

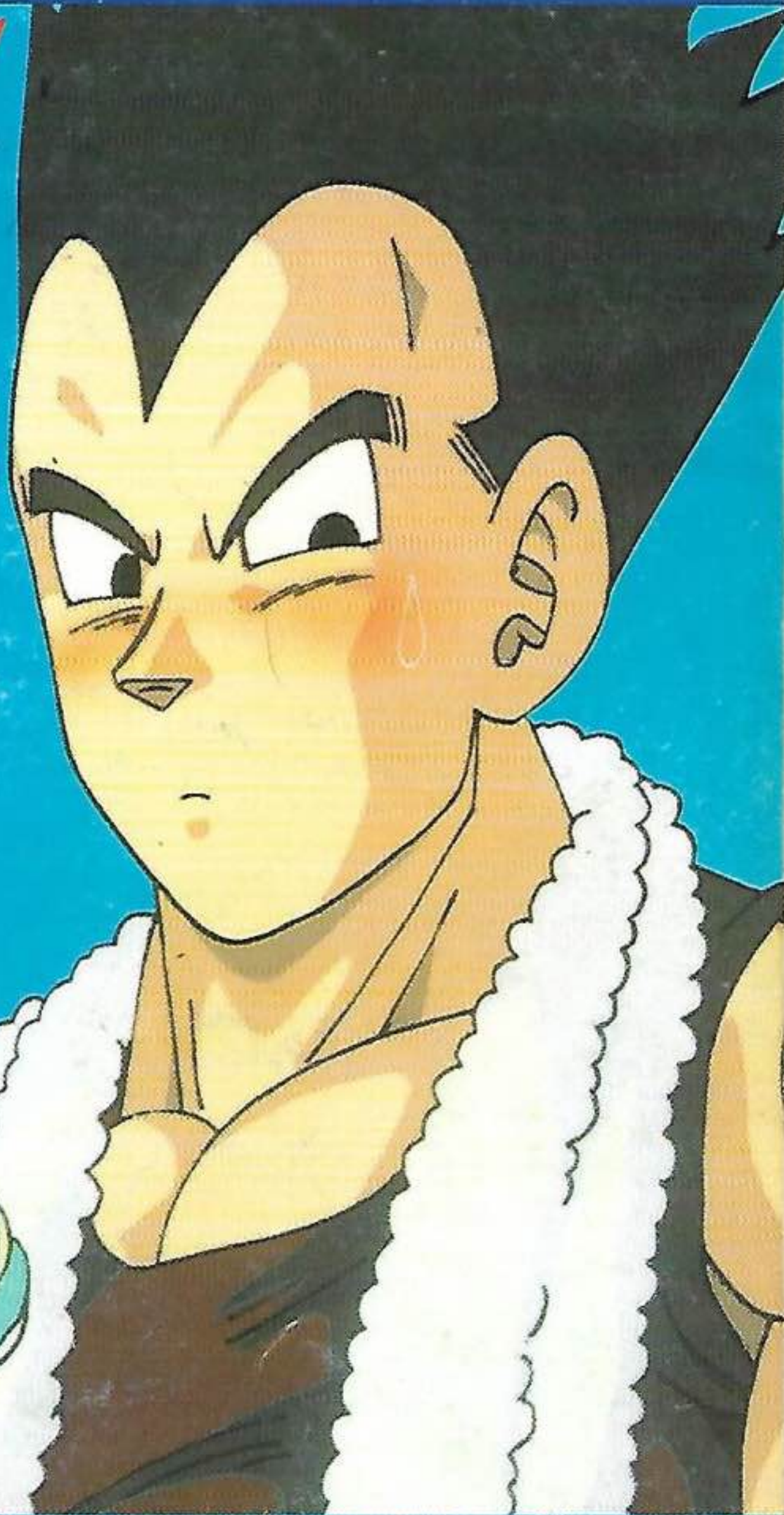
DM MAGAS

JOYEUX NOËL



POKÉMON
Les monstres de poche arrivent!

DRAGON BALL GT LE SUPER PLAN DE VEGETA!



NOUVEAU
6 pages de jeux vidéo

LES CONDITIONS DE JEU
Au Swing, vous le vent et la pluie vous gênent. Pour diriger le vent, vérifiez sa direction en regardant le point rouge sur le vent, vérifiez sa direction en regardant le point rouge sur le vent et à droite. En ce qui concerne la pluie, elle ne fait que ralentir votre balle. Vous devez donc tirer plus fort.

SWING ET PUT
Vous avez deux façons de lancer la balle. De loin vous faites un Swing, et de près un Put.
Le Swing se fait en deux temps. Choisissez votre club en fonction de la coupe. Choisissez votre club en fonction de la coupe. Choisissez votre club en fonction de la coupe.

MARIO GOLF EST COMPOSÉ DE 10 TYPES DE JEUX
• "Tournament" consiste à participer à un tournoi de golf afin de gagner des points.
• "Club" consiste à choisir une raquette à tout quel club vous souhaitez utiliser.
• "Wind" vous aide à diriger le vent.
• "Rain" vous aide à ralentir la balle.
• "Power" vous aide à lancer la balle plus loin.
• "Hole-in-One" vous permet de gagner des points en lançant la balle dans le trou.
• "Birdie" vous permet de gagner des points en lançant la balle dans le trou.
• "Eagle" vous permet de gagner des points en lançant la balle dans le trou.
• "Hole-in-One" vous permet de gagner des points en lançant la balle dans le trou.

LES MODÉS DE JEU
Le mode de jeu "Solo" est le plus simple. Vous jouez seul contre l'ordinateur.
Le mode de jeu "Multi" est le plus amusant. Vous jouez avec des amis.

LEUR RUIS
D'habitude, le jeu n'a d'intérêt que si vous y jouez à plusieurs. C'est facile de trouver des autres, de les découvrir et de les battre. L'année est la meilleure. On trouve des amis de la même façon.

Notes
• Disponibilité → 10/20
• Durée de vie → 20/20
• Animation → 10/20
• Graphisme → 10/20
• Intérêt → 10/20

AU CINÉMA
Mon voisin Totoro



Le géant de fer



NOUVEAU!

**DANS
CHAQUE
NUMERO
6 PAGES
DE JEUX
VIDÉO**



**Les nouveautés
Les astuces
L'avis de
spécialistes**

POUR 180 F RECEVEZ



CHEZ VOUS TOUS LES MOIS



Chaque mois
retrouvez les
aventures de

**DRAGON
BALL
GT**

- 33 pages de bandes dessinées
- les mangas japonais
- des tests
- des jeux
- les consoles



**une
économie de 60 F
3 numéros
gratuits**

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
70, rue Compans 75019 Paris

Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 180 F au lieu de 240 F, soit une
économie de 60 F. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "SFC D.Mangas"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

S O M M A I R E

MAGAZINE

- 18 Shopping spécial Noël**
Une sélection de cadeaux de rêve
- 20 Dragon Ball GT**
Le super plan de Végéta !
- 24 Jeux vidéo**
Star Wars & Mario Golf
- 45 Made in France**
Nouveautés vidéos, dessins animés...
- 46 Pleins feux sur...**
Totoro & Le Géant de fer
- 48 Pokémon**
La folie des monstres de poche
- 50 En direct du Japon**
5 nouvelles séries

BANDES DESSINEES

- 3 Dragon Ball GT**
Le fouet du diable
- 38 Sailor Moon**
La danseuse étoile (1)
- 52 Les Chevaliers
du Zodiaque**
L'épée d'Odin (2)

JEUX

- 17 Test spécial Noël**

POSTERS

- 27 Dragon Ball GT**
- 31 Dragon Ball GT**

D.Mangas N° 459 - Décembre 1999. N° de
commission paritaire : 0504 K 71672. N°
ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLI-
CATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION :
Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF :
Andrea Bureau. SECRETAIRE DE REDACTION
: Michèle Blacque. MAQUETTISTES : Jean-
Luc Maciula, Luis Ferreira. ONT COLLABORE
A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique
Préhu. ILLUSTRATIONS : Bird studio,
Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko
Takeuchi/Koddansha - Toei Animation.
DEPOT LEGAL : Décembre 1999. COMITE DE
REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées à la jeun-
se). MEMBRES : Denis Bortot, Claude
Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLI-
CATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au
capital de 750 000 F - R.C.B. 334 323 961
- 132 avenue du Président Wilson 93210
Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTION-
NAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda.
REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION :
132 avenue du Président Wilson 93210
Saint-Denis-La Plaine.
PUBLICITE : Sandrine
Marie 01 49 22 20 01.
ABONNEMENTS : D.Mangas,
DIP, 70, rue Compans, 75019
Paris, 01 44 84 84 89. REAS-
SORTS : 08 00 31 32 68 -
Photogravure : Immepho
- Diffusion : Transport
Presse - Imprimé par
l'imprimerie Compiègne. 1 9 9 7



DRAGON BALL GT

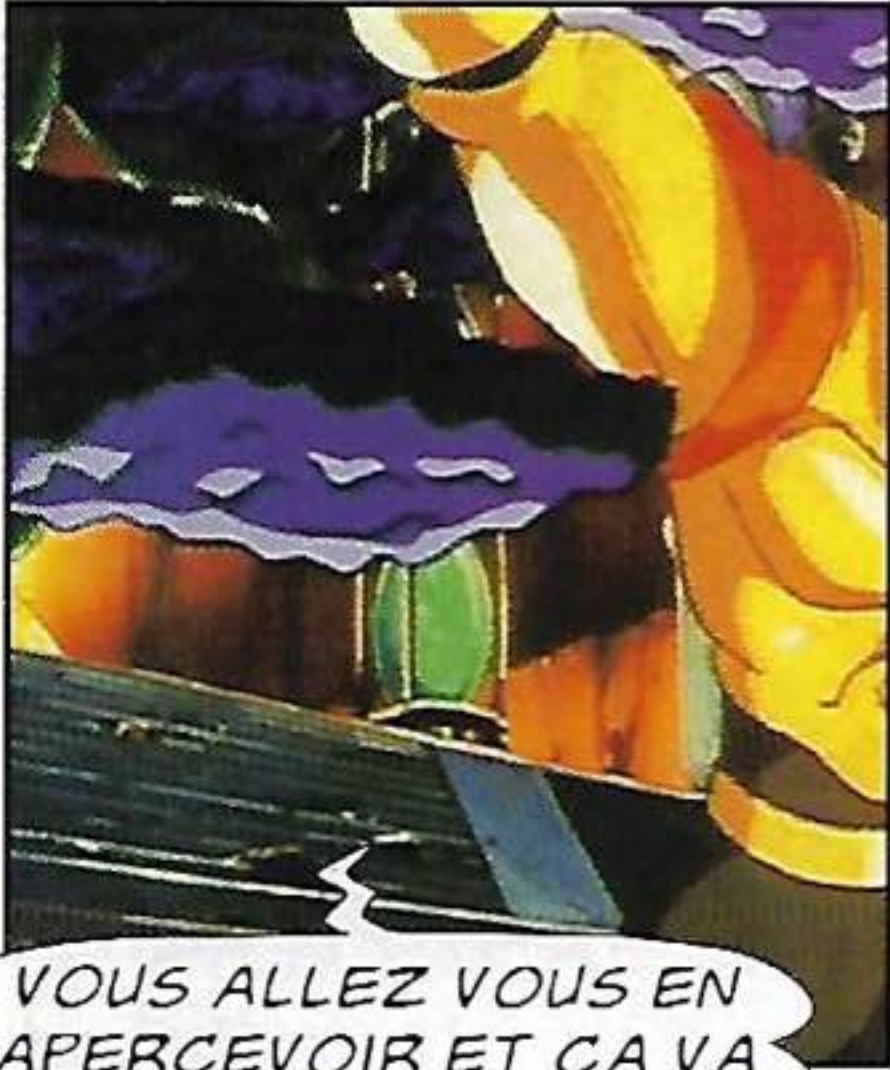
Le fouet du diable

Résumé : Pain, qui a provoqué la colère du propriétaire du temple de Ludée, est transformée en poupée. Sangoku décide de se battre pour sauver sa petite fille.

SANGOKU ET TRUNKS SE RETROUVENT FACE À UN NOUVEL ADVERSAIRE...



C'EST UNE ARME TRÈS FONCTIONNELLE ET TRÈS SOPHISTIQUÉE ! JE N'EN CONNAIS PAS UNE MEILLEURE !



VOUS ALLEZ VOUS EN APERCEVOIR ET ÇA VA VOUS PLAIRE !



FSCHHH !!!



AAAAH ! C'EST TERRIBLE !



JE ME DEMANDE COMMENT CETTE HISTOIRE VA SE TERMINER !



YAAAH !!!



IL VA RÉUSSIR À NOUS MASSACRER !!!



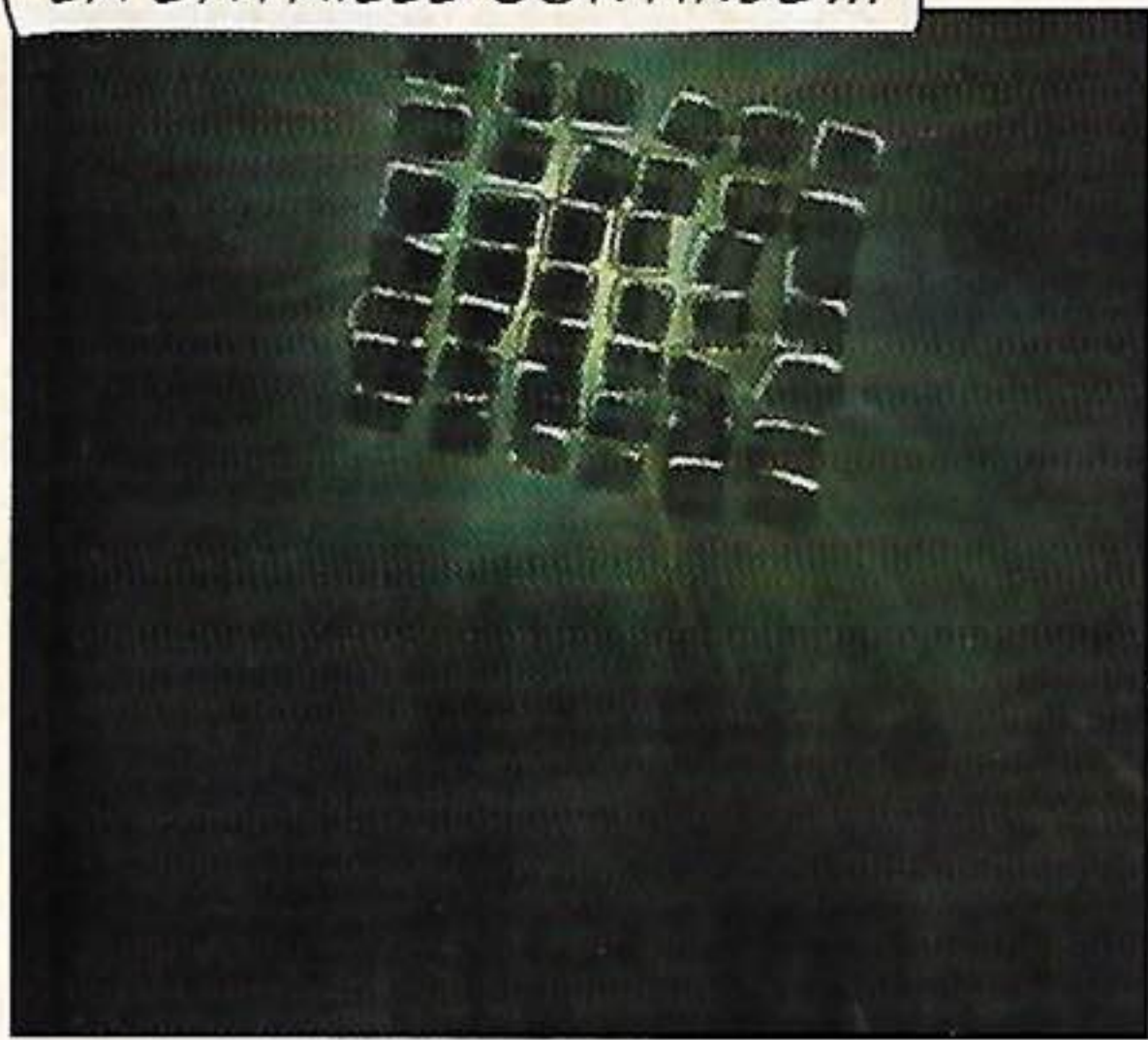
NOOOON !!!

IL FAUT À TOUT PRIX LUI ÉCHAPPER !!!



TRUNKS, ÇA VA ?

LA BATAILLE CONTINUE...



ON ME
POURSUIT !!!

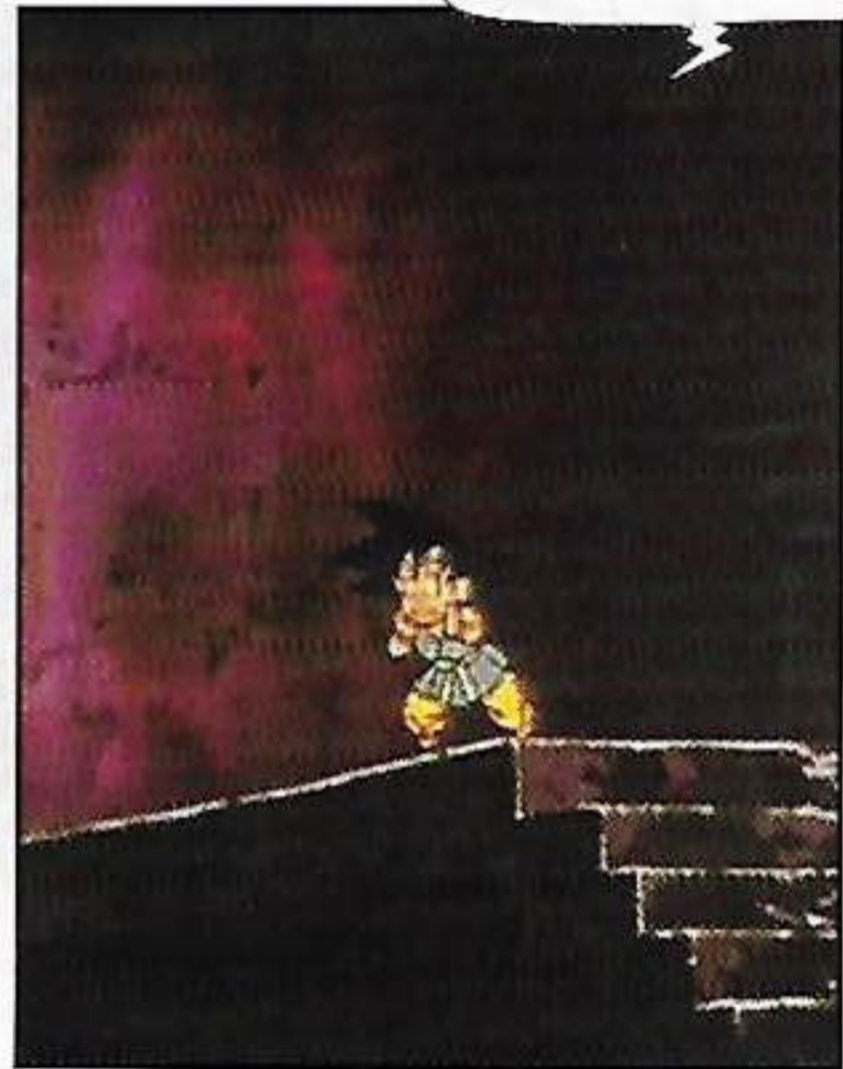


JE NE TIENDRAI
PAS TRÈS
LONGTEMPS...

OH, TRUNKS !



J'AURAIS DÛ M'ENTRAINER
AVANT D'ACCEPTER
CETTE MISSION !



AH ! AH !



HÉ ! ATTENDS, JE
N'AI PAS DIT MON
DERNIER MOT !



AU SECOURS !



FSSSS !!!



IL VA BIENTÔT
S'ARRÊTER !!!



MAIS ?!



AH ! TU VAS
SOUFFRIR !

JE SUIS EN TRÈS MAUVAISE POSITION !

JE DOIS LE BATTRE !!!

TIENS, PRENDS ÇA !



TU NE CROIS PAS T'EN TIRER AUSSI FACILEMENT !



FSSS !!!



BAOUM !!

ON NE T'A JAMAIS APPRIS À PROTÉGER TES ARRIÈRES !



FCHSS !!!



SALE TRICHEUR, CE N'EST PAS JUSTE !



FCHSS !!!



HÉ ! REGARDE UN PEU CE QUE J'AI TROUVÉ !



CRRR !!!



... DEVANT LES YEUX ÉBAHIS DU MAÎTRE...



TU AS GAGNÉ GRAND-PÈRE !



POUR UN SI JEUNE ENFANT, IL DÉGAGE BEAUCOUP D'ÉNERGIE !



ON N'A PLUS LE CHOIX !



SSSS !!!



ÇA M'ENNUIE, J'AURAIS VOULU ATTENDRE ENCORE UN PEU !



SI PERSONNE NE VIENT À SA RESCousse, LE BARON NE GAGNERA PAS CE COMBAT !



J'ENCLENCHE LE PROCESSUS DE RÉVEIL !

MAÎTRE, PLUSIEURS PERSONNES ONT RÉUSSI À PÉNÉTRER À L'INTÉRIEUR DU TEMPLE !



OUI, MAÎTRE ! PARDON !



JE LE SAIS DÉJÀ ! ARRÊTE DE GEINDRE !



ON S'OCCUPERA DES CES INDIVIDUS PLUS TARD !





AH BON !



RASSEMBLE TOUS NOS FIDÈLES DANS LE HALL !



VOUS POUVEZ COMPTER SUR MOI !



NE RESTE PAS PLANTÉ LÀ ! VAS-Y !



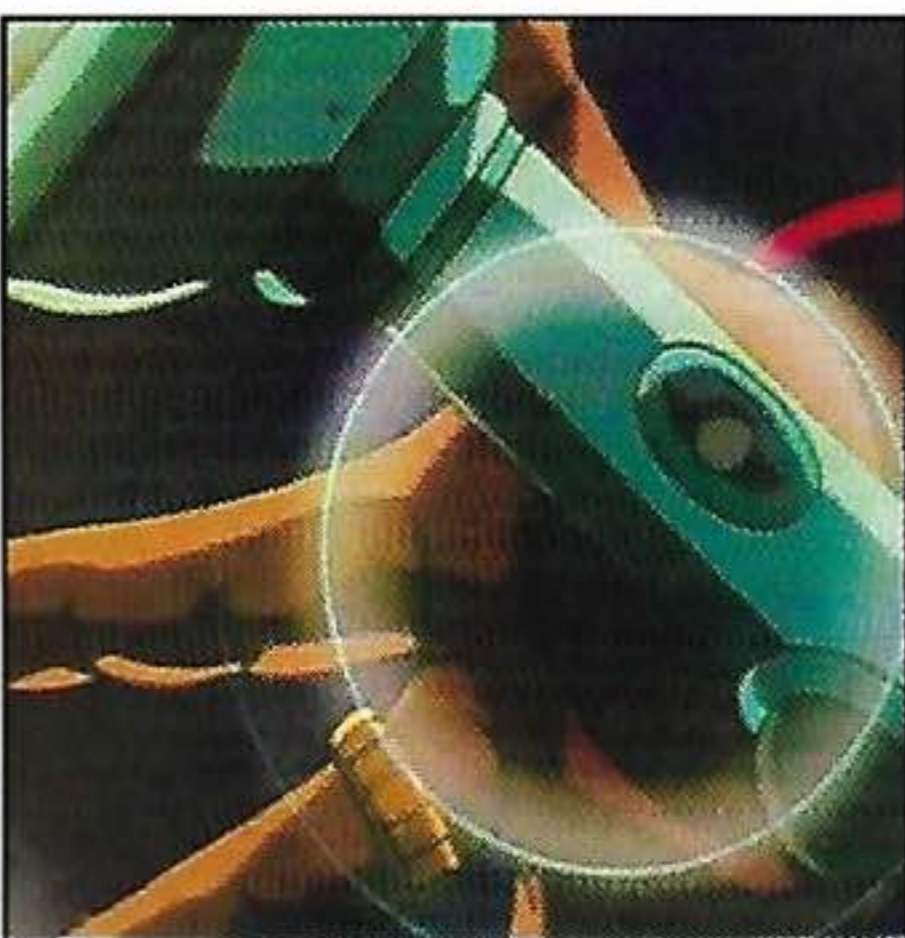
TOUT DE SUITE, MAÎTRE !



POUR QUI IL SE PREND ? JE CROYAIS QUE C'ÉTAIT L'AUTRE LE CHEF !



ET LE MAÎTRE UTILISE SA BAGUE PLEINE DE POUVOIRS...



... POUR FAIRE APPARAÎTRE DES OBJETS...



AAAAAH !!!



PLUS TARD...

ON RACONTE QUE LE GRAND MAÎTRE A DÉCIDÉ DE NOUS PARLER...



... CELA FAIT 20 ANS QU'IL SE CACHE DANS L'UNE DES PIÈCES DU TEMPLE !



CE SERA LA PREMIÈRE FOIS QUE JE LE VERRAI !

LORS DE SA DERNIÈRE APPARITION, IL A ACCOMPLI DES MIRACLES !



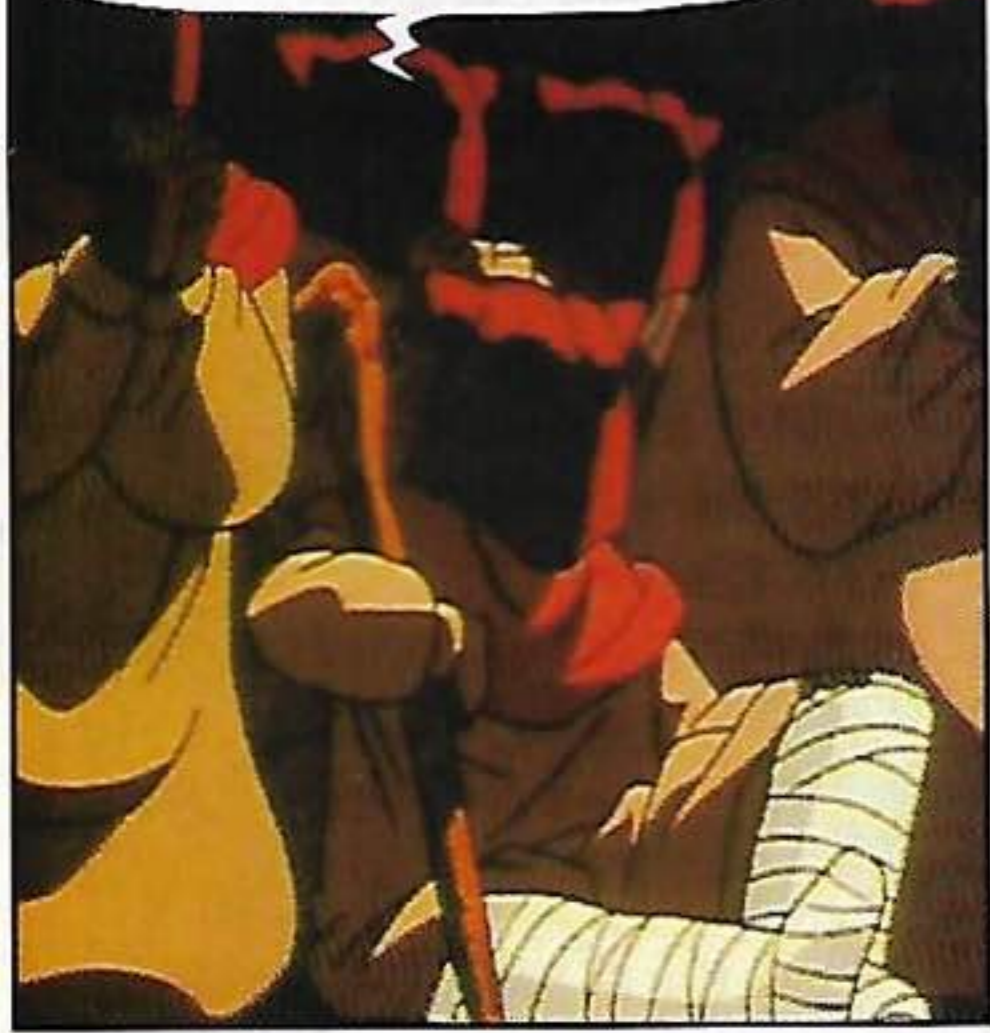
J'AI TRÈS MAL À LA HANCHE, J'ESPÈRE QU'IL VOUDRA BIEN ME SOIGNER !



MOI, JE VAIS LUI DEMANDER D'EXAMINER MES JAMBES !



JE LE SUPPLIERAI DE M'AIDER À MAIGRIR !



BANG !



C'EST LE SIGNAL, IL ARRIVE !

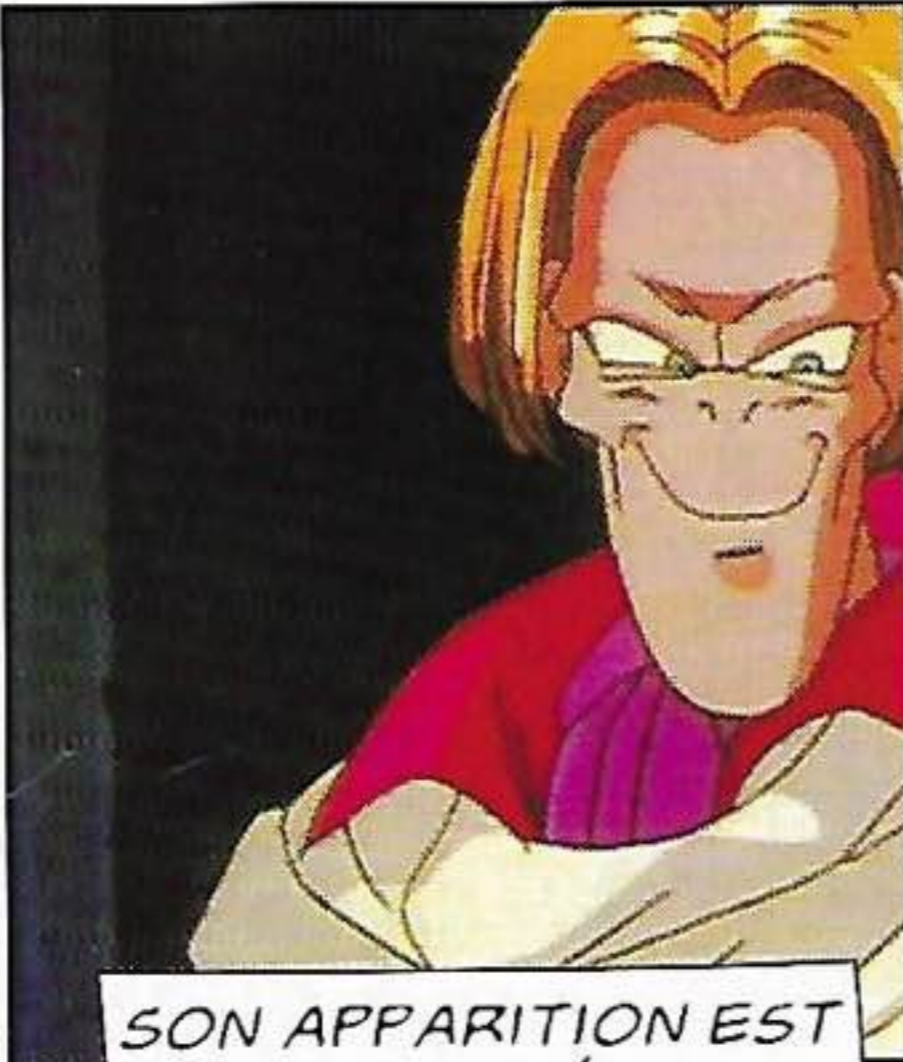
OOH !



OOH !



PAIN, TRANSFORMÉE EN POUPÉE, EST BIEN CALÉE DANS SA POCHE...



SON APPARITION EST ACCLAMÉE...

... PAR UNE FOULE DE FIDÈLES...



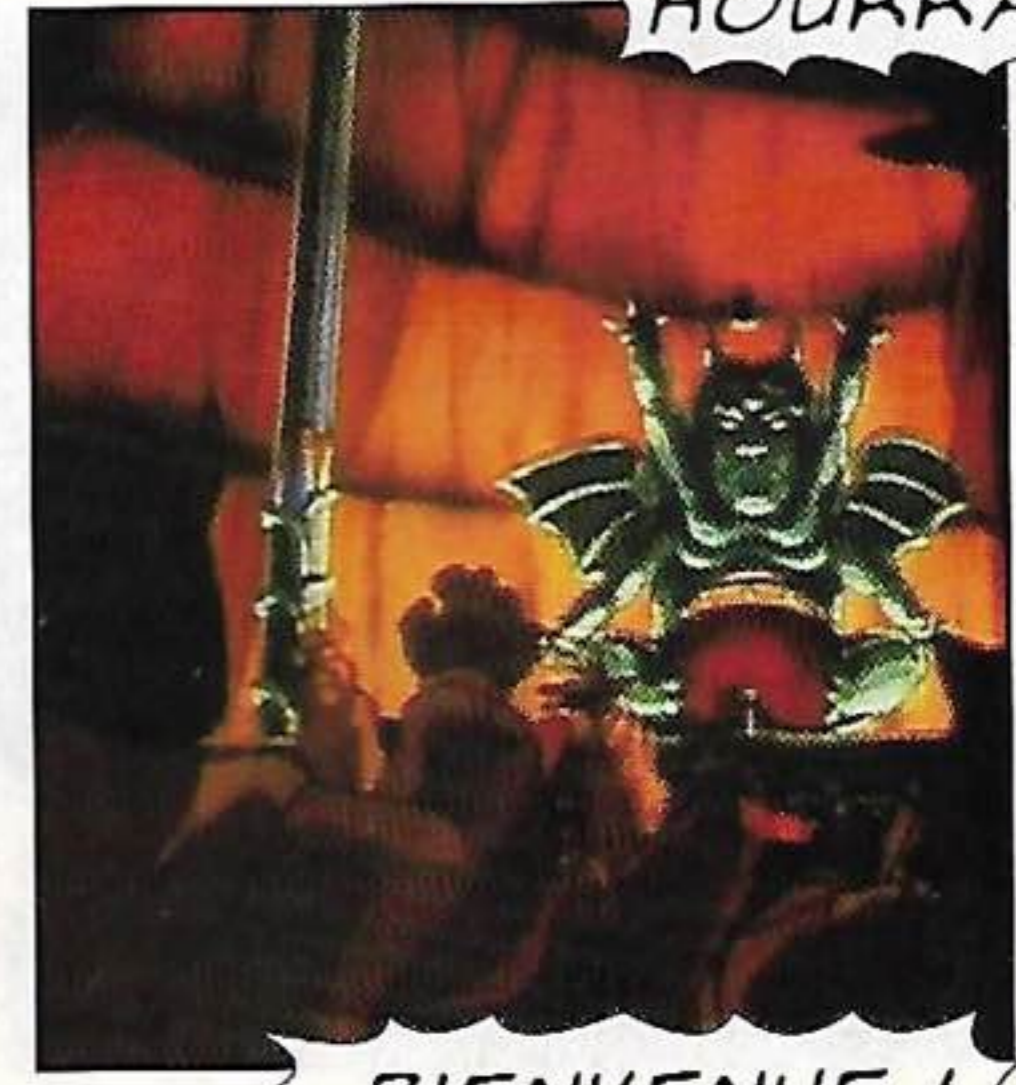
HOURRA !



MA DERNIÈRE VISITE REMONTE À UNE ÉTERNITÉ...



... POUR CEUX QUI NE ME CONNAISSENT PAS ENCORE, JE SUIS LE PORTE-PAROLE DE LUDÉE !



BIENVENUE !



MERCI MES AMIS !



NOUS AVONS TRAVAILLÉ AVEC ACHARNEMENT POUR PERMETTRE LE RETOUR DE NOTRE SEIGNEUR !



VOUS ALLEZ ÊTRE RÉCOMPENSÉS ET UN ORDRE NOUVEAU VA NAÎTRE !



BRAVO !



NOTRE JOUR DE GLOIRE VA ENFIN ARRIVER...



... LE MESSAGE QUE M'A TRANSMIS LE SEIGNEUR LUDÉE EST LE DERNIER. DÈS DEMAIN, IL VOUS PARLERA DIRECTEMENT !



OOH !



D'APRÈS CET ULTIME MESSAGE, NOTRE SEIGNEUR VIENT D'ENTAMER...



... L'ULTIME PROCÉDURE DE RÉSURRECTION !!!



VIVE LE SEIGNEUR LUDÉE !



MAINTENANT, JE VOUS TRANSMETS LA PARTIE LA PLUS IMPORTANTE DU MESSAGE DE NOTRE MAÎTRE SUPRÊME !



MERCI !



IL VOUS DEMANDE DE BIEN VOULOIR LUI CONFIER VOS VIES !!!

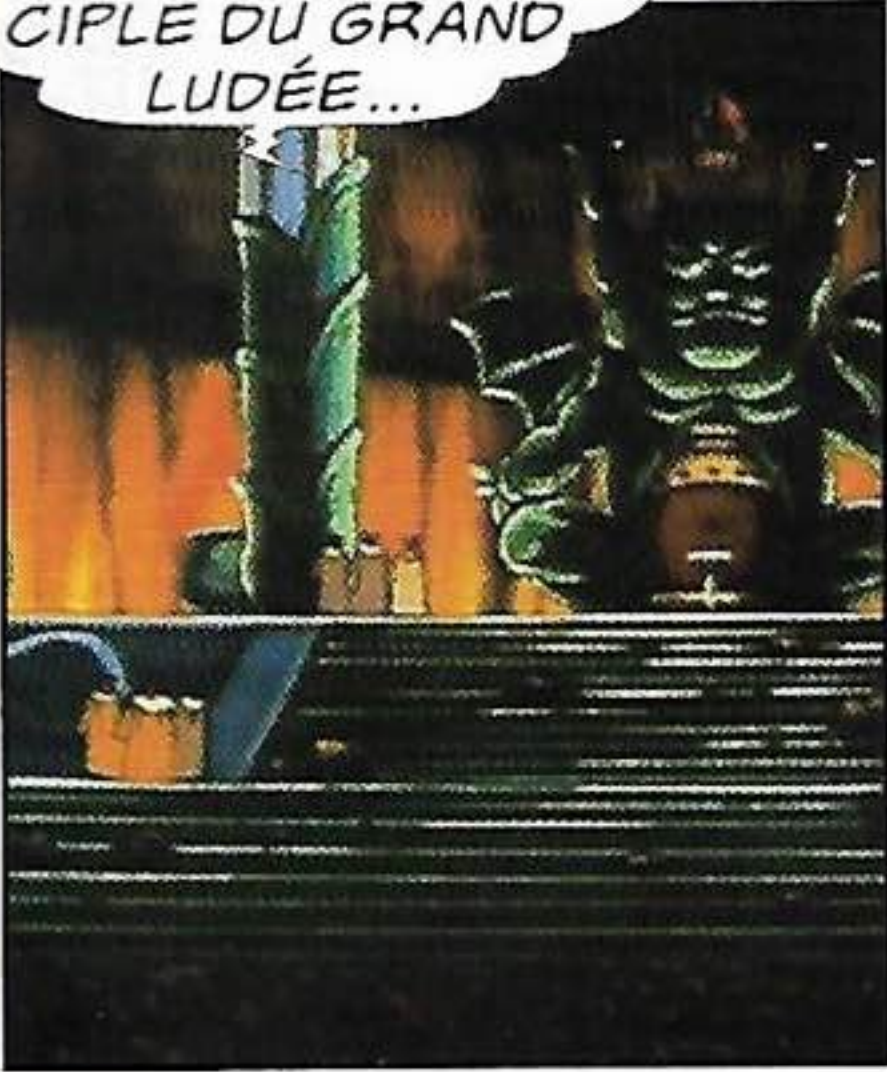


ENSUITE, SI VOUS L'ACCEPTEZ, IL REVIENDRA ENFIN À LA VIE !



C'EST UNE PLAISANTERIE !

EN TANT QUE DISCIPLE DU GRAND LUDÉE...



... CE SACRIFICE DOIT VOUS RÉJOUIR !!!



GRÂCE À LUI, VOUS AUREZ LA CHANCE DE VIVRE ÉTERNELLEMENT !



LUI DONNER NOS VIES ?



IL PRÉPARE QUELQUE CHOSE DE LOUCHE !



AAAAAH !!!



JE VAIS MAINTENANT VOUS TRANSFORMER EN ARMÉE DE PANTINS SACRÉS...



... ET JE VOUS ENVERRAI À L'INTÉRIEUR DE LA STATUE QUE VOUS VÉNÉREZ DEPUIS DES ANNÉES !



FSCHHH !!!



SSSSCH !!!



REGARDEZ ! ON DIRAIT UNE TÉLÉ-COMMANDE !



TU EN ES SÛR ?



OUI, TU AS RAISON ?



VOUS SAVEZ CE QUE CELA SIGNIFIE ?



LUDÉE N'EST PAS UNE CRÉATURE DIVINE COMME ON A VOULU NOUS LE FAIRE CROIRE !



C'EST UNE MACHINE ! ON NOUS A TROMPÉS !



BRAVO ! EXCELLENTE DÉDUCTION !



C'EST UN APPAREIL QUI A BESOIN DE L'ÉNERGIE QUE VOUS DÉGAGEZ POUR FONCTIONNER !



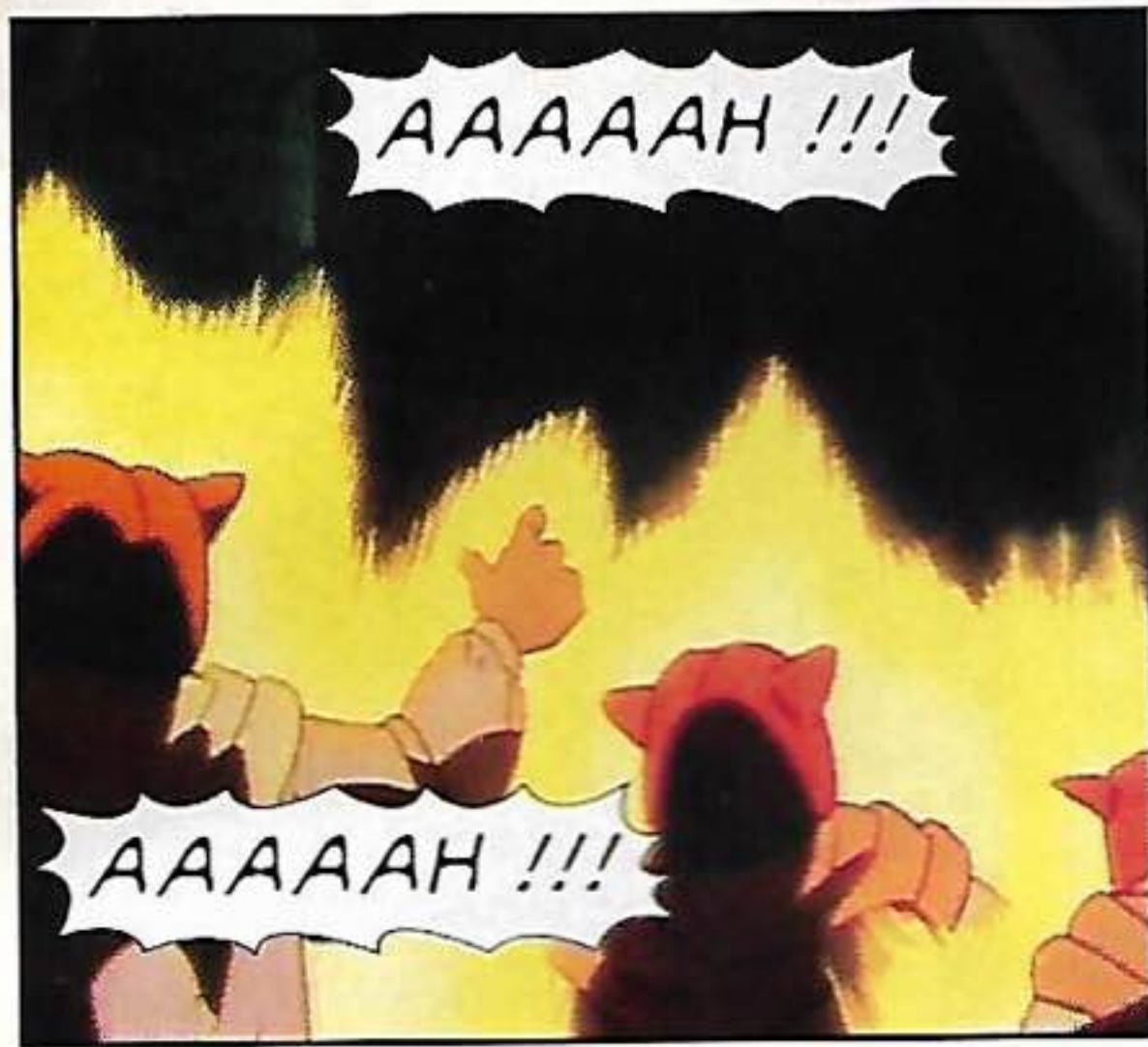
MAIS VOUS ÊTES TROP STUPIDES POUR L'AVOIR REMARQUÉ AVANT !



ADIEU ET BON VOYAGE !



SSSSCH !!!



AAAAAH !!!

AAAAAH !!!



LES FIDÈLES DU SEIGNEUR LUDÉE DEVIENNENT BIEN TÔT DES LUTINS...



... PAR CETTE MACHINE ENVOUTANTE !



AH ! AH !



UNE LUMIÈRE ÉBLOUISSANTE LES CAPTURE...



... RÉDUIT LEUR TAILLE, JUSQU'À DEVENIR PRESQUE INVISIBLES !



OÙ QU'ILS SOIENT ET QUOI QU'ILS FASSENT, ILS NE POURRONT ÉCHAPPER !



SSSSCH !!!



USANT ET ABUSANT DE SON POUVOIR...



... LE PORTE-PAROLE DU SEIGNEUR LUDÉE FAIT S'ENVOLER DANS LES AIRS LES MALHEUREUX FIDÈLES IMPUISSANTS...



AAAAAH !!!

AAAAAH !!!



FFSSCH !!!





J'ARRIVE !!!



BAOUM !!!



QU'EST-CE QUI SE PASSE ?



DEPUIS QUE SES CHEVEUX ONT CHANGÉ DE COULEURS... SON ÉNERGIE A AUGMENTÉ !!!



REGARDE BIEN CE QUI VA T'ARRIVER !

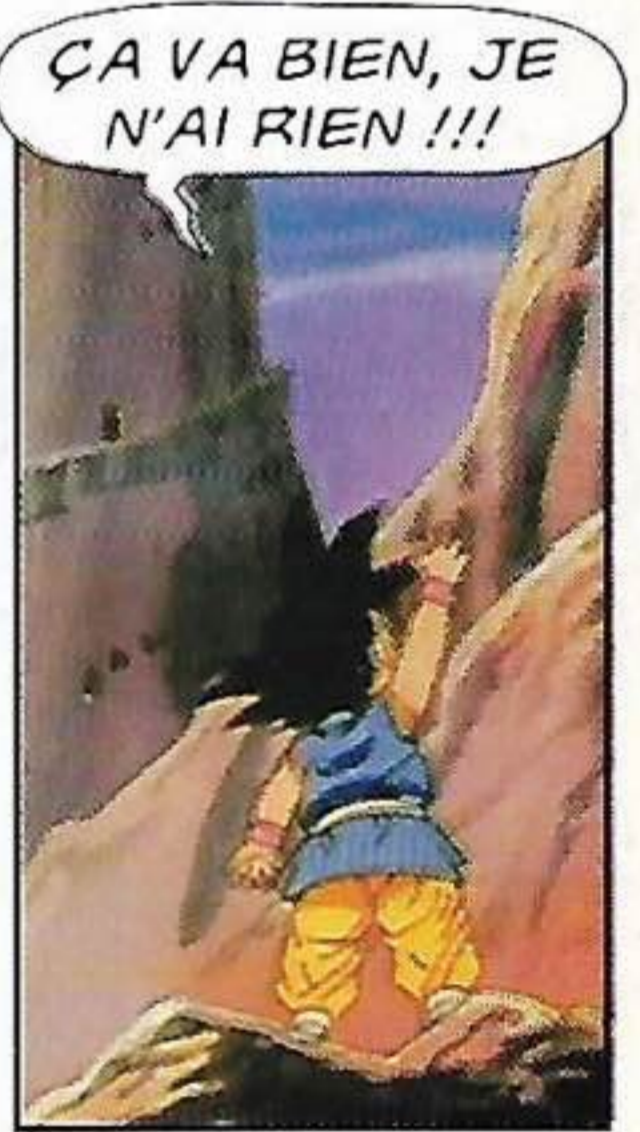


NE PENSE PAS QUE JE VAIS RESTER SANS RIEN FAIRE !



VLAAAN !!!

APRÈS UNE LUTTE EFFRÉNÉE, LES POUVOIRS DE SANGOKU ONT DISPARU ET IL A REPRIS SON APPARENCE D'ANTAN...



ÇA VA BIEN, JE N'AI RIEN !!!

PLUS TARD...



VOICI TA CHAMBRE ! TU T'APPELLES PAIN, N'EST-CE PAS ?



JE SUIS SÛR QUE TU VAS BEAUCOUP TE PLAIRE ICI !



IL COMMENCE À ME TAPER SUR LES NERFS CELUI-LÀ !



TOUS LES DEUX, NOUS SERONS LES MAÎTRES DU MONDE !



IL POURRAIT AU MOINS ME DEMANDER MON AVIS !



IL FALLAIT S'EN DOUTER ! LE NOMBRE DE FIDÈLES N'ÉTAIT PAS SUFFISANT POUR FAIRE GRIMPER LA DOSE D'ÉNERGIE JUSQU'AU NIVEAU MAXIMUM !



MAIS JE VAIS BIENTÔT DEVENIR LE MAÎTRE DE L'UNIVERS ! IL FAUT QUE JE ME DÉBARRASSE DES DEUX TERRIENS !

AU MÊME MOMENT...



C'EST TROP CALME ! OÙ SONT PASSÉS TOUS LES GENS ?



REGARDE CE QUE J'AI TROUVÉ !



EH, J'AI RETROUVÉ LA BOULE DE CRISTAL AUX 6 ÉTOILES !



JE PEUX SAVOIR À QUI J'AI L'HONNEUR !



ON M'APPELLE DOL TEQUI ET JE SUIS LE GRAND MAÎTRE DE CETTE CONGRÉGATION !



NE CHERCHEZ PLUS VOTRE AMIE ! JE LA TIENS DANS LA MAIN !



CETTE POUPÉE M'APPARTIENT ET JE NE VEUX PAS M'EN SÉPARER ! LUDÉE, CHASSE CES INTRUS !

M
A
N
G
A
T
E
S
T



AIMEZ-VOUS NOËL POUR LES CADEAUX OU LA FÊTE DE FAMILLE ?



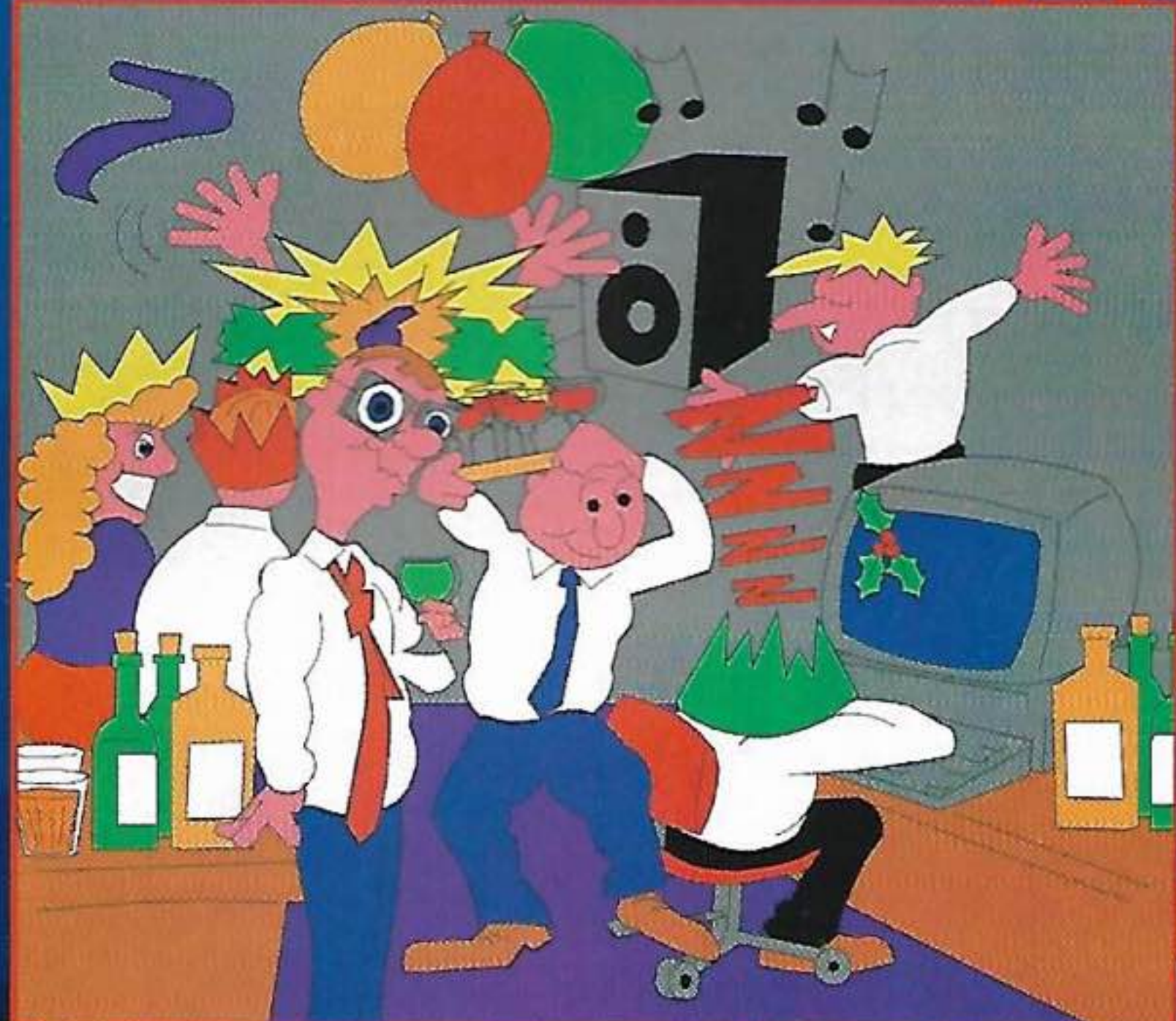
1 Avez-vous passé commande à vos parents ?
A Non, ils n'aiment pas qu'on leur dicte leur conduite
B Vous leur avez suggéré certains jouets
C Vous avez établi une liste qui n'en finit pas

5 Quand vous déballez vos paquets au pied du sapin, vous...
A Déchirez les papiers très vite
B Attendez que les autres ouvrent leurs paquets avant de vous lancer

6 Faites la course pour les ouvrir plus vite que tout le monde

6 Vous aimez mieux recevoir...
A Un grand nombre de petits cadeaux
B Un très gros cadeau
C Des tas de bisous avec les cadeaux

8 Le jour où votre mère n'a pas pu y assister
C Quand il n'y a pas eu de neige dans la rue



7 Votre préférence va...
A Aux pétards et autres feux d'artifice que vous faites exploser dans le jardin la nuit de Noël
B Au sapin que vous avez décoré avec vos parents et qui brille de tous ses feux
C Aux paquets qui gardent tout leur mystère avant qu'il ne soit l'heure de les ouvrir

9 Une fois que vous avez vos cadeaux, que faites-vous ?
A Vous jouez avec vos parents, vos frères et sœurs
B Vous appelez vos grands-parents pour leur raconter ce que vous avez eu à Noël
C Vous jouez tout seul dans votre coin et on ne vous entend plus de la journée

8 Vous est-il arrivé d'être déçu par un Noël ?
A Quand vous n'avez pas reçu ce que vous aviez commandé

10 Quel jouet extraordinaire aimeriez-vous recevoir ?
A Celui qui n'existe pas encore
B Un ordinateur équipé de tonnes de jeux
C Une mini-moto

2 Aimerez-vous croire longtemps au Père Noël ?
A Bien sûr !
B Toute la vie
C Comme c'est impossible...

3 Cherchez-vous vos cadeaux dans toute la maison avant Noël ?
A Oui et vous ne les avez encore jamais trouvés. Ils sont forts, vos parents, pour les cacher !
B Tous les ans et vous les trouvez quelquefois
C Vous ne vous y risquez pas, vous ne voulez pas gâcher la surprise

4 Seriez-vous prêt à donner une partie de vos jouets à des enfants qui n'en auront pas ?
A Pourquoi pas !
B Juste ceux que vous aimez moins
C Sûrement pas !



COMPTEZ VOS POINTS

1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

RESULTATS

Vous obtenez de 1 à 10 points : C'est essentiellement pour les cadeaux que vous aimez la fête de Noël. Avant l'heure, vous passez votre temps à traquer les paquets. Si vous mettez la main dessus, vous les ouvrez et tant pis si ça gâche un peu la fête ! Votre impatience est grande de savoir ce que vos parents ont choisi. Vous leur faites la tête s'ils se plantent et ne comprenez pas que l'on vous demande de donner l'un des jouets que vous convoitez depuis un an à un enfant qui n'en a pas.

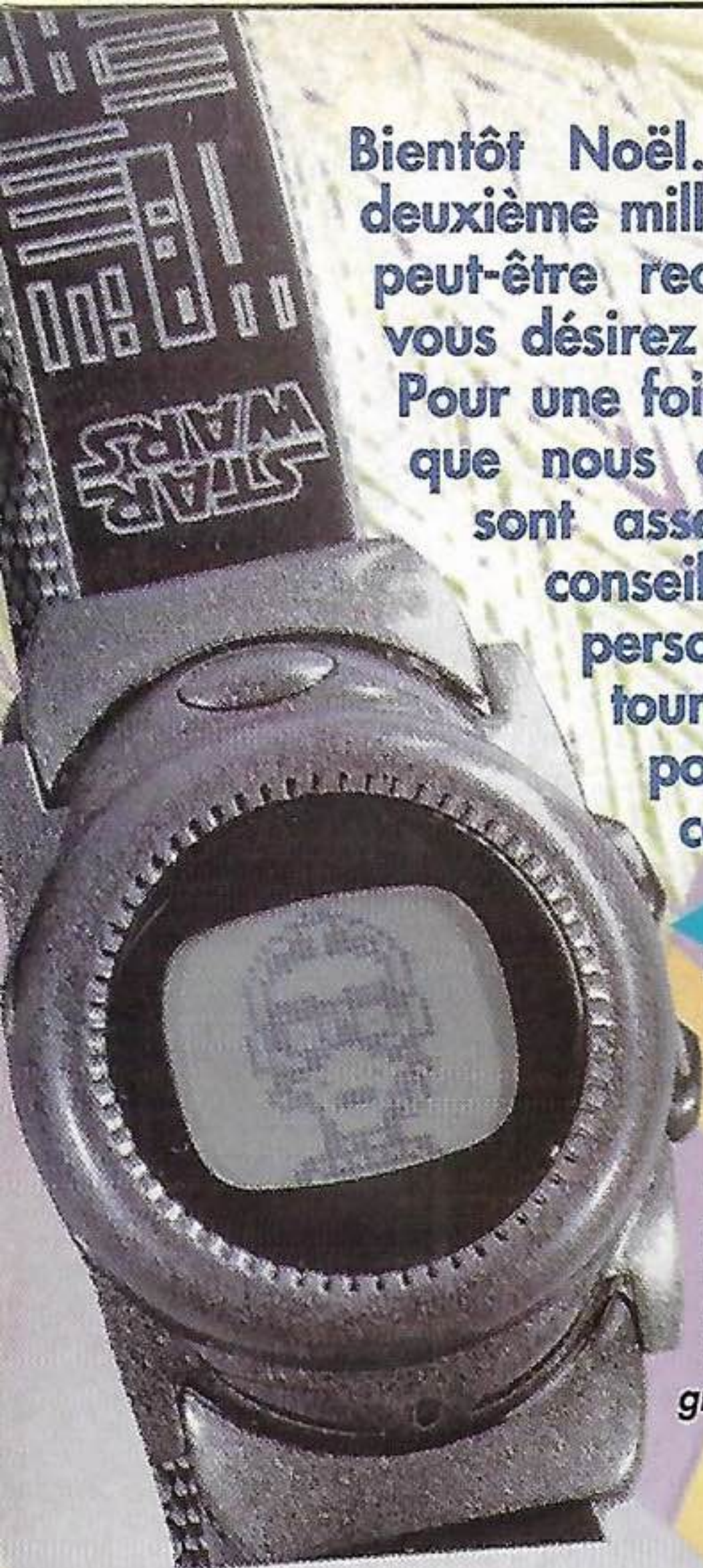
Vous obtenez de 11 à 20 points : Noël, ce sont des cadeaux, bien sûr, mais c'est aussi une très belle fête familiale. Le jour où vos parents renonceront à acheter un sapin, puis à le décorer, vous serez plus triste qu'un bonnet de nuit. Que l'on

vous prive aussi de vos cousins, de vos frères ou sœurs ce jour-là, et ce sera le bouquet ! Vous n'aurez plus qu'à aller vous coucher sans... manger de bûche !

Vous obtenez plus de 20 points : Vous adorez la fête de Noël parce que, ce soir-là, les yeux de votre maman pétillent quand elle vous regarde. Tout le monde semble heureux et on oublie les petites misères de la vie ordinaire. Vous ne vous souvenez plus que votre carnet de notes est un peu faible, qu'il va falloir pourtant le montrer à vos parents pour qu'ils le signent... Vous allez faire des efforts à la rentrée, c'est promis, mais à Noël, c'est la trêve. Vous redevenez le tout petit enfant qui aime ses parents et ne demande qu'une chose : des câlins, de la tendresse, des rires...

CADEAUX

Bientôt Noël... le dernier du deuxième millénaire ! Vous allez peut-être recevoir l'objet que vous désirez depuis longtemps. Pour une fois, certains de ceux que nous avons sélectionnés sont assez chers. Un bon conseil : demandez aux personnes de votre entourage de se grouper pour vous offrir "le" cadeau de vos rêves !



A L'HEURE DE "STAR WARS"

La C-Watch est une vraie montre mais animée. Sans que l'on ait besoin de s'en occuper, son écran vit ! Les héros de "Star Wars" font leur cinéma avec conviction sur un écran digital à cristaux liquides, et leurs paroles sont débitées avec le ton de Qui-Gon Jinn ("Que la Force soit avec toi !"), Jar Jar Binks, C-3PO...
Tomy. 200 F. Magasins spécialisés et grandes surfaces.

POUR LES CYBERNAUTES

On n'envoie plus de lettres au Père Noël mais des e-mail. Grâce à ce nouveau sac à dos, on peut emmener partout son portable. Il possède des poches pour les disquettes et le nécessaire d'alimentation électrique, des compartiments spéciaux pour les cartouches d'encre, les stylos... Bref, le rêve !
Jansport. 499 F. Points de vente : 01 40 03 69 69.



ORDINATEUR ET APPAREIL PHOTO

"Genius transfer", c'est un ordinateur portable complet avec plus de 70 activités. On peut y connecter un appareil photo numérique pour visualiser des photos qui peuvent être également imprimées et stockées.
Vtech. L'ordinateur : 999 F.
Appareil photo : 449 F. Spécialistes, hypermarchés et VPC.



AVIONS DE LÉGENDE

Avec le coffret "Découvertes Saint-Exupéry", vous pourrez construire les maquettes de deux avions ayant appartenu à l'histoire du fabuleux écrivain-aviateur, Antoine de Saint-Exupéry. Dans ce même coffret, un livre retraçant la vie hors du commun de Saint-Ex.
Revell. 250 F. Magasins spécialisés, grands magasins et grandes surfaces.



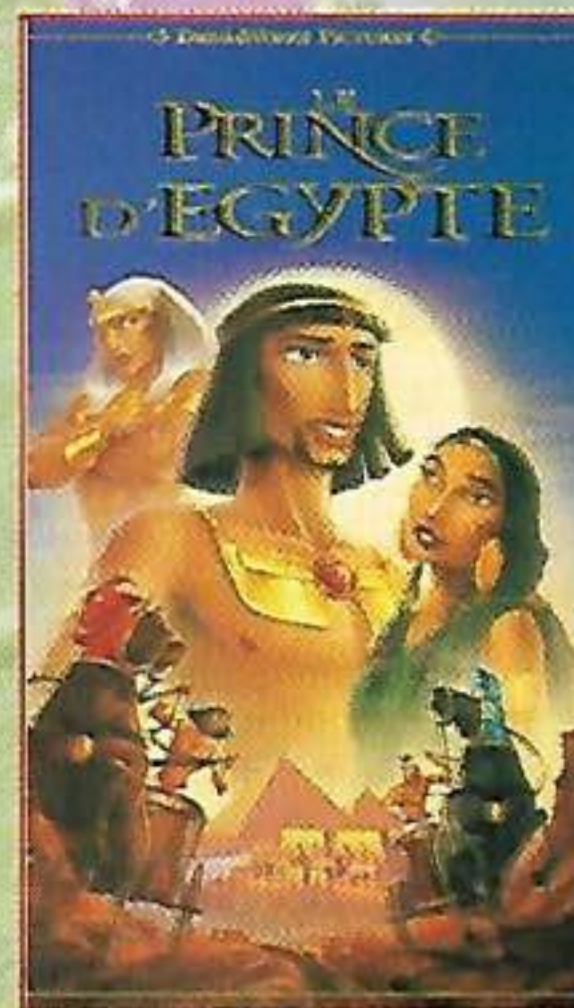
FX-7 LE ROBOT INTELLIGENT

Il est monté sur chenilles pour circuler sur tout terrain. Ultra perfectionné, ce robot peut faire 11 manœuvres différentes. Capable de saisir des objets, FX-7 peut aussi prononcer des phrases préenregistrées. Attention : si on se moque de lui, il envoie des missiles !
Lansay. 799 F. Magasins spécialisés, grandes surfaces, hypers, VPC.



LE PRINCE D'EGYPTE

Si vous n'avez pas vu l'un des plus grands dessins animés, ne manquez pas sa sortie en vidéo. Une histoire universelle tirée du plus grand livre jamais écrit : la Bible. En VF et VOST.
Dreamworks Home Entertainment. 149 F. Magasins spécialisés et grandes surfaces.



DRÔLE DE POKER

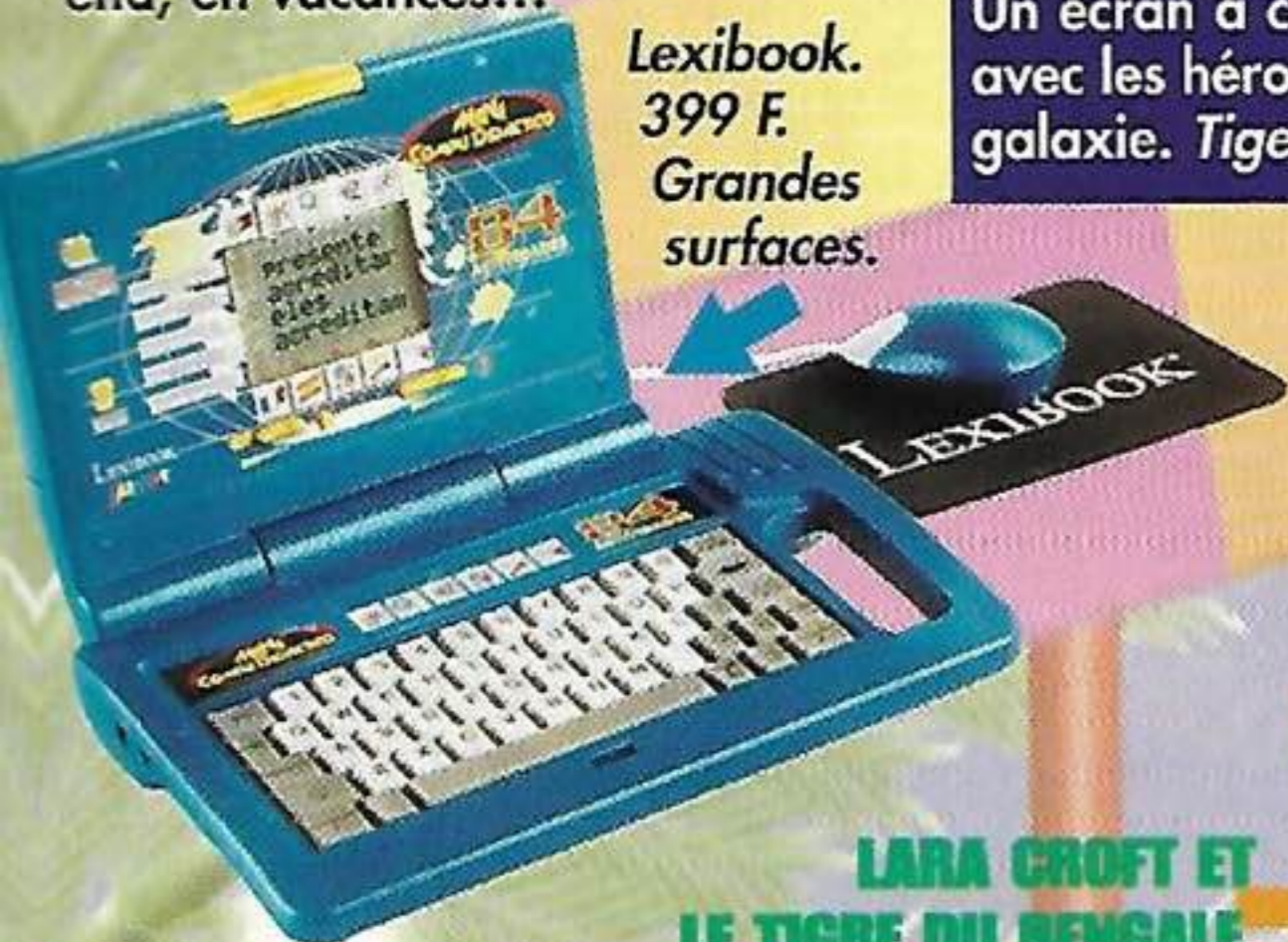
Plus vous blufferez et ruserez, et plus vous serez le meilleur. Ce jeu de dés désopilant, baptisé "Bunker Poker", se joue à deux ou à quatre. Le but : rester couvert et découvrir la cachette de ses adversaires.
Gigamic. 369 F. Grands magasins et magasins de jouets.

DE RÊVE

ORDINATEUR DE COMPAGNE

Très complet, le Power Multi 84 de Lexibook Junior est un véritable ordinateur qui concentre des activités extrêmement variées à pratiquer seul ou à deux. Très compact, il résiste à tous les chocs et se transporte partout, en week-end, en vacances...

Lexibook. 399 F. Grandes surfaces.



PORTE-CLÉS STAR WARS

Faites votre choix parmi ces trois porte-clés. Un écran à cristaux vous permettra de jouer avec les héros de "Star Wars" pour sauver la galaxie. Tiger. 99 F. Grandes surfaces.

A LA CONQUÊTE DE L'ESPACE

Les 6 DX motos galactiques sont vendues chacune avec leur figurine respective. Elles peuvent passer du mode moto au mode surf. Pour les inconditionnels des "Power Rangers".

Bandai. 130 F. Grands magasins et hypers.



TOTEM INFERNAL

Un jeu de toupies cela semble enfantin, mais quand il s'agit d'en superposer 5 cela change tout ! Essayez et vous serez très vite "accro".

Lansay. 49 F. Grands magasins et hypers.



LARA CROFT ET LE TIGRE DU BENGALÉ

Retrouvez l'aventurière de choc et de charme en figurine collector de 15 cm de haut. L'intrépide Lara est équipée de son fusil d'assaut M16 et de deux pistolets. Bandai. 100 F. Grandes surfaces.



POUR LES ARTISTES PEINTRES

Si vous aimez peindre, essayez la peinture acrylique. Elle donne l'effet d'une peinture à l'huile, avec les avantages d'un produit diluable à l'eau. Dans cette boîte : des tubes de couleur, du gel, du vernis, un couteau à peindre, 2 brosses, une palette, tout pour vous initier...

Lefranc & Bourgeois. 280 F. Grands magasins et papeteries.

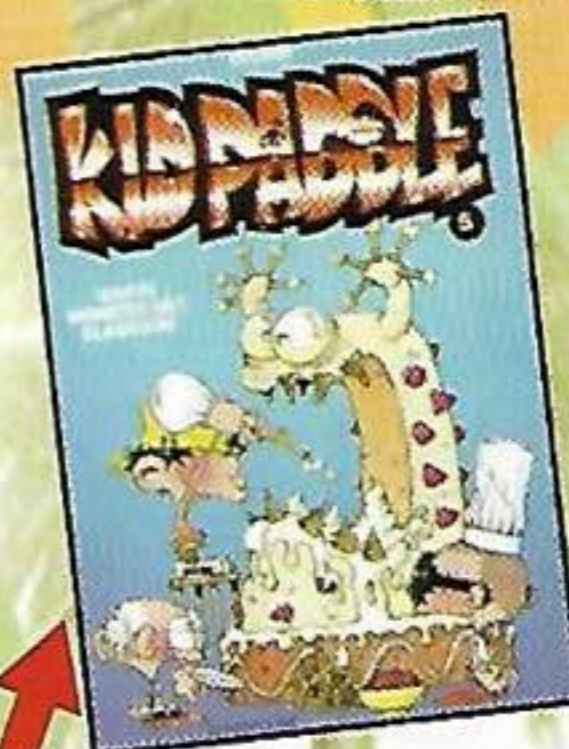


AVOIR DU NEZ

"La route des épices" est un jeu de société qui permet de revivre la grande aventure des navigateurs du XVIII^e siècle. Parcourir les océans, reconnaître olfactivement les épices, faire fluctuer leurs cours et gérer ses richesses sont les caractéristiques de ce jeu sensoriel et interactif. SentoSphère. 250 F. Grands magasins et magasins de jouets.

Z. ZIDANE CHAMPION !

Ce baby-foot est un jeu de pro. Stable, solide, il est idéal pour des parties serrées. Il bénéficie de poignées originales et ergonomiques. Charton. 999 F. Grandes surfaces et magasins spécialisés.

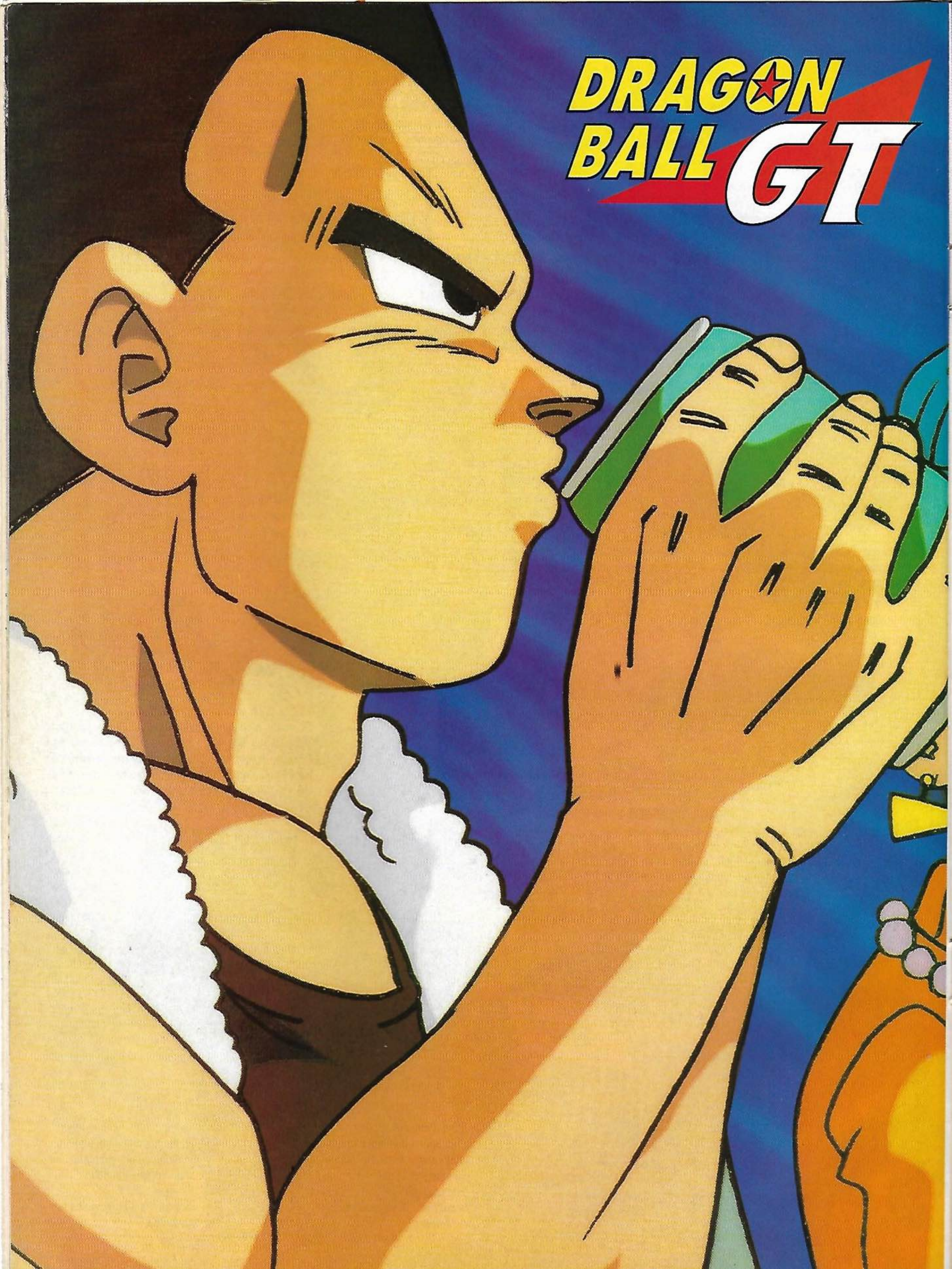


BD EN VRAC
"Kid Paddle" : Une série intelligente et drôle pour tous les fans de jeux vidéo. Dupuis. 49,90 F. Librairies et grandes surfaces.



"Passe-moi l'ciel" : Une nouvelle et charmante série qui s'installe au paradis des accros de BD. Dupuis. 30 F. Librairies et grandes surfaces.

DRAGON
BALL *GT*



LE SUPER PLAN DE VEGETA !

Nous atteignons l'épisode 55 de DBG.T. Les boules de cristal se sont transformées en sept Dragons maléfiques. Sangoku doit les trouver et leur redonner leur forme originale après les avoir vaincus. Les premiers Dragons, bien que puissants, étaient relativement bêtes. Sangoku et Pain n'ont eu aucun mal à les vaincre. Mais les choses se compliquent avec Suu Shéron. On fait aussi un petit tour du côté de la Capsule Corp dans cet épisode...



Sangoku et Pain arrivent dans une ville abandonnée où se terre Suu Shéron, un des sept Dragons Noirs. Il a le pouvoir du Soleil et peut augmenter la température de son corps jusqu'à atteindre 6000° Celcius.

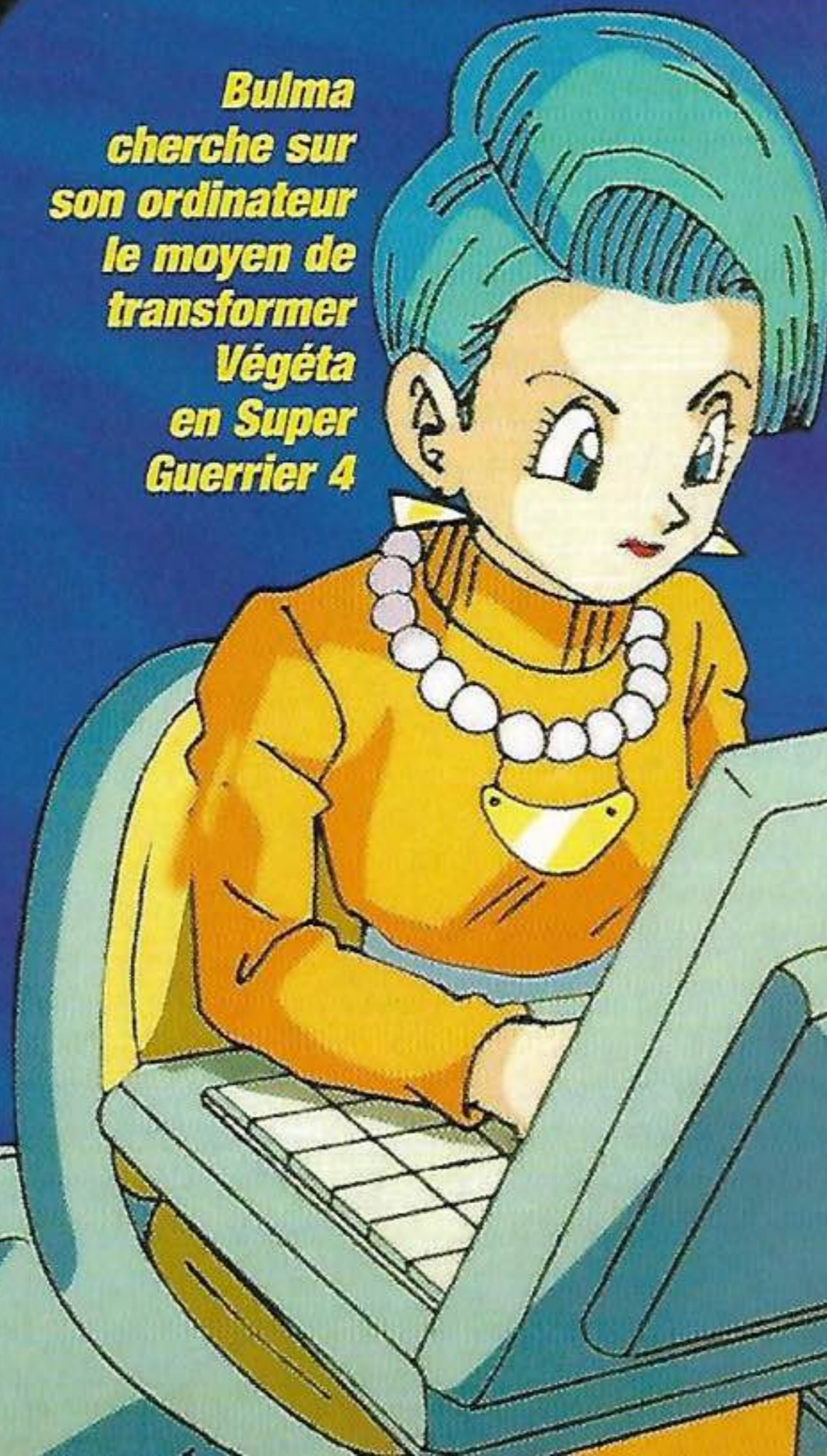
Sangoku va l'affronter et vite se rendre compte que Suu Shéron est intouchable. En effet, au moindre contact, Sangoku se brûle, ce qui l'oblige à fuir. Il finit par tenter l'attaque de Ten Chin Han, nommée la Morsure du Serpent. Il espère ainsi le surcharger en créant une lumière plus forte qu'il serait incapable

de supporter. Au lieu de cela, la température de Suu Shéron monte, augmentant sa force et lui donnant une nouvelle apparence.

Pendant que Sangoku se bat avec Suu Shéron, on retourne du côté de la Capsule Corporation. Végéta vient de finir un entraînement spécial et s'apprête à se joindre au combat. Au moment où il s'apprête à sortir, Bulma lui demande d'attendre et de l'écouter. Pendant qu'elle parle, on assiste aux ultimes efforts de Végéta qui essaye d'atteindre le niveau de Sangoku afin de devenir un Super Guerrier 4.

Tout à coup, une énorme explosion retentit dans la ville et la scène montre Végéta en train de développer sa force dans la chambre de gravité. En se rappelant son dernier affrontement avec Sangoku, il a intensifié son énergie et fait du coup exploser la machine. On note au passage son complexe inhérent d'infé-

Bulma cherche sur son ordinateur le moyen de transformer Végéta en Super Guerrier 4





Végéta, transformé en gorille, va tenter d'écraser Sangoku. Sans succès !

Végéta le macho rougit quand Bulma lui dit être très amoureuse de lui ! Il est si ému qu'il en broie sa canette de bière !

riorité : cet épisode explique son mal-être par rapport à Sangoku. Le sol s'effondre petit à petit ; puis, lors d'un flash-back, il se rappelle le premier combat entre lui et Kakorot (vrai nom de Sangoku), au moment où il voulait détruire la Terre : Végéta se sentait alors plus fort, voire supérieur à Sangoku, jusqu'à ce que ce dernier applique la technique du Kaïoh-Ken pour le vaincre. Pour ajouter au déshonneur de Végéta, Sangoku avait demandé à Krilin d'épargner sa vie. Avec ces flash-backs, on assiste à une remontée massive des souvenirs attestant de la supériorité de Sangoku sur Végéta. Malgré tout le mal qu'il se donne, le prince des Guerriers de l'Espace peut être battu par n'importe qui. D'abord, dans le combat contre Freezer, Végéta, qui

était en train de mourir, s'en était remis à Sangoku quant à une vengeance (il faut rappeler que Freezer a exterminé leur race). Plus tard, après l'arrivée des Cyborgs, Végéta avait dit à Sangoku de ne jamais oublier qu'il demeurait le numéro un.

Pour finir, l'ego demeuré de Végéta n'acceptera jamais que l'un de ses sujets le surpasse (il est le fils du roi de leur planète). De retour dans la salle gravitationnelle,

Végéta se relève dans ce qui reste de cette salle ; on aperçoit, en parallèle, sa femme Bulma qui travaille sur son ordinateur.

Pendant ce temps, la bataille continue entre Suu Shéron et Sangoku



Tandis qu'il prend une douche, Végéta continue à se remémorer toutes les choses en relation avec Sangoku, jusqu'à sa dernière opportunité offerte par Babidi qui l'avait sous son contrôle.

Même dans son état, Sangoku avait pris le dessus, en atteignant le premier le stade 3 de la transformation en Super Guerrier. Tout cela l'amène à penser que Sangoku est plus fort que lui. Après sa douche, Végéta

entre dans le laboratoire de Bulma travaillant toujours sur son ordinateur. Elle lui dit rechercher comment l'aider à atteindre le niveau

de Super Guerrier 4 de Sangoku. Végéta, choqué, recrache son jus d'orange. Bulma lui explique qu'en analysant les derniers instants du combat contre Baby, elle a découvert comment Sangoku a fait pour se transformer en Super Guerrier 4.

Elle veut essayer un rayon de son invention pour déclencher la transformation chez Végéta. Pour Sangoku, ce sont les larmes de Pain qui ont lancé la métamorphose en Guerrier 4. Bulma est amusée de savoir que ce pouvoir coule dans le sang des Guerriers de l'Espace. Elle fait comprendre à Végéta qu'elle est la femme d'un Super Guerrier, ce qui le fait rougir... Pendant ce temps, le combat entre Sangoku et le cinquième Dragon Noir se poursuit. Ce dernier espère pouvoir affronter Sangoku à armes égales...

A CHAQUE FOIS QU'UN NOUVEAU "MARIO" VOIT LE JOUR ON SAIT, AVANT MÊME DE L'AVOIR ESSAYÉ, QU'IL SERA RÉUSSI. MAIS AVEC "MARIO GOLF", ON N'ÉTAIT PAS AU BOUT DE NOS SURPRISES ! DANS CETTE SIMULATION DE GOLF TRÈS HILARANTE, QUAND ON JOUE À QUATRE, ON RETROUVE VRAIMENT TOUT LE FUN DES JEUX "MARIO".



Jusqu'à présent, les jeux vidéo de golf étaient plutôt compliqués et rébarbatifs. "Mario Golf" remet les pendules à l'heure. En plus d'être facile d'utilisation, il est à la portée de tous. Le but du jeu est, bien sûr, le règlement du golf. Pas la peine de lire la notice, elle ne vous l'apprend pas.

● le principe du jeu

Ce jeu se dispute en 18 manches, représentées par des parcours plus ou moins longs. Vous devez lancer une petite balle à l'aide d'un club dans un trou, et cela en moins de coups possibles. Si

TIP



Pour avoir l'écran de code, placez-vous sur l'option "Club house". Maintenez appuyé Z+R+A. Pour participer à la coupe Mario, inscrivez KPXWN9N3. Pour celle de Camp d'Hyrule (dans Zelda), entrez 0EQ561G2.

le parcours doit être effectué en quatre coups (part 4) et que vous le faites en trois, vous avez moins un. Le but est donc d'avoir le moins de points possibles.

● les personnages

Tous les personnages du monde de Mario sont de la fête. Dans la notice, on vous

dit qu'il y en a 14 au total. 10 dans le jeu et 4 cachés qui peuvent être obtenus en battant Luigi et les autres en mode versus. Vous obtiendrez, entre autres, Métal Mario, Donkey... Il existe quatre personnages supplémentaires qui pourront être obtenus plus tard en les téléchargeant de votre Game Boy.



→ LES MODES DE JEUX



Ring shot

Le mode de jeu Stroke est très intéressant si vous jouez à quatre. Choisissez Mario, Harry ou Wario car ce sont eux qui tirent le plus loin. En mode Ring Shot, vous pourrez vous entraîner en lançant la balle à travers des anneaux.



Stroke

Le choix D. MANGAS



Mini-golf

Le Mini-golf est l'une des meilleures phases de jeu. Vous êtes sur un parcours en forme de lettre ou de chiffre, et vous devez lancer la balle comme sur un billard. Calculez les angles des murs et puttez la balle pour arriver le plus près possible du trou.

→ LES CONDITIONS DE JEU

Au Swing, seuls le vent et la pluie vous gênent. Pour éviter le vent, vérifiez sa direction en regardant le petit fantôme en haut à droite. En ce qui concerne la pluie, elle ne fait que ralentir votre balle. Vous devez donc tirer plus fort.



Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Simulation de golf
Participants : 4 joueurs
Difficulté : Très facile
Sauvegarde : Rumble Pak
Machine : Nintendo 64

→ SWING ET PUT



Vous avez deux façons de lancer la balle. De loin vous faites un Swing, et de près un Put.

Le Swing se fait en deux coups. Choisissez votre club en fonction de la distance du trou. Pressez une première fois pour obtenir la force et une seconde le plus près de la zone rouge pour précision. Pour tirer plus fort, pressez le bouton B pour accéder au Power. Vous ne pouvez le faire que six fois.

Le Put se fait en un coup. Quand vous êtes sur le green, vérifiez la distance et tirez. Si vous lancez correctement, vous entendrez retentir "Nice Shot".

"MARIO GOLF" EST COMPOSÉ DE 10 TYPES DE JEUX

- "Tournament" consiste à participer à un tournoi de golf afin de gagner des parcours cachés.
- "Get Character" permet d'affronter un joueur caché que vous allez pouvoir utiliser au duel suivant.
- "Ring Shot" teste votre adresse. Vous devez lancer la balle à travers des anneaux.
- "Speed Golf", dans lequel vous devez réussir un parcours le plus vite possible.
- "Stroke" est la meilleure phase de jeu. Accompagné de vos amis, vous allez vous éclater sur un parcours de 18 trous.
- "Mini-Golf", la même chose sur un terrain plus petit.
- "Training" vous permet de vous entraîner.

● "Match Game" et "Skins Match", pour faire un parcours en moins de coups possibles.

● "Club Slots" détermine, grâce à une machine à sous, quel club vous pourrez utiliser.

Quelques manips

Voici quelques manips intéressantes. Pendant qu'un joueur adverse se prépare, vous pouvez faire parler votre personnage en pressant les boutons. Les divers protagonistes du jeu ont des capacités différentes. Seul Mario est intéressant car il a une grande force de frappe. Pour changer la tenue de votre personnage, pressez C et une direction de votre choix. Si, en plus, vous appuyez sur L ou Z, vous pourrez le faire devenir gaucher.

→ NIVEAUX SUPPLEMENTAIRES



Au fur et à mesure des parties jouées, un décompte se fait. Une fois arrivé à zéro, d'autres parcours vont devenir accessibles. Il en existe beaucoup.



→ LEUR AVIS

Pascal

Pour moi, le jeu n'a d'intérêt que si vous y jouez à plusieurs. C'est facile de se moquer des autres, de les déconcentrer et de montrer que l'on est le meilleur. On s'habitue très vite au mode d'utilisation.

Babour

Graphiquement, ce jeu est très beau, et à plusieurs on s'amuse beaucoup. La manipulation est facile à apprendre mais ce qu'il y a de dommage, c'est la musique son répétitive et très soûlante.

MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Une fois que l'on a compris, c'est toujours pareil

● **Durée de vie** → 20/20

Vous êtes obligé de finir, c'est le golf !

● **Animation** → 18/20

Fluide avec beaucoup d'effets visuels

● **Graphisme** → 18/20

Le monde de Mario égal à lui-même

● **Intérêt** → 18/20

Après ça, vous voudrez à coup sûr rivaliser avec le champion Tiger Wood et jouer vraiment au golf !

MANGAS Jeux vidéo → STAR WARS RACER

DANS LE FILM "STAR WARS : EPISODE 1", L'UNE DES SCÈNES LES PLUS IMPORTANTES EST LA FAMEUSE COURSE DE PODS QUI A INSPIRÉ "RACER". ON PEUT SE DEMANDER, D'AILLEURS, SI ELLE N'A PAS ÉTÉ TOURNÉE PAR GEORGE LUCAS DANS LE SEUL BUT DE FAIRE ENSUITE CE JEU VIDÉO...



→ Le but du jeu est simple : vous avez un véhicule surmonté de deux réacteurs très puissants et vous devez foncer à toute vitesse. Un seul objectif : arriver le premier et gagner. Cela peut sembler basique mais avec "Racer", vous avez une impression de vitesse incroyable qu'aucun jeu n'avait jamais atteinte jusqu'à présent.

● **les accessoires**
Je vous recommande le Ram Pak. Sans cet accessoire, les textures sont légèrement pixélisées. A chaque choc, le vibreur est mis à contribution. Durant la course, vous



TIP

Pour devenir invincible, sélectionnez le mode "Tournament", puis sur l'écran des noms pressez Z tout en entrant RRJABBA à l'aide du bouton L, puis End. Ensuite, pressez gauche, bas, droite, haut.

pouvez suivre vos adversaires grâce à une carte qui indique les routes possibles. Pour gagner du temps, il y a des raccourcis. Ils sont si difficiles à trouver qu'il vaut mieux être fort ; ainsi, vous n'aurez pas besoin de les emprunter. Vous pouvez choisir entre deux modes de vue, mais cela ne sert à rien car la vue intérieure est injouable.

● **les personnages**
Il y a plusieurs personnages cachés dont Sebulba. C'est le seul à posséder une arme sur sa machine. Pour trouver les joueurs cachés, il faut, en mode championnat, gagner chaque course. Sebulba se trouve dans la dernière. Le petit plus, c'est que vous avez la possibilité de narguer vos adversaires au départ.



→ LES PERSONNAGES



2 joueurs

Le mode 2 joueurs
A l'origine, ce jeu a été créé pour un seul joueur. Par son absence d'adversaires et d'armes, le mode deux joueurs devient une simple course de modules très plate.



Sebulba

Anakin Skywalker reste de loin le meilleur personnage grâce à son excellente facilité de jeu. Une fois que vous aurez débloqué les stages, vous pourrez ensuite utiliser son adversaire, l'infâme Sebulba. Ce n'est pas le meilleur mais c'est le seul à posséder une arme sur son véhicule.



Le choix

Anakin

→ LES PASSAGES SECRETS

Il y a beaucoup de raccourcis dans "Racer". Mais ils sont très difficiles à prendre car on les voit au dernier moment. De plus, une bonne gestion de la vitesse et de la maîtrise de votre véhicule est nécessaire pour pouvoir les emprunter.



→ LES DECORS



Selon le mode de difficulté, les circuits se modifient et deviennent non seulement plus durs mais aussi plus longs. De nouveaux chemins sont accessibles et, du coup, vous pouvez faire plusieurs fois le même mode avec cependant un parcours différent.



"RACER", UNE COURSE DE VITESSE SUPERSONIQUE

Le principe de "Star Wars Racer" est le même que "Wipeout" à une différence près : "Racer" est bien plus maniable. Ici, toutes les courses se passent sur la planète Tatooine.

Les tournois

Il y a plusieurs types de tournois, mais la plupart du temps vous jouez dans les mêmes décors. Selon la partie, différents détails vont changer ; les stages vont être plus longs, plusieurs routes vont être possibles et il y aura aussi des raccourcis. Quand vous finissez un tournoi, vous libérez un circuit d'entraînement. Ce sont les plus durs à gagner mais aussi les plus primés.

Jouez malin

L'argent que vous allez empocher va vous servir à améliorer les capacités de votre véhicule. Il suffit de rendre une petite visite à Watt qui va se faire un plaisir de vous délester de quelque menue monnaie. Vous allez ainsi obtenir des aérofreins, des refroidisseurs plus performants... Pour faire des économies, je vous conseille vivement de récupérer les pièces les moins importantes à la casse. Vous les aurez pour un prix raisonnable et puis, une fois riche, vous pourrez toujours les améliorer. Vous avez aussi la possibilité d'acheter des droïdes afin de réparer votre véhicule.

Histoire de rire

Dans "Racer", les Pods sont des véhicules volant au-dessus du sol, mais bizarrement ils glissent sur la glace.



→ MODES DE VUE



Il y a quatre vues classiques pour un jeu de source. Deux vues avant : une dans le cockpit et une extérieure. Deux modes arrière : une éloignée et une proche. Il est possible de regarder derrière vous. Mais c'est vraiment pour la frime. Car on se "mange" un mur au bout de deux mètres.



→ LEUR AVIS

Pascal

On pourrait jouer des heures sans s'en rendre compte. Si vous explosez, vous avez la possibilité de gagner. A chaque fois que vous percutez un mur, les dégâts subis par les réacteurs s'affichent à l'écran.

Babour

On retrouve l'ambiance des films. "Racer" est un bon filon. Comparé aux autres jeux de voitures, ce qu'il y a de bien avec celui-là c'est que l'on peut changer les pièces et booster le véhicule qui va déjà très vite.

Fiche technique

Éditeur : Lucasarts

Genre : "Wipeout"

Participants : 2 joueurs

Difficulté : Facile

Sauvegarde : Sur la cartouche

Machine : Nintendo 64

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20
"Racer" est très maniable et très facile à utiliser
- **Durée de vie** → 18/20
Vous réapparaissiez après chaque explosion
- **Animation** → 16/20
Tout est si rapide que certains chemins sont difficiles à voir
- **Graphisme** → 18/20
Avec le Ram Pak, le graphisme devient encore plus lisse
- **Intérêt** → 18/20
La facilité de "Racer" le rend si intéressant que l'on ne voit pas le temps passer

LA MENACE FANTÔME



HABITUELLEMENT, LES JEUX VIDÉO ADAPTÉS DE FILMS VOIENT LE JOUR TRÈS LONGTEMPS APRÈS LEUR SORTIE AU CINÉMA. UNE FOIS N'ÉTANT PAS COUTUME, "LA MENACE FANTÔME" EST UNE EXCEPTION. C'EST PEUT-ÊTRE DOMMAGE CAR CE JEU COMPORTE QUELQUES IMPERFECTIONS.



Le jeu vidéo est l'adaptation fidèle du film. Il vaut mieux l'avoir vu pour jouer. Le filon est simple : un jeu d'action-aventure en 3D qui suit, point par point, le scénario et les principales scènes de "La Menace fantôme".

● les personnages

En fonction des niveaux, vous incarnez les différents héros. Vous pouvez être quatre personnages à tour de rôle : Obi-Wan Kenobi, Qui-Gon Jinn, Amidala et Panaka. Ce qui les caractérise, c'est que Obi-Wan et Qui-Gon, les deux chevaliers Jedi, ont en plus leurs sabres laser et la



TIP

Pour obtenir le menu secret qui permet de faire sauter tous les codes du jeu, placez le curseur sur Options met ne pressez pas le bouton. Une fois qu'il est sur Brillance, pressez : Triangle, Cercle, Gauche, L1, R2, Carré, Cercle, Gauche. Si un signal sonore retentit, c'est que vous avez réussi. Faites alors L1+Select+Triangle pour accéder au menu. Vous pourrez choisir votre niveau, accéder au Droid Test, à l'option d'arme infinie, d'invincibilité et au test son...

Force qui permet de repousser les ennemis. Les sabres servent, entre autres, à percer certains murs et détourner les tirs ennemis.

● les aventures

Comme dans le film, vos aventures commencent dans un des vaisseaux de guerre en orbite autour de la planète Naboo. Vous avez été envoyé en temps qu'ambassadeur et allez

devoir échapper à une tentative d'assassinat. Vous allez rencontrer Jar Jar Bin que vous devrez sauver. Même si l'envie vous démange, évitez de le tuer car vous devrez recommencer. Il va vous conduire dans le monde sous-marin d'Otho Gunga puis dans la ville de Theed. Vous prenez ensuite un vaisseau spatial pour faire un petit tour sur Tatooine et, enfin, Coruscant.

→ A SAVOIR !



GAGNER DU TEMPS

Certaines tâches du jeu sont inutiles, n'hésitez pas à aller droit au but. Sur Tatooine, vous rencontrerez des personnages qui empêchent votre progression en vous baladant de droite à gauche. Adressez-vous à la personne susceptible de vous faire gagner de l'argent.



Histoire de rire

Les concepteurs ont rajouté des armes ultra modernes qui n'existent pas dans "Star Wars". C'est étrange de voir un Jedi utiliser une mitrailleuse.

→ UTILISER LA FORCE



Adversaires



Pont

La Force (le triangle) vous permet de projeter vos adversaires au sol, mais ils ne sont pas morts pour autant. Un coup de sabre est nécessaire pour les achever. Cette même capacité peut aussi abaisser des leviers pour libérer un passage (un pont).



Fiche technique

Éditeur : Ubi Soft Big Ape
Genre : Action, Aventure 3D
Participant : 1 joueur
Difficulté : moyenne
Sauvegarde : 1 bloc
Machines : PlayStation et PC



→ SAVOIR DIALOGUER

Il faut dialoguer avec certains personnages. Il existe plusieurs réponses qui peuvent modifier votre parcours. Des phrases (en violet) sont persuasives. Elles sont utilisées uniquement par les chevaliers Jedi et influencent les réponses.

"LA MENACE FANTÔME", QUE LA FORCE SOIT AVEC VOUS !

Comme tous les jeux vidéo américains, "Star Wars" n'est pas terminé. Il existe des défauts graphiques, ainsi certains objets à déplacer sont difficiles à distinguer. En revanche, les décors sont réussis, les niveaux sont vastes et pleins de bonus. La difficulté n'est pas énorme et la prise en main est très facile. Certaines idées du film ont été gardées. Par exemple, vous pouvez éviter les tirs ennemis avec votre sabre laser. Grâce à la Force, vous actionnez des interrupteurs à distance et influencez le jugement de vos adversaires. Les meilleures parties sont celles où vous affrontez plusieurs ennemis.

→ DIFFERENTS NIVEAUX

Le premier niveau se joue avec Obi Wan. Vous devez vous échapper de la station spatiale.



Le deuxième consiste à retrouver Qui-Gon Jinn à l'aide de Jar Jar Bin dans le marais de Naboo.

Le troisième vous entraîne dans la ville sous-marine à la recherche de Jar Jar Bin. Pas de combat, juste des dialogues.

Le quatrième, qui se passe dans la ville de Theed, vous contraint à retrouver la princesse et à la conduire hors de la planète.



→ LEUR AVIS

Pascal

En tant que fan de "Star Wars", j'aime tout ce qui s'en rapproche de près ou de loin. dommage que ce jeu ait un bug très gênant. Par moments, quand vous faites un saut, vous pouvez passer à travers un mur et vous tuer.

Babour

Le scénario et le style de jeu sont bien mais graphiquement ce n'est pas génial. Quant aux niveaux, ils sont trop vastes et on se perd parfois.

DMANGAS Notes

● Maniabilité → 15/20

Le jeu est facile à maîtriser mais les sauts sont plutôt difficiles

● Durée de vie → 15/20

Vous avez une vie... pour continuer vous devez utiliser la carte mémoire

● Animation → 17/20

Bonne si vous ne faites pas de choses compliquées

● Graphisme → 17/20

Les scènes filmées et les décors sont assez beaux. Les personnages le sont moins

● Intérêt → 17/20

C'est vraiment dommage que le jeu ne soit pas fini

DMANGAS

Nouveautés



AZTEC
La malédiction au cœur de la cité d'or. Aventure et exploration. CD-Rom Cryo version PC.

ASTERIX ET OBELIX CONTRE CESAR

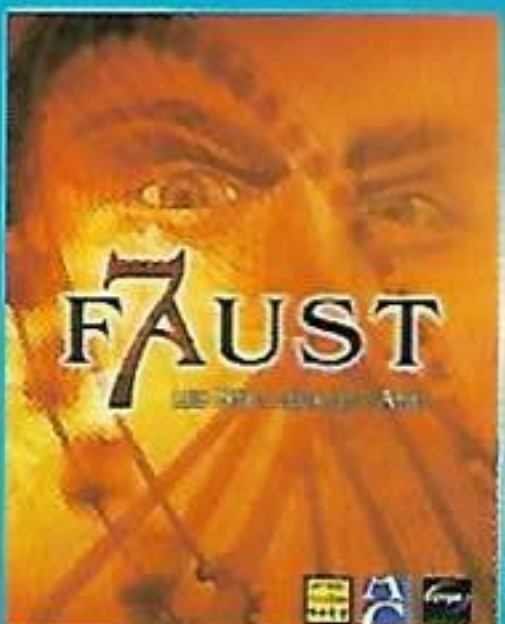
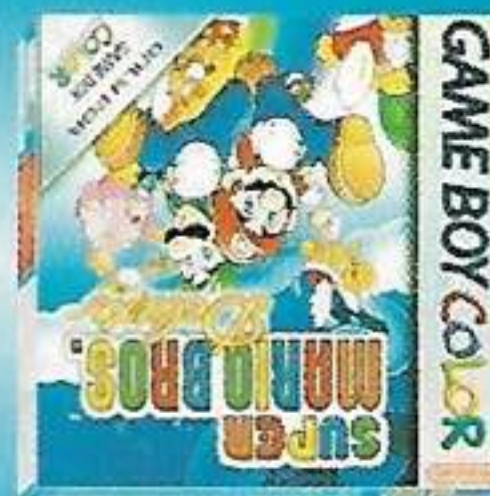
Les Gaulois arrivent sur la PlayStation !



DINO CRISIS
Seule la parano vous sortira des griffes du Dino... Un nouveau jeu pour PlayStation.

SUPER MARIO

Super Mario Bros est de retour ! C'est le premier titre Nintendo sur Game Boy Color.



FAUST
Les sept jeux de l'âme. Terreur, fantastique, aventure, humour passion... CD-Rom Cryo version PC

DONKEY KONG 64

Lui être le roi de la jungle et de la console Nintendo 64 !



Sailor Moon

La danseuse étoile (1)

Résumé : Nos amies prennent des cours de danse pour participer à un ballet. Malgré quelques difficultés au départ, elles s'en sortent plutôt bien. Mais le trio infernal n'est pas bien loin...

C'EST INCROYABLE ! TU FAIS PARTIE DE LA TROUPE !



OUI, JE VAIS DANSER DANS GISÈLLE !



C'EST UN BALLET ROMANTIQUE EN DEUX ACTES, C'EST ÇA ?



... ET GISÈLLE DOIT SAUVER SON FIANCÉ PRISONNIER DES FORCES MALVEILLANTES !



ILS NE T'ONT PAS DONNÉ LE RÔLE DE GISÈLLE ?

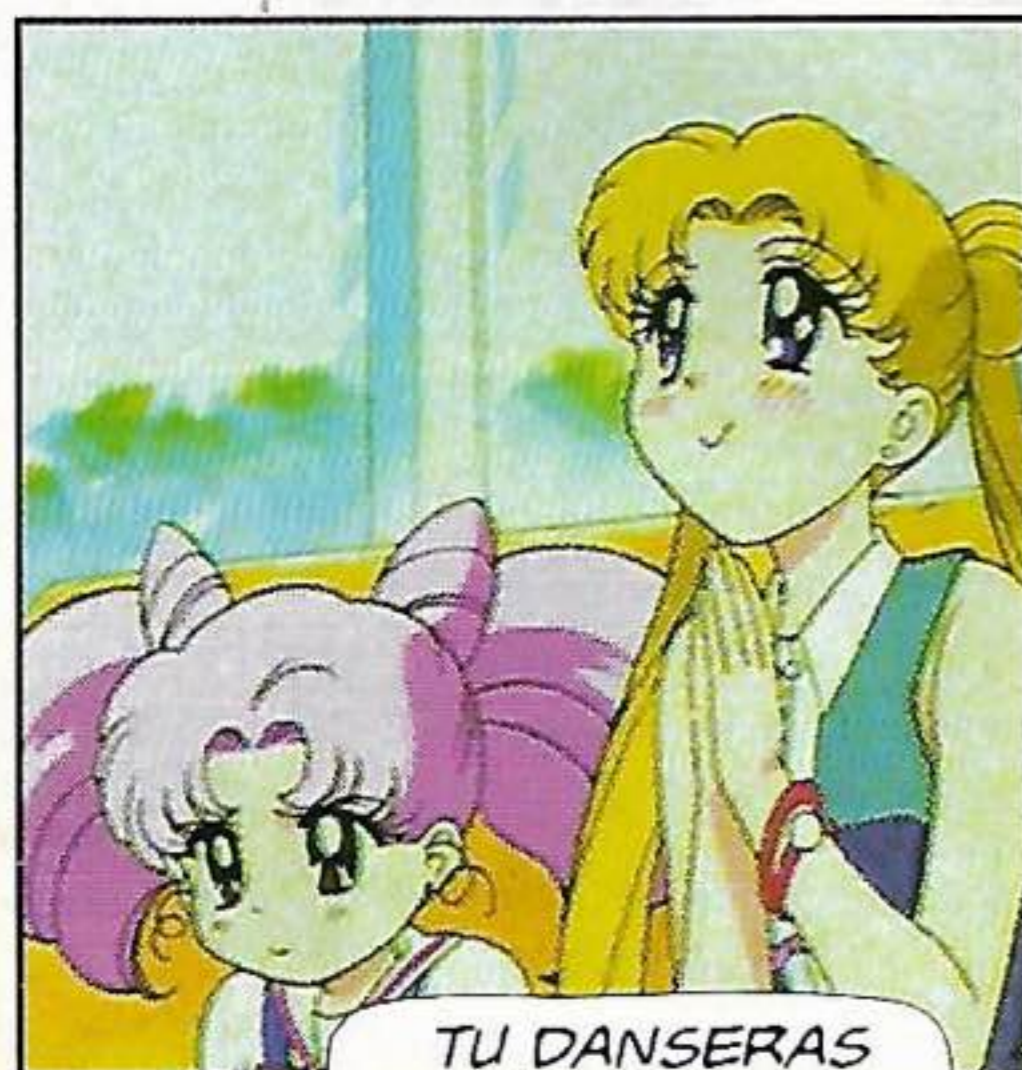
NON, QUAND MÊME PAS !!!



ILS M'ONT PROMIS QUE J'AURAI UN RÔLE FAIT SUR MESURE POUR MOI !



NON, ILS ONT TROUVÉ QUE J'ÉTAIS TROP JEUNE !



TU DANSERAS AUSSI, CAMILLE ?



ÇA M'ÉTONNE QU'ILS AIENT ACCEPTÉ UNE FILLE COMME TOI POUR JOUER DANS UN BALLET DÉLICAT ET SENSIBLE !

J'AI UN TALENT FOU, TU SAIS !



J'ESPÈRE QUE TU AURAS DU SUCCÈS !



ON VIENDRA TE VOIR !

PLUS TARD, PENDANT LE COURS DE DANSE...



MON CHAUSSON ME FAIT MAL !

NON, CE N'EST PAS VRAI ! QUI A BIEN PU FAIRE ÇA ?



ET POURQUOI VEUT-ON ME FAIRE DU MAL ?



SANS DOUTE PARCE QUE J'AI ÉTÉ CHOISIE POUR UN BEAU RÔLE !



QUELQU'UN DOIT BEAUCOUP M'EN VOULOIR !



MAIS JE NE RENONCERAI PAS...



... JE SURMONTERAI LES ÉPREUVES ET JE DEVIENDRAI LA DANSEUSE ÉTOILE LA PLUS CÉLÈBRE DU MONDE !



C'EST VRAI, TU PEUX Y PARVENIR !



TU N'AS QU'À PRENDRE EXEMPLE SUR MOI !

AU COURS DE L'ENTRAÎNEMENT...



JE PENSE QUE JE ME DÉBROUILLE BIEN !

MOI, J'AI ENCORE DES PROGRÈS À FAIRE !



NON ! ON RECOMMENCE ! ÇA NE VA PAS DU TOUT !



C'EST PROMIS, ON VA S'APPLIQUER !

PEU APRÈS...



TU SEMBLES OUBLIER QUE GISÈLLE EST UN FANTÔME !



TANT QUE TU NE DANSE PAS DE FAÇON PLUS LÉGÈRE, LES SPECTATEURS N'Y CROIRONT PAS !

RECOMMENCE JUSQU'À CE QUE TU Y ARRIVES !



JE CROIS QUE LE MONDE DE LA DANSE NE FAIT PAS DE CADEAUX !



ÇA ME PLAÎT BEAUCOUP DE ME DÉGUISER EN DANSEUSE...



DANS LES VESTIAIRES...

... À CONDITION
D'ÊTRE L'HÉROÏNE,
BIEN SÛR !



BUNNY,
CAMILLE, VOUS
ÊTES PRÊTES ?



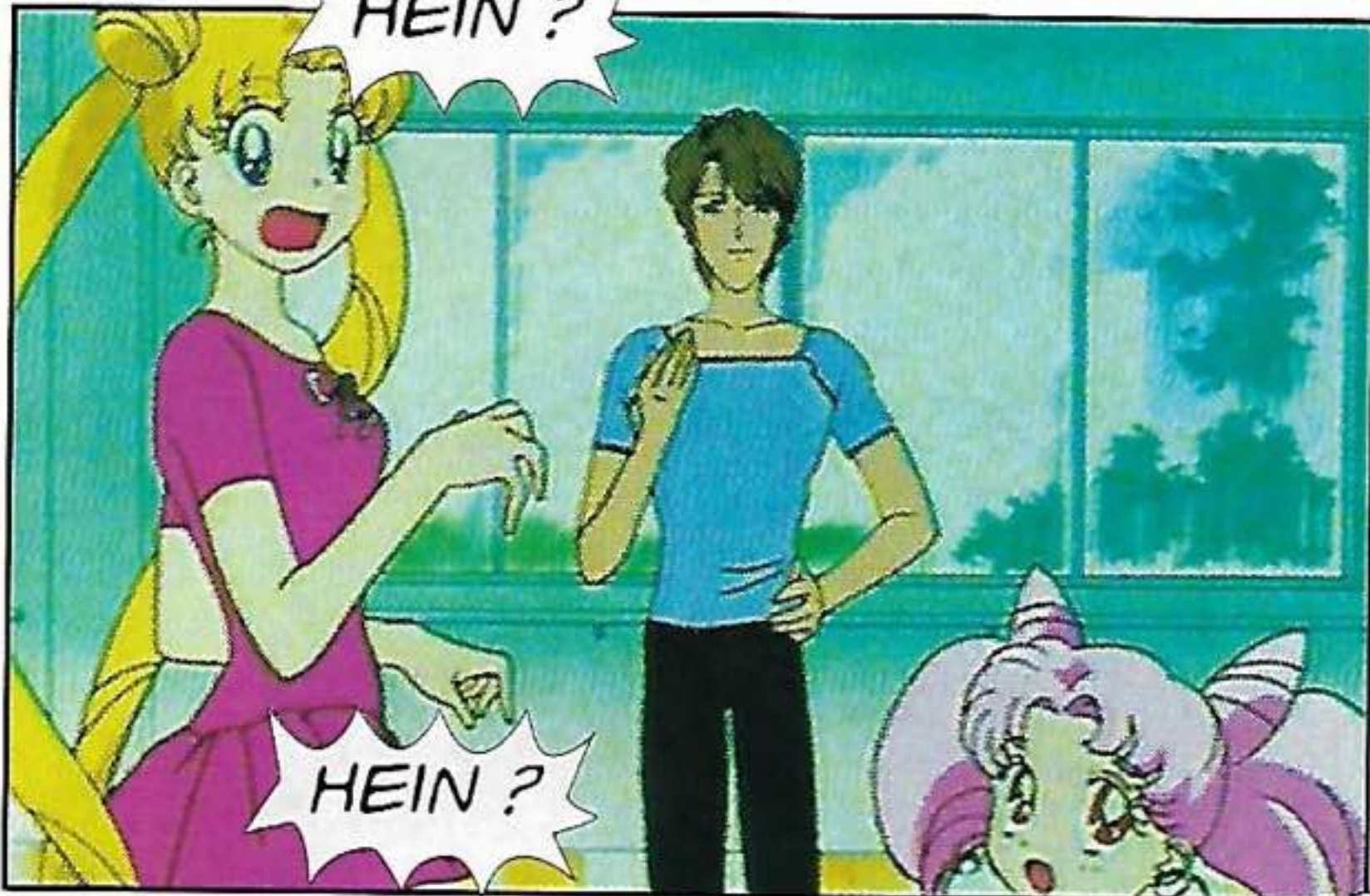
OUI,
PRÊTES !

ALORS, JE VAIS VOUS
PRÉSENTER TOUT DE
SUITE VOS CAMARADES !



ON A RÉFLÉCHI,
ON S'EST DIT QUE
C'ÉTAIT UNE
OCCASION UNIQUE !

HEIN ?



HEIN ?



DE TOUTE FAÇON, UN PEU
D'EXERCICE NOUS FERA
LE PLUS GRAND BIEN !



ON A DÉCIDÉ DE
TENTER NOTRE
CHANCE NOUS
AUSSI !



ET NOUS SERONS
ENSEMBLE !



EN PLACE, ON VA
COMMENCER !



ATTRAPEZ VOTRE
CHEVILLE !!!



ALLEZ, COURAGE !
TENDEZ BIEN
VOTRE JAMBE !

OH !

OH PARDON, JE SUIS DÉSOLÉE !

RASSUREZ-VOUS ! CE N'EST PAS GRAVE !

VLAN !!

ELLE EST EXTRAORDINAIRE !

OOH !!

ELLE EST VRAIMENT FABULEUSE !

ELLE EST TRÈS DOUÉE POUR UNE DÉBUTANTE !

IL Y A DE LA FROIDEUR DANS SA FAÇON DE DANSER ! COMME SI ELLE VENAIT D'UN MONDE DIFFÉRENT !

JE CROIS QUE J'AI TROUVÉ !

MADemoiselle, S'IL VOUS PLAÎT ! POURRIEZ-VOUS RESTER APRÈS LE COURS !

C'EST À MOI QUE VOUS PARLEZ ?

EN VOUS REGARDANT, L'IMAGE DE GISÈLLE M'EST CLAIREMENT APPARUE !

SI JE PEUX VOUS AIDER, JE LE FERAI AVEC GRAND PLAISIR !



EST-CE QUE TU VAS LUI DEMANDER DE ME REMPLACER ?



GARDE TON CALME, JE VAIS TOUT T'EXPLIQUER !



JE SUIS TRAHIE PAR L'HOMME EN QUI J'AVAIS UNE CONFIANCE AVEUGLE !



J'EN AI ASSEZ !

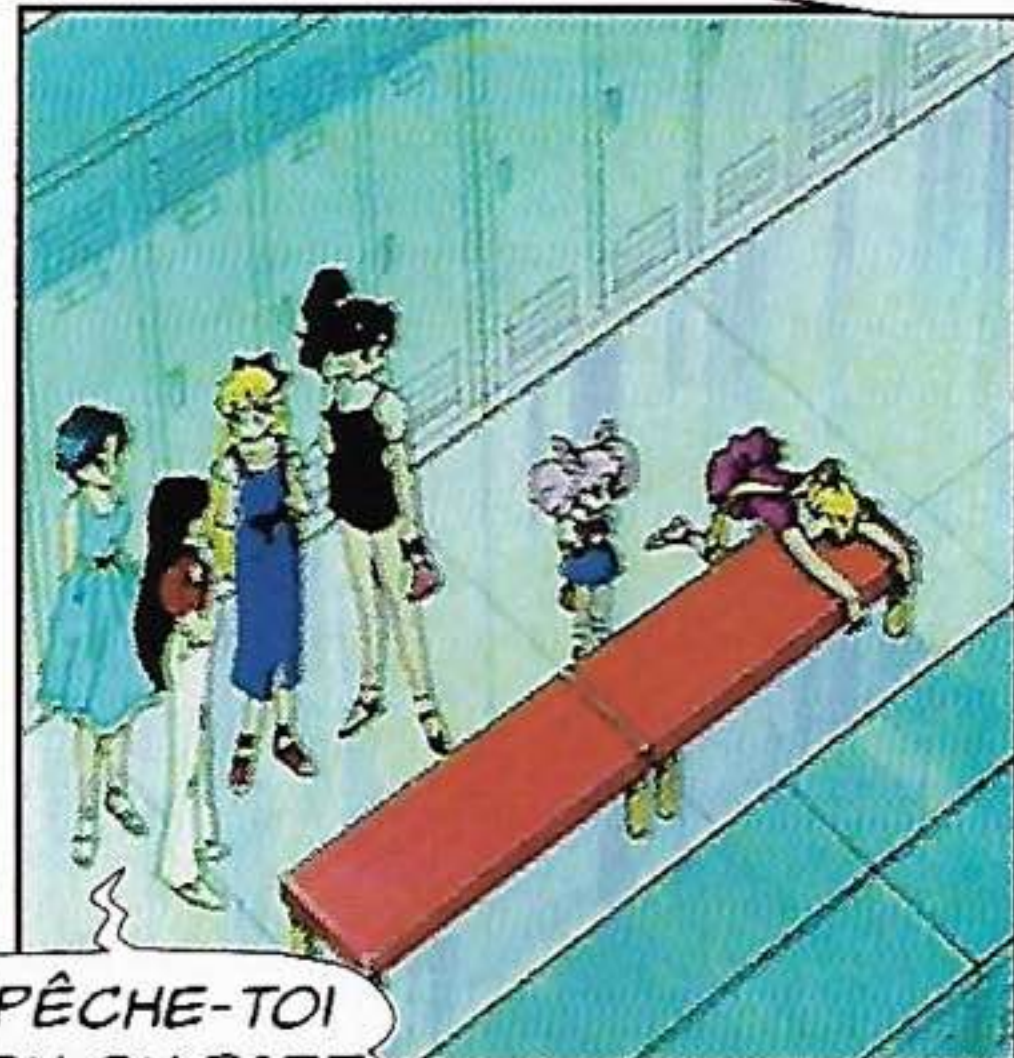


DÉSOLÉE MA BELLE ! IL VA ME DONNER LE RÔLE DE GISELLE ET EN PRIME, IL NE DONNERA SON CŒUR !

QUELQUES INSTANTS PLUS TARD...



JE SUIS ÉPUISÉE !



DÉPÊCHE-TOI SINON ON PART SANS TOI !

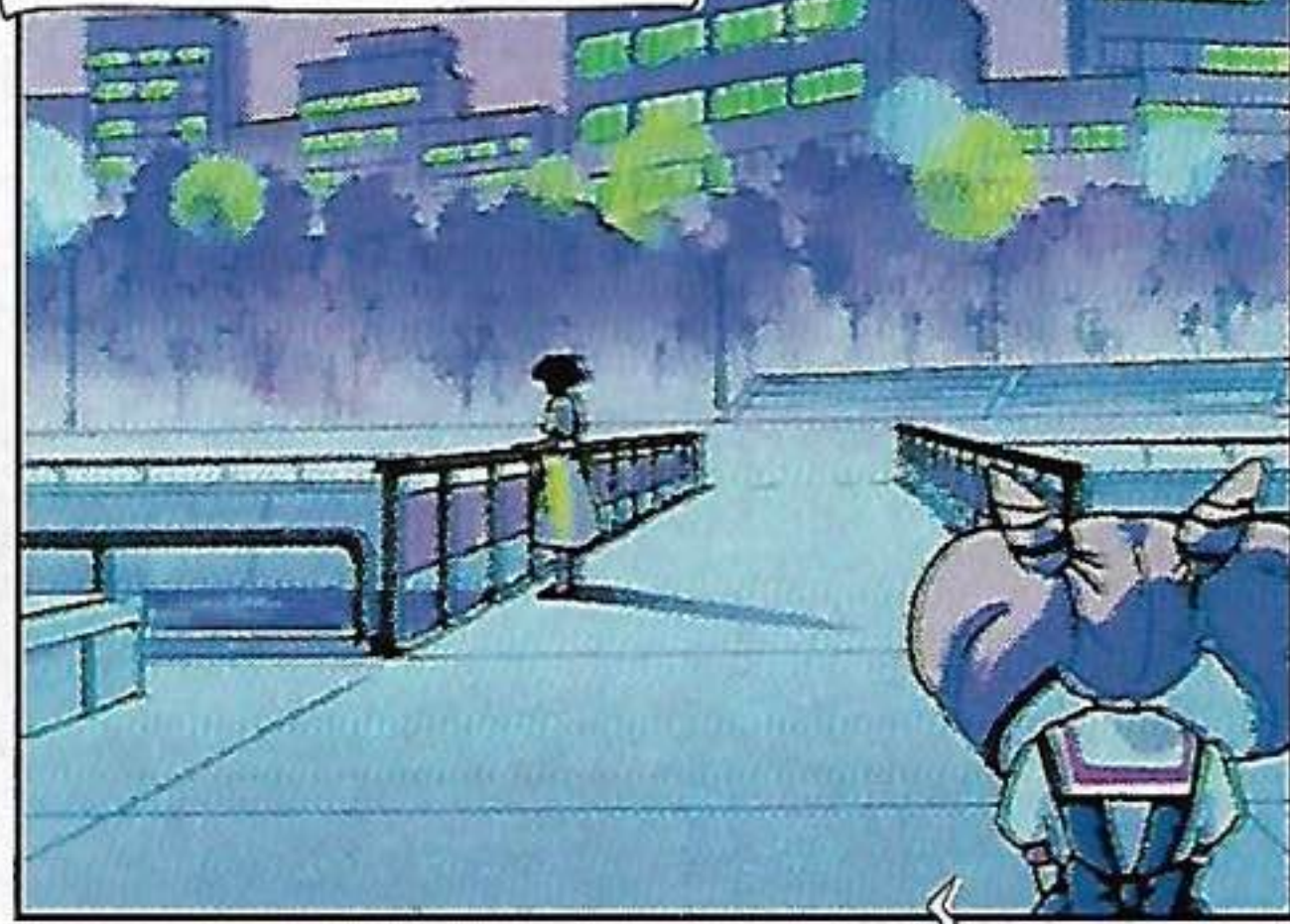


OH NON ! ATTENDEZ-MOI !



MOI, JE RESTE AVEC TOI MAIS TU AS INTÉRÊT À FAIRE VITE !

LA NUIT TOMBÉE...



REGARDE, ON DIRAIT NOËLLA !



JE M'EN VEUX D'AVOIR ÉTÉ AUSSI DÉSAGRÉABLE AVEC MICKAËL !

À TA PLACE, TOUT LE MONDE L'AURAIT ÉTÉ ! NE CULPABILISE PAS ! IL AURAIT PU TE PARLER AUTREMENT !



NE DIS PAS DE MAL DE LUI !



CE N'EST PAS SA FAUTE SI JE NE SUIS PAS À LA HAUTEUR DU RÔLE QU'IL VOULAIT ME CONFIER !



TU ES ADORABLE !



POUR MICKAËL, LA DANSE EST SA GRANDE PASSION !

JE TROUVE QUE TU DANSES MERVEILLEUSEMENT BIEN !



TOI, TU AS DEUX GRANDES PASSIONS : LA DANSE ET MICKAËL, N'EST-CE PAS ?



J'ADORE LE PERSONNAGE DE GISELLE !



J'AURAI TELLEMENT AIMÉ AIDER MICKAËL À CRÉER CE PERSONNAGE !



OUBLIE LE PASSÉ ET ESSAIE DE RÉALISER TON RÊVE !



SI TU TRAVAILLES, TOUT FINIRA PAR S'ARRANGER !



TU DOIS CONTINUER À RÉPÉTER POUR RESTER EN FORME !

à suivre...



Au mois de décembre, le programme des nouveautés est très chargé. Découvrez-le vite !

EN VIDEO

Manga Power

Plusieurs coffrets vidéo sortent dans la collection Manga Power. Chacun d'eux comporte 8 cassettes, soit 32 épisodes.



● Nicky Larson

Coffret n° 1. Après la mort de son associé, Nicky Larson engage la sœur de ce dernier pour l'aider dans ses enquêtes.

● Princesse Sarah

Coffret n° 1. Sarah, fille d'un très riche diamantaire, entre dans une école privée en Angleterre. Peu de temps après, elle apprend la ruine et la mort de son père.

● Ken le survivant

Coffret n° 2. Ken et Ray continuent à chercher les maîtres du Nanto. Ils vont réussir à trouver Uda, puis Sauser.



● Les Chevaliers du Zodiaque

Coffret n° 2. Les Chevaliers de Bronze tentent de récupérer l'armure du Sagittaire. Ils vont se rendre au Sanctuaire pour arrêter le Grand Pop.



● Dragon Ball Z

Coffret n° 2. Bulma, Krilin et Sangohan se rendent sur la planète Namec à la recherche de Végéta.

EN VIDEO

Manga distribution et ID

● Robotech

Coffret n° 2. Dans "La croix du Sud", seconde série de "Robotech", Dana Sterling, une jeune recrue, combat de nouveaux envahisseurs commandés par les maîtres de la Robotechnologie.

● Tom Sawyer

Coffret n° 2. Tom et Huch partent à la recherche d'un fabuleux trésor.



● Lady Oscar

Coffret n° 1. Oscar, garde de Marie-Antoinette, tente par tous les moyens de protéger cette dernière des intrigues de la comtesse Du Barry.

● Ulysse 31

Nos 5 et 6. Ulysse erre dans l'espace de l'Olympe jusqu'à ce qu'il trouve le royaume d'Hadès.



● Albator 78

Coffret n° 2. Albator, corsaire de l'espace, protège les humains malgré eux contre les Invides.

EN VIDEO

Dynamic

Dynamic est, pour l'instant, le seul éditeur en France à sortir en vidéo des dessins animés japonais inédits.

● Gunbuster

N° 2. Cette mini-série de SF, dessinée par le même auteur que "Macross", présente une guerre spatiale dans laquelle l'espace est un corps vivant et où les humains (virus) affrontent des créatures représentant des anticorps.



● Cowboy Be Bop

N° 1. La meilleure série du moment au Japon. Un mélange réussi entre "Cobra" et "Edgard de la cambriole". Un mercenaire et son équipe sillonnent l'espace en quête d'aventures.

● Lain n°4

Une série choc réservée aux fans du genre "X-Files" ou "Seven". Une adolescente est en contact psy avec une fille qui s'est suicidée. Leur relation influence le comportement des gens.



Les DVD de Manga Power

Chaque DVD contient six épisodes et il y en a trois différents :

- Les Chevaliers du Zodiaque
- Dragon Ball Z
- Dragon Ball GT

A LA TELE

● Escaflowne

La série "heroic fantasy", diffusée sur Canal+, change d'horaire et passe tous les samedis en clair à 18h05.



● Evangelion

Cette passionnante série fantastique et psychologique débute bientôt sur la chaîne Mangas.

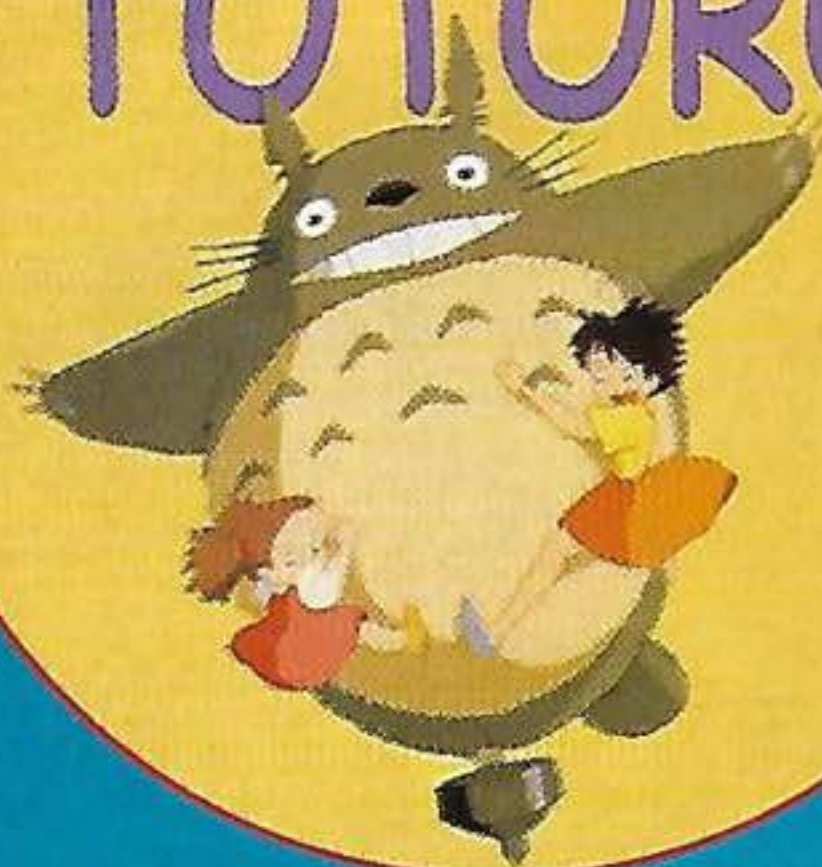
● Card Captor Sakura

Cette série de "Magical Girl", adaptée d'un manga de Clamp, passe actuellement sur la chaîne câblée Fox Kids. Chaque jour, à 18h05, découvrez cette petite fille à qui l'on a donné des pouvoirs afin de récupérer une série de cartes de tarot magiques.



PLEINS FEUX SUR...

Mon voisin TOTORO



Totoro et ses compagnons sont des êtres de légende vivant dans la forêt. Ils ne peuvent être vus que par des enfants. Totoro et Neko le chat-bus vont se lier d'amitié avec deux petites filles, May et sa sœur Satsuké.

May et Satsuké emmènent avec leur père à la campagne. Elles seront ainsi plus près de leur mère malade, qui suit une thérapie dans un hôpital des environs. Un jour, alors que Satsuké est à l'école et son père au travail, May fait la connaissance d'un petit être étrange, plus proche de la peluche que de l'animal. Elle va le suivre dans la forêt et se retrouver dans le repaire de Totoro. Elle s'endormira sur le ventre en fourrure de Totoro et se réveillera devant chez elle. May tente alors de montrer Totoro à Satsuké et son père. Mais le terrier de Totoro n'existe plus.

La pauvre petite croit qu'elle a rêvé. Les jours passent. Satsuké et May attendent, sous la pluie, le bus ramenant leur père de Tokyo, quand elles voient Totoro venir vers elles pour attendre en leur compagnie. Satsuké comprend très vite qu'il déteste la

pluie et lui offre le parapluie de son père afin qu'il se protège.

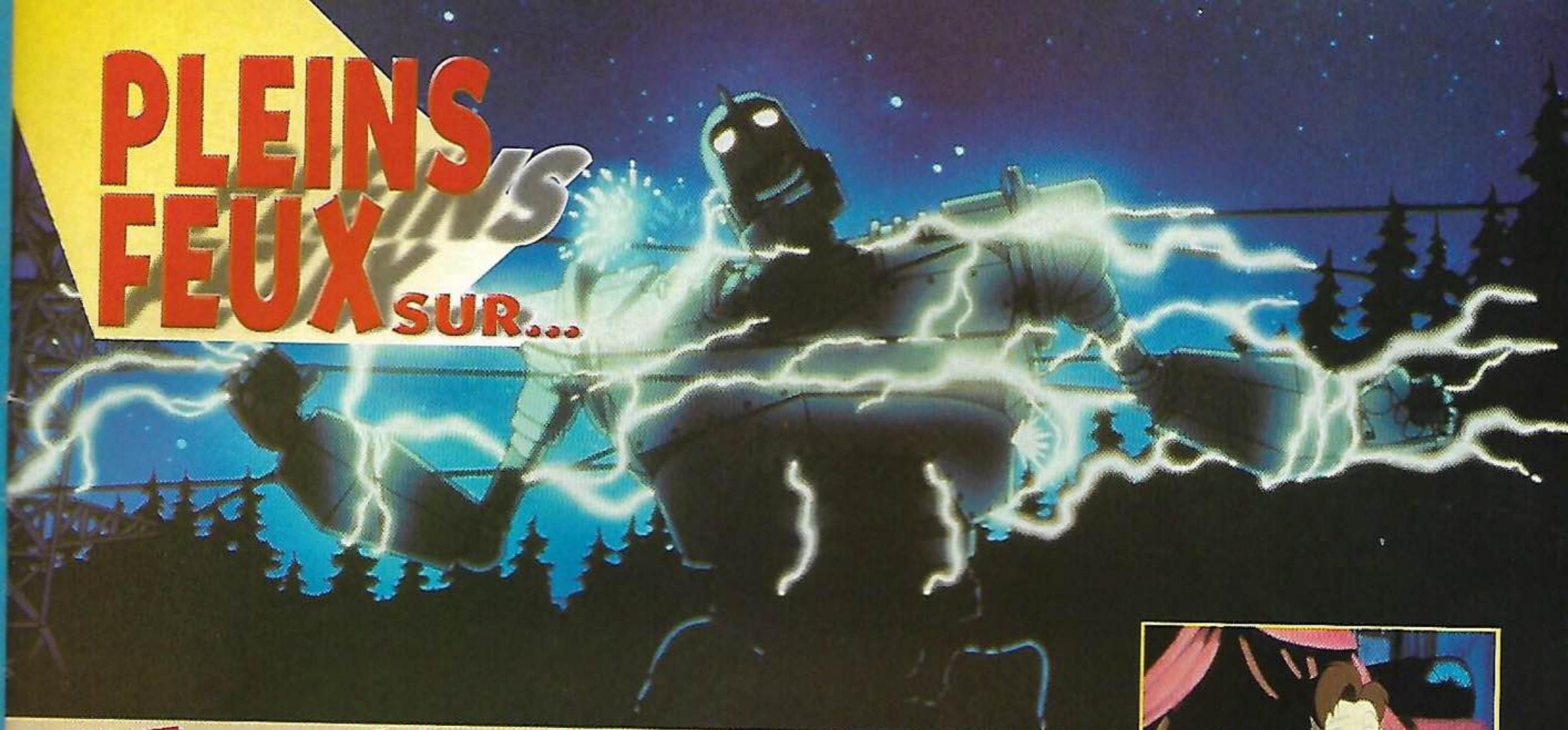
Fou de joie, Totoro leur donne un petit paquet contenant des graines magiques. Le soir suivant, il les rejoint chez elles et les invite à planter ces graines mystérieuses....



SORTIE
LE 8 DÉCEMBRE



PLEINS FEUX SUR...



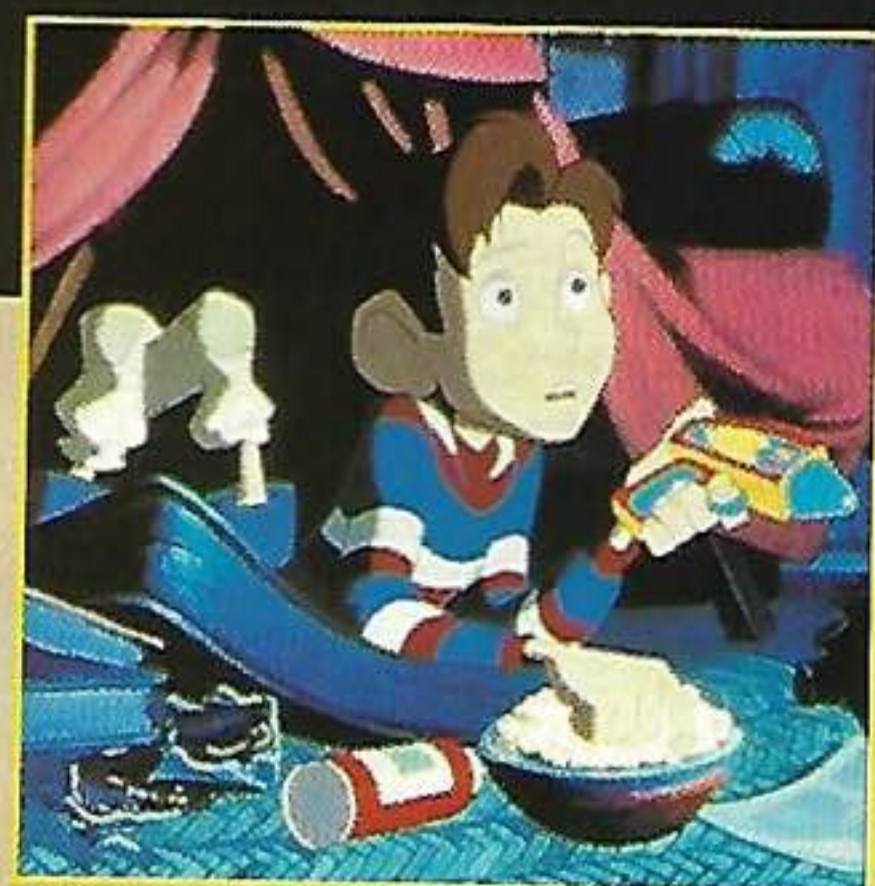
LE GEANT DE FER

Ce film d'animation, inspiré par le célèbre livre de Ted Hughes, n'est pas sans rappeler "E.T." de Steven Spielberg. "Le géant de fer" raconte aussi l'histoire d'une amitié entre un enfant et une créature venue d'ailleurs. Passionnant et émouvant !

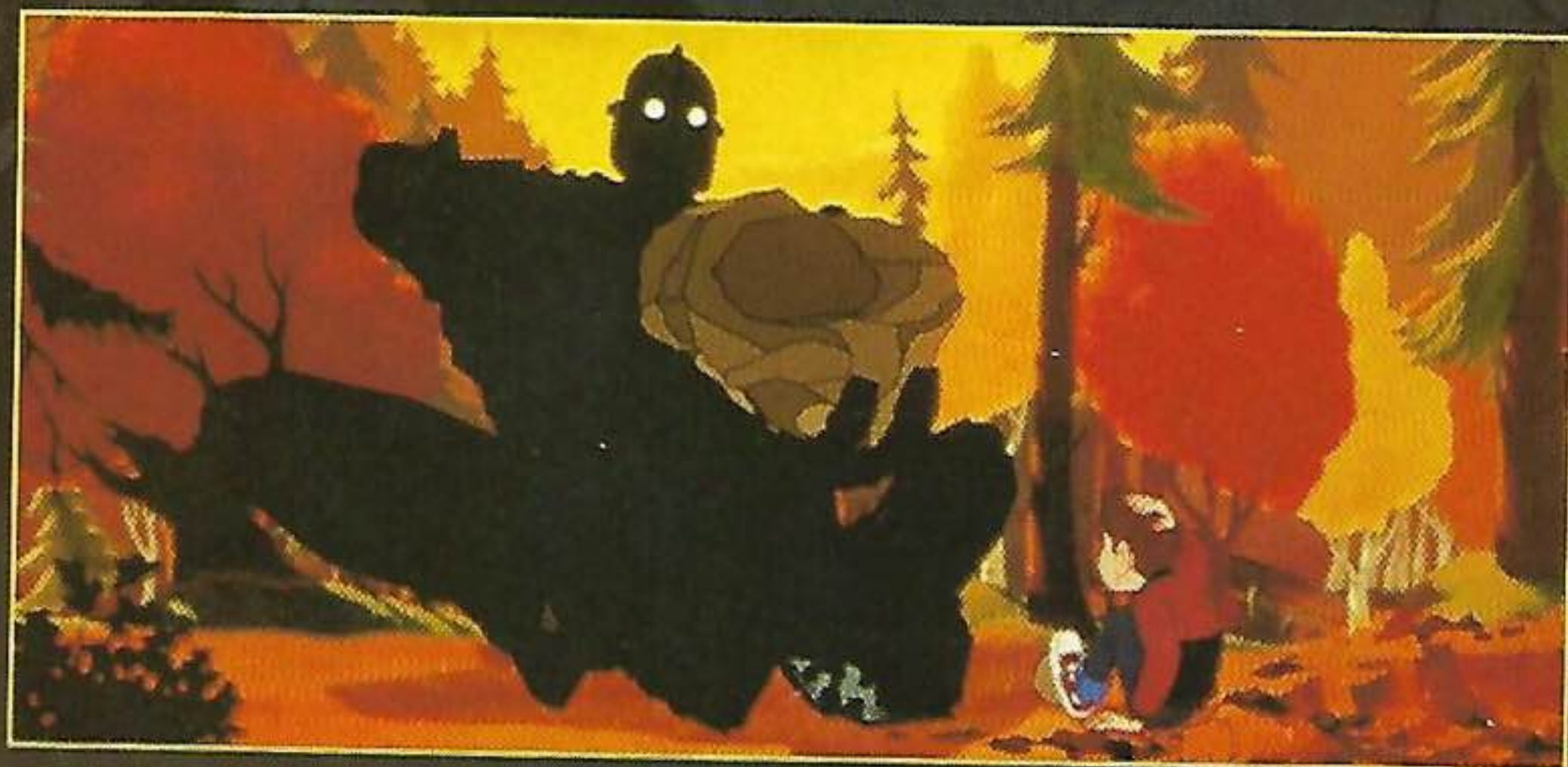
Rockwell, USA, octobre 1957. Un soir, alors qu'Hogarth regarde seul la télévision, l'image se brouille. Le petit garçon monte sur le toit et constate que l'antenne a été dévorée par une créature extraterrestre. Rassemblant tout son courage, il se lance à sa poursuite et découvre, au cœur de la forêt voisine, un géant de fer. Son goût de l'aventure l'emportant sur sa

peur, Hogarth se lie d'amitié avec le robot. Il décide de le cacher afin de le protéger des humains. Mais son secret ne tarde pas à être percé...


Le Gouvernement américain, croyant à une attaque ennemie, envoie l'armée sur les lieux. Le géant de fer,



menacé, crache le feu pour pulvériser toutes les armes qu'on lui oppose. Les militaires réclament l'intervention de la force nucléaire. Hogarth pourra-t-il éviter un massacre ?



**SORTIE
LE 8 DÉCEMBRE**



POKÉMON™

Prononcez "Pokémone",
ce qui signifie Pocket Monster (Monstre de Poche). Cette
série est issue d'un jeu vidéo remportant un immense
succès dans le monde, surtout aux USA et au Japon.
Un concept génial qui connaîtra sûrement, en France, un
triomphe aussi grand que celui de Dragon Ball.

Pokémon est un jeu vidéo Game Boy qui s'est vendu à plus de 12 millions d'exemplaires dans le monde. Basé sur l'idée du Tamagotchi, Pokémon n'a pas eu plus de succès qu'un autre jeu à sa sortie. C'est après plusieurs mois d'exploitation que Nintendo s'est rendu compte que les ventes augmentaient au lieu de baisser. Résultat : une série télé excellente et un film qui sort dans les salles de cinéma françaises début 2000.

La série télé passe actuellement en version française sur la chaîne câblée Fox Kids tous les jours à 7h45 et 17h20. Vu le succès de la série aux Etats-Unis, elle sera forcément diffusée très bientôt sur une grande chaîne nationale. Il y a plus de 100 épisodes et la série continue au Japon. Les gé-



*Sacha et
son premier
Pokémon,
le mignon
mais très
capricieux
Pikachu !*



nériques de fin sont tous différents. Imaginez un monde où il y a plein de petits monstres mignons nommés Pokémon, et qui sont les meilleurs amis de l'homme. Quand un enfant fête ses dix ans, on lui remet son premier Pokémon. Il est le seul à comprendre son langage. Pour le ranger, il le garde en fermé dans une boule appelée Pokéball. Le métier le plus prestigieux à cette époque, c'est être Maître Pokémon. En gros, cela signifie dresseur professionnel. Pour y parvenir, il faut gagner 150 Pokémon. Dans chaque ville se trouve une arène Pokémon. Les possesseurs peuvent y faire affronter leurs monstres de poche respectifs. Le gagnant remporte un Badge Roche ou le Pokémon de son adversaire.

Le héros de cette série s'appelle Sacha. Il vit dans une petite ville s'appelant Bourg Palette. Son rêve est de devenir Maître Pokémon. Aujourd'hui, Sacha a dix ans et se rend chez le professeur Chen afin d'obtenir son tout premier Pokémon. Etant donné qu'il s'est réveillé un peu tard, à son arrivée Bulbizarre, Salamèche et Carapuce, les meilleurs monstres, ont déjà été pris. Sacha est obligé de se contenter de Pikachu. C'est un monstre étrange et capricieux qui refuse d'obéir à Sacha et d'entrer dans sa Pokéball. Ils vont prendre la

route ensemble afin de gagner d'autres Pokémon. En chemin, ils sont attaqués par des oiseaux Pokémon nommés les Roucouls. Sacha se rend alors à la ville de Jadielle afin de soigner Pikachu grièvement blessé. Il va être aidé par Ondine qui décide de le suivre partout. Pendant la convalescence de Pikachu, Sacha et Ondine affrontent la Team Rocket des voleurs de Pokémon. Ils s'en débarrassent avec l'aide de Pikachu qui les électrocute. Ils reprennent ensuite la route pour aller à Argenta. Pour participer au championnat Pokémon, il faut posséder un Badge Roche. A l'arène d'Argenta, Sacha affronte Pierre, le



champion local. Il réussira à gagner non seulement le Badge mais aussi un nouvel ami de route : Pierre...

POKÉMON

Le principe du jeu est simple : vous achetez le jeu Game Boy et vous avez votre premier Pokémon. Vous devez l'élever et ensuite lui faire affronter d'autres Pokémon afin d'en avoir 150. Pour les posséder tous, il y a deux jeux Pokémon : le Bleu et le Rouge. Mais cela ne suffit pas. Vous devez vous connecter, grâce au cordon Links, à d'autres possesseurs pour que vos Pokémon rencontrent des adversaires. Le jeu est sorti en France le 8 octobre dernier et ce sera, à coup sûr, la star des cadeaux de Noël !

2 jeux pour Game Boy



EN DIRECT DU JAPON

Cinq nouvelles séries japonaises

ONE PIECE

Il peut étirer son corps et ainsi faire des choses extraordinaires. Le seul inconvénient est qu'il ne peut plus nager, alors que son plus grand rêve est de voguer sur les mers...

Après une halte dans le village, Shanks et ses amis décident de reprendre le large. Avant de partir, il donne à

Monkey D. Rufi son célèbre chapeau qui a fait de lui un pirate facilement reconnaissable.

Dix années s'écoulent, notre héros est maintenant adolescent. Il a toujours le chapeau du pirate et est décidé à prendre

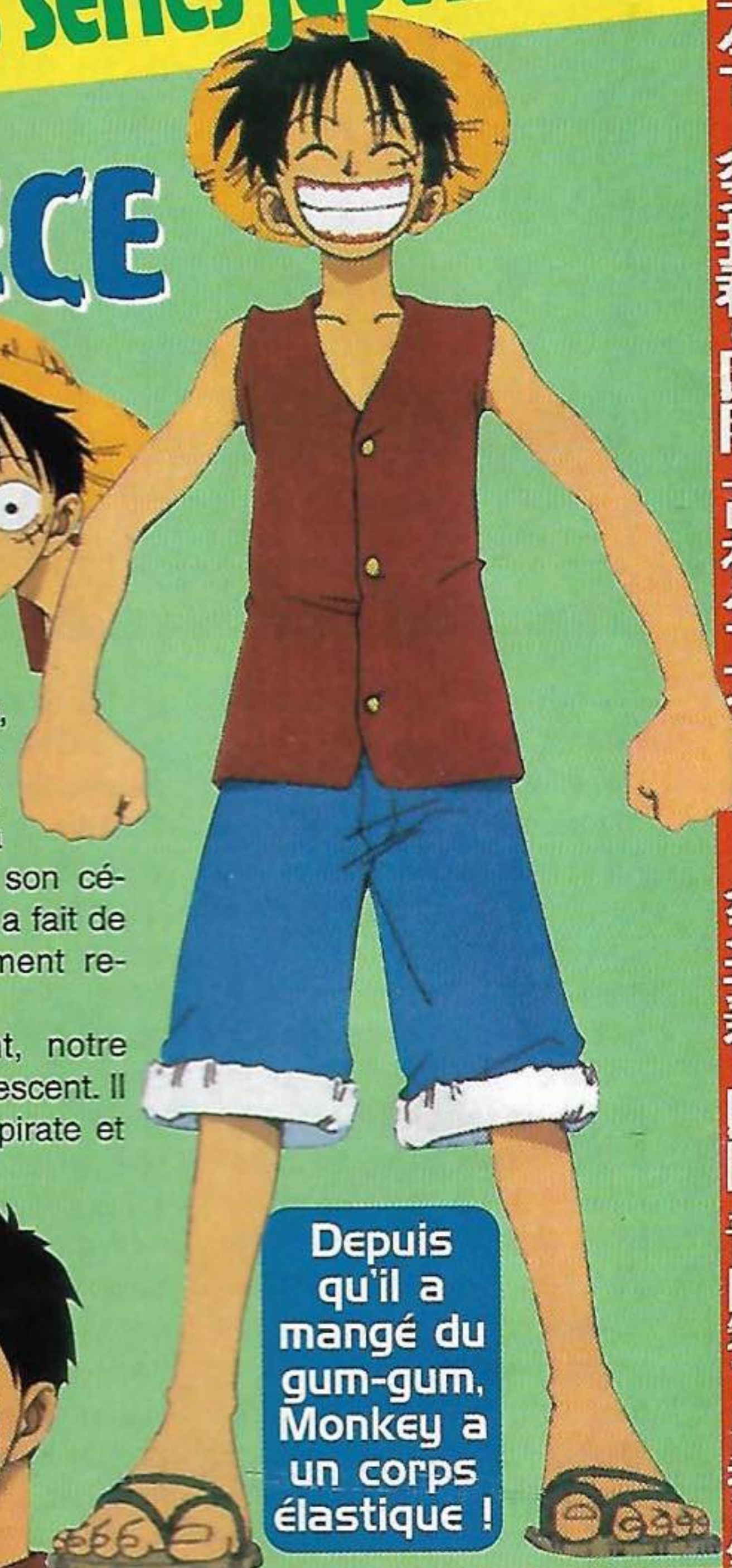
la mer pour partir à la recherche du fameux trésor, le One Piece. Son seul indice est que le trésor se trouve dans la mer la plus dangereuse...

Depuis qu'il a mangé du gum-gum, Monkey a un corps élastique !

Le nouveau dessin animé est adapté d'un manga de Eiichiro Oda. Issu du magazine "Shonen Weekly Jump", "One Piece" est également, en ce moment, l'une des meilleures ventes de mangas au Japon.

Le héros, Monkey D. Rufi, vit dans un village au bord de la mer. Un jour, un pirate renommé, Shanks, y fait escale. Notre héros sympathise avec

lui et récupère un fruit très rare du nom de gum-gum, ramené par Shanks et ses hommes. Bien que ce dernier l'ait prévenu de ne surtout pas manger ce fruit, Monkey D. Rufi le fait et assiste à sa métamorphose. Son corps se transforme en caoutchouc et il devient un "humain élastique".



STREET FIGHTER ZERO



En 1990 sortait "Street Fighter 2", un jeu vidéo ultra populaire qui allait créer un nouveau style. Depuis, plus d'une vingtaine de versions ont vu le jour. Dont un long métrage, sorti au cinéma, dont la vedette était Jean-Claude Van Damme. Une série télé, diffusée actuellement sur la chaîne Mangas, a également été créée.

Mais le plus réussi d'animation de deux heures sorti il y a quatre ans. Pour fêter dignement les dix ans de

Les personnages de Street Fighter à l'affiche

"Street Fighter 2", Capcom, son créateur, annonce la sortie

le 22 décembre (au Japon) d'une mini-série vidéo. Elle comptera trois épisodes réalisés par de grandes pointures de l'animation.

Kamikaze Kaito Jeanne

Des nouvelles de Toei Animation, les studios qui ont réalisé "Sailor Moon". Une fois la saga achevée, ils ont enchaîné avec la série "Cutey Flash". Un dessin animé pour filles, fait sur le même modèle que "Sailor Moon" mais à partir d'une série pour garçons du nom de "Cutey Honey". Cette année, le choix s'est porté sur une bande dessinée pour filles, de Yuna Tanemura, du nom de "Kamikaze Kaito Jeanne". Cette série se base sur le même principe que "Sailor Moon" et tous les dessins animés du même genre. Une jeune fille du nom de Maroro reçoit, de deux petits



Jeanne combat le mal grâce à un bijou magique

anges, un bijou magique. Grâce à cela, elle se transforme en Jeanne de la Cambriole. Aidée de ces deux petits anges, elle va pourchasser le mal en la personne d'un méchant cambrioleur.

HUNTER x HUNTER

Devenir un Hunter n'est pas à la portée du premier venu. Après "Yuyu Hakusho" et "Level E", voici la nouvelle série du très populaire Yoshihiro Togashi. Ce manga a eu un succès fulgurant qui lui a valu d'être adapté en série télé. La particularité de cette histoire, c'est que son auteur a préféré baser l'action sur les qualifications. Gon est un jeune garçon vif et éveillé qui n'a peur ni des monstres ni des fantômes. Un jour, Gon décide de quitter l'île sur laquelle il a été élevé afin de suivre les traces de son père et honorer sa mémoire en devenant, comme lui, un Hunter. Malheureusement, en route pour l'endroit où doit avoir lieu l'examen

en vue d'obtenir son permis de Hunter, le bateau est pris dans une effroyable tempête... La plupart des candidats qui l'accompagnent s'enfuient du bateau sans demander leur reste. Gon se retrouve alors en compagnie de Krapika, qui veut devenir Hunter pour l'honneur de sa tribu, et Lorio qui affirme être capable de tout pour de l'argent. Le capitaine du bateau leur apprend que cette tempête était, en fait, le premier test destiné à sélectionner, parmi les candidats, les plus courageux et motivés. Mais l'examen ne fait que commencer...

Gon n'a peur ni des monstres ni des fantômes

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

Corrector Yui



Nippon Animation sont, au Japon, les studios de dessin animé les plus soft qui soient. Ils ont réalisé "Princesse Sarah", "Le petit Lord", "Les quatre filles du Docteur March"... Autrement dit, leur animation familiale est le plus clair du temps adaptée de romans célèbres. Une fois n'est pas coutume, ils ont décidé de réaliser une série fantastique. Pour être sûrs que ce soit un succès, ils se sont adressés à l'un des auteurs de mangas les plus prolifiques au Japon. Il a travaillé sur "Emi" et "Creamy", réalisé "Silent Mobius", "Borgman" et, récemment, l'adaptation en manga de "Star Wars Episode 1". "Corrector Yui" reprend le principe du scénario du film "Tron". Kasuga Yui reçoit, pour son quatorzième anniversaire, un ordinateur très particulier. Juste après qu'elle l'ait allumé, elle se retrouve aspirée à l'intérieur et découvre un monde magique fait d'êtres vivants. Un vilain tyran du nom de Gloser décide de prendre le contrôle du monde. Yui va apprendre qu'elle a été attirée ici dans le but de l'arrêter grâce à des pouvoirs magiques que lui confère l'ordinateur.

L'histoire de Yui et de son très étrange ordinateur

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座



大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'épée d'Odin (2)

Résumé : Bud décide lui aussi de se battre pour le monde où des frères nés sous une mauvaise étoile pourraient vivre ensemble... Il veut partager ce rêve avec le chevalier ! Les chevaliers doivent vaincre Siegfried et Athéna sera sauvée... Il ne leur manque qu'une seule pierre !

SI NOUS PARVENONS À VAINCRE SIEGFRIED...



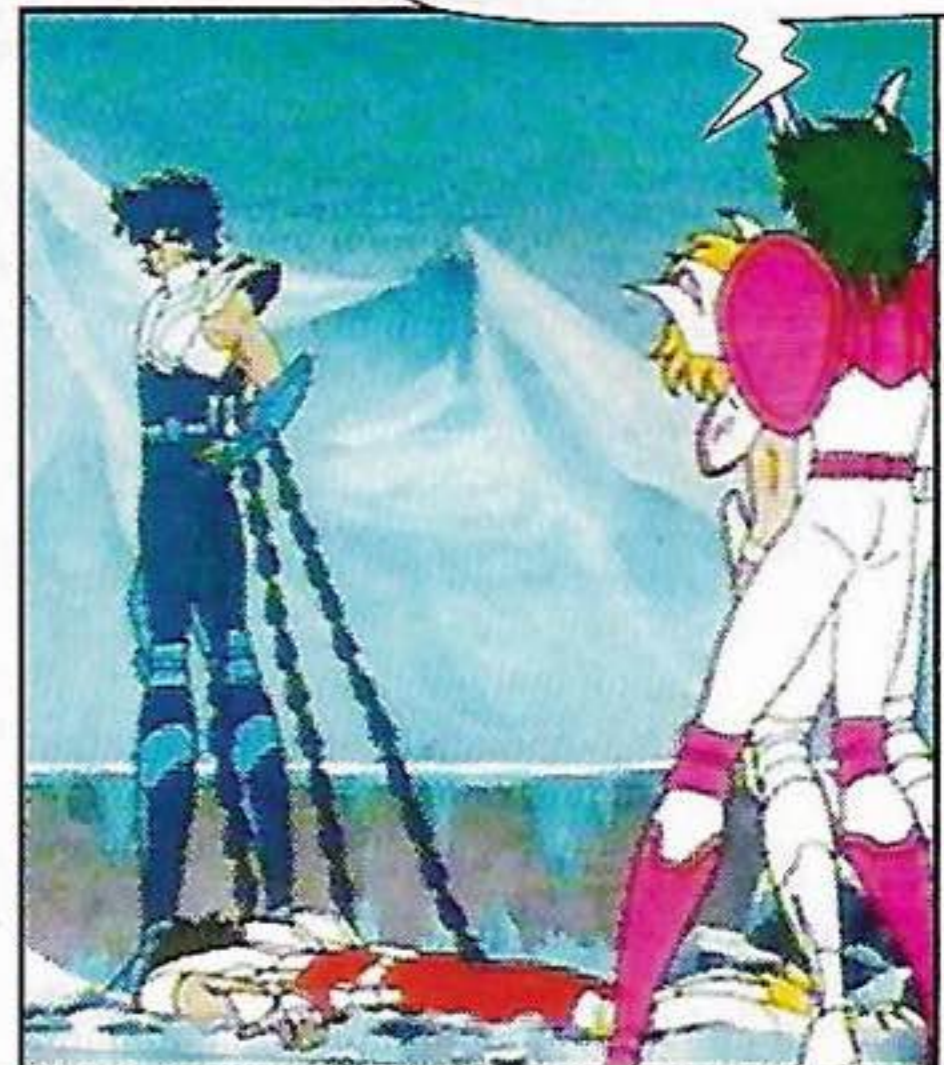
OCCUPE-TOI DE LUI, IL N'EST PAS EN ÉTAT DE COMBATTRE !



...ATHÉNA SERA SAUVÉE !



JE NE POURRAI JAMAIS L'AFFRONTER !



JE ME CHARGE DE LUI PRENDRE SON SAPHIR ! YAAAHHH !!



IL EST VRAI QUE JE SUIS LE DERNIER GUERRIER DIVIN VIVANT !



VOUS N'ALLEZ POUVOIR ME VAINCRE ! VOTRE AVENTURE VA S'ARRÊTER ICI MÊME !



AAAHH !!



EN GARDE !



FFSSSS !!

YAAAHHH !!



JE VAIS METTRE FIN À TA LÉGENDE DU PHÉNIX !





NE CRAINS RIEN RESTE PRÈS DE MOI ! JE VAIS TE DÉFENDRE !



CHAÎNE NÉBULAIRE PROTÈGE-NOUS DE SES ATTAQUES !

FFSSSS !!



JE VOIS BIEN QUE LA CÉLÈBRE CHAÎNE D'ANDROMÈDE EST DIGNE DE SA RÉPUTATION,...

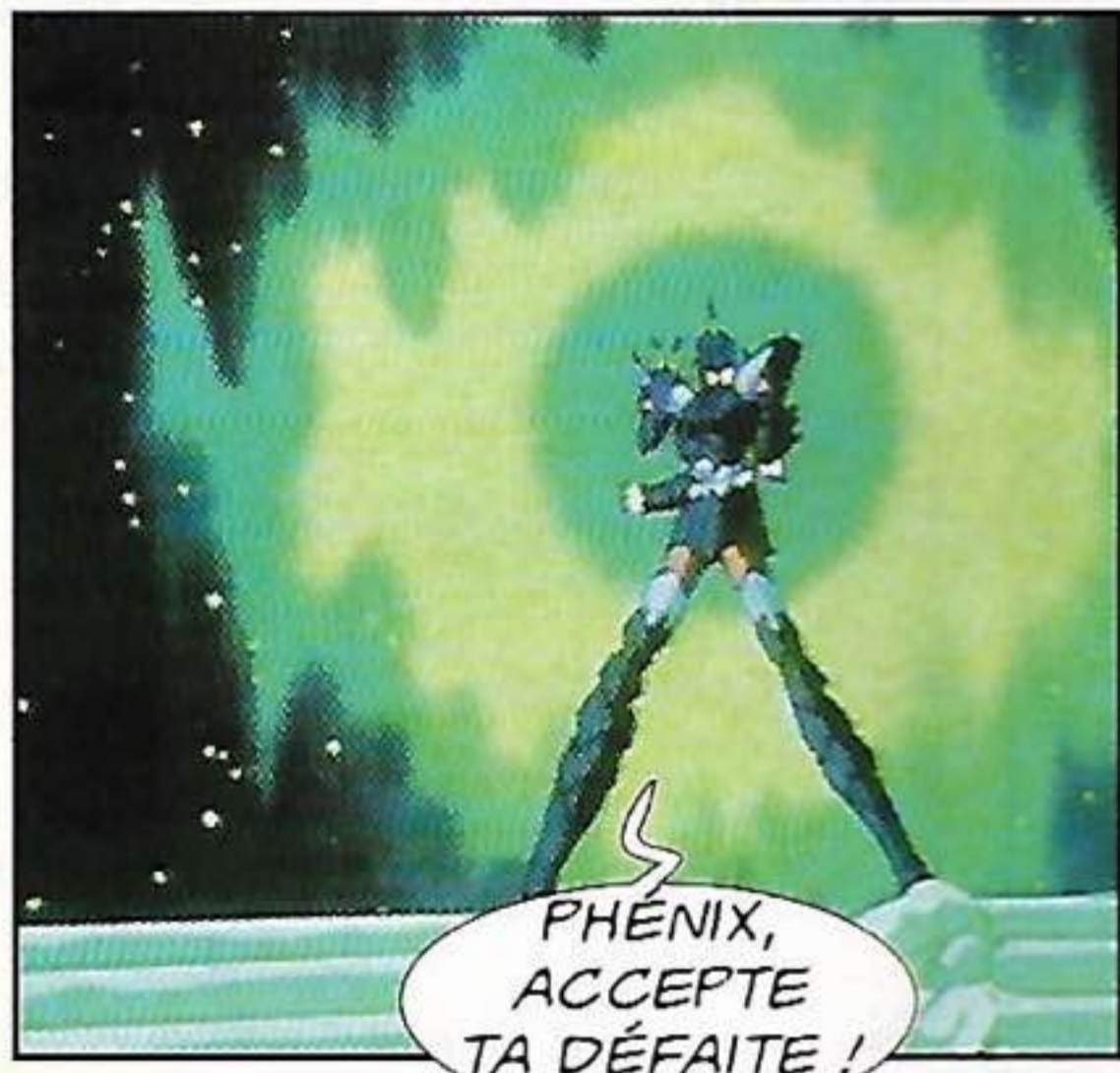
TANT PIS POUR VOUS ! JE PROTÈGERAI LA PRINCESSE HILDA PAR TOUS LES MOYENS ! J'AI LE DEVOIR DE VOUS EXÉCUTER !



OOH !!



NOTRE CAUSE EST JUSTE !



PHÉNIX, ACCEPTE TA DÉFAITE !



LES CHEVALIERS ET LES SAPHIRS GISENT SUR LE SOL...



SIEGFRID TU MÉRITES BIEN LE NOM DU PLUS GRAND GUERRIER DU ROYAUME D'ASGARD !



GRÂCE À TON COURAGE NOUS VOICI DÉBARRASSÉS POUR TOUJOURS DES GUERRIERS PROTECTEURS D'ATHÉNA !



IL NE NOUS RESTE PLUS QU'À LA REGARDER MOURIR !



OOH !!

PENDANT CE TEMPS...



SEYAR !

SIEGFRID RAMASSE LES PIERRES...



OOH !!



UN JOUR QUAND
LES ARMURES DES
CONQUÉRANTS
FERONT LEUR
RÉAPPARITION...



AGEN DE MERAC,
TU N'AS EU QUE CE
QUE TU M'HÉRITES !

IL SE SOUVIENT...



DIS-MOI
AGEN,
EST-CE
VRAI CE
QUE VIENT
DE DIRE LA
PRINCESSE
FLAMME ?



...JE CROIS QUE JE SERAIS
DIGNE AVEC MON AMI SIEGFRID
DE FAIRE PARTIE DE CEUX
QUI SERONT CHOISIS POUR
ÊTRE LES GUERRIERS DIVINS !



ET TU NOUS
PROTÈGERAS MA
SŒUR ET MOI ?



TU VOIS, J'AVAIS RAISON !
J'AI CONFIANCE EN LUI !
C'EST UN HOMME DE PAROLE !



JE SUIS PERSUADÉE
QU'IL NE NOUS
ARRIVERA RIEN !



ALLEZ VIENS ! TU M'AS
PROMIS UNE PROMENADE
À CHEVAL !



SI LES ARMURES DEVRAIENT
RÉAPPARAÎTRE, LE ROYAUME
SERAIT RAVAGÉ PAR DE
NOMBREUSES BATAILLES !

JE PRÉFÈRE DE BEAUCOUP
ACCEPTER LE DUR DESTIN DE
NOTRE PEUPLE CONDAMNÉ
À VIVRE DANS CE PAYS INGRAT !

VOILÀ, C'EST LE SEUL
SOUHAIT DE LA SOUVERAINE
DE LA GUERRIÈRE D'ASGARD !



JE SUIS TOUCHÉE PAR LA
FIDÉLITÉ D'AGEN ! JE NE
SOUHAITE JAMAIS VOIR LE
JOUR OÙ LES 7 ARMURES
RÉSSUSCITERONT !



DE RETOUR À LA RÉALITÉ !

OOH !!

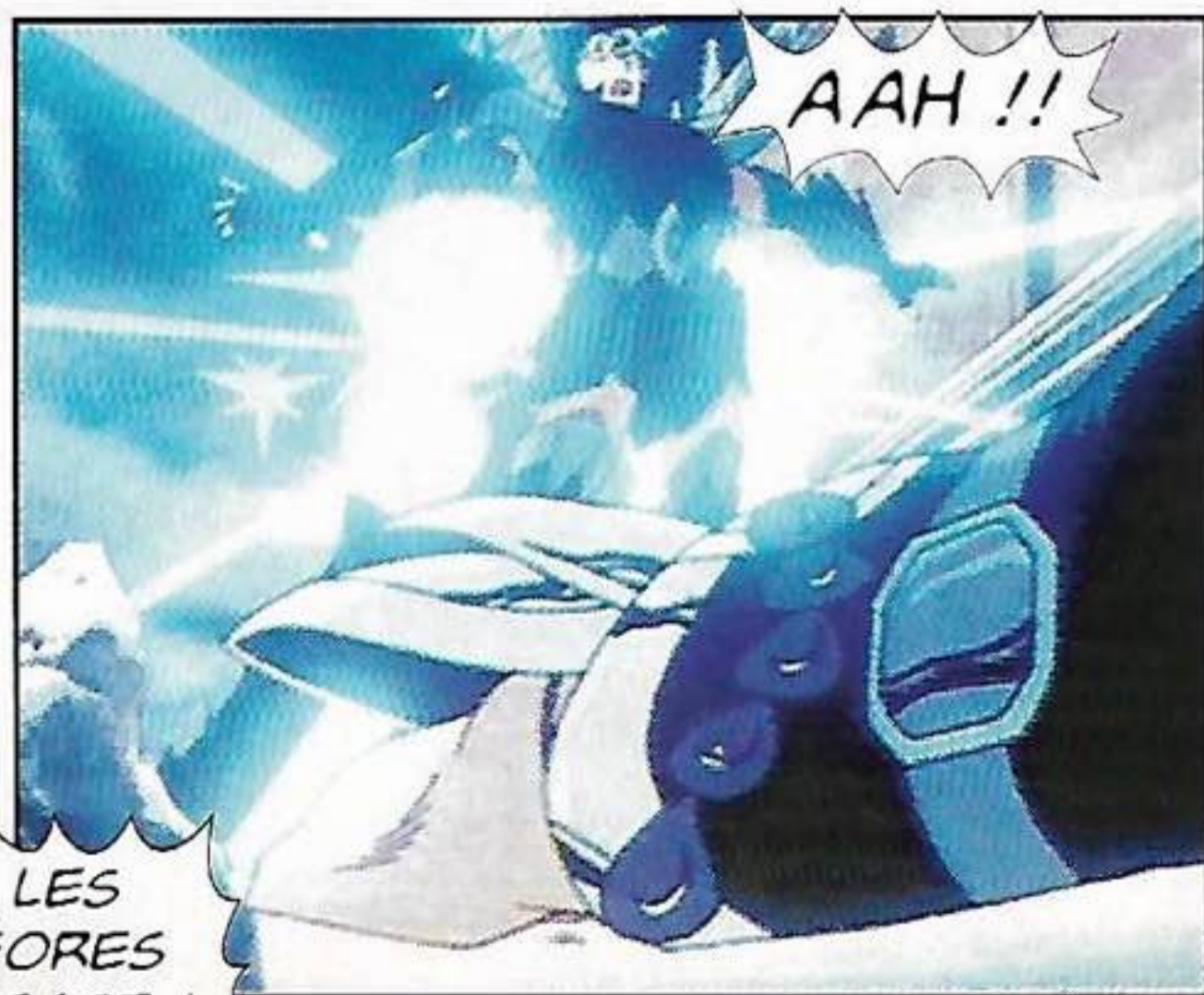
JE N'AI PAS DIT MON
DERNIER MOT !



POURQUOI
CONTINUER UN COMBAT
PERDU D'AVANCE !

ATTENDS !

OOH !!



PAR LES
MÉTÉORES
DE PÉGASE !

AAH !!

TU VAS ME LE
PAYER !

YOGA, SHUN, IKY, VOUS
M'AVEZ SUIVI JUSQU'ICI ...
JE ME MONTRERAI DIGNE
DE VOTRE LOYAUTÉ !



COURAGE SEYAR !

POUR EUX JE DOIS
GAGNER !



SON CORPS EST
CRIBLÉ DE COUPS !
COMMENT FAIT-IL
POUR AVOIR ENCORE
DE LA FORCE !



D'OÙ LUI VIENT ENCORE LE
COURAGE DE M'AFFRONTER
ENCORE ET ENCORE !

JE N'ARRIVE PAS
À COMPRENDRE
LES CHEVALIERS
D'ATHÉNA !



QU'EST-CE QUE TU
ATTENDS ? POURQUOI
HÉSITES-TU ?



TON DEVOIR EST
DE REPOUSSER LES
ENVAHISSEURS ! FAIS-LE
ACHEVE-LES !

LA PRINCESSE HILDA EST
SOUS L'EMPRISE DU MAL ...



...QUELQU'UN L'A
FORCÉE À PORTER
L'ANNEAU MAUDIT
D'HENIBELUNGUN !



C'EST IMPOSSIBLE,
IL NE PEUT AVOIR
RAISON ! POURTANT !



SIEGFRIED, MA SŒUR
N'EST PLUS LA MÊME, JE
NE LA RECONNAIS PLUS !
C'EST COMME SI ELLE
ÉTAIT HABITÉE PAR UNE
FORCE MALÉFIQUE !





TU AS DÛ T'EN RENDRE COMPTE !



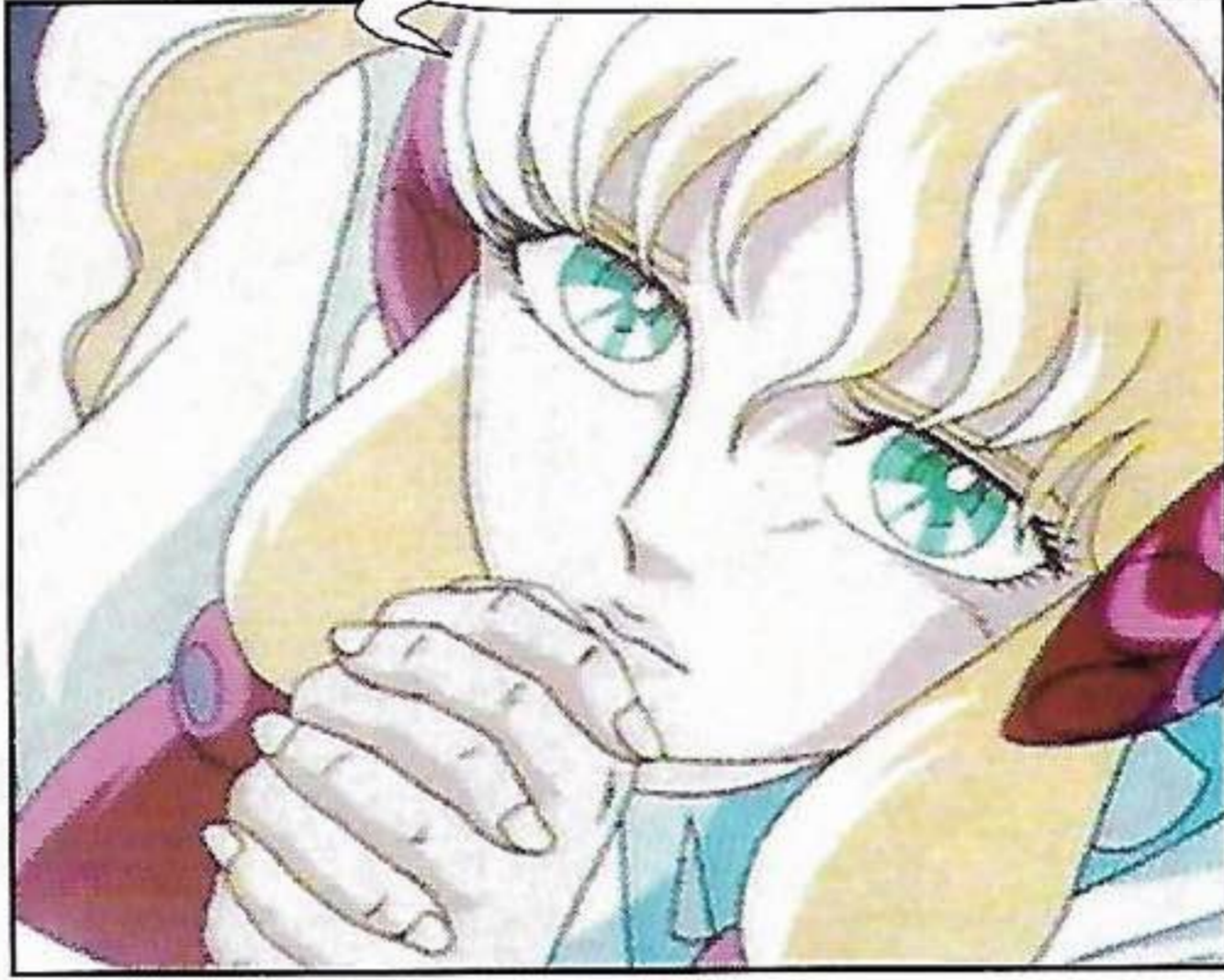
SI PERSONNE NE L'ARRÊTE, J'AI BIEN PEUR QU'ELLE NOUS CONDUISE À NOTRE PERTE...



...ET QU'ELLE SOIT DAMNÉE !



JE T'EN SUPPLIE...



...FAIS QUELQUE CHOSE...



...NE LA LAISSE PAS COMMETTRE CETTE FOLIE !



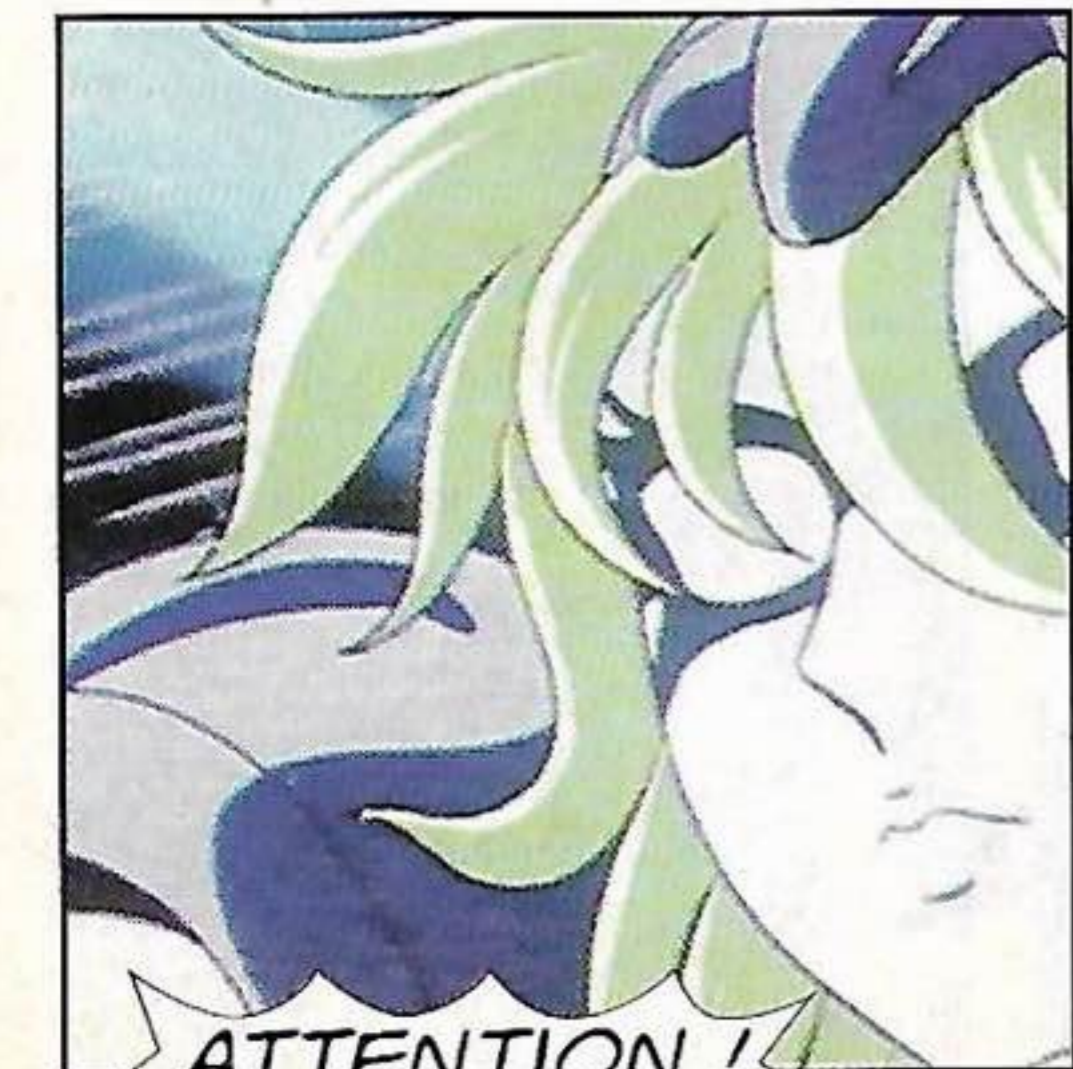
PRINCESSE, MON DEVOIR EST D'OBÉIR À LA REPRÉSENTANTE D'ODIN !



CHEVALIER, CETTE FOIS JE VAIS T'ENVOYER EN ENFER ! ATHÉNA MOURRA AU COUCHER DU SOLEIL !



QUE LES FLAMMES DU DRAGON TE DÉVORENT !



ATTENTION !



VA-T-EN !



SEYAR !

AAAHH !!

Fin de l'épisode

Pour chaque enfant la même espérance de vivre

Maria, 10 ans, vit à 12 km de la première école.

Et pour Maria, quelle espérance de vivre ?

Née dans un village où il n'y a pas d'école, Maria, 10 ans, doit marcher très longtemps chaque matin, pour atteindre une classe qui compte 60 enfants. Peut-on encore accepter cela à l'aube de l'an 2000 ?

Bien sûr, avec votre aide, l'UNICEF a contribué à scolariser, depuis 10 ans, des millions d'enfants. Mais il reste tant à faire... Aujourd'hui, l'UNICEF vous invite à réaffirmer le droit pour chaque enfant de savoir lire, écrire et compter.

A l'occasion du dixième anniversaire de la Convention relative aux droits de l'enfant, soutenez les programmes "Enfant 2000".



Envoyez vos dons à : **UNICEF - BP 600 75006 PARIS**

20 novembre 1999 :

10^{ème} Anniversaire de la Convention relative aux droits de l'enfant.

MANGAS

LA CHAÎNE DES HÉROS

Téléphonez au

08 36 68 80 88*

ET GAGNEZ LES SUPER COFFRETS VIDÉOS MANGA POWER

*JOUEZ ET
COMBATTEZ
AUX CÔTÉS
DE VOS HÉROS
FAVORIS*



8 K7
32 épisodes



8 K7
32 épisodes



8 K7
40 épisodes

LA CHAÎNE MANGAS EST DISPONIBLE SUR LE SATELLITE ET LE CÂBLE

POUR LA BELGIQUE 0900 321 12

(6,03 FB par 20/40")