POCKET MANIA PRESENTE

DIGITAL DIGIMON MONSTERS

A L'INTERIEUR

LES DIGI-CARTES DE COMBAT!

DIGI-PROFILS!

RENCONTRE LES PERSONNAGES!

LE DIGI-MONDE!

LA PLAYSTATION POWER!

TRUCS ET ASTUCES!

DES DIGI-SECRETS REVELES!

POSTERS DIGIMON!

EN PLUS!

DIGI-FILMS!

DIGI-JOUETS!

ET BIEN PLUS ENCORE

TOTALEMENT INDEPENDANT A 100%

Belgique 135FB / Suisse 6,20FS / Luxembourg150FL
Canada 5,50 $ CAN / DOM 26 FRF / TOM 560 CFP

L 2330 - 6 - 22,00 F

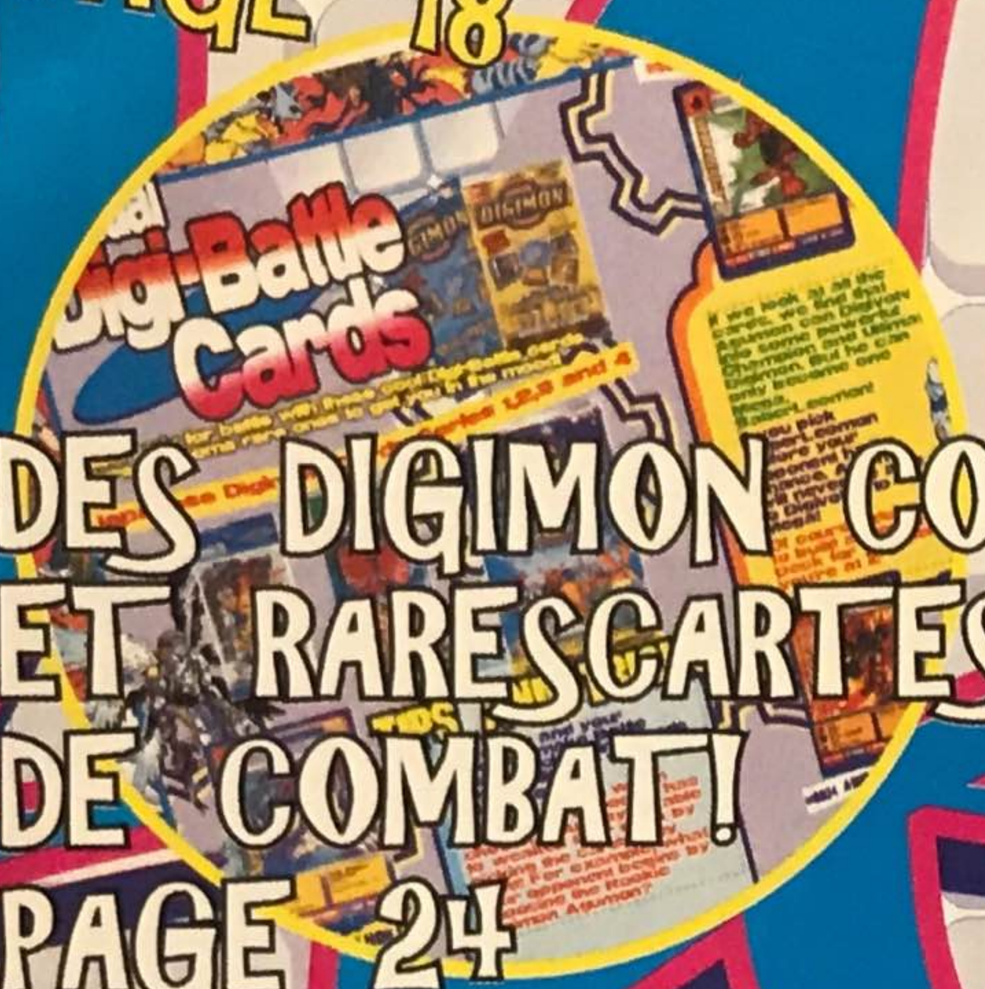
BIENVENUE!

CE MOIS-CI A L'INTERIEUR!

DIGI-PROFILS
PAGE 4

LE DIGIMON
LINGO
PAGE 26

DIGI-JOUETS! FIGURES DE SKATEBOARDS ET PLUS ENCORE! PAGE 18



DES DIGIMON COOLS ET RARES CARTES DE COMBAT! PAGE 24

DIGI-BD GUIDE DES EPISODES PAGE 28

POSTERS DIGIMON!

ET DES TAS D'AUTRES CHOSES!

Pocket Mania No 6/00
MENSUEL December 2000
EST UNE PUBLICATION EDITEE PAR: Ian Watts International Ltd
Diffusion: MLP
Impression: Wiltshire, Angleterre
EDITEUR:
Pocket Mania Editions Ian Watts
LOI 49-956 DU 16/7/1949SUR LES PUBLICATIONS DESTINEES A LA JEUNESSE.
Directeur de la publication: Ian Watts
No. de TVA
Intracommunautaire: GB 679 917070
COMMISION PARITAIR No. EN COURS DEPOT LEGAL: December 2000

Publié par I Watts INT Ltd. LCD Magazines reconnaît que GameBoy et GameBoy Color sont des marques déposées par Nintendo Company Ltd. Aucune copie du contenu de cette publication ne peut être effectuée sans l'autorisation écrite de I Watts ou de Nintendo Company Ltd. Nous remercions tous les distributeurs de jeux, éditeurs et personnes ayant contribué à la mise en forme de ce magazine.

C'EST QUOI CETTE HISTOIRE?

Si tu veux tout savoir sur la vraie histoire des Digimon, ta curiosite sera enfin satisfaite.

Sept amis en camp de vacances sont transportés par magie vers un monde coloré et étrange par des " digivices ", des sortes de petits appareils électroniques tombés du ciel. Ils se sentent un peu perdus et isolés mais rencontrent des petits " Monstres Digitaux ", les Digimon. Les enfants et leurs nouveaux amis Digimons deviennent rapidement inséparables et les petites créatures guident leurs amis humains dans un incroyable Digimonde, en les protégeant des bandes de Digimon méchants.

Les enfants et leurs compagnons Digimon deviennent vite inséparables!

Le groupe découvre rapidement que certains des Digimon géants rencontrés étaient des Digimon gentils devenus méchants parce qu'une puissance maléfique corrompt les plus doux d'entre eux en leur projetant des Forces noires qui les transforment en monstres horribles. Créant la destruction partout où elle passe, la force maléfique menace le Digimonde.

Alors qu'ils tentent de trouver le chemin pour rentrer chez eux, les sept enfants s'enfoncent de plus en plus profondément dans le mystère. Grâce au travail d'équipe et à la confiance qui les unit, ils aident leurs nouveaux amis Digimon à digivolver, c'est à dire à passer du stade d'Entraînement à celui de Champion afin de sauver le Digimonde de la force maléfique qui veut le détruire.

Une puissance maléfique corrompt les plus doux d'entre eux en leur projetant des Forces noires qui les transforment en monstres horribles.

Unis par une amitié indestructible, les enfants et leurs compagnons Digimon s'embarquent pour une aventure inoubliable !

DIGITAL MONSTERS

DIGIMON

Profils

NOM COMPLET: TAICHI KAMIYA
AGE: 11
CLASSE: 5EME
ECOLE: ODAIBA
DIGIMON: AGUMON
CREST: COURAGE

AVENTUREUX, SPORTIF, IL A TOUT POUR ÊTRE UN CHEF. TAI EST EN GÉNÉRAL LE PREMIER À ENTRER EN ACTION. SA GRANDE VOLONTÉ LE POUSSE SOUVENT À SE JETER DANS LA GUEULE DU LOUP. IL COMMENCE À RÉALISER, TOUTEFOIS, QUE POUR DEVENIR UN VÉRITABLE CHEF IL DOIT INSPIRER CONFIANCE AUX AUTRES, ET QUE LA SYMPATHIE ET LA BONTÉ PEUVENT ÊTRE UNE MEILLEURE VOIE QUE L'AUDACE SANS LIMITES.

NOM COMPLET: MIMI
AGE: 10
CLASSE: CM1
ECOLE: ODAIBA
DIGIMON: PALMON
CREST: SINCERITE

COMME TU L'AS DEVINE EN LA VOYANT, LE ROSE EST SA COULEUR PREFEREE. C'EST UNE ENFANT GATEE ET ELLE EST EN UN MOT... INCOMPREHENSIBLE. ELLE SE PLAINT SOUVENT D'ETRE FATIGUEE OU DE SES VETEMENTS, MEME QUAND ELLE FAIT FACE AU DANGER. MAIS ELLE APPRENDRA LA VALEUR DE LA MODESTIE ET DE LA SINCERITE AU LONG DE L'AVENTURE.

NOM COMPLET: TAKERU TAKAISHI
AGE: 8
CLASSE: CM1
ECOLE: KAWADA
DIGIMON: PATAMON
CREST: ESPOIR

DOUX ET GÉNÉREUX, T.K. EST LE PLUS JEUNE MEMBRE DU GROUPE. IL TENTE TOUJOURS DE SE MONTRER COURAGEUX PARCE QU'IL NE VEUT PAS MONTRER AUX AUTRES QU'IL A PEUR ET VEUT IMPRESSIONNER SON GRAND FRÈRE, MATT. C'EST UN P'TIT GARS OBÉISSANT, QUI VEUT TOUJOURS BIEN FAIRE.

DIGITAL MONSTERS

DIGIMON

Profils

NOM COMPLET: JOE KIDO
AGE: 12 ANS
CLASSE: 4EME
ECOLE: ODAIBA
DIGIMON:GOMAMON
CREST:FIABILITÉ
PESSIMISTE, JOE EST TOUJOURS INQUIET ET ADORE FAIRE SES DEVOIRS. CONVAINCU QUE LE PIRE ARRIVE TOUJOURS, SON INQUIÉTUDE LE CONDUIT À UNE PERPÉTUELLE INDÉCISION QUI FINIT EN GÉNÉRAL PAR LE PANIQUER. LES AUTRES SE MOQUENT SOUVENT DE SON INQUIÉTUDE PERMANENTE, MAIS IL A SOUVENT RAISON ET IL RÉPOND TOUJOURS PRÉSENT A L'APPEL.

NOM COMPLET: KOUSHIRO IZUMI
AGE: 10
CLASSE: CM2
ECOLE: ODAIBA
DIGIMON: TENTOMON
CREST: CONNAISSANCE

C'EST LE PETIT GÉNIE DE L'INFORMATIQUE. PRÉCOCE ET IMAGINATIF, IZZY A UNE IDÉE SUR TOUT. ETANT DONNÉ SON AMOUR POUR LA TECHNOLOGIE ET LES ORDINATEURS, LE DIGIMONDE DEVRAIT ÊTRE UN LIEU IDÉAL POUR LUI, MAIS IL EST SOUVENT PLONGÉ DANS SES PROPRES PENSÉES ET NE VOIT PAS LE DANGER QUI L'ENTOURE.

ANGEMON

DIGITAL

DIGIMON™

MONSTERS

DIGITAL MONSTERS

DIGIMON

Profils

NOM COMPLET: SORA TAKENOUCHI
AGE: 11
CLASSE: 5EME
ECOLE: ODAIBA
DIGIMON: BIYOMON
CREST: AMOUR

DOTÉE D'UN GRAND SENS DU DEVOIR, SORA EST LA VOIX DE LA SAGESSE DU GROUPE. CONSIDÉRÉE COMME UN GARÇON MANQUÉ, ELLE RÊVE DE TOUT PLAQUER ET DE VIVRE UNE VRAIE AVENTURE, MAIS C'EST TOUJOURS ELLE QUI VEILLE À LA SÉCURITÉ DE SES AMIS. ELLE S'Y SENT OBLIGÉE PARCE QU'ELLE NE CROIT PAS TAI CAPABLE DE GÉRER LA SITUATION.

NOM COMPLET: YAMATO ISHIDA
AGE: 11
CLASSE: 5EME
ECOLE: ODAIBA
DIGIMON: GABUMON
CREST: AMITIÉ

MATT EST UN VRAI REBELLE, IL N'ACCEPTE PAS TOUJOURS L'OPINION DES AUTRES ET PRÉFÈRE AGIR À SA FAÇON. SES AMIS LE TROUVENT TROP BRANCHÉ ET IL TENTE DE CACHER LE COTÉ SENSIBLE, DE SA PERSONNALITÉ, QUI SE RÉVÈLE PARFOIS DANS SES RAPPORTS AVEC SON JEUNE FRÈRE, T.K. MATT APPREND AU COURS DE L'AVENTURE LA VALEUR DE L'AMITIÉ ET DE LA COLLABORATION.

LE JARGON

DIGITAL MONSTERS

DIGIMON

Si tu aimes les Digimon mais que tu n'y comprends rien au jargon Digimon, c'est ton jour de chance! Voici un lexique complet de tous les mots dont tu auras besoin!

Attributs: Qualités ou aptitudes dont est dote tout Digimon. Celles-ci sont déjà présentes, apprises ou acquises en battant un autre Digimon.

Force et Câbles Maléfiques: Controlent les gentils Digimon et les rendent méchants. Le Digimon vise peut alors être contrôle par celui qui les a lances.

Champion: C'est une des étapes de l'évolution dans la vie d'un Digimon, ou l'un d'eux évolue en utilisant un "digivice"

Crests: Une amulette portant une inscription faisant référence à une qualité, par exemple le courage. Cette qualité doit être présente pour permettre au Digimon d'évoluer au niveau ultime.

Le Filet Noir: Les câbles d'Etemon lui permettant d'utiliser son attaque "Concert Crush" Elle utilise une grande quantité d'électricité pour mettre hors de combat ses ennemis.

Data: Type de Digimon présents. Ils appartiennent à la classe intermédiaire des Digimon et sont presque toujours gentils.

De-digivolue: le fait pour un Digimon de Digivoluer a reculons. Cela veut dire qu'ils sont soit trop faibles pour maintenir leur forme présente ou ont utilise leur énergie et doivent se reposer.

Digiegg: Un oeuf multicolore contenant un Digimon avant qu'il ne devienne un bébé Digimon.

Digivice: Un petit appareil hautement sophistique de la taille de la paume et pouvant aider un Digimon a Digivoluer. Il détient également le pouvoir de transformer un Digimon en bon ou gentil tout en détruisant la Force Noire.

Digivolution: Quand deux ou plusieurs Digimon digivolvent OU le même Digimon digivolve 2 fois presque sur-le-champ.

Digivolve: Quand le compagnon d'un Digimon est blesse ou en danger, le Digimon peut digivolver en un Digimon plus puissant pour protéger son compagnon. Un Digimon ne peut Digivolver s'il a faim ou manque d'énergie.

Gennai: Un vieillard amis de tous les Digidestines et les aide dans leur quête.

In-training: Etape de la vie d'un Digimon ou il apprend sa première attaque (Bubble-Blow). Ce type de Digimon est en général faible.

Méga: Etape de la vie d'un Digimon suivant Ultimate. Très peu de Digimon atteignent ce niveau et leurs pouvoirs sont en général immenses.

Rookie: Etape de la vie d'un Digimon ou il apprend une attaque unique. A ce moment-la, il utilise le Digivice pour Digivolver. Ce Digimon est exceptionnellement fort.

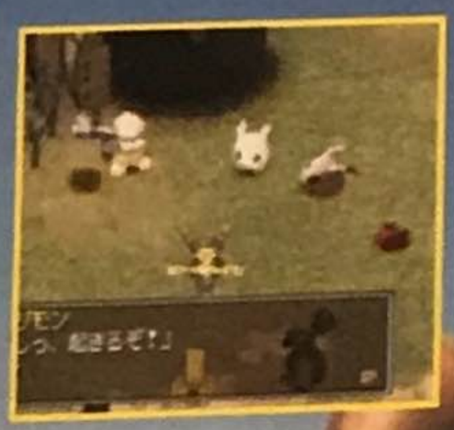
Tags: Pendentif rattache aux Crests et qui réagit en même temps.

Vaccine: Type de Digimon qui est gentil par nature. Donc il combat le Mal, les virus et les méchants Digimon.

Virus: Type de Digimon qui est méchant par nature. La plupart du temps ils essaient de s'emparer du monde.

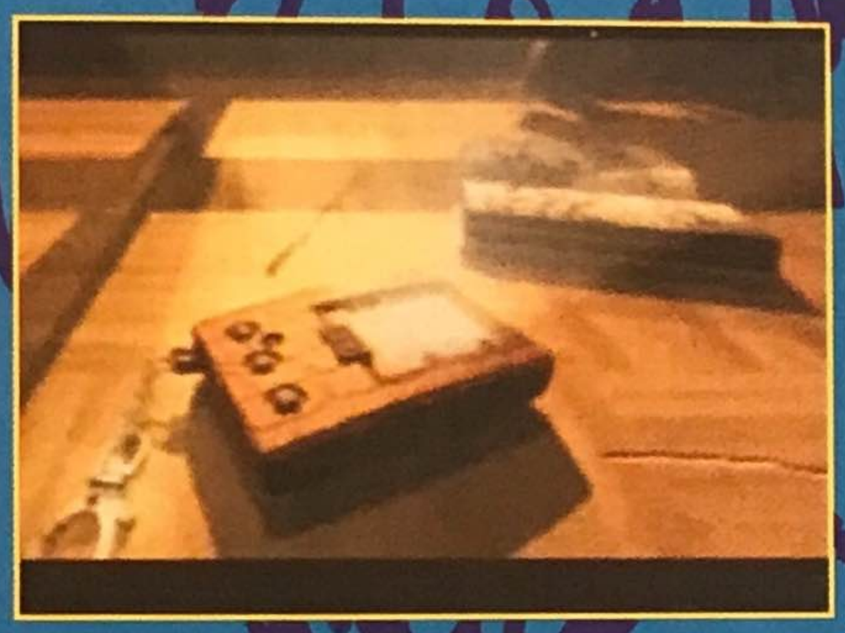
DIGIMON WORLD

Les Digimon sont sur le point de passer à la Playstation! ... Ne me parlez pas de Pokemon.

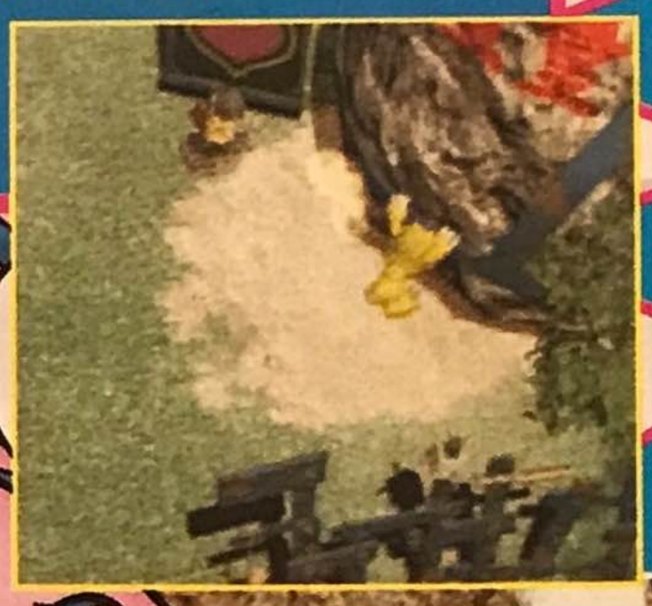


DIGIMON WO

Alors que Pokemon est le phénomène planétaire du moment, Bandai est en train de propulser sa création -Digimon-a la première place. Ils ont crée un Dessin Anime représentant une série de petits personnages qui sont trop mignons et qui pourraient etre confondus avec des Pokemon. La réalité est bien différente. En fait, Digimon est apparu sur le marche japonais sous forme de Tamagotchi bien avant que le jeu Pokemon pour Game-Boy n'entre en scène. Cependant, Pokemon a envahi les écrans TV avec son dessin anime avant Digimon, et le jeu Playstation Digimon World est loin derrière ceux de la Nintendo 64 ou des différentes nouveautés Game Boy.



Digimon, c'est l'histoire de sept copains en camp de vacances qui sont transportés par magie vers un monde coloré et étrange par des " digivices. Ils se sentent un peu perdus et isolés mais rencontrent des petits " Monstres Digitaux "... les Digimon. Les enfants et leurs nouveaux amis Digimons deviennent rapidement inséparables et les petites créatures guident leurs amis humains dans un incroyable Digimonde, en les protégeant des bandes de Digimon méchants.

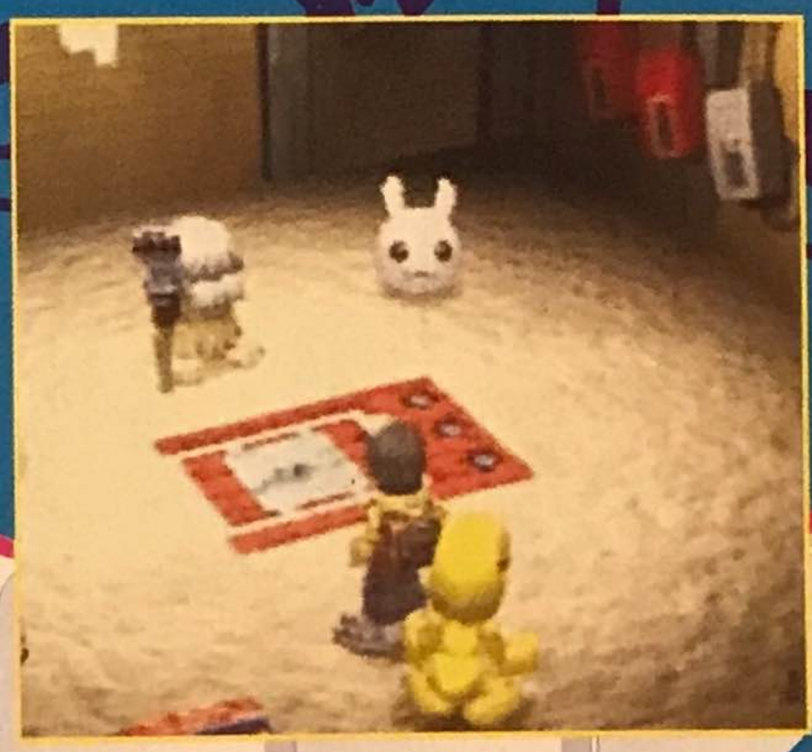


Le groupe découvre rapidement que certains des Digimon géants rencontrés étaient des Digimon gentils devenus méchants parce qu'une puissance maléfique corrompt les plus doux d'entre eux en leur projetant des Forces noires qui les transforment en monstres horribles. Créant la destruction partout où elle passe, la force maléfique menace le Digimonde. Nos héros doivent donc trouver le chemin du retour et faire digivolver leurs Digimon pour les rendre plus puissants.

Même si l'histoire n'est pas une copie exacte de Pokemon, faire évoluer et entraîner de mignons petits monstres et en trouver d'autres ressemblent BEAUCOUP a Pokemon. Non seulement Bandai à lance la série TV, mais également des personnages en plastic, des peluches, des cartes a collectionner, des cartes de combat, et de nombreux autres gadgets basé sur la même licence. Un d'entre eux est le jeux Playstation déjà lance au Japon sous le titre Digimon World.

Ce jeu pourrait entre décrit comme une fusion du Jeu Pokemon sur Game Boy et du Tamagotchi de Bandai. Le joueur est un jeune garçon qui doit élever et entraîner son Digimon, qui peut être un Gabumon ou un Agumon. A l'origine, le but ultime du jeu est d'entraîner ton Digimon de façon à ce qu'il soit suffisamment fort pour combattre. Selon la situation présente du jeu, le Digimon qui suit le jeune garçon aura plusieurs icônes apparaissant au-dessus de sa tête. Selon l'icône, le joueur devra réagir rapidement. Si le Digimon a faim, tu devras le nourrir.

Vu que les propriétaires de Playstation ne verront jamais Pokemon sur leur système, Digimon World est peut-être ce qu'ils sont en train d'attendre sur leur système. Digimon World est sur le point d'être lance aux Etats-Unis, donc ne l'attend pas dans nos parages dans l'immédiat. Tu devras te contenter des dessins animes pour l'instant.



DIGITAL MONSTERS

DIGIMON

COLLECTIBLES

Jette un oeil a ces Digi-jouets. Ils sont tr s collectibles. Il y a toute une vari t de jouets a collectionner tels que le Skate Board, les cartes, les jeux et figurines Digimon.

ANIMAL DE POCHE DIGIMON.

SKATEBOARDS

DIGIMON FINGER BOARDS

PERSONNAGES

DIGIMON SUR GRAND ECRAN!

Tout comme Pokemon, Digimon a lance des films mais respire, car ils ne devraient arriver en Europe que bien plus tard.

DIGIMON: LE 3EME FILM.

Ce film se situe pendant la seconde saison, zéro deux. Il est divise en deux parties: "Digimon Hurricane Touchdown" et "Supreme Evolution: the Golden Digimentals". Très peu de choses ont filtre concernant ce film car il n'a pas encore été lance dans les salles au Japon. Il présente un nouveau Digidestine, un Américain nomme Wallace, et apparemment il n'apparaîtrait que dans ce film. Etrangement, Wallace a deux Digimon: Gumimon et Chocomon, et ils sont presque identiques, excepte leur couleur. Ce film présente également les Golden Digimentals, qui donnent deux nouvelles évolutions aux Digimon. On n'est pas sur encore si les Golden Digimentals vont donner une nouvelle forme Champion, ou s'ils vont permettre aux Digimon d'atteindre le Niveau ultime.

DIGIMON: LE 1ER FILM

L'action se situe 3 ou 4 ans avant le début de la saison 1. Il décrit la première apparition des Digimon dans le monde, et même s'il est très axe sur Tai et Kari, tous les autres personnages y font leur apparition. Tous les Digidestines vivent à Highton View Terrace et il fait nuit. Soudain une porte étrange s'ouvre dans le ciel et un Koromon et un Parrotmon en tombent. Le petit Koromon essaie de combattre le Parrotmon, mais son attaque Blow Bubble ne fait pas d'effet. Tai et Kari accourent dans la rue pour voir ce qui se passe et sont attaques par le Parrotmon. Le Koromon sait qu'il ne peut permettre au Parrotmon de faire du mal aux enfants, et soudain il utilise étrangement l' énergie des enfants pour digivolver en son niveau Champion, Greymon. Il arrive à vaincre le Parrotmon et ils sont tous deux aspires par la porte par laquelle ils sont arrives. Puis, nous voyons un plan élargi de tous les futurs Digidestines debout sur leur balcon et regardant Koromon et Parrotmon retourner dans leur monde.

DIGIMON: OUR WARGAME

Ce film se situe 6 mois après le retour des Digidestine du Digimonde. Tout a l'air calme quand un nouveau méchant Digimon apparaît sur internet. Il évolue rapidement a travers ses formes successives jusqu'a atteindre sa Mega-forme: Diablomon! Les Digidestines se rassemblent pour discuter de la meilleure façon de venir à bout de ce nouvel ennemi quand ils sont contactes par Gennai. Il leur dit qu'ils doivent voyager à travers Internet pour vaincre Diablomon. Ils arrivent à voyager d'une certaine maniere par Internet, accompagnes de leur digimon. Wargreymon et Metalgarurumon sont évidemment les premiers de la partie, mais même s'ils sont très forts, ils ne sont pas de taille a battre Diablomon, pas plus que les autres Digimon. Pendant ce temps, trois enfants regardent ce combat sur leur ordinateur. Leurs noms sont: Daisuke, Miyako et Iori. Ils sont tous anxieux pour les Digidestines. Diablomon a l'air trop fort pour eux et tout espoir semble perdu. Quand soudain Wargreymon et Metalgarurumon fusionnent pour donner un super puissant Digimon, Omegamon! Diablomon et Omegamon s'engagent dans une grande bataille et finalement Omegamon l'emporte.

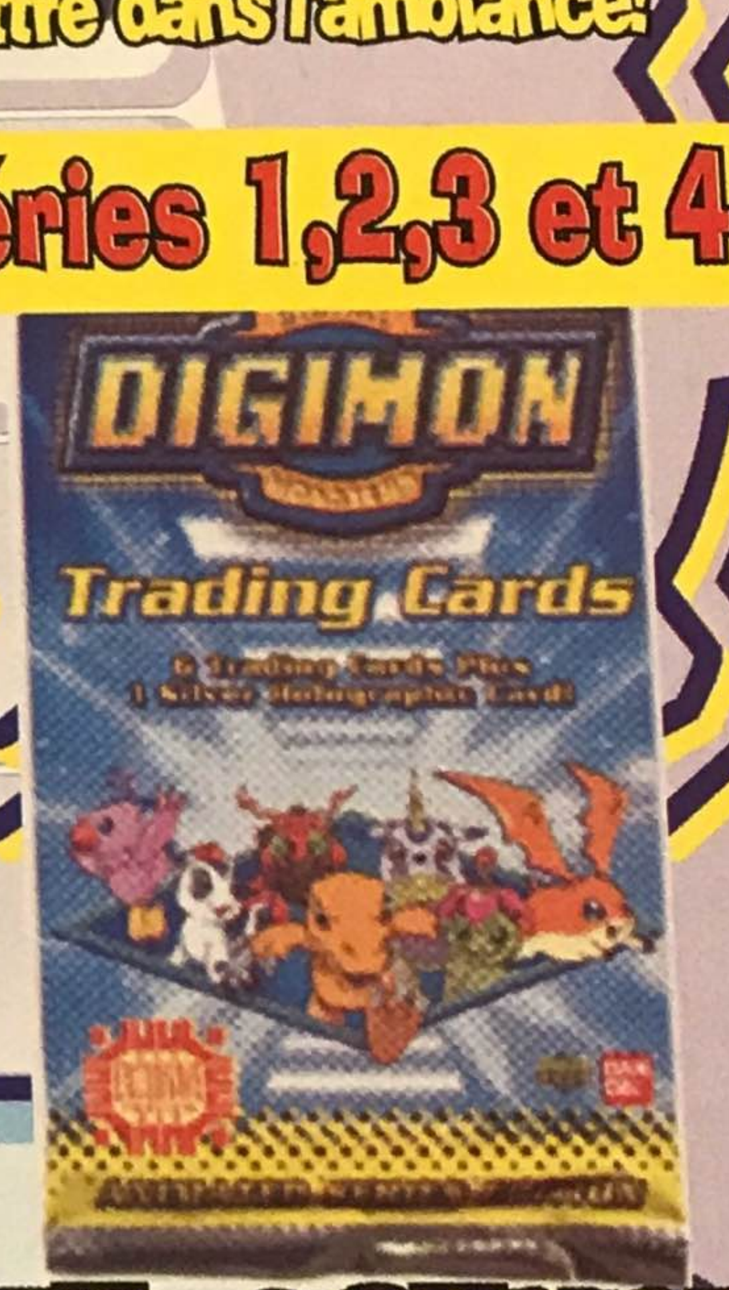
POKÉMON

DIGIMON

Bandai Digi-Cartes de Combat

Prépare toi a combattre avec ces super cool Digi-Cartes de Combat. Voici quelques-unes des plus rares pour te mettre dans l'ambiance!

Cartes japonaises Digimon séries 1,2,3 et 4



AEROVEEDRAMON
HOLOCARTE
#8088

TRUCS ET ASTUCES

Au moment ou ton adversaire et toi établissez des Decks de combat a partir du Starter Set (Set de Départ), essaie cette stratégie...

Garde un oeil sur les cartes choisies par ton adversaire. Tu peux affaiblir leur Deck en choisissant les cartes qu'il leur faut avant eux. Par exemple, que dois-tu faire si ton adversaire choisis le Digimon Rookie Agumon?

#8003 LEOMON CARTE (RARE)

#8017 MAGNADRAMON CARTE (RARE)

Si on regarde toutes les cartes, on voit que Agumon peut Digivolver en plusieurs Champion très puissants et en Ultimate Digimon. Par contre il ne peut évoluer qu'en un seul Méga, Saberleomon!

Si tu choisis Saberleomon avant ton adversaire, Agumon ne pourra jamais Digivolver en Méga!

Bien entendu, n'oublie pas de bâtir un Deck de combat pour toi aussi pendant que tu y es.

#8016 ANGEWOMON CARTE (RARE)

#8024
ASURAMON CARTE (RARE)

#8022 LADYDEVIMON CARTE (RARE)

METALGREYMON GOLD FOIL STAMPED #8080

DIGI-TRUCS

PERSONNAGES

CET ASSORTISSEMENT DE PERSONNAGES REPRÉSENTE DES FIGURINES HAUT DE 6,5 CM TELS QU'ILS SONT PRÉSENTES A LA TÉLÉVISION. CHACUNE A SON PROPRE CARACTÈRE ET UN GADGET SPÉCIFIQUE

DIGIVICE

CET OBJET SPÉCIAL EST UTILISE PAR TOUS LES ENFANTS DANS LE MONDE DIGITAL. C'EST ÉGALEMENT LA SOURCE DU POUVOIR DES DIGIMON. CHOISIS TON DIGIMON LANCE-TOI À LA CONQUÊTE DU MONDE DIGITAL. SI TU RENCONTRE UN AUTRE DIGIMON, PRÉPARE-TOI À L'AFFRONTER. LE DIGIVICE PEUT ÉGALEMENT ÊTRE CONNECTE À CELUI D'UN AMI POUR DE FANTASTIQUES BATAILLES.

IKKAKUMON

GUIDE DES EPISODES DIGIMON

"TOUT COMMENÇA AINSI"

Sept enfants-Tai, Matt, Izzy, Sora, T.K., Mimi et Joe- sont transportes dans un mystérieux nouveau monde ou ils font la connaissance de Digimon-Digital Monsters. Dans quoi se sont-ils fourres?

"GARURUMON"

Les enfants préparent leur camp pour la nuit mais ils sont surpris d'apprendre qu'ils campent sur le dos d'un DIGIMON geant-Seadramon. Quand le monstre les jette a l'eau, Gabumon doit Digivolver en Garurumon pour les sauver.

"TOGEMON DANS TOY TOWN"

Enferme dans Toy town, les enfants sont la proie d'un ours en peluche mortel, Monzaemon! Est-ce que le Digimon Cactus, Togemon, pourra l'arrêter avant qu'il ne soit trop tard pour les autres.

"DÉPART POUR UN NOUVEAU CONTINENT"

Un être mystérieux demande aux enfants de voyager jusqu'a un nouveau continent pour l'aider a vaincre ses ennemis. Les enfants s'embarquent alors pour une étonnante aventure, qui les mènera jusque dans le ventre d'un Whamon Géant. Les enfants pourront-ils survivre et trouver les outils nécessaires pour renforcer leur Digimon?

"LE VISAGE DU MAL"

Leomon, un des plus puissants Gentils Digimon, est frappe par la Force Maléfique, le rendant esclave de Devimon, le Maître des Méchants Digimon. Quand Devimon lui ordonne de chopper les enfants, ils devront user de toute leur astuce -et bien plus- pour survivre!

DIGITAL MONSTERS

DIGIMON

Trucs et Astuces

CODE TEDDYMON

Trouve un Betamon. Manipule-le jusqu'a obtenir un Teddymon. J'en connais une autre. Déclenche ton "Tab". Appuie sur C de façon répétitive. Stoppe ton Tab quand tu vois apparaître des pointilles. Mais je ne l'ai pas encore teste.

CODE POISON

Appuie sur ABB,ABB,ABB,AC ,AC. L'antidote contre le poison est de faire Flush 25 fois.

ERREUR WAKE

Si tu réveilles ton Digimon par erreur, tu peux le rendormir en allant a la minuterie, et en appuyant sur A et C simultanément puis appuie sur C

CODE TWIN.

Quand ton Teddymon meurt, appuie sur C 10 fois tout en maintenant B, puis redémarre le jeu.

DRAGON A 2 TETES.

Mets le Tab en marche puis appuie AABBCCAB, puis stoppe le Tab.

OBTIENS TEDDYMON, DARKMON OU GREYMON.

Va au signe du pansement, appuie B une fois, déclenche le Tab et arrête-le immédiatement.

TRUCS.

Ne donne pas trop de vitamines a ton Digimon ou il en sera malade.
Ne réveille pas ton Digimon sauf si c'est nécessaire ou si tu dois taper un code.
Si tu ne veux pas qu ton Digimon ne meurt quand tu changes de piles:
Devisse le couvercle des piles (mais n'enlève pas le couvercle immédiatement)
Prépare 2 piles neuves.
Ouvre le couvercle, enlève une pile et remplace la immédiatement par une pile neuve,
puis referme vite le couvercle.
Assure-toi que l'écran ne s'est pas efface.

Ouvre a nouveau le couvercle et procède de la même façon avec la seconde pile.

DIGIVOLUTIONS

STAGE 0 A 1 EGG - BOTAMON EN 5 MINUTES.

STAGE 1 A 2 BOTAMON - KOROMON EN 3 HEURES .

STAGE 2 A 3 KOROMON - AGUMON, BETAMON EN 2 ANS.

STAGE 3 A 4 AGUMON - DARKMON, TYRANOMON, GREYMON, MERAMON, NUMEMON IN 5 ANS.

STAGE 3 A 4 BETAMON - DARKMON, AIRDRAMON, SEADRAMON, MERAMON, NUMEMON IN 5 ANS.

STAGE 4 A 5 DARKMON, GREYMON, AIRDRAMON - METAL GREYMON.

STAGE 4 A 5 TYRANOMON, MERAMON, SEADRMON - MAMEMON

STAGE 4 A 5 NUMEMON TEDDYMON

DIGITAL DIGIMON™ MONSTERS