

DOMANGAS



Tous les secrets du jeu **One Piece**



DBZ/FMA Qui est le plus fort ?

Kid le pire ennemi de **Détective Conan**



Naruto
L'armée des Ninjas



Pleins feux sur **Harry Potter**

2 posters géants
Yu-Gi-Oh !
Dragon Ball Z



TONKAM VPC

Les mangas version française sont au prix public éditeur, la loi ne nous permettant pas de publier le prix remis (de 5%) hors du lieu de vente. Vous pouvez aussi commander ou vous renseigner sur la disponibilité des produits par téléphone au :

01 48 18 15 36

BP 17 - 93101 Montreuil Cedex

Pour les fêtes découvrez nos meilleurs titres avec les coffrets...



Fushigi Yugi
Yuu Watase
Vol. 1 à 3 - 15,75€



Angel Sanctuary
De Kaori Yuki
Vol. 1 à 3 - 15,75€



Le vilain petit canard
Volume 6 plus coffret 5,25€
Coffret vol. 1 à 6 - 31,50€



Vagabond
Takehiko Inoue
Vol. 1 à 3 - 27€

DVD VF

GTO Coffret 3 VF 49,95€

Fullmetal Vol. 2 19,25€

Lodoss légende 29,90€

Hikaru no go 3 VF 39,90€

City Hunter 9 29,90€

City Hunter Good 24€

City Hunter 3 intégral 34,90€

Nicky Larson 2 Vol. 39,90€

Lodoss 2 Vol. 29,90€

Shaman King 3 vol. 29,90€

Ghost in 7 vol. 24,90€

Gundam Seed 8 27,95€

Sakura Wars film 29,90€

Phénix le film 29,99€

Le royaume des chats Shaman King 3 vol. 24€

Rumiko Takahashi 49,95€

Touch - La Série 1 39,90€

City Hunter 91 29,90€

Gundam 0083 25,95€

Sakura Le Film 2 17,90€

Dr Angel Vol. 2 29,90€

Fullmetal Vol. 3 21,90€

Georgie 37,90€

Samurai 7 Vol. 1 27,99€

Sherlock Holmes 12,90€

Touch Vol. 5 19,90€

Calendriers 2006

Mar CL1169 29€

Tsubasa CL153 29€

Tsubasa CL154 29€

Naruto CL 158 29€

Conan CL182 29€

Naruto CL 157 35€

Hello Kitty CL212 24€

Hello Kitty CL200 29€

Pokémon CL142 24€

One piece CL150 29€

Fullmetal CL156 29€

Fullmetal CL155 35€

Produits dérivés

Shitajiki Plaque en plastique rigide 25X18 cm

1203D 5€ 1203E 5€ 1203G 5€ 1203A 5€ 1203F 5€ 1203B 5€

090D 5€ 0900A 5€ 0900E 5€ 0900C 5€ 0900B 5€ 1203C 5€

Carte postale 15x10 cm

Blach 1204A 3€ Blach 1204C 3€ Full 0304D 4€ Full 0304A 4€ Full 0304C 4€ Full 0304B 4€

Store Fullmetal 90X60 cm 27€

Sérigraphie Naruto & Kakashi 12€

Sérigraphie Yondalme 12€

Poster Naruto Chromé 60X43 cm 10€

Poster plastique Fullmetal 42X30 8,50€

Card captor Sakura figurine 13 cm modèles A, B, C. Prix unitaire 12€

Stand-up One piece Figurines en carton 18 cm Zoro, Sangi, Luffy 7€

Fullmetal figurines 16 cm Roy 26€ Riza 26€

PU3127 4€

PU3089 10€

PU3128 10€

PU3136 9€

PU3099 49€

PU3133 15€

PU3131 15€

PU3017 12€

PU3040 8,50€

PU3050 39€

PU3051 199€

PU3052 35€

PU3068 15€

PU3165 18€

PU3082 24€

PU3125 18€

PU 3126 25€

PU3132 10€

PU3103 24€

PU3140 24€

PU3101 10€

PU3134 15€

PU3157 25€

PU3143 5€

Fullmetal figurines articulées 15 cm Alphonse 26€ Edward 26€ Winry 26€

Inuyasha statue 17 cm 59€

Kagomé statue 17 cm 66€

Naruto collection file DX 13 cm Sasuke 45€ Naruto 45€ Sakura 45€

Pinky street figurines 10 cm PK-007A 14€ PK-009A 14€ PK-008A 14€

Naruto Héroïnes série 1 lot de 4 personnages 36€

Hikaru no Go vol. 19 5,25€ Unité

King of 14 12,50€ Unité

God child vol. 4 5,25€ Unité

Trigun maximum 6 vol. 7,50€ Unité

Talulu le magicien 19 5,25€ Unité

Kimengumi 13 vol. 5,25€ Unité

Recca vol 33 5,25€ Unité

Elite et lui vol. 5 5,25€ Unité

Tough vol. 34 7,50€ Unité

Parmi eux vol 6 5,25€ Unité

Heilsing 6 vol. 7,50€ Unité

Kindaichi 19 vol. 5,25€ Unité

Get Backers 12 vol. 6,95€ Unité

Gunn last order 6 vol. 6,40€ Unité

Leop Shindai 21 vol. 6,40€ Unité

Fruits basket 15 vol. 5,75€ Unité

City Hunter Ultra 9,95€ Unité

Coffret Dragon b 13€ Unité

Mew mew power 3 6,95€ Unité

Mir 4 vol. 6,75€ Unité

Touch 4 vol. 6,40€ Unité

Angel Heart 9 vol. 6,95€ Unité

Fullmetal 3 vol. 6,50€ Unité

Inuyasha 17 vol. 5,75€ Unité

One Piece 29 vol. 6,40€ Unité

888 2 vol. 6,50€ Unité

Tsubasa 7 vol. 6,95€ Unité

Shaman King 29 vol. 5,75€ Unité

Yakitate Japan 1 vol. 5,75€ Unité

Naruto 20 vol. 5,75€ Unité

Yuripih 38 vol. 5,75€ Unité

L'AMU 3 vol. 7,50€ Unité

Young GTO 7 vol. 6,95€ Unité

Saint Seiya G 5 vol. 8,95€ Unité

Full moon 1 vol. 6,40€ Unité

Hunter X Hunter 20 5,75€ Unité

Yugio! 38 vol. 5,75€ Unité

Blackcat 16 vol. 6,40€ Unité

Conan Vol. 48 5,75€ Unité

XXX Holic 5 vol. 7,90€ Unité

One Piece Blue 7,90€ Unité

Katsu! 6 6,95€ Unité

CD 28 vol (Hades...) Yuripih 38 vol. 5,25€ Unité

Samurai Champloo 1 Shin chan B vol. 4,50€ Unité

Mirumo 5 vol. 5,75€ Unité

Card C. Sakura 12 vol. 6,95€ Unité

Pallador 9 vol. 6,95€ Unité

Ken First blue 10 vol. 8,99€ Unité

Negima 1 8,95€ Unité

Beach 12 6,40€ Unité

Get Backers 12 6,95€ Unité

Lady Oscar 3 vol. 12€ Unité

Ultra Maniac 3 vol. 6,40€ Unité

Princes du tennis 4 6,75€ Unité

TONKAM BASTILLE



La boutique du manga et de ses dérivés au 29 rue Keller Paris



(Envoi en colissimo recommandé)

1/ Notez les titres que vous souhaitez commander.

Articles	Prix unitaire	Quantité	Total
.....
.....
.....
.....
.....

2/ Calculez votre montant : Frais de port, rajoutez + 6,50€
De 1 à 9 articles 6,50€ 10 articles et plus 10€ Grand Total

3/ Sélectionnez votre mode de paiement (si chèque, à l'ordre de Tonkam)

Chèque Mandat Carte Bleue EXPIRE LE : -- / --

4/ Inscrivez votre adresse de livraison lisiblement

NOM : PRÉNOM : ÂGE :

ADRESSE :

VILLE :

CODE POSTAL : TÉL. :

ADRESSE MAIL :

(obligatoire en cas de problème avec votre commande)

Tonkam Service V.P.C.
BP 17 - 93101 Montreuil Cedex

TOUTE COMMANDE EST SOUMISE À L'ACCEPTATION DE NOS CONDITIONS DE VENTE QUE VOUS POUVEZ RECEVOIR SUR SIMPLE DEMANDE ÉCRITE.

Vous pouvez aussi commander, ou vous renseigner sur la disponibilité des produits au 01 48 18 15 36 du lundi au vendredi de 10 h à 13 h et 14 h à 17 h.

**NOUVEAU
SUJET**

Indix Junior

**UN JEU INTELLIGENT ET SYMPA :
QUI ? QUOI ? OÙ ?**

**À toi de deviner le sujet
sur la carte.**

**Mais attention !
Avec un minimum
d'indices !**



PERSONNAGE

- 1 Au lieu de chanter, je parle très vite.
- 2 C'est Dr Dre qui m'a rendu célèbre.
- 3 Certains me nomment Slim Shady.
- 4 Ma fille s'appelle Haley.
- 5 Mes textes sont souvent choquants.
- 6 Mes cheveux très courts sont blonds décolorés.
- 7 Je suis un rappeur.
- 8 Mon vrai nom est Marshall Bruce Mathers.
- 9 J'ai d'abord été le chanteur du groupe D12.
- 10 Fais reculer un joueur d'une case.
- 11 Je ne m'entends pas bien avec ma mère.
- 12 8 Miles, ça ne me faisait pas peur.
- 13 Je suis né le 17 octobre 1972.
- 14 Je me distingue par ma peau claire.
- 15 Je suis chanteur et acteur.
- 16 Tant pis pour toi, recule de deux cases.
- 17 Je dois ma célébrité à mon second album solo.
- 18 Je donne beaucoup d'argent à des œuvres caritatives.
- 19 Mon mariage ne s'est pas très bien terminé.
- 20 J'ai fait beaucoup de petits boulots.

La réponse : **EMINEM**

www.universitygames.fr

Sommaire

MAGAZINE

- 4 DBZ versus FMA
- 8 One Piece
- 10 Détective Conan
- 12 Olive & Tom
- 14 FMA
- 18 Naruto
- 41 Actu Mangas
- 48 Dragon Ball Z épisodes de 57 à 60
- 58 Multimedia
- 60 Shopping
- 62 Pleins Feux Harry Potter
- 64 Club des fans

LES JEUX

pages 39 et 56

JEUX VIDEO

- 42 Dragon Ball z Budokai Tenkaichi
- 44 Mario Superstar Base-ball
- 45 Mario Dancing Stage
- 46 Fire Emblem Path of Radiance The Sacred Stone
- 47 Donkey Kong Country 3
- Dr Mario & Puzzle League

BANDES DESSINÉES

- 22 The King of Fighters Z

POSTER

pages 31 à 38
Dragon Ball Z
Yu-Gi-Oh !



**Pour jouer avec tes héros
favoris téléphone au**

0 892 688 088

0,34 €/mn

Fullmetal Alchemist

Depuis des années, Dragon Ball Z a toujours été cher à vos cœurs, mais aujourd'hui, le hasard des votes a voulu que l'indétrônable soit rétrogradé à la seconde place, victime de l'ouragan Fullmetal Alchemist. Les deux séries n'ont rien à voir l'une avec l'autre, mais nous allons tenter de décrypter ce lien qui ne les unit pas.

Différences entre

Présentation de la série

Fullmetal Alchemist est à l'origine un manga produit par Square Enix, un éditeur surtout connu pour ses jeux vidéo comme Final Fantasy ou Dragon Quest. C'est l'auteur dessinateur Hiromu Arakawa qui a eu cette idée de génie. La série a connu de suite un grand succès qui lui a valu d'être adaptée en 2003 en une série télé de 51 épisodes. Jusqu'au volume 8 du manga, les deux histoires sont identiques mais après, le manga prend une voie totalement différente. La bande dessinée se poursuit à un rythme très lent, alors que la série télé l'a vite rattrapée. La fin de la série télé n'a donc rien à voir avec ce que sera la fin du manga qui est, je vous rassure, loin d'être terminée. Un film sorti l'été dernier au Japon clôture l'aventure.

Synopsis de la série

Edward et Alphonse Elric sont frères. Ils coulaient des jours heureux avec leur mère dans la ville de Rizenbul malgré la disparition de leur père, un alchimiste très connu. Mais leur mère d'une santé fragile se laissa peu à peu dévorer par le chagrin. Après la mort de cette dernière, les deux garçons alors âgés d'une dizaine d'années furent recueillis par leur voisine Pinako Rockbell et sa petite fille Winry, des spécialistes de greffe mécanique... Mais Edward et Alphonse n'avaient pas dit leur dernier mot. Pour eux, le seul moyen de redonner vie à leur mère était d'avoir recours à l'alchimie. Selon un principe de base très simple, pour obtenir une chose il faut en donner une de valeur équivalente. Après avoir compris les rudiments de l'alchimie, Edward et Alphonse réunirent divers éléments comme du carbone, du sel, du calcium... qui théoriquement forment la constitution physique et chimique d'un homme. L'expérience qui semblait bien se passer dégénéra très vite, car l'homme est bien plus que de la simple matière - c'est une âme et de la vie. Les deux frères apprirent cette leçon à leurs dépens et l'expérience tourna vite au cauchemar. En échange de la vie de leur mère, un corps humain et une âme devaient être offerts. C'est Alphonse qui fut touché. Edward eut juste le temps de récupérer son âme pour l'enfermer dans une armure avant qu'elle soit totalement dévorée. Mais dans l'opération, Edward perdit son bras et sa jambe droite. Grâce à Pinako et Winry, Edward a subi une greffe mécanique et reçu un bras et une jambe de remplacement. Quelques années plus tard, les deux frères rentrent dans l'armée des alchimistes d'État sous le nom de Fullmetal Alchemist. Tout en accomplissant des missions pour le gouvernement, les deux frères cherchent la fameuse pierre philosophale. Selon la légende, cette pierre permet d'avoir recours à l'alchimie sans contrepartie. S'ils réussissent à la récupérer, ils pourront retrouver leurs membres. Mais ils ne sont pas les seuls à la convoiter.



Dragon Ball Z

et les deux séries

Présentation de la série

Dragon Ball est un manga de Akira Toriyama inspiré de l'histoire du roi des singes, une vieille légende chinoise. Après une mini-histoire sous le nom Dragon Boy commence en 1984 le manga Dragon Ball (incluant DBZ) qui comptera 42 volumes pour s'achever prématurément. Une première série télé de 142 épisodes verra le jour sous le nom Dragon Ball. Elle sera suivie par une seconde série de 294 épisodes qui s'achève prématurément au même niveau que le manga. Étant donné que l'auteur ne veut plus continuer et que, malgré tout, la série remporte toujours autant de succès, le studio Toei Animation qui produit le dessin animé décide de créer lui-même une série sous le nom Dragon Ball GT.



Synopsis de la série

Quatre ans après le dernier tournoi des arts martiaux

et son mariage, Sangoku se rend sur l'île de la tortue pour montrer à ses amis Bulma, Crillin, Yamcha, TENCHIN, Chaoz et Tortue Géniale son jeune fils Sangohan. Mais les présentations vont être de courte durée : un extra-terrestre venu de la planète Végéta arrive sur Terre, afin de ramener Sangoku (Carotte est son nom d'origine). Il se présente sous le nom de Raditz et explique qu'il est le frère de Sangoku, venus pour le ramener de la Terre. Il enlève Sangohan et ordonne à Sangoku d'éliminer tous les habitants de la Terre pour accomplir la mission qui lui avait été confiée à l'origine. Refusant d'obéir, Sangoku s'unit à son ancien ennemi Piccolo Petitcœur et affronte Raditz. Ensemble, ils réussissent à vaincre l'ennemi mais Sangoku perd la vie. Arrivé au ciel, il s'entraîne en compagnie du seigneur Kaïo, afin de revenir à la vie un an plus tard grâce aux sept boules de cristal. Il doit, en effet, affronter Nappa et Végéta, deux autres guerriers de l'espace attirés sur Terre par la mort de Raditz.

Après les avoir affrontés, Sangoku va se rendre compte qu'il existe hors de la Terre un monde bien plus vaste et peuplé d'ennemis. En compagnie de ses amis, ils vont se rendre sur la planète Namec, afin d'arrêter le tyran Freezer. En plus, d'avoir tué le père naturel de Sangoku, ce dernier a éliminé les guerriers de l'espace et tente de s'emparer des dragon balls originelles, afin de devenir l'être le plus puissant de l'univers. Sangoku va tout faire pour contrecarrer ses plans.



Originalité des combats

DBZ : Dans DBZ, les personnages se battent en utilisant leur force physique, qu'ils transforment en énergie. Il s'agit à la base d'arts martiaux et de combats à coups de rayon énergétique. Les héros s'entraînent pour devenir de plus en plus forts et créent des techniques de plus en plus développées.

Fullmetal : Les héros maîtrisent des techniques d'alchimie. Après avoir inscrit sur le sol une formule de transmutation, il suffit d'y placer un objet que l'on désire transmuter pour obtenir autre chose qui soit équivalent. Les alchimistes les plus puissants n'ont pas besoin d'écrire sur le sol.

Le match FMA

Voici la partie qui va énerver la plupart d'entre vous : le comparatif entre Fullmetal Alchemist et Dragon Ball Z. Chaque série est notée.

FMA

Originalité des combats

1

Les héros

1

L'humour

0

Personnages secondaires

1

Les sentiments et les relations

1

Originalité de l'histoire

1

Le match

1

Les moments forts

1

TOTAL

7

Les héros

DBZ : Sangoku est un personnage très fort physiquement. Il apprend vite et se révèle toujours là pour défendre ses amis. Il est naïf et guère intelligent et mais c'est un homme attachant qui a beaucoup d'humour.

Fullmetal : Ed et Al sont très attachants. Ils sont tout l'un pour l'autre et se battent pour leur frère par amour. En plus d'être le grand frère, Ed est le plus intelligent des deux. Il est déterminé et se sent doté d'une grande responsabilité par rapport à la tragédie qui les a touchés.

L'humour

DBZ : L'humour est omniprésent, car DBZ est à la base une série d'action humoristique. Dans DBZ, la plupart des personnages font de l'humour à un moment ou à un autre. La série est souvent drôle et beaucoup de situations sont assez cocasses.

Fullmetal : Bien qu'il y ait quelques notes d'humour venues de Maes, Alex, Ed... c'est une série qui reste généralement assez sérieuse. Par moments, il y a quelques mots assez marquants échangés entre les deux frères Elric.

contre DBZ

DBZ
 originalité combats 1
 héros 1
 amour 1
 personnages secondaires 1
 thèmes et relations 0
 originalité histoire 0
 monde 1
 méchants 1
 Fullmetal 6



Les personnages secondaires

DBZ : Les personnages secondaires ont tous une utilité bien précise. Bulma la touche féminine représente l'intelligence, Crillin l'humour, Végéta la rédemption (le méchant qui devient gentil), Tortue Géniale le pervers sympa...



Fullmetal : Les personnages sont souvent fourbes ou ont un but caché. Ils ont tous une utilité bien précise et rentrent dans un engrenage. L'histoire du père contraint de quitter sa famille, la mère qui meurt de chagrin... Les personnages principaux sont très attachants.



Les sentiments et les relations

DBZ : Les sentiments amoureux - surtout entre les personnages - sont presque inexistantes ou faits par manque de choix. C'est le point faible de la série, car seule l'amitié virile a de l'importance dans la série. Chichi aime Sangohan, mais pas Sangoku, Bulma est avec Végéta par enchantement...

Fullmetal : Les sentiments sont omniprésents : l'amour entre les deux frères, l'amour pour leur mère, l'amour entre Winry et Ed, la relation à sens unique entre Rose et Al, celle entre Denny et Rose, ensuite entre Denny et Maria, la relation difficile entre Roy et Riza...



Le monde

DBZ : Un monde entièrement créé par l'auteur avec un système politique bien à lui, des personnages très divers comme des monstres, des humains, des animaux qui parlent... Le monde est partagé en deux : celui des vivants et le royaume des morts, qui compte beaucoup de personnages aussi divers que variés.

Fullmetal : Le monde de l'alchimie est un monde parallèle au nôtre qui se passe début 1900 en Allemagne. À la fin de la série, Ed se retrouve coincé dans le monde réel, ce qui montre bien les différences d'évolution entre les deux mondes. Du fait de la pratique de l'alchimie, les deux mondes n'ont pas évolué de la même façon.

Les méchants



DBZ : Les méchants sont forts et possèdent de grands pouvoirs. Dragon Ball Z donne dans la démesure et chaque personnage est plus puissant et plus méchant que le précédent. Il utilise des techniques encore plus impressionnantes et a pour but d'être le plus fort sans autre raison existentielle.

Fullmetal : Les personnages sont fourbes et se cachent pour mieux manipuler. Bradley rêve de pouvoir et agit dans l'ombre sous couvert de son uniforme militaire. Les homunculus sont intéressants de par leur désir de devenir humains et d'avoir une âme. Les nombreuses manipulations des personnages rendent parfois la série difficile à suivre, mais malgré tout très intéressante.



L'originalité de l'histoire

DBZ : Le récit de Dragon Ball reprend la légende du roi des singes. Au départ, l'histoire se partage entre la quête des boules de cristal et les tournois d'arts martiaux. Même si les combats contre Freezer et Cell sont palpitants, l'histoire reste assez simple.

Fullmetal : C'est le scénario qui a créé l'histoire. L'action est accessoire et le principe du monde parallèle lié à l'alchimie est génial. De même, l'histoire des héros qui veulent sauver leur mère est intéressante et la fin est époustouflante.

Fullmetal remporte la victoire avant tout pour son originalité, mais Dragon Ball Z reste une série inventive avec des combats impressionnants et des méchants d'une démesure incroyable. L'histoire des personnages de Fullmetal est à la fois triste et profonde, ce qui en fait une série captivante. Le problème, c'est que l'histoire comme le sujet sont limités, alors que Dragon Ball Z peut se poursuivre à volonté, car l'histoire n'a pas d'autre but que la défense des humains.

ONE PIECE

GRAND BATTLE



One Piece est un manga qui met en scène Monkey D. Luffy, un jeune orphelin naïf qui n'a qu'un rêve : devenir le plus grand pirate des océans. Il espère se rendre sur la Route de tous les périls, afin de découvrir le One Piece de Gold Roger, le plus grand de tous les trésors de la planète. Un jour, il a mangé un fruit du démon rapporté

par son idole Shank le roux. Son corps s'est alors modifié pour faire de lui un homme élastique, mais au moindre contact avec l'océan, son corps devient plus lourd qu'une pierre. Quelques années plus tard, Luffy quitte son village, bien décidé à trouver des compagnons pour créer un équipage et parcourir les océans.

LES PERSONNAGES



LUFFY : Un garçon persévérant qui ne baisse jamais les bras. Il a mis au point un grand nombre de techniques à partir des capacités de son corps élastique.



NAMI : Une jeune voleuse qui ne dépouille que les pirates. Elle a un sale caractère, mais s'avère très douée au combat avec des bâtons.



SANDY : C'est un grand cuisinier, un séducteur et un spécialiste du combat au pied. Qui plus est, il refuse qu'une personne puisse mourir de faim.



PIPO : C'est un garçon qui passe son temps à raconter des mensonges. Il est un peu décalé, mais c'est un spécialiste du combat à l'arbalète.



ZORRO : Spécialiste du sabre, il rêve de devenir le plus grand escrimeur. Il se bat avec trois sabres et lutte contre tous les pirates et l'injustice.



LES DIFFÉRENTS MODE DE JEU

Le mode Grand Battle

Ce mode versus vous permet de combattre un autre joueur et d'affronter l'ordinateur.

Le mode Story Event Battle

Vous suivez l'histoire du manga. Vous affrontez divers personnages, mais surtout vous devrez vaincre 5 boss pour débloquent de nouveaux personnages.

Le mode Davy Back Fight Mini-Games

Vous devez constituer une équipe de trois personnages qui devront chacun réussir une mission.

Le mode tournoi Grand Tour

Participez à un tournoi d'arts martiaux dans lequel, il y aura jusqu'à 16 participants accompagnés d'une zone d'entraînement.

LE JEU EN LUI-MÊME

En cours de jeu, vous pouvez aller où bon vous semble dans la zone de combat. Vous pourrez récupérer des bonus ou objets à lancer à la face de votre adversaire. Il est même conseillé de le faire, pour récupérer un maximum de fruits qui vont vous permettre de déclencher des coups spéciaux ou de faire appel à un personnage de soutien. Attention, les zones de combat contiennent des pièges. Quand vous effectuez un coup spécial, une animation se met en route, un peu comme dans les jeux DBZ.



LE JEU DISPONIBLE EN FRANCE

C'est la version américaine non traduite. Certains noms n'ont pas été adaptés comme Pipo qui devient Usopp ou Smoker qui devient Chaser.

Au total, 19 personnages peuvent être obtenus dans le jeu :

Monkey D. Luffy, Zorro Roronoa, Nami, Usopp (Pipo), Sanji (Sandy), Tony Tony Chopper, Nico Robin, Buggy (Baggy), Kuro (Crow), Krieg, Arlong, Smoker, Bon Cray, Crocodile, mais aussi Foxy, Enel, Aokiji et même Mihawk et Shanks. Mais, si l'on compte les personnages de soutien, on arrive à 32.



COMMENT AVOIR DE NOUVEAUX PERSONNAGES

Un grand nombre de personnages peuvent être obtenus en terminant le mode Event Battle. Ainsi, si vous terminez avec Nami, vous obtenez Arlong. Avec Chopper, vous obtenez Bon Clay. Avec Chopper une 2^e fois, vous obtenez Foxy. Avec Zorro, vous obtenez Buggy. Avec Robin, vous récupérez Crocodile. Avec Sanji, vous obtenez Don Krieg. Avec Usopp, vous obtenez Kuro. Et avec Luffy, vous récupérez Smoker.



Pour obtenir Enel, terminez avec la bande de Luffy, puis faites un tournoi en mode Grand Tour. Pour Shanks, terminez avec Luffy en Très difficile après avoir débloquent tous les autres personnages dont Enel et Aokiji.

Pour Aokiji terminez avec les 16 premiers personnages, puis avec Luffy en battant Aokiji avec le Special 2.

L'ASTUCE DE LA MORT QUI TUE

Accrochez-vous : Pour obtenir Mihawk, terminez le mode Event Battle avec Zorro en difficulté maximale. Affrontez ensuite Mihawk avec le Special 2 de Zorro, après vous être fait toucher par le Special 2 de Mihawk.



COMMENT DÉBLOQUER DES MINI-JEUX

Vous pouvez débloquent des mini-jeux en terminant le Davy Back Fight. Pour avoir Donut Race, vous devez le gagner 10 fois. Pour Crash Rush Boxer gagnez 18 fois. Pour Snow 26 fois. Pour Breaking Krieg's Armor 29 fois. The Fix Sign 34 fois. Pour Groggy Ring remportez 3 mini-jeux puis gagnez 3 fois.



NOTRE AVIS SUR LE JEU

Bien que peu nombreux, les décors sont magnifiques. Les animations des coups spéciaux sont impressionnantes. L'autre bon côté du jeu est que les combats se déroulent dans des arènes bourrées de pièges et de power-ups. Le graphisme est magnifique, le jeu est génial et les combats et attaques très réussis. Vous pourrez jouer avec de grands héros de la série, ce qui est excellent. Seul petit regret : le jeu manque malgré tout de combattants. Mais sinon, il fait beaucoup penser à DBZ Budokai.

DÉTECTIVE CONAN

Kid, l'ennemi de

Tout grand détective a un ennemi insaisissable. Sherlock Holmes avait Moriarti et Conan a Kid. Cet étudiant le jour et voleur la nuit donne du fil à retordre à notre petit détective. Découvrez dans ce texte leur plus grande rencontre. Vous pouvez suivre les aventures de Conan les mercredi et samedi sur France 3.

Kid a l'intention de voler le saphir étoilé et Conan a décidé de l'arrêter. Les deux ennemis se sont bien sûr déjà rencontrés et Conan a toujours été à deux doigts de remporter la victoire. Malheureusement, il n'a jamais arrêté Kid. Ce dernier en revanche a déjà réussi à accomplir ses méfaits.

Tel est le point de départ du meilleur film narrant les aventures de Conan le petit détective. Découvrez la rencontre au sommet entre Kid et Conan dans *Détective Conan*, le magicien aux ailes d'argent.

Un grand détective et un cambrioleur sont des rivaux

indispensables pour un duel au sommet dans un roman policier. Pour Conan, ce sera Kid le cambrioleur ! Sa dernière lettre annonce qu'il viendra "prendre la Pierre du destin".

C'est une pierre précieuse, ou plus précisément un saphir étoilé. Ses trois lignes symbolisent la confiance, l'espoir et le destin, d'où son appellation "Pierre du destin". Cependant, Kid a l'habitude de ne s'en prendre qu'aux objets difficiles à avoir. Cela signifie forcément que la pierre cache un terrible secret. Peut-être faut-il chercher du côté de son possesseur à la si mauvaise réputation, l'actrice Juri Maki...

Le problème, c'est que cette dernière voudrait mettre la pierre, lors d'une prestation sur scène. Prêt à tout pour réussir, Kid va même aller jusqu'à se déguiser en Shinichi. Du coup, Conan va être très surpris et Ran encore plus. Surtout quand on sait que, pour sa prestation, Juri Maki a invité Kogoro, Ran, Conan, et tous ceux qui entourent nos héros.

Voici les principaux suspects :



MASAYO YAGUCHI

32 ans, Manager. Elle a toujours été humiliée par Juri.



BUNJIRO NARISAWA

34 ans, acteur. Ex-mari de Juri. Il cherche en vain à renouer avec elle.



TOORU BAN

45 ans, metteur en scène/acteur. Juri l'ignore et instaure sa propre mise en scène.



TENKO TAJIMA

36 ans, actrice. Épouse de Ban. Mécontente de l'attitude de Juri envers son mari.



NATSUKI SAKAI

26 ans, maquilleuse/coiffeuse. Les caprices de Juri l'empêchent de faire son travail.



ISAO SHINJO

28 ans, acteur. Amant actuel de Juri. Elle s'en est déjà lassée.



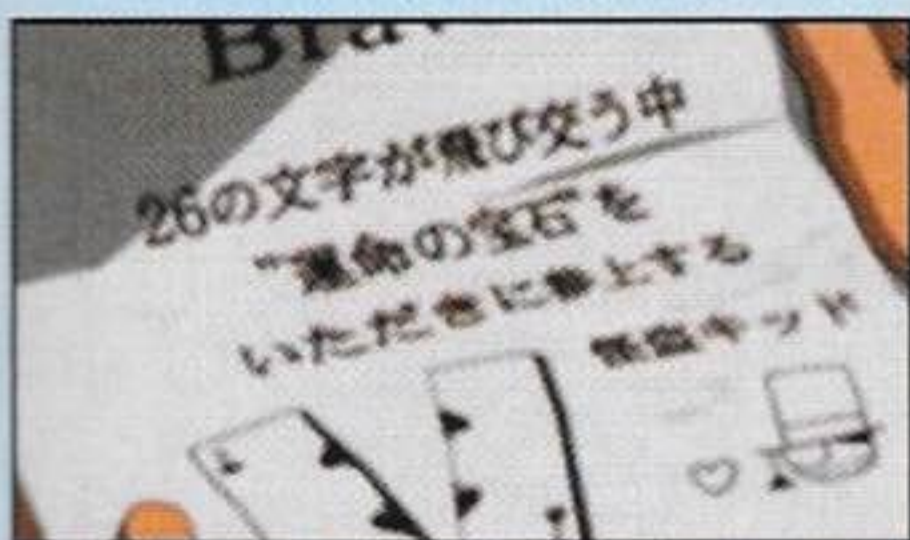


Suivez cette enquête sous forme de question/réponse

Question 1

Le grand détective Kogoro annonce qu'il a déchiffré l'annonce de Kid.

- A** A-t-il trouvé la bonne réponse ?
- B** Du bien est-ce une erreur comme d'habitude ?



L'annonce du crime. Même Conan peine à la déchiffrer. C'est la carte déchirée qui retient son attention.

Réponse : L'annonce de Kid est cryptée comme à son habitude. Il est difficile de croire que Kogoro arrive à résoudre une énigme aussi complexe. On peut donc conclure que son interprétation est fautive. À tel point que Conan et tous les gens présents le lui signalent. Cependant, personne n'arrive à trouver la bonne réponse. Pourtant Kid est bien apparu au lieu et à l'heure indiqués par Kogoro.

Question 2

Dans les précédents duels entre les deux, Kid s'est enfui par les airs à l'aide d'une aile volante, ce qui le rendait intouchable.

- A** Cette fois encore, réussira-t-il à s'enfuir par les airs ?
- B** Conan a-t-il tout prévu cette fois et va-t-il tirer sur lui ?

Réponse : En effet, dans de nombreux cas, Kid s'est enfui par les airs. Mais cette fois, Conan part à sa rencontre en sachant à qui il a à faire. Il doit bien avoir une stratégie. Surtout qu'il bénéficie de l'aide du professeur sur ce plan-là. Il ne restera donc pas planté là à le regarder s'enfuir. Mais pour ce qui est de l'abattre ou le capturer, ça risque d'être difficile.



Kid a un système de planeur caché dans sa cape. Il s'en sert pour s'enfuir. Conan a du mal à viser une cible qui bouge.

Question 3

Kid qui n'apparaît que pour voler sa cible, multiplie cette fois toutes les apparitions.

- A** Cela veut-il dire qu'il n'a pas réussi à voler le saphir étoilé la première fois ?
- B** Du bien a-t-il un autre objectif ?

Réponse : Kid a affronté Conan dans le quartier de Shiodomé et sur le monorail. Pourtant Shiodomé n'est pas le lieu du crime annoncé. Kid est connu pour respecter sa parole et, comme il a annoncé le vol du saphir étoilé, il le fera. Il est sûr que l'apparition à Shiodomé fait partie de son plan.

Kid apprécie ses duels contre Conan qui est le seul à lui tenir tête. Depuis qu'ils s'affrontent, Kid fait de plus en plus d'apparitions.



Dans tout bon Conan qui se respecte, il y a un meurtre en chambre close. Lorsqu'on parle d'un crime qui a lieu dans un avion, on pense tout de suite à un détournement. Cependant, un avion est un espace clos volant et nous allons donc être confrontés à un classique des romans policiers : un meurtre en chambre close. La victime est jury. Les suspects sont les 6 personnes en rapport avec elle. Apparemment, ils avaient tous une raison de lui en vouloir...

Olive & Tom CAPTAIN TSUBASA

25 ANS DE FOOT AU JAPON

Lorsque le manga Captain Tsubasa a débuté, le football était encore un sport méconnu au Japon. Mais très vite, les garçons s'y sont intéressés pour devenir comme Tsubasa (Olivier), et le niveau est monté en flèche. Non seulement, le Japon a pu atteindre le rêve d'entre les rêves, participer à la Coupe du monde, mais en plus, il a également été le pays organisateur. Revoyons ces 25 ans, en correspondance avec les événements du véritable football japonais.

1980

Naissance de Captain Tsubasa

La plus célèbre série de football du monde a démarré dans le magazine Shonen Jump Vol. 18. La publication de ce one shot racontait le duel opposant Taro Tsubasa et Genzo Wakabayashi.

1981

Début de la série Captain Tsubasa dans le magazine Shonen Jump

Début de la série qui a pour héros Tsubasa Ozora, un garçon qui arrive à l'école Nankatsu. "Le ballon est mon ami" devient une réplique culte qui reste dans l'histoire du manga.

Les personnages principaux :

- Tsubasa Ohzora (Olivier Aton)
- Genzo Wakabayashi (Thomas Price)
- Ryo Ishizaki (Bruce Harper)
- Hanji Urabe
- Taro Misaki (Ben Becker)
- Mamoru Izawa
- Tepei Kisugi
- Hajime Taki
- Yuzo Morisaki
- Takeru Kishida
- Kojiro Hyuga (Mark Landers)
- Takeshi Sawada (Danny Melo)
- Jun Misugi (Julian Ross)
- Hikaru Matsuyama (Philip Calahan)
- Masao et Kazuo Tachibana (Les frères Derrick)

L'HISTOIRE DU FOOT AU JAPON EN 1981

Organisation de la première coupe Toyota

Première de la coupe Toyota qui décide du numéro un mondial dans un match opposant une équipe européenne et une équipe sud-américaine. L'affrontement entre National Montevideo (Uruguay) et Nottingham Forest (Angleterre) aboutit à la victoire 1-0 du National Montevideo. Depuis, des superstars de renommée mondiale, comme Zico, Platini, Zidane ou Beckham s'y sont illustrés pour obtenir le titre de champion du monde en club.

1982

Début de la partie Tournoi national junior

Le tournoi national où s'est rassemblée la "génération dorée" comprenant Misaki, Wakabayashi, Hyuga, Misugi et Matsuyama.

1983

Victoire de Nankatsu au tournoi national

Tsubasa a atteint le sommet pour la première fois. C'est le premier pas vers les nombreux titres qu'il obtiendra par la suite.

1985

Le collège Nankatsu réussit le triplé, grâce à une victoire à égalité avec le collège Toho

La consécration des deux écoles à l'issue d'un match phénoménal est l'une des meilleures scènes de la série. C'est à travers cet épisode que certains lecteurs ont appris "l'échange de maillots". La génération dorée se réunit pour viser la Coupe du monde !

L'HISTOIRE DU FOOT AU JAPON EN 1985

Coupe du monde au Mexique

Lors de l'éliminatoire asiatique, pendant le match contre la Corée, Kazushi Kimura réussit son coup franc légendaire. Kazushi Kimura, le Fantasista japonais, est le premier joueur professionnel national. Tous le considéraient comme une superstar, alors qu'à l'époque, le football au Japon était un sport mineur. Ses coups francs sont encore aujourd'hui célèbres pour leur précision.

1988

Victoire au tournoi junior international et fin de la série

Ayant vaincu l'Allemagne de l'Ouest, Tsubasa est devenu le n° 1 mondial, et part au Brésil pour s'entraîner auprès de Roberto.

1993

Mini série "Holland Youth" dans Shonen Jump

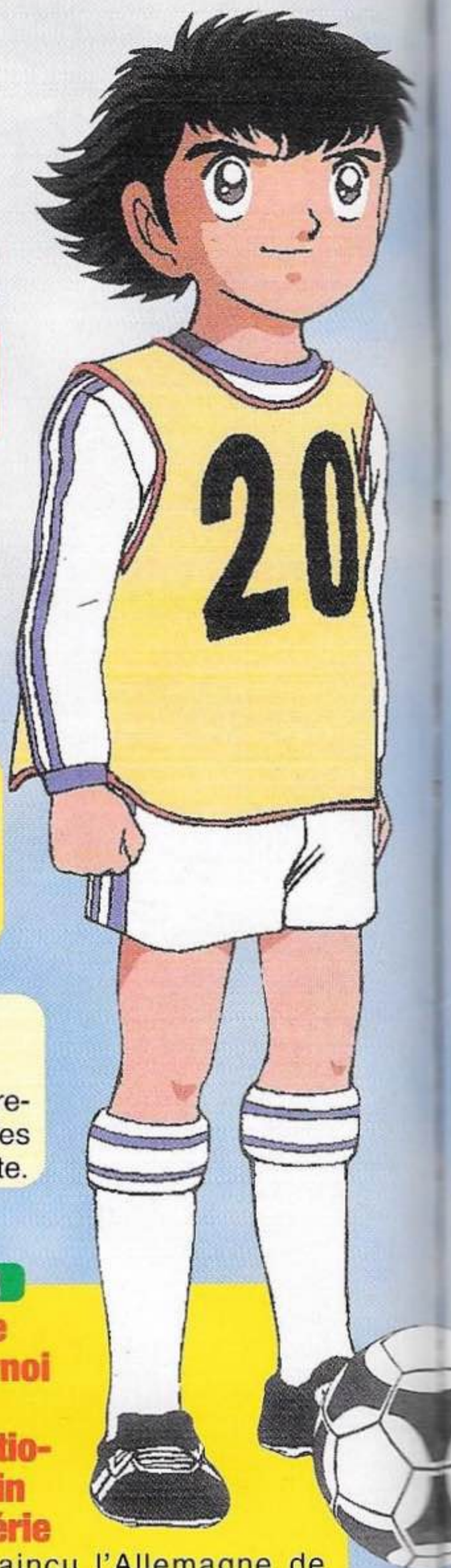
Reformation de l'équipe de la génération dorée et match sur la scène mondiale.

L'HISTOIRE DU FOOT AU JAPON EN 1993

Fondation de la J-League (La ligue de football japonaise).

Une ligue professionnelle de football est créée au Japon. Le match d'ouverture oppose Yokohama Marinos à Verdy Kawasaki, deux équipes rivales.

- L'équipe du Japon perd à l'éliminatoire asiatique pour la Coupe du monde organisée aux USA. C'est ce qu'on appelle "la tragédie de Doha".



1994

Début de la série Captain Tsubasa World Youth

Aux membres de la génération dorée qui ont terminé le lycée, se rajoutent Tsubasa, de retour du Brésil et un nouveau joueur, Shingo Aoi, pour former l'équipe du Japon des espoirs.

L'HISTOIRE DU FOOT AU JAPON EN 1994

L'équipe des espoirs termine 2^e du championnat asiatique et obtient une place pour la Coupe du monde.

1997

Le Japon triomphe à la Coupe du monde espoir. Fin de la série

C'est Roberto qui est aux commandes du Brésil, une équipe invincible avec Santana, l'enfant divin, et Natureza, le roi du foot. Les ayant vaincus, Tsubasa domine à nouveau le monde.

L'HISTOIRE DU FOOT AU JAPON EN 1997

● Participation à la Coupe du monde, organisée en France. Victoire sur l'Iran, grâce au but d'Okano ! Bien que la diffusion TV japonaise ait eu lieu en pleine nuit, des cris de joie sortant des foyers se sont fait entendre à travers tout le pays.

● Élimination après 3 défaites sur 3 matchs au premier tour. Pour sa première participation, le Japon n'est pas au niveau du football mondial.

● Vice-champion du championnat espoir de la FIFA. Cette génération comprend des joueurs comme Shinji Ono, Junichi Inamoto, Naoyasu Takahara qui jouent dans des clubs étrangers à travers le monde. Une montée qui fait dire que "la génération dorée de Tsubasa" est devenue réalité.

● Participation à la Copa America.

● Participation aux JO 2000 de Sydney. Reste en quart de finale.

2001

Début de la série Captain Tsubasa Road to 2002

Début de la nouvelle série, prenant place en Espagne.

L'HISTOIRE DU FOOT AU JAPON EN 2001

● Organisation de la Coupe FIFA de la confédération. Le Japon est vice-champion.

● Participation au championnat espoir de la FIFA.

● Participation au 6^e championnat U-17 de la FIFA.

2002

L'HISTOIRE DU FOOT AU JAPON EN 2002

Première Coupe du monde organisée en Asie, en partenariat avec la Corée du Sud

Retour sur la scène mondiale où le Japon avait essuyé une sévère défaite 4 ans auparavant. Cette fois-ci, l'honneur a été sauf en passant le premier tour. Le "monde" n'est plus très loin !

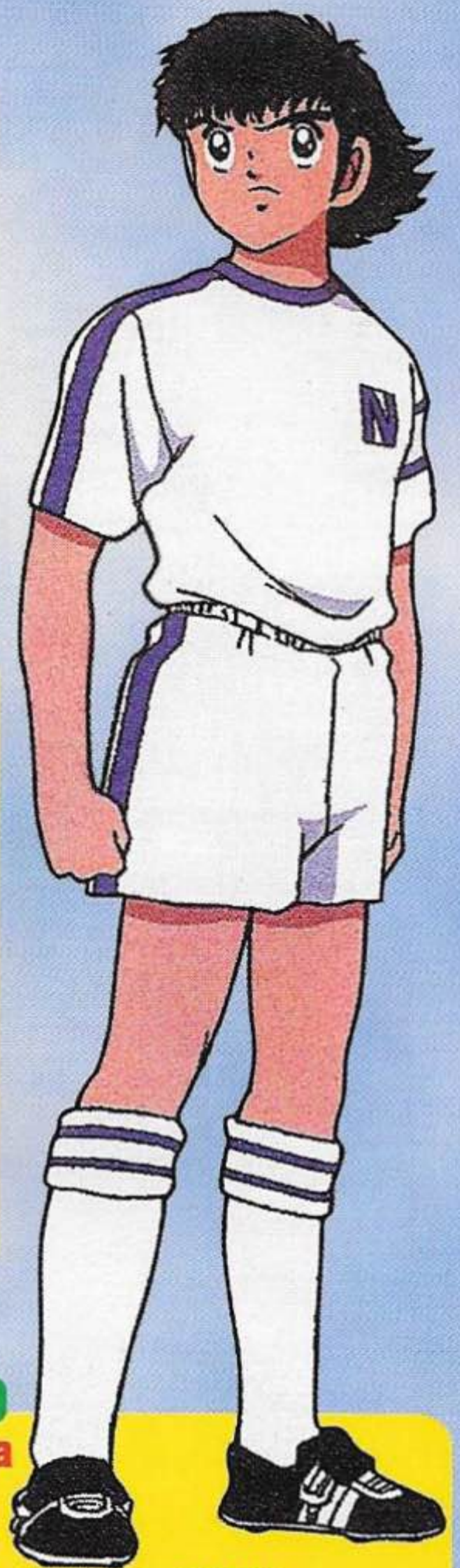
2004

Fin de la série Captain Tsubasa Road to 2002

Le duel contre Natureza a lieu pendant le Classico, le meilleur match de la ligue espagnole. Bien qu'il ne s'agisse que d'un match parmi d'autres dans la ligue nationale, l'animation est à son comble. C'est Barcelone qui l'emporte grâce à la victoire de Tsubasa sur son rival.

● Mini-série Captain Tsubasa Road to 2002, go for 2006, le soleil au bout de l'anéantissement.

● Épisode spécial Captain Tsubasa Golden Dream.

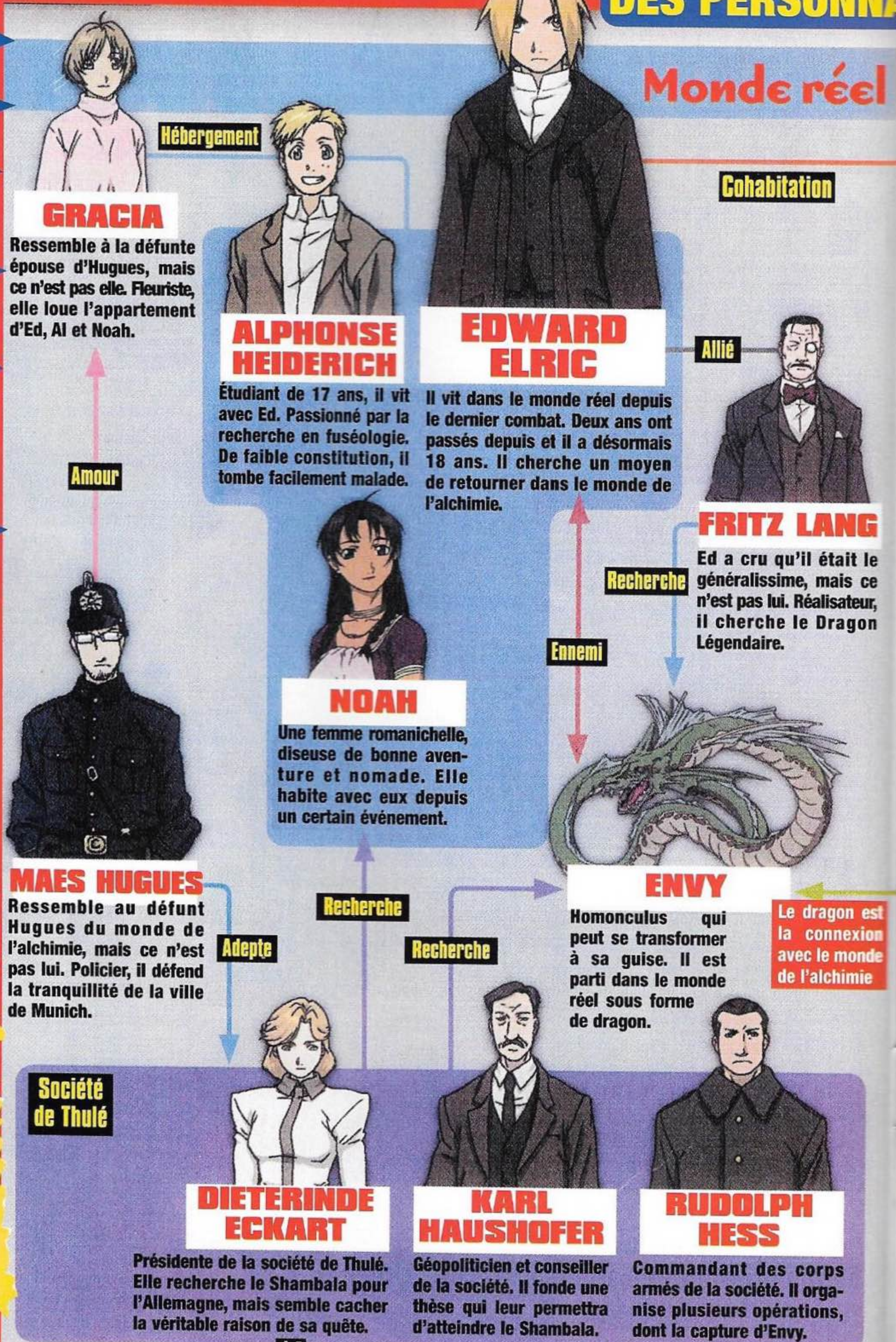


FULLMETAL ALCHEMIST

PRÉSENTATION DES PERSONNAGES

La série télé s'est arrêtée sur un suspense, Alphonse avait retrouvé sa forme physique et Edward s'était retrouvé coincé dans le monde réel en Allemagne nazie sans possibilité de retour. Le film sorti cette année permet de découvrir ce que sont devenus les personnages. En voici un petit aperçu.

Monde réel



Des relations humaines complexes dans les deux mondes
Il existe deux mondes : le monde réel, basé sur notre Histoire, et le monde de l'alchimie, né du manga et de la série télé. Ces deux univers vont servir de scène au film que nous découvrons, deux ans après la fin de la série télé au Japon. Résultat : nous y verrons apparaître des personnages historiques ayant réellement existé, des sosies de personnes décédées dans le monde de l'alchimie et d'autres pouvant passer d'un monde à l'autre. Le plus intéressant est que leurs rapports se compliquent autour de notre héros, Ed, qui connaît les deux mondes. Il est donc préférable de mettre au point les positions et les rôles de chacun de ces personnages avant de se plonger dans le récit.

Le film

Monde de l'alchimie



ALPHONSE ELRIC

Il a perdu la mémoire sur ses 4 années passées sur les routes avec Edward. Persuadé que son frère est encore vivant, il erre seul dans le monde de l'alchimie.

Amis



WINRY ROCKBELL

Cette jeune fille a grandi avec les frères Elric et elle a déjà 18 ans. Excellente mécanicienne en méca-greffe, elle attend le retour d'Ed.

Grand-mère



PINAKO ROCKBELL

Une vieille femme vive qui veille sur les frères Elric et Winry. Elle restera toujours leur précieuse alliée.

Allié ou ennemi ?



WRATH

L'homonculus qui a disparu dans le dernier épisode de la série TV. Il revient avec une seule idée en tête.

Militaires combattant à ses côtés



ROSE

Une connaissance d'Ed, Al, Winry et des militaires. Travaille à la reconstruction de Rior.



ROY MUSTANG

Après le combat à mort contre le généralissime, il s'est porté volontaire pour une mission dans un lieu perdu. Il continue à souffrir de la perte de son ami.



LISA HAWKEYE

Elle a choisi de ne pas suivre Roy, mais de rester au quartier général. Elle y attend son retour.

Retraité



ALEX LOUIS ARMSTRONG

Ancien alchimiste d'état. Reconverti en homme d'affaires après sa retraite, il opère pour la reconstruction de Rior.

Mise au point sur le monde de l'Alchimie :

La mort d'Izumi, le maître des frères Elric

Izumi, qui a enseigné l'alchimie aux frères Elric, est déjà décédée dans le film. Elle était de santé fragile, ayant perdu une partie de ses viscères au cours de la transmutation humaine ratée. Si Al est parti en voyage tout seul, c'est parce qu'elle ne pouvait plus bouger. La mort d'Izumi est liée aux retrouvailles avec Wrath.

Les désastres du monde de l'alchimie, en résonance avec le monde réel

Le calme du monde de l'alchimie est troublé par un grand séisme. Il a été causé par une troupe d'armures, envoyée par Eckart. Dans la ville de Rior, un cercle de transmutation apparaît autour de la place. À Central, c'est un affaissement de terrain circulaire. Ces événements vont réunir les habitants de ce monde : Roy et ses subor-

donnés, Winry, Sheska. Il est à noter que Roy a déjà fait le lien entre ces catastrophes et Ed.

Le point de mire : la "Cité souterraine"

La Cité souterraine, située dans la vieille ville de Central, était le quartier général de Dante, l'ennemi ultime de la série TV, et le lieu où Ed a disparu pour le monde réel. Dans le film, elle est détruite dans un cercle de transmutation à cause de la société de Thulé, tout comme le fut Rior autrefois. Cette cité semble communiquer avec le monde réel, et c'est d'ailleurs là qu'atterrit la fusée d'Eckart et Ed. Les fans ne manqueront d'ailleurs pas de remarquer des détails comme la salle de l'ancien généralissime.

FULLMETAL ALCHEMIST

Le film

Mise au point sur les héros : Les frères Elric

Début de l'histoire à Amestris, en 1917, deux ans après la fin de la série télé. Les personnages et lieux que nous connaissions bien ont changé. Alphonse Elric n'a plus son âme enfermée dans son armure, car il a retrouvé son corps humain. Il est actuellement âgé de treize ans et

c'est un homme très vigoureux. Deux ans se sont écoulés, depuis sa séparation avec Ed et il en a profité pour s'entraîner en alchimie auprès de son maître, afin de retrouver les traces de son frère. Dans le dernier épisode de la série télé, Ed s'est sacrifié pour transmuter Al. En échange, Al s'est retrouvé tel qu'il était à dix ans, ayant perdu tout souvenir des quatre années passées en compagnie d'Ed, après la transmutation de leur mère. Deux ans se sont écoulés depuis. Il n'a toujours pas retrouvé ses souvenirs. À Rior, il retrouve Armstrong et Rose, mais n'a pas l'air de se rappeler d'eux. Malgré cela, il persiste à croire à la survie d'Ed et continue de voyager seul. L'une des raisons



qui poussent Al à croire qu'Ed est vivant est les rêves dans lesquels, il voit le "Alphonse" du monde réel. Il raconte à Sig, le mari d'Izumi, qu'il se retrouve dans la peau d'un autre lui-même, qui vit en compagnie d'Ed dans un monde parallèle. En fait, il s'agit du personnage que l'on a vu apparaître dans la série télé et que l'on voit dans l'Angleterre de 1921. Apparemment, tous les personnages du monde de l'alchimie possèdent leur sosie dans cet univers parallèle. Pour Al, ce sosie serait le vrai Alphonse.

Wrath

Disparu il y a trois ans, Wrath, mal en point, est retrouvé par Winry. Équipé d'une méca-greffe, il semble retrouver des jours paisibles. Pourtant, il devra faire face à Gluttony, ressuscité et gigantesque. Dans le monde de l'alchimie, les homonculus se livrent à nouveau à un combat spectaculaire. Unique survivant des homonculus dans le monde des hommes, Wrath recherche toujours et encore une seule personne : sa mère Izumi. Cependant, elle est décédée et, pour la retrouver, il demande à Al de procéder à une transmutation en utilisant Gluttony et lui-même. Au moment où Al enclenche son alchimie, la porte s'ouvre enfin, réunissant Wrath et Izumi. Wrath a enfin été sauvé, dans un lieu qui n'est ni le monde réel, ni le monde de l'alchimie.



Une fois son corps humain retrouvé, Al a demandé à son maître Izumi de lui donner des cours d'alchimie. Le résultat est visible à l'écran. Il transmute un puits en plein désert et va jusqu'à produire une tornade ! Il est également capable de contrôler une troupe d'armures en leur transférant une partie de son âme. Lorsqu'il combat avec son manteau rouge en leur compagnie, il rappelle des scènes du passé, quand il voyageait avec Ed.

Al met en action le cercle de transmutation pour ouvrir la porte du monde réel. Cependant, il n'arrive pas à l'ouvrir. C'est à ce moment que lui reviennent les souvenirs de la transmutation ratée de sa mère, cet instant où il a perdu son



Lorsque Ed décide de retourner dans le monde réel pour détruire la porte reliant les deux univers, Al le suit. Cela signifie qu'il ne pourra plus retourner dans le monde de l'alchimie, mais pour Al, il est indispensable de vivre auprès de son frère qu'il a cherché pendant tout ce temps. C'est ce voyage solitaire de deux ans qui lui aura permis de décider de son avenir. Ses souvenirs reviennent alors. Juste avant le dénouement, Al paraît encore plus fort.

corps suivant les lois de l'échange équivalent. Il retrouve enfin une partie de son passé. C'est alors qu'apparaît l'importance de la trace que cette expérience avait laissée sur Al.



Winry Rockbell et ses sentiments inchangés envers Ed

Elle est devenue une femme adulte qui a travaillé son art en attendant le retour d'Ed. Winry a observé les frères Elric depuis leur plus jeune âge. Lorsqu'elle ressent un changement dans le monde de l'alchimie, elle ne peut s'empêcher de partir à leur recherche. Le résultat de son entraînement de mécanicienne est le nouveau méca-greffe créé pour Ed. De plus, elle a tenu compte de son évolution physique. En parallèle, Winry et Sheska avaient mené leur propre enquête au sujet de l'assassinat de Hugues dans la série télé. Voilà donc notre duo favori qui nous revient dans ce film.

Actuellement, Sheska est retournée à ses fonctions dans l'armée. Elle passe toujours ses journées dans les documents. Mais bientôt, elles se mettront en action pour suivre les traces d'Ed. Au moment des retrouvailles, alors qu'elle serre Edwards dans ses bras, les larmes témoignent de ses sentiments. Mais les retrouvailles sont de courte durée et la séparation avec les frères Elric arrive de nouveau...

NARUTO

L'armée des Ninjas

Naruto est la série la plus populaire du moment. Publiée aux éditions Kana et espérons-le très bientôt diffusée à la télé, elle met en scène un jeune orphelin dont le rêve est de devenir le ninja le plus adulé du village. La série est composée surtout de guerriers ninjas tous plus puissants les uns que les autres. Découvrez dans le texte qui suit quelques-unes de leurs aptitudes et armes de défense.



LES DIFFÉRENTS

Dans un village caché comme celui de Konoha, il y a un grand nombre de guerriers chargés de protéger les habitants. On les appelle des ninjas. Ils se classent en plusieurs catégories en fonction de leur expérience.

Hokage : L'Hokage est le ninja le plus fort et surtout le chef du village. Il n'y a qu'un seul Hokage par village. On les trouve surtout dans les cinq plus grands villages. Ils servent aussi d'ambassadeurs et sont là pour maintenir l'entente entre les différents pays.

Jounin : Ce sont des soldats d'élite, aux grades les plus élevés. Ces guerriers accomplis maîtrisent aussi bien le combat que le commandement. Leur grande expérience fait d'eux des ninjas idéaux pour accomplir des missions secrètes comme l'espionnage. Le futur Hokage est généralement choisi parmi les Jounin. Ils sont également chargés de la formation finale des jeunes aspirants ninjas.

Jounin Ambu :

Il s'agit d'un groupe faisant partie des services secrets. Ils comptent





LES ÉQUIPEMENTS

Chaque ninja de chaque village possède un équipement de guerrier bien précis. Étant donné que la formation de base est la même pour chaque aspirant, on leur apprend des techniques de combat à partir d'armes bien précises. Certains les utilisent toute leur vie, alors que d'autres évoluent et créent leur propre équipement. Hormis le bandeau serre-tête sur lequel est inscrit le logo du village, ils ont un équipement et un code vestimentaire qui varie selon les villages. Découvrez l'équipement de base d'un ninja de Konoha.

L'UNIFORME DE BASE

L'uniforme de base d'un ninja est composé :

Du bandeau : C'est l'élément de base, car il détermine non seulement le village d'origine du ninja mais aussi son grade. Quand un jeune aspirant a réussi ses examens, il reçoit le bandeau.

Des gants : Ils ne servent pas à protéger du froid, mais surtout de bouclier, car sur le dos,



une plaque de métal très solide protège des projectiles. Les ninjas apprennent dès le début esquiver les coups et les projectiles, grâce à ce mini-bouclier de métal.

Des sandales : Tous les

ninjas ont des sandales, c'est un style propre au monde de Naruto. Ils apprennent à circuler avec, sans faire de bruit ni laisser de traces.



Trousse

de guerre : Chaque guerrier possède une petite sacoche de ceinture placée sur les fesses. Elle lui sert à ranger les éléments qui lui seront utiles en mission comme : de la nourriture, de l'argent, des cartes...



TYPES DE NINJAS

parmi les meilleurs ninja Jounin. Ils sont souvent choisis pour leur faculté à passer inaperçus et vivent parmi les autres, sans que l'on sache qui ils sont. Ils arrivent à se reconnaître entre eux.

Jounin Ambu Chasseur Ninja :

Il s'agit d'une section spéciale de Jounin Ambu. Ils sont chargés des missions ultra secrètes ou capitales comme trouver les traîtres ou les criminels ninjas. Ils font aussi office de nettoyeurs et ne laissent aucune trace après leur passage.

Chunin : Ce sont des soldats de base et de premier niveau, la catégorie la plus répandue. Ils s'occupent de la formation de départ des jeunes aspirants ninjas (Genin) et de la protection du village. Ce sont des ninjas confirmés qui savent très bien se battre et qui se placent en premier rang en cas de guerre. Cette catégorie est la plus répandue et un Chunin devient Jounin quand il commence à développer des techniques personnelles très puissantes.

Genin : La plus basse caste de ninjas. Ce sont des jeunes aspirants souvent âgés de 13 ans. Ils deviennent Genin une fois qu'ils ont passé l'examen de l'académie des ninjas. L'étape suivante consiste à passer diverses épreuves sous forme de missions de plus en plus complexes et dangereuses.

Le trajet est très long pour devenir Chunin et les Genin sont toujours sous la surveillance d'un professeur Jounin.

ÉQUIPEMENT EXCEPTIONNEL

Les étuis Holster

Tout ninja se doit d'avoir des armes pour se défendre, afin d'économiser son énergie. Ce petit étui lui sert donc à ranger toutes ses armes blanches. On y trouve entre autres les Shurikens et les Kunai. Il y a aussi la crème guérissante qui soigne les coupures en quelques secondes.



Le Bombers à poche

Les Genin n'en portent pas, car ils n'ont jamais de mission de longue durée. Mais les Jounin et les Chunin portent presque tous un bombers de ninja. Ils ont la particularité d'avoir un grand nombre de poches, afin d'y placer les différents éléments utiles aux missions de très longue durée. On peut y ranger des armes supplémentaires, des manuscrits, des livres...

LES DIFFÉRENTES ARMES BLANCHES DU NINJA



Le Shuriken : Le Shuriken est l'arme du ninja la plus connue au monde. Il s'agit d'une étoile de métal au bord tranchant et pointu. Elle se lance comme un Frisbee. C'est une arme très dangereuse et facile à utiliser. La technique de combat au Shuriken s'appelle "Kagebunshin no jutsu".

Makibishi : Ce sont des pointes métalliques utilisées pour piéger les adversaires. Elles se lancent sur le sol ou se placent dans les trous faits dans le sol. Elles sont faites pour se planter dans les semelles ou dans les pieds de l'adversaire, afin de ralentir son avance, notamment lorsque l'on est poursuivi.

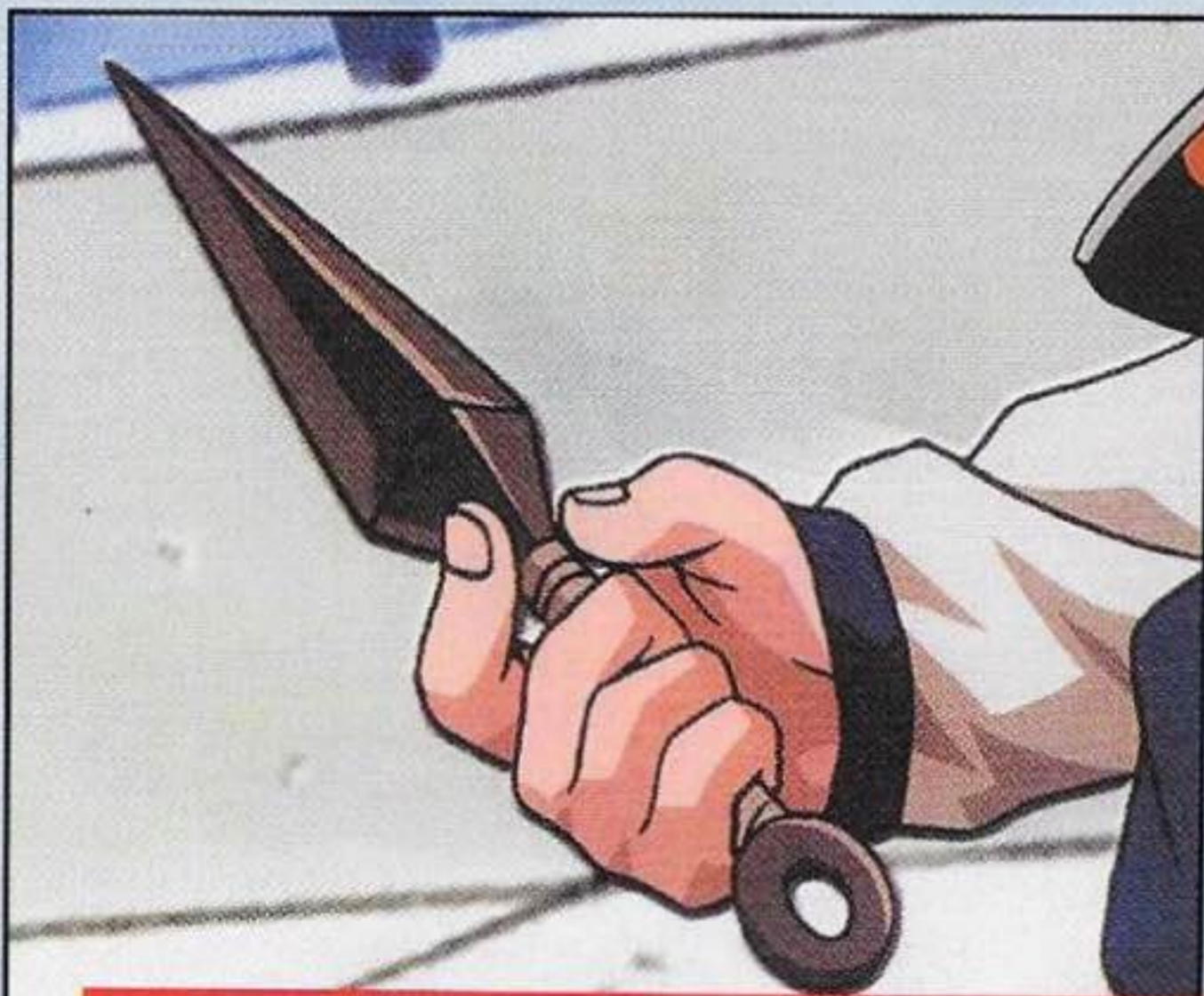
Papier explosif : C'est une sorte de formule mise sur papier qui sert de grenade au ninja. Une fois ouvert, elle explose au bout de quelques secondes. Pendant des affrontements, les ninjas le lancent sur leur adversaire en l'attachant le plus souvent à un Kunai.

Les fumigènes : Tout ninja qui se respecte possède des boules de fumée. Elles lui permettent de disparaître sans être vu et de se cacher derrière un écran de fumée, mais aussi pour se dissimuler lors d'une attaque. Le ninja lance la boule sur le sol et crée un immense écran de fumée qui détourne l'attention des adversaires. Les fumigènes ont deux utilisations. La première sert bien sûr pour s'enfuir ou apparaître avec panache. La deuxième intervient pour attaquer : les ennemis étant aveuglés par la fumée, l'attaquant peut faire des allées et venues en frappant l'adversaire.

Pilules du super soldat : Ces pilules servent à décupler les capacités des soldats pendant un combat ou de grands affrontements. Elles suppriment la peur et permettent de rester trois jours sans dormir.

Le drap du ninja : Tout ninja qui se respecte possède dans ses affaires une couverture qui prend la couleur ou la forme du décor. Il lui suffit de se cacher derrière pour ne pas être vu et se fondre dans le décor.

Le poing américain : Cette arme n'est pas utilisée par tous les ninjas. Il s'agit de quatre gros anneaux en métal collés les uns aux autres. Placée dans la main, elle augmente la puissance des coups portés à un adversaire. Certains ninjas y rajoutent une lame pour couper l'adversaire lors d'une attaque.

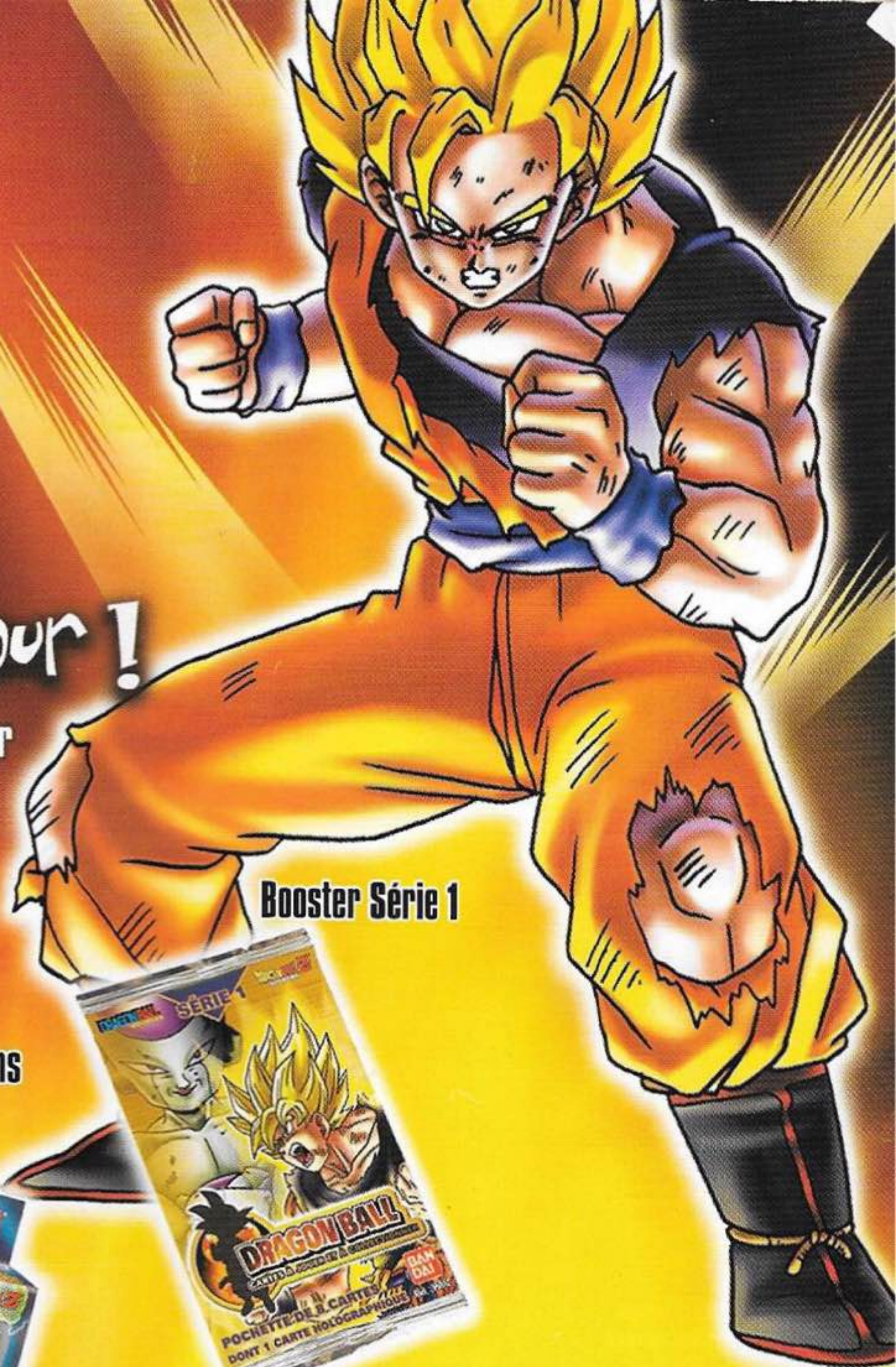


Les Kunai : Ce sont des sortes de couteaux qui ressemblent à la pointe d'une lance. Ils sont composés d'une espèce de losange au bord coupant avec un manche très court, orné d'un cercle pour le tenir. On peut dire qu'un Kunai est une arme faite avec la pointe métallique d'une lance. Il sert aussi de projectile et s'utilise comme un couteau.



GOKU est de retour !

Avec le nouveau jeu de cartes à jouer et à collectionner Dragon Ball, plonge au cœur de terribles batailles à coup de Kaméhaméha ! À toi de te montrer le plus fort et le plus habile pour faire triompher ton équipe de Super-Guerriers...



Booster Série 1



Deck Ennemis



Deck Super-Saiyans



Déjà **134 cartes** à collectionner !



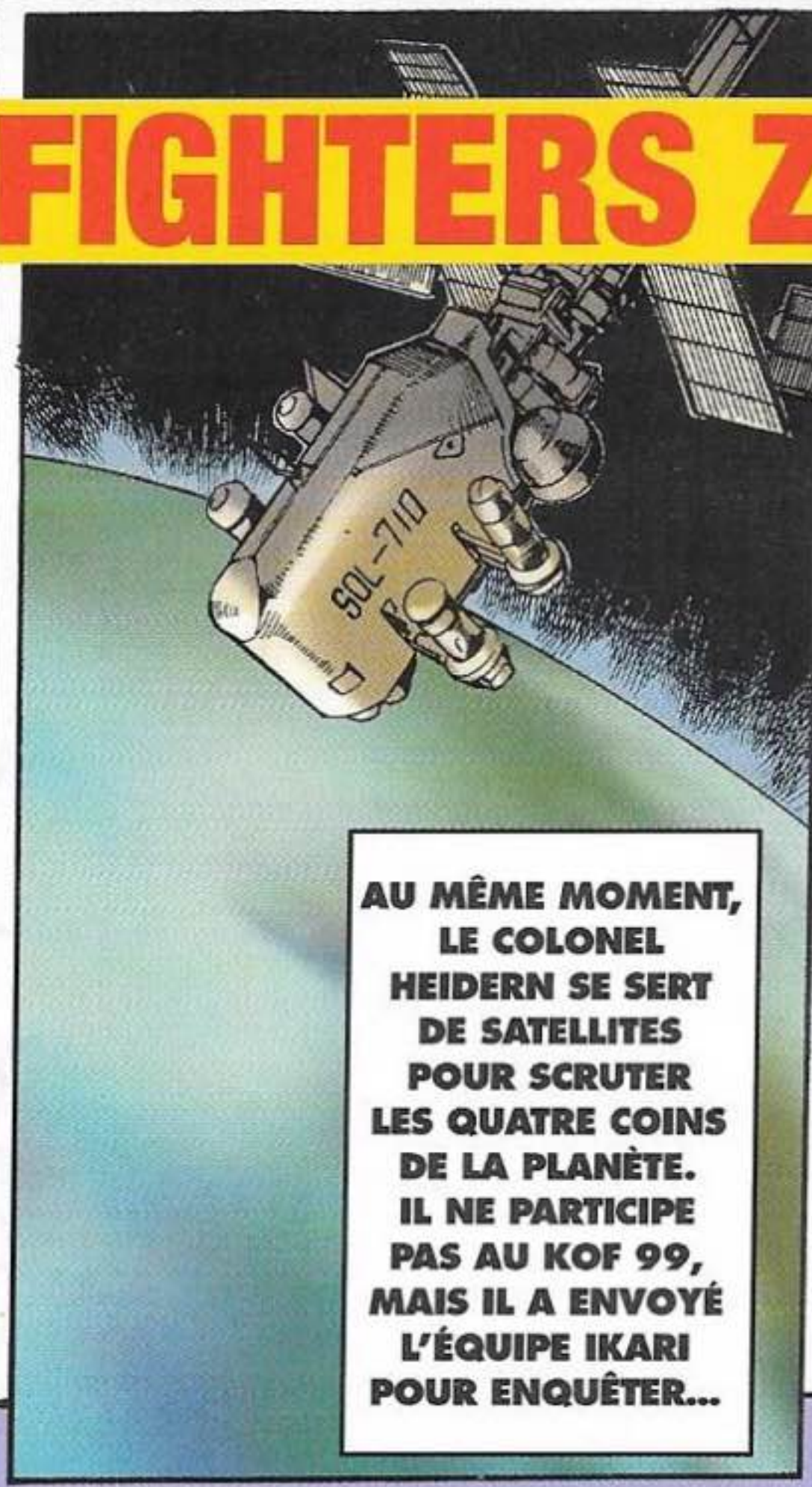
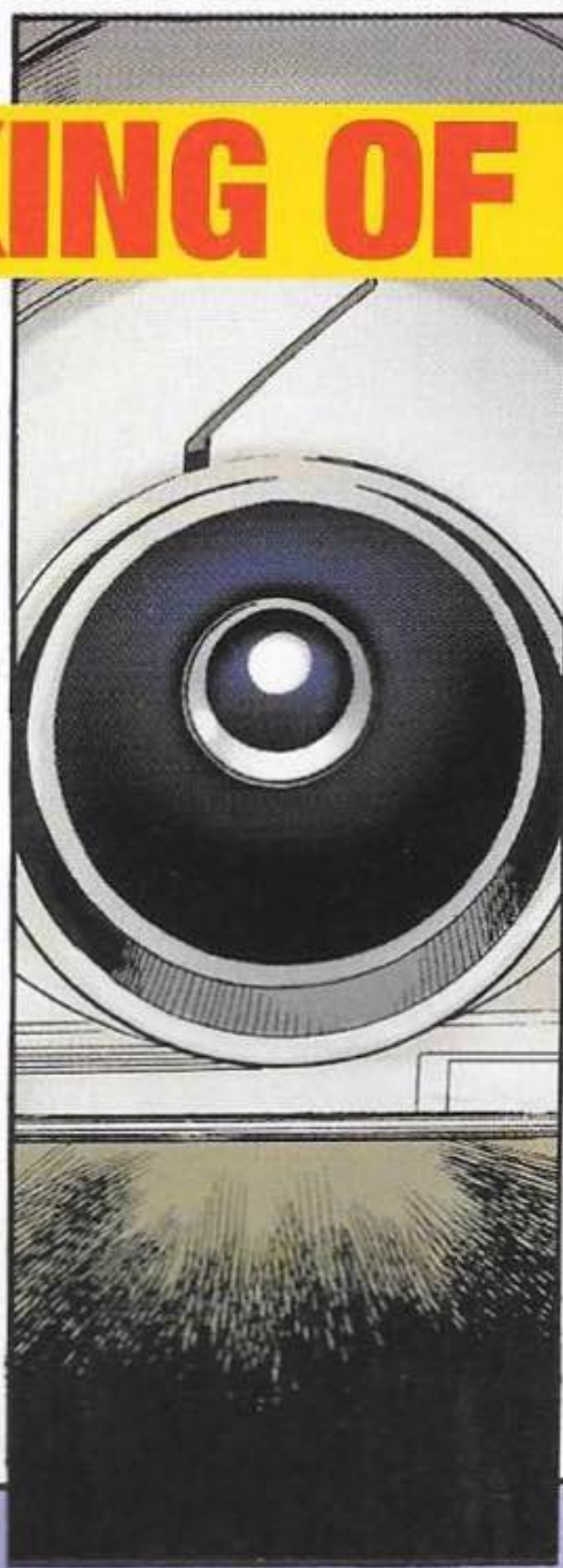
Prêt pour une nouvelle quête des Dragon Balls ?



THE KING OF FIGHTERS Z



COLONEL,
UN SATELLITE
À DES INFOR-
MATIONS



**AU MÊME MOMENT,
LE COLONEL
HEIDERN SE SERT
DE SATELLITES
POUR SCRUTER
LES QUATRE COINS
DE LA PLANÈTE.
IL NE PARTICIPE
PAS AU KOF 99,
MAIS IL A ENVOYÉ
L'ÉQUIPE IKARI
POUR ENQUÊTER...**

DES GROUPES
NON IDENTIFIÉS
SONT APPARUS UN
PEU PARTOUT SUR LA
PLANÈTE. ET ILS SE
DÉPLACENT TRÈS
RAPIDEMENT



**LE MÊME
PHÉNOMÈNE SE
REPRODUISAIT
DANS DIFFÉRENTES
VILLES... ON
VOYAIT SE
DÉPLACER DE
NOMBREUSES
PERSONNES
D'APPARENCE
IDENTIQUE,
PORTANT UN
UNIFORME**

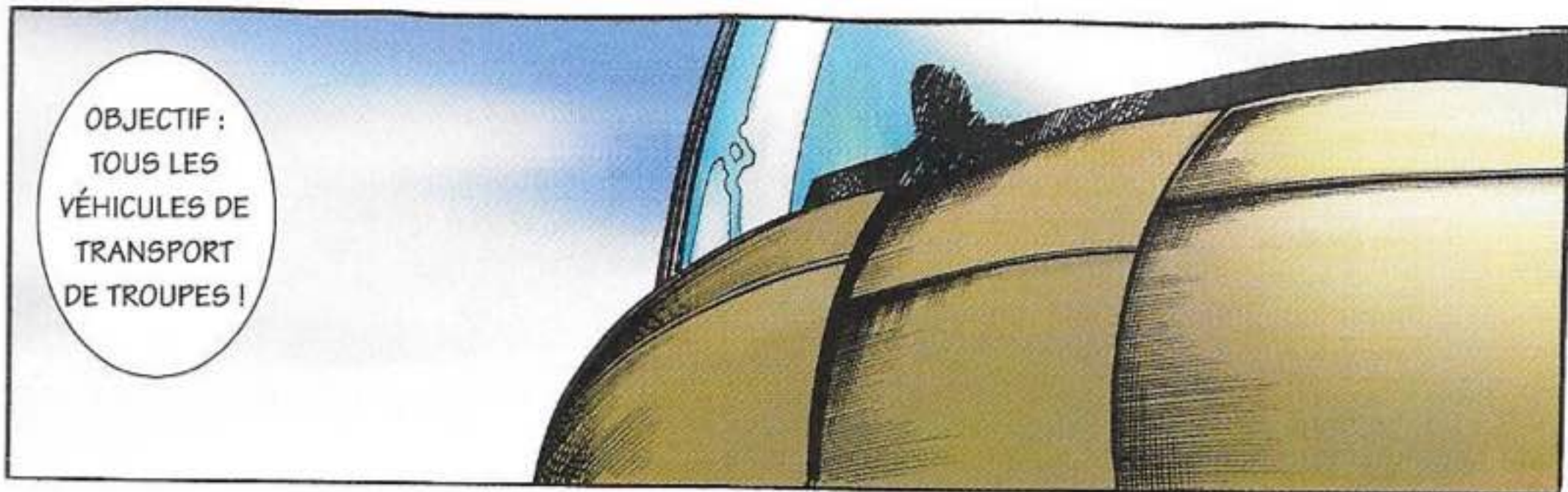


**COLONEL
HEIDERN**



KYO
KUSANAGI
?





OBJECTIF :
TOUS LES
VÉHICULES DE
TRANSPORT
DE TROUPES !



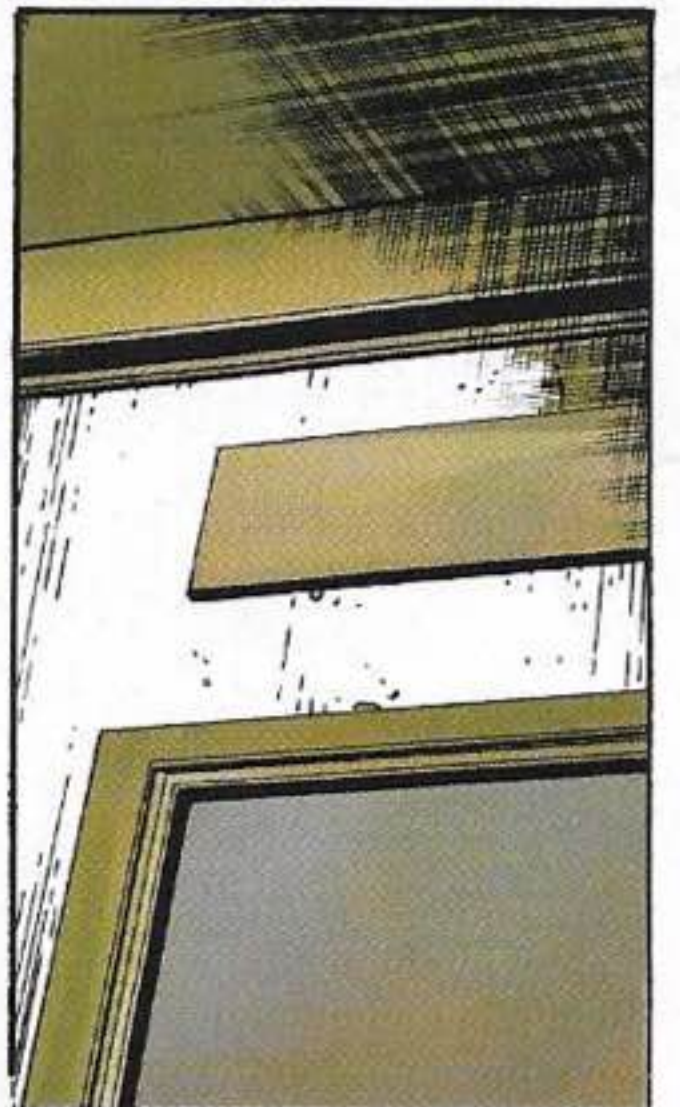
OK



ORDRE POUR
AXIS, DÉPART
IMMÉDIAT,
OVER !

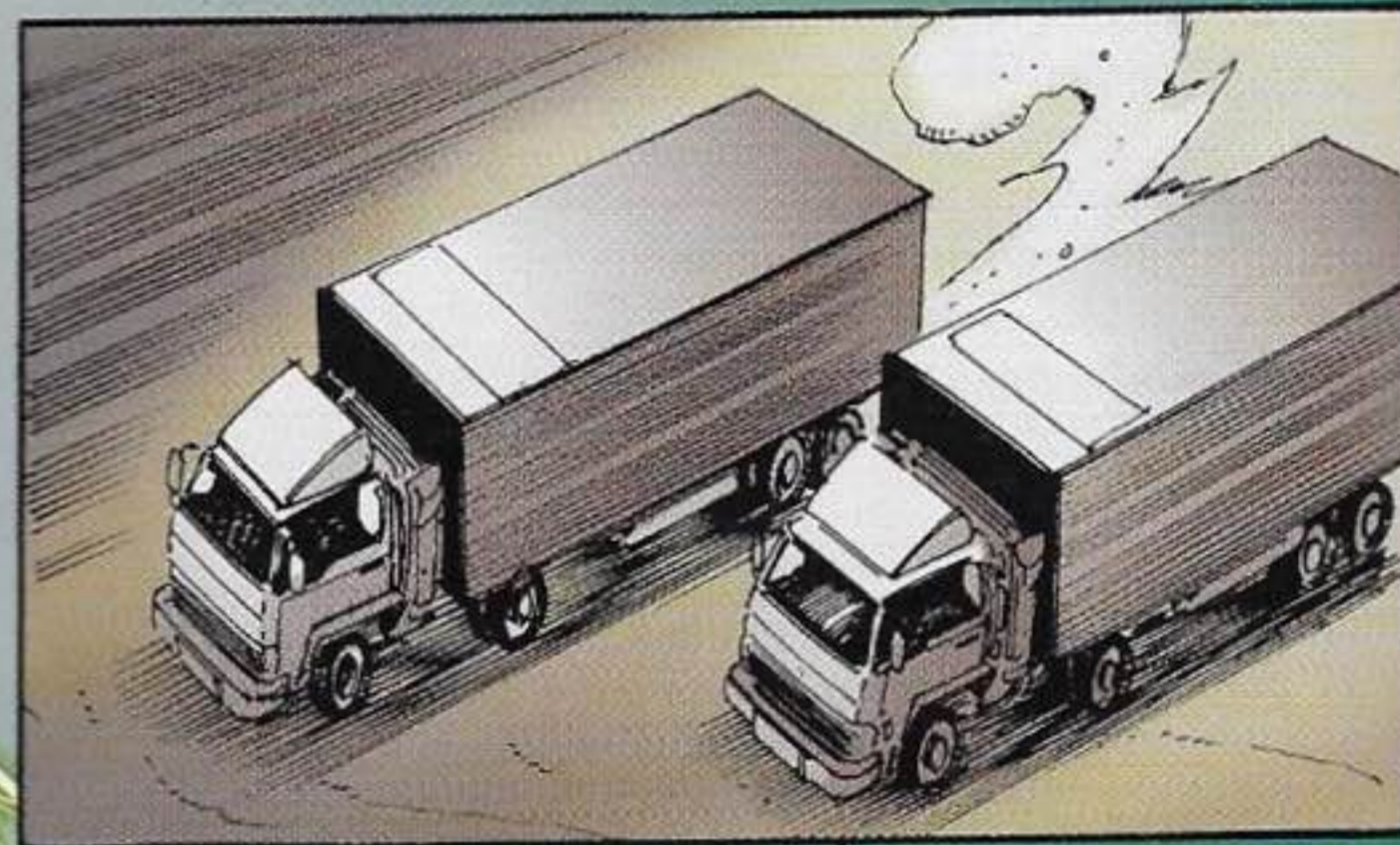
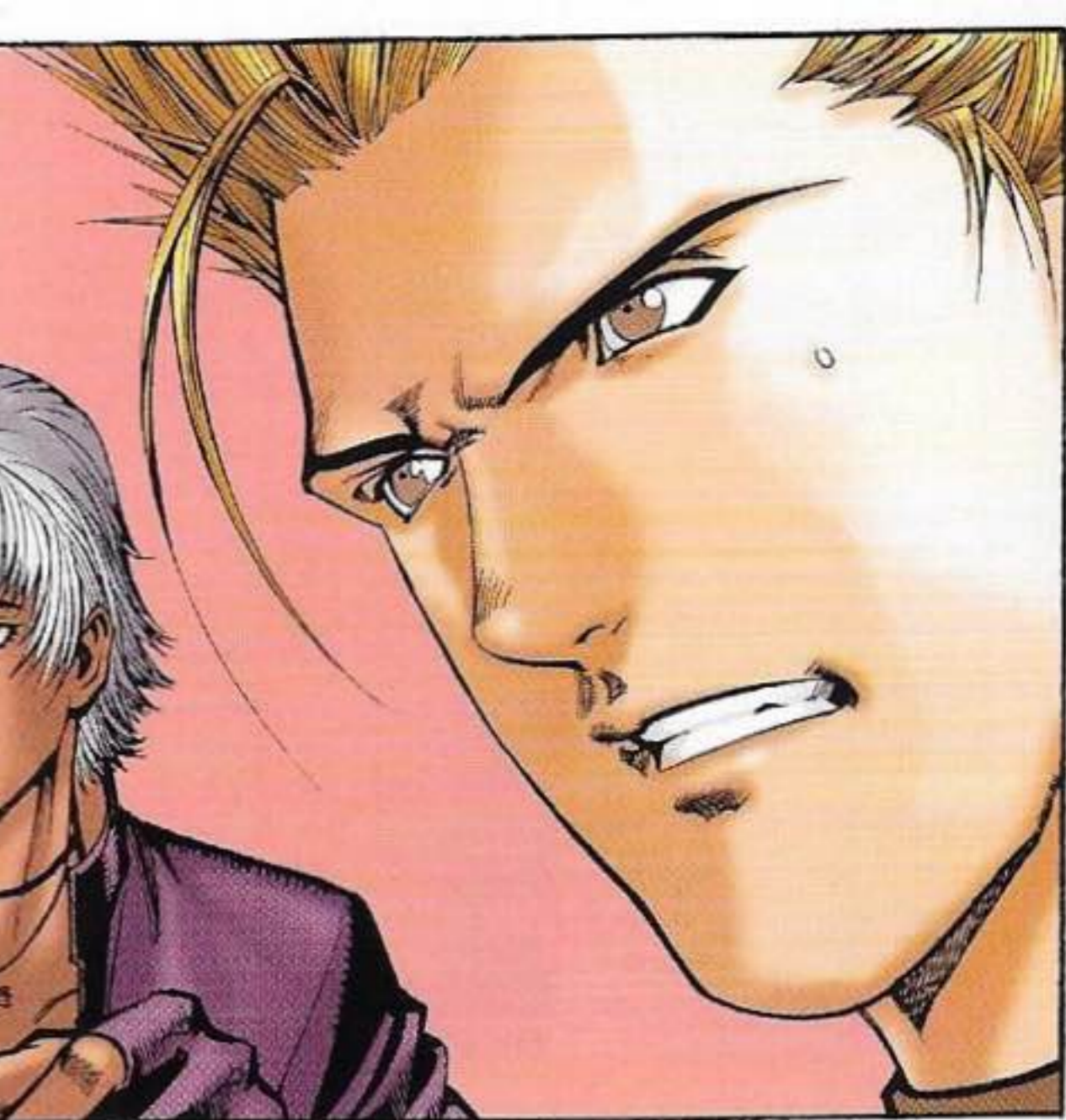


STOP !
LA PUISSANCE
A ENVAHI
CHAQUE
CELLULE DE
MON
CORPS !



JE VOUS
REMERCE,
CHAMPIONS DU
KOF 99, VOS
DONNÉES DE
COMBAT ME
SERONT TRÈS
UTILILES...
HA HA HA !

ESPÈCE DE
DÉGÉNÉRÉ !
QU'EST-CE QUE
TU RACONTES ?



AVANT DE
MOURIR VOUS ALLEZ
CONNAÎTRE L'ÉTENDUE
DE VOTRE STUPIDITÉ !
LE VÉRITABLE MOTIF DE
CE NOUVEAU KOF EST
DE RECUEILLIR TOUTES
LES DONNÉES DE
COMBAT DES
PARTICIPANTS

ELLES SONT
IMPLANTÉES SUR
DES CORPS HUMAINS...
ET SI ÇA MARCHE,
LEURS FORCES SERONT
DÉCUPLÉES ! NOUS LES
TRANSMETTRONS ALORS À
TOUS LES CLONES DE
KYO KUSANAGI POUR
PERPÉTRER UNE SÉRIE
D'ATTENTATS TERRORISTES,
ET PLONGER LE MONDE
DANS LA PEUR !
HA HA HA...



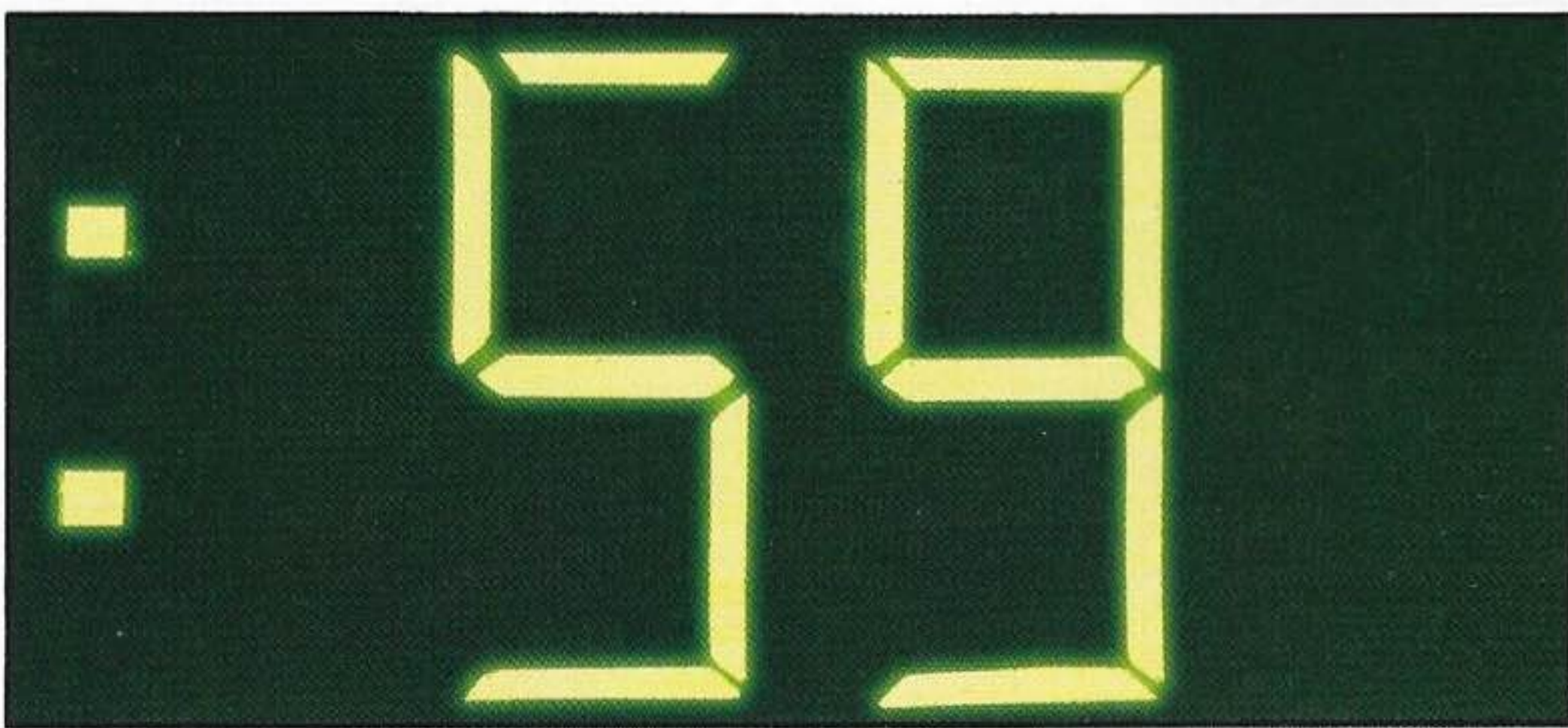
SHHHH

SHHHH
SHHHH
SHHHH

VOUS ALLEZ GÔTER
MAINTENANT AU
RÉSULTAT DE LA
TRANSPLANTA-
TION DE CES
DONNÉES !



L'ÉQUIPE
IKARI EST
PARVENUE À
S'INFILTRER
DANS LE
LABORATOIRE.
ELLE PRÉPARE
MAINTENANT
SA MISSION
DE
DESTRUCTION.





**DANS LE
SOUS-SOL DU
LABORATOIRE
, K' ET SON
ÉQUIPE SE
PRÉPARENT À
LA CONFRON-
TATION AVEC
KRIZALID.**



**MAIS KRIZALID,
SI SÛR DE LUI,
IGNORE QUE LE
PROGRAMME
N.E.S.T.S. DE
CLONAGE DE KYO
KUSANAGI VIENT
D'AVORTER...**



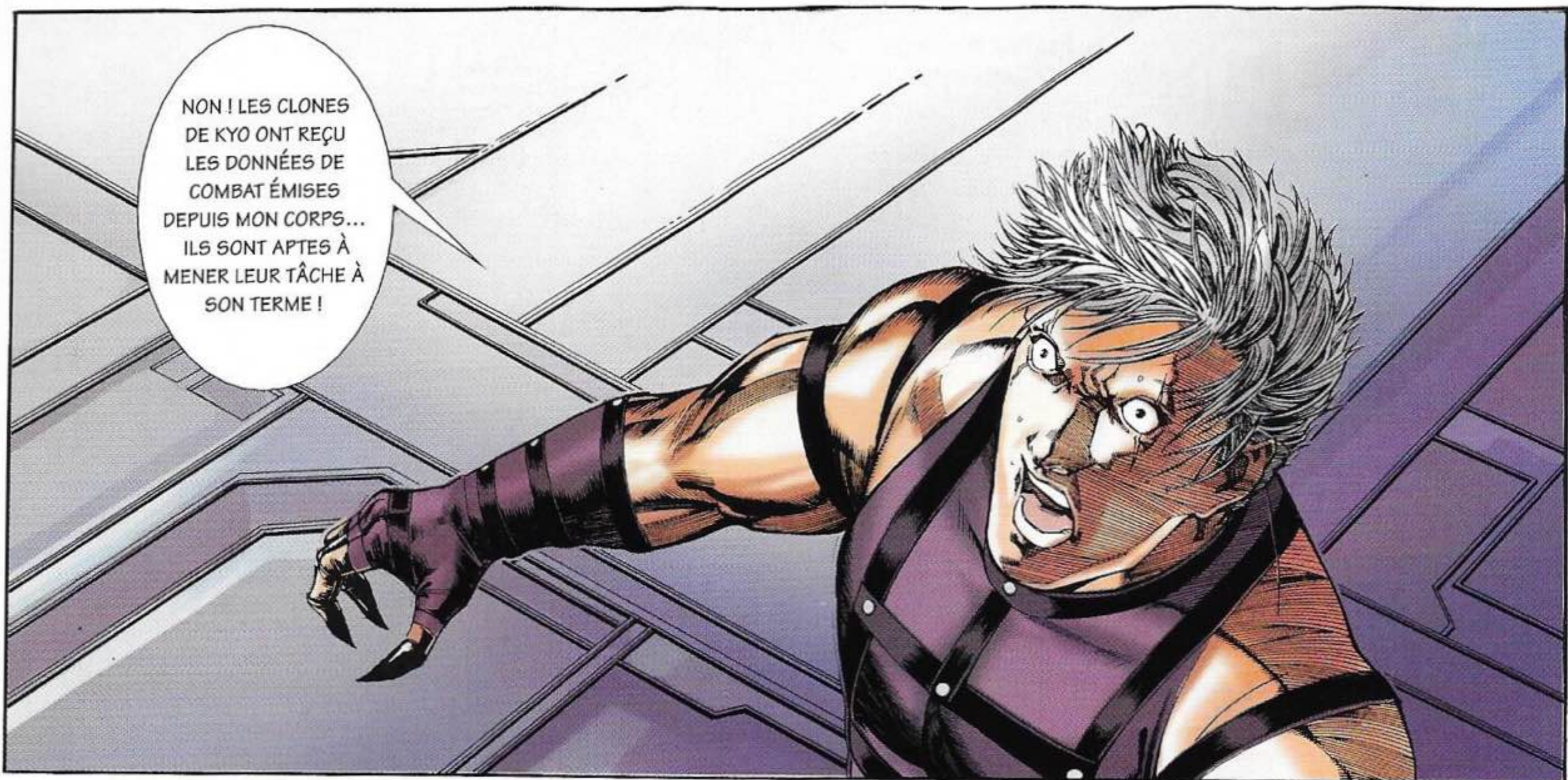
TU N'ES
QU'UN
IMBÉCILE !

PARDON !
DONNEZ-MOI
UNE AUTRE
CHANCE... C'EST
À CAUSE
D'UNE PETITE
NÉGLIGENCE
DE MA PART
QU'ILS
ONT GAGNÉ



KRIZALID,
TU AS FAILLI À TA
MISSION !?

**LE VOICI
SUR LE
CHEMIN DE
L'ÉCHEC !**



NON ! LES CLONES DE KYO ONT REÇU LES DONNÉES DE COMBAT ÉMISES DEPUIS MON CORPS... ILS SONT APTES À MENER LEUR TÂCHE À SON TERME !



NOUS DEVONS QUITTER LA BASE...



TOUS NOS EFFORTS RÉDUITS À NÉANT !?



CRÉTIN ! TOUS LES CLONES ONT ÉTÉ ÉLIMINÉS PAR L'ARMÉE DU COLONEL HEIDERN...



TU NE VAUX DÉJÀ PLUS RIEN, TU DISPARAÎTRAS AVEC TOUTES LES PREUVES !



ET... MOI ?

... DES MILLIERS DE LOGOS ET SONNERIES A TELECHARGER !

• PAR SMS Envoie

MANGAS et ta **81617**

Ex : Pour télécharger
AXEL F, envoi par SMS
MANGAS 67074 au
81617

• PAR TEL.

08 99 700 793

Logos coups de coeur



LES SONNERIES

LES TUBES RADIO

- 1 thing Amerie43328
- 1,2 step Ciara & missy elliot ...67184
- All about us Tatu11428
- All the way Craig david62136
- Antes muerta que... M.Isabel ...14701
- Beautiful Moby12312
- Bouger bouger Magic system ...23970
- Bric a brac Priscilla30766
- Ca fait zizir Rohff44971
- Caravane58211
- Das klein krokodil Schnappi ...36822
- Dile Omar don93277
- Do you really want...Culture club 78518
- Don't lie The black eyed peas ...32072
- Don't phunk with my heart ...70617
- Ecorchee vive Kayna samet ...21245
- Every single day Benassi bros ...93003
- Everybody Martin solveig81000
- Everybody's changing Keane ...38423
- Feel good inc Gorillaz09552
- From paris to bertin Infernal ...51756
- Hate it or love it The game ...72514
- Hey sexy wow Lord kossity ...70610
- Hollaback girl Gwen stefani ...02287
- I was made for lovin' you ...28969
- Incomplete Backstreet boys ...93285
- Je me sens si seul Marc layoine .46693
- Je suis en vie Gregory lemarchal 95844
- Jusqu'à la tolerance Ginie line ...93302
- Just a lil bit 50 cent65307
- La camisa negra Juanes65466
- La isla bonita Squeeze up75064

- Un monde parfait Ilona mitrecey 66376
- Unbreak my heart Il divo09955
- Vois sur leur chemin Digital ...18574
- We belong together Mariah carey 51728
- Xote das meninas (ela so quer) .93288
- You are beautiful James blunt ...29277
- Zookey - lift your leg up32761

CINE

- 2 Fast 2 Furious - Pump it up ...88112
- 8 Mile - Lose yourself55770
- Be cool - Ain't no reason19176
- Brice de Nice - Le casse de Brice98766
- Brice de Nice - Yellow85781
- Chapeau melon et bottes de cuir 79940
- Charlie et la chocolaterie13284
- Flashdance - Maniac80828
- Gangsta's paradise46233
- Gladiator34338
- Kill Bill - Ode to Oren Ishii ...62340
- Kill bill 171902
- La 7ème compagnie97074
- La carioca82144
- La famille Addams70733
- La soupe aux choux70734
- La valse d'Amélie Poulain ...70735
- La vérité si je mens82158
- Le fil de beverly hills54254
- Le Parrain55674
- Le professionnel75147
- Le seigneur des anneaux82616
- Les aventures de Rabbi Jacob ...33932
- Les bronzés (hip hop mix) ...93541
- Les bronzés font du ski54256
- L'exorciste55671
- Mission impossible54257
- La panthère rose70807
- Pretty woman74319
- Pulp fiction55673
- Rocky75170
- Sexe intentions70724
- Space Soap26652
- Super mario06717
- Taxi 374320
- Top gun42031
- Vois sur ton chemin78104
- X files82982

SERIES TV

- Alerte à malibu82139
- Alias67521
- Benny hill55679
- Blues brothers85593
- Buffy79938
- Buffy - Already met you ...60443
- Chapeau melon et bottes de cuir 79940
- Charmed - Hot61390
- Charmed - how soon is now ...00053
- Charmed - Rainbow in the sky .63450
- Dragon ball Z02663
- Friends - Smelly Cat97313
- I'll be there for you - Friends .70728
- K 200080071
- La famille Addams70733
- L'agence tous risques55773
- Les experts - who are you ...70292
- Magnum54260
- Mc gyver - mac gyver46009
- Mission impossible54257
- Mutant X62310
- NCIS74082
- Nip/Tuck - A perfect lie92929
- Plus belle la vie52977
- Save me - superman - smallville 81360
- Sex and the city21308
- Stargate SG-121310
- Starky et Hutch (série tv) ...73844
- Un gars une fille62326
- Un, dos, très83737
- Urgences73845

LES LOGOS



UN MOBILE
100%
MANGAS



LE CLASSEMENT OFFICIEL DES MEILLEURES SONNERIES

1	Popcorn Crazy frog	96160
2	Petite soeur Laam	30929
3	Je ne suis pas un heros	16356
4	Axel f. Crazy frog	67074
5	T'es pas cap pinocchio Pinocchio	47474
6	Don't cha The pussycat dolls	09285
7	Listen to your heart Dht feat edmee	30126
8	Love generation Bob sinclar	55019
9	Pas sans toi Matt pokora	84044
10	Space soap Mister cosmic vs fat dog	26652
11	San ou (la riviere) Dezil'	21671
12	Entre tu y yo Papa ap	60263
13	La tortura Shakira	39922
14	Sans defense Clemence	87514
15	Tripping Robbie williams	79792

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€/appel + 0,34€/min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © 64Telecom 2005 ; © Vurore ; (c) Studio Takehoshi ; © meo 24 ; © MForma

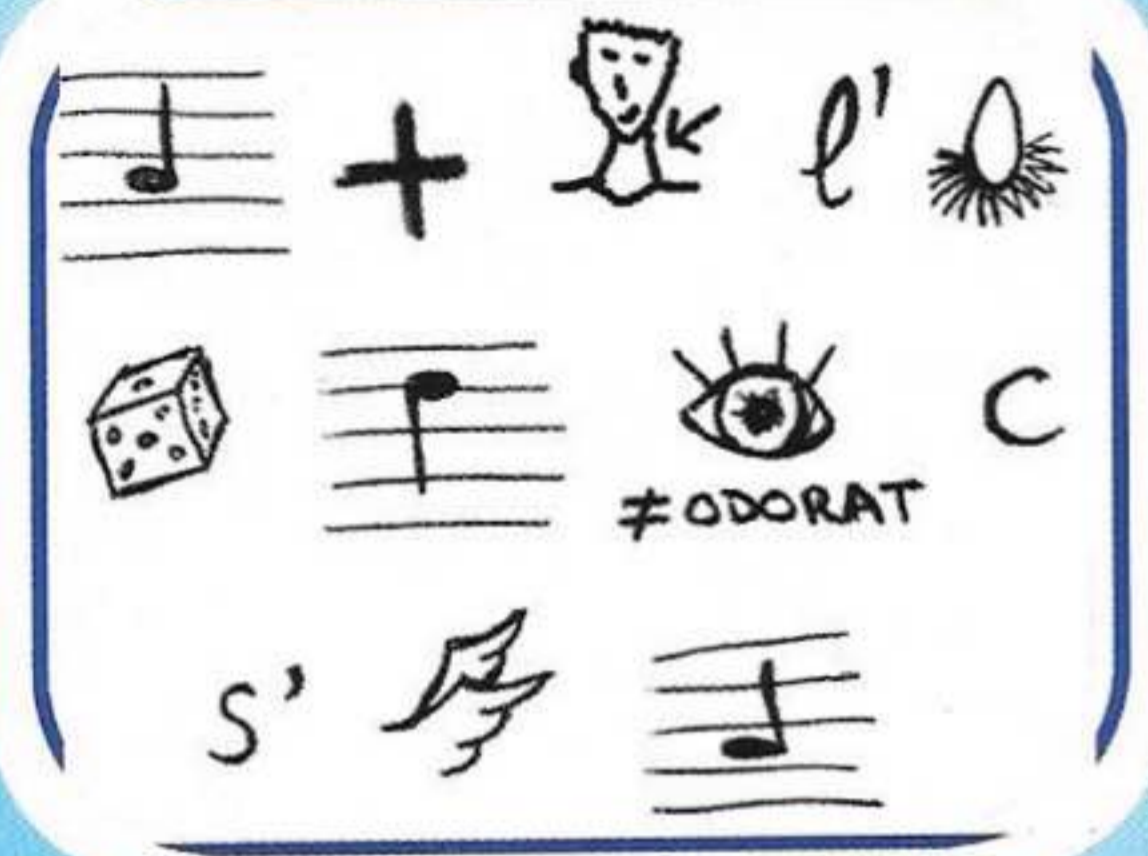


10 DIFFERENCES



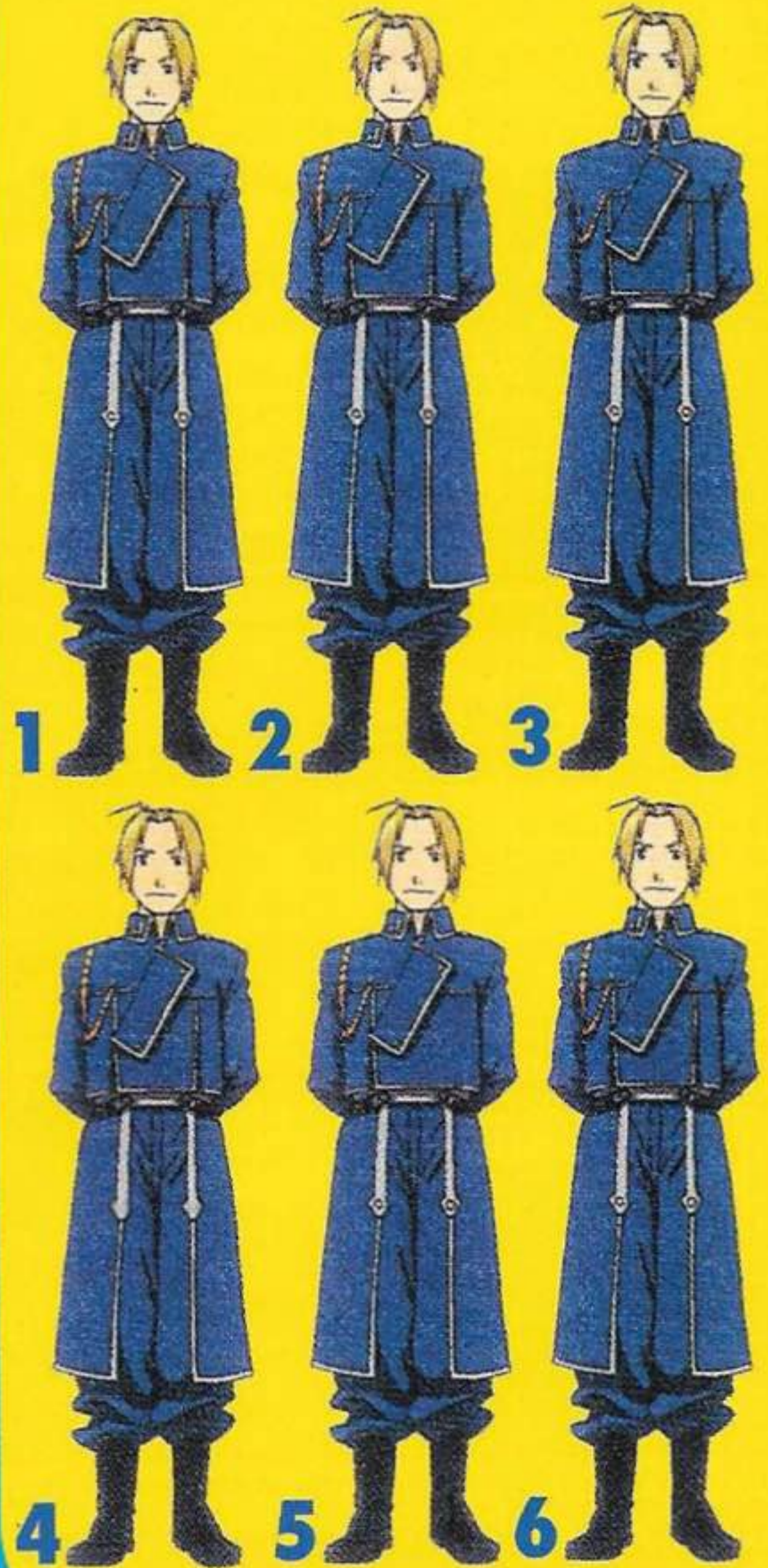
JEU X

MINI RÉBUS



LA BONNE PAIRE

Seuls deux de ces personnages sont identiques... lesquels ?



DIFFÉRENCES : Il manque la poche sur la salopette, un point sur le nœud papillon, le pendentif d'un collier, une mèche de cheveux, les attaches des lacets d'une botte. La couleur a changé : sur le bout d'une chaussure, sur une cravate, sur des chaussettes et un col. Il y a un reflet sur les lunettes

RÉBUS : La plus cool des revues c'est celle-là. LA BONNE PAIRE : 2 et 6.

SOLUTIONS

Des milliers de logos et sonneries à télécharger !!

• PAR SMS : envoi **MANGAS** suivi de **81617** la ref au **81617**

ex : pour télécharger le logo **TYSON**, envoi **MANGAS 31193** au **81617** 1,50€/envoi

• PAR TEL :

08 99 700 793

+ prix du sms



TYSON va kiffer GRAAVE ton mobile !

LES SONNERIES

TUBES FM	32761	Zookey Africanism et Yves Larock
43328	1 thing	America
67184	1, 2 step	Ciara & Missy Elliott
11428	All about us	Tatu
62136	All the way	Craig David
14701	Antes muerta que sencilla	
56050	Be yourself	Audioslave
12312	Beautiful	
23970	Bouger, bouger	Magic System
30766	Bric à brac	Priscilla
44971	ça fait zizir (ça fait laisir)	
04473	Candy shop	50 cent
58211	Caravane	
18602	C'est les vacances	Iona Mitrevey
36822	Das klein Krokodil	Schnappi
93277	Dile	Don Omar
78518	Do you really want to hurt me	
02776	Do you want to	
32072	Don't lie	Black eyed peas
70617	Don't plunk with my heart	
21245	Ecorchée vive	Kayna Samet
01397	Elle me contrôle	M.Pokora
74138	Et si en plus y'a personne	
93003	Every single day	Bonass Bros
81000	Everybody	Martin Solveig
09552	Feel good inc	
51756	From Paris to Berlin	Infernal
59310	Gasolina	Papa A.P.
72514	Hate it or love it	The game
70610	Hey sexy wow	Lord Kossity
02287	Hollaback girl	Gwen Stefani
28969	I was made for lovin' you	
93285	Incomplete	Backstreet Boys
46693	Je me sens si seul	Marc Lavoine
95844	Je suis en vie	Gregory Lemarchal
93302	Jusqu'à la tolérance	Ginie Line
65307	Just a lil bit	50 cent
65466	La camisa negra	Juanes
75064	La isla bonita	Squeeze up
46186	L'olivier	
40389	Lonely	Akon
86671	Love on my mind	Freemasons
14511	Ma liberté	Za Boyz
71061	Ma vie	
69047	Matador	
21927	Métis (se)	
75951	Mon tout	Michal
91078	Mutoto	Booka
21701	Narcotic	Potatoheadz
11105	No fear	The rasmus
11106	On est trop jeune	Woulo
52977	Plus belle la vie	
59006	Pon de replay	Rihanna
38994	Pop the music	Triim
00942	Pop'n' gum	Superbus
42177	Protège-toi	
06638	Q.I.	Mylène Farmer
83503	Retomber amoureux	C.Badi
08385	Rit	Carlos
78099	Say it's alright	DREAM
40135	Senegal fast food	
23840	Serre-moi	Jenifer
18511	Shame and scandal	Madness
73107	Signs	Snoop Dogg
76472	Slow down	Bobby Valentino
90819	Somebody told me	The killers
12508	Speed of sound	
32736	Suavemente	Paul Cless
33239	The drill	
09481	The sound of San Francisco	
91202	Tu es blonde	Les squatters
32574	Tu es comme ça	Manitou et Garou
62120	Un casting parfait	Le 6-9
66376	Un monde parfait	Iona Mitrevey
09955	Unbreak my heart	Il Divo
10319	Voce me apareceu	Kaleidoscopio
18574	Vois sur leur chemin	Digital
51728	We belong together	Mariah Carey
53209	What a feeling	Global DeeJays
93288	Xote das meninas	(ela so quer)
85781	Yellow, le casse de Brice	
29277	You are beautiful	James Blunt

Grid of logos and their corresponding numbers:

- 16250, 58562, 58202, 21210, 55041, 16241
- 60432, 07225, 08755, 58693
- 58349, 07438, 05634, 87043, 58359
- 91320, 91326, 04015, 33637
- 81967, 35027, 35030, 35025, 57203
- 35417, 04018, 49166, 58717, 74555, 10020
- 34684, 71030, 81969, 45874, 91310, 91316
- 57544, 32412, 08647, 09839, 27187, 35731
- 22119, 48975, 90183, 02639, 71863
- 79473, 61693, 56332, 03530, 70108, 92621
- 89831, 67285, 27103, 52504, 40896, 25326
- 52138, 85702, 66466, 68987, 47495, 13455



TOP LOGOS

Top Logos grid:

- 1: 05907 (Green alien face)
- 2: 28307 (Alien face)
- 3: 75456 (Red dragon)
- 4: 28306 (Blue dragon)
- 5: 10314 (Yellow dragon)

TOP SONNERIES

1	96160	Popcorn
2	67074	Axel F
3	16356	Je ne suis pas un héros
4	47474	T'es pas cap pinocchio Pinocchio
5	55019	Love generation Bob Sinclar
6	21671	San ou (la rivière) Dezil'
7	26652	Space soap Mister cosmic Vs Fat dog
8	84044	Pas sans toi Matt Pokora
9	30929	Petite soeur Låam
10	9285	Don't cha The Pussycat Dolls
11	39922	La tortura Shakira - Alejandro Sanz
12	30126	Listen to your heart DHT - Edmee
13	44722	Pense à moi
14	87514	Sans défense
15	60263	Entre tu y yo Papa AP
16	29277	You are beautiful James Blunt
17	02287	Hollaback girl Gwen Stefani
18	51756	From Paris to Berlin Infernal
19	18602	C'est les vacances Iona Mitrevey
20	74138	Et si en plus y'a personne

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€/appel + 0,34€/min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © Sandrine Gestin ; © 64 Telecom ; © Krystal Camprubi © Studio Takehoshi ; © Vurore; Copyright 2005 MagicBerry Co., Ltd All rights reserved - © 313 BULLROT - Produit de Banlieue © SHOWCASE - © Royal wear 2005 - © See My Sms tous droits réservés - © Mobibase - © Bob Marley Music, Inc. - © CharacterKorea Co., Ltd 1999-2005. All rights reserved - © 2005 Corbis Inc - © ADAGP, Paris - 2005 - © Digital Vision

LE FORUM CHAT LE PLUS DELIRE !

PAR SMS Envoie **CPCHAT** au **61617**

PAR TEL **08 92 70 25 35**

MACTU MANGAS

À partir de ce numéro, vous pourrez, grâce à cette nouvelle rubrique, suivre l'actualité du manga en France et au Japon chaque mois. Actu Mangas est la rubrique news, infos potins... de votre D.Mangas.

EN MANGA EN FRANCE



Yu-Gi-Oh! Vol. 38

Ce mois-ci sort aux éditions Kana le dernier volume du manga Yu-Gi-Oh! La série prend fin avec la bataille contre Zork Necrophilius et le pharaon Atem. Une nouvelle série vient de sortir en France, sous le nom Yu-Gi-Oh! G et se passe à l'époque de l'affrontement de Bataille Ville.

City Hunter - Ultime Vol. 2

Réédition du manga des aventures du grand détective de Shinjuku au nom de code City Hunter. Le manga qui a donné naissance à Nicky Larson était déjà sorti, il y a quelques années chez J'ai lu. Cette fois la série ressort avec des pages couleur en bonus.



One Piece - Blue - Grand Data File

Second volet du livre de découverte de One Piece. Le premier opus Red Grand Character présentait les personnages. Celui-ci présente toutes les créatures, une encyclopédie des fruits du démon, la carte de navigation du Vogue Mary avec description de chaque escale...

NOUVEAUTES PRODUITS DÉRIVÉS

Energie Élémentaire

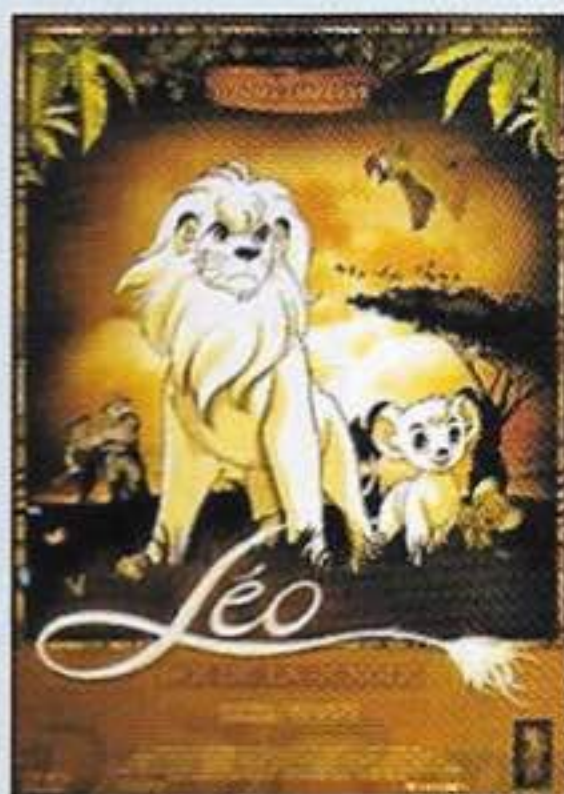
Ce nouveau booster pack vous donne la possibilité d'utiliser les éléments naturel comme le feu, l'eau, la terre, l'air et des ténèbres. Jouer avec Dragon Catapult Cannon et Jar of Avarice. 25 cartes seront issues de la nouvelle série Yu-Gi-Oh! GX.



EN DVD EN FRANCE

Card Captor Sakura Film 2

Le second film des aventures de Sakura chasseuse de cartes (la série de M6) sort enfin en France. Ce film clôture la série et met en avant l'aventure amoureuse de Sakura et Lionel. Deux éditions sont disponibles : une normale et une collector.



Le Roi Léo Le film !

Le roi lion de Disney a été inspiré d'une série de trois mangas d'Osamu Tezuka connus sous le nom du Roi Léo. Cette histoire mettait en scène les aventures de trois générations de lions blancs. Le roi lion reprend l'histoire du second lion. Ce film quant à lui reprend l'histoire du troisième lion. Louné et Loukio sont

les enfants de Léo.

Mobile Suit Gundam Seed Vol. 8

Dernière série Gundam sortie au Japon et l'une des meilleures. Une bonne occasion pour vous de découvrir cette série très réussie. Le concept est souvent le même : la terre en guerre contre ses colonies spéciales. Cette fois, l'histoire met en scène Kira et Asran d'amis d'enfance. Mais la guerre opposant la Terre à ses colonies spatiales, va faire d'eux des adversaires.



EN FRANCE À LA TÉLÉ

Get Baker

Get Baker sur France 4 met en scène deux jeunes hommes, aux super pouvoirs, qui utilisent leurs facultés pour retrouver moyennant argent n'importe quel objet perdu. Le manga est publié aux éditions Pika.



AU JAPON EN DESSIN ANIMÉ

Angel Heart

Disponible en manga en France, chez Génération Comics. Cette suite alternative de la série City Hunter Nicky Larson est enfin adaptée en dessin animé. Laura (Kaori) est morte depuis un an, son cœur a été volé et placé dans le cœur d'une tueuse à gage de 16 ans, surnommée Glass Heart. Sa vie va alors changer. Écoutant son cœur, elle part à la recherche de Ryo Saeba (Nicky).



Saint Seiya Hades Part. 2

La première partie de Hadès qui met en scène nos chevaliers, contre le pire ennemi d'Athéna sort bientôt en France chez AB Vidéo. Cette mini-série qui compte 13 épisodes s'arrête juste après l'affrontement de Seiyar et de ses compagnons contre Radamanthe. Le 17 décembre commencera à la télé, la suite de leurs aventures et leur descente aux enfers.



LE VOICI ENFIN, LE TRÈS ATTENDU DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAÏCHI DONT LES FANS RÊVENT DEPUIS LES PREMIÈRES IMAGES DISPONIBLES SUR LE NET. LE JEU A BEAUCOUP CHANGÉ DEPUIS BUDOKAI 3, IL EST MAINTENANT ENTIÈREMENT EN 3D, ET L'ÉNORME CHANGEMENT TRÈS INNOVATEUR, C'EST L'IMMENSITÉ DES NIVEAUX QUI VONT VOUS PERMETTRE DE FAIRE DES COMBATS IDENTIQUES À CEUX DE LA CÉLÈBRE SÉRIE DE MONSIEUR TORIYAMA.



→ Tout est réuni dans le jeu pour que vous puissiez faire exactement tout ce que



peuvent faire vos héros dans le dessin animé. C'est donc le jeu rêvé pour les fans des aventures de Sangoku. Jamais aucun autre jeu n'avait autant respecté l'univers de DBZ pourtant maintes fois adapté sur console.

L'histoire

L'histoire reprend bien sûr celle du

dessin animé, en commençant par l'arrivée de Raditz, en passant par Frezeer et Cell jusqu'à Majin Boo et bien plus encore. Là où les concepteurs ont fait très fort, c'est qu'ils ont même mis les personnages qui apparaissent dans les différents films et cela n'avait jamais été fait avant. Vous revivrez les grands moments du dessin animé, comme le tournoi des arts martiaux.

Le principe du jeu

Même s'il y a pas mal de changements, comparé à la série des Budokai, ce nouvel opus reste avant tout un jeu de baston. Vous pouvez dorénavant voyager à l'infini dans l'immensité des niveaux. Le décor entièrement en 3D peut être détruit à volonté, vous pouvez aussi vous cacher lorsque votre énergie est au plus mal.



→ LES PERSONNAGES



Gentils

Tous les héros de la série ou presque sont de la partie. Il y a bien sûr tous les personnages phares, comme Sangoku, Végéta, Trunks, Sangohan... Mais il y a aussi des personnages que l'on voit rarement, voir jamais, dans les jeux vidéo comme Tortue Géniale, Mister Satan, Crillin.



Méchants

Tous les méchants pas beaux sont eux aussi à l'honneur dans le jeu avec des ennemis coriaces comme les cyborgs C16, C17, C18, C19. Quelques hommes de main de Frezeer, tels que Zarbon, la force spéciale au grand complet, Dodoria. À noter quelques petites surprises parmi les méchants, comme le Docteur Gélot, Nappa, Dabula...

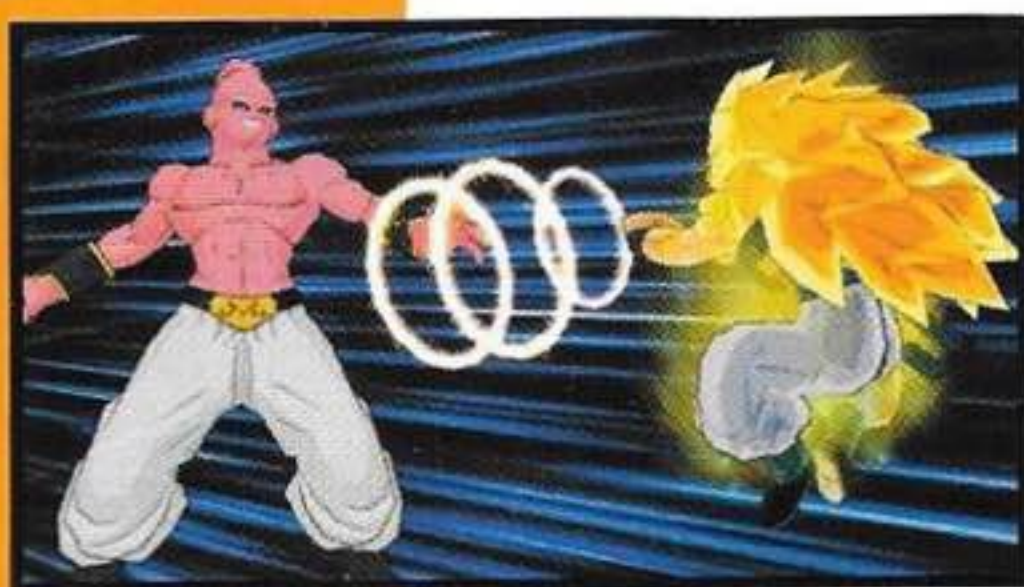


Ceux des films

Tous les personnages présentés à gauche apparaissent dans la série, mais voici quelques personnages que l'on voit uniquement dans les films et que vous pourrez diriger. Bujack, Barduck père de Sangoku, Kura ou Cooler frère du grand Freezer, Janemba... Un dernier pour la route, très important, Broly le plus puissant des guerriers de l'espace.

→ MODE AVENTURE

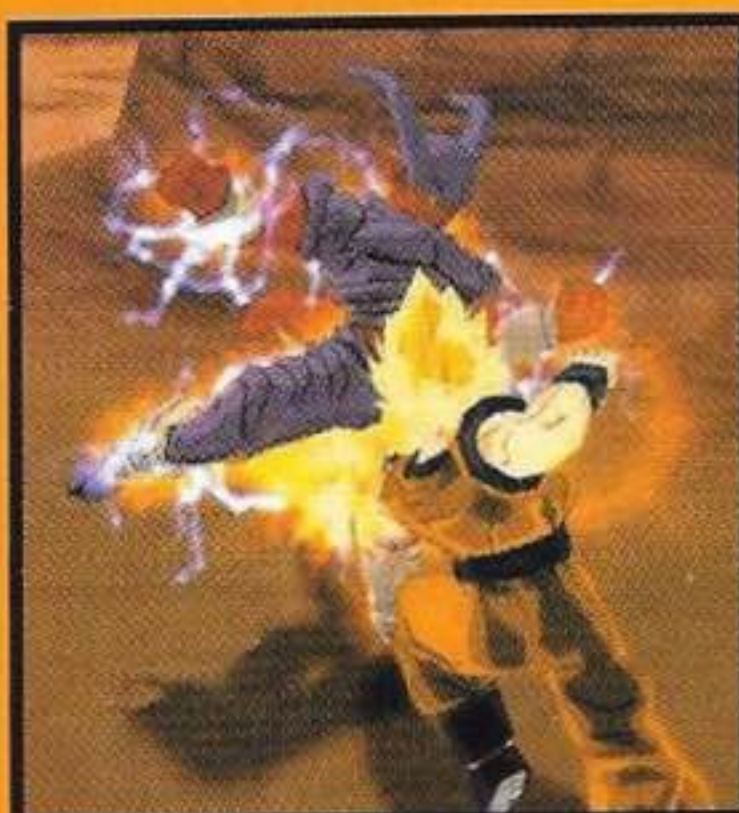
Le mode aventure est le plus intéressant du jeu, c'est grâce à lui que vous allez revivre tous les combats du dessin animé. Le jeu respecte parfaitement l'ordre chronologique des batailles de la série. Par exemple, si dans le DA, c'est Sangohan qui bat Cell, alors c'est avec lui que vous jouerez. Le tournoi des arts martiaux est aussi présent avec les mêmes règles, vous



ne pourrez donc pas mettre le pied en dehors du terrain. Tout à été fait de façon à ce que les fans soient satisfaits le plus possible.



→ PETIT PLUS



au mode dragon. Il y a des vidéos spécialement faites pour le jeu à découvrir. Vous pouvez utiliser toutes les techniques connues de la série comme le Kaméhaméha et bien d'autres encore.

Voici quelques petits trucs cool faciles à faire dans le jeu qui font la différence. Vous pouvez vous battre dans les airs, sur terre ou sous l'eau. Vous pouvez vous téléporter. Bon les quatre-vingt personnages bien sûr ça compte. Vous pouvez améliorer votre personnage, grâce



→ BONUS



Dernier bonus pour vous faire bien comprendre que c'est le meilleur jeu sur DBZ, de tous les temps. Les voix sont les voix originales japonaises. Les personnages ont tous les costumes qu'ils portent dans la série, mais aussi toutes leurs transformations. Les supers techniques sont plus qu'impressionnantes. Franchement, il n'y a vraiment rien à jeter.

→ LEUR AVIS

Babour

Voilà enfin le jeu sur DBZ que j'attendais depuis des années. J'ai retourné le jeu dans tous les sens et je ne m'en lasse pas, c'est franchement un chef-d'œuvre.

Pascal

J'ai enfin trouvé le jeu sur DBZ qui répond à toutes mes envies. Sans limite, on peut tout faire, tout casser et je kiffe grave.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo

Genre : Shout

Participants : 1 à 4 joueurs

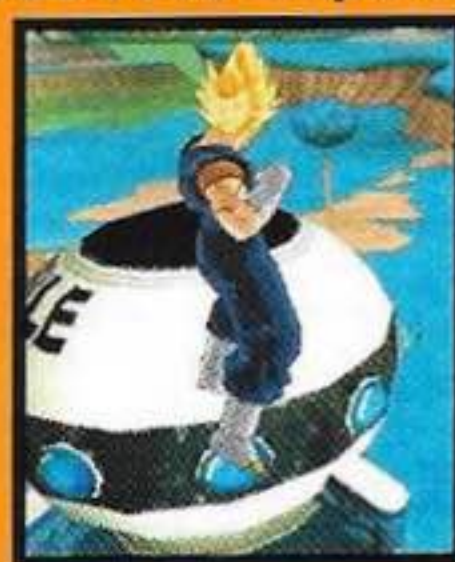
Difficulté : Moyenne

Machine : Game Cube

→ LES DÉCORS



Pour arriver à finir votre jeu, vous devrez réussir vingt-huit missions toutes différentes les unes des autres. L'objectif de votre mission sera, la plupart du temps, de détruire l'armée ennemie ou de vous emparer de son Q.G. Mais il peut vous arriver aussi de continuer une guerre déjà commencée. Votre but peut-être alors, de survivre le temps que les renforts arrivent ou de maintenir en vie un appareil qui contient des informations sur l'ennemi.



D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Les coups sortent tous seuls c'est vraiment très agréable.

● **Durée de vie** → 19/20

J'en connais qui vont y jouer pendant très longtemps.

● **Son** → 18/20

Un seul mauvais point pour le jeu: les musiques nazes.

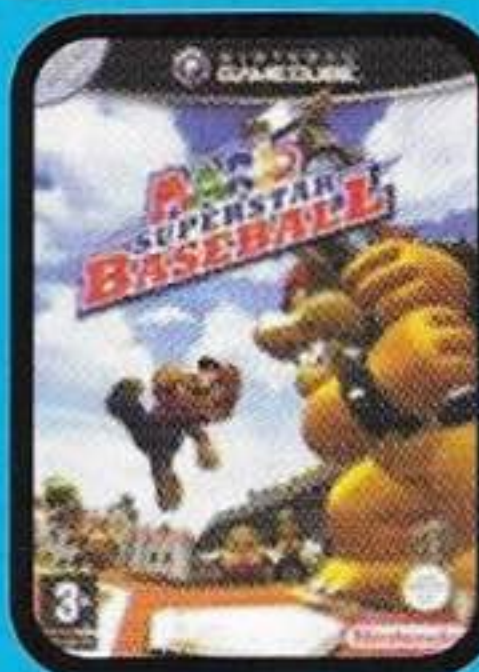
● **Graphisme** → 19/20

Du Cell Shading de très bonne qualité.

● **Intérêt** → 19/20

Budokai Tenkaichi est le jeu sur DBZ que tous les fans de la série attendaient. A posséder absolument.

MARIO AIME LE SPORT ET ON NOUS LE FAIT SAVOIR, À CHAQUE FOIS QU'IL RÉUNIT SES POTES POUR S'AMUSER, NINTENDO EN PROFITE POUR SORTIR UN JEU. LE BASE-BALL EST UN SPORT PEU PRATiqué EN FRANCE, IL EST DONC NORMAL QUE LE JEU NE SOIT PAS TANT ATTENDU. POUR DÉCOUVRIR CE SPORT, FAITES CONFIANCE À NINTENDO.



Fiche technique

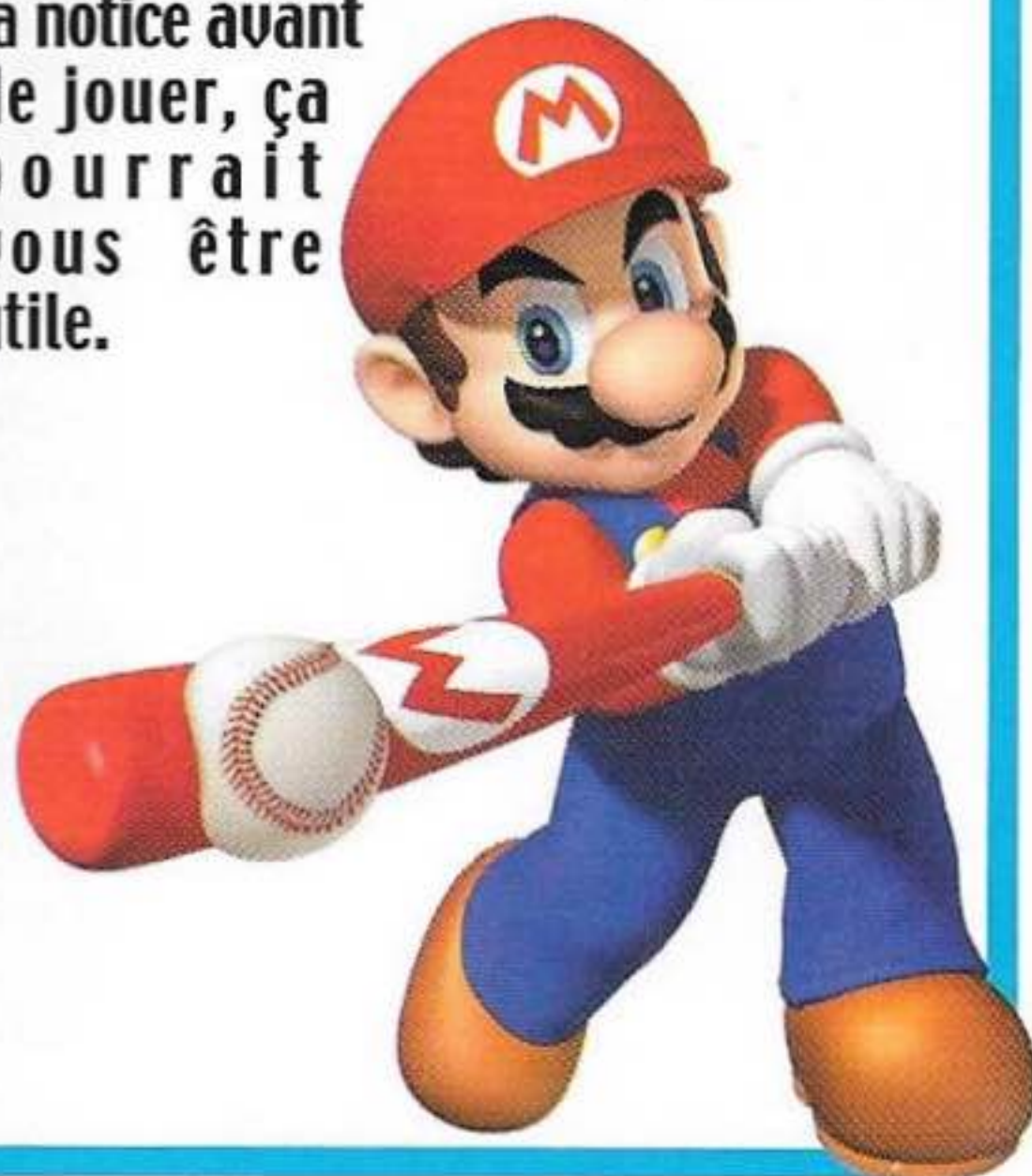
Éditeur : Nintendo
 Genre : Sport
 Participants : 1 à 4 joueurs
 Difficulté : Facile
 Machine : Game Cube

UN SPORT TRÈS DIFFICILE

Le base-ball est un sport assez compliqué dans son règlement et aussi dans sa technique de jeu. La manip' du jeu est réduite au plus simple, malgré les multitudes de coups possibles en réalité. Choisissez bien votre équipe, car chacun des personnages ne peut mélanger sa façon de jouer avec celle d'un autre. Il y a

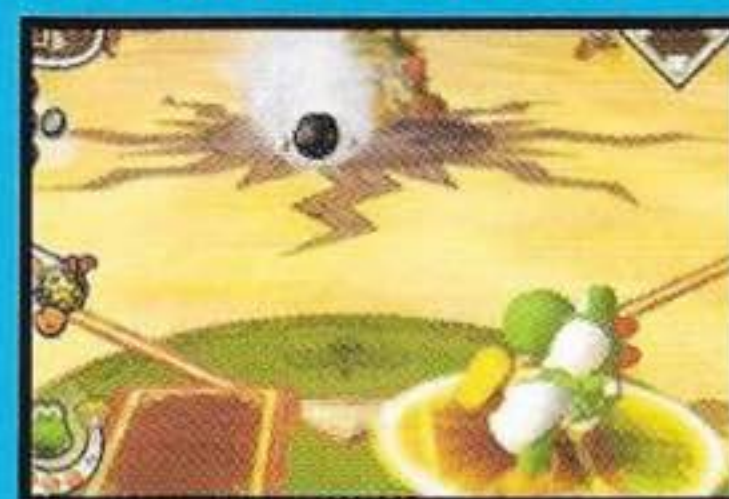


vingt-cinq terrains différents tous remplis de bonus. Pour une fois, lisez bien la notice avant de jouer, ça pourrait vous être utile.



→ LES MODES

Le premier mode c'est "Exhibition Game" pour jouer normalement entre amis ou contre l'ordi. Le mode "Challenge" où l'objectif est de recruter des joueurs pour former une équipe assez forte pour battre l'infâme Browser. Un mode entraînement est aussi disponible pour les novices au base-ball qui doivent être nombreux.



vent être nombreux.

→ LES PERSONNAGES

Tous les personnages de l'univers Mario sont présents, ennemis et amis sont au rendez-vous. Chaque personnage a bien sûr ses capacités bien à lui. Les compétences des persos sont : l'attaque, le lancer, la défense et la course. Un jeu Nintendo ne se conçoit pas sans une touche d'originalité qui, dans le jeu, est représentée par les coups spéciaux.



Un jeu Nintendo ne se conçoit pas sans une touche d'originalité qui, dans le jeu, est représentée par les coups spéciaux.

→ LEUR AVIS

Babour

Le base-ball est un sport beaucoup trop compliqué pour moi, même si c'est Mario qui tient la batte.

Pascal

Moi j'adore le base-ball comme sport, je le pratique souvent, avec Mario, c'est plus amusant quand réalité.

D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 17/20

Le Base-ball est déjà un sport difficile dans la réalité, alors sur console....

● **Durée de vie** → 17/20

Il faut vraiment aimer les complications de ce sport pour y jouer longtemps.

● **Son** → 17/20

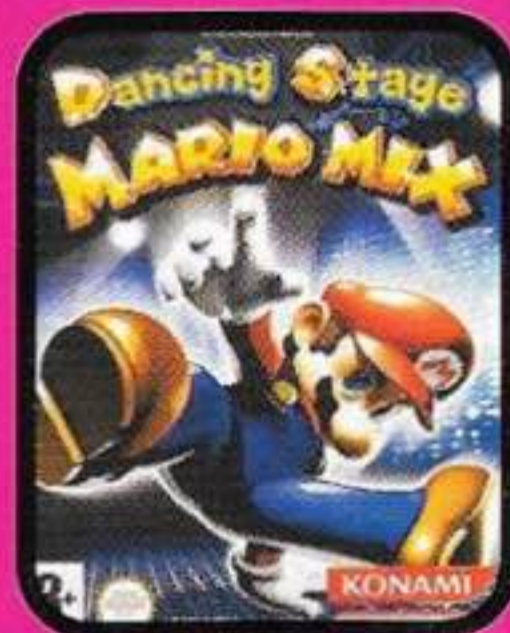
Rien d'extraordinaire, côté musique.

● **Graphisme** → 18/20

La touche Nintendo donne droit à des graphismes haut en couleur.

● **Intérêt** → 18/20

Le jeu s'adresse uniquement aux fans de base-ball.



Fiche technique

Éditeur : Nintendo
 Genre : Danse
 Participants : 1 à 2 joueurs
 Difficulté : Facile
 Machine : Game Cube

DANSER SUR UN TAPIS, SEUL CHEZ SOI, N'EST PLUS UNE HONTE ! GRÂCE AU MARIO MIX, VOUS ALLEZ POUVOIR UTILISER VOS TALENTS CACHÉS. AVEC VOS AMIS VOUS ALLEZ PASSER TOUS VOS SAMEDIS SOIRS À DANSER CHEZ VOUS COMME EN DISCOTHÈQUE. SORTEZ LA BOULE À FACETTES ET PUSSEZ LES MEUBLES, ÇA VA ÊTRE CHAUD.

Le principe du jeu



Le principe de jeu est super simple, même pour un nouveau-né. Sur votre tapis, il y a quatre flèches et deux cases qui représentent le bouton A et B. Sur l'écran, pendant que la musique défile, des flèches apparaissent.

Appuyez sur le bouton qui correspond. Si vous avez le bon timing, vous pourrez alors avoir un bon score. Pour avoir le maximum de points, il va falloir vous entraîner très dur pendant des heures



et des heures.



→ LES MODES

DANS LE MODE GADGET en plus des flèches, il y a un personnage



qui apparaît. Faites ce qu'il faut et il se passera quelque chose de spécial. Par exemple, si une tortue Koopa apparaît, faites un pas dessus et elle rentrera dans sa coquille, faites un deuxième pas et elle glissera en éliminant toutes les flèches sur son passage. **MODE AVENTURE** où vous vous exercez sur des mini-jeux. **MODE LIBRE** où vous choisissez la chanson que vous voulez et vous dansez.



→ LES CHANSONS

Le petit problème du jeu, c'est le choix des titres qu'ont fait les concepteurs du jeu.



Certes les enfants aimeront, mais ils font beaucoup trop gamins.



Hormis cela, il est assez simple de suivre le rythme de la musique pas très rapide. Bon chacun ses goûts, mais on aurait aimé avoir quelques chansons actuelles passant en radio.

→ LEUR AVIS

Babour

Je fais partie des rares gens qui trouvent cela ridicule de danser seul devant sa console.

Pascal

Le principe de jeu est super, mais dommage que les chansons ne soient pas d'actualité.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 19/20
Ça dépend de votre agilité.
- **Durée de vie** → 19/20
La durée de vie illimitée entre amis.
- **Son** → 19/20
Ça dépend des goûts.
- **Graphisme** → 17/20
Du Nintendo pur souche.
- **Intérêt** → 18/20
Si vous êtes fan de jeu de danse, alors vous serez conquis par ce Mario Mix.

FIRE EMBLEM

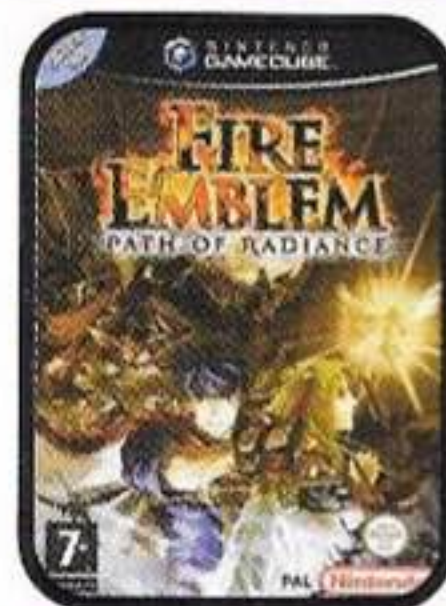
MANGAS Jeux vidéo

PATH OF RADIANCE

LES RPG SE FONT RARES CHEZ NINTENDO, MAIS LE PEU QU'IL Y AIT EST DE TRÈS BONNE QUALITÉ. FIRE EMBLEM TROUVE RAPIDEMENT SES REPÈRES SUR GAME CUBE, VOICI DONC UNE NOUVELLE RÉFÉRENCE POUR LES FANS DE RPG.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : RPG
Participant : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Machine : Game Cube



LE JEU

Fire Emblem n'est pas vraiment un RPG comme les autres, au lieu d'avoir quelques personnages à gérer lors des combats, c'est une véritable armée qui est sous vos ordres étant donné que l'histoire ne se passe pas de nos jours, c'est avec des chevaliers et des cavaliers que vous devrez vous battre.



→ NOUVEAUTÉS

Beaucoup d'innovations sont présentes dans ce nouvel opus. Tout ce qui a été ajouté apporte au joueur un plus grand champ d'action. Le passage de la GBA à la Game Cube ne s'est pas fait sans casse, la 3D handicaperait les joueurs habitués à jouer en 2D.



→ Notes

- **Maniabilité** → 17/20
La manip' est bonne.
- **Durée de vie** → 18/20
Une trentaine d'heures pour finir le jeu.
- **Son** → 16/20
La bande-son était mieux sur GBA.
- **Graphisme** → 15/20
Les graphismes ont souffert du passage à la 3D.
- **Intérêt** → 17/20
Les fans seront peut-être déçus.

→ AVIS

Babour

J'ai vraiment eu du mal à accrocher au nouveau graphisme du jeu, même après y avoir joué pas mal d'heures. Le principe m'a beaucoup fait penser à celui de Advance Wars.

MANGAS Jeux vidéo

THE SACRED STONE

BANDE DE PETITS CHANCEUX, C'EST DEUX FIRE EMBLEM QUI DÉBARQUENT POUR VOUS. NOUS VOICI DE NOUVEAU SUR LES CHAMPS DE BATAILLE POUR UNE NOUVELLE QUÊTE À LA HAUTEUR DES AUTRES ÉPISODES.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : RPG
Participants : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Très grande
Machines : GBA



LE JEU

Oublions un peu la version Game Cube de Fire Emblem pour nous pencher sur celle de la GBA.

Pour atténuer la difficulté qui était trop élevée dans le premier volet, les concepteurs ont rajouté un mode facile. Ne jouez pas les grands, mais commencez le jeu en mode facile, cela vous donnera droit à beaucoup d'explications.



→ LES TACTIQUES

Lors de vos combats, il y a une foule de tactiques possibles. On ne peut qu'apprécier la manip' du jeu qui, malgré toutes ses possibilités, est irréprochable.

Fire Emblem est peut-être un peu compliqué pour les novices du RPG, mais tous les habitués du jeu de rôle seront ravis.



→ AVIS

Babour

Pour moi, y a pas photo, Fire Emblem est un très bon RPG qui m'a séduit dès les premières minutes de jeu.

→ Notes

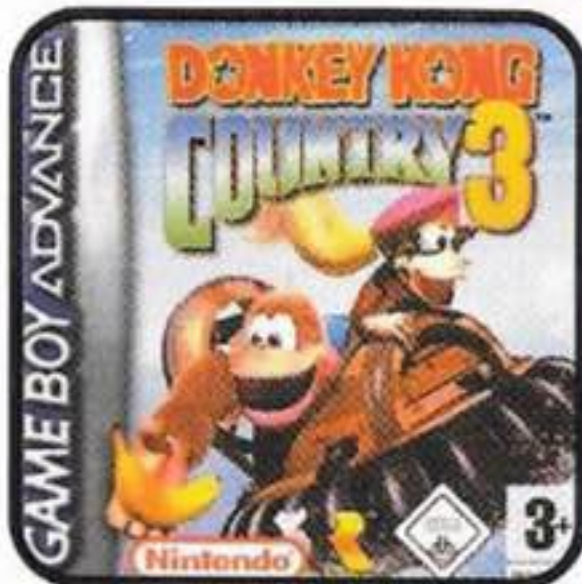
- **Maniabilité** → 19/20
Rien à dire la manip' est excellente.
- **Durée de vie** → 17/20
Vingt-et-un chapitres pour finir le jeu, moins long que le premier.
- **Son** → 18/20
Les mélodies sont apaisantes lors des batailles.
- **Graphisme** → 17/20
Pas d'amélioration dans ce nouvel opus.
- **Intérêt** → 18/20
Ce second volet est une réussite complète.

D. MANGAS Jeux vidéo

LA FAMILLE DE DONKEY KONG S'AGRANDIT AVEC LA VENUE DE DIXIE KONG ET KIDDY KONG. CES NOUVEAUX HÉROS SONT DÉJÀ EN QUÊTE DE BANANES SUR LA GBA AVEC TOUJOURS À LEURS TROUSSES LES MÉCHANTS KREMLINGS.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : RPG
Participant : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Grande
Machine : GBA



LA RÉVOLUTION

Ce nouvel opus utilise le même principe de jeu que celui des précédents épisodes. C'est donc de la plate-forme en veux-tu en voilà qui vous attend. Pour la petite histoire, lorsque le premier Donkey Kong Country était sorti sur Super Nintendo, c'était une véritable révolution, grâce à ses graphismes très innovateurs surtout à l'époque des consoles 16 bits.



→ LE JEU

Quelques mois après leur victoire contre les Kremings, Donkey Kong et Diddy Kong ont disparu en laissant un mot comme quoi, ils étaient partis visiter la jungle. Trois jours après leur disparition, Dixie Kong décide de partir à leur recherche. Sa route va lui faire faire la connaissance de



Kiddy Kong, un jeune gorille à la force incroyable.



→ Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Les deux singes se contrôlent à merveille.
- **Durée de vie** → 17/20
Mini-jeux et bonus cachés vont vous prendre beaucoup de temps.
- **Son** → 18/20
La bande-son est aussi délirante que le jeu.
- **Graphisme** → 18/20
Les graphismes s'améliorent chaque fois.
- **Intérêt** → 19/20
La famille Kong est toujours aussi délirante.

→ AVIS

Babour

C'est toujours un très grand plaisir pour moi de vivre les aventures de Donkey Kong et ses potes, qui me font toujours autant rire.

D. MANGAS Jeux vidéo

C'EST POUR NOTRE PLUS GRAND BONHEUR QUE DR. MARIO & PUZZLE LEAGUE RESSORT SUR GBA ET SUR LA MÊME CARTOUCHE. BIEN CONNUS DES FANS DE JEUX GENRE RÉFLEXION, CES DEUX HITS NE SE PRÉSENTENT PLUS, CAR ILS SONT VICTIMES DE LEUR SUCCÈS.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Plate-forme
Participants : 1 à 2 joueurs
Difficulté : Moyenne
Machines : GBA



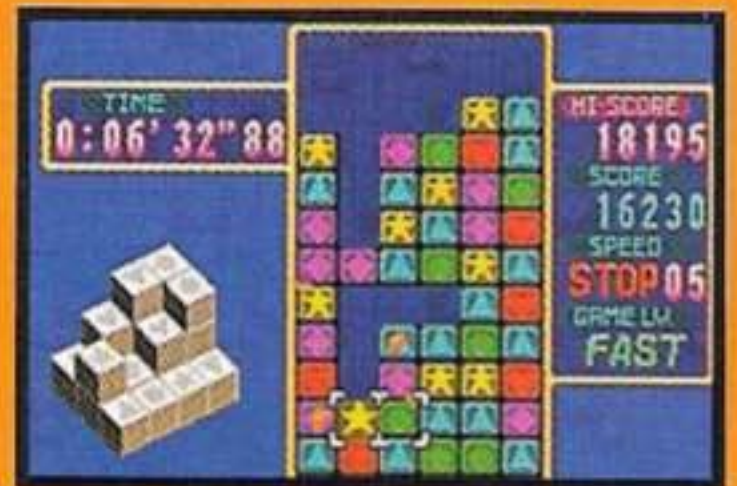
L'HISTOIRE

À la grande époque de la GameBoy, deux jeux de réflexion étaient au top du top, Tetris et Dr Mario. Aujourd'hui, Dr Mario n'a pas pris une ride, une fois que vous commencez une partie, impossible de vous arrêter. Le principe est simple, vous avez des microbes à l'écran de trois couleurs différentes, pour les détruire vous devez aligner des pilules de la même couleur à côté de lui.



→ LE JEU

Dr Mario, Puzzle League est un excellent jeu de réflexion. Le principe est lui aussi très simple, mais les combinaisons ne sont pas évidentes, lors des premières parties. Plusieurs cases de couleurs différentes apparaissent à l'écran et vous devez en aligner au minimum trois pour les faire disparaître.



→ Notes

- **Maniabilité** → 19/20
Manip' irréprochable pour les deux jeux.
- **Durée de vie** → 20/20
Deux jeux en un, de quoi jouer à l'infini.
- **Son** → 18/20
Les musiques vont vous rester dans la tête.
- **Graphisme** → 17/20
Les graphismes n'ont pas d'importance.
- **Intérêt** → 18/20
De quoi vous prendre la tête, dans le bon sens du terme.

→ AVIS

Babour

La réflexion n'est pas trop mon fort, mais quand c'est Mario qui ausculte, je veux bien !

Épisode 57

Jour de chance pour l'ennemi



Avec l'appareil qui contrôle l'apesanteur qui continue de se dérégler, Sangoku est secoué dans tous les sens. Lui qui s'était attaché par les pieds pour faire ses exercices, le voilà qui se cogne partout, ce qui lui cause d'importantes blessures. Le vaisseau

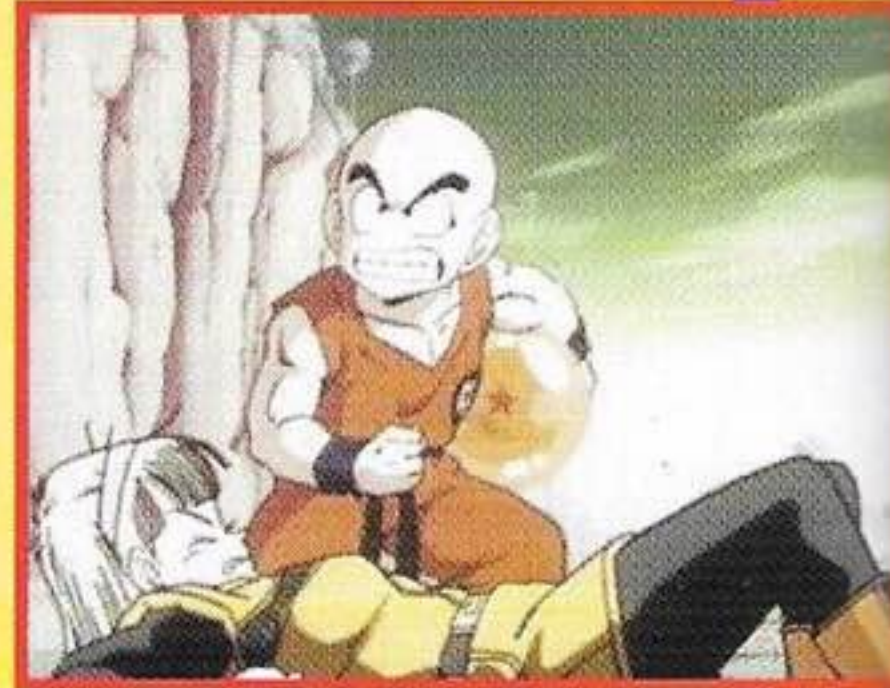
continue quant à lui son chemin à travers le champ magnétique et, s'il ne sort pas vite de cette situation, Sangoku risque d'y passer.



Impuissant, le père de Bulma assiste à la scène de chez lui. Malheureusement, il ne peut rien faire, sauf prier devant son écran, directement relié aux caméras du vaisseau. Sangoku continue donc d'être projeté contre les murs

avec une très grande violence. Sur Namek, Végéta se tient bien droit face à son ennemi. Il ne ressent aucune peur, il est sûr de lui. Le plus ironique est que Bulma trouve très beau l'homme de main de Freezer qui n'est pourtant pas un tendre.

Pendant ce temps, le soldat interroge Végéta pour savoir où se trouvent les boules de cristal, mais ce dernier



refuse de lui dire. Face à l'obstination du guerrier de l'espace, il n'a plus le choix : il doit se transformer en monstre s'il veut battre son ennemi, même si l'idée de devenir hideux le dégoûte.

Le combat commence donc et Végéta a le dessus. L'homme tout vert ne s'est pas encore transformé en monstre et il a beaucoup de mal à tenir tête face à son ennemi. Crillin essaye de fuir avec Bulma, pensant qu'ils pourraient partir sans être vu, mais c'est compter sans les réflexes du guerrier de l'espace.

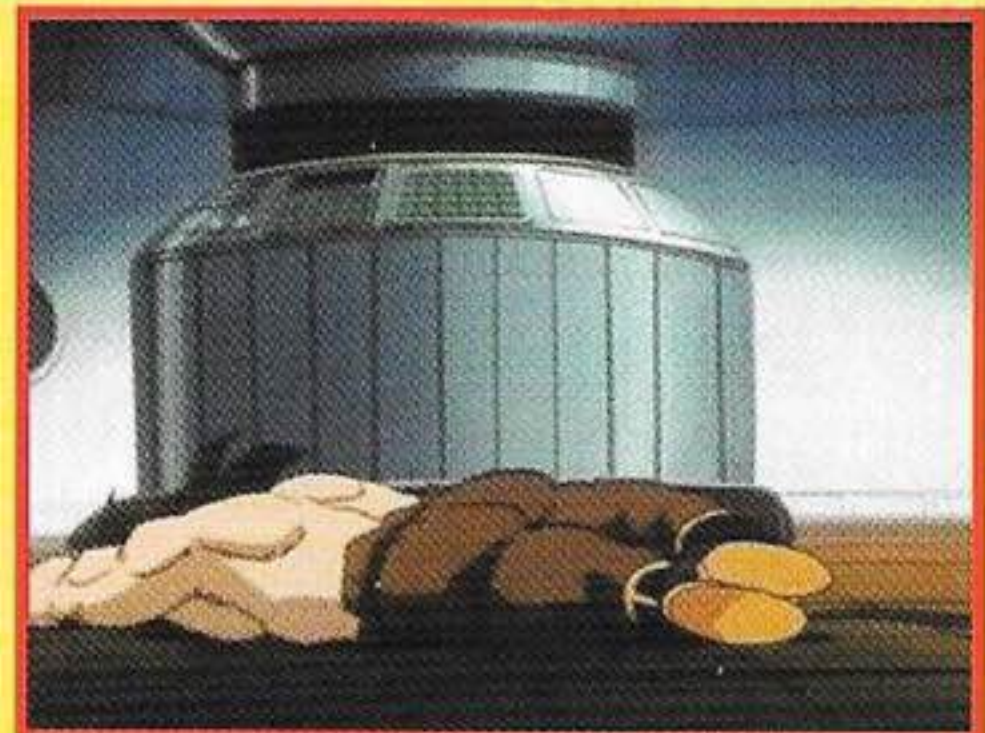
Ce dernier les aperçoit et les empêche aussitôt de partir en jetant plusieurs boules d'énergie dans leur direction.



Son père pour sa part réussit enfin à briser la chaîne qui le tenait grâce à la technique de Kaïo, mais la gravité est réglée sur cent unités et il ne peut donc pas bouger.

Maintenant l'homme tout vert n'a plus le choix : s'il veut battre son ennemi, il doit se transformer en ce monstre qu'il déteste tant. Il se rappelle que Freezer lui a donné une heure pour lui ramener Végéta vivant et que, s'il échoue, c'est la mort qui l'attend.

Quant à Sangohan, sur le chemin du retour et toujours en possession d'une boule de cristal, il sent au loin deux grandes forces qui se battent.



Finalement, Sangoku réunit toutes ses forces pour se mettre debout et arrêter l'appareil qui contrôle l'apesanteur. Il est maintenant hors de danger et rampe jusqu'aux haricots magiques pour en prendre un. Remis sur pied en quelques secondes, il est décidé à manger un morceau avant de reprendre l'entraînement.



Quant à Végéta, il a très nettement le dessus du combat et se moque de son adversaire. Il veut impressionner son ennemi en lui expliquant que ce qui fait la force des guerriers de l'espace, c'est qu'après chaque combat, ils sont plus puissants. Tout comme Sangoku, sa force est maintenant très élevée. Il finit même par mettre son adversaire à terre pour de bon, avant de se tourner vers Crillin et de lui demander de lui donner la boule de cristal. Crillin n'a pas le choix mais, comme il ne fait pas confiance à son



ennemi, il essaye de conclure un pacte avec lui. S'il lui donne la boule de cristal sans faire d'histoires, Végéta doit partir sans faire de mal à personne. Le guerrier de l'espace accepte et Crillin lui remet la boule de cristal, impuissant face à un ennemi trop fort pour lui. Végéta pense avoir toutes les boules de cristal en sa possession. Il part donc pour toutes les réunir et faire son vœu.



L'armée secrète du t

Bulma reproche à Crillin d'avoir donné la boule de cristal à Végéta car, maintenant qu'il les a toutes, il va pouvoir demander au dragon la vie éternelle. Crillin sait qu'il n'avait pas le choix et qu'il serait mort s'il n'avait pas donné la boule de cristal. C'est même



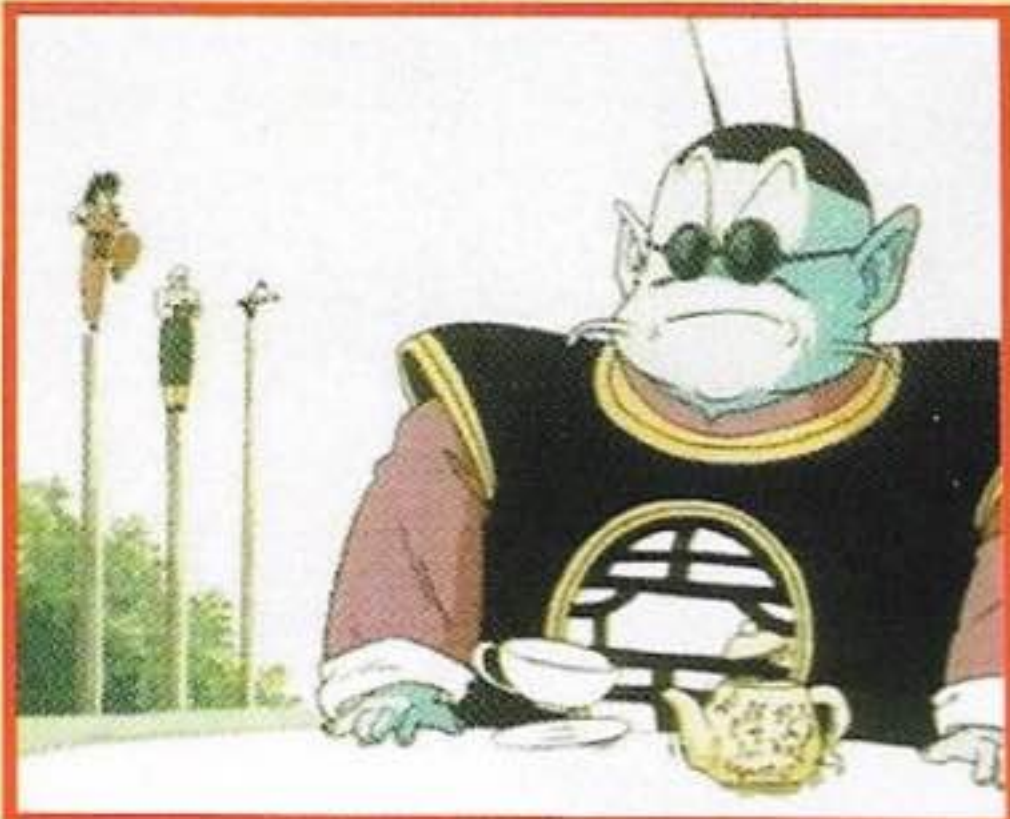
un miracle que Végéta ne les ait pas tués quand même. Il remonte donc le moral à Bulma en lui rappelant que normalement Sangohan a en sa possession une boule de cristal et que tout n'est pas encore perdu. De son côté, Freezer n'en peut plus d'attendre des

nouvelles de son guerrier. Il pense qu'il a fui comme un lâche et qu'il aurait dû envoyer les forces spéciales directement.

Au même moment, un garde annonce à Freezer que justement la force spéciale est en route et qu'elle ne devrait plus tarder. Freezer se réjouit de la nouvelle et, sans raison particulière, fait exploser le guerrier qui lui donnait le message, devant les yeux d'autres gardes tous terrorisés par la puissance de Freezer.



Chez lui, Kaïo sent cinq grandes puissances qui se dirigent vers Namec. Et, comme il connaît l'existence de la force spéciale, il fait très



vite le rapprochement. Il raconte donc à ses élèves qu'à chaque fois que Freezer a un problème, il fait appel à eux. Cette unité spéciale qui

constitue sa garde personnelle est à bord de cinq capsules spatiales et se dirige très rapidement vers Namec. D'après lui, ils ont la même force que Sangoku mais eux, ils sont cinq. Quant à Sangohan, toujours sur le



chemin qui le ramène vers Crillin et Bulma, il sent une grande force qui vient vers lui. Il décide donc de se cacher, mais Végéta a senti lui aussi une présence. Il s'arrête et appelle la mystérieuse force qu'il a sentie. Sangohan reste bien caché, mais maintenant que Végéta a senti sa présence, il est trop tard : l'impitoyable guerrier de l'espace veut tout faire exploser pour faire sortir l'intrus de sa cachette. Sangohan cache donc la boule de cristal et sort de sa cachette.

Végéta s'approche de lui et remarque le détecteur de boule de cristal dans sa main. Mais comme il ne sait pas ce que c'est, Sangohan arrive à lui faire croire qu'il s'agit d'une montre. Végéta donne alors un grand coup de genou au fils de Sangoku et lui



promet de venir sur Terre pour tuer tous les humains.

Puis, Végéta s'en va et laisse Sangohan à terre. Mission accomplie : non seulement Végéta n'a pas trouvé la boule de cristal, mais il lui a aussi laissé le détecteur et la vie. Sangohan finit donc par rejoindre Crillin et Bulma. Sans perdre une seconde, les trois héros lèvent le camp pour aller se cacher là où l'on ne les trouvera jamais. Pour sa part, Végéta



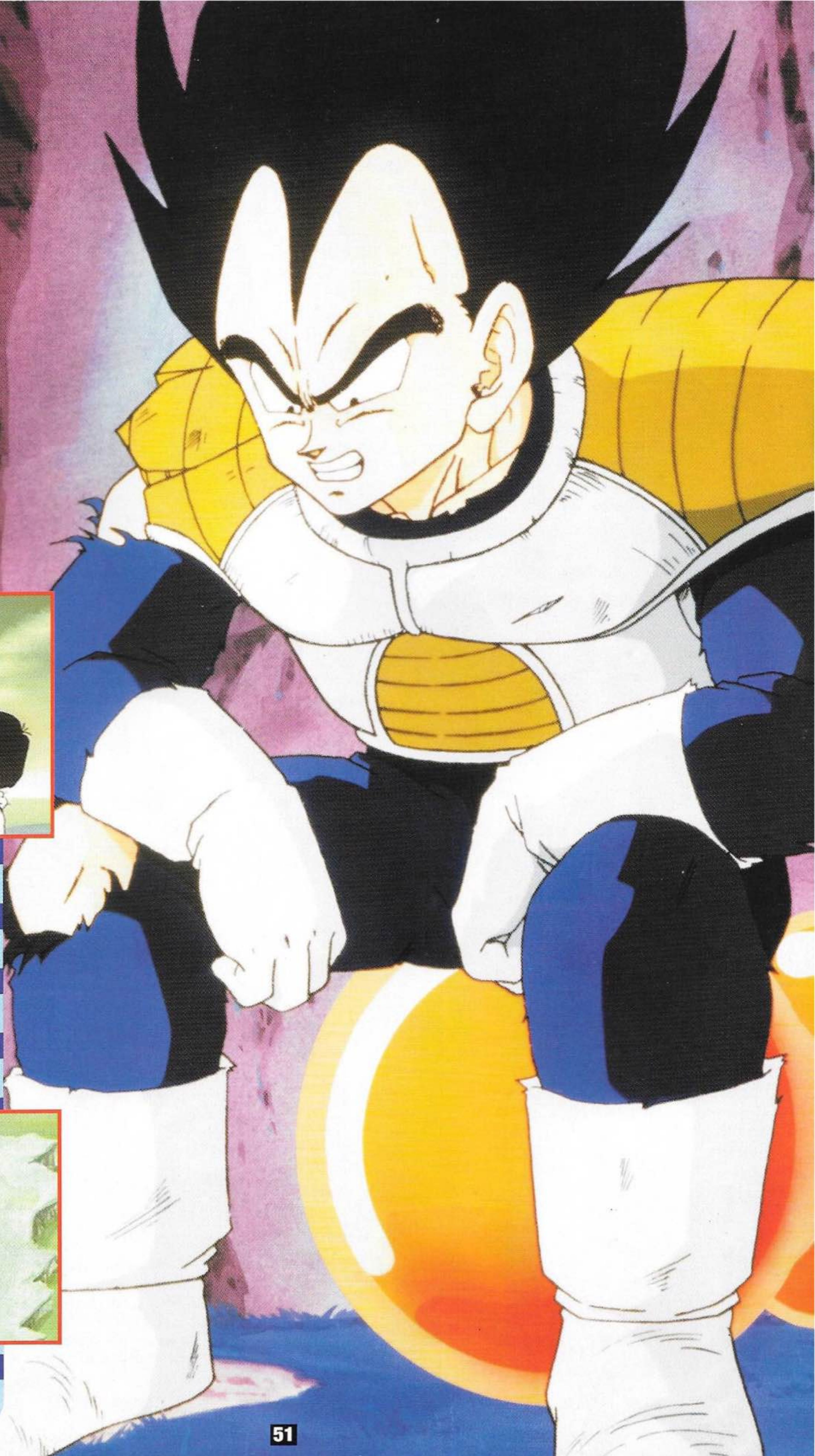
tyran



arrive là où il avait laissé la boule de cristal près du village des Namecs. Bizarrement, il ne la trouve pas au fond du lac et comprend très vite que Sangohan l'a roulé : la montre était un radar ! Fou de rage, Végéta fait demi-tour, bien déterminé cette fois-ci à tuer Crillin et les autres. Mais il arrive trop tard : ses ennemis ont déjà levé le



camp et, sans détecteur, il ne pourra pas les retrouver.



Bonne chance Bulma

Crillin emmène Sangohan à la rencontre du chef des Namecs, pour qu'il fasse ressortir les forces qui sont



cachées en lui. Nos deux héros prennent donc la route, en laissant Bulma seule dans une petite cachette. Toute seule

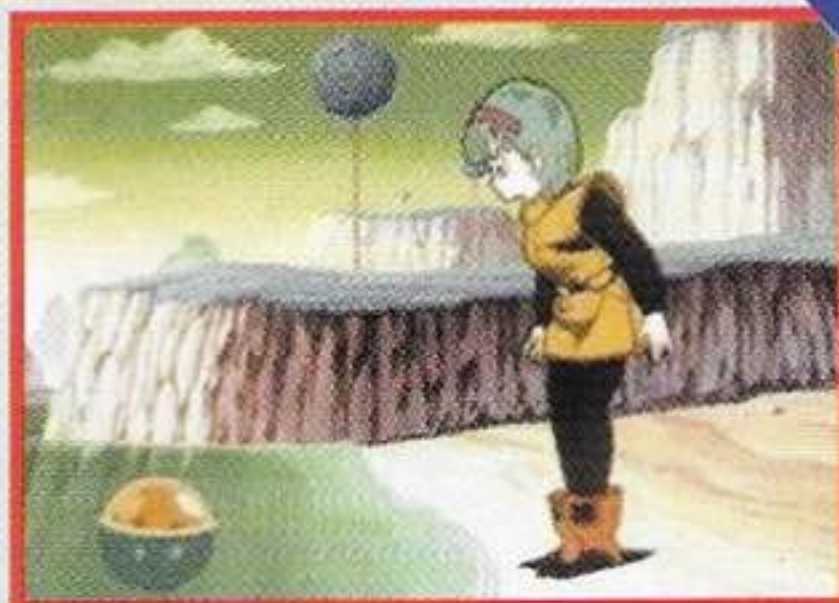


avec la boule de cristal, elle fait un horrible cauchemar où Végéta l'attaque. Elle ne se sent décidément pas en sécurité et aimerait bien que Crillin et Sangohan reviennent vite.

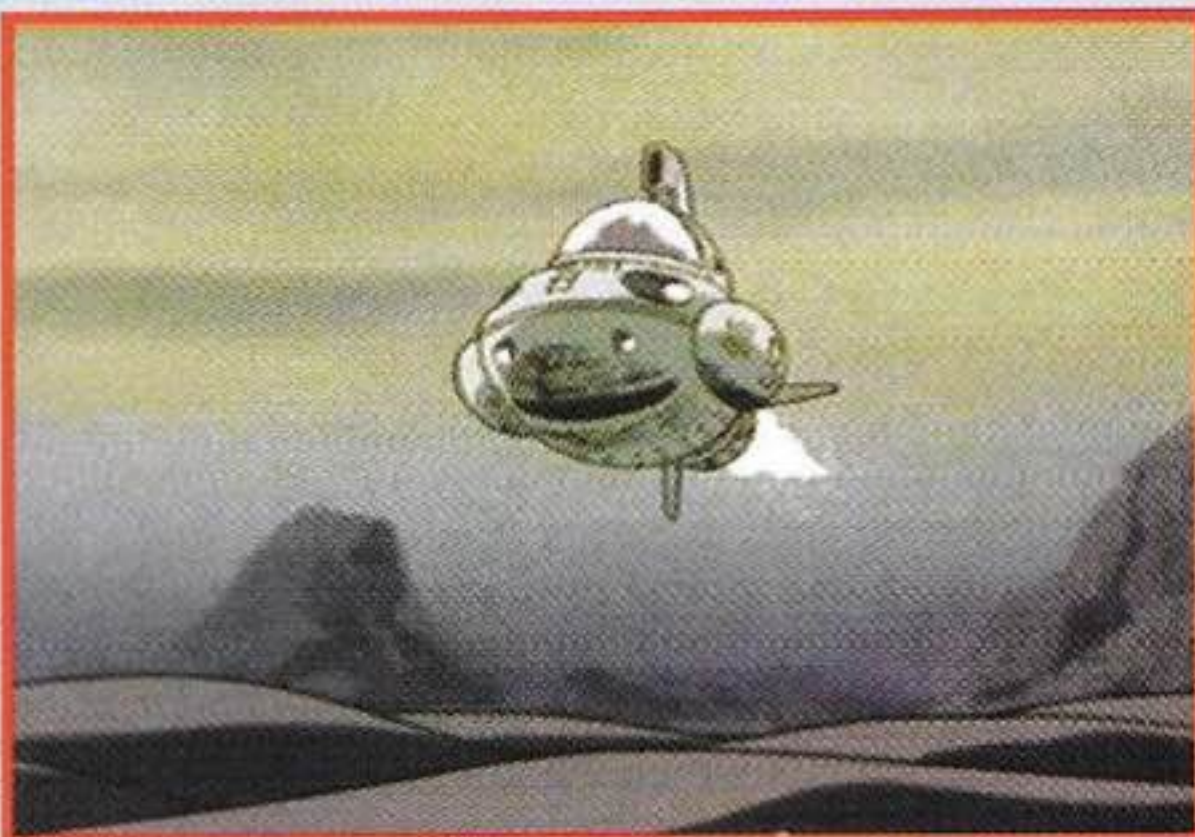
De son côté, Végéta sait qu'à cause du détecteur que possède le terrien, il ne peut pas quitter une seule seconde les boules de cristal. Mais, étant donné que son ennemi les veut, il n'a qu'à attendre tranquillement qu'il vienne pour essayer de lui prendre. Quant à Freezer, fou de rage dans son coin, il



envoie des boules d'énergie dans toutes les directions. Elles sont tellement puissantes d'ailleurs qu'elles arrivent près de Végéta et inquiètent très fortement Bulma.



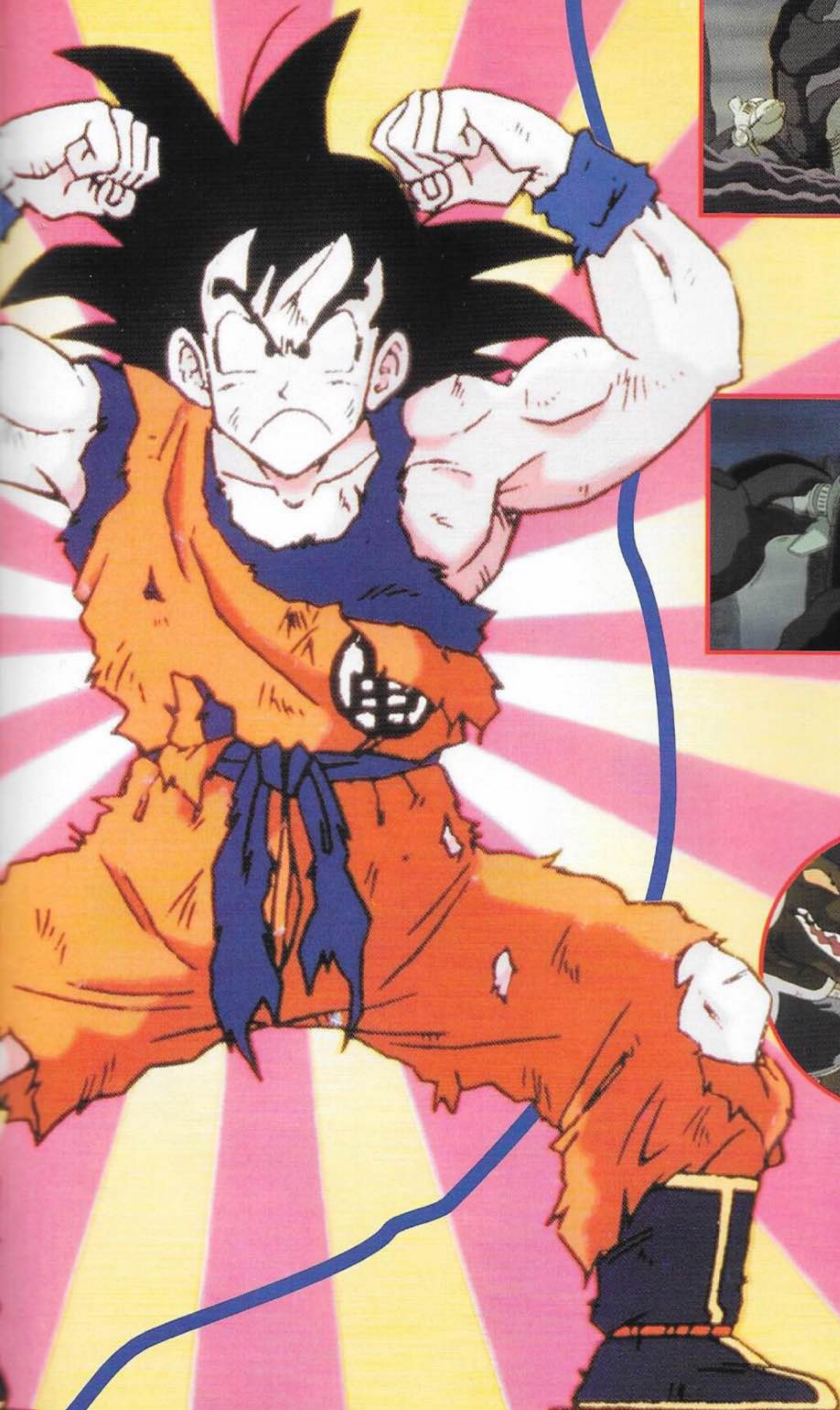
Sur le trajet, Crillin et Sangohan ne peuvent pas utiliser leurs pouvoirs pour voler plus vite, car ils se feraient repérer en deux secondes par Végéta. Ils sont donc obligés d'aller lentement, ce qui risque de les ralentir pour aller jusqu'au chef des Namecs. Une des boules d'énergie qu'envoie Freezer explose près de l'endroit où se cache Bulma et le tremblement de terre causé par l'explosion fait rouler la boule de cristal jusqu'à un lac. Bulma utilise



donc un sous-marin pour essayer de la récupérer mais, comble de malchance, la boule de cristal a atterri sur le dos d'un monstre aquatique. Bulma l'effraye à l'aide de torpilles et la boule tombe de son



dos pour couler encore plus profondément. Une fois que la boule a touché le fond, Bulma aperçoit au loin une belle perle géante et, bien sûr, au lieu de s'occuper d'abord de la boule de cristal, Bulma préfère chercher la perle.



Lorsque qu'elle essaye d'attraper la perle, le coquillage géant se déplace, libérant un



trou aspirant tout ce qu'il y a autour. Pour la deuxième fois, la boule de cristal se retrouve sur le dos d'un monstre, sauf que cette fois, elle est au milieu d'œufs qui lui ressemblent.

Heureusement, qu'il y a des étoiles dessus. Cette fois-ci, le monstre est un crabe gigantesque qui ne veut rien savoir et Bulma est obligée de quitter le sous-marin sous les attaques de la bête. Dans son nouveau



vaisseau en forme de robot, Bulma récupère enfin la boule de cristal.

De son côté,



Sangoku continue son entraînement. Il arrive maintenant à parfaitement se déplacer avec une force d'apesanteur réglée sur cent unités.



Après être remontée à la surface, Bulma sort de son robot et force se mettre à l'abri. Mais la malchance continue pour elle, car une patrouille de Freezer la repère et elle est tout de suite capturée par les deux soldats, qui l'emmènent directement voir leur maître.



Les déboires de Bulma

Bulma est donc la prisonnière de deux gardes de Freezer et elle s'en veut à mort de s'être fait capturer bêtement. Pendant un court moment,



elle repense à toutes les aventures qu'elle a vécues sur Terre : sa rencontre avec Sangoku, puis celle de Yamcha, le combat contre l'armée du Ruban Rouge... Elle sait que s'ils l'amènent chez Freezer, c'est la fin de tout. Aussi, de désespoir, mord-elle le soldat qui la lâche en plein vol. Heureusement pour elle, le deuxième la rattrape avant qu'elle ne s'écrase par terre. Alors, pour essayer d'ama-
douer les gardes, elle leur raconte à quoi servent les boules de cristal. Du coup, l'un d'entre eux décide d'aller chercher les autres boules



pour voir si le dragon existe vraiment et s'il fera d'eux les maîtres de l'univers.

Dans l'espace, Sangoku s'entraîne durement dans son vaisseau : utilisant la technique de Kaïo, il effectue un Kaméha-méha et en même temps, encaisse deux



boules de cristal. Les deux gardes obligent la jeune fille à rentrer dans son robot pour qu'elle les suive sous l'eau et leur montre la fameuse

cache-tte. Mais, sans le savoir, Bulma retourne là où elle avait rencontré le crabe géant avec sur son dos des œufs qui ressemblent à s'y méprendre à des boules de cristal.



Dès qu'ils voient ce qu'ils pensent être des boules de cristal, les deux gardes se jettent dessus en laissant la vraie boule sans surveillance. Bulma la saisit donc et éteint les lumières de son robot. Les gardes ne voient plus rien et ignorent dans qu'elle direction elle s'enfuit. De plus, le crabe géant se réveille et les at-



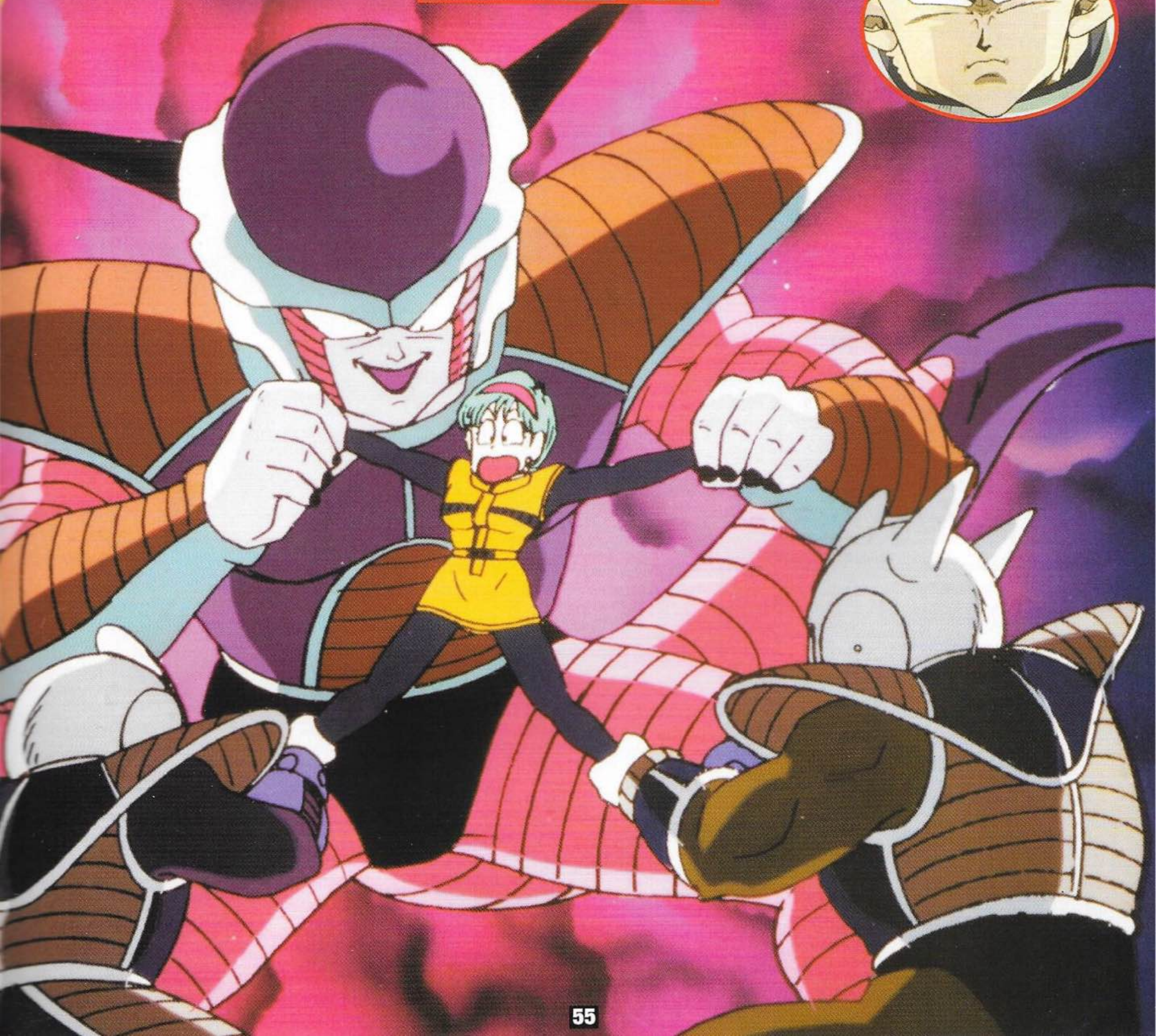
taque. Malgré leur force, les deux gardes se font tuer par le monstre, tandis que Bulma s'en sort bien.



Quant à Crillin et Sangohan, ils pensent enfin être hors de portée de Végéta et utilisent leur pouvoir pour aller plus vite.



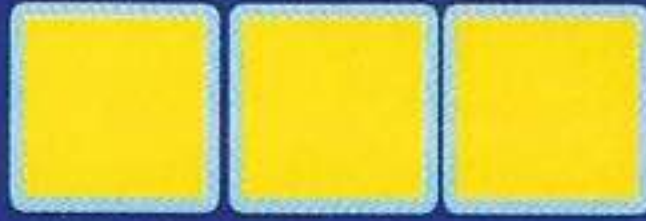
Grosse erreur de leur part ! Végéta les repère direct et part à leur poursuite. Futé, il emporte une boule de cristal avec lui pour être sûr que personne n'arrive à avoir les sept. Sangoku et les forces spéciales doivent arriver à peu près en même temps, mais qui sera là le premier ?




MINI FLÉCHÉS

Relève les lettres se trouvant dans les cases jaunes et remets-les dans l'ordre ci-dessous.

Indice : Il s'agit d'un rongeur adepte des égouts...



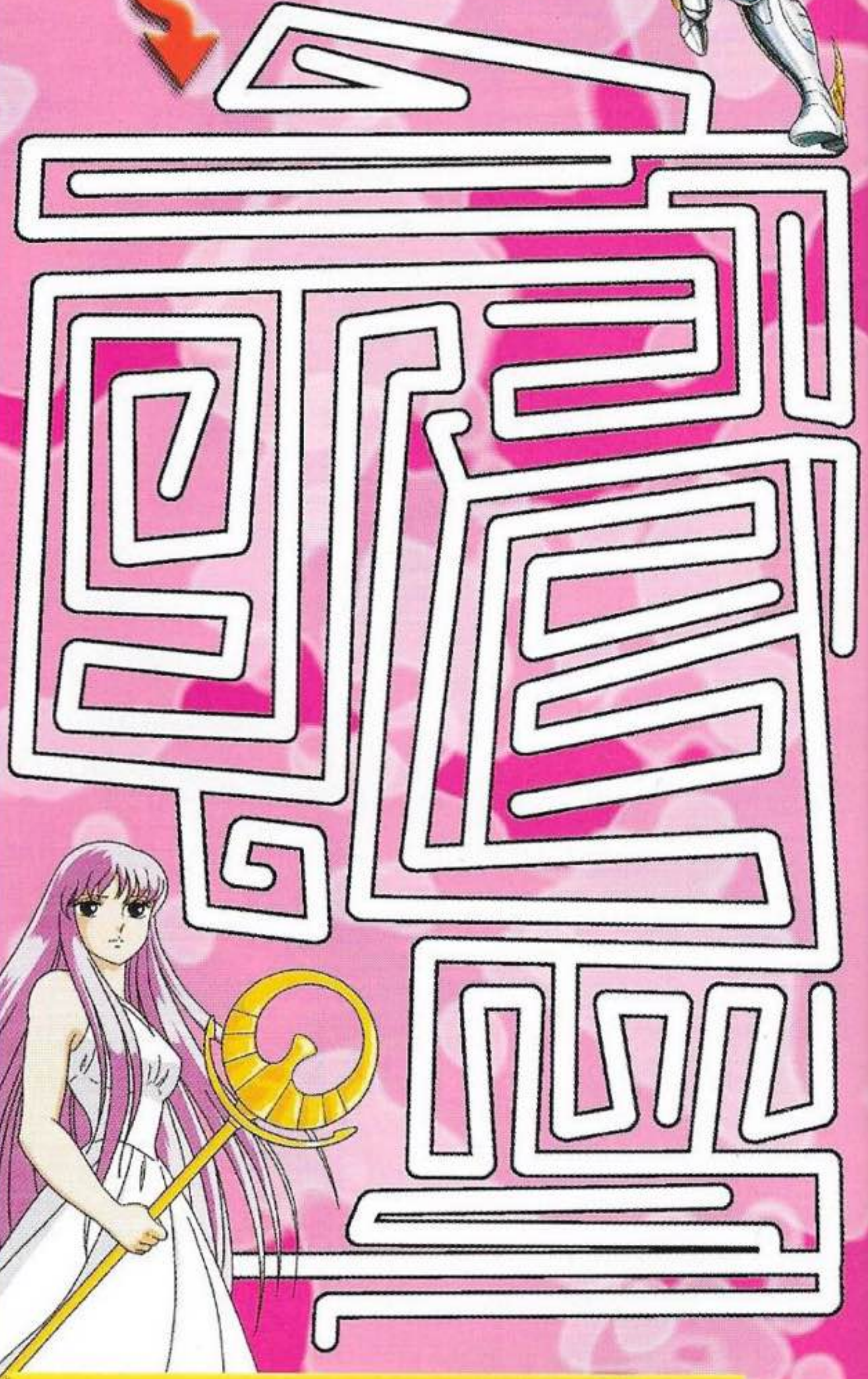
	Imaginaire	↓		Assassine
	Le cinéma en est le 7 ^{ème}			
		→		↓
Encerclée	↓			
Unité de temps				
	→			
		↓		
Une moitié de Tee-Shirt	→			Personnes
Volatile de la ferme				
	→			↓
Do	→		Désigné	
Marcher sans but				
	→		↓	
Dieu des vents	→			
Minces				
	→			

LE JEU

LABY



Aide Seiya à récupérer la princesse avant qu'il ne soit trop tard !



magic box



Remets les lettres dans l'ordre et découvre le nom de celui qui se cache dans la Magic Box !





LES MANGAS DEBARQUENT SUR TON MOBILE

Par SMS : envoie **MANGAS** suivi de **81617** la ref au

Ex : Pour télécharger le logo 25595 envoie MANGAS 25595 au 81617

Par TEL : **08 99 700 793**



REJOINS NOTRE TRIBU !

envoie **CPCHAT** au **61617**

0,35 €/ENVOI + PRIX DU SMS

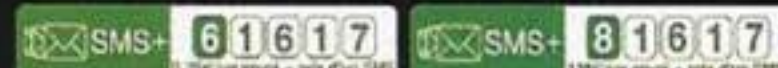
aussi par tel **08 92 70 25 35**

0,34 €/MIN

SONNERIES : Reçois la meilleure version selon ton modèle de portable !!

TOP	Et si en plus y'a personne	74138	Everybody Martin solveig	81000	Ma liberte Za boyz	14511	Say it's alright	78099
Popcorn Crazy frog	Yellow, le casse de brice	85781	Everybody's changing Keane	38423	Ma vie Amine	71061	Senegal fast food	40135
Petite soeur Laam	HITS RADIO		Feel good inc Gorillaz	09552	Matador Mickey 3d	69047	Serre-moi Jenifer	23840
Je ne suis pas un heros	1 thing Amerie	43328	From paris to berlin Infernal	51756	Metis(se) Yannick noah	21927	Shame and scandal Madness	18511
Axel f. Crazy frog	1,2 step Ciara & missy elliot	67184	Hate it or love it The game	72514	Mon tout Michal	75951	Slow down Bobby valentino	76472
T'es pas cap pinocchio	All about us Tatu	11428	Hey sexy wow Lord kossity	70610	Mutoto Booka	91078	Speed of sound Coldplay	12508
Don't cha The pussycat dolls	All the way Craig david	62136	Hollaback girl Gwen stefani	02287	Ne partons pas faches	14700	Suavemente Paul cless	32736
Listen to your heart	Antes muerta que sencilla	14701	I was made for lovin' you	28969	No fear The rasmus	11105	The drill	33239
Love generation Bob sinclar	Beautiful Moby	12312	Incomplete Backstreet boys	93285	On est trop jeune Wouilo	11106	The sound of san francisco	91202
Pas sans toi Matt pokora	Bouger bouger Magic system	23970	Je me sens si seul M.lavoine	46693	Playa's only R kelly	81254	This is the last time Keane	97813
Space soap Mister cosmic	Bric a brac Priscilla	30766	Je suis en vie G.lemarchal	95844	Plus belle la vie	52977	Tu es blonde Les squatters	09481
San ou Dezil'	Ca fait zizir Rohff	44971	Jusqu'a la tolerance Ginie line	93302	Pon de replay Rihanna	59006	Tu es comme ca Marilou	32574
Entre tu y yo Papa ap	Caravane	58211	Just a lil bit 50 cent	65307	Pop the music Triim	38994	Un casting parfait Le 6-9	62120
La tortura Shakira	Das klein krokodil Schnappi	36822	La camisa negra Juanes	65466	Pop'n'gum Superbus	00942	Un monde parfait Ilona	66376
Sans defense Clemence	Dile Omar don	93277	La isla bonita Squeeze up	75064	Precious Depeche mode	26665	Unbreak my heart Il divo	09955
Tripping Robbie williams	Do you really want to hurt me	78518	Le centre du monde	32801	Protege-toi	42177	Vois sur leur chemin Digital	18574
Pense a moi	Don't lie The black eyed peas	32072	Le petit kangourou Jumpy	52610	Q.i Mylene farmer	06638	We belong together	51728
Big city life Mattafix	Don't phunk with my heart	70617	L'olivier Wallen	46186	Retomber amoureux	83503	Xote das meninas	93288
C'est les vacances Ilona	Ecorchee vive Kayna samet	21245	Lonely Akon	40389	Rtt Carlos	08385	You are beautiful James blunt	29277
	Every single day Benassi bros	93003	Love on my mind Freemasons	86671	Sarah Kyo	79599	Zookey Africanism	32761

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Reclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © Sandrine Gestin ; © 64 Telecom ; (c) Krystal Camprubi (c) Studio Takehoshi ; © Vurore; Copyright 2005 MagicBerry Co., Ltd All rights reserved



multimédia

Ce mois-ci, nous avons décidé de vous montrer les jeux tirés de séries télé sortis pour cette fin d'année au Japon. Attention, ils ne sont disponibles en France qu'en version import et aucune date de sortie n'est prévue en France pour l'instant.

FullMetal Alchemist 3

Kami O Tsugu Shoujo

Ce jeu de combat vous propose d'utiliser les techniques d'alchimie pour vous battre contre vos adversaires. Quatorze personnages sont disponibles et un système de combat spécial a été mis au point. Vous pouvez vous battre avec deux joueurs, en même temps. Un DVD bonus contenant le ma-



king-of de la série est offert à chaque acheteur.

Pour PlayStation 2 et Nintendo DS.

Fighting For One Piece

Un nouveau jeu de combat qui propose tous les personnages apparus dans les précédents jeux, plus un nouveau personnage nommé Franky. Il s'agit d'un homme cyborg, doté d'un bras



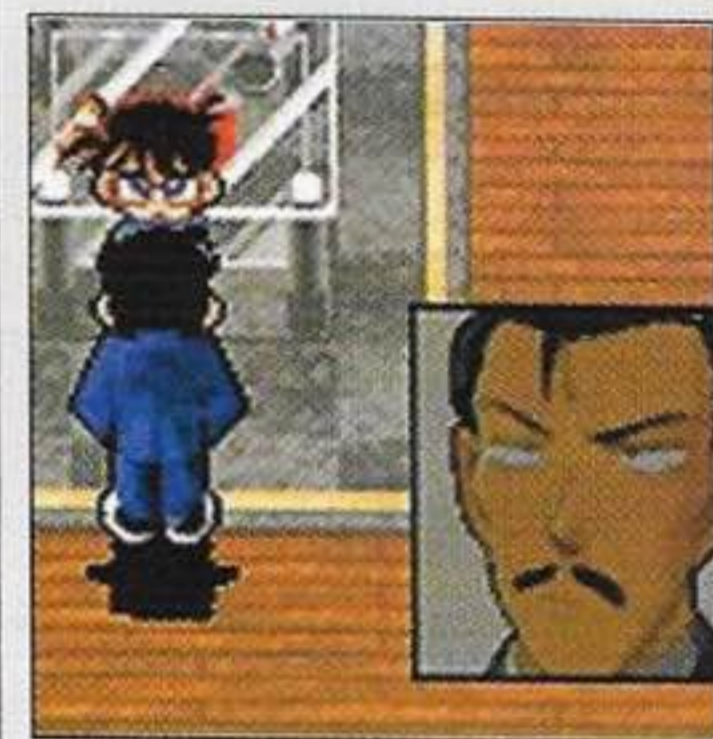
m é c a - n i q u e . I l y a u r a a u t o t a l s e p t p e r s o n n a g e s d e b a s e e t s e p t a u t r e s à d é b l o q u e r . D e m a g n i f i q u e s d é c o r s r e p r e n a n t d e s l i e u x c o n n u s d e l a s é r i e . S i v o u s e n c h â î n e z s i x t e c h n i q u e s , v o u s p o u r r e z f a i r e u n e a t t a q u e d é v a s t a t r i c e .

Pour PlayStation 2.

Détective Conan 2

Ce jeu est à la fois un jeu de rôle, un jeu d'aventure et un jeu d'enquête. Un meurtre a été commis et vous devez enquêter pour trouver des indices et confondre le coupable. Vous devez faire tout cela en toute discrétion, car personne ne sait que vous êtes le grand détective Shinichi.

Pour Game Boy Advance.



Naruto 3

Pas mal de jeux Naruto sont sortis au Japon, mais ceux qui sont les plus intéressants restent les jeux de combat. En mode multijoueurs, on peut se battre à quatre simultanément. Dans ce nouveau jeu de combat, plus de 40 combattants seront disponibles. Il y aura aussi un mode RPG et un grand tournoi organisé par Tsunade.

Pour PS2.



Naruto 4

Gekitô Ninja Taisen

L'un des jeux les plus vendus sur GameCube revient sur la console dans une version plate-forme.

Ce qui a fait la popularité des jeux de combat

Naruto, ce sont ses grandes innovations, comme la possibilité de se battre en multijoueurs (à quatre) sur un seul écran. Dans ce nouveau volet,

vous pourrez changer de personnage durant le combat, et voir les membres de votre équipe se concentrer en arriè-

r e - p l a n p o u r d é c l e n c h e r l e u r f u r i e .

Pour GameCube.



Pokémon Mysterious Dungeon Blue

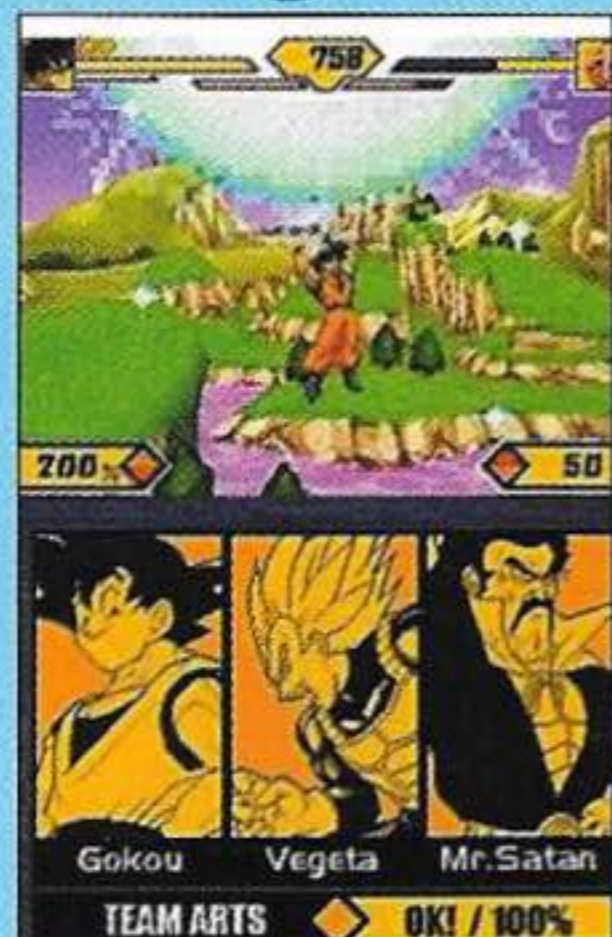
Très attendu le nouveau jeu Pokémon (pas encore prévu en France) Mysterious Dungeon Blue/Dungeon Red sortira et pour DS et pour Advance. Mais à la différence des autres jeux Pokémon, un grand nombre de nouveautés sont au programme. Le jeu débute avec une première innovation. Cette fois, le maître Pokémon n'est pas un humain. En réalité, le joueur se réveille après avoir mystérieusement été métamorphosé en Pokémon. Avant de retrouver son identité, il devra comprendre le pourquoi de cette métamorphose. Avec plus de 380 Pokémon, chaque console



vous donnera accès à des personnages différents.

Pour
Nintendo DS.

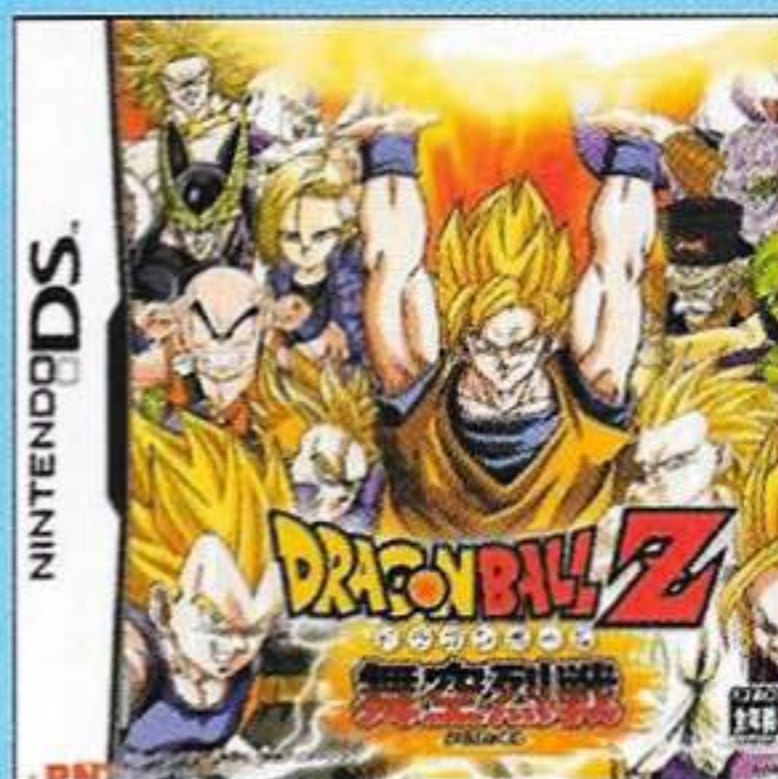
Dragon Ball Z Supersonic Warriors 2



Ce jeu de combat pour DS n'utilise que très peu les possibilités de la console. Vous pouvez utiliser trois joueurs à la fois, l'écran tactile

vous permettant de passer de l'un à l'autre. Vous pouvez également jouer contre un autre joueur avec le système à distance. Au total, une quinzaine de décors seront disponibles et plus de 13 combattants.

Pour Nintendo DS.



Tsubasa Chronicle

Il existait plusieurs jeux sur Sakura chasseuse de cartes. Tsubasa qui est une sorte de suite, n'échappe pas à ça avec la sortie de ce premier jeu. Il s'agit d'un jeu de rôle qui reprend l'histoire pas à pas. Le mode de combat se fait avec un système de cartes. Sur l'écran du dessus, vous suivez l'action et en dessous, vous déplacez les cartes.

Pour Nintendo DS.



Shaman King Master of Spirits 2

Dans ce jeu d'action/aventure, vous incarnez Yoh et, aidé de Amidamaru votre guerrier fantôme, vous combattez les mauvais esprits. Vous traversez différents décors allant de la forêt à l'océan. Un beau jeu dans la lignée du jeu d'aventure de Dragon Ball.

Pour Game Boy Advance.



Hamtaro

Les Ham Ham reviennent sur console. Cette fois, finis les jeux olympiques et bienvenu dans un jeu de réflexion. Pour faire voler un ballon dirigeable de Sora Ham-Kun, vous devez répondre à une série de questions. Votre but est de vous rendre au château des mystères.

Pour Nintendo DS.



CADEAUX EN FÊTE

Faites votre choix parmi tous ces objets et mettez-les sur la liste des cadeaux que vous aimeriez recevoir pour les Fêtes.



POUR LES GOURMANDS

Une belle boîte en métal inédite décorée aux couleurs de l'Unicef. Elle est remplie des fameux biscuits Calèche tels que les meringues royales, les tuiles aux amandes, les macaronnets craquants, les croustillants café... Cette boîte est à partager en famille, entre amis pour les Fêtes. Sans oublier que Lu verse 0,75 € à l'Unicef pour protéger les enfants défavorisés. Lu : 8,39 €, en vente dans les grandes surfaces.

LE PORTABLE V. SMILE POCKET

Un jeu spécialement dédié aux juniors pour jouer et apprendre partout : en voiture, en train chez les copains ou à la maison. VTech : 130 €, en vente dans les grandes surfaces.



Fans de sports

HOCKEY

Une table de jeu idéale pour jouer au hockey avec ses copains. Un ventilateur situé en dessous de la table crée un coussin d'air pour faire glisser les palets. JouéClub : 129,95 €, en vente dans les magasins JouéClub.



LE BILLARD MULTI-NIVEAUX

Une nouvelle manière de jouer au billard. Le jeu débute sur le plateau supérieur, puis en étant habile, le jeu continue sur le deuxième plateau. Lexibook : 19,99 €, en vente dans les grandes surfaces.



LE VÉLO CAMOUFLAGE

Les baroudeurs vont faire de ce vélo la pièce maîtresse de leur équipement du parfait aventurier. Décathlon : 89,90 €, en vente dans les magasins Décathlon.



Fans de robots

LES ROBOTS GUNDAM

Oubliez colles et peintures, enfin des maquettes faciles à assembler. Réparties en 5 niveaux de difficulté, elles sont d'une grande simplicité de montage chez Bandai.

Niveau 1
30 minutes de montage, 12 cm de haut.
Prix : 10 €.



Niveau 5
Deux heures de montage, 18 cm de haut.
Prix : entre 30 et 40 €.



Niveau 5
Deux heures de montage, 18 cm de haut.
Prix : entre 30 et 40 €.



SCOOBY DOO

2 DVD Spécial Scoubidou, le film. Warner Home Video : 19,99 €, en vente dans les grandes surfaces et les magasins spécialisés.



BEST OF YU-GI-OH !

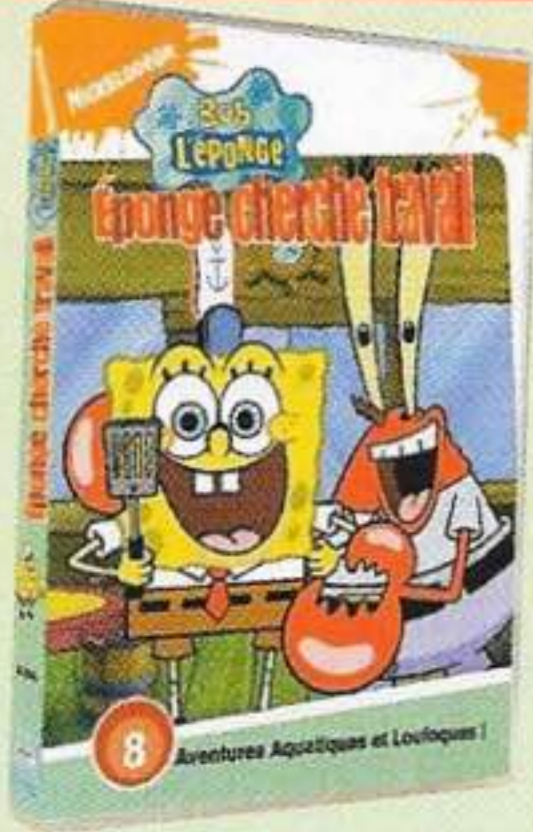
Deux DVD : Le film et le match du Millenium. Warner Home Video : 19,99 €, en vente dans les grandes surfaces et les magasins spécialisés.



DES SKIS INÉDITS

Pour ne pas ressembler aux autres sur les pistes le Wed'ze se décline en plusieurs coloris. Il est parfait pour les débutants comme pour les skieurs confirmés. Quechua : 220 €, en vente dans les magasins spécialisés.

Fans de DVD



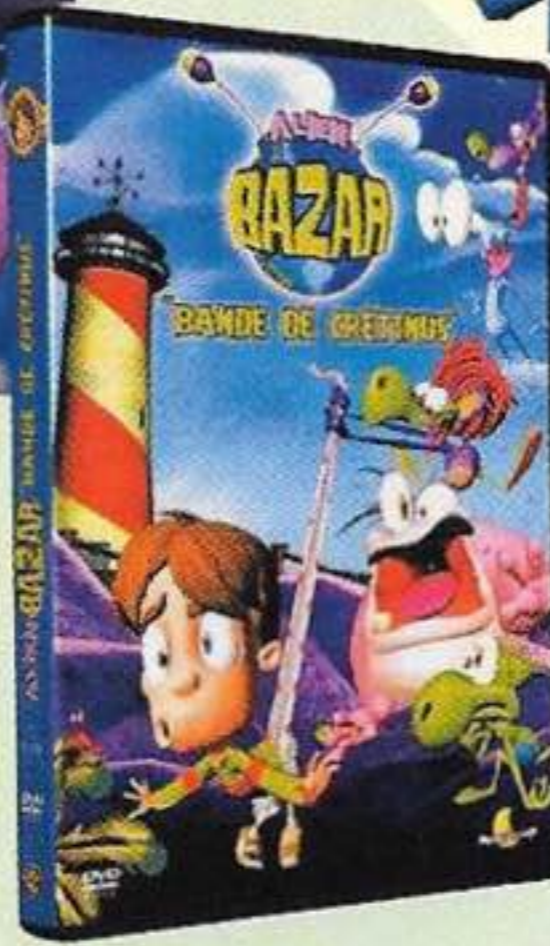
BOB L'ÉPONGE

Bob travaille dans un restaurant. Entre un patron autoritaire et des amis gaffeurs, Bob n'a plus le temps de buller. Paramount : 12,29 €, en vente dans les grandes surfaces.



ALIEN BAZAR

Tomy mène la vie d'un garçon de 12 ans, jusqu'au jour où Dinko et ses amis extra-terrestres débarquent dans sa vie. Moon Scoop : 12,99 €, en vente dans les grandes surfaces.



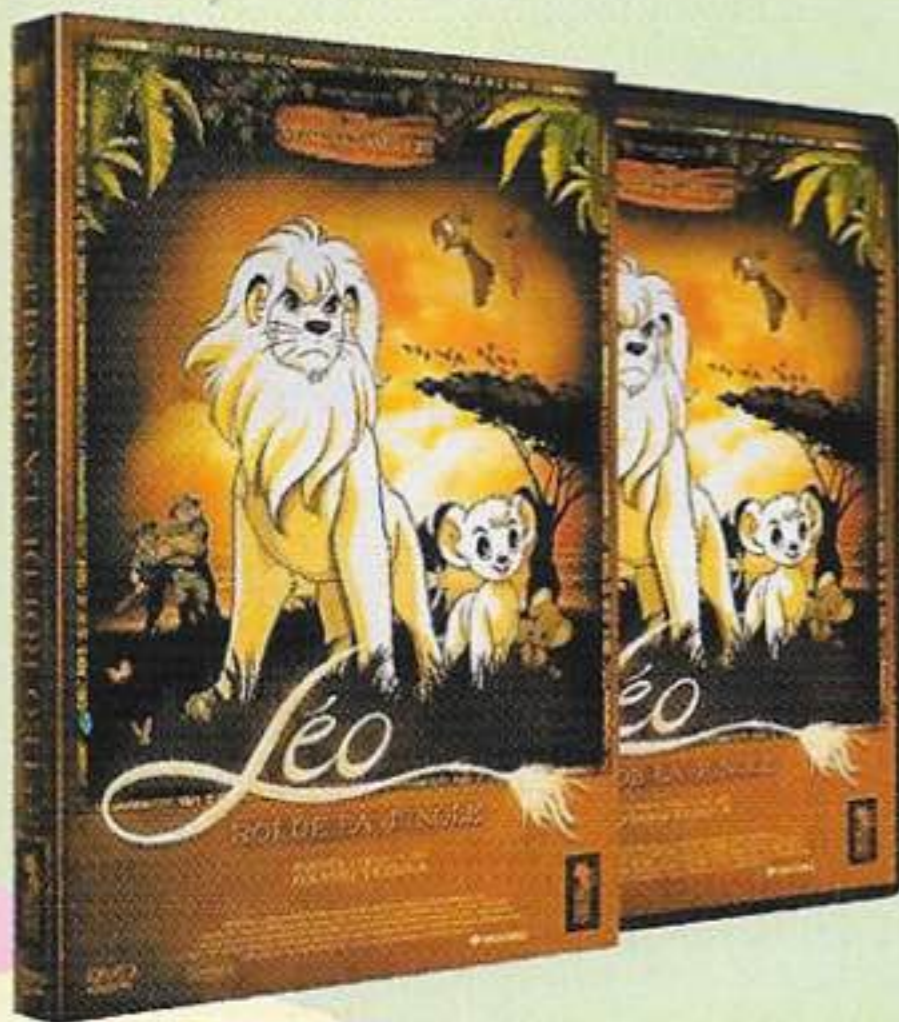
STUART LITTLE

La trilogie de la souris superstar, dans un coffret exceptionnel pour la première fois en dessin animé. Columbia TriStar : 29,99 €, en vente dans les grandes surfaces.



HARRY POTTER

De nouvelles cartes à jouer pleines d'aventure et de magie. Le jeu du Quidditch se joue avec des cartes rondes et une carte inédite aux reflets argentés et dorés. Le jeu consiste à s'emparer de la carte du Vif d'Or. Carta Mundi : 15,90 €, en vente dans les grandes surfaces et magasins spécialisés.



LEO ROI DE LA JUNGLE

La savane est le terrain de jeu de Louné et Loukie, les enfants de Léo. Mais un homme à d'autres projets pour ce havre de paix. Une course s'engage entre Léo et le sinistre individu. Wild Side : 14,99 €, en vente dans les grandes surfaces.

Fans de jeux video

POKÉMON

Une nouvelle gamme Pokémon avec des accessoires indispensables. Des modes accessibles, grâce à ses connexions : trouvez, puis capturez les Pokémon, affrontez un autre dresseur en se connectant à sa Cyber Pokéball Électronis. Bandai : entre 32 et 42 €, en vente dans les grandes surfaces.



DIVIPAD

La mini-console est disponible en trois modèles représentant l'aspect des personnages de Dark Vador, Yoda ou R2 D2. Au menu : chasseurs à piloter, combats de sabre laser ou conduite de spider. Lansay : 39,90 €, en vente dans les grandes surfaces.



Fans de jeux



LE PUZZLE BALL

Pour les accros au puzzle, une nouvelle manière de les fabriquer dans une nouvelle dimension. Vous allez pouvoir faire sans colle un objet d'une stabilité parfaite. Ravensburger : 16 €, en vente dans les grandes surfaces et magasins spécialisés.



EXPÉRIENCES SCIENTIFIQUES

Un superbe coffret d'initiation à l'écologie et l'énergie solaire. 75 accessoires vous permettent de réaliser plus de 280 expériences. JouéClub : 44,65 €, en vente dans les magasins JouéClub.

FORT BOYARD

Si ce jeu de société ne comporte aucune épreuve sportive, il ne nécessite qu'une réelle gymnastique de l'esprit et un savant dosage de stratégie. Lansay : 33,90 €, en vente dans les



grands magasins.

PLEINS
FEUX SUR...

Harry Potter

La quatrième année à l'école Poudlard va enfin commencer. Rappelons que l'épisode précédent date de juin 2004 et, pour moi en tout cas, l'attente à été longue. Mais pas de regret ce nouvel opus ne déçoit pas.

Sortie le 30 novembre.



Harry Potter
ET LA
COUPE
DE FEU



ter et la coupe de feu



L'épisode à la fois le plus drôle et le plus effrayant

Résumé des épisodes précédents

Voldemort est libre, mais il ne peut rien faire, car il n'a pas d'enveloppe corporelle. Harry est l'épine dans son pied et déjoue à chaque fois ses tentatives de retour. Les alliés du tyran agissent dans l'ombre pour mettre Harry hors course. Mais notre héros et ses amis Ron et Hermione ont un nouvel allié en la personne de Sirius Black l'oncle d'Harry.

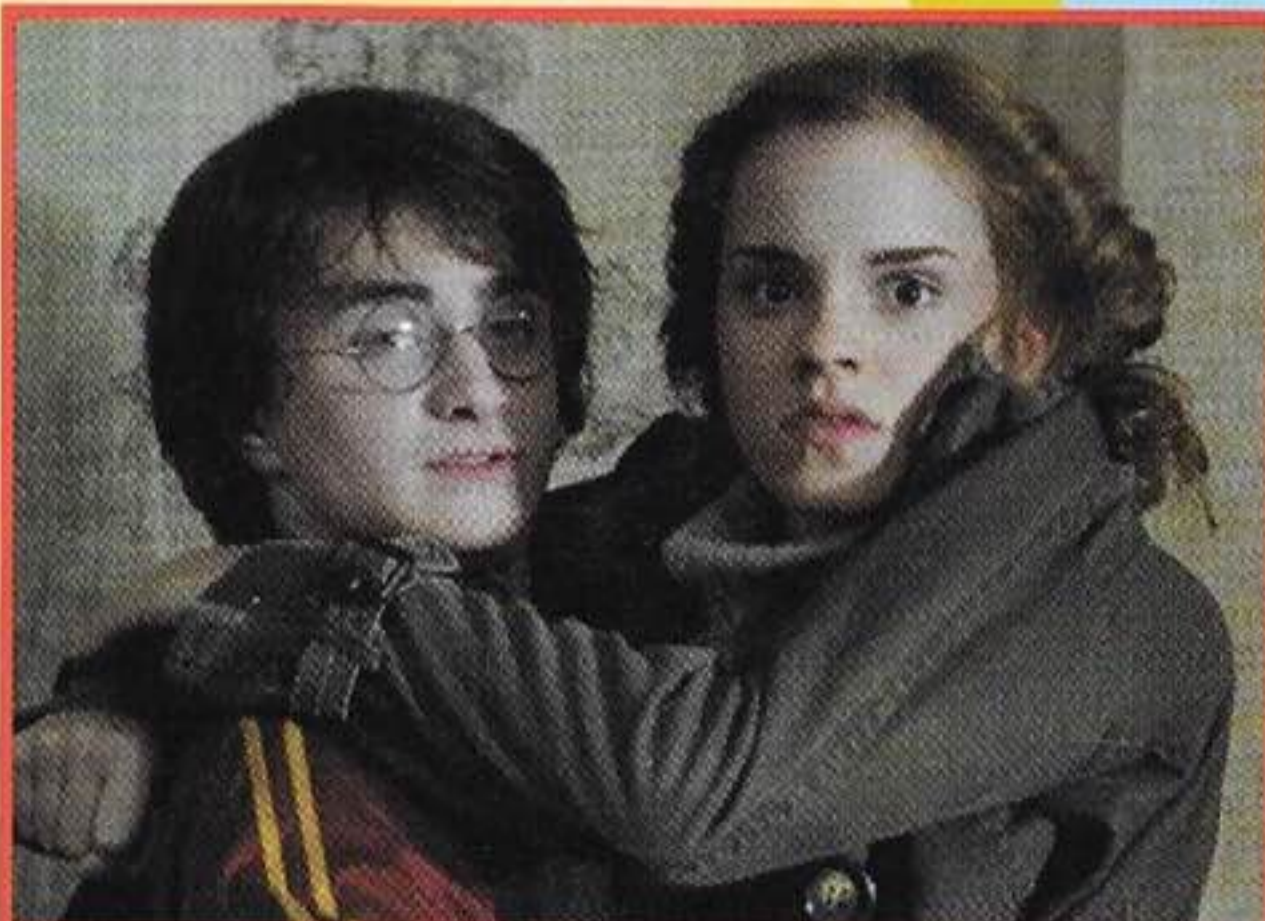
Ce nouveau volet commence de façon dramatique Harry, Hermione, Ron et sa famille se rendent à la Coupe du monde de Quidditch. La première nuit, alors que nos amis campent avec les autres spectateurs, ils sont attaqués par les Mangemorts qui avaient disparu depuis 13 ans. Ce groupe de fanatiques vouent un culte à Voldemort, ils chassent et tuent en son nom. Après leur passage, la marque de Voldemort dans le ciel annonce des événements très sombres. La quatrième année à l'école Poudlard commence sur les chapeaux de roues avec l'arrivée



d'un groupe d'élèves de l'Académie Beauxbâtons et les élèves de l'Institut Durmstrang. Le professeur Dumbledore annonce à tous les élèves que cette fois, le collège accueillera le "Tournoi des trois sorciers". Il s'agit d'une compétition pour gagner la Coupe des trois sorciers. Chaque élève de plus de 16 ans devra mettre son nom dans la fameuse coupe de feu. Cette dernière choisit elle-même un élève de chaque école pour la représenter durant la compétition. Mais cette fois, un problème se pose, il y a quatre participants, Harry a été désigné, alors qu'il ne s'était pas inscrit. Pourquoi ? Qui est derrière cela ? Est-ce que tout cela a un rapport avec les rêves étranges qu'Harry fait toutes les nuits ?

un culte à Voldemort, ils chassent et tuent en son nom. Après leur passage, la marque de Voldemort dans le ciel annonce des événements très sombres. La quatrième année à l'école Poudlard commence sur les chapeaux de roues avec l'arrivée

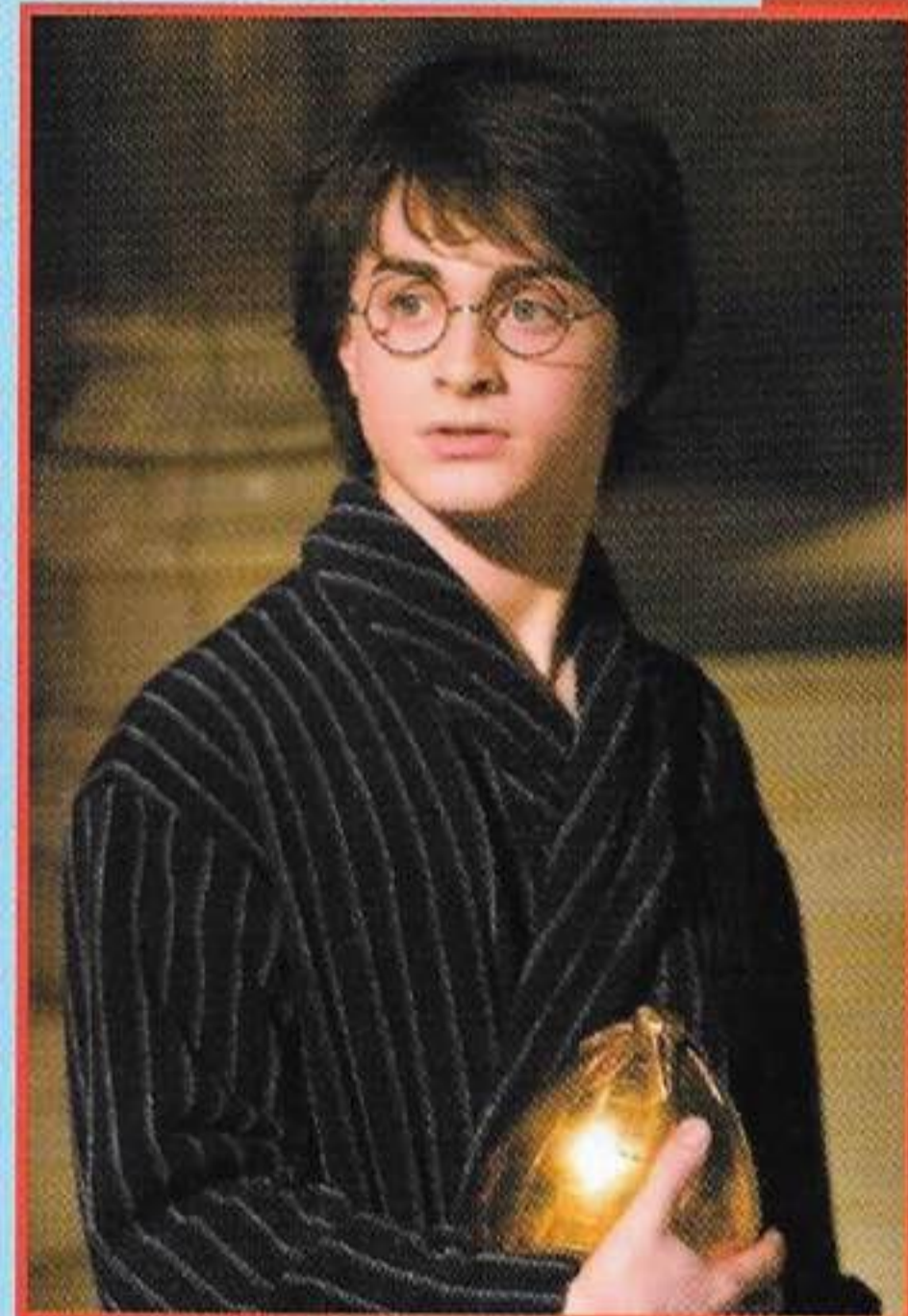
d'un groupe d'élèves de l'Académie Beauxbâtons et les élèves de l'Institut Durmstrang. Le professeur Dumbledore annonce à tous les élèves que cette fois, le collège accueillera le "Tournoi des trois sorciers". Il s'agit d'une compétition pour gagner la Coupe des trois sorciers. Chaque élève de plus de 16 ans devra mettre son nom dans la fameuse coupe de feu. Cette dernière choisit elle-même un élève de chaque école pour la représenter durant la compétition. Mais cette fois, un problème se pose, il y a quatre participants, Harry a été désigné, alors qu'il ne s'était pas inscrit.



AVIS DE PASCAL

Des quatre épisodes, c'est celui que j'ai le plus aimé. L'histoire est moins bien que les autres épisodes, mais ça n'a pas vraiment d'importance, parce que le film est très réussi. Le film est très drôle et très dramatique, les épreuves terribles et les effets spéciaux sont très réussis et pourtant, c'était ce qui était le moins bien dans le film. Le précédent était vraiment raté à ce niveau, mais dans celui-ci, les producteurs ont investi et cela se voit. L'histoire est intéressante, car l'auteur commence à travailler les sentiments des personnages. Harry tombe amoureux d'une Chinoise du nom de Cho Chang qui sort avec Cedric Diggory le représentant de Poudlard à la Coupe des trois sorciers. Ron prend conscience qu'il est amoureux d'Hermione, mais cette dernière commence une relation avec Viktor Krum le représentant de l'Institut Durmstrang... Mais ce qui m'a fait trembler et frissonner, c'est le retour de Voldemort avec un corps et l'arrivée de ses alliés dont Lucius Malefoy, le père de Draco. Attention, le film fait parfois sursauter... méfiance ! Au fait, le prochain volet "Harry Potter et l'ordre du Phénix" sortira en salles le 15 Juin 2007.

est intéressante, car l'auteur commence à travailler les sentiments des personnages. Harry tombe amoureux d'une Chinoise du nom de Cho Chang qui sort avec Cedric Diggory le représentant de Poudlard à la Coupe des trois sorciers. Ron prend conscience qu'il est amoureux d'Hermione, mais cette dernière commence une relation avec Viktor Krum le représentant de l'Institut Durmstrang... Mais ce qui m'a fait trembler et frissonner, c'est le retour de Voldemort avec un corps et l'arrivée de ses alliés dont Lucius Malefoy, le père de Draco. Attention, le film fait parfois sursauter... méfiance ! Au fait, le prochain volet "Harry Potter et l'ordre du Phénix" sortira en salles le 15 Juin 2007.





Tchatche



Stane (Libreville)

FULLMETAL CARTONNE

Depuis sa diffusion, FMA a fait un carton. Il faut voir la vérité en face, DBZ a eu son heure de gloire et admettre que FMA, c'est nouveau et que ça plaît ! Il est clair que cet animé a réussi à démontrer sa popularité, d'une part par l'accueil enthousiaste qu'il a eu et pas seulement en France, et d'autre part par la diversité des produits dérivés. C'est pourquoi, je lance cet appel à tous les fans de Fullmetal Alchemist : 6% est un écart facile à rattraper. Alors réveillez-vous !

Audrey, Val-de-Marne.

PLACE AU SUSPENSE !

J'aimerais dire à Mickaël d'Avignon qu'on ne peut pas encore savoir comment va finir Détective Conan, car actuellement nous en sommes seulement au numéro 48. Je voudrais dire à tous ceux qui ne connaissent pas encore la série d'allumer leur TV du lundi

Kevin (Aubagne)



au vendredi à 16h35 sur France 3, croyez-moi, vous ne serez pas déçu.

Jessica, Paris.

PAS ASSEZ DE CDZ !

Je trouve que vous mettez trop de DBZ et DBGT dans le magazine. Je préférerais que vous mettiez plus de Chevaliers du Zodiaque. Tous les fans votent pour eux, afin qu'il y ait plus de pages sur cette série.

Christophe, Essonne.

DBZ PLUS FORT QUE NARUTO !

Je suis une grande fan de DB, DBZ et DBGT et je ne suis pas d'accord sur le match DBZ contre Naruto. C'est DBZ qui aurait dû gagner, c'est lui le plus fort.

Lucile.

FANS DE DBZ BOUGEZ-VOUS !

Je voudrais faire réagir les fans de DBZ, car dans le dernier numéro de D.Mangas, Fullmetal Alchemist était en première place. Il avait volé la place de DBZ. C'est intolérable !

Adrien, Pontarlier.

A L'AIDE !

Je lance un S.O.S pour que les fans de DBZ se grouillent d'agir. Nous sommes passés à la seconde place, il ne faudrait pas que Naruto, à son tour, nous passe devant ! Votez DBZ !

Amandine, Paris.

DETECTIVE CONAN !

Concernant l'article sur Détective Conan contre Kindaïchi, je trouve que Conan mérite de gagner contre Kindaïchi. Conan n'a peut-être pas beaucoup d'humour, mais pour moi, les enquêtes sont beaucoup plus variées, plus passionnantes et plus originales. Les personnages sont également plus sympathiques, je trouve.

Marion, Montrouge.

VIVE LES NOUVEAUX MANGAS !

Je tiens à féliciter les fans de FMA, c'est vrai que ça fait super plaisir de voir ce manga génial au Top du mois, et j'espère qu'il y restera. Moi, je suis super méga fan de Love Hina, alors tous ceux qui aiment ce manga, faites le entrer dans le Top. Mais surtout que les fans de FMA ne baissent pas les bras, car DBZ vieillit, il faudra bien qu'il laisse la place à FMA et Love Hina.

Cynthia, Seine-et-Marne.

LA GUERRE EST DECLAREE !

Fan de DBZ, la guerre a commencé contre FMA. L'heure est venue pour nous de voter DBZ, l'avenir en dépend. Les super guerriers détruiront les alchimistes !

Nicolas.



Adrien

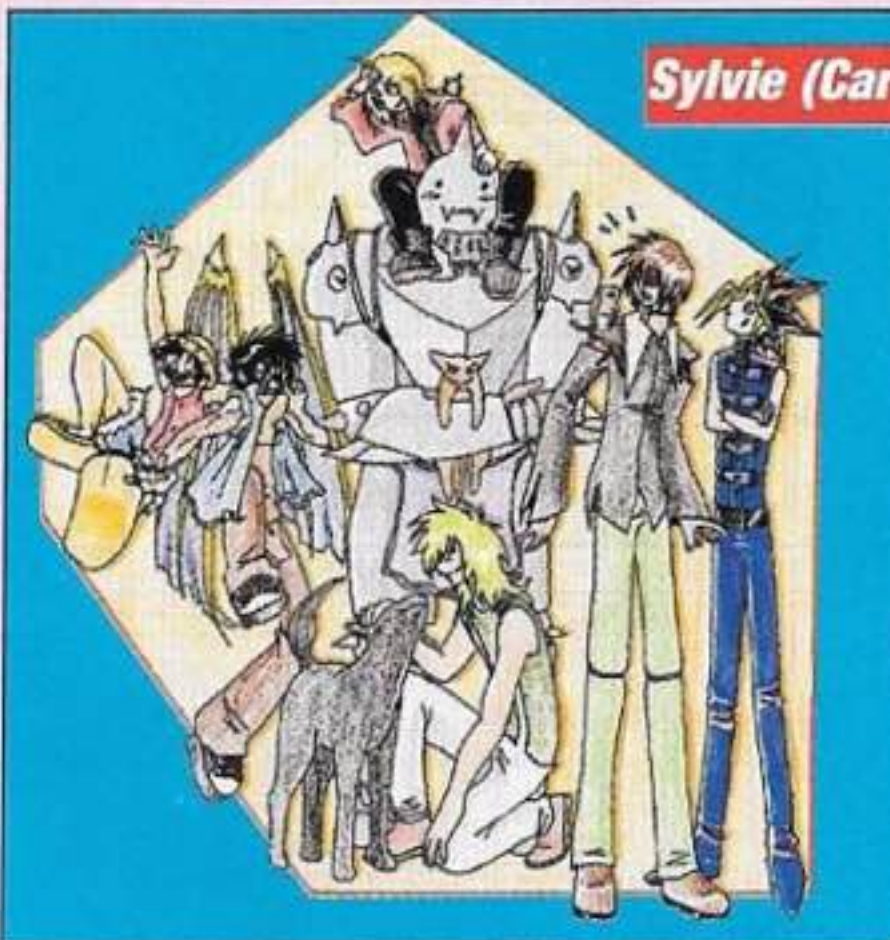
PRISE DE CONSCIENCE !

C'est génial que FMA ait réussi à détrôner Dragon Ball, qui après tant de temps a été dépassé par un autre manga. J'espère que ce renversement va permettre aux gens de se rendre compte que DBZ n'est pas le seul Manga et que d'autres mangas méritent d'être appréciés.

Isabelle.

PAS ASSEZ DE DB !

Ne tenez pas compte des personnes qui vous disent "Trop



Sylvie (Carnot)

de Dragon Ball, de DBZ ou de DBGT". Ils disent ça, car ils ne savent pas ce que représente pour les fans le meilleur manga de tous les temps. Je ne trouve pas que le magazine parle trop de Dragon Ball et j'ai beaucoup aimé le dernier poster. Tous les fans de DB, DBZ et DBGT votent et prouvez que c'est le meilleur manga du monde.

Giovanni.

SUPER NARUTO !

Je voulais vous remercier de ce que vous faites sur Naruto. Continuez comme ça et rajoutez plein d'autres infos sur Naruto et One Piece. Plus de posters aussi, ça serait super ! J'ai trouvé un skyblog où l'on peut regarder les derniers épisodes de Naruto et même le film en japonais, mais sous-titré en français : skyblog.naruto227400.com. Et voici, mon adresse E-mail pour les fans de Naruto et de One Piece : hamza72.amalou@laposte.net.

Amalou, Le Mans.

DBZ INDETIRONABLE

Je voulais dire à tous les fans de DBZ de faire exploser les scores, car cette série est trop géniale et aussi pour éviter que FMA garde la première place.

Julien.



Christopher

Vous avez été si nombreux à écrire pour défendre vos séries, qu'il n'y a plus de place pour les questions à Pascal. Vous les retrouverez dans le prochain numéro



Mathilde (La Rochette)

ALLEZ NARUTO !

Je suis fan de DBZ et de One Piece qui sont de super mangas. DBZ mérite bien sa place, mais One Piece qui est un



Shima (Aubervilliers)

super manga n'apparaît même pas dans la liste ! Allez les fans de One Piece, il faut se réveiller !

Étienne, Montigny.

DBZ ET FMA EN FORCE !

DBZ, c'est le plus grand de tous les mangas ! FMA est le premier au classement et il le restera ! Je demande à tous

de le reconnaître et de voter pour eux !

Arthur, Le Cannet.

DES HEROS GENIAUX !

Je suis fan de DBZ parce que les personnages sont vraiment géniaux, surtout Sangoku et Végéta et les scénarii aussi. Je connais toutes les histoires, parce que je le regarde toutes les semaines sur MCM.

Bastien, Sélestat.

SOYONS TOLERANTS !

J'en ai marre de voir des critiques sur DBZ ! Cette série est super et elle mérite bien sa place dans ce magazine !

Smahan, Schiltigheim.

TOUT EST BON

J'aime bien FMA et Yu-Gi-Oh !, mais il faut reconnaître que Dragon Ball est beaucoup plus intéressant que tous les autres dessins animés... à voir sur MCM.

Teddy, Guadeloupe.



Adrien (St ouen le Morin)

Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.

À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons, soient fans de Fullmetal Alchemist.

Julie Dutot - 19 rue Amiral Courbet - 76600 Le havre.

● J'ai 16 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons, fans de DBZ, DBGT, Olive et Tom, Harry Potter.

Nicolas Marcell - bd des Martyrs "Les Fauvettes" - 83640 St Zacharie.

● J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui ont entre 9 et 13 ans. J'ai des cartes Magic Yu-Gi-Oh ! que j'aimerais échanger contre des cartes de DB, DBZ et DBGT. Je recherche des codes et soluces pour Metal Gear Solid sur PS1.

Anthony Petit - Chemin du Haut - 64450 Argelos.

● J'ai 9 ans et je suis ultra super fan de Dragon Ball, DBZ et DBGT. Je voudrais échanger des posters, des BD ou des DVD Yu-Gi-Oh ! contre des mangas de DB, DBZ et DBGT.

Romain Hamon - 2 rue de Gascogne - 95200 Sarcelles.

● J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons fans de Fruits Basket, Love Hina, Clamp X, Nicky Larson, One Piece, Olive et Tom, et plein d'autres...

Erika Vauthier - 5 route de la Couard, 17580 Le Bois Plage-en-Ré.

● Je suis à la recherche de tous les D.Mangas comportant des infos sur FMA.

Anna Loggreda - 2 place Grand Clément - 69200 Vénissieux.

● J'ai 12 ans et demi et je suis fan de FMA, GTO, Fushigi Yugi, Alice 19th, Complex, Urukyo,

Mint no Bakura, Ultrac Maniac, Gravitation, L'arme Ultime... et je souhaiterais correspondre avec des filles et des garçons qui connaissent au moins un de ces mangas.

Julie Salvo - 17 avenue St Exupéry, apt 34 - 31340 Villemur-sur-Tarn.

● J'ai 13 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 11 à 17 ans, fans de Sakura, Tsubasa, Love Hina, Détective Conan, DBZ, CDZ... Maurane Bolot - 25 rue Fabre d'Églantine - 60340 St Leu d'Esserent.

● J'ai 12 ans et je voudrais correspondre avec des fans de Dragon Ball, DBZ, DBGT, One Piece, Naruto, FMA.

Médy Hamici - 510 rue du Golfe du Lion - 34400 Lunel.

● J'ai 12 ans et demi et je possède aussi des cartes Yu-Gi-Oh ! et Pokémon dont je voudrais me débarrasser ou échanger.

Marine Frelat - Le Grand Ponceau - 49290 Chalonnes-sur-Loire.

● J'ai 18 ans je suis à la recherche des numéros de D.Mangas : N° 495 (janvier 2003), 496 (février 2003), 497 (mars 2003), 506 (novembre 2003), ainsi que tous ceux de l'année 2002, et le hors-série paru en mai 2005.

Carlos Alvarez - 28 rue Haute Seille - 57000 Metz.

● J'ai 12 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de tous âges fans de Fullmetal Alchemist, Hunter X Hunter, Gals, Fruits Basket et j'aimerais trouver le D.Mangas 527 d'août 2005.

Phranouda Chantalangsy - 8 square des Bouleaux - 75019 Paris.

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Dragon Ball n'est pas resté longtemps deuxième, il reprend sa place de numéro 1 avec une confortable avance. Fullmetal Alchemist a du souci à se faire. Naruto profite du combat des deux grands pour conforter sa place de troisième. GTO revient dans le Top, ainsi que Beyblade un peu oublié. C'est à vous de défendre vos dessins animés ! Pour cela, votez et envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

Attention, lorsque vous votez ne mettez qu'un bulletin. Il y a des petits malins qui détruisent tous leurs magazines pour envoyer plusieurs bulletins. Mais un seul est pris en compte !

LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	45%	DETECTIVE CONAN	4%
FULLMETAL ALCHEMIST	25%	GTO	3%
NARUTO	12%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	2%
YU-GI-OH !	8%	BEYBLADE	1%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Schneiss Prénom : Robert

Adresse : 5 rue de Zondrange

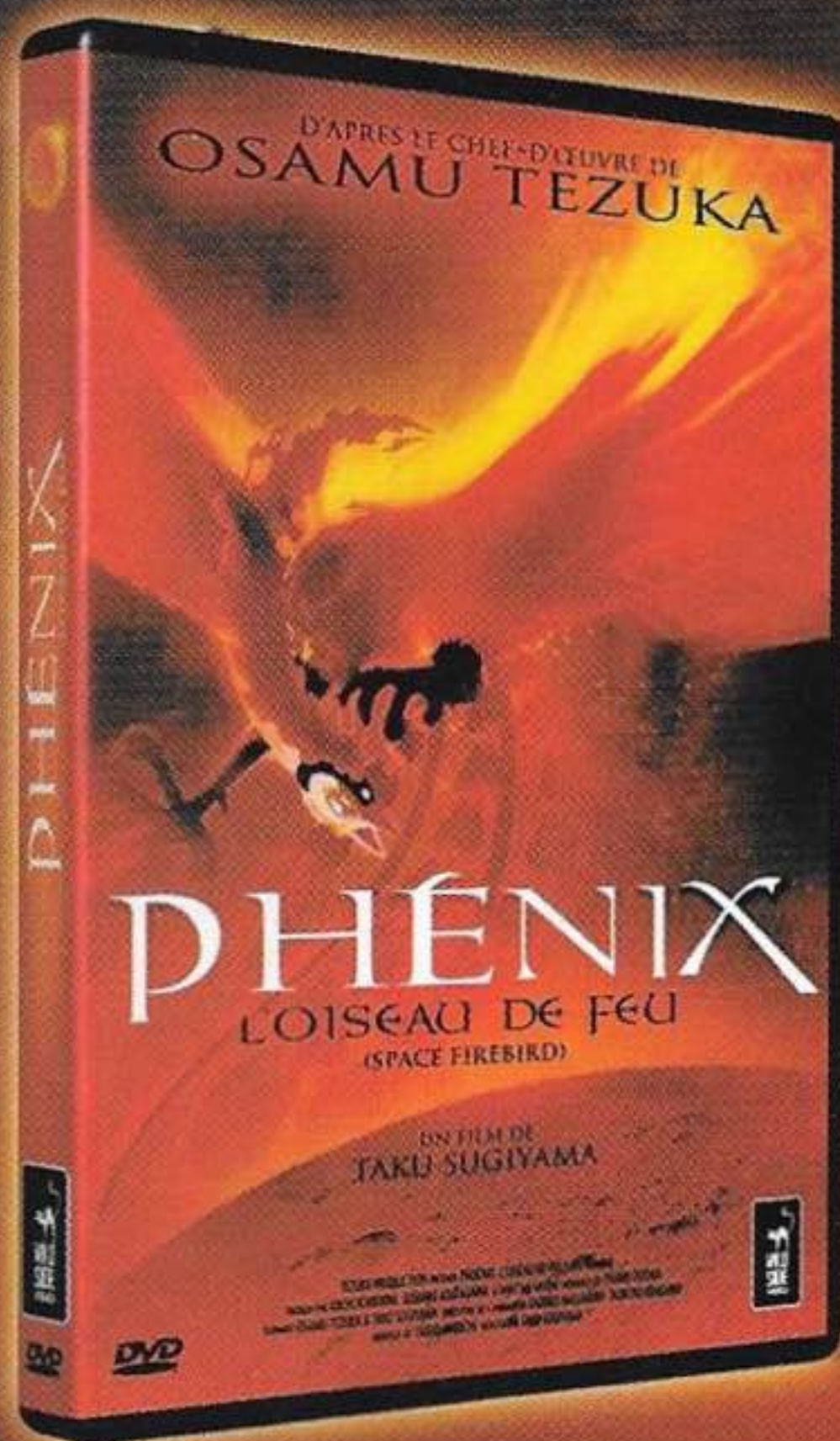
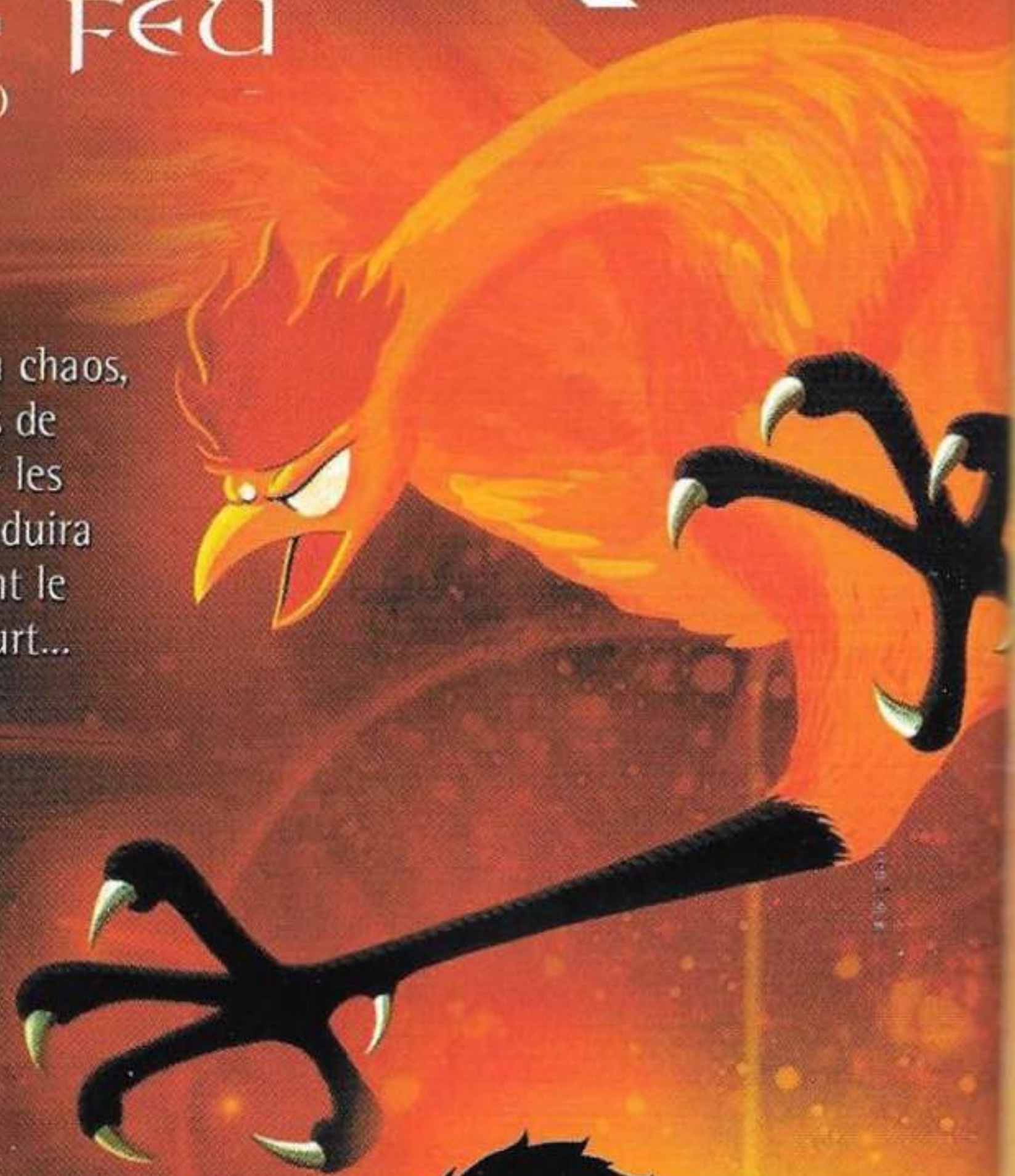
CP : 57930 Ville : Marange-Zondreville

D'APRÈS LE CHEF-D'ŒUVRE
D'OSAMU TEZUKA

PHÉNIX

L'OISEAU DE FEU
(SPACE FIREBIRD)

Godo est un enfant du 22ème siècle, né dans un monde au bord du chaos, à l'écosystème totalement déréglé, où les humains sont devenus de simples outils, élevés en laboratoire, sélectionnés et éduqués par les robots... Destiné à devenir pilote, la mission du jeune Godo le conduira à poursuivre un mystérieux oiseau de feu, créature mystique dont le pouvoir d'immortalité peut ramener à la vie une terre qui se meurt...



COMPLÉMENTS :

- Regards croisés sur Osamu Tezuka par Rintaro (réalisateur) et Matsutani (Président de Tezuka Production)
- Galerie photos commentée (à propos du travail de Tezuka)
- Conférence Anima 2003 : *Osamu Tezuka et l'animation TV*
- Filmographie : *Taku Sugiyama, Osamu Tezuka*
- Bandes-annonces
- Liens internet



EN DVD LE 7 DÉCEMBRE

WWW.WILDSIDE.FR



La nouvelle grande chaîne



dvdrama.com
Le premier Quotidien du DVD



LA CHAÎNE DE VOS HÉROS PRÉFÉRÉS



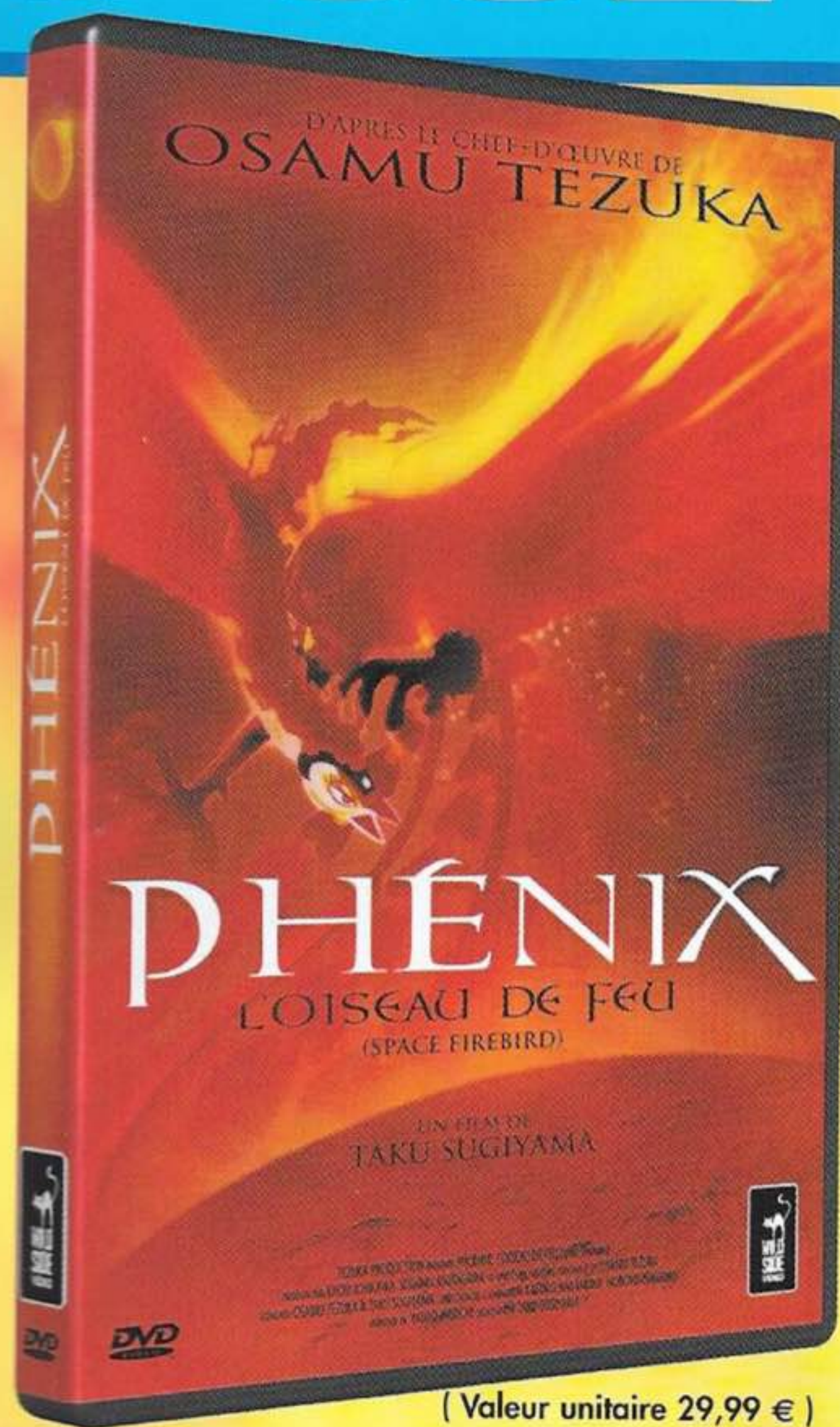
Pour jouer avec 



A B 1

Compose vite le
0 892 700 714

0,34 €/mn



(Valeur unitaire 29,99 €)

À GAGNER

**10 DVD
PHÉNIX
L'OISEAU DE FEU**

**et 10 abonnements de 6 mois
au magazine**

(Valeur unitaire 14 €)



A B 3

Pour la Belgique
compose le **0903 41 657**

1,12 €/mn

LES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE




ET LE CÂBLE


Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 01/12/2005 au 31/12/2005 - Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123 Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles.


Mickey & Minnie

*en stars du cinéma muet, sourire tendre et regard serein,
qui disent non avec la tête mais oui avec le cœur*



 Chacun sur son socle, ils sont assis sur leur derrière dodu, moulé dans une culotte rouge pour Mickey, une jupe verte pour Minnie. Ils s'appuient en arrière sur leurs mains gantées de mouffles blanches, relax, les jambes étendues, les pieds chaussés de jaune, devant le capteur de lumière (une cellule photovoltaïque), qui leur transmet son énergie*.

 Et qu'en font-ils de cette énergie écologique ? Ils oscillent de la tête, vers une épaule puis l'autre, pour dire non, et encore non, à tout ce qui n'est pas aimable dans la vie, tranquillement, obstinément, à un rythme de battements de cœur. Tandis que leur sourire (le sourire de ceux qui ont tout compris), vous transmet leur tendresse confiante.

 Sur le bureau ou l'étagère de celui ou celle qui a su conserver son âme d'enfant, ils vous disent quelque chose comme "Cool, Baby, cool"... Et, quand on a le cerveau en ébullition... ou la tête à l'envers, ils vous remettent les idées à l'endroit. Sans compter que, livrés avec trois mini-cartes de visite glissées dans une fente du socle, Mickey et Minnie affichent une fonction très utilitaire : porte-messages, ou pense-bête. Joli cadeau de Noël, quand on casse sa tirelire pour ses parents.

* Bouton on/off sous le socle, pas de pile

Prix moyen conseillé : 15 €

Disponibles en magasins spécialisés : jouets, cadeaux, décoration

TOMY
Dream Energy