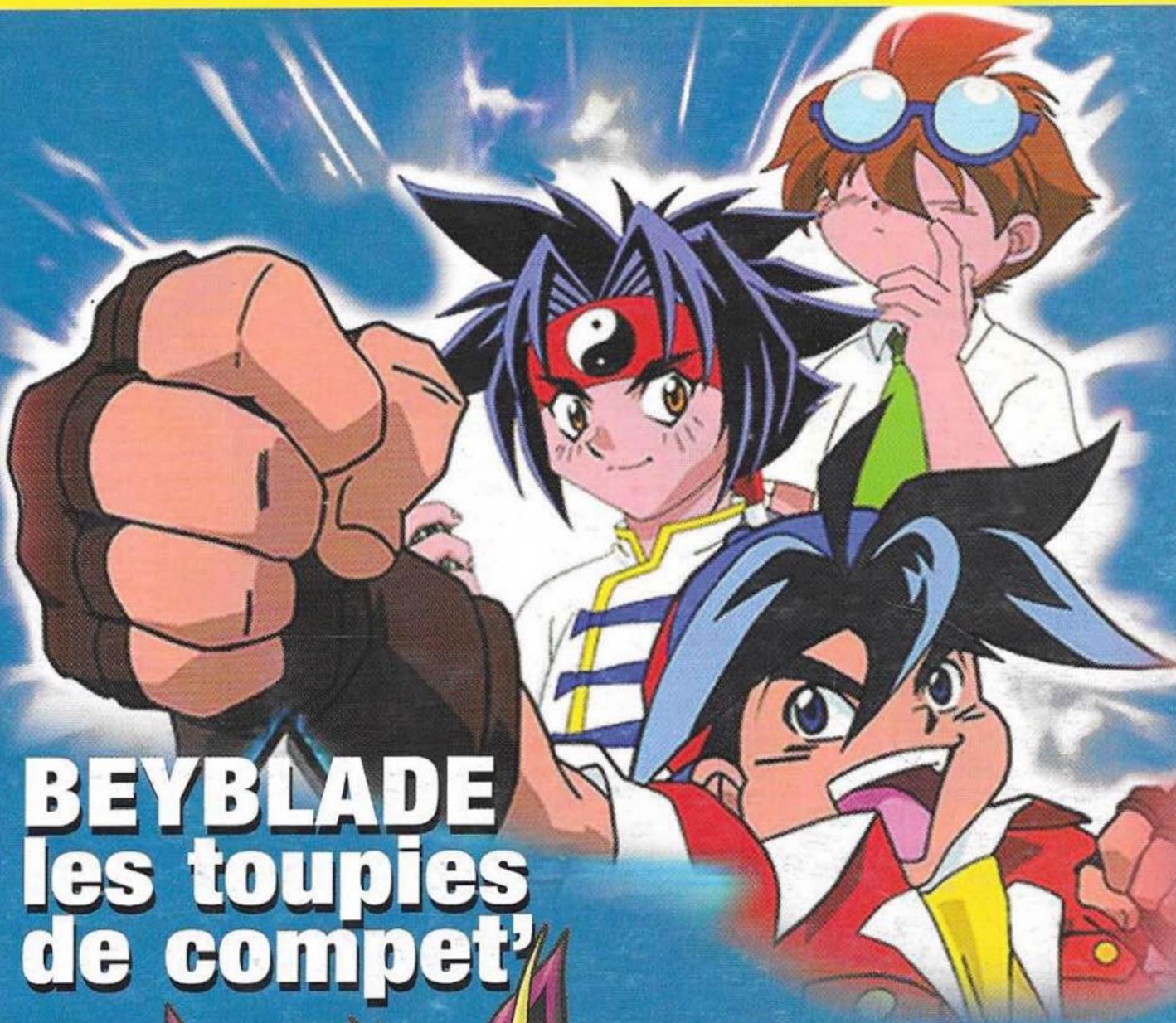


CADEAU LES TATOOS MANGAS

D. MANGAS

Hors-série

Le jeu de
cartes des
héros
mangas

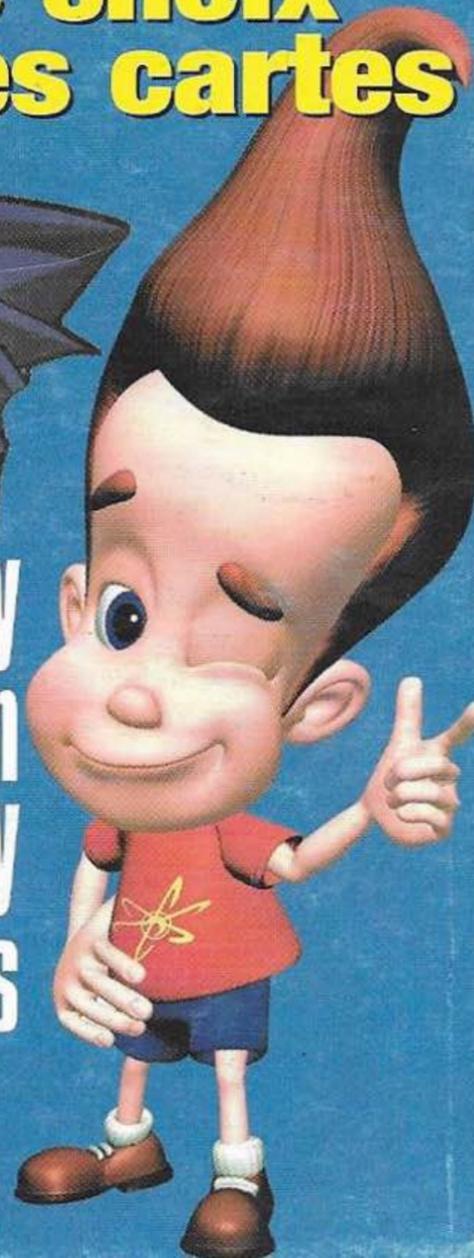


BEYBLADE
les toupies
de compét'

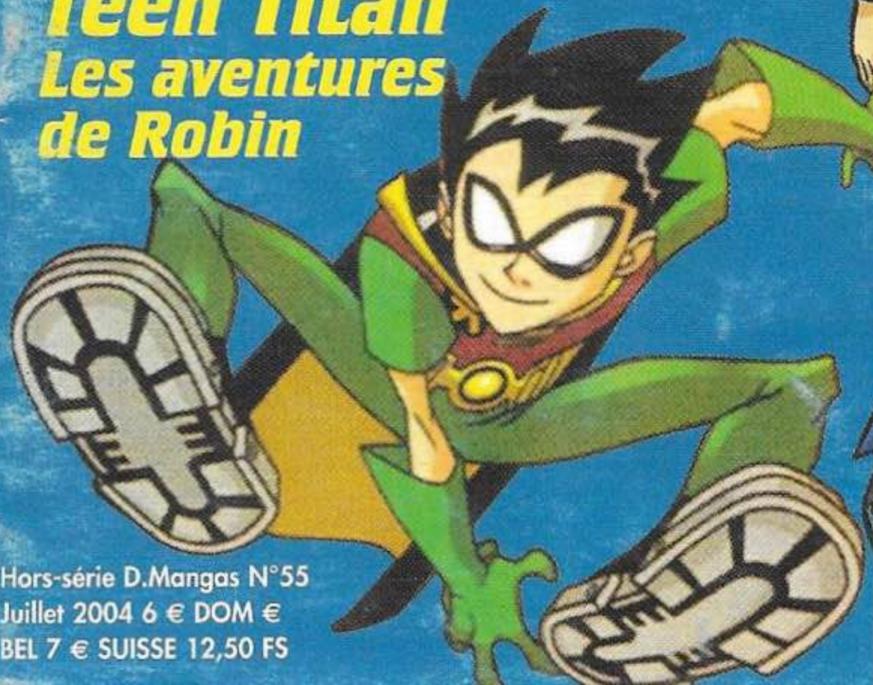
YU-GI-OH !
Le choix
des cartes



**Jimmy
Neutron
le boy
génius**



Teen Titan
Les aventures
de Robin



Hors-série D.Mangas N°55
Juillet 2004 6 € DOM €
BEL 7 € SUISSE 12,50 FS

T 04793 - 55 H - F: 6,00 € - RD



POUR TE LA JOUER M. Dia STYLE



Gagne des centaines de fringues Dia !!

Appelle vite le 08 92 690 188

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 41 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jylo" (5€) = 140€ - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Shera" (42€) = 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat

Joue avec



LIZZIE MCGUIRE

et gagne en exclusivité des **DVD** et **VHS** de ta série TV préférée

TROP COOL!



Avec la star **HILARY DUFF!**

Appelle vite le **08 92 68 36 58**

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril 2004 au 30 juin 2004 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Dotations : 100 DVD Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 23 € - 100 VHS Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 15 € - 200 Transferts - valeur unitaire 5 €. © Disney. All rights reserved.

VIENS T'ÉCLATER SUR LA CHAT N°1 EN FRANCE!!

Des centaines de mecs et de filles t'attendent déjà !!



PAR TEL :

08 92 68 22 98

Si tu es mineur demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler - 0,34€/min depuis un poste fixe - service édité par 123Multimedia RCS B 413 759 598

JOUE ET GAGNE AVEC YOURBAN

DES CENTAINES DE FRINGUES ET DES BONS D'ACHAT À DÉPENSER SUR WWW.YOURBAN.COM Et dans les YOURBAN'SHOP

Appelle vite le **08 92 68 36 58**




Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€/min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril au 31 juillet 2004 inclus. Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Sweat : 90€, Tee-shirt : 35€ 50 bons d'achat d'une valeur unitaire de 50 €.

Infoline : 08 92 68 93 27 (0,34 €/min). RCS Nanterre : B439 471 764.

En cadeau 9 mega tatouages



Sommaire

- 4 YU-GI-OH !**
La valeur des cartes
- 6 YU-GI-OH !**
La version manga
- 8 YU-GI-OH !**
Les tournois
- 10 YU-GI-OH !**
Les nouvelles cartes
- 12 YU-GI-OH !**
Les jeux
- 20 BEYBLADE**
Draciel Viper
- 22 BEYBLADE**
La toupie Flash Leopard 2
- 24 BEYBLADE**
Cyber Dragon
- 26 TEEN TEAM**
Les personnages
- 28 JIMMY NEUTRON**
Un garçon génial



Le jeu de cartes manga



HS D.MANGAS N°55 - JUILLET 2004. N° DE COMMISSION PARITAIRE : 740 13 N°ISSN 1243-6011. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : DENIS BORTOT. REDACTRICE EN CHEF : ANDREA BUREAU. SR/REWRITING : KAROL ALHAIRE. DIRECTEUR ARTISTIQUE : JEAN-LUC MACIULA. MAQUETTISTES : AUDREY MORANT, SAMIR ISMAILI. TEXTES : PASCAL LAFINE. ILLUSTRATIONS : © NINTENDO CREATURES, INC. BIRD STUDIO, SHUEISHA, TOEI ANIMATION CO LTD NAOKO TAKEU-CHI/KODANSHA. HONGO AKIYOSHI/TOEI ANIMATION. CLAMP/KODANSHA. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : JUILLET 2004. COMITE DE DIRECTION (LOI 49.956 DU 16 JUILLET 1949 SUR LES PUBLICATIONS DESTINÉES À LA JEUNESSE) MEMBRES : DENIS BORTOT, JEAN-MICHEL FAVA, ANDREA BUREAU. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE PAR ABNET.COM, S.A.S. AU CAPITAL DE 120 000 € - R.C.S DE BOBIGNY. 334 323 961 - 132, AV. DU PRÉSIDENT WILSON - 93210 SAINT-DENIS-LA PLAINE. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, AV. DU PRÉSIDENT WILSON - 93210 SAINT-DENIS-LA PLAINE. RÉDACTION : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : TÉLÉ CLUB PLUS, DIP, 18/28, QUAI DE LA MARNE, 75164 PARIS CEDEX 19. 01 44 84 85 44. PUBLICITE : SANDRINE MARIE 01 49 22 20 01 - IMPRIMÉ À L'IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. PHOTOGRAVURE : SSCP. DIFFUSION : TRANSPORT PRESSE.

ABONNE-TOI A D.MANGAS

Pour tout nouvel abonnement **D.Mangas** t'offre
3 numéros gratuits et un manga "Flame of Recca"

En cadeau

le manga

"Flame of Recca"

plus 3 numéros gratuits

pour ~~36~~ € 28 €

seulement soit une

économie de 8 €

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.

- Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €,
soit une économie de 8 € + un manga.

J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)



CHAQUE MOIS RETROUVE DANS D.MANGAS

- Yu-Gi-Oh ! ● Beyblade ● Dragon Ball ● Les Chevaliers du Zodiaque ● Sakura ● des bandes dessinées ● des mangas ● des jeux vidéo ● vos séries cultes ● des posters

Yu-Gi-Oh!

La valeur des cartes de jeu

Dans le précédent numéro, nous vous avons présenté quelques personnages version manga. En effet, la série télé est très différente du manga. Surtout au niveau des histoires. Dans ce texte et celui du mois dernier, nous vous avons présenté les histoires de ces personnages version animée. Étant donné

qu'une grande partie avait été présentée le mois dernier, vous trouverez à la suite du texte toutes les limitations des cartes de jeu Yu-Gi-Oh !

Liste des cartes "semi-limitées"

Vous ne pouvez utiliser que deux exemplaires des cartes suivantes dans votre Deck et Side Deck réunis :

- Seigneur de la Suppression
- Morphojarre n°2
- Soldat de Réserve
- Violent Orage
- Sangant



Les possesseurs d'Objets Millénaires

ISIS est l'ancêtre de Isis Ishtar et la sœur de Marik. C'est aussi une prêtresse qui possède le **Torque millénaire** autour du cou. Cet objet lui permet de voir le futur de tout le monde, sauf de ceux qui possèdent un objet millénaire.

KARIM, un prêtre, possède aussi un objet : la balance millénaire. Il est également une réincarnation : celle de Rishido.

SHADA est un vieux prêtre de l'époque du pharaon Yugi. Il possède l'un des objets millénaires. Tout comme Yugi, Kaiba et Bakura, Shadhi est aussi une réincarnation, celle de Shada.

MAHADO est aussi un prêtre, mais qui possédait l'**Anneau millénaire**.

C'était un ancien magicien très puissant. Un jour, le voleur Bakura tenta de s'introduire dans le tombeau de l'ancien pharaon. Mahado se sacrifia pour tuer le voleur, mais il échoua et son esprit fut scellé dans une tablette. Il est devenu le

Black Magician.

Aujourd'hui, c'est **YUGI** qui possède cette carte. Il peut donc à nouveau protéger le pharaon. Quant au voleur, il réussit à s'enfuir avec l'anneau.



À l'époque, Mahado était toujours accompagné de **MANA**. Elle était à l'origine son élève et apprenait la magie, afin de lui ressembler. Quand elle a su que le grand prêtre avait été transformé en Black Magician, elle a voulu le rejoindre. Elle a donc fusionné, elle aussi, avec son Ka pour devenir la grande magicienne (Black Magician Girl). Tout comme le grand magicien, elle est maintenant dans le jeu de Yugi et l'aide de son mieux.

SHIMON travaillait pour le pharaon et portait également l'anneau millénaire. C'était aussi le premier serviteur du règne de l'ancien pharaon Akunumkanon. C'est aussi lui qui a créé les pièges qui protègent le tombeau du pharaon.



Les cartes limitées

Si vous jouez au jeu de cartes Yu-Gi-Oh !, voici les cartes limitées. Vous ne pouvez utiliser qu'un exemplaire des cartes suivantes dans le Deck & le Side Deck réunis :

- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| • Trou Noir | • Duo de Délinquants |
| • Monster Reborn | • La Sentinelle Inflexible |
| • Changement de Cœur | • Choix Douloureux |
| • Raigeki | • Cyberjarre |
| • Jambe Droite de l'Interdit | • Pot de Cupidité |
| • Jambe Gauche de l'Interdit | • Jinzo |
| • Bras Droit de l'Interdit | • Appel de l'Être Hanté |
| • Bras Gauche de l'Interdit | • Enterrement Prématuro |
| • Exodia l'Interdit | • Cessez-le-feu |
| • Force de Miroir | • Ordre Impérial |
| • Gobelin Parvenu | • Limiter Removal |
| • Vol à l'Arrachée | • Sorcière de la Forêt Noire |
| • Confiscation | • Épée de Révélation |

Destruction de Carte



Notes importantes à retenir

Seules les cartes européennes sont autorisées dans les tournois officiels. Les cartes américaines ne sont donc pas autorisées.

Chaque carte européenne dispose d'un code à sept lettres séparées par un tiret. La lettre placée après le tiret indique le pays de provenance de la carte. Par exemple, pour la France vous trouverez la lettre F.

Si vous voulez jouer tout de même avec des cartes étrangères officielles, voici leur code référence : E (Angleterre), G (Allemagne), I (Italie) ou L (Espagne). Attention, les cartes canadiennes sont aussi en français. Elles sont définies par la lettre C et ne sont pas autorisées en tournoi officiel français.

L'utilisation de contrefaçons, fausses cartes, cartes de Hong Kong, etc. est interdite dans les tournois officiels. Vous devez bien faire attention si vous achetez ou échangez des cartes avec un ami. Pour être sûr, il y a un sticker hologramme en bas de la carte. À noter que certaines cartes ne peuvent être achetées. Elles sont données avec le jeu vidéo, comme c'est le cas pour : les cartes Seiyaryu (SDD-E001), Acid Trap Hole (SDD-E002) et Salamandra (SDD-E003), qui sont offertes avec le jeu Game Boy Advance Yu-Gi-Oh ! Worldwide Edition. Elles sont autorisées dans les tournois officiels.

Sur la carte Garçon-Étoile (MRD-F109) il y a une erreur. Le texte actuellement imprimé sur la carte est celui de la carte Muka Muka (MRD-F107).

Le bon texte est : "Tant que cette carte reste face recto sur le terrain, augmentez l'ATK de tous les monstres EAU de 500 points et diminuez l'ATK des monstres FEU de 400 points."

Il y a aussi une erreur dans le descriptif de la carte Grand Papillon (MRD-F070). Le bon texte est : "Ce monstre ne peut être invoqué que par invocation Spéciale, en sacrifiant Petit Papillon à partir de votre 4^e tour, après que Petit Papillon ait été équipé de Cocon d'évolution". La carte indique que vous devez attendre le second tour mais en réalité, c'est le quatrième que vous devez attendre.

Yu-Gi-Oh!

Il y a quelques mois, nous avons fait une petite présentation des jouets Yu-Gi-Oh ! disponibles en France. Depuis, plein d'autres séries et choses sont sorties. En voici un échantillon.

LES JOUETS

Puzzle Yu-Gi-Oh !

Il existe six mini-puzzles Yu-Gi-Oh ! reprenant des images des personnages de la série. Ces posters vraiment faciles à monter contiennent 50 pièces que vous pourrez assembler. *Mattel.*



Battle City

Ce jeu d'adresse électronique se joue à deux joueurs. Il est vendu sans figurines. Vous devez acheter des figurines de combat de 5 cm pour organiser des combats. À l'aide d'un lanceur de balles, faites tomber tous les monstres ennemis et éjectez le duelliste ennemi de sa tour. *Mattel.*



Ballon

Si vous aimez le football ou si vous voulez simplement jouer sur la plage ou dans le jardin, voici un ballon à l'effigie du maître des jeux, Yu-Gi-Oh ! Existe en version 15 cm et 23 cm. *Logitoys.*



Figurine action Yu-Gi-Oh !

Plusieurs nouvelles figurines sont sorties en format 15 cm. Vous y découvrirez entre autres des personnages présents sur les cartes de Duel Monster. *Mattel.*



Duel monster Yu-Gi-Oh !

Ce jeu se joue à deux joueurs avec des figurines de 5 cm. Vous mettrez en scène le Duel des Monstres. *Mattel.*

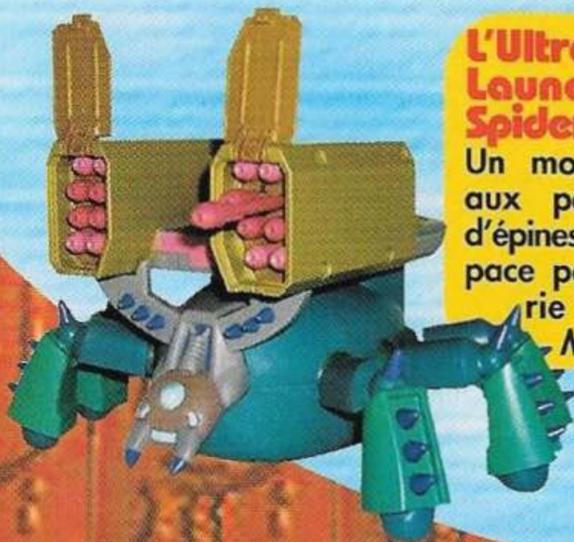


Monstre Yu-Gi-Oh !

Ce jeu de société Yu-Gi-Oh ! se joue à quatre joueurs. Il s'agit d'un jeu de mémoire où vous devrez reconnaître divers monstres. Ce mini-jeu est vendu avec une grande figurine du terrible Dragon Blanc aux yeux bleus. *Mattel.*

L'Ultra Monster Launcher Spider Yu-Gi-Oh !

Un monstre araignée aux pattes couvertes d'épines. Son dos-cara-pace porte une batterie de missiles. *Mattel.*



Figurine Yu-Gi-Oh !

Figurine de 5 cm représentant les personnages et les monstres présents dans la série télé éponyme. *Mattel.*



LES TRADING CARDS



Les cartes Yu-Gi-Oh ! disponibles. De nouvelles cartes viennent d'être mises sur le marché.



Jeu de cartes "Le Maître des magies"

Contient aussi 24 boosters Maître des magies, référence MDM-F. Chaque pack contient 9 cartes dont une brillante (rare, super rare ou ultra-rare).



Deck de démarrage Yugi

Le premier jeu à être sorti en version française. Contient 46 cartes à jouer, le livret des règles officielles de tournoi et un tapis de jeu. Référence DDY-F.

Jeu de cartes "Le Serviteur du pharaon"

Boîte de 24 boosters Le Serviteur du pharaon, référence SDP-F. Chaque pack de boosters contient 9 cartes dont une brillante (rare, super rare ou ultra rare).



Deck de démarrage Kaiba

Sorti en même temps que le deck Yugi, il contient lui aussi 46 cartes à jouer, le livret des règles officielles des tournois et un tapis de jeu. Référence DDK-F.

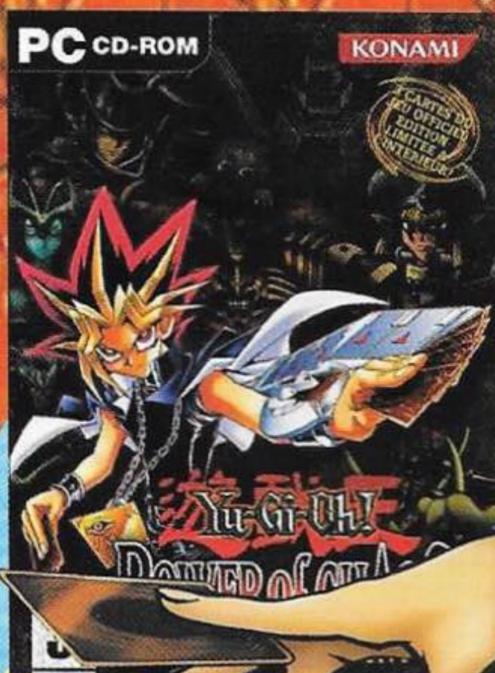


Jeu de cartes "Metal Raiders"

Idem que pour les autres. 24 boosters Metal Raiders référence MRD-F. Chaque pack contient 9 cartes dont une Chromium.



LES JEUX VIDEOS



Yu-Gi-Oh ! Power of Chaos

Yugi The Destiny - Pack standard
Pack contenant : un CD-Rom dans un boîtier DVD, un manuel d'instructions et 3 cartes spéciales à jouer.
Jeu pour PC.



Yu-Gi-Oh ! Pack Millenium

Jeu Vidéo PC
WIN 98 - 2000
ME - XP.



Lot de 6 rouleaux de chewing-gum avec un hologramme Yu-Gi-Oh !



YU-GI-OH!

Ce mois-ci dans D.Mangas, nous allons faire un point sur les cartes Yu-Gi-Oh ! disponibles. Pas mal de choses sont sorties ou sortent dans les jours qui viennent. De plus, Konami qui s'occupait des cartes Yu-Gi-Oh ! jusqu'à présent, va céder la place à Upper Deck le leader du genre. Du coup, les cartes sortiront plus vite et surtout, il y aura une meilleure coordination dans les compétitions entre pays.

LES TOURNOIS

Étant donné que nous bouclons le D.Mangas plus d'un mois à l'avance, il nous est difficile de mettre dans nos pages les dates des différents tournois. Le seul qui a été annoncé pour l'instant est celui de Perpignan (Xpérience) le 18 Avril 2004 (renseignements par téléphone au 04 68 35 43 06). Pour en savoir plus, le mieux est de vous rendre régulièrement sur le site d'Abysse corp.

(www.abyssecorp.com).

Les tournois ne peuvent être joués qu'avec des cartes européennes et non japonaises ou américaines. En ce moment, les tournois qualificatifs ont lieu dans différentes régions de France. Début juillet auront lieu les phases qualificatives du Championnat de France à Paris. Seuls huit gagnants seront sélectionnés. Autrement, il existe des petits tournois en France comme la Duelist League ou les Duelist King Tournament, qui réunissent plus d'une soixantaine de boutiques dans toute la France.





METAL RIDERS

C'est la première extension Yu-Gi-Oh ! à être sortie en France. Elle est consacrée aux monstres qui représentent 120 cartes sur les 140. Quinze d'entre elles sont des cartes fusion. Dans Metal Riders, on trouve le gardien de la porte, une carte très rare. La carte la plus puissante de ce jeu est sans doute Revolver Dragon.



LE SERVITEUR DU PHARAON

Ce nouveau jeu est la troisième extension de Yu-Gi-Oh ! en français. Dans ce nouveau deck, 41 nouveaux pièges font leur apparition. C'est beaucoup plus que les autres. À l'inverse, il n'y aura que 17 cartes de magie (soit beaucoup moins que le maître des magies). On y retrouve aussi des cartes apparaissant dans la série télé comme le pêcheur

légendaire et le guerrier des abysses.

LES CARTES LES PLUS INTÉRESSANTES DE CE DECK SONT :

- Le seigneur de la suppression qui permet d'éliminer les monstres en face cachée.
- Le seigneur de l'extermination qui permet d'éliminer les pièges et magies face cachée.
- Le tombeau vide qui permet de remettre en jeu et en position de défense une créature placée dans le cimetière.
- Le parasite parricide qui inflige mille points de dommages aux points de vie de l'adversaire.
- La barrière insecticide qui empêche les monstres adverses d'attaquer.

Enfin, le filet gravitationnel complète le dock Exodia qui est dorénavant complet en version française. Il bloque tous les monstres de niveau quatre et plus.

LES MAÎTRES DES MAGIES

Dans ce set, on trouve les cartes oubliées dans La Légende du dragon blanc aux yeux bleus et les starters Yugi et Kaïba. Trois grandes nouveautés font leur apparition dans ce jeu :

- Les cartes rapides peuvent être utilisées comme carte piège. Elles permettent de contrer certaines cartes sans être contré.
- Les cartes de magie rituelle sont peu utilisées.
- Enfin, vous trouverez des cartes qui vous permettront de former le deck Exodia. C'est le cas de Tomate mystique, Pot de cupidité, Messenger de paix et Cyberjarre. Ce deck est composé de 130 cartes et deux cartes secrètes.



LISTE DES CARTES

Déjà parus

Deck Yugi
Deck Kaïba
Dragon blanc aux yeux bleus
Metal Rider

Vient de paraître

Les Maîtres de magie
Le Serviteur du pharaon
Le Labyrinthe des cauchemars

En avril

Deck Joey
Deck Pégase

En mai
Legacy Of Darkness
(L'héritage de l'ombre)

En juillet
Pharaonic Guardian
(Le gardien du pharaon)

Prochainement
Yu-Gi-Oh ! The Dawn Of Destiny
le 1^{er} opus sur X-Box
Konami annonce la sortie du premier jeu Yu-Gi-Oh ! pour X-Box. The Dawn Of Destiny comprendra plus de 1000 cartes, le tout en 3D. Normalement, il sera même possible de jouer avec le X-Box live pour permettre les duels en ligne.

LE DUEL DISK

Le duel disk créé par Kaïba permet de participer aux tournois de Magic & Wizard. Les cartes sont placées dans un rangement supérieur et placées lors de l'utilisation sur trois emplacements qui les reproduisent en 3D lors des combats. Bref, tout cela pour vous dire que le

Duel Disk sort à la vente en jouet en ce moment. Il est commercialisé par Mattel, mais pas autorisé dans les tournois.

LA TIN BOX

Il s'agit de boîtes à l'effigie des héros de la série et contenant des sets de cartes.

Yu-Gi-Oh!

Chaque semaine, vous pouvez découvrir la série animée Yu-Gi-Oh ! sur M6. Elle est très différente du manga, car l'action se déroule principalement autour des cartes. Dans le manga, l'histoire et la mythologie égyptienne sont très importantes. Dans le texte suivant, vous allez découvrir quelques personnes version manga avec leur présentation.

Yugi tout d'abord. Le Yugi moderne est en fait la réincarnation d'un ancien pharaon qui est le véritable Yugi, mais dont on ne connaît pas le nom. Il a obtenu le titre de pharaon après son père, le pharaon Akunumkanon. Il avait pour devoir de protéger l'Égypte contre tout envahisseur. Mais un jour, il fut attaqué par le puissant seigneur Pour le vaincre, le pharaon décida de se sacrifier et scella son âme et celle de Zork dans le puzzle millénaire. Il y resta enfermé 3000 ans jusqu'à ce que Yugi (moderne) réussisse à résoudre le puzzle. Aujourd'hui, il cohabite dans le corps de Yugi avec lui, mais se rappelle peu de choses de son passé. Il ne se souvient même pas de son nom. Akunumkanon le père du pharaon Yugi était un très bon pharaon. Après l'enfermement de son fils dans le puzzle millénaire, il porte l'objet jusqu'à sa mort. Beaucoup de personnes pensent que c'est lui et non pas son jeune frère Akunadin qui a eu l'idée de créer les objets millénaires. Bakura le voleur le déteste, car il croit que c'est lui

qui a envoyé ses troupes massacrer le peuple de Kuru-Erun pour créer les objets millénaires.

Seito Kaiba est lui aussi une réincarnation, celle d'un ancien prêtre égyptien fils du prêtre Akunadin (le frère du pharaon Akunumkanon, père du pharaon Yugi). En gros, ce dernier et lui sont cousins. Le haut prêtre Seito possède la hache millénaire qui lui permet de contrôler et de transférer les monstres dans des tablettes scellées. Il était aussi incontrôlable et pensait que pour arriver à ses fins, tous les moyens étaient bons. Moralité, il utilisait n'importe quelle puissance ténébreuse pour protéger le pharaon. Après avoir vu ce dernier utiliser les Dieux, il s'est mis à chercher une puissance les surpassant.

Père du jeune prêtre Seito et frère du pharaon Akunumkanon, le vieux prêtre Akunadin est le créateur des Objets Millénaires. Il les a constitués après avoir lu un livre des magies anciennes. Il espérait

grâce à cela gagner un pouvoir capable de vaincre les envahisseurs. Mais ses projets échouèrent au moment où il dut sacrifier le peuple de Kuru-Erun. Haï de tous, il poussa son fils à devenir pharaon, afin de faire taire les plaintes. C'est pour cette raison principale que celui-ci cherche une puissance plus grande que les dieux. À cause de Bakura le voleur, l'esprit d'Akunadin est devenu maléfique après son transfert dans l'œil millénaire grâce à l'anneau. Depuis, l'esprit maléfique d'Akunadin et celui de Zork Necrophadisu se battent pour prendre le contrôle du corps de Bakura.

Bakura est la réincarnation du voleur Bakura. C'est le seul survivant du village Kuru-Erun. Il était

encore enfant quand il a vu toute sa famille se faire massacrer par les forces armées de l'ancien pharaon. C'est pour cela qu'il déteste le pharaon et tous ses prêtres. Seul et orphelin, il est devenu voleur, afin de récupérer les objets millénaires. Durant ses recherches d'une puissance supérieure à celle des dieux, Kisara est apparue à Seito. Dans le village où elle vivait, tout le monde avait peur d'elle à cause de ses yeux bleus et de sa peau très blanche. Ils la frappaient,

car ils croyaient qu'elle portait malheur.

Seito a senti en elle une force très puissante. Persuadé qu'elle pouvait être plus forte que les dieux, il l'a introduite dans son royaume. Seito



et Akunadin l'envoyèrent se battre contre des prisonniers. Mais sa puissance ne s'est pas fait remarquer, car elle n'apparaît que quand elle est inconsciente ou que Seito est en danger. On sait peu de choses de Kisara si ce n'est que cette jeune fille aux yeux bleus et à la peau très blanche était en fait, le Dragon blanc aux yeux bleus. Bobasa est le domestique de Shadi. Il a été chargé de remettre à Yugi la clé et la balance millénaire, afin qu'il se rende dans l'Égypte antique.



Les jeux

Yu-Gi-Oh!

Voici une petite présentation des jeux Yu-Gi-Oh ! les plus célèbres inventés dans le manga. L'auteur ayant une grande imagination, il a créé un grand nombre de jeux autour de sa série. Certains ont été repris dans divers jeux vidéo. En ce moment, se déroulent les sélections régionales pour le tournoi Yu-Gi-Oh ! Si vous voulez y participer, rendez-vous sur le site abysecorp.com.

La carte du Dragon

Ce jeu se joue à deux joueurs.

● Différents dragons sont représentés sur un jeu de 75 cartes qui contient des trios de dragons notés de 1 à 5 et placés par genre ; eau, air, feu, terre. Ils ont du coup des niveaux plus ou moins élevés définis par des couleurs. De plus, ils peuvent se renforcer entre eux.

● Au début du jeu, chaque joueurs pioche six cartes. La partie commence lorsque les joueurs en piochent une chacun leur tour, pour la remplacer par une autre. Le but est un peu comme celui des machines à sous. Il faut réunir les trios identiques.

Au fur et à mesure du jeu, vous invoquez des dragons pour battre l'adversaire. Le joueur ayant les dragons les plus puissants a gagné.



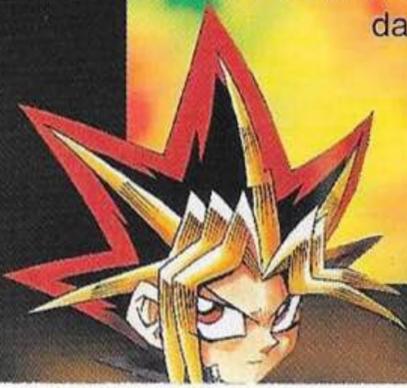
Capsule Monster Chess

Ce jeu se joue également à deux joueurs et fait comme un échiquier de huit cases par huit.

● Le plateau est composé d'une cinquantaine d'échiquiers faits de divers reliefs, comme la montagne, les forêts...

● Ce jeu peut faire penser aux Pokémon et se joue avec des petites boules un peu comme des Pokéball ou des Kinder Surprise avec un petit monstre à l'intérieur.

● Chaque monstre se trouvant dans les capsules a un niveau noté de 1 à 5. Chaque joueur place cinq Capsule Monster librement dans sa partie de jeu. Mais, étant donné que les capsules sont fermées, les joueurs ne connaissent pas les monstres placés sur le plateau de jeu. Leur niveau n'est dévoilé qu'en début de partie et vous trouverez divers obstacles sur votre route tout au long de la partie.





Monster World

Ce jeu se joue avec un maître de jeu et de un à quatre joueurs sur un échiquier.

● Monster World est un jeu de rôle (RPG) opposant des joueurs qui choisissent eux-mêmes leurs caractéristiques avec l'aide du maître de jeu, appelé ici le Dark Master. Il manipule des monstres maléfiques qui vont constituer vos principaux obstacles. S'il élimine les joueurs, il gagne la partie.

● En revanche pour gagner, les joueurs doivent trouver et battre le monstre le plus puissant du jeu. À chaque affrontement, le maître du jeu lance deux dés à dix faces. Le

premier représente les unités, le second les dizaines pour définir la puissance des monstres.



Magic and Wizard

Pour finir, voici les règles de base pour jouer au jeu de cartes Yu-Gi-Oh ! Ce résumé est très succinct, alors je vous conseille de lire la notice pour en savoir plus.

● Il vous faut une table de jeu et quarante cartes pour chaque joueur. Chacun commence avec 8000 point de vie. Le premier à arriver à zéro a perdu. Pour commencer, le joueur doit tirer 5 cartes. À chaque tour, le joueur doit préciser si son ou ses monstres vont se défendre ou attaquer.

● Quand un monstre attaque, on ne compte que ses points d'attaque et quand un monstre défend, on ne compte que ses points de défense. Si deux monstres attaquent, le plus fort reste en vie, l'autre meurt et on retire au joueur perdant la différence des points d'attaque des deux monstres.

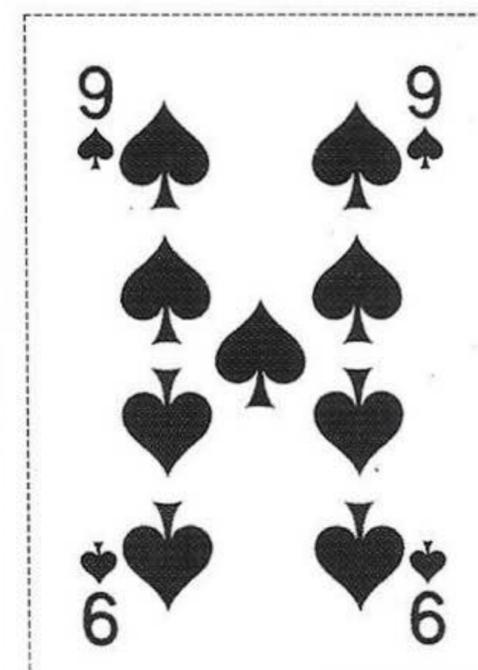
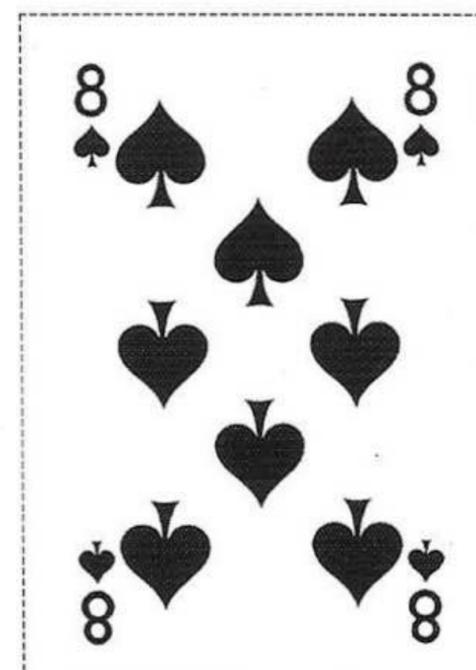
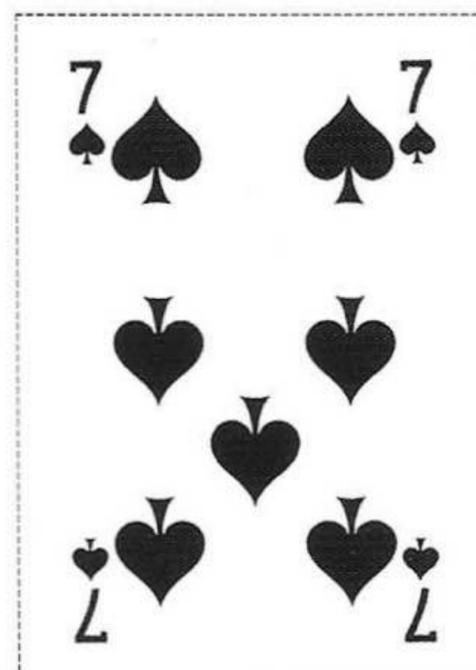
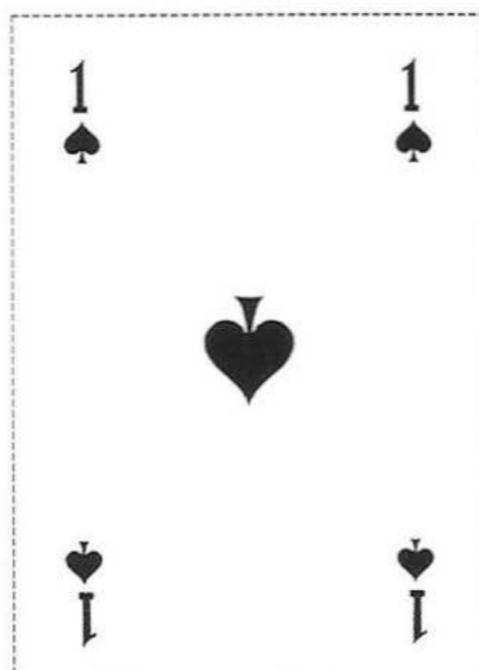
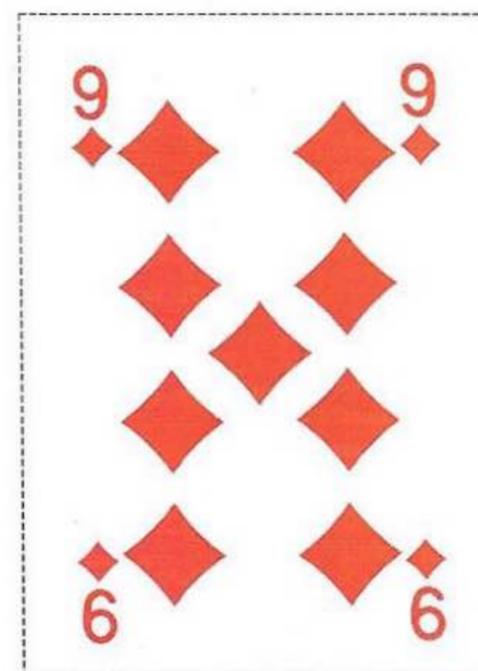
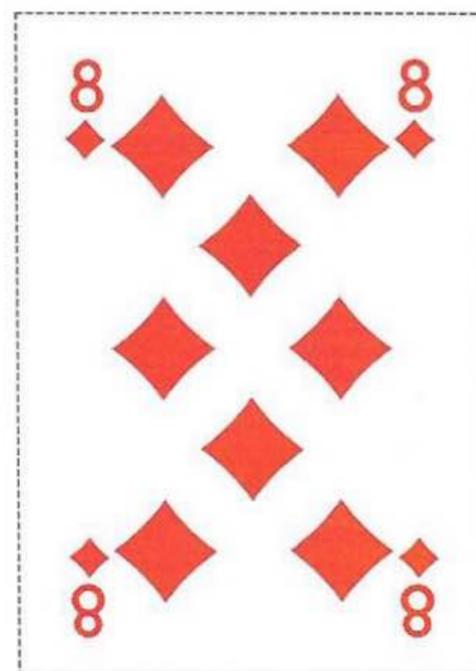
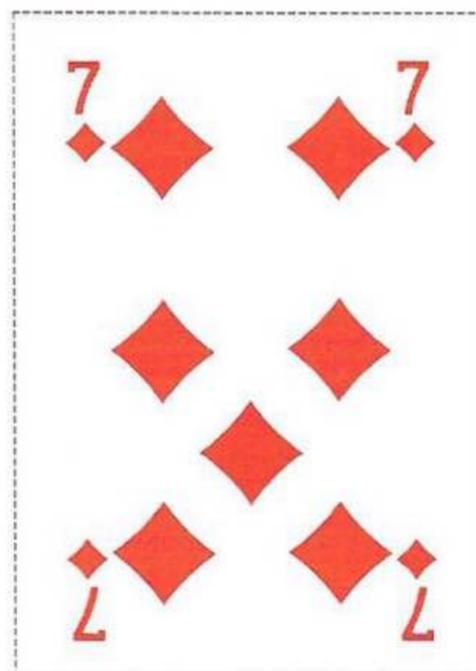
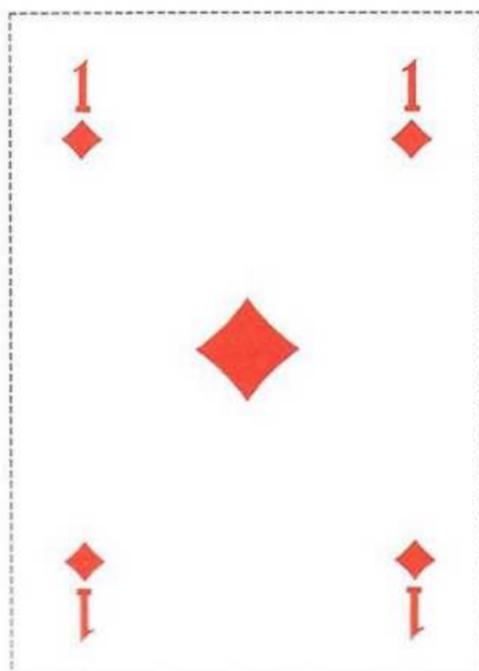
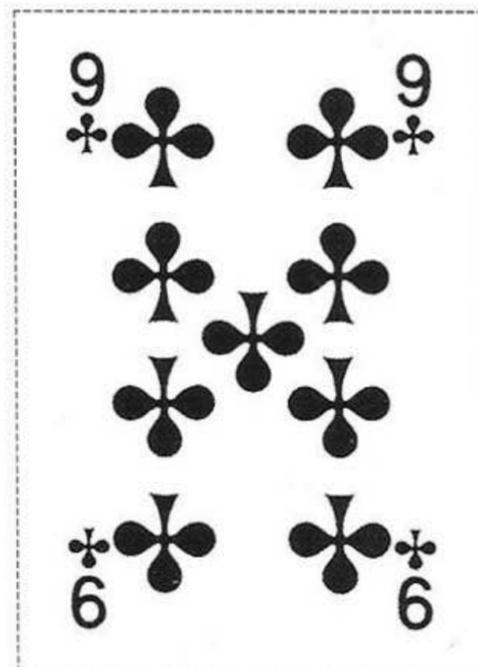
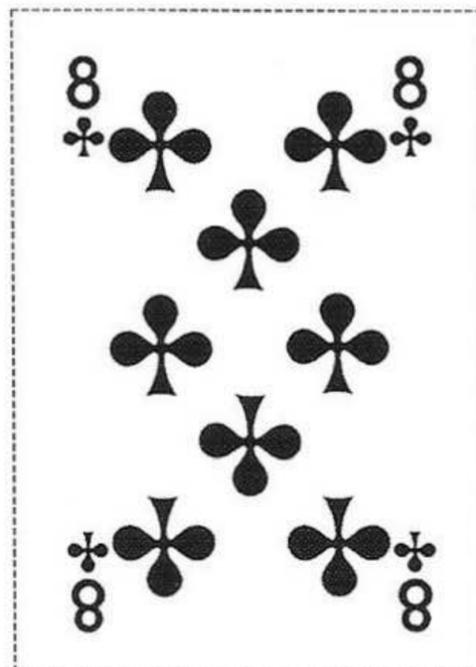
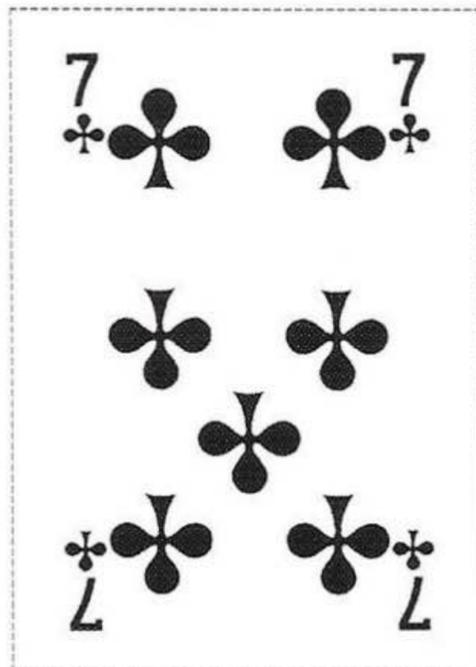
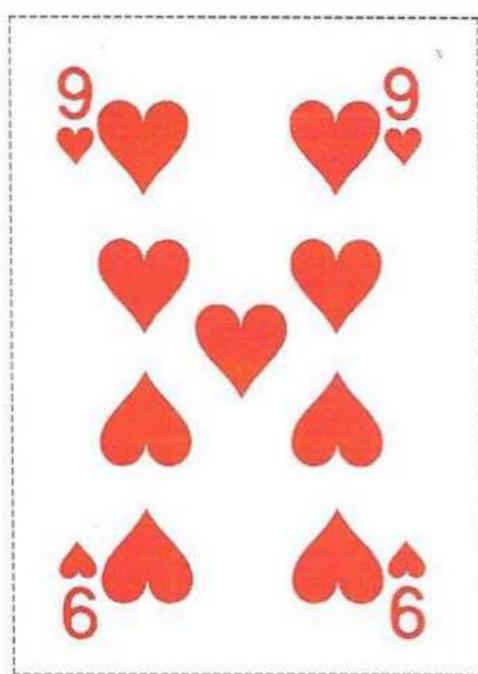
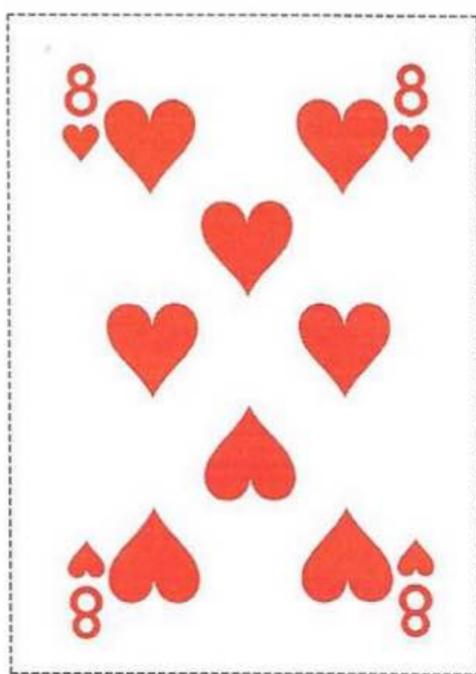
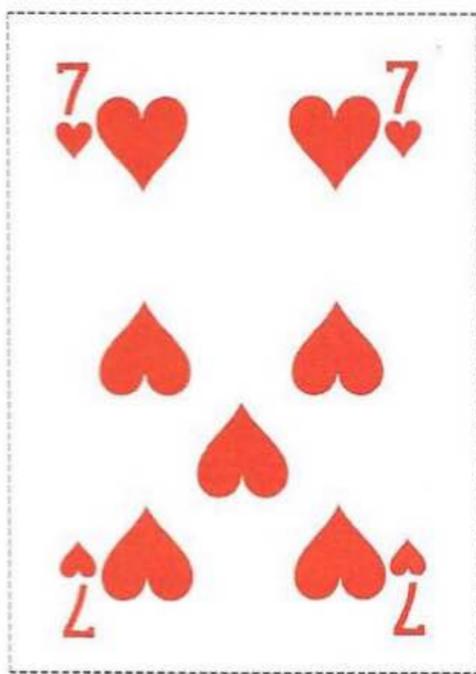
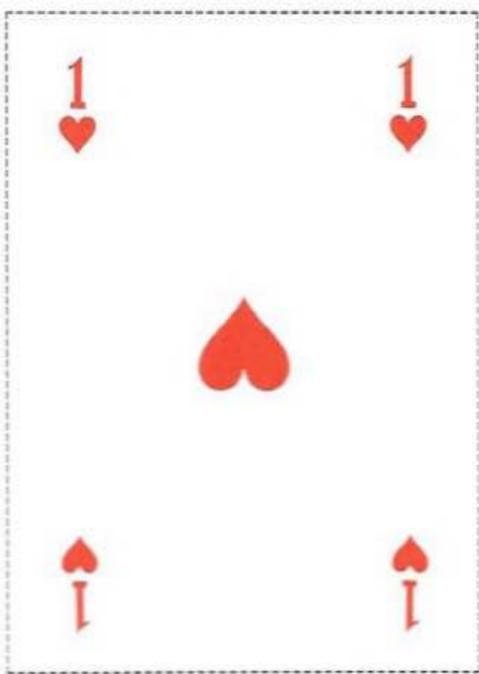
● Dans le cas d'une défense, si l'attaque est supérieure à la défense, le monstre qui défend meurt. Dans le cas contraire, le monstre qui attaque ne meurt pas, mais fait perdre la défense moins l'attaque à son propriétaire. Quand les deux monstres sont égaux en puissance d'attaque, ils s'autodétruisent.

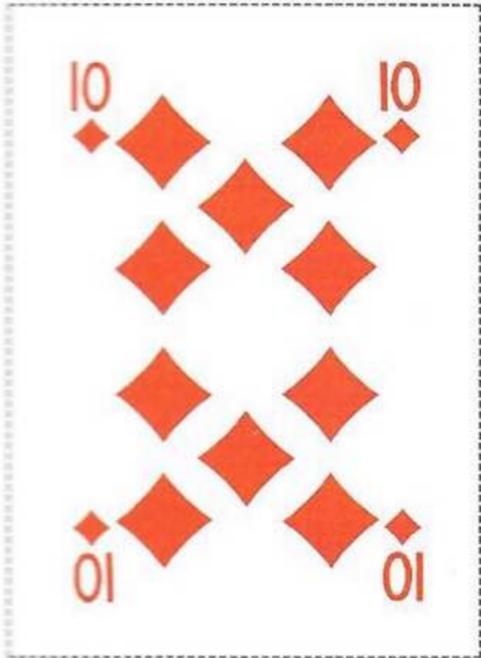
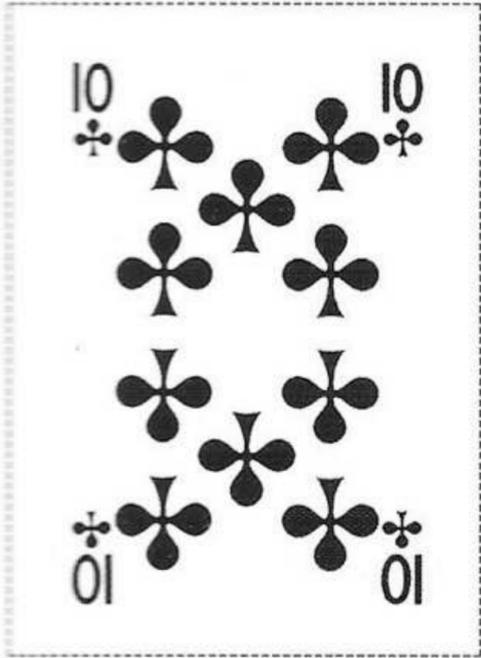
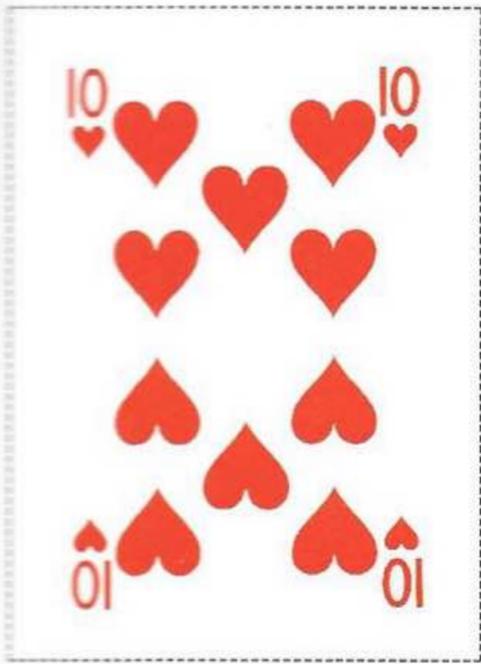
● En revanche, si l'attaque est égale à la défense, le

t o u r
p a s s e .
C e l u i q u i
g a g n e d e u x
d u e l s
g a g n e l e
m a t c h .









Dans ce numéro
LE GRAND JEU DE L'OIE des Chevaliers du Zodiaque



En photo
TOUS LES AMIS de Sangoku



Le dernier épisode de
DRAGON BALL GT

DOMANGAS Hors-série

EN CADEAU

Le jeu de l'oie
des Chevaliers du Zodiaque et...

10 SUPER TATOOS

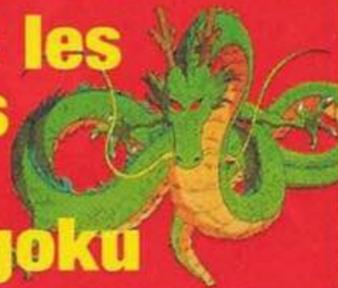


DBGT

le dernier épisode



Tous les amis de Sangoku



Saint Seiya
Chevaliers d'Or



3-54 H - F: 6,00 € - RD

10 super tatoos
Dragon Ball Z et
Chevaliers du Zodiaque

En vente chez votre marchand de journaux

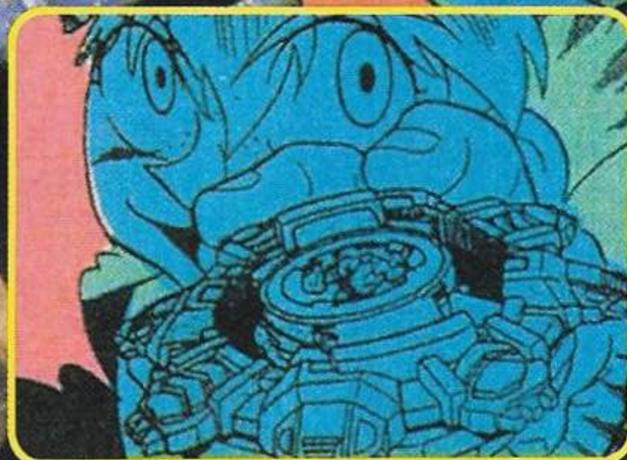


DRACIEL

La série phare de France 3 à découvrir absolument ! Ce mois-ci, suite de la présentation de chaque héros et de leur toupie. Après une pause de deux numéros, les fiches des personnages et des toupies reviennent.

DRACIEL VIPER le dernier de la série des Viper

Il fallait du temps pour contrôler l'aimant et la bille en métal qui allaient trop bien ensemble. Draciel ne fait plus qu'une avec le stadium et renvoie désormais toutes les attaques.



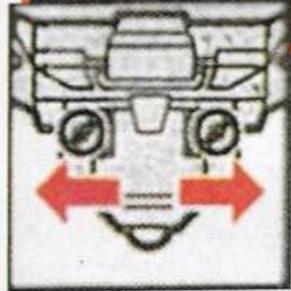
Résumé des combats de Draciel Viper

Quand vous pensez à vos amis, vous pensez également à la Beyblade. En effet, c'est l'amour et l'amitié qui constituent l'essence de Draciel Viper. Ainsi, dans le combat final pour obtenir l'animal sacré, Max est venu combattre pour aider Dragoon, en mauvaise posture. Il a protégé ses amis en tant qu'élément de défense et s'est battu en y mettant tout son cœur. Il a même mis sa vie en danger !

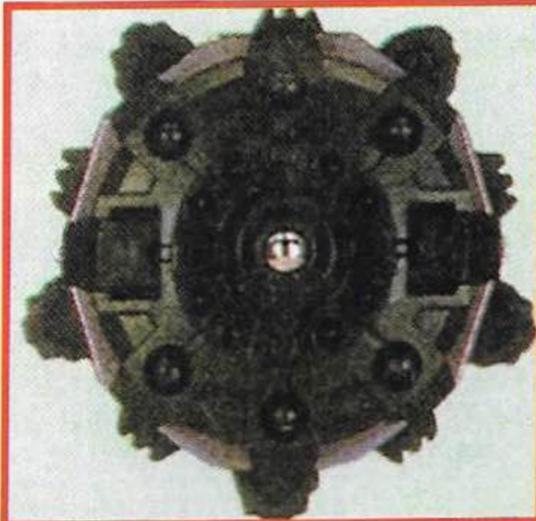
VIPER



On avait cru que la puissance défensive de la bille avait atteint son apogée avec son utilisation comme centre d'équilibre. Mais avec l'apparition de l'aimant, les possibilités de la bille ont encore augmenté. Désormais, il n'y plus de limite à la force défensive de Draciel.



Quand il est en vitesse rapide, la force de rotation pousse la bille vers l'extérieur et la force de réception augmente, ainsi que la force défensive.



La bille de métal et l'aimant étaient faits pour aller ensemble. La bille de métal est forcément attirée par l'aimant et du coup, une nouvelle technique est née de ces deux forces. Jusqu'à présent, la bille bougeait uniquement avec la force de rotation. Elle est désormais contrôlée par la force magnétique et les deux sont maintenant faits l'un pour l'autre.

Quand la rotation est lente, la bille en métal est attirée par l'aimant vers l'intérieur. La blade devient plus résistante et son endurance augmente d'autant plus.



Leur destin est de s'attirer.



L'apogée de la bille en métal.

Ten Spike

Il est fait de petites ailettes appelées les "Spike". De tailles différentes, elles repoussent l'adversaire de façon agressive.



Viper Métal

La base de la bille est en métal Viper. La pointe est aussi en métal et transmet parfaitement la force magnétique vers le sol.



L'âme de Draciel

Il se défend avec une carapace encore plus dure que le fer et dispose d'une force secrète pour la contre-attaque.

Disque de poids

Ils ont fait exprès d'intégrer ce disque pour contrer la force magnétique de l'adversaire et se dégager de lui.

Néo Spin Gear

L'axe de la toupie possède un aimant magnétique puissant qui se place généralement du côté N. Il existe un tout nouveau modèle de Spin Gear tournant du côté droit avec un aimant placé au N qui se fixe sur le bloc magnétique.



INFOS TECHNIQUES



Haut : attaque
Droite : endurance
Gauche : défense
Bas : force magnétique

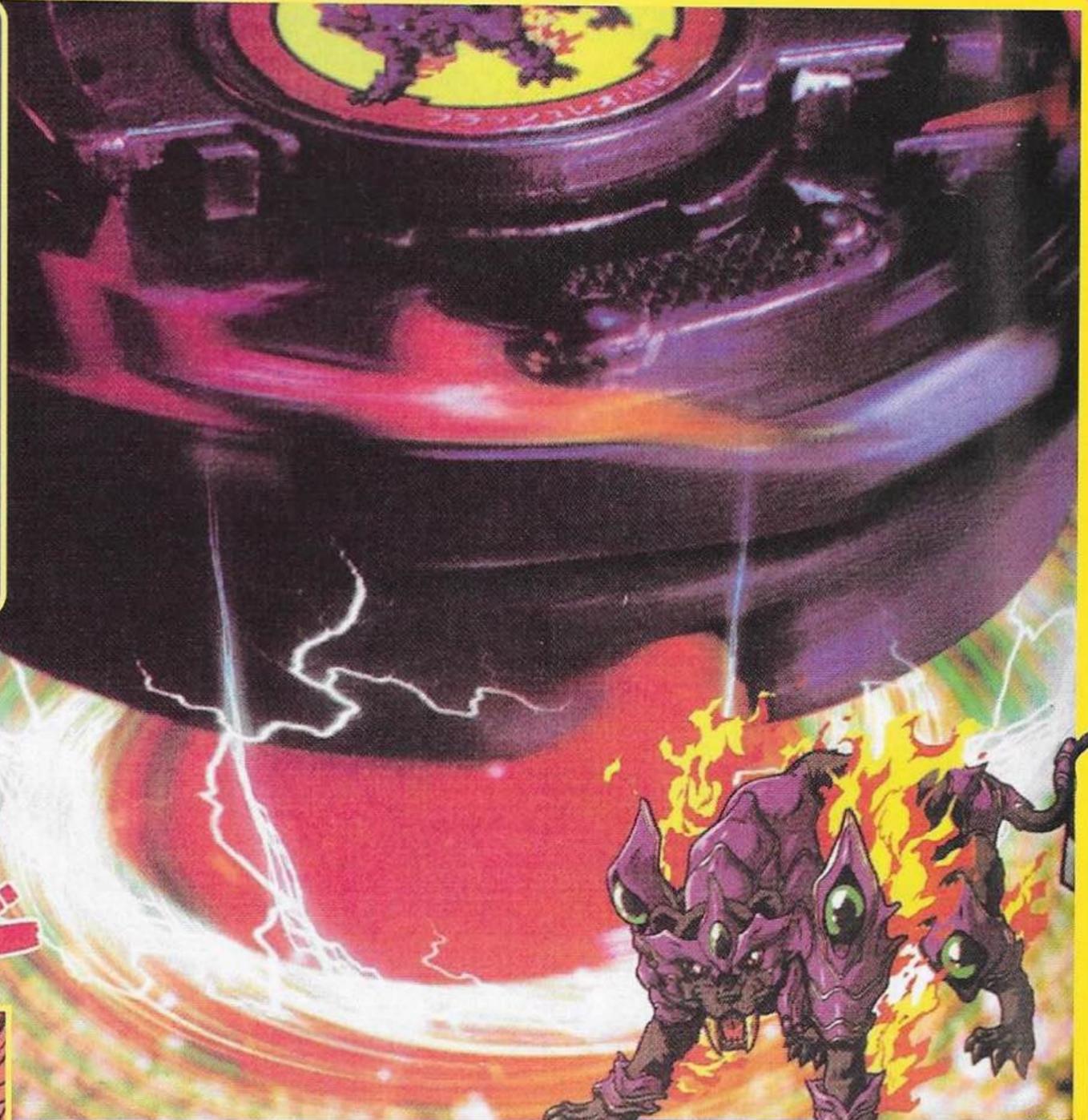
Hauteur : 33 cm
Largeur : 52,5 cm
Poids : 34 g
Avec un lanceur intégré



FLASH

Beyblade est diffusé chaque semaine sur France 3. Suivez les aventures d'un groupe de garçons dont le rêve est de devenir champion du monde de Blade, des toupies futuristes ayant une âme. Chaque mois dans nos pages, vous pouvez découvrir les meilleures blades de la série sous toutes leurs coutures. Ce mois-ci, Flash Léopard 2.

Le Flash Léopard est la blade qui déchire les ténèbres. Dans sa seconde version, il revient totalement magnétisé avec un aimant pôle N. La blade bouleverse toutes les techniques de défense créées jusqu'à présent. Elle est totalement immobile comme un arbre centenaire planté dans la terre. Dorénavant, on ne peut plus dire de Léopard qu'il s'agit d'un prototype : le vrai Flash Léopard est arrivé.



全体ハールド

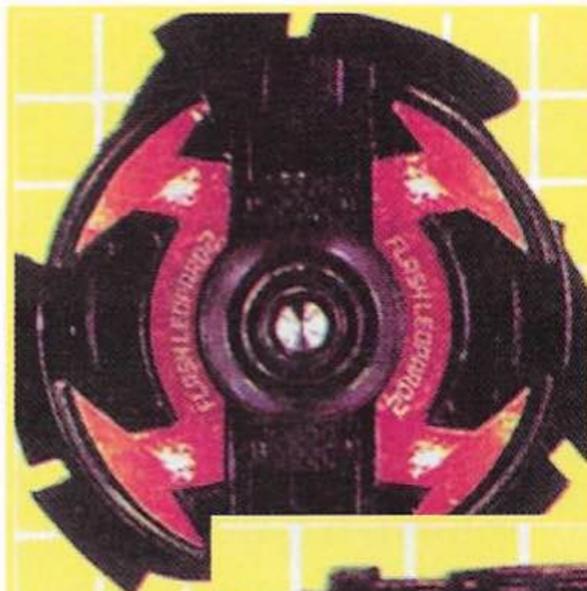
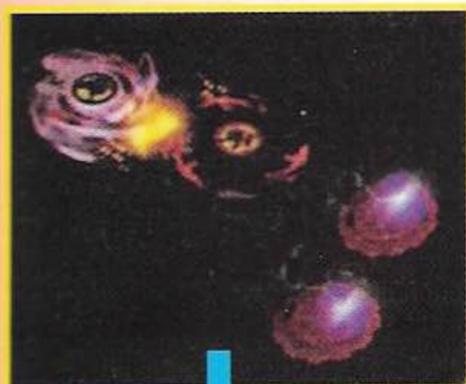


Les meilleurs moments du combat de Flash Léopard 2

Ozma a volé l'animal sacré Rey et l'équipe du Japon veut le récupérer. Mais Ozma n'est pas du tout impressionné. Dans ses mains, il tient le Flash Léopard 2 qui le rend presque invincible. Il va mener un combat plus qu'égal avec Dragon Victory et Drigger Vulcan. Ozma est l'un des Saint Seals dont le chef est le professeur Zagard (le méchant). En réalité, il chasse les bêtes sacrées pour les protéger.



LÉOPARD 2



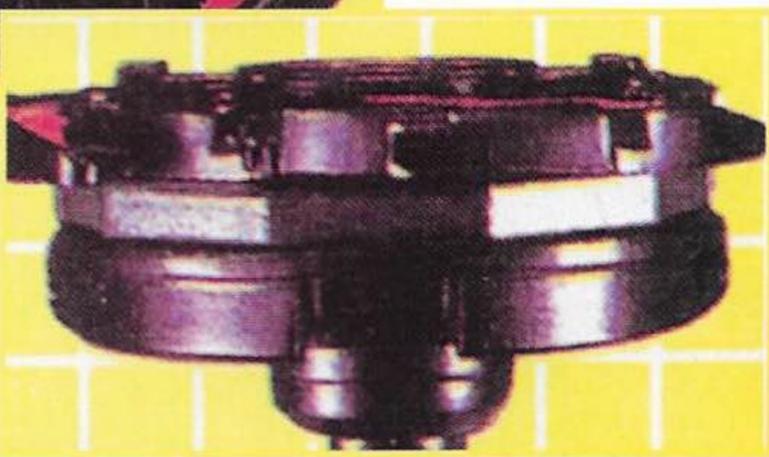
Le premier Flash Léopard était seulement adapté aux aimants, mais le second est différent. Dès le départ, il possède un Spin Gear Magnet (un aimant magnétique). Dès sa prise en main, il a donc un puissant pouvoir magnétique grâce à un aimant à un seul pôle N (nord).

Le bloc Magnet de pôle N forme un seul gros bloc magnétique avec le disque de poids et l'axe principal.



Le poids du bloc magnétique crée une force d'attraction très forte qui pousse l'aimant vers le bas et le garde sur un point fixe, comme attaché au sol.

Même s'il est percuté par une autre Blade, il reste à sa place, immobile. Il ne peut être éjecté grâce à l'aimant N. Toutes les Blades Spin Gear Magnet



sont de pôle S, si bien qu'Flash Léopard 2 bouge en interaction avec le bloc magnétique qui est pour sa part de pôle opposé. Le Flash Léopard 2 possède un pôle inverse aux autres blades : un pôle N unique. Du coup, il se colle au bloc magnétique pour former une seule pièce. On a beau l'attaquer à plusieurs reprises, il ne bougera pas du tout.

Grâce au pôle N qui s'attache au bloc magnétique, la blade arrête net les attaques des ennemis. Même si elle est projetée, le choc est absorbé par le bloc magnétique et il s'arrête net, sans sortir du ring. La blade est surtout faite pour le long combat, car elle va vaincre ses ennemis par l'endurance.

Haut : Attaque
Droite : Endurance
Gauche : Défense
Bas : Force magnétique
Hauteur : 31 cm
Largeur : 55 cm
Poids : 36 g
Avec un shooteur intégré

Pour protéger le Magnet Spin Gear pôle N qui est le centre de sa défense, toutes les parties ont été créées dans le but de la protéger. La force de défense, l'endurance et tous les autres moyens de défense ont été créés dans ce but. Personne ne pourra casser son invincibilité.

Le Panther Head

Étant donné son poids, il a trois ailes pour que l'équilibre soit meilleur. Ces dernières servent aussi à éjecter les attaques des ennemis.



Neo Light Spin Gear

L'axe de la toupie possède un aimant magnétique puissant qui est placé côté pôle N. Le cœur de Léopard 2 est de couleur bleue, pour montrer qu'il n'a qu'un seul pôle, le pôle nord. Il tourne vers la droite pour ne pas laisser passer les attaques.



L'âme de Flash Léopard

L'âme de cette Blade est faite d'un léopard de couleur noire qui, pour l'histoire, peut attaquer même dans les ténèbres. C'est un chasseur d'animaux sacrés.



Le Ten poids

Ce disque de poids est très lourd, ce qui lui permet de mieux se coller au bloc magnétique.

Le Spin Gear Metal Sharpace

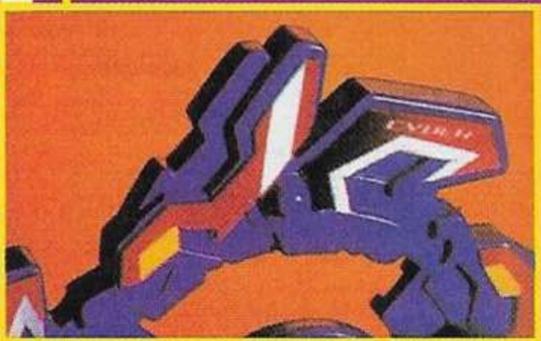
Un pivot métallique attaché à l'aimant et une petite tige de métal placée vers le bas sont ses deux particularités qui lui permettent d'arrêter les attaques latérales.



Cyber

Chaque mois dans ces pages, vous pouvez découvrir une des Beyblade stars de la série éponyme. Cette fois-ci, c'est Cyber Dragon, l'une des blades les plus étonnantes : grâce à un ressort, elle peut rebondir ! Découvrez cette toupie peu commune, sous tous les angles.

C'est un modèle d'attaque construit pour contrer le V. Pour le battre, il ne suffit pas d'avoir les mêmes fonctions que lui. Il a une attaque en saut qui lui permet d'envoyer en enfer le Dragon Victory et toutes les autres Beyblade.



Key

est le premier des disciples de Zagart. C'est une véritable machine de combat qui suit son adversaire, grâce à un ordinateur pour mieux le vaincre.



Cyber Dragon a réussi enfin à battre le Dragon Victory. Il a été créé et amélioré, grâce aux techniques du professeur. Il a révélé tout son pouvoir grâce à Key, un des serviteurs du professeur Zagart. Cyber Dragon est capable de copier toutes les attaques de la série des Victory et grâce à cela, il réussit à le battre.



Dragon

Double attaque

Après l'atterrissage, le Cyber Dragon passe en mode défense. Il atteint l'adversaire au moment de sauter et ensuite à l'atterrissage. Il crée donc un double combo. Il approche, touche l'ennemi, saute et lui tombe dessus. Une fois qu'il a atterri, il se stabilise en tournant, puis se remet en mode défense. Donc, même si l'attaque de saut a raté il peut recommencer.



Il faut bien le régler afin que, durant un combat, un léger choc déclenche son attaque.

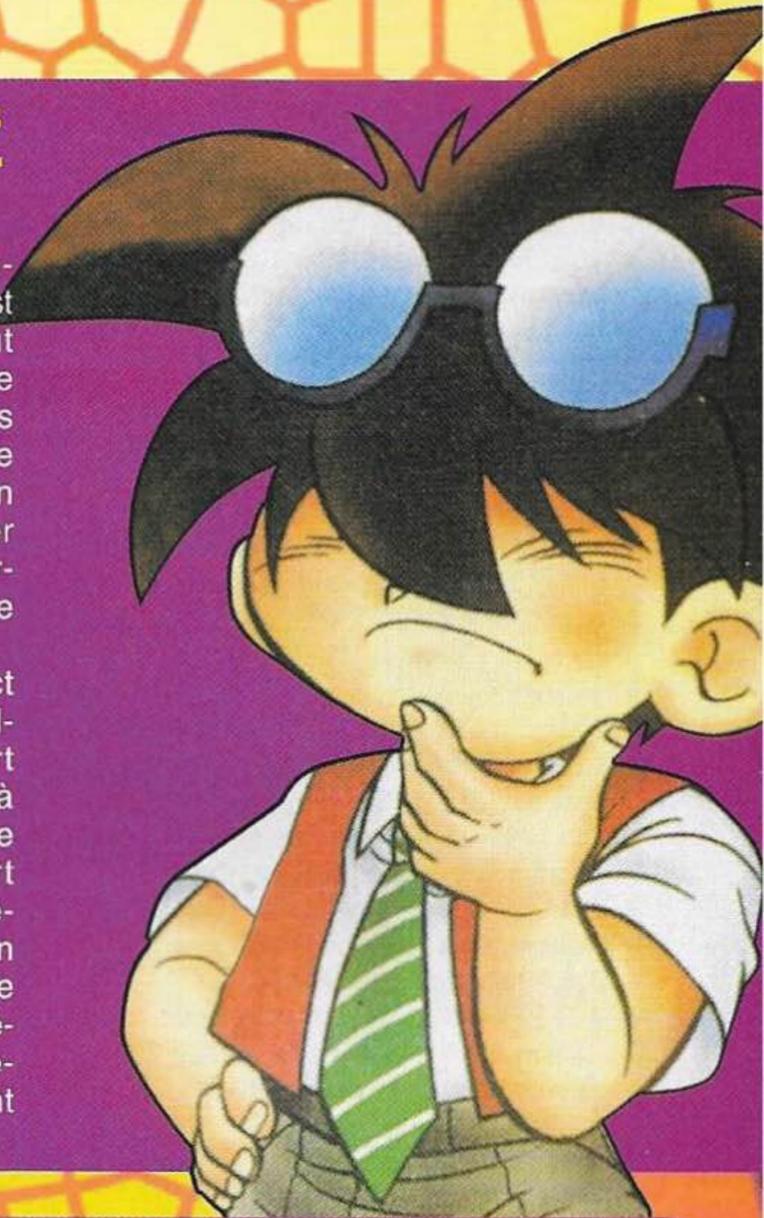


Il saute et arrête les mouvements de l'adversaire en créant un choc. Il saute au-dessus de lui, puis atterrit sur lui pour l'éjecter.

Résultat des calculs pour la victoire

Une nouvelle technique de combat est née. L'attaque saut ne peut être faite que par des Beybladers de haut niveau. Une attaque de saut bien calculée fait sauter la Blade sur l'adversaire au moindre contact.

Un simple contact avec la Blade adverse met le ressort en fonction. Grâce à un système de disque, le ressort descend et fait rebondir Cyber Dragon en remontant. La Blade saute alors sur elle-même, avant de retomber violemment sur l'adversaire.



Haut : Attaque
Droite : Défense
Gauche : Endurance
Bas : Force magnétique
Hauteur : 51,5 cm
Largeur : 63 cm
Poids : 34 g

L'attaque saut ne sert à rien, si elle n'atteint pas l'adversaire. La blade possède donc de grandes ailettes avec des surfaces importantes pour pouvoir atteindre l'adversaire plus facilement. Accessoirement, ces ailettes permettent de stabiliser la Blade.

Cybernetik Dragon

Ces grandes ailettes lui permettent d'attaquer sur une grande surface. La puissance d'attaque de la Blade est donc importante, même quand elle tourne sur la gauche.



La base de saut 2

Le Spin Gear a été inclus à l'intérieur. Il y a aussi un petit aimant qui crée une force magnétique.



L'âme de la Blade

La bête sacrée qui donne vie à la Blade est un animal digital créé artificiellement qui peut reproduire les attaques de ses adversaires. Elle peut ensuite les relancer à volonté.

Ten Ride

Il donne à la blade une grande force centrifuge qui lui permet de continuer à tourner, même après l'atterrissage.

TEEN TITANS

Les Teen Titans sont diffusés tous les dimanches matins à 9h sur France 3, juste avant X-Men Evolution. Teen Titans est une bande dessinée qui a commencé dans les années 60 et qui mettait en scène les versions ados des grands héros comme Wonder Woman, Batman, Flash... Teen Titans a eu son heure de gloire dans les années 80 et aujourd'hui une nouvelle génération arrive. Ce dessin animé dans la vague manga en est le fer de lance.



Les Teen Titans est un dessin animé de la chaîne Cartoon Networks, créé par Glen Murakami qui avait déjà fait Batman, Superman, La Ligue de la justice et qui travaille actuellement sur une nouvelle série Batman. À la fin des années 60, la ligue de la justice et la société de la justice étaient deux groupes de super héros qui réunissaient les plus grands héros de l'éditeur américain DC Comics. C'est eux qui possèdent des personnages comme Batman, Superman, Wonder Woman, Flash... Étant donné leur succès, DC a eu l'idée de réunir leur pendant ado dans un groupe nommé les jeunes titans. Pour Batman il y avait Robin, pour Wonder Woman il y avait Wonder Girl, Flash c'était Kid Flash...

La série n'avait pas un grand succès, mais avait le mérite d'exister. Dans les années 80, le scénariste Marv Wolfman et le dessinateur George Perez ont repris la série en ancrant les personnages dans un monde plus adulte. Les scénarios parlaient de méchants trafiquants de drogue qui se servaient des jeunes, de vengeance, de trahison, de sectes qui trompaient les gens... En très peu de temps, la série a connu un énorme succès et s'est retrouvée en tête des ventes de bandes dessinées aux côtés de Uncanny X-

Men l'autre grand groupe que vous devez déjà connaître. Il y a même eu une histoire qui réunissait les deux groupes.

La série a même changé de nom pour s'appeler New Teen Titans et elle a réussi à battre La Ligue de la justice au niveau des ventes.

Al'époque, le groupe était composé de Robin qui cherchait à se démarquer de Batman, Wonder Girl qui voulait ressembler à Wonder Woman, Kid Flash qui détestait sa condition de héros, mais se sentait responsable des gens à cause de ses pouvoirs, Starfire une princesse extraterrestre qui avait fui sa planète à cause de sa sœur qui avait vendu son peuple à une race de guerriers, Changelin (Best-boy) issu d'une riche famille qui avait décidé de devenir héros

pour s'appeler Nightwing. Autant dire que Batman a pris cela très mal, mais il a par la suite trouvé un nouveau Robin.

Après le départ de Wolfman et Perez, la série s'est un peu cassé la figure, mais l'an dernier, une nouvelle équipe a vu le jour. En mars, le premier volume est sorti en version française chez Semic. Superboy a même rallié le groupe, alors qu'il était le seul à ne pas avoir rejoint les Teen Titans.

C'est en vue de cette nouvelle série que Cartoon Networks a produit le dessin animé Teen Titans que vous pouvez voir sur France 3.

pour passer le temps, Raven fille d'une humaine et d'un démon qui cherchait à fuir l'emprise maudite de son père et Cyborg, devenu un homme robot à la suite d'une expérience de son père qui avait mal tourné. Par la suite, un grand nombre de jeunes super héros sont venus rejoindre le groupe. Robin a voulu définitivement se séparer de Batman en changeant de costume



TEEN TITANS

ANIMATED SERIE

La série vient de commencer en France, mais elle en est à sa seconde saison aux USA. Pour l'instant, on y trouve Robin, Starfire, Cyborg, Best Boy (Changelin) et Raven. Dans une ambiance très

manga faite d'humour et d'action, nos héros luttent contre les forces du mal. Cette série peut être vue par les grands et les petits et quelques éléments comme les disputes incessantes entre Robin et Cyborg ont été rajoutées. Dans la seconde saison, la série prend plus de profondeur et récupère des éléments de la BD. Terra une jeune fille qui contrôle la Terre va arriver dans la série, envoyée par le mercenaire Deadstike pour trahir le groupe. Tempest, anciennement Aquaboy qui est capable de respirer sous l'eau, fera également son apparition...



LES PERSONNAGES

ROBIN ALIAS DICK GRAYSON

Le groupe s'est formé autour de lui et il en est le chef. Il est sérieux et ne rigole presque jamais. Dans la BD il est fiancé à Starfire.

CYBORG ALIAS VICTOR STONE

Son père travaillait à la STAR un laboratoire de recherche. Lors d'une expérience, son père a ouvert une porte dimensionnelle qui a libéré une force destructrice qui a dévoré une partie du corps de Victor. Pour le sauver, son père greffa sur lui des membres cybernétiques. Depuis, il est mi-homme mi-robot.

RAVEN

Elle n'a pas d'autre nom. Fille d'une prêtresse et d'un démon, elle est torturée par son père, Trigon le terrible qui veut qu'elle le rejoigne. Elle peut se téléporter, prendre en elle la maladie d'une personne pour la guérir et peut faire léviter les choses.

BESTBOY (CHANGELIN) ALIAS GARFIELD MARK LOGAN

Ses parents sont généticiens. Quand il était petit, lors d'une expédition à la recherche d'un animal rare en Afrique, Logan a été mordu. Pour le guérir, ses parents l'ont soigné avec un médicament expérimental qui a changé la couleur de sa peau et lui a donné le pouvoir de se transformer en n'importe quel animal terrestre ou extra-terrestre.

STARFIRE ALIAS KORIAND'R

Elle vient de la planète Tamaran qui a été envahie par une race belliqueuse à cause de sa sœur Backfire. Kori a été donnée en offrande pacifique aux envahisseurs. Après quelques années, elle a réussi à s'enfuir et depuis, elle vit sur Terre. Elle peut voler et lancer des décharges d'énergie.



D. MANGAS

BEYBLADE



Un mobile Top Tendance !!!

Appelle vite

08 99 700 793

LOGOS COULEUR

17557	17547	17569	17940	17933	17951	10734	17520
17533	17540	17524	17522	17531	16651	25847	22112
17759	17771	85790	17767	05935	30278	10447	05934
16767	82056	89001	28562	74496	91860	84440	16650
03674	52555	41444	42225	91327	81969	93644	81968
08647	84275	12844	28173	98973	21345	91433	75987
19587	19588	19585	20849	20845	20848	90452	91901
BIG LOGOS							
	18133	81963	00945	42839	52131	06256	91255
41334	00693	85503	00166	12978	78859	46698	76172
00859	18136	74944	34555	30307	40533	81063	42892
LOGOS CLASSIC							
	29182	43027	51773	59100	59160	71160	51101
34550	51106	11547	41340	51053	47530	92375	59024

SONNERIES

LE TOP

- 06827 Comme des connards
- 46107 Sexy pour moi
- 54257 Mission impossible
- 02608 Shut up
- 00038 Turn around - si demain
- 74642 In da club
- 78985 Dernière danse
- 82763 Summer jam
- 86354 Ronde de nuit
- 14305 L'orphelin
- 54256 Les bronzés font du ski
- 55773 L'agence tous risques
- 55778 Rocky
- 73837 Hey sexy lady
- 74321 Time of my life
- 80208 In the shadows
- 81887 Get Busy
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 92450 Numb
- 94575 Superstar

LES HITS RADIOS

- 20483 Alexandrie alexandra
- 28294 Aucune trace
- 13766 Aïcha
- 85437 Baby
- 2594 Be faithful (get your hands up)
- 75460 Bump bump bump
- 96139 C'est trop
- 3846 Ca va déchirer ce soir
- 18137 Calinda
- 3846 Celle que je suis
- 75308 Dis moi si je te saoule
- 28295 Duel NEW
- 22679 Evasion
- 38914 Feeling this
- 04183 Gangsta nation
- 01434 Glorious - pub nutella
- 91166 Going under
- 75316 Guilty
- 79735 Hey oh
- 37736 Hey ya
- 79076 Hit that
- 91878 I'm still in love with you
- 24582 I've got the music
- 01783 Illusion
- 96143 Incassable
- 46090 It's my life
- 02588 J'ai des choses à te dire
- 26382 J'aimerai
- 00052 Je saigne encore
- 16903 Je t'aime encore
- 28279 Johnny rep
- 75320 Juste un mot
- 04157 L'orange
- 28182 Le chaos
- 79038 Life for rent
- 04196 Love profusion
- 02604 Love's divine
- 02590 Ma rivale
- 92449 Maria magdalena
- 06713 Milkshake
- 16940 Modern times
- 26469 No matter what you do
- 14326 Not in love
- 37732 Nothing fails
- 95038 On n'oublie jamais rien, on vit avec
- 16452 Ose
- 06129 Papito ven a mi
- 23014 Parce qu'on vient de loin
- 18158 Pas de panique à bord
- 06116 Protect me from what i want
- 23014 Pump it up
- 01453 Qui de nous deux
- 06790 Red blooded woman
- 23030 Rendez-vous
- 04206 Reviens
- 88135 Right on time
- 05530 Rocking music
- 01456 Runnin
- 95458 Sans repères
- 01791 Saturday night
- 91891 Senorita
- 14331 Shake da body
- 01458 Si j'avais su t'aimer
- 14728 Si pour te plaire
- 37743 So yesterday

- 18166 Suga suga
- 02592 Suivre une étoile
- 25187 Tant pis
- 01796 Toi tu
- 06123 Too lost in you - love actual
- 26478 Toujours pas l'amour
- 22671 Tout le monde dit
- 20608 Toxic
- 25392 Tu seras
- 01798 Turn me on
- 46303 Une seconde d'éternité
- 04739 Week-end
- 16466 Yeah
- 46124 You don't know my name

CINEMA

- 82142 Austin powers
- 75149 Batman
- 82611 Bodyguard
- 90429 Charlie's angels
- 90349 Day O
- 06788 Frère des ours
- 01437 Good bye lenin
- 75966 Hotel commissariat
- 80069 James bond
- 14063 Kill bill
- 82144 La carioca
- 70733 La famille Addams
- 82145 La grande évasion
- 70807 La panthère rose
- 82158 La vérité si je mens
- 55774 Le bon, la brute et le truand
- 01213 Le diner de cons
- 70736 Le pont de la rivière Kwai
- 75147 Le professionnel
- 06121 Le retour du roi
- 75174 Le roi lion
- 55671 L'exorciste
- 14334 Lost in translation
- 92371 Sleepy hollow
- 94581 Taxi
- 46074 The full monty
- 81988 The matrix
- 85595 Wild wild west

SERIES TV

- 16425 7 à la maison
- 82138 Albator
- 82139 Alerte à malibu
- 82141 Arnold et willy
- 55679 Benny Hill
- 55676 Capitaine flam
- 00053 Charmed - how soon is now
- 02671 Davy Crockett
- 70728 Friends
- 02617 Goidorak go
- 82143 Hawaï police d'état
- 80065 Inspecteur gadget
- 80071 K2000
- 22110 Koh Lanta
- 80079 La croisière s'amuse
- 55773 L'agence tous risques
- 46238 Le prisonnier
- 55675 Les cités d'or
- 46010 Les yeux de l'amour
- 45999 Ma sorcière bien aimée
- 46009 Mc Gyver
- 46007 Melrose Place
- 70806 Muppet show
- 82152 Rémi sans famille
- 01217 Rick Hunter
- 02673 Scooby Doo
- 55678 Simpsons
- 01693 South Park
- 73844 Starsky et hutch
- 16435 Totalement jumelles
- 01214 Twin peaks
- 73845 Urgences
- 82982 X files

HUMOUR

- 91034 Aboiements de l'espace
- 80214 Bali balo
- 91038 Beurk connection
- 91031 Crapaud
- 91030 Grillons
- 91037 Il n'y a pas d'abonné
- 80215 J'ai la quéquette qui ...
- 91028 Oiseaux 01
- 01160 Ze burp

Spécial Messages de répondeur

- Booste ta messagerie au **08 99 700 793**
- 807283 Rappel illico
 - 819302 Exorciste: votre propre peur
 - 855202 Ah désolé, mec!
 - 825572 Chouchou de la place Clichy*
 - 938358 E.T. téléphone maison*
 - 838058 Muppet Bird
 - 826622 Quoi de neuf, docteur?*
 - 826518 Scoubidou 3*
 - 826183 SOS Détresse-Amitié*
 - 826091 Starsky et Hutch 4*
 - 825972 Bouffon va!
 - 838473 De-de-de-ia-ia dit-dit-dit-dit
 - 837838 Le bip sonore - Le retour
 - 838310 Le répondeur qui valait 3 milliards

Mode d'emploi :

Avant d'appeler tu dois effacer tous tes messages vocaux sauvegardés. Tu dois connaître le code d'accès de ta messagerie (différent code PIN). Pour le créer consulte le menu de ta messagerie option code secret.

LOGOS ANIMÉS

Coloré

-
-

Noir & Blanc

-
-

TROP DELIRE !!!

Ton mobile ne sonne plus il fait des bruits trop ...

otzarre !!!

GAGS & BRUITAGES !!!

84381 Funny rot	84435 Dérapage incontrôlé
84363 Vache en folie	84347 Chaton mimi
84231 Téléphone Thérèse	98400 Pipi Caca
84353 Cri cochon	84346 Ane braillard
84354 Dauphins	84359 Oiseau
84356 Lion rugissant	84376 Prout
84357 Loup hurleur	84362 Poule
84348 Cheval fougueux	98402 Zen
84233 Visiteur ok décroche	84433 Sifflet brésil