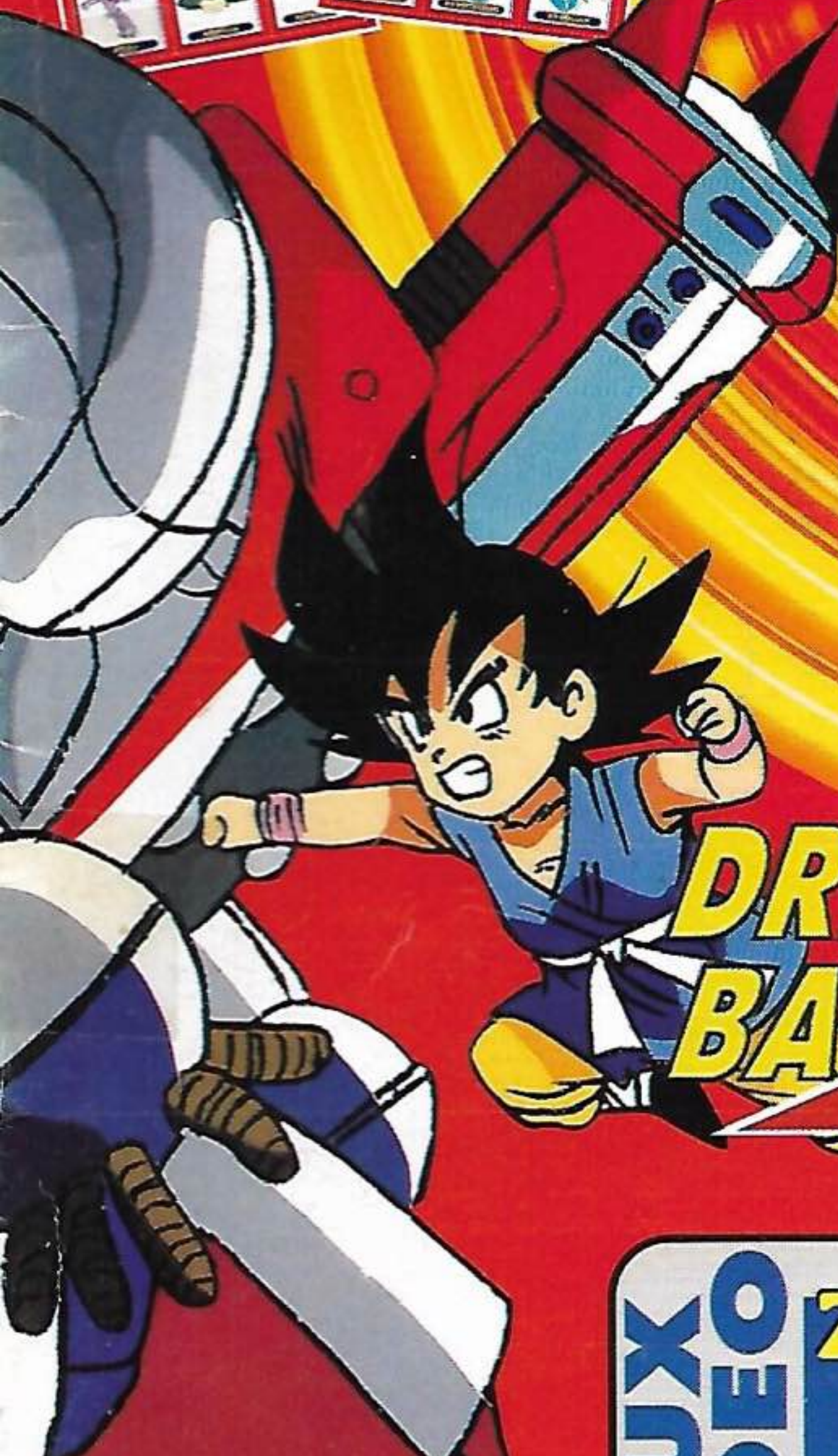


# DM MANGAS

# Les familles

# 42 FICHES A COLLECTIONNER

# POKÉMON



# DRAGON BALL GT

# Tous les combats

**VIDEO**  
**zoom sur**  
**Pokémon & Perfect Dark**



Mensuel N° 468 Septembre 2000  
20 FF - 145 FB - 6,50 FS - ISSN 1286-1707

T 2918 - 468 - 20,00 F





DANS CE NUMERO  
42 NOUVELLES FICHES

# POKÉMON

## SOMMAIRE

### MAGAZINE

- 17 **Méli-Mélo**  
Prêts pour la rentrée ?
- 18 **Pokémon**  
Les familles
- 24 **Jeux vidéo**  
Pokémon Jaune et Perfect Dark
- 36 **Dragon Ball GT**  
Tous les combats
- 40 **Mangas en VF**  
Les nouveautés de septembre
- 49 **Pleins feux sur...**  
X-Men
- 50 **En direct du Japon**  
5 nouvelles séries

### BANDES DESSINEES

- 3 **Dragon Ball GT**  
La délivrance
- 41 **Sailor Moon**  
Le coup de cœur de Marcy (2)
- 52 **Les Chevaliers du Zodiaque**  
Le gouffre mystérieux (1)

### JEUX

- 48 **Test**  
La rentrée, c'est le pied ?

### FICHES POKEMON

27 42 fiches à collectionner

POUR 180 F RECEVEZ



CHEZ VOUS TOUS LES MOIS

une économie de 60 F  
3 numéros gratuits



Chaque mois retrouvez les aventures de



- 33 pages de bandes dessinées
- les mangas japonais
- des tests
- des jeux
- les consoles



### BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS  
70, rue Compans 75019 Paris

Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai 12 numéros au prix de 180 F au lieu de 240 F, soit une économie de 60 F. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire     Chèque postal     Mandat lettre  
à l'ordre de "SFC D.Mangas"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

SIGNATURE DES PARENTS  
(Obligatoire pour les mineurs)

D.Mangas N° 468 - Septembre 2000.  
N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SECRETAIRE DE REDACTION : Michèle Blacque. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu. ILLUSTRATIONS : ©Nintendo Creatures, Inc. Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. DEPOT LEGAL : Septembre 2000. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au capital de 750 000 F - R.C.B. 334 323 961 - 132 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 44 84 84 89. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : Immepho. Diffusion : Transport Presse. Imprimé par SNIL.



# DRAGON BALL GT

LA DÉLIVRANCE !

RÉSUMÉ : SOUS LES YEUX ÉBAHIS DE SANGOKU, LYLD S'EST MÉTAMORPHOSÉ... LYLD PROPOSE À SANGOKU DE SE RENDRE ET DE REJOINDRE LE LABORATOIRE DU PROFESSEUR MYO... LYLD EST CERTAIN DE GAGNER LE COMBAT !

LE COMBAT ENTRE LYLD ET SANGOKU N'EST PAS FINI !

YYAAA !!

BAOUM !!

PRENDS ÇA !

LYLD PROJETTE SANGOKU SUR LES TOITS ...

LYLD ESSAIE DE RETROUVER LE CORPS DE SANGOKU !

BAOUM !!

ÇA NE SERT À RIEN DE TE CACHER...

SUR LA PAROI DERRIÈRE LYLD, UN MONSTRE !

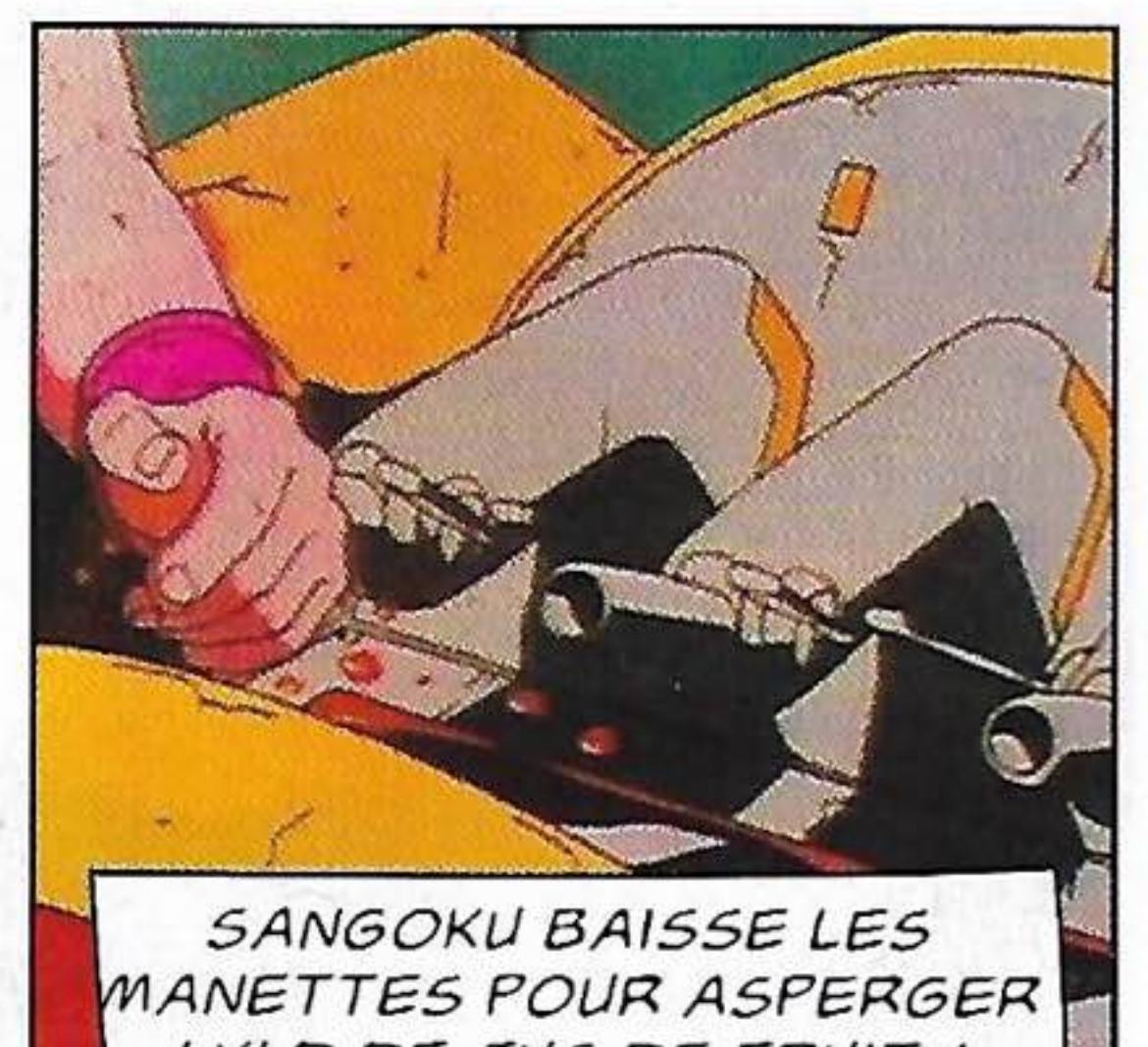
MONTRE-TOI !

AAAAH !!

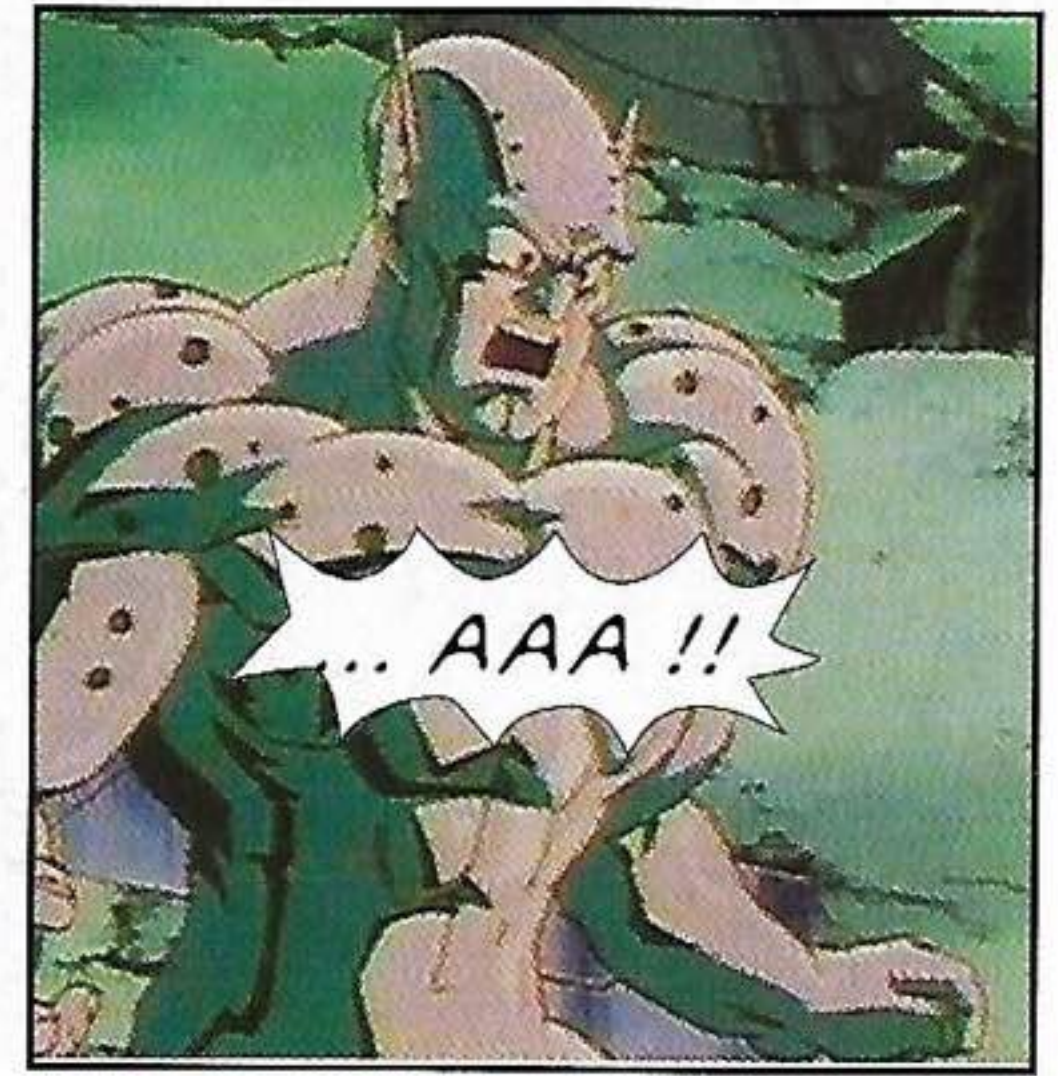
GGRRR !!

COUCOU, JE SUIS LÀ !

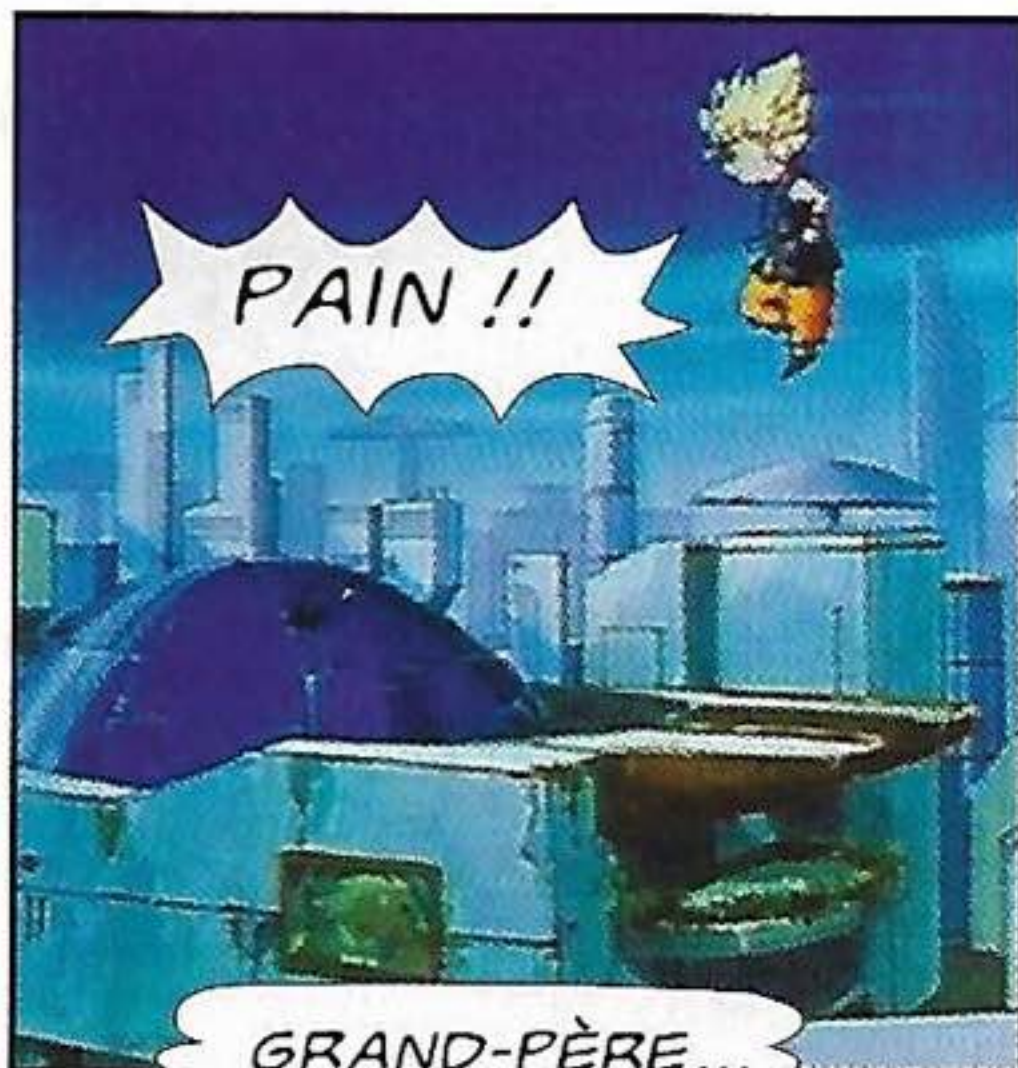








SANGOKU EST À L'EXTÉRIEUR DE LA PIÈCE !  
SOUDAIN LE TUBE SUR LEQUEL IL A PRIS APPUI ROMPT !







QUOI !!



BAOUM !!



BAOUM !!



OOOH !!



RENDS-MOI CETTE BOULE DE CRISTAL !



GRRR !!



AAAAH !!



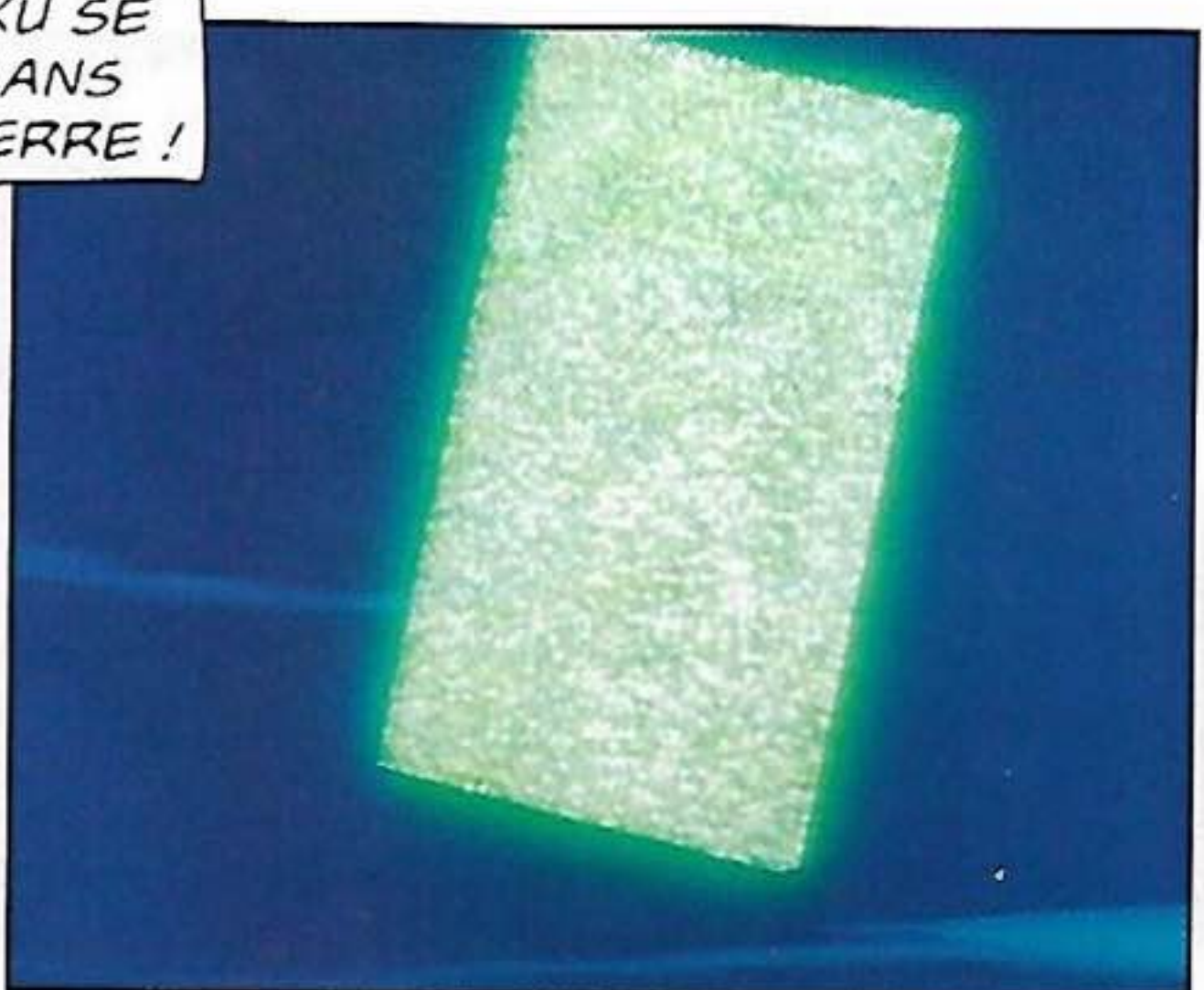
PAIN REVIENS !



EN MOINS DE TEMPS QU'IL N'EN FAUT POUR LE DIRE...



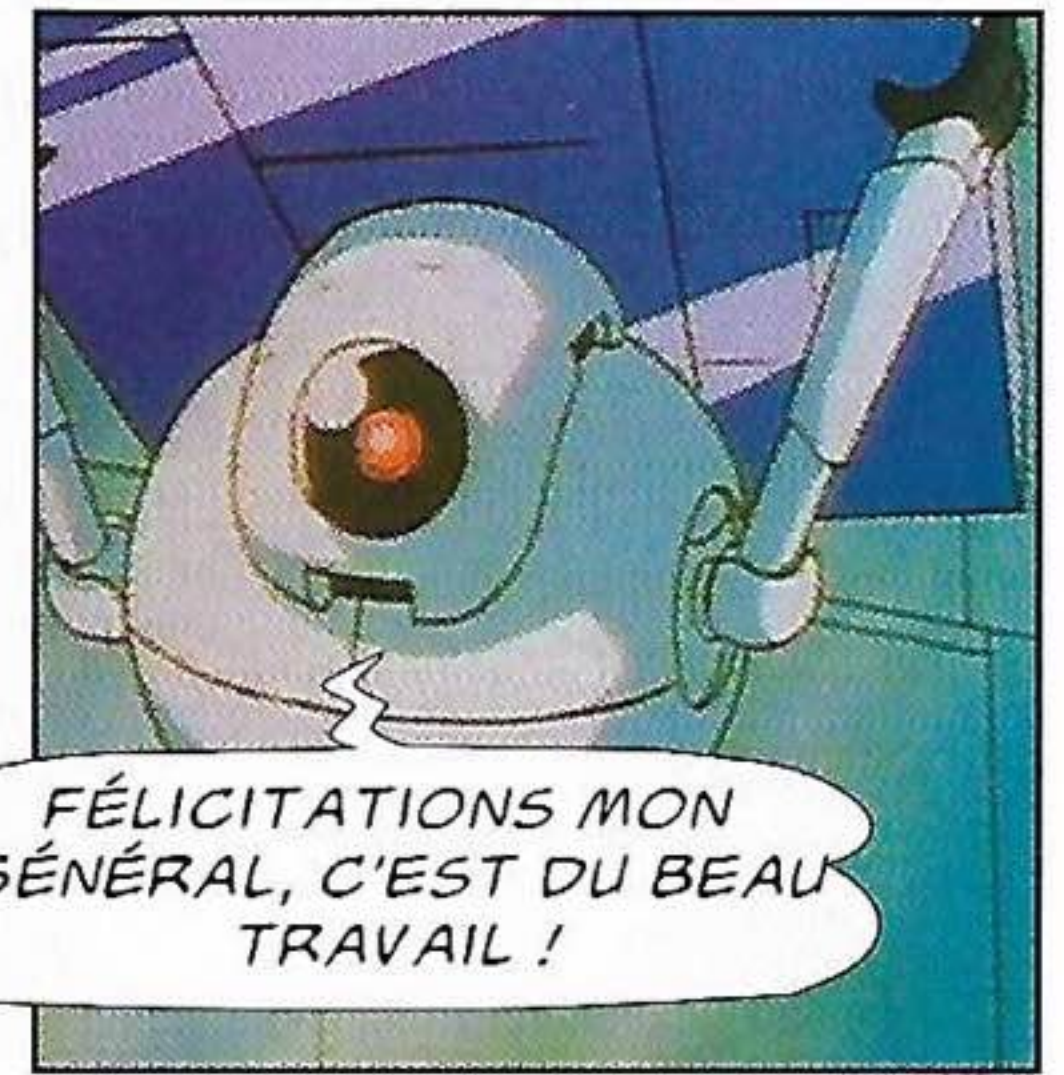
PAIN ET SANGOKU SE RETROUVENT DANS UNE DALLE DE PIERRE !



AH AH !!



NON LOIN DE LÀ...



FÉLICITATIONS MON GÉNÉRAL, C'EST DU BEAU TRAVAIL !



JE COMPTE SUR TOI POUR BRANCHER LE SYSTÈME DE TÉLÉPORTATION !



PAS DE PROBLÈME MON GÉNÉRAL !



BLLL !!



FZZZ !!



C'EST LE PROFESSEUR MYO QUI VA ÊTRE CONTENT, VOUS NE CROYEZ PAS ?



DÉPÊCHE-TOI SI TU NE VEUX PAS ATTERRIR DANS UNE DÉCHARGE !



ET VOILÀ !



FZZZ !!



PENDANT CE TEMPS..



ILS VIENNENT D'ARRIVER !



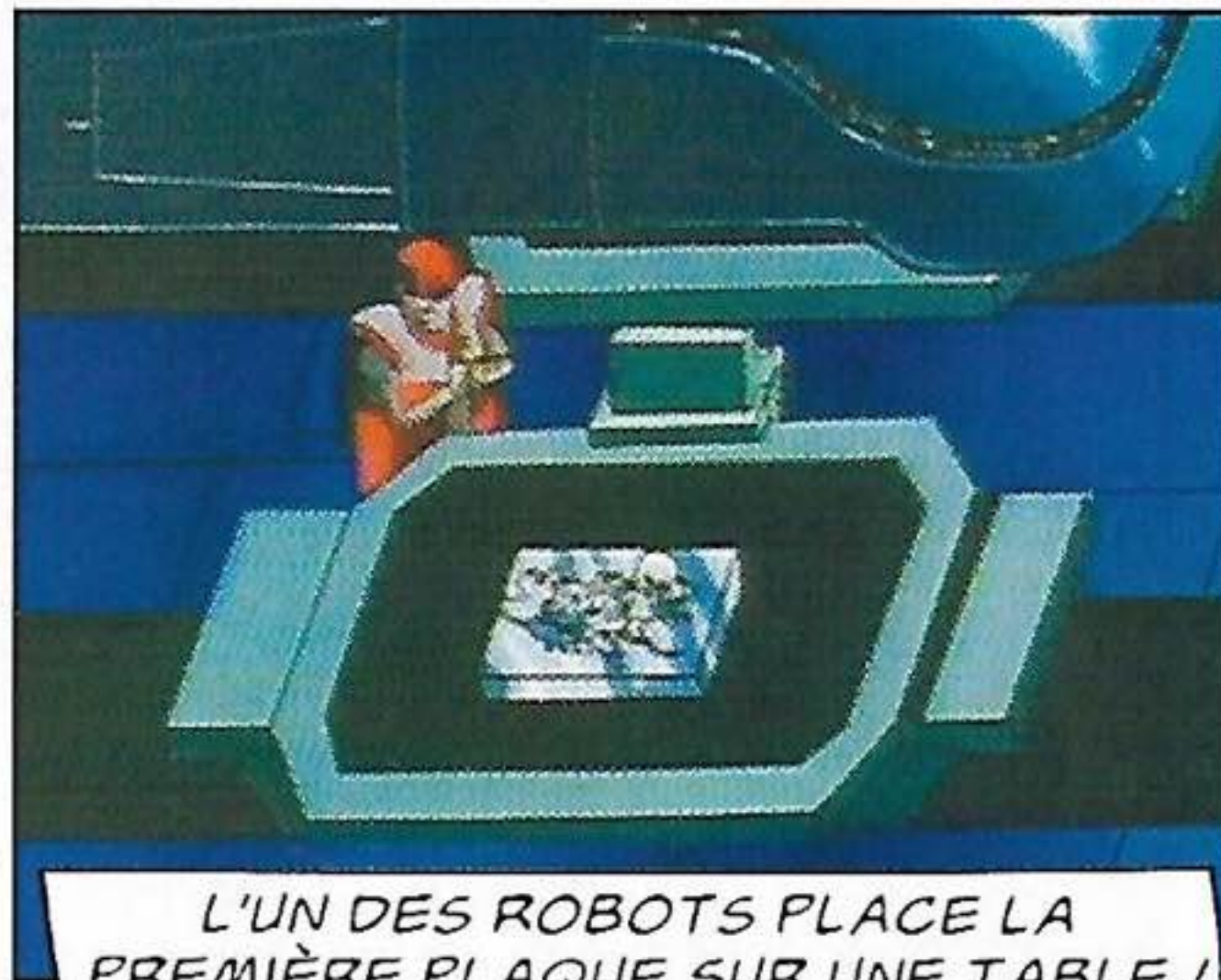
LES DEUX AUTRES TERRIENS NOUS ONT ÉTÉ LIVRÉS ?



C'EST FANTASTIQUE ! ON A L'ÉQUIPE AU COMPLET AINSI QU'UNE BOULE DE CRISTAL !



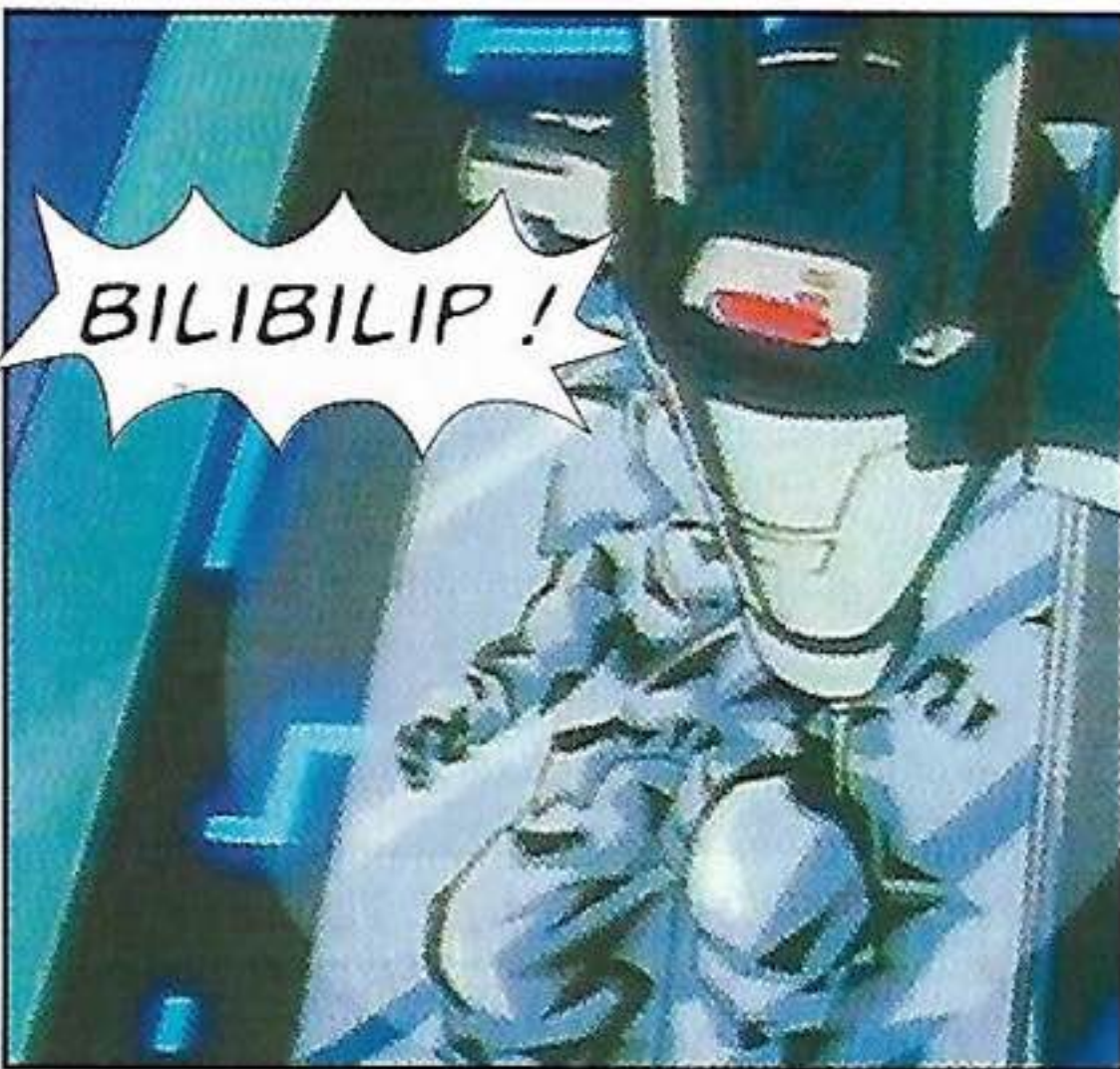
IL NE NOUS RESTE PLUS QU'À LES PRÉPARER POUR L'OPÉRATION DE RESTRUCTURATION !



L'UN DES ROBOTS PLACE LA PREMIÈRE PLAQUE SUR UNE TABLE !



FSSS !!



BILIBILIP !



ON PEUT COMMENCER !



BILIBILIP !



IL DÉGAGE UNE TELLE ÉNERGIE QUE MES CAPTEURS ONT DU MAL À LES CAPTER !



MES RÊVES DE GLOIRE VONT BIENTÔT SE RÉALISER !

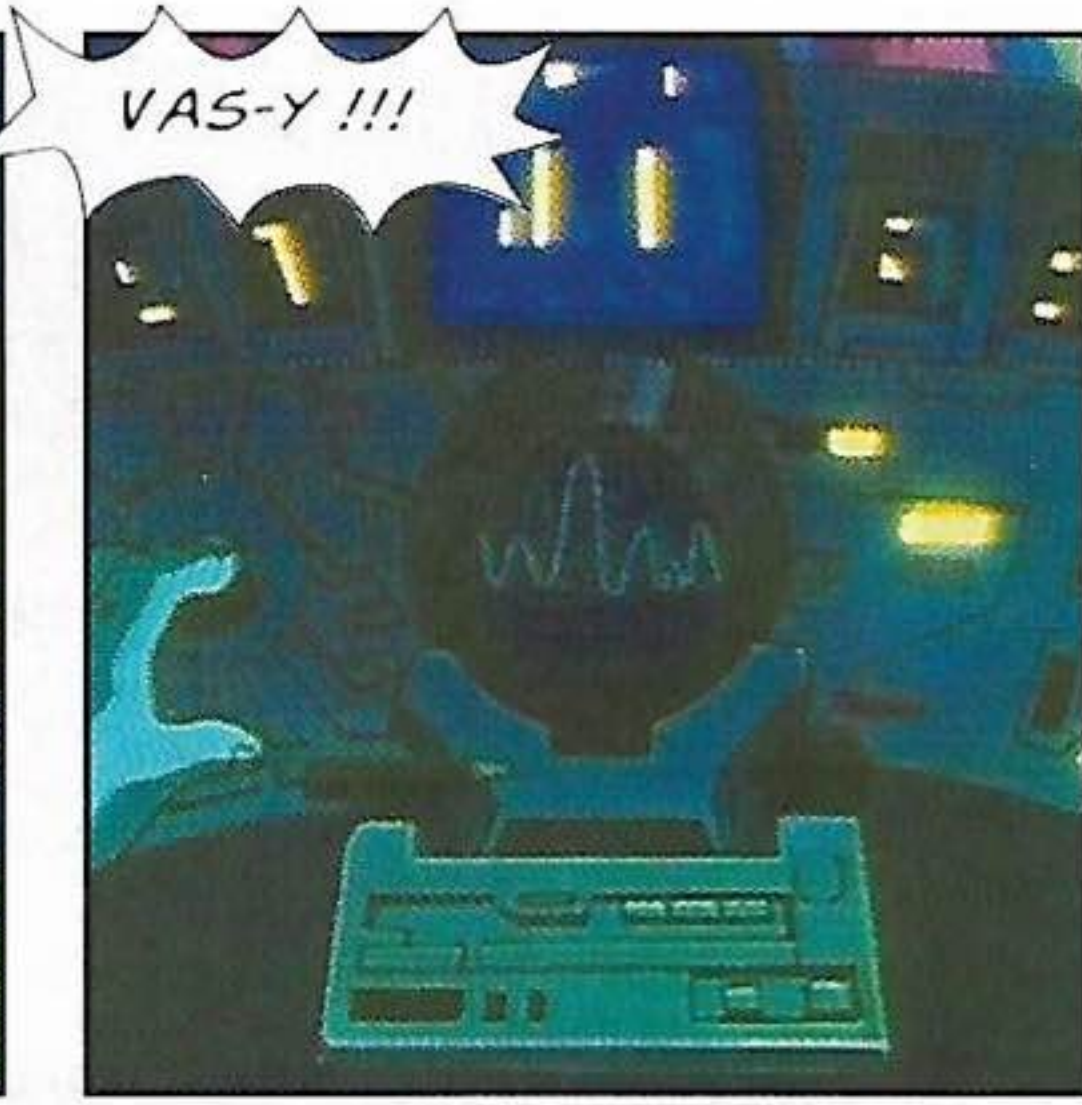


BILIBILIP !





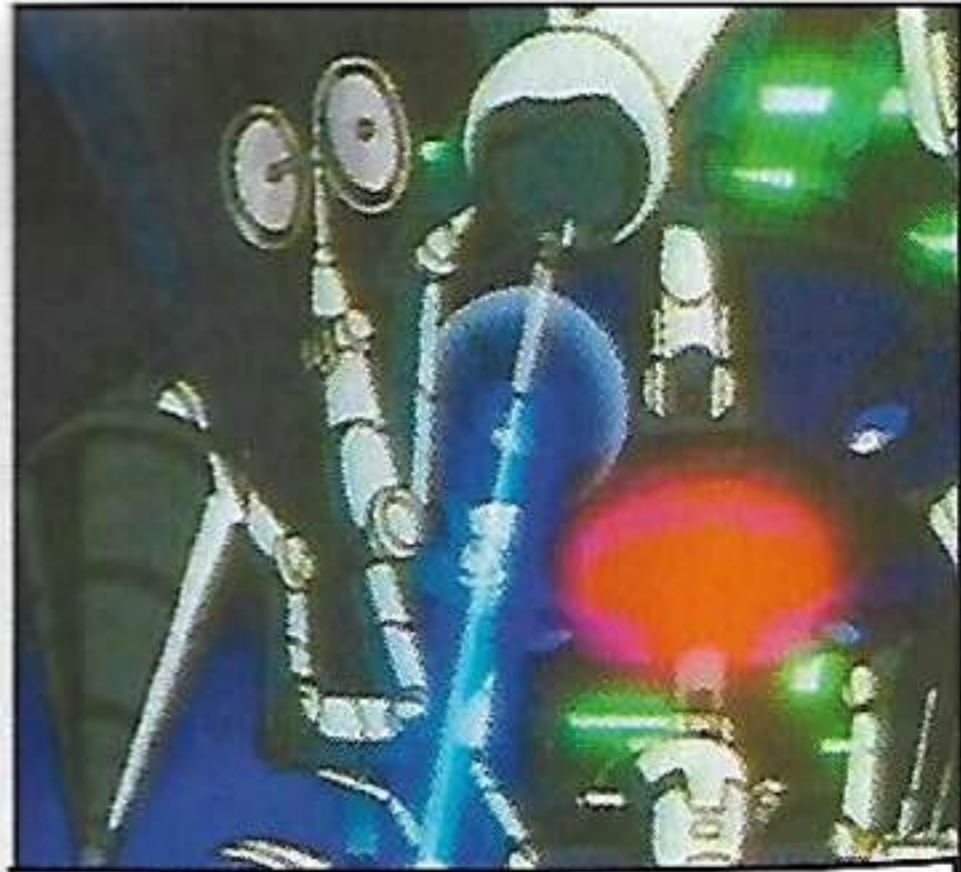
À MON SIGNAL TU METS EN ROUTE LE SYSTÈME DE RESTRUCTURATION !



VAS-Y !!!



BILIBILIP !



DES LASERS, DES ROUES, DES LUMIÈRES SE METTENT EN ROUTE !



MMMMM !



BILIBILIP !



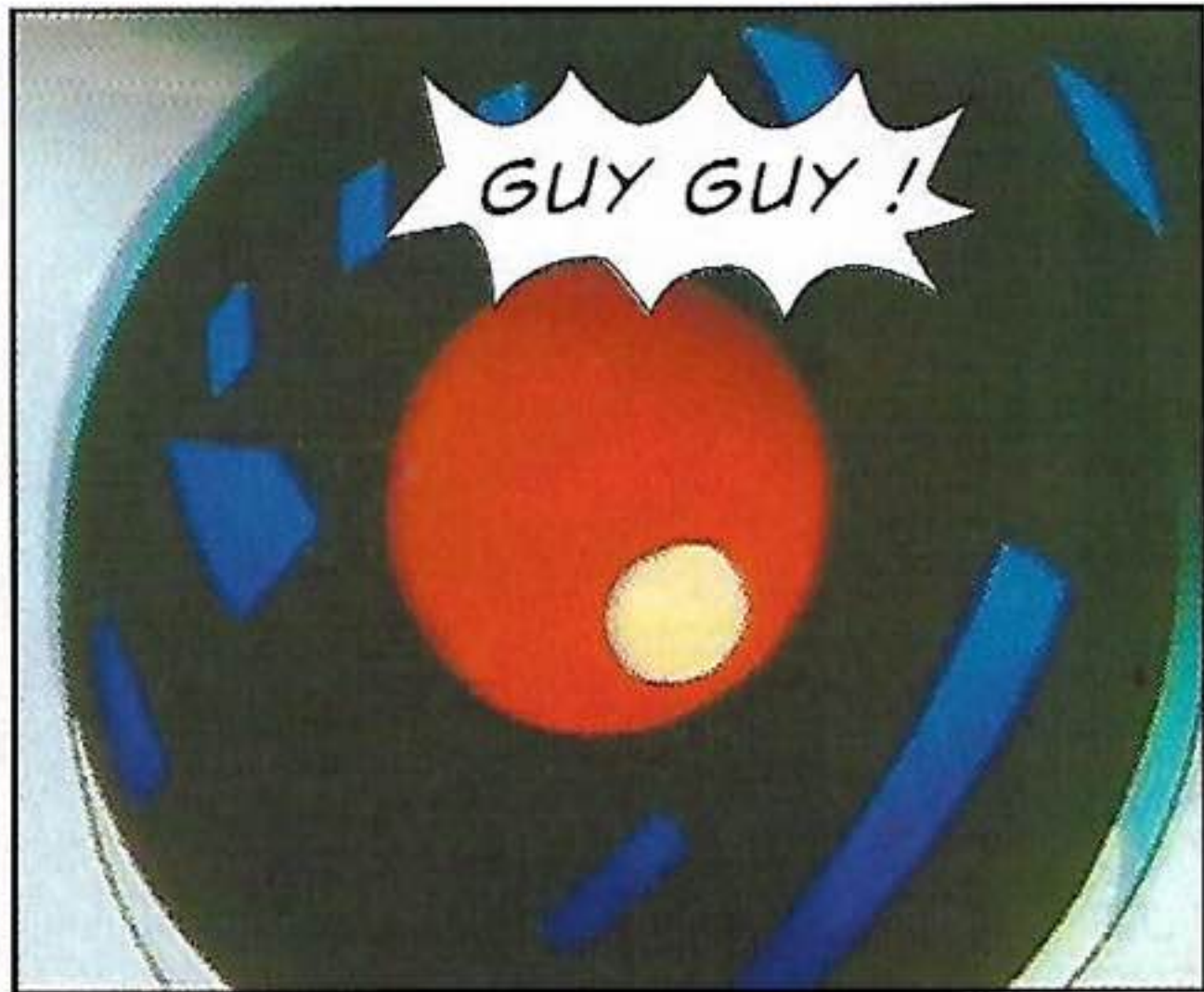
AH, BONJOUR DB4649 !



TU ES VENU POUR VOIR LE SPECTACLE !



TU ARRIVES JUSTE À TEMPS POUR VOIR À L'ŒUVRE NOS NOUVELLES INVENTIONS !



GUY GUY !



TU PEUX ÊTRE FIER DE TOI !



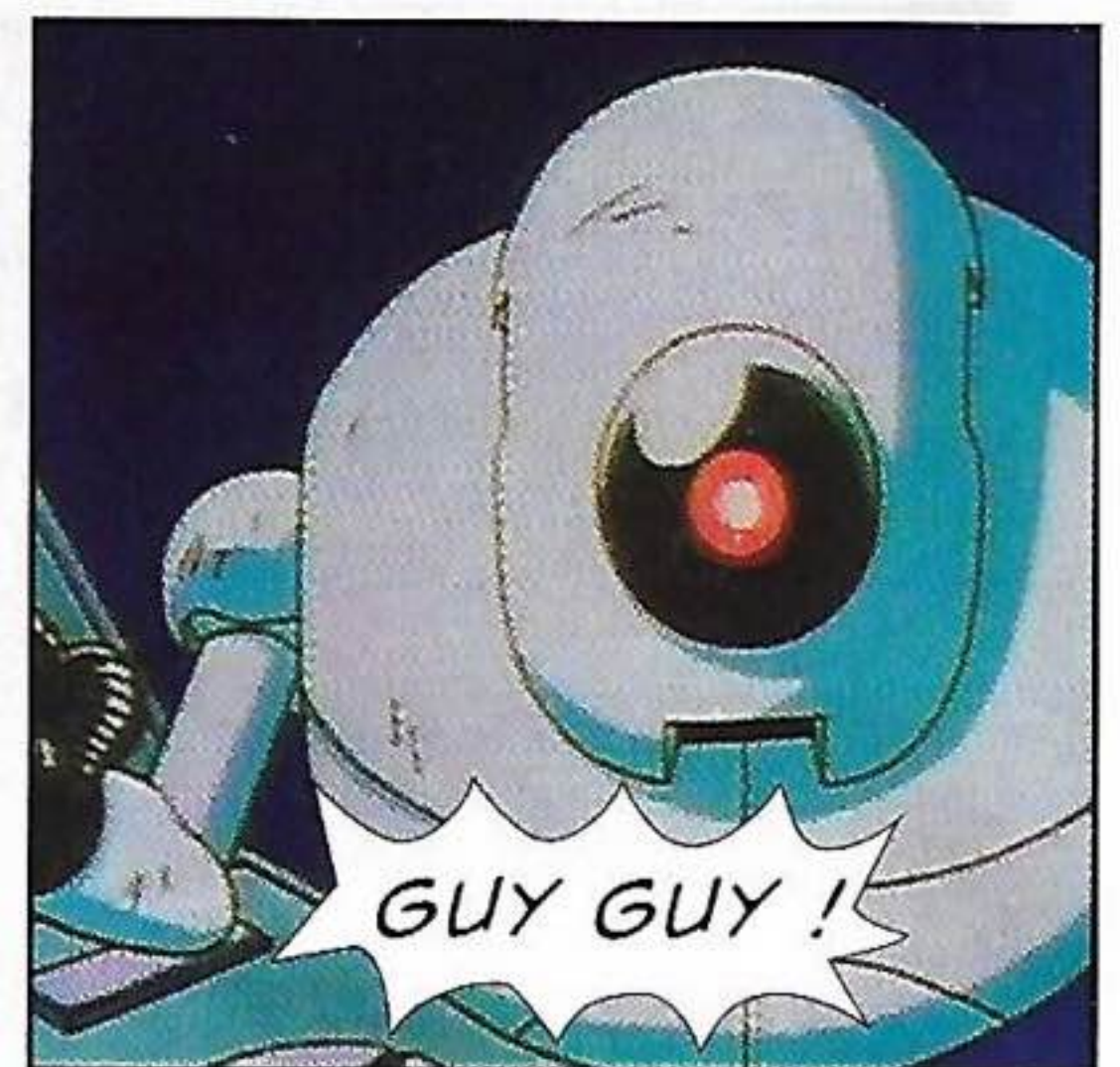
EN UNE SEULE SECONDE  
GUY GUY QUITTE LE PLA-  
TEAU DE COMMANDE !



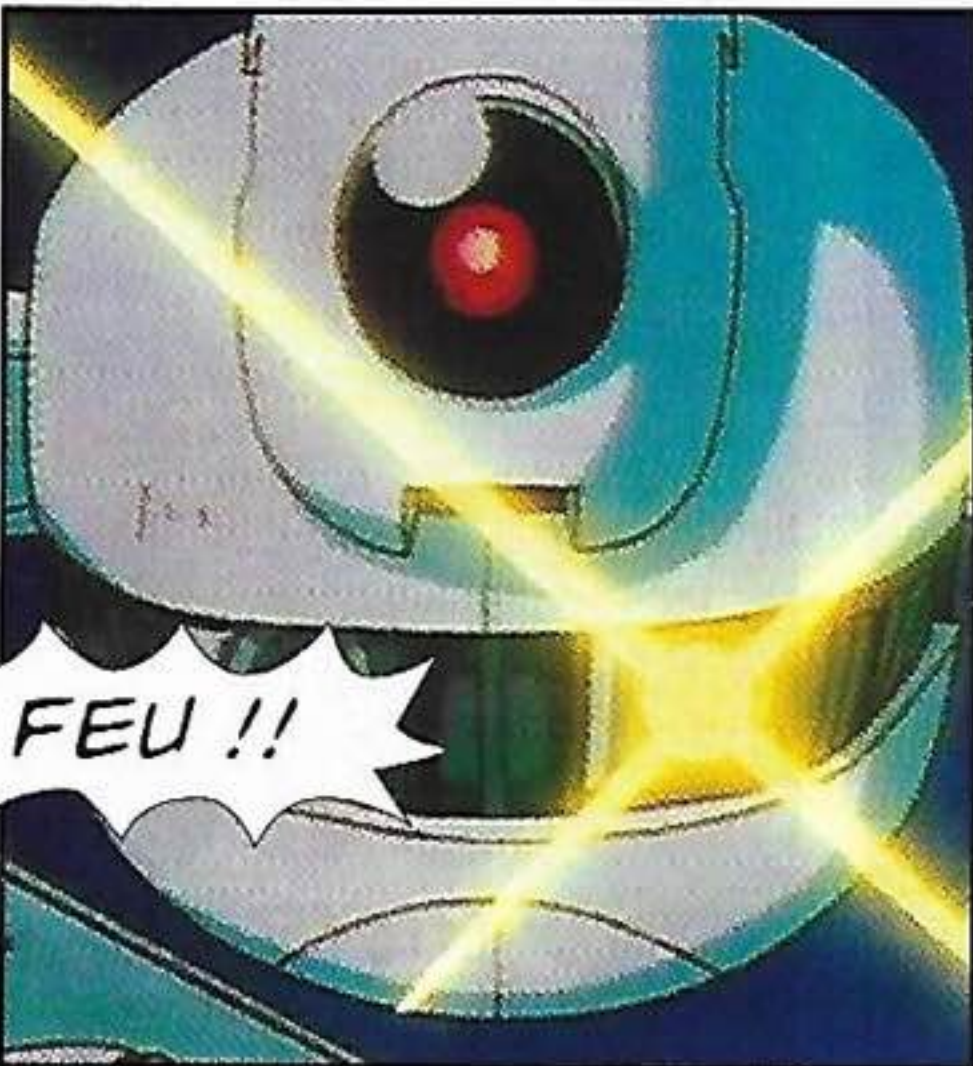
COMMENT ON ÉTEINT CE  
MACHIN ? JE SUIS DÉSOLÉ  
PROFESSEUR !



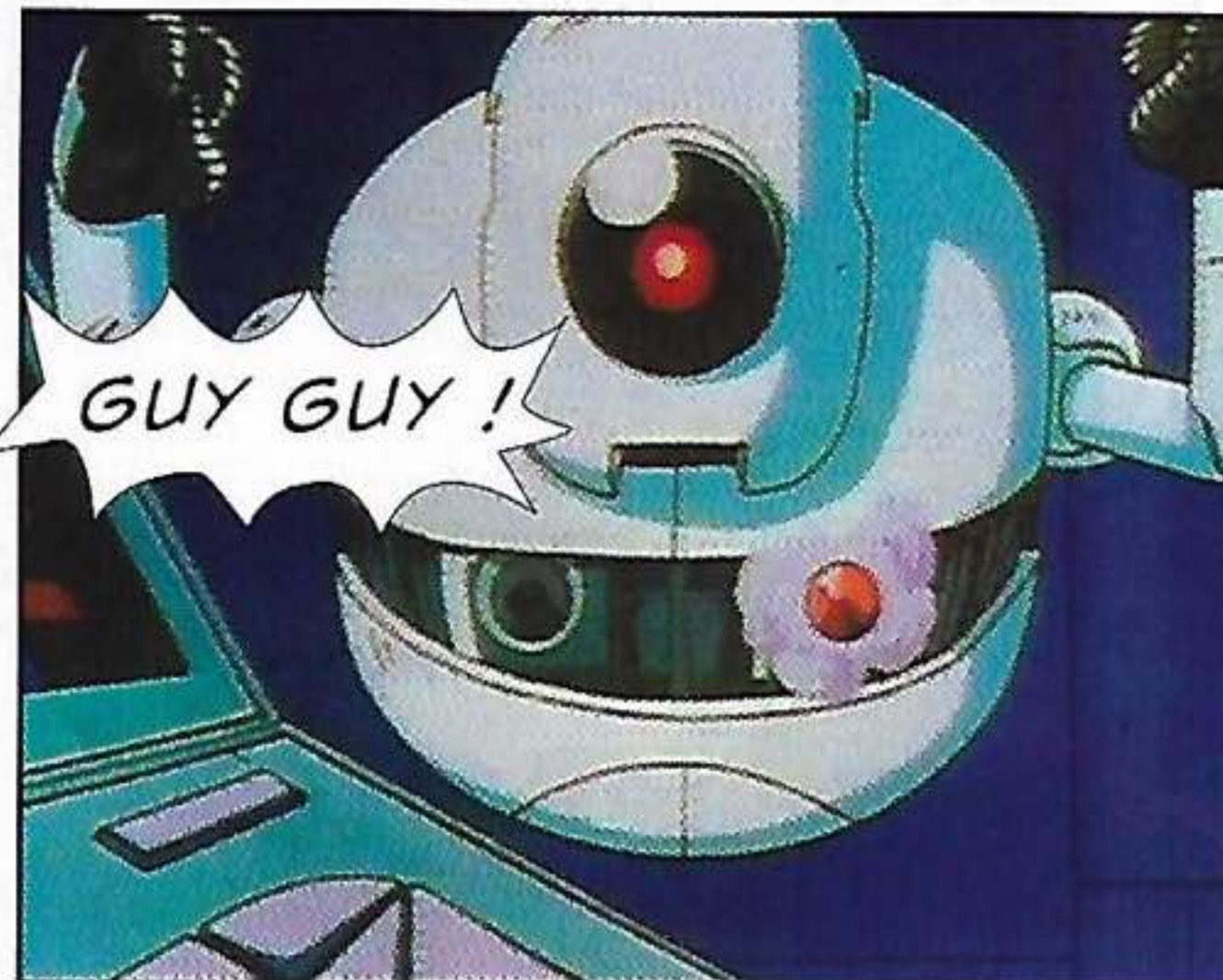
MAIS QU'EST-CE QUE TU  
FAIS ? ÇA NE VA PAS ?  
TU ES MALADE ?



GUY GUY !



FEU !!

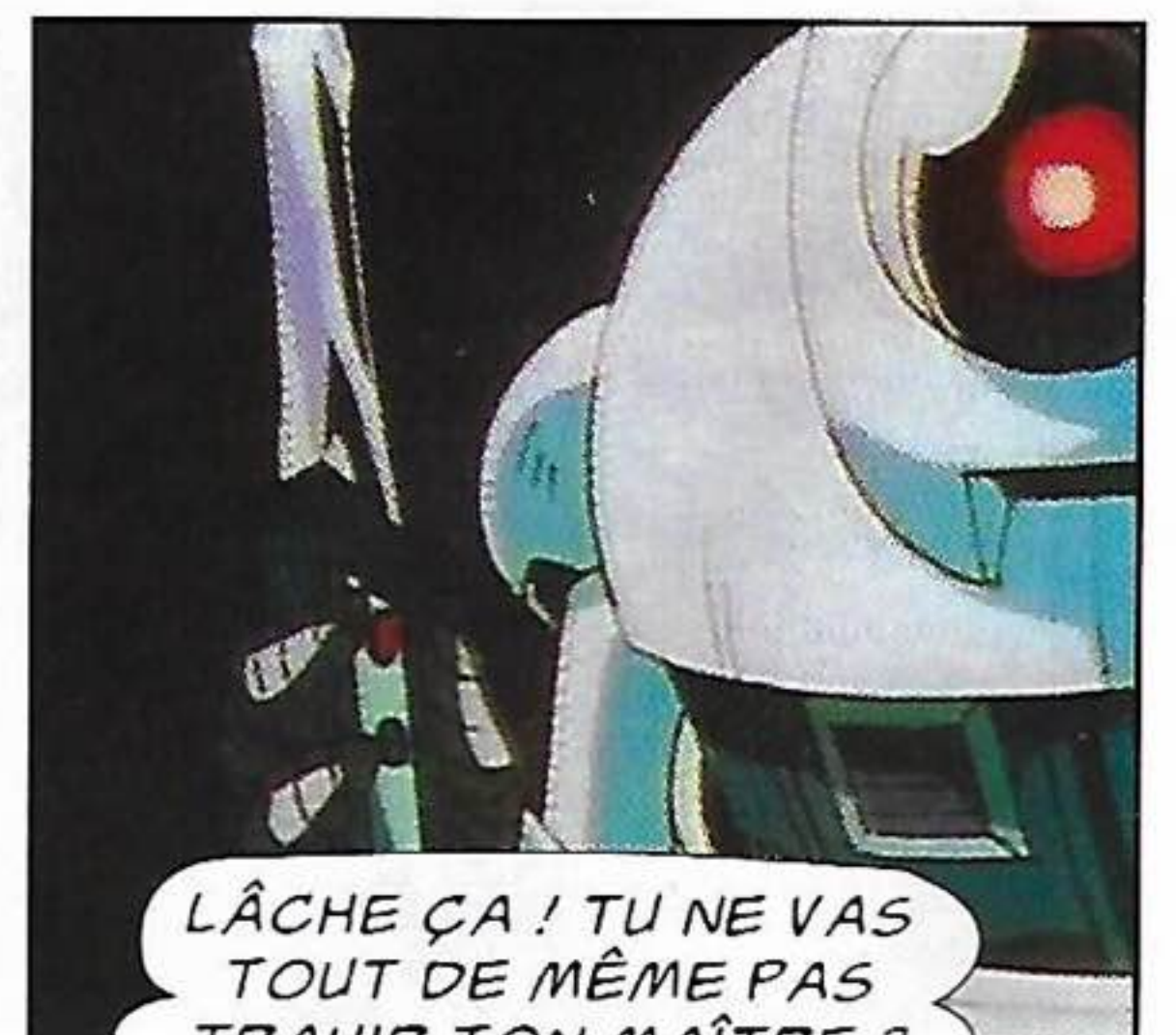
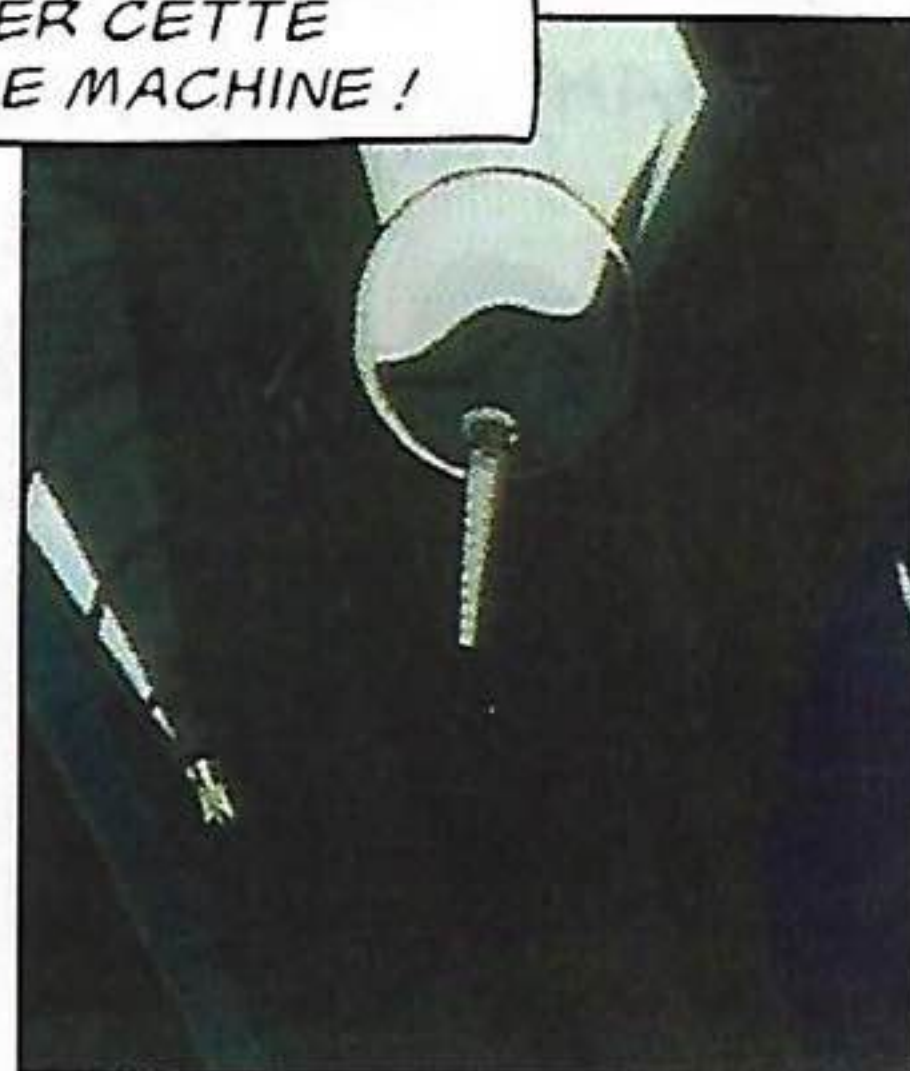
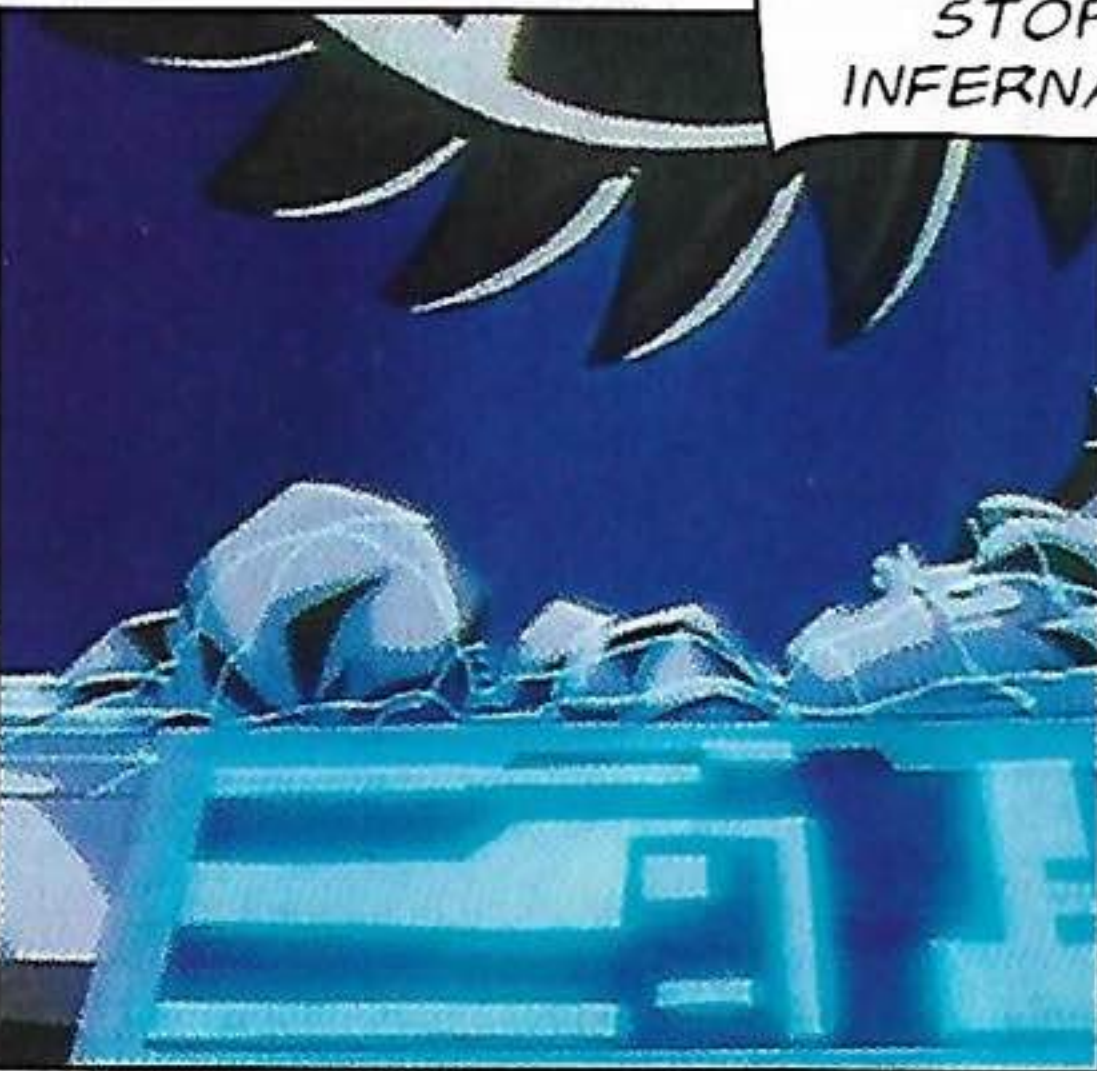


GUY GUY !



BAOUM !

GUY GUY ARRIVE ENFIN À  
STOPPER CETTE  
INFERNALE MACHINE !

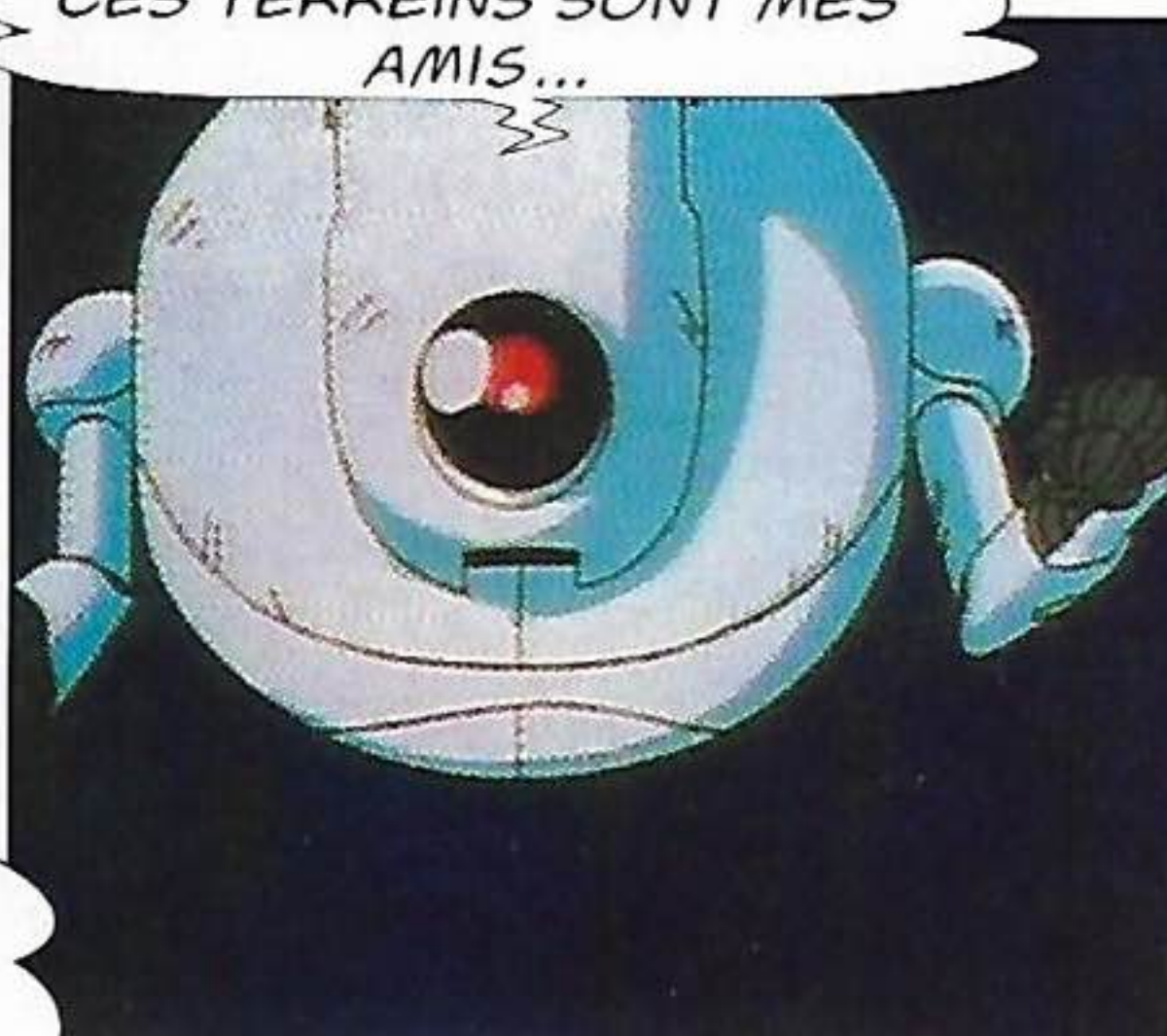


LÂCHE ÇA ! TU NE VAS  
TOUT DE MÊME PAS  
TRAHIR TON MAÎTRE ?

CES TERREINS SONT MES  
AMIS...



VOILÀ COMMENT TU  
ME REMERCIES ! JE  
SUIS TON CRÉATEUR,  
TOUT DE MÊME !



QUOI ????







TU VAS VOIR...



PAIN ARRÊTE, IL FAUT S'EN ALLER D'ICI !

ET VOILÀ !!



TRUNKS !



SI LA PLAQUE SE CASSE VOUS N'AUREZ AUCUNE CHANCE DE REVOIR VOTRE AMI !

N'APPROCHE PAS !



ARMEZ !!



GUY GUY DÉCIDE ALORS D'ATTAQUER M26 POUR L'EN EMPÊCHER !

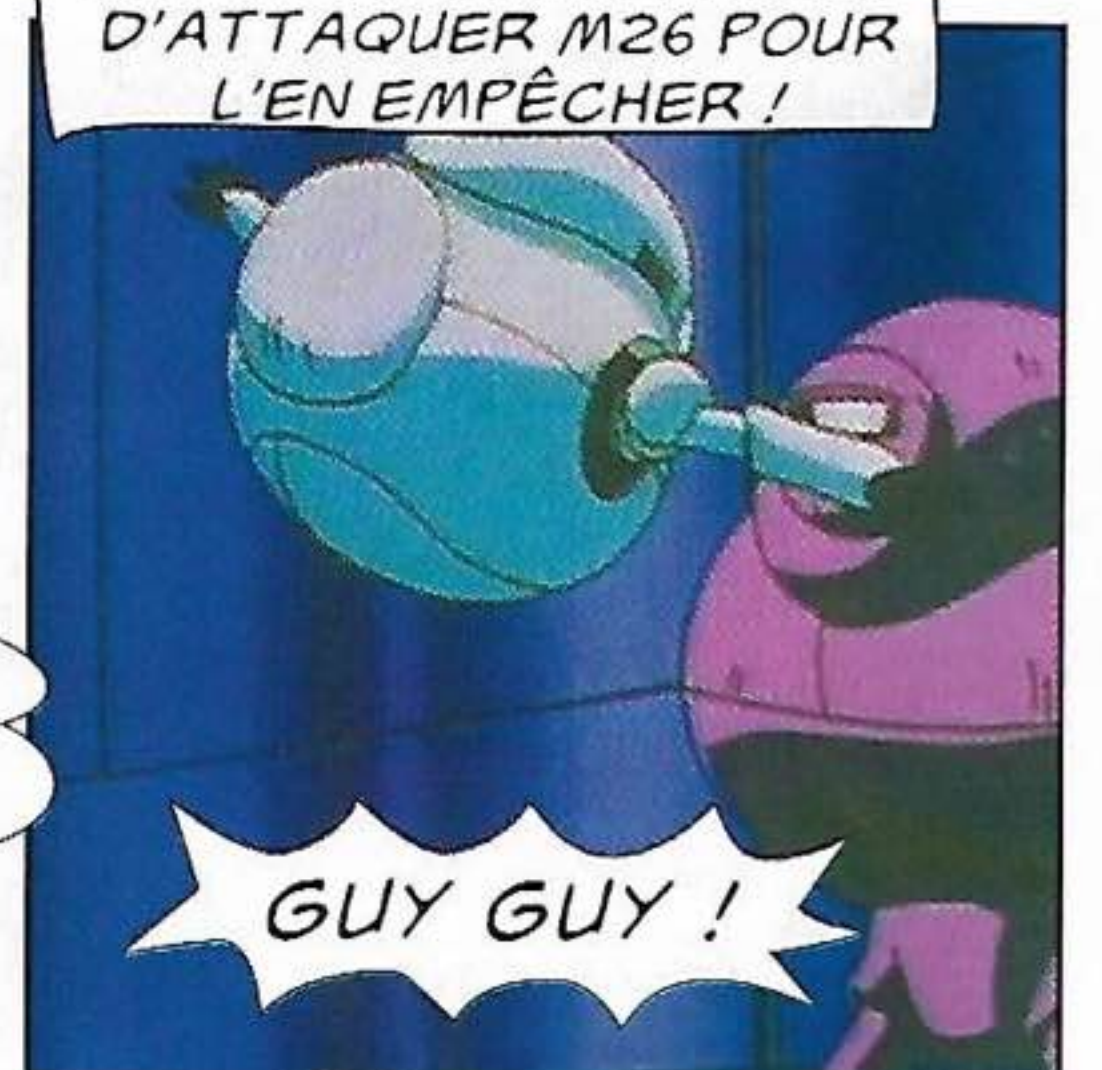
CRRRR !!



M26, DEMANDE AU GÉNÉRAL DE SE TÉLÉTRANSPORTER JUSQU'ICI !



GUY GUY !



JE L'AI !!

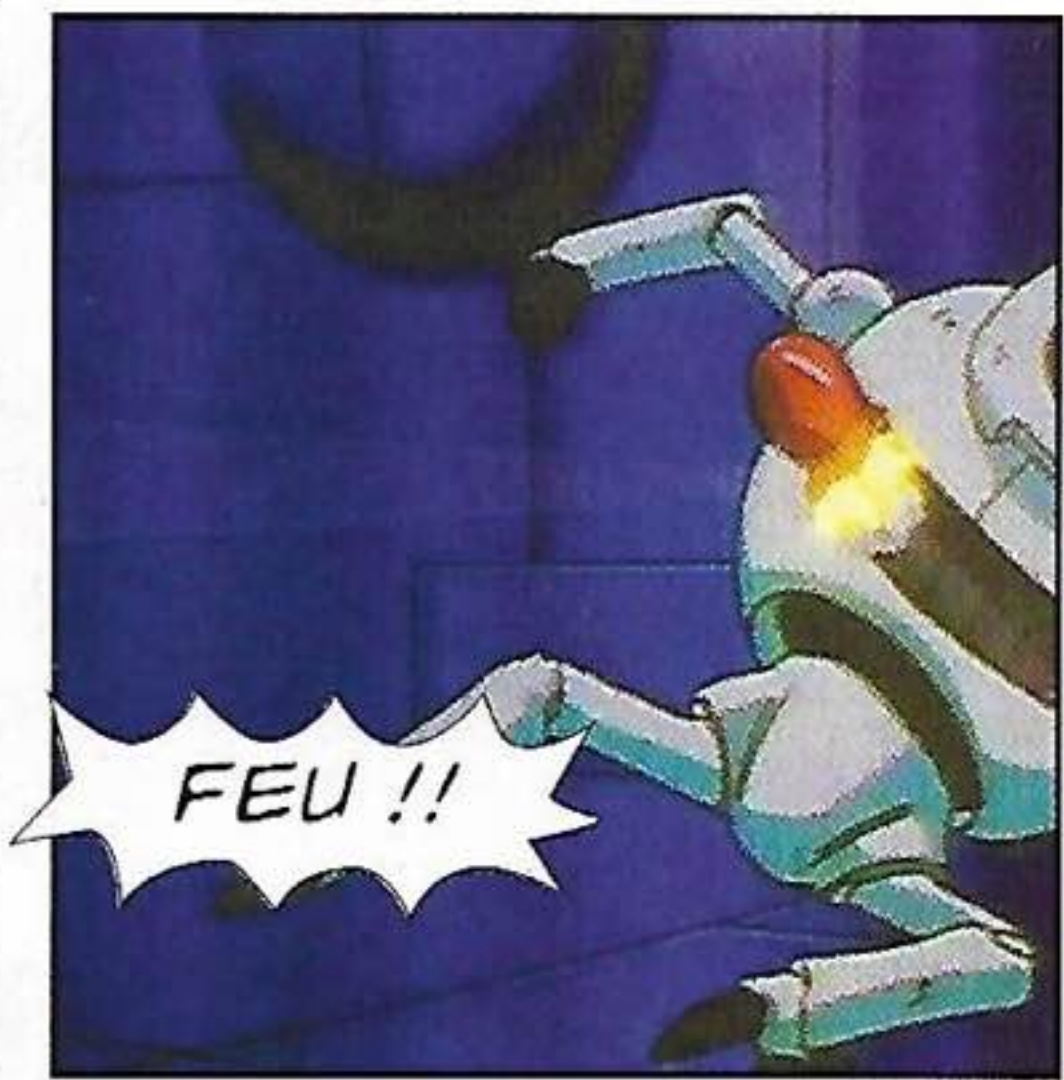
PAIN PROFITE DE LA DISPERSION POUR REPRENDRE LA PLAQUE...



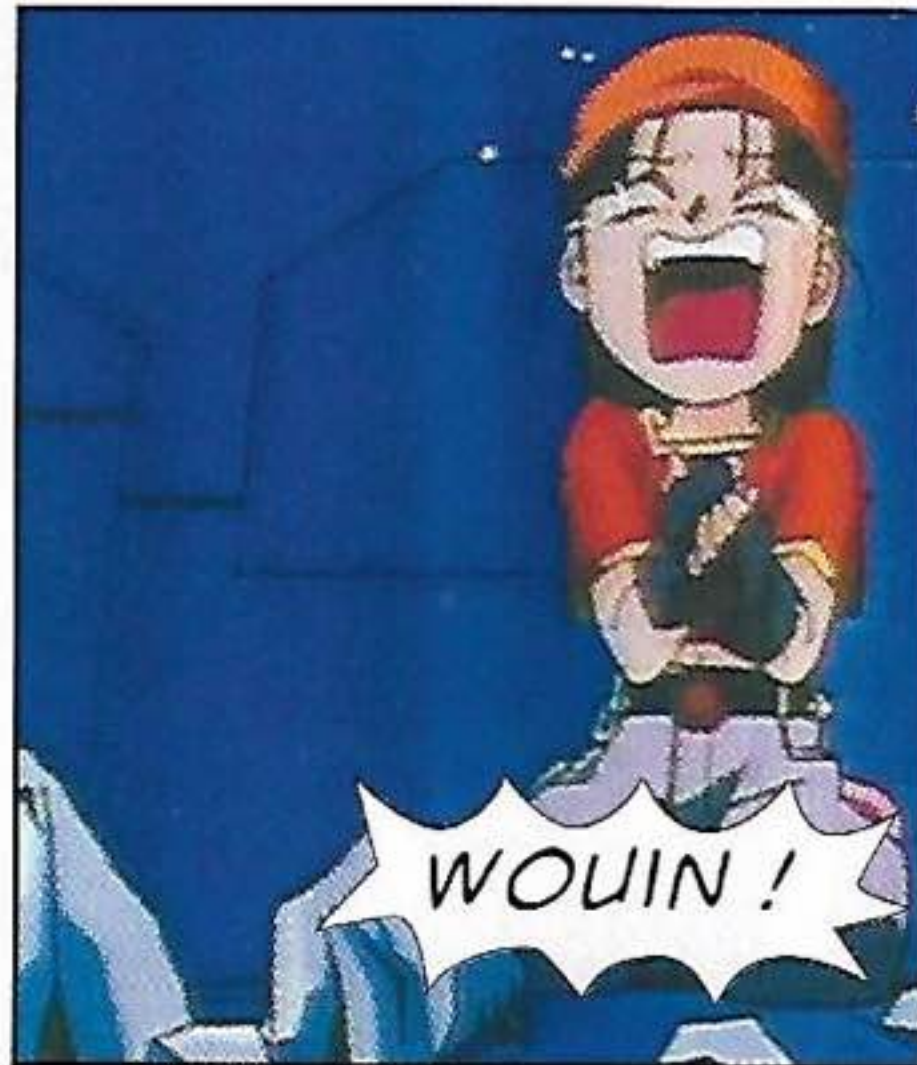
... UNE LUTTE INFERNALE DÉBUTE ALORS !!!















JE PENSAIS T'AVOIR TROMPÉ !



J'AI EU DES DOUTES AU DÉBUT !



JE N'ARRIVAIS PAS À COMPRENDRE POURQUOI TU T'ÉTAIS LAISSÉ AVOIR PAR LYLD AUSSI FACILEMENT !



C'ÉTAIT GÉNIAL !



MERCI !!



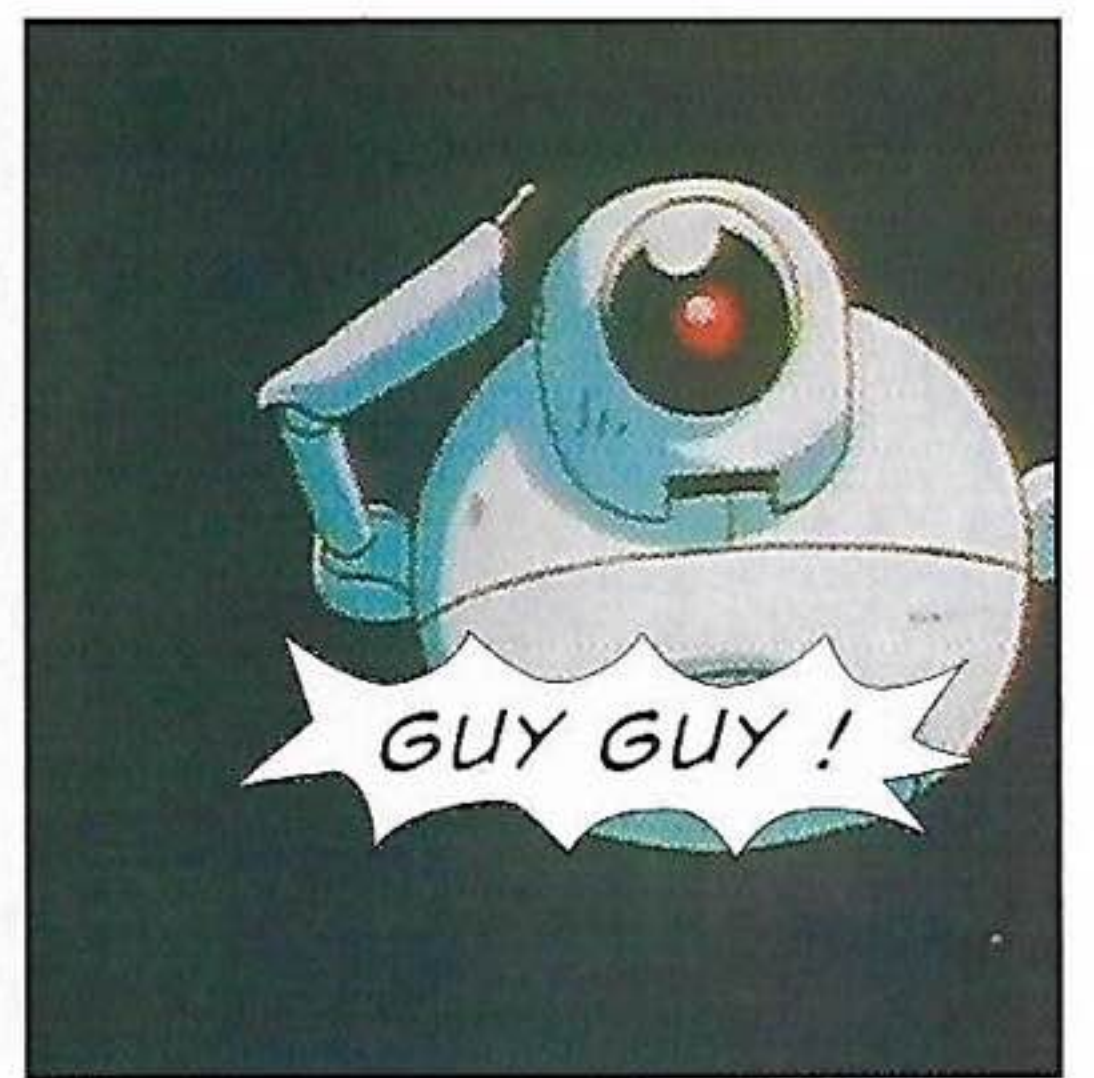
UNE PETITE MINUTE, VOUS VOULEZ BIEN ARRÊTER DE PARLER CHINOIS !



EN RÉALITÉ, GUY GUY EST PASSÉ DE NOTRE CÔTÉ !



MMM !!



GUY GUY !



C'EST LA VÉRITÉ, TOUT CE QUI S'EST PASSÉ JUSQU'À AUJOURD'HUI ÉTAIT DE LA COMÉDIE !

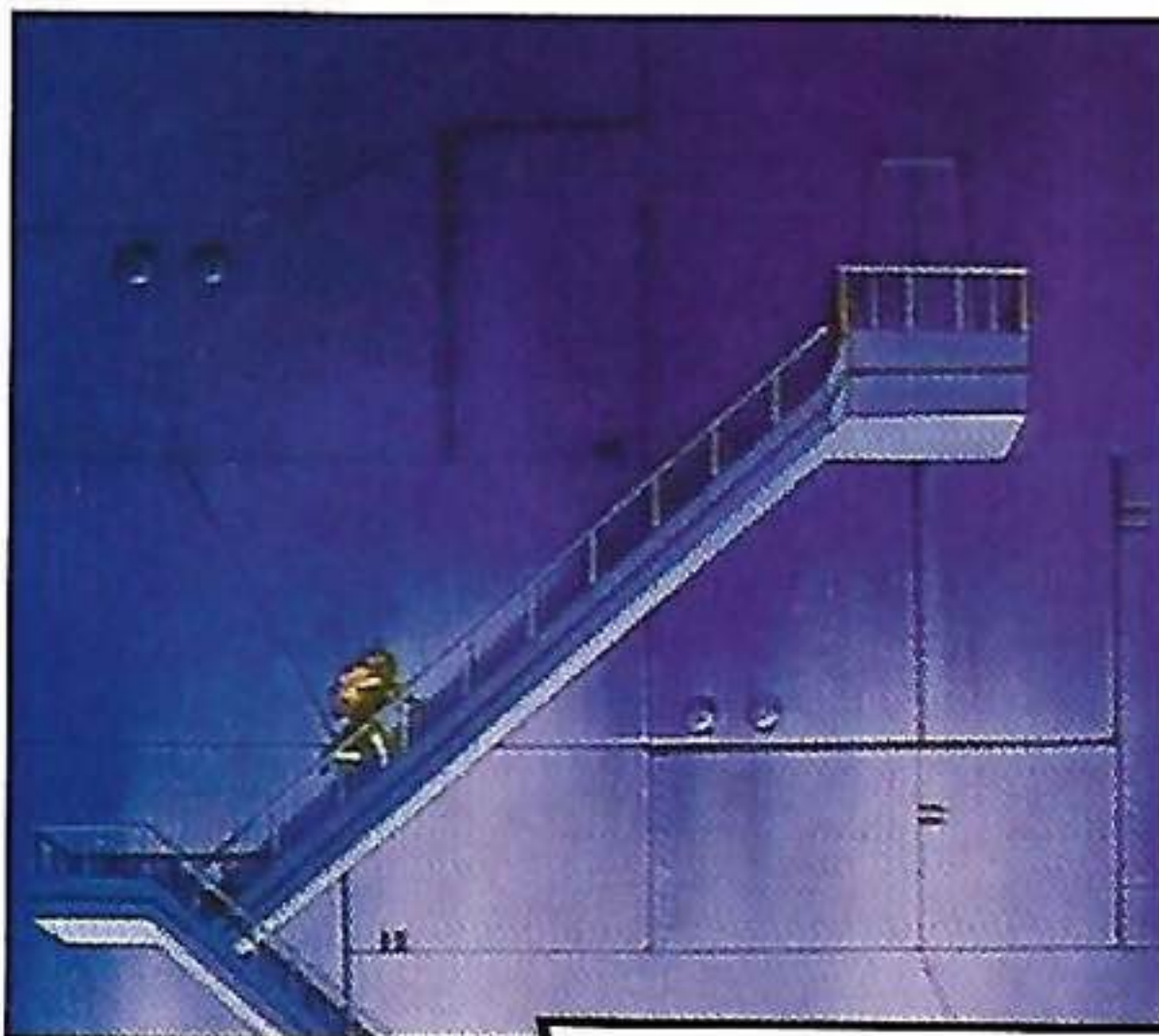
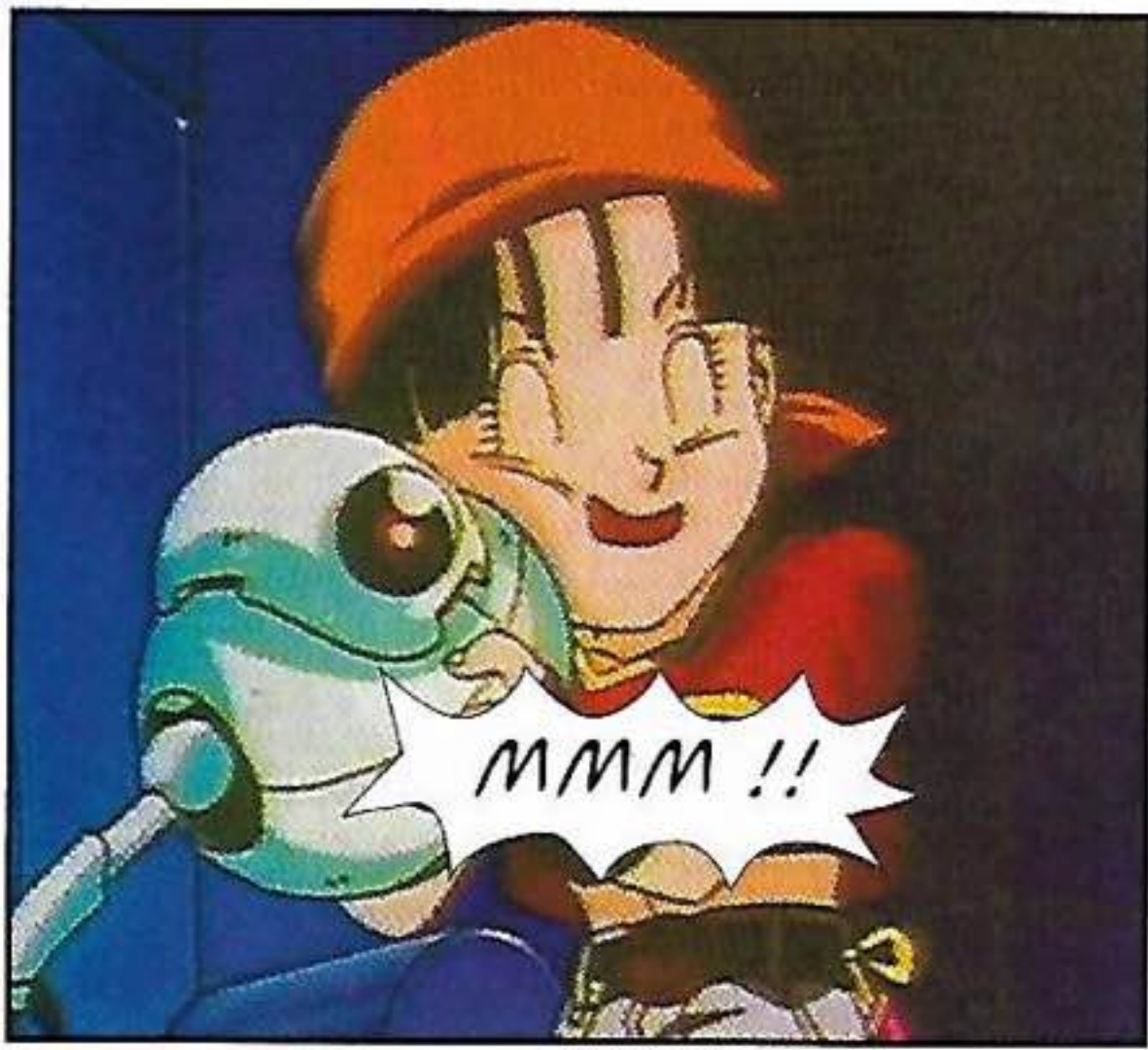


LA PLAQUE N'ÉTAIT QU'UN MOULAGE, ET LES AUTRES BOULES DE CRISTAL JE LES AI !



TU SAIS, QUAND ON M'A DIT QUE TU NOUS AVAIS TRAHIS, ÇA M'A BRISÉ LE CŒUR !





SI GUY GUY A TRAHI UNE CAUSE, CE N'EST PAS CELLE DE NOS TROIS JEUNES HÉROS FINALEMENT ! MAIS, CES DERNIERS NE SONT PAS HORS DE DANGER ! LE SECRET DU PROFESSEUR MYO VA BIEN TÔT ÊTRE RÉVÉLÉ !







**Les Petits Malins** - Part. 1 - ref 1053  
6 volumes - épisodes 1 à 12 - Prix 249 F



**Chevaliers du Zodiaque** - Part. 1 - ref 1470  
8 volumes - épisodes 01 à 32 - Prix 499 F  
 **Chevaliers du Zodiaque** - Part. 2 - ref 1471  
8 volumes - épisodes 33 à 64 - Prix 499 F  
 **Chevaliers du Zodiaque** - Part. 3 - ref 1671  
8 volumes - épisodes 65 à 99 - Prix 599 F



**Saint-Seiya poseïdon** - Part. 1 - ref 1361  
4 volumes - épisodes 100 à 107 - Prix 199 F  
 **Saint-Seiya poseïdon** - Part. 2 - ref 1604  
4 volumes - épisodes 108 à 114 - Prix 199 F



**Saint-Seiya - Les Films** - ref 1401  
4 films - Prix 289 F

Série intégrale



**Robotech** - Saison 1 - L'intégrale - ref 1607  
9 volumes - 36 épisodes - Prix 499 F  
 **Robotech** - Saison 2 - L'intégrale - ref 1899  
8 volumes - 24 épisodes - Prix 499 F  
 **Robotech** - Saison 3 - L'intégrale - ref 1902  
8 volumes - 25 épisodes - Prix 499 F

Série intégrale



**X'Or** - Part. 1 - ref 1292  
7 volumes - 21 épisodes - Prix 390 F  
 **X'Or** - Part. 2 - ref 1411  
8 volumes - 24 épisodes - Prix 390 F

Série intégrale



**San Ku Kai** - L'intégrale - ref 1291  
9 volumes - 27 épisodes - Prix 490 F

Série intégrale



**San Ku Kai** - DVD Vol 1 - ref 2239 - Prix 149 F  
 **San Ku Kai** - DVD Vol 2 - ref 2240 - Prix 149 F  
 **San Ku Kai** - DVD Vol 3 - ref 2241 - Prix 149 F  
 **San Ku Kai** - DVD Vol 4 - ref 2242 - Prix 149 F  
 **San Ku Kai** - DVD Vol 5 - ref 2243 - Prix 149 F

DVD

Série intégrale



**Cités d'Or** - L'intégrale - ref 0937  
7 volumes - 39 épisodes - Prix 490 F

## Notre magasin

Manga Distribution



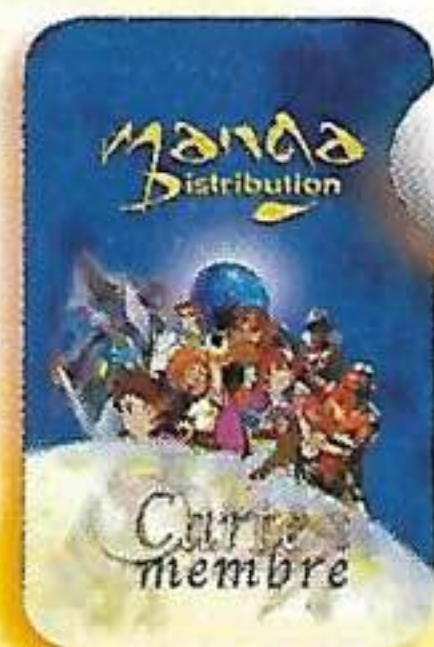
Retrouvez tous ces coffrets dans notre magasin  
au 13 bd Voltaire 75011 Paris.  
Ouvert sans interruption du lundi au samedi  
de 10 h 00 à 19 h 30 (métro République).

## que n°5

Le catalogue numéro 5  
est en vente chez votre  
marchand de journaux!



## la carte de membre



**-25%**  
SUR TOUTE VOTRE COMMANDE

Avec la carte de membre, vous recevez automatiquement nos catalogues 172 pages en couleur. Elle vous donne droit à 25% de remise sur tous nos produits. Elle coûte 90 francs et est valable 12 mois sans aucune obligation d'achat. La remise est valable sur un nombre illimité d'articles et s'effectue dès votre première commande.  
Exemple : vous achetez un coffret à 499 f - 25% = 374,25 f

## le site internet



Commandez directement depuis notre site internet.  
<http://www.manga-distribution.com>

### Comment commander?

Il vous suffit de cocher les coffrets des vidéos que vous souhaitez commander et renvoyez cette publicité à :  
Manga Distribution  
Route du Val,  
Quartier de Paris  
83170 Brignoles  
tél: 04 94 69 61 00  
(ou écrivez-nous sur papier libre)

1) Sélectionnez votre moyen de paiement  
 Chèque  Carte Bleue  Mandat Postal  
Contre remboursement 60 f

Paiement en 3 chèques sans frais  
(divisez en 3 votre facture et joignez les 3 chèques à votre commande)

N° C.B (16 chiffres) \_\_\_\_\_

Expire le \_\_ / \_\_

Nom du porteur de la Carte :

ou commandez par tél uniquement CB ou contre remboursement au 04 94 69 61 00

2) Calculez votre montant

Carte de membre 90 f (sans obligation)

Total en francs des coffrets choisis

Remise 25% si vous êtes membre

+ 40 francs de port (livraison 72 heures) =

3) Inscrivez votre adresse de livraison

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code postal ..... Ville .....

tél. : .....

Signature obligatoire





UN JOUR QU'IL JOUAIT A LA GAME BOY, LE CRÉATEUR DES POKÉMON VIT UNE MOUCHE SE POSER SUR LE CORDON LINK QUI PERMET DE RELIER DEUX GAME BOY. EN LA REGARDANT ÉVOLUER, IL EUT L'IDEE DE CRÉER PLEIN D'INSECTES. IL COMMENÇA À INVENTER 200 PETITES BESTIOLES QU'IL APPELA MONSTRES DE POCHE. POKEMON JAUNE VIENT DE SORTIR. EN ATTENDANT OR ET ARGENT, DÉCOUVREZ LES SECRETS DE CE NOUVEAU JEU.



Pokémon Rouge et Bleu sont à la base de la création du monde Pokémon. C'est leur succès qui a donné lieu à la série télé. Pokémon Jaune est, en fait, l'adaptation en jeu vidéo du dessin animé.

## L'HISTOIRE

Tout commence au Bourg Palette quand Sacha reçoit Pikachu, son premier Pokémon. Tout comme dans la série, Pikachu vous suit partout car il est claustrophobe et déteste rester dans sa Pokéball. Première difficulté, vous devez jeter un coup d'œil de temps à autre sur la Pikapage qui vous indique l'état d'humeur de Pikachu. Il refuse aussi d'évoluer en Raichu lorsque vous lui donnez la Pierre Foudre. Pour posséder ce Pokémon électrik, vous devrez recou-

rir à l'échange. Jessie et James de la Team Rocket sont, bien sûr, présents dans cette aventure. Ils sont accompagnés de Miaouss, d'Abo qui va devenir Arbok, et de Smogo qui va devenir Smogogo. Votre but est le même que dans la série : parcourir le pays pour devenir Maître Pokémon.

## LES PARTICULARITÉS DE JAUNE

La première nouveauté vient du fait qu'une fois connecté avec une autre Game Boy, vous pouvez participer à trois coupes : La Pokécoupe, la Pikacoupe et la Petitecoupe. Vous pouvez imprimer grâce à la Game Boy Printer. Vous pouvez, durant la partie, récupérer tous les Pokémon que Sacha possède dans la

série télé (Carapuce, Salamèche et Bulbizarre). Attention : dans ce jeu, les Pokémon ne sont pas placés au même endroit que dans Rouge et Jaune ! Plusieurs Pokémon ne peuvent être capturés dans Jaune. C'est le cas de Miaouss (52), Abo (23), Smogo (109), Smogogo (110), Elektek (125), Aspicot (13), Magmar (126), Dardagnan (15), Persian (53), Lip-poutou (124), Coconfort (14), Arbok (24)



## LE TRUC DU TRICHEUR



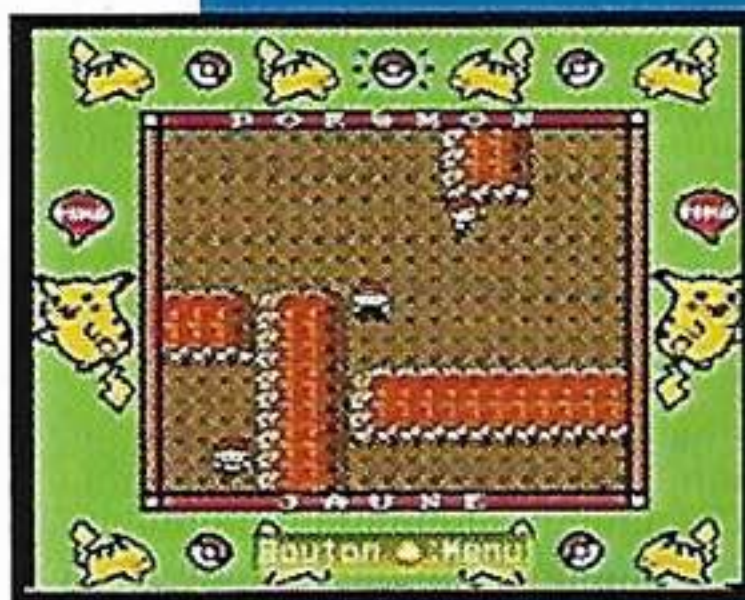
Pour aller au bout du jeu très rapidement et sans défaite, j'ai pris ma cartouche Rouge, je l'ai mise dans le Game Pak et j'ai téléchargé plusieurs Pokémon comme Mewtwo sur Pokémon Stadium. Ensuite, j'ai placé la cartouche Jaune et j'ai récupéré Mewtwo et les autres sur Jaune. Là, il n'y avait plus un seul Pokémon capable de me résis-

ter. Pour faire ça, il faut bien sûr avoir terminé Pokémon Rouge ou Bleu. Ensuite, si vous téléchargez Mewtwo sur Stadium, il ne sera plus sur votre cartouche Rouge. Vous pourrez jouer avec mais, une fois téléchargé sur Jaune, le seul moyen de le récupérer à nouveau sur Rouge est de tout faire en sens inverse.





## → QUELQUES CONSEILS



- Après la fin du jeu, chassez tous les Pokémon restant afin d'augmenter le niveau de vos Pokémon.

- Un autre truc pour augmenter leur puissance : durant un combat, échangez celui que vous voulez faire évoluer avec celui qui vient en tête de liste. Durant le combat, il apparaîtra ; et à la fin, reprenez celui que vous voulez faire évoluer. Les deux gagneront ainsi des points d'expérience

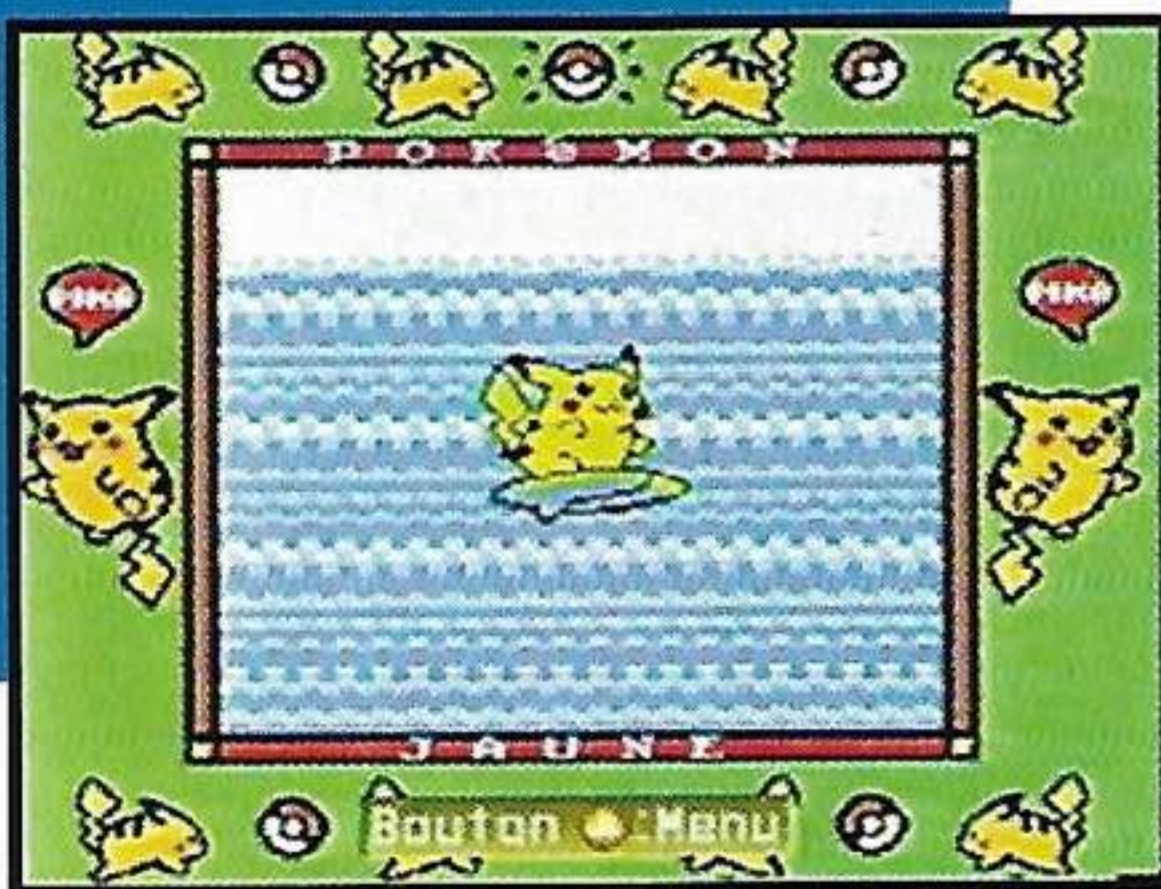
- J'ai remarqué que dans chaque arène il y a des statues. Si on leur fait face et on utilise la canne à pêche, on peut récupérer des Pokémon. Il y en a dans toutes les arènes.

- Si vous voulez capturer un Pokémon sauvage plus facilement pendant un combat, lancez une Pokéball et pressez A puis la flèche de droite.



## → OÙ TROUVER MEWTWO

Allez au nord de la ville. Prenez ensuite la route se trouvant sur la droite. Vous devez aller du côté de la maison de Léo. En fait, vous devez vous rendre là où il y avait les dresseurs à Azuria. Rendez-vous à droite près de la rivière. Grâce à la technique du Surf, traversez la rivière jusqu'à une grotte placée très au sud. C'est le repaire de Mewtwo. Attention : il est très difficile à capturer, il ne faut pas rater votre chance ! Utilisez la Masterball pour le récupérer.



Éditeur : Nintendo

Genre : RPG

Participants : 1 joueur et plusieurs en link

Difficulté : Moyenne

Sauvegarde : Sur la cartouche

Machine : Game Boy

Fiche technique

## COMMENT JOUER

- En partant du Bourg Palette, vous récupérez un Pokémon chez le professeur Chen.
- A Jadielle, vous devez prendre un colis et combattre le Boss de la Team Rocket.
- Dans la forêt de Jade, vous récupérez vos premiers Pokémon.
- A Argenta, vous combattez Pierre pour récupérer votre premier Badge.
- Au Mont Sélénite, vous allez affronter Ondine ; à Carmin-sur-Mer, le Major Bob ; et à l'Avanville, le Boss de l'Arène.
- Un tunnel vous conduit à Céladpole. Vous combattez Erika et vous rendez au repaire de la Team Rocket.
- Dans l'arène de Sarafina, vous affrontez

- Morgane.
- Au Parc Safari, vous récupérez des Pokémon.
- Sur l'île Ecume, vous aurez la tâche de combattre l'oiseau légendaire Artikodin.
- Sur Cramois'île, c'est face à Auguste que vous vous retrouverez et vous devez alors retourner à Jadielle.
- Dans un premier temps, vous combattez Giovanni et Régis.
- Vous prendrez ensuite la Route de la Victoire qui vous mènera au Conseil des Quatre.
- Votre tâche sera très dure car vous devrez affronter Sulfuria, le second oiseau légendaire.
- Après avoir vaincu le Conseil des Quatre, vous affronterez à nouveau Régis durant le combat final.

## MANGAS Notes

### ● Maniabilité

Pour un jeu destiné à tout âge, ce n'est pas toujours évident au début.

### ● Durée de vie

Seul, le jeu s'arrête dès que les Pokémon ont été capturés. A plusieurs, c'est infini.

### ● Animation

C'est un jeu Game Boy...

### ● Graphisme

C'est celui de la Game Boy...

### ● Intérêt

18/20

Pokémon Jaune est beaucoup plus ouvert aux néophytes. Les parents et autres adultes, qui veulent comprendre pourquoi ça plaît tant aux jeunes, peuvent y jouer plus facilement

## → LEUR AVIS

### Pascal

C'est dommage qu'il n'y ait rien de plus dans le Jaune. En fait, on a l'impression de rejouer à Rouge et Bleu avec juste quelques différences. L'intérêt est limité si vous êtes un pro des deux premiers.

### Fabien

Pokémon Jaune permet de patienter jusqu'à la sortie très attendue de Or et Argent. L'avantage de ce jeu, c'est que vous n'avez pas forcément besoin de quelqu'un pour avoir tous les Pokémon.





DURANT LONGTEMPS, "GOLDENEYE" S'IMPOSAIT COMME LA RÉFÉRENCE SUR NINTENDO 64. AUJOURD'HUI, LA MEME ÉQUIPE REVIENT AVEC "PERFECT DARK". LE STYLE RESTE LE MÊME, MAIS QUE D'INNOVATIONS ! UNE HISTOIRE À SUSPENSE, DANS LA LIGNÉE DE LA SÉRIE "X-FILES, AUX FRONTIÈRES DU RÉEL". UNE AVENTURE QUI VOUS ENTRAÎNE EN PLEINE CONSPIRATION ENTRE DES EXTRATERRESTRES ET LE GOUVERNEMENT.



### L'HISTOIRE

Ce récit se situe en 2033. Suite à un problème interne, le docteur Carole, de la société Datadyne, lance un appel de détresse à l'institut Harrington. Vous incarnez un agent secret féminin, Joanna Dark, que l'on surnomme Perfect Dark à cause de son efficacité. Une fois sur les lieux, vous découvrez qu'il ne s'agit pas d'un simple détournement de fonds mais d'une conspiration mêlant le gouvernement et des extraterrestres. En fait, vous allez être plongé dans une incroyable opération de contre-évasion.

### LES INNOVATIONS

Ce jeu bénéficie d'une réalisation formidable et d'un

très grand réalisme. Les impacts de balles, par exemple, restent sur les murs. Les lumières sont filtrées quand elles passent à travers des vitres. Cette histoire d'invasion de la terre par les Skedars est si bien menée que vous vous prenez au jeu. C'est toutefois dommage que, par moments, tout devient très compliqué ; un plan du jeu s'avère donc très rapidement utile. Les différents personnages que vous rencontrez ont tous des caractères différents, ce qui est très rare dans un jeu.

## TIPS



### PRINCIPE DE JEU

Au cours de ces neuf missions, vous devrez vous acquitter des tâches qui vous attireront dans un grand nombre de lieux. De nombreux gadgets et armes seront mis à votre disposition. Vous devrez tour à tour devenir saboteur, voleur de voitures, sauveteur...

### DANS PERFECT DARK, LE TEMPS PEUT ÊTRE VOTRE ALLIÉ

**Invincibilité** Terminez le niveau Zone 51 en moins de 3,50 mn en mode agent.

**Munitions infinies** Terminez le niveau Air Base en moins de 3,11 mn (mode spécial agent).

**Jouez avec Elvis** Finissez le niveau Zone 51 en moins de 7,59 mn (mode Perfect agent.).



## LES DIFFÉRENTES ARMES

Magasec 4



Falcon



Dans 'Perfect Dark', Johanna a la possibilité d'utiliser plus d'une vingtaine d'armes, de deux façons différentes. Vous pouvez aussi les utiliser pour assommer vos adversaires et les placer de sorte à piéger un passage...

## Le choix D. MANGAS



Magnum

Si le Magnum est l'arme que nous avons préférée, sachez que vous avez l'embaras du choix car, selon votre façon de jouer, vous vous en sortirez mieux avec une autre. Vous avez le choix entre le couteau, les revolvers, les mitrailleuses, les lance-grenades, les armes à sédatifs, les armes aliens...



## → LES SECONDS ROLES



**Docteur Carole**



**Cassandra**

Ce jeu vous donne la possibilité de rencontrer un grand nombre de personnages. Il y a ceux que vous devrez sauver, ceux qui jouent le rôle des méchants

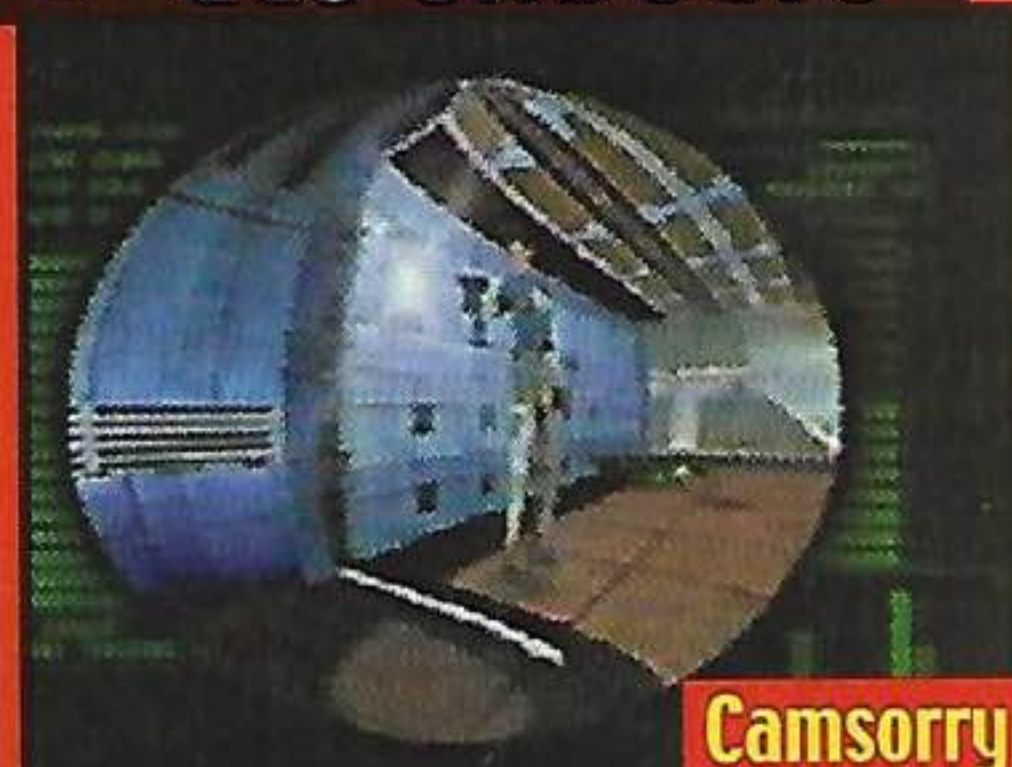
et, surtout, ceux qui vont vous aider comme le président et le docteur Carole. "Perfect Dark" comporte aussi de l'humour. Par exemple, vous allez être aidé par un extraterrestre du nom de... Elvis.



Fiche technique

Éditeur : Rare  
Genre : Action  
Participants : 1 à 4 joueurs  
Difficulté : Moyenne  
Sauvegarde : Memory Card  
Machine : Nintendo 64 Game Boy

## → LES GADGETS



**Camsorry**

### LES PREMIERES MISSIONS

#### ● Datadyne central

**Mission 1** Entrer dans les locaux de Datadyne et trouver le laboratoire secret caché dans le sous-sol.

#### ● Datadyne Research-Investigation.

**Mission 2** Deux objectifs ici : photographier un nouveau modèle d'isotope et trouver le docteur Carole.

#### ● Datadyne Central-Extraction

**Mission 3** Cette fois, vous

avez trois objectifs : rejoindre les niveaux supérieurs, éliminer les gardes du corps de Cassandra, et rejoindre l'héliport sur le toit.

#### ● Carrington Villa

**Mission 4** Sauver le négociateur, réactiver l'éolienne et sauver votre chef.

#### ● Chicago

**Mission 5** Trouver du matériel, créer une diversion et entrer dans l'immeuble du groupe GS.

Beaucoup de gadgets sont mis à votre disposition. Vous avez vraiment le choix :

- Les caméras-espions pour aller dans les lieux inaccessibles
- Les rayons X pour voir à travers les murs
- Les infrarouges pour voir la nuit

### Vision nocturne



## → LE MODE MULTIJOUEURS

Pour une fois, les concepteurs ont assuré dans le mode multijoueurs. Vous pouvez non seulement jouer à quatre mais, en plus, remplacer les trois autres par l'ordinateur. Vous pouvez être ensemble ou les uns contre les autres, et vous battre dans une arène. A deux, vous pouvez faire un duel ou une coopération.



## → LEUR AVIS

### Pascal

Nintendo prouve qu'il n'a rien à envier aux jeux PC. Le mode multijoueurs à lui seul vaut l'achat du jeu. Bien que la difficulté soit mal dosée, "Perfect Dark" est OK !

### David

J'apprécie qu'il y ait plusieurs armes différentes d'un tableau à l'autre, ainsi qu'une multitude de munitions et une durée de vie intéressante.

### D. MANGAS Notes

#### ● Maniabilité → 15/20

Prise en main très rapide, et beaucoup de cibles à éliminer.

#### ● Durée de vie → 14/20

Jeu intéressant mais une fois un tableau achevé, vous n'avez pas envie de revenir dessus.

#### ● Animation → 15/20

Les mouvements des personnages sont réalistes mais pas assez rapides.

#### ● Graphisme → 16/20

Graphisme vraiment bien pour un jeu en 3 D.

#### ● Intérêt → 17/20

Le jeu garde son intérêt jusqu'à la fin, car le scénario est bien mené et les missions bien trouvées.

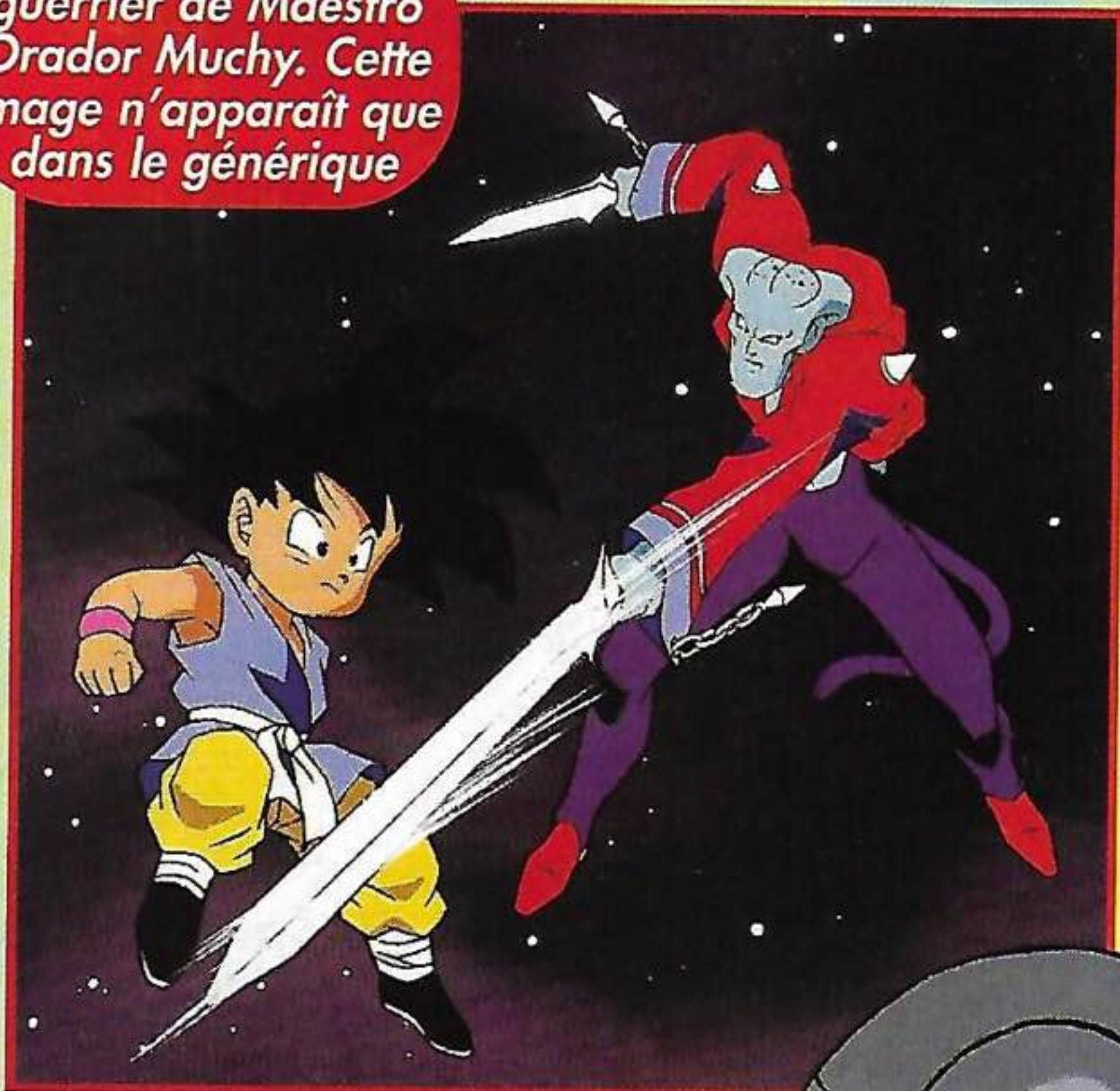


# Tous les combats de

La série Dragon Ball GT comporte 64 épisodes et clôture la grande saga qui a commencé avec Dragon Ball. Un grand nombre de combats va opposer Sangoku et ses amis à divers adversaires.

**T**out commence dans le premier épisode de Dragon Ball GT où Sangoku affronte Oub dans le palais du Tout-Puissant. Puis c'est le départ pour l'espace.

**Sangoku contre un guerrier de Maestro Orador Muchy. Cette image n'apparaît que dans le générique**



dor Muchy. Ce dernier envoie son garde du corps Mochy pour les arrêter.

**Dans les épisodes 13 et 14**

Pain a été absorbée par le robot géant Loud. Sango-



**EPISODE 13**  
Sangoku s'approche le plus près possible de Loud pour lui tirer dans le cœur

ku et Trunks tentent alors une attaque simultanée pour détruire le cœur de la machine.

**Dans l'épisode 16**

Sangoku, Pain et Trunks, s'arrêtent sur la planète

M2 où est né le robot Giru. Ils sont attaqués par Negi, Nas, Bis et Ribet, des robots qui essaient de les capturer pour le docteur Myu.

**Dans l'épisode 18**

Sangoku, toujours sur la planète M2, doit faire face une fois de plus à Negi, Nas, Bis et Ribet. Cette fois, ils vont fusionner pour devenir le Méga Canon Sygma.

**Dans les épisodes 19, 20 et 21**

Sangoku est contraint de faire face à Rild le

**Dans l'épisode 5**

Sangoku se retrouve face à Redic, un mercenaire à la solde de Don Kear, un horrible tyran.

**Dans l'épisode 10**

Sangoku, Pain et Trunks poursuivent Dompara, Sompara et Bompara qui ont volé une boule de cristal. Ils vont s'affronter sur une étrange planète peuplée de vers géants.

**Dans l'épisode 12**

Sangoku et Trunks tentent de libérer Pain qui a été enlevée par Maestro Ora-



**EPISODE 16**  
Sangoku affronte Negi, Nas, Bis et Ribet qui se sont assemblés pour se transformer en un robot géant : Méga Canon Sygma



# DRAGON BALL GT

robot principal construit par le Docteur Gélot. Rild a non seulement la capacité de se transformer en Méga Canon Sygma mais, en plus, il peut devenir Hyper Méga Rild. Ainsi, il ne fait qu'un avec la planète et peut se transformer en métal liquide.

## Dans l'épisode 22

Sangoku affronte pour la première fois Baby, créature du Docteur Myu. Il a tué ce dernier après que celui-ci lui ait donné la vie. Il cherche maintenant une source d'énergie assez puissante pour lui permettre de devenir plus fort. Face à Sangoku, il ne fait pas le poids et est contraint de fuir.



## EPISODE 19

*Trunks et Sangoku veulent quitter la planète M2 mais ils sont obligés de se battre avec Hyper Méga Rild*

## Dans l'épisode 24

Sangoku et ses amis trouvent un jeune garçon blessé dans un vaisseau en perdition. Ils le ramènent sur la planète Pital pour qu'il soit soigné. En réalité,

il s'agit de Baby qui va profiter de cette accalmie pour prendre possession de Trunks. Grâce à l'aide de Pain et de Sangoku, il réussira à le chasser.

## Dans l'épisode 25

Baby arrive sur Terre et prend possession de Hanna, le premier humain venu. Il veut l'utiliser pour trouver l'homme le plus fort de la planète. Il se trouve face à Hercule qui va vite prendre conscience de la supériorité de son ennemi. Hercule demande à Sangoten de se battre à sa place. Sangohan affronte Hanna, Acus, Nidor et Longe, tous possédés par Baby. Notre héros va être vaincu et possédé à son tour.

## Dans l'épisode 26

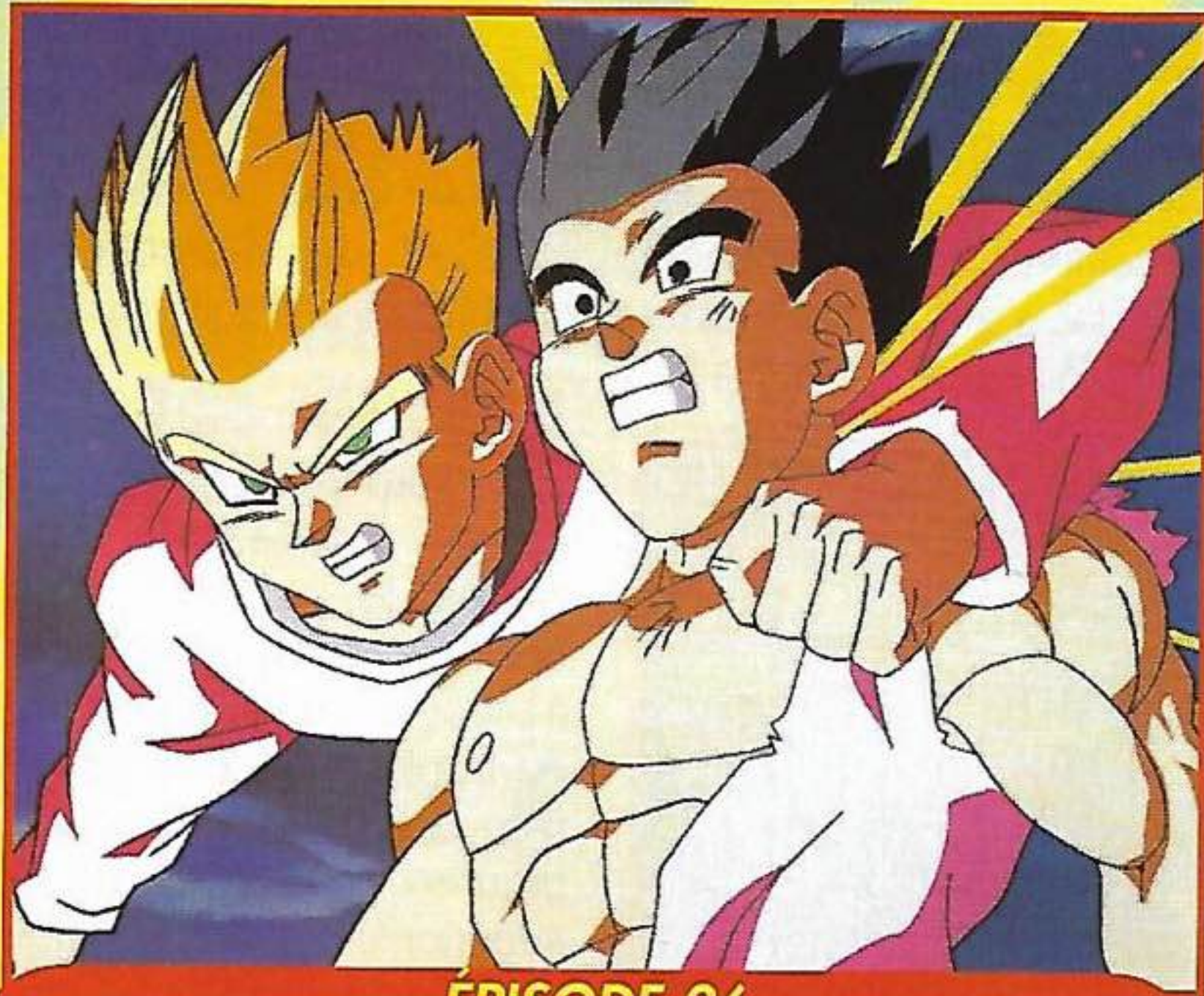
Baby Goten rencontre Sangohan à Capsule Corp. Ils vont



## EPISODE 25

*Hercule, qui n'arrive pas à battre Hanna et deux autres possédés, demande l'aide de Sangoku qui très vite a raison d'eux. Hercule, qui n'a aucun scrupule, prend cette victoire à son compte !*





### ÉPISODE 26

*Sangoten s'aperçoit que Sangoku est possédé. Celui-ci va le posséder à son tour*

se battre et Sangohan, qui ne s'est pas entraîné, va perdre la bataille.

### Dans l'épisode 27

Baby prend le corps de Sangohan, et combat Petit Cœur qui tentait de le sauver.

### Dans l'épisode 28

Baby Gohan trouve Végéta et tente de se venger de lui. En effet, c'est le père de ce dernier qui a détruit la planète Tsufur où est né le cerveau de celui qui contrôle Baby.

### Dans l'épisode 29

Sangoku, de retour sur Terre, découvre que toute la planète est sous le contrôle

de Baby Végéta. Il se bat contre lui mais va perdre le combat. Il sera sauvé de justesse par Shubit.

### Dans les épisodes 32 et 33

Oub, seul à protéger la Terre, affronte Baby Végéta et va perdre. Il sera sauvé par Boubou qui fusionnera

### ÉPISODE 32

*Oub, qui a le pouvoir de se transformer en chocolat ou en biscuit, va se jeter sur Baby Végéta pour que ce dernier l'avale. Une fois à l'intérieur, il va le détruire*

avec lui pour qu'ils redeviennent l'être puissant qu'ils étaient à l'origine. Ils vont ainsi devenir Ultra Oub et affronter de nouveau Baby Végéta. Il va, cette fois, perdre volontairement afin de se laisser absorber.

### Dans les épisodes 35, 36, 37, 38 & 39

Sangoku, qui a laissé pousser sa queue, revient sur Terre pour affronter Baby. Il va se transformer en gorille pour être plus fort. Après un court combat, Baby Végéta

le Docteur Myu et le Docteur Gélot. Il se retrouve enfermé en enfer et doit affronter Cell et Freezer, bien décidés à se venger. L'association du Docteur Myu et du Docteur Gélot ouvre une porte entre la Terre et le Royaume afin que tous les anciens ennemis de Sangoku regagnent la Terre. Dans ces épisodes, le clan des guerriers de l'espace, composé de Végéta, Sangohan, Sangoten, Trunks, Pain et Bra, affronte la Légion des morts vivants.

### ÉPISODE 35

*Sangoku en gorille est incapable de se contrôler, il détruit tout sur son passage*



s'enfuit et cherche à se transformer à son tour en Gorille Super Guerrier. Sangoku, pendant ce temps, devient le Super Guerrier 4. Il attaque Baby, devenu Gorille Super Guerrier, et réussit à le vaincre grâce à l'union de tous les autres Guerriers de l'espace.

### Dans l'épisode 41

C'est l'heure d'un nouveau tournoi des arts martiaux. Ultra Oub, déguisé en Papaya Man, accède à la finale face à Hercule.

### Dans les épisodes 42, 43 et 44

Sangoku passe par le portail dimensionnel créé par

### Dans les épisodes 46 et 47

Sangoku affronte Super C17, le nouveau robot construit par le Docteur Myu et le Docteur Gélot. Il réussira à le vaincre grâce à l'intervention de C18.

### Dans l'épisode 49

Sangoku affronte Ryan Shéron, le Dragon de la pollution. Pour le vaincre, il utilisera contre lui de l'eau de source pure.

### Dans l'épisode 50

Sangoku fait face à Uu Shéron, Dragon de l'électricité. Plus il en absorbe et plus il devient puissant. Il réussira à devenir un géant





grâce à une centrale électrique. Il perdra face à Sangoku qui, utilisant la pluie, va créer un court-circuit.

### **Dans l'épisode 51**

Pain et Sangoku arrivent dans une petite ville côtière. Elle est sous l'emprise de Ryuu Shéron, le Dragon du vent. Ce dernier détruisait la faune marine jusqu'à l'arrivée de Sangoku. A cause des puissants vents qu'il crée, Sangoku ne pouvait pas l'approcher. C'est à l'aide d'une mouette qu'il va trouver son point faible et le vaincre.

### **Dans les épisodes 52 et 53**

Sangoku arrive dans une petite ville complètement détruite par Chii Shéron,

le Dragon de la Terre. Ce terrassier peut creuser d'immenses galeries souterraines à l'aide de ses griffes. Il va enfermer Pain dans son corps pour retenir Sangoku.

### **Dans les épisodes 54 et 55**

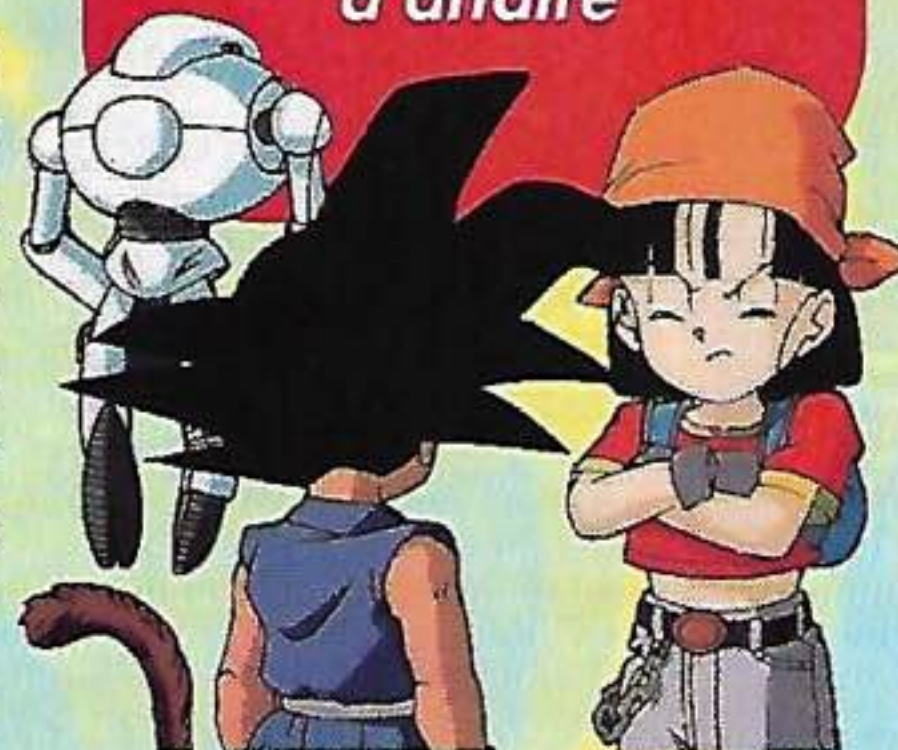
Sangoku rencontre son premier vrai adversaire en la personne de Suu Shéron le Dragon du feu. Il peut atteindre la chaleur du soleil. Son combat sera interrompu par l'arrivée de son frère jumeau, San Shéron.

### **Dans les épisodes 56 et 57**

Sangoku a fort à faire. San Shéron, le Dragon de de la glace, n'a aucun scrupule et est prêt à tout pour

### **ÉPISODE 49**

**Le Dragon Ryan Shéron se moque de Pain pour l'énerver. Celle-ci, quand elle l'attaquera, en perdra ses pouvoirs. C'est Sangoku qui la tirera d'affaire**

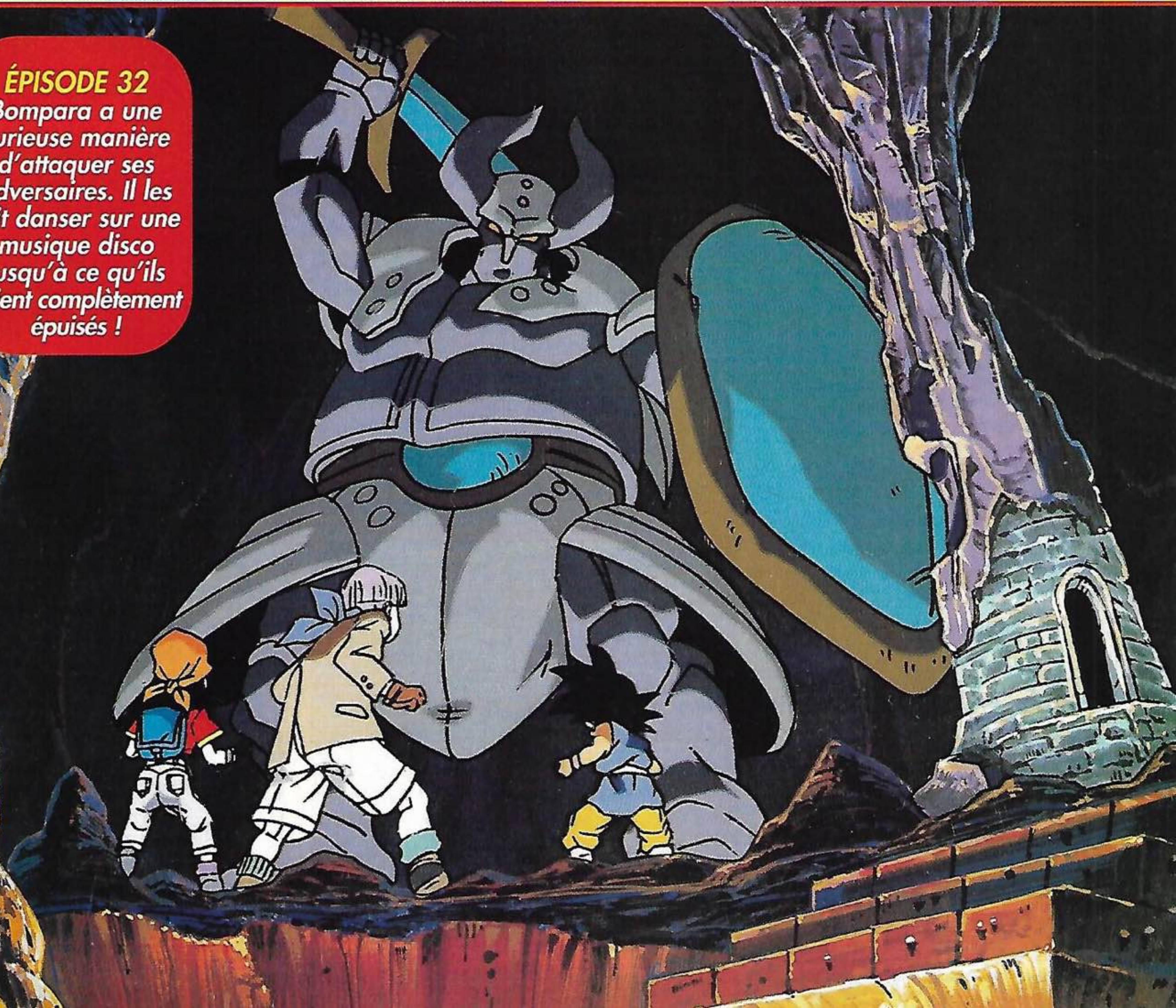


### **Dans les épisodes 58, 59, 60, 61, 62 et 63**

Sangoku affronte le plus puissant de tous les ennemis qu'il ait jamais affrontés. Il va se transformer en Super Gogéta 2.

Sangoku affronte le plus puissant de tous les ennemis qu'il ait jamais affrontés. Il va se transformer en Super Gogéta 2.

**ÉPISODE 32**  
**Bompara a une curieuse manière d'attaquer ses adversaires. Il les fait danser sur une musique disco jusqu'à ce qu'ils soient complètement épuisés !**





# MANGAS EN VF

## TELE

### SUR LA CHAÎNE

# MANGAS



**A partir du 4, le lundi à 19h40 et 20h05**

**Blue Seed**

Selon la légende, les monstres Aragami, assoiffés de sang, reviendront exterminer la nation japonaise tout entière. Mais c'est sans compter sur l'efficacité du lieutenant Kanikida, secondé par son équipe de la sécurité territoriale.

**A partir du 8, le vendredi à 18h50**

**Pygmalion**

C'est une série japonaise d'heroic-fantasy inédite sur la chaîne Mangas. Ce dessin animé d'aventures contient son lot de magie et de fantastique, avec pour héros un jeune garçon très téméraire : Pygmalion. Il



va se battre contre les sorcières et démons. La société française C & D de Jean Chalopin ("Ulysse 31", "Mystérieuses cités d'or") a participé à la production de cet animé très original.

## Découvrez les nouveautés de septembre !

# MANGAS

Editions Kana

● **Les Chevaliers du Zodiaque (26)**

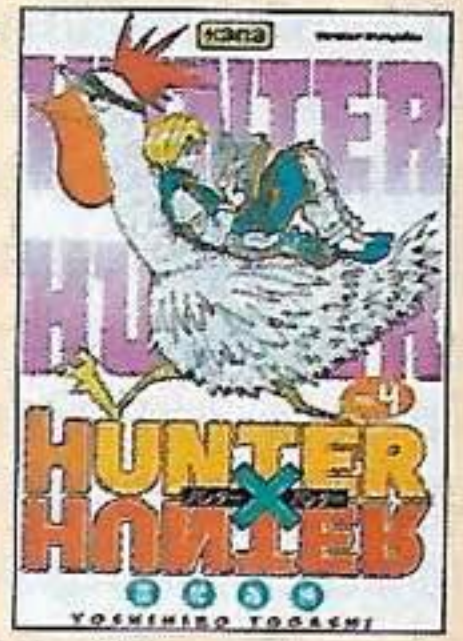


Cette dernière bataille oppose Athéna à Hadès. C'est l'heure de l'affrontement des deux icônes. Athéna réussit à libérer Shun qui était pos-

sédé par Hadès. Mais celui-ci, au lieu de se retrouver sur Terre, découvre avec stupéfaction qu'il est au pied du Mur des Lamentations.

Editions Kana

● **Hunter X Hunter (Vol. 4)**



Pour devenir Hunter comme son père, un jeune garçon participe à un concours. L'avant-dernière épreuve commence : c'est une chasse à l'homme. Chaque participant est à la fois une proie et un chasseur. Gon, notre héros, se retrouve opposé à Hisoka, le plus impitoyable des concurrents.

Editions Glénat

● **One Piece (11)**



Ce manga vraiment très drôle vient d'être adapté en dessin animé au Japon. Il met en scène le jeune Luffy qui rêve de devenir pirate afin d'écumer les mers. Il espère

ainsi retrouver un fameux trésor du nom de One Piece. Malheureusement, notre héros est allergique à l'eau depuis qu'il a absorbé un étrange fruit. Son corps ressemble maintenant à un élastique !

## VIDEOS

● **El-Hazard**



Cette série télé très originale est une nouvelle adaptation d'une série vidéo du même nom. Elle raconte la quête de plusieurs humains, prisonniers du royaume d'El-

Hazard (Le Monde Alternatif), qui cherchent comment revenir sur Terre.

● **Ken 2 (Vol. 6)**

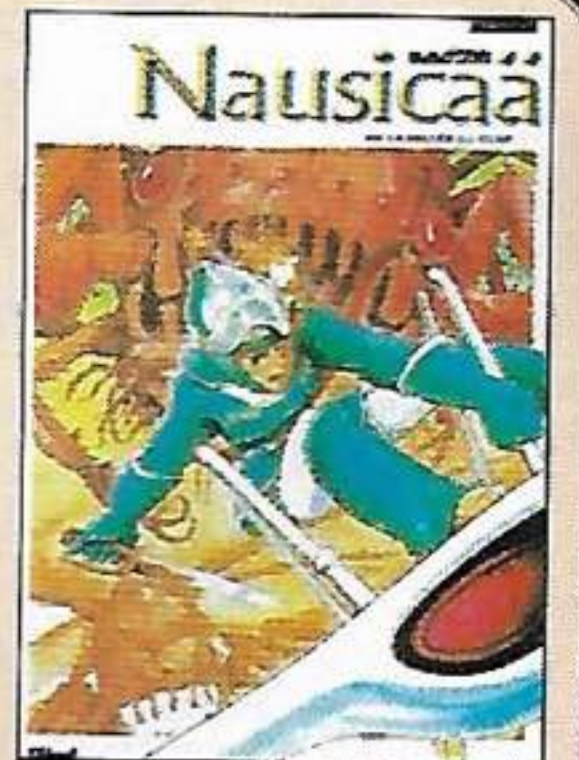


Bien plus intéressant que la première série, "Ken 2" dévoile un très grand mystère sur la petite Lynn devenue une femme...

Ken cherche à la retrouver et à savoir pourquoi elle a été enlevée.

● **Nausicaä**

Créée par l'auteur de "Princesse Mononoké", "Totoro" et "Porco Rosso", cette œuvre magistrale est une apologie de l'écologie. Elle présente un monde dévasté par la pollution où Nausicaä, seul à avoir échappé au cataclysme, vit dans une étrange petite vallée.



● **Katsuo L'arme humaine**



Depuis qu'il a vu son unique ami se faire dépouiller par des voyous, Katsuo rêve de devenir à son tour un mauvais garçon. Il va alors s'entraîner.



# Sailor Moon

## Le coup de cœur de Marcy (2)

Résumé : Une fois encore, Bunny se fait sermonner par son professeur... Marcy, elle, est bien décidée à découvrir qui est le véritable chevalier du clair de lune ! S'agit-il de Serge ?

TU NE FAIS PAS TES DEVOIRS, TU T'ENDORS SUR TON PUPITRE, CELA NE PEUT DURER !



TU FERAI MIEUX DE RENTRER À LA MAISON !



PARDON MADEMOISELLE !



DANS LA COUR DE RÉCRÉATION...



EH BUNNY, JE T'ATTENDAIS, TU TE SENS BIEN ?



J'AI TROP FAIM POUR RESSENTIR QUOI QUE CE SOIT, JE N'AI PAS MANGÉ DEPUIS HIER SOIR !



COUCOU BUNNY !

AH C'EST TOI LUNA !



DITES-MOI QUE JE RÊVE ! AH OUI, C'EST MON DÉJEUNER, JE LE RECONNAIS ! OH MERCI !!

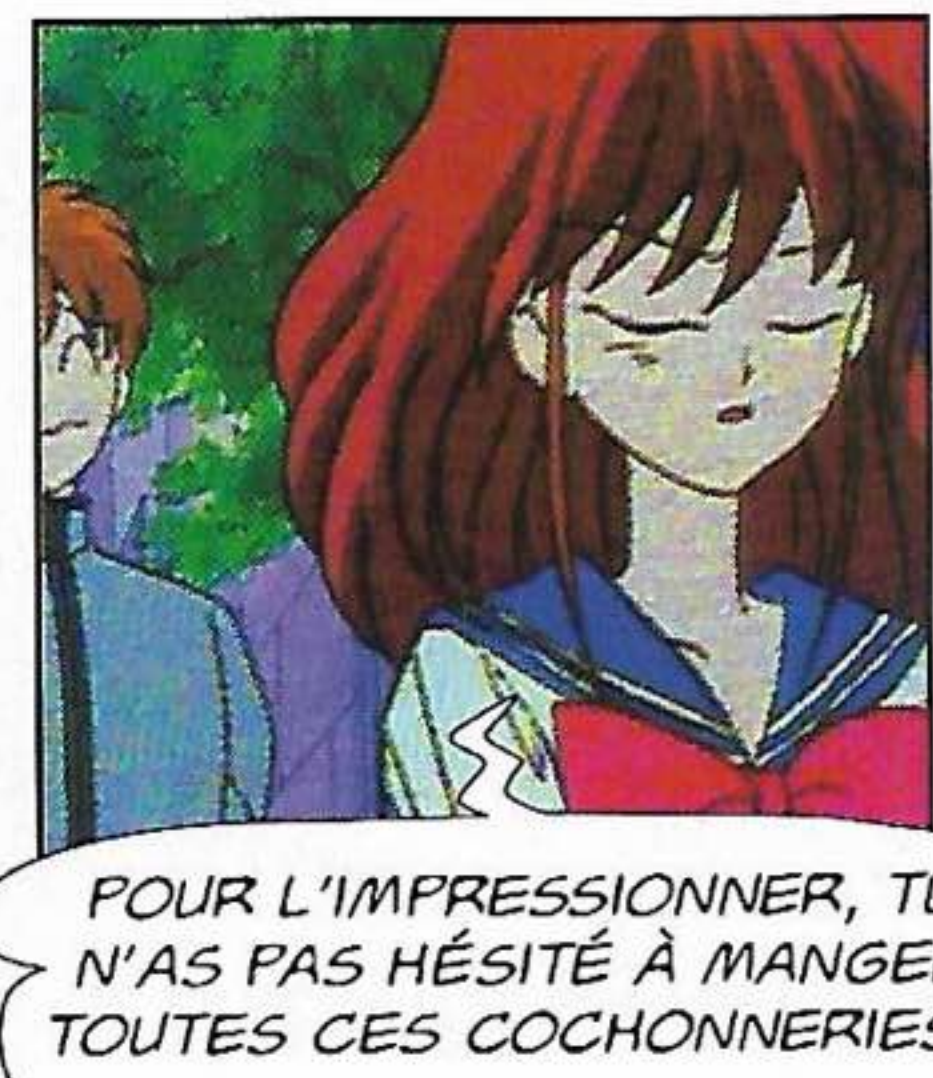


OH MERCI, MERCI MERCI !



PENDANT CE TEMPS, NON LOIN DE LÀ...

MAIS ENFIN, JE NE FAISAIS RIEN DE MAL !



POUR L'IMPRESSIONNER, TU N'AS PAS HÉSITÉ À MANGER TOUTES CES COCHONNERIES !



ALORS QUE PENDANT CE TEMPS-LÀ, MOI, JE CHERCHE DÉSESPÉRÉMENT UNE SOLUTION POUR PALLIER NOTRE MANQUE D'ÉNERGIE !



JE TE JURE, IL NE S'EST RIEN PASSÉ !



COUCOU SERGE, JE PEUX TE PARLER ?



NE T'INQUIÈTE PAS POUR MOI, JE PEUX RENTRER SEULE !



UNE PETITE PROMENADE T'AIDERA À DIGÉRER ! RACCOMPAGNE-LA CHEZ ELLE !



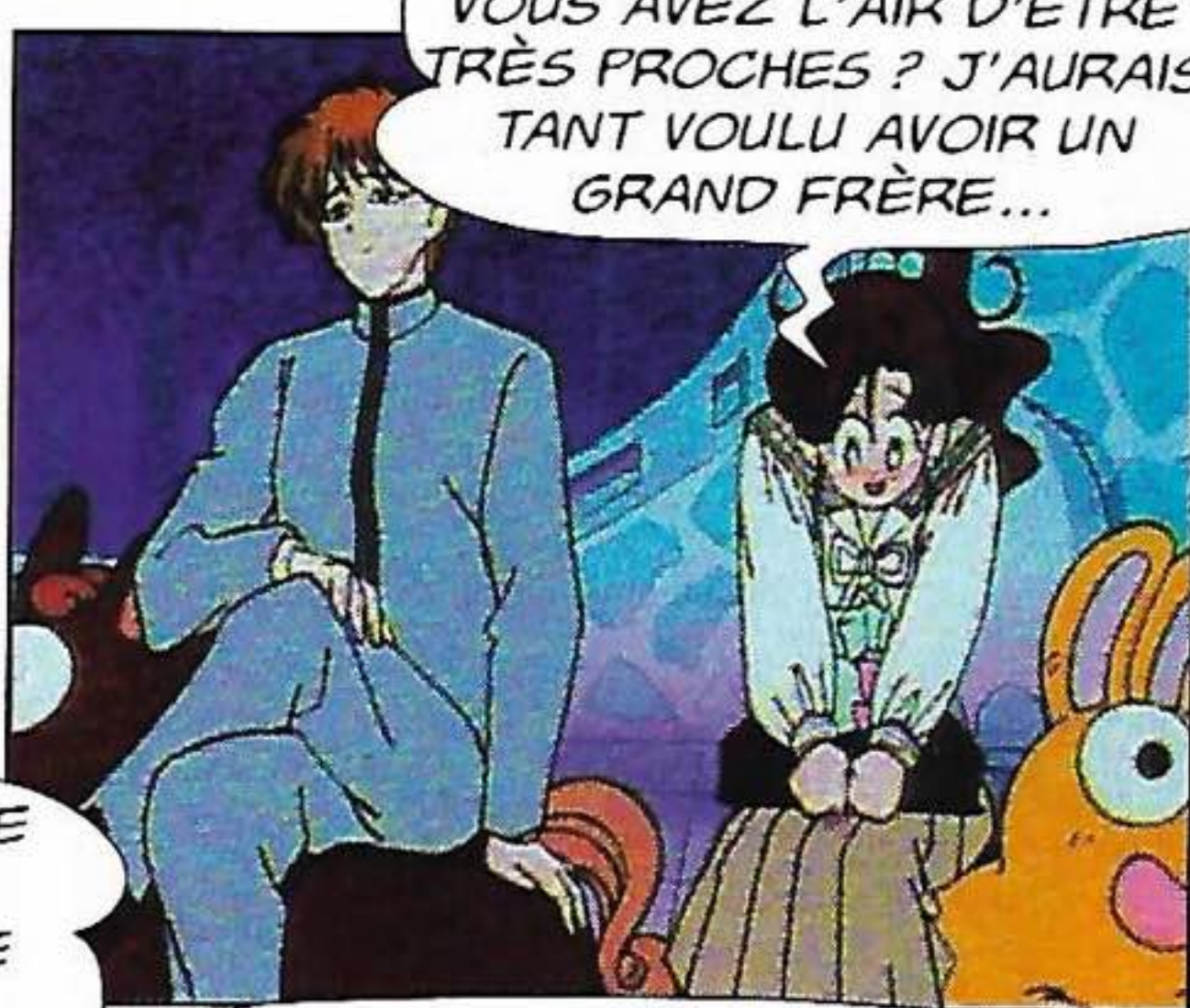
HUM ! ELLE A L'AIR FURIEUSE !



DIS-MOI, TA SŒUR ET TOI VOUS AVEZ L'AIR D'ÊTRE TRÈS PROCHES ? J'AURAIS TANT VOULU AVOIR UN GRAND FRÈRE...



JE VOULAIS JUSTE TE PARLER DE QUELQUE CHOSE QUI ME TIENT À CŒUR !



ANNA DOIT M'EN VOULOIR !



JE SAIS, TU DOIS PENSER QUE TA SŒUR ME DÉTESTE, ELLE FAIT LA TÊTE À CHAQUE FOIS QUE JE M'APPROCHE DE TOI !



TU DISAIS...



EXPLIQUE-MOI POURQUOI LES FILLES QUI SONT AMOUREUSES DE MOI CHERCHENT À TOUT PRIX À ME FAIRE MANGER !





ELLES VEULENT  
JUSTE TE FAIRE  
PLAISIR !



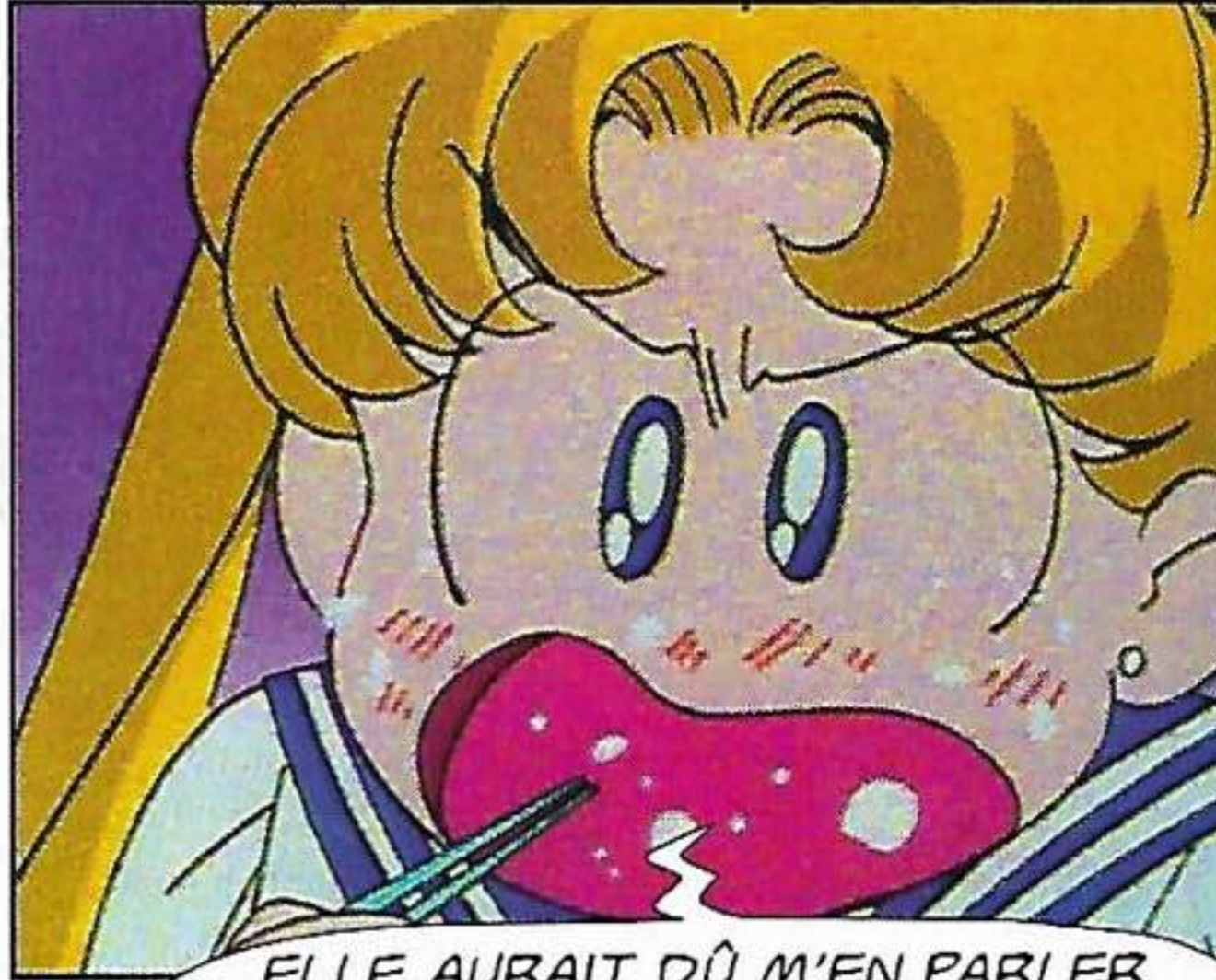
ANNA, QUI VISIONNE TOUTE LA  
SCÈNE, EST FOLLE DE RAGE !

DEVANT SON DÉJEUNER, BUNNY  
DÉVORE !



QUOI, MARCY EST TOMBÉE  
AMOUREUSE DE SERGE ?

MARCY LE SOUPÇONNE  
D'ÊTRE LE CHEVALIER DU  
CLAIR DE LUNE ! ELLE A  
VOULU EN AVOIR LE CŒUR  
NET C'EST TOUT !



ELLE AURAIT DÛ M'EN PARLER  
AVANT CELA LUI AURAIT ÉVITÉ  
TOUS CES EMBÊTEMENTS !

BON, IL FAUT QUE JE PARLE  
À MARCY !



ENCORE MERCI !



HIHIHI !!!!



QUAND ON EST AMOUREUX,  
LE BONHEUR DE L'AUTRE  
PASSE AVANT TOUT !



OUI !!



POUR MOI L'AMOUR, C'EST  
UN SENTIMENT QUI  
S'EMPRE DE VOTRE  
ESPRIT ET QUI VOUS FAIT  
FAIRE N'IMPORTE QUOI !



ÇA SUFFIT, TU NE VOIS PAS  
QUE TON DISCOURS  
L'ENNUIE ?



LES HUMAINS NE  
CONNAISSENT RIEN À  
L'AMOUR...



OOHH !!



OH MAIS...  
MATHILDA VA  
L'AIDER !



ET MOI, JE ME  
TRANSFORME !



POUVOIR DU PRISME  
LUNAIRE  
TRANSFORME-MOI !



ELLE A ÉCRASÉ MA BOÎTE À  
DÉJEUNER ! C'EST MAMAN  
QUI ME L'AVAIT OFFERTE !



ÇA T'APPRENDRA À  
SÉDUIRE SERGE,  
MAINTENANT VA-T-EN !



LASSE MARCY TRANQUILLE  
C'EST UNE GENTILLE FILLE,  
ELLE N'A RIEN FAIT DE  
MAL !



EN REVANCHE JE NE PEUX PAS  
EN DIRE AUTANT DE TOI  
CRÉATURE DU DIABLE !



ALEX, LASSE-LES DANS  
MON TOURBILLON  
MAGIQUE !



ÉCOUTE, JE T'AIME PAR-  
DESSUS TOUT ! ALLEZ  
CHOISIS UNE CARTE...







À TOI DE JOUER MAINTENANT, ON COMPTE SUR TOI POUR DE L'ÉNERGIE !



YAAA !



OOUUIN !!



BAOUM !!



TU N'AS PAS TROP MAL ?



CETTE FILLE EST INTERVENUE ALORS QUE SERGE ALLAIT ME DÉCLARER SA FLAMME ! ELLE VA VOIR QUI EST MARCY !



POUVOIR DE JUPITER TRANSFORME-MOI !



ENFIN DE L'AIDE ! SAILOR JUPITER...



TU NE NOUS FAIS PAS PEUR, NOUS AVONS LE MEILLEUR GARDE DU CORPS QUI EXISTE !



OH !



YAAAA !!



ÉCLAIRS SUPRÊMES AGISSEZ TOUT DE SUITE !





OH MAIS JE NE PEUX PLUS BOUGER, IL NOUS A LIGOTÉS AVEC SES GRANDS LIENS !



BEAU TRAVAIL, DÉBARRASSE-NOUS D'ELLES !



OH !



AU SECOURS !!! LES FILLES...



ADIEU MESDEMOISELLES !



SI SEULEMENT JE POUVAIS DÉGAGER UN BRAS !

UNE ROSE BLANCHE... OH, MAIS... LE CHEVALIER DU CLAIR DE LUNE !

CELLE QUE L'AMOUR A BLESSÉE ET QUI SE SENT TRAHIE A LE DROIT À TOUTE MA CONSIDÉRATION !

LE VÉRITABLE AMOUR EST CELUI POUR LEQUEL ON N'HÉSITE PAS À SACRIFIER SA VIE !



QU'IL EST BEAU ! IL A RAISON !



ÉCLAIRS SUPRÊMES...



OH !





OH !

DE QUOI TU TE PLAINS, JE T'AI SAUVÉ NON ?



CROISSANT D'AMOUR AGIS TOUT DE SUITE !



ARMES DU FEU AGISSEZ TOUT DE SUITE !



OUIE !



YAA !



À MOI DE JOUER MAINTENANT !



GRÂCE AUX POUVOIRS LUNAIRES DE SAILOR MOON, LA CRÉATURE EST TUÉE !

FSSSS !!



FILONS !!



S'IL TE PLAÎT CHEVALIER, DIS-NOUS QUI TU ES !



VOUS LE SAUREZ ASSEZ TÔT, SOYEZ PATIENTES ! AU REVOIR !



IL CONNAÎT LES VALEURS DE L'AMOUR, ÇA NE PEUT DONC ÊTRE SERGE !



PENDANT CE TEMPS, NON LOIN DE LÀ...

POUR TE PROUVER QUE JE T'AIME, J'AI FAIT COMME SUR TERRE... À TABLE !



## la rentrée, c'est le pied ?



Les vacances sont finies, ça vous désespère, ça vous est égal ou bien c'est carrément la fête ?

**1 Les vacances sont finies. Vous trouvez que c'est...**

- A** Drôlement bien, vous commencez à vous ennuyer ferme
- B** Dommage, vous vous plaissez bien en vacances
- C** La catastrophe : il va falloir retourner en classe chaque jour sauf le mercredi et le dimanche !

**2 Qu'est-ce qui vous semble le plus difficile à la rentrée ?**

- A** Vous contraindre à rester assis en classe durant des heures
- B** Vous lever tôt
- C** Vous habituer à votre nouvel instituteur

**3 S'il vous arrive d'être puni, en classe, pourquoi ?**

- A** Seulement pour des devoirs que vous oubliez de faire

- B** Parce que vous êtes ce que l'on appelle "dissipé", vous préférez le jeu à l'étude
- C** Jamais

**4 Quel comportement avez-vous en classe ?**

- A** Vous écoutez avec une attention soutenue tout ce que votre instituteur vous enseigne
- B** Vous décrochez à certains moments et perdez le fil de ce qui se dit
- C** Vous bougez beaucoup, tâchez de vous taire, sans y parvenir toujours

**5 Si vous décidiez de faire l'école buissonnière, que vous arriverait-il ?**

- A** Les gendarmes viendraient vous chercher pour vous obliger à retourner en classe
- B** Ça ne risque pas de vous

arriver, vous ne ferez jamais l'école buissonnière

- C** Ce serait terrible, vos parents vous gronderaient

**6 Avez-vous déjà acheté vos fournitures ?**

- A** Pas toutes
- B** Vous avez laissé ce soin à votre mère
- C** Votre nom est même inscrit sur vos livres et vous les avez déjà couverts

**7 Quelle est votre matière préférée ?**

- A** Toutes vous plaisent
- B** La géographie et les sciences de la nature
- C** La gymnastique

**8 Le meilleur moment d'une journée de classe, c'est...**

- A** La sortie
- B** Lorsque la cloche sonne et que vous entrez en classe
- C** La récré

**9 Vos parents surveillent-ils vos devoirs ?**

- A** Hélas, oui !
- B** Pas le moins du monde
- C** Oui, et ils vous aident à apprendre vos leçons

**10 Aller en classe, c'est...**

- A** Votre travail
- B** Quelquefois intéressant, quelquefois barbant
- C** Une contrainte

### COMPTEZ VOS POINTS

- 1 point pour les réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
- 2 points pour les réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
- 3 points pour les réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

**VOUS OBTENEZ DE 1 À 10 POINTS :** La rentrée, pour vous, c'est la catastrophe. Vous détestez l'école et vous ne comprenez pas comment on a pu inventer une pareille torture pour les enfants. Et en plus, c'est obligatoire : si vous faites l'école buissonnière, ce ne sont pas vos parents qui se chargent de vous emmener de force sur les bancs de la communale, ce sont les gendarmes ! C'est un comble ! En classe, vous devez écrire, lire, compter. Rien que des trucs qui vous donnent de l'urticaire. Ça vous casse la tête de faire marcher vos méninges. Le pire des supplices pour vous, c'est encore de devoir rester tranquille toute une matinée, assis à écouter l'instituteur ou l'institutrice faire son cours. Vous êtes bavard, impatient de vous dégourdir les jambes et vous récoltez toujours des reproches parce que vous ne pouvez pas fixer votre attention très longtemps. Le meilleur

moment de la journée, c'est la sortie même si en récréation, vous prenez du bon temps. Vous rêvez d'un monde où il n'y aurait plus ni école, ni instituteur, ni punitions.

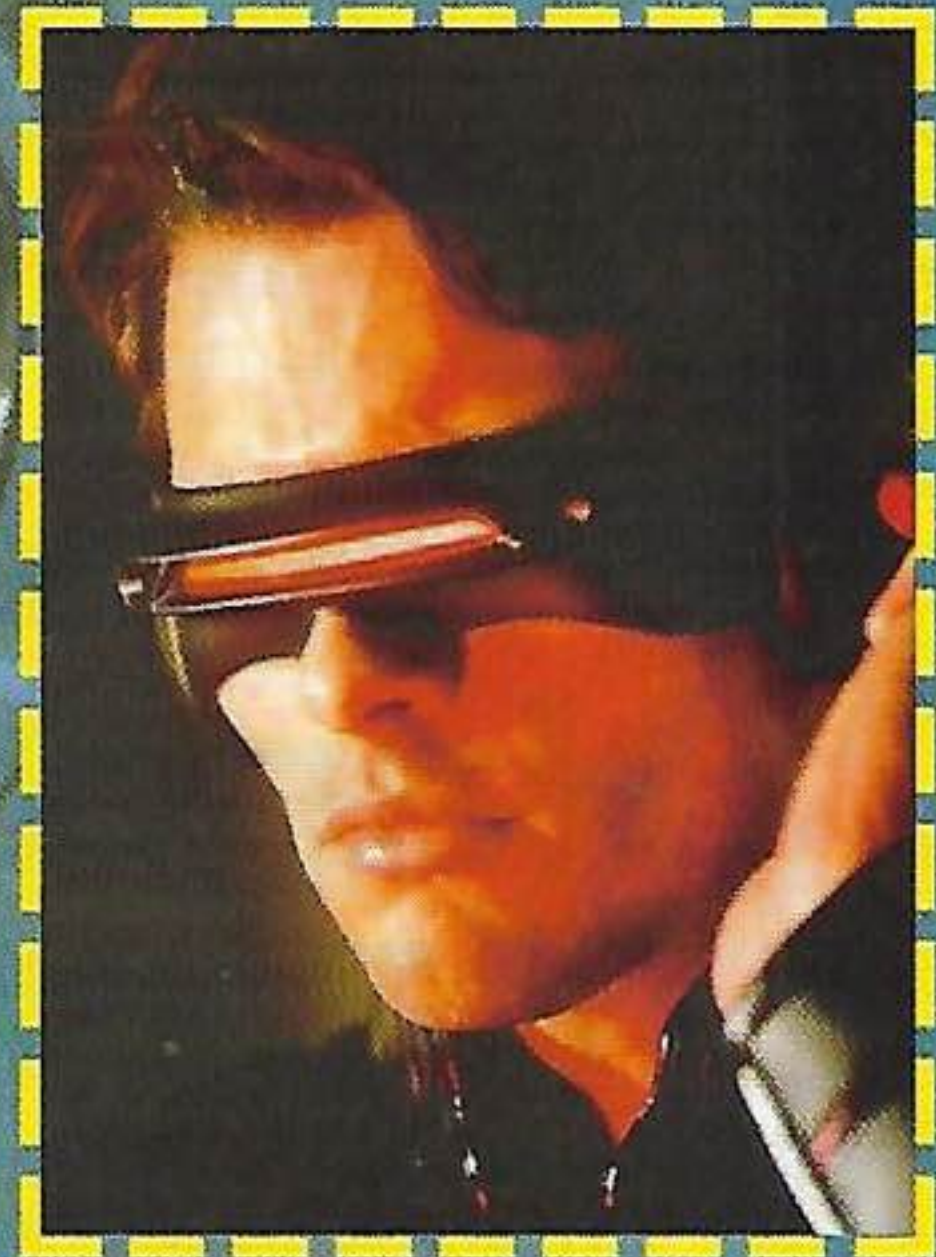
**VOUS OBTENEZ DE 11 À 20 POINTS :** Revenir de vacances pendant lesquelles vous avez goûté à la liberté, au grand air, au jeu sous toutes ses formes, pour retourner vous asseoir derrière votre table d'écolier et travailler, c'est très dur pour vous. Heureusement, il y a les copains et la cour de récréation. Vous vous êtes un peu ennuyé en vacances de vos camarades de classe. Dès le premier jour de la rentrée, vous renouez avec plaisir avec votre vie d'écolier parce que vous retrouvez votre meilleur ami. Et puis, finalement, vous ne détestez pas apprendre même si ça vous coûte de vous concentrer sur un problème de calcul. Les dictées, ce n'est pas votre tasse de thé non plus. Vous adorez les

leçons de géographie, tout comme tout ce qui concerne la nature.

**VOUS OBTENEZ PLUS DE 20 POINTS :** Pour vous, la rentrée, c'est vraiment la grande fête, le pied, quoi ! Vous attendiez avec grande impatience le jour où votre mère vous a emmené dans les magasins acheter vos fournitures. Votre nouveau cartable est magique avec son énorme Pikachu collé sur le revers, vous aimez l'idée d'apprendre mille et une choses cette année. Vous avez ouvert vos nouveaux livres et votre nom est déjà écrit sur toutes les couvertures. Les copains, vous les retrouvez avec grand plaisir. Vous vous sentez mille fois mieux à l'école avec les copains qu'à la maison. Aller en classe, ça équivaut pour vous à votre travail. Vos parents vont bosser chaque matin, vous aussi. L'école, c'est votre univers personnel, quasi inconnu de vos parents. Vous ne leur racontez que ce qu'ils doivent savoir.



# PLEINS FEUX SUR...



# X-MEN

**C**réé en 1963 par la société de bandes dessinées Marvel, "X-Men" est devenu avec les années la pièce maîtresse et le fer de lance de l'entreprise.

La trame générale de l'histoire est simple et calquée sur la nôtre. Le racisme en est le maître-mot. Imaginez un monde où l'évolution voudrait que l'étape qui suit l'homme de Cro-Magnon soit celle des mutants. Des êtres doués de pouvoirs qui créeraient un climat de peur permanent.

Les X-men, sous l'égide du professeur Xavier, tentent de convaincre un monde xénophobe que les hommes peuvent vivre sans distinction de couleur ou de pouvoir.

Mais ce climat d'instabilité est remis en cause par le Sénateur Kelly qui veut instaurer une loi visant à contraindre les mutants à se faire connaître de tous. Magneto, le maître du magnétisme, voit en cela une réédition du comportement nazi durant la Seconde Guerre mondiale.

Enfant à cette époque, Magneto a connu les souffrances des camps et refuse qu'une telle chose se reproduise.

Il en fait une cause personnelle et décide de protéger les mutants par n'importe quel moyen. C'est là qu'interviennent Xavier et ses X-Men. Tels des arbitres, ils tentent de créer un lien pacifique entre humains et mutants.



La BD "X-Men" a débuté en 1963 chez Marvel Editions. Elle s'est achevée à la fin des années 60 pour reprendre au début des années 70 avec une nouvelle équipe. Son succès a vraiment démarré au début des années 80 avec le duo John Burn (dessinateur) et Chris Claremont (scénariste). Depuis, ce titre a toujours été en tête des ventes de Marvel. Il était donc normal que cette BD à succès connaisse une adaptation au cinéma. Le titre ayant légèrement évolué avec le temps vers un public plus âgé, Marvel va, avec la sortie du film, lancer une nouvelle collection s'adressant à un public plus jeune.

## L'avis de Pascal

Bryan Singer n'avait jamais lu "X-Men" avant de faire le film, mais la trame est assez similaire à celle de la BD. Une bonne histoire et de bons effets spéciaux. Singer a su éviter les niaiseries qui guettent les héros costumés et musclés. En se plaçant aux USA 6<sup>e</sup> meilleure entrée en trois jours, "X-Men" se crée un bel avenir international.



EN  
DIRECT  
DU  
JAPON

Les nouvelles séries japonaises

## Hand Maind Mai

★ Un lycéen passionné de robotique suit des études dans le but de devenir ingénieur et de construire des machines. Pour l'aider dans la fabrication de son dernier robot, un de ses camarades de classe lui donne une disquette permettant d'acquérir des données utiles à son robot. Mais la disquette contient un virus qui va infecter sa machine et tout dérégler. Il va ainsi passer, sans le comprendre, une commande à une obscure société. Quelque temps plus tard, alors qu'il est dans sa chambre avec sa jeune voisine dont il est amoureux, il reçoit un colis. Il l'ouvre et découvre une mignonne petite androïde du nom de Mai. Une étrange relation va alors se nouer entre eux. Tout cela aurait pu être banal si, en plus d'être un robot, elle ne mesurait pas 50 cm !



Amoureux d'une androïde pas plus haute que trois pommes

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座



### Jim Roh

Une fois n'est pas coutume, ce film est d'abord sorti en France en novembre 99 avant de passer, seulement maintenant, au Japon. C'est ce que l'on peut appeler un long métrage à gros budget. Il a été produit et écrit par le réalisateur de "Ghost in the shell". Ce film magnifique reprend de façon très sombre l'histoire du Petit Chaperon Rouge. Il est, ici, incarné par une jeune terroriste qui va bouleverser la vie d'un policier des forces spéciales d'assaut. Le scénario n'est pas racontable car il dévoilerait l'intrigue. Mais en deux lignes, tout commence lorsqu'un policier est mis à pied parce qu'il a hésité à éliminer une jeune terroriste. Il va alors rencontrer la sœur de cette dernière et une étrange histoire d'amour va se tisser entre eux. Mais tout n'est pas aussi simple que cela. Derrière cette banale rencontre se cache un complot dans le but d'éliminer les forces spéciales. Mais en réalité, qui manipule qui ?





高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

# Hyo Senki



**C**ette histoire pour les petits se déroule dans le Japon des samourais. Il y a très longtemps, un tranquille village de paysans fut attaqué par une horde de Ninjas. Ces derniers étaient à la recherche d'un étrange trésor et détruisaient tout sur leur route. Hyo, qui a la suite de l'attaque de son village s'était réfugié dans une grotte, retrouve par hasard l'objet que convoitent les Ninjas. Il s'agit d'une sorte de robot de bois fabriqué avec une technologie avancée. Il va alors l'utiliser pour libérer son village.

**Hyo, grâce à un robot de bois, va réussir à sauver son village**

## Brigadoon



**M**anne, une jeune collégienne, vit au Japon au début des années 60. Un jour, elle voit sa vie bouleversée par l'arrivée dans l'espace aérien japonais d'une immense forteresse du nom de Brigadoon. Cette nouvelle série de robots s'adresse à un très jeune public.



拔群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座



# Love Lina

**K**eitaro, lycéen de son état, fait partie de ces personnes dont la vie est toute tracée depuis l'enfance. Il a deux buts : rentrer à l'université la plus prestigieuse du Japon et, surtout, retrouver son amour

**A la recherche d'un premier amour**

d'enfance afin de l'épouser. Il était très petit à l'époque et ne se rappelle plus de son nom. D'ailleurs, il ne l'a jamais su car ils se sont très peu fréquentés. Depuis que sa famille a déménagé, Keitaro ne cesse de penser à elle et rêve de la retrouver. La chance lui sourit le jour où il hérite d'un bain public pour femmes situé dans la ville où il vivait quand il a rencontré son amour. Mais voilà, elle a dû grandir. Comment la retrouver sans connaître son nom et seulement avec des souvenirs d'enfant ?



# LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

## Le gouffre mystérieux (1)

Résumé : Après la disparition mystérieuse de la princesse Athéna, tout le monde la recherche... Celle-ci découvre qu'elle est la prisonnière de Poséidon, l'empereur des Mers !

UNE PLUIE DILUVIENNE S'ABAT SUR LA TERRE !



JE ME DEMANDE POURQUOI SEYAR N'A TOUJOURS PAS PRIS CONTACT AVEC NOUS ?

JE SAIS QU'AVEC LUI, ATHÉNA NE CRAINT RIEN, MAIS ILS SONT PARTIS DEPUIS SI LONGTEMPS !



J'ESPÈRE QU'IL NE LEUR EST RIEN ARRIVÉ ! OH ! ET CETTE PLUIE QUI NE CESSE PAS !



VOUS N'ÊTES PAS LE SEUL À EN AVOIR ASSEZ...

LA BELGIQUE ET LES PAYS-BAS SONT TRÈS TOUCHÉS ÉGALEMENT !



ET LES USA ONT SUBI LE MÊME SORT SUR LA CÔTE EST !



ON VIENT D'APPRENDRE QUE LA CÔTE ATLANTIQUE DE LA FRANCE A ÉTÉ SUBMERGÉE PAR UN IMMENSE RAZ DE MARÉE !



NOUS NE COMPTONS PLUS LE NOMBRE DE MORTS ET DE BLESSÉS !



C'EST LA FIN DU MONDE OU QUOI ?



PENDANT CE TEMPS AU ROYAUME D'ASGARD...

VOUS AVEZ DU NOUVEAU ?







NOOON !



VOUS SAVEZ, JE ME DEMANDE SI  
TOUT CELA N'EST PAS DE LA  
FAUTE DE...



JE SAIS À  
QUI TU  
PENSES !



QUAND CETTE  
VAGUE S'EST  
ABATTUE SUR NOUS  
J'AI SENTI UNE  
IMMENSE COSMOS  
ÉNERGIE !



POSÉIDON EST  
REVENU PARMIS LE  
MONDE DES  
VIVANTS...



ATHÉNA ÉTAIT UN  
OBSTACLE, C'EST  
POUR CELA QU'IL  
UTILISE HILDA !



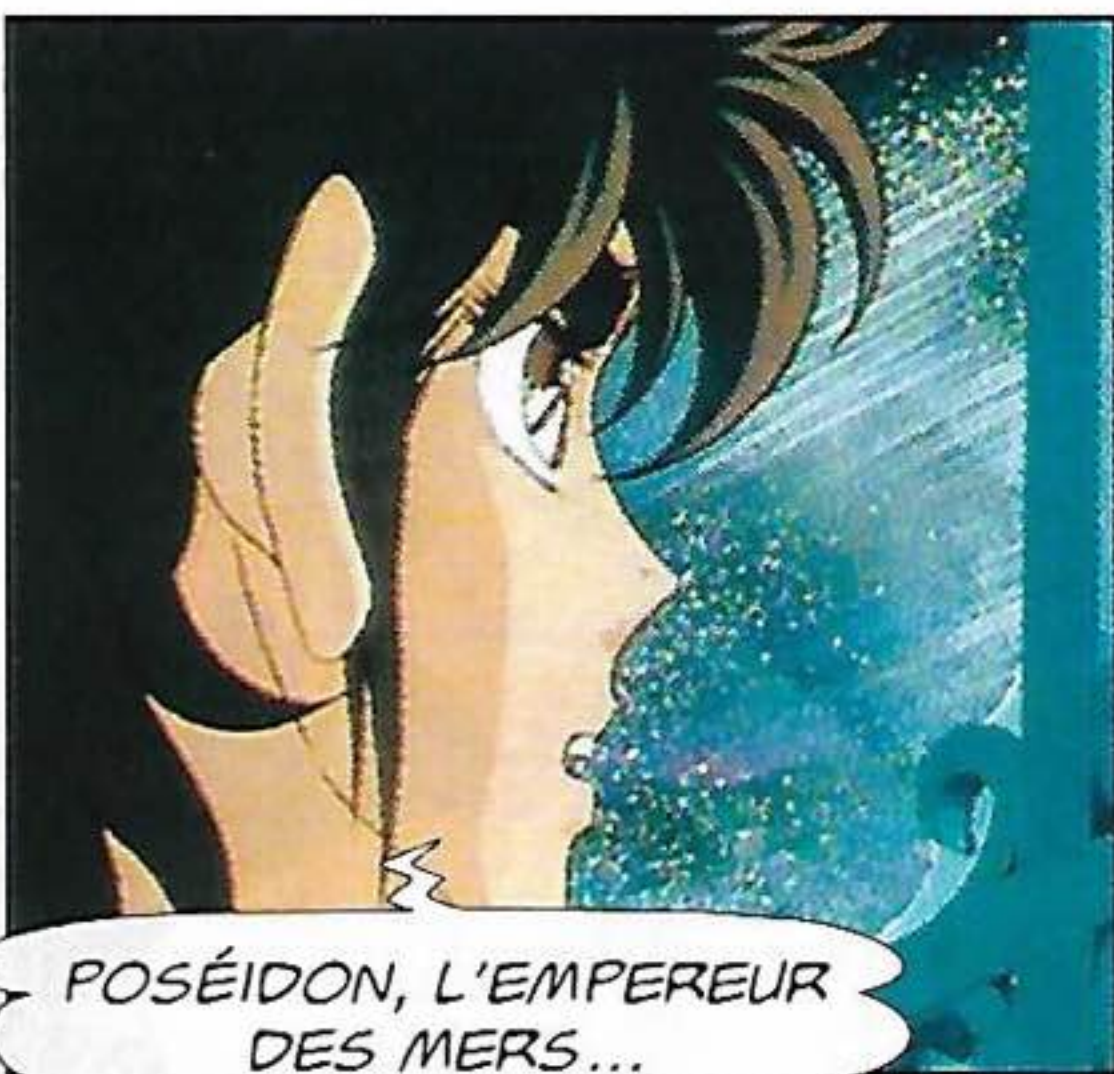
JE SUIS SÛRE QUE  
C'EST POSÉIDON QUI  
L'A ENLEVÉE !



SI JE SAVAIS OÙ SE  
TROUVAIT LE  
SANCTUAIRE MARIN !



NE DÉSESPÈRE  
PAS !



POSÉIDON, L'EMPEREUR  
DES MERS...



PENDANT CE TEMPS, NON  
LOIN DE LÀ...

AH VOUS  
RETROUVEZ ENFIN  
CONNAISSANCE !



OH ! MAIS QUI  
ÊTES-VOUS ?





JULIAN !!



DANS LA GRANDE SALLE DE BAL...

NOUS SOMMES RÉUNIS CE SOIR POUR FÊTER LES 16 ANS DE JULIAN ! LONGUE VIE À TOI !



IL N'Y A QUE DU BEAU LINGE !



PAS ÉTONNANT, CE SALE GAMIN EST L'HÉRITIER D'UNE ÉNORME FORTUNE !



JE T'EN PRIE, SURVEILLE TON LANGAGE ET TA TENUE !



IL EST VRAI QUE CE GARÇON DOIT ÊTRE TRÈS RICHE, MAIS IL PARAÎT QU'IL EST TRÈS LAID...



AAAHHH !!

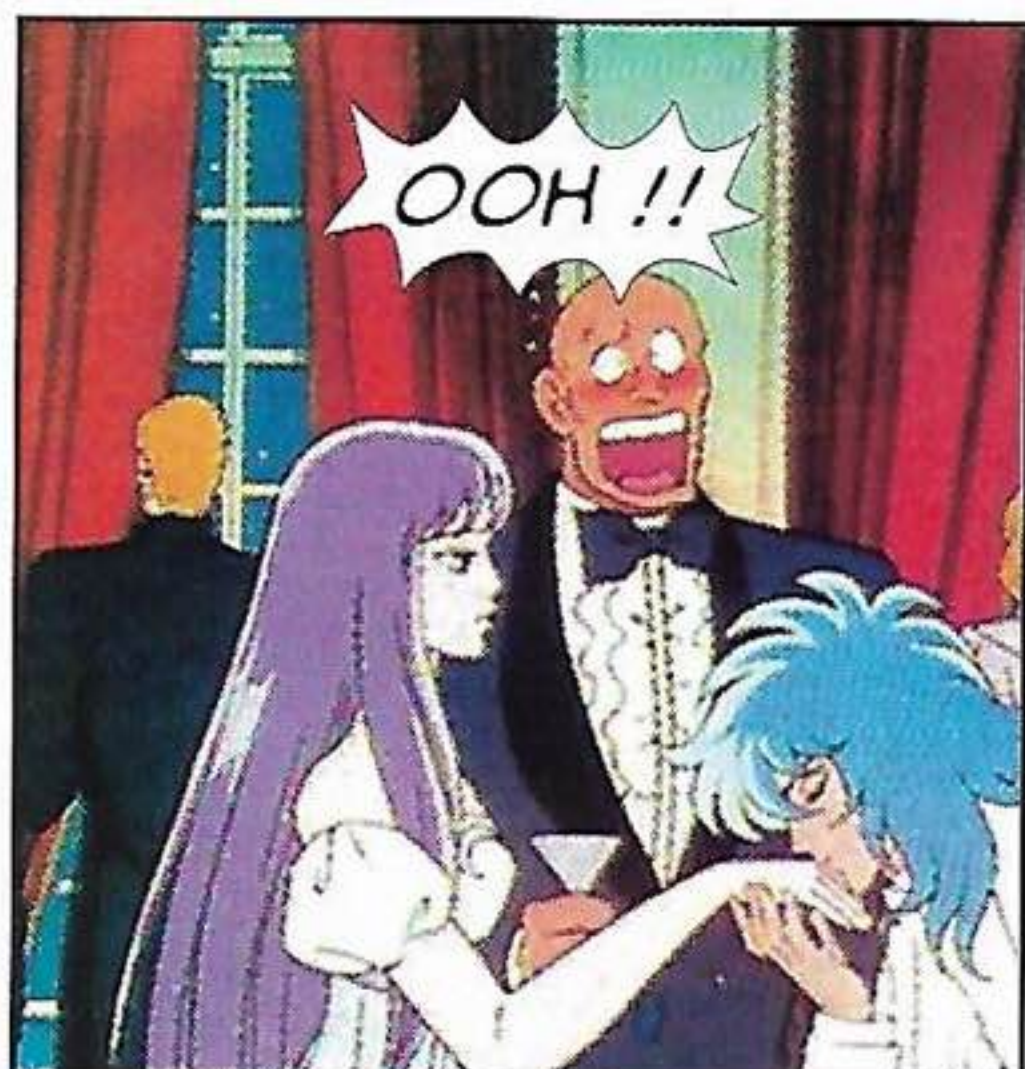
VÉRIFIEZ VOUS-MÊME !



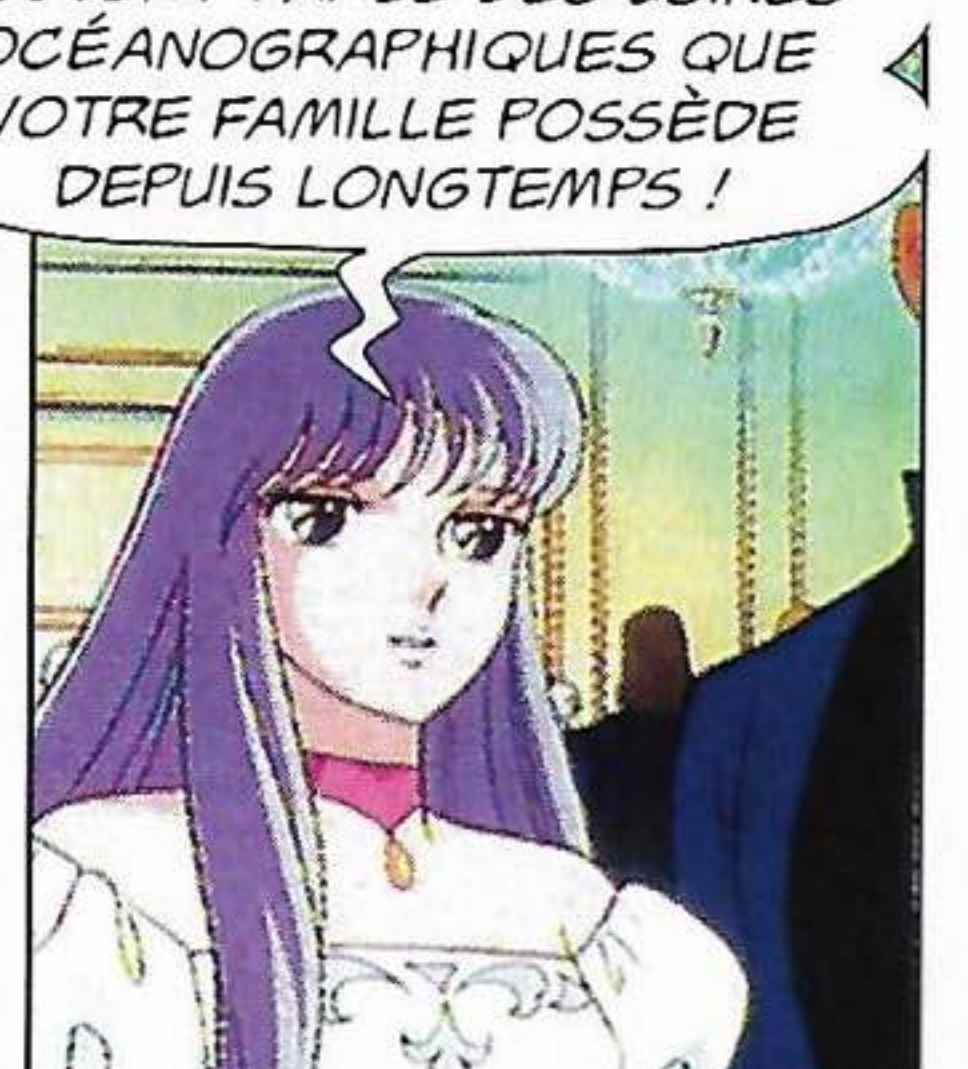
JE SUIS JULIAN ET JE VOUS REMERCIE D'ÊTRE ICI !

C'EST LA PREMIÈRE FOIS QUE J'AI L'HONNEUR DE VOUS RENCONTRER !

MON GRAND-PÈRE M'A SOUVENT PARLÉ DES USINES OCÉANOGRAPHIQUES QUE VOTRE FAMILLE POSSÈDE DEPUIS LONGTEMPS !



OOH !!







ON M'A VANTÉ VOTRE INTELLIGENCE ET VOTRE BEAUTÉ MAINES FOIS, MAIS LA RÉALITÉ DÉPASSE MES ESPÉRANCES !



JE SOUHAITERAIS VOUS PARLER EN TÊTE À TÊTE QUELQUES INSTANTS, ALLONS SUR LA TERRASSE !



OH !!



DEPUIS DES GÉNÉRATIONS MA FAMILLE A RÉGNÉ SUR LES 7 MERS !



NOUS AVONS AMASSÉ UNE FORTUNE DE TOUS LES TEMPS !



MON PÈRE ME DISAIT SOUVENT QUE CELUI QUI DIRIGERAIT LES MERS POURRAIT DIRIGER LES TERRES !



VOUS LE SAVEZ COMME MOI, LES OCÉANS RECOUVRENT 70% DE LA TERRE !



UN JOUR JE RÉGNERAI SUR LES 7 MERS !



ACCEPTERIEZ-VOUS DE PARTAGER CET AVENIR AVEC MOI ?



FAITES-MOI L'HONNEUR DE M'ACCORDER VOTRE MAIN DÈS AUJOURD'HUI !



VOUS VOULEZ M'ÉPOUSER ?



JE SUIS TRÈS SÉRIEUX !





AVANT DE VOUS RENCONTRER, JE SAVAIS QUE LE DESTIN NOUS RÉUNIRAIT !



J'AI VOULU M'EN ASSURER EN VOUS INVITANT !

J'AI L'IMPRESSON QUE NOUS NE SOMMES PAS DES INCONNUS !



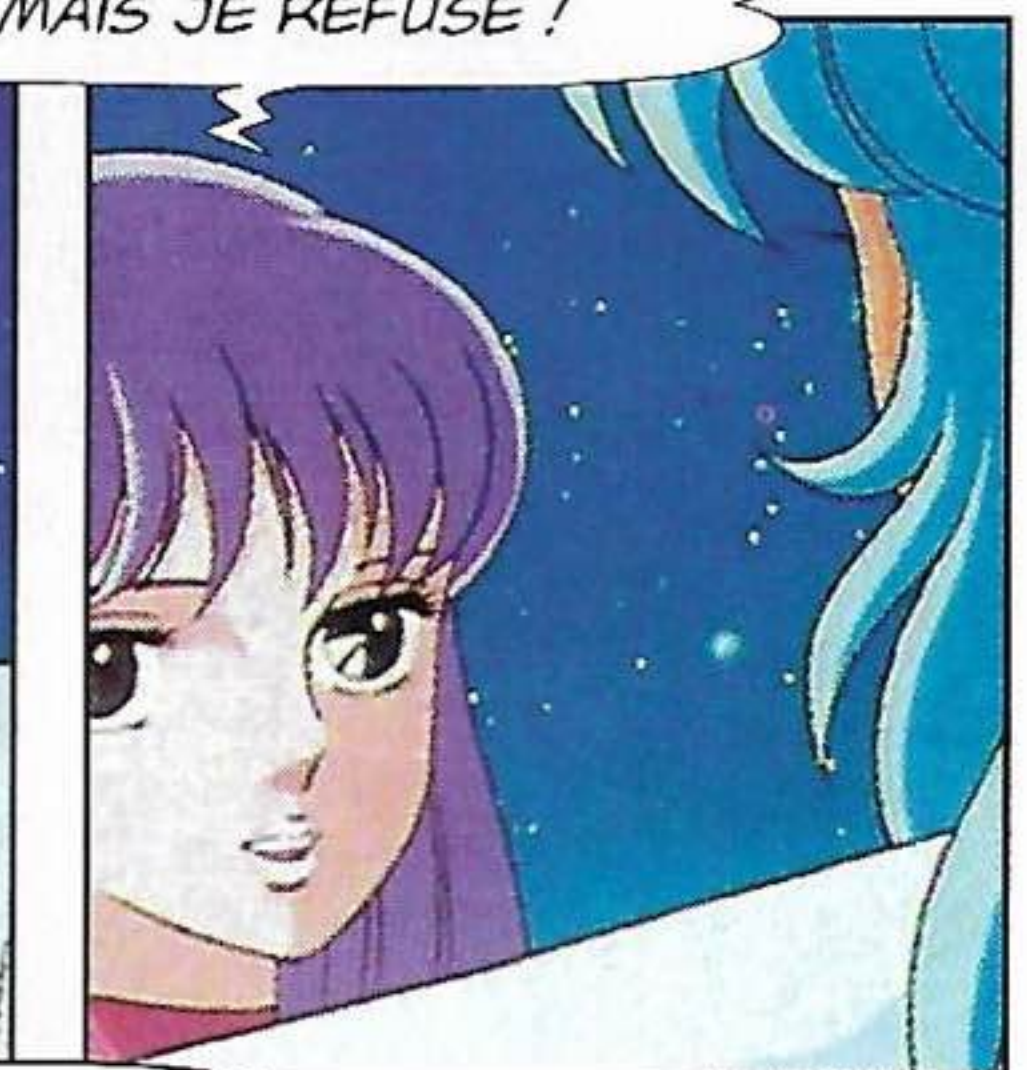
C'EST UN GRAND HONNEUR, MAIS JE REFUSE !



NOS CHEMINS SE SONT CROISÉS PLUSIEURS FOIS DEPUIS L'AUBE DES TEMPS !



ALORS !!



VEUILLEZ M'EXCUSER ! JE VAIS RENTRER ME COUCHER TOUT DE SUITE...



COMMENT OSES-TU REFUSER ? AUCUNE FEMME NE POURRAIT RÉSISTER À UNE TELLE PROPOSITION !



JE PRENDS UN AVION TRÈS TÔT DEMAIN MATIN !



AUCUNE IMPORTANCE, J'AI TOUJOURS OBTENU TOUT CE QUE JE VOULAIS DEPUIS MA NAISSANCE !



AINSI, CE SERAIT DONC VOUS POSÉIDON ?

EH OUI ! MAIS À L'ÉPOQUE DE NOTRE PREMIÈRE RENCONTRE J'IGNORAIS CE QUE LES DIEUX ME RÉSERVAIENT !







DEPUIS, J'AI APPRIS QUE J'ÉTAIS LA RÉINCARNATION DE POSÉIDON ET VOUS D'ATHÉNA !



VOUS ÊTES DONC RESPONSABLE DE LA BATAILLE D'ASGARD !



VOUS ÊTES ENCORE TRÈS FAIBLE ! REPOSEZ-VOUS DANS LE SANCTUAIRE SOUS-MARIN !



ATTENDEZ !



MAIS QUE VOUS ARRIVE-T-IL ?

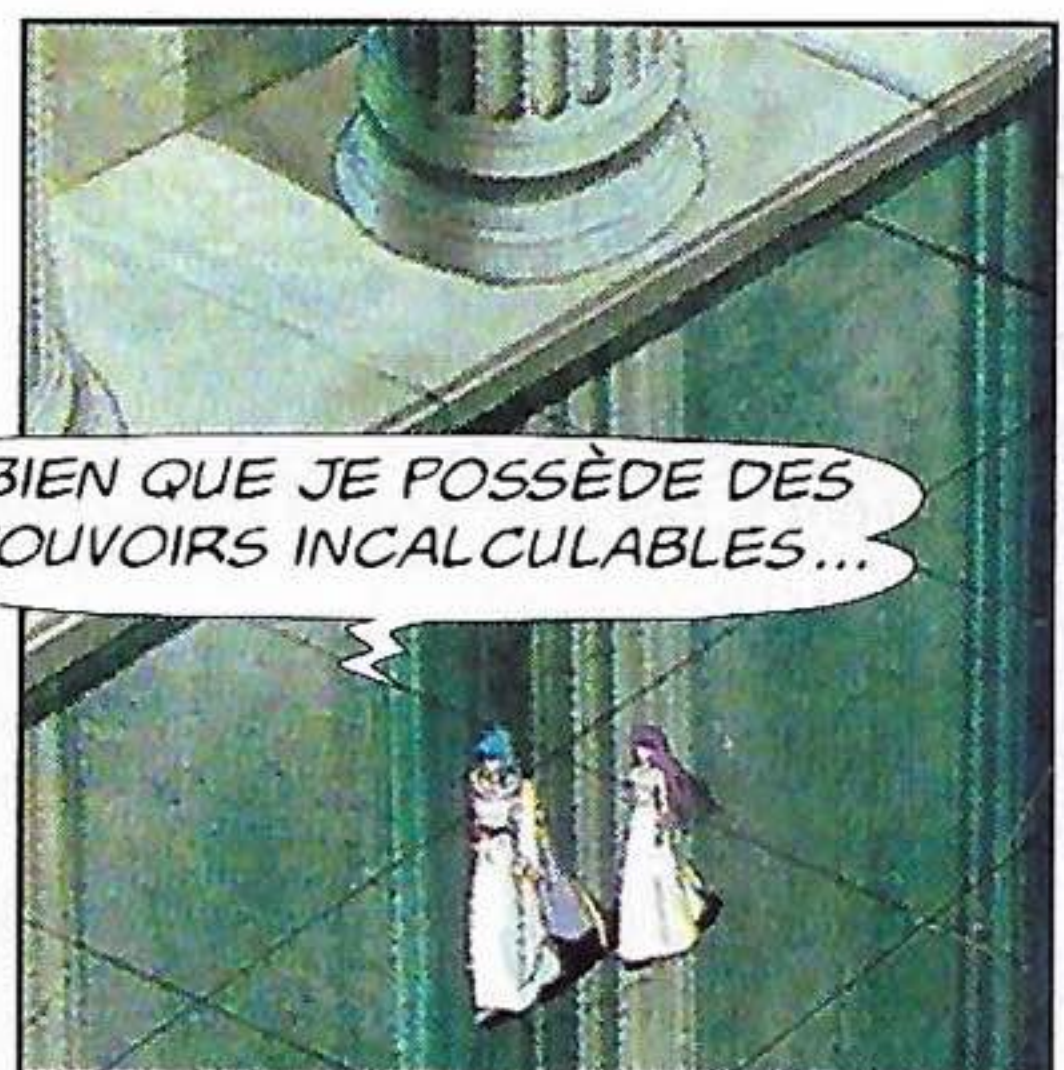


SI VOUS AVEZ DÉCIDÉ DE GOUVERNER LA TERRE, POURQUOI NE PAS COMMENCER PAR ME TUER ?



TRÈVE DE PLAISANTERIE, JE VAIS TOUT VOUS DIRE !

C'EST MAL ME CONNAÎTRE ! J'AI HORREUR DE LA VIOLENCE !



BIEN QUE JE POSSÈDE DES POUVOIRS INCALCULABLES...



... IL AURAIT ÉTÉ TRÈS DUR DE S'EMPARER DE LA TERRE ! LA BATAILLE D'ASGARD ÉTAIT POUR VOUS AFFAIBLIR !



MAIS ALORS, SI JE NE PROTÈGE PLUS LA TERRE...



C'EST EXACT J'AI LANCÉ MON OFFENSIVE, LA TERRE EST EN CE MOMENT RAVAGÉE PAR DES RAZ DE MARÉE !

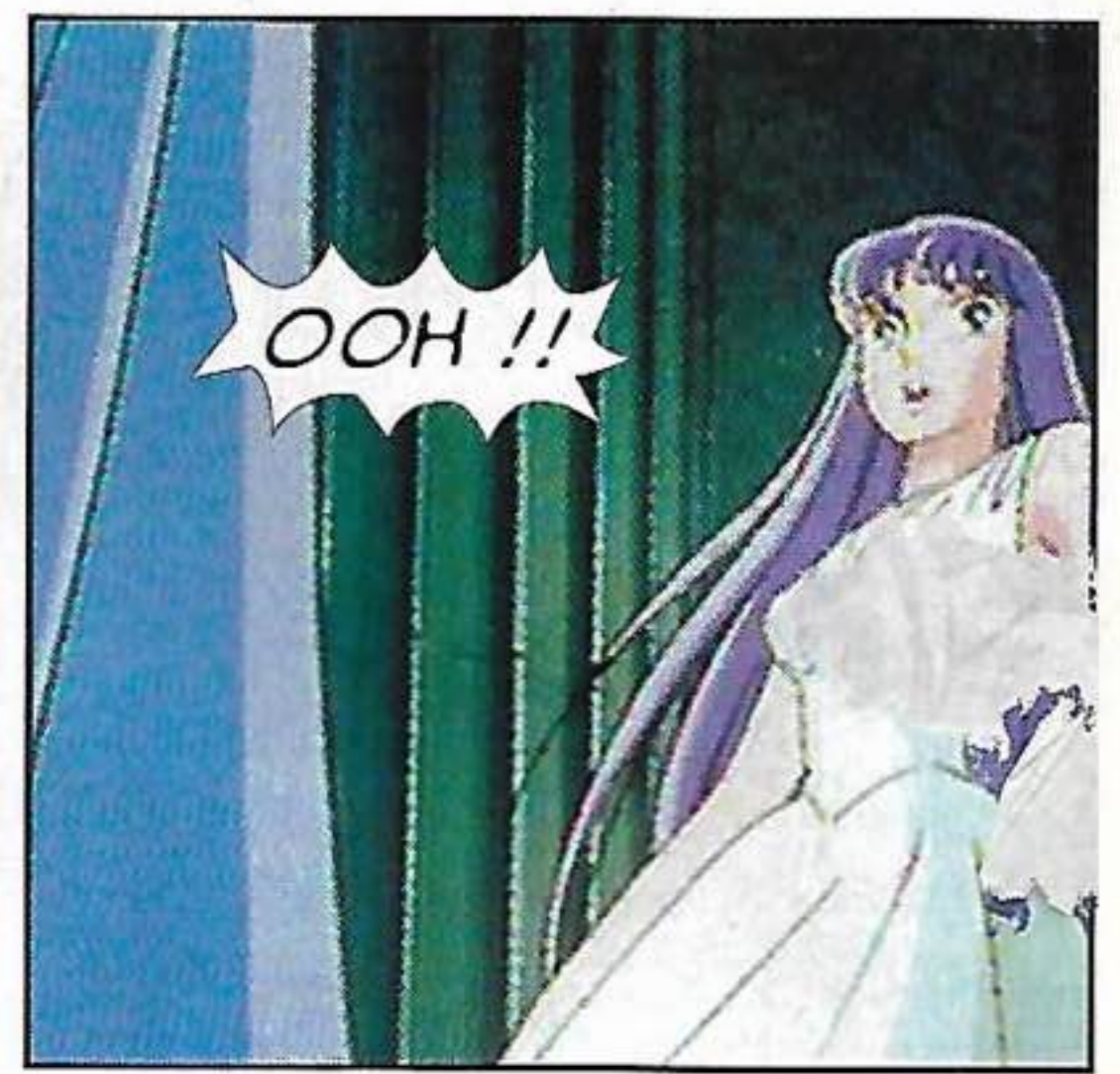




J'AI DÉCLENCHÉ DES PLUIES TORRENTIELLES QUI S'ABATTRONT PENDANT 30 JOURS SUR LA TERRE !



D'ICI UN MOIS TOUTE TRACE DE VIE AURA DISPARU !



OOH !!



BIENTÔT TOUS LES CONTINENTS SERONT SUBMERGÉS PAR DES MILLIARDS DE TONNES D'EAU QUI NE DISPARAÎTRONT QU'APRÈS 150 JOURS !



MAIS, C'EST ABSOLUMENT HORRIBLE !



LE RÈGNE DE POSÉIDON VA ENFIN POUVOIR ÊTRE INSTAURÉ ! IL A TANT ÉTÉ BAFQUÉ !



MAIS, VOUS ÊTES LA SEULE QUE JE VOULAIS SAUVER DE CETTE DESTRUCTION !



VOUS ÊTES LA SEULE DIGNE D'ÊTRE À MES CÔTÉS !



DEPUIS LES TEMPS REÇULÉS, ATHÉNA A TOUJOURS...

... EMPÊCHÉ LA DOMINATION TOTALE DE LA PLANÈTE PAR LA DYNASTIE DE L'EMPEREUR DES 7 MERS !

