

TIFOU!  
Mag

Tes héros de **TF1** dans

# TIFOU!

## Mag

n° 1

# Un été monstre!

116 pages  
tes BD, tes jeux  
tes bons plans  
et ton concours

## TES CADEAUX

Un jeu de cartes

# POKÉMON

+

Une BD  
complète



**papyrus**



**EXCLUSIF**  
LES NOUVEAUX



24 F

BELGIQUE 170 FB • SUISSE 7 FS

T 2838 - 1 - 24,00 F - RD



# GAME BOY ADVANCE™

## VIENS LA RÉSERVER!

Sortie officielle  
le 22 juin

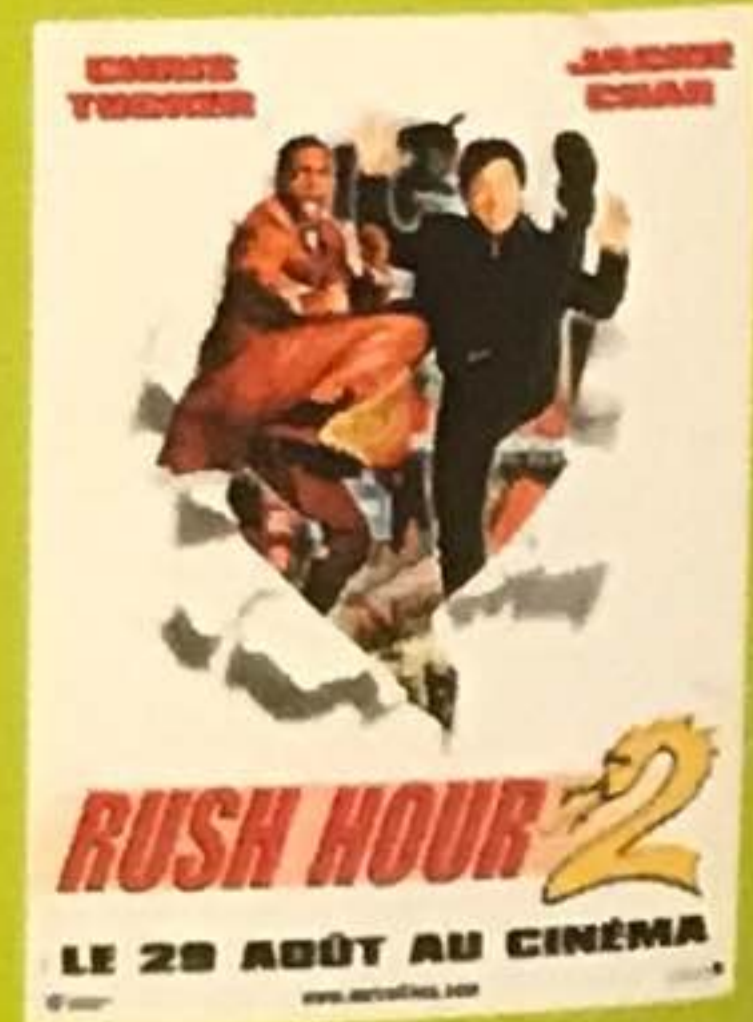


**TOYS 'R' US**

**Nintendo**

Sur présentation de ce bon et pour tout achat d'une Game Boy Advance, Toys'R'Us, Nintendo et Tfou! MaG vous offrent une superbe surprise\* Rush Hour 2

NOM : \_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_ DATE DE NAISSANCE : \_\_\_\_\_  
 ADRESSE : \_\_\_\_\_  
 CODE POSTAL : \_\_\_\_\_ VILLE : \_\_\_\_\_  
 E-MAIL : \_\_\_\_\_ MAGASIN : \_\_\_\_\_




Les renseignements fournis peuvent figurer sur un fichier informatique. Il est possible de demander à ne pas y être inscrit, à en être retiré, ou à y avoir accès à tout moment, ceci en application de la loi informatique et libertés.

- |   |  |   |   |   |   |  |   |
|---|--|---|---|---|---|--|---|
| 78 - ORGEVAL<br>RN 13. Tél. : 01 39 75 28 30                      | 93 - AULNAY-SOUS-BOIS<br>C.Cial "Parinor".<br>Tél. : 01 48 65 10 40                                | 95 - ST-BRICE-SOUS-FORÊT<br>C.Cial "Continent".<br>Tél. : 01 39 33 00 49      | 14 - CAEN/MONDEVILLE<br>C.Cial "Mondeville 2".<br>Zone de l'Étoile.<br>Tél. : 02 31 35 28 70                        | 33 - BORDEAUX/LAC<br>C.Cial "Auchan" Quartier du lac.<br>Tél. : 05 56 11 21 00                            | 59 - ENGLIS/SEQUEDIN<br>C.Cial "Auchan".<br>Tél. : 03 20 08 24 24                                       | 69 - LYON/BRON<br>Face C.Cial "Auchan".<br>Tél. : 04 72 15 47 00                         | 76 - LE HAVRE/<br>MONTVILLIERS<br>C.Cial "La Lézarde".<br>Tél. : 02 32 79 57 40 |
| 78 - PLAISIR<br>167, rue Henri-Barbusse.<br>Tél. : 01 34 81 01 31 | 94 - BELLE-ÉPINE<br>Sortie SENIA<br>Centres commerciaux.<br>Tél. : 01 45 12 01 30                  | 6 - NICE<br>C.Cial "Forum Lingostière".<br>Tél. : 04 93 18 11 18              | 17 - LA ROCHELLE<br>RN22 - Zac de Beaulieu.<br>Tél. : 05 46 68 10 14  | 34 - MONTPELLIER/LATTES<br>C.Cial "Carrefour Grand-Sud".<br>Route de l'aéroport.<br>Tél. : 04 67 20 99 65 | 62 - COQUELLES/CALAIS<br>C.Cial "Cité Europe" Niveau 1.<br>Tél. : 03 21 85 33 10                        | 72 - LE MANS/<br>LA-CHAPELLE-ST-AUBIN<br>Face C.Cial "Auchan".<br>Tél. : 02 43 39 11 08  | 83 - TOULON/LA GARDE<br>C.Cial "Grand Var Est".<br>Tél. : 04 94 08 50 44        |
| 78 - VÉLIZY C.Cial "Vélizy 2".<br>Tél. : 01 34 58 28 78           | 94 - PINCE-VENT/<br>LA QUEUE-EN-BRIE<br>Face C.Cial "Continent" Ormesson.<br>Tél. : 01 49 62 04 35 | 13 - MARSEILLE/<br>LA VALENTINE<br>C.Cial "Grand V".<br>Tél. : 04 91 45 54 45 | 21 - DIJON<br>C.Cial "La Toison d'Or".<br>Tél. : 03 80 74 05 50   | 37 - TOURS/<br>ST-PIERRE-DES-CORPS<br>C.Cial "Les Atlantides".<br>Tél. : 02 47 32 85 32                   | 64 - BAYONNE (*)<br>RN10 - 83, avenue du<br>Maréchal-Soult.<br>Tél. : 05 59 58 22 42                    | 76 - ROUEN/<br>TOURVILLE-LA-RIVIÈRE<br>Z.A.C du clos aux Antes.<br>Tél. : 02 32 96 26 96 | 84 - AVIGNON/SORGUES<br>C.Cial "Auchan Avignon-Nord".<br>071 : 04 90 31 14 77   |
| 91 - VILLABÉ<br>C.Cial "Villabé AG".<br>Tél. : 01 60 86 36 70     | 95 - ÉRAGNY<br>C.Cial "Art de Vivre".  | 13 - MARSEILLE/VITROLLES<br>C.Cial "Carrefour".<br>Tél. : 04 42 46 12 10      | 31 - PORTET-SUR-GARONNE<br>C.Cial "Carrefour" Face entrée n° 5<br>3, avenue des Palanques.<br>Tél. : 05 61 75 81 10 | 44 - NANTES/ST-SÉBASTIEN<br>C.Cial "Auchan/Saint-Sébastien".<br>Tél. : 02 40 02 10 22                     | 64 - PAU/LESCAR<br>Zone commerciale de Lescar<br>Espace Rond-Point du Billaud.<br>Tél. : 05 59 81 35 65 |  |   |

FC Evry B 345 404 156

# L'édITO !!!

De **TFOU!**  
MaG  n°1

T'es fou de Hé Arnold,  
Sacha et Tai ?

T'es fou de jeux ?

T'es fou de TFou.fr ?

T'es fou de Pokémon  
et Digimon ?

T'es fou de BD ?

T'es ouf de trucs oufs ?!!

T'étais ouf  
de TF! Mag ?!!

Alors TFou! MaG  
va te scotcher !



## Sommaire



- page 4 : Courrier
- page 6 : BD Flip !
- page 10 : Lola super star !
- page 12 : Tes jeux préférés
- page 32 : Le nouveau Tfou.fr
- page 34 : Méga test Tfounaute
- page 36 : BD Samson et Néon



- page 44 : Digiscoop
- page 46 : Digijeux
- page 52 : Pok'infos
- page 54 : Pokéjeux
- page 60 : BD Papyrus



- page 92 : Ciné d'été
- page 94 : Rendez-vous jeux
- page 96 : BD Tony et Alberto
- page 101 : Bons plans d'été
- page 102 : La nouvelle Game Boy
- page 104 : TFou! MaG shopping
- page 106 : Zik
- page 108 : BD Jo Kirby

# MeRCi !

4

## ZONE

Ça y est, on a de quoi tapisser les bureaux de la rédaction avec tous vos dessins !  
Continuez à nous en envoyer, et nous, on continuera à les publier !

Amandine,  
Méricourt sur Somme.



Victor



Marine, Noisy-le-Grand

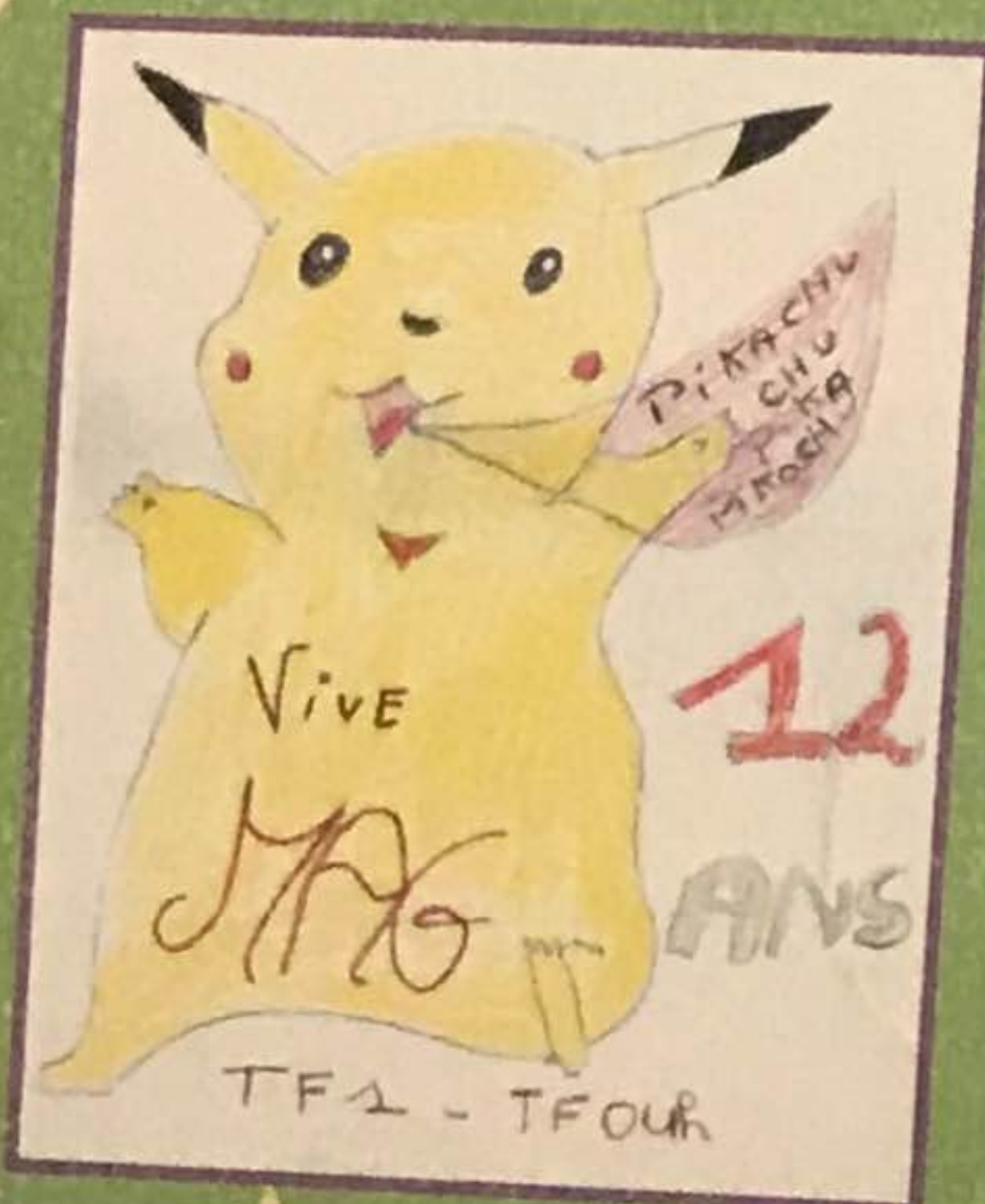
Marie, Plobsheim



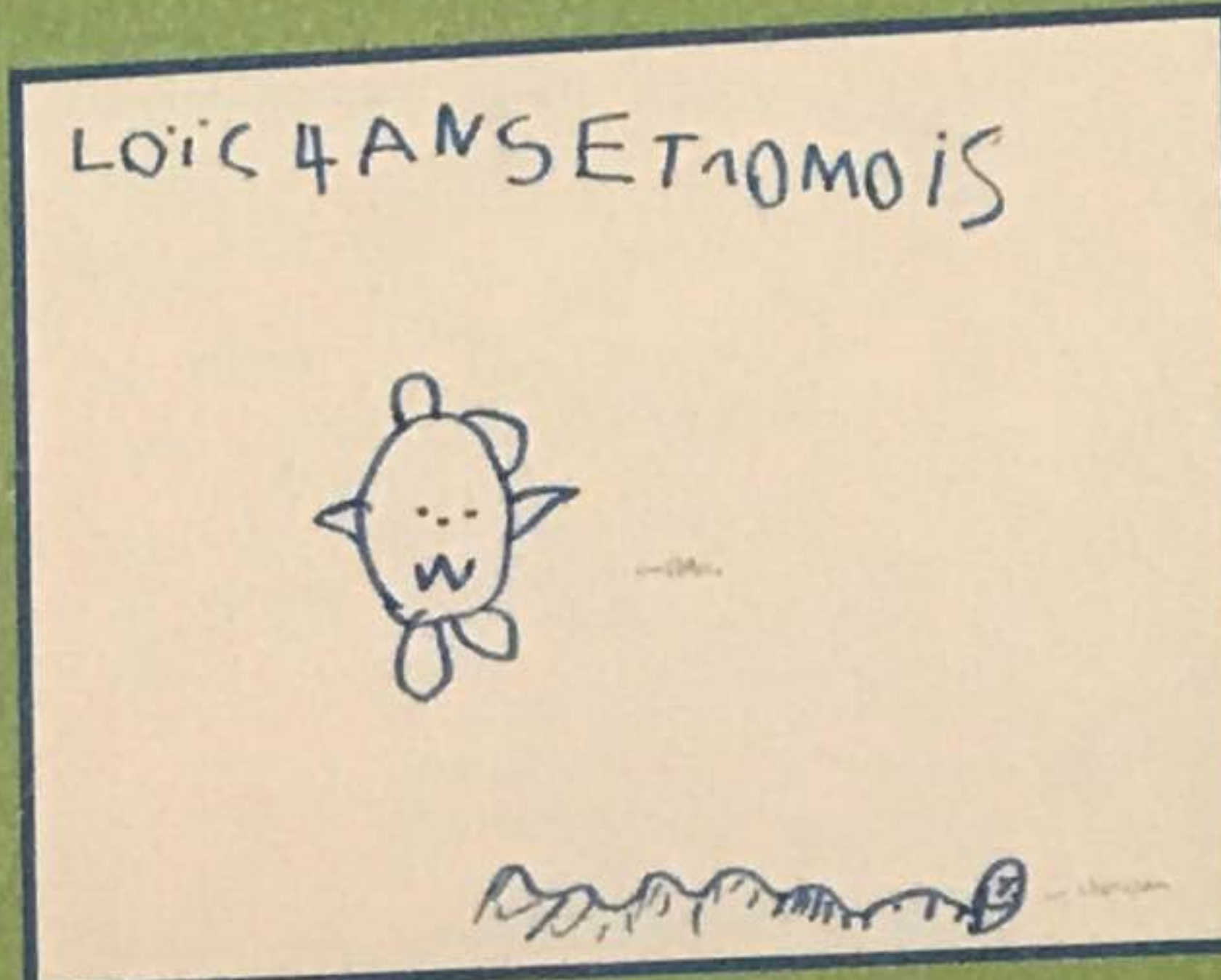
Hulya, Revel



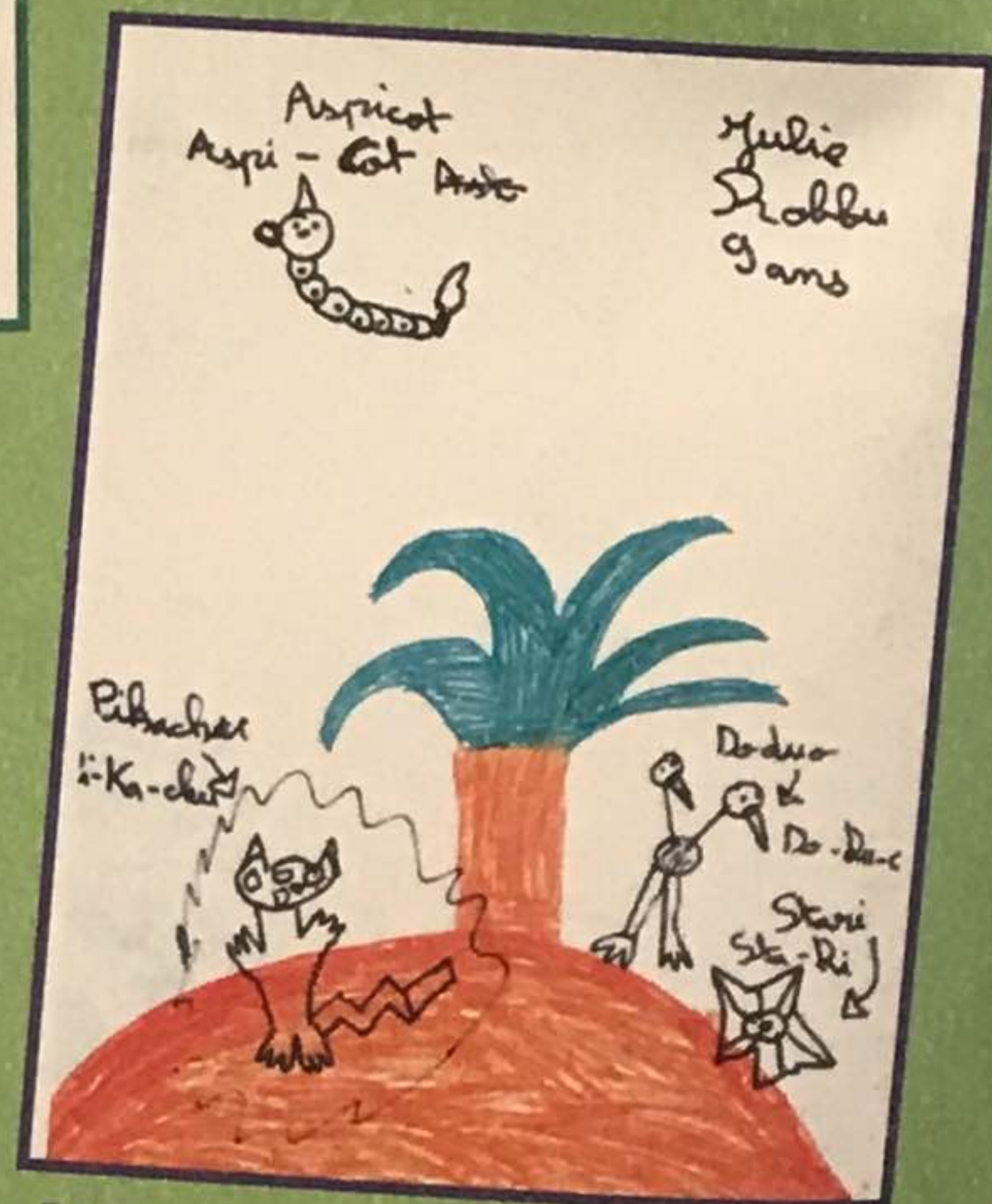
Nacer



LOÏC 4 ANS ET 10 MOIS

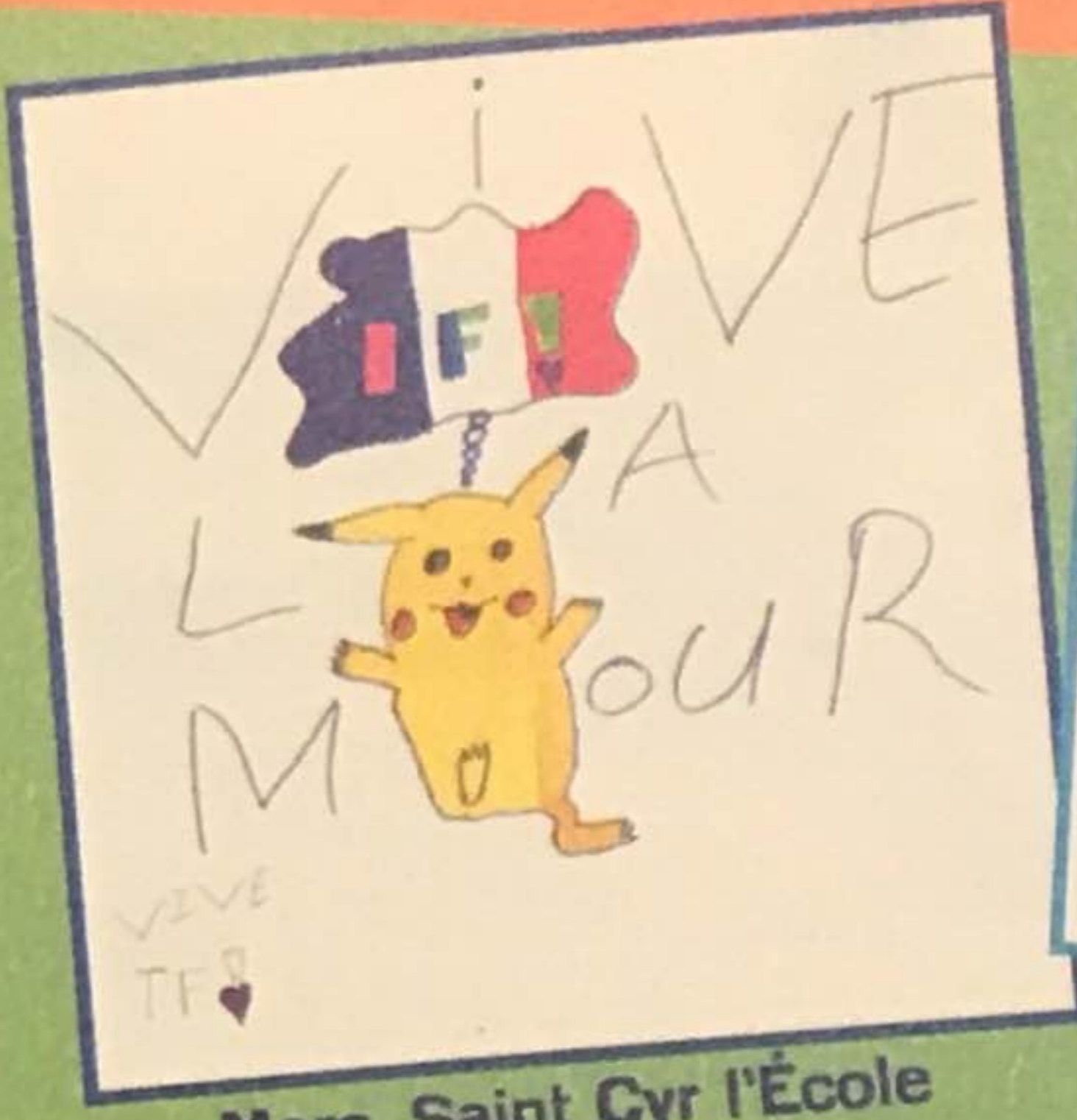


Loïc, Lyon



Julie

# MeRCi ! FaCTeuR !



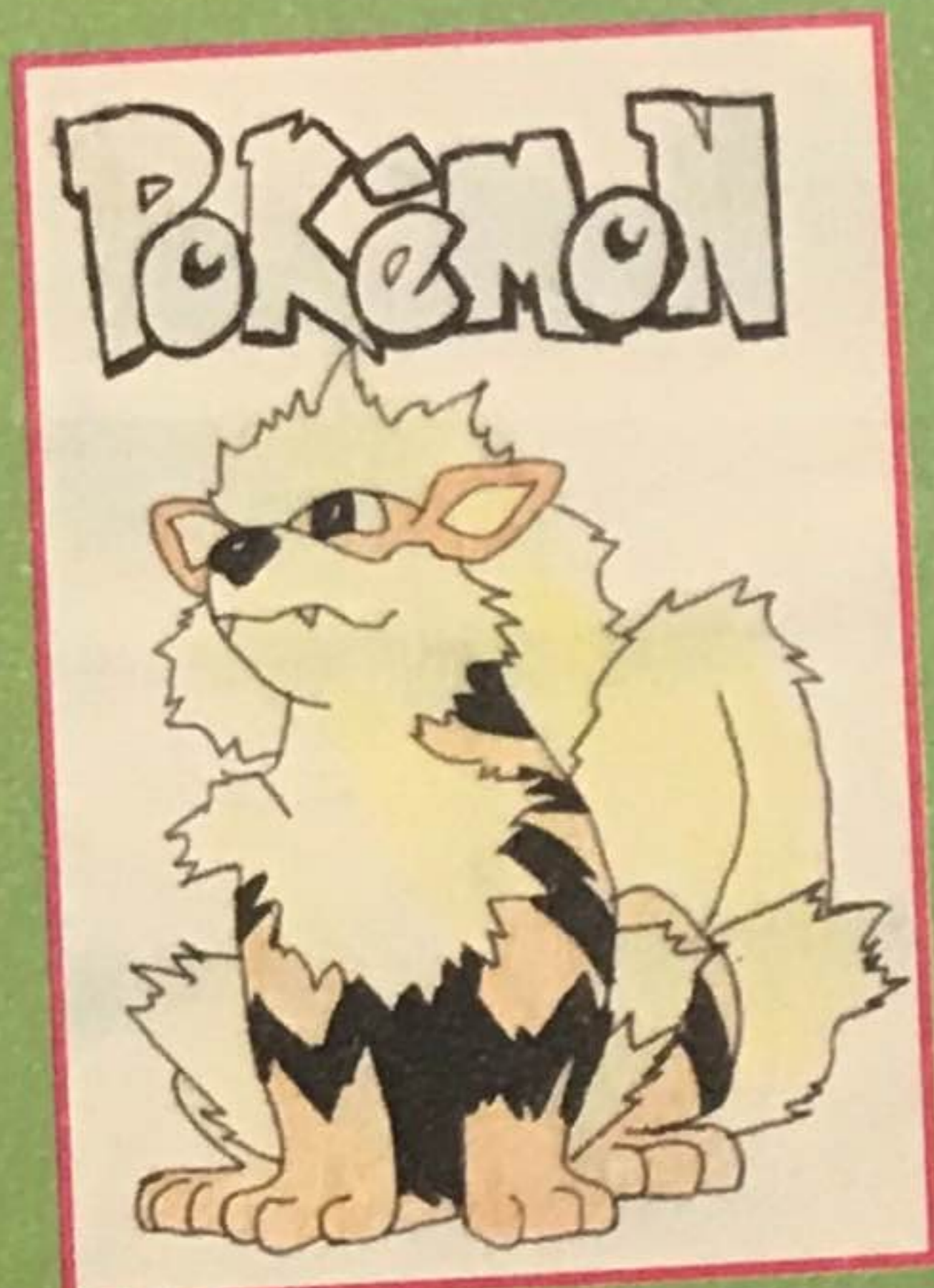
Marc, Saint Cyr l'École



Mathis, Cassis



Marc, Saint Cyr l'École



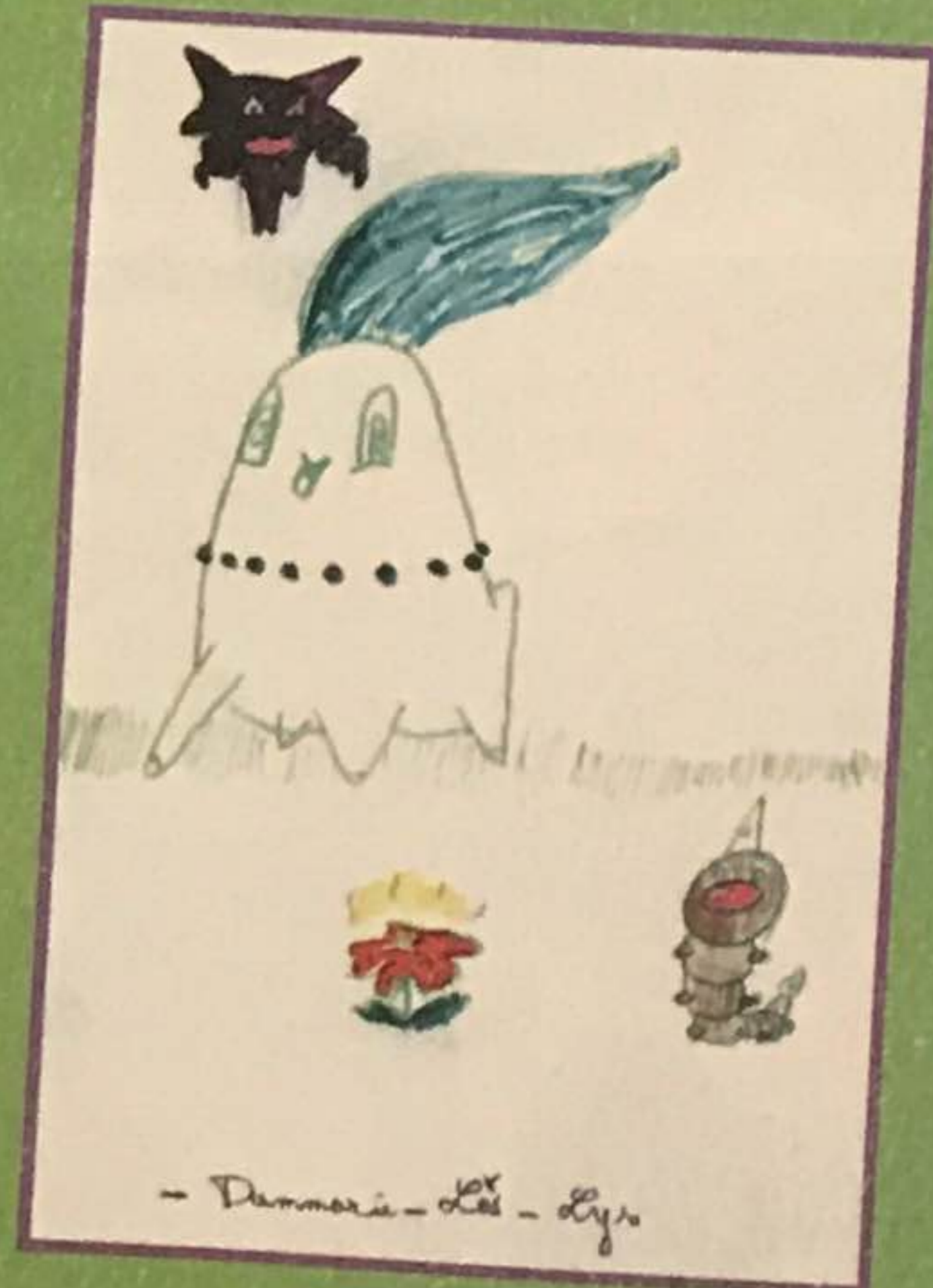
Magali, Eragny-sur-Oise



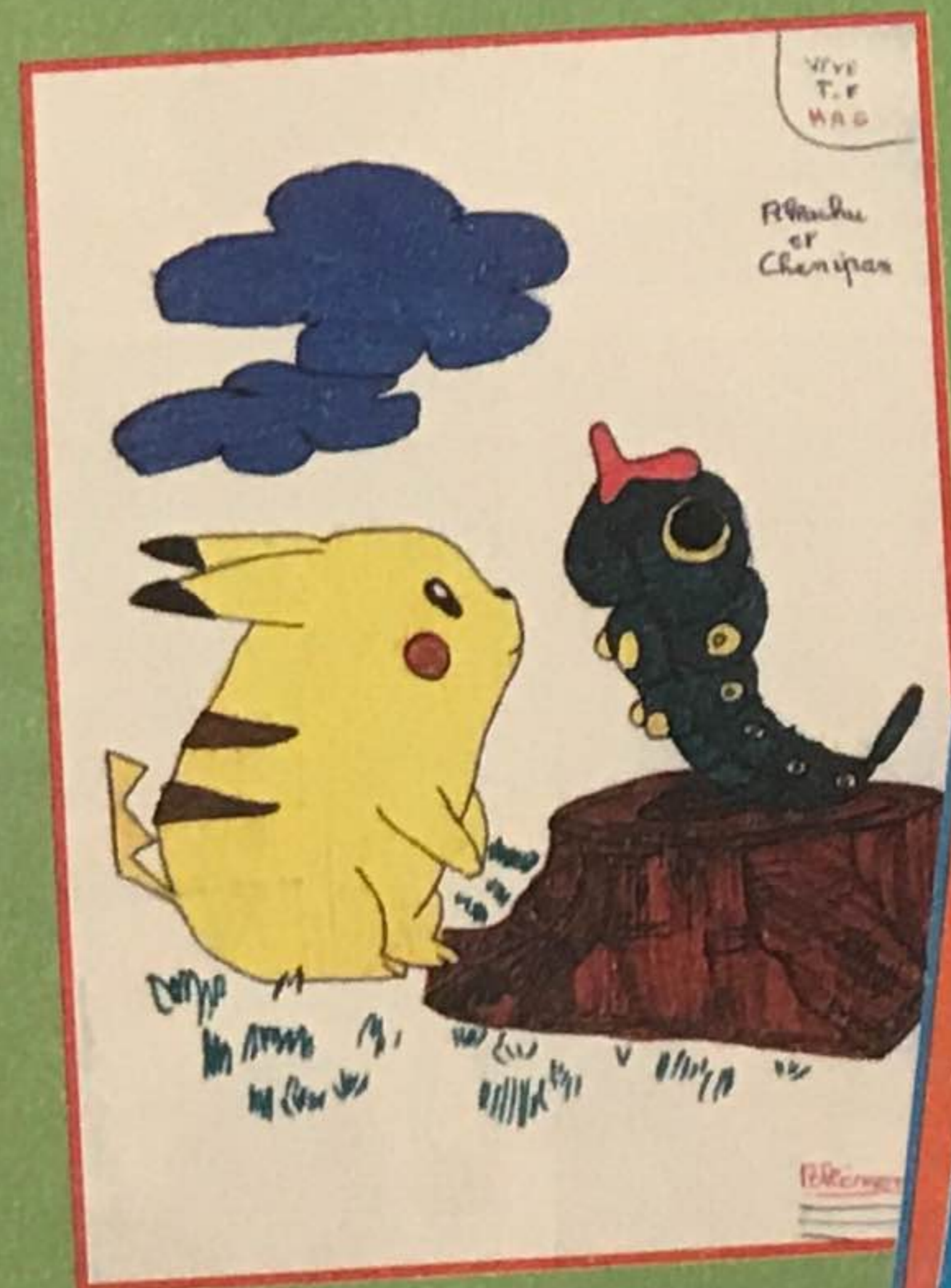
Cédric, Bussy-Saint-George



Elodie



Clémence, Dammarie-les-Lys



Elodie

Envoie ton dessin et ta photo à cette adresse :

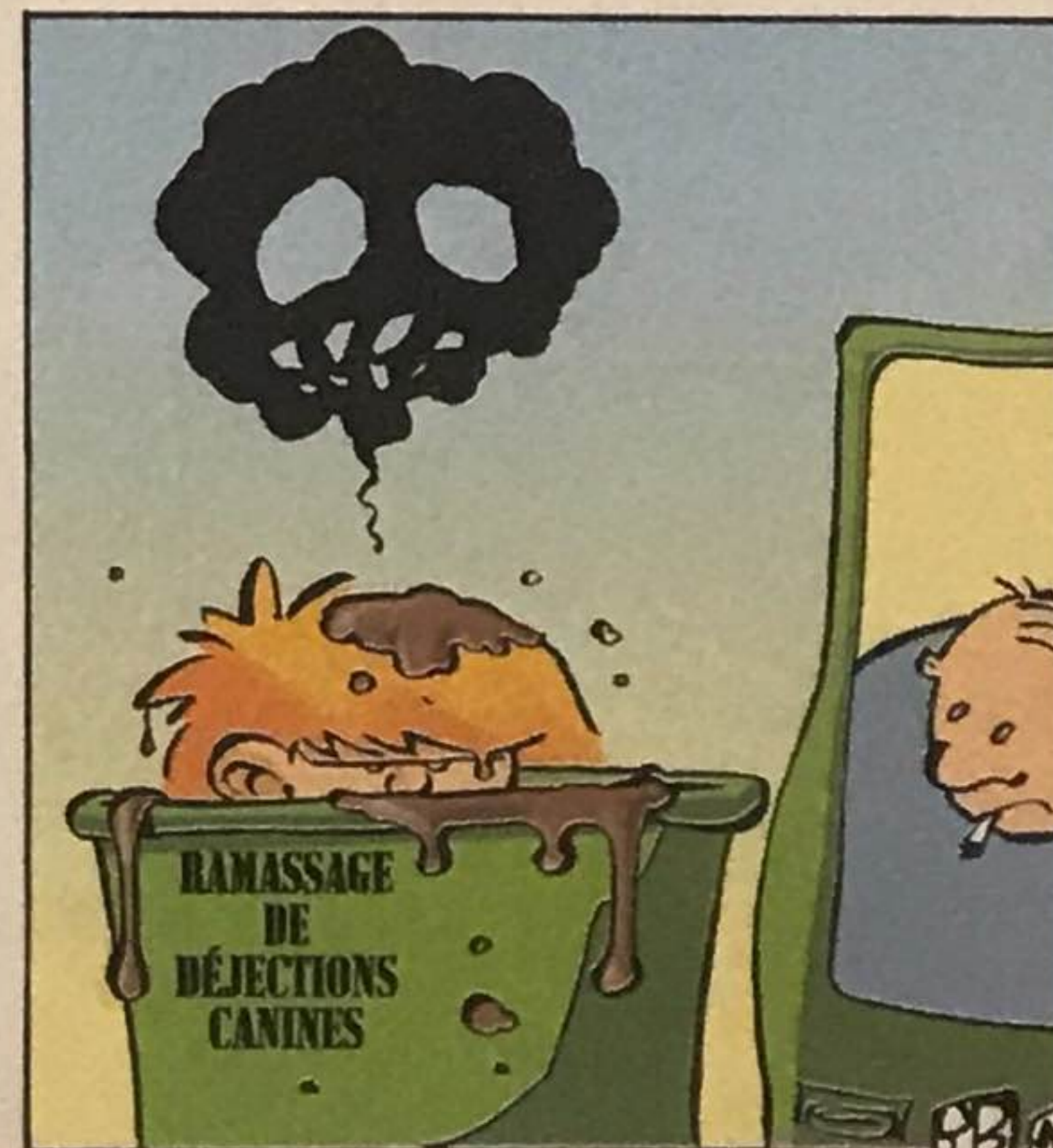
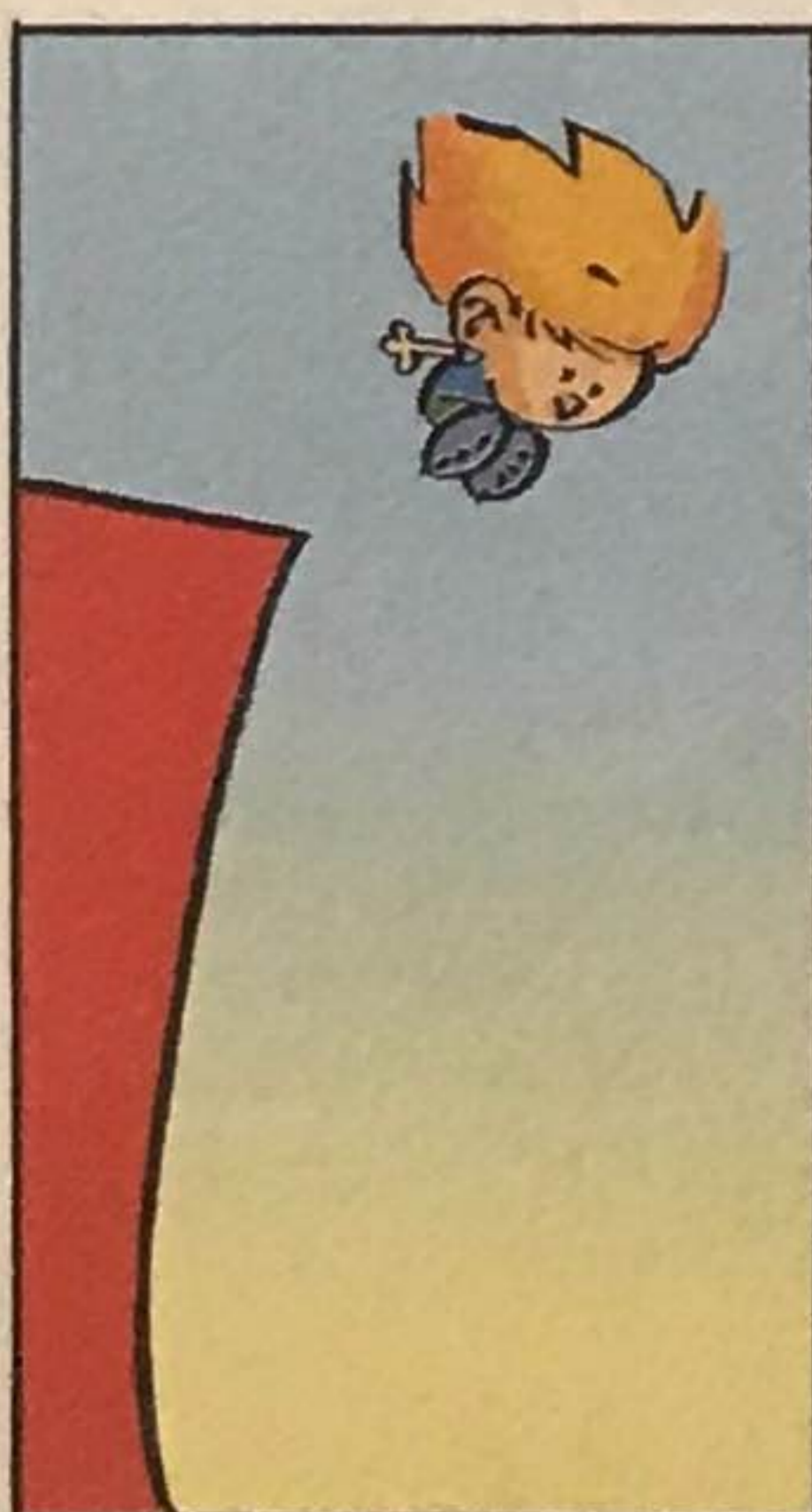
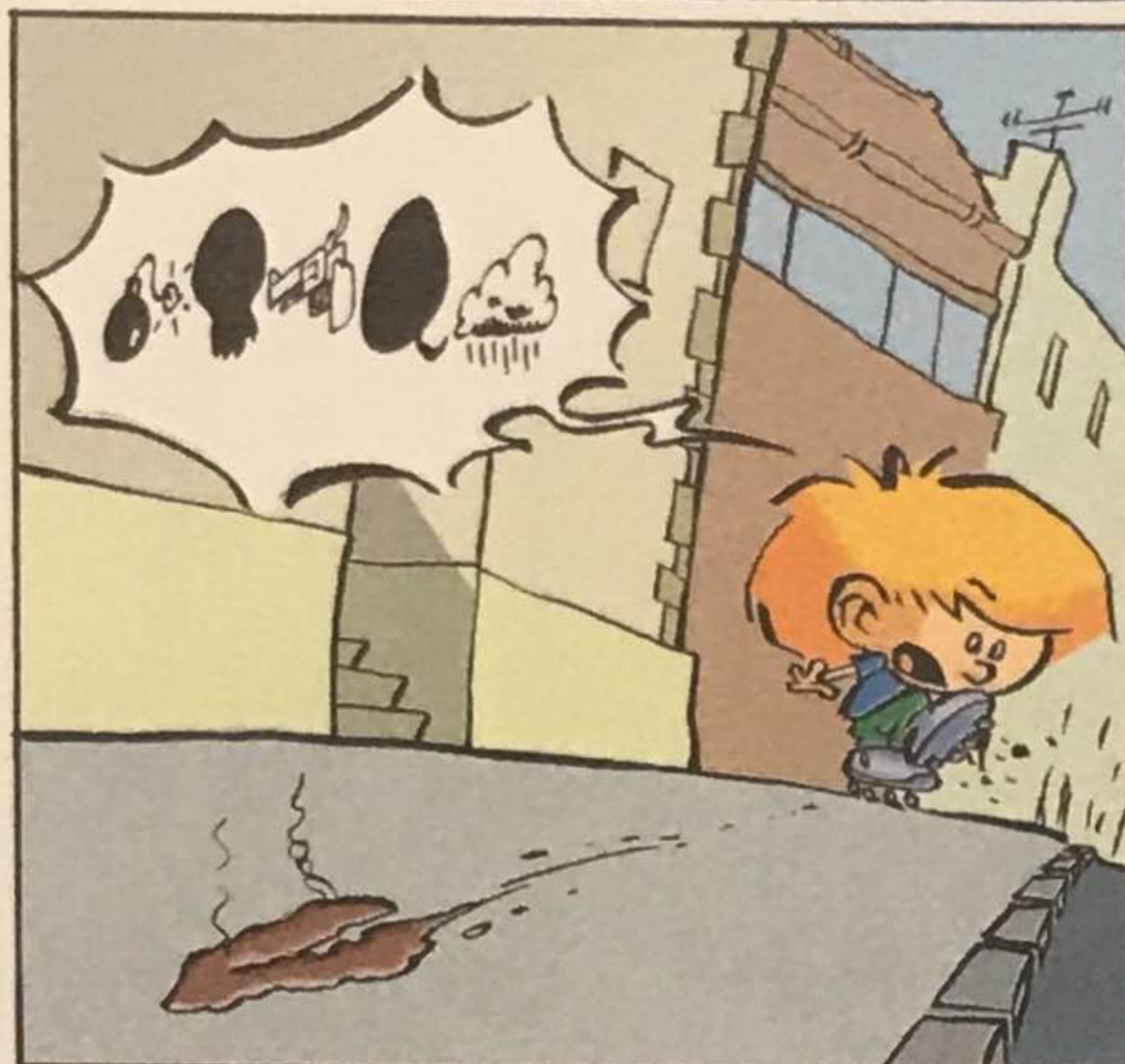
4, rue Georges Legagneux  
92800 - Puteaux

WAAAAH ! LES GARS !  
J'VAIS POUVOIR M'ACHETER  
DU MATOS DE PRO AVEC  
MES ECONOMIES !



# FLIP

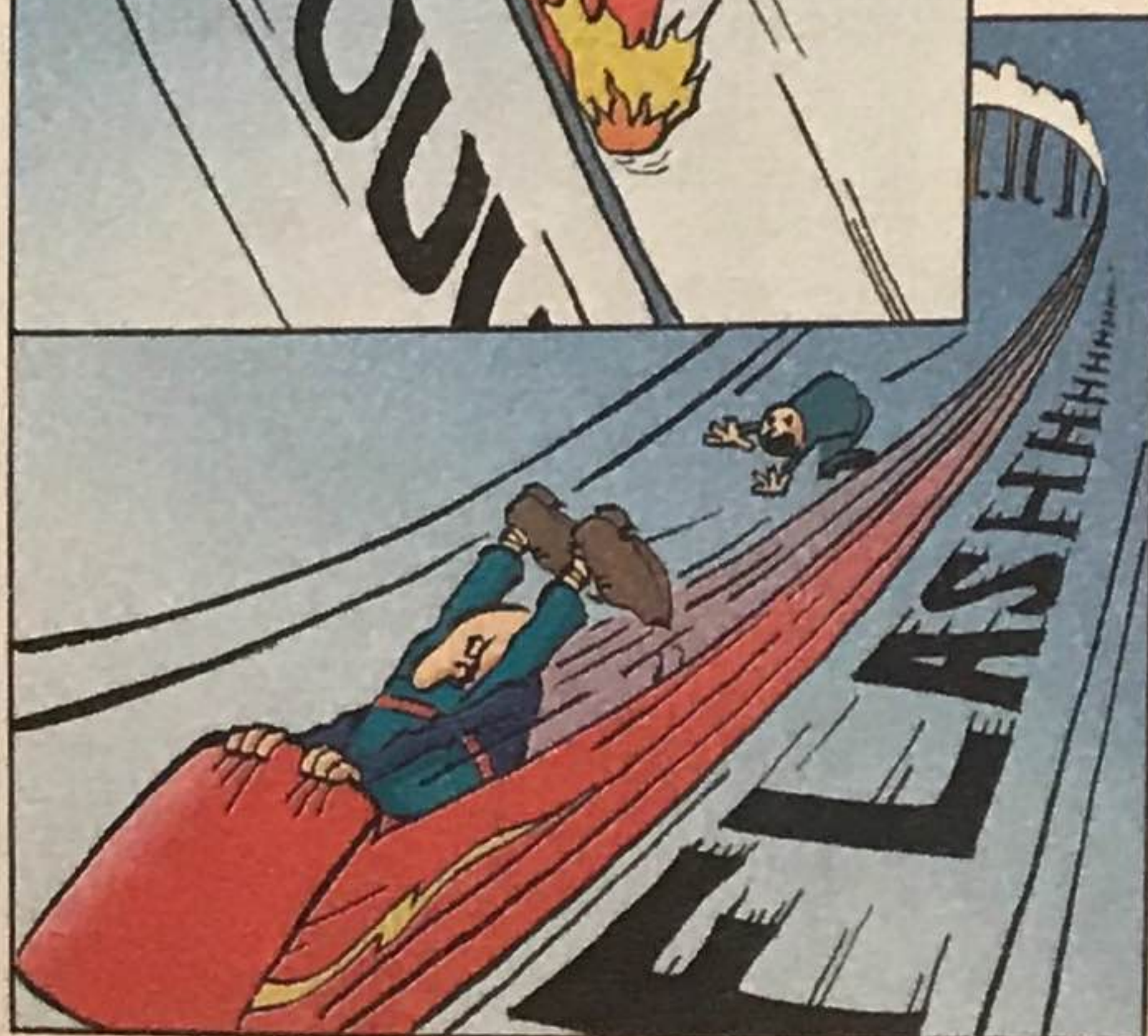
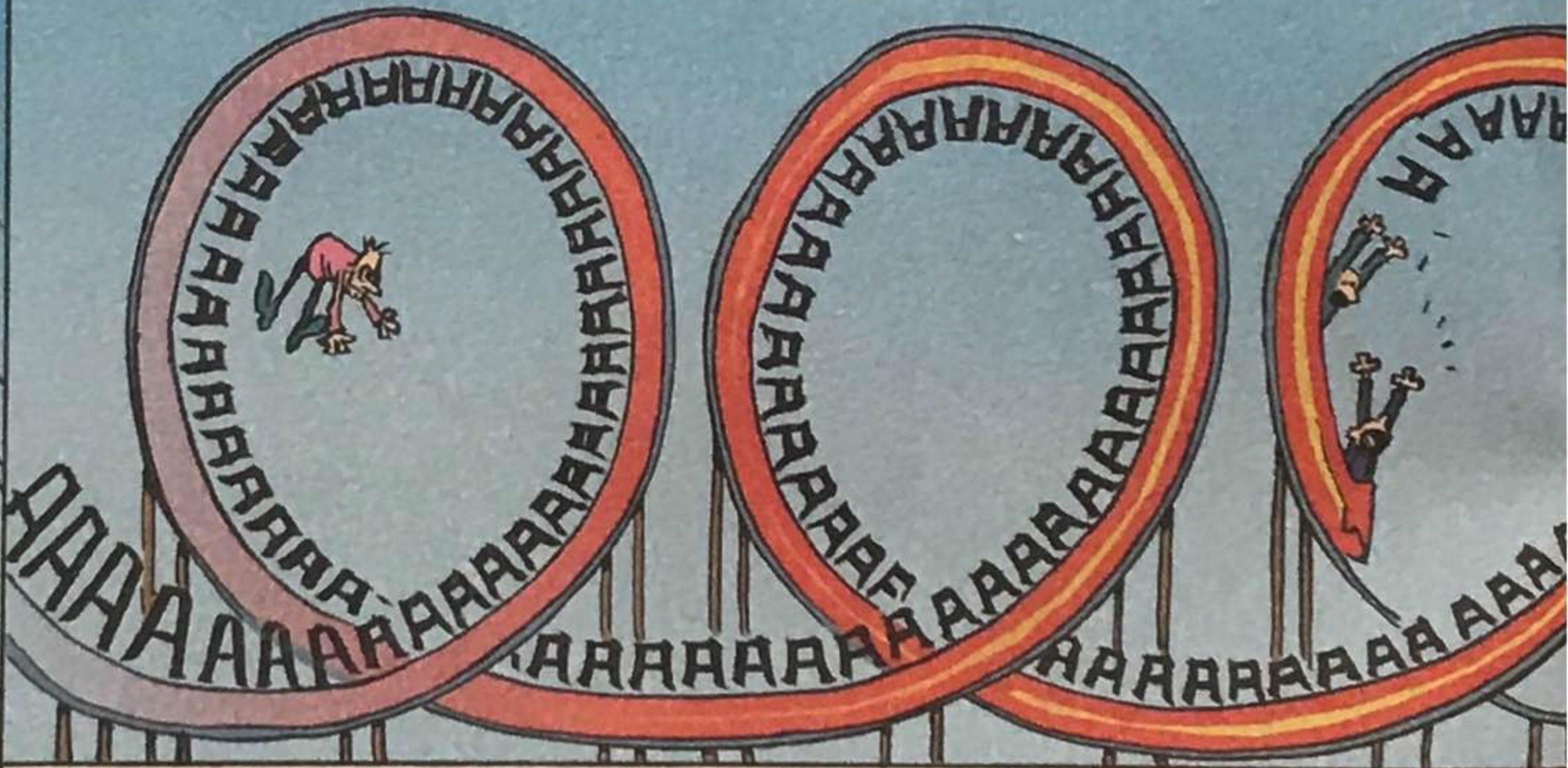
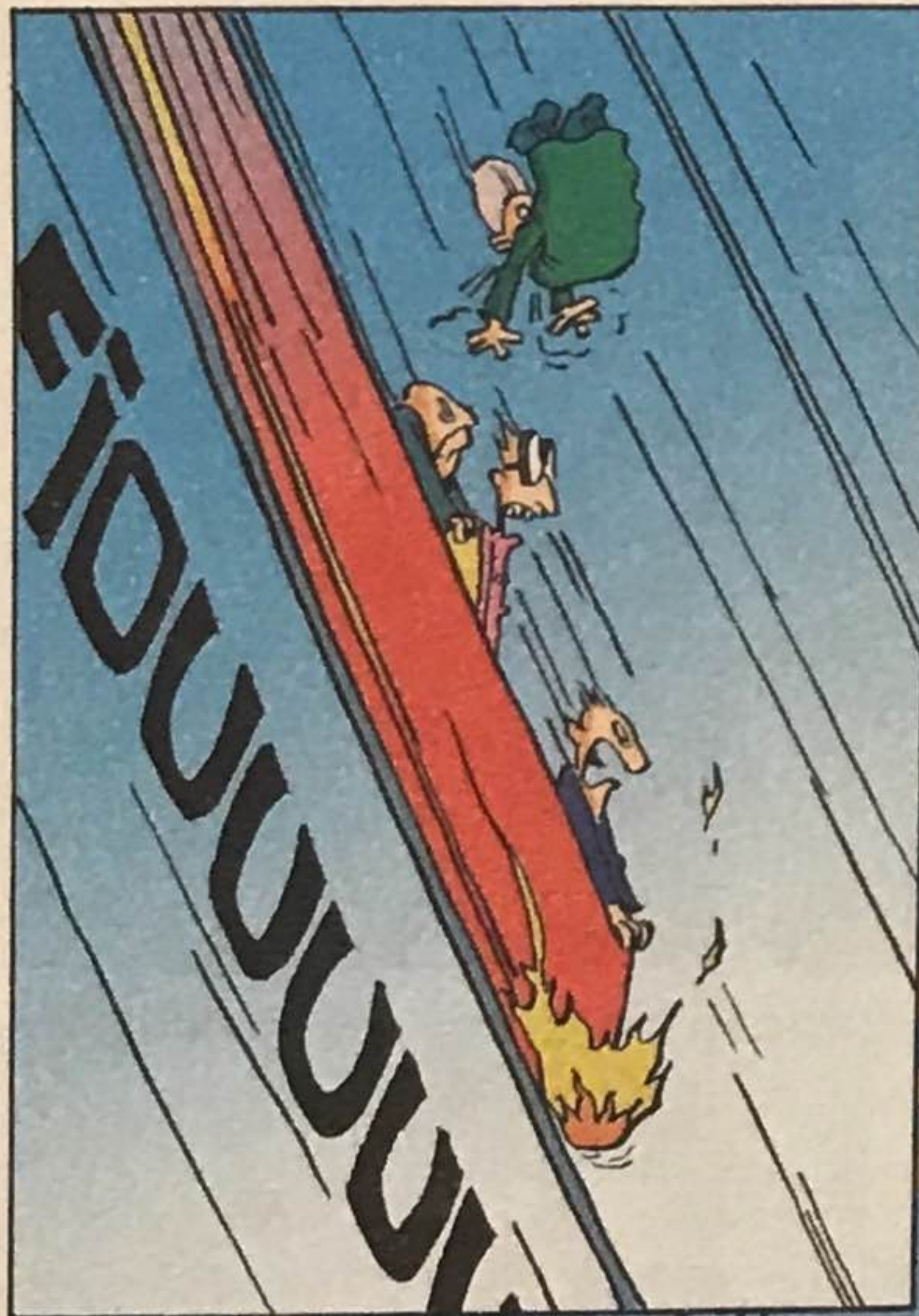
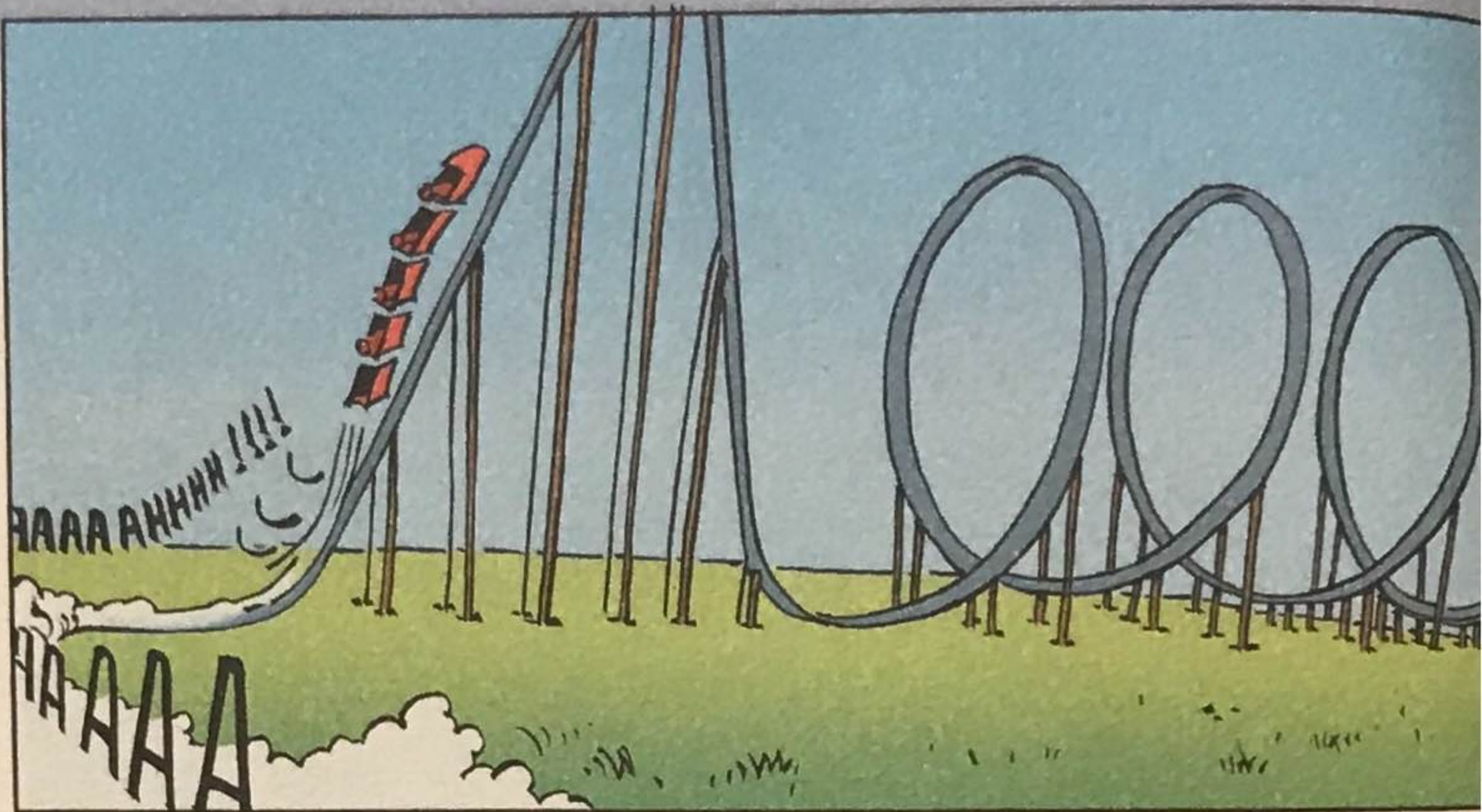
par Yves Boulanger



MESDAMES  
ET MESSIEURS,  
ACCROCHEZ-VOUS,  
ÇA VA ...



... DEMARREEER!



PLUS VITE, STINKY ! PLUS VITE !





**Lola**  
**super star**  
**de l'été**  
**sur**



**Tout sur**  
**le nouveau**  
**TFou.fr**



**Voici une nouvelle de taille ! Cet été, Lola est une fois de plus la star de TF!**

Elle plonge, elle explore les fonds sous-marins, et tout ça, dans une ambiance très exotique.

**Sur TF!, Lola prend le micro et anime son émission**

« Ici Paillote »,

**la rubrique des stars.**

Elle y reçoit les confidences des héros de l'antenne : Arnold, Les Castors, Papyrus et aussi des stars qu'elle interprète elle-même en se déguisant.

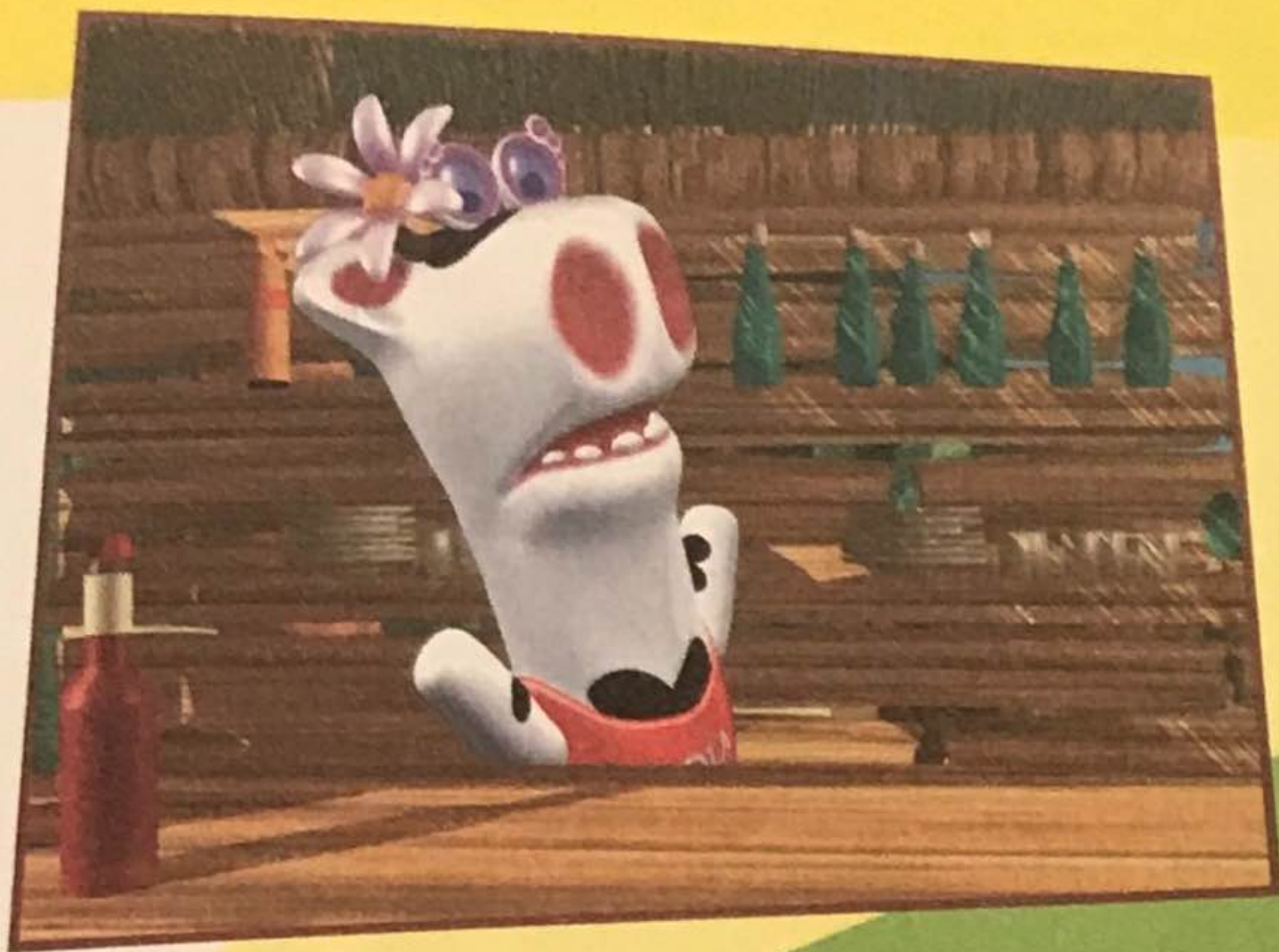
Lara Croft devient ainsi « Lara Crosse »  
 Zidane se transforme en « Lolane »  
 et Britney Spears en « Britney s'tire ».



**Et encore plein de nouveaux gags à découvrir**



# SPéCial éTé



**Cet été, ton programme est plutôt chargé !**

**HÉ ARNOLD ! LE RETOUR !**

Ta tête de ballon de rugby préférée revient sur TF!  
Et pour fêter ce retour,  
TF! te l'offre **TOUS LES JOURS** !!!!!

**Pendant la semaine :**

Tu pourras retrouver  
**DIGIMON, WOUNCHPOUNCH, POKÉMON**  
et les **PETITES SORCIÈRES** !!!!



**SANS OUBLIER :**

Poil de Carotte, les Tweenies, Oliver Twist,  
les Dinos Juniors et Gélœil et Lebon  
dans Salut Les Toons !!!

Pourquoi ?  
Parce qu'on  
a les tongs  
qui font  
Chbong !

© 2001 VIACOM INTERNATIONAL INC. ALL RIGHTS RESERVED. NEY ARNOLD AND ALL RELATED TITLES, LOGOS AND CHARACTERS ARE TRADEMARKS OF VIACOM INTERNATIONAL INC. CREATED BY DAUG BARTLETT. TM & © 1991 A. HONGCO, 1991 ANIK

# Le ZIGZAG

NICKELODEON

## De HÉ ARNOLD!

Une petite balade à New York avec Arnold te tente ?  
 Raye tous les mots de la liste. Déplace-toi horizontalement, verticalement, à l'endroit, à l'envers mais pas en diagonale. Une lettre n'est utilisée qu'une seule fois. Les lettres restantes te diront à quel fruit on compare souvent cette méga ville.

- ARNOLD
- AVENUE
- BAGEL
- BRUIT
- BUILDING
- CASQUETTE
- CHINATOWN
- COW-BOY
- DRAPEAU
- ETATS-UNIS
- HAMBURGER
- HOTDOG
- JOGGING
- KLAXON
- LIBERTE
- MEGALOPOLE
- NEWYORK
- POP-CORN
- ROLLER
- TWIN

POMME

H	A	H	O	T	D	B	U	I	L	D	I
P	M	B	U	G	O	T	W	I	N	G	N
R	E	G	R	C	A	S	Q	O	N	R	A
R	O	L	L	I	B	E	U	L	D	N	E
P	O	L	O	E	T	R	E	T	T	Y	W
C	P	E	R	E	P	A	R	D	E	O	C
O	R	N	U	A	B	R	U	N	W	R	H
M	E	G	A	M	E	T	I	T	O	K	I
C	O	W	L	E	L	A	T	S	T	A	N
Y	O	B	O	P	O	A	M	U	N	I	S
B	A	G	K	L	A	V	U	E	J	O	G
E	L	E	N	O	X	E	N	G	N	I	G



# PHOTOS De VaCaNCeS

NICKELODEON

## HÉ ARNOLD!

13

Arnold et Gérald sont en vacances et voici les photos qu'ils ont envoyées à Helga. Regarde-les bien, deux seulement sont exactement semblables.

A / P

A



B



C



D



E



F



## HÉ ARNOLD!

Helga, Gérald et Arnold se retrouvent une dernière fois avant de partir en vacances. Mais attention ! Chacun d'eux fait une farce aux autres et dit un mensonge. Retrouve les trois affirmations fausses.

~~Je pars le samedi 1<sup>er</sup> juillet~~

Je ferai un stage de photos



Ma sœur nous rejoindra

Nous partons en voiture



J'emporte un cahier de devoirs de vacances

~~Je vais retrouver ma sœur~~

J'emporte mon ballon de foot



~~En vacances, on me laisse conduire la voiture~~

Moi, je vais faire du camping



Reporte les lettres des cases numérotées dans les cases jaunes et tu découvriras le nom du meilleur ami d'Arnold.

DISPARUE	↓ P	PAGAYAIENT	↓ R	ORDINATEUR	↓ P	ABÎMÉS	↓ U						
CONGÉS		MAISON SUR ROUE		MAISONS D'OISEAU		DEVINETTES							
	↓					↓ 2							
	V	A	C	A	N	C	E						
ROCHER	GRANDE MER	ASTRONAUTE	UN JEU DE CARTES	→ R	A	M	I	APPARU	→ N	É			
↓	↓	↓	ECRIS DANS UNE AUTRE LANGUE	→ T	R	A	D	↓ 6	U	I	S		
RÉÉCRIVAIS	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	REPOUSSERA	G	ABÎMAS			
LES MIENS	C	O	P	I	A	I	S						
↓	↓	↓	TRÈS VIEUX PRÉNOM FÉMININ	→ E	V	E		AFFOLÉ	→ E	M	U		
COPAIN	↓	↓	↓	AIGUS OU OBTUS	→ A	N	G	↓ 1	L	E	S		
PAS DEUX	A	M	I	BÉBÉ POULE									
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	EUT LE COURAGE	→ O	S	A		
U	N	O	POSSÈDENT	→ O	N	T		↓					
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	CRI DE JOIE					
N	UN JEU DE CARTES	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
REFUSÉE	→ N	I	E	E				CRI DE SURPRISE	→ H	I	EXISTERAI	S	
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	LUTIN					
CELUI-LÀ	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
COULEUR DE CARTES	C	A	↓ 4	CASSA UN PEU	U			HISTOIRES DRÔLES	→ G	A	G	E	PAS PROPRE
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓ 4 EN ROMAIN					
C	O	U	F	F	I	N			APPARUS	→ N	E	S	
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
PANIER	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
BELLE SAISON	E	T	E		DONNERA SA VOIX	→ V	O	T	E	R	↓ 3	A	
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
D	V	E	L	↓ 5	S			SUR UN MUR	→ M	U	R	A	L
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
BATAILLES À DEUX	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓			
R	PETIT MATIN	→ A	U	B	E			OUILLE !	→ A	I	E		

G 1    E 2    R 3    A 4    L 5    D 6

En vacances ou pas, Norbert et Daggett adorent les films d'horreur. Mais là, leur télé est un peu en panne. Elle a mélangé les titres de cinq films.

Recompose-les en t'aidant des couleurs.

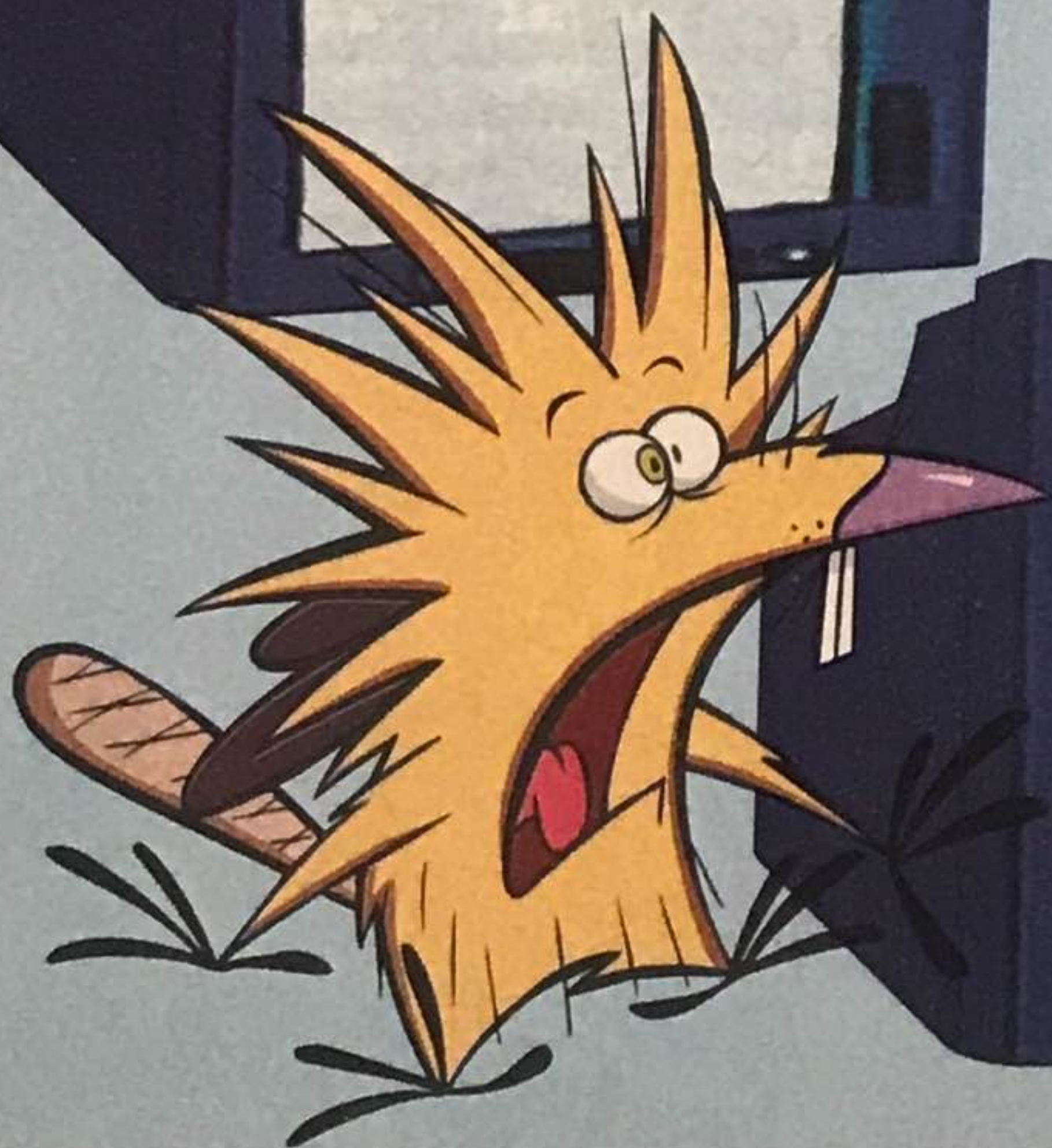
LES ZOMBIES  
des  
sangsues

L'abominable  
DU MARAIS

LES  
MONSTRES  
créatures

L'invasion  
homme  
des bois

Les étranges  
BAVEUX







# Les Castors allumés

NICKELODEON

17

LES CASTORS ALLUMÉS

Norbert aurait-il une idée rigolote derrière la tête ?  
 À toi de le découvrir en suivant les flèches.  
 Pars des Castors Allumés en bas de la grille  
 et avance d'une case dans le sens indiqué par les flèches.  
 Par exemple, ←←↑↑↑  signifie que tu pars des Castors,  
 tu avances deux fois à gauche et trois fois en haut pour inscrire le A.  
 À toi de continuer...

B	A	E	V
G	D	L	S
I	V	O	!
R	T	U	



A L A B O R D A G E  
 T U V A S B O I R E  
 L A T A S S E !

Les Castors sont morts de rire quand ils ouvrent vos lettres, alors continuez à nous envoyer vos blagues !  
Pour les comprendre, remets les mots de la liste à la bonne place.

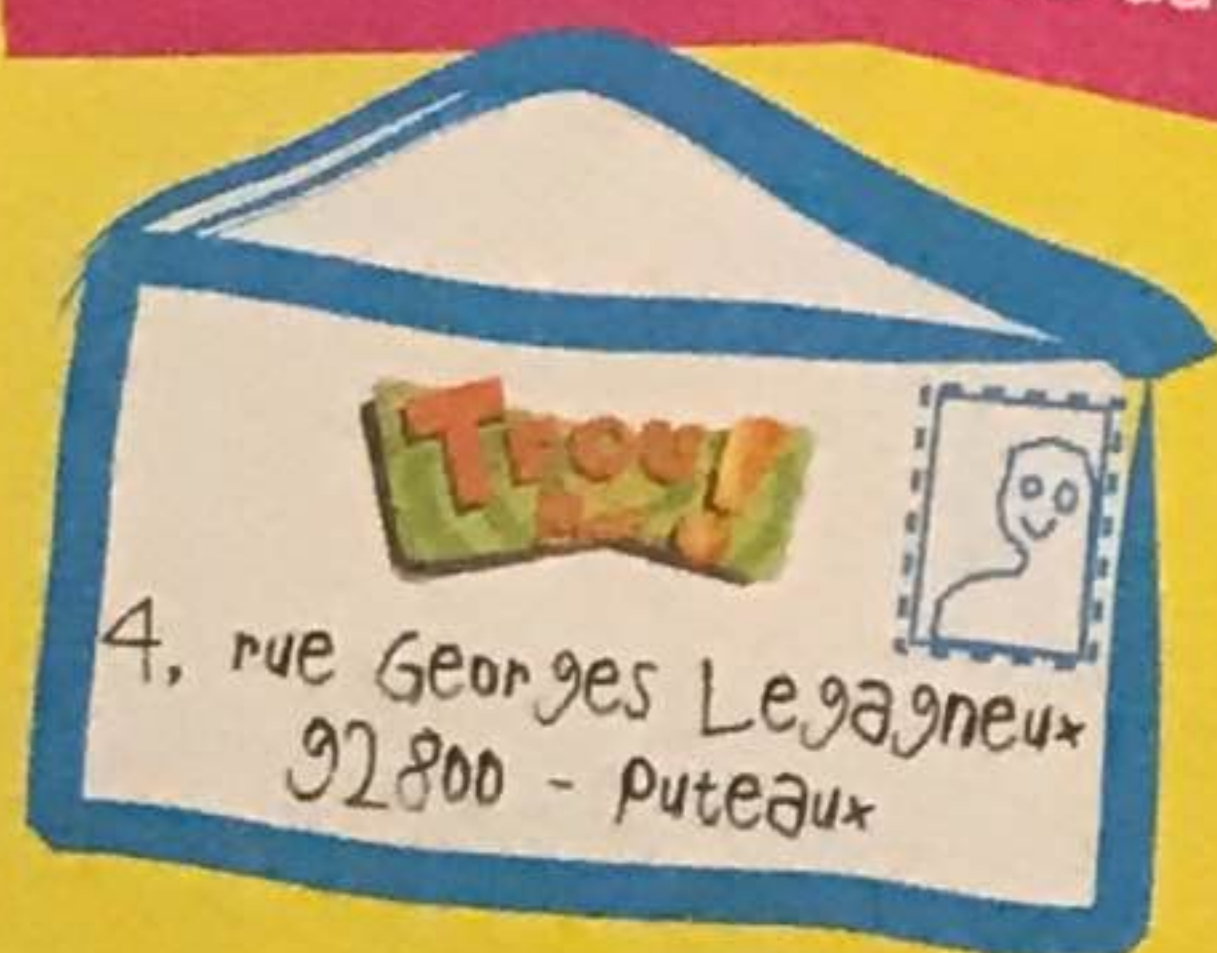
1

Une femme dit au médecin :  
- Mon mari vous doit la **vie**  
- Et les honoraires aussi !  
ADRIEN, NICE.

2

Deux copains discutent dans la cour de récré :  
- Dans la vie, il faut savoir se défendre avec les mêmes **arme** que son ennemi.  
- Facile à dire, tu as déjà essayé de piquer un moustique ?  
THOMASSIN, PROPRIANO.

Si toi aussi tu veux nous écrire, nous envoyer des blagues et des dessins, poste tes lettres à cette adresse :



3

Mon premier est **liquide**  
Mon second est liquide.  
Mon troisième est liquide.  
Mon tout est liquide.  
Réponse : Café au lait (Café-eau-lait)  
AURORE, SAVERNE.

4

C'est l'histoire de trois petits **gâteaux** qui sortent du réfrigérateur en chantant :  
- Ainsi fond, fond, fond...

KELLY, LENS.

5

C'est un curé un peu bizarre qui monte les escaliers :  
- C'est **l'âne** bête qui monte, qui monte...  
KELLY, LENS.

- ARMES
- FAUX
- GLAÇONS
- L'ABBÉ
- L'AÉROPORT
- LIQUIDE
- NUAGE
- ŒUFS
- PLATE
- TÉLÉPHONE
- VIE



6

Je suis **FAUX**, j'exécute des cascades, et lorsque je retombe je ne me fais jamais mal.

Qui suis-je ?  
Réponse : la crêpe.  
ALEXANDRE, PARIS.

7

À **L'AÉROPORT**, une dame dit à son mari :  
- Oh mon dieu, chéri, j'aurais dû penser au piano !  
- Ce n'est pas le moment de plaisanter, notre avion décolle dans cinq minutes.  
- Mais je ne plaisante pas, j'ai oublié les billets dessus !

NATHACHA, SALIGNY.

8

Un coq très dragueur dit à une poule vraiment jolie :  
- T'as de beaux **ŒUFS** tu sais !

OCÉANE, MONT-DE-MARSAN.

9

Un dentiste dit à son client :  
- Je rêve ou vous me payez en **FAUX** billets ?  
- Normal, vous me posez bien des fausses dents !  
TONY, CHAROLLES.

10

Un professeur d'anglais donne un exercice à ses élèves :  
- Pour demain, vous allez m'écrire un texte en utilisant les mots GREEN, YELLOW et PINK (vert, jaune et rose).  
Le lendemain, il interroge Antoine :  
- Lis-nous ta rédaction.  
- Quand je suis arrivé chez moi, le **Téléphone** a sonné : « Green, green ! ». J'ai répondu « Yellow » et, comme il n'y avait personne, j'ai raccroché... « pink, pink ! »

THIPHANIE, BRIVE-LA-GAILLARDE.

11

Un petit **nuage** dit à sa maman :  
- Maman, maman, j'ai envie de faire pluie pluie !

ALBERTINE, TOULOUSE.



Pour t'aider,  
j'ai inscrit dans la grille deux  
mots que je trouvais difficiles  
à deviner.

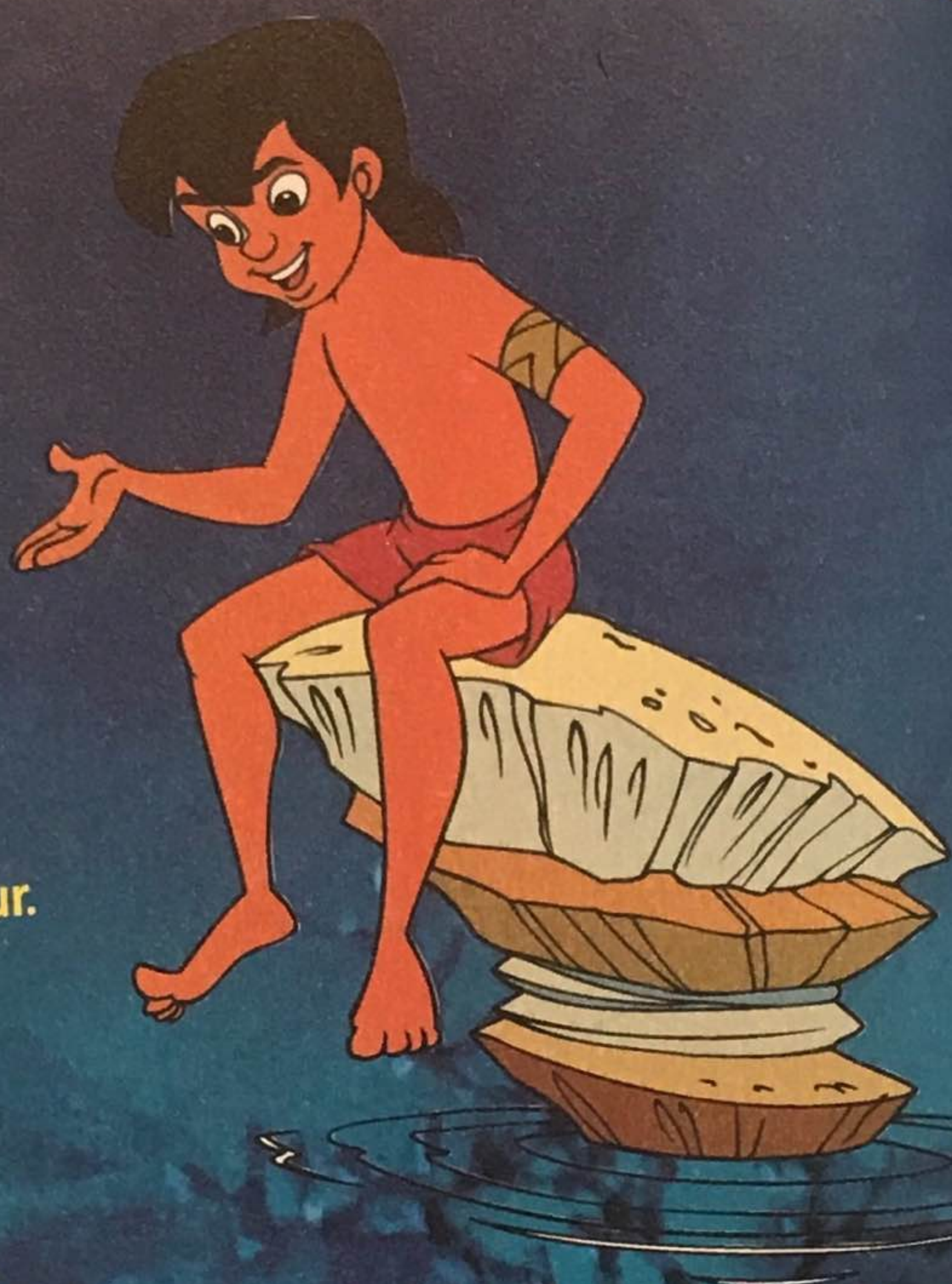
### HORIZONTALEMENT

- A – Le meilleur moment de l'année.
- C – Petites terres en mer.  
Un bijou .. or. J'.. faim.
- D – Un animal marin.
- E – Celui pour lequel on a voté.  
Un animal sauvage qui fait peur.
- F – Le contraire d'un ami.
- G – Une grosse souris. 2, 4, 6...
- H – Rafraîchis.
- I – Ancien. Prénom d'un garçon.
- J – Surfaces de 100 m<sup>2</sup>. Troublées.

Et moi, j'ai inscrit  
tous les E de la grille !

### VERTICALEMENT

- 1 – Bateau à voile. La sienne.
- 2 – Note de musique.  
Avancer sur l'eau.
- 3 – Petit fruit qui ressemble  
à une mini orange.
- 4 – Pas propre. Ce n'est pas un clou.
- 5 – Pas habillé. Chiffre.
- 6 – Flipper .. Lopaka. Longue période de temps.
- 7 – Grand fleuve d'Egypte. En bas d'une lettre  
après la signature.
- 8 – Note de musique.  
Ma meilleure amie. J'ai .. ce livre.
- 9 – Opinion.
- 10 – Mon copain. Un bout de squelette.



# De NoLa eT LoPaKa



Dur, dur,  
les mots croisés...  
Heureusement, Nola et Lopaka  
te donnent un petit coup de pouce  
pour remplir la grille.  
Allez, plonge !



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	V	A	C	A	N	C	E	S		F
B	O		L		U			I		L
C	L	L	E	S		E	N		A	I
D	L	A	M	A	N	T	I	N		P
E	i		E	L	U		L	O	U	P
F	E	N	N	E	M	I		L		E
G	R	A	T		E		P	A	I	R
H		G	I	V	R	E	S			
I	B	E	N	J	O	R		L	E	O
J	A	R	E	S		E	M	U	E	S

# LES CHARADES De NoLa

Sauras-tu trouver les réponses à toutes les charades de Nola ?

**1** Mon premier est un dessin  
Mon deuxième est un animal familier  
Le vent souffle dans mon troisième  
Mon tout est plus petit qu'un voilier.

**2** Mon premier est le bébé de la vache  
Mon deuxième n'est pas beau  
Mon troisième est plus gros qu'une tasse  
Mon tout est un sport de plage.

**3** Mon premier égale quatre plus deux  
Mon deuxième est la partie solide d'un arbre  
Mon troisième n'est pas froid  
Mon quatrième est la partie du vêtement  
qui est autour du cou  
Mon cinquième est la première lettre  
Mon tout est le mélange de parfum  
de glace que je préfère.

**4** Mon premier est un petit animal familier  
Mon deuxième sert à planter les fleurs  
Mon troisième vaut deux fois un  
Mon quatrième est ce qui reste quand on a coupé le blé  
Mon tout est bien utile pour se protéger  
du soleil.

**5** Mon premier est ce qu'on gagne à la loterie  
Mon deuxième est une fête où l'on mange  
beaucoup de chocolat  
Mon troisième est la première lettre  
Mon tout est mon meilleur ami.

**6** Mon premier est la marque qu'on laisse  
en marchant sur le sable  
Mon deuxième est une grosse souris  
Mon troisième est une note de musique  
Mon tout est un grand parapluie.



# LES iNTRuS De LoPaKa



Flipper raconte à Lopaka tout ce qu'il a vu au fond de la mer.  
Parmi tous les animaux qu'il cite, il y a deux intrus.  
Lesquels et pourquoi ?

REQUIN

SOLE

CONGRE

CARPE

THON

MÉROU

BALEINE

MORUE

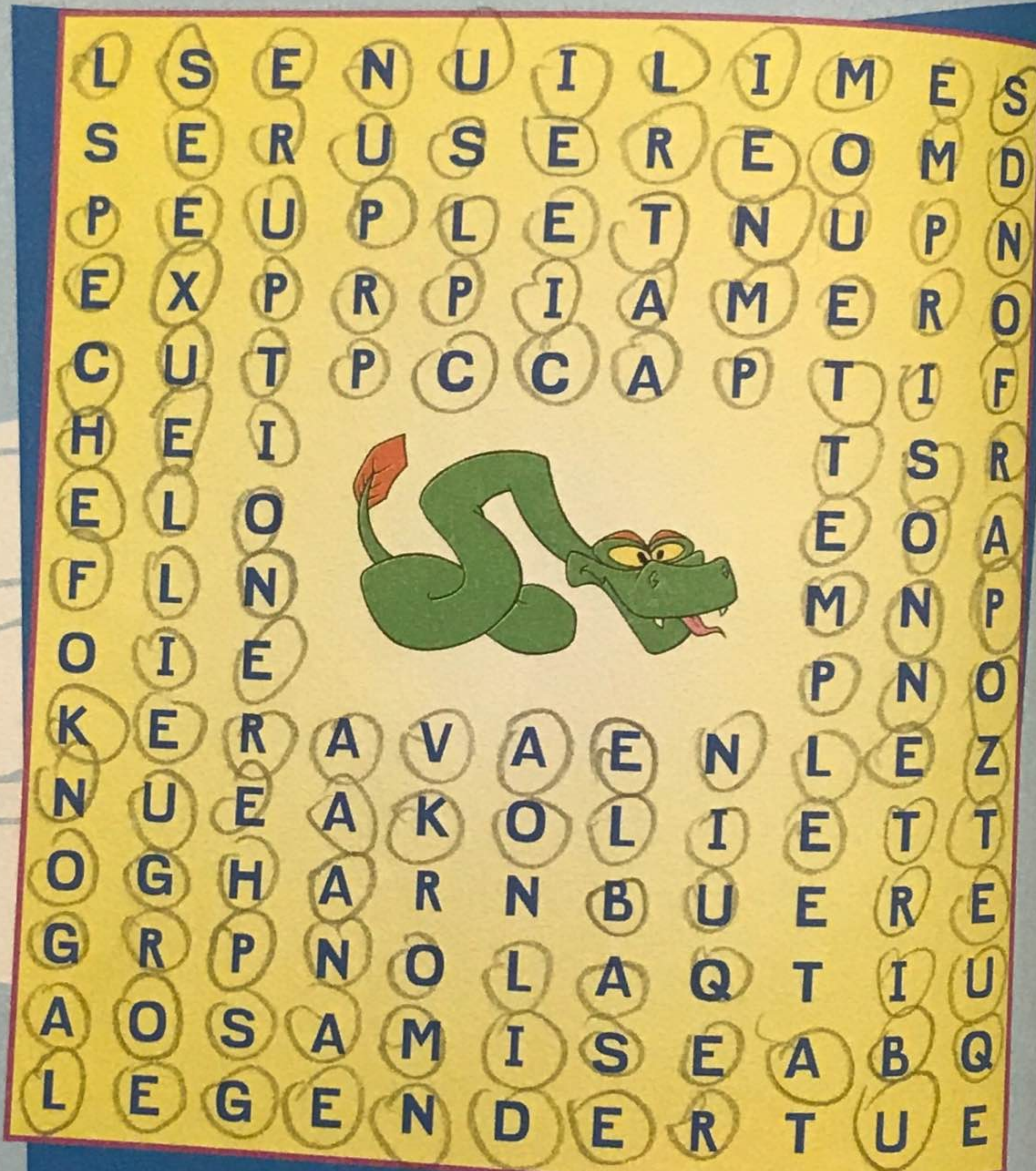
RAIE



Raye dans cette grille tous les mots de la liste.  
Ils s'écrivent horizontalement, verticalement, à l'endroit,  
à l'envers et en diagonale. Attention, ils peuvent se croiser !

SOKRNETTE

À la fin,  
il te restera  
8 lettres pour  
écrire le nom  
d'un personnage  
de la série.



AMIS  
CANOE  
CAPTIF  
CITE  
CRUEL  
EMPRISONNE  
ERUPTION  
FLIPPER  
FONDS  
FRAP

ILOKA  
KERAVA  
LAGON  
LEGENDE  
LOPAKA  
MER  
MILIUNES  
MOUETTE  
NOLA  
ORGUEILLEUX

PECHE  
PEUPLE  
QUETZO  
RAIE  
REQUIN  
RUSE  
SABLE  
SPHERE  
TEMPLE  
TRIBU

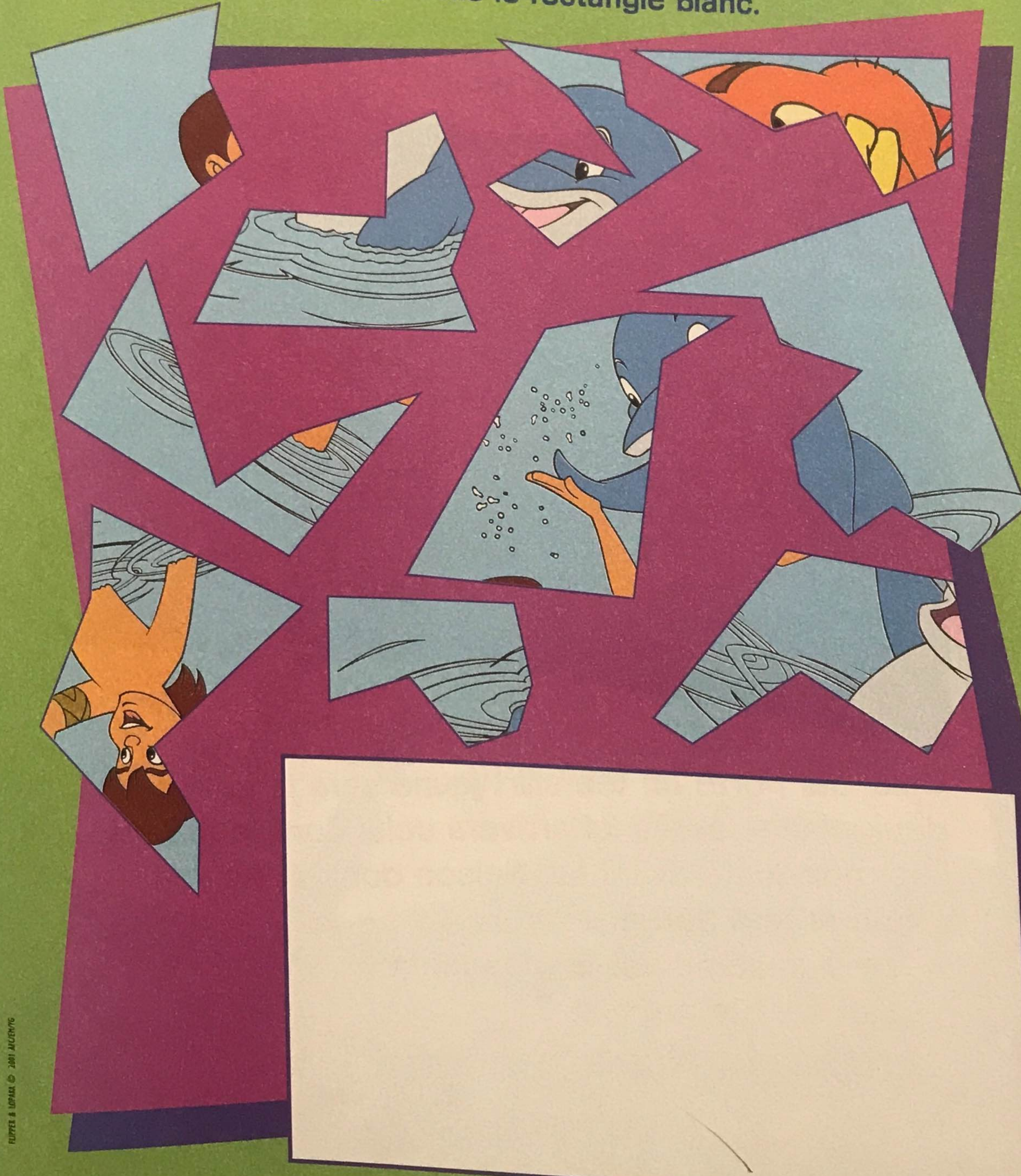




# FLIPPER eT LoPaKa



Qui a déchiré la photo de Flipper et Lopaka ? On ne le sait pas mais vite, reconstitue-la et trouve le morceau de trop. Redessine ensuite l'image dans le rectangle blanc.



# Le LoGi-FooTiNG

Les Kangoo font leur footing dans la campagne.  
Pour savoir dans quel ordre ils arriveront,  
c'est facile !



Celui qui porte un tee-shirt jaune sera le deuxième,  
deux places après lui arrivera celui dont le tee-shirt  
est noir, juste avant lui, Nelson dont on ne voit  
que la tête derrière l'arbre.

Le cinquième est le plus jeune.

Qui sera le premier ?

Archie ou Napo ?

# Code KaNGoo

Les Kangoo adorent les sports extrêmes !  
 Décode leurs messages en sachant  
 que dans chaque phrase,

KEVIN s'écrit :

JUNIOR :

TIFFANY :

et SAMY :



1<sup>er</sup> message :

V A S  
  
 A V A N C E S  
  
 L I M A C E !

F O N D  
  
 C O M M E  
  
 T U  
  
 U N E

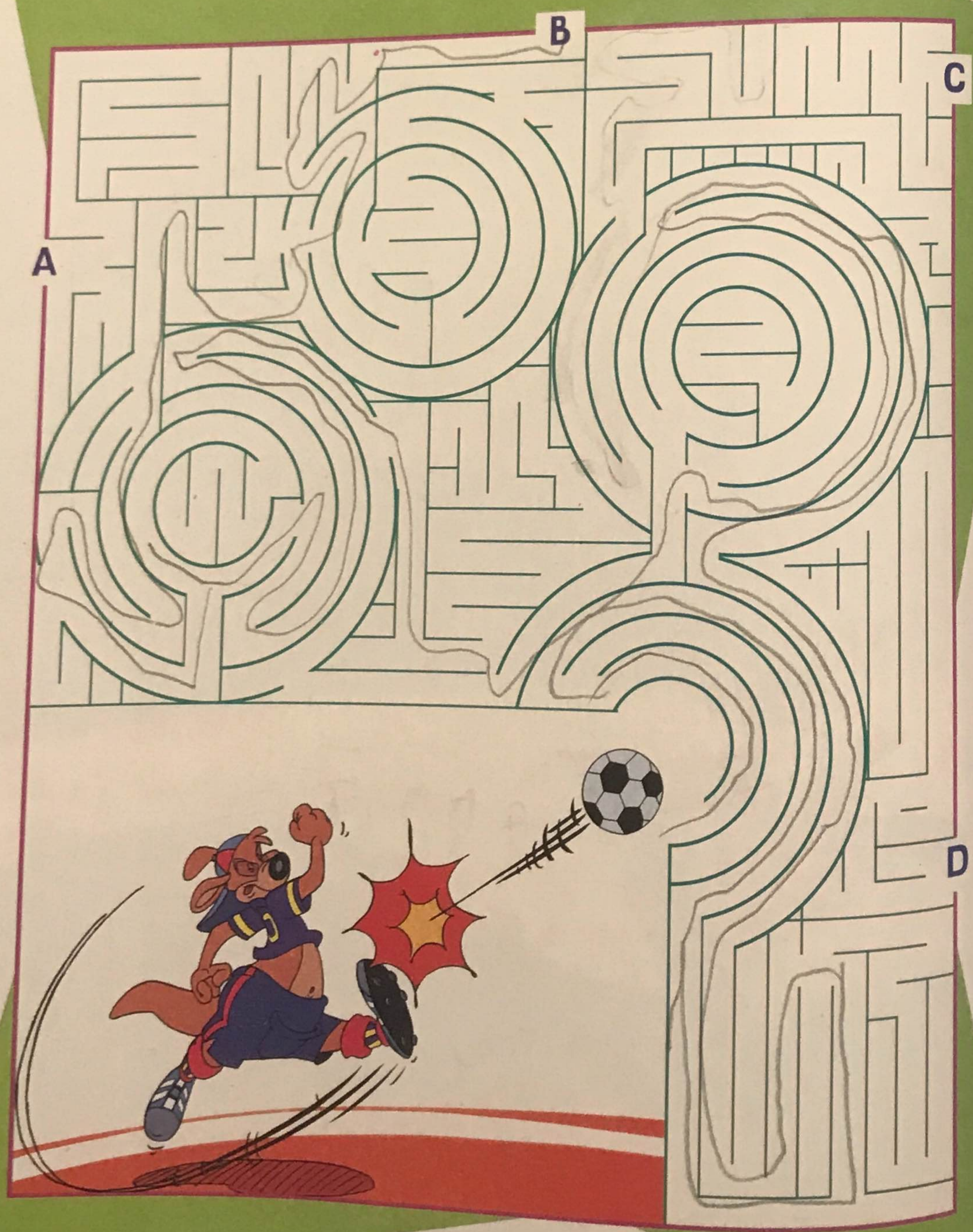
2<sup>e</sup> message :

A D M I R E Z !  
  
 S U L S  
  
 D U S K I  
  
 N A U T I Q U E !



# Le LaBYFoot

Bravo Junior, quel tir !  
Pour savoir où son ballon  
va ressortir, traverse ce labyrinthe.



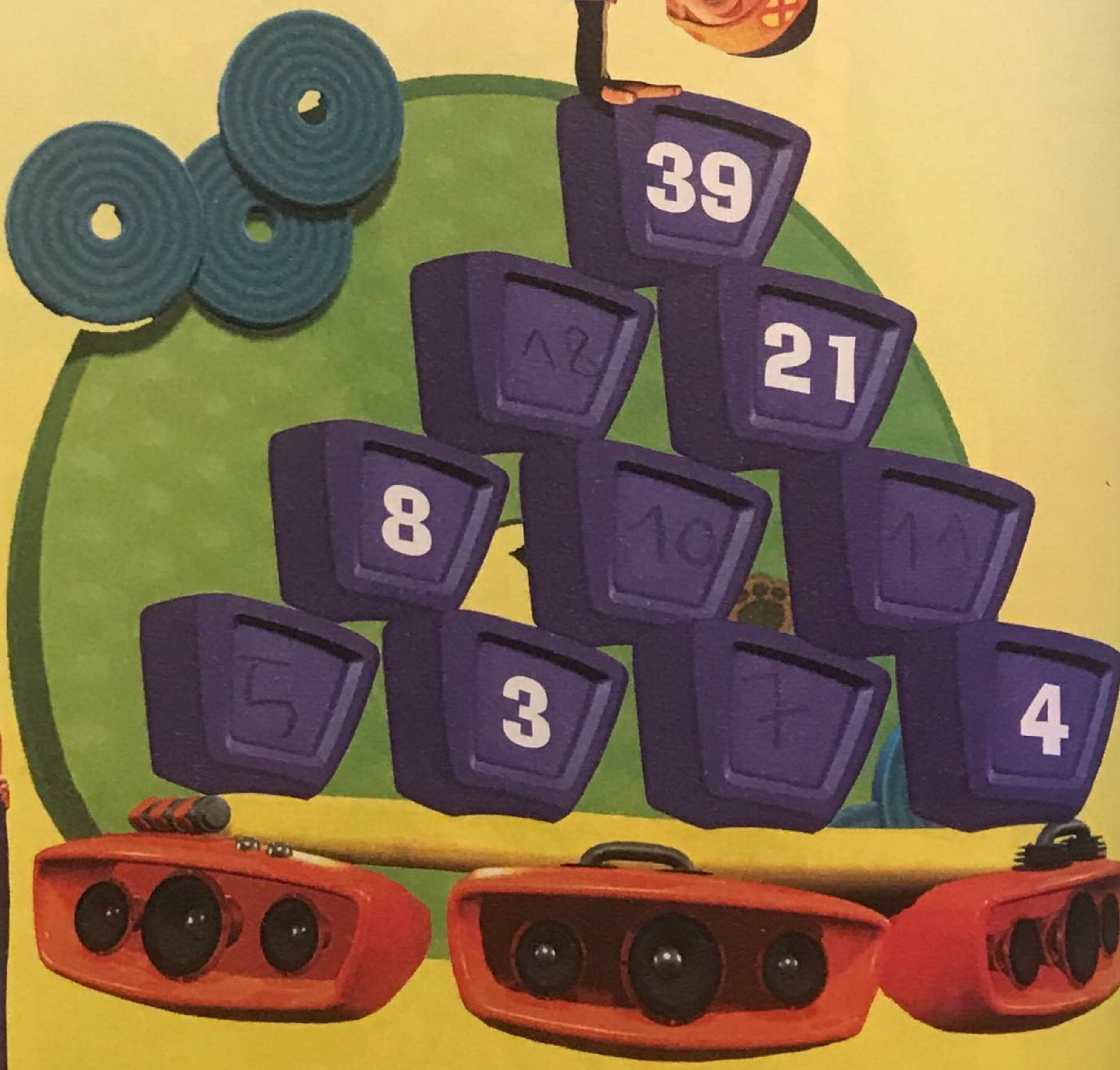
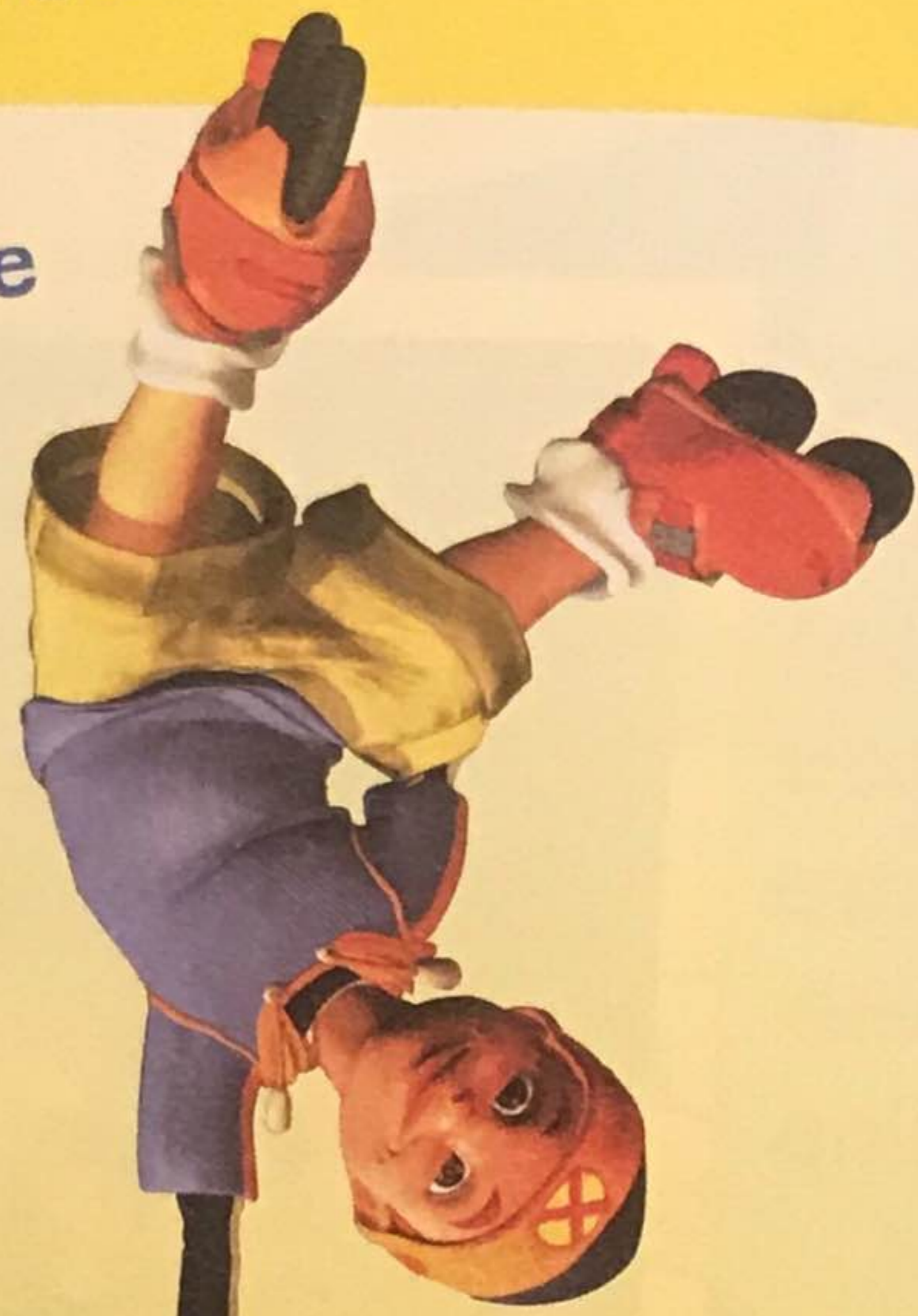
# Les 7 DIFFéReNCeS

Trouve  
7 différences  
entre  
les deux  
dessins.



# PyRa-PiRaTeS

Aide XXL à inscrire sur chaque télé un nombre égal au total des deux nombres situés juste en dessous de lui. Par exemple, à côté du 21, tu écris 18, puisque  $18 + 21 = 39$ . À toi de continuer !



# La GRILLE De DJ

Dans cette grille, sont écrits plusieurs fois les noms des pirates :

**DJ**, **XXL** et **ZaZ**. Combien de fois peux-tu reconstituer chacun des trois noms avec des lettres de la même couleur écrites dans une case identique ?

Par exemple :

**X X L**

**X X L**

**OUI**

**NON**



J'ai trouvé

**XXL** ..... fois

**DJ** ..... fois

**ZaZ** ..... fois

X	D	Z	X	D	Z	X	D	Z	X	X	D
X	J	Z	X	D	L	Z	X	Z	D	Z	Z
D	J	Z	X	D	Z	X	Z	L	L	J	L
X	A	X	A	D	Z	A	J	X	Z	L	Z
Z	D	A	Z	A	X	X	X	Z	Z	J	X
Z	L	Z	Z	L	X	X	L	D	A	A	X
J	A	X	X	X	J	X	X	X	Z	A	A
J	Z	L	X	A	J	X	A	X	J	L	Z

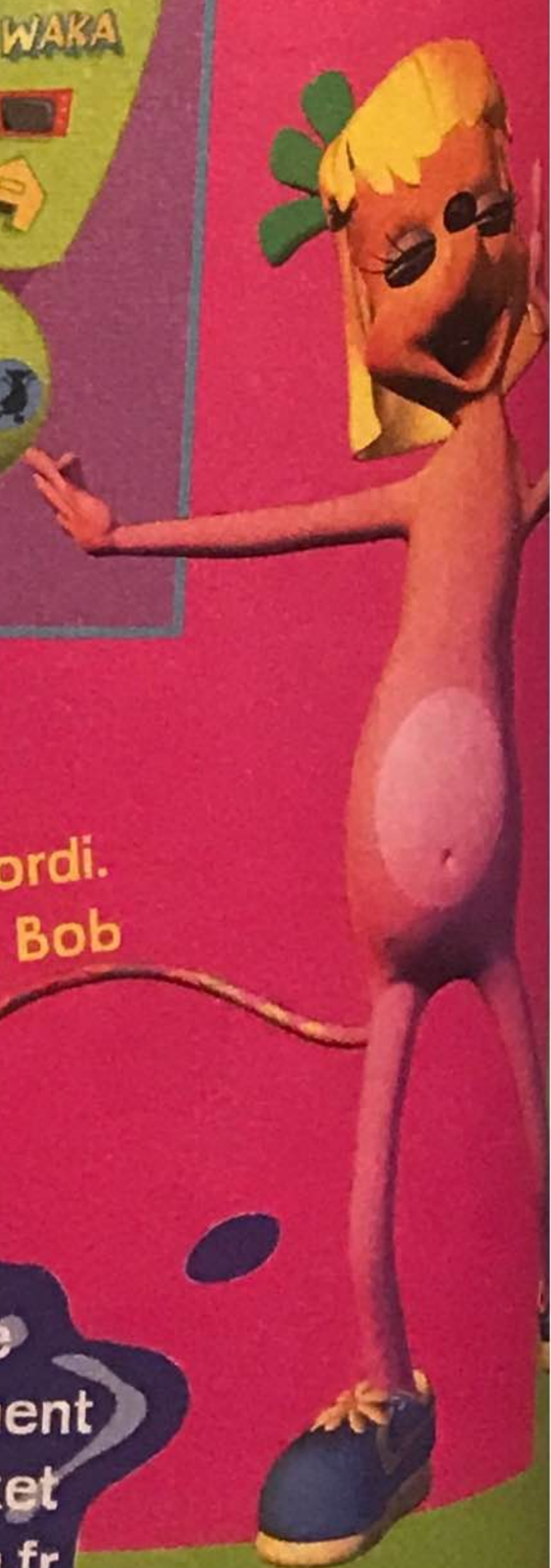
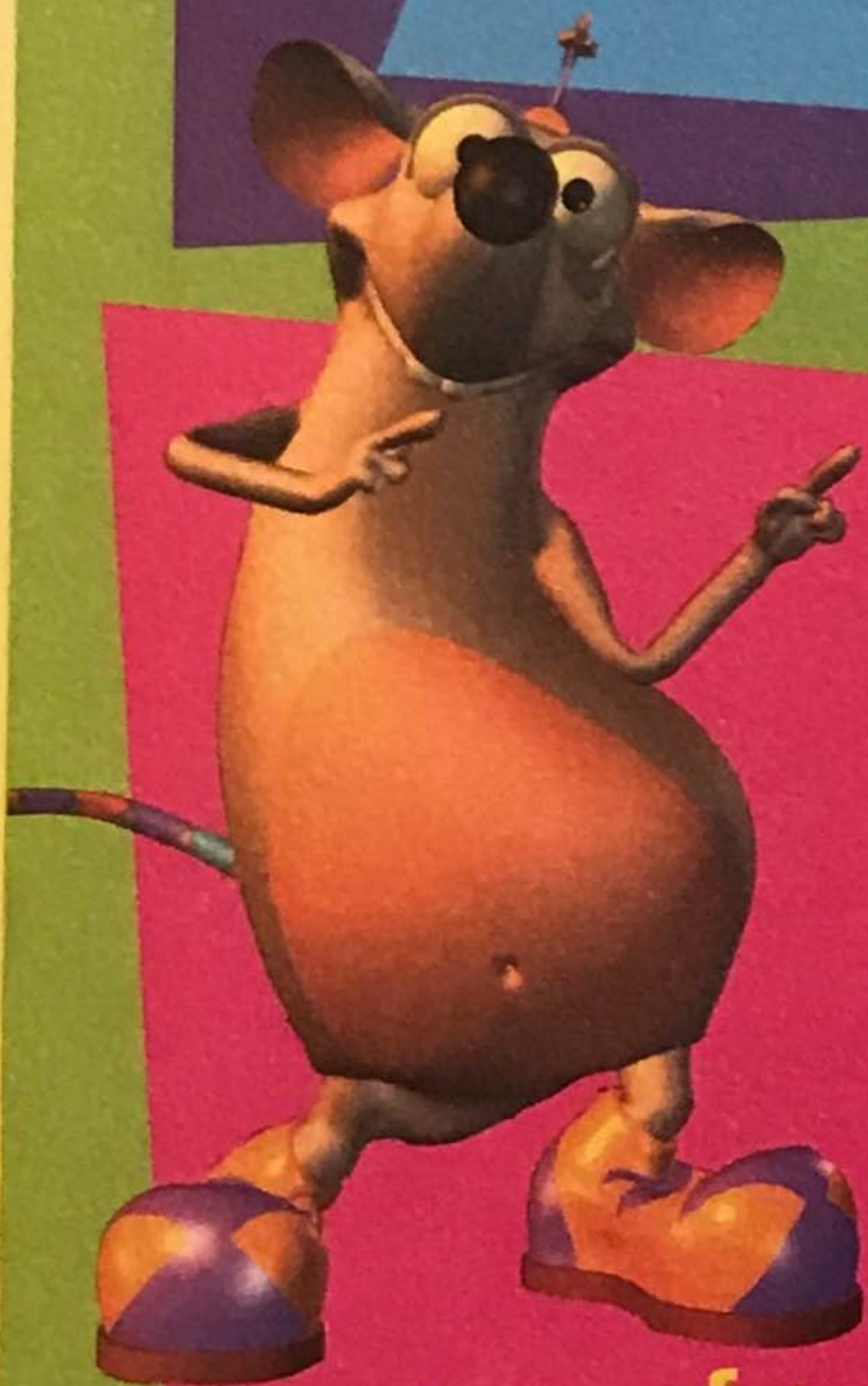


## Vote pour le TFou! d'OR !!!



Si tu connaissais TFou.fr l'été dernier, tu as sans doute voté parmi les 10 films d'animation du Festival "10 semaines 10 courts", pour élire le TFou! d'OR... L'année dernière, Geoffroy de Crécy a reçu ce prix pour son clip « Am I wrong » ! Pour ceux qui n'étaient pas encore connectés, séance de rattrapage !... TFou.fr recommence cet été. Tu pourras donc voir des courts métrages d'animation\* sur le site et voter pour celui que tu préfères. En plus, le TFou! d'OR passera à la rentrée sur TF1. C'est toi qui choisis la télé !

\*Un court métrage d'animation, c'est un dessin animé. Sur TFou.fr, les films auront été choisis pour toi par des profs pendant le Festival International du Film d'Animation d'Annecy !



## Tout neuf : le TFou! Pocket !

Le TFou! Pocket, c'est une petite console qui s'installe sur ton ordi. Grâce à elle, tu vas pouvoir apprendre à danser le WAKA avec Bob et Vanessa. Pourquoi ? Pour être complètement WAKA ! Et ce n'est pas tout. Tu peux aussi recevoir directement des infos exclusives sur le WAKA... Et bien sûr, tu peux envoyer le TFou! Pocket à des copains ! C'est mieux qu'une carte postale, non ?

Télécharge vite gratuitement le TFou! Pocket sur [www.tfou.fr](http://www.tfou.fr)





Tu aimerais bien savoir quelle sorte de Tfounaute tu es ? Réponds à ces questions et connecte-toi sur les solutions en page 111 pour découvrir si tu es plutôt **TFou!Kool**, **TFou!Casse-cou** ou **TFou!Chouchou**...

Tu viens de finir ta cabane au fond du jardin.  
Que fais-tu en premier ?

- 1 - Je m'écroule dans un coin et admire le boulot.
- 2 - Ça manque de musique ! Je file chercher un poste.
- 3 - Je grimpe sur le toit pour repérer les ennemis.

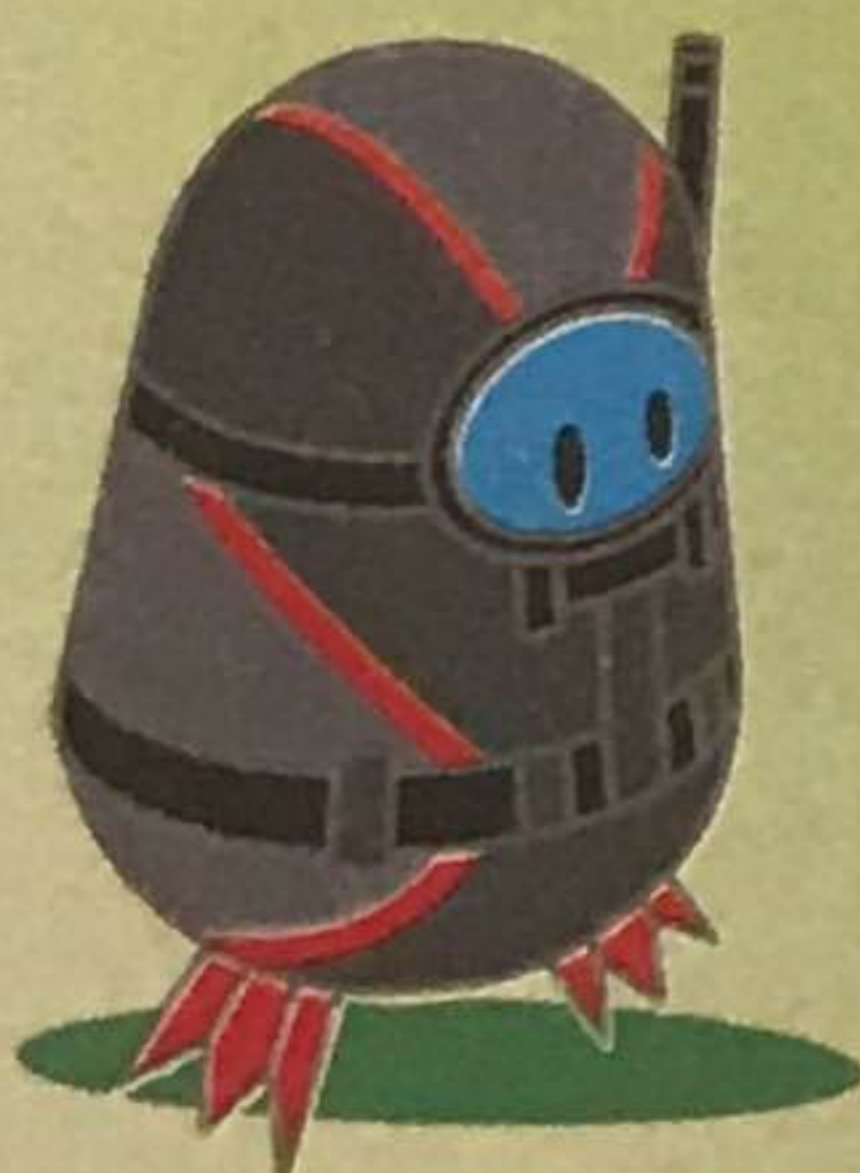


Que fais-tu pendant la récré ?

- 4 - J'organise la coupe du Monde de billes.
- 5 - J'ai des conversations passionnées sur le dernier sujet à la mode.
- 6 - Je révise mes leçons, j'ai oublié de le faire hier soir !

Tes parents doivent t'occuper pendant un mois cet été.

- 7 - Je choisis un camp de vacances, vive l'aventure !
- 8 - J'appelle mes cousins : je peux venir chez vous ?
- 9 - Je saute sur l'occasion : un stage de cirque ou de théâtre.



Quelle est ta matière préférée à l'école ?

- 10 - L'histoire, le français ou les maths.
- 11 - Le sport, la musique ou le dessin.
- 12 - Aucune !

Que fais-tu le mercredi après-midi ?

- 13 - Je fais du sport.
- 14 - Je surfe sur internet.
- 15 - Je reste à la maison, à lire ou à jouer.



# Quel Tfounaute es-Tu ?

35



**Tu as un mariage dans la famille.**

- 16 - Je parie avec mes cousins de rester éveillé(e) jusqu'à la fin.
- 17 - Trop cool, je vais revoir tout le monde.
- 18 - Berk, il va falloir s'habiller et faire la bise aux tatas qui piquent !

**Tu te retrouves sur une île déserte. Qu'emportes-tu ?**

- 19 - Une guitare, ce sera l'occasion d'apprendre.
- 20 - Ma peluche préférée.
- 21 - Un canif pour construire ma maison.



**À quoi ressemble ta chambre ?**

- 22 - Très remplie, avec plein de trucs par terre.
- 23 - Tout est super rangé, tout le temps.
- 24 - Ça dépend de mon humeur.

**Tu t'es perdu au supermarché.**

- 25 - Je panique et je fonds en larmes !
- 26 - Je vais au rayon BD et j'attends que mes parents me retrouvent.
- 27 - Je vais à la caisse centrale faire une annonce.



**Tu récoltes un 3 en math. Comment l'annonces-tu à tes parents ?**

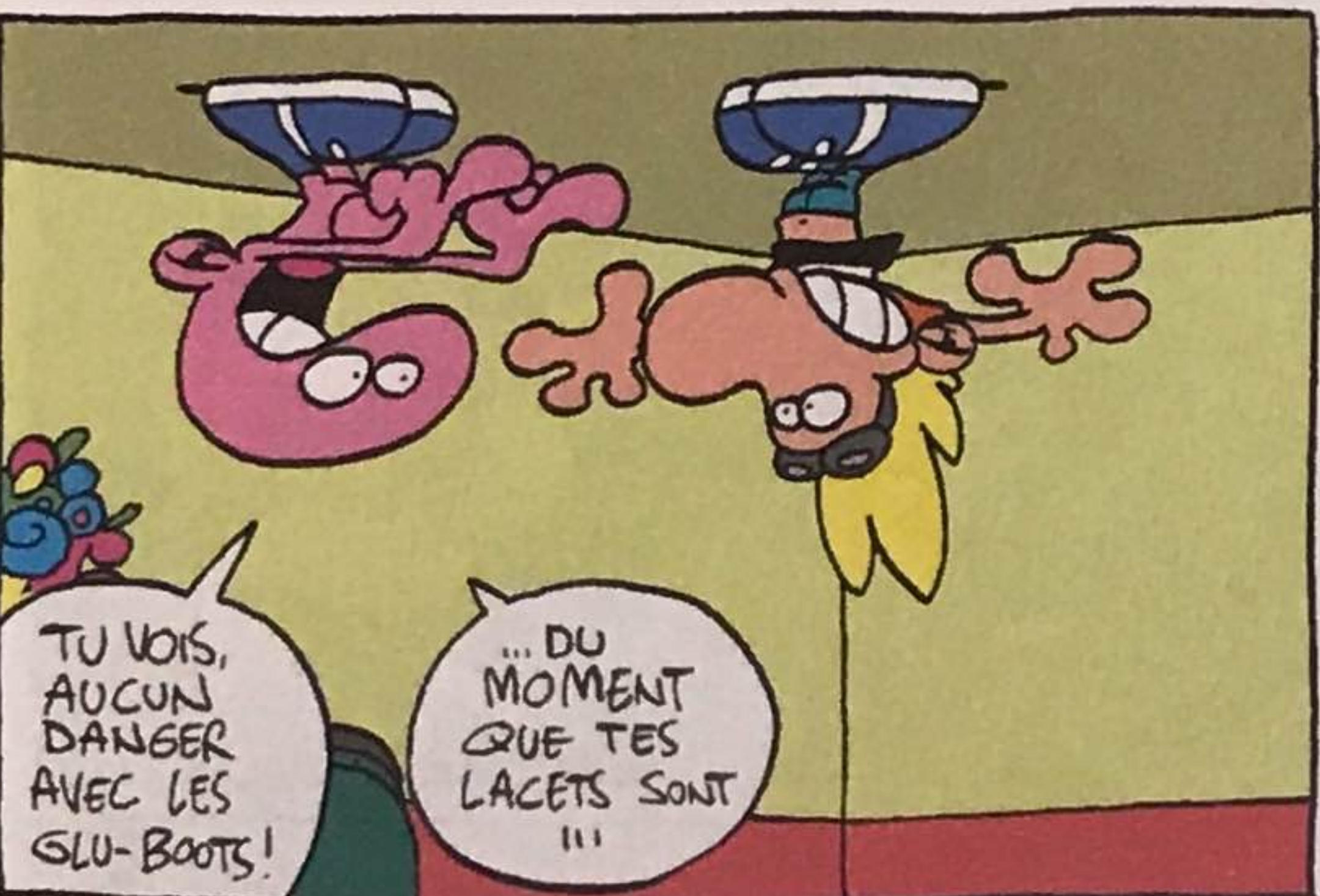
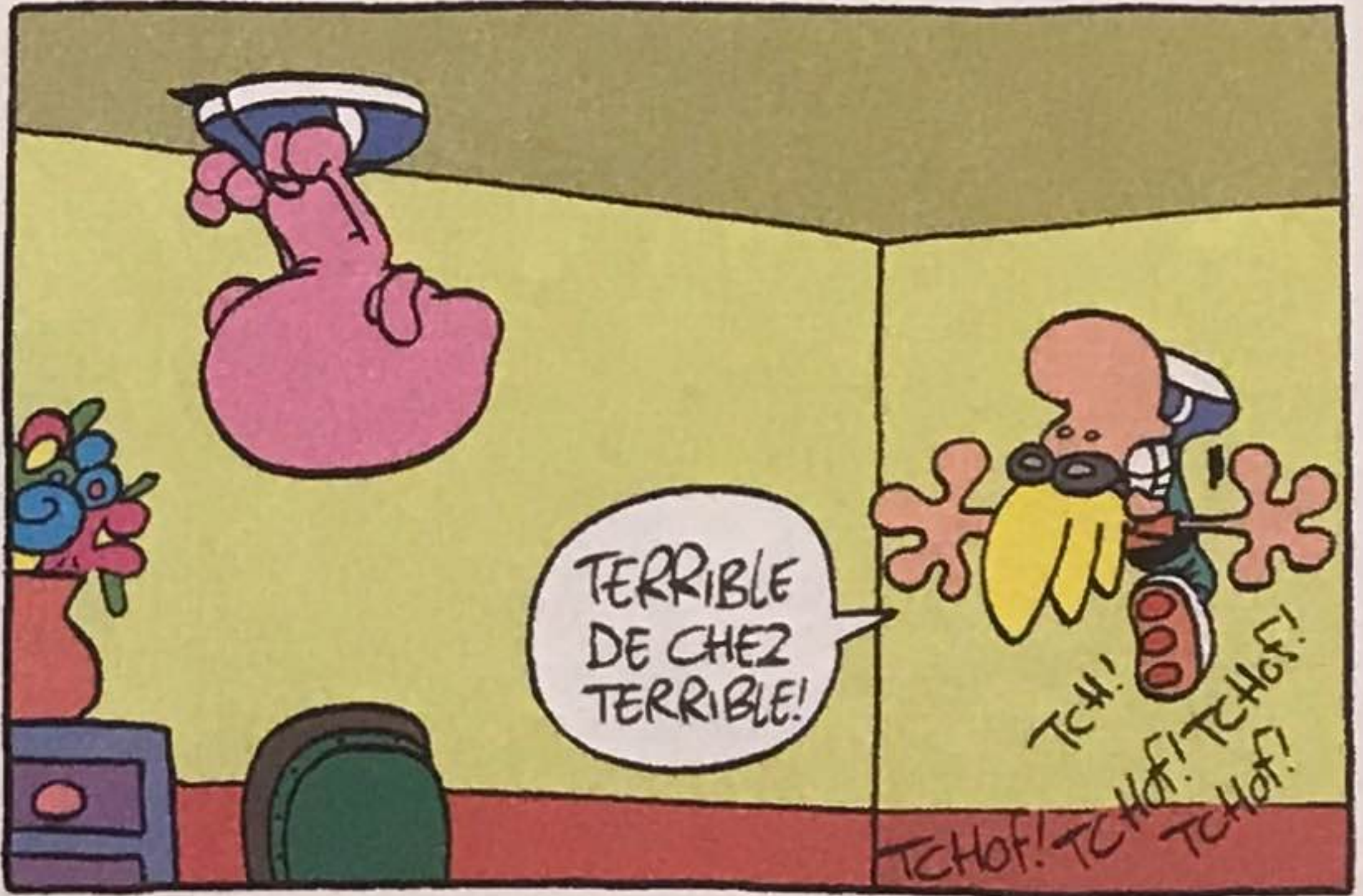
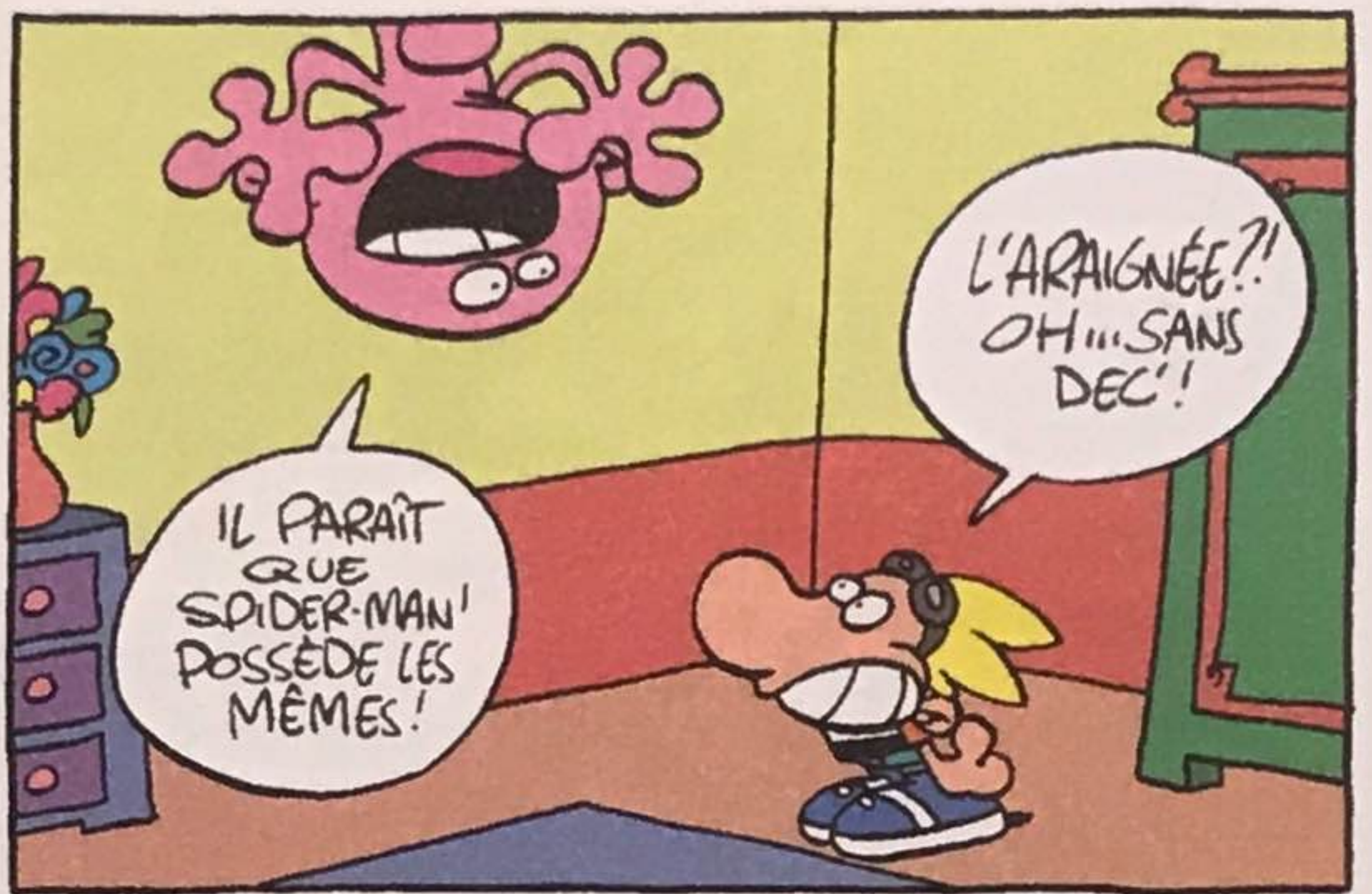
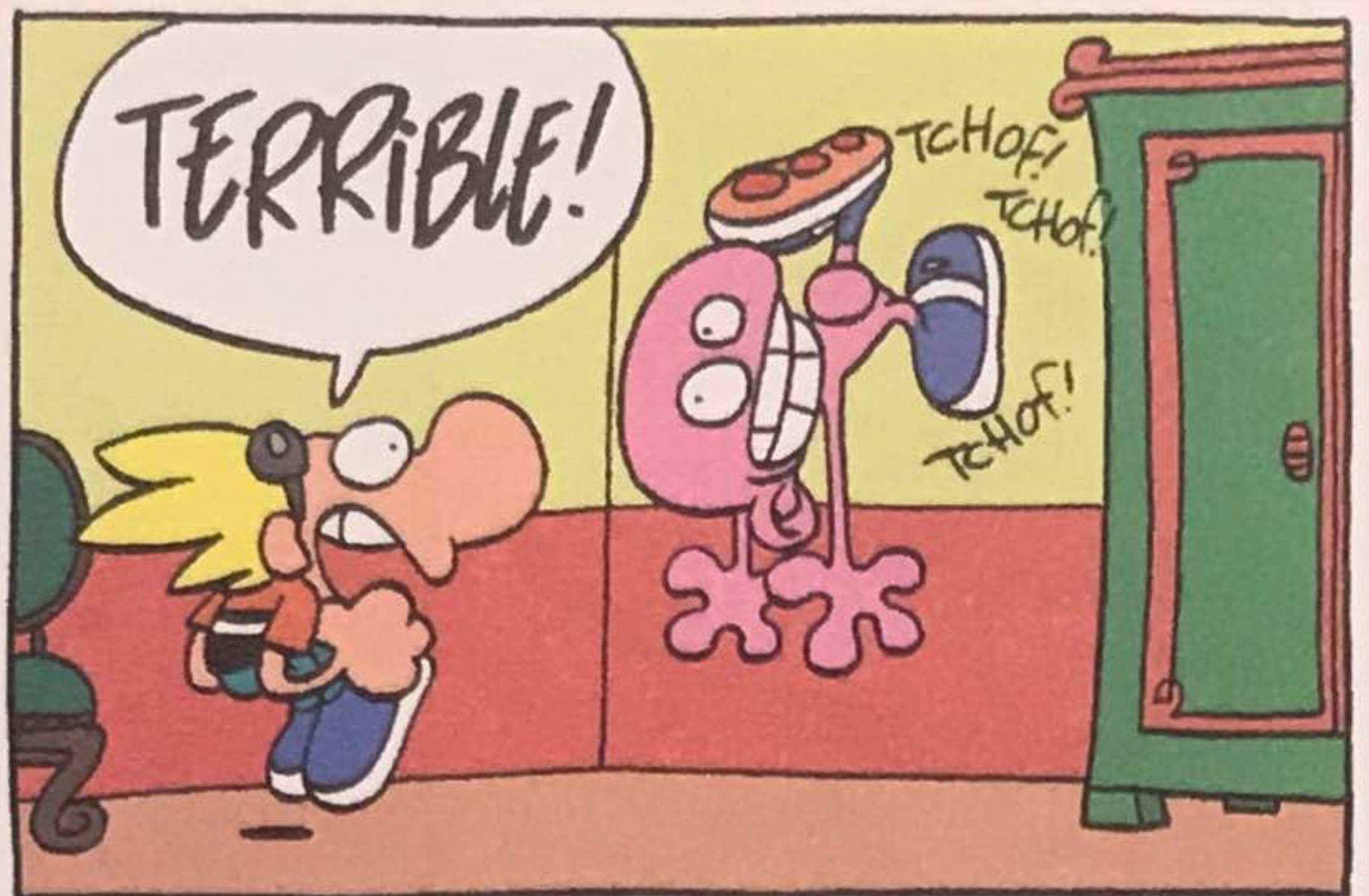
- 28 - J'attends d'avoir un 18 dans une autre matière pour l'annoncer.
- 29 - Je le leur dis tout de suite, je ne peux rien leur cacher.
- 30 - Je crois que j'oublie de leur en parler...

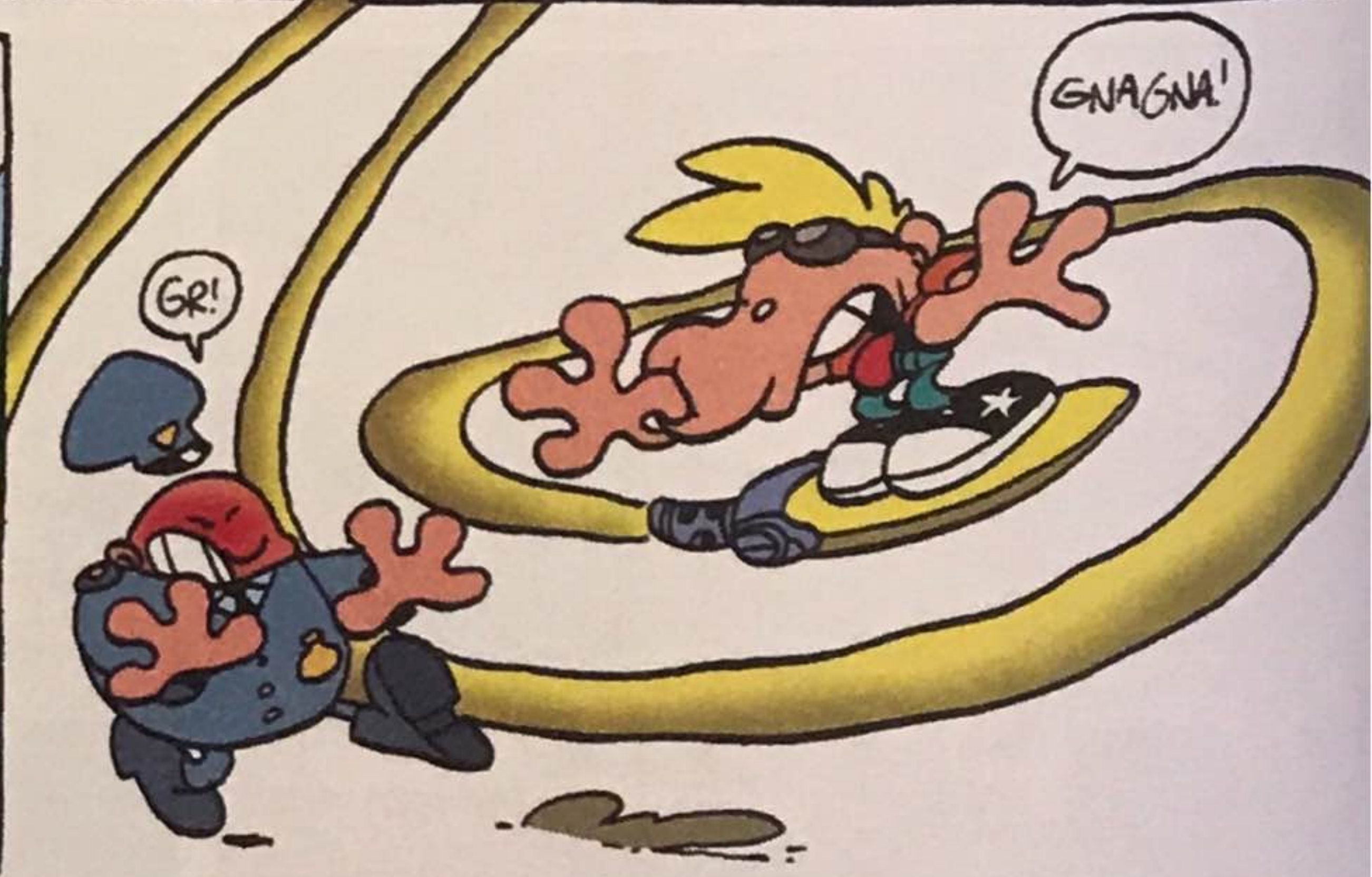
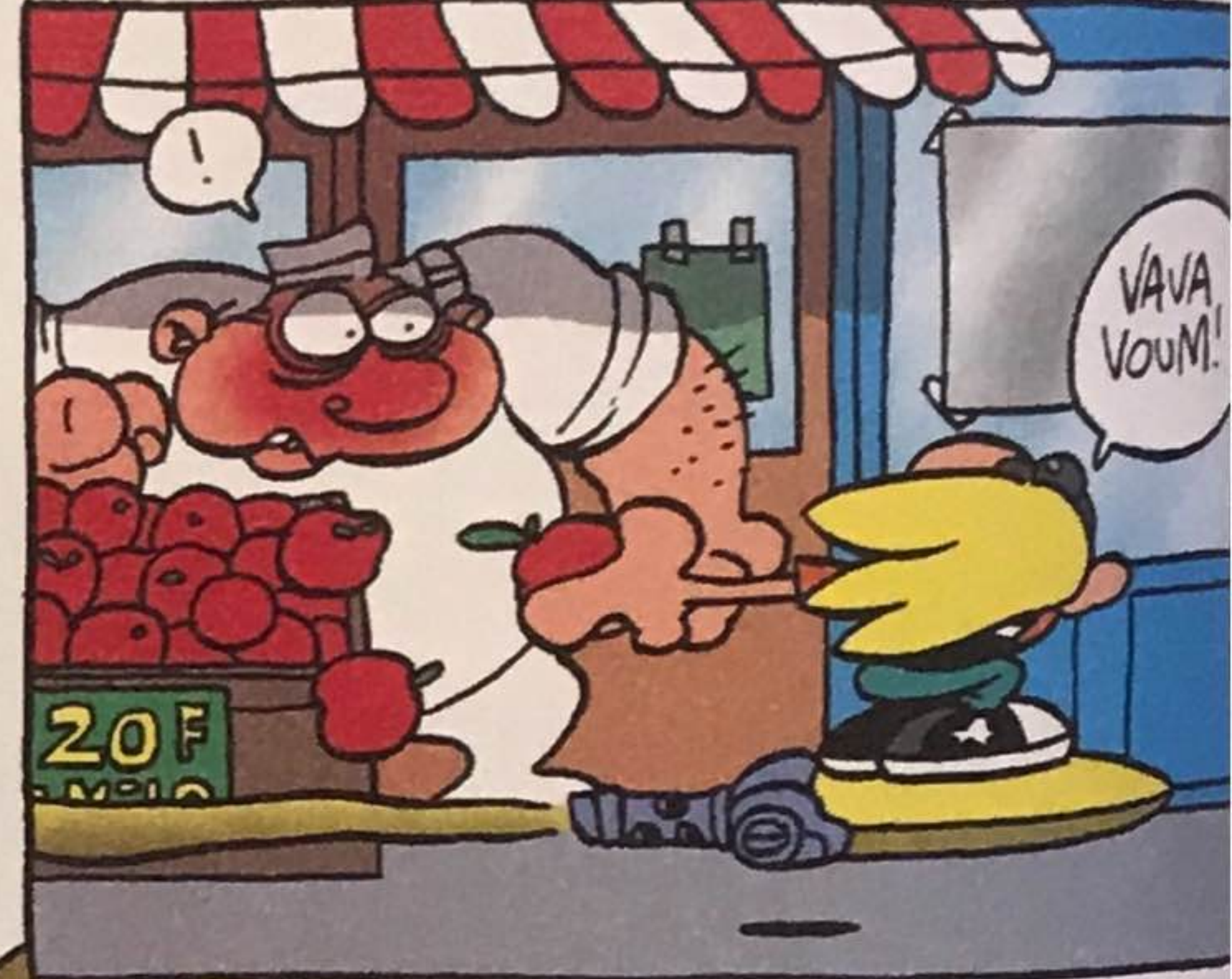
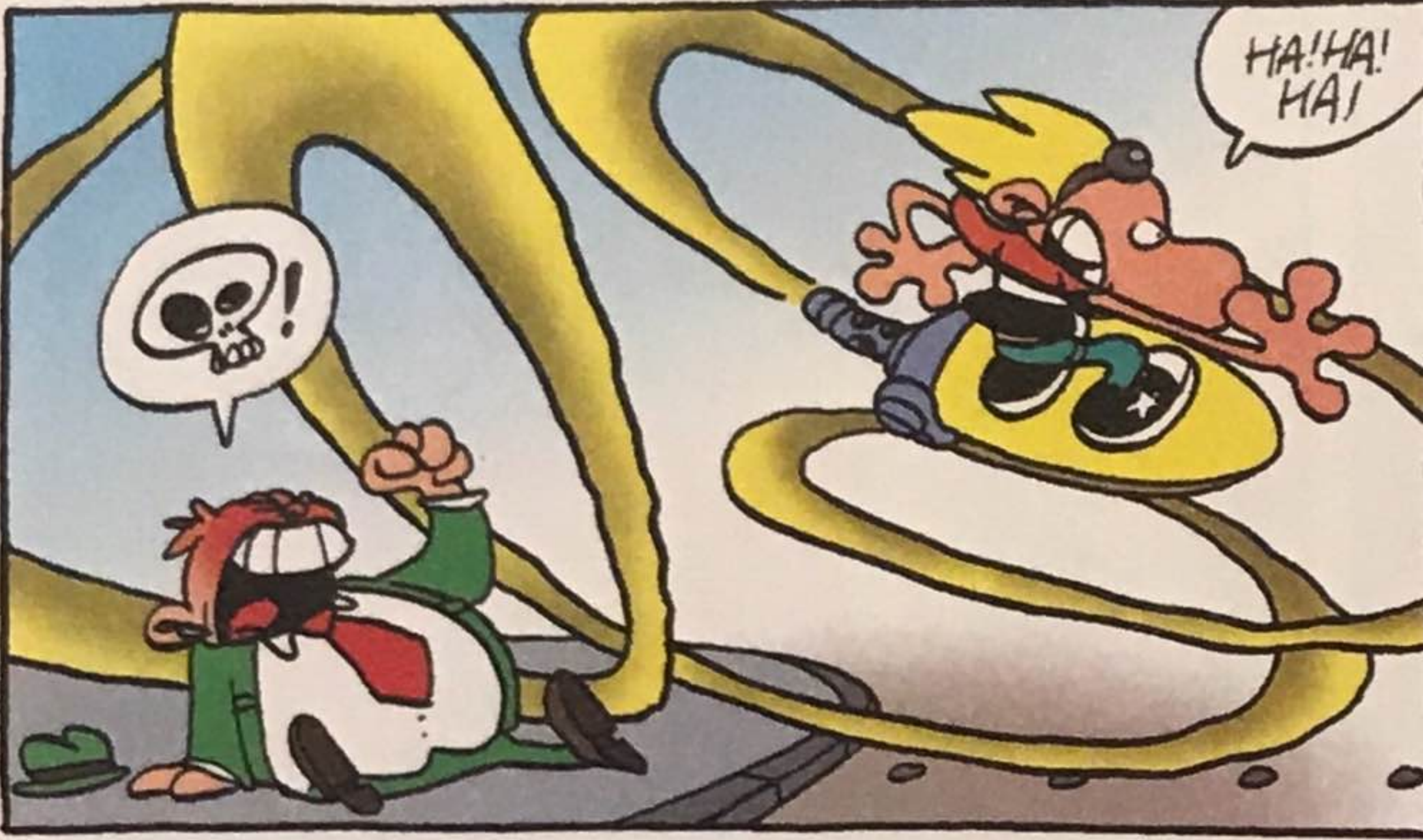
**Ton meilleur ami se fait opérer de l'appendicite.**

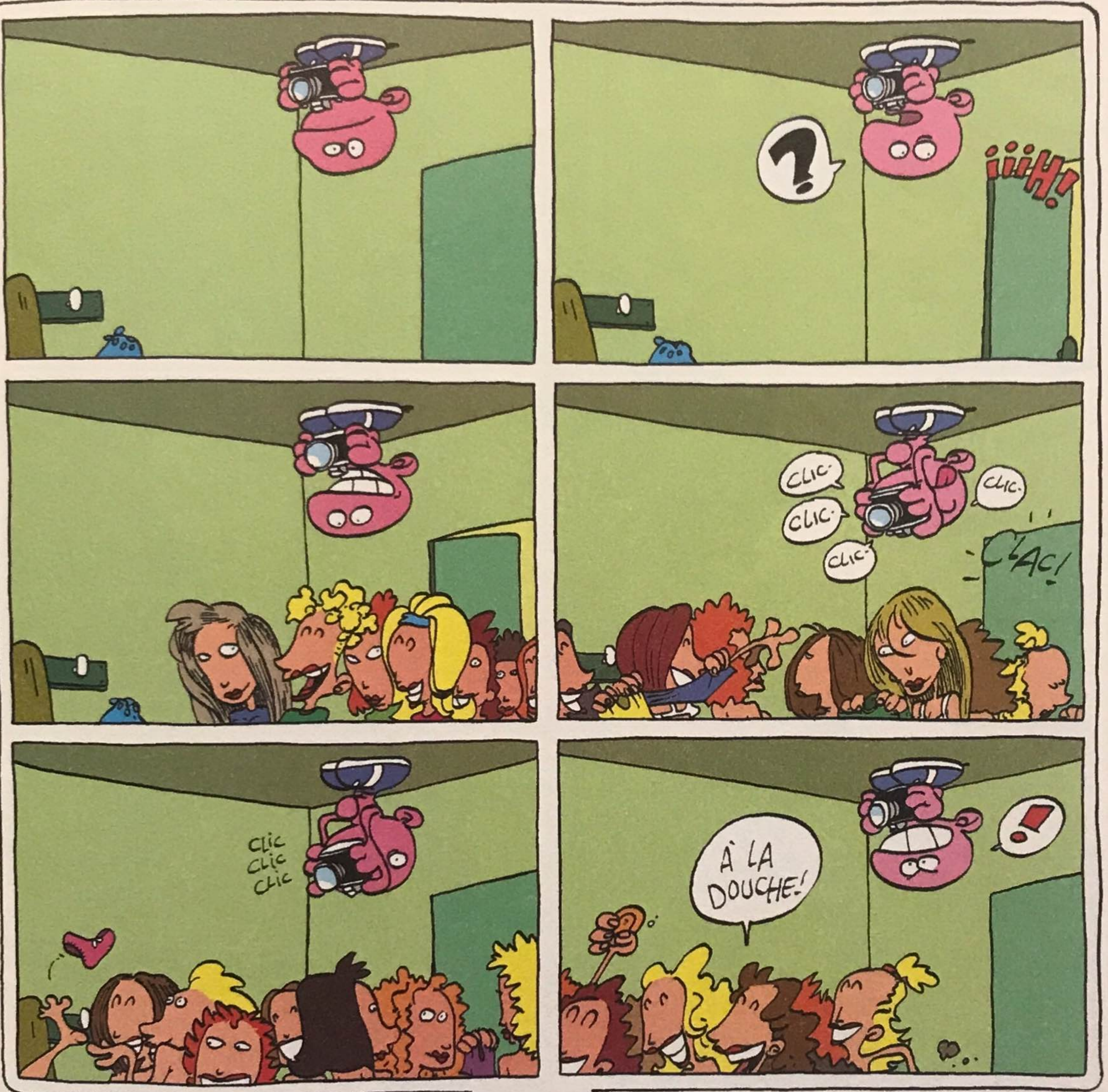
- 31 - Je vais le voir à l'hôpital et je lui apporte des BD.
- 32 - Je l'appelle seulement, c'est pas contagieux, mais on ne sait jamais !
- 33 - Avec tous les cadeaux qu'il a eus, je veux bien avoir l'appendicite moi aussi !



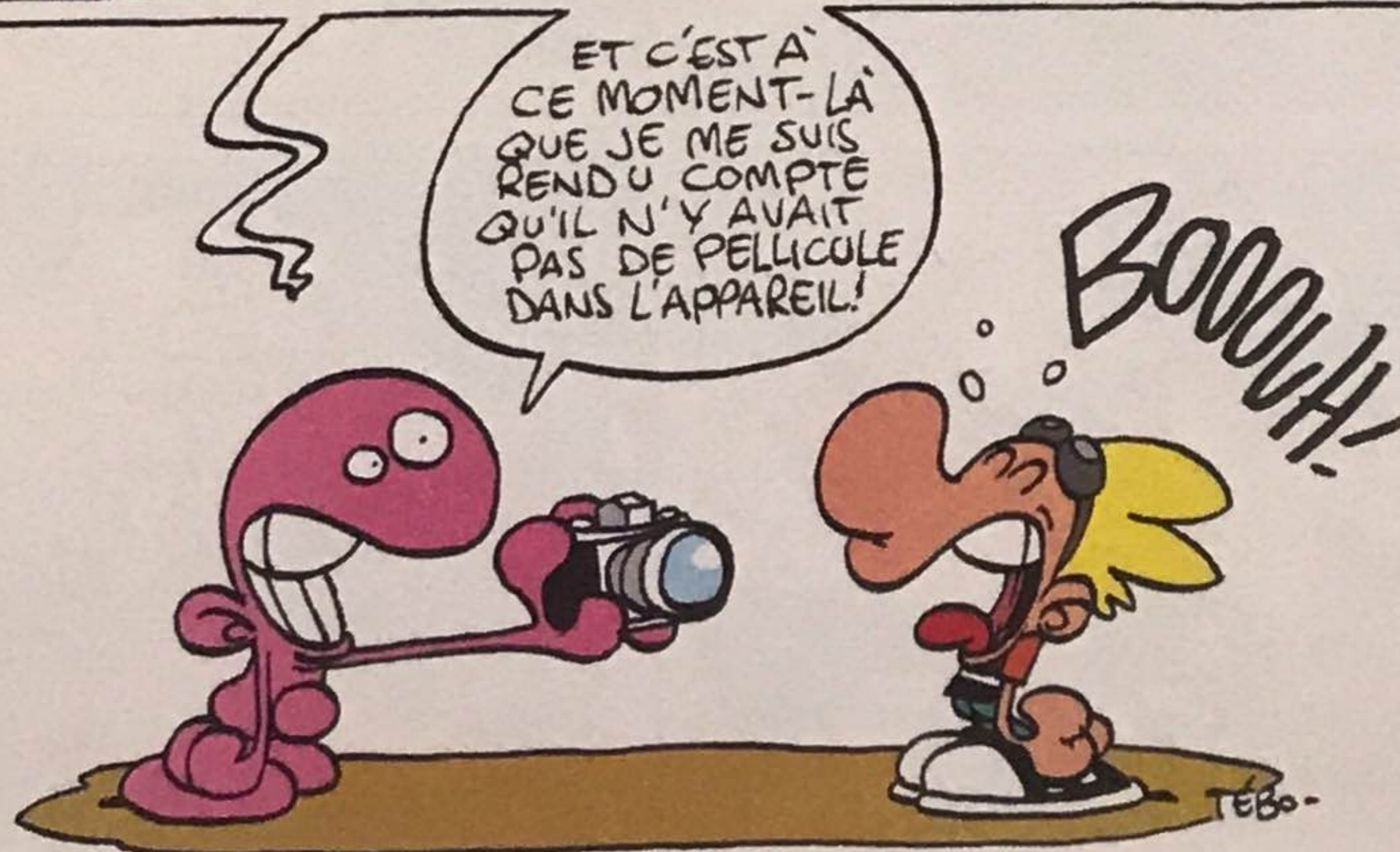








© Glénat





LA HONTE!

QU'EST-CE QUE J'AI L'AIR TACHE!

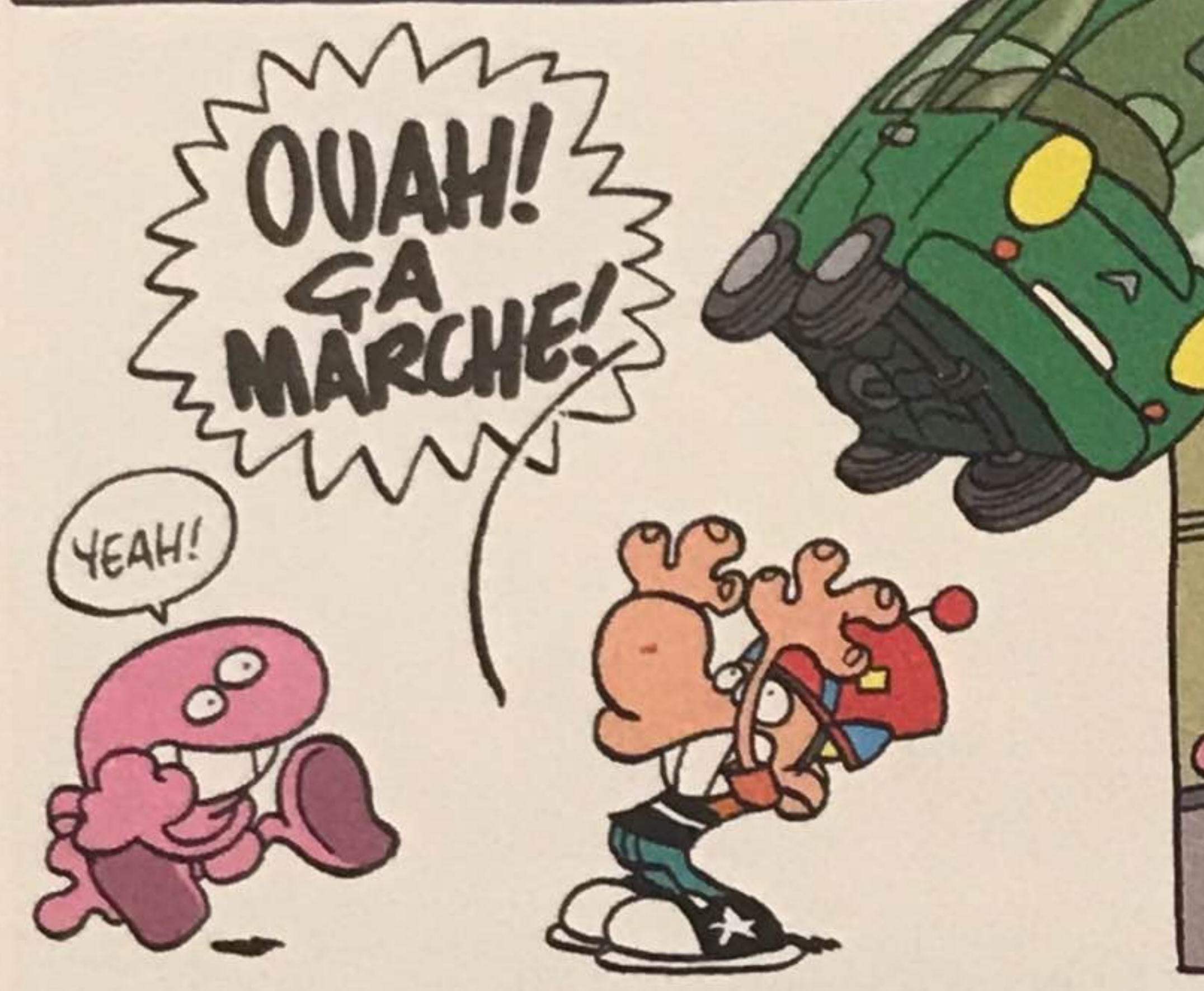
JE SAIS QUE C'EST MOCHE! GA VIENT DE PLUTON!



C'EST UN PLOUPALO! GA SERT A DÉCUPLER LA FORCE!

TIENS! SOULÈVE CETTE VOITURE!

GA DÉCUPLE TANT QUE GA? GNNH!



OUAH! GA MARCHÉ!

YEAH!

MAIS TU COURS OÙ?!



AU PARC!!!

Y'A DENIS! JE VAIS EN FAIRE DE LA PURÉE DE SA TRONCHE!



HÉ! TÊTE D'AMBOULE!

GRÔ?

fshh!



?

TU CROIS QUE T'ES UN VRAI DUR?!

LES OEUF, ILS SONT PLUS DURS QUE TOI, MEC!

VIENS! VIENS!

J'AI UN CHAPEAU QUI RESSSEMBLE A COSTAUD!



Poc!

ohh!



TON PLOUPALO... T'AURAS PAS LE MÊME!!!

...MAIS EN CASQUE INTÉGRAL?



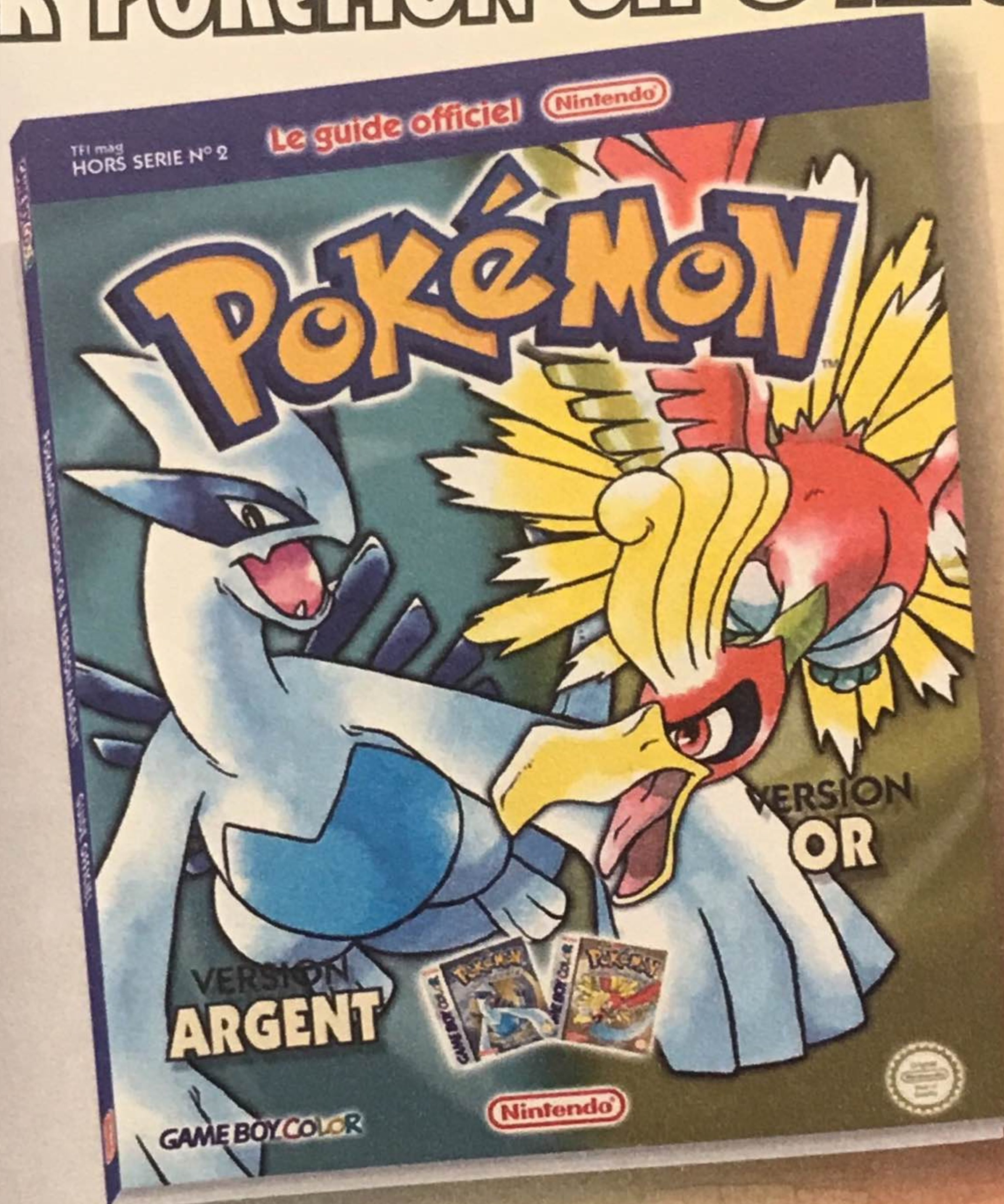
# Le CaChe-CaChe

41

Regarde attentivement ce dessin. Des objets et des animaux ont été dispersés un peu partout. À toi de retrouver combien de pantoufles, de caméras, de baguettes, de souris, de gâteaux, de tasses à café, de lampes et d'affichettes apparaissent.



# LE SEUL GUIDE OFFICIEL NINTENDO POUR POKÉMON OR & ARGENT



- 🎮 Toutes les solutions sur les Versions Or & Argent Game Boy Color™.
- 🗺️ Découvre en détail chaque Ville et chaque Route.
- 👤 Apprends les astuces pour battre le Conseil des 4 (et les autres !).
- 📄 Profite des cartes précises de toutes les zones.
- 📖 Consulte les fiches techniques sur les Pokémon, les objets, les attaques.

**EXCLUSIF**

**NE LE RATE PAS  
DANS LES MAGASINS**

**IL N'Y EN AURA PAS  
POUR TOUT LE MONDE**

**La  
Grande  
Récré**

ALBI. ALÈS. ANGERS. ANGOULÈME. AUBAGNE. AUCH. AURILLAC. AVIGNON. BEAUBREUIL. BESANÇON. BOBIGNY. BORDEAUX. BREST.  
CABRIES. CANNES-MANDELIEU. CHASSENEUIL. CHÂTEAURoux. COLMAR. CORMONTREUIL. CRÉTEIL. DUNKERQUE. EVRY.  
FRANCONVILLE. LABÈGE. LAVAL. LE MANS. LIMOGES. LIMONEST. LORIENT. LYON PART DIEU. MARNE LA VALLÉE. MARSEILLE. MASSY.  
MAUREPAS. MONTBÉLIARD. MONTLUÇON. MONT SAINT AIGNAN. MONT DE MARSAN. MONTAUBAN. MONTPELLIER. MOULINS LES METZ.  
NEVERS. NICE. PARIS. PUILBOREAU. QUIMPER. RENNES. ROSNY-SOUS-BOIS. ROUEN. SAINT ÉTIENNE. SAINTE GENEVIÈVE DES BOIS.  
TARBES. THIAIS BELLE ÉPINE. THIONVILLE. THOIRY. TOULOUSE. TOURS. TROYES. VANNES. VICHY.

# MONSTER ZONE

nouveau film!!  
nouveaux  
personnages!!

# POKÉMON 3



En avant-première  
les personnages  
de la prochaine série

## Ton grand jeu

et 16 cartes  
à découper

**POKÉMON**  
Teddiursa

S'il se lèche les pattes, c'est parce qu'elles sont pleines de miel. Et, pour ne pas être pris au dépourvu quand l'hiver arrive, il cache son miel un peu partout.

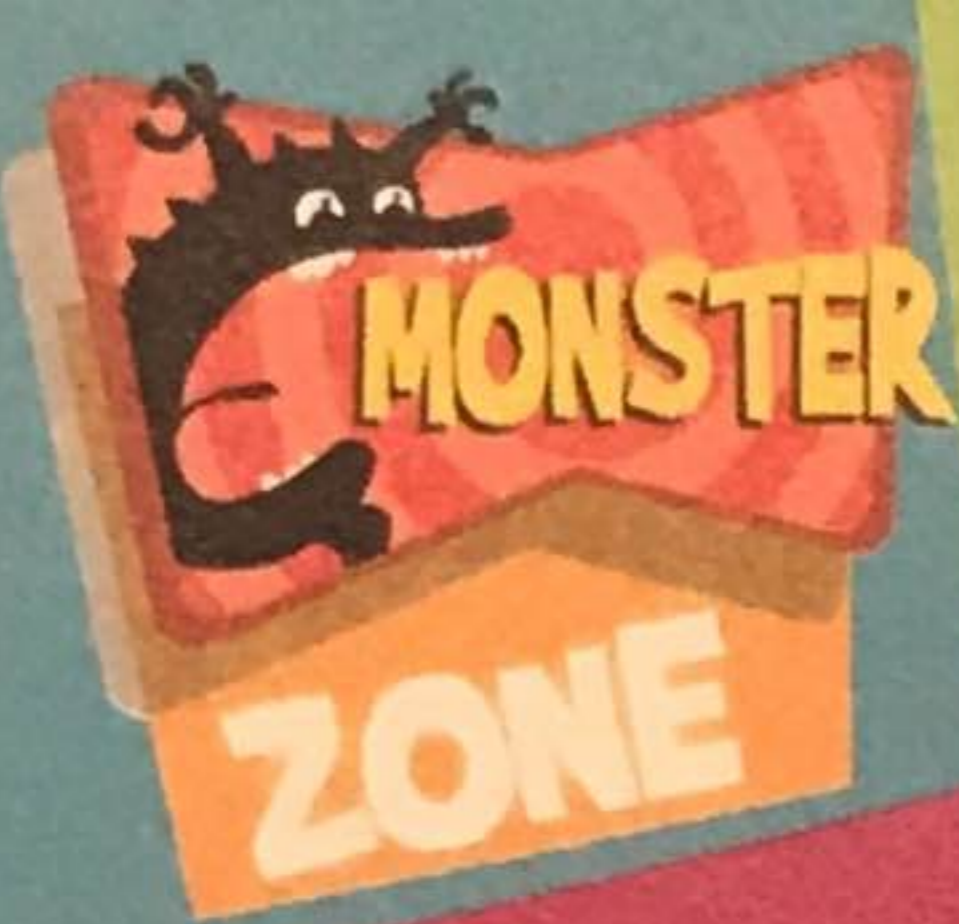
**Trou!**

**POKÉMON**  
Entei

On dit que quand un nouveau volcan se forme, un Entei apparaît. Et quand il aboie, il crée des éruptions volcaniques.

**Trou!**





Salut les Digimaniques ! La saison 2 arrive... C'est pour la rentrée mais on ne peut pas s'empêcher de te raconter un peu ce qui va se passer. Voilà donc, pour commencer, les nouveaux personnages de la série... Histoire de te mettre l'eau à la bouche et de te faire patienter.

## L'Empereur Digimon

La digi-équipe doit se battre contre lui. Ken Ichijoji est égocentrique et ne s'intéresse qu'à lui-même. C'est un sportif hors pair et une menace pour le Digimonde. Il utilise les Digimon pour causer du mal. Mais est-il le seul responsable ?



## T.K

est encore là, toujours aussi sympathique et généreux. Mais, il a grandi. Il est devenu le meilleur joueur de son équipe de basket. Il a beaucoup d'amis et les filles lui font les yeux doux, ce qu'il ne remarque pas toujours. Sa curiosité lui joue parfois des tours.



## Davis

Voilà un petit nouveau. Davis a des qualités de chef. Bien qu'il lui arrive de perdre patience, on peut compter sur lui quand les choses vont mal. Il est jaloux de l'amitié entre T.K et Kari et considère T.K comme un rival. Il porte les anciennes lunettes de Tai qu'il admire. Sera-t-il un aussi bon chef que lui ?



Pour l'instant, on ne t'en dit pas plus. Pour être vraiment au point avant le début de la saison 2, tu peux revoir les épisodes de la saison 1 cet été sur **TF1**

Et tous les autres que sont-ils devenus ?

**Yolei** est la plus âgée de la nouvelle équipe. Son truc à elle, c'est l'informatique et la mécanique. Elle est d'ailleurs fan de Izzy. Elle est un peu égoïste et joue parfois les trouble-fête. Mais Yolei est honnête et sensible et c'est difficile de ne pas l'apprécier.



**Cody Hida** C'est le plus jeune de la Digi-équipe. Il est équilibré et a l'esprit pratique. Il n'agit jamais de manière spontanée. Pour lui, les choses obéissent à une certaine logique. Il peut apparaître peu solidaire et un peu dans son coin mais c'est parce qu'il agit à son propre rythme.

**Kari** tu te souviens, c'est la petite sœur de Tai. Toujours accompagnée de Gatomon, elle est très courageuse et ne recule devant rien. Bien qu'elle soit un peu tête en l'air, elle sait mettre les mauvais Digimon dans de fâcheuses situations. Elle aime toujours autant aller dans le Digimonde.



**Raidramon**

## ARMOR EVOLUTION

Les Digimon ont une nouvelle technique pour se digivolver : l'Armor évolution !!! Pour cela, ils utilisent des Digi-œufs que les enfants ont trouvés dans le Digimonde. En fonction de l'œuf utilisé, les Digimon se digivolvent en différents monstres. Par exemple : si Veemon, le digimon de Davis, utilise le Digi-œuf du courage, il se digivolve en Flamedramon. S'il prend l'œuf de l'amitié, il se digivolve en Raidramon. Il y a aussi les Digi-œufs de l'espoir, de la lumière, de l'amour, de la connaissance, de la confiance, de la sincérité... Imagine le nombre de possibilités... Tu n'es pas au bout de tes surprises !

**Veemon**



**Flamedramon**



On t'en parlera dans le prochain numéro...

Observe bien  
les images  
et résous  
les énigmes



**A** - Je suis entourée de deux Digimon de même couleur mais ils ne sont pas verts.  
Je suis SARA.....

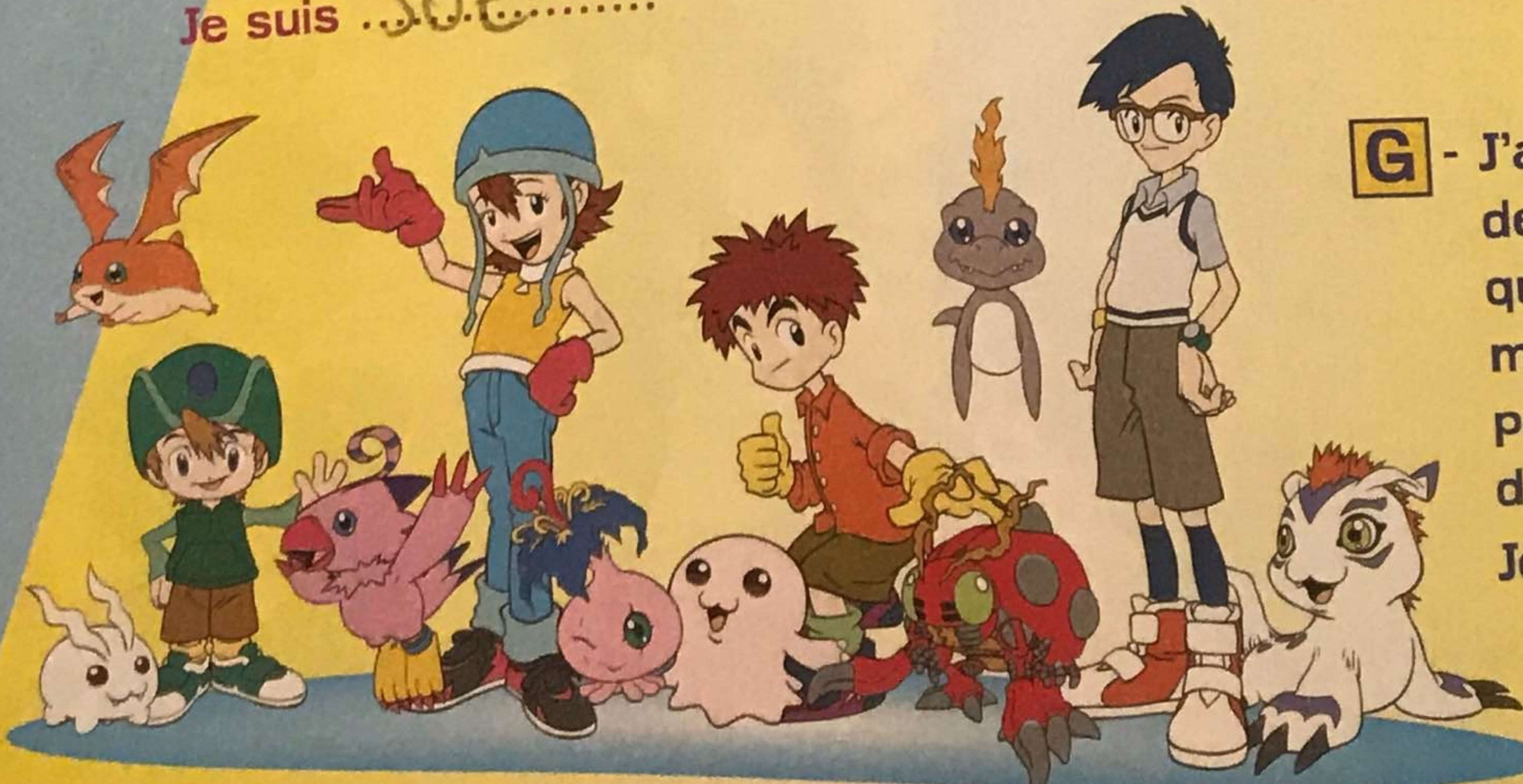
**B** - Je ne porte ni bermuda ni chapeau.  
Je suis MATT.....

**C** - Mon Digimon se digivolve en Ikkakumon.  
Je suis JOE.....

**D** - Mon voisin a des lunettes mais il n'est pas très dynamique.  
Je suis T.K......



**E** - J'aimerais mettre des robes à mes Digimon.  
Je suis MIMI.....

**F** - Il faut faire attention de ne pas se brûler avec mon Digimon.  
Je suis TAI.....



**G** - J'ai un tee-shirt de la même couleur qu'un autre Digipote mais il ne peut pas rentrer dans le mien.  
Je suis T.K......

Reporte les lettres des cases numérotées dans les cases jaunes et tu découvriras le nom du Digimon préféré de Matt.

DONNER	→ O	RIVE	→ Q	TAMPON SUR UN PASSEPORT	→ V	NOTE	→ R			
TON MAGAZINE		PLANTE PIQUANTE				RYTHME CALME				
→ T	F	O	U	PETITE TERRE	→ I	L	E			
FABRICANTS	F	R	A	SEULE		S	E			AU SECOURS !
FRUIT ROUGE										
→ A	R	T <sup>1</sup>	I	S	A	N <sup>8</sup>	S	N'ALLUME PAS	→ E	SUÇOTÉES
2 LATIN	→ I	I	COMME LES DÉFENSES D'ÉLÉPHANT	O <sup>5</sup>	SUR LES MAISONS GAGNANT	→ T	O	I	T	S
LE LAPIN EN A DE GRANDES										
→ S <sup>7</sup>	R	E	I	L	L	E	S	ATTRAPÉ	→ E	U
		PETIT TAUREAU	→ V	E	A	U <sup>3</sup>	MONT	→ P	I	C
		FILLES DE MA MÈRE					PLATS VINAIGRÉS			
		→ S	O	E	U	R	S	→ APPARU	→ N <sup>4</sup>	E
								CELUI-LÀ		
		PETITE RUE	→ I	PAS LES AUTRES	R	ACTION	→ A	C	T	E
GRAND-MÈRE	→ M	DONNÉ PAR LES ABEILLES	→ R	→ V	E	L	L	E	KERMESSE	S
RAPPORTA										
→ R	A	M <sup>6</sup>	E	N	A	ETATS UNIS D'AMÉRIQUE	A	PAS LOIN	→ P	SORTE DE MÉTRO
NOTE	→ M	I	APPRENDRE	→ E	T	→ U	D	→ I	E	R
ORGUEIL-LEUX			RUISSEAU							
→ F	I	E	R	E	GRUPE SECRET	→ S <sup>2</sup>	E	C	T	E
ON A VOTÉ POUR LUI	→ E	L	U	PETITE ARMOIRE	→ C	A	S	I	E	R

T 1 S 2 U 3 N 4 O 5 M 6 @ 7 N 8

TM & © 2001 AOTUSHI HONGO, TOEI ANIMATION CO. LTD. DIGIMON DIGITAL MONSTERS AND ALL CHARACTERS, NAMES AND DISTINCTIVE DEVICES THEREOF ARE THE EXCLUSIVE PROPERTY OF TOEI ANIMATION CO. LTD. AND ARE USED UNDER LICENSE. ALL RIGHTS RESERVED.

# Le DiGi-SaBlieR



**Digivolution !** Passe de PATAMON à ANGEMON en retirant, puis en ajoutant les lettres indiquées. Pour t'aider, nous te donnons les définitions des mots à trouver.

**PATAMON**

TAMPON

AMONT

TAON

TON

ON

N

AN

ANE

NAGE

MANGE

**ANGEMON**

- A
- P
- M
- A
- T
- +A
- +E
- +G
- +M

Le facteur s'en sert pour marquer le timbre

Le haut de la rivière

Une grosse mouche qui pique

Le tien, à toi tout seul

C'est comme nous

365 jours et parfois 366

Il est têtu et a de grandes oreilles

Papillon, crawl ou brasse

Dévore, grignote ou déguste

Attention, à chaque ligne, les lettres restantes peuvent se mélanger.





# Le Mot Vertical

Inscris horizontalement les mots qui correspondent aux définitions et tu liras dans les **cases roses**, le nom d'un endroit magique.

1	D	I	G	I	V	I	C	E	
2	T	A	i						
3	G	O	M	A	M	O	N		
4	I	Z	Z	Y					
5	M	A	T	T					
6	S	O	R	A					
7	A	V	E	N	T	U	R	E	
8	B	I	R	D	R	A	M	O	N
9	T	O	G	E	M	O	N		

1 C'est un petit accessoire indispensable !

2 Il est le leader du groupe.

3 L'évolution de Bukamon.

4 L'as de l'informatique.

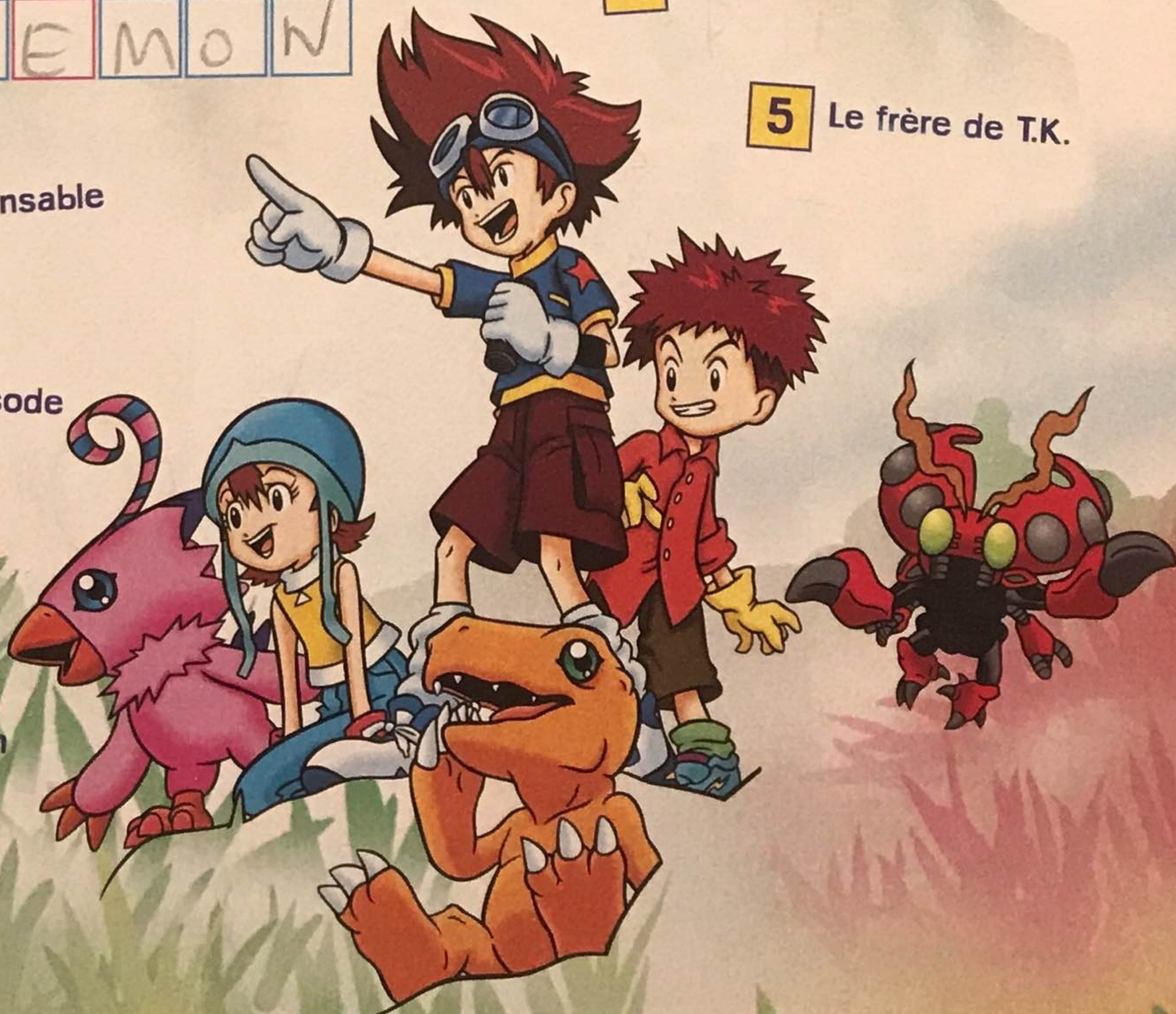
5 Le frère de T.K.

6 La plus responsable du groupe.

7 Chaque épisode en est une.

8 L'évolution de Biyomon.

9 Le Digimon de Mimi sous sa forme champion.





# Le LaBy-LoGiQue

Ce labyrinthe est rempli des symboles des héros des Digimon. Entre dans le labyrinthe par la case en haut à gauche et traverse-le en passant de l'un à l'autre horizontalement ou verticalement mais jamais en diagonale à condition que les deux cases voisines soient occupées par le même symbole ou soient de la même couleur. Si tu ne te trompes pas de route, tu arriveras à la case en bas à droite.



Ça y est, le film Pokémon **3** est sur les écrans et Tfou! MaG te fait découvrir les nouvelles Pokéball. Tu vas être imbattable sur les plages.



C'est reparti pour de nouvelles aventures Pokémonesques !

## POKÉMON 3

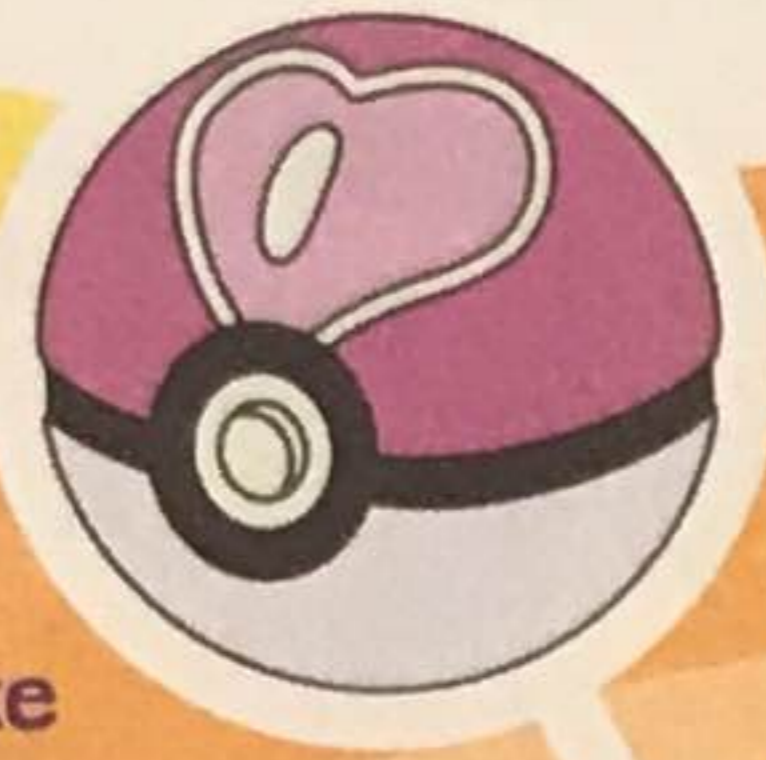
De drôles de choses se passent à Greenfield. Le professeur Spencer Hale, père de Molly, disparaît mystérieusement. Quelques jours plus tard, Delia, la mère de Sacha est enlevée par les Zarbi, de redoutables Pokémon qui lisent dans les esprits et ont le pouvoir de façonner des mondes virtuels. Dans le même temps, Greenfield se transforme en une mer de cristal...

Autant de mystères à résoudre pour Sacha qui décide de partir à la recherche de sa mère avec ses fidèles amis Pierre et Ondine. Miaouss, Bulbizarre, Togepi... sont, bien sûr, de l'aventure. Mais de nouveaux Pokémon font leur apparition : le mystérieux Entei, le timide Héricendre, l'agile Capumain, le docile Germignon. **Ça crève l'écran !**

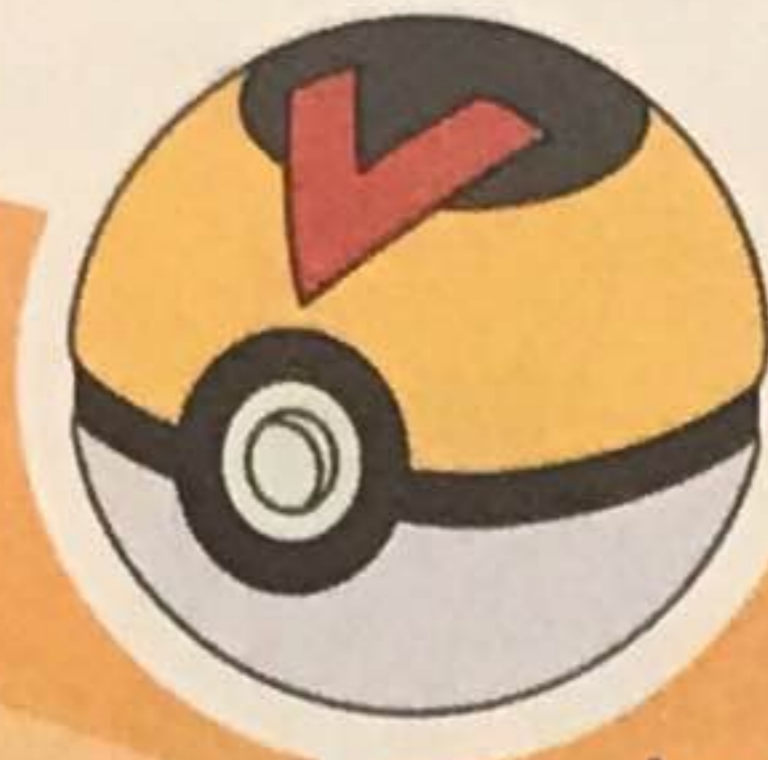


Les nouvelles Pokéball proviennent d'un fruit :  
la Noigrume. C'est le professeur Fargas qui fabrique les meilleures Pokéball  
Noigrumes du monde ! Il existe plusieurs variétés de Noigrumes.  
Chacune donne une Pokéball différente qui t'aidera  
à capturer des Pokémon sauvages :

Les Noigrumes  
ROSES sont pour  
les LOVE BALL,  
idéales pour  
capturer des  
Pokémon du sexe  
opposé à ton Pokémon.



Les Noigrumes  
ROUGES pour les  
NIVEAU BALL, afin  
de capturer  
facilement un  
Pokémon dont  
le niveau est inférieur  
au tien.



Les Noigrumes  
VERTES sont pour  
les COPAIN BALL,  
très utiles pour capturer un  
Pokémon que tu apprécies.  
Une fois capturé,  
il s'attachera à toi.



Les Noigrumes  
BLANCHES sont pour  
les SPEED BALL,  
idéales pour capturer  
des Pokémon rapides.

## NOUVELLES POKÉBALL



Les Noigrumes  
JAUNES sont  
pour les LUNE BALL.  
Effet garanti sur les Pokémon qui  
évoluent grâce aux Pierres Lunes  
(comme Mélofée et Rondoudou).



Les Noigrumes  
BLEUES sont  
pour les APPAT BALL,  
efficaces pour  
capturer des  
Pokémon Eau.



Les Noigrumes  
NOIRES sont  
pour les  
MASSE BALL,  
idéales pour  
capturer  
les Pokémon  
particulièrement  
lourds (tels que  
Ronflex ou Onix).



Attention où tu marches, tu pourrais écraser une chenille. Et les papillons ? As-tu déjà essayé d'en attraper ? Teste tes connaissances sur la vie des petites bêtes qui nous entourent en trouvant la bonne réponse. Attention, des Pokémon se cachent peut-être derrière...

**YANMA**



A - La libellule a des dents.

VRAI -  FAUX

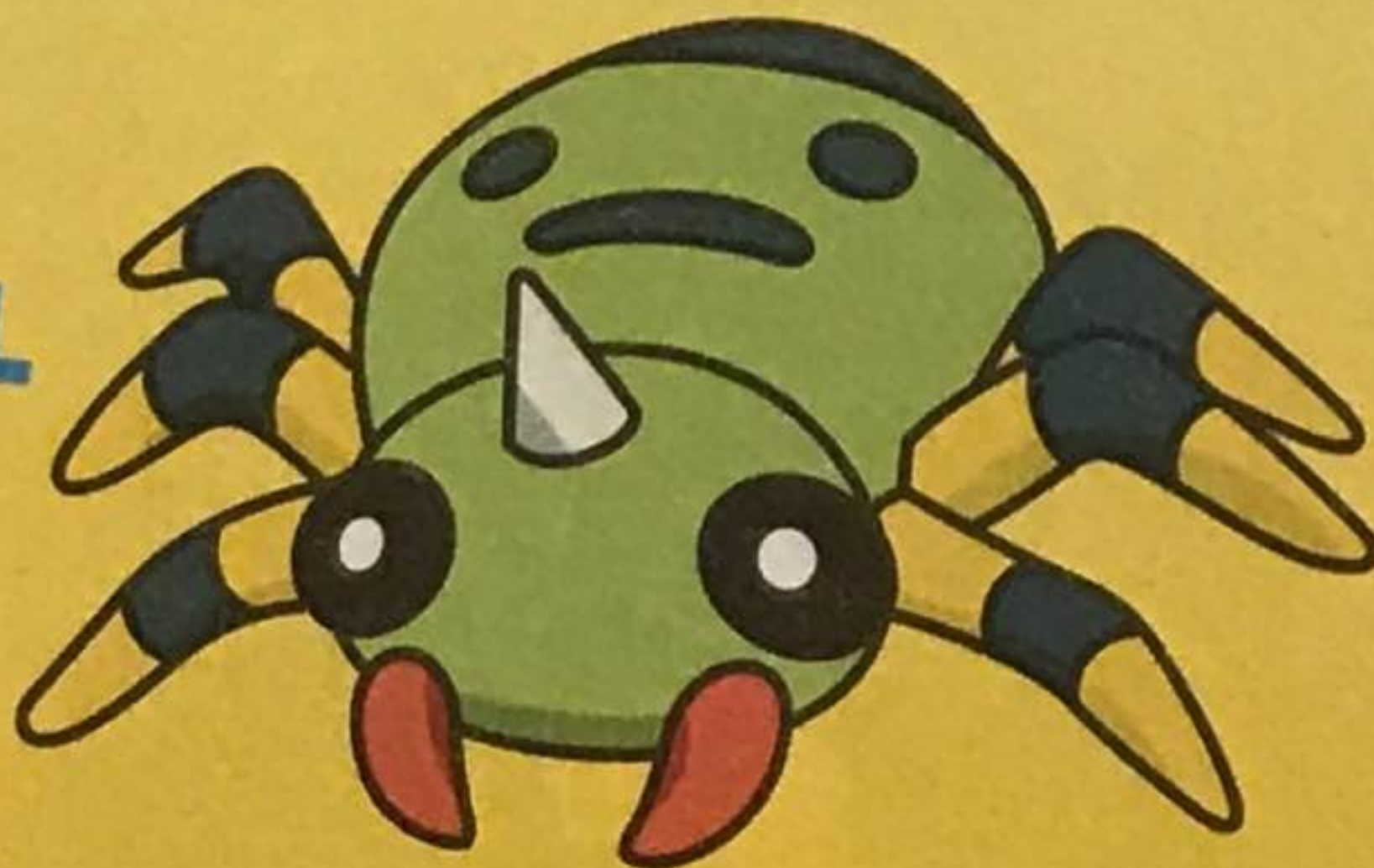
B - Eh oui, le mille-pattes a bien mille pattes.

VRAI -  FAUX



**ASPICOT**

**MIMIGAL**



C - Les toiles que tissent les araignées sont en coton.

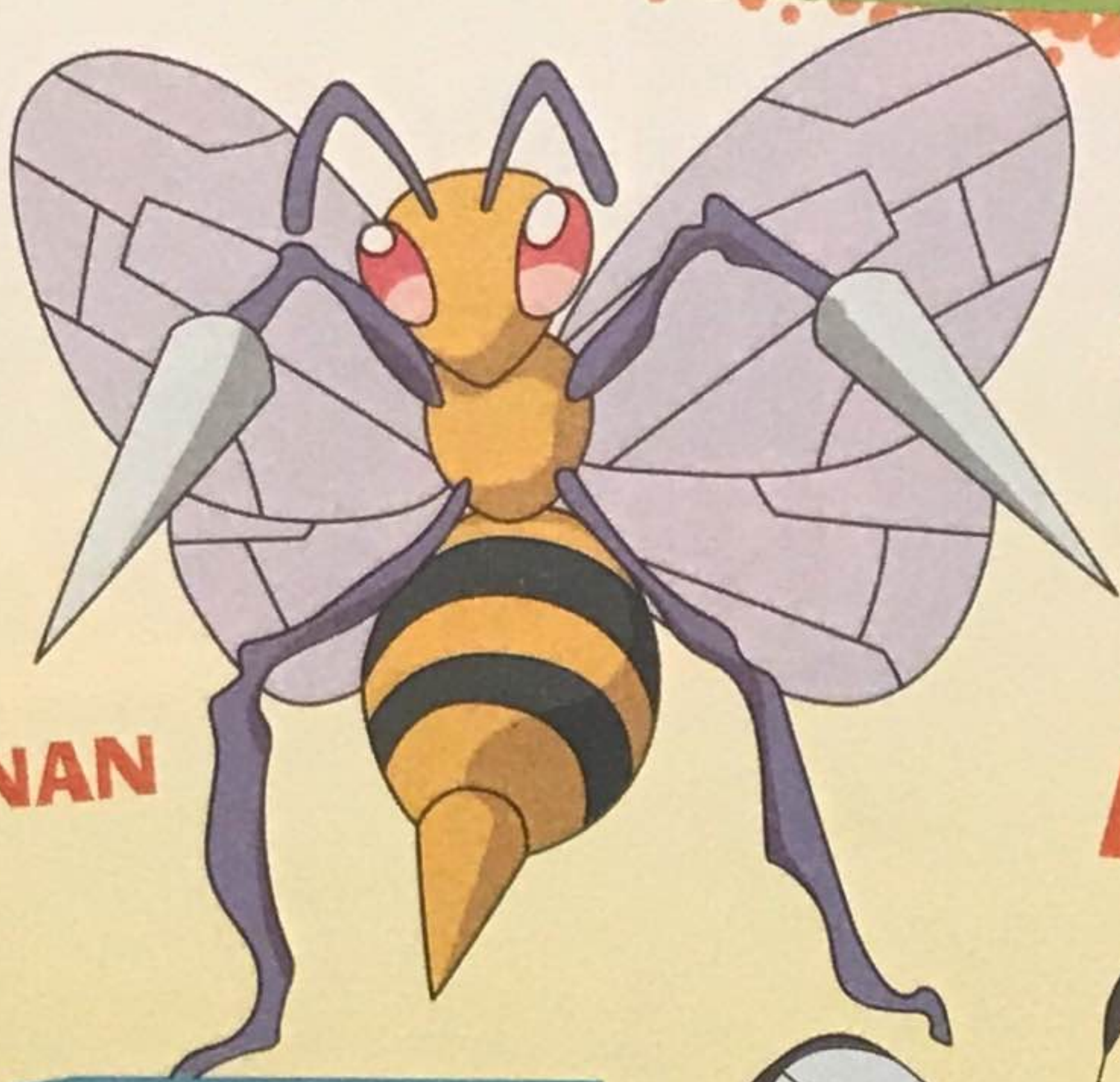
VRAI -  FAUX

D - Les mygales se protègent des petits mammifères en leur envoyant des poils.

VRAI -  FAUX

**MIGALOS**





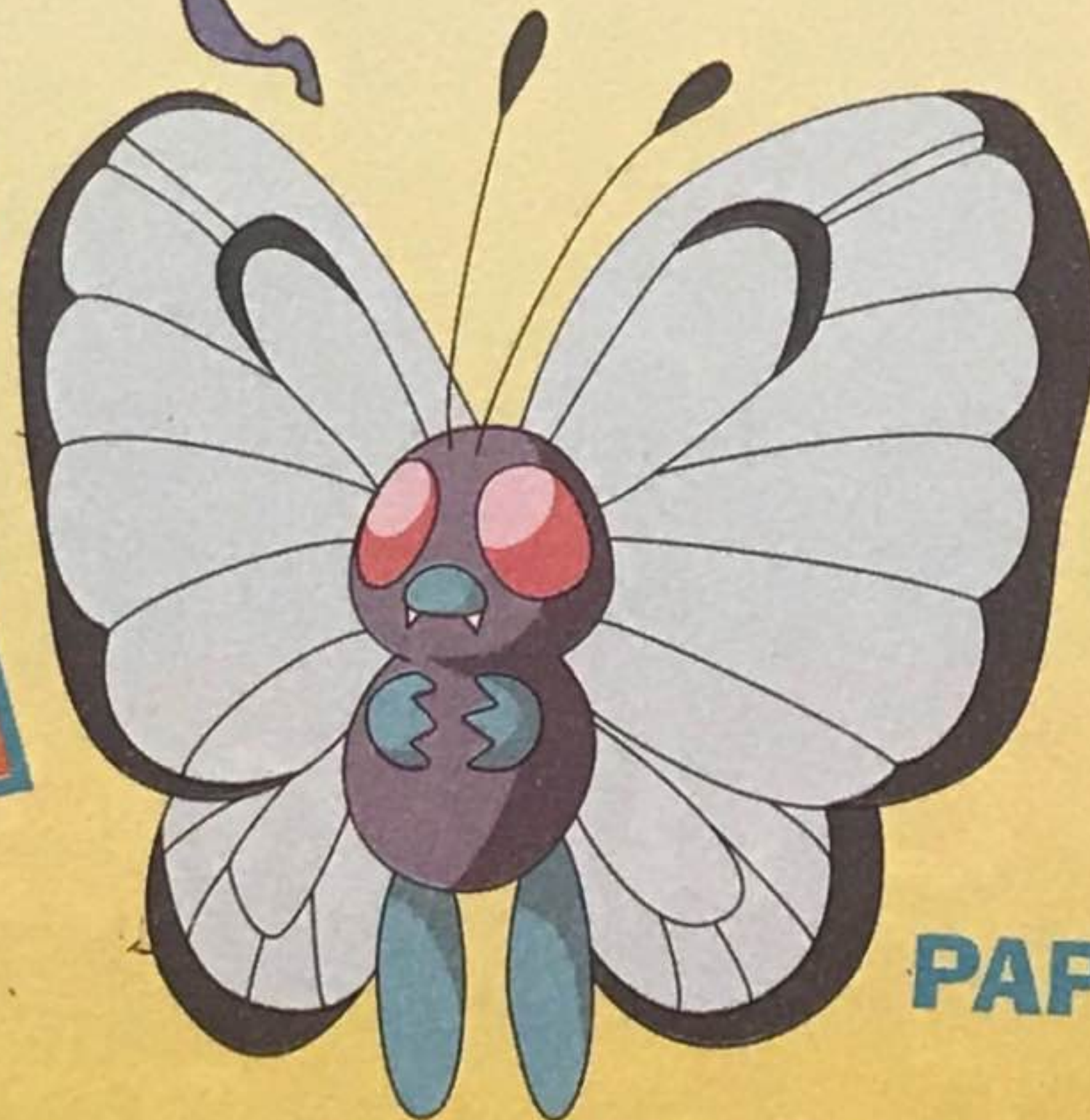
**DARDAGNAN**

E - L'abeille se nourrit de feuilles d'arbres et d'insectes.

VRAI - FAUX

F - Pour séduire les femelles, certains papillons mâles diffusent du parfum.

VRAI - FAUX



**PAPILUSION**

**COXY**



G - Pendant l'hiver, les coccinelles se rassemblent pour se tenir chaud.

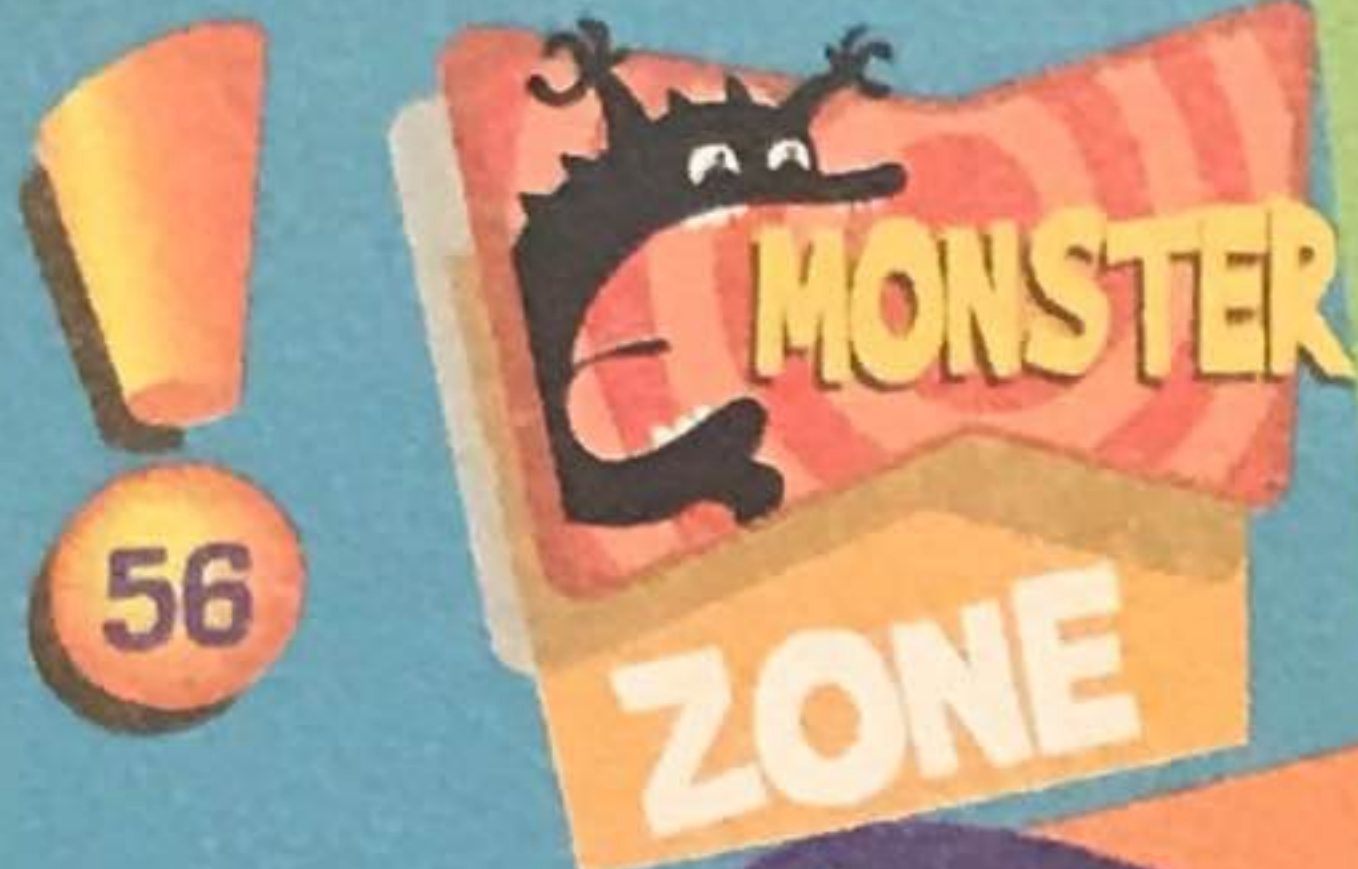
VRAI - FAUX

H - La chenille est la larve du papillon.

VRAI - FAUX



**CHENIPAN**



# Le SuPeR



## 1 console PIKACHU

### Nintendo® 64

**1<sup>er</sup> prix :** 1 console  
 + 1 jeu Puzzle League  
 + 1 CD Voyage à Johto  
 + 1 vidéo Pokémon  
 + 1 tube Tazos  
 avec un album collector

**2<sup>e</sup> au 10<sup>e</sup> prix**  
 1 jeu Puzzle League  
 + 1 CD + 1 vidéo

**11<sup>e</sup> au 20<sup>e</sup>**  
 1 jeu Puzzle League

**21<sup>e</sup> au 30<sup>e</sup>**  
 1 CD Voyage à Johto

**31<sup>e</sup> au 40<sup>e</sup>**  
 1 vidéo Pokémon

**41<sup>e</sup> au 49<sup>e</sup>**  
 1 album et un tube tazos

# Pour gagner, inscris le poids de ces deux Pokémon.

Demanta pèse 22 kg de plus que Entei.  
 Leurs deux poids additionnés représentent 418 kg.



Quel est le poids  
de chacun ?

Poste ta carte rapidement.  
 Elle doit nous parvenir avant  
 le 20/09/2001



# CONCOURS

# POKÉMON

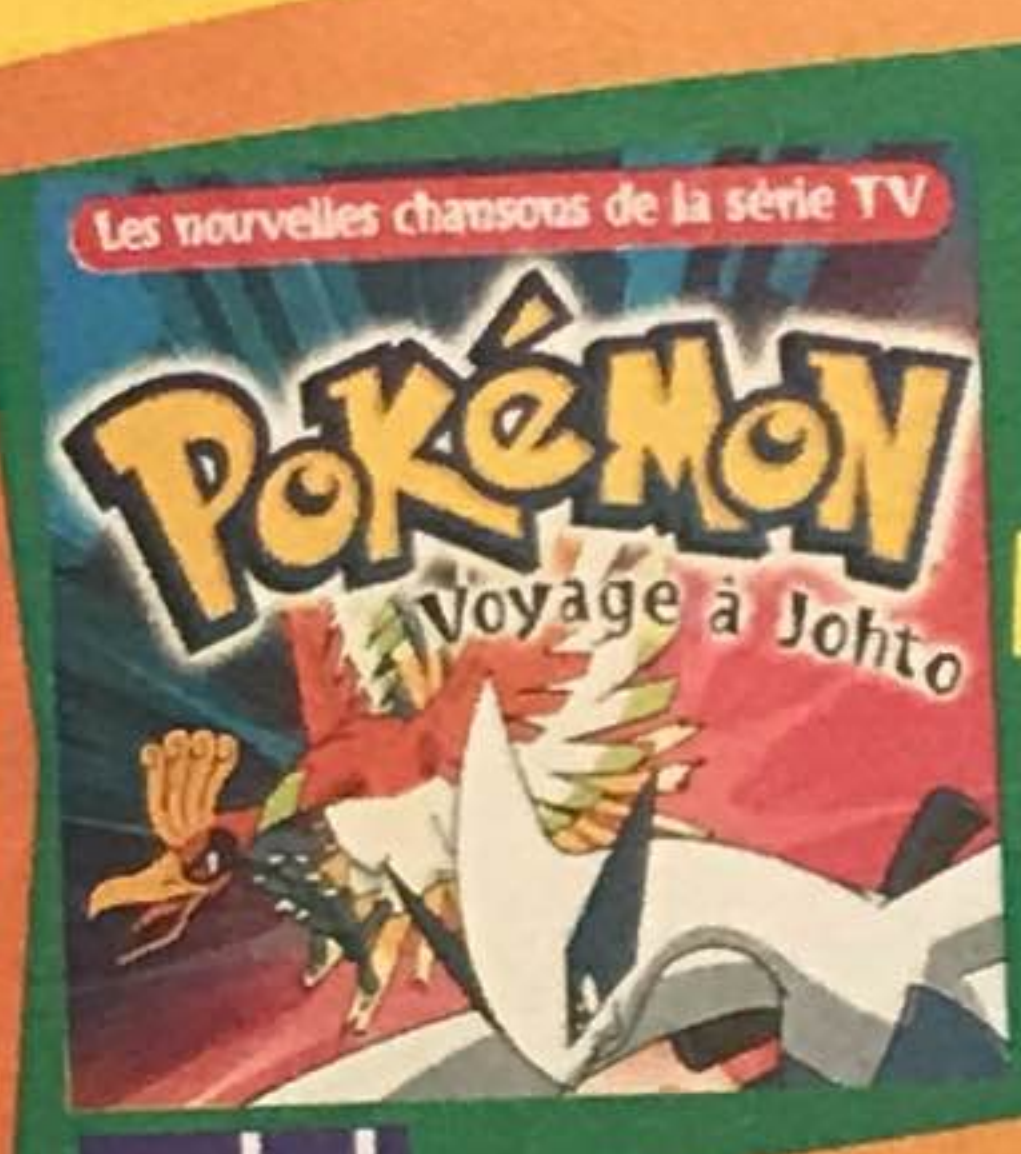


57



19 jeux  
Pokémon  
Puzzle League

20 vidéos  
POKÉMON



20  
CD  
Pokémon  
Voyage  
à Johto

10 tubes de tazos  
+ 10 albums  
collector



## sur ton bulletin-réponse

BULLETIN À DÉCOUPER ET À COLLER AU DOS D'UNE CARTE POSTALE

### RÈGLEMENT DU CONCOURS

Art 1 - TFOU! Mag organise un concours sans obligation d'achat POKÉMON, ouvert à toute personne résidant en France métropolitaine et âgée de moins de 13 ans. Les membres du personnel de la société organisatrice et leur famille ne peuvent y participer.

Art 2 - Pour participer à ce concours, il faut envoyer le bulletin-réponse découpé page 57 ou le recopier sur papier libre avant le 20 août 2001 à l'adresse suivante : TFOU! MAG, 38, rue de Berry 75008 Paris.

Art 3 - Les gagnants seront tirés au sort parmi les bulletins remplis lisiblement et complètement, et comprenant les deux réponses exactes.

Art 4 - Les noms des gagnants seront publiés dans le numéro 3 de TFOU! MAG.

Art 5 - Le règlement de ce concours est déposé chez Maître Simonin-Conty, huissier de justice à Paris IX<sup>e</sup>, 54, rue Taitbout.

Art 6 - La valeur totale du concours est de 15611 francs.

J'inscris ici le poids  
des deux Pokémon

1 Demanta 220 kg

2 Entei 198

J'inscris mes coordonnées :

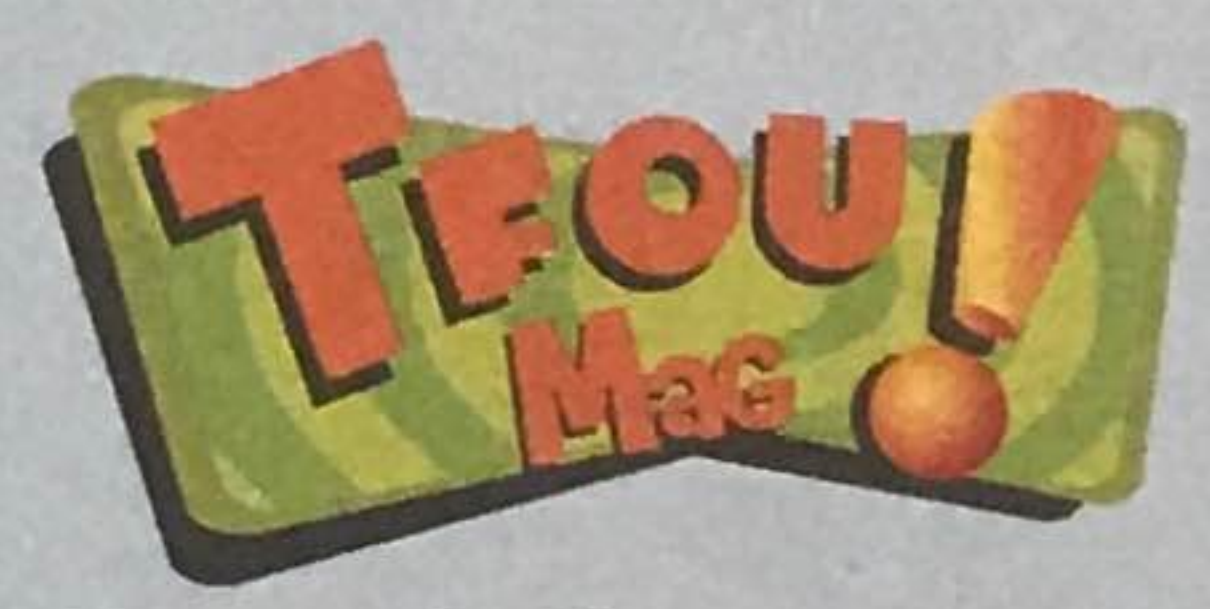
Mon nom SEVENO

Mon prénom ALDRIC

Mon âge 12 ans

Mon adresse 24 RUE DE

TURENNE



Grand Concours  
Pokémon  
38, rue de Berri  
75008 Paris

N'OUBLIE PAS DE BIEN INSCRIRE TON NOM ET TON ADRESSE

# Ton Grand


Un jeu pour 2 ou 3 joueurs

**Il te faut :** 3 pions par joueur mais pas de dé. Ce sont les cartes Pokémon en carton que tu as découpées sur l'encart au centre de ton magazine qui font avancer les pions.

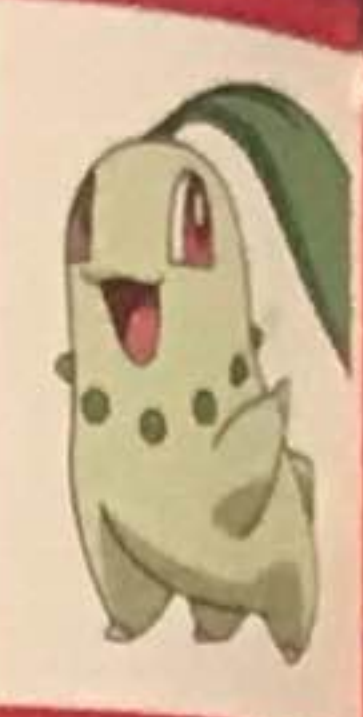
**But du jeu :** parcourir tout le parcours et revenir le premier sur la case DÉPART/ARRIVÉE.

**Début de la partie :** mélange bien les cartes. Distribue trois cartes à chaque joueur. Pose les autres en tas au milieu de la table, la première carte retournée face visible à côté du paquet : ce sera la pioche. Pose tes trois pions près de la case départ.

**L'avancée des pions :** à chaque tour de jeu, tu commences par piocher une carte : celle qui est visible à côté de la pioche ou la première du paquet, au choix. Tu as maintenant quatre cartes en main et tu choisis celle que tu veux jouer, tu la rejettes donc près de la pioche face visible et tu appliques cette règle :

- Si tu joues une carte rouge, tu peux avancer un de tes pions de 1, 2 ou 3 cases au choix.
- Si tu joues une carte bleue, tu peux avancer un de tes pions de 1 case.
- Si tu joues une carte jaune, tu ne fais pas avancer un de tes pions mais tu peux faire reculer un des pions de ton adversaire de 2 cases.
- Si le pion que tu as bougé (le tien ou celui de l'adversaire) arrive sur une case , il y reste.
- Si le pion que tu as bougé (le tien ou celui de l'adversaire) arrive sur une case Zarbi, le propriétaire du pion a le droit d'échanger une de ses cartes avec une qu'il choisit au hasard dans la main de son adversaire.
- Si le pion que tu as bougé (le tien ou celui de l'adversaire) arrive sur une case Pokémon (autre que Zarbi, bien sûr), le propriétaire du pion a le droit d'échanger une de ses cartes avec la première carte retournée de la pioche, il rejette alors la carte dont il ne veut pas, face découverte à côté du paquet. Mais attention ! Si le pion que tu as bougé (le tien ou celui de l'adversaire) arrive sur LA case Pokémon qui contient le MÊME DESSIN QUE LA CARTE QUI VIENT D'ÊTRE JOUÉE, le propriétaire du pion a le droit de renvoyer un des pions de son adversaire à la case départ.

**Que le meilleur gagne !**

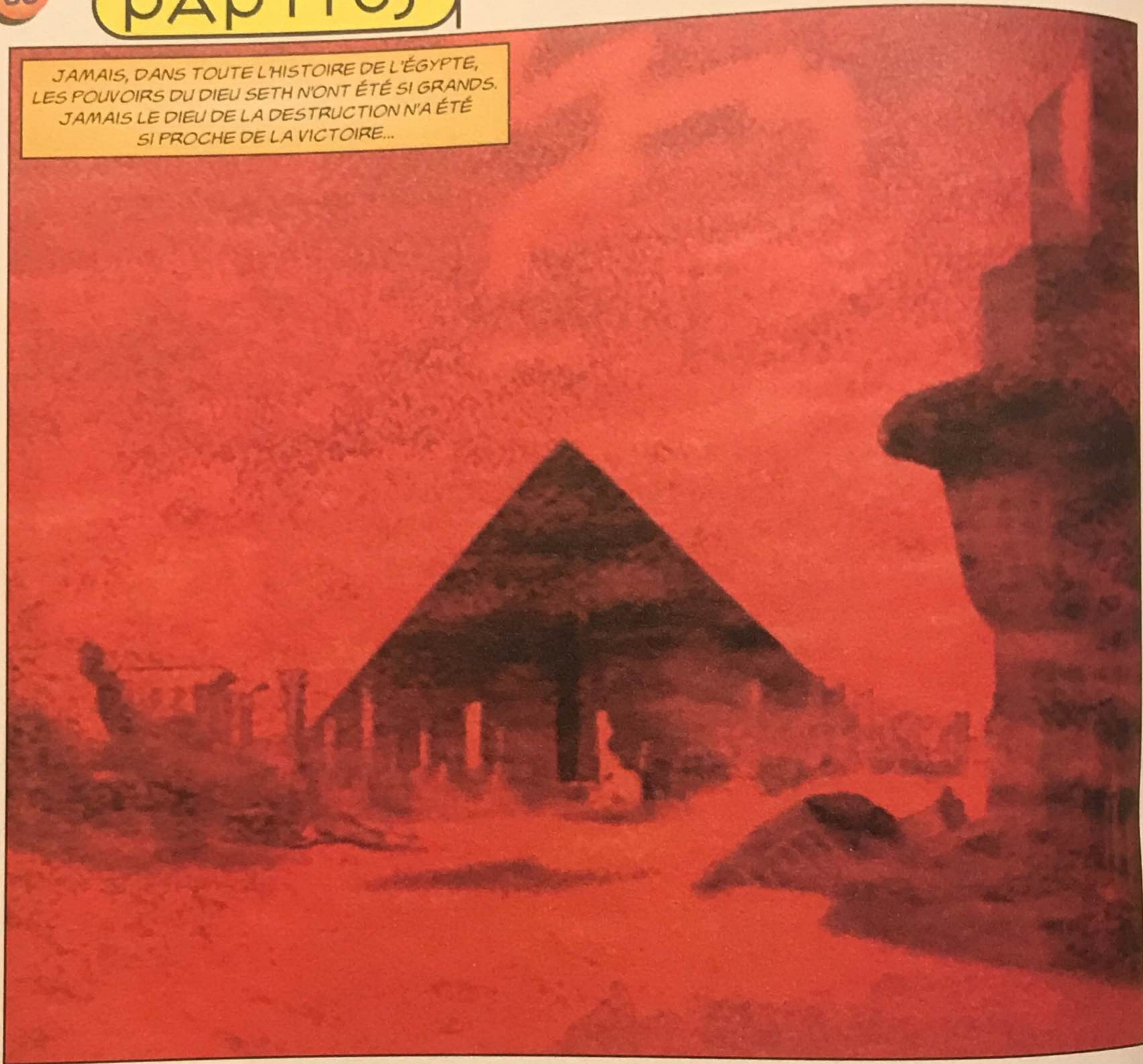


# jeu Pokémon

TEOU!  
Mae



JAMAIS, DANS TOUTE L'HISTOIRE DE L'ÉGYPTE,  
LES POUVOIRS DU DIEU SETH N'ONT ÉTÉ SI GRANDS.  
JAMAIS LE DIEU DE LA DESTRUCTION N'A ÉTÉ  
SI PROCHE DE LA VICTOIRE...



AKER ET LE MAÎTRE D'OMBOS VONT-ILS  
RÉUSSIR À RÉGNER SUR L'ÉGYPTE ?



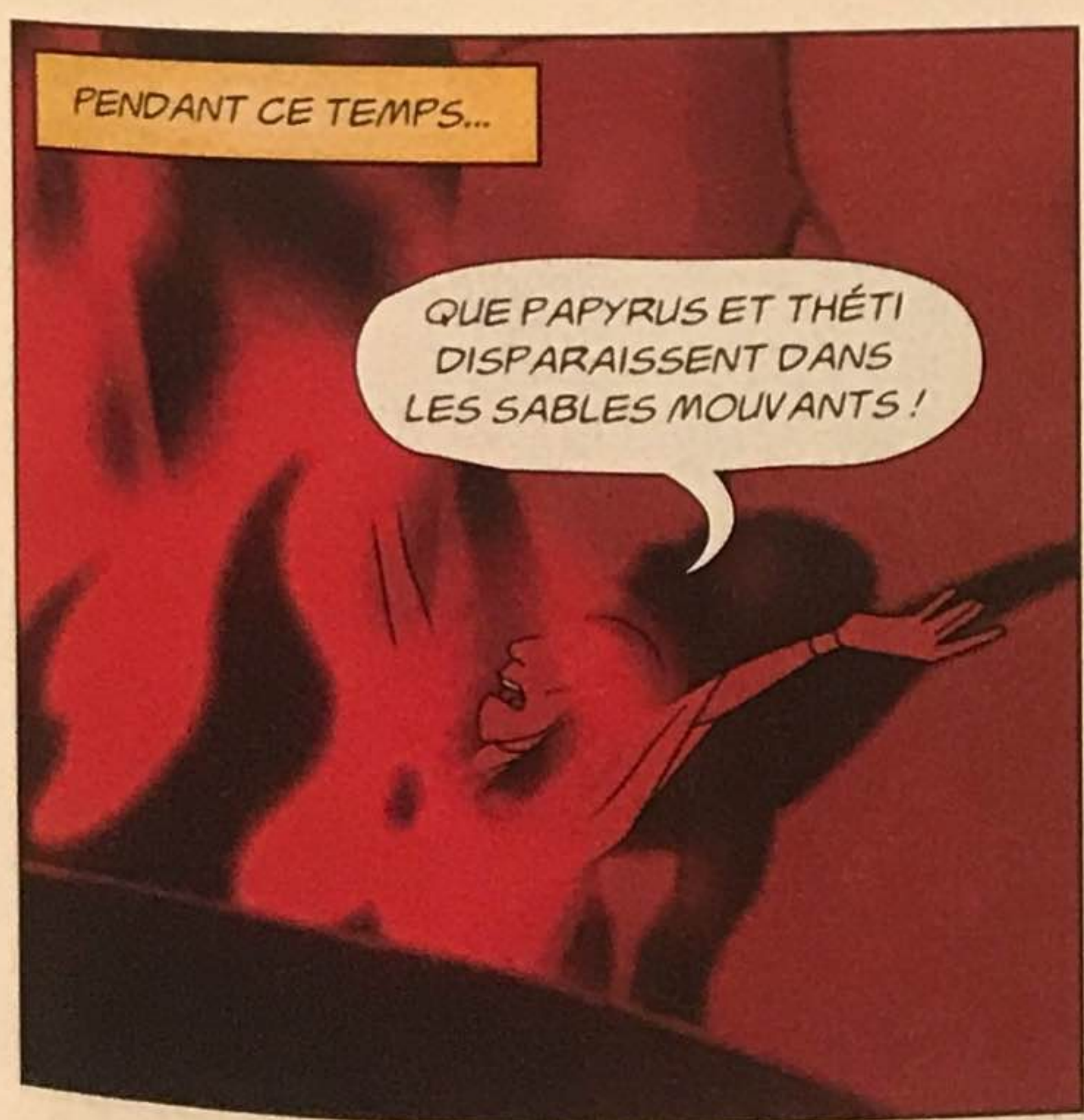
L'OMBRE DU MAL PLANE : PAPYRUS ET THÉTI SE HÂTENT DE REGAGNER THÈBES...



DOUCEMENT THÉTI !  
TU AS DÉCIDÉ DE NOUS  
ROMPRE LES OS ?

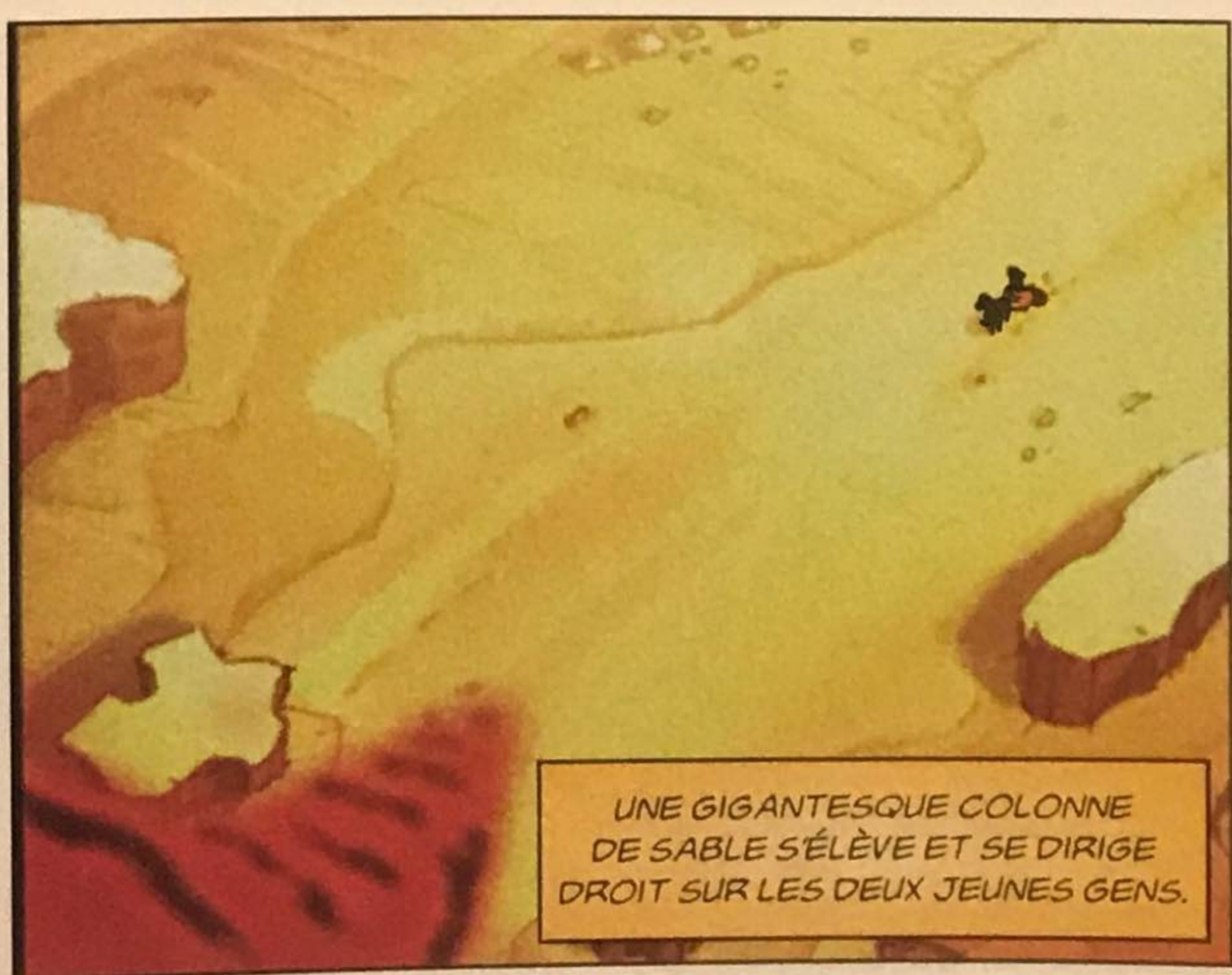


J'AI HÂTE DE RENTRER À  
THÈBES ET DE REVOIR  
MON PÈRE !



PENDANT CE TEMPS...

QUE PAPYRUS ET THÉTI  
DISPARAISSENT DANS  
LES SABLES MOUVANTS !



UNE GIGANTESQUE COLONNE  
DE SABLE S'ÉLÈVE ET SE DIRIGE  
DROIT SUR LES DEUX JEUNES GENS.



QUE SE PASSE-T-IL ?



C'EST UN VÉRITABLE TOURBILLON QUI SEMBLE VOULOIR TOUT ENGLOUTIR.



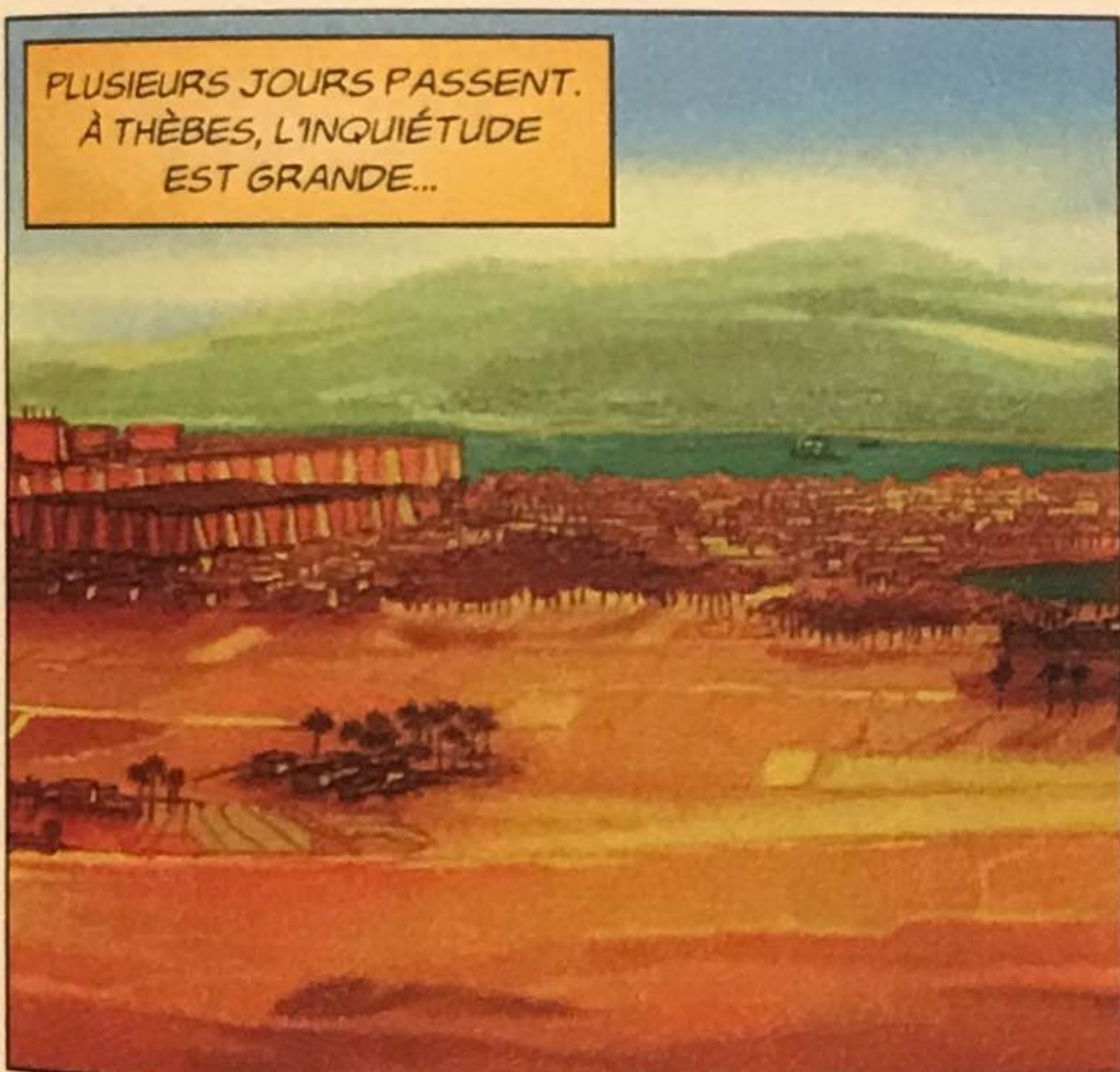
PAR HORUS !  
DEMI-TOUR, THÉTI !



PLUS VITE !  
PLUS VITE !



C'EST TROP TARD ! LE TOURBILLON  
A RATTRAPÉ THÉTI ET PAPYRUS !







QUELQUES MINUTES PLUS TARD...

TOUT SE PASSE COMME TU L'AVAIS PRÉVU!



PARFAITEMENT, AHMÈS !  
OU PLUTOT AHMÈS PREMIER  
NOUVEAU PHARAON D'ÉGYPTE !



TU ES SUR QUE MON FRÈRE  
NE REVIENDRA JAMAIS ?

JAMAIS !  
FAIS-MOI CONFIANCE !

THÉTI ET PAPYRUS EMPORTÉS  
PAR LA SPIRALE DU TEMPS,  
TOURBILLONNENT INDÉFINIMENT...

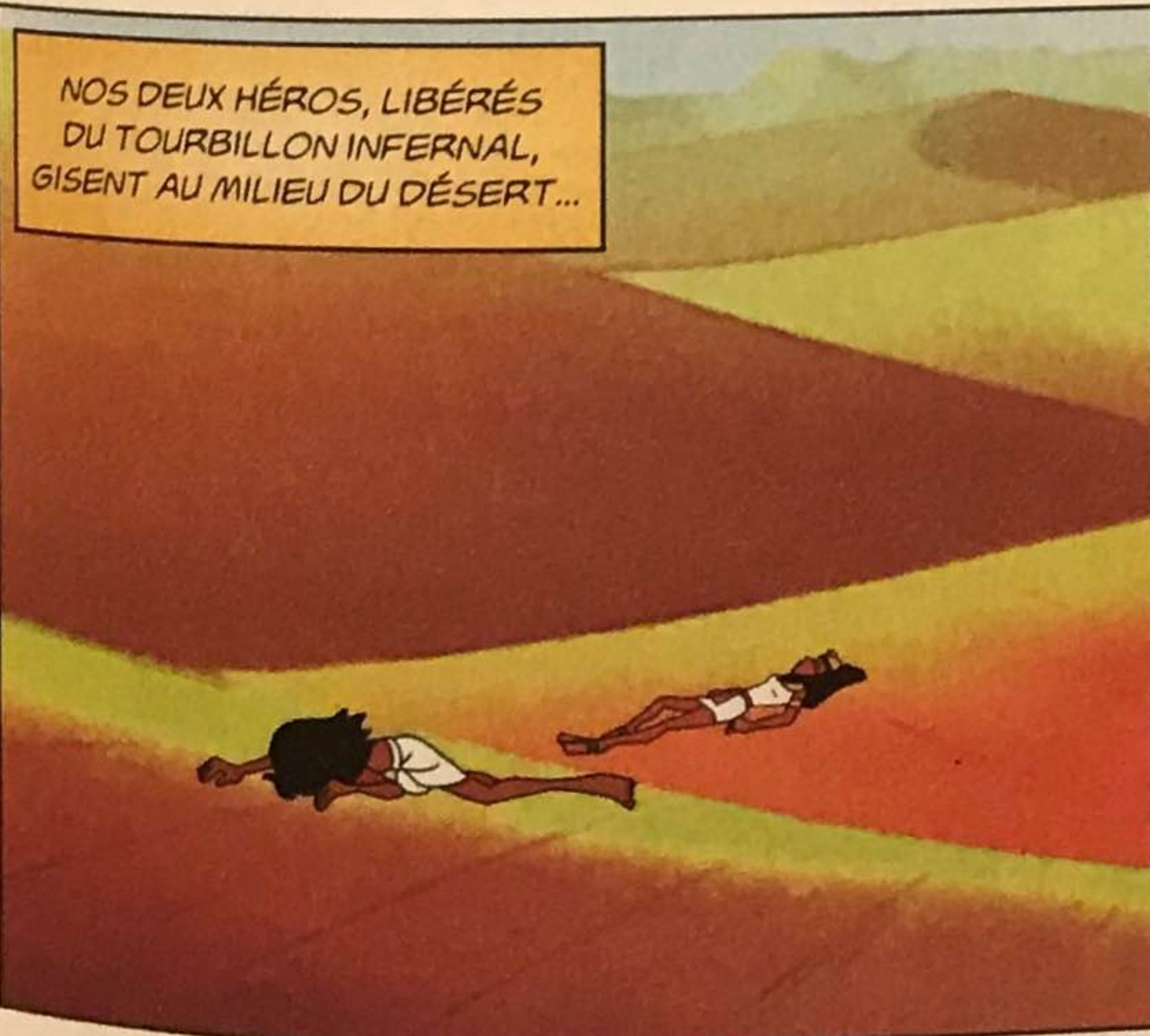


MAIS THOT SUSPEND  
LE SORTILÈGE DE SETH...



MOI, THOT, J'ORDONNE  
QUE S'ARRÊTE LE  
DÉSORDRE DU TEMPS !

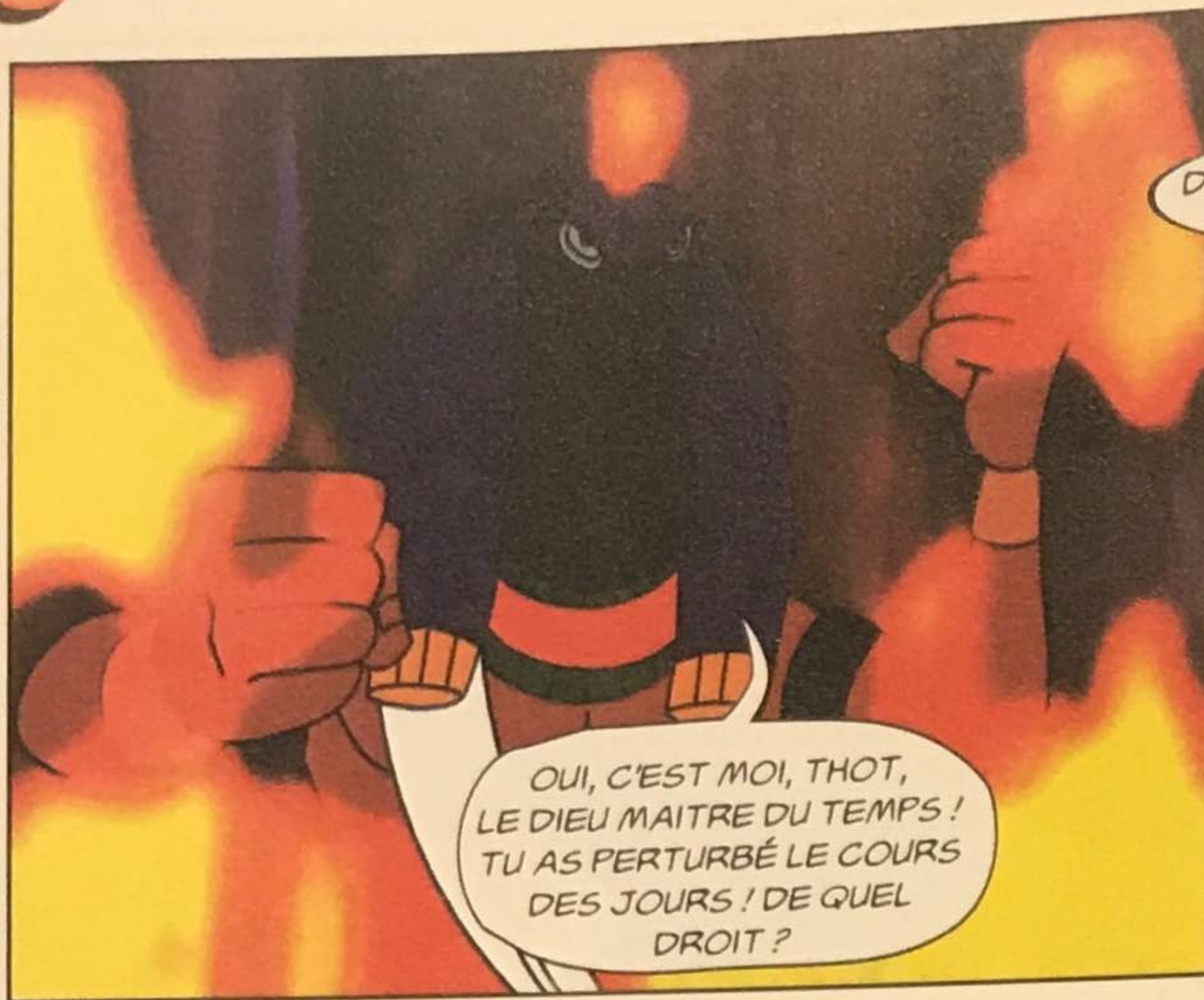
NOS DEUX HÉROS, LIBÉRÉS  
DU TOURBILLON INFERNAL,  
GISENT AU MILIEU DU DÉSERT...



AKER NE PEUT CONTENIR SA COLÈRE...



THOT ?



THÉTI ET PAPYRUS ONT REPRIS CONNAISSANCE...



APRÈS QUELQUES HEURES DE MARCHÉ, LES DEUX AMIS ARRIVENT À THÈBES, MAIS...

QU'EST-IL ARRIVÉ À THÈBES ?

ALLONS VOIR !

AU DÉTOUR D'UNE RUELLE...

AVANCE, MAUDIT LYBIEN, À LA MINE ! VITE ! OU JE TE CARESSE LE DOS !

NON ! JAMAIS SANS KHAMELOT !

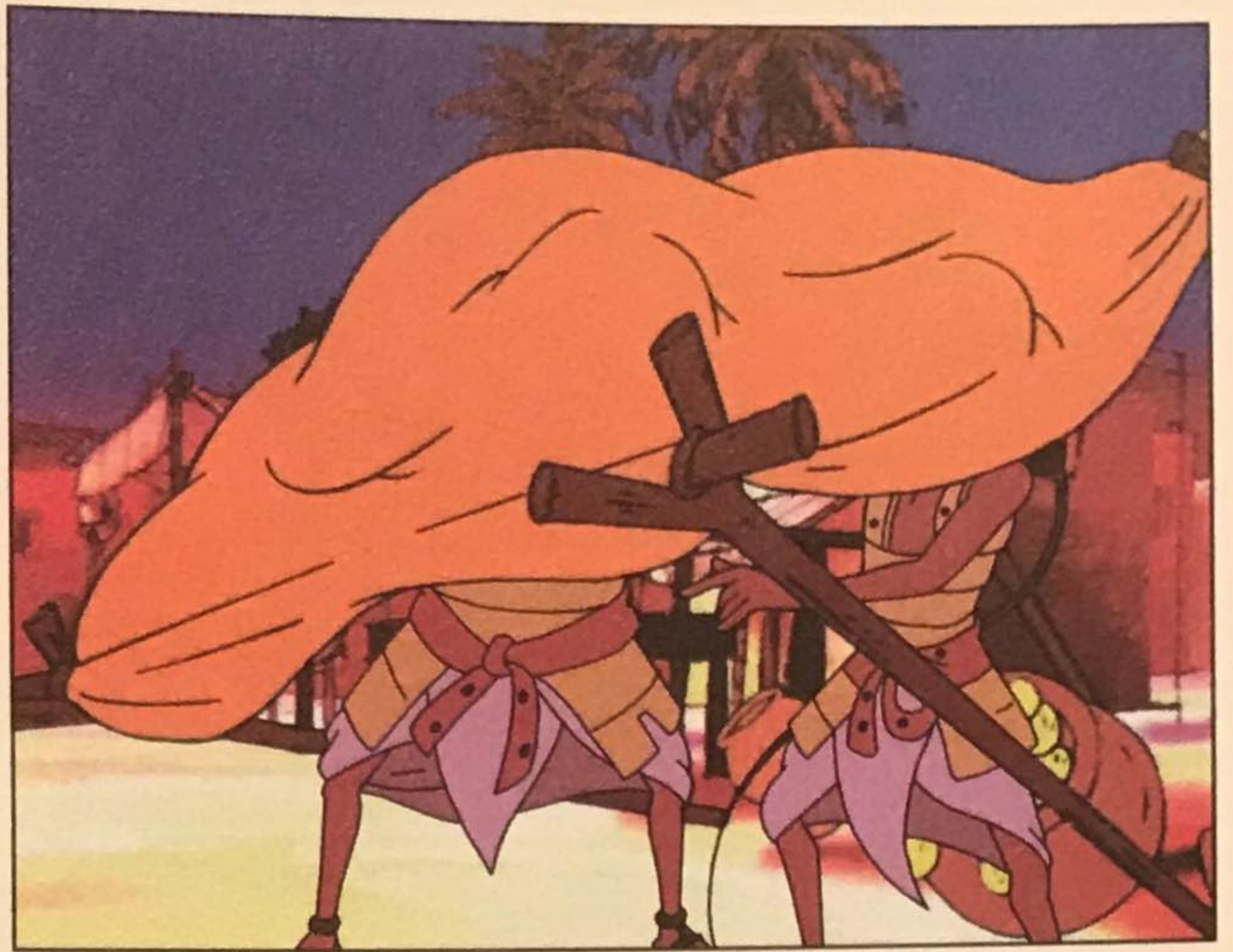
KHAMELOT ? TU VEUX PARLER DE CET ANIMAL ! ?

VOUS NE SAVEZ PAS À QUI VOUS PARLEZ ! IL S'AGIT DE KHAMELOT, GRAND INTENDANT DU ROYAUME PAR LA VOLONTÉ DE PHARAON.





SOUDAIN, UN PIED AMI VIENT AU SECOURS DE LA PRINCESSE ET DE PAPYRUS, RENVERSANT LA TOILE D'UNE TENTE SUR LES GARDES ÉBAHIS...

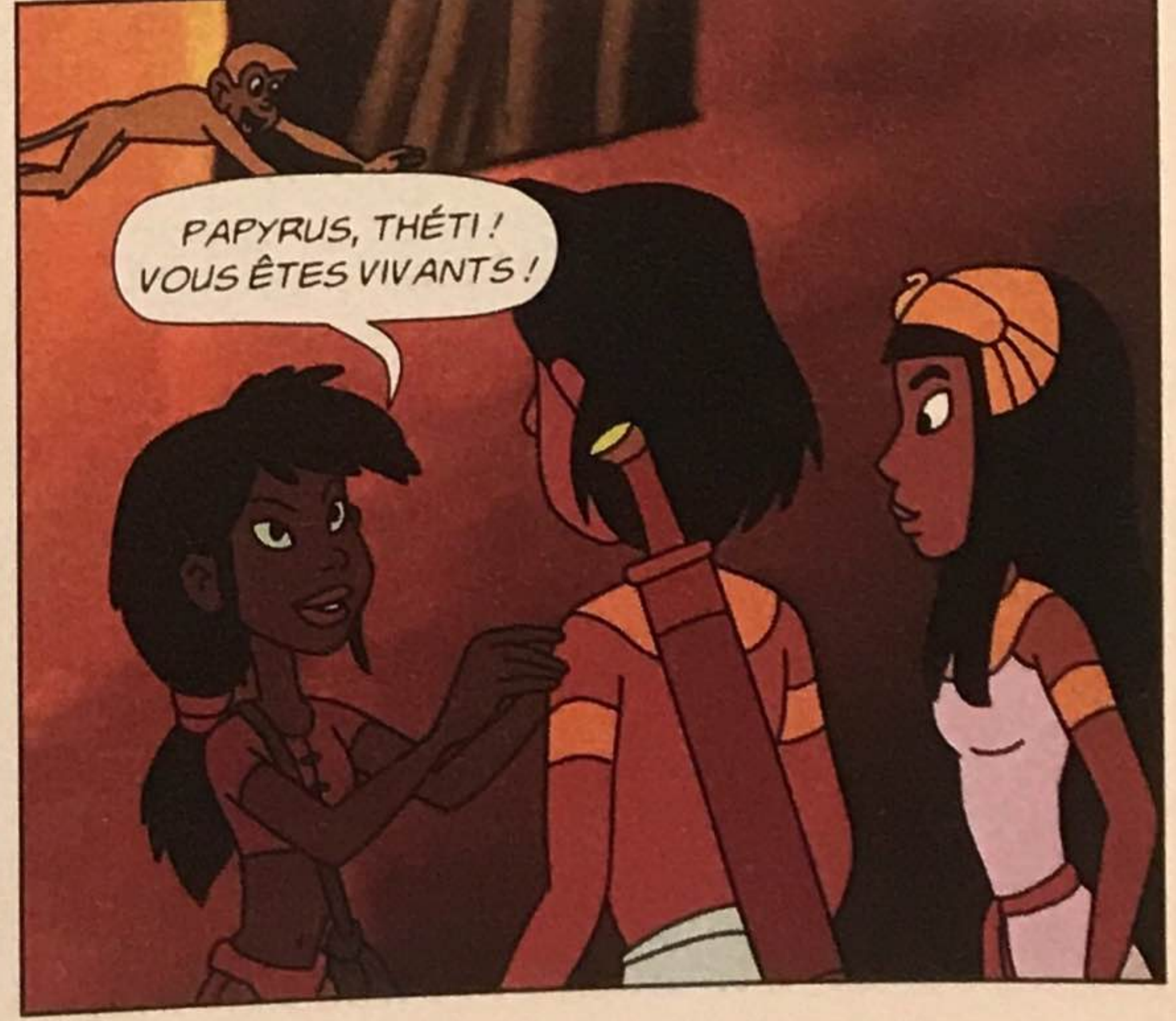


C'EST TIYA, LA PRINCESSE DES VOLEURS...

VENEZ PAR ICI ! VITE !



LA PETITE BANDE SE DÉPECHE DE FUIR...



PAPYRUS, THÉTI ! VOUS ÊTES VIVANTS !



MAIS ILS L'EMMÈNENT À LA MINE D'OR, COMME TOUT LE MONDE !



SEUL DANS SON PALAIS,  
PHARAON SEMBLE PENSIF...

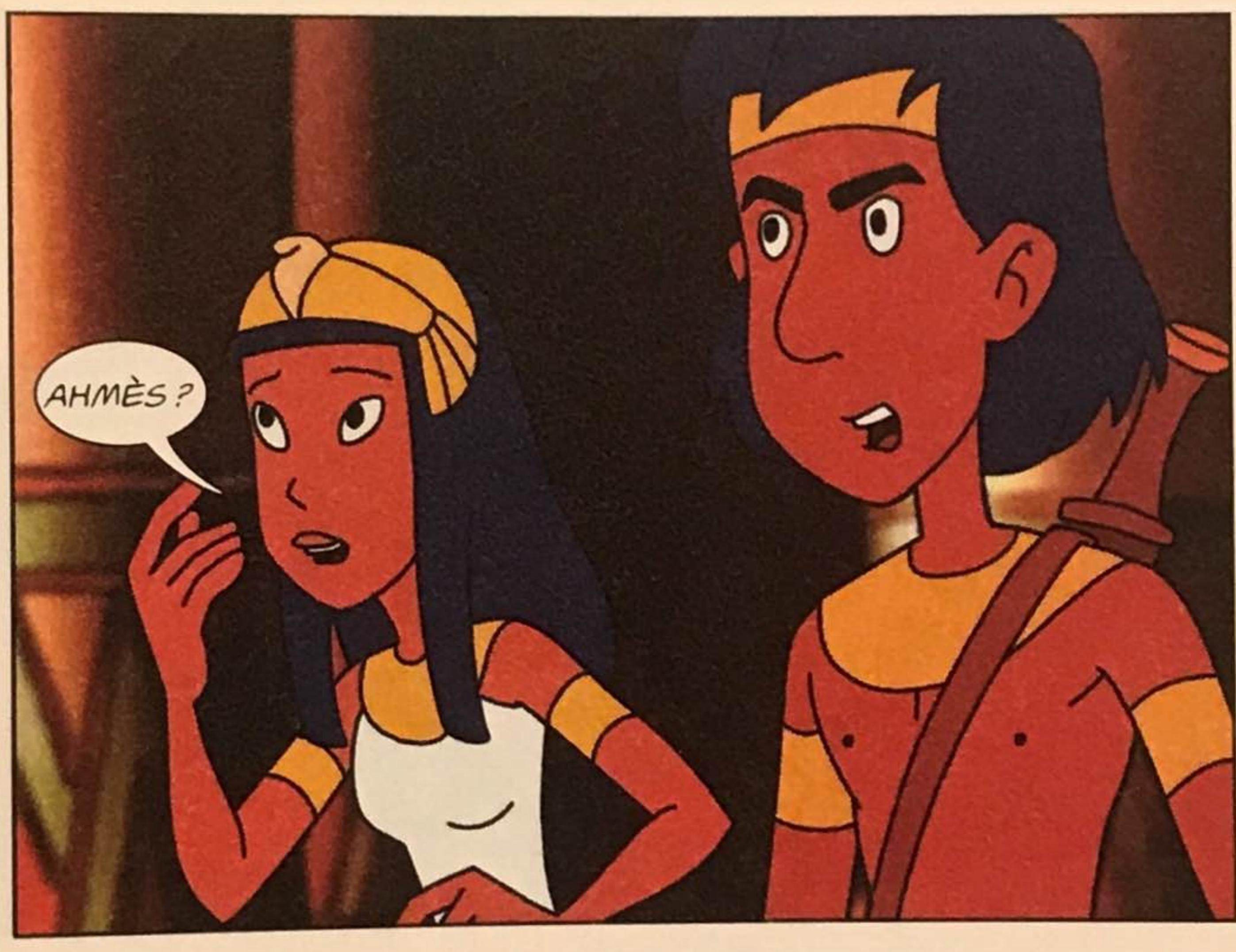


PÈRE ! PÈRE !



QUI ES-TU POUR T'ADRESSER  
AINSI À PHARAON ?

QUE SE PASSE-T-IL ?  
MAIS...



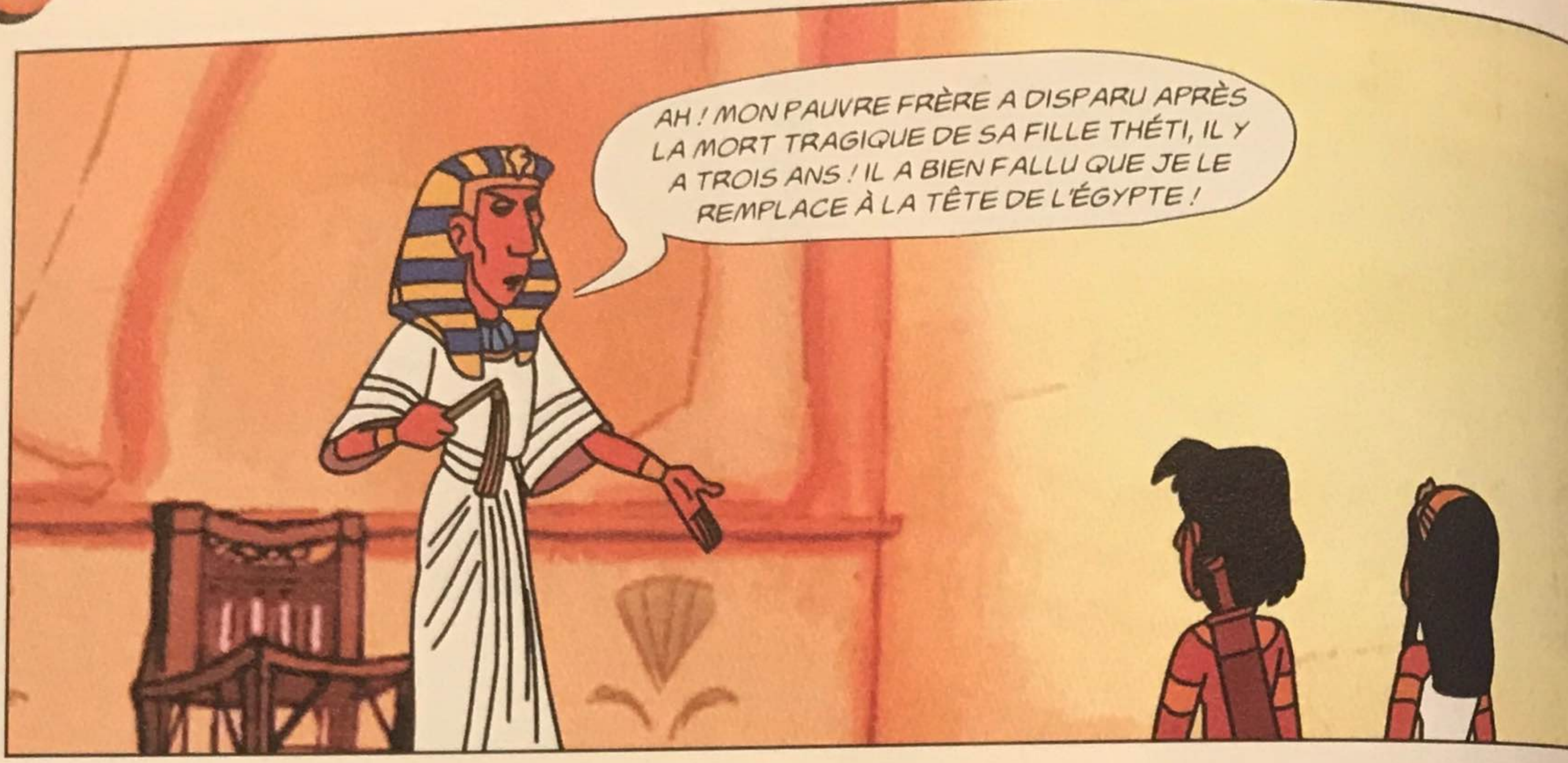
AHMÈS ?



HA ! HA ! HA !



OÙ EST  
LE PHARAON  
MÉRENRE ?



AH ! MON PAUVRE FRÈRE A DISPARU APRÈS LA MORT TRAGIQUE DE SA FILLE THÉTI, IL Y A TROIS ANS ! IL A BIEN FALLU QUE JE LE REMPLACE À LA TÊTE DE L'ÉGYPTE !



MAIS ENFIN AHMÈS ! TU ES DEVENU FOU ! JE SUIS VIVANTE, C'EST MOI THÉTI !



TU OSES INSULTER PHARAON ? GARDES, ENFERMEZ-LES !

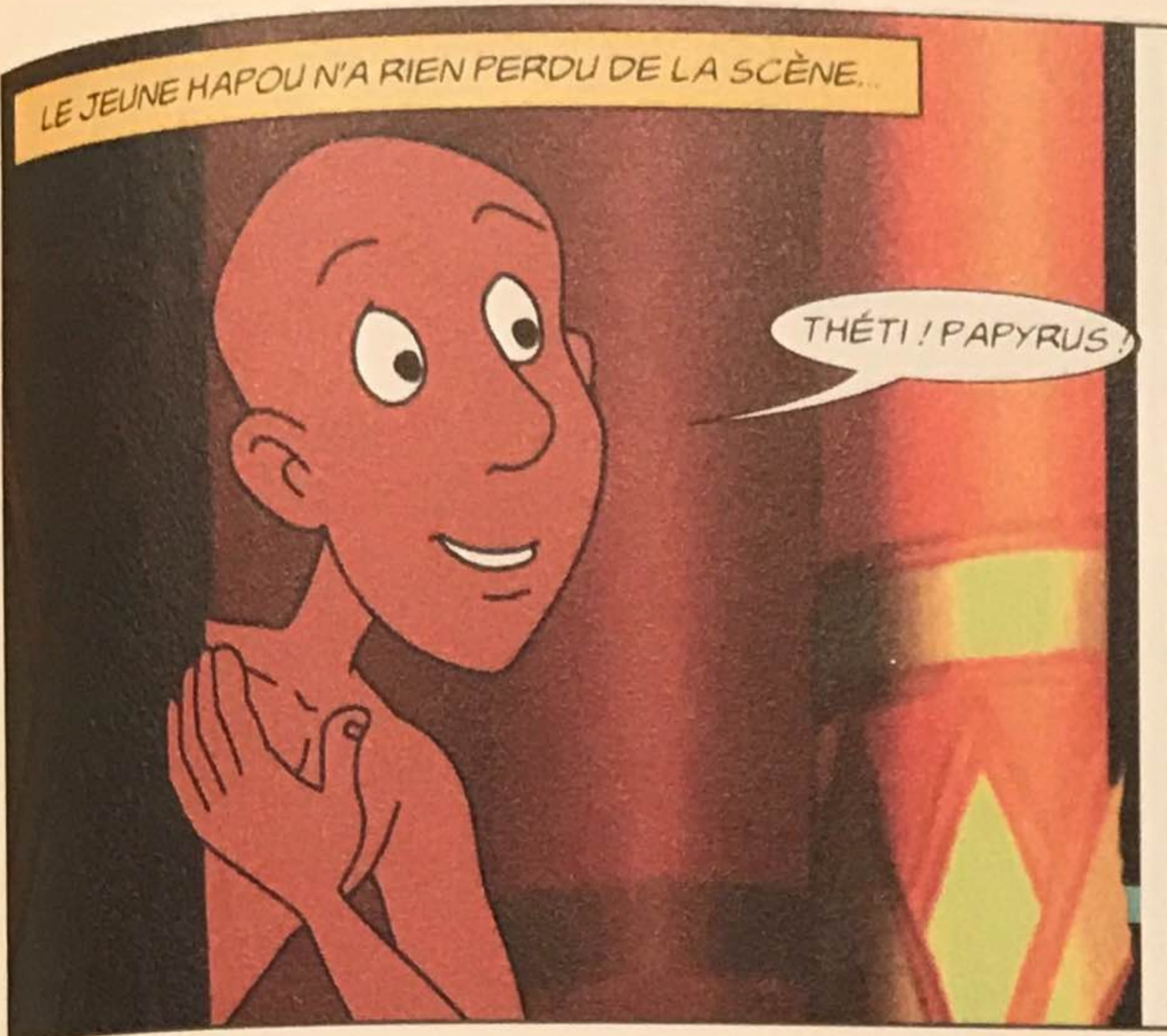


AUSSITÔT, LES GARDES SE PRÉCIPITENT SUR LES DEUX ENFANTS...



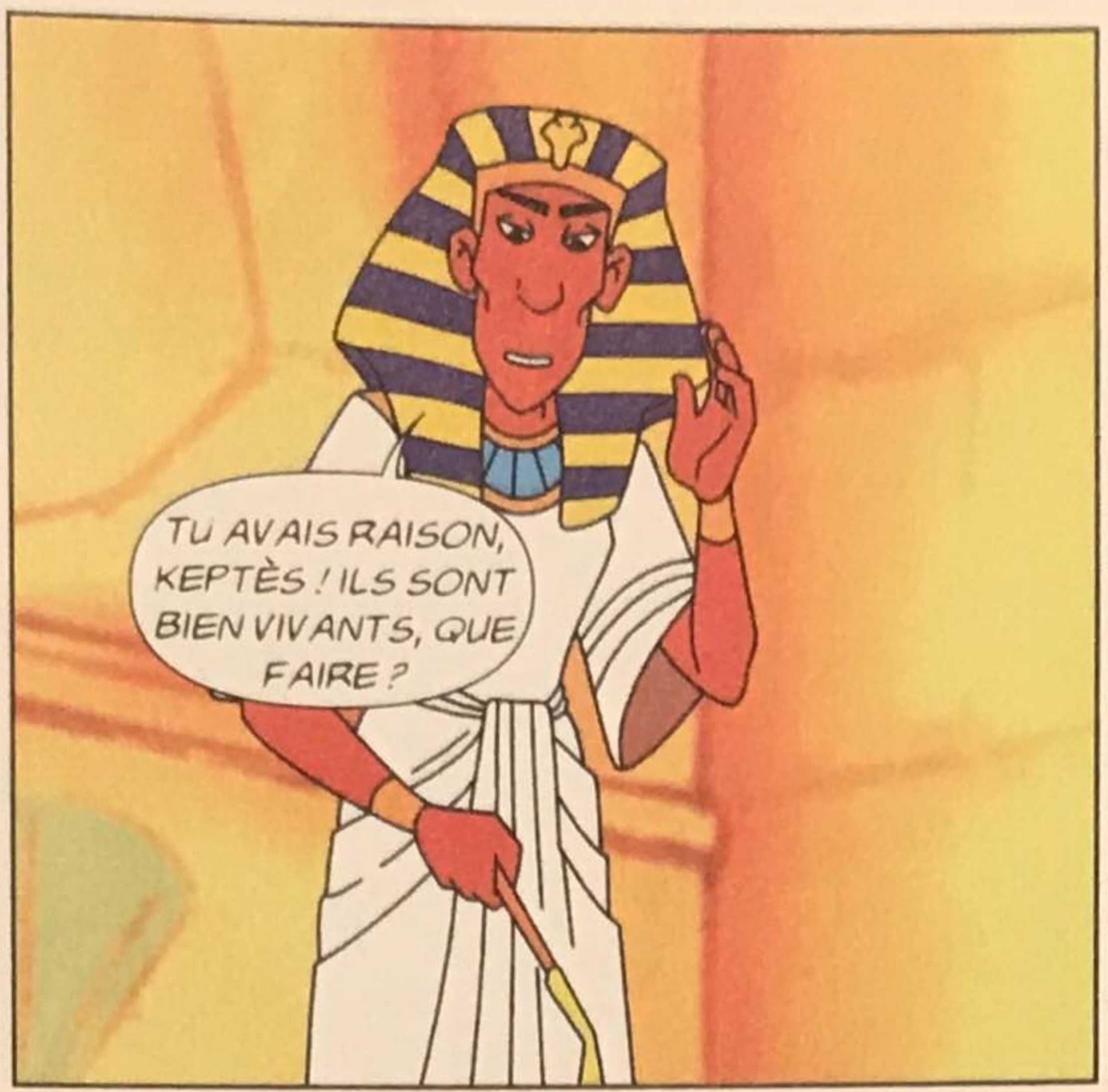
LES DIEUX TE PUNIRONT, AHMÈS !



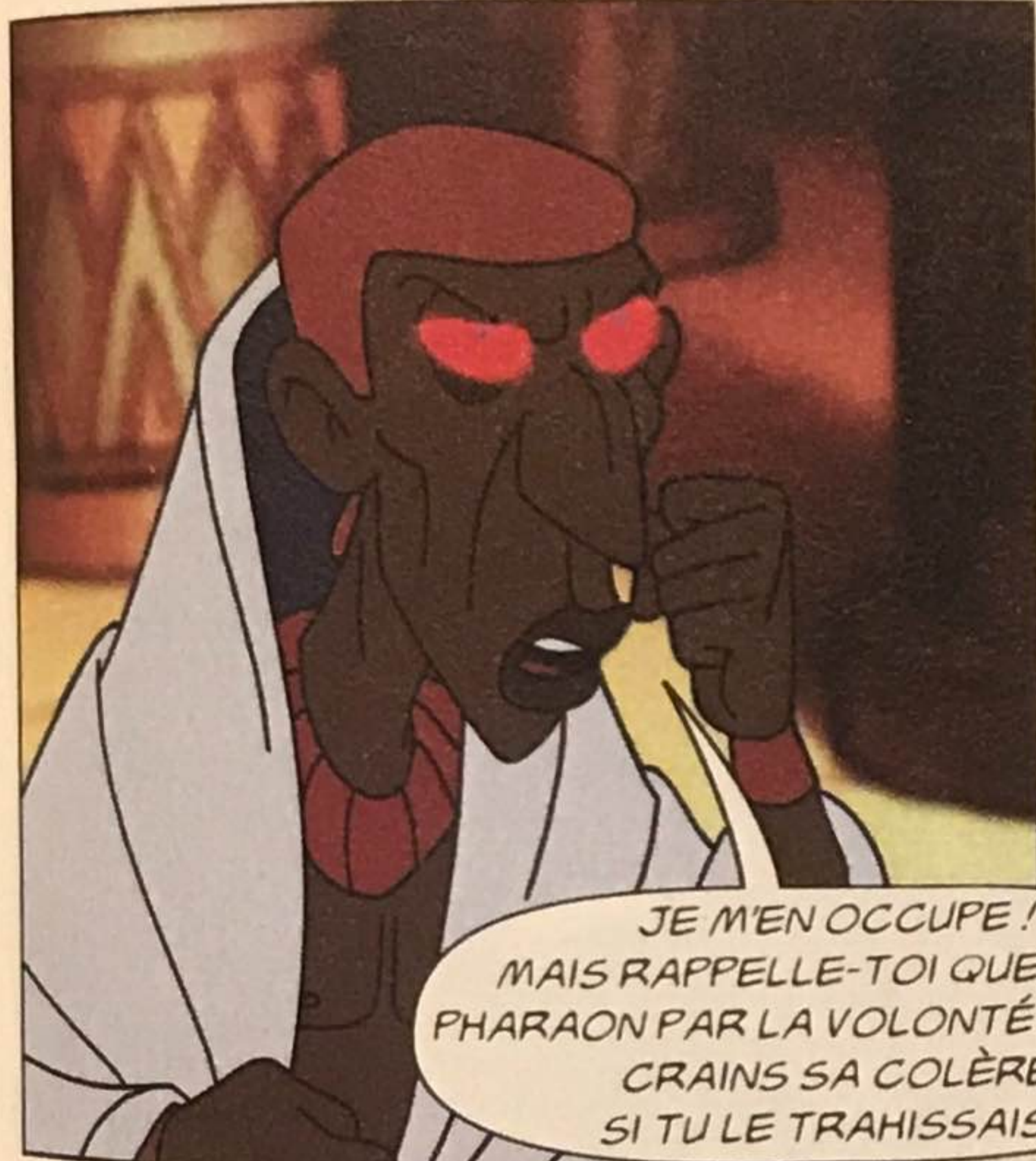


LE JEUNE HAPOU N'A RIEN PERDU DE LA SCÈNE...

THÉTI ! PAPYRUS !



TU AVAIS RAISON, KEPTÈS ! ILS SONT BIEN VIVANTS, QUE FAIRE ?



JE M'EN OCCUPE ! MAIS RAPPELLE-TOI QUE TU ES PHARAON PAR LA VOLONTÉ DE SETH. CRAINS SA COLÈRE SI TU LE TRAHISSAIS !

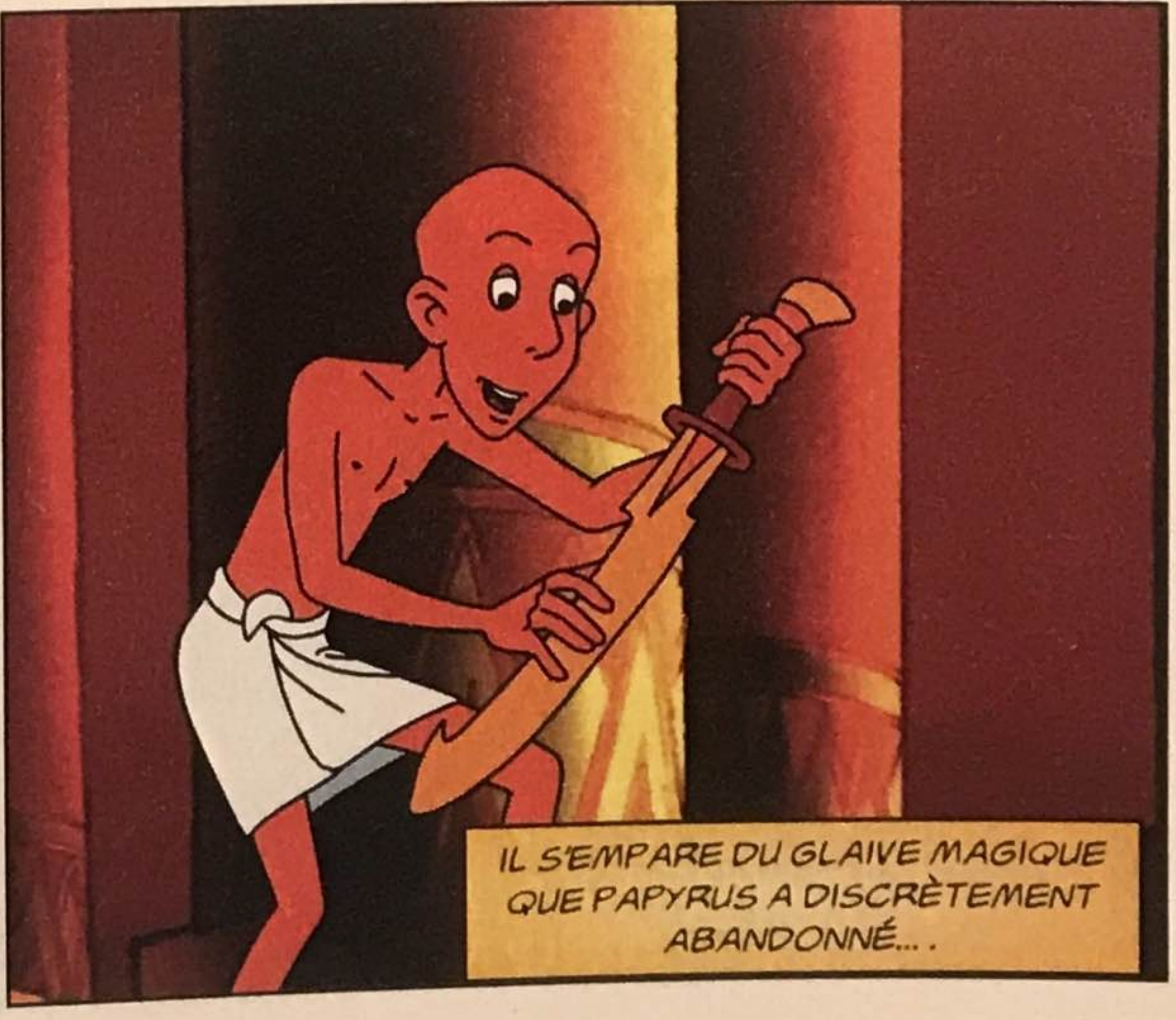


QU'EST-CE QUE C'EST ? ON NOUS ESPIONNE ?



HAPOU ERRE EN RIANANT...

C'EST HAPOU ! IL EST INOFFENSIF !



IL S'EMPRE DU GLAIVE MAGIQUE QUE PAPYRUS A DISCRÈTEMENT ABANDONNÉ...



PENDANT CE TEMPS, DANS UNE PRISON ROYALE...

TROIS ANS ! C'EST INCROYABLE ! SEULE LA PUISSANCE DU MAÎTRE D'OMBOS PEUT EXPLIQUER TOUT ÇA !



ON FERAIT BIEN DE SORTIR D'ICI !



À PEINE PAPYRUS A-T-IL PRONONCÉ CES MOTS QUE LA PORTE DU CACHOT S'OUVRE...

PAPYRUS ! PRINCESSE THÉTI ! JE SUIS VENU VOUS DÉLIVRER !



MAIS QUI ES-TU ?

JE SUIS UN FIDÈLE DU PHARAON MÉRÉNRE ! IL EST PEUT-ÊTRE ENCORE TEMPS DE LE SAUVER ! SUIVEZ-MOI !



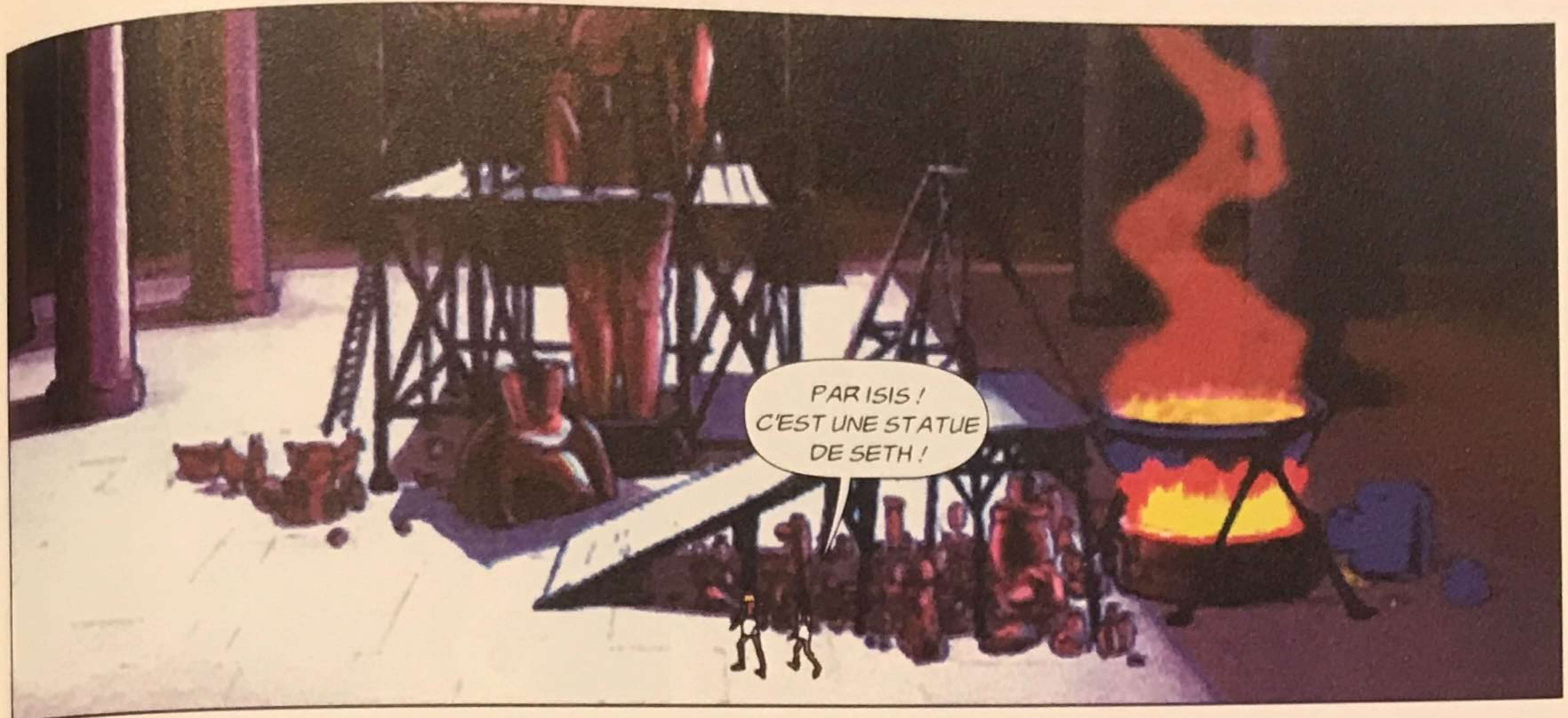
MON PÈRE EST VIVANT ?

PLUS TARD PRINCESSE ! IL SE PASSE DES CHOSES TERRIBLES !



DÉPÊCHEZ-VOUS ! ON VOUS ATTEND !

LE GARDE LES FAIT ENTRER DANS UNE ÉTRANGE SALLE...



PAR ISIS !  
C'EST UNE STATUE  
DE SETH !



EN OR !  
C'EST IMPOSSIBLE !

THÉTI !  
C'EST UN PIÈGE !



QUAND SOUDAIN...

HA ! HA ! HA ! VENEZ  
CONTEMPLER L'INSTRUMENT  
DE LA VICTOIRE DE SETH,  
LE DIEU TERRIBLE !

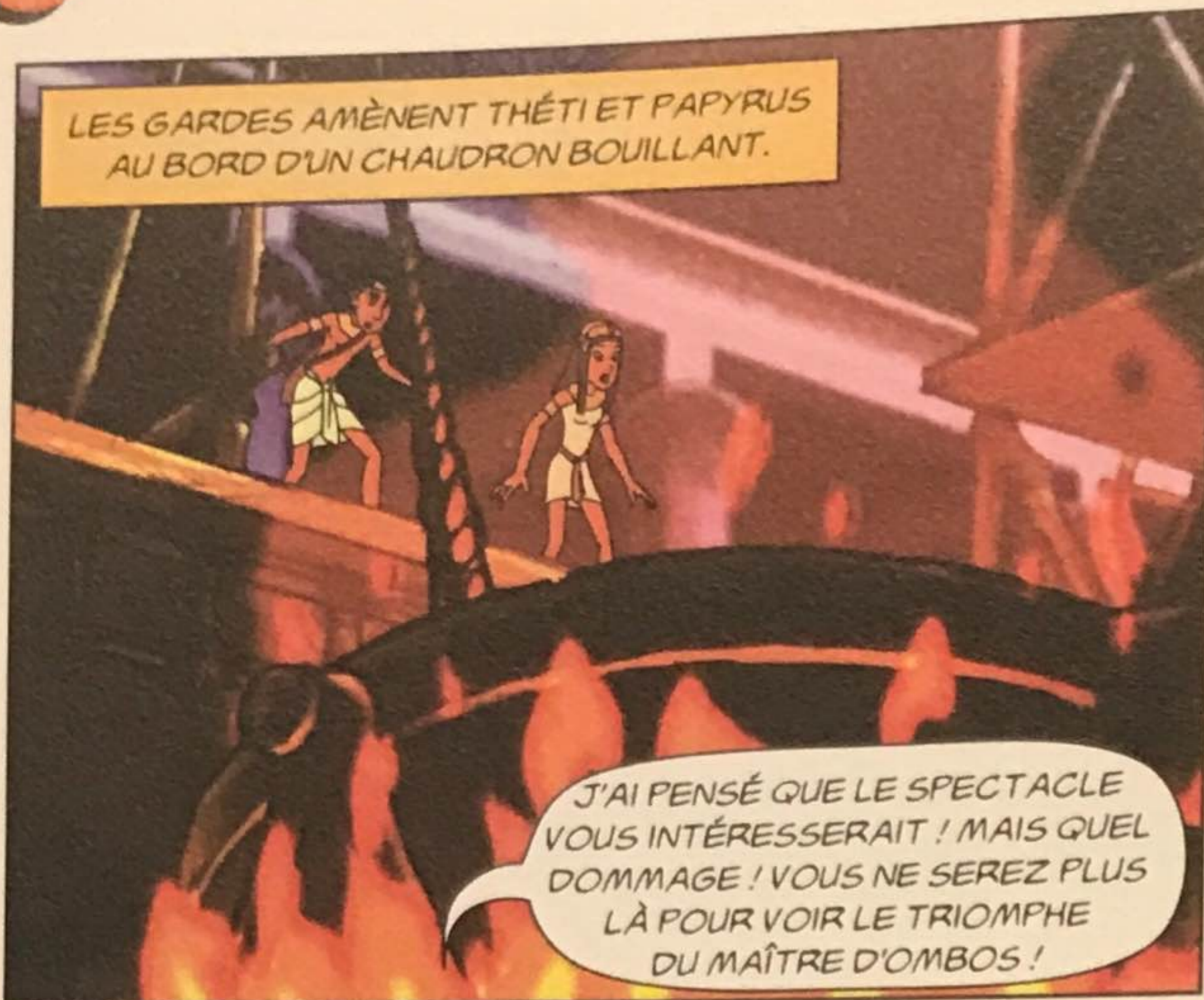


DE L'OR SACRÉ !  
COMMENT PEUX-TU PROFANER  
LA CHAIR DES DIEUX !



DÉSORMAIS, C'EST L'OR  
DU MAÎTRE D'OMBOS !  
BIENTÔT LE SOLEIL NOIR DE SETH  
RÈGNERA SUR L'ÉGYPTE !

LES GARDES AMÈNENT THÉTI ET PAPYRUS  
AU BORD D'UN CHAUDRON BOUILLANT.

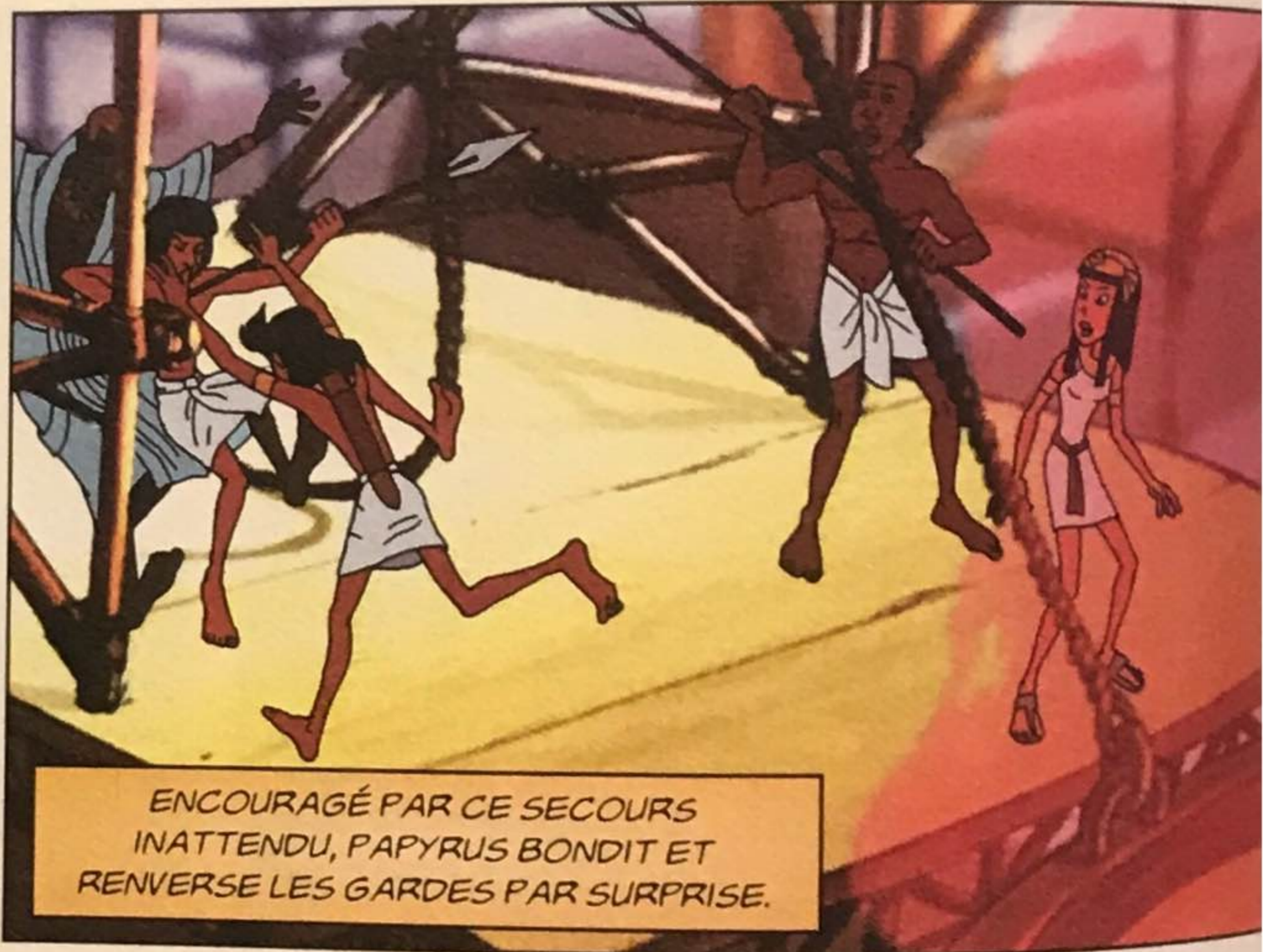


J'AI PENSÉ QUE LE SPECTACLE  
VOUS INTÉRESSERAIT ! MAIS QUEL  
DOMMAGE ! VOUS NE SEREZ PLUS  
LÀ POUR VOIR LE TRIOMPHE  
DU MAÎTRE D'OMBOS !

PEU IMPORTE QUE JE  
DISPARAISSE, KEPTÈS !  
LES DIEUX NE TE  
LAISSERONT PAS FAIRE !



SOUDAIN, PAPYRUS APERÇOIT HAPOU,  
BRANDISSANT SON GLAIVE MAGIQUE.



ENCOURAGÉ PAR CE SECOURS  
INATTENDU, PAPYRUS BONDIT ET  
RENVERSE LES GARDES PAR SURPRISE.

À TOI, PAPYRUS !



BIEN JOUÉ HAPOU !  
MERCİ !





PENDANT CE TEMPS, DANS LE REPAIRE  
DU SERVITEUR DE SETH, AKER...

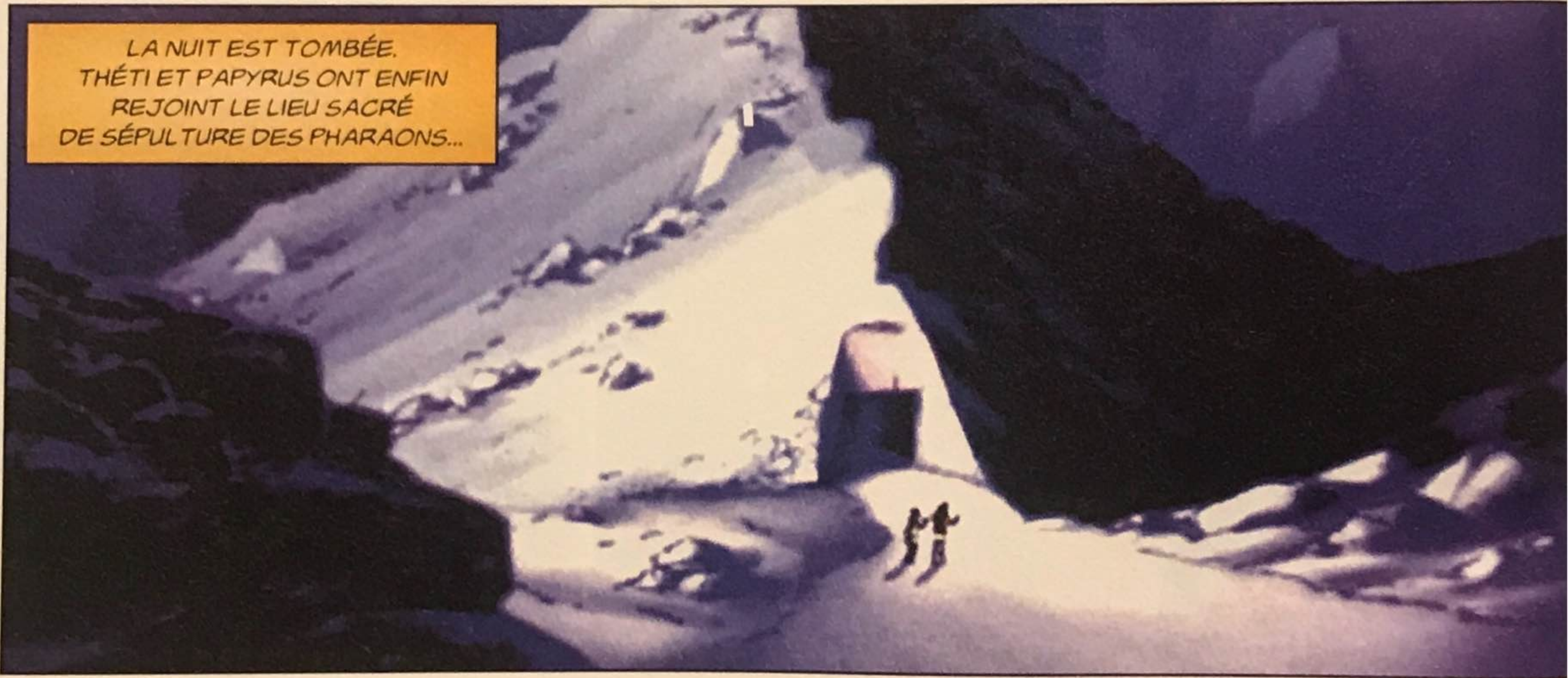


JE N'AI QUE FAIRE DE  
TES EXCUSES ! PAPYRUS  
ET THÉTI NE RESSORTIRONT  
JAMAIS DU TOMBEAU  
DE MÉRENRE !



QUANT À TOI KEPTÈS,  
ACCOMPLIS TA MISSION :  
IL FAUT QUE LA STATUE D'OR  
SOIT ACHEVÉE AU PLUS VITE !

LA NUIT EST TOMBÉE.  
THÉTI ET PAPYRUS ONT ENFIN  
REJOINT LE LIEU SACRÉ  
DE SÉPULTURE DES PHARAONS...



LES DEUX ENFANTS  
PÉNÈTRENT PRUDEMMENT  
DANS LE SANCTUAIRE...



C'EST ICI ! LE TOMBEAU  
DE MON PÈRE !



JE SENS... COMME  
UNE PRÉSENCE  
HOSTILE !



QUAND SOUDAIN, LE SOL SE DÉROBE SOUS THÉTI...

AAHH!

THÉTI!



PAPYRUS !?



UNE VOIX CAVERNEUSE, COMME VENUE D'OUTRE-TOMBE, S'ADRESSE À LA PRINCESSE.

THÉTI ! MA FILLE ! VIENS !



THÉTI S'APPROCHE...

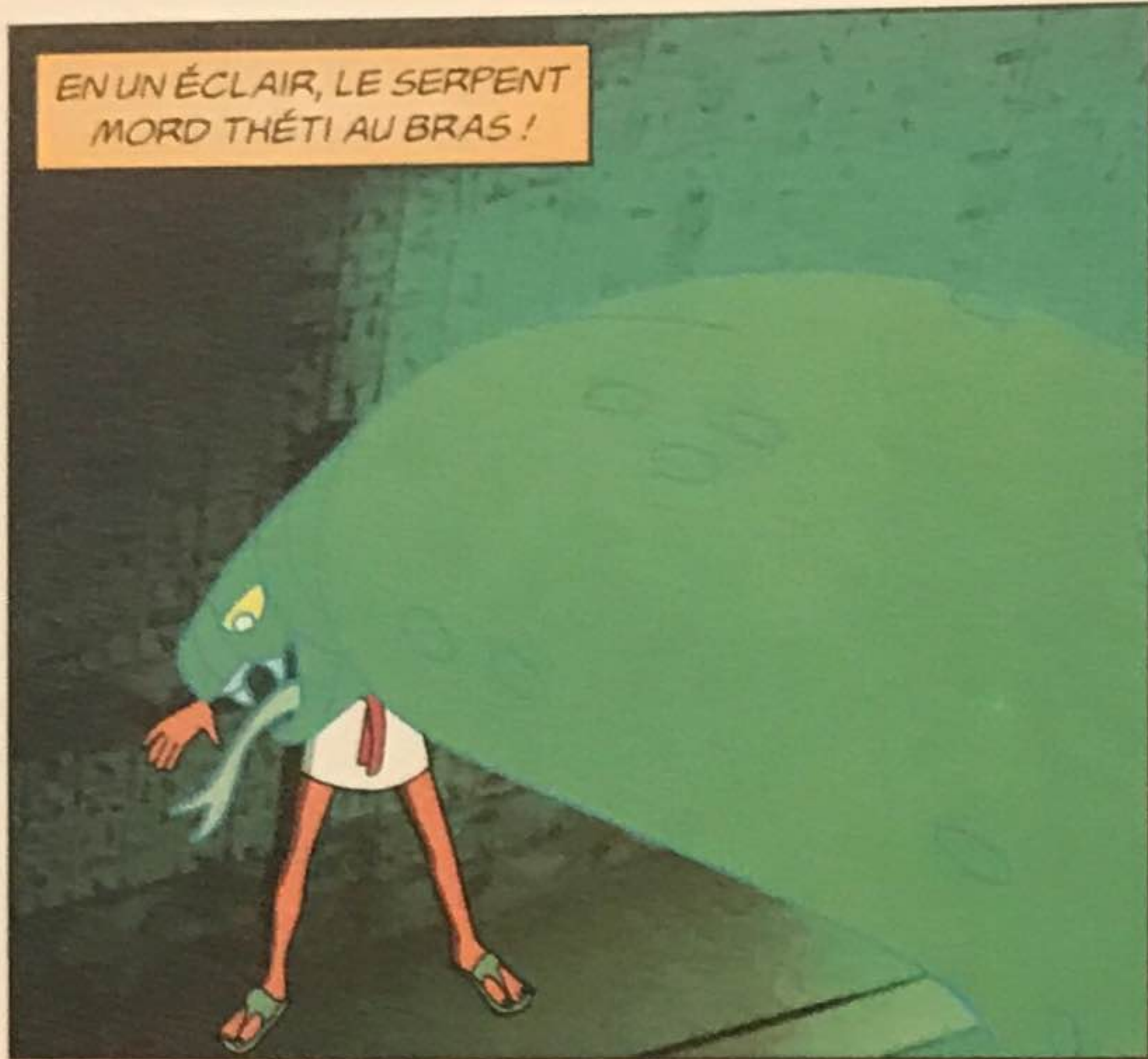
PÈRE ?



MAIS CE N'EST PAS MÉRENRE QUI APPARAÎT À LA PRINCESSE, C'EST URÉUS, LA DÉESE COBRA...

MALHEUR À TOI QUI OSES PROFANER LE TOMBEAU DE PHARAON !

PAR ISIS !



EN UN ÉCLAIR, LE SERPENT MORD THÉTI AU BRAS !



MAIS... JE SUIS LA PRINCESSE THÉTI, FILLE DE PHARAON !



SI TU DIS VRAI, TU RETROUVERAS TON PÈRE ! SINON TU MOURRAS !



PAPYRUS QUI A RÉUSSI À S'INTRODUIRE DANS LE TOMBEAU, VOLE AU SECOURS DE THÉTI...

THÉTI, SAUVE-TOI !



IL FRAPPE LE SERPENT DE SON GLAIVE MAGIQUE ET L'ANÉANTIT...



THÉTI, À TERRE, SEMBLE DISPARAÎTRE ELLE AUSSI...

PAPYRUS !





THÉTI, QUE T'ARRIVE-T-IL ?



JE VAIS REJOINDRE MON PÈRE ! RETROUVE-NOUS, TU ES NOTRE SEUL ESPOIR !

L'IMAGE DE THÉTI S'EFFACE, ET PAPYRUS RESTE SEUL DANS LE TOMBEAU GLACÉ...



PENDANT CE TEMPS, AU PALAIS, LES LIVRAISONS D'OR CONTINUENT...



JE T'AVAIS PRÉVENU KEPTÈS, LES DIEUX SONT CONTRE NOUS. ILS ONT AIDÉ PAPYRUS ET THÉTI À S'ENFUIR ! ILS VONT DÉLIVRER MÉRENRE !

SILENCE AHMÈS ! IL EST DÉJÀ TROP TARD POUR EUX ! FAIS CONFIANCE AU MAÎTRE D'OMBOS !



REGARDE ! NOUS ALLONS TERMINER LA STATUE AVANT QUE L'ASTRE DE RÉ NE SOIT À SON ZÉNITH !

DANS LES DÉDALES DU SANCTUAIRE DE MÉRENRE, PYPYRUS ERRE TOUJOURS...



QUAND SOUDAIN...



APPRENDS QUE JE DISPOSE DE SIX VIES ! IL M'EN RESTE DONC CINQ !

ENCORE TOI ?



PYPYRUS FRAPPE À NOUVEAU LE SERPENT DE SON GLAIVE...

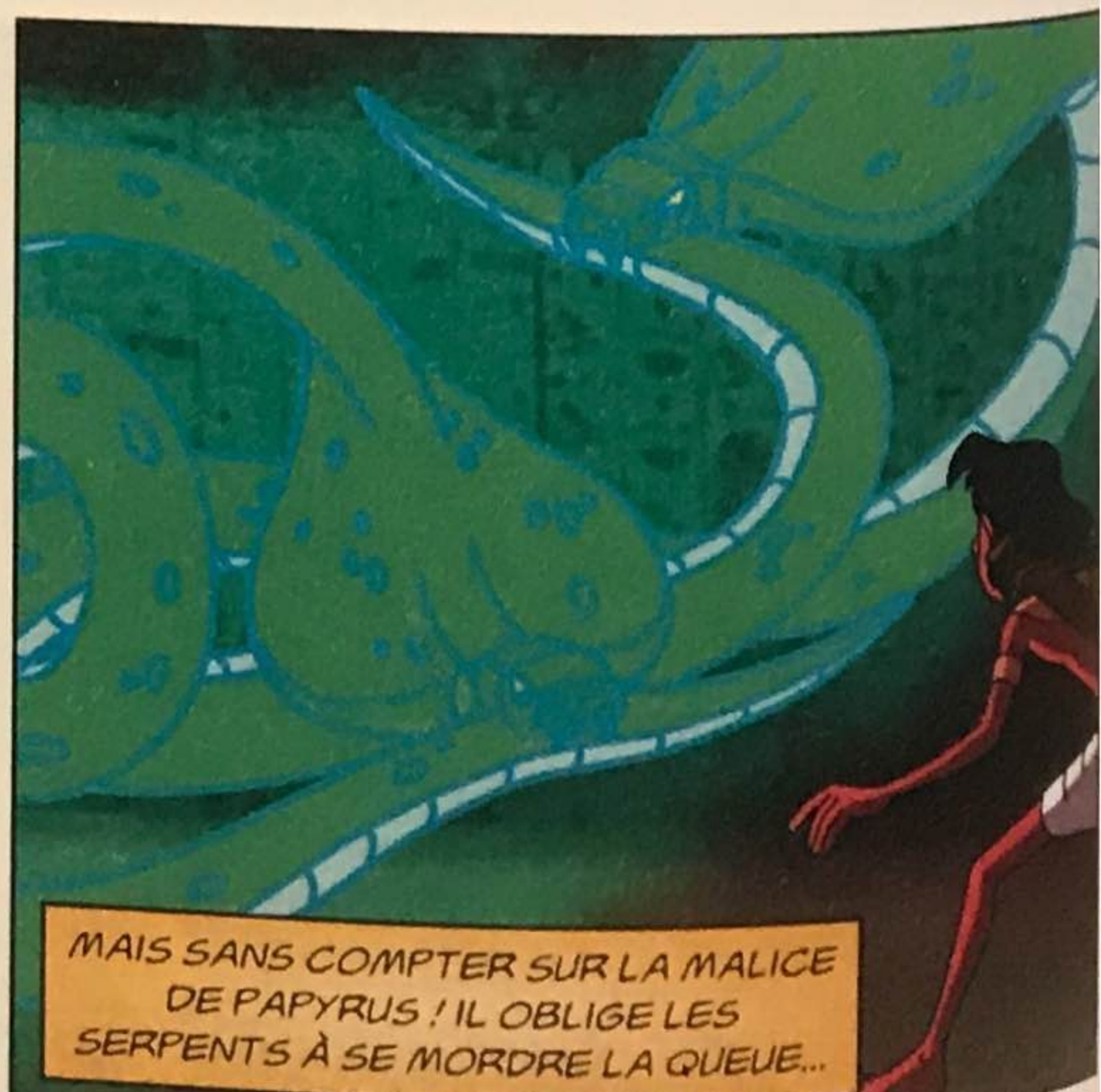


MAIS CETTE FOIS, IL SE DÉDOUBLE...

OH NON !



UN COMBAT INÉGAL S'ENGAGE...



MAIS SANS COMPTER SUR LA MALICE DE PYPYRUS ! IL OBLIGE LES SERPENTS À SE MORDRE LA QUEUE...



LA DÉESSE COBRA S'ÉVANOUIT À NOUVEAU...

PAR LES DIEUX ! OÙ AI-JE ENCORE MIS LES PIEDS ! ET COMMENT SORTIR DE LÀ ?



IL SE TROUVE SOUDAIN FACE À UN SERPENT DE CRISTAL...



CETTE FOIS, PAUVRE MORTEL ! TU NE POURRAS RIEN CONTRE MOI !

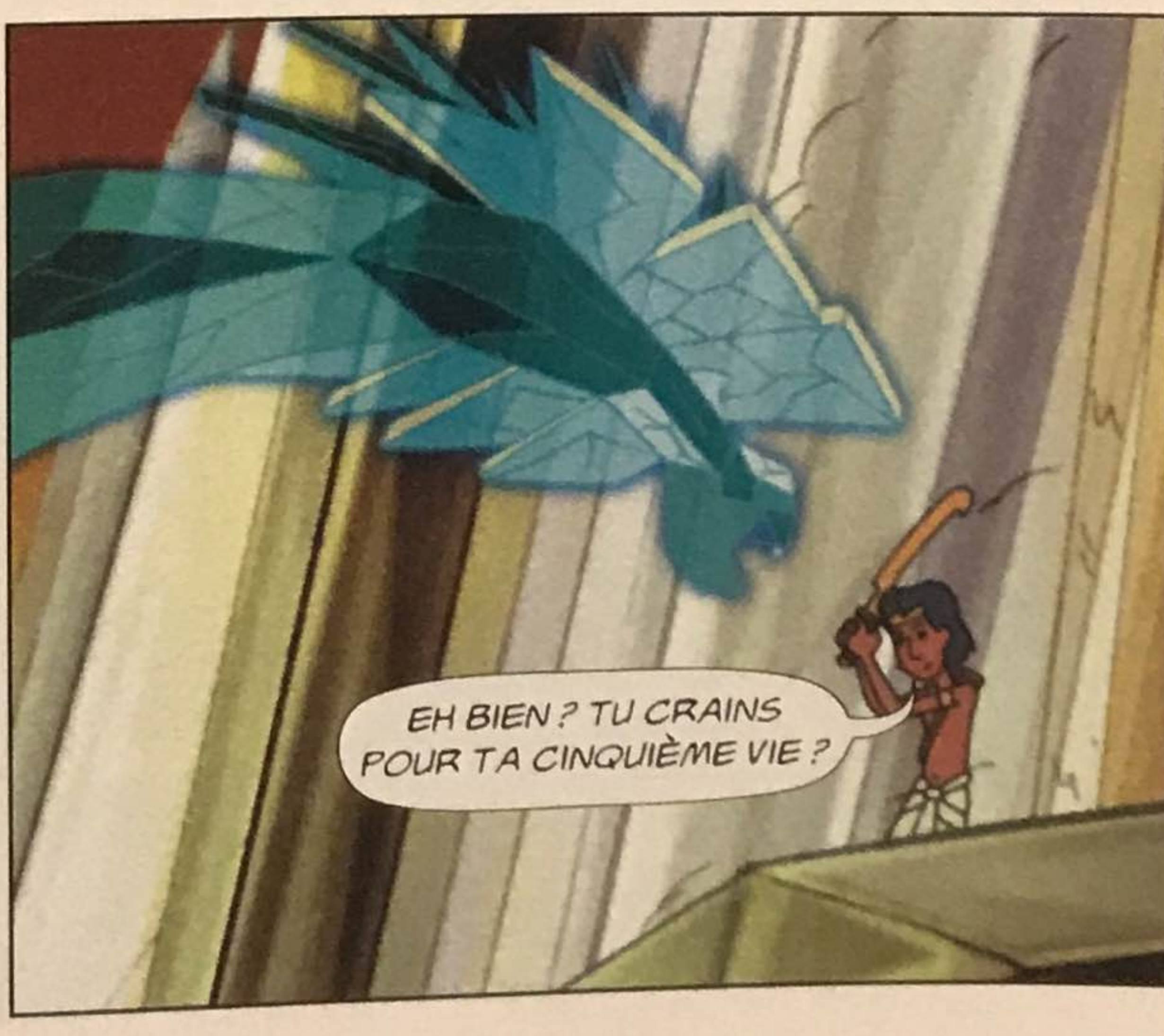
C'EST CE QU'ON VA VOIR !



PAPYRUS FRAPPE ! MAIS SON GLAIVE SE HEURTE AU CRISTAL...



ESSAYANT D'ÉCHAPPER À SON AGRESSEUR, IL SE CACHE ET APERÇOIT SON REFLET... CELA LUI DONNE UNE IDÉE ...



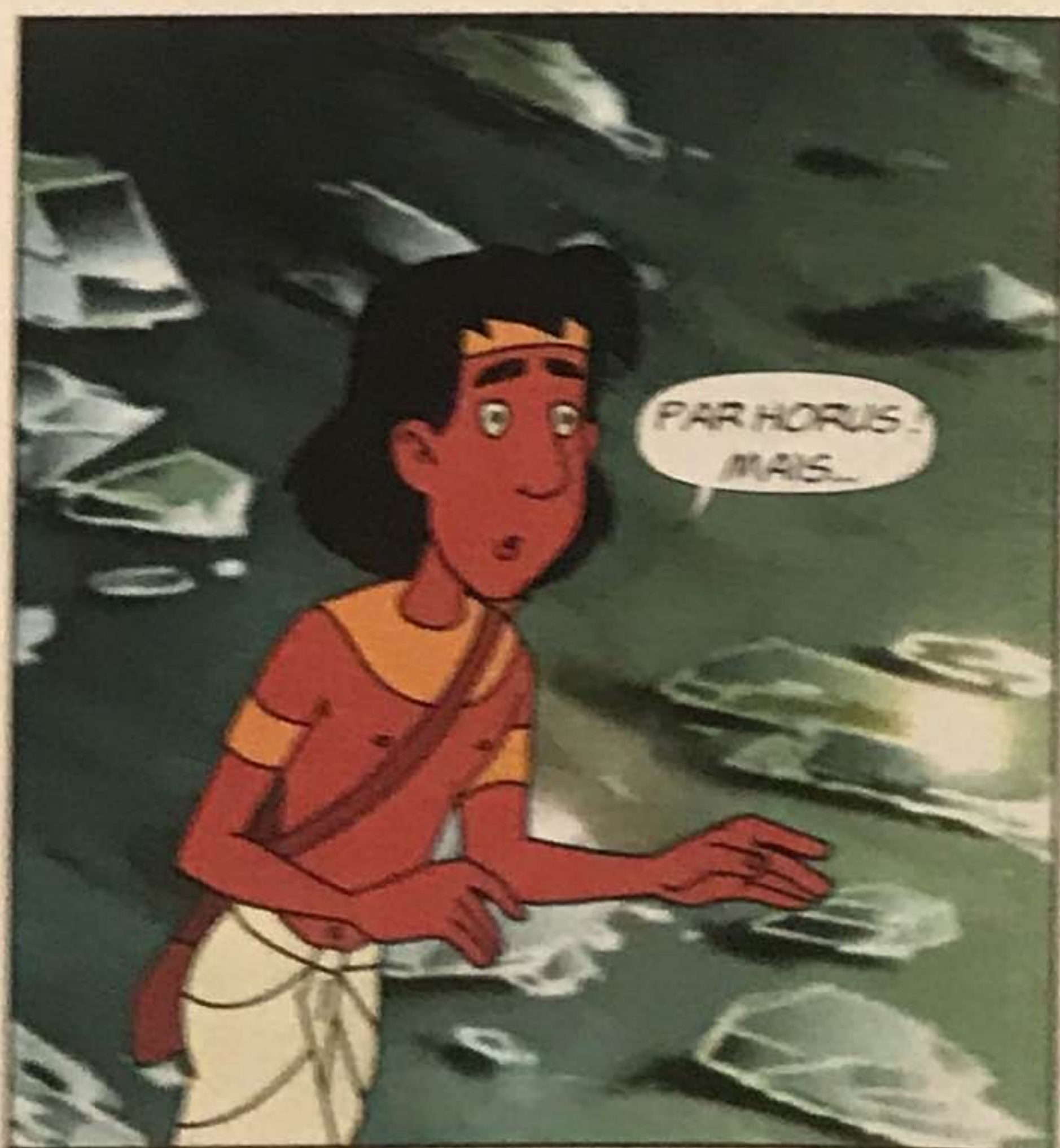
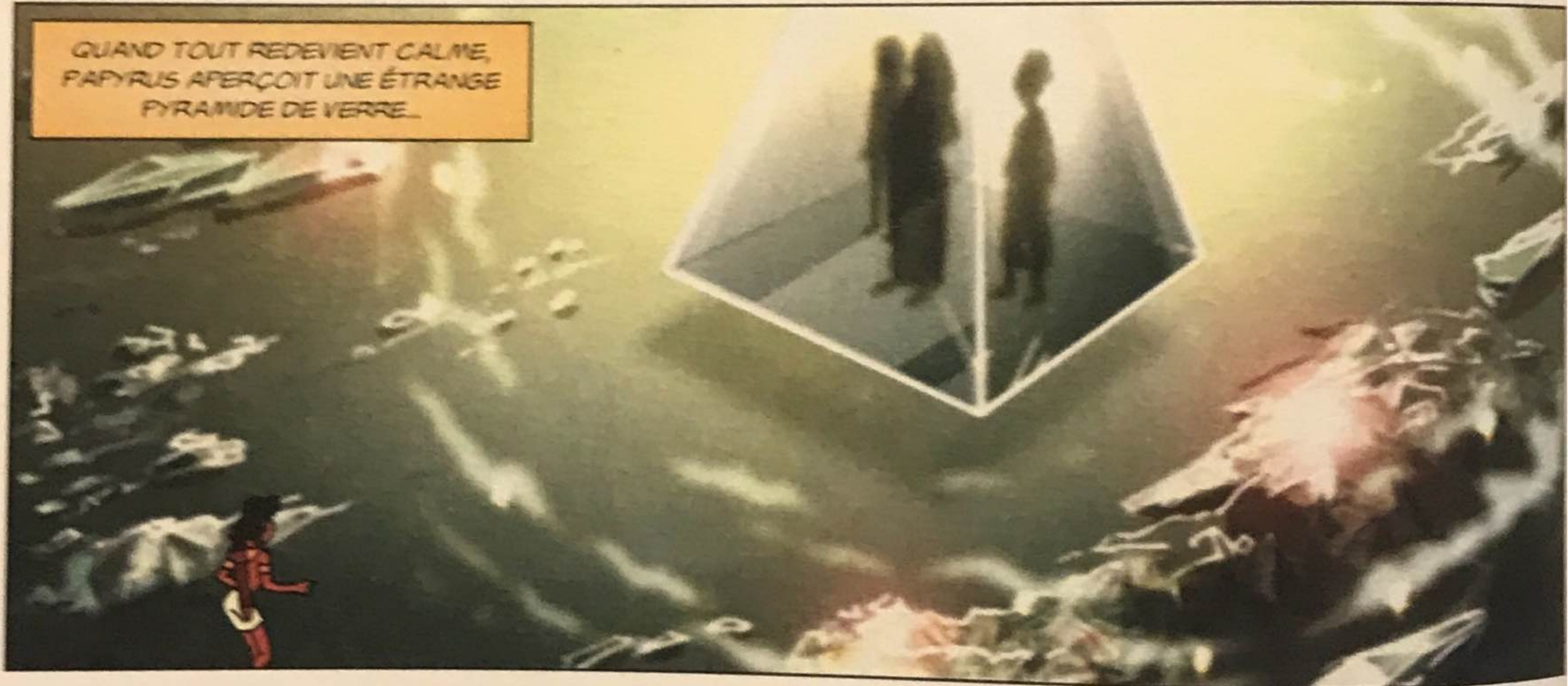
EH BIEN ? TU CRAINS POUR TA CINQUIÈME VIE ?

CROYANT ATTEINDRE PAPYRUS DE SON MORTEL VENIN, URÉUS SE JETTE SUR SON REFLET DE CRISTAL, ET ÉCLATE EN MILLE MORCEAUX...

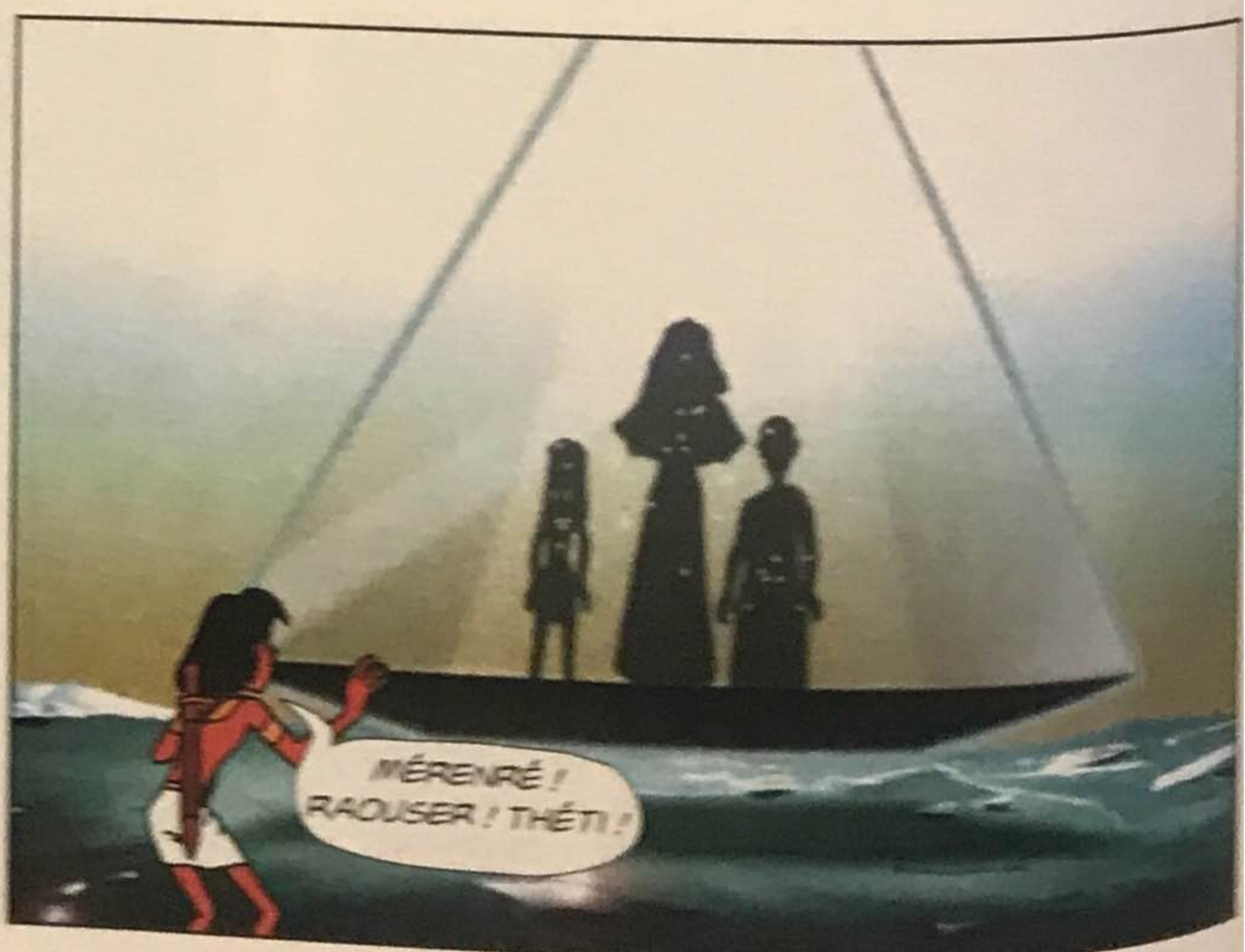


HÉLAS, L'EXPLOSION DÉCLENCHÉ UNE RÉACTION EN CHAÎNE ! LES PIERRES ÉCLATENT LES UNES APRÈS LES AUTRES : LE MONDE ENTIER SEMBLE VOULOIR S'ÉCROULER...

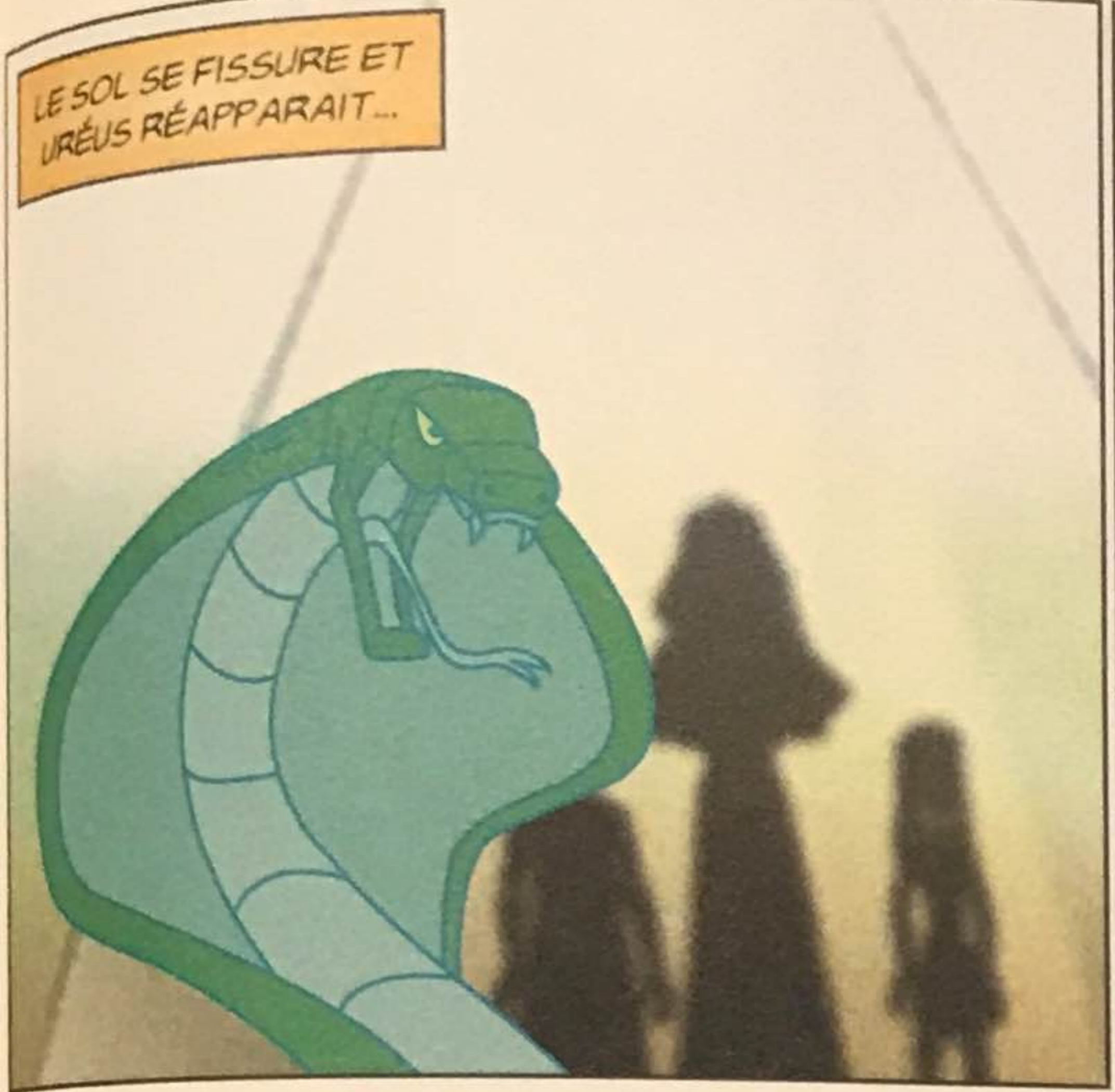
QUAND TOUT REDEVIENT CALME, PAPYRUS APERÇOIT UNE ÉTRANGE PYRAMIDE DE VERRE...



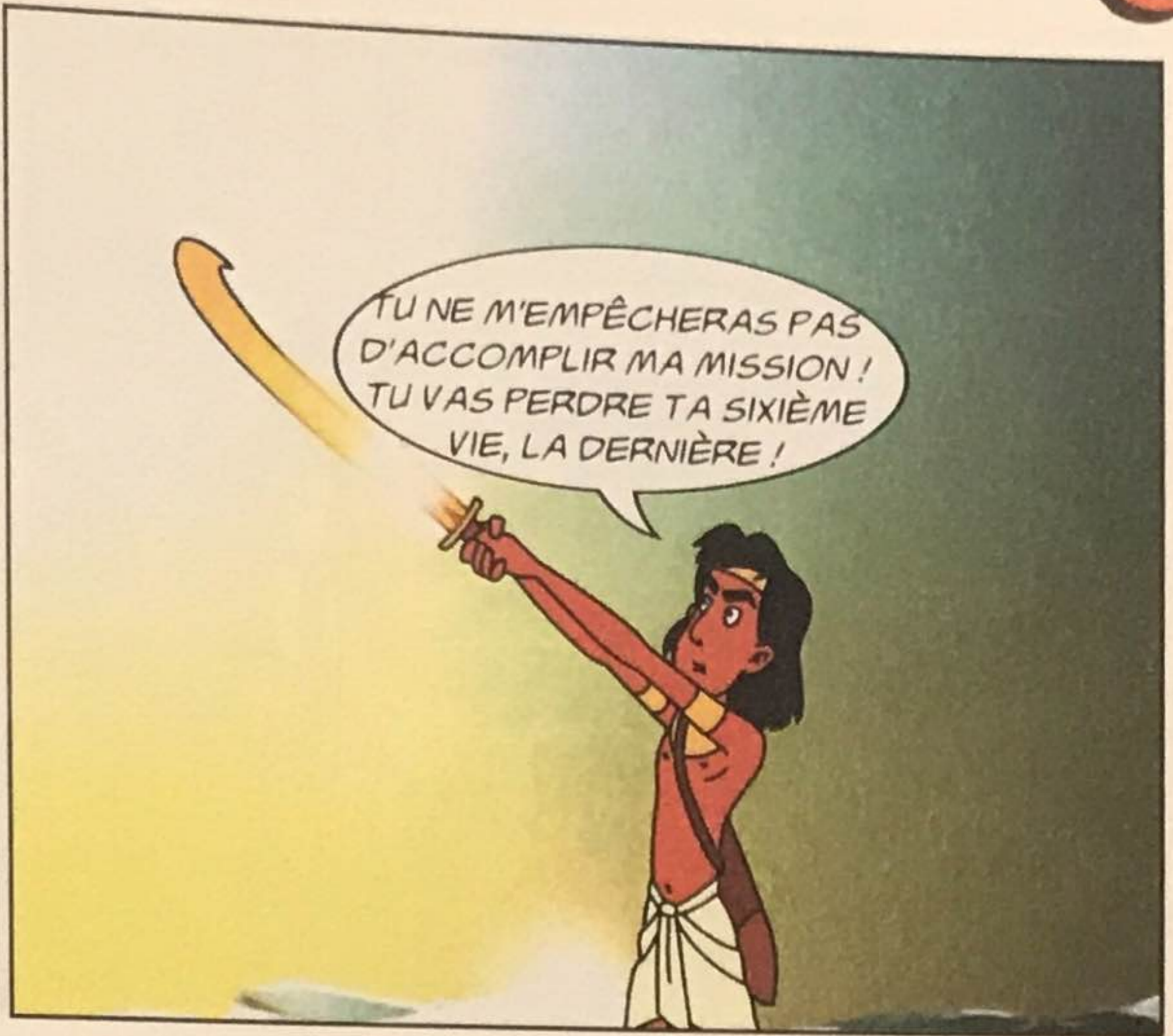
PAR HORUS !  
MAIS...



MÉRENÉ !  
RAUSER ! THÉTI !



LE SOL SE FISSURE ET URÉUS RÉAPPARAÎT...



TU NE M'EMPÊCHERAS PAS D'ACCOMPLIR MA MISSION ! TU VAS PERDRE TA SIXIÈME VIE, LA DERNIÈRE !



MAIS URÉUS REPREND SON APPARENCE DE DÉE...SE...

CE DERNIER COMBAT NE PEUT AVOIR LIEU POPYRUS ! NUL MORTEL NE PEUT ANÉANTIR UN DIEU !



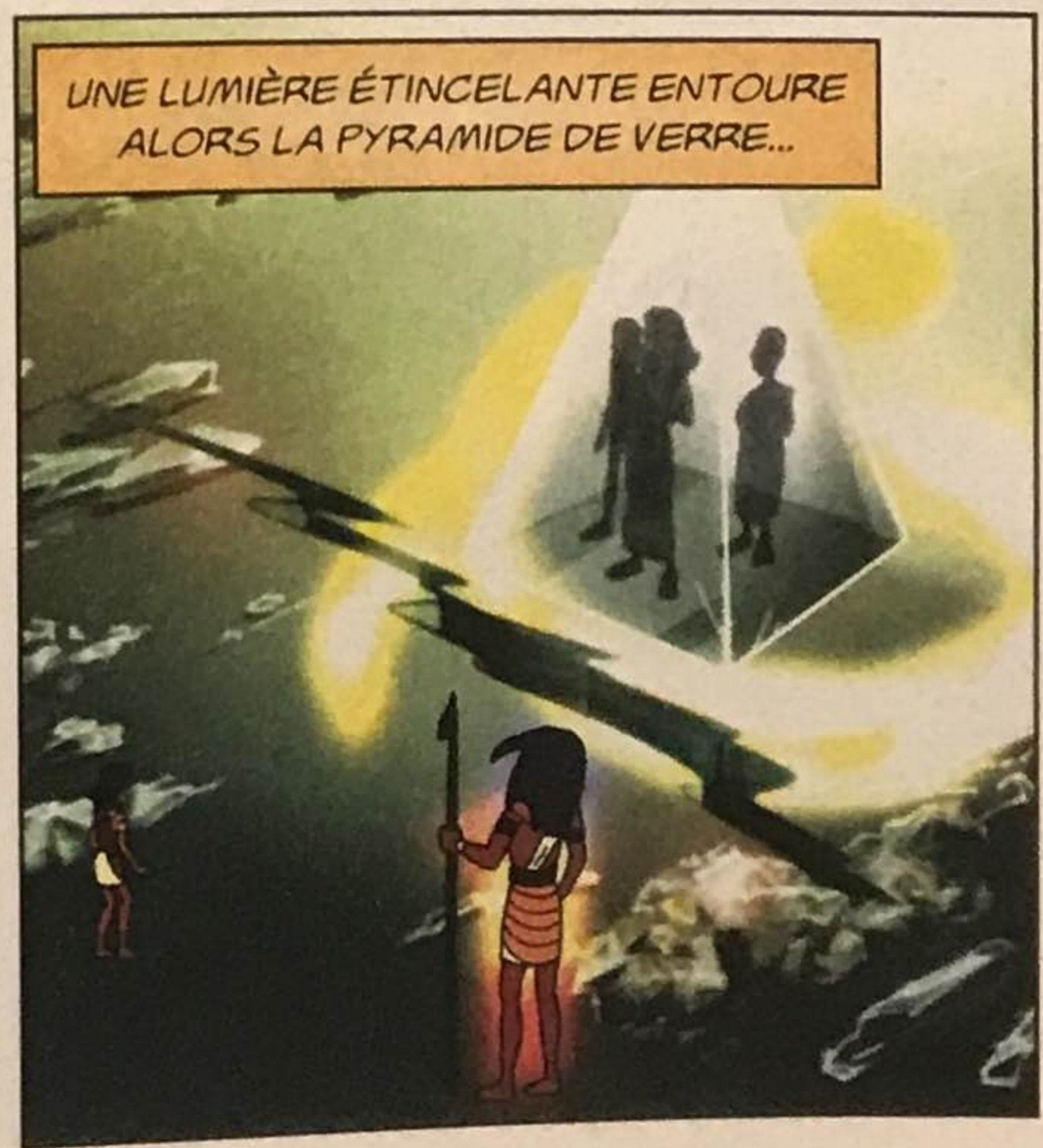
UN AUTRE DIEU APPARAÎT AUX COTÉS D'URÉUS...



LE DIEU THOT !



DIVINE URÉUS, TU AS ÉTÉ TROMPÉE PAR SETH ! MÉRENRE A ÉTÉ EMPRISONNÉ CONTRE SON GRÉ ! Ô URÉUS ! LIBÈRE-LE !



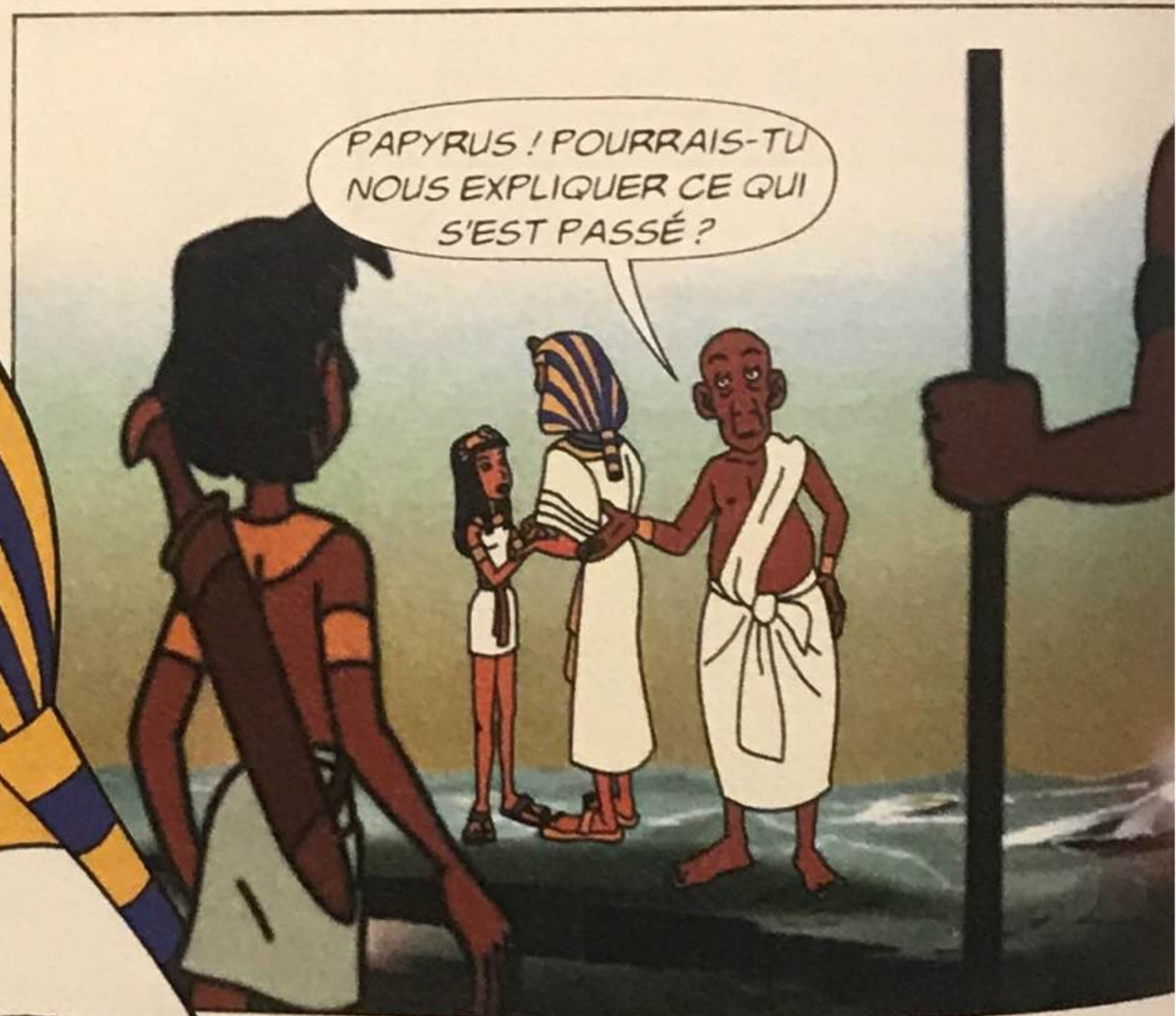
UNE LUMIÈRE ÉTINCELANTE ENTOURE ALORS LA PYRAMIDE DE VERRE...

LA PYRAMIDE S'ÉVANOUIT LIBÉRANT SES TROIS PRISONNIERS...



THÉTI !

PÈRE !



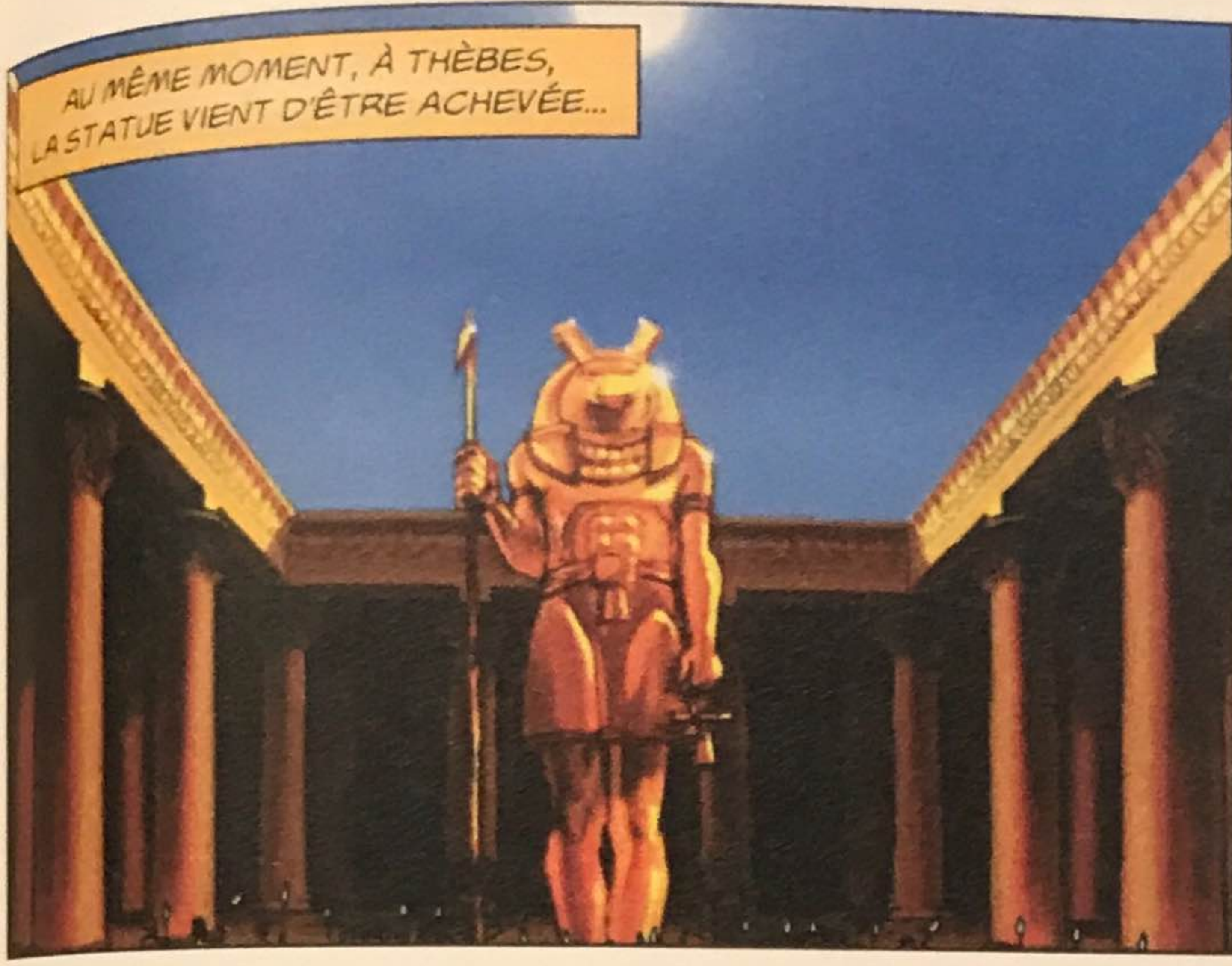
PAPYRUS ! POURRAIS-TU NOUS EXPLIQUER CE QUI S'EST PASSÉ ?



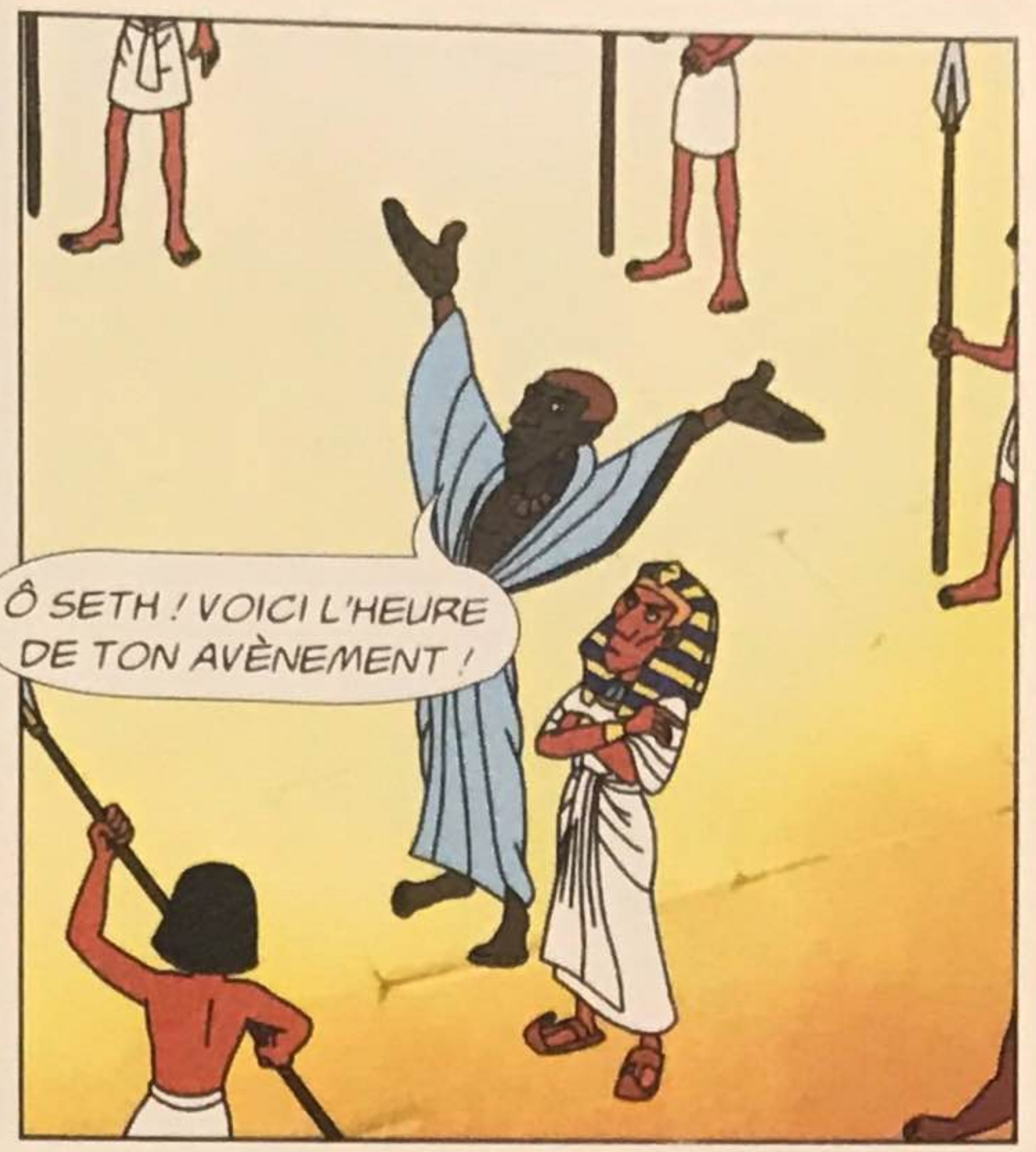
VOUS ETES TOMBÉS DANS UN PIÈGE DE SETH ! GRÂCE AU COURAGE DE PAPYRUS, VOUS VOICI HORS DE DANGER !



QUE LE TEMPS REPRENNE SON COURS ET QUE S'EFFACENT LES TROIS ANNÉES QUE SETH M'A VOLÉES !



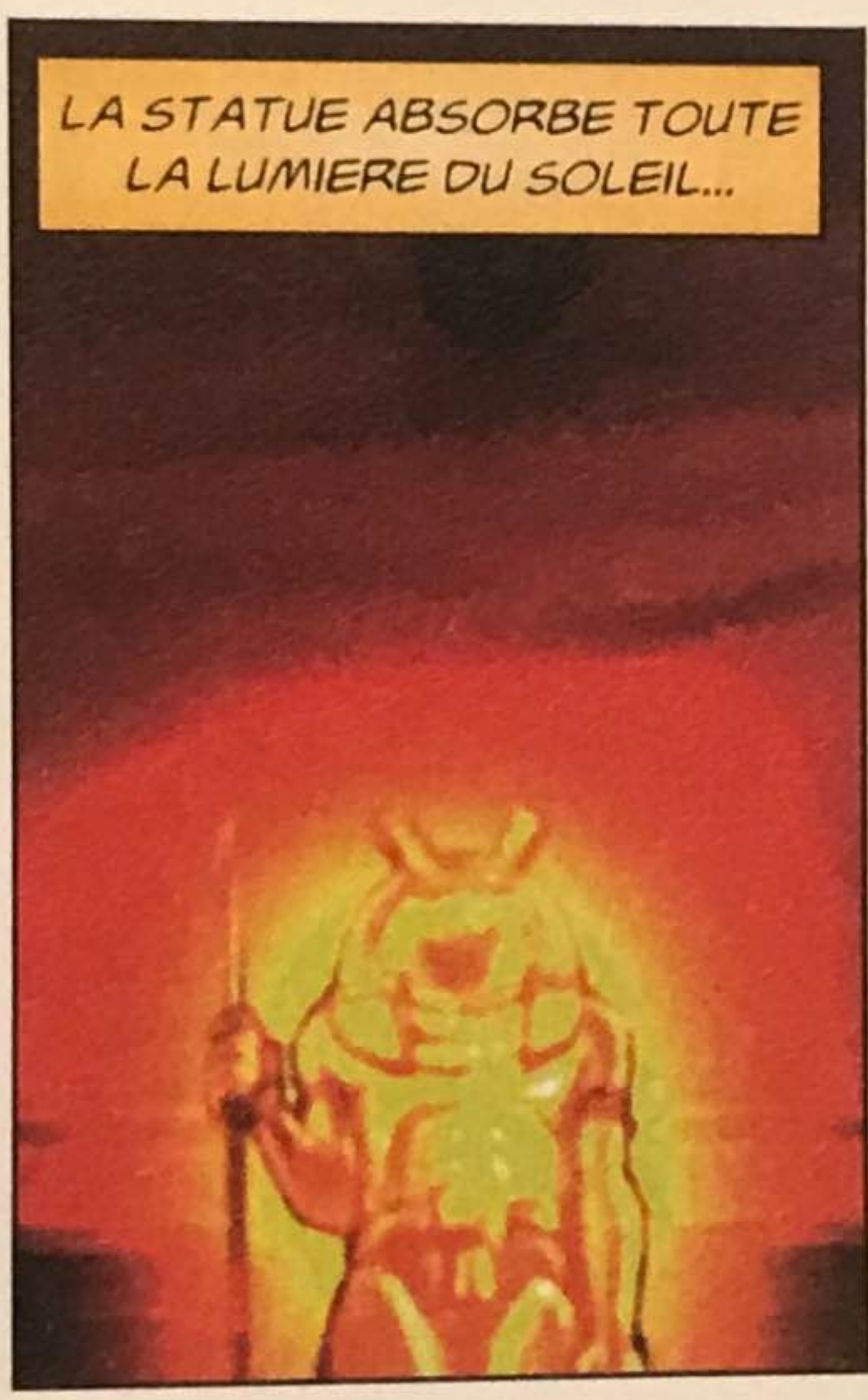
AU MÊME MOMENT, À THÈBES, LA STATUE VIENT D'ÊTRE ACHEVÉE...



Ô SETH ! VOICI L'HEURE DE TON AVÈNEMENT !



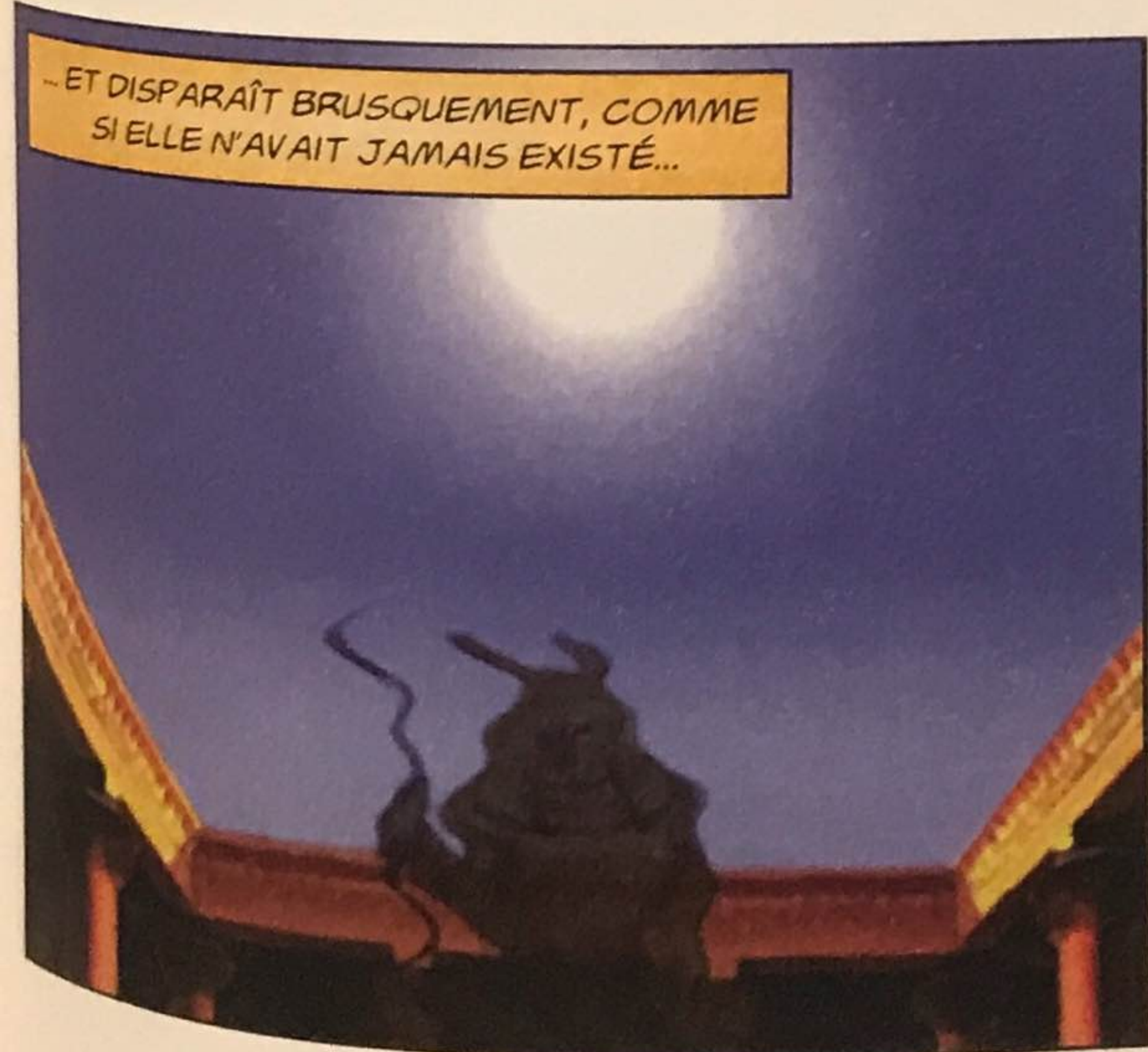
QUE LA LUMIÈRE DE L'ASTRE DE RÉ SE TARISSE ET QUE LES TÉNÈBRES RÈGNENT À JAMAIS SUR L'ÉGYPTE !



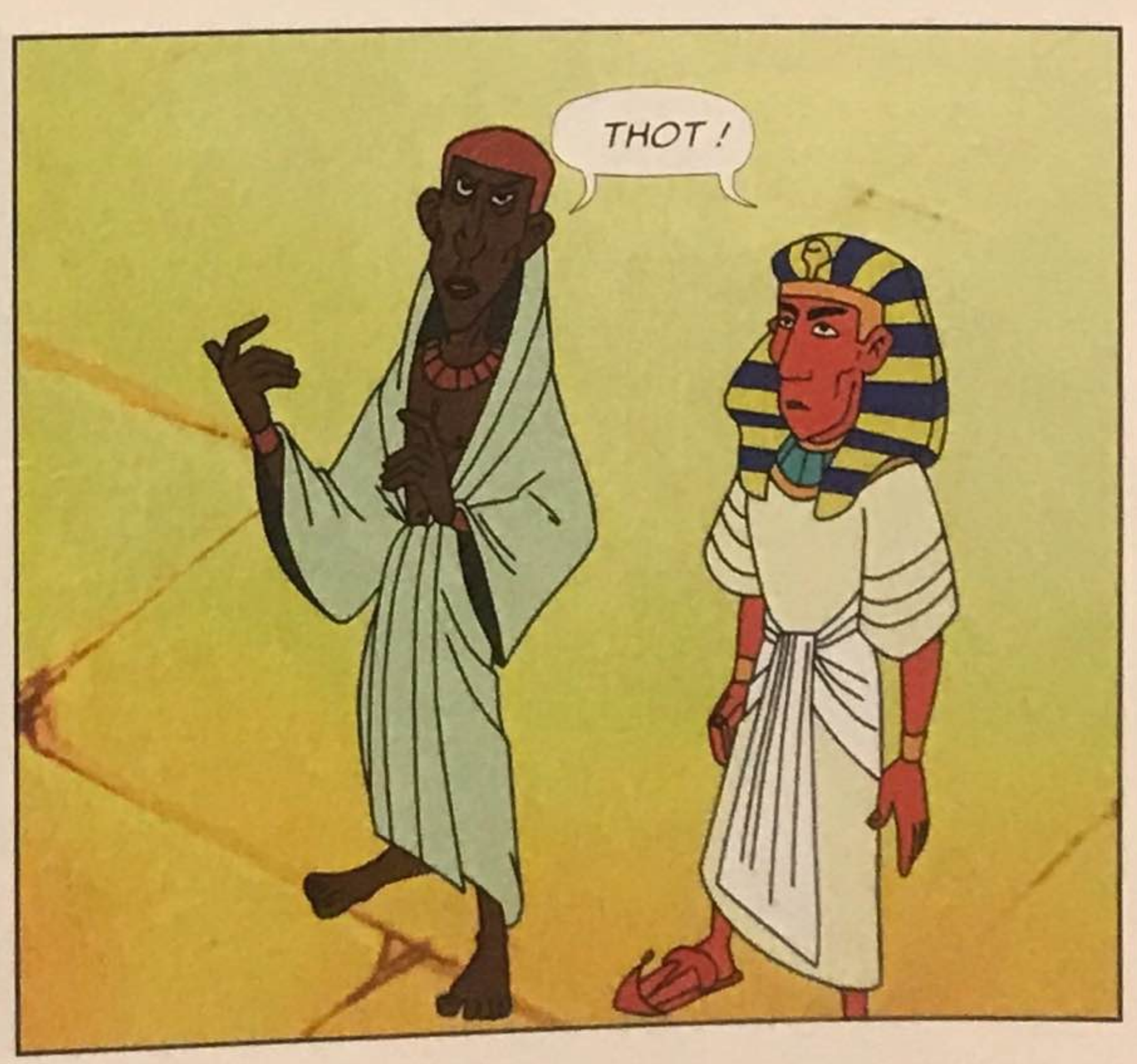
LA STATUE ABSORBE TOUTE LA LUMIÈRE DU SOLEIL...



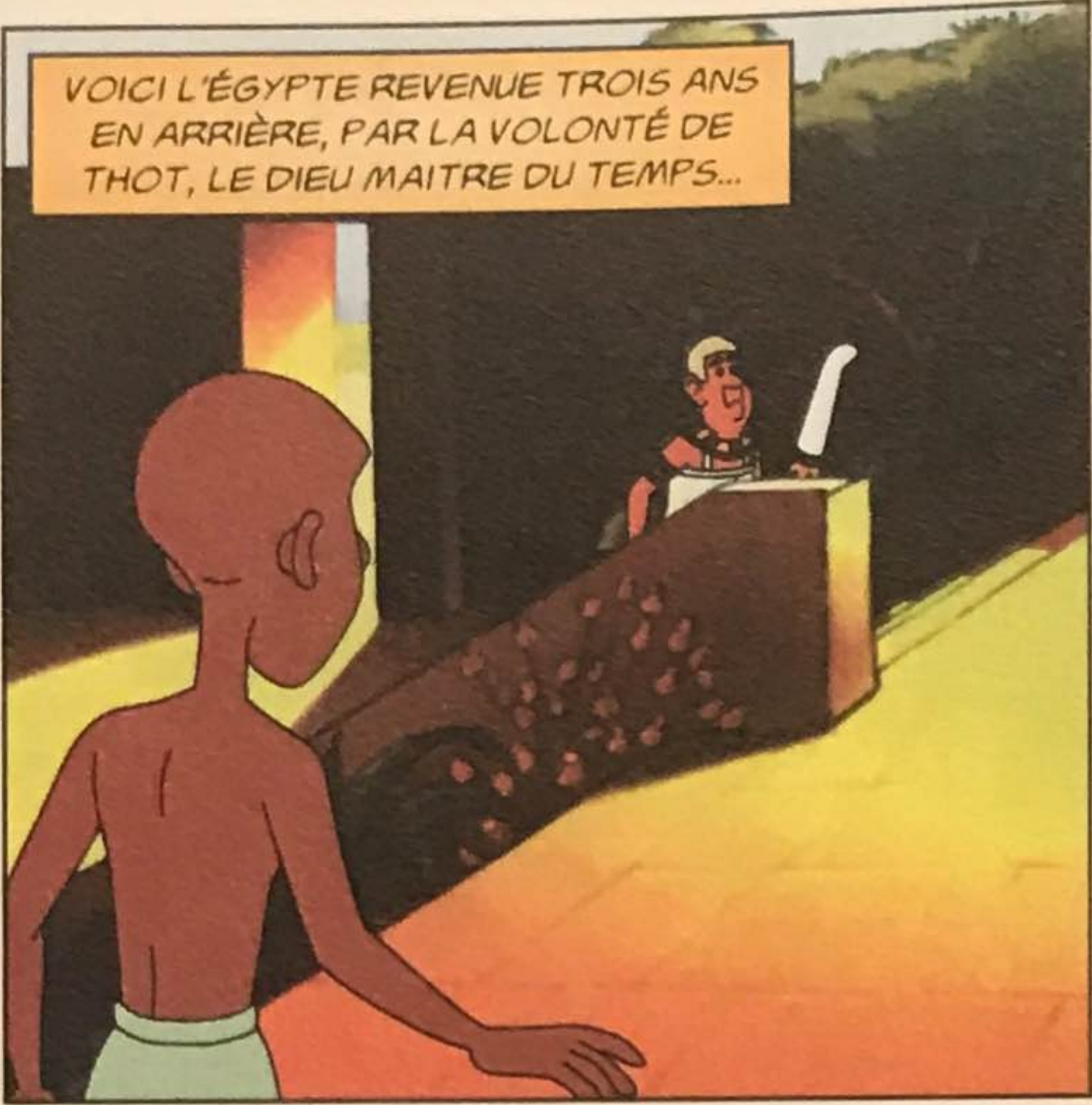
MAIS LE SOLEIL SE RANIME, LA STATUE SE VIDE DE SA LUMIÈRE...



...ET DISPARAÎT BRUSQUEMENT, COMME SI ELLE N'AVAIT JAMAIS EXISTÉ...



THOT !

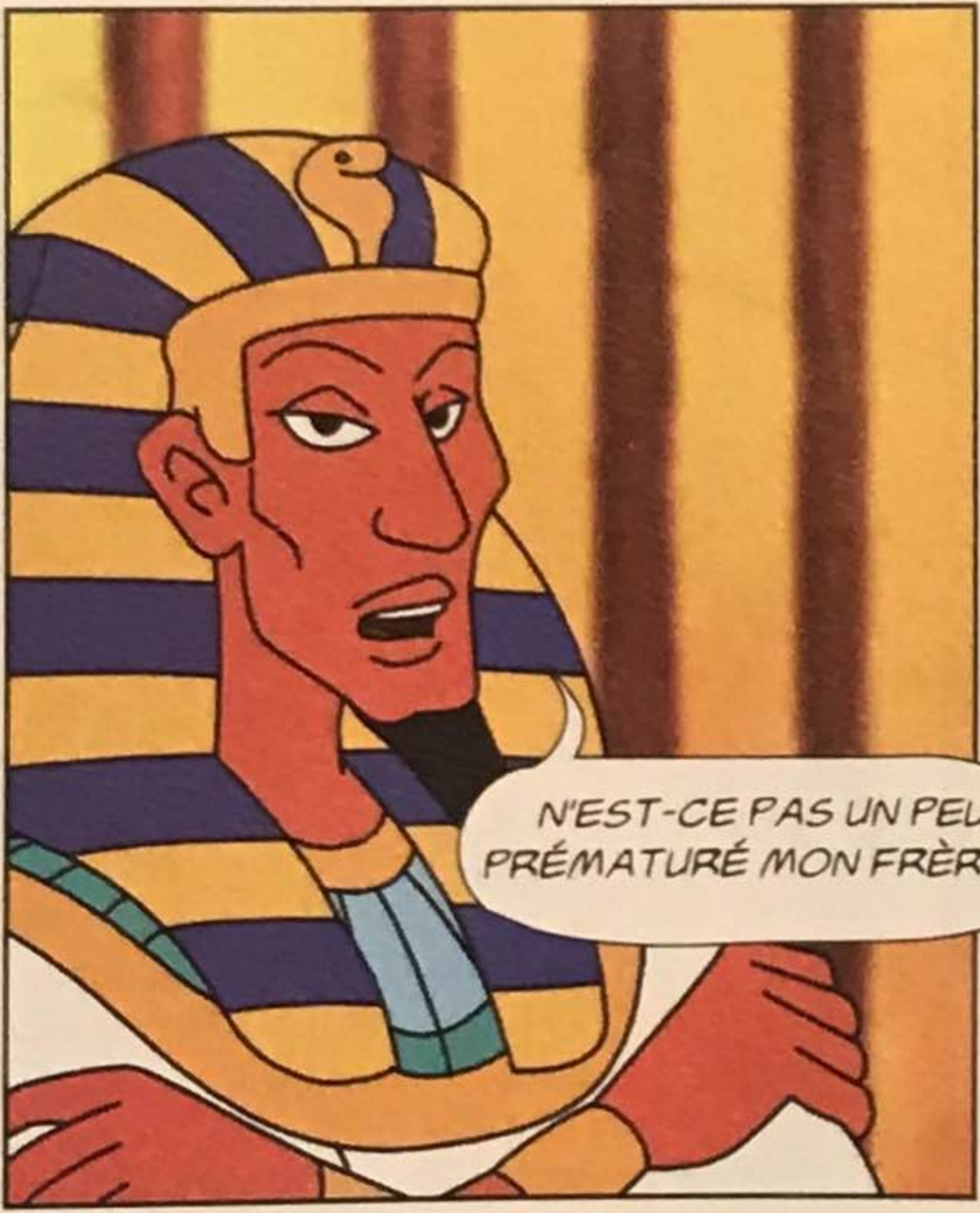


VOICI L'ÉGYPTE REVENUE TROIS ANS EN ARRIÈRE, PAR LA VOLONTÉ DE THOT, LE DIEU MAÎTRE DU TEMPS...



TOUT SE PASSE COMME TU L'AVAIS PRÉVU ?

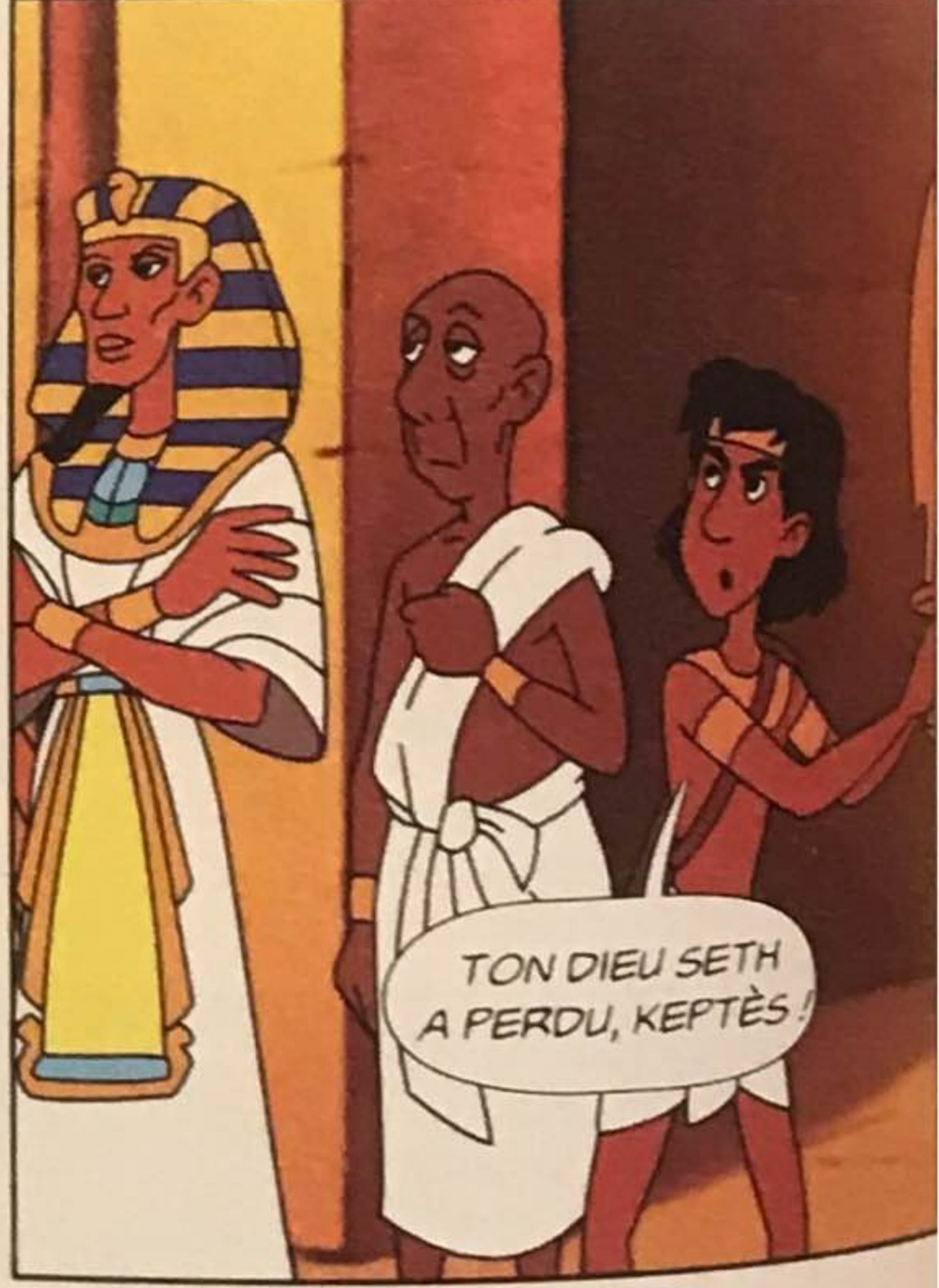
PARFAITEMENT AHMÈS ! OU PLUTÔT AHMÈS PREMIER, NOUVEAU PHARAON D'ÉGYPTE !



N'EST-CE PAS UN PEU PRÉMATURÉ MON FRÈRE ?



DEMASQUÉS, LES DEUX COMPLOTEURS RESTENT SANS VOIX...



TON DIEU SETH A PERDU, KEPTÈS !



PERDU ? TÔT OU TARD, LES FORCES DU MAÎTRE D'OMBOS TRIOMPHERONT !



ET KEPTÈS DISPARAIT EN FUMÉE...

HA ! HA ! HA !



À CE MOMENT, UNE VOIX S'ÉLÈVE DU FOND DU PALAIS...



PARDONNE-MOI  
MON FRÈRE !  
J'AI ÉTÉ TROMPÉ !

JE NE PEUX TE PUNIR POUR CE  
QUE TU AS COMMIS MALGRÉ  
TOI ! MAIS TU M'AS TRAHI !  
JE TE BANNIS, AHMÈS !



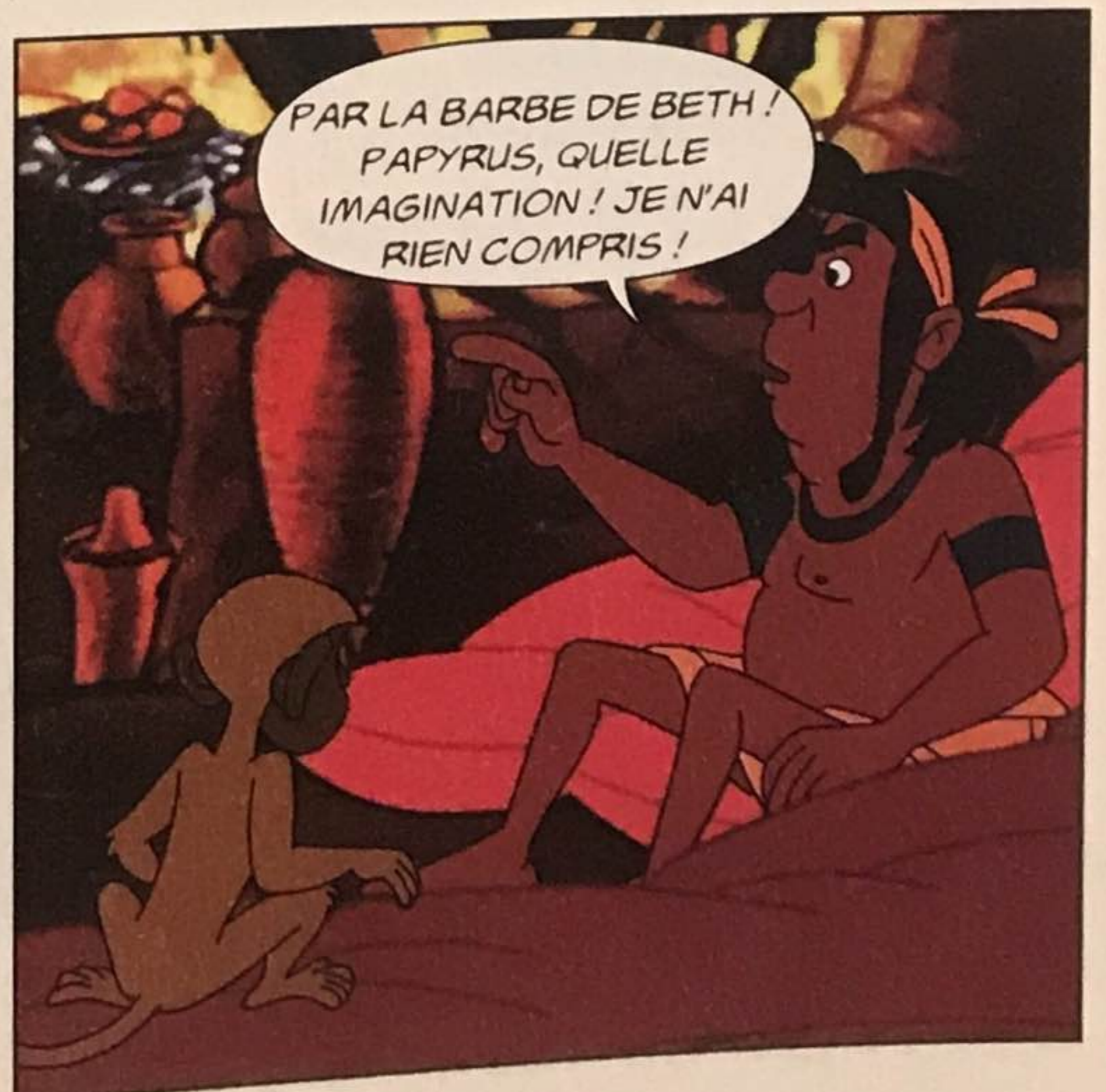
PLUS TARD, DANS LE REPAIRE DE TIYA...

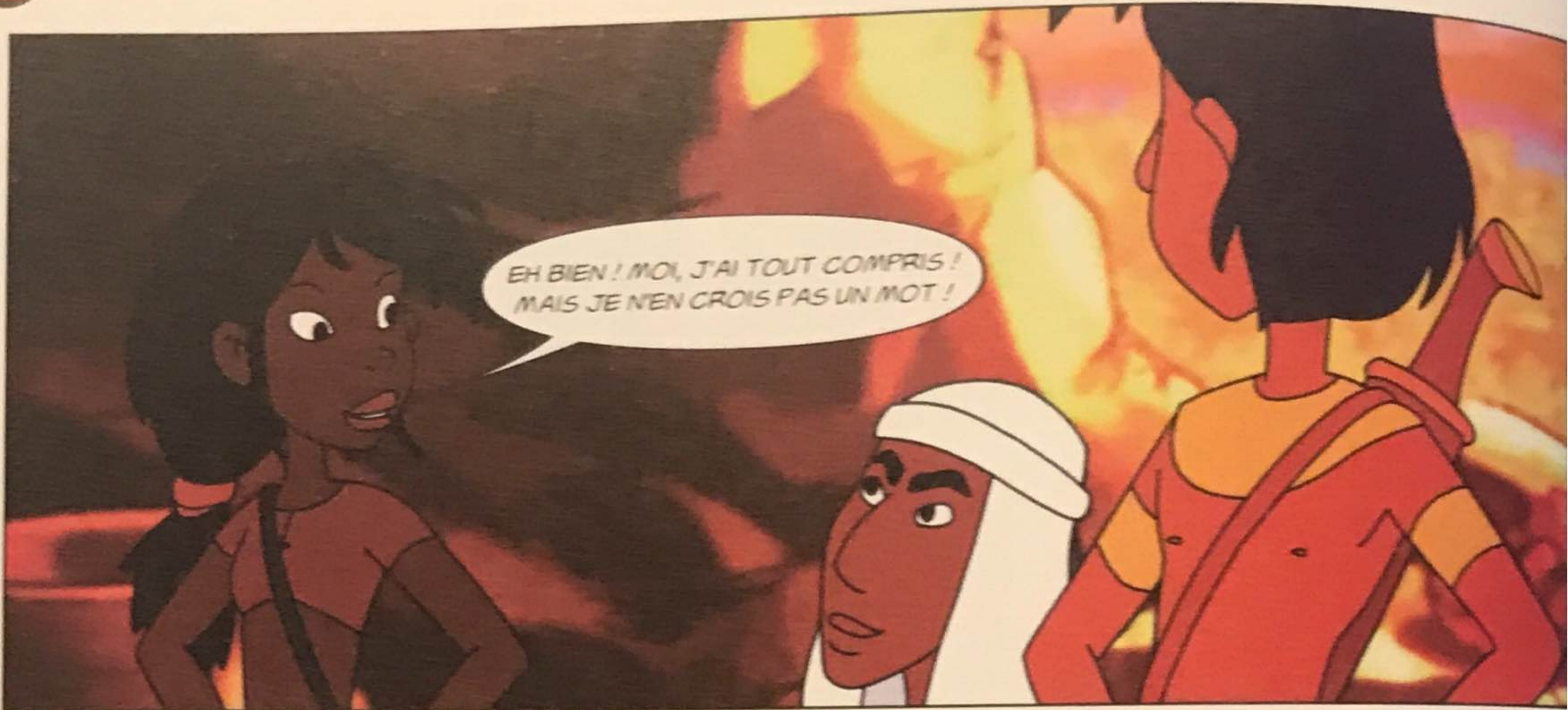


VOILÀ ! VOUS  
CONNAISSEZ TOUTE  
L'HISTOIRE !

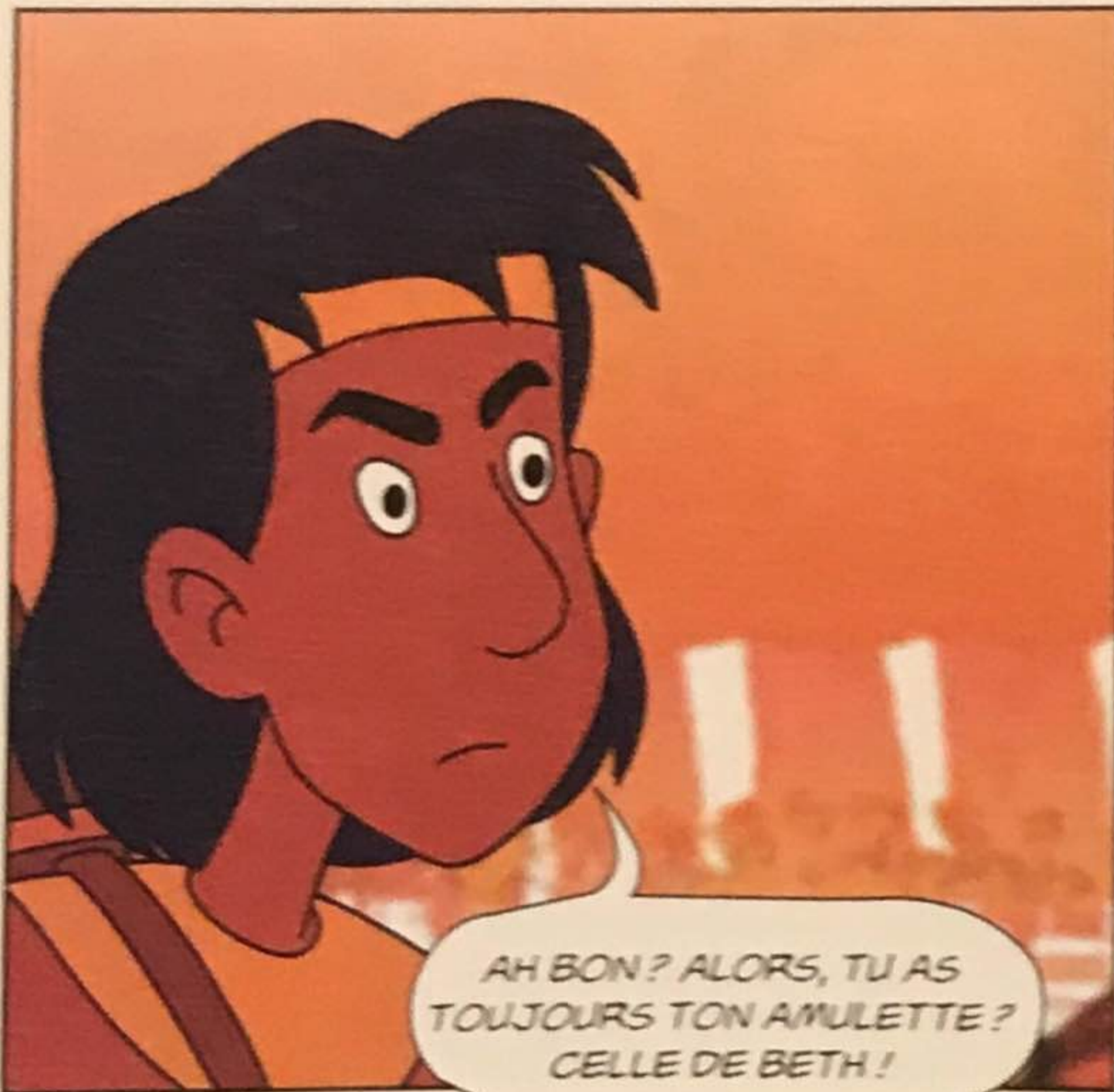


PAR LA BARBE DE BETH !  
PAPYRUS, QUELLE  
IMAGINATION ! JE N'AI  
RIEN COMPRIS !

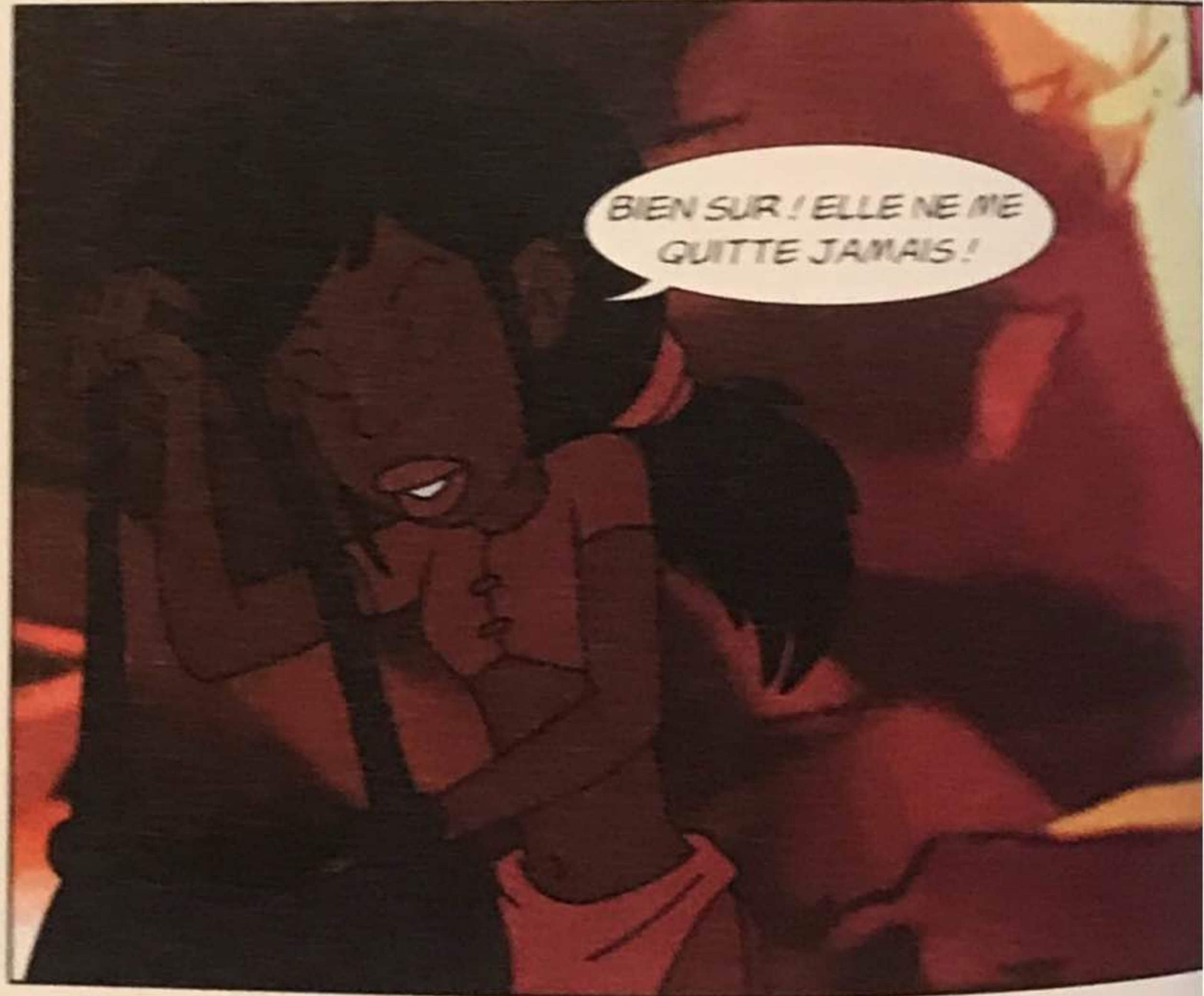




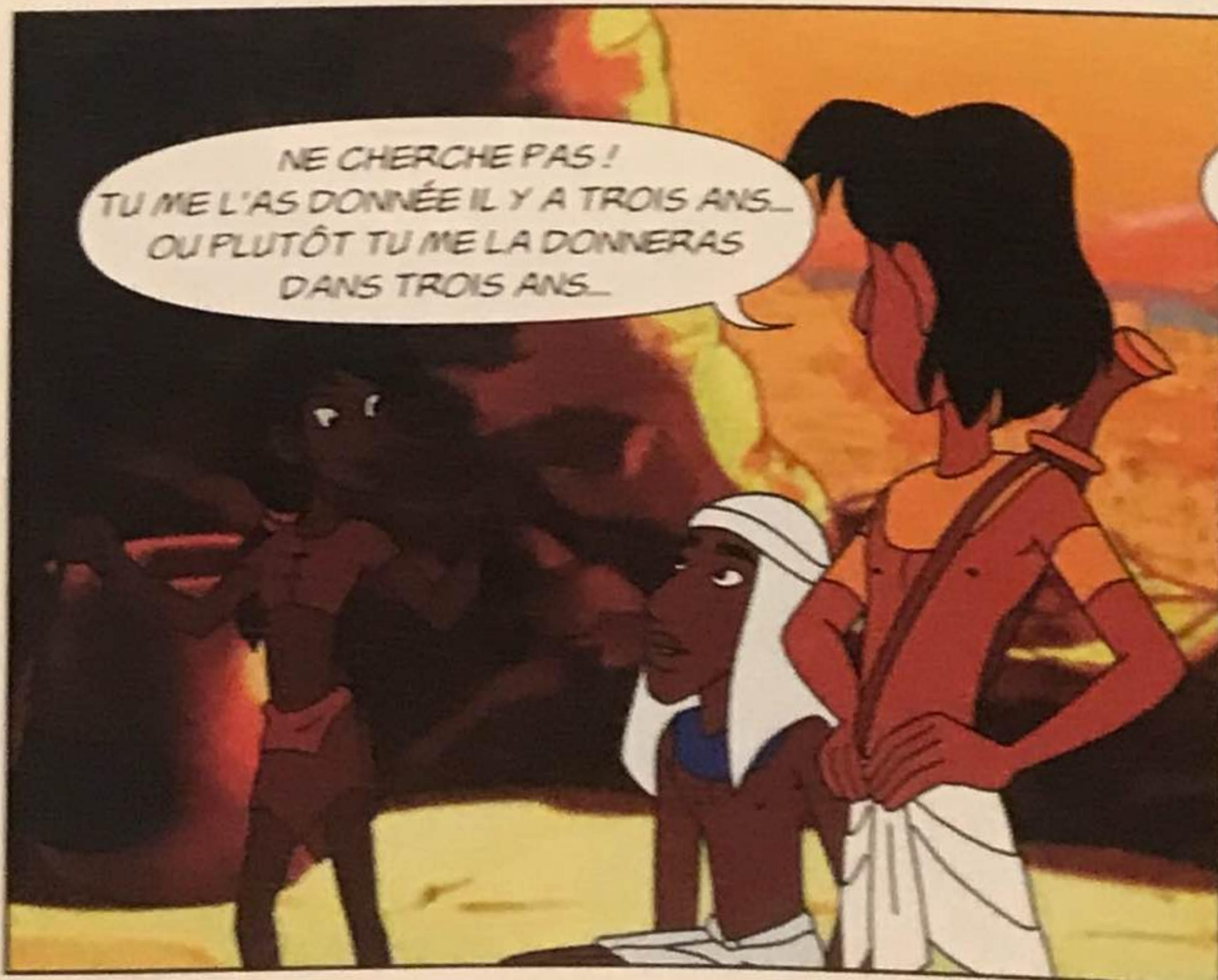
EH BIEN ! MOI, J'AI TOUT COMPRIS !  
MAIS JE N'EN CROIS PAS UN MOT !



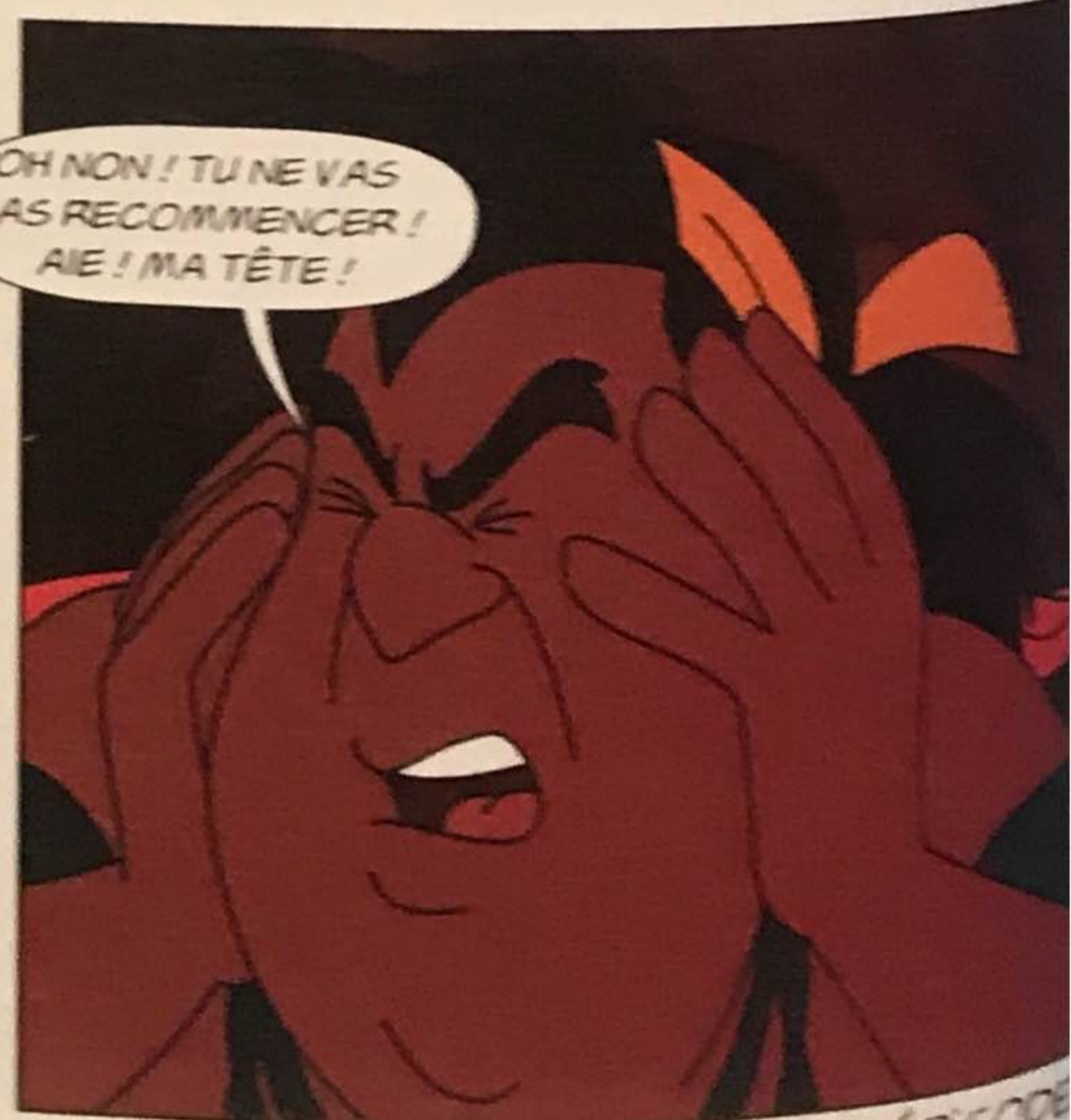
AH BON ? ALORS, TU AS  
TOUJOURS TON AMULETTE ?  
CELLE DE BETH !



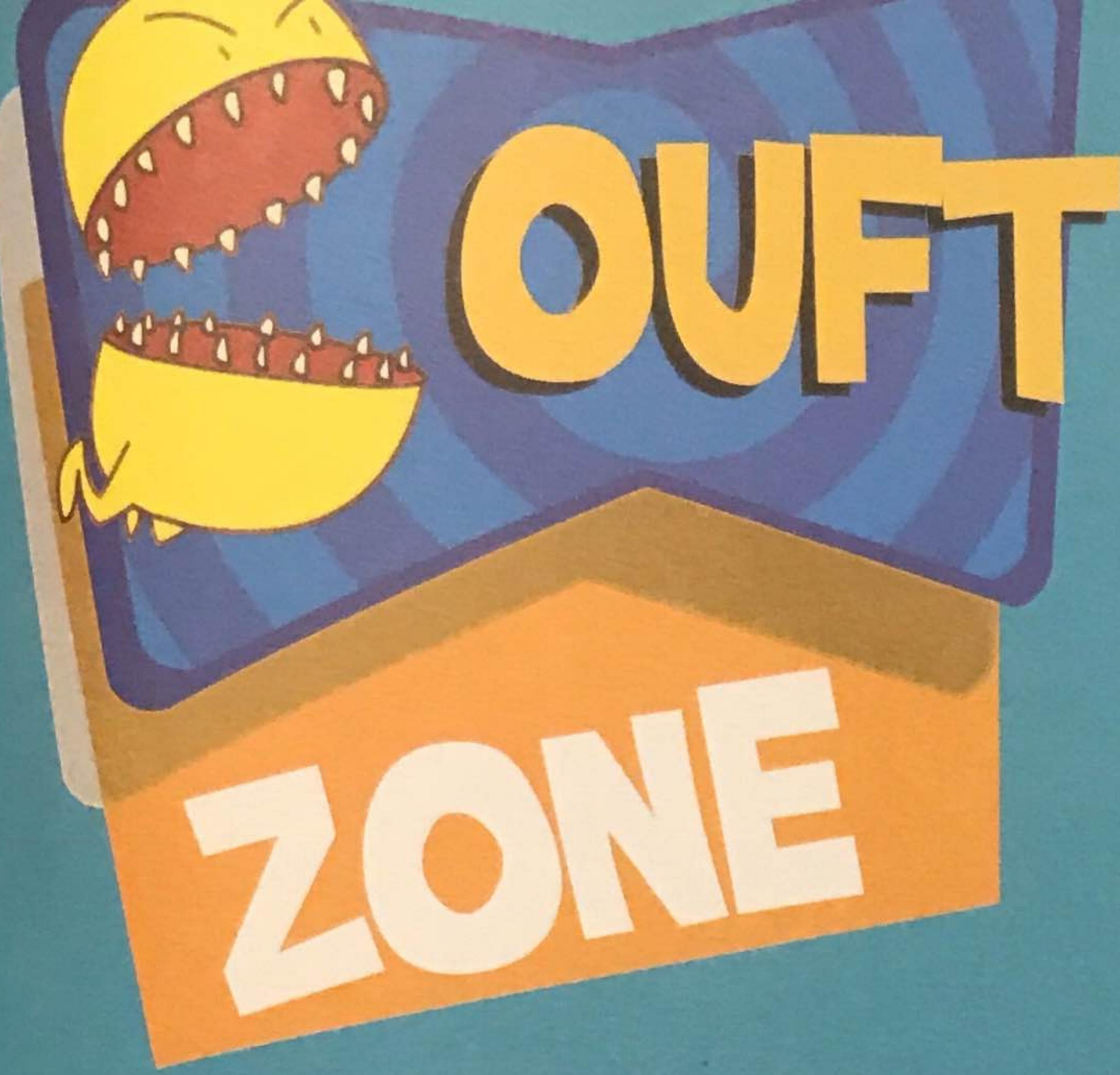
BIEN SUR ! ELLE NE ME  
QUITTE JAMAIS !



NE CHERCHE PAS !  
TU ME L'AS DONNÉE IL Y A TROIS ANS...  
OU PLUTÔT TU ME LA DONNERAS  
DANS TROIS ANS...



OH NON ! TU NE VAS  
PAS RECOMMENCER !  
AIE ! MA TÊTE !



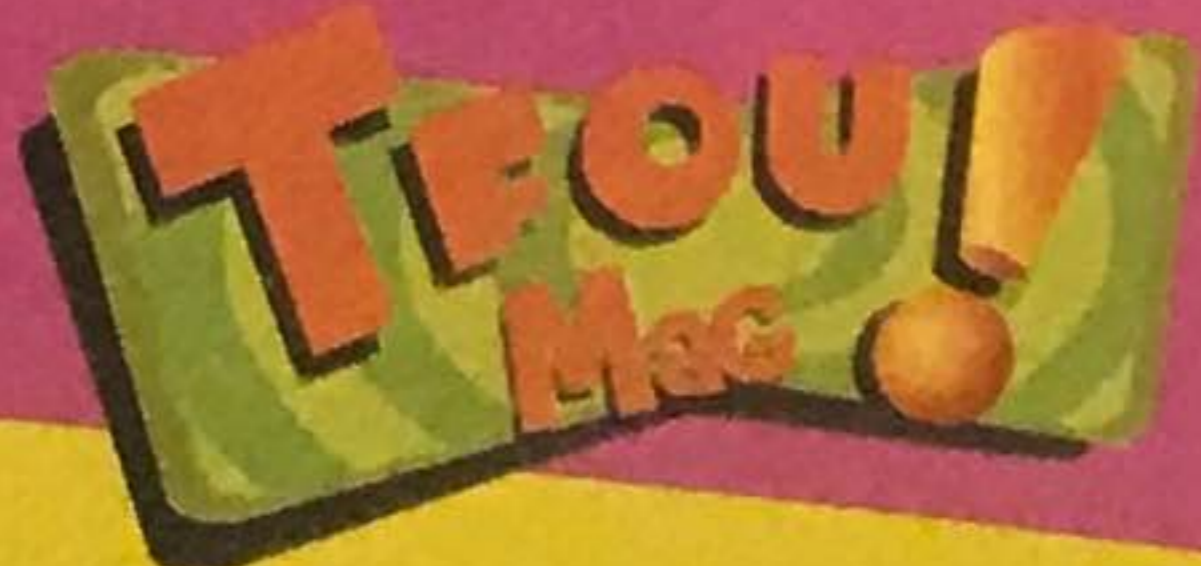
# OUFT

## ZONE



Le shopping  
de   
Tu vas craquer!



Vidéo,  
musique, ciné.  
les bons plans de  


P 110 toutes les solutions

En avant-première sur TFou! MaG, les sorties de l'été. De l'animation et de l'aventure en perspective...

**SHREK**

Après Fourmiz, les studios DreamWorks reviennent avec une nouvelle animation : SHREK,

un conte de fées pas comme les autres entièrement réalisé en images de synthèse. Shrek est un ogre. Il est laid, verdâtre, coléreux, extravagant et vit dans un marais aux odeurs douteuses... Accompagné d'un âne particulièrement bavard, il se lance dans une mission ardue : sauver la princesse Fiona des griffes et des flammes d'un dragon peu sympathique.

Mais n' imagine pas une princesse apeurée, prête à tomber dans les bras de son sauveur.

On te l'a dit dans ce conte, rien n'est classique !

Un grand plaisir qui n'a rien de virtuel !

Sortie :  
le 4 juillet 2001



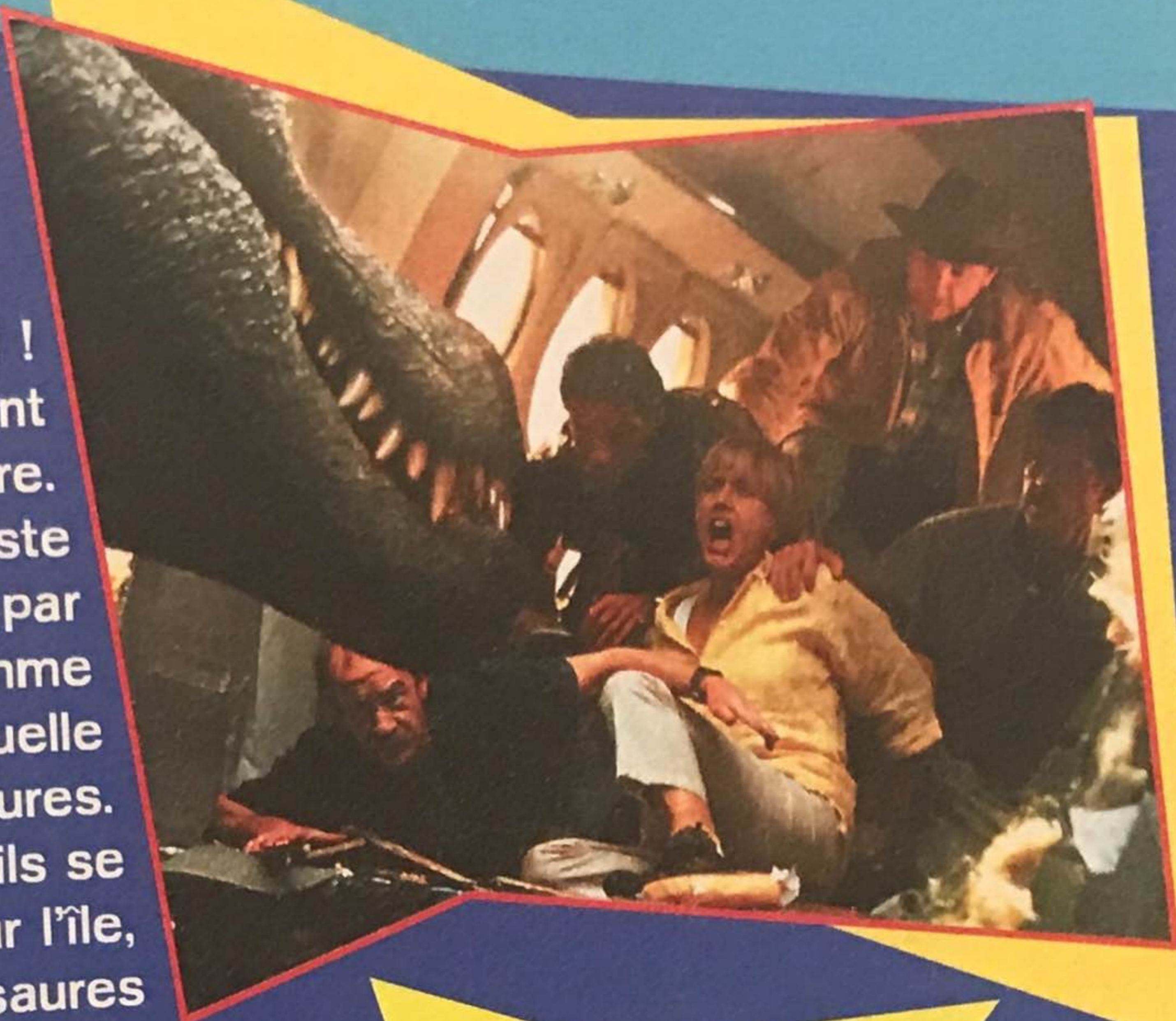
## JURASSIC PARK III

C'est reparti !

Les dinosaures reviennent pour une troisième aventure.

Le célèbre paléontologiste Dr. Alan Grant est invité par un riche aventurier et sa femme à survoler l'île Sorna sur laquelle vivent de "sympathiques" créatures.

À la suite d'un accident, ils se retrouvent tous prisonniers sur l'île, nez à nez avec des dinosaures féroces et voraces...



Sortie prévue :  
le 8 août 2001

## SPY KIDS

Imagine ton père en James Bond et ta mère en super agent secret. Le rêve pour qui aime l'aventure ! Mais ce n'est pas de tout repos. Carmen, l'intrépide, et son frère Judi, le trouillard, vont devoir déjouer les pièges de Floop et de ses acolytes pour sauver le monde (rien que ça) et leurs parents.

En chef de famille, espion irrésistible, Antonio Banderas a troqué son masque de Zorro pour des gadgets plus futuristes. Et des effets spéciaux délirants !



Sortie :  
le 18 juillet 2001

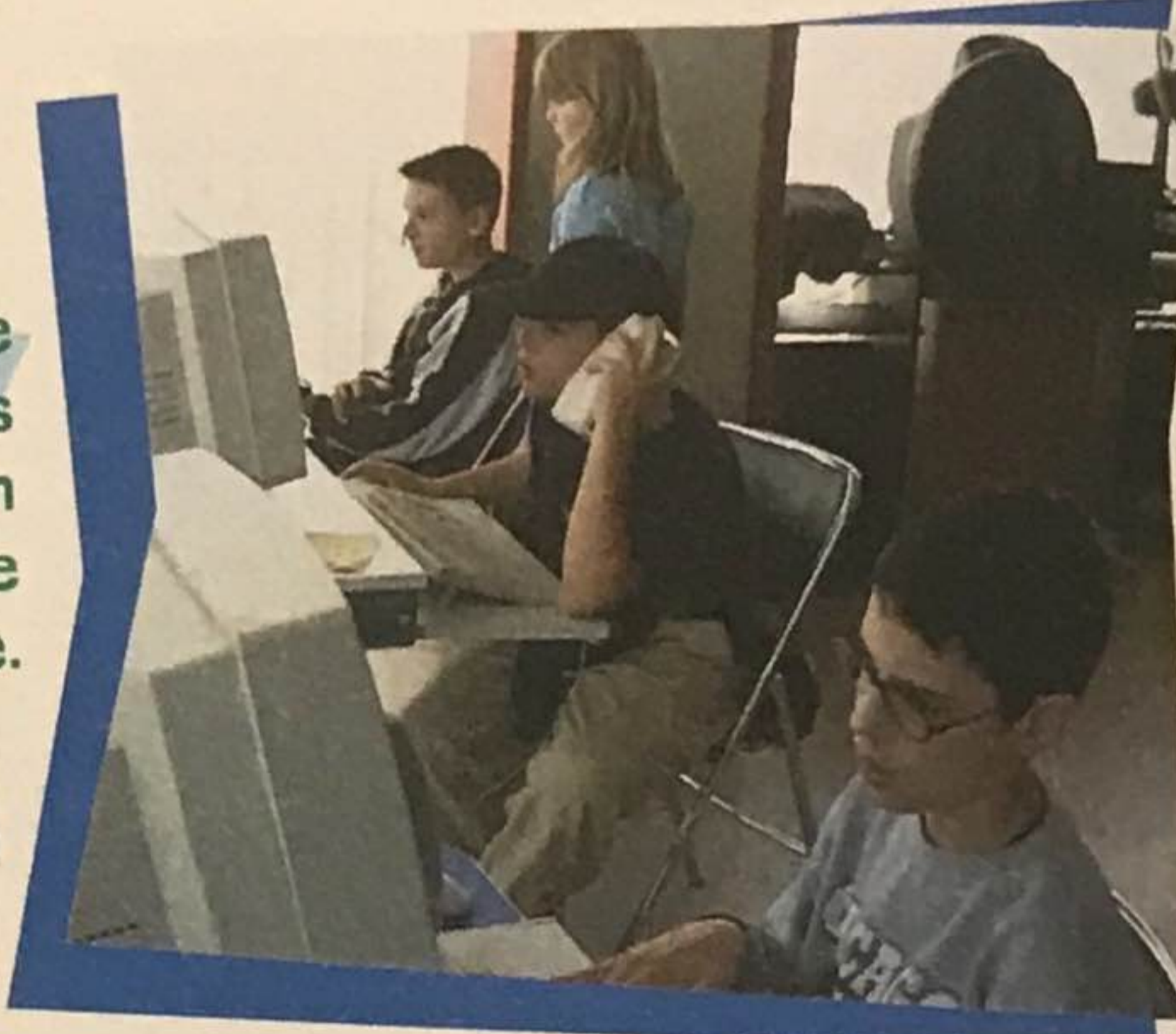


## Les ateliers

Du 7 au 22 juillet, Parthenay se transforme en un plateau de jeu géant. Le FLIP, le Festival Ludique International de Parthenay accueille chaque année plus de 2000 jeux et de jouets et plus de 130 000 visiteurs. Jeux de stratégie, jeux de logique, jeux de hasard, jeux de rôles, jeux de société, jeux de construction... Il y en a pour tous les goûts. En plus, l'accès est libre et gratuit. Tu peux jouer toute la journée et autant de fois que tu veux.

### JEUX MULTIMÉDIA

Parthenay est à la pointe des nouvelles technologies et d'Internet. Tu y trouveras un pôle géant équipé d'ordinateurs et de consoles de jeux pour t'éclater en ligne.



### JEUX GÉANTS



Des jeux géants pour mesurer ton adresse et ta rapidité, grandeur nature. Des jeux traditionnels pour exercer ta dextérité avec tes parents. Des jeux de construction pour monter des formes délirantes en bois, plastique ou métal.



### JEUX DE SOCIÉTÉ

Pour t'entraîner aux jeux de société que tu connais peut-être déjà et pour en découvrir d'autres. Es-tu sûr de bien maîtriser toutes les règles du jeu ? La maison des auteurs de jeux t'invite aussi à rencontrer des créateurs de jeux et à tester leurs dernières innovations ludiques. Tu pourras donner ton avis. Et aussi, des jeux de réflexion, de simulation, une animation paint-ball, des jeux de cartes...



# à ParTHENay



95

## Les Scoops

Assiste au premier championnat  
" Qui veut gagner des millions ? "  
du 7 au 14 juillet.

La grande finale aura lieu le 15 juillet  
avec Jean-Pierre Foucault !

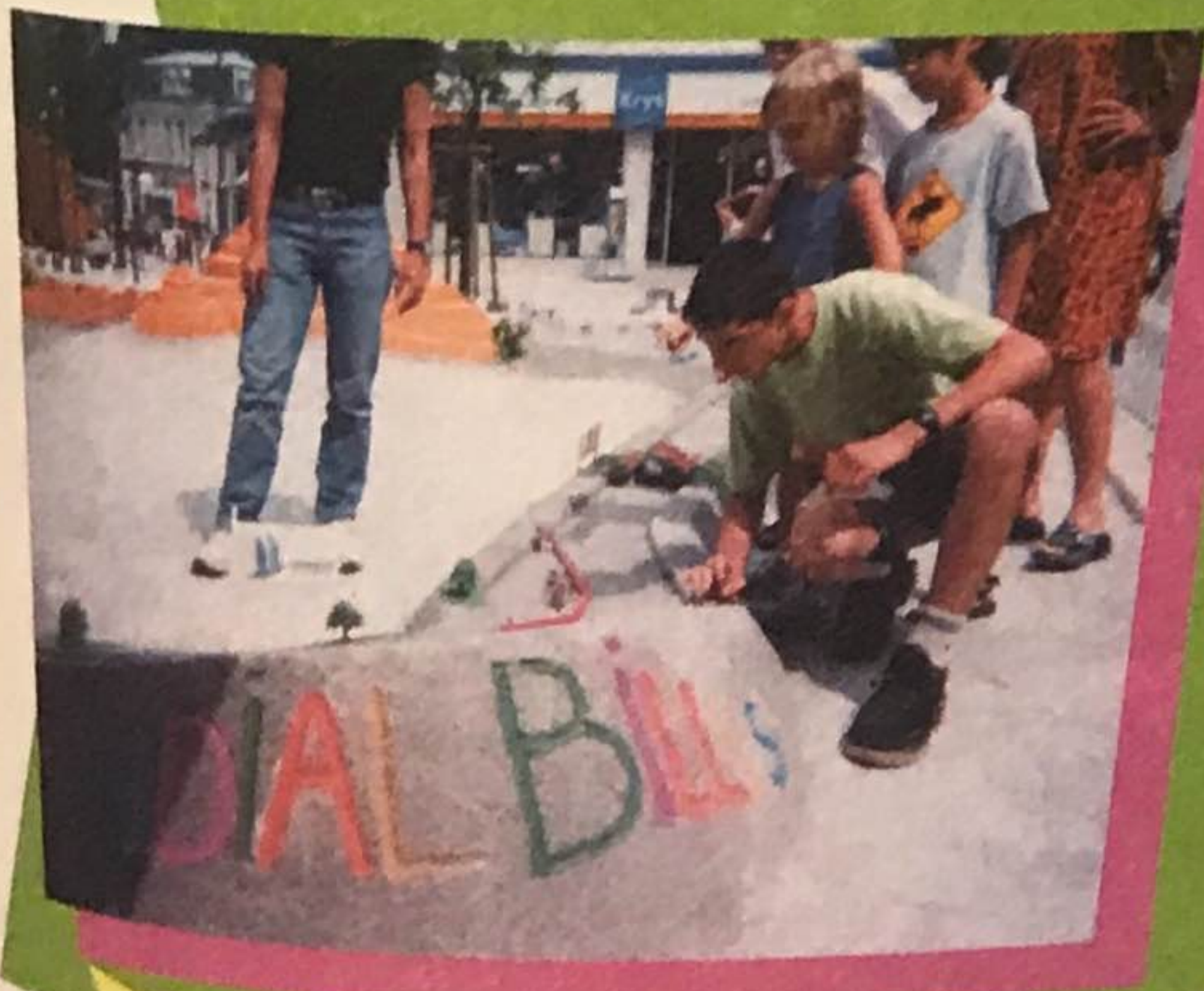
**En avant-première mondiale**  
**découvre**  
**deux super jeux.**

**Attakube**, le jeu qui va  
révolutionner les jeux de stratégie.

Dans un univers fantastique, un jeu  
pour tous ceux qui aiment réfléchir et gagner ! (sortie en septembre 2001)

**Tir et but**. Joue au foot avec des dés. De l'ambiance et du sport, pour les fans  
des bleus. (sortie en septembre 2001)

**Qui veut gagner des millions**, avec 2 000 questions inédites. Pour retrouver toute  
l'ambiance de l'émission dans ton salon. (sortie de la version junior en octobre 2001)



## Les top défis

### MONDIAL BILLES

Du 16 au 21 juillet, l'équipe du Mondial Billes  
est présente. Des courses et des parcours  
à disputer où il faut arriver le premier.

### LE BABY-FOOT TOUR

Entraîne-toi dès maintenant à viser juste car  
à Parthenay, c'est du sérieux. Les 21 et 22 juillet,

il faudra donner le meilleur de ton jeu pour être qualifié pour la finale  
nationale de Baby-foot.

Et encore, des jeux de rôles grandeur nature, des tournois de dames...

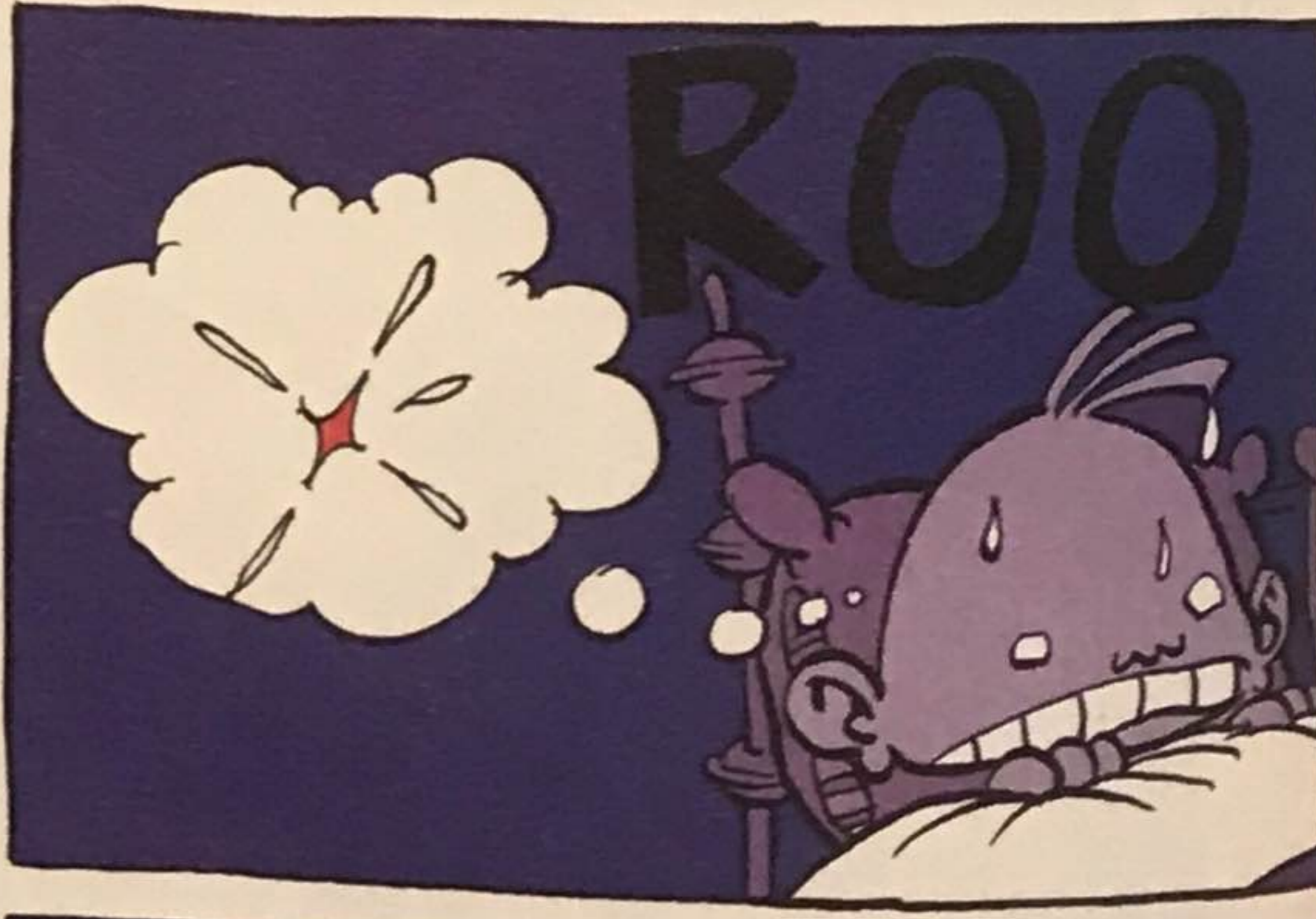
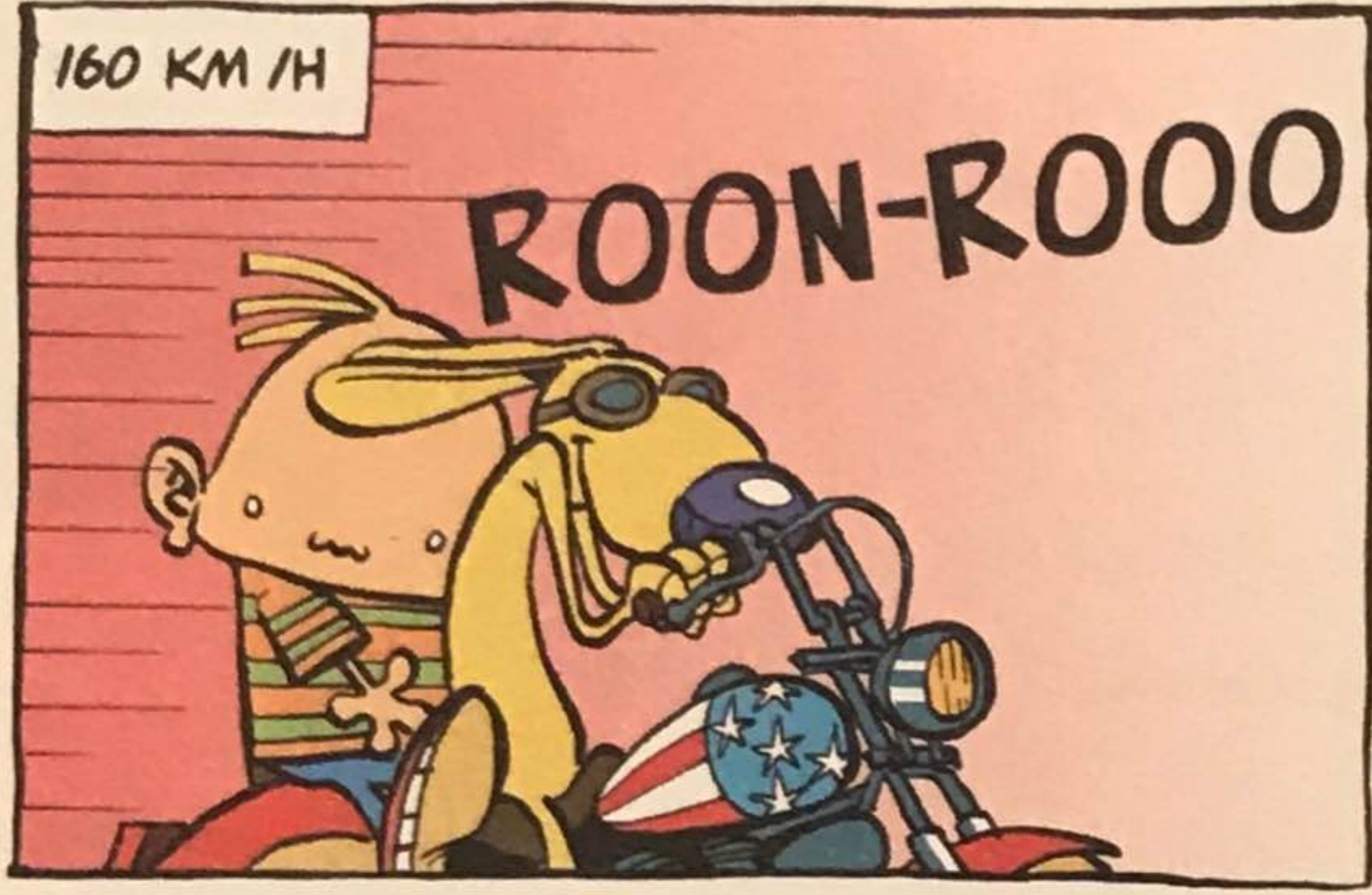
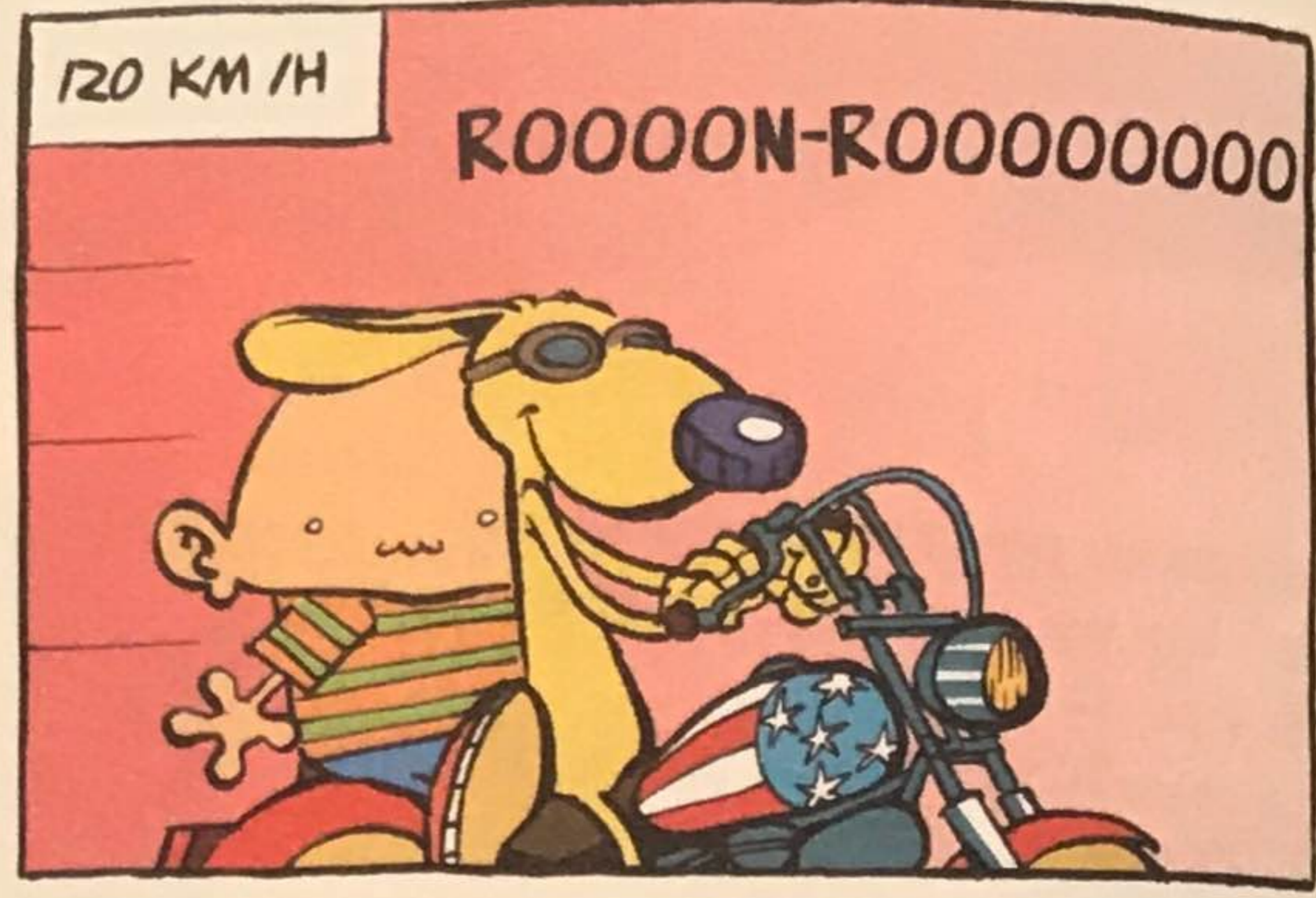
Les 7, 13 et 21 juillet, tous les espaces jeux restent ouverts de 21 h à minuit.

Choisis bien ton jour.

Pour plus de renseignements : Maison des Jeux, 42 avenue Pierre Mendès-France,  
79 200 Parthenay Tél. : 05 49 94 24 20. FLIP@district-parthenay.fr

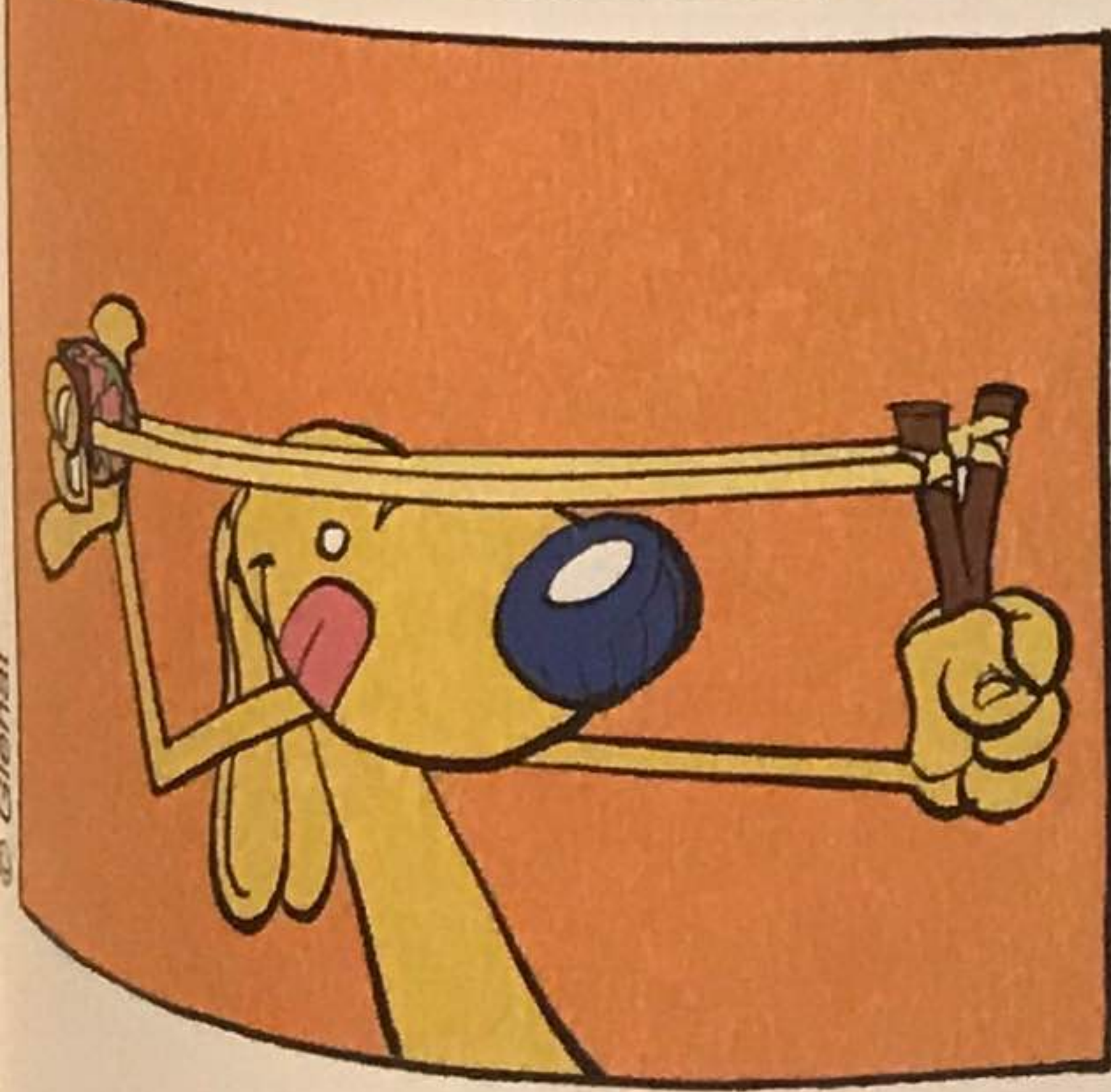
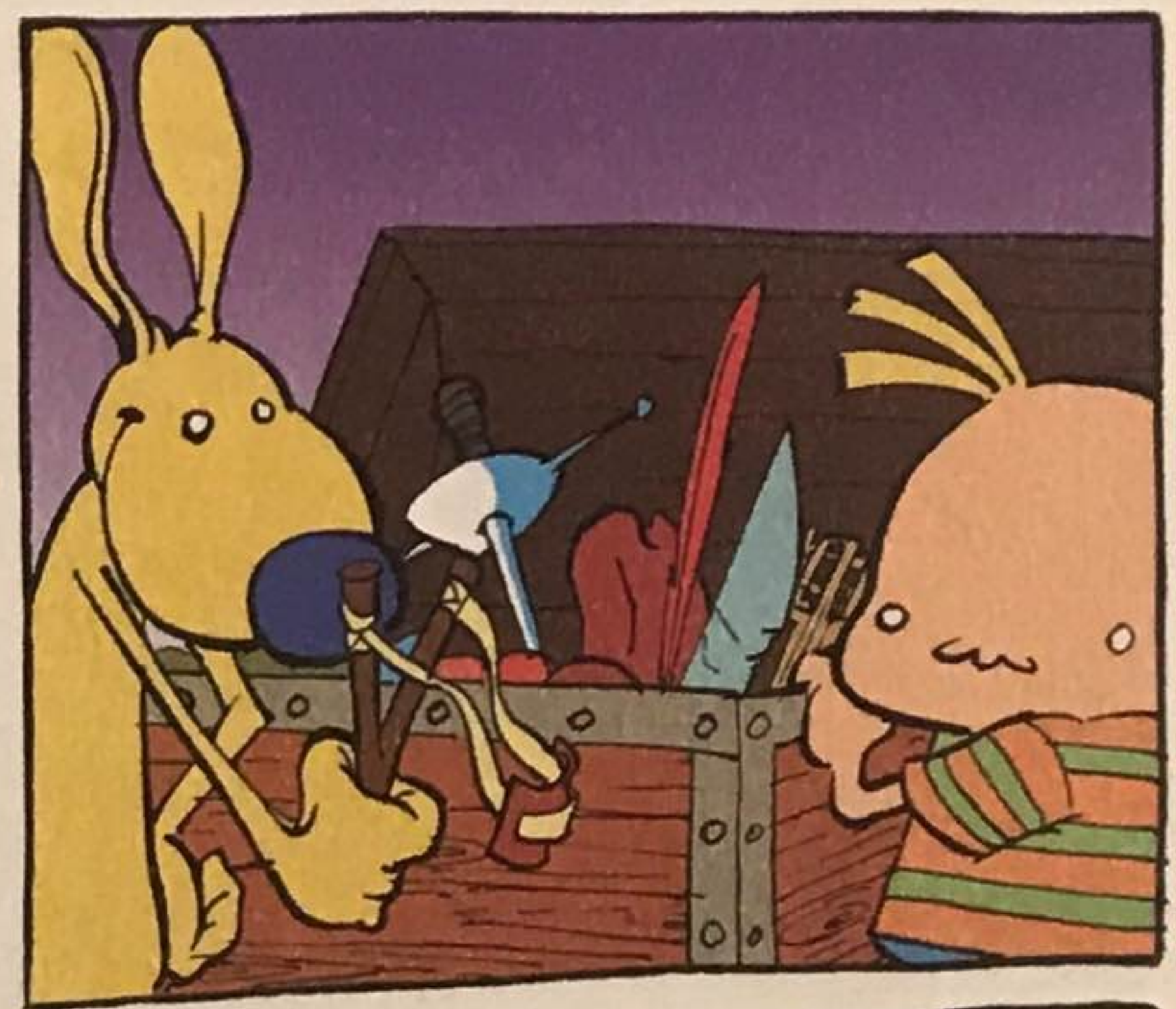
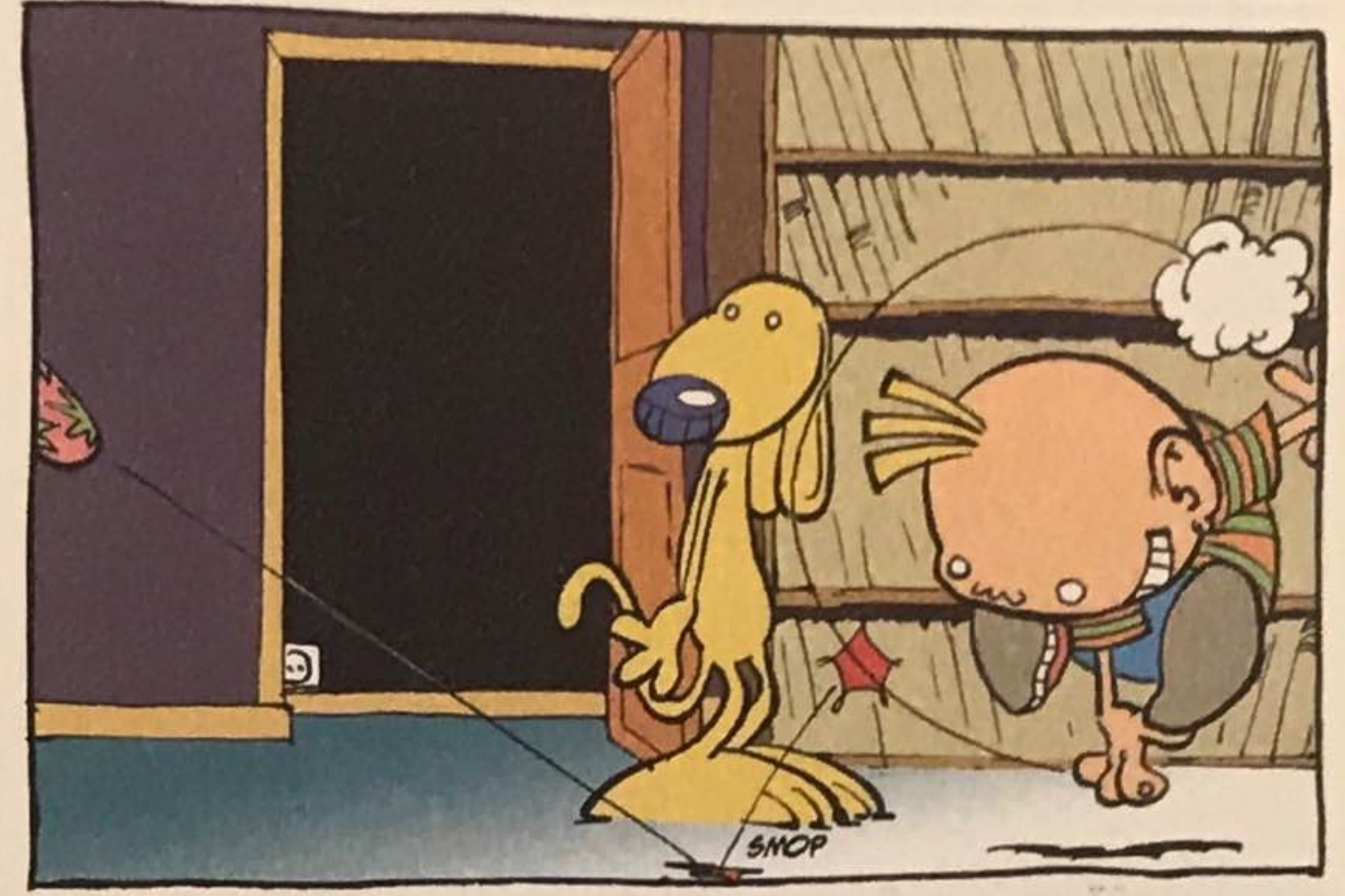
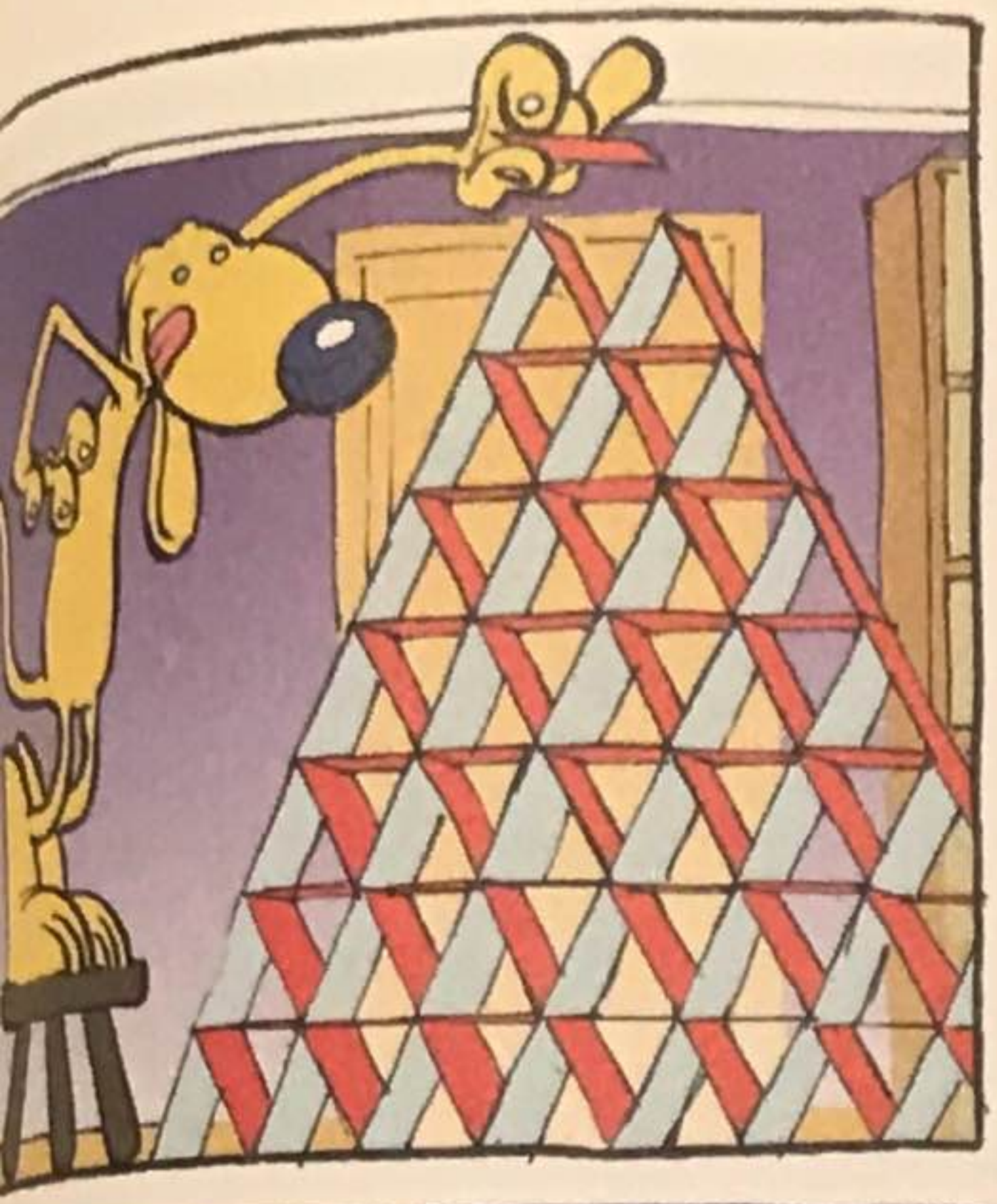


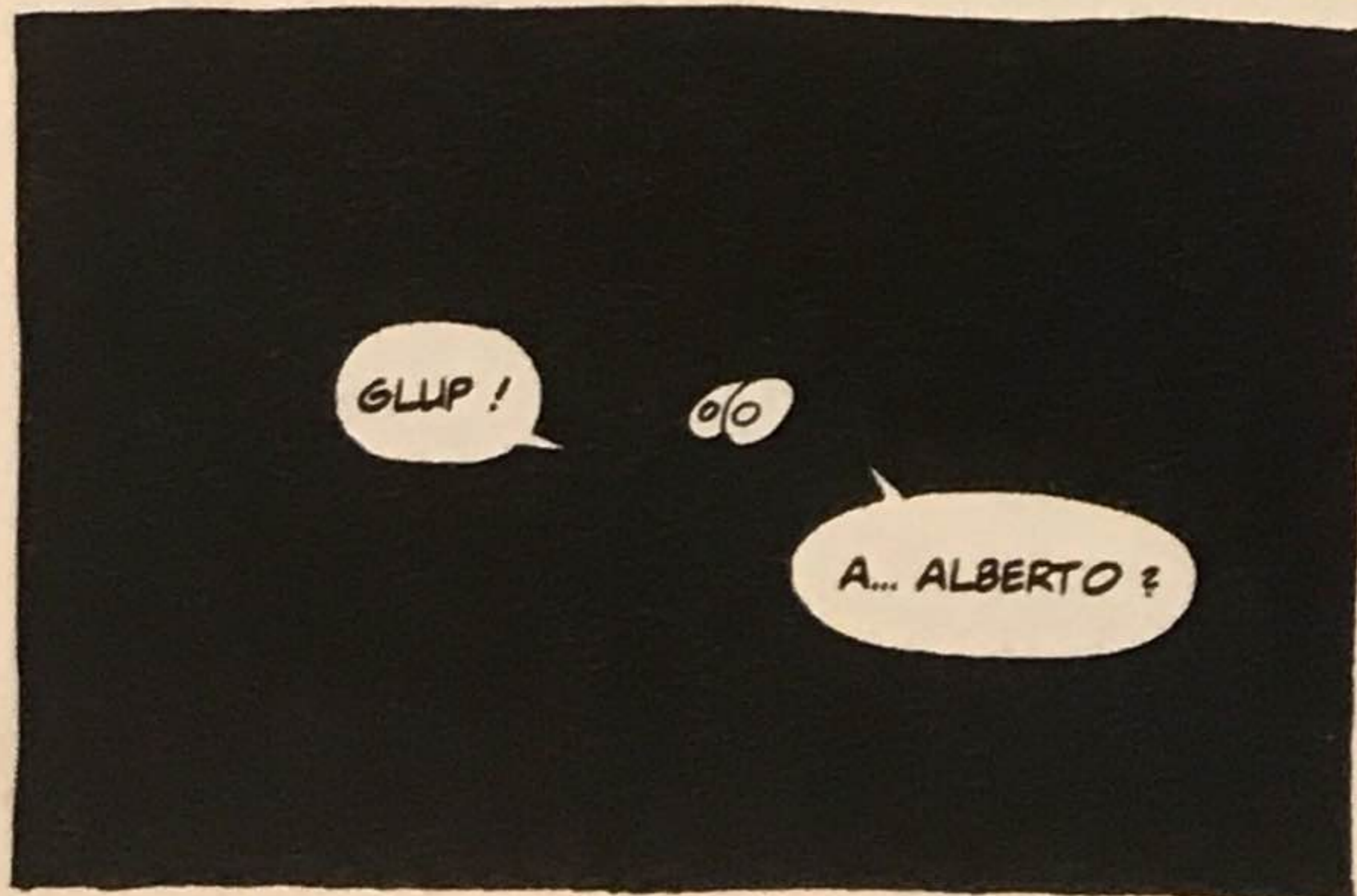
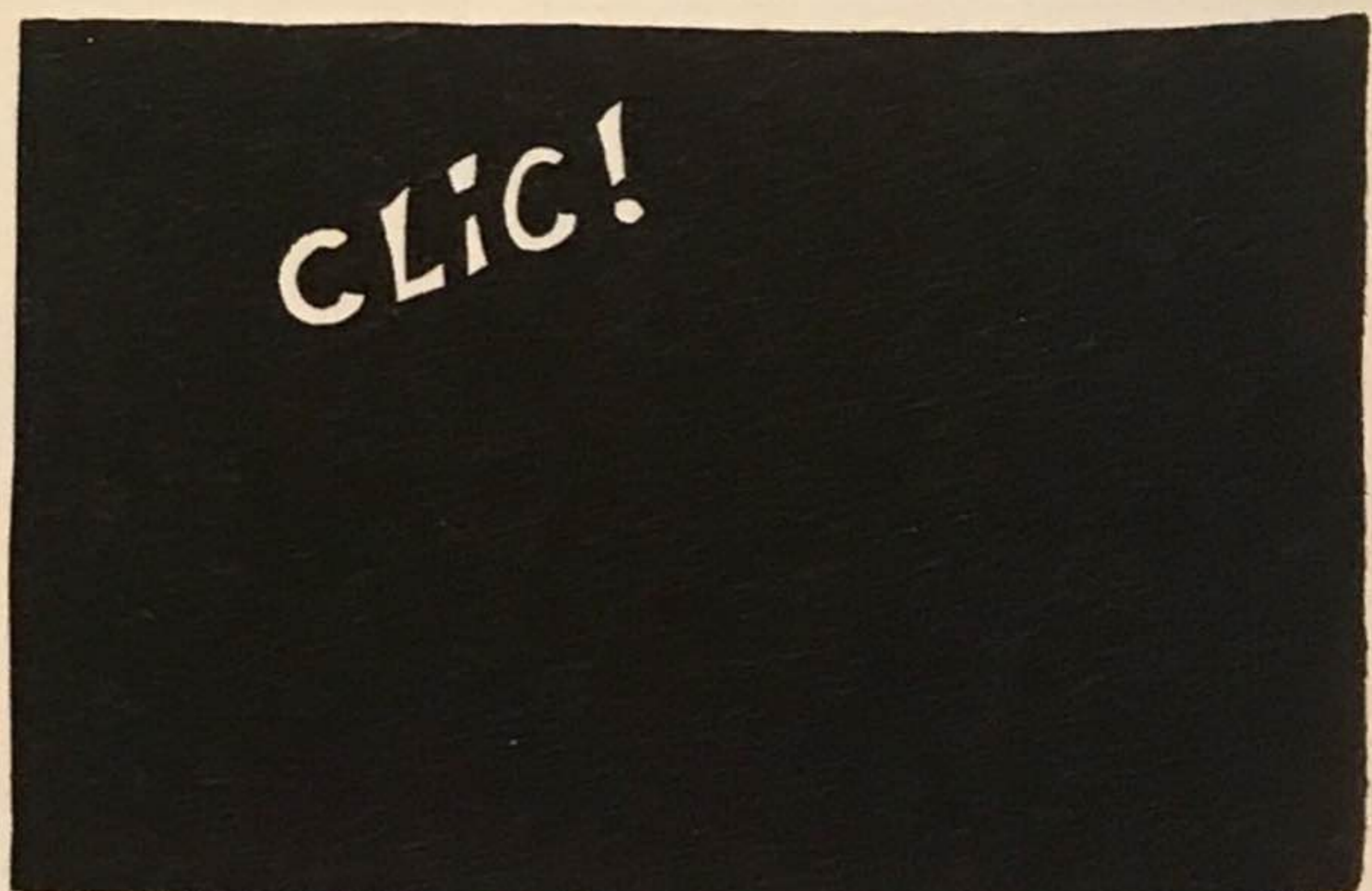
## PAR DAB'S

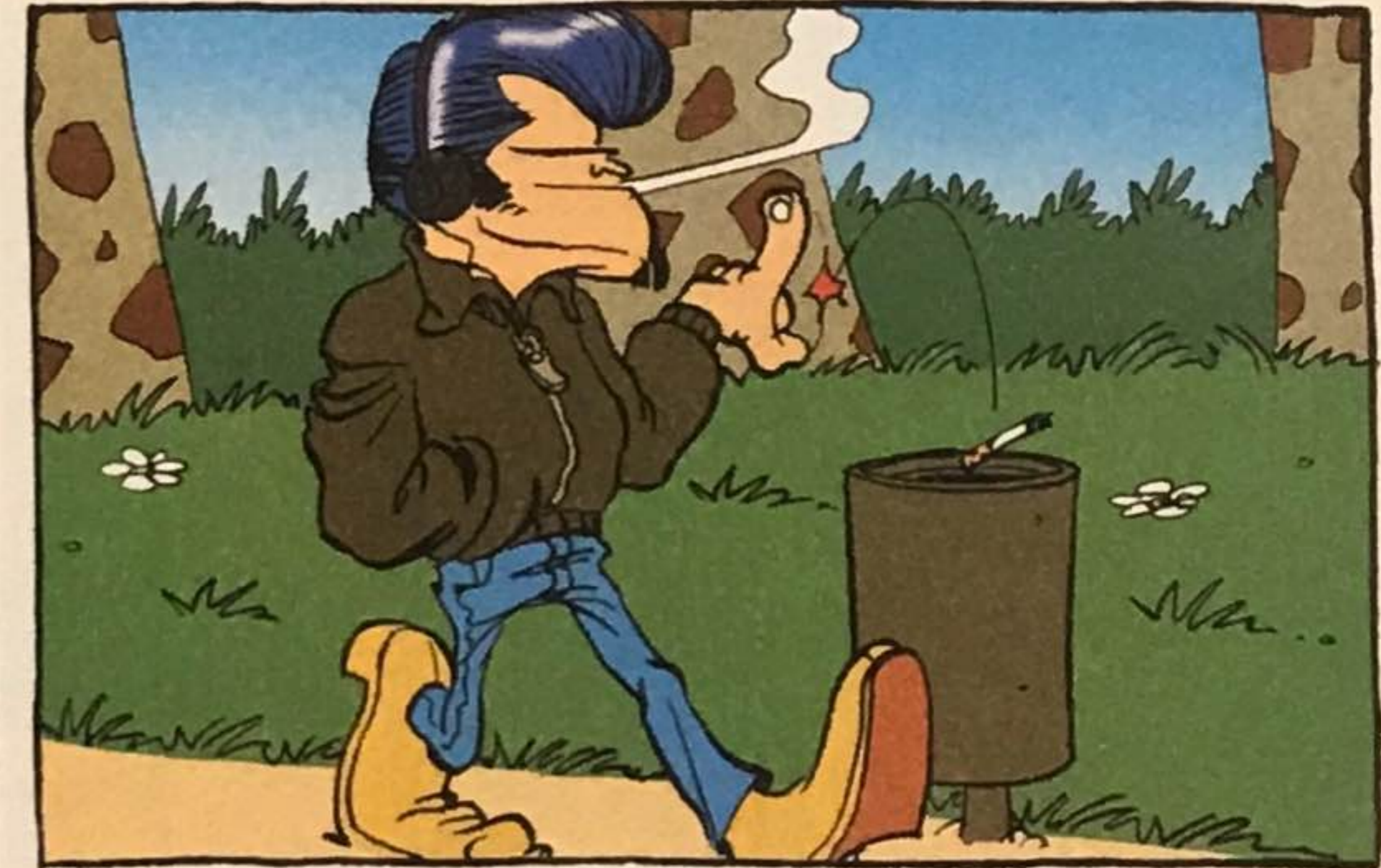
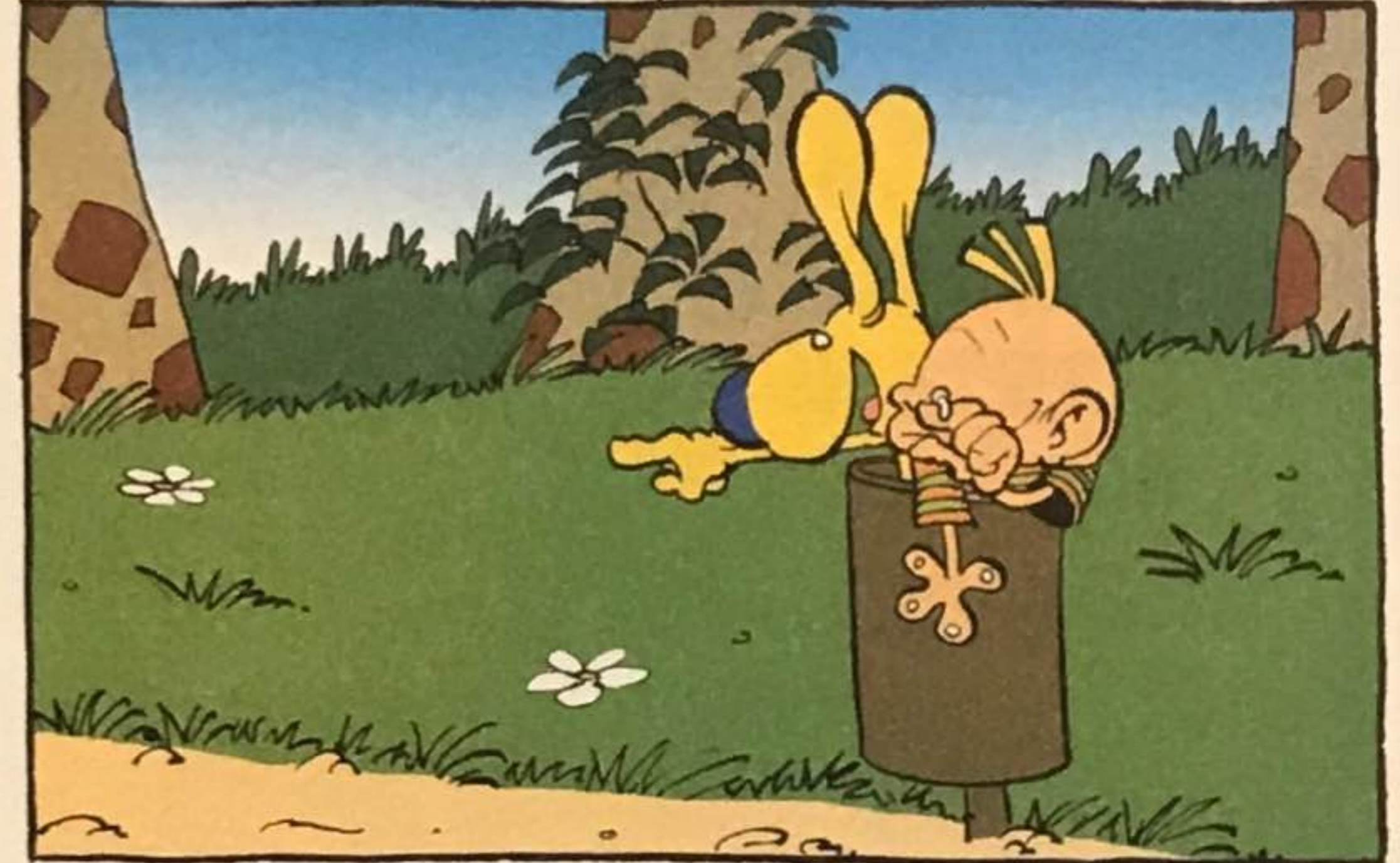


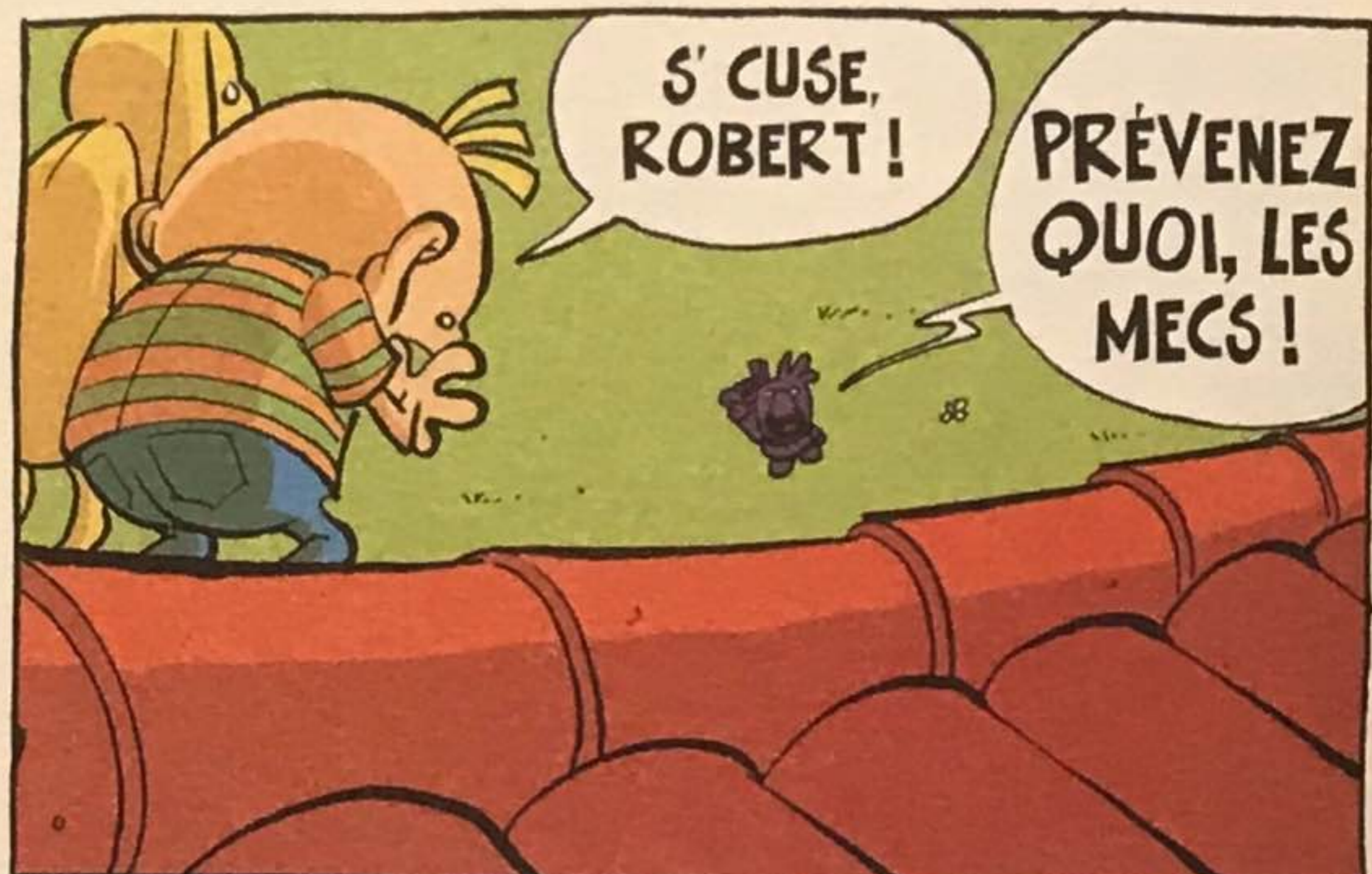


PAR DAB'S





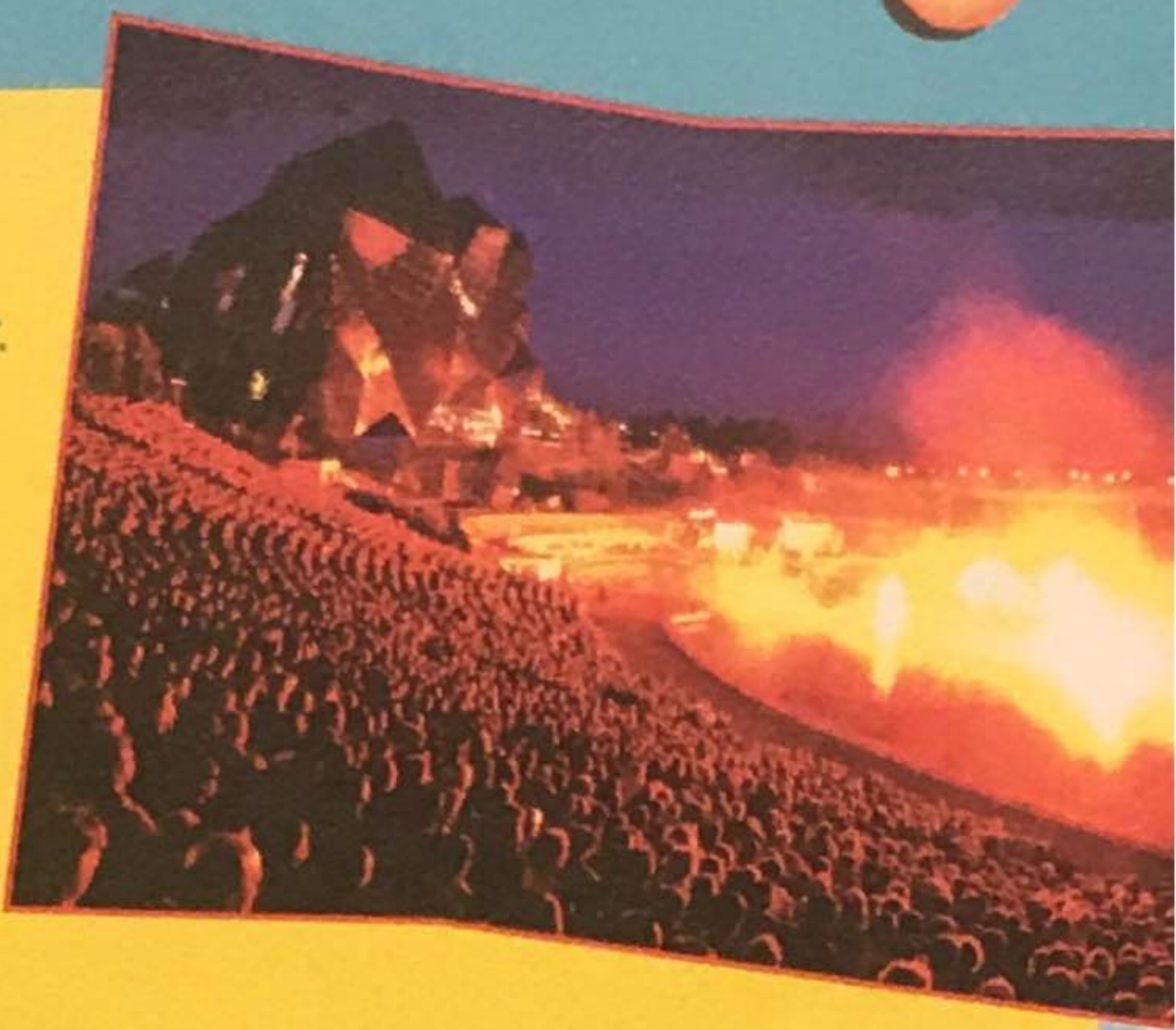




## Futuro... Scoops !

Le Futuroscope, tu en as forcément entendu parler. Des cinés hallucinants, avec des images en relief, des fauteuils qui gigotent et des effets spéciaux éblouissants. Ne rate pas le grandiose spectacle pyrotechnique sur le lac, à la tombée de la nuit.

Cet été, de nouvelles attractions t'attendent, encore plus ébouriffantes ? Par exemple : **MÉTROPOLE DÉFI**, la toute nouvelle attraction interactive où deux équipes de spectateurs s'affrontent dans un univers en 3D.



Pour que la fête soit plus folle, le parc s'est mis aux couleurs du Brésil. Jusqu'au 2 septembre, c'est le dépaysement total qui t'y attend. De la musique brésilienne endiablée, des masques, des maracas, des costumes à fabriquer comme si tu étais au carnaval de Rio. Et enfin, un film à admirer sur un écran à 360° pour survoler le fleuve Amazone et le stade de Maracana (Ronaldo y est-il ?).

Renseignements et réservations :  
05 49 49 30 80 ou [www.futuroscope.com](http://www.futuroscope.com)

## À l'eau les Playmobil !

Tu es un fan des Playmobil ?

Cours les retrouver au Playmobil Funpark.

Le parc est ouvert tout l'été et il est gratuit.

Tu es plutôt château fort, cow-boy ou pirate ?

Le parc te propose 6 aires de jeux où tu peux inventer toutes les histoires que tu veux dans des décors de rêve. La nouveauté pour cet été : une aire de jeu extérieure avec une rivière, une

cascade et tous les

bateaux Playmobil de ton choix à mettre à l'eau ! Pour te reposer entre deux activités, le train Playmobil t'emmène faire un tour de la ville, tous les samedis et dimanches. Alors t'y vas ?



Playmobil Funpark, 94260 Fresnes.  
Ouvert tous les jours, de 10h à 19h.  
Entrée gratuite.  
Renseignements au 01 49 84 94 44.

La Game Boy Advance arrive ! Elle s'est offert un look futuriste avec ses trois couleurs

transparentes. Évidemment, son écran est plus grand que celui de la Game Boy Color mais surtout cette petite bombe est super puissante avec ses 32 bits ! Elle est si futée qu'elle pourra servir de manette pour la Game Cube, la prochaine console Nintendo et la Game Boy Advance permet de faire jouer 4 joueurs ensemble sur une seule cartouche de jeux (avec, quand même, quatre câbles de liaison).

Bien entendu, elle est compatible

avec les jeux de ton ancienne Game Boy.

Tfou! MaG te présente les premiers jeux disponibles sur cette petite merveille et

deux autres jeux que nous avons beaucoup aimés.

## Kuru Kuru Kururin

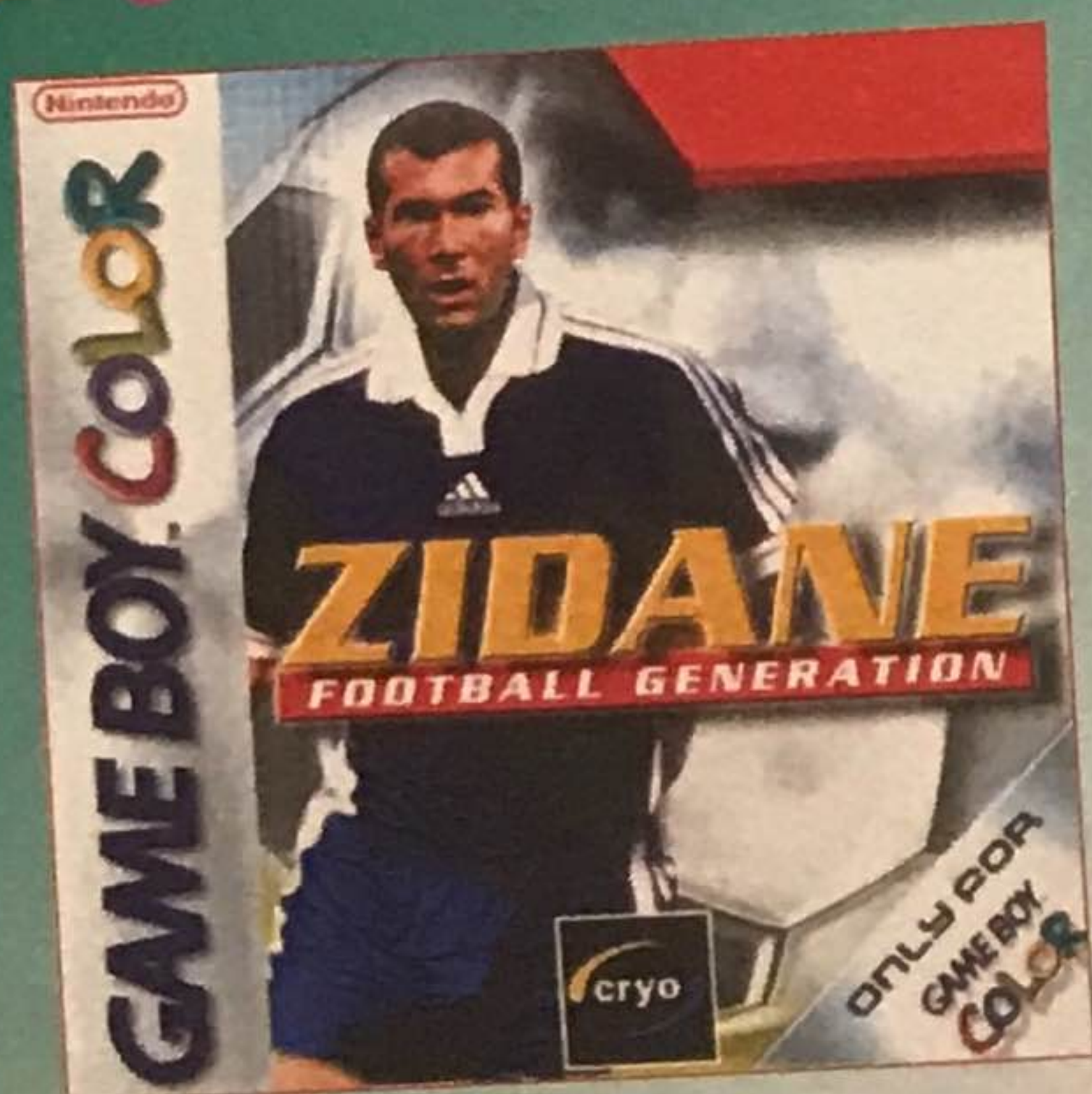
Un jeu de réflexion... Eh oui, c'est bon pour tes neurones. Rassure-toi, ce n'est quand même pas trop dur. On te parie à quitter ta console.

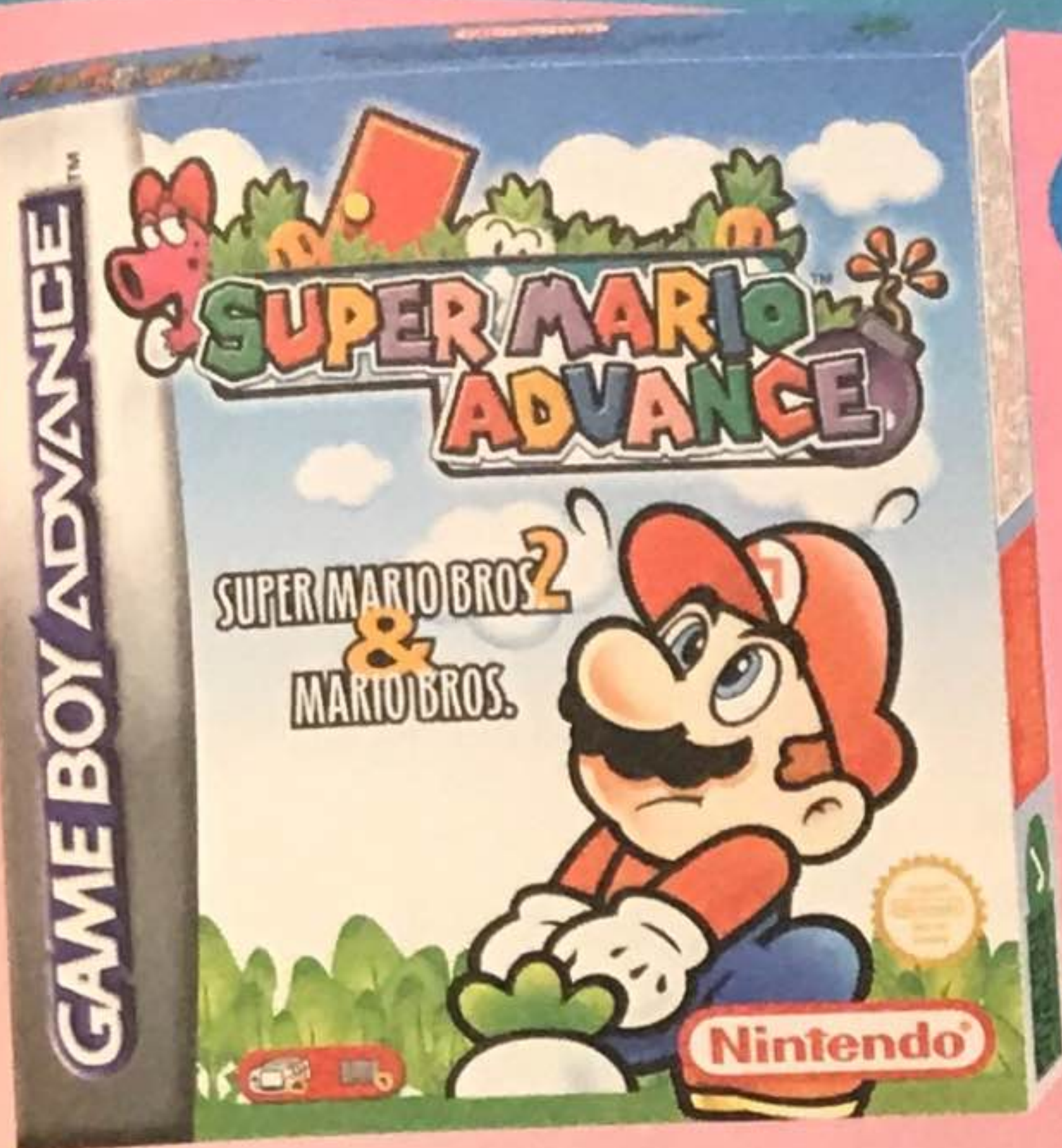


## Joue avec Zidane

Tu veux devenir le meilleur joueur de foot... comme Zidane ? Si oui, entraîne-toi à faire des passes décisives, des corners et à marquer des buts sur ta Game Boy color. Zidane Football Generation, c'est trois modes de jeux différents : match amical, arcade et tournoi + la possibilité de faire jouer 16 équipes nationales.

Alors, c'est toi le prochain champion du monde ?





## Super Mario Advance

Les superstars de Nintendo sont de retour. Mario, Luigi et la Princesse Peach sont les héros de cette nouvelle aventure pleine d'action et de rebondissements.



## F-Zero : Maximum Velocity

Le célèbre jeu de course futuriste débarque sur ta Game Boy Advance. Invite tes copains chez toi, tu peux jouer à quatre en même temps avec une seule cartouche.

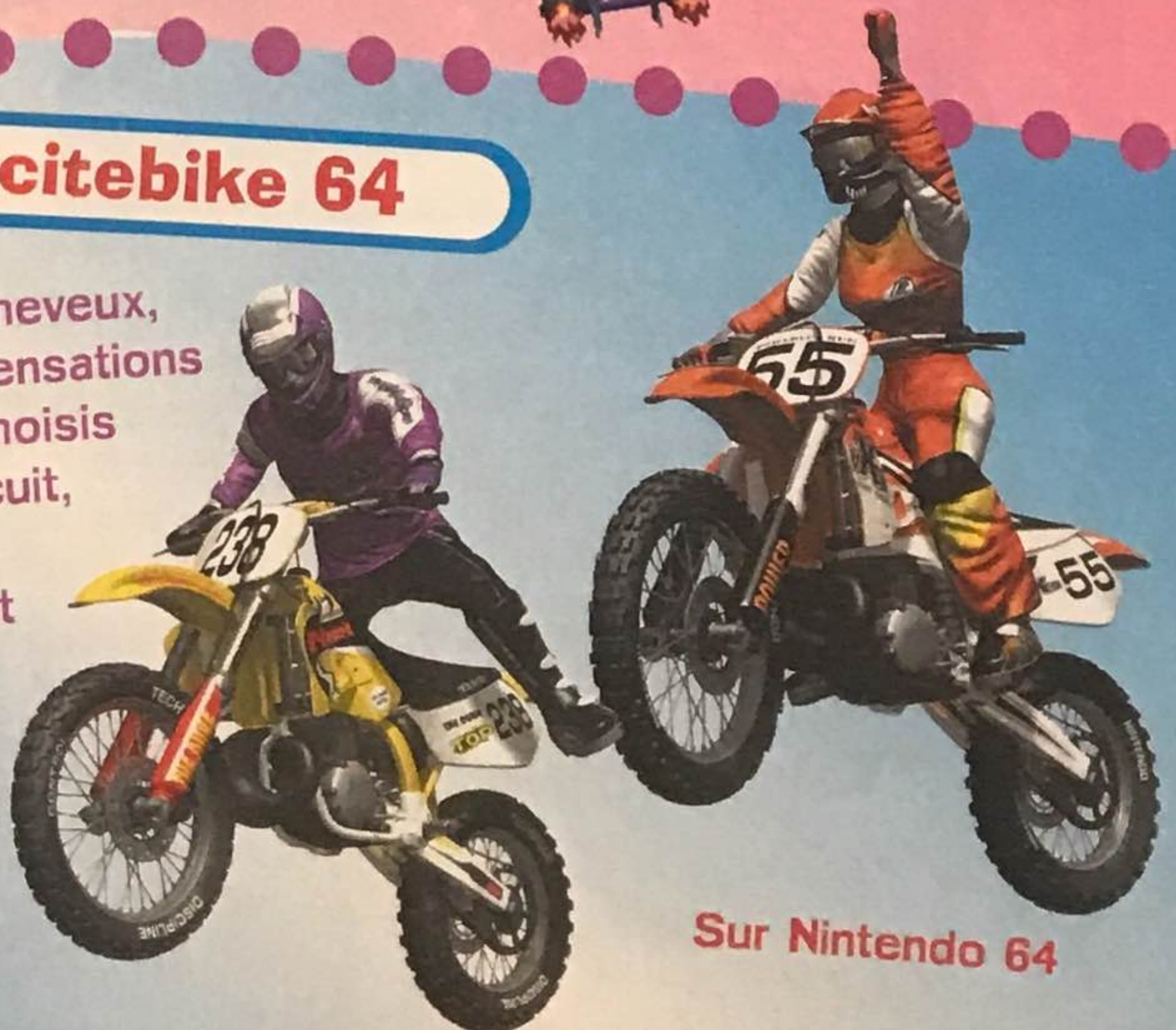


## Excitebike 64

Tu aimes la vitesse, les sauts acrobatiques, les virages en épingle à cheveux, les dérapages contrôlés... en bref, les sensations fortes, Excitebike 64 est fait pour toi. Choisis la puissance de ta moto, le type de circuit, la figure acrobatique à réaliser. Tu peux même te lancer dans une partie de foot à moto.

À jouer à un, deux, trois ou quatre joueurs. Le jeu est compatible avec le kit vibration. Tu sentiras chaque bosse dans ta manette.

On va faire un tour ?



Sur Nintendo 64



Finies les cacahuètes toutes bêtes, les Cheetos Poket débarquent dans ton assiette ! En plus, dans chaque Poket, tu trouveras un master Tazo Pokémon !  
Cheetos, environ 10 F.



Confie ta plus belle photo de vacances à Biyomon !  
Jemini, environ 95 F.

Cet été, deviens ingénieur en astronomie et envoie cette fusée à propulsion aquatique dans les airs. En vente dans les magasins Nature et Découvertes, 199 F.



Dans ce jeu de société interactif, entièrement en 3D, réponds à des milliers de questions pour aider Enigma, un super ordinateur envoyé dans l'espace !  
Editions Playbac, 199 F.



Pour protéger ta Game Boy des grains de sable, range-la dans ton sac à dos Tetârte !  
Tomy, 100 F.



Dans cette drôle de savane, tu devras être le plus rapide pour arriver au Savannah Café et calmer ta soif !  
Jeux Descartes, 120 F.





Attention ! Si tu n'es pas rapide pour renvoyer la Splash Balle, elle risque d'exploser, et toi, tu seras mouillé !  
Lansay, 60 F.



Fous rires garantis avec cette « bouteille infernale ». Si elle s'arrête devant toi, tu subis le supplice du gage, de la vérité ou de l'action !  
Power Games, 179 F.



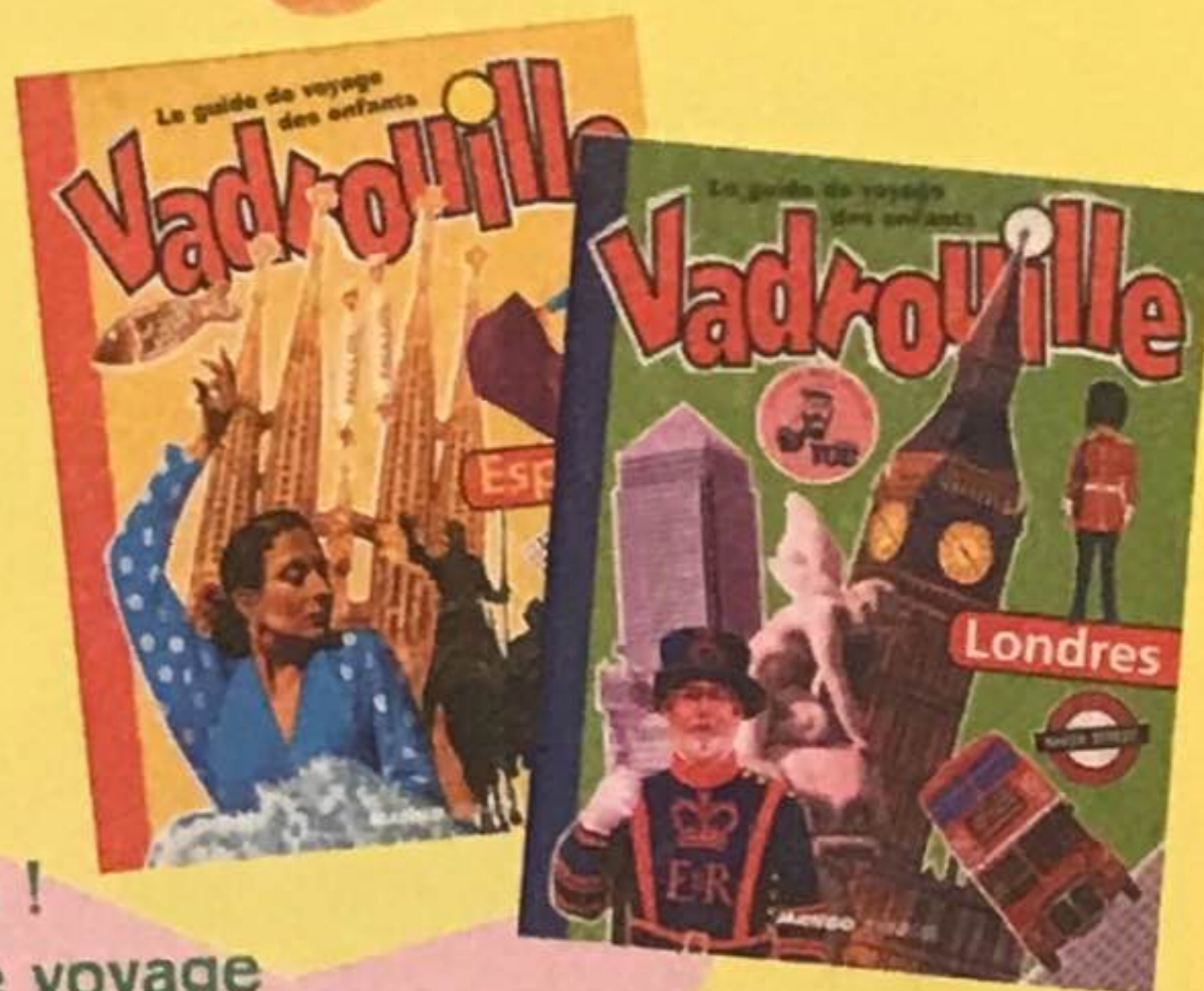
Cette peluche-ventouse ne te quittera plus. Normal, elle s'accroche partout !  
Jemini, environ 80 F.



Pour les fans de la belle Lara Croft, collectionne les 5 figurines.  
Bandai, 99 F. chacune.

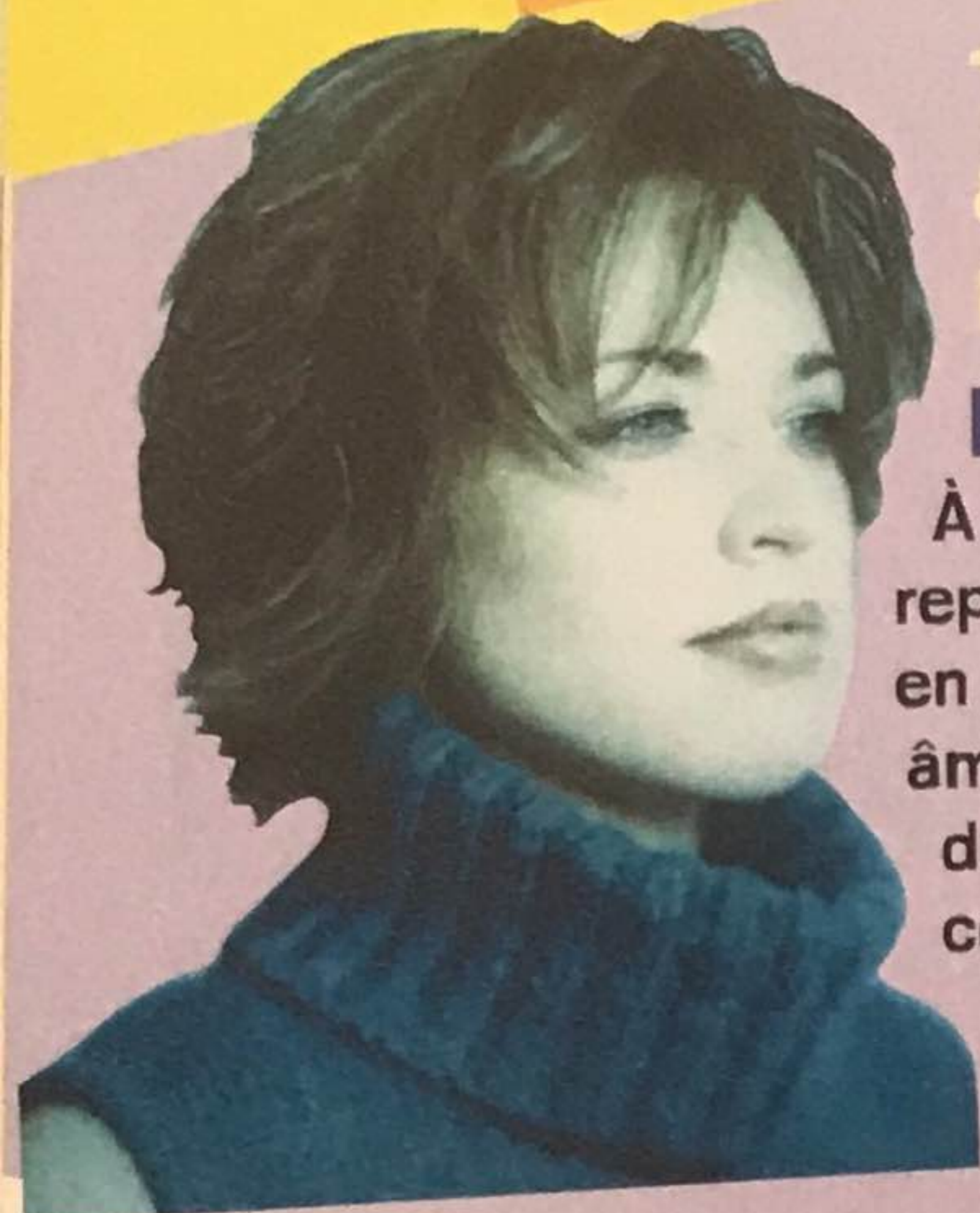


Hé ! Ho ! Les petits routards ! Des guides de voyage pour explorer, découvrir une île ou un pays. Existe aussi pour la Grèce, l'Italie, le Maroc et les Antilles.  
Collection Vadrouille, Editions Mango. 79 F.



Tu as dévoré les quatre tomes des aventures de Harry Potter ? Tu attends avec impatience le suivant et tu es désespéré de passer ton été loin du monde des sorciers ? Pas de panique ! Voici Peggy Sue et ses démêlés avec les Invisibles. Une aventure mystérieuse qui ne t'incitera pas à t'exposer trop longtemps au soleil. Mais chut... Peggy Sue et les fantômes de Serge Brusso, Editions Plon. 89 F.





Toutes les musiques à ne surtout pas manquer pour être au top cet été.

### Natasha Saint-Pier.

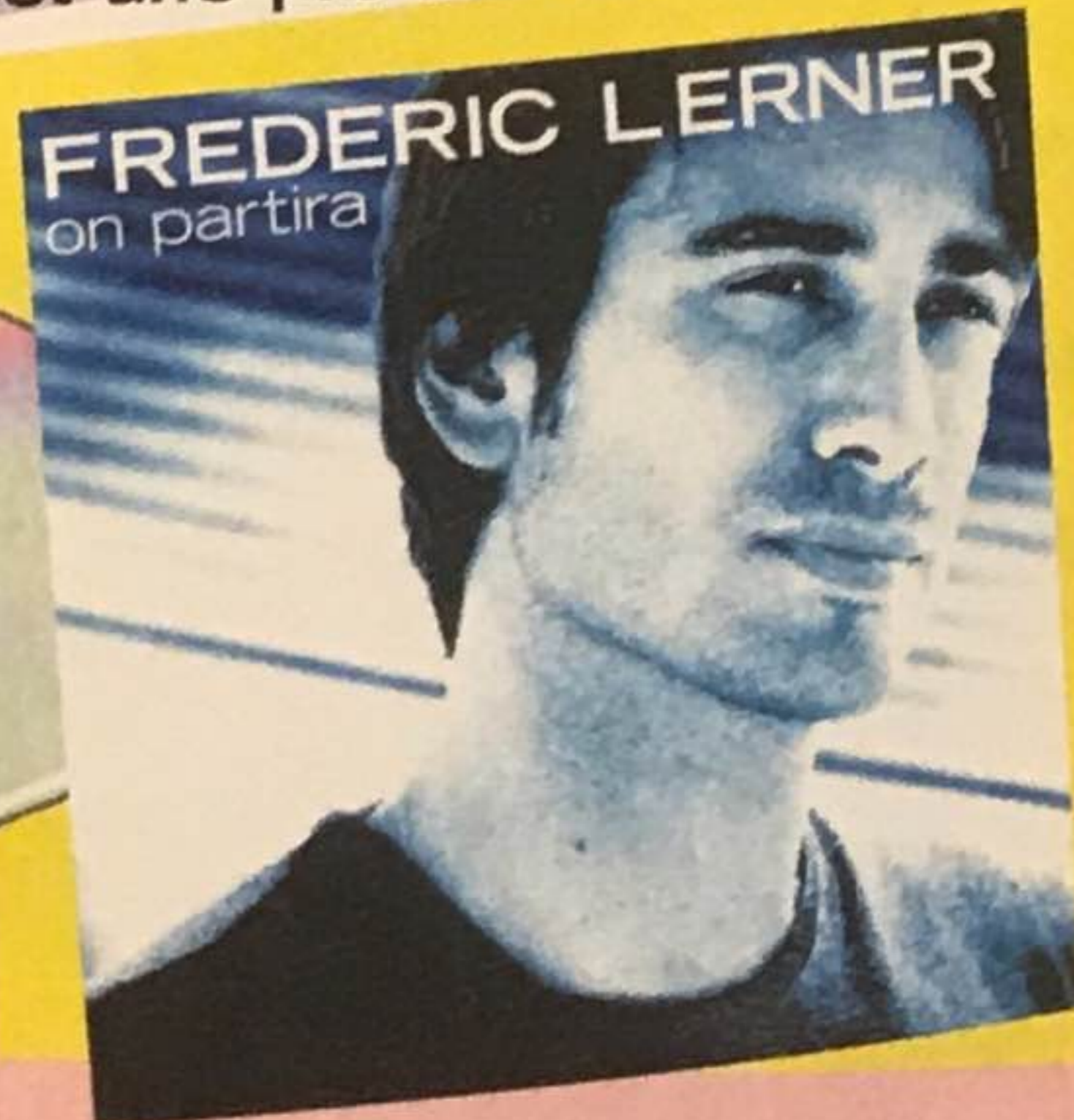
À peine vingt ans, et Natasha a déjà brillamment représenté la France à l'Eurovision. Elle est arrivée en quatrième position. Le single « Je n'ai que mon âme » est entrée directement à la onzième place du Top. La chanson, c'est une vieille histoire pour cette canadienne. À l'âge de huit ans, elle se produit dans un spectacle de fin d'année, c'est le déclic. Elle enregistre son premier album à 15 ans et joue Fleur de Lys dans Notre-Dame de Paris.

Quand on vous dit que c'est une pro !



### Frédéric Lerner

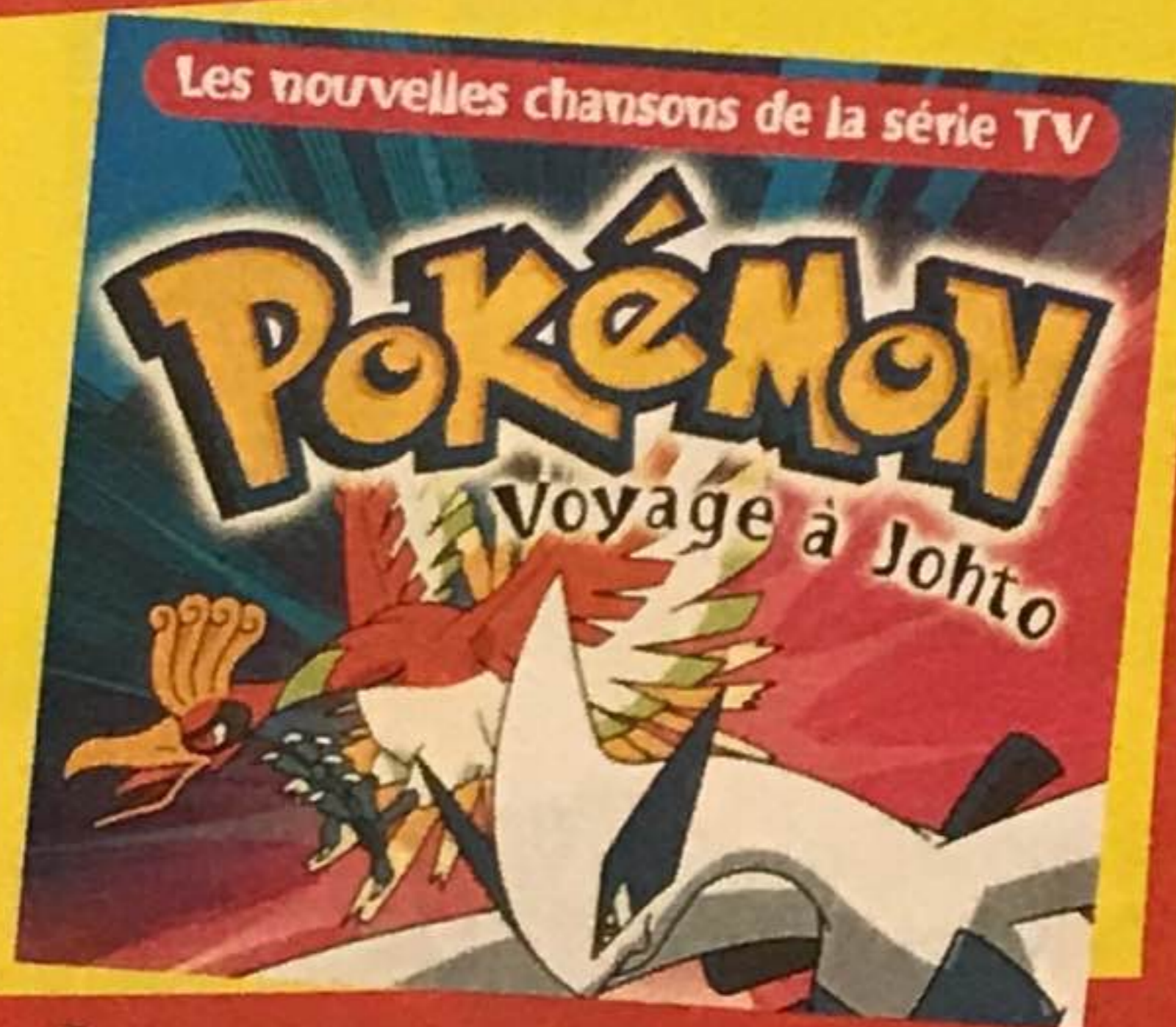
"On partira" est son premier album mais ce ne sera certainement pas le dernier. Il écrit lui-même les musiques et les textes de ses chansons. À l'écouter, il a un petit air de Jean-Jacques Goldman.



### Les Minigirls

Elles s'appellent Ophélie et July. Elles ont douze ans et se sont rencontrées dans un poney-club. Depuis, elles ne se quittent plus ou presque. Ce sont les Minigirls. Dans leur nouvel album, elles reprennent les comptines traditionnelles

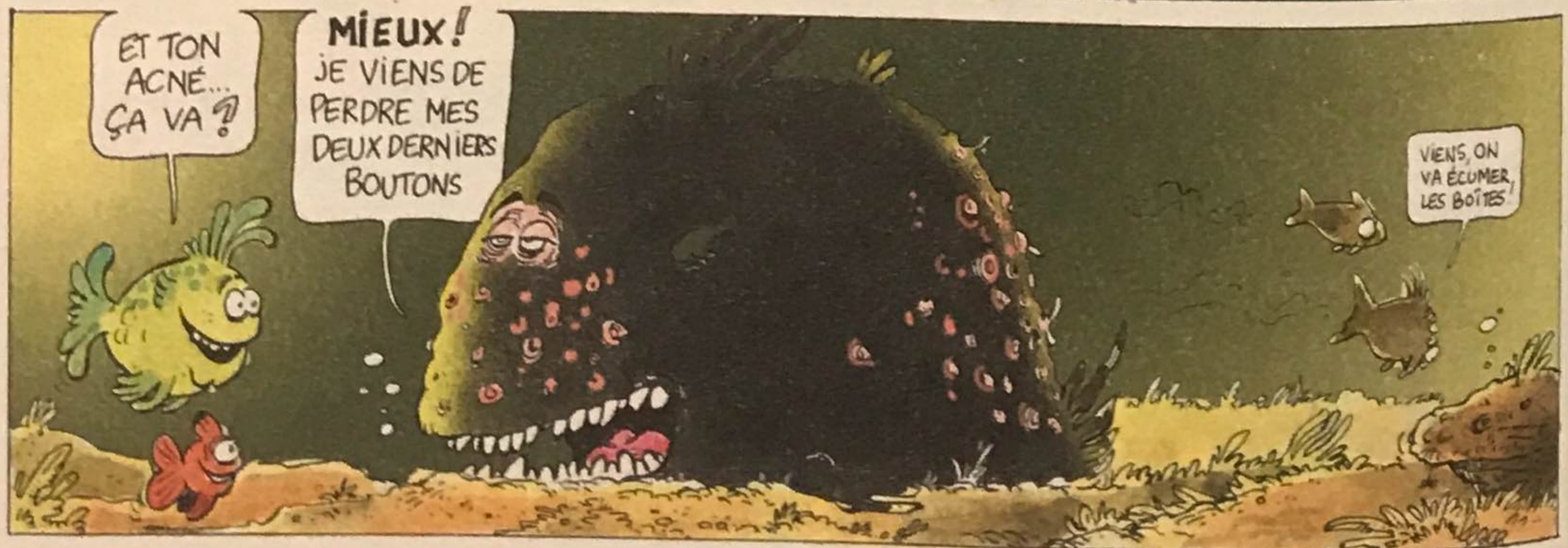
version techno. "À la claire fontaine", "Savez-vous planter des choux"... à la mode troisième millénaire.



### Pokémon Voyage à Johto

Retrouve toutes les chansons de la série TV Pokémon dans ce nouvel album "Voyage à Johto". 17 nouvelles chansons et 5 Karaokémon (le karaoké des Pokémon diffusé à la fin de chaque épisode) pour exercer ton talent sur les airs de la série.







Un coffret de six cassettes vidéo pour un dépaysement total.

Pars avec Nicolas Hulot à la découverte de la forêt, des océans, des volcans, des icebergs, des pandas, des baleines, des dauphins... Des cassettes à voir et à revoir.



Quatre heures de Digi-folie à vivre en cassette ou en DVD. Dans ces aventures, Kari, Matt, Tai, Sora Mimi et les autres découvrent le pouvoir de leurs symboles et que ce n'est pas toujours facile de vivre en groupe. Bien sûr, comme à leur habitude, les Digimon rivalisent d'ingéniosité pour combattre les forces du mal et ils ne nous déçoivent pas.



Au début, on dirait une petite histoire gentille et bien classique. Mais très vite, on est entraîné dans une aventure délirante. Les personnages parviennent à sortir du dessin animé dans lequel ils étaient prisonniers depuis des années. Dans le monde réel, ils décident de créer leur propre chaîne de télé et de devenir président des Etats-Unis... Rien que ça ! Comment un gentil écureuil et un brave élan pourront-ils les en empêcher ?



**Page 12**  
POMME

**Page 13**  
Les deux photos  
semblables : A et F.

**Page 14**  
Les farces :  
Je pars le samedi 1er juillet  
(c'est un dimanche).  
Je vais retrouver ma sœur  
(il n'a pas de sœur)  
On me laisse conduire la  
voiture (il n'a pas l'âge).

**Page 15**

P R P U  
V A C A N C E S  
R A M I N E  
R O C T R A D U I S  
C O P I A I S G  
M E S E V E E M U  
A M I A N G L E S  
U N O O N T O S A  
N N I E E H I S  
C A U G A G S  
C O U F F I N N E S  
E T E V O T E R A  
D U E L S M U R A L  
R A U B E A I E

GERALD

**Page 16**  
Les titres des films : Les  
zombies des marais,  
l'abominable homme des

bois, les monstres baveux,  
l'invasion des sangsues,  
les étranges créatures.

**Page 17**  
Norbert s'écrie :  
A l'abordage, tu vas boire  
la tasse !



**Pages 18-19**  
1 - Vie. 2 - Armes.  
3 - Liquide. 4 - Glaçons  
5 - L'abbé. 6 - Plate  
7 - L'aéroport. 8 - Œufs  
9 - Faux. 10 - Téléphone  
11 - Nuage

**Pages 20-21**

V A C A N C E S F  
O L U I L  
I L E S E N A I  
L A M A N T I N P  
I E L U L O U P  
E N N E M I L E  
R A T E P A I R  
G I V R E S D  
S E N I O R L E O  
A R E S E M U E S

**Page 22**  
1 - Planche à voile (PLAN,  
CHAT, VOILE). 2 - Volley-ball  
(VEAU, LAID, BOL).  
3 - Citron-chocolat (SIX,  
TRONC, CHAUD, COL, A).  
4 - Chapeau de paille  
(CHAT, POT, DEUX, PAILLE).  
5 - Lopaka (LOT,  
PAQUES, A). 6 - Parasol  
(PAS, RAT, SOL).

**Page 23**  
Tous sont des poissons de  
mer sauf la carpe (c'est un  
poisson de rivière) et la  
baleine (c'est un mam-  
mifère et non un poisson).

**Page 24**  
SORNETTE

**Page 25**  
Le morceau en trop est  
celui en haut à droite.

**Page 26**  
C'est Napo qui arrive  
le premier.

**Page 27**  
Les messages codés sont :  
Vas-y à fond, tu avances  
comme une limace !  
Admirez, je suis le roi du  
ski nautique

**Page 28**  
Le ballon ressort par la  
sortie B.

**Page 29**  
La feuille de palmier en

haut à gauche du dessin est plus grande, à gauche, une ombre a disparu sur le sable, un bout de tronc de palmier a disparu au milieu, l'extrémité de la queue du Kangoo du milieu a été coupée, à droite le bout de branche sur le sable a été supprimé, le bandeau noir du Kangoo du milieu a été coupé, le dessus de la chaussure du Kangoo de gauche a changé de couleur.

## Page 30

39

18 21

8 10 11

5 3 7 4

## Page 31

Tu peux trouver  
XXL 9 fois  
DJ 10 fois  
ZaZ 12 fois

## Pages 34-35

Maintenant,  
compte tes points :  
1 point pour les réponses :  
2, 5, 8, 10, 15, 17, 20, 23,  
25, 29, 32.  
2 points pour les  
réponses : 1, 6, 9, 11, 14,  
18, 19, 24, 26, 28, 31.  
3 points pour les  
réponses : 3, 4, 7, 12, 13,  
16, 21, 22, 27, 30, 33.

Tu as moins de 16 points :  
Hyper serviable, tu es rarement de mauvaise humeur. Quand tu surfes sur le Net, ce n'est pas seulement pour t'amuser, c'est aussi pour apprendre des tonnes de trucs ou te faire des nouveaux potes. La tribu qui te convient le mieux, c'est la TFOU!  
Chouchou.



Tu as entre 16 et 28 points :  
Ça ne fait pas un doute, tu as le sens de l'humour, et c'est sûrement grâce à ça que tu réussis à ne pas paniquer dans des situations embarrassantes. Ce qui plaît sur internet, c'est de consulter tes emails, chercher des blagues et te tenir au courant des nouveautés. Rejoins vite les TFOU!  
Kool, ils t'attendent sur TFOU.fr.



Tu as plus de 29 points :  
Toujours très dynamique, tu n'as peur de rien ! Tu ne tiens pas en place plus de dix minutes. Ce que tu aimes le moins, sur internet, c'est qu'il faut souvent attendre ! En revanche, ce que tu adores, c'est que tu peux passer de site en sites d'un simple clic. Pour rencontrer des Tfounautes trop sympas, va vite sur le chat des TFOU!  
Casse-cou !

## Page 46

- A - Sora
- B - Matt
- C - Joe
- D - Izzy
- E - Mimi
- F - Tai
- G - T.K



## Page 47

### TSONOMON

O	Q	V	R
T	F	O	I
F	R	A	I
A	R	T	S
I	I	O	T
O	R	E	L
	V	E	P
	S	O	N
	I	R	A
M	R	E	S
R	A	M	E
M	I	E	T
F	I	E	R
E	L	C	A

## Page 48

P A T A M O N  
T A M P O N  
A M O N T  
T A O N  
T O N  
O N  
N  
A N  
A N E  
N A G E  
M A N G E  
A N G E M O N

## Page 49

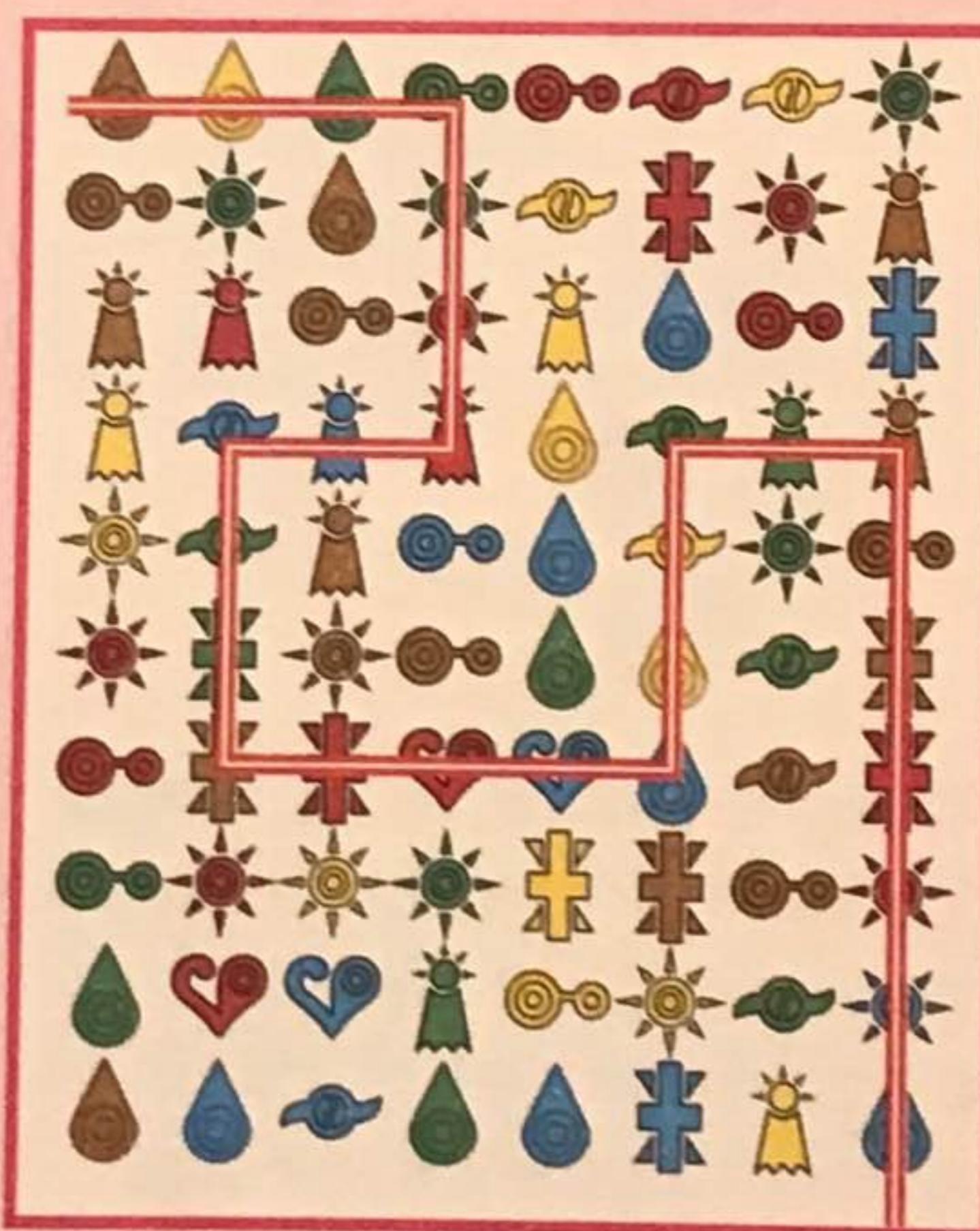
D I G I V I C E  
T A I  
G O M A M O N  
I Z Z Y  
M A T T  
S O R A  
A V E N T U R E  
B I R D R A M O N  
T A N E M O N



## Page 50

Les différences sont de gauche à droite de l'image : un palmier a disparu, Tai passe derrière l'arbre, Babumon regarde en sens inverse, une montagne a été supprimée, T.K a disparu, une bulle violette est apparue sous Babumon, des feuilles ont été supprimées à droite de l'image.

## Page 51



## Pages 54 - 55

- A - VRAI
- B - FAUX
- C - FAUX.
- Elles sont en soie.
- D - VRAI
- E - FAUX. Elle se nourrit de nectar de fleurs
- F - VRAI
- G - VRAI
- H - VRAI

TFoul MaG numéro 1 / juin 2001

est édité par :

TF1 Entreprises, Société par Actions Simplifiées  
au capital de 3.000.000 d'Euros.

305, avenue le Jour se lève

92656 Boulogne cedex

Tél. : 01 41 41 42 10

Directeur de la publication : Emmanuel Florent

Principaux associés :

Hubert Taieb, Directeur TF1 Licences ;

Arnaud Meyselle;

Directeur Marketing TF1 Entreprises

Comité de direction : Hubert Taieb,

Arnaud Meyselle, Georges Attal

Comité de rédaction : Georges Attal,

Karine Evrard, Ingrid Gautier, Brigitte Legendre,

Arnaud Meyselle, Estelle Pommereau,

Franck Puset, Guillaume Rostain

Rédacteur en chef : Georges Attal

Rédaction : Célia Gallais, Pascal Guichard,

Michèle Lecreux pour L'@clef

Secrétariat de rédaction : Clémence Roux de Luze

Maquette : Stéphane Elbaze, Laurent Debaker

pour le studio Altaïr

Photogravure : Altaïr Paris : 01 44 62 07 47

Régie publicitaire : Delphine Court / TF1 Publicité /

Tél : 01.41.41.15.84

Le contenu de ce magazine ne peut être

reproduit par quelque moyen que ce soit sans

l'autorisation de l'éditeur et des ayants-droit

des personnages.

Publication régie par la loi numéro 49956

du 16 juillet 1949 sur les publications destinées

à la jeunesse.

Dépôt au Ministère de la Justice : Juin 2001

Dépôt légal à la date de parution

N° ISSN : en cours

N° commission paritaire : en cours

TVA intracommunautaire : FR 25 334 150 810

Imprimé en Belgique par Nevada-Nimifi. Allée

de la Recherche, 30. Bruxelles 1070. Belgique.

Distribution NMPP

Réassorts et abonnements :

Best Net : 38, rue de Berri, 75008 Paris

Virginie Fourquet : 01 46 25 10 00

Ce numéro n'est complet qu'avec son jeu carton  
encarté au centre du magazine.

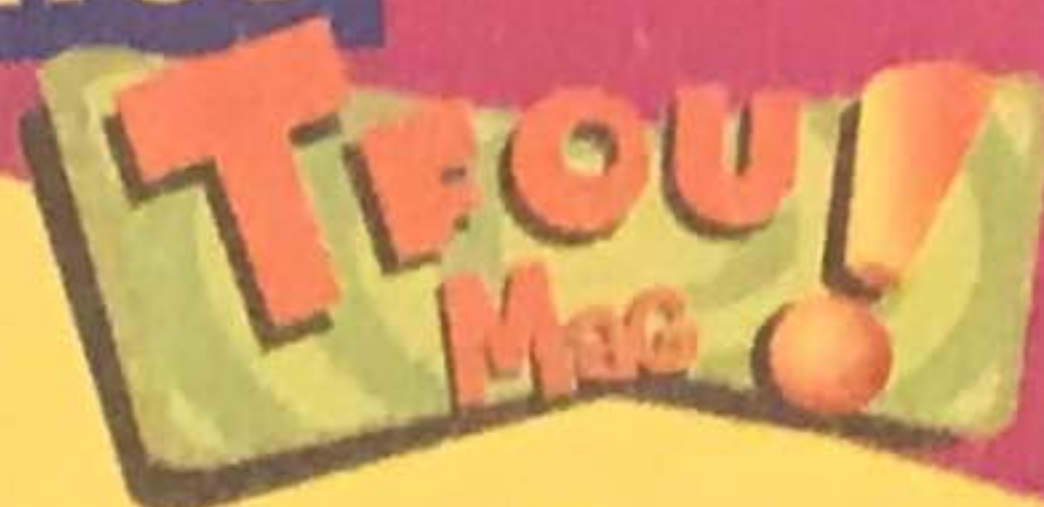


# abonne-Toi !

Ne rate plus aucun rendez-vous avec

## CADEAU !

Sois toujours à l'heure  
avec ta montre



## Fais des économies !



### ABONNEMENT DÉCOUVERTE

6 numéros : 144 F  
+ 1 montre Digimon : 69 F  
Total : 213 F  
**Pour toi : 120 F**  
Soit une économie de 93 F

### ABONNEMENT FIDÉLITÉ

12 numéros : 288 F  
+ 1 montre Digimon : 69 F  
Total : 357 F  
**Pour toi : 230 F**  
Soit une économie de 127 F

### RETROUVE

Pokémon, Hé Arnold !,  
les Castors Allumés, Fifi,  
Digimon, les Pirates  
de la télé et les Toons.

TOUTES LES NOUVELLES DE  
TES ÉMISSIONS PRÉFÉRÉES  
SUR **TFOU!**

Des jeux, des BD  
et des reportages.  
Les infos sur le site **TFOU!**  
Et plein de surprises  
et de cadeaux.

ZEON

### BULLETIN-RÉPONSE À DÉCOUPER OU À RECOPIER

- Je m'abonne pour 6 numéros au prix de 120 F
  - Je m'abonne pour 12 numéros au prix de 230 F
- (cocher la case choisie)

Je joins un chèque à l'ordre de  
Best Net - 38, rue de Berri  
75008 Paris.

Nom

Prénom

Date de naissance

Adresse

Code postal

Ville

Fille  ou Garçon

Les rubriques que j'ai préférées dans ce numéro :

1

2

3

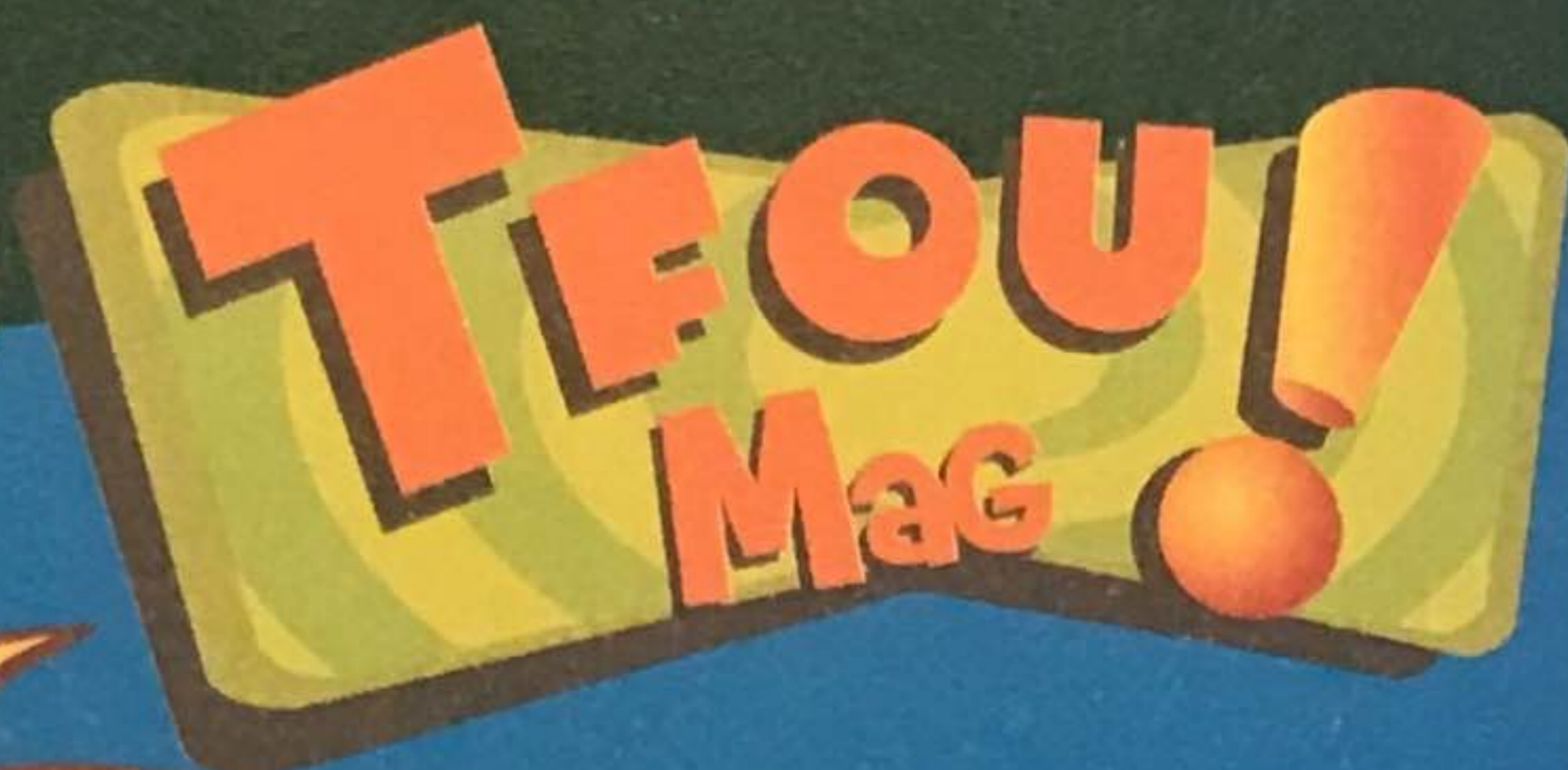
Signature des parents obligatoire

Offre valable jusqu'au 15/08/2001.  
Pour la France métropolitaine uniquement.  
Les informations demandées ici ne sont communiquées qu'au destinataire précisé. En application de la loi du 6/01/78, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de l'éditeur.  
L'envoi des cadeaux s'effectuera à partir du 01/10/2001.

TFOU! Mag n°1, novembre, juillet-août 2001

# VIVEMENT LA RENTRÉE...

Dans



avec

**HÉ ARNOLD!**

Tout ce qui va faire  
un malheur à la rentrée

Les nouveautés TF!

Les news de TFou.fr

Tous les jeux avec  
tes héros préférés

Tous les SCOOPS

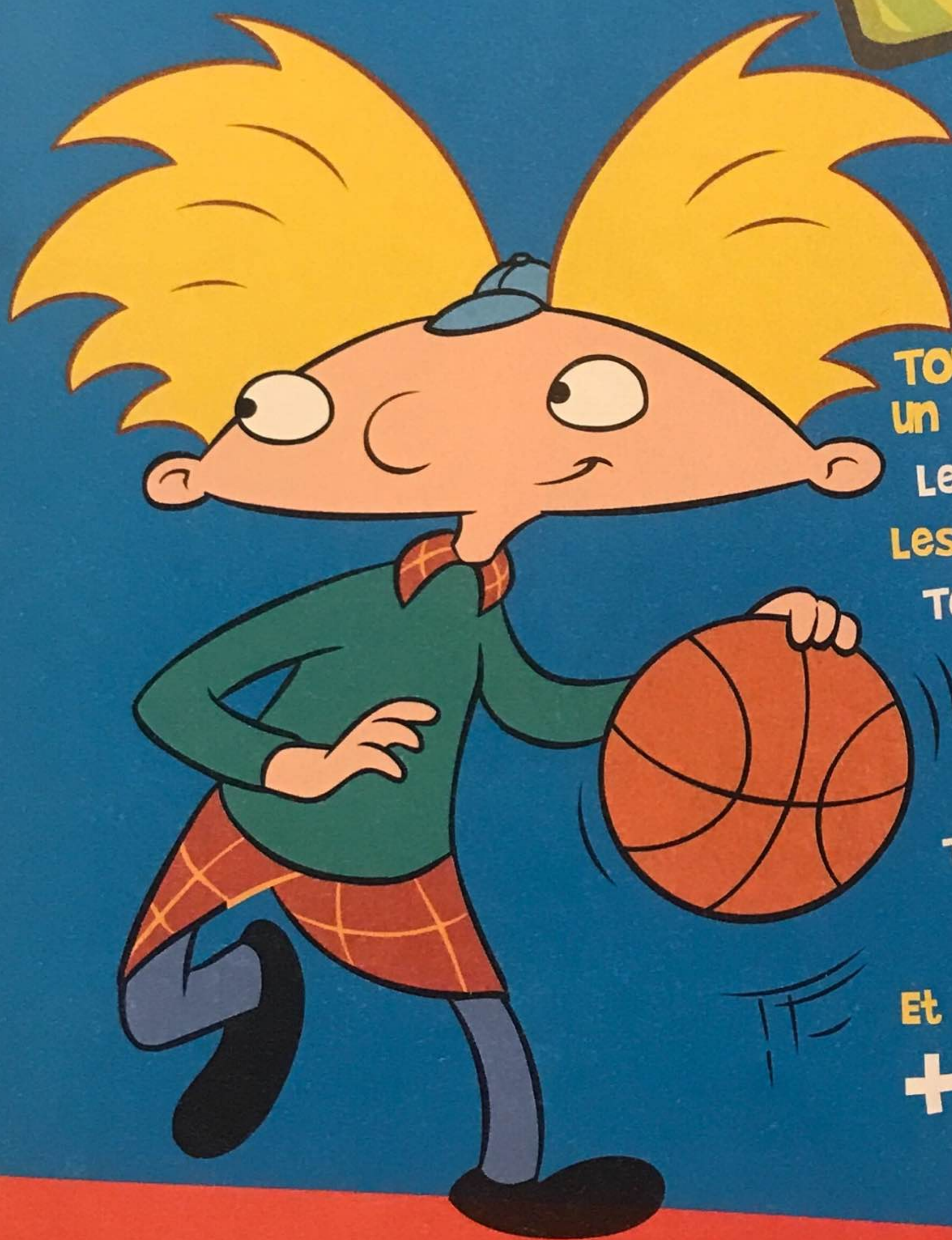
**POKÉMON**

Tous les secrets



Et toujours tes BD

+ un super cadeau  
**surprise !**



TFou! MaG n° 2 en vente dès le 17 août  
chez ton marchand de journaux

Cet été, viens jouer en famille sur le

# Village des Jeux



Un village  
entièrement consacré  
aux jeux sur le site de tes vacances.  
Des concours, des challenges,  
des centaines  
de cadeaux à gagner !

## QUI VEUT GAGNER DES MILLIONS ?

L'adaptation du célèbre jeu télévisé

Viens découvrir ces jeux  
et plein d'autres nouveautés !



## Jungle Speed

Jeux de mains, Jeux de malins

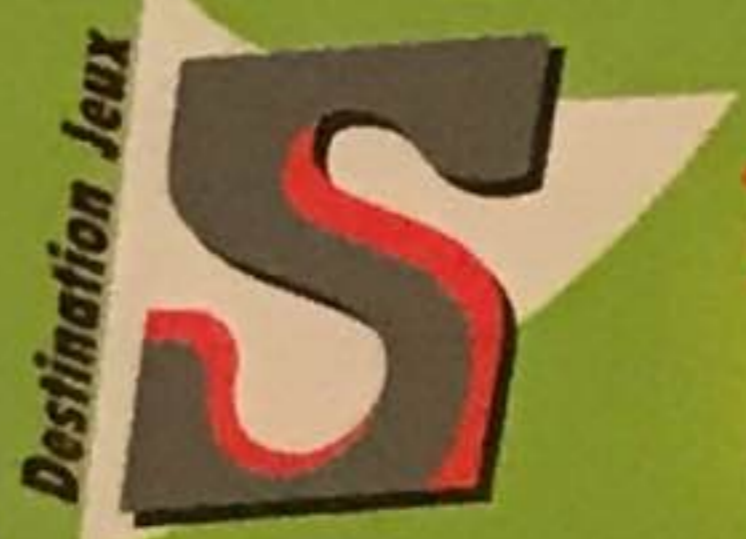


## Triominos®

Participe au premier  
championnat de France !



Les dates,  
les villes  
sur le :



[www.destinationjeux.com](http://www.destinationjeux.com)



celador

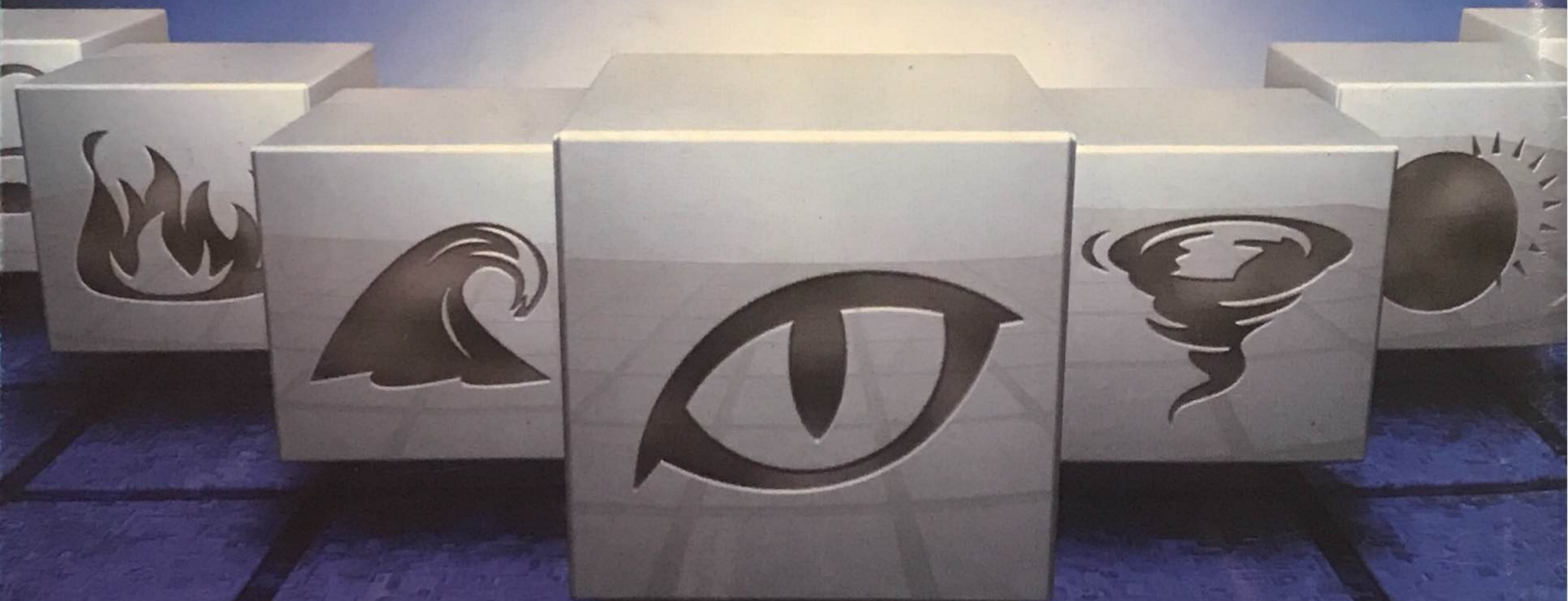
POWER  
GAMES

Asmodée  
Éditions

Goliath

TFI  
GAMES

# Attakube



**ILS ARRIVENT!**