

**HORS-SERIE**

**CADEAU  
5 tatoos**

**DM MANGAS**

**2 posters géants  
1m de haut**

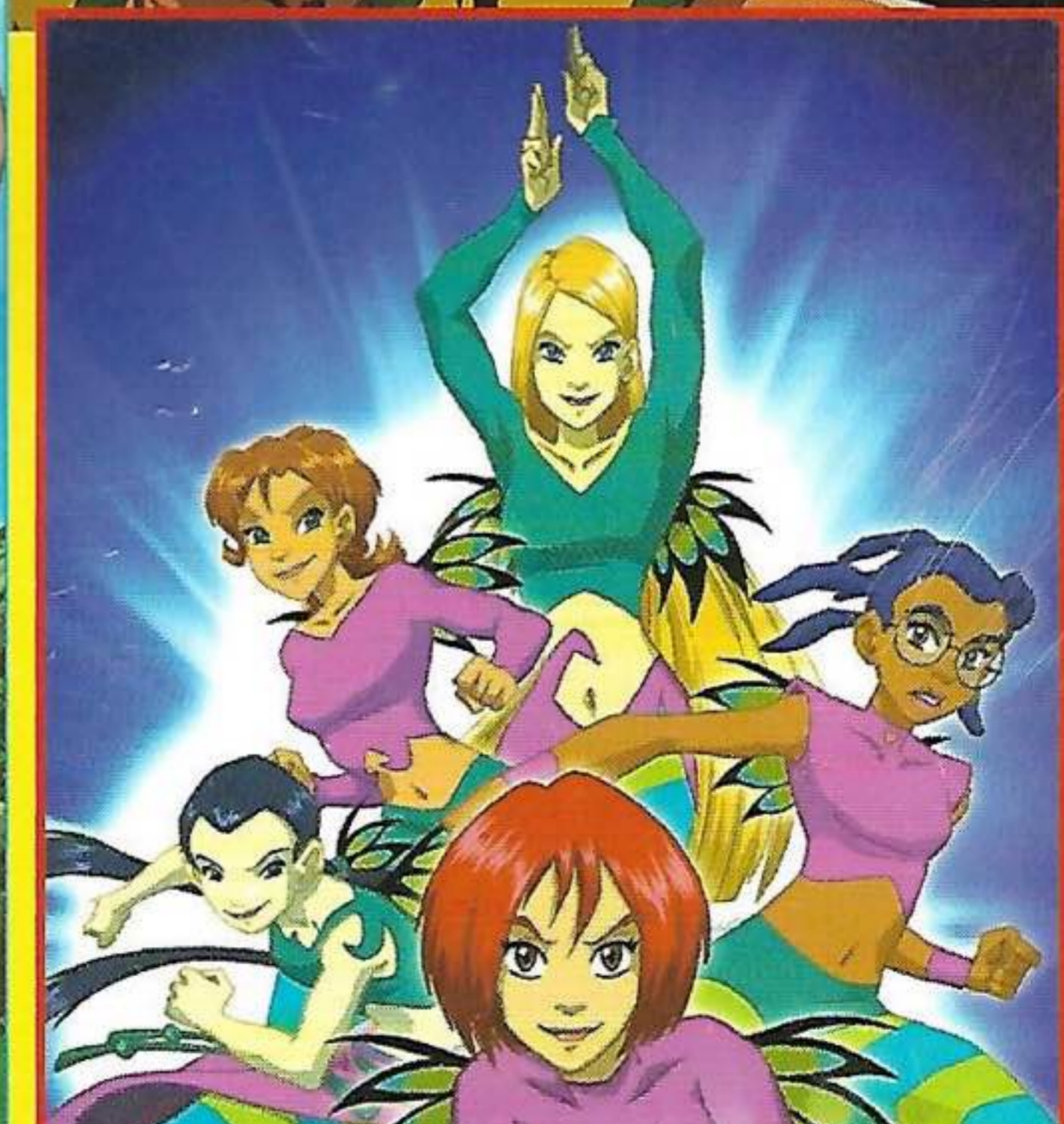
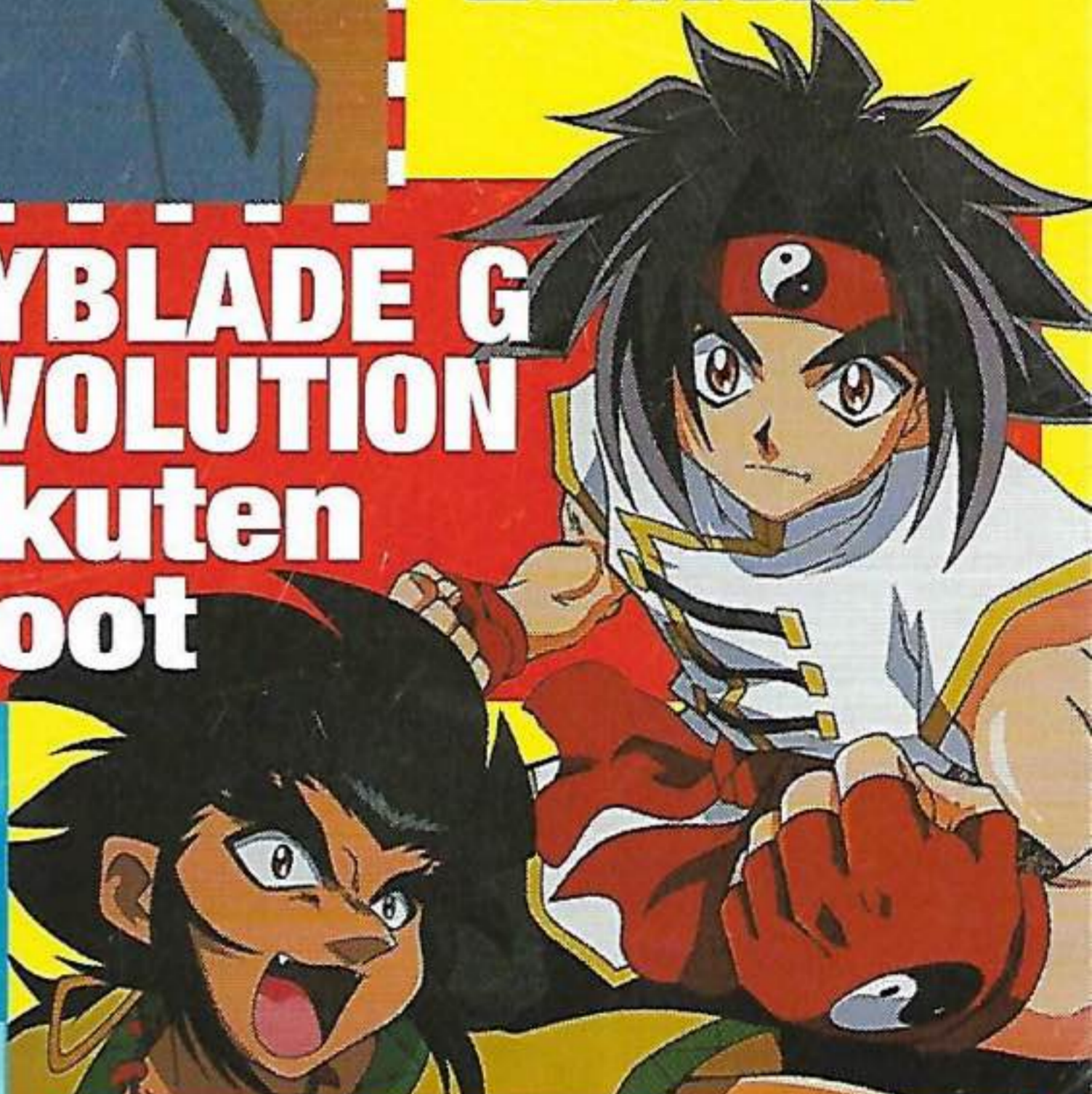


Les enquêtes du **Détective Conan**

**Seiya & Sangoku**



**BEYBLADE G  
REVOLUTION  
Bakuten  
Shoot**



**WITCH** L'histoire de 5 sorcières

T 04793 - 59 H - F: 6,50 € - RD



PRESSE JUNIOR

HS N° 59 Juin 2005 6,5 € DOM 8,5 € BEL /LUX 7,5 € 13,50 FS 75 DH

# JEU

Relève les lettres numérotées et tu découvriras le nom de la série.

1	2	3	4	5	6	7	8	Y	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	Maniéré ↓		Peur ↓		Crier comme un cerf ↓
	Hors-d'œuvre ↘	1	Télévision par satellite ↓		Choisi ↓
		4			
	Pierre →				
	Possèdent ↓			2	
Animaux d'Asie et d'Afrique ↓	Sombre →				
Son nom ↘	Dernière ↓				
			Risquées ↓		
Voix grave →					
Acte en anglais ↘	9		5		
					6
Apprécie →					
Petit avion ↘	8	3			
Direction →					7

## Sommaire Magazine

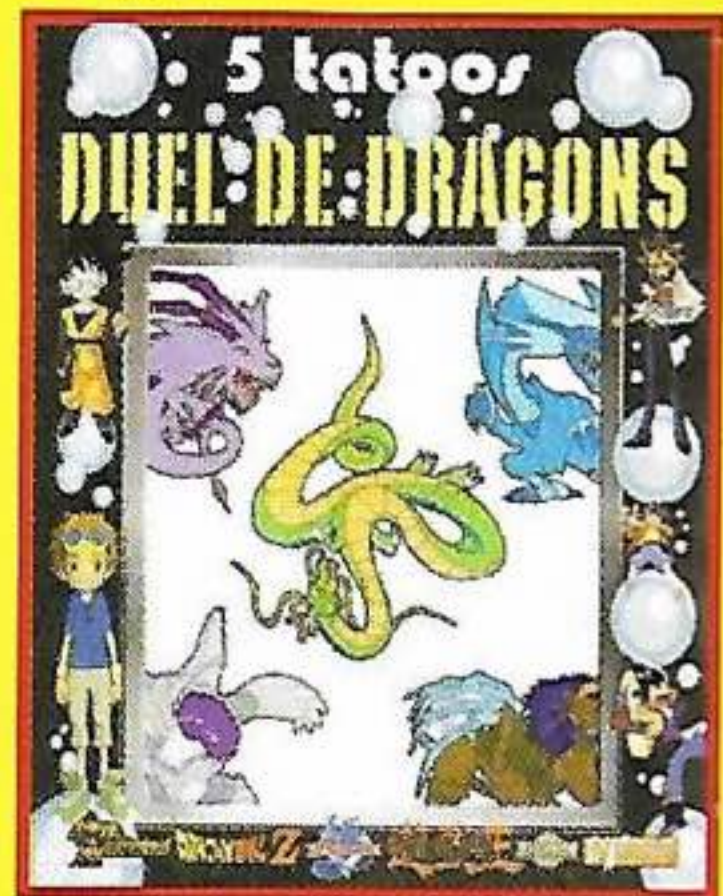
- 3 Détective Conan
- 6 Witch
- 8 Beyblade
- 28 Duel Masters
- 30 Dragon Ball Z les fusions

## Loisirs

- 2-27-35 Les jeux
- 11 Poster géant de Sangoku
- 19 Poster géant de Seiya

**EN CADEAU 5 TATOOS**

**LE DUEL DE DRAGONS**



**SOLUTION**  
le mot à trouver : SAINT SEIYA

D.MANGAS Hors-Série N°59 - JUILLET 2005. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine. JEUX ET TATOUAGES : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha, Hongo Akiyoshi/Toei Animation, Clamp/Kodansha. DÉPÔT LÉGAL : JUILLET 2005. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. DIFFUSION : TRANSPORTS PRESSE. NE PEUT ÊTRE VENDU SANS SES TATOOS.

# DÉTECTIVE CONAN

# Le Sherlock Holmes des années 90

Conan le petit détective est diffusé sur France 3 le mercredi et le samedi vers 17 h. Il met en scène un adolescent redevenu enfant et qui mène des enquêtes policières. Si vous avez raté le début, voici une petite séance de rattrapage avec la première aventure de Conan telle qu'elle est dans le manga.

**S**hinichi Kudo, 16 ans, est élève au lycée Tivedétec. Ce garçon intelligent et fan d'enquêtes policières vient d'aider, une fois de plus, la police à résoudre une enquête difficile. Dans un manoir un homme a été assassiné. Conan réussit à prouver que le propriétaire était le coupable. Le lendemain, les journaux parlent de lui comme d'un héros. Dans la rue, Shinichi est fou de joie d'entendre les jeunes filles parler de lui. Mais un coup le kimono dans la tête l'aide à revenir sur Terre. Il lui a été donné par Ran Mouri sa meilleure amie. Elle fait partie du club de karaté dont elle est la championne. Quant à son père, il s'agit d'un détective de petite envergure et Shinichi n'hésite pas à se moquer de lui.

⊕ C'est alors que deux enfants qui jouent à côté, lancent leur ballon et Shinichi le leur renvoie aussitôt. Ran lui dit qu'elle trouve dommage qu'il ait abandonné ce sport, car il était très bon. Les deux amis parlent en rentrant et Shinichi montre à Ran le grand nombre de lettres d'admiratrices qu'il reçoit.

⊕ Le lendemain Shinichi et Ran décident de monter sur une montagne russe et, dans l'attraction, notre jeune ami ne cesse de lui parler de Sherlock Holmes et de son ami Watson. Pour montrer son talent, il serre la main

d'une jeune femme blonde en jupe et lui dit "Vous faites de la gymnastique intensive". Comme cette dernière et Ran sont très surprises, il explique qu'il a remarqué des marques liées à une barre asymétrique sur les jambes de la jeune femme quand le vent a soulevé sa jupe.

⊕ Plus loin, un homme en costume à la mine patibulaire et serrant une femme brune dans ses bras crie après Shinichi, lui demandant de laisser ses copines tranquilles. Tan-

dis que tous montent dans le manège. À leur arrivée, l'homme a été tué, étranglé durant le trajet. L'inspecteur Maigret arrive sur les lieux et Shinichi lui explique que le wagon comptait huit places. Au premier rang, une jeune femme portant des lunettes et la blonde aux cheveux longs. Dans le second, Ran et Shinichi. Dans le troisième, le

couple du début comprenant la victime. Dans le quatrième, deux mystérieux hommes en noir.

⊕ En fouillant, un policier trouve un couteau dans le sac de la femme brune, ce qui l'incrimine. Elle crie aussitôt son innocence, mais Shinichi annonce que le coupable est la jeune femme blonde. En effet,





quand il lui a serré la main, elle avait un collier de perles autour du cou et là, elle ne l'a plus. En montant dans la rame, elle a mis son sac dans son dos, afin que la barre de protection ne soit pas trop serrée. Elle a ensuite fait tomber le sac pour se libérer et elle a détaché son collier, dont le fil était fait avec une corde de piano. Elle a alors mis un crochet au bout et a grimpé sur le siège en profitant de l'obscurité du tunnel. Elle a attaché la corde autour du cou de la victime pour étrangler son ancien petit ami. Forts de ces réflexions, les policiers finissent par retrouver les perles et la corde dans le tunnel.

Peu après, Shinichi et Ran quittent le parc et remarquent les deux hommes en noir qui étaient dans le wagon. Shinichi dit au revoir à Ran et se met à les suivre, alors qu'ils se séparent peu après. Il découvre le plus gros des deux en compagnie d'un homme d'affaires dans un parc. Comme l'homme en noir menace de montrer la pellicule qu'il a en sa possession, le gros homme d'affaires lui remet une valise pleine d'argent. Forcément, face à un tel crime, Shinichi tente de

prendre des photos, mais le second homme en noir vient se placer derrière lui et l'assomme d'un coup derrière la tête.

Conscient, notre héros est malheureusement incapable de bouger. L'homme en noir sort une boîte de sa poche et récupère une pilule expérimentale qu'il place dans la bouche de Shinichi qui s'évanouit. Il est réveillé par la police qui le traite comme un petit enfant. Il est étonné de voir que ses vêtements sont devenus trop grands pour lui. Au commissariat, il raconte ce qui lui est arrivé mais les policiers se moquent de lui. Et, en se regardant dans un miroir, il découvre l'horrible vérité : il a l'apparence d'un enfant de huit ans !

Totalement incrédule, il s'échappe du commissariat et tente de rentrer chez lui. C'est plutôt simple puisqu'il vit seul dans un grand manoir, depuis trois mois (ses parents, des écrivains très célèbres sont aux USA). Mais Shinichi tombe sur son voisin, le docteur Agata, une sorte de génie farfelu. Ce dernier met un bon moment avant d'accepter la vérité et demande à Shinichi de garder tout cela pour lui. Si les hommes en noir apprennent qu'il est vivant, ils risquent de revenir pour finir le travail.

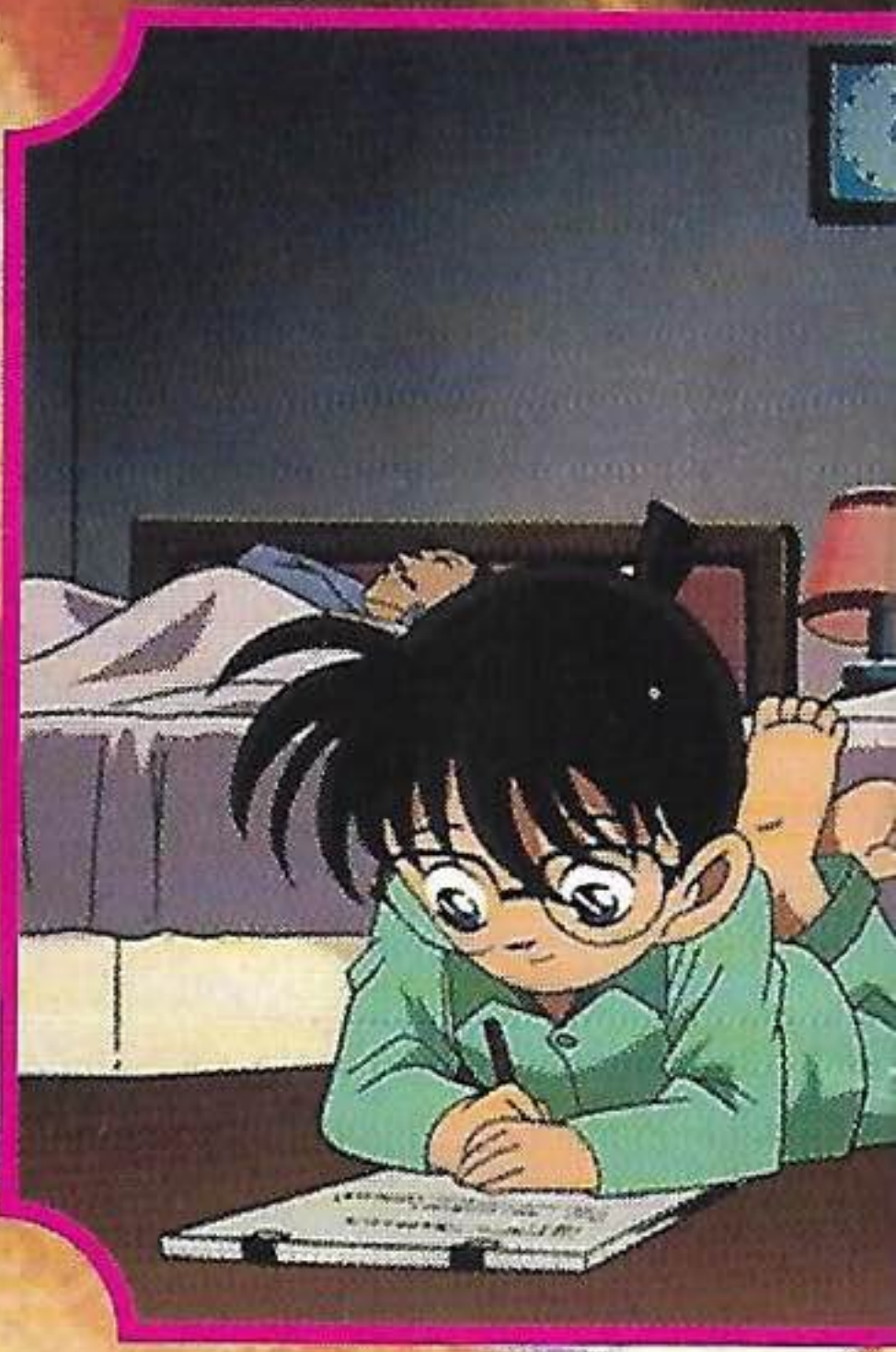
Peu après, Ran, inquiète que Shinichi n'ait pas donné de nouvelles, arrive chez lui et surprend le docteur et ce jeune garçon qu'elle ne connaît pas. Shinichi place alors des lunettes sur son visage et se présente sous le nom de Conan (comme Conan Doyle l'auteur de Sherlock Holmes) Edogawa. Et le docteur d'expliquer à Ran que c'est son neveu, dont les parents ont été hospitalisés. Face à un tel souci, il demande à Ran de s'occuper de lui pour quelques jours. Il explique aussi que Shinichi est parti en voyage pour un certain temps. Sur le chemin, Ran se confie à Conan, ignorant sa véritable identité. Elle explique qu'elle est amoureuse de Shinichi et qu'elle s'inquiète de sa disparition. En arrivant devant chez elle, Ran voit son père se

précipiter dans une voiture pour se rendre à une mission. Ran et Conan s'imposent alors dans la voiture. Ils arrivent dans la propriété du directeur d'une grande entreprise, qui les reçoit avec le précepteur de sa fille de 8 ans, Akino Tani.

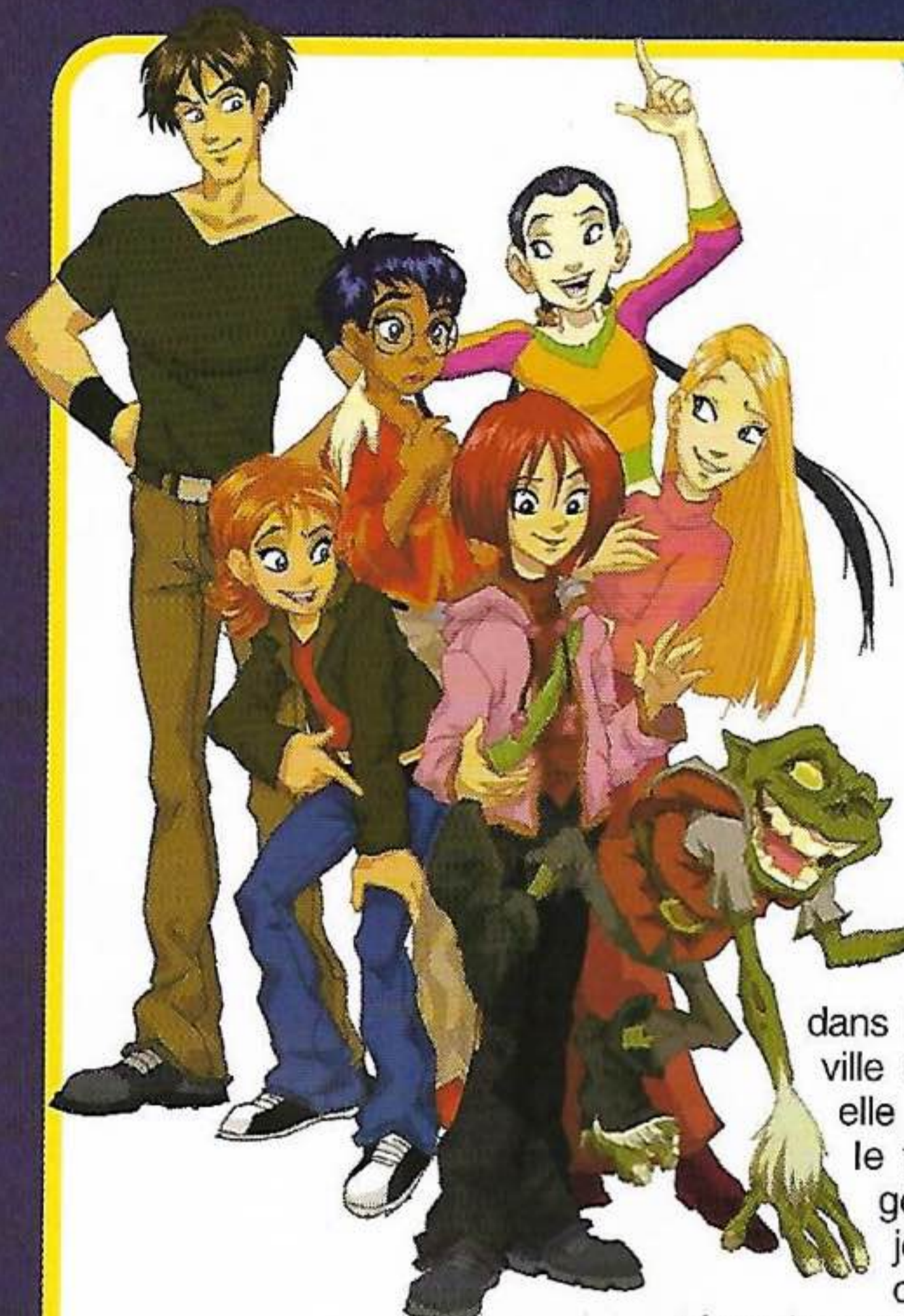
Cette dernière a été kidnappée sous ses yeux. La fillette jouait dans le jardin quand un homme l'a enlevée et s'est enfui en grimpant à un arbre placé dans la cour. Conan s'approche donc de l'arbre et se fait sauter dessus par deux gros chiens qui se mettent à hurler. Conan essaie alors d'expliquer que le précepteur a menti, car si le kidnappeur avait vraiment tenté de monter dans l'arbre, les chiens auraient alerté toute la maison. Il pousse alors les chiens à crier et explique qu'il a voulu prendre un ballon. Kogoro Mouri réfléchit et arrête le précepteur, qui explique que oui, il a bien enlevé la fillette.

Au même moment, le téléphone sonne et un homme demande une rançon. En fait, la fillette se cachait dans un hôtel et l'homme l'a kidnappée. Il fait parler la jeune fille qui dit à son père quel est dans le sous-sol d'une école d'où on voit une longue cheminée. Conan monte sur un des chiens et lui demande de se rendre auprès de sa maîtresse. Après quelques foulées, le chien s'arrête près de la cheminée. Conan n'a alors aucun mal à trouver l'école. Il arrive devant le kidnappeur qui est aussitôt attaqué par le chien. Pendant qu'il tente de libérer Akino, l'homme blesse le chien, qui rentre chez lui en courant à moitié mort. L'homme s'en prend alors à Conan et se met à le frapper.

Au bout d'un moment, Ran arrive et met l'homme KO avec une ou deux prises de karaté. La filleffe explique à son père qu'elle avait organisé son enlèvement avec le précepteur pour attirer son attention et qu'il accepte de partir en vacances avec elle. Mais elle n'avait pas prévu d'être vraiment enlevée. De son côté, Kogoro est heureux d'avoir réussi cette mission et demande à Ran que Conan reste avec eux, car il lui porte chance.







# Witch

Will Irma Taranee Cornelia Hay-Lin

**Witch est à l'origine une bande dessinée italienne produite par Disney. Depuis, une série télé adaptée de la bande dessinée vient de commencer sur France 3. Elle raconte les aventures de cinq sorcières : Will, Irma, Taranée, Cornelia et Hay-Lin qui ont pour mission de protéger la muraille de Kandrakar.**

Il y a très longtemps, l'univers était conçu comme un seul et immense royaume. Les esprits et les créatures se partageaient le ciel en toute harmonie. Mais un jour, ils apprirent à faire la différence entre le bien et le mal. Ce monde se divisa, avec d'un côté, ceux qui voulaient un monde de paix et de l'autre, ceux qui trouveraient une satisfaction dans la douleur des autres. Pour séparer les deux, on créa une muraille et ceux qui voulaient un culte au mal furent bannis dans un lieu appelé "La zone obscure du non-lieu". Pour veiller sur le mur, les sages firent construire la forteresse de Kandrakar où les créatures et les esprits les plus puissants demeurent pour garder la muraille. Cette dernière est très importante, car c'est elle qui maintient en place les différentes réalités.



À la fin de chaque millénaire, la structure de la muraille se desserre et la lumière passe au travers pour se mélanger à l'obscurité. Cela ouvre les portes aux différents mondes et il existe douze portes qui permettent de se rendre dans d'autres dimensions comme la Terre. D'ailleurs, la première porte qui donnait sur Terre était

dans le gymnase de la ville de Heatherfield et elle a été fermée par le feu. Toutes les générations, cinq jeunes filles sont choisies pour protéger la muraille et empêcher les forces du mal d'arriver en force sur Terre. Elles ont des pouvoirs basés sur les éléments naturels.

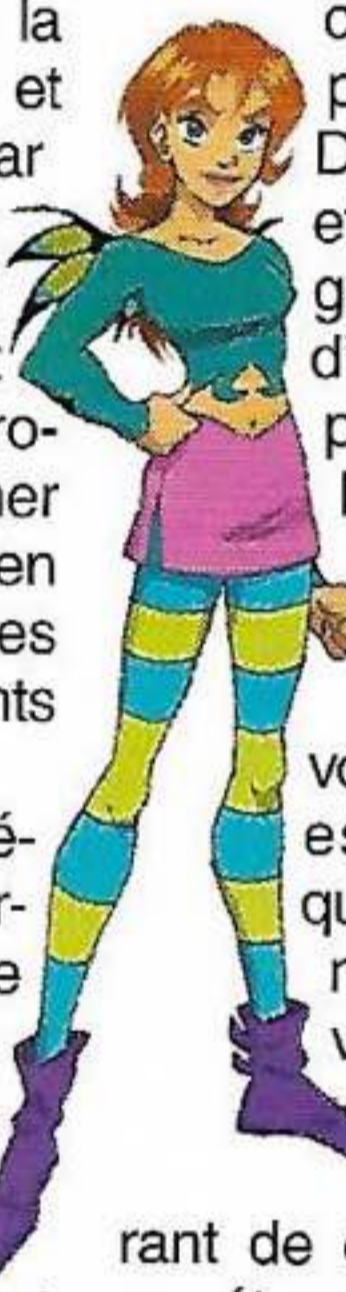
Will et sa mère viennent d'aménager dans la ville de Heatherfield. Le premier jour d'école de la jeune fille commence mal, car elle est en retard.



Dans le hall du collège Sheffield, elle rencontre Taranee qui est nouvelle elle aussi. Pendant que Will se rend chez le principal, Taranee arrive en classe et fait la connaissance de Hay-Lin et Irma qui stressent pour l'interro surprise. Mais elle, n'a rien à craindre car, quand elle souhaite être interrogée sur un sujet bien précis, elle est toujours exaucée.

À la fin des cours, Hay-Lin et Irma retrouvent deux de leurs amies : Cornelia la déesse du collège et Elyon qui n'est pas très douée pour les études. Tout en marchant, elles entendent des cris. Will et Taranee se disputent avec la bande de Uriah ! Cornelia les fait fuir et invite les deux jeunes filles à une fête d'Halloween qui a lieu au gymnase. Durant la fête, Elyon fait la connaissance de Cédric un beau jeune homme accompagné de Vathek. Ce dernier tente de capturer l'une des

cinq filles et dans sa précipitation, met le feu. Dans l'affolement, Irma et Will vont être en danger. Taranee va utiliser d'étranges pouvoirs lui permettant de contrôler le feu pour la sauver.



Le lendemain, Elyon, Will, Irma, Taranee, Cornelia et Hay-Lin vont discuter de ce qui est arrivé et du fait qu'elles ont chacune remarqué d'étranges pouvoirs chez elles aussi.

De plus, elles font toutes le rêve récurrent de cinq formes entourant un étrange médaillon.

Elyon quitte les filles peu après, car elle a un rendez-vous avec Cédric à la librairie. Les cinq filles de leur côté se rendent chez la grand-mère de Hay-Lin. Alors qu'elles tentent d'en savoir plus sur le médaillon, la grand-mère de Hay-Lin intervient. Elle remet à Will le médaillon en question et leur explique leur mission. Elles ont chacune un pouvoir : Irma contrôle l'eau, Taranee le feu, Cornelia la terre et Hay-Lin agit sur l'air. Will de son côté, absorbe dans sa main le médaillon. Son pouvoir à elle est la vie. Grâce à cela, elles ont pour mission de protéger la muraille de Kandrakar.

La grand-mère de Hay-Lin leur explique qu'elle avait été aussi chargée de cette mission. Aujourd'hui, c'est à elles cinq de la remplacer. Cornelia décide de rentrer chez elle. Les filles sont rejointes par Elyon qui leur explique qu'elle a rendez-vous le soir même au gymnase avec Cédric. Comme elle a peur d'y aller seule, elle demande aux

filles de l'accompagner. Taranee préfère rentrer chez elle, mais Will, Irma et Hay-Lin décident, elles, d'accompagner Elyon.



Arrivées dans le gymnase, les trois filles se retrouvent aux prises avec Vathek, qui capture Irma et Hay-Lin. Elyon a disparu et Cédric s'est transformé en un monstre homme lézard. Il leur explique que la muraille faiblit et grâce à cela, ils peuvent venir sur Terre pour éliminer les protectrices et ainsi laisser la muraille s'effondrer. Will fait sortir de sa main le médaillon et fait appel à l'air et à l'eau. Irma et Hay-Lin, ainsi que Will sont alors entourées de leurs éléments qui les transforment en des fées ailées. Elles réussissent à vaincre les deux monstres et à détruire la porte dimensionnelle par laquelle ils sont arrivés sur Terre. Après avoir expliqué tout cela aux autres filles, ainsi que la trahison d'Elyon.



Alors la grand-mère d'Hay-Lin lui remet une carte secrète avec la position des douze portes qui permettent à ceux de l'autre monde de venir sur Terre. Leur mission est désormais de les détruire, comme elles l'ont fait pour la porte du gymnase.

## Cornelia Hale

La terre

Sa couleur : le vert

Âge : 14 ans.

Elle est plutôt riche et vit avec ses parents et sa petite sœur dans les quartiers riches. Autoritaire et parfois superficielle, elle ne supporte pas l'humour. Elle est très sérieuse et snob. Elle contrôle les plantes, peut faire des passages à travers n'importe quoi et peut déplacer des objets par la pensée.

## Taraneer Cook

Le feu

Sa couleur : le orange

Âge : 13 ans.

Taraneer vit avec sa mère juge, son père psychologue et son grand frère Peter. Elle est timide et très réfléchie. Elle peut contrôler le feu et faire apparaître des flammes qui ne brûlent pas.

## Irma Blair

L'eau

Sa couleur : le bleu

Âge : 13 ans.

Elle vit avec son père policier, sa mère et son frère Christophe. Elle a une tortue du nom de Laitue. Elle contrôle l'eau, mais a d'autres pouvoirs comme faire disparaître ou transformer des choses par une simple pensée. Elle est spontanée et un peu folle. Elle a beaucoup d'humour et ne s'entend pas avec Cornelia.

## Hay-Lin

L'air

Sa couleur : le violet

Âge : 13 ans.

Sa grand-mère est une ancienne gardienne de Kandrakar. Elle vit avec ses parents qui tiennent un restaurant. C'est une fille spontanée, distraite et qui aime la science-fiction. Elle contrôle le vent, l'air et vole mieux que toutes les autres, grâce à son pouvoir.

## Will Vandom

Elle contrôle les quatre éléments

Sa couleur : le rouge

Âge : 14 ans.

Elle vit avec sa mère divorcée. Elle est un peu renfermée et susceptible. C'est la plus puissante du groupe, car son élément c'est la vie. Grâce à cela, elle contrôle à la fois la terre, l'air et le feu.



# Bakuten Shoot Beyblade G Revolution

**Bien que Beyblade ne passe plus sur France 3, vous pouvez découvrir la série sur Télétoon tous les jours. Dans le texte qui suit, nous vous présentons les 9 premiers épisodes de Bakuten Shoot Beyblade G Revolution, la dernière série Beyblade.**

**1** **Épisode** Après le championnat Beyblade, Takao et ses amis sont devenus des Bey professeurs et enseignent aux enfants leurs techniques. Mais un jour, un jeune garçon défie Takao au combat.

**2** **Épisode** Daïchi lance un défi à Takao, bientôt imité par un homme qui se fait appeler "Shippu no Jin". Ray essaie tant bien que mal de les dissuader de se mesurer à Takao, et la situation devient de plus en plus confuse. C'est alors que Max intervient et leur annonce une grande nouvelle : un troisième championnat international va être organisé !

**3** **Épisode** Takao en a plus qu'assez que Daïchi le harcèle et le défie constamment. Cependant, Kyoju entrevoit de nouvelles possibilités dans les techniques de combat de Daïchi. Jin ne refuse ordinairement jamais un combat avec Takao, mais le message de défi qui devait lui être remis est accidentellement donné à Ray. Après l'avoir reçu, Ray se prépare à combattre Jin.

**4** **Épisode** Kyoju décide de participer au prochain championnat Beyblade et commence à développer une nouvelle Blade. De son côté, Takao est très soucieux à propos du tournoi, car les équipes BBA risquent d'être éclatées pour que leurs membres soient répartis dans d'autres équipes. Toutefois, connaissant l'enthousiasme de Kyoju pour le championnat, Takao essaie de ne plus s'inquiéter et débute son entraînement.

Ray fait la connaissance de l'équipe Byakko dans sa ville en Chine, tandis que Max rencontre les membres de l'équipe américaine.

**5** **Épisode** Les matches préliminaires commencent. Takao et Kyoju sont inscrits dans le bloc A, alors que Kai et Daïchi font partie du bloc B. Takao enchaîne les victoires, et Kyoju ne se prive de rien. Cependant, plus Takao participe à des combats, plus il s'affaiblit.





ade  
on

6  
Épisode

À la fin du combat entre Takao et Santaro, Jing apparaît dans le bloc A alors que la foule en liesse applaudit la victoire de Takao. Jing prononce ces mystérieuses paroles : "La force d'une Beyblade dépend de la force intérieure de son possesseur", avant de disparaître à nouveau. Dans le bloc B, le combat opposant Kai à Daichi est sur le point de débuter. Kai est

intimement persuadé qu'il ne peut rester qu'un Beyblader à l'issue de ce tournoi. Ainsi, il commence à se demander si s'entraîner avec Takao, afin de devenir champion du monde, est une bonne chose.





## Épisode 7

De nombreux combats ont lieu à travers le monde, afin de sélectionner les futurs participants du championnat. Dans le bloc A, Max affronte Emily, tandis que dans le bloc B Michael se mesure à Rick. Max et Emily avaient déjà eu

l'occasion de s'affronter lors du tournoi américain - réussiront-ils à se hisser jusqu'en finale ? De son côté, Yuri se bat de toutes ses forces contre Takao en Russie, et Ray livre bataille aux candidats du tournoi chinois. Tous deux sont en grande forme !

## Épisode 8

Takao et ses amis réussissent à être sélectionnés par l'équipe du Japon. Le nouveau nom de l'équipe est BBA Revolution, et ses membres se préparent à commencer un entraînement intense en vue du Championnat du monde. Cependant, au tout début des entraînements, leur coach leur apprend une terrible nouvelle : Kaï, qui hésitait à participer au championnat, a finalement décidé d'abandonner. Takao est très choqué par cette décision, mais il reprend vite l'entraînement avec un nouveau partenaire, Daïchi.

## Épisode 9

La phase d'entraînement est terminée : Takao et Daïchi s'envolent pour les États-Unis où se déroule le Championnat du monde. Mais juste après leur arrivée sur le sol américain, on leur dérobe leurs blades ! Takao et Daïchi les recherchent désespérément, mais commencent à se disputer.



# JEUX

## LES 10 DIFFERENCES

Reforme le nom qui se cache dans la boîte, en remettant les lettres dans l'ordre

Magic box

# FALCON

## rebus



### SOLUTIONS

**DIFFERENCES :** Ont disparu : un bout du lasso, le bazooka, un pétale de rose, une partie de la mitrailleuse, les reflets des lunettes, la main avec le pistolet, un morceau du pantalon de Nicky et 3 doigts à sa main gauche. Ont été rajoutés : un tatouage sur la cheville de Kaori et un impact de balle dans les lunettes.  
**REBUS :** L'été c'est de la balle  
**MAGIC BOX :** Falcon



## LES DIFFERENTS TYPES DE MONSTRES



Chaque semaine le samedi, découvrez sur M6 les aventures de Shobu, un jeune garçon qui rêve de devenir champion de Duel Masters. Découvrez les différents mondes et les cartes importantes qui leur correspondent.

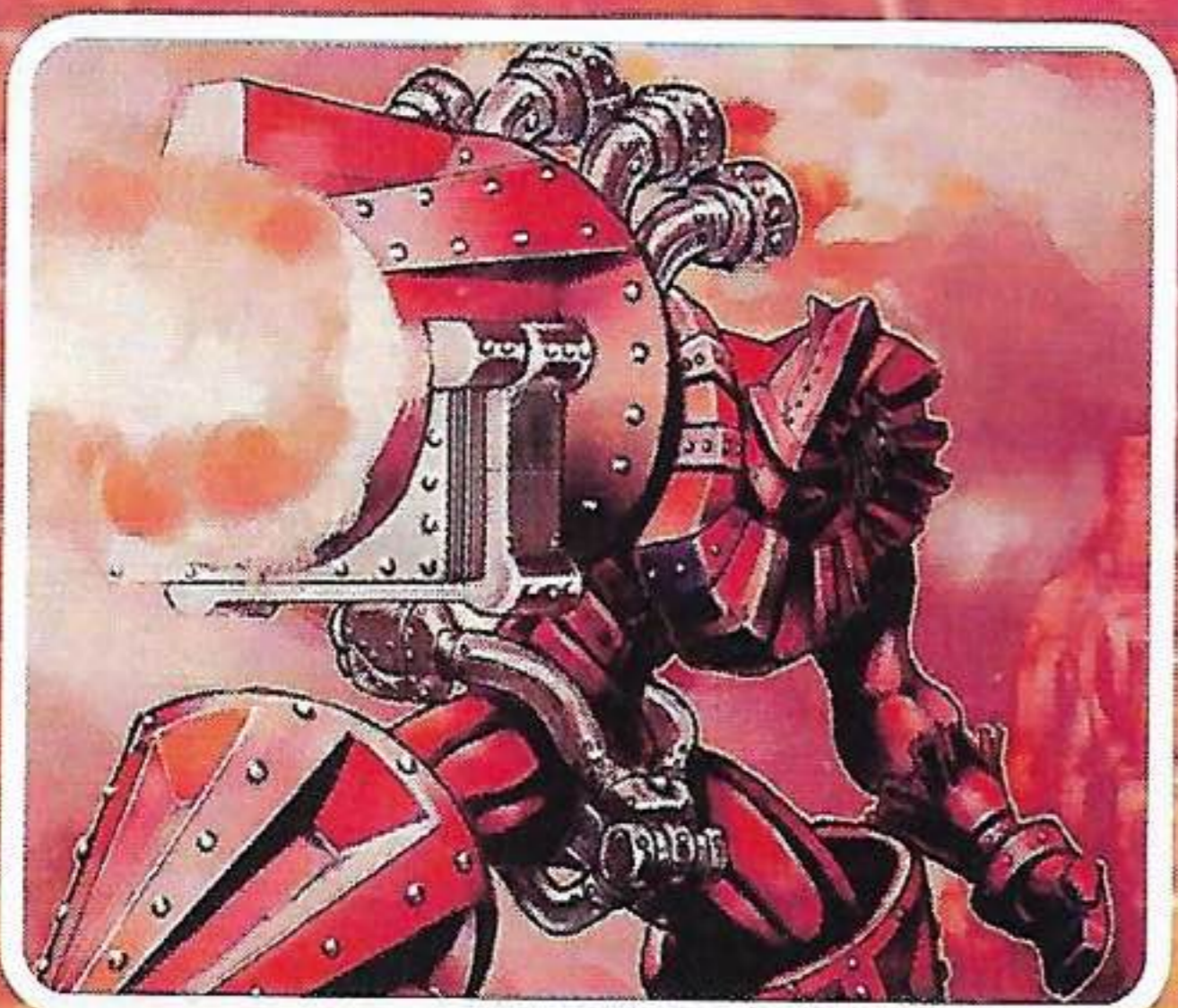


### Les cartes de la civilisation des ténèbres

Arachnos force 5000, Bourjougris ombre d'avidité force 3000, Cérébrophage errant force 2000, Clown macabre force 6000, Gigabère force 8000, Maginn titan ténébreux force 4000, Corbeau noir ombre de peine force 1000, Gigamasse force 3000, Maître des ténèbres force 3000, Deathliger lion du chaos force 9000, Gigamination 3000, Masque d'épouvante 1000, Gigargouille force 3000, Masque d'épouvante force 1000, Empaleur ambré force 2000, Moustique sanguinaire force 4000, Général démoniaque ténébreux force 6000, Goule osseuse hurlante force 2000, Osseux l'éventreur force 2000, Plume noire ombre de rage force 3000, Ver fétide force 2000, Ver ultracide 11000, Silphy vampire 4000, Ver marécageux force 2000, Contact fantomatique force inconnue, Squelettos le profanateur force 3000, Ver venimeux force 4000, Fumée mortifère force inconnue, Sainte-moelle le vrilleur force 1000, Zagaan chevalier de l'ombre force 7000, Lame fatale force inconnue, Ver d'ardeur force 5000, Ver du chaos force 5000, Perte d'âme force inconnue.

#### ● LES MONSTRES DU ROYAUME GRIS (LES TÉNÈBRES)

Ils sont très puissants et utilisent principalement des sortilèges dévastateurs. Leur seul point faible est que chaque invocation coûte un grand nombre de points de Mana. Ils ont beaucoup de sorts de destruction, et la capacité de sortir des monstres du cimetière. Ils sont connus pour être spécialisés dans la destruction des mains et des monstres adverses.





## Les cartes de la civilisation du feu

Bazookadon super volcanique force 2000, Curatops général de cavalerie 2000, Dogarn le maraudeur force 2000, Drago-jet force 5000, Galosaure force 4000, Guerrier redoutable force 1000, Dragon astrocomète force 6000, Gatling terreur céleste force 7000, Hellion démon incendiaire force 3000, Dragon Bolshack force 6000, Gett mini-titan force 2000, Horvath combattant fatal force 2000, Dragon Bolzard force 5000, Gigantos le massacreur force 5000, Kipo l'ingénieur force 2000, Explosaure force 5000, Gigio héros nomade force 3000, Metalwing terreur céleste force 6000, Météosaure force 2000, Ucaran guerrier explosif force 9000, Valdios atomiseur cuirasse force 6000, Picora artisan force 2000, Urherion rôdeur cuirassé force 3000, Contemplation de magma force 4000, Rocosaure force 4000, Vorg baron immortel force 2000, Frappe chaotique force inconnue, Rothus le voyageur force 4000, Zylor le belliqueux force 1000, Martèlement pourpre force inconnue, Terreur céleste pourpre force 3000, Balbaro canon blindé force 3000, Passage assourdissant force inconnue.

### ● LES MONSTRES DU ROYAUME ROUGE (LE FEU)

Ils sont un peu le contraire de ceux du royaume jaune. Ils ont une attaque très puissante. Ils sont aussi très agressifs et apparaissent assez rapidement. Leur seul point faible vient de leur défense qui est très faible. Bien que les monstres de feu ne comptent pas de bloqueur dans leurs rangs, ils sont spécialisés dans les attaques éclairs.

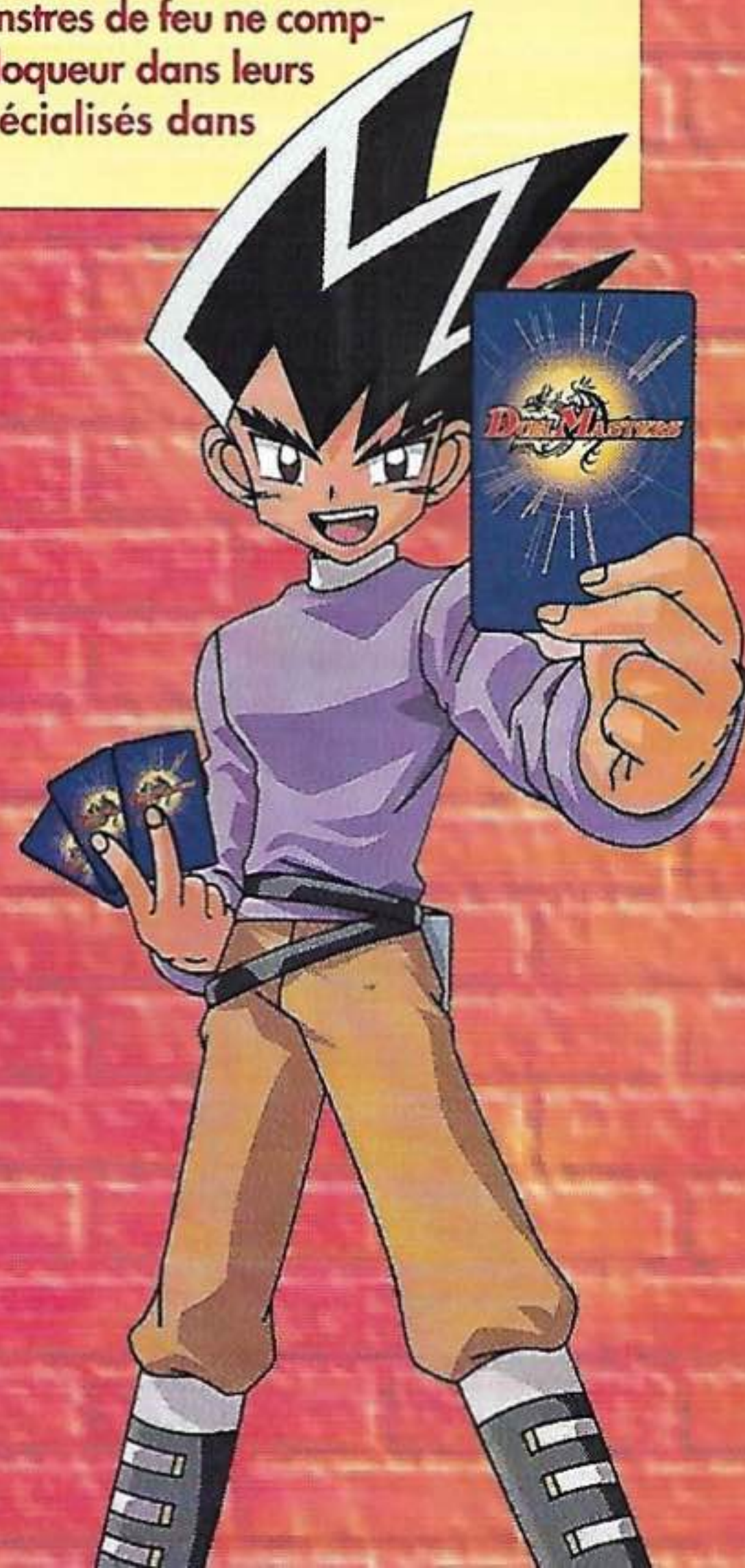


## Les cartes de la civilisation de la lumière

Arbre de jade sénatin force 4000, Ethel élémental de la mer stellaire force 5500, Gran gure gardien spatial force 9000, Chillas l'oracle force 2500, Fonch l'oracle force 2000, Hanusa élémental rayonnant force 9500, Dia nork gardien de l'aube force 5000, Frei vizir des airs force 3000, Herbes émeraudes force 3000, Herbes rubis force 3000, Lah purificateur force 5500, Al eega gardien de l'aurore force 4000, Herbes spirales force 2500, Locant l'oracle force 2000, Rayla justicier de la vérité force 3000, Iere vizir des bals force 3000, Lok vizir de la chasse force 4000, Reso pacos gardien du ciel éclair force 3000, La ura giga gardien céleste force 2000, Magris vizir du magnétisme force 3000, Reusol l'oracle force 2000, Lagumas justicier des éclairs force 2500, Miele vizir de la foudre force 1000, Toel vizir de l'espoir, Labra geer l'immaculé force 5000, Éclair de lune force inconnue, Urth élémental purificateur force 6000, Aile sonique force inconnue, Illumination divine force inconnue, Wyn l'oracle force 1500, Ailes laser force inconnue, Rayon solaire force inconnue, Ladia bale l'inspirateur force 9500, Cube force inconnue, Taille diamant force inconnue.

### ● LES MONSTRES DU ROYAUME JAUNE (LUMIÈRE)

Ils ont naturellement été créés pour combattre ceux des ténèbres. Mais leur pouvoir est principalement basé sur la défense. Quand plusieurs monstres de lumière sont affichés, la défense devient imparable. Leur seul point faible vient de leur attaque qui est très faible et leur coût d'invocation très élevé. Ils possèdent les sorts les plus intéressants.



# Les fusions dans **DRAGONBALL Z**

Partons à la découverte des différentes fusions entre les personnages. Nous avons volontairement omis certains personnages comme Vékuh, autrement dit les fusions ratées faites par les héros.

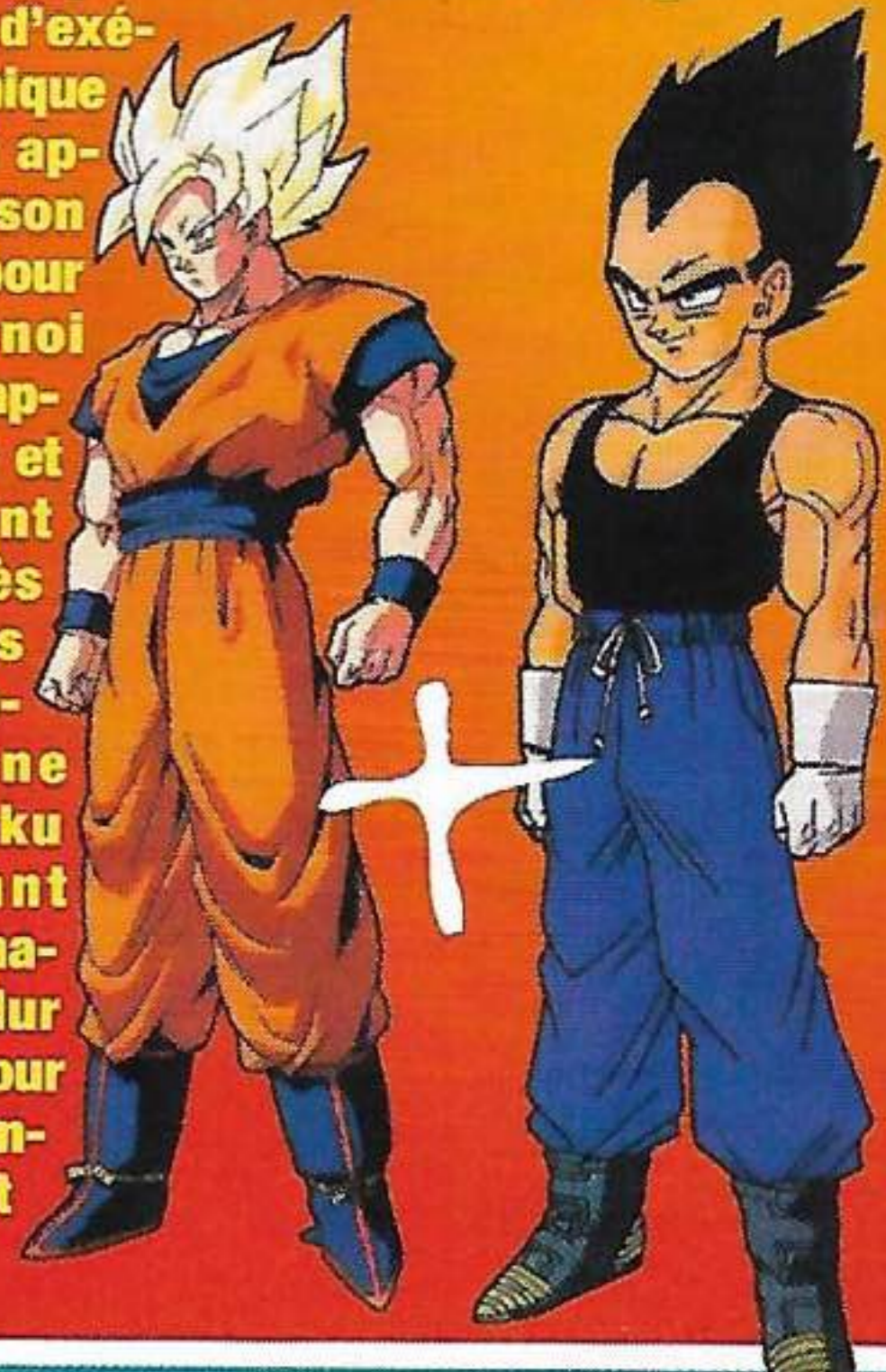
## Bégito = + Végeta + Sangoku

Cette transformation n'apparaît que dans la série TV. Alors que le démon Bou est sur le point de posséder la terre entière, Végeta ramené du royaume des morts par Baba la sorcière, propose à Sangoku de fusionner avec lui pour combattre Bou. Sangoku qui avait reçu du doyen des dieux les Potaras a pu exécuter l'opération. Les Potaras sont des boucles d'oreille magiques qui n'aiment pas être éloignées. Si deux personnes différentes les placent sur leurs oreilles, les Potaras les rapprochent, afin de n'être portées que par une seule personne. Elles créent donc une fusion des deux, mais en lançant une légère domination du plus fort des deux. Dans cette partie de l'histoire, c'est Végeta qui domine légèrement.



## Gogé = Sangoku Végeta

Ce personnage apparaît dans le premier des deux films sortis en salles en France. L'action se déroule au royaume des morts, où Janemba s'est échappé et tente de dominer le royaume. Sangoku et son ami Pai Ku Han Han tentent de l'arrêter en vain. Végeta vient prêter main-forte à Sangoku, mais à eux deux, ils arrivent juste à lui résister. Sangoku propose alors d'exécuter une technique secrète qu'il a apprise lors de son entraînement pour le grand tournoi des Kaïo. Il l'apprend à Végeta et tous deux font une danse très étrange qui les rapproche jusqu'à créer une fusion. Sangoku domine durant cette transformation, car son dur entraînement pour le tournoi l'a rendu bien plus fort que Végeta.



# Gogéta 2 = Sangoku 4 + Végéta 4

Peu d'entre vous ont eu l'occasion de voir cette transformation, car elle n'intervient que dans la série Dragon Ball GT. D'ailleurs, elle clôture la série. Les sept boules de cristal sont devenues maléfiques. Elles se sont transformées en sept dragons représentant chacun un moment crucial de l'apparition de Shenron. Sangoku, Trunks et Pan (Pain) vont combattre les cinq premiers et devenir alliés avec le sixième. Le septième, Li Shenron le dragon noir, est cependant très puissant et, malgré leur union, nos amis ne réussiront pas à le battre. Végéta rejoint Songoku et tous deux se transforment en Super Guerrier 4. Ils se rendent vite compte de la supériorité de leur ennemi et prennent la décision de fusionner, comme ils l'avaient fait face à Janemba. Sangoku Super Guerrier 4 et Végéta Super Guerrier 4 entament une danse qui les rapproche pour ne faire plus qu'un : Gogéta 2.



# Gotrunk = Trunks + Sangoten

Sept ans se sont écoulés depuis la mort de Sangoku. Par l'intermédiaire de Baba la sorcière, Enma lui a accordé une journée sur Terre, afin de participer au tournoi des arts martiaux. Mais tout se passe mal et Bibidi redonne vie au monstre Boubou. Ne pouvant rester sur Terre, Sangoku apprend la danse de la Fusion à Petitcœur avant de retourner au royaume des morts. Petitcœur va entraîner Trunks et Sangoten afin qu'ils fusionnent pour donner naissance à Gotenks. Trunks étant le mâle dominant, c'est lui qui dirige légèrement. Les deux garçons ont un tel pouvoir d'apprentissage qu'ils vont même pouvoir transformer Gotenks en Super Guerrier 4.



# Petitcœur = Neil + le Tout-Puissant

Le personnage de Petitcœur est avec Sangoku celui qui a subi le plus de changements. Ma Junior (son nom original dans la VO) est né du démon Piccolo qui s'est créé juste avant d'être tué par Sangoku. Ma Junior va être envoyé au paradis après s'être sacrifié pour sauver Sangohan. Arrivé sur Namec, il fusionne avec Neil un guerrier Namec pour devenir plus fort et combattre Freezer. Lors du combat contre Cell, Petitcœur se rend au palais du Tout-Puissant et fusionne avec lui pour devenir le guerrier parfait.



# Boubou + Trunks + S Sangohan + P

Boubou est déjà une fusion d'un des Shin Kaïo et du démon Magin Boo créé par Babidi. La fusion du mal et du bien a créé un guerrier gentil et naïf. Réveillé après des siècles par Bibidi le démon Bou va réussir à se séparer de lui. Il va ensuite absorber tour à tour nos héros, afin d'absorber leur force et devenir plus puissant.

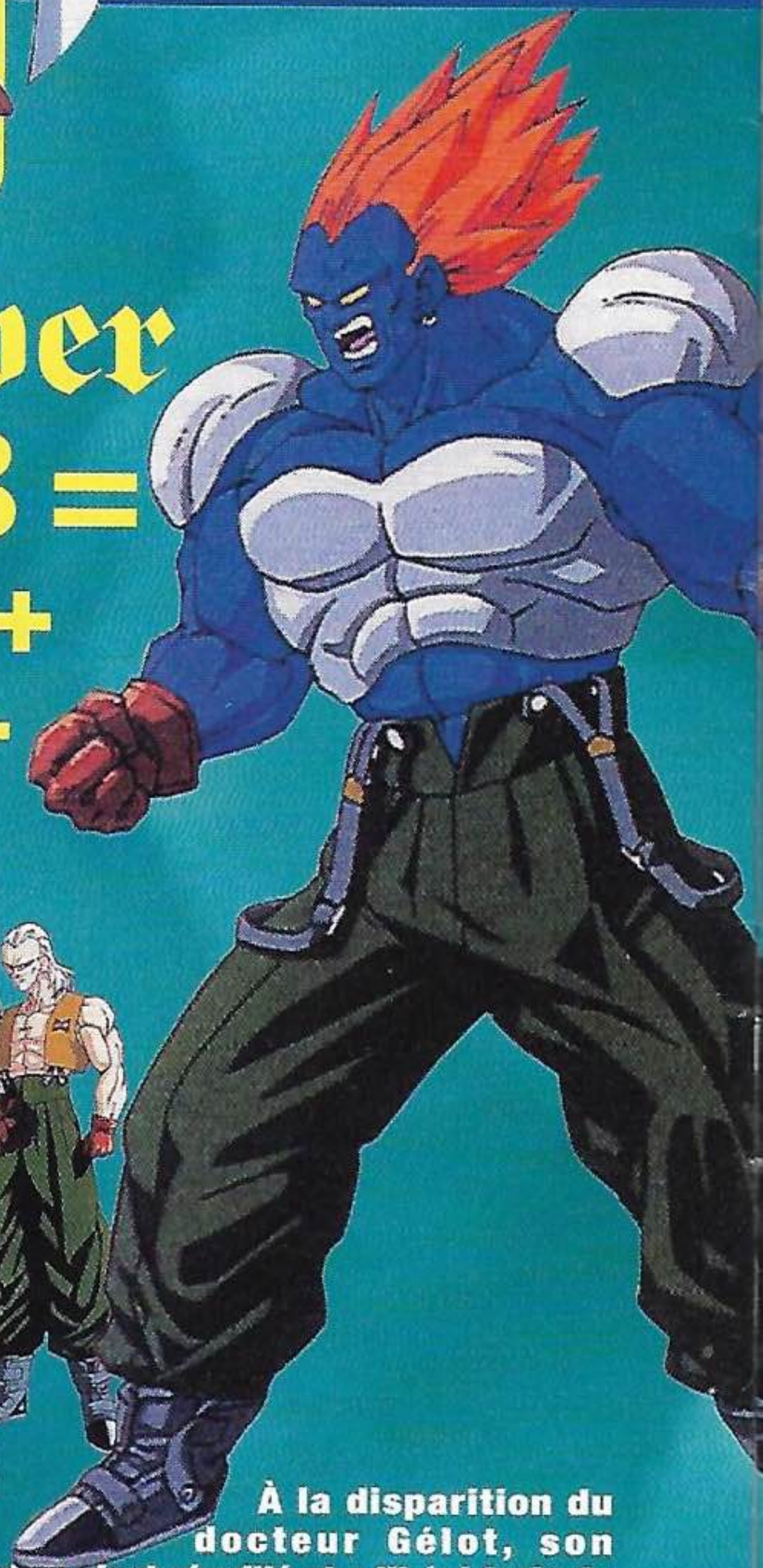


# Shibit = Kibit et Shin Kaïo

Shin Kaïo est un dieu ancien du royaume des morts. Il s'est rendu sur Terre accompagné de son garde du corps Kibit pour empêcher Babidi de réveiller Boubou. Il échoue dans sa mission et retourne au royaume des morts pour rejoindre le doyen des Kaïo. Ce dernier présente à Sangoku et Sangohan les Potaras qui permettent de fusionner. Avant d'avoir eu les explications, Kibit en place une sur ses oreilles et Shin Kaïo place la seconde. Leurs deux corps sont attirés et ils fusionnent pour devenir Shibit.



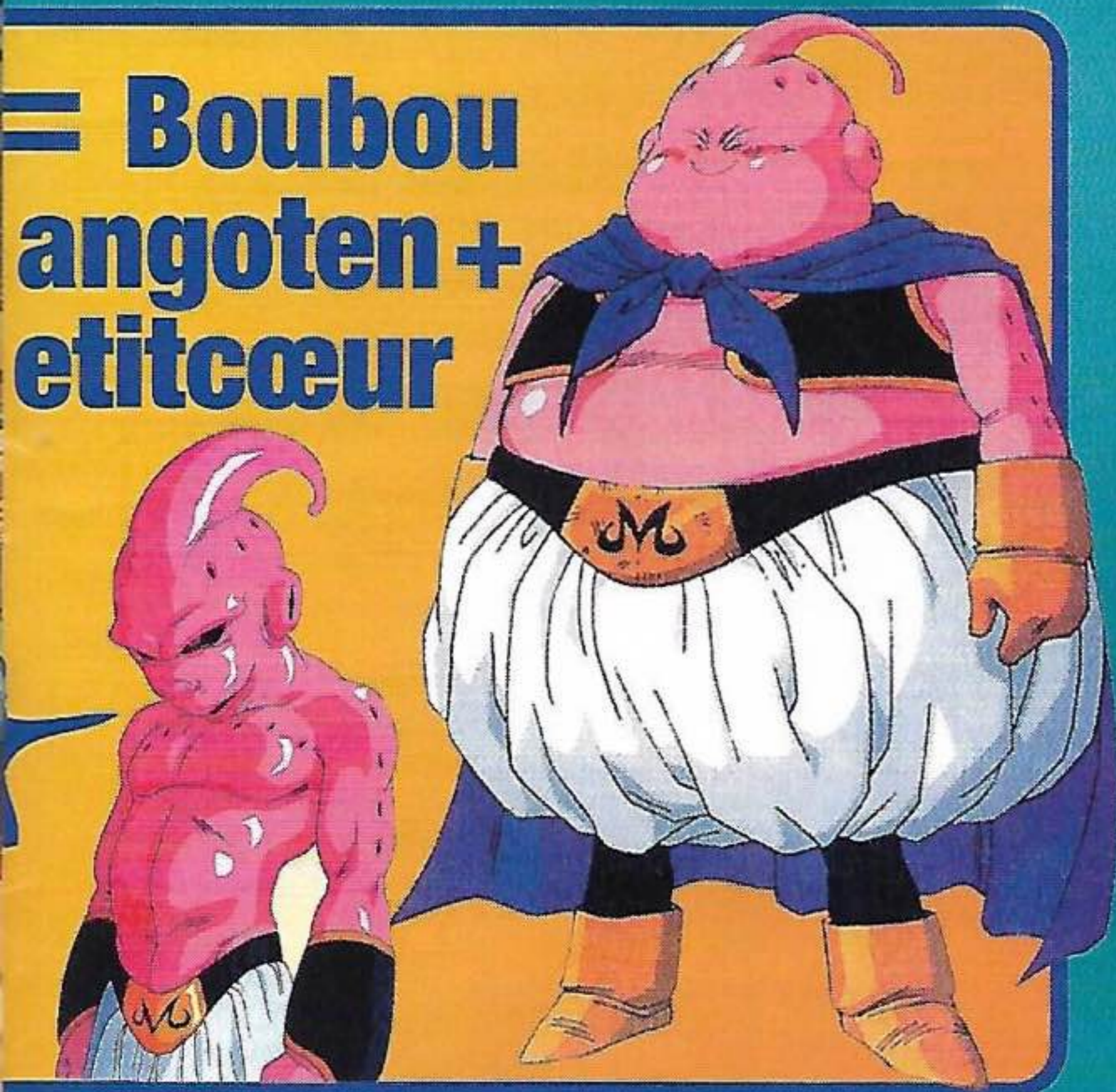
# Super C13 = C13 + C14 + C15



À la disparition du docteur Gélot, son ordinateur central s'est réveillé et a libéré trois de ses robots. C13, C14 et C15 affrontent Sangoku et ses amis et se rendent compte qu'il est plus puissant que prévu. Pour devenir plus puissant, C13 absorbe C14 et C15, et devient ainsi plus puissant.



**= Boubou  
angoten +  
etitcœur**



**Cell 2 =  
Cell + C17**

Étant donné qu'il n'arrivait pas à contrôler C17 et C18, le docteur Gélot a eu l'idée de créer un être surpuissant et capable d'évoluer. Il a prélevé des cellules de Sangoku, Végéta et Petitcœur, afin de créer son guerrier. À la fin de sa mutation, Cell s'est réveillé et s'est rendu compte que Trunks avait changé le futur. Après avoir volé la machine à remonter le temps, il revient dans le passé et tente de faire ce pour quoi il a été créé. Mais il prend vite conscience que nos amis sont très puissants. Il retrouve donc C17 et l'absorbe, ce qui le rend plus puissant grâce à son énergie nucléaire.



**Super  
C17 =  
Shin C17  
+ C17**



Pour avoir tué énormément de gens et avoir œuvré pour la destruction du monde, le docteur Gélot et le docteur Myu sont envoyés en enfer. Alliant leur génie pour s'échapper, ils créent une réplique exacte du robot C17 créé par le docteur Gélot. Shin C17 va se mettre en phase avec le C17 se trouvant sur Terre et ouvrir un passage entre les deux mondes. Grâce à cela, ils réussissent à s'échapper. Shin C17 retrouve le vrai C17 et fusionne avec lui pour devenir Super C17.



**Perfect  
Cell =  
Cell 2 +  
C18**

Végéta, qui est devenu plus puissant après s'être entraîné dans la salle du temps, affronte Cell 2 et le bat à plates coutures. Végéta Super Guerrier 2 ne supporte pas cette victoire trop facile et lui permet d'absorber C18. Cell devient alors le guerrier le plus puissant du moment sous le nom de Perfect Cell.





# UN MOBILE FASHION VICTIM !!!

par sms: Envoie **CP** suivi de ta ref au **81617**  
 ex : Pour télécharger la sonnerie UN MONDE PARFAIT 66376, envoie CP 66376 au 81617

Par Tel : **08 99 700 793**

### HITS RADIO

- 38269 A chi mi dice - to who it says to me
- 64120 Ailleurs comme ici
- 05698 Anais Nin
- 15652 Apprends-nous à rêver
- 80332 Bad day
- 70234 Belly dance
- 67337 Boulevard of broken dreams
- 72618 Break my stride
- 81416 Bridget Jones 2 - Stop
- 64474 Broken
- 33870 Bye bye
- 98425 C'est comme ci c'est comme ça
- 96345 C'est de l'or
- 90779 C'est plus fort que moi
- 10049 Call on me
- 56371 Ce mec ne lâche pas l'affaire
- 87638 Changer - Don Juan
- 67822 Chou à la crème
- 78599 Concerto pour deux voix
- 26175 Contact
- 56378 Dans tes rêves
- 52153 De ce plang chitarelle
- 64567 Dilema
- 90784 Donna
- 88769 Drop it like it's hot
- 88724 Drop the pressure
- 90782 Enamorado
- 34886 Encore - Numb
- 90774 Enjoy the silence
- 01375 Et puis la terre
- 18390 Et si tu n'existais pas
- 60740 Etre une femme
- 38423 Everybody's changing
- 07691 Four to the floor
- 95800 Fuck them all
- 27106 Get right
- 07282 Get the party started
- 69239 Get up stand up
- 64457 Goodies
- 35115 Higher
- 59292 Hommes femmes
- 28277 I want you
- 53597 If there's any justice
- 80183 If you're not the one
- 33705 Iznogoud
- 52614 J'attends
- 93808 J'en sais rien
- 85001 J'te reconnais pas
- 80733 Je suis mes pas
- 96332 Je viens du sud
- 62679 Je voudrais que tu me consoles
- 61117 Jerk it out
- 56928 La dernière danse
- 04987 La lettre
- 91979 La rivière de notre enfance
- 97310 Lady's light
- 98766 Le casse de Brice
- 18282 Le roi soleil - Etre à la hauteur
- 59699 Let me love you
- 05282 Lift me up
- 67384 Like toy soldiers
- 69134 Locked up
- 98173 Ma philosophie
- 87128 Marie la dondaine
- 77958 My boo
- 70127 Nobody's home
- 96955 Only U
- 88763 Oye mi canto
- 33514 Où va la vie
- 50113 Pom pom pom
- 95067 Radio star
- 52870 Sale temps
- 66934 She will be loved

### FILM

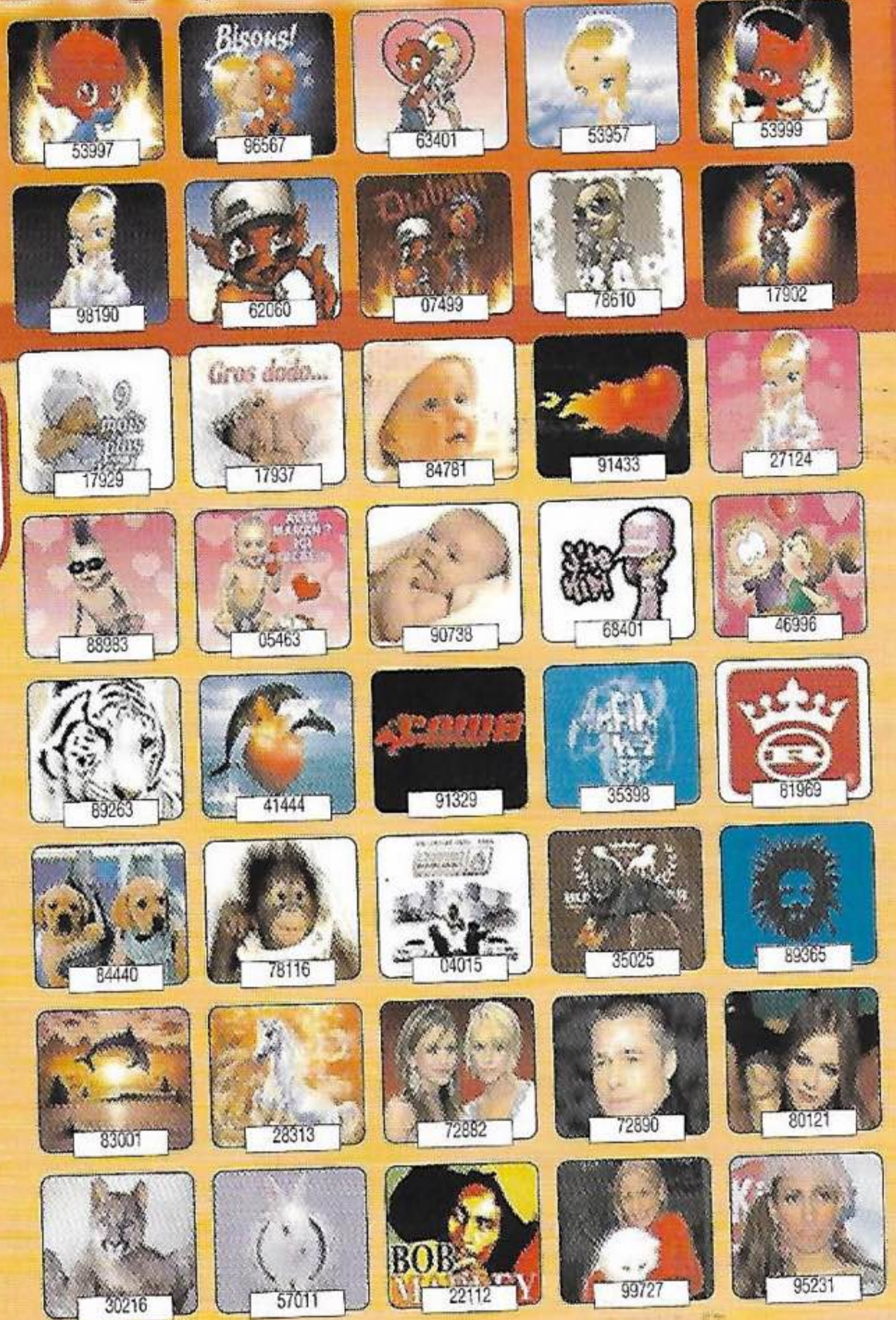
- 25551 Showbiz
- 63826 Si loin de vous
- 88733 Si seulement je pouvais lui manquer
- 56366 Sientelo
- 63950 Soldier
- 27425 Sous l'oeil de l'ange
- 99777 Steamy nights
- 58618 The weekend
- 73746 These words
- 42267 Tout au bout de nos peines
- 88742 Tout le bonheur du monde
- 00611 Triumph of a heart
- 49857 Trop fresh
- 66376 Un monde parfait
- 57831 What you waiting for
- 71566 Y'a pas un homme qui soit né...
- 58591 You make me feel
- 61907 Zone internationale

### FILM

- 88112 2 Fast 2 Furious - Pump it up
- 55770 8 Mile - Lose yourself v1
- 82142 Austin powers
- 92452 Bad boys 2 - Shake ya tail feather
- 82611 Bodyguard
- 81416 Bridget Jones 2 - Stop
- 79940 Chapeau melon et bottes de cuir
- 74321 Dirty dancing - Time of my life
- 03378 Flashdance - what a feeling
- 46233 Gangsta's paradise
- 76117 Ghost - Unchained melody
- 34338 Gladiator
- 33705 Iznogoud
- 80069 James bond
- 14005 Kill bill
- 03381 La boum - Reality
- 70733 La famille Addams
- 70807 La panthère rose
- 00740 La quatrième dimension
- 70734 La soupe aux choux
- 70735 La valse d'Amélie Poulain
- 54254 Le fil de beverly hills
- 55674 Le Parrain - Love theme
- 02771 Le roi lion - Can you feel the love...
- 75174 Le roi lion - Hakuna matata
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 33932 Les aventures de Rabbi Jacob
- 54256 Les bronzés font du ski
- 33927 Les choristes - Au coeur de la nuit
- 55671 L'exorciste
- 91068 Midnight express
- 54257 Mission impossible
- 74319 Pretty woman
- 55673 Pulo fiction
- 70724 Sexe intentions
- 74308 Titanic - My heart will go on
- 82982 X files

### SERIES TV

- 83724 24h chrono - 24 heures
- 67521 Alias
- 70717 Ally mc beal
- 54238 Amicalement vôtre
- 55679 Benny hill
- 79938 Buffy
- 79940 Chapeau melon et bottes de cuir
- 00053 Charmed - how soon is now
- 02663 Dragon ball z
- 70728 I'll be there for you - Friends
- 70733 La famille Addams
- 70807 La panthère rose
- 55773 L'agence tous risques
- 55675 Les cités d'or
- 55678 Les simpsons
- 54260 Magnum
- 54257 Mission impossible



**TON RDV CHAT**  
 ENVOIE PAR SMS  
**CPCHAT AU 61617**  
 TU REÇOIS SA FOTO,  
 TU TCHATTES OU TU ZAPPES...  
 CHAT AUSSI PAR TEL  
**08 92 70 25 35**

été adopte la **BULLROT** attitude!!!  
**POUR CHOPER UN MAX DE FRINGUES BULLROT**  
**ENVOIE CP JEU AU 71007** 0,50€/sms + prix du sms  
 Si tu es mineur demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 service édité par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€/appel + 0,24€/min - 0 16 17 - service édité 3614 B 411 864 936 - 1,50€/envoi - prix du sms - 2 sms maxi. Pour les produits autres que logos Noir et blanc et sonneries mono l'édition de votre mobile doit être activée - Cd Music - Alcatel, Handspring, LG, Motorola, Nec, Nokia, Panasonic, Sagem, Samsung, Sharp, Siemens, Sony Ericsson, TSM, Wouu adaptés - Sonneries monophoniques - compatibles sur Alcatel, LG, Mitsubishi, Motorola, Nokia, Nec, Panasonic, Philips, Sagem, Samsung, Siemens, Sendo, SonyEricsson, Trium, Tsm, Wouu adaptés - Sonneries polyphoniques - compatibles sur Alcatel, Benq, Handspring, LG, Motorola, Nokia, Nec, Panasonic, Philips, Sagem, Samsung, Siemens, Sharp, Sendo, SonyEricsson, Toshiba, Trium, Tsm, Wouu adaptés - Big logos compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés Logos classic - compatibles sur Nokia, Siemens, Samsung, Alcatel adaptés - Logos animés noir et blanc - Nokia adaptés - Logos animés couleur - Motorola, Sagem, Siemens, Nokia, Panasonic et SonyEricsson adaptés - © Bob Marley Music, Inc. © See my sms tous droits réservés : © 2DAYUK, © ADAGP, Paris, 2005, © 2005 Meikieighn Graphics, UK, © Stock Image - Mobibase : © Kolth Kimberlin, © Foto by Eva, © SHOWCASE : © Royal Wear 2005 - Licencié par Mad Licensing : © 313 BULLROT, © Corbis, © Iles étant une fois, © Editions Pêcheur d'Image S.A 2003/CP

- 673509
- 630328
- 681063
- 612978
- 612985
- 630951
- 652649
- 645899
- 676172
- 633256

# JOUE AVEC

## LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

Découpe la page en suivant le pointillé blanc. La partie haute sert de plateau. Fabrique tes pions et découpe tes cartes selon les indications en bas de page.

### LE JEU :

Lancez le dé à tour de rôle. Le joueur qui fait le plus gros chiffre commence. Il doit relancer le dé et avancer son pion sur le plateau.

### LES CASES :

- RE-JOUE** Tu rejeues.
  - CASES** Tu recules de 2 cases.
  - x1** Tu lances le dé. Le joueur à ta gauche te pose la question correspondant au chiffre du dé. Si tu réponds correctement, tu rejeues. Sinon, c'est au joueur suivant.
  - x2** Tu lances le dé 2 fois. Le joueur à ta gauche te pose 2 questions correspondant au chiffre des lancers. Si tu réponds correctement aux 2 questions, tu rejeues. Sinon, c'est au joueur suivant.
- YOU WIN :** Le 1<sup>er</sup> sur cette case (même si le dé indique plus) a gagné.











### Les pions



Découpe les 4 doubles images et plie-les au centre. Tu les mettras sur le jeu en guise de pions.

### Les fiches

Découpe les 4 fiches. Chaque joueur en prend une, elle lui servira à poser des questions. Si vous jouez à 2, prenez chacun 2 fiches.

							
<h4>QUESTIONS</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Qui est le Chevalier du Cygne ?</li> <li>De qui Marine est-elle la sœur ?</li> <li>Comment s'appelle la série 1 ?</li> <li>Qui est le Chevalier du Phénix ?</li> <li>Qui est le gardien du temple du Capricorne ?</li> <li>Quel est le pouvoir de Shiryu ?</li> </ol>	<h4>QUESTIONS</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Qui est le Chevalier du Dragon ?</li> <li>En quoi se transforme Mya ?</li> <li>Comment s'appelle la série 2 ?</li> <li>Qui est le Chevalier du Pégase ?</li> <li>Qui est le gardien du temple du Capricorne ?</li> <li>Quel est le pouvoir de Shun ?</li> </ol>	<h4>QUESTIONS</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Qui est le Chevalier d'Andromède ?</li> <li>Qui est le gardien du temple des Gémeaux ?</li> <li>Comment s'appelle la série 3 ?</li> <li>Qui est le gardien du temple du Sagittaire ?</li> <li>Quel est le pouvoir de Yoga ?</li> <li>Qui est le gardien du temple des Poissons ?</li> </ol>	<h4>QUESTIONS</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Qui est le gardien du temple du Cancer ?</li> <li>Qui est le gardien du temple de la Vierge ?</li> <li>Comment s'appelle la série 4 ?</li> <li>Qui est Athéna ?</li> <li>Quel est le pouvoir d'Ikky ?</li> <li>Qui est le gardien du temple de la Balance ?</li> </ol>				
<h4>REPONSE</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Hyoga</li> <li>Seiya</li> <li>Le sanctuaire</li> <li>Ikki</li> <li>Shura</li> <li>Contrôler l'eau</li> </ol>	<h4>REPONSE</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Shiryu</li> <li>Papillon</li> <li>Asgar</li> <li>Seiya</li> <li>Camus</li> <li>Contrôler le vent</li> </ol>	<h4>REPONSE</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Shun</li> <li>Saga</li> <li>Poséidon</li> <li>Aiolo</li> <li>Projeter de la glace</li> <li>Aphrodite</li> </ol>	<h4>REPONSE</h4> <ol style="list-style-type: none"> <li>Le masque de mort</li> <li>Shaka</li> <li>Hadès</li> <li>La déesse de la guerre</li> <li>Contrôler le feu</li> <li>Dokko</li> </ol>				



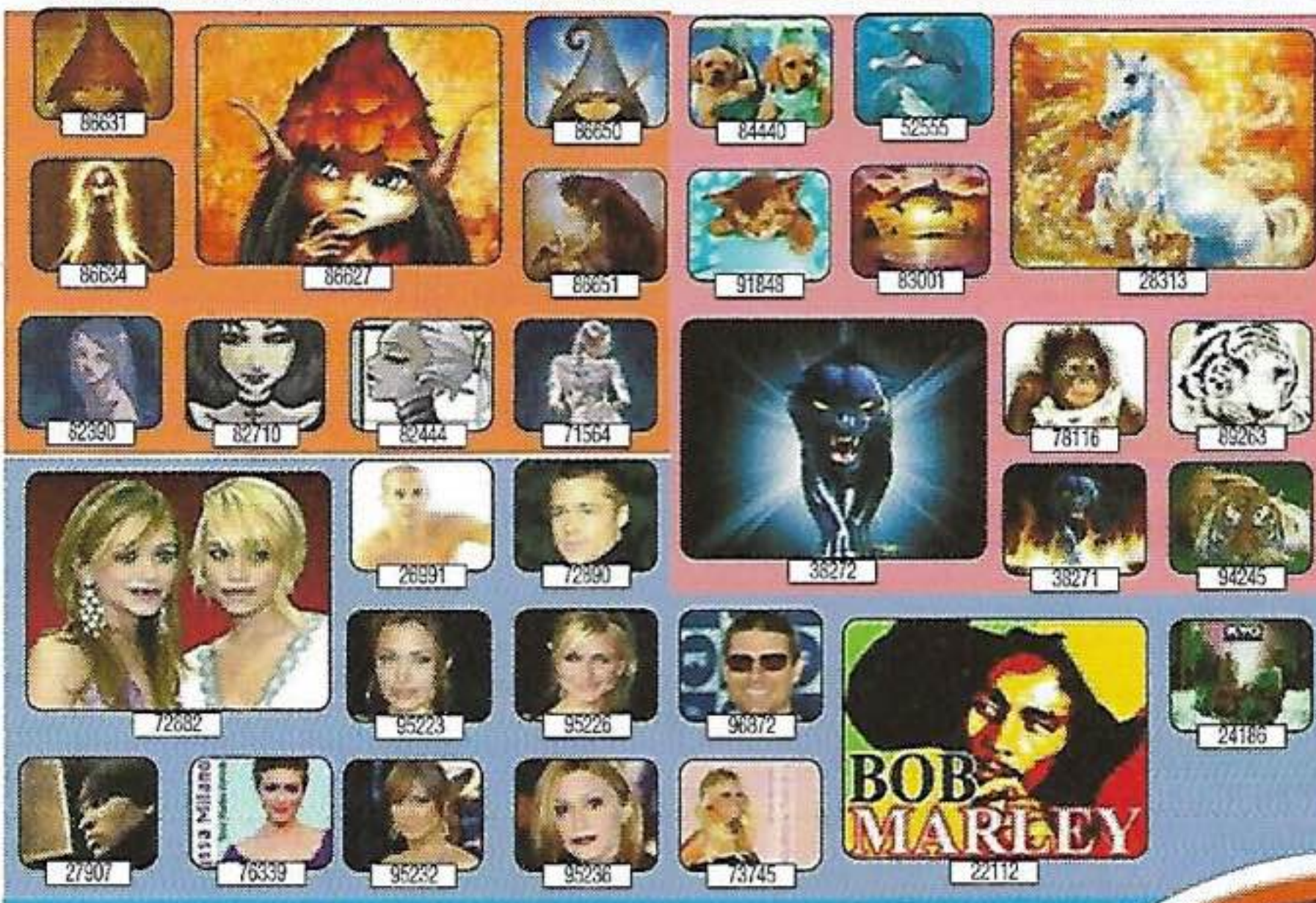
PAR SMS  
 envoie  
**CP**  
 suivi de la ref  
 au  
**81617**

Ex :  
 pour envoyer  
 SIENTELO  
 envoie  
 CP 15636  
 au  
 81617



PAR TEL  
**08 99 700 793**

TOP  
 LOGOS  
 COULEURS



**CLASSEMENT  
 DES SONNERIES LES  
 PLUS TÉLÉCHARGÉES**

- 1 02663 Dragon ball z
- 2 66376 Un monde parfait
- 3 55671 L'exorciste
- 4 82138 Albator
- 5 82616 Le seigneur des anneaux
- 6 07711 Le prince de bel air
- 7 22654 Dragostea din tei
- 8 52760 Let's get it started
- 9 69134 Locked up
- 10 77940 Gentleman
- 11 27106 Get right
- 12 70728 I'll be there for you, Friends
- 13 70733 La famille Addams
- 14 78990 Gravé dans la roche
- 15 79941 Chapi chapo
- 16 82146 Le son des bandits
- 17 83838 California love
- 18 84645 Clair de lune
- 19 91302 Laissez-moi danser
- 20 80332 Bad day

- 56378 Dans tes rêves
- 52153 De ce plang chitarele
- 64567 Dilema
- 90784 Donna
- 88769 Drop it like it's hot
- 88724 Drop the pressure
- 31438 El bimbo
- 90782 Enamorame
- 34886 Encore - Numb
- 90774 Enjoy the silence
- 01375 Et puis la terre
- 18390 Et si tu n'existais pas
- 60740 Etre une femme
- 38423 Everybody's changing
- 07691 Four to the floor
- 95800 Fuck them all
- 27106 Get right
- 07282 Get the party started
- 69239 Get up stand up
- 64457 Goodies
- 35115 Higher
- 59292 Hommes femmes
- 28277 I want you
- 53597 If there's any justice
- 80183 If you're not the one
- 33705 Iznogoud
- 52614 J'attends
- 93808 J'en sais rien
- 85001 J'te reconnais pas
- 80733 Je suis mes pas
- 96332 Je viens du sud
- 62679 Je voudrais que tu me...
- 61117 Jerk it out
- 56928 La dernière danse
- 04987 La lettre
- 91979 La rivière de notre enfance
- 97310 Lady's light
- 98766 Le casse de Brice
- 18282 Le roi soleil
- 59699 Let me love you
- 05282 Lift me up
- 67384 Like toy soldiers
- 69134 Locked up
- 98173 Ma philosophie
- 87128 Marie la dondaine
- 77958 My boo
- 70127 Nobody's home
- 96955 Only U
- 88763 Oye mi canto
- 33514 Où va la vie
- 50113 Pom pom pom
- 29069 Quelqu'un pour quelqu'un
- 95067 Radio star
- 52870 Sale temps
- 66934 She will be loved
- 25551 Showbiz
- 63826 Si loin de vous
- 88733 Si seulement je pouvais lui...
- 56366 Sientelo
- 63950 Soldier
- 27425 Sous l'oeil de l'ange
- 99777 Steamy nights
- 58618 The weekend
- 73746 These words

- 15162 Toi et moi
- 42267 Tout au bout de nos peines
- 88742 Tout le bonheur du monde
- 00611 Triumph of a heart
- 49857 Trop fresh
- 66376 Un monde parfait
- 57831 What you waiting for
- 71566 Y'a pas un homme qui soit...
- 58591 You make me feel
- 61907 Zone internationale

**SERIES TELE**

- 83672 24h chrono - 24 heures
- 79938 Buffy
- 70728 I'll be there for you - Friends
- 70733 La famille Addams
- 70807 La panthère rose
- 80101 La petite maison dans...
- 55675 Les cités d'or
- 55678 simpsons
- 54260 Magnum
- 46009 Mc gyver
- 54257 Mission impossible
- 21308 Sex and the city
- 73845 Urgences
- 82982 X files

**CINEMA**

- 55770 8 Mile - Lose yourself
- 34338 Gladiator
- 70734 La soupe aux choux
- 54254 Le flic de beverly hills
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 54256 Les bronzés font du ski
- 33927 Les choristes
- 54257 Mission impossible
- 70724 Sexe intentions
- 64454 Spiderman 2
- 74308 Titanic

**RNB**

- 73833 Bonnie and clyde
- 69117 Afrodisiac
- 94578 Baby boy
- 70822 Boom boom
- 96139 C'est trop
- 55779 Dilemma
- 90784 Donna
- 49829 Et c'est parti
- 64449 Et j'attends
- 16445 F\*\*k it
- 38273 Face à la mer
- 35237 Femme like u
- 64457 Goodies
- 79735 Hey oh
- 18145 Hotel
- 02588 J'ai des choses à te dire
- 77958 My boo
- 02591 Number one - #1
- 91157 Pi.m.p.
- 46107 Sexy pour moi

**RAP**

- 68811 2 Fast 2 Furious
- 82739 21 questions
- 55770 8 Mile - Lose yourself
- 14461 All eyes on me
- 27712 Boozillé

**CHAT**  
 PAR SMS  
 ENVOIE  
**CPCHAT**  
 AU  
**61617**  
 PAR TEL  
**08 92 70 25 35**

**HITS RADIOS**

- 38269 A chi mi dice - to who it says to...
- 64120 Ailleurs comme ici
- 05698 Anaïs Nin
- 15652 Apprends-nous à rêver
- 80332 Bad day
- 70234 Belly dance
- 67337 Boulevard of broken dreams
- 72618 Break my stride
- 81416 Bridget Jones 2 - Stop
- 64474 Broken
- 33870 Bye bye
- 98425 C'est comme ci c'est comme...
- 96345 C'est de l'or
- 90779 C'est plus fort que moi
- 10049 Call on me
- 56371 Ce mec ne lâche pas l'affaire
- 87638 Changer - Don Juan
- 67822 Chou à la crème
- 78599 Concerto pour deux voix
- 26175 Contact