

POCKET MANIA

PRÉSENTE:

POKÉMON ET GAMERBOY

LEGO
ACTION TEAM

CROC
LE CROCODILE
EN CROISADE

POKÉMON PINBALL
FAIS UN MAX DE POINTS ET
CAPTURE DES POKÉMON RARES
GRÂCE À NOS TRUCS ET ASTUCES !

DRIVER
PRÉPARE
TOI POUR
LA VIRÉE
DE TA VIE!

POKÉMON
LE FILM
2000

Belgique 135FB / Suisse 6.20FS / Luxembourg 150FL
Canada 5.5\$CAN / DOM 26FRF / TOM 560CFP

L 2330 - 3 - 22,00 F



POKEMON



SOMMAIRE

POKÉMON PINBALL

**POKÉMON
PUZZLE LEAGUE**

**ATTENTION
ASTUCES POUR LE POKÉMON JAUNE!**

**JEU DE CARTS À
ÉCHANGER POKÉMON**

**DRIVER
PRÉPARE TOI POUR LA VIRÉE DE TA VIE!**

LEGO ACTION TEAM

**CROC
LE CROCODILE EN CROISADE**

**POKÉMON
LE FILM 2000**

Pocket Mania! No 3/00
MENSUEL SEPTEMBRE 2000
EST UNE PUBLICATION EDITEE PAR: Ian Watts
International Ltd, Paper Mews Court, Dorking, Surrey.
Diffusion: MLP
Impression: Centry Litho
EDITEUR:
Pocket Mania! Editions Ian Watts
LOI 49-956 DU 16/7/1949 SUR LES PUBLICATIONS
DESTINEES A LA JEUNESSE.
Directeur de la publication: Ian Watts
No. de TVA
Intracommunautaire: GB 679 917070
COMMISSION PARITAIRE No. EN COURS DEPOT
LEGAL: SEPTEMBRE 2000

Publié par I Watts INT Ltd, LCD Magazines
reconnait que GameBoy et GameBoy Color sont
des marques déposées par Nintendo Company
Ltd. Aucune copie du contenu de cette publication
ne peut être effectuée sans l'autorisation écrite de I
Watts ou de Nintendo Company Ltd. Nous
remercions tous les distributeurs de jeux, éditeurs
et personnes ayant contribué à la mise en forme de
ce magazine



ASTUCES POUR LE POKÉMON PINBALL



LE POKÉMON PINBALL EST PRÉVU POUR CETTE ANNÉE, ET ÇA L'AIR D'UN JEU PLUTÔT EXCITANT !

POKÉMON PINBALL EST UN JEU GÉNIAL SI TU VEUX PASSER LE TEMPS. TU Y RETROUVES TOUS TES MONSTRES FAVORIS ET SON RYTHME D'ACTION RAPIDE TE REND TRÈS VITE ACCRO ! LES ASTUCES QUI SUIVENT TE PERMETTRONT D'AVANCER DANS LES DIFFÉRENTS NIVEAUX, ET TU PEUX AUSSI LES DONNER À TES AMIS !

ATTRAPER LES POKÉMON FACILEMENT

Pour attraper les Pokémon facilement, touche un Kokiya ou un Voltorbe dès que leur ombre apparaît, puis presse le bouton A ou B pour les capturer !

ATTRAPER UN DRACO

Pour attraper un Draco, il te faudra d'abord aller à Safrania et capturer un Evoli. (Essaie de la faire évoluer trois fois). Puis, dirige-toi vers Crustabri et frottes-y un Pokémon. Ce Pokémon deviendra un Draco !



POKÉBALL BONUS

Pour obtenir des Pokéball en plus, tu dois d'abord avoir un bonus « GROTTTE ». Après cela, toutes les vingtièmes fois où les lettres seront éclairées, tu recevras une Pokéball bonus !

DOUBLER TES PRIX

Pour « doubler tes prix », suis les instructions suivantes. Quand tu arrives au bonus CAVERNE, NE RENTRE PAS DANS LE TROU ! Allume les lumières C A V E R N E une nouvelle fois. Maintenant, si tu rentres dans la « caverne », tu pourras doubler tes prix ! (par exemple, quand tu reçois le bonus balle, tu as 60 secondes au lieu des 30 initiales.)



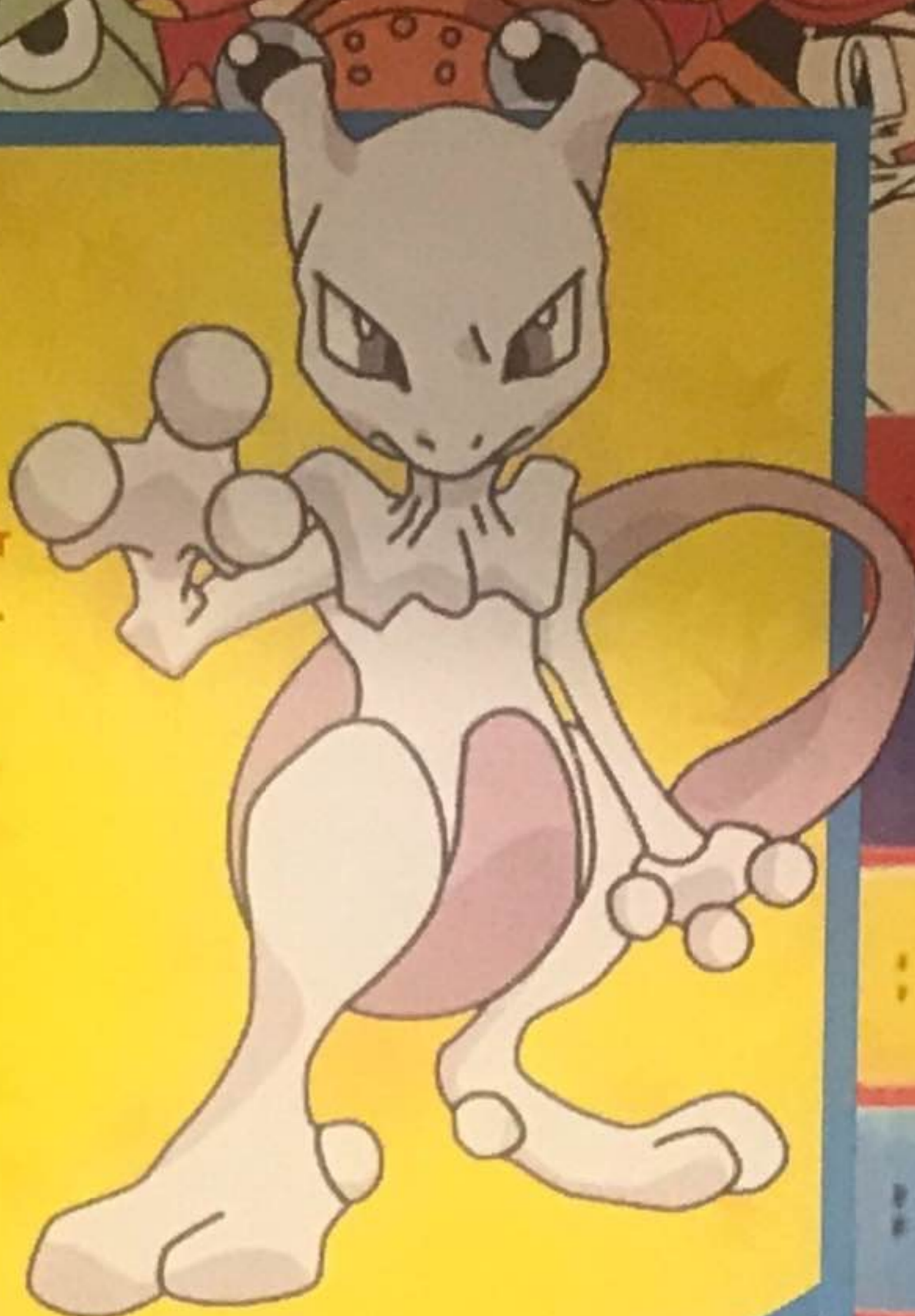
ALLUMER LES LUMIÈRES CAVERNE FACILEMENT

La meilleure façon d'éclairer les lumières CAVERNE, c'est de presser le bouton « Inclinasion » pendant que la Pokéball se déplace en-dessous des butoirs en forme de triangles. Ceci permettra de te débarrasser des lumières CAVERNE qui sont sur le passage de la Pokéball en les éteignant.

Attention : sur la Table Rouge, quand tu lances la Pokéball, ça te permet de garder le renvoyeur droit en l'air.

ATTRAPER MEW

Après avoir joué le niveau bonus MewTwo trois fois, essaie d'aller au Plateau Indigo. Mew apparaîtra, mais, même si tu peux le voir, il te faudra l'attaquer plus de 50 fois avant de pouvoir le capturer.



RÉANIMER UN POKÉMON

Quand tu es en mode évolution, il se peut que ton Pokémon soit « fatigué ». Pour le réanimer, il te suffit de faire passer la boule dans une des boucles !



NIVEAU BONUS TAUPIQUEUR

Pour arriver au Niveau Taupiqueur sans problème, mets les Taupiqueurs KO et laisse la Pokéball rouler le long d'un renvoyeur puis frappe-la avec l'autre renvoyeur !

ATTRAPER UN MIMITOSS

Pour attraper un Mimitoss, va à Parmanie sur la table bleue et entre dans le Mode Attaper.



FAIRE BEAUCOUP DE POINTS

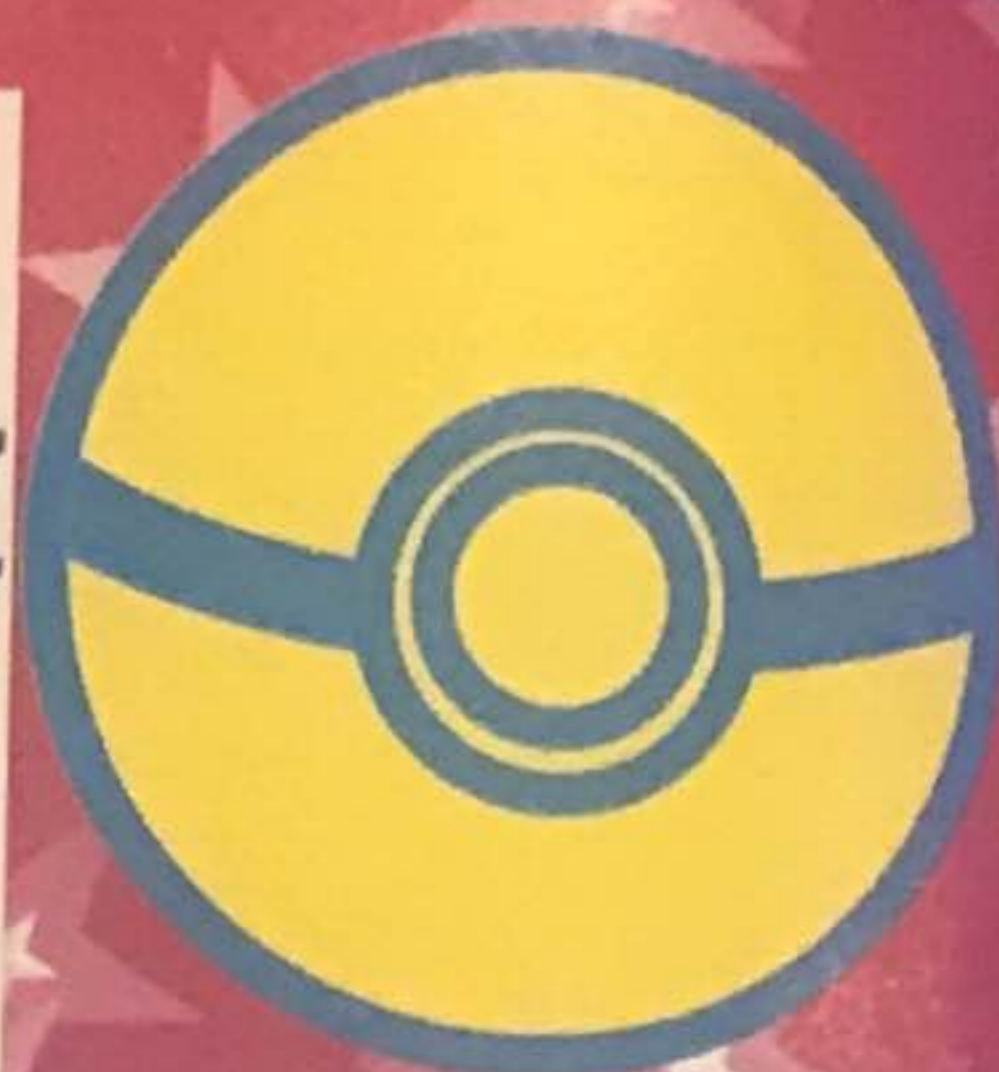
Il y a plusieurs façons de faire un max de points ! Tu peux par exemple faire évoluer ta Pokéball en Hyper Ball (en allumant des lumières Evoli) et ensuite frapper les cibles. Autrement, tu peux choisir un Pokémon capturé (et déjà évolué si tu veux), lui enlever tous ses accessoires et son expérience et ensuite mettre la boule dans le trou !

HI-SCORE	RED
1 st NIN	999999999
2 nd CRE	999999999
3 rd GAM	300000000
4 th HAL	200000000
5 th JUP	100000000
RED	HI-SCORE

AUTRES INDICES ►►►



ASTUCES POUR LE PINBALL



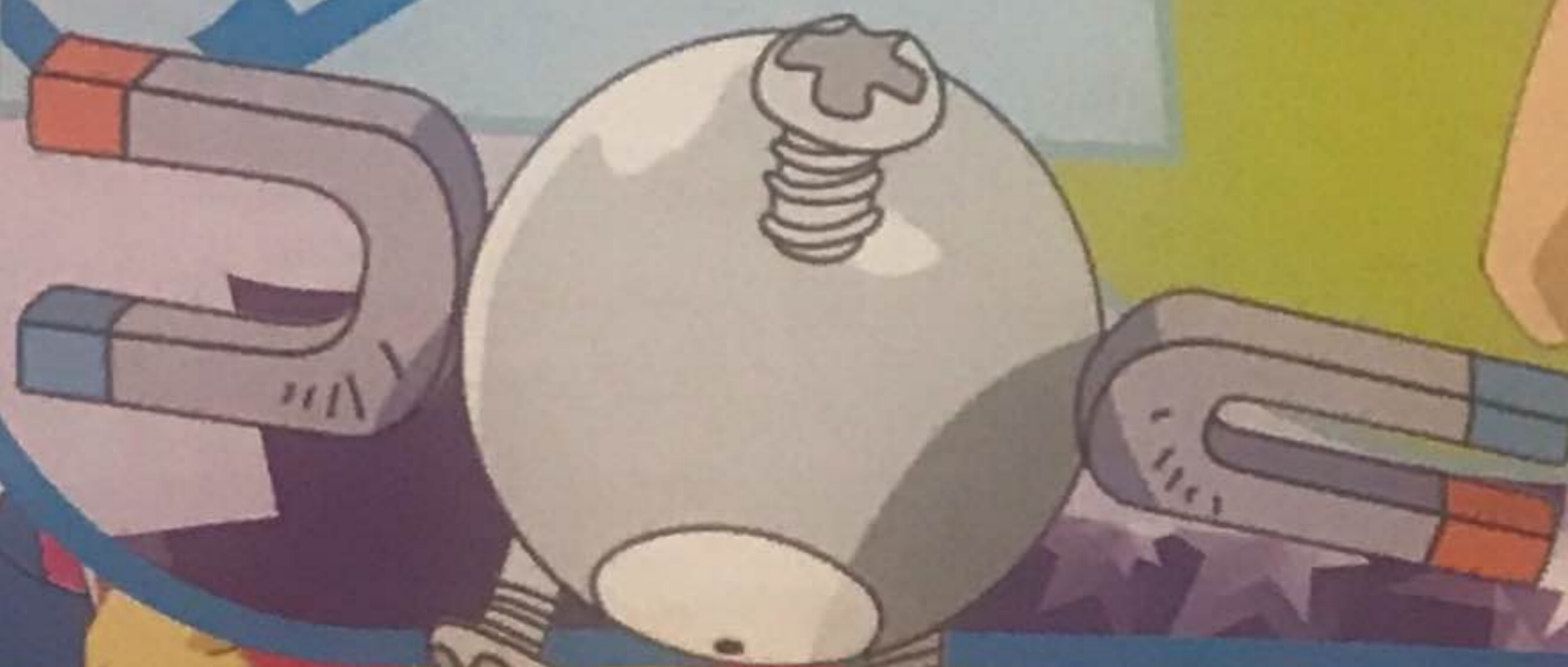
PARTIES BONUS DE LA TABLE ROUGE

La Caverne Taupiqueur Ton but est bien simple, il faut que tu abattes tous les Taupiqueur pour découvrir le Triopiqueur qui se cache derrière eux. Pour gagner, frappe le Triopiqueur avec ta Pokéball. C'est plus facile de faire rouler ta boule dans la gouttière de près. Niveau Ectoplasma- (c'est un niveau en temps limité). Tu dois frapper tous les Fantminus et Spectrum pour faire apparaître Ectoplasma. Quand il apparaît, tout ce que tu as à faire, c'est le frapper avec ta Pokéball pour récupérer des points.

NIVEAU SPÉCIAL
Pour pouvoir accéder à un niveau spécial, tu dois attraper trois Pokémon au même endroit. Par exemple, si tu attrapes Pikachu, Roucool, et un autre Roucool dans la Forêt de Jade, et ce sans perdre la partie (game over), ou sans changer d'endroit pour revenir ensuite, alors un trou apparaîtra affichant « Va au Bonus ». Vas-y et tu te retrouveras au fameux niveau. Le Niveau Bonus de la Table Rouge est la Caverne Taupiqueur et le Bonus de la Table Bleue est la Maison de Miaouss

NIVEAU BONUS MEWTWO

Il y a un niveau Spécial Secret qui peut être découvert, et Mewtwo en est la star. Mewtwo est à bord d'un petit Vaisseau Spatial et des boules noires lui tournent autour. Essaie de l'atteindre pour faire un max de points, mais je ne sais pas trop comment passer le niveau. On dirait que tu accèdes au niveau par les fentes.



BONUS SPÉCIAL EVOLUTION

1. Tu dois passer en mode évolution.
2. Tu dois afficher le menu et sélectionner un Pokémon qui porte une étoile. 3. Mets le processus d'évolution en route. 4. Après avoir « évolué » le Pokémon, tu auras un bonus spécial évolution de 10 000000 points.



POKÉMON ANIMÉS

En allant dans le Pokédex, tu peux visualiser les mouvements de n'importe quel Pokémon de base que tu attrapés jusque-là. Surligne un Pokémon de base que tu as libéré puis appuie et maintiens start (démarrer) pour le voir bouger.



VOIR UN POKÉMON BOUGER DANS LE POKÉDEX

Pour voir un Pokémon bouger dans le Pokédex, sélectionne un Pokémon non-évolué ou un Pokémon de base, puis appuie sur démarrer. Tu peux alors voir le Pokémon bouger. Attention, ceci ne marche que pour des Pokémon de base.



TROUVER LE MYSTÉRIEUX ELECHTOR

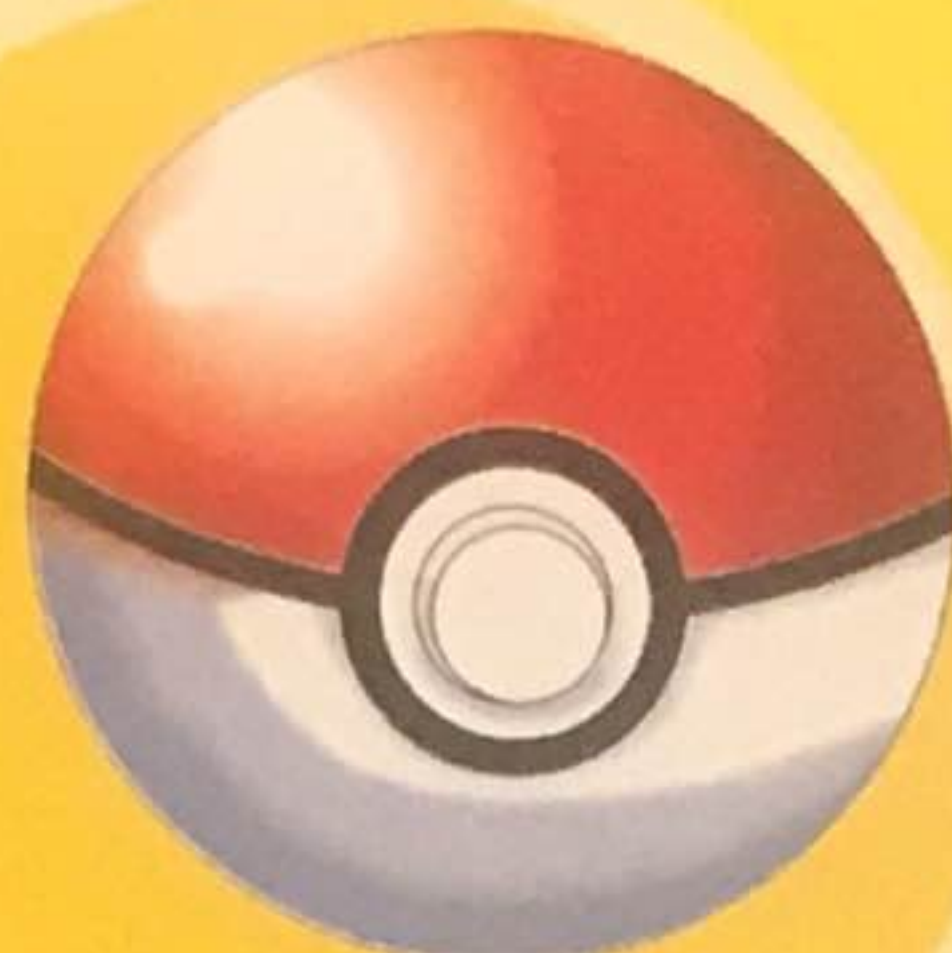
Pour attraper Elechtor, le mystérieux oiseau de foudre, va à Lavanville sur la Table Rouge. Assure-toi que toutes les flèches à côté de la boucle droite sont allumées et qu'aucune ne clignote (pour les allumer, envoie la boule à travers la boucle droite). Maintenant, envoie la boule dans la gueule de Chétiflor, et il y aura de grandes chances que tu trouves un Elechtor.

EVOLUTION DES BALLS

Pour évoluer ta Pokéball, tu dois allumer trois lumières dans les chemins de la partie supérieure de la table (bleue ou rouge). Tu dois atteindre le bouton Starmi pour ouvrir les chemins dans la version rouge.

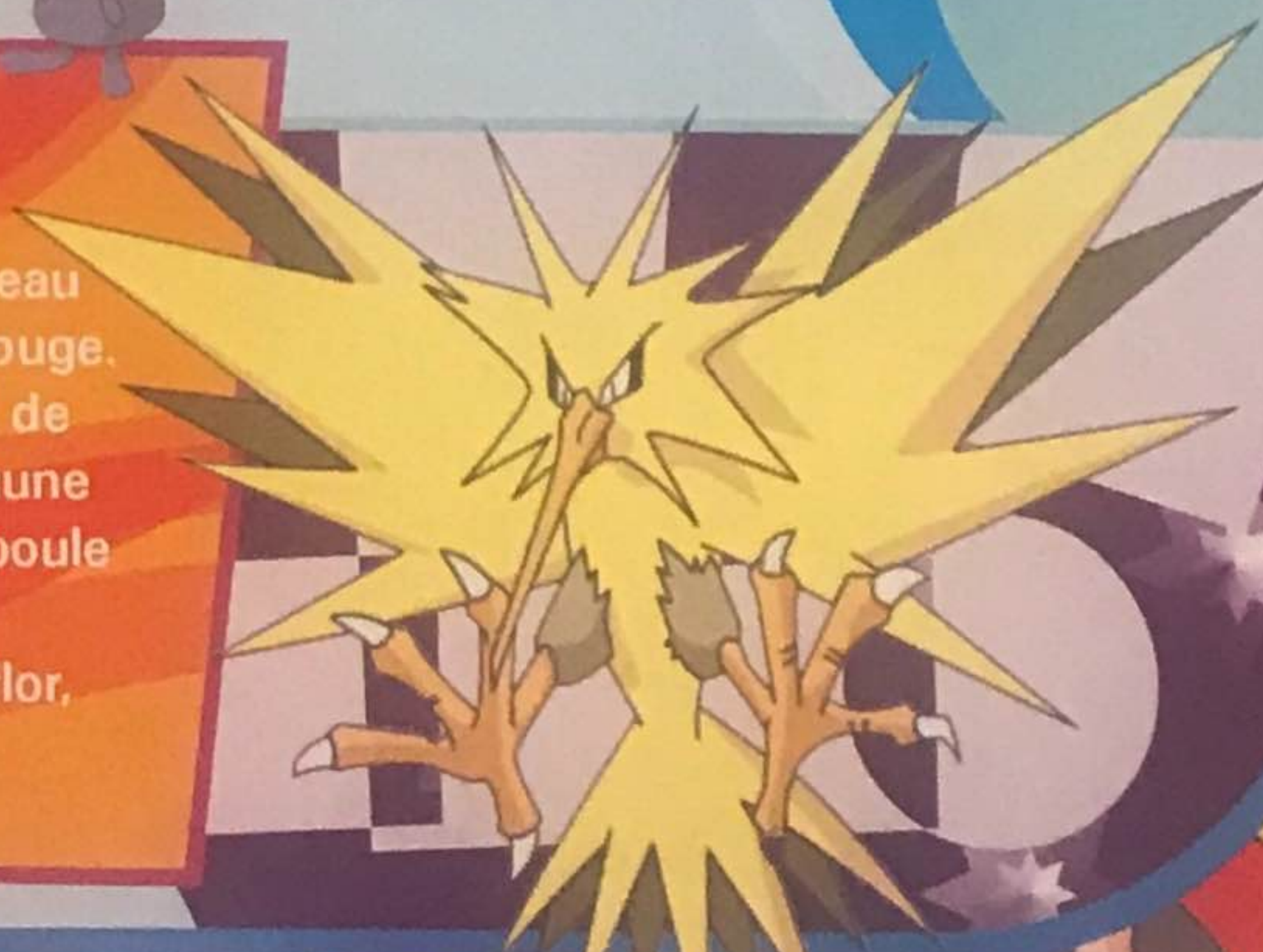
Pokéball : c'est ta boule par défaut. Tu auras des points normaux. (rouge)

Super Ball : si tu évolues ta boule en Super ball, tu doubles tes points. (bleue) Hyper Ball : si tu évolues ta boule en Hyper Ball, tu triples tes points. (jaune) Master Ball : le plus haut niveau d'évolution des balls, tes points sont quintuplés. (violet)



NIVEAU BONUS MEWTWO

Pour arriver au Niveau Bonus Mewtwo, joue deux niveaux bonus par table (c'est-à-dire les niveaux Otaria et Miaouss sur la table bleue, Ectoplasma et Taupiqueur sur la rouge.) Le prochain niveau Bonus sera celui de Mewtwo.



ASH



PIKACHU



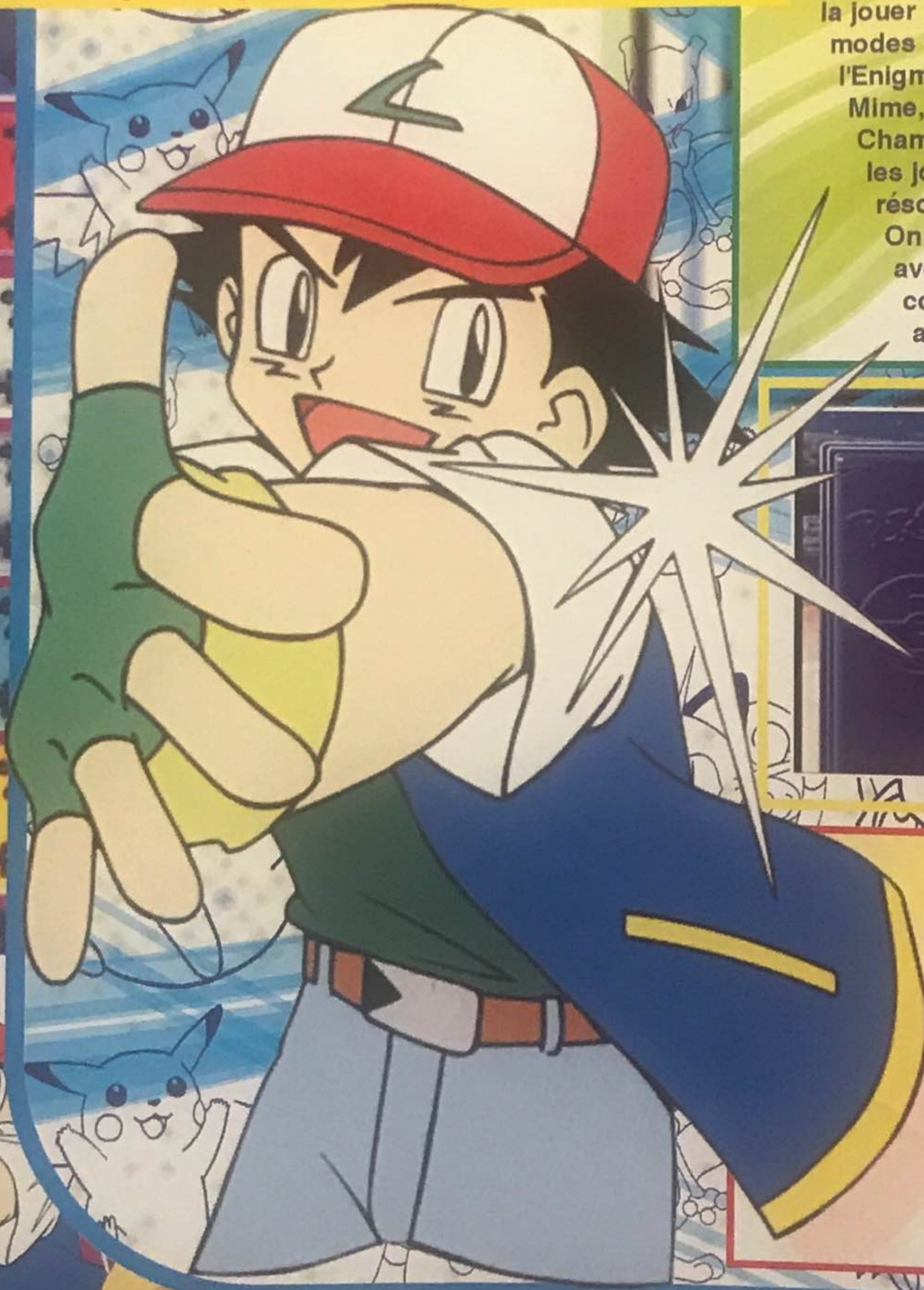
LÉVIATOR

POKÉMON PUZZLE LEAGUE

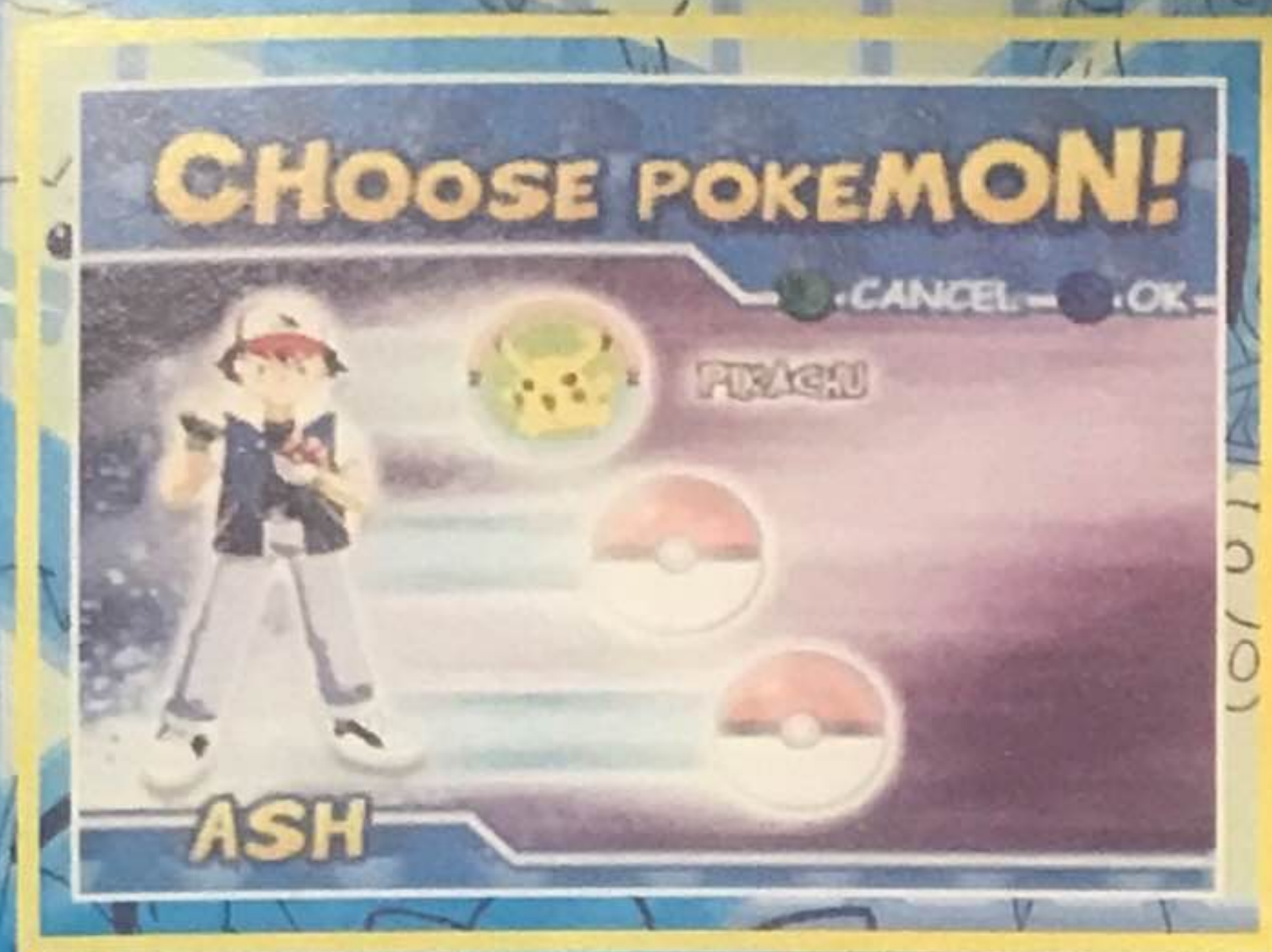
Maintenant que Nintendo a décidé de lancer le Pokémon Puzzle League, il est fort probable que notre vieux Tétris n'aie plus une chance. Réussir à utiliser les animaux de Pokémon dans un jeu de briques plutôt facile à comprendre, mais difficile à maîtriser, c'est nous promettre une bonne façon de passer le temps.

Basé sur le jeu japonais à succès Panel de Pon, le Pokémon Puzzle League aura un jeu à la fois en 2 et 3D pour les joueurs qui aiment la jouer rétro de temps en temps. Il y a six modes de jeu, dont l'Arène Principale, l'Enigme de l'Université, le Manoir du Mime, Centre Pokémon, Zone Temps et Champ de Marathon qui devraient garder les joueurs branchés et acharnés à résoudre les énigmes.

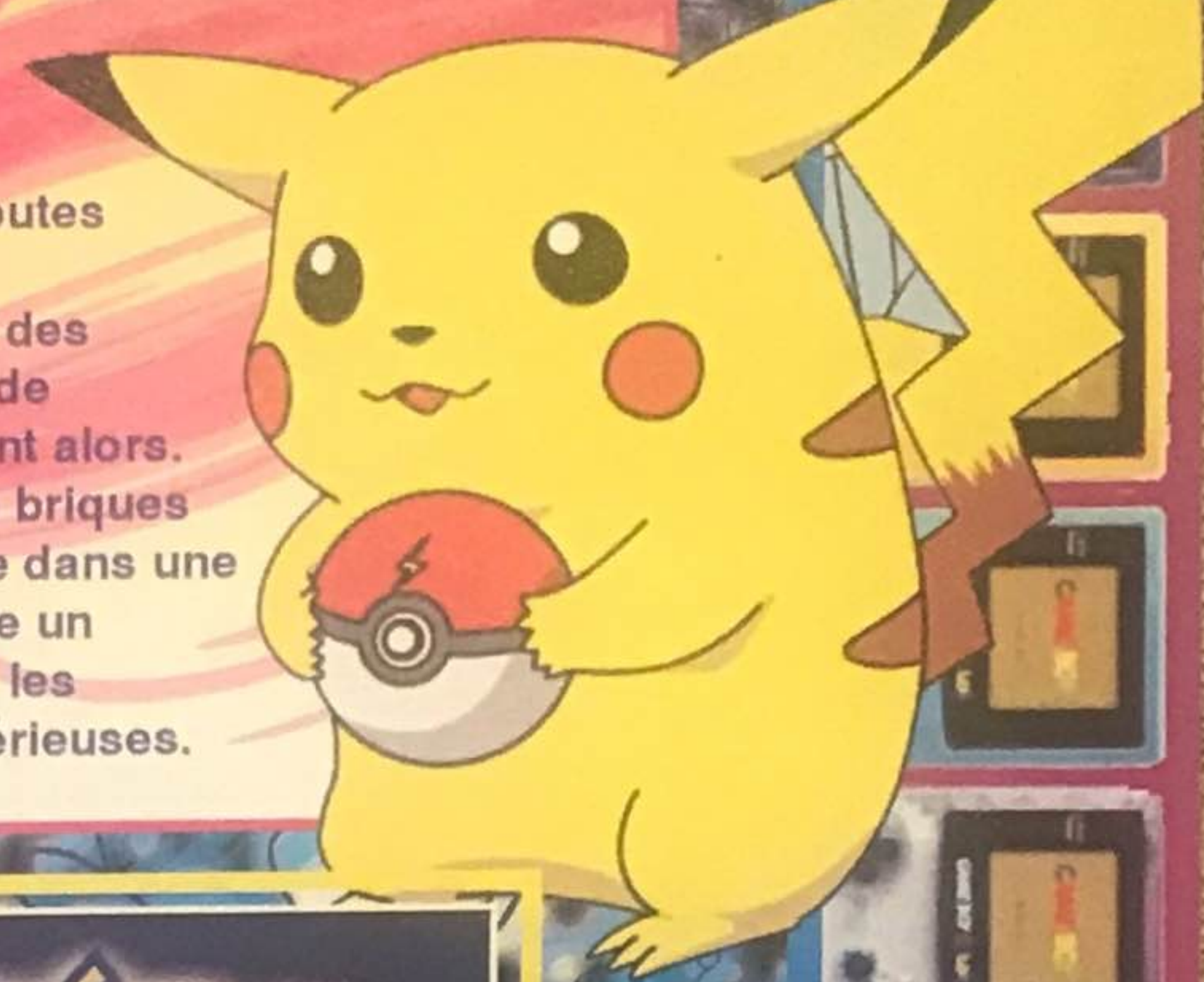
On ne peut avoir qu'un face à face avec ce jeu, ce qui est considéré comme un pas en arrière par rapport au mode quatre joueurs de



l'excellent The New Tetris. Le mode Arène Principale permet aux joueurs de se battre ou contre l'ordinateur ou contre un copain. La fameuse « décharge » que nous avons adorée dans The New Tetris est de retour, donc tu peux faire tomber des masses de briques sur ton adversaire au moment où il s'y attend le moins.



Les mécanismes du jeu sont suffisamment simples et agréables pour attirer des joueurs de tous âges et tous niveaux. Aligne trois briques de la même couleur dans n'importe quelle direction et elles disparaissent en te donnant de points. Toutes les briques qui se trouvent au-dessus des briques qui viennent de disparaître descendent alors. Si tu as un groupe de briques qui disparaît et tombe dans une séquence, on l'appelle un combo et c'est là que les choses deviennent sérieuses.



Le plus grand défi de Pokémon Puzzle League, c'est en fait de battre les 16 dresseurs ce qui a l'air plutôt familier- afin de devenir le Maître du Pokémon Puzzle. Le Maître Puzzle du moment est un peu mystérieux, alors le dernier combat devrait promettre.

Ce jeu va faire un malheur car Pikachu figurera en grand sur la pochette. Si le jeu est légèrement plus amusant qu'un bout de charbon, alors tu peux t'attendre à ce que les Pokémans se ruent sur ce dernier bout de folie.

Quant à la qualité du jeu elle-même, on ne peut pas reprocher le fait que ce soit une version simplifiée et en partie adressée aux enfants d'un jeu de briques de base. Le grand-père de tous ces jeux, Tétris, n'avait pas les couleurs vives, la fraîcheur et les bruits loufoques qui attirent les jeunes joueurs. On imagine bien que Pokémon Puzzle League fera des jeux de briques des jeux encore plus colorés, frais et loufoques.



ATTENTION, ASTUCES POUR LE POKÉMON JAUNE !

Si tu viens tout juste de mettre la main sur le Pokémon Jaune, alors voici des astuces bien cool pour toi.

KADABRA

Joue jusqu'à ce que tu arrives à la Tour Pokémon (Ivanville). Puis prends la sortie par la gauche et suis la route jusqu'à ce que tu te trouves dans une grande zone d'herbes entourée d'arbustes et de grilles. Coupe les arbustes et entre. Continue à te battre jusqu'à ce que tu rencontres un Kadabra, puis affronte-le et capture-le. Il se peut que ça te prenne du temps, mais ça en vaut le coup.

MEWTWO

Rends-toi à Azuria et dépasse les cinq dresseurs. Prends à gauche et tu te retrouves dans des herbes. Puis va dans l'eau (tu as besoin de Surf pour pénétrer dans l'eau) et nage jusqu'à ce que tu voies la terre. Sors de l'eau et entre dans le donjon. Tu verras Mewtwo au rez-de-chaussée. Utilise l'Ultra Ball pour l'attraper.

RAICHU

Pour attraper Raichu, échange le Pikachu avec lequel tu as commencé pour une version bleue/rouge après qu'il a atteint le niveau 50-60. Puis utilise une Pierre de Foudre sur le Pikachu que tu viens d'échanger. Après son évolution, échange-le de nouveau avec la version jaune. Tu as désormais un Raichu.

LE JARDIN SECRET DE LÉO

D'abord, tu dois aller vers la mare qui se trouve à droite, juste devant la Villa de Léo, puis nage en rond environ dix fois. Puis rends-toi à Jadielle pour parler au Vieil Homme : dis-lui « oui, je suis pressé », puis retourne à la villa de Léo. Enfin, tourne autour de Léo trois fois de suite et rends-toi au jardin secret.

ATTRAPER SALAMÈCHE

Si tu veux attraper un Salamèche de niveau 10, il faut aller à Azuria et te diriger au nord du Pont. Continue vers le nord, puis prends légèrement à gauche et parle à l'homme qui attend dans la zone fermée. Parle-lui et il te demandera si tu veux prendre son Salamèche.

ASTUCE COUPE

Une fois que tu as la CS Coupe, ton Pokémon peut défricher les zones d'herbes hautes. Chaque fois que tu utilises Coupe, tu défricheras une zone de 2 m par 2. Les Pokémon sauvages ne t'attaqueront pas dans la zone que tu as défrichée.

ATTRAPER CARAPUCE

Pour avoir un Carapuce de niveau 10, va à Carmin sur Mer et monte à bord de l'Océane. Demande la CS Coupe au Capitaine, puis apprend-la à ton Pokémon. Puis coupe les buissons qui bloquent l'entrée de l'Arène : entre et bats Major Bob. Après, ressors et parle à l'Officier Jenny en plein milieu de la ville. Elle reconnaîtra ton Badge Foudre et te donnera un Carapuce !

ASTUCE EXPÉRIENCE

Pour gagner de l'expérience facilement, échange le Pokémon que tu veux dresser avec celui qui arrive en tête de liste. Quand tu te battras, le Pokémon sortira. Tu peux alors l'échanger contre un autre Pokémon. Une fois que tu as remporté le combat, le Pokémon de départ et celui qui s'est battu gagneront tous les deux des points d'expérience.

ASTUCES POUR LES MACHINES À SOUS

Toutes les machines à sous présentent des chances différentes et variables de gagner. Joue sur chaque machine quatre fois et si tu gagnes plus de deux fois, continue sur cette machine car elle te portera probablement chance. Si la machine à sous te donne presque un 777 ou un Lingot, Lingot, Lingot, alors tu as de grandes chances d'en avoir un très bientôt.



J'ADORE LES POKÉMON

POKÉMON POUR TOUJOURS



JEU DE CARTES À ÉCHANGER

POKÉMON

LES CARTES À ÉCHANGER
POKÉMON PEUVENT ÊTRE
TRÈS AMUSANTES, MAIS
TU PEUX DÉSORMAIS
RETROUVER TOUT LE
FUN GRÂCE AU NOUVEAU
JEU POUR GAME BOY COLOR !

Le Dr Mason t'aidera à te faire un chemin dans le monde merveilleux et excitant de ce jeu très amusant et rapide. Tu gagneras des recharges de cartes en te battant contre toute une troupe de rivaux, et bien sûr en les vainquant.

Tu as la chance de pouvoir construire ton paquet de départ rêvé avant même d'entrer dans le Dôme Pokémon, où se trouvent les quatre plus grands maîtres du Jeu de Cartes à Echanger Pokémon. Ils sont à la recherche d'un joueur qui mérite d'hériter de leurs cartes extrêmement rares.



POKÉMON

TRADING CARD GAME

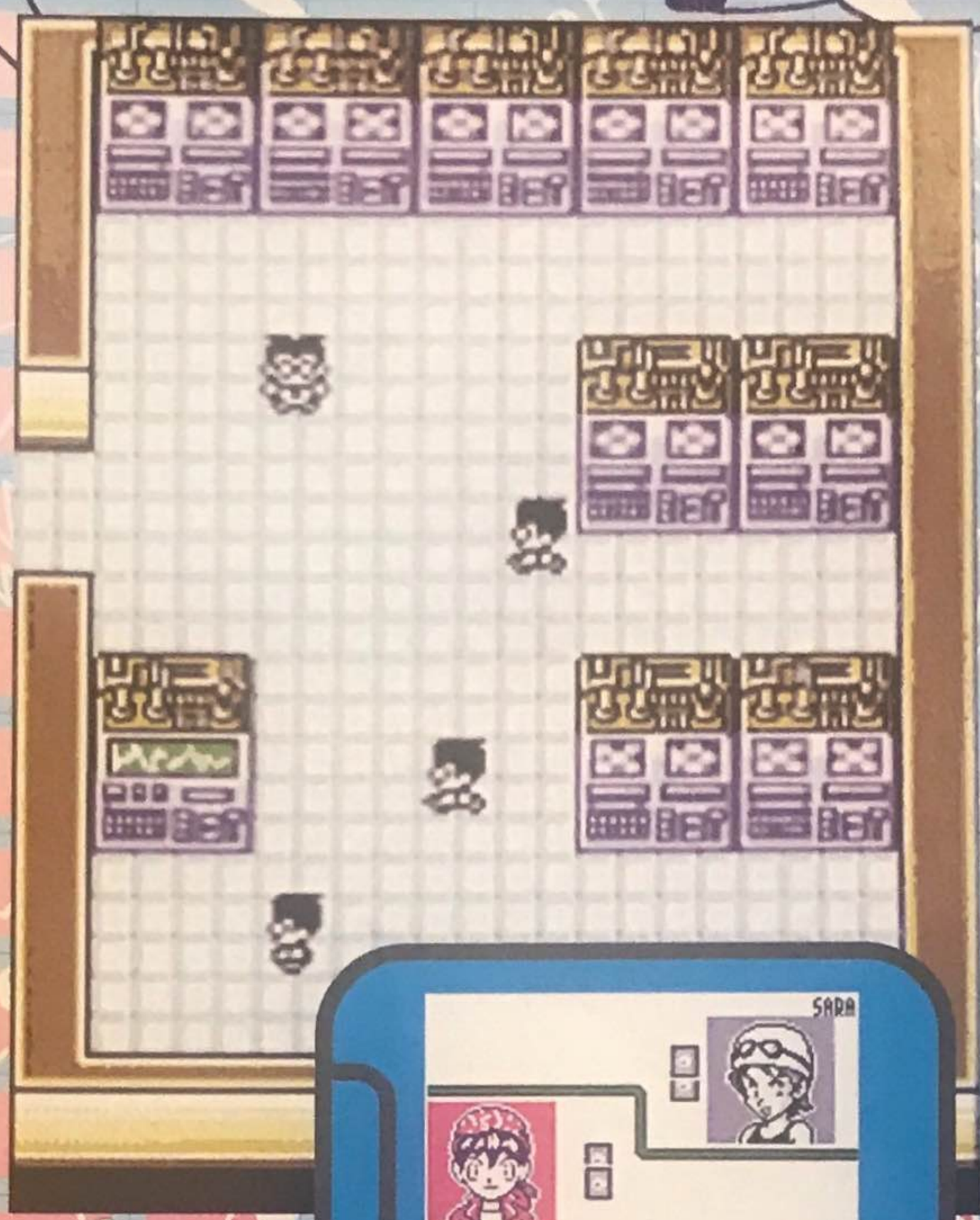


SARA

DO YOU WANT TO TAKE A SHIN?
OR WOULD YOU PREFER DUEL?

Si tu es un grand fan du Pokémon Bleu, Rouge et Jaune, tu te sentiras immédiatement à l'aise avec le sens de mystère et de découverte qui règne dans le Pokémon Trading Card Game. En parlant à tous les personnages que tu rencontres, tu pourras récupérer des miettes d'informations essentielles ou alors une offre pour échanger des cartes. Regarde dans les étagères pour trouver de nouvelles tactiques. Tu peux même vérifier ton e-mail sur n'importe quel ordinateur. Les recharges de valeur te seront données par le Dr Mason !

	PIDGEOT	lv40	HP 80
	PIDGEOTTO		
**	WING ATTACK	20	
***	HURRICANE	30	
RETREAT COST			
WEAKNESS			
RESISTANCE			
			No 18



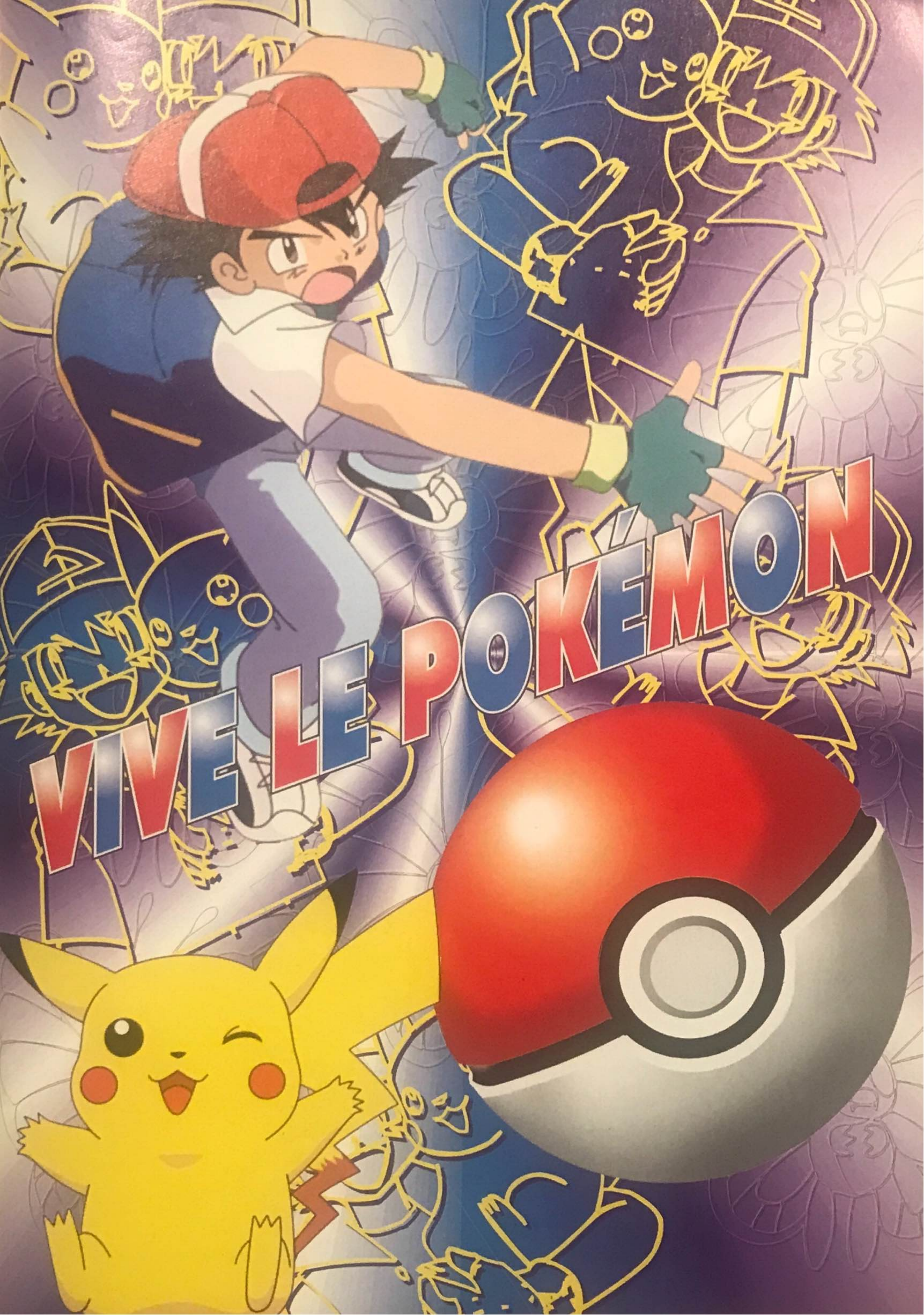
	SARA
	MARK
EACH PLAYER WILL SHUFFLE THE OPPONENT'S DECK.	

Pokémon Trading Card Game utilise plusieurs des cartes rares de Wizards of the Coast, avec en plus des cartes exclusives que tu ne trouveras pas dans les magasins. En tout, il y a plus de 200 cartes. Le jeu est parfaitement identique à celui de Wizards of the Coast. Tu peux même affronter un copain grâce au câble Link.

4 • PSYCHIC BACKUP DECK	
	FIGHTING ENERGY x 12
	PSYCHIC ENERGY x 12
	DIALETT LIFE x 2
	DUGTRIO LIFE x 1
	BACKUP LIFE x 20



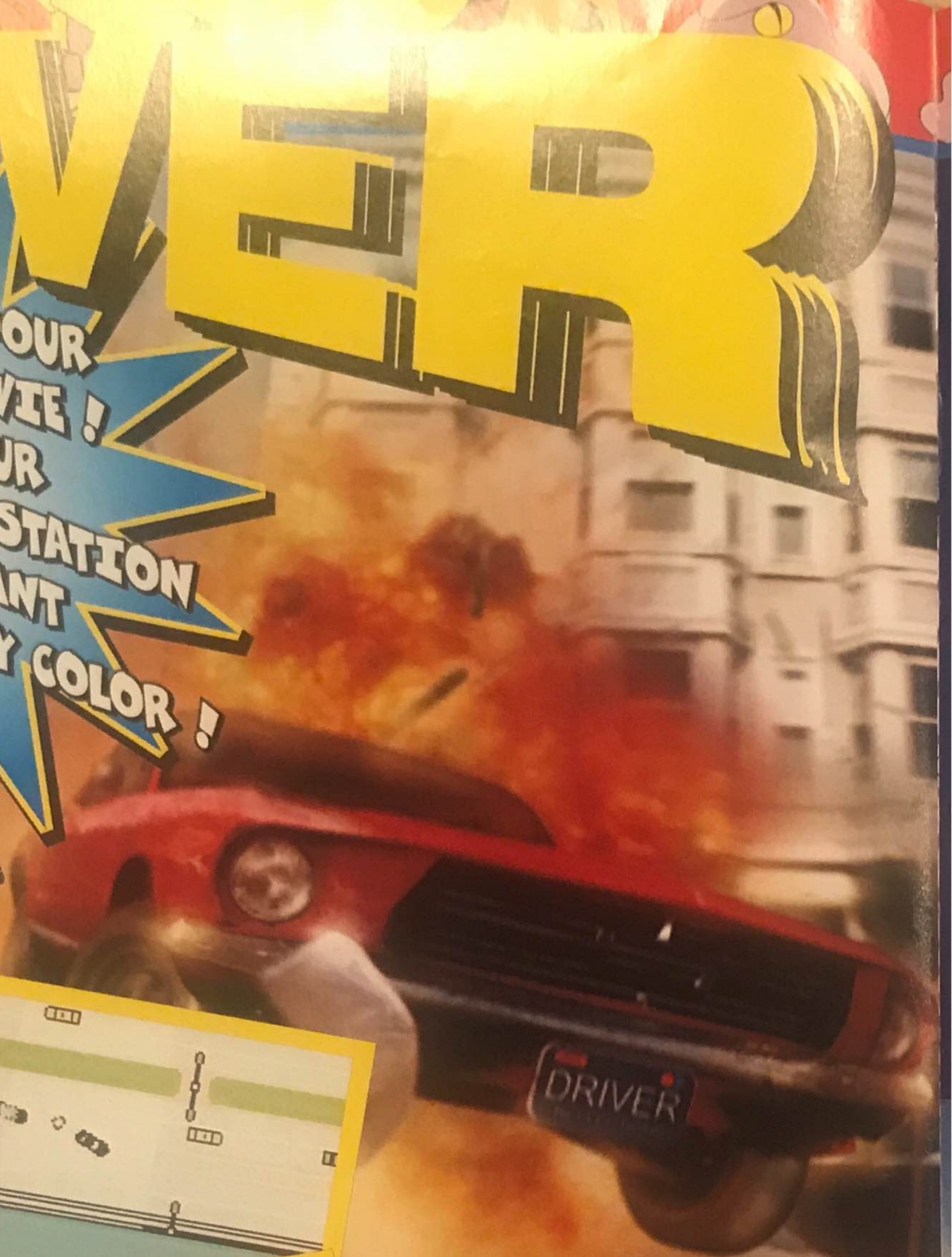
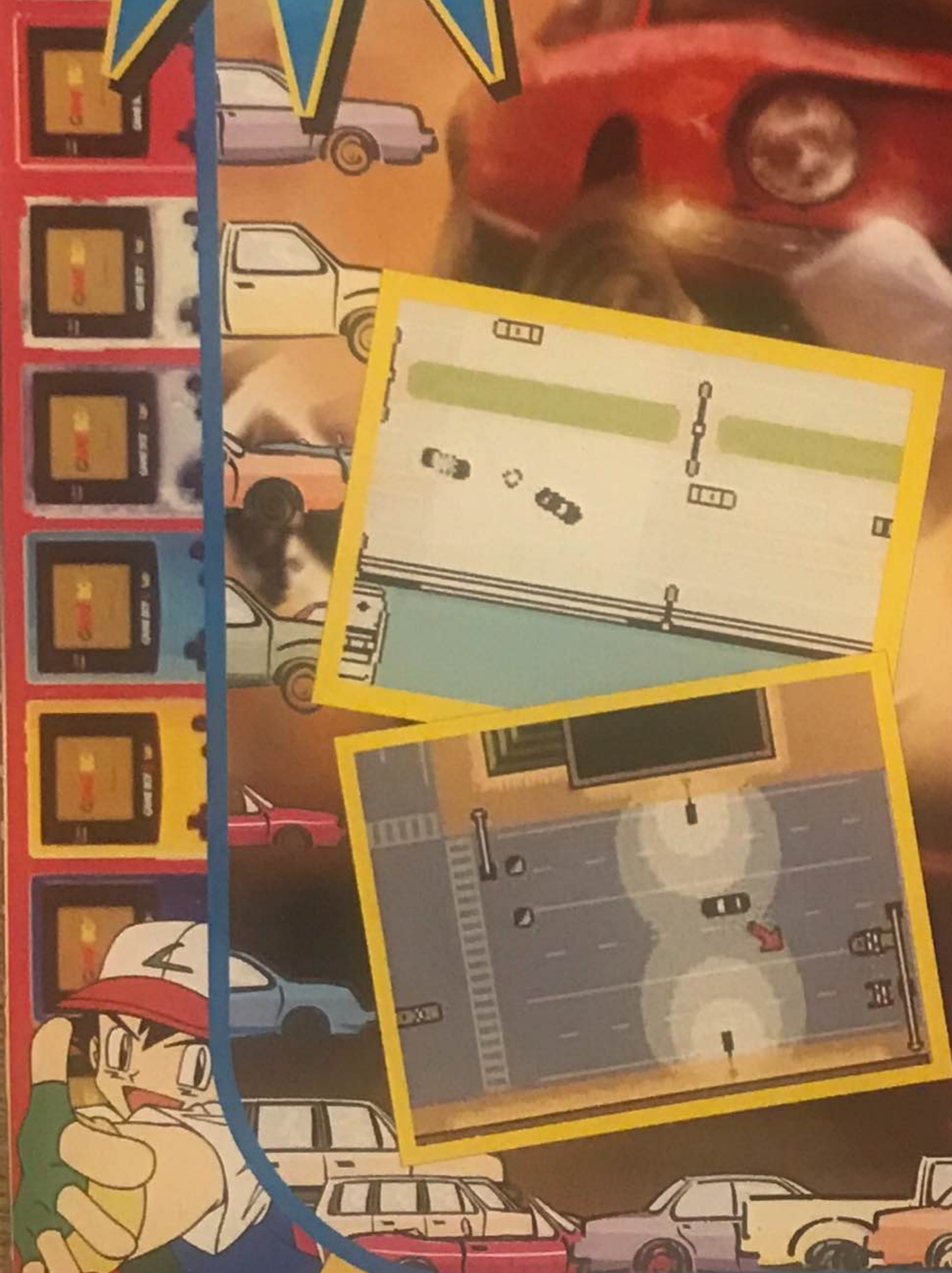




VIVE LE POKÉMON

DRIVER

PRÉPARE-TOI POUR
LA VIRÉE D TA VIE !
CAR LE MEILLEUR
TITRE DE PLAYSTATION
EST MAINTENANT
SUR GAME BOY COLOR !



TIENS BON !

Quand Driver est sorti sur PlayStation, c'était vraiment un de ces jeux qui te rendent accro pendant des heures. Maintenant, il est disponible sur Game Boy.

Dans ce jeu, tu as trois villes : Miami, Los Angeles et New York , il y a aussi plus de trente missions et des mini-jeux avec des Echappées, ainsi qu'un mode Survie et une fonction Mot de Passe.



APPELEZ LES FLICS!

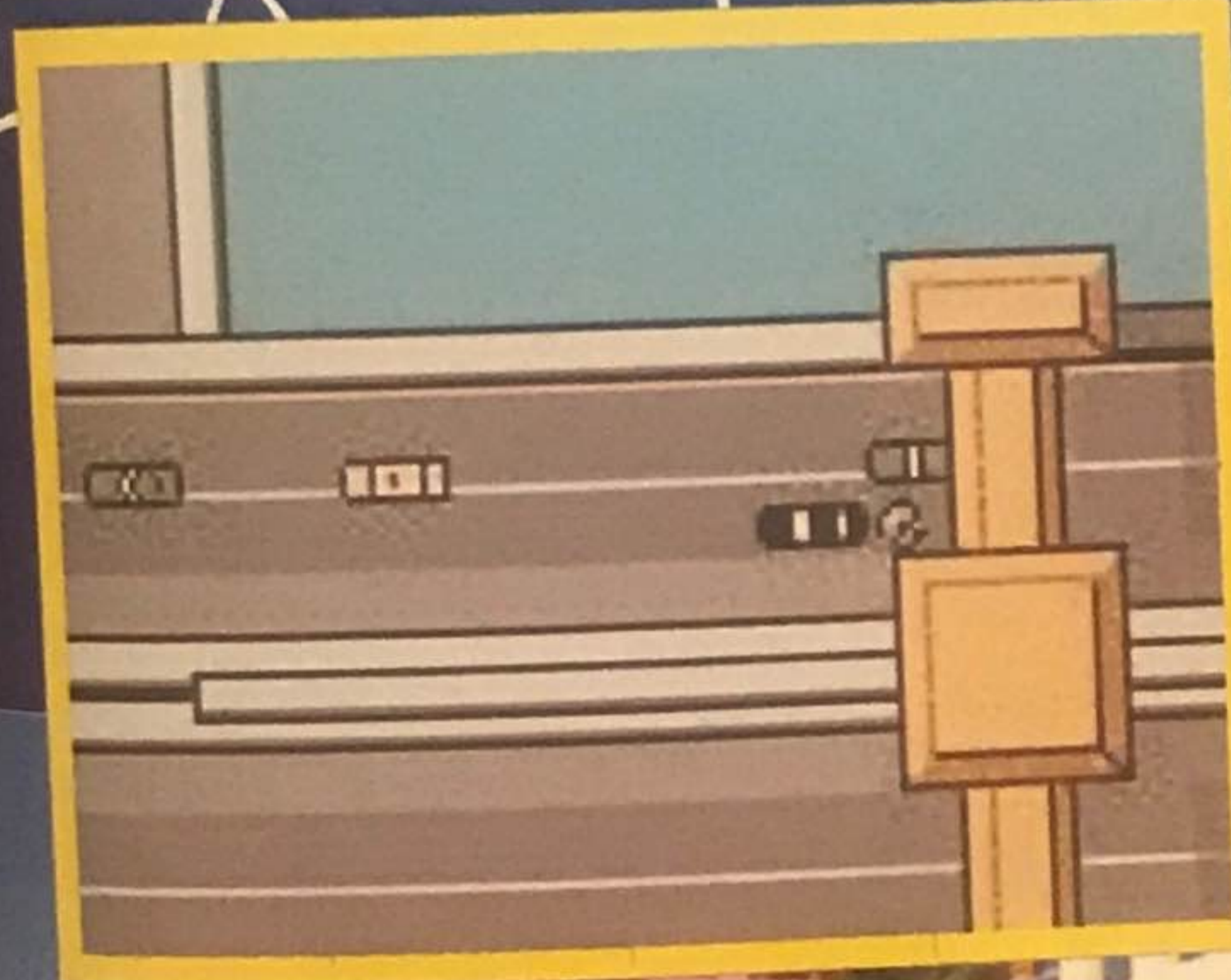
Tu es un flic en civil qui devient fou de conduite. Ta mission est de prendre des boulots différents, allant de simplement conduire d'un endroit à l'autre à des courses poursuites avec des véhicules ennemis. Et il va falloir que tu lui rentres dedans pour le mettre hors d'état. Dans une des missions, tu dois conduire ton véhicule dans les entrées de cinq restaurants avant que la police ne t'attrape.

Peu importe la mission, tu dois te concentrer sur quatre choses importantes : le compteur de dégâts, le compteur de trahison, l'horloge, et plus important encore, la carte de la ville. Si tu ne suis pas la carte, tu ne réussiras jamais ta mission car tu conduira au hasard et tu n'arriveras jamais à destination. Une flèche t'indique toujours où aller ensuite, mais c'est seulement une indication à vol d'oiseau, alors c'est à toi de trouver le bon chemin. Beaucoup de missions doivent être accomplies en temps limité, alors si tu ne prends pas le bon chemin, c'est la fin de la partie.



GAME PLAY

La conduite du véhicule en elle-même est très facile : si tu prends un virage à angle droit, tu verras de la fumée sous les pneus. Tu seras aussi au volant d'autres voitures, comme une voiture de flics ou une limousine, et chacune est différente. Il y a assez d'options de jeu pour que tu ne t'ennuies pas, et on peut dire que, tout compte fait, ce jeu est un plus pour la Game Boy Color.



LEGO ACTION TEAM

SI TU ES UN LEGOMANIAQUE, ALORS PRÉPARE-TOI POUR LEGO ACTION TEAM, UN JEU DE BRIQUES QUI FAIT LA DIFFÉRENCE.

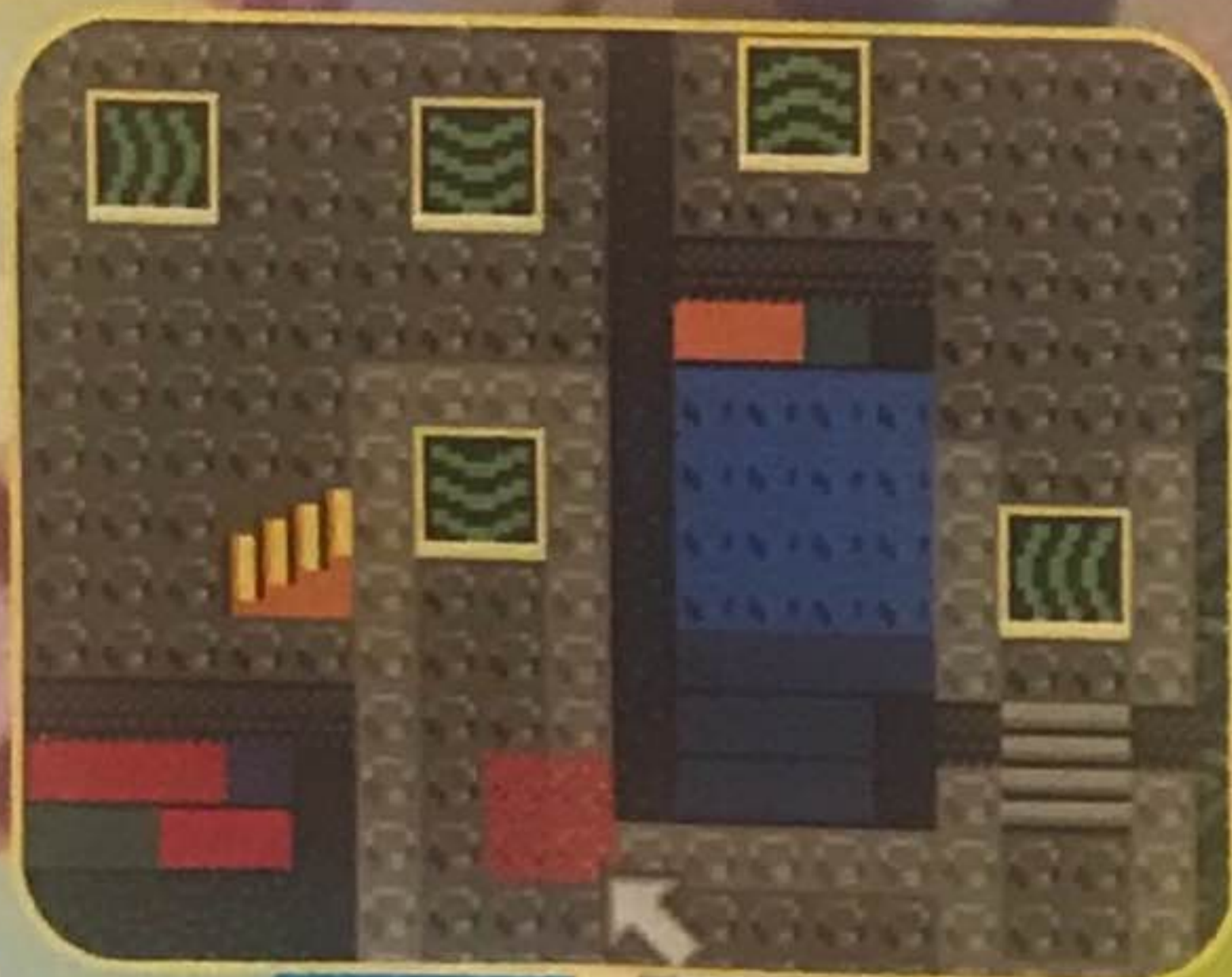
LE JEU A DES CARACTÉRISTIQUES GÉNIALES, UNE ÉNIGME BASÉE SUR UNE MISSION, ET TU DEVIENS UN MEMBRE DE LA LEGO ACTION TEAM, AVEC DES POUVOIRS SPÉCIAUX.

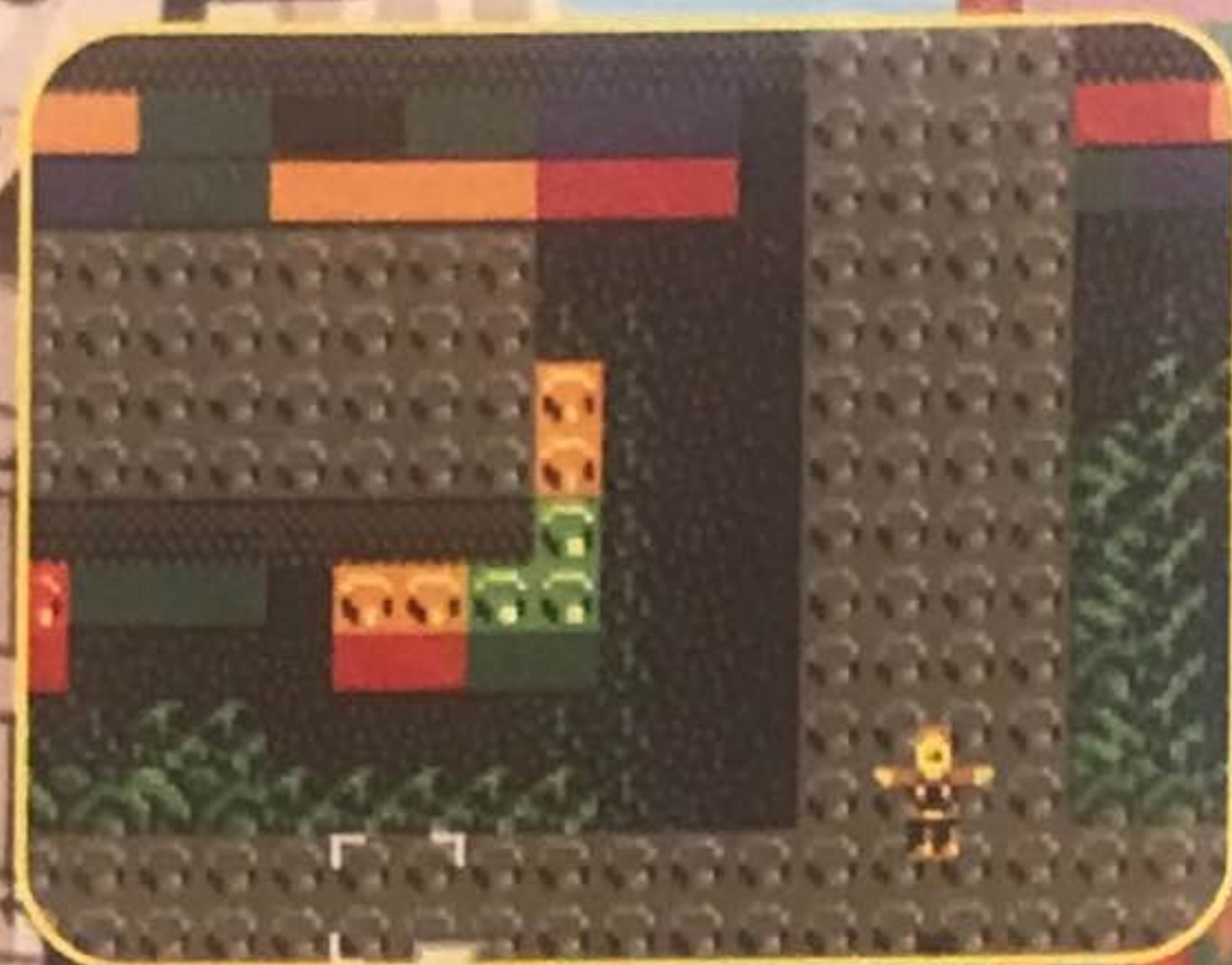
JEU

Au début, on dirait que c'est une suite du classique The Lost Vikings sur SNES, mais il semblerait que LEGO aie quelque chose de plus original grâce à LEGO Action Team. Le jeu suit les aventures de l'équipe de l'Action Team dans une mission pour infiltrer le complexe industriel d'un groupe diabolique et de voler tous leurs ORB de Contrôle Cérébral avant que le CEO n'ait l'occasion de s'emparer du monde entier.

LEGO ACTION TEAM

LES JOUEURS UTILISERONT LES CANONS, LES POULIES ET LES MOTEURS, PUIS ENJAMBERONT UN IMMEUBLE, PRENDRONT LES GARDES AU DÉPOURVU ET VOLERONT LES ORB EN UN TOUR DE MAIN !





LES BUTS

Pour accomplir des tâches, tu dois faire tomber des briques qui feront réagir les hommes de Lego d'une certaine manière. Utilise des combinaisons différentes pour t'assurer que les hommes de Lego arrivent bien à destination. Le jeu ressemble un peu à un puzzle, ce qui est commun sur PC, mais très rare sur portable.



YOU DID IT!

Continue



POKÉMON





**UN POKÉMON
C'EST POUR LA VIE**

POKÉMON

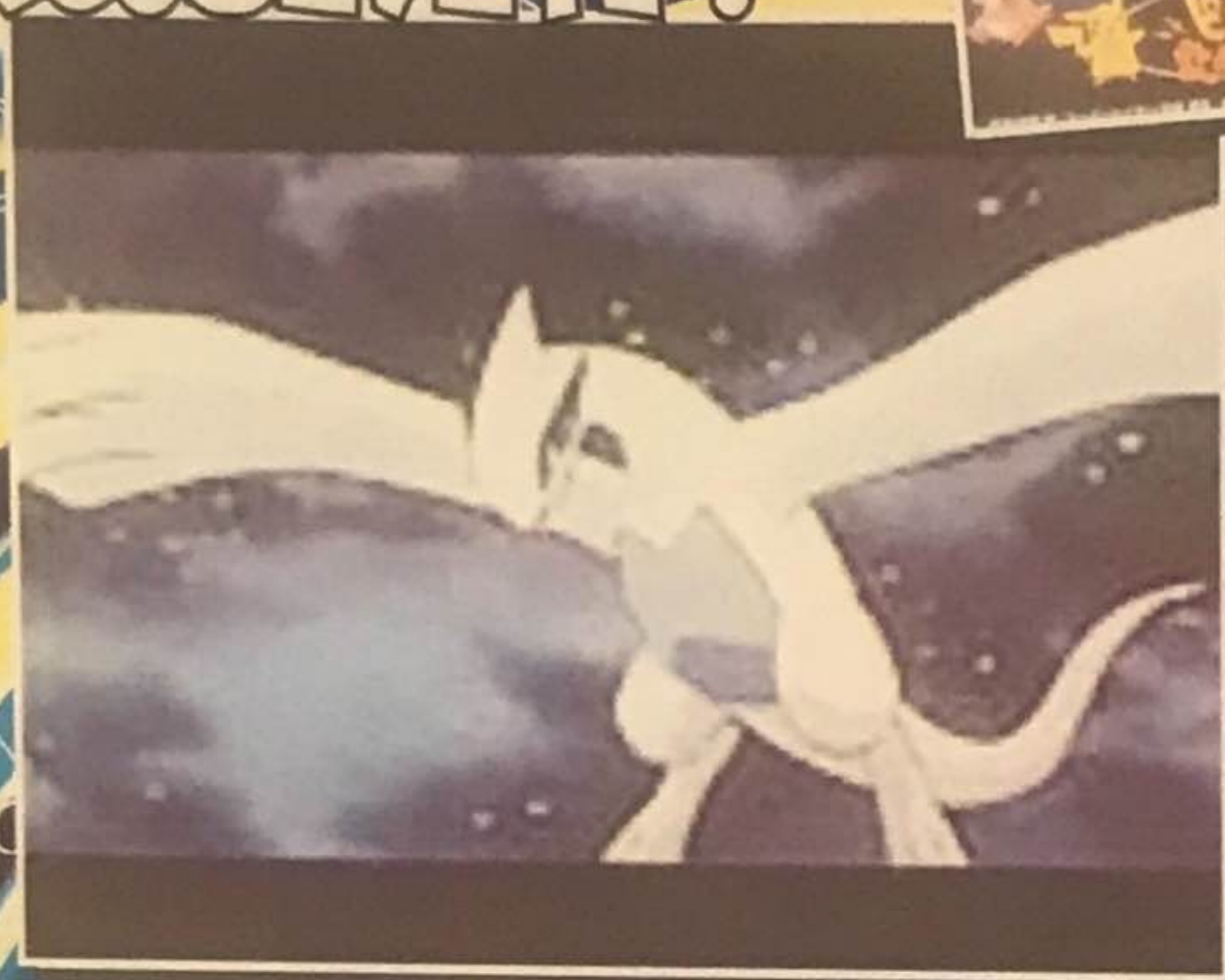
LE FILM 2000
APERÇU EN EXCLUSIVITÉ !

SACHA, ONDINE ET LA TEAM ROCKET SONT DE RETOUR, AINSI QUE TOUS LEURS POKÉMON MÊME LES PETITS NOUVEAUX COMME MARRIL (PIKABLU). LE MONDE EST SUR LE POINT DE DISPARAITRE ET SEUL SACHA A LE POUVOIR DE LE SAUVER ! TA CURIOSITÉ TE DÉMANGE, TU ES NERVEUX, TU VEUX EN SAVOIR PLUS, HEIN ? ALORS C'EST BIEN TA CHANCE ! LE DEUXIÈME FILM POKÉMON EST SORTI L'AN DERNIER AU JAPON. ACE GAMER A EU LA CHANCE DE LE VOIR ET VOICI DONC UN VÉRITABLE SCOOP. MAIS IL FAUT BIEN DIRE QUE LE JAPONAIS A ÉTÉ DUR À APPRENDRE !

ÇA EN VALAIT LE COUP, POURTANT. CE FILM EST ENCORE MEILLEUR ET PLUS EXCITANT QUE LE PREMIER. IL Y A BEAUCOUP D'ANIMATIONS PAR ORDINATEUR, DE COMBATS, DE NOUVEAUX AMIS, DE NOUVEAUX POKÉMON, ET MÊME UN NOUVEL ENNEMI DONT L'ENVIE DE COLLECTIONNER LES POKÉMON RARES POURRAIT BIEN DÉTRUIRE LE MONDE ENTIER ! IL DEVRAIT DÉBARQUER DANS NOS SALLES VERS NOËL. MAIS CES INFOS EXCLUSIVES DEVRAIENT TE GARDER À FLOT D'ICI LÀ ?

EST-CE QU'IL AURA DE NOUVELLES CARTES ?

Oui ! Tout comme dans le premier film, il y aura des cartes exclusives de Wizards of the Coast. On se sait pas encore quels Pokémon figureront sur les cartes, mais tu peux être sûr que Pikachu en fera partie. La star du film, c'est Lugia, un Pokémon très puissant qu'on n'a encore jamais fait d'apparition. Lugia sort tout droit de la série Gold et Silver et tu peux voir sa carte ci-dessous. Est-ce qu'il sera sur une des cartes exclusives lui aussi ? On dirait bien, oui !



DE QUOI S'AGIT-IL AU JUSTE ?

Jirarudan est un collectionneur de Pokémon qui est à la recherche du Pokémon le plus rare et le plus mystérieux, Lugia. Personne ne l'a jamais vu, mais il est écrit quelque part qu'il apparaîtra quand les trois Oiseaux Légendaires se retrouveront au même endroit. C'est pour cette raison que chacun des oiseaux a son île bien à lui.

PREMIER COUP

Jirarudan arrive près de l'île de Sulfura dans le Hikoukyu. Il l'attaque avec de la glace en gelant l'île, ce qui blesse Sulfura. Maintenant que Sulfura est affaibli, Jirarudan peut le capturer à l'aide d'un filet électrique. La forteresse volante se déplace jusqu'à l'île d'Elektor, et le temps tourne à l'orage... Sacha, Kenji et Ondine font leur entrée sur un bateau (pilote par le guide

Mic-chan) en direction de l'île d'Asie. Ils viennent tout juste d'ouvrir les Pokéball pour que leurs Pokémon se reposent quand un orage éclate. Leur bateau est drôlement secoué, mais Mic-chan arrive quand même à le ramener au port (le bateau revient complètement détruit).

LE COMMENCEMENT

La Team Rocket suit Sacha dans son sous-marin aux allures de Léviator, et ils se retrouvent pris dans la même tempête. Ils



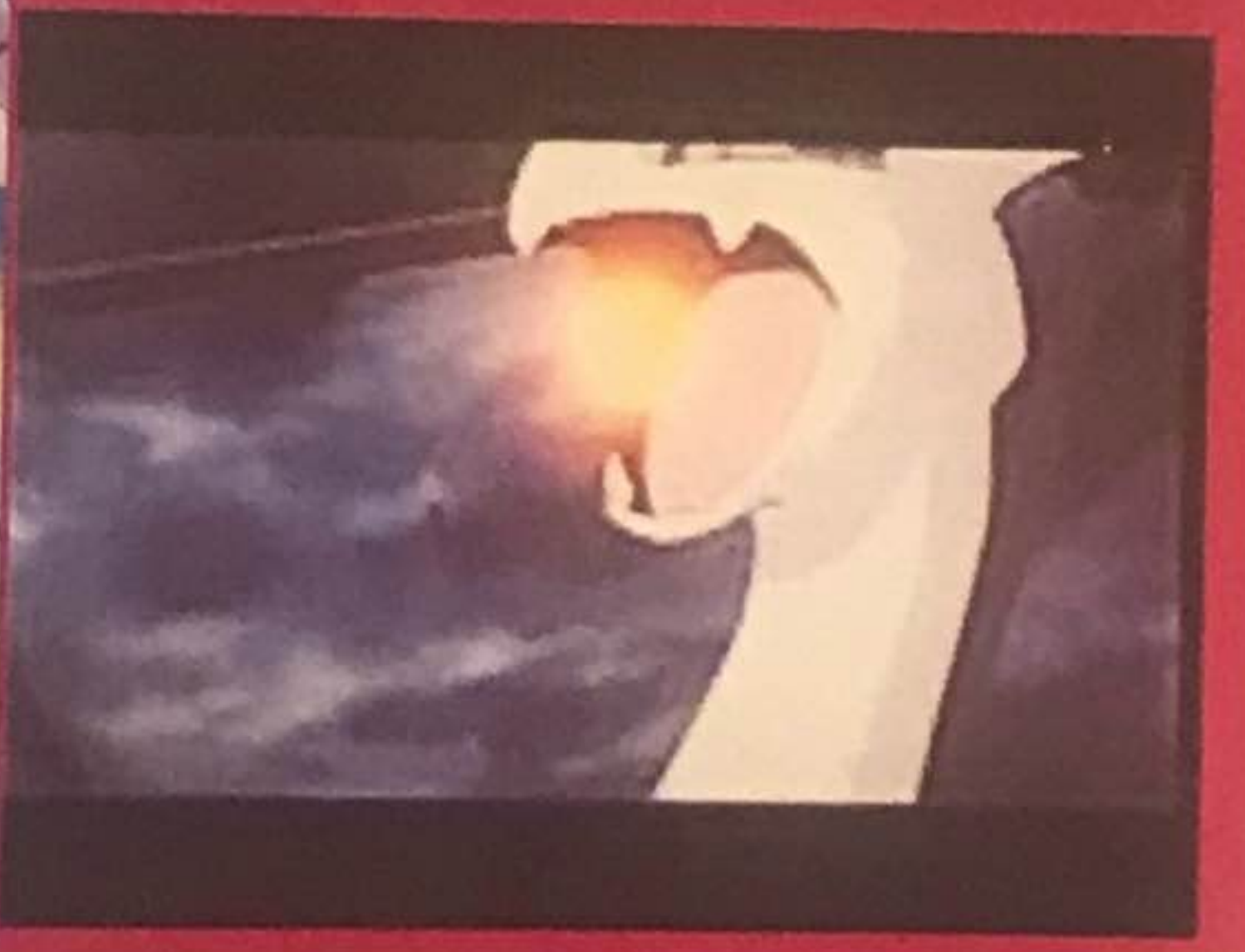


RENCONTRE LES POKÉMON SILVER ET GOLD !

Les nouveaux personnages du film apparaissent tous dans le nouveau jeu. Gamefreak a encore réussi à lancer un jeu qui va faire un carton, le Pokémon Silver et Gold, qui sera bientôt disponible au Japon et, espérons-le, peu de temps après en France. Silver et Gold ne sera pas une pauvre suite montée en quelques mois : cela fait déjà plus de deux ans qu'on y travaille et on y trouvera des caractéristiques des plus spectaculaires, avec un jeu innovateur, même si le tout est comprimé dans une cartouche Game Boy de 2 meg. Nintendo a bien confirmé que Silver et Gold arrivera en France, mais quand, personne ne le sait encore.



heurtent quelque chose et perdent leur gouvernail. Sans défense, ils sont avalés par une troupe de vrais Léviators qui les ramènent au port, mais les larguent sur les rochers... et voici donc le début d'une grande aventure.



Pokémon Silver et Gold aura un certain nombre de NOUVEAUX Pokémon (100), en plus des Pokémon des versions Bleue et Rouge (150), ce qui porte le total à 250 (100+150=250). Il y aura aussi une fonction élevage pour tous les éleveurs de Pokémon que vous êtes. Dans cette nouvelle fonction, tu auras besoin d'un Pokémon mâle et d'un Pokémon femelle, probablement de la même espèce ; tu les accoupleras et il en ressortira un Poké-œuf. Mais le problème, c'est d'abord d'attraper le Pokémon, car, avec la NOUVELLE fonction « Jour-Nuit » de Pokémon Silver et Gold, certains Pokémon sont nocturnes et ne sortent donc que la nuit, alors que d'autres ne sont actifs que pendant le jour.

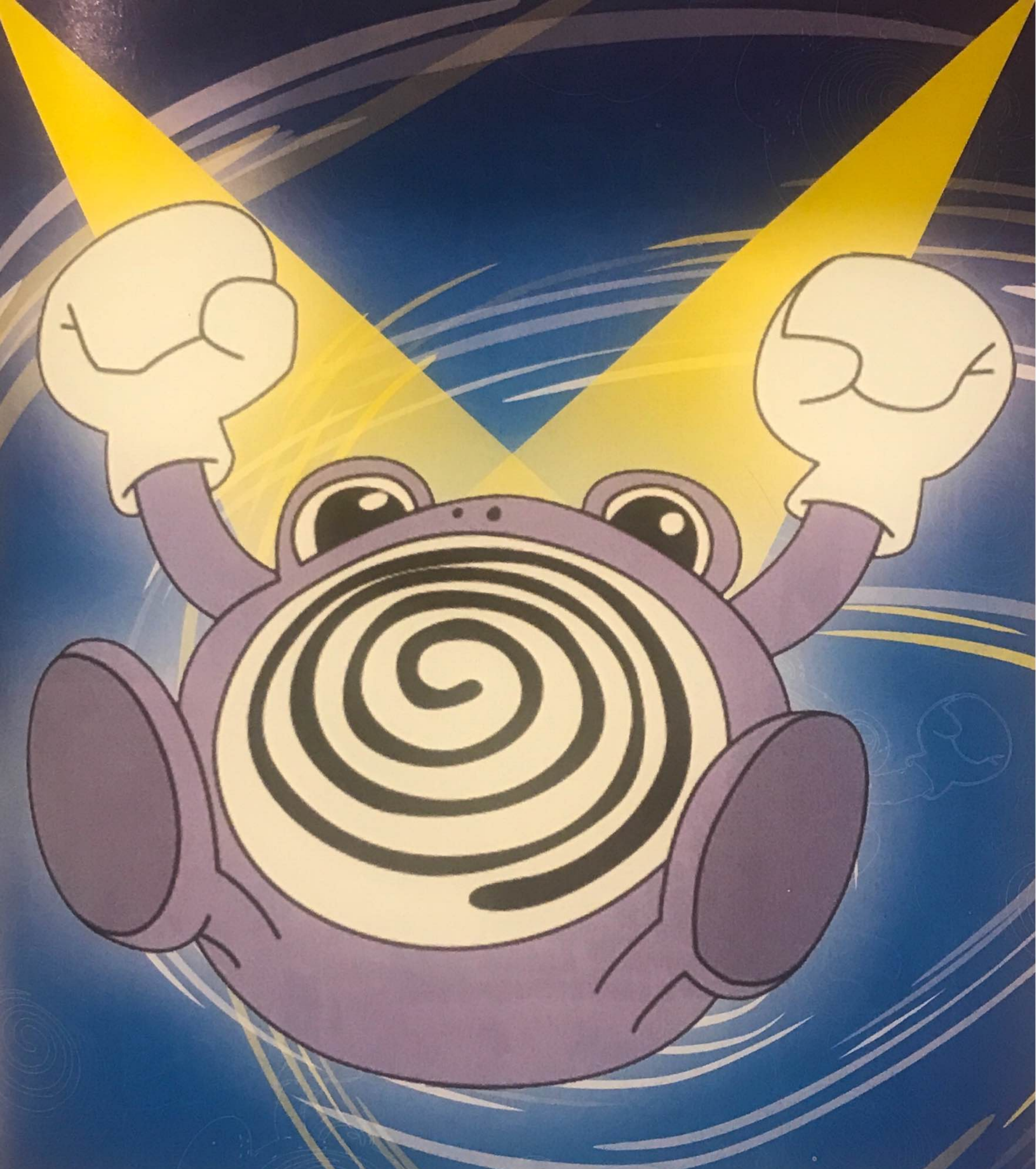
LE DERNIER FILM ?

Ce n'est pas le dernier film sur les Pokémon qui sortira au Japon. Le troisième film vient juste de sortir au Japon et il s'appelle Sa Majesté de la Tour Inconnue. La maman de Sacha y est kidnappée ! Personne ne sait encore quand ce film atteindra la France, mais tu peux être sûr que ça arrivera un jour ou l'autre.



ELECTOR





PTITARD

CROC



AIDE CROC, LE CROCODILE EN CROISADE, PARTI TIRER SES AMIS PACIFIQUES GOBBO DES GRIFFES DU DIABOLIQUE MAGICIEN BARONDANTE. IL Y A CINQ MONDES DIFFÉRENTS À DÉCOUVRIR, DONT VOLCANS, FORÊTS, GLACIERS ET GROTTES MARITIMES, ET CHACUN A SES PROPRES CARACTÉRISTIQUES.



PETIT REPTILE

Fox Interactive se lance doucement dans la Game Boy Color cette année. La mascotte de la compagnie se dirige vers le monde des consoles portables sous la forme d'un Croc version Game Boy Color. Qui plus est, le saut de ce personnage dans le marché de la console portable est contrôlé par les éditeurs qui ont lancé l'adorable petit reptile Argonaut.

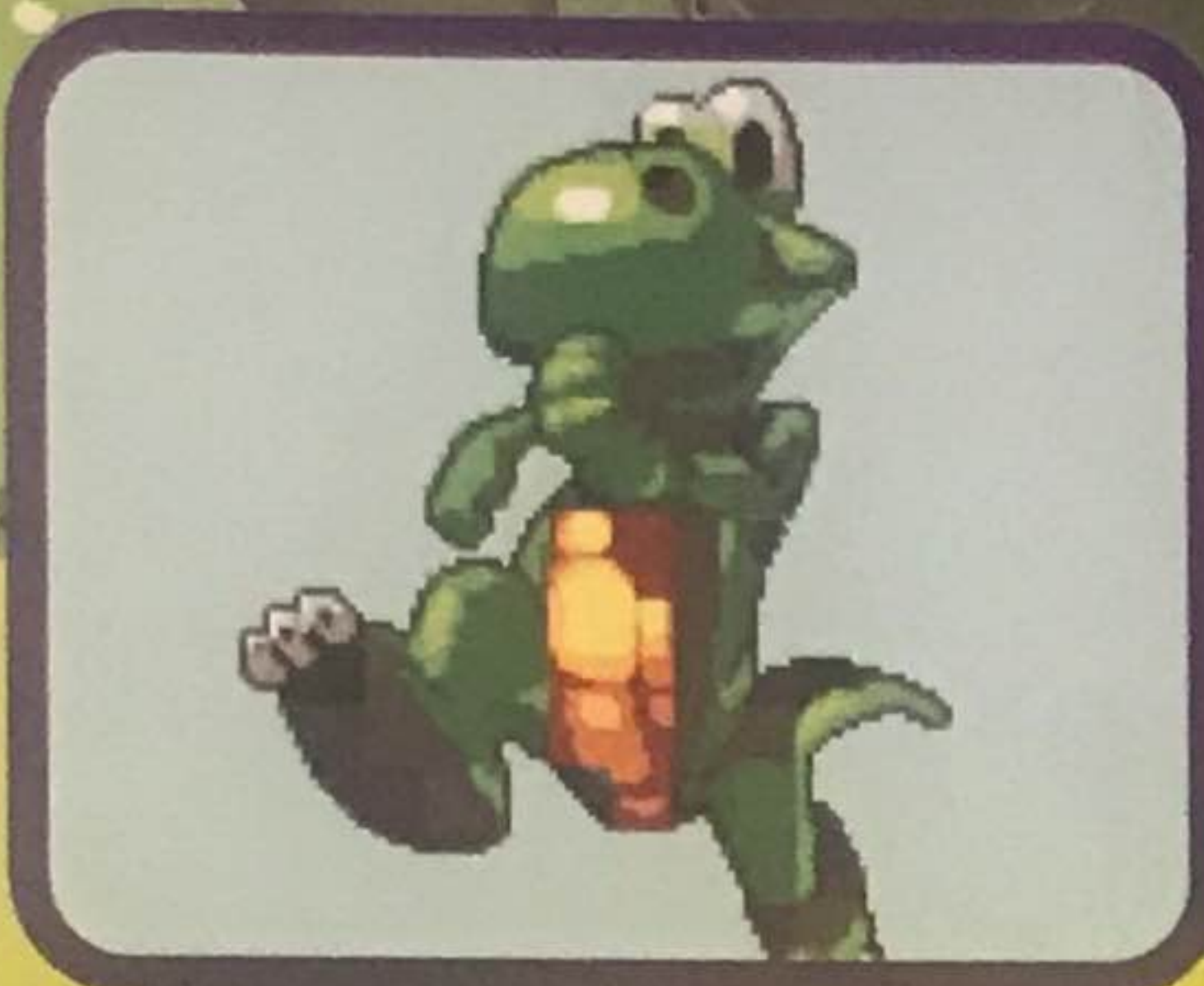
COPAIN PLAYSTATION !

Tout comme dans les versions plus élaborées pour PlayStation et PC, Croc doit sortir sa tête de l'eau pour aller sauver ses copains Gobbo qui ont été capturés par le méchant Baron Dante. Ce jeu, contrairement aux versions PlayStation et PC, met en scène une plate-forme qui défile qui finalement est assez logique puisque les titres originaux avaient été conçus dans le style des jeux 3D Mario. Et tout le monde sait, combien la Game Boy Color maîtrise les graphiques 3D.

MONDE DE GLACE

La version portable de Croc se passera dans quatre mondes

FEATURES
CARACTÉRISTIQUES
QUATRE MONDES
35 NIVEAUX
PLUS DE 45 ENNEMIS
MINI-JEUX MULTIPLES



différents qui s'étendent sur plus de 35 niveaux. Ces mondes comprennent la Forêt, le Désert, le Glacier et le Château du Baron. Pourtant, si tu résous toutes les énigmes secrètes du jeu, tu seras transporté dans un monde secret : l'île de Cristal. Le but, c'est de récupérer tous tes copains Gobbo et de récolter autant de pièces de puzzle et de cristaux que possible.



TAPIS MAGIQUE

Croc a ses pouvoirs normaux. Il peut courir, sauter, grimper et attaquer avec sa queue. Dans certains niveaux, il faudra faire du surf des neiges, monter dans un téléphérique, sur un tapis magique.. et tu devras peut-être mouiller tes pattes et nager dans des eaux infestées de requins !



ELECTEK

