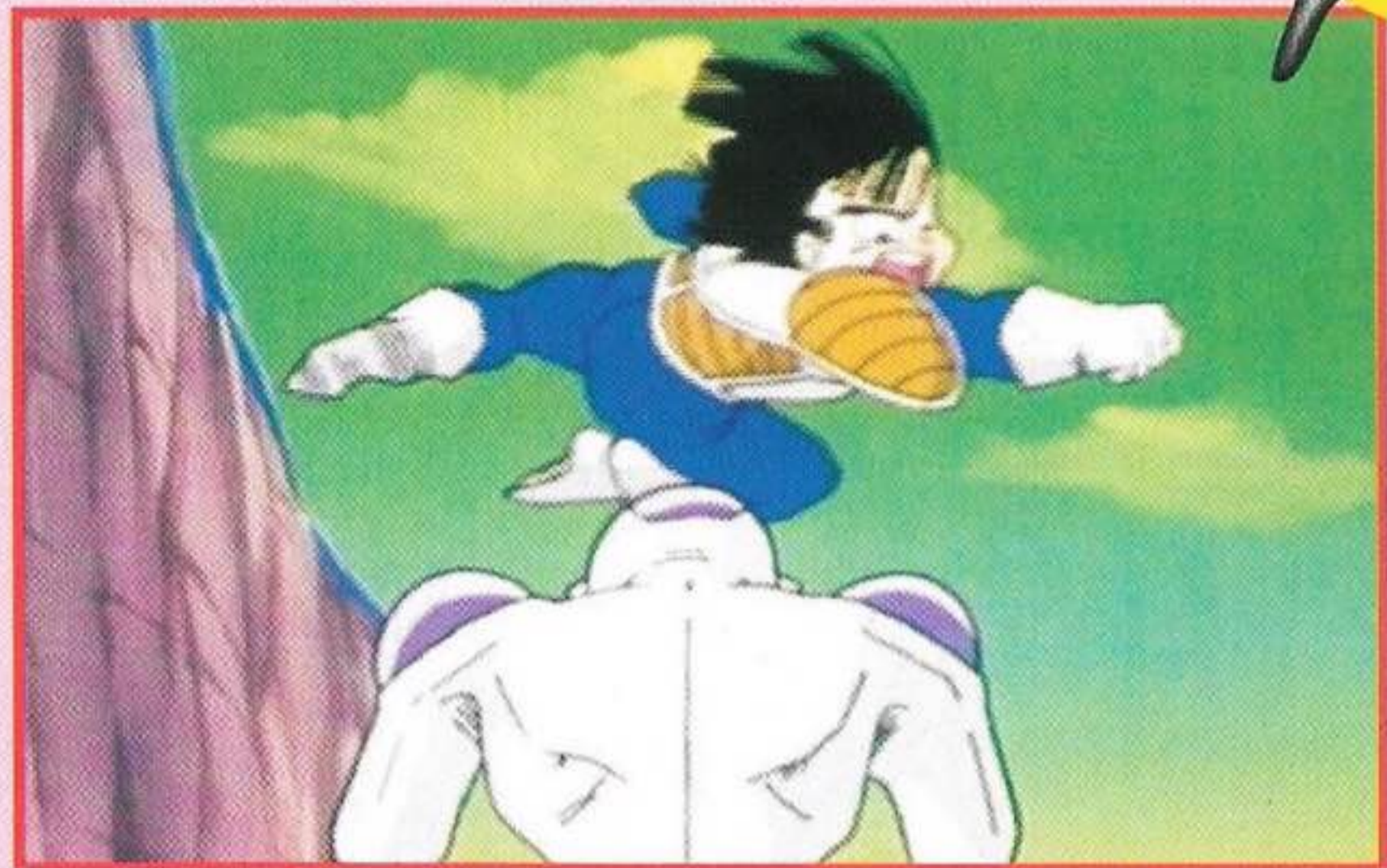
Freezer envoie une sorte de laser de son doigt, qui passe à côté de chaque guerrier à une vitesse incroyable. Mais la personne visée était Dendé, qui explose et meurt. Satan Petit œur n'en revient pas, l'attaque de Freezer était



vraiment rapide, et s'il avait été visé, il n'aurait peut-être pas

avec une extrême facilité. Énérvé, Piccolo envoie une boule d'énergie que Freezer renvoie facilement. Crillin et Sangohan envoient à leur tour une boule d'énergie et Freezer disparaît. Végéta les prévient que Freezer est dans leur dos, mais il est trop tard. De nouveau, un laser sort de deux de ses doigts et cette

fois, c'est Sangohan qui est visé.



précieux

Sangohan n'est pas assez rapide pour éviter l'attaque mais Végéta, qui suivait l'action de



loin, le frappe pour l'éjecter de la trajectoire du laser, qui finit dans une montagne. Piccolo est très surpris que Végéta réussisse à voir tous les mouvements de Freezer. Serait-il devenu plus fort ? Quoi qu'il en soit, Sangohan

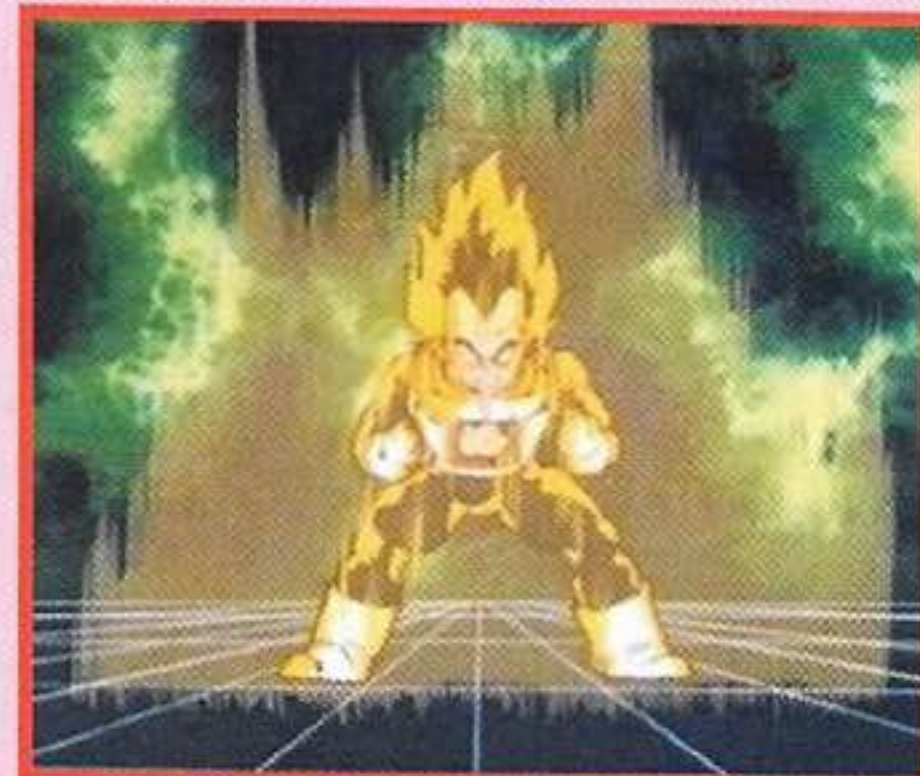
remercie Végéta de l'avoir sauvé. Mais le guerrier de l'espace ne voulait pas le sauver, il souhaitait juste faire une démonstration de ses nouveaux pouvoirs. Végéta se dresse alors, seul face à Freezer. Il pense être devenu assez fort pour le battre, car il est maintenant un super guerrier. C'est la première fois que Piccolo entend parler de



super guerrier. Végéta se concentre et fait monter sa force vitale. Une lumière l'entoure et tourne autour



de lui comme des flammes. Il avait dit vrai : quand un guerrier de l'espace se remet de blessures mortelles, il devient beaucoup plus fort.



Piccolo et les autres décident donc de s'éloigner pour laisser Végéta se battre seul contre Freezer. La force du guerrier de l'espace est très impressionnante et la terre tremble sous le poids d'une telle force. Les deux adversaires se regardent dans le blanc des yeux, tout devient calme autour d'eux. Végéta malgré son calme, continue à



concentrer ses forces. Freezer reste de glace face aux menaces de Végéta, car le guerrier de l'espace est une fois encore trop sûr de lui. Il commence à attaquer Freezer qui est surpris de voir que la force de son ennemi est devenue aussi forte. Mais il arrive néanmoins très facilement à éviter toutes ses attaques.

Même avec sa toute nouvelle force, Végéta n'a même pas réussi à toucher Freezer, qui disparaît une fois encore. Végéta cherche son adversaire partout autour de lui mais Freezer est tellement rapide qu'il a pu s'éloigner de son adversaire sans même qu'il s'en rende compte. Personne ne semble capable de battre Freezer, il faut vite que Sangoku se remette sur pied. Il est la dernière chance de sauver la Terre.





Tchatche

POKEMON AU TOP !

J'aime la série Pokémon, mais elle n'est pas dans le Top du mois, donc je souhaite que tous les fans de cette série votent pour elle. Je tiens à vous rappeler que Pokémon était le premier dans le Top, au début du magazine.

Thomas, Rambouillet.



Maxime (Sallaumines)

MANGAS POUR LES FILLES !

Je suis fan de mangas, mais je trouve qu'il n'y a pas assez de mangas pour les filles. Alors les fans, votez pour Love Hina,

Ultra Maniac, Mew Mew, Full Moon et Fruits Basket.

Rebecca, Terre-de-Haut.

GUNDAM SEED SUR INTERNET

Je voudrais répondre à Arnaud, du DM535 qui souhaitait savoir si Gundam Seed Destiny passera sur MCM. Si tu as Internet, va sur www.youtube.com, dans Recherche, tu tapes Gundam Seed Destiny. Attention, c'est en anglais !

Stefano, Charleroi (Belgique).

VOTEZ ONE PIECE !

Je lis D.Mangas depuis peu de temps, je le trouve super, mais il ne parle pas assez de One Piece. J'aimerais qu'il reste l'un des premiers dans le Top, alors les fans, votez pour One Piece !

Melvin, Nantes.

CDZ PLUS HAUT DANS LE TOP !

J'ai découvert Les Chevaliers du Zodiaque et j'ai tout de suite adoré cette série, qui pour moi, doit remonter dans le classement. Alors fans de Chevaliers du Zodiaque, lâchez-vous !

Théophile, Paris.



Jessy (Bogny)

ET YU-GI-OH !

Je voulais dire à tous les fans de DBZ de continuer à dominer le Top ! N'écoutez pas les gens qui critiquent DBZ ! Je voudrais aussi que les fans de Yu-Gi-Oh ! votent pour qu'il atteigne au moins 14 %.

Jordy, Capesterre (Guadeloupe).

MANGA PERSO

Pour mon dix-septième anniversaire, j'ai décidé de créer un manga intitulé Others Worlds. Je vous propose donc à tous d'y participer.



Killiam (Longjumeau)

Mais je dois vous imposer quelques contraintes : envoyez-moi vos dessins ou croquis, donnez-leur un nom... Et écrivez-moi aussi pour que je vous donne plus de détails.

Maxime Budzik - 165 rue Louise Michel - 62430 Sallaumines.

CDZ EN POSTER

J'adore tout ce qui concerne Les Chevaliers du Zodiaque, mais je ne trouve jamais de posters d'eux. J'espère que vous en mettrez bientôt dans D.Mangas. Votez pour eux, car c'est un super manga !

Chloé, Arles.

TROP DE DBZ !

Je ne reproche rien à DBZ, mais je trouve que D.Mangas en parle trop. Par contre, j'aime beaucoup FMA, Naruto et CDZ. Et sinon, il faudrait alterner différents mangas pour

les posters. Si vous êtes comme moi, votez !

Madeleine, Paris.

LE SITE DE NARUTO

Je m'adresse à Aurélie de Menucourt, je connais

un site spécialement consacré à Naruto : c'est Captainaruto. Autrement, pour tous ceux qui habitent Rennes où ses alentours, il y a un magasin de mangas, rue du Maréchal Joffre, près du Liberté.

Valentin, Saint-Jacques-de-la-Lande.

VOTEZ DBZ !

Je suis fan de DB, DBZ, DBGT, CDZ, Ken le Survivant, et il faut absolument que DB garde sa place dans le Top.

Josias, Lomé (Togo).

DECouvrez MONSTER !

Je suis une grande fan de Yu-Gi-Oh ! et de Monster et j'aimerais qu'on parle plus de

PROPOSITIONS, CRITIQUES....

PLUS DE CDZ !

Je suis fan de Saint Seiya et j'aimerais que vous parliez plus de ce manga et un peu moins de DBZ, même si je l'adore !

Alicia, Ville-sur-Haine (Belgique).

VIVE HUNTER X HUNTER !

Je suis fan de Naruto, FMA, DB, DBZ, DBGT et de Hunter X Hunter. J'adore DB, DBZ et DBGT, mais ça serait bien d'en parler un peu moins. Il faudrait parler un peu plus de Hunter X

Hunter et plus de Naruto.

Romain, Charente-Maritime.

PLUS DE POSTERS DBZ !

Je voulais vous demander de mettre plus de posters de DBZ avec Sangoten, Trunks (petit) ou Sangohan.

Hélène, Thiais.

PLUS NARUTO ET DE FMA !

Je suis fan de DBZ, mais il faut faire la place à Naruto, FMA et One Piece. C'est vraiment dommage de consacrer la moitié du

magazine à une vieillerie et de ne pas privilégier les nouveautés.

Romano, Nice.

TROP MARRANT !

Ça serait vraiment génial, si vous parliez de Samourai Deeper Kyo. Ce manga est vraiment marrant et il y a aussi des bagarres d'enfer !

Mathieu, Saint-Denis.

TOUS AVEC CDZ !

Je suis fan des Chevaliers du Zodiaque et j'aimerais que vous en parliez un peu plus !

Olivier, Évry.



Anaïs (Chaux)

Monster, parce que c'est vraiment bien. J'invite tous ceux qui ne connaissent pas à regarder tous les soirs Canal+ à 18h20.

Jenifer, St-Germain-du-Bois.

DBZ, C'EST DU PASSE !

Je voulais dire que FMA, c'est la révolution et qu'il va prendre la relève de DBZ. Maintenant, il faut laisser la place aux mangas plus récents. Une fan de mangas.

TOUS POUR DEEPER KYO !

Je suis fan de beaucoup de mangas, mais mes préférés sont Naruto, One Piece, DBZ, Samurai Deeper, Kyo et GTO. J'aimerais vraiment que Samurai Deeper Kyo paraisse dans votre magazine. Yanis, Balaruc-les-Bains.



Segolène (Luac)

SOS PASCAL

CARTES DBZ ?

Je voudrais savoir où je peux acheter les cartes à jouer et à collectionner de Dragon Ball ? Romain, Charente-Maritime. Dans tous les magasins spécialisés.

OU VOIR ONE PIECE ?

Je voudrais savoir si une chaîne de télévision diffuse les épisodes de One Piece ? Benjamin, Valence. Pour l'instant, non ! Mais prochainement, tu le verras sur MCN.

CARTES EN VF ?

Je voudrais savoir si les cartes de jeux DBZ existent en Belgique en VF ? Ludovic, Belgique. Absolument, elles sont en vente, en Belgique, comme en France.

DBGT SUR PS2

Je voudrais savoir quand le jeu DBGT sortira sur PS2 ? Jordan, Alsace. Ce jeu est paru au Japon mais sa date de sortie n'est pas connue

CONAN SUR CONSOLES ?

Y a-t-il un jeu de Détective Conan qui va sortir ? Abel, Bezons. Toujours au Japon, ce jeu existe, mais pour les Français, ils devront encore attendre.

NARUTO SUR M6

Pascal, est-ce vrai que M6 va diffuser la série Naruto ? Julia, St-Laurent-du-Var. Pour l'instant, on peut voir cette série sur Game One.

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Ce mois-ci, on peut diviser les bulletins-réponse reçus en trois groupes. Le premier groupe, avec 60% des votes, plébiscite Dragon Ball, il est hors-concours, ensuite un autre groupe contenant : Naruto, Fullmetal Alchemist, Les Chevaliers du Zodiaque et One Piece, se situe dans la moyenne. Dans le dernier groupe Yu-Gi-Oh !, Détective Conan et Gundam Seed essayent de survivre. Défendez-vous, si vous voulez que d'autres mangas remontent dans le Top ! Pour cela, votez et envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	60%	ONE PIECE	5%
NARUTO	12%	YU-GI-OH !	2,5%
FULLMETAL ALCHEMIST	10%	DETECTIVE CONAN	1,5%
CHEVALIERS DU ZODIAQUE	8%	GUNDAM SEED	1%

Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.

À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

● J'ai 10 ans et je voudrais correspondre avec des filles ou des garçons du même âge pour échanger des cartes Yu-Gi-Oh ! contre des figurines ou des BD, DBZ, Naruto, FMA. Dylan Basly - 23 rue Pierre et Marie Curie - 93170 Bagnolet.

● J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des fans d'environ 14 ans, fans de One Piece et DBZ. Casaux Clément - 6 rue du Professeur d'Astre - 95120 Ermont ou cazaux-is-boss@hotmail.com

● J'ai 10 ans et je voudrais correspondre avec des fans de DBZ, DBZ Budokai 3 et DBZ Budokai Tingaïchi. Jérémie Dechereux - 29 avenue Pasteur - 24700 Montpon-Ménéstérol.

● J'ai 9 ans et 1/2 et j'aimerais correspondre avec des personnes qui aiment DB, DBZ, DBGT et DBAF. Jimmybohème@msn.com

● Je suis fan de DB, DBZ et DBGT, mais je ne critique pas les autres mangas. Envoyez-moi, si vous pouvez des images de DB par mail. Benarn@hotmail.fr

● Je voudrais correspondre avec des garçons ou des filles de 11 à 14 ans qui aiment GTO, DB, DBZ et FMA. Clément Vallois - 11 rue du Commandant Charcot - 76120 Grand-Quevilly ou clement.vallois76@laposte.net

● J'ai 12 ans et j'aimerais

échanger des figurines, des cartes et des images de DB, DBZ et DBGT avec des fans âgés de 8 à 15 ans.

Raphaël Bionnier - 40 avenue Pierre Brossolette - 94000 Créteil.

● Je voudrais correspondre avec des filles et des garçons fans de DB, DBZ et DBZ uniquement. Et je suis également à la recherche de tous les posters, images, cartes et infos... sur Broly, Janemeba, Celle et Freezer. Je fais aussi des échanges. Maxime Villiers - Les Finardières - 72320 Lamnay.

● Je suis une grande fan de FMA, CDZ, Shaman King, Naruto et Love Hina et je voudrais correspondre avec d'autres fans âgés de 12 à 16 ans. Je cherche également à échanger les tomes 1, 9, 19 et 20 de SDK, le tome 1 de Arahabaki et les tomes 8 et 9 de Yureka. Camille Buisson - 8 rue Marcel Proust - 69800 Saint-Priest ou cb-du-69@hotmail.fr

● J'écris à tous ceux qui souhaitent se débarrasser de tout ce qui concerne DB, Sakura et Sailor Moon (photos, cartes, posters...). Envoyez-les moi ! Eden Tonda - 46 ruelle de la Chevret - 73100 Grésy-s/Aix.

● J'ai 16 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de la région lilloise qui aiment Naruto, FMA, GTO, One Piece... Nicolas Sergeant - 69/4 bd Albert 1er - 59491 Villeeneuve d'Ascq ou nicothebeaugoss@hotmail.fr

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge :

Adresse :

CP : Ville :

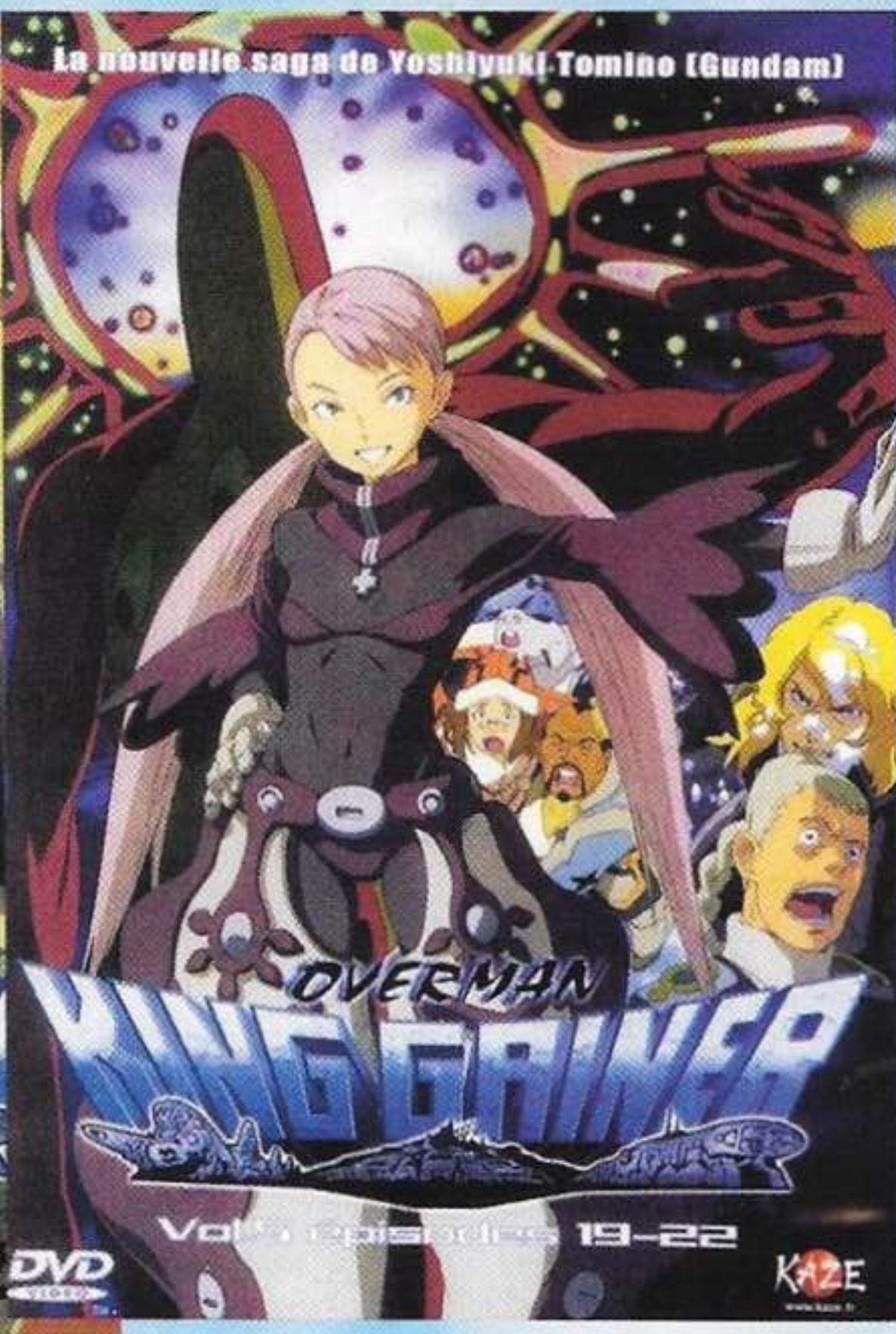
Pour jouer avec 

MANGAS

A B 1

Compose vite le
0 892 700 714

0,34 €/mn



À GAGNER

10 lots
composés des
DVD volumes
5 et 6 de la saga
**Over Man
King
Gainer**

(Valeur unitaire 20 €)

et 10 abonnements de 6 mois
au magazine 

A B 3

Pour la Belgique
compose le

0903 41 657

1,12 €/mn

LES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 01/06/2006 au 30/06/2006 - Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123 Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles.

ALLEZ
LA
FRANCE
HORS-SÉRIE

Cadeau

LE DVD DE LA NOUVELLE SÉRIE
OLIVE & TOM

Un numéro
spécial
**JEUX
VIDEO**

**14 jeux video
à découvrir**

**Olive & Tom
de A à Z**

**Le retour
de Roberto**

**Tout sur
Captain
Tsubasa**



- Mario Power Smash Football
- Tomb Raider la légende
- Viewtiful Joe Redhot Rumble
- Resident Evil, Deadly Silence
- Dragon Ball Z Super Warriors 2
- Mario et Luigi Partners in Time
- Mario Kart DS et les autres

Nouveau

Hungry

He



Tou
les

**en
CADEAU**

**Le DVD de la
nouvelle série**

CAPTAIN TSUBASA

OLIVE & TOM

**OLIVE
& TOM**
CAPTAIN TSUBASA

Epis. 1
**LÀ OÙ TOUT
A COMMENCÉ**

Epis. 2
**LE PASSÉ
DE ROBERTO**

RÉF. : AB 1909 3
© PANORAMA 2006
© 2001 YOICHI TAKAHASHI/
SHUEI-SHA/TV TOKYO/AVEX

EDV 1556 Zone 2
DVD 9 Pal



En vente chez ton marchand de journaux

