

DOM MANGA

Naruto
le démon renard

Tous les détails sur
Dragon Ball GT

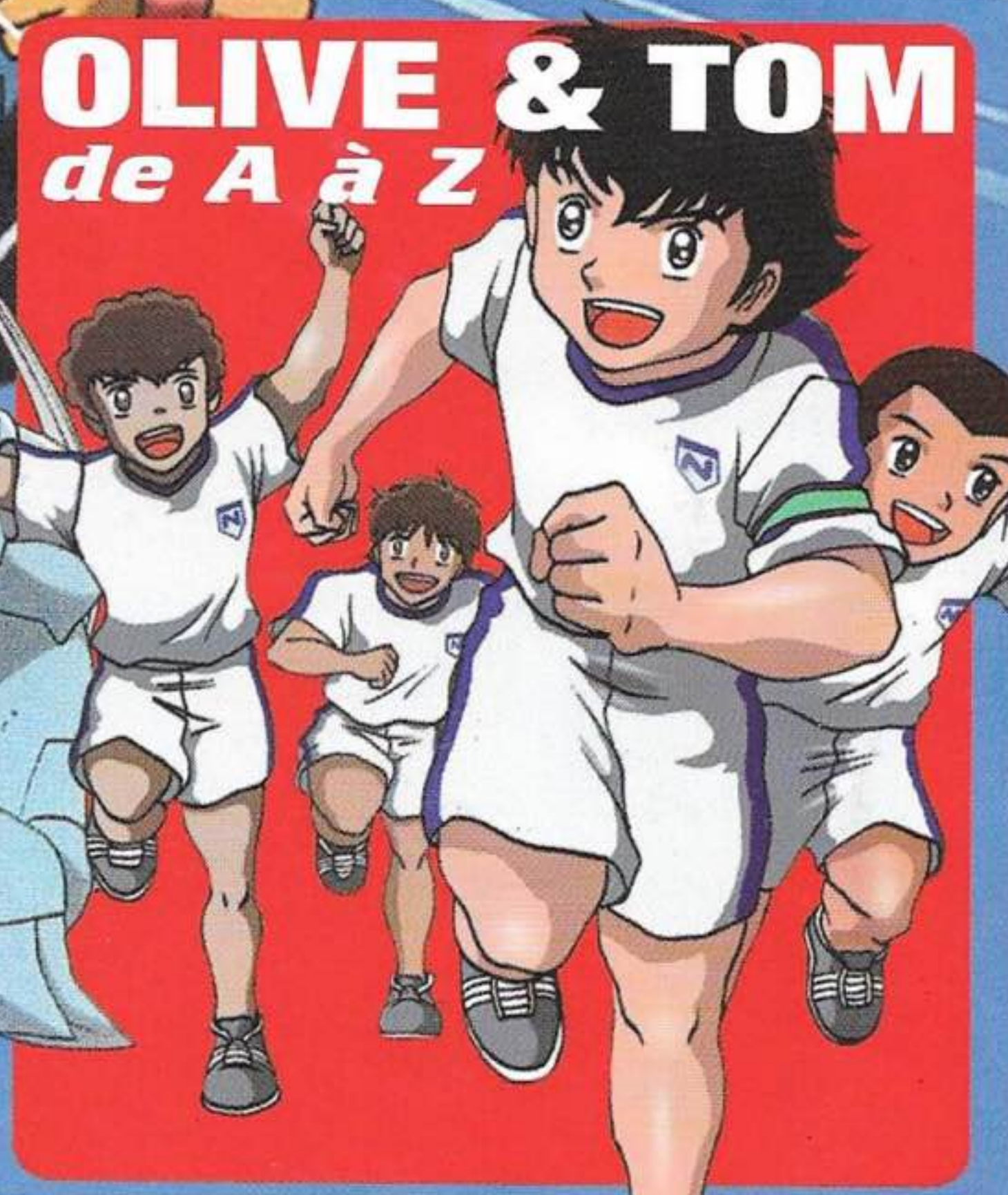
Dragon Ball Z
les épisodes de 33 à 36

OLIVE & TOM
de A à Z

A gagner 30 DVD
Détective Conan

FULLMETAL ALCHEMIST

Tous les personnages



PRESSE JUNIOR

T 02918 - 525 - F: 3,00 €



Mensuel N° 525 3 €
Juin 2005 6,50 FS
DOM 4,5 € BEL 3,5 €
LUX 3,5 €
7,25 \$Can



UN MOBILE FASHION VICTIM !!!



par sms: Envoie **CP** suivi de ta ref au **81617**
 ex : Pour télécharger la sonnerie UN MONDE PARFAIT 66376, envoie CP 66376 au 81617

Par Tel : **08 99 700 793**

- HITS RADIO**
- 38269 A chi mi dice - to who it says to me
 - 64120 **Ailleurs comme ici**
 - 05698 **Anais Nin**
 - 15652 Apprends-nous à rêver
 - 80332 **Bad day**
 - 70234 **Belly dance**
 - 67337 **Boulevard of broken dreams**
 - 72618 **Break my stride**
 - 81416 **Bridget Jones 2 - Stop**
 - 64474 **Broken**
 - 33870 **Bye bye**
 - 98425 **C'est comme ci c'est comme ça**
 - 96345 **C'est de l'or**
 - 90779 **C'est plus fort que moi**
 - 10049 **Call on me**
 - 56371 **Ce mec ne lâche pas l'affaire**
 - 87638 **Changer - Don Juan**
 - 67822 **Chou à la crème**
 - 78599 **Concerto pour deux voix**
 - 26175 **Contact**
 - 56378 **Dans tes rêves**
 - 52153 **De ce plang chitarele**
 - 64567 **Dilema**
 - 90784 **Donna**
 - 88769 **Drop it like it's hot**
 - 88724 **Drop the pressure**
 - 90782 **Enamorama**
 - 34886 **Encore - Numb**
 - 90774 **Enjoy the silence**
 - 01375 **Et puis la terre**
 - 18390 **Et si tu n'existais pas**
 - 60740 **Etre une femme**
 - 38423 **Everybody's changing**
 - 07691 **Four to the floor**
 - 95800 **Fuck them all**
 - 27106 **Get right**
 - 07282 **Get the party started**
 - 69239 **Get up stand up**
 - 64457 **Goodies**
 - 35115 **Higher**
 - 59292 **Hommes femmes**
 - 28277 **I want you**
 - 53597 **If there's any justice**
 - 80183 **If you're not the one**
 - 33705 **Iznogoud**
 - 52614 **J'attends**
 - 93808 **J'en sais rien**
 - 85001 **J'te reconnais pas**
 - 80733 **Je suis mes pas**
 - 96332 **Je viens du sud**
 - 62679 **Je voudrais que tu me consoles**
 - 61117 **Jerk it out**
 - 56928 **La dernière danse**
 - 04987 **La lettre**
 - 91979 **La rivière de notre enfance**
 - 97310 **Lady's light**
 - 98766 **Le casse de Brice**
 - 18282 **Le roi soleil - Etre à la hauteur**
 - 59699 **Let me love you**
 - 05282 **Lift me up**
 - 67384 **Like toy soldiers**
 - 69134 **Locked up**
 - 96173 **Ma philosophie**
 - 87128 **Marie la dondaine**
 - 77958 **My boo**
 - 70127 **Nobody's home**
 - 96955 **Only U**
 - 88763 **Oye mi canto**
 - 33514 **Où va la vie**
 - 50113 **Pom pom pom**
 - 95067 **Radio star**
 - 52870 **Sale temps**
 - 66934 **She will be loved**

- 25551 Showbiz
- 63826 Si loin de vous
- 88733 Si seulement je pouvais lui manquer
- 56366 Sientelo
- 63950 Soldier
- 27425 **Sous l'oeil de l'ange**
- 99777 **Steamy nights**
- 58618 **The weekend**
- 73746 **These words**
- 42267 **Tout au bout de nos peines**
- 88742 **Tout le bonheur du monde**
- 00611 **Triumph of a heart**
- 49857 **Trop fresh**
- 66376 **Un monde parfait**
- 57831 **What you waiting for**
- 71566 **Y'a pas un homme qui soit né...**
- 58591 **You make me feel**
- 61907 **Zone internationale**

- FILM**
- 88112 **2 Fast 2 Furious - Pump it up**
 - 55770 **8 Mile - Lose yourself v1**
 - 82142 **Austin powers**
 - 92452 **Bad boys 2 - Shake ya tail feather**
 - 82611 **Bodyguard**
 - 81416 **Bridget Jones 2 - Stop**
 - 79940 **Chapeau melon et bottes de cuir**
 - 74321 **Dirty dancing - Time of my life**
 - 03378 **Flashdance - what a feeling**
 - 46233 **Gangsta's paradise**
 - 76117 **Ghost - Unchained melody**
 - 34338 **Gladiator**
 - 33705 **Iznogoud**
 - 80069 **James bond**
 - 14005 **Kill bill**
 - 03381 **La boum - Reality**
 - 70733 **La famille Addams**
 - 70807 **La panthère rose**
 - 00740 **La quatrième dimension**
 - 70734 **La soupe aux choux**
 - 70735 **La valse d'Amélie Poulain**
 - 54254 **Le flic de beverly hills**
 - 55674 **Le Parrain - Love theme**
 - 02771 **Le roi lion - Can you feel the love...**
 - 75174 **Le roi lion - Hakuna matata**
 - 82616 **Le seigneur des anneaux**
 - 33932 **Les aventures de Rabbi Jacob**
 - 54256 **Les bronzés font du ski**
 - 33927 **Les choristes - Au coeur de la nuit**
 - 55671 **L'exorciste**
 - 91068 **Midnight express**
 - 54257 **Mission impossible**
 - 74319 **Pretty woman**
 - 55673 **Pulp fiction**
 - 70724 **Sexe intentions**
 - 74308 **Titanic - My heart will go on**
 - 82982 **X files**

- SERIES TV**
- 83724 **24h chrono - 24 heures**
 - 67521 **Alias**
 - 70717 **Ally mc beal**
 - 54238 **Amicalement vôtre**
 - 55679 **Benny hill**
 - 79938 **Buffy**
 - 79940 **Chapeau melon et bottes de cuir**
 - 00053 **Charmed - how soon is now**
 - 02663 **Dragon ball z**
 - 70728 **I'll be there for you - Friends**
 - 70733 **La famille Addams**
 - 70807 **La panthère rose**
 - 55677 **L'agence tous risques**
 - 55675 **Les cités d'or**
 - 55678 **Les simpsons**
 - 54260 **Magnum**
 - 54257 **Mission impossible**

TON RDV CHAT
 ENVOIE PAR SMS
CPCHAT AU 61617
 TU REÇOIS SA FOTO,
 TU TCHATTES OU TU ZAPPES...
 CHAT AUSSI PAR TEL
08 92 70 25 35

cet été, adopte la BULLROT attitude !!!

POUR CHOPER UN MAX DE FRINGUES BULLROT ENVOIE CPJEU AU 71007

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 service édité par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€/appel + 0.34€/min - 8 16 17 - service édité 3614 B 411 864 966 - 1.50€/envoi - prix du sms - 2 sms max - Pour les produits autres que logos Noir et blanc et sonneries mono (option de votre mobile doit être activée) - Ce Music - Alcatel, HandSpring, LG, Motorola, Nec, Nokia, Panasonic, Sagem, Samsung, Sanyo, Sharp, Siemens, Sony ericsson, TSM, Wouu adaptés - Sonneries HiFi - Alcatel, HandSpring, LG, Motorola, Nec, Nokia, Panasonic, Sagem, Samsung, Sanyo, Sharp, Siemens, Sony ericsson, TSM, Wouu adaptés - Sonneries monophoniques - compatibles sur Alcatel, LG, Mitsubishi, Motorola, Nokia, Panasonic, Philips, Sagem, Samsung, Siemens, Sanyo, Sharp, SonyEricsson, Trium, Tsm, Wouu adaptés - Logos couleur - compatibles sur Alcatel, Benq, HandSpring, Innostream, LG, Mitsubishi, Motorola, Nokia, Nec, Panasonic, Philips, Sagem, Samsung, Siemens, Sanyo, Sharp, Sanyo, SonyEricsson, Toshiba, Trium, Tsm, Wouu adaptés - Big logos - compatibles sur Nokia et Siemens adaptés Logos classic - compatibles sur Nokia, Siemens, Samsung, Alcatel adaptés - Logos animaux noir et blanc - Nokia adaptés - Logos animaux couleur - Motorola, Sagem, Siemens, Nokia, Panasonic et SonyEricsson adaptés. © Bob Marley Music, Inc. © See my sms tous droits réservés - © 2DAYUK, © ADAGP Paris, 2005, © 2005 Merklejohn Graphics, UK, © Stock Images - Mobilbase, © Keith Kimberlin, © Foto by Eva, © SHOWCASE, © Royal Wear 2005 - Licencié par Mad Licensing, © 313 BULLROT, © Corbis, © Les Aïeules une fois, © Editions Pêcheur d'Image S.A 2003/0PT

- 673509
- 630328
- 681063
- 612978
- 612985
- 630951
- 652649
- 645899
- 676172
- 633256

Sommaire

MAGAZINE

- 4 Sakura
- 6 Naruto
- 10 Dragon Ball Z
épisodes de 33 à 36
- 18 Yu-Gi-Oh !
- 39 Fullmetal Alchemist
- 48 Pleins feux
Madagascar
- 50 Olive et Tom
- 52 Sailor Moon
- 56 Détective Conan
- 58 Multimédia
- 60 Dragon Ball GT
- 64 Le club des fans
- 66 News du mois

BANDES DESSINÉES

- 22 The King of Fighters Z

LES JEUX

pages 30 et 49

JEUX VIDEO

- 42 Star Fox : Assault
- 44 Kingdom Hearts :
Chain of memories
- 45 Yushi Touch & go
Yushi's Universal Gravitation
- 46 Baten Kaitos :
Les ailes éternelles de
l'océan perdu
- 47 Ghost In The Shell :
Stand Alone Complex

POSTERS

- The King of Fighters Z
- One Piece

DÉTECTIVE CONAN

GRAND JEU



Le Sherlock Holmes des années 90

Conan est un jeune adulte enfermé dans le corps d'un enfant. Doué dans les enquêtes policières, il aide un détective pas très futé. Le professeur Agata lui construit donc des gadgets pour l'aider à lutter contre les voleurs et les criminels.

À GAGNER 30 DVD

Pour gagner l'un de ces cadeaux, répondez vite à la question ci-dessous. Les 30 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question : Quels sont les vrais nom et prénom de Conan ?

Envoyez ce bon à : D.Mangas "Détective Conan"
132 av. du Pdt Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

Réponse :

Nom : Prénom :

Adresse :

CP : Ville :

D.MANGAS N°525 - JUIN 2005. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : JUIN 2005. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. PHOTOGRAVURE: CYMAGINA. TRANSPORTS PRESSE.

ABONNEZ-VOUS A



**une économie de 8 €
3 numéros gratuits**

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

Chèque bancaire Chèque postal
 Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM"
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

Tsubasa Chronicle

Tsubasa Chronicle est une série à succès où les personnages des œuvres précédentes de CLAMP sont replacés dans un tout autre contexte. Au cœur de la trame dramatique, une fillette adorable : Sakura (héroïne de la série Sakura, chasseuse de cartes). Son sourire et sa bravoure charment son entourage et les rendent heureux. Cependant, un sombre complot vient lui ôter les "plumes" de la mémoire. Shaolan (Lionel dans Sakura) amoureux d'elle, part à leur recherche, laissant en contrepartie le lien qui les unissait jusqu'alors. La tristesse de ne pouvoir partager ses sentiments avec la personne aimée... Un récit d'aventure fantastique qui ne manquera pas de vous serrer le cœur.

Une jeune fille amnésique voyageant à travers divers mondes



Les 108 pouvoirs de Mokona

Mokona, qui apparaît dans l'épisode 2 aux côtés de la sorcière des dimensions, posséderait en réalité 108 techniques cachées. L'une d'elles permet de repérer les morceaux de mémoire de Sakura. Mais il en reste encore 107... Attendez de voir ce qu'il peut faire d'autre ! Il est intéressant de

noter que le nombre 108 correspond au nombre de désirs bouddhiques...

avec la mémoire de Sakura ? Gardons ce mot à l'esprit, c'est peut-être la clef de l'énigme.

Le pouvoir qui surpasse les dimensions

Une phrase mystérieuse, prononcée par Fei Wong. M. Mashita, le réalisateur, affirme qu'il s'agit d'un "pouvoir absolu auquel personne ne peut échapper". Quel est le lien

Le pays de Clow

Le pays de la princesse Sakura. Lieu de départ de cette histoire. Le désert s'étend au-dessus d'une mystérieuse ruine souterraine. Cette ruine est à l'origine de cette aventure et risque bien d'être l'une des clefs du véritable secret qui entoure la série.



Mokona

Le guide des mondes parallèles, fourni par la sorcière des dimensions. Lorsqu'il arrive dans un monde qui contient une plume de Sakura, il peut la détecter.



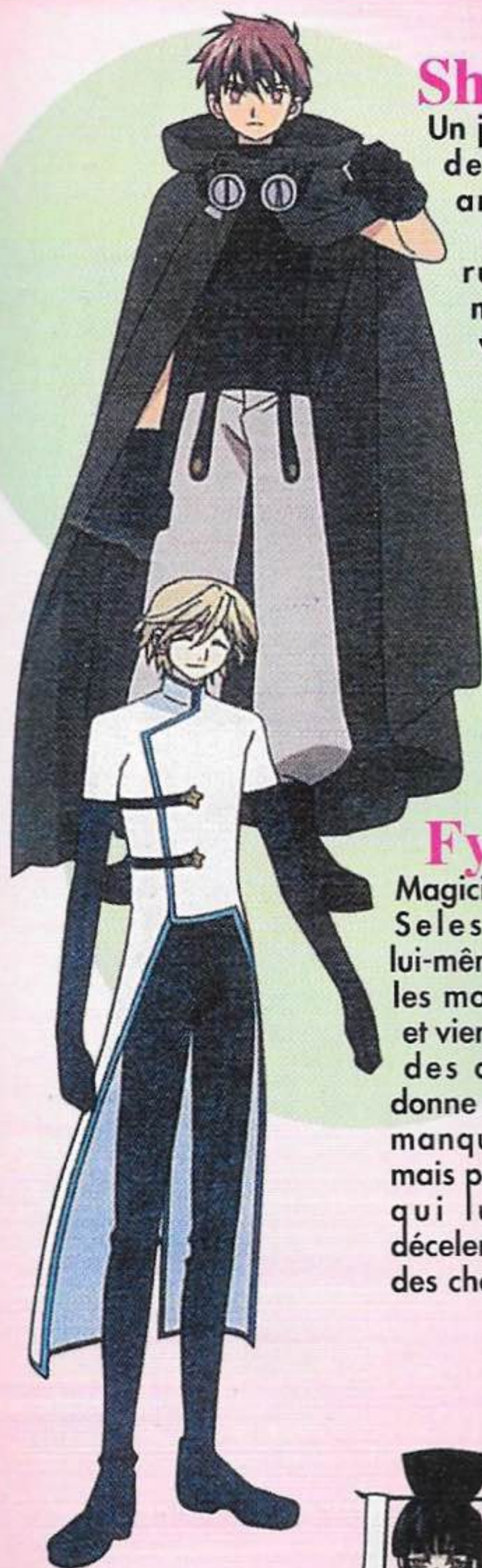
Les plumes

Morceaux de mémoire de Sakura. Elles se sont éparpillées au-delà des dimensions, dans divers mondes. Le but du voyage est de les retrouver une à une.

L'enfance de Sakura et Shaolan

Ils ont grandi ensemble comme deux bons amis, bien que leurs situations soient différentes. Au moment de leur rencontre, Shaolan avait fermé son cœur mais le doux sourire de Sakura a su le guérir. Depuis, ils se considèrent comme une "personne précieuse" et se sentent attirés l'un vers l'autre.





Shaolan

Un jeune garçon arrivé au pays de Clow, il y a quelques années. Il vit de fouilles archéologiques dans des ruines. Il partira vers les mondes parallèles pour retrouver la mémoire de Sakura.

Fye

Magicien du pays de Seles. Il a décidé lui-même d'aller dans les mondes parallèles et vient voir la sorcière des dimensions. Il donne l'impression de manquer de sérieux, mais possède un calme qui lui permet de déceler la vraie nature des choses.



Kurogané

Ninja originaire du pays de Nihon. Brutal, adorant le combat, il est envoyé par la princesse Tomoyo auprès de la sorcière des dimensions. De nature sauvage, mais très sympathique au fond.



Sômas

Ninja femme du pays de Nihon. Elle sert la princesse Tomoyo, tout comme Kurogané. Sérieuse et fidèle.



Chii

Jeune fille "créée" par Fye. Avant son départ du pays de Seles, Fye lui a demandé de veiller sur le sommeil du roi Ashura.

Tomoyo

Princesse du pays de Nihon, maîtresse de Kurogané. Elle l'a envoyé de force vers d'autres mondes, pour lui enseigner ce qu'est la "vraie force".



Yuuko

Une femme mystérieuse, appelée «la sorcière des dimensions». Elle exauce les vœux en contrepartie d'un objet de valeur équivalent. Elle est la seule personne qui possède le pouvoir d'envoyer nos héros vers les dimensions parallèles.



Xing Huo

Au service de celui qui a attaqué Sakura et qui est à l'origine de tous les incidents, cette femme surveille le voyage de nos héros. Sa véritable identité reste un mystère.



Maru et Moro

Ces fillettes servent Yuuko qu'elles appellent "maîtresse". Elles sont en quelque sorte ses assistantes, mais leur identité reste un mystère.

NAR

le dé



RUTO

mon renard

Il y dix-neuf ans, l'éditeur japonais Shueisha sortait Dragon Ball, une série de Akira Toriyama qui allait avoir un grand succès dans le monde entier. Depuis, aucune autre série n'avait eu un tel succès. Aujourd'hui, c'est chose faite. Shueisha nous offre un nouveau titre à succès. Naruto est aujourd'hui ce que Dragon Ball était il y a quelques années. Découvrez en avant-première une série pas comme les autres.

Premier épisode

Il existait jadis un démon renard à neuf queues très puissant. Un seul mouvement d'une d'entre elles pouvait créer un raz-de-marée ou fendre une montagne. Accablés par ce monstre, les hommes réunirent une armée composée des meilleurs ninjas. L'un d'entre eux réussit à neutraliser la bête mais il perdit la vie durant l'opération. Ce valeureux guerrier est connu aujourd'hui sous le nom de quatrième maître Hokage. Le monstre ne pouvant pas être tué, il fut enfermé dans le corps d'un nouveau-né appelé Naruto. Au lieu de le respecter pour

ce sacrifice accompli malgré lui, les habitants du village l'ignoraient et le mettaient à l'écart. Avec le temps, Naruto devint un garçon assez turbulent, espérant ainsi se faire remarquer. Dès qu'il a l'occasion de faire une bêtise, il n'hésite pas et va même jusqu'à repeindre les têtes de Hokage qui ont été sculptées dans la pierre.

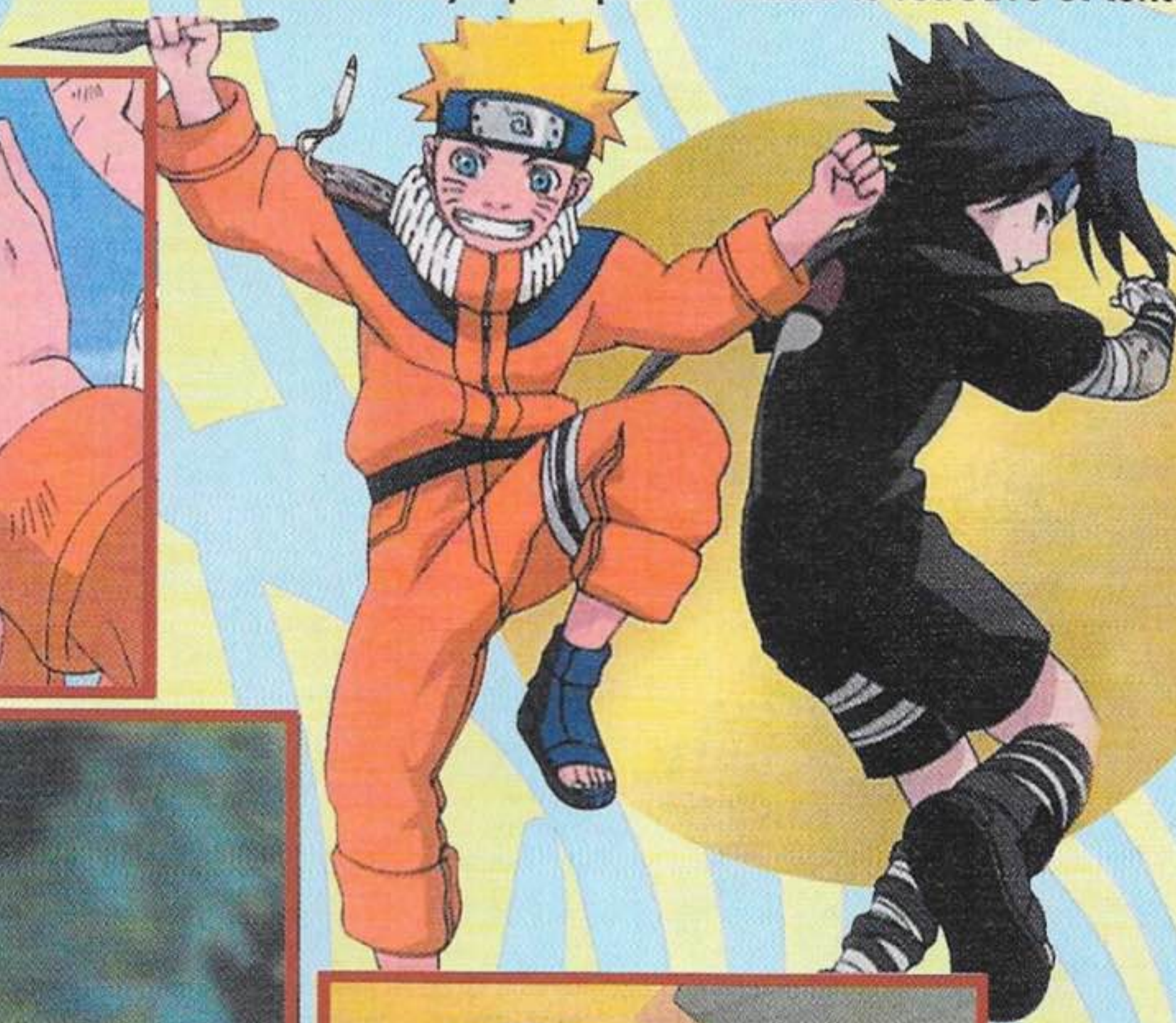
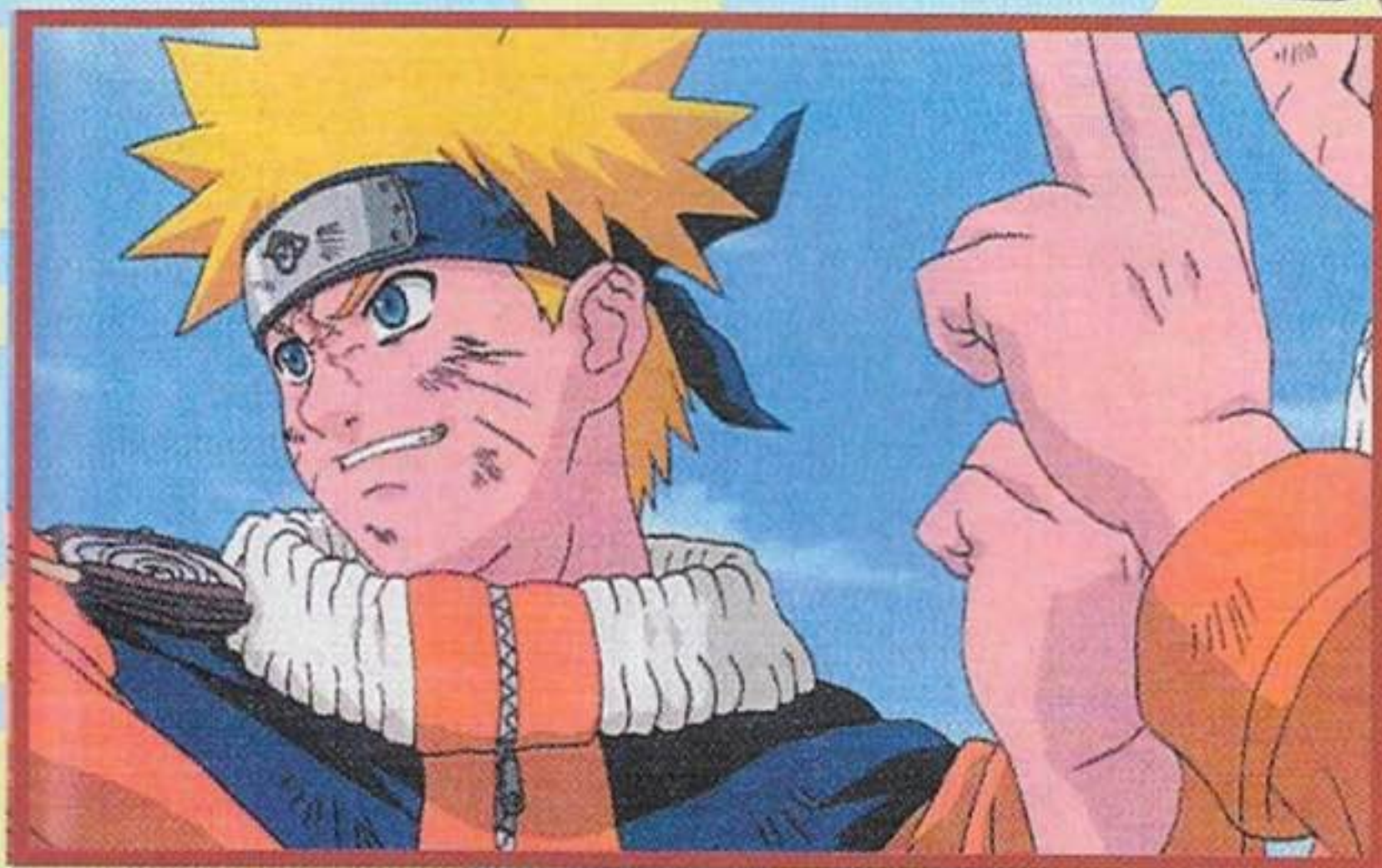
Ramené en classe de ninjas, il se fait réprimander par le professeur, car c'est le lendemain qu'a lieu l'examen final de l'école de ninjas. Naruto a déjà échoué deux fois et visiblement, cela ne le gêne pas. Il se moque même du professeur Iruka

qui, furieux, annonce aux élèves un contrôle surprise. Ils doivent tous utiliser la technique de la métamorphose, afin de prendre l'apparence de Iruka. Les élèves passent chacun leur tour sans qu'il y ait de problème, jusqu'à ce que Naruto Izumaki soit appelé. Pour s'amuser, au lieu de prendre l'apparence de Iruka, il se transforme en une jolie fille nue qu'il appelle la sexy-méta. Pour le punir, Iruka l'oblige à nettoyer les graffitis qu'il a faits sur les sculptures géantes représentant les Hokage.

Le lendemain, Naruto arrive à l'école de ninjas pour par-

ticiper à l'examen. L'exercice final est une épreuve de dédoublement où il faut créer trois clones de soi. Malheureusement, Naruto est vraiment nul dans cette technique et, là où tous les élèves réussissent, Naruto échoue en n'en faisant qu'un seul et encore ! Iruka décide donc de le recalcer pour la troisième fois. Mizuki, l'autre examinateur, plaide en sa faveur mais Iruka refuse. Naruto est une fois de plus mis à l'écart et tous les élèves se moquent de lui.

Las d'écouter les sarcasmes des autres élèves, Naruto se retire finalement. Mizuki le retrouve et tente





C'est pourtant Iruka qui est le premier à le trouver. Naruto lui explique qu'il ne pensait pas être retrouvé si rapidement. Il n'a eu le temps d'apprendre qu'une seule technique. Il explique aussi

de le consoler en lui expliquant qu'il y a un moyen radical pour devenir fort et puissant. La nuit venue, Naruto se rend dans la bibliothèque du village et subtilise un rouleau sur lequel sont expliquées diverses techniques interdites. Le lendemain, c'est l'affolement au village : ce rouleau était bien caché, afin qu'il ne tombe pas entre de mauvaises mains. L'Hokage envoie donc tous les ninjas du village à la recherche de Naruto et du rouleau. De son côté, Mizuki espère bien le retrouver avant les autres, afin de l'éliminer et de récupérer le rouleau.

que c'est Mizuki qui lui a appris l'existence du rouleau. Mais, à peine a-t-il le temps de comprendre qu'une pluie de lames s'abat sur eux. Par réflexe, Iruka pousse Naruto pour le protéger mais se retrouve

tants du village ont fait un serment.

- Que... Quel serment ?
- Mon pauvre Naruto... Tu es le seul à qui ce serment n'a jamais été révélé.

- Pourquoi je suis le seul à ne pas être au courant ?

- Il ne fallait jamais te dire qu'en réalité tu es le démon renard qui a tout dévasté. Tu n'as jamais trouvé bizarre que tout le monde te fuit et te déteste ?

Naruto est effondré et Mizuki en profite pour lancer sur lui un énorme shuriken à quatre lames. Mais Iruka se précipite sur Naruto et reçoit la lame dans le dos.

retourne vers Naruto et lui demande comment il a fait pour deviner que c'était Mizuki. Il reprend alors son apparence. Naruto se transforme en Iruka et lui dit.

- Parce que c'est moi le vrai Iruka.

Caché derrière un arbre, le vrai Naruto écoute leur conversation.

Il est surpris d'entendre Iruka dire de lui qu'il l'a toujours considéré comme un des meilleurs élèves de sa classe. Il n'est plus le démon renard, il fait partie du village Konoha. Et son nom est Naruto Uzumaki.

Furieux, Mizuki sort un autre shuriken géant et



s'apprête à le lancer sur Iruka, qui est déjà gravement blessé. Naruto intervient et lui donne un puissant coup de genou avant qu'il n'ait pu lancer la lame. Debout et furieux, le rouleau à la main, Naruto regarde Mizuki.

- Essaie encore une fois de t'en prendre au professeur Iruka et je t'envoie dans l'autre monde.

- Laisse-moi rire ! Les avortons de ton espèce, je les éclate !

- Je te rendrai chacun de tes coups à la puissance mille.

- C'est ce que l'on va voir, renard dégénéré.

Naruto exécute alors la technique du clonage et non seulement la réussit, grâce à ce qu'il a appris dans le rouleau, mais en plus, il crée plus de deux cents doubles de lui. Il se lance à l'attaque et fait une distribution de coups de poings sur Mizuki qui finit par éclater sur le sol.

Fier de lui, Iruka lui annonce qu'il a enfin obtenu son diplôme de ninja.

grièvement blessé. Mizuki demande à Naruto de lui donner le rouleau. Mais Iruka s'y oppose et explique...

- Ce rouleau contient des techniques secrètes qui ne doivent pas tomber entre de mauvaises mains. Mizuki t'a trompé.

- Il ne te sert à rien Naruto. Donne-moi ce rouleau et je te raconte la vérité sur ton passé.

- Non, ne fais pas ça...

- Tu sais sûrement qu'il y a douze ans, un démon renard a été neutralisé et emprisonné. Ce jour-là, tous les habi-

Il explique alors à Naruto que lui aussi est orphelin et qu'il faisait également le pitre pour attirer l'attention. Il s'excuse de ne pas l'avoir soutenu alors qu'il vivait la même chose et demande à Naruto de fuir avec le rouleau pour qu'il ne tombe pas entre les mains de Mizuki.

Naruto s'enfuit alors sous le regard de l'Hokage qui suit l'affaire à travers une boule de cristal. Naruto saute d'arbre en arbre et découvre qu'il est suivi de Iruka. Il se retourne et fonce sur lui pour l'assommer. Iruka tombe sur le sol sous la violence du choc. Il se





Naruto Uzumaki

Naruto, 12 ans, est le réceptacle du démon renard qui décimait jadis les villages. C'est un garçon solitaire malgré lui qui est devenu turbulent et parfois égocentrique dans le seul but de se faire remarquer. Au départ, c'était le plus mauvais élève de l'académie, mais il s'est vite rattrapé. Il est relativement fort au naturel, mais son côté trop sûr de lui l'empêche d'évoluer correctement. Son grand rêve est de devenir Hokage pour que tout le monde reconnaisse sa force et sa valeur. Il fait équipe avec Sakura dont il est follement amoureux, mais cette dernière n'a d'yeux que pour Sasuké, le troisième membre du groupe. Du coup, Naruto ne le supporte pas et se sent obligé d'être en rivalité avec lui.



Kakashi Hataké

Tout comme Sasuké, il maîtrise un peu la technique du Sharigan qui permet de copier les techniques des autres. Considéré comme l'un des plus puissants guerriers du village, c'est aussi le professeur principal de Naruto, Sasuké et Sakura.

Sasuké Uchiha

Sasuké est issu d'une grande famille de ninjas, ce qui fait de lui le meilleur élève de l'académie. Son affiliation au clan Uchiha lui confère la technique héréditaire du Sharigan. Grâce à cela, il peut comprendre et recopier toutes sortes de techniques. Son but dans la vie est d'éliminer son frère et ainsi, de venger l'honneur de son clan. À cause des souffrances causées par ce dernier, il a du mal à faire confiance et se sent en rivalité avec toute personne qui pourrait se montrer plus fort que lui. Au départ, il avait peu de considération pour Naruto, qu'il considérait comme faible. Mais, en voyant que leurs ennemis s'intéressaient plus à Naruto qu'à lui, il a vite compris qu'en réalité Naruto était loin d'être un être faible. Aujourd'hui, il ne cesse de s'améliorer et d'apprendre de nouvelles techniques pour être supérieur à Naruto.



Le troisième Hokage

Il s'appelle Sandaime et c'est le ninja le plus fort du village de Konoha. C'est aussi le chef et celui qui connaît et maîtrise toutes les techniques. Il a une grande confiance en Naruto.



Iruka

Ses parents sont morts en affrontant le démon renard. Orphelin comme Naruto, c'est pour cela qu'il a choisi d'être son tuteur. Il connaît un grand nombre de techniques, mais sa spécialité c'est le clonage.

Sakura Haruno

Elle est, elle aussi, égocentrique et tente de passer pour une fille parfaite. Mais en réalité, seules les apparences comptent pour elle. Au départ, elle était très amoureuse de Sasuké, car elle le prenait pour un guerrier supérieur, le plus fort de tous. Avec le temps, elle va prendre conscience que c'est un être creux qui ne s'intéresse qu'à sa vengeance. Sakura est très intelligente, c'est même le cerveau du groupe. Elle s'adapte très vite et connaît toutes les techniques. C'est un peu Hermione dans Harry Potter.



Hierarchie du village de Konoha

Les villages de ninjas sont classés dans une hiérarchie établie en fonction de leurs capacités. Au sommet, on retrouve l'Hokage, le chef de tous les habitants du village. Juste en dessous, on retrouve les ninjas de niveau supérieur. Ils représentent l'élite des guerriers du village. Juste en dessous se

tiennent les ninjas de niveau moyen, qui représentent la majorité des guerriers. Enfin, on trouve les aspirants ninjas. En général, ce sont des jeunes comme Naruto, Sasuké et Sakura. Peu après, Iruka et Naruto se rendent à un restaurant de nouilles. Là, Naruto confie à son maître que son but est de devenir le plus grand Hokage.

Épisode 33

Le don de la force

Yajirobé regarde Sangoku se faire massacrer sans bouger le petit doigt. Lorsque Crillin et Sangohan finissent enfin par arriver, ils s'aperçoivent que

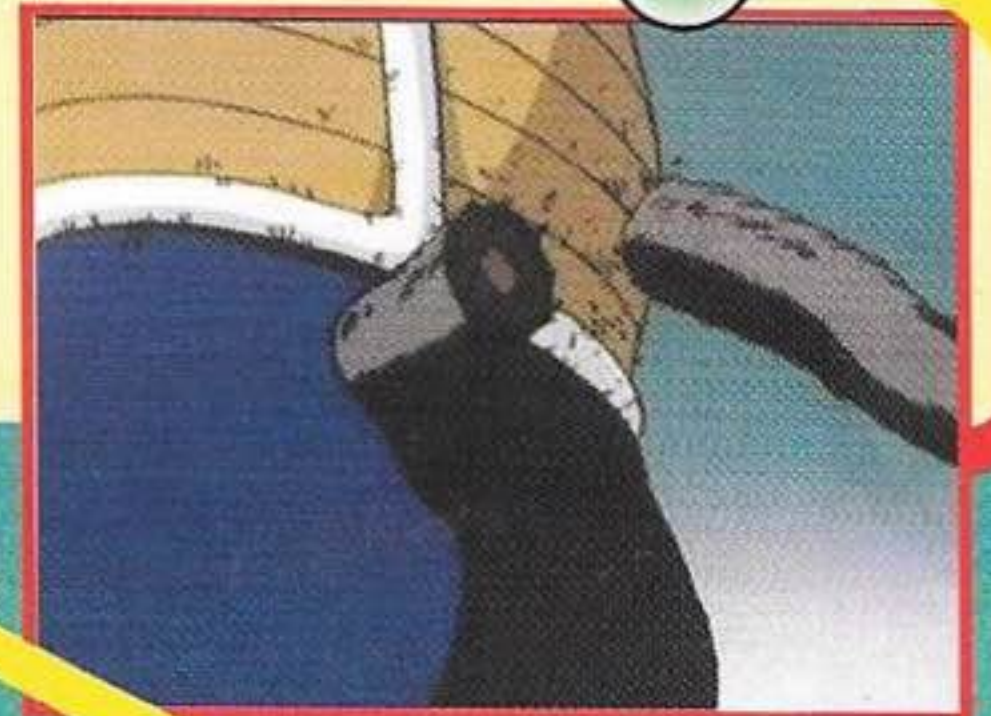


Végéta s'est transformé en gorille. Ils décident donc de se cacher pour élaborer un plan d'attaque et Yajirobé, qui les aperçoit, les rejoint. De son côté, Végéta tient entre ses mains un Sangoku à bout de



forces. Il faut agir rapidement et Crillin demande à Sangohan et Yajirobé d'occuper Végéta pour qu'il puisse réussir à lui couper la queue. Mais c'est mal connaître Yajirobé, qui utilise une capsule Corp pour faire apparaître un vaisseau et s'enfuir comme un lâche. Sangohan fait donc face seul contre Végéta pour occuper son attention. Crillin en profite pour

créer un disque d'énergie capable de découper n'importe quoi et, alors que Végéta commence à écraser Sangoku dans ses mains, Crillin estime que le moment est venu. Le disque d'énergie fonce en direction de la queue de Végéta, mais celui-ci réussit à l'éviter. Végéta savait en effet que Sangohan n'était pas seul et il est resté sur ses gardes. Sangohan tente alors le tout pour le tout et se met en position de combat.



Végéta avance donc vers Sangohan lorsque tout d'un coup, il sent une douleur dans le dos. Pris de remords, Yajirobé a fait demi-tour et, alors que personne ne s'attendait à le voir, il vient de couper la queue de Végéta avec son sabre. Le puissant gorille commence à perdre ses forces et, au bout de quelques secondes, reprend sa forme humaine.

Mais, même si Végéta n'est plus un puissant gorille, il reste encore un adversaire de taille. L'état de rage dans lequel

il se trouve lui redonne des forces pour la suite du combat et il se met à chercher en tous sens le misérable qui l'a attaqué dans le dos pour lui régler son compte. Ne trouvant pas où se cache Yajirobé, il choisit Sangohan comme premier ennemi. Bien entendu, les coups qu'il inflige au fils de Sangoku sont d'une extrême violence et Crillin fonce alors protéger son ami.

Malheureusement, Végéta le met à terre d'un simple coup de pied !



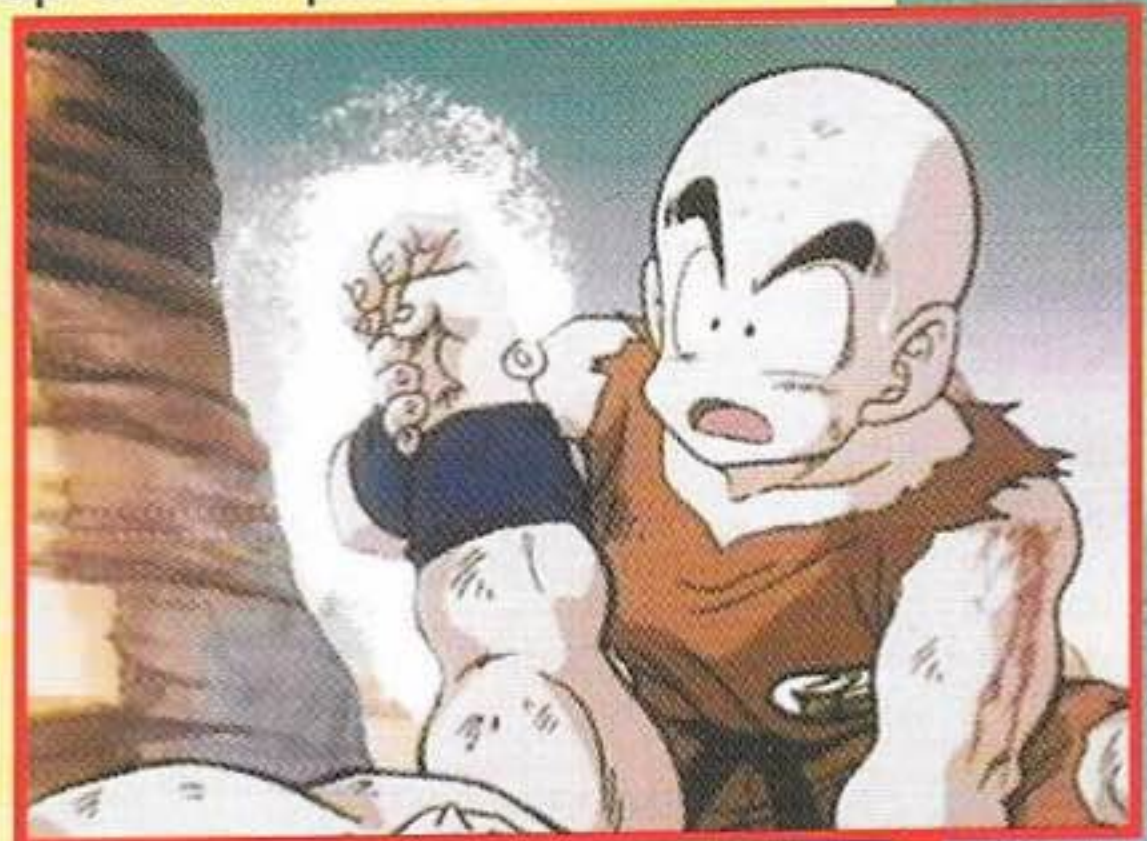


Du côté de chez Tortue Géniale, Chichi et les autres regardent tous le combat et prient pour la suite des événements, qui s'annonce mauvaise. Végéta lance Sangohan près de son père.



Sangoku, lui, ne peut plus bouger, car il est beaucoup trop affaibli par ses blessures.

Il utilise ses dernières forces pour encourager son fils à se battre et la mort de Piccolo achève le déclic dans l'esprit



de Sangohan : le fait de savoir qu'il est le dernier espoir pour sauver la Terre lui redonne force et courage.

Sangohan se relève alors et fonce vers son ennemi. Mais, même mal-en-point, Végéta ne se laisse pas avoir. Sangoku en profite pour

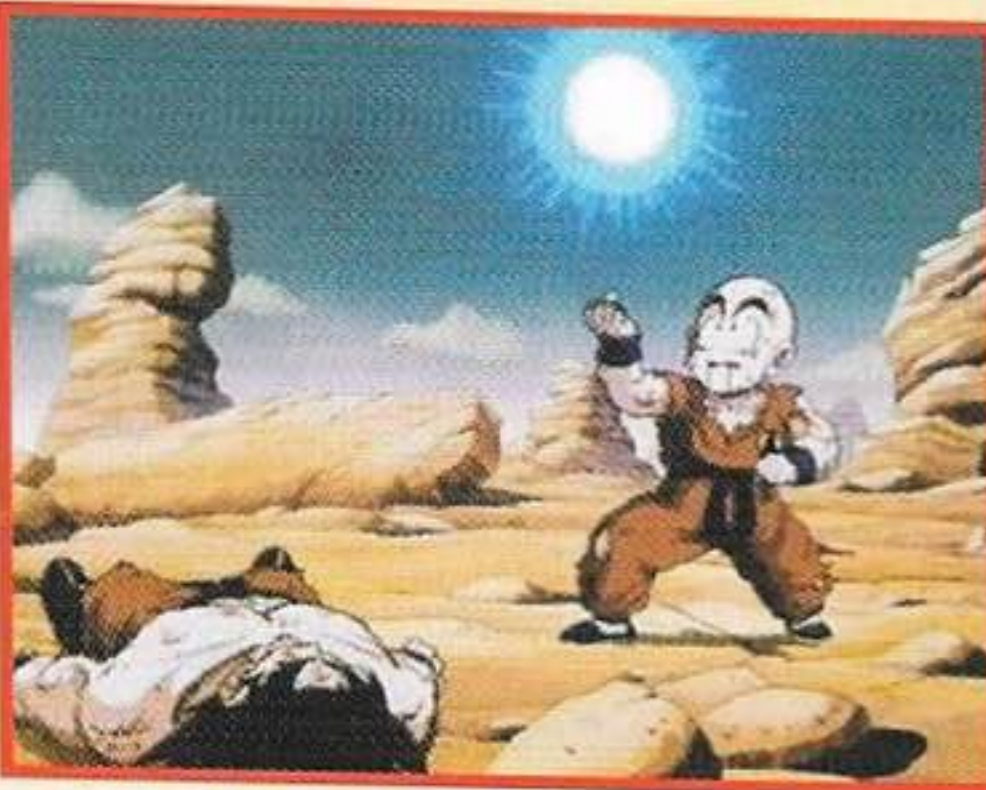


appeler Crillin et lui transmettre la boule d'énergie qu'il avait réussie à concentrer grâce à la technique de Kaïo. Crillin a désormais l'énergie dans sa main et va devoir en faire bon usage. Quant à Sangohan, il tient tête à Végéta et parvient même à lui placer quelques coups.

Une lourde responsabilité



Le combat entre Sangohan et Végéta est très intense, et ils n'ont même pas remarqué que Crillin et Sangoku étaient en train d'établir un plan d'attaque. Devant la télé, Chichi encourage son fils. Le combat se passe maintenant dans les airs et la boule de cristal a du mal à les suivre.



Gohan utilise tout ce qu'il a appris pendant ses trois ans d'entraînement avec Piccolo, mais Végéta semble invincible : malgré tous les coups qu'il a déjà encaissés, il est toujours aussi rapide. Du coup, Crillin n'arrive pas à trouver le bon moment pour envoyer son attaque, alors



en parlant à Crillin, et en attirant du même coup toute l'attention de Végéta.



le bon moment pour envoyer son attaque, alors



Végéta réussit donc à éviter l'attaque de Crillin en sautant par-dessus. Chez Tortue Géniale, c'est la panique : la boule de cristal qui leur permettait de voir le combat vient

de se briser ! Quant à la sphère d'énergie, elle fonce maintenant droit vers Sangohan ! Sangoku donne alors l'ordre à son fils de repousser l'attaque avec ses mains. Gohan réussit non seulement à repousser l'attaque, mais il parvient même à l'envoyer sur Végéta. Et, dans une énorme explosion, le guerrier de l'espace disparaît.



Chez Tortue Géniale, tout le monde décide de partir à l'endroit du combat pour avoir des nouvelles. Matou Malin rejoint même le groupe et part lui aussi voir où en est le combat.





Finalement, le corps de Végéta retombe du ciel pour s'écraser par terre. Croyant que son ennemi est mort, Crillin s'approche de lui pour l'enterrer.

Mais par miracle, le guerrier de l'espace a réussi à survivre à l'attaque. Il se relève et met Crillin à terre en lui donnant un puissant coup de



coude. Puis, il avance vers Sangoku et Sango-han pour en finir une fois pour toutes. Tous les guerriers encore présents savent que maintenant plus personne n'a la force de combattre Végéta. Le guerrier de l'espace fait alors sortir de son corps une telle énergie qu'elle fait exploser tout ce qui se trouve autour de lui. Mais, au moment où il va donner le coup de grâce à Sango-han, il remarque que la queue du fils de son ennemi a poussé. Décidément, il va falloir lui arracher très vite car la Lune artificielle qu'il a créée risque

de transformer Sango-han en un gorille indestructible...



Une étonnante transformation



Dans le vaisseau qui emmène Bulma et les autres, c'est l'angoisse totale. Chichi demande au chat de la tour d'utiliser ses pouvoirs pour voir si Sangoku est toujours en vie. Ils apprennent ainsi que son énergie est très faible mais qu'il a l'air en vie.



Végéta s'apprête à arracher la queue de Sangohan quand Yajirobé sort de sa cachette avec son sabre à la main. Il frappe une fois de plus Végéta dans le dos en lui faisant une entaille très profonde. Fou de rage, le guerrier de l'espace frappe



Yajirobé de toutes ses forces. Sangoku en profite pour ordonner à son fils de se lever et de regarder la Lune artificielle. Sangohan s'exécute et commence à se transformer. Végéta regarde son ennemi devenir un immense gorille sans pouvoir rien y faire. Une fois la transformation terminée, c'est au tour de Végéta d'être en mauvaise posture.

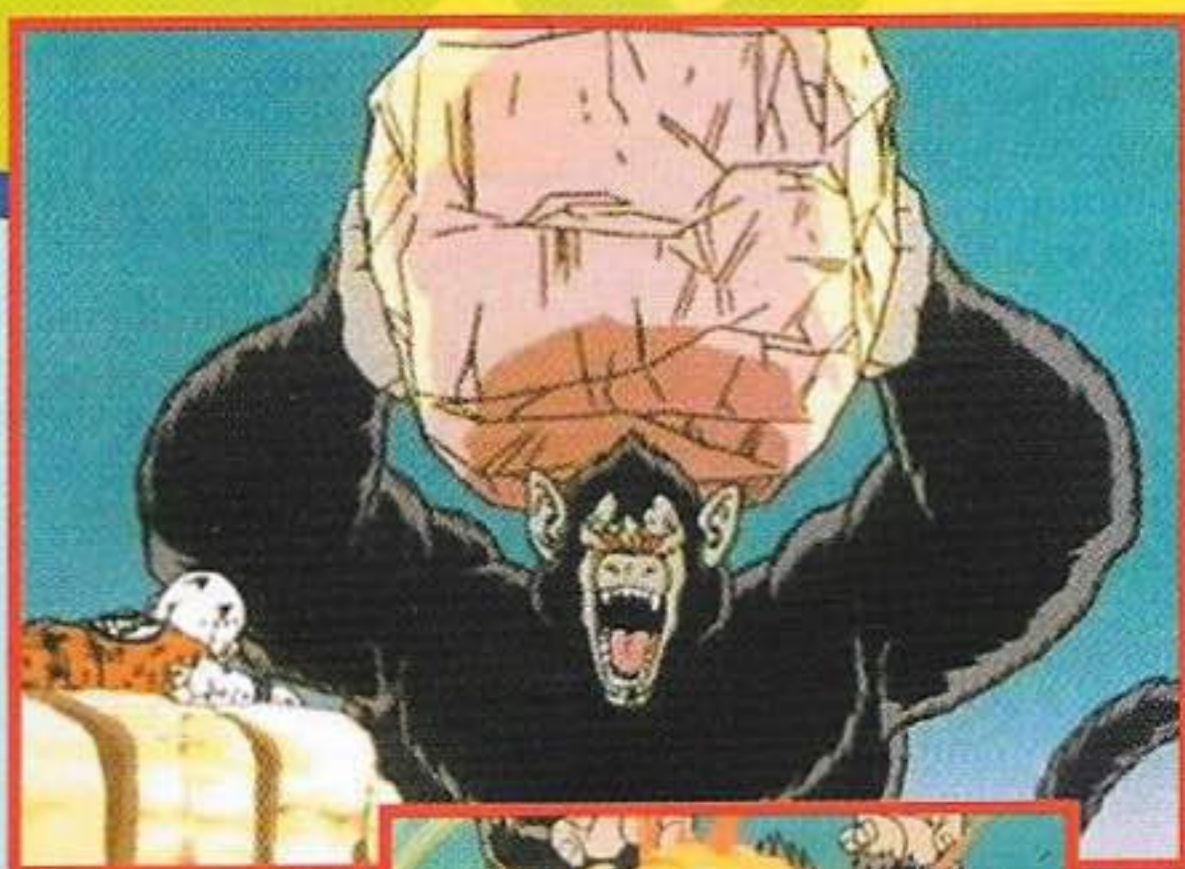


Le petit problème, c'est qu'une fois transformé en gorille, Sangohan ne contrôle plus ce qu'il fait. Il avance donc vers Crillin pour l'écraser, quand Sangoku lui ordonne d'attaquer Végéta par télépathie ! Cela

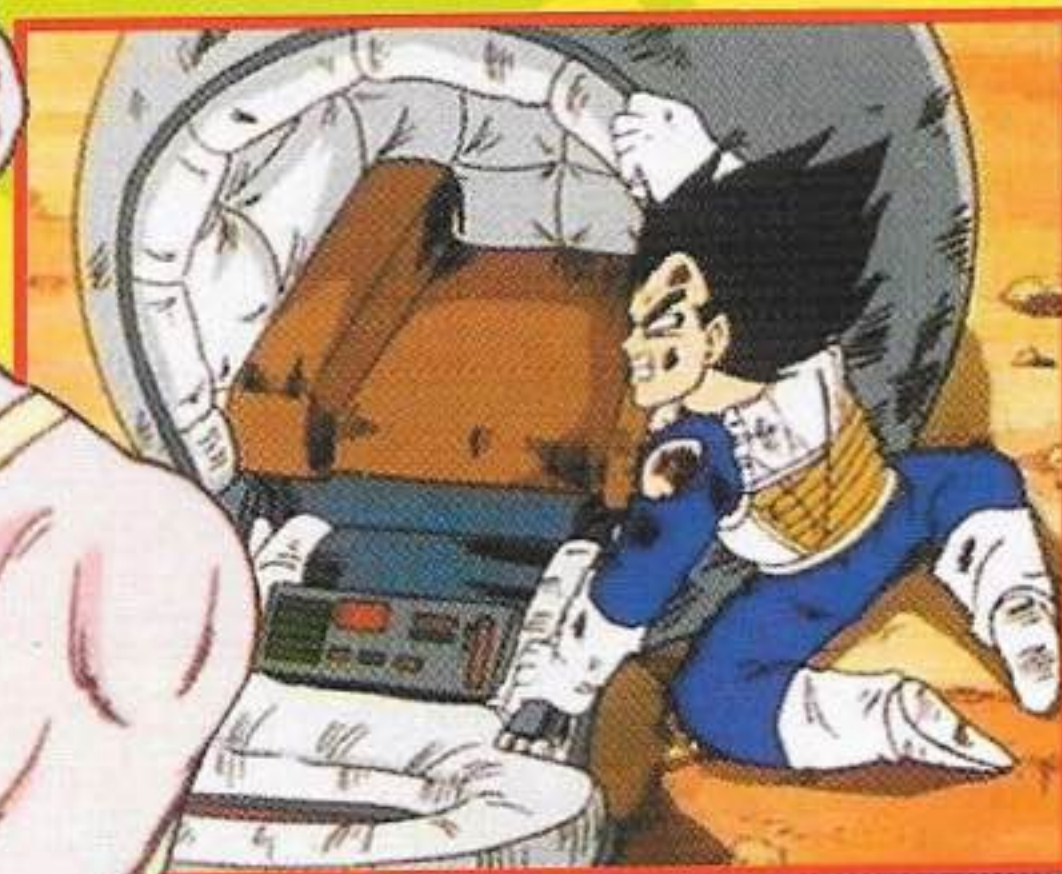
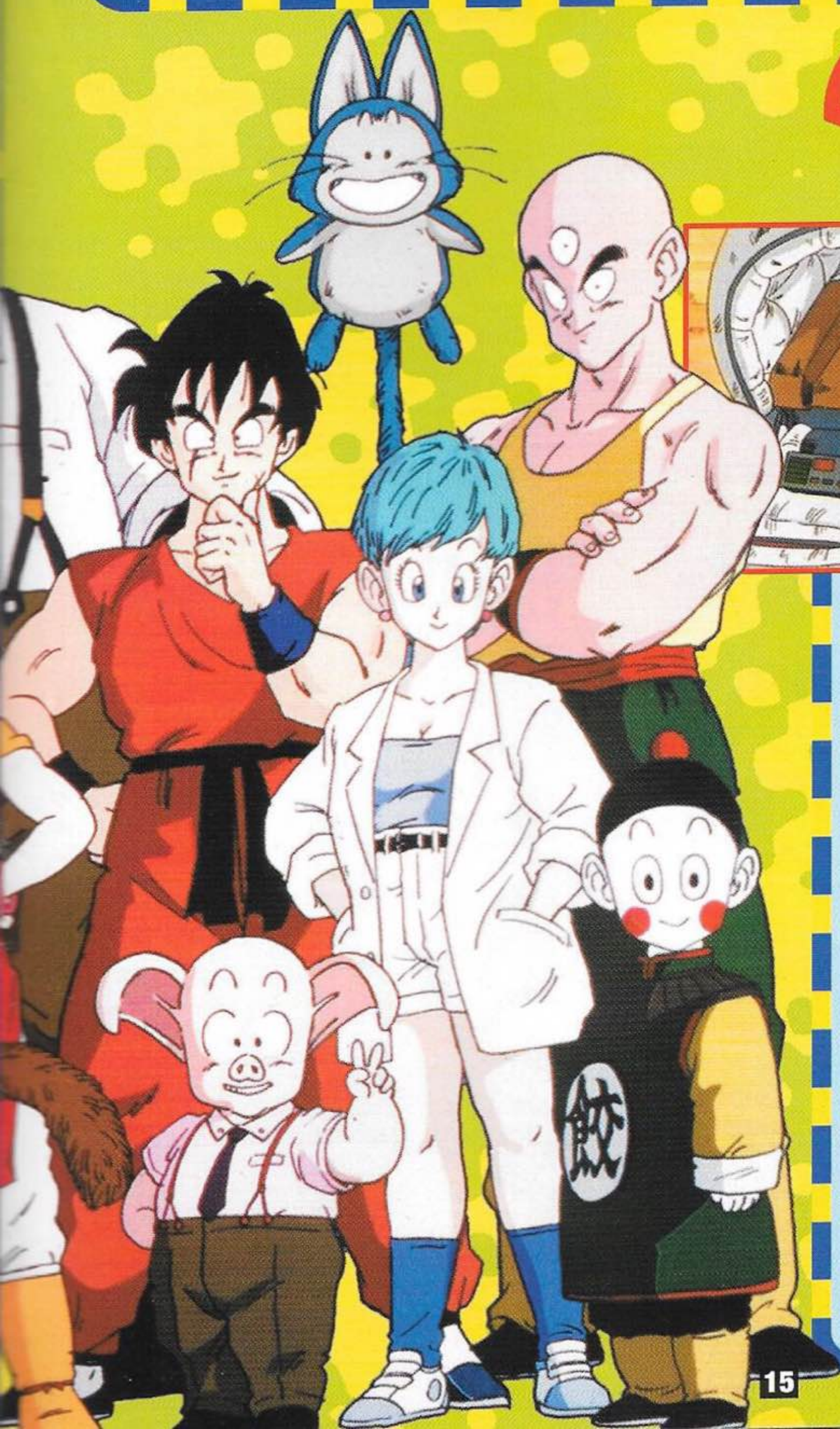


semble marcher vu que le gorille se tourne pour attaquer le guerrier de l'espace. Végéta, s'il veut survivre, doit tenir une heure avant que la Lune artificielle ne disparaisse

et que Sangohan redevienne normal.



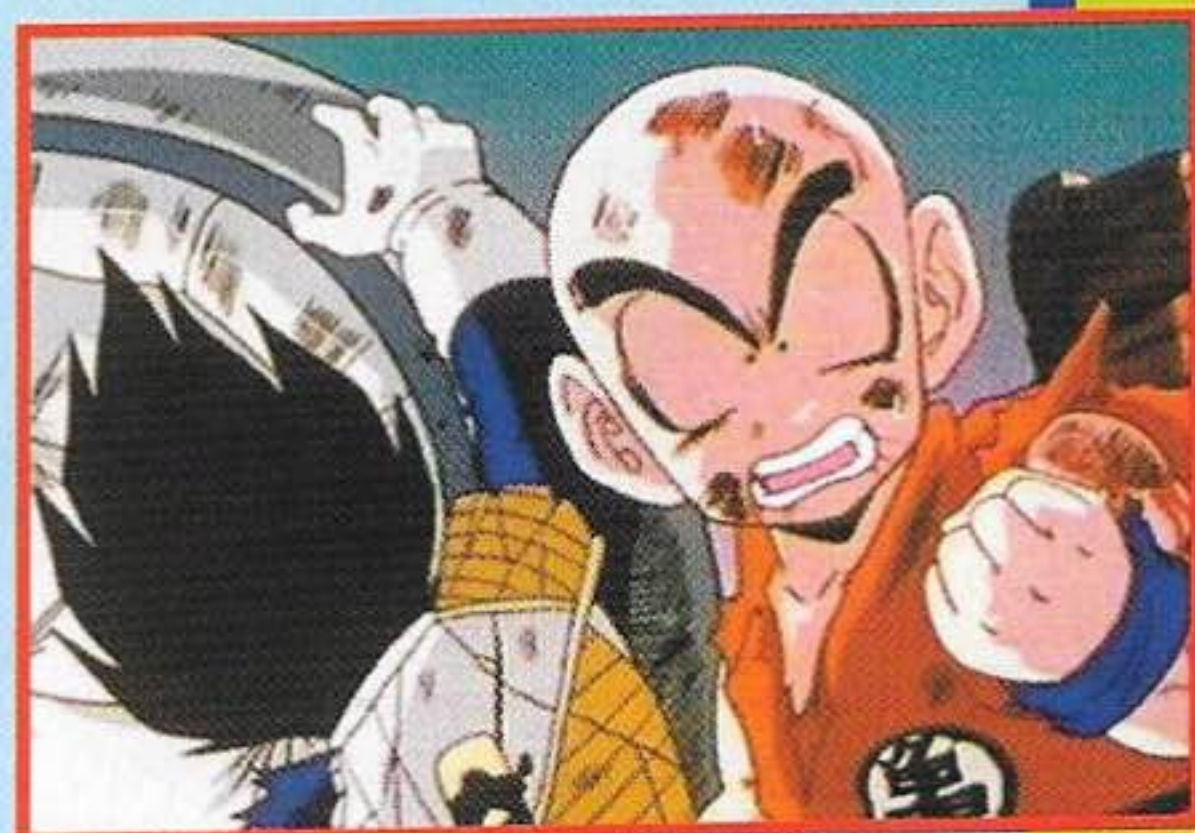
Enfin, Végéta réussit avec beaucoup de mal à tenir tête à son ennemi et, dans une ultime attaque, réussit à créer un disque d'énergie comme l'a fait Crillin. Le disque fonce sur Sangohan et lui coupe la queue. Le puissant gorille tombe alors à terre et écrase Végéta. Une fois redevenu enfant, Sangohan est inconscient. Végéta n'a plus aucune énergie et sort une télécommande de sa poche pour appeler son vaisseau à distance.



Végéta rampe tant bien que mal jusqu'à son vaisseau et Crillin en profite pour saisir le sabre de Yajirobé. Il veut en finir avec l'homme qui a tué et fait souffrir tous ses compagnons mais, au moment même où il s'apprête à lui donner le coup de grâce, Sangoku lui demande de

ne pas tuer Végéta. Crillin n'en croit pas ses oreilles : pourquoi Sangoku lui demande-t-il une chose pareille ? Goku lui-même ne sait pas trop pourquoi

il a décidé cela mais il supplie son ami de ne pas le faire. Crillin essaye de lui rappeler tous ceux qui sont morts des mains de Végéta mais rien à faire, Sangoku ne veut pas que son ennemi

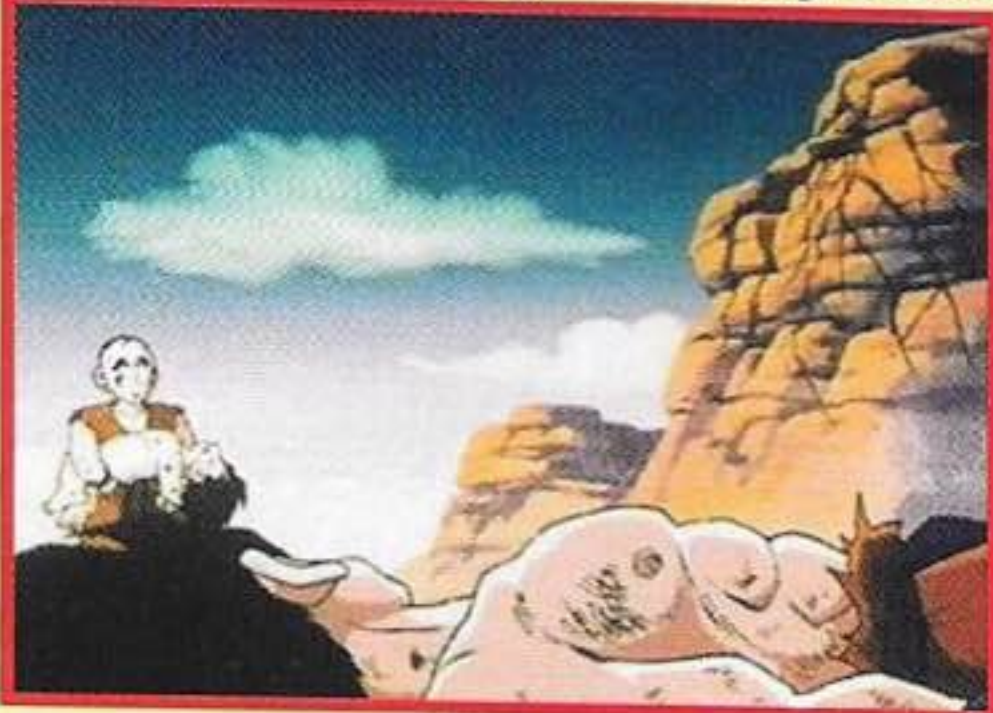


meure. Il préfère le laisser vivre avec l'espoir qu'ils se battront à nouveau l'un contre l'autre et que cette fois-ci, ce sera lui le plus fort. Végéta monte donc dans son vaisseau et promet à Sangoku qu'il reviendra finir ce qu'il a commencé. Puis, la capsule du vaisseau se referme et Végéta repart alors pour sa planète.



Une nouvelle destina

Crillin regarde le vaisseau de son ennemi s'éloigner en regrettant



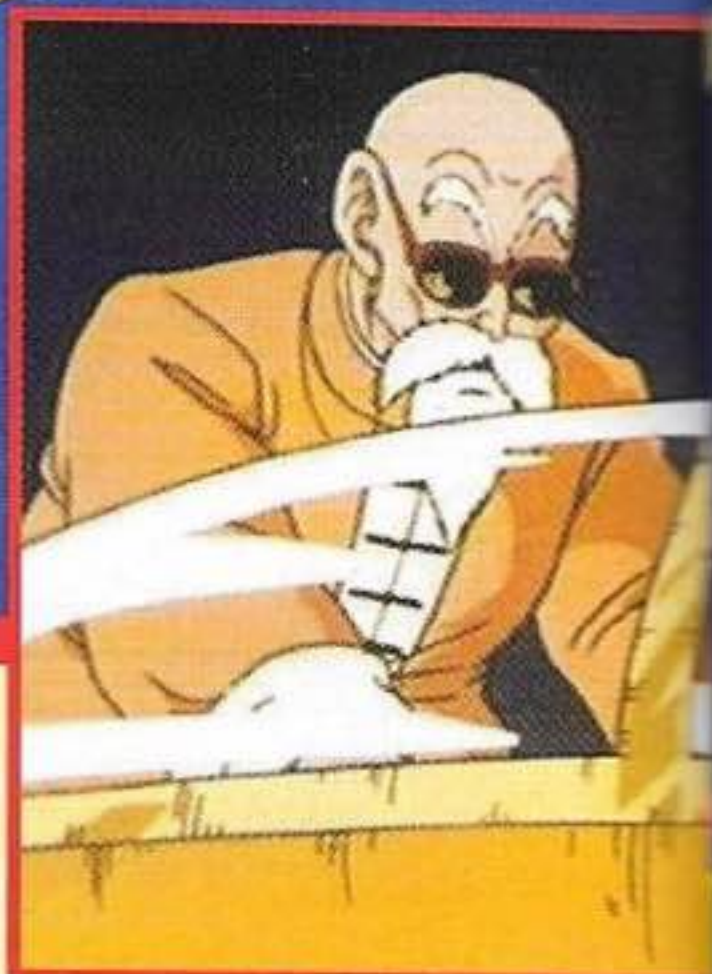
de ne pas avoir tué Végéta. Il prend Sangohan dans ses bras et va

rejoindre Sangoku. Yajirobé, lui, n'hésite pas à faire des reproches à Goku pour ne pas avoir laissé faire Crillin. Mais leur conversation est interrompue par le bruit d'un vaisseau venu du ciel. Tortue Géniale sort sa tête par une fenêtre pour acclamer les héros qui viennent de sauver la planète Terre. Chichi court vers son fils, le prend dans ses bras et pleure de joie. Tous les autres



se mettent autour de Sangoku et Bulma leur explique qu'ils ont suivi ce qui s'est passé. Soudain, prise de colère, elle crie sur Yajirobé en le traitant de lâche, puis se met à

pleurer tous ceux qui sont morts.



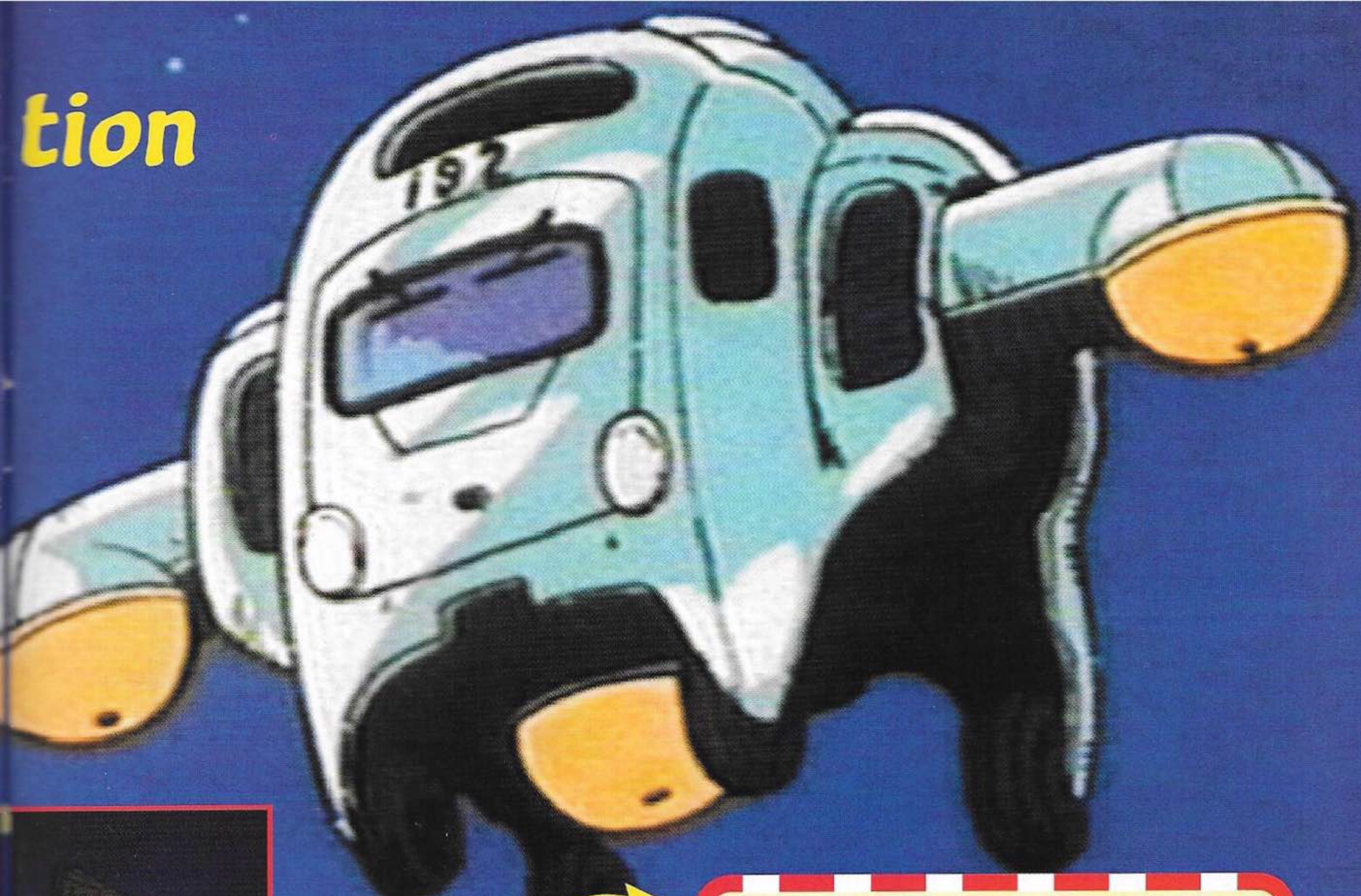
Peu après, tout le monde prend la route vers l'hôpital pour

s'occuper des blessés. Avant cela, ils récupèrent ce qui reste des corps de leurs compagnons. Le corps de Chaoz a disparu lorsqu'il s'est fait exploser, mais les corps de Piccolo, Yamcha et Ten Shin Han sont mis dans des capsules pour pouvoir les conserver.

Bulma repense à tous les bons moments qu'elle a passés avec Yamcha.



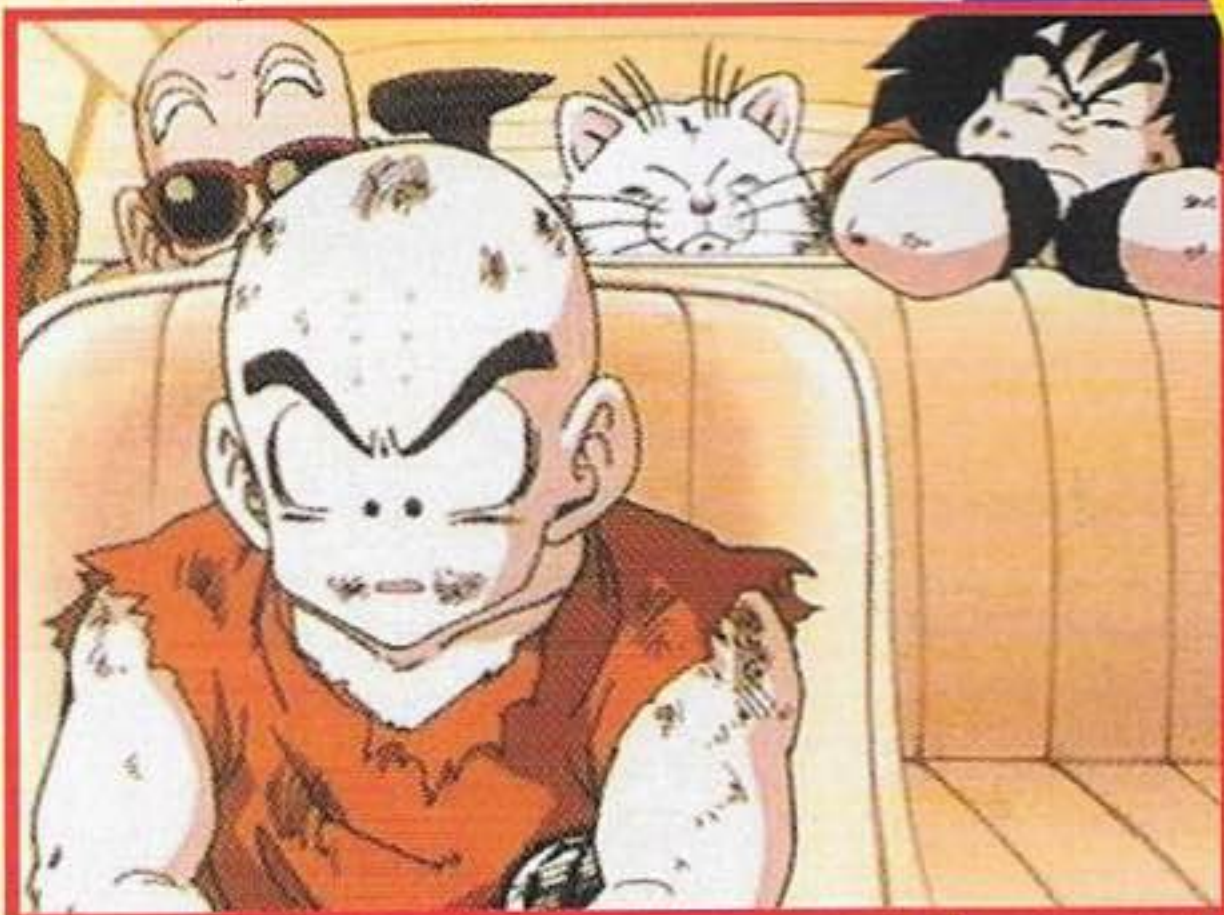
tion



Sangohan revient à lui dans les bras de sa mère et cherche son père pour savoir s'il est

en vie. Crillin lui explique comment le combat est fini et émet une hypothèse pour ressusciter tout le monde : comme c'est le Tout-Puissant qui avait créé les boules de cristal et que c'était un extra-terrestre de la planète Namek, il suffit de trouver cette planète pour voir s'il

n'existe pas des boules de cristal comme sur Terre. Il reste donc un espoir mais comment faire pour aller sur cette planète, alors qu'ils ne savent même où elle se trouve ?

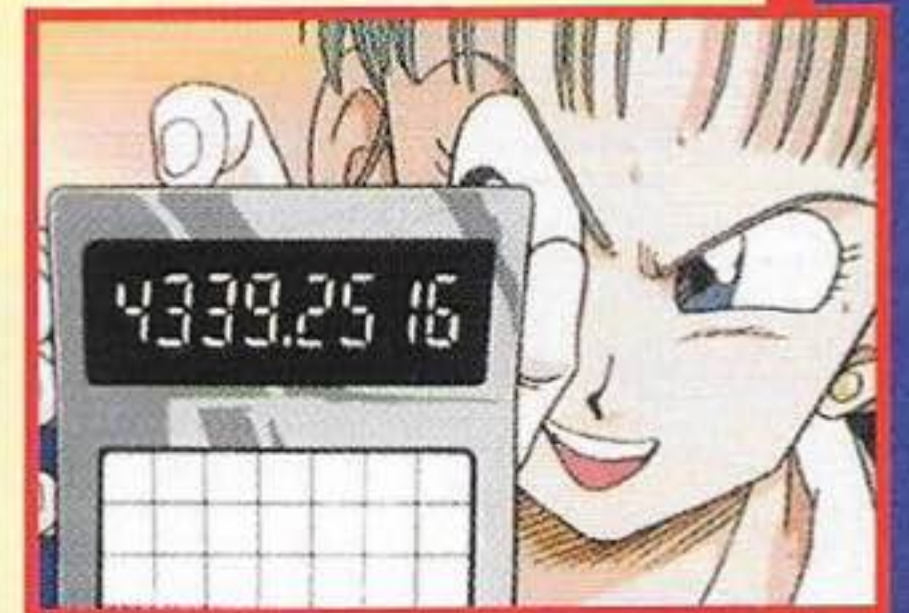


Sangoku demande alors à Kaïo de localiser la planète. Le maître n'a aucun mal à la trouver et il leur donne les coordonnées.

entre la Terre et Namek est énorme et il leur faudra 4339,2516 années pour y arriver. Crillin propose

alors d'utiliser la capsule de Nappa, car peut-être qu'ils peuvent utiliser sa télécommande ? C'est décidé, nos héros vont partir pour Namek.

pose alors d'utiliser la capsule de Nappa, car peut-être qu'ils peuvent utiliser sa télécommande ? C'est décidé, nos héros vont partir pour Namek.



pose alors d'utiliser la capsule de Nappa, car peut-être qu'ils peuvent utiliser sa télécommande ? C'est décidé, nos héros vont partir pour Namek.



Yu-Gi-Oh!

La mythologie

Yu-Gi-Oh ! est basé sur la mythologie égyptienne.

Ansi, afin de mieux comprendre la série et ses inspirations, nous avons décidé de vous faire une petite présentation de cette mythologie. Si vous aimez la série Stargate, vous y retrouverez aussi.

Logie de l'Égypte ancienne

Les principaux dieux

RÊ Le Soleil. Il est parfois appelé Râ. C'est un dieu à corps humain et tête de faucon. Il porte le disque solaire surmonté de l'uraeus (le cobra royal). Rê est le dieu le plus puissant, vénéré dans toute l'Égypte. Il est le dieu créateur de vie. Un mythe raconte qu'il voyage dans le ciel sur deux barques : l'une pour les douze heures du jour, l'autre pour les douze heures de la nuit. Il est alors avalé par la déesse du ciel, Nout, qui le remet au monde chaque matin : il symbolise ainsi le renouveau, la renaissance. Une tradition l'assimile également à un scarabée.

MAAT Fille de Rê (Râ). Elle personnifie la justice et la vérité. Représentée par une femme portant une plume d'autruche sur la tête, elle aide à faire le poids juste sur la balance de la pesée du cœur.

OSIRIS Il s'agit d'un dieu très important au sein de la mythologie égyptienne. Dieu de la végétation, il devint ensuite le dieu du monde des morts, patron des nécropoles. D'une bonté et d'une sagesse infinies, il enseigna aux hommes l'agriculture, la viticulture et les arts. Divinité masculine à la peau verte, il porte la couronne "atef", qui

est une couronne blanche, encadrée de deux plumes d'autruche ; ses bras croisés sur sa poitrine tiennent les sceptres "heka", le crochet, et "nekhakha", le fouet. La légende veut qu'Osiris, ayant succédé à son père Geb en tant que divinité terrestre et roi d'Égypte, suscita la jalousie de son frère, le terrible Seth. Celui-ci fit fabriquer un magnifique coffre aux dimensions du corps d'Osiris, qu'il convia à grand festin. Durant le repas, Seth promit d'offrir le coffre à celui qui parviendrait à s'y glisser. Quand vint le tour d'Osiris, Seth et ses complices l'enfermèrent dans le coffre qu'ils jetèrent ensuite dans le Nil. Mais Isis partit immédiatement à sa recherche et retrouva le coffre à Byblos. La déesse regagna l'Égypte avec le cercueil de son mari et se cacha, mais malheureusement Seth la repéra. Il dépeça le cadavre de son frère et le découpa en quatorze morceaux qu'il dissémina dans tout le pays. Refusant de s'avouer vaincue, Isis reconstitua le corps d'Osiris, qu'elle fit embaumer par Anubis, avant de procéder à sa résurrection. Sa mort symbolisait le dessèchement de la terre, sa résurrection annonçait la crue du Nil et la croissance des céréales.

ISIS Sœur et épouse d'Osiris. Elle est l'épouse fidèle et la mère dévouée, la grande magicienne qui protège les enfants. Elle parvint à ressusciter son défunt époux grâce à ses talents de magicienne, et à lui donner ensuite un fils. Elle porte sur sa tête le hiéroglyphe de son nom, un siège. Elle est parfois représentée comme une femme ailée.

HORUS Fils d'Osiris et d'Isis. Ce dieu faucon, dont les deux yeux sont le Soleil et la Lune, règne sur les astres. Il est le dieu vainqueur du mal, le vengeur de son père : il défia son oncle Seth et le vainquit au terme d'un combat de plusieurs jours. Il est aussi le protecteur du roi régnant.

ANUBIS Fils de Nephthys. Représenté comme un homme à tête de chien ou de chacal, il introduit les morts dans l'au-delà. Parce qu'il a confectionné la momie d'Osiris avec l'aide des quatre fils d'Horus, Anubis est devenu le dieu des embaumeurs. Il est donc l'initiateur de ce rituel funéraire d'abord réservé aux pharaons, qui deviennent à leur mort un nouvel Osiris, tandis que son successeur devient le nouvel Horus par mimétisme.



Le Pharaon

C'est le titre donné aux souverains de l'Égypte Ancienne. Ce mot signifie "grande demeure" en égyptien. Il est à la fois chef spirituel, militaire et politique, le garant de la bonne marche du monde. Il maintient l'ordre universel en s'opposant aux forces du chaos. Après l'unification des royaumes de Haute et de Basse Égypte, il devint le maître des deux terres, responsable de l'unité de l'Égypte. Il apparaît alors coiffé de la double couronne (pschent ou skhemty), qui réunit "l'hedjet" (couronne blanche du Sud), et "desheret" (couronne rouge du Nord). Le Pharaon est un être d'essence divine, mis au monde et allaité par les dieux : il est le fils charnel de Rê, la plus haute divinité, tout-puissant sur Terre. Il est ainsi considéré comme la réincarnation d'Horus, successeur légitime du premier roi mythique, qui hérita d'Osiris le royaume d'Égypte. Ce sont d'ailleurs les dieux eux-mêmes qui lui remettent les attributs divins et royaux lors de son couronnement, lui permettant de s'identifier aux dieux. Il est un dieu vivant, et cette conception de la filiation entre Pharaon et les dieux explique les mariages consanguins, indispensables pour conserver la pureté du sang divin. Pharaon est également le seul interlocuteur des dieux sur Terre, et il est censé être doté d'une force magique considérable. Le Pharaon porte les insignes royaux que sont la barbe postiche, la coiffure royale en tissu, appelée némès, avec en ornement frontal un uraeus d'or qui gonfle sa gorge, et le pagne royal plissé. Le vautour est le symbole de la Haute-Égypte (sud du pays), tandis que le cobra est le symbole de la Basse-Égypte (nord du pays).



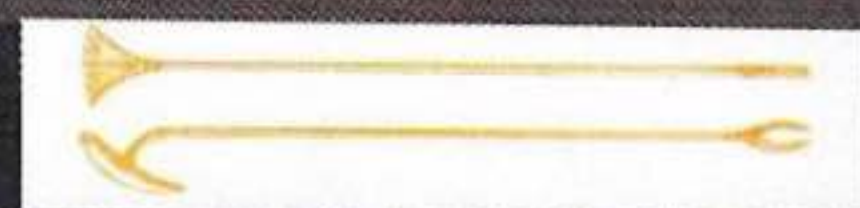
Les attributs divins et royaux



OUDJAT Cet œil fardé d'oiseau de proie - il s'agit donc soit de l'œil de Rê (Râ) soit de celui d'Horus - était une amulette très courante dans l'Égypte Ancienne. Elle apporte plénitude physique et fécondité, ainsi que la santé.

Les signes ankh, oudjat et djed (une sorte de masse dont la tête présente trois ou cinq disques écrasés, symbole de puissance et de stabilité) sont souvent associés en une formule de souhait : vie, santé, stabilité.

ANKH Cette croix ansée est le symbole de vie, une clé de vie éternelle. Tous les dieux, ainsi que Pharaon, en sont pourvus.



OUAS Sceptre égyptien dérivé d'un bâton cro-

chu qui servait à tuer les serpents devenu le symbole des dieux et sur lequel s'appuient les divinités. Il est terminé vers le bas par une petite fourche.



LES SCEPTRES ROYAUX Ce sont la crosse, ou le crochet (heka), symbole de l'écriture, et le fouet, ou flagellum (nekhakha). Pharaon doit les porter croisés sur sa poitrine ainsi que le fait Osiris.

LA BALANCE Avant de pouvoir rejoindre le royaume d'Osiris et de mener une nouvelle vie dans les Champs d'Ialou, le défunt doit assister à la cérémonie de la pesée du cœur, présidée par Osiris lui-même. Assisté de plusieurs déesses et dieux, ainsi que de quarante-deux juges, Osiris doit rendre le verdict qui décidera du sort du défunt. Maat, déesse de la justice, dépose la plume d'autruche qui orne sa tête sur le plateau droit d'une immense balance. Une fois que le défunt a terminé sa confession et proclamé son innocence, Anubis procède à la pesée du cœur, déposé sur le plateau droit de la balance. Le dieu à tête d'ibis, Thot, est également présent pour enregistrer le résultat. Si les deux plateaux restent en équilibre, le défunt est admis dans les Champs d'Ialou. Si au contraire, son cœur est plus lourd que la plume de Maat, il sera dévoré par le monstre Amémit, animal hybride à tête de crocodile.

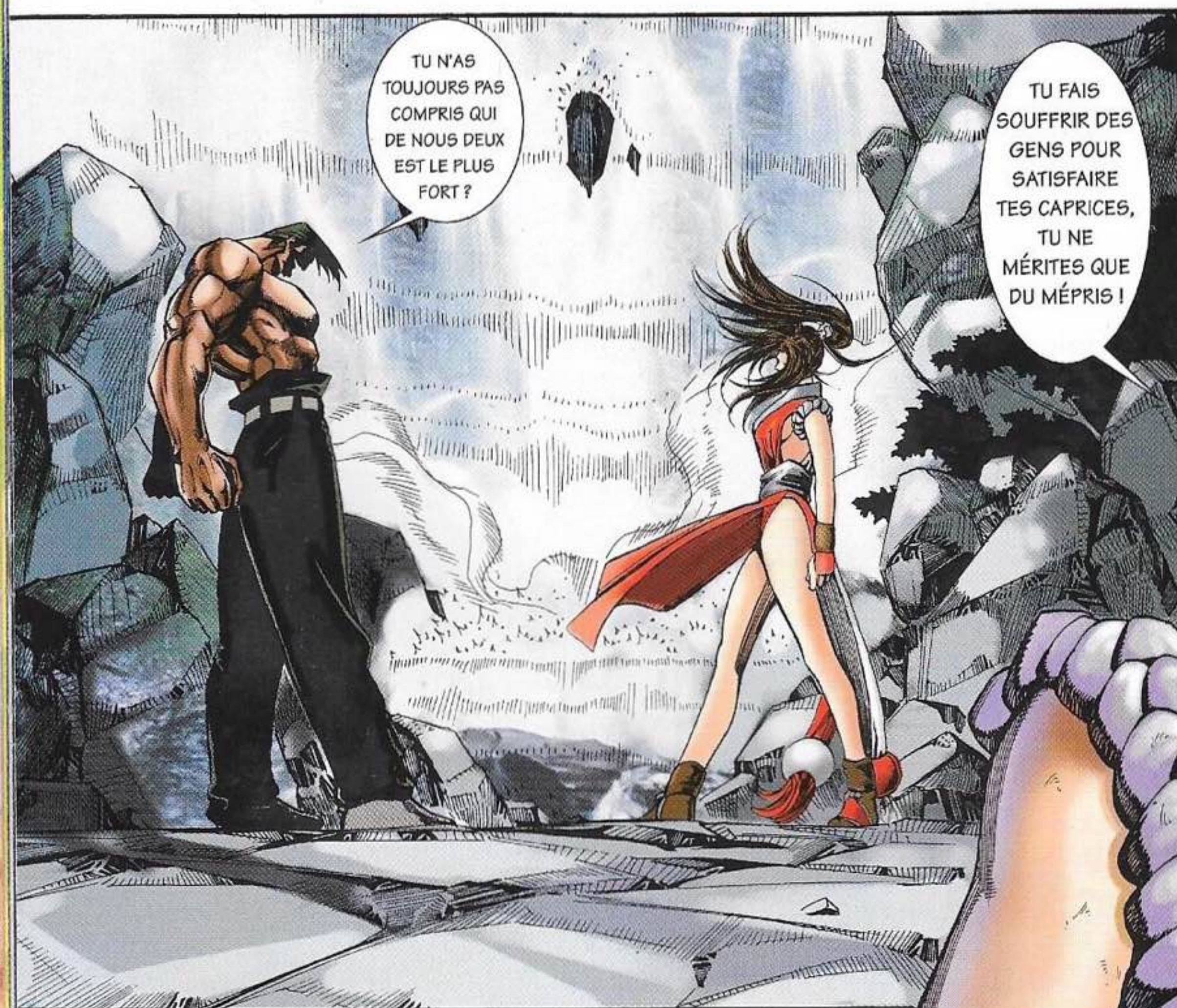
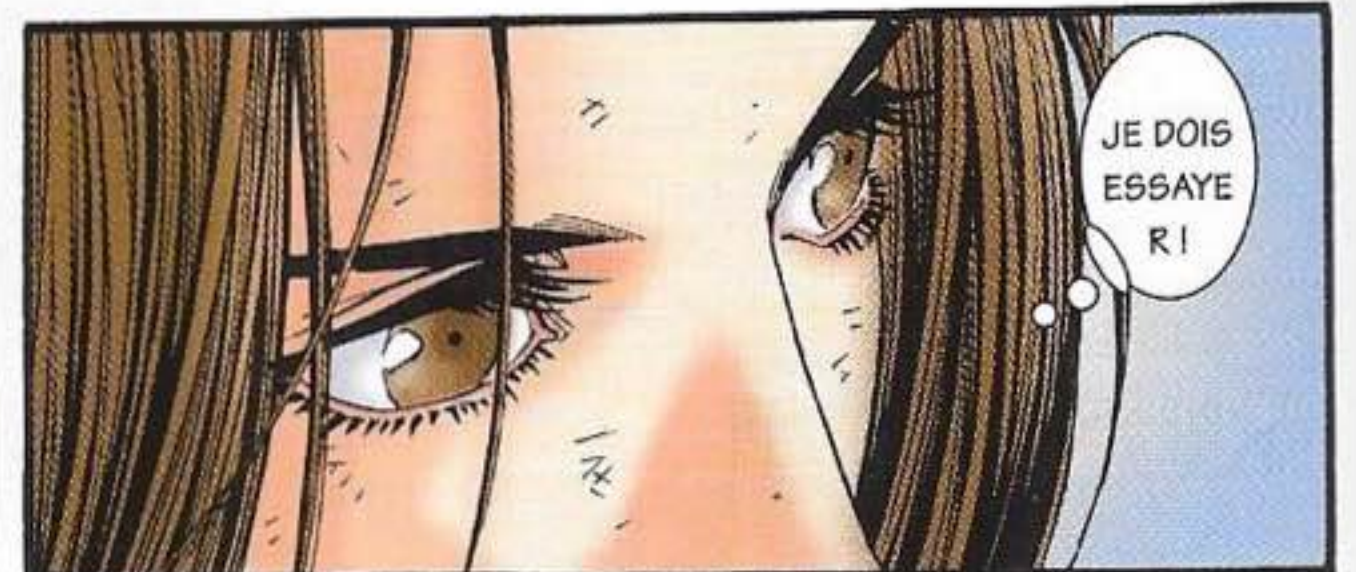
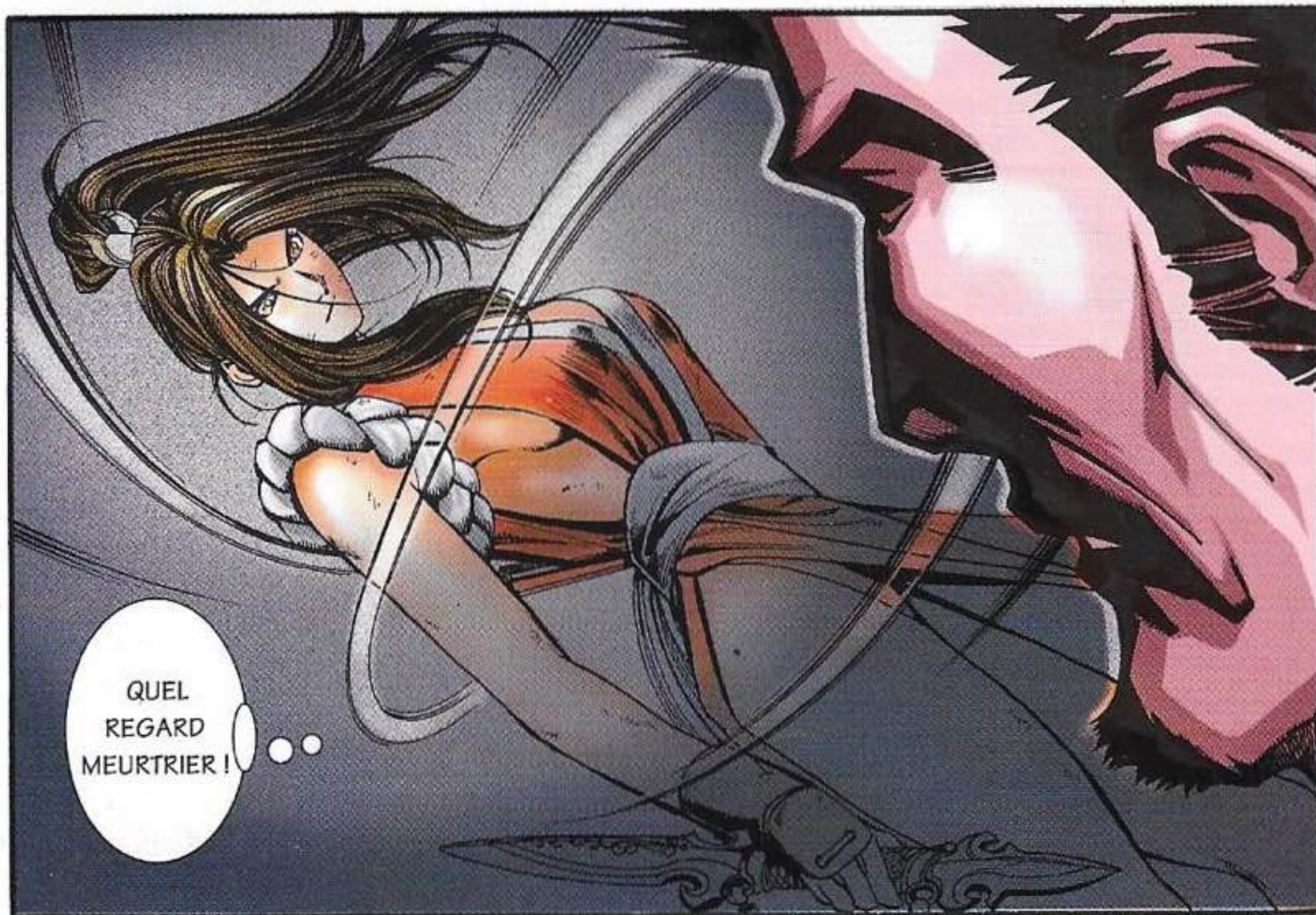


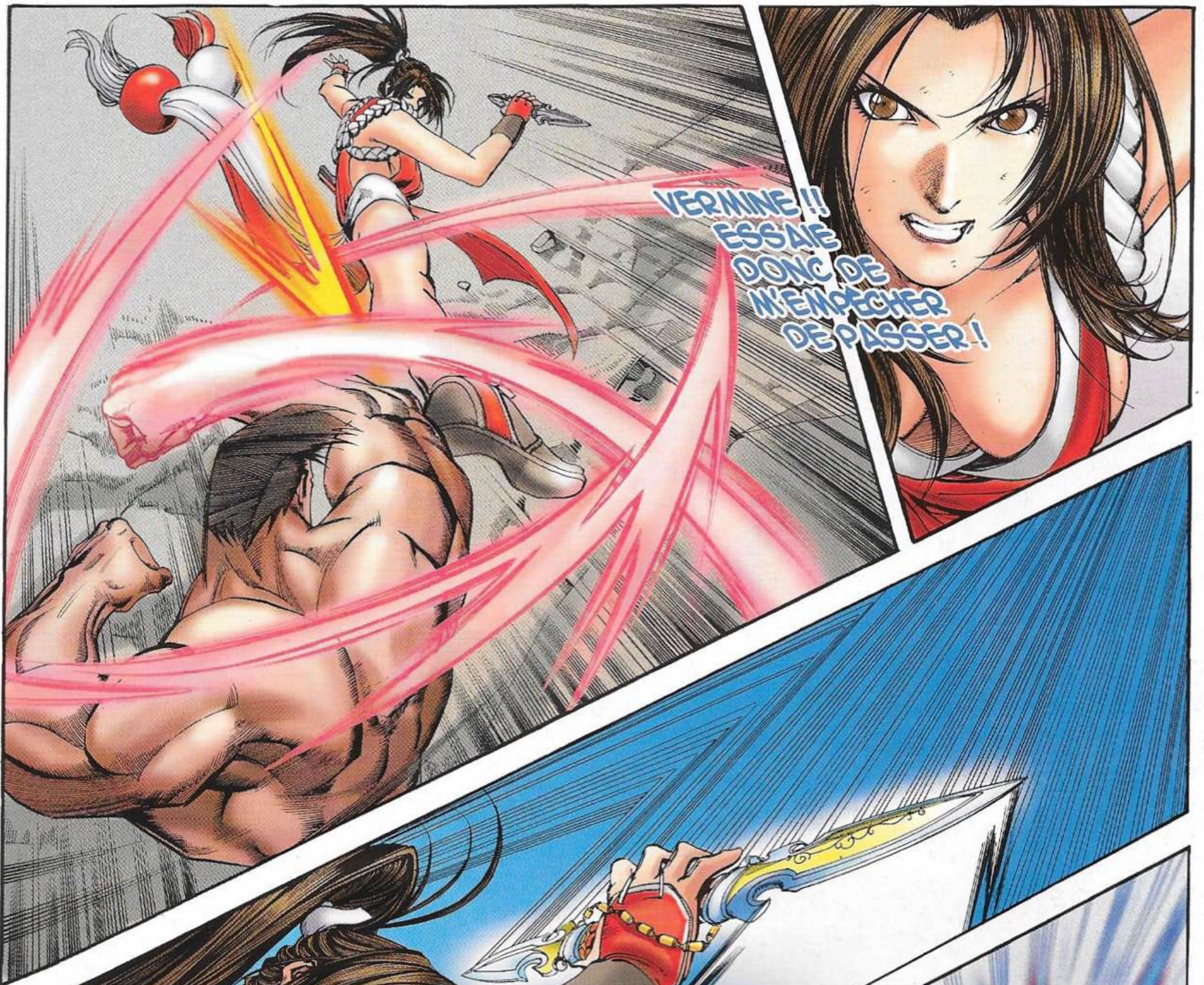
LE KA Dans l'Égypte Ancienne, toute la création est conçue comme l'association de la matière inerte et du pur esprit. La manifestation de toute créature et de toute chose est due au Ka, c'est-à-dire au souffle divin que le grand dieu Rê (Râ) infuse à la matière inerte. Le dieu à tête de bélier Khnoum, qui modèle le corps humain, fabrique deux figures identiques, le Khet, qui est la matière inerte, le corps humain ; et le Ka, qui est le souffle divin, le corps spirituel. De cette superposition, qui donne naissance à toute créature humaine, naît le Bâ, qui est en quelque sorte l'âme de chaque homme, représentée par un oiseau à tête humaine. Lorsque le Ka abandonne le Khet, l'esprit divin abandonne le corps puis vient la mort. Celle-ci provoque la libération du Bâ, et détermine sa vie dans l'au-delà. Dans le rite funéraire, la première grande étape est la momification du cadavre, modèle matériel habité par le Ka divin. L'ultime voyage commence par la séparation du Ka spirituel du corps matériel. Le Bâ est alors détaché de la vie terrestre et tourne autour du cadavre. Isis le recueille et le confie à Anubis qui le guidera. Après avoir traversé le royaume des Enfers et échappé à de nombreux dangers, le défunt sera présenté à Osiris pour la cérémonie de la pesée du cœur.



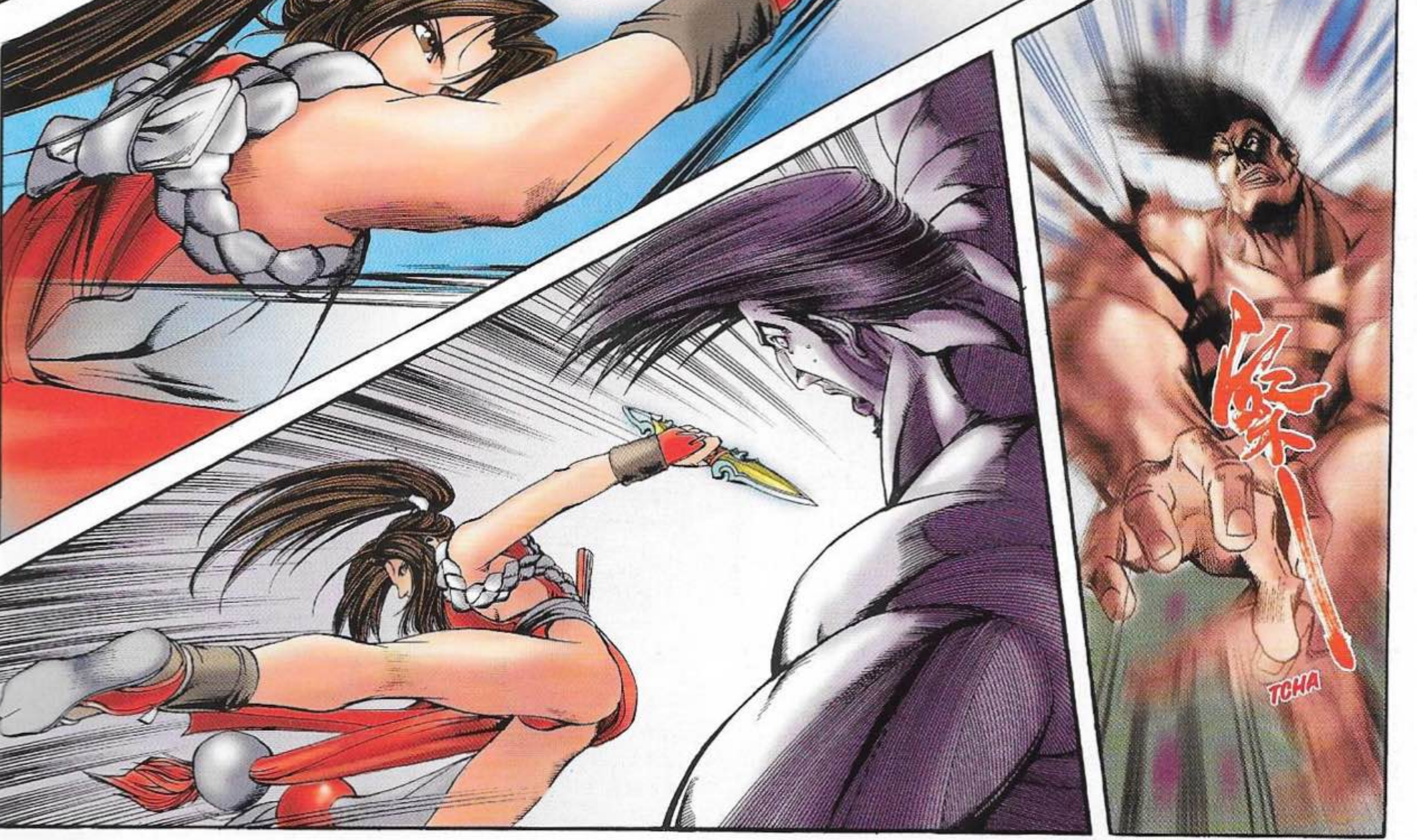
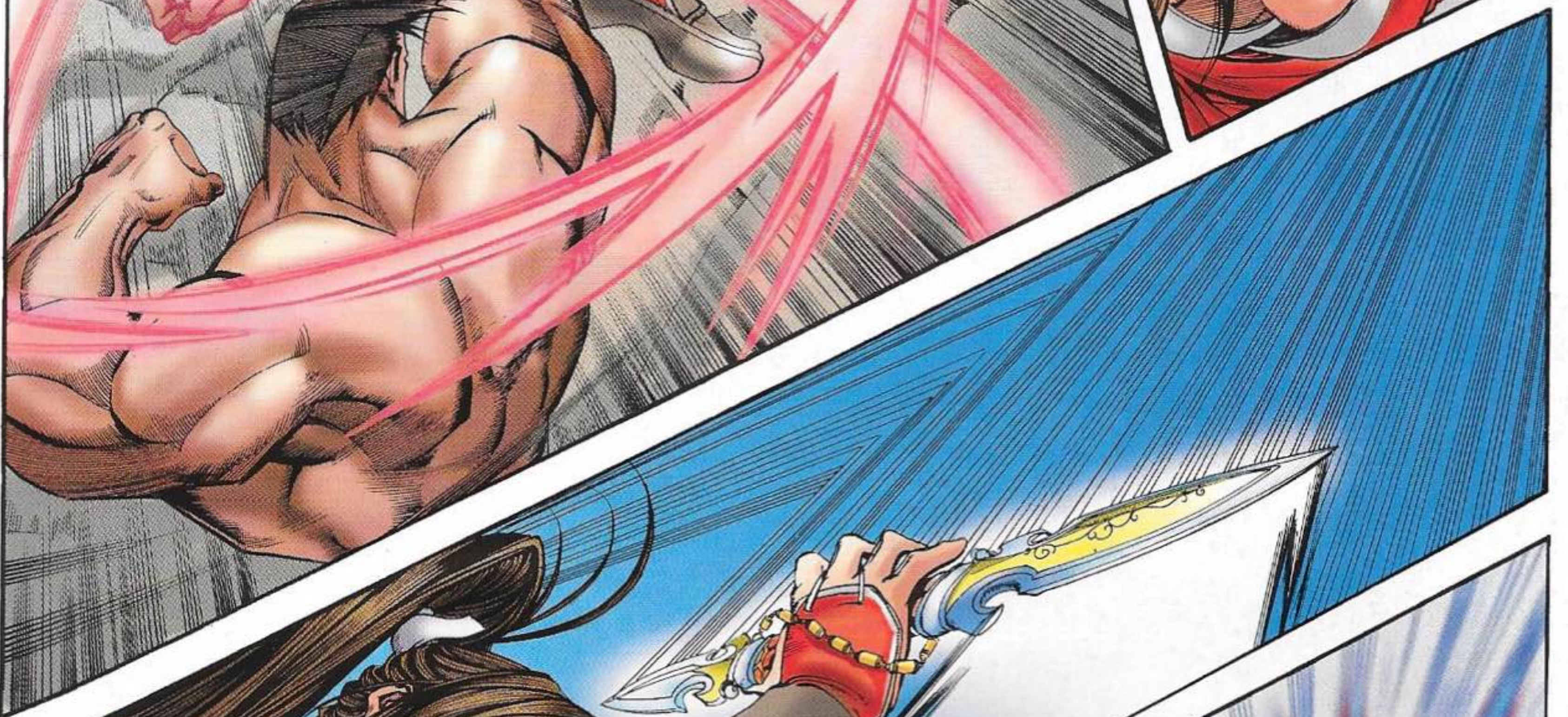
L'ÉPÉE CÉLESTE !
GRÂCE À ELLE JE
PEUX LE BATTRE !

THE KING OF FIGHTERS Z





VERMINE!!
ESSAIE
DONC DE
M'EMPECHER
DE PASSER!



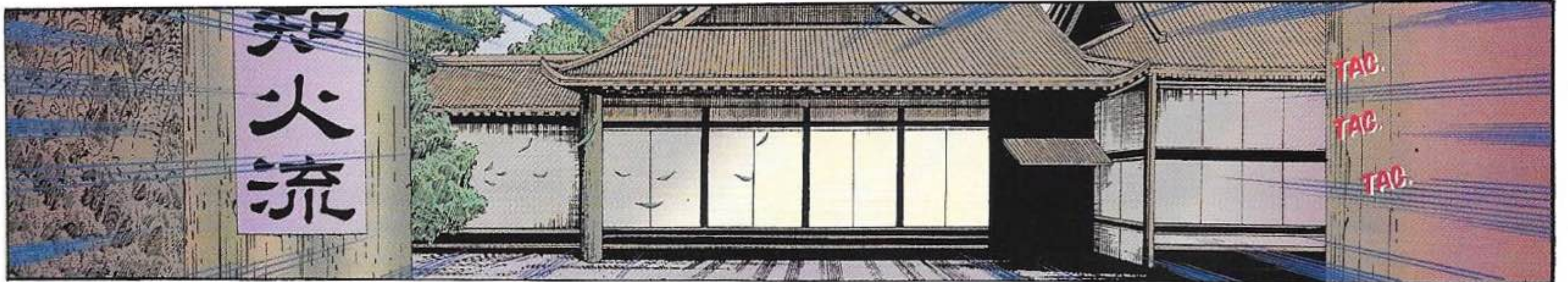
斬

TCHA





ENCORE PERDU!



TAC.
TAC.
TAC.



AH... TE VOILÀ ENFIN...



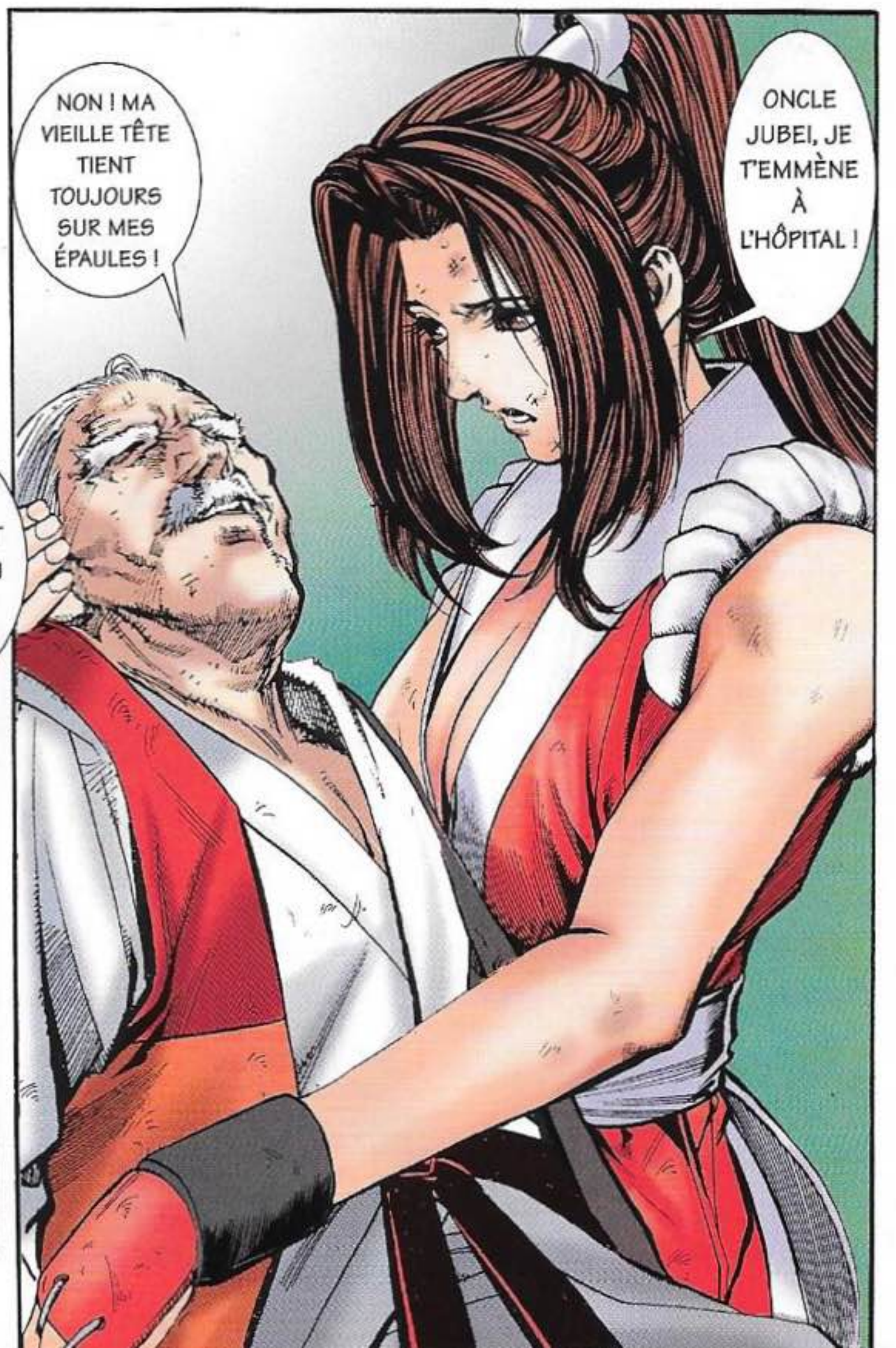
ONCLE JUBEI, ÇA VA ?



C'EST ENTIÈREMENT GRÂCE À L'ÉPÉE CÉLESTE DES SHIRANUI, J'AI SOUDAIN SENTI SA PUISSANCE !



MAI ! SI TU ES LÀ C'EST QUE TU AS BATTU CE TYPE, NON ?



NON ! MA VIEILLE TÊTE TIENT TOUJOURS SUR MES ÉPAULES !

ONCLE JUBEI, JE T'EMMÈNE À L'HÔPITAL !



NON ! J'AI BIEN VU LES ÉCLAIRS QU'ELLE LANÇAIT...

HA... MAI, C'ÉTAIT UN MENSONGE, JUSTE POUR ACCROÎTRE TA CONFIANCE !



TU AS ENFIN COMPRIS !



JE SUIS RESTÉE LA MÊME, C'EST LORSQUE LES CHOSES SE SONT EMBALLÉES QUE J'AI PU FAIRE JAILLIR TOUTES CES TECHNIQUES... JE NE SAIS MÊME PLUS COMBIEN J'EN AI SORTI...



TON ESPRIT COMBATIF EST REVENU, C'EST POUR CELA QUE TU AS RÉUSSI À DÉPASSER TES LIMITES



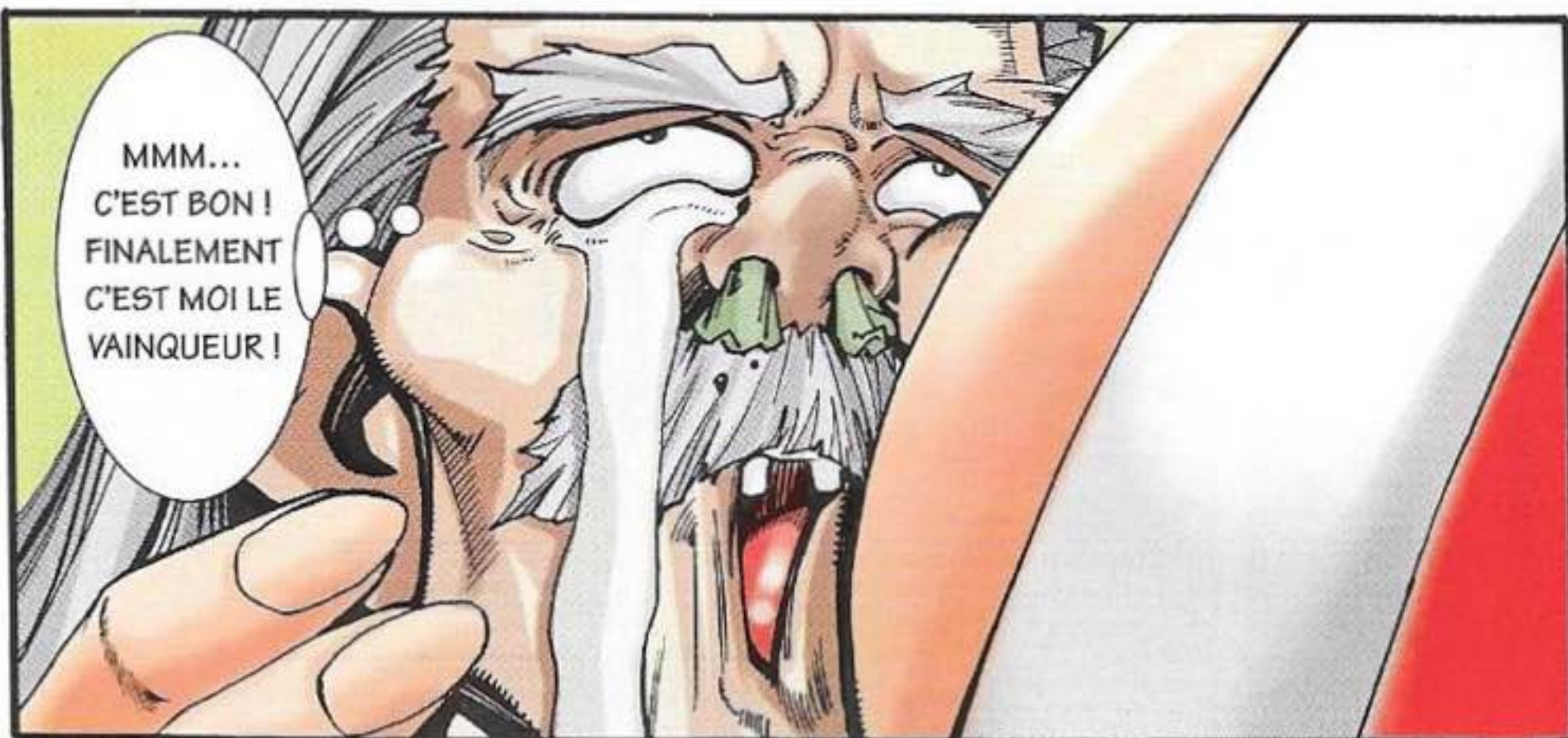
TU DOIS SAVOIR, LE VENT PEUT ÊTRE LÉGER, MAIS LORSQU'IL SOUFFLE VIOLEMMENT, MÊME LES GRANDS ARBRES SE COUCHENT.



PAUVRE ONCLE JUBEI !

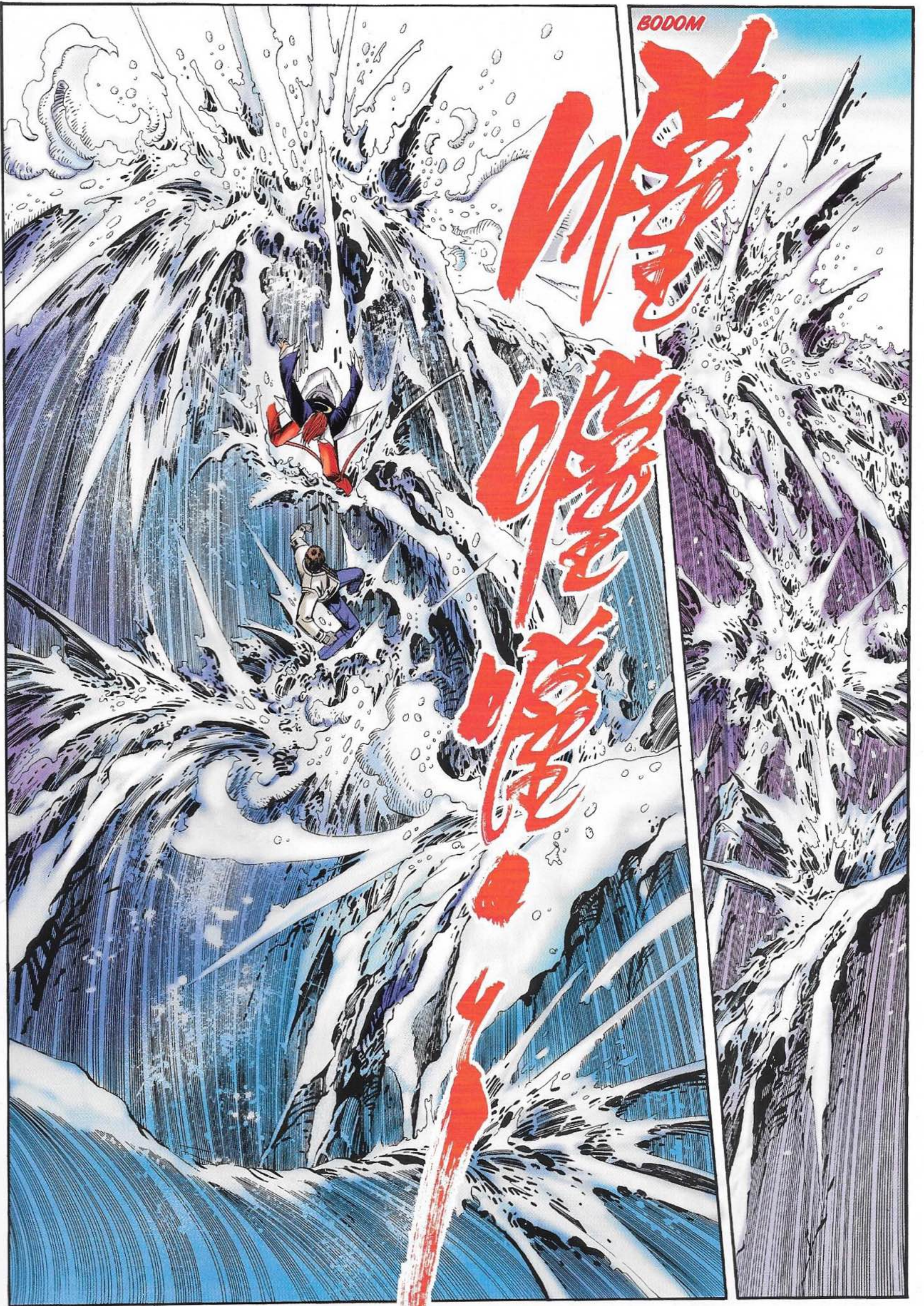


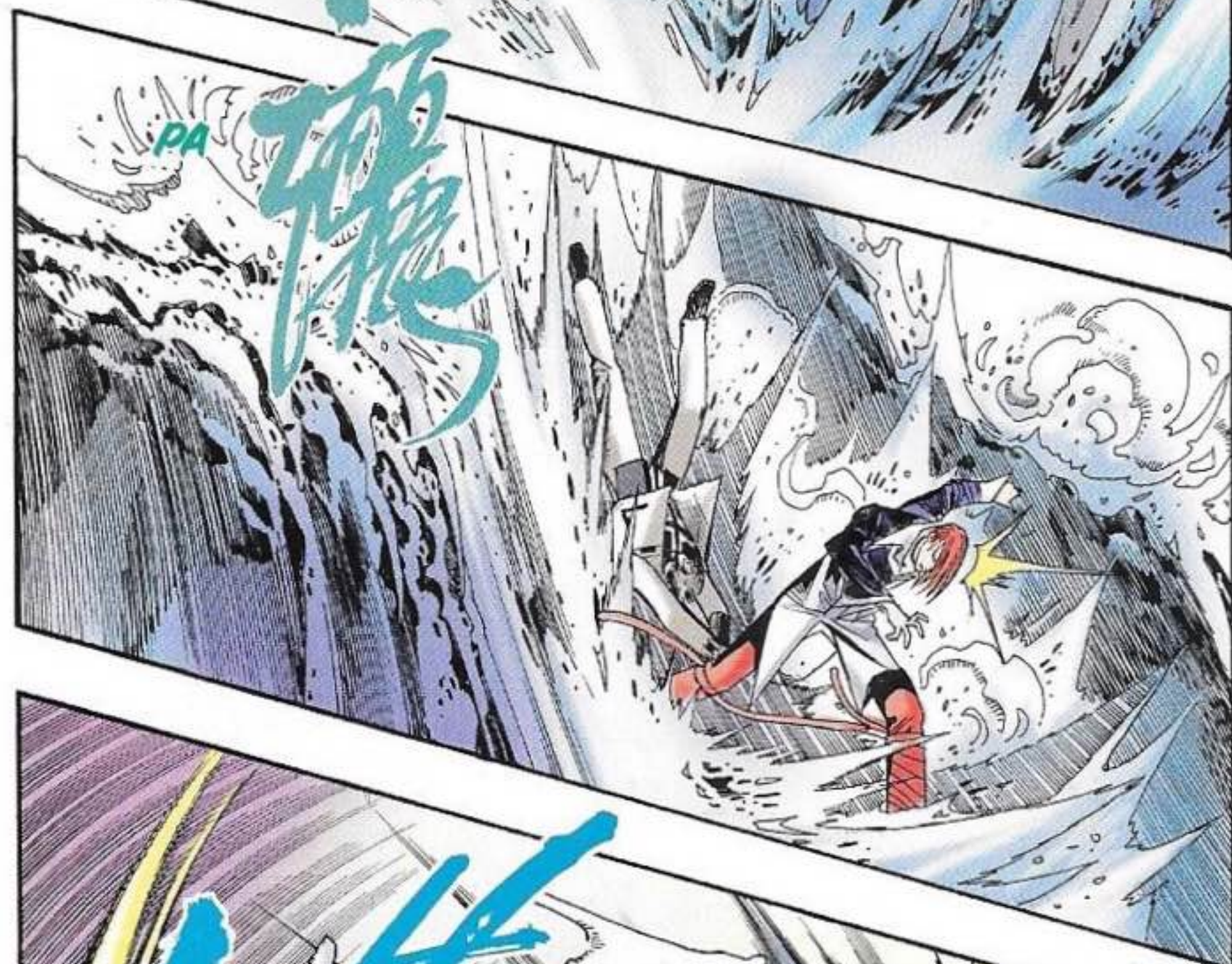
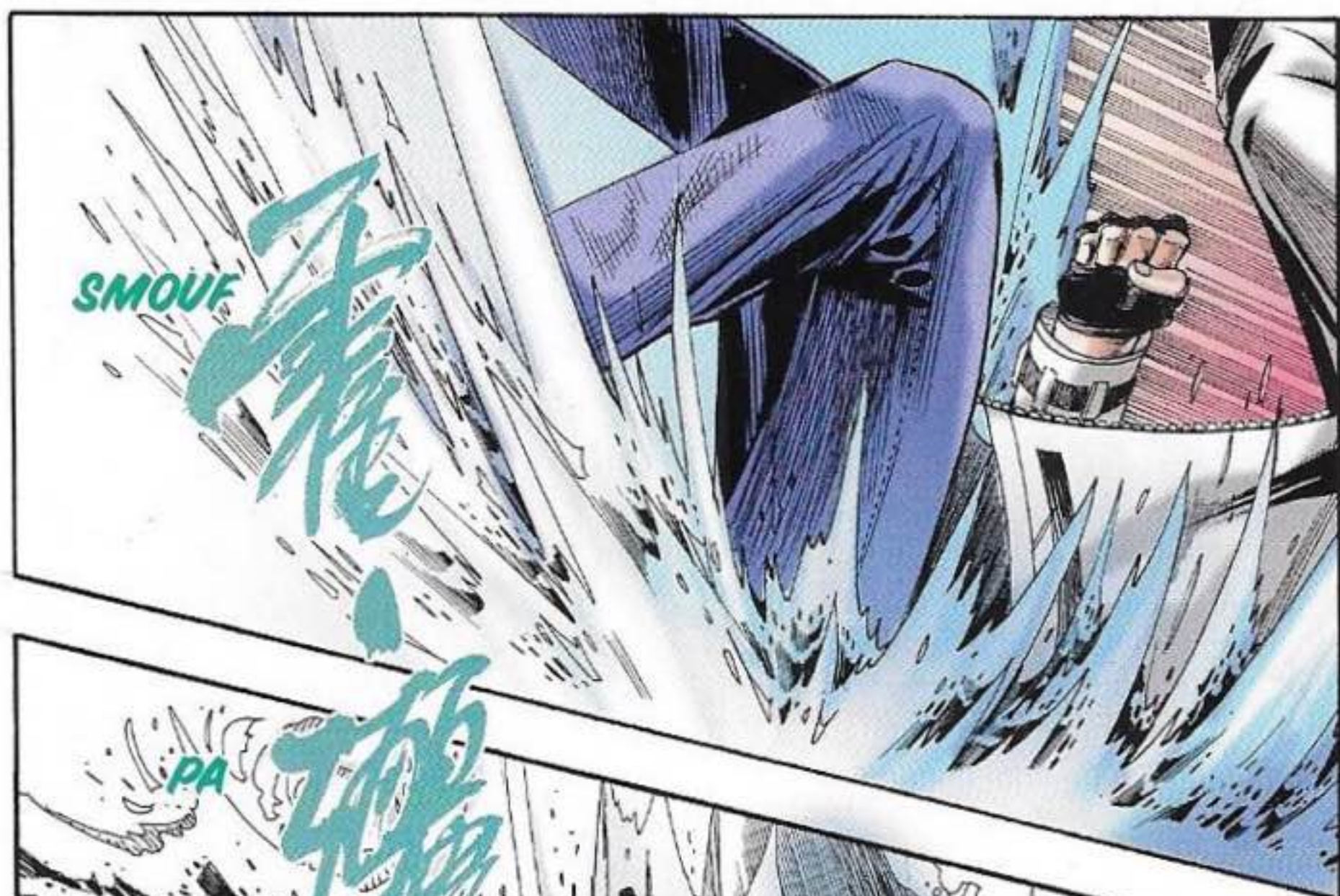
TU AS FAIT VENIR LE VENT POUR POUVOIR VAINCRE SENDO. JE NE SAVAIS PAS QU'IL ÉTAIT DEVENU SI FORT, IL S'EN EST FALLU DE PEU QUE JE NE CASSE MA VIEILLE PIPE !



MMM... C'EST BON ! FINALEMENT C'EST MOI LE VAINQUEUR !

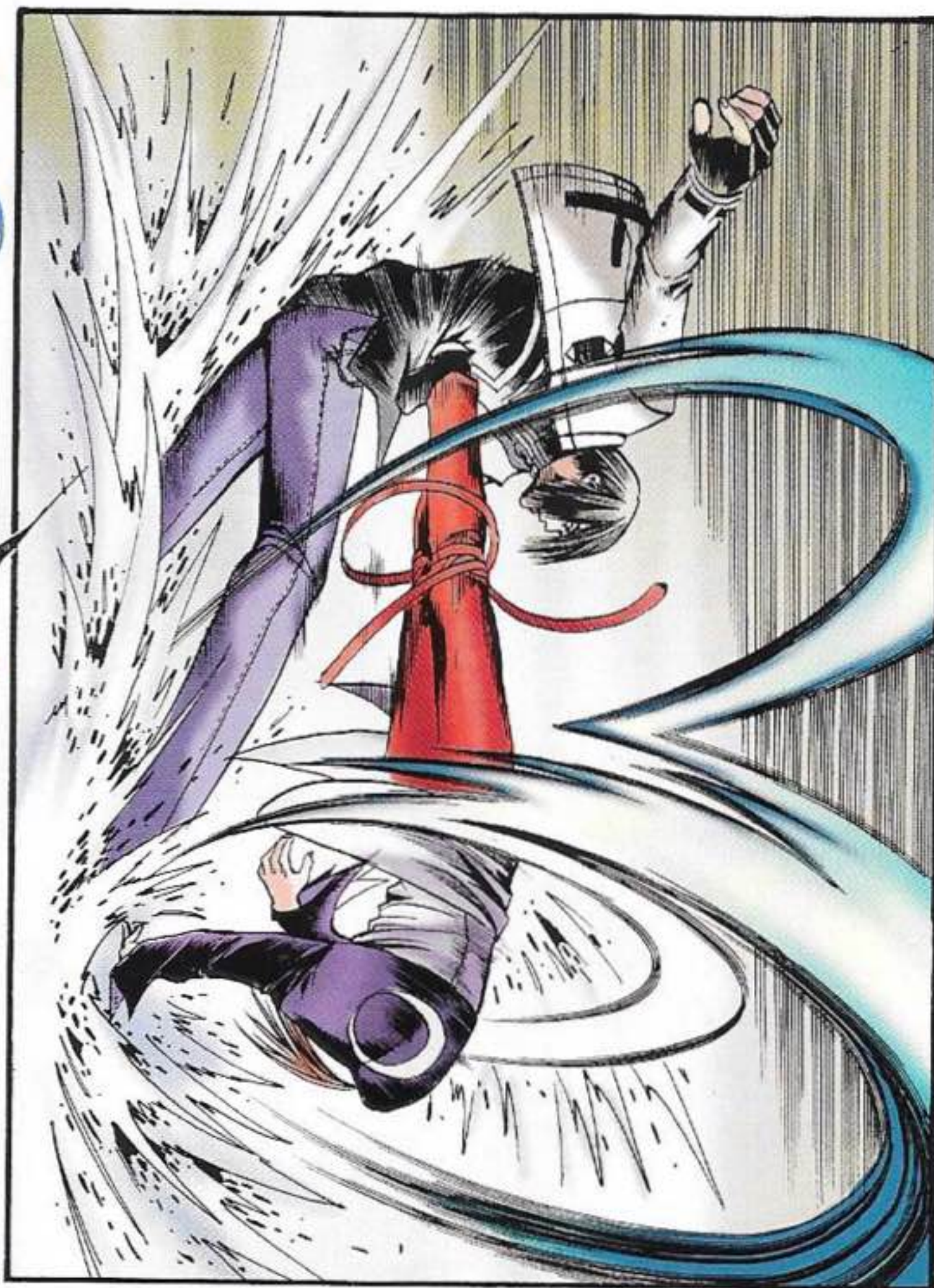
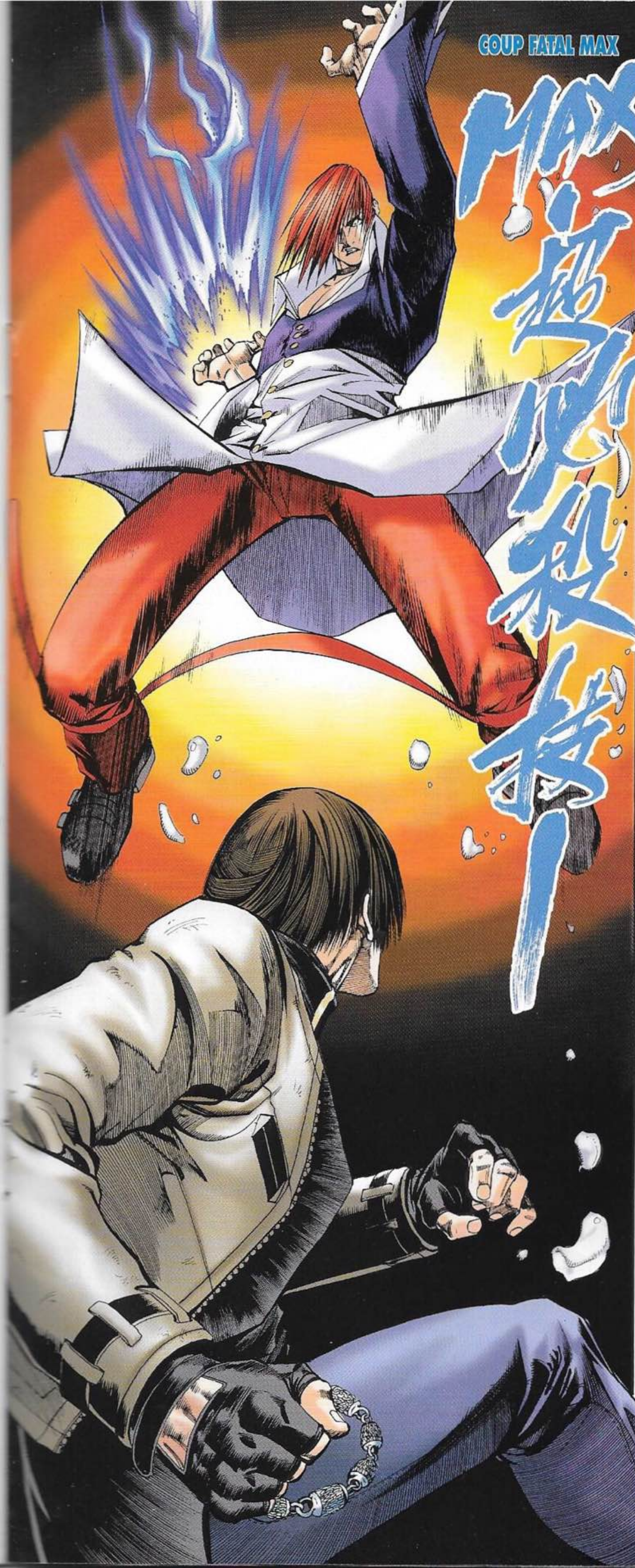
BODOM





COUP FATAL MAX

MAX
必殺
技



A SUIVRE

JEU X 10 DIFFERENCES

Retrouve les 10 détails qui font que l'image du haut et celle du bas sont différentes.

MAGIC BOX

Reforme le nom qui se cache dans la boîte en remettant les lettres dans l'ordre.



Un seul de ces Conan est en tout point identique au 1^{er}... lequel ?



SOLUTIONS

DIFFERENCES : Ont disparu : Un cadre dans le couloir, une partie des empreintes, une mèche de cheveux du détective, le couteau, la fille en rose, la bouche de la petite fille / Ont été ajoutés : Du sang devant le cadavre, un tas de feuilles contre le mur, un crucifix sur le sol, les chaussures de la fillette ont changé de couleur.
MAGIC BOX : Conan
A L'IDENTIQUE : D

FULLMETAL ALCHEMIST

Ce texte en deux parties présente de la façon la plus complète possible les principaux protagonistes de Fullmetal Alchemist la série de Canal+. Alors qu'ils étaient jeunes, Al et Ed les

frères Elric ont eu recours à l'alchimie afin de redonner vie à leur mère récemment décédée. Mais cette opération interdite se retourna contre eux. Selon le principe d'échange équitable, une chose doit être donnée en échange d'une autre. Alphonse commença donc à disparaître à mesure que sa mère revenait à la vie. Du coup, Edward a eu juste le temps de récupérer l'âme de son frère et de l'enfermer dans une armure de métal. Mais en échange, il a perdu un bras et une jambe.

ALEX LOUIS ARMSTRONG



Alchimiste national connu sous le nom de "bras puissant", il possède le grade de major. L'alliance de son corps sculptural et de l'alchimie lui permet de développer des techniques d'une puissance hors pair. Émotif malgré les apparences, il pleure facilement. Il se préoccupe beaucoup des frères Elric.

Une alchimie artistique, créée par des bras d'acier.

MAES HUGUES

Lieutenant-colonel appartenant à la division d'enquêtes, il adore sa femme et sa fille et ne peut plus s'arrêter quand il en parle. Pourtant, c'est un militaire accompli qui a su deviner rapidement le secret de l'armée. Il ne se refuse aucun effort pour aider son ami Roy à devenir généralissime. Il est maître dans l'art de lancer des couteaux.



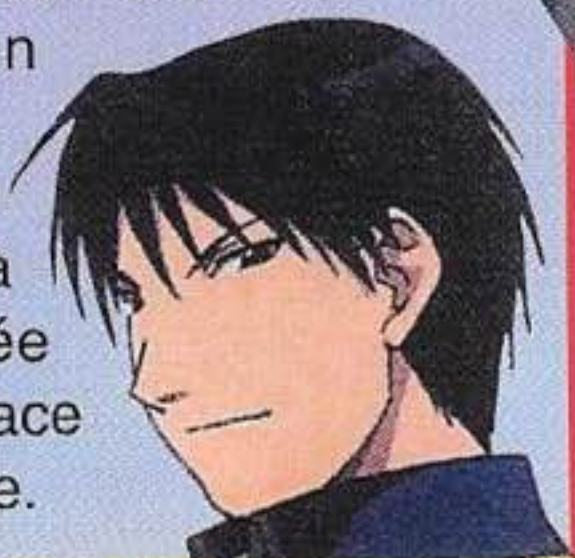
Un homme fort et gentil, pensant à sa famille et à son meilleur ami.



ROY MUSTANG

Alchimiste national, maîtrisant l'alchimie de flamme. C'est un militaire d'élite, devenu colonel très jeune, et respecté de ses subordonnés. Malgré son côté coureur de jupons, il est en réalité un homme plein d'ambition, visant à réformer l'armée et lorgnant la place de généralissime.

L'homme qui réserve ses forces, guettant le jour où il sera généralissime.



LUST

Homoncule qui possède des griffes capables de tout transpercer. Appelée la "lance ultime". Née suite à un échec de transmutation humaine, lorsque le frère de Scar tentait de ressusciter la femme qu'il aimait. Elle est sensible aux images de son passé.

Elle méprise et manipule les humains. Pourtant, elle aimerait en être...



RIZA HAWKEYE

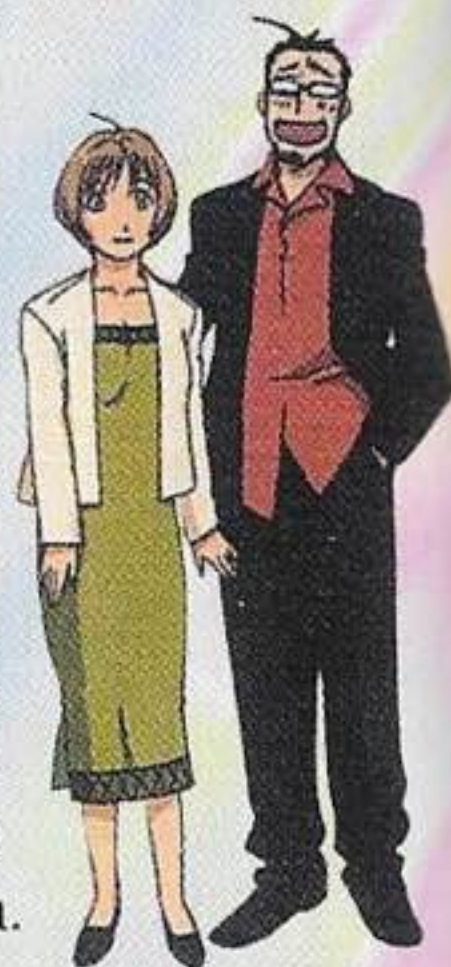
Lieutenant de l'armée nationale et bras droit de Roy. Consciente de son objectif, elle

est prête à le suivre jusqu'au bout. Douée dans la manipulation d'armes à feu, elle s'y exerce quotidiennement. D'une nature calme et sensée, elle n'hésite pas à se montrer franche même envers ses supérieurs.



GLACIER / ELICIA

Glacier, cordon bleu, prépare aussi bien les gâteaux que les tartes. C'est une épouse accomplie et une bonne mère qui a toujours aidé son mari et protège le foyer même après le décès de celui-ci. Sa fille, Elicia, est une fillette pleine de vie. Elle est adorée de Winry et de Sheska.



Un cœur décidé à protéger la personne qu'il faut.



WINRY ROCKBELL

Technicienne d'Automail au village de Rizenbul, elle est une amie d'enfance des frères Elric. Elle a perdu ses parents, médecins, à la guerre d'Ishbal et vit avec sa grand-mère Pinako. Elle a grandi en considérant Ed et Al comme sa vraie famille et s'inquiète donc toujours pour eux. Profession oblige, elle transporte toujours avec elle du matériel de bricolage. C'est une fée de mécanique, qui s'intéresse à tout ce qui s'y rapporte.



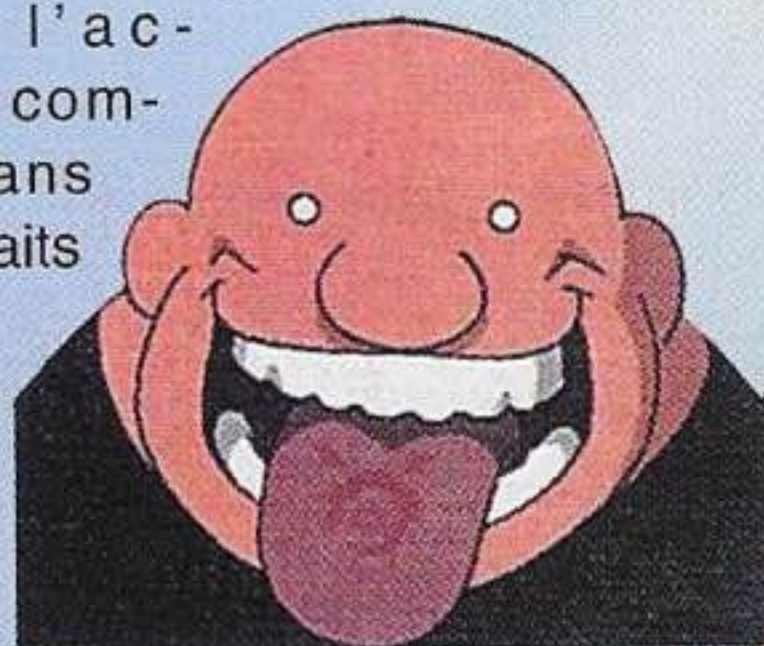
Un génie d'automail, amie d'enfance des frères Elric.



GLUTTONY

Il est capable de dévorer n'importe quoi, organique ou inorganique. Brutal et cruel, il déteste la complexité et se comporte comme un enfant. Il respecte Lust et l'ac-

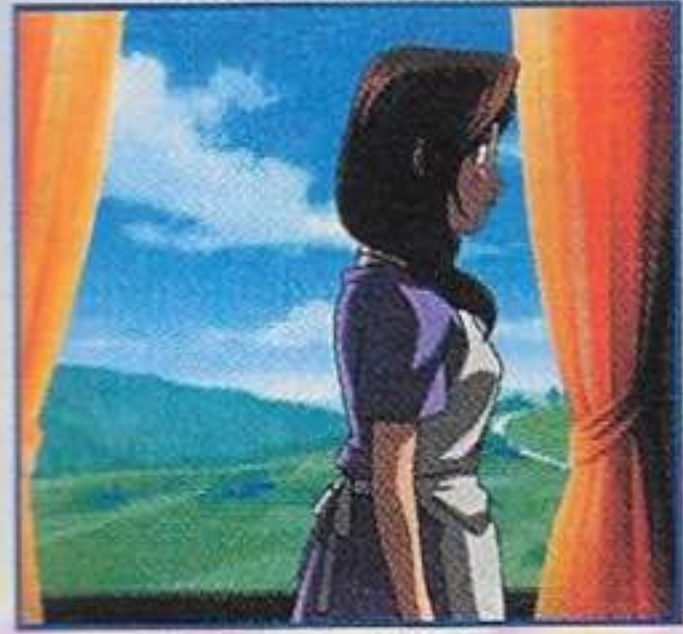
com-pagne dans tous ses faits et gestes.



Un affamé sauvage qui dévore tout.

TRISHA ELRIC

La mère d'Ed et Al qui les a élevés seule, après le départ de son mari Hohenheim. Son regard triste attend toujours le retour de son mari.



Le souvenir d'une mère douce vit dans le cœur des deux frères.



LYRA

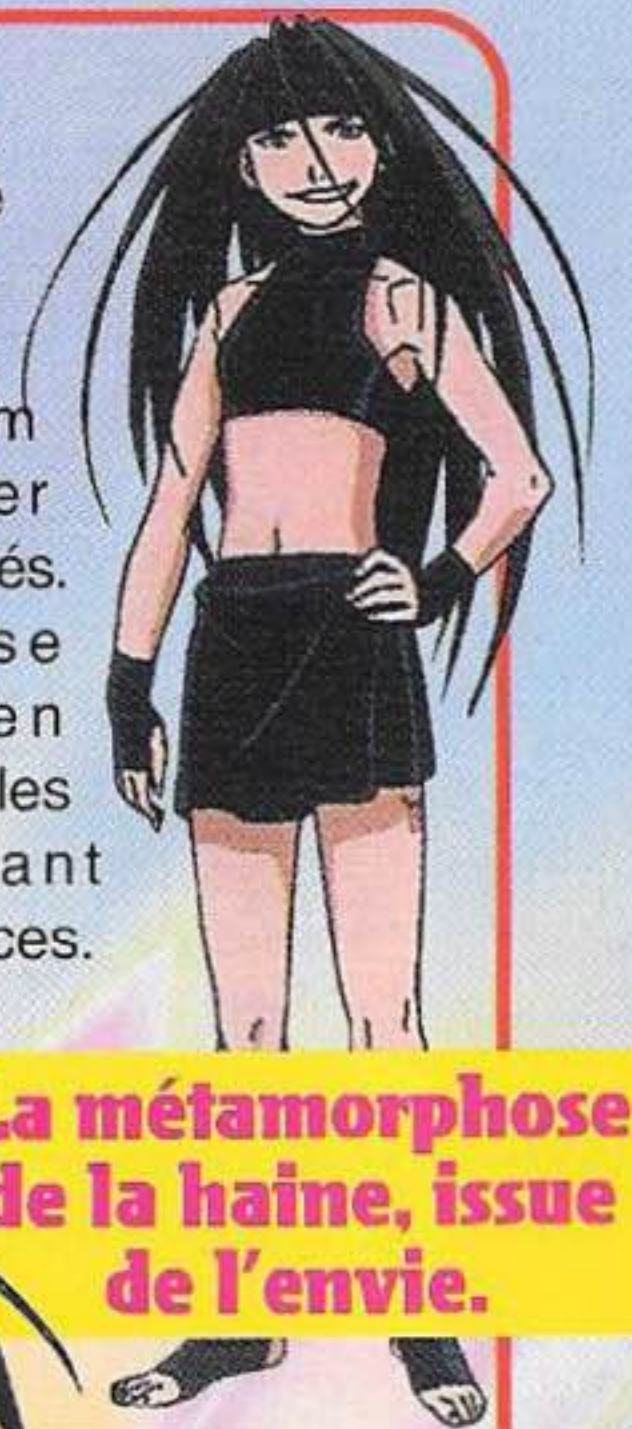
La jeune fille à qui Dante a volé ses rêves.

Alchimiste travaillant pour Yoki, celui qui gouverne la mine de Youswell, elle utilise l'alchimie du vent. Après la chute de ce dernier, elle devient une disciple de Dante, afin de devenir alchimiste national, mais son maître prend possession de son corps.



ENVY

Homoncule né de l'échec de transmutation humaine, tenté par Hohenheim pour ressusciter ses enfants décédés. Capable de se transformer en humain, il trompe les gens en prenant diverses apparences.



La métamorphose de la haine, issue de l'envie.



IZUMI EURTIS / SIGU EURTIS

Izumi a enseigné l'alchimie aux frères Elric. Très douée, elle a le niveau d'un alchimiste national. Son mari, Sigu est un homme calme, doux et toujours à ses côtés.

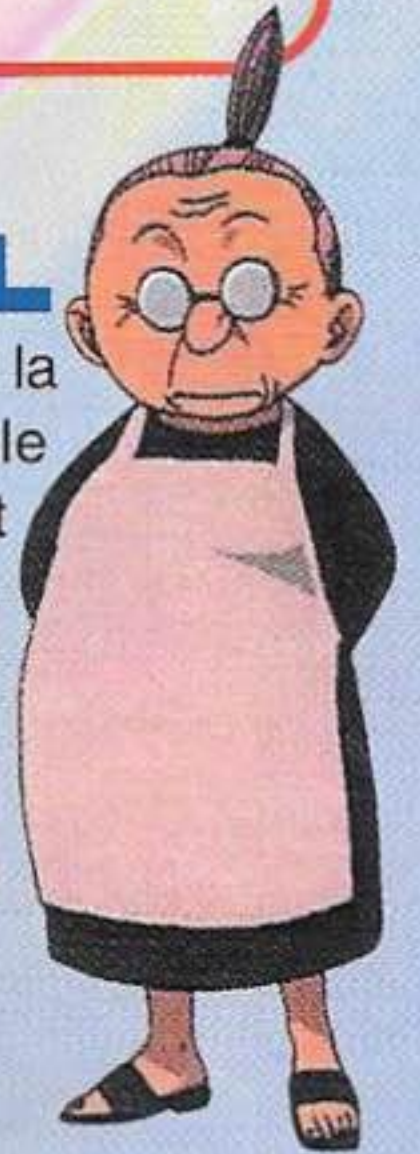


Le couple ultime, craint par Ed et Al.



PINAKO ROCKBELL

Ayant perdu son fils et sa belle-fille pendant la guerre, cette femme vit avec sa petite-fille Winry. Elle a pris soin d'Ed et Al qui n'avaient plus de parents.



Une protectrice sévère et gentille.

ROSE

La jeune fille qui a su se sortir du désespoir.

Habitante de la ville de Riore, elle vénérât Léto, le dieu du soleil. Elle a cru à la résurrection de son fiancé, grâce au miracle de Cornello, mais cet espoir se brise lorsqu'elle apprend la vérité. Cependant, sa rencontre avec Ed lui permet de commencer une nouvelle vie.



HOHENHEIM

L'alchimiste vagabond qui erre depuis longtemps.

Le père des frères Elric. Alchimiste appelé Hohenheim de lumière, il vit depuis plus de 400 ans. Cependant, son corps est en décomposition. Il a quitté sa famille pour ne pas qu'ils le découvrent.



SLOTH

Homoncule né de l'échec de transmutation humaine, tentée par Ed et Al sur leur mère. Elle infiltre l'armée comme secrétaire du généralissime et dissimule les informations. Possède le pouvoir de se changer en eau.

L'homoncule de la paresse, issu du péché des deux frères.





LE RENARD DE L'ESPACE EST DE RETOUR SUR GAME CUBE. APRÈS LES CHANGEMENTS QUI N'AVAIENT PAS TROP PLUS AUX JOUEURS DANS STAR FOX ADVENTURE, NINTENDO A DÉCIDÉ DE REVENIR SUR LE PRINCIPE INITIAL DE LA SAGA. C'EST DONC A PIED OU AUX COMMANDES D'UN DE VOS DIFFÉRENTS VÉHICULES, QU'IL VOUS FAUDRA ÉLIMINER LA VERMINE.



Depuis la Super Nintendo, Star Fox est une référence en jeu de vaisseau. Étant donné que le précédent volet sur Game Cube n'avait pas fait l'unanimité auprès des joueurs, les concepteurs sont revenus sur un principe de jeu qui ressemble plus au premier volet.

L'histoire

Andrew Oikony regroupe ce qui reste de l'armée de son oncle Andross, pour organiser une rébellion. Très vite, le général Pepper fait appel à l'équipe de Star Fox pour anéantir l'ennemi. Une fois l'adversaire battu, un nouvel ennemi fait son apparition. Pigma toujours intéressé par l'argent vole une nouvelle technologie qui prend le contrôle

de tout ce qui est électronique. Cette technologie prend vite le contrôle de Pigma pour envahir la galaxie. Fox et son équipe doivent coûte que coûte l'empêcher d'agir.

Le principe du jeu

Pour ce quatrième volet, Nintendo est revenu au principe de ce qui a fait de Star Fox un hit. Au commande de votre vaisseau spatial, vous devrez tirer sur vos ennemis, afin de les empêcher d'arriver à leurs fins. Certains niveaux se jouent à pied, mais vous aurez des armes pour venir à bout de n'importe quel ennemi. À noter aussi le grand retour de votre Landmaster, sorte de tank.



→ TROIS FAÇONS DE SE DÉPLACER



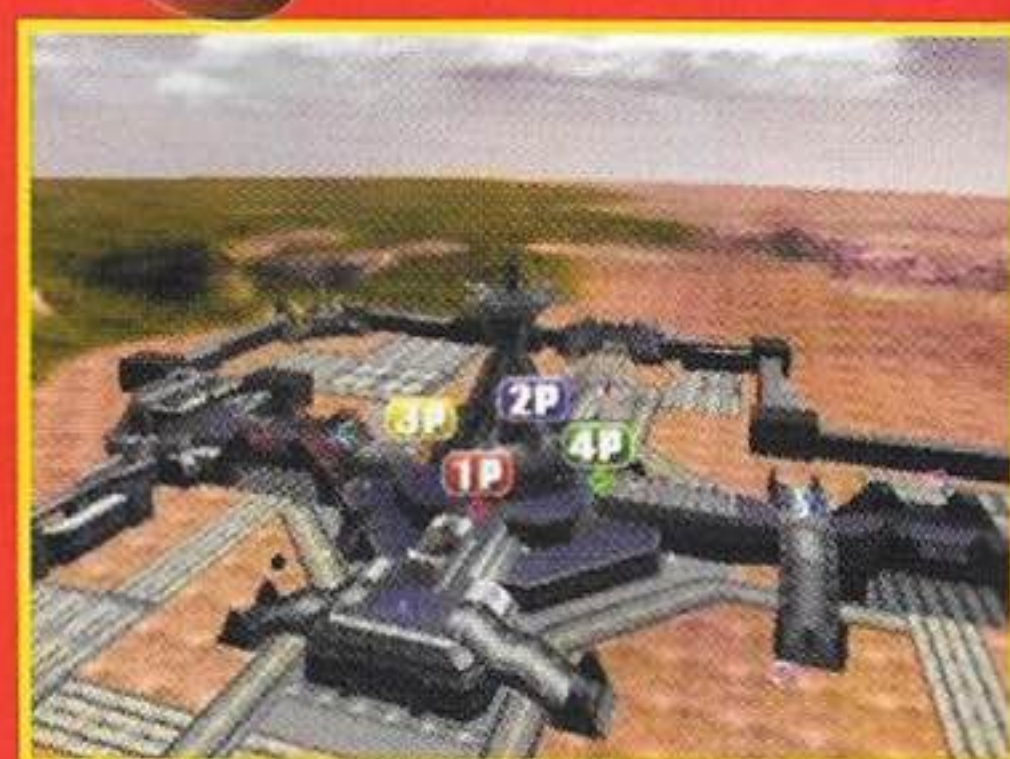
À Pied

Lorsque vous êtes à pied, vous êtes une proie plus facile à abattre. Votre faible combinaison ne pourra pas vous protéger des grosses attaques. Pour vous défendre, un véritable arsenal est mis à votre disposition. Certains passages ne peuvent être atteints uniquement à pied, alors faites attention.



Le Landmaster

Votre tank possède un blindage super léger, ce qui le rend rapide, mais aussi solide. Votre puissant canon pourra venir à bout de n'importe quel ennemi. Les adversaires à terre sont faciles à éliminer, mais ceux qui sont dans le ciel seront plus durs à toucher. Grâce à ses réacteurs sur le côté, votre tank pourra voler quelques secondes.



L'Arwing

L'Arwing est votre vaisseau de base. Vaisseau spatial muni de puissants lasers, aucun ennemi ne pourra vous abattre dans l'espace. De puissantes bombes sont mises à votre disposition, mais attention, elles sont rares dans le jeu, alors faites-en bon usage. Vous pouvez aussi accélérer ou ralentir votre vitesse à tout moment.

→ MODE AVENTURE



Dans le mode aventure vous ferez une dizaine de niveaux à la suite en respectant la chronologie du scénario du jeu. Différents niveaux de difficulté sont à votre disposition. Argent, Bronze et Or, chaque niveau représente un niveau de difficulté dans cette aventure tout vos amis vous suivent mais vous ne pourrez

jouer seulement qu'avec le personnage de Fox McCloud. Le scénario est bien cousu et l'intrigue assez bien ficelée pour vous tenir en haleine jusqu'au bout du jeu.



→ LES ARMES



Pour éliminer vos ennemis, utilisez toutes les armes mises à votre disposition. Lorsque vous êtes à pied, vous avez un très grand choix d'armes. Le pistolet laser est votre arme de base, mais certains ennemis ont un champ protecteur. Pour en venir à bout, il vous faut quelque chose de plus puissant. Le lance-missiles est l'arme

idéale pour calmer vos adversaires les plus tenaces. Fox dispose aussi de grenades, bombes, de canons, etc... Dans certains niveaux, vous vous retrouverez sur l'aile d'un vaisseau et vous devrez alors tirer sur tout ce qui bouge.



→ POUR VOUS AIDER

Sauvez la vie d'un de vos partenaires, dès qu'il vous le demande. Une fois sa vie sauvée, il vous donnera soit des bombes puissantes pour vos boss, soit de l'énergie ce qui est vraiment rare dans le jeu.



→ LEUR AVIS

Babour

J'ai adoré le principe de jeu qui change des autres versions. Maintenant, Star Fox est un jeu incontournable.

Pascal

J'ai toujours cru en Fox McCloud, le renard le plus futuriste que je connaisse. Le principe de jeu est comme je l'aime.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo

Genre : Shoot

Participants : 1 à 4 joueurs

Difficulté : Moyenne

Machine : Game Cube

→ LES GRAPHISMES



Graphiquement le jeu est vraiment au top, la Game Cube repousse

ses limites. Dans l'espace ou sur terre, les décors sont très riches en détails. Les différents effets qui existent vont vous en mettre vraiment plein la tête. Ce Star Fox est de loin le plus beau de tous, vos différentes missions vous feront parcourir tout l'univers avec ses planètes au climat très varié.



D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Peu importe ce que vous pilotez la manip' est impeccable.

● **Durée de vie** → 18/20

Trois niveaux de difficulté, pour une durée de vie assez longue.

● **Son** → 18/20

La bande son du jeu est irréprochable.

● **Graphisme** → 19/20

À chaque nouveau Star Fox, le graphisme s'améliore.

● **Intérêt** → 18/20

Ce nouveau Star Fox revient à son principe de jeu qui a fait de lui un hit. Le renard de l'espace n'a pas encore fini de faire parler de lui.

L'UNIVERS DE KINGDOM HEARTS EST UN MÉLANGE ENTRE LE MONDE DE DISNEY ET CELUI DE SQUARE ENIX. LE MARIAGE ENTRE CES DEUX UNIVERS EST PARFAIT. CE NOUVEL OPUS EST UN RPG OÙ VOS ATTAQUES SONT REPRÉSENTÉES PAR DES CARTES. L'HISTOIRE DU JEU SE PASSE DANS UNE ÉTRANGE VILLE OÙ RÉGNE UNE AMBIANCE MYSTÉRIEUSE.



Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Aventure RPG
Participant : 1 ou 2 joueurs
Difficulté : Moyenne
Machine : Game Boy Advance

L'HISTOIRE

Lors d'une terrible tempête, Sora se retrouve transportée comme par magie dans une étrange ville où des choses bizarres se passent. Donald et Dingo sont eux aussi dans cette ville étrange. Sora veut tirer avantage des bizarreries qui se passent en cherchant Riku et Kairi. Donald et Dingo veulent retrouver leurs rois disparus. Une fois que tout le monde sera retrouvé, il faudra



trouver un moyen de retourner dans le vrai monde.

→ LES COMBATS

Dans ce RPG, les actions sont représentées par différentes cartes. Il y a des cartes de défense et des cartes d'attaque. Choisissez parmi vos cartes, l'action



que vous voulez utiliser pour agir. Lorsque vous n'avez plus de cartes, concentrez-vous pour en faire apparaître de nouvelles. Bien sûr, il y a beaucoup de magie qu'il faudra utiliser à bon escient.



→ UN MONDE BIZARRE



cette situation. Un homme inconnu habillé en noir va vous aider dans votre quête. Cet homme apparaît lorsque vous avez besoin d'aide. Tous ces mystères vont vous tenir en haleine, jusqu'à la fin du jeu.

Dans le monde dans lequel vous avancez se passent des choses étranges. Ce qui est impossible devient possible, des amis disparus refont surface.

Sora va vite comprendre comment tirer avantage de cette situation. Un homme inconnu habillé en noir va vous aider dans votre quête. Cet homme apparaît lorsque vous avez besoin d'aide. Tous ces mystères vont vous tenir en haleine, jusqu'à la fin du jeu.



D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20
La manip' est simple, mais le choix des cartes pas toujours évident.
- **Durée de vie** → 16/20
Le jeu est assez facile, mais pas assez long.
- **Son** → 18/20
La musique est de très grande qualité.
- **Graphisme** → 18/20
Les graphismes sont splendides, grâce aux couleurs qui illuminent les décors.
- **Intérêt** → 19/20
Kingdom Hearts : Chain of Memories est un jeu très sympa qui s'adresse aux fans de RPG.

→ LEUR AVIS

Babour

Je n'ai pas trop accroché sur le déroulement des combats avec les cartes, mais tout le reste fait oublier ce petit défaut.

Pascal

Les RPG, ce n'est pas trop mon truc, mais j'adore le mélange entre Square Enix et Disney.

MANGAS Jeux vidéo

DÉCIDÉMENT, LE DINOSAURE VERT AIME FAIRE DES ALLERS-RETOURS ENTRE LA GBA ET LA DS. DANS CETTE NOUVELLE AVENTURE, BÉBÉ MARIO VOUS ACCOMPAGNE, MAIS IL VA FALLOIR GARDER LES YEUX SUR LUI.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Plate-forme
Participants : 1 à 2 joueurs
Difficulté : Moyenne
Machines : DS



L'HISTOIRE

Un couple qui attend un heureux événement s'inquiète, car il ne voit pas venir la cigogne. La pauvre bête a trop de problèmes avec les caprices du ciel. Alors qu'elle lutte, une ombre vient la bousculer, elle lâche alors l'enfant qui tombe. Bébé Mario est très costaud, il survit à sa chute... maintenant c'est au tour de l'enfant Yoshi.



→ LE JEU

Votre première mission est de rattraper Baby Mario qui tombe du ciel à toute allure. Une fois que Mario sera bien installé sur le dos de Yoshi, votre principale mission est de retrouver la cigogne, pour qu'elle amène l'enfant à ses parents. Le jeu se joue principalement avec le stylet.



→ Notes

- **Maniabilité** → 18/20
Un jeu d'enfant.
- **Durée de vie** → 17/20
Un jeu très facile.
- **Son** → 16/20
La bande son est délicate.
- **Graphisme** → 17/20
Les graphismes sont simples.
- **Intérêt** → 18/20
Cette nouvelle aventure plaira aux plus jeunes d'entre-vous.

→ AVIS

Babour

J'ai vraiment eu l'impression d'être la baby-sitter du petit Mario. Yoshi est l'un de mes personnages préférés de l'univers Mario, jouer avec lui est toujours un grand plaisir.

MANGAS Jeux vidéo

SI VOUS VOYEZ DANS LA RUE DES GENS QUI BOUGENT DANS TOUS LES SENS LEURS GBA À LA MAIN, C'EST NORMAL, ILS JOUENT A YUSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION. C'EST LE PREMIER JEU OÙ VOUS DEVEZ BOUGER VOTRE CONSOLE POUR INTERVENIR SUR VOTRE PARTIE.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Plate-forme
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyenne
Machines : GBA



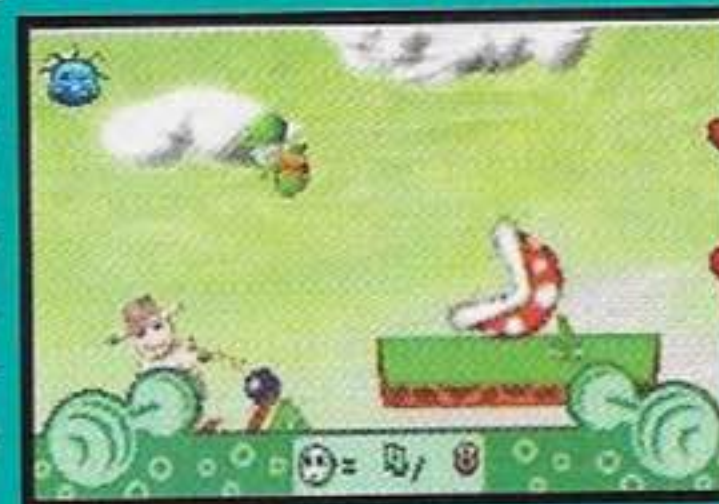
→ MODES DE JEU

Une fois que vous aurez soigneusement paramétré votre GBA, un capteur qui est dissimulé dans la cartouche vous permet d'intervenir dans votre partie, lorsque vous pencherez votre console. Par exemple, si une boule vous barre le passage, penchez votre GBA sur la gauche ou sur la droite, la boule roulera alors dans cette direction.



→ LE JEU

Le jeu n'est pas très difficile, mais il va falloir faire marcher vos méninges pour arriver à progresser rapidement. Pencher la console peut aussi servir à Yoshi pour qu'il puisse marcher sur les murs qui sont inclinés. Nintendo a encore inventé une nouvelle façon de jouer.



→ AVIS

Babour

Cette aventure de Yoshi m'a conquis par son originalité au niveau du Game Play. Le dinosaure vert a encore frappé fort.

→ Notes

- **Maniabilité** → 17/20
La prise en main est un peu longue.
- **Durée de vie** → 16/20
Le jeu n'est pas très dur et pas très long.
- **Son** → 18/20
La bande-son du jeu est très sympa.
- **Graphisme** → 17/20
Rien d'extraordinaire.
- **Intérêt** → 18/20
Un jeu exceptionnel qui mérite votre attention, ne serait-ce que pour son principe de jeu inédit.

BATEN KAITOS EST UN RPG TRÈS ATTENDU DES FANS. NAMCO A MIS LE PAQUET POUR CETTE AVENTURE QUI RISQUE DE PLAIRE À DE NOMBREUX JOUEURS. LES COMBATS SE JOUENT AVEC DES CARTES COMME BEAUCOUP DE RPG AUJOURD'HUI, ÇA DOIT ÊTRE UNE MODE.



Fiche technique

Éditeur : Namco
Genre : RPG
Participants : 1 joueur
Difficulté : Progressive
Machine : GameCube

L'HISTOIRE

A l'époque où se déroule cette aventure, les villes sont comme des îles, mais qui flotteraient dans les airs. L'histoire raconte la rencontre entre Kalas et Xelhas. Kalas est à la recherche du meurtrier de son grand-père et de son frère. Xelhas, quant à elle, veut empêcher que le monde tombe dans



une crise profonde. Ces deux aventuriers vont se joindre l'un à l'autre pour une noble quête.



→ LES MAGNUS



Les Magnus sont des cartes à collectionner. Il existe quatre types de cartes différentes.

- Magnus de combat

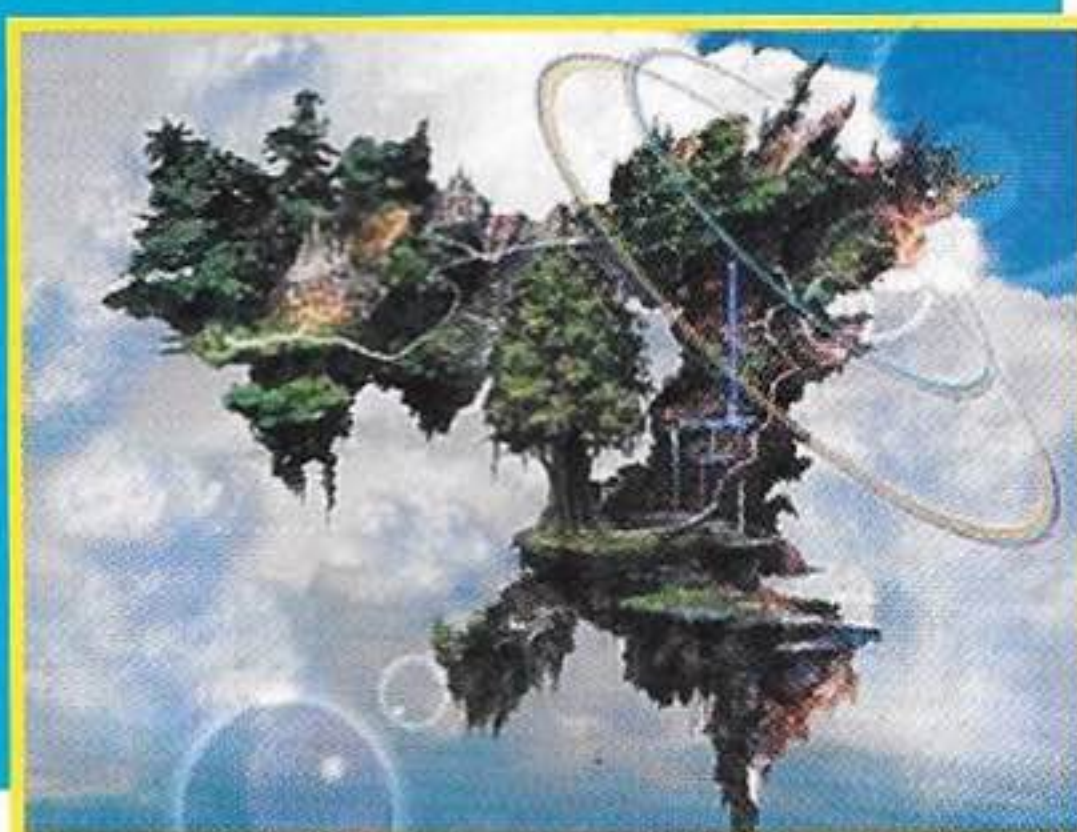
- Magnus de repos
- Magnus d'équipement
- Magnus de quête.

Ces cartes, vous servent à tout faire. Que ce soit pour vous remettre de l'énergie ou pour vous battre. Apprenez vite à vous servir des Magnus pour être prêt à toute éventualité.



→ LES GRAPHISMES

C'est le plus gros point fort du jeu : les graphismes qui sont à tomber par terre. Que ce soit lorsque vous vous promenez ou lors d'un combat, les images vous en mettent plein la vue. Chaque détail du jeu est réalisé de façon très soignée. Namco a fait du bon boulot et ça se voit quand on joue.



→ LEUR AVIS

Babour

Je trouve vraiment que Namco a fait du bon travail. Tout est réalisé avec soin pour que le joueur prenne un grand plaisir à jouer.

Pascal

J'ai été très agréablement surpris par Baten Kaitos. Le concepteur ne manque pas d'imagination est cela se voit lorsque l'on joue.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 19/20

Le style des combats se joue très facilement.

- **Durée de vie** → 19/20

Le jeu est vraiment très long. Et il est difficile d'en voir la fin.

- **Son** → 18/20

Les musiques sont d'une grande qualité.

- **Graphisme** → 19/20

Les graphismes sont vraiment ahurissants du jamais vu.

- **Intérêt** → 19/20

Baten Kaitos est un excellent RPG qui ne vous décevra pas. Le jeu est tout simplement formidable.

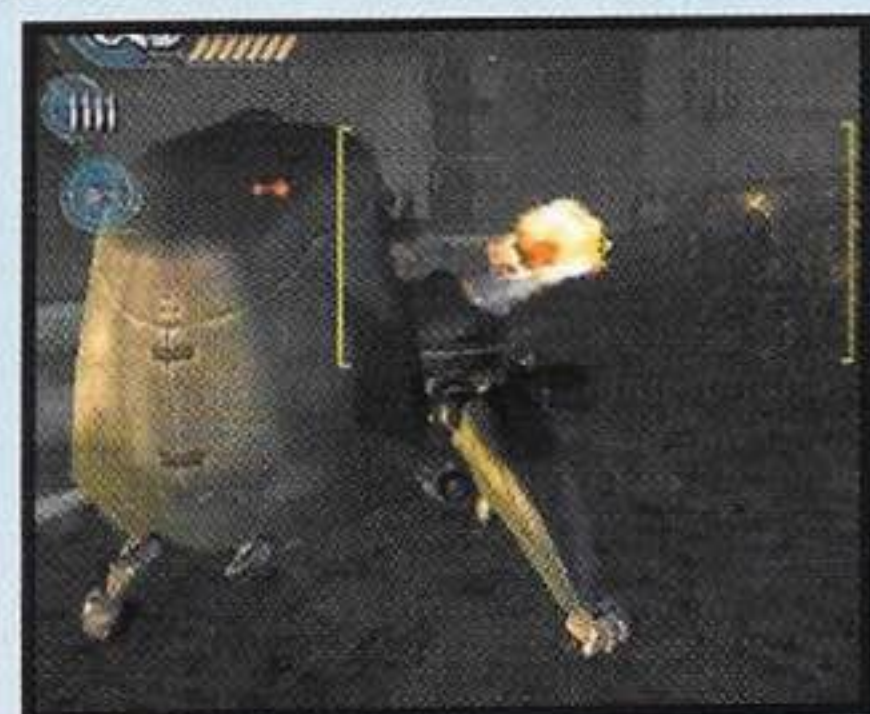
GHOST IN THE SHELL : STAND ALONE COMPLEX EST UN JEU QUI REPREND LA TRAME DE LA SÉRIE ANIMÉE. POUR CEUX QUI CONNAISSENT LA SÉRIE VOUS POURREZ SUIVANT VOTRE MISSION JOUER AVEC KUSANAGI, BATOU ET TACHIKOMA. SI VOUS AVEZ AIMÉ LE D.A, VOUS AIMEREZ SÛREMENT LE JEU QUI RESPECTE PARFAITEMENT L'ESPRIT DE GHOST IN THE SHELL.



Fiche tech-

Éditeur : Atari
Genre : Action
Participant : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Moyenne
Machine : PlayStation 2

L'HISTOIRE COMME A LA TELE



Le déroulement du jeu se passe comme un épisode de la série. Vous devrez trouver des indices pour comprendre ce qui se passe et réussir votre enquête. Durant vos 12 niveaux vous parcourrez plusieurs endroits différents avec des décors plutôt vides. Pour finir un niveau, il vous suffit la plupart du temps de taper sur tout ce qui bouge en allant du point A au point B.



→ LES GRAPHISMES



Les graphismes du jeu ne sont pas assez soignés. Les couleurs des décors sont trop ternes et bien souvent, il n'y a que du

vide pour enrichir la déco. C'est vraiment dommage que les concepteurs n'aient pas fait d'efforts de ce côté, d'autant plus que l'adaptation est plus que correcte. Un des seuls avantages que le jeu vous offre, c'est le fait de pouvoir jouer avec Kusanagi, Batou et Tachikoma les trois personnages principaux de la série.



→ LES COMBATS

Premier petit problème, c'est pour viser, toutes vos armes ont un viseur, mais il est vraiment trop petit. Certains petits gadgets apportent



au jeu quelques originalités. Le camouflage optique

comme dans le D.A est disponible dans le jeu. L'option Ghosts vous permettra de récupérer des informations très utiles sur vos adversaires comme leur emplacement dans le niveau.



→ LEUR AVIS

Babour

Je reste sceptique sur ce jeu, il m'a autant plu que déçu. Je pense que si un joueur est intéressé, il doit jouer avant de l'acheter.

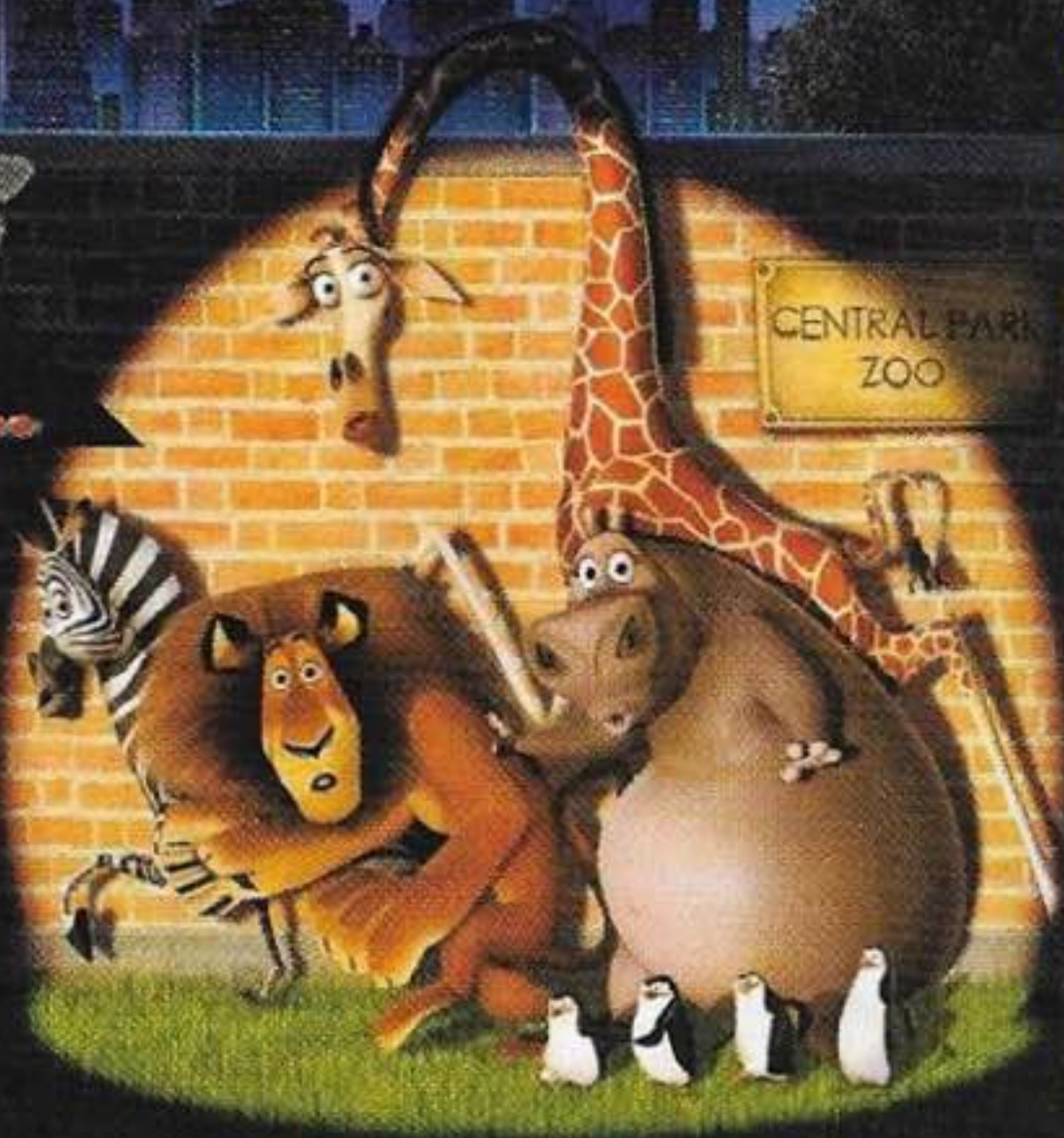
Pascal

Je me suis bien amusé à parcourir ce titre, mais j'avoue qu'il faut vraiment être fan du dessin animé pour aimer le jeu.

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 15/20
La manip' est loin d'être au top.
- **Durée de vie** → 16/20
Les 12 niveaux différents ne sont vraiment pas très longs.
- **Son** → 15/20
Dommage que le doublage soit américain.
- **Graphisme** → 16/20
Là aussi, le jeu n'est vraiment pas convaincant.
- **Intérêt** → 26/20
Le jeu s'adresse uniquement aux fans de l'animé.

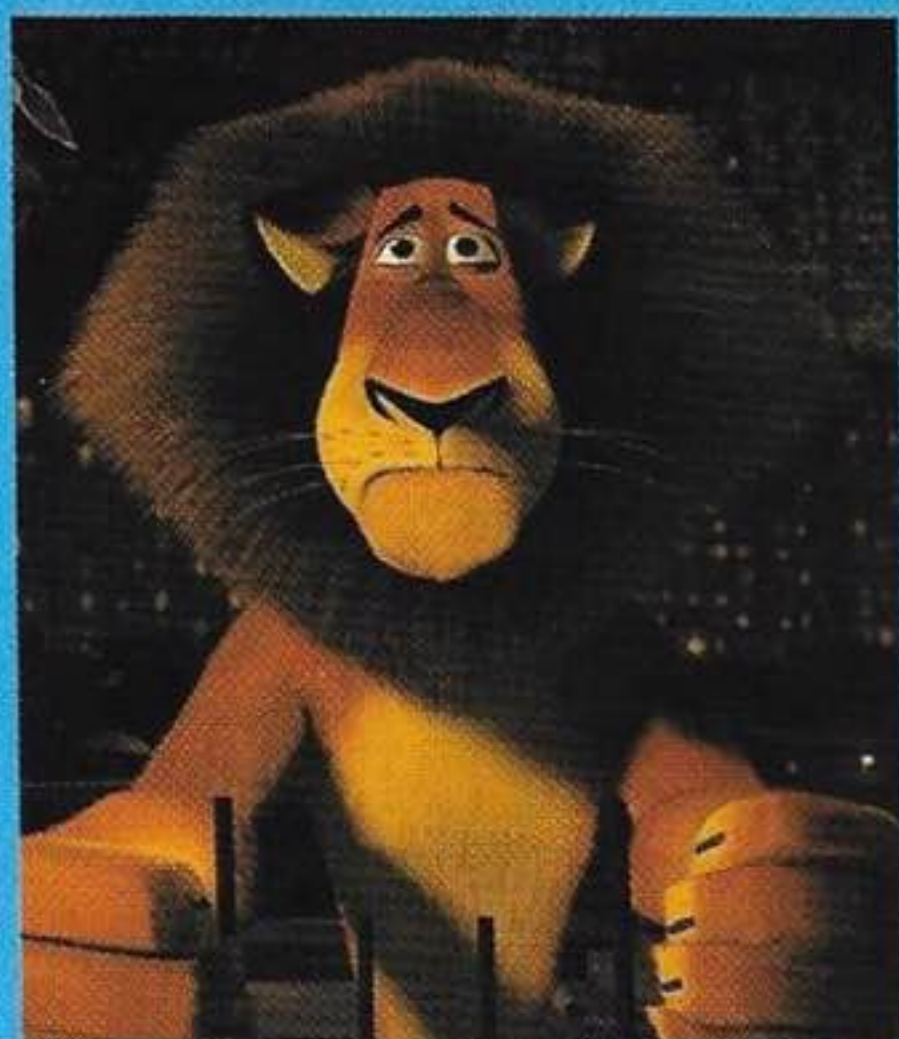
**PLEINS
FEUX** SUR...



Sortie le 22 juin

Madagascar

Ce film assez atypique nous montre que l'intégration dans son milieu d'origine devient très difficile pour ceux qui en ont été tirés de force. Une fois de plus, Dreamworks tente de nous surprendre avec des gags visuels relativement bien trouvés.



Alex

Alex est le héros de l'histoire. Il est aimé de tous, c'est un chef né et la star du zoo. Ce lion peu commun attire l'attention du public new-yorkais. Il a tout ce qu'il veut et ne voit pas pourquoi il devrait quitter sa prison dorée.

Il était une fois, au zoo de Central Park, des animaux sauvages qui n'avaient jamais connu la jungle sauvage, mais qui vivaient malgré tout une vie heureuse. Le public les aimait, ils étaient bien traités et ne voyaient aucune raison de partir. Mais c'était sans compter sur le destin personnifié par Marty le zèbre. Très curieux et toujours en quête d'aventures, il décida de faire le mur et de quitter le zoo. Grâce à une bande de pingouins (vieux et malsains), Marty réussit à s'enfuir bien décidé à retourner en Afrique là où sont ses origines. Sachant qu'il n'est jamais sorti de New York, Alex le lion star des animaux du zoo décide de le retrouver et de le ramener. Aidé par Melman la girafe et Gloria l'hippopotame, il réussit à le rattraper. Mais ils sont capturés et ramenés chez eux en Afrique. Refusant de se retrouver dans ce lieu hostile et inconnu, les pingouins décident de saboter le navire. S'introduisant discrètement dans la cabine du navire, ils en prennent le contrôle. Ne sachant pas vraiment où aller, ils finissent par échouer sur les côtes de l'île de Madagascar. Nos amis de la ville se retrouvent contraints de tout réapprendre et surtout de survivre dans la jungle.

Melman

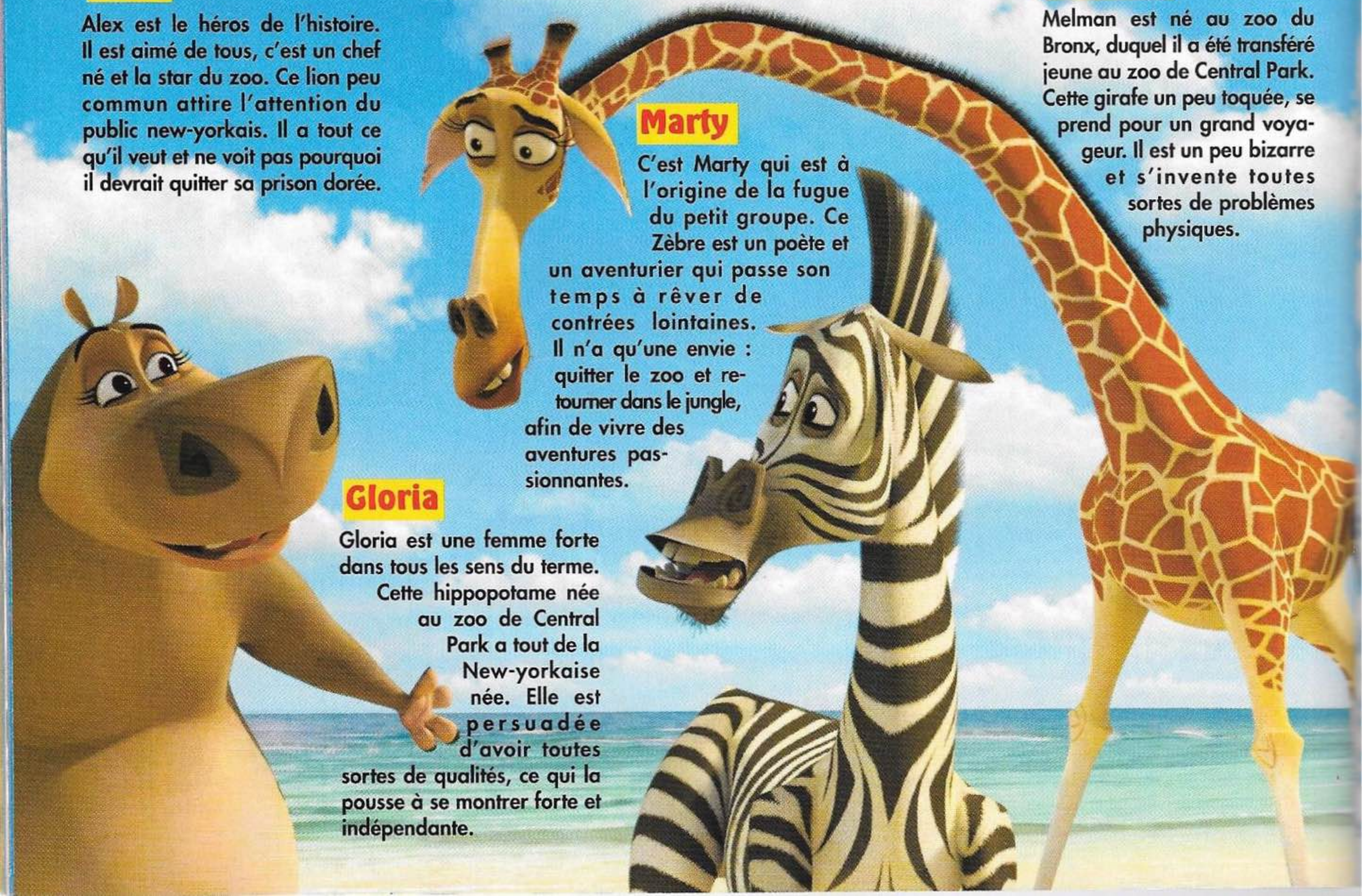
Melman est né au zoo du Bronx, duquel il a été transféré jeune au zoo de Central Park. Cette girafe un peu toquée, se prend pour un grand voyageur. Il est un peu bizarre et s'invente toutes sortes de problèmes physiques.

Marty

C'est Marty qui est à l'origine de la fugue du petit groupe. Ce Zèbre est un poète et un aventurier qui passe son temps à rêver de contrées lointaines. Il n'a qu'une envie : quitter le zoo et retourner dans la jungle, afin de vivre des aventures passionnantes.

Gloria


Gloria est une femme forte dans tous les sens du terme. Cette hippopotame née au zoo de Central Park a tout de la New-yorkaise née. Elle est persuadée d'avoir toutes sortes de qualités, ce qui la pousse à se montrer forte et indépendante.



JEUUX

Relève les lettres sur lesquelles se sont posées les coccinelles et tu découvriras le nom d'un personnage de la série.

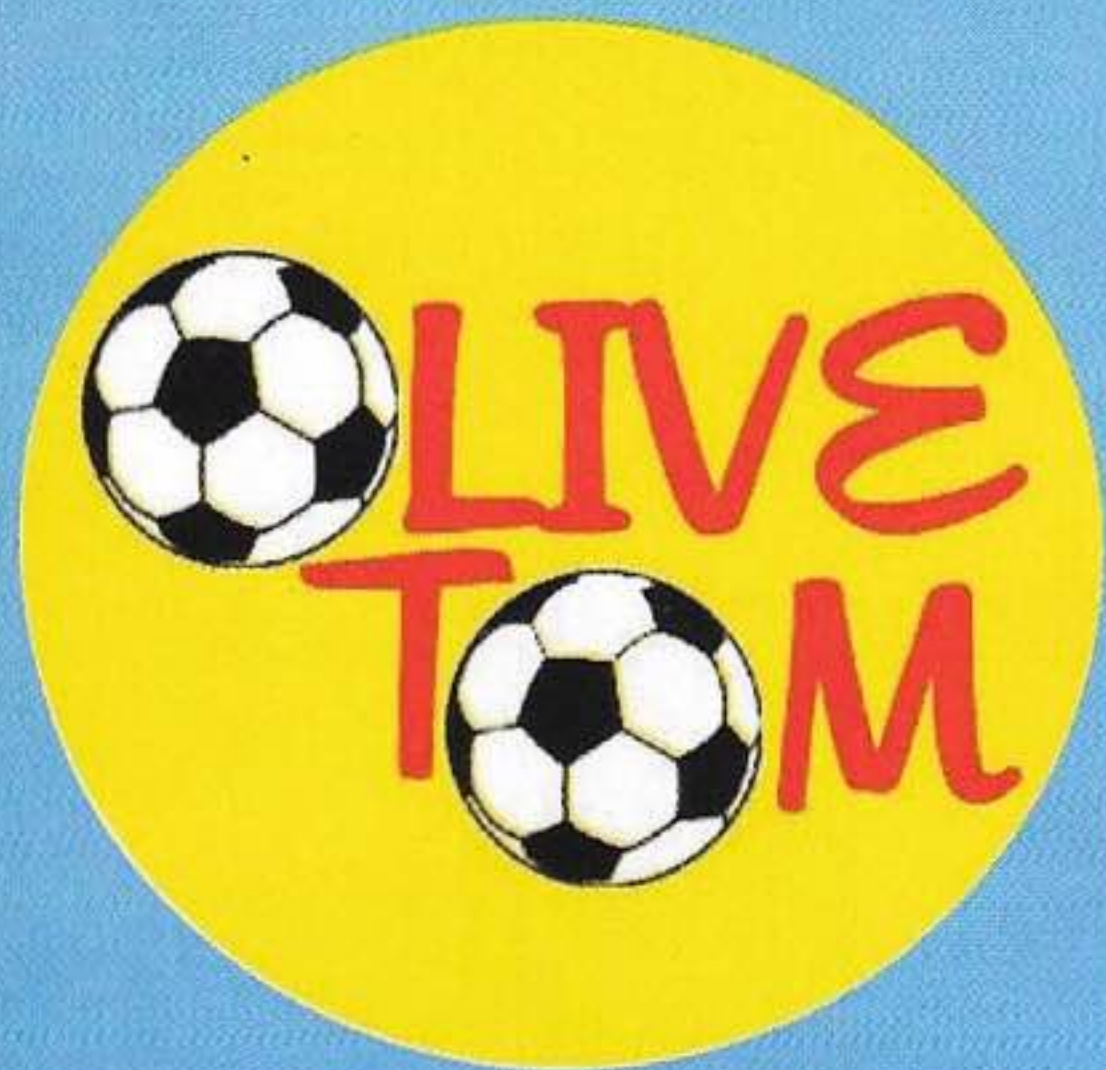
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

		Vainqueurs ↓			Créateur ↓			Ennemi du corbeau ↓	
		Séduit ↘			Astate ↓			Berbère ↓	
Son nom →									
Au milieu de l'hiver ↓	Son prénom ↓		Club phocéen →						
	Flotte ↘		Dans ↓		Se rendra →				
			Mesurer →						
								Poids ↓	
Leonard de ...			On y loue des chambres →						Adjectif possessif ↓
3,14116									
			Unité de mesure temporelle →			Dans ↓	Conjonction de coord. →		
							Règle ↓		
Perroquets			Mouche du sommeil →						
				Propres →					

SOLUTION

Le mot à trouver : MARC LANDERS

De A à Z



OLIVE & TOM
NOM ORIGINAL CAPTAIN TSUBASA
AUTEUR YOICHI TAKAHASHI



Beaucoup d'entre vous s'y perde dans Olive et Tom à cause d'un grand nombre de séries différentes. Pour vous aider à mieux comprendre, voici une petite présentation de tout ce qui a été fait autour de la série.

Les différents mangas Olive et Tom

Captain Tsubasa

Créé en 1981 par Yoichi Takahashi. Il compte 37 volumes. Série originale qui raconte l'arrivée d'Olivier dans une nouvelle équipe.

Captain Tsubasa World Youth Tokubetsu hen

Créé en 1994. Il compte 18 volumes. Ce manga met en scène une nouvelle Coupe du Monde Junior dans laquelle, Olivier et ses amis reviennent au Japon pour participer à la compétition.

Saikyo no teki Hollander Youth

Créé en 1996. Il ne compte qu'un volume. Le Japon affronte la Hollande. Le volume montre aussi le mariage d'Olivier et Patty. Ce manga est une transition entre les deux séries. Trois ans après la victoire du Japon, Tsubasa et ses amis sont maintenant tous lycéens et jouent dans la catégorie 17-20 ans. L'équipe du Japon doit se qualifier pour la Coupe du Monde des moins de 20 ans, qu'il organise dans un an.

Captain Tsubasa Road to 2002

Créé en 2001. Dans ce manga, Olivier et ses amis participent à la Coupe du Monde au Japon et en Corée. Ils vont affronter tous les grands joueurs actuels. On retrouve entre autres Zidane et Beckam.



Les différents dessins animés

Captain Tsubasa

Créé en 1983, il compte 128 épisodes. Cette série originale s'achève avant la fin, au début de la Coupe du Monde Junior. Jusqu'au 56^e épisode, on retrace les aventures de Tsubasa à Nankatsu jusqu'à sa victoire avec la New Team au tournoi Benjamin. Les épisodes suivants retracent le tournoi national des collèges et se terminent par le départ pour la Coupe du Monde Junior.

Les films de Olive et Tom

Film 1 Europe Daikessen (Le défi européen).
Film 2 Ayaushi ! Zen nippon Jr. (La revanche).
Film 3 Sekai deikessen ! Jr World Cup (Chemin vers le mondial).
Film 4 Asu ni muttake hashire (La Coupe du Monde).
Film 5 Saikyo no teki Hollander Youth.
Ce film sorti en 94 reprend le manga éponyme.

Les films vidéo de Olive et Tom

Cette série de 13 épisodes est sortie pour le marché vidéo en 1989. Elle est la suite directe de la première série télé. Les matchs de préparation se sont achevés et nos amis participent à la Coupe du Monde junior.
1 Tsubasa yo Habatake ! Sekai e no chosen (Tsubasa à la conquête du monde).
2 Haiboku ! Zero kara no sasishuppatsu.

(Un nouveau commencement).
3 Fukkatsu ! Golden combi (Le retour du "Tandem d'or").
4 Shuketsu ! Sekai no rival tachi (La rencontre des adversaires mondiaux).
5 Taketsu ! Fernandez o taose (Battre Gino Fernandez).
6 Hasshin ! J-Boys soccer (En avant, l'équipe japonaise !).
7 Hakunetsu ! Tensai Dias tal sennihon (Le surdoué Dias contre le Japon).
8 Kessen ! Bess 4 no gekitotsu (La finale des 4 meilleures équipes).
9 Hogeiki ! home town decision o yabure (Contre-attaquer, pour retourner la situation).
10 Gekito ! Chimamire no shisgu (Un combat difficile pour une faible défense).
11 Kessho ! Kotetsu no kyojin ni idome (Deux goals imbattables).
12 Oigeki ! Sekai ichi ga mieta (En passe de devenir le N°1 mondial).
13 Tsubasa yo toke ! ozora e no chikai (Tsubasa proche de la consécration).

Shin Captain Tsubasa

Cette mini-série télé compte 13 épisodes et narre la fin du manga en reprenant les mangas 25 à 36. Dans ces épisodes, la sélection japonaise réussit à l'emporter face à l'Allemagne.

Captain Tsubasa J World Youth

Cette série diffusée récemment en France, sur la Cinq compte 45 épisodes. Les pre-



Olive et Tom

miers sont un remake des 6 premiers épisodes de la toute première série. Les derniers retracent la Coupe du Monde Junior.

Captain Tsubasa Road to Dream 2002

Une fois de plus, cette série est un remake de ses premiers épisodes. Elle a été créée en 2001. Les derniers reprennent le début du manga Captain Tsubasa Road to 2002 et tous les personnages apparus dans tous les épisodes reviennent afin de participer à la Coupe du Monde 2002 Japon.



Les différents jeux vidéo basés sur Olive et Tom

NINTENDO 8 BITS : Tecmo World Cup, Captain Tsubasa, Captain Tsubasa 2.

SUPER FAMICOM : Captain Tsubasa 3, Captain Tsubasa 4, Captain Tsubasa 5, Captain Tsubasa J.

GAME BOY : Captain Tsubasa Vs. Captain Tsubasa J.

SEGA MEGA CD : Captain Tsubasa.

PLAYSTATION : Captain Tsubasa J, Captain Tsubasa New Legend.

GAME BOY ADVANCE : Captain Tsubasa : Eikou no Kiseki.

GAMECUBE : Captain Tsubasa Golden Generation Challenge.



Le monde

Une fois n'est pas coutume et pour faire plaisir à beaucoup d'entre vous, à compter de ce numéro et jusqu'à la fin de l'année, je vous présenterai Sailor Moon sous toutes les coutures. Nous allons tenter d'être le plus exhaustif possible. Le dessin animé n'est plus diffusé en France, car l'auteur a récupéré les droits de sa série pour l'instant. Le manga en revanche est toujours disponible aux éditions Glénat en 15 volumes.

Sailor Moon a été créée par Naoko Takeuchi pour les éditions Kodansha. Aujourd'hui, elle est mariée à l'auteur de la série Yuyu Hakusho et du coup vit une vie de rêve. Elle ne dessine presque plus et au Japon ses titres sont souvent réédités - c'est le cas du manga Sailor Moon. Elle a fait un grand nombre de séries dont les aventures de Sailor Venus seule.

Voici une mini présentation des principaux personnages qui apparaissent tout au long de la série. Dans cette première partie, découvrez l'entourage proche de Sailor Moon.

Les protectrices de l'intérieur (Inner Senshi) :

Elles sont chargées de protéger la Terre des attaques provenant de la Terre.



Usagi Tsukino

(Bunny Rivière)
Sailor Moon

Héroïne de la série, cette collégienne un peu tête en l'air se transforme la nuit en Sailor Moon une justicière masquée. Elle est amoureuse de Bourdu alias l'homme masqué.



Makoto Kino

(Marcy Morane) Sailor Jupiter

Grande, forte et pourtant tendre et romantique, cette fille solitaire se transforme en Sailor Jupiter. Elle peut contrôler la foudre et a une grande force physique.

de Sailor Moon

Les protectrices de l'extérieur (Outer Senshi):

Elles sont chargées de protéger la Terre des attaques venues de l'espace.

Michiru Kaïoh

(Mylène) Sailor Neptune

C'est une violoniste de talent et une nageuse émérite qui fait partie de l'école Infini. Elle est en réalité Sailor Neptune et possède le miroir aquatique, l'un des trois talismans.



Haruda Tenoh

(Frédérique) Sailor Uranus

Dans la vie de tous les jours, Frédérique est apparemment un garçon, mais quand il se transforme en Sailor Uranus, il devient une fille qui possède l'épée cosmique, un autre des talismans.



Tomoé Hotaru

(Olivia) Sailor Saturne

C'est une jeune fille à la santé fragile et très timide. Son père, un grand professeur, est possédé par les forces du mal. En tant que Sailor Saturne, elle représente la guerrière de la destruction.



Setsuna Meiou

(Sylvana) Sailor Pluton

C'est la plus âgée des Sailor et aussi la plus sage. Elle n'a pas vraiment de double identité, car sa tâche est d'être gardienne du temps. Elle peut l'arrêter et même le remonter, ce qu'elle a fait pour Camille.



Ami Mizuni

(Molly) Sailor Mercure

Une collégienne très intelligente et introvertie, tête pensante du groupe qui souhaite devenir médecin. Elle peut se transformer en Sailor Mercure, une guerrière qui maîtrise l'eau.

Rei Hino

(Raya) Sailor Mars

C'est une fille qui ne manque pas de caractère et vit avec son grand-père dans un temple. Elle se transforme en Sailor Mars, une guerrière capable de maîtriser le feu.



Minako Aïno

(Mathilde) Sailor Venus.

Au départ, elle pensait être la princesse de la Lune. C'est aussi la première guerrière, apparue deux ans avant Sailor Moon. Elle combattait le crime, aidée du chat blanc Artémis sous le nom de Sailor V.

Les divers amis de Sailor Moon

Ils orbitent autour de notre héroïne. Ce sont ses amis ou sa famille.

Maman Ikkoku

C'est la mère de Bunny. Femme au foyer relativement gentille, elle pique des crises quand elle voit les notes de Bunny.



Chibi-Usa

(Camille) Sailor Chibi Moon

Cette petite peste venue du futur pour chercher le cristal d'argent est la fille de la reine Serenity et du roi Endymion. Elle se transforme en Sailor Chibi Moon mais n'a pas beaucoup de pouvoirs.



Motoki

(Tommi)

Étudiant et meilleur ami de Bourdu, il travaille dans une salle de jeux. Il est très gentil et Bunny est amoureuse du lieu.



Naru Osaka

(Nanou)

C'est la meilleure amie de Bunny et sa camarade de classe. Elle va tomber amoureuse de Nephrite.



Gurio Umino

(Marc)

Camarade de classe de Nanou et Bunny, il est amoureux de cette dernière. C'est le meilleur de la classe.



Shingo Usagi

(Charlie)

C'est le frère de Bunny, un garçon turbulent qui aime bien faire du mal à sa sœur comme tout rapporter à ses parents.

Luna

Une chatte noire avec une Lune sur le front capable de parler. C'est elle qui va apprendre à Bunny qu'elle est la princesse Serenity et qu'elle peut se transformer en Sailor Moon.



Artémis

Ce chat blanc est sorti de son hibernation avant Luna. Il a retrouvé Mathilde et ensemble, ils ont combattu la Société des Ténèbres. À la différence de Luna, Artémis se souvient de son passé sur la Lune.



Mamourou Chiba

(Bourdu) Tuxedo Masque

Bourdu est un beau garçon étudiant qui aime se moquer de Bunny. La nuit, il se déguise en Tuxedo Masque (L'homme masqué), un justicier qui aide Sailor Moon à retrouver son passé.



Diana

Diana est la fille de Luna et Artémis. Elle vient du Futur pour accompagner Camille.





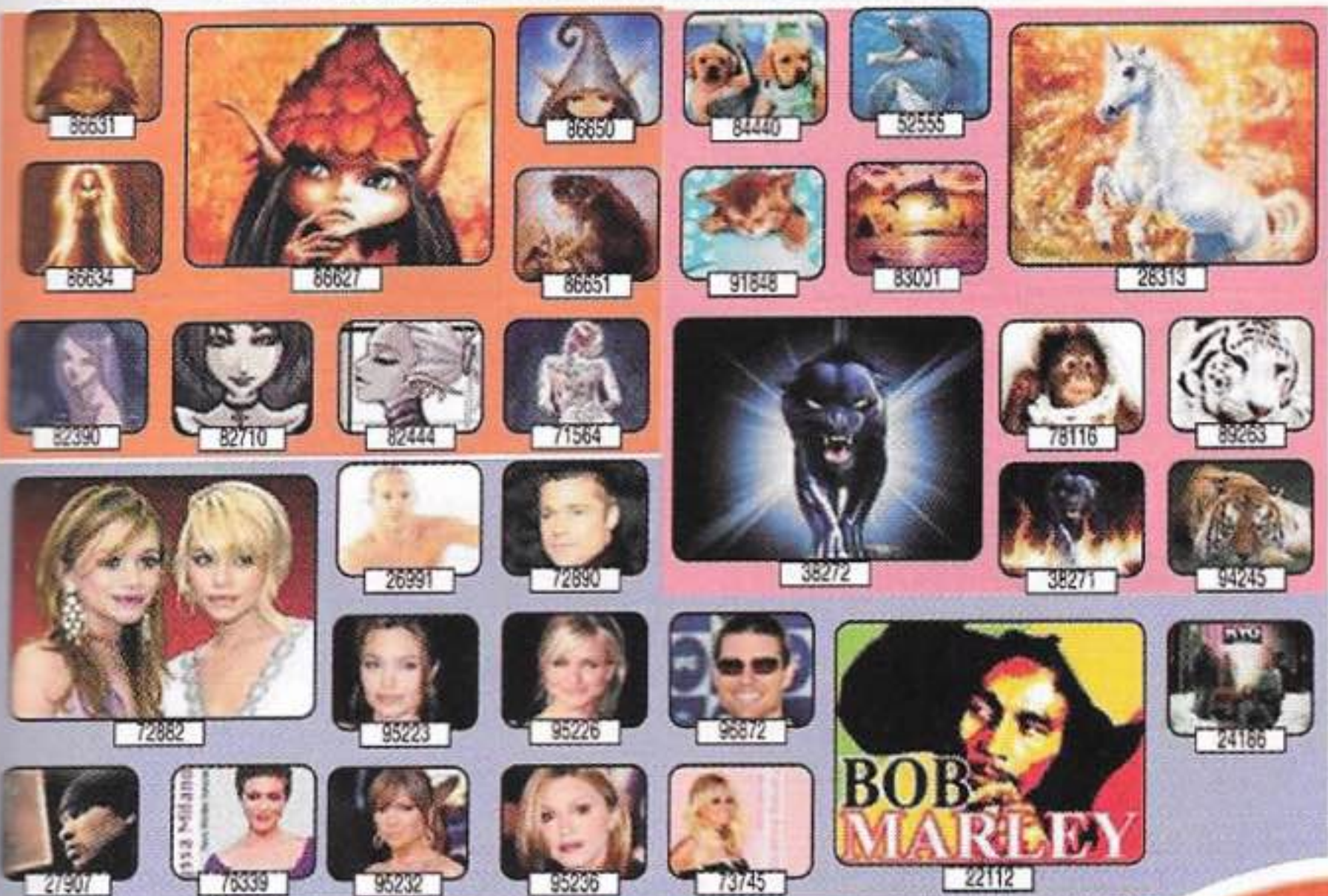
PAR SMS
 envoie
CP
 suivi de la ref
 au
81617

Ex :
 pour envoyer
 SIENTELO
 envoie
 CP 15636
 au
 81617



PAR TEL
08 99 700 793

TOP
 LOGOS
 COULEURS



**CLASSEMENT
 DES SONNERIES LES
 PLUS TÉLÉCHARGÉES**

- 02663 Dragon ball z
- 66376 Un monde parfait
- 55671 L'exorciste
- 82138 Albator
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 07711 Le prince de bel air
- 22654 Dragostea din tei
- 52760 Let's get it started
- 69134 Locked up
- 77940 Gentleman
- 27106 Get right
- 70728 I'll be there for you, Friends
- 70733 La famille Addams
- 78990 Gravé dans la roche
- 79941 Chapi chapo
- 82146 Le son des bandits
- 83838 California love
- 84645 Clair de lune
- 91302 Laissez-moi danser
- 80332 Bad day

- 56378 Dans tes rêves
- 52153 De ce plang chitarele
- 64567 Dilema
- 90784 Donna
- 88769 Drop it like it's hot
- 88724 Drop the pressure
- 31438 El bimbo
- 90782 Enamorame
- 34886 Encore - Numb
- 90774 Enjoy the silence
- 01375 Et puis la terre
- 18390 Et si tu n'existais pas
- 60740 Etre une femme
- 38423 Everybody's changing
- 07691 Four to the floor
- 95800 Fuck them all
- 27106 Get right
- 07282 Get the party started
- 69239 Get up stand up
- 64457 Goodies
- 35115 Higher
- 59292 Hommes femmes
- 28277 I want you
- 53597 If there's any justice
- 80183 If you're not the one
- 33705 Iznogoud
- 52614 J'attends
- 93808 J'en sais rien
- 85001 J'te reconnais pas
- 80733 Je suis mes pas
- 96332 Je viens du sud
- 62679 Je voudrais que tu me...
- 61117 Jerk it out
- 56928 La dernière danse
- 04987 La lettre
- 91979 La rivière de notre enfance
- 97310 Lady's light
- 98766 Le casse de Brice
- 18282 Le roi soleil
- 59699 Let me love you
- 05282 Lift me up
- 67384 Like toy soldiers
- 69134 Locked up
- 98173 Ma philosophie
- 87128 Marie la dondaine
- 77958 My boo
- 70127 Nobody's home
- 96955 Only U
- 88763 Oye mi canto
- 33514 Où va la vie
- 50113 Pom pom pom
- 29069 Quelqu'un pour quelqu'un
- 95067 Radio star
- 52870 Sale temps
- 66934 She will be loved
- 25551 Showbiz
- 63826 Si loin de vous
- 88733 Si seulement je pouvais lui...
- 56366 Sientelo
- 63950 Soldier
- 27425 Sous l'oeil de l'ange
- 99777 Steamy nights
- 58618 The weekend
- 73746 These words

- 15162 Toi et moi
- 42267 Tout au bout de nos peines
- 88742 Tout le bonheur du monde
- 00611 Triumph of a heart
- 49857 Trop fresh
- 66376 Un monde parfait
- 57831 What you waiting for
- 71566 Y'a pas un homme qui soit...
- 58591 You make me feel
- 61907 Zone internationale

SERIES TELE

- 83672 24h chrono - 24 heures
- 79938 Buffy
- 70728 I'll be there for you - Friends
- 70733 La famille Addams
- 70807 La panthère rose
- 80101 La petite maison dans...
- 55675 Les cités d'or
- 55678 simpsons
- 54260 Magnum
- 46009 Mc gyver
- 54257 Mission impossible
- 21308 Sex and the city
- 73845 Urgences
- 82982 X files

CINEMA

- 55770 8 Mile - Lose yourself
- 34338 Gladiator
- 70734 La soupe aux choux
- 54254 Le fil de beverly hills
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 54256 Les bronzés font du ski
- 33927 Les choristes
- 54257 Mission impossible
- 70724 Sexe intentions
- 64454 Spiderman 2
- 74308 Titanic

RNB

- 73833 Bonnie and clyde
- 69117 Afrodisiac
- 94578 Baby boy
- 70822 Boom boom
- 96139 C'est trop
- 55779 Dilemma
- 90784 Donna
- 49829 Et c'est parti
- 64449 Et j'attends
- 16445 F**k it
- 38273 Face à la mer
- 35237 Femme like u
- 64457 Goodies
- 79735 Hey oh
- 18145 Hotel
- 02588 J'ai des choses à te dire
- 77958 My boo
- 02591 Number one - #1
- 91157 Pi.m.p.
- 46107 Sexy pour moi

RAP

- 68811 2 Fast 2 Furious
- 82739 21 questions
- 55770 8 Mile - Lose yourself
- 14461 All eyes on me
- 27712 Boozillé

CHAT
 PAR SMS
 ENVOIE
CPCHAT
 AU
61617
 PAR TEL
08 92 70 25 35



HITS RADIOS

- 38269 A chi mi dice - to who it says to...
- 64120 Ailleurs comme ici
- 05698 Anais Nin
- 15652 Apprends-nous à rêver
- 80332 Bad day
- 70234 Belly dance
- 67337 Boulevard of broken dreams
- 72618 Break my stride
- 81416 Bridget Jones 2 - Stop
- 64474 Broken
- 33870 Bye bye
- 98425 C'est comme ci c'est comme...
- 96345 C'est de l'or
- 90779 C'est plus fort que moi
- 10049 Call on me
- 56371 Ce mec ne lâche pas l'affaire
- 87638 Changer - Don Juan
- 67822 Chou à la crème
- 78599 Concerto pour deux voix
- 26175 Contact

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 service édité par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 8 16 17 - service édité 3614 B 411 864 986 - 1,50€ / envoi + prix du sms - 2 sms maxi - 8 16 17 - 0,35€ / sms - prix du sms - Cd Music : Alcatel, Handspring, LG, Motorola, Nec, Nokia, Panasonic, Sagem, Samsung, Sanyo, Sharp, Siemens, sony ericsson, TSM, Wouu adaptés - Sonneries Hifi : Alcatel, Handspring, LG, Motorola, Nec, Nokia, Panasonic, Sagem, Samsung, Sanyo, Sharp, Siemens, sony ericsson, TSM, Wouu adaptés - Sonneries monophoniques : compatibles sur Alcatel, LG, Mitsubishi, Motorola, Nokia, Panasonic, Philips, Sagem, Samsung, Siemens, Sanyo, Samsung, Sanyo, Sharp, Siemens, sony ericsson, TSM, Wouu adaptés - Sonneries polyphoniques : compatibles sur Alcatel, Benq, Handspring, LG, Motorola, Nokia, Panasonic, Philips, Sagem, Samsung, Siemens, Sharp, Sanyo, Sanyo, Sharp, Siemens, sony ericsson, TSM, Wouu adaptés - Logos couleur : compatibles sur Alcatel, Benq, Handspring, Innostream, LG, Mitsubishi, Motorola, Nokia, Nec, Panasonic, Philips, Sagem, Samsung, Siemens, Sharp, Sanyo, Sanyo, Sharp, Siemens, sony ericsson, TSM, Wouu adaptés - Big logos : compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés Logos classic : compatibles sur Nokia, Siemens, Samsung, Alcatel adaptés - adaptés. © Bob Marley Music, Inc. © See my sms tous droits réservés : © 2DAYUK, © ADAGP, Paris, 2005, © 2005 Meiklejohn Graphics, UK, © Stock Image - Mobilbase : © Keith Kimberlin : © Foto by Eva : © SHOWCASE : © Royal Wear 2005 - Licencié par Mad Licensing : © 313 BULLROT : © Corbis : © les étaient une fois : © Editions Pêcheur d'Image S.A. 2003/OPT



DÉTECTIVE CONAN

Les gadgets de Shinichi

Tout les samedi et mercredi matin sur France 3.

Conan est un jeune adulte enfermé dans le corps d'un enfant. Doué dans les enquêtes policières, il aide un détective pas très futé. Ce mois-ci, découvrez tous les gadgets construits par le professeur Agata pour notre jeune héros. Amené à lutter contre les voleurs et criminels de toutes sortes, Conan doit pouvoir se défendre.

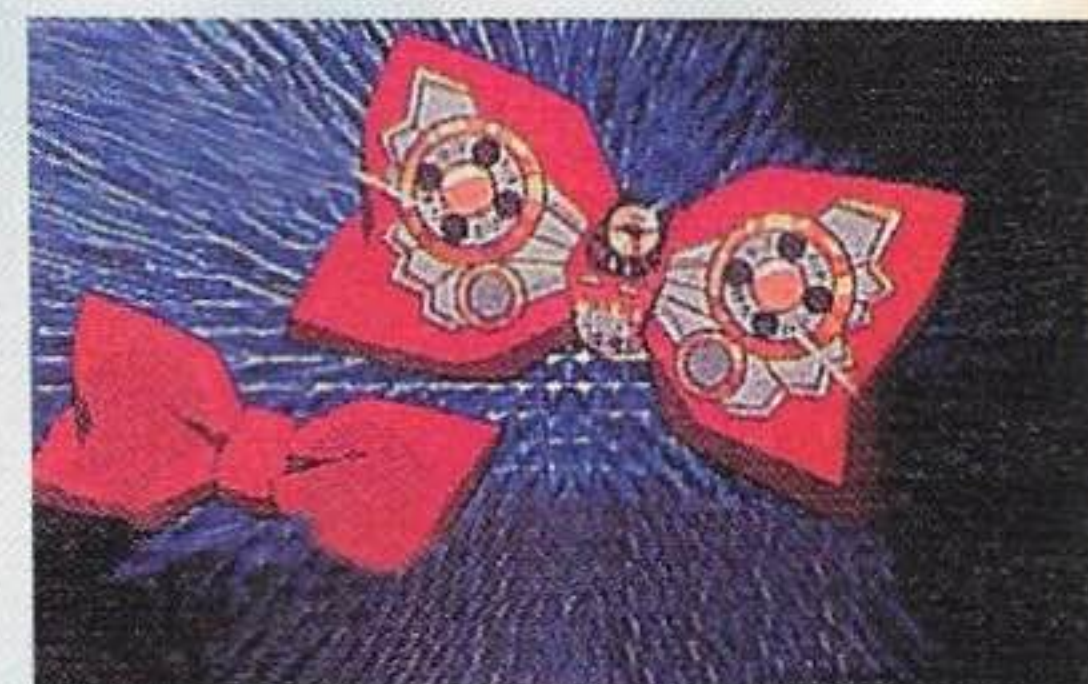
Shinichi est un adolescent doué pour les enquêtes et leur logique. Accompagné de sa petite amie Ran, il aide la police dans ses recherches. Mais sa curiosité va le conduire à suivre deux hommes en noir, qui vont l'assommer et l'obliger à absorber une étrange substance. À son réveil, Shinichi va se retrouver dans le corps d'un enfant. Ne sachant où aller, il se rend chez le professeur Agata un ami de la famille qui va lui conseiller de changer d'identité. Il va donc adopter le nom de Conan Edogawa et se faire passer pour le neveu du professeur. Ce dernier va alors demander à Ran de le garder quelques jours. De son côté, Ran vit avec son père, un détective privé pas très doué. Conan va vite comprendre qu'avec son corps d'enfant, personne n'accepte de le prendre au sérieux mais qu'il peut utiliser le père de Ran pour ses enquêtes. En peu de temps, cet homme maladroit et peu doué va devenir une star.



Les lunettes double vue

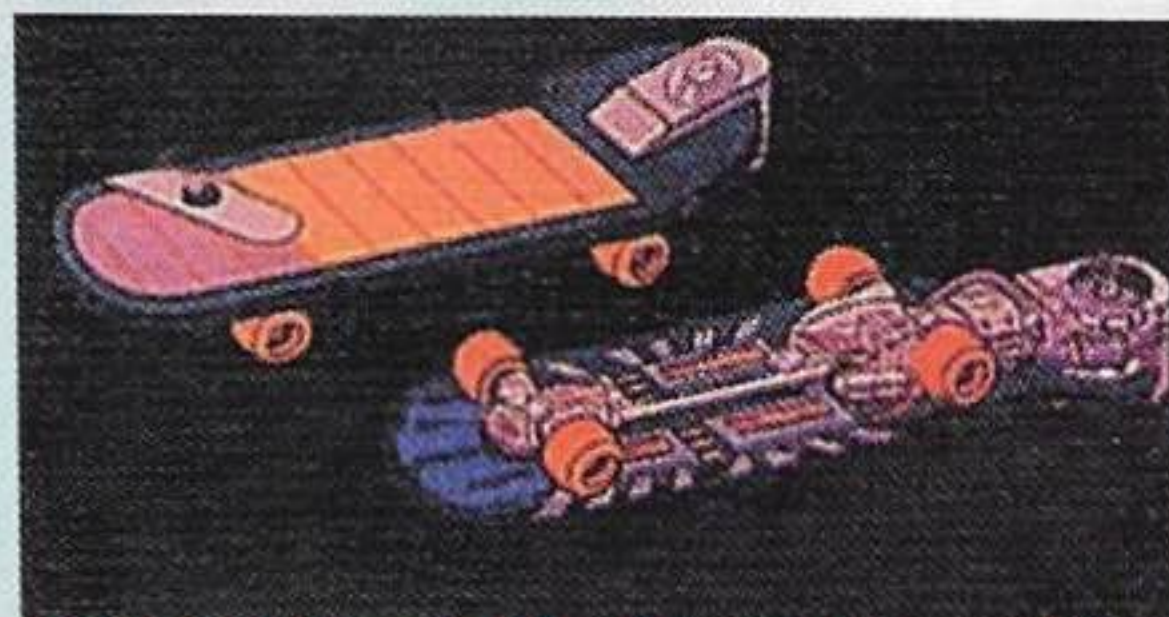
Elles ne servaient à l'origine qu'à masquer la ressemblance entre Conan et Shinichi, un peu comme Superman et Clark Kent. En fait, Conan a une très bonne vue et ces lunettes servent surtout pour espionner. Conan place une pastille émettrice sur une personne et grâce à cela il peut la suivre à la trace. Un radar est incorporé dans les lunettes. En pressant l'une des branches, il voit

s'afficher un cercle radar sur les verres, indiquant où se trouve sa cible par rapport à lui. Grâce à une autre sorte de pastille liée aux lunettes, Conan peut aussi entendre tout ce qui se passe dans une autre pièce ou dans un wagon de train.



Le nœud papillon modificateur de voix

Étant donné que Conan a un corps d'enfant et par extension une voix d'enfant, le professeur a créé ce gadget pour que notre détective se fasse passer pour un adulte. Grâce à cela, il peut éloigner ou apaiser les soupçons de Ran en utilisant la voix de Shinichi. Ce nœud contient un mécanisme très sophistiqué qui modifie instantanément la voix de celui qui l'utilise. Conan peut prendre la voix de presque tout le monde et même changer les intonations. Il utilise cet appareil surtout pour se faire passer pour Kogoro et résoudre les enquêtes à sa place. Lorsqu'il est sur le point de résoudre une enquête, il endort Kogoro avec la seringue de sa montre, le place sur un fauteuil et s'installe derrière lui. Il prend alors sa voix et révèle à l'assemblée les arcanes de l'enquête.



Le skate-board à énergie solaire

Ce skate n'apparaît pas souvent dans la série mais il est malgré tout le gadget star de Conan. C'est aussi parce qu'il apparaît dans les différents films adaptés de la série (il y en a près de 10). Étant donné que Conan est très petit, il ne peut pas courir vite, ni utiliser une voiture pour se rendre rapidement d'un lieu à l'autre. Le professeur a donc créé ce super skate qui peut se déplacer à très grande vitesse grâce à un puissant moteur alimenté à l'énergie solaire. Une fois le soleil couché, ça devient un skate normal.





Le téléphone boucle d'oreille

Un enfant de l'âge de Conan qui a un téléphone portable ne passe pas inaperçu. Afin de lui permettre d'appeler en toute discrétion, le professeur a créé un téléphone portable en forme de boucle d'oreille.



La montre à seringue hypodermique

Le professeur a créé cet objet avant tout pour que Conan puisse faire face aux criminels. Si l'un d'entre eux tente de l'attaquer ou de s'enfuir, il utilise la montre pour lancer une seringue hypodermique et endormir son ennemi. Conan se sert de ce gadget surtout pour endormir Kogoro au moment de résoudre une enquête. Il le place par exemple sur un canapé et change de voix avec le nœud papillon modificateur de voix. Il explique ainsi à la police et aux gens présents comment s'est déroulée l'enquête et qui est le véritable coupable.



Les chaussures démultiplicatrices

Ces chaussures sont très particulières, car elles démultiplient la force des coups de pieds. Plus ce lancer est fort et plus l'impact est puissant. Par exemple, quand Conan frappe dans un ballon de foot, les chaussures démultiplient la force pour créer un "shoot" surpuissant. Le ballon peut ainsi fuser dans l'air jusqu'à déchirer le filet des cages. Il y a un petit bouton lié à la chaussure et, si on appuie dessus, le multiplicateur se déclenche. Dans un des épisodes, Conan tire dans un pneu de voiture pour arrêter un criminel. La puissance est telle qu'il percute le criminel qui est aussitôt assommé.

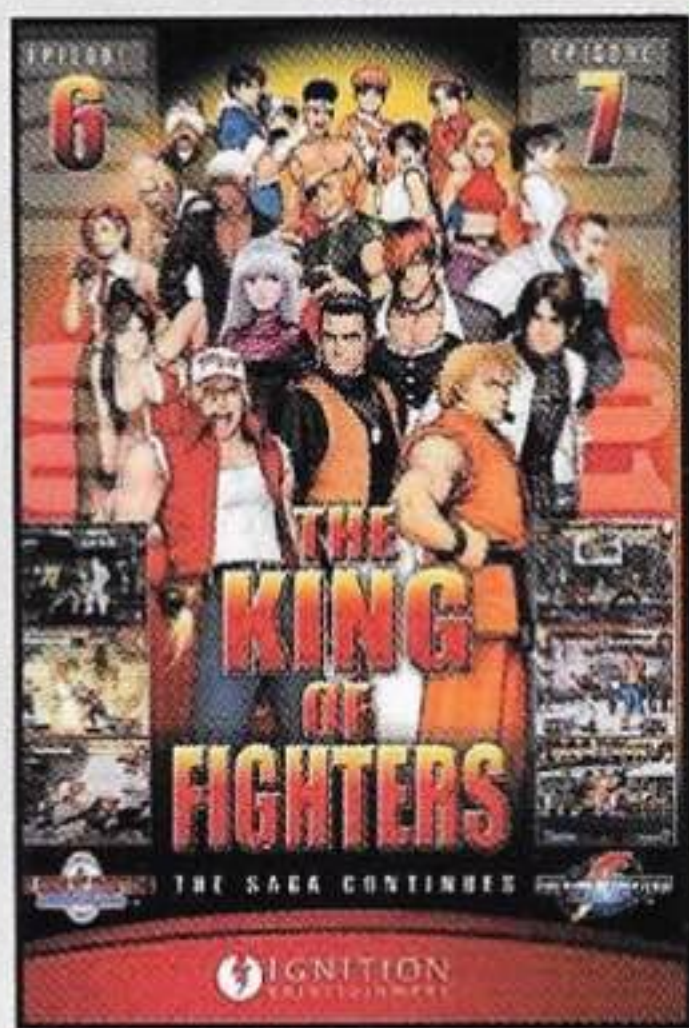
Divers gadgets de Conan

- Il possède, tout comme les détectives, un badge émetteur qui leur permet de communiquer entre eux. Ils ont une portée de 20 kilomètres.
- Conan apprécie tout spécialement un stylo qui peut enregistrer et modifier la voix.
- Il possède également des super bretelles d'une grande élasticité. Grâce à cela, il peut se retenir au bord d'une falaise.
- Il a enfin une sorte de gamelle dans laquelle un fax est intégré. Grâce à cela, il peut recevoir des documents.

multimédia

Toutes les nouveautés

THE KING OF FIGHTERS



The King of Fighters 2000-2001

Ce jeu est une compilation des King of Fighters 2000 et 2001, afin de fêter dignement le dixième anniversaire de la saga. Sachez que vous pourrez jouer avec 35 personnages de

base pour KOF 2000 et 40 dans l'édition 2001, plus quelques autres à débloquer. Le meilleur moyen de découvrir le second meilleur jeu de combat après Street Fighter.

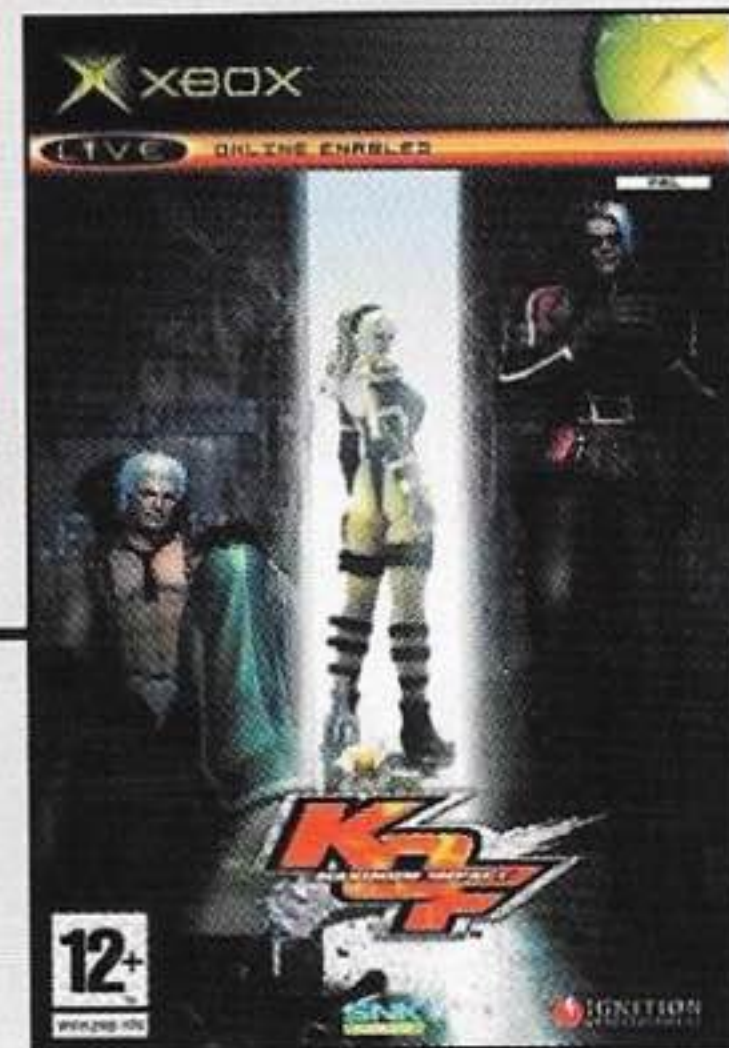
Plate-formes : X-Box et PS2.



KOF : Maximum Impact Maniax

Un second jeu basé sur King of Fighters sort sur X-Box ce mois-ci. Basé surtout sur l'action, on trouve entre autres un mode Time Trial dans lequel vous devez terminer le jeu le plus rapidement possible. Dans le mode mission vous devrez effectuer de petites épreuves du style frapper votre adversaire quatre fois de suite sans être mis hors de combat. Le jeu comporte 20 personnages et un caché. Sa particularité est surtout d'être l'un des rares KOF en 3D.

Plate-formes : X-Box et PS2.



The King of Fighters 2002

Ce jeu King of Fighters vous permettra de jouer avec 42 personnages remis à jour avec de nouveaux graphismes, dans ce jeu en 2D qui promet d'être l'un des meilleurs crus. Retrouvez Iori et Kyo dans un nouveau tournoi d'arts martiaux.

Plate-formes : X-Box et PS2.

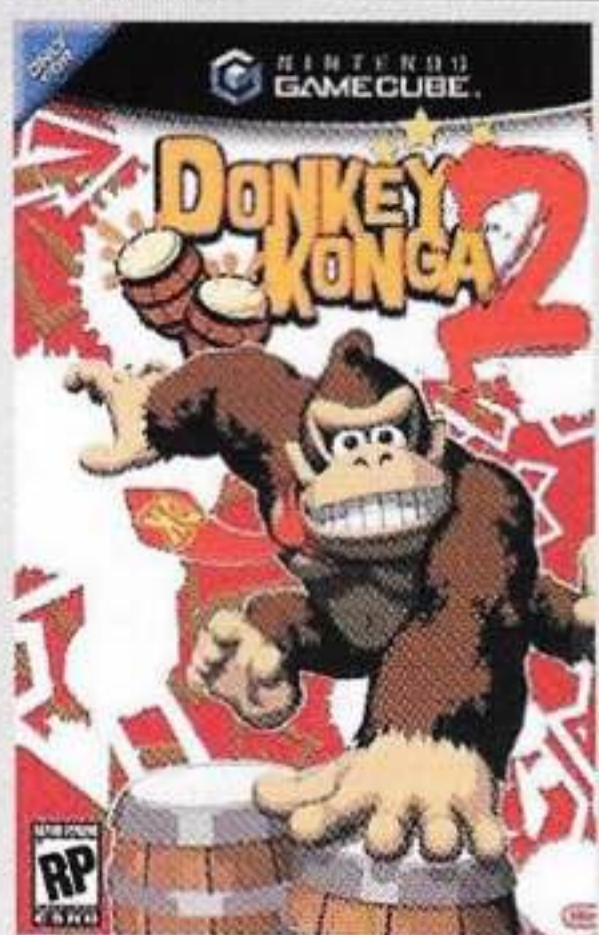


DONKEY KONGA Hit Song Parade

Si vous ne connaissez pas ce jeu, il est vendu avec deux petits congas (tambour). Des notes apparaissent sur l'écran et vous devez taper sur les congas

en rythme. Ce jeu fonctionne comme un karaoké. Dans ce volume 2, de nouveaux modes ont été ajoutés.

Plate-forme : GameCube.



Mario Party Advance

Mario Party est une sorte de jeu de société comme le Monopoly mais basé sur le principe du Jeu de l'oie. On joue à l'aide d'un plateau et chaque case peut vous

conduire à des mini-jeux à un, deux, trois ou quatre joueurs. Dans cette version, Nintendo se rapproche du vrai jeu de société, puisque la cartouche sera livrée avec un plateau de jeu en papier et des pions pour mener une partie à quatre, partie qui sera orchestrée par la Game Boy.

Plate-forme : Game Boy Advance.



Dynasty Warriors 5

Ce jeu est le jeu de combat le plus bourrin qui soit et pourtant la stratégie y est omniprésente. Vous pouvez affronter 300 ennemis à la fois.

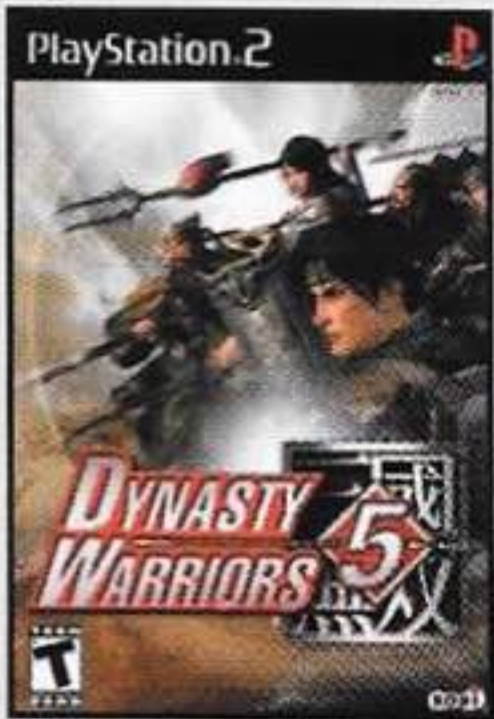
Cinq volumes ça peut paraître beaucoup mais sachez que plusieurs versions alternatives ont été tirées de ce jeu.



Cet épisode comporte plusieurs nouveautés comme l'utilisation des tigres ou des éléphants pour vous aider sur le champ de bataille.

Vos gardes du corps pourront être programmés pour vous défendre ou pour attaquer. Ils pourront également effectuer des missions pour vous.

Plate-forme : PlayStation 2.



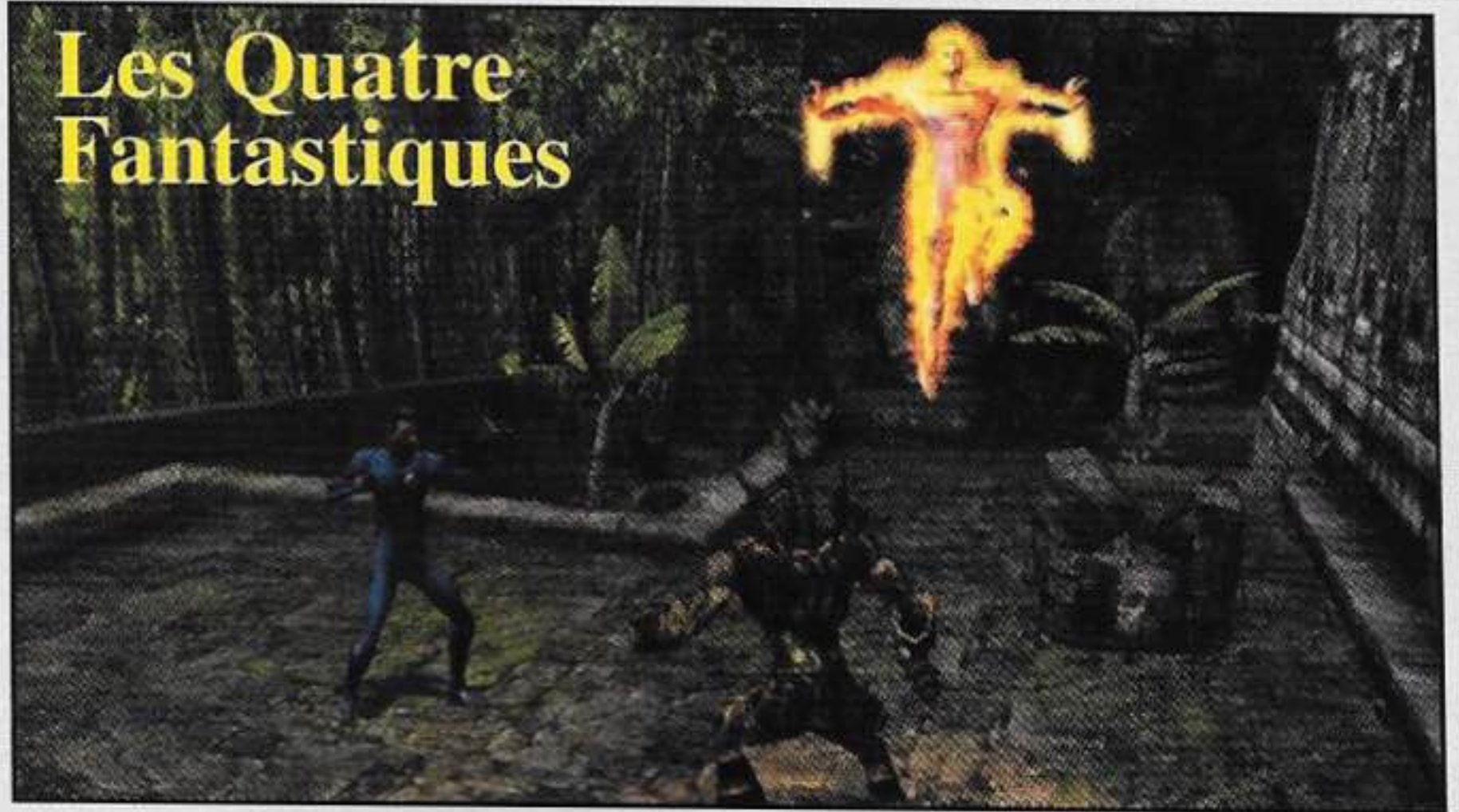
BOKTAI 2 Solar Boy Django

Ce RPG se démarque des autres par son interaction avec la lumière du jour. Une cellule solaire lui indique quand c'est le jour ou la nuit. Vous évoluez dans un monde rempli de vampires et vous êtes plus fort quand c'est le jour. Du coup, vous devez jouer impérativement avec la lumière du Soleil. Un jeu original et très intéressant.

Plate-forme : Game Boy Advance.



Les Quatre Fantastiques



Pour contrecarrer DC et son Batman, Marvel sort une autre de ses célèbres BD après X-Men. Le 13 juillet, le film sortira en salles en France. Le jeu sera adapté sur toutes les autres consoles à ce moment-là. Suite à un accident, un scientifique, sa femme, son beau-frère et son meilleur ami vont être bombardés de rayons gamma. Suite à cela, ils auront divers



pouvoirs qui vont faire d'eux des êtres fantastiques. Dans ce jeu d'aventure, ils sont sur les traces du docteur Fatalis, un noble bien décidé à faire de son pays un leader mondial.

Plate-forme : X-Box.

Madagascar

Ce titre est l'adaptation du film éponyme de Dreamworks (Shrek). Vous incarnez quatre animaux (un lion, un zèbre, une girafe et un hippopotame) qui ont décidé de quitter leur zoo new-yorkais pour se rendre en Afrique. Le jeu sortira sur tous les supports en même temps que le film, prévu le 22 juin. Ce jeu sera composé de 14 chapitres faits de mini-jeux.

Plate-forme : Nintendo DS.



Ridge Racer DS

Ce jeu de course de voitures sur circuit en ville est l'un des meilleurs et aussi la star de la PlayStation.

Cette version DS peut se jouer avec la croix directionnelle ou au stylet. Il suffit de bouger le volant sur l'écran du bas. Il existe aussi un mode multi-joueurs s'utilisant jusqu'à six.

Plate-forme : Nintendo DS.



Tout sur **DRAGON BALL GT** signifie Great Tournament

Beaucoup d'entre vous nous écrivent, afin d'avoir des renseignements sur la série Dragon Ball GT. Dans le texte qui suit, nous allons tenter de tout vous dire sur la série Dragon Ball GT. C'est la suite directe de Dragon Ball Z qui s'est arrêtée au 294^e épisode de la série télé. DBGT n'existe pas en manga, car l'auteur a voulu s'arrêter au 42^e épisode. La série ayant connu un grand succès Toei Animation a décidé de continuer sans Akira Toriyama, l'auteur original au scénario.

Personnages

SANGOKU : Héros de la série, il retrouve son corps de 14 ans à cause du vœu fait par Pilaf. Il ne peut plus se téléporter et contrôle mal sa force.

TRUNKS : Fils de Bulma et Végéta. Son père l'envoie dans l'espace pour aider Sangoku. En temps normal, il est directeur de Capsule Corps.

PAIN : Fille de Sangohan et Bidel, c'est un garçon manqué qui ne pense qu'à se battre. Elle est indépendante et n'en fait qu'à sa tête.

SANGOTEN : Second fils de Sangoku. Il passe son temps au téléphone avec une jeune fille du nom de Pelace.

Il ne s'entraîne presque plus, mais reste le meilleur ami de Trunks.

SANGOHAN : Il est devenu professeur et a complètement laissé tomber l'entraînement. Il vit dans une maison de la ville avec sa femme Bidel.

BULMA : Elle est beaucoup plus âgée et à la retraite. Elle passe son temps libre à créer de nouvelles inventions pour Capsule Corps.

CHICHI : Elle est devenue beaucoup plus souple et passe son temps libre à papoter avec Bulma. Elle tente de pousser Sangohan à se prendre en main.

OUB : C'est la réincarnation de Bou. Sangoku l'a pris sous son aile pour l'entraîner et en faire son successeur.



Episodes 1 et 2

Dix ans après la fin de Dragon Ball Z, nous retrouvons l'empereur Pilaf au palais du Tout-Puissant. Il vient d'invoquer Shéron le dragon. Sangoku intervient et tente de le contrecarrer. Pris de panique, il fait le vœu que Sangoku redevienne enfant. Shéron s'exécute, puis disperse les boules dans l'espace. Sangoku décide de quitter la terre pour retrouver les boules de cristal et retrouver son corps d'adulte.

utiliser un kaméha pour tenter de lui extraire la dent.



Episodes 3 à 5

Nos amis font escale sur la planète Amiga. Ils découvrent qu'elle est sous la domination de Don Kear un tyran qui possède toute la planète. Il

Episodes 7 à 8

Trunks, Sangoku, Pain et Giru toujours à la recherche des boules de cristal arrivent sur une planète habitée. Une jeune autochtone a récupéré la boule et l'a attachée à sa queue-de-cheval. Nos amis pourront récupérer la boule,

s'ils la sauvent d'un monstre nommé Zunama. En effet, ce dernier a le pouvoir de créer des tremblements de terre et menace de détruire le village, si la jeune fille à la boule n'accepte pas de l'épouser. Afin de l'arrêter, Trunks se déguise en fille.

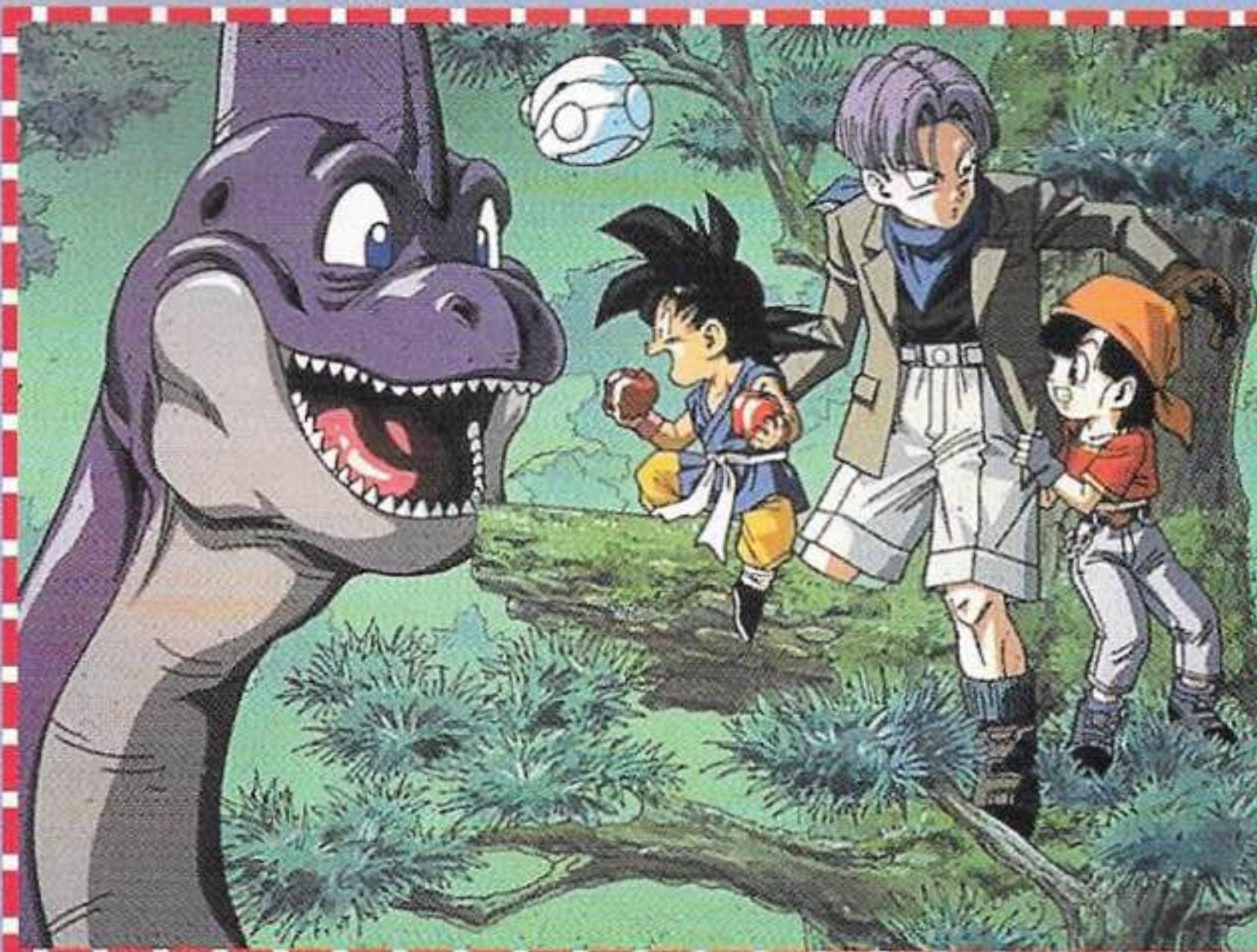
Episodes 9 à 10

Trois frères Bon para, Dom para, Som para subtilisent les boules de cristal pour attirer Sangoku sur la planète Beelay. Nos amis vont être pris au piège par Doma le

couvre les habitants de dettes en mettant des impôts sur tout. À peine arrivés, un robot du nom de Giru avale le radar de Sangoku. De plus, leur vaisseau a été subtilisé. Pour le récupérer, ils doivent affronter Don Kear et surtout son garde du corps Ledjic.

Episodes 6

Nos amis arrivent sur une planète où tout est de taille démesurée. Ils se lancent à la recherche d'une Dragon Ball cachée dans une pomme. Un géant habitant cette planète va manger la pomme et coincer la boule de cristal dans une dent cariée. Sangoku va



monstre. Le trio s'enfuit sur la planète Lude pour remettre les boules à Mutchy-Motchy. Une fois arrivés, ils se rendent compte qu'ils n'ont pas pris la totalité des boules et repartent sur Beelay.

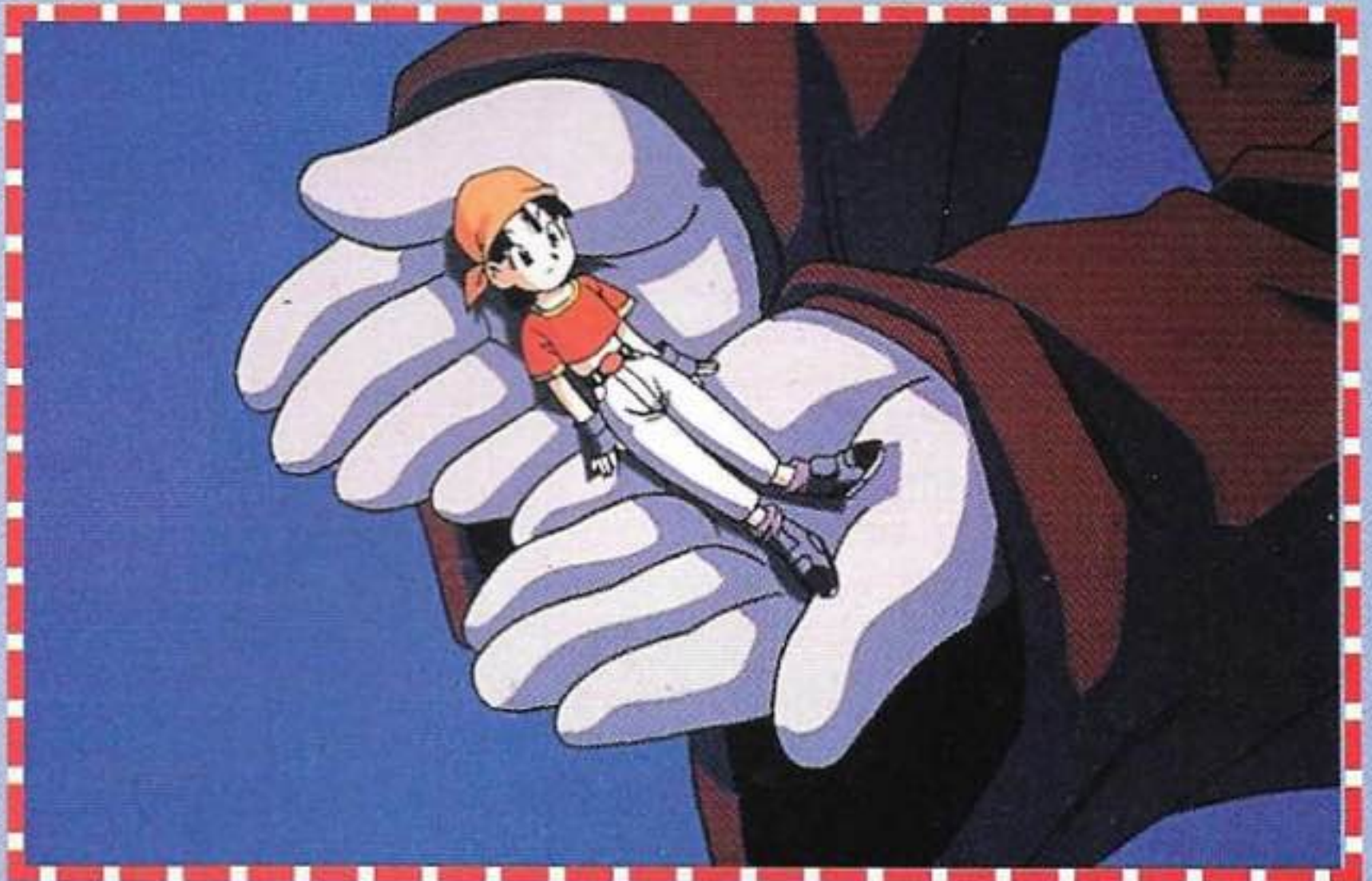
Episodes 11 à 14

Le trio récupère la boule, mais capture Pain qu'ils ramènent à leur chef. Mutchy-Motchy transforme Pain en poupée et l'offre à son chef Doltaky. Nos héros se débarrassent de Mutchy-Motchy mais Mutchy le grand prêtre de la planète apparaît et combat nos amis.

planète suivante. En partant à sa recherche Trunks, Sangoku et Giru trouvent une boule de cristal. Dans le même temps Rild, un puissant guerrier, est envoyé par le chef suprême pour éliminer Doltaky.

Episodes 16 à 22

Sangoku, Trunks et Pain arrivent sur la planète M2 et découvrent que Giru a été envoyé comme espion pour les ramener sur cette planète. Trunks et Sangoku sont capturés. Rild et ses mutants mécaniques les conduisent à leur chef, le professeur Myu. Pain aidée par Giru rentre



Dans le même temps, Doltaky réveille un robot géant du nom de Lude, représentant le dieu de la planète.

Episodes 15

Trunks suggère que si Pain n'avait pas démarré le vaisseau par erreur, Sangoku serait venu avec eux et qu'il aurait été plus utile. Pain vexée fait une fugue sur la

dans la base de Myu et libère Sangoku. Trunks est emmené dans une autre salle pour être emprisonné dans un bloc. Durant l'évasion, Pain est attaquée sous les yeux de Sangoku qui furieux se transforme en Super guerrier. Il est attaqué par trois robots qui pour l'arrêter fusionnent en Mégacanon-sigma. Sangoku réussit à le vaincre mais se retrouve face à Rild le premier lieutenant de Myu. Pour le vaincre Rild fusionne avec la planète et devient une sorte d'homme en métal liquide. Sangoku finit par le vaincre et libère Trunks. Il se retrouve face à Myu et découvre qu'il a amélioré le dernier survivant des anciens habitants de la planète Végéta (avant l'arrivée des Super guerriers). Il en a fait un super robot capable de prendre possession des gens et de les contrôler. Il avait besoin d'une forte énergie comme celle des Super guerriers pour le charger. Baby va sortir de sa léthargie et éliminer Myu.

Episodes 23 à 24

Baby tente de quitter la planète et prend possession du corps de Rild. Sangoku réussit

guerriers s'appelaient Plante et elle était habitée par les siens avant d'être exterminée par les Super guerriers sous les ordres du roi Végéta, le père de Végéta.

redonner vie à sa planète mais en la plaçant proche de la Terre. Sangoku est ensuite récupéré par le doyen des Kahioh qui va refaire pousser sa queue, afin qu'il puisse redevenir Gorille.

se rencontrent et découvrent qu'ils ont Sangoku comme ennemi commun. Il crée une seconde version de C17 qui crée un lieu avec celui sur Terre et ouvre un portail qui permet à tous ceux qui sont en Enfer de venir sur Terre. Ils prennent la précaution d'enfermer Sangoku en Enfer avec Cell et Freezer avant de refermer la porte.

Episodes 33 à 39

Sangoku arrive sur Plante où tous les habitants de la terre ont été rapatriés. Il va combattre Baby en se transformant en singe. Pain va intervenir pour lui faire retrouver sa forme normale mais au lieu de cela, il va se transformer en gorille Super guerrier. Baby qui n'arrive pas à le vaincre demande à Bulma de créer une Lune artificielle, afin qu'il puisse lui aussi se transformer en Gorille Super guerrier.

Episodes 45 à 47

Les deux C17 ont fusionné pour donner Super C17. Sangoku qui a réussi à se retrouver sur terre avec l'aide de Piccolo devenu le gardien, des enfers, combat Super C17. Pendant ce temps, tous les autres Super guerriers et amis de Sangoku ramènent les renégats en enfer.

Episodes 48

Shéron a laissé sa place à Black Shéron. Il transforme les sept boules de cristal en sept Dragons noirs que Sangoku devra affronter, afin de redonner leur forme d'origine aux boules de cristal.

Episode 49

Sangoku et Pain affrontent Ryan Shéron le premier Dragon noir. Il est lié à la pollution et détruit la nature autour de lui. Il utilise de nombreuses attaques visqueuses et sales.



à l'arrêter mais Baby change de corps et quitte la planète. Nos amis tombent sur un vaisseau en perdition dans lequel se trouve un jeune garçon. Ils le ramènent sur la planète Pital, afin d'être soigné. Trunks découvre qu'en réalité, il s'agit de Baby mais avant qu'il puisse réagir, le monstre pénètre dans son corps. Il réussit à se libérer en se transformant en Super guerrier. Baby change de corps et finit par quitter la planète dans le but de se rendre sur terre.



Episode 25 à 27

Tandis que nos amis continuent à chercher les boules de cristal dans l'espace, Baby est arrivé sur terre. Il prend possession des gens, les uns après les autres à la recherche d'un Super guerrier. Il finit par se retrouver face à Sangoten. Il prend son corps et lit ses pensées. Il prend ensuite possession de Sangohan, puis affronte Petit Cœur. Son but, posséder Végéta qui est le plus fort sur terre en l'absence de Sangoku. Une fois qu'il est dans le corps de Végéta, il lui explique la terrible vérité. Avant de s'appeler la planète Végéta la planète des Super

Episode 28 à 32

Nos amis arrivent sur terre et découvrent que tout le monde est sous la domination de Baby. Il utilise l'énergie des Super guerriers pour augmenter la puissance de Végéta, afin de vaincre Sangoku. Ce dernier confie Pain à son grand-père Hercule et Boubou qui sont les seules à ne pas être possédés. Sangoku se transforme en Super guerrier 3 et part combattre Baby qui réussit à le vaincre et le laisse pour mort. À son réveil, il se retrouve face à Sangoku un être étrange qui le force à participer à un jeu. De son côté, Baby a récupéré les boules de Cristal et a demandé à Shéron de

Episodes 40 à 41

Les Namecs utilisent leur boule de cristal pour reconstruire la terre à moitié détruite par Baby. Ils répartissent ensuite tous les habitants de Plante sur Terre. La vie revient et un nouveau tournoi d'arts martiaux est organisé.

Episode 42 à 44

En enfer, le professeur Myu et le professeur Gélot



Episodes 50

Sangoku et Pain affrontent U Sharon, un dragon qui se nourrit d'électricité et devient plus grand et plus puissant grâce à cela.

Episodes 51

Sangoku et Pain se retrouvent face une femme Dragon qui contrôle le vent. Elle s'est installée dans un petit village et élimine les poissons de la mer.

Episodes 52 à 53

Chii Shéron est un dragon qui contrôle la Terre et peut même créer des tunnels souterrains. Il va s'emparer de Pain et l'utiliser comme bouclier pour empêcher Sangoku d'attaquer.

Episodes 54 à 57

Sangoku et Pain se retrouvent face à Suu Shéron qui contrôle le feu et se nourrit



grâce à l'énergie du Soleil qui le rend plus fort et lui donne plus d'énergie. Sangoku se transforme en guerrier 4 pour le combattre. Mais ils finissent par devenir amis. San Shéron le frère jumeau de Suu, qui contrôle la glace, combat Sangoku à son tour. Mais il n'est pas très loyal et perd sa vie c'est là qu'apparaît Li Shéron le dragon aux sept étoiles.

Episodes 58 à 60

Sangoku affronte Le Shéron qui tente de l'éliminer dès son arrivée. Suu Shéron se sacrifie pour le sauver, après un long combat Végeta arrive transformé lui aussi en guerrier 4. Il fusionne avec Sangoku et devient Gogéta 2. Ils réussissent à le mettre hors combat un moment et perdent la fusion.

Après avoir avalé les sept boules de cristal Li Shéron réapparaît plus fort que jamais.

Episode 61 à 63

Li Shéron tente de détruire la Terre en créant une énorme boule de feu. Sangoku aidé de Hercule demande à tous les habitants de la terre de leur donner un peu de leur énergie, afin de créer une super boule d'énergie universelle qui soit plus puissante. Grâce à cette énergie spirituelle, il élimine Li Shéron.

Episode 64

Shéron ressuscite tous ceux qui ont été tués par Li Shéron. Shéron annonce que les boules ont créé trop de dégâts et ne pourront plus être utilisées. Sangoku explique qu'elles ont aussi fait le bien et qu'elles doivent exister, afin que les hommes de courage partent à leur recherche. Il accepte, à condition que Sangoku en soit le garant et parte avec lui à jamais.





Le club des fans de Mangas



Tchatche

ALLEZ FULLMETAL ALCHEMIST !

● Je voudrais dire aux fans de Fullmetal Alchemist de se remuer, car il est temps de piquer le trône de Dragon Ball Z ou bien d'être au moins bien placé dans le classement. *Oussama, Marseille.*



Audrey (La Teste)

● Je vous invite à voter pour Fullmetal Alchemist. Si vous ne le connaissez pas encore, je vous invite à lire le DM 522. Et il passe sur Canal+ du lundi au vendredi à 18h. Et si vous avez raté des épisodes, allez sur le site : fullmetalalchemist.fma.fr *Tania, Pontcarré.*

● Depuis que je regarde Fullmetal Alchemist sur Canal+, je suis fan. Et je voudrais dire à tous ceux qui aiment ce manga de voter pour lui, car c'est trop top ! Merci pour le super poster de Fullmetal Alchemist dans le DM522, il déchire ! *Dimitri, Mons-en-Barœul.*

UN PEU DE RESPECT !

J'en ai vraiment marre des gens qui disent

que Détective Conan, c'est pour les bébés, c'est qu'ils n'ont rien compris !

TIENS BON SAKURA !

Je m'adresse aux fans de Sakura. Votez pour Sakura, C'est ma série favorite et elle est dernière du classement. Il faut que ça change ! Et s'il vous plaît mettez des posters de Sakura et ça serait génial, si vous parliez de la nouvelle série ! *Emmanuelle, Belgique.*

PLUS DE DETECTIVE CONAN !

Je suis fan de Détective Conan, pouvez-vous mettre des pos-



Mathias (Lommes)

ters de ce manga ? J'ai aussi un fan club sur le net, www.conan.be *Noham, Bruxelles.*



Fan de Sailor Moon

TROUVER LA BD DE NARUTO ?

Je suis abonné depuis peu à D.Mangas et j'adore toutes les rubriques. Je voudrais savoir où je pourrais me procurer la BD de Naruto. Est-ce qu'il y a des BD de DGBT ? *Julien, Noisy-le-Roi.*

Tu n'as pas dû bien chercher, car elle est très facile à trouver.

Par exemple, regarde la publicité Tonkam en dernière page de DM, tu la trouveras dans leur catalogue.

LE PLUS FORT ENTRE COOLER ET CELL ?

Pascal, je voudrais savoir qui est le plus fort entre Cooler (Metal) et Cell (Perfect) ? Et je



Wilson (Trappes)

est le plus fort entre Cell et Freezer ?

Un fan de mangas.

Même réponse que pour Tibo de la Réunion, Cell étant arrivé le dernier dans la saga, c'est donc le plus fort.

ET YU-GI-OH ?

Je suis très fan de Yu-Gi-Oh ! et j'aimerais savoir pourquoi M6 en a interrompu la diffusion ? Peut-être vont-ils passer les nouvelles saisons ?

Un fan de mangas.

M6 a diffusé tous les épisodes mais Canal J, lui, a les nou-



Maxime (Guempe)

Critiques et propositions

● Pascal, je trouve que tu utilises trop de pages pour parler des jeux vidéo. Utilise plutôt ces pages pour parler d'autres séries, car si on veut des jeux vidéo, on achète un magazine sur les jeux vidéo ! En plus, tu parles toujours de Dragon Ball, tu pourrais un peu chan-

ger de série. Voilà c'est tout ! Mais vive les mangas !

Nicolas, Dugny.

● Je voudrais tout d'abord vous dire que votre magazine est super. Mais si vous pouviez mettre des trucs sur Naruto, il serait encore plus génial, car il y en a marre de voir que DBZ, même si j'aime cette série.

Alexandre, Pré-St-Gervais.

● Je suis hyper fan de mangas, mes préférés sont Nicky Larson et Saïyuki. Vous serez-t-il possible de mettre plus d'infos sur ces mangas et mettre des posters. Je voudrais également en savoir plus sur l'histoire de Angel Heart

voudrais également savoir si dans le jeu Dragon Ball Z Budokai sur PS2, il y a Garlic Jr et C17 ?

Tibo, La Réunion.

Dans Dragon Ball, le dernier arrivé est toujours plus fort que ses prédécesseurs, donc Cell Perfect est le plus fort. Dans le jeu Budokai, seul C17 est présent.

LE PLUS FORT ENTRE CELL ET FREEZER ?

Je suis fan de Dragon Ball Z, je trouve que les actions sont extra. Je voudrais savoir qui

Antoine (Touques)



Myriam (Salernes)



DETECTIVE CONAN SUR GAME BOY ?

Je suis fan de Détective Conan, c'est pour ça que je voudrais savoir si un jeu Détective Conan est disponible sur Game Boy Color en français. Si oui, où puis-je l'acheter ?
Laurent, Marseille.

Pour l'instant tu ne le trouveras pas en France, mais comme il existe au Japon et que cette série marche bien

veaux épisodes et comme M6 reprend les séries de Canal J... Un peu de patience !

TOUT SUR LES DRAGONS NOIRS !

Pascal, je voudrais connaître plein de choses sur les Dragons noirs dans DBGT. Je voudrais connaître leur nom, leur élément, leurs attaques spéciales et leurs techniques de défense. Pourrais-tu m'aider ?

Un fan de mangas.

Dans ce numéro tu vas trouver la réponse à ta question. Lis l'article sur Dragon Ball.



Joris (St Marcellin)

en France, il y a beaucoup de chance que le jeu arrive très rapidement chez nous.



William (dit Klemnear) est un jeune garçon qui a fait un stage à la rédaction, il a réalisé ce dessin pour les lecteurs de D.Mangas.

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Fullmetal Alchemist bouscule Dragon Ball. Yu-Gi-Oh ! garde sa troisième place, suivi de près par Naruto, Détective Conan et Shaman King. Les Chevaliers du Zodiaque échappe de peu à la relégation et Fruits Basket se défend comme il peut. C'est à vous de défendre vos dessins animés ! Pour cela, votez et envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	40%	DETECTIVE CONAN	8%
FULLMETAL ALCHEMIST	20%	SHAMAN KING	5%
YU-GI-OH !	15%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	3%
NARUTO	10%	FRUITS BASKET	1%

Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.

À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

- J'aimerais correspondre avec des filles et des garçons âgés de 14 à 18 ans et qui aiment Yu-Gi-Oh !, DBZ ainsi que les Chevaliers du Zodiaque.
Anthony Auneau - 1 rue Pilâtre de Rozier - 17000 La Rochelle.
- Je voudrais correspondre avec des filles et des garçons, fans de DBZ, One Piece, Yu-Gi-Oh !. J'échange des cartes Yu-Gi-Oh ! et Pokémon et des mangas DBZ, One Piece, Yu-Gi-Oh !
Rémi Jeandet - "La Flânerie" route de Morand - 37110 Saint-Nicolas-des-Motets.
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment GTO, Fullmetal Alchemist, Olive et Tom et tout ce qui concerne le Japon.
Mélanie Cotting - 12 rue Lavoisier - 68330 Huningue.
- J'ai 13 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 10 à 13 ans qui aiment Fullmetal Alchemist, Olive et Tom, Les CDZ et Yu-Gi-Oh ! J'échange des cartes Yu-Gi-Oh ! et tout ce qui concerne DBZ.
Nicolas Mabert - 280 avenue Charles de Gaulle - 42153 Riorges.
- J'ai 15 ans et je souhaiterais correspondre avec des filles et des garçons qui ont entre 13 et 17 ans qui aiment DBZ, CDZ, GTO, Fullmetal Alchemist
Damien De-Marchi - Le Village - 04250 Turriers.
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons fans de Yu-Gi-Oh ! et surtout Naruto. J'ai tous les Naruto et Yu-Gi-Oh ! si vous
- avez des questions sur ces deux séries, écrivez-moi.
Benjamin Gressier - La Marmotte - 81210 Roquecourbe.
- J'ai 10 ans et j'aimerais échanger des cartes Pokémon et Yu-Gi-Oh ! contre des DBZ.
Cédric Machado - 16 bis rue Ferdinand Buisson - 78800 Houilles.
- J'ai 12 ans et je recherche tout sur DBZ.
Quentin Léger - 40 rue de Paris - 58440 Myennes.
- J'ai 15 ans et j'aimerais correspondre avec des fans de DBZ, Sakura, Olive et Tom, Lucile amour et rock'n roll.
Margot Blondel - 28 rue Hector Ameye - 7110 Houdeng-Gœgnies (Belgique).
- J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment Love Hina, Fruits Basket et Naruto.
Benjamin Alessio - 61 allée du Gheit - 06390 Contes.
- J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des garçons qui sont fans de Yu-Gi-Oh !, Duel Masters, Yu-Gi-Oh !, DBZ et Détective Conan. J'aimerais aussi échanger des cartes Yu-Gi-Oh !, Duel Masters, DB, DBZ et DBGT.
Kévin Hiot - 4 boulevard de Bretagne - 91160 Longjumeau.
- J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des filles. Je suis fan de mangas.
Selda Karal - 5 bis rue Henri Poincaré - 39570 Montmorot.
- J'ai 10 ans et j'aimerais correspondre avec des fans de DB, DBZ, DBGT et de jeux vidéos (Budokai 1, 2 et 3).
Kévin Beaudet - 2 rue de Caen - 76610 Le Havre.

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

.....

.....

Nom : Prénom :

.....

Adresse :

.....

CP : Ville :

NEWS DU MOIS

MASSA

EDITIONS GLÉNAT

Ultra Maniac Tome 1

Depuis que Kaji le plus beau garçon de l'école lui a fait la confiance qu'il la trouvait cool. Aya a tout fait pour l'être vraiment. Aujourd'hui, tout le monde l'aime et même si ce n'est pas sa vraie personnalité, elle fera tout pour rester la plus populaire de l'école. Nina une fille venue du Pays de la magie a décidé de passer son année scolaire dans l'école d'Aya. Après que cette dernière lui est rendu son ordinateur portable magique, elle décide de lui confier son secret.



Urusei Yatsura Tome 1

Urusei Yatsura est le nom original de la série Lamu. Le manga sort enfin en français. Un beau jour de puissants extra-terrestres arrivent sur Terre. Au lieu de les envahir, ils leur laissent une chance de garder leur liberté. Ataru un adolescent humain est choisi pour cette épreuve. Pour sauver la Terre, il a jusqu'à la nuit pour réussir à saisir par les cornes la princesse Lum. Il réussit mais cette dernière amoureuse de lui décide de rester sur terre et de vivre chez lui comme sa bien-aimée. Les dessins sont bien vieux, mais l'humour reste au rendez-vous.



PANINI COMICS

Kare First Love Tome 1

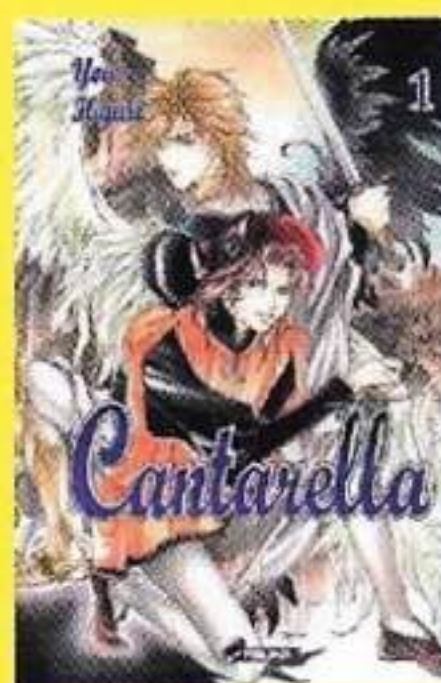
Karin Karino est une jeune fille timide et complexée qui a du mal à s'intégrer dans son lycée. Elle est ainsi tombée sous la coupe de Yuka, une pim-bêche qui se sert d'elle pour avoir de meilleures notes et prétend être son amie lorsque cela l'arrange. Incapable de dire non à Yuka, Karin est entraînée dans une soirée organisée par Yuka, qui veut absolument séduire le beau Kiriya.



EDITIONS ASUKA

Cantarella Tome 1

Italie, XVI^e siècle. César Borgia, jeune garçon de 12 ans, est élevé par sa mère adoptive avec son frère Juan et sa sœur Lucrece. Bien que Juan et lui ne s'entendent pas, César porte une affection toute particulière à sa jeune sœur. Mais il souffre d'être rejeté par son père, le cardinal Rodrigue Borgia. Ayant découvert un complot qui se trame contre son père, César se retrouve impliqué dans de sordides histoires mêlant religion et politique.



EDITIONS KANA

Naruto Tome 17

Naruto est partie en voyage avec Jiraya, afin de s'entraîner. Mais dès leur premier jour, Naruto est rejoint dans sa chambre d'hôtel par Itachi, le frère démoniaque de Sasuke et un de ses sbires. Ils veulent s'emparer de Naruto (et Kuyji) pour le compte d'une obscure organisation. Sasuke arrive au secours de Naruto, mais il est très vite mis hors combat. Toujours aussi passionnant, Naruto fait un petit break pour nous faire suivre l'entraînement de notre héros.



EDITIONS TONKAM

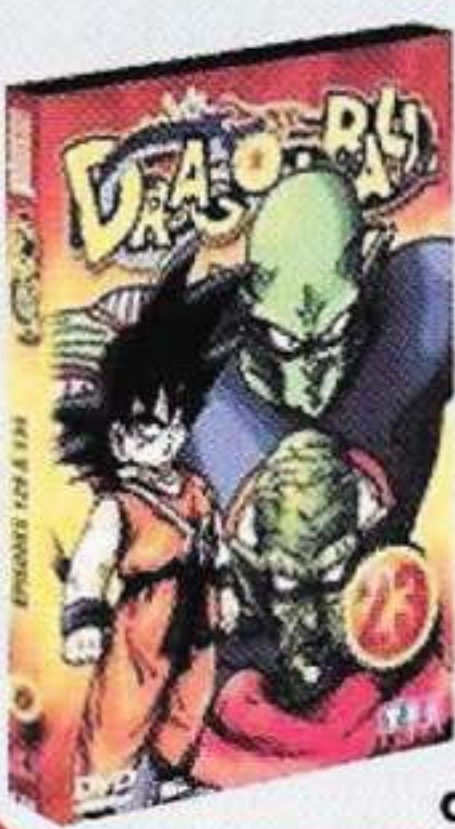
Hellsing

Alors que le combat d'Alucard contre Tobalkain touche à sa fin, les véritables buts des adversaires d'Hellsing se profilent enfin ! L'ultime bataille, relique du 33^e Reich propulsé au rang de horde de vampires compte ni plus ni moins envahir l'Angleterre et plonger le monde dans un bain de sang.



Dragon Ball Vol. 23

Entre tournois d'arts martiaux et entraînements, Sangoku parcourt la Terre à la recherche des sept boules de cristal. Une fois réunies le dragon Shéron apparaît et exauce un vœu. Mais Sangoku n'est pas le seul à s'y intéresser. Les Dragon Ball attirent les convoitises. L'armée du ruban rouge sous les ordres du général rouge fait partie de ceux-là.



Juliette, Je t'aime Vol. 8

Hugo, un étudiant pensionnaire aux Mimosas est prêt à tout pour séduire Juliette la responsable de la pension. Les autres pensionnaires profitent de sa crédulité pour se moquer de lui et faire la fête toute la nuit et également dévorer toutes ses provisions.



Yu-Gi-Oh ! : Le film

Le film Yu-Gi-Oh ! sort enfin en DVD. Si vous l'avez manqué au cinéma, lors de sa sortie, il est temps de vous rattraper. Kaiba récupère dans le jeu de Pegasus une quatrième carte du Dragon blanc aux yeux bleus. À son retour, il découvre qu'une carte supplémentaire s'est mise dans son jeu. Elle a été placée là par Anubis qui est prêt à tout pour revenir sur terre.



MASSA

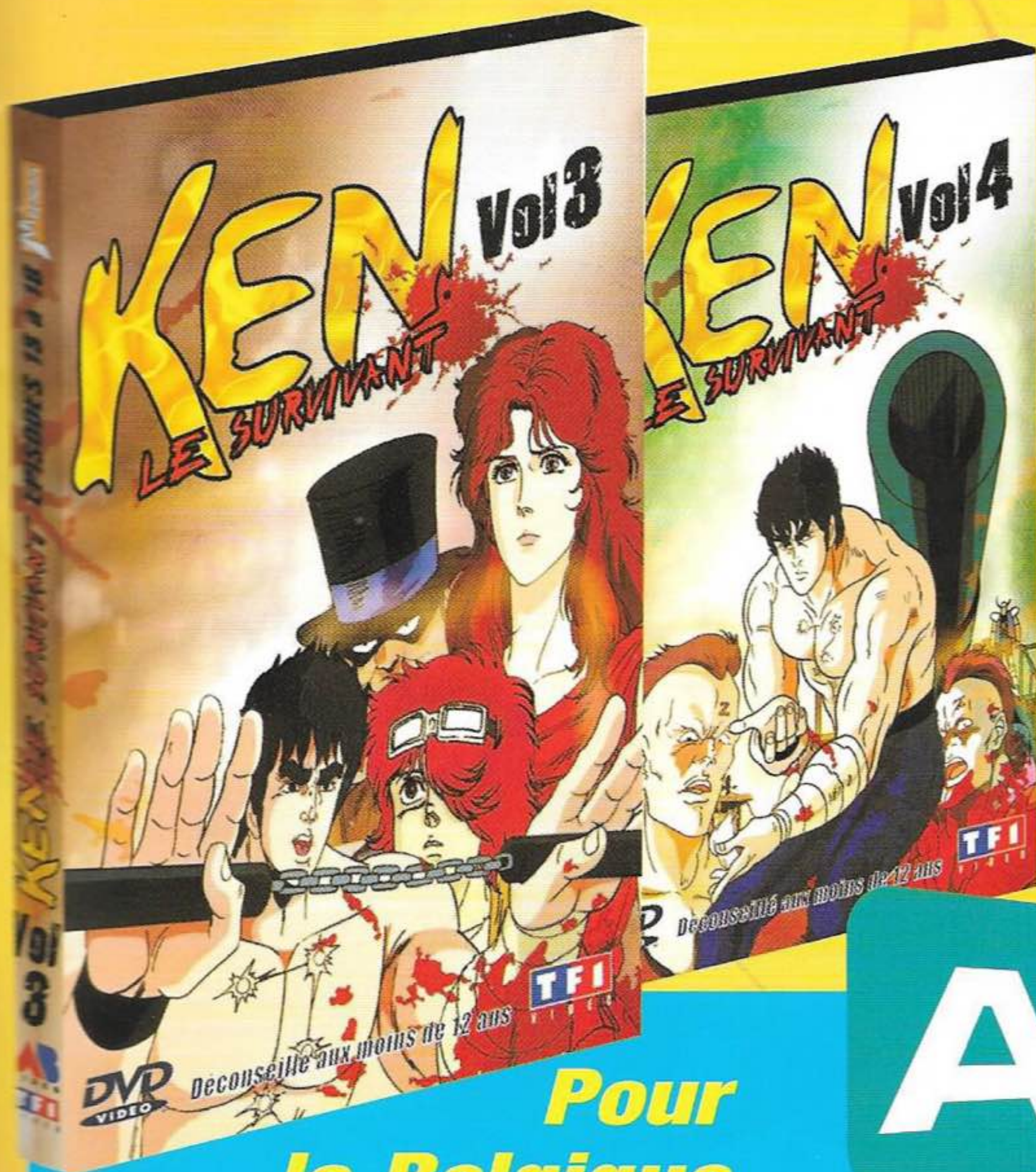
Pour jouer avec 


MANGAS

A B 1

Compose vite le
0 892 700 714

0,34 €/mn



À GAGNER
30 DVD
Ken
Le survivant
et 10 abonnements
de 6 mois
au magazine 

Pour
la Belgique
compose le

A B 3
0903 41 657

1,12 €/mn

LES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE



TONKAM VENTE PAR CORRESPONDANCE

Vous pouvez aussi commander ou vous renseigner sur la disponibilité des produits par téléphone au :
Les mangas version française sont au prix public éditeur, la loi ne nous permettant pas de publier le prix remisé (de 5%) hors du lieu de vente

01 48 18 15 36

DVD ANIMATIONS EN VF

Boogipop - L'intégrale 39,90 €	Dai Graud Vol. 2 39,90 €	Escalofame - Box Vol.1 39,90 €	Trigun - Box Vol.1 39,90 €	Sakura Saison 2 Vol.2 29,90 €	Sakura Saison 3 Partie 1 29,90 €	Le portrait de petite Cosette 49,95 €	Magic Knight RayEarth Vol.1 29,90 €	Magic Knight RayEarth Vol.2 29,90 €	Sous le Signe Vol.1 29,90 €
DNA Sights 999.9 22 €	hack/SIGN Vol.6 24 €	Excel Saga Vol.2 39,90 €	Please Twins + Artbox Vol.3 19,90 €	Nadesico - Le Film 24 €	Strange Dawn - L'intégrale 39,90 €	Kimagure Orange - Le film 39,95 €	Gravitation + Artbox Vol.1 34,95 €	Gravitation Vol.2 24 €	Sous le Signe Vol.2 29,90 €
Wolf's Rain Vol.7 24 €	Chobits Vol.2 24 €	Mahoromatic Vol.3 24 €	Ulysse 31 Remasterisé Vol.1 29,90 €	Touch - Théo Vol.1 17,90 €	Avenger Vol.1 14,90 €	Hakkenden 39,95 €	Kenshin Vol.13 22 €	Najica - Blitz Tactics Vol.3 22 €	The SoulTaker Vol.4 22 €
RahXephon Vol.4 24 €	Hunter X Hunter Vol.2 34,95 €	Midori Days Vol.1 24 €	Please Teacher 1 Vol.4 22 €	Dirty Pair les films 34,95 €	Saber Marionette 1 Vol.6 24 €	The Prince of Tennis Vol.3 49,90 €	Shaman King Vol.2 29,90 €	Heat Guy J Vol.1 29,90 €	hack/SIGN + Artbox Vol.7 44,90 €

MANGA EN VERSION FRANCAISE

Hunter X Hunter 20 vol. 5,75 € Unité	Naruto 17 vol. 5,75 € Unité	Saint Seiya G 3 vol. 8,95 € Unité	Angel Heart 7 vol. 8,95 € Unité	Tsubasa Res 4 vol. 6,95 € Unité	Gunnin last order 5. 8,95 € Unité	Shin Ken 4 Vol. 8,99 € Unité	One Piece 26 vol. 6,40 € Unité	CDZ 28 Vol (Hades...) 5,25 € Unité	Shaman king 25 vol. 5,75 € Unité
Hikaru no Go vol. 16 5,25 € Unité	Elle & Lui 2 vol. 5,25 € Unité	Flame of Recca vol. 26 5,25 € Unité	Trigun Max vol. 4 7,50 € Unité	Talulu magicien 17 vol. 5,25 € Unité	Tough 30 vol. 7,50 € Unité	Touch Théo 1 Vol. 6,40 € Unité	Patlabor 6 Vol. 6,95 € Unité	Shin chan 4 Vol. 4,50 € Unité	Card C. Sakura 12 vol. 6,95 € Unité
Tigre et Dragon 4 12 € Unité	Kimengumi 13 vol. le 9 € Unité	King of fighters 11vol 12,50 € Unité	Zetman 2 vol. 9 € Unité	Kindaichi 18 vol. 5,25 € Unité	Yugioh 34 vol. 5,75 € Unité	Anneau Albatro 4 Vol. 5,75 € Unité	Mirumo 4 Vol. 5,75 € Unité	Urusei Yatsura Lamu 7,50 € Unité	CONAN 44 vol. 5,75 € Unité

Comment commander ?



(Envoi en colissimo recommandé)

1/ Cochez les titres que vous souhaitez commander. Pour les bandes dessinées, inscrire les numéros que vous désirez acheter et n'oubliez pas d'additionner le prix pour chaque numéro.

Articles	N° désirés	Prix unitaire	Quantité	Total

2/ Calculez votre montant : Frais de port rajoutez + 6€

Additionnez le total de tous les produits désirés en euros **Grand Total**

3/ Sélectionnez votre mode de paiement (si chèque, à l'ordre de Tonkam) :

Chèque Mandat Carte Bleue EXPIRE LE : / /

N° C.B (16 chiffres) : / /

Nom du porteur de la carte : Signature :

4/ Inscrivez votre adresse de livraison lisiblement

NOM : PRÉNOM :

ÂGE : ADRESSE :

.....

CODE POSTAL : VILLE :

..... TÉL. :

(obligatoire en cas de problème avec votre commande)

5/ Renvoyez cette publicité à :

Tonkam Service V.P.C.
Pub D. Manga 524 /
BP 17 - 93101 Montreuil Cedex

TONKAM BASTILLE



La boutique du manga
29, RUE KELLER 75011 PARIS

