CADEAU
UN SUPER CD

D.Mangas Hors-série

Spécial Yu-Gi-Oh ! Beyblade

2 Méga posters géants

Plus des jeux...

BEYBLADE

Les White Tigers et les All Stars

Toutes les toupies officielles

YU-GI-OH !

Les meilleurs épisodes

Les nouvelles cartes

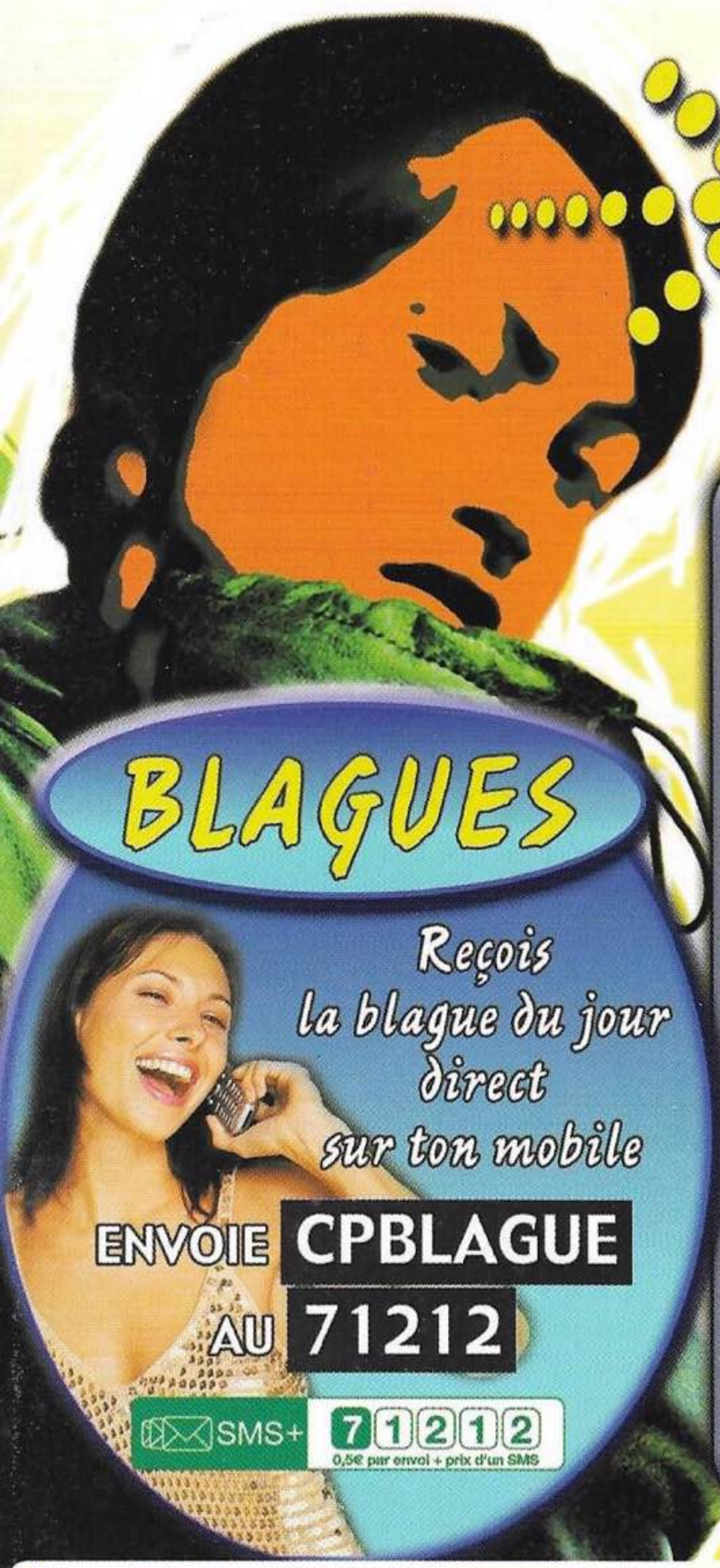
Tous les monstres

Hors-série N° 53
AVRIL 2004 6 €
DOM 7 € BEL 7 €
LUX 7 € 12 FS

PRESSE JUNIOR

T 04793 - 53 H - F: 6,00 € - RD

SERVICES PAR SMS



Spécial Yu-Gi-Oh ! et Beyblade

Sommaire

Yu-Gi-Oh !

4 Les meilleurs épisodes

6 Les nouvelles cartes

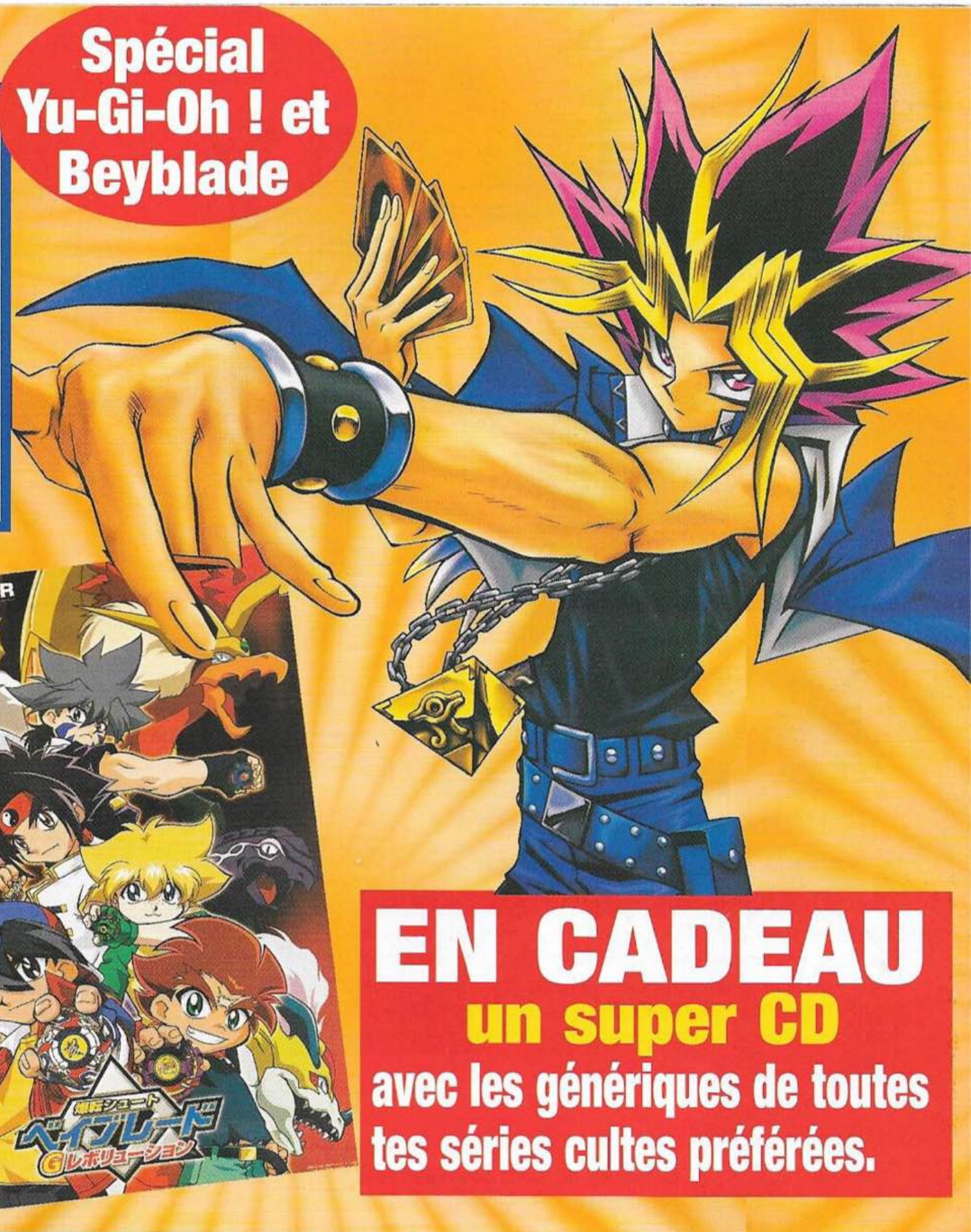
8 Tous les monstres

Beyblade

27 Les White Tigers et les All Stars

30 Toutes les toupies officielles

34 Les jeux



2 posters géants

EN CADEAU un super CD

avec les génériques de toutes tes séries cultes préférées.

ABONNEZ-VOUS A D.MANGAS

une économie de 8 € 3 numéros gratuits

CHAQUE MOIS RETROUVEZ LES AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai 12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal ❑ Mandat lettre à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

HORS-SÉRIE D.MANGAS N°53 - AVRIL 2004. N° de commission paritaire : 740 13 N°ISSN 1243-6011. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. Maquettiste : Audrey Morant, Samir Ismaili. TEXTES : Pascal Lafine, Babour. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : avril 2004. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : Télé Club Plus, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. 01 44 84 85 44. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. REASSORTS : 08 00 31 32 68 - Imprimerie de Compiègne. Photogravure : SCPP. Diffusion : Transport Presse.
NE PEUT ÊTRE VENDU SANS SON CD.

Yu-Gi-Oh!

Si vous êtes perdus dans la série télé Yu-Gi-Oh ! voici un petit récapitulatif des épisodes 29 à 48.

Attention !
Sur Canal J, la série est bien plus en avance. La série est diffusée sur M6 les mercredis, samedis et dimanches et sur Canal J tous les jours.

Résumé général

Yugi était un jeune garçon timide qui a vu sa vie changer le jour où il a réussi à monter un ancien puzzle égyptien. Il s'est retrouvé avec une deuxième personnalité, qui l'a peu à peu poussé vers le monde du jeu Magic & Wizard. Il y a très longtemps, un ancien pharaon et son prêtre principal se sont opposés à l'aide de divers monstres. Le pharaon a gagné et a enfermé les monstres dans des stèles sacrées. Bien des siècles plus tard, le milliardaire Pegasus a récupéré les images de ces stèles pour en faire un jeu de cartes. Chacune a désormais un pouvoir propre et en peu de temps, le monde entier s'est mis à y jouer.

Épisode 29

DUEL INTÉRIEUR (Première partie)

La phase finale du tournoi de duel de monstres va commencer avec le combat opposant Yugi à Maï. Cette dernière sait combien Yugi est fort et elle a passé une nuit blanche à mettre sa tactique sur pied pour l'affronter. Pour elle, c'est le combat le plus important auquel il lui ait été donné de participer. Elle a décidé de se donner à fond.

Épisode 30

DUEL INTÉRIEUR (Deuxième partie)

La tactique que Maï a mise au point semble porter ses fruits. Yugi est en bien mauvaise posture. Mais une étrange voix intérieure insiste pour qu'il utilise les pouvoirs que lui confère le puzzle du Millenium. Malheureusement, s'il fait cela, il risque d'en perdre le contrôle.

Épisode 31

LA MACHINATION DE KEN (Première partie)

Le tournoi de duels de monstres organisé par le milliardaire continue. Yugi a fini par battre Maï Valentine. C'est maintenant autour de Joey de se battre. Il va affronter Bandit Ken.

Épisode 33

MEILLEURS AMIS, MEILLEURS ADVERSAIRES (Première partie)

C'est enfin la finale du tournoi du royaume des duellistes organisée par Pegasus. Ce dernier savoure le combat, car Yugi et Joey, qui sont d'excellents amis, doivent s'affronter.

Épisode 32

LA MACHINATION DE KEN (Deuxième partie)

L'affrontement entre Joey et Bandit Ken penche très vite en faveur de Bandit, qui n'hésite pas à tricher pour gagner.

Épisode 34

MEILLEURS AMIS, MEILLEURS ADVERSAIRES (Deuxième partie)

La seconde partie de la finale opposant Yugi et Joey tourne à l'avantage de ce dernier. Yugi va avoir bien du mal à s'en sortir.

Épisode 35

LE MATCH DU MILLÉNIUM (Première partie)

Yugi a finalement réussi à gagner face à Joey. Maintenant la vraie finale commence : notre héros va avoir l'honneur d'affronter Pegasus en personne.

Épisode 36

LE MATCH DU MILLÉNIUM (Deuxième partie)

Le duel entre Pegasus et Yugi est acharné. Pegasus possède l'Œil du Millenium, l'un des items millénaires. Grâce à cela, il arrive à connaître le jeu de Yugi. Il surprend même notre héros par ses cartes, basées sur le monde des toons.

Épisode 37

LE MATCH DU MILLÉNIUM (Troisième partie)

Pegasus a entraîné Yugi dans le royaume des ombres. Tous deux continuent de s'affronter, mais Pegasus semble prendre l'avantage.

Épisode 38

LE MATCH DU MILLÉNIUM (Quatrième partie)

Le combat entre Pegasus et Yugi dans le royaume des ombres se poursuit et semble maintenant pencher en faveur de Yugi. Pegasus utilise, en effet, une telle tension mentale pour contrôler ses monstres que ces derniers ont raison de lui. L'autre Yugi, plus apte à survivre dans ce monde, prend le relais.

Épisode 39

LE MATCH DU MILLÉNIUM (Cinquième partie)

Yugi a perdu son double et ne peut plus empêcher Pegasus de lire ses pensées. Fort heureusement, les amis de Yugi, unis par une profonde et sincère amitié, font revivre l'esprit de l'autre Yugi.

Épisode 40

L'APRÈS-MATCH

Yugi a gagné et peut enfin libérer l'âme de son grand-père, ainsi que celle de Kaïba et Makuba. Il découvre même l'histoire de Pegasus et le secret de son item millénaire.

Épisode 41

LA COLÈRE DE REBECCA

Yugi a libéré l'âme de Makuba qui réintègre son corps. De son côté, le grand-père de Yugi quitte enfin l'hôpital.

Épisode 42

LES LIENS DE L'AMITIÉ

Rebecca déteste Yugi, car il accuse son grand-père d'être un voleur. Elle décide donc de l'affronter pour se venger. Mais, durant le duel contre Yugi, les grands-pères des deux combattants se retrouvent et parlent de leur aventure en Égypte.

Épisode 43

LES HÉROS LÉGENDAIRES (Première partie)

Makuba fait appel à Yugi, afin de délivrer son frère Kaïba qui est enfermé dans un jeu d'aventures virtuelles. Il y a été placé par ses associés, qui ont reprogrammé le jeu pour le maintenir prisonnier.

Épisode 44

LES HÉROS LÉGENDAIRES (Deuxième partie)

Pour rejoindre Kaïba, prisonnier dans un temple des montagnes, Yugi et ses amis doivent gagner la carte Niwatori. C'est Joey, déguisé en cochon, qui doit affronter Madame Butterfly.

Épisode 45

LES HÉROS LÉGENDAIRES (Troisième partie)

Makuba a rejoint Kaïba et ils parviennent à échapper au fantôme spirituel. Ils retrouvent Yugi et ses amis, mais avant de pouvoir quitter le jeu virtuel de Kaïba, il leur faudra affronter le puissant Dragon mythique.

Épisode 46

LE DUEL DES MONSTRES (Première partie)

Duke Devlin, un grand créateur de jeux, n'a qu'un seul désir : affronter Yugi et le battre, afin de lui ravir le titre de Maître des jeux...

Épisode 47

LE DUEL DES MONSTRES (Deuxième partie)

Yugi se retrouve face à Duke Devlin. Il va l'affronter dans une nouvelle version du duel de monstres.

Épisode 48

LE DUEL DES MONSTRES (Troisième partie)

Le match opposant Yugi à Duke Devlin le créateur du "Duel de monstres des dés" continue. Malheureusement, notre héros doit faire face à une situation difficile...

Yu-Gi-Oh! Les

Nous avons décidé ce mois-ci de faire un rapide tour d'horizon des monstres les plus intéressants du jeu de cartes de Yu-Gi-Oh ! Bien sûr, cette présentation n'est pas exhaustive, mais elle vous révélera les créatures avec lesquelles vous pouvez prendre le plus de plaisir à jouer.

GROSSE CHENILLE

(MRD-070)

Type : Insecte
Niveau : 8
Attaque : 2600
Défense : 2500
Description : Qui a encore peur des chenilles ? Sauf que, quand il s'agit d'un colosse comme celui-ci, le pire est à craindre...

KURIBOH

(MRD-071)

Type : Démon
Niveau : 1
Attaque : 200
Défense : 200
Description : Cette créature noire et effacée a rendu de grands services à Yugi, alors qu'il avait de grandes difficultés. Notamment dans le duel entre Yugi et Seto.

CROC ARGENTÉ

(DDY-F010)

Type : Bête
Niveau : 3
Attaque : 1200
Défense : 800
Description : Méfiez-vous de ce loup des neiges capable de vous saisir la jambe en un rien de temps !

KOBOLD FOU

(MRD-001)

Type : Démon
Niveau : 4
Attaque : 1400
Défense : 1200
Description : Sauvage, fou, qui perd au jeu sont les attributs de cette créature des enfers. Dans tous les cas, c'est une créature dangereuse.

JUGE

(DDK-F006)

Type : Guerrier
Niveau : 6
Attaque : 2200
Défense : 1500
Description : Ses deux grosses massues donnent au juge un niveau d'attaque de 2200. Réfléchissez-y donc à deux fois si vous voulez vous confronter à lui.

monstres

MAGICIEN DU TEMPS

(MRD-065)
Type : Sorcier/magicien
Niveau : 2
Attaque : 500
Défense : 400
Description : Yugi a offert cette carte à Joey. La roulette du temps est assez risquée, mais elle donne au Magicien du temps une puissance assez terrifiante.

ELFE ANCIEN

(DDY-F022)
Type : Magicien
Niveau : 4
Attaque : 1400
Défense : 1200
Description : Même s'il ne fait pas partie des monstres les plus forts, c'est une des pierres d'angle du deck de Yugi, grâce auquel il peut bâtir sa stratégie.

BÉBÉ DRAGON

(MRD-061)
Type : Dragon
Niveau : 3
Attaque : 1200
Défense : 700
Description : Joey joue souvent avec ce dragon, qu'il peut coupler au Magicien du temps pour obtenir une redoutable machine de guerre : le dragon millénaire.

INSECTE BASIQUE

(LOB-008)
Type : Insecte
Niveau : 2
Attaque : 500
Défense : 700
Description : Cet insecte ne devrait pas tomber dans le deck de Weevil. Il fonctionne très bien en essaim.

SAGGI LE BOUFFON DES TÉNÈBRES

(MRD-066)
Type : Magicien
Niveau : 3
Attaque : 600
Défense : 1500
Description : Normalement, les clowns vous font rire et font fuir les ennuis. Sauf qu'avec Saggi, c'est plutôt le rire qui s'enfuit...

Yu-Gi-Oh!

Il y a quelques mois, nous avions fait une petite présentation des jouets Yu-Gi-Oh ! disponibles en France. Depuis, plein d'autres séries et choses sont sorties. En voici un échantillon.

LES JOUETS

Puzzle Yu-Gi-Oh !

Il existe six mini-puzzles Yu-Gi-Oh ! reprenant des images des personnages de la série. Ces posters vraiment faciles à monter contiennent 50 pièces que vous pourrez assembler. *Mattel.*

Battle City

Ce jeu d'adresse électronique se joue à deux joueurs. Il est vendu sans figurines. Vous devez acheter des figurines de combat de 5 cm pour organiser des combats. À l'aide d'un lanceur de balles, faites tomber tous les monstres ennemis et éjectez le duelliste ennemi de sa tour. *Mattel.*

Ballon

Si vous aimez le football ou si vous voulez simplement jouer sur la plage ou dans le jardin, voici un ballon à l'effigie du maître des jeux, Yu-Gi-Oh ! Existe en version 15 cm et 23 cm. *Logitoys.*

Figurine action Yu-Gi-Oh !

Plusieurs nouvelles figurines sont sorties en format 15 cm. Vous y découvrirez entre autres des personnages présents sur les cartes de Duel Monster. *Mattel.*

Duel monstre Yu-Gi-Oh !

Ce jeu se joue à deux joueurs avec des figurines de 5 cm. Vous mettrez en scène le Duel des Monstres. *Mattel.*

Monstre Yu-Gi-Oh !

Ce jeu de société Yu-Gi-Oh ! se joue à quatre joueurs. Il s'agit d'un jeu de mémoire où vous devrez reconnaître divers monstres. Ce mini-jeu est vendu avec une grande figurine du terrible Dragon Blanc aux yeux bleus. *Mattel.*

L'Ultra Monster Launcher Spider Yu-Gi-Oh !

Un monstre araignée aux pattes couvertes d'épines. Son dos-carapace porte une batterie de missiles. *Mattel.*

Figurine Yu-Gi-Oh !

Figurine de 5 cm représentant les personnages et les monstres présents dans la série télé éponyme. *Mattel.*

LES TRADING CARDS

Les cartes Yu-Gi-Oh ! disponibles. De nouvelles cartes viennent d'être mises sur le marché.

Jeu de cartes "le Maître des magies"
Contient aussi 24 boosters Maître des magies, référence MDM-F. Chaque pack contient 9 cartes dont une brillante (rare, super rare ou ultra-rare).

Deck de démarrage Yugi
Le premier jeu à être sorti en version française. Contient 46 cartes à jouer, le livret des règles officielles de tournoi et un tapis de jeu. *Référence DDY-F.*

Jeu de cartes "le Serviteur du pharaon"
Boîte de 24 boosters Le Serviteur du pharaon, référence SDP-F. Chaque pack de boosters contient 9 cartes dont une brillante (rare, super rare ou ultra rare).

Jeu de cartes "Metal Raiders"
Idem que pour les autres. 24 boosters Metal Raiders référence MRD-F. Chaque pack contient 9 cartes dont une Chromium.

Deck de démarrage Kaïba
Sorti en même temps que le deck Yugi, il contient lui aussi 46 cartes à jouer, le livret des règles officielles des tournois et un tapis de jeu. *Référence DDK-F.*

LES JEUX VIDEOS

Yu-Gi-Oh ! Pack Millenium
Jeu Vidéo PC
WIN 98 - 2000
ME - XP.

Yu-Gi-Oh ! Power of Chaos
Yugi The Destiny - Pack standard
Pack contenant : un CD-Rom dans un boîtier DVD, un manuel d'instructions et 3 cartes spéciales à jouer.
Jeu pour PC.

Lot de 6 rouleaux de chewing-gum avec un hologramme Yu-Gi-Oh !

CADEAU

Hors-série D.Mangas

Le jeu des 7 séries

Spécial séries cultes

- Fruits Basket
- Robotech
- Juliette je t'aime
- Ranma 1/2
- Cités d'Or
- Nicky Larson
- Max et Cie
- Ken le Survivant
- Sailor Moon

Hors-série
N° 52
AVRIL 2004
5,50 €
DOM 7,5 €
BEL 6,5 €
LUX 6,5 €
11,50 FS

T 04793 - 52 H - F: 5,50 € - RD

PRESSE JUNIOR

Un numéro spécial séries cultes

avec toutes les séries mangas que vous avez aimées

En plus le jeu des 7 SÉRIES

D.Mangas

En vente chez votre marchand de journaux

BEYBLADE

Si vous ne connaissez pas encore la série Beyblade, elle est diffusée sur France 3 et raconte les aventures de plusieurs champions de toupies. Sauf que les Blades ne sont pas de simples toupies : ce sont des engins de combat très sophistiqués et capables de se mouvoir seuls.

POUR LA PREMIÈRE PARTIE DE CE TEXTE, NOUS ALLONS NOUS INTÉRESSER AUX PERSONNAGES SECONDAIRES DE LA SÉRIE BEYBLADE.

Les White Tigers

Lee

Lee est un ancien ami de Ray, mais il est devenu depuis son pire ennemi. Il passe son temps à s'entraîner dans le seul but de l'affronter et de l'humilier. Bien qu'il possède la Blade Galeon, il considère que Digger le spectre en forme de tigre blanc est à lui et qu'il est le seul à être digne de l'utiliser. Lee est aujourd'hui le chef de l'équipe des White Tigers. Il a une petite sœur du nom de Mariah. Il garde Galeon jusqu'à ce qu'il batte définitivement Ray.

GALEON a la forme d'un lion noir. Ses attaques sont "Lumière noire" et "Tonnerre de feu". Il utilise aussi l'attaque de la griffe du tigre et de l'éclair de lumière noire sans sortir de la toupie. Il sait également se servir des attaques de Galux, Galzzy et Galman.

Gary

Gary est l'élément comique des White Tigers. Il est non seulement le plus vieux du groupe, mais également le plus gourmand. Son spectre est un ours du nom de Galzzy. Il utilise l'attaque de la patte de l'ours.

Kevin

C'est un excellent Beybladeur et malheureusement un vrai moulin à paroles. Il est petit et très rapide, ce qui se ressent dans sa façon de jouer. Tyson et Ray ne l'apprécient pas beaucoup, non seulement parce qu'il parle trop, mais surtout parce qu'il a tenté par le passé d'extorquer des informations sur les Bladebreakers à Dizzi.

Kevin est le plus jeune des White Tigers. Même s'il est un peu méchant parfois, il faut savoir que, quand il fait une promesse, il la tient toujours. Kevin est un personnage assez étrange qui possède une toupie du nom de GALMAN. C'est un singe, dont l'attaque est l'attaque du singe fou.

Mariah

Tout comme son grand frère, elle déteste Ray tout autant que les Bladebreakers. Mais en fait, ce qu'elle ne pardonne pas à Ray, c'est surtout d'avoir abandonné les White Tigers. Elle rêve donc également de battre Ray à plates coutures. Elle est relativement prétentieuse et peut parfois se le permettre.

Plutôt douée, elle possède une Blade du nom de GALUX. Ce lynx utilise l'attaque de la griffe du lynx et son attaque s'appelle... l'attaque du lynx. À noter que Mariah est la plus belle fille de son village et qu'elle est en fait amoureuse de Ray.

Les autres équipes

Les Majestics

ROBERT : Capitaine de l'équipe. Son spectre s'appelle Griffolyon.

JOHNNY : La tête de mule des Majestics. Son spectre s'appelle Samalyon.

OLIVIER : On pense qu'il est français, car il est très connu dans ce pays. Son spectre s'appelle Unicolyon.

ENRIQUE : Il doit être de nationalité espagnole. Au début, il n'avait aucun respect pour son spectre qui s'appelle Amphilyon.

Démolitions Boys

TALA : Capitaine de cette équipe venue de Russie. Son spectre s'appelle Wolborg et c'est une sorte de loup.

SPENCER : Son spectre s'appelle Seaborg et c'est une sorte de baleine très puissante.

IAN : Son spectre s'appelle Wyborg et c'est une sorte de serpent.

BRYAN : Son spectre s'appelle Falborg et c'est une sorte de faucon.

BORIS : C'est l'entraîneur du groupe. Son but est de capturer tous les spectres du monde.

Les All Starz

Steve

Tout comme Eddy et Emily, Steve est un champion sportif. C'est un grand joueur de football américain, ce qui l'a poussé à placer son lanceur dans un ballon de football américain.
Son spectre s'appelle TRYORN.

Judith

Cette scientifique est le vrai capitaine et cerveau de l'équipe. C'est aussi la mère de Max. Elle s'occupe des All Starz comme le fait Kenny pour les Bladebreakers.

Emily

Emily est une ancienne championne de tennis, ce qui l'a poussée à placer son lanceur sur une raquette de tennis. Son ego est démesuré, elle est très prétentieuse et se prend pour le cerveau du groupe (alors qu'elle n'est que l'assistante de la mère de Max).
Son spectre s'appelle TRYGATOR.

Eddy

Membre des All Starz, Eddy est un grand passionné de sport en général, même si sa préférence va au basket. Sa passion pour la compétition l'a conduit au tournoi Beyblade. Eddy est ce que l'on appelle un homme cool, qui combat avec l'art et la manière. Il aborde les affrontements comme au basket. Il respecte toujours ses ennemis et ne cherche jamais à les humilier. Comme tout les joueurs de basket, c'est un homme de grande taille. Il garde toujours son ballon de basket avec lui, même quand il fait un combat de Blade.
Sa toupie s'appelle TRYPIO. Ce spectre synthétique en forme d'un Scorpiona une attaque "Tir venimeux". Bien évidemment, le lanceur de cette Blade est dans le ballon de basket d'Eddy.

Michael

Sportif, Michael excelle dans l'art du base-ball. Ce garçon prétentieux (décidément !) et m'as-tu-vu est le capitaine des All Starz. Son lanceur est dans sa balle de base-ball.
Son spectre s'appelle TRYGLE.

Personnages récurrents

M.DICKENSON : C'est l'organisateur du tournoi japonais. Également créateur de l'équipe des Bladebreakers, c'est un grand ami du grand-père de Tyson.
DOUGLAS : Il travaille avec Judith, la mère de Max. Il a accès à toutes les informations concernant les BladeBreakers.
VOLTAIRE : C'est le grand-père de Kai. Antipathique, il ne sourit jamais et passe son temps à donner des ordres à Kai.
M.GRANGER : Le grand-père de Tyson est un homme bien dans sa peau un peu comme Tortue géniale. Il veut apprendre les arts martiaux à Tyson, qui préfère jouer aux Beyblades.

Kenny

Kenny est surtout appelé Chef par tous ses amis. C'est un génie del'informatique qui ne se sépare jamais de son ordinateur portable. C'est aussi et surtout le cerveau des Bladebreakers. Il s'intéresse aux Beyblades depuis très longtemps. Véritable encyclopédie, il analyse et emmagasine des centaines d'informations. Il a tenté à une époque d'être Beybladeur mais, ne possédant pas de qualité physique adéquate, il a préféré devenir conseiller.
Chef est l'âme du groupe. Son intelligence et sa faculté d'élaborer des stratégies font de lui un allié exceptionnel. Il connaît tout sur les beyblades et a même été capable de créer une nouvelle Blade pour Ray. DIZZY est le nom de l'âme de Blade enfermée dans l'ordinateur de Kenny. Elle ressemblerait à un chat.

GENERATION 1

Voici une présentation complète des toupies officielles Beyblade.

Chaque toupie Beyblade est composée de cinq parties interchangeables. Chaque partie a une fonction bien particulière.

Le Spectre :

C'est l'âme de la toupie. Dans la série, il définit la personnalité de la Blade. Elles en ont toutes une et portent des noms comme Dragoon, Dranzer ou Draciel.

L'Anneau d'attaque :

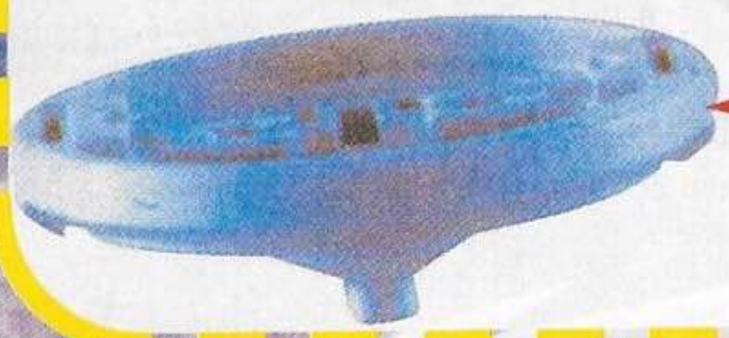
Il donne à la toupie un mouvement spécifique (avancer, décrire des cercles ou des ellipses...)

Le Disque de poids :

Plus ou moins lourd, il donne de la stabilité à la toupie et donc plus ou moins de vitesse.

L'Embout :

C'est lui qui donne la direction du mouvement.



La Base :

Elle détermine la nature de la toupie (Offensive, Défensive, Endurante ou Balance).

Il existe 4 types de toupies différentes :

L'Offensive :

Légère et très mobile, elle se déplace dans tous les sens et part à l'attaque de ses adversaires.

La Défensive :

Elle ne tourne que sur elle-même pour mieux se défendre contre les attaques.

L'Endurante :

Plus légère que les autres, elle tourne plus longtemps et a donc plus de chances de gagner, si elle n'est pas déstabilisée avant.

La Balance :

Plus lourde, elle est plus stable et donc plus difficile à déstabiliser ou à éjecter !

LES ATTAQUES

Équipe	Beyblader	Spectre	Attaques
BLADEBREAKERS	Tyson	Dragoon	Attaque tempête
	Kai	Dranzer	Attaque : Flèche de feu Défense : Spirale de survie
	Max	Draciel	Tactique de défense
	Ray	Driger	La Griffe du tigre
	Kenny		
WHITE TIGERS	Lee	Galeon	Lumière noire - (Tonnerre de feu)
	Kevin	Galman	Attaque du Singe fou
	Gary	Galzzly	La Patte de l'ours
	Mariah	Galux	Attaque du Lynx
ALL STARZ	Michael	Trygle	La Balle supersonique
	Eddy	Trypio	Le Tir venimeux
	Emily	Trygator	L'Eau bouillonnante
	Steve	Tryhorn	La Charge du bison

RÈGLES DE BASE

Poids : maximum 42 grammes
Largeur : 4-10 cm
Hauteur : 2-6 cm

RÈGLES DU JEU

Bataille et match

"La bataille" est définie comme un jeu dans lequel chaque joueur joue, une fois, en lançant sa toupie dans l'arène. "Un match" se compose de trois batailles. Le joueur qui remporte deux batailles sur les trois remporte le match.

Le début des batailles

La bataille commence en prononçant "3-2-1 Hyper Vitesse !" Chaque joueur lance sa toupie, lorsque "Hyper Vitesse" est prononcée par l'arbitre.

Gagnant et perdant

Les règles sont définies comme suit :
Lorsque la Beyblade sort du stadium - Perdu
Lorsque la Beyblade s'arrête de tourner - Perdu
Lorsque la Beyblade n'est pas lancée ou sort du stadium sans toucher l'adversaire - Perdu d'office
Lorsque la Beyblade "éclate" - Perdu

Autres cas

Les joueurs doivent obéir à l'arbitre ou au juge officiel de la BBA. Pendant le match, les joueurs doivent se conformer aux directives de l'arbitre et à son jugement. Toute question concernant le jeu ou le jugement doit être posée en présence de l'arbitre. Une fois que les toupies Beyblade sont lancées, aucun des joueurs n'est autorisé à toucher le stadium ou la toupie durant la bataille.

Nota

Il est interdit de lancer sa Beyblade sur une personne.
Un joueur peut être exclu s'il ne respecte pas les règles du jeu et se comporte mal. Il est donc recommandé un certain fair-play pendant le jeu.

Déroulement du tournoi

Nombre de joueurs = 32

Phase de qualifications

Les 32 joueurs sont répartis dans 4 groupes de 8 joueurs. Au sein de chaque groupe, tous les joueurs s'affronteront deux à deux. Chaque joueur participera donc à 7 matchs (1 match = 3 batailles), soit 28 matchs de qualifications au total par groupe. Le joueur qui a gagné le plus de matchs sera qualifié pour participer aux demi-finales. En cas d'égalité au classement final d'un groupe, les joueurs en tête de classement s'affronteront lors d'un nouveau match pour déterminer celui qui se qualifiera pour les demi-finales.

Les demi-finales

Les vainqueurs de chaque groupe, soit 4 joueurs, s'affrontent par élimination directe lors des demi-finales. Vainqueur Groupe A contre vainqueur Groupe B. Vainqueur Groupe C contre vainqueur Groupe D. Les vainqueurs de ces deux matches se qualifient pour la finale.

La finale

La vainqueur de chaque demi-finale est qualifié pour la finale. La finale se joue en un match.

Le savais-tu ?

Il existe une ligue officielle de Beyblade (la BBA) qui a organisé en mai dernier le premier Championnat du monde de Beyblade. Entraîne-toi et tu pourras sûrement devenir toi aussi un champion !

LES SPECTRES

Ils représentent la partie la plus importante de la Beyblade. Ils définissent sa personnalité et la façon dont la Blade va se conduire durant les combats. Dans la série, voici comment est expliquée l'existence des spectres. Il y a très longtemps, les spectres étaient des êtres qui vivaient sur Terre, bien avant les humains. Pour ne pas disparaître avec le modernisme, ils se sont cachés dans des petits objets tels que pendentifs, anneaux... Au final, ils se sont retrouvés dans les plaques de toupie. Depuis des générations, ils se transmettent sans que les gens le sachent. Tout comme les humains, certains œuvrent pour le bien, d'autres pour le mal.

Tayson

Spectre : Dragoon
C'est dans le second épisode que Dragoon apparaît pour la première fois. Kenny a été enlevé par des BladeShards. Pour les affronter, Tayson demande à l'épée de sa famille, dans laquelle est enfermé Dragoon, de rentrer dans sa toupie.

Kenny

Spectre : Dizzara (Dizzy)
Dizzy a un jour pénétré dans l'ordinateur de Kenny à la suite d'une panne due à une surchauffe.

Max

Spectre : Draciel
Draciel se cachait dans le collier familial de Max et se transmettait depuis des générations. C'est sa grand-mère qui, à son tour, le lui a remis. Pendant le match contre Kai, Max a cassé le collier et Draciel s'en est échappé pour se réfugier dans sa toupie.

Ray

Spectre : Driger
Son spectre lui a été remis par son grand-père, quand il faisait partie des White Tigers.

Kaï

Spectre : Dranzer
Il lui a été remis il y a très longtemps par son grand-père. Comme cela arrive très souvent dans la série, cet objet se transmettait de père en fils.

Les différents objets que vous pouvez trouver dans le commerce

Beyblade Toupie

Engrenage de rotation à droite ou à gauche selon le modèle. Vendu avec un lanceur manuel. Chaque boîte contient une toupie (à assembler), un lanceur et une crémaillère de lanceur.

Beyblade Hidden Spirit Toupie

Engrenage de rotation à droite ou à gauche. Avec une figurine en plastique qui représente le nom de la Beyblade.

Beystadium

Il s'agit du stade de Beyblade officiel. Très petits, ils sont les seuls autorisés pour les compétitions.

La toupie Beyblade radio-commandée

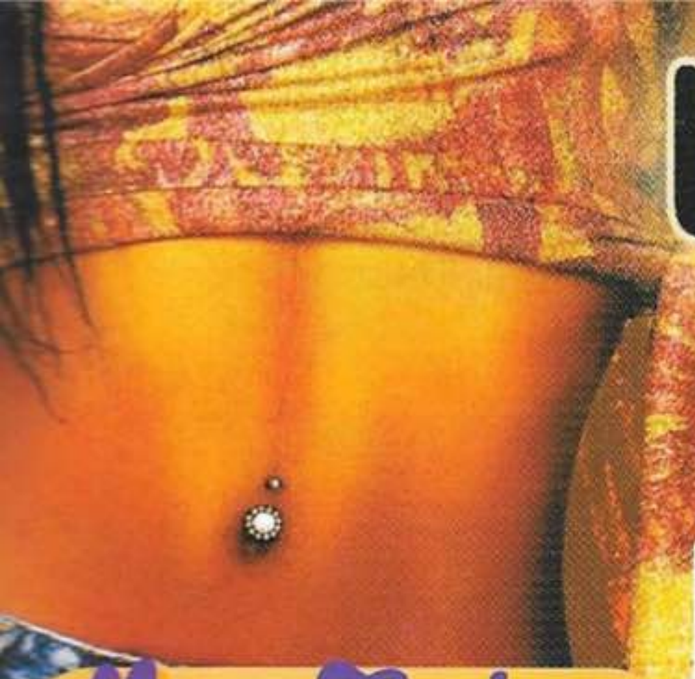
Pour plus de dextérité dans les combats, maîtrise les mouvements droite-gauche avec la télécommande. Chaque boîte contient une toupie (à assembler), un lanceur télécommandé et une crémaillère de lanceur.

Lanceur Beyblade à poignée

Le premier lanceur, surpuissant, rendait le lancement plus facile. Pratique, il donne plus de puissance à la Blade.

Beyblade toupie électronique

Les toupies électroniques ont la particularité d'avoir en plus, le son et diverses lumières, tout autour, qui réagissent pendant les combats.



Un mobile 100% tendance

08 99 700 793

1,35 €/appel + 0,34€/min depuis un poste fixe.

BIG LOGOS

LOGOS CLASSIC

Logos Couleur

ze logos coup de cœur

un logo 100% love

> des paysages de rêve

> Dédicaces perso

> Sport

> Sportwear

> Tes Zanimos

> Babies

> TROP DRÔLE !!!

NEW !! Choisis ta sonnerie et reçois la version la + fun pour ton mobile ! (mono, poly, mini, hifi, mini, real sound...)

BEST OF

46107 Sexy pour moi
01783 Illusion
06827 Comme des connards
02608 Shut up
79735 Hey oh
00038 Turn around - si demain
94578 Baby boy
04157 L'orange
54256 Les bronzés font du ski
76690 Satisfaction
82763 Summer jam
19025 White flag
78994 Still Dre
82616 Le seigneur des anneaux
82742 Laisse parler les gens
74642 In da club
54260 Magnum
55671 L'exorciste
55773 Agence tous risques
82155 The next episode
02588 J'ai des choses à te dire
54254 Le flic de Beverly Hills
54257 Mission impossible
74305 Bad boys de marseille
75460 Bump bump bump
81887 Get Busy

LES NEWS

02996 ça va dech'
16940 Modern times
14326 Not in love
16452 Ose
14329 Petite fille
06116 Protège-moi
01453 Qui de nous deux
06790 Red blooded woman
04206 Reviens
01458 Si j'avais su t'aimer
37743 So yesterday
06123 Too lost in you - love actually

LES HITS RADIO

85437 Baby
02594 Be faithful
02996 ça va dech'
96139 C'est trop
75308 Dis moi si j te saoûle
16428 Electrastar (Live 2004)
01434 Glorious
91166 Going under
72573 Guilty
37736 Hey ya
79076 Hit that
80208 In the shadows
96143 Incassables
02998 Je laisse faire
00052 Je saigne encore
14305 L'orphelin
91879 La bamba
79038 Life for rent
83083 Like glue
02604 Love's divine
02590 Ma rivale
92449 Maria Magdalena
84545 Maybe tomorrow
16940 Modern times
02475 Mon étoile
04197 My immortal
96146 Not today
46096 Notre époque
92450 Numb
01788 O compagnons
06788 On my way
95038 On n'oublie jamais rien
16452 Ose
75337 Parce qu'on vient de loin
14329 Petite fille (Live 2003)
01453 Qui de nous deux
04206 Reviens
88135 Right on time
86354 Ronde de nuit
95458 Sans (re)pères
01791 Saturday night
91891 Señorita
01458 Si j'avais su t'aimer
37743 So yesterday
02592 Suivre une étoile
94575 Superstar
96148 Tant que c'est toi
87852 The scientist
01796 Toi tu
01798 Turn me on
04739 Week-end

CINEMA

55770 8 Mile
20483 Alexandrie Alexandra
01486 American pie
82142 Austin Powers
90429 Charlie's Angels
74321 Dirty dancing
79950 Do you St Tropez
82802 Fame
46075 Flashdance
37744 Frère des ours
01437 Good bye lenin
14005 Kill bill
82144 La Carioca
70734 La soupe aux choux
70736 Le pont de la rivière Kwaï
06121 Le retour du roi
82616 Le seigneur des anneaux
54256 Les bronzés font du ski
06827 Les 11 commandements
55671 L'Exorciste
14334 Lost in translation -
54257 Mission Impossible
85595 Wild wild west

Rap/RnB

83821 Always on time
75460 Bump, bump, bump
74539 Dr Hannibal
94581 Du spy dans l'air - Taxi
83822 Et si
79956 Fallin
82156 Gangsta lovin'
91163 Into you
95453 J' ai pas c qu elles veulent
80815 J'suis guèze
91164 Juste un loser
81892 L'âme sœur
80100 Le bon choix
78988 La vengeance aux deux visages
92451 OCB
75463 Qu'est-c' tu fous cette nuit
92452 Shake ya tailfeather
90559 She-Boom
95459 Si loin de toi
74537 Streetlife
76440 Strength of a woman
95460 Symphony
74320 Taxi 3
76135 Une femme en prison
95462 Y'a pas de mérite
83833 Ya rayah

Rap US

82739 21 questions
80204 Beautiful
83838 California love
55680 Cleanin out my closet
81884 Crazy in love
76131 Don't know what to tell ya
74541 Don't mess with my man
82613 Family affair
76128 Gimme the light
79959 Got what you need
76133 I can
79963 I'm outta love
82157 It wasn't me
84898 Magic stick
73597 Mesmerize
76137 Promise
76444 Scandalous
77185 Sing for the moment
70811 Stan
78994 Still dre
82155 The Next episode
84878 U remind me
54259 Without me

821148 De Funes et son adjudant*
801382 Oh non pas toi
881086 Chui pas là parle moi
855237 Ptite message
829437 Agence tous risques*
842601 Tu flashes sur moi
830612 X files
829066 La panthère rose
801382 Oh non, pas toi
819302 Exorciste votre propre peur
875686 Tu causes propre après le bip

** imitations et parodies*

Mode d'emploi

Avant d'appeler tu dois effacer tous tes messages vocaux sauvegardés. Tu dois connaître le code d'accès de ta messagerie (différent code PIN). Pour le créer consulte le menu de ta messagerie option code secret.

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 service édité par AB Net RCS 334 323 961 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€ / appel + 0.34€ / min - **Sonneries monophoniques** : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, Samsung adaptés. **Sonneries polyphoniques** : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. **Logos couleur** : compatibles sur Nokia, Motorola, Panasonic, Sagem, SonyEricsson, Siemens adaptés. Big logos : compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés. **Logos classic** : compatibles sur Nokia, Siemens, Samsung, Alcatel adaptés. TITEUF par Zep © France Animation / Editions Glénat / Canal J / France 3 / Smec . Betty Boop © KFS TM Hearst – Garfield: © 2004 PAWS-All Rights Reserved – CORBIS : © 2004 Corbis Inc. © François Guerin. © 2004 Keith Kimberlin / Licensed by LoCocoLicensing.com. © "LE PIAF" Dan SALEL - (2004) • © IZUMI NOGOWA • © Royal Wear 2003 - Licensié par Mad Licensing.

POUR TE LA JOUER STYLE

M.Dia

Gagne des centaines de fringues Dia !!

Appelle vite le 08 92 690 188

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min – RCS 413 759 598 – Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse – Photos non contractuelles –Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jylo" (75€)= 140€ - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€)+ 1 jupe longue "Shera" (42€)= 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat

---

Joue avec Lizzie McGuire et gagne en exclusivité des DVD et VHS de ta série TV préférée

Trop Cool !

Appelle vite le

08 92 68 36 58

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min – RCS 413 759 598 – Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1 avril 2004 au 30 Juin 2004 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse – Photos non contractuelles – Dotations : 100 DVD Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 23 €. 100 VHS Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 15 €. 200 Transferts , valeur unitaire 5 €. © Disney. All rights reserved.

VIENS T'ÉCLATER SUR LA CHAT N°1 EN FRANCE!!

Des centaines de mecs et de filles t'attendent déjà !!

PAR TEL :

08 92 68 22 98

Si tu es mineur demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler – 0,34€/min depuis un poste fixe – service édité par 123Multimedia RCS B 413 759 598

JOUE ET GAGNE AVEC YOURBAN

DES CENTAINES DE FRINGUES ET DES BONS D'ACHAT À DÉPENSER SUR WWW.YOURBAN.COM *Et dans les YOURBAN'SHOP*

Appelle vite le 08 92 68 36 58

eckō unltd. ROCA WEAR MAGMA carhartt VOLCOM

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€/min – RCS 413 759 598 – Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril au 31 juillet 2004 inclu. Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse – Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Sweat : 90€,Tee-shirt : 35€ 50 bons d'achat d'une valeur unitaire de 50 €.

Infoline : 08 92 68 93 27 *(0, 34 €/min).* RCS Nanterre : B439 471 764.