

# DM MANGAS



le film

# POKÉMON

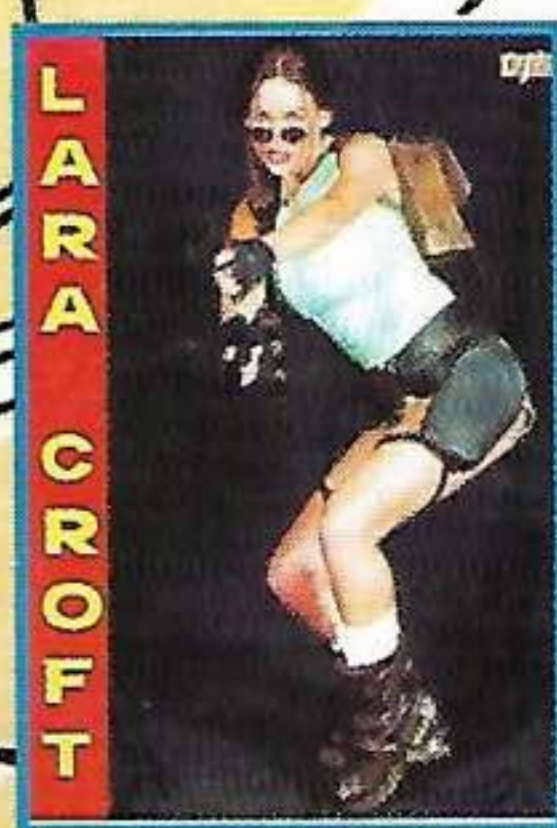
toutes les photos



# DRAGON BALL GT

Le Guerrier 4 en déroute

# ZOOM SUR...



2 POSTERS GEANTS

T 2918 - 463 - 20,00 F



**MAGAZINE**

- 18 Dragon Ball GT**  
Le Guerrier 4 en déroute
- 23 Pleins feux sur...**  
Stuart Little
- 24 Jeux vidéo**  
Silent Hill, Demain ne meurt jamais, Toy Story 2
- 45 Mangas en VF**  
Nouveautés : vidéos, dessins animés...
- 46 Pokémon "le film"**  
1<sup>re</sup> partie : Les vacances de Pikachu  
2<sup>e</sup> partie : Mewtwo contre-attaque
- 50 En direct du Japon**  
Les nouvelles séries japonaises



**BANDES DESSINEES**

- 3 Dragon Ball GT**  
Le secret de Guy-Guy
- 38 Sailor Moon**  
Rien ne va plus (1)
- 52 Les Chevaliers du Zodiaque**  
Le général Sirène (2)



**POSTERS**

- 27 Dragon Ball GT
- 31 Lara Croft

**JEUX**

- 59 Test**  
Avez-vous le sens de l'humour ?

**POUR 180 F RECEVEZ**



**CHEZ VOUS TOUS LES MOIS**



Chaque mois retrouvez les aventures de **DRAGON BALL GT**

- 33 pages de bandes dessinées
- les mangas japonais
- des tests
- des jeux
- les consoles

**une économie de 60 F  
3 numéros gratuits**

**BULLETIN D'ABONNEMENT**

A renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS  
70, rue Compans 75019 Paris

Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai 12 numéros au prix de 180 F au lieu de 240 F, soit une économie de 60 F. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire
  - Chèque postal
  - Mandat lettre
- à l'ordre de "SFC D.Mangas"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

**SIGNATURE DES PARENTS**  
(Obligatoire pour les mineurs)

D.Mangas N° 463 - Avril 2000. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SECRETAIRE DE REDACTION : Michèle Blacque. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. DEPOT LEGAL : Avril 2000. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par SFC, SA au capital de 750 000 F - R.C.B. 334 323 961 - 132 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas, DIP, 70, rue Compans, 75019. Paris, 01 44 84 84 89. REASSORTS : 08 00 31 32 68 - Photo-gravure : Immepho - Diffusion : Transport Presse - Imprimé par la SNIL.



DIFFUSION CONTROLE

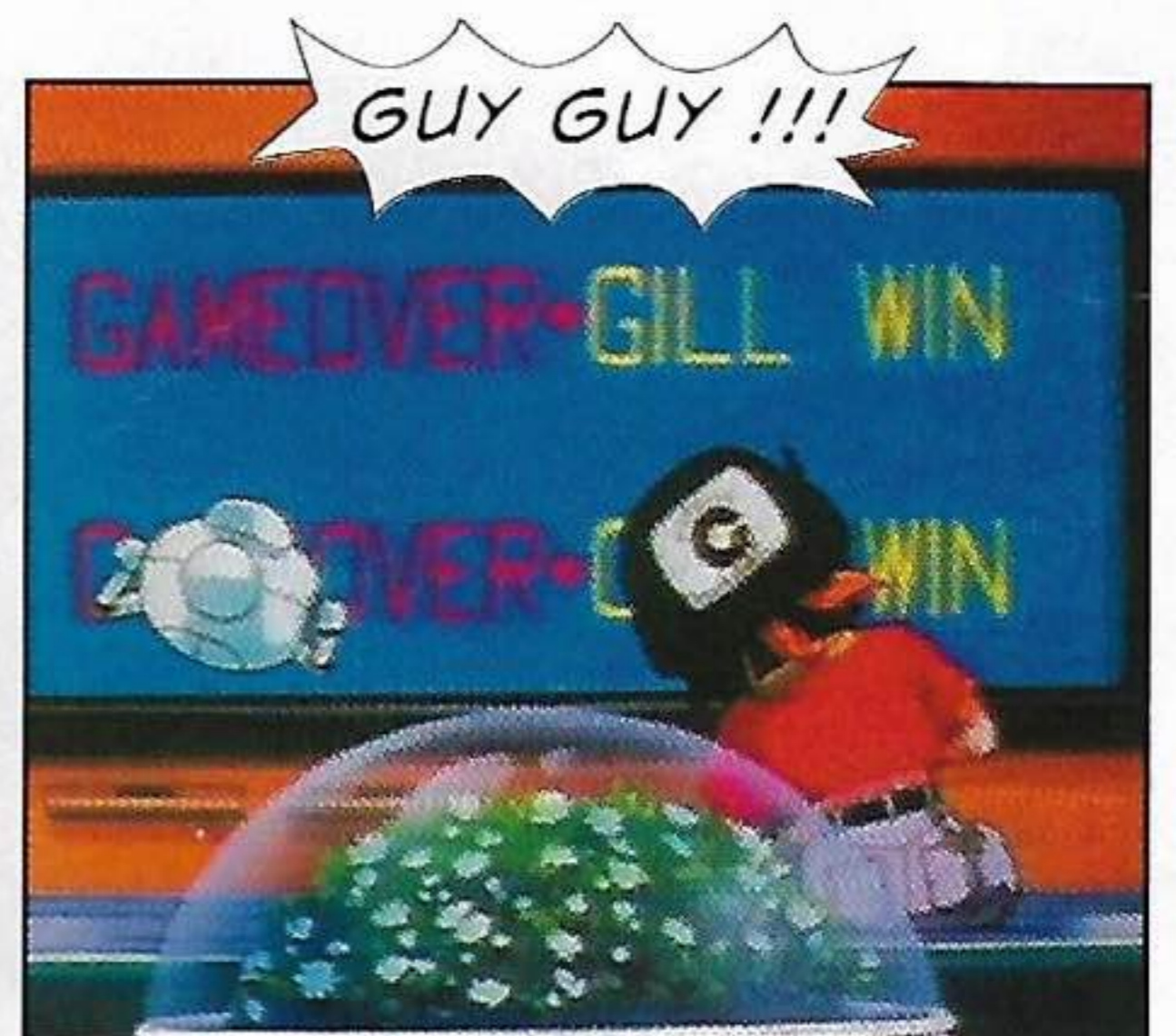
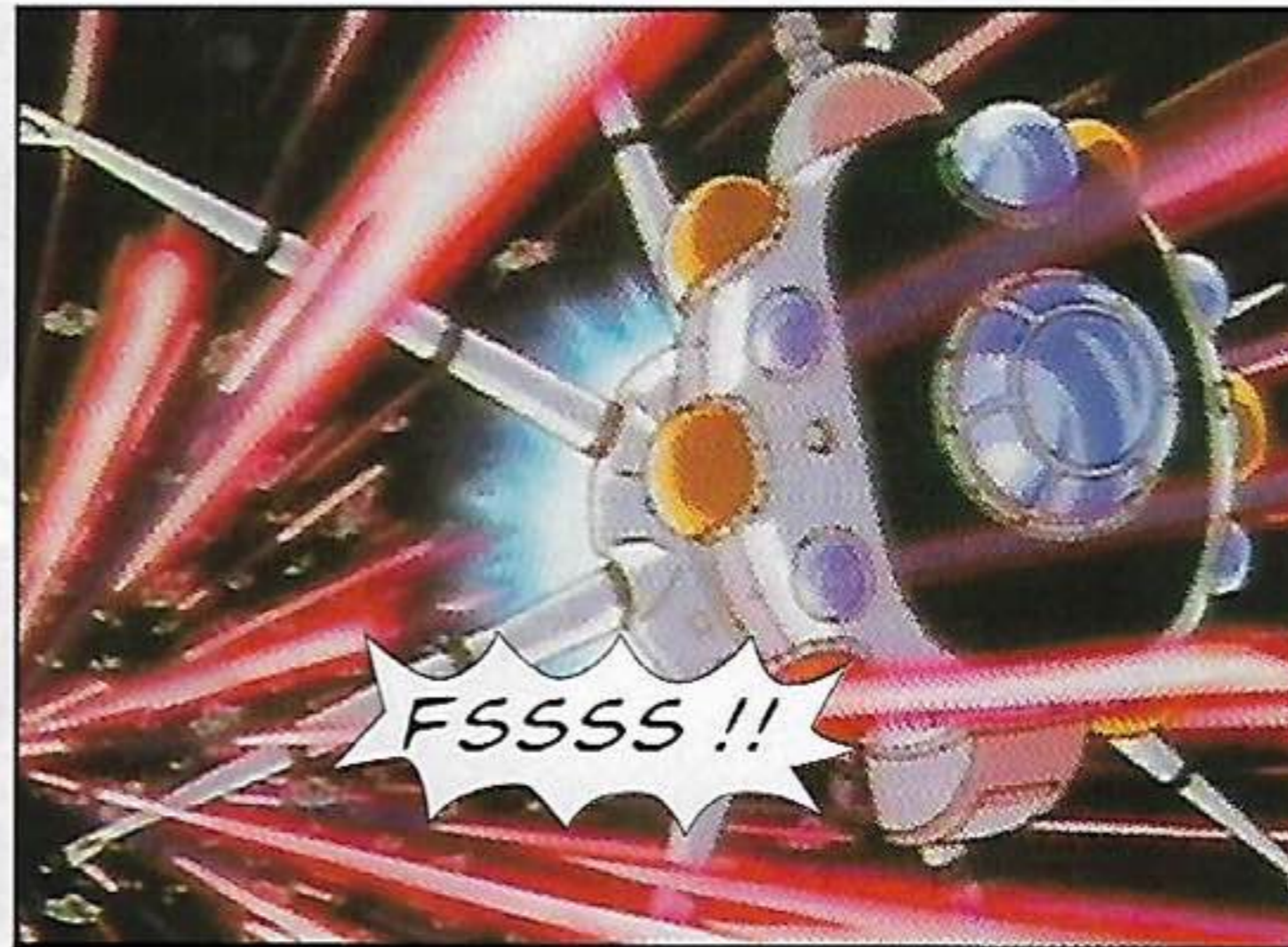


# DRAGON BALL GT

## Le secret de Guy Guy

Résumé : Après plusieurs altercations avec ses deux compagnons, Pain décide de partir dans le désert... Elle se perd, mais Guy Guy répond à l'appel de Pain... Il trouve la 3e boule de cristal... Mais, le professeur Myo est là qui veille !







C'EST PAS VRAI !  
TU MENS !



GUY GUY SI TU PERMETS, JE  
VOUDRAIS JETER UN ŒIL  
SUR LE RADAR !



C'EST CE QUE JE  
PENSAIS ! ON N'EST  
PLUS TRÈS LOIN !



MERCI BIEN  
GUY GUY !



ALORS, ON  
JOUE !

QUI  
GAGNE ?



50 À 0 !

J'ARRÊTE PAS DE LUI DIRE QUE  
GUY GUY EST PROGRAMMÉ  
POUR LA BATTRE !



JE VOUS RÉPÈTE QUE  
JE VAIS GAGNER !



CROIS-MOI !



OOOH !!



MAIS ATTENTION...  
PAS DE FAÇON  
TROP ÉVIDENTE !

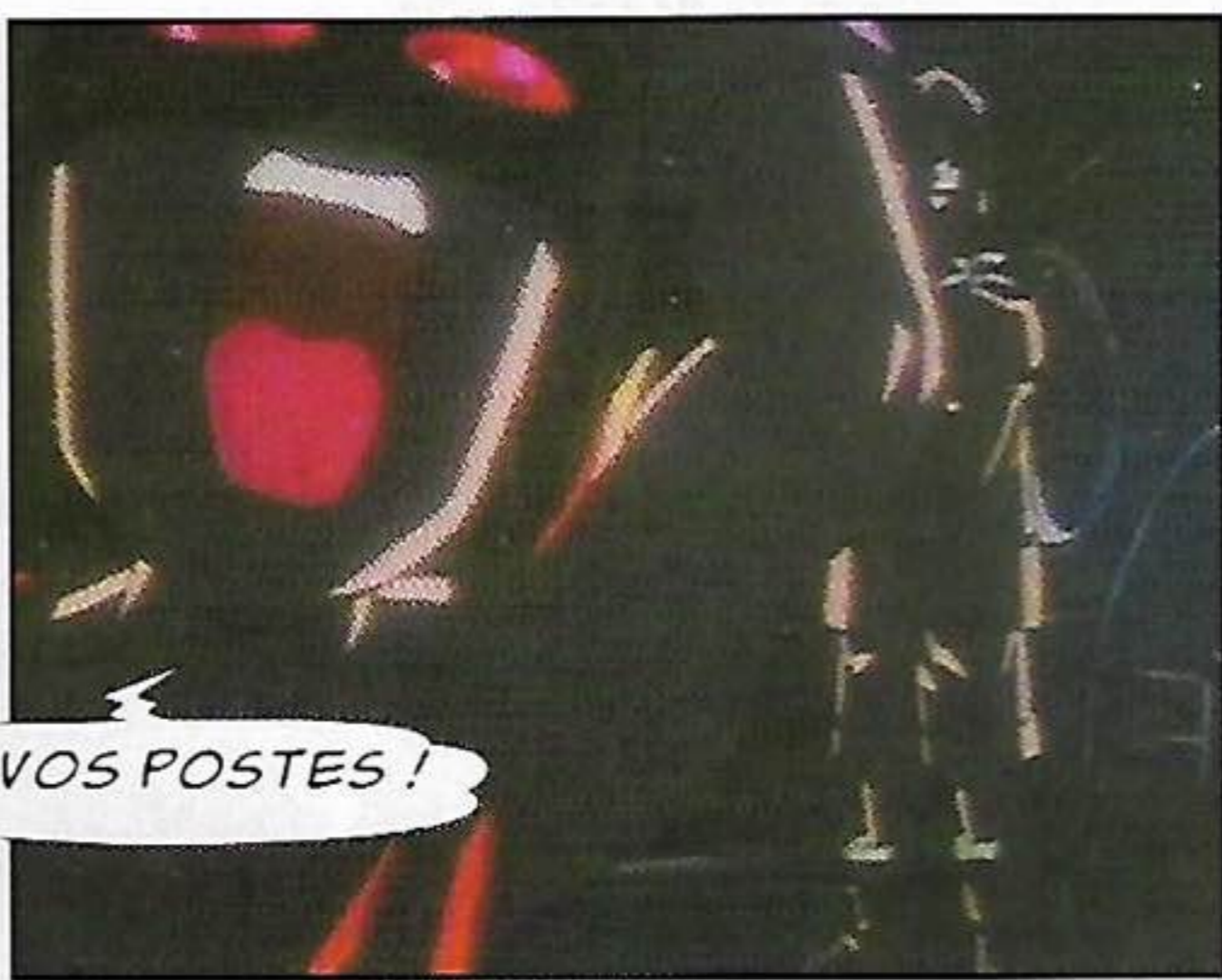
UN PETIT CONSEIL GUY GUY,  
LAISSE-LA GAGNER... OU ELLE  
VA TE HARCELER !



SI TU VEUX QU'ELLE TE LAISSE  
TRANQUILLE, LAISSE-LA GAGNER !



LES HUMAINS SONT  
VRAIMENT COMPLIQUÉS !



À VOS POSTES !



BAOUM !!



AAAHH !!



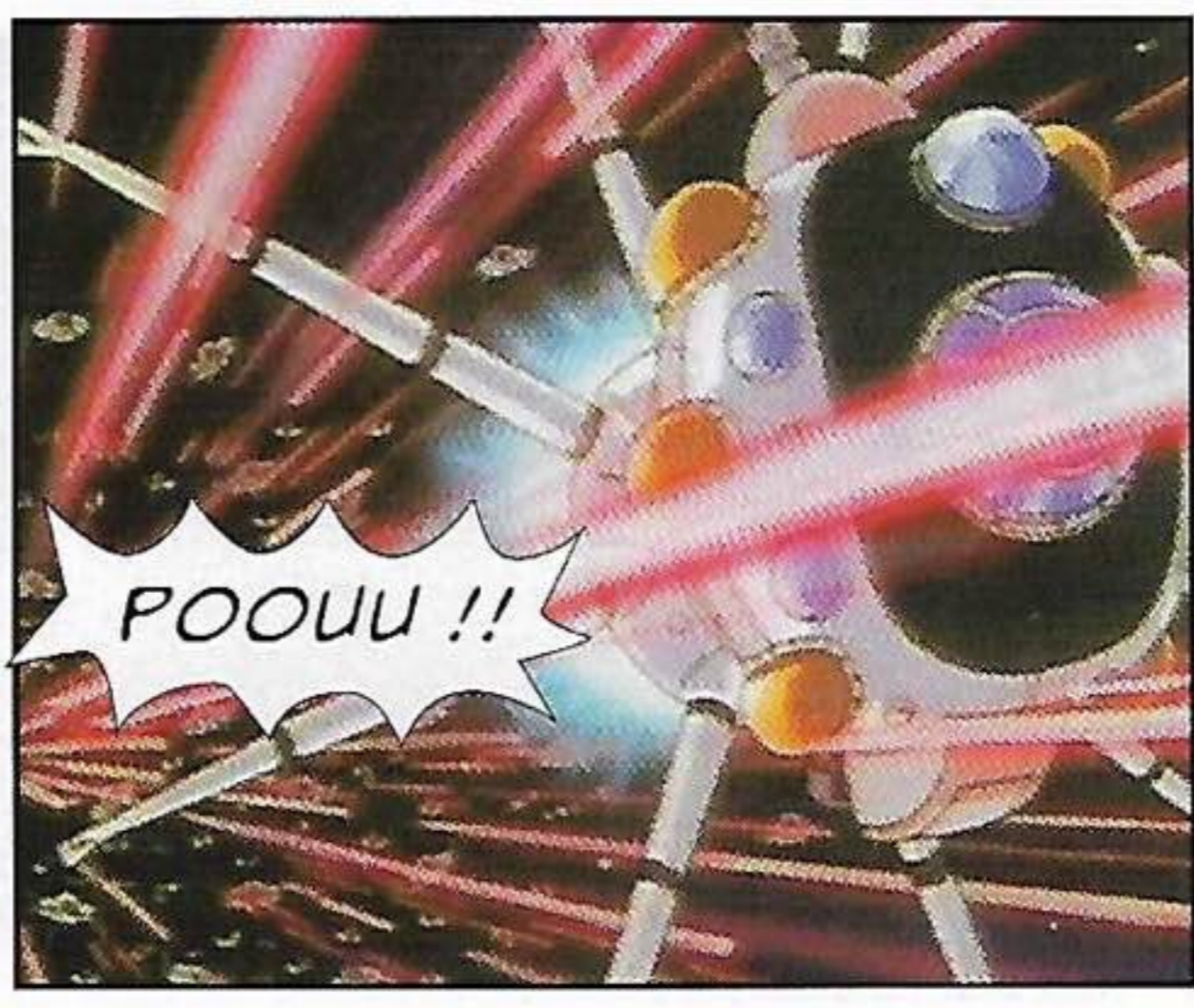
BLING !!



FSSSS !!



FSSSS !!



POUU !!



BAOUM !!





CHEZ MOI !



DANGER !!



ALERTE !!



RRRR !!



OH ! TON PIED !



GUY GUY !!



ON EST PASSÉ À CÔTÉ D'UNE PLANÈTE HIER, MAIS POURQUOI VEUX-TU Y ALLER ?



JE SUIS NÉ LÀ-BAS, C'EST MA MAISON !



GLOUPS !!



NOUS N'AVONS PAS LE TEMPS DE NOUS ARRÊTER ! IL NOUS RESTE ENCORE 4 BOULES À TROUVER ! LE PROFESSEUR MYO VEILLE SÛREMENT !

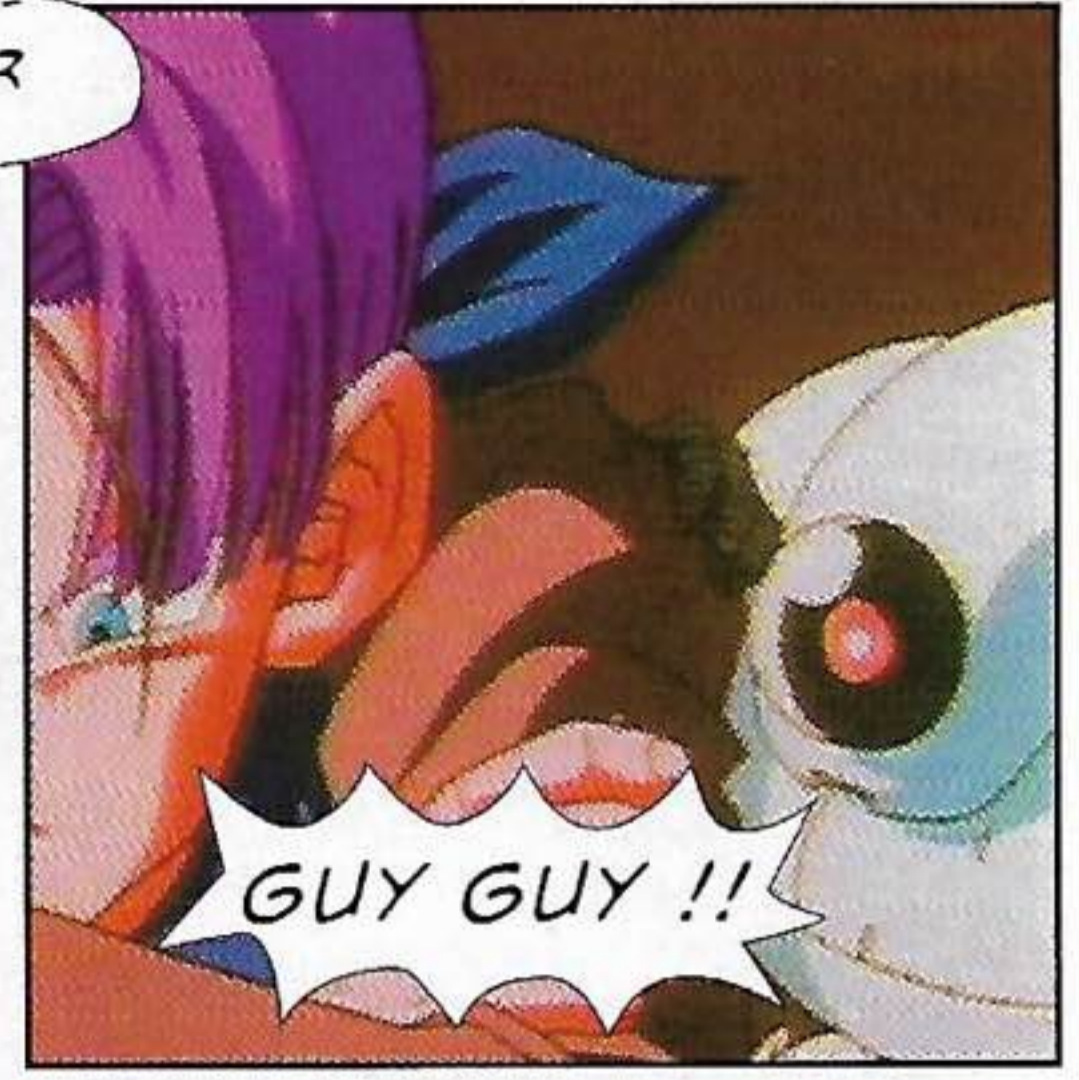
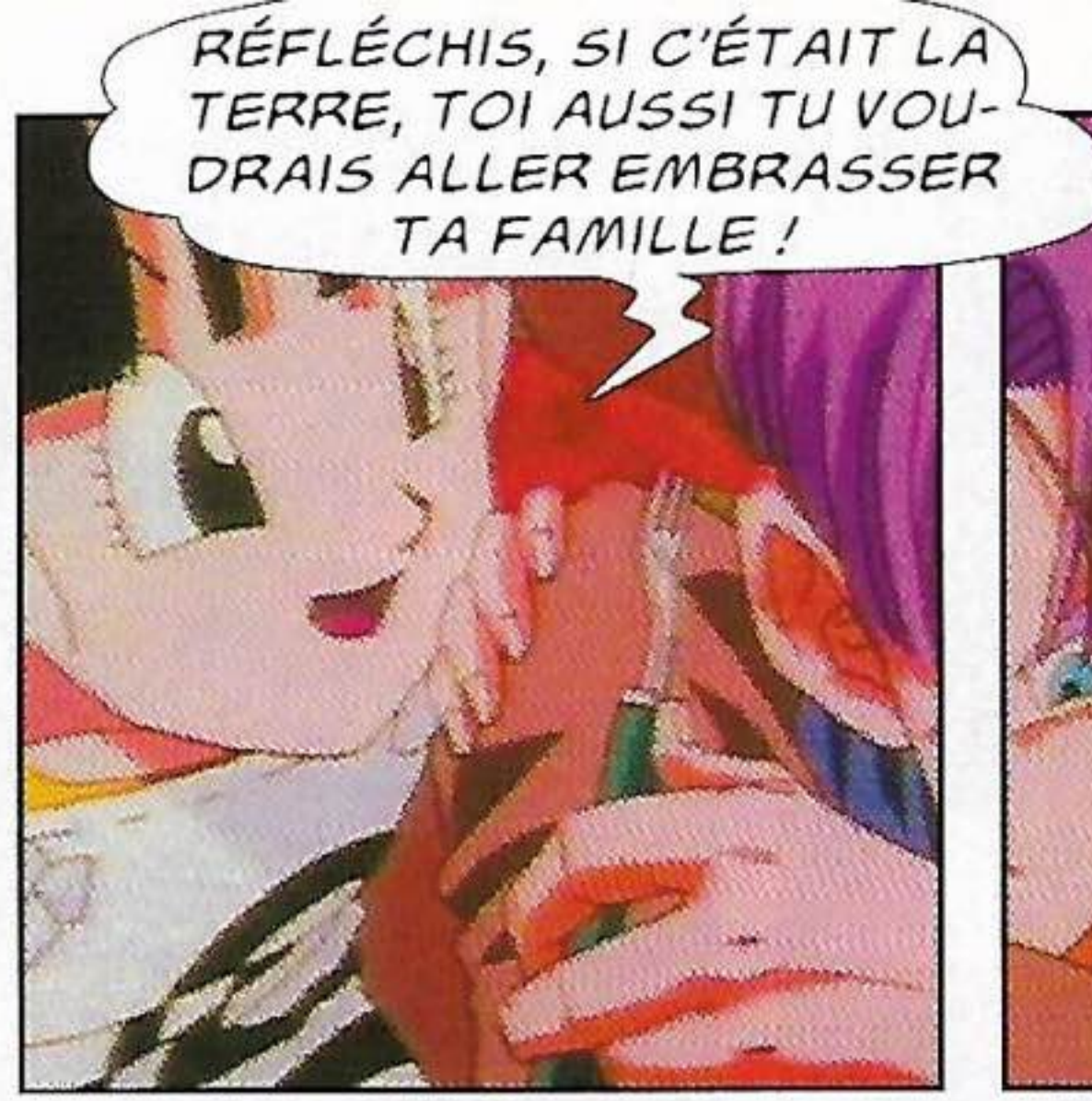


GROAK !!

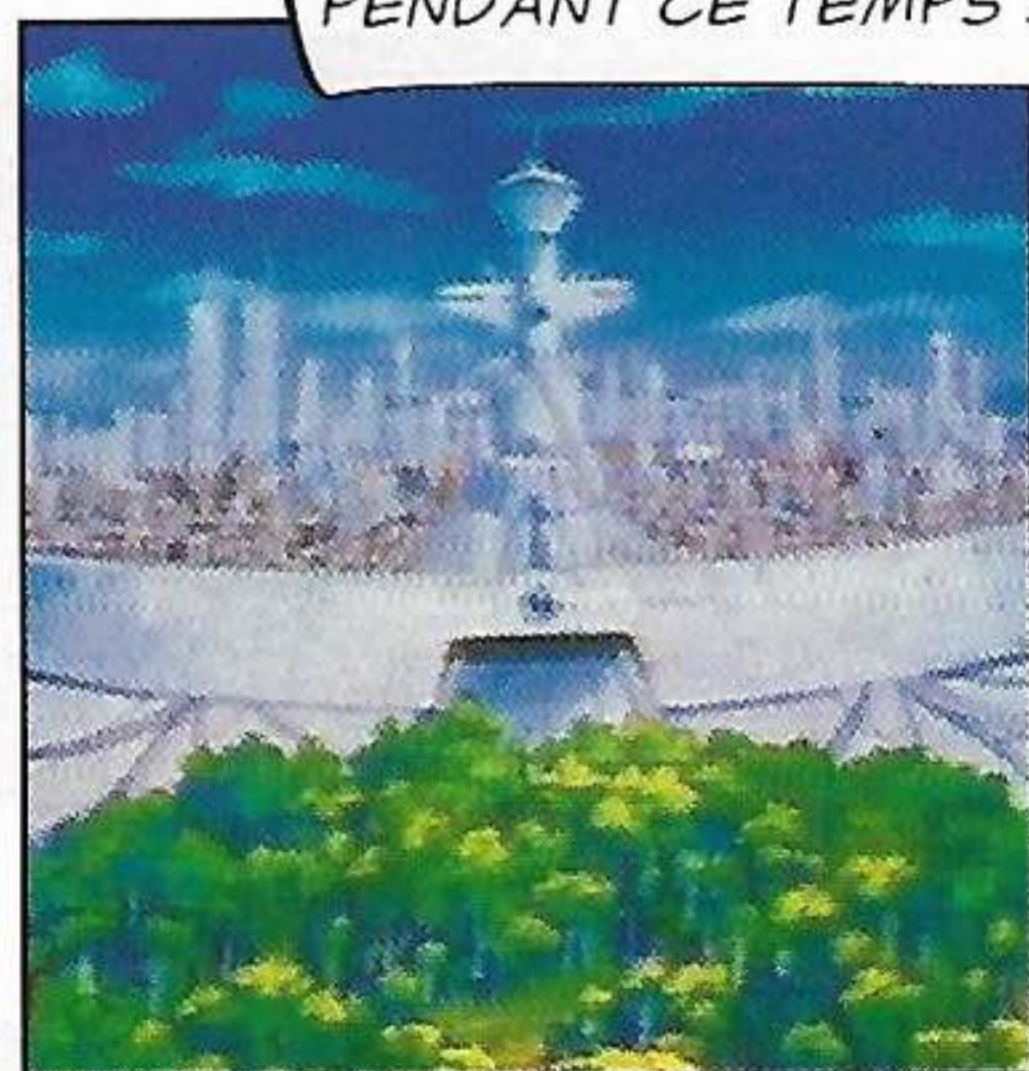


ON NE RESTERA PAS LONGTEMPS !





PENDANT CE TEMPS SUR LA PLANÈTE DE GUY GUY !





VOILÀ ! LEUR CAPSULE A CHANGÉ DE DIRECTION !

ILS ONT MIS LE CAP SUR LA PLANÈTE F2 !



C'EST PARFAIT DB46-15-49T2-06RS A FAIT DE L'EXCELLENT TRAVAIL !

IL FAUDRA QUE JE PENSE À LE RÉCOMPENSER !



BONJOUR ! JE VOULAIS SAVOIR SI LES JEUNES TERRIENS ÉTAIENT ARRIVÉS ?



PRESQUE, DANS DEUX HEURES ILS ME MANGERONT DANS LA MAIN !

JE NE TIENS PAS À CE QUE VOUS SOYEZ BRUSQUE AVEC EUX !



SANS COBAYE JE NE VENDRAI PAS À BOUT DE MES TRAVAUX !



MES HOMMES FERONT PARTICULIÈREMENT ATTENTION ! N'AYEZ CRAINTE !

ARRIVÉE SUR LA PLANÈTE DE GUY GUY !



AAHH !!



CALME-TOI GUY GUY ! TU VAS ME FAIRE TOMBER !



L'ENDROIT A L'AIR DÉSERT ! REGARDEZ IL Y A DES TOURS !



EH ! REGARDEZ ! JE SUIS LÀ !



À LA VOIR COMME ÇA, ELLE À L'AIR APPÉTISSANTE, MAIS J'AI FAILLI ME CASSER UNE DENT DESSUS !



ÇA T'APPRENDRA À FAIRE PASSER TON ESTOMAC AVANT !



ON DIRAIT DU MÉTAL !



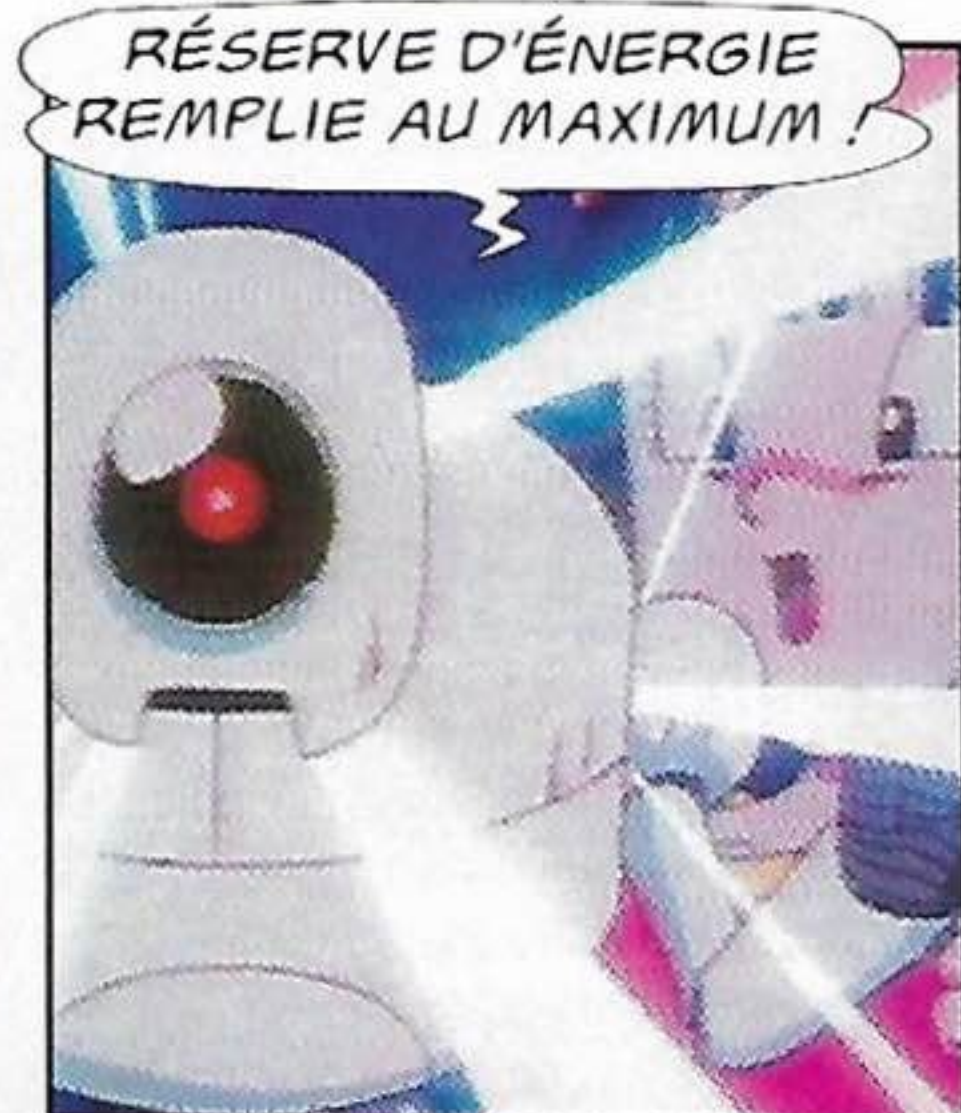
REGARDEZ, CELA SERAIT BEAU SUR MON BUREAU POUR TENIR MES CLASSEURS !



WOUAH !!



CROUNCH !!



RÉSERVE D'ÉNERGIE REMPLIE AU MAXIMUM !



OOOHH !



ÇA VA ?



GUY GUY !!



GUY GUY EST-CE QUE ÇA VA ? TU VEUX UN COUP DE MAIN ?

EH BIEN, LA PROCHAINE FOIS PRÉVIENS-NOUS AVANT DE PIQUER UNE CRISE !



GLOUPS !!



GLOUPS !!



CETTE VILLE ME DONNE LA CHAIR DE POULE !



EN TOUT CAS, IL N'Y A PAS DE PROBLÈME DE CIRCULATION !



ON SE CROIRAIT DANS UNE VILLE FANTÔME !



TU ES VRAIMENT NÉ ICI GUY GUY ?



Y'A QUELQU'UN ?



WIINN ??

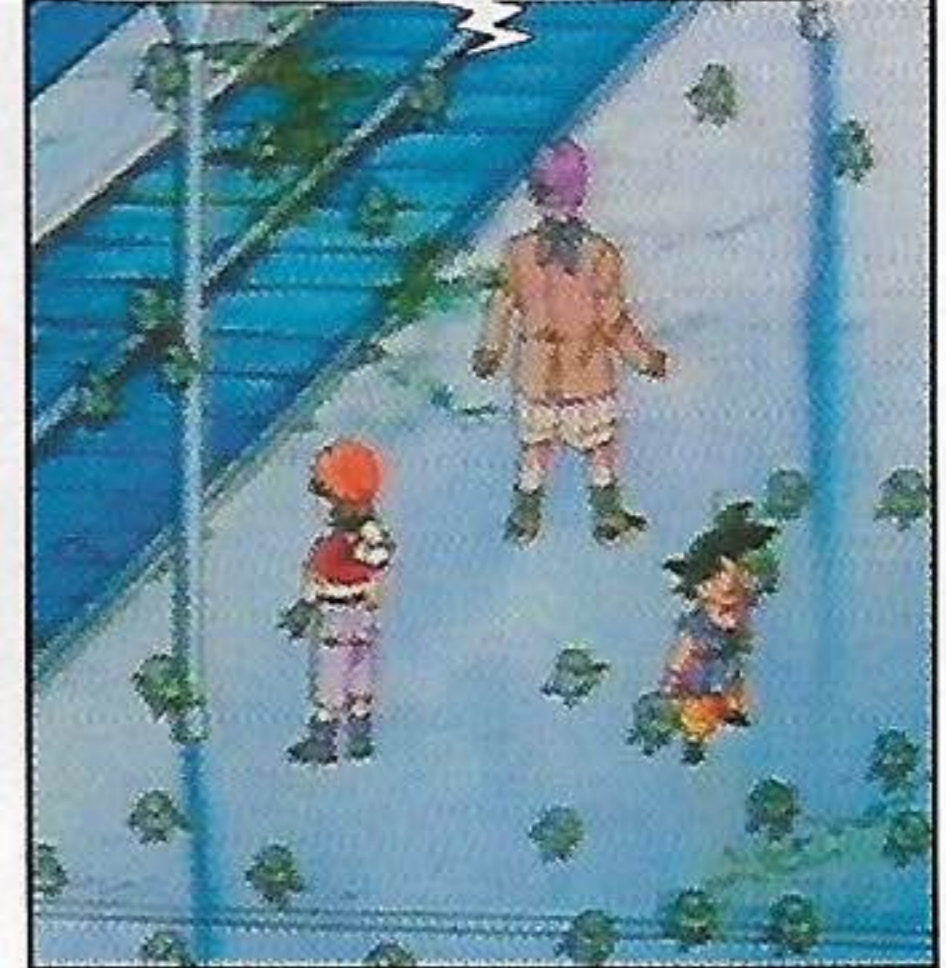


MAIS, QU'EST-CE QUE C'EST QUE ÇA ?



BIZARRE !!

C'EST TOI QUI LES AS APPELÉS, ALORS DÉBROUILLE-TOI !





IL FAUDRAIT DÉJÀ QUE L'ON PUISSE COMMUNIQUER !



BRRR !!



VOUS ÊTES DU MÊME MONDE ! PARLE-LEUR !



OH! DB46 !!

BIENVENUE DB 46-49D2VX00RS !



TU VAS AVOIR UNE RÉCOMPENSE ! LE GÉNÉRAL T'ATTEND !



JAMAIS VU !

CE SONT TOUS DES AMIS À TOI ?



ILS SAVENT QUI TU ES ET CONNAISSENT TON NUMÉRO DE SÉRIE !



DIS-MOI LA VÉRITÉ ! TU NE LES CONNAIS PAS ?



POURTANT TU ES NÉ SUR CETTE PLANÈTE !



ÇA Y EST ! TU AS RETROUVÉ LA MÉMOIRE ?

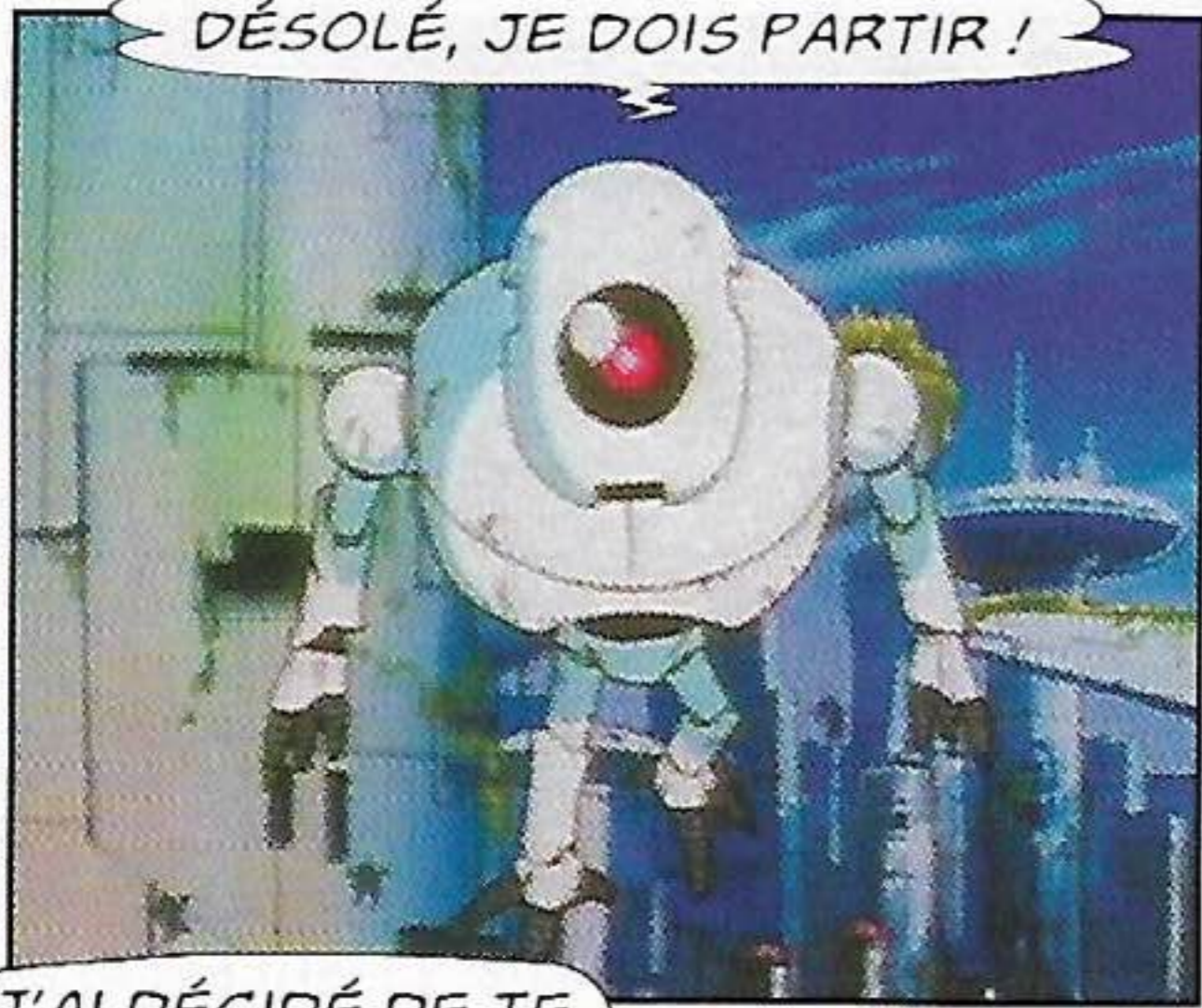


DEMANDE-LEUR OÙ L'ON PEUT TROUVER QUELQUE CHOSE À MANGER !

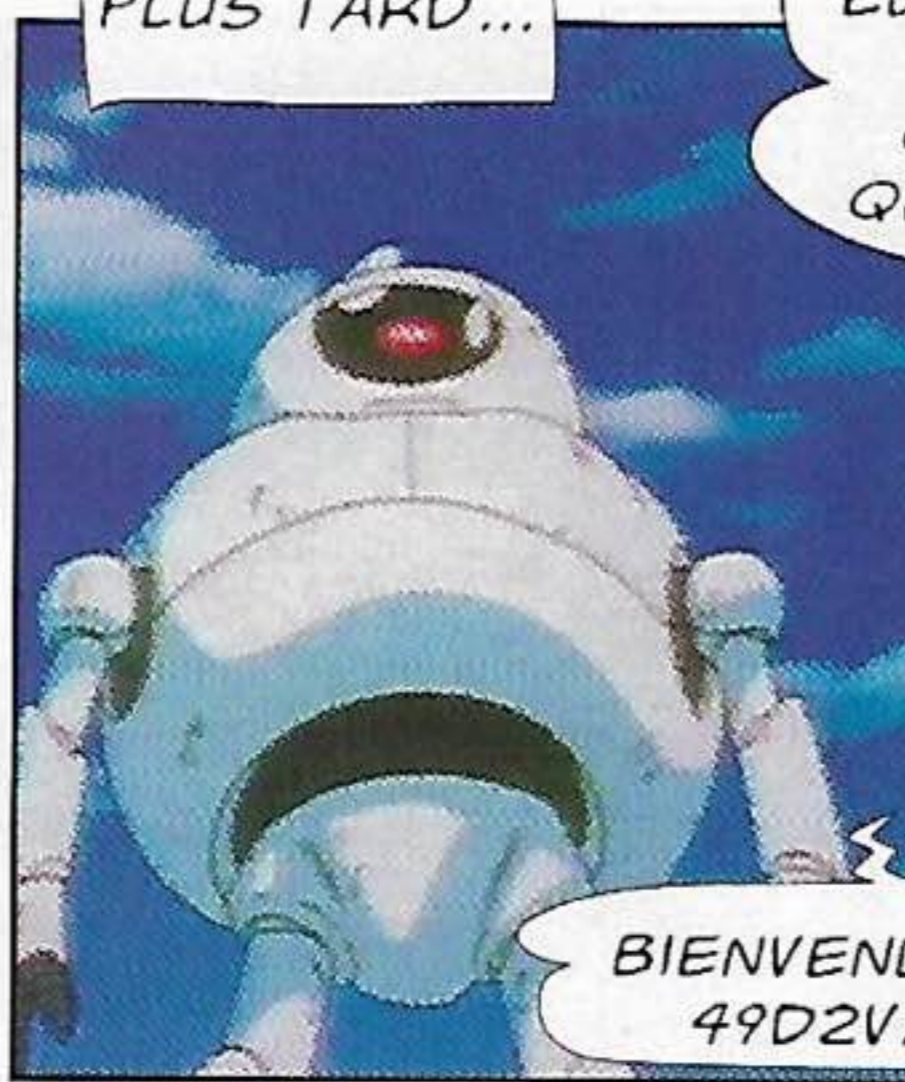


JE SAIS, INVITE-NOUS AU RESTAURANT !

DÉSOLÉ, JE DOIS PARTIR !



PLUS TARD...



EN FAISANT AMI-AMI AVEC  
EUX ET EN MONTANT DANS  
LEUR VAISSEAU TU AS  
CHOISI UNE STRATÉGIE  
QUI A PORTÉ SES FRUITS !



BIENVENUE DB 46-  
49D2VX00RS !

J'AI DÉCIDÉ DE TE  
DONNER LA  
MÉDAILLE DU  
MÉRITE !



DEPUIS QUE L'ON A ATTERRI  
GUY GUY SE COMPORTE  
BIZARREMENT !

AH ! ENFIN, JE COM-  
MENÇAIS À EN AVOIR  
ASSEZ D'ATTENDRE !



C'EST ENCORE LOIN ?  
OÙ VA-T-ON ?



ÇA NE VA PAS ? TU VEUX  
FAIRE UNE PAUSE ?



MERCI POUR TON AIDE  
DB 46-49D2VX00RS !



VOILÀ LE COMITÉ  
D'ACCUEIL ! CE SONT  
DES AMIS À TOI ?



RESTEZ MÉFIANTS, JE CAPTE  
LEUR PUISSANTE AURA ! ILS  
DÉGAGENT UNE MASSE  
D'ÉNERGIE EXTRAORDINAIRE !



ON VA S'AMUSER !



ON NE DOIT SURTOUT PAS LEUR FAIRE DE MAL ! ATTENTION, PENSEZ AU GÉNÉRAL !



EN POSITION, LIBÉREZ VOTRE ÉNERGIE ! RÉCUPÉREZ LES BOULES !



YYAA !!



OOH!!

FCHSS !!



JE M'ATTENDAIS À UN COUP DE CE GENRE ! J'AIME BIEN SAVOIR AVEC QUI JE ME BATS !



MON NOM EST SANGOKU !



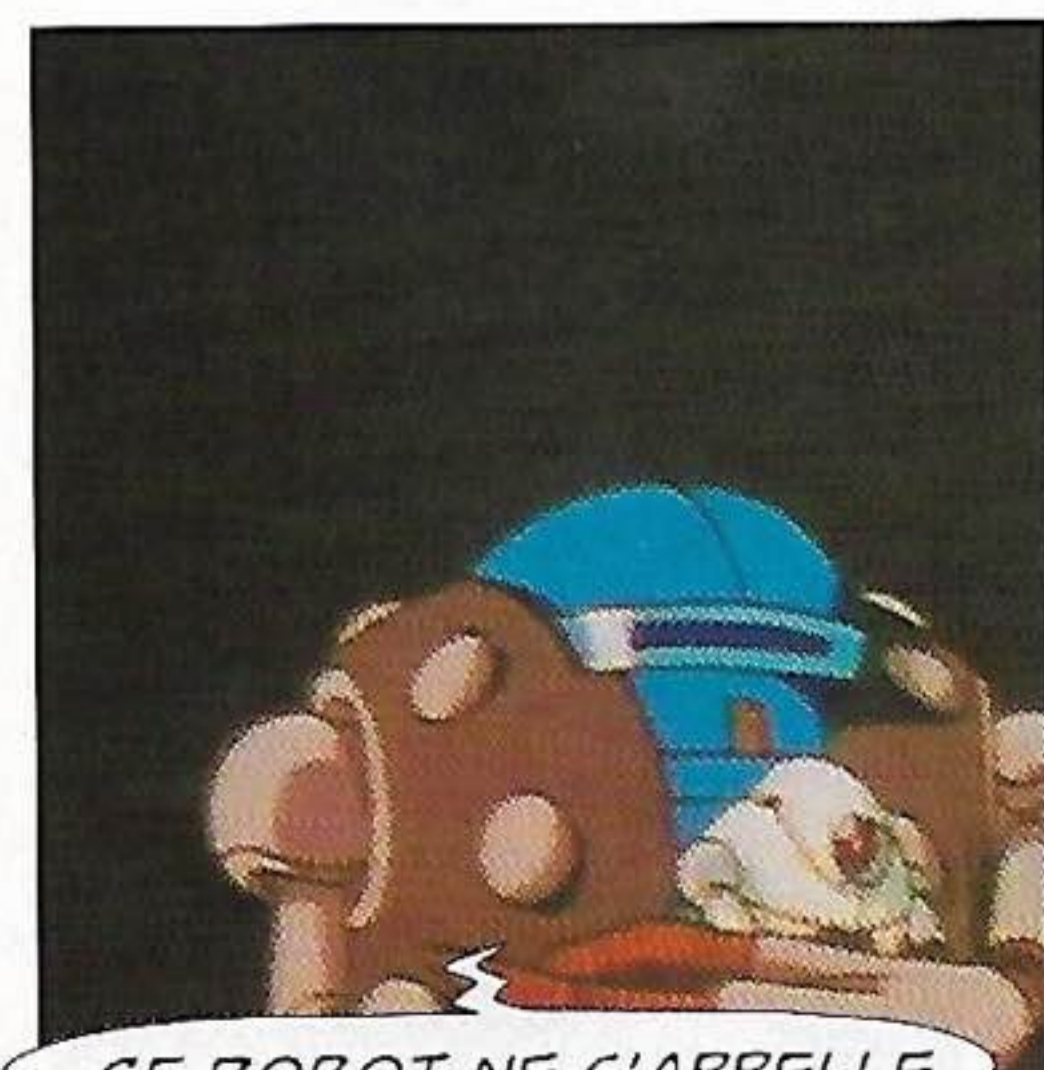
NOUS SOMMES LE COMMANDO DES "M" !



TOUT LE MONDE NOUS CONNAÎT ICI !



EH TOI EN BLEU, LAISSE GUY GUY TRANQUILLE !



CE ROBOT NE S'APPELLE PAS GUY GUY !



IL S'APPELLE DB 46-49D2VX00RS !



C'EST PAS POSSIBLE, TU NE M'AS PAS FAIT ÇA À MOI !

PAIN, NE RESTE PAS LÀ !

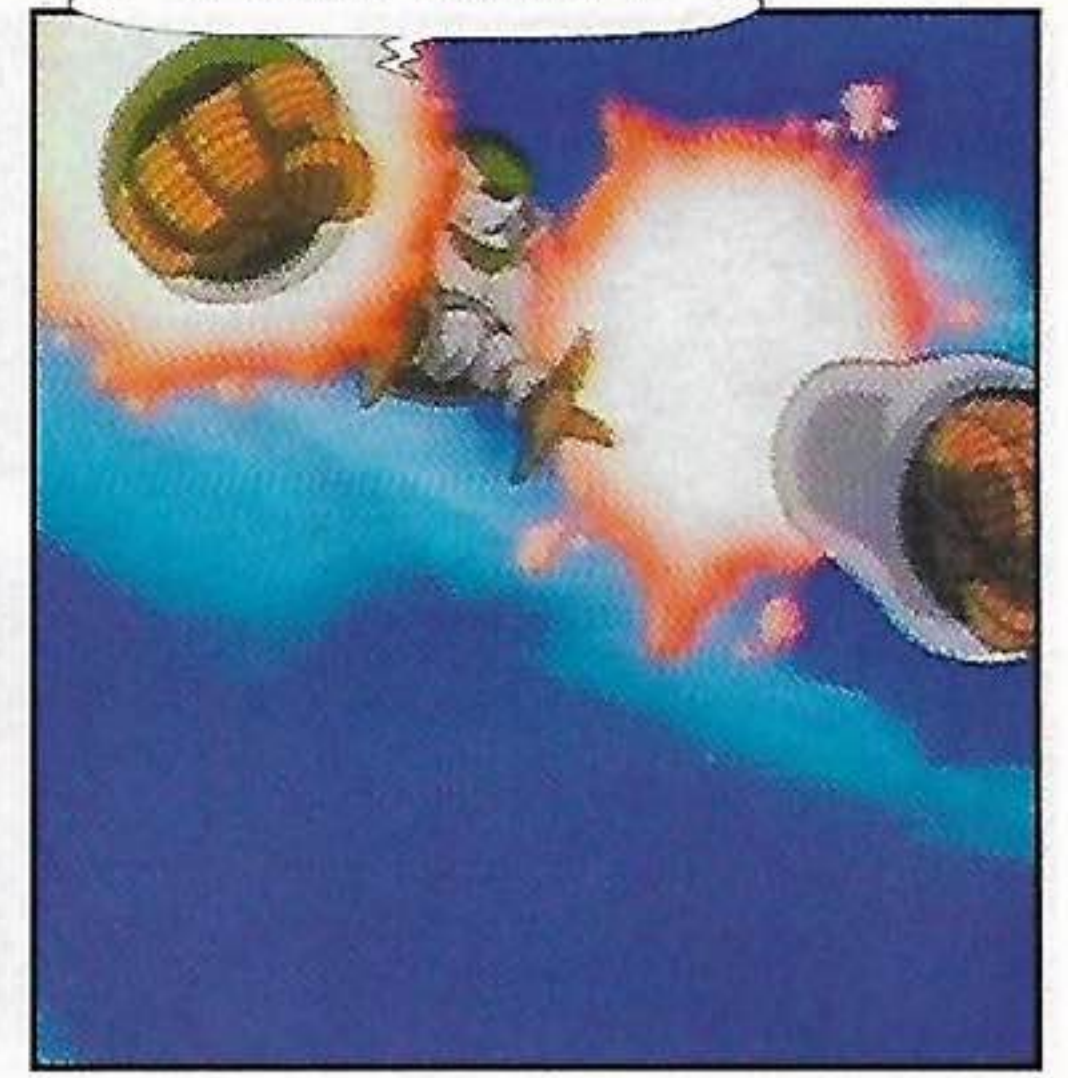


YAAA !!



SPLASH !!

À TON TOUR !



VZZZZ !!



MAIS... RETIENS TA RESPIRATION C'EST DU GAZ !



PFFF !!

TU TE FATIGUES POUR RIEN ! ARRÊTE-TOI !



AAHH !!

LAISSE-LA ! CE SONT EUX QUI ONT LES BOULES DE CRISTAL !



GRRRR !!



PAIN A REÇU LA NOUVELLE DE PLEIN FOUET ! RÉUSSIRA-T-ELLE À DÉLIVRER SES COMPAGNONS D'INFORTUNE ?



EH OUI, EN FAIT IL S'AVÈRE QUE LE PETIT ROBOT TROUVÉ SUR IMÉCA N'EST QU'UN ESPION À LA SOLDE DU GÉNÉRAL LI !



# TOMY

## Mes Jolis Chevaux



8  
races  
de chevaux  
à collectionner!

Apprenons  
l'équitation  
ensemble!



COLLECTION PONEY CLUB

+ 1 Obstacle



49 47 48

COLLECTION POULAINS  
COULEURS MAGIQUES

Il mange  
vraiment  
les pommes!

46



COFFRET CHEVAL MAGIQUE

50



COFFRET DRESSAGE

45



COFFRET CAMPING

La flamme  
brille  
vraiment!



Clip - Clop !  
Clip - Clop !

Hue - Hue !  
Hue - Hue !

Vrais  
sons!

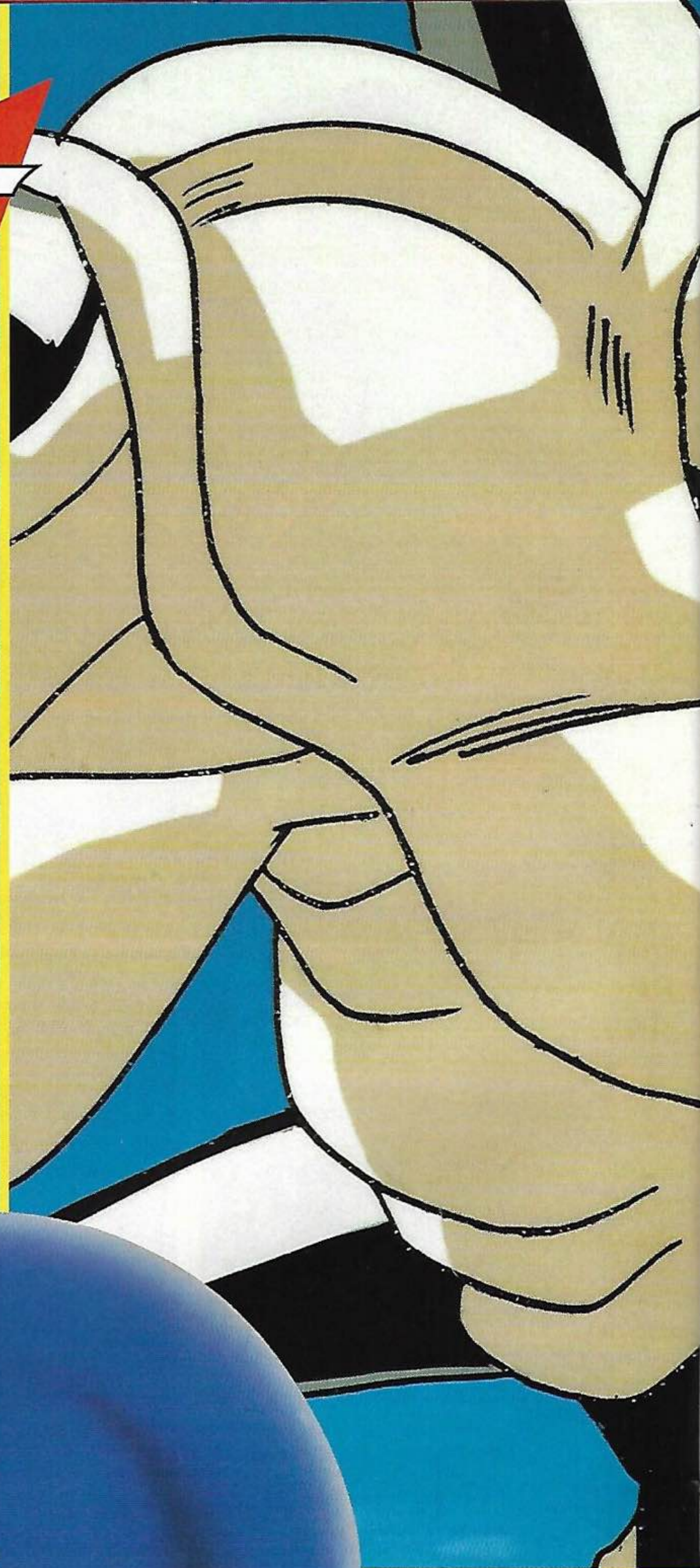
L'ÉCURIE MAGIQUE AVEC DE VRAIS SONS

Retrouve toute la collection Mes Jolis Chevaux dans ton magasin de jouets.

# LE GUERRIER 4 EN DEROUTE

**DRAGON  
BALL GT**

**Après avoir vaincu les deux frères, Suu Shéron et Son Shéron, Sangoku se retrouve face à Li Shéron, le dernier Dragon Noir. La bataille s'annonce plus que difficile car il possède à lui seul les pouvoirs de tous les autres Dragons. Sangoku ne fait visiblement pas le poids. Affaibli par ses combats précédents, il doit maintenant affronter le plus puissant ennemi qu'il ait eu à vaincre.**



**A** lors que Sangoku est suspendu par une jambe, son corps redevient celui d'un enfant (donc, il perd sa transformation de Super Guerrier 4). Li Shéron, déçu et moqueur, le décroche et le laisse tomber. Mais avant que son père ne soit empalé



*Li Shéron, le dernier des Dragons, a avalé les six boules de cristal pour acquérir tous leurs pouvoirs*

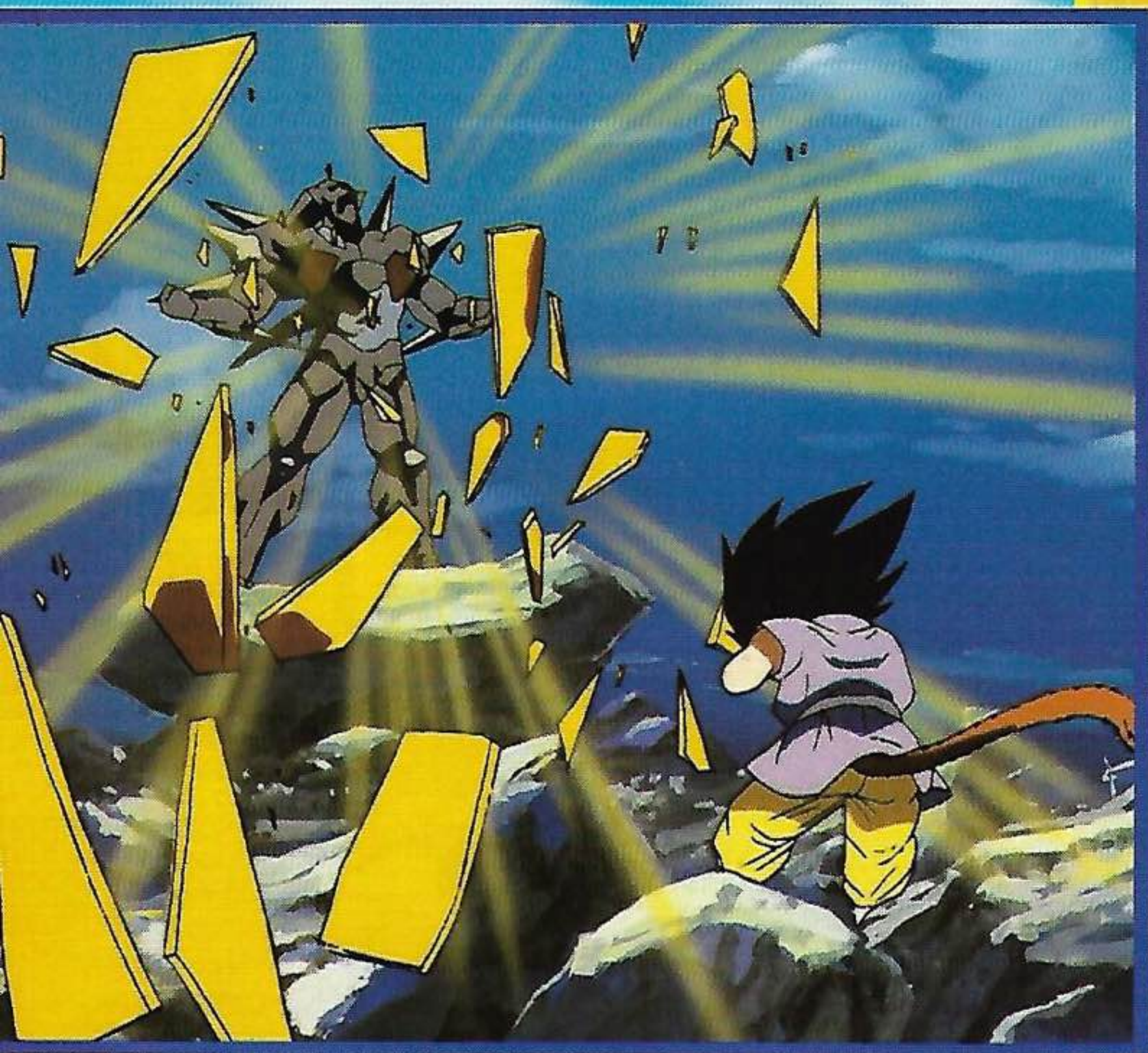
sur la lame de l'épée d'une statue, Sangoten le rattrape. Oub, quant à lui, apparaît à cet instant et détruit la statue. Sangohan, Trunks ainsi que tous les autres guerriers, et même Hercule, arrivent au secours de Sangoku. Ce dernier, bien qu'épuisé et ne voulant pas que sa

mort entraîne la fin du monde, se relève et poursuit son combat. Grâce à la concentration de la somme des énergies de ses amis, Sangoku peut lutter à armes égales contre son nouveau rival. En effet, comme ils l'avaient précédemment réalisé lors du combat

face à Baby Végéta niveau 3, les Guerriers se transforment en Super Guerriers et transfèrent tous leurs pouvoirs vers Sangoku. Pendant ce temps, Oub essaie de détourner l'attention de Li Shéron. Ce dernier n'est pas dupe et passe immédiatement à

l'action : il évite Oub et frappe Sangohan. Afin de démontrer l'ampleur de sa force, le Dragon envoie un puissant rayon vers nos amis, créant ainsi une énorme explosion. Fort heureusement, Sangoku a réussi à télétransporter le groupe avant qu'ils ne soient tous pulvérisés.

*Sangoku, en cumulant tous les pouvoirs de ses amis et en lançant une super attaque, réussit à faire exploser Li Shéron*



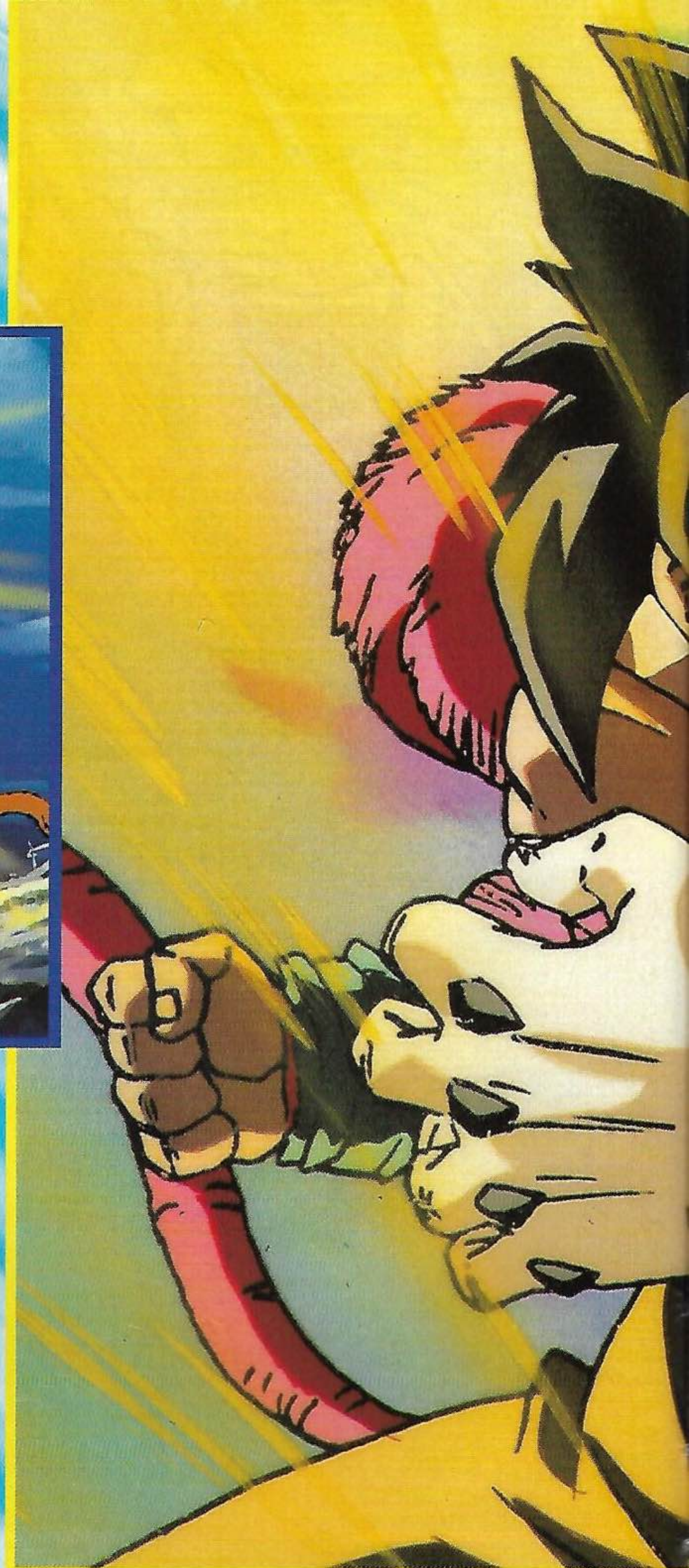
Sangoku, bien qu'ayant récupéré la totalité de son énergie, sait que cette dernière ne sera pas suffisante pour affronter le Dragon Noir. Donc, il sollicite ses amis afin que ces derniers lui transfèrent toute leur énergie. Sangohan proteste car, selon lui, la surcharge d'énergie pourrait l'anéantir. Mais Sangoku campe fermement sur ses positions et ses amis lui cèdent donc le reste de leur énergie.

#### ***Sangoku se transforme en Super Guerrier 4***

De son côté, Oub lutte toujours afin que Li Shéron n'interfère pas dans le processus, mais le Dragon se débarrasse de lui en un tour de main et lui brise le bras. Oub n'est pas vaincu pour autant et, grâce à son bras encore valide, il attrape le Dragon par derrière et lui fait

une prise au cou. Il essaie de l'étrangler en augmentant son énergie, mais Oub n'est pas de taille face à Li Shéron qui se débarrasse de lui en lançant une attaque puissante, le projetant violemment au sol. Il se tourne vers le groupe, alors qu'une gigantesque sphère lumineuse indique que la transformation de Sangoku en Super Guerrier s'achève. S'apercevant que la puissance de son ennemi s'est accrue depuis leur dernière bataille, Li Shéron ne peut pas toucher Sangoku.

Ce dernier lui expédie alors un rayon qui produit une énorme déflagration. Li Shéron l'esquive à toute vitesse, échappant ainsi à l'attaque portée. Sangoku, en mesure désormais d'anticiper les coups, les évite avant même que ceux-ci ne le touchent. Le Dragon envoie le disque



de l'horloge de la ville. Notre héros l'attrape de justesse et fait un Come Home qui détruit le Dragon. Tous les amis, heureux d'être enfin libérés de cette menace, se réjouissent et félicitent Sangoku. Entre-temps, les boules du Dragon sont tombées. Pain en trouve une et,

alors qu'elle s'apprêtait à la saisir, la boule part et atterrit dans la main du Dragon Noir. En fait, Li Shéron a survécu !!! Décidé à en terminer une fois pour toutes, il réunit à nouveau toutes les boules, les avale et se transforme. Li Shéron a recouvré tout son pouvoir...



*Sangoku échappe de justesse à la mort, grâce à l'arrivée de son fils Sangoten*



*Pour vaincre le Dragon Li Shéron, Sangoku essaie toutes les techniques en son pouvoir, mais sans succès...*

**Pour tous les fans de Pokémon**  
**un numéro spécial avec les cartes-fiches**  
**des 150 Pokémon**

**D. MANGAS**

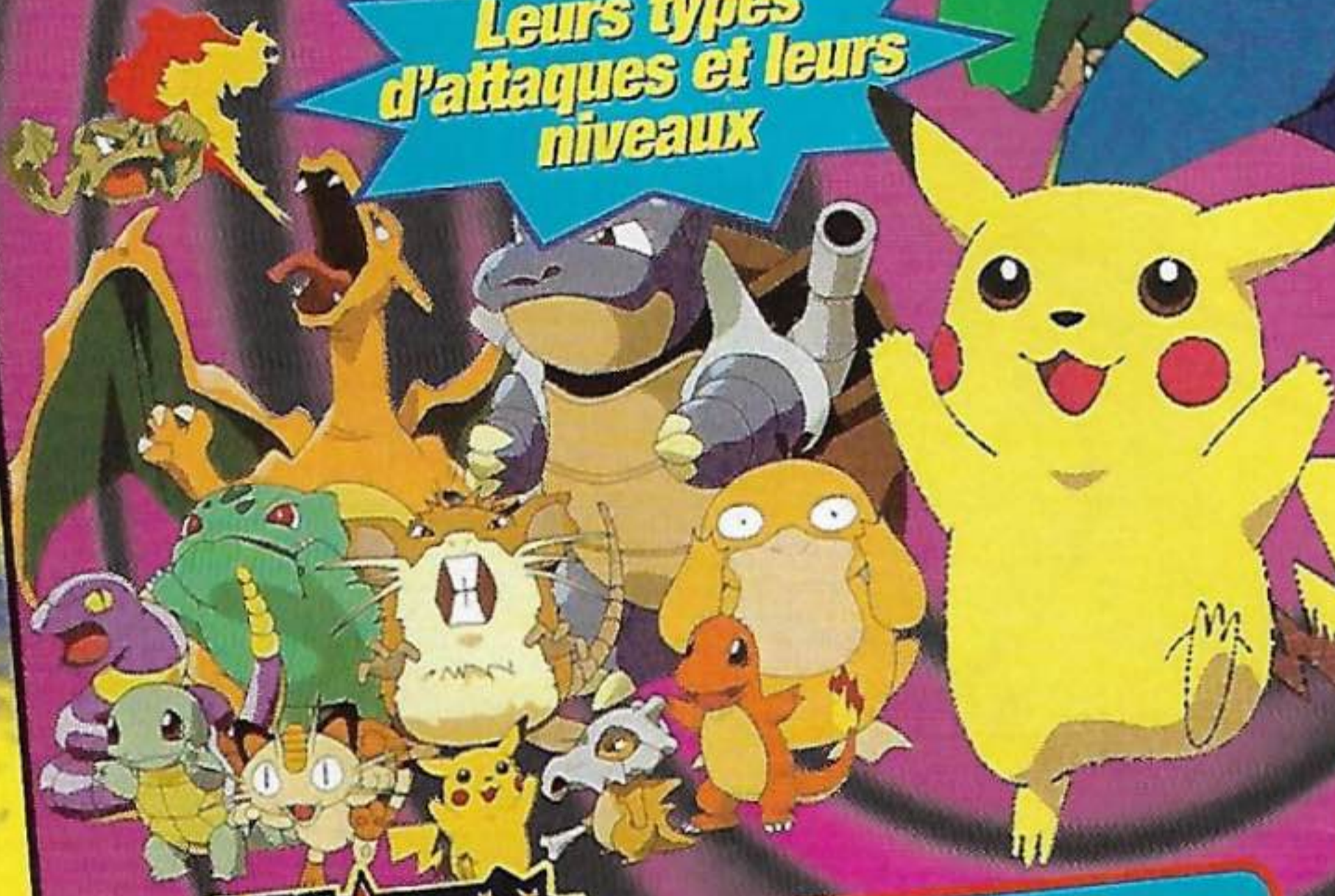
**numéro spécial**

**150**

**POKÉMON**

**cartes-fiches**  
**Pokémon**  
**à collectionner**

Leurs types  
d'attaques et leurs  
niveaux



**LES CHEVALIERS  
DU ZODIAQUE**

**L'épée  
d'Odin**

L'ÉPÉE  
DE BALMUNG  
EST ENFIN À  
MA PORTÉE !  
NOUS AVONS  
DÉJÀ VAINCU  
6 GUERRIERS  
DIVINS !

PLUS QU'UN  
SEUL SAPHIR  
D'ODIN !

**Un épisode complet en BD**

Hors série  
D.Mangas N° 33  
Avril 2000  
29 FF - 210 FB  
9 FS

**En vente chez  
votre marchand de journaux**

**PLEINS  
FEUX** SUR...

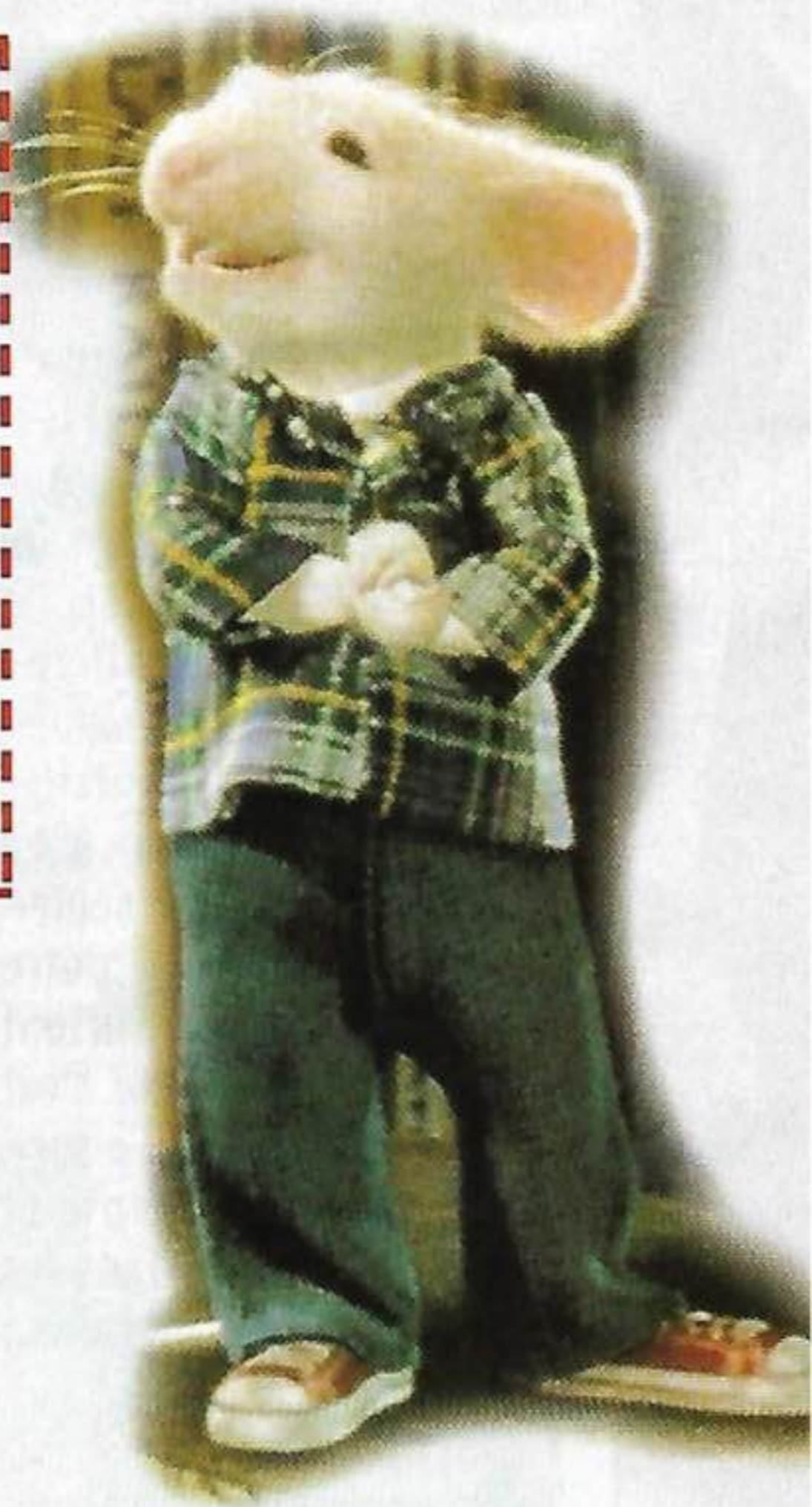
# STUART LITTLE

## L'HISTOIRE

Le jour où M. et Mme Little reviennent de l'orphelinat avec Stuart, la stupéfaction de George, leur jeune fils, et de Snowbell, le chat de la maison, est à son comble : le nouveau venu est... une souris. Cependant, Stuart n'est pas un rongeur comme les autres. Il est ingénieux, débordant d'énergie et ne souhaite qu'une chose : avoir une famille pour la première fois de sa vie. Le petit animal trouve

peu à peu sa place et découvre un monde qui lui était jusqu'alors inconnu. Entre les jouets de George et les multiples dangers de la maison, chaque jour est pour lui une nouvelle aventure ! Mais, malgré sa gentillesse, Stuart ne parvient pas à vaincre les réticences de George. Le petit garçon a beaucoup de mal à considérer cette petite souris, si fantastique et si affectueuse soit-elle, comme son frère

d'adoption. Quant au chat Snowbell, jaloux et rusé, il complète dans l'ombre pour se débarrasser de Stuart. Dur dur, quand on est un magnifique persan, d'être évincé par un petit rongeur ! Tous ces obstacles pourraient sembler insurmontables pour n'importe quelle souris ; pas pour Stuart qui finira par devenir un membre à part entière de la famille Little. Mais auparavant, que de mésaventures !



*23 chats de différentes races ont été dressés pour incarner les 8 chats du film. Snowbell, le matou des Little, est joué par 5 persans blancs identiques*

## NOTRE AVIS

Une fable émouvante et malicieuse où acteurs réels (dont l'exquise Geena Davis dans le rôle de Mme Little), de gros matous et une petite souris virtuelle... bien vivante feront le bonheur de tous. C'est aussi une performance inédite en matière d'effets visuels. A noter : c'est Antoine de Caunes qui a doublé, dans la version française, la voix de Stuart la souris.



*La vie de Stuart ne se déroule pas sans quelques problèmes. Il rencontre des obstacles insurmontables pour une souris normale, mais pas pour lui !*

**Sortie le 12 avril**



SILENT HILL EST LE MEILLEUR CLONE DE RESIDENT EVIL. IL VA MÊME JUSQU'À RIVALISER AVEC LA STAR DES JEUX D'AVENTURE ET D'ACTION. IL EST EXCEPTIONNEL SUR LE PLAN GRAPHIQUE ET PAR LA QUALITÉ DE SON SCÉNARIO. KONAMI, HABITUÉ AUX JEUX D'ACTION (TEKKEN), NOUS MONTRE UNE NOUVELLE FACETTE DE SON TALENT. UN VOLUME 2 EST DÉJÀ ANNONCÉ.



Le principe de Silent Hill est le même que celui de Resident Evil : un film dont vous êtes le héros. Vous êtes entièrement libre de vos mouvements et seule votre intelligence fera la différence. Le but du jeu est non seulement de retrouver votre fille, Cheryl, mais surtout d'enquêter sur ce qui s'est passé dans la ville. La surface de jeu est immense et s'étend aussi bien dans les rues que dans les maisons.

### L'histoire

Tout commence sur une tranquille route de campagne dans une région isolée. Un écrivain, Harry Mason, aspire à quelques

jours de vacances bien méritées afin de passer quelques moments privilégiés avec sa fille Cheryl, âgée de sept ans. Depuis la mort récente de sa femme, sa fille est devenue son seul soutien et sa seule raison de vivre.

Alors qu'il roule paisiblement vers la station balnéaire de Silent Hill, tout à coup, une jeune femme venue de nulle part surgit brutalement devant la voiture. Harry dévie de sa trajectoire et se retrouve dans un fossé. Lorsqu'il revient à lui, Harry découvre avec effroi que Cheryl a disparu. Il part en direction d'un lieu

### TIPS



Plusieurs astuces utiles pour sauvegarder à tout moment du jeu : pressez simultanément **L1+R1+L2+R2+SELECT+START**. Pour accéder au menu d'options caché, appuyez une fois sur **R1** (vous pourrez, entre autres, choisir la visée automatique).

où il croit entendre la voix de Cheryl, et se retrouve dans un dédale de rues infestées de créatures et monstres de toutes sortes. Mais où sont passés les habitants de Silent Hill ? Quelle est cette force obscure qui se cache derrière le mystère recouvrant la ville ? Où est passée Cheryl ? Pourquoi l'a-t-on capturée ?



## → LES DIFFÉRENTES ARMES



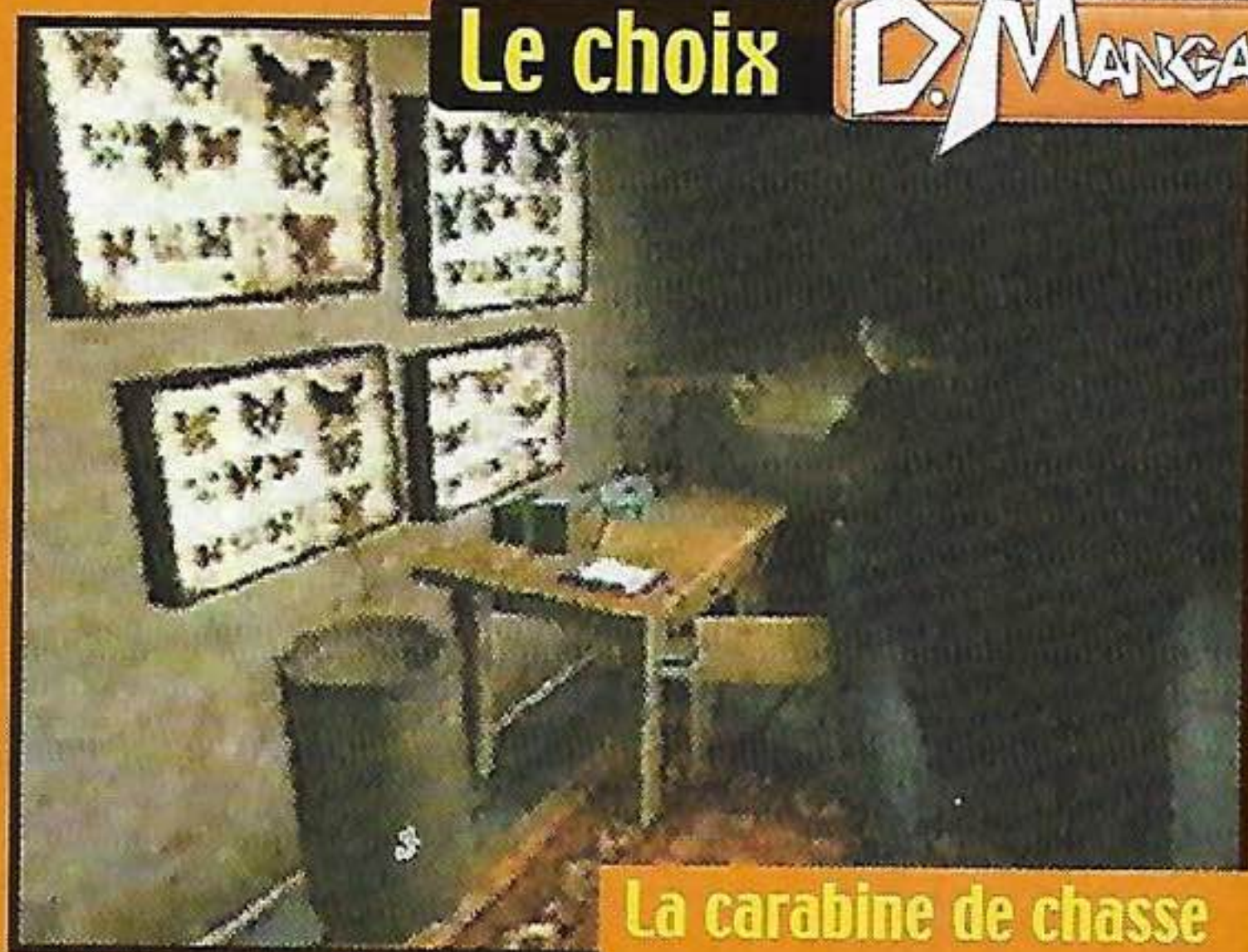
Le marteau



Le fusil

Vous disposez de plusieurs armes qui vous seront très utiles : le couteau, la hache, le tube en fer, le marteau, le pistolet, la carabine et le fusil de chasse. En option, vous avez le katana, une perceuse et une tronçonneuse.

### Le choix



La carabine de chasse

La carabine de chasse et la tronçonneuse sont les deux meilleures armes du jeu. La carabine se trouve dans les toilettes des garçons situées au premier étage de l'école altérée.



## → LES MYSTÈRES DE SILENT HILL



Il existe quatre fins différentes, aussi étranges qu'inattendues, conséquences de vos choix pendant l'aventure. C'est la partie avec le docteur Kaufman et celle avec Cybil qui influencent le scénario.

Vous avez deux bonnes fins et deux mauvaises. Vous saurez ainsi qui manipule Silent Hill.



Oh oui, je vois...

### Le déroulement du jeu

● Vous devez enquêter et résoudre plusieurs énigmes, collecter un maximum d'indices et d'objets pour comprendre ce qui s'est passé et trouver un moyen de quitter la ville maudite.

● Un épais brouillard recouvre la ville et les ténèbres peuvent l'envahir sans crier gare.

● Le plus étrange, c'est qu'une partie du jeu se passe

dans un monde parallèle où tout est sombre et glauque. Il deviendra alors évident que les événements en cours sont étroitement liés à la disparition de Cheryl.

● Vos investigations vous conduiront à une explication simple : une puissance mystique et obscure est derrière tout cela. Il faut collecter armes et indices afin de résoudre ce mystère.

## → LA CINQUIÈME FIN



Sauvegardez avant la fin du jeu puis, une fois que vous l'avez fini, recommencez la partie en changeant votre sauvegarde et rendez-vous dans Finnely Street pour récupérer la pierre taillée. Utilisez-la au moment propice et vous aurez la vraie fin : un vaisseau extraterrestre qui quitte la ville.

## → LEUR AVIS

### Pascal

L'ambiance est vraiment très prenante. Le jeu excellent et assez angoissant. Les énigmes sont plutôt simples.

### BABOUR

Silent Hill est une très bonne copie de Resident Evil. C'est une histoire bizarre qui m'a fait faire des cauchemars !

Fiche technique

Éditeur : Konami

Genre : Resident Like

Participant : 1 joueur

Difficulté : Très élevée

Sauvegarde : Memory Card

Machine : PlayStation

## → LES ENNEMIS



Au début du jeu, vous récupérez un transistor qui se met à siffler chaque fois que vous approchez d'un monstre. Vous n'êtes pas obligé de les combattre. Il vous suffit de courir autour pour les éviter.

Certains ennemis, comme les petits fantômes, sont inoffensifs mais la plupart sont très dangereux.



### MANEGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Le jeu est assez maniable sauf lors de l'utilisation des armes.

● **Durée de vie** → 17/20

20 heures de jeu si vous êtes résistant, et une option spéciale pour continuer.

● **Animation** → 17/20

Le mouvement de caméra est très réussi.

● **Graphisme** → 18/20

Un peu limité mais sans importance car on n'y prête pas attention.

● **Intérêt** → 20/20

Ce jeu a beaucoup de style.



C'EST BIZARRE, ALORS QUE LE NOUVEAU JAMES BOND ("LE MONDE NE SUFFIT PAS") EST SORTI IL Y A QUELQUES MOIS AU CINÉMA, FOX INTERACTIVE NOUS PROPOSE L'ADAPTATION DE L'ÉPISODE PRÉCÉDENT, "DEMAIN NE MEURT JAMAIS". REPRENANT DANS SON INTÉGRALITÉ LE FILM, CE JEU D'ACTION-AVENTURE TRÈS RÉUSSI VOUS DEMANDERA DU DOIGTÉ ET DE LA PATIENCE.

➔ Après un passage remarqué sur Nintendo 64 avec le Dom-Like consacré à GoldenEye, l'intrépide James Bond revient, mais cette fois sur PlayStation. En fait, l'agent 007 devra résoudre plusieurs énigmes et remplir plusieurs objectifs. Grâce à cela, vous mènerez à bien diverses missions. Bien sûr, vous bénéficierez de l'aide de l'agent Q et de tous ses gadgets.

### L'histoire

Carver, un grand magnat de la télévision, a décidé de conquérir le monde. Il va créer une manipulation médiatique en faisant croire à une attaque de la Chine. Utilisant son réseau de télé-

vision, il va couvrir l'événement et lui donner une ampleur disproportionnée. Les Services secrets de Sa Majesté vont confier à James Bond la mission de contrecarrer les plans de Carver. En chemin, 007 va tomber sur Mei Lin, un agent secret chinois qui a la même mission que lui. Ils vont s'associer et tenter de trouver la base secrète de Carver.

### Déroulement du jeu.

Il se déroule un peu comme Tom Rider. Sans être aussi élaboré que Metal Gear Solid, il vous propose une grande variété de situations et plusieurs styles de jeu différents.

### TIPS



Pour voir les séquences vidéo du film à l'écran principal, faites Select, Select, Rond, Rond, L1 sept fois.

Vous possédez une grande panoplie d'armes qui vous seront utiles selon les situations. Vous aurez à votre disposition un arsenal important comportant entre autres : fusil d'assaut, silencieux, M16, fusil à lunette... Vous pourrez, à votre guise, pénétrer dans la base ennemie ou bien tirer sur les ennemis à distance grâce au mode sniper.



## ➔ LES ORIGINALITES



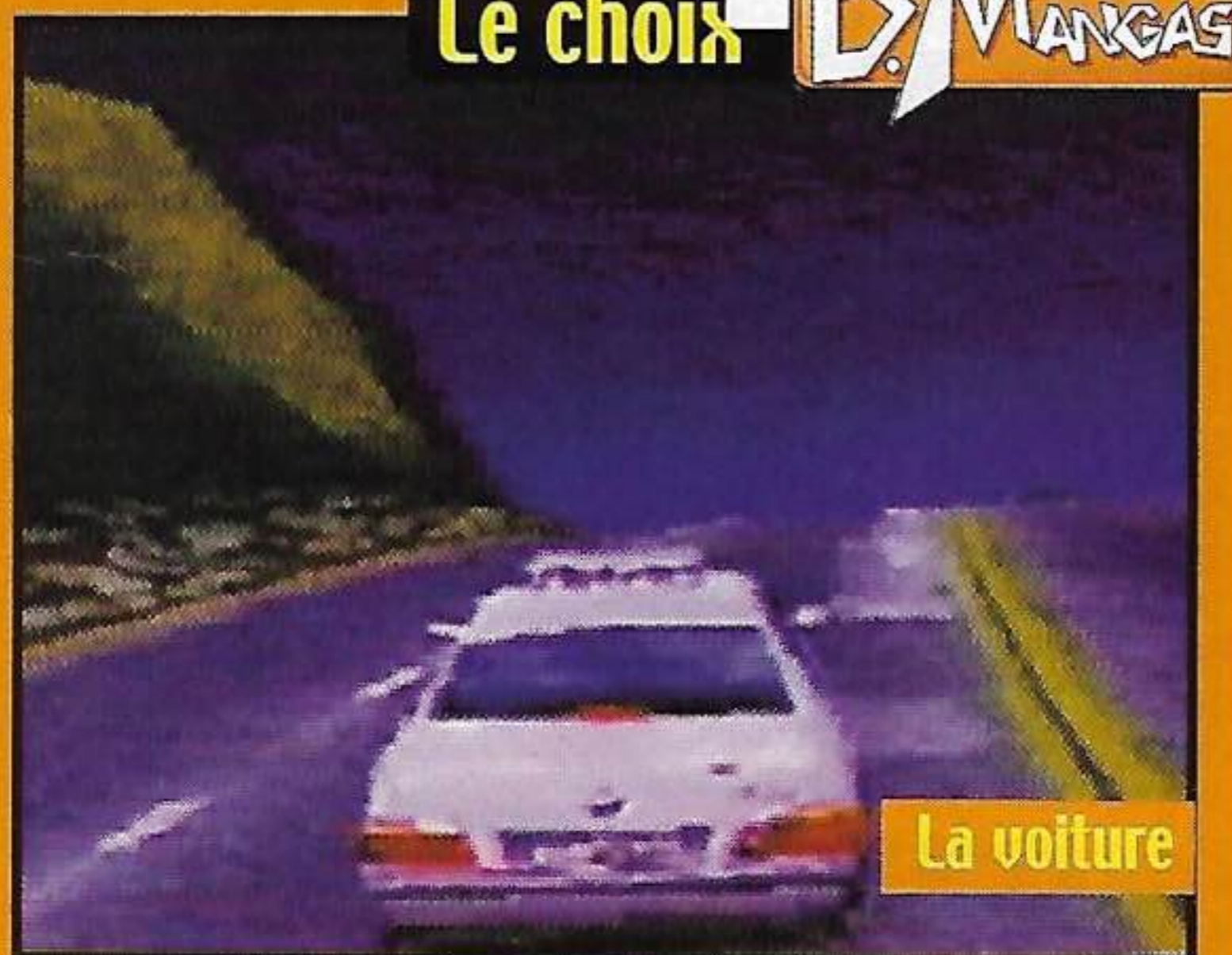
Le ski



L'avion

En temps normal, vous jouez avec Bond et vous devez courir pour réussir votre mission. Certains tableaux sont très originaux. Dans la course de ski, vous devez éviter les ennemis et les envoyer sur les armes. Avant de vous envoler du marché des armes, vous devez le détruire avec l'avion de chasse.

## Le choix D. MANGAS



La voiture

Dans les Alpes suisses, vous allez rencontrer Q qui vous remettra la BMW. Votre mission sera de détruire le convoi à l'aide du lance-missile.

## → JOUEZ AVEC MEI LIN



Pour courir plus vite avec Mei Lin, vous devez faire Pause puis Select, Select, Rond, Rond, Carré, Carré, Rond, Rond.

Arrivé à l'avant-dernier niveau, vous pouvez changer de personnage et jouer avec l'agent féminin chinois qui aide Bond dans le film.



Fiche technique

Éditeur : Electronic Arts  
Genre : Plates-formes 3D  
Participant : 1 joueur  
Difficulté : Moyenne  
Sauvegarde : Memory card  
Machine : PlayStation

## → LE MODE SNIPER



Un sniper est un tireur d'élite qui peut même toucher une cible très éloignée. Le mode sniper permet d'éliminer en une seule balle des ennemis

placés très loin. Il y a deux types de fusil à lunette : celui pour le jour et celui pour la nuit.



## LES DIFFERENTS NIVEAUX

- Niveau 1 Poste frontière russe.
- Niveau 2 Marché d'armes situé à la frontière russe (vous devrez monter dans un avion et détruire ce marché d'armes).
- Niveau 3 Carver Medias à Hambourg.
- Niveau 4 La presse où vous affronterez un tueur à gages.
- Niveau 5 L'hôtel Atlantic.
- Niveau 6 L'attaque du convoi dans les Alpes suisses.

- Niveau 7 Attaque en ski à Hokkaido.
- Niveau 8 Tour CMGN à Saïgon.
- Niveau 9 Le marché de Saïgon. C'est dans ce tableau que vous pourrez jouer avec Mei Lin.
- Niveau 10 Le navire Furtif dans la baie d'Along. Il s'agit du combat final se déroulant dans la base secrète de Carver. Entre chaque niveau, vous pourrez voir un extrait du film "Demain ne meurt jamais".

## → LES BOSS DE FIN



Select, Select, Rond, Rond, deux fois Haut puis Bas. Vous allez ainsi acquérir l'énergie maximum.

Ils sont assez faciles à part deux : le tueur au silencieux et Isagura qui vous lance son gaz neurotoxique. Un petit truc pour gagner : faites Pause puis



## → LEUR AVIS

### Pascal

Ce nouvel opus est à la hauteur du précédent. C'est un bon jeu d'action pas très difficile ni trop long.

### Babour

Certes, c'est un bon jeu mais c'est dommage que certains tableaux ne soient pas finis. Surtout le niveau 5.

## MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

La conception du jeu est soignée et agréable à manipuler.

● **Durée de vie** → 17/20

Le jeu n'est pas super difficile bien que son niveau augmente de tableau en tableau.

● **Animation** → 17/20

L'animation est fluide, les vues de caméra sont, comme toujours, très gênantes.

● **Graphisme** → 18/20

Même si les personnages ne sont pas top, les décors, eux, sont magnifiques.

● **Intérêt** → 27/20

Le jeu est assez agréable et on ne regrette pas son achat. Réservé aux fans des jeux du genre Tom Rider.

LE PREMIER VOLET DE TOY STORY AVAIT EU TANT DE SUCCÈS QU'IL A TOUT DE SUITE ÉTÉ ADAPTÉ EN JEU VIDÉO DE PLATES-FORMES POUR SUPER NINTENDO ET MEGADRIVE. A L'OCCASION DU SECOND VOLET DE TOY STORY, UN NOUVEAU JEU PLUS MODERNE SORT POUR PLAYSTATION ET NINTENDO 64. C'EST TOUJOURS UN JEU DE PLATES-FORMES, MAIS EN 3D CETTE FOIS.



→ Ce jeu, très réussi et relativement facile, est destiné à un large public. Il reprend pas à pas le film et peut se targuer d'en être une adaptation très fidèle. Dans chaque niveau, vous devez accomplir différentes tâches qui vous seront confiées par M. Patate et Rex. Grâce à cela, vous gagnerez des jetons Pizza Planet indispensables à votre progression.

### L'histoire

En allant au secours d'un pauvre pingouin mis en vente dans une braderie par la mère d'Andy, Woody est kidnappé par Al, un méchant collectionneur et vendeur de jouets.

Il va être séquestré dans une chambre secrète, située dans un immense building, en attendant d'être vendu à un musée japonais. Buzz, le meilleur ami de Woody, décide, malgré sa petite taille, de partir à sa rescousse. Il doit évoluer dans un monde où tout, pour lui, semble démesuré. En chemin, vous serez aidé par vos amis jouets.

### Principe du jeu

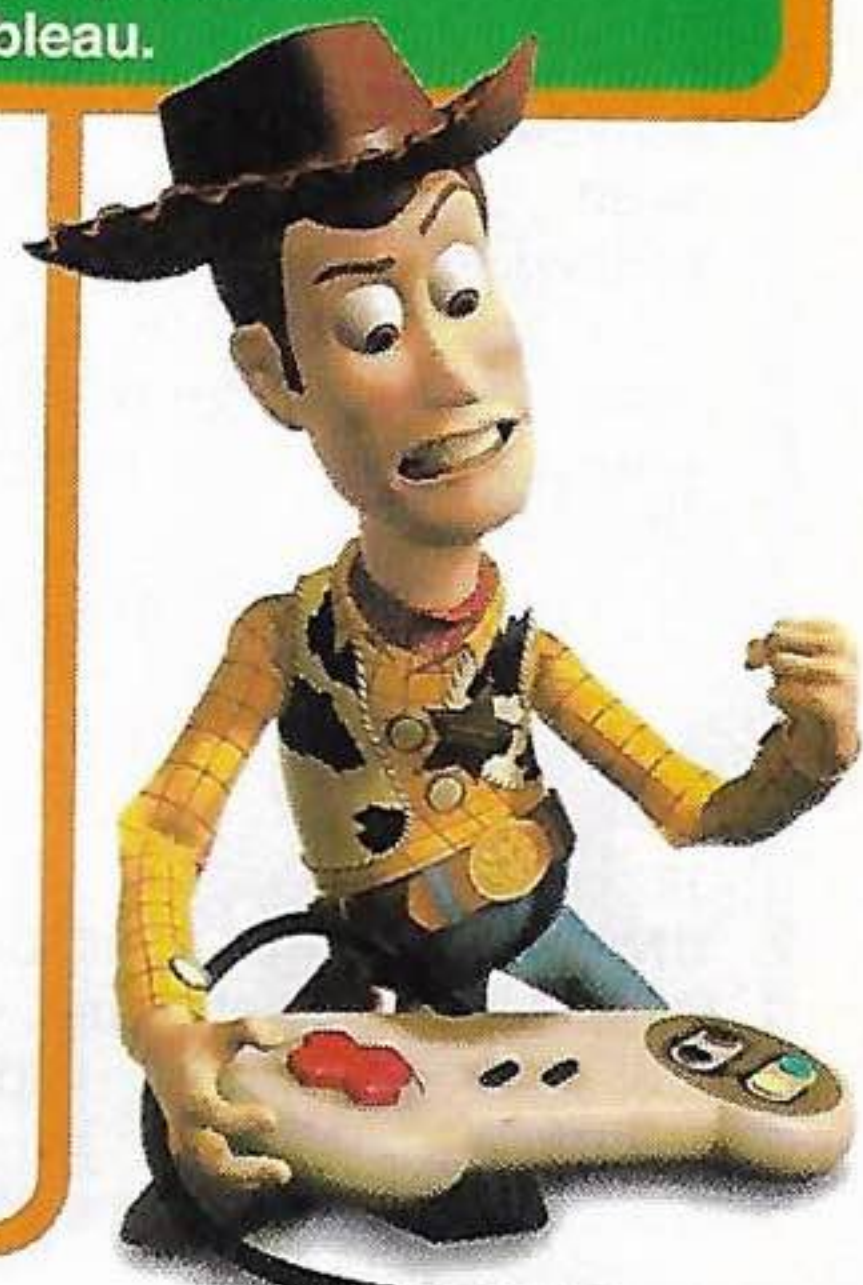
Ce jeu est composé de quinze niveaux tous inspirés du film. Chacun s'achève par une épreuve mais seulement cinq se terminent avec l'affrontement contre un boss.

## TIPS



- Lorsque vous trouvez un pouvoir spécial, restez quelques minutes au même endroit, vous obtiendrez ainsi d'autres munitions.
- Éliminez tous les ennemis et récupérez les pièces qu'ils abandonnent ; vous finirez plus rapidement le tableau.

Buzz possède un large éventail d'objets adaptés à toutes les situations. Il peut voler, grimper, escalader... Il a aussi un laser qui lui permet de se défendre. De plus, ses amis vont l'aider tout au long de sa progression. Rex vous guide et vous oriente, M. Patate vous fournit des objets (grappin, chaussure volante...) et Zig-Zag vous remet des jetons Pizza.



## → LES ARMES SPÉCIALES



Le grappin



Les jet-boots

Vous pouvez récupérer cinq objets spéciaux permettant de réussir les mini-jeux et d'avancer plus vite. Il y a le bouclier cosmique qui vous protège des attaques, les jet-boots qui vous permettent de courir plus rapidement, le grappin pour vous hisser et le lance-disques qui atteint un ennemi où qu'il soit

## Le choix D. MANGAS



Les aéro-boots

Ces chaussures très spéciales vous permettent de voler quelques instants. Grâce à elles, vous pourrez atteindre des endroits inaccessibles.

## → LES TYPES DE BOSS



Le mini-boss



Le boss de fin

Vous avez deux types de boss de fin de niveau. Le jeu est partagé en cinq zones contenant trois niveaux chacune. A la fin de chacun d'entre eux, vous affrontez un mini-boss.

En revanche, pour chaque zone, il y en a un bien plus fort. Le premier, bombardement ; le deuxième, la glisse ; le troisième, la ferme aux jouets ; le quatrième, l'empereur Zurg ; et le cinquième, Papy Pépète.



fiche technique

Éditeur : Activision  
Genre : Plates-formes  
Participant : 1 joueur  
Difficulté : Facile  
Sauvegarde : Memory Card  
Machine : Nintendo 64  
PlayStation Game Boy

## → LES AIDES



Rex le dinosaure vous dit où sont cachés Zig-Zag, Bayonne et les Boss. Zig-Zag vous propose des petits défis comme, par exemple, réunir des jetons Pizza dans un temps réduit.

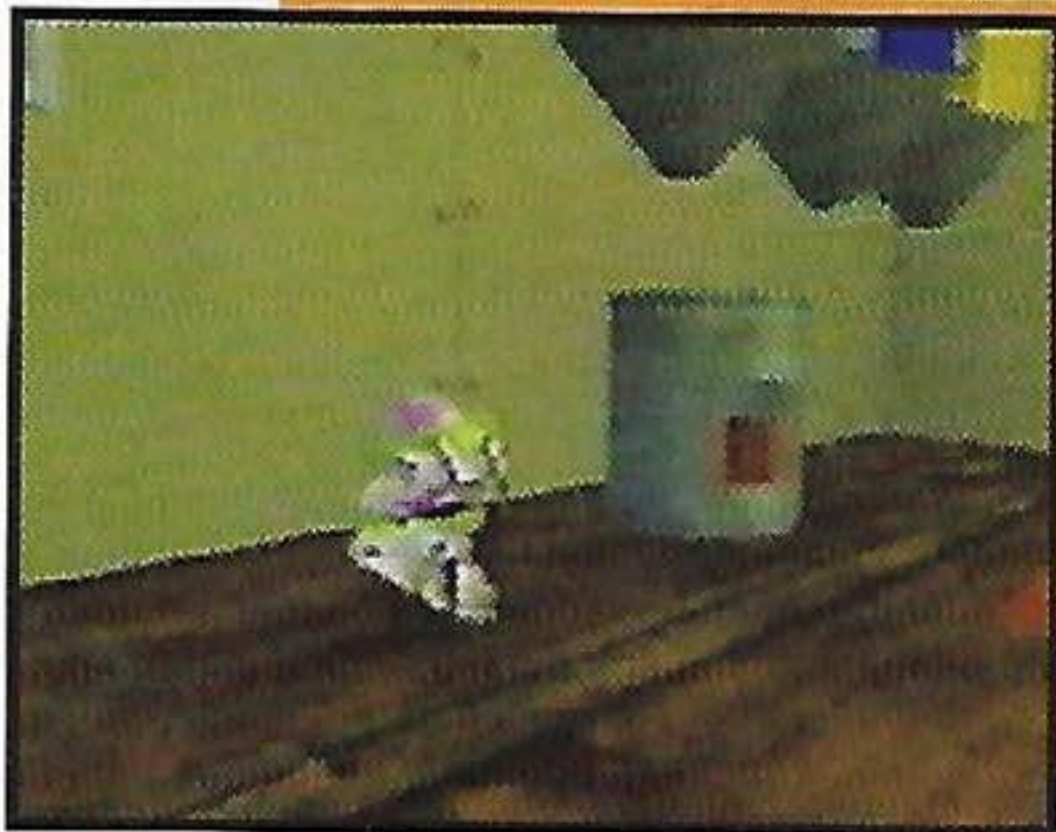
Bayonne le cochon, lui, vous donnera un jeton Pizza à chaque fois que vous lui apporterez cinquante pièces.



## LES DIFFERENTS NIVEAUX

- Niveau 1 La maison de Andy. Vous allez acquérir le bouclier cosmique.
- Niveau 2 Le quartier d'Andy.
- Niveau 3 Premier boss.
- Niveau 4 Le chantier. Vous allez y acquérir le lance-disques.
- Niveau 5 Les caniveaux.
- Niveau 6 Second boss.
- Niveau 7 La ferme aux jouets de Al. Vous allez acquérir le jet-boots.
- Niveau 8 Le Spatio Land.
- Niveau 9 Le troisième boss.
- Niveau 10 L'ascenseur. Vous allez pouvoir acquérir le grappin.
- Niveau 11 Le grenier de Al.
- Niveau 12 L'empereur Zurg, quatrième Boss.
- Niveau 13 Infiltration à l'aéroport. Vous allez acquérir les aéro-boots
- Niveau 14 L'aéroport.
- Niveau 15 Affrontement avec le boss final, Papy Pépète.

## → LES PETITS JEUX



De petites énigmes ponctuent le jeu et vont permettre de gagner un jeton Pizza supplémentaire. Par exemple, vous avez l'énigme de la peinture. Buzz a pour mission de mélanger le rouge, le bleu et le jaune afin d'obtenir les couleurs demandées.

## → LEUR AVIS

### Pascal

Si je devais choisir deux jeux pour Nintendo 64, ce serait Zelda et Mario Party. Vivement le 2, car à force d'y jouer on s'en lasse !

### Babour

Le jeu est gentil mais il est loin d'être prioritaire sur ma liste d'achats. Aladin pour Megadrive est bien loin...



## D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 16/20

Le jeu est relativement maniable mais les vues de caméra sont assez gênantes.

● **Durée de vie** → 17/20

Vous pouvez changer de niveau même si vous n'avez pas fait tout le tableau.

● **Animation** → 17/20

L'animation est fluide et parfois rapide.

● **Graphisme** → 18/20

Le graphisme est beau et respecte l'esprit du film.

● **Intérêt** → 16/20

Le jeu est, en moyenne, assez facile

# Sailor Moon

## Rien ne va plus (1)

Résumé : Cela fait maintenant plusieurs mois que Bunny n'a pas eu à se transformer en guerrière... Elle mène une vie tout à fait normale... Mais plus pour très longtemps...







TU AS VU SI C'EST BIZARRE CE QU'IL VIENT DE SE PASSER ?







ILS VENDENT DES BONBONS EN PROMOTION ! IL FAUDRA QUE JE VIENNE DEMAIN !



À TA PLACE, J'ÉVITERAIS DE MANGER DES SUCRERIES ! TU ES ASSEZ GROSSE COMME ÇA !



IL ME SEMBLE QUE JE CONNAIS CETTE VOIX !



SALUT TÊTE DE LINOTTE !



NON, CE N'EST PAS POSSIBLE ! TU NE VAS PAS RECOMMENCER ?



CELA POURRAIT ÊTRE AMUSANT. TU AS DÉJÀ LE VISAGE EN FORME DE LUNE !



TU SAIS CE QUE L'ON DIT : SEULE LA VÉRITÉ BLESSE !



CETTE PLANÈTE À EXACTEMENT L'ÉNERGIE DONT NOUS AVONS BESOIN !

PLUS TARD DANS UN IMMEUBLE DE LA VILLE...



LE VOYAGE A ÉTÉ LONG, MAIS ON A BIEN FAIT DE VENIR ! ALEX...



JE PENSE À TOI ANNETTE ! IL M'EST DIFFICILE DE TROUVER DES MOTS POUR DÉCRIRE TA BEAUTÉ !



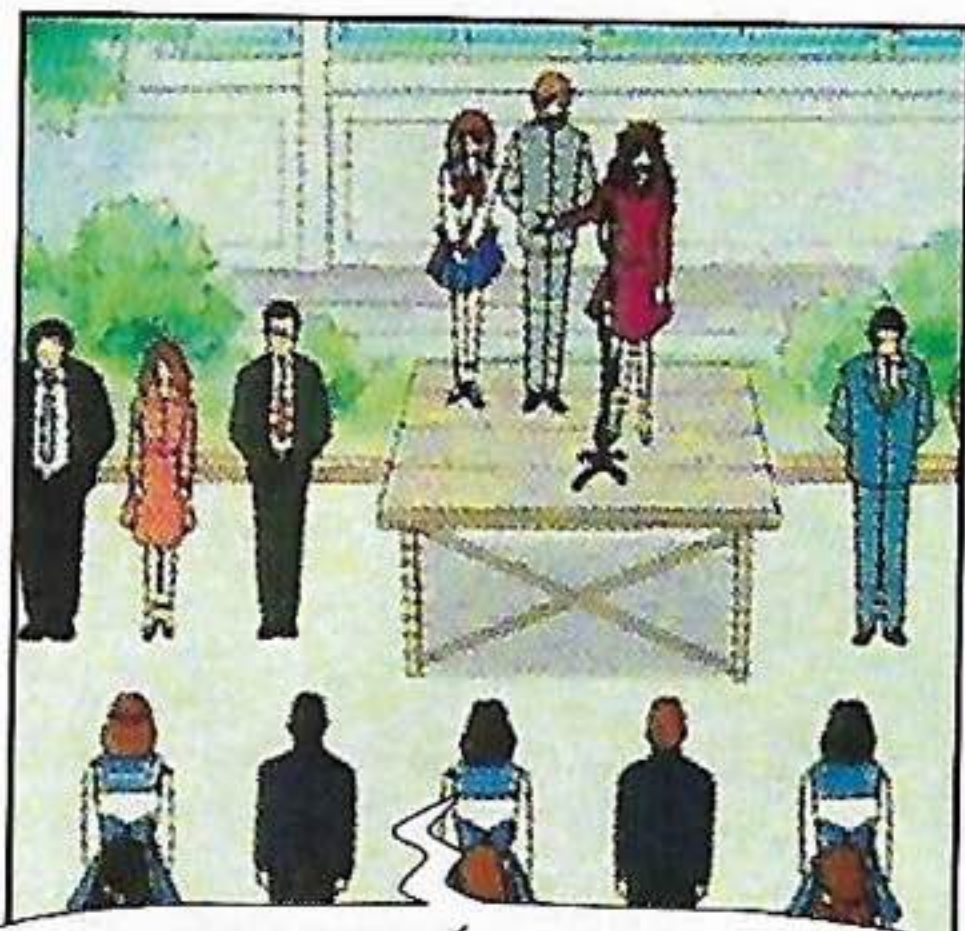
JE SUIS COMME PERSÉE QUI VIENDRAIT DÉLIVRER ANDROMÈDE ! JE FERAIS N'IMPORTE QUOI POUR TOI !



DEMANDE-MOI CE QUE TU VEUX J'EXAUCERAI TOUS TES VŒUX !



LE LENDEMAIN À L'ÉCOLE...



JE VOUS PRÉSENTE DEUX NOUVEAUX ÉLÈVES : SERGE-ANTONIN, 15 ANS, ET SA SŒUR NATHALIE, 14 ANS !



COMME IL EST CRAQUANT !



IL EST QUELCONQUE ! PAR CONTRE SA SŒUR...



ON NE T'A RIEN DEMANDÉ, TAIS-TOI !



ÇA LUI VA TELLEMENT BIEN ! J'ADORE CE PRÉNOM !



VOUS AVEZ VÉCU LONGTEMPS À L'ÉTRANGER ET VOUS VENEZ JUSTE DE REVENIR ?

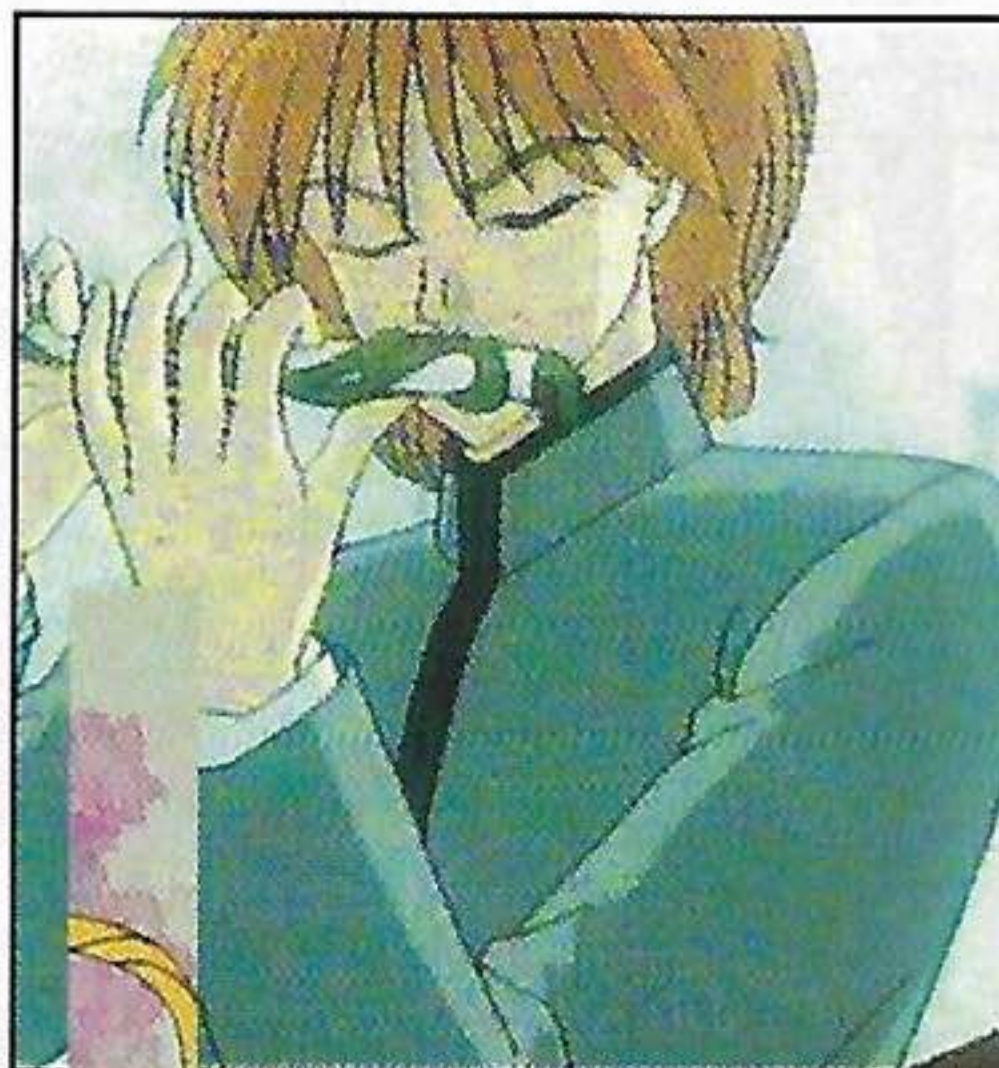
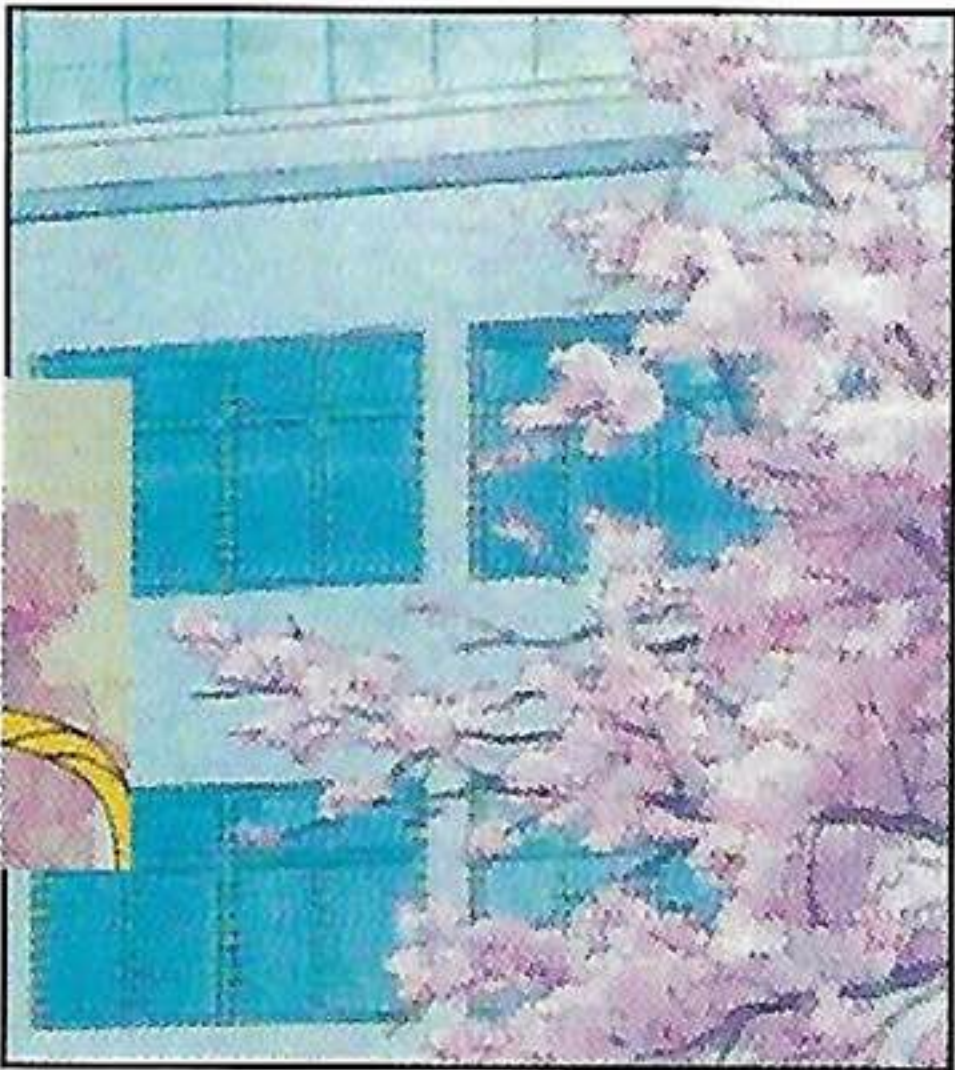
TU AS ENTENDU ÇA MOLLY, ILS DOIVENT CONNAÎTRE PLEIN DE PAYS !



OÙ AVEZ-VOUS VOYAGÉ TOI ET TON FRÈRE ?



OH !!  
NOUS AVONS EU LA CHANCE DE FAIRE LE TOUR DU MONDE...



LA VOILÀ ! MON  
ANDROMÈDE...



MARC !!



IL VA TE SAUTER DESSUS !



GRÂCE À TOI JE VAIS  
COMPOSER UNE  
SYMPHONIE QUE JE  
JOUERAI AVEC TOUTE  
MON ÂME ET TOUT MON  
COEUR !



AAHH !!



ELLE S'APPELLERA LA  
SYMPHONIE D'ANTONIN !



LA COLÈRE D'ANNETTE  
MONTE DE PLUS EN PLUS...



JE RÊVE !



ALEX !!



JE SAIS CE QUE TU  
RESSENS, MAIS AU LYCÉE  
ON EST CENSÉS ÊTRE  
FRÈRE ET SŒUR !

LA PROCHAINE FOIS, ÉVITE  
DE TE DONNER EN  
SPECTACLE !



RIEN DU TOUT !

QUE FAIS-TU, SERGE !



A suivre

# MANGAS EN VF

Découvrez les nouveautés d'avril !

## MANGAS

Editions Glénat



### ● Gun Smith Cats (5)

Rally Vincent, grande brune tireur d'élite, et Minie Mey, petite blonde expert en explosifs, forment un duo de choc et de charme. Elles dirigent l'agence de détectives Gun Smith Cats et mènent leurs enquêtes à cent à l'heure (et plus) avec leur Cobra GT 500 moteur V8 ! Un graphisme très réussi par l'auteur de "Gall Force" et "Bubble Gum Crisis". Réservé surtout aux fans d'action et de polars avec des gros "flingues".

### ● Ruroni Kenshin (10)

Kenshin Himura, dit Battosai, part seul sur les routes pour aider le Gouvernement à déjouer le complot de Shishio, qui succéda à notre héros en tant qu'assassin de l'ombre pour la restauration de l'ère Meiji. En chemin, il rencontre Misao Makimachi qui se prend d'affection pour lui. Ils vont faire la connaissance de Eiji, un enfant espion, dont les parents ont été assassinés en représailles par Senkaku, un homme de main de Shishio. Ils vont l'accompagner et l'aider à se venger. Kenshin arrive enfin à Kyoto mais son épée est brisée. Il part à la recherche d'un expert afin qu'il lui fabrique une nouvelle épée à lame inversée.



## MANGAS

Tonkam Editions

### ● Cat's Eye (10)

Ce volume achève la série. Tous ceux qui l'attendent impatiemment, depuis la première diffusion de la série sur FR3, pourront connaître le dénouement. Le mystère sur le père des Cat's Eye est enfin révélé. Elles vont découvrir que le mystérieux inconnu qui signe les tableaux de leur père est, en fait, le frère de ce dernier. Toshio apprend aussi que Hitomi, sa bien-aimée, est... Cat's Eye ! La police aussi le découvre. Les trois sœurs sont contraintes de quitter le Japon pour se réfugier aux USA.



### ● Talulu le magicien (11)

Homaru est un garçon timide et faible se faisant frapper par ses copains. Un jour, Homaru pénètre dans le bureau de son père qui dort. Maladroit, il fait tomber une pile de livres et s'excuse aussitôt. Le mélange de ses excuses et des ronflements du père créent une formule magique qui fait sortir d'un livre un enfant du nom de Talulu. Après s'être fait électrocuter pour avoir réclamé un vœu par jour, il demande à Talulu de devenir son meilleur ami. Homaru va vite prendre conscience que les pouvoirs de l'enfant peuvent lui être utiles. Il apprendra également que la magie peut faire aussi mal que les coups de ses copains...



## A LA TELE

SUR LA CHAÎNE

## D. MANGAS



### ● Ken le survivant

Du lundi au dimanche à 17h10. Rediff. à 20h30

Dans un monde anéanti par une guerre nucléaire, les quelques rescapés sont prêts à tout pour survivre. Arrive Ken, un courageux guerrier expert en arts martiaux, qui mettra ses pouvoirs au service de la justice.

### ● Nadia et le secret de l'eau bleue

2 épisodes tous les lundis à 18h50 et 19h

A l'Exposition universelle de 1889, Jean, un adolescent surdoué, participe avec son oncle au concours de planeurs sur la Seine. Il rencontre Nadia qui est poursuivie par l'extravagante Gladys et ses deux hommes de main, Sanson et Hanson.



### ● Les Power Rangers



2 épisodes tous les mercredis à 18h et 18h25

Les Power Rangers sont cinq adolescents dotés de pouvoirs extraordinaires.

Ils unissent leurs forces pour combattre Rita Repulsa, une immonde sorcière intergalactique qui n'a qu'un but : devenir Maître du Monde.

## VIDEOS



### Ide

### ● Ken 2 (5)

Ce volume 5 est la suite de la série diffusée en France. L'histoire se passe des années plus tard. Bart et Lynn ont grandi seuls. Après le départ de Ken, le monde est à nouveau en proie à la violence et aux crimes. Bart et Lynn ont alors créé l'armée du Hokuto. Mais cela ne semble pas suffire car ils sont maintenant recherchés et leur tête est mise à prix. Ken, qui avait disparu avec sa bien-aimée Julia à la fin de la première série, revient après la mort de cette dernière.



### Dynamic

### ● Lady Oscar (11)

Ce coffret réunit la première partie de la série télé. Parce que son père désirait un garçon, Lady Oscar est obligée de se travestir en jeune homme. Devenue capitaine dans l'armée de Sa Majesté, elle doit protéger Marie-Antoinette des intrigues de Madame Du Barry. Un grand classique du dessin animé.

Au départ, Pokémon était un jeu vidéo Game Boy qui, à la différence des autres, voyait ses ventes augmenter avec le temps au lieu de décliner. Puis vient le dessin animé qui remporta un tel succès sur le petit écran qu'il fut exporté dans le monde entier. Aujourd'hui, Pokémon sort sur les écrans français à partir du 5 avril et, si vous vous passionnez pour la série, le film vaut le détour.



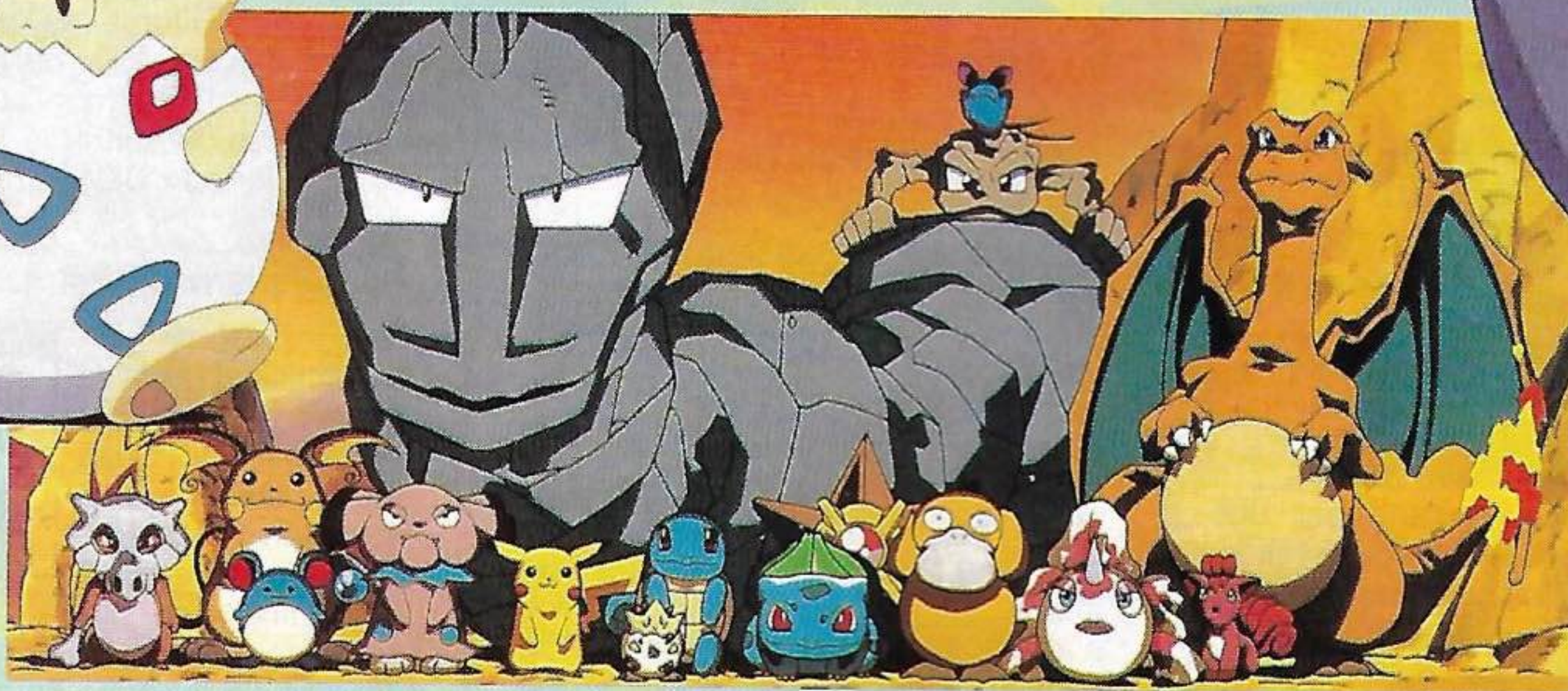
### Première partie

## Les vacances de Pikachu

**D**ans cette première partie, se présentant un peu comme un court métrage, on retrouve tous les monstres de poche dans un camp de vacances Pokémon. Pikachu doit s'occuper du nouveau Pokémon d'Ondine encore dans son œuf !



*Togepi le bébé passe son temps à pleurer*



### Deuxième partie

## Mewtwo contre-attaque

**C'**est le plus ancien et le plus fort de tous les Pokémon et, avec le temps, Mew est devenu une légende. C'est pour cela qu'il est très convoité. Mais Mew a disparu il y a très longtemps. Aujourd'hui, il ne reste plus de lui que des dessins et des morceaux d'ADN fossilisés. C'est à partir de cela que les chercheurs du laboratoire du Boss de la Team Rocket vont tenter de le reconstituer génétiquement.

Après de nombreux essais infructueux, ils ont fini par réussir et ont mis au monde Mewtwo. Il a toutes les facultés de Mew et même plus. Mewtwo a été créé par le Boss afin d'être supérieur et capable de

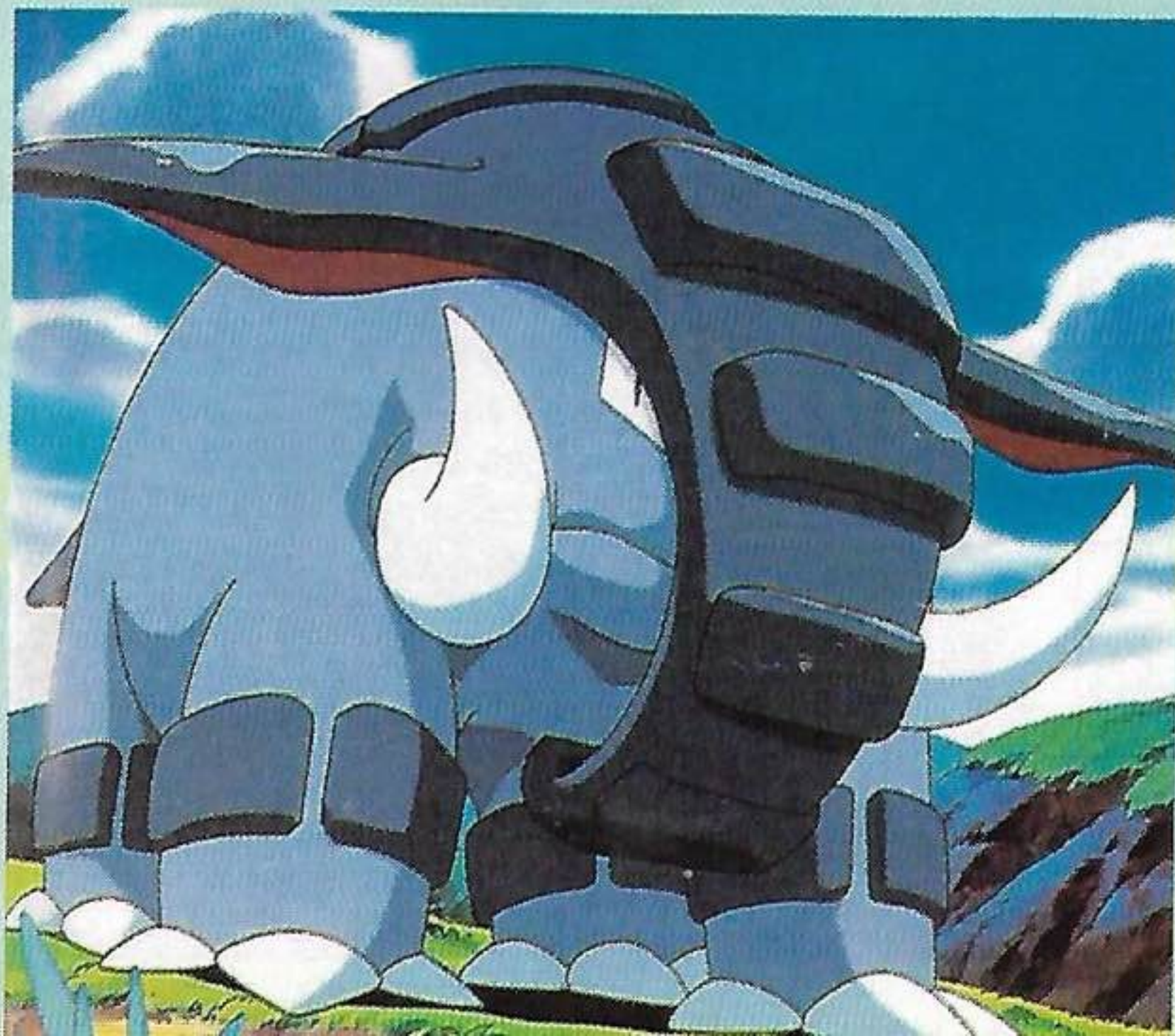
lui permettre de dominer le monde. A l'aide de ses puissants pouvoirs psychiques, il va développer une conscience. Mais Mewtwo réalise vite qu'il n'est qu'une pâle copie d'un Pokémon et a été créé

pour servir l'homme. Il se révolte et détruit le laboratoire en utilisant ses pouvoirs. Le Boss fait alors son apparition et le manipule en lui proposant une alliance. Persuadé que ce dernier le traite en

égal, il accepte et suit les ordres du Boss. Mais, au bout de peu de temps, il découvre que le Boss n'a pas plus de respect pour lui que pour un animal de compagnie.

Mewtwo se révolte une fois de plus et quitte la base de la Team Rocket pour se rendre sur New Island, une petite île où il crée une immense base secrète.

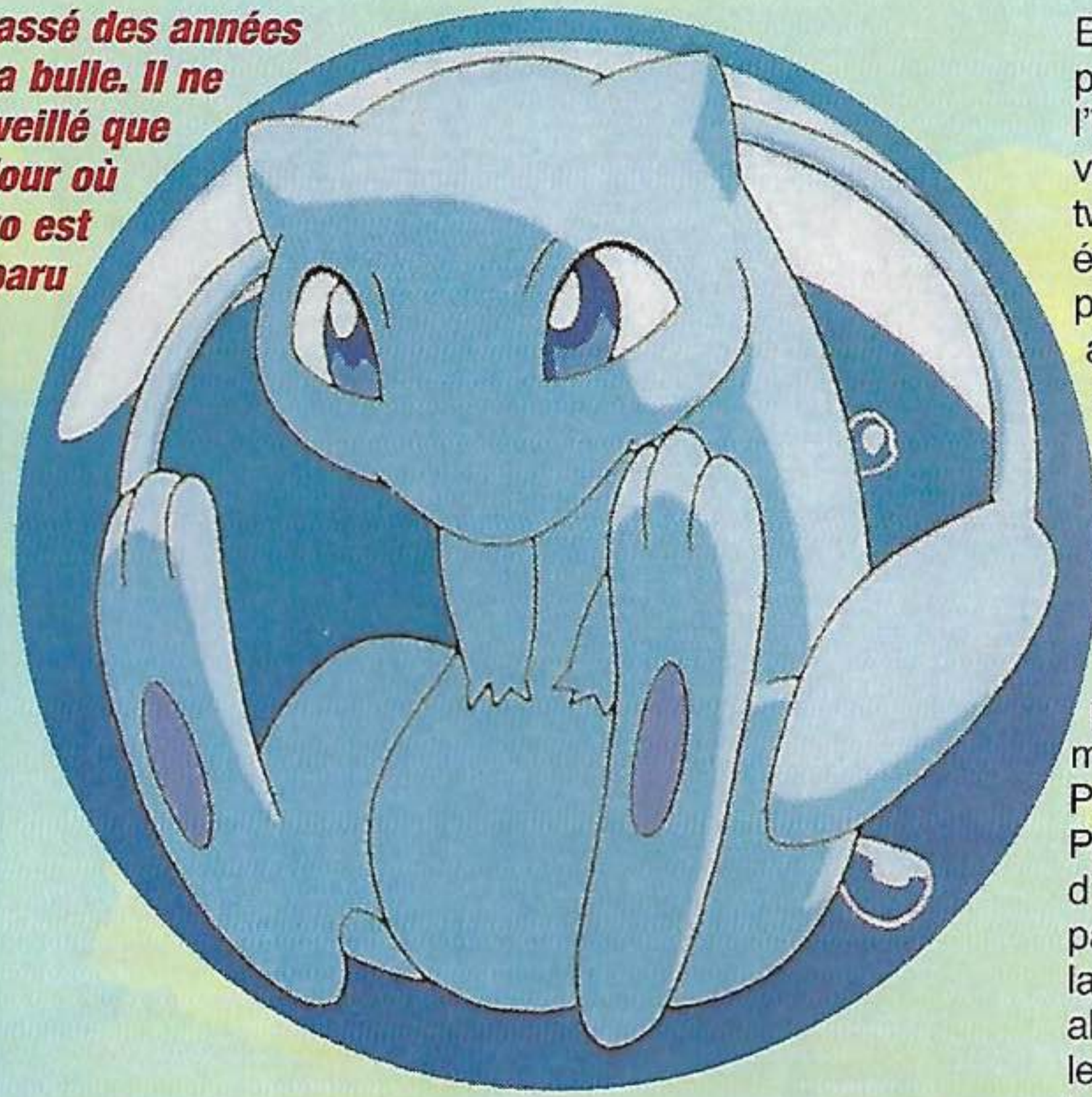
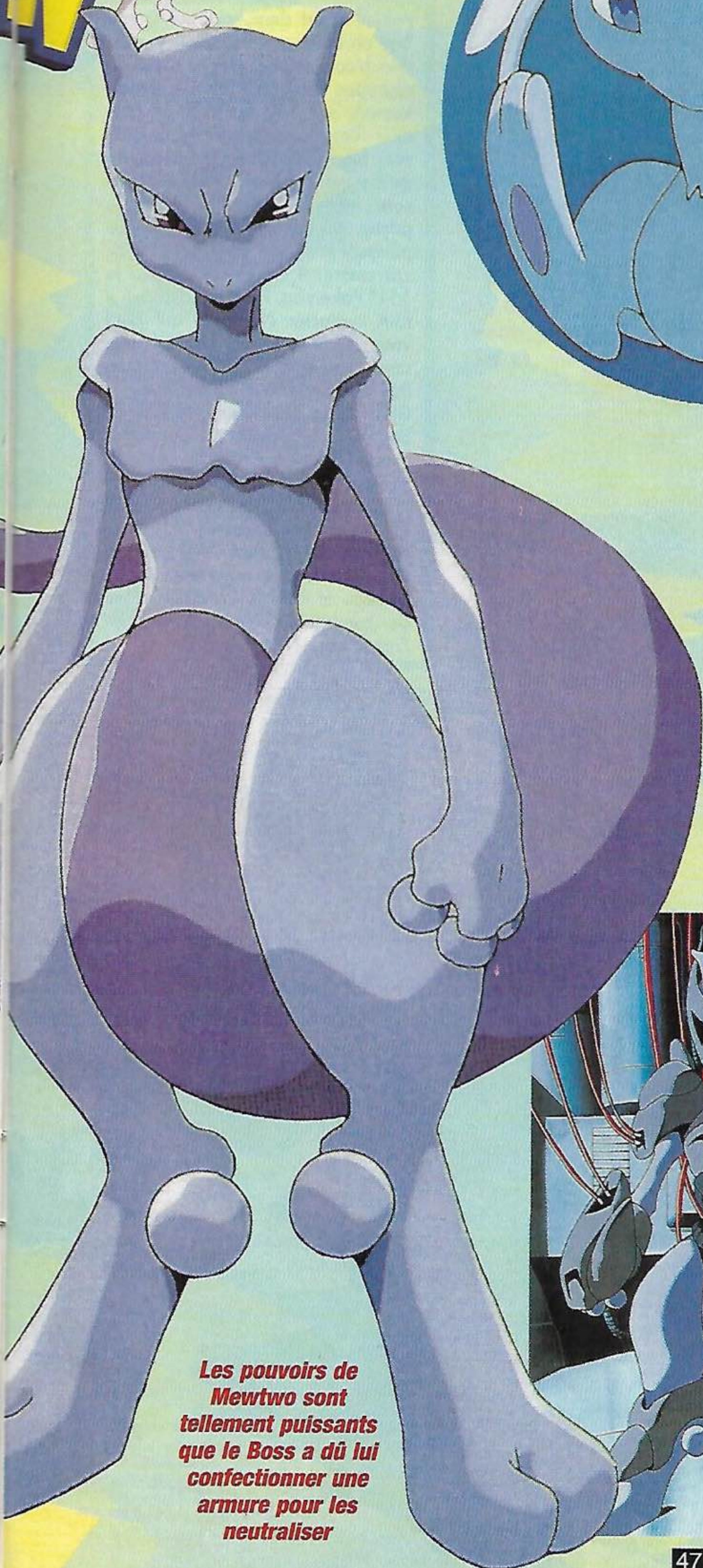
Afin d'en apprendre plus sur les dresseurs Pokémon, il enlève Joëlle l'infirmière. Il lance aussi des invitations aux plus grands apprentis Maîtres Pokémon. Sacha, Ondine, Pierre et Pikachu, qui avaient décidé de prendre quelques jours de vacances, reçoivent une invitation leur proposant de participer à un défi lancé par le plus grand dresseur Pokémon.



**Donfan, ce nouveau petit monstre qui apparaît dans le film, fait partie des 100 nouveaux Pokémon**

ON

**Mew a passé des années dans sa bulle. Il ne s'est réveillé que le jour où Mewtwo est apparu**

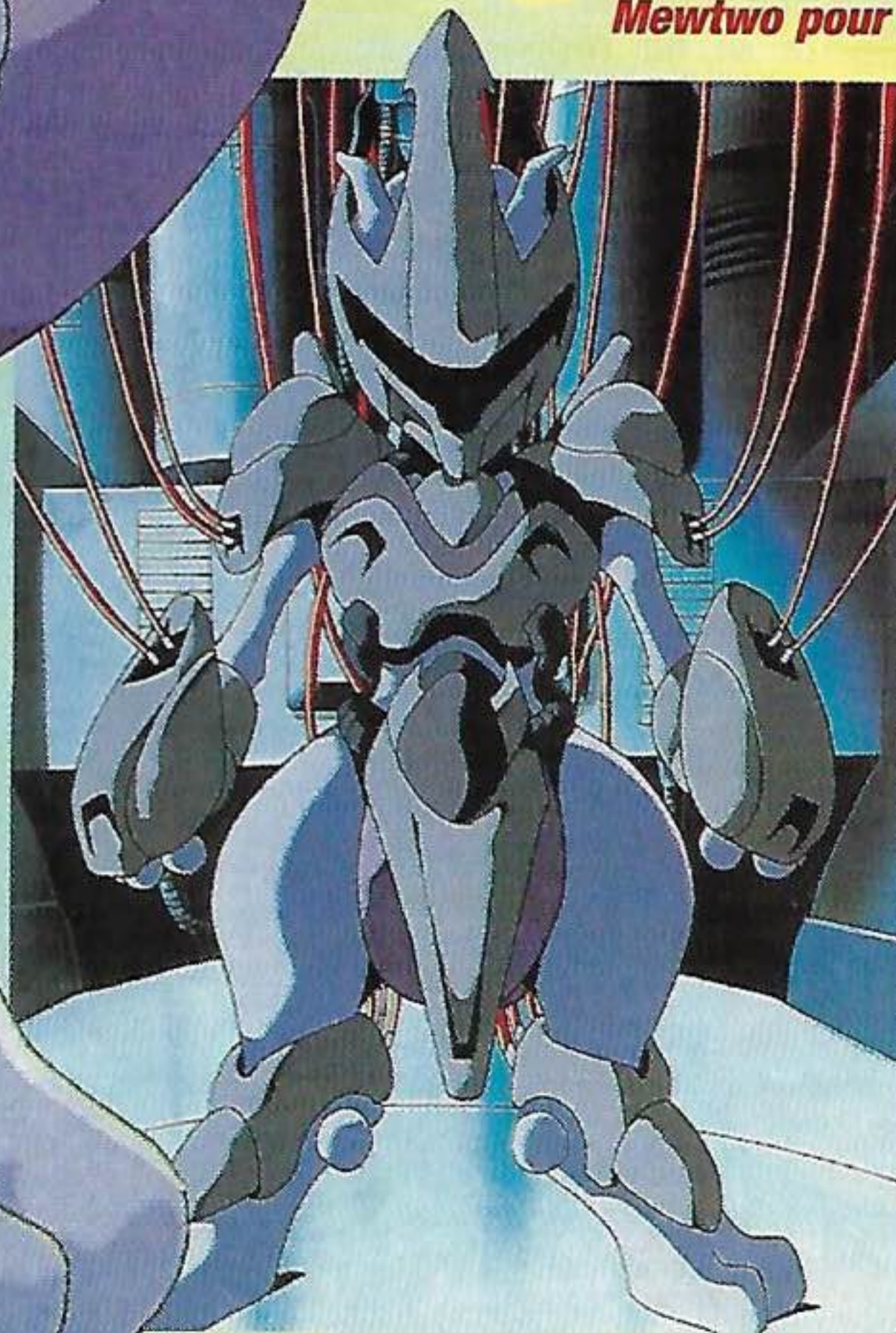


En arrivant au port pour prendre le ferry qui conduit à l'île, ils sont arrêtés par un violent orage créé par Mewtwo. En fait, il s'agit d'une épreuve pour sélectionner les plus courageux. Pierre et ses amis, ainsi que trois autres apprentis, se rendent alors sur l'île en utilisant leur Pokémon aquatique. A leur arrivée, ils découvrent que Mewtwo les a invités afin d'utiliser leurs Pokémon. Il va les enlever et les cloner pour créer les premiers éléments de son armée.

Pendant ce temps, Mew, le Pokémon original, se réveille d'un long sommeil et se rend par la voie des airs à New Island afin de rencontrer son alter ego. Sur l'île, Sacha et les autres tentent de combattre Mewtwo qui les tiendra



**Sacha, Pierre, Ondine et leurs Pokémon sont conduits par la Team Rocket sur l'île de Mewtwo pour participer à un tournoi**



**Les pouvoirs de Mewtwo sont tellement puissants que le Boss a dû lui confectionner une armure pour les neutraliser**

facilement en respect grâce à ses pouvoirs. Ce dernier leur dévoile alors la vérité sur son existence. Il leur explique que Pokémon et mutants ne doivent pas vivre ensemble. Il souhaite se venger des hommes en créant génétiquement une race de Super Pokémon qu'il lancera sur le monde afin d'asservir les humains qui oppriment les Pokémon. Sacha tente, en vain, de lui expliquer qu'humains et Pokémon sont amis. Mewtwo lance ses Super Pokémon, Dracofeu, Tortank et Carapuce, sur nos amis. Ces derniers répliquent en lançant leurs équivalents. Après une courte bataille, les Pokémon de nos héros sont mis hors combat. Mewtwo lance des Pokéball de couleur noire afin de capturer tous les Pokémon. Il les envoie ensuite

dans un laboratoire souterrain afin de créer un clone de chacun d'eux. Sacha va essayer de les délivrer, mais il est déjà trop tard. Une grande bataille oppose alors les vrais Pokémon et leurs doubles.

De force égale, aucun n'arrive à prendre le dessus. Sacha se présente devant Mewtwo et tente de l'affronter. Ce dernier lui lance une boule d'énergie qui l'éjecte à l'autre bout du palais. Au moment où



**La Team Rocket, en poursuivant Sacha et ses amis, va se retrouver dans la base de Mewtwo et découvrir son secret**

**Quoi de neuf chez les Pokémon ?**

Pokémon est donc sorti sur Game Boy en deux cartouches. Il y en a une bleue et une rouge. Chacune regroupe un certain nombre de Pokémon, soit 150 au total. Le premier film ouvre la porte à un univers bien plus vaste. On découvre qu'il y existe plein de Pokémon encore inconnus. Dans la seconde partie, on découvre Mew, le plus puissant et ancien des Pokémon. Bizarrement, il est classé comme le 151<sup>e</sup> Pokémon. Pour le posséder, il faut contacter Nintendo qui peut vous le télécharger. Depuis peu, deux nouvelles cartouches Game Boy sont sorties au Japon. Il y a la Gold et la Silver. Cette fois, vous pourrez capturer 100 Pokémon inconnus. Plusieurs d'entre eux paraissent dans le film. Là où ces deux jeux sont révolutionnaires, c'est qu'ils vous font découvrir Pichu qui est la première évolution de Pikachu. Maintenant, on trouve Pichu, Pikachu et Raichu. En mai, un jeu de combat Pokémon sortira en France pour Nintendo 64.



**Mewtwo entouré de son armée de clones Pokémon**

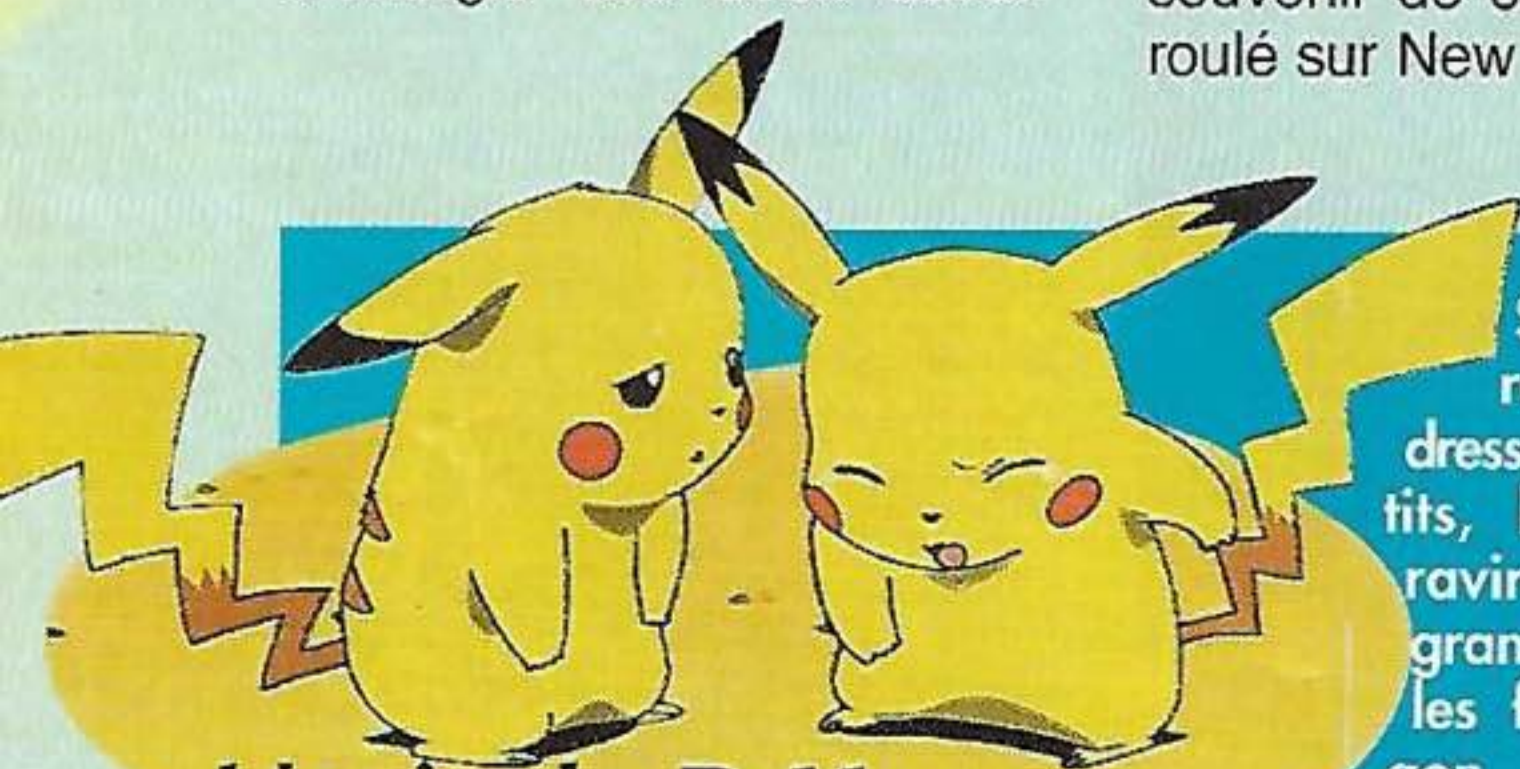
Mewtwo essaie de l'achever avec une seconde boule d'énergie, Mew fait son apparition. Il sauve Sacha, ce qui va provoquer la colère de Mewtwo. Les deux plus puissants Pokémon vont s'affronter dans un combat à force égale d'où nul vainqueur ne pourra sortir.

Pendant ce temps, la bataille au sol continue tant bien que mal. Tous les Pokémon et leurs doubles sont à bout de forces et tombent épuisés sur le sol. Sacha, qui a réussi à revenir, tente de s'interposer dans la bataille opposant Mew et Mewtwo. Se trouvant en plein milieu, il est touché de plein fouet par la projection d'énergie des deux adver-

saires. Il se transforme en statue de métal et s'écroule mort sur le sol. Pikachu s'approche de lui et fond en larmes. En découvrant sa tristesse, tous les Pokémon et leurs doubles arrêtent le combat et se mettent à pleurer. Leur larmes forment une pluie d'étoiles qui se dirige sur Sacha et lui redonne vie. Mewtwo prend conscience que ce n'est pas la façon de naître qui importe, mais ce que l'on fait de sa vie. Il arrête le combat et décide de parcourir le monde en compagnie de Mew et de ses clones afin d'apprendre la compassion. Il téléporte tout le monde sur le continent puis efface le souvenir de ce qui s'est déroulé sur New Island.



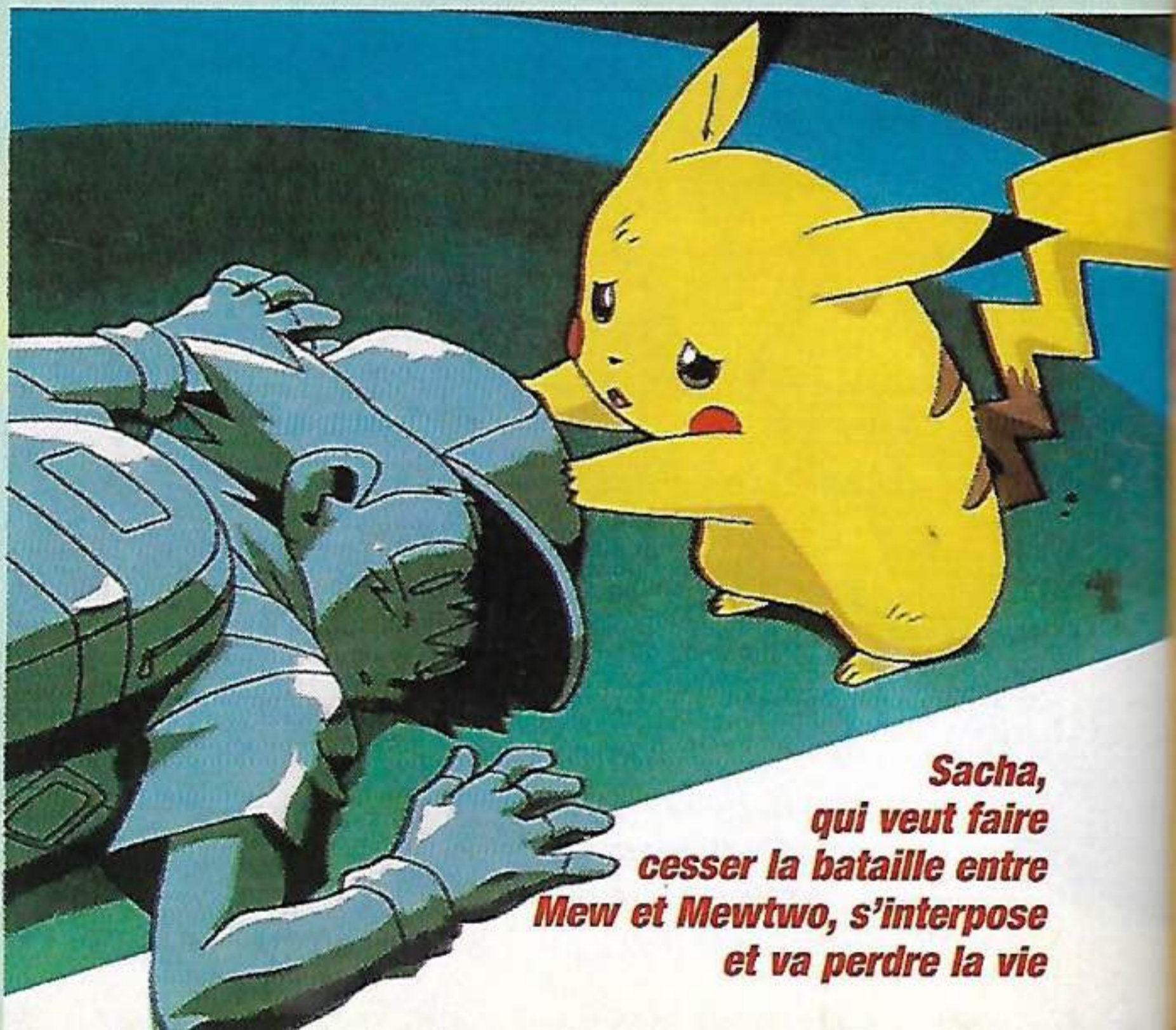
**Sacha va essayer de récupérer la Pokéball dans laquelle Mewtwo a enfermé Pikachu**



**L'avis de D. Mangas**

beaucoup d'effets spéciaux, a déjà été annoncée. Patience !

Si la première partie s'adresse aux plus petits, la deuxième ravira les plus grands ainsi que les fans de Dragon Ball. Au Japon, la sortie du film "Pokémon 2", avec



**Sacha, qui veut faire cesser la bataille entre Mew et Mewtwo, s'interpose et va perdre la vie**





EN  
DIRECT  
DU  
JAPON

Les nouvelles séries japonaises

# Di Gi Charat

Un jour, Deshiko atterrit à Tokyo avec son OVNI en forme de chat, bien décidée à devenir actrice. Elle est accompagnée de Gema Yapuchiko et se retrouve confrontée à des loyers mirobolants. Heureusement, le propriétaire d'un magasin d'Akibara les prend en pitié et leur offre un toit en échange de leur aide à la boutique.

Ainsi commencent les aventures de Deshiko et de ses amies à Tokyo. L'histoire originale et les concepts des personnages sont l'œuvre de Tombo Koge, tandis que les designs des personnages et la réalisation de l'animation sont supervisés par Furuki Yamakawa. Réalisé par Hiroaki Sakurai, ce dessin animé est coproduit par Madhouse et TBS, en partenariat avec Broccoli et King Records.



Les aventures extraordinaires de Deshiko et de ses amies à Tokyo

# Gate Keepers

Ce dessin animé est destiné aux nostalgiques des sixties. L'action se déroule en 1969. Un groupe de jeunes filles a été recruté et formé par le gouvernement afin de protéger la Terre. Les dessins sont réalisés par Kenji Gotoh à qui l'on doit ceux de "Nadesico", "Hyper police" et "Bakuretsu Hunter".



Un groupe de filles a pour mission de protéger la Terre

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座 高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

# GEKKEIRAN LE YAGABOND

**K**aze Makase Gekkeiran pourrait être un remake de ces histoires de samourais, mi-comiques mi-sérieuses, mettant en scène un bretteur accompli et son disciple dans un Japon féodal. Sauf que cette fois, le bretteur vagabond est une femme et que sa compagne Myao, qui vient de Chine, pratique le kung-fu ! L'instinct primitif de Gekkeiran la pousse toujours à protéger les innocents des profiteurs, ce qui ne cesse de lui attirer, ainsi qu'à Myao, les ennuis les plus inattendus. À l'instar de ses prédécesseurs, "Kaze Makase Gekkeiran" oscille entre comédie et drame, avec son lot d'arts martiaux. Réalisé par Ryotaro Daichi



Gekkeiran et Myao

sur un scénario de Yosuke Kuroda (Tenchi Muyo), "Kaze Makase Gekkeiran" a nécessité l'aide de Michiko Yokote, Mamiko Ikeda, Tatsuo Sato et Ryosuke "Votoms" Takahashi. Les designs des personnages sont signés Hajime Watanabe.

# HOSHIN ENGI

**C**ette petite série intimiste a un graphisme très enfantin pour une série destinée aux ados. Shu, un adolescent pratiquant le kendo, est un solitaire. Il aime observer tranquillement la ville du haut d'une immense cheminée qui domine tout. Un jour, alors qu'il est en pleine contemplation, Shu voit une jeune fille, du nom de Ralale, poursuivie par une bande de voyous. Il saute prestement de sa cheminée



Shu bascule dans une autre dimension

pour lui venir en aide mais, à son arrivée au sol, Shu découvre qu'il a basculé dans une autre dimension.

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

# Sen to Chihiro



Ses parents ont été transformés en cochons !

**S**en to Chihiro, c'est le titre (non définitif) annoncé pour le nouveau film de Hayao Miyazaki à qui l'on doit "Porco Rosso", "Mon voisin Totoro" et "Princesse Mononoké". Ce film sortira en juillet 2001 au Japon. Cette annonce a fait l'effet d'une bombe car l'auteur avait déclaré qu'il prenait sa retraite. Etant donné le succès mondial remporté par "Princesse Mononoké", il a décidé de remplir. L'histoire du film tournera autour d'une fillette qui pénétrera dans le monde des spectres afin de trouver le moyen de redonner à ses parents leur apparence. En effet, ces derniers ont été transformés en porcs...

# You're under arrest (le film)

**D**epuis peu de temps, la série télé "You're under arrest" passe sur France 2 sous le nom de "Equipières de choc". Natsumi et Myuki sont deux jeunes policières qui tentent tant bien que mal de maintenir l'ordre dans une ville où, d'ailleurs, il ne se passe pas grand-chose. Le film, quant à lui, commence par une mission de routine qui va mal

DEUX JEUNES POLICIÈRES DE CHOC

tourner. Deux policiers vont inspecter une voiture mal garée et apparemment abandonnée. A l'intérieur, ils découvrent des armes. Le commissariat va vite faire le rapprochement avec une menace d'attentat venant de tomber sur le télex. Et un disque trouvé dans le véhicule va peut-être leur permettre d'identifier les terroristes...



高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

高校生、大学生に人気抜群の国際・青山短期プロ養成講座

# LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

## Le général Sirène (2)

Résumé : Au palais, la princesse Hilda reçoit la visite d'un mystérieux inconnu... Ce personnage n'est autre que Poséidon... Un être étrange qui, grâce à sa musique, essaie de vaincre tout le monde !

J'AI REÇU L'ORDRE FORMEL DE L'EMPEREUR DES MERS LUI-MÊME...



... DE ME RENDRE AU ROYAUME D'ASGARD ET DE LUI RAMENER SIGFRIED ET LA PRINCESSE HILDA !



SI ELLE N'AVAIT PAS COMMIS AUTANT D'ERREURS, JE N'AURAI PAS EU À VENIR !



JE N'Y COMPRENDS RIEN !



CELUI QUI A TOUT ORGANISÉ ET QUI A PLACÉ L'ANNEAU DES NIBELUNGEN SERAIT...



IL VOULAIT GOUVERNER LA TERRE AUSSI BIEN QUE LES OCÉANS ! C'EST POUR CETTE RAISON QU'IL EST REVENU PARMI LES MORTELS !



...POSÉIDON REVENU DU ROYAUME DES MORTS, TU AS DEVINÉ !



MAIS ATHÉNA ET SES CHEVALIERS DÉFENDAIENT LE SECTEUR TERRESTRE !



IL L'A ENVOUTÉE ! ELLE NE L'AURAIT PAS FAIT !



JE TE CROYAIS MORT !



VOUS SEMBLEZ OUBLIER  
QUE LE ROYAUME  
D'ASGARD EST FACE À  
LA MER !



IL DEVRAIT  
DÉPENDRE DE  
POSÉIDON !



C'EST UNE RUDE CONTRÉE.  
LES ÉLÉMENTS SONT  
HOSTILES À L'HOMME ! IL N'A  
PAS ÉTÉ DUR DE LES  
CONVAINCRE !



NOTRE PLAN AURAIT  
DÛ MARCHER À  
MERVEILLE !

NOUS NE SAVIONS PAS QUE LES  
GUERRIERS QUI SERAIENT  
AMENÉS À PORTER LES  
HEAUMES DE MES  
CONQUÉRANTS SERAIENT  
AUSSI FAIBLES !



OOHH !!



CELA N'A PLUS  
D'IMPORTANCE !  
ESPÉRONS QUE  
POSÉIDON FERA  
PREUVE DE BONTÉ !



QUAND LA TERRE ENTIÈRE SERA  
GOUVERNÉE PAR NOTRE MAÎTRE  
VOUS POURREZ ALORS PEUT-ÊTRE  
SERVIR DIGNEMENT...

SIGFRIED, LAISSE LE  
GÉNÉRAL ACHEVER TON  
TRAVAIL !



... ET RÉPARER VOS  
ERREURS PASSÉES !



NOUS AVONS TROP SOUFFERT  
POUR EN ARRIVER LÀ ! JE NE  
LAISSERAI PERSONNE ME  
BARRER LA ROUTE...

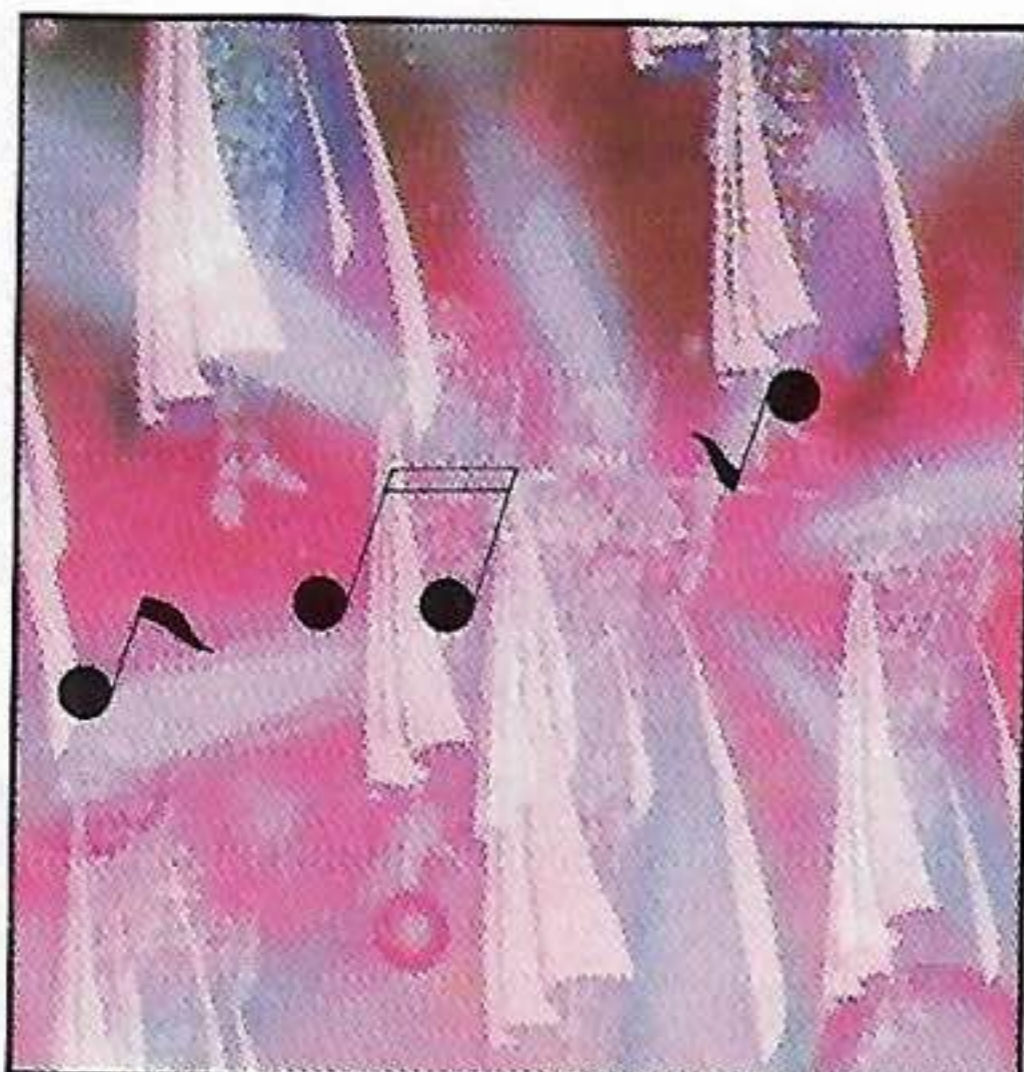
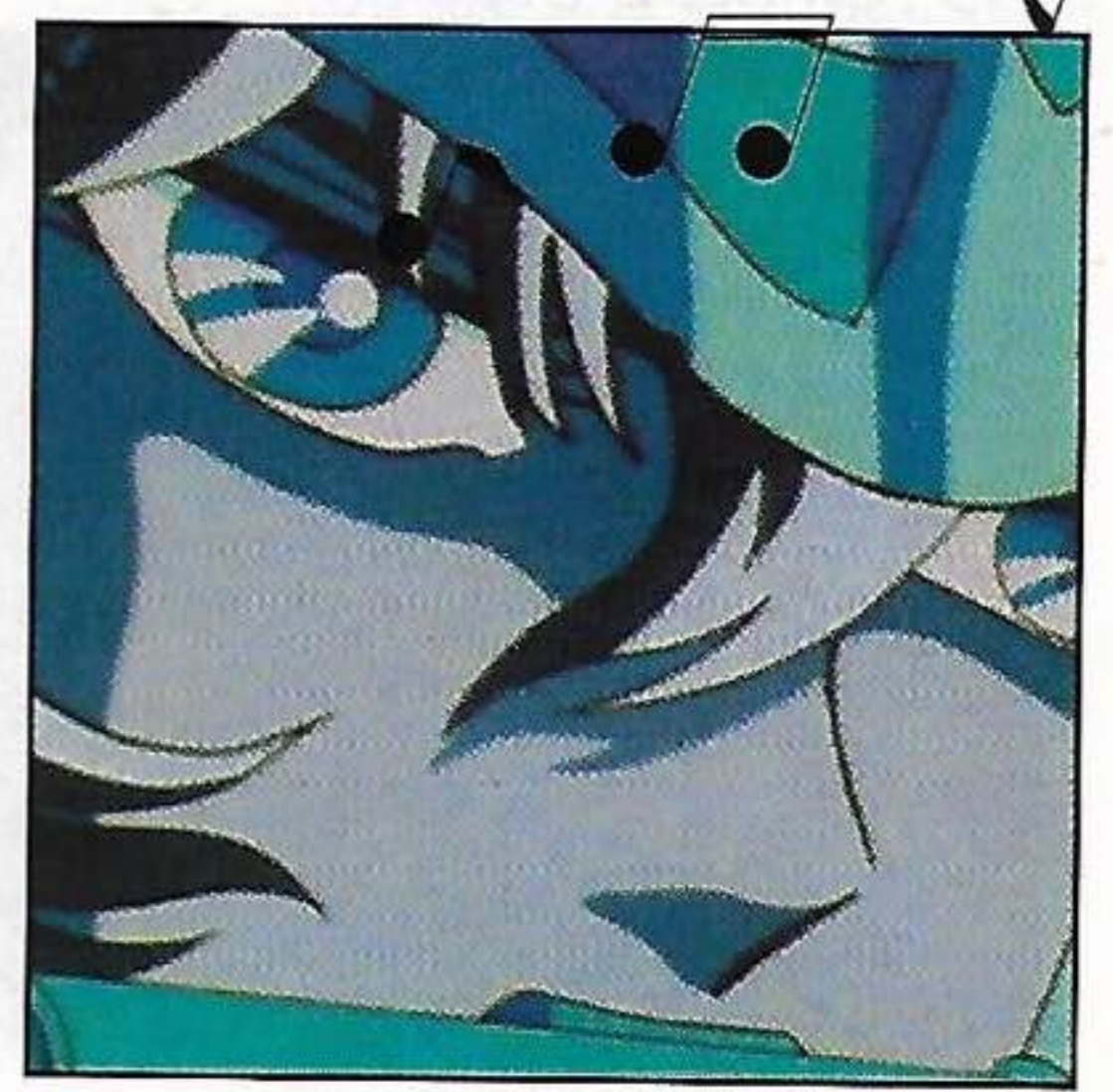


EH BIEN  
SOIT !



TA DERNIÈRE  
HEURE A  
SONNÉ !







C'EST INUTILE !



ÔTE-TOI DE LÀ SIGFRIED ! TON RÔLE EST TERMINÉ MAINTENANT !



NON ! LAISSEZ-LE JEUNE PRINCESSE ! C'EST SON DEVOIR !



ET JE COMPRENDS QU'IL VEUILLE ME MONTRER QU'IL VOUS EST FIDÈLE JUSQU'AU BOUT !



IL VEUT SANS DOUTE SE VENGER ! LAISSONS-LUI ACHEVER SON ENNEMI !



YEUUU !!



YOUA !!



MAIS, QU'EST-CE QUE TU FAIS ?



CHEVALIER, ACCEPTE MON SAPHIR D'ODIN !



JE T'EN PRIE...



OH ! MAIS POURQUOI AS-TU FAIT ÇA ?



TU LUI DONNES TA PIERRE D'ALPHA ! TU ME TRAHIS !

CE QUE TU M'AS DIT  
AU DÉBUT DU  
COMBAT ÉTAIT VRAI !



CE N'EST PAS CONTRE VOUS QUE  
J'AURAIS DÛ ME BATTRE !



TU PERDS LA RAISON, POSÉIDON  
N'EST PAS TON ENNEMI ! C'EST  
LUI QUI VA T'AIDER !



CESSE DE MENTIR ! TU VEUX  
GOUVERNER LA TERRE ET TU  
T'ES SERVI DE LA PRINCESSE !



JE SUIS SÛR QUE TU  
N'HÉSITERAIS PAS UNE SECONDE  
À DÉTRUIRE ASGARD !

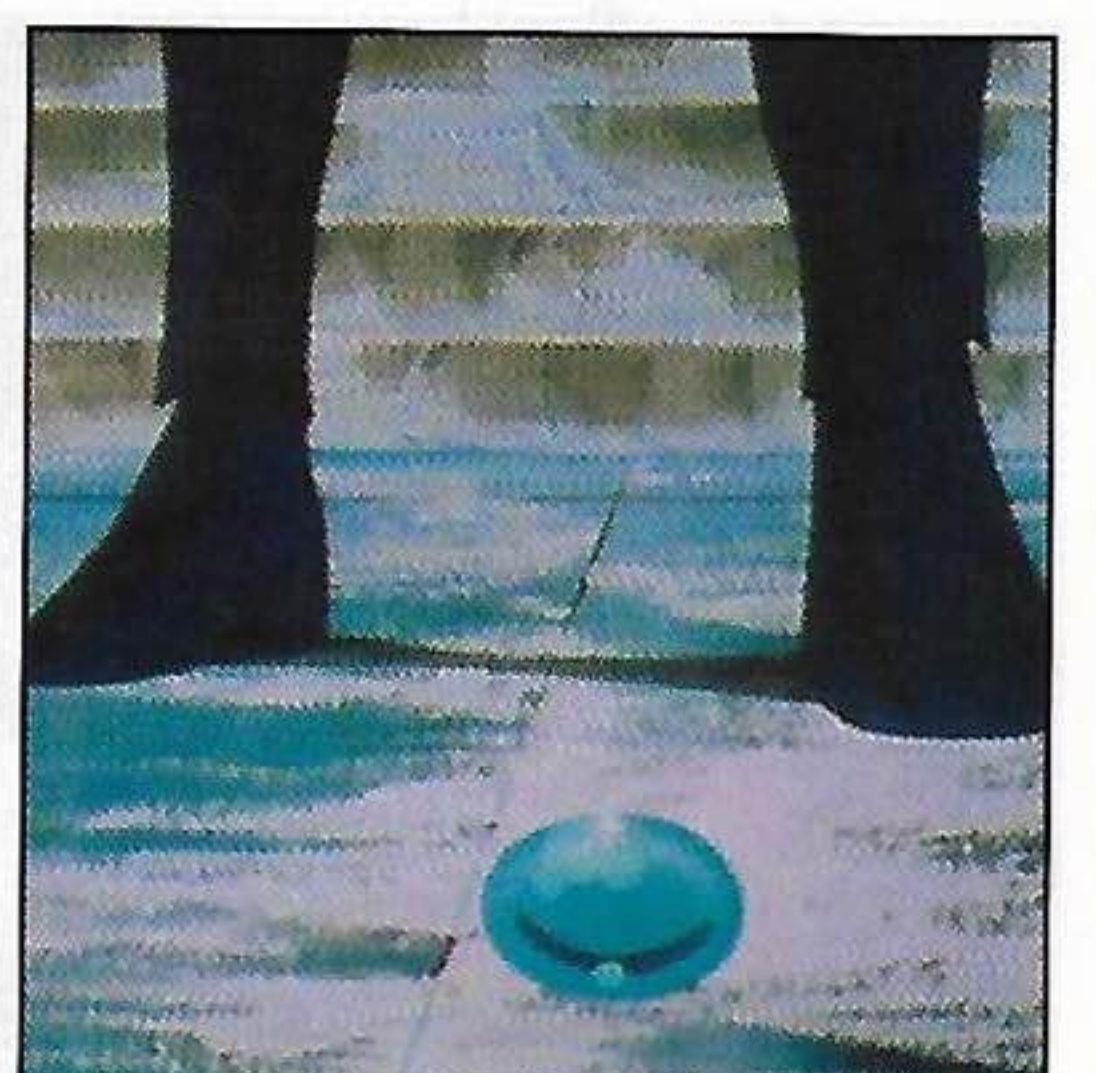
À QUOI BON  
GOUVERNER LA  
TERRE PUISQUE  
BIENTÔT ELLE NE  
SERA PLUS QU'UN  
GRAND OCÉAN !



LE CRIME DE POSÉIDON NE  
RESTERA PAS IMPUNI !



ÉCOUTE-MOI, IL NE ME RESTE  
QUE PEU DE TEMPS À VIVRE  
ALORS PRENDS CETTE PIERRE  
!



JUSQU'AU DERNIER  
MOMENT JE VENGERAI  
LE MASSACRE INUTILE DE  
MES AMIS !



RÉFLÉCHIS, PERSONNE NE  
T'Y OBLIGE !



ÇA SUFFIT, JE T'ORDONNE DE TE  
RETIRER ! NE TE MÊLE PAS DE ÇA !





PRINCESSE, JE VAIS VOUS DÉSŒBÉR POUR VOTRE PROPRE BIEN !



JE VAIS DÉCHAÎNER CONTRE TOI MES DERNIÈRES VIBRATIONS !



TU TRAHIS POSÉIDON ! TANT PIS POUR TOI !



ÉCOUTE MA SYMPHONIE MACABRE !



OOHHH !!

TU VOIS, LA MUSIQUE ADOUCIT LES MŒURS !



QUELLE MUSIQUE MÉLODIEUSE ! JE SUIS SÛRE QUE C'EST CE QU'UTILISAIENT LES DÉESSES...



... POUR ENVOÛTER LES MARINS AVANT DE LES DÉVORER !



LE MÊME CHANT MERVEILLEUX QUI CONDUIT À LA MORT !



SIGFRIED !



OOHHH !!



QUE FAIRE ?



TU ES TROP STUPIDE ! ON NE PEUT ÉCHAPPER À LA SYMPHONIE MACABRE !



J'ENTENDS TOUJOURS LE SON DE SA FLÛTE !



PERSONNE N'A JAMAIS PU ÉCHAPPER À MA SYMPHONIE MEURTRIÈRE !



ASSEZ JOUER, TU ES MORT !



MAIS... CE N'EST PAS POSSIBLE !



TU NE POURRAS PLUS M'ARRÊTER À PRÉSENT !



TU VAS MOURIR COMME UN BRAVE ! YAAH !



NON...



IL INTENSIFIE SA COSMOS ÉNERGIE, IL VA EXPLOSER !



LÂCHE-MOI, JE NE VEUX PAS MOURIR !



ADIEU, ROYAUME D'ASGARD, JE MEURS POUR VOUS TOUS !



JE TE JURE QUE TON SACRIFICE N'AURA PAS ÉTÉ VAIN, JE VENGERAI TA MORT !

# AVEZ-VOUS ?

## LE SENS DE L'HUMOUR

Qu'est-ce qui vous fait rire ? Les blagues que vous faites à vos copains ou celles que l'on vous prépare ? Comment supportez-vous d'être l'objet d'une plaisanterie ?



1 Le 1<sup>er</sup> avril, ça vous évoque quoi ?

- A Les blagues, une grande rigolade autorisée
- B Les poissons que l'on accroche dans le dos
- C Les petits poissons en chocolat

2 La veille du 1<sup>er</sup> avril, préparez-vous quelques poissons ?

- A Vous dormez mal, pensant à ceux qui vous colleront un truc dans le dos
- B Oui, bien sûr
- C Une grande quantité

3 Vous commencez par épinglez des poissons sur qui ?

- A Votre propre dos
- B Votre mère
- C Votre père bien sûr

4 Vous répondez à l'instituteur d'une manière comique, déclenchant l'hilarité générale. Vous...

- A Riez plus fort que les autres
- B Etes d'abord surpris puis vous riez à votre tour
- C Vous sentez vexé et menacez du poing ceux qui osent se moquer de vous

5 L'un de vos copains mange tout le temps et il a du mal à se lever pour se rendre au tableau. Vous...

- A Lui suggérez de réclamer l'assistance d'une grue
- B Tâchez d'empêcher vos copains de se moquer de son embonpoint
- C Riez parce que vous êtes soulagé de ne pas avoir été choisi à sa place

6 Une dame glisse sur la crotte de son chien, ça vous inspire quelle réaction ?

- A Vous éclatez de rire, elle ne l'a pas volé
- B Ça vous laisse de marbre, ça ne vous concerne pas
- C Vous l'aidez à se relever tout essayant de ne pas trop rire

7 Vous aimez les blagues par téléphone ? Vous...

- A Adorez et êtes le meilleur à ce jeu-là. Vous vous faites attraper autant que vous attrapez les autres
- B Vous arrêtez quand la plaisanterie risque de tourner au drame

8 Avez déjà réussi de jolis coups dans cette discipline

8 Quand la plaisanterie provoque des larmes et que le copain visé pleure, vous...

- A Lui reprochez de manquer d'humour
- B Le consolez et lui affirmez que vous ne cherchiez pas à lui faire de la peine
- C Restez tout surpris, ce n'était que pour rire

9 Votre meilleur ami s'associe au reste de la classe pour vous préparer la blague de l'année. Vous...

- A Vous demandez d'abord pourquoi votre meilleur ami ne vous a pas averti et puis vous riez

B Ne supportez pas qu'il vous ait trahi de la sorte  
C À sa place, vous n'auriez pas résisté, vous n'auriez pas pu tenir votre langue

10 Un copain glisse une fausse souris dans vos baskets, vous hurlez en les remettant. Vous...

- A Faites des cauchemars pendant plusieurs nuits, mais riez de la blague
- B Gardez la souris pour vous en resservir
- C Le prévenez que la prochaine fois, ce sera son tour et ça ne sera pas une fausse souris



### COMPTEZ VOS POINTS

- 1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c
- 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b
- 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

### RESULTATS

**Vous obtenez de 1 à 10 points :** Vous aimez faire des blagues aux autres. Le 1er avril, vous êtes le premier à épinglez un poisson dans le dos de vos petits copains. Vous vous moquez volontiers de leurs travers. Mais quand ils se mettent à vous traiter de la même manière, alors rien ne va plus ! Vous vous mettez en colère tout rouge, vous les traitez de tous les noms, vous ne supportez pas de vous retrouver au centre des railleries. Votre sens de l'humour est donc assez réduit et il vaut mieux éviter de vous blesser, parce qu'en plus vous pouvez vous montrer méchant, voire vindicatif et rancunier. Un sacré caractère !

**Vous obtenez de 11 à 20 points :** Vous aimez vous aussi préparer de bonnes blagues. Mais vous subissez avec assez peu de plaisir les moqueries, surtout quand elles mettent en lumière certains de vos défauts les plus criants. Vous sentez la honte vous envahir et c'est très désagréable, on vous comprend. En ce qui concerne les blagues ordi-

naires, les canulars, vous riez plus fort que ceux qui ont organisé le coup. Vous leur promettez, bien entendu, qu'ils ne perdent rien pour attendre, c'est de bonne guerre. Et si à votre âge, vous ne faisiez jamais de blagues aux copains, on se demande quand vous pourriez vous y mettre !

**Vous obtenez plus de 21 points :** Vous êtes d'un naturel tellement convivial que vos copains peuvent y aller aussi fort qu'ils le souhaitent. Les blagues, vous adorez les faire et même les subir. Pour vous, chaque fois qu'un copain vous tend un piège, qu'il vous surprend et se paie ainsi votre tête, vous adorez. A condition, bien sûr, que la blague soit de bon goût et qu'elle ne porte pas sur l'un de vos défauts physiques. Faire rire sur un défaut de prononciation ou sur l'obésité de quelqu'un comme sur sa maigreur ou ses vêtements, c'est cruel et ça ne vous prédispose pas au rire. Au contraire, vous vous insurgez violemment contre tous ceux qui ont cette tendance perverse.

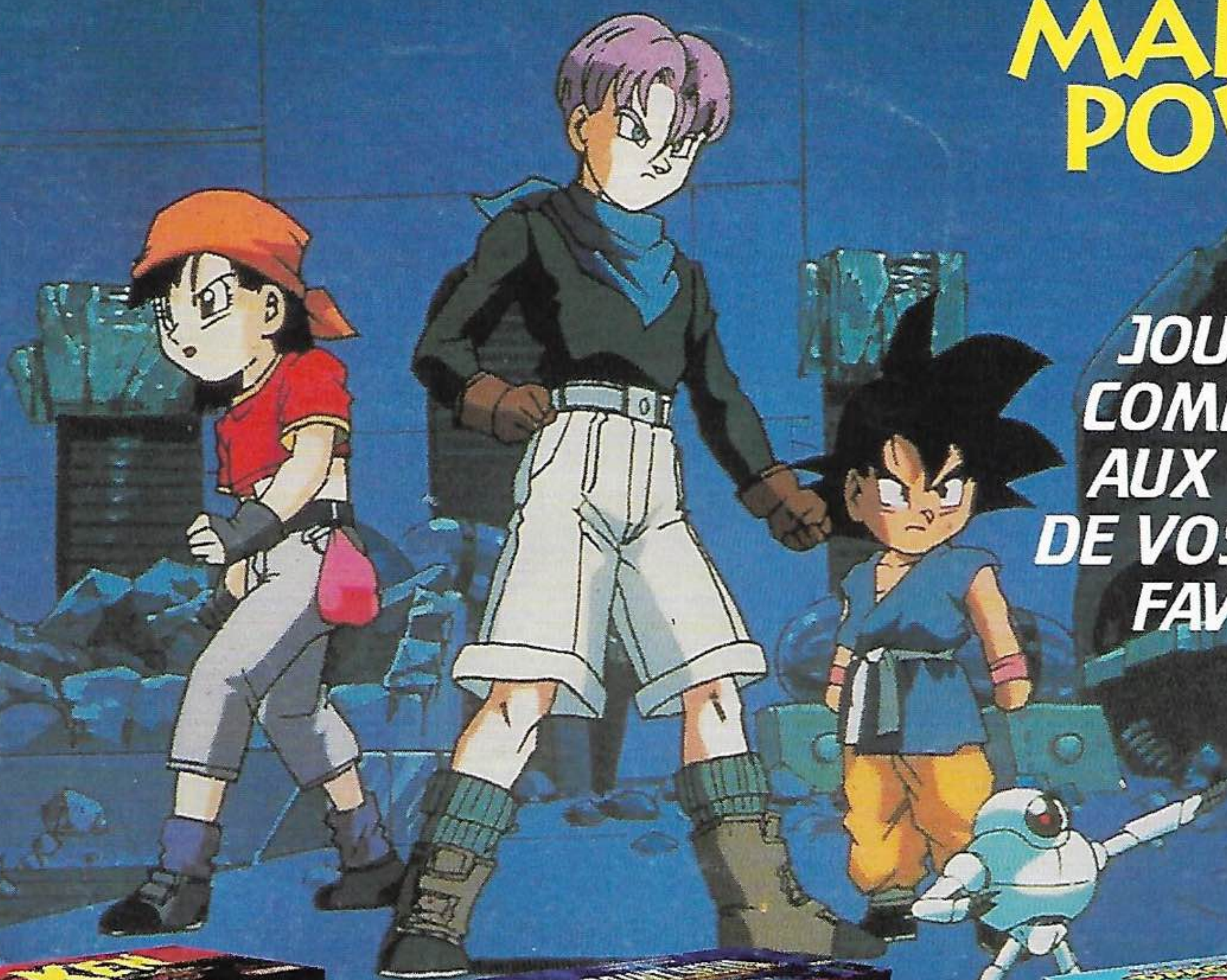
# MANGAS

## LA CHAÎNE DES HÉROS

Téléphonez au

# 08 36 68 80 88\*

## ET GAGNEZ LES SUPER COFFRETS VIDÉOS MANGA POWER



*JOUEZ ET  
COMBATTEZ  
AUX CÔTÉS  
DE VOS HÉROS  
FAVORIS*



**8 K7**  
32 épisodes



**8 K7**  
32 épisodes



**8 K7**  
40 épisodes

LA CHAÎNE MANGAS EST DISPONIBLE SUR LE SATELLITE ET LE CÂBLE

**POUR LA BELGIQUE 0900 321 12**

(6,03 FB par 20/40")