

DOM MANGA

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE



Hades
Les nouveaux épisodes

GRANDS JEUX
DRAGON BALL
CARTES À JOUER ET À COLLECTIONNER

A gagner



48
Boosters

12
Starters

MOBILE SUIT
GUNDAM SEED
A gagner

42
Maquettes



Nouveau
Yu-Gi-Oh!
GX

Au Pays de
Naruto



Fullmetal Alchemist
Les secrets de Scar

PRESE JUNIOR
T 02918 - 535 - F: 3,00 €

Mensuel N° 535 3 €
Avril 2006 6,50 FS
DOM 4,5 € BEL 3,5 €
LUX 3,5 € 7,25 \$Can

DMANGAS

HORS-SÉRIE DRAGON BALL

Tous les
films et
téléfilms

À collectionner, à échanger
ou pour jouer au Battle Heros



**Spécial
8 pages
de jeux**

**Le poster
géant**

6,5 € 13,5 FS
DOM 8,5 €
BEL / LUX 7,5 €
Maroc 75 DH

PRESSE JUNIOR

HS N° 64 Avril 2006

T 04793 - 64 H - F : 6,50 € - RD



**Toute
la vie de
Naruto**



**Fullmetal Alchemist
Edward et Alphonse
Leurs aventures**



**SPECIAL MANGA
LE BRACELET
WARRIOR**



Pour les vacances un numéro hors-série

**Avec 2
cadeaux**

Le bracelet Warrior

32 nouvelles cartes pour jouer au BATTLE HEROS



En vente chez votre marchand de journaux

Sommaire

MAGAZINE

- 4 Les Chevaliers du Zodiaque
- 8 Naruto
- 10 Gundam Seed
- 14 Fullmetal Alchemist
- 16 Yu-Gi-Oh !
- 20 One Piece
- 39 Pleins Feux
- 40 Dragon Ball Z
- 44 Détective Conan
- 54 Actu Manga
- 56 Dragon Ball Z
épisodes de 73 à 76
- 64 Le club des fans

BANDES DESSINÉES

- 22 The King of Fighters Z

LES JEUX

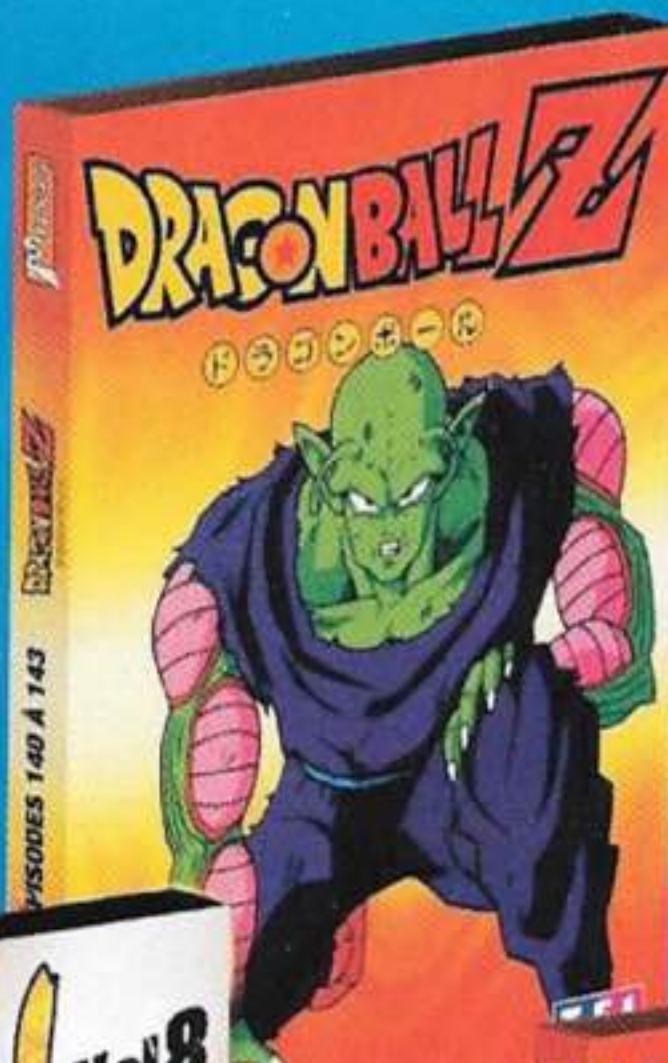
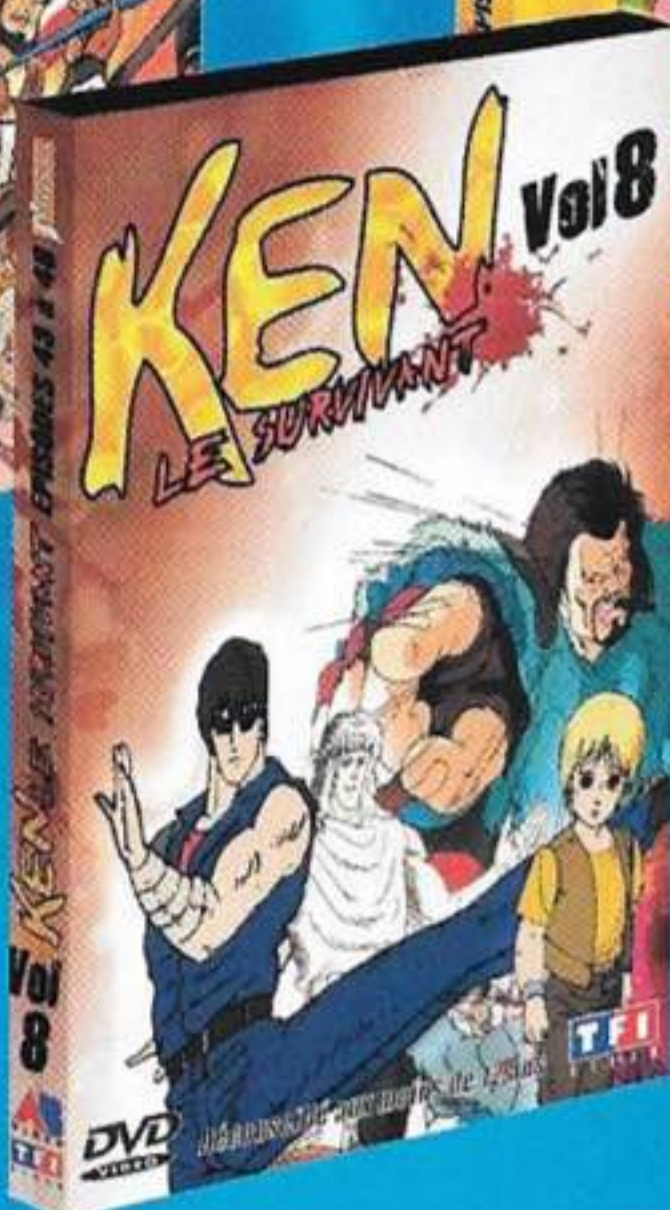
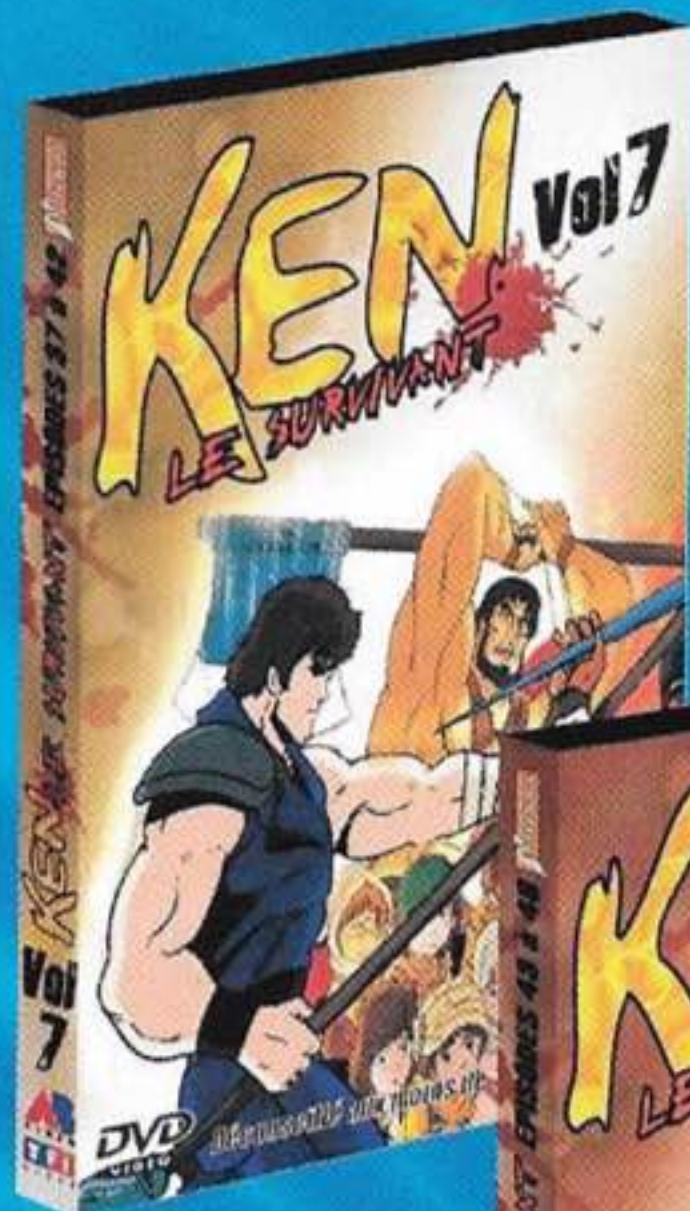
pages 19 et 66

JEUX VIDEO

- 46 Viewtiful Joe
 - 47 Castelvania
 - 48 Shaman King
Death Jr
 - 49 Rengoku
 - 50 Odama
 - 51 Black
 - 52 Resident Evil
 - 53 The Sword of Etheria
- POSTER**
pages 31 à 38
- Dragon Ball Z
 - Yu-Gi-Oh !

A GAGNER 25 DVD inédits

GRAND JEU



Pour gagner un de ces DVD qui viennent de sortir, répondez vite à la question ci-dessous. Les 25 premières bonnes réponses seront récompensées.
Question : De Ken et de Dragon Ball quel est le plus ancien manga ?

Envoyez ce bon à : D.Mangas "Jeu DVD"
132 av. du Pdt Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

Réponse :

Nom : Prénom :

Tél. : Âge :

Adresse :

CP : Ville :

D.MANGAS N°535 - AVRIL 2006. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : AVRIL 2006. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. TRANSPORTS PRESSE.

ABONNEZ-VOUS A



une économie de 8 €
3 numéros gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

Chèque bancaire Chèque postal
 Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP.....

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE



La Saga Hadès

Dans le D.Mangas du mois dernier, nous vous avons présenté les 6 premiers épisodes de la série Hadès, voici le résumé des 6 derniers épisodes.

Episode 7

Les hommes en noir

Shiryu, Shun, Yoga et Seiya se retrouvent. Le taureau perd la vie, face aux spectres pendant que Mu arrive dans la maison du cancer. Il est fait prisonnier par des spectres Hadès qui se sont introduits en suivant les trois chevaliers rebelles. Seiya et son groupe arrivent peu après, pour aider Mu. Ils vont affronter Giant du cyclope, mais leur combat va être interrompu par l'arrivée de Myu du papillon.



Moment d'hésitation

Episode 8

Sentant le combat entre Mu et Myu, les spectres se sont enfuis pour se rendre dans la maison du Lion. Aioros les affronte et réussit à en éliminer cinq. Au moment d'éliminer Giant, il est retenu par les tentacules de Worm. Seiya, Shiryu, Yoga et Shun découvrent que Saga Chevalier, Saga du gémeaux, Camus du verseau et Shura du capricorne ont usurpé l'identité de trois spectres, afin de se rendre dans la maison de la vierge, sans être repérés.

Episode 9

La fierté a ses limites

Afin de ne pas souiller la maison de la vierge, Shaka entraîne Saga, chevalier Saga du gémeaux, Camus du verseau et Shura du capricorne dans les jardins placés à l'extérieur pour un combat à mort. On découvre ainsi le passé de Shaka.



Le violent choc d'or

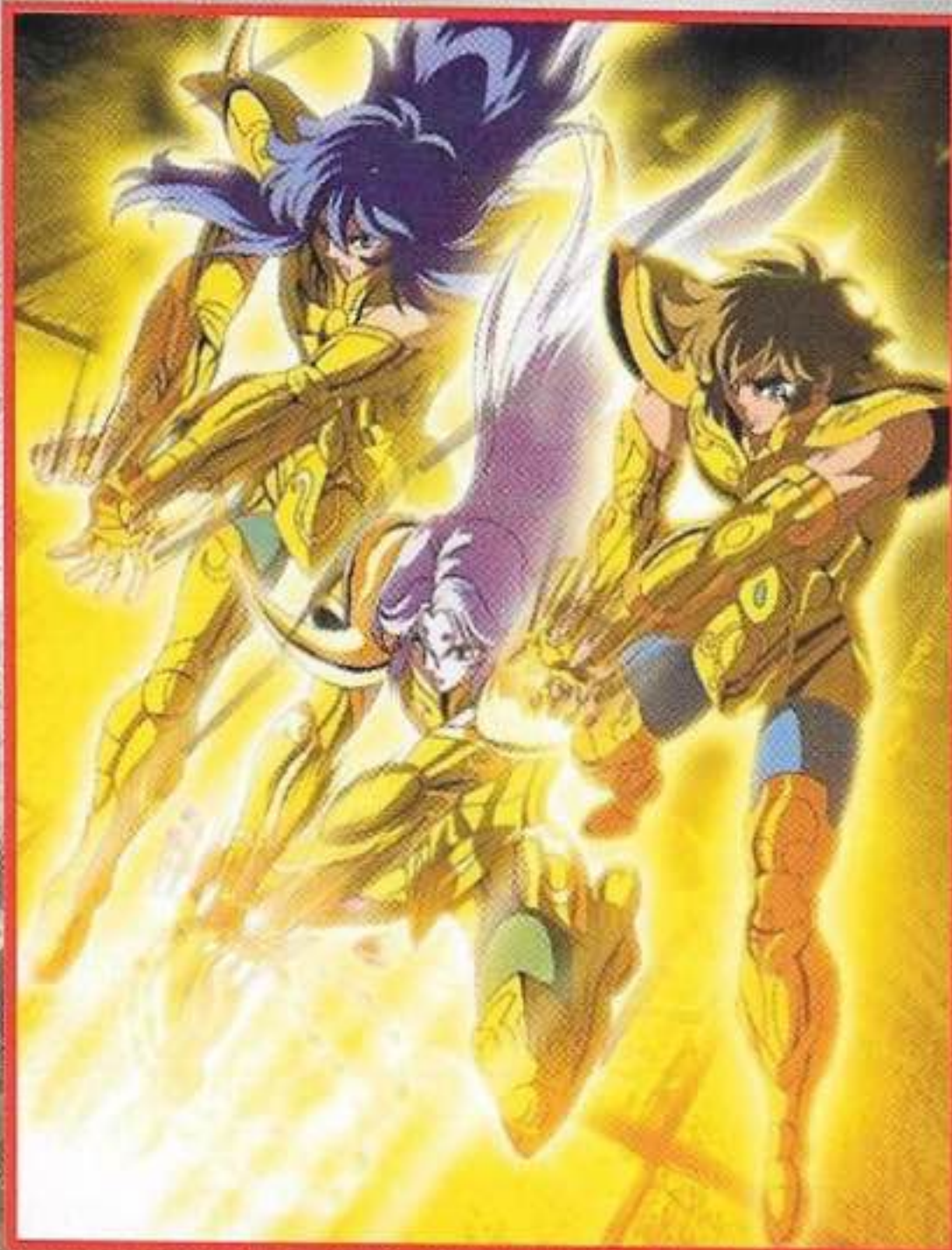
Episode 10

Shaka de la vierge est si fort, qu'il supprime les cinq sens de Saga, chevalier Saga du gémeaux, Camus du verseau et Shura du capricorne. Pour le vaincre, ces derniers n'ont d'autres solutions que d'utiliser la plus puissante attaque des Chevalier d'or. Une attaque interdite par Athéna et qui se fait à trois est appelée Athéna exclamation. Grâce à cela, ils parviennent à éliminer Shaka. Avant de mourir, il envoie à Athéna un message inscrit sur un pétale de rose.



Le sanctuaire tremble

Le bélier, le lion et le scorpion ont rejoint les trois Chevaliers d'or noir, Saga chevalier Saga, Camus et Shura. Ces derniers décident d'utiliser l'Athéna exclamation contre eux. Pour se défendre, le bélier, le lion et le scorpion décident de faire la même chose. Seiya, Yoga, Siryu et Shun arrivent pour prêter un peu de leur force à Mu, Aioros et Milo. Mais Saga réussit à s'en sortir et se rend au pied de la statue d'Athéna. Elle est là et l'attend avec à la main, le poignard que le grand Pope avait utilisé pour tenter de l'éliminer.



Elle le lui remet et lui demande de faire ce pourquoi Hadès l'a ressuscitée. Il refuse, alors Athéna prend sa main et le fait elle-même.

Episode 11





Episode 12

L'armure d'Athéna

Seiya, Shun, Shiryu et Hyoga sont au pied de la statue d'Athéna. Elle n'est plus là, il ne reste que du sang et le poignard. Shion fait alors son apparition et Seiya et les autres lui foncent dessus. En une attaque, il les éjecte et leur dit qu'il va tout leur expliquer. Il leur révèle alors qu'aucun chevalier n'a trahi Athéna, mais qu'ils ont joué le jeu sous les ordres d'Athéna elle-même. Il prend alors le sang d'Athéna et le lance sur la statue qui se transforme en armure. Avec ce même sang, il répare l'armure des quatre chevaliers de bronze et leur remet celle d'Athéna. Puis, il leur demande de se rendre en Allemagne où se trouve le château d'Hadès et ensuite, d'utiliser la porte qu'il y a là-bas pour se rendre au royaume d'Hadès, afin de remettre son armure à Athéna.



Episode 13

Le matin final

Mu demande à Seiya, Shun, Shiryu et Hyoga de se rendre en Allemagne au palais de Pandora, afin de pénétrer dans la bouche des enfers, pour apporter son armure à Athéna. Saga, Camus et Shura sont déjà en Allemagne, où ils tentent d'affronter Pandora qui a réduit la durée de leur nouvelle vie. Aux premiers rayons

du jour, ils cesseront d'exister à tout jamais. Mu, Aioros et Milo sont arrivés sur les lieux à leur tour et combattent Radamente, qui est de loin supérieur. Les quatre Chevaliers de bronze arrivent à leur tour dans le palais et voient Frog, le spectre qui torture Saga, Camus et Shura. Ils se débarassent de lui et ont juste le temps de

leur dire adieu, avant qu'ils ne tombent en poussière. Radamente fait son apparition, alors qu'il vient d'éliminer le bélier, le lion et le scorpion. Il va affronter les quatre Chevaliers de bronze qui grâce à l'aide de Ikky, Chevalier du Phénix réussiront à en venir à bout. La porte qui mène aux enfers est maintenant accessible.

**LE
PAYS
DE**

NARUTO

Le monde de Naruto est immense et composé de plusieurs pays dans lesquels se trouvent plusieurs villages cachés, appelés village Shinobi. Il y a douze grands pays que nous allons vous faire découvrir dans le texte qui suit.

LES VILLAGES

Il existe cinq grands pays très puissants, ayant chacun un village caché très important et dirigé par ce que l'on appelle un Kage. Afin d'éviter les conflits et les guerres, les cinq grandes nations ont signé un pacte de paix très fragile. Mais il n'est pas souvent respecté. Le village de Konoha est le plus important dans le monde de Naruto. C'est l'un des plus grands villages et c'est aussi pour cela qu'il y a tant de clans Hyuuga et Uchiwa. Pour le protéger de ses ennemis, ils l'ont construit au pied d'une montagne et en forme de demi-cercle. Konoha est reconnaissable au buste des plus grands ninjas du village gravé dans la pierre. Les adolescents sont formés au métier de ninja dans une académie militaire.

Ils sont entraînés et éduqués par des ninjas de classe Chunin, 2^e catégorie. À la fin de leur formation, ils passent un examen au bout duquel ils deviennent des Genin. Chaque village possède une grande bibliothèque dans laquelle sont regroupées toutes les techniques créées par les ninjas du village. Hormis les interdites et les secrètes, elles sont toutes accessibles au jeune lauréat. Les villages cachés sont là pour protéger les différents pays. Les ninjas qui les forment sont classés en plusieurs catégories.



LES NINJAS

→ Les Hokage :

Ce sont les chefs des villages cachés et il y en a un par village. Si un Hokage est à ce poste, c'est surtout parce qu'il est le plus fort, le plus sage et le plus puissant. Il est non seulement là pour diriger tous les ninjas, mais aussi pour protéger le pays.

→ Les Sannin

Ce sont les plus puissants ninjas de chaque pays. Certains les considèrent comme des guerriers de légende. Il y en a très peu dans le village de Konoha. On trouve entre autres Jiraiya, Tsunade et Orochimaru.

→ Les Anbu

En réalité, ce sont des ninjas Jounin, dont l'identité et l'existence sont cachées. Ils cachent leur visage et sont chargés de missions spéciales comme enquêter et protéger.

→ Les Jounin

Sous ce titre sont regroupés les plus puissants ninjas de chaque village, juste après les Hokage. C'est non seulement eux qui s'occupent des pires ennemis et missions de haute importance, mais en plus, ils assurent la formation des Genin.

→ Les Chunin

Les Chunin sont le gros des troupes. Il y en a un très grand nombre, pour protéger les pays et prêter main-forte aux Jounin. Ils s'occupent de la plupart des missions et sont tous très autonomes.

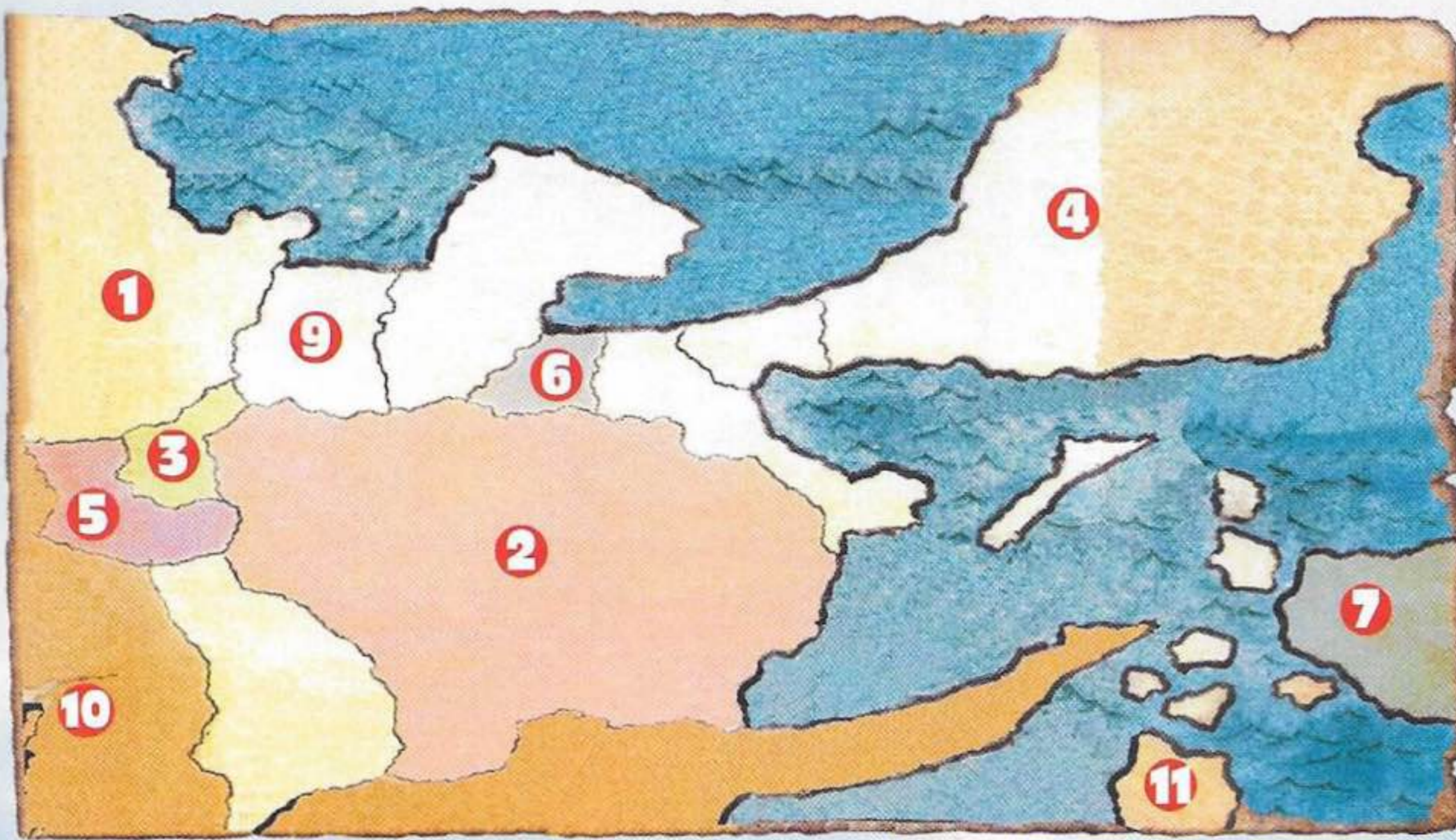
→ Les Genin

Ce sont des soldats de base, voire des jeunes recrues en phase d'apprentissage. Ils sont toujours regroupés par équipes de trois, deux garçons et une fille. Ils sont dirigés et sous la responsabilité d'un Jounin. Ils doivent exécuter de petites missions qui ne nécessitent pas d'expérience.

→ Étudiant ninja

Ce sont les jeunes enfants en formation. Au début de la série, Naruto était l'un de ces jeunes étudiants.





Pays de l'Eau,
Village du Brouillard

7 
Village caché :
Kiri No Kuni
Chef :
Mizukage
Personnage connu :
Momochi Zabuza

Pays de l'Herbe,
Village d'Herbe

3 
Village caché :
Kusa No Kuni

Pays de la Foudre,
Village des Nuages

4 
Village caché :
Kumo No Kuni
Chef : Raikage

Pays du Riz,

6 
Village du Son
Village caché :
Oto No Kuni
Chef :
Prêtre d'Orochimaru
Personnage connu :
Yakushi Kabuto

Pays de la Pluie,

5 
Village de la Pluie
Village caché :
Ame No Kuni
Personnage connu :
Aoi

Pays des neiges,

11 
Village des neiges
Village caché :
Yuki No Kuni
Personnage connu :
Koyuki Kazahana

Villages infrouvables

Pays du thé

Village caché : Inconnu
Personnage connu :
Jirochou, chef du village

Pays des vagues

Village caché : Inconnu
Personnage connu : Inari

Pays du Vent,

10 
Village du Sable
Village caché :
Suna No Kuni
Chef :
Kazekage
Personnage connu :
Gaara du désert


Pays du Feu,

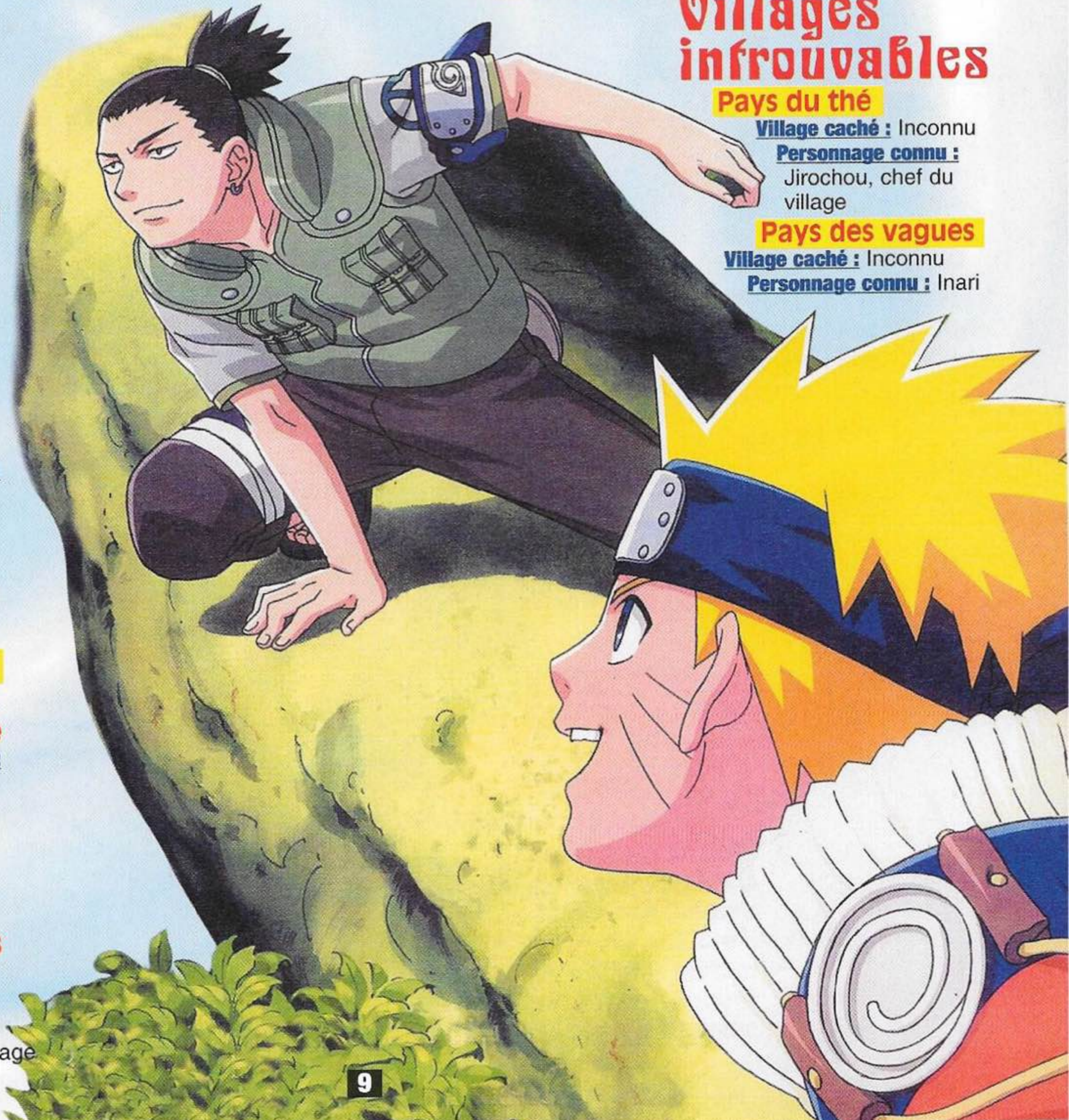
2 
Village de la Feuille
Village caché :
Konoha No Kuni
Chef : Hokage Sandaine
3^e Hokage
Personnage connu : Naruto

Pays de la Cascade,

9 
Village de la Cascade
Village caché :
Taki No Kuni
Personnage connu :
Shibuki, chef du village

Pays de la Terre,

1 
Village des Roches
Village caché :
Iwa No Kuni
Chef : Tsuchikage



MOBILE SUIT GUNDAM SEED™

Gundam est la plus grande licence manga jamais créée au Japon. Depuis les années 70, un grand nombre de séries ont vu le jour. Certains d'entre vous ont découvert la saga avec la série Gundam Wing. Mais oubliez-la, Gundam Seed est de loin la meilleure série Gundam avec Gundam ZZ. Un concept génial, une histoire réussie et des robots fantastiques que vous pouvez découvrir sur la chaîne MCM.

QUE SIGNIFIE GUNDAM ?

Quand un pilote de Mobile Suit met en marche son engin, l'ordinateur se met en fonction et inscrit les notes suivantes :

Generation
Unsusdued
Nuclear
Drive
Assaut
Module

Année 70 de l'ère cosmique. Les tensions se sont envenimées entre la Terre et Zaft, suite à la tragédie de la Saint-Valentin sanglante. Les tensions initiales dégénèrent rapidement en conflit militaire de grande envergure. Alors que tous prévoient une victoire rapide des forces terriennes numériquement supérieures, les faits allaient démontrer le contraire. Onze mois après le début des hostilités, le conflit s'enlise en statu quo.

GEORGE GLEN

À l'origine, tout a commencé avec un seul homme, qui s'est distingué en obtenant un doctorat au MIT à 17 ans et une médaille d'argent d'athlétisme aux Jeux Olympiques. Il est ensuite devenu une vedette du football américain, puis pilote dans l'armée de l'air et ingénieur en astronautique. C'est un grand génie et tout le monde attendait ses nouveaux exploits ou inventions. Il est ensuite parti pour une mission d'exploration de sept ans pour Jupiter sur un vaisseau qu'il avait lui-même conçu. Juste après son départ, il fit parvenir ce message qui allait bouleverser le monde.

"Alors que je viens de quitter la Terre, il est temps que je vous dévoile mon secret. Je suis le fruit de manipulations génétiques. Je ne suis pas venu au monde naturellement, mes gènes ont été modifiés à l'état embryonnaire. Cette technologie est consignée dans un ouvrage que je vais maintenant diffuser à travers le monde. Je suis le lien entre l'humanité d'aujourd'hui et celle de demain, un Coordinateur. Mon souhait est que d'autres marchent dans mes pas."

Il quitta donc la Terre en laissant son ouvrage, qui n'allait pas tarder à engendrer le chaos total.

LA SAINT-VALENTIN SANGLANTE

En guise de représailles, la Terre envoya des appareils de combat pour attaquer Julius 7, l'une des colonies des Plants. Mais quelque chose se passa mal et Julius 7 fut détruit. Les coordinateurs, furieux, appelèrent cela la Saint-Valentin sanglante. Ils répliquèrent, mais la Terre utilisa l'arme atomique. Les coordinateurs mirent au

point les N Jammer appelés aussi Neutron Jammer qui rendent inutilisables les bombes atomiques et les explosifs puissants conventionnels. Les coordinateurs créèrent ensuite une armée du nom de Zaft, équipée de Mobils Suit (robots de combat) qui leur donnèrent un avantage indéniable sur les humains. De son côté, l'alliance terrienne ne possédait que des Mobils Armor conventionnels. C'est à ce moment, que commença une course effrénée à l'armement. Mais, sans l'arme atomique, la guerre s'enlisa malgré la supériorité numérique des humains.

LE BLUE COSMOS CONTRE LES COORDINATEURS

Des milliers de personnes à travers le monde se mirent à utiliser ses découvertes pour avoir des enfants plus forts et comme ils le souhaiteraient. Les parents qui avaient des enfants coordinateurs étaient méprisés des autres. Le système scolaire n'était plus le même, car certains étaient si intelligents qu'ils s'ennuyaient dans les systèmes classiques.

Quatorze ans plus tard, quand George Glen revint sur Terre, il présenta au monde une nouvelle découverte encore plus stupéfiante : sur Europa, un des satellites de Jupiter, il avait trouvé les fossiles de ce qui semblait être une vie extra-terrestre. Il annonça qu'il allait rester dans l'espace, afin d'étudier cette offrande reçue de l'univers. Il créa une colonie spéciale appelée Plant. Cette dernière était constituée d'un immense centre d'études fait d'usines qui

fournissaient des matières premières à la Terre. Cette immense station n'était ni plus ni moins que douze plates-formes de dix kilomètres de diamètre, avec une atmosphère et un environnement identique à la Terre. Et, grâce à cette immense colonie de la Terre, de nombreuses technologies et bienfaits virent le jour.

Avant, il y avait des différences comme la couleur, la nationalité ou la religion qui séparaient le monde mais à son retour sur Terre, George Glen découvrit à ses dépens qu'il avait créé une nouvelle différence, qui allait engendrer le chaos. Le monde commençait à être divisé en deux grandes catégories : les normaux et les coordinateurs. Des organisations comme le Blue Cosmos commençaient à s'élever contre les évolués et une grande haine divisait les hommes. Un d'entre eux tua même Glen pour avoir donné le moyen à l'homme de jouer avec la nature. Cette action créa un enchaînement et les normaux se mirent à lyncher les coordinateurs. En peu

de temps, il y eut une telle division que deux camps étaient nés : les humains, qui voulaient une race pure et une planète bleue, et les coordinateurs, qui prônaient leur supériorité sur les humains normaux. Une grande partie des coordinateurs partit s'installer sur Plant pour y vivre en paix. Mais la Terre se mit à leur imposer des conditions drastiques. Ils devaient fournir un quota minimum de matière première à la Terre, s'ils ne voulaient pas un blocus économique. Étouffée par les sanctions, Plant déclara son indépendance et se sépara de la Terre.



Mobile Suit Aegis Gundam GAT-X 303

L'une de ses principales caractéristiques est sa capacité à se transformer en Mobile Armor. C'est le seul des quatre Gundam à être totalement mobile. Il peut changer de forme et possède un canon en son centre. C'est un canon multi phases à particules de 580 mm appelé le Skila. Comme les autres Gundam, il possède un blindage connu sous le nom de Phase Shift Armor. Ses capacités dépassent celles des Mobils Suits standard de Zaft appelés des Gines.



Taille : 18,86 m
Poids : 79,6 t

Mobile Suit Duel Gundam GAT-X 102

Créé pour le combat rapproché, il a servi de modèle de base pour les quatre autres modèles de Gundam. Il est équipé de canons Vulcain anti-aériens, appelé Eaglestern. Il est doté de sabres laser et d'un bouclier standard.

Taille : 17,50 m
Poids : 61,9 t



Mobile Suit Strike arme G Gundam

Il possède trois types d'équipement identifiables : Launcher, Sword, et Else. Il a été construit pour passer d'un module à l'autre et être polyvalent. Le module Launcher est un canon lourd de 300 mm, ainsi qu'un canon anti-croiseur de 120 mm et un lance-missiles de 350 mm. Le module Sword se compose d'un sabre de 15 m de long, ainsi que d'un boomerang laser. Else se compose d'une paire de couteaux de combat intégrés de chaque côté.



DÉBUT DE LA SÉRIE GUNDAM S

Gundam Seed commence onze mois après le début de la guerre entre humains et coordina-teurs. Une troupe de Zaft a pénétré dans la communauté d'Heliopolis et a découvert que cinq Mobils Armors ont été créés

avec la technologie d'Orbe pour le compte de l'Alliance terrienne. Ils envoient alors cinq soldats dans le but de voler chacun un appareil. Mais l'affrontement tourne mal et Kira Yamato, un adolescent de 16 ans, est contraint de monter à bord de l'un d'entre eux, le Strike, pour permettre aux habitants d'Heliopolis d'évacuer



Mobile Suit Blitz Gundam GAT-X 207

Équipé d'un système appelé mirage Colohide, il déploie une pellicule de particule gazeuse sur toute la surface de l'armure, ce qui lui confère un taux de furtivité de 100 %. En revanche, cela neutralise le blindage phase Shift Armor, quand il est activé. Ce modèle a été créé pour les attaques éclairs, car il peut approcher de sa cible sans être repéré. Il est également équipé de ses propres armes, les Trikéros (une sorte de grappin) et le Glitknire.

Taille : 18,86 m
Poids : 73,5 t



Mobile Suit Buster Gundam GAT-X 103

Il a été construit pour fournir un soutien d'artillerie longue portée. Grâce à sa grande puissance de feu, il est optimisé pour les soutiens tactiques et les frappes de précision. Contrairement aux autres Gundam, il ne possède pas de bouclier. Il possède toutefois un certain nombre de spécificités. Ainsi, il dispose d'un canon à impulsion longue portée et de précision, un lance-missiles de 355 mm à charge anti-blindage et d'un canon à particules haute accélération.

Taille : 18,86 m
Poids : 84,2 t



LES ORBES

La Terre au début de la série est partagée en trois. L'alliance terrienne est composée entre autres de la Fédération Européenne (qui comprend le Moyen-Orient et la Russie), la Fédération Atlantique (toute l'Amérique), la République d'Asie, et l'Afrique du Sud. Les territoires appartenant à Zaft sont composés de la Communauté Africaine et de l'Union Océanique. Enfin, les nations neutres comprennent le royaume de Scandinavie (Danemark, Suède, Norvège), et l'Union Équatoriale (Inde, Thaïlande, Vietnam...). Parmi eux, certains hommes refusaient cette séparation par race. Ces hommes se firent appeler la Communauté de Orbe et s'installèrent sur l'île de Nogaro. Ici, les humains et les coordinateurs étaient les bienvenus. Pour se protéger des deux camps, les orbes créèrent une société nommée Morganreut, dans le but de mettre au point des appareils de combat technologiquement supérieurs à ceux des deux camps. Ils avaient même créé avec le temps des colonies spatiales neutres, comme celle d'Heliopolis.

avant l'explosion de la base. À peine monté à bord, il reprogramme l'engin et montre sa supériorité sur les autres. Il découvre aussi que son meilleur ami Aslan Zala fait partie des forces de Zaft venues pour voler le Gundam Aegis. Après la destruction d'Heliopolis, Kira et le Mobile Suit rentrent sur l'Archangel, un vaisseau de combat créé pour accueillir les Mobiles Suit. Les forces de Zaft partent alors à la poursuite de l'Archangel, afin de le récupérer, ainsi que le dernier Mobile Suit en possession de Kira.

MOBILE SUIT GUNDAM SEED

Grand jeu A GAGNER 42 Maquettes

Niveau 3 n°1 (Nouveauté)



Les robots Gundam sont ce qui se fait de mieux et de plus varié en termes de produits dérivés. Tous les robots des différentes séries sont sortis en maquette, en jouets et en figurines avec une qualité incroyable. Actuellement, vous pouvez en trouver un grand nombre dans les magasins de jouets consacrés à Gundam Seed.

Comment gagner

C'est très simple ! Il vous suffit de répondre à la question ci-dessous et de nous renvoyer le bulletin-réponse. Attention, 42 premières bonnes réponses seront récompensées.



© SOTSU AGENCY - SUNRISE - MBS

Pour gagner la maquette Gundam Seed, répondez vite à la question ci-dessous. Les 42 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question : Quel est le nom de famille de Kira ?

Envoyez ce bon à : D.Mangas "Gundam Seed"
132 av. du Pdt Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

Réponse :
Nom : Prénom :
Tél. : Age :
Adresse :
CP : Ville :

FULLMETAL ALCHEMIST

Les secrets de Scar



Fullmetal se passe début 1900 dans un monde parallèle au nôtre et dans lequel l'homme a réussi à maîtriser l'échange équivalent, plus connu sous le nom d'Alchimie. Deux frères vont détruire leur vie en utilisant cet art pour tenter de redonner vie à leur mère. Vous pouvez suivre cette série diffusée sur Canal+. En DVD, le volume 5 vient juste de sortir.

La cicatrice de Scar

Kimblee surnommé Alchimiste écarlate peut transformer les composants du corps en matériaux pour faire des bombes. Son passe-temps favori est de faire exploser ses ennemis. Lors de la guerre d'Ishbal il a fait exploser le bras droit de Scar et lui faisant une croix en plein visage en guise de signature. Le grand frère de ce dernier a alors transmuté son bras sur le corps de Scar. Les tatoués sont le résultat de cette opération.

Qui est Scar ?

Personne ne connaît le véritable nom de Scar. Ce nom lui a été donné par les militaires, en référence à la cicatrice en forme de croix qu'il a sur le front.

Il est originaire d'Ishbal et comme tous les habitants de cette région, il a la peau mate et les yeux rouges. Son désir est de venger son frère assassiné en exterminant tous les alchimistes. Scar est un Ishbal qui pense être en mission divine.



Le bras de Scar

En réalité, les tatouages sur son bras forment un cercle de transmutation. Il lui confère la capacité de faire des

transmutations d'Alchimie par une forme différente. Ce bras peut reconnaître tout ce qui a été utilisé ou créé avec de l'alchimie. Lorsque Nina a été transformée en chimère par son père, Scar est tombé sur elle et a utilisé les pouvoirs de son bras pour la désassembler. En réalité, il s'agit d'un cercle de transmutation.

Il a la capacité de faire des transmutations d'Alchimie par une forme différente. Pour certains, ce bras est maudit, car le frère de Scar l'a utilisé pour éliminer un grand nombre de personnes, dans le but de créer la pierre philosophale. Il voulait l'utiliser, dans le but de ressusciter sa femme qui par la suite va devenir l'homonculus "Lust".



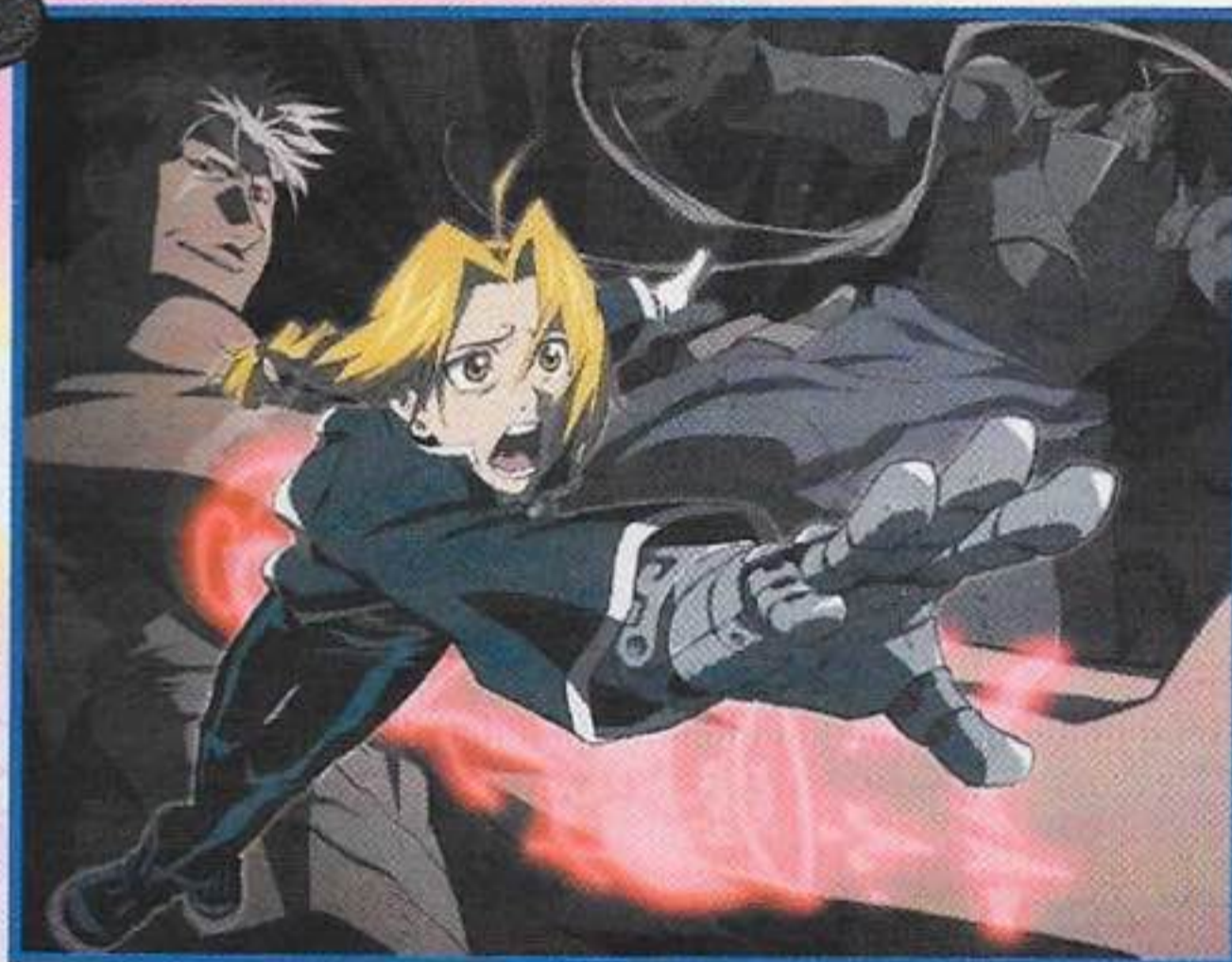
La fin de Scar

Il va se donner la mort en activant le cercle de transmutation géant. Avant de mourir, il léguera son bras à Alphonse Elric, contre son gré, ce qui fera d'Al la Pierre Philosophale.

La première rencontre entre Ed et Scar

Edward a fait sa rencontre, alors qu'il se rendait à la bibliothèque pour prendre des renseignements sur une chimère parlante créée à Bichaho Toker. Ces renseignements lui avaient été refusés, car toutes les techniques d'alchimie utilisées dans le cadre militaire et surtout celles de Tucker, sont classées "Confidentiel". En sortant de la bibliothèque, Ed s'est retrouvé face à Scar qui voulait entrer de force dans une bibliothèque réservée aux Alchimistes d'état. Ed tente de l'arrêter et dans l'action lui arrache la manche de sa chemise. Ed est étonné de voir d'étranges tatouages sur son corps. Scar s'enfuit en courant en se tenant le bras.

Par la suite, Edward et Scar vont devenir des ennemis jurés. Scar ira même jusqu'à lui détruire sa meccagreffe du bras et détruire une partie de l'armure d'Al.



QUI SONT LES ISHBAL ?

Les Ishbal sont originaires d'une vieille tribu venue de l'Est. Ils vénèrent le dieu Ishbala qui est pour eux l'unique force créatrice. Leur culture est différente et ils voient le monde avec un autre regard. Pour les autres peuples, les chiffres, les molécules, la science et l'Echange Equivalent sont la seule vérité. Quand les Alchimistes sont arrivés et ont présenté l'Alchimie, les Ishbal ont vu cela comme une perversion du monde tel que dieu l'a créé. C'est l'œuvre du malin qui corrompt les hommes les poussant à prendre la place de dieu. Certains d'entre eux refusaient l'ingérence des Alchimistes dans leur vie. De temps à autre, certains étaient arrêtés pour avoir tenté

d'empêcher l'utilisation de l'Alchimie qu'on leur imposait contre leur gré. Un jour, lors de la fouille d'une maison un officier a tiré accidentellement sur un enfant Ishbal et l'a tué. Par la suite, on apprendra que c'était un coup monté et que l'enfant avait été tué dans le but de créer une révolte. Cet incident provoqua la colère de la population et les hostilités commencèrent en 1901 dans le seul but de créer la Pierre Philosophale. L'état-major ne contrôlait plus ses troupes qui sombrèrent dans les excès. Dix-sept ans plus tard, le conflit n'avait toujours pas pris fin. Jusqu'au jour où le généralissime en eut assez. Il envoya des troupes formées avec les meilleurs Alchimistes d'état. Il demanda

à l'alchimiste de cristal de lui amener une substance expérimentale qui en une seule nuit permit de faire exploser tous les centres de résistance. Certains se laissèrent aller aux excès et toute la ville fut détruite avec leurs habitants. Le général fit assassiner tous les médecins qui venaient en aide aux Ishbal blessés. Les parents de Wenry furent tués durant cette guerre. Le peuple Ishbal fut presque totalement exterminé.

Scar est un grand guerrier qui s'est fait un nom, lors de la guerre Ishbal. Pour lui, le docteur Marco est responsable de l'extermination de son peuple, car c'est lui qui a créé la pierre philosophale et la substance qui permit de détruire les Ishbal.

L'Alchimie vue par les Ishbal

L'Alchimie est le plus grand péché engendré par la modernité. L'Alchimie fonctionne en trois étapes : l'analyse de la structure, la décomposition et la recomposition par la création d'une structure différente. Les Ishbal restent à la seconde étape et pensent vraiment que modifier la structure des choses équivaut à défier dieu, en touchant à son œuvre.

Yu-Gi-Oh!

GX

M6 diffuse en ce moment, la cinquième et dernière saison de la première série Yu-Gi-Oh !. La nouvelle série Yu-Gi-Oh ! nommée GX vient juste de commencer sur Canal J. Voici un avant-goût de la série que nous vous invitons à découvrir.



Le nouveau maître du jeu



YUKI JADEN

Héros de cette histoire, il a 15 ans et rêve avec son jeu, basé sur les super héros, de réussir à devenir le plus grand duelliste, comme son idole Yugi. C'est un garçon courageux qui ne se laisse jamais démotiver. Il est intelligent, mais ne le laisse pas trop paraître, afin de mieux surprendre ses ennemis.

Les cartes Yu-Gi-Oh! GX

Deux jeux différents sont sortis le **Duellist Packs Jarden** et le **Duellist Packs Chazz**. Dans chaque paquet de set de trente cartes, il y a une carte stratégie et cinq cartes identiques aux deux sets. Dans chaque set, on trouve deux cartes super rares. Le **Jarden Pack** correspond à la jeunesse de Yuki Jarden le héros de la série, un peu comme Yugi et Kaiba dans le premier set. On retrouve les cartes correspondant à celles des deux personnages de la série.



Dans un futur proche Kaiba a professionnalisé le Duel de cartes. Maintenant, il y a des écoles où on forme les élèves au métier de duellistes. Yuki Jaden est un de ces aspirants et souhaite s'inscrire pour la nouvelle session à l'école des duellistes. Mais tout commence mal. Dès le premier jour, il est déjà en retard pour les inscriptions. Il percute en courant un homme qui s'avère être le célèbre Yugi Muto, le plus grand duelliste de la Terre. Il encourage Yuki Jaden et lui remet en guise de cadeau d'encouragement une de ses cartes préférées. Jaden le remercie et continue sa course. Il arrive juste à temps aux inscriptions pour la sélection annuelle. Il entre dans la salle de compétition, de justesse, pour voir Sébastien Mizawa (pour tous, la meilleure recrue de l'année) réussir son épreuve d'examen d'entrée, en battant le sélectionneur avec une utilisation réussie de la carte Anneau de destruction. Dès son arrivée, Yuki Jaden fait la connaissance de Cyrus, un nouvel élève qui regarde avec attention le match de qualification de Sébastien.

Un secrétaire vient annoncer à madame Végan Crawleur, l'arrivée tardive de Yuki Jaden. Cette dernière, une femme narcissique, qui donne beaucoup d'importance à son travail, a pour passe-temps favori de saquer certains élèves. Avec son doctorat en duels, elle n'apprécie pas qu'on la prenne pour un homme ou qu'on ne l'appelle pas docteur. Elle décide d'annuler l'inscription de Jaden, mais un coup de fil de Shepard, le doyen de l'école, se charge de lui remonter les bretelles. Pour se venger, elle décide de s'occuper elle-même de l'examen

CYRUS

Il est aussi âgé de 15 ans et c'est le premier ami que Yugi s'est fait en entrant dans l'école des duellistes. Ce jeu garçon à lunettes est le petit frère du plus grand duelliste que l'école ait connu. Son deck est basé sur les machinoïdes, mais il n'en a pas encore la maîtrise. C'est un jeune garçon courageux, mais très timide.

de Yuki Jaden. Ce dernier s'est rendu avec Cyrus auprès de Sébastien pour le féliciter. Jaden est convoqué pour son épreuve dans l'arène. À peine arrivé, il insulte Crawleur en lui disant qu'avec son déguisement, il l'avait prise pour une majorette. Furieuse, Crawleur met son armure de duel. Ce nouvel équipement se place sur la poitrine et plus sur le bras. Crawleur décide de jouer sérieusement, en utilisant son vrai jeu de cartes personnel et non, celui créé pour les examens. À peine, a-t-elle commencé, qu'elle envoie une des cartes de Jaden au cimetière et en plus, elle utilise sur lui une carte piège. Tous les élèves qui regardent, à commencer par Shade Prinston, le meilleur élève de l'école, se rendent compte que Crawleur utilise son jeu personnel.

Alexia, une élève trouve cela dur de la part de Crawleur d'utiliser son jeu.

Un autre élève lui dit que ça leur donnera l'occasion de voir le



monstre légendaire rare, que Crawleur a dans son jeu.

Ce dernier, le sort et attaque Jaden qui n'a pas peur et reçoit les attaques du guerrier mécanique qui ne

cesse de faire tomber ses points de

vie. Jaden, qui hésite à choisir une carte, entend

un étrange gémissement sortir de son jeu. Il prend la carte en question et découvre qu'il s'agit de Kuriboh Ailé que lui a donné Yugi. En voyant que le personnage lui fait un clin d'œil, ce qui est impossible, en théorie, il décide de l'utiliser.

Yuki Jaden a un jeu spécialisé dans les super héros et grâce à une maîtrise parfaite, due à la sortie de la carte que lui a donnée Yugi, il réussit à vaincre Crawleur. Tout le monde est surpris de cette victoire aux examens d'admission contre l'un des professeurs qui compte parmi les plus forts. Jaden est heureux et remercie Kuriboh Ailé. Mais il ne se doute pas qu'avec cette victoire, il s'est fait des ennemis au sein de l'école.



...DES MILLIERS DE LOGOS ET SONNERIES A TELECHARGER !

• PAR SMS Envoie

MANGAS et ta ref au **81617** ✳

1,50€/envoi + prix du sms
2 sms maxi

Ex : Pour télécharger
AXEL F, envoie par SMS
MANGAS 67074 au
81617

• PAR TEL.

08 99 700 793

1,35€/appel + 0,34€/min

UN MOBILE
100%
MANGAS



TOP
MOBILE

TELECHARGE-MOI
ENVOIE PAR SMS
MANGAS 06408 AU
81617

LOGOS COUPS DE COEUR



LES SONNERIES

HITS RADIO	BEST OF CINÉ
Advertising space ROBBIE WILLIAMS 88908	8 Mile - Lose yourself 98947
All about us TATU 11428	Iznogoud 33705
Amarantine ENYA 98119	Kill Bill - Ode to Oren Ishii 62340
Bons moments L'SKADRILLE 63330	La beuze - Le frunkp 70831
Cesse la pluie ANGGUN 96254	La soupe aux choux 70734
Chicken little : we are the... 81616	
Dingue HUMPHREY 93851	LES BRONZÉS
Dis-moi que tu...CHIMENE BADI 11597	Quand te reverrais-je 40121
Donne MYRIAM ABEL 39866	Vous dansez avec moi 62813
Don't bother SHAKIRA 17580	générique 22551
Et dans 150 ans RAPHAEL 85020	Bronzés Dirla Dirladada 80212
Ever blazin' SEAN PAUL 59954	Les bronzés font du ski 54256
Ghostbusters MICKAEL TURTLE 14959	Le flic de beverly hills 54254
Goodbye my lover JAMES BLUNT 29316	La communauté de l'anneau 82616
Gym tonic DJ TONIC 07392	Les 11 commandements 06827
Hung up MADONNA 12500	Les aventures de Rabbi Jacob 33932
La boulette DIAM'S 05961	L'exorciste 55671
La camisa negra JUANES 65466	Pulp fiction 71900
La puissance ROHFF 53549	Sexe intentions 70724
Laisse tomber les filles DEZIL' 78275	+ de BO CULTES, envoie ULTE au 81617
Le bateau blanc KAROL 12212	SERIES TV
L'hymne de la tele deprime LE 6/9 42076	4400 59809
L'hymne de nos campagnes 67185	24h Chrono - Tic Tac 83672
Living on video PAKITO 16738	Alias 67521
Na na na PETEY AND JADEE 93697	Biomon 42768
Nasty girl THE NOTORIOUS B.I.G 73375	Buffy - Already met you 60443
Ne retiens pas tes... AMEL BENT 87833	Capitaine flam 55676
Nolwenn ohwo! NOLWENN LEROY 08609	Desperate housewives 16997
Oh CIARA 12953	Friends - I'll be there for you 70728
Parle-moi JEAN-LOUIS AUBERT 08190	Goldorak 46434
Pas sans toi M. POKORA 84044	Jeanne et serge 16485
Pinocchio en hiver PINOCCHIO 23146	Les experts manhattan 64110
Popcorn 96160	Les experts Miami 26592
Pour être libre LAAM 05403	Les experts - who are you 70292
Pump it THE BLACK EYED PEAS 13656	Les simpsons 55678
Rester la meme LORIE 16203	Magnum 54260
Run it ! CHRIS BROWN 27248	Mission impossible 54257
Stickwitu THE PUSSYCAT DOLLS 80770	NCIS 74082
Talk COLDPLAY 02657	New York Section Criminelle 03507
Time to grow LEMAR & JUSTINE 18109	Nip/Tuck - A perfect lie 92929
Toi mon amour MARC LAVOINE 97025	Save Me - Smallville 81360
Toutes les peines PATRICK FIORI 24878	Sex and the city 21308
Tripping ROBBIE WILLIAMS 79792	Stargate SG-1 21310
Upa Dance 30795	True Calling - Compte à rebours 21170
Wake up HILARY DUFF 90062	Un gars une fille 62326
Welcome to my life SIMPLE PLAN 31849	UN, DOS, TRES Sambame 30795
Window shopper 50 CENT 80773	Urgences 73845
	+ de Séries TV, envoie TV au 81617

LES LOGOS

MANGAS

+ de Mangas ?
Tape JAPAN au 81617

+ de Dragons ?
Tape DRAGON au 81617

+ de Fantastique ?
Tape FANTASTIK au 81617

LE CLASSEMENT OFFICIEL
DES MEILLEURES SONNERIES

1	Dragon ball z	02663
2	Nicky Larson	28454
3	Pulp fiction	55673
4	Un, dos, tres	83737
5	Les bronzés font du ski	54256
6	Brice de Nice	98766
7	Le flic de beverly hills	54254
8	I'll be there for you - Friends	70728
9	Le seigneur des anneaux	82616
10	2 Fast 2 Furious - Pump it up	88112
11	Les experts - who are you	70292
12	NCIS	74082
13	Mission impossible	54257
14	8 Mile - Lose yourself	55770
15	Les bronzés Darla Dirladada	80212

GAGNE LES
COFFRETS DVD
DE TES SÉRIES PRÉFÉRÉES !!

ENVOIE **SERIE** AU **71007** ✳

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par IndexMULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Reclamations : contactez hotline.mobile@indexmultimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de IndexMultimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. Jeu les 4 fantastiques (c) Studio Takehoshi ; © Soryane ; (c) 64TELECOM ; © meo 24 ; © Sandrine Gestin ; © Vurore ; © 2DAYUK - Jeu DVD : Jeu gratuit sans obligation d'achat du 15/11/2005 au 26/08/2006 modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia



K-RÉ MANQUANT

Retrouve le morceau d'image correspondant au point d'interrogation...

A B C D E



solution

D

JEU X



solution

5

SUDOKU

	7				2	9		1
	8	1	9		6	2		5
5	2							
				1	5	4		
2		7	8		9	1		3
		8	7	4				
							1	4
8		3	4		1	5	7	
4		5	3				9	

Le sudoku est un carré composé de 9 cases sur 9, délimité par 9 carrés (appelés région) de 3 cases sur 3...

Dans chaque région, il faut placer les chiffres de 1 à 9, mais on ne doit **JAMAIS** retrouver le même chiffre sur une même ligne ou une même colonne !

solution

6	9	8	7	2	3	5	4	1
8	6	3	4	9	1	5	7	2
7	9	2	6	5	8	3	1	4
1	5	8	7	4	3	6	2	9
2	4	7	8	6	9	1	5	3
9	3	6	2	1	5	4	8	7
5	2	9	1	3	4	7	6	8
3	8	1	9	7	5	2	4	6
6	7	4	5	8	2	9	3	1

Sur les 5 répliques ci-dessous, une seule est vraiment parfaite. A toi de trouver laquelle !

original
← répliques



ONE PIECE

En route pour Alabasta

Chaque grande série, comme Dragon Ball ou Les Chevaliers du Zodiaque, possède une partie supérieure au reste de la série. Dans le cas de One Piece, il s'agit de la saga d'Alabasta. Dans le manga en version française, la bataille d'Alabasta est loin derrière. Vous pourriez peut-être la voir prochainement lors d'une diffusion de la série sur la chaîne Mangas. Dans ce numéro et le prochain, nous allons vous faire découvrir la saga d'Alabasta.

LES HÉROS

One Piece se passe à l'époque des pirates et son héros s'appelle Luffy. Enfant, ce jeune garçon rêvait de prendre la mer et de devenir pirate. Mais ses rêves ont failli être contrariés le jour où il a avalé l'un des fruits du démon. À compter de ce jour, son corps pouvait devenir élastique à volonté, mais en revanche devenait une pierre au contact de l'eau. Luffy ne se laissa pas décourager et prit la mer comme son héros Shank le Roux pour trouver un équipage et partir à la recherche d'un fabuleux trésor, le One Piece. C'est ainsi qu'il fit la connaissance de Zoro un spécialiste de l'art du sabre, Nami une voleuse très douée pour la navigation, Sandy un cuisinier capable de se battre avec uniquement ses jambes, Pipo un menteur invétéré, mais spécialiste du tir à l'arbalète et Chopper, un renne devenu homme après avoir mangé un des fruits du démon et ayant une parfaite connaissance de la médecine. Ensemble, ils ont entrepris de prendre la Route de tous les périls, afin de trouver le One Piece. Mais l'entrée était presque impraticable et la Route de tous les périls remplie de dangers sur les différentes îles qui la composent.



LA ROUTE DE TOUS LES PÉRILS

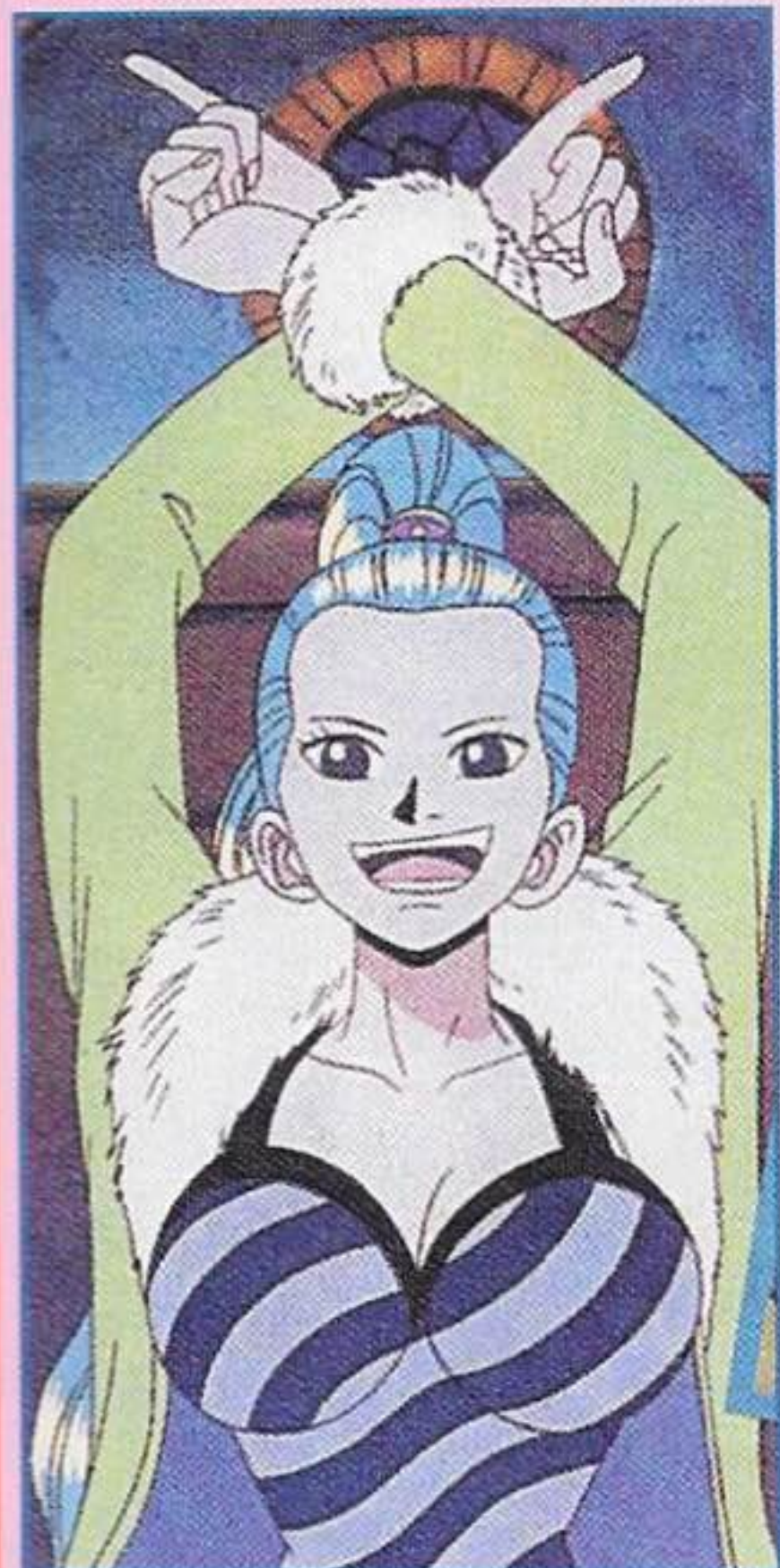
Nos amis se rendent à Reverse Mountain en haut de laquelle se trouve l'entrée de la Route de tous les périls. Ils font la connaissance de Crucus, une vieille hermine qui tente de protéger la baleine Laboon. Ils vont être attaqués par Mister 9 et Miss Wednesday, deux agents du Baroque Works qui ont, eux, pour mission de ramener Laboon à Whiskey Peak. Luffy et sa bande vont réussir à les arrêter et ils vont tous partir pour Whiskey Peak. Ils quittent Reverse Mountain pour se rendre à l'île de Whiskey Peak, le repaire de chasseurs de primes. Ils sont accueillis par Mr 8 Igraam et Miss Monday qui leur offrent le gîte et le couvert. Ils vont tendre un piège à nos amis en les faisant boire et manger jusqu'à épuisement. Profitant de leur sommeil, les chasseurs de primes vont tenter de les occire.

Mais Zoro se doutait du piège et réussit à leur faire face en éliminant plus de cent chasseurs de primes menés par Mr 5 et Miss Valentine. Malheureusement, Luffy surprend Zoro et pense qu'il massacre des innocents qui les avaient aidés. Furieux, il affronte Zoro dans un combat sans merci. Miss Wednesday intervient alors et leur explique qui est le Baroque Works et qui les commande : Mr O dont le vrai nom est Crocodile.



MINI PRÉSENTATION DU BAROQUE WORKS

Le baroque Works compte plus de 2000 membres principalement des chasseurs de primes et des pirates. Leur seul but est de servir Mr O, un homme sans scrupules désireux de s'enrichir par tous les moyens. Ils fonctionnent en couple et ont une technique de combat ou des pouvoirs, grâce aux fruits du démon. Tout cela va rendre la route de nos amis très difficile.



RECHERCHÉ PAR LE BAROQUE WORKS

Mr Wednesday apprend à nos amis qu'en fait, elle est la princesse Nephertari Vivi du royaume d'Alabasta. Elle leur explique qu'elle s'est enrôlée dans le Baroque Works pour lutter contre Mr O qui est en réalité le milliardaire Crocodile, et qui intrigue dans l'ombre, afin de renverser le roi Nephertari et prendre le contrôle du royaume. Mais, avant que nos amis aient décidé de l'aider, Mr 13 et Miss Friday deux agents espions du Baroque Works préviennent Mr O, qui fait mettre la tête de nos amis à prix et lance tous ses chasseurs de primes à leurs trousses.



vivantes. Luffy, Pipo et Kraroo (la monture de Vivi) vont tenter de libérer leurs amis et, après un court affrontement, réussiront à éliminer leurs adversaires. Dans le même temps, Sandy va avoir Mr 0 au téléphone dans le repaire de Mr 3 et va lui faire croire que nos amis ont été éliminés.

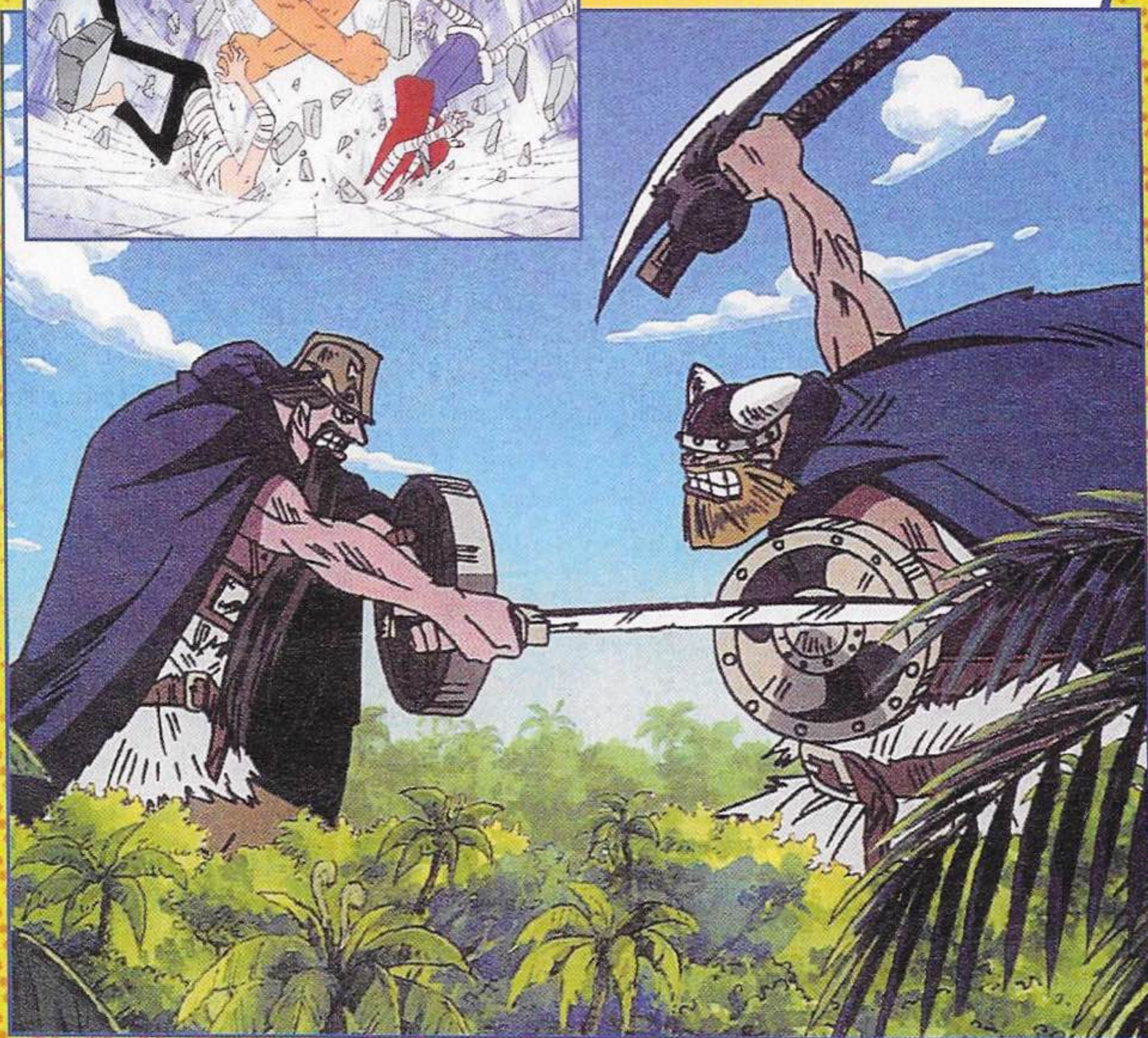
Nos amis quittent ensuite l'île de Little Garden, aidés par Dorry et Brogy pour se rendre à Alabasta. Mais en chemin Nami tombe malade et ils décident de faire escale au royaume de Drum. En chemin, ils tombent sur le roi Warpol qui tente de dévorer leur bateau. Mais Luffy réussira à s'en débarrasser. Arrivés sur l'île de Drum, Luffy et Sandy vont emmener Nami au sommet d'une montagne, afin d'être soignés par le docteur Kureha. Ils vont faire la connaissance de Tony Chopper, qu'ils vont sauver des griffes de Warpol.

Finalement, Luffy, Sandy, Zoro, Nami et Pipo quittent le royaume de Drum en compagnie de Tony Chopper. En route, ils rencontrent Mr 2 qui leur fait une démonstration de ses pouvoirs de métamorphose. Ils finissent enfin par arriver au royaume d'Alabasta au port de Nanohana. Luffy va retrouver son frère Potgas D. Ace qui a le pouvoir de contrôler le feu.



SUR LA ROUTE POUR ALABASTA

Nos amis quittent Whiskey Peak pour l'île de Little Garden. Ils vont faire connaissance avec les géants Dorry et Brogy qui se battent sur cette île, depuis 150 ans. Vivi et Pipo vont être attaqués par Mr 5 et Miss Valentine. Pris au piège, Nami et Vivi vont être capturés par Mr 3, Miss Goldenweek, Mr 5 et Miss Valentine. Mister 3 va les enfermer sur une sorte de gâteau en cire pour faire d'eux des statues



THE KING OF FIGHTERS Z



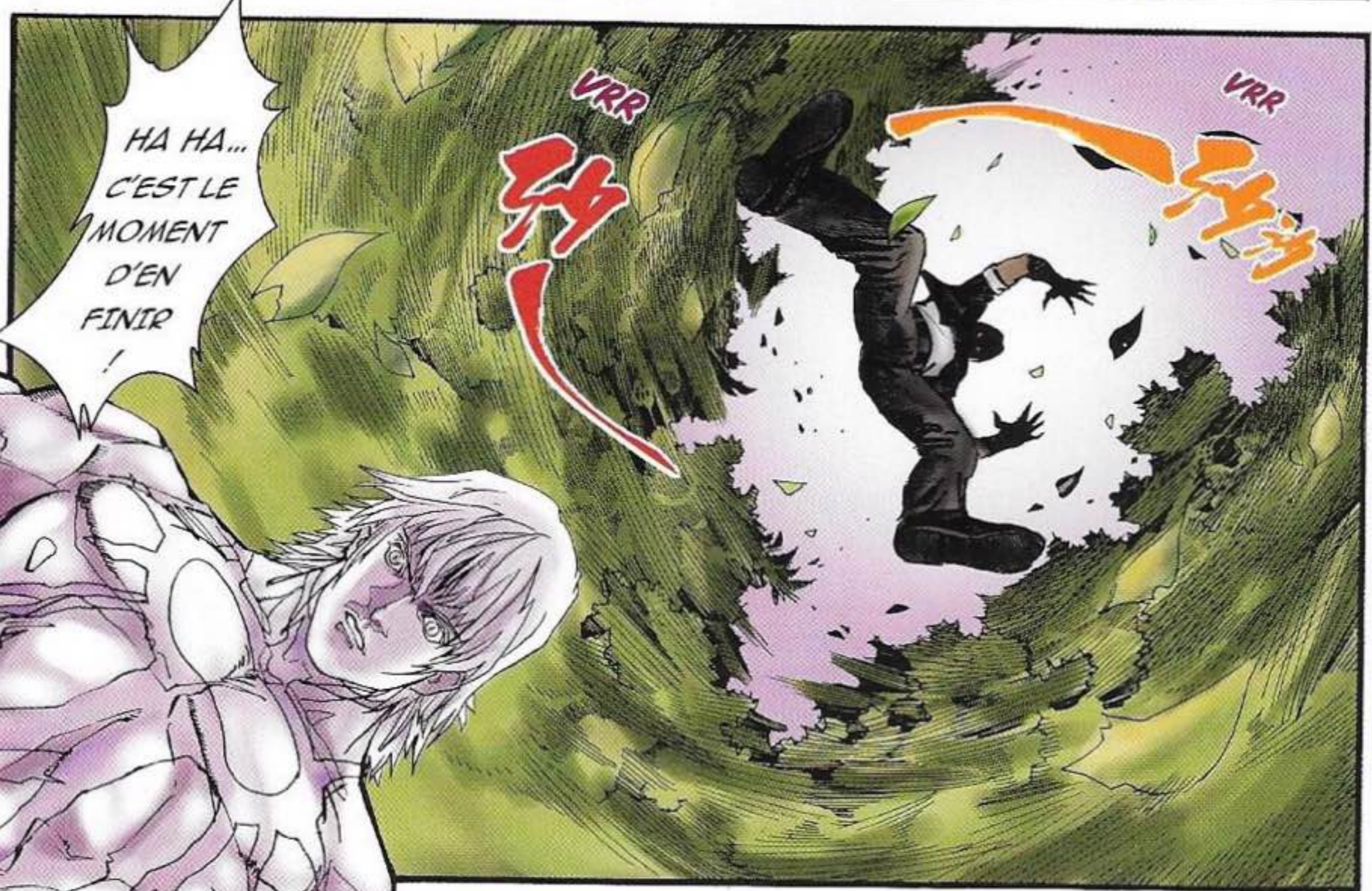
TCHAC

TCHAC

TCHAC

TCHAC

DE SES MAINS,
OROCHI FAIT
JAILLIR DES
COLONNES DE
FLAMMES BLEUES.
YASHIRO,
SHERMIE ET
CHRIS SONT
IMPUISSANTS ET
NE PEUVENT
LES ÉVITER...



KIN
1211
SHIKI

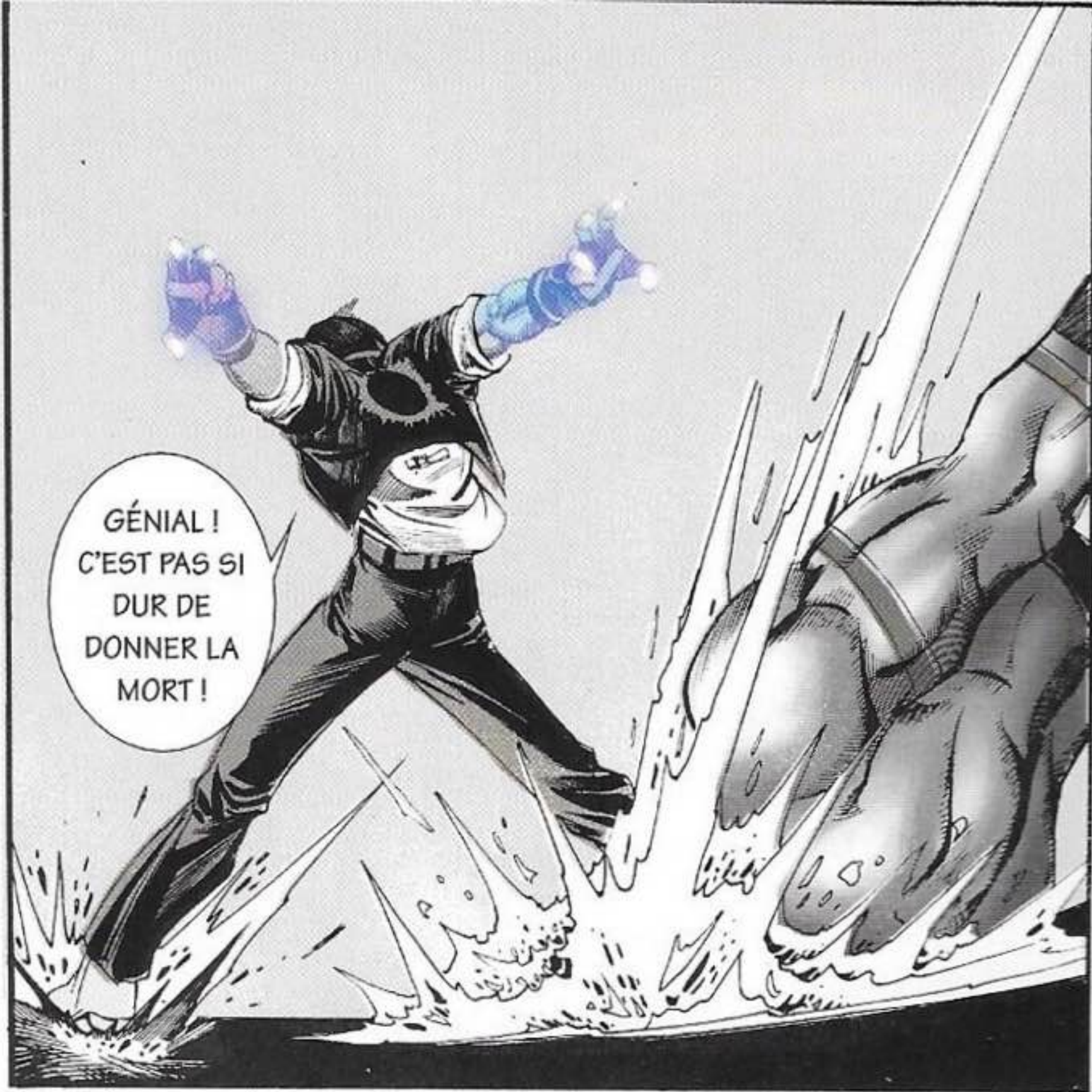
八咫女
YACOTOME



HEIN



KYO...
KUSANAGI?



GÉNIAL !
C'EST PAS SI
DUR DE
DONNER LA
MORT !



ÇA VOUS
ÉTONNE ?
C'EST MON
AMI LÀ-BAS
QUI ME L'A
APPRIS !



COMMENT
PEUT-IL
CONNAÎTRE LE
STYLE DU CLAN
YAGAMI, SON
ENNEMI ?

KYO
KUSANAGI ?
MAIS IL A
POURTANT
UTILISÉ...



CHIEN !
LÂCHE
CHRIS !



YAGAMI ET...
COMMENT
POURRAIENT-
ILS ÊTRE
AMIS ?



JE
L'EMMÈNE
!





IMBÉCILE!
TU
OSERAS
LEVER LA
MAIN SUR
MOI ?



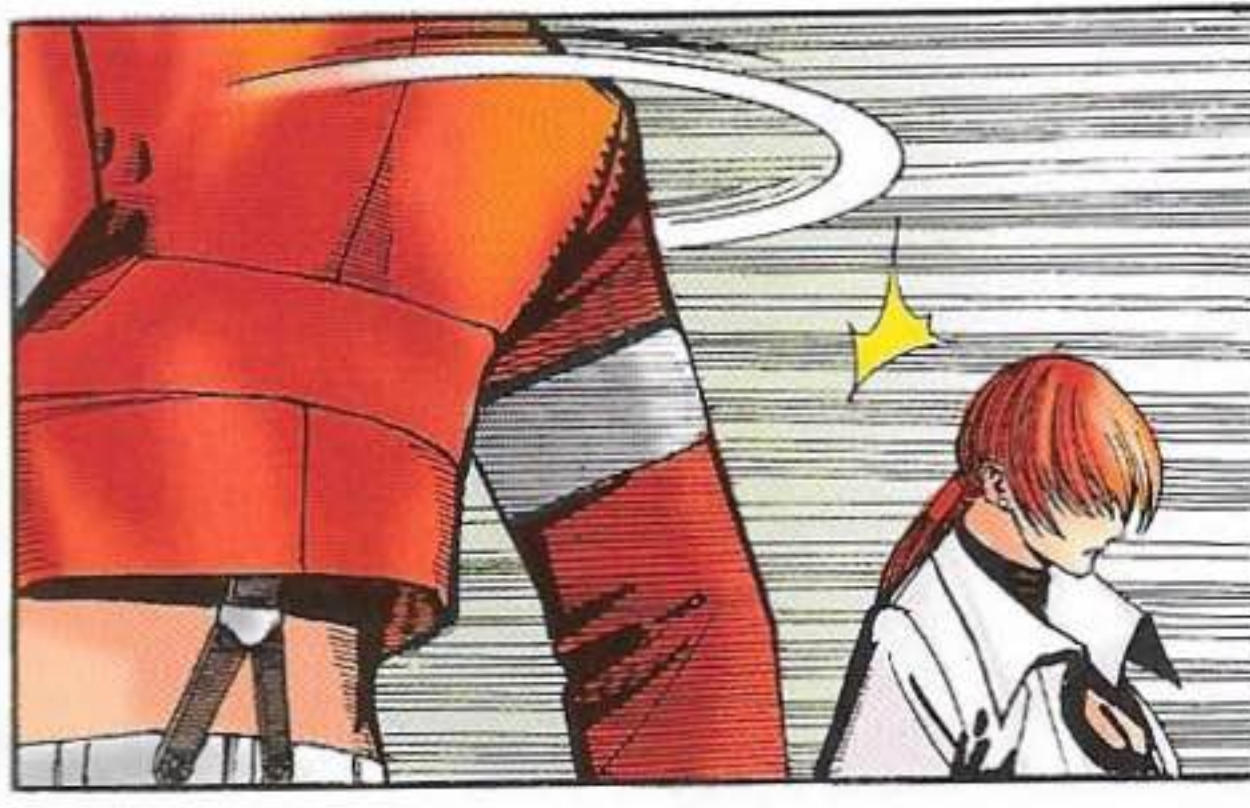
ALORS...
FATIGUÉ ? OU
C'EST LA
PEUR D'ÊTRE
BLESSÉ ?



QU'ATTENDS-
TU POUR VENIR
SAUVER LE
GOSSE ?



CETTE
FORCE EXISTE
TOUJOURS
...



ILS NE
PEUVENT
RIEN FAIRE
D'AUTRE QUE
REGARDER
KYO
S'ÉLOIGNER !

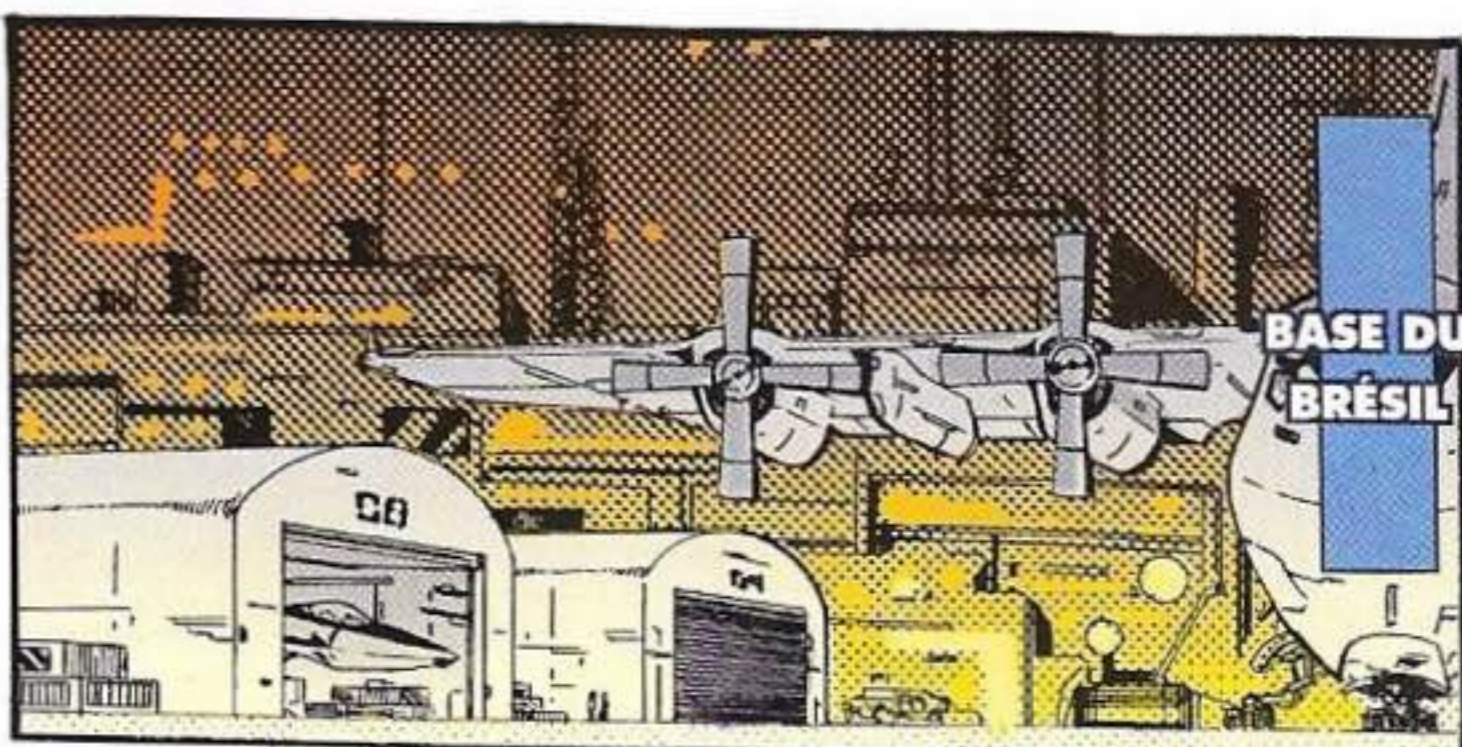


VOIR
KUSANAGI...
LUI DEMANDER
DES COMPTES

OÙ
VAS-TU
?



JE SUIS
SÛR QUE LE
N.E.S.T.S.
S'INTÉRESS
E TOUJOURS
À LUI
ALORS...



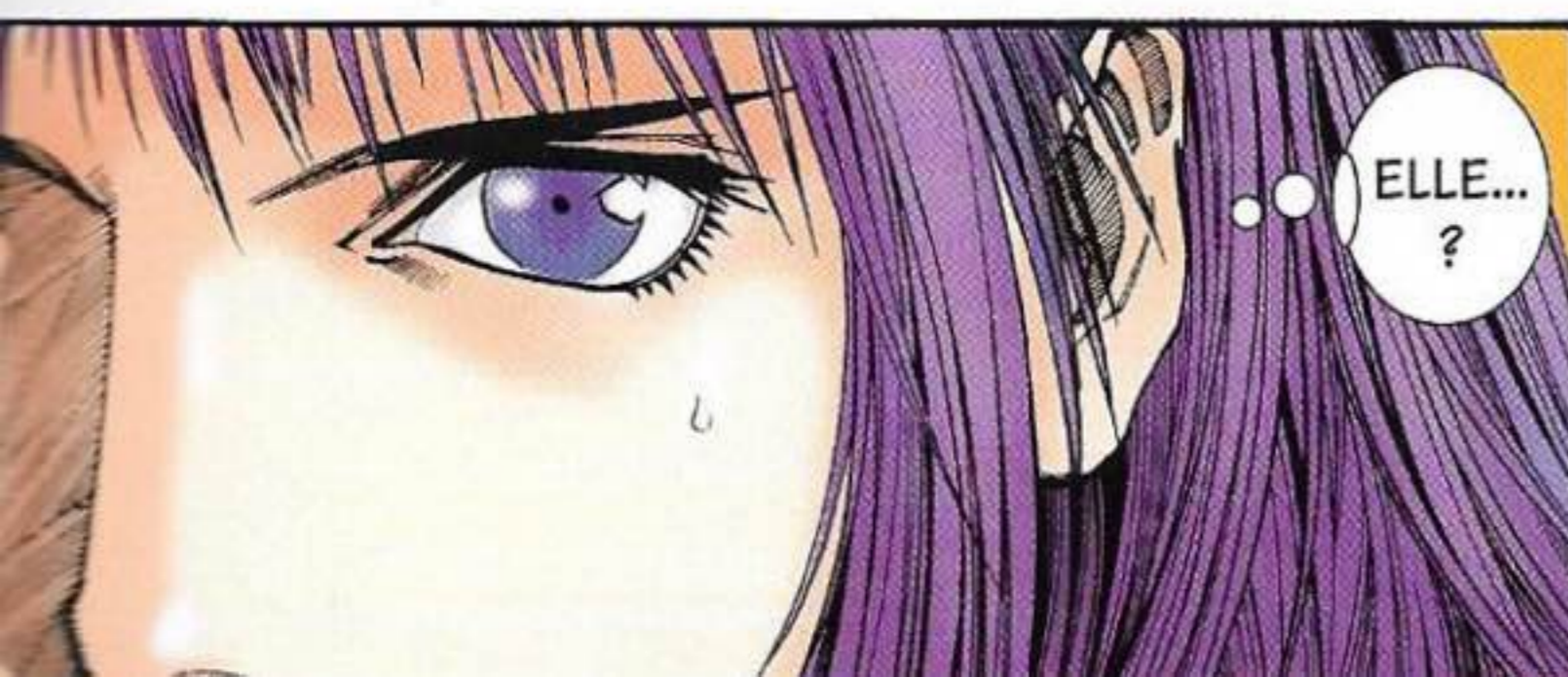
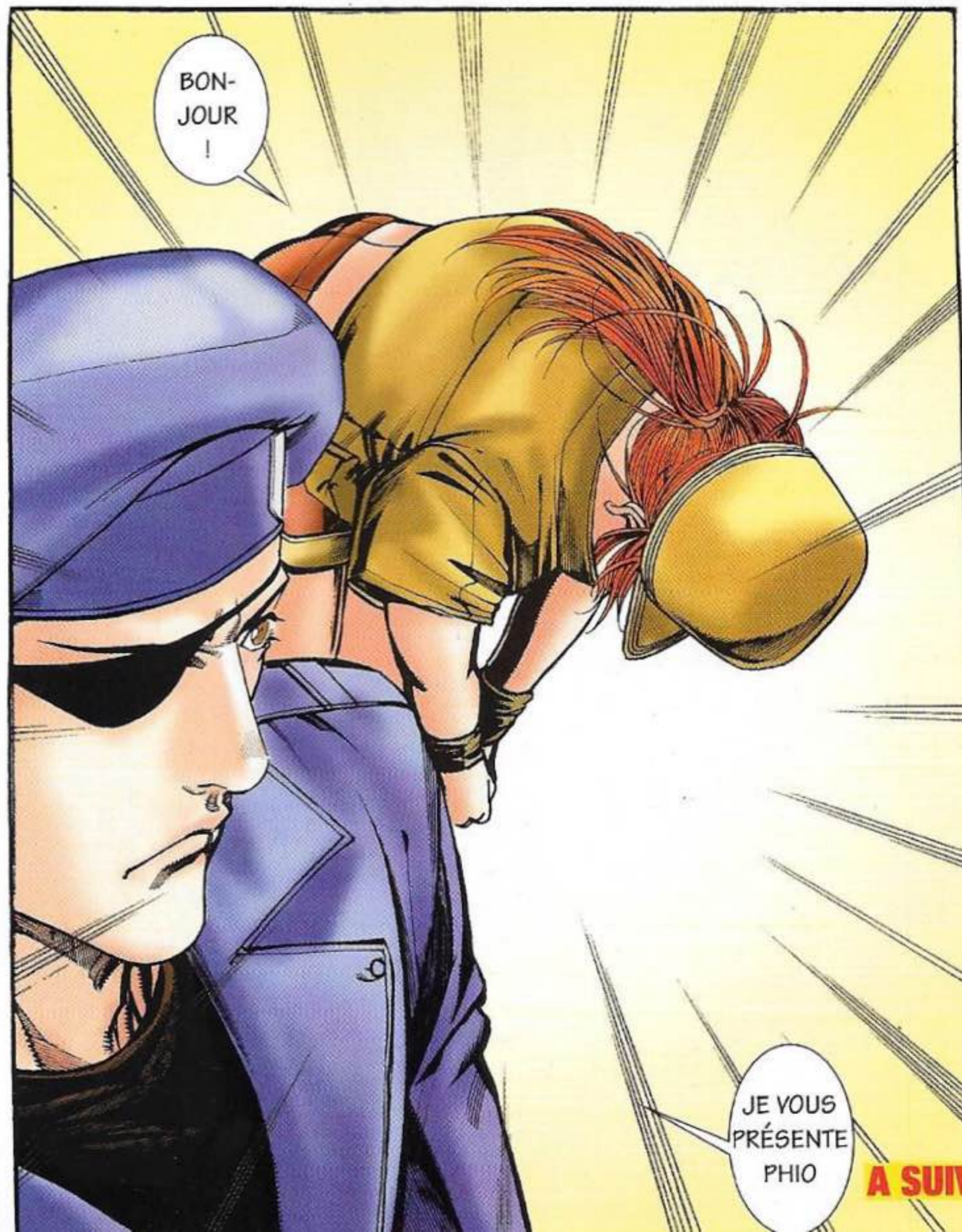
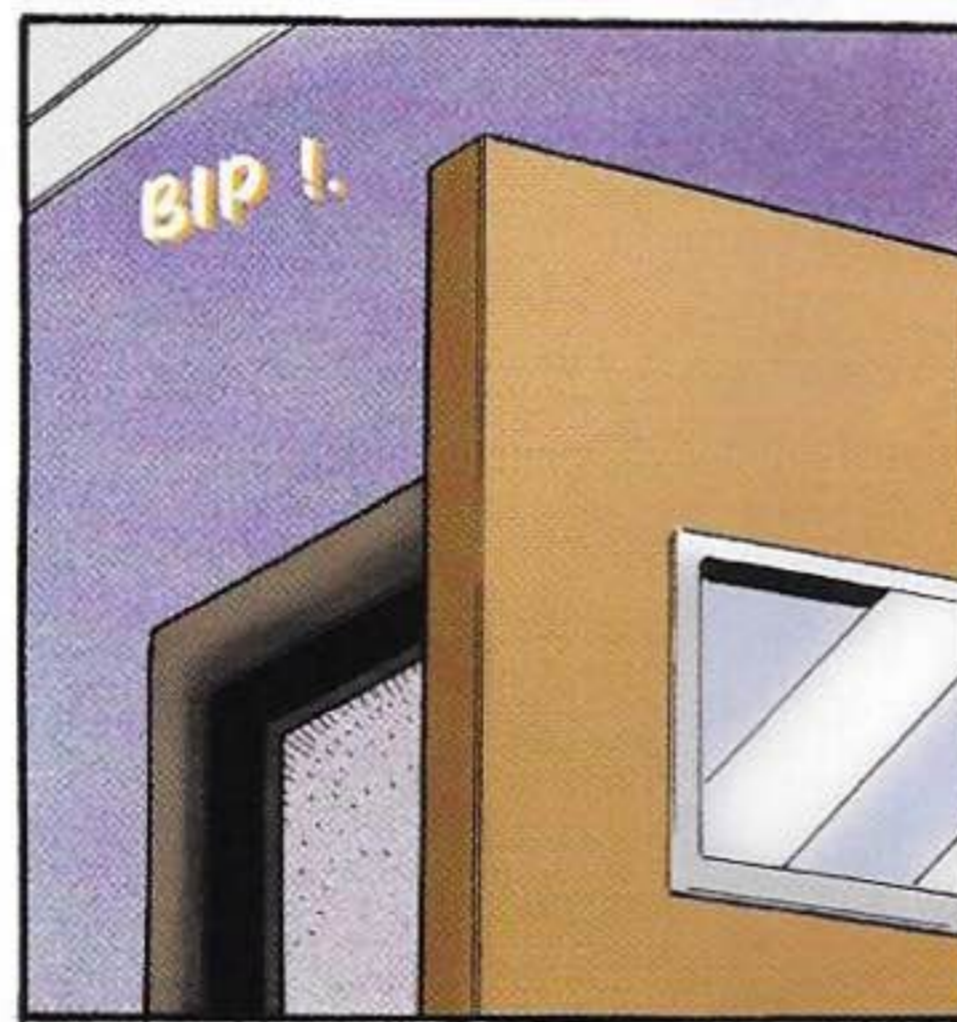
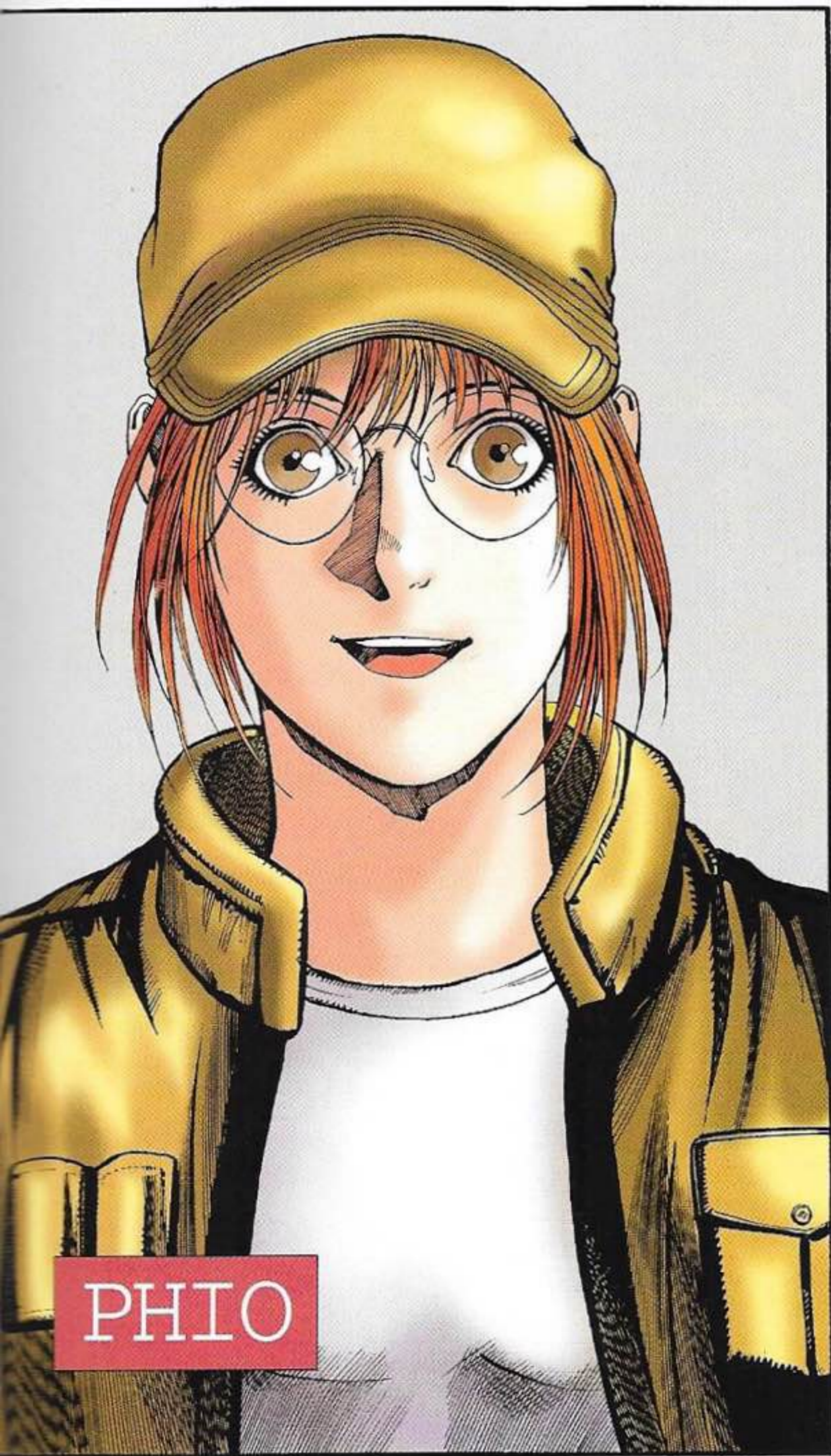
NON
!!



COLONEL,
LAISSEZ-MOI
ACCOMPLIR
CETTE
MISSION !



D'APRÈS
NOS TROUPES DE
SURVEILLANCE,
KYO KUSANAGI EST
CHEZ LUI, SAIN ET
SAUF À OSAKA...
IL EST DEvenu UN
HOMME ORDINAIRE
SANS AUCUNE
FORCE !



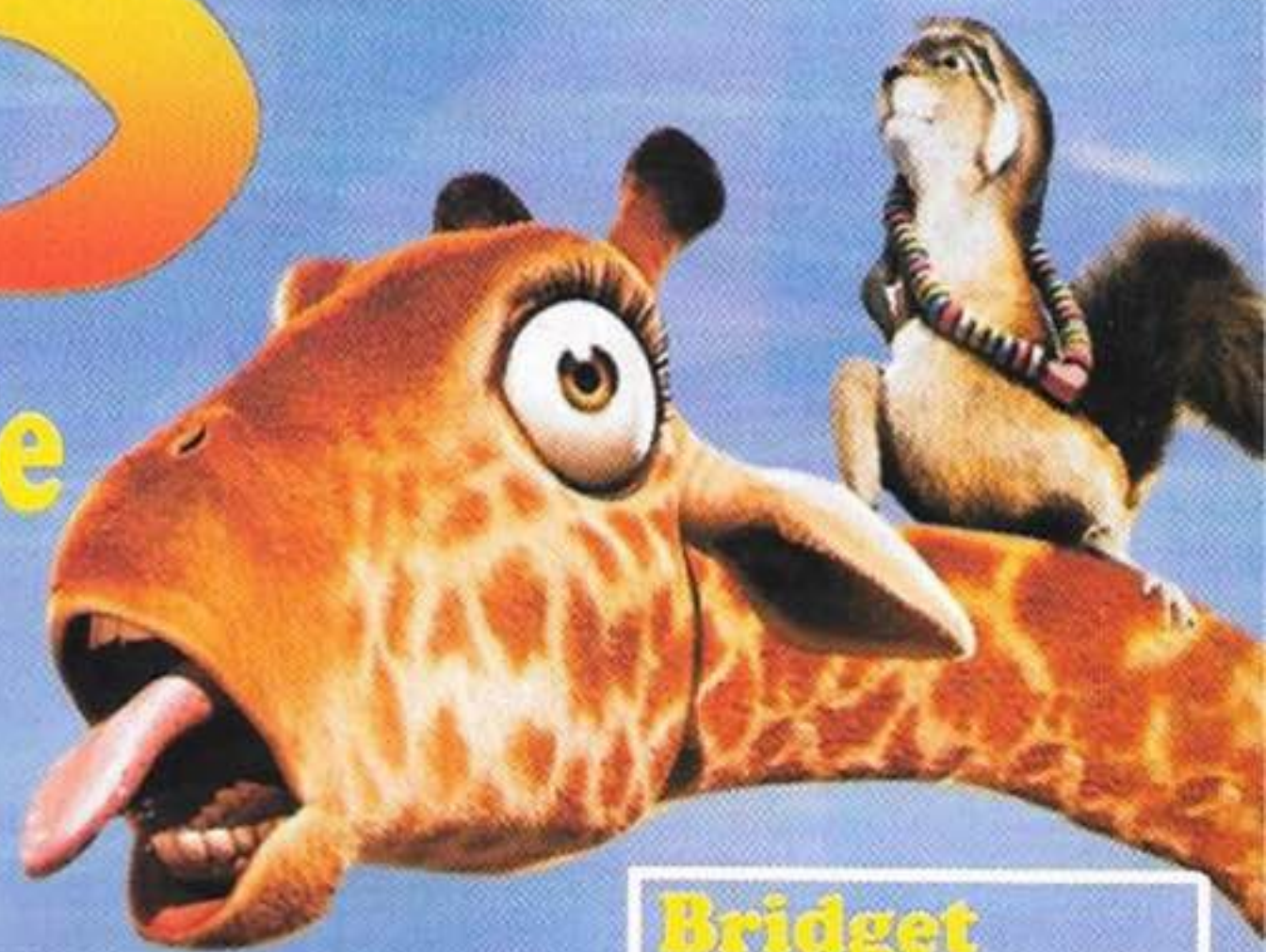
PLEINS FEUX SUR...

THE WILD

La ville, c'est la jungle

Sortie le 12 avril

Dans un zoo de New York, après la fermeture, une fois que le public est parti et les employés rentrés chez eux, les animaux font la fête... Lors d'une partie endiablée, le petit Ryan, un lionceau, est malencontreusement propulsé hors du zoo dans une caisse. Pour le récupérer, il va falloir envoyer à l'extérieur, dans l'inconnu, une équipe de secours... Celle-ci sera constituée de Samson, le père de Ryan et roi du zoo, Larry, l'anaconda plus bête que dangereux, Benny, l'écureuil qui en connaît un rayon sur le monde de l'extérieur, Brigitte, une petite girafe futée avec une passion pour les jeux, et d'un koala nommé Nigel, qui ne supporte plus qu'on le trouve "mignon"... Leur odyssee va les conduire dans la jungle urbaine de New York, puis jusque dans la jungle sauvage d'Afrique.

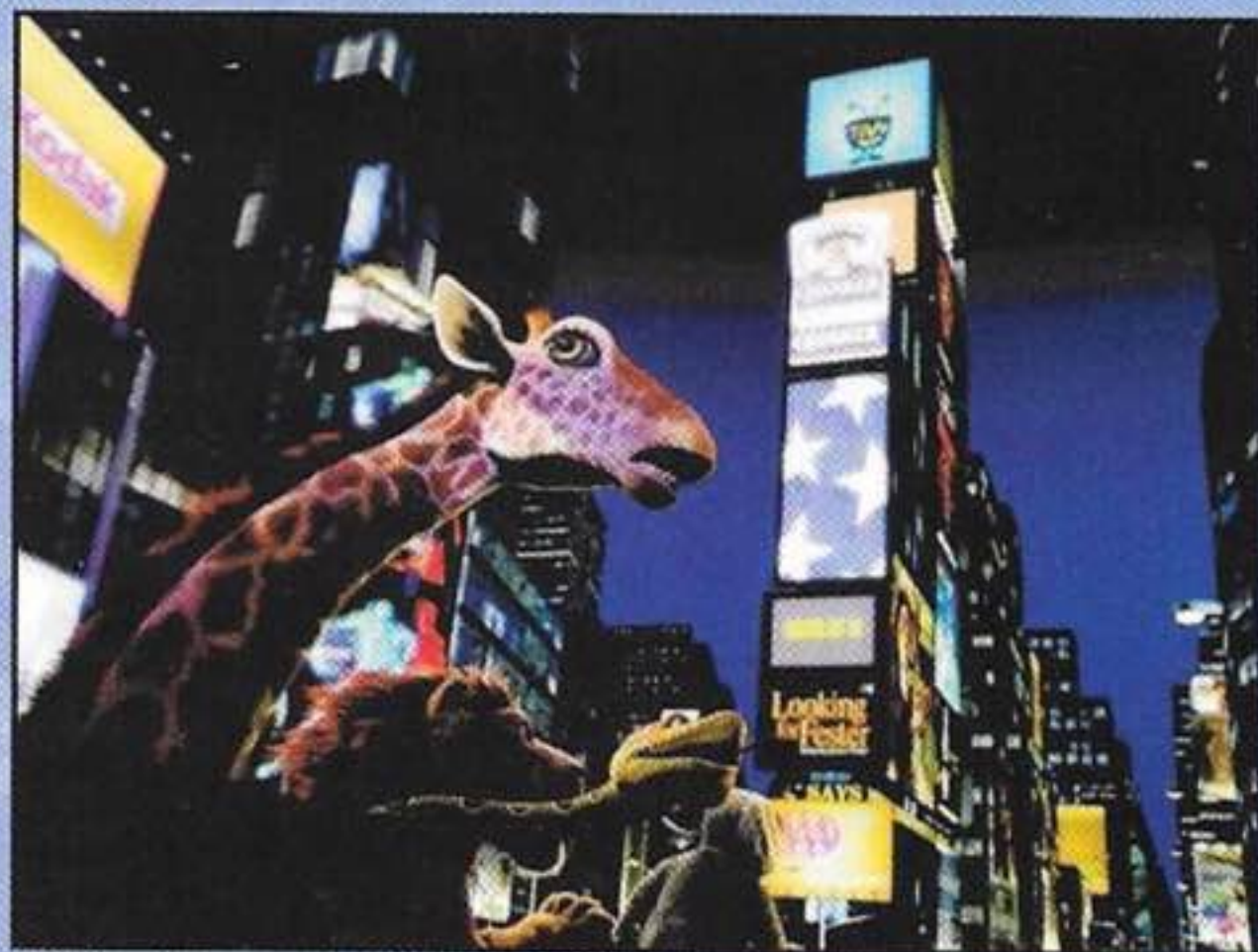


Bridget

Cette girafe aimerait qu'on la considère plus pour son intelligence que pour son long cou. Son bon sens et sa haute vision se révéleront d'une aide précieuse pour la troupe d'aventuriers.

Benny

C'est un écureuil malin comme un singe. Même s'il est tout petit, il sait se faire attendre et est fou amoureux de Bridget.

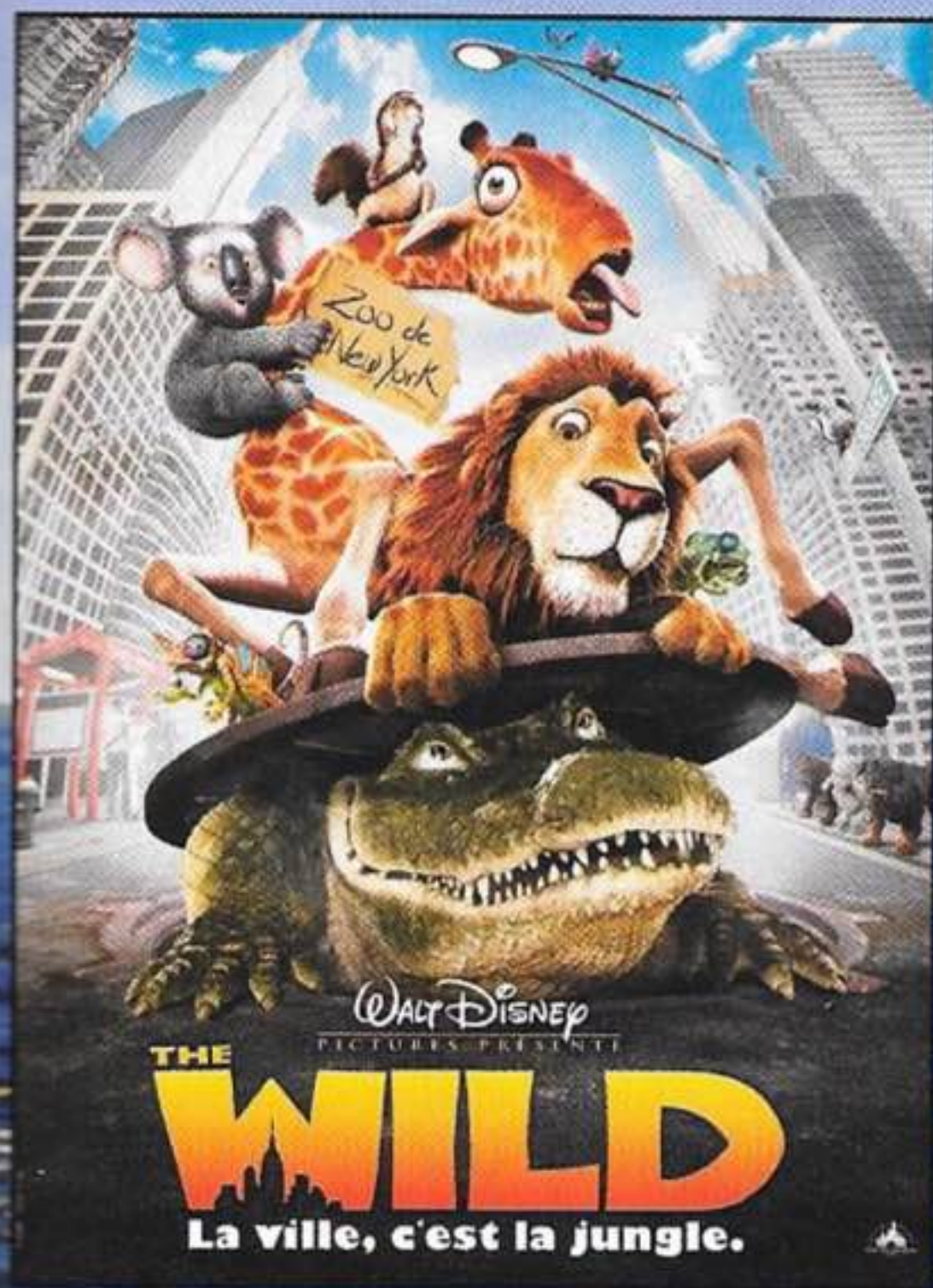


Sanson

Ce lion, tout le monde l'adore au zoo. Il adore raconter ses exploits où il était encore sauvage et vivait dans la nature. Mais c'est un grand menteur, il n'a jamais vécu en dehors du zoo.

Nigel

Ce koala britannique ne supporte plus qu'on le trouve mignon... Sa bouille toute douce et ses petites pattes ne font rien pour inverser la tendance. Il est décidé à dynamiter cette image de gentil nounours qui lui colle aux poils.



A GAGNER

15 Valises-cartables "The Wild"
20 Boîtes de crayons de couleurs "The Wild"

Pour gagner ces cadeaux, répondez vite à la question ci-dessous.

Les 35 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question : Dans quel pays se trouve New York ?

Envoyez ce bon à : D.Mangas "The Wild"
132 av. du Pdt Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

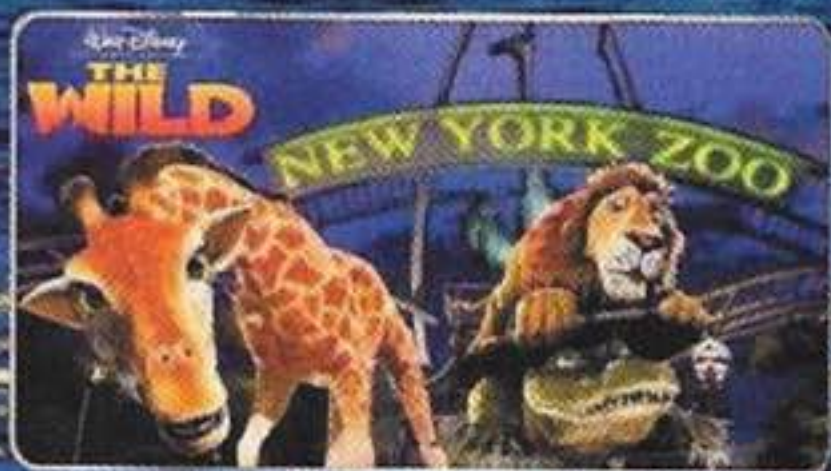
Réponse :

Nom : Prénom :

Tél. : Âge :

Adresse :

CP : Ville :



C'est l'événement du moment ! Après les cartes Yu-Gi-Oh !, Pokémon, Beyblade... c'est au tour de la série culte Dragon Ball Z d'être déclinée en cartes à jouer. Découvrez avec nous, les règles et tout ce que vous devez savoir pour bien connaître et jouer à ce jeu.

DRAGON BALL

CARTES À JOUER ET À COLLECTIONNER

L'histoire

Sept boules de cristal ont été créées par le Tout Puissant et dispersées à travers le monde. Celui qui les réunit peut demander au dragon Shenron de réaliser un de ses souhaits. Mais ces boules sont convoitées et tous les méchants cherchent à s'en emparer pour contrôler ou dominer le monde. Sangoku et ses amis vont devoir combattre ces différents êtres maléfiques.

Le starter de départ

Il y a deux starters de départ qui sont constitués chacun d'un deck de 32 cartes, 1 livret de règles du jeu et un tapis de jeu.

Dans les 32 cartes du deck, on trouve 10 cartes communes, 20 cartes exclusives et deux cartes holographiques.

Le premier starter, appelé Super Saiyans, regroupe les héros de la série. Le second, nommé, Ennemis réunit tous les méchants.



Les boosters

Vous pourrez acheter dans le commerce des pochettes de huit cartes dont un hologramme. Quarante-cinq cartes sont éparpillées dans les différents paquets. Vous pourrez découvrir de nouvelles cartes chaque trimestre.



Les cartes

Les cartes personnages

Ce sont les cartes principales, les héros que vous incarnez et qui combattent pour vous.

Icône de nature : indique le type de cartes.

Réplique : elle ne sert pas dans le jeu. Elle est là pour présenter le personnage.

PA (points d'attaque) : elle définit la puissance du personnage lors des combats.

NC (niveau de combat) : indique la puissance du personnage et les dommages infligés à l'adversaire.

Nom de la carte : nom du personnage.

Caractéristique : indique la particularité du personnage.

Sexe : s'il est masculin ou féminin.

Condition d'appel : indique comment faire pour rappeler le personnage.

Pouvoir spécial : type de pouvoir spécial, s'il en a un.

Prix à payer : prix que coûtera l'utilisation des pouvoirs spéciaux.

Prix d'appel : prix que coûtera l'appel du personnage dans la zone.



Les cartes action

Elles permettent d'interagir durant le combat en donnant un avantage sur l'autre joueur.

Icône action : indique le type de carte.

Nom de la carte : exemple transformation.

Réplique : elle ne sert pas dans le jeu. Elle est là pour présenter le personnage.

Effet : action de cette carte, lors de son utilisation.

Numéro de carte : pour la retrouver parmi les autres.

Phase d'utilisation : indique à

quel moment la carte peut être utilisée.

Les cartes Dragon Ball

Il en existe sept différentes ayant chacune un nombre d'étoiles, comme les sept boules de cristal. Si vous les réunissez toutes, vous pouvez faire appel à Shenron. Il vous permettra ainsi de payer le prix d'appel ou l'utilisation d'un pouvoir magique.

Icône : numérotée de un à sept, elle indique de quelle Dragon Ball il s'agit.

Nom de la carte : Bulma et la boule à cinq étoiles, par exemple.

Effet : effet de cette carte, lors de son utilisation.

Condition : indique ce qu'il faut faire pour utiliser cette carte.



Les cartes Shenron

Ces cartes peuvent être utilisées uniquement quand les cartes des sept Dragon Ball sont réunies.



Icône Shenron : indique le type de carte.

Nom de la carte : Shenron.

Effet : condition d'utilisation de cette carte.

Numéro de carte : pour la retrouver parmi les autres.

Phase d'utilisation : indique à quel moment la carte peut être utilisée.



Plan de jeu

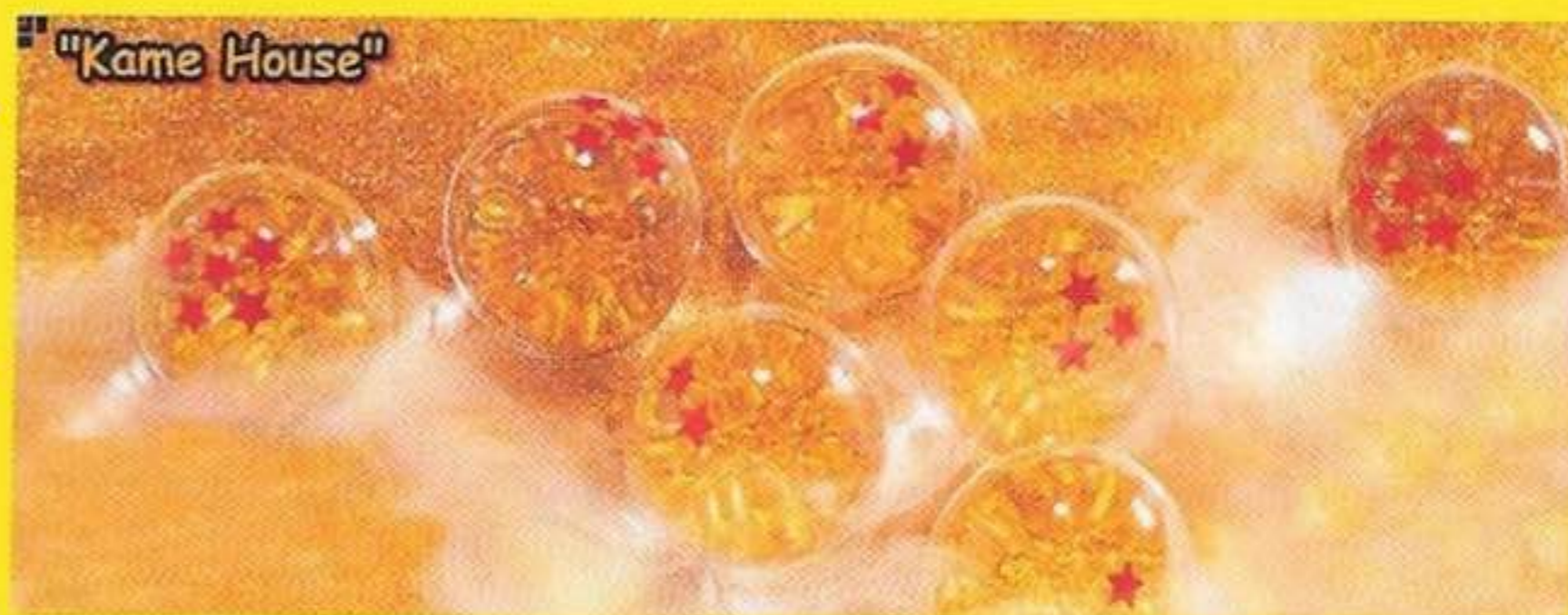
Il s'agit du champ de bataille sur lequel va se dérouler la partie.

Champ de bataille

Lors des phases de jeu, vous posez la carte que vous désirez utiliser lors du combat.

Kame House

Elle permet de placer les cartes de vos personnages durant le jeu. Vous y mettez entre autres les cartes Dragon Ball et les événements.



Monde de Kaïo

C'est là que vous placez votre jeu de cartes. Quand il n'y en a plus, vous avez perdu la partie.

Enfer

C'est le lieu où vous mettez les cartes après une pénalité, si vous avez entre autres subi des dommages.

Poubelle Quand une carte est perdue, c'est ici qu'elle va échouer.



Comment jouer

Attention, ce texte ne vous permettra pas de jouer, mais de comprendre le mode de jeu. Il s'agit d'une explication ultra simplifiée et, pour jouer sérieusement, il faudra vous référer au mode d'emploi.

Chaque partie se divise en cinq phases qui se déroulent à tour de rôle : tirage, récupération, phase principale (action, bataille, mouvement), appel de personnages et phase finale.

Une fois votre deck de 32 cartes créé et mélangé, placez-le sur le monde de Kaïo.

Tirage

Au premier tour, vous piochez six cartes dans le monde de Kaïo. Au tour suivant, vous devrez piocher deux cartes (ou au moins une) dans le monde de Kaïo ou Enfer.

Récupération

Il y a deux positions pour placer la carte : debout ou couchée. La première signifie que la carte peut être utilisée durant un combat. Couchée signifie que la carte ne peut être utilisée avant d'avoir payé un prix ou obtenu une action désirée.



Phase principale

Elle est divisée en trois étapes.

Action

Cette première étape vous permet de faire quatre choses différentes. Vous pouvez utiliser un pouvoir spécial, chercher les Dragon Balls, invoquer Shenron ou utiliser une carte action.

Bataille

Vous pouvez attaquer trois fois l'adversaire, qui peut se défendre. Vous avez la possibilité de déclarer une attaque, faire une action ou utiliser un pouvoir spécial. Le PA sert à comparer la puissance des personnages. Vous choisissez une carte et votre adversaire fait de même. Celui qui

a la plus puissante l'emporte. Les actions augmentent si vous avez le personnage, plus une carte action avec le même personnage.

Mouvement

Cette étape vous permet de déplacer un personnage d'une zone à l'autre pour prêter main-forte à un autre personnage qui est en plein combat.

Appel de personnages

Vous pouvez sortir un personnage de votre deck à condition de pouvoir en payer le prix. Vous prenez le personnage et regardez ce que vous devez faire pour pouvoir l'utiliser.

Phase finale

Vous devez toujours avoir six cartes maximum en main, en fin de tour. Si vous en avez plus, vous devez les mettre dans la case Enfer. Le gagnant est celui qui n'a plus une seule carte dans la case Kame House.



A venir

Bandai propose de retrouver 400 cartes avec une nouvelle série chaque trimestre. Les starters et les boosters de la série 1 sont disponibles depuis janvier. Ci-dessus, découvrez la série 2, qui sera en vente en avril.



A GAGNER

48 Boosters

12 Starters



Comment gagner

Comme vous êtes très forts sur la saga Dragon Ball, c'est très simple ! Il vous suffit de répondre à la question ci-dessous et de nous renvoyer le bulletin-réponse. Attention, seules les 60 premières bonnes réponses seront récompensées.

© 1986 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation -
© 1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation -
Licenced by AB DROITS AUDIOVISUELS.



Pour gagner Starters et Boosters, répondez vite à la question ci-dessous. Les 60 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question : Quels sont les prénoms des fils de Sangoku ?

Envoyez ce bon à : D.Mangas "Cartes DBZ"
132 av. du Pdt Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

Réponse :

Nom : Prénom :

Tél. : Age :

Adresse :

CP : Ville :

DÉTECTIVE CONAN

Dans ce numéro et le prochain, découvrez la suite de la présentation des différentes enquêtes menées par Conan et ses amis, dans les différents mangas. Attention, certaines enquêtes n'ont pas été adaptées en dessin animé. Quand vous regarderez les différentes affaires, ne vous étonnez donc pas, si certains épisodes sont manquants dans la série télé diffusée sur France 3.

Les différentes enquêtes

Suite du précédent numéro

Affaire 18

La symphonie du clair de lune

Conan, Ran et son père sont invités sur une île. À leur arrivée, ils découvrent que l'invitation leur a été envoyée par un célèbre pianiste mort douze ans plus tôt.

Affaire 20

Le baron de la nuit

Le professeur Agasa envoie Conan et les autres sur une île afin de participer à un jeu. S'ils trouvent le baron de la nuit parmi les candidats, leur séjour leur sera offert.

Affaire 19

Le kidnapping

Un enfant a été kidnappé et son grand frère, un joueur qui jouait dans l'équipe de football de Tokyo, doit perdre le match s'il veut revoir son petit frère.

Affaire 21

La tragédie de la mariée

Mlle Matsumoto, une ancienne prof de Ran, Sonoko et Shinichi se marie. Juste après la cérémonie, au moment où tout le monde est parti, elle est retrouvée morte, empoisonnée.

Affaire 22

Les assassins de jeunes filles

Pendant une partie de cache-cache entre les détective boys, Ayumi s'endort dans le coffre d'une voiture qui part avec elle. Conan et les autres partent à sa recherche.

Affaire 16

Frères ennemis

En cherchant le chat d'un ami, les petits détectives arrivent dans une maison et trouvent un cadavre. À l'arrivée de la Police, le cadavre a disparu et le mort ouvre la porte.



Affaire 17

Trahi par son alibi

Un écrivain célèbre est assassiné dans sa chambre d'hôtel. Son meurtrier, un collègue, s'est fait photographier à côté de Ran à une fête qui avait lieu au même moment.

Affaire 23

Sanglantes retrouvailles

Durant une soirée organisée par tous les amis du club de karaté de Mouri, le père de Ran, l'un d'entre eux est assassiné d'une balle dans la tête.

Affaire 24

Meurtres en série sans possibilité de fuir

Mouri retrouve le corps d'une jeune noyée qui s'avère être l'héritière du groupe Yotsui. Elle a été assassinée, juste après la fête qu'elle a donnée pour son 24^e anniversaire.

Affaire 25

Heiji Hattori

Heiji Hattori, le détective lycéen de l'Ouest (sachant que Shinichi est celui de l'Est) est à la recherche de ce dernier. Conan, malade, va retrouver son corps d'adulte.

Affaire 27

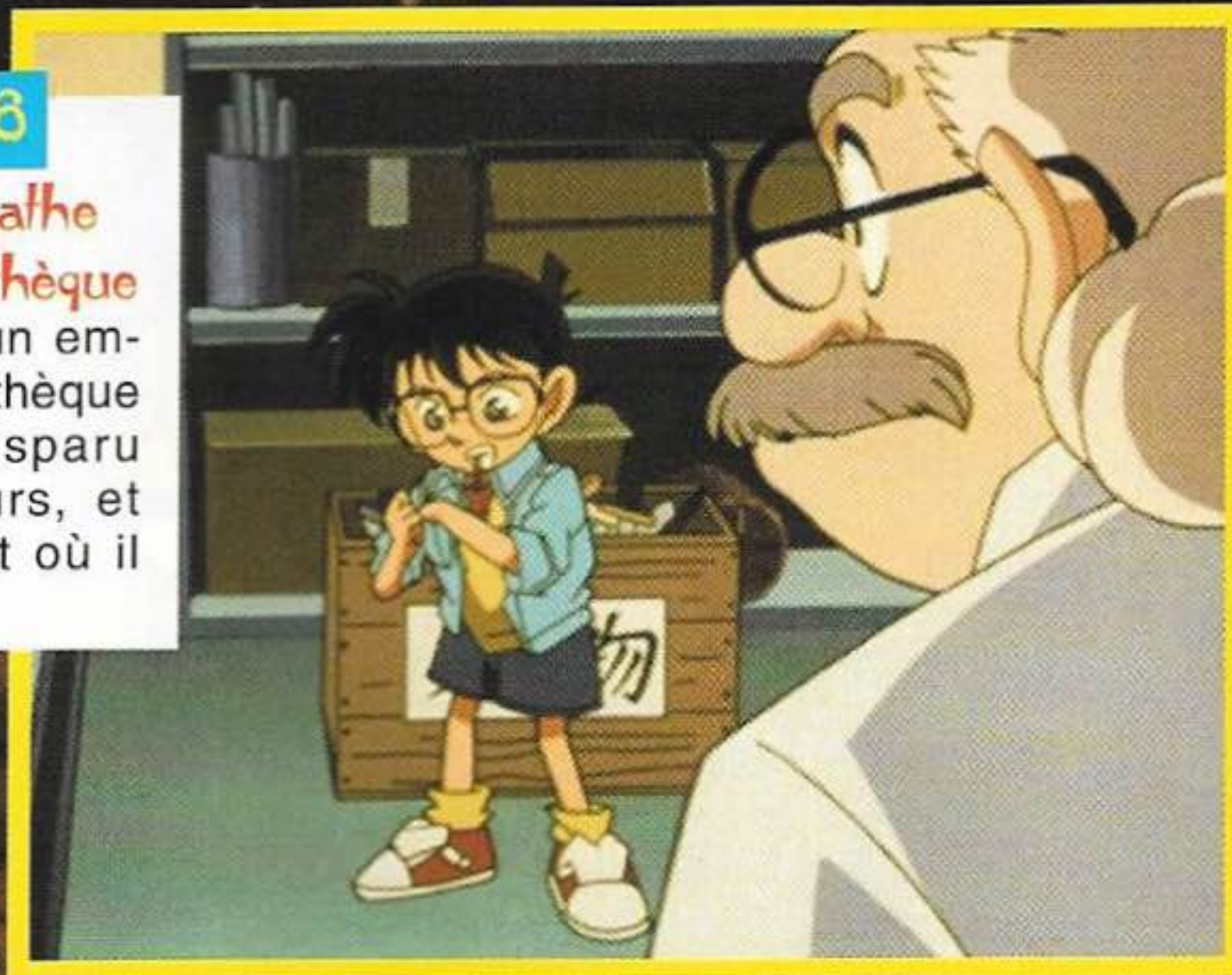
Le dernier message de la victime

Durant leurs vacances au ski, Kogoro, Ran et Conan font la connaissance d'un médecin célèbre qui meurt assassiné dans sa chambre.

Affaire 26

Le psychopathe de la bibliothèque

Kazuo Tamada, un employé de la bibliothèque municipale, a disparu depuis deux jours, et personne ne sait où il est passé.



Affaire 28

Meurtre en direct

Alors qu'il est invité sur le plateau d'une émission consacrée aux plus grands détectives du Japon, Mouri doit enquêter sur la mort du producteur de l'émission.

Affaire 29

Eri Kisaki

Alors que Conan surveille Ran qui lui a fait croire qu'elle avait rendez-vous avec Shinichi dans un bar, une personne est assassinée. Conan va aider l'avocate Eri Kisaki dans l'enquête.

Affaire 30

Le Tengu de la brume

Conan, Ran et Mouri se réfugient dans un temple étrange après avoir crevé. Ils décident d'en profiter pour enquêter sur les phénomènes étranges qui ont lieu dans ce temple.



ÉDITEUR : Capcom
GENRE : Baston
PARTICIPANTS : 1 à 4 joueurs
DIFFICULTÉ : Difficile
MACHINE : GameCube



POUR CE NOUVEL OPUS, CAPCOM A LAISSÉ TOMBER LE CÔTÉ AVENTURE POUR SE TOURNER VERS UN GAME-PLAY PROCHE DE SMASH BROS. LES FANS RISQUENT D'ÊTRE UN PEU DÉÇUS DE CE CHANGEMENT. PAR CONTRE, CEUX QUI SONT ACCROS AU JEU DE BASTON VONT ÊTRE SERVIS.



Lors des combats, certaines actions spéciales peuvent être déclenchées. Un ennemi se retrouvera entre tous les joueurs, à vous d'exécuter les actions affichées à l'écran le plus rapidement possible.

HISTOIRE

Le scénario est simple, mais aussi très original. Le scénariste des aventures de Viewtiful Joe, cherche le héros de sa prochaine histoire, et s'il organisait une grande baston entre tous ses personnages pour savoir qui est le plus fort. Méchants et gentils se battent dans un combat sans merci jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un. Seul un vrai héros sera le super vainqueur.

PRINCIPE DE JEU



En soit, le principe de jeu est assez simple, il faut la plupart du temps taper sur tout ce qui bouge à l'écran. Suivant le mode de jeu que vous avez choisi, il peut y avoir plusieurs manches avec un but bien spécifique pour gagner, par exemple ramasser le plus de bonus ou battre le plus d'ennemis, etc. À vous de réussir le plus de manches, pour devenir le plus grand des héros et être ainsi en tête d'affiche de la prochaine aventure.



Notes

- **MANIABILITÉ** → 15/20
Contrôler son personnage lorsque tout le monde se tape dessus demande pas mal d'entraînement.
- **DURÉE DE VIE** → 14/20
Seuls les fans de jeux bourrins pourront trouver du plaisir à jouer longtemps à une telle boucherie.
- **SON** → 17/20
L'ambiance musicale est très speed ce qui booste le joueur, lorsqu'il joue.
- **GRAPHISME** → 18/20
L'effet Cell Shading reste toujours aussi impressionnant, l'animation ne souffre d'aucun problème.
- **INTÉRÊT** → 15/20
En voulant faire de ce nouveau Viewtiful Joe un jeu super fun, Capcom s'est peut être trop éloigné de ce qui faisait des autres opus des hits. Dommage.

Leur avis

Nicolas

Il y a pas mal de bonnes idées dans cette nouvelle aventure, mais je préfère de loin les autres opus.

Pascal

Je trouve vraiment le jeu très décevant, je suis pourtant fan des aventures de Joe.

TECHNIQUE

Toutes les techniques spéciales des autres opus de Viewtiful Joe sont présentes dans le jeu. Vous pouvez donc ralentir et accélérer le temps ou utiliser l'un des multiples bonus à ramasser. Lorsque vous jouez à quatre et que tout le monde utilise un mouvoir, il est pratiquement impossible de comprendre ce qui se passe à l'écran et c'est le petit problème du jeu.



Castlevania

Curse of Darkness



ÉDITEUR : Konami **GENRE :** Baston
PARTICIPANT : 1 joueur
DIFFICULTÉ : Moyenne **MACHINE :** PS2

QUE CEUX QUI AIMENT LES HISTOIRES DE VAMPIRES SORTENT LEURS PIEUX EN BOIS ET LEURS GOUSSES D'AIL, KONAMI NOUS OFFRE UN NOUVEAU VOLET DE CASTLEVANIA. AVEC PLUSIEURS AMÉLIORATIONS RAJOUTÉES ET SURTOUT UN NOUVEAU HÉROS, LA SÉRIE RETROUVE UN SECOND SOUFFLE DANS SON SCÉNARIO QUI COMMENÇAIT À TOURNER EN ROND.

HISTOIRE

Tout d'abord à noter que le héros de cette nouvelle histoire n'est plus un descendant de la famille de Simon Belmont. Hector est en fait un démon, ancien disciple de Dracula qui cherche à se venger d'Isaac, lui aussi anciennement sous les ordres du plus célèbre des vampires. C'est donc pour que le crime contre sa femme Rosalie ne reste pas impuni, qu'Hector va mener une véritable bataille.



Hector a le pouvoir d'invoquer des démons, grâce auxquels, il exécute des techniques dévastatrices.



Ambiance

On ne peut pas tester Castlevania sans parler de l'ambiance gothique qui, dans cette suite, est encore plus flippante. Grâce à ses graphismes et à sa musique très sombre, l'ambiance du jeu nous envoûte jusqu'à parfois nous faire peur.

AMÉLIORATIONS ET POUVOIRS



Hector devra utiliser tous ses pouvoirs maléfiques pour terrasser son ennemi, ainsi que ses sbires assoiffés de sang. Il pourra améliorer toutes ces armes et son armure. Pour ce qui est des pouvoirs, une sorte de fée vous accompagne. Elle peut vous soigner et invoquer des démons.

Notes

- **MANIABILITÉ** → 17/20
Très bonne manipulation du personnage, mais un peu gênée par les différentes vues.
- **DURÉE DE VIE** → 17/20
La quête du jeu reste assez longue à finir.
- **SON** 18/20
Comme dans chaque Castlevania, l'ambiance est essentiellement due à la musique.
- **GRAPHISME** → 16/20
L'animation est parfaite, mais les décors sont souvent vides.
- **INTÉRÊT** → 16/20
Ce dernier épisode est vraiment une très grande réussite, il plaira à coup sûr à énormément de joueurs.

Leur avis

Nicolas

La chasse au démon est une de mes spécialités, qui sont plus qu'assouvies dans ce nouveau Castlevania.

Pascal

C'est pour moi, le meilleur Castlevania auquel j'ai joué, qui avec toutes ses nouveautés m'a énormément plu.

MULTIMEDIA

Coupe du Monde FIFA 2006



A l'occasion de la Coupe du Monde 2006, le plus célèbre jeu de foot sort une édition spéciale pour toutes les consoles. Elle a été mise à jour avec les joueurs qui participeront au championnat. Il ne faut pas le confondre avec le jeu sorti en septembre dernier. Cette version est plus complète. Vous pourrez refaire les parties des équipes lors des phases de qualification. Les 12 stades allemands ont été modélisés pour le jeu. Près de 127 équipes sont présentes dans le jeu.
Plate-forme : PSP, GameCube, PlayStation 2, PC, X-Box et X-Box 360.



Tamagotchi Connexion Corner Shop

Le jeu reprend le principe du personnage que vous éduquez et qui vit c o m m e



un animal de compagnie dans votre console. Ici, vous devez vous occuper du personnage et même lui faire participer à des mini-jeux. Comme toujours, vous allez devoir le faire manger, boire...

Plate-forme : Nintendo DS.

Shaman King Master of Spirits 2



ÉDITEUR :
Konami
GENRE : Action/
plate-forme
PARTICIPANT :
1 joueur
DIFFICULTÉ :
Sélectionnable
MACHINE :
GameCube

CELA FAIT LE CINQUIÈME JEU ADAPTÉ DE LA SÉRIE SHAMAN KING QUI SORT SUR CONSOLE AU JAPON. HEUREUSEMENT POUR NOUS, CETTE FOIS-CI, KONAMI A EU LA BONNE IDÉE DE SORTIR LE JEU ENTIÈREMENT TRADUIT EN FRANÇAIS. CETTE NOUVELLE RAVIRA SANS DOUTE TOUS LES FANS D'AUTANT PLUS QUE LE JEU EST VRAIMENT TRÈS BIEN.

L'HISTOIRE



Le fameux grand tournoi des Shamans est annulé, car le Roi des Esprits reste silencieux. Une enquête révèle que le coupable n'est autre que Hao. Il est prêt à tout pour devenir le grand

Les graphismes sont très beaux pour un jeu GBA.

Shaman King, il rêve d'un monde uniquement peuplé de Shamans. Yoh est chargée de le retrouver avant qu'il ne détruise toute l'humanité.



LE JEU



Le principe du jeu mélange l'action et la plate-forme, vous avancez avec une vue de côté. Votre personnage peut tout faire comme, sauter, s'accroupir... etc. Vous appuyez deux fois vers le bas, votre personnage fait un saut en second plan, technique très pratique pour éviter une attaque.

Des esprits garde-fantômes sont là pour vous prêter main-forte. Invoquez-les, pour vous débarrasser des ennemis coriaces.

Notes

- **MANIABILITÉ** → 15/20
Le personnage réagit trop lentement.
- **DURÉE DE VIE** → 15/20
Douze heures de jeu, c'est une bonne moyenne.
- **SON** → 14/20
La musique du jeu est sans plus.
- **GRAPHISME** → 17/20
Sûrement l'un des plus beaux jeux GBA.
- **INTÉRÊT** → 17/20
Cette suite est encore meilleure que le premier volume qui était déjà excellent.

Leur avis

Nicolas

Le jeu m'a tellement plu, qu'il m'a donné envie de regarder la série que je ne connaissais pas trop.

Pascal

C'est une adaptation réussie, encore meilleure que la première qui pour moi était déjà top, merci Konami !



ÉDITEUR :
Konami
GENRE : Action/
plate-forme
PARTICIPANT :
1 joueur
DIFFICULTÉ :
Facile
MACHINE :
PSP

ATTENTION, PRÉPAREZ-VOUS À AVOIR TRÈS PEUR DANS UN SYMPATHIQUE JEU OÙ VOUS INCARNEZ LE FILS DE LA FAUCHEUSE. LES BLAGUES ET AUTRES PERSONNAGES DÉLIRANTS APAISENT LE CÔTÉ SOMBRE DE CE JEU.

L'HISTOIRE



Votre personnage est le fils de la faucheuse en personne, qui est toujours accompagné de vos amis Pandora, Stimartha et d'un étudiant

sans bras, ni jambe. Lors d'une visite d'un musée surnaturel, vous libérez sans le faire vraiment exprès le très méchant Moloch. Il s'échappe et sème la terreur sur Terre... Et c'est à vous de l'arrêter.



LE JEU

Notre petit squelette dispose au début de certaines armes, bien sûr de sa faux et de deux pistolets très puissants. Au fur et à mesure que vous avancerez dans le jeu, ces armes seront modifiées pour être améliorées. Tout cela ne sera pas de trop pour vaincre des ennemis un peu trop forts par moments.



Notes

- **MANIABILITÉ** → 13/20
Quelques difficultés pas vraiment géniales.
- **DURÉE DE VIE** → 13/20
Trop courte, le jeu est facile à terminer en peu de temps.
- **SON** → 15/20
La musique est suffisamment rythmée.
- **GRAPHISME** → 17/20
Grâce au graphisme, le jeu reste correct visuellement.
- **INTÉRÊT** → 13/20
Death Jr est vraiment très drôle, mais dommage, que cela ne suffise pas à cacher les innombrables défauts du jeu.

Leur avis

Nicolas

L'ambiance m'a beaucoup fait penser à L'étrange Noël de Monsieur Jack, mais en moins bien.

Pascal

Le jeu est très drôle, mais il fait aussi trop gamin par moments.

RENGOKU

THE TOWER OF PURGATORY

ÉDITEUR : Konami **GENRE :** Baston
PARTICIPANTS : 1 à 4 joueurs
DIFFICULTÉ : Difficile **MACHINE :** PS2



VOICI ENFIN LE TRÈS ATTENDU RENGOKU : THE TOWER OF PURGATORY ANNONCÉ COMME UN DES MEILLEURS TITRES DE LA PSP. AVEC PAS MAL D'ACTION, LE JEU RESTE TRÈS AXÉ SUR LE FAIT DE TAPER ET TOUT DÉTRUIRE. BOURRIN À SOUHAITS, LE JEU SOUFFRE DE TROP DE DÉTAILS POUR ÊTRE SUR LE TOP TEN PSP.

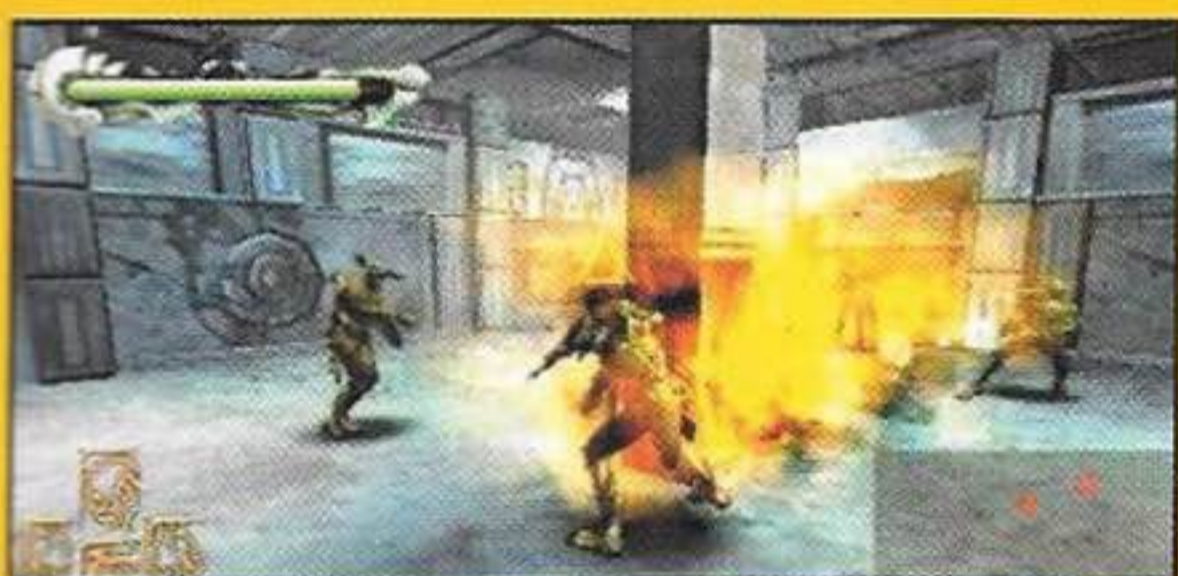
HISTOIRE ET PRINCIPE DE JEU

L'histoire se passe dans une immense tour futuriste. Cette tour a été conçue par les humains pour y mettre toutes sortes d'androïdes, afin qu'ils se battent sans vraie raison, juste pour les divertir. La tour est, en fait, un purgatoire où tous ceux qui si trouvent sont condamnés à se battre en montant étage par étage. Vous incarnez l'un de ces androïdes de combat conçus pour se battre contre des cyborgs.



Les scènes de combats se répètent sans cesse, jusqu'au boss.

ANDROÏDES



Votre androïde de combat est complètement autonome, il peut lui-même construire ses armes. Pour cela, il lui faut de l'élixir, une fois que son arme est prête, c'est carrément une partie de son corps qui se transforme en cette dernière.

TROP DUR !



Deux raisons pour lesquelles le jeu est trop dur. Tout d'abord, les adversaires sont trop forts, ils vous détruisent en un rien de temps. Ensuite, la manip' est tellement mauvaise, que l'on a trop de mal à bien diriger l'androïde qui passe son temps à frapper à côté.

Notes

- **MANIABILITÉ** → 09/20
Très mauvaise.
- **DURÉE DE VIE** → 08/20
Courte, car le jeu est si difficile que l'on abandonne.
- **SON** → 14/20
Meilleur point du jeu, une musique très présente.
- **GRAPHISME** → 13/20
Tous les décors se ressemblent, ils sont trop identiques.
- **INTÉRÊT** → 10/20
Ce n'est pas le premier jeu à qui ça arrive. Encore une fois, une bonne idée, mais mal exploitée.

Leur avis

Nicolas

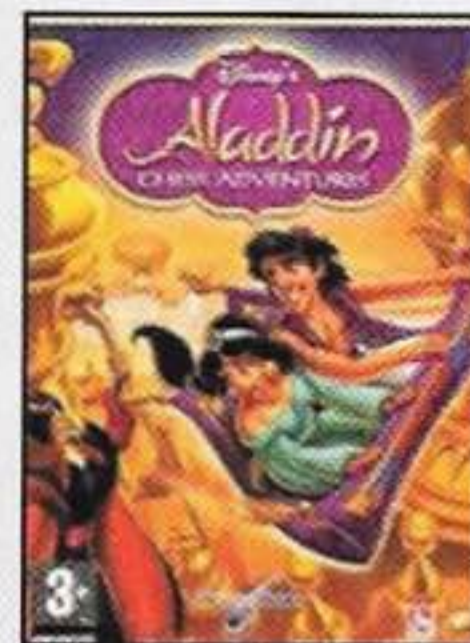
Je déteste ce genre de jeu où tout est naze. Vraiment rien à en tirer.

Pascal

Trop dur pour moi, sans parler de la manip' médiocre.



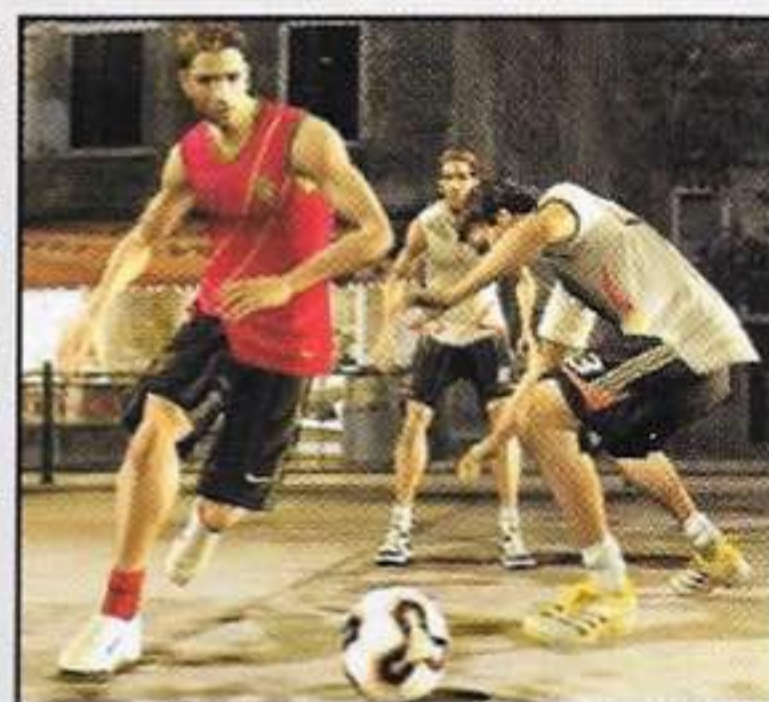
Aladdin Chess Adventures



Aladdin est et reste la plus grosse licence jeux vidéo de Disney. On trouve régulièrement de nouveaux jeux adaptés de cette licence. C'est le cas de ce jeu d'échecs qui fera découvrir aux plus jeunes l'univers des mille et une nuits. Vous pourrez jouer à travers 12 lieux différents répartis dans 8 mondes. Près de 95 challenges s'offriront à vous comme des puzzles ou des mini-jeux.
Plate-forme : PC.

FIFA Street 2

Sachant que le Mondial est dans deux mois, c'est le moment de la sortie des nouveaux jeux vidéos. FIFA Football sort sur toutes les consoles et sera à coup sûr la simulation de foot la plus originale du moment.



Ce jeu vous propose de jouer au foot sur votre ordinateur, comme vous le feriez dans un stade de quartier avec vos copains. Il y a trois modes de jeu : "Les matchs amicaux", la "Loi de la rue" où vous faites des matchs dans le but de tenter de vous faire remarquer par une grande équipe. Le "Défi technique" dans lequel vous jonglez et faites des actions diverses.

Plates-formes : PlayStation 2, GameCube, DS, X-Box, PSP.

LES MEILLEURS SITES @

Ce site est spécialisé dans le DVD et un équivalent du site manga news. Il présente en détail le monde du DVD animation avec une banque de données impressionnante réunissant tous les éditeurs. Des résumés des fiches personnages des critiques et même des news sur les prochaines sorties.

<http://www.dvdanime.net>

Odama

ODAMA EST LE PREMIER JEU QUI MÉLANGE UN CHAMP DE BATAILLE AVEC UN FLIPPER. CE MÉLANGE QUI PEUT PARAÎTRE BIZARRE, PREND TOUT SON SENS LORS DES PREMIÈRES PARTIES. C'EST SANS DOUTE, LE PLUS ÉTRANGE JAMAIS CONÇU.

ÉDITEUR : Nintendo
GENRE : Stratégie/Flipper
PARTICIPANT : 1 joueur
DIFFICULTÉ : Très difficile
MACHINE : GameCube

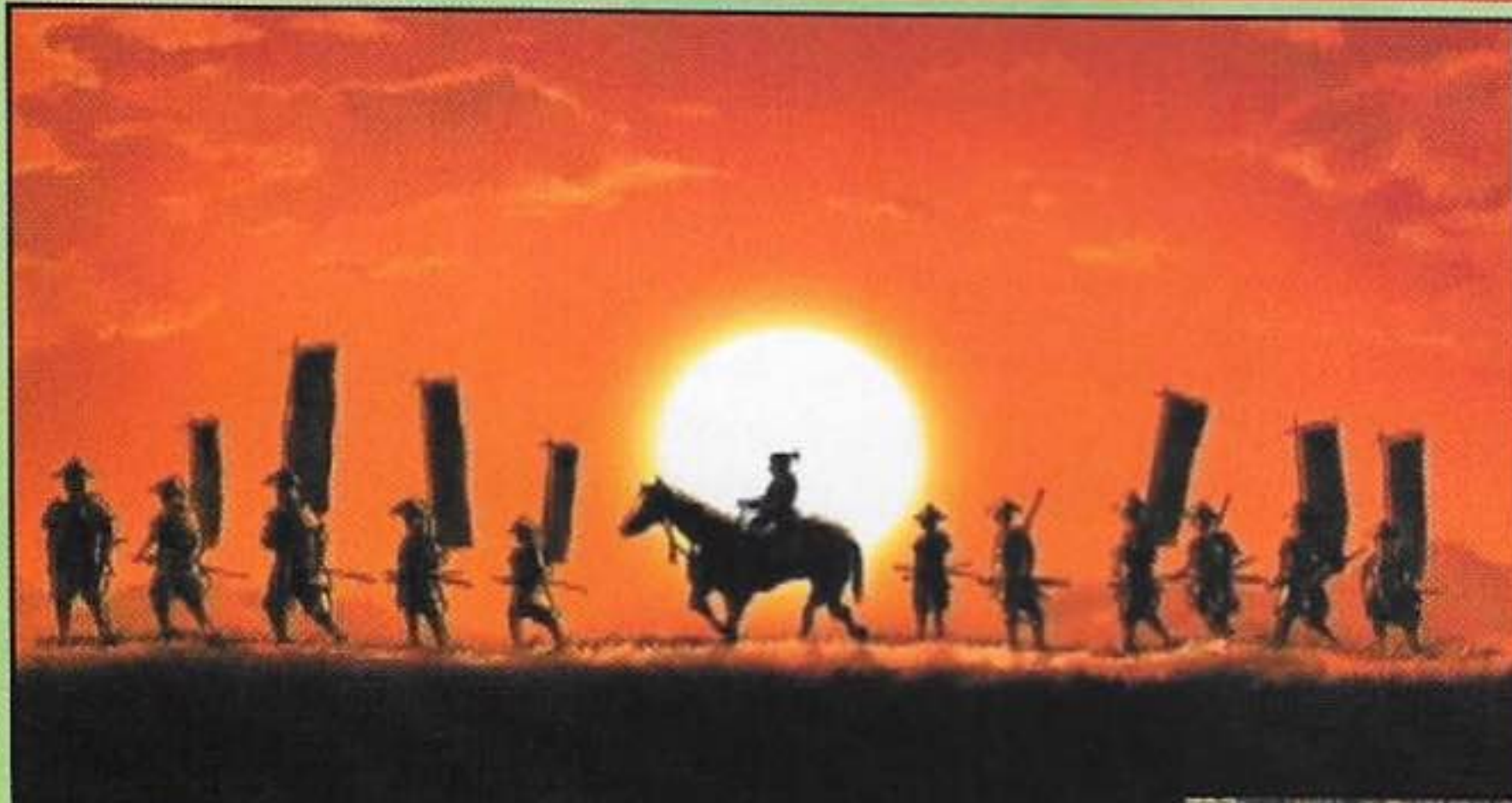


L'originalité du jeu réside dans son principe de jeu, qui est un mélange entre plusieurs styles.

PRINCIPE DE JEU

Surtout, soyez attentifs, car le principe de jeu est assez compliqué. À la base, vous devez faire reculer une grosse cloche derrière les lignes ennemies. Sur le champ de bataille, il y a des soldats qui se dirigent avec le micro. Il y a bien sûr une armée adverse et beaucoup d'autres obstacles sur le terrain. En plus de cela, une boule énorme se promène, vous devez la contrôler avec les boutons L et R, c'est un véritable flipper. Ça a l'air simple comme ça, mais en fait, c'est super compliqué. Il est très difficile de ne pas s'emmêler les pinceaux dans la manipulation.

LE MICRO



Pour diriger votre cloche et les hommes de votre armée, vous devez vous servir du micro. Par exemple, si vous voulez que vos hommes passent en avant, dites en appuyant sur X "En avant". Certaines actions spéciales sont exécutables avec le mot "Exécution", ainsi vos soldats pourront taper un boss ou actionner un interrupteur.

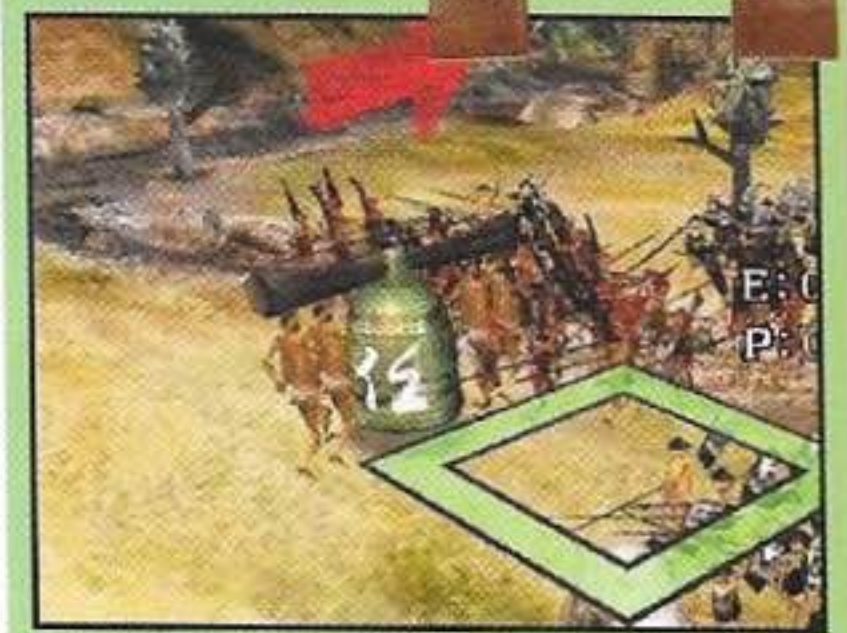


MANIP = CASSE-TÊTE

Pour réussir à bien manipuler le jeu, il vous faudra des heures et des heures d'entraînement. Il y a tellement de choses à gérer en même temps, que l'on s'emmêle rapidement. À cause de cela, certains joueurs risquent de détester Odama, c'est un jeu qui s'adresse aux fans des casse-tête. Une fois que la manip' ne connaîtra aucun secret pour vous, c'est alors un vrai plaisir que vous ressentirez.



任天運



Notes

- **MANIABILITÉ** → 15/20
Bonne chance pour la manip' qui est très complexe. Il faut vraiment être spécialiste.
- **DURÉE DE VIE** → 17/20
Le jeu est très difficile et assez long à terminer.
- **SON** → 15/20
La musique n'a pas une grande importance.
- **GRAPHISME** → 16/20
Les graphismes sont ordinaires, vraiment pas terribles.
- **INTÉRÊT** → 17/20
Le jeu est vraiment bien, mais il s'adresse aux joueurs acharnés qui aiment relever des défis insurmontables.

Leur avis

Nicolas

Jamais un jeu ne m'avait autant pris la tête, tout en me distrayant.

Pascal

Trop dur pour moi, le jeu s'adresse à ceux qui ont vraiment beaucoup de temps.



BLACK

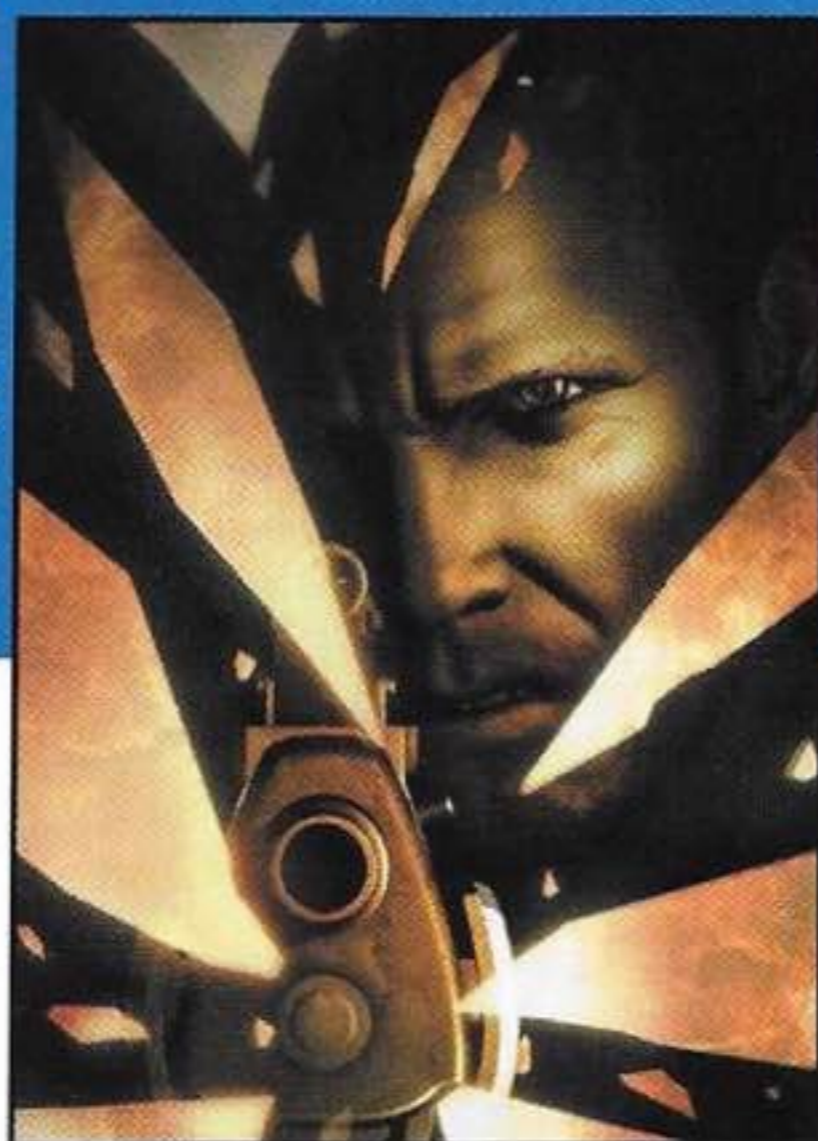


ÉDITEUR : Electronic Arts **GENRE :** FPS
PARTICIPANT : 1 joueur
DIFFICULTÉ : Progressive **MACHINE :** X-Box

CELA FAIT TRÈS LONGTEMPS QU'UN BON FPS N'ÉTAIT PAS SORTI SUR NOS CONSOLES. BLACK ASSOUVIT LES FANS DU GENRE AVEC PLAISIR. CONÇU PAR LES CONCEPTEURS DU JEU BURNOUT, BLACK MÉRITE D'ÊTRE AU MÊME RANG QUE DES GRANDS FPS.

RÉALISTE

Les concepteurs ont voulu que le jeu soit le plus réaliste possible et ils ont réussi. Déjà les scènes cinématiques sont tournées avec de vrais acteurs et non pas en images de synthèse. Les décors des niveaux sont tous inspirés d'endroits vraiment existants. Seul le scénario a été inventé de toutes pièces.



Votre personnage ne peut pas sauter et c'est très gênant par moments.

GRAPHISME



Graphiquement, le jeu atteint des sommets, les décors sont extrêmement riches en éléments, on peut se cacher partout. Presque tout peut se détruire, ne restez pas longtemps derrière un mur peu solide, car vos ennemis vont tirer dessus, jusqu'à ce qu'il n'en reste plus rien.

DUR DUR...

Vos ennemis ne sont pas très intelligents, mais ils sont très résistants. Vous devez viser la tête le plus souvent possible, bien que parfois cela ne suffise pas. Même si vous choisissez "Facile" dans la difficulté, vos adversaires seront toujours aussi forts, mais vous aurez quelques Medikit et des munitions en plus.



Notes

- **MANIABILITÉ** → 17/20
La manip' est digne de tous les plus grands FPS.
- **DURÉE DE VIE** → 18/20
Quarante minutes pour finir certains niveaux.
- **SON** → 17/20
Les bruitages sont vraiment très réalistes.
- **GRAPHISME** → 19/20
Les capacités de la X-Box au maximum pour les graphismes.
- **INTÉRÊT** → 19/20
Black est pour l'instant le meilleur jeu FPS, avec de nombreux points forts. Il faut absolument l'avoir pour le croire, alors n'hésitez plus.

Leur avis

Nicolas

Bien qu'un peu trop difficile à mon goût, par moments, Black m'a beaucoup plu, surtout parce que l'on peut tout cacher.

Pascal

Enfin, un FPS qui semble fait juste pour moi avec le plus de réalisme possible, surtout dans les graphismes.

Final Fantasy XI Treasures of Aht Urhgan

Etant donné le succès de Warcraft les jeux online sont devenus légion. Pourtant, Final Fantasy est l'un des précurseurs du genre. Pour y jouer, vous devrez vous équiper d'un clavier, afin de communiquer avec d'autres joueurs.



Le monde de Vana'diel se divise en trois vastes territoires. Le jeu comporte cinq races différentes, avec la possibilité d'incarner un personnage féminin ou masculin pour la plupart des races.

Plate-forme : PS2, PC, X-Box 360.

Le monde de Narnia Chapitre 1 : Le Lion, la Sorcière et l'Armoire Magique

La version PS2 était déjà sortie, mais la maniabilité n'était pas géniale. Mais sur cette adaptation du film sortie à Noël dernier, quelques détails ont été améliorés. Vous incarnez quatre enfants qui après être rentrés dans un placard se retrouvent dans un autre monde. Vous incarnez les enfants et vous vous battez contre la Sorcière Blanche et son armée, dans ce jeu de plate-forme aventure tout public.



Plate-forme : GameCube.

LES MEILLEURS SITES @ Trucs et Solutions

Vous êtes bloqué sur un jeu, pas de problème sur ce site, vous trouverez des infos pour avancer dans les jeux les plus durs. Toutes les consoles sont représentées et en plus, différents tests vous permettent de mieux comprendre les jeux. Le site existe en plusieurs langues.

<http://www.volkoo.org>

RESIDENT EVIL

Deadly Silence

ÉDITEUR : Capcom **GENRE :** Baston
PARTICIPANT : 1 joueur
DIFFICULTÉ : Normal **MACHINE :** GDS



QUE LE TEMPS PASSE VITE CELA FAIT DÉJÀ DIX ANS QUE LE PREMIER VOLET DE CETTE SÉRIE ÉTAIT SORTI SUR PLAYSTATION. POUR FÊTER L'ÉVÉNEMENT CAPCOM RESSORT CE PREMIER VOLET SUR NINTENDO DS AVEC QUELQUES NOUVEAUTÉS UTILISANT L'ÉCRAN TACTILE DE LA CONSOLE.



HISTOIRE

Une équipe de la police des S.T.A.R.S a été envoyée pour enquêter sur une maison isolée en pleine forêt. Quelques heures plus tard, la deuxième équipe de S.T.A.R.S, n'ayant plus de nouvelles de leur collègue, décide de se rendre elle aussi sur place. Ils prennent l'hélicoptère et se posent dans la forêt. Ils trouvent d'abord le cadavre d'un de leurs équipiers, puis, ils se font attaquer par une meute de chiens. Les membres de S.T.A.R.S se divisent pour échapper aux chiens, quelques-uns d'entre eux se cachent dans une maison qui est curieusement bien vide.



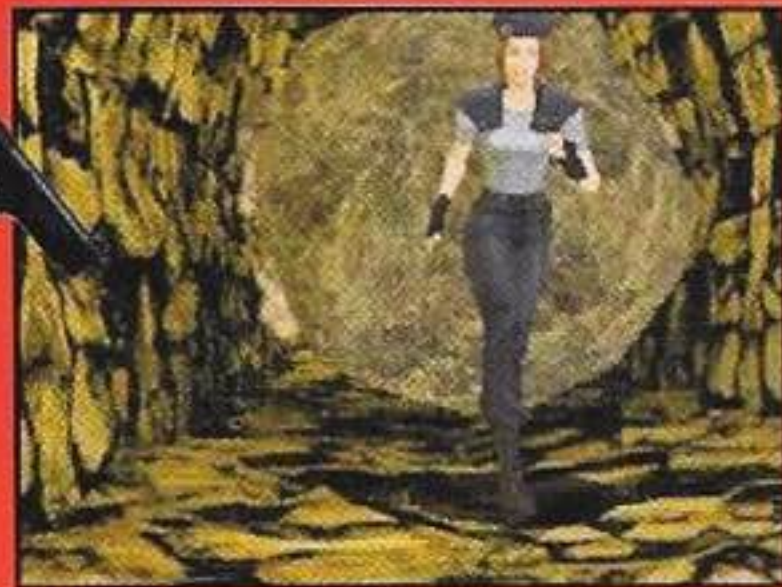
Le jeu est identique à la première version.

Seules quelques scènes se jouent avec l'écran tactile.



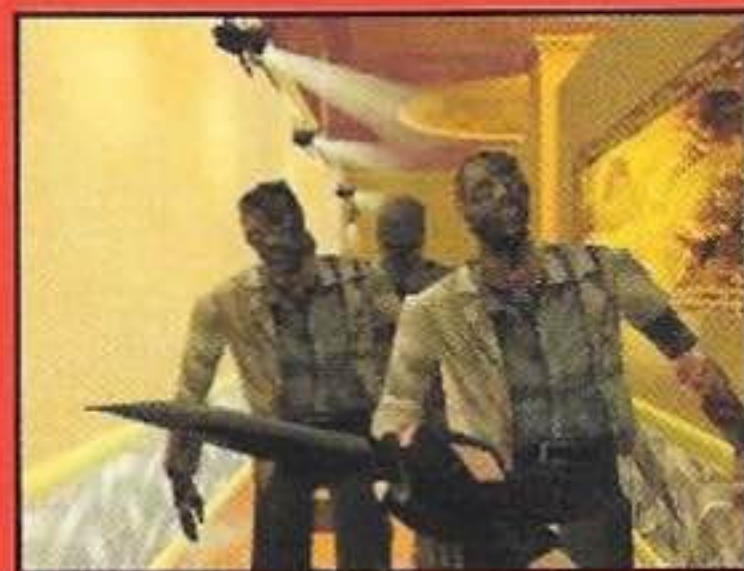
PRINCIPE DE JEU

Le principe de jeu est toujours le même, vous devez résoudre des énigmes, grâce à des objets que vous trouverez. Vous êtes limité dans le nombre d'objets que vous pouvez porter, alors faites bien attention à ne pas vous surcharger en objets inutiles. Il va falloir aussi apprendre à gérer vos munitions, évitez de tirer à côté, vos balles sont rares et se retrouver sans arme devant une horde de zombies, ça risque d'être très vite la panique.



PETIT PLUS

Comme on vous l'a dit, les scènes rajoutées au jeu se jouent avec l'écran tactile ou parfois le micro. Par exemple, lorsque vous rentrez dans une salle, la vue devient à la première personne et vous devez faire des traits sur l'écran, pour que votre personnage donne des coups de couteau. Il a aussi des coffres qui ont été rajoutés, pour l'ouvrir, il faut élucider une énigme qui devient de plus en plus difficile, lorsque vous avancez dans le jeu.



Notes

- **MANIABILITÉ** → 15/20
Un peu de mal au début.
- **DURÉE DE VIE** → 18/20
Si vous n'avez jamais joué à l'ancien, il vous faudra pas mal d'heures pour finir le jeu.
- **SON** → 17/20
Les anciennes musiques et autres bruitages du jeu sont toujours aussi flippants.
- **GRAPHISME** → 18/16
En dix ans, le jeu a quand même pris un sacré coup de vieux.
- **INTÉRÊT** → 17/20
Pour tous ceux qui ne connaissent pas le premier volet qui a fait trembler tous les joueurs de la Terre, c'est l'occasion de rattraper cette faute.

Leur avis

Nicolas

Même si le jeu a pris un coup de vieux, c'est quand même le premier des Resident Evil, moi j'adore.

Pascal

Domage qu'il ne soit pas complètement refait comme sur GameCube. Mais ça reste un grand moment de nostalgie.

THE SWORD OF ETHERIA



ÉDITEUR :
Konami
GENRE : Baston
PARTICIPANT :
1 joueur
DIFFICULTÉ :
Moyenne
MACHINE : PS2

POUR THE SWORD OF ETHERIA, KONAMI A VOULU REVOLUTIONNER LE BEAT'EM ALL À SA FAÇON. C'EST AVEC UN PANEL D'ACTIONS IMPRESSIONNANTES, QUE LE JEU S'ÉCARTE UN PEU TROP DU PRINCIPE DE BASE. LE JOUEUR SE SENT VITE ÉTOUFFÉ PAR UN JEU TROP CHARGÉ EN POSSIBILITÉS BIEN SOUVENT INUTILES.

HISTOIRE

Bizarrement, l'histoire du jeu reprend en fait celle du Magicien d'Oz. Il est clair que si vous avez déjà lu le livre ou vu un film, racontant cette histoire, vous vous demandez sûrement comment Konami a pu la transformer pour en faire un beat'em all. Eh bien, vous allez être surpris, car grâce à de bonnes idées, Konami a réussi à le faire sans trop s'éloigner de l'histoire originale.



Utilisez tous vos enchaînements, afin de ne laisser aucune chance à votre adversaire.

ATTAQUE

Il y a plein de techniques spéciales dans le jeu, le mélange entre vos armes et la magie, se marie à merveille. En plus de vos attaques normales, vous pouvez aussi en déclencher une spéciale ne pouvant se déclencher qu'après un double enchaînement.

GRAPHISME

On ne peut pas dire que le jeu soit mal fait, c'est qu'avec les nouvelles consoles dernière génération sorties, on est déjà passé à la vitesse supérieure et on a du mal à voir des graphismes ancienne génération. Cependant, les scènes cinématiques sont de toute beauté, et les effets, lorsque vous utilisez vos pouvoirs, sont magnifiques.



MULTI MEDIA

Dragon Ball Z Shin Budokai



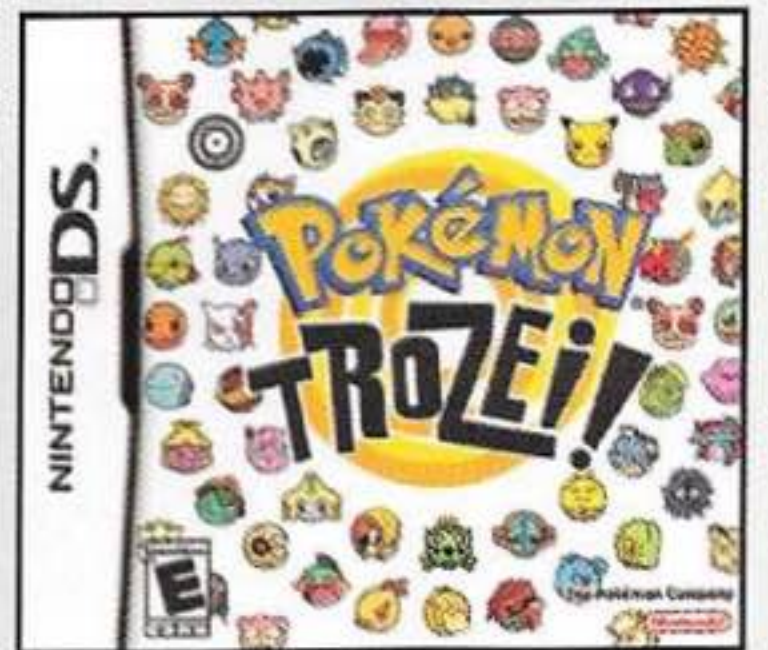
Suite au grand succès du jeu sur GameCube et PS2 une version de ce formidable jeu de combat ne pouvait que voir le jour sur la meilleure des consoles portables. Dans cette version proche de Budokai Tenkaichi, vous pourrez jouer avec des personnages de films, comme Broly, Paikuan, Janemba... mais aussi tous les personnages de la série télé allant de Végéta à Cell. Avec le mode multi-joueurs, vous pourrez affronter des amis avec le mode WIFI de la PSP.

Plate-forme : PSP.



Pokémon Link !

Un nouveau jeu qui ressemble beaucoup à Pokémon Puzzle. Cette fois, vous jouez avec le stylet. Le but



du jeu est de remplir le Pokédex en débloquent tous les Pokémon contenus dans la cartouche. Le jeu se rapproche aussi d'un Tétris ou d'un Columbs.



Dans le mode aventure, vous incarnez Lucy Fleetfoot qui devra récupérer les Pokémon kidnappés par une organisation démoniaque, le Phobos Battalion.

Plate-forme : Nintendo DS.

Notes

- **MANIABILITÉ** →17/20
Malgré tous les gestes que peut faire votre personnage, la manip' reste très simple.
- **DURÉE DE VIE** →16/20
Le jeu est hélas un peu court.
- **SON** 16/20
La bande-son est très variée, l'ambiance change donc très facilement.
- **GRAPHISME** →14/20
Les graphismes ne sont pas top. On sent que la PS2 arrive au bout de sa route.
- **INTÉRÊT** →15/20
Même si le jeu souffre de pas mal de défauts, il possède un quelque chose qui arrive à attirer le joueur, jusqu'à la fin de l'histoire...

Leur avis

Nicolas

The Sword of Ethernia n'est pas le terrible jeu auquel je m'attendais, je dois dire que je suis un peu déçu.

Pascal

Il y a pas mal de bonnes idées dans le jeu, qui m'ont fait oublier ses défauts assez longtemps pour finir le jeu.

MACTU MANGAS

Pour tout savoir sur les nouveautés dans le milieu du manga.

EN MANGA EN FRANCE

Midori Days

Vol. 1

Sawamura Seiji, 17 ans, est le caïd de son lycée. Non seulement, il n'a pas de petite amie mais en plus, les filles ont peur de lui. Un jour, en se réveillant, Seiji découvre avec stupeur qu'à la place de sa main droite, il y a une fille du nom de Kasuga Midori et qu'en plus, elle est folle de lui. Tout le monde dans l'école pense qu'il s'agit d'une poupée, et pourtant non...

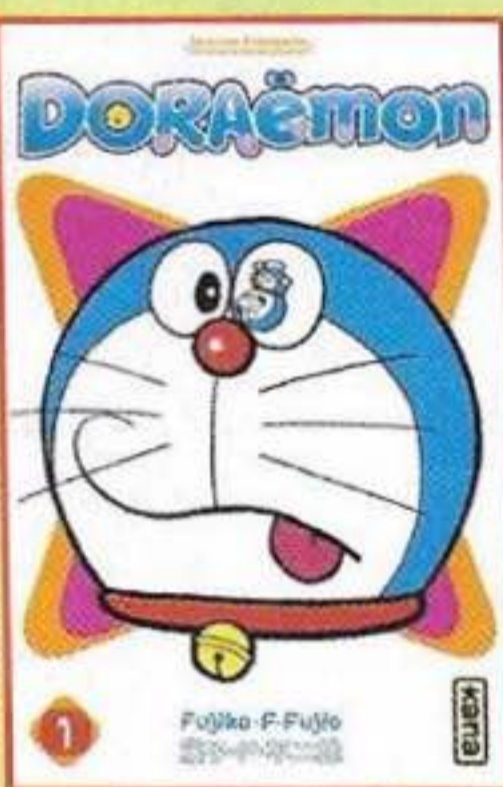
Kurokawa Editions.



Doraemon

Vol. 1

Doraemon est le personnage le plus populaire au Japon. Il y a deux ans, une série télé avait été diffusée sur M6. Doraemon, est un chat-robot venu du futur.



Sa mission est de sauver Nobita d'une terrible destinée et donc de l'aider dans la vie quotidienne, grâce à ses gadgets venus du futur.

Manga Kana Editions.

Naruto

Vol. 22

Tsunade est devenu le nouvel Hokage. A peine arrivée, elle remet Sasuke sur pieds. Mais ce dernier la trahit en s'alliant avec Orochimaru.

Tsunade envoie Shikamaru, Naruto, Neji, Choji et Kiba à sa poursuite.

Editions Kana.



L'infirmier après les cours

Vol. 1

Mashiro est différent des autres, car il est hermaphrodite. Une mystérieuse infirmière apparaît, elle donne accès à un autre monde dans lequel on retrouve les élèves de l'école, mais dans leur version la plus sombre. Un manga étonnant qui n'est pas ce qu'il paraît.

Asuka Editions.



Buso Renkin

Vol. 1

Kazuki Mutô, un lycéen fait des rêves étranges dans lesquels, il tente de sauver une jeune fille d'un monstre terrifiant. Un jour, il découvre que ce rêve s'est réellement passé, mais que la jeune fille qu'il a sauvée a réussi à lui redonner vie. Grâce à une lance très puissante qu'il a récupérée, il décide de reprendre le combat.

Editions Glénat.



Gundam Seed Mobile suit

Vol. 4

Cette version manga de la série sortie en animé reprend pas à pas la même aventure. Kara et ses amis ont quitté la colonie, après que le Kreuzé l'ai détruite. Ils arrivent sur Terre, en Afrique et sont attaqués par les forces ennemies. Grâce à son Gundam, Kira va tout faire pour aider ses amis.

Editions Pika.



LE MANGA DU MOIS

Les Princes du thé

Manga à succès de Nampei Yamada. Les Princes du thé est une série à la fois d'humour, d'amour et surtout d'initiation. En suivant les aventures de Taiko, vous apprendrez à servir



le thé et surtout, vous découvrirez des recettes originales pour faire une bonne Tea Party.

Taiko et Soméko tiennent le club des amateurs de thé dans leur lycée. Un soir où elles prenaient le thé sur la terrasse, elles sont convoquées par hasard par Assam et Earl Grey, deux génies capables d'exaucer leurs souhaits les plus secrets.

Taiko est l'héroïne de notre histoire. Elle tient son amour du thé de son père qui avait un salon en ville. Depuis la mort de ce dernier, elle se donne à fond pour sa passion.

Earl Grey est le Prince du thé attiré de Taiko, il semble au premier abord gentil et réservé... mais les apparences sont parfois trompeuses !



Haruka, le meilleur ami de Taiko n'a pas sa langue dans sa poche avec un sale caractère en prime. Il cache des trésors de gentillesse, quand il s'agit d'aider Taiko.



Assam est le Prince du thé invoqué par Haruka, Assam est un râleur né. Pourtant, il est, lui aussi, très prévenant vis-à-vis de Taiko.

Soméko est la meilleure amie de Taiko. Elle est toujours là pour l'aider et, malgré ses complexes, elle se donne toujours à fond.



Honmutan, le Prince du thé chinois est apparu pour Soméko. D'un naturel calme et réfléchi, il veille sur les autres princes du thé.

DIVERS

Yu-Gi-Oh !

Structure Deck

Jugement du Magicien

Ce Structure Deck de 40 cartes contient 39 cartes communes et 1 carte ultra rare. Six monstres puissants et inédits seront disponibles dans ce deck. Les autres cartes sont composées de monstres très connus et puissants. Ce deck est vraiment fait pour ceux qui aiment jouer avec stratégie.



EN DVD EN FRANCE

Appleseed

Edition Simple Boîtier Métal
Modèle Briaros

Sorti en salles il y a six mois, ce film est l'adaptation du premier gros succès de Masamune Shirow, l'auteur de Ghost in The Shell. Juste après la troisième Guerre Mondiale, une nouvelle race mi-humaine mi-machine est créée, afin de gérer une ville où les humains pourraient vivre en paix. Mais certains refusent la cohabitation entre humains et machines. Dunan est recruté pour gérer la situation.



Porco Rosso

Edition Simple

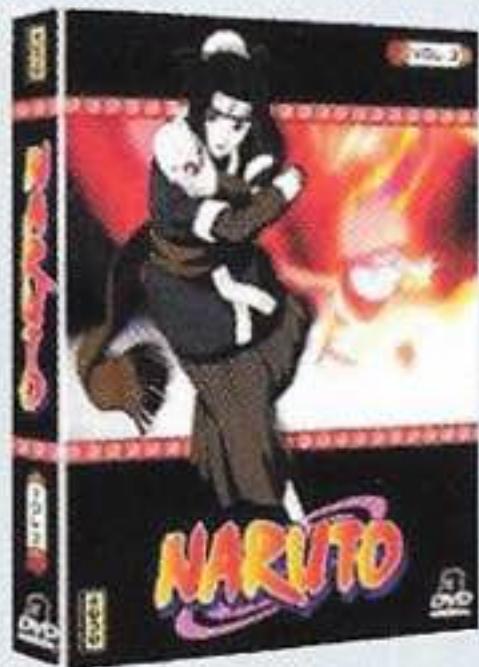


Ce long-métrage est le premier de l'auteur de Princesse Mononoké et Le Voyage de Chihiro à être sorti en salles, il y a quelques années. En Italie, entre deux guerres, un pilote d'élite est transformé en cochon après être passé au bord de la mort. En attendant de comprendre les raisons de cette métamorphose, il vit sur une petite île et grâce à son hydravion rouge vient au secours de ceux qui ont besoin d'aide.

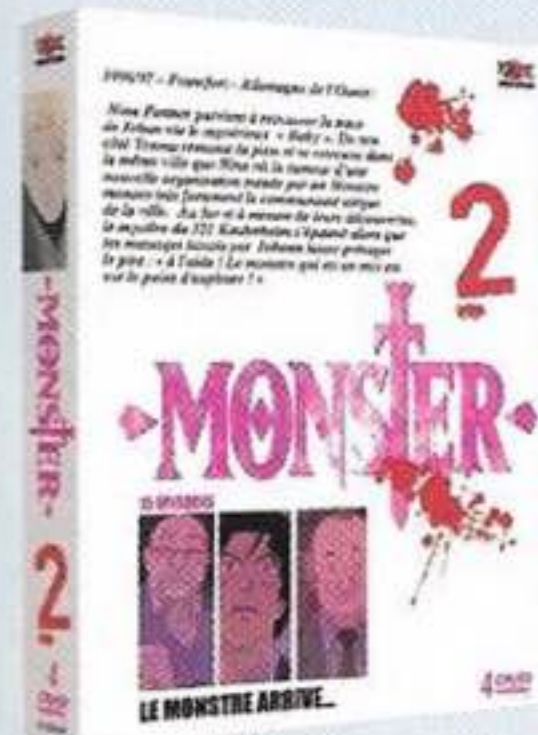
Naruto

Série TV + 1 chaîne Naruto Vol. 2

Avec 13 épisodes, ce second DVD nous entraîne dans les phases d'examens des aspirants ninjas. Naruto s'est retrouvé dans l'équipe de sa bien-aimée Sakura, mais aussi de son rival le prétentieux Sasuké. Les examens sont très difficiles et Naruto est prêt à tout pour surpasser Sasuké.



Monster Vol. 2

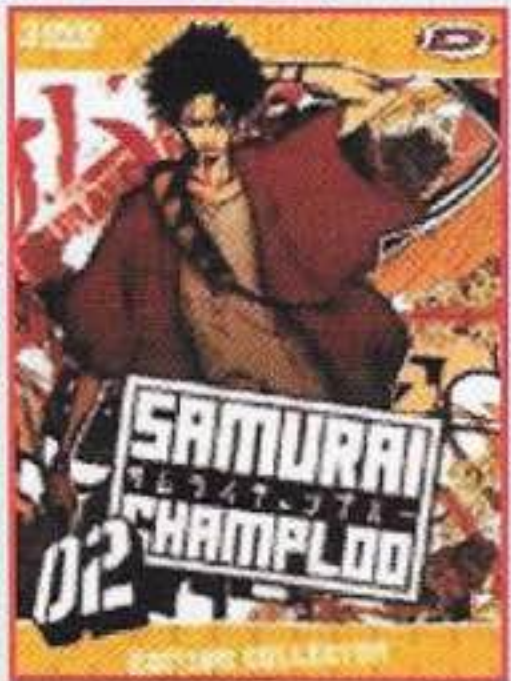


Ce second coffret DVD compte 15 épisodes et reprend la fameuse enquête Kenzo Tenma dans le but de comprendre pourquoi, il y a tant de morts autour de l'enfant qu'il a tenté de sauver. Il cherche aussi à comprendre pourquoi, il a tout perdu en tentant de sauver cet enfant, plutôt que de soigner le maire. Une enquête policière montée comme les grands polars américains.

Samurai Champloo

Vol. 2

La série de Canal+ sort dans son second Digipack trois DVD. Une adolescente parcourt le Japon, accompagnée de deux samourais super doués, mais qui ne s'entendent pas à cause de leur différence. Elle recherche son père, qu'elle n'a pas revu depuis l'enfance, avec pour seul indice une odeur de tournesol.



Whistle Vol. 1



Shô Kazamatsuri a maintenant 13 ans et souhaite poursuivre le rêve de son père qui aurait souhaité que ses enfants deviennent de grands joueurs de foot. Son aîné fait déjà partie d'une grande équipe, mais lui, n'est pas très doué. Il entre dans une ligue mineure, plein d'espoir et décide de tout faire pour se hisser au niveau de son aîné.

EN FRANCE À LA TÉLÉ

Aréa 88

Sur Ciné Famiz

Cette série est l'un des premiers mangas à être sorti aux USA à la même époque qu'Akira. Un jeu vidéo adapté était sorti sur Super Nintendo sous le nom d'Un Squadron. Cette série est une sorte de Top Gun réservé à tous les fans d'aviation. On suit un groupe d'amis à travers le monde qui se retrouve malgré eux dans une sorte de légion étrangère pour pilote d'élite.



Capitaine Herlock

Sur MCM

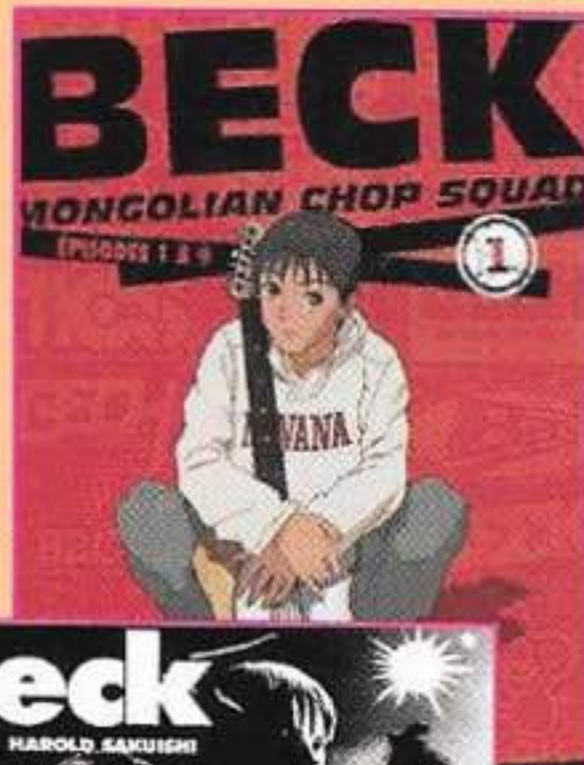


Cette série très récente connue en France dans sa première version Capitain Albator est diffusée actuellement sur MCM. Cette chaîne diffuse de plus en plus de janimation, comme Gundam Seed, ou Nicky Larson. Cette série est une nouvelle version de la première série Albator diffusée en France. Herlock tente de protéger la fille de son meilleur ami qui vit sur Terre, depuis la mort de ce dernier.

Beck

Europe 2

Cette série adaptée d'un manga publié aux Editions Delcourt sort en DVD, en ce moment. En même temps, la série est diffusée sur la chaîne Europe 2. Le jeune Yumiko fan de J-pop (musique japonaise) décide de faire carrière avec sa passion, après avoir découvert que sa vie ne valait pas grand-chose. Une belle histoire pour les fans de musique et aussi du chanteur Beck qui a inspiré ce titre.



X

Sur France 4



Le plus gros succès de l'auteur de Sakura chasseuse de cartes et Tsubasa Chronicle. X est une histoire fantastique qui met en scène un ado ayant des pouvoirs déterminants pour l'avenir de l'humanité. En fonction de son choix entre le bien et le mal, l'avenir de la Terre se jouera.

AU JAPON

Shin kyuseishu densetsu Hokuto no ken

Une nouvelle série Ken, le Survivant va commencer au Japon. Elle va à la fois se passer au cinéma et en vidéo. Elle va mettre en avant un des principaux personnages de la série. Le premier film vient juste de sortir au cinéma et met en avant le personnage de Raoh (Raoul) le frère de Ken. La particularité de ces films, c'est que les dessins seront réalisés par Tsukasa Hojo, l'auteur de City Hunter Nicky Larson. Pour les fans, visitez le site :



<http://www.hokuto-no-ken.jp>

Sous l'apparence de

Épisode 73

Genius se concentre pour faire sortir toute la nouvelle puissance qu'il a en lui, maintenant qu'il est en possession du corps de Sangoku. Malgré tout ses efforts, il n'arrive pas à augmenter sa puissance, le dispositif que possède son compagnon indique une force de seulement vingt-trois mille unités. Sangoku comprend très vite qu'il n'y a



rien à faire, il n'arrive pas à se faire à l'idée que la personne en face de lui n'est pas son père. Crillin lui ordonne de frapper sans faire attention au corps qu'il voit. Genius ne fait pas le poids face à deux adversaires, il demande de l'aide au seul guerrier



en vie de lui venir en aide, mais Végéta intervient et se charge de lui. Cinq adversaires s'affrontent en deux combats sous les yeux de Sangoku qui est toujours mal en point. Végéta a le don de faire enrager son ennemi, en augmentant sa force il fait disjoncter l'appareil sur le visage de son enne-



mi, qui finit par explo-

ser en essayant de calculer son pouvoir.



un corps ne peut que faire un avec son esprit original. Crillin passe à l'attaque, il enchaîne Genius et l'envoie voler vers Sangohan. Celui-ci au lieu d'attaquer Sangohan reste sans rien

Le combat entre Freezer et le Namec continue toujours, Freezer a largement l'avantage. Le

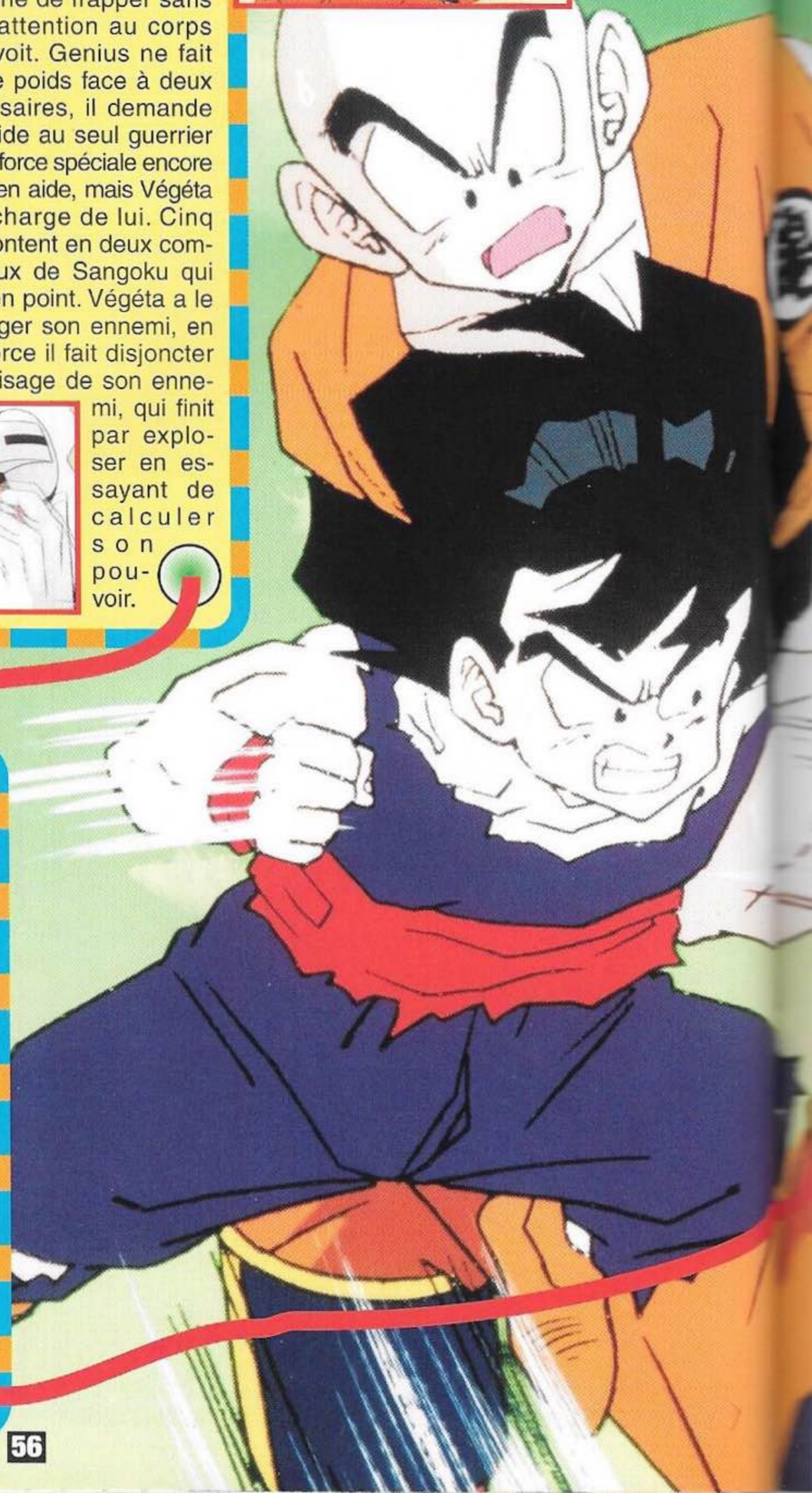


Namec n'abandonne pas pour autant, mais il commence à être à bout de

force. Freezer admet que les Namecs sont une race très tenace, mais il conseille à son ennemi d'abandonner s'il ne veut pas mourir. Tedder et en direction de Sangoku et des autres, il ne peut s'empêcher de penser à son maître, il panique car



il sait qu'il est peut-être le dernier Namec à pouvoir faire en sorte que son peuple continue à exister.



Sangoku

Malgré tous les efforts de Crillin et de Sangohan, Genius commence à prendre le dessus du combat. Le chef de la force spéciale réussit



petit à petit à mieux contrôler son nouveau corps et donc, il commence à mieux éviter les attaques ennemies.



Il réussit à rendre les coups qu'il reçoit avec plus de puissance. Sangoku intervient juste à temps pour sauver son fils d'une attaque surpuissante, il a récupéré assez de force pour se battre à nouveau. C'est très bizarre pour lui d'affronter un ennemi qui a son corps, il a l'impression de se battre contre un miroir.

Végéta se bat contre son ennemi à l'intérieur du vaisseau de Freezer, il décide d'en finir et fait exploser son adversaire avec une boule d'énergie. Il affronte à son tour Genius qui est maintenant le dernier guerrier de la force spéciale. Végéta arrive facilement à le

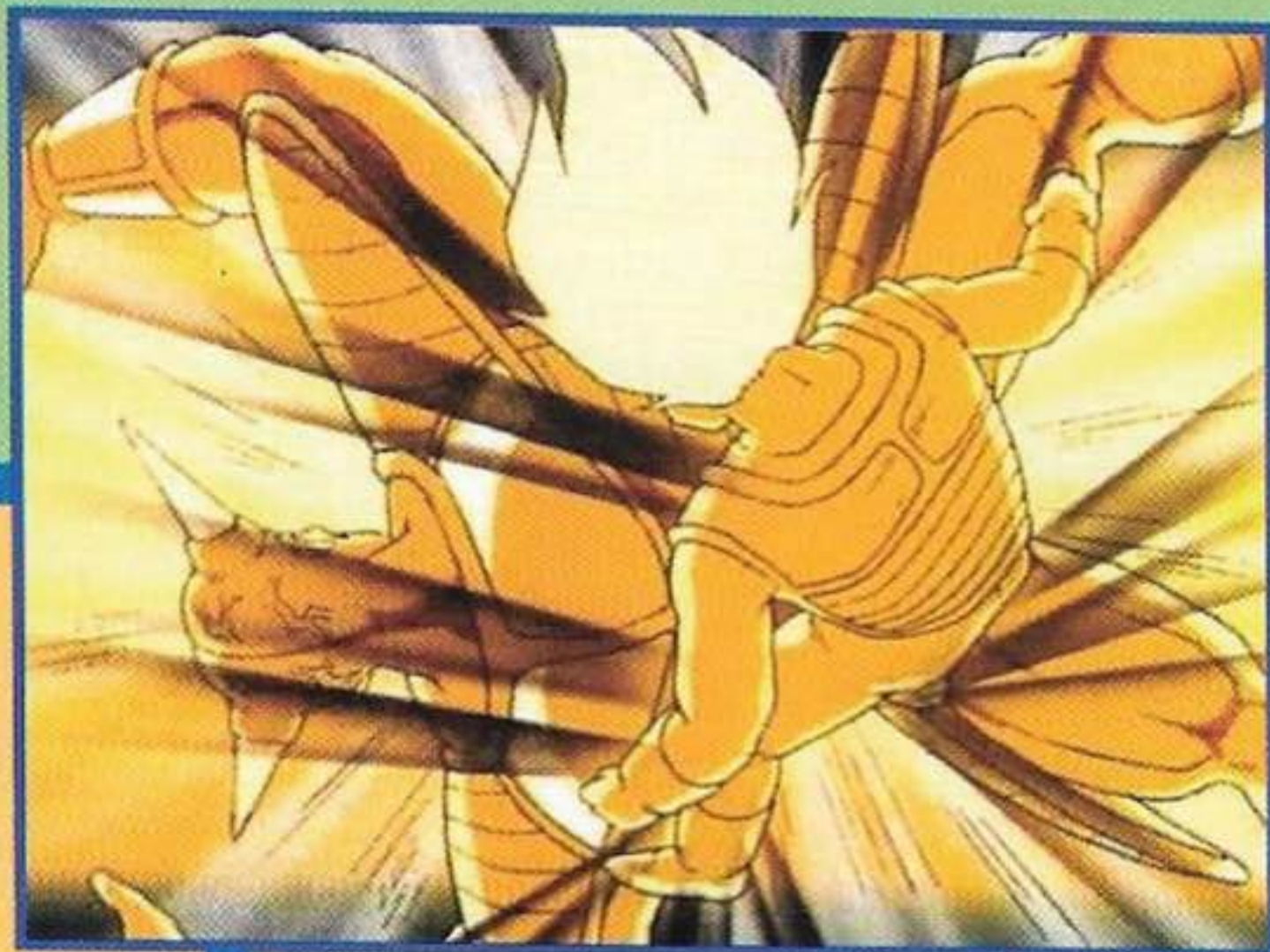


mettre à terre. Tout le monde lui demande de ne pas détruire le corps de Sangoku, mais il fonce vers Genius pour lui donner le coup de grâce. Genius attendait ce moment et il commence à utiliser la technique qui lui permet de changer de corps pour pouvoir emprunter celui de Végéta.



Une erreur fatale

Les corps se sont échangés entre Genius et le crapaud, Végéta veut l'écraser, mais Sangoku lui demande de lui laisser la vie sauve. Bizarrement Végéta ac-



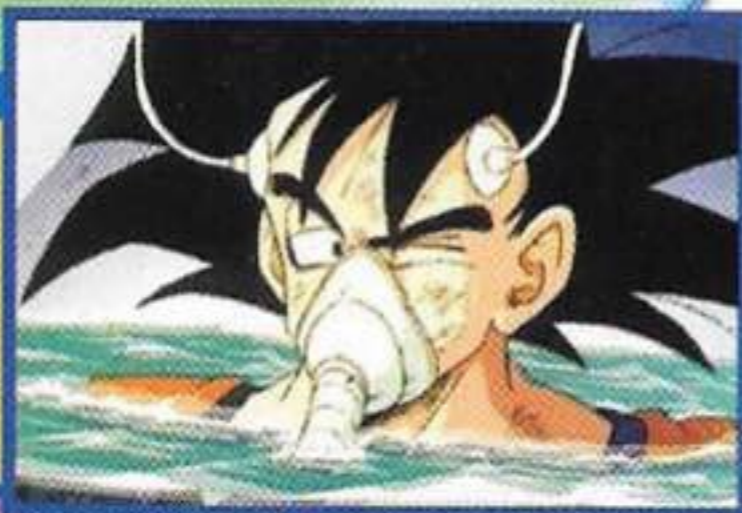
cepte, il doit trouver qu'être emprisonné dans le corps d'un crapaud est pire que la mort. Sangoku est très mal en point, Végéta se demande s'il ne devrait pas en profiter pour le tuer. Crillin et Sangohan commencent à avoir peur, mais



Sangoku sait que Végéta ne fera rien, il a trop besoin d'eux pour les boules de cristal mais aussi pour vaincre Freezer. Crillin et Sangohan porte Sangoku à l'intérieur du vaisseau de Freezer, pour l'amener jusqu'à un appareil qui va le remettre sur pied.



Pour cela, il lui suffit de rentrer dans une machine et de se reposer. L'appareil est une sorte de capsule qui se remplit



d'un liquide guérisseur, c'est presque le même appareil qui a remis sur pied Végéta de son combat sur terre. Freezer demande encore et encore au Namec de lui donner la formule magique pour invoquer le dragon sacré, mais le Namec préfère encore la mort que de trahir son peuple.

Freezer est très patient, il continue à frapper son ennemi en espérant qu'il va craquer à un moment.

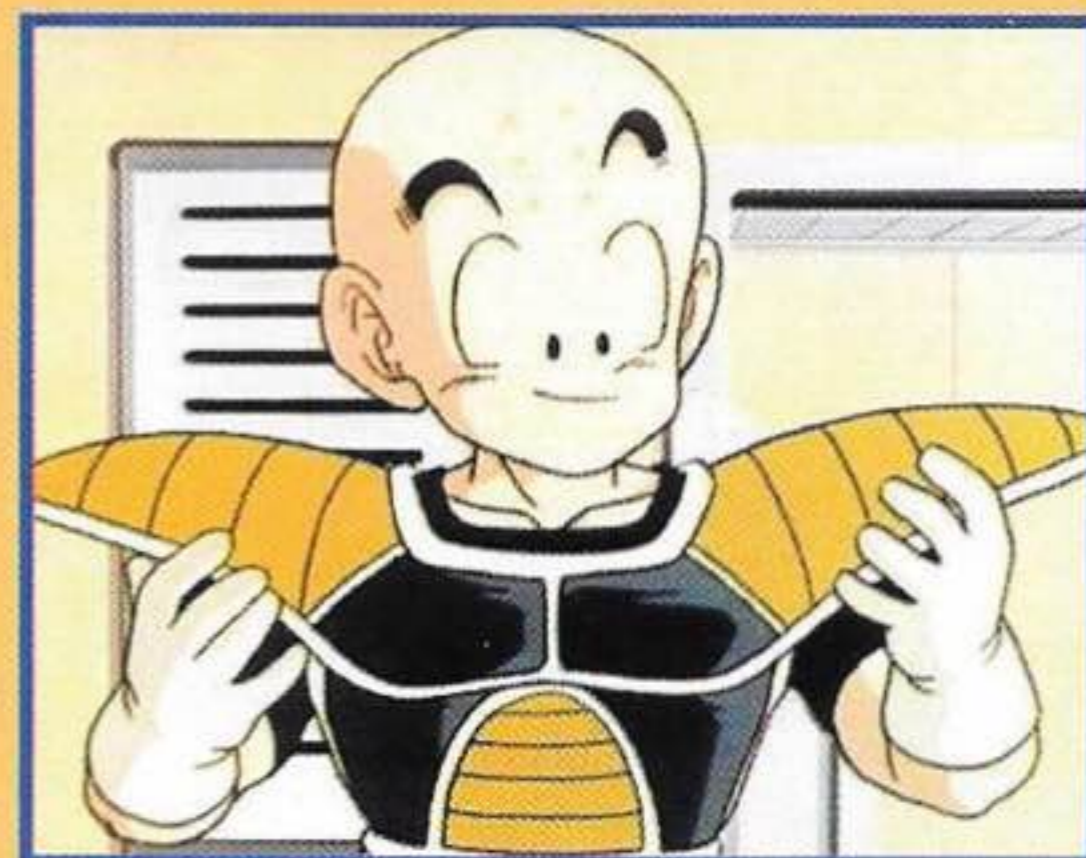


encore au Namec de lui donner la formule magique pour invoquer le dragon sacré, mais le Namec préfère encore la mort que de trahir son peuple.



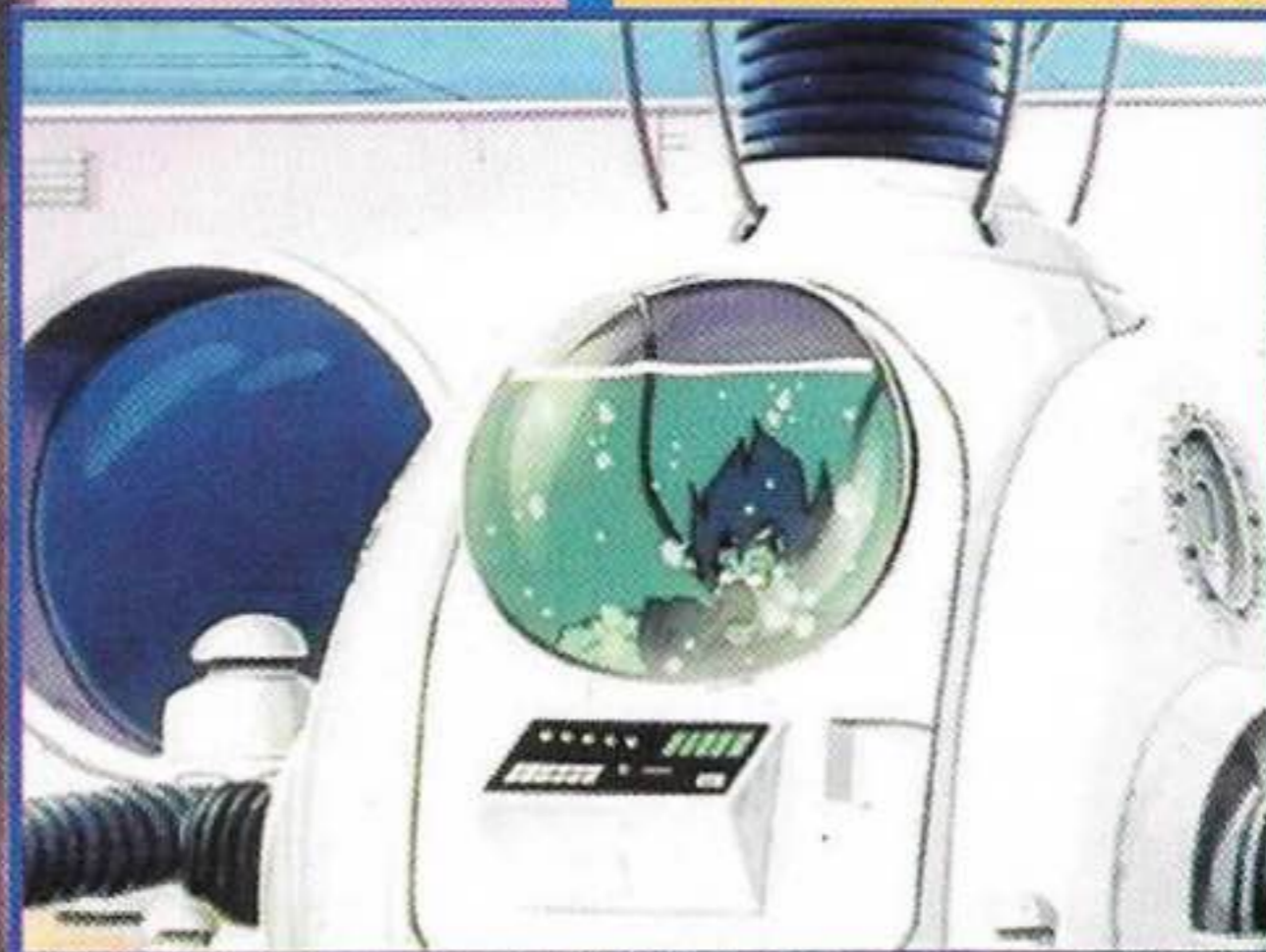
Végéta donne une nouvelle tenue à Sangohan et Crillin, leurs gants, leurs chaussures et

même leurs cuirasses sont dans une matière spéciale qui est extrêmement extensible. Lorsque Végéta était sur



Terre et qu'il s'est transformé en gorille sa tenue ne s'était pas déchirée. Solide, légère et confortable, cette nouvelle tenue est faite pour le combat. Sangoku commence à se rétablir, il lui faudra quarante-cinq minutes pour être totalement rétabli.

Crillin veut profiter qu'ils aient un peu de temps pour aller voir le chef des Namecs pour lui demander la formule magique. Sangohan reste alors avec Végéta et son père. Végéta n'a pas l'air d'aller très bien. Mais que caché-t-il donc ?

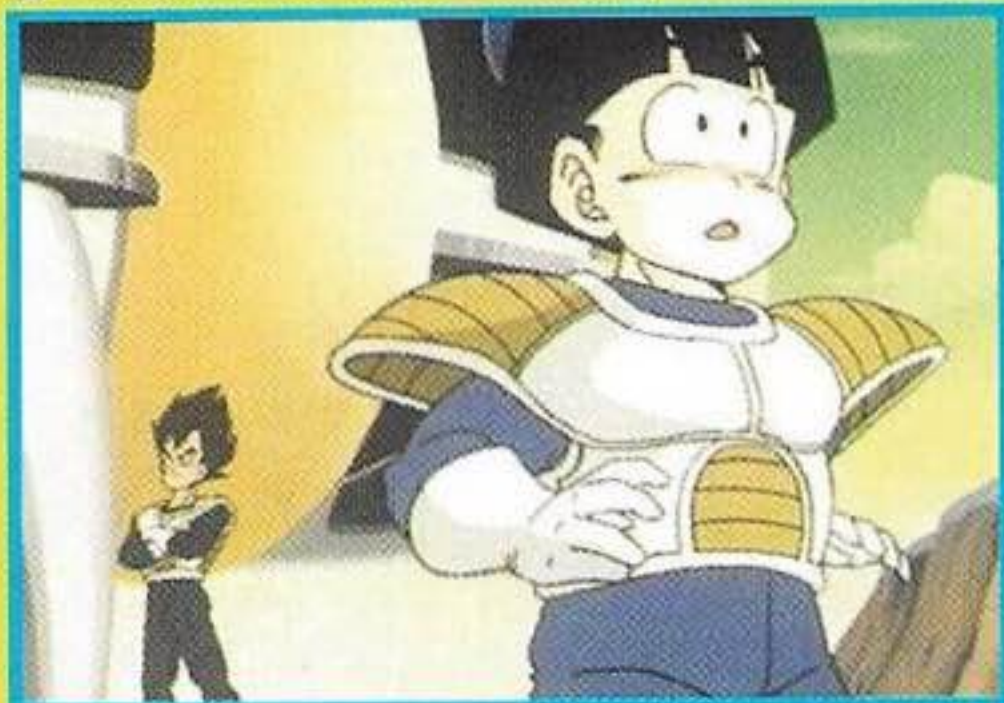


Crillin veut profiter qu'ils aient un peu de temps pour aller voir le chef des Namecs pour lui demander la formule magique. Sangohan reste alors avec Végéta et son père. Végéta n'a pas l'air d'aller très bien. Mais que caché-t-il donc ?

La formule magique



son nouveau look, avec sa tenue de guerrier de l'espace. Végéta interrompt



Sangohan regarde son reflet dans l'eau, il se trouve bien dans

sa séance d'admiration pour simplement lui dire, qu'il va faire une

sieste dans le vaisseau le temps que Crillin revienne. Crillin fonce à toute vitesse pour trouver le chef des Namecs, il sait qu'il a peu de temps avant que Freezer n'intervienne. Tedder arrive là où il avait vu Crillin et les autres pour la dernière fois, il ne trouve que les corps morts des



guerriers de la Force Spéciale. Intrigué, il se demande bien ce qui a pu se passer. Végéta parle tout seul devant Sangoku, il pense au moment où il aura la vie éternelle, il met en route une alarme pour le réveiller à la fin de sa sieste.





rejoindre les humains pour qu'ils puissent faire leurs vœux avant lui. Freezer se rappelle avoir croisé un enfant Namec, il essaye de joindre les guerriers de la Force Spéciale, mais il n'obtient pas de réponse. Il fonce tout



droit vers son vaisseau fou de rage, il imagine le pire et ça le met dans une colère noire.



Toutes les attaques du Namec n'arrivent même pas à blesser Freezer, il est à terre pour de bon. Le Namec est proche de la mort, il explique à Freezer que lui donner la formule magique ne lui servirait à rien, car ils ont envoyé Tedder

Sangohan s'ennuie seul, il ne remarque pas que les boules de cristal semblent rouler toutes seules.



En fait, c'est Genius qui essaie de les récupérer dans son

corps de crapaud. Sangohan l'aperçoit, Genius fuit et tombe sur une grenouille qui le séduit et semble ne pas vouloir le lâcher. Crillin part retrouver



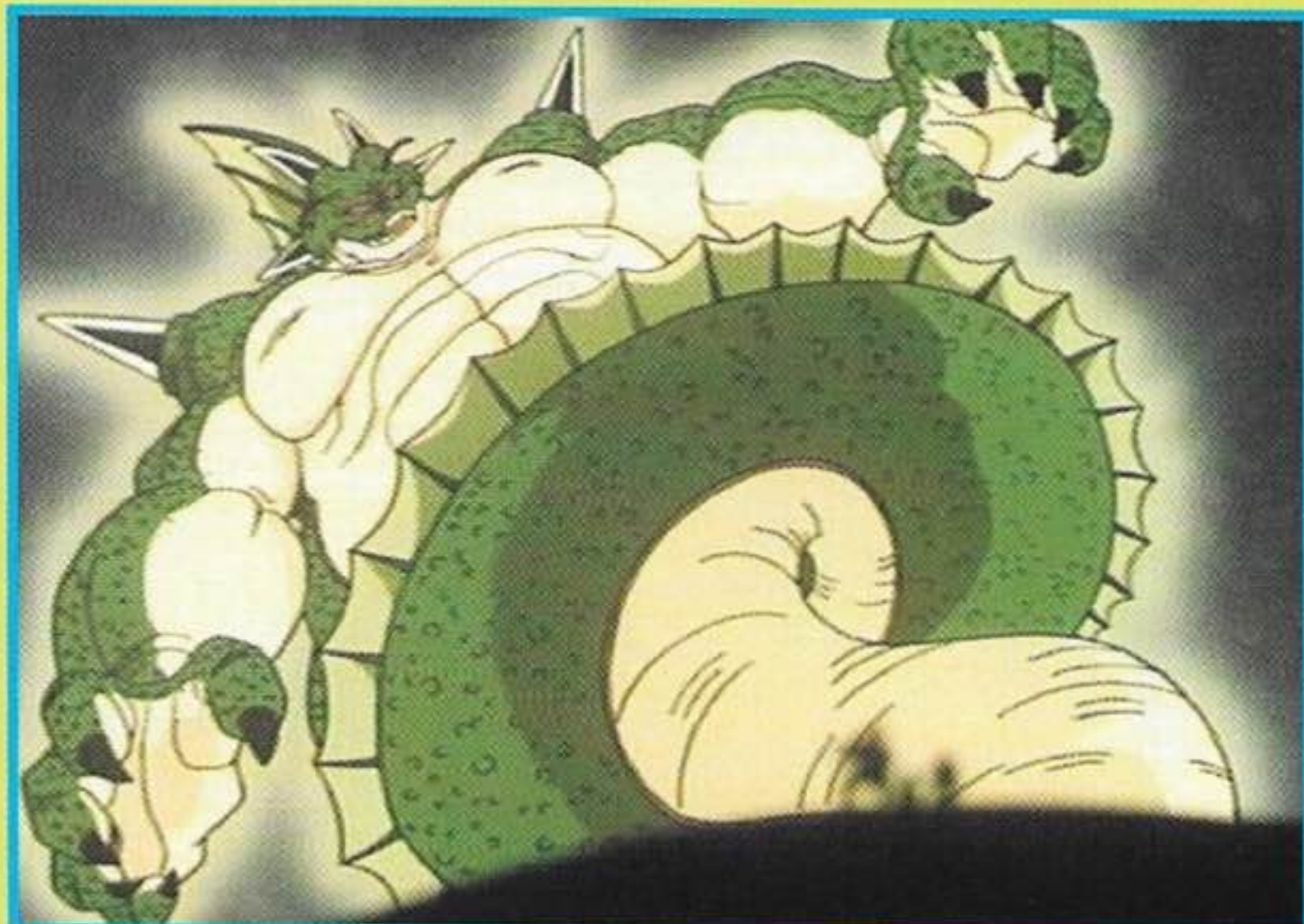
Tedder, en route vers les boules de cristal, l'enfant Namec lui apprend qu'il faut dire la formule magique en Namec pour invoquer le dragon.



Crillin, Tedder et Sangohan sont réunis face aux boules de cristal. Crillin veut faire les trois vœux avant que Végéta se réveille. Il prend les boules de cristal et s'éloigne. Juste avant que Tedder dise la formule magique, Sangohan sent la force de Freezer qui approche. Il faut faire vite, Tedder dit la formule magique. Les boules de cristal se mettent à briller et le ciel devient



noir. Le dragon sacré apparaît, il ne ressemble pas à celui de la terre, il est beaucoup plus grand. Kaïo prévient tous ceux qui sont avec lui que le dragon a été invoqué. Le dragon demande quels sont les trois vœux.



Les 3 vœux enfin réalisés

Le dragon sacré demande quels sont les trois vœux à exaucer, Crillin veut que l'on commence par redonner vie à tous les Terriens qui sont morts depuis l'arrivée des guerriers de l'espace sur Terre. Tedder traduit les vœux en Namec, le dragon sacré est



à la vie, le Tout Puissant sera de nouveau vivant lui aussi, il pourra donc faire revenir les boules de cristal qui étaient sur terre. Tout le monde est d'accord avec Piccolo, maintenant comme deuxième vœu, il voudrait être envoyé sur Namec, pour venger son peuple et affronter Freezer.



désolé, mais il peut rendre la vie seulement à une personne à la fois. Chez Kaïo, tout le monde apprend la nouvelle, Yamcha, Ten Chin Han et Chaoz se prennent la tête pour savoir qui va être le premier à être ressuscité. Piccolo veut parler à Sangohan, il pose sa main sur Kaïo et lui parle. Sangohan et Crillin écoute Piccolo, il veut être le premier à être ressuscité, car s'il revient



Végéta se réveille, il sent la force de Freezer arriver, il ne reste plus beaucoup de temps avant que Sangoku soit de nouveau sur pied. Si Freezer arrive maintenant cela va nuire au plan de Végéta, il fonce dehors pour voir ce qui se passe, quand il remarque que le ciel est noir. Il ne comprend pas pourquoi, normalement, il fait toujours beau sur la planète Namec. Tedder traduit le premier vœu en Namec le dragon sacré ressuscite Piccolo



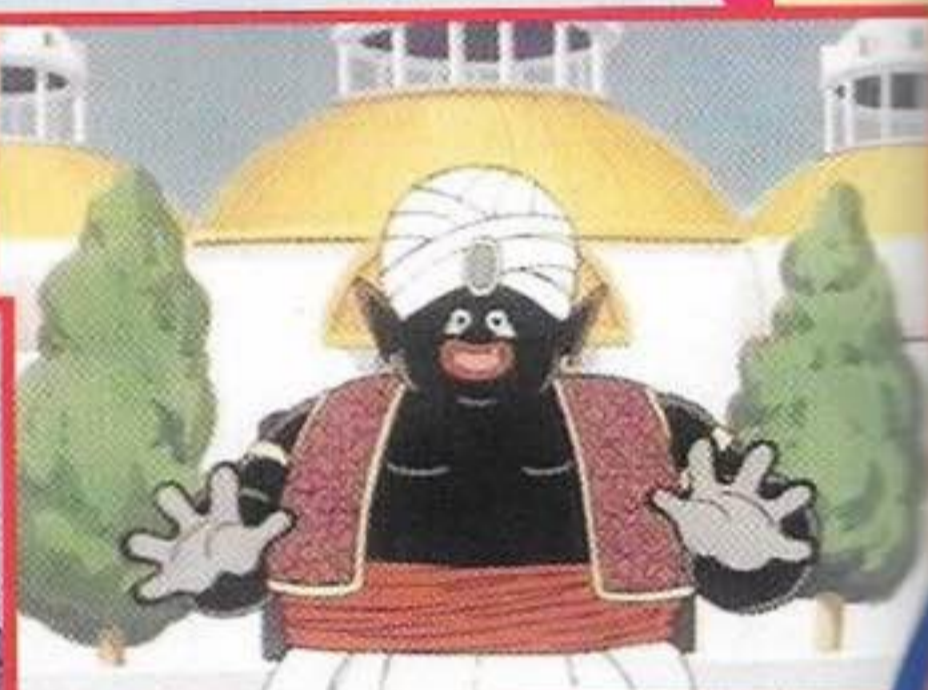
normalement, il fait toujours beau sur la planète Namec. Tedder traduit le premier vœu en Namec le dragon sacré ressuscite Piccolo

sans aucun problème. Végéta va dehors et ne voit plus les boules de cristal, il pense d'abord que Sangohan s'est fait voler, quand il aperçoit le



dragon sacré au loin. Il fonce droit vers le dragon, en espérant qu'il n'est pas trop tard pour avoir la vie éternelle.

De son côté Freezer a repéré, grâce à son appareil où se cachent les



Piccolo est maintenant normalement sur Namec, mais il ne le voit pas. Végéta arrive devant Crillin et les autres, il s'apprête à les frapper, quand Sangohan lui dit qu'il reste

Terriens. L'aurole au-dessus de Piccolo a disparu, il est de nouveau en vie. Le Tout Puissant est aussi de retour dans son palais, Bobo a les larmes aux yeux en voyant son maître vivant. Tedder fait le deuxième vœu,



encore un vœu, Végéta pense s'en servir pour avoir la vie éternelle. Freezer aperçoit au loin le Dragon Sacré, il va encore plus vite. Végéta propose à Tedder de demander au dragon de lui donner la vie éternelle.

Piccolo est sur Namec, il regarde autour de lui, et part à la recherche de Sangohan, il sent une force, mais

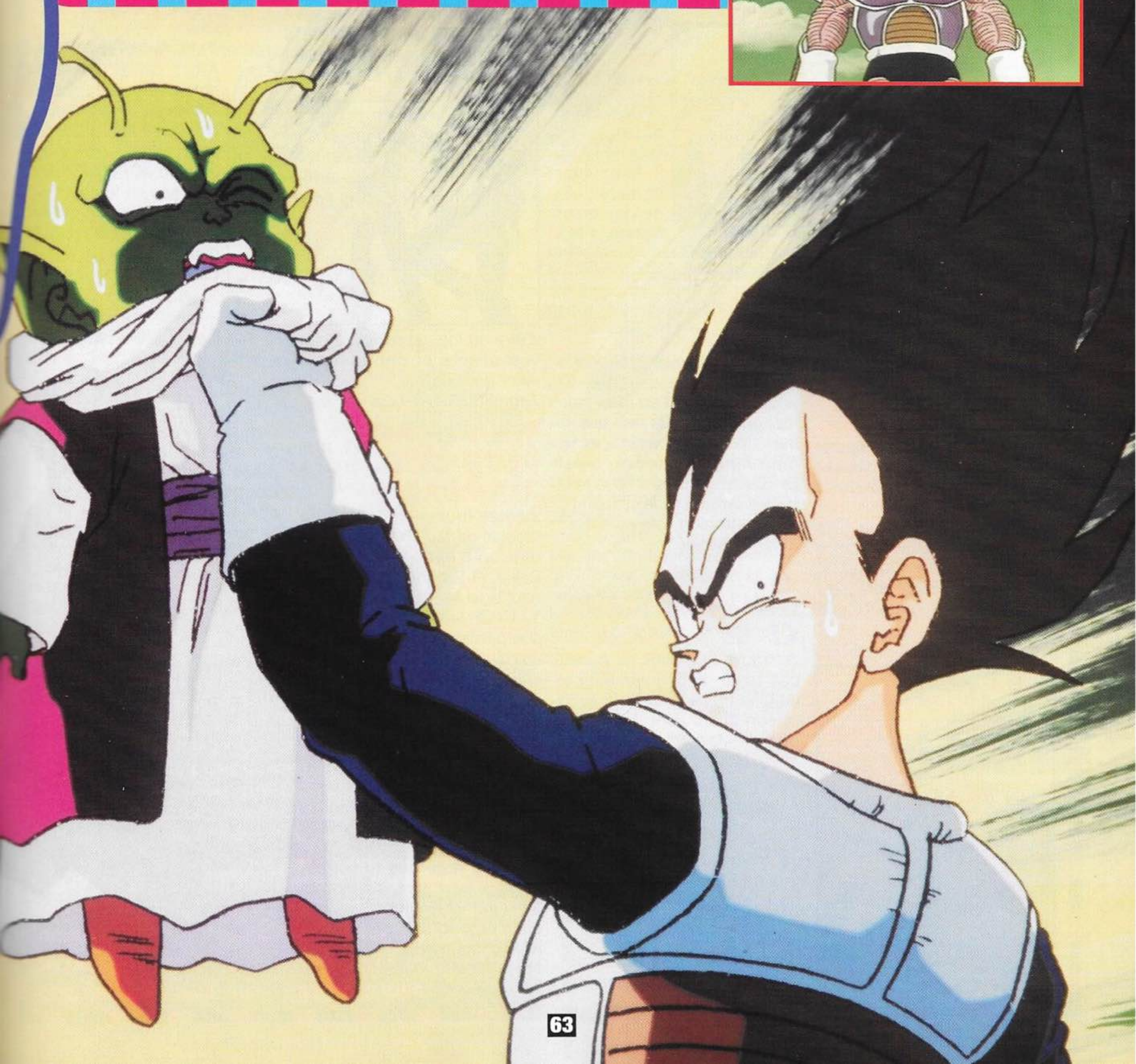


n'arrive pas à savoir qui ça peut bien être. Crillin demande à Tedder d'obéir à Végéta, c'est la seule façon de pouvoir battre un jour Freezer. Tedder demande au dragon sacré de donner



la vie éternelle à Végéta, mais il disparaît bizarrement sans rien dire. Les boules de cristal se transforment en pierre, tout le monde se demande qu'est-ce qui s'est passé. Tedder a compris que le chef des Namecs est mort, c'est

pour ça que le dragon a disparu. Végéta est fou de rage, il avance vers Crillin et le menace, puis il s'arrête et reste bouche bée. Freezer se dresse en haut d'une colline, sur son visage, on peut lire sa colère. Freezer est bien décidé à tous les tuer, il faut vite que Sangoku se remette sur pied, sinon c'est la fin.





Tchatche

ASSEZ DES RALEURS !

Je suis un très grand fan de FMA et de DBZ et je commence à en avoir assez de voir tous les mois "Il faut sortir FMA", "FMA, c'est beaucoup mieux que DBZ". Arrêtez, il en faut pour tous les goûts ! J'avais 4 ans lorsque j'ai commencé à regarder DBZ et il



Malik (Saint Juéry)

n'y a qu'un an que j'ai découvert FMA, j'ai vu tous les épisodes de ces deux séries. Et j'aime les deux, alors s'il vous plaît, pour tous ceux qui aiment les mangas, arrêtez de critiquer !

Jessy, Bogny-sur-Meuse.

NOUVEAU BLOG

Je lis D.Mangas depuis peu et je trouve ce magazine super ! Il faut voter DB, DBZ et DBG, car c'est génial ! Je viens juste de créer un blog sur DB, DBZ et DBG, alors si vous pouviez aller y laisser un commentaire voici l'adresse : <http://supersangoten.e2blog.fr/shenron>

Alexis, Ecully.



Flora

SITE DBZ A VOIR !

Salut aux fans de DBZ, je voudrais vous présenter mon site DBZ et que ceux qui le visitent, s'inscrivent, c'est gratuit ! En plus, il y a des épisodes DBZ, DBG, gratuits, car je les ai achetés avant. Voici l'adresse de mon site : <http://puissance-dbz.bbfr.net>

Kenny, Oyonax.

DEBOUT LES FANS DE CDZ !

Je fais appel à tous les fans de CDZ, il faut voter en masse, afin de dépasser Naruto, FMA

et Dragon Ball !
Chhay-Teck, Bondy.

VICTOIRE DE DBZ !

Voilà qui ridiculise FMA : 29% de différence avec DBZ. Et pourtant, DBZ n'est pas mon manga préféré. Je sais que je suis un peu dépassée, mais mon manga préféré, c'est Dr Slump. Mais vu que je suis un des rares fans de ce manga, je reporte mon vote sur DBZ.

Rémy, Le Vigan.

PLUS DE SHAMAN KING ET ONE PIECE

Je trouve que vous ne parlez pas assez de Shaman King et de One Piece, c'est pour cette raison qu'ils sont en baisse dans le classement. Allez les fans de ces mangas, votez pour eux !

Thomas, Nanterre.

PAS DE FMA !

Je trouve que vous parlez trop de FMA dans ce magazine ! Personnellement, je déteste ce manga, mais je ne critique pas les fans ! Certains disent aussi que Witch est une série pour filles, je ne suis

pas d'accord ! Je suis un garçon et j'aime bien ce manga. Vous pourriez en parler un peu plus dans le magazine. Sinon, j'adore DBZ et il ne faut pas que FMA nous dépasse à nouveau !

Kévin, Bédarieux.

FMA EN CHUTE LIBRE !

J'appelle tous les fans de FMA à défendre cette série, afin d'écraser DBZ. Ce n'est pas le moment de baisser les bras, alors votez Fullmetal Alchemist ! Je ne suis pas contre DBZ, mais FMA mérite



Samuel (Gabon)

d'être au top, ne relâchez pas vos efforts et continuez à voter pour FMA !

Jennifer, Eure-et-Loir.

TOUJOURS PLUS DE MANGAS !

J'adore tout ce qui concerne "boules de feu", "rayon", "combats"... c'est-à-dire Dragon Ball Z et Dragon Ball GT, Naruto, Duel Master, Yu-Gi-Oh ! et Yu-Gi-Oh ! Genèse. Mais, je ne suis pas fan de Chris Colorado !

FMA : UN VRAI SOUTIEN !

Je voudrais répondre à Salomé (Le Tremblay), je suis du même avis que toi. Moi aussi, FMA m'a beaucoup aidée, moralement. Si tu veux bien, je serais ravie que tu correspondes avec moi. J'aimerais que vous fassiez découvrir, dans le magazine, le manga Nuts, il est génial !

Lucie Vincent - Les Colliers - 36210 Chabais.



Katen

MOINS DE DBZ !

J'adore FMA, Naruto et Shaman King. Alors, tous les fans défendez-vous ! J'adore D.Mangas, mais moins d'articles sur DBZ, ça serait mieux. J'ai connu Naruto et FMA, chez mon parrain, et ce manga m'a beaucoup aidée moralement. C'est bête, mais c'est vrai !

Claire, Caen.

POUR SAMURAI DEEPER KYO !

Je voudrais dire à tous les fans de Samurai Deeper Kyo que si on vote tous pour ce manga, il aura peut-être sa place dans le Top du mois ! Bougez-vous, ne faites pas comme moi qui parfois ai la flemme d'envoyer mon Bulletin de vote.

Mickaël, Paris.

TOUS POUR CDZ !

Réveillez-vous, votez vite et regardez les nouveaux CDZ Hadès, ça vous mettra dans l'ambiance. Si vous faites des collections CDZ, allez chez Tokyo Eyes, 23 rue Keller,

Vivien (Pontault-Combault)
75011 Paris.
Clément, Villemomble.



Line (Carcassonne)



a un autre frère à part Thalès et Raditz ?
Sylia, Paris.
Gogéta et Végéto sont de force égale, car tous les deux sont issus de tranformation.

DBGT A LIRE ?

Je voudrais savoir s'il existe des mangas à lire sur DBGT ? Et si, DBGT sortira sur GBA ?
Gabriella, Bruxelles (Belgique).
Il n'existe pas de manga sur DBGT et un jeu sortira sur PS2.

GUNDAM SEED SUR MCM ?

Je souhaiterais savoir si Gundam Seed Destiny passera sur MCM ?
Arnaud, Fayt-les-Manage (Belgique).

Il n'y a pas de raison que la chaîne ne diffuse pas la suite.

FMA SAISON 2

Je voudrais savoir si la deuxième saison de FMA passera en France et quand ?
Thomas, Yvelines.

Il n'y a pas de deuxième partie tout a été diffusé, il reste un film à venir.

LE GUIDE DU MANGA ?

Je voudrais savoir où trouver le guide Phénix du manga ?
Grégory, Noisiel.
Il est actuellement épuisé, mais une nouvelle version mise à jour sera en vente en septembre.

Kevin (Bédarieux)



Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.

À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

● Je voudrais correspondre avec des filles et des garçons de 11 à 12 ans qui sont fans des DBGT, CDZ, Naruto.

Elie Girard - 19 rue des Roches - 25410 Dannemarie Socrète ou elie_g29@hotmail.fr

● J'ai 15 ans et je souhaiterais correspondre avec des filles et des garçons et qui comme moi sont fans de Saiyuki, Yu-Gi-Oh !, Devil Devil, FMA, GTO et plein d'autres.
Lucie Bevilacqua - 31 rue Pierre Sémard - 95340 Persan.

● J'ai 12 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 10 à 16 ans aimant les mangas plus précisément Naruto, GTO et DBZ.

Nahim Badaoui - 28 allée de la Frange - 59650 Villeneuve d'Ascq.

● J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles qui ont des posters et des livres, des fiches de personnages à échanger en rapport avec les mangas.

Snaykagent@hotmail.com

● J'adore les mangas et j'aimerais partager mes goûts avec d'autres fans. J'ai 16 ans et je cherche des filles pour correspondre. J'aime Yu-Gi-Oh !, Sakura, Olive et Tom et Dragon Ball Z. Si vous connaissez d'autres mangas, je serais heureuse de les découvrir.

● Je cherche des personnes qui font des BD, des illustrations, des fan'arts ou qui sont auteurs de nouvelles... pour les publier dans le magazine que je fais avec mon amie. Ecrivez-moi !

Tamara Tilland - 20 rue du Château - 55800 Laimont.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des garçons fans

de DB, DBZ et DBGT uniquement. Je suis un vrai fan, j'ai toute la collection des livres

Damien Chenel - 116 rue de Sainte Agathe - 74500 Amphion-les-Bains.

● J'ai 14 ans et j'aimerais correspondre avec des garçons et des filles qui ont entre 12 et 17 ans. Ces personnes doivent être fans de Fruits Basket, Fullmetal Alchemist, Saiyuki, Love Hina, Hikaru No Go. Je voudrais savoir si quelqu'un pourrait me prêter le D.Mangas 532 (janvier 2005).

Edwige Fournier - 6 chemin Grange Bordet - 42400 Saint-Charmand.

● J'ai 11 et 1/2 et je voudrais correspondre avec des filles ou des garçons qui adorent CDZ !

Laura Lebourg - 198 chemin de la Clemencière - 83470 Seillons s/ d'Argens.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui adorent DB, DBZ et DBGT et je suis à la recherche des toutes les informations posters, images et figurines de Sangohan, Trunks et Broly.

Baptiste Desmaretz - 11 La Verrière - 72400 Cherre.

● Je recherche des personnes qui pourraient me donner des objets, des figurines ou des posters DBZ.

Mathieu Ferreira - 15 A rue de Condé - 77860 Quincy-Voisins.

o J'ai 13 ans et je suis fan de Fullmetal Alchemist, j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 12 à 15 ans aimant Orphen, Naruto, Fruits Basket, DBGT, FMA et X de Clamp. J'échange des mangas. Faites exploser ma boîte aux lettres !

Justine Munier - 27 rue du Clos - 10700 Villiers-Herbisse.

COMME UN VRAI MANGA

Pourquoi vous ne publiez pas D.Mangas de droite à gauche, comme les mangas en versions originales ?

Clémence, Dijon.

C'est simple, nous sommes en France où le sens de lecture va de gauche à droite.

A LA RECHERCHE

Je voudrais savoir où je pourrais trouver le film Vision d'Escaflowne ?

Cynthia, Coursac.

Tu peux le trouver chez Dypex qui va sortir le film.

DBZ BUDOKAI SUR GAMECUBE

Je voudrais savoir si Dragon Ball Budokai III et Budokai Tenkaichi sortiront sur GameCube ?

Florent, Les Clayes s/s Bois.
Pour l'instant, ces deux jeux sont sortis sur PS2, mais il est question de bientôt les avoir sur GameCube.

QUI EST LE PLUS FORT ?

Je suis fan de DBZ et je voudrais savoir qui est le plus puissant entre Gogéta et Végéto ? Et est-ce que Sangoku

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Enfin un Top plus équilibré ! Si Dragon Ball est toujours en tête, Fullmetal Alchemist doit céder sa place à Naruto qui arrive second. Les cinq derniers sont à peu près à égalité, à part Les Chevaliers du Zodiaque qui ce mois-ci se détache un peu du peloton de queue ? Si vous avez envie que D.Mangas parle d'autres séries, votez pour elles. Nous tenons compte de vos votes pour écrire nos articles. Alors n'hésitez pas !

LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	37%	ONE PIECE	5%
NARUTO	22%	DETECTIVE CONAN	3%
FULLMETAL ALCHEMIST	20%	YU-GI-OH !	2%
CHEVALIERS DU ZODIAQUE	10%	SHAMAN KING	1%

BULLETIN-RÉPONSE

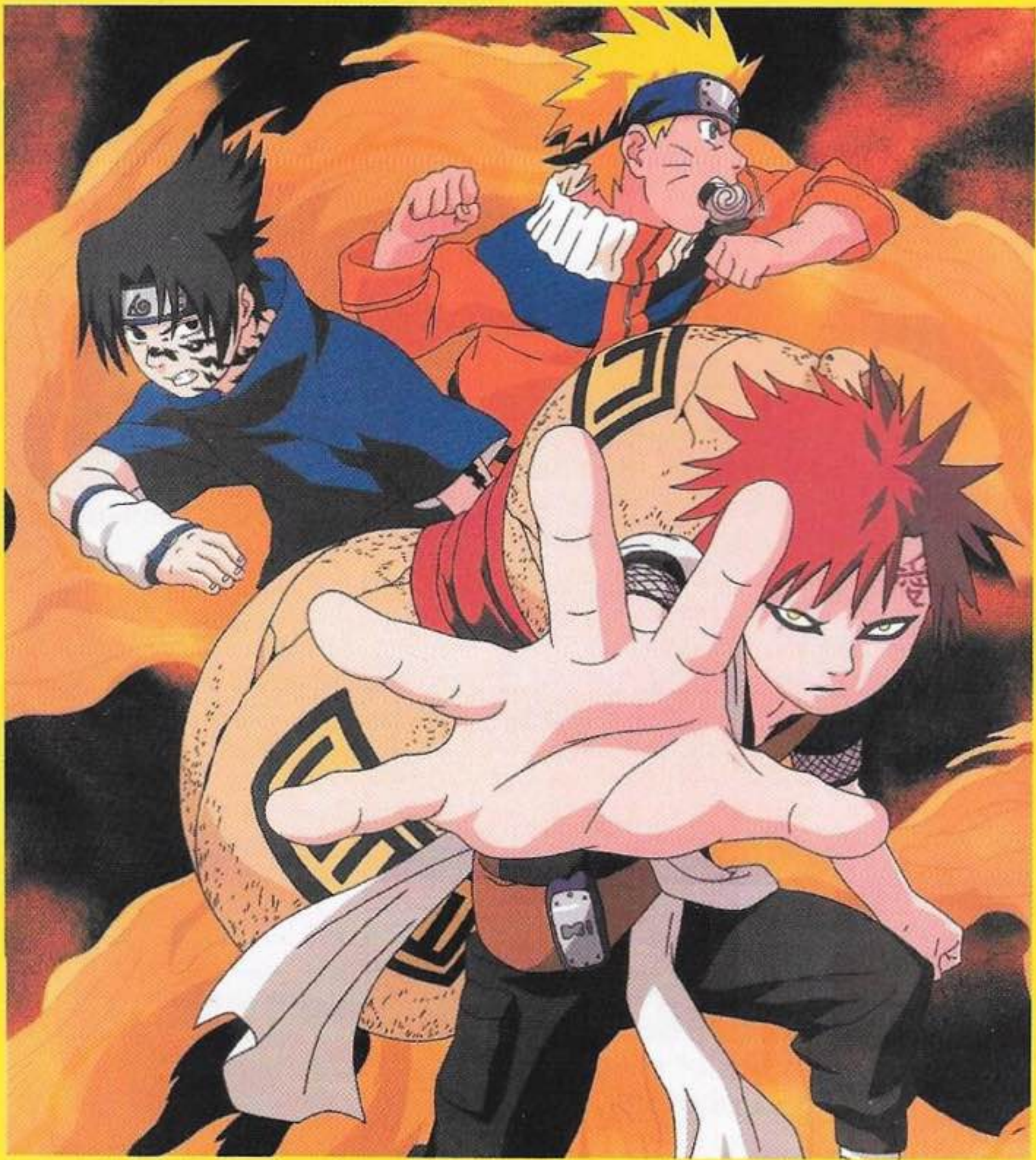
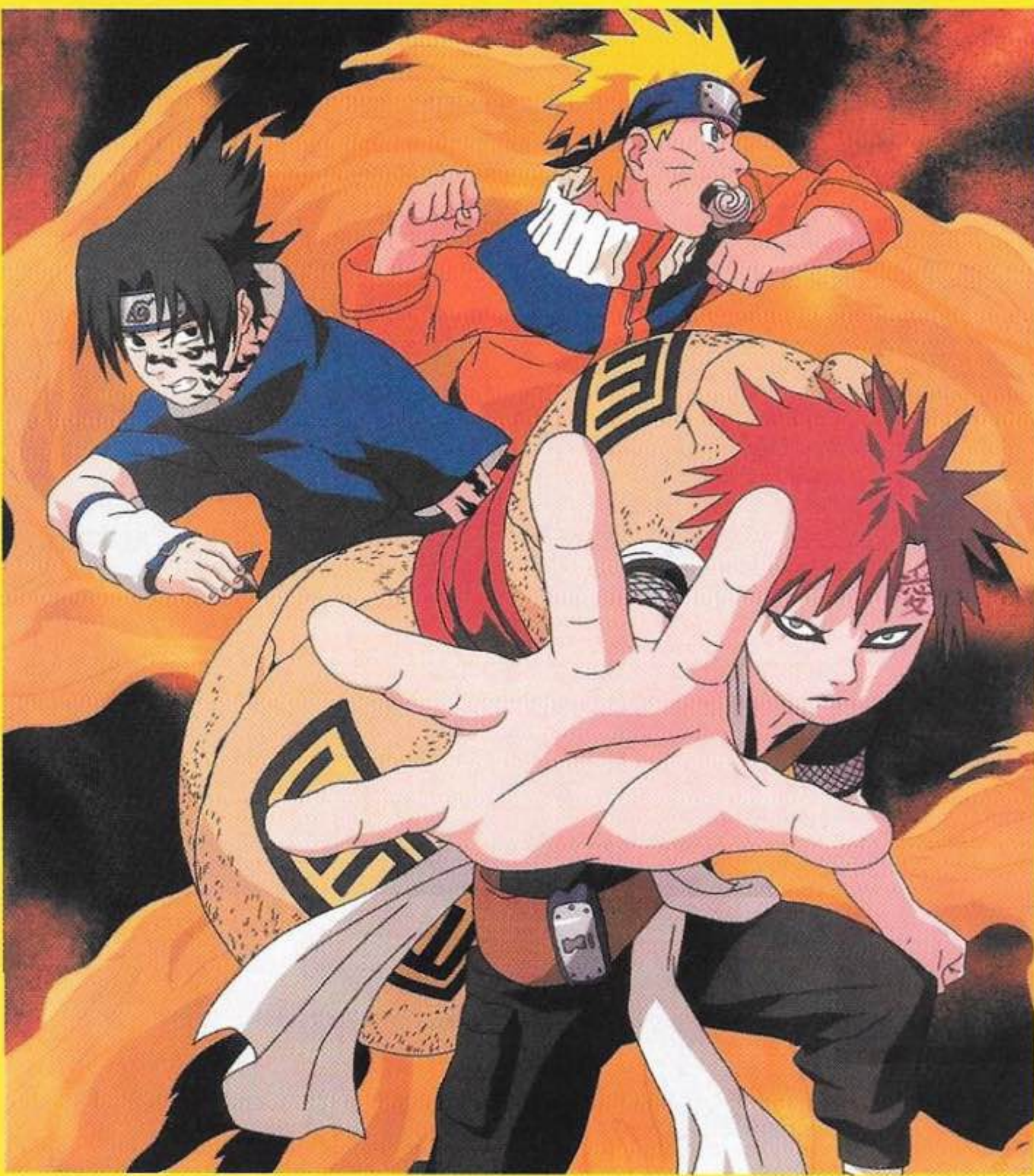
Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Adresse :

CP : Ville :



solution

LES 10 DIFFERENCES
 Il manque : une partie de la gravure sur le front de Sasuke, une partie de son bandeau, l'étoile dans sa main, une flamme sur son bras, une ombre dans les cheveux de Gaara, une partie de son tatouage, une mèche de cheveux de Naruto et la barre centrale de la lettre E sur le sac. Leur couleur a changé : les yeux de Gaara et l'intérieur du col de Sasuke.

JEU X



Sur ces 5 ombres, une seule est vraiment parfaite. A toi de trouver laquelle !

OMBRE XACTE



solution

2

Remets les lettres dans l'ordre et découvre qui se cache dans la ...

magic box



solution

Vegeta

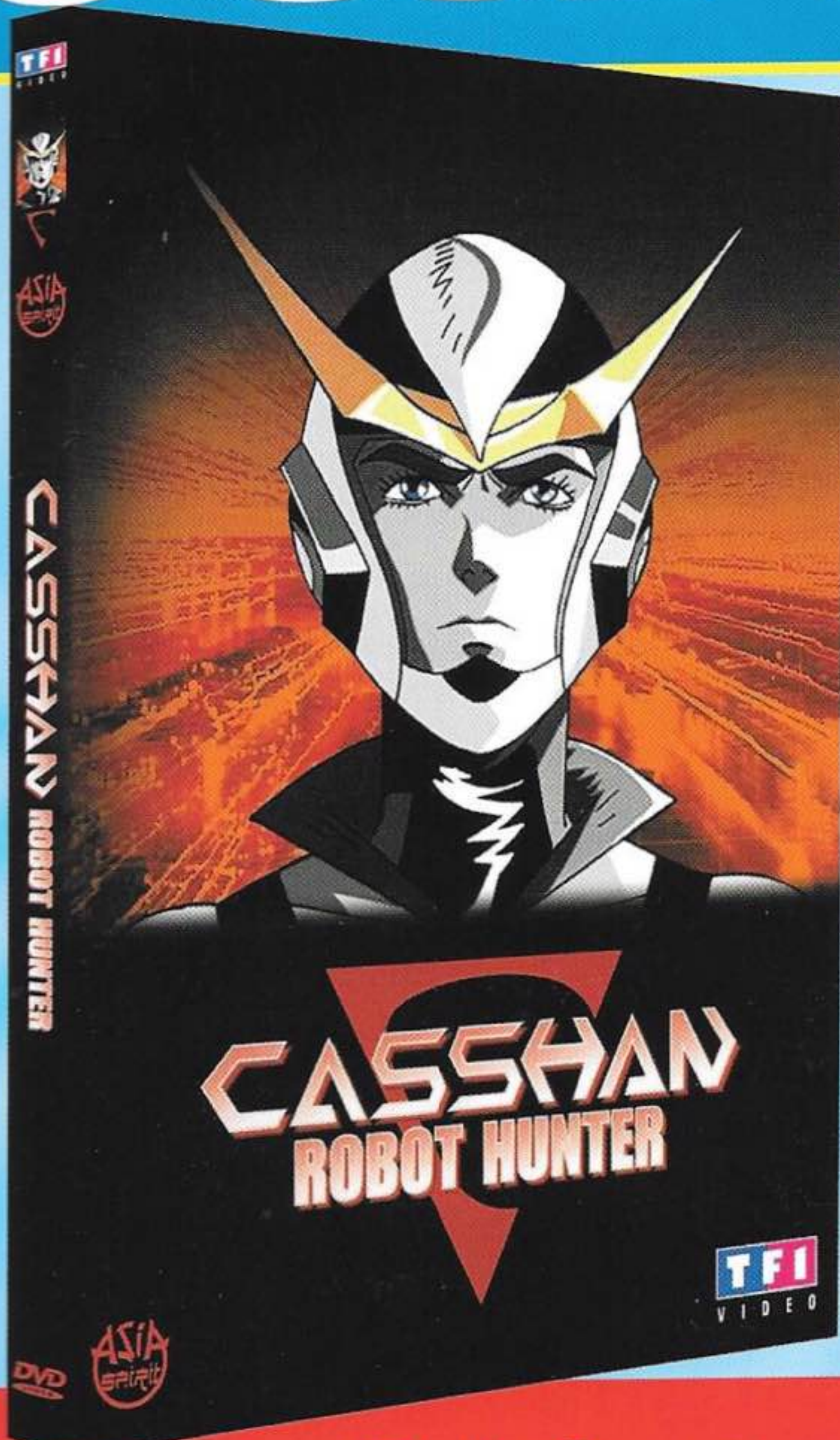
Pour jouer avec 

MANGAS

A B 1

Compose vite le
0 892 700 714

0,34 €/mn



À GAGNER

10 DVD

CASSHAN

ROBOT HUNTER

et 10 abonnements de 6 mois
au magazine

(Valeur unitaire 14 €)



A B 3

Pour la Belgique
compose le

0903 41 657

1,12 €/mn

LES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSAT



ET LE CÂBLE

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 01/03/2006 au 31/03/2006 - Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123 Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles.

