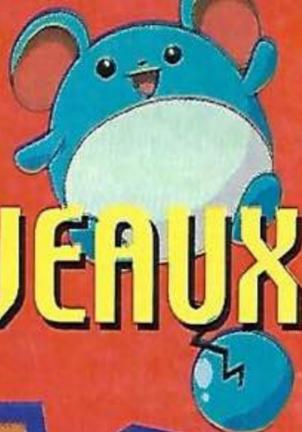
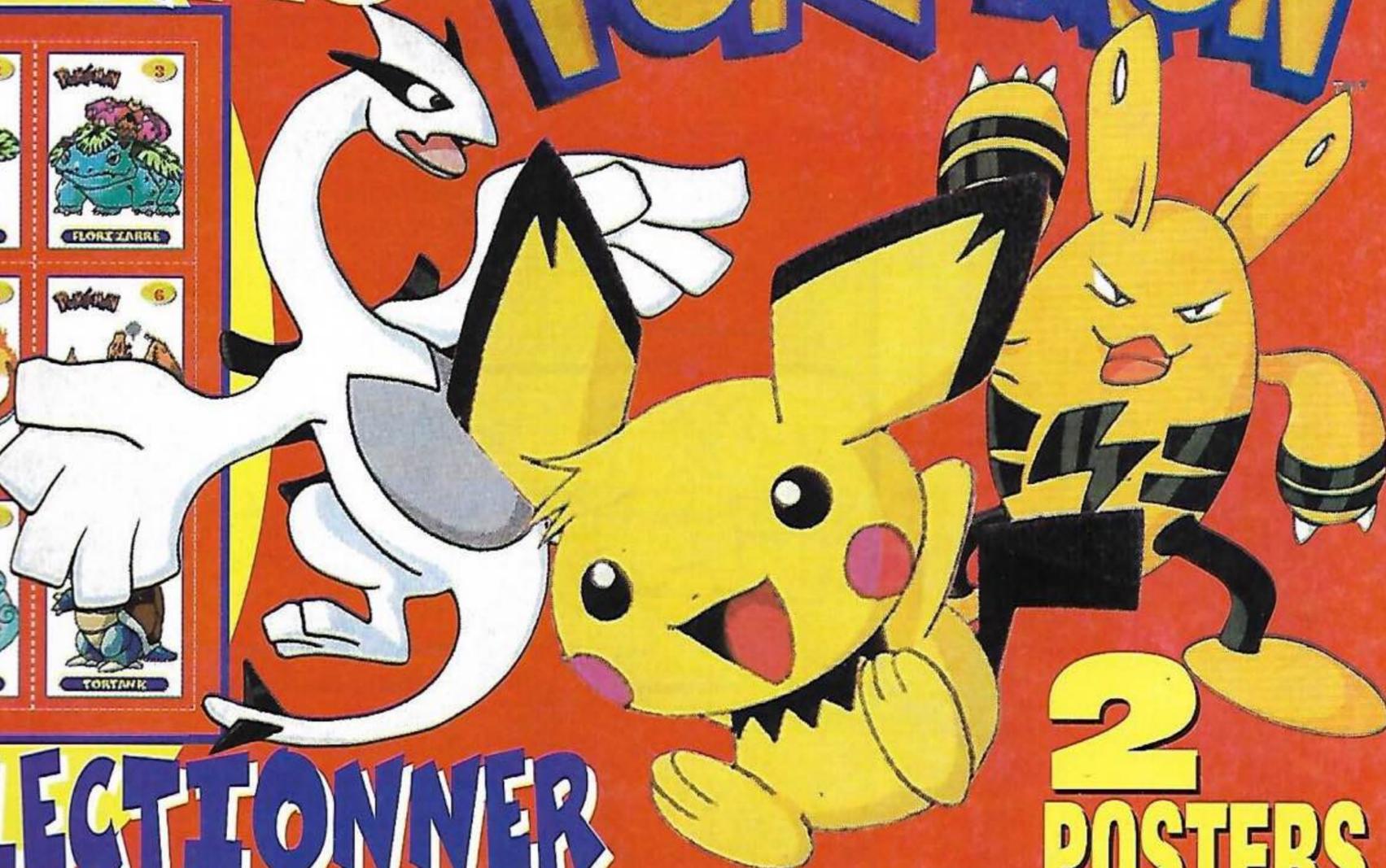
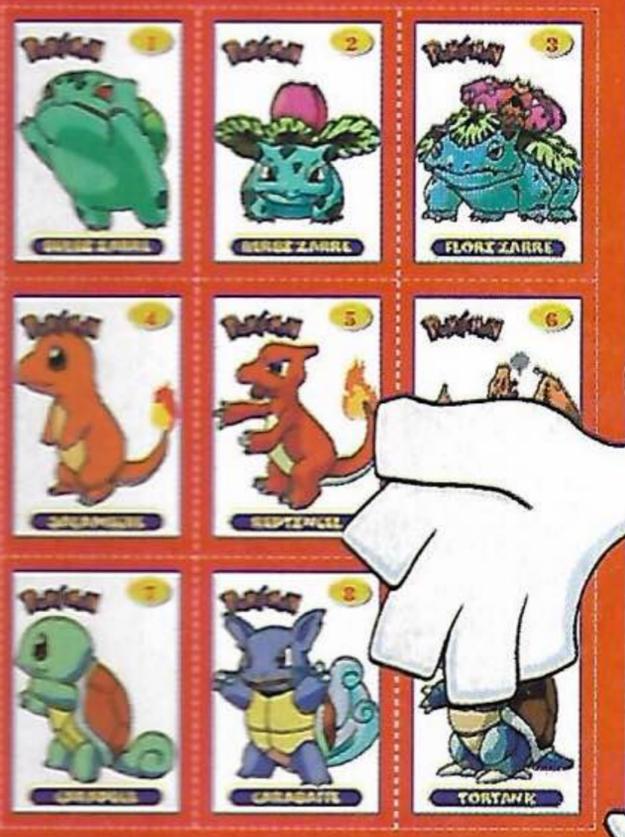


DM MANGAS

LES NOUVEAUX



36 FICHES POKÉMON



A COLLECTIONNER

2 POSTERS GEANTS ↓

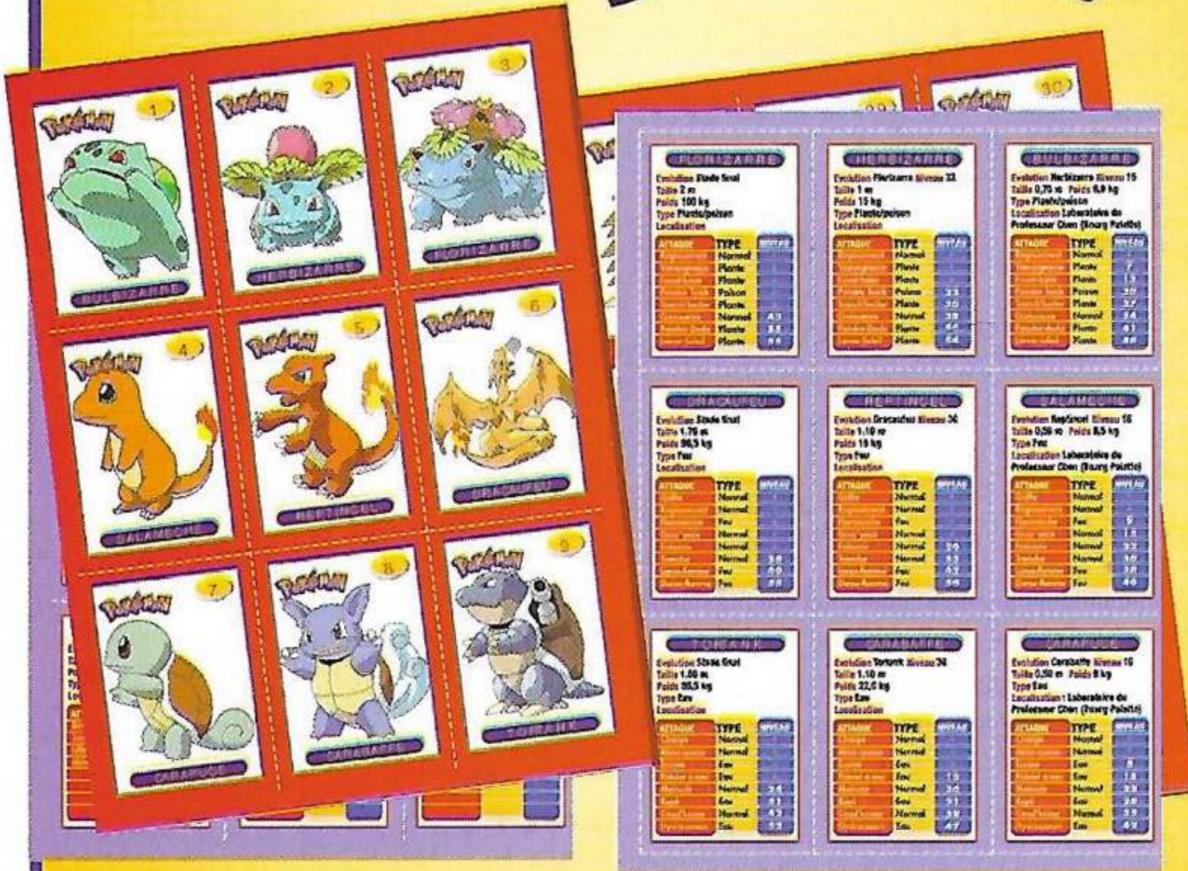


T 2918 - 465 - 20,00 F



DANS CE NUMERO LES 36 PREMIERES FICHES

POKÉMON



Dans le prochain numéro, la suite des fiches. Retenez-le dès aujourd'hui chez votre marchand de journaux !

SOMMAIRE

MAGAZINE

- 17 **Mangas en VF**
Découvrez les nouveautés de juin
- 20 **Pokémon**
Quoi de neuf chez les Pokémon ?
- 37 **Dragon Ball GT**
Super Gogéta : La fusion
- 50 **En direct du Japon**
5 nouvelles séries

BANDES DESSINEES

- 3 **Dragon Ball GT**
La colère de Sangoku
- 42 **Sailor Moon**
Les retrouvailles (1)
- 52 **Les Chevaliers du Zodiaque**
L'armure d'Odin (2)

JEUX

- 59 **Test**
Jouez avec Dracaufeu, Salamèche, etc.

POSTERS

- 25 **Poster Pokémon**
Ondine et ses Pokémon
- 26 **Poster Pokémon**
Pikachu-Pichu

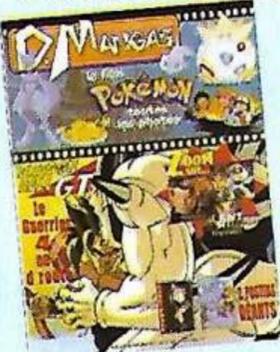
FICHES POKEMON

- 27 **Les 36 premières fiches**

POUR 180 F RECEVEZ

D.MANGAS

CHEZ VOUS TOUS LES MOIS



Chaque mois retrouvez les aventures de **DRAGON BALL GT**



- 33 pages de bandes dessinées
- les mangas japonais
- des tests
- des jeux
- les consoles

une économie de 60 F
3 numéros gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
70, rue Compans 75019 Paris

Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai 12 numéros au prix de 180 F au lieu de 240 F, soit une économie de 60 F. J'effectue mon règlement par :

Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "SFC D.Mangas"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

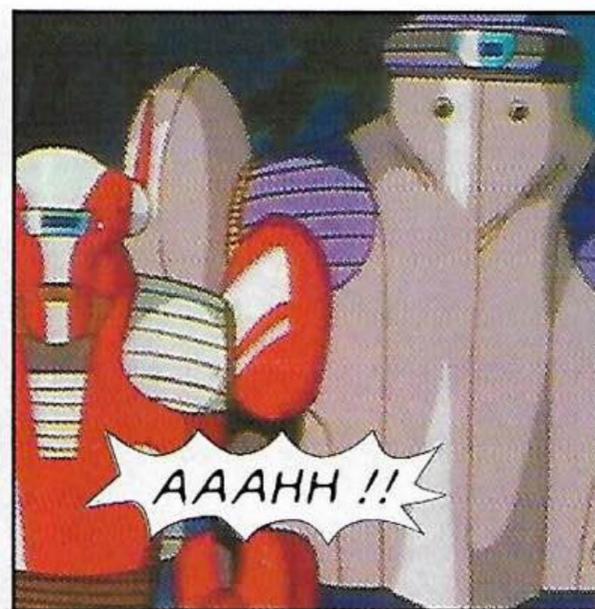
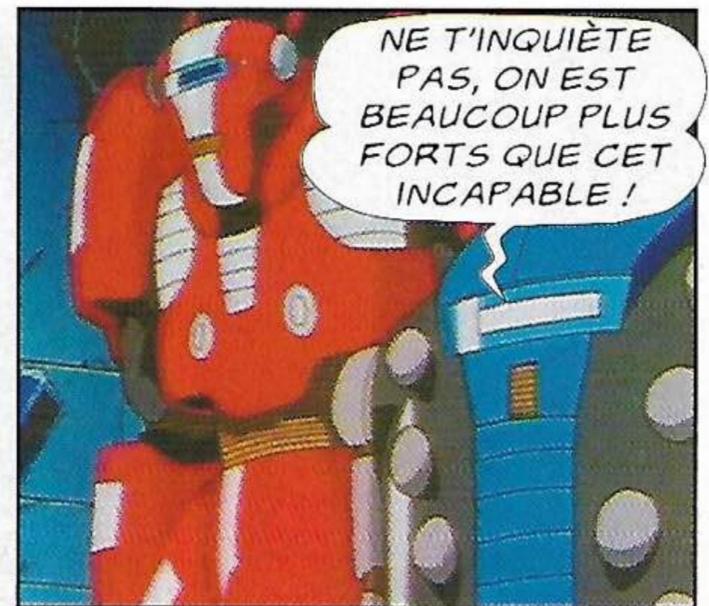
SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

D.Mangas N° 465 - Juin 2000. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SECRETAIRE DE REDACTION : Michèle Blacque. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. DEPOT LEGAL : Juin 2000. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au capital de 750 000 F - R.C.B. 334 323 961 - 132 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 44 84 84 89. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : Immeppo. Diffusion : Transport Presse. Imprimé par la SNIL.

DRAGON BALL GT

La colère de Sangoku

Résumé : Pain est la seule qui ait été laissée en liberté ! Elle réussit à se faufiler jusqu'au laboratoire de Myo pour tenter de sauver son grand-père ! Un robot frappe Pain ! Sangoku, fou de colère, se transforme...





SANGOKU DÉCIDE D'ENTAMER LE COMBAT...





TU AS COMMIS UNE GRAVE ERREUR EN LAISSANT REPARTIR TON AMI !



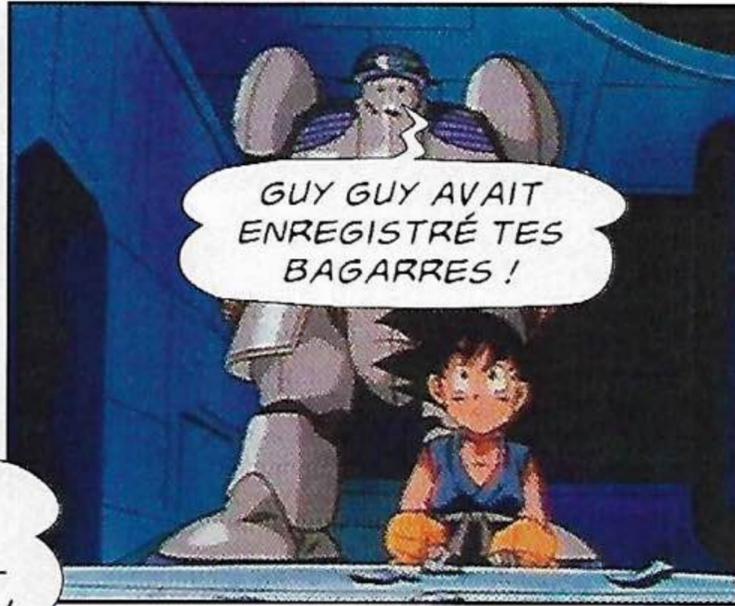
SI VOUS ÉTIEZ ENSEMBLE NOUS N'AURIONS EU AUCUNE CHANCE !



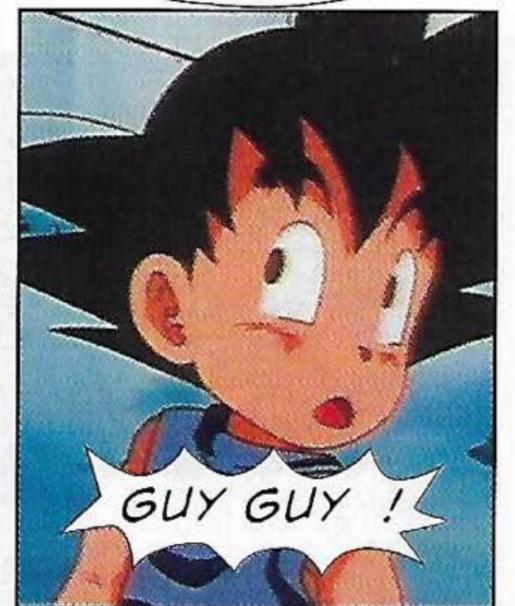
JE ME DÉBROUILLE TOUT SEUL ! IL EST RARE QUE J'APPELLE DU RENFORT !



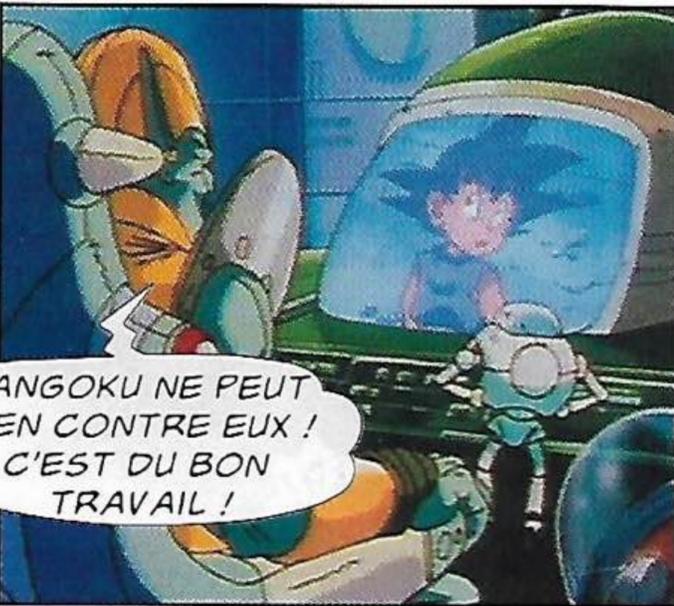
OUI, MAIS LÀ C'EST DIFFÉRENT ! ON A ANALYSÉ TES TECHNIQUES DE COMBAT !



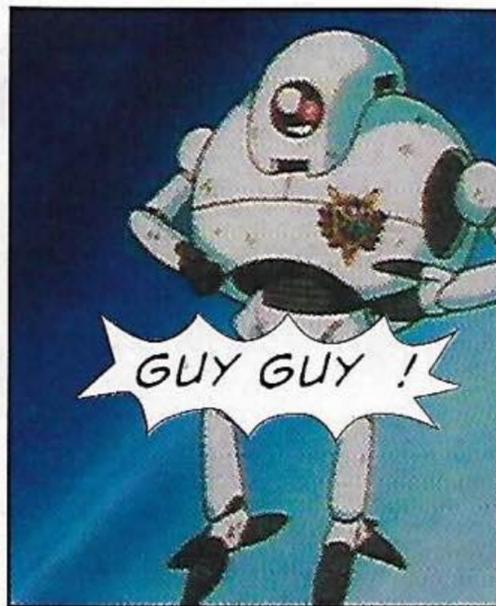
GUY GUY AVAIT ENREGISTRÉ TES BAGARRES !



GUY GUY !



SANGOKU NE PEUT RIEN CONTRE EUX ! C'EST DU BON TRAVAIL !



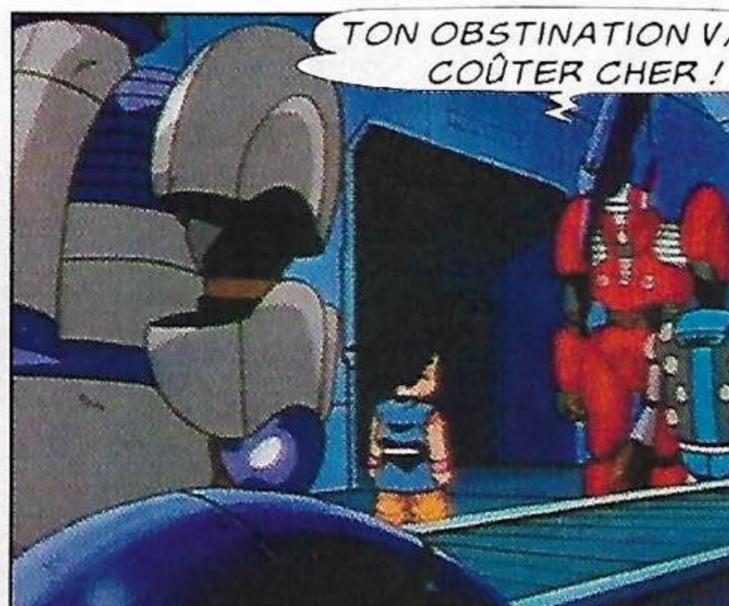
GUY GUY !



ABANDONNE PETIT, C'EST SANS ESPOIR ! TU LE SAIS PARFAITEMENT !



ESSAYONS ENCORE UN PEU !



TON OBSTINATION VA TE COÛTER CHER !



LAISSEZ-LE CAPITAINE ! BIENTÔT IL NOUS SUPPLIERA !

J'AI HÂTE DE VOIR CELA ! PAS VOUS ?



NE SOUS-ESTIME PAS L'ADVERSAIRE ! CE N'EST PAS UN COCHON D'INDE...

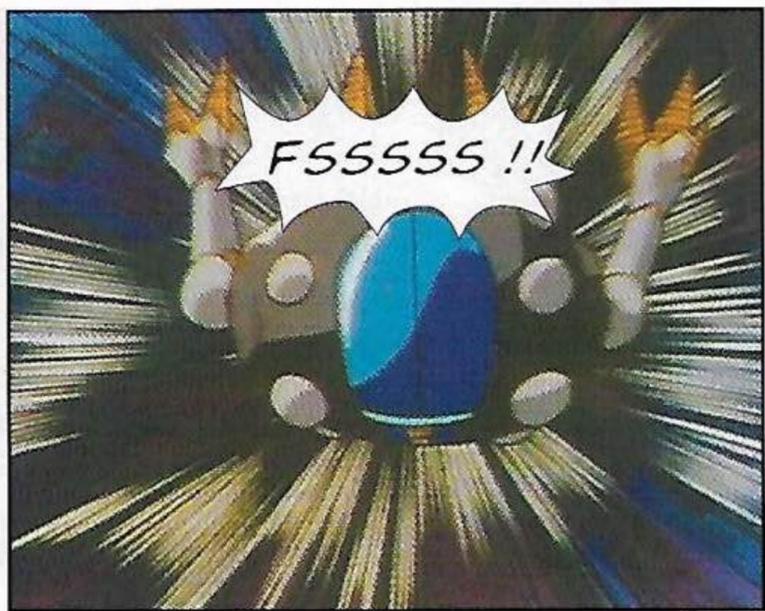


QUOI ! UN COCHON D'INDE !

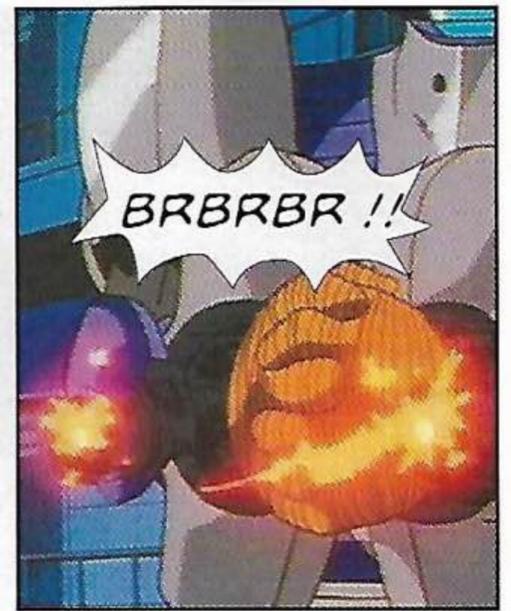


LE COMBAT REPREND...

AAAHH !!



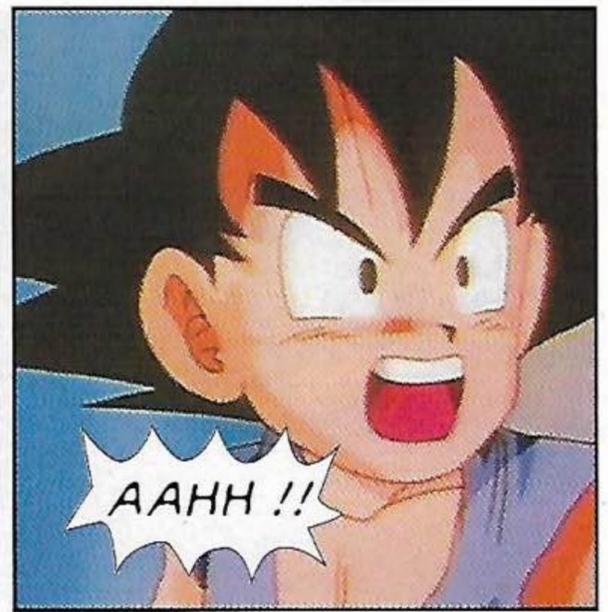
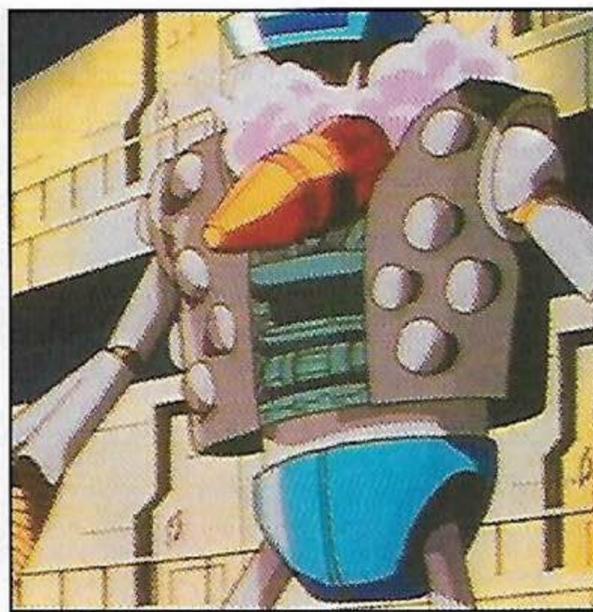
FSSSSS !!



BRBRBR !!



OUIIII !!



AAHH !!

LES ROBOTS CHERCHENT SANGOKU DANS LA FUMÉE !



BAOUM !!



BILIBIBIP !!



ÇA Y EST ! JE LE VOIS !



MAIS EUH !!



PAUVRE IMBÉCILE JE T'AI DIT QUE L'ON CONNAÎT TOUT DE TOI !



AH OUI, J'OUBLIAIS...



YYAAA !!



HEIN !!



AÏE !!



OUIË !!



ÇA C'EST FORT !

DEUX MAINS SAISISSENT LES CHEVILLES DE SANGOKU !



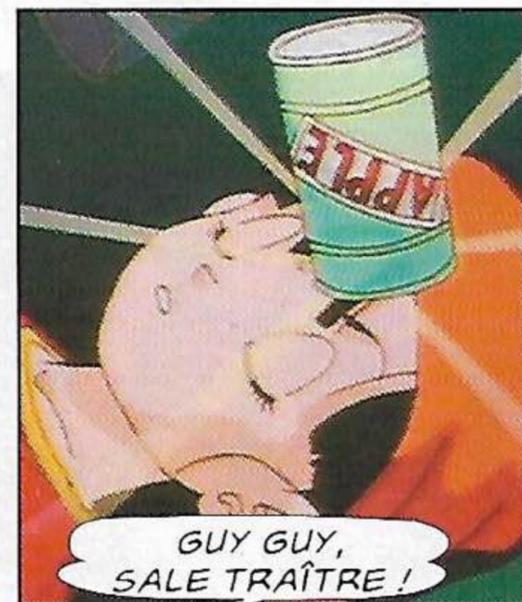
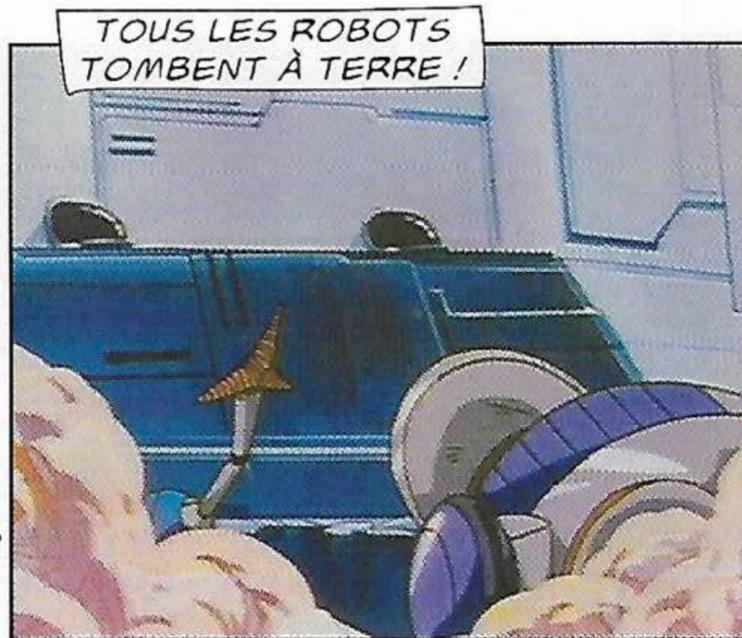
HEIN !!



YYAAA !!



MAIS, OÙ SONT-ILS PASSÉS ?





ATTENTION ! TU AS
FAILLI M'ÉBORGNER !



JE SUIS DÉSOLÉE !
TU VAS BIEN ?



MAIS QUI A VIDÉ NOS
TIROIRS ? C'EST TOI ?



CE SONT LES COPAINS
DE TON ROBOT !



C'EST PAS
VRAI !



LE COMBAT CONTINUE...

C'EST ÇA ! REPRENONS
DEPUIS LE DÉBUT !



NOUS SOMMES À TA DISPO-
SITION ! NOUS MANQUONS
D'ENTRAÎNEMENT !



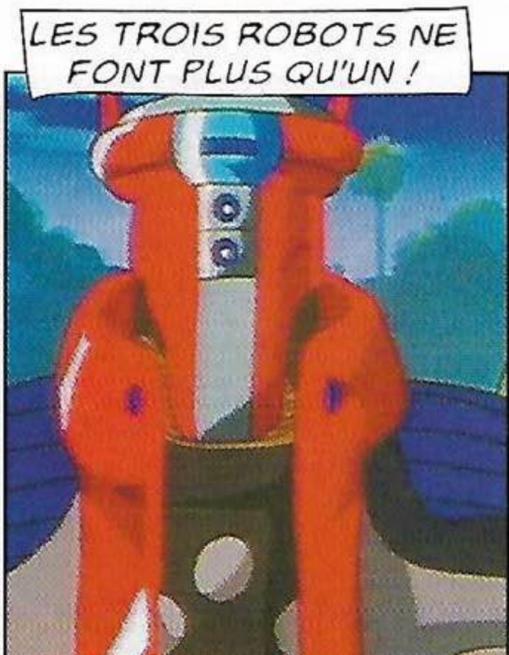
MAIS !!



PASSONS EN MODE SUPER-
CANON SIGMA !

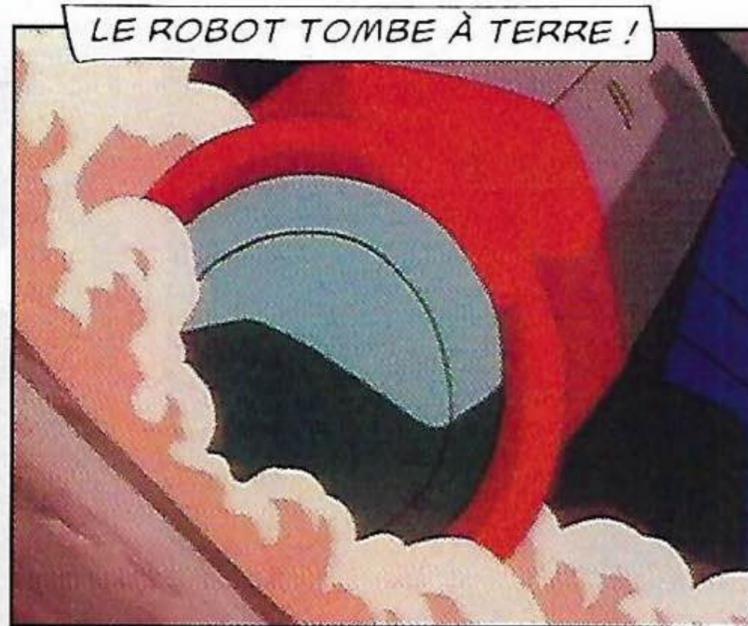
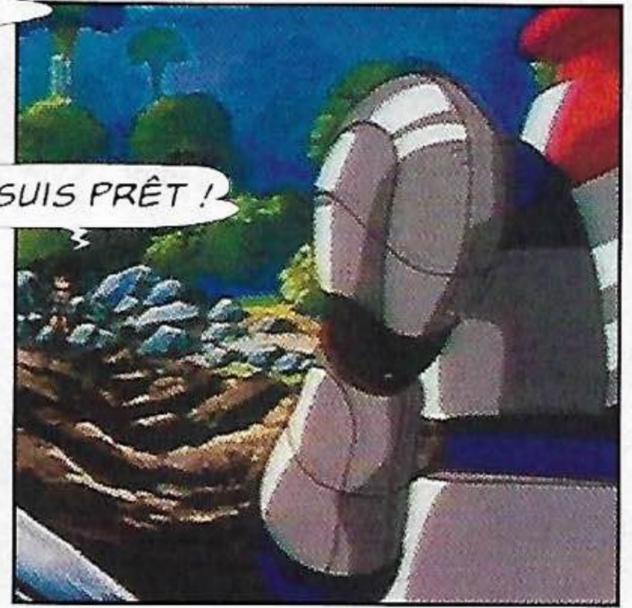


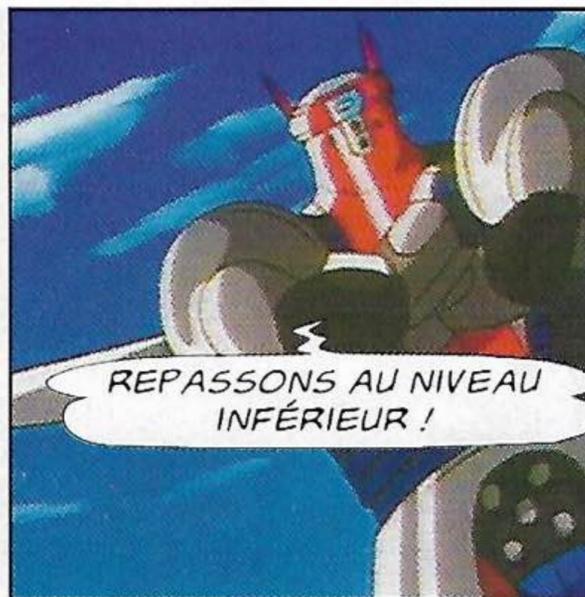
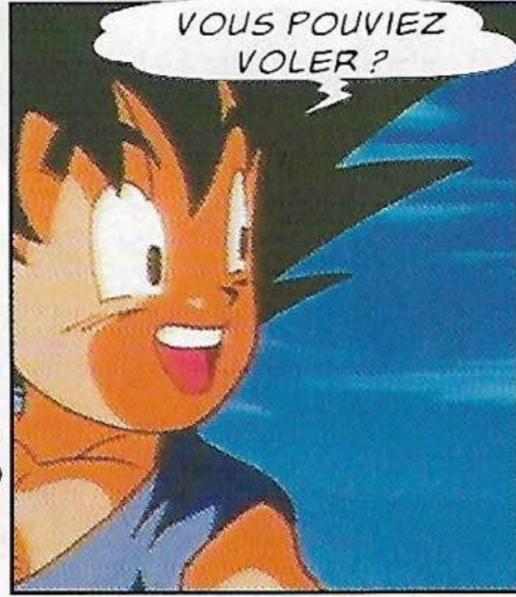
DITES, ÇA
VA ?

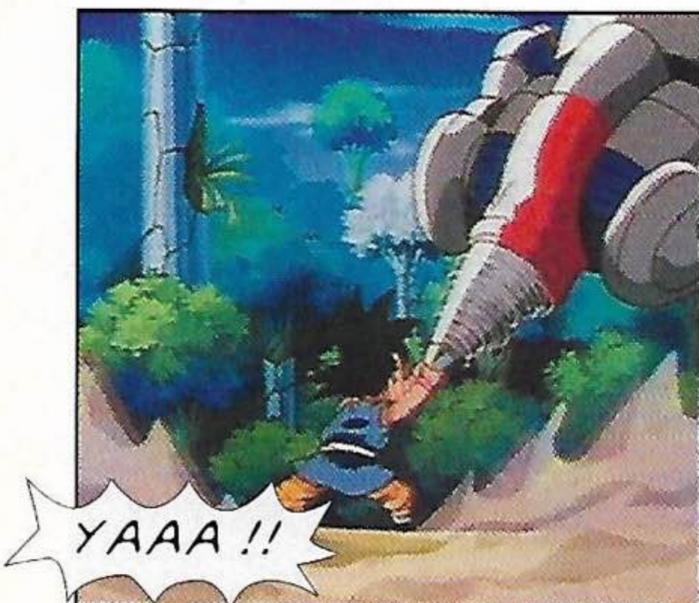
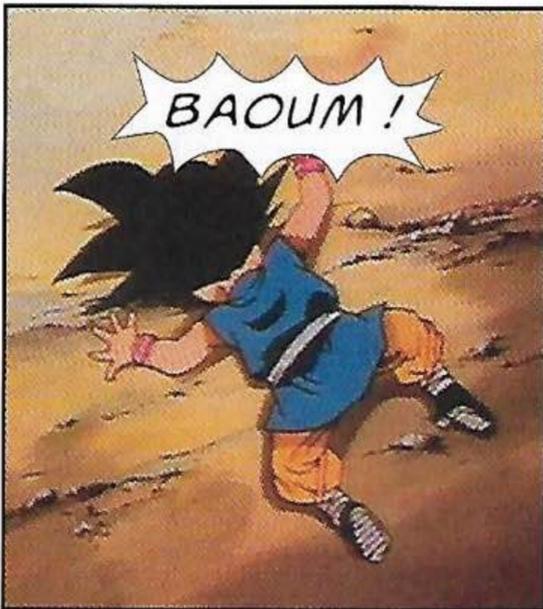
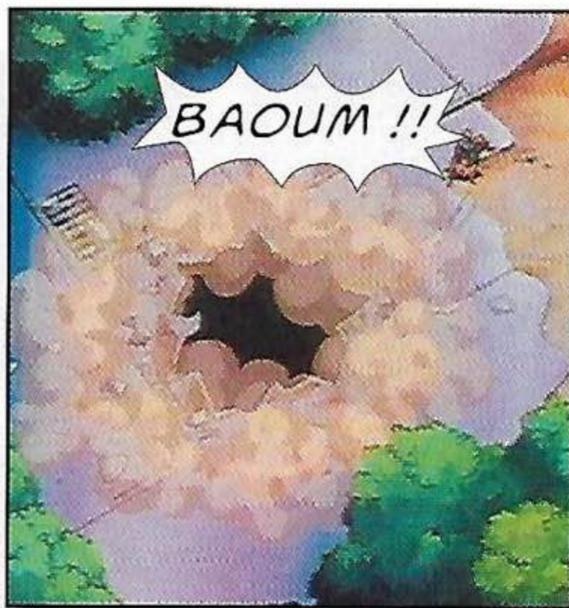


LES TROIS ROBOTS NE
FONT PLUS QU'UN !



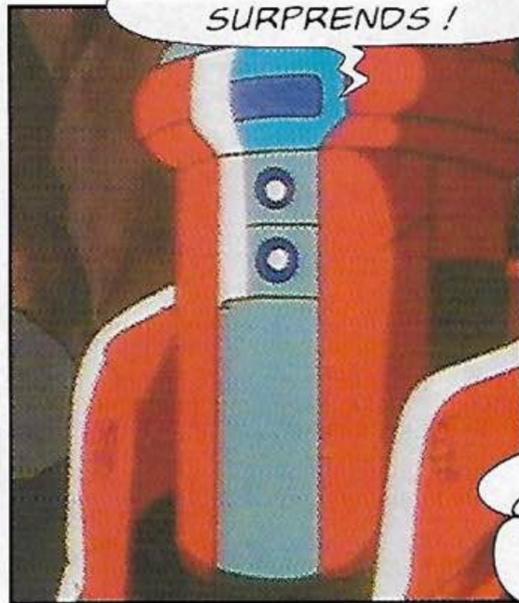








VOUS MANQUEZ D'ENTRAÎNEMENT !



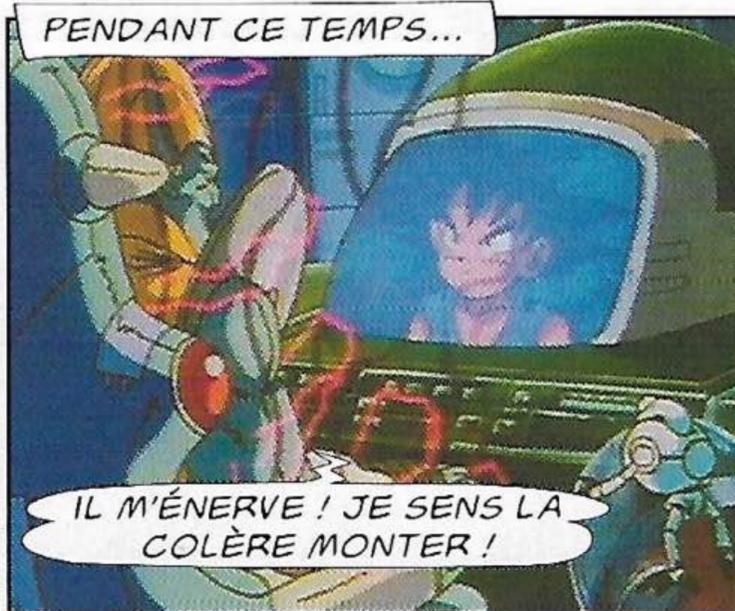
POURTANT ON A BIEN TRAVAILLÉ ! TU NOUS SURPRENDS !



MOI AUSSI JE VOUS AI OBSERVÉS ! VOUS N'AVEZ PAS LE MONOPOLE DES IDÉES GÉNIALES !

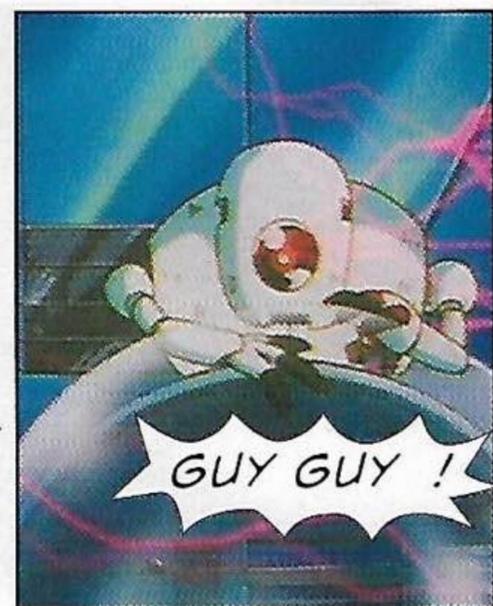


AU FAIT ! JE SUIS PRESSÉ ! J'AIMERAIS RETOURNER AUPRÈS DE PAI N !



PENDANT CE TEMPS...

IL M'ÉNERVE ! JE SENS LA COLÈRE MONTER !



GUY GUY !



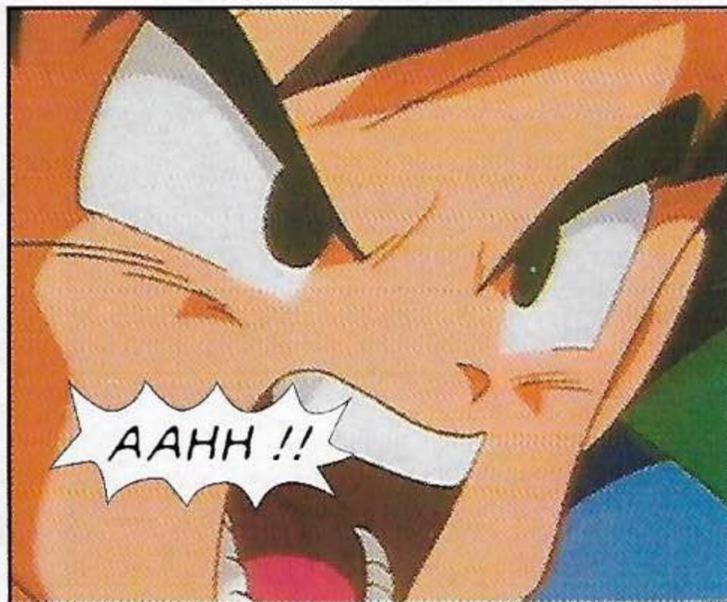
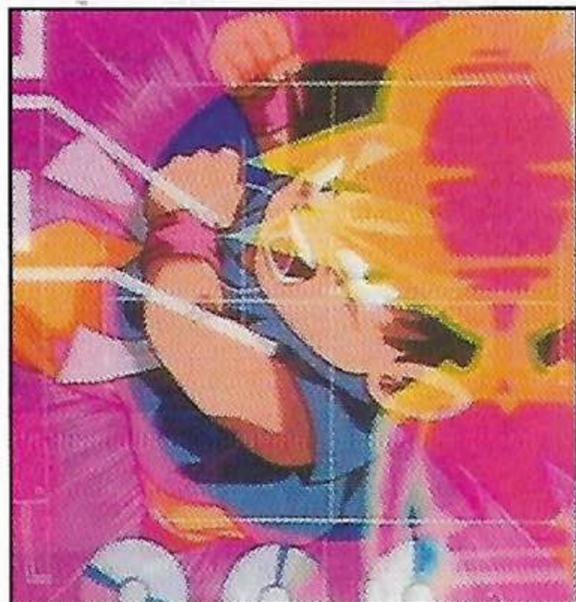
ON A ASSEZ PERDU DE TEMPS ! C'EST MOI QUI VAIS M'OCCUPER DE LUI !



VITE, TÉLÉTRANSPORTEZ-MOI LÀ-BAS ! CETTE PLAISANTERIE A ASSEZ DURÉ !



IL EST TROP FORT !



AAHH !!



FSSS !!



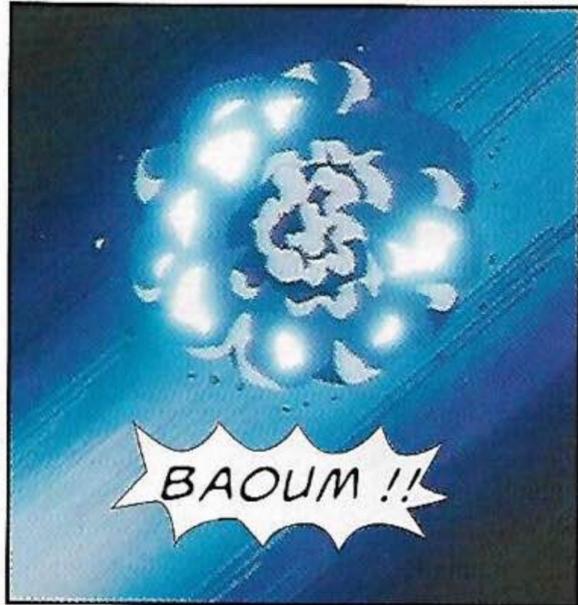
YYAA !!



AÏE !!



FCHSS !!



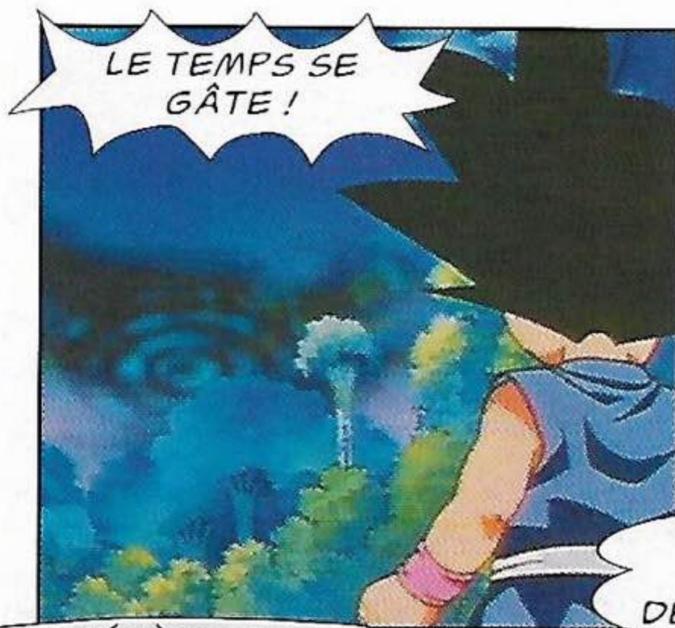
BAOUM !!



FINALEMENT ON S'EST BIEN AMUSÉS TOUS LES QUATRE !



APRÈS UN COMBAT J'A I TOUJOURS L'ESTOMAC DANS LES TALONS !



LE TEMPS SE GÂTE !



LA CRÉATURE QUI SE CACHE DERRIÈRE CE TOURBILLON DÉGAGE UNE DE CES ÉNERGIES !



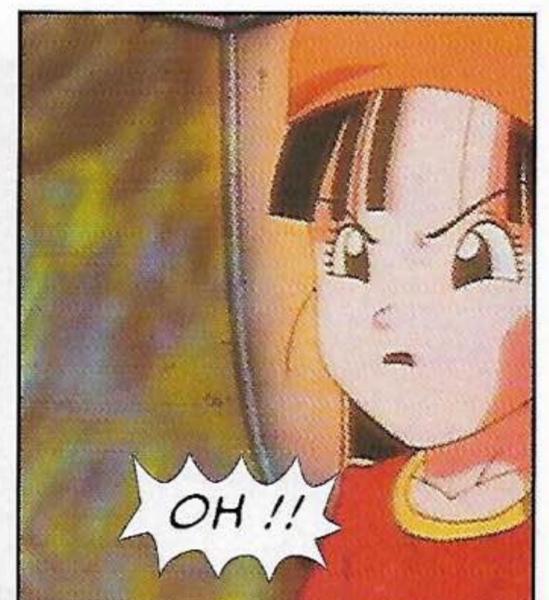
À LA CAPSULE...

ATTENDS-MOI ! ON NE SERA PAS TROP DE DEUX POUR RETROUVER LES BOULES DE CRISTAL !

JE PRÉFÈRE QUE TU RESTES À L'ABRI ! PROFITES-EN POUR METTRE DE L'ORDRE DANS LA CUISINE !



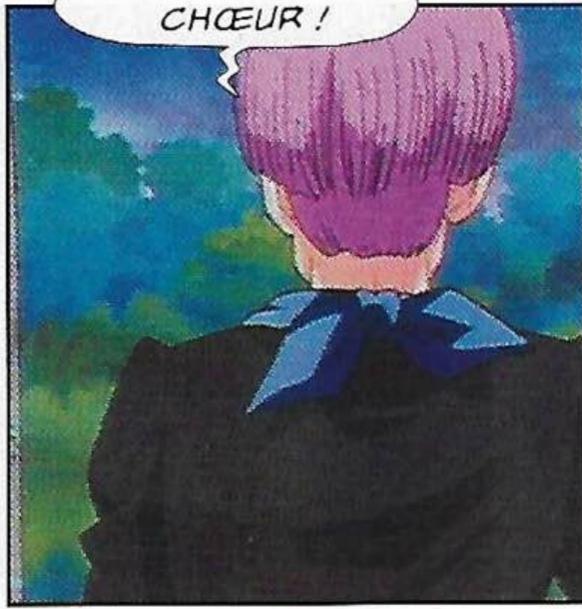
ET PUIS QUOI ENCORE SALE MACHO ! JE NE SUIS PAS TA BONNE !



OH !!



REGARDE, QUELQU'UN VA ARRIVER !



IL N'A PAS L'AIR D'UN ENFANT DE CHŒUR !



OÙ ? JE NE VOIS RIEN QUI C'EST ?

UN CALME ÉTRANGE RÉGNE SUR LA FORÊT...



FSSS !!



LE GÉNÉRAL A DÉCIDÉ DE PASSER À L'ACTION !!



FSSS !!

SANGOKU A RAISON DE S'INQUIÉTER ! CE COMBAT PROMET D'ÊTRE ENCORE PLUS DIFFICILE QUE LES AUTRES !



MANGAS EN VF

TELE

SUR LA CHAÎNE

MANGAS



● L'empire des garçons

Tous les vendredis
Pallabor à 18 h
Les Labors sont des robots devenant autonomes grâce à leur programmation.

Grand Prix à 18 h 50

L'histoire d'un passionné de courses automobiles qui devient pilote de Formule 1.

Jayce et les conquérants à 19 h 40

Jayce, un jeune homme de 19 ans, part dans le cosmos à la recherche de son père.

● Le royaume des filles

Tous les lundis

Juliette je l'aime à 18 h

Le timide Hugo tombe follement amoureux de la nouvelle gérante de la pension où il vit.



Nadia et le secret de l'eau bleue à 18 h 50

Deux hommes veulent s'emparer de la pierre bleue de Nadia. Jean vole à son secours.

Georgie à 19 h 40

Georgie, une petite fille de sept ans, vous entraîne dans d'extraordinaires aventures.

● L'exclusivité

Evangelion Tous les samedis à 18 h

Une ville est transformée en véritable champ de bataille où s'affrontent les forces armées japonaises et une créature géante extra-terrestre appelée Ange.



Découvrez les nouveautés de juin !

MANGAS

Editions Tonkam

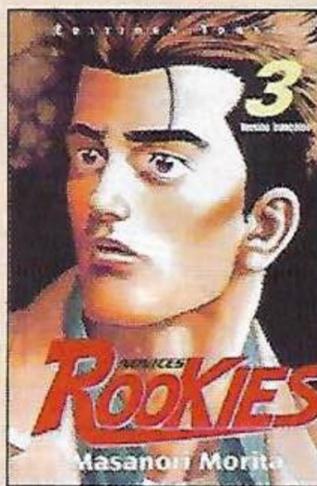
● Kimengumi : Le Collège Fou Fou Fou (Tome 1)



Bande dessinée originale du célèbre dessin animé diffusé sur TF1. La majeure partie des histoires de ce titre n'ont pas été adaptées dans le dessin animé. Suivez la vie d'un étrange lycée composé de bandes aussi bizarres les unes que les autres.

● Rookies (Tome 3)

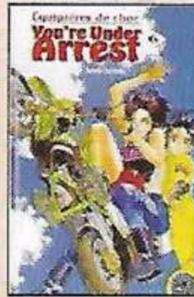
Un ex-voyou devenu professeur est muté, pour sa première affectation, dans un lycée très chaud. Il va devoir apprendre à mettre de l'eau dans son vin afin de ne pas se bagarrer. Pour apaiser les dissensions entre les élèves et les professeurs, il ouvrira un club de base-ball dans l'enceinte de l'établissement scolaire.



Editions Pika

● You're Under Arrest (Tome 6)

Cette BD a donné naissance à la série diffusée sur France 2 sous le nom de "Equipières de choc". Composé de petits récits, ce manga raconte les aventures au jour le jour de deux jeunes femmes policières affectées à la circulation.



● 3x3 Eyes (III)



Une jeune fille, dernière survivante d'une race d'immortels, souhaite devenir mortelle. Pour cela, elle part à la recherche d'un objet sacré. En chemin, elle va transformer un ado en immortel afin qu'il l'aide dans sa quête.

Editions Glénat

● Neon-Genesis Evangelion (5) Yoshiyuki Sadamoto

An 2000. Un astéroïde frappa la Terre, provoquant un cataclysme sans précédent. Les humains qui survécurent construisirent une nouvelle ville, Tokyo-3. Ils s'apprêtaient à vivre en paix lorsque de mystérieuses créatures appelées "Ange", apparurent, semant la terreur et la destruction.



VIDEOS

● Silent Mobius (Vol. 1)



En 1999, le grand mage Tigel Liquer ouvre par inadvertance une porte entre notre monde et celui des esprits maléfiques. En l'an 2024, pour lutter contre l'invasion des monstres, une division de police, nommée les AMP et composée uniquement de femmes, est créée afin de se battre contre eux. Une série vraiment géniale, à la limite des frontières du réel.

● Slayer Next (Vol. 6)

C'est une histoire fantastique remplie d'humour et de parodie. Lyna et sa troupe sont déçues d'avoir perdu Gourou. Silfil, apprenant que son amie a été enlevée, se joint à elles afin de la sauver.





Juliette je t'aime

- Juliette je t'aime 1
1h30mn réf 1725
- Juliette je t'aime 2
1h30mn réf 1726
- Juliette je t'aime 3
1h30mn réf 1727
- Juliette je t'aime 4
1h30mn réf 1728
- Juliette je t'aime 5
1h30mn réf 1729
- Juliette je t'aime 6
1h30mn réf 1730
- Juliette je t'aime 7
1h30mn réf 1731
- Juliette je t'aime 8
1h30mn réf 1732



ROBOTECH

- Robotech 1
1h45mn réf 1572
- Robotech 2
1h45mn réf 1573
- Robotech 3
1h45mn réf 1574
- Robotech 4
1h45mn réf 1575
- Robotech 5
1h45mn réf 1576
- Robotech 6
1h45mn réf 1577
- Robotech 7
1h45mn réf 1578
- Robotech 8
1h45mn réf 0861
- Robotech 9
1h45mn réf 1579



ULYSSE 31

- Ulysse 31 vol. 1
1h15mn réf 1547
- Ulysse 31 vol. 2
1h15mn réf 1548
- Ulysse 31 vol. 3
1h15mn réf 1549
- Ulysse 31 vol. 4
1h15mn réf 1550
- Ulysse 31 vol. 5
1h15mn réf 1551
- Ulysse 31 vol. 6
1h15mn réf 1552
- Ulysse 31 vol. 7
1h15mn réf 1553
- Ulysse 31 vol. 8
1h15mn réf 1554
- Ulysse 31 vol. 9
1h15mn réf 1555



NICKY LARSON

- Nicky Larson vol. 1
1h30mn réf 1749
- Nicky Larson vol. 2
1h30mn réf 1750
- Nicky Larson vol. 3
1h30mn réf 1751
- Nicky Larson vol. 4
1h30mn réf 1752
- Nicky Larson vol. 5
1h30mn réf 1753
- Nicky Larson vol. 6
1h30mn réf 1754
- Nicky Larson vol. 7
1h30mn réf 1755
- Nicky Larson vol. 8
1h30mn réf 1756



Princesse Sarah

- Princesse Sarah 1
1h30mn réf 1218
- Princesse Sarah 2
1h30mn réf 1219
- Princesse Sarah 3
1h30mn réf 2085
- Princesse Sarah 4
1h30mn réf 2086
- Princesse Sarah 5
1h30mn réf 2087
- Princesse Sarah 6
1h30mn réf 2088
- Princesse Sarah 7
1h30mn réf 2089
- Princesse Sarah 8
1h30mn réf 2090



Il était une fois... L'ESPACE

- Il était une fois... 1
1h30mn réf 1581
- Il était une fois... 2
1h30mn réf 1582
- Il était une fois... 3
1h30mn réf 1583
- Il était une fois... 4
1h30mn réf 1584
- Il était une fois... 5
1h30mn réf 1585
- Il était une fois... 6
1h30mn réf 1586
- Il était une fois... 7
1h30mn réf 1587
- Il était une fois... 8
1h30mn réf 1588



X'OR

- X'Or vol. 1
1h15mn réf 1209
- X'Or vol. 2
1h15mn réf 1210
- X'Or vol. 3
1h15mn réf 1211
- X'Or vol. 4
1h15mn réf 1212
- X'Or vol. 5
1h15mn réf 1213
- X'Or vol. 6
1h15mn réf 1214
- X'Or vol. 7
1h15mn réf 1215
- X'Or vol. 8
1h15mn réf 1216
- X'Or vol. 9
1h15mn réf 1217
- X'Or vol. 10
1h15mn réf 1392
- X'Or vol. 11
1h15mn réf 1393
- X'Or vol. 12
1h15mn réf 1394
- X'Or vol. 13
1h15mn réf 1435
- X'Or vol. 14
1h15mn réf 1436
- X'Or vol. 15
1h15mn réf 1437



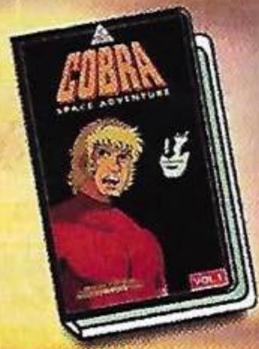
TOM SAWYER

- Tom Sawyer vol. 1
1h35mn réf 831
- Tom Sawyer vol. 2
1h35mn réf 832
- Tom Sawyer vol. 3
1h35mn réf 833
- Tom Sawyer vol. 4
1h35mn réf 834
- Tom Sawyer vol. 5
1h35mn réf 835
- Tom Sawyer vol. 6
1h35mn réf 836
- Tom Sawyer vol. 7
1h35mn réf 1330
- Tom Sawyer vol. 8
1h35mn réf 1331
- Tom Sawyer vol. 9
1h35mn réf 1332
- Tom Sawyer vol. 10
1h35mn réf 1333
- Tom Sawyer vol. 11
1h35mn réf 1334
- Tom Sawyer vol. 12
1h35mn réf 1335



SAN KU KAI

- San Ku Kai vol. 1
1h15mn réf 1054
- San Ku Kai vol. 2
1h15mn réf 1055
- San Ku Kai vol. 3
1h15mn réf 1056
- San Ku Kai vol. 4
1h15mn réf 1057
- San Ku Kai vol. 5
1h15mn réf 1058
- San Ku Kai vol. 6
1h15mn réf 1059
- San Ku Kai vol. 7
1h15mn réf 1060
- San Ku Kai vol. 8
1h15mn réf 1061
- San Ku Kai vol. 9
1h15mn réf 1062



COBRA

- Cobra vol. 1
1h40mn réf 0030
- Cobra vol. 2
1h15mn réf 0031
- Cobra vol. 3
1h15mn réf 0043
- Cobra vol. 4
1h15mn réf 0044
- Cobra vol. 5
1h15mn réf 0078
- Cobra vol. 6
1h15mn réf 0079
- Cobra vol. 7
1h15mn réf 0080
- Cobra vol. 8
1h15mn réf 0081
- Cobra vol. 9
1h15mn réf 0082
- Cobra vol. 10
1h15mn réf 0083



LES MYSTÉRIEUSES CITES D'OR

- Cités d'Or vol. 1
1h45mn réf 176
- Cités d'Or vol. 2
1h45mn réf 177
- Cités d'Or vol. 3
1h45mn réf 603
- Cités d'Or vol. 4
1h45mn réf 604
- Cités d'Or vol. 5
1h45mn réf 653
- Cités d'Or vol. 6
1h45mn réf 654
- Cités d'Or vol. 7
1h45mn réf 675
- Cités d'Or vol. 8
1h45mn réf 676
- Cités d'Or vol. 9
1h45mn réf 720
- Cités d'Or vol. 10
1h45mn réf 721



CAPITAINE FLAM

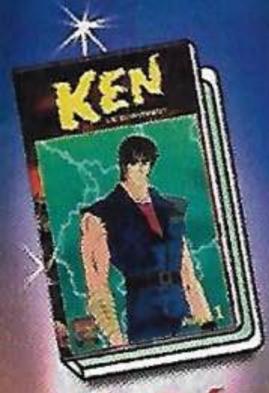
- Capitaine Flam 1
1h45mn réf 907
- Capitaine Flam 2
1h45mn réf 908
- Capitaine Flam 3
1h45mn réf 909
- Capitaine Flam 4
1h45mn réf 952
- Capitaine Flam 5
1h45mn réf 953
- Capitaine Flam 6
1h45mn réf 954
- Capitaine Flam 7
1h45mn réf 958
- Capitaine Flam 8
1h45mn réf 959
- Capitaine Flam 9
1h45mn réf 970
- Capitaine Flam 10
1h45mn réf 971
- Capitaine Flam 11
1h45mn réf 972
- Capitaine Flam 12
1h45mn réf 973
- Capitaine Flam 13
1h45mn réf 974



LES PETITS MALINS

- Petits Malins vol. 1
52mn réf 1273
- Petits Malins vol. 2
52mn réf 1274
- Petits Malins vol. 3
52mn réf 1275

- Petits Malins vol. 4
52mn réf 1276
- Petits Malins vol. 5
52mn réf 1277
- Petits Malins vol. 6
52mn réf 1278



KEN

SAINT SEIYA
LES CHEVALIERS DU ZODIAC

DRAGON BALL Z

DRAGON BALL

JOYCE
EPIQUE D'AMOUR

L'EMPIRE DES 5

- Ken le Survivant 1
1h30mn réf 1488
- Ken le Survivant 2
1h30mn réf 1489
- Ken le Survivant 3
1h30mn réf 1490
- Ken le Survivant 4
1h30mn réf 1491
- Ken le Survivant 5
1h30mn réf 1492
- Ken le Survivant 6
1h30mn réf 1493
- Ken le Survivant 7
1h30mn réf 1494
- Ken le Survivant 8
1h30mn réf 1495
- Ken le Survivant 9
1h30mn réf 1496
- Ken le Survivant 10
1h30mn réf 1497
- Ken le Survivant 11
1h30mn réf 1498
- Ken le Survivant 12
1h30mn réf 1499
- Ken le Survivant 13
1h30mn réf 1500
- Ken le Survivant 14
1h30mn réf 1501
- Ken le Survivant 15
1h30mn réf 1502
- Ken le Survivant 16
1h30mn réf 1503

- Saint-Seiya vol1
1h30mn réf 1472
- Saint-Seiya vol2
1h30mn réf 1473
- Saint-Seiya vol3
1h30mn réf 1474
- Saint-Seiya vol4
1h30mn réf 1475
- Saint-Seiya vol5
1h30mn réf 1476
- Saint-Seiya vol6
1h30mn réf 1477
- Saint-Seiya vol7
1h30mn réf 1478
- Saint-Seiya vol8
1h30mn réf 1479
- Saint-Seiya vol9
1h30mn réf 1480
- Saint-Seiya vol10
1h30mn réf 1481
- Saint-Seiya vol11
1h30mn réf 1482
- Saint-Seiya vol12
1h30mn réf 1483
- Saint-Seiya vol13
1h30mn réf 1484
- Saint-Seiya vol14
1h30mn réf 1485
- Saint-Seiya vol15
1h30mn réf 1486
- Saint-Seiya vol16
1h30mn réf 1487

- Dragon Ball Z vol1
1h30mn réf 1441
- Dragon Ball Z vol2
1h30mn réf 1442
- Dragon Ball Z vol3
1h30mn réf 1443
- Dragon Ball Z vol4
1h30mn réf 1444
- Dragon Ball Z vol5
1h30mn réf 1445
- Dragon Ball Z vol6
1h30mn réf 1446
- Dragon Ball Z vol7
1h30mn réf 1447
- Dragon Ball Z vol8
1h30mn réf 1448
- Dragon Ball Z vol9
1h30mn réf 1449
- Dragon Ball Z vol10
1h30mn réf 1450
- Dragon Ball Z vol11
1h30mn réf 1451
- Dragon Ball Z vol12
1h30mn réf 1452
- Dragon Ball Z vol13
1h30mn réf 1453
- Dragon Ball Z vol14
1h30mn réf 1454
- Dragon Ball Z vol15
1h30mn réf 1455
- Dragon Ball Z vol16
1h30mn réf 1456

- Dragon Ball vol1
1h30mn réf 1686
- Dragon Ball vol2
1h30mn réf 1687
- Dragon Ball vol3
1h30mn réf 1688
- Dragon Ball vol4
1h30mn réf 1689
- Dragon Ball vol5
1h30mn réf 1690
- Dragon Ball vol6
1h30mn réf 1691
- Dragon Ball vol7
1h30mn réf 1692

- Jayce vol1
1h40mn réf 1556
- Jayce vol2
1h15mn réf 1557
- Jayce vol3
1h40mn réf 1558
- Jayce vol4
1h15mn réf 1559
- Jayce vol5
1h40mn réf 1560
- Jayce vol6
1h15mn réf 1561
- Jayce vol7
1h40mn réf 1562
- Jayce vol8
1h15mn réf 1563
- Jayce vol9
1h40mn réf 1564

- L'Empire des 5 vol1
1h40mn réf 1405
- L'Empire des 5 vol2
1h15mn réf 1406
- L'Empire des 5 vol3
1h15mn réf 1407
- L'Empire des 5 vol4
1h15mn réf 1408
- L'Empire des 5 vol5
1h15mn réf 1409
- L'Empire des 5 vol6
1h15mn réf 1412
- L'Empire des 5 vol7
1h15mn réf 1413
- L'Empire des 5 vol8
1h40mn réf 1414

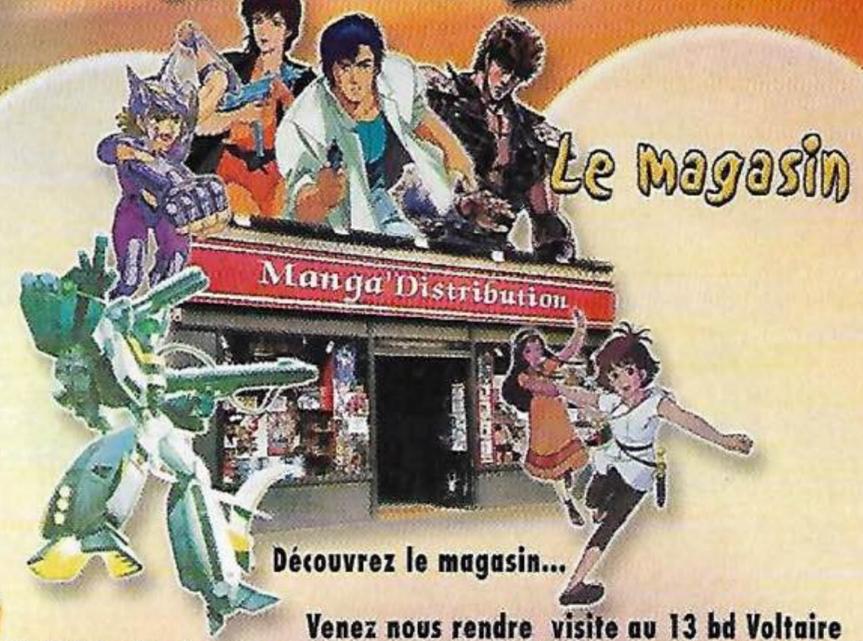
Prix unique

39f90
seulement

la K7 de votre choix,
aucune autre obligation d'achat

Nos services en OR

- 1) Satisfait ou remboursé sous 10 jours
- 2) Nos vidéos ont une durée moyenne de 1H30
- 3) Délai de livraison maximum 72H
- 4) S.A.V. retour à nos frais 04 94 69 61 02
- 5) Frais d'envoi forfaitaire 1 K7 ou 50 K7 = 40F
- 6) Toutes nos vidéos sont disponibles en quantité suffisante (plus d'un million de K7 en stock!)
- 7) Règlement possible en 3 chèques sans frais (Inscrivez la date d'encaissement au dos)



Le magasin
Manga Distribution
Découvrez le magasin...
Venez nous rendre visite au 13 bd Voltaire
75011 Paris. Ouvert sans interruption du lundi au samedi de 10 h 00 à 19 h 30 (métro République).

Il vous suffit de cocher les K7 vidéo que vous souhaitez commander et renvoyer à : Manga Distribution Route du Val Quartier de Paris 83170 Brignoles - tél: 04 94 69 61 00 (ou écrivez-nous sur papier libre)

- 1) Sélectionnez votre moyen de paiement
- Chèque Carte Bleue Mandat Postal Contre remboursement 60 f
 - Paiement en 3 chèques sans frais (divisez en 3 votre facture et joignez les 3 chèques à votre commande)
- N° C.B (16 chiffres) _____
- Expire le ___/___/___ Nom du porteur de la Carte : _____
- ou commandez par tél uniquement CB ou contre remboursement au 04 94 69 61 00

2) Calculez votre montant

Nombre de K7 X 39,90 f + 40 francs pour frais de port = frs

3) Inscrivez votre adresse de livraison

Nom Prénom

Adresse

Code postal Ville

tél. :

Signature obligatoire

Cette offre est valable uniquement pour la vente par correspondance jusqu'au 30/06/2000
Offre promotionnelle non cumulable avec toute autre remise.

Manga Distribution S.A RCS Brignoles B 408 996 080 00011 Graphisme : Florent Bastiani
D/Manga 06/00



PoKa

QUOI DE NEUF CHEZ LES POKÉMON ?

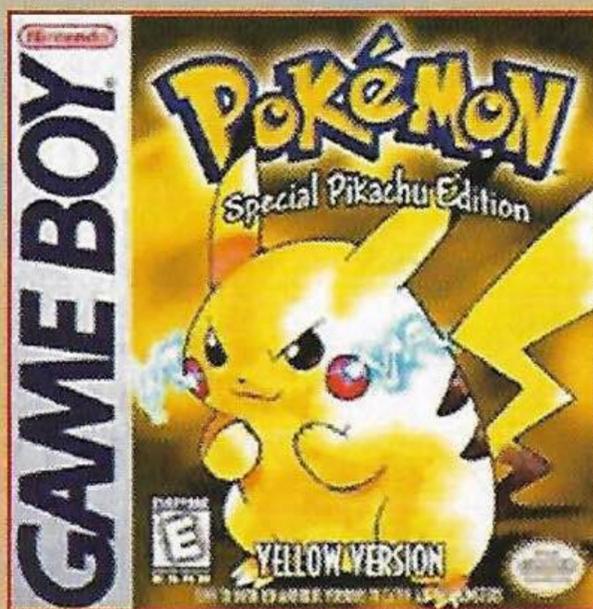
Beaucoup de nouveautés dans le monde des Pokémon. Dans le prochain numéro, nous allons vous présenter en détails et en images les 100 nouveaux Pokémon. Mais dans ce numéro, vous allez tout apprendre sur ce que vous réserve le monde des Pokémon dans les mois à venir.

AUX ETATS-UNIS

Un nouveau jeu Game Boy Pokémon vient de sortir. Il s'intitule "Pokémon Yellow" (Jaune). Il est prévu en France en octobre. L'histoire et le scénario sont les mêmes que dans le Rouge et le Bleu. Pourtant, il y a quelques différences. En effet, cette version est l'adaptation en jeu vidéo du dessin animé diffusé sur TF1. Ils ont donc rajouté les éléments qui différencient les deux scénarios.

Tout commence par Sacha qui arrive en retard chez le professeur Chen. Il ne reste à ce dernier qu'un seul Pokémon : Pikachu. Sacha accepte de le prendre et part à l'aventure avec lui. Pikachu, comme dans le dessin animé, est claustrophobe. Il vous suivra donc partout sans même rentrer dans sa Po-

kéball. Pikachu se comportera parfois de façon autonome en allant, par exemple, parler à d'autres Pokémon et



Le nouveau jeu Game Boy

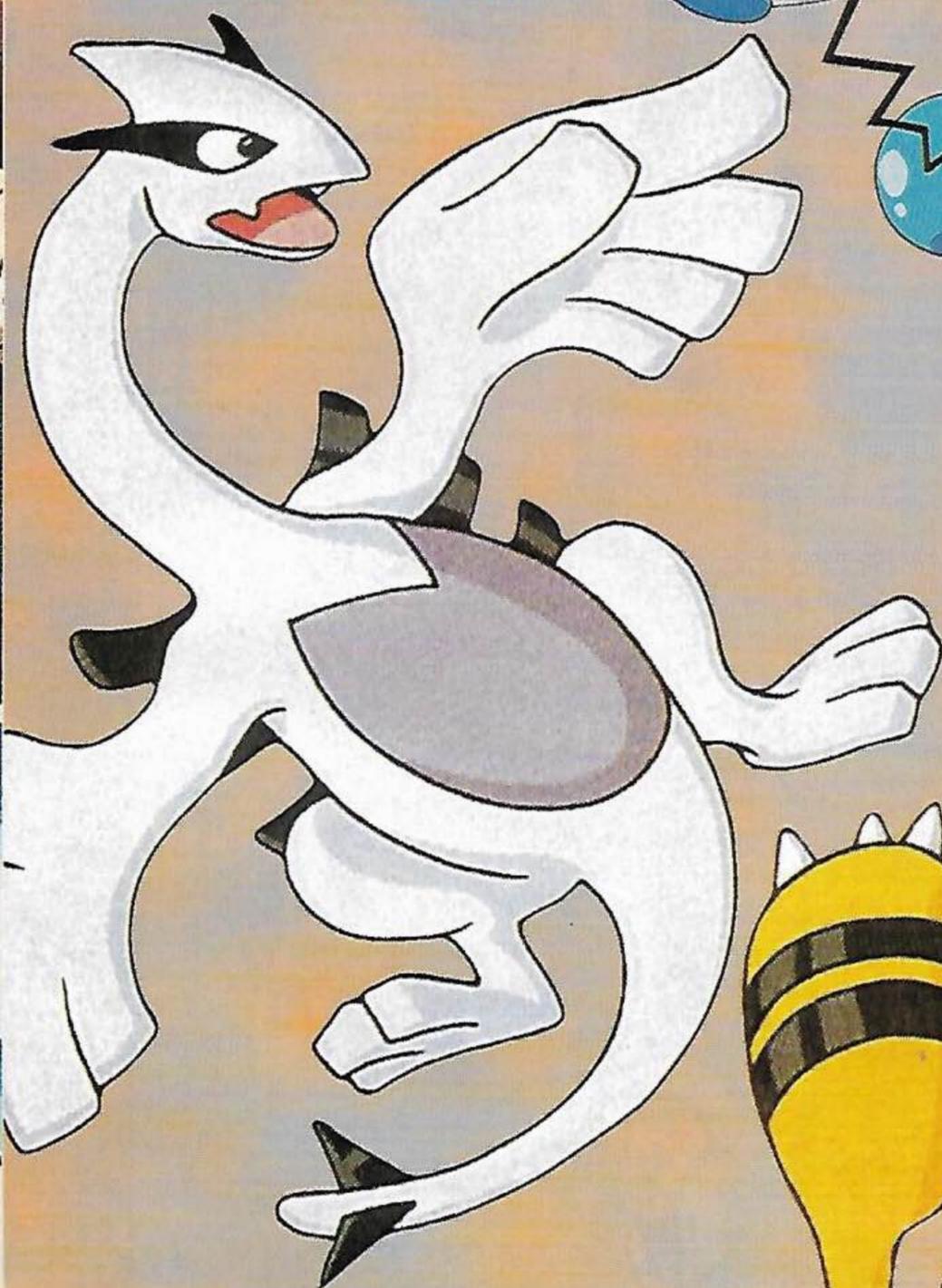
il nous fera même part des sentiments qu'il éprouve : l'amour, la colère...). On notera aussi l'apparition de Jessie et James, les deux célèbres membres de la Team Rocket.

Le second film, très attendu, sort au cinéma aux USA. Il s'appelle "Lugia la révélation". Lugia, Pokémon 249 (l'un des plus rares), est pourchassé par un homme très riche qui veut le capturer. Dans le premier épisode de la série télé, on apprend qu'il existe 4 Pokémon de légende et c'est grâce aux deux nouveaux jeux que vous allez pouvoir les découvrir. Sur la version Gold (Or), vous pourrez récupérer Houou, le Pokémon 250 et premier des quatre êtres de légende. Dans la version Silver (Argent) apparaît Lugia, le

POKÉMON

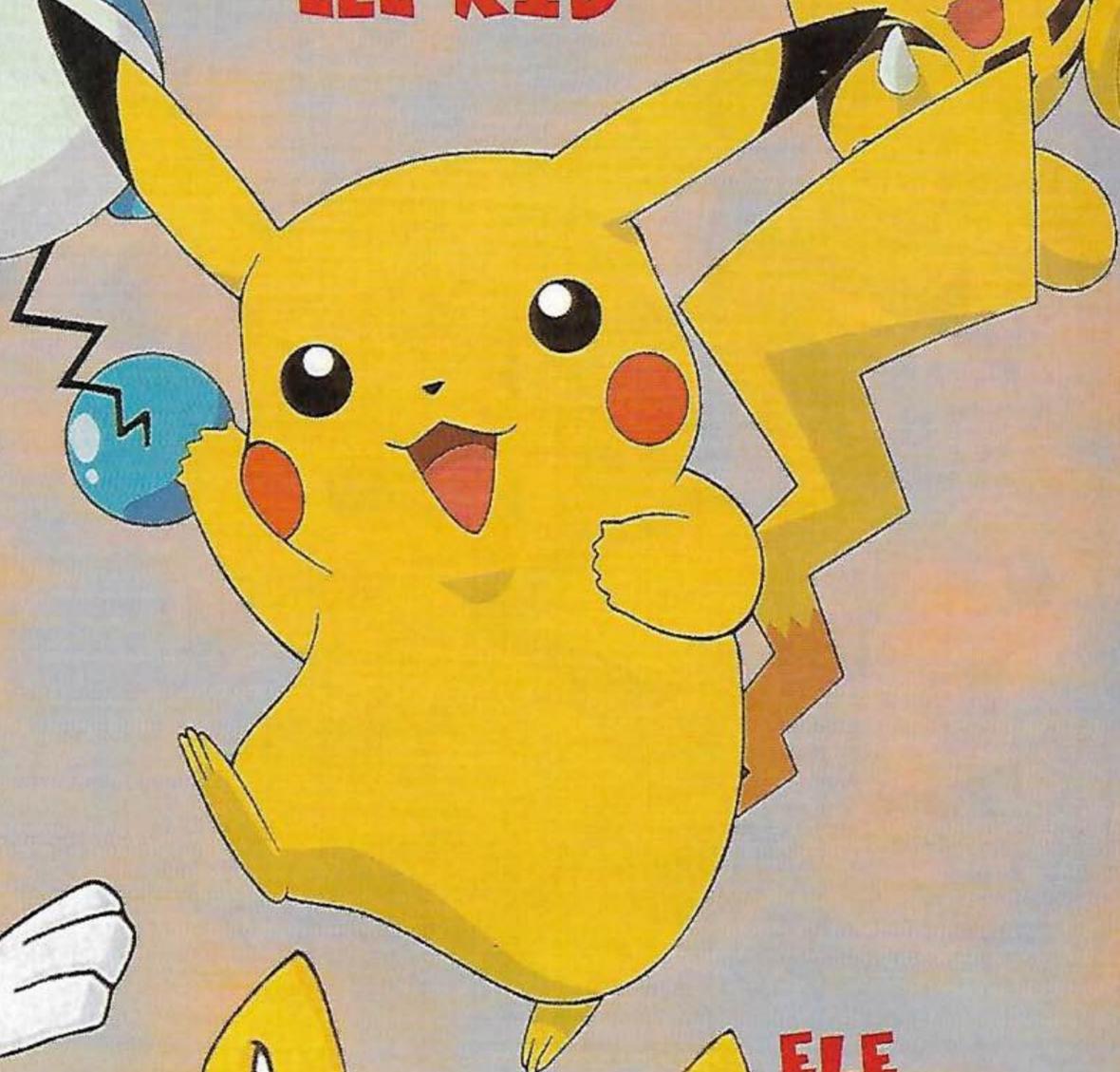
LUGIA

C'est le héros du second film "Pokémon" qui vient de sortir aux USA



Pikachu en compagnie de deux nouveaux Pokémon :

MARIL ET ELE KID



ELE KID

Ce Pokémon électrik est la star des "Vacances de Pikachu" dans ce second "Pokémon"



Pokémon 249. Lugia est un Pokémon marin qui fait une brève apparition dans la série télé mais on ne le voit pas. Dans ce film, Sacha et ses amis vont tenter de réunir les trois oiseaux Pokémon sacrés afin de faire apparaître Lugia. Comme pour le premier film, "Lugia la révélation" est précédé par "Les vacances de Pikachu".

Dans ce second volet, on découvre aussi des Pokémon inédits dont Elekid (239). Ce dernier est un Pokémon électrik étant donné que c'est la première phase de son évolution. Il ressemble un peu à Raichu, ce qui crée un certain mystère autour du film.

PICHU Le troisième film, "Pokémon 2000", lui est presque entièrement consacré



LE SEIGNEUR DES POKÉMON

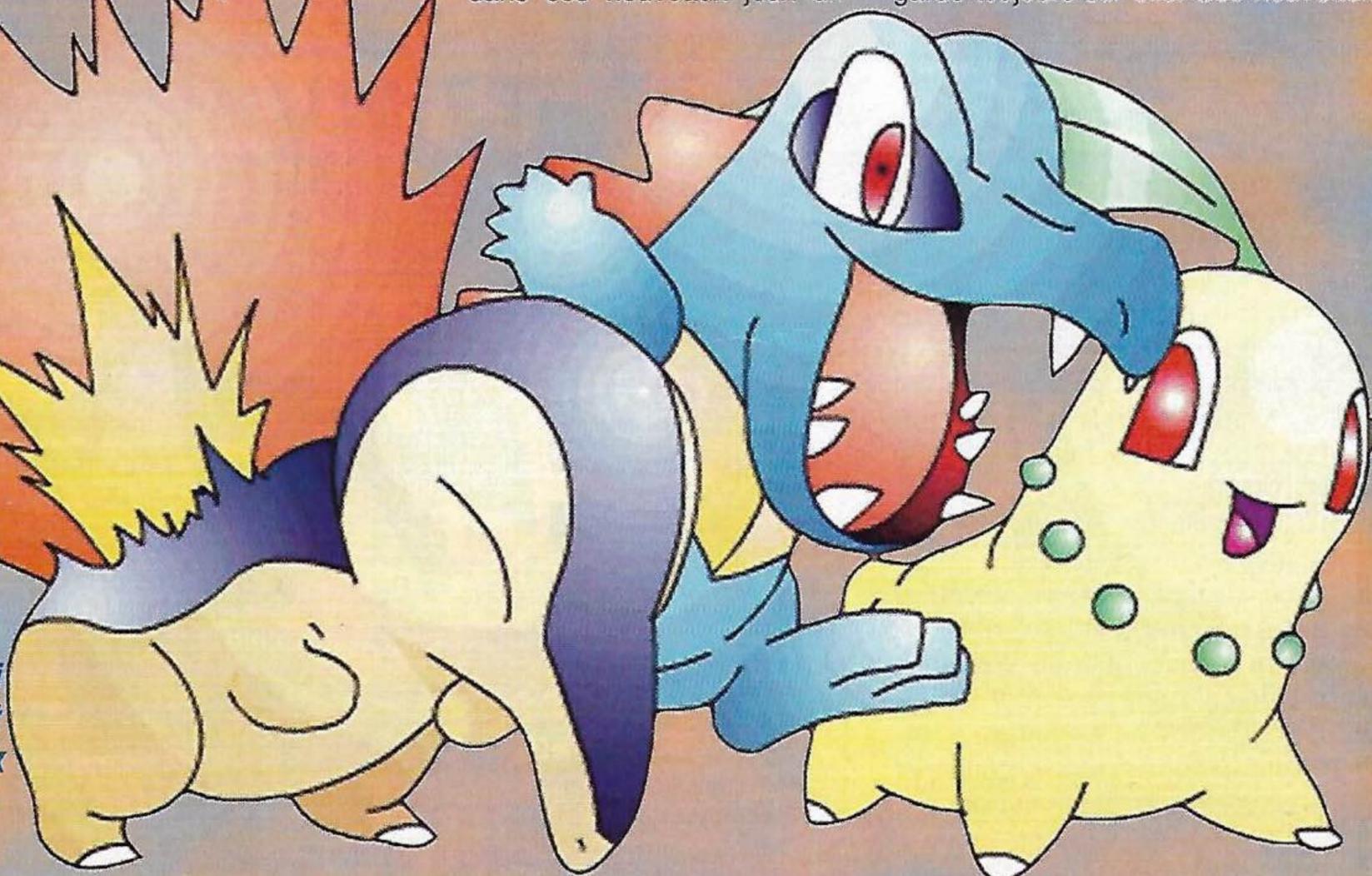
Le plus rare de tous les Pokémon

AU JAPON

Pokémon Jaune, c'est déjà du passé. Les Japonais ont deux nouvelles cartouches : Pokémon Gold (Or) et Pokémon Silver (Argent). Comme dans la Bleue et la Rouge, chacun aura ses Pokémon à échanger pour tous les avoir. Il y a dans ces nouveaux jeux un

scénario tout neuf avec une nouvelle carte (deux fois plus grande) et Sacha avec quelques années de plus. La grande surprise est l'apparition de 100 nouveaux Pokémon dont Pichu, l'avant-transformation de Pikachu, et Togépi, le Pokémon bébé que Ondine garde toujours sur elle. Ces nouveaux

Trois des nouveaux Pokémon qui apparaissent dans les jeux Or et Argent





**L'affiche
du
troisième
film
"Pokémon
2000"
qui sort
cet été
au Japon**

monstres de poche se rajoutent aux 151 anciens. Le jeu est tout en couleur et bien plus beau que son prédécesseur. On ne sait pas quand il sortira en France car il n'est même pas traduit en anglais. Un troisième film, le plus impressionnant, sort en juillet dans les salles japonaises. Il portera le nom de "Pokémon 2000 : Le seigneur de la tour inconnue". Un gros gros film avec un énorme budget (en partie américain). Sacha va devoir pénétrer dans une immense tour où se cachent trois

Pokémon de légende. On y découvrira le plus vieux de tous les Pokémon. Ce film est aussi précédé par "Les vacances de Pikachu". Cette fois, l'événement sera de taille : vous allez faire la connaissance de Pichu, le Pokémon 172 et l'avant-évolution de Pikachu. Ce qui fait que, maintenant, il y a Pichu, Pikachu et Raichu. Notre Pikachu, accompagné de Sacha, va en rencontrer toute une tribu. Pichu est un Pokémon électrik bébé possédant une attaque spéciale du nom de Clap.

SACHA

**va tenter de trouver la tour
secrète où se cache le seigneur
des Pokémon**



Le premier des 100 nouveaux Pokémon à apparaître dans la série. Togépi (175) évolue en TOGECHIKA (176)

EN FRANCE

A la télé, sur TF1 et Fox Kids, vous pouvez suivre la seconde série Pokémon. Sacha est enfin arrivé à la finale du tournoi Pokémon. Pour y



Pierre les ayant quittés pour vivre sur l'île Orange, Sacha et Ondine ont repris la route avec un nouveau compagnon qui adore dessiner les Pokémon

participer il devait récupérer plusieurs badges : le badge cascade, le badge terre, le badge roche... Après plusieurs combats, il a fini par gagner et est reparti à l'aventure avec ses amis. C'est comme cela qu'ils sont arrivés dans une contrée appelée le Territoire Orange. Sacha apprendra qu'il s'y déroule un tournoi Pokémon appelé la Coupe de la Ligue Orange. Il va alors partir à la recherche de plusieurs badges lui permettant d'y participer. En chemin, lui et ses amis vont s'arrêter sur une île où une femme et des jumeaux s'occupent de Pokémon abandonnés. Pierre va prendre la décision d'abandonner Sacha et Ondine pour rester sur cette île.

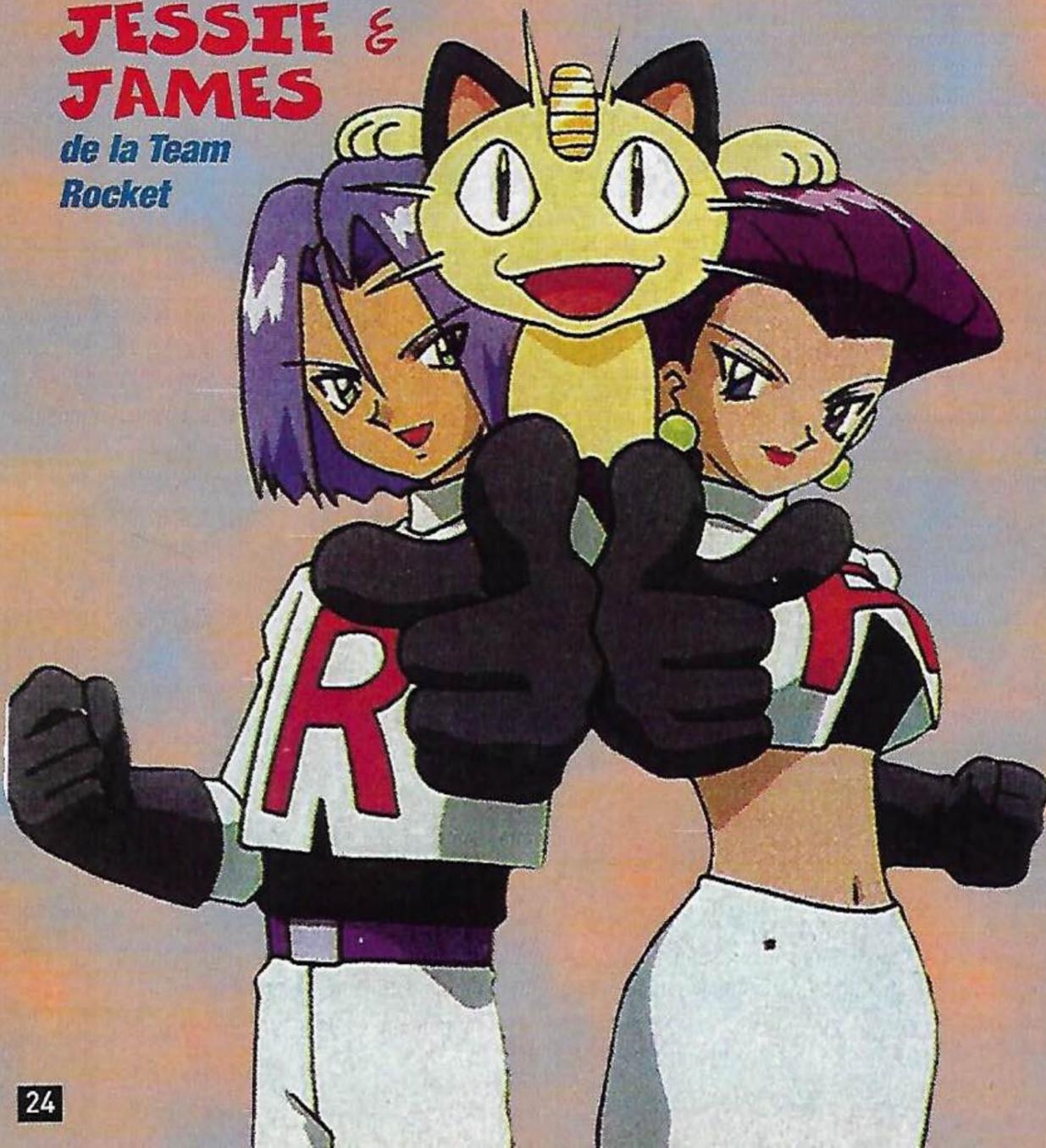


Le premier film Pokémon, "La revanche de Mewtwo", c'est du passé. Le second c'est pour cet été. Un peu de patience !

Nos deux amis vont continuer leur route et faire la connaissance d'un sympathique jeune homme qui adore dessiner des Pokémon. Il les accompagnera à travers le Territoire Orange. Ils vont y découvrir un grand nombre de Pokémon étranges. Sacha va en obtenir deux nouveaux : Ronflex et Lockless. Ce dernier lui servira à voyager d'île en île.

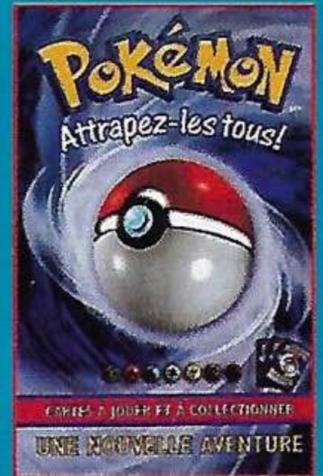
JESSIE & JAMES

de la Team Rocket



LES CARTES POKÉMON

Les cartes du jeu Pokémon sont enfin sorties en version française. Tout comme dans le jeu Game Boy, vous collectionnez et entraînez vos Pokémon préférés pour faire face aux dresseurs Pokémon adverses. Vos Pokémon se battent avec les mêmes attaques que dans la série télé.



DRAGON BALL GT

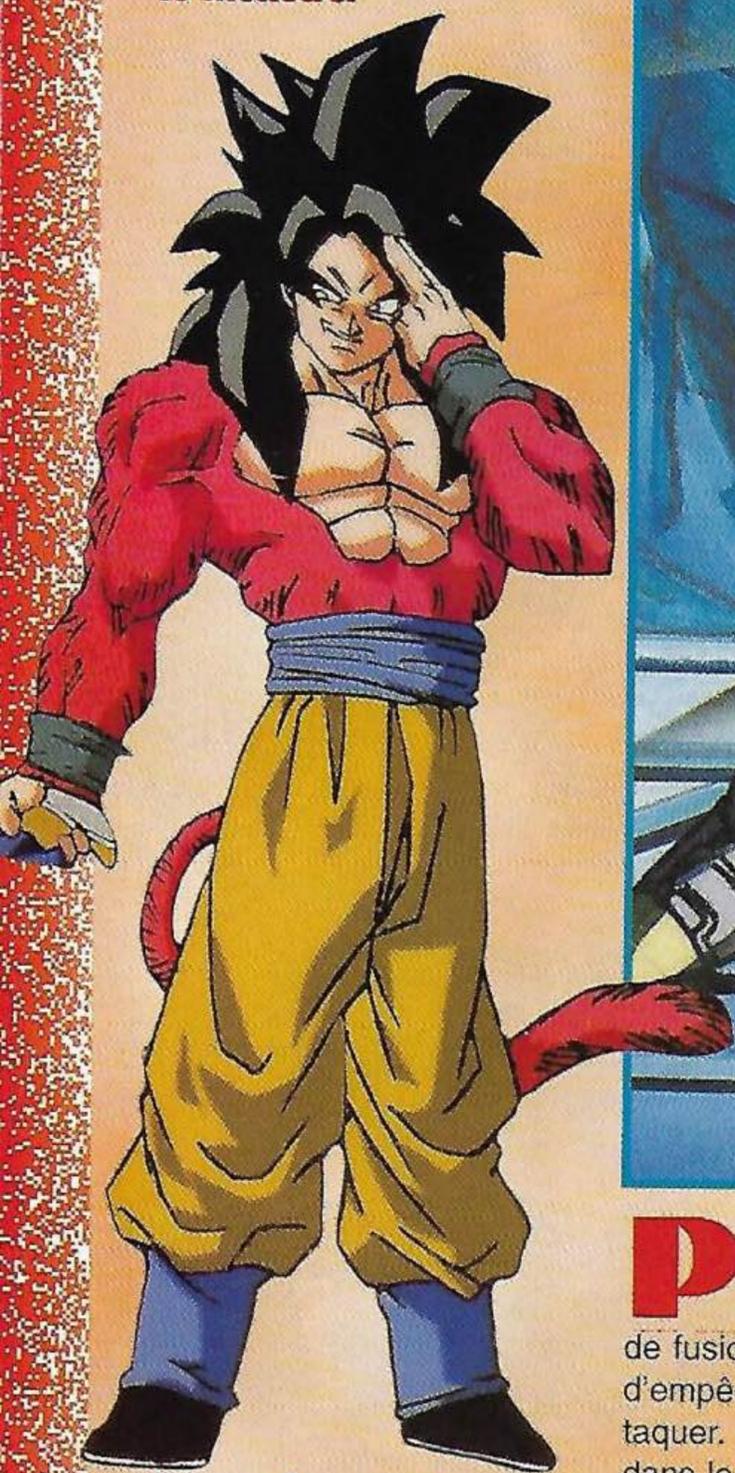


LA
FUSION!

SUPER GOGETA

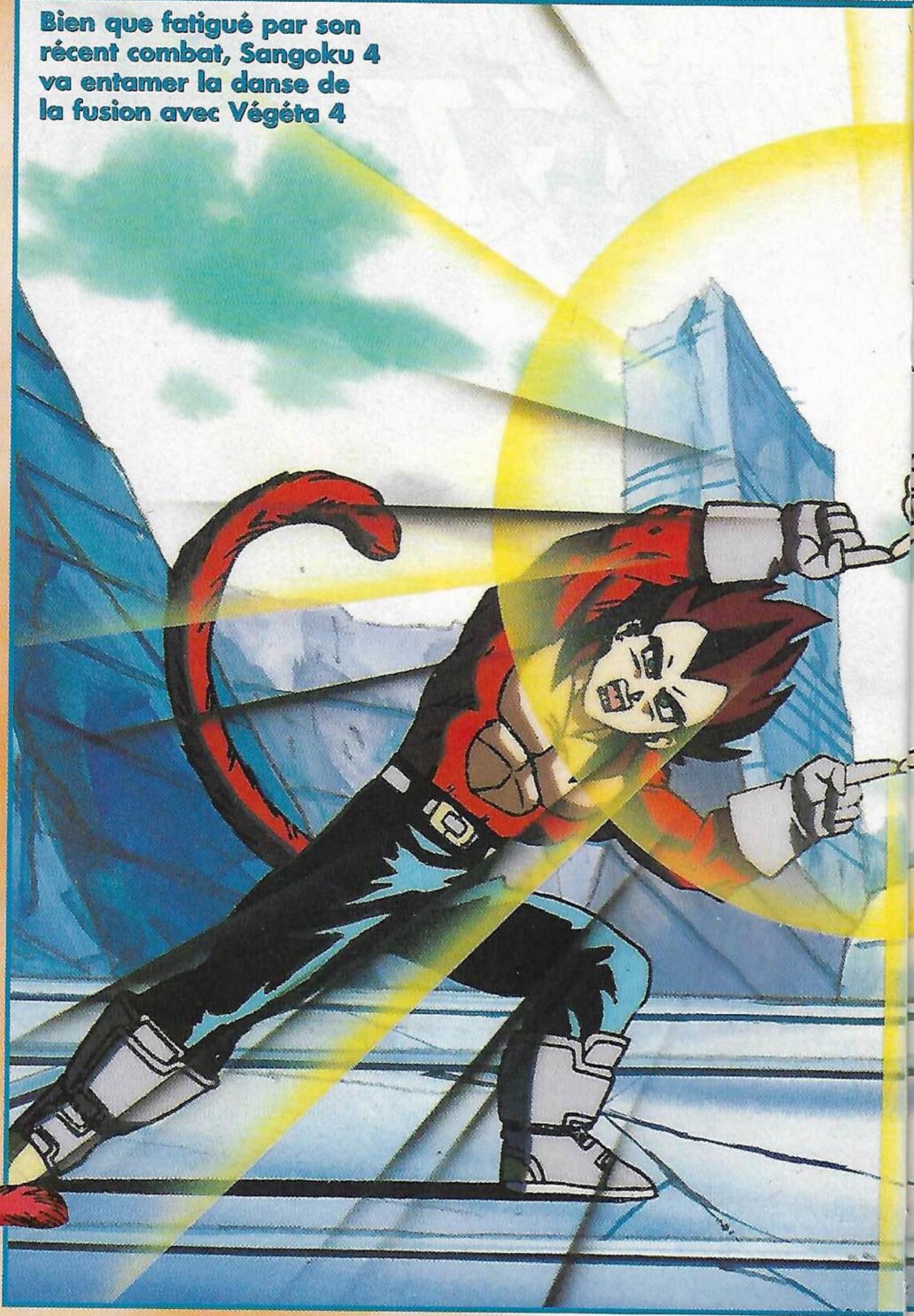
Super Gogéa est la seconde fusion entre Sangoku et Végéta. Ainsi transformés, ils deviennent l'être le plus puissant de l'univers.

Sangoku est aux prises avec le plus puissant de tous les ennemis qu'il ait eu à affronter : Li Shéron, le Dragon issu de la boule de cristal à quatre étoiles. Pour redonner à Shéron le Dragon sa forme originelle, nos amis sont contraints d'éliminer Li Shéron. Afin aider Sangoku, Végéta va s'entraîner et, grâce à l'intervention de Bulma, réussir à se transformer en Super Guerrier 4. Les deux héros les plus puissants de l'univers s'appêtent à combattre le monstre.



Sangoku en Super Guerrier 4 ne peut venir à bout de Li Shéron

Bien que fatigué par son récent combat, Sangoku 4 va entamer la danse de la fusion avec Végéta 4



Pendant que Sangoku et Végéta cherchent l'opportunité de fusionner, Trunks essaye d'empêcher Li Shéron d'attaquer. Le problème réside dans le fait que Trunks n'est pas son rival et qu'il ne fait véritablement pas le poids contre le Dragon. L'attaque de ce dernier contre Trunks

réveille l'instinct de protection de sa mère : aussitôt, Bulma arrive à sa rescousse avec son tank. Elle réussit à attirer l'attention de Li Shéron mais son véhicule disparaît dans une explosion provoquée par le méchant Dragon. Goten vient la secourir alors qu'elle se trouve dans une position fâcheuse.

Voyant que le Dragon se dirige de nouveau vers Sangoku et Végéta, Trunks renouvelle son attaque aidé de Gohan et de Goten. Ensemble, ils tentent par tous les moyens de retenir le Dragon pour que la fusion puisse se faire. Leur attaque n'a pas entamé la force de Li Shéron, mais le but est at-



teint. Ils ont gagné du temps en offrant un divertissement au Dragon Noir. En fin de compte, Li Shéron se dirige vers la zone brillante à toute vitesse mais trop tard pour empêcher la fusion. Il semble d'ailleurs troublé par la disparition des deux guerriers. L'aura merveilleuse se dis-

sipe et laisse apparaître le Super Gogéa (2) qui a l'air plus valeureux que jamais. Ne se dispersant pas, il annonce au Dragon Noir sa future destruction. En un rien de temps et sans effort, Gogéa se débarrasse de son ennemi avec une grande aisance qui stupéfie l'assemblée. Oub est en

pleine admiration devant ce coup de théâtre. Le Dragon Noir, après avoir reçu les coups qu'il n'avait pas vu arriver, réapparaît un peu amoché. Super Gogéa, compatissant, lui explique qu'il va répéter ses coups un peu moins vite afin de lui laisser le temps de les voir venir et de les

savourer... Le Dragon se retrouve vite dans le même état que précédemment. Fou de colère, il se lance inconsciemment sur son ennemi, mais Gogéa esquivé très facilement ce coup et se moque de lui. Li Shéron tente une nouvelle attaque en envoyant des rafales d'énergie, mais rien à faire. Gogéa emploie alors une technique surprenante. Il se démultiplie en cinq tout en préparant un Kamé Hamé Ha. Li Shéron, voyant venir sa fin, ferme les yeux et se prépare à l'impact mortel. Mais seuls des confettis surgissent.



Végéta Super Guerrier 4 vient au secours de Sangoku. Transformé, il est aussi fort que notre héros !

Fiers de cette blague, les cinq Gogéa se confondent en tirant la langue.

Li Shéron, exaspéré, n'en peut plus : il en a assez de ces perpétuelles moqueries. C'est alors qu'il se met à réunir les pouvoirs des boules de cristal, tout en se concentrant dans une sphère d'énergie pouvant détruire la Terre. Il se projette, dans un élan spectaculaire, sur Gogéa. Ce dernier ne bouge pas face à son attaque et expédie le Dragon en deux mouvements hors de la Terre, directement dans l'espace.

Quelle surprise pour Kibito qui, alors qu'elle est en train de déjeuner, voit passer relativement

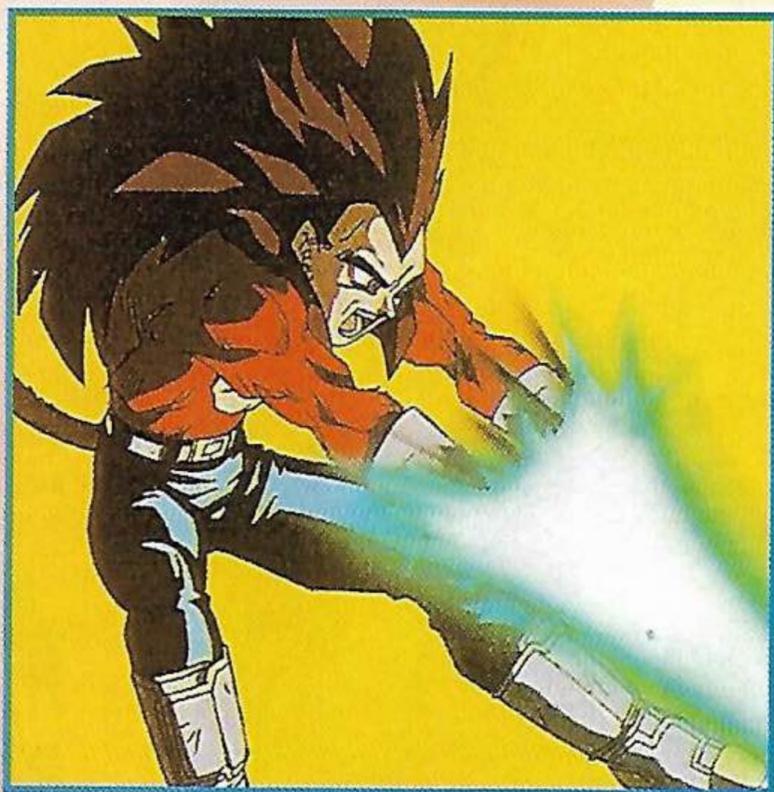
près de sa planète le Dragon ! Gogéa explique au Dragon sa manœuvre afin de le contrer : au moment de frapper la boule avec le pied, il a utilisé son énergie positive pour annuler le pouvoir de celle-ci. Maintenant, il contre-attaque en préparant un gros Kamé Hamé Ha.

LA CHANCE TOURNE

Et Li Shéron, qui ne peut pas parer cette attaque, est détruit. Les boules du Dragon retombent alors sur le sol et Pain attrape la quatrième d'entre elles. Tous étaient confiants, persuadés que la bataille avait pris fin. Mais il s'agissait d'une feinte : Li Shéron se régénère à nouveau car il possédait la première des boules, bien que son état fut quelque peu altéré. Super Gogéa, résigné, s'apprête à lui envoyer une ultime attaque afin de le pulvériser dé-fi-ni-ti-ve-ment...

Mais à ce moment précis, une chose terrible survient :

les deux Super Guerriers réapparaissent. La fusion s'était achevée alors qu'ils pensaient avoir encore le temps. En fait, la transformation en Super Seiyajin 4 affecte la durée de la fusion. Tandis que Végéta et San-

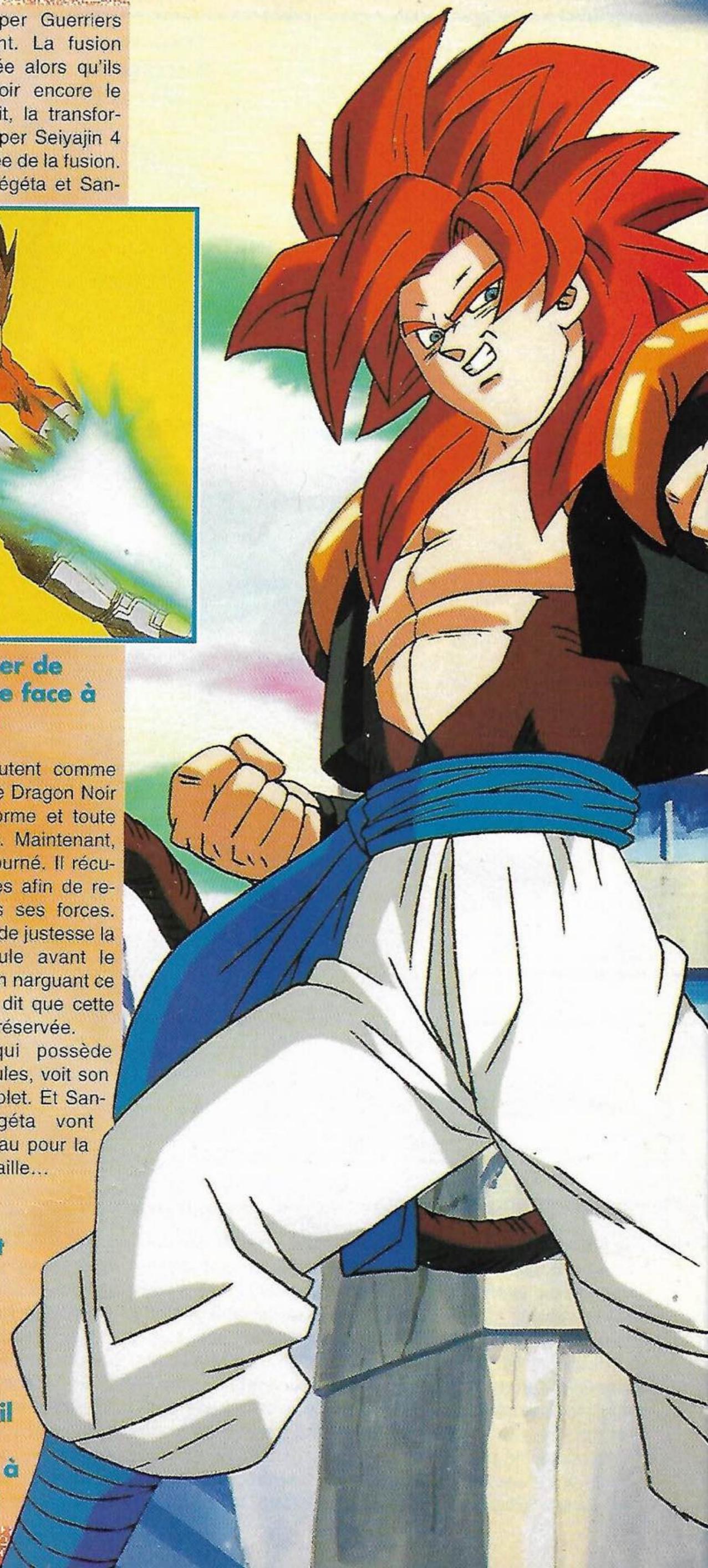


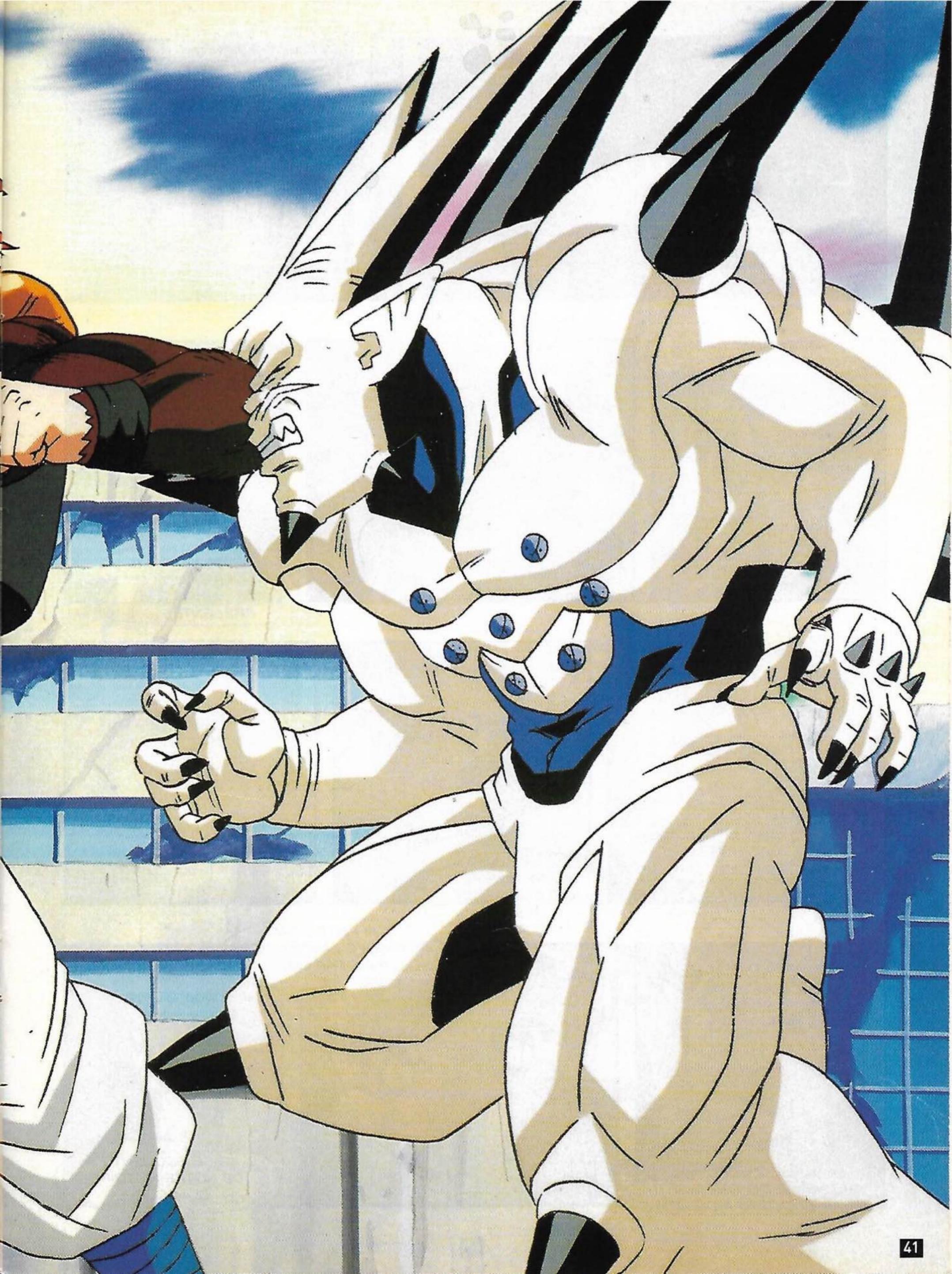
Végéta doit user de toute sa puissance face à Li Shéron

goku se disputent comme de coutume, le Dragon Noir retrouve sa forme et toute son animosité. Maintenant, la chance a tourné. Il récupère les boules afin de recouvrer toutes ses forces. Goku rattrape de justesse la quatrième boule avant le Dragon, tout en narguant ce dernier : il lui dit que cette boule lui était réservée.

Li Shéron, qui possède alors les 6 boules, voit son pouvoir incomplet. Et Sangoku et Végéta vont s'unir à nouveau pour la suite de la bataille...

Super Gogéa est largement plus fort que Li Shéron. Au lieu de l'éliminer, il va passer son temps à le narguer





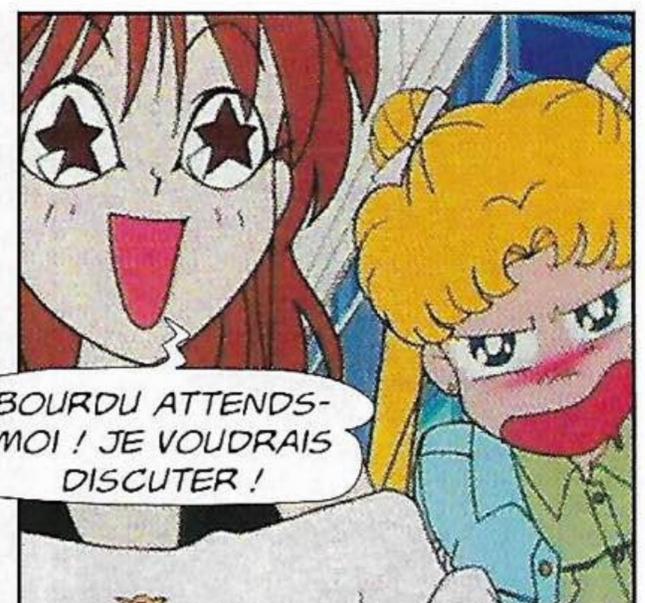
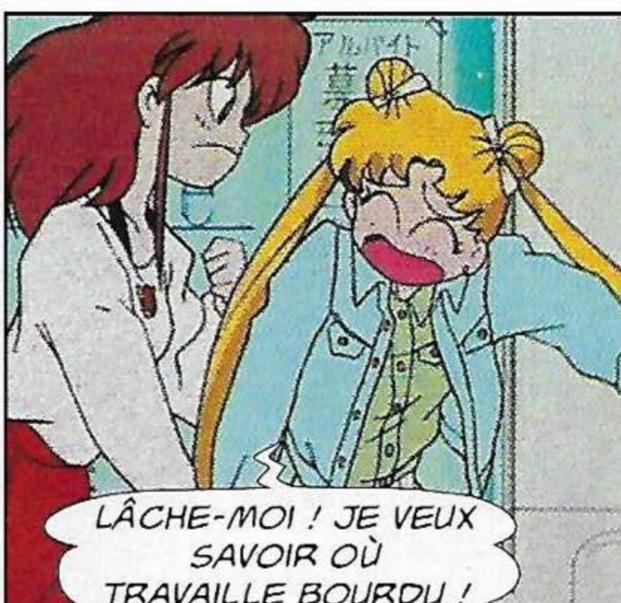
Sailor Moon

Les retrouvailles (1)

Résumé : Une fois encore Bunny Rivière cherche les complications ! Elle retrouve celui qu'elle aime : Bourdu ! Mais, elle n'est plus seule à aimer ce séduisant jeune homme ! Que va-t-il se passer ?

BUNNY RETROUVE BOURDU EN PLEINE RUE...

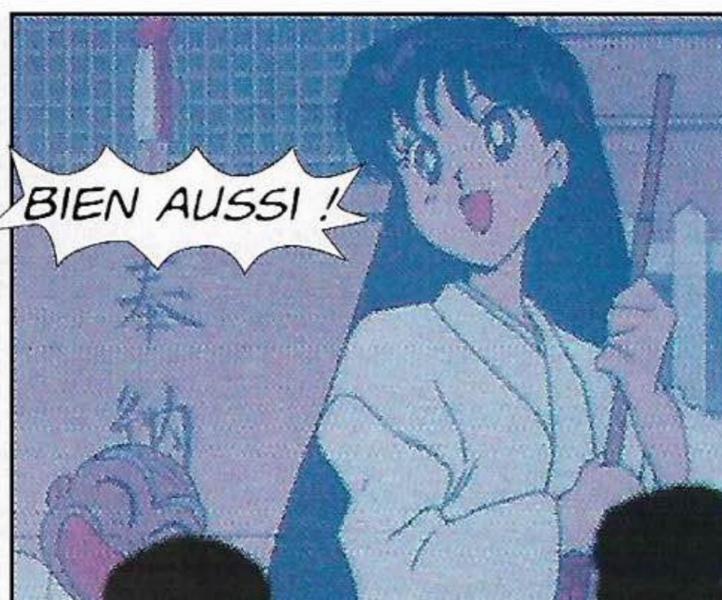






DEPUIS SA VICTOIRE CONTRE
LA REINE MÉTALIA ELLE A
FAIT DES PROGRÈS ! ELLE
EST CONSCIENTE
DE SA TÂCHE !







LEURS RÉSERVES D'ÉNERGIE DEVRAIENT NOUS SUFFIRE !

PAS MAL !!

COMMENT TU LES TROUVES, TOI, CES FILLES ?



LA LUMIÈRE REVIENT ...

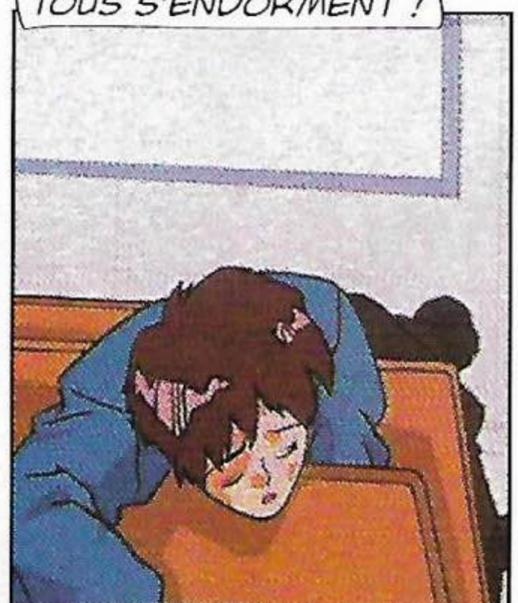
OH MAIS ! QUI VOUS A LAISSÉ ENTRER, VOUS N'AVEZ PAS LU L'ÉCRITEAU ?



TOUTES NOS EXCUSES ! NOUS NE SAVONS PAS LIRE !



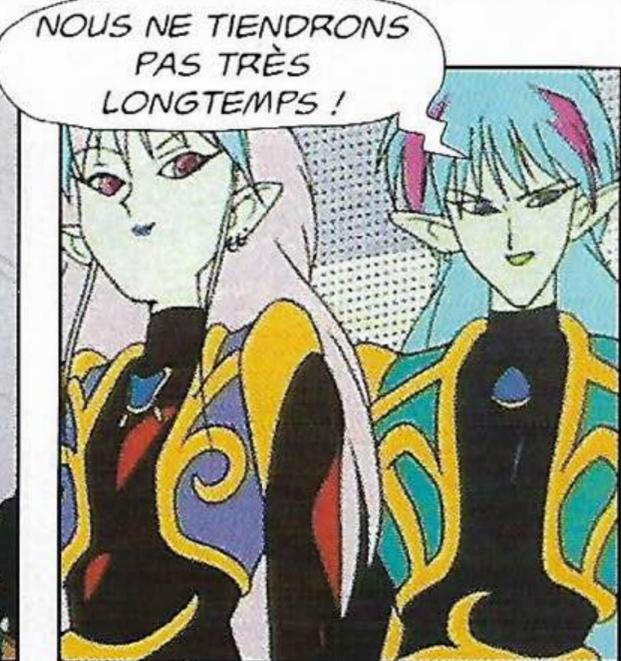
TOUT À COUP ELLE FUSILLE TOUT LE MONDE DU REGARD !



TOUS S'ENDORMENT !



ILS FERONT L'AFFAIRE EN ATTENDANT DE TROUVER MIEUX !



NOUS NE TIENDRONS PAS TRÈS LONGTEMPS !



NE T'INQUIÈTE PAS ! NOUS ALLONS TROUVER D'AUTRES VICTIMES !



EN CLASSE ...

QUOI ! TU VAS VRAIMENT PASSER À LA TÉLÉVISION NANOU ?



INUTILE DE LE CRIER SUR LES TOITS !



RIEN N'EST ENCORE FAIT, JE SUIS JUSTE CONVOQUÉE POUR UNE AUDITION !



A suivre

MANGAS

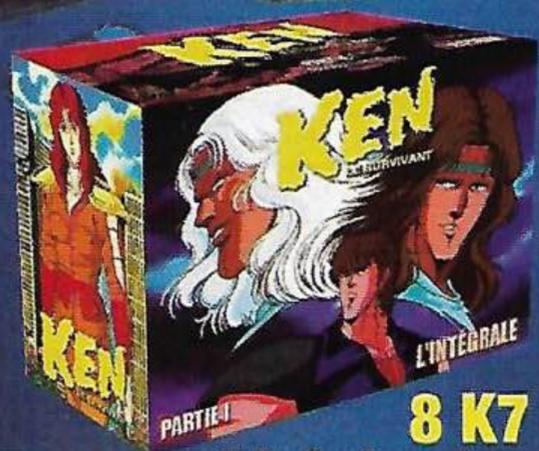
LA CHAÎNE DES HÉROS

Téléphonez au

08 36 68 80 88*

ET GAGNEZ LES SUPER COFFRETS VIDÉOS MANGA POWER

*JOUEZ ET
COMBATTEZ
AUX CÔTÉS
DE VOS HÉROS
FAVORIS*



8 K7
32 épisodes



8 K7
32 épisodes



8 K7
40 épisodes

LA CHAÎNE MANGAS EST DISPONIBLE SUR LE SATELLITE ET LE CÂBLE

POUR LA BELGIQUE 0900 321 12

(6,03 FB par 20/40")

EN
DIRECT
DU
JAPON

Les nouvelles séries japonaises

Karakuri Sôshi Ayatsuri Sakon

Un marionnettiste et sa marionnette travaillant de concert pour résoudre des énigmes, tel est l'innovant concept de la série "Karakuri Sôshi Ayatsuri Sakon" (Les contes de Sakon le marionnettiste). Inspirée du célèbre manga de Maro Sharaku et Ken Kobatake publié chez Jump Comics, cette série narre donc les aventures de Sakon, un ap-

prenti dans l'art du bunkaru, entraîné par Zaemon Tachibana, son grand-père, l'un des plus grands maîtres marionnettistes (il a été déclaré "trésor national" du Japon !). Timide et réservé Sakon se trouve démuné sans sa marionnette, Ukon. Mais une fois capable de s'exprimer par la voix de Ukon, il devient un détective plein de sang-froid et de logique. Ensemble, Sakon le détective et Ukon enquêtent sur des mystères, des énigmes et des crimes tout en déjouant les plus habiles subterfuges pour dévoiler la vérité. Ukon est une marionnette créée à la fin du XIX^e siècle par le maître des créateurs de marionnettes, Unosuke Koizumi III. Mais sa personnalité, dans les mains de Sakon, est celle d'une jeune fille loquace disant toujours ce qu'elle pense. La tante de Sakon, inspecteur de police, les assiste parfois mais, malheureusement, elle fait toujours de mauvaises déductions...

Les
aventures
de Sakon
et Ukon



GEOBREEDERS

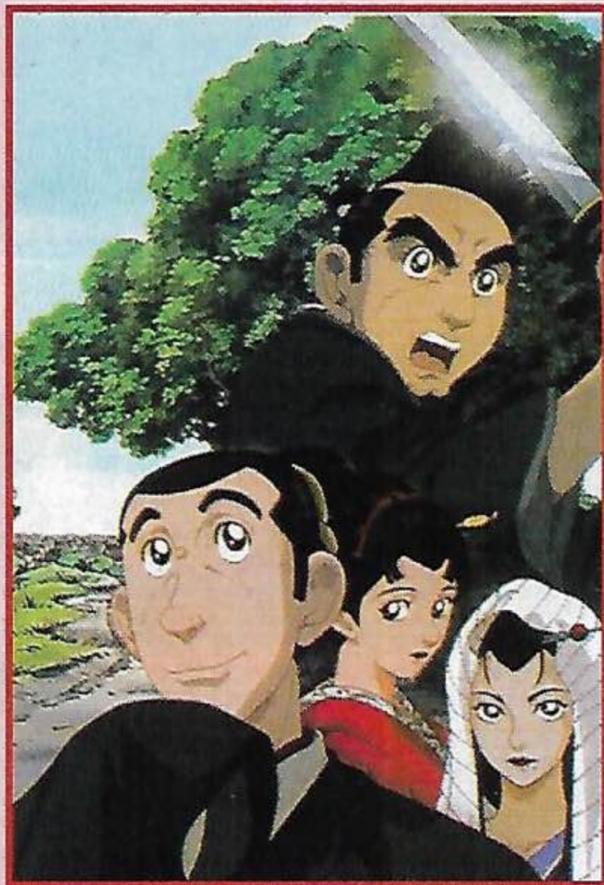
Voici la version animée du célèbre manga de Akihiro Ito, l'auteur de "Belle Star" (un des rares mangas se déroulant à l'époque du Far West). Cela dit, "Geobreeders" ne peut être comparé à "Belle Star". Il y a déjà tellement d'histoires de filles poursuivant des fantômes qu'on ne peut pas vraiment être impressionné. Le design et l'animation sont cependant de bonne facture et il faut admettre que le fun est au rendez-vous, et même plus que dans la version papier.



Avec les filles, le fun est au rendez-vous !

TREE IN THE SUN

Manjiro Ibuya est un samouraï du XIX^e siècle, dévoué à son seigneur et prêt à se donner la mort plutôt que de connaître le déshonneur. Mais le code de conduite de Manjiro va être remis en question par une succession d'humiliations telles que surveiller le consulat américain ou commander une troupe de péquenots sortis de leur campagne profonde. Manjiro finit par devenir un de ces rétrogrades refusant le modernisme. Il n'a plus sa place dans le monde tel qu'il se dessine. Seul son ami Ryoan, le médecin qui soigne ses blessures,



L'amitié d'un samouraï et d'un médecin

peut le sauver de l'auto-destruction. Ryoan a étudié les techniques médicales occidentales et sait ce que les Japonais ont à apprendre des étrangers... Gisabo Sugii revient sur le devant de la scène, après son adaptation de "Street Fighter II", avec cette série tirée de l'œuvre d'Osamu Tezuka (à qui on doit le fameux "Astro le petit robot"). "Tree in the sun" s'inspire beaucoup, paraît-il, de la vie de son propre grand-père. Mais terrible dilemme : faut-il appeler le héros Ryoan ou bien Ryosen comme dans le manga ?

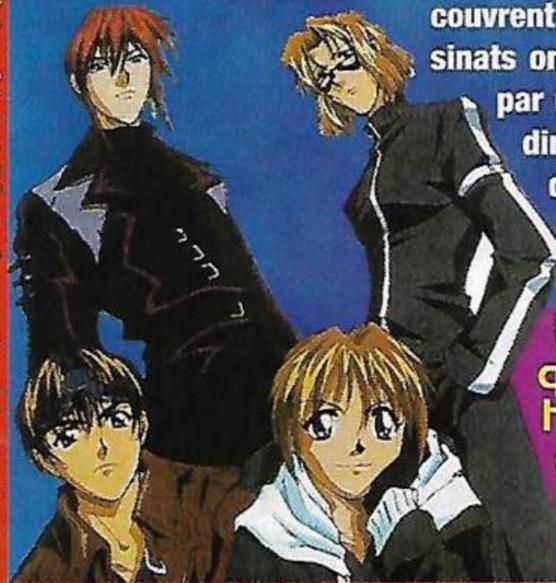
校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

Weiss Kreuz

La popularité de "Weiss Kreuz" s'amplifie car, après la série télé et la vidéo musicale, c'est au tour des "OVA" ! "Weiss Kreuz" révèle ce que les quatre personnages principaux sont devenus après la fin de la série télé. Dans une intrigue qui lorgne du côté de "Cat's Eye", les quatre héros traversent le pays, sous couvert d'un innocent commerce de fleurs, à la poursuite de dangereux criminels. Dans l'histoire



des "OVA", Weiss enquête sur une série de meurtres dans une université pour filles du nord du Japon. Ils découvrent que ces assassinats ont été ordonnés par un groupuscule dirigé par un soldat américain qui se cache au Japon !



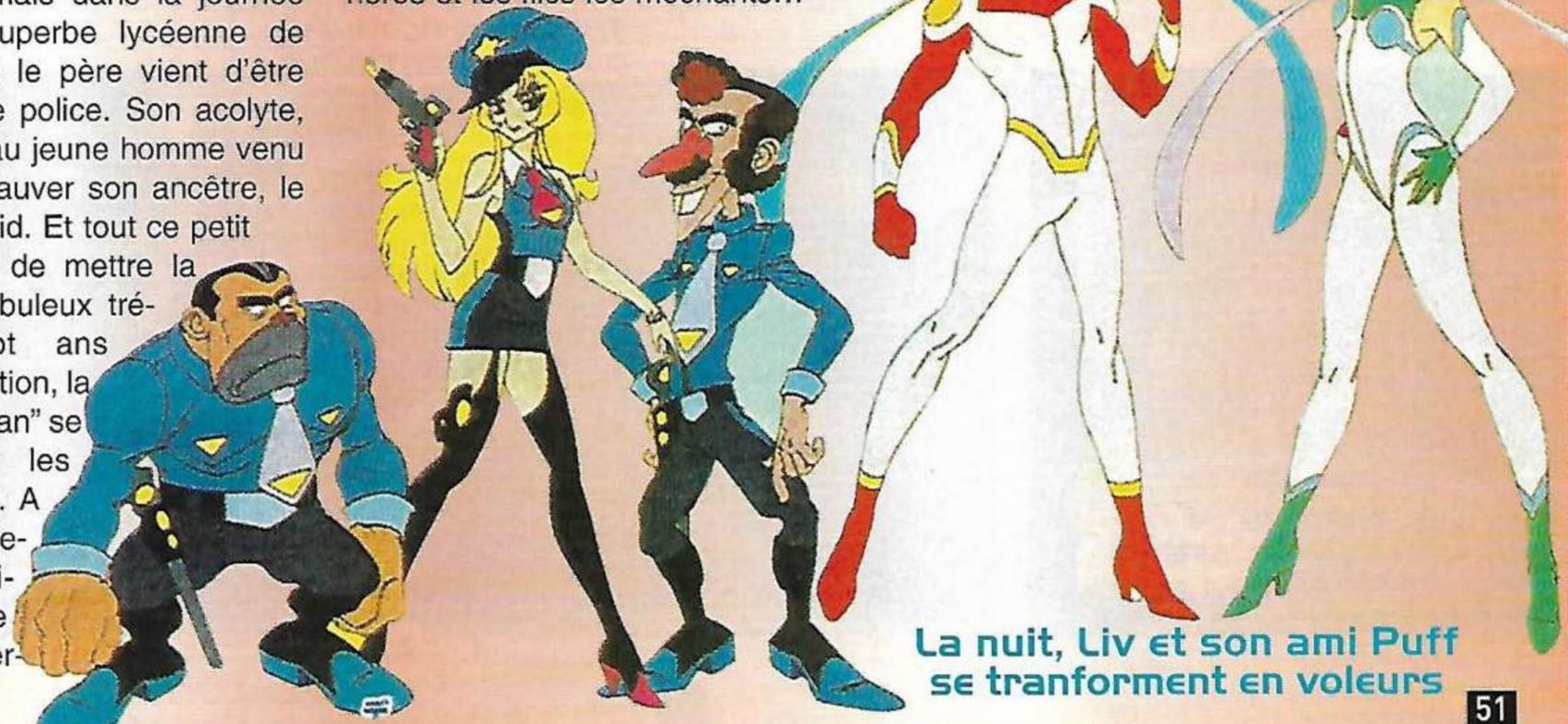
Les quatre héros enquêtent sur des meurtres

校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

Thieving Kiramekiman

La nuit venue, elle devient une grande voleuse, la moitié du duo Kiramekiman, mais dans la journée Lip est une superbe lycéenne de seize ans dont le père vient d'être nommé chef de police. Son acolyte, Puff, est un beau jeune homme venu du futur pour sauver son ancêtre, le professeur Rikkid. Et tout ce petit monde essaye de mettre la main sur un fabuleux trésor... Dix-sept ans après sa disparition, la série "Time Bokan" se réincarne sur les écrans nippons. A son instar, "Thieving Kiramekiman" comporte un duo de super

héros capables de se transformer. Mais cette fois, ce sont les voleurs les héros et les flics les méchants...



La nuit, Liv et son ami Puff se transforment en voleurs

校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

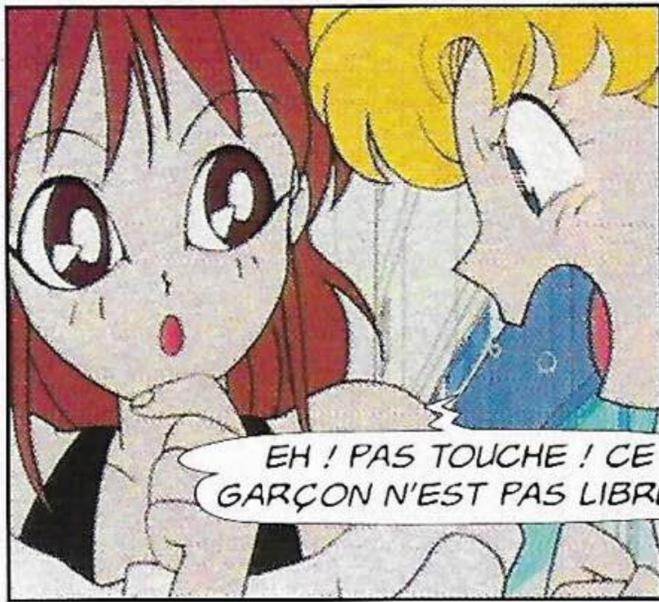
LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'armure d'Odin (2)

Résumé : Seyar est le seul à pouvoir réclamer l'épée au Seigneur d'Odin ! Tous ses compagnons se sacrifient pour lui et pour sauver Athéna...

ANNEAU D'HENIBELUNGEN
QUE TA FUREUR
TERRASSE CEUX QUI SE
DRESSENT CONTRE TOI !





EH ! PAS TOUCHE ! CE GARÇON N'EST PAS LIBRE !



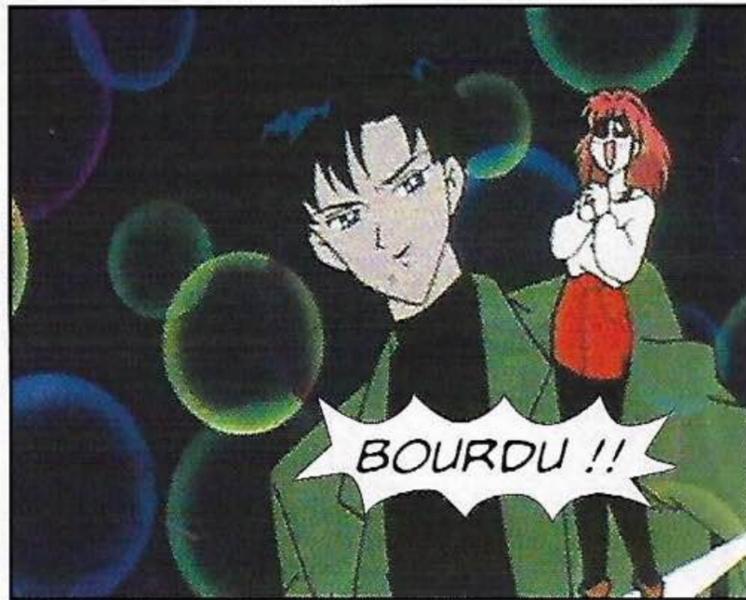
TU NE VAS PAS ME FAIRE CROIRE QUE C'EST TON PETIT AMI !



NON, PAS TOUT À FAIT ! MAIS ENFIN...



DANS CE CAS, C'EST CHACUNE POUR SOI !



BOURDU !!



TU RÊVES ! IL EST À MOI !



LA SITUATION EST PLUS GRAVE QUE TU LE CROIS. NOUS DEVONS RÉAGIR !



POURTANT LA PAIX EST REVENUE SUR TERRE ! POURQUOI REFAIRE APPEL AUX FILLES ?



NOUS DEVONS FAIRE FACE À UN PROBLÈME ET BUNNY EST BEAUCOUP TROP JEUNE POUR LE RÉGLER !



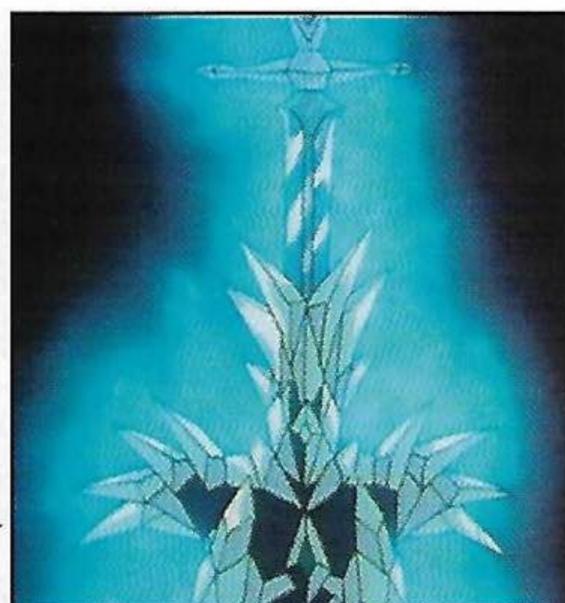
LUNA, J'AI BESOIN DE TOI ! DEPUIS QUE BOURDU A PERDU LA MÉMOIRE, IL NE S'INTÉRESSE PLUS À MOI !



J'AI MÊME L'IMPRESSION QU'IL CHERCHE À TOUT PRIX À M'ÉVITER !



TU EXAGÈRES UN PETIT PEU !



OH ! EST-CE QUE
C'EST L'ARMURE
D'ODIN ?



MAIS, QUE SE PASSE-T-IL ?
MON ARMURE SE
TRANSFORME
COMPLÈTEMENT !



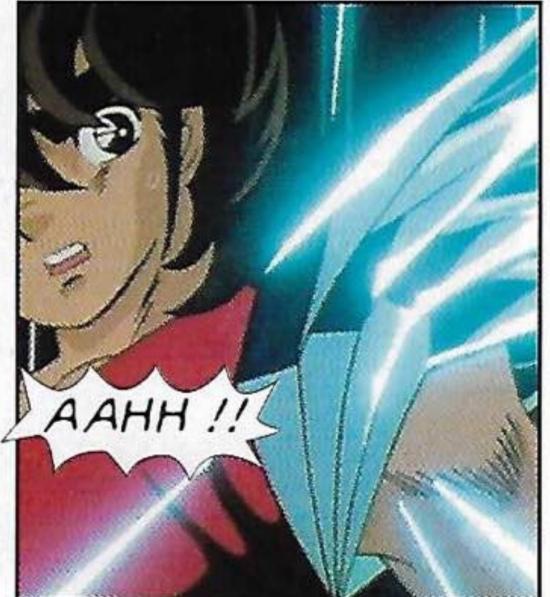
C'EST L'ARMURE QU'ODIN PORTAIT
D'APRÈS LA MYTHOLOGIE ! C'EST
IMPOSSIBLE !



POURQUOI EST-ELLE SORTIE
DES ENTRAILLES DE LA
TERRE ?



FFSSSS !!



AAHH !!

LE SEIGNEUR ODIN NE PEUT
CONFIER SON ARMURE À
NOS ENNEMIS LES
CHEVALIERS DU ZODIAQUE !



YYAAAA !!



L'ARMURE D'ODIN A
RECOUVERT SEYAR !



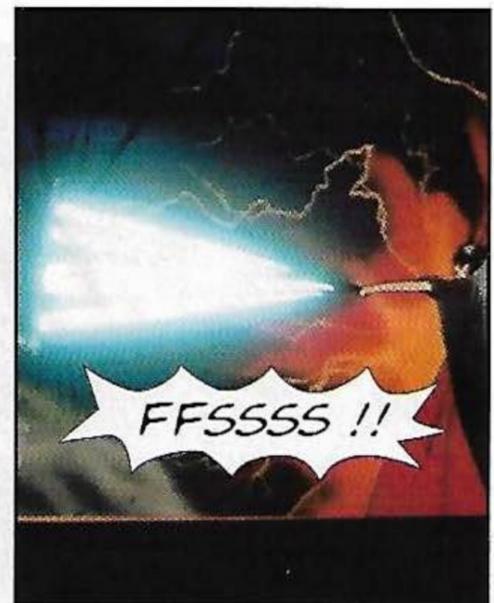
IL NE PEUT PAS SOUHAITER LA
VICTOIRE D'ATHÉNA SUR LE
ROYAUME D'ASGARD !



POURTANT !



LE SEIGNEUR ODIN
N'EST PLUS LE MAÎTRE
QUE JE DOIS SERVIR !





LA VICTOIRE EST À MOI !



MON RÈGNE VA POUVOIR ENFIN COMMENCER SUR LA TERRE ENTIÈRE ! ADIEU ATHÉNA !



LES VOIX DE SES AMIS RETENTISSENT ALORS !

SEYAR, RELÈVE-TOI, N'ABANDONNE PAS !



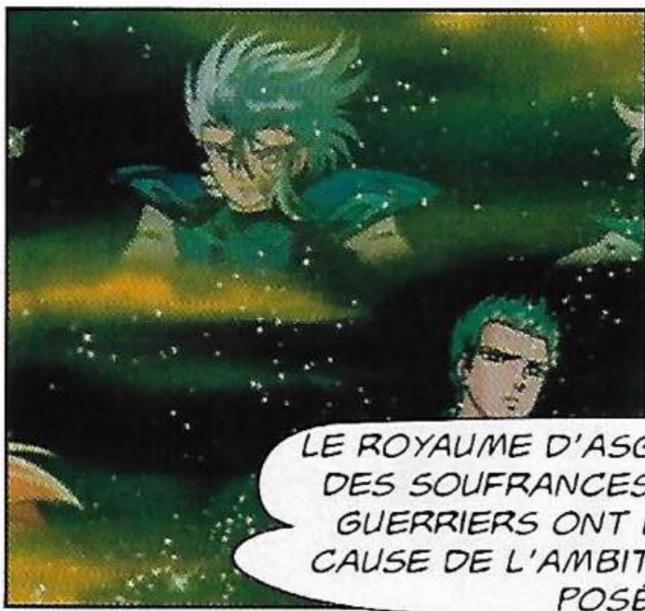
VOUS AVEZ SACRIFIÉ VOTRE VIE ET JE N'AI RIEN PU FAIRE ! JE VOUS AI TRAHI !



PÉGASE, TU N'AS RIEN À REDOUTER DE LA PRINCESSE HILDA !



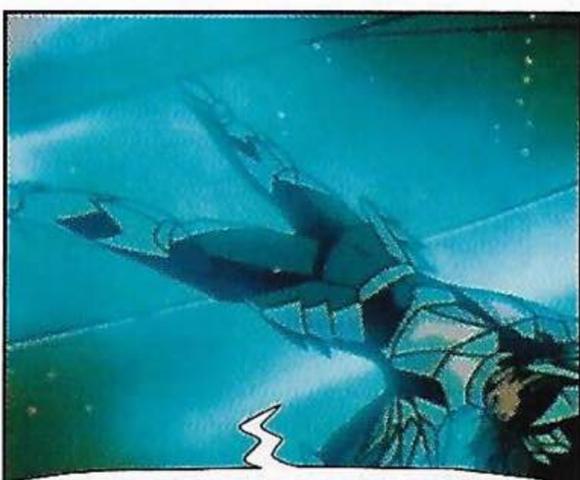
OH ! MAIS D'OÙ VIENT CE COSMOS ?



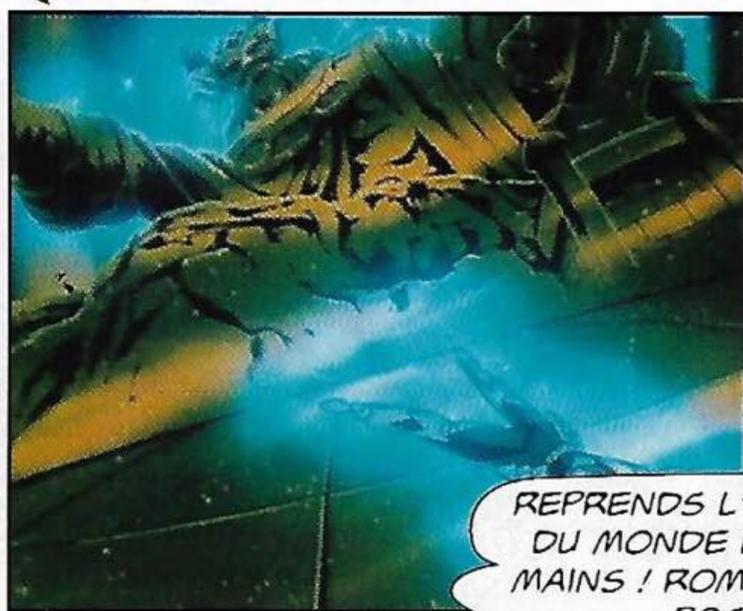
LE ROYAUME D'ASGARD A ENDURÉ BIEN DES SOUFFRANCES ! TROP DE BRAVES GUERRIERS ONT ÉTÉ MASSACRÉS À CAUSE DE L'AMBITION DÉMESURÉE DE POSÉIDON !



TROP DE SANG A COULÉ ! LA COLÈRE M'A REDONNÉ VIE !



CETTE VOIX, ELLE VIENT DE L'ARMURE ! C'EST CELLE D'ODIN ! C'EST DE LÀ QUE VIENT LE COSMOS !

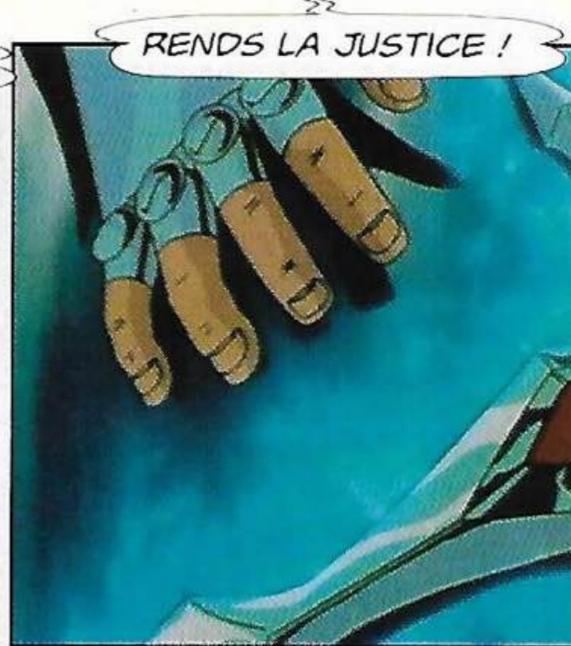


REPRENDS L'ÉPÉE ! LE SORT DU MONDE EST ENTRE TES MAINS ! ROMPS L'ANNEAU DE POSÉIDON !





RELÈVE-TOI ! AI CONFIANCE !



RENDS LA JUSTICE !



OOOHH !!



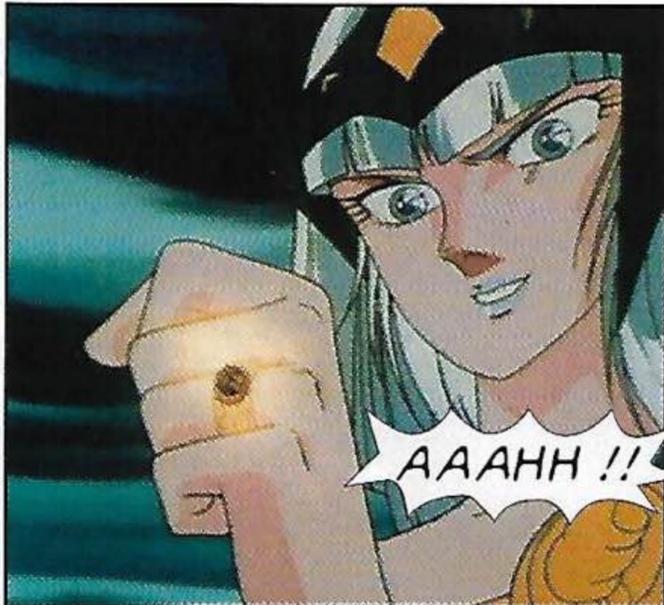
ODIN !!



TU NE T'AVOUES PAS VAINCU ?



JE VAIS AVOIR LE PLAISIR DE TE VOIR PÉRIR À MES PIEDS !



AAAHH !!



SEIGNEUR ODIN, JE VAIS ACCOMPLIR TA VOLONTÉ !



FOI DE CHEVALIER, JE SAUVERAI ATHÉNA !



ATHÉNA !!



SEYAR !!



SEIGNEUR ODIN ! PRÊTE-MOI TA FORCE !



LE CHEVALIER LÈVE SON ÉPÉE TRÈS HAUT...

OOOHH !!

QUE TON COSMOS GUIDE MON BRAS,
QUE TON ARMURE ME PROTÈGE DES
MALÉFICES ET QUE L'ÉPÉE TUE
CELLE QUI T'A TRAHI !



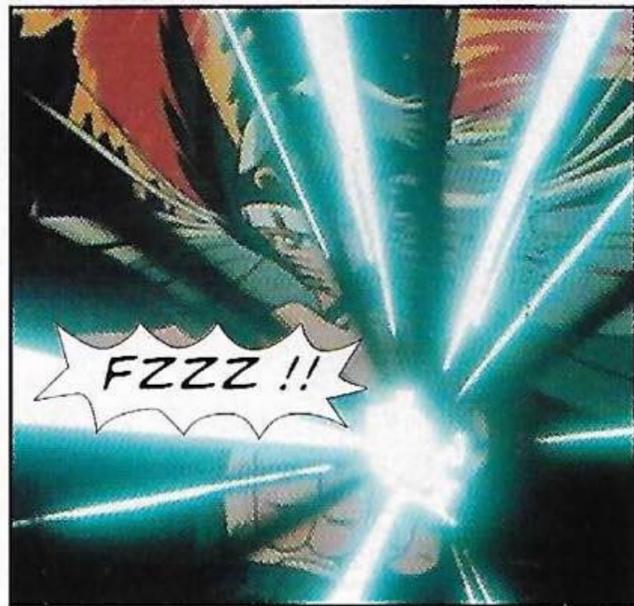
QUE L'ANNEAU TE
TERRASSE !



AAHHH !!



AAHHH !!



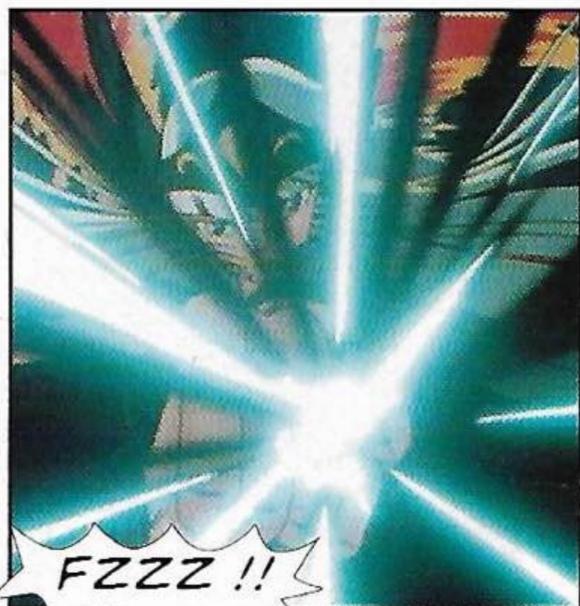
FZZZ !!



FFSSSS !!



YYAAAA !!



FZZZ !!



NON, NON !!



SEYAR VENGE LE
SEIGNEUR D'ODIN !



Roucarnage

QUEL POKÉMON ?

VOUS RESSEMBLE LE PLUS

Roucarnage, Salamèche ou Dracaufeu ?

1 En voiture, vous...

- A Dormez dès qu'elle roule
- B Ne tenez pas en place, vous vous ennuyez ferme
- C Aimez bien indiquer le chemin à suivre, lire la carte

2 Quand vous vous sentez en danger, vous...

- A Vous défendez comme un beau diable balançant votre poing dans tous les sens
- B Essayez de ramener à la raison celui ou celle qui vous met en danger
- C Mettez en fuite votre agresseur

3 Si votre mère est embêtée par quelqu'un dans la rue, vous...

- A Faites les gros yeux à l'enquiquineur
- B Entraînez votre maman loin de ce "voyou"
- C Hurlez très fort pour alerter les passants ou la police

4 Êtes-vous bien dans votre peau ou aimeriez-vous être différent ?

- A Ce que vous êtes vous convient plutôt
- B Vous vous sentez un peu trop faible, quelques centimètres de plus vous permettraient de voir les autres de plus haut
- C Vous auriez besoin de pouvoirs comme ceux des Pokémon les plus forts

5 Dans quel cas changez-vous de copains? Quand vous...

- A Ne pouvez plus compter sur eux
- B Les trouvez peu intéressants parce qu'ils n'aiment plus les mêmes jeux que vous
- C Ne les aimez plus ou que vous déménagez

6 Un copain vous pique votre place en obtenant une meilleure note, vous...

- A En pleurez de rage
- B Hurlez d'abord, puis vous vous débrouillez pour obtenir ensuite une meilleure note
- C Ne lui parlez plus

7 Votre grand-mère est plus gentille avec vous qu'avec vos frères, sœurs, cousins, vous...

- A En êtes fier
- B Trouvez ça injuste pour les autres mais, au fond, elle a raison, vous êtes nettement le plus affectueux



Salamèche

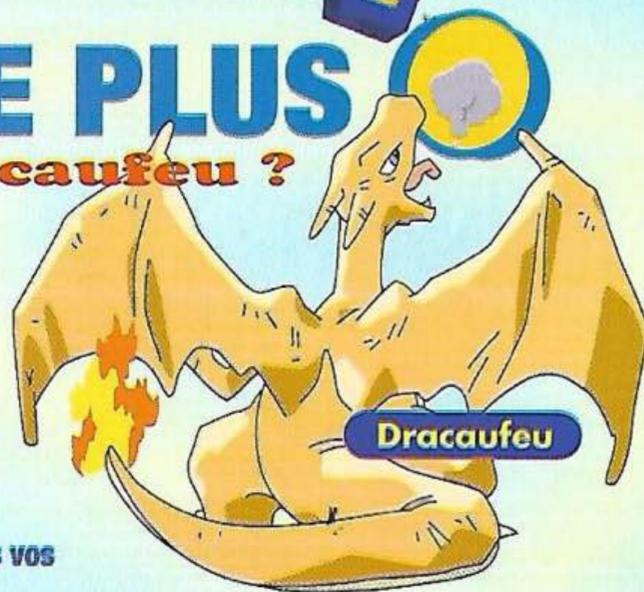
- C Trouvez ça normal car vous avez beaucoup fait pour que votre grand-mère vous adore

8 Partagez-vous vos bonbons ?

- A Avec vos amis
- B Vous donnez ceux que vous n'aimez pas
- C C'est trop bon pour en faire profiter les autres et puis, ils partagent, eux ?

9 Avez-vous déjà été amoureux ?

- A Jamais et vous espérez que ça ne vous arrivera pas, ça rend idiot
- B Vous êtes tout le temps amoureux et jamais de la même personne
- C Vous n'avez pas de



Dracaufeu

- temps à perdre avec de telles niaiseries

10 Vous ne supportez pas un camarade qui joue dans la même équipe de foot que vous. Vous...

- A Le convainquez de jouer en défense pendant que vous serez à l'avant
- B L'accablez de reproches quand il rate un but
- C Le rendez malade en lui faisant manger tous vos bonbons

COMPTEZ VOS POINTS

- 1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
- 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
- 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

RESULTATS

Vous obtenez de 1 à 10 points : Vous êtes plus proche de Dracaufeu, vous aimez qu'on vous laisse vivre à votre manière. Quand on s'oppose à votre volonté, ça vous rend plutôt grognon, vous montez sur vos grands chevaux, coupant la parole à ceux qui souhaiteraient vous calmer au besoin. Vous impressionnez tous vos copains, et ils n'osent pas vous contredire. Ça vous laisse croire que vous êtes le meilleur en tout, que vous êtes un genre de "monsieur propre", celui qui sait tout sur tout et a le droit de donner son avis à tout propos. C'est très agaçant pour ceux qui ne vous aiment pas. Il ne fait pas bon se montrer hostile envers vous ; vos méthodes pour éliminer les gêneurs sont très redoutables : sacrifier tous vos bonbons pour flanquer une indigestion à un gêneur, voilà qui est particulièrement pervers !

Vous obtenez de 11 à 20 points : Vous êtes plus proche de Salamèche, même si, dans certaines de vos réactions, vous ressemblez beaucoup à Dracaufeu. Vos colères angossent vos camarades et on a intérêt à dire comme vous. Vous contredire relève de l'exploit inutile. Vous vous mettez alors à lancer des flammes ! Chacun des mots que vous proférez déclenche des larmes parce qu'il fait mouche. Vous êtes d'un caractère entier et vous

n'avez qu'une parole. Vous êtes apprécié par votre grand-mère du simple fait que vous ne ratez jamais une occasion d'aller la voir chez elle, de lui rendre service. Vous adorez écouter ses histoires et, en matière de cuisine, c'est la reine. Vous n'êtes pas le dernier à raffoler de ses pâtisseries et comme vous ne faites pas la fine bouche quand elle vous propose une part de tarte... vous êtes le chouchou. Quoi de plus normal ?

Vous obtenez plus de 20 points : Vous ressemblez à Roucarnage : vos coups, vous les faites en douce. Vous ne tenez pas tête aux autres, vous les endormez avec de belles paroles. Vous ne vous affrontez pas physiquement quand l'un de vos ennemis - car vous en avez quelques-uns - vous défie. Non, vous vous débrouillez pour désamorcer ses bombes lancées contre vous par la réflexion. Vous ménagez vos poings trop fragiles et prenez la fuite plutôt que de vous retrouver ensuite avec des plumes froissées ou en moins. Dans un groupe, vous servez d'agent de liaison, vous agissez comme un intermédiaire. Vous n'avez pas votre pareil pour conseiller et réconcilier les gens. Vous ne vous mettez jamais en rivalité avec un autre, vous estimez que vous êtes le meilleur en toute chose. Vos matières faibles n'ont aucun intérêt, bien sûr...

A
N
G
A
T
E
S



ÇA PIQUE



La nouveauté explosive de cet été, c'est Krazy Kraker,
le bâtonnet glacé vanille qui pétille.