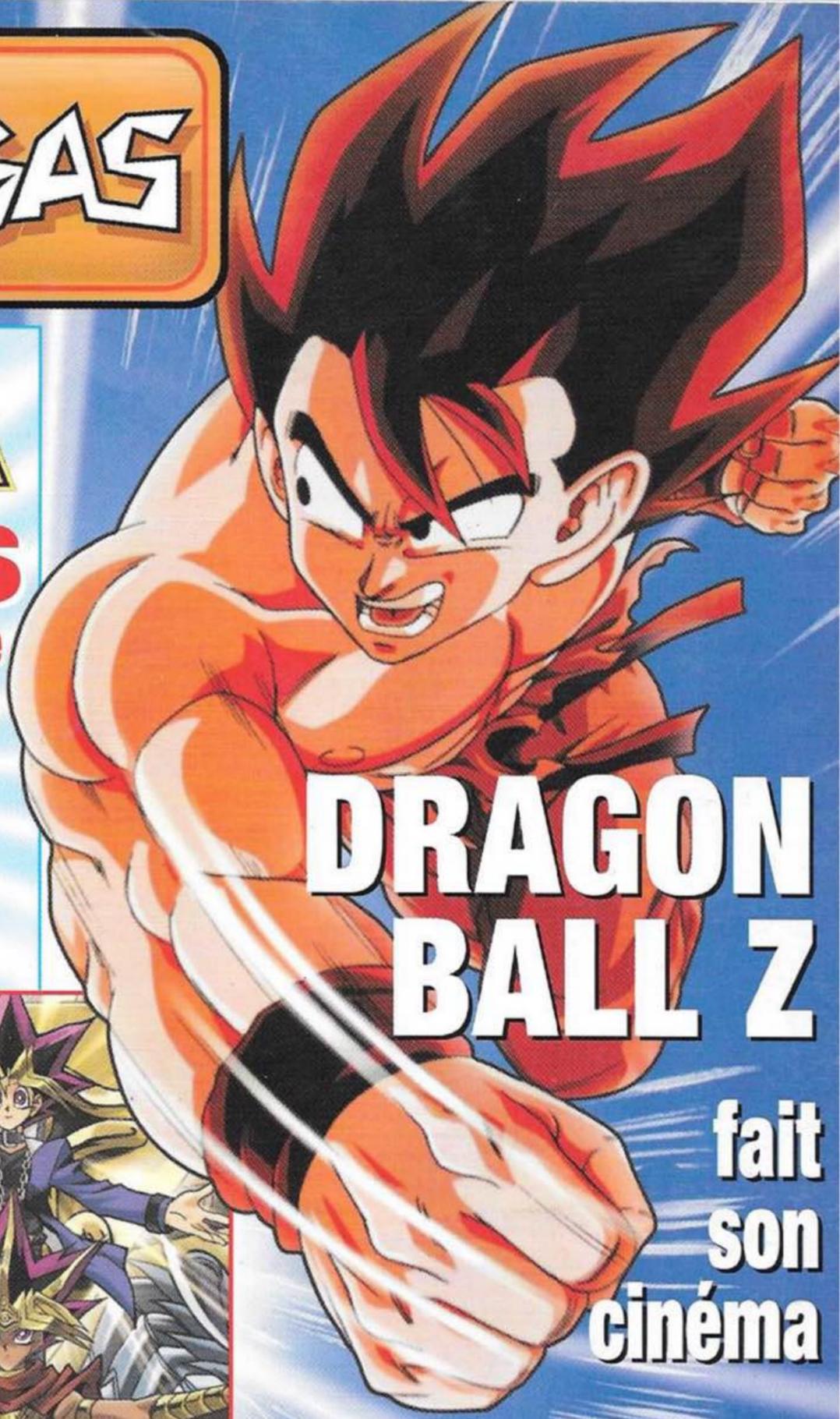


DM MANGAS



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

Hades
La nouvelle série



DRAGON BALL Z

fait son cinéma

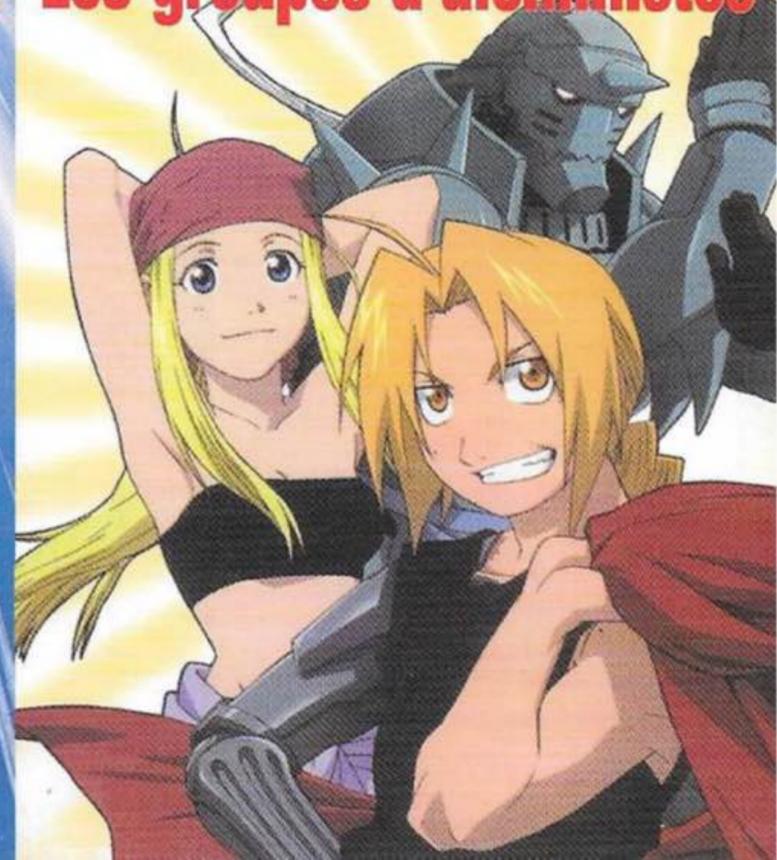


Les pirates de **One Piece**



Yu-Gi-Oh!
Tous les épisodes

Fullmetal Alchemist
Les groupes d'alchimistes



Naruto
Le clan Achiwa

Mensuel N° 534
3 € Mars 2006

PRESSE JUNIOR



T 02918 - 534 - F: 3,00 €

6,50 FS DOM 4,5 € BEL 3,5 € LUX 3,5 € 7,25 \$Can

DVD NICKY LARSON/CITY HUNTER

A/Saison 1 Vol. 1 - 25 ep. 48€
 B/Saison 1 Vol. 2 - 25 ep. 48€
 C/Saison 2 Vol. 1 - 21 ep. 39,90€
 D/Saison 2 Vol. 2 - 21 ep. 39,90€
 E/Saison 2 Vol. 3 - 21 ep. 39,90€

F/Saison 3 Intégrale - 13 ep. 29,90€
 G/C hunter 91 Intégrale 13 ep. 29,90€
 H/Digipack 3 Films 34,95€
 I/Film Goodbye My Sweetheart 24€

FULLMETAL Animation 3

Toutes les illustrations de la série

LA SÉRIE EN DVD VF

48€

YUGIOH R Vol. 1

La nouvelle série est arrivée

Au prix de 5,95€

FULLMETAL ALCHEMIST

Le 5ème manga qui a inspiré la série de Canal +

6,50€

One Piece Vol. 31

Découvrez le secret de Norland et la légende des Cités d'Or

6,50€

NOUVEAUTÉS DVD VF

Chateau Ambulant	Whistle Vol. 1	Georgie coffret 1	Samurai 7 Vol. 3	Sherlock Holmes	Touch Film Vol. 5
19,90€	39,90€	37,90€	24,99€	12,90€	17,40€
Chateau Collecteur	Evangelion Vol. 3	Gundam 0083	Sakura Le Film 2	Lain Intégrale	
24,99€	23,95€	25,95€	23,40€	49,90€	
Hunter X Hunter 5	Cynthia Intégrale	Touch série TV 1			
39,95€	39,90€	39,90€			
Chateau Ambulant	Whistle Vol. 2	Georgie coffret 2	Samurai champ 2	Harlock Albatros	Ramma 1/2 Vol. 5
19,90€	39,95€	27,95€	39,95€	59,95€	39,90€
Chateau Collecteur	Evangelion Vol. 3	Gundam 0083	Sakura Le Film 2	Lain Intégrale	
24,99€	23,95€	25,95€	23,40€	49,90€	
Hunter X Hunter 5	Cynthia Intégrale	Touch série TV 1			
39,95€	39,90€	39,90€			

Get Backers

Coffret VO/VF Edition Collector 2 Vol. dispo

39,99€
Prix unitaire

La série TV Naruto en DVD VF

Vol. 1 & 2 disponible
13 épisodes par DVD

Carnet secret

12,50€

Livre de pensées d'amour

9,95€

Calendriers 2006 JAPON

Get Backers 7 illust.	30,80€	Fullmetal 13 illust.	24,50€
Naruto CL 158 - 7 illust.	20,30€	Naruto manga 7 illust.	20,30€
Fullmetal 155 13 illust.	24,50€	Totoro - 13 illust.	24,50€
Tsubasa 153 7 illust.	20,30€	Pokémon CL 142	20,30€
Conan CL182	20,30€	Naruto CL 157	24,50€
Fullmetal CL156	20,30€	One piece CL150	20,30€

Get Backers 15 vol.	6,95€ Unité	Gunn last order 7 vol.	6,30€ Unité	Eye Shield 21 Vol. 6	4,50€ Unité	Fruits basket 15 vol.	5,75€ Unité	City Hunter Ultimate 3	9,95€ Unité
New new power 3	6,95€ Unité	Mar 5 vol.	6,95€ Unité	Touch Theo 5 vol.	6,50€ Unité	Angel Heart 12 vol.	6,95€ Unité	Naruto 22 vol.	5,55€ Unité
ONE PIECE 30 vol.	6,50€ Unité	tan 666 3 vol.	6,50€ Unité	Sabasa 8 vol.	6,95€ Unité	Shaman King 30 vol.	6,95€ Unité	Yakitate Japan 2 vol.	5,75€ Unité
Lamu 5 vol.	7,50€ Unité	Young GTO 8 vol.	4,95€ Unité	XXX HOLIC 12 vol.	7,90€ Unité	Full moon 2 vol.	6,50€ Unité	Hunter X Hunter 21	5,75€ Unité
Blackcat 17 vol.	6,50€ Unité	Conan Vol. 50	5,95€ Unité	CLAMP Sakura 12 vol.	5,95€ Unité	One Piece Blue	7,90€ Unité	Katsu vol. 7	6,50€ Unité
Shin chun 8 vol.	4,50€ Unité	Mirumo 5 vol.	5,75€ Unité	Card C. Sakura 12 vol.	6,95€ Unité	Pallaboor 9 vol.	6,95€ Unité	Ken First blue 12 vol.	18,99€ Unité
Samurai champloo 2	16,95€ Unité	Bleach 15	6,50€ Unité	Kyo 25 vol.	5,95€ Unité	Inu yasha 18 vol.	5,95€ Unité	UltraManiac	6,50€ Unité
Dragon ball 9	15€ Unité	Prince du tennis 7	15,95€ Unité	Nagima 3	6,95€ Unité	Saint seiya 28 vol.	5,95€ Unité	Yunoh 38 vol.	5,95€ Unité

EDITIONS TONKAM

Hikaru no Go Vol. 20 - 5,75€ Unité

Tabulu 20 - 5,75€ Unité

Hellsing Vol. 7 - 7,50€ Unité

Flame of Recca 33 - 5,75€ Unité

Elle et lui 6 - 5,75€ Unité

PU3040 6,50€	PU3101 10€	PU3103 24€	PU3157 25€	PU3052 35€	PU 3012 14€
PU3125 18€	PU 3093 8€	PU3165 18€	MLouS	PU3140 24€	PU3158 15€
PU3082 24€	PU3127 4€	PU3040 6,50€	PU3101 10€		

- Notez les titres que vous souhaitez commander.

Articles	Prix unitaire	Quantité	Total
.....
.....
.....
.....

- Calculez votre montant : Frais de port, rajoutez + 6,50€
 De 1 à 9 articles 6,50€ 10 articles et plus 10€ **Grand Total**
- Sélectionnez votre mode de paiement (si chèque, à l'ordre de Tonkam)
 Chèque Mandat Carte Bleue EXPIRE LE : .. / .. / ..
 N° C.B (16 chiffres) : Signature du porteur de la carte :
- Inscrivez votre adresse de livraison lisiblement D MANGA 534
 NOM : PRÉNOM : ÂGE :
 ADRESSE :
 VILLE :
 CODE POSTAL : TÉL :
 ADRESSE MAIL : (obligatoire en cas de problème avec votre commande)

Fullmetal figurines articulées 15 cm A1 26€ Ed 26€ Winry 26€	Naruto collection file DX 13 cm Sasuke 45€ Naruto 45€ Sakura 45€ Roy 26€ Riza 26€	Fullmetal figurines 16 cm Stick de colle
Nami 17 cm Vers 2 55€	Cartes postales 2€ Aiphonse Edward Winry	Trousse grand format
Strap essuie téléphone Naruto série 1,205 2€ Unit.		Trousse métal 3 niveaux

TONKAM BASTILLE

29 rue Keller 75011 Paris 01 47 00 78 38

La boutique du manga et de ses dérivés



Téléphone au
0 892 688 088
pour jouer
avec tes
héros

Sommaire

MAGAZINE

- 4 Les Chevaliers du Zodiaque
- 8 Fullmetal Alchemist
- 10 One Piece
- 14 Naruto
- 16 Détective Conan
- 18 Yu-Gi-Oh !

- 39 Dragon Ball Z
- 46 Actu Manga
- 54 Multimedia
- 56 Dragon Ball Z épisodes de 69 à 72
- 64 Le club des fans

BANDES DESSINÉES

- 22 The King of Fighters Z

LES JEUX

pages 44 et 66

JEUX VIDEO

- 48 Mario Party 7
- 49 Shadow Of The Colossus
- 50 Devil King
- 51 Mario et Luigi Parteniers In time

- 52 Dead Or Alive 4
- 53 Dragon Ball Z Supersonic Warriors 2

POSTER

- pages 31 à 38
- Dragon Ball Z
- Fullmetal Alchemist

D.MANGAS N°534 - MARS 2006. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : MARS 2006. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. TRANSPORTS PRESSE.

ABONNEZ-VOUS A

D.MANGAS

une économie de 8 €
3 numéros gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
 18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
 Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
 12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
 une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire Chèque postal
 Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

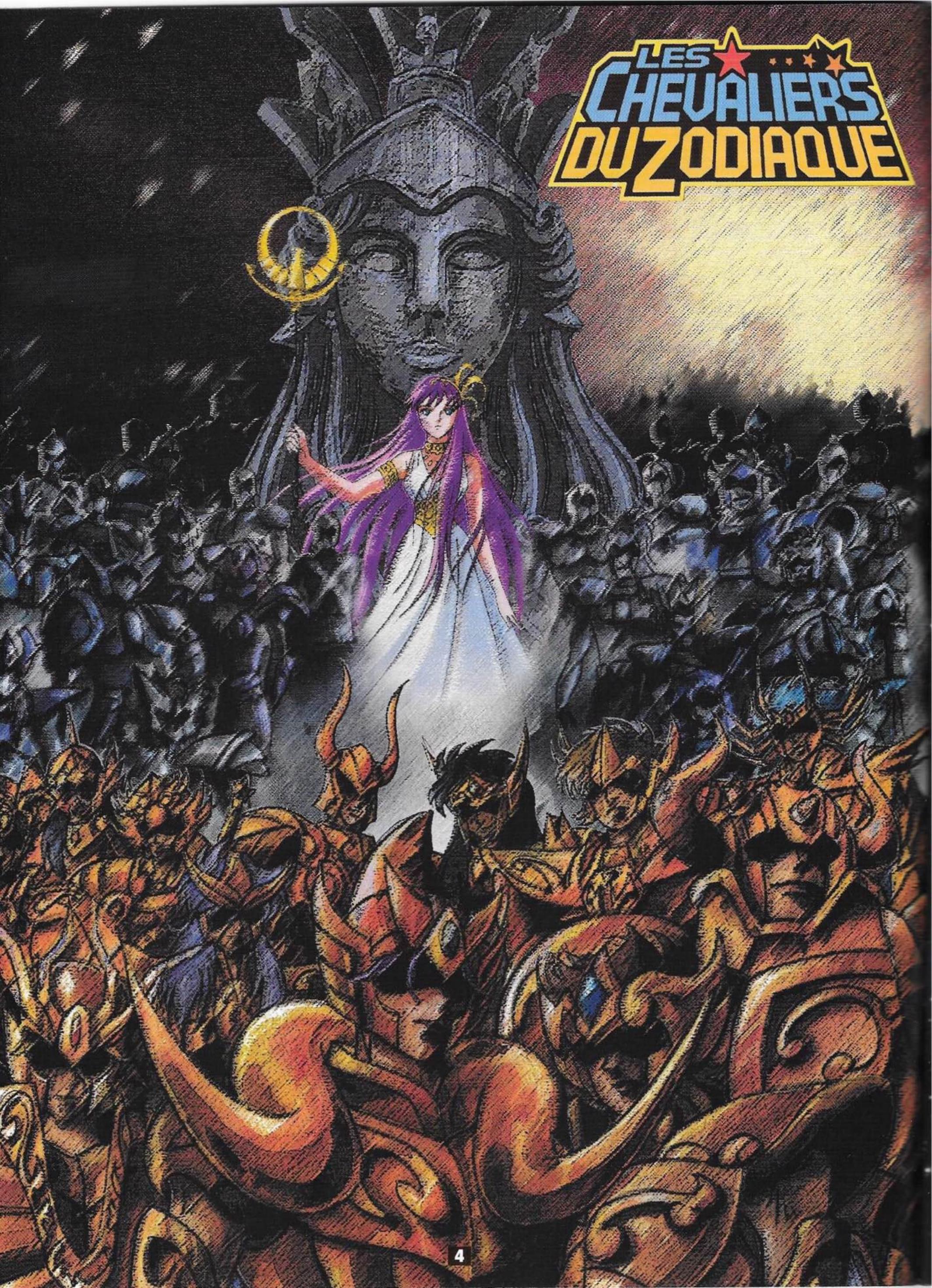
Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
 (Obligatoire pour les mineurs)

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE



La Saga Hadès

Vous connaissez

Les Chevaliers du Zodiaque en France avec les séries Sanctuaire, Asgard et Poséidon. La dernière série Hadès qui clôture la série sera bientôt diffusée en France, voici le résumé des 6 premiers épisodes.

Athéna et ses chevaliers

Selon la légende, à chaque fois que le monde est menacé, la déesse de la guerre Athéna se réincarne sur Terre, afin de combattre le mal et protéger l'humanité. Dans son combat, elle est aidée par 86 chevaliers placés en trois catégories. Les Chevaliers de bronze qui sont en bas de l'échelle, les Chevaliers d'argent et les douze Chevaliers d'or représentant chacun un signe du zodiaque. Ces derniers représentaient sa garde personnelle. Mais l'un d'entre eux Saga, le Chevalier du gémeaux s'est retourné contre elle. Il a réussi à rameuter sous ses ordres, presque tous les chevaliers. Seul cinq d'entre eux, des Chevaliers de bronze, lui étaient restés fidèles. Dans le but de la protéger, ils ont combattu presque tous les Chevaliers d'or. Depuis, ils sont devenus les plus puissants soldats d'Athéna et sont toujours restés à ses côtés. D'autres dangers ont menacé l'équilibre de la planète, mais Athéna et ses cinq fidèles Chevaliers de bronze ont toujours été là. Mais la vraie raison de la réincarnation d'Athéna n'était pas encore arrivée. Maintenant l'heure de vérité est arrivée. Hadès, le dieu du royaume des morts a décidé de prendre le contrôle de la terre.

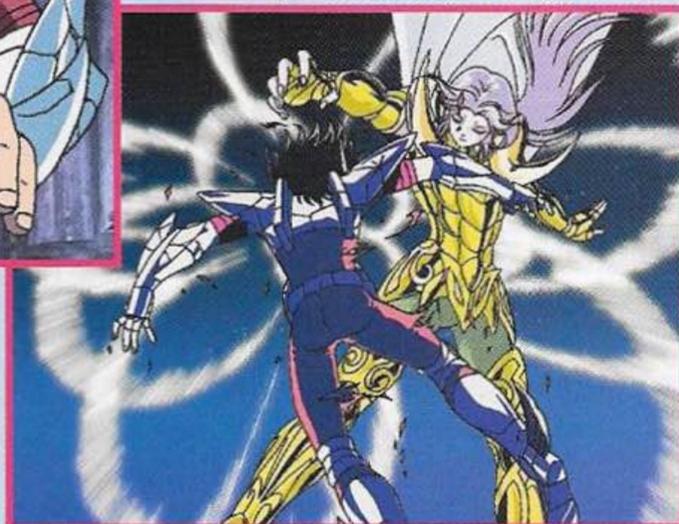


Episode 1

Le début d'une nouvelle Guerre Sainte

Grâce à ses grands pouvoirs Dokko Chevalier d'or de la balance et maître de Shiryu vivant près de la fontaine de Roazan, en Chine, sent qu'un drame est sur le point de se produire. Le sceau d'Athéna qui retenait prisonnier les 108 spectres d'Hadès s'est brisé. Peu de temps après, trois hommes vêtus d'un manteau qui cache leur visage tentent

de pénétrer dans la maison du Chevalier d'or, Mu du bélier. Durant l'affrontement, Mu réussit à découvrir deux d'entre eux et révèle l'identité de masque de mort, le Chevalier du cancer et Aphrodite, le Chevalier du poisson. Seiyar, le Chevalier de bronze et Pégase tentent d'aider Mu qui s'éloigne du champ de bataille.



Les trois lamentations

Mu du bélier réussit à mettre hors de combat Masque de mort du Cancer et Aphrodite le Chevalier du poisson, mais trois autres anciens Chevaliers d'or ont pris la relève et se dirigent vers la maison du taureau. Il s'agit de Saga, Chevalier du gémeaux, Camus du verseau et Shura du capricorne qui ont pour mission de ramener la tête d'Athéna. Pendant ce temps, en Chine, Shiryu et le vieux maître sont attaqués par Cerberus Dante, Auriga.



Episode 2

Episode 3 **L'**ombre des rampants

Le vieux maître Dokko est arrivé au sanctuaire. Il demande à Mu, Chevalier du bélier de poursuivre les trois Chevaliers noirs à la maison du taureau. Après son départ, un mystérieux guerrier fait son apparition. Il s'agit de Shion, ancien Chevalier d'or du bélier et seul survivant de la précédente guerre sainte avec Dokko. Pendant que Mu affronte les trois Chevaliers d'or rebelles, Shun Chevalier de bronze d'Adromède affronte, Musca Dios, Hercules Argeti et Canismajor Sirius. D'un autre côté, en Allemagne, au château d'Hadès, Pandora et Rhadamante, qui sont derrière tout cela, regardent de loin avec méfiance



La rédemption du demi-dieu **Episode 4**

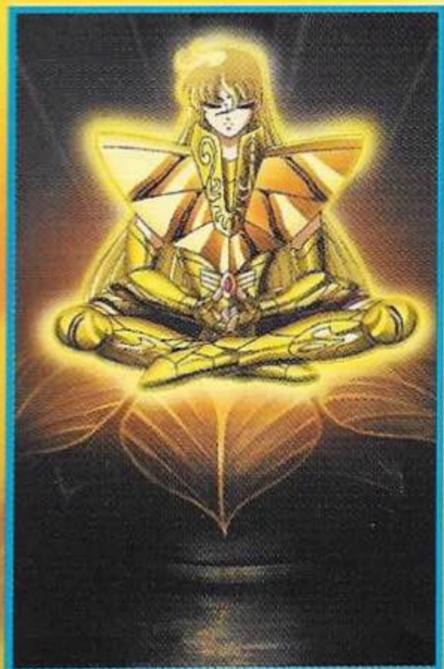
Mu du bélier et Aldébarent du taureau affrontent Saga Chevalier Saga du gémeaux, Camus du verseau et Shura du capricorne, mais des spectres Hadès font leur apparition ce qui permet aux Chevaliers d'or rebelles de quitter la maison du taureau pour se rendre dans celle des gémeaux. Saga demande à ses acolytes de continuer, pendant qu'il s'occupe du Chevalier des gémeaux qui a pris sa place. Dans la maison d'Athéna, Poséidon frère jumeaux de Saga demande à Athéna, l'autorisation de la servir, mais le scorpion s'y oppose.



Episode 5

Retrouvailles éphémères

Saga rejoint ses acolytes après s'être débarrassé de son frère dans la maison des gémeaux. En peu de temps, il découvre que Saga les manipule en les faisant tourner en rond dans la maison du cancer. Shiryu du Dragon, qui est arrivé au sanctuaire, se retrouve face à Ikkyu du Phénix qui refuse de le laisser passer.



Les guerriers des temps anciens

Episode 6

A la maison du bélier, Dokko a fait appel à l'armure de la balance pour combattre Shion. Tous deux s'étaient affrontés à la précédente Guerre sainte. À la fin, Dokko avait utilisé son pouvoir, afin qu'une journée ne représente qu'une année pour son corps. Durant deux cents ans, il a veillé sur le sceau d'Athéna qui retenait les 108 spectres. Aujourd'hui, il libère son corps du sol, afin de retrouver sa vraie apparence physique. Les deux chevaliers entament une lutte sans merci. Shun et Hyoga qui sont arrivés au sanctuaire affrontent Shina.



FULLMETAL ALCHEMIST

Les différents groupes d'alchimistes

Les frères Elric ont eu recours à l'alchimie pour redonner vie à leur mère. Mais tout s'est mal passé. Alphonse a perdu son corps et vit dans une armure, alors qu'Edouard a perdu un bras et une jambe. Voici les groupes de personnes et d'alchimistes qui apparaissent dans la série.

ENVY Il peut changer d'apparence à volonté. Son tatouage est sur sa cuisse gauche.

GLUTTONY Il peut manger n'importe quoi. Son tatouage se trouve sur sa langue.

GREED Sa peau est imperméable et a un effet bouclier. Son tatouage se trouve sur sa main gauche.

LUST Il a des ongles extensibles et tranchants. Son tatouage se trouve sur son sternum.

PRIDE Il peut tout voir et presque tout savoir. Son tatouage se trouve sur son œil gauche.

Homunculus



SLOTH Il a le pouvoir de se transformer en liquide. Son tatouage est invisible.

WRATH Il peut se fondre dans n'importe quelle matière. Son tatouage se trouve sous son pied.

Membres de l'armée régulière

DENNY BLOCH Sergent chargé de surveiller les frères Elric.

MAES HUGUES Major faisant des recherches sur les homonculus.

MARIA ROSS Lieutenant chargée de protéger les frères Elric de Scar.

HALCROW Il va remplacer le colonel Roy Mustang et va être sauvé par Al et ED. Il est affilié au Central.

SHESKA Elle travaillait à la bibliothèque du Central, mais elle a été renvoyée. Elle va être engagée par le Lieutenant Colonel Hugues pour retranscrire ses dossiers.

YOKI Propriétaire d'une mine de charbon, dans la ville de Youswell. Il est devenu un ignoble gouverneur qui exploite les travailleurs.

Anciens membres de l'armée

SHOU TUCKER Cet alchimiste surnommé le Tisseur de vie a été le premier à créer une chimère capable d'utiliser le langage humain.

MARCO MARCO C'est un alchimiste national qui était médecin lors de la guerre d'Ishbal et qui a déserté.

DOLCHATTE C'est un ancien membre de l'Unité des Forces Spéciales.

MARTEL C'est une ancienne membre de l'Unité des Forces Spéciales.

Habitants de Xing

YAO LING Il débarque à Rush Valley pour trouver la pierre philosophale dans le but de connaître le secret de l'immortalité.

FU Il est capable de ressentir la présence des homonculus.

MAI CHAN Elle débarque à Youswell, pour trouver le secret de l'immortalité.

RAN FAN Elle a suivi le jeune maître Ling, afin de le protéger.

Les alchimistes importants

ALEX LOUIS ARMSTRONG C'est un alchimiste national, il allie la force et l'alchimie pour se battre.

BASQUE GRAN Il est à l'origine du massacre d'Ishbal. C'est lui qui a donné l'ordre à Roy Mustang de tuer les parents de Winry.

KIMBLEE KIMBLEE C'est un alchimiste vétéran de la guerre d'Ishbal. Ses capacités destructrices ont été accentuées par la pierre philosophale.

TIM MARCOH Militaire du laboratoire 3. Ses recherches consistent à utiliser l'alchimie comme moyen médical.



Habitant d'Ishbal

SCAR C'est un combattant Ishbal qui déteste les alchimistes. Il a des tatouages sur le corps.

Groupe de Roy Mustang

ROY MUSTANG Alchimiste national connu sous le nom d'Alchimiste de feu. Ses gants sont faits d'une matière qui crée une étincelle en les frottant l'un contre l'autre. Il peut, en claquant des doigts, embraser l'air.

RIZA HAWKEYE Le plus dévoué et fidèle membre de la section spéciale du colonel Roy Mustang.

FALMAN VATO Chargé de surveiller le numéro 66, il est sous les ordres du colonel Roy Mustang.

HAVOC JEAN Soldat du Colonel Roy Mustang. Il sera muté au Central, lorsque son colonel sera promu.

HEYMANS BREDIA Sous les ordres du colonel Roy Mustang au QG de l'Est. Il sera muté, lorsque le colonel sera promu.

KAIN FUERY Sous les ordres du colonel Roy Mustang au QG de l'Est. Il sera muté, lorsque le colonel sera promu.

Les liens proches d'AL et ED

TRISHA ELRIC Mère d'Ed et Al. Elle est morte de chagrin, en l'absence de son mari.

HOHENHEIM ELRIC Père d'Edward et Alphonse. Il a plus de 300 ans et a disparu.

WINRY ROCKBELL Winry est une amie d'enfance d'Ed et Al. Elle est spécialisée dans les prothèses.

DEN DEN C'est le chien de Winry. Il a une prothèse à la patte, construite par sa maîtresse.

PINAKO ROCKBELL Elle est la grand-mère maternelle de Winry. Spécialiste des prothèses biomécaniques.

SARAH ROCKBELL Mère de Winry. Elle était médecin et a été tuée par des alchimistes nationaux, lors de la guerre d'Ishbal.

CURTIS IZUMI C'est le professeur d'Ed et Al. Il pratique l'alchimie sans cercle et a recours à une formule, pour ramener un être à la vie.

Membres du Laboratoire 5

NUMÉRO 48 Ancien prisonnier décédé, dont l'âme a été mise dans une armure pour protéger le Laboratoire n°5.

NUMÉRO 66 Ancien prisonnier décédé dont l'âme a aussi été mise dans une armure pour protéger le laboratoire n°5.

BIDO C'est une chimère créée dans le Laboratoire n°5. Son ADN a été combiné avec celui d'un lézard.

MR VULCH Ancien soldat qui a servi durant la guerre civile de l'Est. Son ADN a été combiné avec celui d'un crocodile.

ROA Ancien soldat qui a servi durant la guerre civile de l'Est. Son ADN a été combiné avec celui de divers animaux pour lui donner une force phénoménale.

ONE PIECE

Découvrez les différentes caractéristiques des héros de la série, avec une fiche complète détaillant leur origine et leurs histoires.

A la

découverte
des héros
de la série

Monkey D Luffy

S'il a commencé ses aventures en mer, c'est dans le but de devenir le Seigneur des Pirates et de trouver le fameux trésor de Gold Roger, le One Piece. L'histoire de Luffy commence alors qu'il était âgé de 8 ans. Il était fan d'un pirate du nom de Shank le Roux et, durant une escale d'un an sur l'île où habitait Luffy, tous deux se sont liés d'amitié. C'est de là que la vocation de pirate lui est venue. Peu après leur arrivée, Luffy a dévoré le fruit du démon que Shank avait dans son bateau.

C'est parce que Shank a refusé de l'emmener avec lui, qu'il lui a promis de partir plus tard à la recherche d'un équipage pour devenir aussi fort que lui et son équipage. Shank lui a offert son chapeau de paille pour qu'il se rappelle cette promesse. C'est pour cela que Luffy y tient beaucoup et devient furieux, si une personne le touche sans son autorisation. En plus, juste avant que Shank ne quitte l'île, il a sauvé

Luffy de la noyade et, en tentant de l'aider, s'est fait arracher le bras par un animal marin. Après avoir mangé le fruit

du démon, Luffy ne pouvait plus aller dans l'eau sans couler comme une pierre. Mais malgré tout, quelques années plus tard, il a fini par prendre le risque et partir en mer. Au départ, il n'avait qu'une simple barque mais par la suite, il va non seulement trouver un équipage mais aussi un bateau qui lui sera offert en remerciement de son grand cœur.

Luffy est un fonceur qui peut paraître idiot au premier abord. Mais en réalité, c'est un garçon déterminé qui ne prend que ce qui l'intéresse. Il a une haute opinion de l'amitié et n'hésite pas à risquer sa vie pour sauver ceux qu'il apprécie. Il a mangé le fruit du démon Gomu Gomu, un caoutchoutier qui rend son corps élastique. La chose à laquelle il tient le plus est son chapeau de paille, confié par Shank le Roux. Il a un grand frère du nom de Portgas D Ace qui a le pouvoir de contrôler le feu. Luffy et lui sont de très gros mangeurs.

Luffy est le capitaine du bateau, le Vogue Merry. Il aime l'aventure et la bagarre, et ne cherche jamais à l'éviter. Si on lui dit qu'il y a un lieu dangereux, il va s'y précipiter tête baissée.



Roronoa Zoro

Quand il était petit, Zoro faisait partie d'un dojo et il est rapidement devenu le meilleur de son dojo. Même ses maîtres avaient du mal à le battre avec les techniques qu'il avait mises au point.

Il était ami avec une jeune fille du nom de Kuina. C'était la fille de son maître et la seule qui arrivait à

le battre systématiquement. Elle chérissait un rêve qui était de devenir le plus grand bretteur (manieur de sabre). Mais, en tant que femme, cela ne lui était pas vraiment permis, car c'était un métier d'homme. Sa mort prématurée (d'une chute dans l'escalier) a poussé Zoro à vouloir reprendre le rêve de son amie. Il a ensuite demandé au père de cette dernière - son maître - de mettre au point pour lui une technique pour se battre avec trois sabres, afin de l'aider

à réaliser le rêve de Kuina.

Zoro n'a qu'un seul but dans la vie, s'entraîner pour devenir de plus en plus fort. Il est devenu par la suite, chasseur de primes et il tuait sans pitié tous les pirates qui refusaient de baisser les armes. Sa particularité est de se battre avec trois sabres à la fois. Il en tient deux dans la main et le troisième entre ses dents. Il tient beaucoup à ses sabres surtout



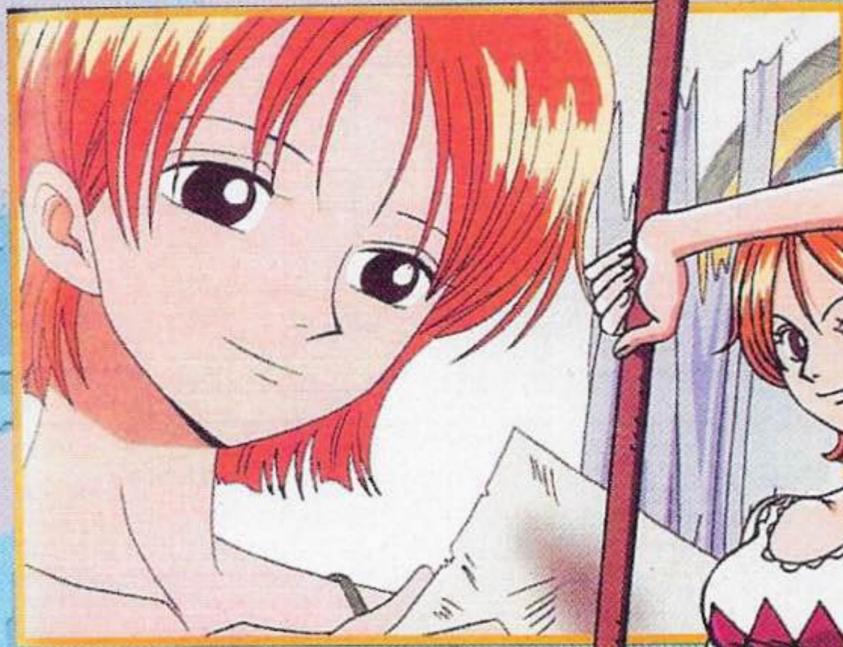
Âge : 19 ans
Né un : 11 novembre
Taille : 1,78 m
Occupation :
Bretteur.
But dans la vie :
Devenir le plus grand bretteur au monde.
Prime : 60 millions de berrys.



Âge : 17 ans
Né un : 5 mai
Taille : 1,75 m
Occupation : Capitaine.
But dans la vie : Devenir le Seigneur des Pirates.
Prime : 100 millions de berrys.

Walo Ichimonji qu'il a hérité de Kuina et qui a pour lui une âme propre. Avant de connaître Luffy et les autres, Zoro n'avait que deux vrais amis : Yosaku et Johnny. Quand il ne se bat pas, il dort pour récupérer de ses nombreuses blessures. Luffy fait sa connaissance, alors qu'il allait se faire exécuter par le Colonel Morgan, parce qu'il avait osé tuer le loup de son fils. Ce dernier, un homme immonde, voulait que son chien morde une petite fille. Le point commun entre Luffy et lui,

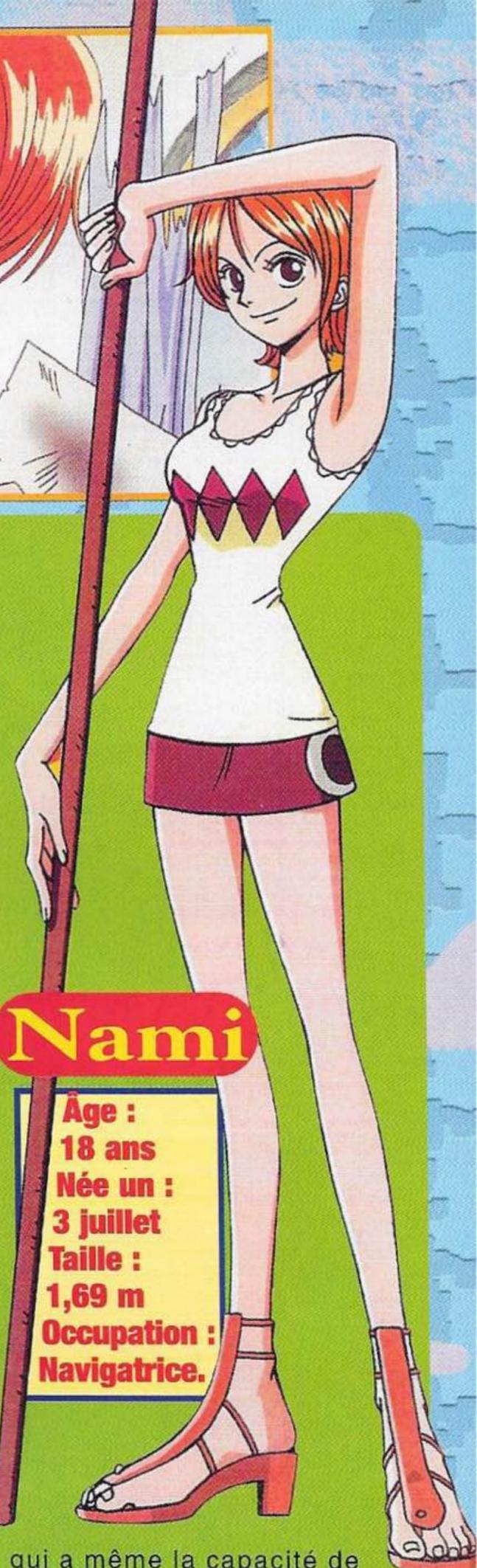
c'est que tous deux n'ont qu'un but : se battre. Plus le danger est grand et plus, ils sont prêts à foncer dans le piège. Œil de Faucon est son maître spirituel, celui qu'il doit battre s'il veut devenir le plus grand escrimeur. Mais ce dernier est loin devant lui. Zoro est très attiré et troublé par le sergent-chef Tashigi, car elle ressemble beaucoup à Kuina. Elle fait partie des forces gouvernementales, chargées de capturer les pirates, tels que Luffy et Zoro.



Belmer, une jeune femme qui voyageait autour du monde, a trouvé deux petites filles abandonnées - Nami et Nojiko - après le massacre de leur village. Elle a décidé de les ramener dans son pays natal et de les adopter. Les années passèrent et les deux jeunes filles ont grandi en cultivant la mandarine avec Belmer. Mais cette petite vie idyllique ne dura pas. Un jour, Arlong et les hommes-poissons débarquèrent sur l'île, bien décidés à en faire leur repaire. Arlong fixa différents impôts très lourds, dont un pour exister. Malheureusement, Belmer n'avait pas assez d'argent et paya pour Nami et Nojiko, mais pas pour elle. Arlong la tua sans remords, puis prit Nami avec lui à cause de son don pour le dessin. Il l'enferma au sommet de son palais et lui ordonna de dessiner des cartes de la région. Les années passèrent et Nami était intégrée au groupe de pirates. Elle dessinait tant de cartes, qu'elle était devenue une navigatrice hors pair. Un jour, elle demanda à Arlong ce qu'il fallait faire pour qu'il accepte de libérer son village. Arlong lui dit qu'il fallait qu'elle réunisse 100 millions de berrys. Nami quitta donc l'île et se mit à dépouiller les pirates pour réunir la somme. C'est comme cela qu'elle rencontra Luffy. Ce dernier, qui avait beaucoup d'affection pour elle, l'aida à libérer son village du joug d'Arlong. Avant, elle avait sur l'épaule le tatouage des hommes d'Arlong. Mais quand elle a été libérée par Luffy, elle l'a modifié pour lui donner la forme du logo du jardin de mandarines de sa sœur Nojiko. Son tatouage représente maintenant une mandarine et un tourniquet. À cause de sa haine pour Arlong, elle est devenue une voleuse qui ne dépouille que les pirates. C'est durant cette quête qu'elle fait la connaissance de Luffy. Au départ, elle le suivait par intérêt dans le but de récupérer la carte qui mène à l'île de Rogers, mais surtout de l'or du Vogue Merry. Nami est une navigatrice hors pair,

Nami

Âge : 18 ans
Née un : 3 juillet
Taille : 1,69 m
Occupation : Navigatrice.



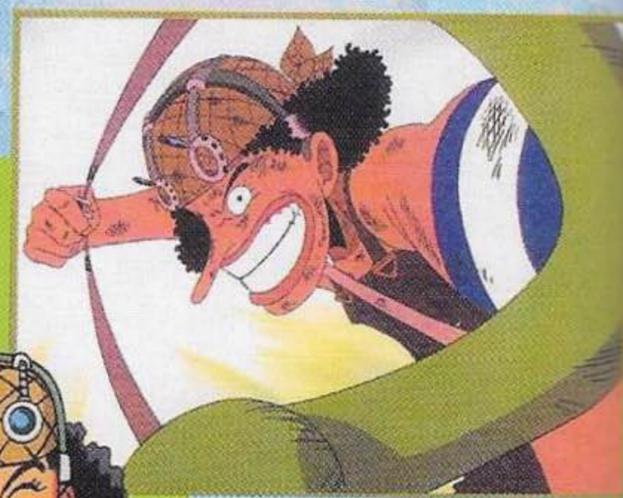
qui a même la capacité de prévoir la météo. C'est le cerveau du groupe, qui met au point les plans de bataille pour les sortir des mauvais pas. Son grand rêve dans la vie est de dessiner une carte océanique du monde et de gagner un maximum d'argent. Sandy est amoureux de Nami, qui n'est pas indifférente, même si elle ne le laisse pas paraître. Elle reste le plus souvent passive, mais est très jalouse, quand il s'intéresse à d'autres jeunes filles. Elle se défend grâce au Climat Tact, une arme à trois cylindres que Pipo (Ussop) a construit spécialement pour elle. Sa mère adoptive, Belmer, a été tuée par l'équipage d'Arlong. Il ne lui reste donc plus que sa grande sœur Nojiko.

Pipo (Ussop au Japon)

Pipo est né sur une petite île, dans laquelle, il vivait avec ses parents. Un jour son père Yasopp décida de quitter le pays afin de partir à l'aventure. Il embarqua comme équipier de Shank le Roux. À la suite de cela, sa mère tomba malade et, pour lui remonter le moral, Pipo courut chaque matin dans les rues du village en criant que les pirates étaient de retour. Bien que sa mère soit morte, Pipo continua de crier aux pirates chaque jour, pour se rassurer. Il a ainsi fini par devenir le menteur du village et les habitants lui couraient après, à cause de ses multiples mensonges.

Les choses empirèrent, le jour où il se lia d'amitié avec une jeune fille riche du coin, malade à la suite de la mort de ses parents. Pour lui remonter le moral, il inventa des histoires abracadabrantes. Mais le majordome de la jeune fille - un pirate intéressé par sa fortune - ne l'entendait pas de cette oreille et tenta de l'éloigner. C'est à cette

époque que Luffy arriva sur l'île et l'aida à libérer la jeune fille. En apprenant que Pipo voulait partir avec Luffy, cette dernière lui a offert le Vogue Merry, leur célèbre bateau. Pipo est non seulement un vantard mais aussi un super gros trouillard. Par contre, c'est un inventeur bricoleur hors pair. Il peut fabriquer toutes sortes de choses, même des armes. C'est lui qui a créé l'arme de Nami. Pour se défendre, il utilise une arbalète avec des billes qu'il a lui-même créées (explosive, poivre, piments). C'est un tireur d'élite, dont le grand rêve est de devenir un valeureux guerrier des mers. D'ailleurs, il a une profonde admiration pour les grands guerriers.



Âge : 18 ans
Né un : 1^{er} avril
Taille : 1,74 m

Sandy (Sanji au Japon)

techniques de combat du jeune coq mais, durant la bataille, les deux bateaux furent emportés par une violente tempête. Zeff sauva Sandy des eaux mais tous les deux se retrouvèrent coincés sur un petit bout de rocher avec presque rien pour boire et manger. Zeff donna à Sandy un petit sac de provisions et se garda pour lui un sac plus gros. Zeff quitta ensuite le jeune garçon pour se rendre de l'autre côté de l'île, afin que chacun surveille un côté de la mer. Au bout de 70 jours, Sandy, qui avait épuisé ses provisions, décida d'aller voir Zeff qui avait pris pour lui un gros sac. En arrivant là-bas, il a découvert que Zeff lui avait donné toute sa nourriture et en plus, s'était coupé une jambe pour se nourrir. De ce jour, Sandy a décidé de rester avec lui, afin de racheter ce sacrifice. Sandy a toujours suivi Zeff partout. Il est devenu un peu son fils adoptif, après tout ce qui leur était arrivé. Ils ont alors créé un restaurant sur la mer, appelé le Baratie. Leur but était qu'aucun homme

ne meure de faim dans les eaux éloignées. En grandissant, Sandy est devenu maître coq à bord du Baratie. Zeff lui a appris non seulement la cuisine, mais aussi à se battre avec ses seuls pieds comme arme. Pour un cuisinier, les mains sont en effet ce qu'il y a de plus important et il ne doit les utiliser que pour la cuisine. Sandy est un playboy calqué sur les gentlemen français ou anglais. Il est raffiné et galant. C'est aussi un grand séducteur qui tente de draguer toutes les jolies femmes qu'il voit. Mais, c'est Nami qui lui a ravi son cœur. Même s'il est très gentil avec Robin, Nami reste numéro un. Les femmes sont d'ailleurs son point faible. Lors de la bataille d'Alabasta, un de ses ennemis se fit passer pour Nami, afin de le piéger. Il ne s'entend pas très bien avec Zoro, qui, lui, est plus un homme de la campagne qui se laisse vivre. Le grand rêve de Sandy est de trouver le All Blue sur la Route de tous les périls. Il s'agit du lieu où se trouvent les meilleurs poissons qui pourraient donner la meilleure recette du monde.

Âge : 19 ans
Né un : 2 mars
Taille : 1,77 m
Occupation : Maître coq.

Quand il était enfant, Sandy a embarqué sur un bateau, comme jeune coq (cuisinier). Il avait beaucoup de manières et ne supportait pas par exemple que l'équipage

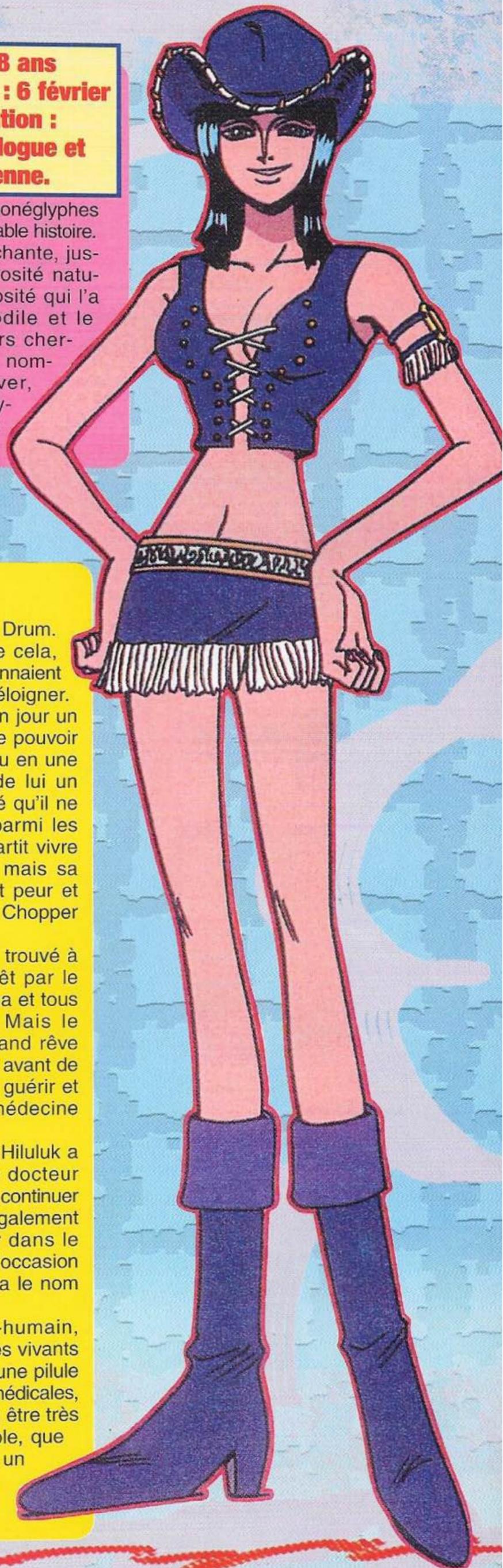
mange des restes. Un jour, le bateau de notre apprenti cuisinier a été attaqué par le pirate Zeff au pied rouge. Zeff fut impressionné par les

Nico Robin

Elle a un pouvoir qui lui a été donné par le fruit du démon appelé Hana Han. Grâce à cela, elle peut faire apparaître des membres de son propre corps (bras, jambes, œil...) où elle le désire. Sur une chose ou sur quelqu'un. Elle est recherchée par la marine, depuis qu'elle a huit ans. Aujourd'hui, sa tête est mise à prix 78 millions de berrys et c'est grâce à son pouvoir qu'elle a toujours pu s'échapper. Mais on ne sait pas pourquoi l'armée et surtout Kiji veulent sa peau depuis tant d'années. Elle a décidé de suivre Luffy, non seulement pour son courage, mais aussi à cause d'un secret commun qu'ils partagent. C'est le dernier membre du Vogue Merry en date. Elle ne parle pas beaucoup et reste assez réservée. Robin est une

archéologue comme tous les membres de sa famille avant elle. Son but est de trouver la véritable histoire du monde. Elle est à la recherche des ponéglyphes sur lesquelles est inscrite la véritable histoire. Ce n'est pas du tout une méchante, juste une femme qui a une curiosité naturelle. C'est cette grande curiosité qui l'a conduite à rejoindre Crocodile et le Baroque Works. Ces derniers cherchaient la mystérieuse arme nommée Pluton et pour la trouver, il fallait chercher des ponéglyphes cachés dans les sous-sols d'Alabasta.

Âge : 28 ans
Née un : 6 février
Occupation : Archéologue et historienne.



Tony Chopper

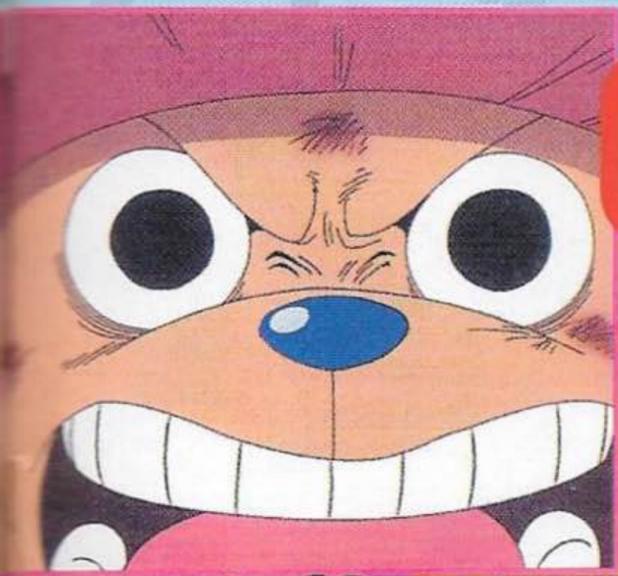
Chopper est un renne vivant sur l'île de Drum. Il est né avec un nez bleu. À cause de cela, tous les autres rennes le détestaient. Ils lui donnaient beaucoup de coups, ce qui l'a poussé à s'éloigner. Seul et abandonné par les siens, il trouva un jour un fruit du démon, le Hiro Hiro. Ce fruit, qui a le pouvoir de changer celui qui le mange en humain ou en une forme hybride-humaine fit de lui un autre être. Étant donné qu'il ne pouvait pas vivre parmi les rennes, Chopper partit vivre chez les humains mais sa forme hybride leur fit peur et ils se mirent à l'attaquer. Chopper se retrouva de nouveau seul.

Blessé et chassé, il a été trouvé à moitié mort dans la forêt par le docteur Hiluluk. Il le soigna et tous deux devinrent des amis. Mais le docteur était très malade et son grand rêve était de trouver un médicament parfait avant de mourir. Tony resta avec lui le temps de guérir et commença son apprentissage de la médecine pour ressembler au docteur.

Avant de mourir, le docteur Hiluluk a demandé à son confrère, le docteur Kureha, de s'occuper de Chopper et de continuer sa formation de médecin. Il poussa également Chopper à quitter l'île pour voyager dans le monde et sa rencontre avec Luffy fut l'occasion rêvée. C'est le docteur qui lui donna le nom de Tony Tony Chopper.

En tant qu'être mi-animal mi-humain, il peut comprendre tous les êtres vivants et parler leur langage. Grâce à une pilule spéciale qu'il a conçue lui-même, grâce à ses recherches médicales, il peut se transformer de sept façons différentes. C'est un être très naïf qui croit tous les mensonges de Pipo. Il est si simple, que parfois, il oublie qu'il est médecin et demande d'appeler un docteur pour une personne blessée. Son but, dans la vie, est de pouvoir un jour soigner toutes les maladies qui existent dans le monde.

Âge : 15 ans
Né un : 24 décembre
Occupation : Docteur.



NARUTO

Les principaux clans

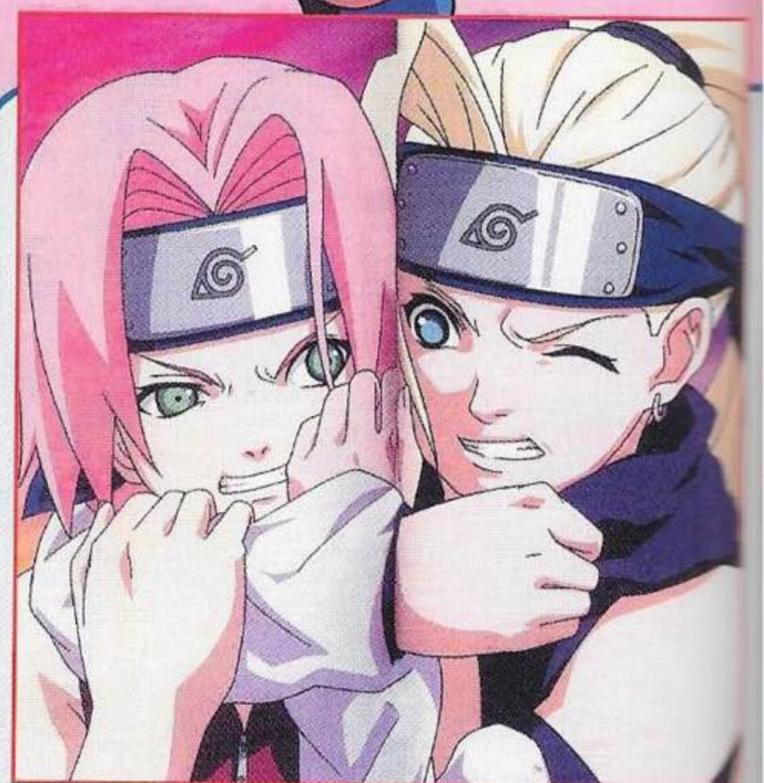
Découvrez les aventures d'un jeune orphelin bien décidé à devenir le plus grand ninja de son village. Vous pouvez suivre la série en DVD, chez Kana Home vidéo ou à la télé tous les jours sur la chaîne Game One. Dans le texte suivant, vous découvrirez quelques-uns des principaux clans qui apparaissent dans la série. Ce sont les différentes familles de ninjas possédant des pouvoirs et des capacités spéciales.

Le clan Uchiwa

SASUKÉ fait partie d'un clan très puissant. La famille Uchiwa avait pour mission de protéger leur village. Mais un jour, Itachi (le premier-né de la famille) découvrit qu'il était le membre le plus puissant que sa famille ait compté et tua tous ceux de son clan, sauf son jeune frère Sasuké. Depuis, ce dernier le cherche pour venger l'honneur de la famille. Sa famille possède un doujoutsu héréditaire nommé Sharigan. Grâce à cela, ils peuvent analyser toutes les techniques de combat. Lors des combats, ils peuvent ainsi prévoir les attaques de leurs adversaires, mais surtout les copier, sauf quand il s'agit d'un autre Sharigan. Certains membres du clan, comme le frère de Sasuké, peuvent emmener leur adversaire dans un monde parallèle, dans lequel ils peuvent souffrir en quelques secondes des heures entières. Mais ce pouvoir a une contrepartie : pour l'avoir, il faut éliminer un être cher. Kakashi possède lui aussi un Sharigan, mais on ne sait pas pourquoi.

Le clan Nara

Le clan Nara est celui dans lequel se trouve **SHIKAMARU**. La première particularité de ce clan est que tous ses membres ont une intelligence remarquable et supérieure à tous les autres clans. Le père de Shikamaru est par exemple, un grand écrivain qui a écrit un grand nombre de livres. Tous les membres de Nara ont la particularité de contrôler les ombres. Ils ont une technique appelée Kage Mana. Lorsqu'ils l'utilisent, ils peuvent contrôler leurs ennemis durant une dizaine de minutes.



Le clan Aburame

SHINO fait partie de ce clan et comme tous ses membres, il peut commander aux insectes. Ils ont tous des insectes sur eux qui habitent en permanence dans leur corps et se nourrissent de leurs shakra. Ils peuvent tous communiquer avec les insectes et les commander.



Le clan Kaku

La particularité de ce clan est de posséder un pouvoir impopulaire qui consiste à contrôler l'eau et à en faire ce que l'on veut. On peut la transformer en glace ou encore lui faire prendre la forme que l'on désire.



Le clan Hyuuga

Ce clan est le plus ancien et le plus puissant du village de Konoha. **NEJI** et **HINATA** font partie de ce clan. Leur père avait un jumeau.

La branche principale, les Soke, est tenue par une famille noble. La seconde, les Bunke, est là uniquement pour protéger les Soke. Pour les différencier de la famille principale, on place un symbole sur leur front à l'âge de six ans. Cette seconde branche est en réalité, esclave de la première qui les bride volontairement. Ce pouvoir leur permet de voir loin et autour d'eux, et même à travers les choses.



Le clan Yamagata

INO qui est la meilleure amie et le pire ennemi de **SAKURA** fait partie du clan Yamagata. Ils ont pour particularité de pouvoir contrôler un ennemi à distance. Un entraînement très long et difficile leur permet de prendre le contrôle, aussi bien du corps que de l'esprit d'un adversaire.



Le clan Akimichi

Tout comme **CHOJI**, les membres de ce clan ont toujours faim. Leur particularité est de changer leur corpulence à volonté. Ils peuvent se transformer en boule, augmenter leur poids, leur taille et reprendre leur forme d'origine.

DÉTECTIVE CONAN

Les différentes enquêtes

Découvrez dans ce numéro et les deux prochains, la présentation des différentes enquêtes menées par Conan et ses amis dans les différents mangas. Attention, certaines enquêtes n'ont pas été adaptées en dessin animé. Quand vous regarderez ces nombreuses affaires, ne vous étonnez pas si certains épisodes sont manquants dans la série télé, diffusée sur France 3.

Affaire 1

Shinichi Kudo alias Conan Edogawa

Shinichi Kudo est un détective lycéen très intelligent qui aide la police dans ses enquêtes. Sa curiosité naturelle va le conduire entre les griffes de deux hommes en noir, qui vont le forcer à avaler un poison qui lui donnera l'apparence d'un enfant de 10 ans.

Affaire 5

Les voleurs des 100 millions

M^{lle} Hirota demande au détective Mouri de retrouver son père, Kenzo Hirota. Le lendemain des retrouvailles, ce dernier est trouvé mort dans son appartement.

Affaire 2

Le double enlèvement

Le détective Mouri est chargé de retrouver Akiko Tani, la fille d'un puissant chef d'entreprise. Conan va découvrir qu'elle a elle-même organisé cet enlèvement, pour attirer l'attention de son père. Mais les choses vont mal tourner et elle sera vraiment enlevée.

Affaire 3

Yoko Okino

Yoko Okino est une star de la chanson. Elle fait appel à Mouri, car elle est harcelée par quelqu'un qui prend des photos d'elle en cachette.

Affaire 4

L'alibi : Mouri

Le détective Mouri est payé 75 000 euros par Yutaka Abe pour prendre en filature Masaki Negishi. Ce dernier est retrouvé brûlé, lors de la fête du feu et le bénéficiaire de son assurance est Yutaka Abe.

Affaire 6

La chasse au fantôme

Ayumi, Mitsuhiro et Genta se rendent dans une maison hantée. Mais Conan découvre que ses fantômes sont des gens qui tentent d'éloigner les curieux.



Affaire 7

La famille Hatamoto

Gozo Hatamoto, le doyen de la famille Hatamoto est retrouvé mort pendant le mariage de sa petite-fille Natsue.

Affaire 8

L'échange

M. Masayuki Ogawa, chirurgien, reçoit depuis deux ans, de l'argent et des cadeaux pour sa fille de cinq ans. Une lettre de menace lui demande aujourd'hui de tout rembourser, en échange de la vie de sa fille.

Affaire 9

Meurtre sanglant au musée

Lors de la visite d'un musée, Mouri, Ran et Conan découvrent le propriétaire, accroché au mur par une épée comme sur le tableau "Le châtement céleste", placé en face du cadavre.

Affaire 10

Une bombe dans le train

Durant un voyage en train avec Ran et Mouri, Conan tombe sur les hommes en noir qui ont dissimulé une bombe dans la valise d'un passager.

Affaire 11

A la recherche du trésor !

Ayumi a gagné une poupée qu'elle doit récupérer à la Tour de Tokyo. Après avoir échangé par inadvertance, son sac avec celui d'un autre, elle trouve ce qui ressemble à une carte au trésor. Les Détective Boys partent en quête.

Affaire 12

L'homme aux bandages

Sonoko Suzuki, camarade de classe de Ran, invite elle et Conan à une partie de campagne. Durant la soirée, un homme crée la panique par sa présence.

Affaire 13

Meurtre au karaoké

Sonoko, Ran et Conan sont invités à un karaoké, dans lequel un célèbre groupe de rock fait une prestation. Durant la soirée, le chanteur s'écroule, victime d'un empoisonnement.

Affaire 14

Madame Edogawa

Une femme débarque chez Ran en se présentant comme la mère de Conan. Mais en réalité, elle est envoyée par les hommes en noir, afin de le capturer.

Affaire 15

Trois visiteurs dont un meurtrier

Denjiro Maru, le président du groupe Maru a engagé Mouri, afin d'enquêter sur la fidélité de sa femme. Au moment où il va lui faire le compte-rendu de ses recherches, Denjiro Maru est retrouvé assassiné.

Les différents
épisodes de...

YU-GI-OH!

Sur M6 tous les week-ends, vous pouvez suivre les aventures du Yugi Muto qui, après avoir résolu le puzzle du millénaire, s'est retrouvé avec une seconde personnalité, un pharaon dont toutes les traces de son existence ont été effacées. Découvrez les différentes sagas qui composent la première série.



EPISODES PILOTES : 1-27

LE JEU DES OMBRES

Synopsis :

Yugi Muto est un adolescent seul et passionné de jeux. Quand il était petit son grand-père lui avait offert un cassette égyptien en forme de pyramide. Après l'avoir résolu, une seconde personnalité apparaît en lui. Ce dernier prend la main à chaque fois que Yugi se trouve en difficulté. Cette nouvelle association va les conduire dans le monde du jeu et va les pousser à affronter des mauvais joueurs. Il va faire la connaissance de Kaïba, un garçon prétentieux et persuadé d'être le meilleur dans toutes sortes de jeu.

Méchant principal
SETO KAÏBA

16 ans - Directeur de la Kaïba Corp

Un garçon prétentieux, patron de la Kaïba Corp, une ancienne société spécialisée dans la vente d'armes que Kaïba a transformée en société de vente de jeux. Il va devenir

très vite, le rival de Yugi en l'affrontant dans le magasin du grand-père de ce dernier pour récupérer une carte du Dragon Blanc aux yeux bleus.

LE ROYAUME DES DUELLISTES

**Méchant principal
MAXIMILIEN
PEGASUS**

(Pegasus Jr. Cawford)

26 ans - Créateur du Duel de monstres

Après un chagrin d'amour, un multimilliardaire va se rendre en Égypte. Il y découvrira des stèles sur lesquelles étaient gravés des monstres et surtout le principe du Duel Master. De retour

dans son pays, il va créer le jeu de Duel de monstres. Durant son voyage, il va aussi rencontrer Shadi, le gardien des objets millénaires, qui va lui offrir l'Œil du millénaire.

Synopsis :

Les aventures de Yu-Gi-Oh ! à la télé commencent avec cette nouvelle série qui reprend la saga de Yugi contre Maximilien Pegasus. Ce dernier est le richissime créateur des jeux de Duel de montres.

Après une partie contre le grand-père de Yugi, ce dernier a perdu au jeu de l'ombre et a reçu le châ-timent de l'enfermement. Bien décidé à le sauver, Yugi se rend sur l'île de Pegasus où ce dernier orga-nise un tournoi, dans le but de ravir sa société à Kaïba. Yugi fera la connaissance de Mokuba, le frère de Kaïba avec qu'il va s'associer pour le sauver des griffes de Pegasus. Durant le tournoi, nos amis font la connaissance de Bakura, un gentil garçon en apparence, mais qui a une double personnalité comme Yugi. Il cherche à s'emparer de l'Œil du millénaire que possède Pegasus.

LA COLÈRE DE REBECCA

Rebecca est la fille d'un archéologue qui jadis tra-vailait en Égypte avec le grand-père de Yugi. Elle attaque Yugi en traitant son grand-père de voleur. Elle affirme que le grand-père de Yugi a volé à son grand-père différentes choses dont le puzzle. Elle provoque notre héros en duel, afin de se venger. Pendant le combat, les deux grand-pères se ren-contrent et discutent de leur aventure en Égypte. Rebecca découvre par la suite que son grand-père et celui de Yugi sont des amis et c'est pour sceller leur amitié qu'il lui a offert différents objets.



**LES HEROS
LÉGENDAIRES**
Le monde Virtuel

Durant le test d'un nouveau jeu vidéo virtuel, Kaïba se retrouve enfermé à l'intérieur sans possibilité de s'échapper. En réalité, ses associés mécontents ont reprogrammé le jeu. Mokuba demande à Yugi et ses amis de l'aider à sauver son frère en pénétrant dans le jeu. Pour rejoindre Kaïba, Yugi et ses amis doivent gagner la carte Niwatori.

**LE DUEL DES
MONSTRES
DES DÉS**

Dans cette mini saga, Yugi affronte le fameux Duke Devlin quand un tout nouveau jeu de dés du nom de Dungeon Dice Monsters fait son appari-tion. Duke Devlin projette d'a-néantir Yugi, afin de s'emparer de son titre de Maître des jeux.

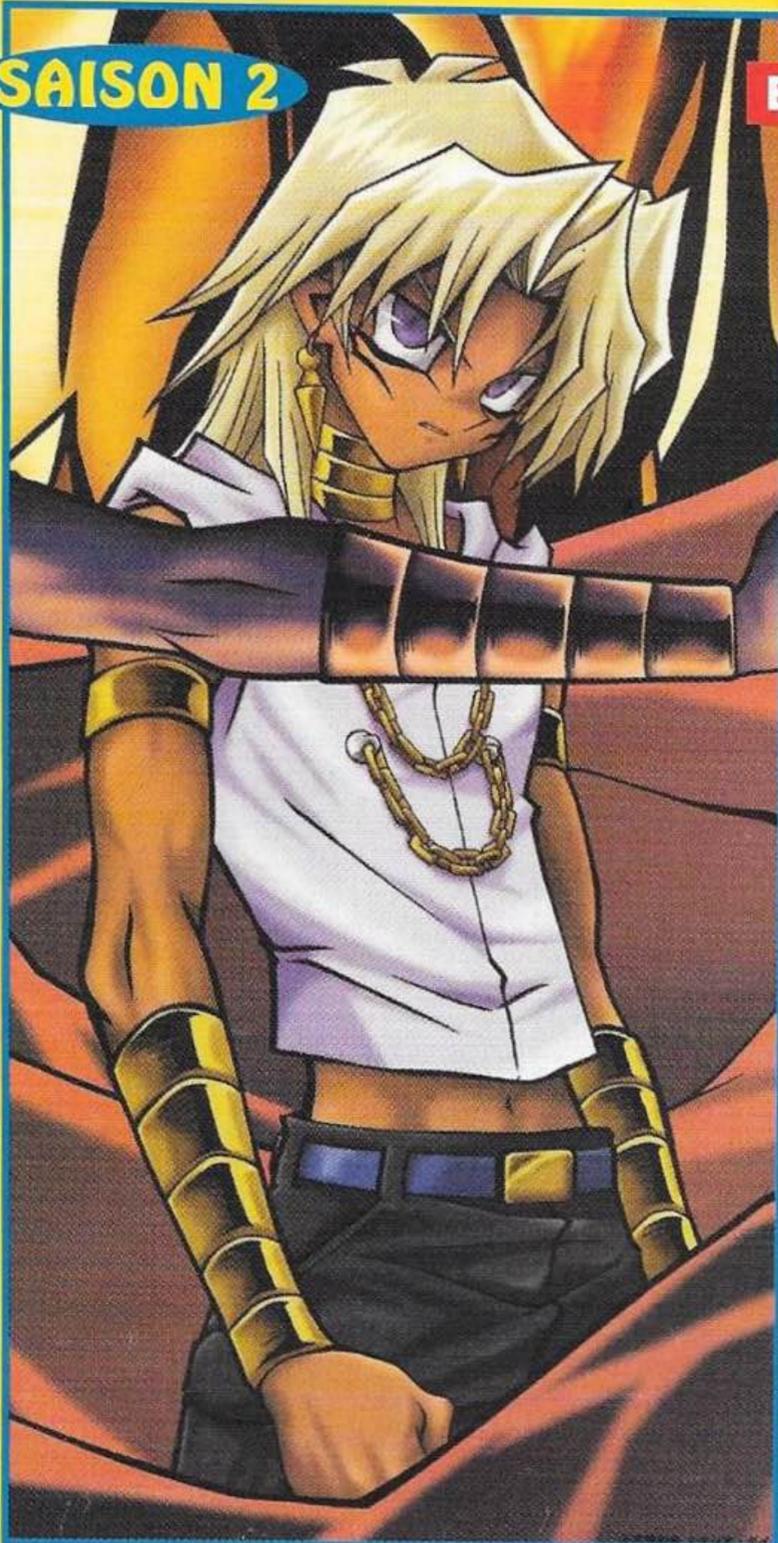
La saga Yugi s'arrête là, et fait place à une nouvelle série du nom de Yu-Gi-Oh ! GX. La série est diffusée tous les mercredis à 18h30 au Japon. Le premier mars a été diffusé l'épisode 74. Pour la version française, si les chaînes ne se remettent pas à rediffuser la série, voilà où nous en sommes. La série est diffusée du lundi au vendredi sur Canal J, vers 16h30. Le premier mars, nous en serons à l'épi-sode 217, soit presque la fin de la série. Sur M6, la série est diffusée le mercredi et le samedi à 7h55. Le premier mars, nous en serons à l'épisode 180. ATTENTION ! Ces affirmations ne tiennent pas compte des vacances scolaires. Ces numéros étant faits plus d'un mois avant leur sortie, nous ne savons pas si les chaînes vont décider de passer Yu-Gi-Oh ! en quotidien durant les vacances de février.

SAISON 2

EPISODES : 50-97

Méchant principal
MAREK ISHTAR
(Marik Ishtar)

Il fait partie d'une famille chargée de veiller sur le tombeau du pharaon en attendant son retour. Mais en prenant possession de la Baguette du Millénaire, il va se retrouver avec une double personnalité. Yami Marik est, en fait, le côté maléfique du pharaon Atem. Tout son bon côté étant parti pour former Yami Yugi.



LE TOURNOI DE BATAILLE VILLE

Shizu Ishtar une Égyptienne organise au musée de Domino une exposition sur l'Égypte Antique. Lors d'un rendez-vous secret avec Kaïba, elle le conduit dans une salle où se trouvent les cartouches qui ont permis de créer les cartes de duel. Elle lui révèle les origines des cartes et lui apprend qu'il existe trois cartes très puissantes que Pegasus n'avait préféré cacher à cause du danger qu'elle représentait. Elle lui explique que deux de ses cartes ont été volées par une organisation secrète appelée

les Pilleurs de l'ombre. Elle va lui confier une des trois cartes appelée Obélisque et va lui demander de récupérer les deux autres Osiris et Râ. Elle lui demande d'organiser un tournoi de duels de cartes ouvert uniquement sur invitation au plus grand duelliste. Les hommes de l'ombre cherchent à obtenir les cartes les plus puissantes. Ils vont forcément participer au tournoi, afin de récupérer les cartes les plus puissantes. Yugi et ses amis reçoivent une invitation pour participer au tournoi de Bataille Ville.

SAISON 3 EPISODES : 97-121

LE MONDE VIRTUEL DE NOA

C'est la finale du tournoi de Bataille Ville et il ne reste plus que huit participants. Kaïba en maître de cérémonie conduit les finalistes sur un ballon dirigeable, afin qu'il s'affronte sans que personne n'intervienne dans les duels. Marik a bien l'intention de récupérer les trois cartes divines. Il en possède une, Kaïba a celle que lui a donnée Isis et Yugi en a une qu'il a gagnée. Arrivé en quart de finale, un mystérieux individu qui travaille pour le Big 5 prend les commandes du dirigeable. Il atterrit dans un sous-marin et Kaïba, Yugi et ses amis se retrouvent enfermés dans un monde virtuel qui est commandé par Noa le vrai fils du père de Kaïba.

EPISODES : 122-144

ALCATRAZ LA TOUR DES DUELS

La finale du tournoi commence. Kaïba conduit nos amis sur une île artificielle appelée Alcatraz. Jadis, cette île était utilisée par la Kaïba Corp pour tester des armes. Nous apprenons dans cette saga la vérité sur le passé de Kaïba et son combat contre son père adoptif. C'est maintenant l'heure de savoir qui sera le roi des duellistes entre les quatre finalistes : Yugi, Joey, Kaïba et Marik. Yugi va remporter la victoire pour devenir le roi des duellistes. En prime, il possède maintenant les trois cartes divines tant convoitées.

Première demi-finale : Joey Vs Marik
Seconde demi-finale : Yugi Vs Kaïba.

Finale : Yugi Vs Marik



SAISON 4 EPISODES : 145-184

ORGANISATION DOOM

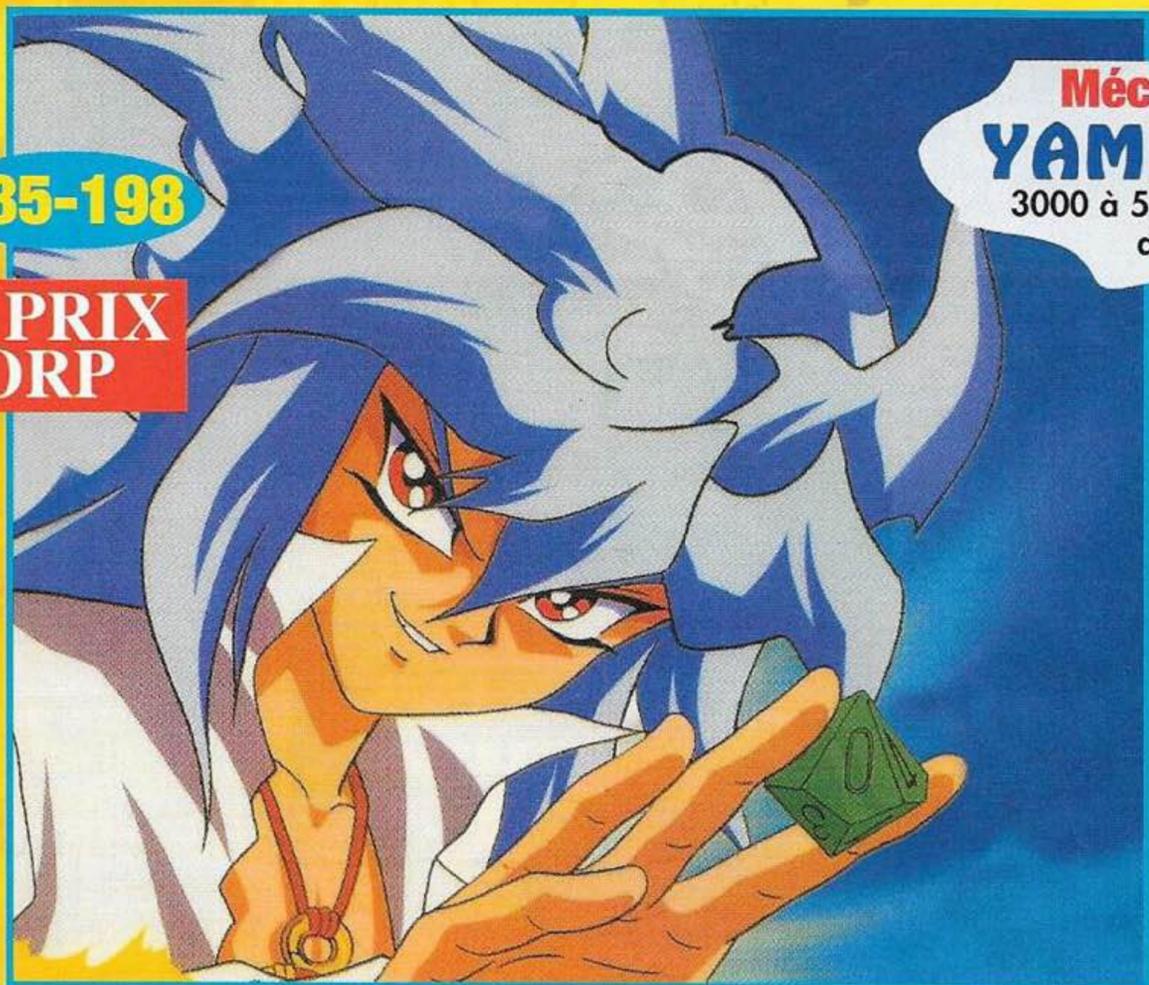
Yugi vient à peine d'avoir les trois cartes divines qu'un nouvel ennemi se profile à l'horizon. Un soir, des hommes pénètrent chez lui et vole le petit coffre dans lequel, il enfermait les cartes. Yugi et ses amis vont partir à leur recherche et découvrir qu'ils ont réveillé, à l'aide des cartes Orichalque, leur dieu. Mai fera son grand retour pour leur prêter main-forte. Nos amis vont devoir affronter l'organisation Doom, mais surtout Dartz qui les contrôle.

SAISON 5

EPISODES : 185-198

LE GRAND PRIX KAIBA CORP

Après l'énorme succès du tournoi de Bataille Ville Kaiba décide d'organiser un nouveau tournoi, mais aux USA. Il invite les plus grands duellistes à y participer. Mais durant l'événement, il découvre qu'un mystérieux participant tente de tricher en s'attaquant à l'ordinateur qui gère les parties.



Méchant principal **YAMI BAKURA**

3000 à 5000 ans - Partie de l'esprit du dieu maléfique Zork

Il y a 5000 ans de cela, lors de la bataille contre le pharaon Atem, Zork a enfermé une partie de son esprit et celle de Bakura le roi des voleurs dans l'anneau du Millénium. Il est revenu à la vie en même temps que Yami Yugi. Il se manifeste dans le corps de Bakura, un gentil garçon, fils du Conservateur du musée de Domino.

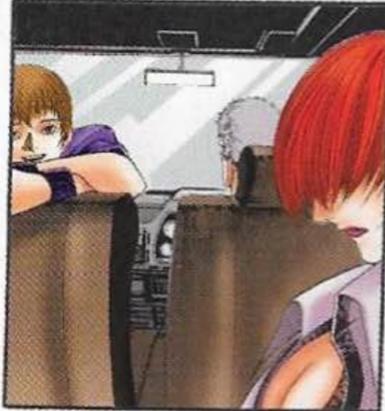
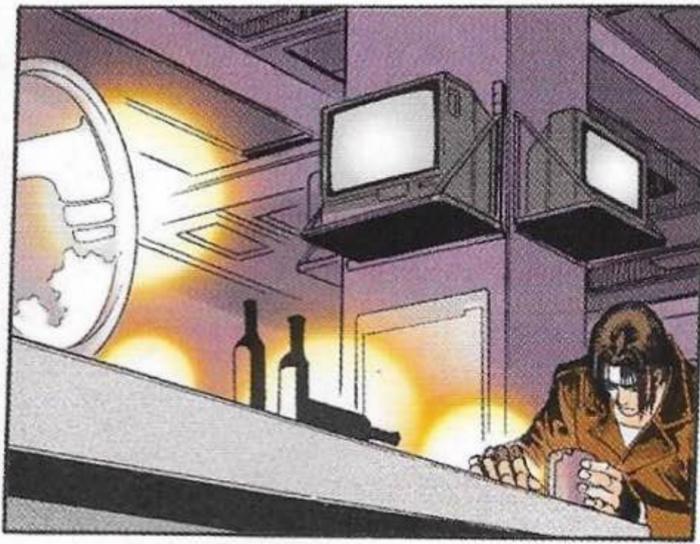
EPISODES : 199-224

LES MÉMOIRES DU PHARAON



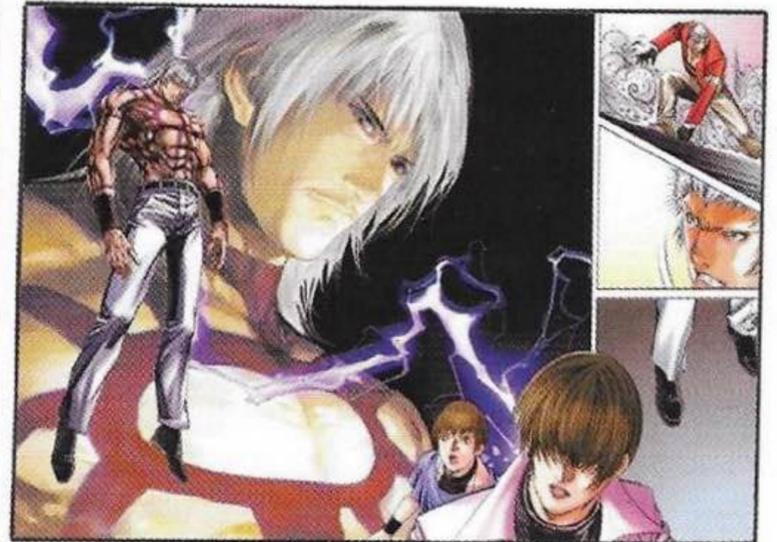
La saga finale de Yu-Gi-Oh ! Yami Yugi (l'autre Yugi) possède les cartes divines et tous ceux, dont il a besoin pour regagner son passé d'il y a 5000 ans. Il dit au revoir à Yugi et ses amis et part pour un long voyage au bout duquel, il se retrouve dans l'ancienne Égypte. À peine arrivés, ses prêtres et lui, se retrouvent face à une terrible menace incarnée par Bakura le voleur. Ce dernier, doué d'un grand pouvoir, défait les prêtres, afin de leur prendre leur objet millénaire. Yugi et les autres, aidés par Bobassa décident, eux aussi, d'entamer un voyage dans le temps, pour venir en aide à Yami Yugi. Ce dernier réussit à se débarrasser de son ennemi, mais découvre qu'une menace encore plus grande les attend. L'âme maléfique de Bakura les a suivis dans le passé, aidée par le prêtre Akunadin. Ils vont récupérer les objets millénaires et faire appel à Zork Nechrophilius. Yami Yugi et nos amis réussiront à le vaincre en trouvant le vrai nom du pharaon. Yami Yugi s'appelle Atem. De retour dans le présent, ils vont entamer un long voyage en Égypte pour replacer les objets millénaires dans leur cachette secrète et permettre à l'âme d'Atem de rejoindre l'au-delà.

**KYO RETROUVE
PEU À PEU SES
ESPRITS. SON
DÉSIR LE PLUS
FORT SERAIT
D'OUBLIER
QU'IL ÉTAIT
L'HOMME LE
PLUS FORT AU
MONDE... IL VA
DEVOIR BIENTÔT
AFFRONTER LA
RÉALITÉ.**

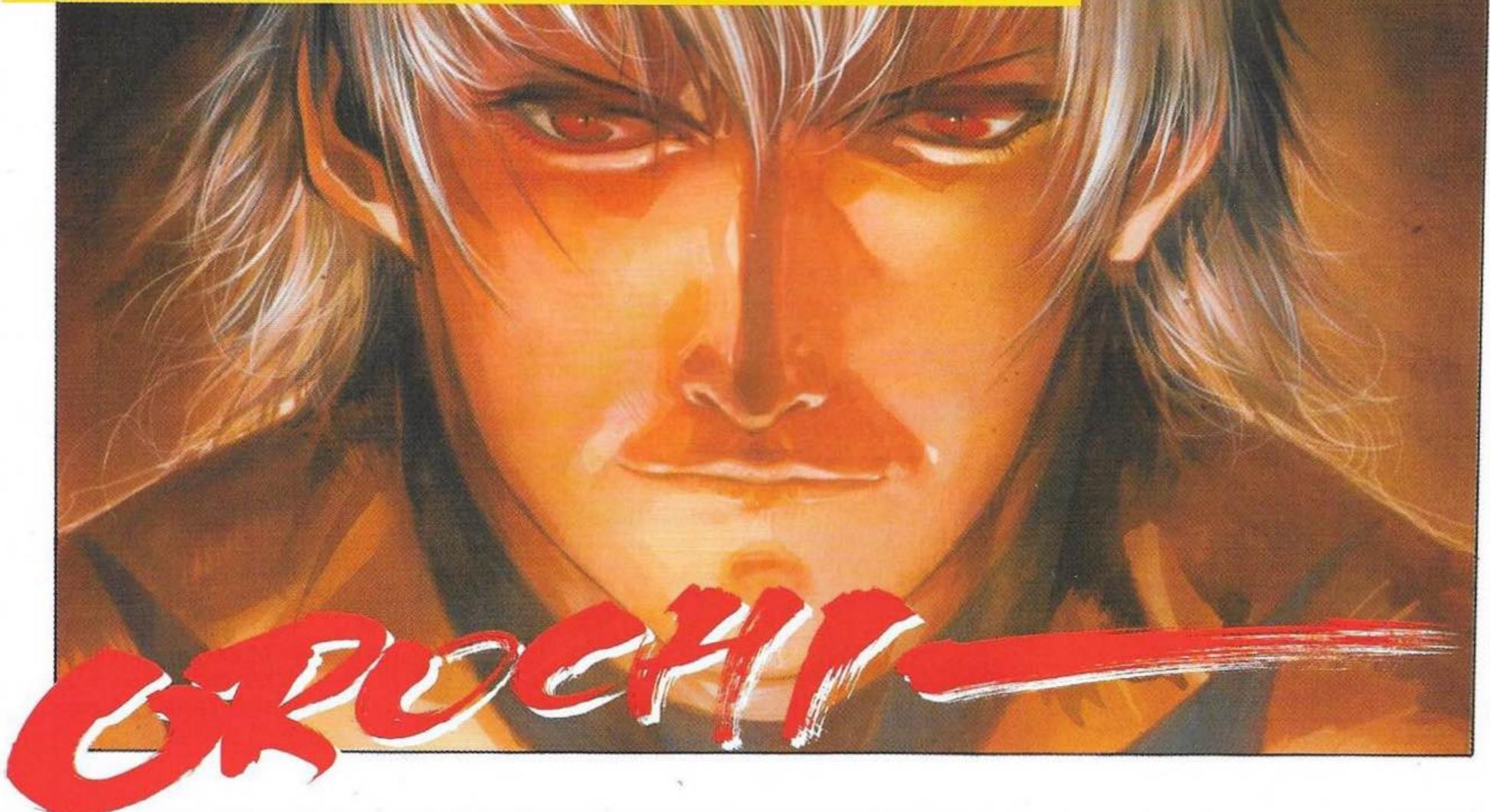


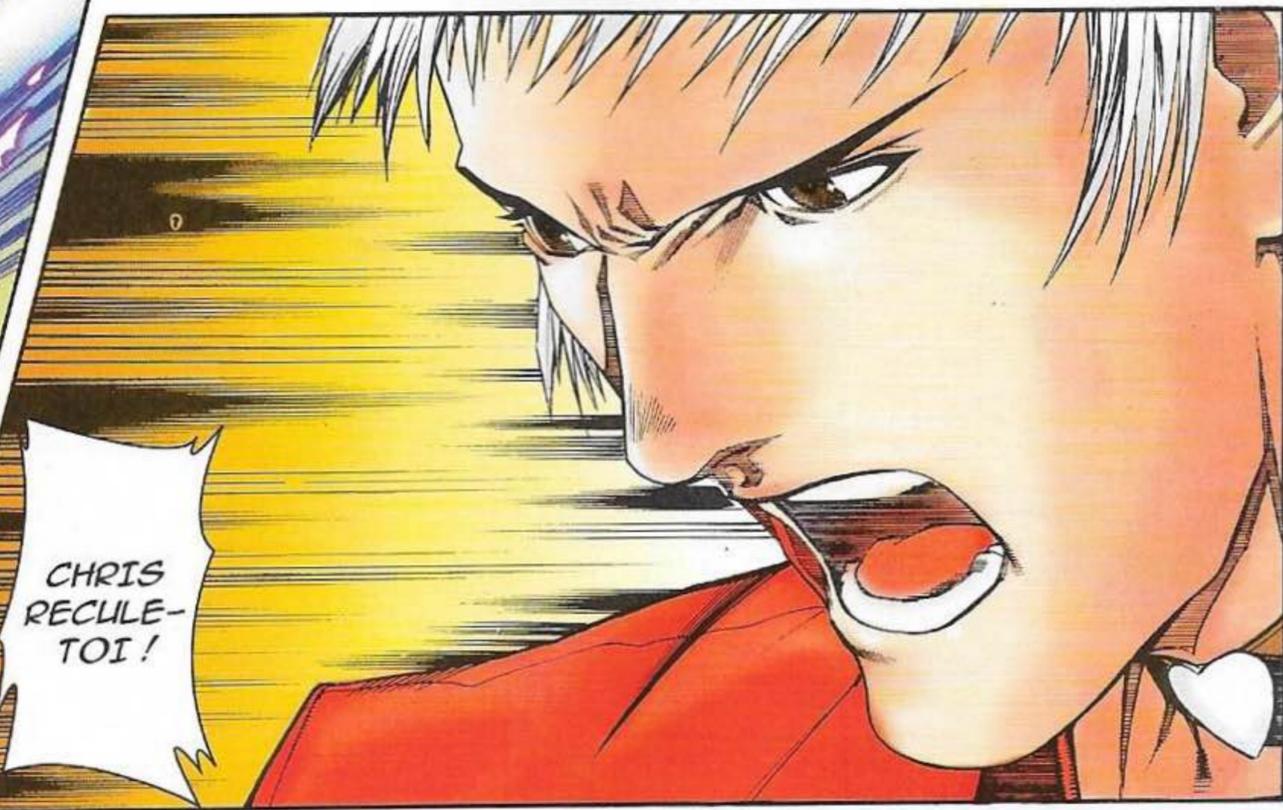
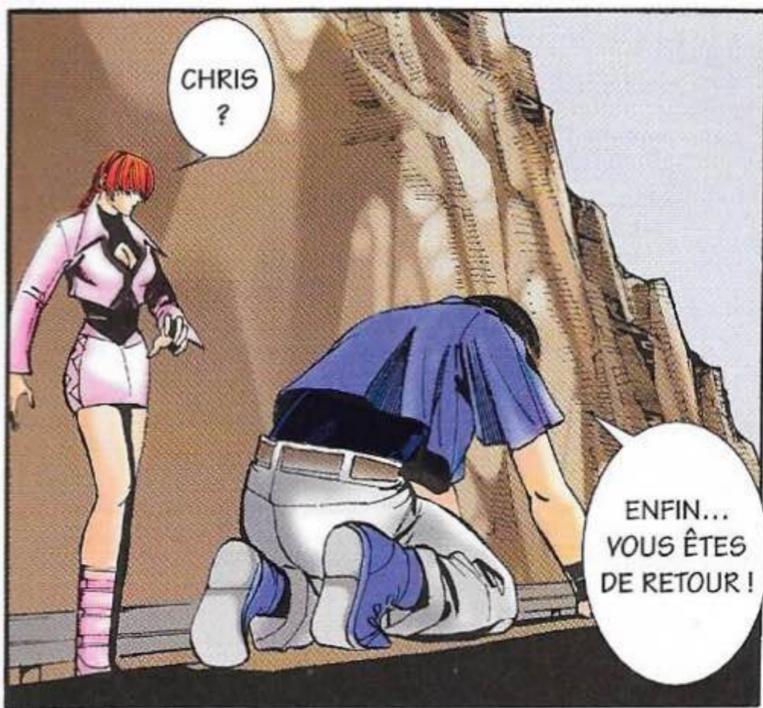
**YASHIRO, CHRIS
ET SHERMIE
S'APPRÊTAIENT
À PASSER UN
WEEK-END
TRANQUILLE
QUAND IL
FURENT
SOUDAINEMENT
ATTAQUÉS...**

**YASHIRO, TRÈS
EN COLÈRE,
PORTA SON
COUP FATAL
CONTRE LEUR
MYSTÉRIEUX
AGRESSEUR.
LUI ET SES
AMIS AVAIENT
DEVANT EUX,
LE SEIGNEUR
DES TÉNÈBRES,
LEUR MAÎTRE !**



THE KING OF FIGHTERS Z

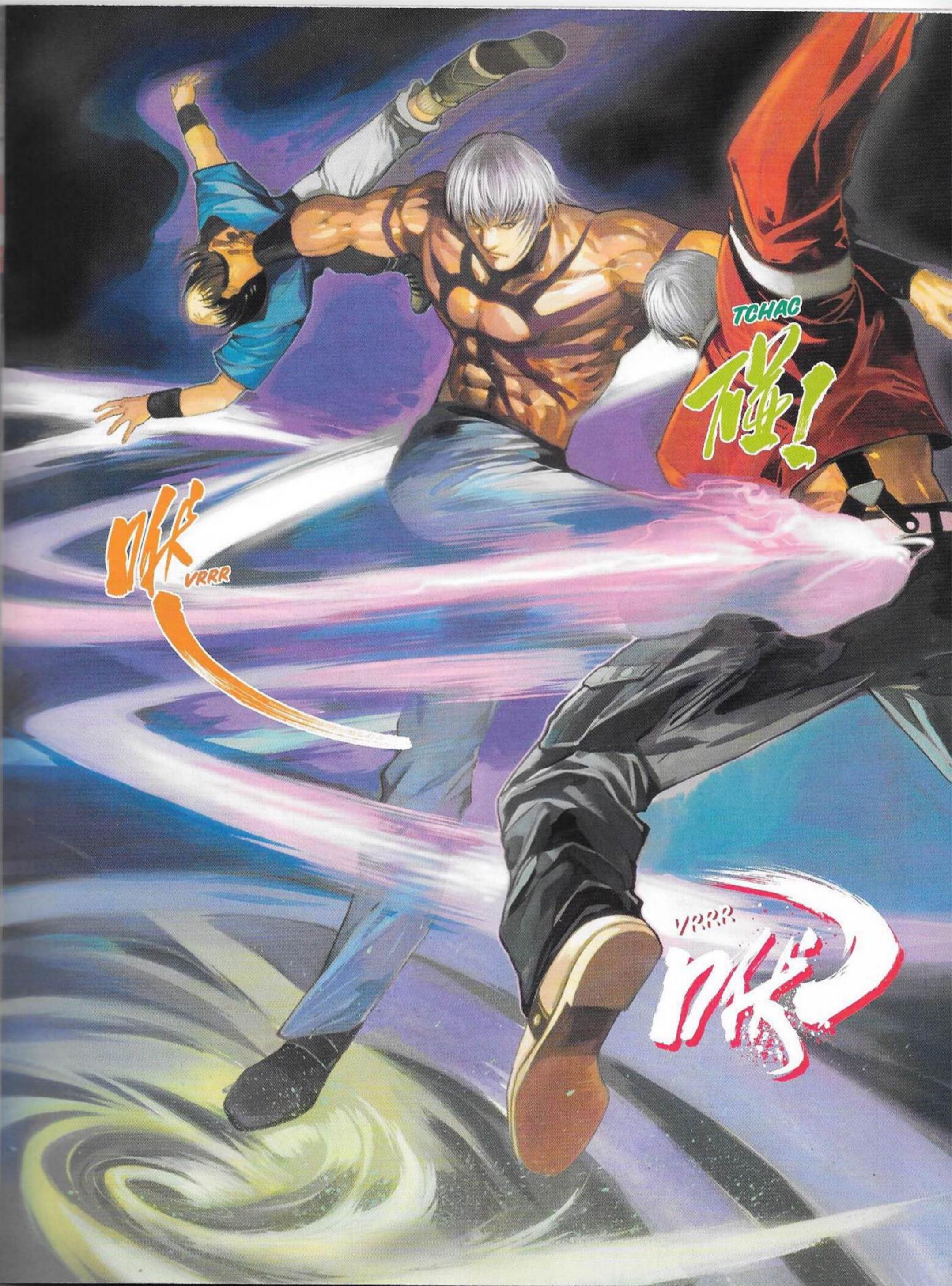






SHHHH

NE LE
TOUCHE PAS !
RÉEL OU
PAS, PEU
IMPORTE...
LACHE-LE !!



TCHAC

碰!

VRRR

VRRR

VRRR



IL EST FORT,
MAIS... JE SENS
QU'IL LUI MANQUE
QUELQUE CHOSE !
C'EST COMME
UN CORPS
SANS ÂME

POURQUOI
SE FERAIT-IL
PASSER
POUR LE
MAÎTRE ?

YASHIRO...
EST-CE
VRAIMENT
OROCHI ?

ERRIIII!



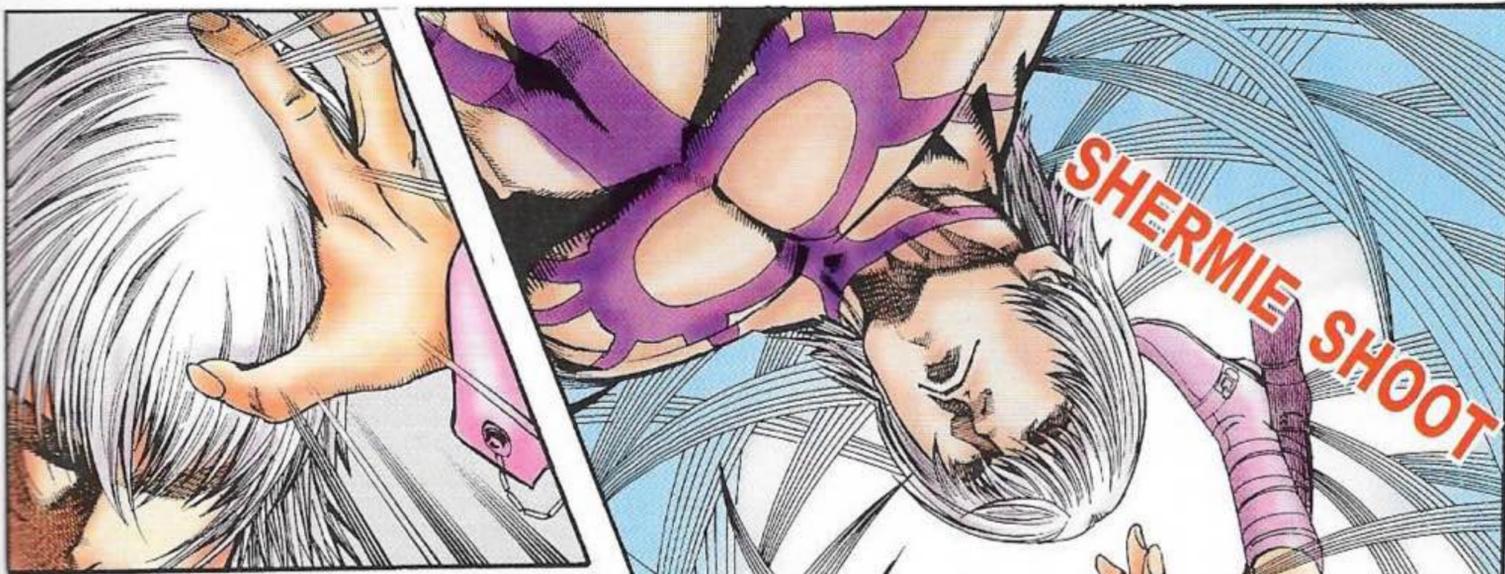
OH!



CHRIS,
DÉFENDS-TOI !
CE N'EST PAS
OROCHI !!



YASHIRO,
SHERMIE...
NE FAITES
RIEN CONTRE
MAÎTRE
OROCHI !?



SHERMIE SHOOT



YA! 咻!

JE N'AIME
PAS ME
BATTRE,
MAIS LÀ
C'EN EST
TROP !



CHRIS!





L'ATTAQUE DE YASHIRO N'A PAS ATTEINT OROCHI... ELLE SEMBLE JUSTE L'AVOIR MIS UN PEU PLUS EN COLÈRE !

TU TAPES DANS LE VIDE ! ESPÈCE DE PANTIN...



...DES MILLIERS DE LOGOS ET SONNERIES A TELECHARGER !

PAR SMS Envoie **MANGAS** et ta ref au **81617** *
1,50€/envoi + prix du sms
2 sms maxi

Ex : Pour télécharger **AXEL F**, envoie par SMS **MANGAS 67074** au **81617**

PAR TEL. **08 99 700 793**
1,35€/appel + 0,34€/min

UN MOBILE **100% MANGAS**



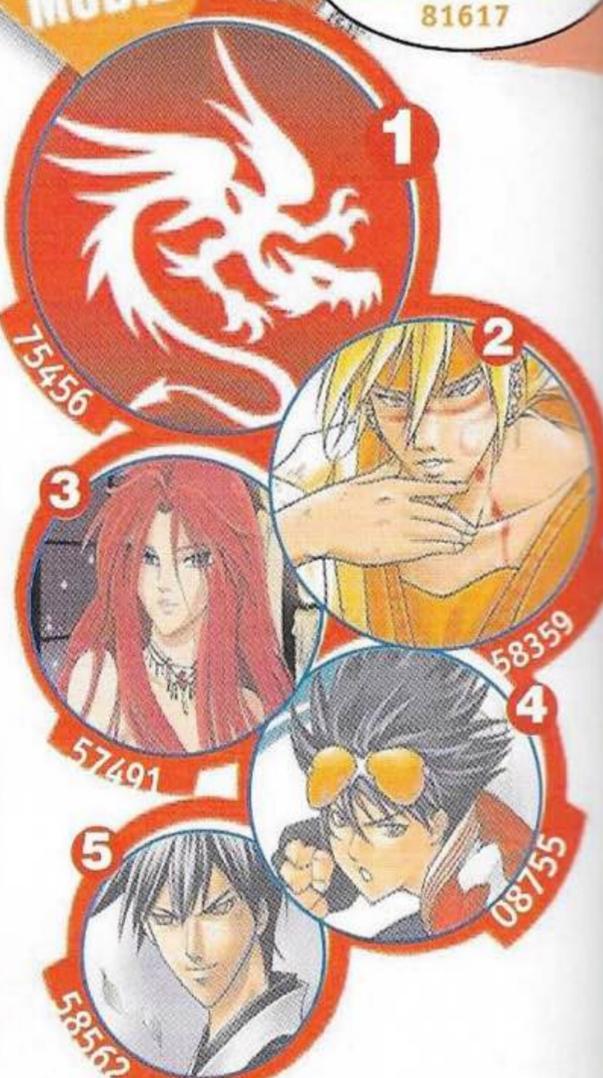
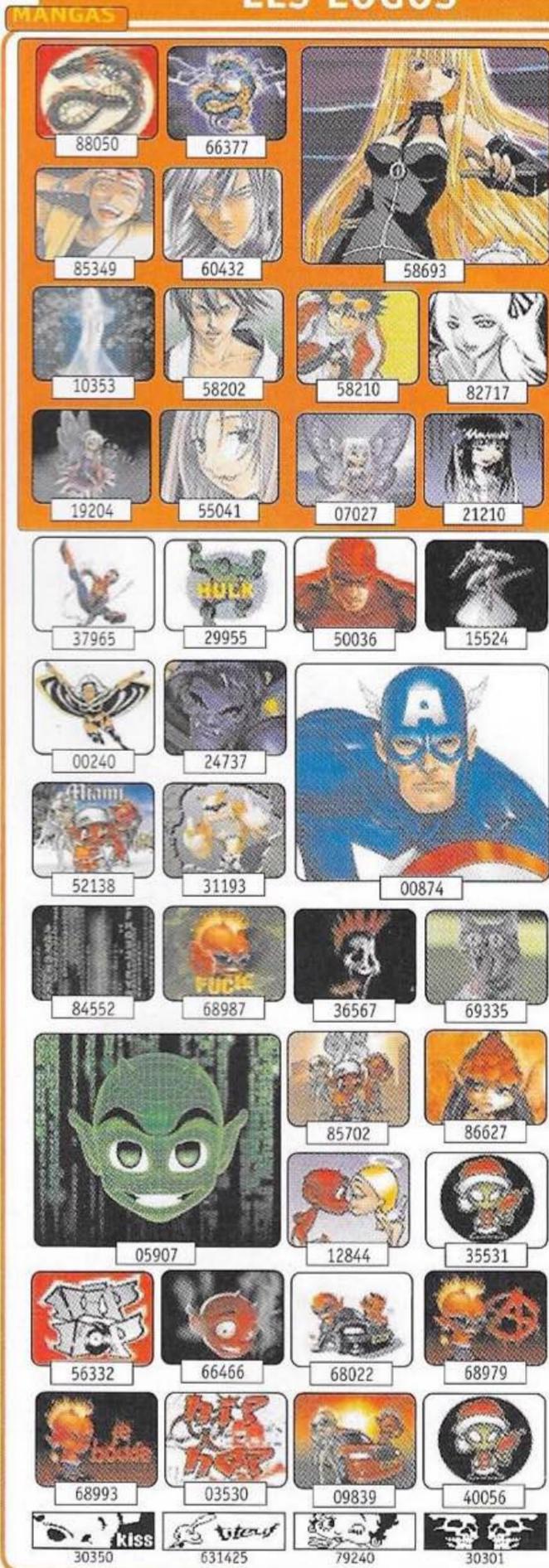
logos coups de coeur



LES SONNERIES

HITS RADIO		BEST OF CINE	
A bicyclette Les Academiens	33625	2 Fast 2 Furious - Pump it up	88112
Aimer jusqu'à l'impossible	12127	8 Mile - Lose yourself	55770
Alice & June	90138	Bric de Nice - Lo casse de Bric	98766
All about us Tatu	11428	Gladiator	34338
Always love Nada surf	31568	I'll be there for you - Friends	70728
Amarantine Enya	98119	L'agence tous risques	55773
Axel F	67074	La 7eme compagnie	97074
Baila morena - Les Bronzés 3	87389	La soupe aux choux	70734
Be without you Mary J Blige	88339	Le fil de beverly hills	54254
Beaux dimanches	09336	Le seigneur des anneaux	82616
Belly dancer (Bananza) Akon	08503	Les bronzés (hip hop mix)	93541
Big city life Mattafix	32393	Les bronzés font du ski	54256
Bla bla bla The boy rackers	52711	L'exorciste	55671
Black horse and the cherry tree	12757	Magnum	54260
Bons moments L'Skadnile	63330	Mission impossible	54257
Can i have it like that Pharell	44509	La panthere rose	70807
Cesse la pluie Anggun	96254	Les simpsons	55678
Chicken little : don't go breaking...	27483	Pulp fiction	55673
Chicken little : we are the...	81616	Sexe intentions	70724
Cool Gwen Stefani	69086	Space Soap	26652
Dans la jungle pour Ingrid...	17153	Super mario	06717
Dans ma fusée Iona Mitrecey	43397	X files	82982
De retour M Pokora	90631	BEST OF SERIES TELE	
Désolé Thierry Cham	25017	24h chrono - sonnerie de la CTU	83724
Dingue Humphrey	93851	Alias	67521
dis-moi que tu m'aimes	11597	Blues brothers	85593
Doctor pressure Mylo	75104	Buffy	79938
Donne Myriam Abel	39866	Charmed - Hot	61390
Don't bother Shakira	17580	I'll be there for you - Friends	70728
Don't cha The Pussycat Dolls	09285	K 2000	80071
Don't lie Black eyed peas	32072	La famille Addams	70733
Don't love you no more	10986	La quatrième dimension	00740
Dora l'exploratrice	07686	L'agence tous risques	55773
Double enfance Julien Clerc	17057	Les experts - who are you	70292
Entre tu y yo Papa AP	60263	Magnum	54260
Et dans 150 ans Raphael	85020	Mission impossible	54257
Et si en plus y'a personne	74138	La panthere rose	70807
Ever blazin' Sean Paul	59954	Les simpsons	55678
Everybody Martin Solveig	81000	Pulp fiction	55673
Gabriel Najoua Belyzel	86559	Sexe intentions	70724
Garde la pêche Booba	99317	Space Soap	26652
Get your number Mariah Carey	14958	Super mario	06717
Getaway Texas	14247	X files	82982
Ghostbusters Mickael Turtle	14959	BEST OF SERIES TELE	
Goodbye my lover James Blunt	29316	24h chrono - sonnerie de la CTU	83724
Gym tonic Dj Tonic	07392	Alias	67521
Gym tonic Veronique et Davina	92252	Blues brothers	85593
Histoires de luv K-Mar	74779	Buffy	79938
Hou! La menteuse Dorothée	27412	Charmed - Hot	61390
Hung up Madonna	12500	I'll be there for you - Friends	70728
I don't care Ricky Martin	11680	K 2000	80071
Inspecteur disiz Disiz la peste	45248	La famille Addams	70733
Je ne suis pas un héros	16356	La quatrième dimension	00740
Je ne vous oublie pas Céline Dion	62177	L'agence tous risques	55773
Jusqu'à la tolerance Ginie Line	93302	Les experts - who are you	70292
J'voulais Amine	50233	Magnum	54260
La bonne du curé mix Fat Dog	72912	Mission impossible	54257
La boulette Diam's	05961	La panthere rose	70807
La camisa negra Juanes	65466	Les simpsons	55678
La puissance Rohff	53549	Pulp fiction	55673
Laisse tomber les filles Dezir	52360	Sexe intentions	70724
Laura Cerena et Nek	09603	Space Soap	26652
Le bateau blanc Karol	12212	Super mario	06717
Le centre du monde Ze Pequeno	32801	X files	82982
Le monde est...	27233	BEST OF SERIES TELE	
Les freres existent encore K-mar	12528	24h chrono - sonnerie de la CTU	83724
Let's get down Supafly	42929	Alias	67521
L'hymne de la télé déprime	67185	Blues brothers	85593
L'hymne de nos campagnes	42076	Buffy	79938
Listen to your heart DHI - Edmee	30126	Charmed - Hot	61390
Love generation Bob Sinclar	55019	I'll be there for you - Friends	70728
L'unité La Fouine	20575	K 2000	80071
		La famille Addams	70733
		La quatrième dimension	00740
		L'agence tous risques	55773
		Les experts - who are you	70292
		Magnum	54260
		Mission impossible	54257
		La panthere rose	70807
		Les simpsons	55678
		Pulp fiction	55673
		Sexe intentions	70724
		Space Soap	26652
		Super mario	06717
		X files	82982

LES LOGOS



LE CLASSEMENT OFFICIEL DES MEILLEURES SONNERIES

1	02663	Dragon ball z
2	96160	Popcorn
3	83737	Un, dos, très
4	74082	NCIS
5	54256	Les bronzés font du ski
6	55673	Pulp fiction
7	55770	8 Mile - Lose yourself v1
8	70728	I'll be there for you - Friends
9	81360	Save me - superman - smallville
10	82616	Le seigneur des anneaux
11	75170	Rocky - Eye of the tiger
12	06717	Super mario
13	28454	Get wild city hunter - Nicky Larson
14	70292	Les experts - who are you
15	97313	Friends - Smelly Cat

GAGNE LES COFFRETS DVD DE TES SERIES PREFEREES !!

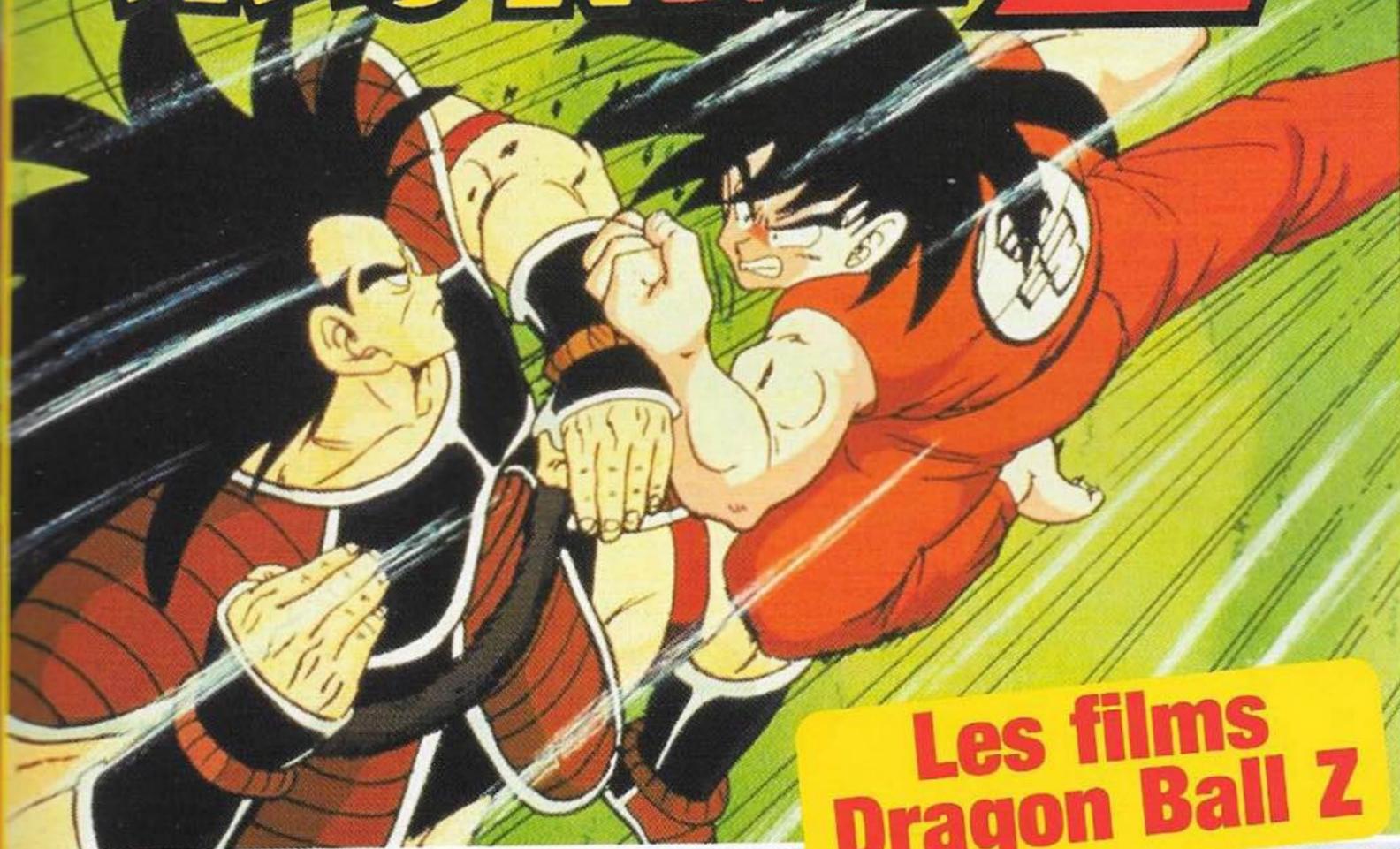
ENVOIE **SERIE** AU **71007** *

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par IndexMULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@indexmultimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de IndexMultimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. Jeu les 4 fantastiques (c) Studio Takehoshi ; © Soryane ; (c) 64 TELECOM ; © meo 24 ; © Sandrine Gestin ; © Vurore ; © 2DAYUK - Jeu DVD : Jeu gratuit sans obligation d'achat du 15/11/2005 au 26/08/2006 modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia



Les films de la saga

DRAGON BALL Z



Les films Dragon Ball Z

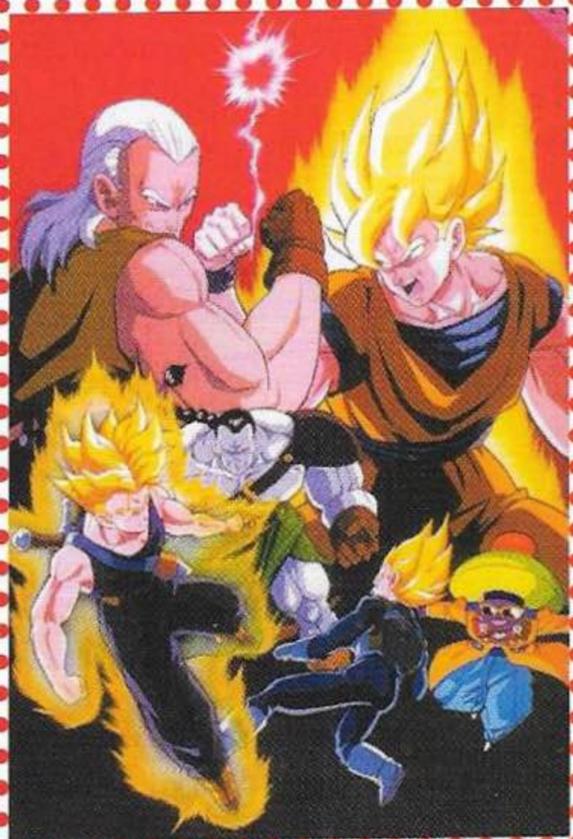
Il y a deux numéros de cela, vous avez pu découvrir les premiers films réalisés autour de la saga. Aujourd'hui, découvrez la seconde partie avec les films les plus récents, leur résumé et la présentation des principaux méchants.

DRAGON BALL Z

L'offensive des cyborgs

Titre original : Dragon Ball Z 7 : Kyokugen Battle ! San dai Super Saiyajin de Daisuke Nishio en 1992.

Quelque temps après la mort du docteur Gélot, l'ordinateur de sa base a pris la décision de libérer trois autres robots qu'il avait fabriqués. Les robots C13, C14 et C15 étaient programmés pour trouver Sangoku et l'éliminer. Deux d'entre eux le trouvent dans un restaurant de la ville. Trunks qui est avec Sangoku lui propose qu'ils s'éloignent de la ville pour se battre. Grâce à Végéta, qui est venu les aider, ils réussissent à arrêter C13 et C14. Mais C15 ne veut pas être vaincu et récupère le moteur atomique de C13 et C14 pour devenir un nouveau guerrier très puissant.



Personnages :

C14

C'est un robot très méchant qui n'a aucun sens de l'humour et qui est incapable de réflexion. Il a une force brute énorme et de grandes aptitudes au combat. Trunks réussira à l'éliminer en le découpant avec son épée.



C13

Il était programmé pour se réveiller en cas de mort du docteur Gélot. Il est très puissant et a été créé à partir des capacités de Sangoku. Gélot a toutefois prévu une option supplémentaire, s'il n'arrivait pas à vaincre Sangoku. En absorbant le cœur atomique de C14 et C15, il peut décupler ses forces et devenir beaucoup plus fort.

C15

Il ne s'éloigne jamais de C14 car, ils sont complémentaires. Ils se transmettent leurs différentes analyses durant le combat. Sa petite taille lui permet de se déplacer très vite.

Super C13

Quand il absorbe les piles atomiques de C14 et C15, son corps se transforme et il devient non seulement plus rapide mais aussi plus fort. Il peut lancer un grand nombre de boules d'énergie.



Les films Dragon Ball Z

DRAGON BALL Z

Film 5

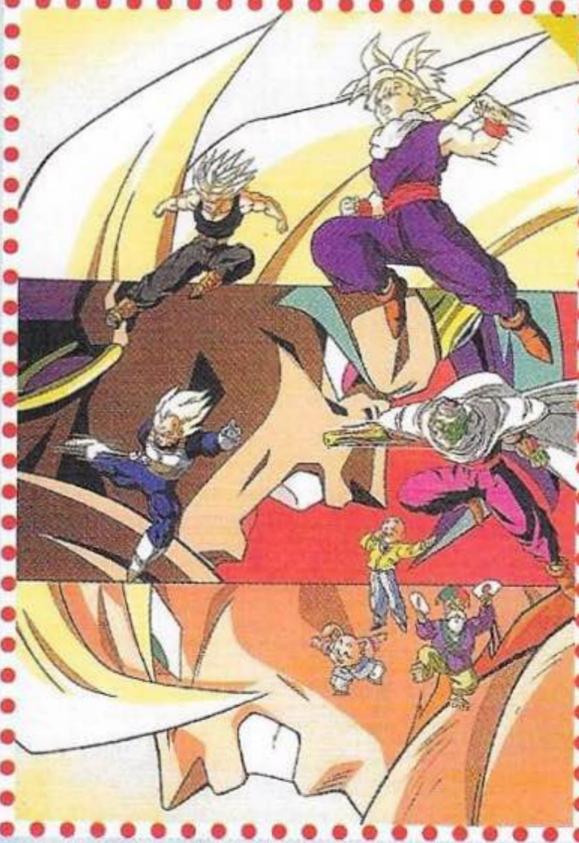
Broly le Super Guerrier

de Shigeyasu Yamauchi en 1993.

Titre original : Dragon Ball Z : Moetsukiro !

Nessen retsusen-chou gekisen

Alors que Sangoku et son groupe sont réunis pour un pique-nique, un vaisseau spatial atterrit avec à son bord Palagasse, son fils Broly et un groupe de guerriers. Ils annoncent à Végéta que la planète des guerriers de l'espace est de nouveau habitable et qu'il est attendu pour la restaurer. Végéta, Sangoku et les autres accompagnent Palagasse sur la planète



Végéta. Sangoku découvre que Palagasse a monté un plan pour se venger du père de Végéta sur sa personne. Broly en voyant Sangoku devient furieux et se met à attaquer Sangoku.

Personnages :

Palagasse

C'est le père de Broly. Pour lui, son fils est l'être le plus puissant de l'univers et c'est pour cela que le roi Végéta l'avait fait mettre en prison. Durant l'explosion de la planète, il a été sauvé par son fils, sa grande puissance l'ayant protégé. En découvrant le pouvoir de Broly, il lui met un collier de contrôle cérébral, afin de l'utiliser.



Broly

Grâce au diadème que lui a donné son père, il est devenu un garçon sage et obéissant. Végéta va se prendre d'affection pour lui et s'en occuper sans se douter du danger qu'il représente.



Broly, le Guerrier Millénaire

Avant de rencontrer Sangoku, il n'avait jamais utilisé cette forme. Plus il s'énerve et plus sa force grandit. Broly est le fameux Guerrier Millénaire de toutes les légendes.



Broly, le Super Guerrier

Sous cette forme, il est aussi puissant que Sangoku en Super Guerrier. Mais il est également sous l'effet du diadème et contrôlé par son père.



DRAGON BALL Z

Film 9

Les mercenaires de l'espace

de Ueda en 1993.

Titre original : Dragon Ball Z : Ginga girigiri ! Butchigiri no sugoi yatsu

Un nouveau tournoi des arts martiaux est organisé par Hercule. Certains de nos amis décident d'y participer. Juste à la fin des phases de qualification, un étrange groupe de mercenaires arrive sur Terre, accompagné de leur chef, Vojack. Ils ont éliminé certains participants pour prendre leur place dans le tournoi. Les phases finales se déroulent dans des salles étranges et du coup nos amis, qui font face à des imposteurs, se retrouvent coincés. Trunks, Sangohan et Végéta vont combattre un à un tous les hommes de Vojack.



Personnages :

Gokuha

C'est le méchant principal et Trunks va le combattre. Il va être mis K.O. Puis, Gokuha va transformer son corps pour devenir encore plus puissant.



Bido

Ce puissant guerrier fait partie des hommes de Vojack. Il va affronter Sangohan durant le tournoi d'arts martiaux.



Zengia

La seule femme méchante du groupe. Elle connaît beaucoup de techniques, dont le fil à couper la matière. Elle va affronter Sangohan.



Vojack

C'est le mercenaire parfait. Il aime se battre. Sangoku et Sangohan vont avoir beaucoup de mal à le battre car, grâce à sa transformation, il est devenu encore plus fort.

Boujin

Bien qu'il soit très petit, c'est le plus puissant soldat de l'armée de Vojack. C'est un homme sournois qui aime bien tendre des pièges à ses proies.



DRAGON BALL Z

Film 10

Le retour de Broly

de Shigeyasu Yamauchi en 1994.

Titre original :
Dragonball Z :
Kiken na futari !
Chô senshi wa
nemurenai

Après la bataille sur Végéta, Sangoku et ses amis sont retournés sur Terre, persuadés que Broly était resté sur la planète et avait explosé en même temps. Mais en réalité, il a pris la capsule spatiale de son père et s'est enfui dans l'espace. Il a erré jusqu'à ce que sa capsule atterrisse sur Terre dans



les montagnes. Le froid et la glace ont recouvert la montagne et Broly s'est endormi à l'intérieur. Un jour, Sangoten, qui était dans les montagnes, avec Trunks et Bidel, s'est mis à crier. Broly s'est réveillé, furieux et prêt à tout pour le faire taire. Il ne supporte pas les cris et les pleurs d'enfant à cause de Sangoku, qui hurlait tout le temps quand il était petit sur Végéta.

Personnages :

Broly, Super Guerrier Millénaire

Plus il s'énerve et plus il devient puissant. Il est instable et ne supporte pas la moindre contrariété. Il ne supporte pas Sangoten et ses cris. Il semble moins fort que Végéta, mais nos héros seront contraints de se réunir pour en venir à bout.



Broly

Quand Broly est calme, il est déjà d'une puissance incroyable et reste en permanence en Super Guerrier.

DRAGON BALL Z

Film 11

Bio Broly

de Ueda en 1994.

Titre original : Dragon Ball Z 11 : Sûpâ senshi gekiha !
Katsu no wa ore da

Le sorcier du petit village de montagne dans lequel Sangoten, Trunks et Bidel ont combattu. Broly a trouvé du sang de ce

dernier. Il en prélève quelques gouttes et part en ville, afin de le vendre à un homme très riche qui veut créer un guerrier parfait. Le milliardaire confie le sang à ses généticiens, afin qu'ils créent un être artificiel. C18, qui a été invitée au château du milliardaire, s'y est rendue en compagnie de Sangoten et de Trunks. Trop curieux, les deux garçons se



rendent dans la salle de recherche du palais et découvrent les projets du milliardaire. Ils décident d'y mettre fin, quoi qu'il arrive.

Personnages :



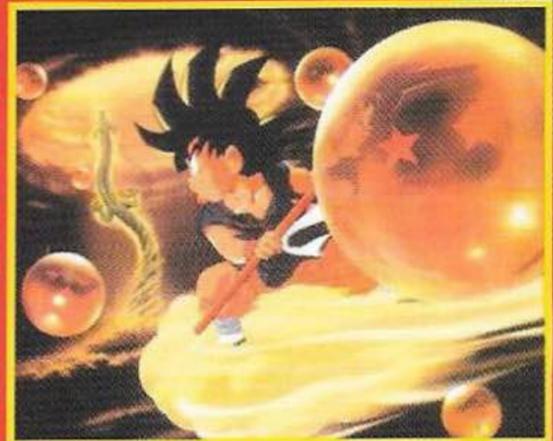
Bio Broly

C'est le seul méchant du film. Il n'a aucune conscience, car sa création n'était pas terminée quand Sangoten et Trunks l'ont sorti de sa cuve. Il a été créé à partir d'une goutte de sang dans le but d'en faire une armée. Son corps est en décomposition et se liquéfie jusqu'à tout engloutir sur son passage.

Dragon Ball 10th Anniversary

Fait en 1996

Ce film est sorti en salles pour fêter le dixième anniversaire de Dragon Ball. Le premier



film a été refait avec de nouveaux effets spéciaux et plus de moyens. Cette fois, Sangoku ne combat pas le roi Gourmet, mais le général Rouge qui tente de réunir toutes les boules de cristal. Sangoku et Bulma, qui les cherchent aussi, vont s'opposer à l'armée du Ruban Rouge pour contrecarrer leurs plans de domination du monde.

DRAGON BALL Z

Fusion

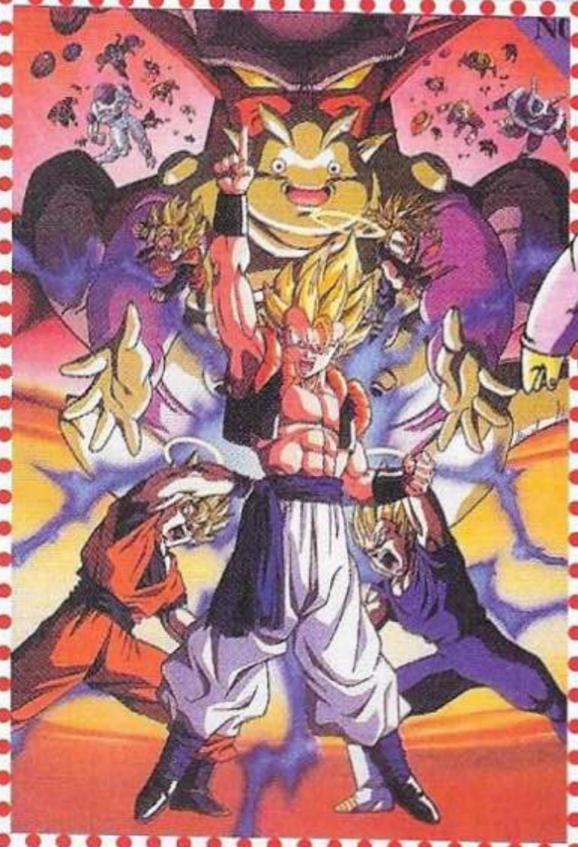
Film
12

de Shigeyasu Yamauchi en 1995.

Titre original : Dragon Ball Z 12 : The Resurrection of Fusion ! Goku and Vegeta

Le maître des Kaïo décide d'organiser au royaume des morts un tournoi réunissant les meilleurs guerriers. Sangoku se retrouve en finale, face à Paikuhan. Le grand juge Enma Daïo reçoit un être maléfique du nom de Janemba. Durant son passage aux enfers, il est libéré par erreur. Ce puissant guerrier se met à semer la

zizanie au royaume des morts. Sangoku et Paikuhan sont envoyés, afin de le stopper. Janemba est si puissant, qu'il est difficile à arrêter. Végéta est contraint de leur venir en aide. Sangoku et lui vont fusionner pour devenir Gojéta.



Personnages :

Janemba (Bibendum jaune)

Janemba est un extra-terrestre très méchant qui a fait souffrir beaucoup de peuples. À sa mort, il était destiné à aller en enfer. Tous ses pouvoirs lui avaient été enlevés pour passer devant Enma Daïo, mais il a réussi à s'échapper juste avant.



Gojéta

Pour vaincre Janemba, Sangoku a dû fusionner avec Végéta pour devenir Gojéta. Cette fusion s'obtient grâce à une technique spéciale. Si elle est mal exécutée, les forces sont divisées. Il peut garder cette forme seulement quelques minutes, car en restant comme cela, il dissipe toute son énergie.



Janemba (Le guerrier rouge)

Après avoir saboté la machine qui le retenait prisonnier, il s'est réfugié en enfer, afin que le sort qui retenait ses pouvoirs disparaisse. Sangoku et Végéta ont dû fusionner pour pouvoir le combattre. Grâce à son épée, il peut tout découper.

DRAGON BALL Z

L'attaque du dragon

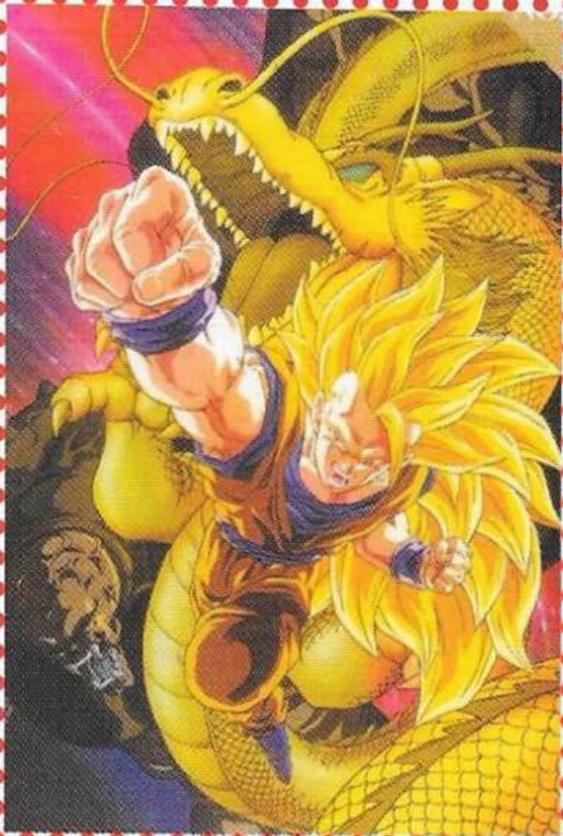
Film
13

de Mitsuo Hashimoto en 1995.

Titre original : Dragon Ball Z 13 : Ryūken bakuhatsu ! Gokū ga yaraneba dare ga yaru

Un jour, alors que le guerrier intergalactique et la guerrière intergalactique combattaient le crime, ils sont tombés sur un étrange homme du nom de Hoile qui tentait de se suicider. Il leur explique qu'un extraterrestre du nom de Ildegane sème la zizanie dans l'univers et que le seul moyen de l'arrêter est un guerrier du nom de Tapion qui avait sauvé la planète Konatsu

jadis. Le problème, c'est qu'il a été enfermé dans une sorte de boîte à musique par une malédiction. Après avoir fait appel au dragon Shenron, ils libèrent Tapion qui mécontent leur apprend qu'il s'était enfermé volontairement pour retenir son ennemi Ildegane prisonnier.



Personnages :

Ildegane deux parties

Ce monstre venu de l'espace semait la zizanie jusqu'à ce que deux guerriers réussissent à le séparer en deux et à enfermer son corps dans une boîte, afin que les deux parties ne soient jamais réunies.



Tapion

Un guerrier qui combat Ildegane en compagnie de son petit frère Minocia. Il s'est fait enfermer dans la boîte, afin de combattre Ildegane, si une personne le libère.



Ildegane

Il n'a aucune intelligence et ne fait qu'obéir aux ordres de Hoile. Il a le pouvoir de se désolidifier pour éviter les projectiles. Son seul point faible est sa sensibilité à la musique jouée par Tapion.

Les films TV Dragon Ball Z

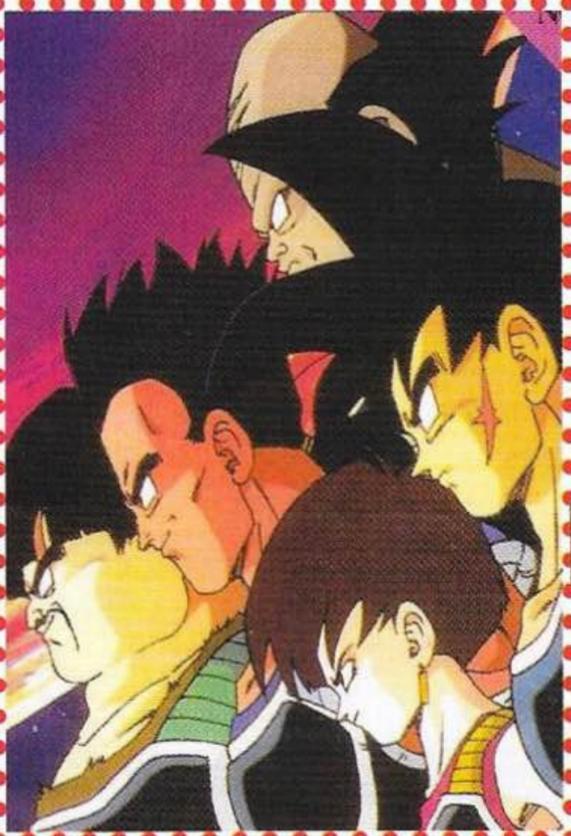
Téléfilm
1

DRAGON BALL Z

Le père de Sangoku

Titre original : Tatta Hitori no Sashukessen : Freeza ni idonda Z senshi Kakaluto no chichi
Sorti en 1990

Ce téléfilm diffusé à la télé raconte le passé de Sangoku. Alors que Sangoku n'était qu'un bébé, son père Barduck fut envoyé avec son équipe sur une planète, afin d'éliminer les habitants pour revendre la planète à Freezer.

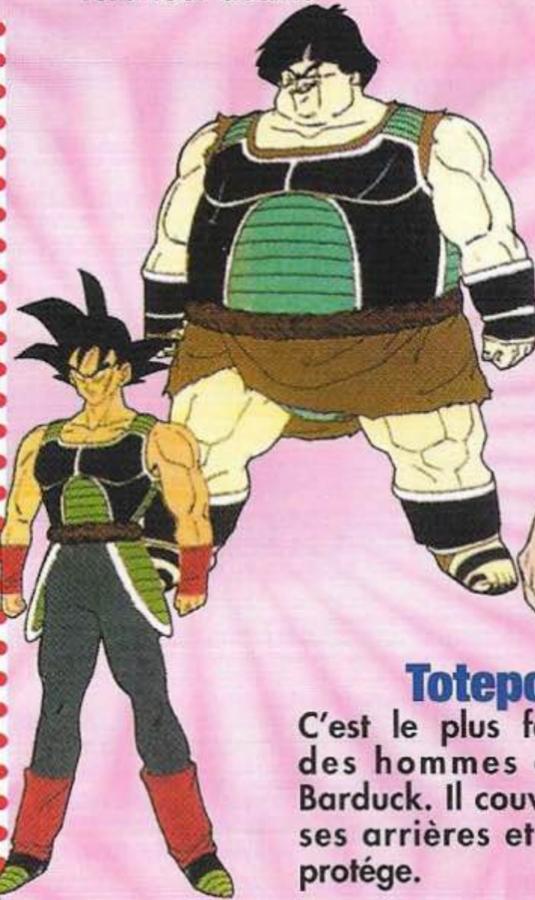


Durant l'affrontement, un des habitants de la planète pique Barduck et lui inocule le pouvoir de voir l'avenir. C'est comme cela qu'il a vu que son équipe allait être prise dans une embuscade par les hommes de Freezer. Mais il arriva trop tard à leur secours et partit les venger. En route, une vision lui montra que Freezer allait détruire sa planète avec tous les guerriers de l'espace. Il se rendit là-bas, pour prévenir le roi Végéta, mais il ne le croit pas.

Personnages :

Panboukin

Ce guerrier est le dernier à se faire tuer. Il va tenter de s'échapper pour prévenir Barduck du piège que leur a tendu Freezer, mais se fera tuer avant.



Totepos

C'est le plus fort des hommes de Barduck. Il couvre ses arrières et le protège.

Barduck

Grâce au pouvoir qui lui permettait de voir l'avenir, il a pu échapper au piège de Freezer. Il va tenter de combattre seul ce dernier. Avant de mourir, il va voir l'avenir et saura que son fils Sangoku va le venger.



Celipa

C'est la seule guerrière de l'espace que l'on voit dans l'espace. Elle se bat comme un homme et ne se laisse jamais abattre.



Thomas

Un guerrier de l'espace, très fidèle à Barduck. Il va être tué par les soldats de Freezer.

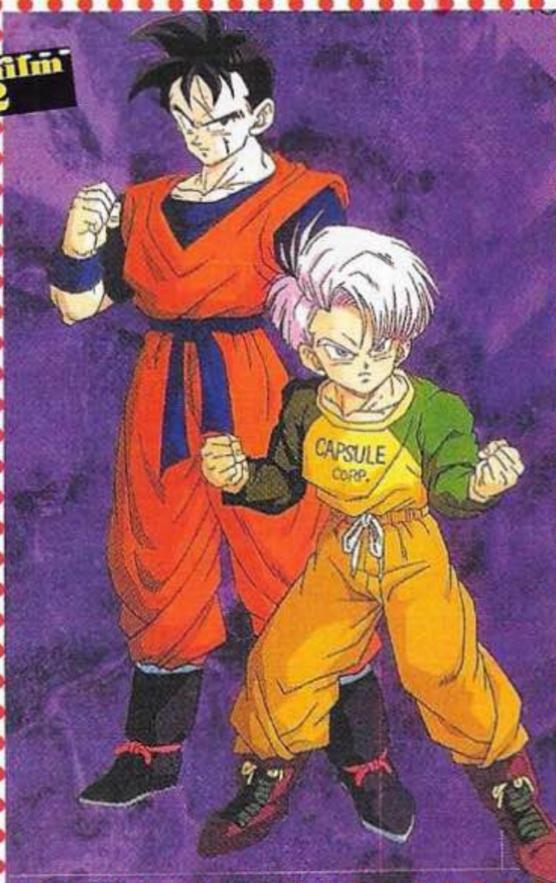
DRAGON BALL Z

L'histoire de Trunks

Téléfilm
2

Titre original : Setsubohé no hanko ! Ko no saete chosenshi Gohan to Trunks

Cette histoire permet d'introduire le personnage de Trunks dans la série. Trunks vient d'un futur dans lequel Sangoku est mort d'une maladie cardiaque. Quand les cyborgs C17 et C18 sont arrivés, il n'a pas pu les combattre et ils ont éliminé un à un nos héros, laissant la Terre sans défense. Les humains sont contraints de se cacher pour survivre. Trunks le fils de Bulma a grandi entre sa mère et Sangohan. Sangohan va l'entraîner pour faire de lui un Super Guerrier. Persuadé d'être supérieur aux cyborgs, il va les combattre, mais Sangohan va perdre la vie en tentant de le secourir. Bulma va alors pousser Trunks à prendre une capsule temporelle de son invention pour partir dans le passé, afin de le changer.



Personnages :

C18

Sœur jumelle de C17, c'est une jeune fille capricieuse qui ne pense qu'à son physique et à elle-même. Elle suit son frère partout et n'hésite pas à le pousser à faire des choses détestables. Tous deux vont suivre le plan de Gélot et détruire les amis de Sangoku. Ils vont semer la destruction sur terre, jusqu'à ce que Trunks se mette en travers de leur route.



C17

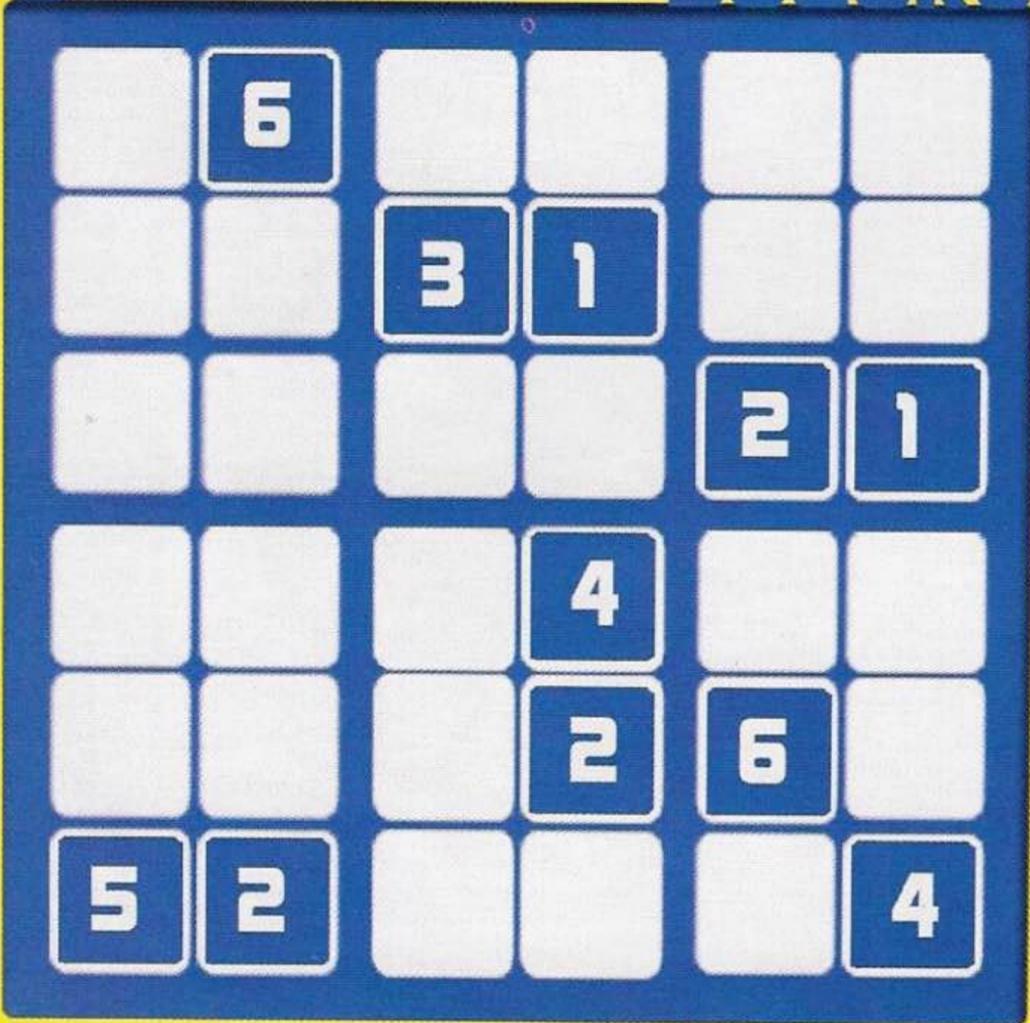
Frère jumeau de C18, ce garçon avait été laissé pour mort quand le docteur Gélot les a trouvés, sa sœur et lui. Persuadé qu'ils n'avaient aucune chance de retrouver la vie, il a remplacé une partie de leurs organes, pour en faire de puissants cyborgs. Ils étaient tous deux programmés pour trouver Sangoku et sa bande, puis les éliminer. Mais leur instabilité les pousse à n'en faire qu'à leur tête.



SUDOKU

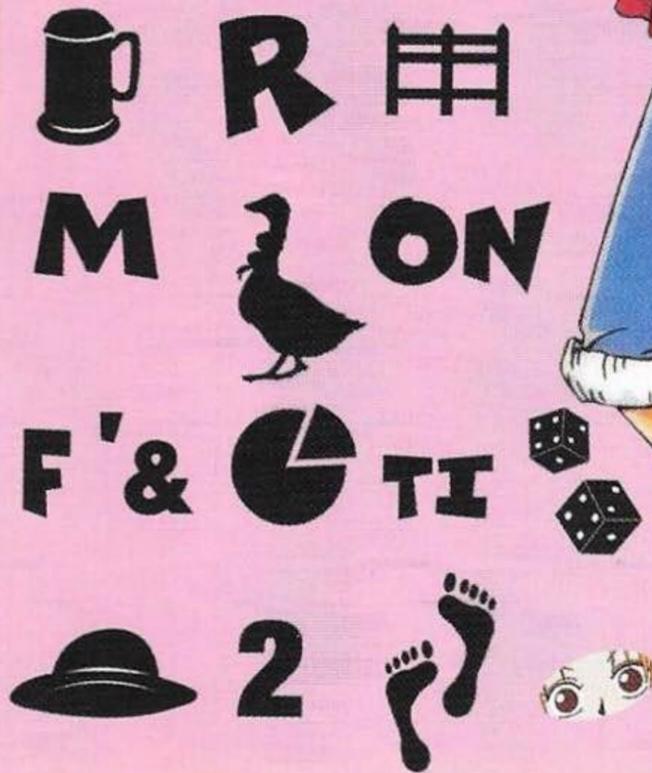
Vous avez un carré de 6 sur 6, délimité par 6 carrés de 2 sur 3...
Dans chaque carré, il faut placer les chiffres de 1 à 6, mais on ne doit **jamais** retrouver le même chiffre, sur une même ligne ou une même colonne !

sudoku

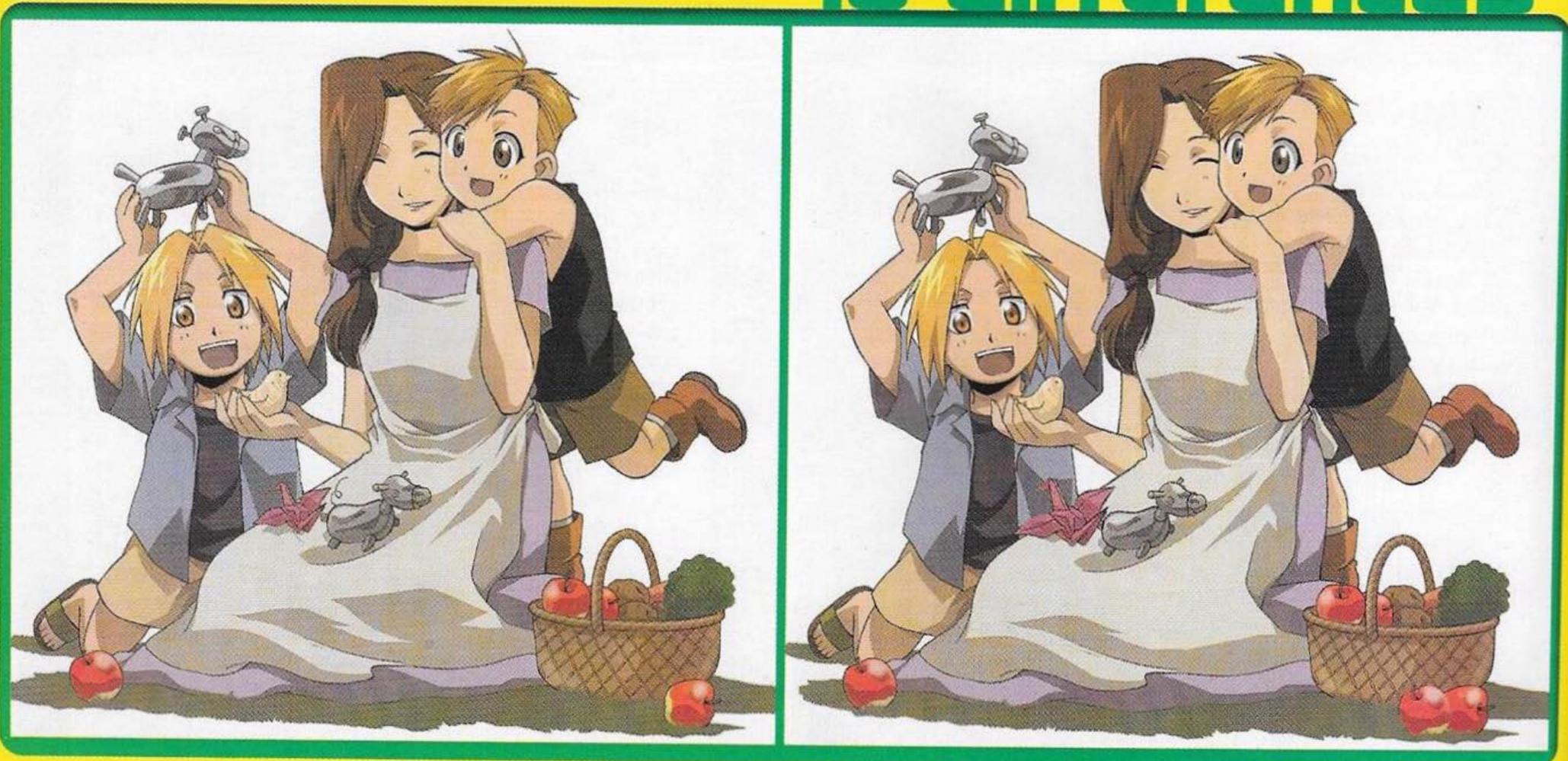


REBUS

Découvre ce que dit Luffy, en déchiffrant le rébus ci-dessous...

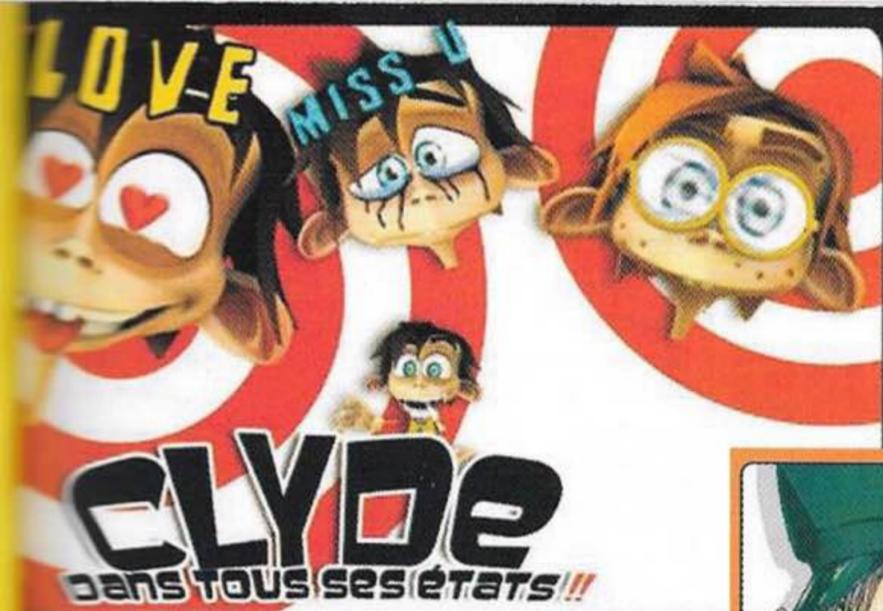


10 différences



SOLUTIONS

10 DIFFÉRENCES : Il manque : une bretelle au tablier, une oreille au chien, la queue du cochon, une ombre sur le tablier, une mèche au garçon de droite, le bec de l'oiseau et la semelle de la botte. Il y a une pomme en plus devant le panier, la cocotte en papier est plus grande et l'ombre à gauche à côté de la pomme, est plus petite.
REBUS : choppe - R - haie - M - oie - On - F - Et - part - TI - de - chapeau - 2 - pas - yeux // Chopper et moi, on fait partie des chapeaux de paille.
SUDOKU : 6 3 1 2 1 4 2 6 5 2 4



Des milliers de logos et sonneries à télécharger !!
 • PAR SMS : **MANGAS** et la ref au **81617***
 1,50€/envoi + prix du sms
 2 sms maxi
 • PAR TEL : **08 99 700 793**
 1,35€/appel + 0,34€/min

LES SONNERIES

HITS RADIO			
Alcyonette Les Académiciens	33625	Na na na Patey and Jadee	93697
Amor jusqu'à l'impossible	12127	Ne retiens pas tes larmes	87833
Amor & June	90138	Nolwenn ohwo! Nolwenn Leroy	08609
All about us Tatu	11428	Parle-moi Jean-Louis Aubert	08190
Always love Nada surf	31568	Pas sans toi M. Pokora	84044
Amorantine Enya	98119	Petite soeur Låam	30929
Amor F	67074	Pinocchio en hiver Pinocchio	23146
Amor morena - Les Bronzés 3	87389	Popcorn Crazy Frog	96160
Amor without you Mary J Blige	88339	Pour être libre Låam	05403
Amor dimanches	09336	Precious Depeche Mode	26665
Amor dancer (Bananza) Akon	08503	Pump it The Black Eyed Peas	13656
Amor city life Mattafix	32393	Rester la même Lorie	16203
Amor bla bla The boy rackers	52711	Rocket in the sky Benassi Bros	19675
Amor horse and the cherry tree	12757	Run it Chris Brown	37053
Amor moments L'Skardille	63330	Santiano Les Académiciens	19694
Amor i have it like that Pharell	44509	Space soap Mister cosmic	26652
Amor la pluie Anggun	96254	Stickwitu PussyCat Dolls	16592
Amor chicken little : don't go breaking...	27483	Talk Colplay	02657
Amor chicken little : we are the....	81616	Tant qu'on rêve encore	51623
Amor Owen Stefani	69086	T'es pas cap pinocchio Pinocchio	47474
Amor dans la jungle pour Ingrid...	17153	Time to grow Lemar & Justine	18109
Amor ma fusée Inna Mitrecey	43397	Toi mon amour Marc Lavoine	97025
Amor retour M Pokora	90631	Toutes les peines Patrick Fiori	24878
Amor Thierry Cham	25017	Tripping Robbie Williams	79792
Amor Humphrey	93851	Un ange frappe à ma porte	16282
Amor moi que tu m'aimes	11597	Wake up Hilary Duff	90062
Amor doctor pressure Mylo	75104	Welcome to my life Simple Plan	65249
Amor Myriam Abel	39866	When I'm gone Eminem	01802
Amor don't bother Shakira	17580	Window shopper 50 cent	80773
Amor cha The Pussycat Dolls	09285	BEST OF CINE	
Amor be Black eyed peas	32072	2 Fast 2 Furious - Pump it up	88112
Amor love you no more	10986	8 Mile - Lose yourself	55770
Amor l'exploratrice	07686	Brice de Nice - Le casse de Brice	98766
Amor double enfance Julien Clerc	17057	Gladiator	34338
Amor tu y yo Papa AP	60263	I'll be there for you - Friends	70728
Amor dans 150 ans Raphaël	85020	L'agence tous risques	55773
Amor en plus y'a personne	74138	La 7ème compagnie	97074
Amor ever blazin' Sean Paul	59954	La soupe aux choux	70734
Amor everybody Martin Solveig	81000	Le fic de beverly hills	54254
Amor Hajuja Beylez	86559	Le seigneur des anneaux	82616
Amor la pêche Booba	99317	Les bronzés (hip hop mix)	93541
Amor your number Mariah Carey	14958	Les bronzés font du ski	54256
Amor cowboy Texas	14247	L'exorciste	55671
Amor busters Mickael Turtle	14959	Magnum	54260
Amor goodbye my lover James Blunt	29316	Mission impossible	54257
Amor Dj Tonic	07392	La panthere rose	70807
Amor Dj Tonic Veronique et Davina	92252	Les simpsons	55678
Amor machines de luv K-Marco	74779	Pulp fiction	55673
Amor La menteuse Dorothée	27412	Sex intentions	70724
Amor up Madonna	12500	Space Soap	26652
Amor I care Ricky Martin	11680	Super mario	06717
Amor inspecteur disiz Disiz la peste	45248	X files	82982
Amor je suis pas un héros	16356	BEST OF SERIES TELE	
Amor ne vous oublie pas Céline Dion	62177	24h chrono - sonnerie de la CTU	83724
Amor à la tolérance Ginie Line	93302	Alias	67521
Amor chouchous Amine	50233	Blues brothers	85593
Amor bonne du curé mix Fat Dog	72912	Buffy	79938
Amor boulette Diam's	05961	Charmed - Hot	61390
Amor camisa negra Juanes	65466	I'll be there for you - Friends	70728
Amor naissance Rohff	53549	K 2000	80071
Amor tomber les filles Dezil'	52360	La famille Addams	70733
Amor Cerena et Nek	09603	La quatrième dimension	00740
Amor bateau blanc Karol	12212	L'agence tous risques	55773
Amor centre du monde Ze Pequeno	32801	Les experts - who are you	70292
Amor monde est...	27233	Magnum	54260
Amor tres existent encore K-marco	12528	Mc gyver - mac gyver	46009
Amor get down Supafly	42929	Mission impossible	54257
Amor thème de la télé déprime	67185	Muppet show	70806
Amor thème de nos campagnes	42076	Mutant X	62310
Amor zen to your heart DHT - Edmee	30126	NCIS	74082
Amor generation Bob Sinclair	55019	Nip/Tuck - A perfect lie	92929
Amor La Fouine	20575	Plus belle la vie	52977
Amor religion dans son regard	44907	Save me - smallville	81360
Amor tête et mon son Apollo J	60133	Sex and the city	21308
Amor marginal 113	16106	Stargate SG-1	21310
Amor originale musique Fonky Family	69698	Urgences	73845
Amor plus beau Noël	01357	X files	82982

TOP MOBILE LOGOS

Le classement officiel des meilleurs LOGOS

1. 05907 (Green alien face)
2. 75456 (Red dragon)
3. 58359 (Anime boy)
4. 57491 (Pink anime girl)
5. 08755 (Anime boy)
6. 58693 (Anime girl)
7. 57620 (Anime boy)

TOP MOBILE SONNERIES

Le classement officiel des meilleures SONNERIES

1. 02663 Dragon ball z
2. 96160 Popcorn
3. 83737 Un, dos, très
4. 74082 NCIS
5. 54256 Les bronzés font du ski
6. 55673 Pulp fiction
7. 55770 8 Mile - Lose yourself v1
8. 70728 I'll be there for you - Friends
9. 81360 Save me - superman - smallville
10. 82616 Le seigneur des anneaux 1
11. 75170 Rocky - Eye of the tiger
12. 06717 Super mario
13. 28454 Get wild city hunter - Nicky Larson
14. 70292 Les experts - who are you
15. 97313 Friends - Smelly Cat

Viens t'éclater sur la chat la plus FUN de France !!

Tous les jours des milliers de connectés !

ENVOIE PAR SMS
CPCHAT AU 61617
 0,35€/envoi + prix du sms

PAR TEL
08 92 70 25 35
 0,34€/min

En plus tu peux mater sa photo

Gagne le plus mode des mobiles !

30 portables à gagner

myWAY Allure

envoi MOBILE au **71007***
 0,35€/envoi + prix du sms
 4 sms maxi

Service mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 : services édités par Index MULTIMEDIA RCS 342177029 - 08 99 : Tarif depuis un poste fixe : 1,35€/appel + 0,34€/min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 - service édité 3614 B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - 61919 : Service édité par 3614 - 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - L'option wap de votre mobile doit être activée. Abonnement pour une semaine. Pour arrêter l'abonnement. Envie stop au 88400 - Listes de préférences : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Pour les produits autres que logos Noir et blanc et sonneries mono l'option de votre mobile doit être activée - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi sur l'informatique et la Liberté » tout utilisateur du service dispose d'un droit de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse - © Extremes ZombiesTM © 2003 - John Graphics ; CHAKO © CharacterKorea Co., Ltd 1999-2004. All rights reserved ; (c) 64TELECOM ; © 2006 Luis Royo / Represented by Norma Editorial ; © Vurore ; © 2DAYUK ; © Sandrine Gestin ; © KFSFS TM Hearst/FS ; © Soryano ; © Royal Wear 2006 - Licencié par Mad Licensing ; (c) Krystal Camprubi ; © 313 BULLROT ; JOE BARTEAM, © Editions Vents d'Ouest/Bar2 ; © meo 24

MACTU MANGAS

EN MANGA EN FRANCE

Fullmetal Alchemist

Vol. 5

Suivez les aventures des frères Elric à la recherche de la pierre philosophale. Dans l'espoir de redonner vie à leur mère, les deux frères ont eu recours à une incantation interdite. Dans l'opération, l'un des deux - Alphonse - a perdu son enveloppe physique et vit maintenant dans une armure.

Disponible chez Kurokawa.



Touch Théo

Vol. 5

Tiré de la série télé de TF1 diffusée dans les années 80, cette série met en scène des frères jumeaux et leur meilleure amie, dont ils sont tous deux amoureux. L'un a choisi de s'effacer au profit de l'autre et passe du coup pour un nul à côté de son frère qui est devenu la star du lycée.

Disponible chez Glénat.



Hikaru No Go

Guide des personnages

Étant donné le succès de la série, il était évident qu'un guide aurait vu le jour. Il présente de façon très détaillée les personnages et leur monde. Je rappelle que Hikaru no go raconte les aventures d'un garçon suivi par un fantôme après avoir touché un vieux jeu de réflexion.

Disponible chez Tonkam.



Yakitate Ja-pan !! Un pain c'est tout

Vol. 3

Découvrez les passionnantes et très réussies aventures de Kazuma Azuma qui rêve depuis l'enfance de devenir boulanger-pâtissier. Aujourd'hui, il réalise son rêve mais la concurrence est rude.

Disponible chez Akata Delcourt.

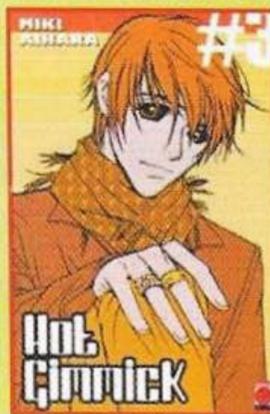


Hot Gimmick

Vol. 4

Cette série est vraiment passionnante à cause de sa liberté d'expression. L'histoire se passe dans un quartier qui appartient à une entreprise qui y loge ses employés. Hatsumi Narita héroïne de cette histoire va se retrouver prise dans un chantage, en aidant sa jeune sœur un peu naïve. Dans le même temps, elle découvre que le garçon qu'elle aime veut la détruire, car son père à elle et sa mère à lui étaient amants. Cette dernière s'est suicidée, quand son infidélité a été découverte.

Disponible chez Génération Comics.

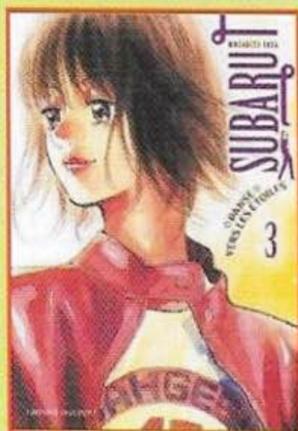


Subaru

Vol. 3

Subaru est une adolescente qui rêve depuis toute petite de devenir danseuse étoile. Au départ, elle dansait à l'hôpital pour son frère malade mais aujourd'hui, c'est devenu capital pour elle. Une série distrayante et différente des autres.

Disponible chez Akata Delcourt.

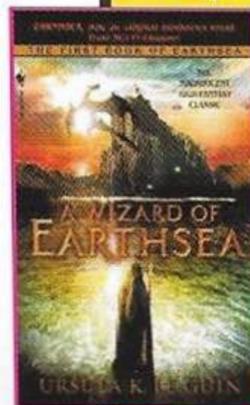


Pour tout savoir sur les nouveautés dans le milieu du manga.

AU JAPON

La guerre de Gedo

C'est le prochain film des studios Ghibli qui ont réalisé Le Voyage de Chihiro, Princesse Mononoke et Le Château ambulant. Ce nouveau film sera le premier de Goro Miyasaki, le fils de Hayao Miyasaki. Tiré d'une nouvelle de 1968 d'Ursula K. Le Guin, nommée A Wizard of Earthsea, ce livre est sorti en France sous le nom du Sorcier de Terremer. Une mini-série télé adaptée du même roman est aussi sortie en vidéo fin 2005. L'histoire met en scène deux personnages : Épervier, un apprenti magicien qui va, à cause d'un défi idiot, libérer l'ombre du mal. Et une jeune prêtresse qui protège une porte secrète qui retient prisonniers des êtres dangereux.



DIVERS

Les cartes Dragon Ball

400 cartes

avec une nouvelle série

chaque trimestre.

Le starter est constitué d'un deck de 32 cartes dont 2 holographiques. Deux versions au choix un deck "Super-Saiyans" et un deck "Ennemis".

Les boosters de la série 1 comportent 84 additionnelles plus puissantes qui peuvent remplacer les cartes initiales du deck pour les renforcer. Chaque pochette booster contient 8 cartes dont une holographique.

Disponibles en magasins spécialisés et grandes surfaces.



YU-GI-OH! GX

Duelist Pack
Jaden Yuki et
Chazz Princeton

Deux nouveaux jeux de cartes Yu-Gi-Oh ! viennent de sortir. Ils sont basés sur la nouvelle série qui est encore inédite en France, mais en diffusion depuis plus d'un an au Japon. Le jeu reste malgré tout compatible avec les jeux basés sur l'ancienne série.

5 cartes par booster + 1 carte stratégie / 30 boosters par boîte.

Paris Fantastic Convention

Dimanche 12 mars de 10 h à 19 h avec une séance de dédicaces d'acteurs de La Guerre des étoiles. Un salon destiné aux amateurs de jouets allant de La Guerre des étoiles à Yu-Gi-Oh !

Paris Mangas

Le dimanche 2 avril 2006, Espace Champerret, place Champerret à Paris dans le 17°.

EN DVD EN FRANCE

Fullmetal Alchemist

Vol. 6

Quatre nouveaux épisodes où les frères Elric retrouvent leur ancien professeur qui a appris qu'ils ont tenté de redonner vie à leur mère. La mythique série, diffusée sur Canal+, arrive doucement à sa conclusion avec les sorties des volumes 6 et 7 ce mois-ci.



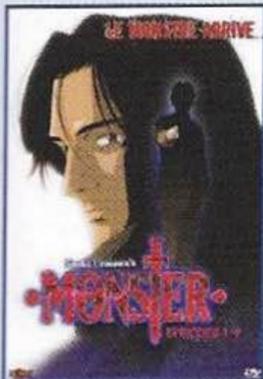
Card Captor Sakura

Saison 1 - Premium Vol. 1

Découvrez dans ce coffret collector les 18 premiers épisodes de la célèbre série de M6. Sakura doit récupérer les cartes de Clow qui se sont éparpillées dans la ville et ont pris forme humaine. Un petit livret de 32 pages est offert avec ce coffret.

Yu-Gi-Oh ! : Le royaume des ombres - Retour au royaume des ombres

Ce DVD semble, pour une fois, bien suivre la série. Il y a cinq épisodes par disque et il débute pendant le tournoi de Bataille Ville. Neuf DVD sont déjà sortis et nous en sommes au combat contre Marek sur le ballon dirigeable.



Monster

Cette série de 74 épisodes est en diffusion actuellement sur Canal+. Le DVD sort au rythme de quatre épisodes par mois. Cette série à suspense s'adresse à un public aimant les films policiers et ayant un esprit de déduction très affûté. La série est tirée d'un manga de Naoki Urasawa publié chez Kana.

Le comte de Monte Cristo - Gankutsuou

Cette série télé de qualité reprend en version futuriste les aventures du célèbre comte. Après s'être échappé de prison, un homme se fait passer pour un noble, afin de se venger de son ancien meilleur ami.



Gunslinger Girl

Vol. 3

Ce coffret contient à la fois le manga et le dessin animé. En Italie, une organisation secrète combat le terrorisme en utilisant des petites filles âgées tout au plus d'une douzaine d'années, enrôlées malgré elles et devant accomplir des missions périlleuses.

EN FRANCE À LA TÉLÉ

Wingman

Cette série avait été diffusée dans les années 80 sur TF1. Elle est tirée d'un manga de Masakazu Katsura l'auteur numéro un des éditions Tonkam. L'histoire met en scène un adolescent qui doit protéger une jeune fille venue d'un autre monde. Pour cela, il a un cahier magique qui fait apparaître tout ce que l'on dessine dessus. Grâce à cela, il se dessine en super héros et devient Wingman.



Sur la chaîne Mangas.



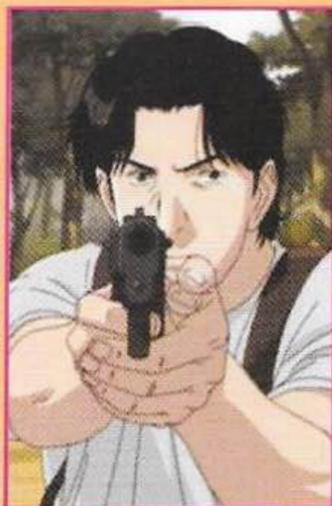
Overman King Gainer

Une série de robots un peu différente des autres. Dans un futur proche en Sibérie, les gens souffrent de la pauvreté et des prix trop élevés de la marchandise arrivant par l'unique voie ferrée. La plupart décident de quitter la région pour descendre vers des lieux plus cléments. Mais ça n'enchant guère le chef de la ville et des chemins de fer qui fait tout pour les arrêter. Un adolescent du nom de Gainer Sanga va se retrouver en prison arbitrairement et va s'allier à un étrange homme.

Sur la chaîne Mangas.

Monster

Cette série se passe en 1986, en Allemagne de l'ouest. Le docteur Kenzo Tenma est un neurochirurgien promis à un brillant avenir au sein de l'Eisler Memorial Hospital. Mais le jour où il décide d'ignorer un ordre de son supérieur, en sauvant deux enfants réfugiés de l'Allemagne de l'Est à la place d'une sommité de Düsseldorf, Tenma laisse, sans le savoir, la vie sauve à celui qui deviendra par la suite un véritable monstre.



Tous les jours à 18h25 sur Canal+.



X 1999 de CLAMP

Cette série très populaire est tirée d'un manga publié aux éditions Tonkam de l'auteur de Sakura. Elle met en scène Kamui qui revient à Tokyo après six ans d'absence. Il découvre qu'en plus d'avoir

de grands pouvoirs, le destin de la Terre est entre ses mains. L'apocalypse est pour bientôt et deux camps s'opposent. Selon le choix qu'il fera, la Terre perdurera ou sombrera dans le chaos.

Sur France 4 tous les jours.



APPELEZ TOUS VOS POTES ET PRÉPAREZ-VOUS À PASSER DES HEURES À RIRE, MARIO PARTY 7 DÉBARQUE EN FORCE. C'EST DÉJÀ LE QUATRIÈME VOLET À SORTIR SUR LA GAMECUBE. IL Y A COMME AVEC LE SIXIÈME VOLET, UN MICRO DONNÉ AVEC LE JEU, MAIS LA GROSSE NOUVEAUTÉ, EST QUE VOUS POUVEZ MAINTENANT JOUER À HUIT JOUEURS.

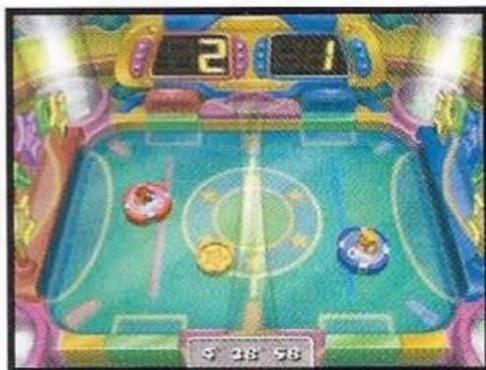


Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Plateau
Participants : 1 à 8 joueurs
Difficulté : Réglable
Machine : Game Cube

PRINCIPE DU JEU

Quand une croisière est organisée par Papy Champi, c'est bien sûr une excuse pour les personnages du monde Mario de s'affronter partout dans le monde. Tout d'abord, lorsque vous jouez seul, vous devrez maintenant, non plus ramasser un maximum d'étoiles, mais accomplir de petites aventures qui ont un but, vous relier au monde dans lequel vous vous trouvez. À plusieurs, le but reste le même, avoir le plus d'étoiles possible et gagner le maximum de mini-jeux. Vous progressez toujours de case en case, grâce à votre dé comme dans tout bon jeu de l'oie. Viennent s'ajouter à cela Bowser, les capsules qui enferment des bonus, les duels, les puges du niveau, le micro, j'en passe et des meilleures.



→ LES PLATEAUX



Votre progression dans le jeu, se fait toujours sur un plateau en

avançant de case en case. Étant donné que vous faites une croisière, chaque plateau est représenté par un pays. Vous pourrez donc, escalader une montagne en Chine, traverser un désert, vous balader sur un port d'Europe, faire une visite de Las Vegas, une excursion bucolique et le pire pour la fin, les îles infernales de Bowser. Bien sûr, chaque plateau regorge de pièges en tous genres.

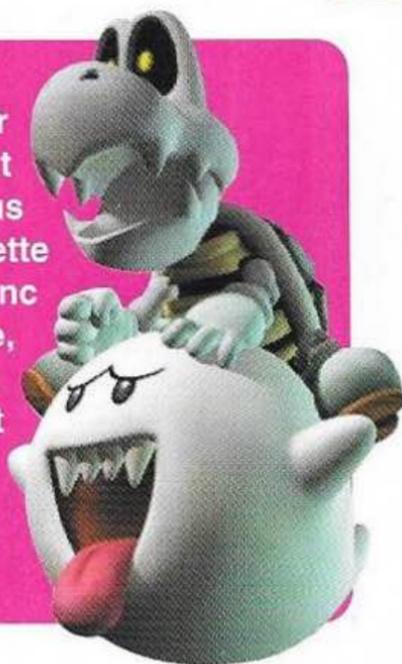


→ 8 JOUEURS

Ne vous emballez pas trop vite, sur le plaisir de pouvoir jouer enfin à huit joueurs, ce n'est pas tout à fait ce que vous pensez. Lorsque vous jouerez à huit, vous



vous partagerez la manette en deux. Chacun tient donc une partie de la manette, ce nouveau principe est imaginatif, mais c'est un amusement qui ne vous divertira pas très longtemps.



→ LEUR AVIS

Nicolas

J'adore le jeu, pour le simple plaisir de compléter avec des amis. Pour embrouiller tout le monde et gagner la partie.

Pascal

Mario Party est pour moi le jeu qu'il faut emmener partout avec soi, pour passer de bons moments entre potes.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20
La prise en main, se fait en quelques secondes.
- **Durée de vie** → 20/20
Infinie, sauf pour ceux qui n'ont pas d'amis.
- **Son** → 18/20
Les musiques et les bruitages vous accompagnent.
- **Graphisme** → 18/20
Des couleurs éclatantes.
- **Intérêt** → 19/20
Chaque Mario Party est un événement qui est toujours réussi.

APRÈS AVOIR MARQUÉ LES ESPRITS AVEC LE FANTASTIQUE JEU ICO, SONY S'EST PENCHÉ SUR LE PROJET SHADOW OF COLOSSUS AVEC DEUX FOIS PLUS D'ARDEUR. DANS CETTE AVENTURE, VOUS DEVREZ AFFRONTÉ DES MONSTRES GÉANTS TOUT EN PROGRESSANT DANS UN MONDE ÉTRANGE ET IMMENSE. À NOTER QUE LES GRAPHISMES DU JEU SONT RENVERSANTS.

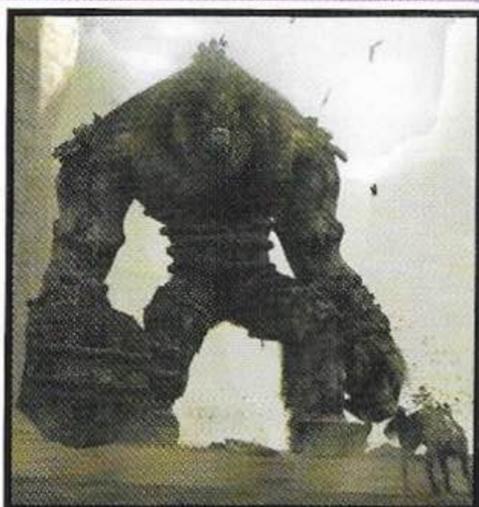


Fiche technique

Éditeur : Sony
 Genre : Aventure
 Participants : 1 joueur
 Difficulté : Progressif
 Machine : PS2

PREMIER COMBAT

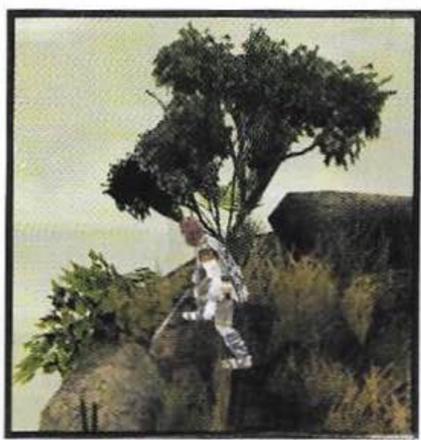
Lorsque vous commencez le jeu, vous escaladez une montagne. Une fois arrivé au sommet, vous apercevez un monstre gigantesque qui passe pas loin de vous, mais qui ne vous aperçoit même pas. N'écoutez que votre courage, le héros du jeu sort son arc et envoie une flèche sur le géant.



Le monstre se retourne alors vers vous, votre sang se glace et vous commencez à trembler. Le combat commence, votre première étape est de trouver le point faible de votre adversaire, une fois la chose faite,



frappez de toutes vos forces en évitant les attaques ennemies.



→ GRAPHISME

Tout comme dans Ico, les graphismes de Shadow of Colossus sont magnifiques. Les couleurs sont assez noires dans l'ensemble, mais c'est pour coller à l'ambiance



sombre de l'histoire. Les mouvements de votre personnage, ainsi que ceux de vos ennemis sont aussi réalistes que possible. Vous allez vraiment en prendre plein les yeux à l'arrivée de chaque boss, tous plus impressionnants les uns que les autres.



→ DES BOSSES GIGANTESQUES



À chaque fois que vous rencontrez un boss, une scène cinématique se déclenche pour vous présenter votre futur adversaire. La multitude des Bosses que vous devrez affronter est très impressionnante. Ne pensez pas que le jeu est répétitif, car chaque Boss est différent et vous ne vous lasserez jamais de voir votre minuscule personnage affronter d'immenses monstres au style tous très différents.



→ LEUR AVIS

Nicolas

J'ai adoré le jeu et j'en redemande. Affronter des monstres géants, comme dans les vieux films d'horreur est enfin, un kif que j'ai pu réaliser.

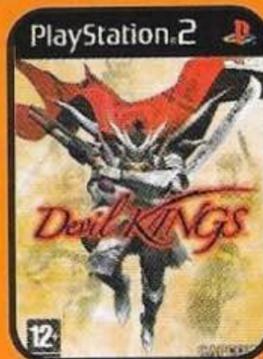
Pascal

Tout comme Nicolas, affronter d'immenses Bosses tout droit sortis des films de science-fiction est un réel plaisir, surtout quand le jeu est aussi magnifique.

D.MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20
La manip' n'est pas facile au départ, mais simple ensuite.
- **Durée de vie** → 18/20
Le jeu est assez long, et la difficulté progressive.
- **Son** → 19/20
Les musiques sont magnifiques.
- **Graphisme** → 19/20
Impressionnants, les graphismes sont parfaits.
- **Intérêt** → 19/20
Idéal pour s'amuser, tout en se faisant peur.

SORTI SANS FAIRE DE BRUIT, LE JEU DEVIL KINGS A ÉTÉ FAIT PAR LES CRÉATEURS DE RESIDENT EVIL ET DE DEVIL MAY CRU. NORMALEMENT, QUAND UN JEU DE CHEZ CAPCOM ARRIVE TOUT LE MONDE SE JETTE DESSUS. MAIS ÇA NA PAS ÉTÉ LE CAS POUR DEVIL KINGS QUI EST POURTANT UN EXCELLENT JEU. SANS PUB, LE JEU DEVRA TROUVER SON PUBLIC PAR BOUCHE-À-OREILLE.



Fiche technique

Éditeur : Capcom
Genre : Baston
Participants : 1 joueur
Difficulté : Difficile
Machine : PlayStation 2

UN MONDE DE GUERRE

Dans un monde où règne la guerre, chaque combattant doit trouver en lui la force de se battre. Chacun d'entre-eux a une



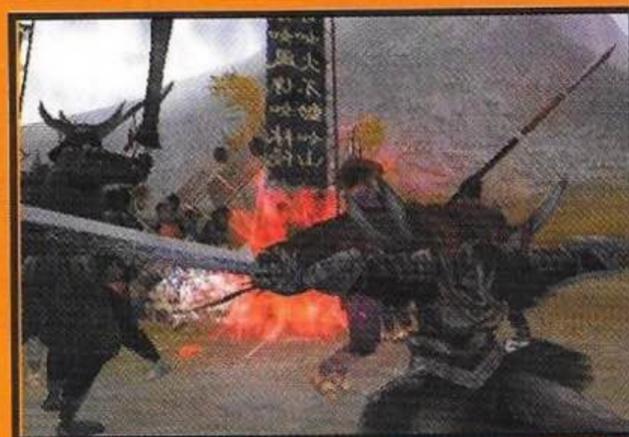
raison ou un but très précis qui l'oblige à



donner le meilleur de lui-même. Certains se battent pour leur seigneur ou d'autres pour leur peuple, mais ceux qui sont les plus à craindre, sont ceux qui aiment se battre et ne vivent que pour la guerre. Ces derniers veulent à tout prix devenir les plus forts, pour que l'on se rappelle d'eux. Incarnez l'un des douze maîtres de guerre et amenez votre armée à la victoire.



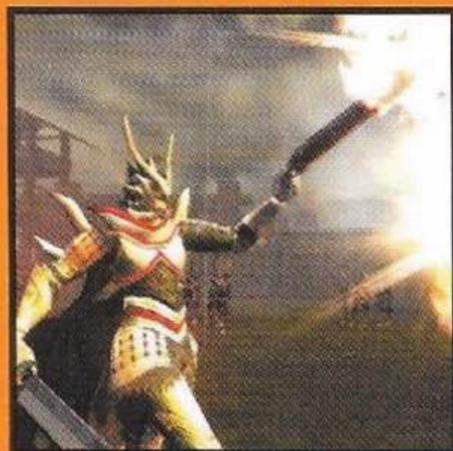
→ LE JEU



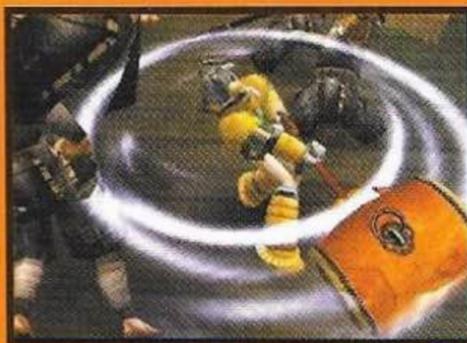
Le principe est simple dans ce genre de jeu. Tapez sur tout ce qui bouge sans vous poser de questions. Pour éviter la routine, vous pouvez choisir entre douze personnages dotés de différents pouvoirs. Feu, glace, éclairs et ténèbres peuvent être associés à une arme pour faire plus de dégâts. Grâce à vos pouvoirs spéciaux et votre armée vous allez devenir très vite un grand conquérant.



→ ASTUCES



Gagner une bataille n'est pas une chose facile à faire, c'est pour cela que le jeu possède plusieurs astuces. Tout d'abord, lorsque vous utilisez une attaque spéciale, vous êtes invincible, pendant un certain temps. Profitez-en pour foncer dans le tas et dégommez un maximum d'adversaires. Servez-vous intelligemment de vos pouvoirs



pour trouver ce qui fait le plus de dégâts chez l'ennemi.

→ LEUR AVIS

Nicolas

Taper sur tout ce qui bouge me défoule, mais ça me donne un peu mal à la tête. Surtout quand c'est tout une armée qui se bat à l'écran.

Pascal

Quand on est fan comme moi, de jeux à la Dynasty Warriors et que l'on n'est pas tout à fait rassasié, on aime forcément un jeu comme Devil Kings.

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Très simple d'utilisation.
- **Durée de vie** → 18/20
On ne se lasse pas des batailles.
- **Son** → 17/20
La musique accompagne les batailles.
- **Graphisme** → 17/20
Vraiment très réussi, grâce au savoir-faire Capcom.
- **Intérêt** → 17/20
Si vous êtes un fervent admirateur des jeux Capcom, Devil Kings est un excellent jeu.

ON SE RAPPELLE TOUS DES AVENTURES DE MARIO ET DE LUIGI, FAÇON RPG QUI AVAIT CARTONNÉ SUR GAME BOY ADVANCE, EH BIEN, VOICI LA SUITE QUI VA PRENDRE LA TÊTE DU CLASSEMENT DES MEILLEURS JEUX DS. CETTE SUITE NE MANQUE PAS D'ORIGINALITÉ MÉLANGEANT RPG ET PLATE-FORME.



Fiche technique

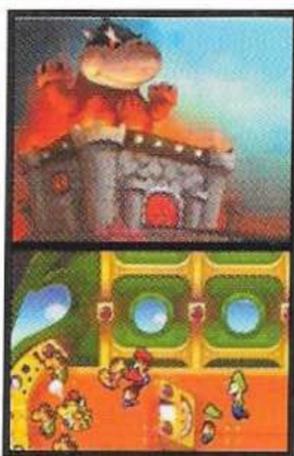
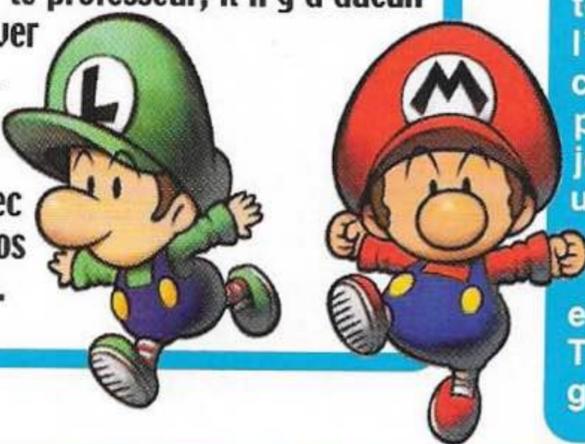
Éditeur : Nintendo
Genre : Action/RPG
Participants : 1 joueur
Difficulté : Facile
Machine : DS

L'HISTOIRE



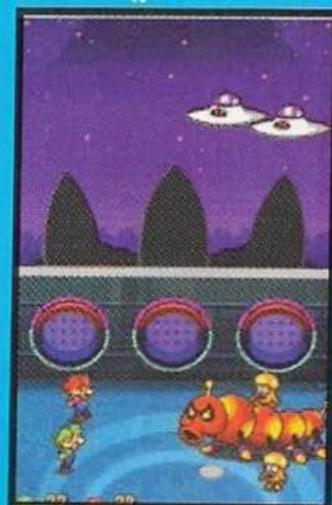
Le professeur K. Tastroff vient d'inventer une machine spatio-temporelle capable de voyager dans le temps. Pour inaugurer sa machine, les premiers voyageurs à partir dans le passé seront la Princesse Peach et Papy Champi. Tout se passe bien lorsque au retour de l'engin dans le présent, à la place de la princesse se trouve un mystérieux monstre d'origine inconnue. Des failles temporelles apparaissent dans le château et tout semble aller en s'aggravant. Pour le professeur, il n'y a aucun

doute, il faut aller dans le passé retrouver la princesse et rétablir les changements. Pour cela, on envoie les célèbres plombiers dans le passé. Dès leur arrivée, ils font la connaissance avec eux-mêmes en bébés. Les quatre héros s'associent pour une nouvelle aventure.



→ UN DÉLIRE

On le sait déjà, les créateurs de chez Nintendo n'hésitent pas à mettre de l'humour dans leurs jeux, mais dans cet opus, ils ont mis le paquet. Le jeu est plein de blagues, cela va des noms des personnages qui sont tous des jeux de mots comme par exemple, le professeur K. Tastroff (professeur catastrophe), au simple gag visuel tout droit sorti de l'imagination des concepteurs. Il est plutôt rare de nos jours de jouer à un jeu vraiment drôle, c'est pourquoi, ce jeu Mario et Luigi Partners in Time est une très grande réussite.

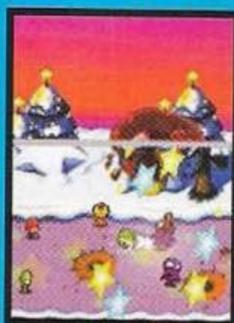


→ ACTION RPG



Les passages-à-plate-formes, se marient à merveille avec les combats type RPG, grâce aux idées astucieuses des concepteurs. Il y a beaucoup d'énigmes dans le jeu, qui se résolvent simplement avec les différentes actions que peuvent réaliser vos personnages.

Familiarisez-vous donc rapidement avec la manip', et n'oubliez pas que vous jouez avec quatre personnages qui ont tous leurs petits plus qui les caractérisent.



→ LEUR AVIS

Nicolas

Je ris encore des gags que j'ai vus dans un jeu qui pour moi, allie parfaitement la plate-forme et le RPG.

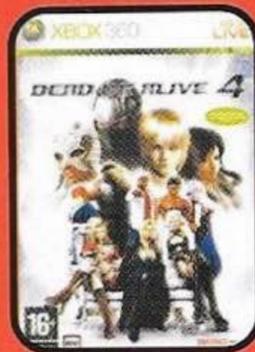
Pascal

Je n'aime pas les RPG, mais je suis quand même allé jusqu'au bout du jeu qui m'a séduit par son scénario.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20
La manip' est intuitive.
- **Durée de vie** → 17/20
Une vingtaine d'heures pour en venir à bout.
- **Son** → 19/20
Aucun reproche à faire.
- **Graphisme** → 18/20
L'esthétique du jeu offre un monde très coloré.
- **Intérêt** → 19/20
Mario est loin dans avoir fini avec nous, ce RPG est une totale réussite à tous les points de vue.

TRÈS ATTENDU DES FANS DE DEAD OR ALIVE ET AUSSI DE TOUS CEUX QUI ONT UNE X-BOX 360, CE QUATRIÈME VOLET EST AUSSI IMPRESSIONNANT QUE LES AUTRES. IL NOUS PERMET ENFIN DE VOIR DE QUOI CETTE CONSOLE DERNIÈRE GÉNÉRATION EST CAPABLE. LE RÉSULTAT EST VRAIMENT SURPRENANT, MAIS TOUT LE MONDE NE SEMBLE PAS TOUT À FAIT SATISFAIT.



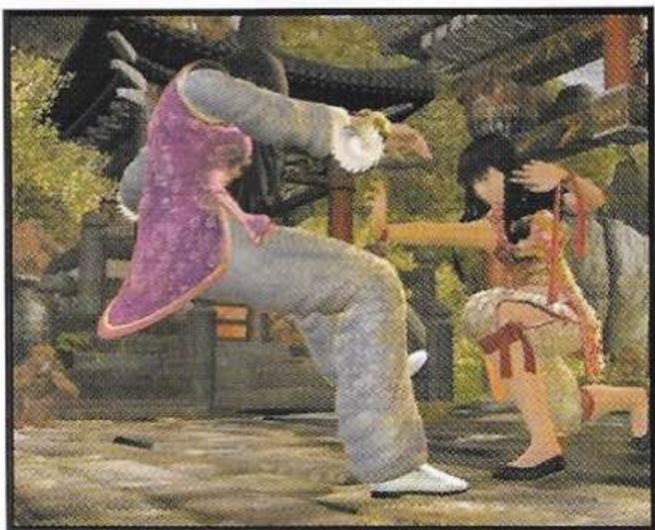
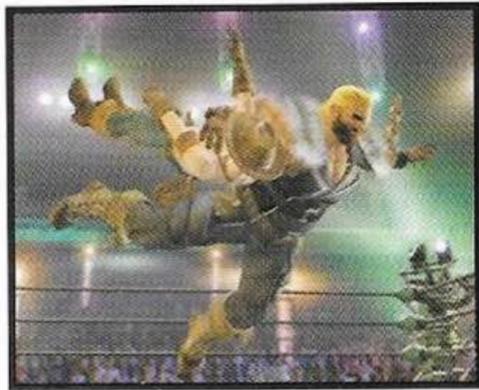
Fiche technique

Éditeur : Techmo
Genre : Baston
Participants : 1 à 16 joueurs
Difficulté : Difficile
Machine : X-Box 360

→ PRINCIPE DU JEU



Tous les Dead or Alive ne sont pas de simples jeux de baston, bien sûr, il faut se battre pour gagner, mais la vraie originalité du jeu n'est pas là. Tout ce qui fait le charme de la série se résume en deux points : premièrement, les niveaux sont immenses, chaque objet du décor est en 3D, il peut ainsi intervenir d'une façon ou d'une autre dans le jeu. Le deuxième point fort, c'est le graphisme qui est toujours très impressionnant, tant il est réaliste, aussi bien dans les mouvements des personnages que dans le détail du décor.



→ GRAPHISME

Tout le monde sait que les Dead or Alive sont toujours

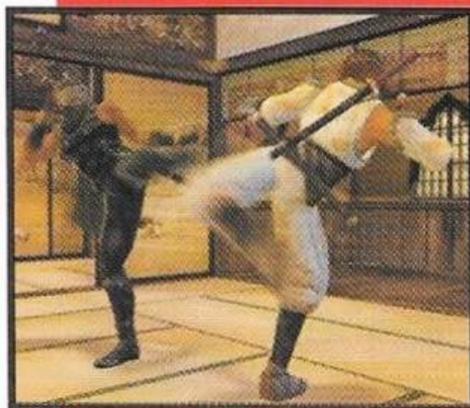


très impressionnants graphiquement. Mais là, c'est intéressant de savoir s'ils seront meilleurs que dans l'autre opus. Profite de la puissance de la X-Box 360, le jeu est plus que beau, il est magnifique. Mais il ne permet pas encore de juger de la puissance de la console futuriste. Il va falloir attendre un autre jeu, même si celui-ci nous met déjà une bonne claque.

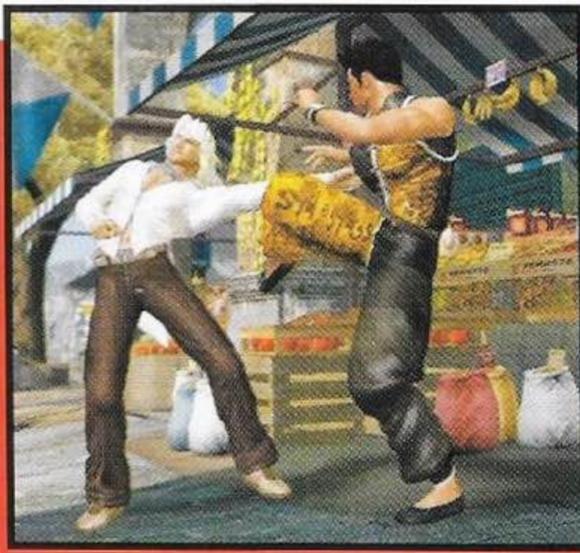


→ LES TECHNIQUES

Pour bien jouer à Dead or Alive, il vous



faudra apprendre par cœur les différents enchaînements de chaque personnage. Une option vous permet



d'enregistrer vos meilleurs combats, grâce à cela vous pourrez améliorer votre technique en regardant précisément les fautes que vous avez faites.

→ LEUR AVIS

Nicolas

D'habitude, les jeux de baston, c'est pas trop mon truc. Mais il y a une originalité dans Dead or Alive 4 qui m'a séduit.

Pascal

Je n'aime pas les jeux de combat, mais je suis obligé d'admettre que ce quatrième opus est assez sympa.

D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 15/20

La manip' n'est pas très facile, comparée aux anciens opus.

● **Durée de vie** → 14/20

Seuls les fans de la série pourront y jouer très souvent.

● **Son** → 17/20

La musique énerve mais, c'est bien pour un jeu de baston.

● **Graphisme** → 18/20

La X-Box 360 nous donne une D4 de toute beauté.

● **Intérêt** → 19/20

Sur X-Box 360, n'y a pas encore beaucoup de jeux, alors les possesseurs devraient être contents.

LA DS N'AVAIT ENCORE AUCUN JEU TIRÉ DE LA SÉRIE DBZ, CETTE INJUSTICE EST RÉPARÉE AVEC LA SUITE DE DRAGON BALL Z SUPERSONIC WARRIORS. SANGOKU ET (PRESQUE) TOUS LES PERSONNAGES DE LA SÉRIE SE SONT RÉUNIS DANS UN JEU DE BASTON VRAIMENT TRÈS RÉUSSI.



Fiche technique

Éditeur : Atari
Genre : Baston
Participants : 1 à 2 joueurs
Difficulté : Facile
Machine : Nintendo DS

L'HISTOIRE

L'histoire du jeu reprend, bien évidemment, celle de la série DBZ. Autrement dit, dès l'arrivée des Super Saiyans sur terre, jusqu'au combat contre Majin Bu.



Étant donné que tout le monde connaît l'histoire sur le bout des doigts, les concepteurs ont donc voulu ajouter un petit plus dans le jeu pour apporter aux joueurs une possibilité de refaire l'histoire. Pour cela, il y a un mode histoire dans lequel vous choisissez un personnage puis affrontez tous ses ennemis. Si vous gagnez un combat qui dans la série était une défaite pour votre personnage, vous suivrez donc ce qui se serait passé ensuite. Par exemple, vous pourriez jouer avec Freezer et découvrir son futur, s'il avait gagné son combat contre Sangoku.

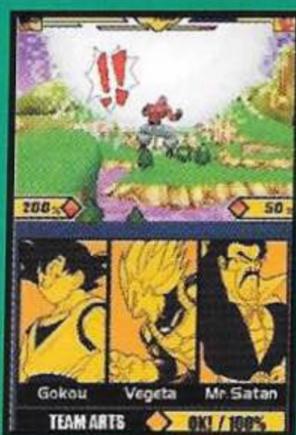


→ SUITE RÉUSSIE

Comme dans le premier opus, cette suite est un pur jeu de baston. Toutes les techniques que les héros de la série utilisent dans le dessin animé sont dans le jeu. Il y a une trentaine de personnages disponibles avec leurs différentes transformations. Les différents décors sont bien sûr ceux de l'univers DBZ. Les combats s'effectuent essentiellement dans les airs. Vous ne pouvez pas vous éloigner à l'infini de votre adversaire, car l'écran ne se coupe pas en deux lorsque vous êtes loin, c'est un zoom qui gère les effets de distance.



→ LE PLUS DS



Lorsque vous jouez, vous regarderez pratiquement tout le temps l'écran du haut, car c'est là que se passe le combat. L'écran du bas n'est pas pour autant inutile, il vous sert à changer de personnage simplement en touchant sa photo. Vous pouvez changer quand vous voulez et même faire des attaques combinées. Il est possible de choisir jusqu'à trois personnages.



→ LEUR AVIS

Nicolas

Ce nouveau jeu sur la série des extraterrestres, qui ont les cheveux jaunes quand ils s'énervent, me rappelle beaucoup la très bonne époque de la Super Nintendo.

Pascal

Du Dragon Ball Z à emporter, moi j'adore, les scénarii inédits sont à eux seuls, une excellente raison de faire ce nouvel opus.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20
La manip' est rapide et limpide.
- **Durée de vie** → 16/20
Une multitude de scénarii possible.
- **Son** → 16/20
Les musiques sont moyennes, mais le bruitage extra.
- **Graphisme** → 18/20
Des graphismes dignes de la DS.
- **Intérêt** → 18/20
Enfin, les fans de DBZ qui possèdent une DS vont pouvoir suivre des scénarii inédits dans un super jeu de baston.

Épisode
69

Le défi du capitaine

Abandonné par Végéta, Sangoku commence seul le combat face au chef de la force spéciale. Son nouvel adversaire s'appelle Gineu et se révèle bien plus fort que les précédents ennemis, qu'il a déjà affrontés. Les coups s'enchaînent, mais pour l'instant aucun des deux adversaires ne semble avoir l'avantage. Sur terre comme dans les airs,



les combattants s'affrontent avec férocité. Chacun des deux ennemis ne déploie pas encore sa véritable force, préférant dans un premier temps évaluer la puissance de l'autre. Déjà très loin du combat,

Végéta prépare son plan diabolique. Il veut bien sûr récupérer les boules de cristal que Freezer a laissées près de son vaisseau spatial. Et, étant donné que Sangoku et son adversaire sont de la même force, il ne lui reste plus qu'à attendre qu'ils s'entre-



De leur côté, Crillin et Sangohan font route vers leur cachette, pour prendre avec eux le détecteur de boule de cristal et aller voir le chef de

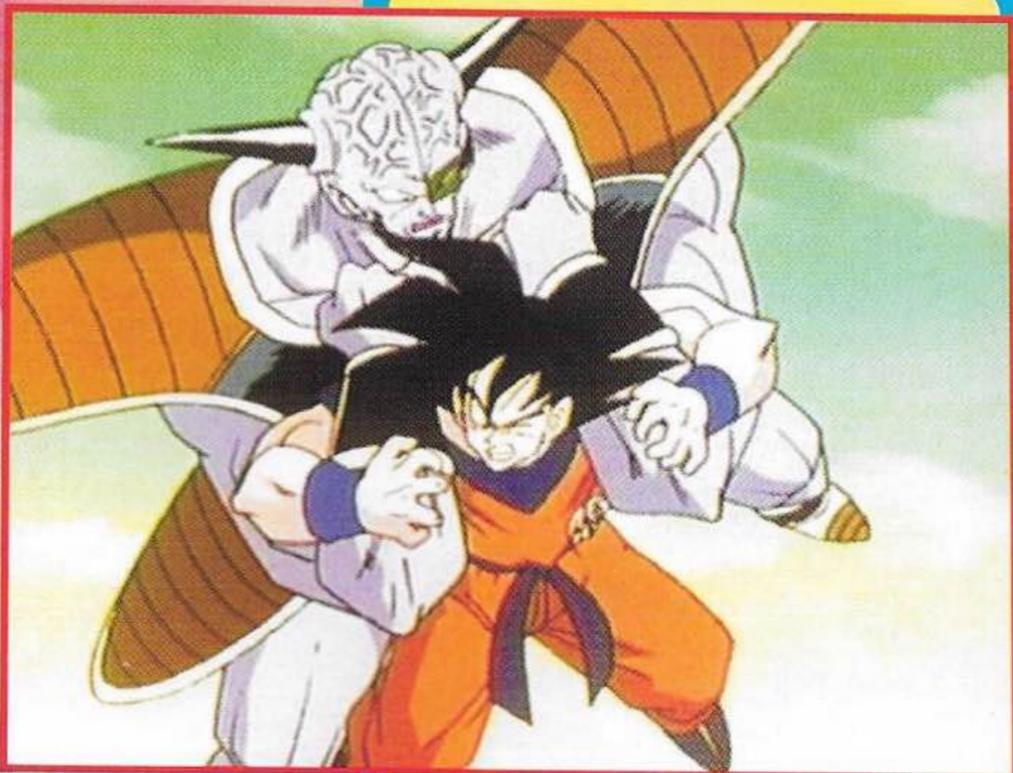


Namec. Quant au capitaine de la force spéciale, il peut comme Sangoku, augmenter sa force mais en plus, contrairement aux autres membres, il peut dissimuler ses vrais pouvoirs. Rien ne semble donc départager les deux adversaires qui vont être obligés de donner le meilleur d'eux-mêmes. Pour sa part, Bulma est toute seule, cachée entre deux collines. Elle allume

le détecteur de boules de cristal et se rend compte qu'elles sont toutes les sept au même endroit. Elle se demande qui a réussi à toutes les réunir, car, si c'est Végéta ou Freezer, le danger est imminent et elle doit intervenir ! Elle sort donc une moto volante d'une de ses capsules et part à l'endroit indiqué par le radar.



e



Dans le combat, Goku semble prendre l'avantage quand le deuxième guerrier de la force spéciale, encore en vie, intervient en lui lançant une boule d'énergie. Sangoku évite l'attaque, mais Gineu en profite pour l'attraper dans le dos. Mais, au lieu de garder l'avantage sur son avantage, le capitaine relâche Sangoku et demande à son soldat de ne plus intervenir dans le combat. Malgré le fait qu'ils soient méchants, les guerriers de la force spéciale ont un code d'honneur, lors des combats et Sangoku est obligé d'admettre que son adversaire est réglé, contrairement à d'autres ennemis comme Végéta.



Enfin, Goku décide d'utiliser la technique de Kaïo, pour en finir au plus vite avec son ennemi. Il concentre son énergie au maximum et devient tout rouge, comme s'il était en flammes. Avec



surprise, le capitaine voit la force de son ennemi augmenter. Il n'est plus vraiment certain de l'issue que va prendre le combat.



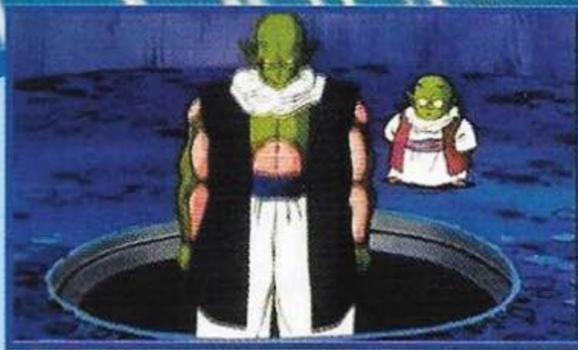
Freezer à la recherche du mot magique

Le pouvoir de Sango-ku n'arrête pas d'augmenter devant les yeux inquiets de ses adversaires. Les compteurs d'énergie semblent indiquer une puissance invraisemblable et les deux guerriers de la force spéciale lancent des boules d'énergie vers Goku. Mais



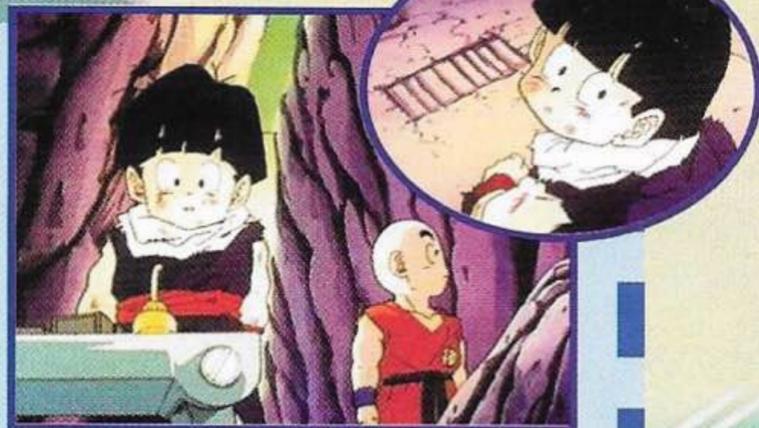
celles-ci sont arrêtées par un bouclier créé par les pouvoirs de Sango-ku. Gineu est très impressionné, mais il est loin de vouloir abandonner le combat. Bien au contraire, la très grande puissance de son ennemi le motive pour repousser ses limites. Quant à Bulma, elle croise un village Namec complètement détruit sur sa route et constate les dégâts, les yeux remplis de tristesse devant autant de Namecs morts. Elle ne peut s'empêcher de penser que la Terre et ses habitants risquent de subir le même sort, s'ils n'arrivent pas à arrêter Freezer ou Végéta avant qu'ils fassent leurs vœux au dragon sacré.





Le guerrier Namec qui a senti un grand danger se diriger vers son chef, arrive à la maison de son maître. Surpris, le chef Namec lui demande pourquoi il n'a pas obéi à son ordre qui était d'apporter son aide aux Terriens. Mais le

guerrier Namec sait que s'il arrive quelque chose à son chef, ils ne pourront plus se servir des boules de cristal. Il a préféré faire demi-tour et les deux Namecs accompagnés de Dendé attendent donc la mystérieuse menace qui fonce droit vers eux. Quant à Crillin et Sangohan, ils arrivent finalement à leur cachette, mais sont surpris de ne pas y trouver Bulma. Ils découvrent une trace de sa moto volante et décident de partir à sa recherche. Mais il leur faut mettre les



bouchées doubles pour retrouver Bulma et le radar, car le temps presse.



Le chef Namec utilise ses pouvoirs pour donner plus de force au petit Dendé, puis lui donne comme mission d'aider les Terriens :



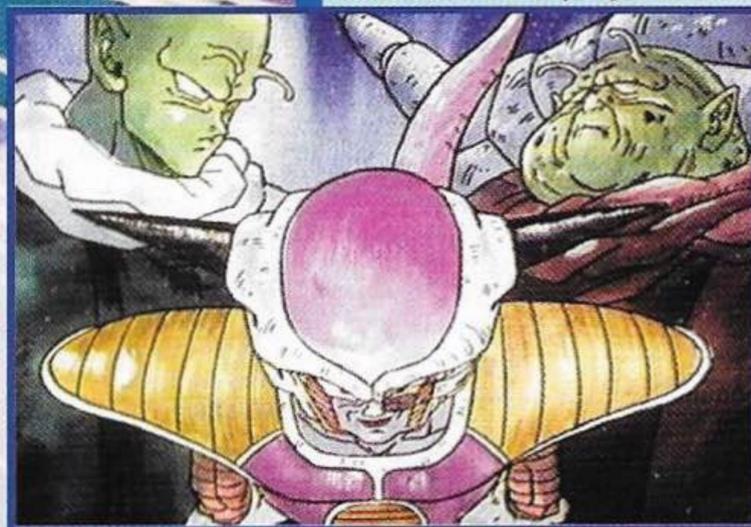
comme il est sans doute le seul Namec qui peut survivre, le sort de son peuple repose sur lui. Freezer est presque arrivé devant la maison du chef Namec, lorsqu'il croise le jeune Dendé. Mais il ne s'arrête pas et, lorsque le guerrier, resté près de son chef

demande à Freezer ce qu'il veut, ce dernier lui révèle qu'il souhaite connaître la formule pour invoquer le Dragon sacré. Aux yeux des Namecs, il est bien sûr hors de question de



lui révéler la formule magique et, comme Freezer compte utiliser la manière forte pour obtenir ce qu'il veut, trois autres Namecs arrivent en renfort pour protéger leur

maître. Malheureusement, Freezer fait voler les Namecs, juste en soufflant dessus. Pire, son souffle est tellement puissant que les Namecs sont projetés directement contre des



rochers. Les renforts sont donc morts aussi vite qu'ils sont venus et il ne reste vraiment plus qu'un Namec vivant. Ce dernier révèle alors à Freezer que s'il tue leur chef, il ne pourra plus utiliser les boules de cristal.

La métamorphose

Freezer fait une proposition au maître des Namecs : s'il ne lui dit pas comment se servir des boules de cristal, il va éliminer



pas effrayer le chef, le Namec préfère se battre plus loin et, comme Freezer n'y trouve aucun inconvénient, il suit son ennemi.



le dernier Namec capable de se battre et ensuite ça sera à son tour, jusqu'au dernier. Mais comme le chef Namec est trop vieux et trop faible

pour prendre une décision, le combat va commencer entre Freezer et le Namec adulte. Pour ne



pas éfrayer le chef, le Namec préfère se battre plus loin et, comme Freezer n'y trouve aucun inconvénient, il suit son ennemi. Face à Sangoku, Gineu éclate de rire sans raison. Il est bien trop sûr de lui et pense encore pouvoir battre Sangoku. Il lui lance des boules d'énergie que Goku évite au début,



mais notre héros en encaisse ensuite plusieurs d'entre elles. Toutefois, lorsque la fumée de l'explosion se dissipe, le capitaine va s'apercevoir que Sangoku n'a pas une seule égratignure. Gineu va alors donner son détecteur à son soldat, qui ne comprend vraiment pas pourquoi.



Freezer et le Namec sont arrivés à un endroit propice pour se battre. Personne aux alentours, ils ne seront donc pas dérangés.

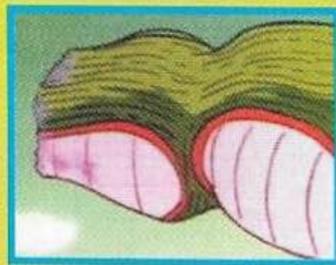


Fort heureusement, le dernier Namec adulte encore capable de se battre est le plus fort de son peuple. Freezer le félicite donc de sa force, car il sait qu'il aura plus de mal à venir à bout de son nouvel ennemi. Mais il n'est pas inquiet pour autant. Il va même se battre avec une seule main pour laisser une chance à son adversaire. Le Namec est tellement énervé devant autant de prétention, qu'il lui fonce dessus et le frappe de toutes ses forces à la nuque. Freezer n'a même

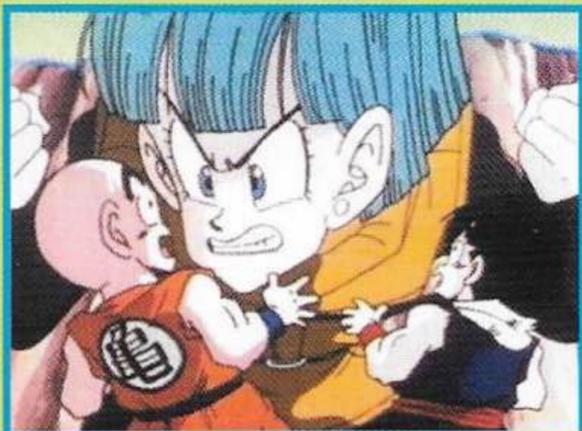
s'en sortir en lui donnant la formule



pas évité le coup, il n'a rien senti. Il saisit alors le bras du Namec et le lui arrache. Mal en point, le Namec utilise alors une technique spéciale pour faire repousser son bras, tout comme Piccolo était capable de le faire. Il retrouve en même temps ses forces. Freezer lui laisse une dernière chance de s'en sortir en lui donnant la formule

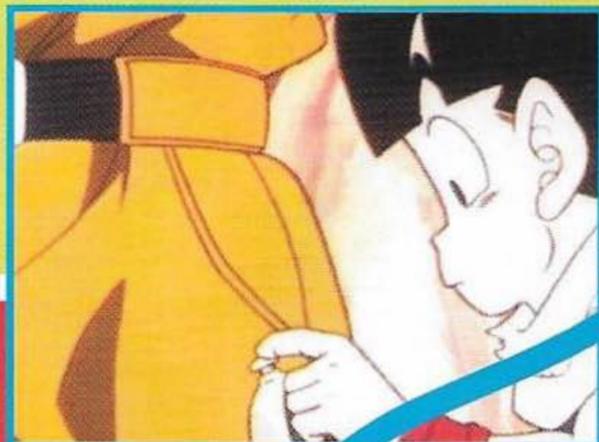


pour invoquer le dragon sacré, mais le Namec ne s'avoue pas encore tout à fait vaincu.



Sur sa moto, Bulma se fait poursuivre par plusieurs monstres qui seraient les dinosaures de la planète Namec. Alors qu'elle manque de se faire dévorer par l'un d'entre eux, Crillin et Sangohan arrivent pile à temps pour la sauver. Au lieu de remercier ses sauveurs, Bulma crie sur eux pour l'avoir laissée seule. Elle sait maintenant que c'est Freezer qui est en possession des boules de cristal et que Sangoku

est sur Namec. Crillin et Sangohan prennent alors le détecteur de boules de cristal et repartent pour les récupérer, en laissant encore une fois Bulma seule.



Le capitaine de la force spéciale se frappe un grand coup dans le torse. Il est très mal en point et saigne beaucoup. Sangoku ne comprend pas pourquoi il s'est frappé lui-même, tandis que le capitaine déploie toutes ses forces pour une dernière attaque. En fait, sa technique lui permet de changer de corps et il vient de réussir à échanger son corps avec celui de Sangoku. Gok



comprend alors avec horreur pourquoi, il s'est frappé : il est maintenant dans le corps mourant de son adversaire. Quant au capitaine, dans son nouveau corps, il part

avec son soldat pour retourner au vaisseau de Freezer, laissant Goku sans force pour les poursuivre.



Les 7 boules de cristal

Végéta est le premier arrivé au vaisseau de Freezer et se débarrasse des quelques soldats qui montent la garde en un rien de temps.



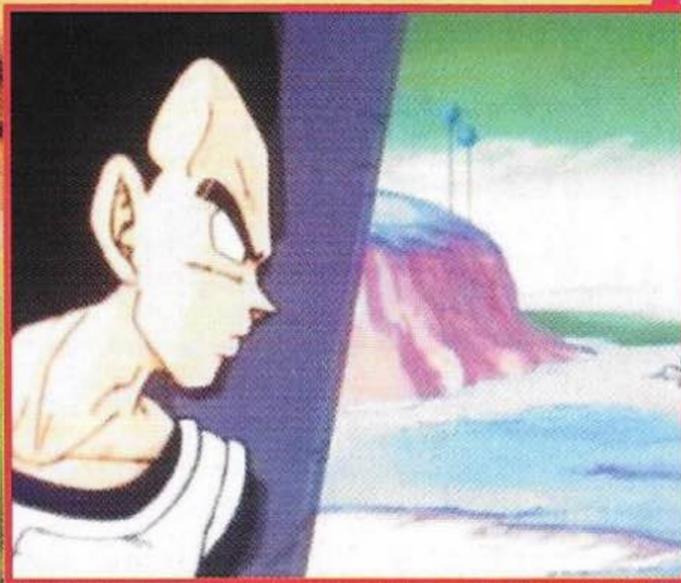
aucun d'entre eux ne lui répond. Végéta les élimine donc et attend bien sagement que Crillin et Sangohan arrivent avec le détecteur. Quant aux deux survivants de la force spé-



Il se met ensuite à chercher les boules de cristal partout dans le vaisseau, mais ne les trouve pas. Il interroge les gardes encore en vie, mais



ciale, ils foncent vers le vaisseau de Freezer. Derrière eux, Sangoku est ralenti par son nouveau corps très mal en point, mais il arrive néanmoins à les suivre.



Crillin et Sangohan arrivent au vaisseau de Freezer et Végéta a senti leur force. Il change de vêtements et se cache, le temps que les deux Terriens trouvent les boules de cristal. Le détecteur indique que les boules de cristal ne sont pas dans le vaisseau et nos deux amis foncent vers l'endroit que leur indique le radar. Ils les déterrent de



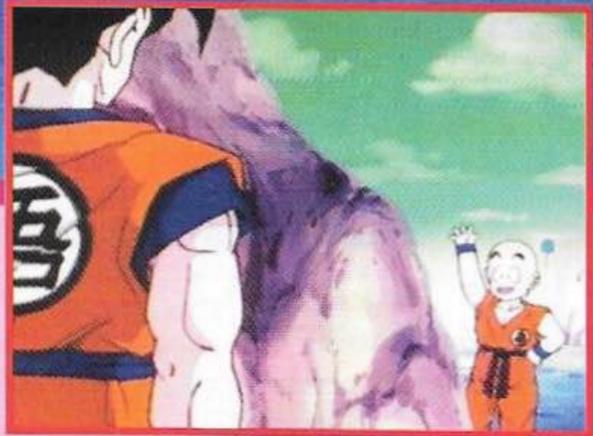
leur cachette, tandis que Végéta attend qu'ils énoncent la formule magique et que le dragon sacré apparaisse. Crillin prononce la formule magique, mais rien ne se passe. Il recommence et il ne se produit toujours rien. Mais les deux guerriers de la force spéciale arrivent et Crillin et Sangohan se cachent.

enfin retrouvées

Les deux guerriers remarquent que quelqu'un a déterré les boules de cristal. Ne sachant pas que Gineu et



Sangoku ont changé de corps, Crillin pense s'être trompé quand il a senti la force d'un ennemi. Il sort donc de sa cachette et parle au capitaine, pensant s'adresser à Sangoku. Gineu joue le jeu et se fait passer pour Sangoku, arrivant à faire parler Crillin sans peine. Celui-ci lui

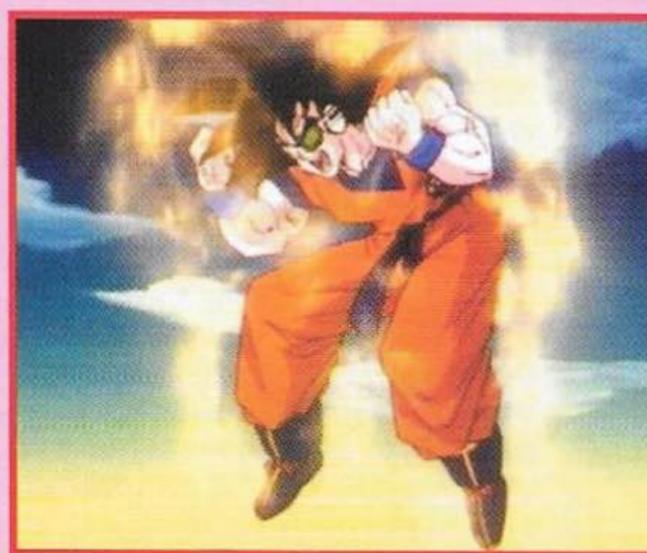


révèle l'existence d'un radar capable de détecter

les boules de cristal et lui raconte aussi que la formule magique ne marche pas. Crillin se pose des questions, car Goku n'a pas sa voix et ne se comporte pas comme d'habitude. Quant à Sangohan, il n'est pas dupe : ce n'est pas son père qui est devant lui. Gineu lui explique alors qu'il a réussi à changer de corps avec Sangoku.



Sangoku a beaucoup de mal à utiliser son nouveau corps, mais il sait que son ennemi doit lui aussi avoir du mal à utiliser un corps qui n'est pas le sien. Mais, malgré sa grave blessure, Goku arrive à rejoindre les autres.



Il ordonne à Crillin et Sangohan d'affronter leur ennemi, même s'il s'est emparé de son corps. Goku est persuadé que son adversaire n'arrivera pas à être aussi fort que lui, car la force émane aussi de l'harmonie entre l'esprit et le corps. Gineu

pense, quant à lui, pouvoir utiliser toute sa nouvelle force sans problème. Lequel des deux a raison ? Pour le savoir, Gineu essaye de déployer toute sa force et, grâce au dispositif collé à son visage, il va pouvoir savoir s'il peut arriver à être aussi fort que Sangoku.





Tchatche

NARUTO EN FORCE !

Je voudrais dire à Jessica de Paris que si Naruto a gagné contre DBZ, c'est normal, car il est le meilleur manga du moment. Et que j'espère qu'il va rester 1^{er} dans le classement pendant longtemps.

Thomas.



Mohamed (Aubervilliers)

TROP DE DBZ !

D.Mangas est super, il ne faut rien changer, à part le fait qu'il y a trop de DBZ. Sinon, j'aimerais demander à tous ceux qui lisent ce magazine, quelles sont les adresses des meilleurs sites de mangas (surtout ceux consacrés à Naruto). Continuez à voter pour Naruto !

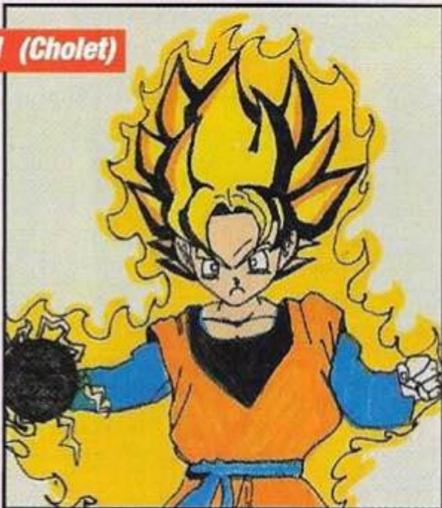
Aurélié, Menucourt.

POUR LES FANS DE MANGAS !

Un petit renseignement sympa pour tous ceux qui veulent découvrir de nouveaux mangas à la TV. Regardez Samouraï Champloo sur Canal+, en clair, à 18h25.

Victoria, Marseille.

Axel (Cholet)



DBZ INCARNE LA CULTURE MANGA !

Qui d'autre que Dragon Ball peut mieux incarner toute la richesse de la culture manga. Drôle, étonnant, époustoufflant, Dragon Ball mérite une véritable vénération et restera gravé à tout jamais dans l'histoire. C'est donc en toute logique que le passage du papier à

l'écran trans-
c e n d e
véritable-
ment cette
œuvre. C'est
aussi, grâce
au talent des
studios de la
Toei et d'Aki-
ra Toriyama
son créateur.

Yasmina, Bordeaux.

TOUS POUR DBZ !

Je suis un peu déçu par le match DBZ contre FMA. Mais DBZ est le plus fort, il y a plein d'action, de combats. Dans FMA, il n'y a que de l'alchimie. Fans de DBZ, votez pour eux ! Et dans le magazine, mettez encore plus d'infos et d'illustrations concernant Naruto, Sakura, Conan, Nicky Larson, le maître magicien Negi Ma et Vandread. Regardez à 20h50 tous les soirs, la nouvelle chaîne Sci Fi, ils diffusent des mangas.

Un fan de mangas.

ENCORE PLUS DE FMA !

Je trouve que vous parlez trop de DBZ, il faut faire la part belle aux nouveautés. Je voudrais plus d'articles sur Fullmetal Alchemist. Je voudrais également dire que dans le DM 531, vous comparez DBZ et FMA, je trouve qu'il y a beaucoup d'humour dans FMA et je ne comprends pas pourquoi vous avez mis 0. Vous pouvez aller voir mon blog, fullmetal13170.skyblog.fr et je vous donne également mon adresse MSN : fullmetal13170@hotmail.fr.

fullmetal13170@hotmail.fr.

VIVE CDZ !

Les Chevaliers du Zodiaque, c'est le meilleur manga du monde ! Alors à tous les fans de CDZ, il est temps de se réveiller et de voter pour eux. Ce message s'adresse au journal : je tenais à dire que vous mettez trop de DB, DBZ et DBG... Pouvez-vous mettre plus de pages et de posters sur CDZ !

Laura, Var.

ASSEZ, ASSEZ !

J'en ai marre de voir les séries du Top, surtout DBZ et FMA, constamment. Bien que



Nafissa

je ne sois pas spécialement fan de DBZ, je trouve désolant de voir que personne ne fasse preuve d'une quelconque intelligence, afin de respecter les goûts des autres lecteurs.

Ronan, Limoges.

NARUTO ON TV

Je voulais vous faire savoir à tous les fans de mangas que vous pouvez retrouver Naruto du lundi au vendredi, à 12h30, sur Game One. Et si vous regardez, ne serait-ce qu'un seul épisode de Naruto, vous allez être fan !

Un fan de mangas.

PLACE AUX JEUNES !

Je trouve Dragon Ball Z très bien, mais malgré tout un peu dépassé, un peu vieillot. Il faut laisser Fullmetal Alchemist dominer. Je pense qu'il faudrait consacrer plus de place à Fullmetal Alchemist dans D.Mangas.

Mehdi, Stiring-Wendel.



Said (Harné)

DBZ FOREVER !

J'ai lu le courrier d'une lectrice dans le dernier numéro de D.Mangas qui disait qu'elle en avait marre de DBZ et que ce manga était dépassé, alors j'ai voulu réagir sur le sujet. Ce n'est pas pour rien que DBZ est resté le manga numéro 1 pendant des années, cela prouve qu'il y a énormément de fans, non seulement en France, mais en Amérique, et dans beaucoup de pays dans le monde pour ce manga de grande

qualité. Alors s'il est N°1, c'est qu'il l'a mérité !

Max, Aisne.

FMA CONTRE NARUTO !

Je suis une grande fan de FMA, j'ai acheté tous les produits dérivés (posters, figurines, DVD...). Mais voilà, je viens de découvrir Naruto en VF sur la chaîne Game One, et franchement, j'ai adoré. L'histoire est passionnante, il y a de l'humour et des combats et les personnages sont très attachants. Bref, cette série est trop géniale ! Pour ceux qui ne la connaissent pas, il faut à tout prix regarder Game One !

Malika, Paris.



Fan de FMA



UNE SUITE A KINDAICHI ?

Pascal, j'aimerais savoir s'il va y avoir une suite aux Enquêtes de Kindaichi ?
Une fan de mangas.
Kindaichi étant une série fleuve au Japon, il n'y a aucune raison pour qu'elle s'arrête.

NOM DE SANGOKU ?

Pascal, j'aimerais savoir quel est le nom de famille de Sangoku ?
V.V et Max.
Au Japon, on le nomme Goku et idem pour ses enfants, Goten et Gohan dont le nom de famille doit être San.

DBZ EN FILM ?

J'aimerais savoir si un film Dragon Ball sortira au cinéma, car j'en ai entendu parler, est-ce une rumeur.
Hugo.
Effectivement, il avait été question d'un film en France, mais le projet a été annulé.

ORIGINE D'ATEM ?

Peux-tu me dire à quelle dynastie appartient le pharaon Atem ?
Chryslène, Gerstheim.
Je pense que le concepteur ne le sait pas lui-même, car dans la BD, Atem a 5000 ans et dans la série, il n'a que 3000 ans !

EPISODES DE NARUTO ?

Je voudrais savoir combien il existe d'épisodes de Naruto ?
Carlos, Luxembourg-Ville.
Actuellement, au Japon, ils en sont à l'épisode 171, donc pas prêt de s'arrêter.

FREEZER 4 ?

Je voudrais savoir pourquoi Freezer n'a pas une quatrième transformation ?
Michaël, Pont-L'Evêque.
Simplement, parce que l'auteur n'a pas jugé utile de le transformer une quatrième fois.

DBZ EN V.O ?

Je veux savoir s'il existe un moyen d'avoir des épisodes de DBZ, version originale et sous-titrée, en français.
Un fan de mangas.
Tu peux essayer d'aller dans un magasin qui vend des DVD en import ou va sur Internet cdjapan.co.jp où tu peux en acheter.



Damien (Ris Orangis)

Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.

À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

- Je suis à la recherche des numéros 525 et 526 de D.Mangas parus en juin et juillet.
Laura Brotseh - 2 rue des Marbriers - 1204 Genève (Suisse).
- Je cherche des personnes de tous âges qui font des BD, des illustrations, des fan'arts... ou qui sont auteurs de nouvelles (histoires courtes), de romans (avec ou sans illustrations) ou d'articles sur des mangas, des animes, des artistes pour les publier dans le magazine que je fais avec mon amie. Si vous voulez y participer, donner des idées, avoir des informations complémentaires ou si vous avez des questions, écrivez-moi.
Tamara Tilland - 20 rue du Château - 55800 Laimont.
- J'ai 11 ans et je recherche des garçons aimant DBZ et Yu-Gi-Oh ! Mon adresse MSN est dono-du-35@hotmail.fr
Donovan Chevalier - 4 rue de Mouille-Muse - 35132 Vezin.
- J'ai 10 et 1/2 et je voudrais échanger mes super cartes de Naruto, de Yu-Gi-Oh ! et de Fullmetal Alchemist, ainsi que des autocollants.
Moura André - 78 rue Zayant - 6043 Ransart.
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons entre 10 et 14 ans, qui sont fans de FMA, Yu-Gi-Oh !, Naruto, Conan et DBGT.
Morgane Guémard - 180 rue professeur Beauvisgae - 69008 Lyon.
- J'ai 13 ans et je recherche des correspondants de tous âges. J'aime Naruto, GTO, Love Hina, Gravitation, Fullmetal Alchemist... Sinon, j'adore le Japon et le J-rock. J'attends vos réponses avec impatience.
Laurence Martinez - 59 rue des Colibris - 30320 Marguerittes.
- J'ai 14 ans et 1/2 et je suis un super fan de DB, DBZ et DBGT et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment ces mangas.
Aboubacar Diarra - 4 rue Langlier Renaud - 93210 St Denis-la-Plaine.
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des fans de FMA. J'ai aussi des cartes et des posters Yu-Gi-Oh ! dont je voudrais me débarrasser ou échanger contre des posters de FMA.
Eva Reitzer - 2 rue de l'Église - 57550 Falck.
- J'ai 10 ans et j'aimerais correspondre avec des garçons âgés de 8 à 15 ans, fans de DB, DBZ et DBGT.
Kévin Bourdere - 17 Lotissement du Tydos - 65100 Lourdes.
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons âgés de 11 à 15 ans passionnés de DB, DBZ et Naruto. Je cherche aussi à échanger des objets DB, DBZ ou autres, contre des objets sur Naruto.
Antoine Weescoteen - 14 rue Charles le Goffic - 29680 Roscoff.
- J'ai 12 ans et j'aimerais correspondre avec des fans de DB, DBZ et DBGT. Et particulièrement avec Lucie de Trappes (DM530), car je trouve son dessin très original. Je suis à la recherche du DM526. N'hésitez pas à m'écrire, je vous répondrai.
Hafdi Smahan - 6 rue Colette - 67300 Schiltigheim.

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Les trois premiers à eux seuls cumulent 90% des votes. Bien entendu, Dragon Ball est toujours bon premier, suivi de Fullmetal Alchemist et de Naruto qui progresse. Les cinq derniers se partagent les 10% restants. A croire qu'aucune autre série vous fait kiffer ! Ne soyez pas sectaires, il y a plein de mangas qui sont aussi très intéressants. Si vous avez envie que D.Mangas parle d'autres séries, votez pour elles. Nous tenons compte de vos votes pour écrire nos articles. Alors n'hésitez pas !

LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	45%	DETECTIVE CONAN	3%
FULLMETAL ALCHEMIST	25%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	1%
NARUTO	20%	ONE PIECE	1%
YU-GI-OH !	4%	GTO	1%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Adresse :

CP : Ville :

MINI FLÉCHÉS



JEU

OMBRE EXACTE

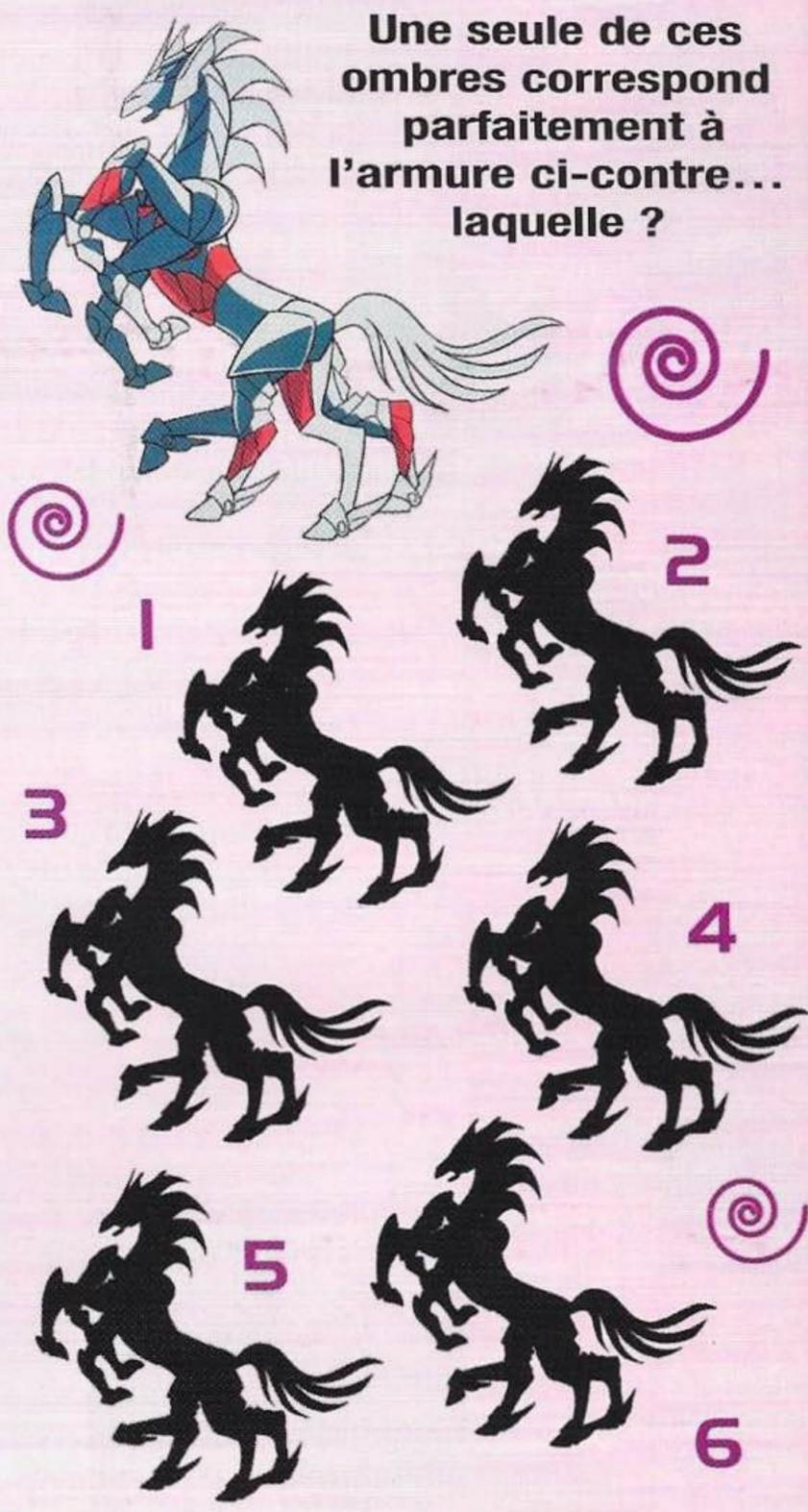
Relève les lettres se trouvant dans les cases numérotées et remets-les ci-dessous.

Indice : Il s'agit d'un personnage de la série.

1 2 3 4 5 **K** 6

	Non payée	4	Conjonction de coord.
	Voie publique		
Raccourcies	Extra-terrestre	6	Partie d'église
Monnaie du Japon	Nom de la série		
En	ici	3	Champion
Période	1		
Institut universitaire de formation des maîtres	2	3	Champion
Sciences et techniques tertiaires	2		

Une seule de ces ombres correspond parfaitement à l'armure ci-contre... laquelle ?



MAGIC BOX

Remets les lettres dans l'ordre et découvre qui se cache dans la Magic Box.

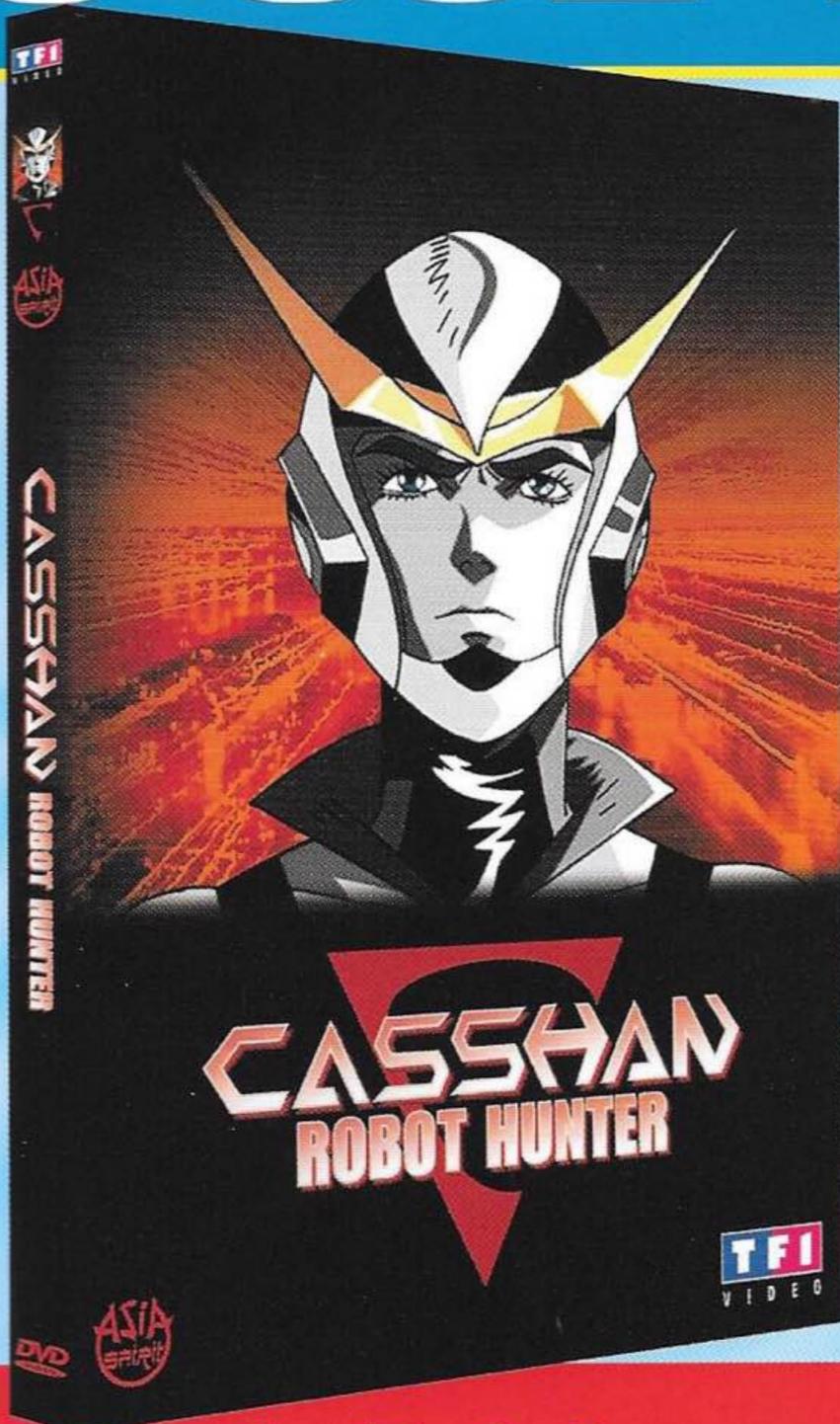
Pour jouer avec 

MANGAS

A B 1

Compose vite le
0 892 700 714

0,34 €/mn



À GAGNER

10 DVD

CASSHAN

ROBOT HUNTER

et 10 abonnements de 6 mois
au magazine

(Valeur unitaire 14 €)



A B 3

Pour la Belgique
compose le

0903 41 657

1,12 €/mn

LES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSAT



ET LE CÂBLE

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 01/03/2006 au 31/03/2006 - Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123 Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles.

CHEZ NINTENDO LES SUPER-HEROS
SONT PLUS BEAUX!



**VIEWTIFUL
JOE**
REDHOT
RUMBLE

LE 10 MARS
SUR NINTENDO GAMECUBE

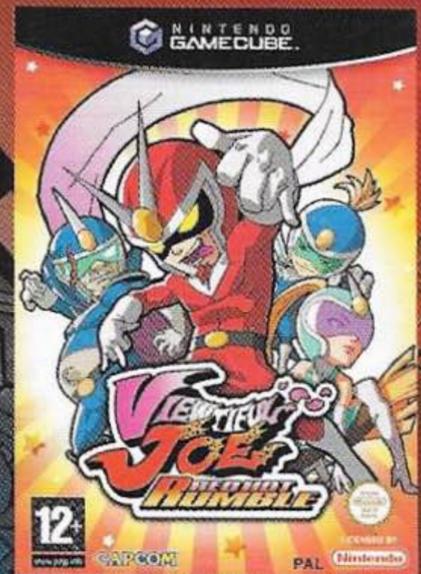
Le Captain Blue lance un grand casting pour trouver la star de son prochain film d'action. Héros et Vilains du Movie World sont sur la brèche : ça va bastonner sec à quatre !



**VIEWTIFUL
JOE**
Double Trouble!

LE 24 FEVRIER
SUR NINTENDO DS

Lorsqu'un syndicat du crime envahit le plateau du nouveau film du Captain Blue pour en dérober la pellicule, Joe doit être présent sur tous les tableaux (et les écrans).



NINTENDO DS

NINTENDO
GAMECUBE

Developed by
CLOVER
STUDIO

www.viewtifuljoe.com
CAPCOM