

TEF!

Mag

LE POSTER DES NOUVEAUX

POKÉMON

avec leur vrai nom français !

SPÉCIAL

3D

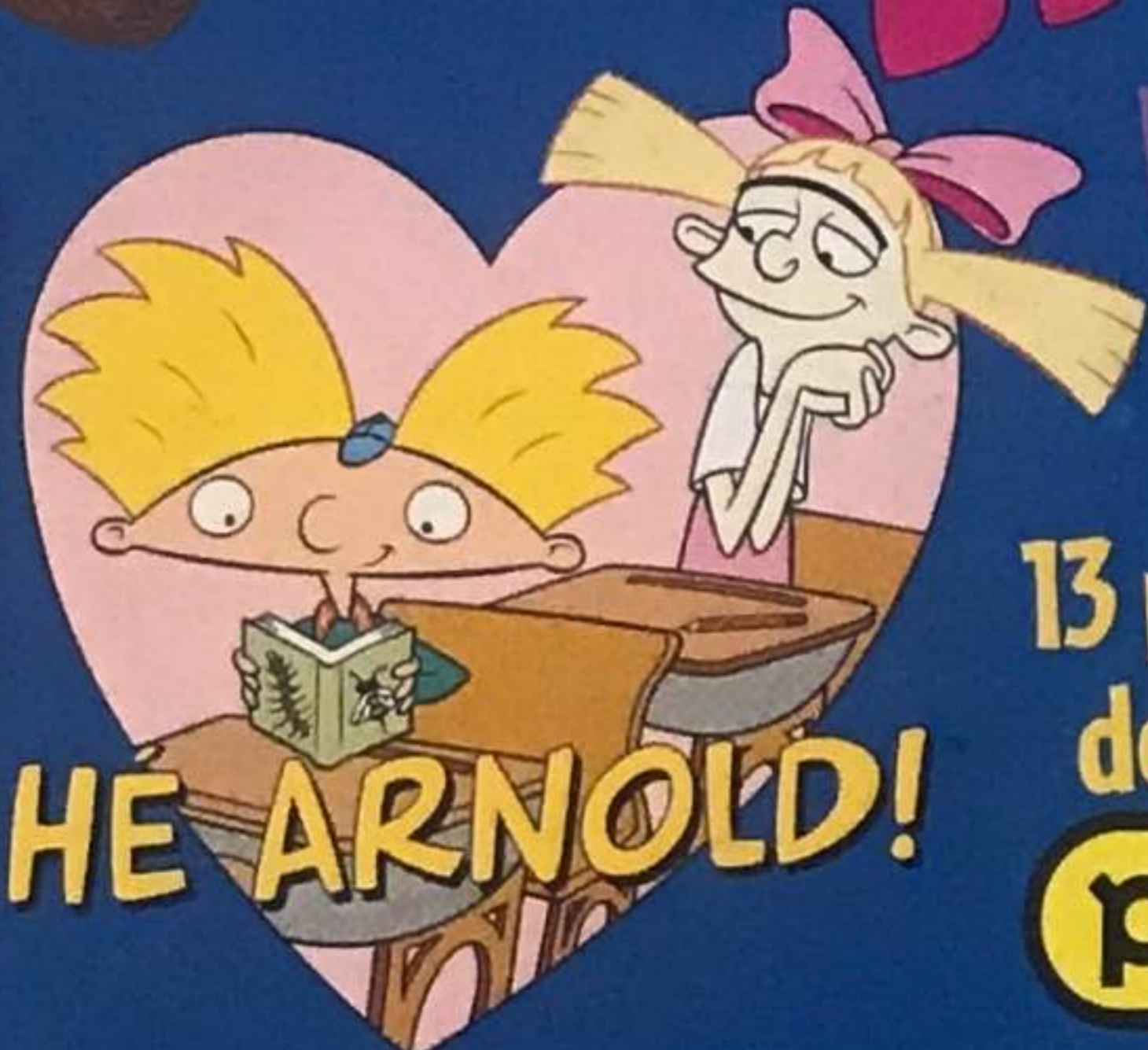
17 pages
+ un masque
pour explorer
le temps
en relief

+ Ta BD



Un grand jeu
"Spécial Love"
avec les héros

de



HE ARNOLD!

13 pages
de BD

papyrus



eT TouT
SuR ToN SiTe

TEOU!

n°6

24 F



POKÉMON

CARTES À JOUER ET À COLLECTIONNER



NOUVELLES CARTES, NOUVEAUX JEUX !

TEAM Rocket



ATTENTION : POKÉMON OBSCURS !



Le Jeu de Cartes
Officiel !



© 1995 - 2000 NINTENDO, CREATURES, GAMEFREAK, REPRÉSENTÉE PAR THE POKÉMON COMPANY.
EDITÉ ET DISTRIBUÉ PAR WIZARDS OF THE COAST, INC. *WIZARDS OF THE COAST ET LES LOGOS DE NIVEAUX DE JEU SONT DES MARQUES DE WIZARDS OF THE COAST, INC. © 2001 NINTENDO

www.wizards.com/France





152 GERMIGNON



154 MEGANIUM



155 HERICENDRE



161 FOUINETTE



163 HOOTHOOT



164 NOARFANG



165 COXY



183 MARILL



185 SIMULARBRE



187 GRANIVOL



192 HELIATRONC



203 GIRAFIG



204 POMDEPIK



207 SCORPLANE



208 STEELIX



232 DONPHAN



234 CERFROUSSE



239 ELEKID



241 ECREMEUH



242 LEUPI

t'offre en
trente-ne

Pok

en exclusivité
neuf nouveaux

KÉMON



157 TYPHLOSION



158 KAIMINUS



160 ALIGATUEUR



167 MINIGAL



175 TOGEPi



179 WATTOUAT



182 JOLIFLOR



194 AXOLOTO



195 MARAISTE



199 ROIGADA



202 QULBUTOK



209 SNUBULL



210 GRANBULL



214 SCARHINO



217 URSARING



228 MALOSSE



248 TYRANOCIF



248 TYRANOCIF



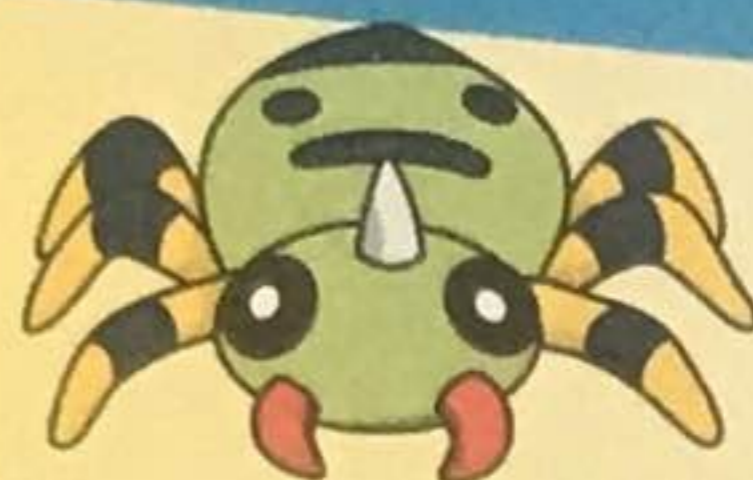
249 LUGIA



250 HO-OH



TM & © 2006 NINTENDO



Depuis le temps qu'on les attendait... tout nouveaux, tout beaux et encore plus rigolos, voilà les nouveaux Pokémon en super extra méga exclusivité ! Pour que tu puisses mieux apprendre à les reconnaître, nous les avons rassemblés sur un poster avec leurs numéros et leurs noms en français.

ATTENTION !!!
Garde soigneusement ton masque d'explorateur. Grâce à lui, tu pourras aussi admirer des images en




sur le site



Puis, surprise ! Pose ton masque d'explorateur sur ton nez et tu verras surgir des merveilles en 3D, au milieu de ton magazine : des châteaux, des tombeaux, des dinos et ce qu'on voit dans le ciel, tout là-haut !



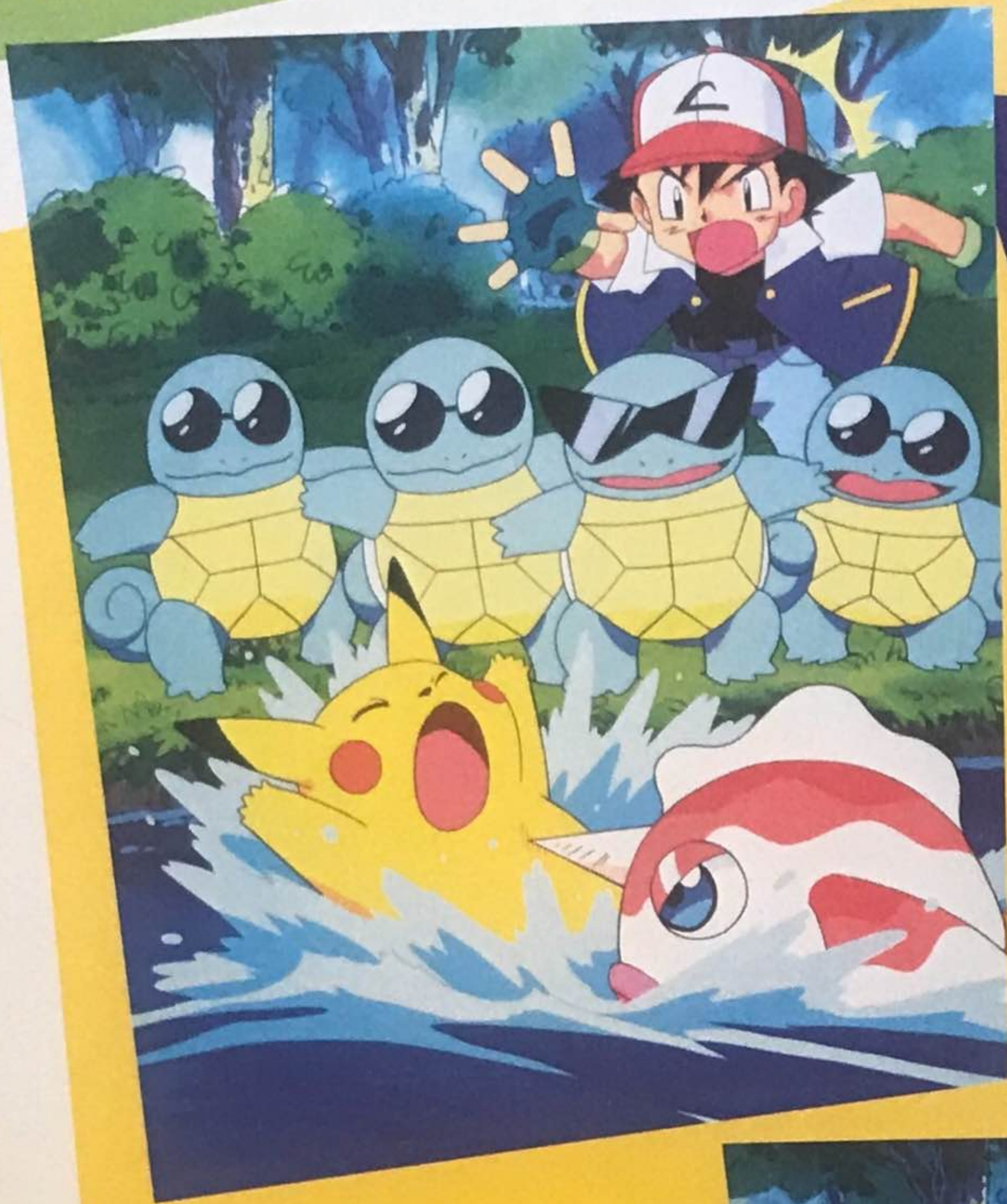
Et toujours tes BD Pokémon, Papyrus et les petits nouveaux : Croco, Fastefoude et les allumés de la famille "Les jeux sont faits" ! Et des jeux, des infos des blagues.

Ton  te donne maintenant rendez-vous tous les deux mois chez ton marchand de journaux. Il te faudra l'attendre un peu mais, promis, il sera encore mieux, avec plus d'infos, plein de jeux, de BD et la suite des nouveaux Pokémon !

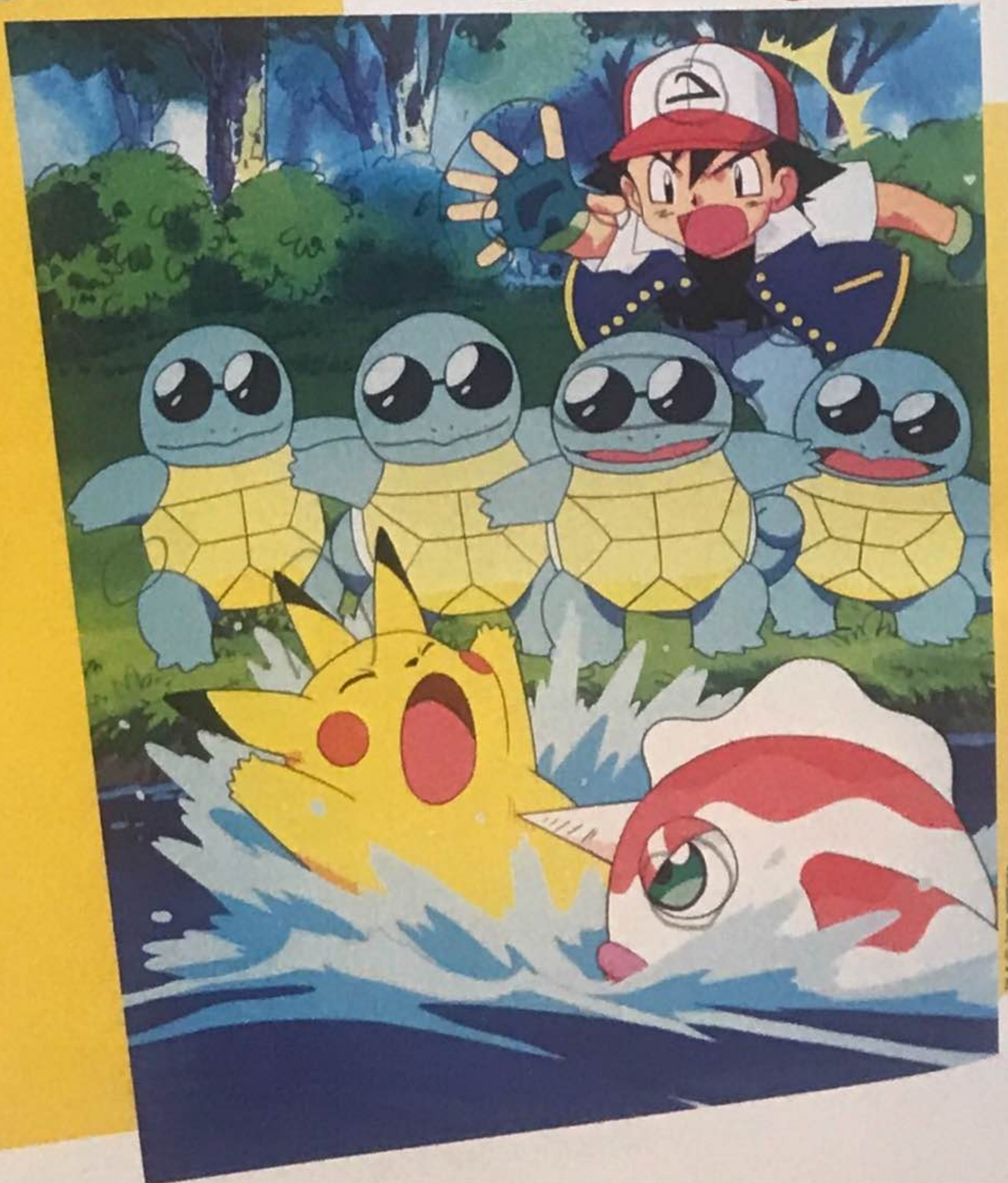
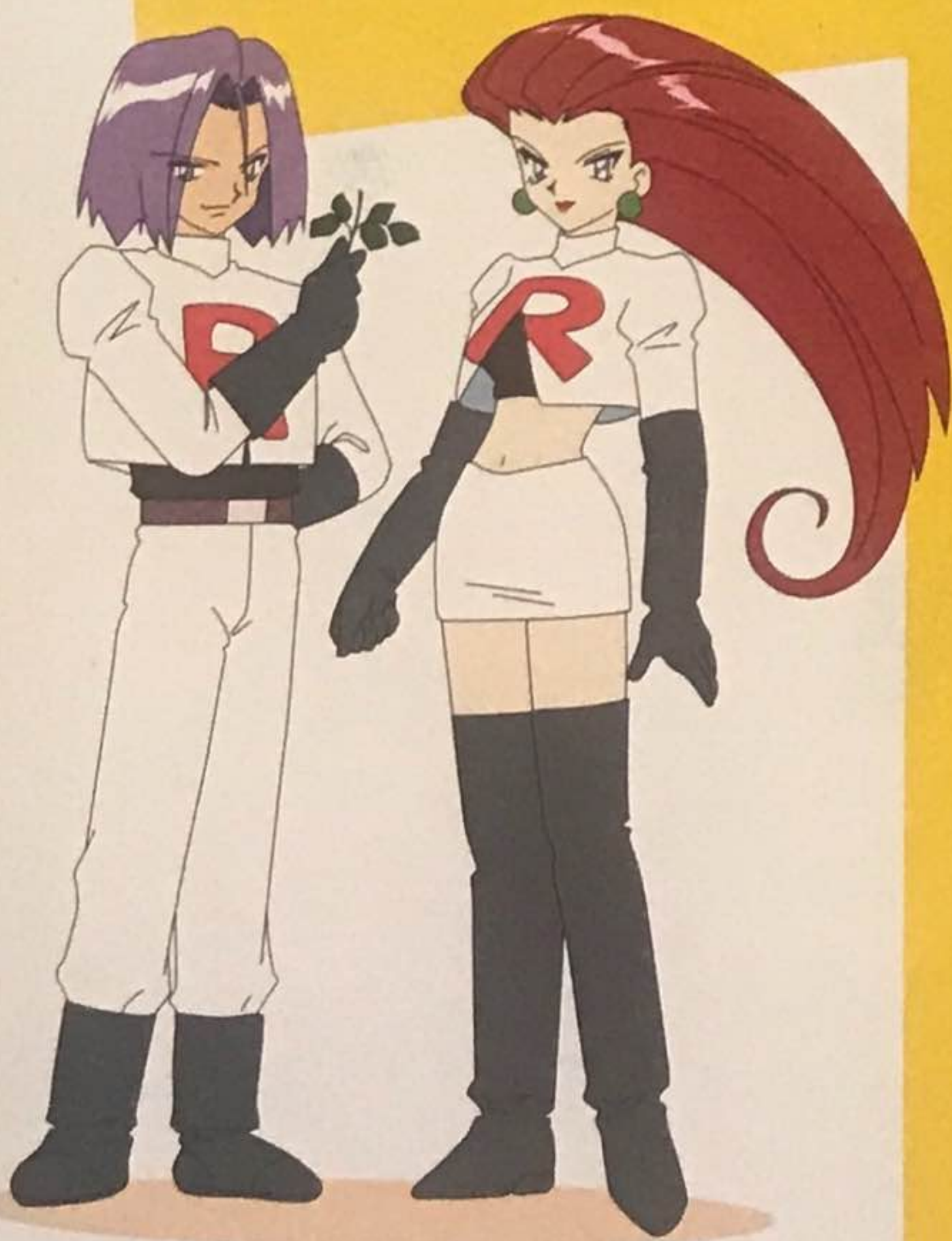
Et un grand jeu Saint-Valentin

Pourquoi ? Parce que !





Trouve
7 différences
entre
ces 2 dessins !



Joue avec Les **POKÉMON** !

5

A **A** **C** **E** **G** **I** **M** **P** **R**



Avec les lettres inscrites dans un cercle, forme un mot

qui désigne l'art des sorciers

Avec les lettres inscrites dans un triangle, forme le nom

d'un grand jardin

Avec les lettres vertes forme le nom d'un instrument

qui sert à écrire à l'école

Avec les lettres entourées d'une forme rouge, forme un mot qui désigne

un drôle de sourire

Avec toutes les lettres remises en ordre, forme le nom des Pokémon

que tu vois sur l'image

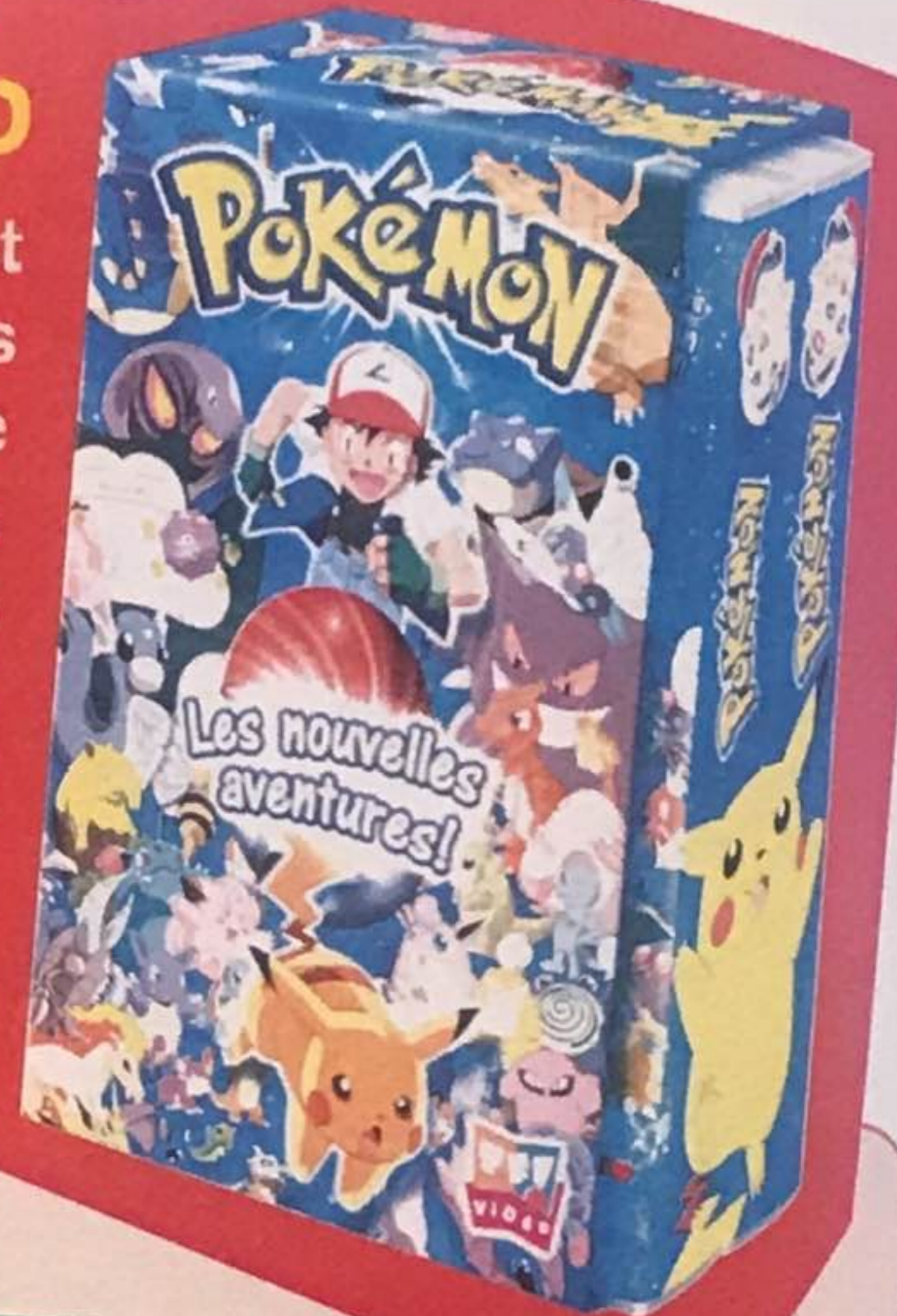
Alerte à tous les Pokéfans

l'année 2001 va nous réserver des tas de Pokésurprises...
et surtout 100 nouveaux Pokémon
à capturer sur toutes sortes d'écrans !!!



En vidéo

En février, c'est la sortie d'un coffret contenant deux cassettes avec les 10 premiers épisodes de la nouvelle série Pokémon. 5 de ces épisodes sont totalement inédits à la télévision ! 3h40 d'aventures Pokémonesques, c'est Pika...fou ! Et la grande nouvelle, c'est qu'en avril, les 100 nouveaux Pokémon sont enfin visibles en vidéo !!!



Sur



Il va falloir attendre le 4 avril pour découvrir les épisodes inédits mais notre patience sera récompensée puisque nous pourrons y admirer les 100 petits nouveaux !



Au cinéma

Il va vraiment falloir être très patient !
Le prochain Pokéfilm n'a pas encore de nom français...
mais nos cousins américains vont pouvoir le découvrir dès le 11 avril. Son titre en anglais est "The Lord of the Unknown Tower" ce qui signifie en français "Le Seigneur de la Tour Inconnue"...

2001 : l'aNNée **POKÉMON** 7

Les cartes à jouer et à collectionner

Retrouve enfin les deux dresseurs de la Team Rocket, Jessie et James, au travers de jeux de cartes Pokémon.

Leurs Pokémon obscurs te permettront de tester de nouvelles stratégies grâce à de nouvelles attaques et des pouvoirs surprenants !



Et à partir du mois de mai, tu vas pouvoir commencer ta collec' de cartes avec les nouveaux Pokémon.



Les jeux vidéo

Là c'est le Pokédélire : dès avril, nous te l'avons annoncé dans notre dernier numéro, le grand rendez-vous, c'est la sortie sur Game Boy Color des jeux Or et Argent. Mais les plus chanceux des Pokéfans pourront même se faire offrir une Game Boy Color décorée du logo **POKÉMON** ! Très chic, non ?





Tu connais
le jeu de la marguerite ?
On récite : il m'aime... un peu...
beaucoup... passionnément...
à la folie... pas du tout ! en retirant

chaque fois un pétale. Donc, dans ce jeu
de dominos il faut mettre côte à côte le
domino "il m'aime" avec une marguerite
qui a perdu un pétale et "pas du tout"
avec celle à qui il manque 6 pétales.
Remets dans le jeu les trois
dominos déplacés.





Les amoureux se donnent parfois plein de p'tits noms, parfois même un peu bizarres ! Raye-les dans cette liste, mais attention ! les mots de la grille sont écrits en zigzag, comme dans l'exemple. Tu peux te déplacer horizontalement, verticalement, à l'endroit ou à l'envers mais jamais en diagonale et une lettre n'est utilisée qu'une seule fois. Avec les lettres restantes, tu trouveras le nom d'une fleur.

G	C	O	Q	U	V	O	L	O	U	C
R	E	N	U	I	E	U	C	H	R	A
T	A	O	O	N	E	O	R	U	A	M
O	L	U	I	L	L	H	C	E	L	E
C	O	H	C	A	U	X	C	O	I	N
T	R	Z	Z	A	D	O	R	R	P	S
S	E	I	C	U	O	N	A	R	I	E
O	R	P	E	U	R	G	T	A	O	S
R	O	U	N	A	S	E	R	T	I	S
R	U	O	D	E	C	O	O	L	O	E
U	D	O	U	S	T	R	N	L	N	R
O	M	A	E	D	E	O	O	E	N	D
E	H	C	C	E	B	G	N	T	E	L
R	I	F	A	N	A	R	A	C	N	A
E	S	U	M	A	N	D	N	A	I	P

AMOUR
CANARD
CAMEL
CHÉRI
CHOCOLAT
CHOUCHOU

CŒUR
COQUINOU
DOUCEUR
FACE DE BANANE
GRENOUILLE
INSPIRATION

LAPIN
LOVE
MUSE
OCÉAN
PIZZA AUX ORANGES
ROUDOUDOU

TENDRESSE
TRÉSOR
TROGNON
TROLL



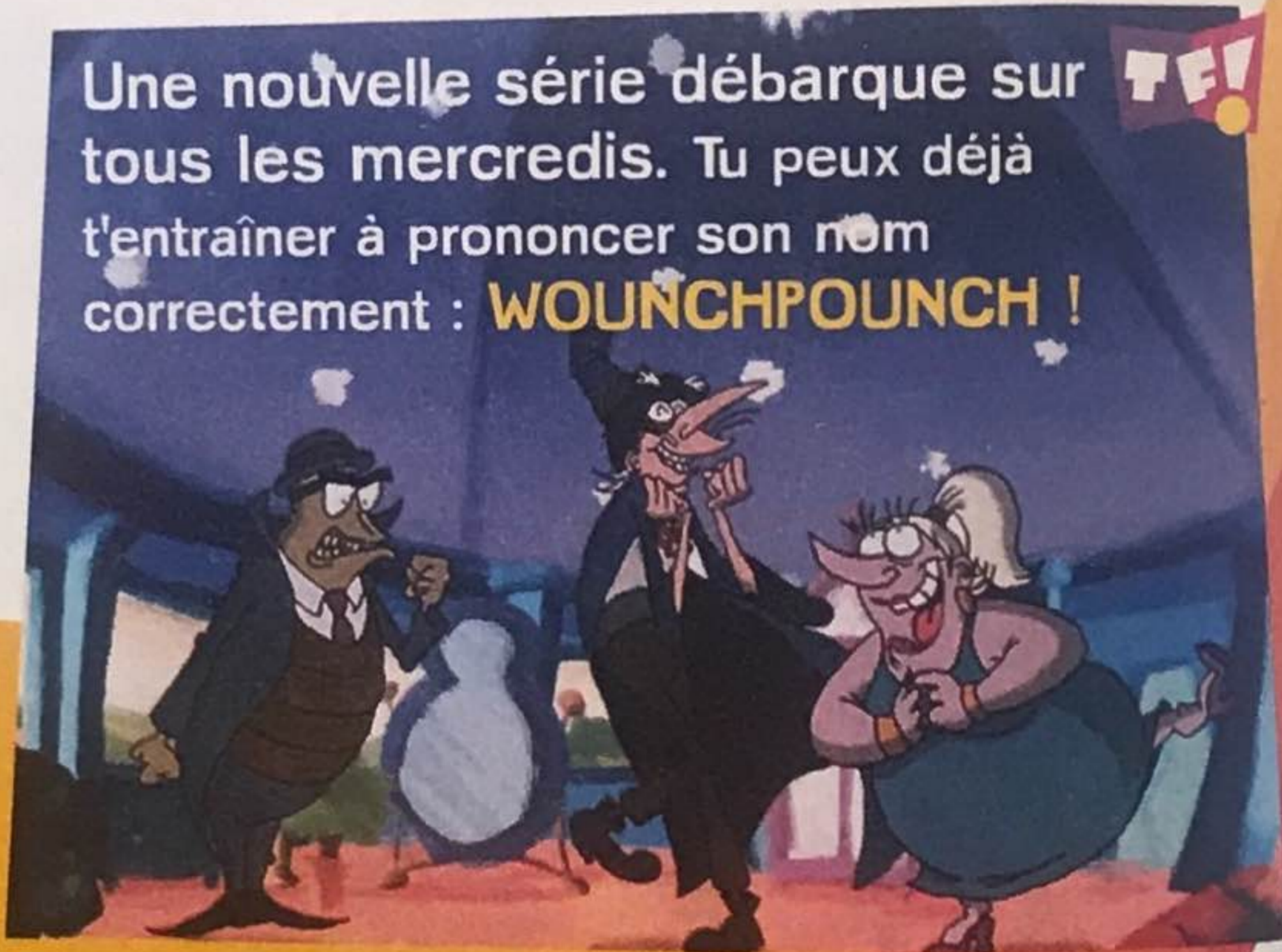
Passe de super vacances de février avec TEF!

Tu savais que les arbres à hamburgers existaient ?



Si tu ne nous crois pas, allume ta télé et découvre les nouvelles aventures de Bob, Scott et Potes dans **SaLuT LeS TooNS !** Tu pourras faire connaissance avec Spike, un rat bête et méchant, mais pas très malin... et avec Vanessa, la starlette pipelette.

Une nouvelle série débarque sur tous les mercredis. Tu peux déjà t'entraîner à prononcer son nom correctement : **WOUNCHPOUNCH !**



Malédictus Maggot, inspecteur en sorcelleries, cherche à jeter des sorts sur la ville Mégalopolis... Mais Bubonic le magicien et Tyrania la sorcière veillent au grain, accompagnés de Mo le chat et Jacob le corbeau.





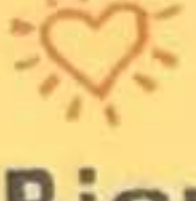


et **SOS Croco**, c'est tous les samedis.

Ils sont aussi sur TEF! pendant les vacances de février : Collège Rhino Véloce, Argai, Digimon, Pokémon et des épisodes inédits de Woody Woodpecker. Et si tu les regardais avec tes parents, ça leur rappellerait des souvenirs, non ?



Pourquoi ? Parce que !

Entre dans cette grille par le O, puis avance d'une case par flèche dans le sens indiqué. Quand tu rencontres le signe , inscris la lettre sur laquelle tu te trouves. Par exemple,     signifie qu'en partant du O, tu relèves la lettre N. Bien sûr, une même lettre pourra être utilisée plusieurs fois. Bon voyage !



A	C	D	E
G	H	I	J
L	M	N	
O	Q	R	
S	T	U	

A grid of arrows and heart icons representing a maze. The starting point is 'O' at row 4, column 1. Handwritten letters are placed at heart icons: N (row 2, col 2), E (row 3, col 2), S (row 5, col 2), C (row 6, col 2), R (row 7, col 2), J (row 8, col 2), I (row 2, col 3), D (row 3, col 3), A (row 4, col 3), M (row 5, col 3), G (row 6, col 3), U (row 7, col 3), T (row 8, col 3), L (row 2, col 4), H (row 3, col 4), Q (row 4, col 4), S (row 5, col 4), R (row 6, col 4), F (row 7, col 4), U (row 8, col 4).

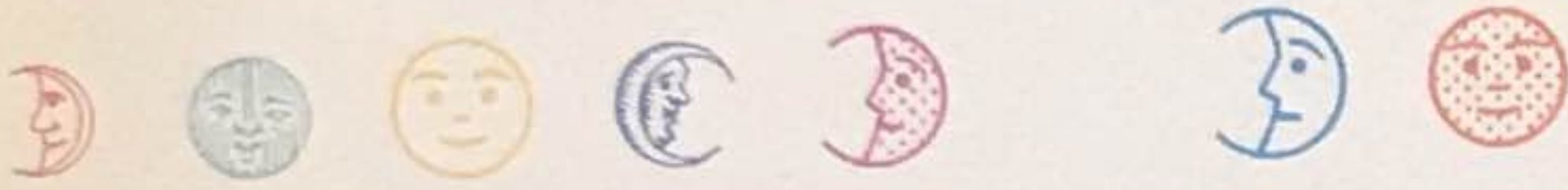




A R N O L D s'écrit :

☺ 🌑 🌒 🌒 🌑 🌑, le S est vert et le E est rouge.

Arnold est dans la Lune ! Pour savoir ce qu'il pense, décode ce message en utilisant le code ci-dessus



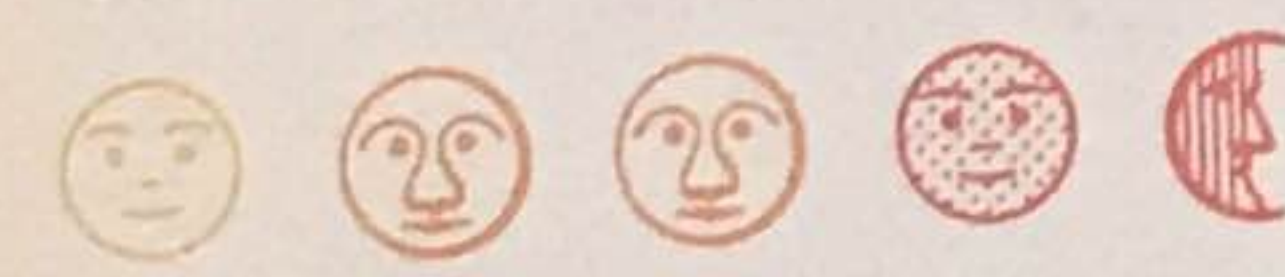
a r n o l d



s t r a i n s a r n o l d



a t m s r a i s



a z z e n

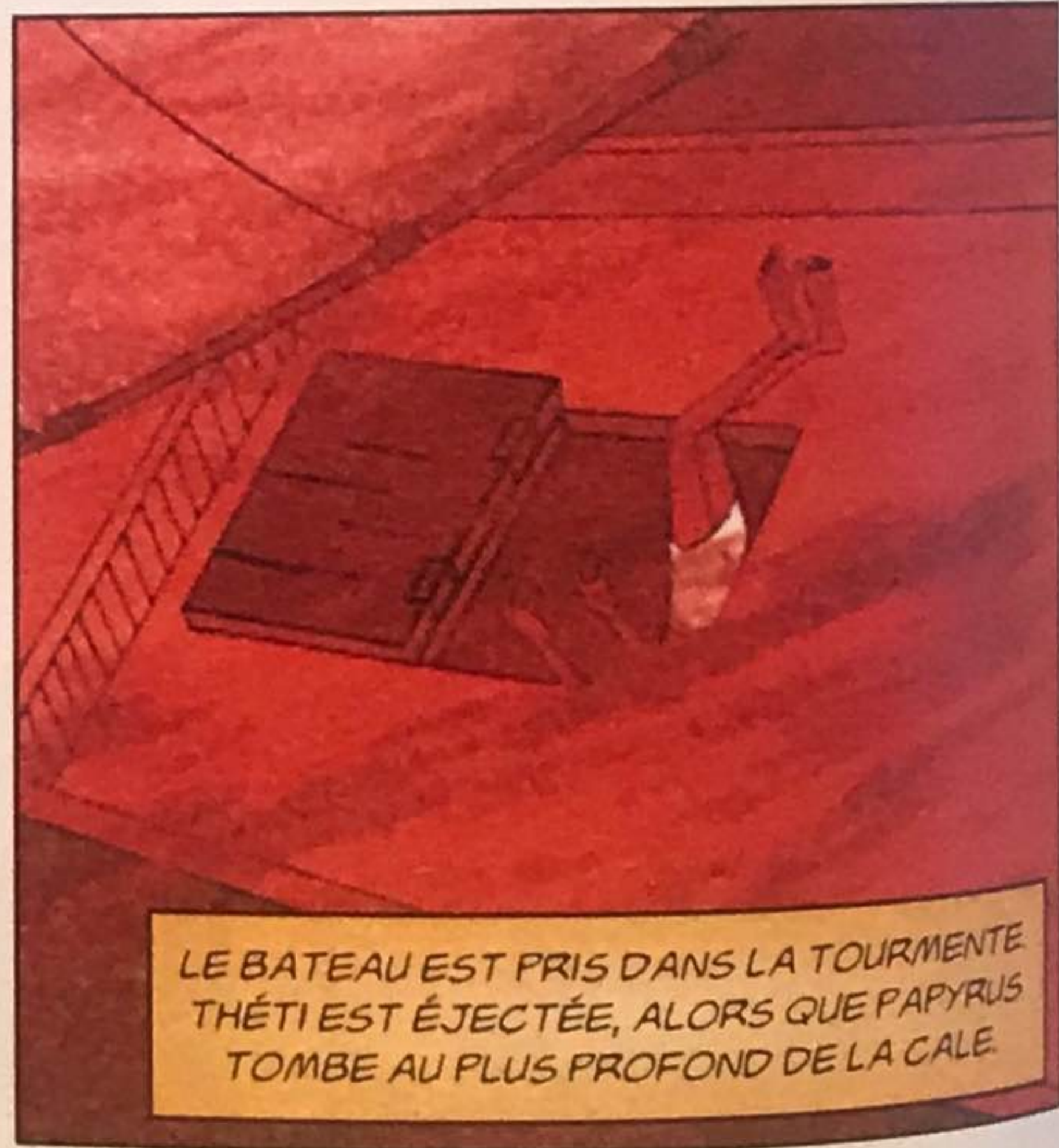
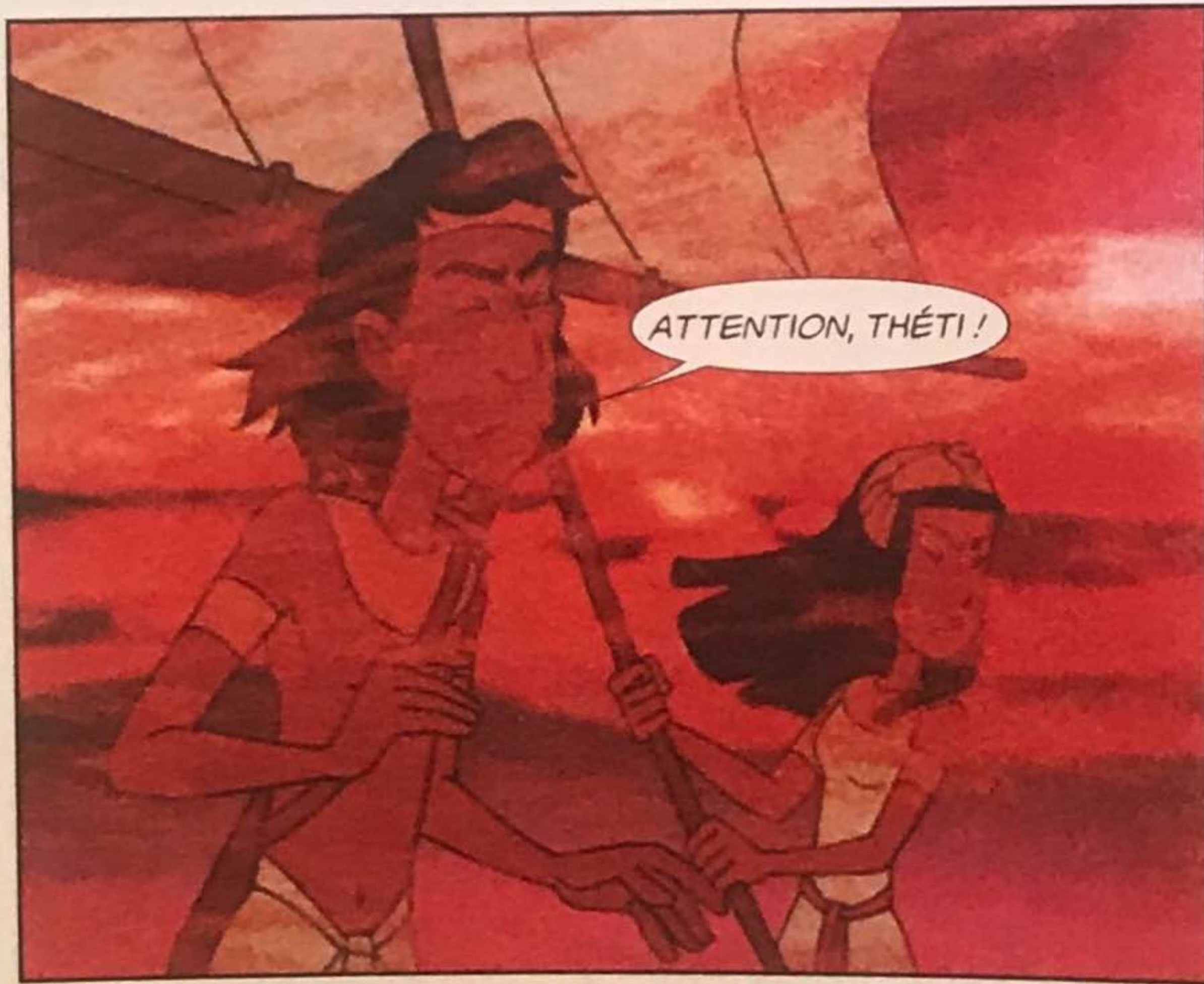
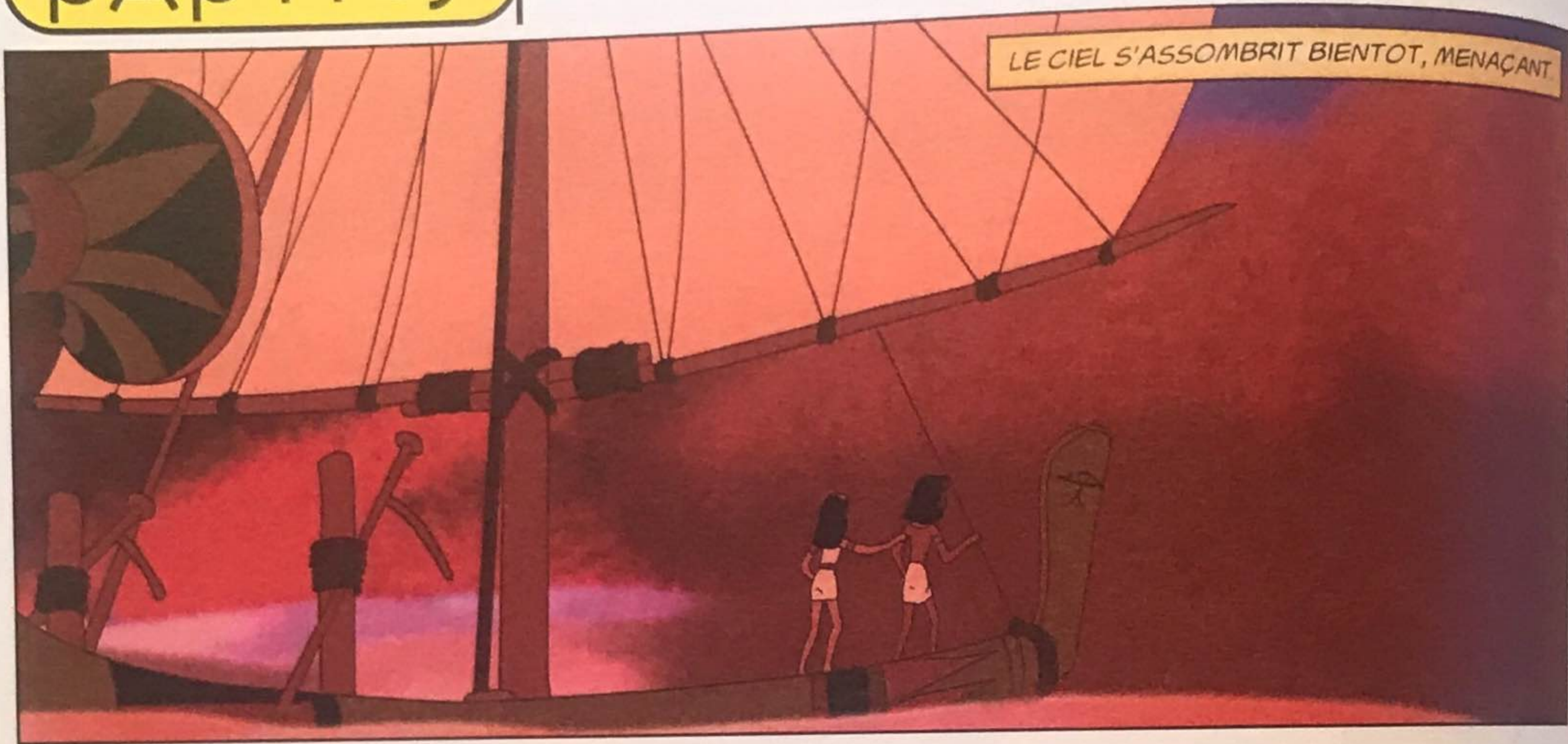


f s o u n z a

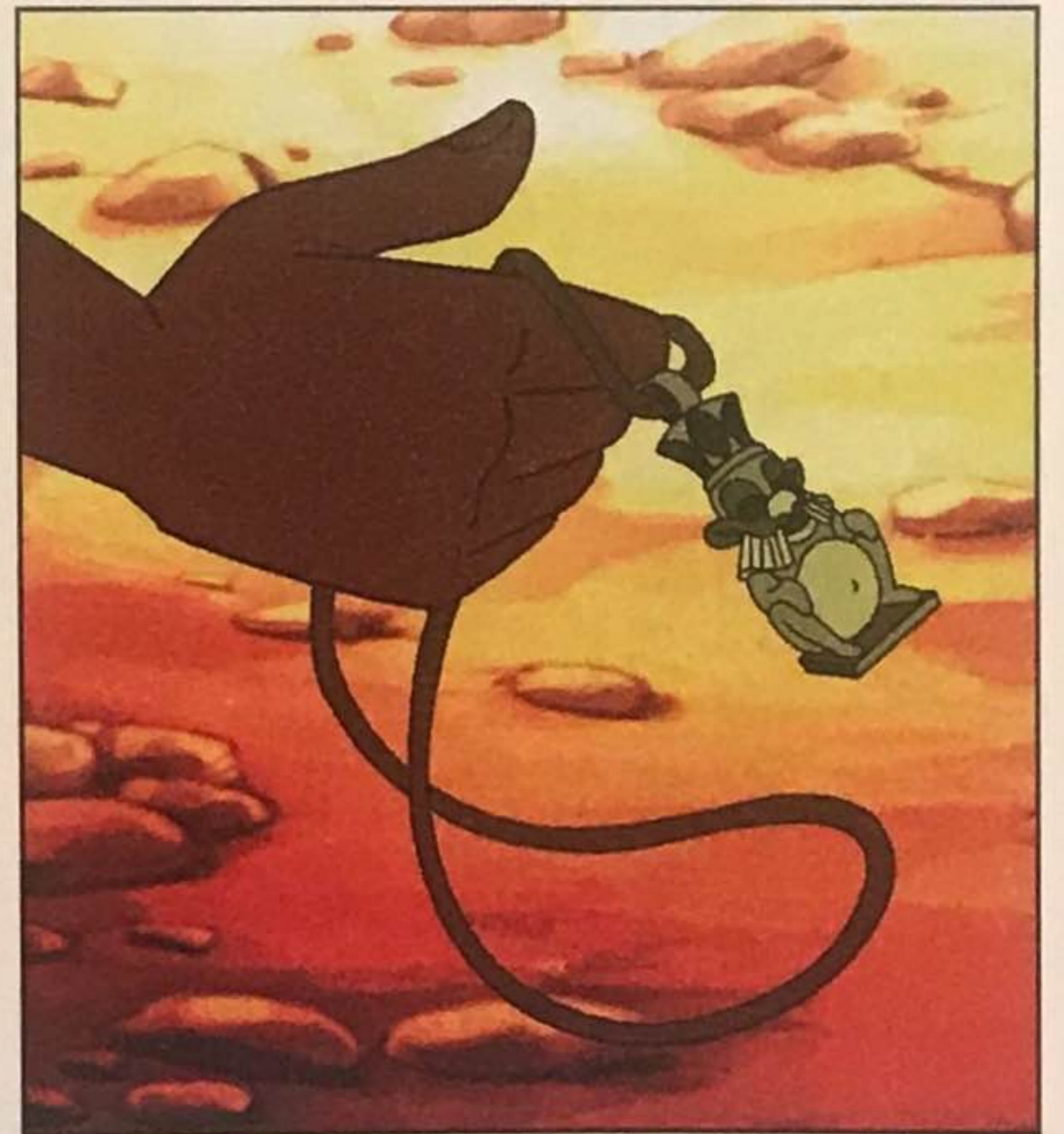


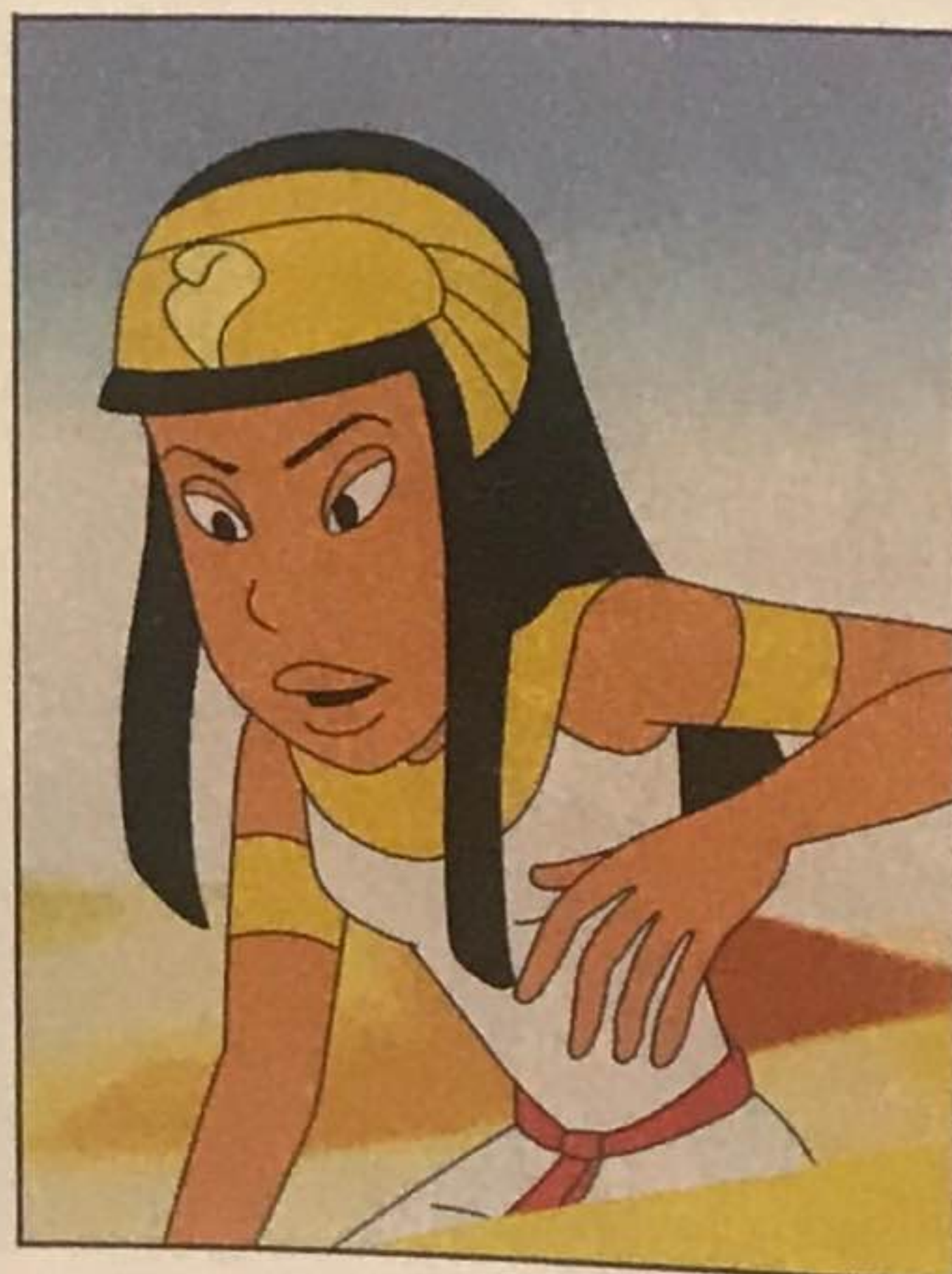
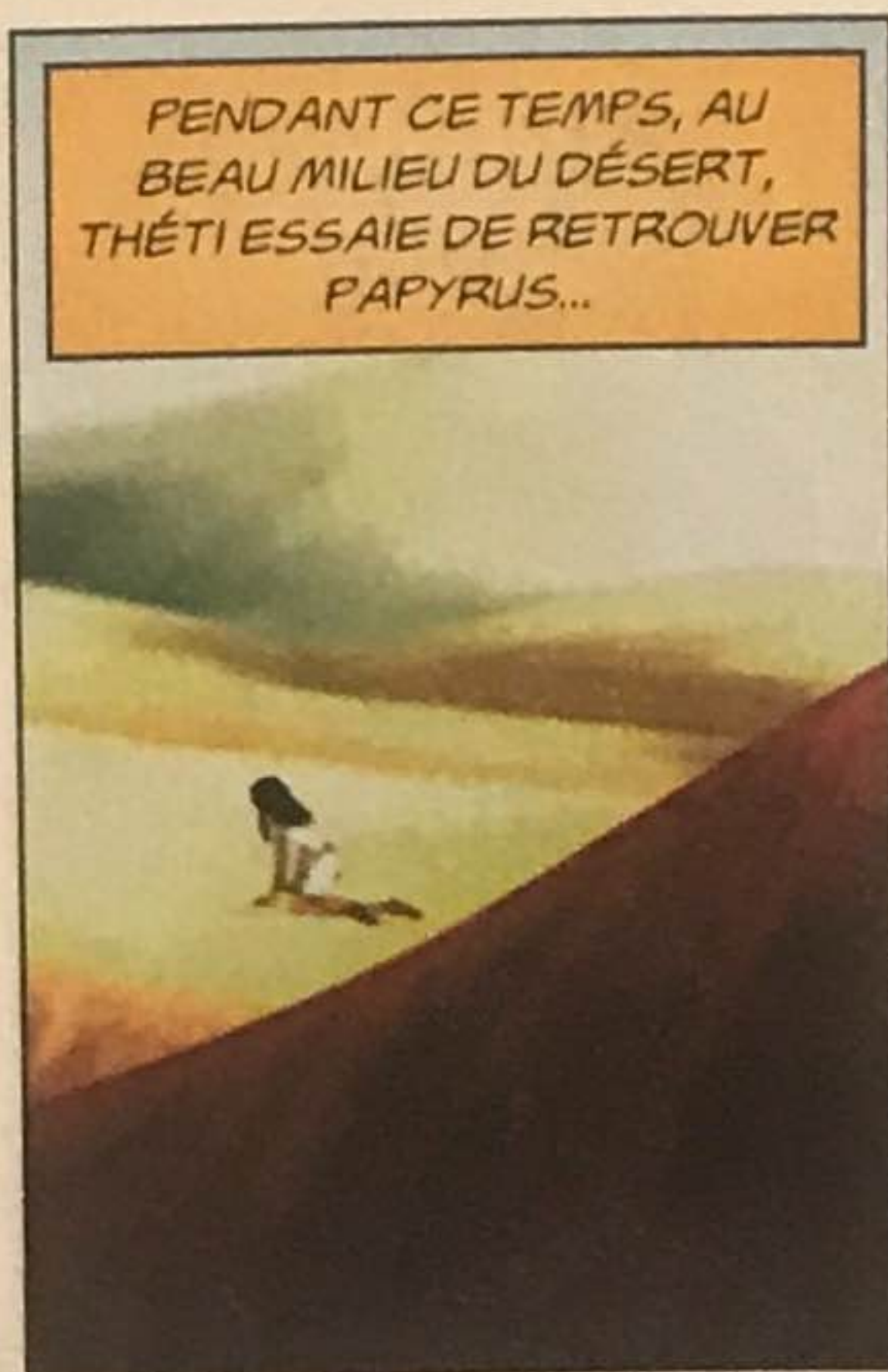
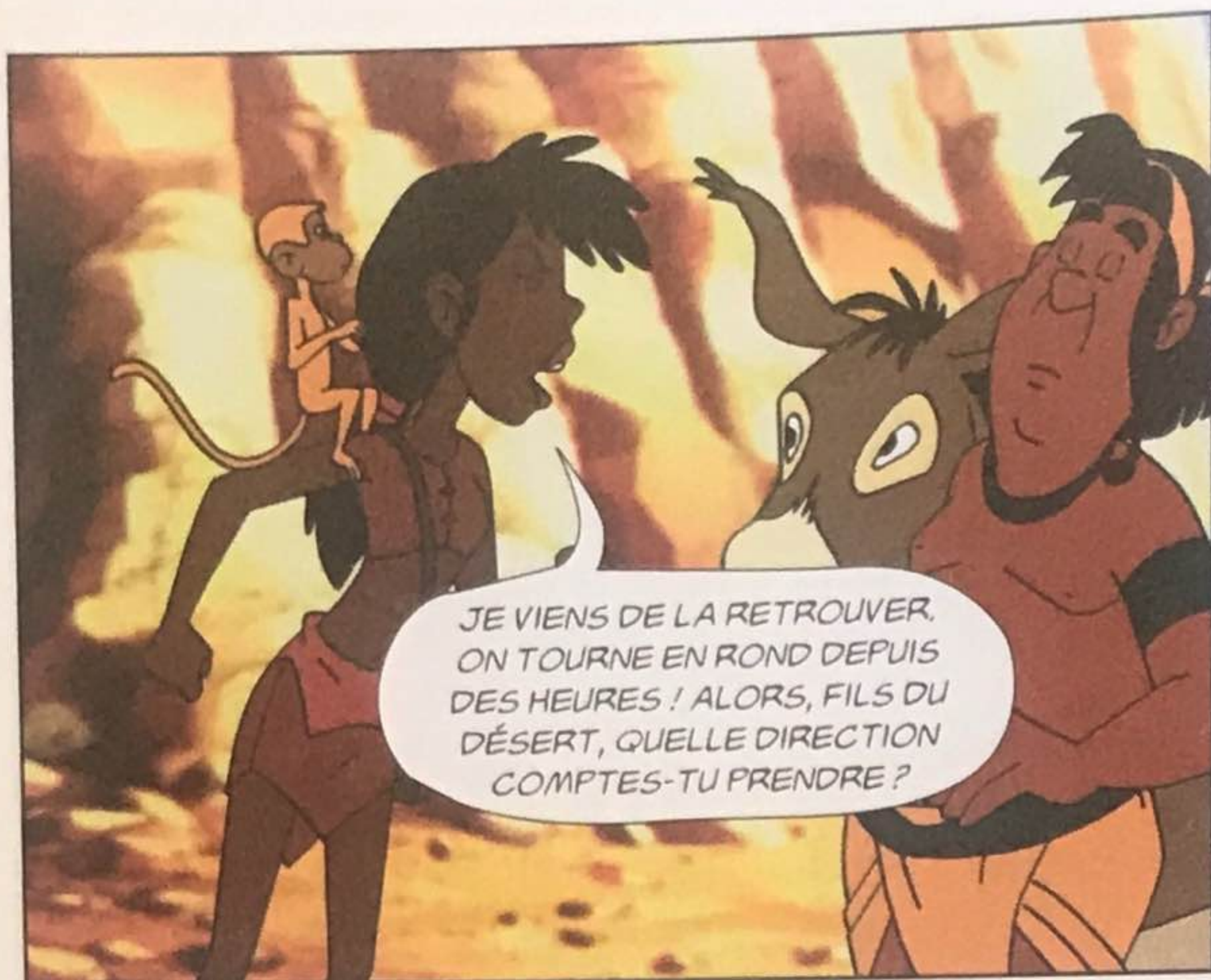
k u n e

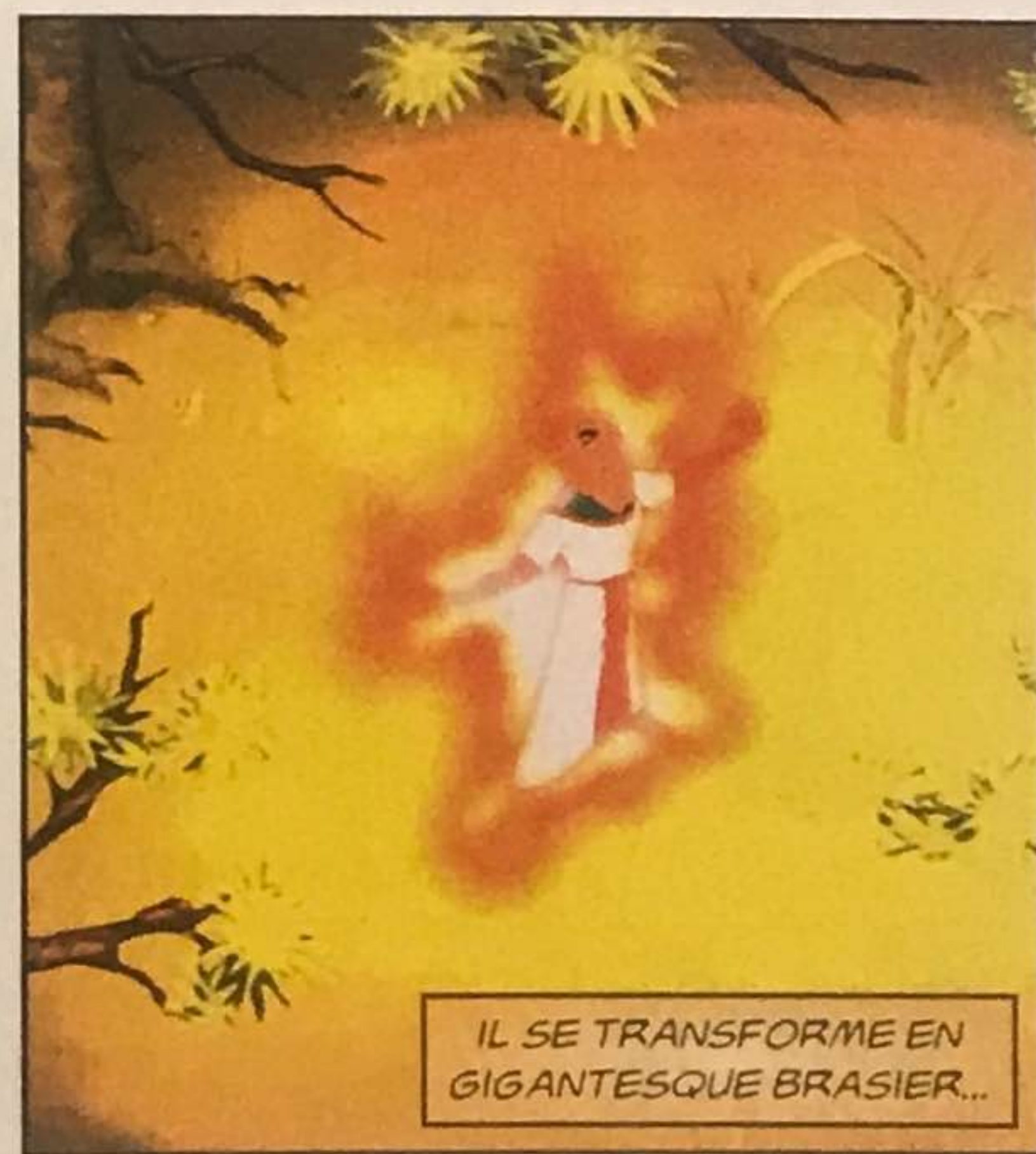
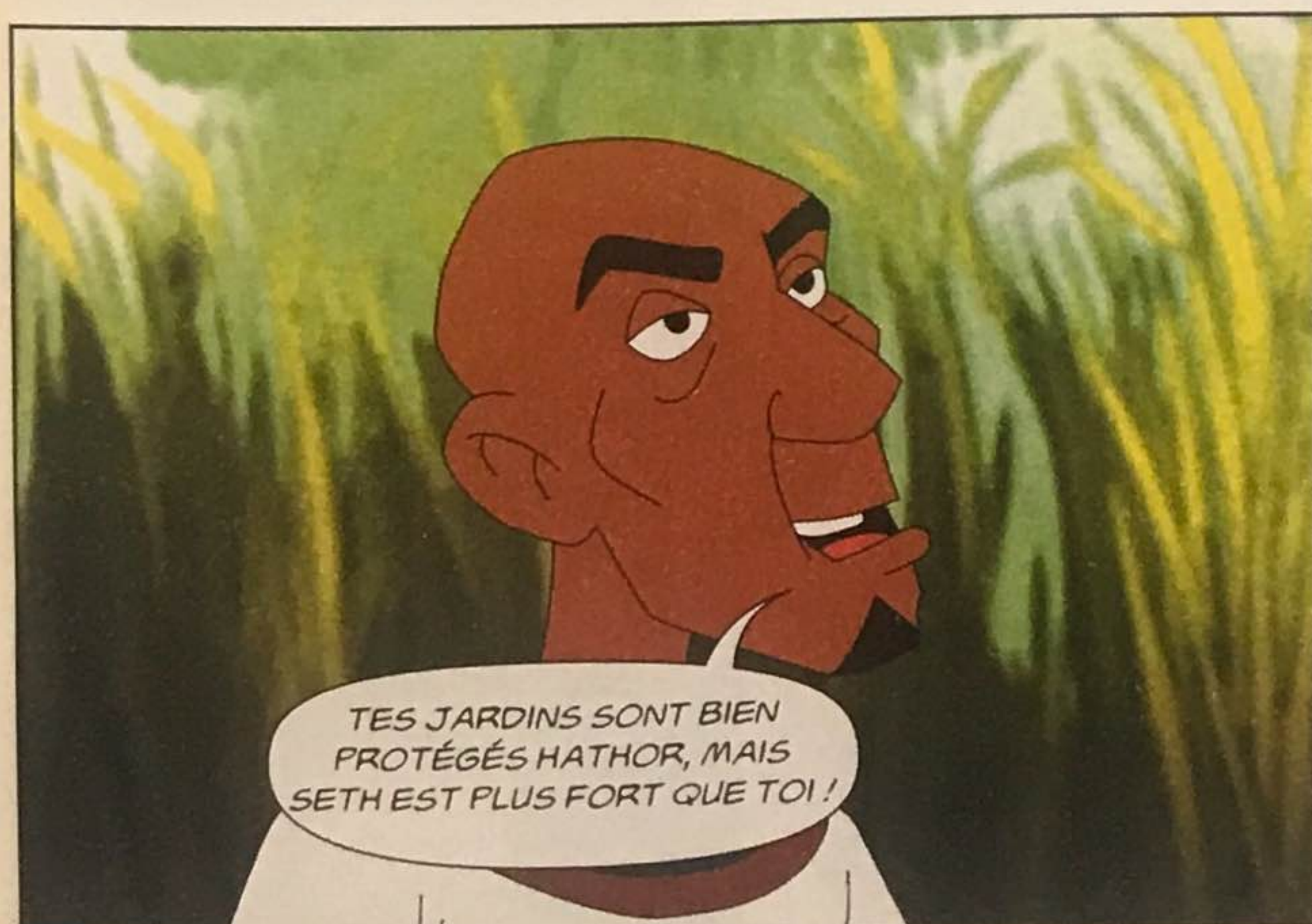
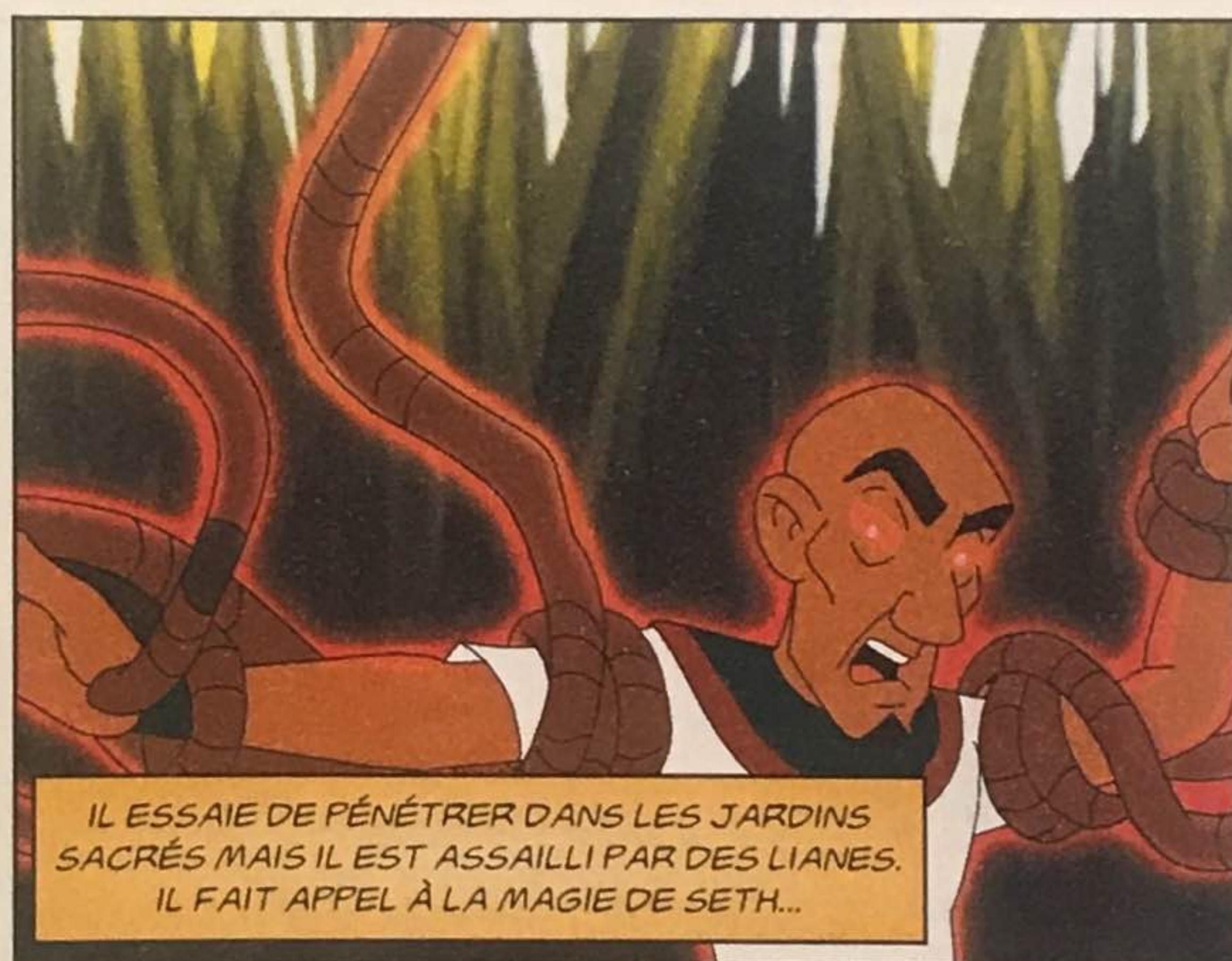
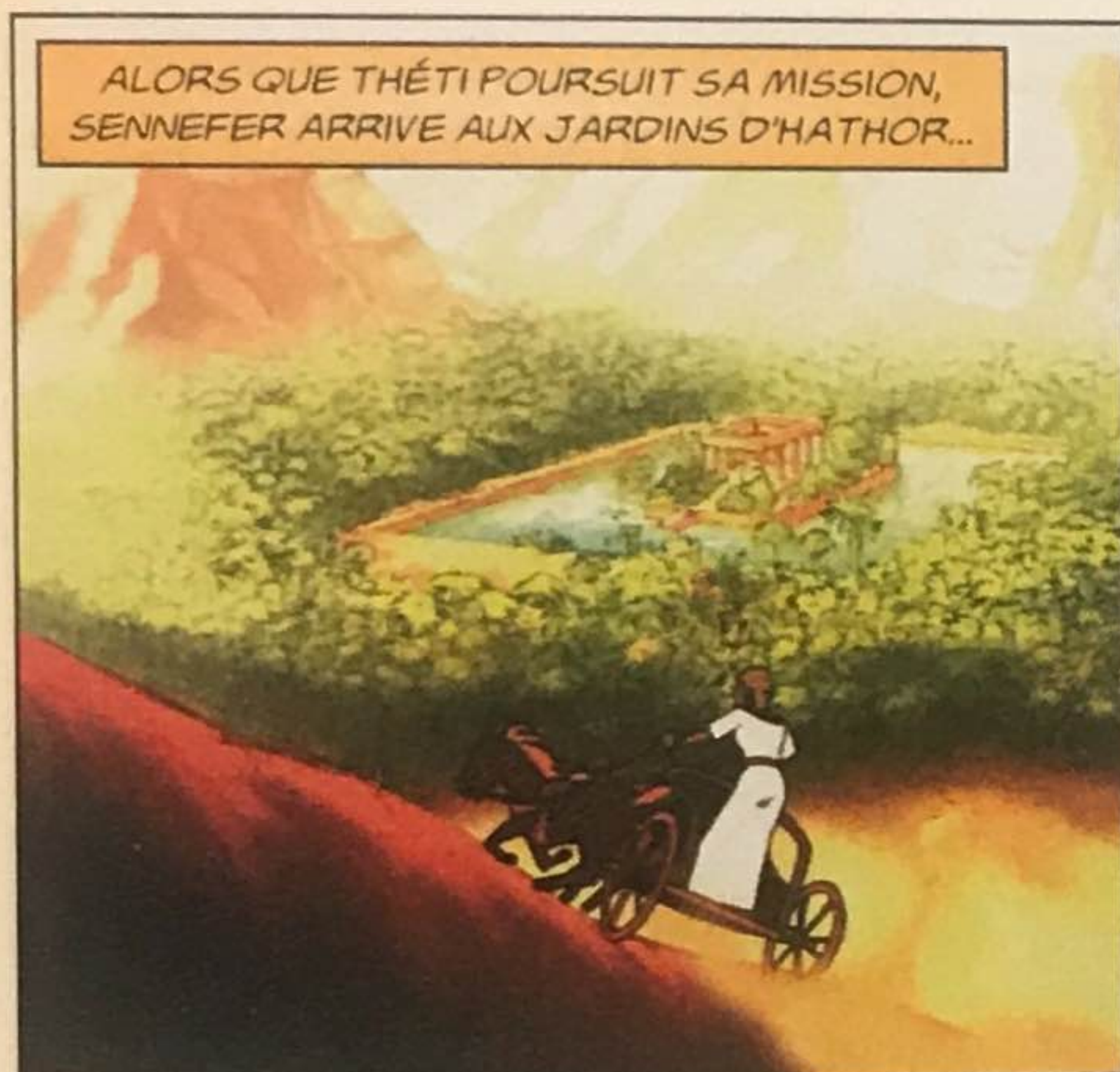
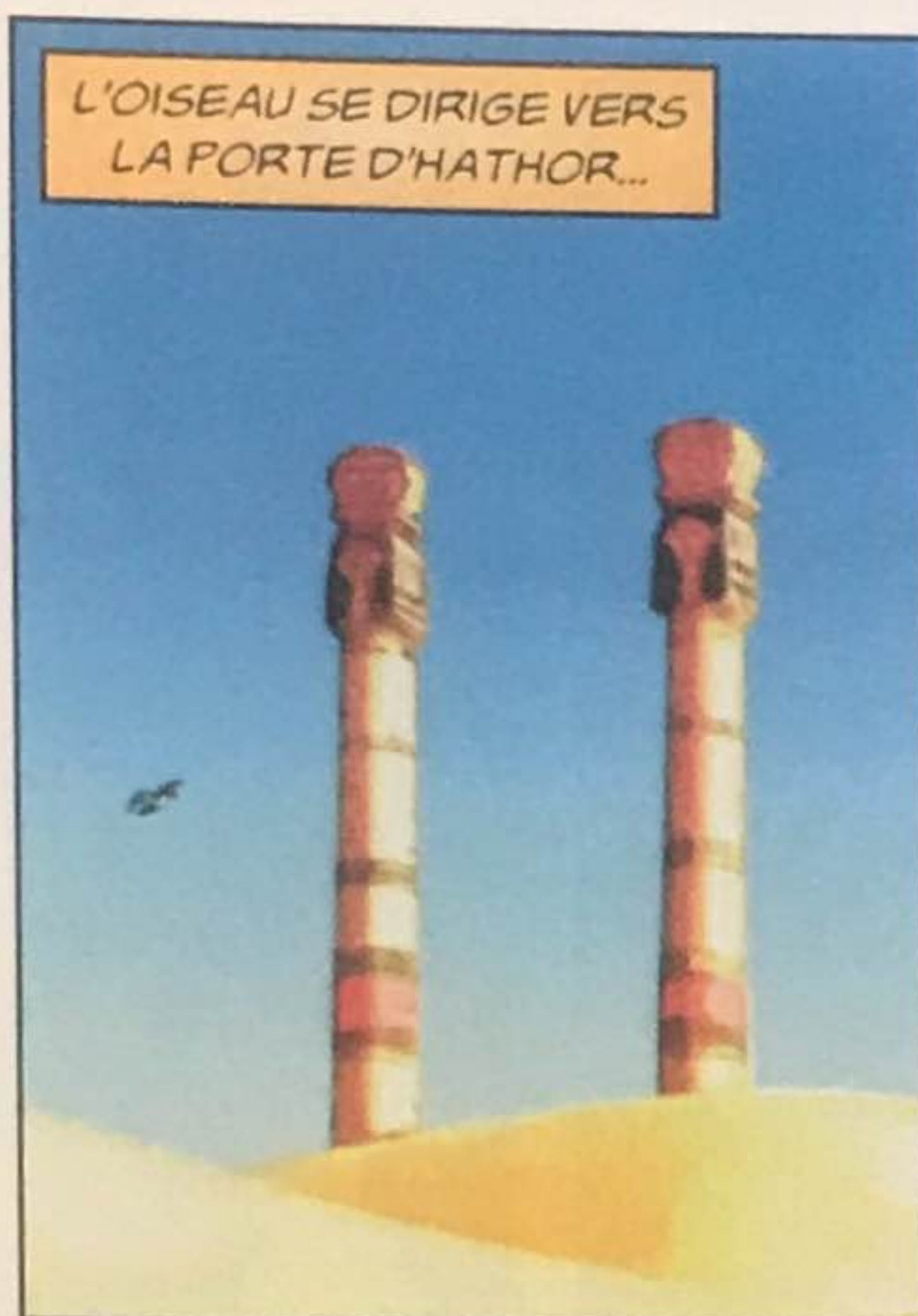




Résumé du précédent épisode : Théti et Papyrus s'embarquent à la recherche de la Harpe d'Hator, dont la musique est si mélodieuse qu'elle enchante les cœurs et apaise les esprits. Mais c'est sans compter sur l'esprit malveillant de Aker et Sennefer...







... ET ENVOIE SES FLAMMES SUR LES HAUTES HERBES POUR SE FRAYER UN CHEMIN.



DE SON COTÉ, THÉTI PARVIENT À SON TOUR AUX ABORDS DES JARDINS...



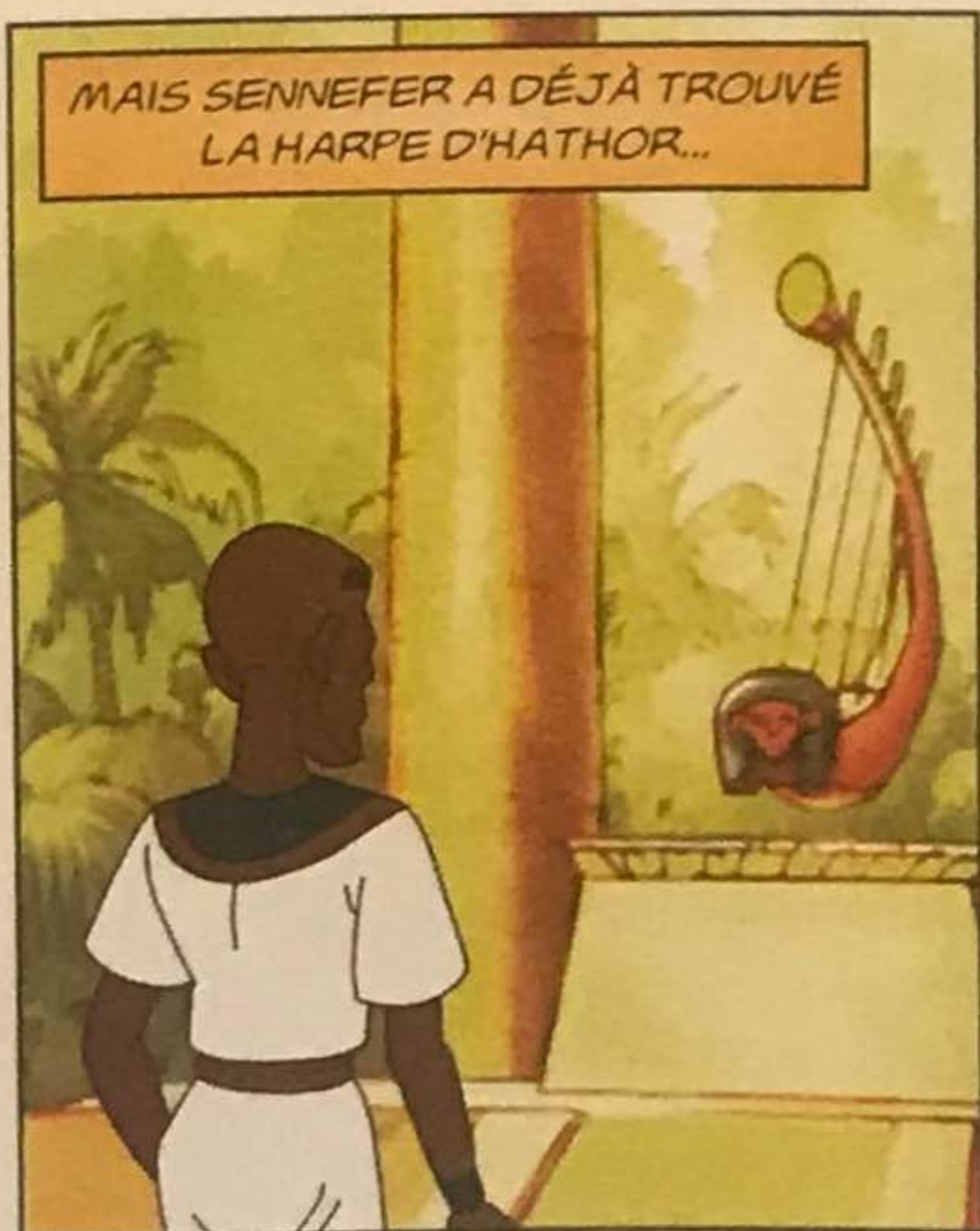
HATHOR, MÈRE DES DIEUX ET DES HOMMES, ÉCOUTE LA PRIÈRE DE LA GRANDE PRÊTRESSE D'ISIS. LAISSE-MOI PÉNÉTRER DANS TES JARDINS SACRÉS !



LES HERBES S'ÉCARTENT SUR SON PASSAGE...



MAIS SENNEFER A DÉJÀ TROUVÉ LA HARPE D'HATHOR...



Ô FORCES D'OMBOS ! QUE LA HARPE D'HATHOR DEVIENNE LA HARPE DE SETH !



LES FORCES DU MAL ENVOIENT TOUTE LEUR MAGIE POUR ENVOÛTER LA HARPE.





AH ! AH ! AH!
JUSTE À TEMPS

SENNEFER S'ÉLOIGNE,
LAISSANT LA PLACE À THÉTI.



ENFIN ! LA HARPE
D'HATHOR !



PAPYRUS, LUI, EST TOUJOURS
PRISONNIER DANS LA CALE DU BATEAU.

JE DOIS SORTIR DE
LÀ ! ALLEZ ! IL FAUT QUE
CETTE PLANCHE CEDE...



MAIS AU MOMENT OU LA PLANCHE CEDE,
LE SABLE S'ENGOUFFRE DANS LA CALE...

PAR HORUS !
QU'AI-JE FAIT ?



UN PEU PLUS LOIN, BÉBO ET TIYA
POURSUIVENT LEURS RECHERCHES...

FAISONS UNE PAUSE,
BÉBO, TU AS RAISON.
MIEUX VAUT MÉNAGER
NOS DERNIERES FORCES !



C'EST DE MA FAUTE, TIYA !
JAMAIS ON NE
RETROUVERA THÉTI ET
PAPYRUS.

Supprime les Digimon identiques situés côte à côte horizontalement et verticalement. Barre aussi ceux qui sont encadrés par deux mêmes Digimon. Ne tiens pas compte des couleurs. Combien de Digimon reste-t-il dans la grille ?



On voit toujours les mêmes !!!!

Nous t'avions déjà parlé de Myotismon,
mais il a été détruit... enfin pour l'instant...
Alors, voyons les autres.



OGRÉMON

Niveau : CHAMPION
Race : MALEFIQUE
Type : VIRUS
Attaque Massue et
Cro-magnon combat.

**Quelques
gentils**

LÉOMON
Niveau : CHAMPION
Race : ANIMAL
Type : ANTIVIRUS
Attaque Léolame
et Léopoing



WIZARDMON

Niveau : CHAMPION
Race : SORCIER
Type : DONNÉE
Tir Foudroyant
et Abracadabra.



Quelques méchants

SEADRAMON

Niveau : CHAMPION
 Race : MARIN
 Type : DONNÉE
 Souffle de Glace
 et Tornade Polaire.



ETÉMON

Niveau : ULTIME
 Race : NOUNOURS
 Type : VIRUS
 Priattaque
 et Réseau
 Mégabug
 & Concertcrash.



MÉTALSEADRAMON

Niveau : MÉGA
 Race : ANDROÏDE
 Type : DONNÉE
 Torrent
 de Puissance
 et Giga Souffle
 de Glace.



PUPPETMON

Niveau : MÉGA
 Race : NOUNOURS
 Type : VIRUS
 Mensonge et
 Attaque Pantin.



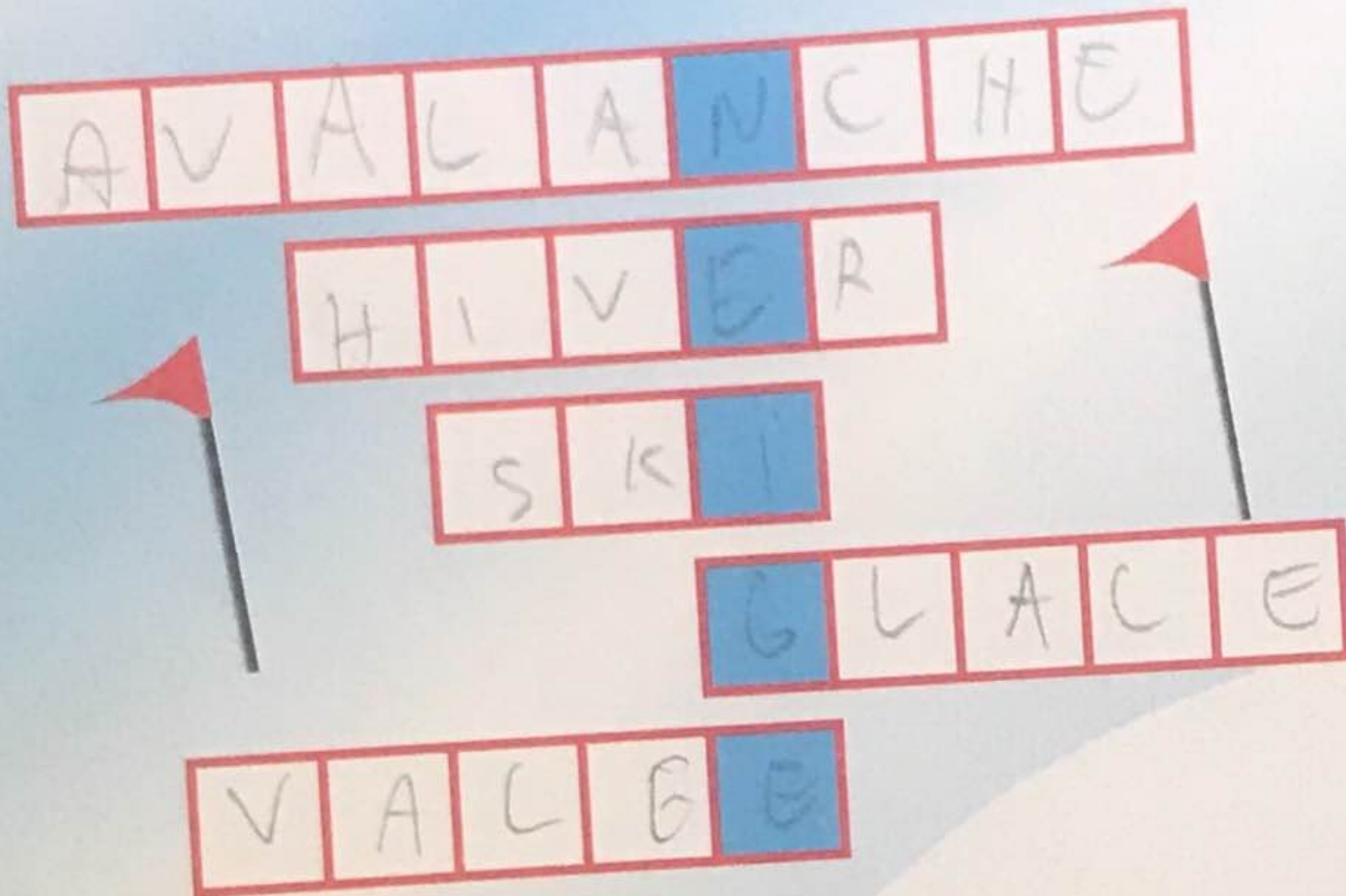
Super bonne nouvelle

les Digimon te donnent rendez-vous au cinéma le 4 avril !
 Mais, pas de panique, pour patienter jusque-là,
 tu pourras retrouver les quatre premiers
 épisodes sur la cassette vidéo qui sort le 7 mars.



TM & © 2001 A. HONGO, TOEI ANIM

Inscris horizontalement les mots dont Fifi te donne la définition et tu liras, verticalement, un nom bien de saison dans les cases bleues.



- 1 - Une grosse quantité de neige qui s'écroule !
- 2 - La saison préférée des skieurs.
- 3 - Un sport de glisse avec deux planches et deux bâtons.
- 4 - Quand la neige a durci.
- 5 - Le chemin qu'il faut suivre pour descendre à ski.



3D

EXPLORATEUR

25

Prêt pour un voyage dans le temps et la troisième dimension ?
Des dinosaures, aux pyramides égyptiennes, en passant par les châteaux forts et la voûte céleste, découvre un univers passionnant et tout en relief que tu retrouveras dans les livres de la collection 3D explorateur d'Hachette Jeunesse.

Pour la 3D, il faut s'équiper :

un filtre rouge pour l'œil gauche,
un filtre vert pour l'œil droit.

Au fait, pourquoi deux filtres de couleur différente ?
Eh bien non, ce n'est pas pour faire joli... L'œil droit et l'œil gauche, n'ayant pas la même position sur le visage, reçoivent des images légèrement différentes. Le cerveau photographie la vision de chaque œil et reconstitue une image... en relief.

Sur les pages suivantes, les couleurs ont été décomposées. Le rouge, le vert et le bleu sont distinctes. Le filtre rouge (œil gauche) ne laisse passer que la lumière rouge et le filtre bleu-vert (œil droit) que la lumière bleue ou verte. Les deux yeux ne voient donc pas la même chose. Le cerveau confronté à deux visions différentes à partir d'une surface plane (la feuille de papier) superpose les deux images.

Il reconstruit ainsi une nouvelle image en 3D.

PRÊT POUR L'AVENTURE ?

Les livres t'offrent chacun six doubles pages en 3D et le masque indispensable pour voir la vie... en relief.



Des infos pour mieux comprendre ces univers passionnants et pleins de surprises.

Dans les 16 pages suivantes, découvre une sélection de ces images et de ces documentaires.

Si tu veux avoir des images encore plus impressionnantes, tu peux garder le masque quelques minutes, mais attention, ne le conserve pas plus de vingt minutes sur le bout de ton nez. Tu pourrais te fatiguer les yeux.



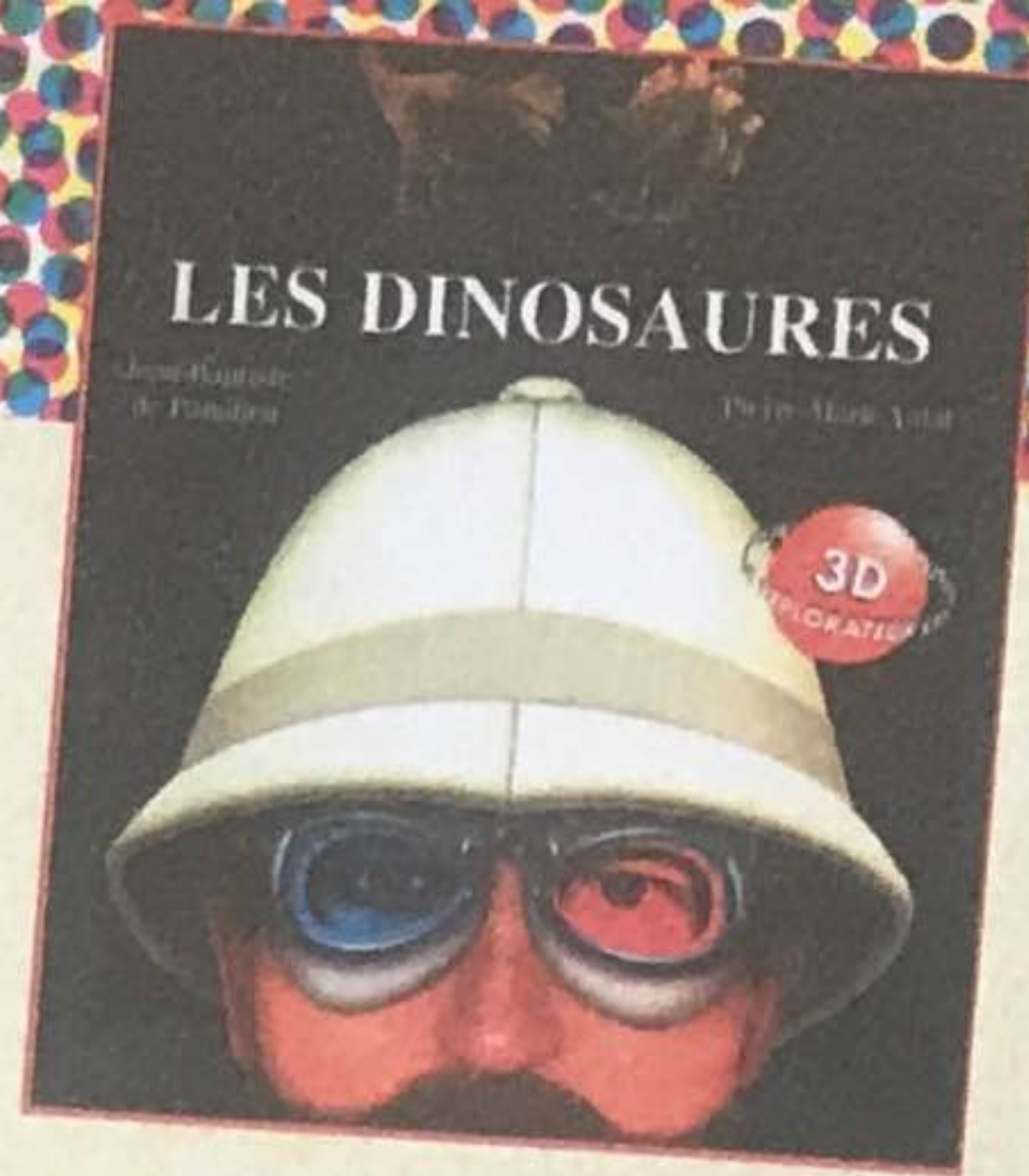


3D
EXPLORATEUR

27



En relief, page précédente : un troupeau d'apatosaures, une image à retrouver dans le livre "Les dinosaures" aux éditions Hachette Jeunesse.



Chez les dinosaures, les sauropodes font figure de géants parmi les géants. Ces prodigieux herbivores sont sans doute les plus grands animaux terrestres de l'histoire de la vie sur Terre. Il est difficile d'imaginer que de tels colosses aient pu se tenir debout, se déplacer et même s'occuper de leurs petits !

Les paisibles géants

1909. La première grande expédition paléontologique en Afrique

De 1909 à 1911, Werner Janensch, un paléontologue allemand, organise 3 expéditions en Tanzanie (alors colonie germanique). Il rapporte à Berlin plusieurs milliers d'os, parmi lesquels les restes d'un énorme dinosaure herbivore, le brachiosaure. Cela lui permet de monter un squelette complet qui reste encore aujourd'hui le plus grand du monde.

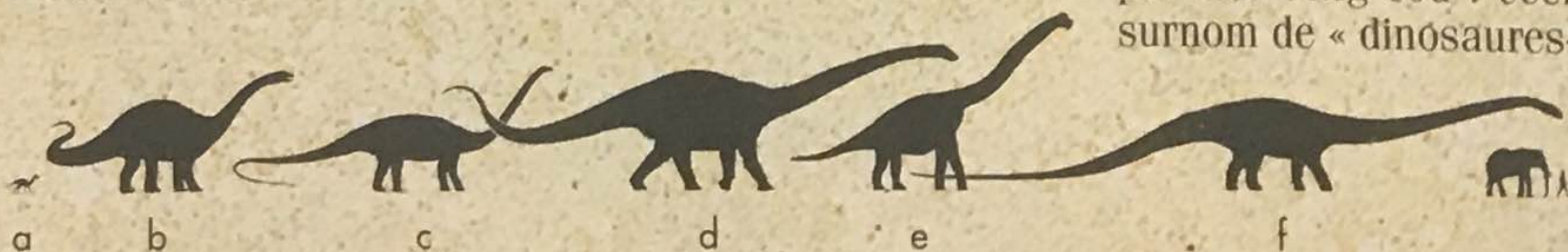


▲ Découverte d'un brachiosaure en Tanzanie

- ▼ a : mossaure
- b : apatosauré
- c : diplodocus
- d : seismosaure
- e : brachiosaure
- f : argentinosaure

Les dinosaures-girafes

Le brachiosaure (« reptile à bras ») mesure 25 m de long, pour un poids dépassant plus de 30 tonnes, soit celui de 5 éléphants ! Il pouvait atteindre les feuillages dont il se nourrissait à plus de 13 m de hauteur (le quatrième étage d'une maison). On a par la suite trouvé d'autres espèces de brachiosaures en Amérique du Nord et en Europe. Ils se caractérisent par leurs narines, situées au sommet du crâne, et par leurs pattes avant plus longues que les pattes arrière, enfin par leur long cou : ceci leur a valu le surnom de « dinosaures-girafes » :

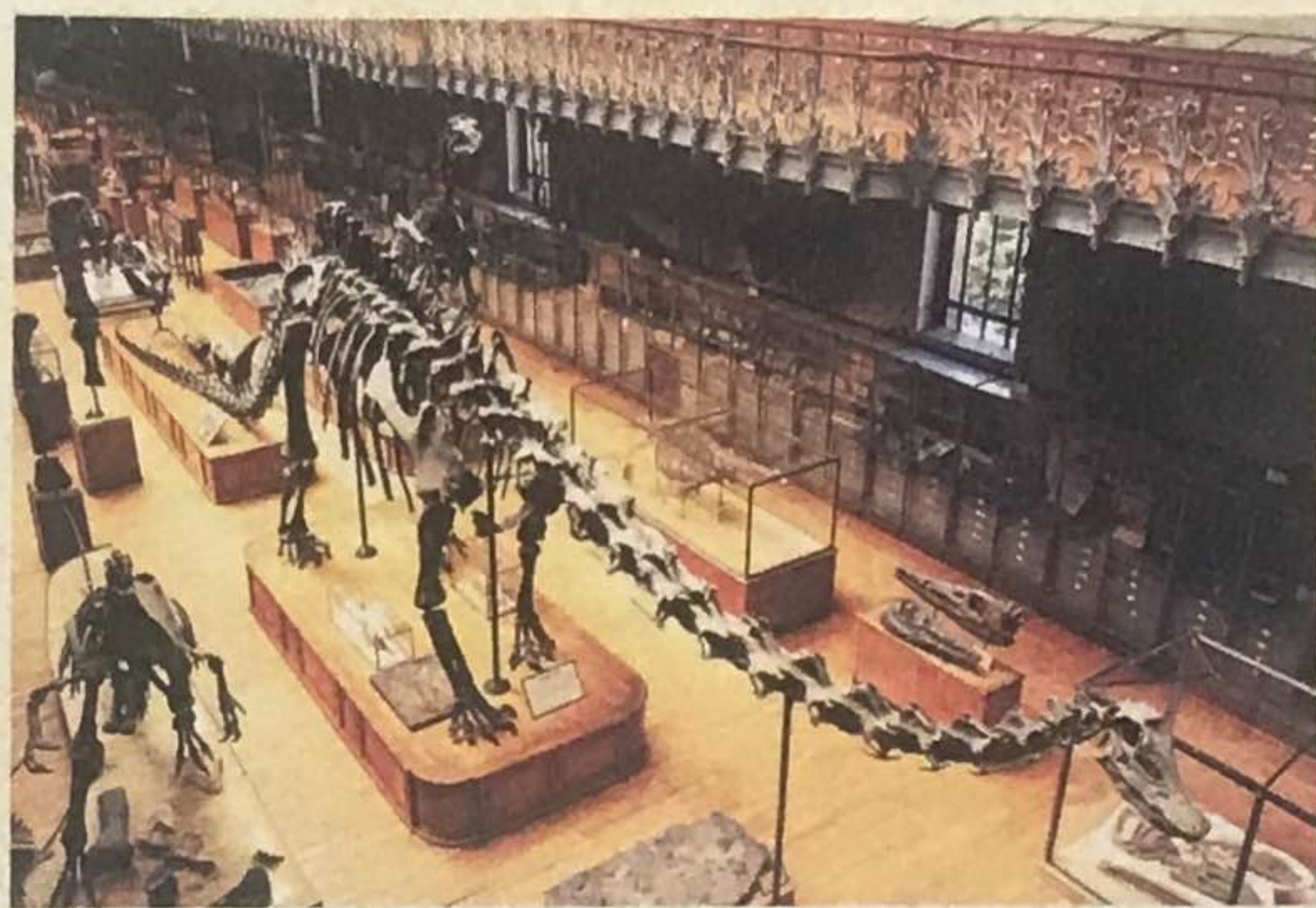
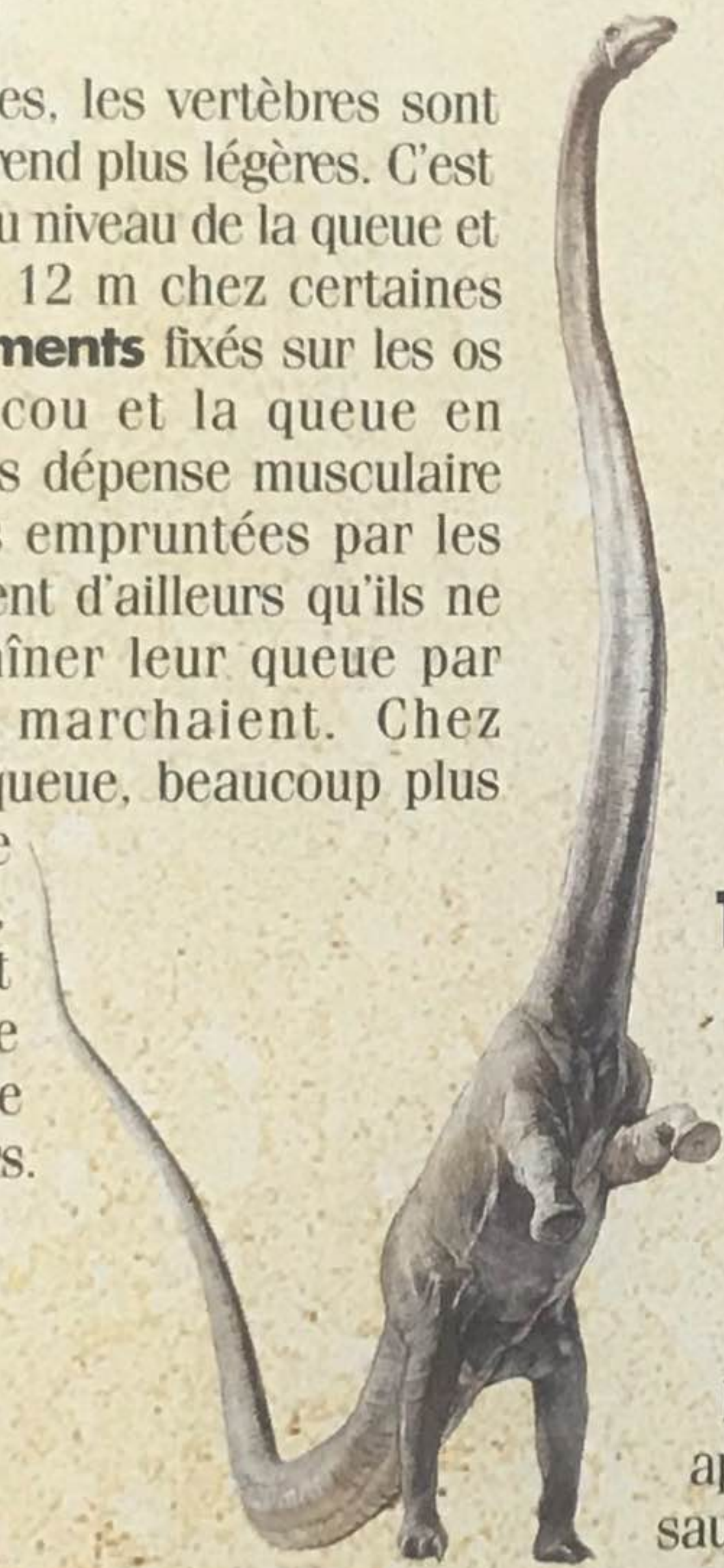


▲ Squelette d'un brachiosaure

Des adaptations au gigantisme

Chez les sauropodes, les vertèbres sont creuses, ce qui les rend plus légères. C'est surtout important au niveau de la queue et du cou qui atteint 12 m chez certaines espèces. Des **ligaments** fixés sur les os maintenaient le cou et la queue en position haute sans dépense musculaire inutile. Les pistes empruntées par les sauropodes montrent d'ailleurs qu'ils ne laissaient pas traîner leur queue par terre lorsqu'ils marchaient. Chez le diplodocus, la queue, beaucoup plus longue que celle du brachiosaure, se termine en fouet et servait peut-être d'arme défensive contre les prédateurs.

▶ Argentinosauure



© MNHN Paléontologie, D. Serrette

▶ Squelette d'un diplodocus

1979. Un tout petit géant

Un squelette d'à peine 20 cm de mussaure (« reptile-souris ») a été retrouvé tout juste sorti de l'œuf. Ses parents ne devaient pas dépasser 3 ou 4 m de long. Ils vivaient en Argentine au trias et appartenaient à un groupe voisin des sauropodes.

Des fossiles d'empreintes

Certains dinosaures ont laissé leurs empreintes dans de la vase ou du sable, qui se sont transformées en roche dure. On sait ainsi que les sauropodes se déplaçaient en troupes nombreux, les jeunes étant protégés par les adultes, comme dans les troupes d'éléphants de nos jours.

2000. Toujours plus grands

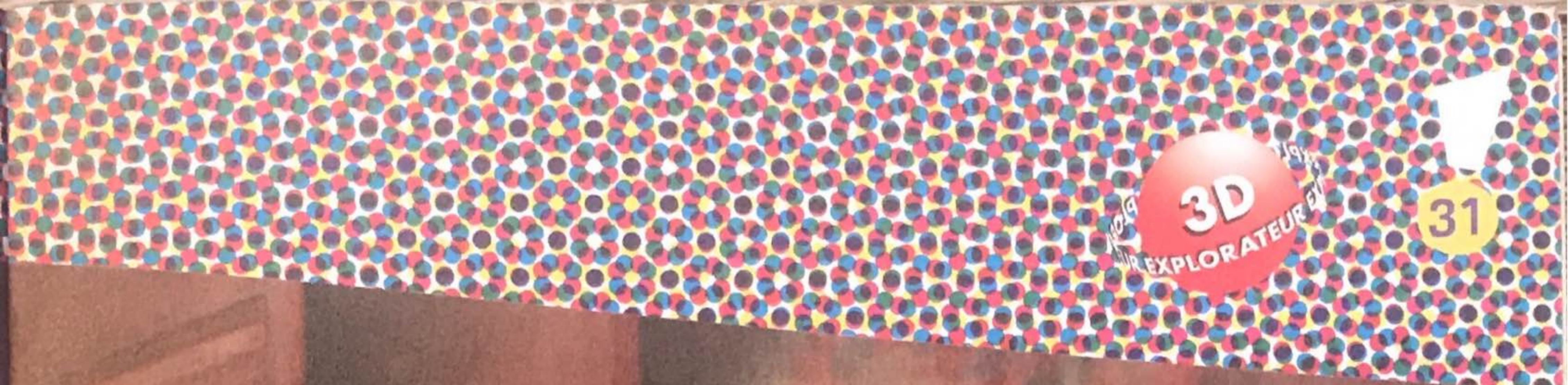
Des fossiles découverts ces dernières années laissent penser qu'il a existé des sauropodes bien plus grands que le brachiosaure. Ces restes sont malheureusement incomplets, et l'on doit donc imaginer leur taille en comparant leurs os avec les squelettes déjà connus. Ainsi, le seismosaure, (« reptile-tremblement de terre »), un cousin du diplodocus trouvé au Nouveau-Mexique (États-Unis) en 1991, atteignait peut-être 40 m de long.

En 1993, les paléontologues s'intéressent à l'argentinosauure (« reptile d'Argentine »), plus petit mais probablement plus lourd que le seismosaure. Et, au début 2000, un **fémur** et quelques vertèbres mises à jour sur le même site de Patagonie sont attribués à un sauropode de plus de 50 m de long...



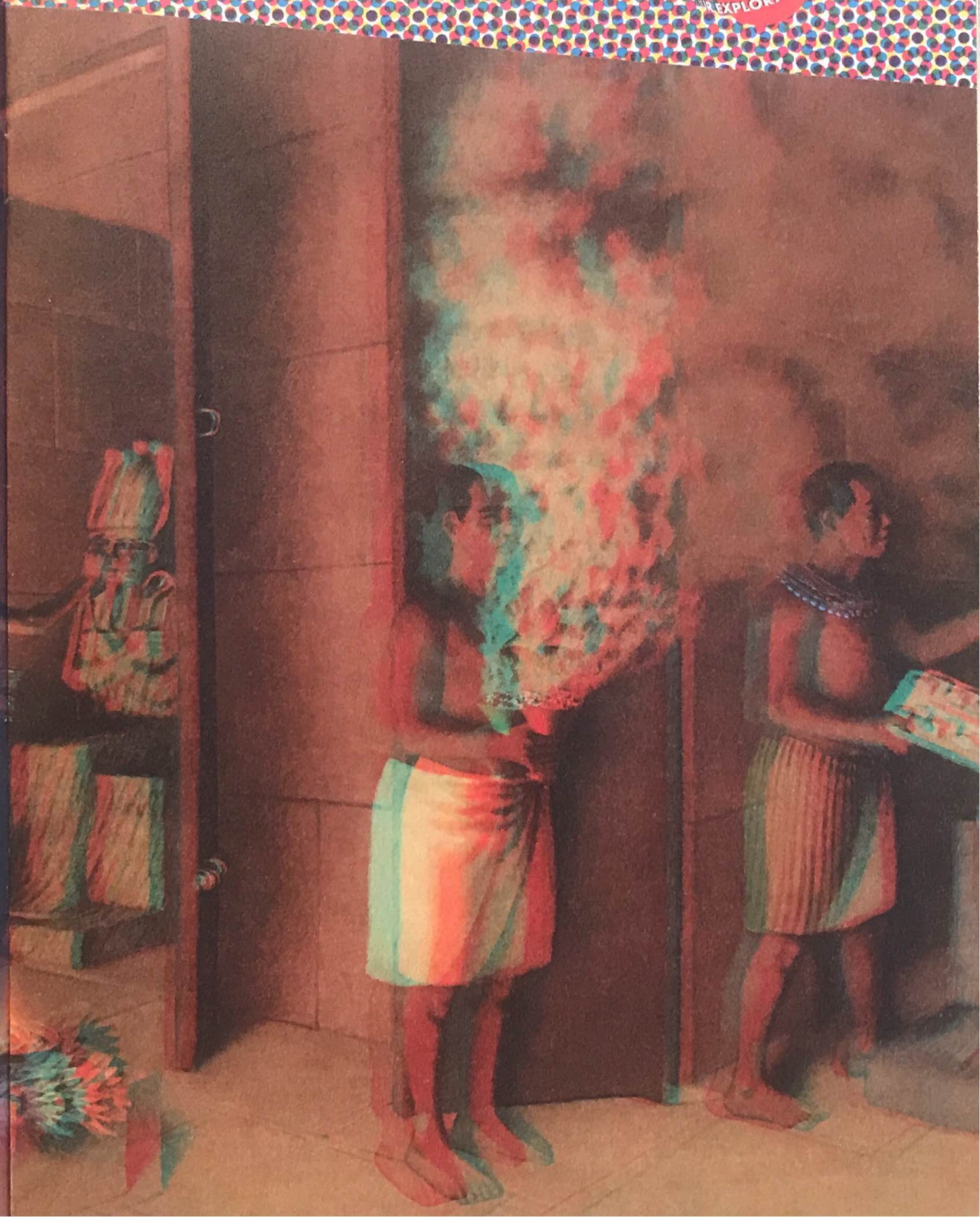
▶ Empreintes de sauropodes





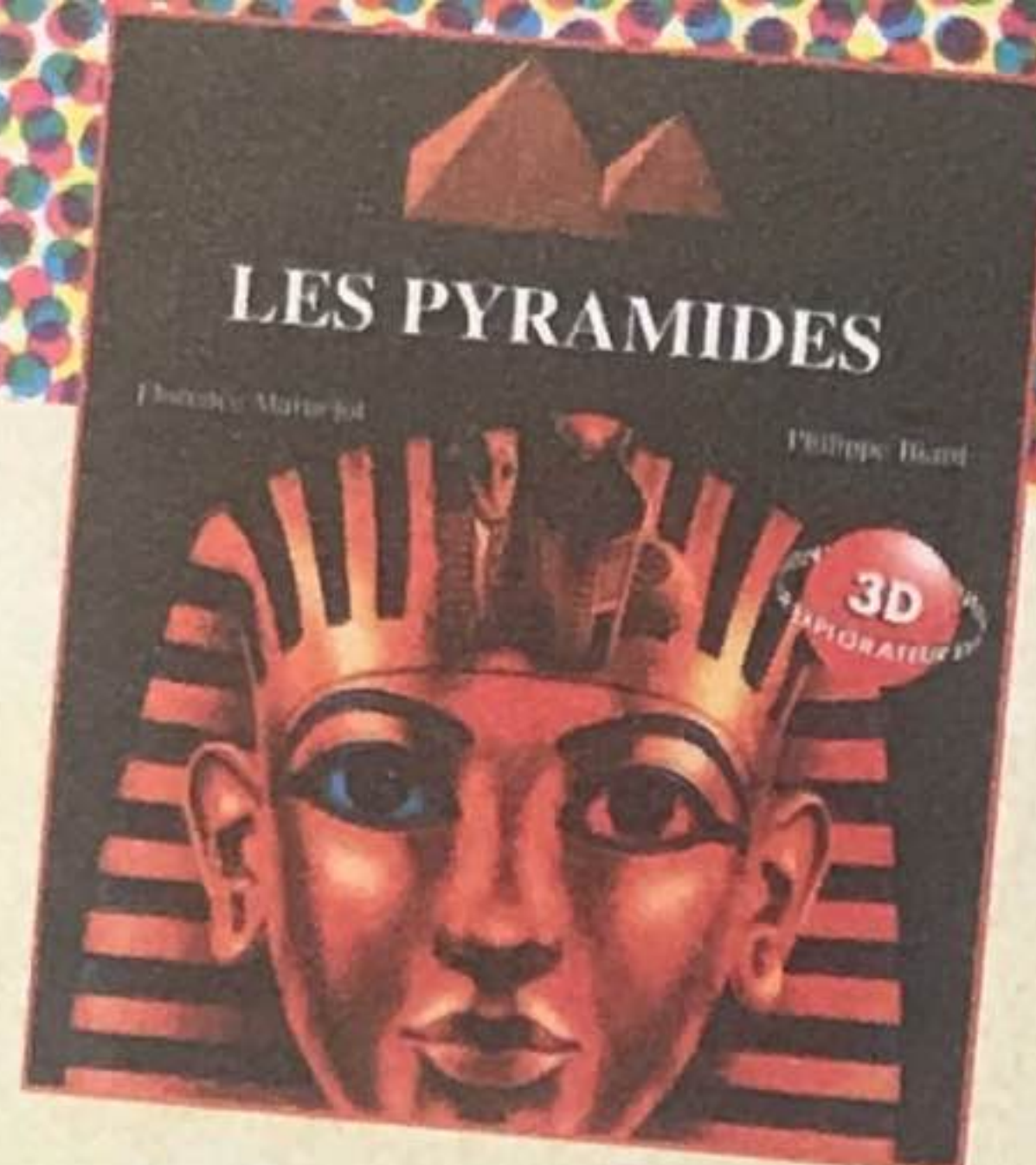
3D
EXPLORATEUR

31





En relief, page précédente : le culte des statues royales, une image à retrouver dans le livre "Les pyramides" aux éditions Hachette Jeunesse.



Dans les temples associés à la pyramide, les prêtres rendent le culte au souverain défunt afin qu'il continue à vivre dans l'au-delà. **Le roi y est représenté par des statues qui bénéficient de soins attentifs de la part du clergé.** Le sanctuaire de Khéphren, dont le plan au sol est conservé, et les papyrus, retrouvés dans le cimetière royal d'Abousir, permettent d'imaginer comment se déroulait le culte.

La mémoire des temples

3 éléments

Le mort ne peut revivre sans le *ka*, le *ba* et le *akh*. Ce sont les trois éléments qui composent la partie invisible de l'individu. Ils se réunissent dans la momie. Le *ka*, figuré comme le double de l'homme, incarne sa force vitale. Présent dans la momie et les statues, il se nourrit des aliments qu'on lui offre. Le *ba*, représenté comme un oiseau à tête humaine, sort de la tombe et se promène à sa guise à l'extérieur. Le *akh* est l'esprit qui monte au ciel.



▶ Le ka de Thoutmosis IV

◀ L'oiseau ba

© J. Livet



© F. Maruéjou

Pas de survie sans le culte

Pour que le roi puisse renaître ainsi, il faut absolument entretenir sa force vitale, c'est-à-dire soigner et nourrir son ka. C'est ce que les prêtres font tous les jours dans le temple funéraire, qui s'appuie contre la pyramide.



▲ Le akh

3 solutions

Pour renaître dans l'au-delà, le roi a trois possibilités. Il peut ressusciter comme Osiris et entrer dans son royaume. Il peut également monter au ciel. Là, il rejoint les étoiles Impérissables ou prend place à bord de la barque de Rê, dans laquelle il navigue avec l'astre solaire.

© G. Dagliotti, Paris



5 statues

Au fond du monument, cinq niches, fermées par des portes en bois, abritent chacune une statue du roi. Celle du centre figure le souverain, comme Osiris, sous la forme d'une momie, avec les sceptres royaux, le crochet et le fouet. Les autres le représentent avec la couronne blanche de Haute-Égypte et la couronne rouge de Basse-Égypte.

Une cérémonie bien réglée

Deux fois par jour, le matin et le soir, les prêtres prennent soin des statues royales. Ils leur présentent des vêtements et les enduisent avec un peu d'huile sacrée. Ils apportent aussi des offrandes de nourriture et de boisson, tout en récitant les prières inscrites sur un papyrus.

Une fête par mois

Une fois par mois, une grande fête est célébrée dans le temple. Le culte quotidien est alors beaucoup plus développé. Les prêtres procèdent à une toilette complète. Ils déshabillent les statues, les nettoient, leur passent des onguents, les couvrent de nouveaux habits, et les parent de bijoux. Les officiants brûlent de l'**encens**. Tout est prêt pour le rite de l'Ouverture de la Bouche. Avec un petit instrument de bois, le prêtre touche la bouche de la statue. Grâce à ce geste, le *ka*, qui habite les sculptures, mangera et respirera pendant le mois à venir. Il ne reste plus qu'à lui servir un copieux repas.



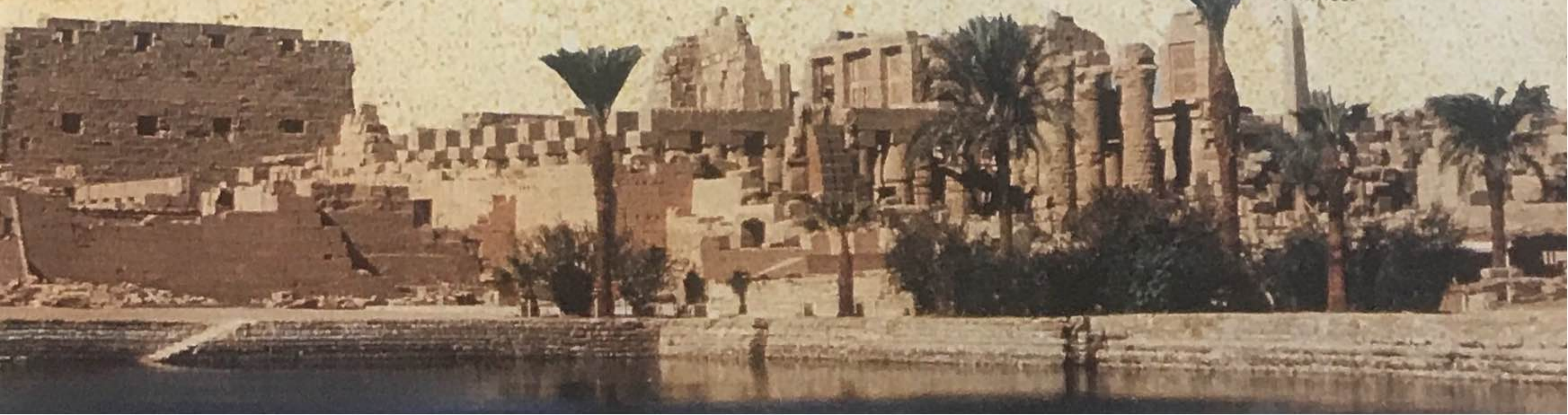
▲ Horemheb faisant offrande au dieu Amon

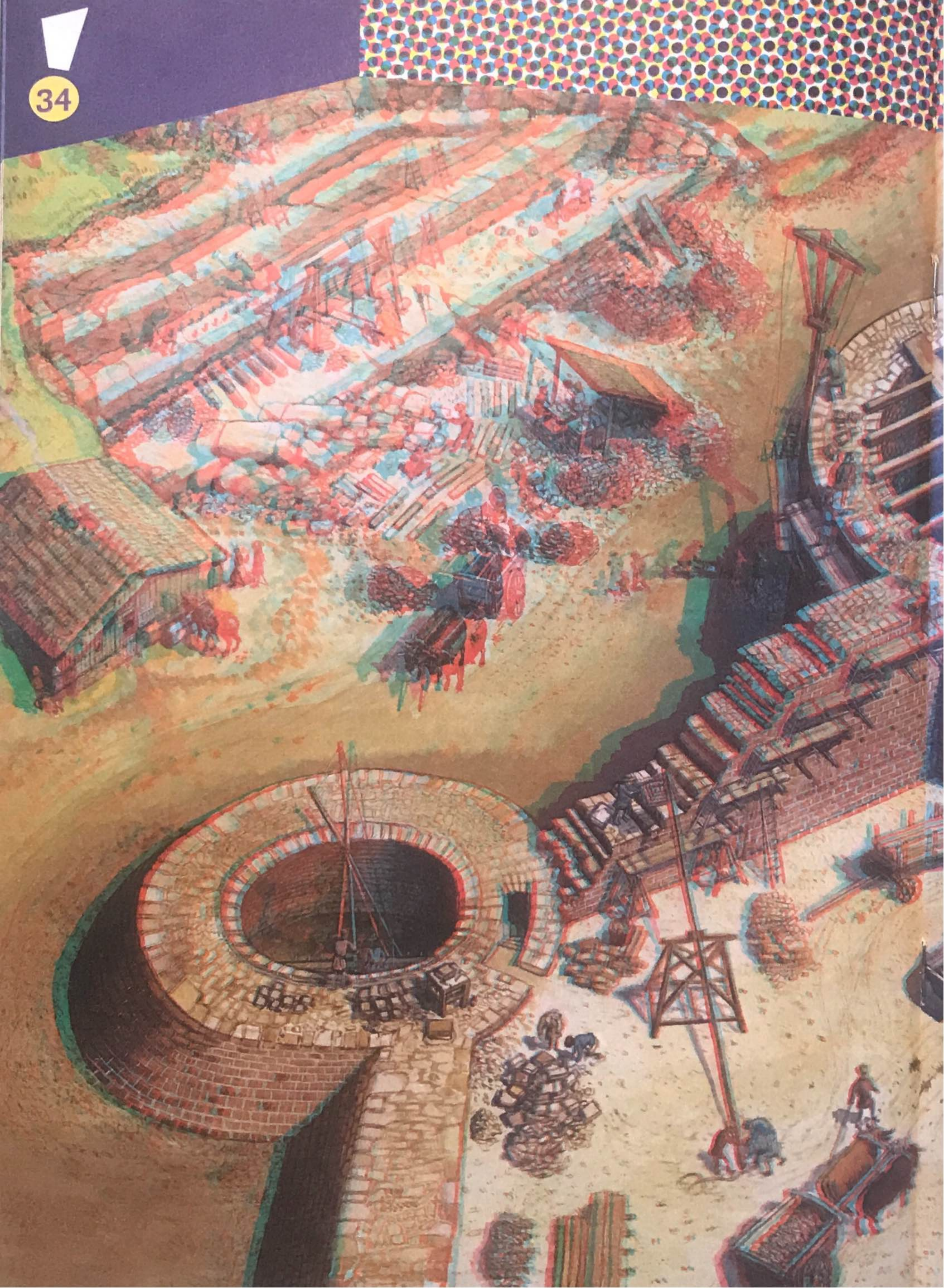
◀ Statue de Khéphren

Et les dieux ?

Quel culte rend-on aux dieux à l'époque des grandes pyramides ? Nous l'ignorons, car leurs temples, bâtis pour la plupart en briques crues, ont généralement disparu. Tous les efforts du pays sont alors tournés vers la pyramide et la survie du souverain. Aux époques suivantes, on rendra le culte aux statues des dieux comme à celles des rois. Voici longtemps que les prêtres ont déserté les temples et que l'âcre fumée de l'encens ne flatte plus l'odorat des statues royales. Mais l'abandon des sanctuaires n'a pas empêché Khéops, Khéphren et Mykérinos de conquérir l'immortalité. Grâce aux indestructibles pyramides de Guiza, les pharaons sont assurés de vivre éternellement dans la mémoire des hommes.

▼ Le temple de Karnak

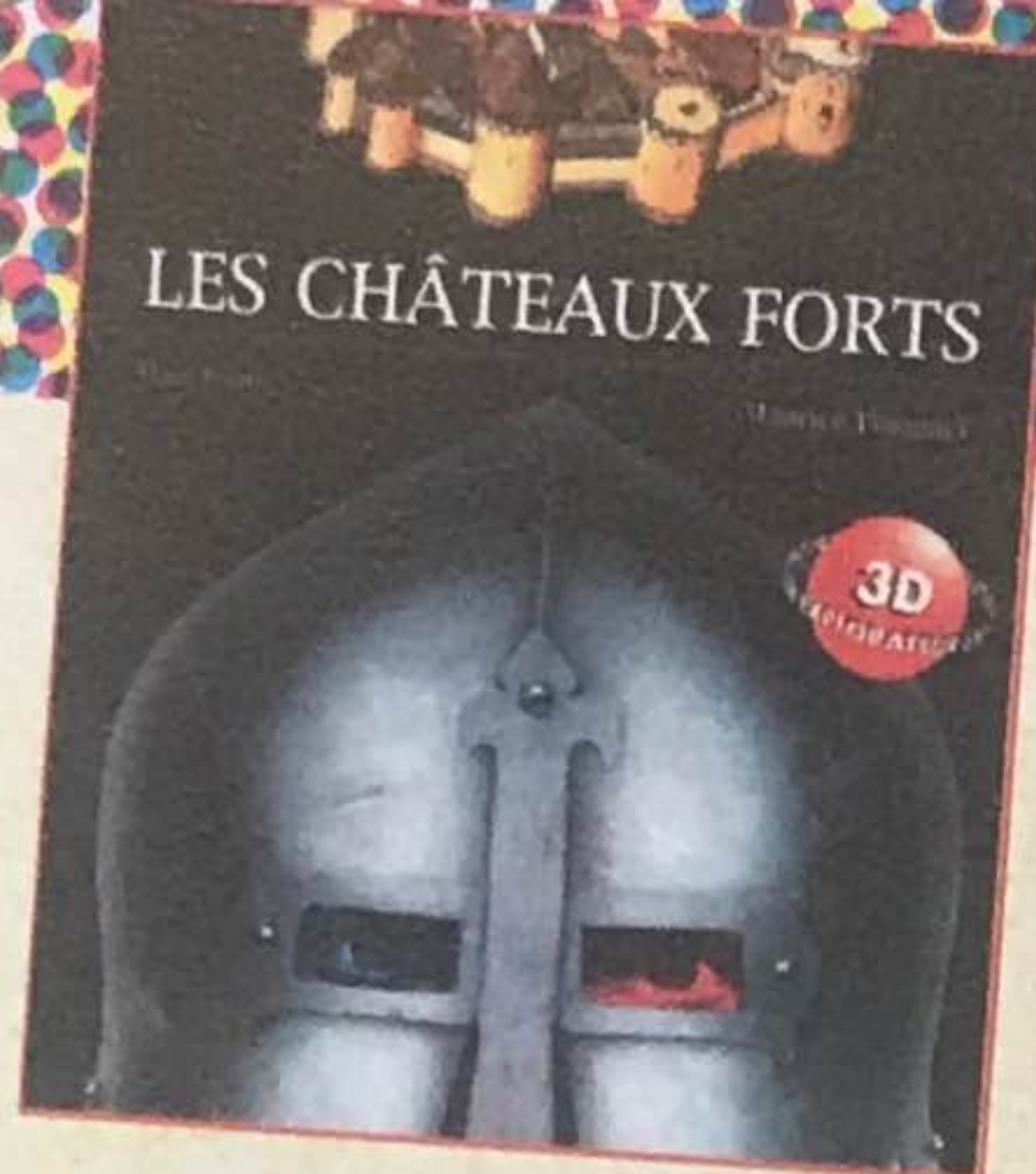








En relief, page précédente :
le chantier, une image
à retrouver dans le livre
"Les châteaux forts" aux
éditions Hachette Jeunesse.



La construction du château dure environ dix ans et occupe plusieurs dizaines d'ouvriers. **C'est le maître d'œuvre qui est responsable du chantier.** Au cours de ses déplacements, il est à l'affût des nouveautés techniques et de l'évolution de l'art de la guerre.

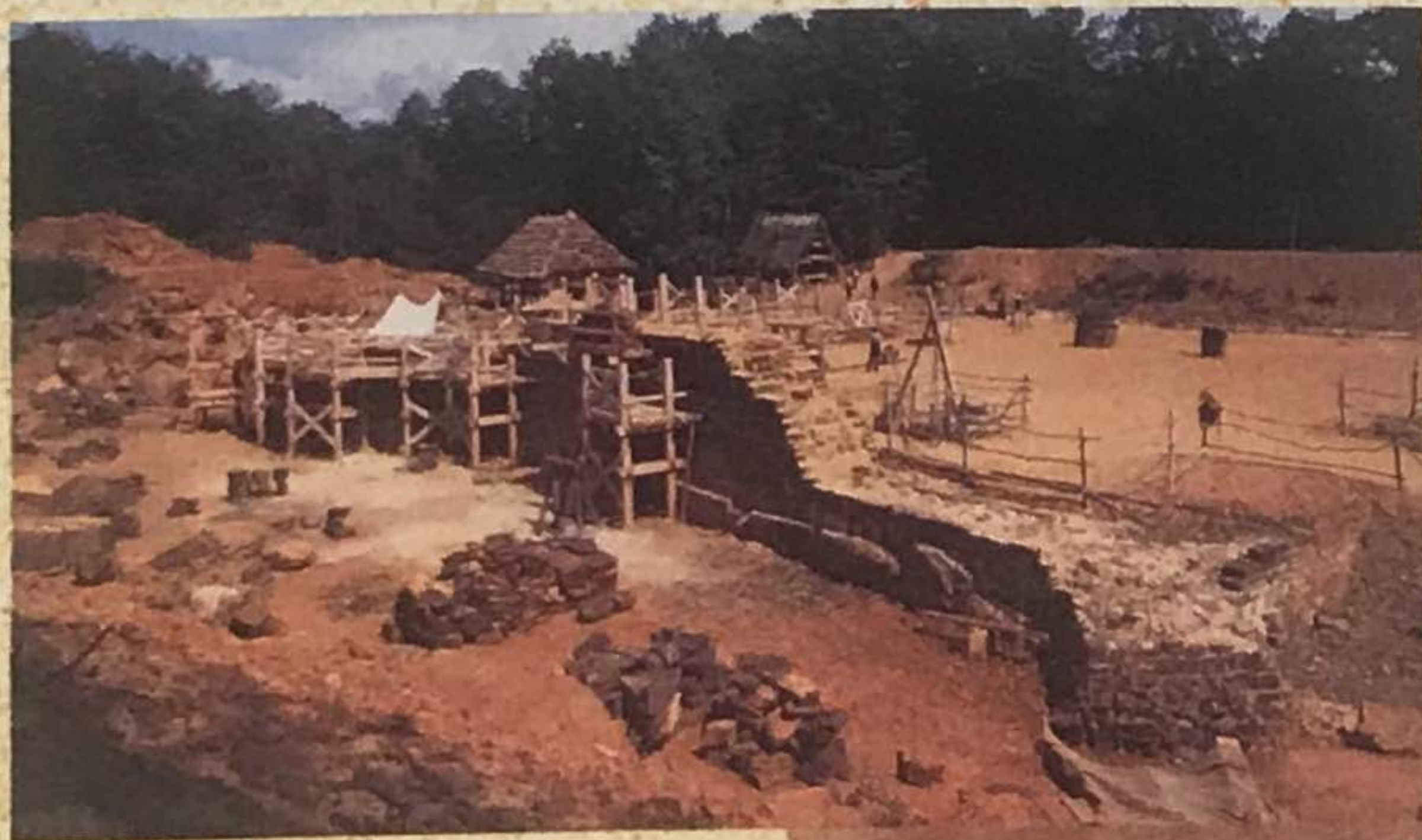
Le chantier

Avant de bâtir, il faut creuser

Les terrassiers creusent les fossés en premier car ils constitueront une protection efficace contre les attaques. En période d'insécurité, le chantier est protégé par des palissades. Les maçons établissent ensuite des fondations larges, profondes et solides. Mais dans les régions montagneuses, les châteaux sont bâtis directement sur le rocher, et le plan suit la crête de la montagne ; on n'a pas besoin alors de creuser le sol.

180 jours de travail par an

Chaque corps de métier, charpentiers, carriers, maçons, es-sarteurs, charretiers, terrassiers, est dirigé par un maître. Ces ouvriers sont des gens de métier recherchés ; ils ont de nombreux jours de congé (ils travaillent environ 180 jours par an). Les animaux participent aussi au chantier : les bœufs pour les lourdes charges sur les chemins, et les chevaux pour les transports plus délicats sur le chantier.



© E. Bonnier

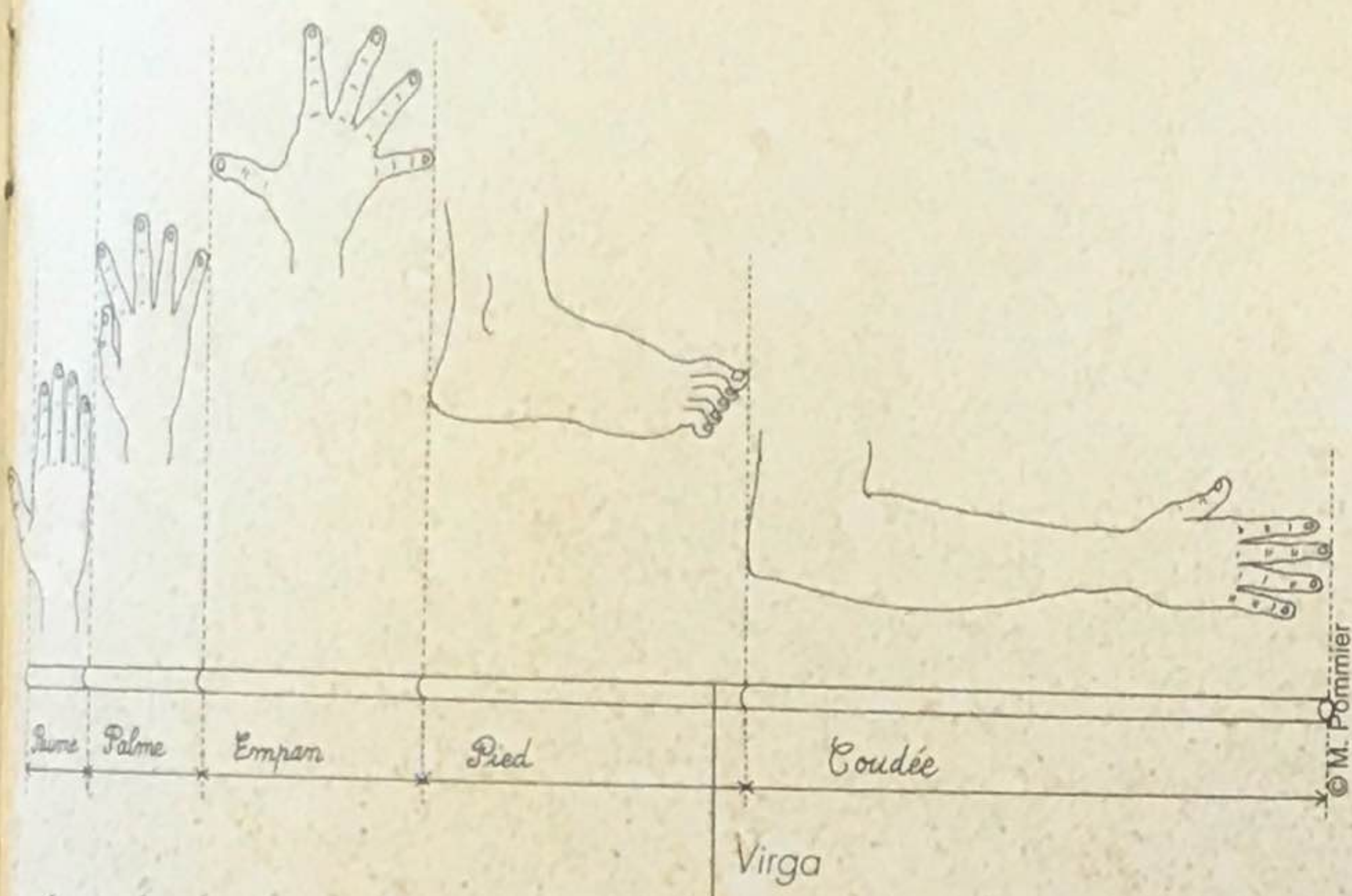
▲ Chantier de Guédelon

▶ Chantier d'une cathédrale

Si le seigneur a choisi de construire le château à l'emplacement de la motte, le donjon devient la première tour de guet et de défense du nouvel édifice. C'est l'élément le plus coûteux car il nécessite beaucoup de matériaux.

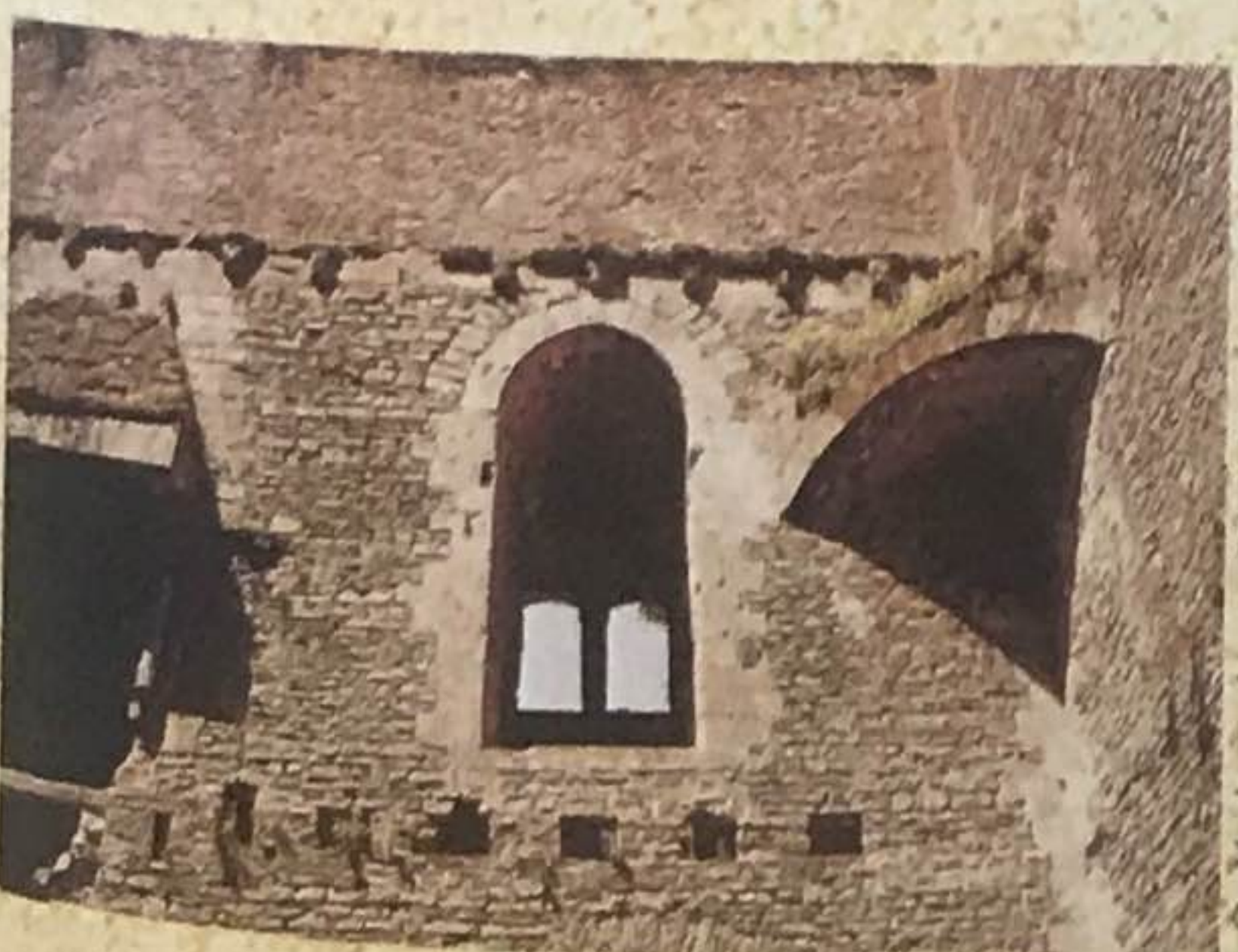


© Hachette



À l'assaut du ciel

Les charpentiers montent les échafaudages et installent des grues en bois. Dès que les murs s'élèvent, l'échafaudage à trous de boulins est indispensable car il permet aux ouvriers de s'ancrer dans la paroi. L'élévation des murs s'accompagne de l'installation de planchers qui sont maçonnés dans les murs.



Le carrefour des matériaux

Les chariots apportent les matériaux sur le chantier: ce sont le bois de la forêt, la pierre et le sable des carrières, le mortier. Le puits dans la cour fournit l'eau utilisée par les tâcherons pour le gâchage des mortiers et des enduits.

▲ Les différentes mesures employées au Moyen Âge

5 mesures à l'échelle de l'homme

Au Moyen Âge, pour mesurer les longueurs, on prend le corps humain comme référence: la paume, la palme, l'empan, le pied et la coudée. La *virga* du maître d'œuvre porte les cinq mesures, et la corde à treize nœuds, longue de douze coudées, sert à prendre et reporter les dimensions.

▲ Trous de boulins pour caler les échafaudages, château de Chambois



▲ Château de Montségur

La cage à écureuil

Elle permet de lever des charges de plusieurs centaines de kilos. Un homme (parfois deux) enroule le câble de la grue tout en marchant dans le tambour tournant. Des modèles de grues ont comporté jusqu'à quatre tambours sur le même axe.



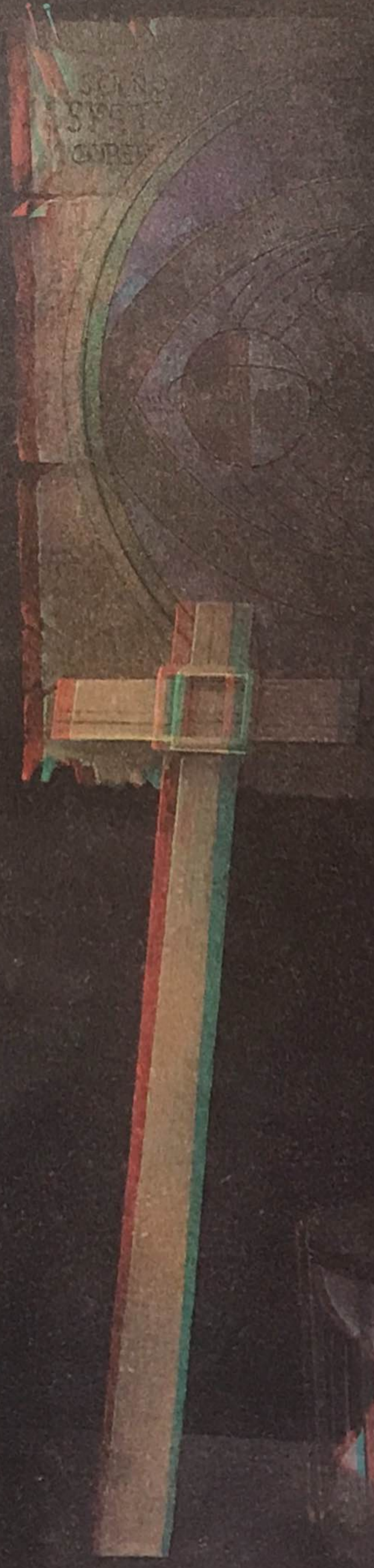
▲ Cage à écureuil

Des métiers divers

Les artisans se succèdent au fur et à mesure de la construction: les bûcherons fournissent le bois pour les charpentiers en bois pour fabriquer les échafaudages, le pont-levis, les planchers, les charpentes et les portes. Les verriers et les sculpteurs-imagiers interviendront plus tard.

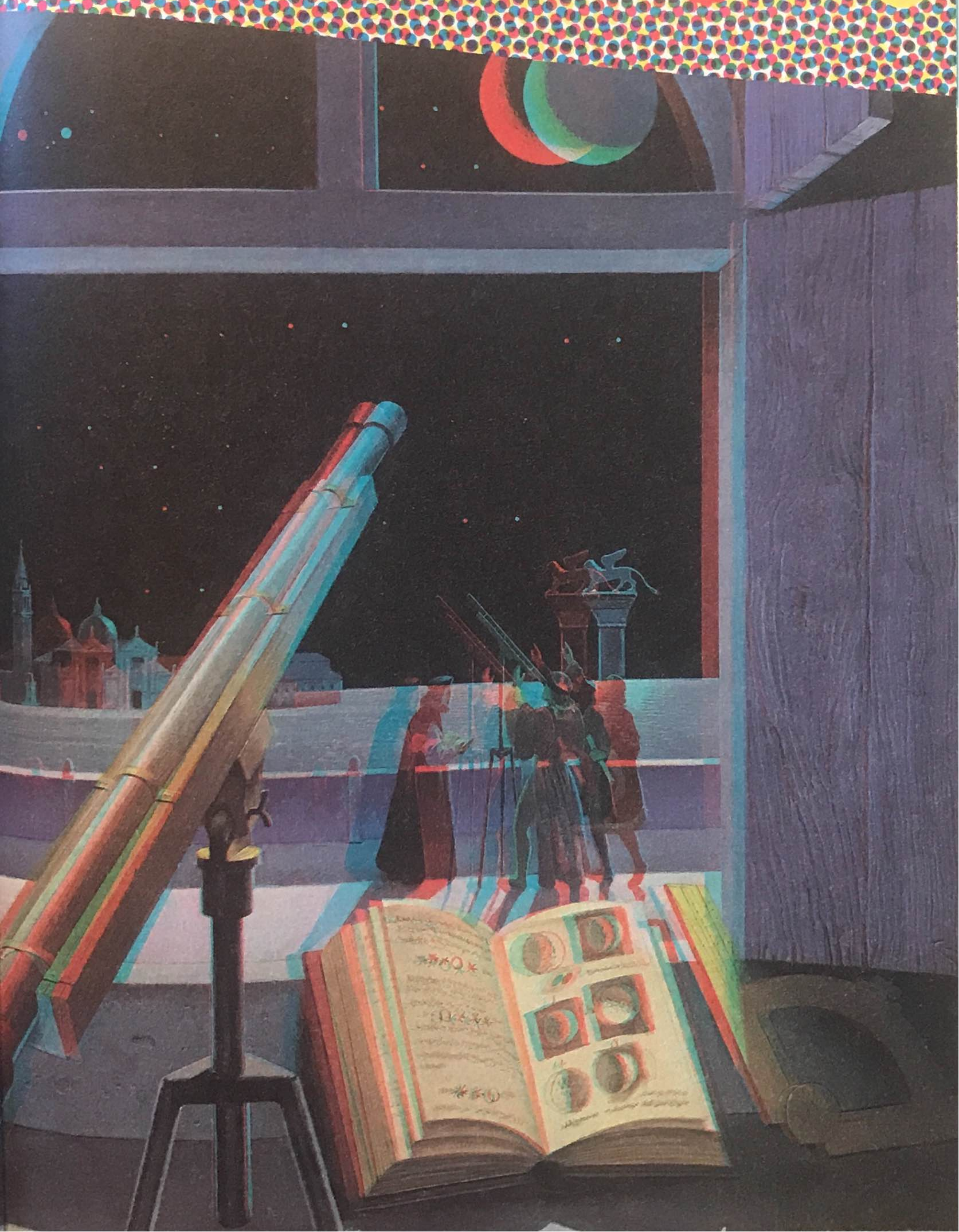


▶ Tailleur de pierre au travail



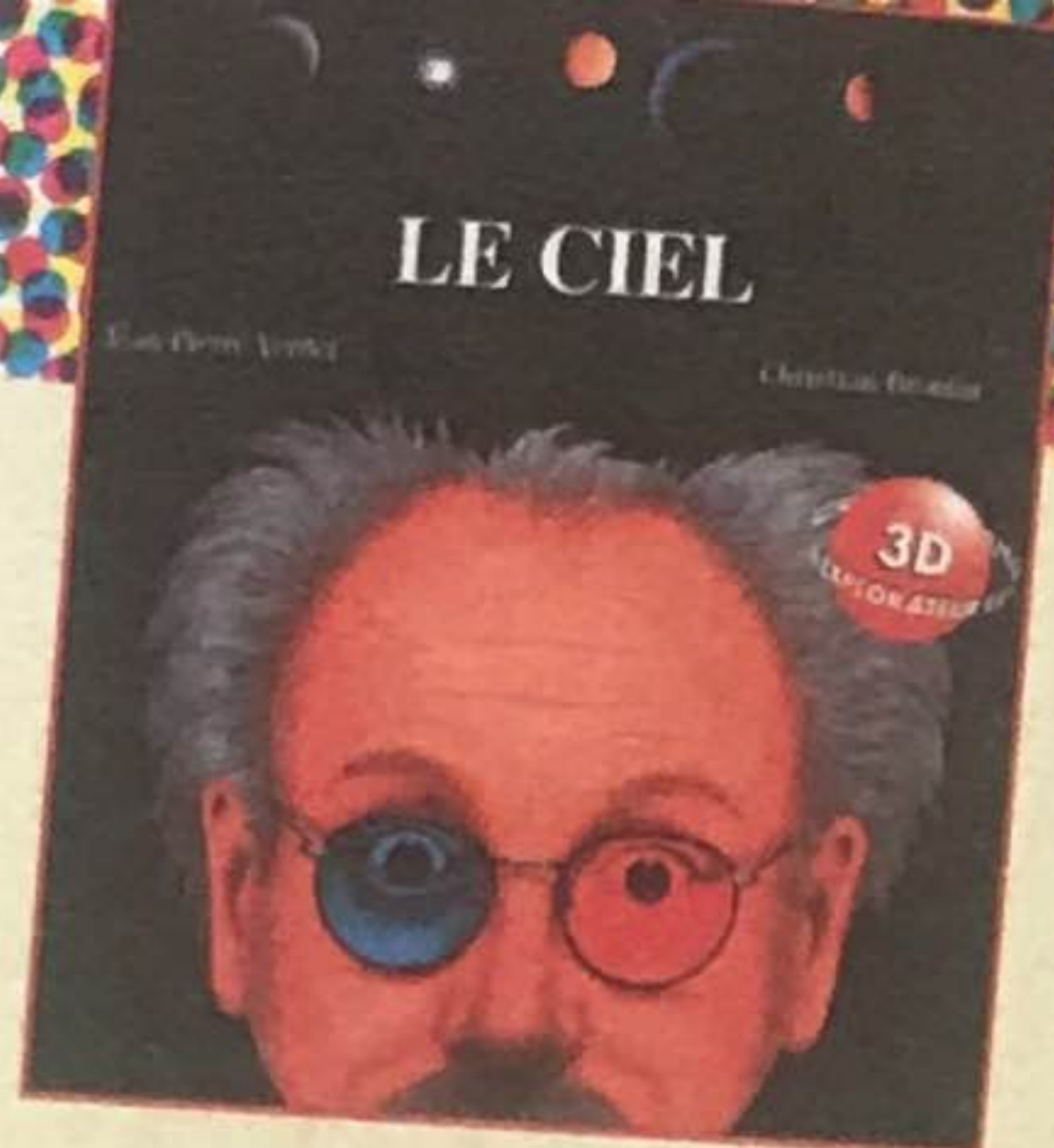
3D
EXPLORATEUR

39





En relief, page précédente : la lunette de Galilée, une image à retrouver dans le livre "Le ciel" aux éditions Hachette Jeunesse.



En 1609, pour la première fois, Galilée braque une lunette vers le ciel. Il découvre un monde nouveau, voit les montagnes lunaires dont il mesure les hauteurs. Il s'aperçoit que la **Voie lactée** est une prodigieuse accumulation d'étoiles. Il remarque aussi que 4 astres tournent autour de Jupiter, comme la Lune tourne autour de la Terre.

Le ciel de Galilée

La lunette de Galilée

L'Italien Galilée n'est pas l'inventeur de la lunette, mais il est le premier à en faire un usage scientifique. Cet instrument avait été mis au point quelques années auparavant par des lunetiers hollandais. Ils sont 3 à en revendiquer la paternité : Jacob Metius, Zacharias Jansen et Hans Lippershey ; toutefois, ce dernier est le seul à avoir déposé une demande de « brevet », le 2 octobre 1608.

► C'est avec ces deux lunettes que Galilée fit ses premières observations.



▲ Portrait de Galilée (1564-1642)

Pourquoi la Lune ne tombe pas sur la Terre

Sir Isaac Newton, un Anglais, est l'un des plus grands savants de tous les temps : il était à la fois astronome, physicien et mathématicien. C'est lui qui a compris que la Lune tourne autour de la Terre, comme les planètes gravitent autour du Soleil. Et si la Lune tourne autour de la Terre, au lieu de partir tout droit dans l'Univers, c'est parce qu'une force l'attire vers la Terre.

La loi de la pesanteur

C'est en observant la chute d'une pomme sur le sol lorsqu'elle se détache du pommier que Newton comprit que le mouvement de la Lune devait se comprendre par une force, que l'on appelle pesanteur ou gravité. Elle règne entre tous les corps et en règle les mouvements dans tout l'Univers.

TURVM OPTICVM VIDEVS GALILEI INVENTVM ET OPVS OBVS QVS MACVLAS ET EXTIMOS IANAE MONTES ET IOVIS SATELLITES ET NOVAM QVASI RERVN VNIVERSITATE PRIMVS DISPEXIT A.MDCIX.

2 instruments d'optique

En 1671, Newton a l'idée de remplacer les lentilles des lunettes par des miroirs et construit ainsi le télescope. En effet, 2 instruments d'optique « rapprochent » les astres : les lunettes et les télescopes. Les lunettes sont composées de lentilles de verre à travers lesquelles passe la lumière, alors que les télescopes comprennent des miroirs sur lesquels la lumière se réfléchit.

► Premier télescope de Newton (1643-1727)



© The Bridgeman Art Library, Londres

Pas de cercle dans le ciel

Avant que Newton ne comprenne les lois de la **pesanteur**, un autre savant, l'Allemand Johannes Kepler, a fait lui aussi une grande découverte, tout aussi étonnante que celle des taches solaires. De l'Antiquité jusqu'au début du XVII^e siècle, les astronomes pensaient que le seul mouvement convenant à la « perfection » des astres était une rotation « parfaite », c'est-à-dire le mouvement circulaire ! Kepler, en étudiant la planète Mars, découvrit qu'elle ne parcourait pas un cercle complet, mais un « cercle » légèrement aplati, ce qu'on appelle une ellipse. Toutes les planètes décrivent une trajectoire elliptique.



© J-P Verdet

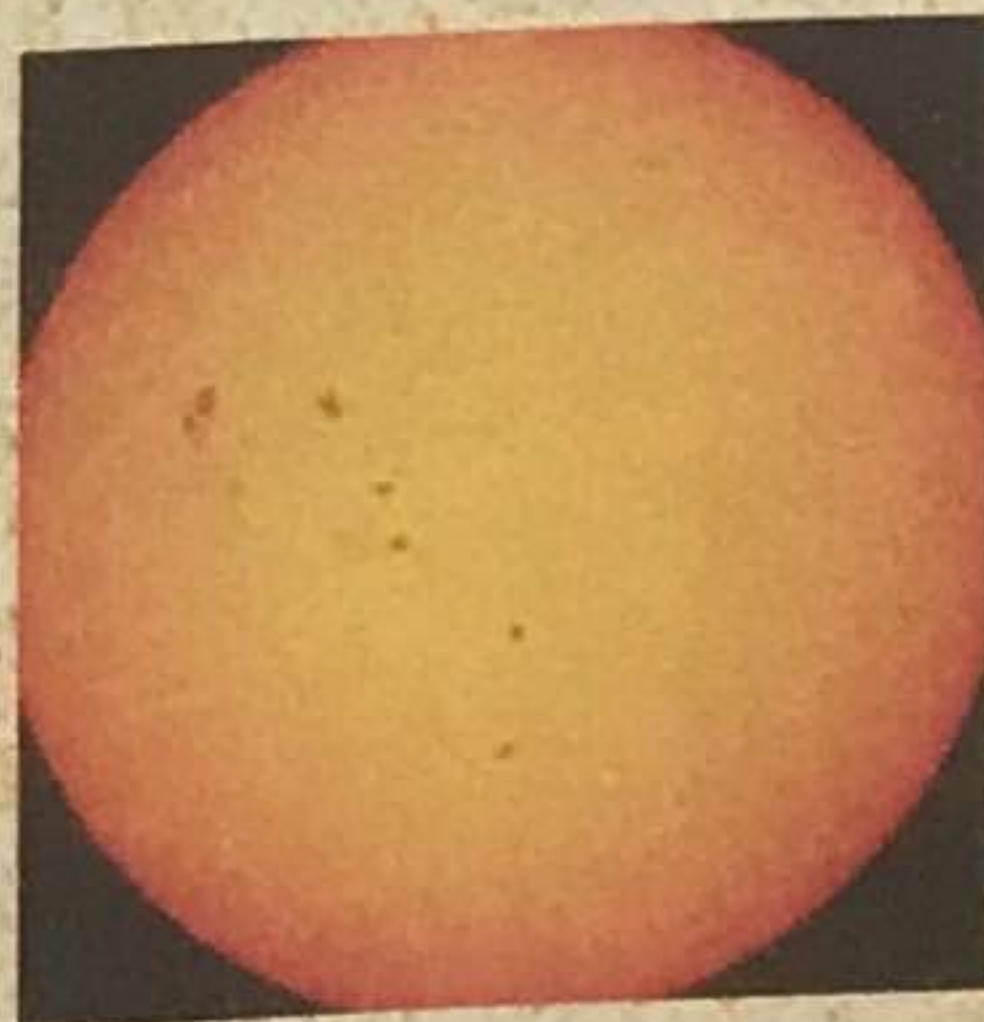
► Johannes Kepler (1571-1630)

Des taches sur le Soleil !

Même ceux qui ne considéraient pas le Soleil comme un dieu pensaient que c'était un astre composé d'une matière incandescente très pure. Ce fut une grande surprise de découvrir, grâce à la lunette, que parfois des taches apparaissent à la surface du Soleil. En suivant le cheminement de ces taches, les astronomes ont compris que le Soleil tournait sur lui-même en un peu moins d'un mois.

► Série de taches sur le Soleil

◀ Observations de taches solaires par projection sur un écran



© PR7/FPG/NASA

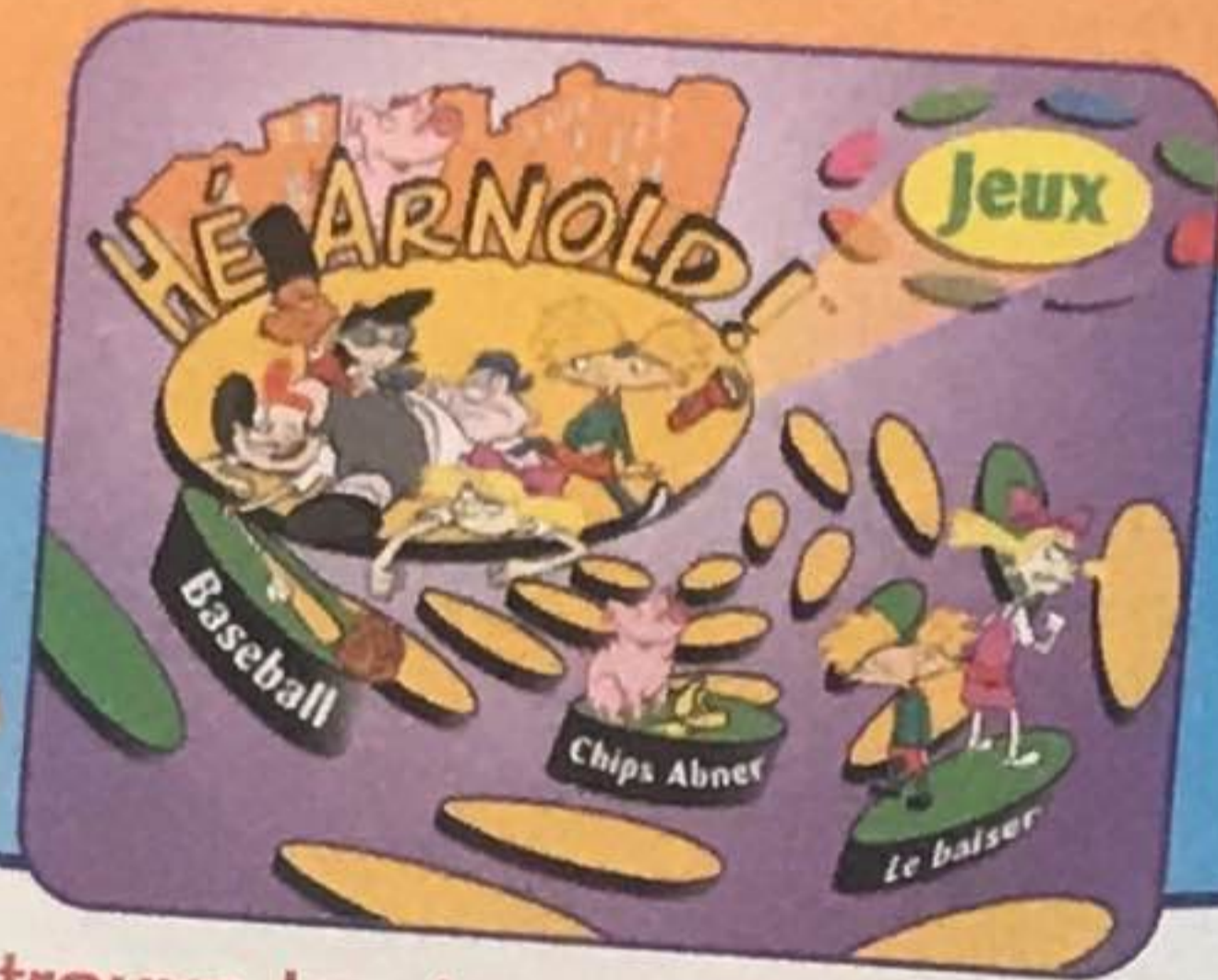
► Trajectoires elliptiques des planètes autour du Soleil



© Hachette

TFOU! : on en est **ARNOLDEMENT LOVE!**

La méga nouveauté de ce mois-ci sur **TFOU!**, c'est le nouvel espace Hé Arnold !!!

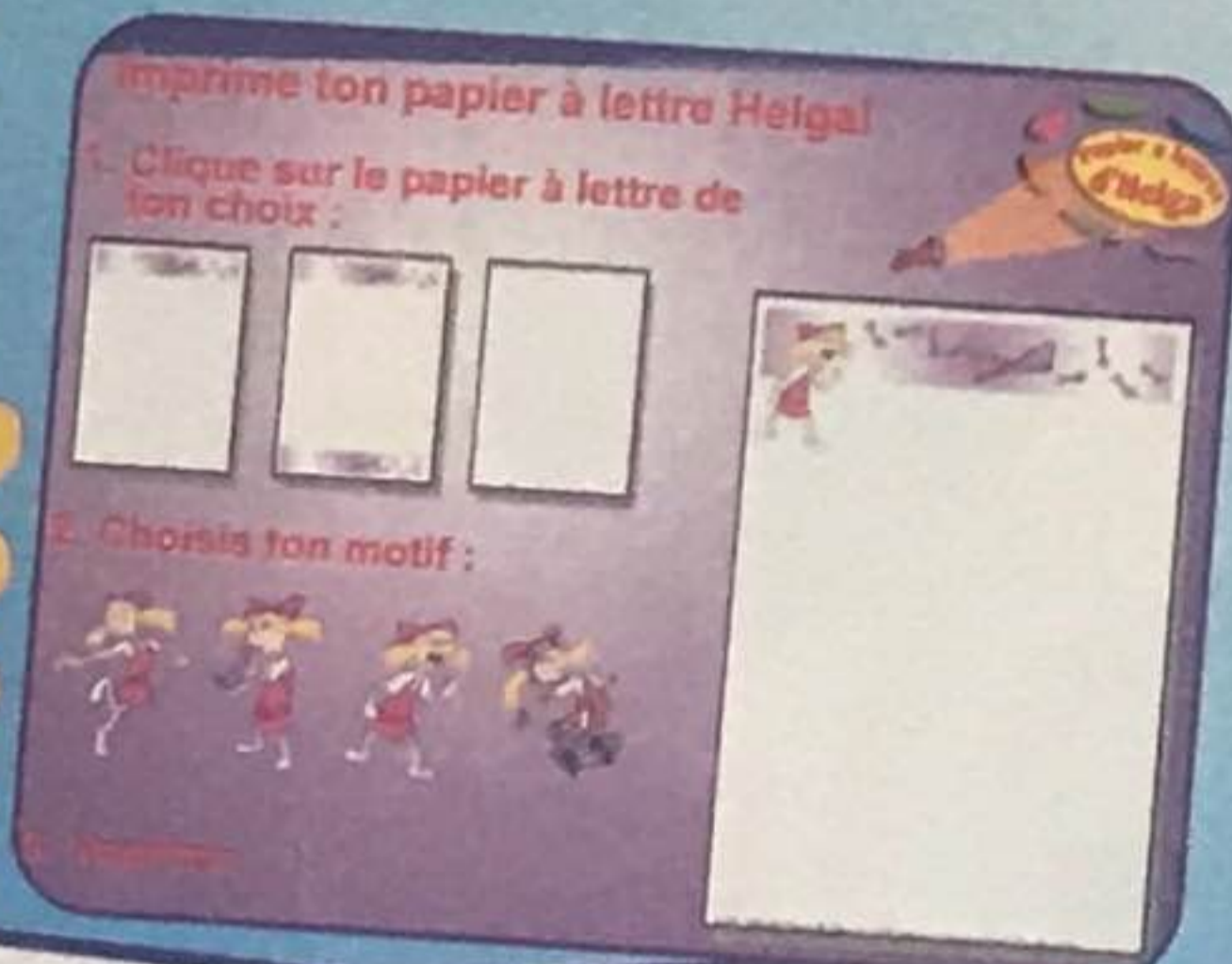


Retrouve les jeux d'Arnold : le Baseball et les Chips d'Abner et, tout nouveau : le Baiser. Surveille-bien Helga, il se pourrait bien qu'elle embrasse Arnold...

Décore ton Bureau avec Arnold !



N'hésite pas à aller farfouiller dans la chambre d'Arnold : tu y découvriras plein de trucs sympas pour décorer ton ordinateur !

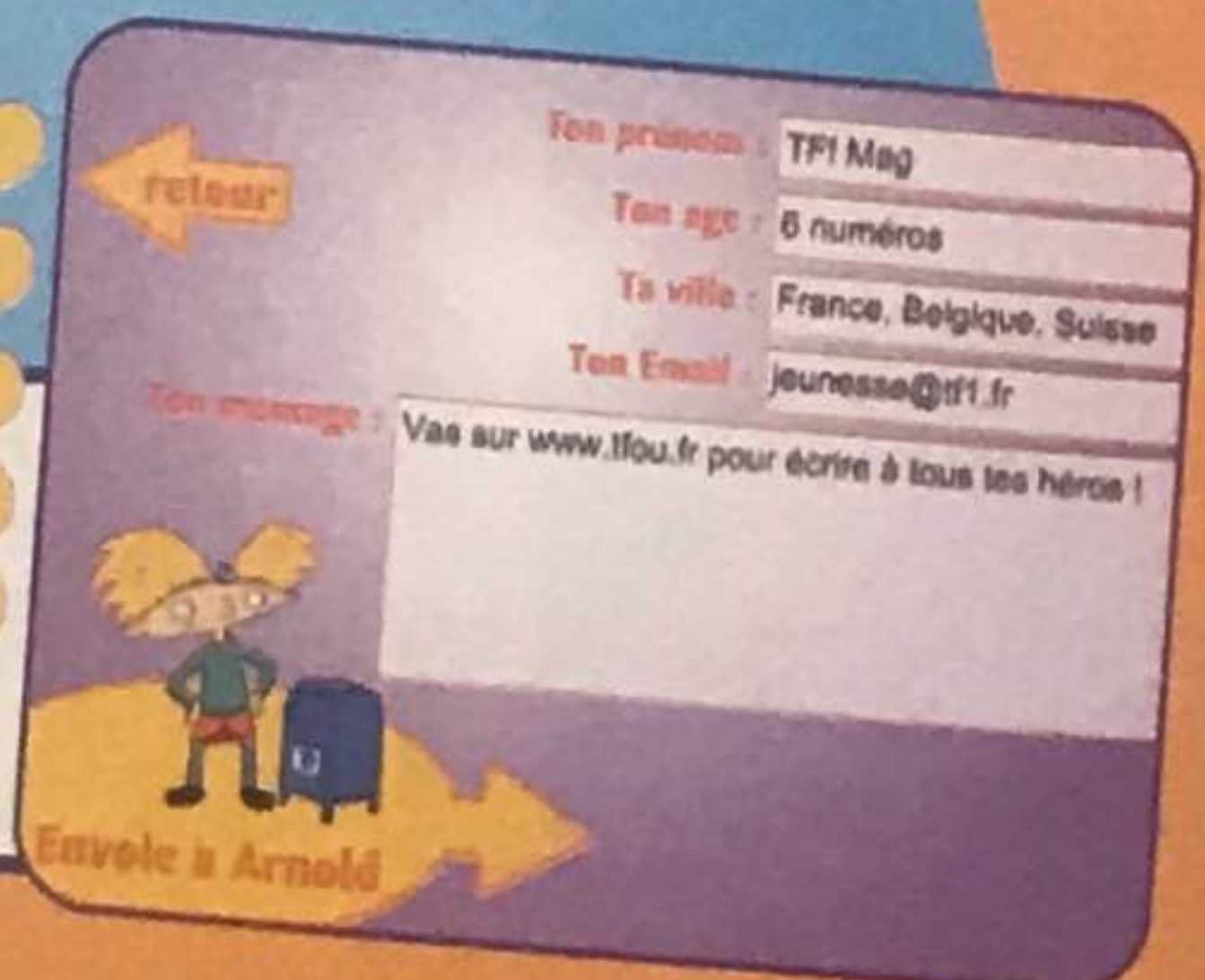


Tu es en panne de papier à lettre ? Pas de problème, avec **TFOU!**, tu t'en fabriques un hyper love, en deux clics et reclics !



Et si tu souhaites lire les lettres que les Tfounautes ont envoyé à Helga pour l'aider à déclarer sa flamme, c'est dans la chambre d'Helga qu'il te faudra surfer !

N'hésite pas à écrire à Arnold, il te répondra !



GRAND Jeu SPÉCIAL Love

43

De



Arnold rejoindra-t-il
Helga ?

Théti embrassera-t-elle
enfin Papyrus ?

En tout cas, ta mission
consiste à les aider
pour gagner !

But du jeu

♥ Faire se rejoindre
et s'embrasser un
maximum de
couples.

♥ Dès qu'un joueur est parvenu
à réunir deux amoureux sur une même
case, il a gagné un point.
Le couple reste en place et le joueur
choisit deux nouveaux pions
dans la pioche.
Celui qui a le plus de points
a gagné. Il a le droit d'embrasser
qui il veut !

Règle du jeu à bien lire avant de découper les pions au dos.

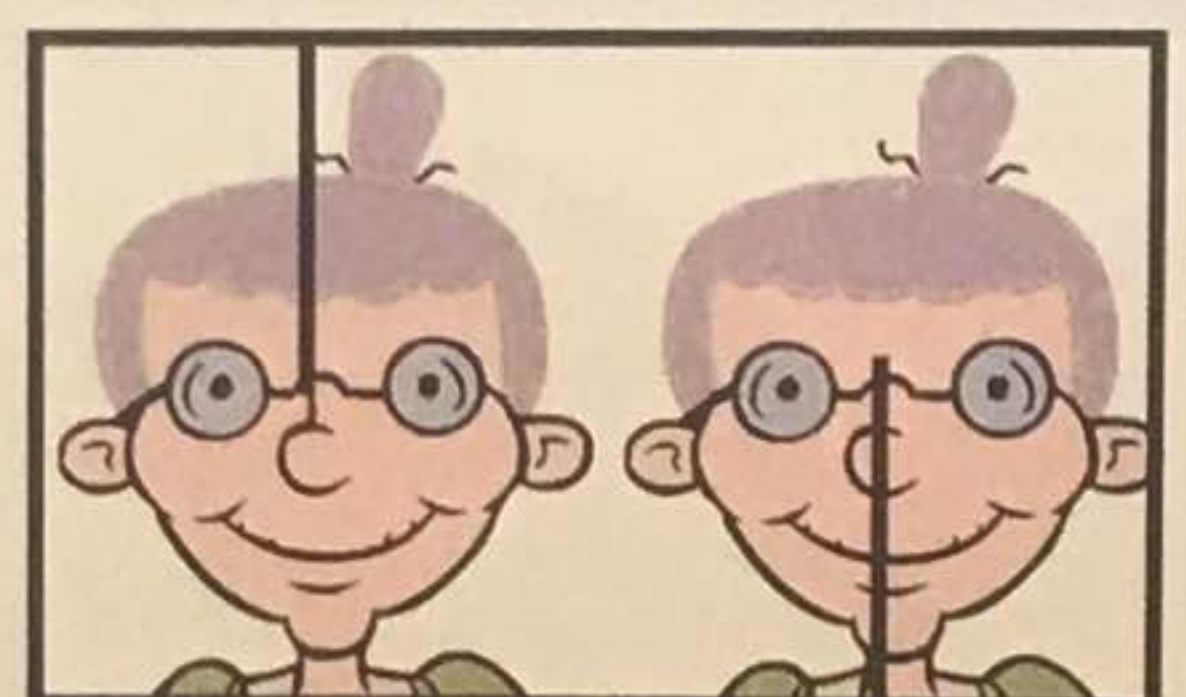
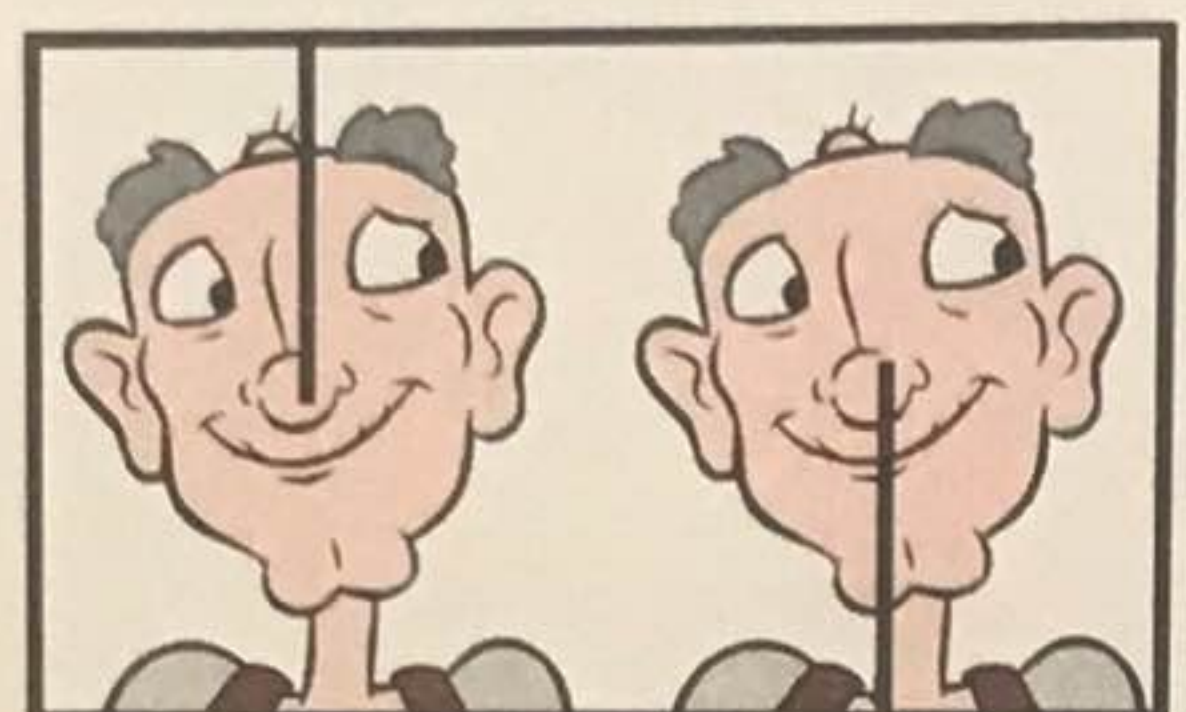
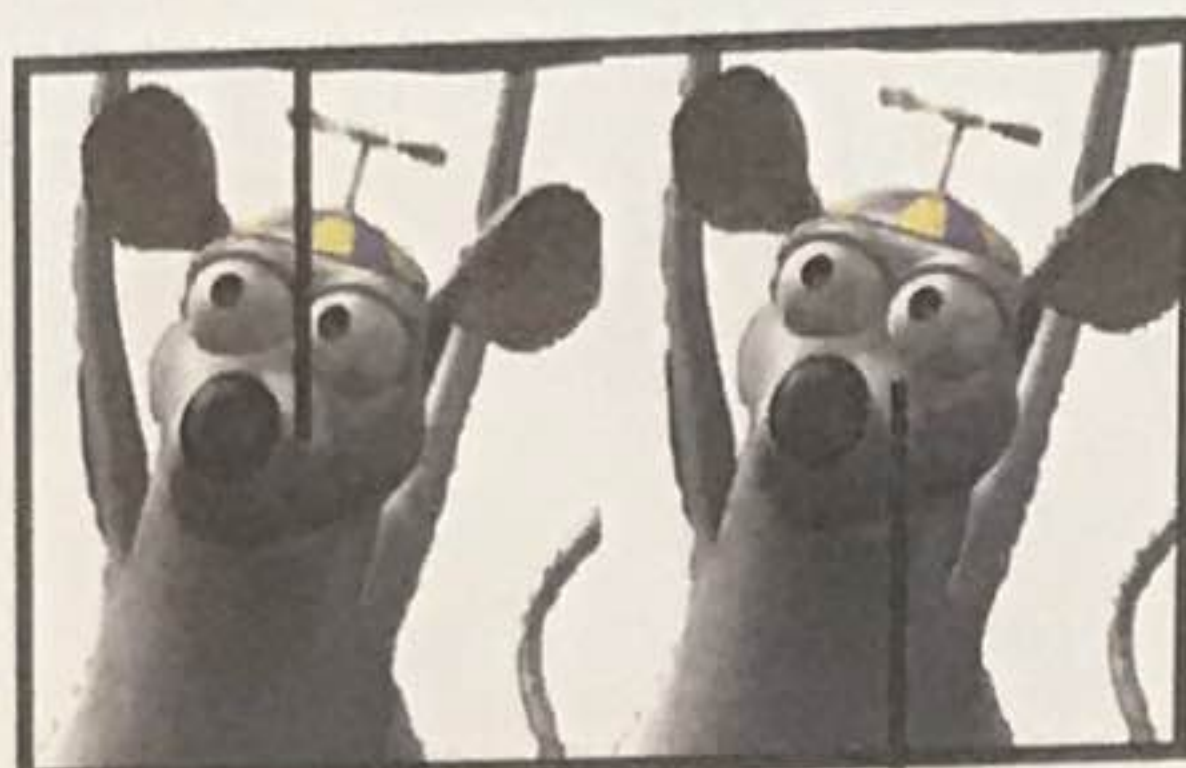
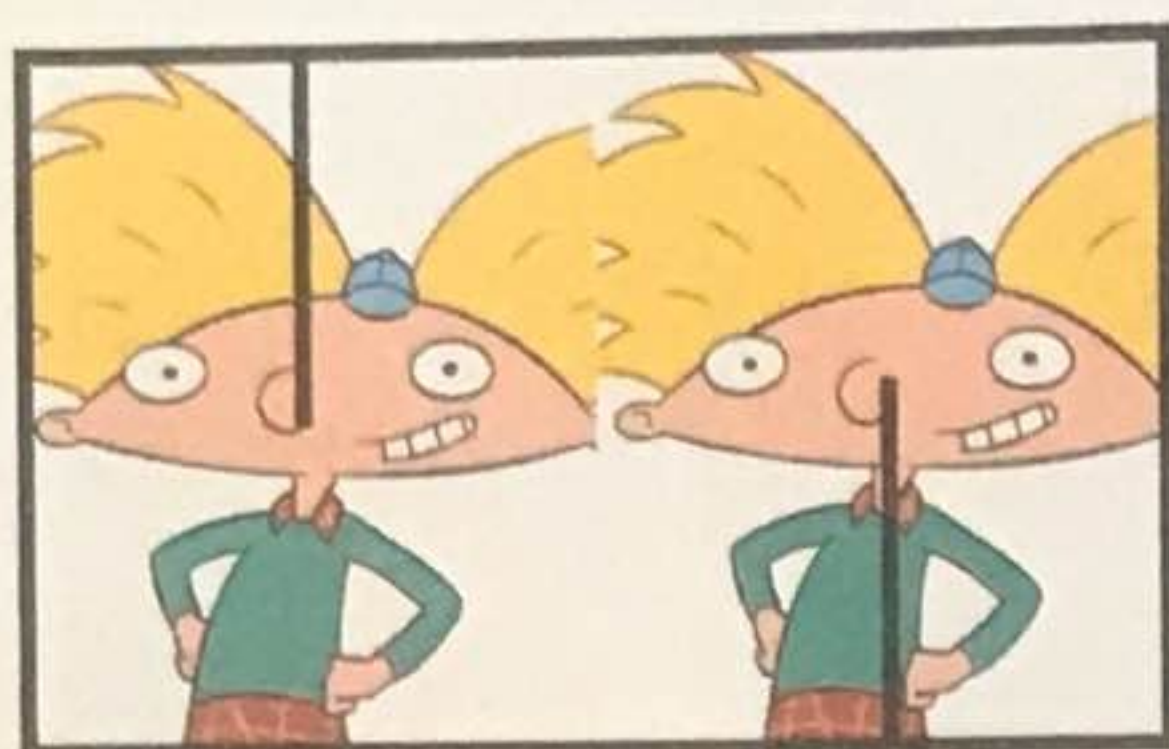
♥ Avant la partie :
pose les 6 obstacles sur le plateau,
chacun sur la case de sa couleur.

♥ Pour jouer :
chacun choisit un couple et pose le
garçon sur une case de la première
ligne, en haut du plateau, et la fille sur
une des cases de la ligne du bas.

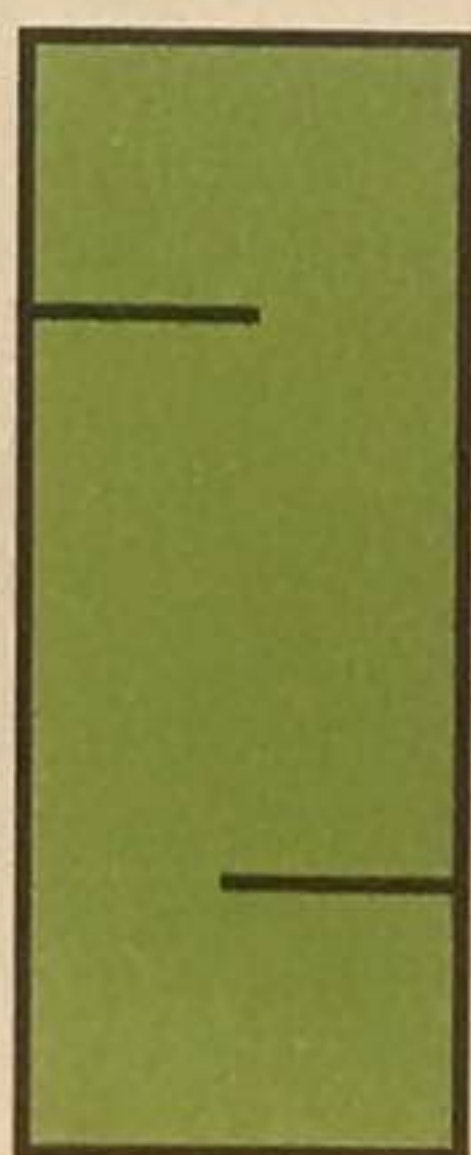
♥ Déplacement des pions :
les pions avancent horizontalement,
verticalement ou en diagonale sans dé.

C'est le nombre de
cœurs dessinés sur la
case de départ qui compte !
Par exemple, si Arnold est
posé sur une case à 3 cœurs
et Helga sur une case à 2 cœurs,
tu peux soit avancer Arnold
de 3 cases, ou Helga de 2 cases
ou déplacer un obstacle
(pour gêner un adversaire)
de 5 cases (3+2).

Un jeu
pour
2



LeS oBSTaCLeS



► Avant de jouer, tu dois découper tous les pions et les fabriquer. Après avoir coupé le long des fentes, il te reste à enrouler les pions et à faire glisser les fentes l'une dans l'autre pour que le pion-personnage tienne debout. Prépare de la même façon les six obstacles.



GRaND Jeu SPÉCiaL LoVe

De



45



POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE

Ce mois-ci LeS PoWeR RaNGeRS

Si, comme moi, tu ne rates aucun épisode des aventures des Power Rangers, tu sais que, depuis janvier, **TF1** présente une nouvelle série "Sauvetage Éclair". Et voici maintenant les jeux qui vont te permettre de te mettre dans la peau de tes héros favoris.

L'histoire, tu la connais : des monstres diaboliques sèment la terreur sur la paisible ville de Mariner Bay, défendue le capitaine Mitchell et les Power Rangers.

Les jeux sont disponibles sur Nintendo 64, PlayStation et Game Boy Color.

Les jeux s'appellent Power Rangers "Lightspeed Rescue" qui signifie en anglais "Sauvetage à la Vitesse de la Lumière".



Game Boy Color
20 niveaux de jeu sur la petite console portable de Nintendo ! Et même si les mouvements des personnages sont un peu saccadés, tu retrouves tous les moments forts du scénario.

Ta mission : sauver le monde et combattre les boss monstrueux qui menacent la planète comme Diabolico ou Magmamorve. Tu y retrouveras toutes les caractéristiques de la série : pouvoirs spéciaux, véhicules hi-tech, les robots Mégazord et en plus, tout est en 3D !

Si tu as choisi d'incarner Joël il te faudra des nerfs solides...



TM AND © 2001 SABAN POWER RANGERS LIGHT SPEED RESCUE AND ALL LOGOS, CHARACTERS, NAMES AND DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE THE EXCLUSIVE PROPERTY OF SABAN ENTERTAINMENT, INC. AND SABAN INTERNATIONAL, N.Y. ALL RIGHTS RESERVED.

L'aViS De D.J.



Salut ! Grande nouveauté, dans ton **TEA Mag** je te présenterai mes jeux vidéo préférés.

47



Nintendo 64
30 niveaux de jeu sur cette console hyper classique.



- ◀ Dans les rues de Mariner Bay, des poursuites infernales demandent dextérité et sens de l'observation.
- ▶ Détruire le Mégazord n'est pas une partie de plaisir.



Playstation offre 20 niveaux de jeux et de superbes séquences Full Motion Vidéo presque aussi réussies qu'à la télé !

Dans chaque version, mets-toi dans la peau du personnage de ton choix. Tu pourras même incarner le nouveau Titanium Ranger...

◀ Le combat contre Diabolico te permettra d'admirer des images superbes.



Alors,
à ta console !
Pourquoi ?
Parce que !

Les combats sont très animés sur Playstation. Gare aux lambins ! ▶



SUPER QUIZ !

Ça y est, c'est l'heure de la neige et de la glisse. Es-tu comme Dj et Xxl, fana des sports à sensation ? Réponds à ce quiz et on verra si tu es un pro de la neige !



1 - Tu aimes la vitesse, les courbes, tu es :

- A - un windsurfer
- B - un freerider
- C - un freecarver



2 - Pour toi, le Big-Air, c'est :

- A - des grosses bosses à sauter en surf
- B - un championnat de haut niveau
- C - la peur du vide



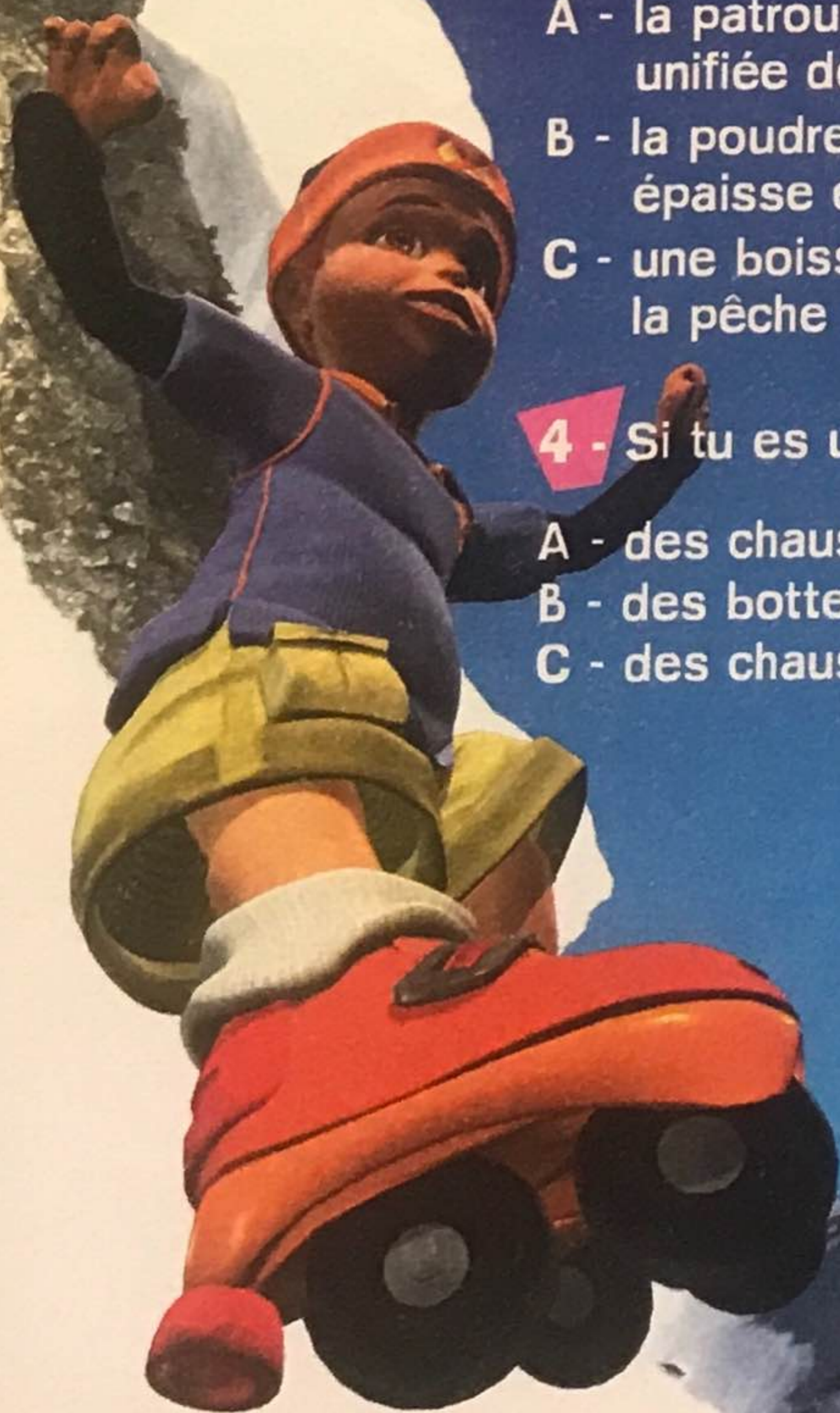
3 - Qu'est-ce que la peuf ?

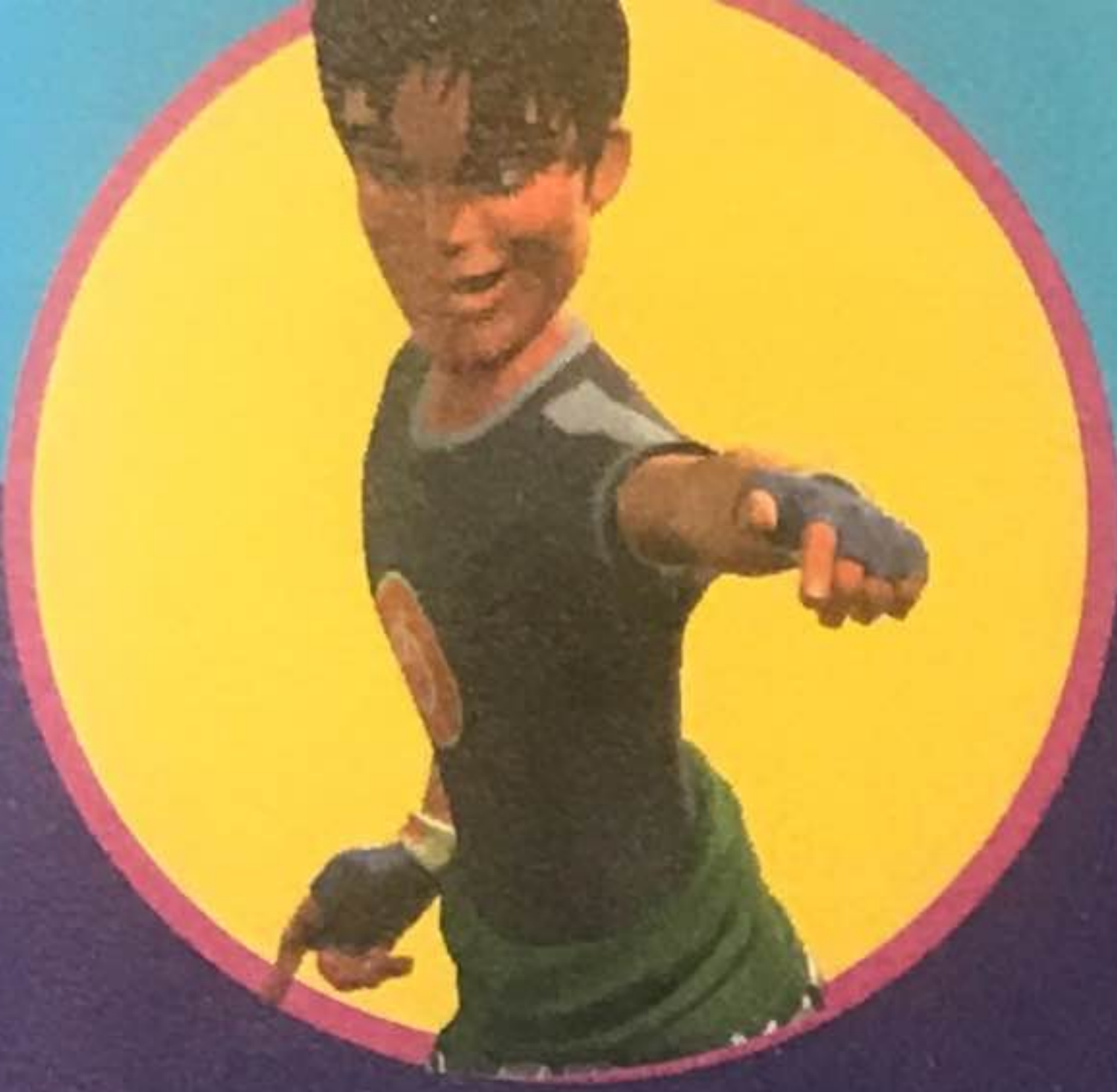
- A - la patrouille européenne unifiée des freeriders
- B - la poudreuse, la vraie, épaisse et molltonnée
- C - une boisson qui donne la pêche avant la descente



4 - Si tu es un freestyler, il te faut :

- A - des chaussures plutôt souples
- B - des bottes en caoutchouc
- C - des chaussures très rigides





5 - Quel est, aujourd'hui, le record mondial de KL (ski de vitesse) ?

- A - 124,261 km/h
- B - 201,185 km/h
- C - 248,105 km/h



6 - Tu adores la poudreuse et tu veux être le premier à y laisser la trace de ton surf, tu es :

- A - un freecarver
- B - un freestyler
- C - un freerider



7 - Qu'est-ce que le ski-bob ?

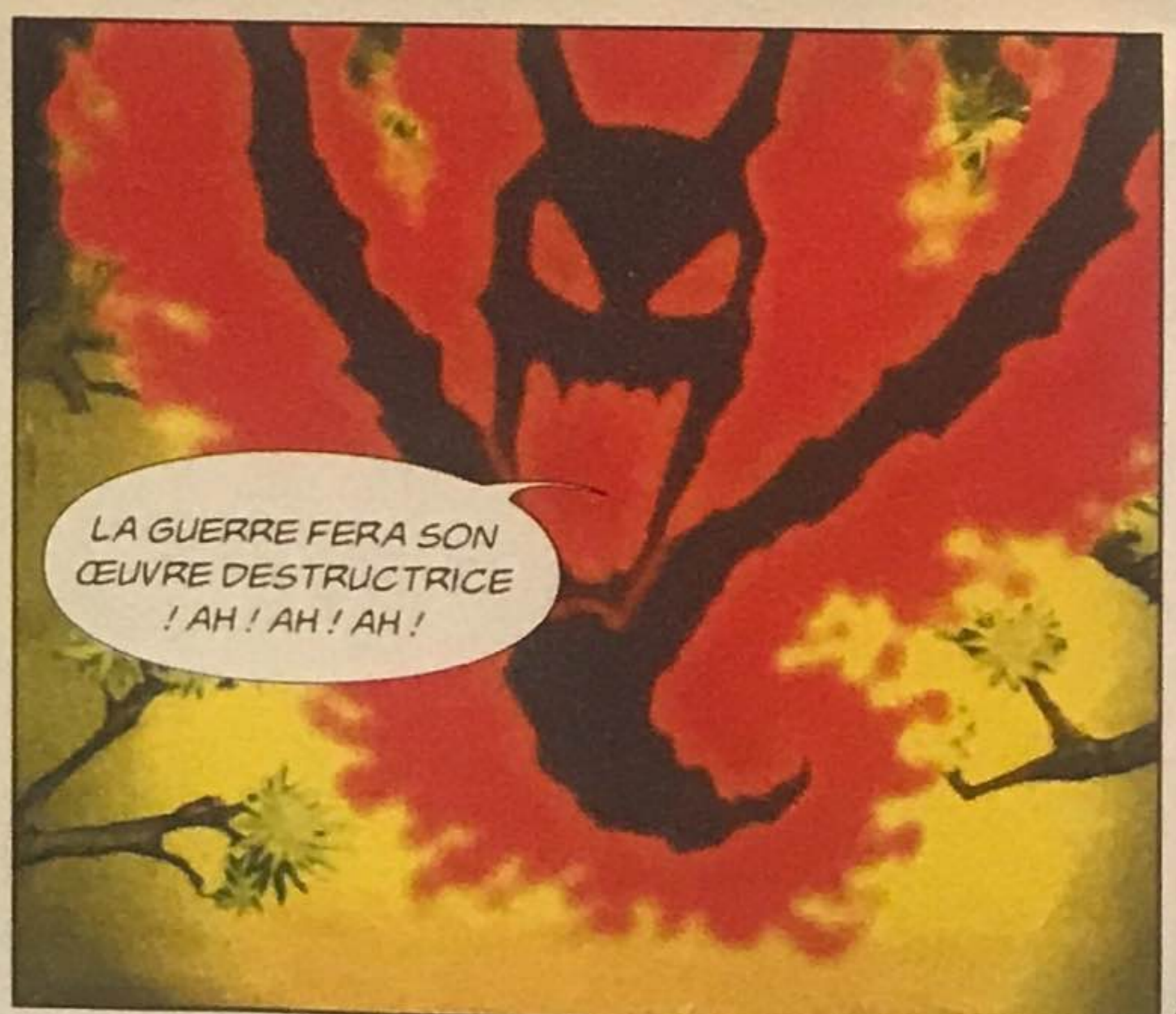
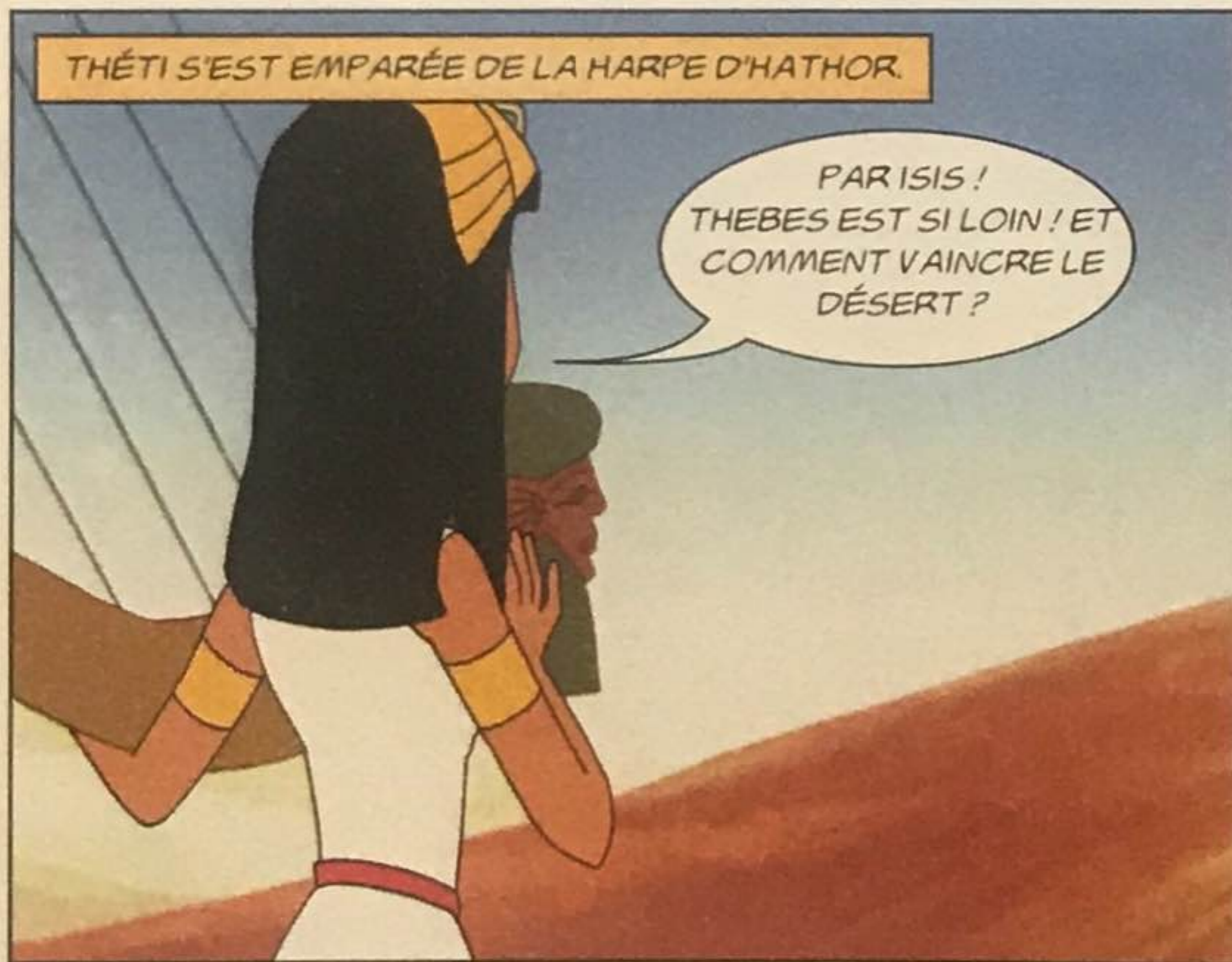
- A - un chapeau pour se protéger des boules de neige
- B - un vélo avec des skis à la place des roues
- C - un bobsleigh avec des skis



8 - Les vacances à la neige, ce n'est pas que du sport, c'est aussi la tartiflette !
À propos, avec quel fromage la cuisine-t-on ?

- A - du camembert
- B - du reblochon
- C - du beaufort





PAPYRUS RÉUSSIT À S'EXTRAIRE DE LA CALE DU BATEAU...



... MAIS IL EST AU FOND D'UN PROFOND Puits DE SABLE.



QUAND SOUDAIN...

KHAMELOT ! TETE DE MULE !
TU CROIS QUE C'EST LE
MOMENT DE JOUER AU CHAT ET
À LA SOURIS !



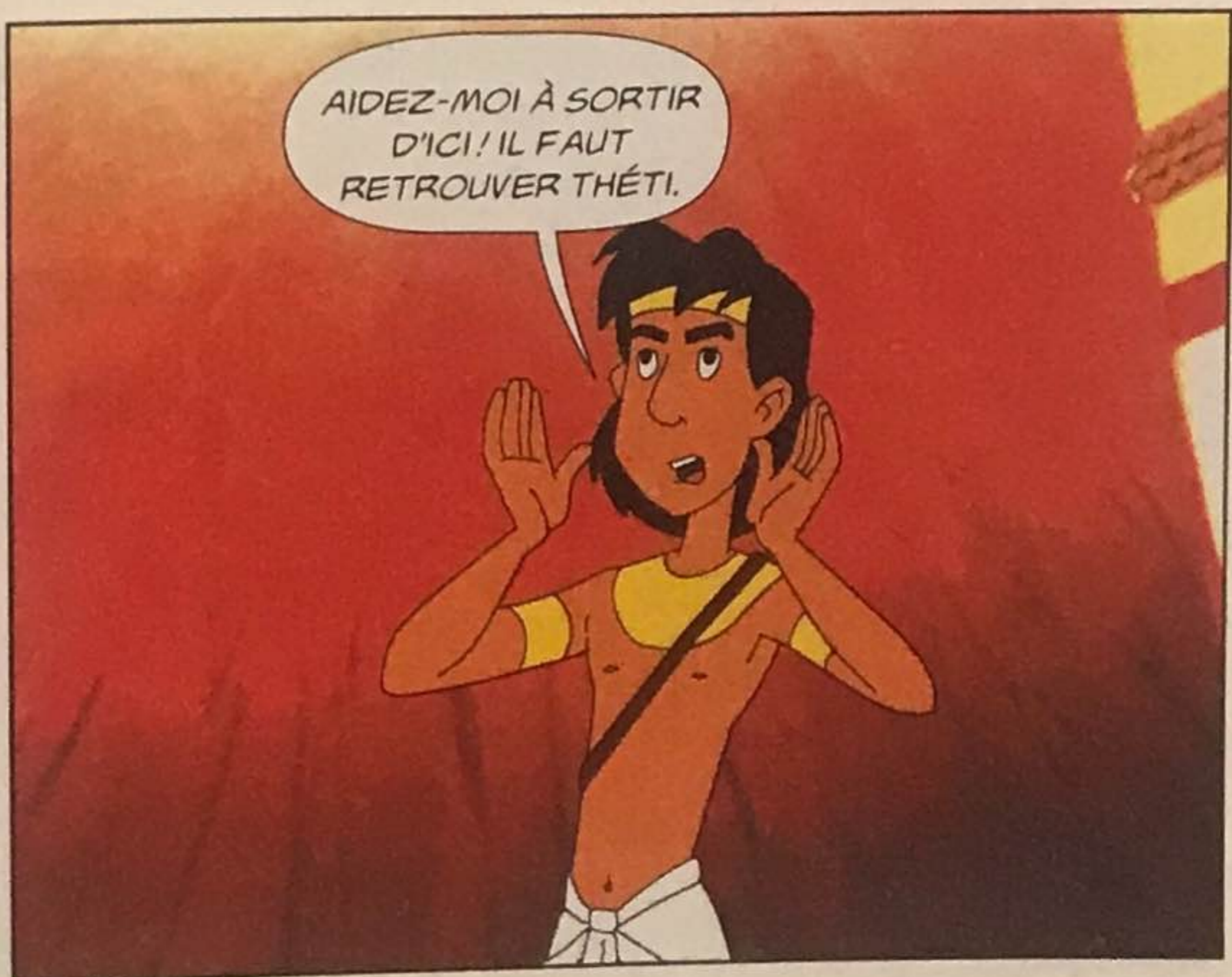
BÉBO ! TIYA !
COMMENT M'AVEZ-VOUS
TROUVÉ ?

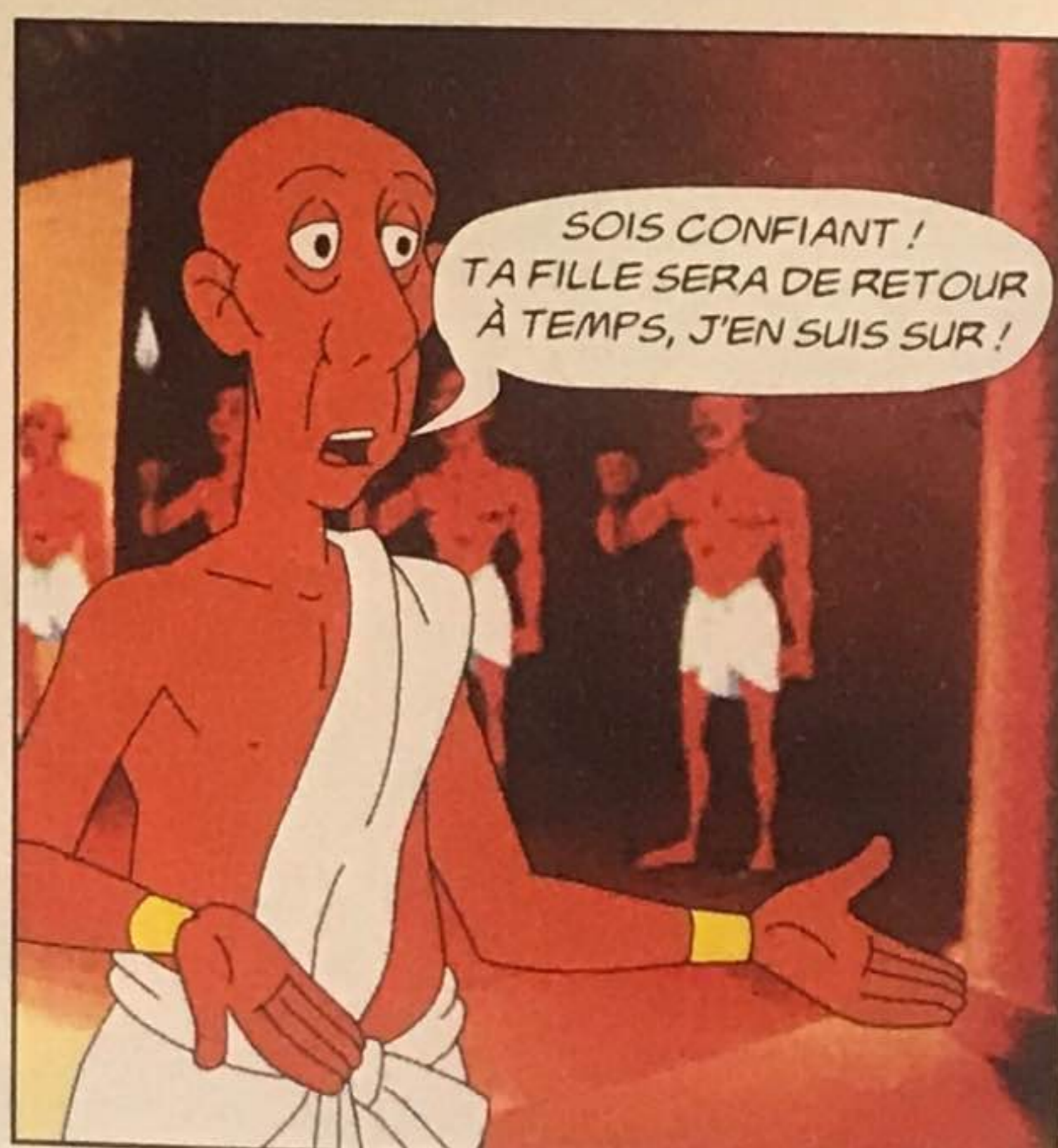
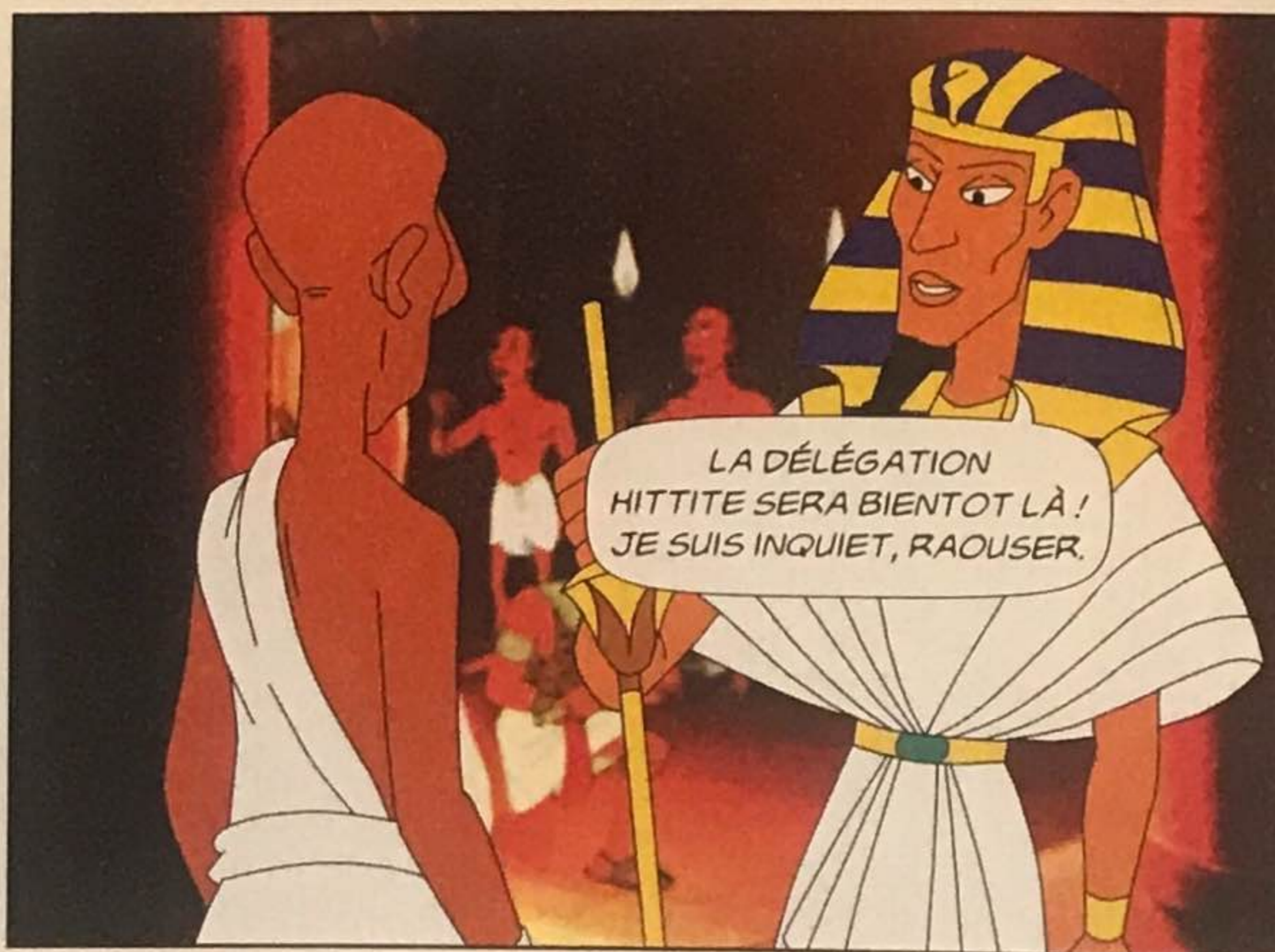
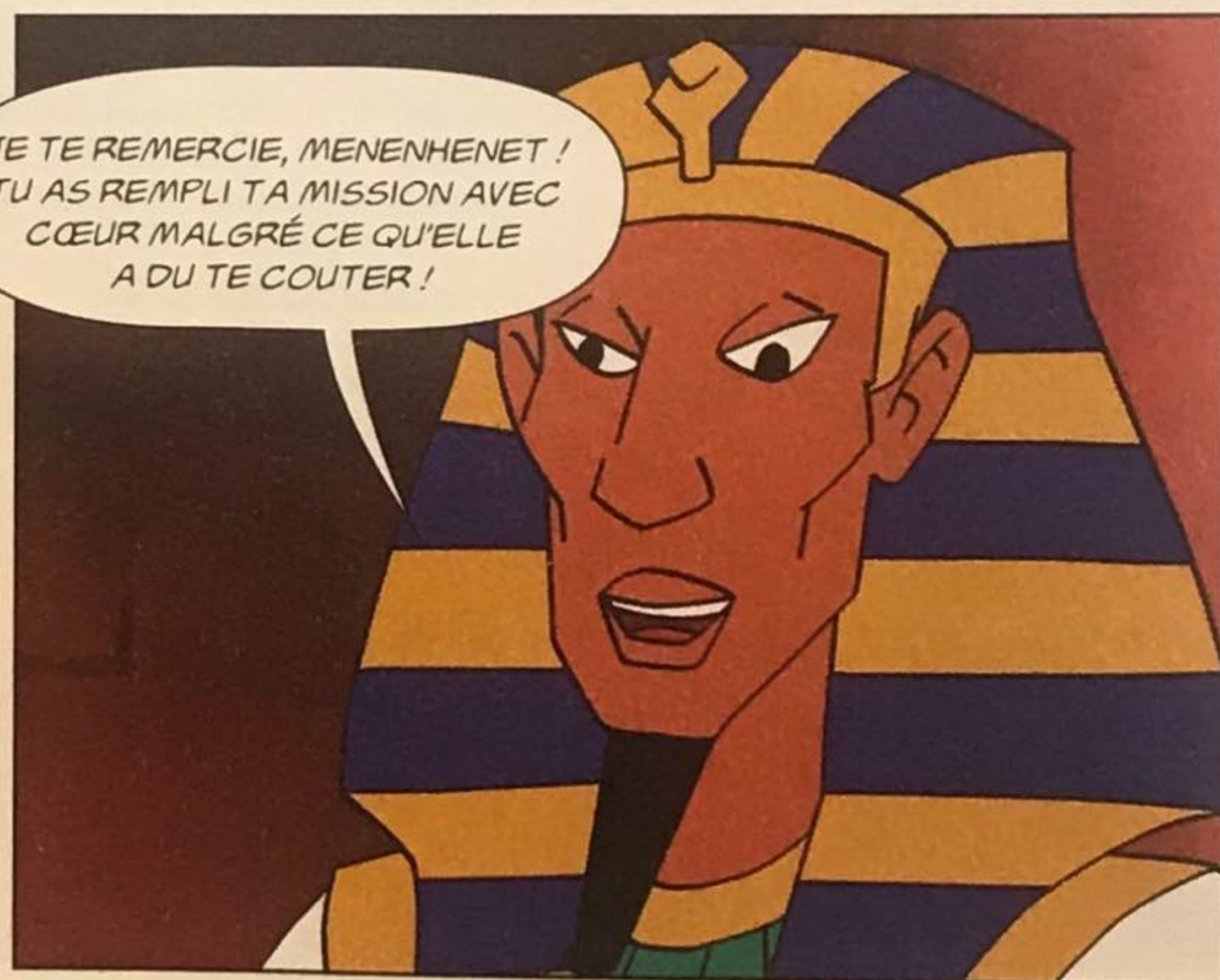


L'INSTINCT
DU DÉSERT, PAPYRUS !
TU SAIS BIEN.



AIDEZ-MOI À SORTIR
D'ICI ! IL FAUT
RETRouver THÉTI.

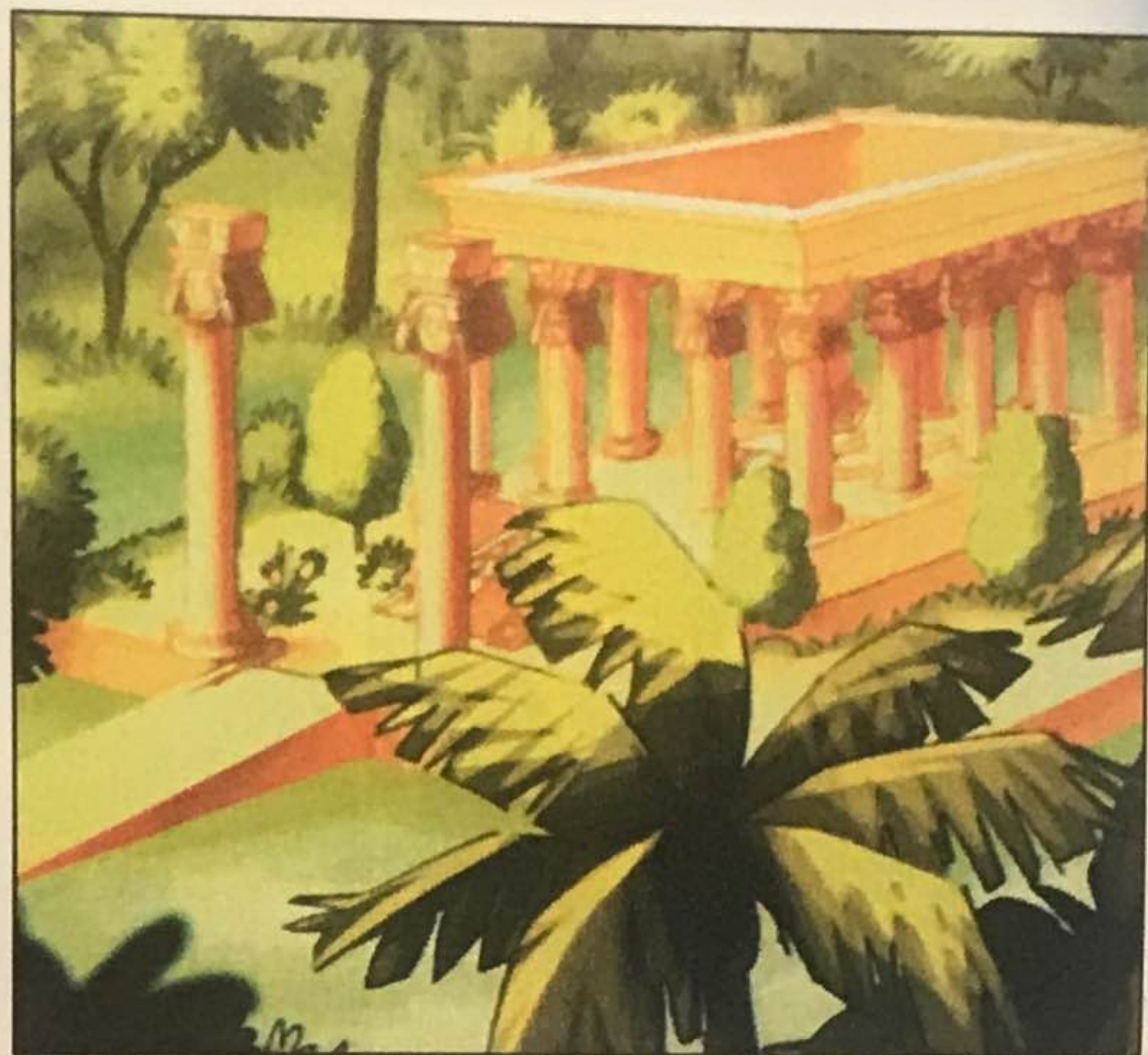




DE LEUR COTÉ, PYPYRUS ET SES AMIS DÉCOUVRENT
LES JARDINS D'HATHOR...

PAR BES !
ON DIRAIT QUE NOUS
SOMMES ATTENDUS !

ALLONS-Y !



THÉTI ARRIVE AUX PORTES DE THEBES...

THEBES ENFIN !
POURVU QU'IL SOIT
ENCORE TEMPS.

AU PALAIS DÉBUTE LA CÉRÉMONIE...

GLOIRE À TOI,
PUISSANT ROI DES
ÉGYPTIENS. VOICI LE TEMPS
DE LA PAIX ENTRE NOS DEUX
PEUPLES, IL NOUS FAUT
NÉGOCIER.

THÉTI APPARAÎT ENFIN !



TRES BIEN !
PERMETTRAIS-TU QUE
MA PROPRE FILLE
ACCOMPAGNE NOS DÉBATS
D'UNE MUSIQUE APAISANTE ?



CE SERA
UN PLAISIR.

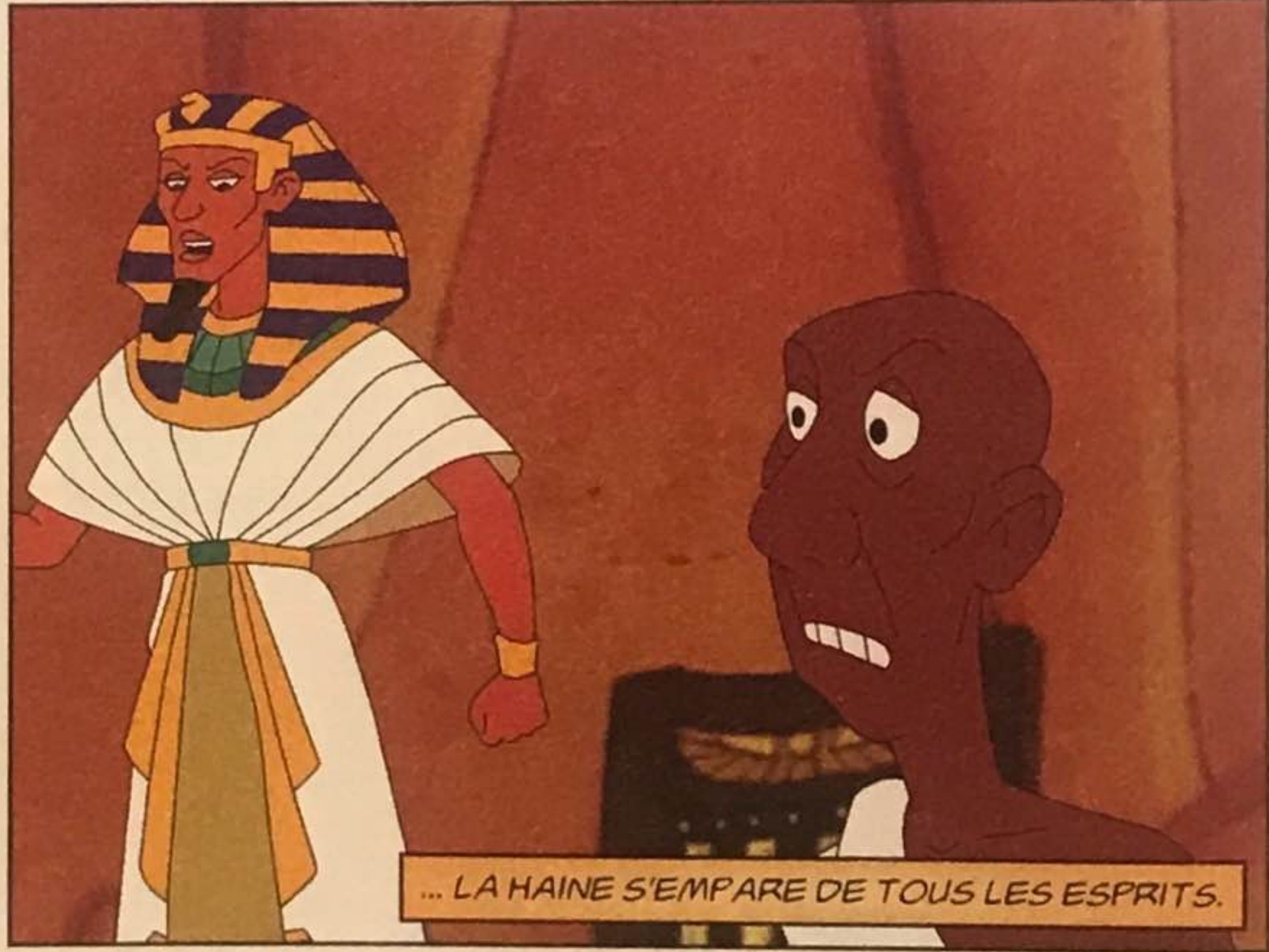


UNE SIMPLE MÉLODIE
COMPOSÉE À TA
GLOIRE, HATTUSIL !



MAIS ALORS QUE THÉTI COMMENCE
À JOUER, LA MUSIQUE DE SETH RETENTIT...

PAR ISIS ! MES MAINS
NE M'OBÉISSENT PLUS !



... LA HAINE S'EMPRE DE TOUS LES ESPRITS.



PUISQUE TU ES TROP LACHE
POUR FAIRE LA GUERRE, QUE
M'OFFRES-TU POUR FAIRE
LA PAIX ?



COMMENT OSES-TU
ME PARLER SUR
CE TON ?



DANS LES JARDINS SACRÉS, PAPYRUS, BÉBO ET TIYA SE RETROUVENT FACE À LA DÉESSE HATHOR...

APPROCHE, PAPYRUS !
MORTEL AU CŒUR PUR !

JE N'AI PU M'OPPOSER AU DIEU
MAÎTRE D'OMBOS. THÉTI EST TOM-
BÉE DANS UN PIÈGE DE SETH ! IL A
PRIS POSSESSION DE MA HARPE
MAGIQUE !

MÈRE ET NOURRICE
DES DIEUX ET DES
HOMMES, OÙ EST TA
HARPE ? OÙ EST LA PRIN-
CESSE THÉTI ?

DÉSORMAIS, TOI SEUL
ET TES DEUX AMIS POUVEZ
SAUVER L'ÉGYPTE.

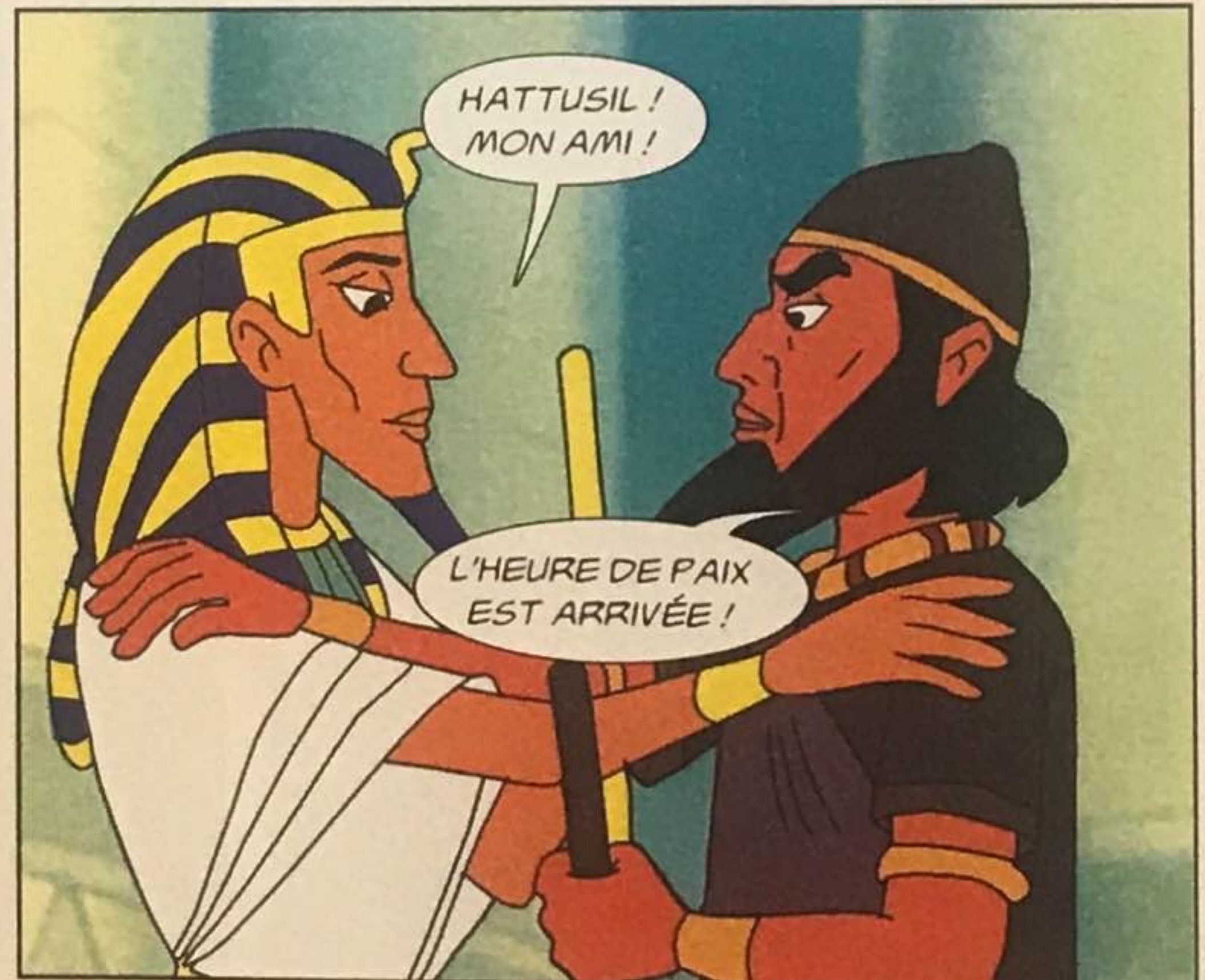
MAIS COMMENT ?

AVEC MON AIDE, VOUS
TRIOMPHEZ DE LA MALÉ-
FIQUE MUSIQUE DE SETH !

AU PALAIS, LES QUERELLES S'ENVENIMENT...

LA PAIX NE SERA POSSIBLE
QUE QUAND J'AURAI RÉDUIT
TON PEUPLE EN ESCLAVAGE !

PHARAON !
HATTUSIL T'A MANQUÉ DE
RESPECT, PERMETS-MOI DE LUI
FAIRE RAVALER SES PAROLES !



eN DiReCT CHEZ Toi PaR La PoStE!

SAC À DOS PATAMON,
environ 35 cm.
Modèle garçon
199 F. Ref 001



SAC À DOS BIOMON,
environ 35 cm.
Modèle fille
199 F. REF 002



MONTRE PIKACHU EN 3D.
3 aiguilles,
bracelet bleu, multi Pokémon
139 F. Ref 003



MONTRE POKÉMON
affichage digital.
Flip top interchangeable.
129 F. Ref 004



BON DE COMMANDE • LIVRAISON GRATUITE (France Métropolitaine)

REF	Nom du produit	Quantité	prix unité	Total
001	Sac à dos Patamon		199 F	F
002	Sac à dos Biomon		199 F	F
003	Montre Pikachu en 3D		139 F	F
004	Montre Pokémon flip top		129 F	F
TOTAL de la commande				F

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Règlement par Chèque bancaire ou postal joint libellé à l'ordre de : Best Net - 38, rue de Berri 75008 Paris

OFFRE VALABLE EN FRANCE MÉTROPOLITAINE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

Signature des Parents



Norbert et Daggett vous remercient de leur avoir envoyé des tonnes de blagues !

En voici quelques-unes, parmi les meilleures ! Mais pour rire des blagues de nos TF!-fans, remets les mots de la liste à la bonne place.



Si, toi aussi, tu as des blagues à nous envoyer, poste tes lettres à cette adresse :

1 Un homme entre dans un [] et se présente à la patronne :

- Bonjour, je m'appelle James, comme James Bond.

La femme lui serre la main et se présente à son tour :

- Bonjour, moi, je m'appelle Ray, comme Raymonde !

Clément, Bordeaux.

2 Un escargot et une limace se donnent rendez-vous.

La limace arrive en [] .

Énervé, l'escargot s'exclame :

- Et en plus, tu as oublié ton sac à dos !
Caroline, Aix-en-Provence.

4 Sophie et son cousin jouent aux cartes.

- Tu triches ! lance son cousin.

- Ben, oui !

- Tu sais ce qui arrive aux tricheurs ?

- Oui. Ils [] !

Emma, Châtelguyon.



3 Quelqu'un sonne à la porte. La mère de Vanessa ouvre et un monsieur se présente :

- Bonjour madame, monsieur Do, je suis accordeur de [] .

- Mais je ne vous ai pas appelé ?


- Vous, non, mais vos voisins ont beaucoup insisté !

Antony, Loche.



5


Alex rentre chez lui, tout essoufflé :

- Papa, j'ai gagné de l'argent. Au lieu de prendre le bus, j'ai couru derrière !
 - Tu aurais pu gagner beaucoup plus en courant derrière un  !
- Ronan, Paris.



BARREAU
CAFÉ
CHAT
GAGNENT
L'OPÉRA
PIANO
RETARD
TAXI

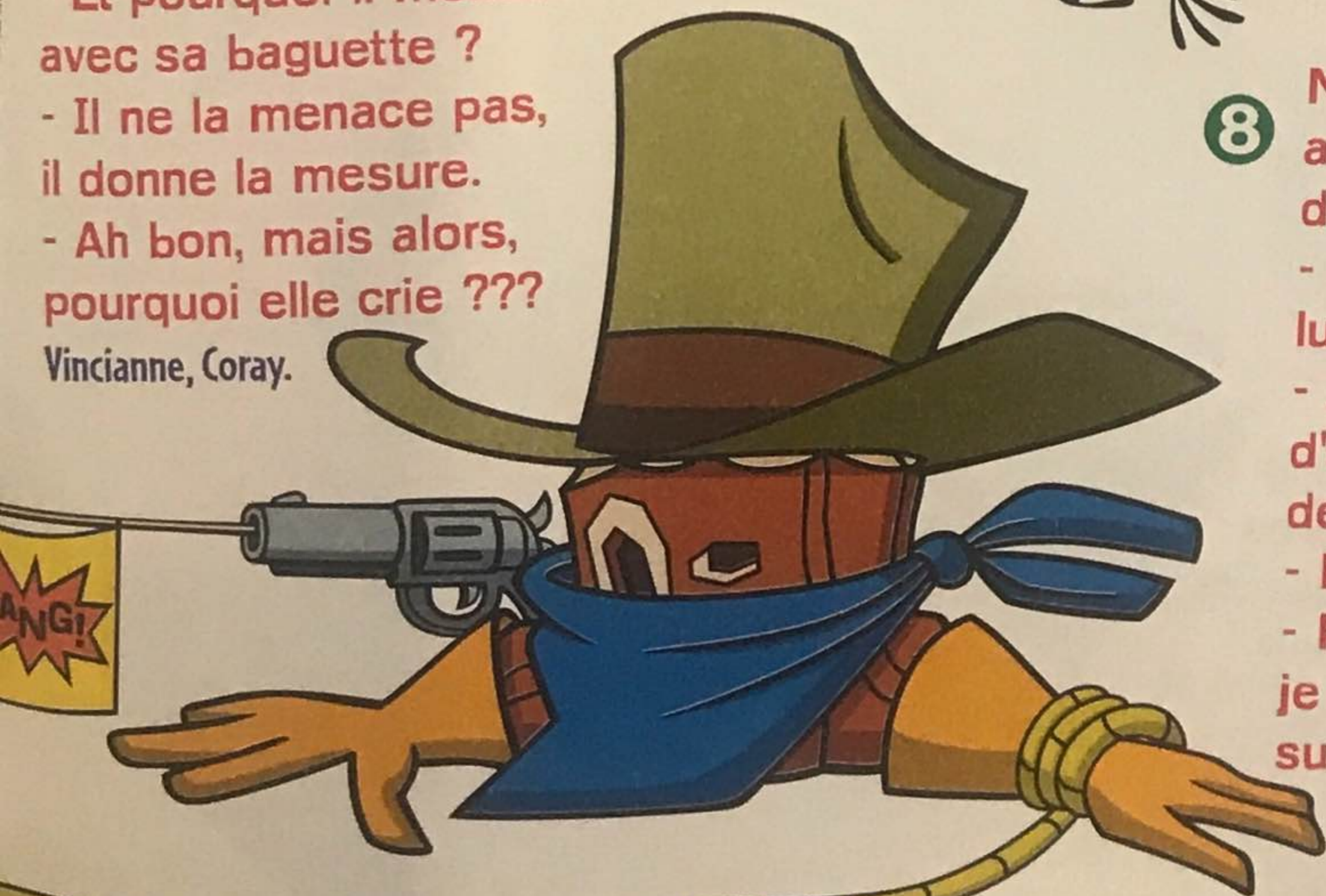
6

Julien va à  pour la première fois.


Il demande à son père :

- Papa, c'est qui ce monsieur qui tourne le dos au public ?
- C'est le chef d'orchestre.
- Et pourquoi il menace la dame avec sa baguette ?
- Il ne la menace pas, il donne la mesure.
- Ah bon, mais alors, pourquoi elle crie ???

Vincianne, Coray.

**7**


Le téléphone sonne dans les locaux de la police :

- Au secours ! crachote une voix. Venez vite, un  est entré chez moi !
- Mais voyons, on n'appelle pas la police pour ça ! Qui est à l'appareil ?
- Le perroquet !

Medhi, Aurillac.

**8**

Monsieur Dupond arrive en tremblant de peur.

- Que se passe-t-il ? lui demande sa femme.
- Je viens de tomber d'une échelle de 15 mètres.
- Et tu t'es fait très mal ?
- Non, heureusement, je n'étais que  !

Fleur, Bayeux.

Les Pokémon obscurs de la Team Rocket débarquent enfin en jeu de cartes à jouer et à collectionner Pokémon. C'est une nouvelle série de 82 cartes, avec 2 nouveaux decks : Dévastation et Problèmes. Et retrouve également plein de nouveaux boosters !

25 F le booster, 75 F le deck.

Wizards of the Coast.



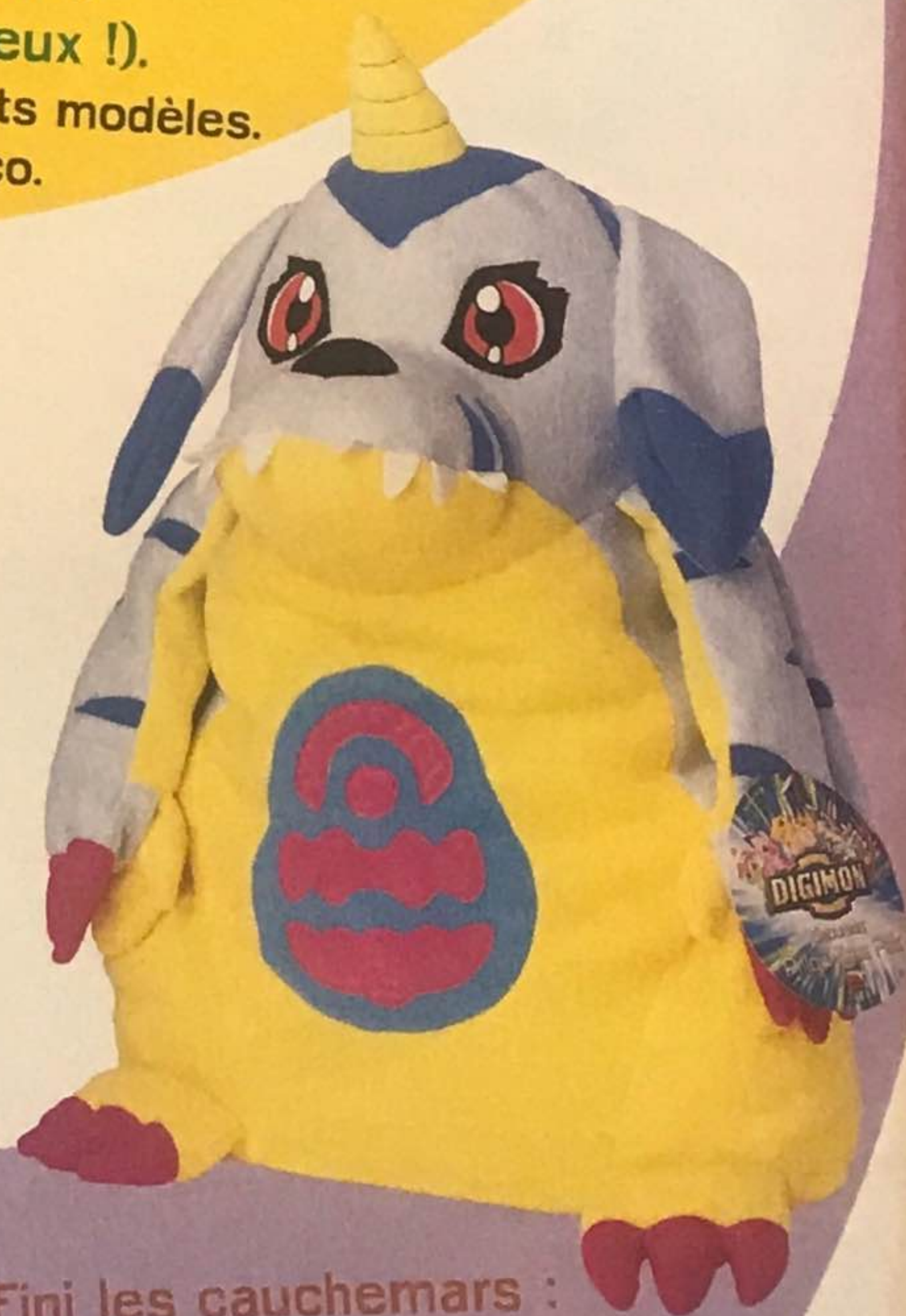
Tu soulèves la tête de Motimon... et Tentomon apparaît ! Voilà un cadeau sympa à offrir à ton amoureuse (ou à se faire offrir par son amoureux !). Existe en différents modèles. Environ 60 F. Zavico.

Réveille-toi en douceur grâce à ce réveil Digimon ! Existe en différents modèles. Environ 170 F. Zavico.



Avec ta casquette Pikachu vissée sur ta tête, tu auras l'air hyper chouette !

89 F. Cinéstore.
Tel 08 91 67 00 01.
(1,49 F/min)



Fini les cauchemars : Gabumon veille sur toi ! C'est un coussin tout doux tout mou !
250 F environ. Zavico.

SHOPPING



Fabrique tes cartes personnalisées grâce à ce kit comprenant plus de 40 accessoires : papiers et stickers parfumés, strass et stylos à paillettes, tampons à peindre et enveloppes. Personne ne résistera à tes cartes parfumées à la pomme, la vanille et la fraise !

Environ 150 F. Smoby.

Le Cyber Foot te promet des parties endiablées ! Ce baby-foot au look futuriste dispose d'un affichage électronique des scores, émet des sons bizarroïdes et de la lumière. Lorsque le dixième but est marqué, un coup de sifflet annonce la fin du match. Et le top du top, quand le match est terminé, tu entendras la chanson "On est les champions !" Environ 760 F. Smoby.



ReNVoie-VITe Ce BuLLeTIN,

les 200 premiers recevront ce CD single de Bob et Vanessa.

Le Grand Amour



BOB & VANESSA

C'est un collector, totalement introuvable dans le commerce ! Nous te l'offrons pour te donner un avant-goût des chansons de tes copains de **TF1** à découvrir dans l'album qui sortira en mai.

Renvoie ce bulletin à l'adresse suivante :
UNE MUSIQUE • SERVICE PROMOTION
CENTRAL PARK, 9 RUE MAURICE MALLET
92130 ISSY-LES-MOULINEAUX.

Mon nom _____

Mon prénom _____

Mon âge _____

Mon adresse _____

Code postal _____

Ville _____





RÉSULTATS Du CoNCoURs

63



Bravo

à Florian BIECHY, de Sélestat.
Grâce à son beau dessin,
il gagne les trois peluches
Arnold, Helga et Gérald !

Ils ont gagné une peluche :

Alexandra DAUCHY, Barlin.
Anthony REBELO, Bobigny.
Aurélie DEVILLERS, Le Portel Plage.
Baptiste COREL, Chéronvillier.
Bérénice GEORGES, Pont-à-Mousson.
Blaise-Raphaël BRIGAUD, Florensac.
Céline FAVRE, Albertville.
Chloé LAMCOT, Saint-Michel-sur-Orge.
Clémence NEGASSI, Nantes.
Clémentine JOVE, Chatou.
David DA SILVA, Plombières-lès-Dijon.
Dilan DOGAN, Villefranche-sur-Saône.
Emilie HIDEUX, Uchacq et Parentis.
Emma GUTIERREZ, Aix-en-Provence.
Félix LY, Drancy.
Florence HARDY-BOISMARTEL, Nantes.
Hadrien LHOMMEAU, Colombes.
Jimmy COLLEMICHE, Le Havre.
Jules PLISSON, Avrillé.
Julien BATONNET, La Machine.
Julien COQUATRIX, St Viatre.
Kévin SEIGNEUR, Compiègne.
Laura FABRE, Mouans-Sartoux.
Layla DHAINI, Wittenheim.
Léo MARTIN, Savigny-sur-Orge.
Louis THOMANN, Cassis.
Lucile MARMONNIER, Créteil.
Lucille BOILLOT, La Chapelle Gauthier.
Marie-Charlotte PARIENTE, Marseille.
Marjorie DUPAS, Blain.
Mathieu LEYGUE, Monts.
Maxime LACHEZE, Panazol.
Mélissa PIZOVIC, Villeneuve-le-Roi.
Natacha GALLIX, Paris.
Nicolas PAVARD, Bagnolet.
Nina DEMAZURE, Beauvais.
Olivier EISELE, Serémange.
Ophélie ROUDOT, Barzan.
Romain GUILBAUDEAU, L'Orbie.
Sarah KESSIRI, Torcy.
Sonia KASSIM, Colombes.
Stéphanie MANSSENS, Neuville-sur-Escout.
Thomas PAPPALARDO, Nice.
Thomas PASCOLO, Germignac.
Vanessa RENAUX, Lunel.
Vincent AROT, Liffré.
Virginie MEVEL, Bosc-Hyons.
William CHOUPE, Ivry-sur-Seine.
Yannick VACHER, Dampleux.



Ils ont gagné un livre : Hé Arnold Président :

Alexandre REBELO, Bobigny.
Alexis LE MILLIN, Vanves.
Amélie PINSET, Massongy.
Amélie PIVIN, Neuville-saint-Vaast.
Aurélie CHARBIT, Pantin.
Benjamin DUBLER, Goetzenbruck.
Benoît VERNIER, Chaumont.
Cédric GERBAULT, Saignes.
Charlotte POIRIER, La Suze-sur-Sarthe.
Emilie DELARUE, Etrépagny.
Estelle LHOMME, Nœux-les-Mines.
Johanna LANBRECHTS, Toulon.
Lenny ANKI, Blagny.
Marine CAPOULADE, Lyon.
Mathieu GUILBAUD, Beaune-la-Rolande.
Mélody BOULISSIERE, Tremblay-en-France.
Rachel BOSCHER, Saint-Brieuc.
Romain PASCOLO, Germignac.
Ronald CIAMPA, Gouvieux.
Samuel VARELA, Sainte-Livra-sur-Lot.
Sébastien BLEINC, Saint-Aygulf.
Sébastien GUILBOUX, Cumières.
Sébastien JONAS, Plouarzel.
Ségolène BEAUMONT, Sanxay.
Sophie ROUSSEAU, Saint-Gor.
Yoann BAMBOUX, Tremblay-en-France.

LES DIGIMON SONT ARRIVÉS!

Des porte-cartes aux porte-jeux,
en passant par les ventouses, les range-pyjama et les peluches musicales.



Connais-tu
les sacs à Dos
Digimon ?



Et les Digimon
en peluche !



Ces articles sont
en vente
dans les grands
magasins,
et les magasins
spécialisés.

aBoN Ne-Toi !

65

Ne rate plus aucun rendez-vous avec



CADEAU !

Sois toujours à l'heure avec ta montre

POKÉMON

Fais des économies !

ABONNEMENT DÉCOUVERTE

6 numéros : 144 F
 + 1 montre Pokémon : + 69 F
 Total : 213 F
Pour toi : 120 F
 Soit une économie de 93 F

ABONNEMENT FIDÉLITÉ

12 numéros : 288 F
 + 1 montre Pokémon : + 69 F
 Total : 357 F
Pour toi : 230 F
 Soit une économie de 127 F

RETROUVE Pokémon, Hé Arnold !, les Castors Allumés, Fifi, Digimon, les Pirates de la télé et les Toons.

TOUTES LES NOUVELLES DE TES ÉMISSIONS PRÉFÉRÉES SUR **TFI**

Des jeux, des BD et des reportages. Les infos sur le site **Trou!** Et plein de surprises et de cadeaux.



BULLETIN-RÉPONSE À DÉCOUPER OU À RECOPIER

- Je m'abonne pour 6 numéros au prix de 120 F
- Je m'abonne pour 12 numéros au prix de 230 F

(cocher la case choisie)

Je joins un chèque à l'ordre de Best Net - 38, rue de Berri 75008 Paris.

Nom SEVENO
 Prénom ALDAIC
 Date de naissance 12/11/88
 Adresse 24 RUE DE TURENNE
 Code postal 59420
 Ville MOUVAUX

Fille ou Garçon
 Les rubriques que j'ai préférées dans ce numéro :
 1 _____
 2 _____
 3 _____
 Signature des parents obligatoire

Offre valable jusqu'au 20/04/2001. Pour la France métropolitaine uniquement. Les informations demandées ici ne sont communiquées qu'au destinataire précisé. En application de la loi du 6/01/78, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de l'éditeur. L'envoi des cadeaux s'effectuera à partir du 01/04/2001.

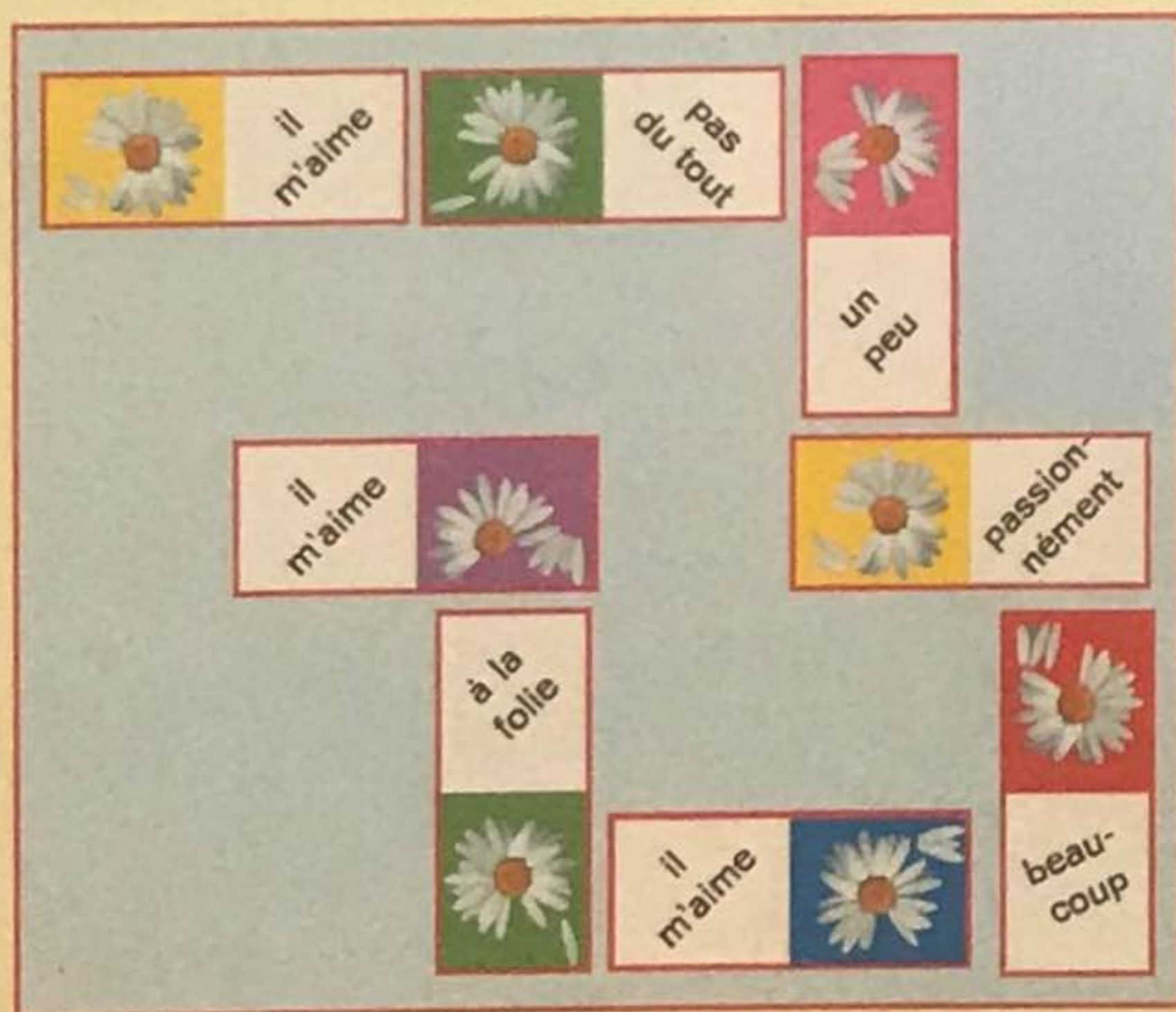
● **Page 4**

● La forme des lunettes d'un des Carapuce a changé, l'œil de Poissirène est devenu vert, Pikachu a une troisième oreille, la queue du premier Carapuce a disparu, la veste de Sacha a plein de nouveaux boutons, l'insigne de la casquette de Sacha a changé de sens et Sacha a un sixième doigt.

● **Page 5**

● MAGIE
● PARC
● CRAIE
● GRIMACE
● MAGICARPE

● **Page 8**



● **Page 9**

● ROSE

● **Page 11**

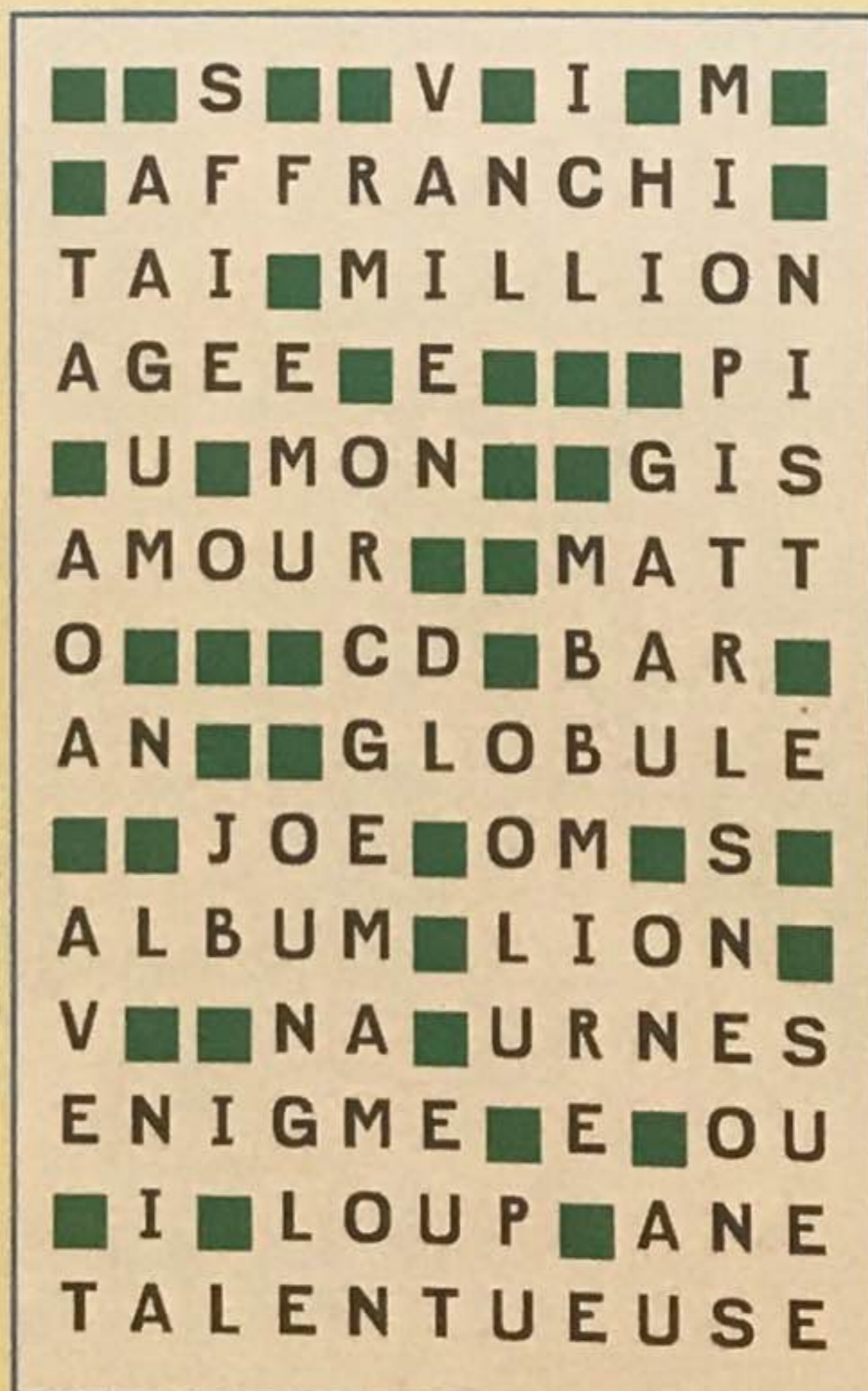
● On cherche tous le grand amour, celui qui durera toujours.

● **Page 12**

● Quand je serai grand, j'aimerais aller sur la lune.



● **Page 20**



● **Page 21**

● Il reste un Tsunomon sur fond bleu et un Bukamon sur fond rose.

● **Page 24**

● A V A L A N C H E
● H I V E R
● S K I
● G L A C E
● P I S T E



● **Page 48-49**

- 1 - C
- 2 - A
- 3 - B
- 4 - A
- 5 - C
- 6 - C
- 7 - B
- 8 - B



● **Page 58-59**

- 1 - café
- 2 - retard
- 3 - piano
- 4 - gagnent
- 5 - taxi
- 6 - l'opéra
- 7 - chat
- 8 - barreau



n°6 - mars 2001
est édité par : Best Net,
38 rue de Berri-75008-Paris.
Tél : 01 46 25 10 10, Fax : 01 46 25 10 01.
SARL au capital de 50.000 F.
Directeur de la publication : Georges Attal.
Directrice administrative : Virginie Fourquet.
Comité de direction : G. Attal, M. Lecreux, V. Videau.
Abonnements : Best Net, 38 rue de Berri-75008-Paris. Virginie Fourquet : 01 46 25 10 10.
Comité de rédaction : Georges Attal, Karine Eyraud, Célia Gallais, Ingrid Gautier,
Pascal Guichard, Michèle Lecreux, Brigitte Legendre, Estelle Pommereau,
Franck Pusset, Guillaume Rostain, Clémence Roux de Luze, Valérie Videau.
Rédactrice en chef : Michèle Lecreux.
D.A. : Pascal Guichard et Agnès Chargui.
Maquette : Olivier Panillard et Stéphane Elbaze pour le Studio Altair, Paris.
Secrétaire de rédaction : Célia Gallais
Rédaction : L@clef, Clémence Roux de Luze, Valérie Videau

TFI Mag est une publication sous licence TFI Licences.
Régie publicitaire : TFI Publicité. Tél. : 01 41 41 15 84.
Inspection des ventes et réassort :
PROMEVENTE : Jean-Marie Gamba : 01 41 34 95 88
Le contenu de ce magazine ne peut être reproduit par quelque moyen que ce soit sans l'autorisation de l'éditeur et des ayants droit des personnages.
Publication régie par la loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal à la date de parution.
N° ISSN : en cours. N° commission paritaire : en cours.
TVA intracommunautaire : FR35429033756
Ce numéro n'est complet qu'avec son encart BD Pokémon et son masque d'explorateur.
Imprimé en Belgique par Nevada-Nimifi.
Allée de la Recherche, 30, Bruxelles 1070, Belgique.

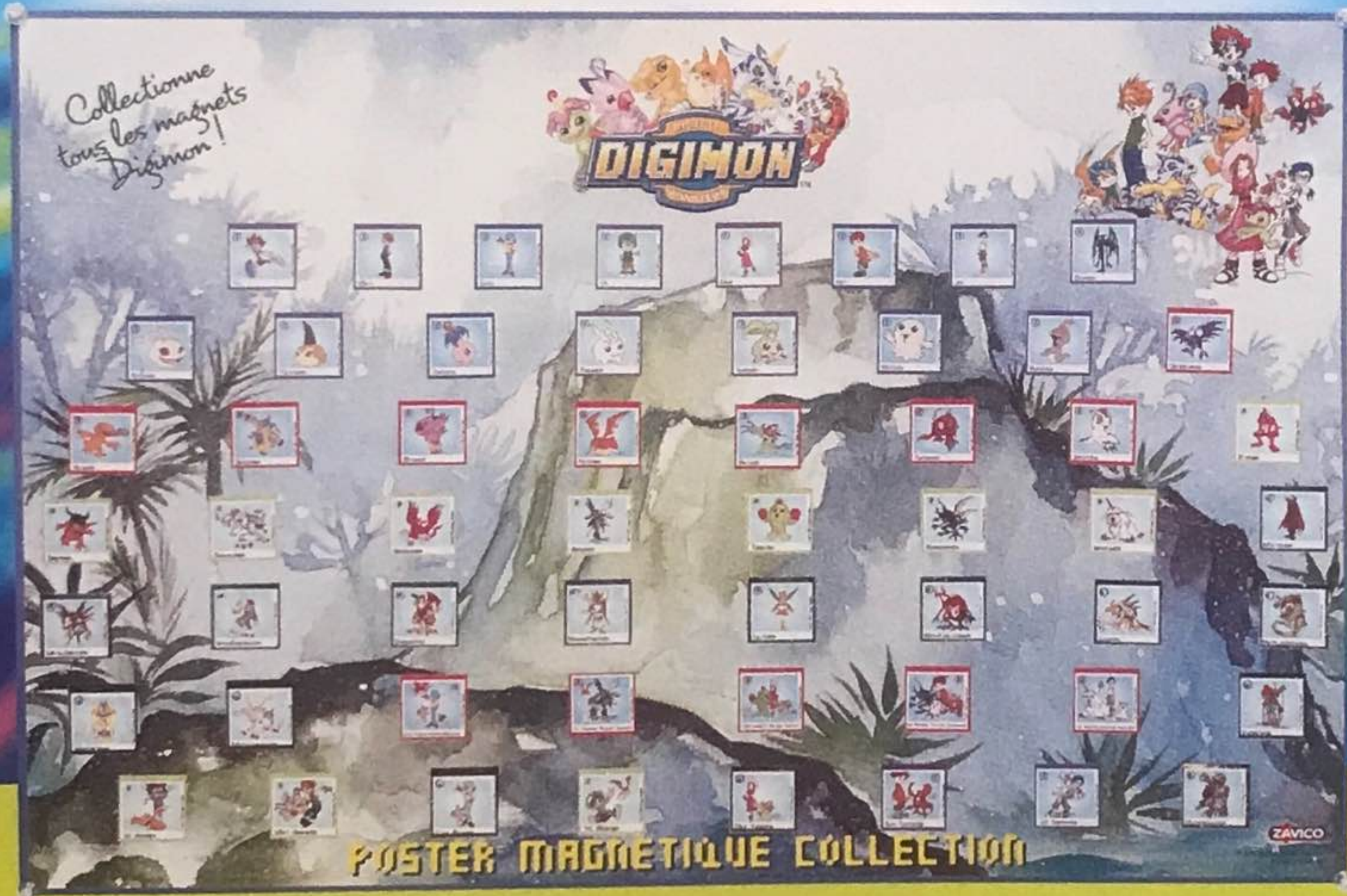


FIXIZ[®]

POSTER MAGNETIQUE



**C'est magique !
Ce poster est en papier magnétique.
Tu peux positionner des magnets dessus !**



**56 magnets FIXIZ Digimon
à collectionner**

*Certains
sont très rares !*



**Découvre vite les règles du jeu
à l'intérieur des pochettes de
magnets FIXIZ.**



Le poster et les magnets FIXIZ sont disponibles dans tous les points de vente Presse, magasins de jouets spécialisés, grands magasins...

TM & © 2000 Akiyoshi Hongo, Toei Anim. Licensed through Saban Consumer Products France.

FOX KIDSTM
www.foxkids.fr

ZAVICO[®]
On grandit en jouant.

CO
LO
RA
DO



Génial,
Pschitt!
a attrapé
tous les
POKÉMON™

SAVEUR
LE 201
SOFT DRINKS GAZIUS



Attrapez-les tous!™ Avec Pschitt! Citron, Pschitt! Orange et Pschitt! Limonade, collectionne toutes les figurines Pokémon.



Etude Monadia : produit goûté et noté par un échantillon de 120 consommateurs de mai à juillet 2000. www.reconnu-saveur.com
Pokémon : ©1995, 1996, 1998 Nintendo/CREATURES Inc./GAME FREAK Inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.