

number **ONE!** présente:



POKÉMON

AVENTURES
100% COULEUR!

Game Boy
La Nouvelle
Génération



Le
Pokédex

Pokémon
Le Film

DES
POSTERS
VRAIMENT
COOLS!

TOUT CE QU'IL FAUT SAVOIR SUR
LE MONDE DU POKÉMON SUR GAMEBOY

120 FB 5,50 FS 135 FL

L 9253 - 2 - 19,50 F



POKÉMON



SOMMAIRE



POSTER GENIAUX SUPER PROFILS

Page 4
LA GAMEBOY DU 21ÈME SIÈCLE
 Si tu pensais que la GameBoy était bien, regarde un peu ce que le futur a à t'offrir !

Page 6
MAIS QU'EST-CE QUE C'EST LE POKÉMON À LA FIN ?

Page 8
POKÉMON, LE FILM
 Aperçu du premier film génial sur Pokémon

Page 12
 Les CT

Page 14
POKÉMON LE JEU DE CARTES SUR CONSOLE



Page 18
POKÉ INFOS
 Plus d'infos sur les Pokémon que ce dont tu auras besoin !

Page 20
POKÉMON GOLD ET SILVER

Page 22
LE MINI POKÉDEX
 Les tuyaux sur les meilleurs Pokémon

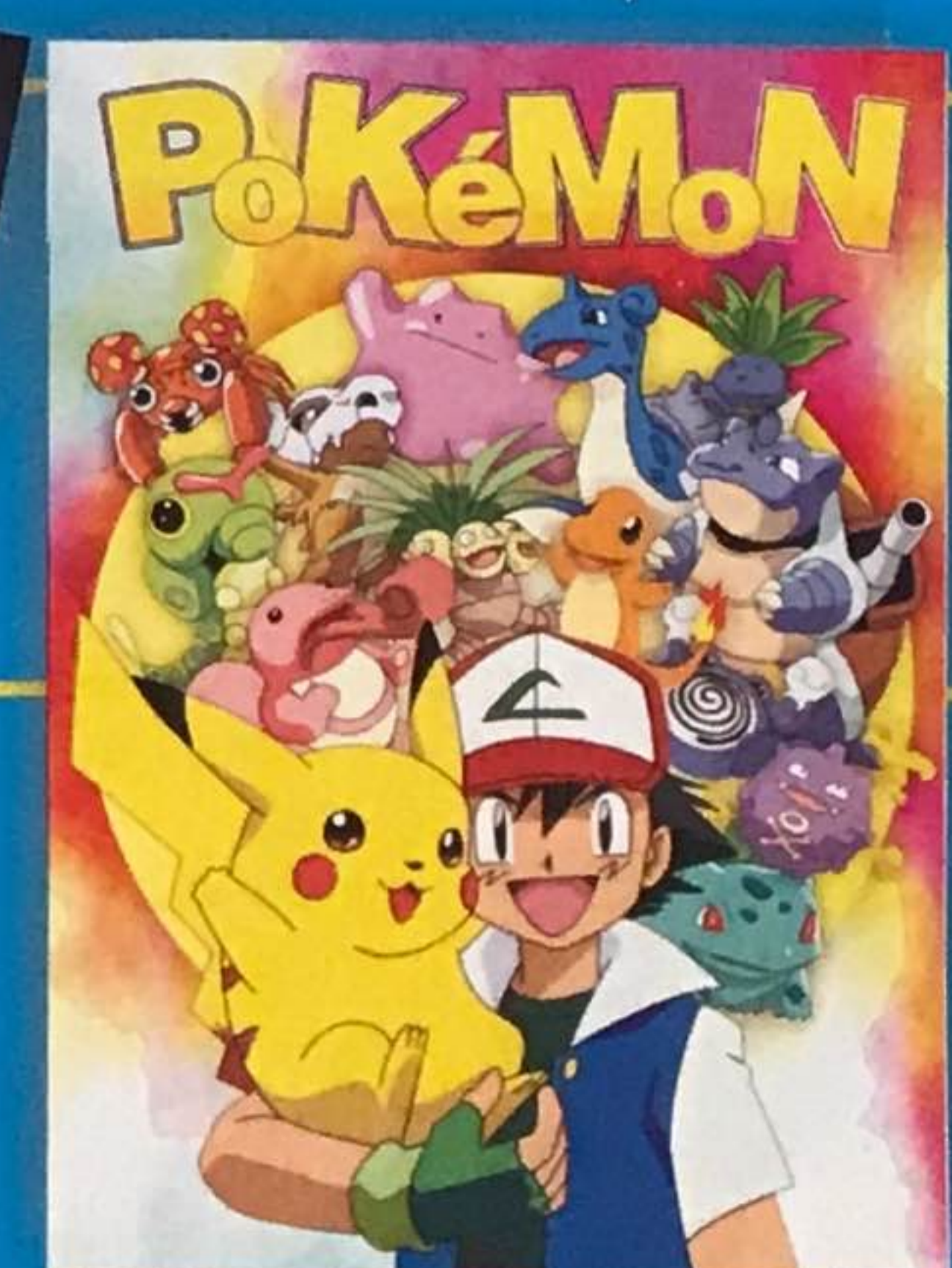
Page 26
LA CARTE POKÉMON
 Trouve ton chemin dans l'île Pokémon avec cette carte fantastique

Page 30
DRAGON QUEST MONSTER
 Encore plus de monstres à attraper, mais cette fois, ils en ont après ta peau



Number One! No 2/00
 MENSUEL Mai 2000
 EST UNE PUBLICATION EDITEE PAR: Ian Watts
 International Ltd
 Diffusion: MLP
 Impression: Millennium, Century House, Kernick Industrial Estate, Penryn, Cornwall, Angleterre, TR 10 9EP.
 EDITEUR:
 Number 1! Editions Ian Watts
 LOI 49-956 DU 16/7/1949 SUR LES PUBLICATIONS DESTINEES A LA JEUNESSE.
 Directeur de la publication: Ian Watts
 No. de TVA
 Intracommunautaire: GB 679 917070
 COMMISSION PARITAIRE No. EN COURS DEPOT LEGAL: Mai 2000

Publié par LCD Magazines. Tél: (01392) 664 141.
 LCD Magazines reconnaît que GameBoy et GameBoy Color sont des marques déposées par Nintendo Company Ltd. Aucune copie du contenu de cette publication ne peut être effectuée sans l'autorisation écrite de LCD Magazines ou de Nintendo Company Ltd. Nous remercions tous les distributeurs de jeux, éditeurs et personnes ayant contribué à la mise en forme de ce magazine.





GameBoy, La Ne

Tu veux savoir ce qui se prépare pour la nouvelle génération de jeux portables ? Jette un œil, et découvre ce que Nintendo et ses rivaux ont prévu pour le 21ème siècle !

Après le lancement de la GameBoy il y a maintenant presque 10 ans, le mot « GameBoy » est devenu synonyme de jeux portables. Nintendo, SNK, Sega et Bandai sont ses plus grands rivaux. La nouvelle génération GameBoy de Nintendo, au moment de la rédaction de cet article, surnommée « GameBoy Advance » a l'air d'avoir tous les atouts pour devenir numéro 1 de la nouvelle génération. Comme Nintendo a le quasi-monopole du marché des jeux portables, et Pokémon, sa franchise, fait fureur, il n'y a pas grand chose qui pourrait faire du tort à la GameBoy « Advance ». Nous sommes très confiants car la concurrence qui pourrait voler la première place est très mince.

Pourquoi donc ? Nous ne croyons pas que cette console va être un succès simplement grâce à ses prouesses graphiques, non, pas du tout. Nous prévoyons que beaucoup de ceux qui possèdent une GameBoy et une GameBoy Color se jetteront sur la GBA dès son lancement. Un simple jeu Pokémon de 32-bit comme titre de lancement garantirait presque un record de ventes. La sortie de jeux NES et SNES comme ceux décrits dans ce magazine constituerait aussi un grand avantage pour les joueurs.

Alors, si Nintendo sort sa GBA, et si elle domine les ventes et rétablit

l'emprise de Nintendo sur le marché des jeux portables... Est-ce que SNK va juste rester là, assis, sans rien faire ? NON ! SNK, les inventeurs de la série Neo Geo Pocket ont sérieusement investi



temps et argent pour essayer de sortir une console portable de qualité 16-bit avec autant de jeux d'excellente qualité que possible. Ces jeux ont l'air plutôt pas mal pour le moment, mais les ventes sont largement dominées par la GameBoy Color.

Que va faire SNK pour faire face à la GBA ? Eh bien, c'est une question difficile. La rumeur voudrait que SNK soit en train de travailler sur un nouveau système de type Neo Geo de qualité 32-bit, mais nous ne sommes pas certains que ce soit la meilleure idée.



NEO GEO N'EXISTE DÉJÀ PLUS !

SNK ont détruit leur première console portable, la Neo Geo Pocket, après seulement quelques mois sur le marché (Japonais) au profit d'une nouvelle version couleur. S'ils décident de lancer une autre console sur le marché d'ici un ou deux ans, ils pourraient bien rencontrer quelques problèmes, vu le nombre relativement faible d'utilisateurs et le fait que la marque SNK ne soit pas tellement connue.

SNK OU NINTENDO: LAQUELLE ACHÈTERAIS-TU ?

SNK a un avenir incertain, mais nous croyons qu'ils ont de bonnes chances de faire concurrence à Nintendo s'ils continuent avec leur NGPC. Il faudrait qu'ils fassent plus de bruit pour la NGPC, et qu'ils sortent un grand nombre d'excellents titre au lieu de sortir un système de 32-bit en même temps que la GBA. Imagine que tu es dans un magasin pour acheter une console portable et que tu vois un système par SNK et un système par ta compagnie préférée, Nintendo. Les deux ont 32-bit, laquelle achèterais-tu ?



En route vers le nouveau MILLÉNAIRE

Quand on regarde de plus près le futur des consoles portables, on trouve d'autres noms en jeu. Bandai, les inventeurs du Wonderswan japonais figure parmi les plus importants. Le succès du Wonderswan est vraiment étrange.

Ce système portable est en noir et blanc, avec quelques améliorations seulement par rapport à la GameBoy de départ. Pourtant, les ventes ont été phénoménales.



ouvelle Génération



AUCUNE AUTRE COMPAGNIE N'A FAIT AUTANT DE COMMERCE À PARTIR D'UN SEUL JEU! LES GAMEBOY SONT DEVENUES PRESQUE AUSSI INDÉPENDANTES QUE LES GENS QUI LES UTILISENT ! SANS OUBLIER BIEN SÛR LES CAMÉRAS ET LES IMPRIMANTES QUI SE DÉCLINENT EN UNE VARIÉTÉ DE MODÈLES !



La vieille Game Gear de Sega n'était probablement pas le meilleur des systèmes, puisqu'elle avait besoin de 6 piles pour pouvoir fonctionner deux heures et elle était un peu trop imposante. Malgré ses défauts, elle s'en est bien sortie, et puis Sega, comme d'habitude, a arrêté de fournir les pièces et le support technique. Pourquoi Sega ne va-t-il pas essayer de sortir une GameGear version nouvelle génération ? Eh bien parce qu'en ce moment, Sega traverse une crise économique incroyable. Sega a des dettes de plusieurs milliards de dollars, et sa console de 128-bit, la Dreamcast, est sa meilleure chance à présent.

Une Game Gear de 64-bit pourrait bien sortir si, dans un avenir lointain, la Dreamcast tire Sega des dettes et que ses finances se renflouent. Mais tout ceci est trop lointain pour être pris en compte. Pour l'instant, Sega crée des jeux intéressants pour la GameBoy Color, la Wonderswan et la Neo Pocket Color.

Alors, quand tout sera dit et fait, GameBoy dominera le marché pour les années à venir !

Informations techniques

Processeur : processeur 32-bit ARM RISC (ils sont efficaces)

Taille de l'écran : 40.8mm sur 61.2mm

LCD : Reflective TFT Colour LCD

Résolution : 240x160 pixels

Nombre maximal de couleurs affichables simultanément : 65 000

Taille : H 80mm/L 135mm/P 25mm (environ)

Poids : 140g (environ)

Alimentation : 2 piles AA pour 20 heures d'utilisation

Sortie : août 2000 au Japon, sortie internationale inconnue.

Compatibilité : GB, GBC par émulation, GBA.

Connections : modem pour jouer sur Internet (à partir d'un téléphone portable ou d'une ligne de téléphone), connexion Dolphin.



Dans le monde fantastique de Pokémon, on permet aux enfants de devenir des entraîneurs de Pokémon- et les meilleurs d'entre eux pourront peut-être un jour devenir des Maîtres Pokémon !

C'est le rêve de Sacha Ketchum, notre jeune héros qui se lance dans l'aventure avec un secret qui lui donne l'avantage. Tout semble parfois contre lui, mais son amour particulier pour ces petites créatures étonnantes le sauve sans cesse, et rend possible ce qui semble impossible !

Pour devenir un grand entraîneur de Pokémon, Sacha doit attraper autant de Pokémon sauvages que possible. Mais c'est loin d'être facile car chaque Pokémon a des pouvoirs et des dons spéciaux. Pour en attraper un, Sacha doit d'abord le rencontrer au cours d'un match, avec son propre Pokémon. Si Sacha manœuvre suffisamment bien, le Pokémon sauvage se retrouve prisonnier d'une Pokéball : le voilà membre de l'équipe de Sacha.

Le Professeur Oak, un expert en Pokémon, donne à Sacha son premier Pokémon, l'adorable Pikachu, qui est aussi très électrique et recèle des « décharges » de dons. Ondine et Pierre, deux autres entraîneurs de Pokémon, les rejoignent avec un véritable sac à malice.

Sacha utilise toute l'aide qu'il peut obtenir car la célèbre Team Rocket s'est bien rendue compte des pouvoirs de Pikachu. Rien ne les arrêtera : ils ont décidé de voler le précieux Pikachu pour faire plaisir à leur maître et l'aider dans son plan diabolique de conquête du monde !

C'est une aventure incroyable qui entraîne nos amis tout autour du monde, aussi bien sous-terre qu'en mer. Et tout au long de ces aventures, on découvre de nouvelles choses étonnantes à propos de nos créatures préférées : les Pokémon !



MAIS QU'EST-
LE POKÉ



SACHA KETCHUM Sacha est une jeune garçon ambitieux de 11 ans qui aspire à devenir Maître Pokémon. Non seulement veut-il être le meilleur, mais il a une affection sincère pour son Pokémon. Dans le premier épisode, il est en retard pour son rendez-vous avec le Professeur Oak, qui doit lui remettre son premier Pokémon : Bulbizarre, Salamèche et Carapuce ont déjà été pris ! Oak lui remet alors un Pokémon rare du nom de Pikachu. Sacha découvre rapidement la personnalité de Pikachu et, contre toute attente, finit par obéir au petit Pokémon entêté. Après avoir en vain essayé d'attraper d'autres Pokémon, Sacha est attaqué par une Horde de Lances qui blesse sérieusement Pikachu. Sacha rencontre Ondine et prend son vélo pour emmener Pikachu à l'hôpital. La horde les poursuit et le vélo est détruit dans le feu de l'action. Heureusement, Sacha réussit à emmener Pikachu jusqu'à l'hôpital : leur amitié est ainsi scellée à jamais dans le monde de Pokémon.



PIERRE - Pierre est le plus vieux du trio. Toutes les occasions sont bonnes pour rencontrer des filles, et il ne manque jamais de flirter. Pierre préfère les Pokémon de Pierres et de Feu (Attrape-le, Pierre, pierre ? Un peu comme Ondine et eau). Dans le jeu, il porte le Badge Roche.

PIKACHU - Pikachu est certainement le plus adorable et populaire des Pokémon. Il est tellement mignon que des millions de gens l'adorent. Au tout début, c'est un Pokémon plutôt faible, mais sa force de combat augmente au fur et à mesure.



ONDINE - Ondine a l'air d'une vraie gamine, mais c'est vraiment une gentille fille. Elle est gentille avec tout le monde sauf Sacha. Elle le harcèle sans cesse avec l'histoire du vélo et n'arrête pas de lui demander ce qu'il a l'intention de faire pour réparer. Elle adore les Pokémon et elle est heureuse de pouvoir voyager avec Sacha et Pierre. Ses Pokémon préférés sont les Pokémon d'Eau et, naturellement, elle combat avec une Starmie. Dans le jeu, elle porte le Badge Eau.

REGIS - Régis est l'adversaire le plus égocentrique de Sacha. Il a l'air de croire qu'il est le meilleur entraîneur de Pokémon du monde, tout comme son petit troupeau de groupies qui le suit partout. Malgré son égocentrisme, c'est un bon entraîneur. Mais on ne dirait pas qu'il aime vraiment les Pokémon, mais plutôt les victoires et les compétitions.



JESSIE ET JAMES - Jessie et James sont juste deux petits gamins qui finissent toujours par perdre, comme toujours quand on est le méchant à la télé. Comme ils sont dans la Team Rocket, leur but est de voler des Pokémon précieux et rares, et en particulier le puissant Pikachu. Ils récitent un poème à chacune de leurs apparitions.

MIAOUSS - « Miaouss, c'est bien » est la première phrase qui suit le poème de Jessie et James. Comme Pikachu, il a la chance de ne pas être enfermé dans une Pokéball. Pourtant, Miaouss est un Pokémon extrêmement rare qui parle français. Au moins, la Team Rocket a capturé un Pokémon qui en vaut la peine ! C'est Miaouss le cerveau de la Team Rocket : il invente toutes les stratégies et soumet Jessie et James à ses quatre volontés.



JOY L'INFIRMIERE - On trouve Joy l'Infirmière et toutes ses sœurs (qui ont le même regard et le même nom) dans presque toutes les villes du monde de Pokémon. Elle travaille au Centre Pokémon et soigne les Pokémon blessés.

PROFESSEUR OAK - Le Professeur Oak est la personne à contacter pour toute information sur les Pokémon. Dans sa jeunesse, c'était un entraîneur comme les autres. Mais maintenant qu'il est âgé, il passe son temps à étudier les Pokémon. C'est lui qui a créé le Pokédex pour que les entraîneurs se renseignent sur les Pokémon et entrent les données des petits nouveaux qu'ils découvrent. Il a remis Pikachu à Sacha.



JENNY L'OFFICIER - L'Officier Jenny est la femme-type que l'on trouve souvent dans les dessins animés japonais de qualité inférieure à Pokémon. On la trouve dans la plupart des villes et elle fait ce qu'elle a à faire, en particulier essayer d'arrêter la Team Rocket.

CE QUE C'EST
POKÉMON
 À LA FIN ?

POKÉMON™

Le Film

« POKÉMON, LE FILM » SUIVRA ASH (SACHA), PIKACHU ET LEURS AMIS SUR UNE ÎLE LOINTAINE OÙ ILS SE RETROUVENT PIÉGÉS DANS UN COMBAT DE POKÉMON QUI METTRA LEUR COURAGE ET HABILITÉ À L'ÉPREUVE.



Ash Ketchum et ses amis Ondine et Pierre, entraîneurs de Pokémon, s'apprêtent à se lancer dans une super aventure- la quête permanente pour devenir les meilleurs maîtres de Pokémon de tous les temps ! Phénomène international qui a commencé en jeu vidéo de poche et a vu une explosion de popularité à travers la planète sous diverses formes allant des cartes à collectionner au dessin animé classé numéro un, le Pokémon envahit les écrans avec l'aventure passionnante du plus grand combat de Pokémon à ce jour.

« Pokémon, Le Film » suit Ash, Pikachu et leurs amis sur une île lointaine où ils se retrouvent piégés dans un combat de Pokémon qui mettra leur courage et habilité à l'épreuve. Au cours de l'ultime épreuve de force sur New Island, le mystérieux et légendaire Pokémon Mew doit se battre contre Mewtwo, un maître entraîneur, et aussi le Pokémon le plus puissant du monde.

Le phénomène Pokémon à travers le monde regroupe le jeu GameBoy qui se vend rapidement, le dessin animé numéro un ainsi que des best-sellers, des CD et cassettes et des vidéos. Le phénomène continue à s'étendre à des produits dérivés, dont une ligne de jouets à succès et un jeu de cartes à collectionner qui fait fureur. L'engouement des fans débordent sur Internet- les sites, officiels et autres, prolifèrent. « Pokémon » est le sixième mot le plus cherché sur Internet.

Le jeu de rôle interactif Pokémon a donné aux jeunes joueurs (appelés « entraîneurs ») la chance



de capturer un nombre grandissant d'espèces à collectionner (il y en a maintenant 151 officiellement, Mew inclus) et de se livrer à des combats avec d'autres entraîneurs. Le but de l'entraîneur est d'améliorer son statut grâce aux combats avec d'autres entraîneurs jusqu'à ce qu'il remporte l'ultime symbole d'honneur en devenant « Le Plus grand Maître de Pokémon au Monde ».

La simple tâche de capturer devient de plus en plus difficile dans le monde complexe de Pokémon, car chaque créature possède un pouvoir et des dons spéciaux en rapport avec les éléments naturels (terre, vent, feu, eau). Les entraîneurs ne doivent pas seulement faire preuve de dextérité, ils doivent aussi exercer leurs facultés de réflexion et posséder un sens tactique aigu. Ils doivent mémoriser tout un catalogue d'astuces variées et nombreuses en vue d'adopter les meilleures stratégies. Les entraîneurs s'engagent aussi à former les Pokémon capturés et à s'en occuper pour améliorer leurs performances. Pour compliquer les choses, les Pokémon capturés peuvent évoluer et devenir plus puissants. Aujourd'hui, « Pokémon, Le Film » transpose l'expérience Pokémon sur les écrans pour la première fois.

Un groupe de scientifiques oeuvre en grand secret à la création du Pokémon le plus puissant de tous les temps. Ayant découvert en Amazonie un cheveu fossilisé du Pokémon Mew, ils établissent le code ADN de ce monstre légendaire, dont ils fabriquent un clone : Mewtwo. Mais le clone, à son réveil, se retourne contre ses inventeurs. Furieux d'être un simple clone, tel le monstre Frankenstein, Mewtwo jure de se venger du genre humain.

Ash Ketchum se repose avec ses amis Ondine et Pierre, quand tout à coup, un entraîneur néophyte le défie de se battre. Ash, assisté par Pikachu, son Pokémon préféré, bat sans peine son entraîneur. L'hologramme d'une magnifique jeune fille apparaît, et elle invite le trio à une fête donnée au palais de New Island, par son maître, « le plus grand entraîneur de Pokémon du monde ».

Ils acceptent l'invitation. Pendant ce temps, les grands rivaux d'Ash, la Team Rocket (un duo constitué de Jessie, James et leur Pokémon Miaouss), voient aussi l'hologramme et se promettent de goûter aux festivités.

Tous les entraîneurs qui espèrent participer à cette fête se rassemblent pour prendre le bateau rejoignant New Island. Un ouragan empêche le départ, mais quelques entraîneurs aventureux (comptant Ash, Ondine, Pierre et la Team Rocket) utilisent leurs Pokémon pour braver les eaux dangereuses.

À leur arrivée au château, ils sont accueillis dans le grand hall par Joy, la magnifique jeune fille apparue en hologramme. Elle leur présente leur hôte, Mewtwo, un maître entraîneur et le Pokémon le plus puissant du monde. Il leur dévoile son intention de conquérir la planète grâce à une nouvelle race de Super-Pokémon. La plus grande bataille de Pokémon de tous les temps s'ensuit, se terminant avec la confrontation de Mewtwo et Mew, le mystérieux et puissant Pokémon.

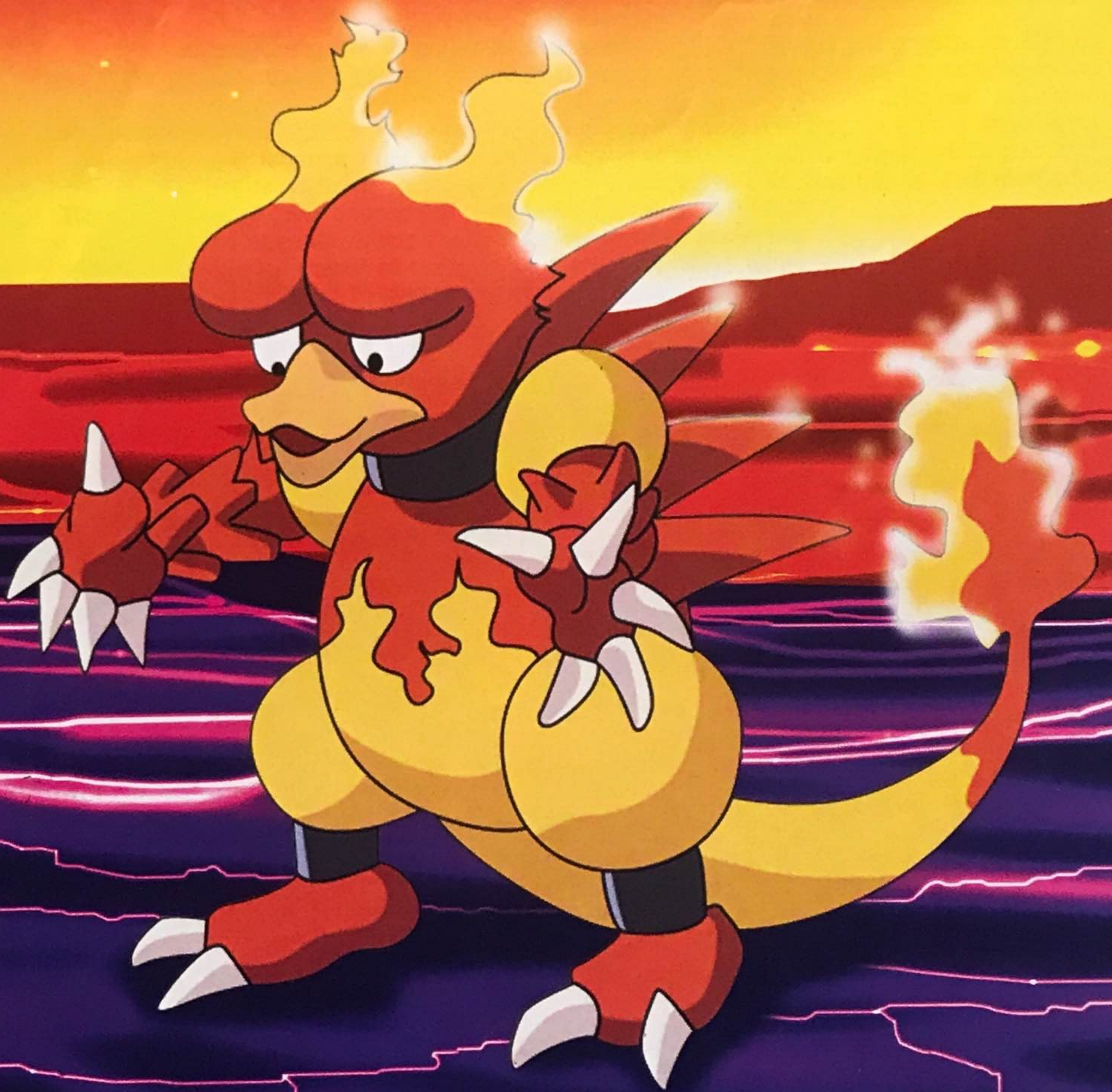
L'animation est vraiment fidèle au style du dessin animé, mais la présentation du film a été particulièrement soignée pour avoir une meilleure image et un meilleur son que la série télé. Avec une animation et un son nets, quelques arrière-plans 3D créés par ordinateur et une bande originale pop incluant Christina Aguilera, « Pokémon, Le Film » aura sûrement des fans qui en redemanderont ! Avec un peu de chance, il ne tardera pas à être sur nos écrans !



POKEMON



POKÉMON





CT



Les **CT**, ou encore **Capsules Techniques**, sont en quelque sorte des programmes informatiques qui permettent de programmer tous les Pokémon pour leur donner de nouveaux pouvoirs.

La plupart des **CT** ne peuvent être utilisées qu'une seule fois et pour un seul Pokémon, qui peut alors développer un pouvoir particulier, mais quelques unes peuvent être utilisées plusieurs fois, ce qui permet à différents Pokémon d'assimiler un nouveau pouvoir.

Tout au long de tes aventures, tu rencontreras des tonnes de **CT**. Certaines sont essentielles alors que d'autres ne sont que des bonus, mais de toute façon, essaie de toutes les attraper. Jette un œil à ce guide des endroits utiles, et tu devrais réussir à toutes les attraper.



Supermarché de Celadon City

Tu peux trouver ou acheter toutes ces **CT** au Supermarché. Tu pourras aussi en trouver quelques unes au QG de la Team Rocket.

- CT #01 - Ultimapoing
- CT #02 - Coupe-vent
- CT #05 - Ultimawashi
- CT #07 - Empal'Korne
- CT #09 - Bélier
- CT #13 - Laser-Glace
- CT #17 - Sacrifice
- CT #18 - Riposte
- CT #32 - Reflet
- CT #33 - Protection
- CT #37 Bomb'œuf
- CT #48 - Eboulement
- CT #49 - Triplattaque

Celadon City

Fais un tour au Casino et au QG de la Team Rocket pour trouver la majorité des **CT** dans cette zone.

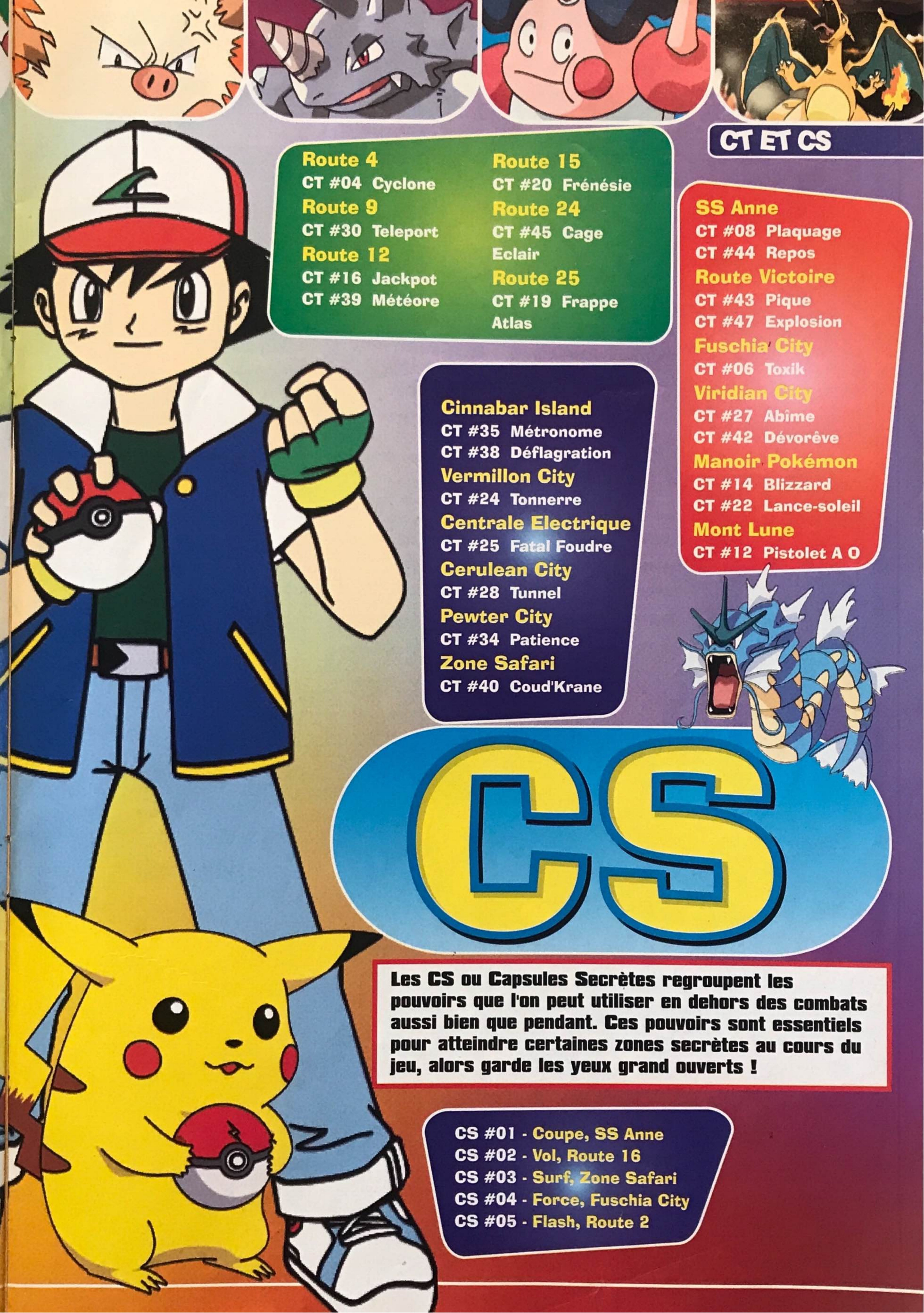
- CT #10 Damocles
- CT #11 Bulles d'O
- CT #15 Ultralaser
- CT #21 Mégasangsue
- CT #23 DracoRage
- CT #41 E Coque
- CT #50 Clonage



Safran City

Fais un tour à la Silph Co pour trouver la plupart de ces **CT**.

- CT #03 Danse-Lames
- CT #26 Séisme
- CT #29 Psyko
- CT #31 Copie
- CT #36 Destruction
- CT #46 Vague Psy



CT ET CS

- Route 4**
CT #04 Cyclone
- Route 9**
CT #30 Teleport
- Route 12**
CT #16 Jackpot
CT #39 Météore
- Route 15**
CT #20 Frénésie
- Route 24**
CT #45 Cage Eclair
- Route 25**
CT #19 Frappe Atlas

- SS Anne**
CT #08 Plaquage
CT #44 Repos
- Route Victoire**
CT #43 Pique
CT #47 Explosion
- Fuschia City**
CT #06 Toxik
- Viridian City**
CT #27 Abîme
CT #42 Dévorève
- Manoir Pokémon**
CT #14 Blizzard
CT #22 Lance-soleil
- Mont Lune**
CT #12 Pistolet A O

- Cinnabar Island**
CT #35 Métronome
CT #38 Déflagration
- Vermillon City**
CT #24 Tonnerre
- Centrale Electrique**
CT #25 Fatal Foudre
- Cerulean City**
CT #28 Tunnel
- Pewter City**
CT #34 Patience
- Zone Safari**
CT #40 Coud'Krane



CS

Les CS ou Capsules Secrètes regroupent les pouvoirs que l'on peut utiliser en dehors des combats aussi bien que pendant. Ces pouvoirs sont essentiels pour atteindre certaines zones secrètes au cours du jeu, alors garde les yeux grand ouverts !

- CS #01 - Coupe, SS Anne
- CS #02 - Vol, Route 16
- CS #03 - Surf, Zone Safari
- CS #04 - Force, Fuschia City
- CS #05 - Flash, Route 2



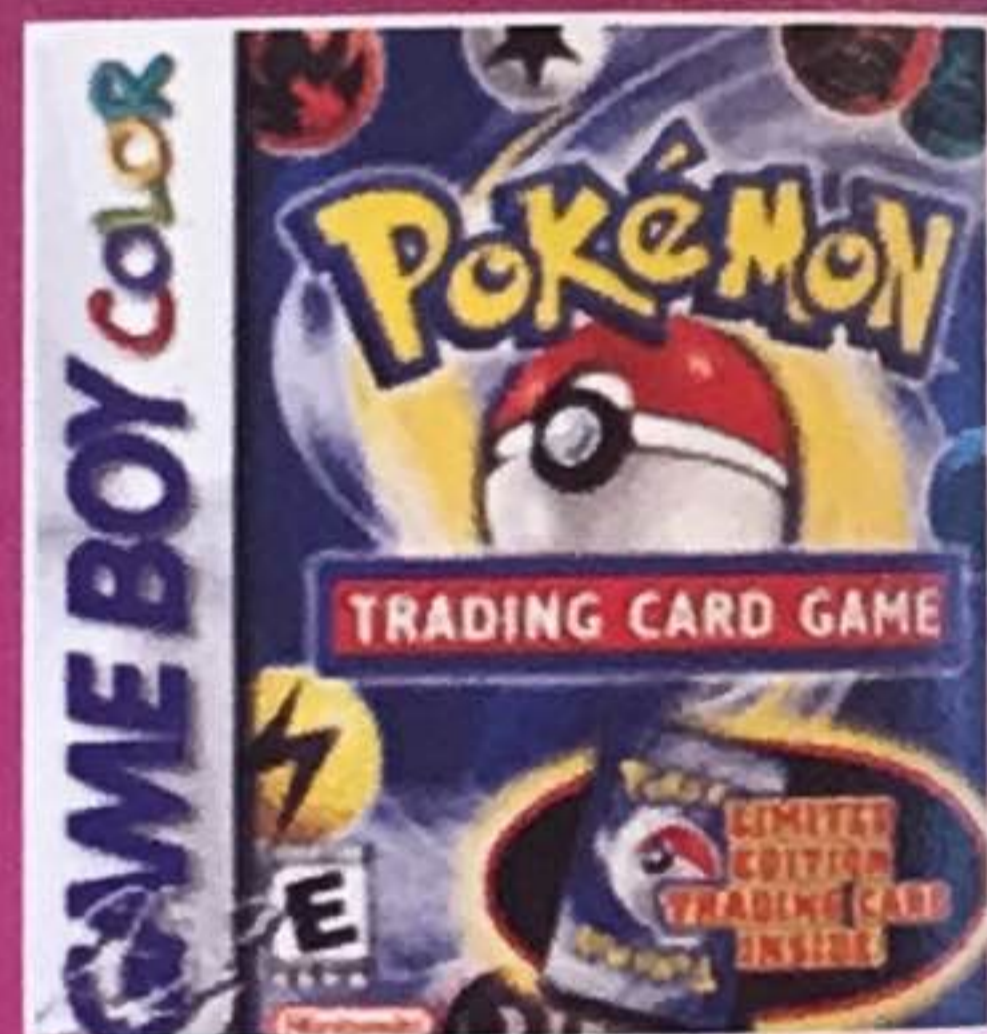
POKÉMON

LE JEU DE CARTES SUR CONSOLE



La frénésie du jeu de cartes à collectionner peut maintenant être retrouvée dans un jeu GameBoy mais est-ce que ce sera pareil ?

Au cas où tu n'as pas mis les pieds dehors ces derniers mois, disons que Pokémon est un vrai phénomène. Ses jeux de rôles sur console figurent dans les meilleures ventes des titres pour GameBoy. Pas étonnant que Nintendo cherche à conquérir de nouveaux territoires avec cette série. Mais le Pokémon Trading Card Game n'est pas vraiment un nouveau territoire, hein ? Il se peut que quelques amateurs de Pokémon ne connaissent Pokémon qu'au travers du jeu de cartes à collectionner. Ce titre GameBoy Color est essentiellement une version électronique pour console portable du jeu traditionnel qui nous amuse, nous autres enfants, depuis un bout de temps maintenant.



Si tu as déjà joué au jeu de cartes Pokémon, tu devrais avoir une idée de ce qu'il y a dans le jeu GameBoy : tu te bats contre d'autres joueurs avec des cartes de ton propre paquet, et ceci prend la forme d'un combat contre les Pokémon de tes adversaires. Avant chaque nouveau combat, tu déposes deux de tes cartes sur le tapis en guise de « prix ». Chaque fois qu'un joueur gagne le Pokémon d'un adversaire grâce à ses attaques, il peut alors prendre une des cartes-prix de son adversaire. Quand toutes les cartes-prix d'un joueur ont été prises, la partie est finie.

Le but du Pokémon Trading Card Game est d'augmenter le nombre de cartes dans ton paquet avec les cartes des autres et les pochettes recharges.

Au cours de chaque partie à laquelle tu prends part, tu peux gagner des cartes plus fortes et des pochettes recharges plus tu avances dans le jeu et plus ton paquet devient fort. Il y a plusieurs sortes de cartes dans le jeu : les cartes de créatures, les cartes de puissance, les



© 1998 NINTENDO. TOUTES LES CARACTÉRISTIQUES SONT MARQUÉES. LE DÉSIGN DE POKÉMON EST UN DÉPOSÉ DE MARQUE DE NINTENDO.

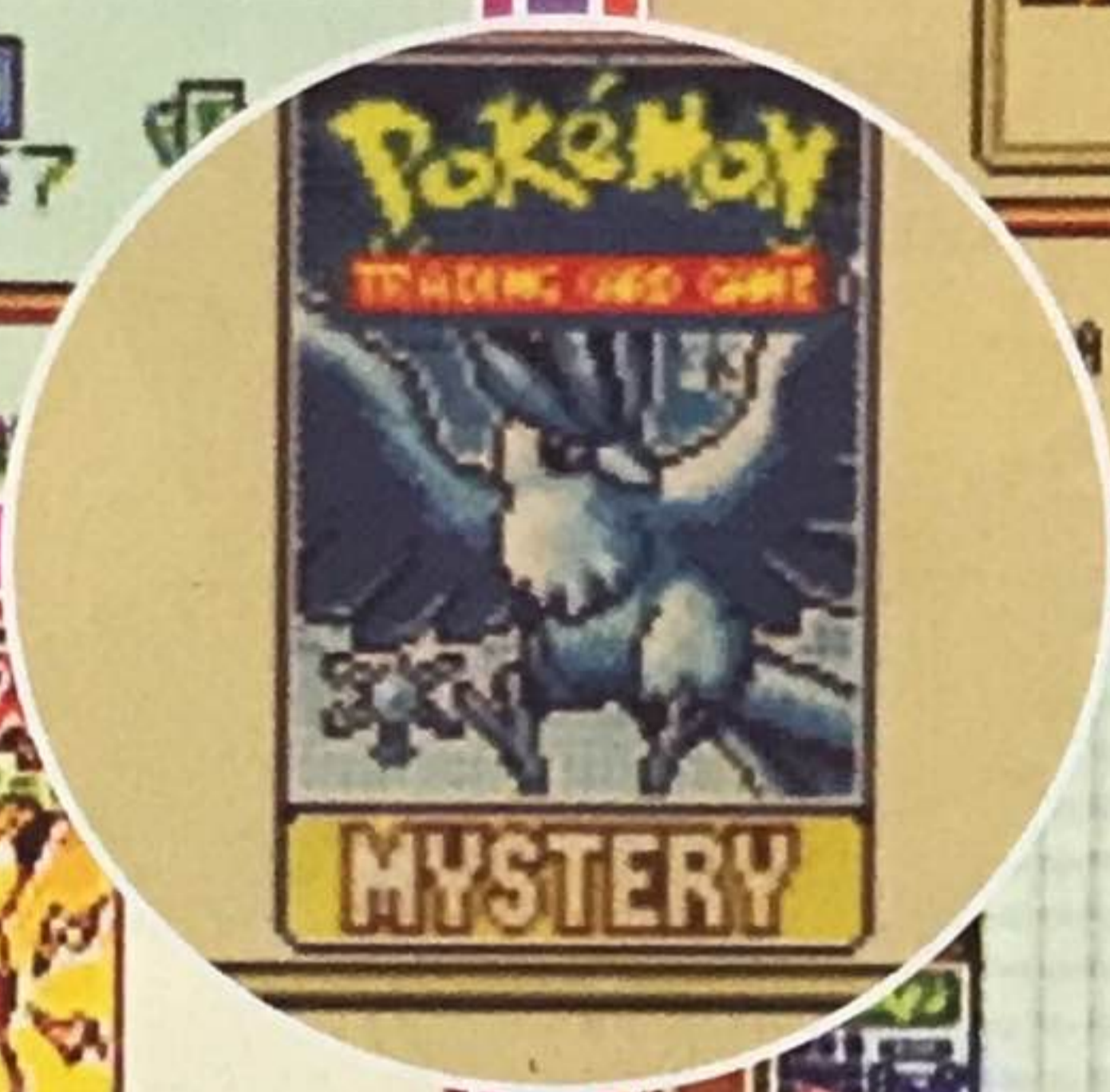
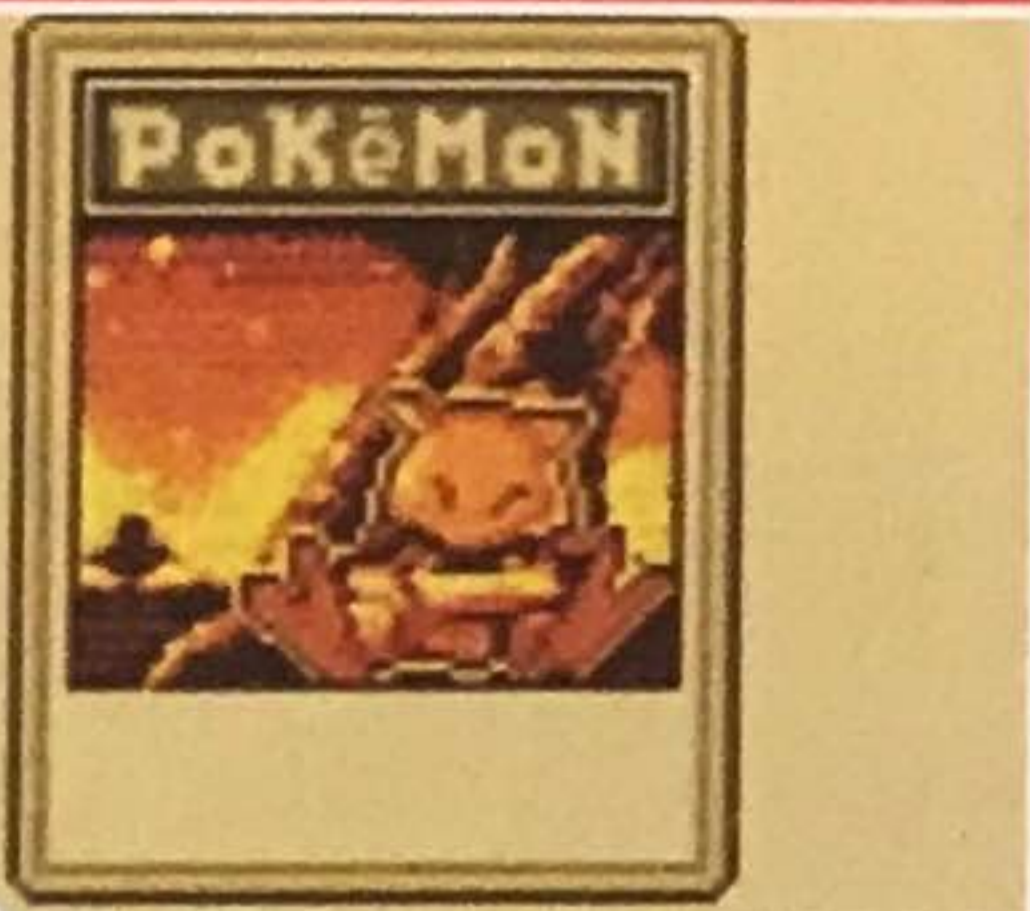
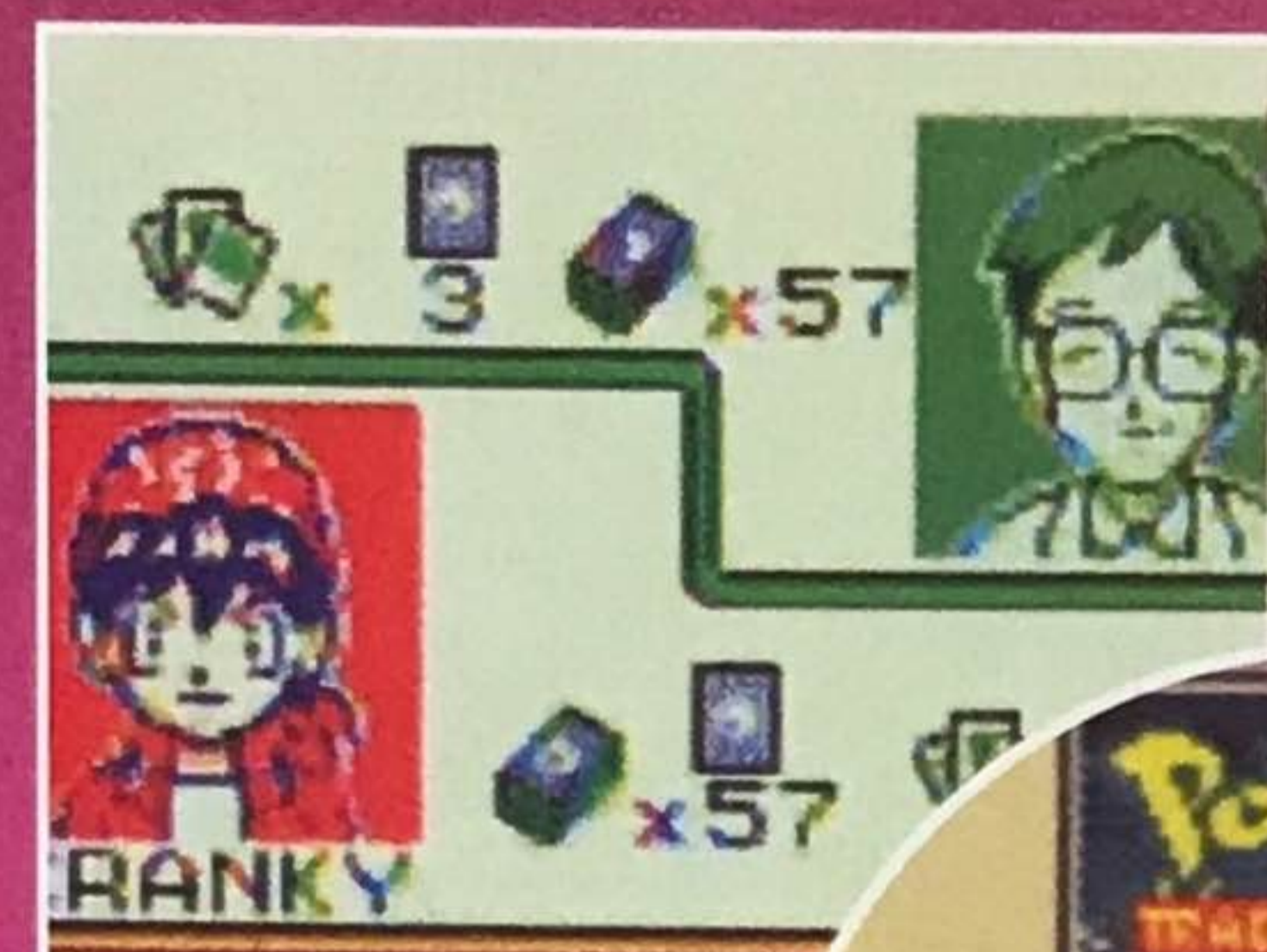


APERÇU DU JEU

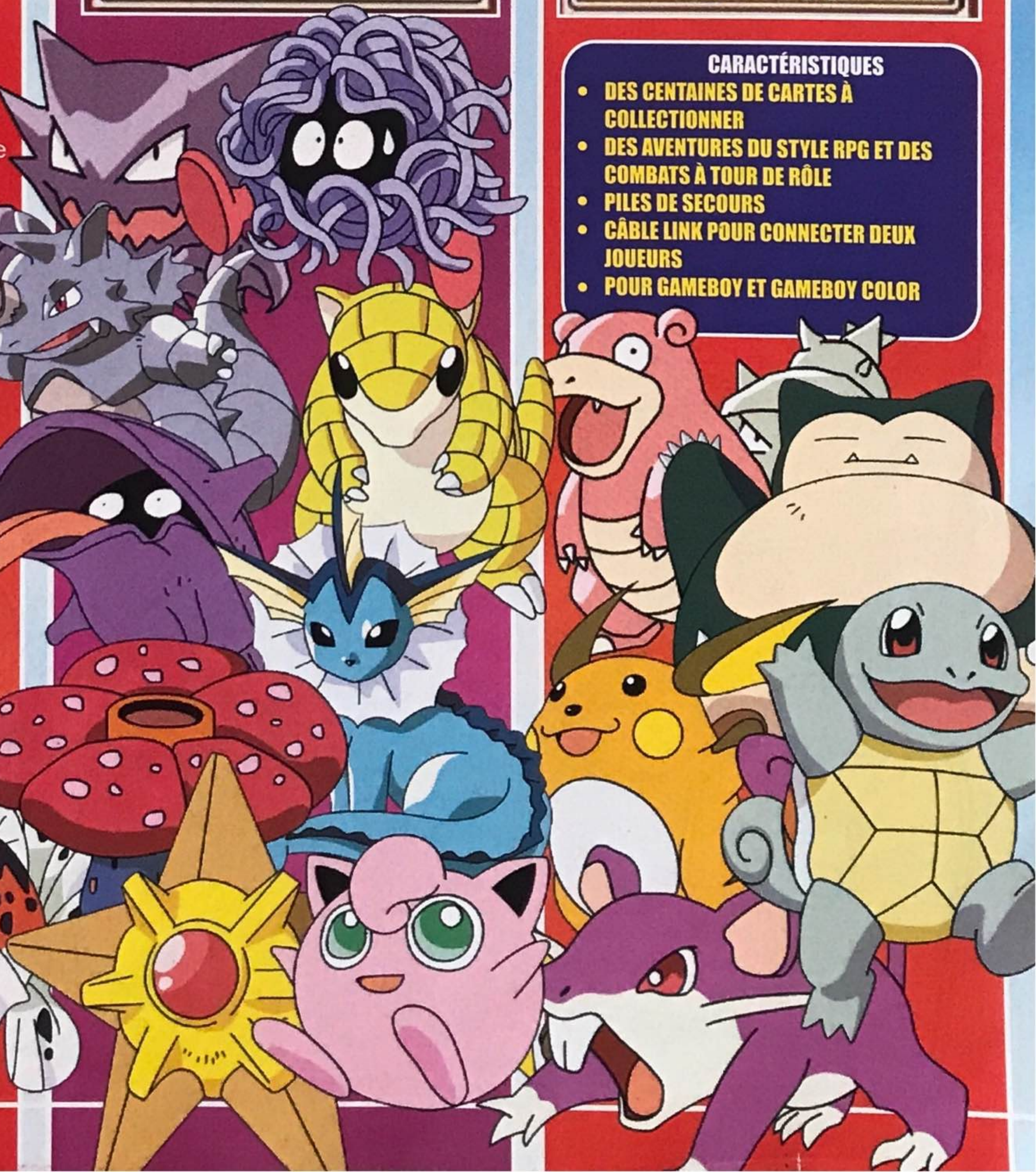
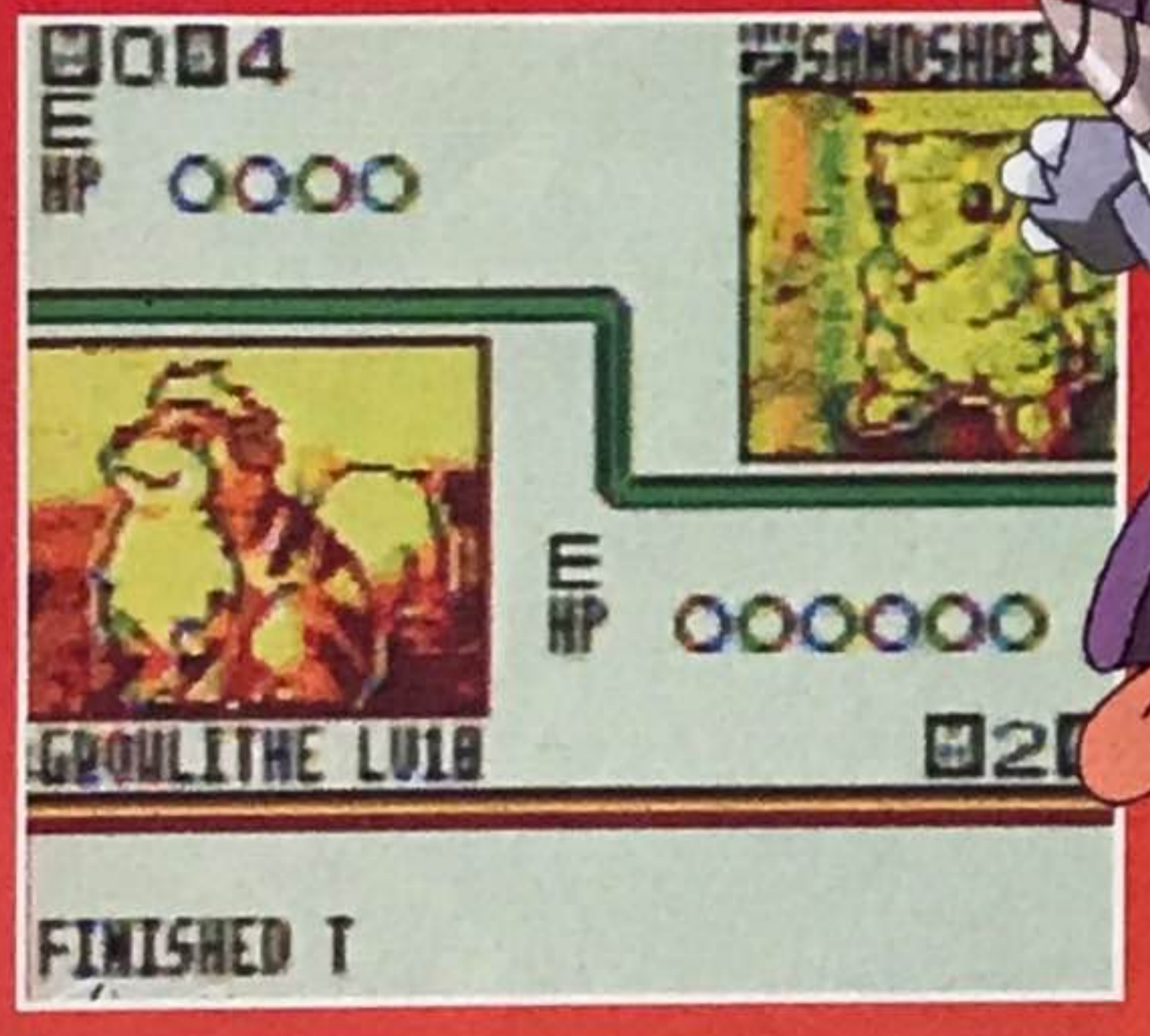
cartes de mouvement et les cartes d'évolution. La puissance de tes attaques est déterminée par le nombre de cartes de puissance que tu as attribuées à un Pokémon en particulier : eau pour un Pokémon eau, feu pour un Pokémon feu, etc. Chacun leur tour, les joueurs se débarrassent des cartes de créatures et des cartes de puissance, augmentant ainsi le nombre de leurs cartes Pokémon sur le tapis de jeu. Mets le Pokémon KO et tu pioches une autre carte à mettre dans ton paquet.

Au début, ce jeu peut paraître un peu compliqué, mais, heureusement, tout t'est expliqué dans un exercice d'entraînement avant que tu ne commences à jouer. En fait, tu ne peux pas progresser avant d'avoir passé avec succès cet entraînement : tu ne peux pas y échapper puisque chaque mouvement est déjà déterminé. Une fois cet entraînement rigoureux accompli, tu peux finalement choisir ton paquet de cartes (tu en as trois au choix) et le compléter au fur et à mesure des parties.

Le meilleur aspect du Pokémon Trading Card Game, c'est la possibilité de connecter deux consoles et de combattre un de tes amis. Et, crois-moi, c'est bien plus pratique que de porter toutes tes cartes à travers la ville entière pour pouvoir te mesurer à tes amis. Pokémon Trading Card Game sera bientôt en vente.



- ### CARACTÉRISTIQUES
- DES CENTAINES DE CARTES À COLLECTIONNER
 - DES AVENTURES DU STYLE RPG ET DES COMBATS À TOUR DE RÔLE
 - PILES DE SECOURS
 - CÂBLE LINK POUR CONNECTER DEUX JOUEURS
 - POUR GAMEBOY ET GAMEBOY COLOR



POKÉMON



Nintendo



Attrapez-les tous!

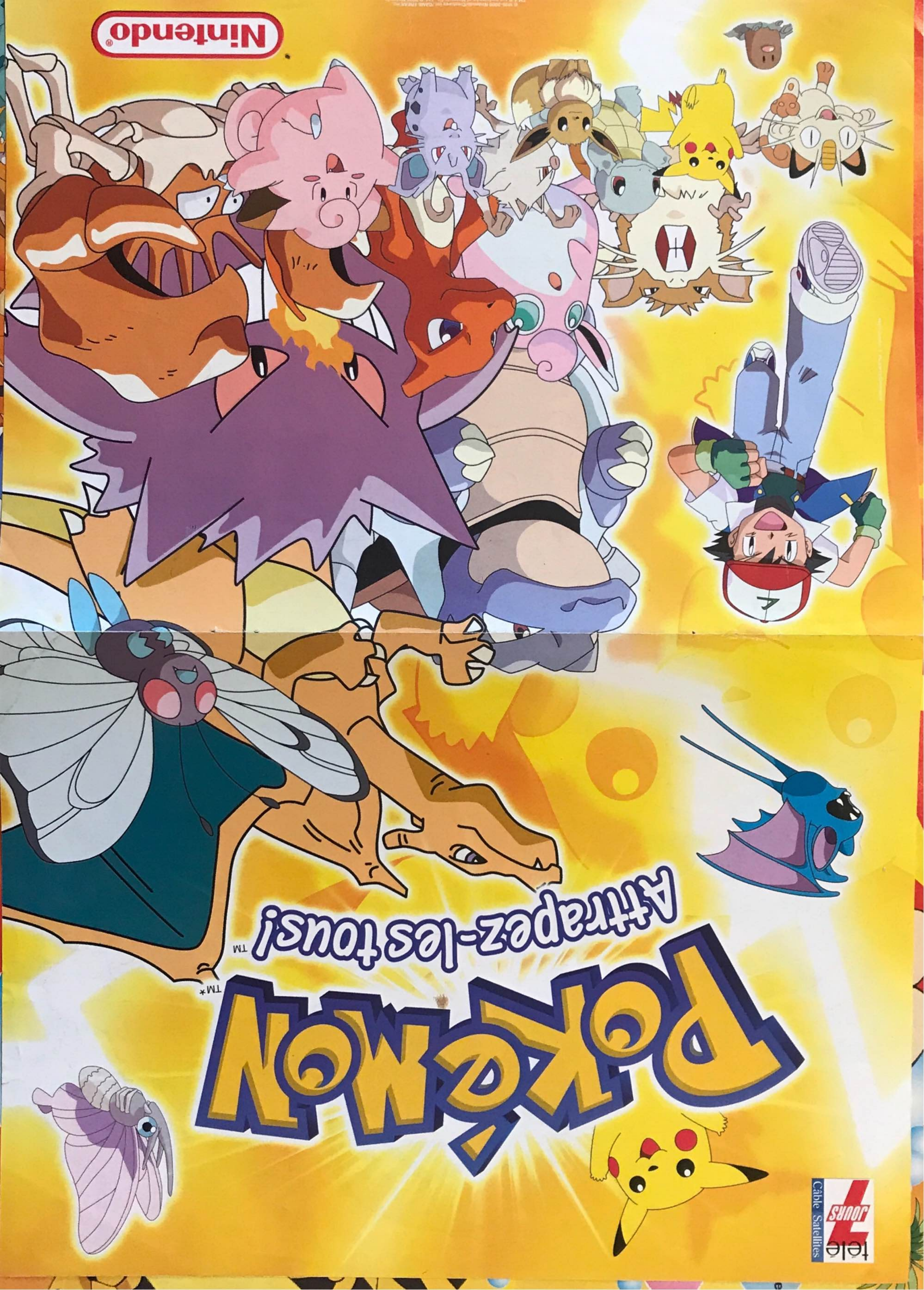
TM*

POKÉMON



tele 7 JOURS Cable Satellites

Nintendo



Attrapez-les tous!

POKÉMON

7 JOURS
tele
Cable Satellites

POKÉ

Y INFOS



Les Pokémon sont dans l'air du temps, mais savais-tu qu'il y a plus de 11 000 sites Internet consacrés aux Pokémon et que la franchise Poké est estimée à quelques 5 milliards de dollars dans le monde, ce qui représente presque autant que l'industrie américaine du jeu vidéo en 1998. Voici quelques Poké infos sympas et surprenantes, alors épate tes amis !

Les ventes américaines de GameBoy ont augmenté de 250% depuis le lancement de Pokémon.

Le parc d'attractions Pokémon est en construction au Japon.

Le Manuel Officiel de Pokémon est dans maintenant interdites les dix bestsellers aux États-Unis.

Les cartes Pokémon sont dans les écoles japonaises.





Tu peux désormais adopter un Pokémon sur Internet.

« Pokémon » est officiellement le mot le plus recherché sur Internet.

On vend maintenant des luges Pokémon au Japon, tandis que les dragonnes de portables font fureur en Amérique.

3 000 enfants ont été invités à down loader le mystérieux Pokémon numéro 151 à Tokyo. 78 000 ont essayé de participer à l'événement.

Pikachu est le jouet qui s'est le mieux vendu au Japon en 1997.

Aux États-Unis, Volkswagen a lancé une ligne de 10 Beetles Pikachu.

La troupe des Pokémon a été peinte sur trois avions de la flotte de Nippon Airlines.

Aux États-Unis, Toys R Us a vendu pour 300 millions de dollars de produits Pokémon en une seule semaine en août 99.

Un fan australien a envoyé \$10 à Nintendo parce qu'il estimait que le jeu valait plus que le prix qu'il avait payé. Complètement dingue.

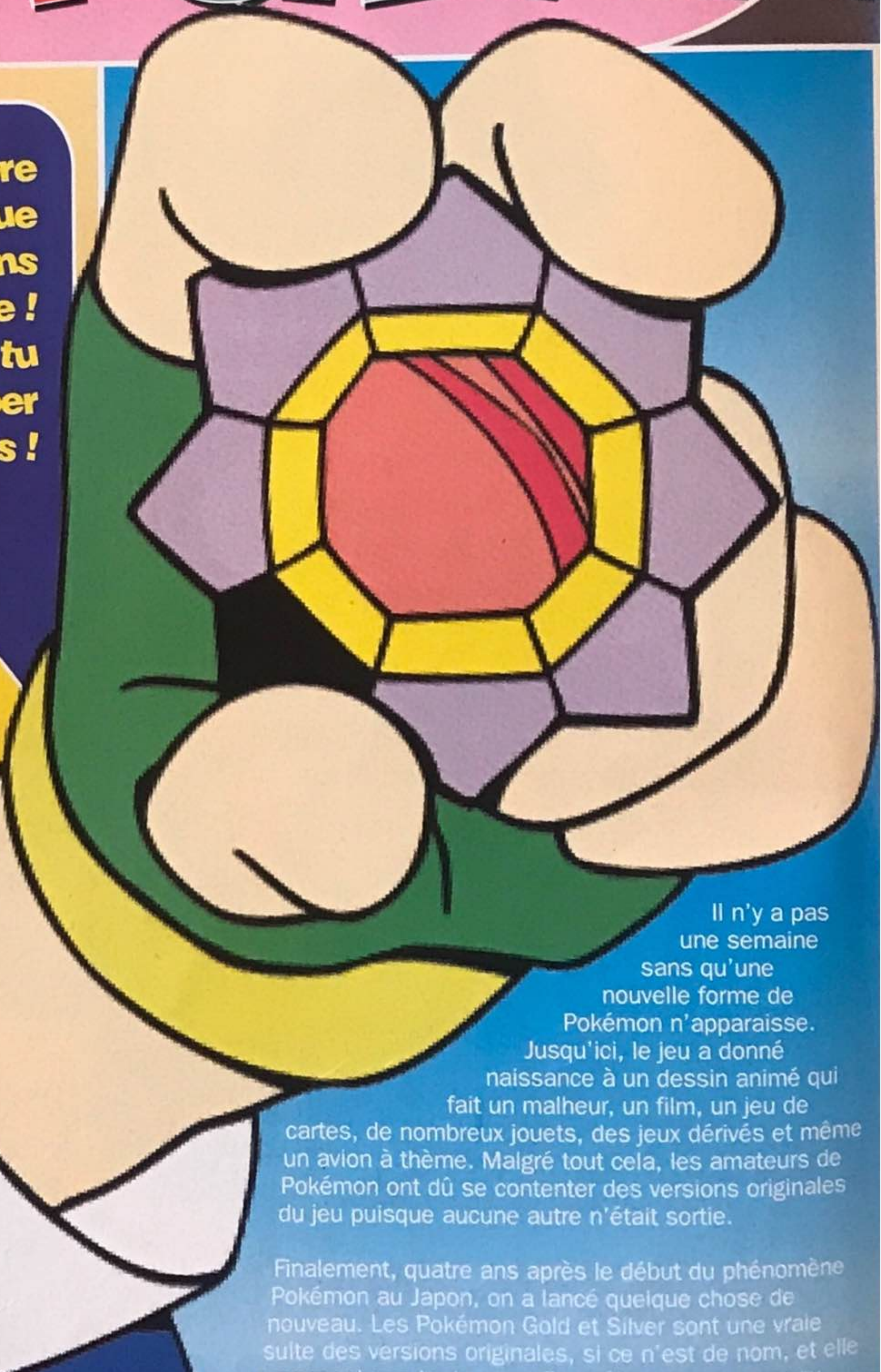




POKÉMON

GOLD ET SILVER

Pokémon est de retour avec encore plus de personnages et de lieux que dans les versions bleue et rouge ! Maintenant, tu dois en attraper encore plus !



Il n'y a pas une semaine sans qu'une nouvelle forme de Pokémon n'apparaisse. Jusqu'ici, le jeu a donné naissance à un dessin animé qui fait un malheur, un film, un jeu de cartes, de nombreux jouets, des jeux dérivés et même un avion à thème. Malgré tout cela, les amateurs de Pokémon ont dû se contenter des versions originales du jeu puisque aucune autre n'était sortie.

Finalement, quatre ans après le début du phénomène Pokémon au Japon, on a lancé quelque chose de nouveau. Les Pokémon Gold et Silver sont une vraie suite des versions originales, si ce n'est de nom, et elle proposent une toute nouvelle quête avec un nouveau héros et plus de 100 nouveaux Pokémon, portant le total au-delà des 250. Les nouvelles versions seront aussi sur GameBoy Color, te permettant de visionner toute la clique en Pokécouleur.

Au-delà de ces simples observations, l'introduction de nombreux niveaux et fonctions complexes est certainement des plus épatantes. Tous les



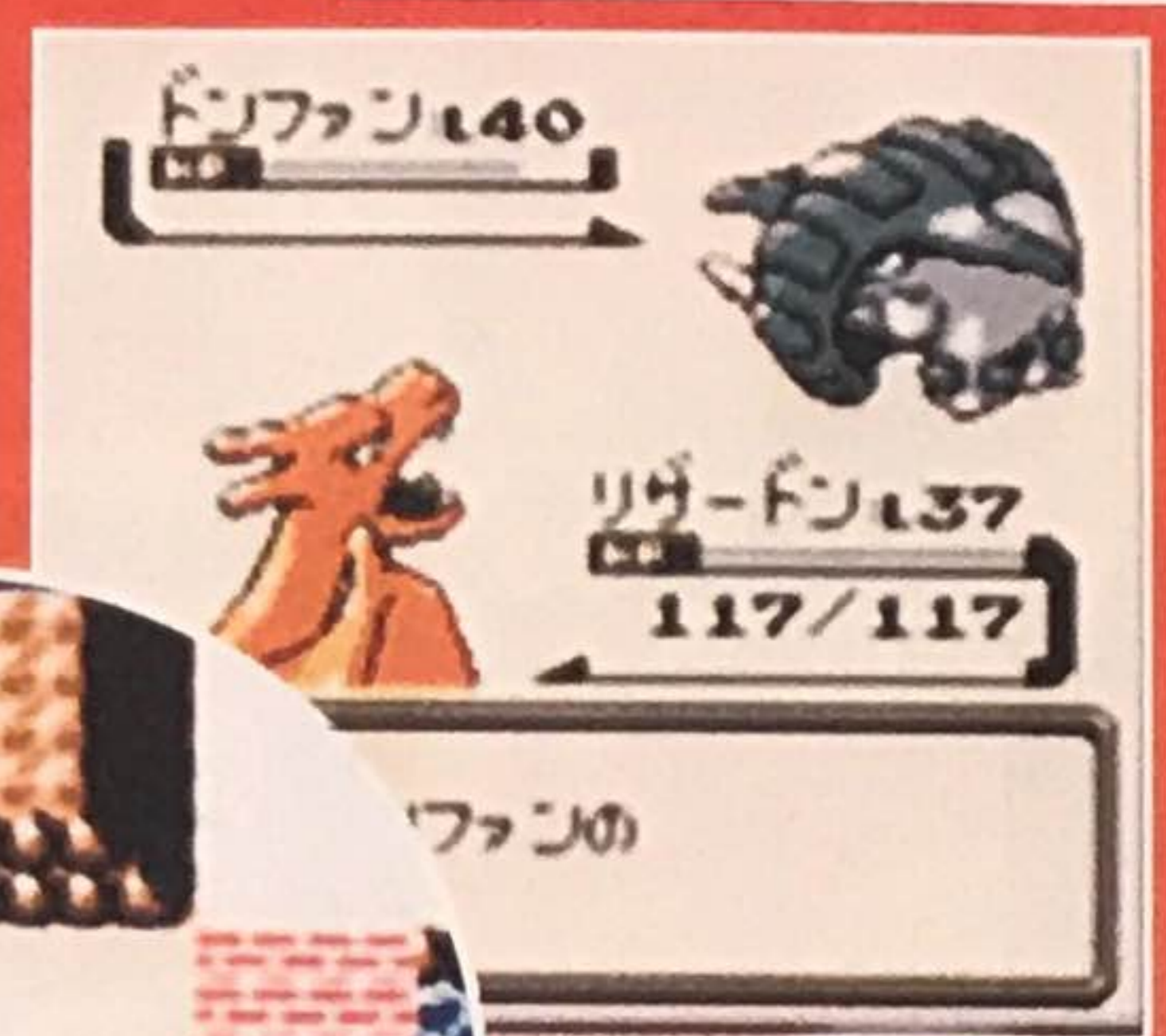
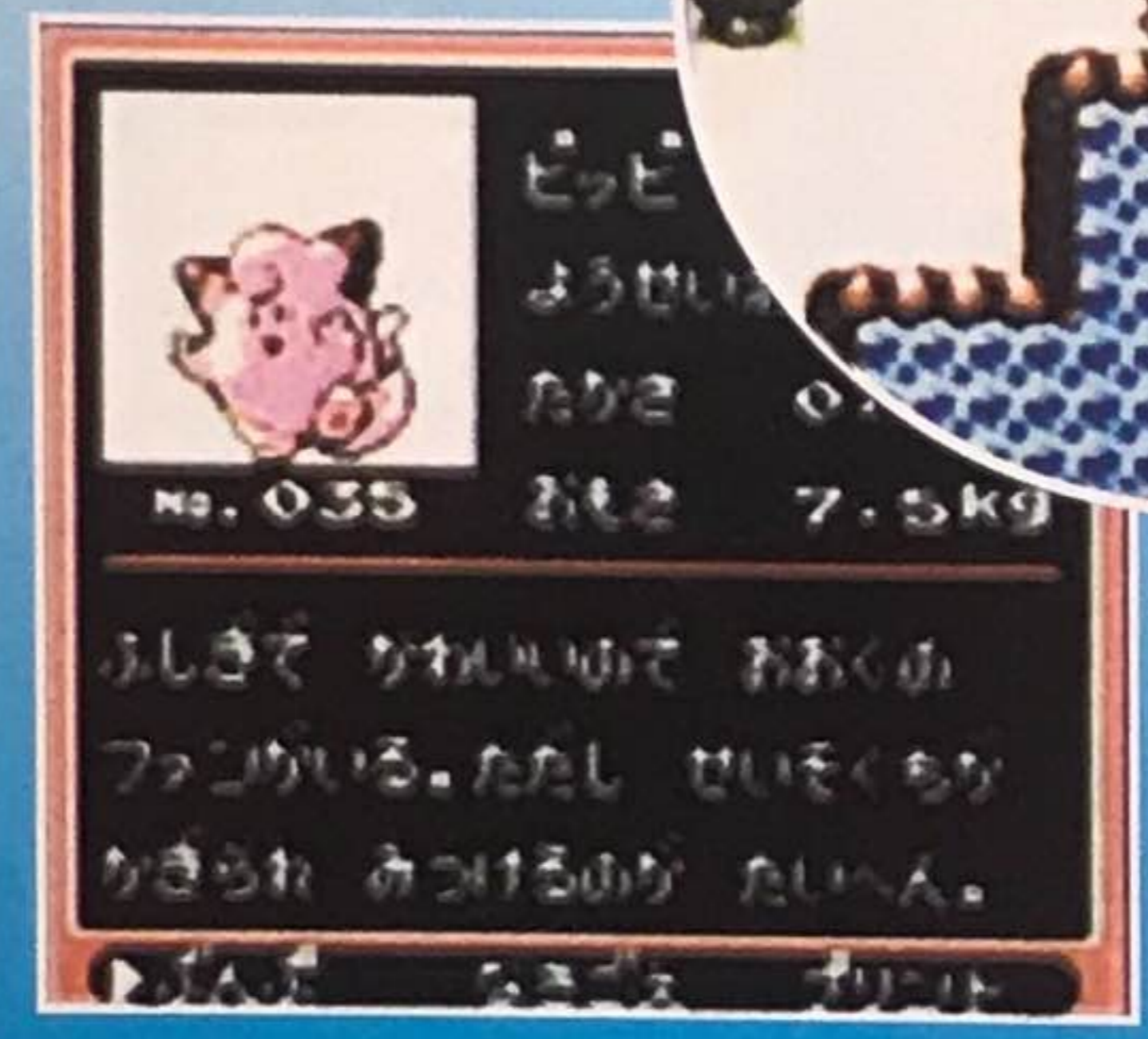
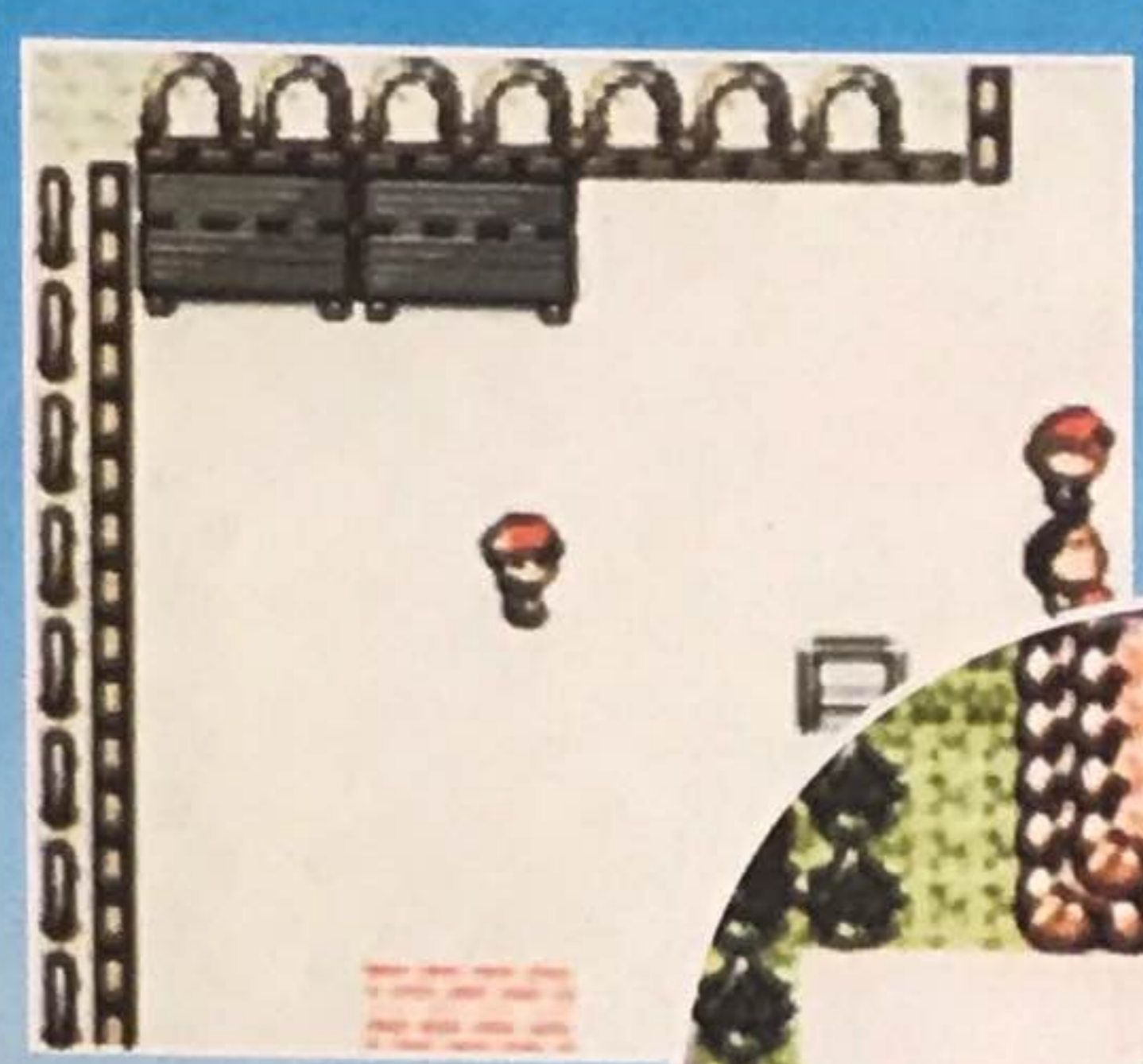
APERÇU DU JEU

Pokémon se déclinent maintenant en mâle et femelle, comme les Nidorans dans les versions Bleue et Rouge, et ils peuvent s'accoupler. Ainsi, tu peux obtenir des œufs Pokémon (apparemment, même les Pokémon mammifères et fantômes peuvent pondre). Il faut que tu transportes les œufs, ce qui te prendra une de tes six vies, mais, finalement, les œufs se transformeront en Pokémon encore plus puissants. Tu peux aussi trouver les œufs un peu partout dans la campagne et les adopter.

Les combats aussi ont changé. Les Pokémon peuvent désormais s'armer avec divers instruments, et ton héros (Kirochi) a aussi un nouveau Pokégear, une sorte de Pokédex hyper puissant. Tu peux non seulement visionner l'état de tes Pokémon et les imprimer grâce à la GameBoy Printer, mais tu peux aussi l'utiliser comme organisateur, radio ou téléphone portable. La Pokégear enregistre les numéros de téléphone des différents personnages que tu rencontres et te permet de leur parler quand tu veux. Si tu as besoin des conseils du Professeur Oak, il suffit d'un coup de fil.

Comme si ces modifications ne suffisaient pas, le jeu se passe en temps réel. Il fait jour et nuit, et les semaines passent, même quand la GameBoy est éteinte ! Il te faudra planifier ton emploi du temps quotidien en accord avec l'horloge interne de la cartouche (un gadget peut-être inutile) si tu veux participer à certains tournois de la Ligue Pokémon. Certains Pokémon combattent mieux en plein jour, alors que d'autres sont au mieux de leur forme la nuit. Certains Pokémon particulièrement paresseux qui ne rêvent pas de travailler pour la GIA dormiront même en plein jour, ce qui les met complètement hors-jeu.

Ce qu'on voulait par dessus tout, c'était plus de Pokémon, et Nintendo nous a entendus. Parmi les 100 nouveaux Pokémon, on trouve



Marril, une sorte de petite souris bleue, Bourou, un Pokémon-taureau, Togepy l'œuf, Donfan l'éléphant et Houhou le quatrième Oiseau Rare. Quelques uns des Pokémon d'origine pourront aussi évoluer en de nouvelles formes : par exemple, une troisième forme de Ramoloss et Flagadoss sera disponible. Comme dans les premières versions, quelques Pokémon ne seront que dans la version Gold et d'autres que dans la Silver.

Les entraîneurs qui passent de longues heures à créer l'équipe de Pokémon parfaite seront contents d'apprendre que leur collection peut être transférée dans les nouvelles versions en totalité. On peut même dire que la compatibilité des versions Gold et Silver marche à l'envers. Les Pokémon qui existaient dans les versions originales peuvent être remarchandés dans les versions Rouge, Bleue et Jaune, mais pas les nouveaux Pokémon. Ceux-ci ne peuvent pas non plus participer à un combat contre un entraîneur qui ne possède qu'une version antérieure.

Etant donné que l'intérêt de Pokémon repose en grande partie dans sa simplicité, ce sera intéressant de voir comment les changements sont accueillis par les Pokéfans du monde entier. Nintendo a de grands projets : la compagnie vise des ventes globales à plus de 8 millions pour les versions Gold et Silver. Et on aurait du mal à croire qu'ils pourraient ruiner la franchise la plus lucrative de l'histoire du jeu vidéo. Malheureusement, les versions Gold et Silver ne sont sorties qu'au Japon et aux Etats-Unis, mais elles ne tarderont pas à traverser les mers jusqu'à la France... Nous aussi nous allons nous amuser !



LE PPO



RAICHU

ÉVOLUTION :

Pikachu > Raichu
(Pierre Foudre)

LOCATION :

Centrale électrique,
Donjon Inconnu

TAILLE :

0,78m

POIDS :

29,70kg

POKÉDEX :

Il doit garder sa queue en contact avec le sol pour éviter toute auto-électrocution.

ROUGOOL

ÉVOLUTION :

Roucool (niveau 18) > Roucoups (niveau 36)

TAILLE :

1,50m

POIDS :

39,00kg

POKÉDEX :

Quand il part à la chasse, il frôle la surface de l'eau à grande vitesse pour effrayer des proies imprudentes comme Magiscarpe.



ARCANIN

ÉVOLUTION :

Caninos > Arcanin
(Pierre Feu)

TAILLE :

1,90m

POIDS :

154,00kg

POKÉDEX :

Ce Pokémon est admiré pour la grâce de son pas.

MIAOUSS

ÉVOLUTION :

Miaouss > Persian
(niveau 28)

LOCATION :

routes 5,6,7,8

TAILLE :

0,40m

POIDS :

4,00kg

POKÉDEX :

Il adore les objets ronds et hante les rues la nuit à la recherche de pièces de monnaie.



RONDOUDOU

ÉVOLUTION :

Rondoudou > Grodoudou
(Pierre Lune)

LOCATION :

route 3

TAILLE :

0,23m

POIDS :

5,40kg

POKÉDEX :

Quand ses yeux gigantesques s'ouvrent, le Rondoudou chante une mélodie mystérieuse et apaisante qui endort ses ennemis.



FANTOMINUS

ÉVOLUTION :

Fantominus > Spectrum (niveau 25) > Ectoplasma (Échange)

LOCATION :

Tour Pokémon

TAILLE :

1,30m

POIDS :

0,10kg

POKÉDEX :

Pokémon presque invisible, il plonge ses victimes dans un profond sommeil sans qu'elles ne s'en aperçoivent.

GROTADMORV

ÉVOLUTION :

Tadmorv > Grotadmorv (niveau 38)

LOCATION :

Manoir Pokémon

TAILLE :

1,20m

POIDS :

29,70kg

POKÉDEX :

Recouvert d'une épaisse couche tellement toxique qu'il laisse une trace empoisonnée



ELEKTEK

ÉVOLUTION :

Elektek

TAILLE :

0,13m

POIDS :

29,70kg

POKÉDEX :

Vivant normalement dans les centrales électriques, il provoque des pannes de courant en s'aventurant en ville.

MÉTAMORPH

ÉVOLUTION :

Métamorph

LOCATION :

routes 13, 14, 15, 23, Donjon Inconnu

TAILLE :

0,30m

POIDS :

4kg

POKÉDEX :

Il est capable de copier le code génétique d'un ennemi pour se transformer en son double.



LEVEINARD

ÉVOLUTION :

Leveinard

LOCATION :

Zone de Safari, Donjon Inconnu

TAILLE :

1,10m

POIDS :

34,00kg

POKÉDEX :

Un Pokémon rare et difficile à capturer qui porte chance et bien-être à son possesseur.

POISSER



BULBIZARRE

ÉVOLUTION :

Bulbizarre > Herbizarre (niveau 16) > Florizarre (niveau 32)

TAILLE :

0,70m

POIDS :

6,80kg

POKÉDEX :

Il a une étrange graine plantée sur son dos qui grandit avec lui depuis sa naissance.

TORTANK

ÉVOLUTION :

Carapuce > Carabaffe (niveau 16) > Tortank (niveau 36)

TAILLE :

1,60m

POIDS :

85,00kg

POKÉDEX :

Un Pokémon violent armé de canons hydrauliques sur sa carapace ; ses jets d'eau sont des attaques de haute vitesse.



M. MIME

ÉVOLUTION :

M. Mime

LOCATION :

route 2

TAILLE :

1,30m

POIDS :

54,00kg

POKÉDEX :

Dérangez-le pendant qu'il mime, et il se battra en distribuant des volées de claques.

PIKACHU

ÉVOLUTION :

Pikachu > Raichu (Pierre Foudre)

LOCATION :

Viridian Forest, Centrale Électrique

TAILLE :

0,40m

POIDS :

5,90kg

POKÉDEX :

Quand plusieurs de ces Pokémon se retrouvent, leur électricité peut provoquer de gigantesques orages.



RONFLEX

ÉVOLUTION :

Ronflex

LOCATION :

routes 12, 16

TAILLE :

2,10m

POIDS :

456,00kg

POKÉDEX :

Très paresseux, il ne fait que manger et dormir. Plus il est fainéant, plus il devient gros.



POISSEROY

ÉVOLUTION :

Poissirène > Poissoroy (niveau 33)

LOCATION :

route 23, Fuschia City, Donjon Inconnu

TAILLE :

1,30m

POIDS :

38,70kg

POKÉDEX :

Pendant la saison des amours, on peut le voir nager dans les rivières et les lacs.

CHENIPAN

ÉVOLUTION :

Chenipan > Chrysacier (niveau 7) > Papilusion (niveau 10)

LOCATION :

Veridian Forest, routes 2, 24, 25

TAILLE :

0,30m

POIDS :

2,70kg

POKÉDEX :

Ses petites pattes sont équipées de ventouses qui lui permettent de grimper les côtes et aux murs.



CARAPUCE

ÉVOLUTION :

Carapuce > Carabaffe (niveau 16) > Tortank (niveau 36)

LOCATION :

Laboratoire du Professeur Oak

TAILLE :

0,50m

POIDS :

9,00kg

POKÉDEX :

Son dos durcit avec l'âge et se transforme en carapace. Il peut cracher des jets d'écume.

ÉLECTROBE

ÉVOLUTION :

Voltorbe > Électrode (niveau 30)

LOCATION :

route 10, Centrale Électrique

TAILLE :

0,50m

POIDS :

12,60kg

POKÉDEX :

On le trouve souvent dans les centrales électriques. On peut facilement le prendre pour une Poké Ball, mais il a déjà attaqué de nombreuses personnes.



SABELETTE

ÉVOLUTION :

Sabelette > Sablaireau (niveau 22)

LOCATION :

routes 4, 8, 9, 10, 11, 23

TAILLE :

0,60m

POIDS :

11,70kg

POKÉDEX :

Il s'enterre dans des régions arides et désertiques. Il n'émerge que pour chasser.

POKÉMON



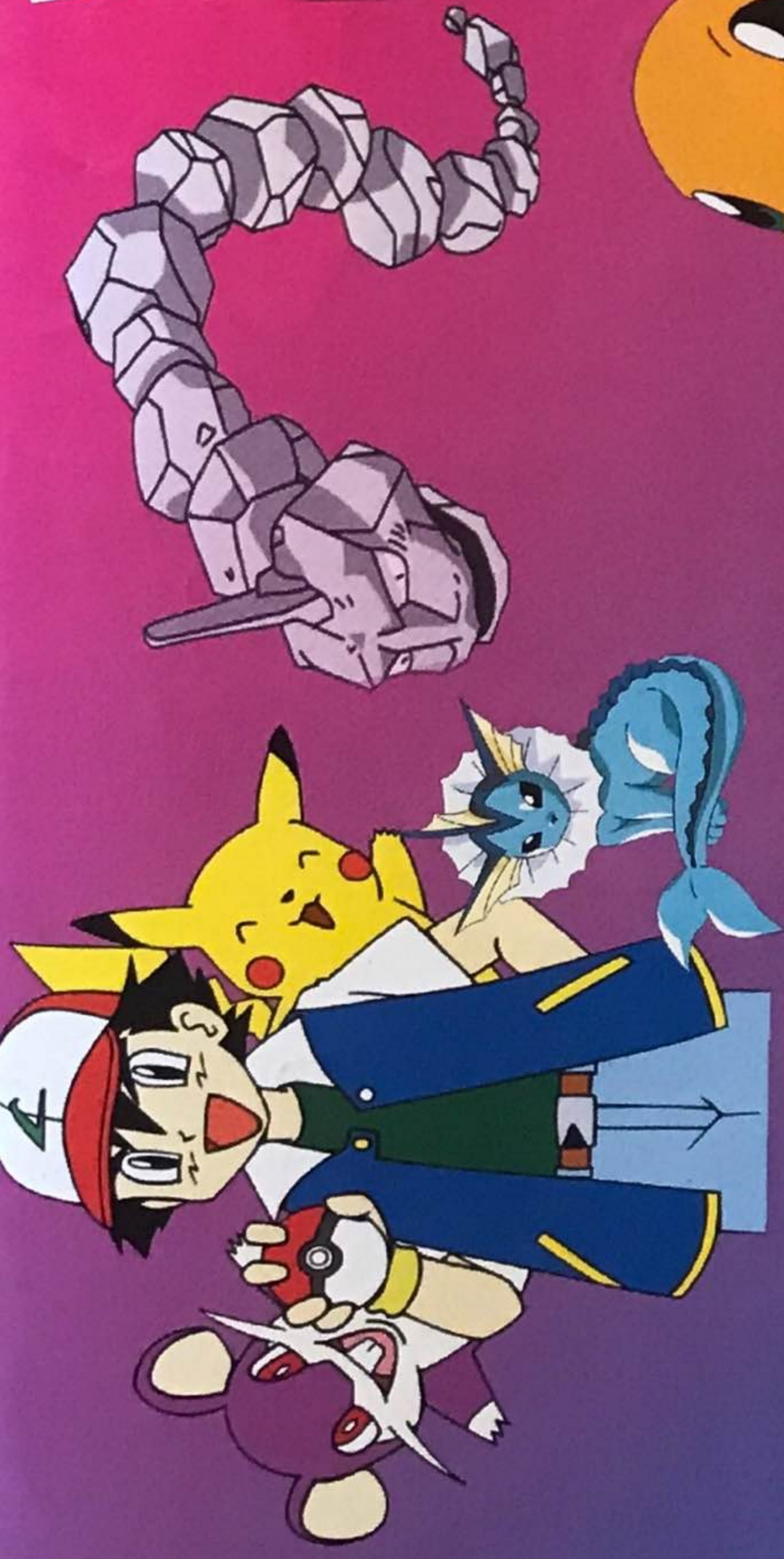


POKÉMON

BIENVENU SUR LA PLANÈTE POKÉMON!



LA CARTE POKÉMON



1. PALLET TOWN
2. VIRIDIAN CITY
3. VIRIDIAN FOREST
4. GROTTTE DE TAUPIQUEUR
5. PEWTER CITY
6. PLATEAU INDIGO
7. MONT LUNE
8. CERULEAN CITY
9. SEA COTTAGE
10. CELADON CITY

11. SAFFRAN CITY
12. ROCK TUNNEL
13. CENTRALE ÉLECTRIQUE
14. LAVANDE TOWN + TOUR POKÉMON
15. VERMILLON CITY
16. SS ANNE
17. ZONE DE SAFARI
18. FUSCHIA CITY
19. SEAFOAM ISLANDS
20. CINNABAR ISLANDS



POKEMON



POKÉMON





DRAGON WARRIOR MONSTERS

LES

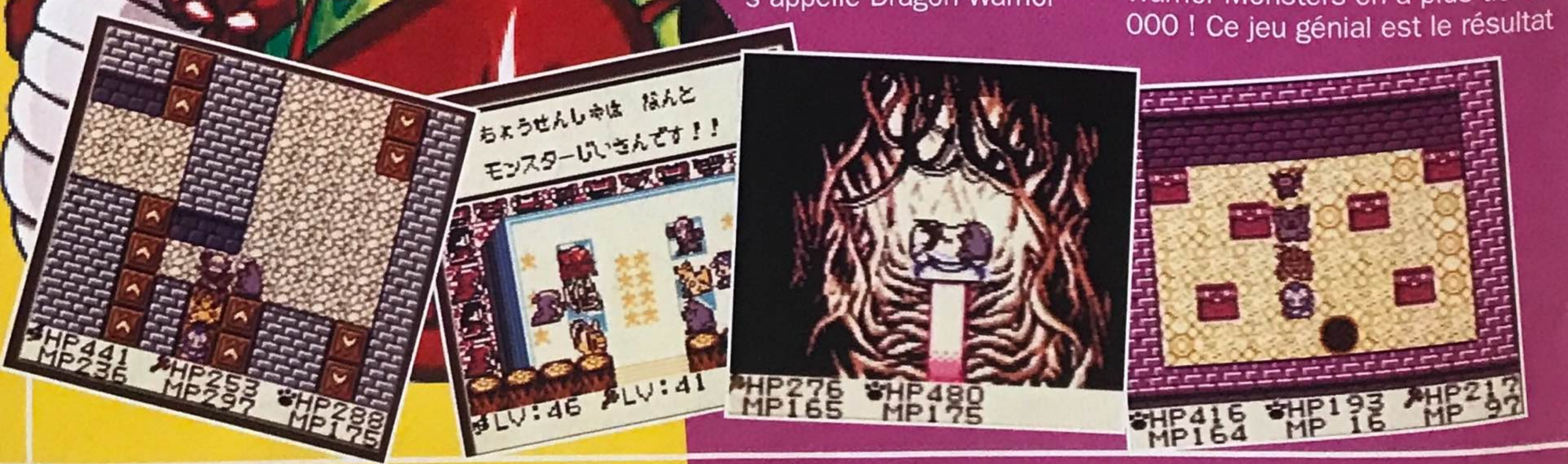
MONSTRES DRAGON WARRIOR



ENTRER DANS LE MONDE DU DRAGON

Les géants des jeux britanniques, Eidos Interactive, les éditeurs des fameux jeux Tomb Raiders, s'appêtent à lancer un nouveau titre sur GameBoy Color qui pourrait bien mettre à l'épreuve le très populaire Pokémon. Ce nouveau jeu s'appelle Dragon Warrior

Monsters, et il s'est déjà vendu à plus de deux millions d'exemplaires depuis sa sortie à la fin de l'année dernière au Japon. Le style du jeu ressemble beaucoup à celui de Pokémon, mais au lieu de quelques centaines de monstres à maîtriser et à entraîner, Dragon Warrior Monsters en a plus de 46 000 ! Ce jeu génial est le résultat



du travail de ENIX Corporation, et fait partie de leur série de jeux de rôle Dragon Quest qui s'est vendue à plus de 20 millions de copies depuis son apparition à la fin des années 1980. Dragon Warrior Monsters est le premier jeu Dragon Quest à apparaître sur une GameBoy Color. Les jeux Dragon Quest précédents ont été vus sur les NES et SNES.

IL FAUT TOUS LES ÉLEVER !

Dans ce jeu, tu incarnes Terry, un jeune garçon qui part à la recherche de sa sœur kidnappée. Ses aventures le conduisent dans un royaume magique à l'intérieur d'un arbre géant, où, afin d'assurer la libération de sa sœur adorée, le Roi le défie de devenir le maître de monstres le plus puissant en



combattant, capturant et soumettant les monstres qui vivent tout autour du royaume. Une fois soumis, les monstres peuvent participer à des tournois. Si tu gagnes un tournoi, tu accèderas à de nouveaux niveaux de jeu. Tu peux aussi accoupler tes monstres favoris avec d'autres pour engendrer de nouvelles variétés. En utilisant ton habileté, tu peux entraîner tes monstres de sorte qu'ils grandissent et obtiennent des dons particuliers. Tu peux créer le monstre suprême en faisant de l'élevage, et les bébés monstres grandiront en ayant les pouvoirs de leurs parents ! On peut trouver 215 espèces de monstres dans les différentes arènes et zones spéciales, et ils sont répartis en sept familles.

Avec un câble de série, on peut connecter deux GameBoys, ce qui te permet de te battre contre ou de coopérer avec tes amis. En utilisant ce câble, tu peux te connecter à une autre GameBoy et accoupler les monstres que tu as capturés avec ceux de tes amis. Ou alors, tu peux organiser des

tournois de combats pour déterminer celui qui a formé le monstre le plus dur. Ce grand nombre de combinaisons offre des possibilités quasi illimitées. Si tu livrais un combat par jour, cela demanderait plus d'un siècle pour combattre tous les monstres !

L'HISTOIRE SANS FIN

Les monstres ont été dessinés par Akira Toriyama, un artiste Manga célèbre au Japon. Ils sont beaucoup plus détaillés et stylés que les monstres de Pokémon, qui font très dessin animé, et il faut avouer que certains font plutôt peur ! Un des meilleurs aspects du jeu réside dans sa longévité. Ce jeu est fait pour être différent chaque fois que tu joues. Chaque fois que tu accèdes à un nouveau niveau, il se forme complètement au hasard, si bien que Terry ne se retrouvera jamais deux fois dans la même arène. Ceci devrait garantir que personne ne puisse s'ennuyer en jouant au Dragon Warrior Monsters. Le jeu est sorti en février alors guette sa sortie prochaine dans les magasins.



POKÉMON

