

N°6
24 F

UN MAGAZINE HORS SERIE

SAILOR MOON™

JEUX
avec
AUTO
COLLANTS

SAILOR MOON © 1997 Naoko Takeuchi / Kodansha, Toei Animation. Tous droits réservés.
SAILOR MOON est la propriété de Toei Animation. Utilization sous licence.



1
L'
H
E
U
R
E
D
U
G
O
U
T
E
R

Bunny et ses amies sont allées goûter dans un salon de thé. Mais il y a un petit problème : elles ont toutes choisi les mêmes choses ! Pourtant, il manque un élément sur chacun des plateaux. Bunny est la seule à tout avoir. Place l'autocollant manquant sur chaque plateau pour qu'ils soient tous identiques.

MIAM !
ÇA A
L'AIR
BON !

ASSIEDS-
TOI ICI,
BUNNY !





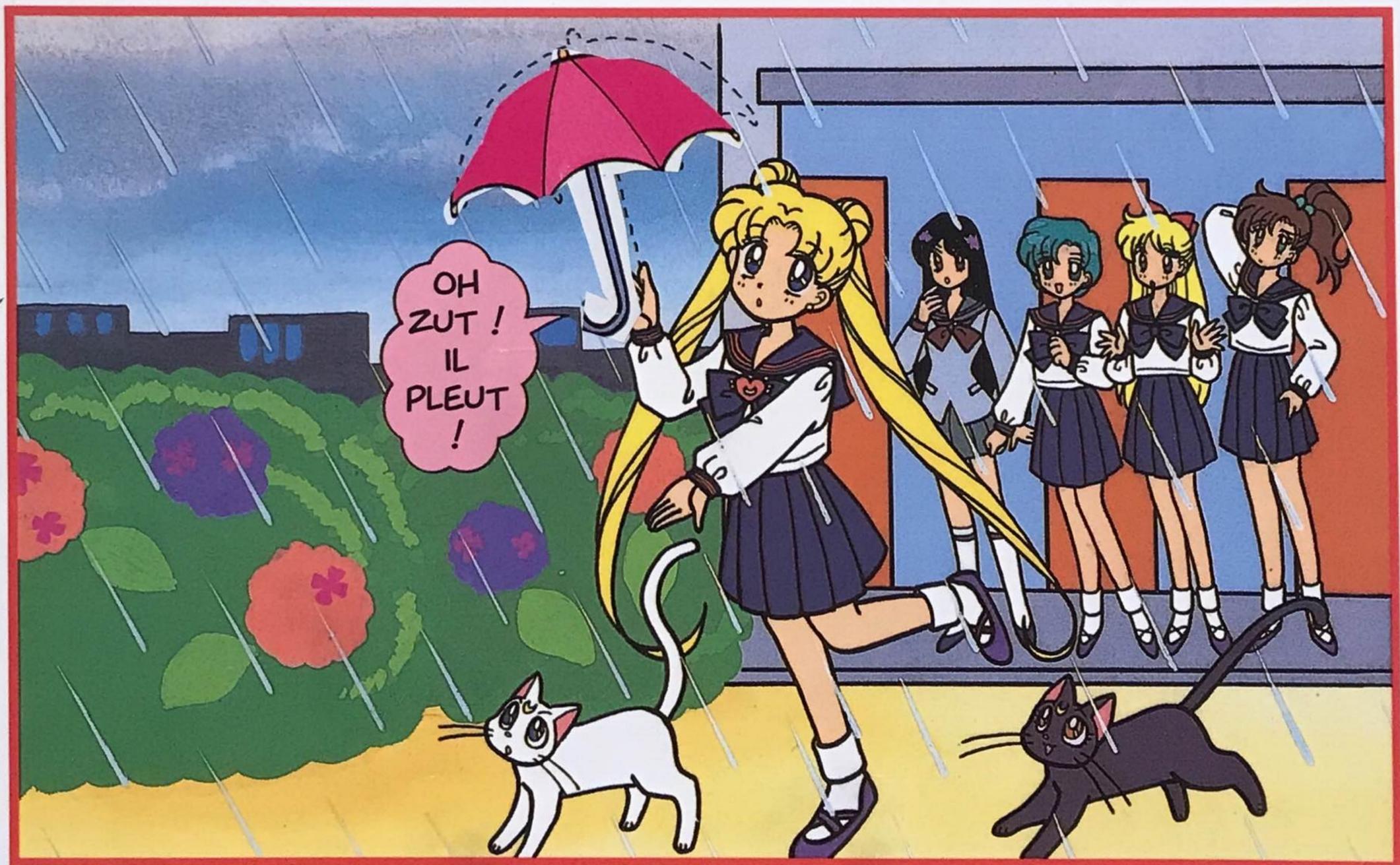
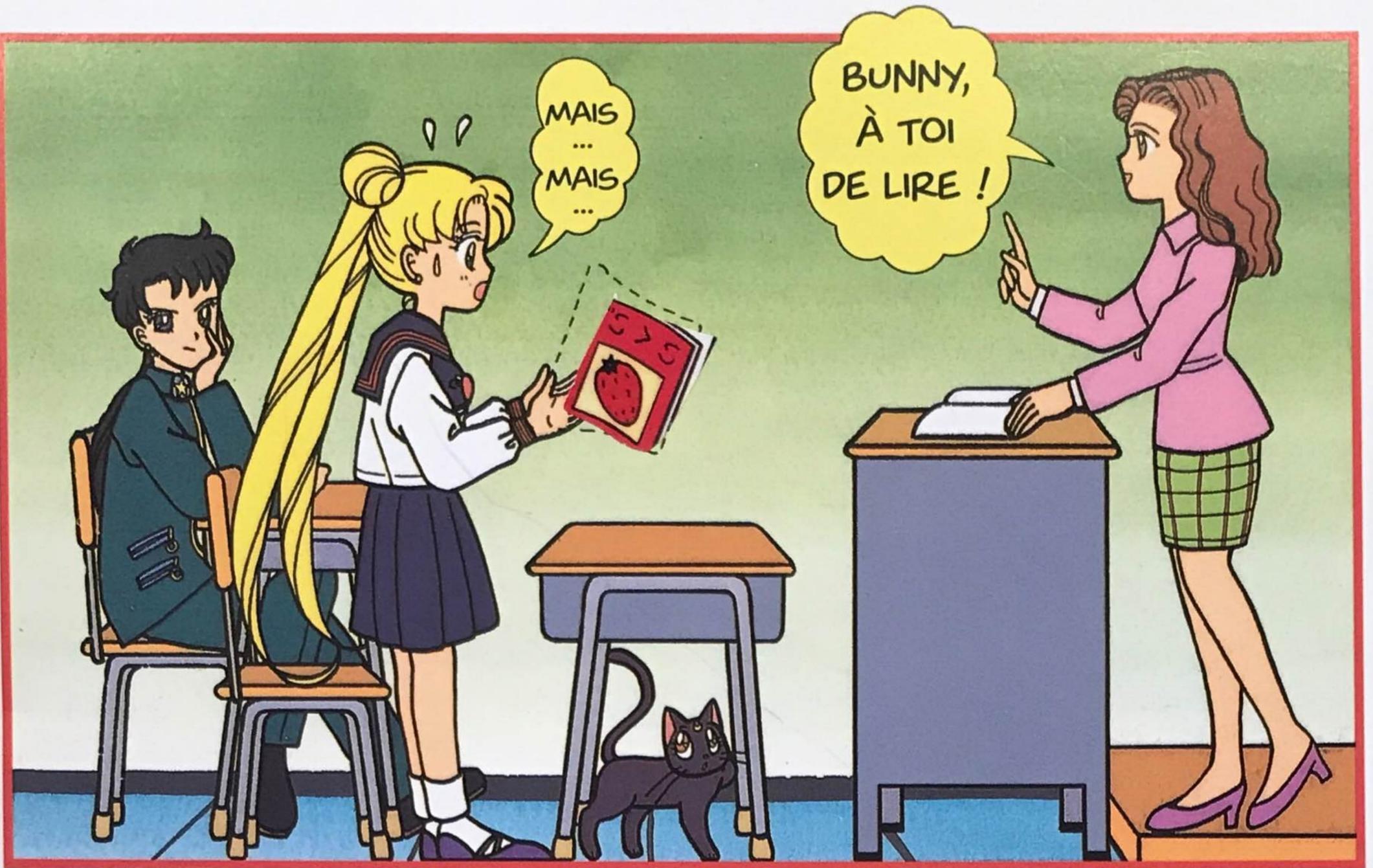
VIENS
LÀ,
CAMILLE !

2

QU'A OUBLIE BUNNY ?

Bunny est un peu distraite, comme toujours, et elle a oublié quelque chose chez elle. Place les autocollants correspondant aux objets manquants sur les pointillés.





3

A
L
L
O
N
S

E
N

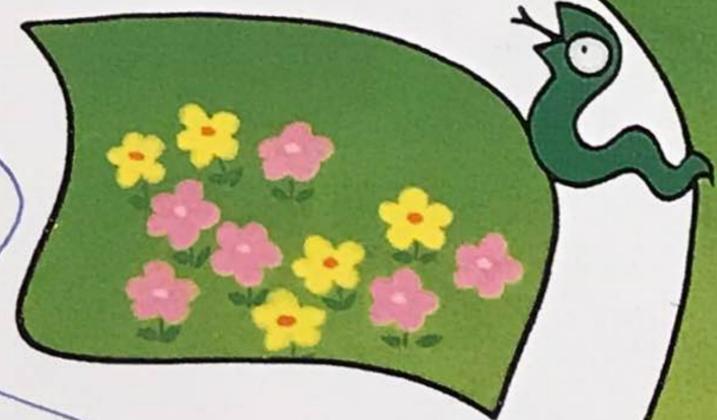
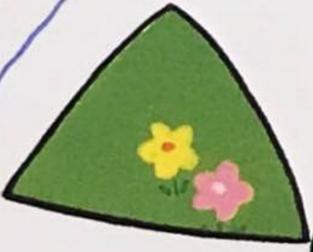
P
I
Q
U
E
-
N
I
Q
U
E
!

Il manque un motif sur les T-shirts de certains enfants. Comme ils vont par paires, tu n'auras pas de mal à les retrouver et à placer dessus les autocollants manquants. Tu pourras ensuite entrer dans le labyrinthe et aider Bunny à rejoindre ses amis. Lorsque tu rencontres un enfant sur ton chemin, saute jusqu'à celui qui porte le même T-shirt.



J'AI TROP PEUR DES SERPENTS, JE DOIS LES ÉVITER !

DÉPÊCHE-TOI,
BUNNY !
C'EST
L'HEURE DU
REPAS !



4

S Que sais-tu sur Eterna
A Sailor Moon et sur
I les mystérieuses
L Sailor Star Lights ?
O Réponds
R aux questions
et place
les autocollants
au bon endroit.

Q
U
I
Z

TU DOIS
RETROUVER
L'AUTOCOLLANT
QUI
CORRESPOND
À LA BONNE
RÉPONSE.



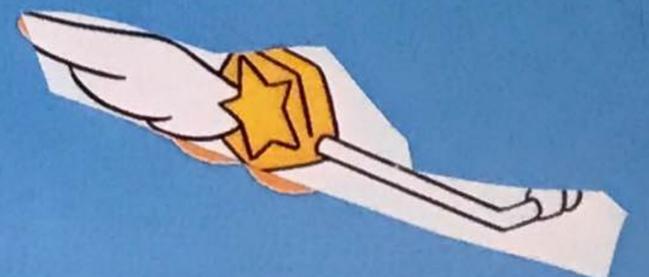
1



Quel est
l'aspect humain
des Sailor Star Lights ?

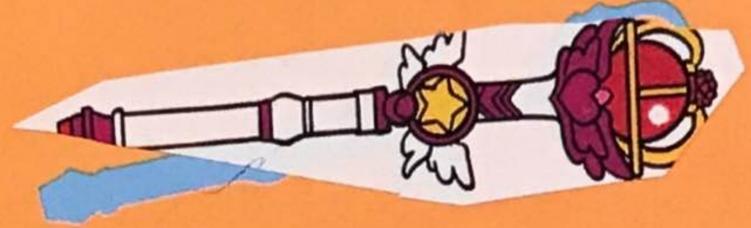
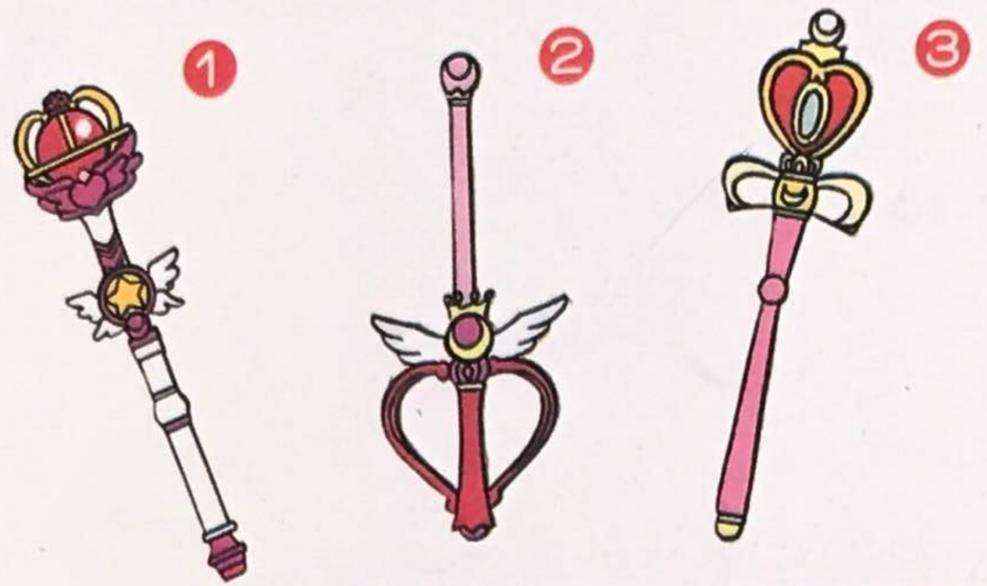
Quel objet les Sailor Star Lights
utilisent-elles pour se transformer ?

2



Quel est le sceptre d'Eterna
Sailor Moon ?

3



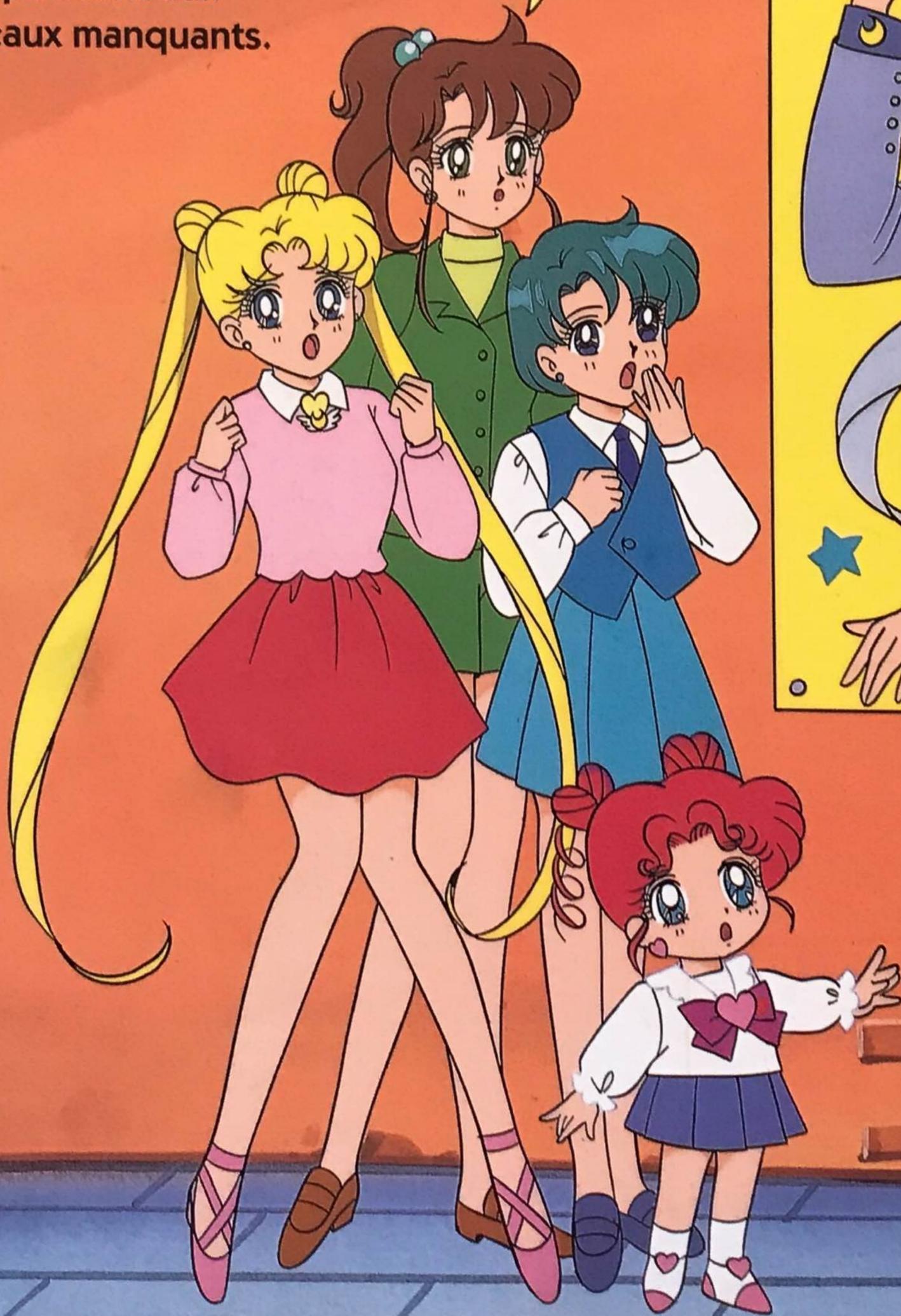
4

En quoi
se transforme
la mystérieuse
Camille ?

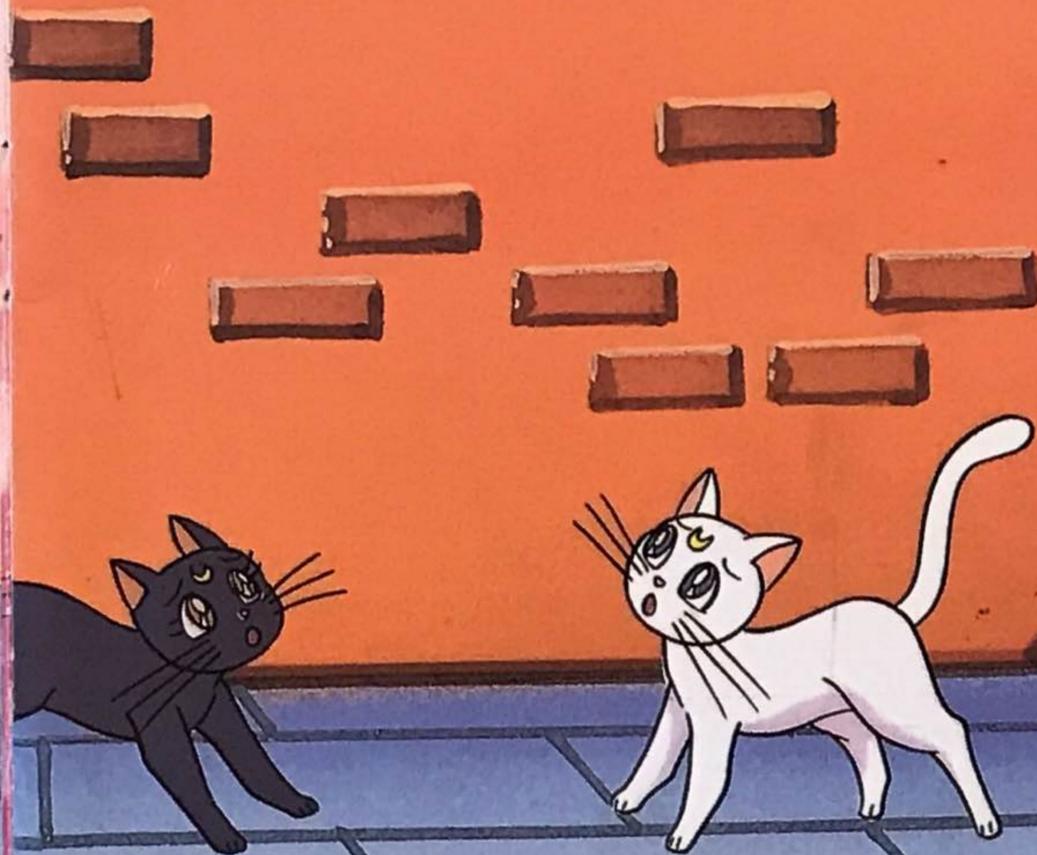
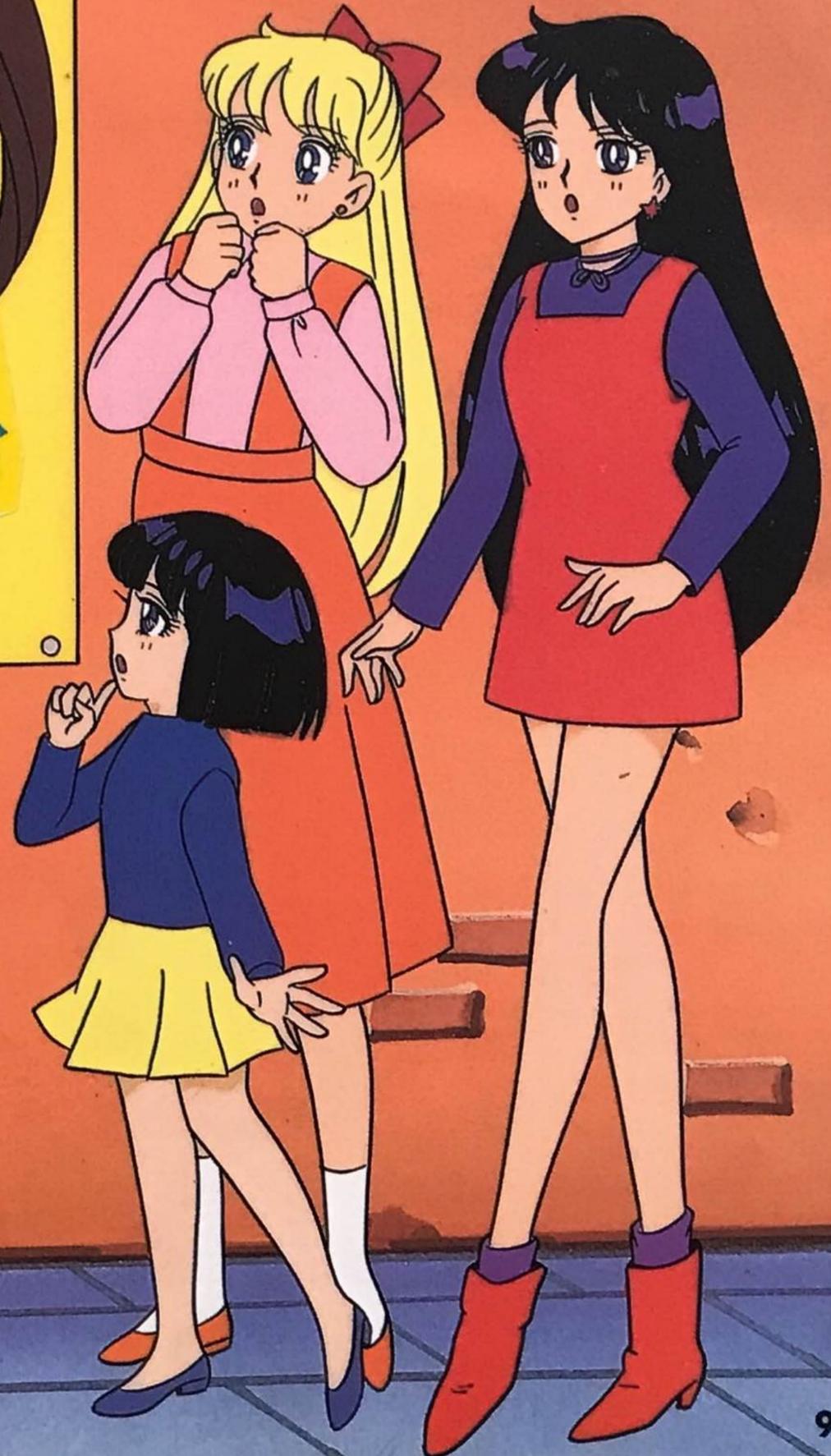
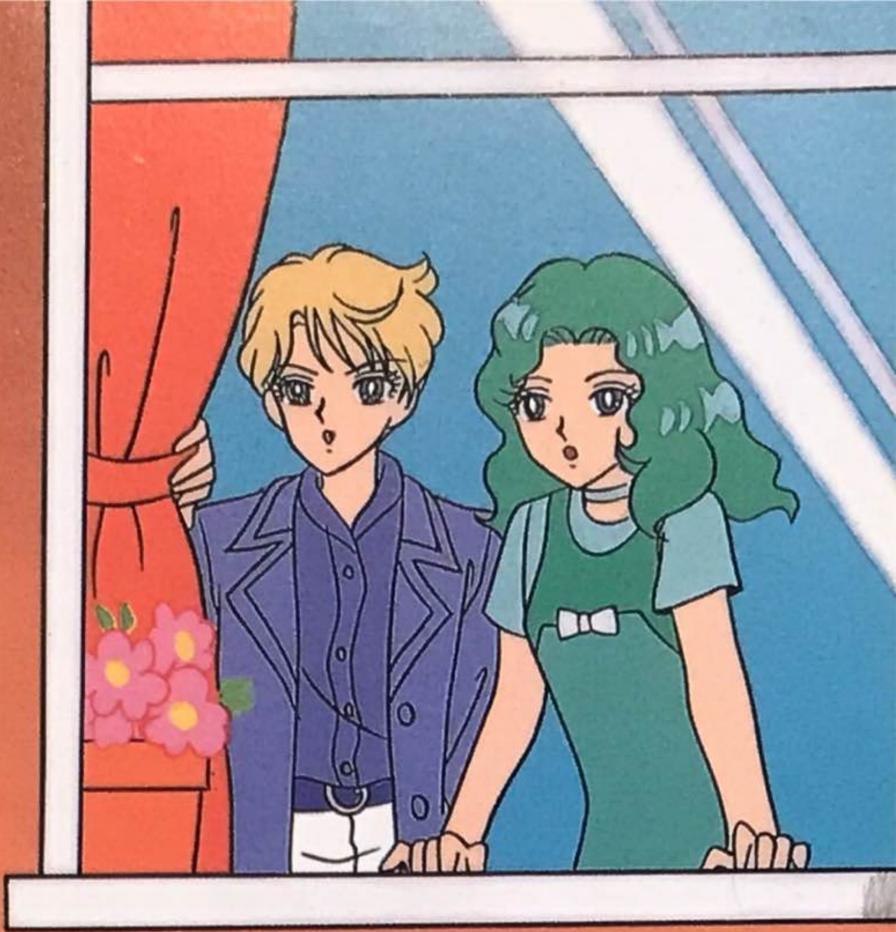


Le poster du célèbre groupe Three Lights a été déchiré. Essaie de le réparer en plaçant au bon endroit les autocollants correspondant aux morceaux manquants.

OH NON !
IL EST
TOUT
ABÎMÉ !

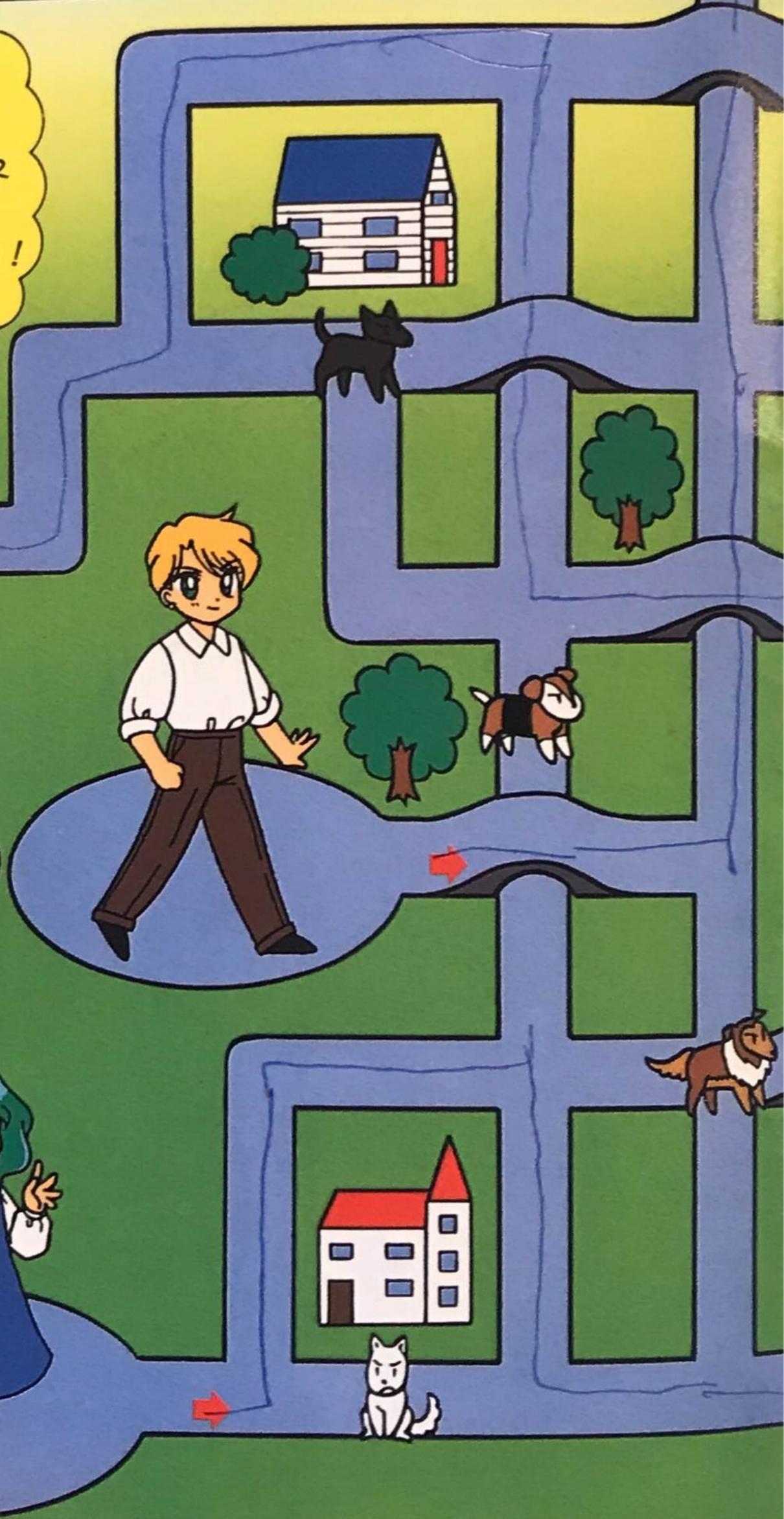


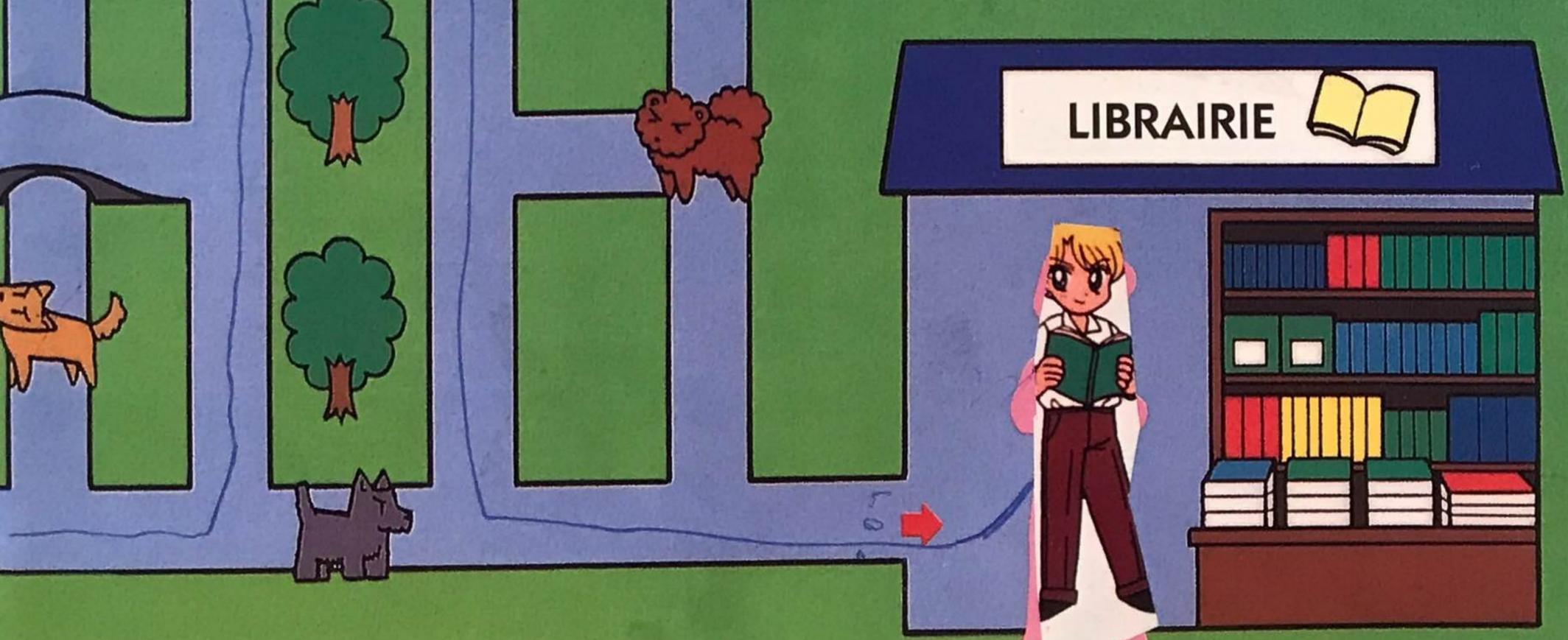
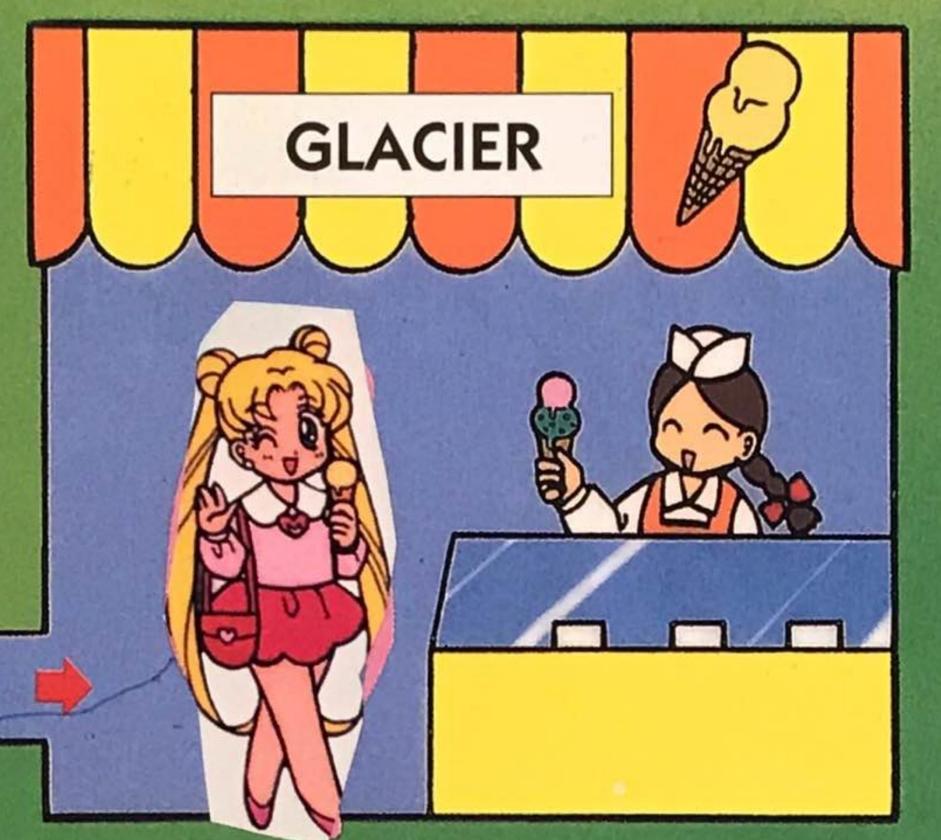
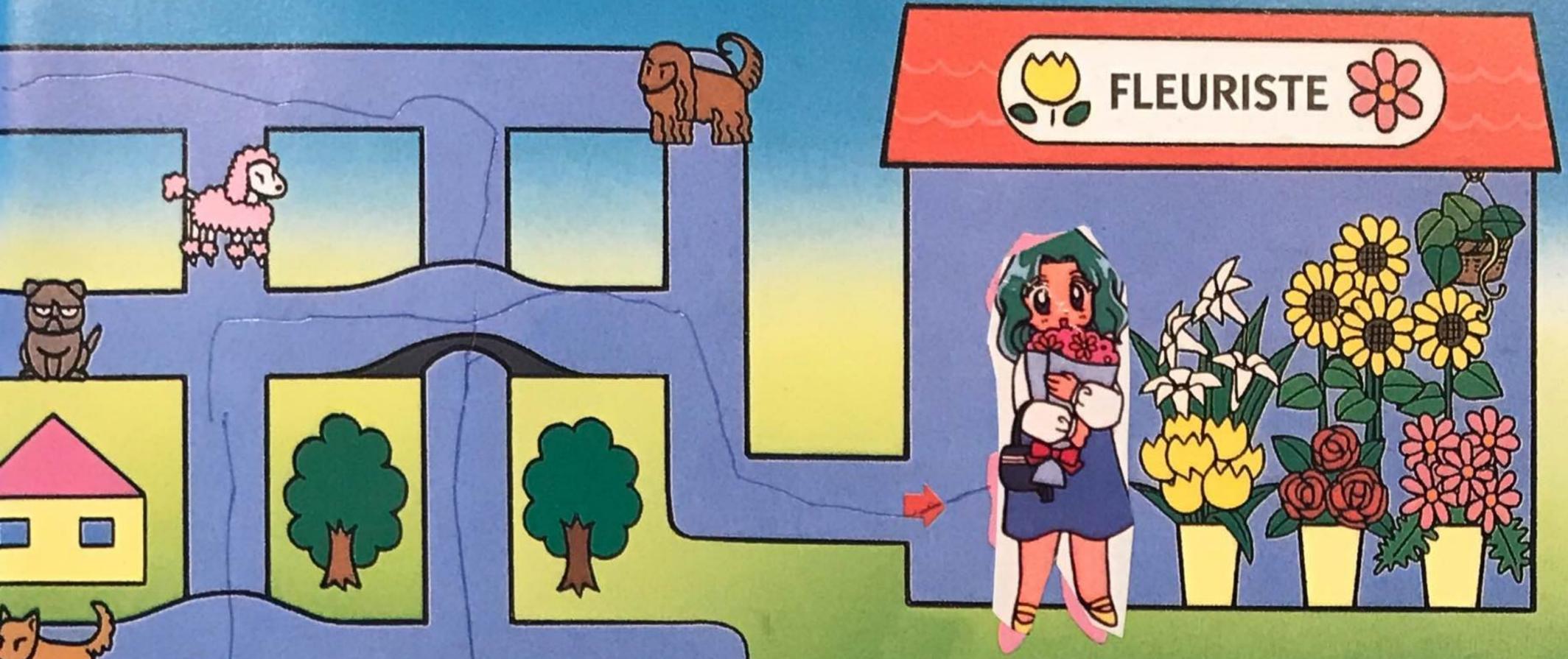
Three Lights



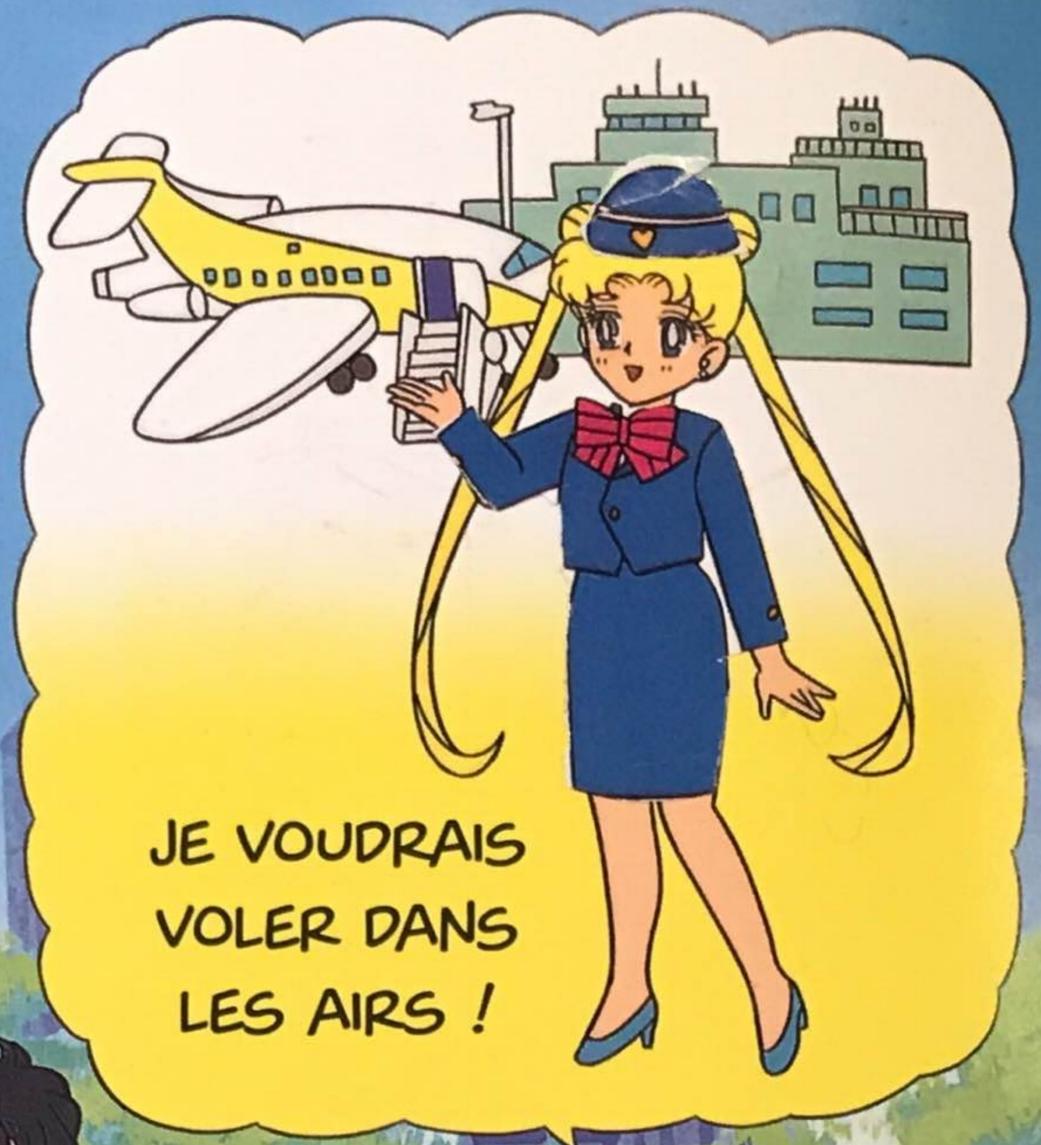
Découvre dans quels magasins Bunny, Frédérique et Milène sont allées faire du shopping et replace les autocollants qui les représentent au bon endroit.

TU
DOIS
ÉVITER
LES
CHIENS !





Nos amies parlent de ce qu'elles voudraient faire quand elles seront grandes. Essaie de retrouver les souhaits de Bunny, Raya et Mathilda. Colle sur chacune d'elles les vêtements et chapeaux qui correspondent à ce qu'elles aimeraient devenir.



JE VOUDRAIS
VOLER DANS
LES AIRS !

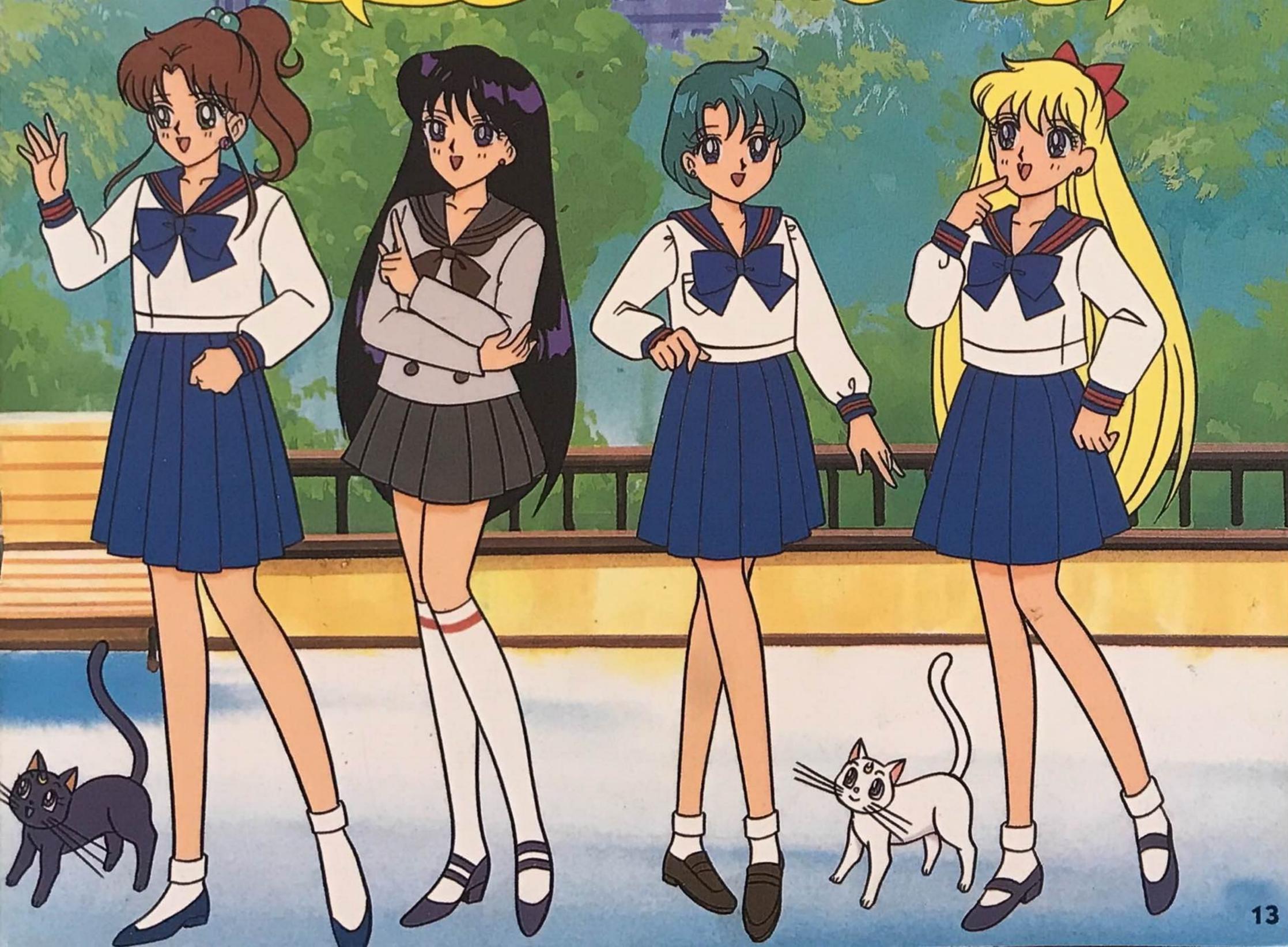




JE VOUDRAIS
M'OCCUPER
DES MALADES.



MOI, JE VEUX
PRÉPARER
DES BONS
PETITS PLATS !



Tic tac... Sans lui, j'arriverais toujours en retard.

Elle tourne et ne s'arrête jamais !
Qu'est-ce que c'est ?

A l'aide des indications des personnages, place les autocollants au bon endroit pour montrer à Bunny la route à suivre pour traverser le labyrinthe et se transformer en... Eterna Sailor Moon.

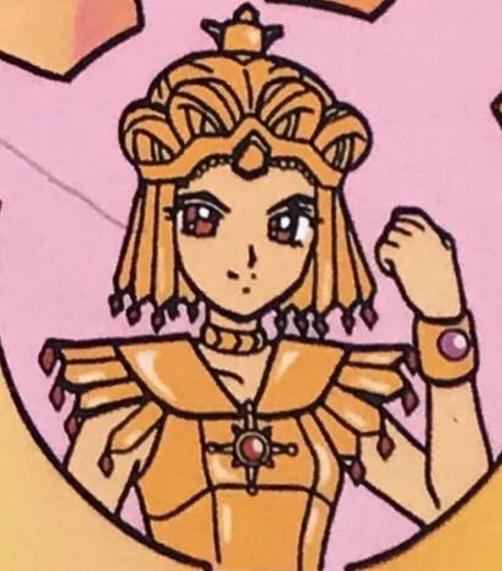


C'est une excellente cuisinière !
Savez-vous de qui je parle ?



Je vais chez mon amie Mathilda.

C'est la seule musicienne de toutes les guerrières.



La prochaine étape est sous la protection de la justicière qui aime l'eau.

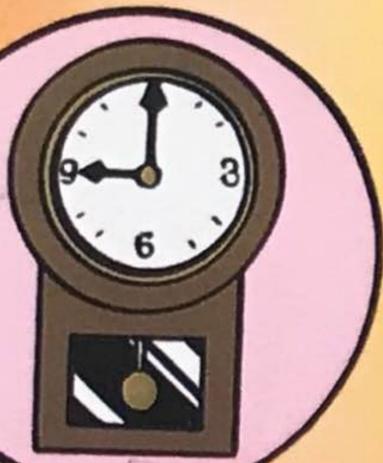
EH, LES COPAINS ! ON PART DE GALAXIA. LES QUESTIONS VOUS INDIQUERONT LE CHEMIN À SUIVRE !



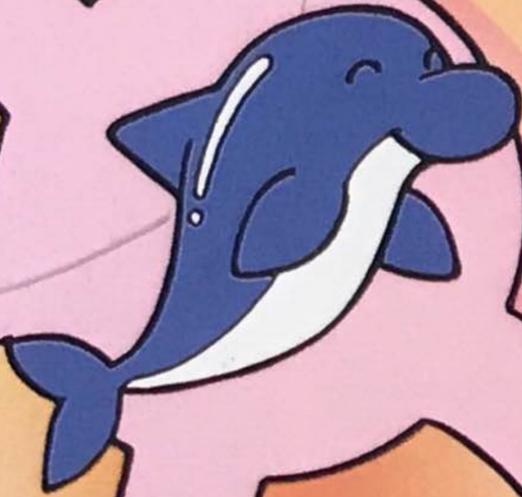
C'est un animal très sage et qui parle !



Le plus connu
s'appelle Flipper.



Il est
un peu...
vaniteux !



FÉLICITATIONS,
TU ES ARRIVÉ
À
DESTINATION !



Un
légume
violet.



Où s'assied
la maîtresse ?



Cherche les nouvelles Sailor.

Toutes les guerrières doivent se transformer, mais que se passe-t-il ? Il manque cinq détails au costume d'Eterna Sailor Moon. Sauras-tu les retrouver ? Replace les autocollants au bon endroit pour permettre à Eterna Sailor Moon de combattre avec ses amies.



SI TU
AS DES
PROBLÈMES,
REGARDE
LE DESSIN DE
SAILOR MOON
À LA PAGE
PRÉCÉDENTE.



JE SUIS
SAILOR
MOON, UNE
GUERRIÈRE
EN UNIFORME,
ET JE VAIS
TE PUNIR AU
NOM DE LA
LUNE !

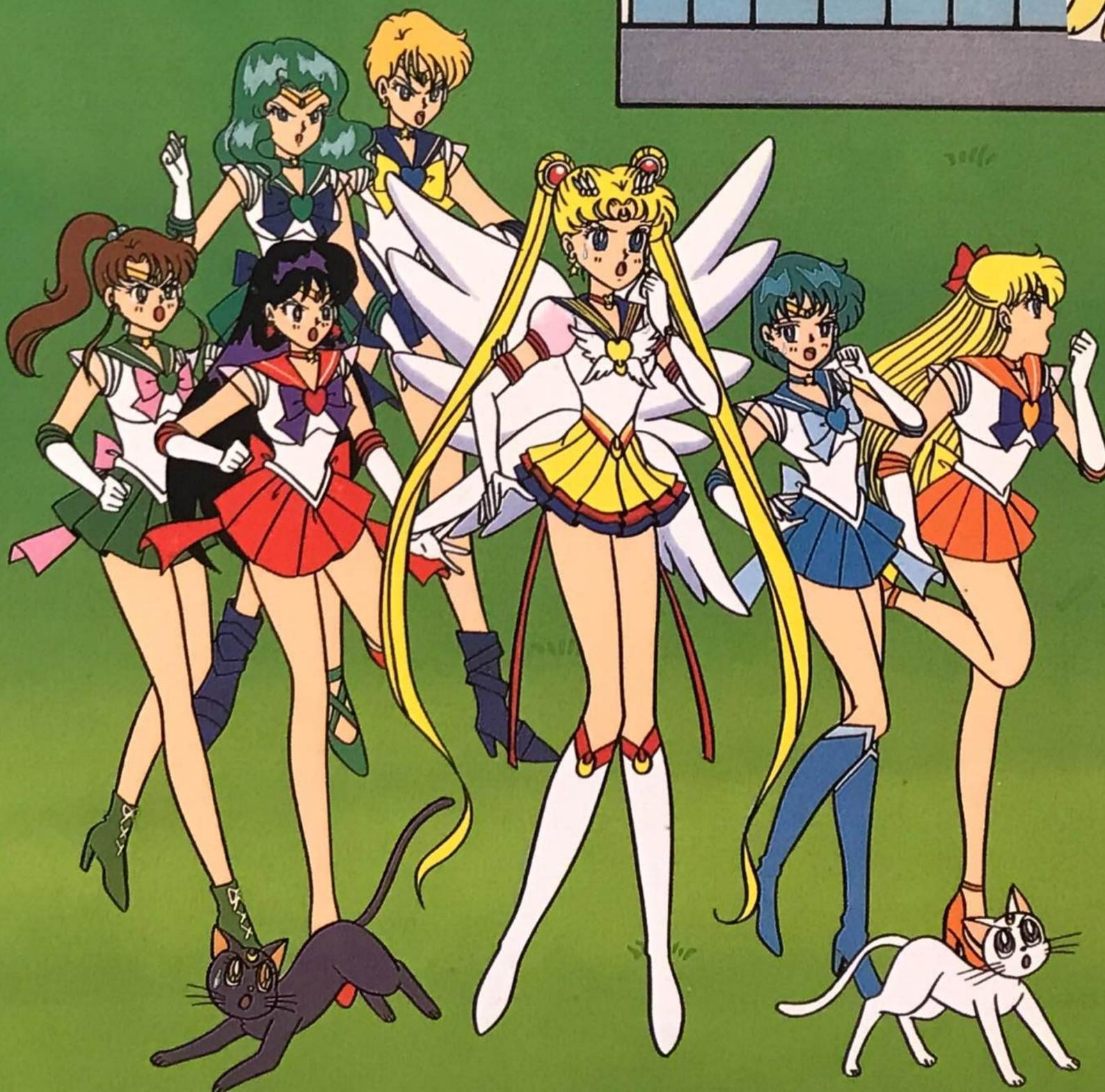
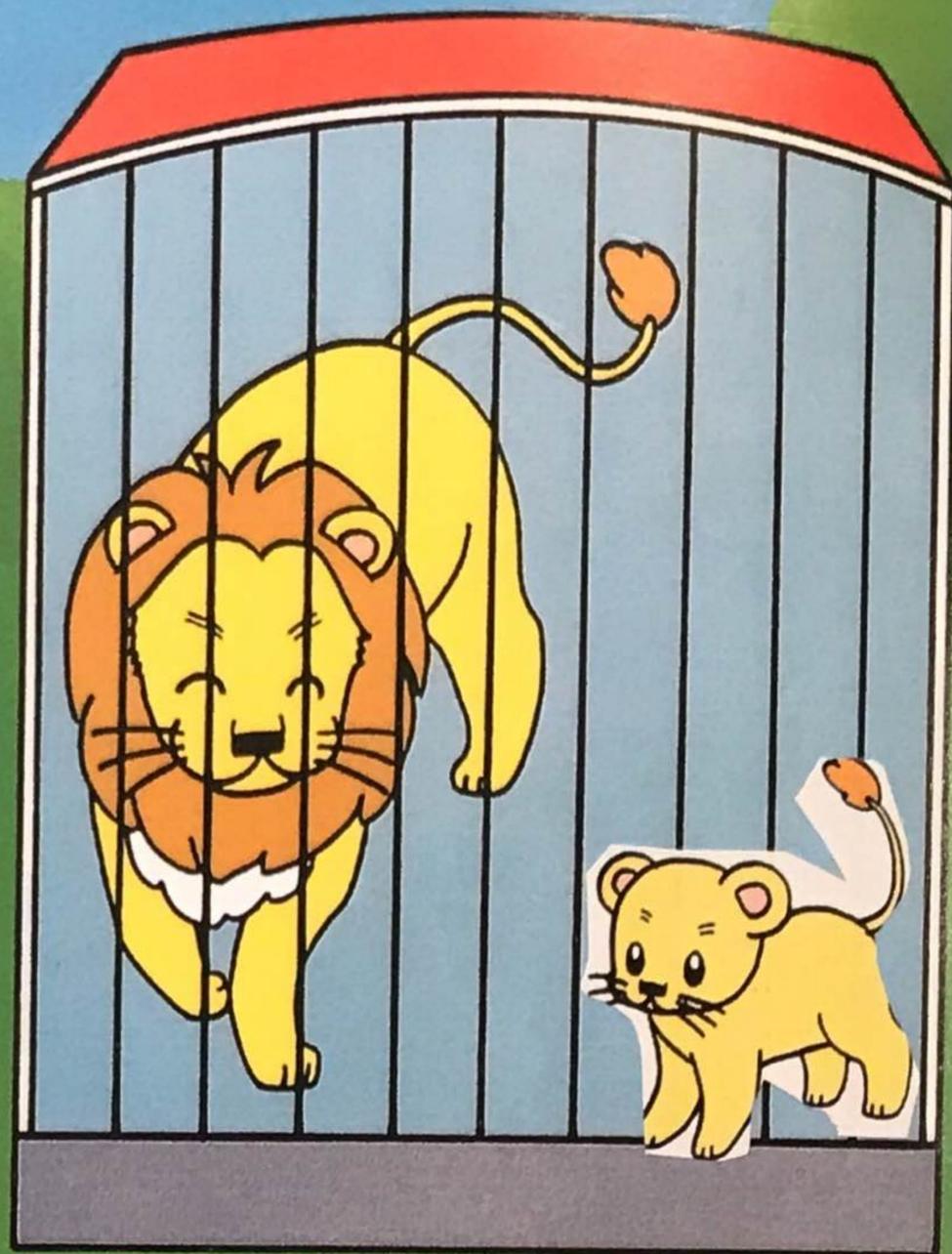
Les Sailor sont en difficulté ! Qui viendra à leur secours ? Place les bons autocollants sur les silhouettes en haut de la page.

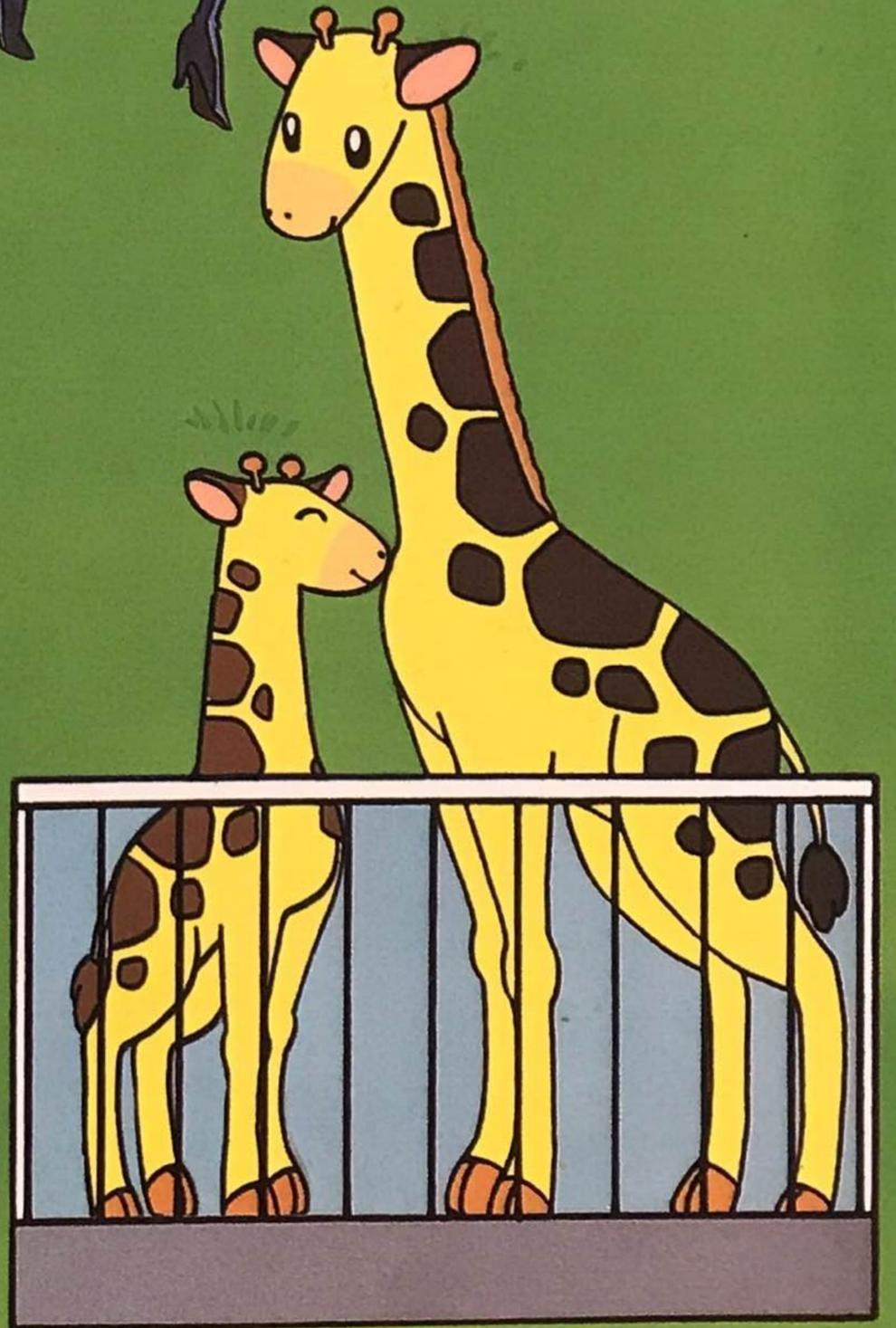
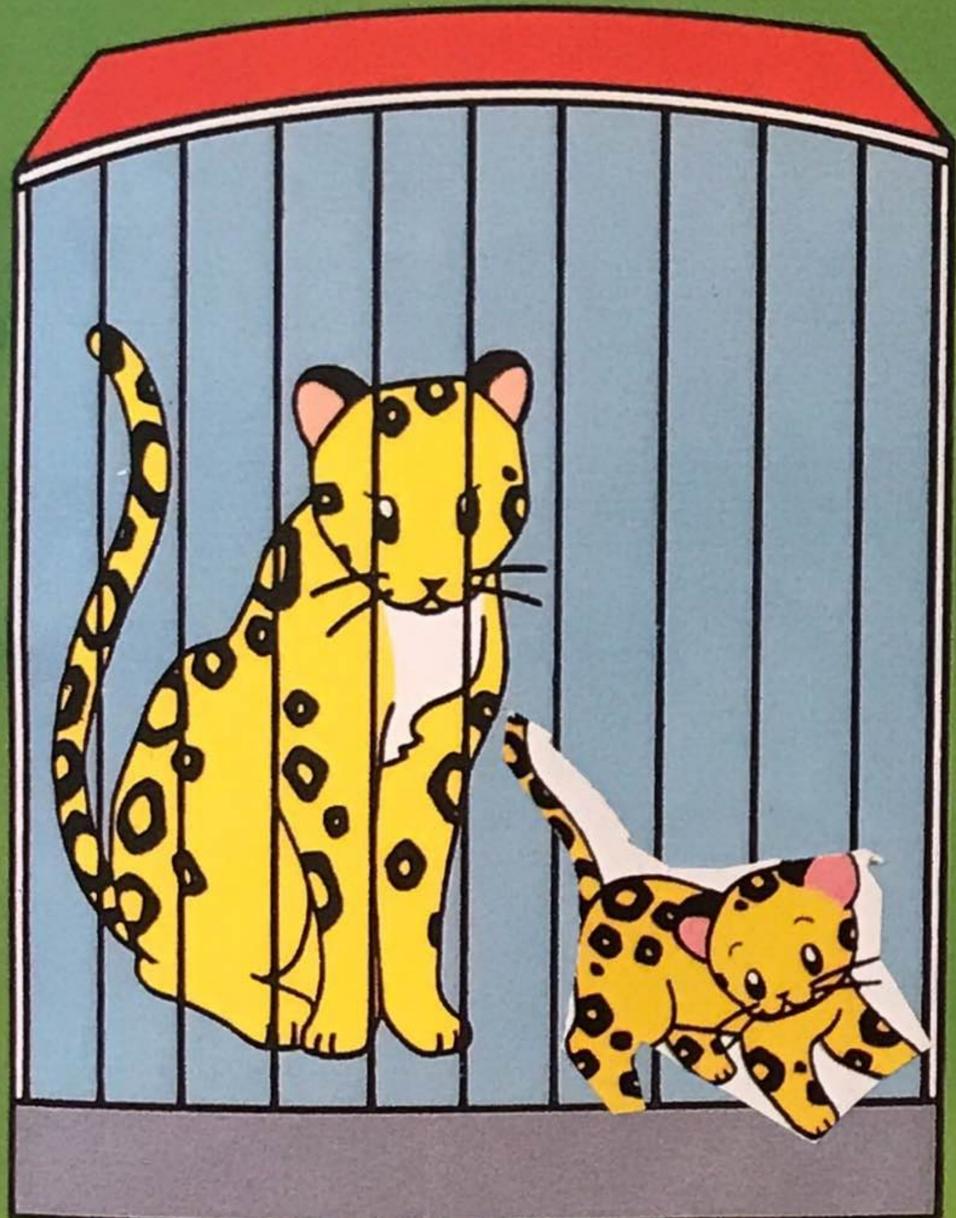




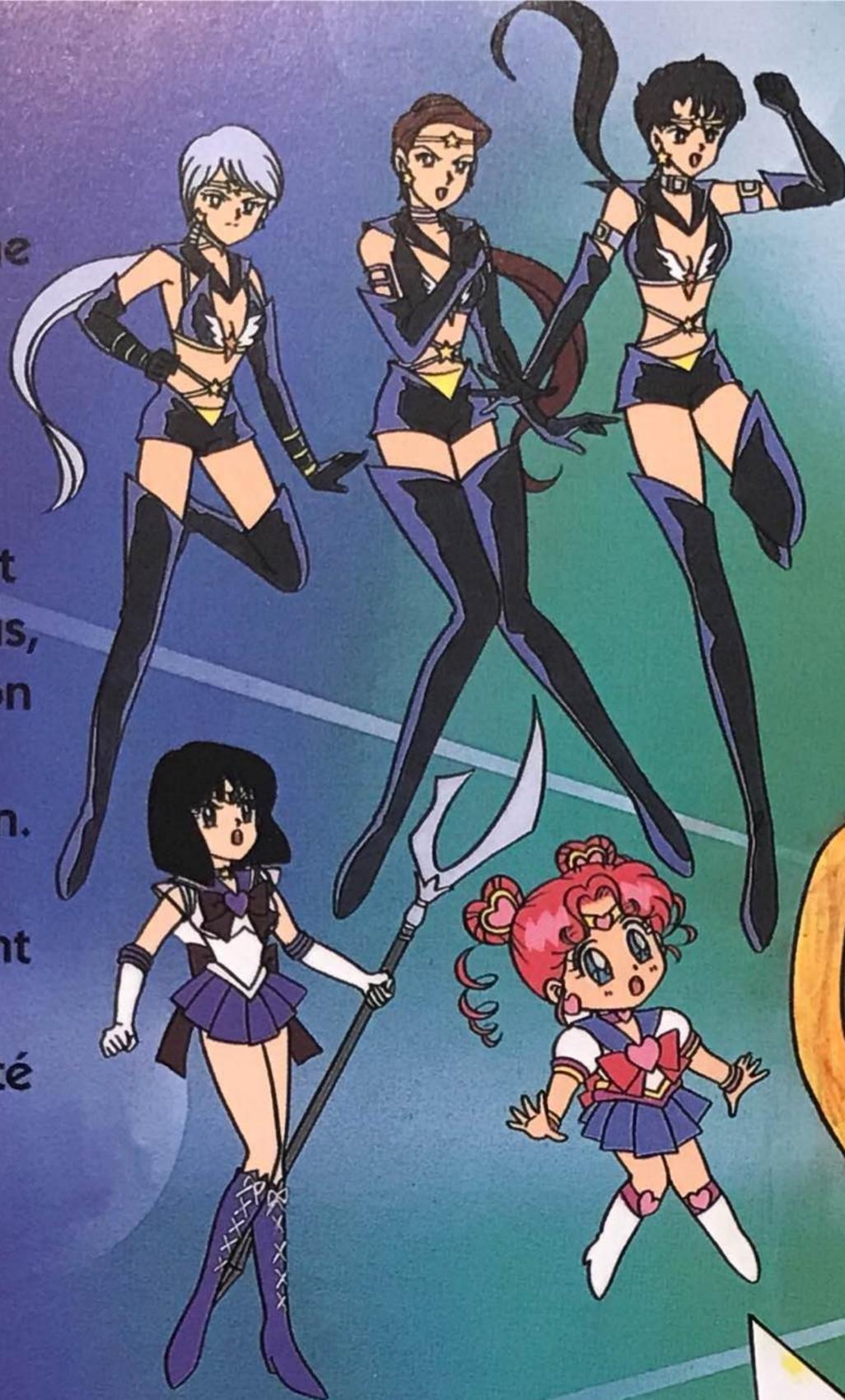
SI
PERSONNE
NE VIENT
NOUS AIDER,
ON EST
FICHUES !

L'ennemi s'est caché
dans le parc et a enlevé
les bébés animaux.
Replace les autocollants
au bon endroit
pour rendre son petit
à chaque maman.





Traverse le labyrinthe et découvre quels ennemis combattent Sailor Vénus, Sailor Pluton et Eterna Sailor Moon. Place l'autocollant de chaque Sailor à côté de son ennemi.





13

DEBOUT ! C'EST L'HEURE DE SE LEVER !

Pour réveiller Bunny et Luna, place sur leur visage les autocollants correspondant à leur bouche et à leurs yeux.



SOLUTIONS

1



3

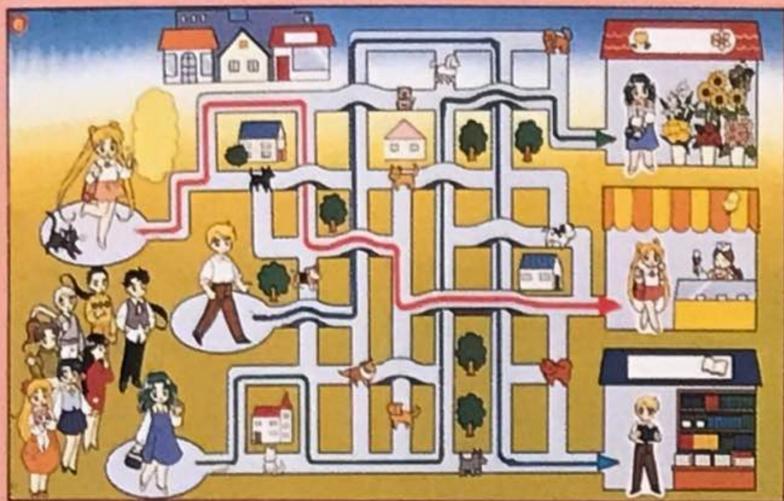


4

La réponse juste à la question n° 2 est la 2.

La réponse juste à la question n° 3 est la 1.

6



7

Bunny :
hôtesse de l'air

Raya :
docteur

Mathilda :
cuisinière

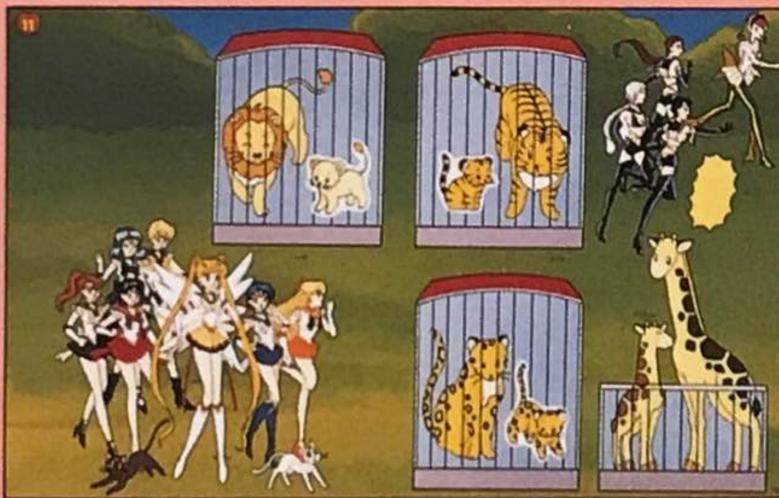
8



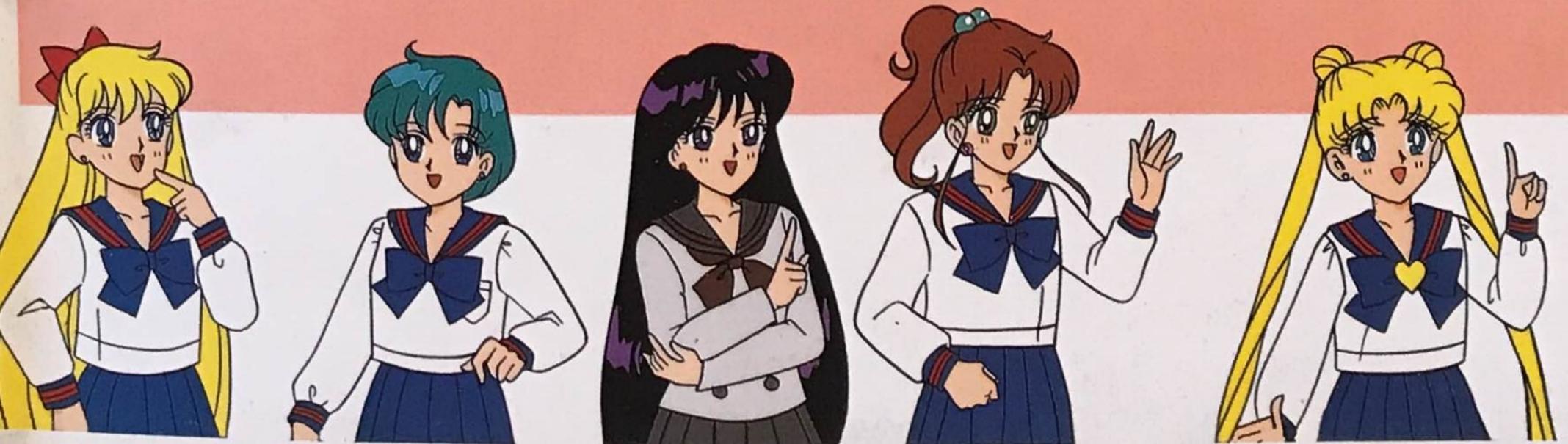
9



11



12



Nous espérons que ce numéro
de **Noël**

t'a plu et que tu reviendras bientôt
jouer avec nous dans

SAILOR MOON™

HORS SÉRIE N°7



Editions SEMIC, 26 rue de la Gare, C.P. 523, 69257 LYON Cedex 09

Directeur de publication : Daniel Bonnier - Conseiller de la Direction : Gary van Muylwijk - Rédaction : Elisabeth Delannoy

Traduction : Corinne Davier - Adaptation maquette : Nathalie Bonnin - Fabrication : Antoinette Angeloni

Ventes : Catherine Amathieu - Inspection des ventes : Promévente (n° vert 0800 19 84 57 - fax 01 41 34 95 55)

Imprimerie : Rotolito Lombarda - Diffusion : M.L.P. - Dépôt légal : décembre 1997 - ISSN 1271-1349

SAILOR MOON © 1997 Naoko Takeuchi / Kodansha, Toei Animation. Tous droits réservés. SAILOR MOON et tous les personnages de ce numéro sont la propriété de Toei Animation. Utilisation soumise à licence. Agent exclusif pour la France : ILPA Milan.