

Monsters
Magazine

Monsters

Magazine

**L'aide de
jeu
Digimon
World**

**Scoop !!
Pokémon 4!**

**Retrouve
la suite
du Pokédex**

**Gros plan
sur Kero**

**Sakura
est dans
Monsters!**

**L'après Sakura :
Angelic Layer**

**Tout sur
Pokémon 3**

**Mon Colle Knights :
la nouvelle bombe...**

Belgique 180 FB Suisse 7,50 FS Canada 5,95 SC
L 4999 - 4 - 25,00 F - RD



Jeux vidéo, goodies, cartes, infos ...

LISIBLE SUR LECTEUR  DE SALON ET AUSSI SUR PC/MAC
Le seul magazine d'actualité & de soluces EXCLUSIVEMENT Nintendo

ACTU & 64
SOLUCES

ACTU & SOLUCES 64

NINTENDO 64 - GAMECUBE - GAME BOY ADVANCE

Nintendo revient en force

Tous les jeux GameCube et GBA du salon
Luigi's Mansion, Star Fox Adventure, Metroid prime,
Super Smash Brothers Melee, Animal Forest, Raven Blade,
Wave Race 2, Blue Storm, Pikmin, Eternal Darkness, Donkey Kong
Racing, Kameo, Star Wars : Rogue Squadron 2 ...

Cadeau !

Un double poster

Le test de Castlevania
et de Final Fight One
sur GBA

NUMERO
SPECIAL
E3



50 VIDEOS EXCLUSIVEMENT

GAMECUBE



LISIBLE SUR LECTEUR **DVD** DE SALON ET AUSSI SUR **PC, MAC**

ACTU & 64 SOLUCES

+ 1H DE
VIDEO PLEIN
ECRAN

GAMECUBE
LUIGI'S MANSION
STAR WARS
WAVE RACE
STAR FOX
SUPERS MACH DROS
ETERNAL DARKNESS
NBA
KAMEO
PIKMIN
BATMAN
MONKEY BALL
JURASSIC PARK
PHANTASY STAR ONLINE
METROID PRIME
MARIO KART
ZELDA

67 VIDEOS DES FUTURS JEUX GAMECUBE ET GAME BOY ADVANCE

GAMEBOY ADVANCE
WARIO LAND
MARIO KART
SONIC
SUPER MARIO ADVANCE
F-ZERO
SONIC
BREATH OF FIRE
FINAL FIGHT ONE
SPYRO
CASTLEVANIA
JURASSIC PARK 3 DNA FACTOR
JURASSIC PARK 3 PARK DOLLARS
JURASSIC PARK 3 PRIMAL FEAR
KRAZY RACERS

LE MAGAZINE + LE CD - 35 F SEULEMENT

Monsters

Magazine



Bonjour à tous pour ce nouveau numéro de Monster Mag. Moi c'est Doc, je suis le nouveau rédac' chef de ce magazine et vous allez retrouver des articles que j'ai écrit tout du long. Qui dit nouveau rédac' chef dit petits changements, ainsi je vais essayer de donner autant de place que possible à toutes les séries anciennes ou nouvelles, mais s'il y a plus d'actualité Pokémon ou Digimon, je devrai m'y plier. Comme vous avez dû le voir sur la couverture, Sakura fait sa rentrée dans le magazine, avec un clin d'œil à Kero et deux pages pour présenter la série. J'ai également déniché quelques infos sur les séries qui vont bientôt arriver en France : Mon Colle Knights et Angelic Layer, ainsi que les dernières photos des films de pokémon. Enfin, vous trouverez dans ce numéro une petite galerie de Shitajiki et plein d'infos sur les nouveautés mangas, vidéos et jeux vidéo. Et des Goods, des Goods, des Goods pour tous les goûts. On se retrouve tout de suite pour les articles !

PS : Grand Concours de dessin sur le thème : «Dessine le petit monstre de tes rêves». Ce monstre peut être un Digimon, un Pokémon ou tout autre chose (le monstre poilu de Pef ou une Momie par exemple). Bref, comme ne le dirait pas le Petit Prince : «Dessine-moi un monstre». Une seule contrainte : qu'il soit totalement original.

J'offre dix abonnements de 6 numéros à Monsters Mag. N'oubliez pas d'indiquer vos nom et adresse complète au dos de vos dessins. Vous pouvez également joindre votre photo si vous voulez que tous vos copains vous voient dans le magazine.

PPS : Écrivez-nous nombreux et n'hésitez pas à nous poser toutes les questions que vous vous posez sur les monstres miniatures.

Édito/sommaire :	p 3
Courrier :	p 4
News :	p 6
Gros plan Kero :	p 9
Card captor sakura :	p 11
Mon Colle Knights :	p 13
Maga pokémon :	p 16
Angelic layer :	p 19
News wizards of the coast :	p 20
Sorties vidéo :	p 22
Soluce Digimon World :	p 24
Pokédex :	p 30
Pokémon 3 :	p 38
Pokémon 4 :	p 40
Dossier Shitajiki :	p 42
Jeux vidéo :	p 44
Goods :	p 49
Jeux :	p 50

Publié par FJM Publications (01 40 64 06 60) : 3 ter rue d'Arsonval - 75015 Paris - Renseignements et Abonnements : 48 bd Pasteur 75015 Paris (01 43 22 00 35) - Directeurs et associés : Franck CHEMLA, Jean-Marc CHEMLA - Directeur Général, Directeur de la publication : Jean-Marc CHEMLA - Directeur Commercial : Laurent AMAR (01 43 22 00 35) - Rédacteur en chef : Aurélien laureau- Directeur artistique / Responsable P.A.O: Stephane Machelart - Correctrices : Céline Margala Isabelle Briquet - Infographiste : Will'Nut - Stagiaires: Jill Boutrin - Sonia Zannou - Fred Tombarel
Impression : Magnum Production- Croissy Beaubourg (77) - Distribution : TP - ISSN : en cours.- commission paritaire : en cours.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.



Je sais que le nom de famille de Cody est Hida, et celui de Davis, Motimiya, mais pourriez-vous me dire celui de Yolei, Willis et Ken ?

Le nom de Davis (Daisuke) est bien Motimiya, et celui de Cody (Iori) Hida. Voici celui des autres.
 T.K. (Takeru) Takaichi, Hikari (Kari) Yagami, Yolei (Miyako) Inoue et Ken (Satoru) Ichijouji
À propos de Noms, connaissez-vous ceux des principaux protagonistes de la saison 3 ?

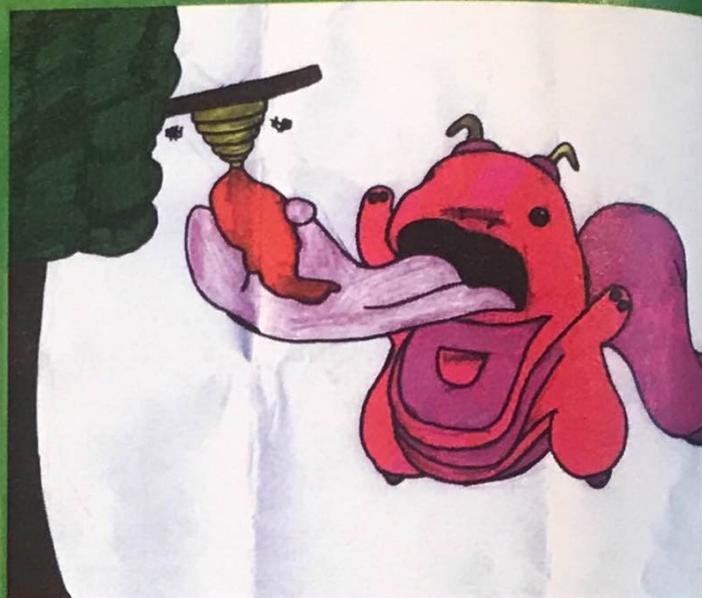
Takako Matsudo (10 ans), Digimon :
 Rookie : Gillmon
 Champion : Growlmon
 Ultra : Mega-Growlmon
 Mega : Dukemon

Leen Zenrya (10 ans aussi), Digimon :
 Rookie : Terriermon
 Champion : Galgomon
 Ultra : Rapidmon
 Mega : Saint Galgomon

Ruki Makino (11 ans), Digimon :
 Rookie : Renamon
 Champion : Kyuubimon
 Ultra : Taomon
 Mega : Sakuyamon

Est-il possible, actuellement, de trouver les cartes Digi-Battle sorties à l'occasion du film ?

Malheureusement, non. Mais tu peux toujours essayer de les échanger.
 Séverine Frank



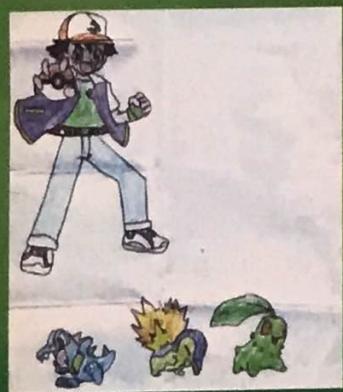
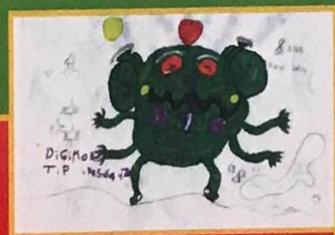


Salut,
Je m'appelle
Stéphane, je suis fan
de Pokémon et Digimon et je
voudrais savoir s'il est possible
d'avoir Mew et Celebi dans la
version Or et argent.

Mew étant un Pokémon qui, je le rappelle, était exclusivement offert par Nintendo, on ne peut l'avoir que par ce moyen ou par code Action Replay, et ce uniquement dans les versions Rouge et Bleue (et Verte, pour les Japonais). Donc, sans échanges avec une de ces versions, il est impossible de l'avoir dans les versions Or et Argent. Pour Missingno, c'est un bug disponible lors d'échanges ratés ou par code, et l'échange vers les versions or et argent n'est pas conseillé. Pour avoir Celebi, il doit y avoir un code Action Replay (je cherche), sinon on peut l'obtenir sur Nintendo 64 dans Pokémon Stadium 2. Vu le nombre de questions que j'ai sur l'utilisation de l'Action Replay, je ferai sûrement un petit cours dans un prochain numéro. On peut trouver l'Action Replay dans toutes les bonnes boutiques de jeux vidéo, mais attention, il est très difficile à trouver d'occasion à un bon prix.

Et j'aimerais avoir une soluce complète de DigimonWorld sur PlayStation.

Dans ce numéro, tu trouveras une aide de jeu qui devrait t'aider un peu, la soluce figurera dans le prochain numéro de Monsters Mag.
Stéphane Vande Ryse



- Voilà c'est tout pour le courrier de ce mois-ci. Voici le nom des 10 gagnants du concours de dessin du mois :
- Émilie Breulaud pour Tsigmon
 - Amandine Fanchini pour Jinkaomon
 - Jérémy Rhoté-Vaney (10/11ans) pour Rex/méganorx
 - Antoine Sibué pour Super Flore
 - Dualid Attoui pour Glucomon
 - Séverine Franck pour Warriormon
 - Léon Kiffer (8 ans)
 - Julie Donda pour Bibilangue
 - Olivier Justin pour Fourmidable
 - Maxime Dartus pour Ementi



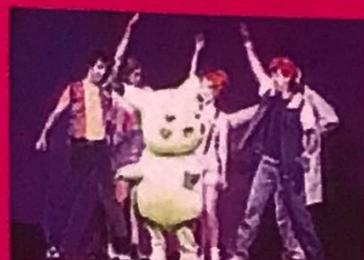
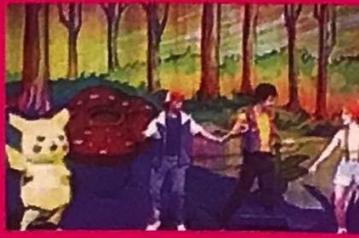
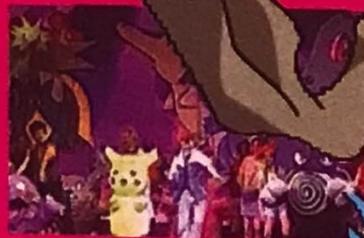
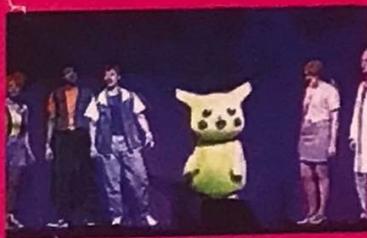
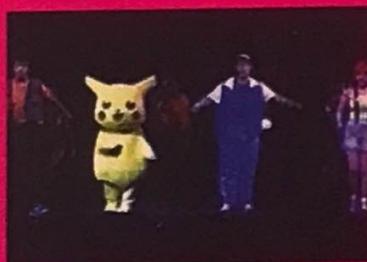
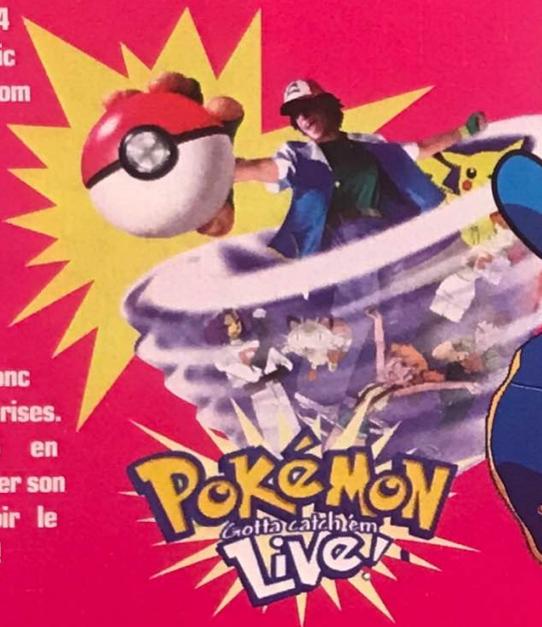
Si vous le pouvez, pour le prochain numéro, pensez à mettre votre âge et votre photo, et n'oubliez pas le nom de votre monstre. Bon courage à tous.



NEWS

Un show à l'américaine.

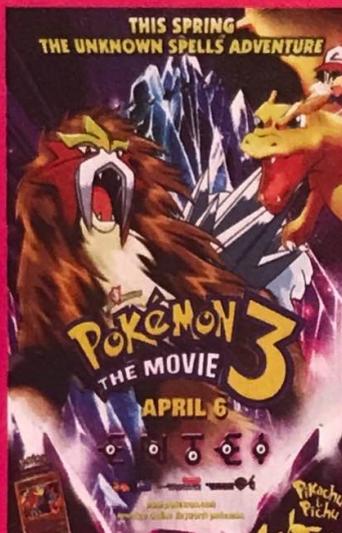
Nintendo of America, 4 Kids, le Radio City Music Hall et eKids internet.com proposent aux jeunes Américains une grande comédie musicale avec Ash (Sacha) et Pikachu en vedettes. L'histoire reprend celle du début de la série TV, donc pas de grosses surprises. Mais voir Pikachu en peluche et en os pousser son célèbre cri doit valoir le déplacement. PIKAAA !





Pokémon 3, le retour de la revanche.

Le nouveau film de Pokémon sort le 13 juin 2001 dans toutes les salles de France. Courez jusqu'au dossier situé dans ces mêmes pages.



Encore une nouvelle Game Boy Color ?



Elle est sortie il y a déjà un petit bout de temps au Japon, elle est blanche et est couverte de Pokémon des versions Or et Argent : c'est la nouvelle Game Boy Color, disponible comme d'hab' au Pokémon Center, et donc seulement au Japon. Mais à part pour les collectionneurs, ce n'est pas bien grave puisque le nouveau jeu Pokémon (Pokémon Diamant) sort sur la Game Boy Advance. Il est donc temps de faire ses petites économies, de reprendre contact avec toute la famille, bref de tout faire pour se procurer cette excellente machine, dont le prix avoisine tout de même les 800 francs (350 F pour un jeu) : pas donnée donc. Mais à la vue des premiers jeux, on peut s'attendre à avoir un très bon premier épisode de Pokémon sur GBA.

Pokémon à l'assaut des airs

La compagnie aérienne japonaise ANA avait commandé des avions aux couleurs des Pokémon il y a quelque temps. Eh bien, voici les maquettes des deux modèles de Boeing 747 avec Pikachu sur le cockpit. Ces maquettes sont bien sûr disponibles au Pokémon Center, encore lui !



Le Pokémon Pikachu prend de nouvelles couleurs.

Le Pokémon Pikachu, dont une version couleur était disponible avec les versions Or et Argent de Pokémon, vient de sortir au Japon dans une nouvelle version exclusive au Pokémon Center.



C'est donc dans une nouvelle robe blanche que vous pourrez vous occuper de Pikachu tout au long de la journée. Pour ceux qui ne connaîtraient pas encore ce gadget, c'est un clone du célèbre Tamagotchi où on s'occupe d'un Pikachu qui mange, dort, joue, et fait ses besoins. Le Pokémon Pikachu est aussi un podomètre. Plus vous marcherez, plus vous récupérerez de Watts (c'est un souris électrique, après tout !). Cela vous permettra de nouer une relation plus profonde avec votre Pikachu et d'échanger vos Watts contre des cadeaux au Pokémon Center de la version Or ou Argent du jeu Game Boy (l'échange se fait via le port infra-rouge). Je vous laisse, mon Pikachu va faire du surf.

Une GBA Cristal ! ?



Après de nombreuses séries spéciales de la GBC, voici la seconde série spéciale de la GBA (la première était blanche avec Pikachu et Pichu dessus) : une GBA avec un chien légendaire dessus.

Original... non ? Cette série spéciale est donc aux couleurs de Pokémon Cristal (un jeu Game Boy Color qui ne saurait tarder en France, mais vous le saviez déjà) ; elle est bleue, et elle est disponible uniquement au Pokémon Center (je sais, je me répète ; on serait presque jaloux des petits Japonais).

Pika-Toy-Fair



Au Toy-Fair, le grand salon américain du jouet, on a pu voir en avant-première les artistes de la comédie musicale de Pokémon. Voici une petite photo pour vous donner une idée de l'ambiance sur place.

Des nouvelles de Nintendo

Nintendo donne assez peu de nouvelles sur ses jeux à venir. Donc, toujours pas de date de sortie française pour Pokémon Cristal ou de nouvelles informations sur le Très Attendu Pokémon Diamant. Dépêchez-vous, on

Nouveautés au Pokémon Center



Le Pokémon Center sort de plus en plus d'objets en série limitée, disponibles uniquement au Japon. J'ai décidé de vous en dire un peu plus à ce sujet dans ce numéro. En plus du T-shirt que vous pouvez voir ci-contre, vous allez trouver tout plein d'objets aux couleurs de Pikachu et de sa bande : ici, dans les news, et plus loin dans la rubrique Goods. Jetez donc un coup d'œil aux photos pour en savoir plus.

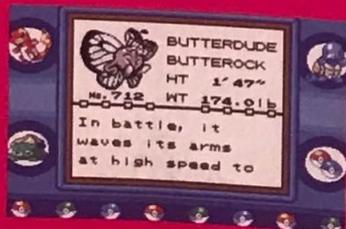
Pikafleur

Un bruit court selon lequel une firme américaine serait en train de développer une rose jaune, dont le nom provisoire est celui de la souris électrique préférée des enfants. Une rose Pikachu, pourquoi pas ! Les Pichu sortent des œufs, comme les oiseaux et les dinosaures... À quand un « Pikachou » ?

ne peut déjà plus attendre ! On peut néanmoins se consoler avec la sortie prochaine de Pokémon Stadium 2 sur N64 et de Pokémon Puzzle League sur GameBoy (le 8 juin).

Faux Pokémon

De plus en plus de fans des Pokémon s'amuse à imaginer de nouveaux types et de nouvelles espèces de créatures. Voici une petite sélection !



Pokébonbons

La société JOYCO fabrique des chewing-gums Pokémon. À vous de choisir entre le ruban de plusieurs dizaines de centimètres ou le bon gros carré moelleux. Les bonbons sont accompagnés de stickers 3D et de cartes à collectionner.



Pokéboxeuses

Les deux boxeuses Laïla Ali et Jackie Frazier (respectivement les filles de Mohamed Ali et de Smockin' Joe Frazier), dont le match a eu lieu récemment, se sont d'abord rencontrées à Hollywood pour un combat au sommet... sur Pokémon Stadium 2. Les deux boxeuses portaient un peignoir aux couleurs du jeu : or pour Ali et argent pour Frazier. Frazier a remporté la partie avec un mini-jeu et l'Ultimate Battle contre deux mini-jeux pour Ali, ce à la grande joie des 150 pokéfans entassés dans la petite salle (fait amusant, c'est Ali qui a gagné le vrai match). Nintendo sponsor d'un match de boxe féminine ! Pourquoi pas... Pour finir, je dirai que Nintendo a offert un chèque de 5000 \$ au Boys & Girls Club of Hollywood. (Pokémon Stadium 2 est sorti le 6 avril 2001 aux USA).





Gerbère (Kerberos) est selon les différents textes mythologiques un chien gigantesque, de couleur sombre, dont les trois têtes crachent le feu par leurs gueules et leurs narines et qui possède une queue de dragon ou de serpent.

C'est le gardien des Enfers ; il ne laisse passer que les âmes des morts et son maître, Hadès. Il n'a donc pas l'air d'avoir de gros points communs avec le petit Kero-chan.

Mais ça serait mal connaître les Clamp, car comme vous devez le savoir si vous avez lu le manga ou tout simplement regardé ces pages, Kero a une deuxième forme plus massive, celle de l'imposant chien gardien Kerberos. Voici leurs fiches, tirées du manga :

Kero

Kero est joyeux, sympathique. Il essaye toujours de protéger Sakura, et ce même s'il a peur. Kero est le gardien du sceau du livre de Clow ; il est censé le protéger mais il s'est endormi, faute de magie. Cependant, Sakura l'a réveillé parce qu'elle a un don pour devenir Card Captor. Comme Sakura est encore une apprentie magicienne, il faut qu'elle ait un certain nombre de cartes du feu (The Earthy et The Firey étant les cartes clés) pour que Kero puisse enfin retrouver sa vraie forme. Dans la VO de l'animé, Kero donne un petit cours sur les objets et les costumes de Sakura à la fin de chaque épisode TV de CCS



Un CD single japonais dédié à Kero.

(les Américains ont trouvé que cela rallongeait inutilement les épisodes, et les ont remplacés par 1 mn 30 de pubs). Bref, on ne peut que craquer pour ce chien miniature aux allures de chat.



Ooooah !! un réveil difficile.

KERO-CHAN (PETIT KED EN I.V.F)

Date de naissance : c'est un secret !

Plat préféré : les choses sucrées

Plat détesté : les choses amères (piquantes ?)

Objet préféré : sa console de jeu

Couleurs préférées : rouge, orange

Émissions de TV préférées : les émissions de quizz

Fleur préférée : le tournesol

Il aimerait bien : un nouveau jeu vidéo

Adresse : chez Sakura, il couche dans un des tiroirs du bureau de la petite fille.

Véritable forme : un chien géant ailé



Le joker du jeu de cartes de CCS : Sakura et Kero font la tronche.



Un mouchoir de CCS avec Kero assis sur le livre dont il est le gardien : le livre de Clow.



GROS PLAN



KERBEROS

Maîtresse : Sakura Kinomoto
 Anniversaire : c'est (toujours) un secret
 Symbole : le soleil
 Attribut : Yang (lumière/mâle)
 Yeux : dorés
 Corps (pelage) : orange doré
 École de magie/sorcellerie : celle de l'Ouest
 Nourriture préférée : encore et toujours du sucré
 Choses préférées : les choses heureuses et joyeuses
 Choses détestées : les choses tristes et solitaires
 Fausse forme : un ours en peluche orange avec des ailes blanches



Quelques figurines en vinyle de CCS dont une de Kero assis sur son symbole : le Soleil.



Deux peluches de CCS : une certaine chasseuse de cartes et un petit Kero.



Kero emmêlé dans de la laine. Hi , hi , hi !!



Un Kero crevé.



Deux porte-clés en peluche de Kero.



Kero avec un personnage de la seconde saison. J'en ai déjà trop dit...



Une illustration toute mimi de CCS.



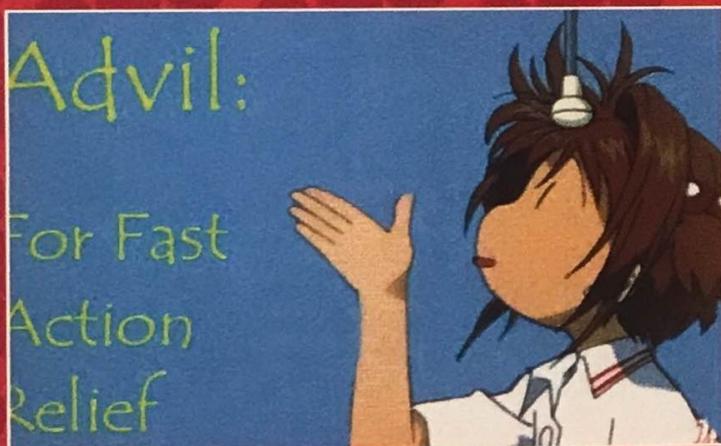
Kerberos a retrouvé sa taille et il n'est pas content !



CARD CAPTOR SAKURA

Card Captor Sakura est la seconde série du groupe Clamp à être ouvertement commerciale (faite pour vendre des jouets), la première étant Magic Knight Ray Earth. Comme j'ai peu de pages pour parler de cette excellente série, je vais faire simple. L'histoire de CCS commence quand Sakura entend du bruit

au sous-sol de sa maison, où est l'énorme bibliothèque de son père. Elle ne voit personne, mais elle remarque un livre qui brille. Sakura ouvre le bouquin et y trouve un paquet de cartes de tarot. Celle du dessus est Windy, la carte du vent, et quand Sakura lit le nom de la carte, elles s'envolent toutes à travers la ville. Quelques



«Advil : pour un soulagement rapide» - une des fausses pubs qu'on trouve sur le Net.



Une illustration publicitaire de CCS : Sakura en Kimono.



Une des 26 Clow Cards (cartes de clow) : The Arrow.



Quelques-uns des 12 volumes de CCS et un des arts books.

FICHE TECHNIQUE

- Nombre d'épisodes : 35
- Studio : Madhouse
- Créatrices : Clamp
- Réalisateur : Morio Asaka
- Script : Nanase Okawa
- Character Design : Kumiko Takahashi et Mokona Apapa

Card Captor Sakura, c'est aussi deux films. Et des kilos de jouets et autres goods. Le manga de CCS est édité par Pika éditions, et l'animé est diffusé par M6 et Fox Kids.



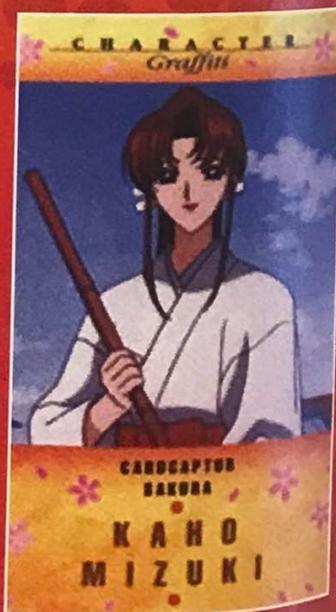
CARD CAPTOR

minutes après, Sakura rencontre un drôle de personnage, une sorte d'ours en peluche avec des ailes blanches qui parle avec l'accent de Kobe (de Marseille dans le manga en français). Son nom est Kero-chan et il dit être le gardien du livre de Clow (jeu de mots avec «claw», griffe en anglais, et clown). En voyant

que les cartes ont disparu, Kero insiste pour que Sakura devienne Card Captor (chasseuse de cartes) et parte à leur recherche. Après un

moment d'hésitation, Sakura décide de le faire et prend la clé du sceau du livre, qui peut devenir un sceptre pour sceller les cartes. Kero lui dit

aussi qu'elle doit écrire son nom sur les cartes pour pouvoir les utiliser. Et ce n'est qu'un début...



Une boîte de Trading Cards de CCS. Il y en a quelques-unes sur la page.



Un faux téléphone de CCS : c'est rose et ça fait du bruit.

La jaquette de la cassette du premier film de Sakura.



Le jeu de CCS sur PlayStation. Il est compatible Poketstation (c'est écrit sur la boîte).



Une page du art book sur le premier film de Sakura : le character design de l'héroïne.



Des U.F.O Catcher Dolls : poupées de machines à pince de fêtes foraines.



Mon-Colle Knights

ドラゴンマガジン



Dragon magazine junior, le magazine qui prépublie la BD

Mon-Colle Knights (Monkore Naito) est une série diffusée courant 2000. Dans cette dernière, deux jeunes héros voyagent dans un univers parallèle pour attraper le plus grand nombre possible de monstres (tiens, ça me dit quelque chose) et combattre un savant fou. Rien de bien original en soi, mais cette série basée sur un CCG est agréable à regarder,

avec son design d'Atsuko Makajima (You're Under Arrest) et sa ribambelle de monstres.

Mon-Colle Knights veut dire Monster Collection Knights, littéralement « les Chevaliers collectionneurs de monstres ».

Les Japonais, qui ont l'art de simplifier, appellent la série MCN.

Avant de passer aux fiches personnages, j'ajouterai juste que ce feuilleton cultive la parodie et l'autodérision.



MON CHAN - MONDO OYA :

11 ans ; c'est le héros type, il ressemble un peu à Sacha pour le caractère et à un punk pour la coupe de cheveux noirs et oranges. Il va apprendre à aimer sa partenaire Rokuna-chan.



ROKUNA CHAN - ROKUNA HIRAGI

11 ans aussi, l'héroïne de la série.



NOUVELLES SERIES

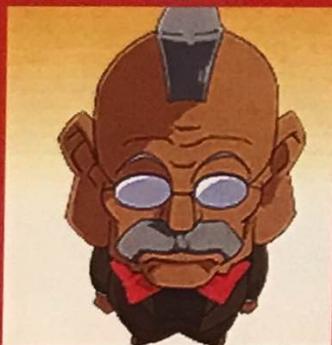
OKYA

La mascotte de la série.
Un truc blanc avec de
grands yeux.



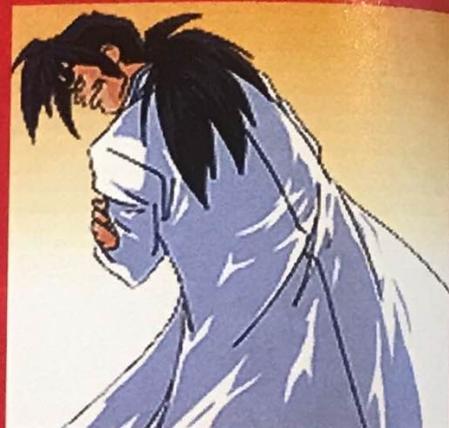
LE COMTE (COUNT -COLLECTION HAKUSHAKU)

Le méchant de l'histoire ; c'est un mélange
savant de Jesse et de James de Pokémon.
Son grand-père le mène à la baguette (celui-
ci est reconnaissable à sa grosse tête et à sa
crête blanche).



LE PROFESSEUR ICHIROBEI HIRAGI

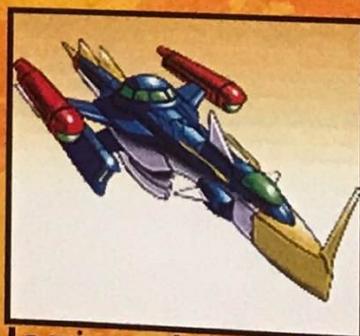
Le père de
Rokuna, un
savant un
peu dingue.
Il est pour-
suivi par
Namiko-sen-
sei, la prof
des deux
enfants qui a
29 ans et
cherche
désespéré-
ment à se
marier.
Le profes-
seur possède
un gros
poulet
méca-
nique.



Namiko

BACHII (BATCHEE) ET GUUKO (GOOKO)

Les deux assistantes du comte : Bachii est
rousse et a tendance à s'énerver vite et
Guuko a des lunettes, les cheveux violets
et un caractère beaucoup plus posé. Elles
ont 18 ans toutes les deux.



Le vaisseau des gentils



Le vaisseau des méchants



Des persos secondaires

FICHE

TECHNIQUE

Titre japonais : Mon-
Colle Knights
(Monkore Naito)
Début de la diffusion
au Japon : 10 janvier
2000

Chaîne : TV Tokyo
Créateur : Satoru
Akahori
Réalisateur : Yasunao
Aoki
Character Designer :
Atsuko Nakajima



Le jeu de cartes

Le CCG de Mon Colle Knights ne se distingue pas vraiment de la concurrence, il est juste plus beau et mieux conçu. Après tout c'est le succès du jeu de cartes qui a fait le succès des personnages et non l'inverse. Le principe est sensiblement le même que dans les autres jeux : on combat avec ses monstres préférés ceux de l'adversaire. Basique, mais efficace.



Voici quelques images des monstres de la série et du jeu GameBoy Color : un petit RPG-chasse aux monstres pas mal du tout.



Mon-Colle Knights



NEWS MANGA

LES MANGAS DE POKÉMON



aventures du Pokémon jaune, et on retrouve Sacha, Pikachu et (suite p18)

Les éditions Glénat ayant sorti il y a peu de temps le début des aventures de Sacha (Ash/Satoshi) Ketchum en français, j'en profite pour faire le point sur les mangas de Pokémon. Je vais me limiter dans un premier temps aux séries ayant une chance de paraître en France, c'est-à-dire celles éditées actuellement aux USA. Trois séries sont publiées là-bas : Pokémon, Pokémon Adventures et Magical

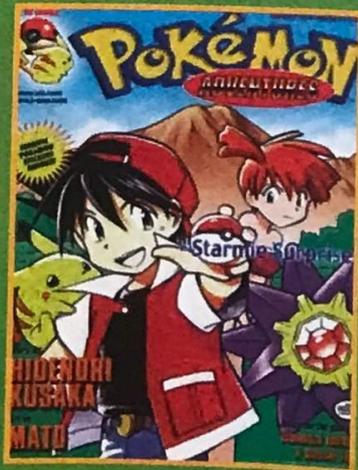
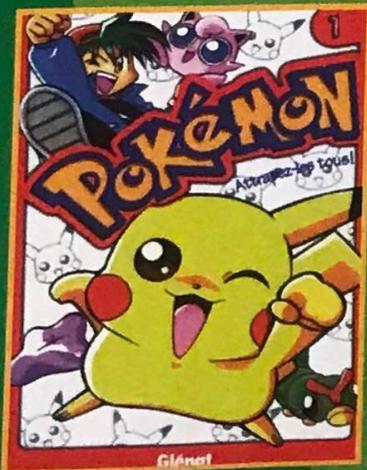
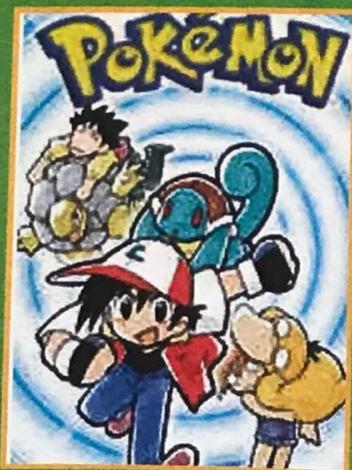
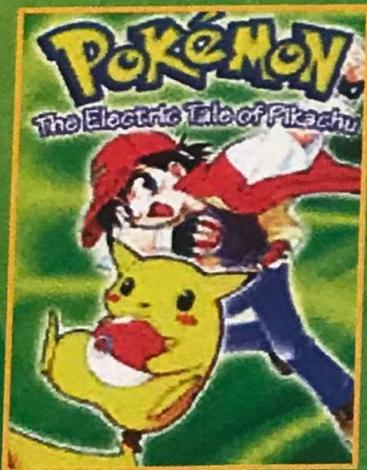
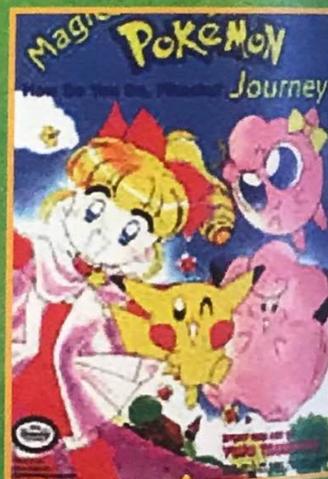
Pokémon Journey. La première est celle qui est sortie en premier au Japon; c'est la BD qui a relancé le succès de Pokémon au Japon et qui a mis en avant le personnage de Pikachu. En fait, l'animé est tiré de ce manga et non l'inverse. Ce manga est écrit et dessiné par Toshihiro Ono (j'ai d'ailleurs récupéré une petite interview de lui, que vous trouverez dans ces pages). L'histoire est donc sensiblement la même que dans le dessin animé ; on retrouvera Sacha, dont la quête est d'obtenir tous les badges pour devenir le meilleur dresseur ;

c'est donc une suite de combats. Ce manga fait pour l'instant quatre volumes aux Etats-Unis.

Pokémon Adventures : cette série écrite par Hidenori Kusaka et dessinée par MATO est basée non pas sur l'animé mais sur le jeu GameBoy. Ce manga raconte bien sûr les



Almondo



DES STRIPS DE POKÉMON

Il existait avant le premier manga de Pokémon une série de strips journaliers paraissant dans les journaux japonais. Ceux-ci ont été édités aux USA et sont repris en recueil : voici quelques images pour vous faire une idée.





INTERVIEW DE TOSHIHIRO ONO Le premier à avoir donné un rôle de héros à Pikachu

TOSHIHIRO ONO

Âge : 36 ans

«Par où commencer ?» disait Toshihiro Ono à son stand du Comic-Con de San Diego en août 1999. «Merci d'être venu. Tous ces gens. Je ne sais pas le genre de questions que vous allez me poser. Je suis un peu nerveux.»

Dessinateur de Dengeki Pikachu, la série de BD Pokémon publiée aux USA sous le titre *The electric tale of Pikachu*, *Pikachu shocks back !*, *Electric Pikachu Boogaloo*, et *Surf's up, Pikachu*, Ono a commencé à dessiner des BD en maternelle et à l'école primaire.

«Particulièrement pendant mes révisions pour des tests», et il ajoute : «Je gribouillais dans les marges de mes carnets.» Il n'a jamais pris de vrais cours de dessin, mais il a fait ses classes dans une petite chambre sans confort à Tokyo, en dessinant des illustrations pour des agences de pub, des articles pour des magazines masculins et des dictionnaires d'anglais. «On n'a pas besoin de diplôme pour devenir dessinateur de manga,» affirme-t-il. «Si vous décidez de le devenir, vous l'êtes. Bien sûr, c'est autre chose pour trouver du travail.» En plus des travaux cités, Ono a travaillé comme assistant pour d'autres dessinateurs pendant plusieurs années. «J'ai appris les bases avec des gens qui savaient mieux que moi ce qu'ils faisaient», dit Ono. «Il y a de nombreuses écoles de manga

au Japon, mais je n'ai été dans aucune. Si vous voulez apprendre à dessiner un manga, la meilleure façon d'y arriver est cer-

tainement de devenir assistant et d'apprendre les techniques sur le terrain en regardant des crayonnés de pros. Les dessinateurs vous nourriront et vous paieront en plus en tant qu'assistant. Vous ferez d'une pierre deux coups.» Avant de faire Pokémon, Ono a notamment dessiné des mangas fondés sur des jeux vidéo comme *Zelda* et *Bar-Code Fighter*, basé sur le jeu *Bar-Code Battlers*, et un livre d'apprentissage au manga.

Animerica : Comment avez-vous débuté le manga de Pokémon ?

Ono : Pokémon est un jeu GameBoy à l'origine. J'ai commencé à dessiner *Dengeki Pikachu* quand l'éditeur m'a demandé si je voulais bien essayer de réaliser quelques épisodes du manga pour accompagner l'anime. C'était avant même que l'anime soit diffusé. J'ai toujours aimé le thème du «voyage initiatique», et le seul manga disponible sur Pokémon à l'époque était des strips comiques de quatre cases. J'ai pensé que si on pouvait en parler sérieusement, ça serait vraiment cool. C'était avant que l'anime ne commence, mais pokémon (le jeu) devenait de plus en plus populaire. Quand j'y repense maintenant, ça me fait rire, parce que je ne savais pas dans quoi je m'embarquais. Le manga a commencé à peu près un mois avant l'anime, mais je n'aurais jamais pensé qu'il durerait si longtemps.

Animerica : Pourriez-vous m'expliquer comment le manga de pokémon est produit ? Par exemple, comment dessinez-vous des histoires sur des épisodes TV et des personnages qui ne sont pas encore apparus à la TV ?

Ono : D'abord, on m'envoie le script de l'anime, puis je change l'histoire pour qu'elle rentre dans le nombre de pages qui sont destinées au manga. Après ça,

comme d'habitude (rires), pour les Pokémon qui sont difficiles à imaginer en 3D, j'utilise une figurine comme modèle. Malheureusement, en ce moment, j'écris le dernier épisode de *Dengeki Pikachu*. Le cycle de la Ligue Orange sera la fin de mon manga. J'aurais aimé avoir la chance de pouvoir faire intervenir plus Jacky et de l'envoyer vers de nouvelles aventures avec Sacha. Je veux aussi dessiner Lugia, qui apparaît dans les versions Or et Argent du jeu et dans le second film. J'aime l'idée de la créature mystérieuse cachée au fond des mers (serpent de mer, le monstre du Loch Ness, etc...), et je voulais dessiner Lugia comme un personnage avec ce genre de qualités mystiques.

Animerica : Avez-vous déjà joué au jeu Pokémon ? Les avez-vous tous attrapés ?

Ono : J'y ai joué quand j'ai commencé à dessiner le manga. Au début, je n'ai pas été très intéressé, mais ensuite j'ai adoré ! Je me suis pris au jeu (rires). Mais je ne les ai jamais tous attrapés. Ce genre de jeu est l'ennemi du travail d'un dessinateur de manga. J'ai dû arrêter au milieu.

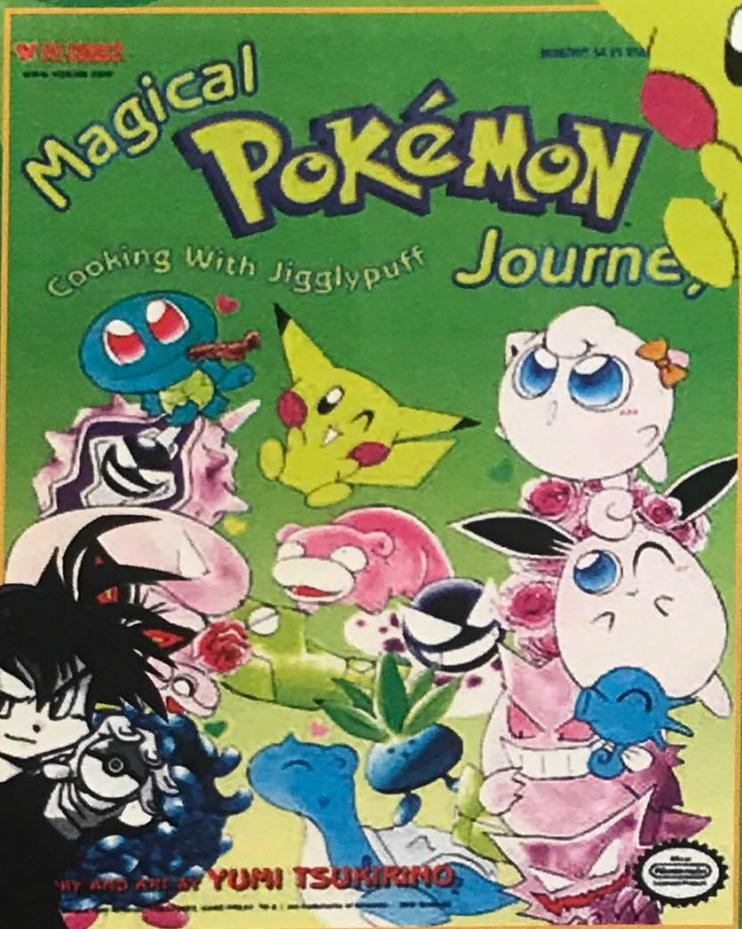
Animerica : Que voudriez-vous que soit votre prochaine œuvre ? Quel genre de manga ?

Ono : Je suis en train de commencer un nouveau manga sur *Magic : l'Assemblée*, basé sur un roman américain. Il y aura sûrement beaucoup plus de combats violents que dans Pokémon. Mais comme je préfère les mangas plus légers, je pense que je ne vais pas le faire trop sanguinolent.





NEWS MANGA



Almondo, son ami dresseur de Pokémon. Mais malheureusement, l'expérience rate et le labo du grand-père explose. Maron est donc obligée de parcourir le monde pour en savoir plus sur les Pokémon et séduire Almondo. Cette nouvelle héroïne a bien sûr son Pikachu et ses autres Pokémon pour l'aider à vaincre les dresseurs qui vont essayer de lui barrer la route. Enfin, Pokémon attrapez-les tous de Miho Asada, la série

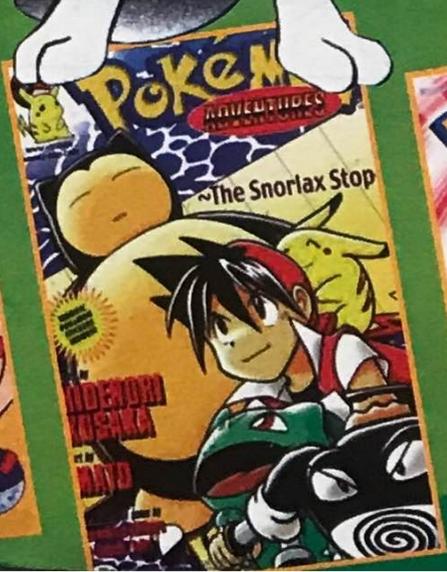
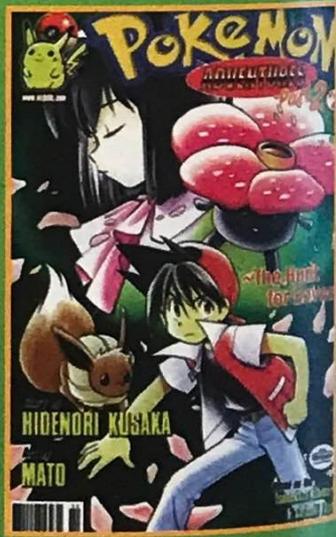


sortie en France, l'une des dernières sorties au Japon met en scène Shu, un jeune dresseur, et son Pikachu. Petite nouveauté, dans ce manga, Pikachu et son dresseur se parlent grâce à un traducteur. Deux volumes sont sortis chez Glénat. Bonne lecture.



les autres héros. Cette série compte actuellement deux volumes aux USA. Ces deux mangas sont plutôt destinés à un public masculin (ce sont donc des « shonen mangas »), alors que le

troisième, avec ses personnages plus ronds et mignons, est plutôt réservé aux filles (c'est un « shojo manga »). Magical Pokémon Adventure met en scène une petite fille, Maron, qui demande à son grand-père (un chercheur Pokémon un peu magicien) de lui préparer un philtre d'amour pour séduire





Angelic Layer

(Kidou Tenshi)



L'héroïne de l'histoire : Misaki Suzuhara



Le character design d'Hikaru, l'ange de Misaki, pour l'anime.



Ichchan égal à lui-même (son vrai nom est Ichirou Mihara).

Sous ce titre se cache le nouveau manga et la nouvelle série TV du groupe Clamp. Cette série surfe allégrement sur le succès de Sakura pour profiter du phénomène. Elle se passe au 21^e siècle dans un futur proche. La technologie a progressé au point que les enfants peuvent acheter des poupées customisables conçues pour combattre par télépathie. C'est dans ce contexte que Misaki,

une petite fille de 11 ans qui a été envoyée par ses grands-parents à Tokyo pour y vivre avec sa tante (son père est mort est sa mère ne s'est jamais occupée d'elle), découvre un combat d'Angelic Layer : deux poupées, des anges, combattent sur un écran géant dans la rue. Misaki, dont c'est le premier combat, est stupéfaite de découvrir qu'un ange plus petit a pu en battre un plus grand et plus fort. Un technicien un peu bizarre nommé Ichchan l'enlève pour lui faire acheter le nécessaire afin de créer un ange. Il va peu à peu la prendre sous son aile pour en faire une championne d'Angelic Layer. Misaki se fait vite deux amis à l'école : Koutaru Kobayashi (11

ans) et Tamayo Kizaki (11 ans aussi), ainsi qu'un adversaire de valeur : Hatoko Kobayashi, la petite sœur de 5 ans de Koutaru, l'un des meilleurs Deus (entraîneur/joueur) d'Angelic Layer.

Les droits du manga d'Angelic Layer auraient été achetés par Pika éditions, et ceux de l'animé par Fox Kids et TF1 ; j'espère pouvoir vous en reparler très bientôt !



Shouko, la tante de Misaki.



Koutaru a honte de sa petite sœur Hatoko : elle parle à n'importe qui, ou plutôt à Misaki !



Koutaru et Tamayo sont très proches.



NOUVELLES CARTES

Tout plein de nouvelles cartes.

Cette fois-ci, Wizards of the Coast nous gâte avec la nouvelle série des cartes Pokémon : Pokémon Néo, un jeu de cartes sur la série de romans de J.K. Rowling, Harry Potter et un petit jeu sur le football. Mais jetons un coup d'œil sur tout cela.

- Pokémon Néo est la suite du célèbre CCG de Pokémon, donc pas de grosses surprises, mais on retrouve le plaisir de jouer avec tout ces nouveaux personnages de la Version Or et Argent. Le système de jeu est toujours le même, et comme vous pouvez le voir sur ces pages, les illustrations des cartes ne sont pas laides du tout.

- Le jeu de cartes Harry Potter est, comme toutes les nouvelles cartes de Wizards, en anglais. Le système est encore une version simplifiée de Magic, donc les habitués de Pokémon ne devraient pas être dépaysés. Ce nouveau jeu arrive en septembre, j'en reparlerai donc dans le prochain numéro.

- Championnat de France Saison 2001-2002, c'est comme ça que s'appelle le nouveau jeu de Wizards sur le football. Il y a assez peu d'informations sur ce nouveau jeu, à part la date de sortie : octobre 2001, et les



Aligateur



Cotovol



Hyporoi



Lugia



Meganium



Pichu



Airmure
20



Steelix



Typhlosion



Energie acier



Mélo



Cornèbre

NOUVELLES CARTES



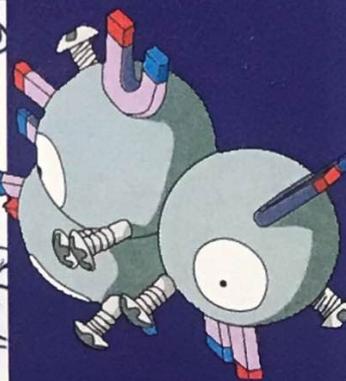
licences officielles UNFP et FFF obtenues pour le jeu, ce qui promet les vrais noms des équipes et les visages des joueurs sur les cartes.

Tous ces gagnants sont partis pour New York le 23 juin.

Je finirai en parlant des résultats du Championnat de France Pokémon. Les gagnants sont :

Michel Merchan pour les plus de 15 ans, Kevin Yauy pour les moins de 10 ans et Gilles Schosse pour les 11 à 14 ans.

Enfin, vous devez vous demander pourquoi il n'y a pas de cotes dans ce numéro. La réponse est en fait multiple : manque de pages, surplus d'actualité et surtout le changement de règlement de la ligue Pokémon, qui interdit les cartes japonaises lors de certaines compétitions officielles, ce qui a fortement modifié la cote des cartes. En fait, un peu trop vite pour nous. Voilà. Suite au prochain numéro...



Farfuret



Germignon



Crocodile



Feurisson



Togepi



Germignon



Héricendre



Girafarig



Marill



aiminus



Professeur Elm



Baie



Energie Obscure



Energie feu



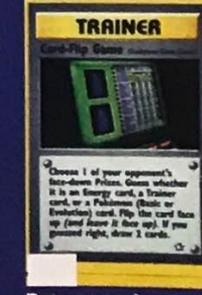
Énergie plante



Énergie élektik



Énergie eau



Retourner la carte

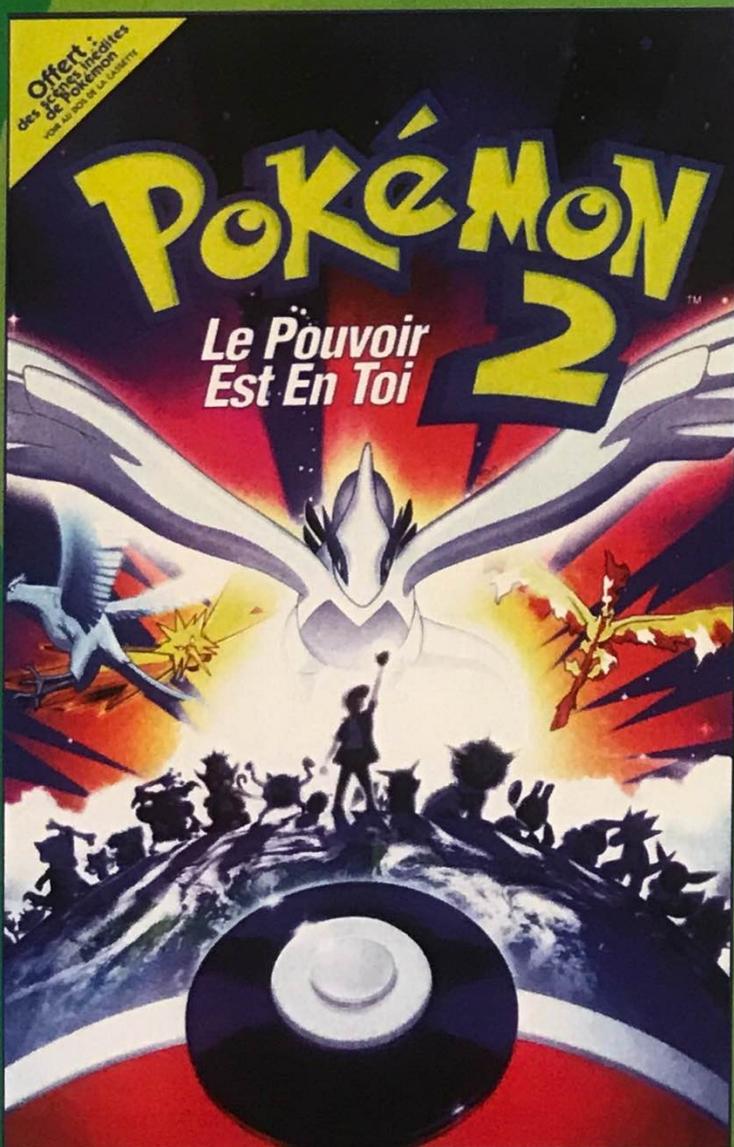


Pokémon Johto en vidéo.

Après la ligue Orange, TF1 vidéo sort enfin Pokémon Johto en vidéo. Les trois premières cassettes et DVD ne devraient pas tarder à arriver, à raison de 3 épisodes par volume, vite suivis par les volumes 4, 5 et 6. Pokémon 2, le Pouvoir est en toi : le second film est lui déjà sorti chez Warner Bros Home vidéo. À voir et à revoir.



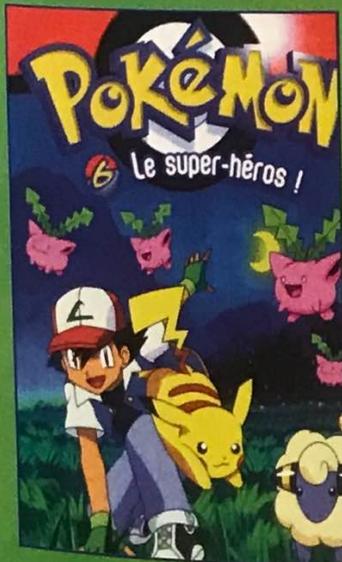
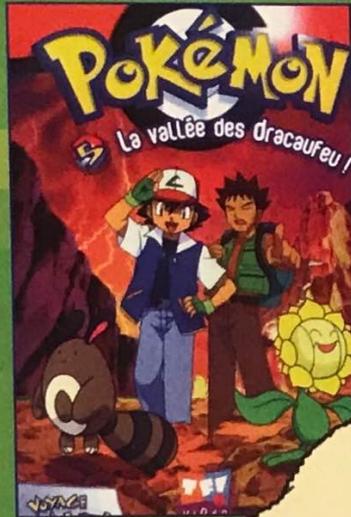
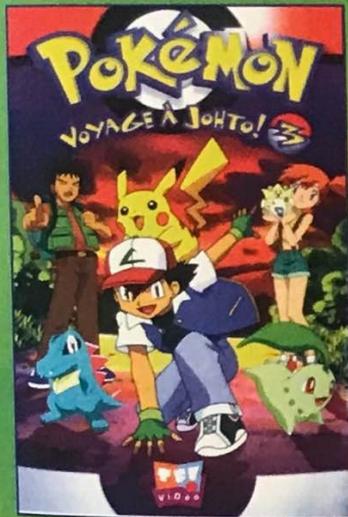
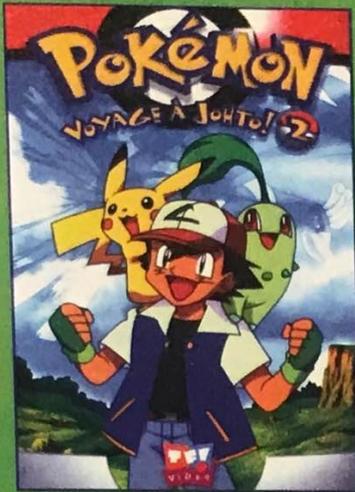
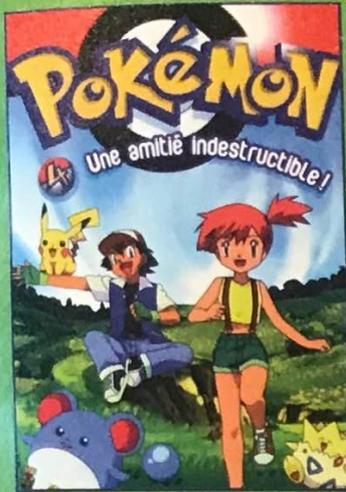
L'union sacrée



Zap !!



Ces oiseaux sacrés, quel humour brûlant !



MOTS CLÉS

- Manga : comme vous n'êtes pas sans le savoir, ce n'est que l'appellation japonaise de l'art dessiné. Par ce terme j'entends la bande dessinée, la caricature et l'illustration. Certains journalistes peu informés utilisent également ce terme pour désigner un dessin animé, ce qui est insultant. Cela revient à nier le travail des créatifs de la branche Animation en donnant l'impression que l'animation japonaise, couramment appelée Anime, ne fait que de mauvaises adaptations sans âme de ses BD, ce qui est loin d'être le cas.
- Anime (aussi écrit animé ou «animée») : c'est tout bêtement un dessin animé (c'est comme ça que les Japonais appellent cet art et que le reste du monde appelle les œuvres venant du Japon). On en trouve diverses formes outre les courts, moyens et longs métrages.

Film : un long ou moyen métrage cinéma, présenté seul ou groupé par deux ou trois.

Téléfilm : un long ou moyen métrage présenté à la télévision, tout simplement (comme en France, ceux-ci sortent parfois en vidéo).

OAV (Original Animation Vidéo) : aussi appelé OVA (Original Vidéo Animation) ou DTV (Direct To Vidéo). C'est un film d'animation présenté d'abord en vidéo (avant de passer éventuellement à la TV).

Séries TV : le plus souvent de 26 épisodes, elles sortent parfois en vidéo.

Autres formats : clips musicaux, courts métrages diffusés à la TV ou au cinéma avant un film (eux aussi sortent parfois en vidéo).

- Art Book : recueil d'illustration.

- Mook (Movie Book) : littéralement un livre du film avec les croquis préparatoires et des commentaires de l'équipe.

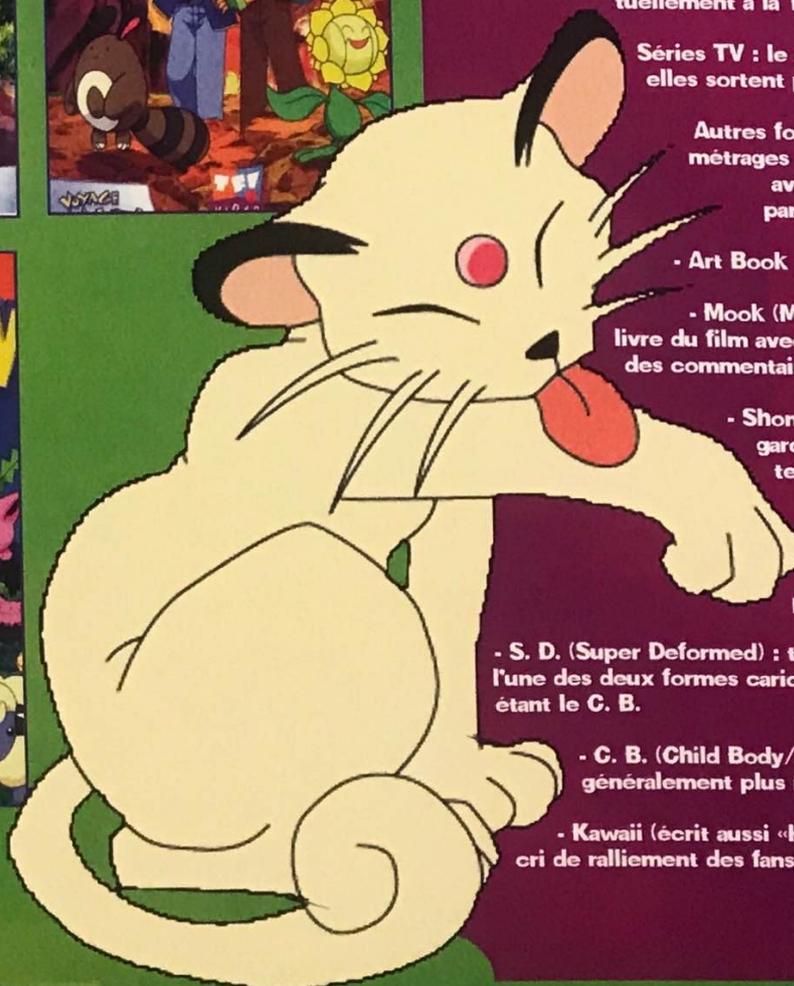
- Shonen/shojo : littéralement (jeune) garçon/fille ; on utilise souvent ce terme comme adjectif.

- Anime Comics : Manga fait à partir des images d'un animé, avec des bulles de texte en plus.

- S. D. (Super Deformed) : tout petit avec une grosse tête, l'une des deux formes caricaturales «kawaii», la seconde étant le C. B.

- C. B. (Child Body/ied) : avec un corps d'enfant ; généralement plus mignon que le S. D.

- Kawaii (écrit aussi «kawai») : mignon en japonais ; le cri de ralliement des fans de tout ce qui est mignon.





Aides de jeu pour Digimon World

Après plusieurs mois d'attente, le premier jeu sur Digimon est enfin sorti. Voici donc quelques petits conseils pour cet excellent jeu de Bandai. La soluce que vous allez lire est basée sur la version américaine du jeu. Bah oui, on n'a pas pu avoir la version française à temps ! Pour cette petite soluce, je vais considérer que vous avez lu la notice du jeu et commencer par des conseils pratiques.



1. PETITS TRUCS POUR GRANDS DÉBUTANTS

* Pensez à vous entraîner souvent dans les Training Sites (arènes?), mais n'oubliez pas l'importance des combats pour vos Digimon. A la fin des combats, vous gagnerez des bits, des items, et parfois de nouvelles techniques pour vos créatures.

* Faites attention à l'hygiène de votre Digimon. Repérez toujours les toilettes les plus proches, et ayez toujours les items adaptés à portée de la main : de la nourriture, des objets de récupération et au cas où, des toilettes portables.

* Parlez souvent à Yuramon, Tsunomon, Angemon, et lisez le «bulletin board» (tableau d'information ?) de Shellmonde de temps en temps. Ces Digimon sont là pour vous aider à progresser dans le jeu et pour vous dire où aller.

Surveillez le poids de vos Digimon. Un Digimon a un «poids de forme» : 30 kg pour un Rooky, et 60 pour un champion. Mais attention, certains Digimon comme Giromon et Metal Mamemon sont plus légers.

* Digimon est un RPG : pensez donc à faire des niveaux pour avoir de l'argent, et à stocker au moins un item de chaque genre à tout moment, juste au cas où.

Essayez d'agrandir votre collection de techniques dès que possible. Plus de techniques = une digivolution plus facile et plus d'attaques à choisir.





2. LES ITEMS DE DIGIMON WORLD

Il y en a 128 en tout, dont 32 de nourriture. Voici certains des objets que vous pourrez trouver. Je ne vais pas donner les «Digivolution items», car il y en a beaucoup trop.

FOOD ITEMS (OBJETS DE NOURRITURE)

Item : Regular Meat (viande normale?)

Effet : nourrit un peu le Digimon.

Autre effet : poids +1.

Item : Moldy Meat (viande pourrie ?)

Effet : nourrit un peu le Digimon.

Autres effets : poids +2, rend le Digimon malade.

Item : Giant Meat (morceau de viande géant?)

Effet : nourrit beaucoup le Digimon.

Autre effet : poids +2.

Item : Sirloin (bifteck ?)

Effet : nourrit vraiment beaucoup le Digimon.

Autres effets : poids +3, réduit la fatigue, rend le Digimon heureux.

Item : Digital Mushroom (champignon digital ?)

Effet : nourrit un peu le Digimon.

Autre effet : poids +1.

Item : Happy Mushroom (champignon pour être heureux ?)

Effet : rend le Digimon heureux.

Autres effets : poids +1, réduit la fatigue, peut rendre malade.

Item : Ice Mushroom (champignon de glace?)

Effet : augmente la discipline.

Autre effet : poids +2.

Item : Deluxe Mushroom (champignon de luxe ?)

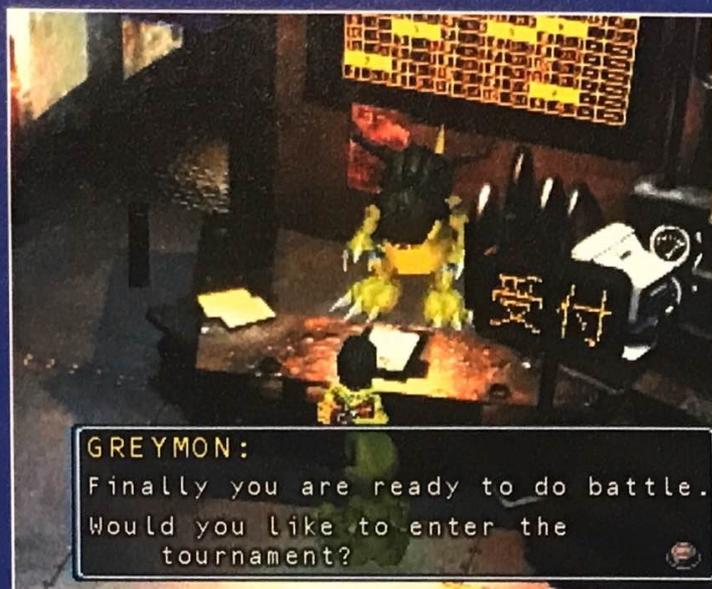
Effet : augmente toutes les capacités.

Autres effets : poids +4, attaque, défense, vitesse, intelligence +10, HP et MP +100.

Item : Super Carrote

Effet : augmente la capacité d'entraînement pour les MP, la défense et l'intelligence.

Autres effets : poids -2, ne dure qu'un temps.





Item : Hawk Radish
(radis de faucon ?)
Effet : augmente la capacité d'entraînement pour les HP, la vitesse et la défense.
Autres effets : poids +3, ne dure qu'un temps.

Item : DigiAnchovy
(Digianchois ?)
Effet : nourrit un peu le Digimon.
Autres effets : poids +1 ; pêchée au Dragon Eye Lake (lac de l'œil de/du dragon ?)

Item : Black Trout
(truite noire ?)
Effet : booste toutes les capacités.
Autres effets : poids -2, HP +10, MP +10, toutes les autres capacités +1 ; pêchée au Dragon Eye Lake (lac de l'œil de/du dragon ?).

Item : DigiSnapper
Effet : nourrit beaucoup le Digimon.
Autres effets : poids +1 ; pêché au Dragon Eye Lake (lac de l'œil de/du dragon ?).

Item : Sea Bass
Effet : redonne tous les HP et MP, rallonge l'espérance de vie du Digimon.
Autres effets : poids +4, peut rendre malade.

Item : Catfish (poisson-chat ?)

Effet : nourrit vraiment beaucoup le Digimon.
Autre effet : poids +5.

Item : Prickly Pear
Effet : fait maigrir.
Autre effet : poids -5.

Item : Calm Berry
Effet : MP +200
Autre effet : poids +2.

Item : Sage Fruit (baie de sauge/sagesse ?)
Effet : intelligence +20
Autre effet : poids +2.

ITEMS NORMAUX :

Item : Sm. Recovery
Effet : +500 HP (récupération de points de vie).

Item : Med. Recovery
Effet : +1.500HP (récupération de vie).

Item : Large Recovery
Effet : +5.000 HP (récupération de vie).

Item : MP Floppy
Effet : +500 MP (récupération de magie).

Item : Medium MP Floppy
Effet : +1.500 MP (récupération de magie).

Item : Large MP Floppy
Effet : +5.000 MP (récupération de magie)

Item : Various

Effet : guérit votre Digimon de tous les maux.

Item : Protection
Effet : protège votre Digimon.

Item : Omnipotent
Effet : redonne un peu de HP et de MP, et soigne les «errors» (erreurs ?).

Item : Double Floppy
(double disquette ?)
Effet : redonne 1.500 HP et MP.

Item : Restore Floppy
(disquette de restauration ?)
Effet : sort votre Digimon du coma en lui redonnant la moitié de ses HP.

Item : Sup. Restore Floppy
(super-disquette de restauration ?)
Effet : sort votre Digimon du coma en lui redonnant tous ses HP.

Item : Bandage (pansement ?)
Effet : soigne les blessures et certaines maladies.

Item : Medicine
(médicament ?)
Effet : soigne les blessures et les maladies.

Item : Offense, Speed, Defense Disks
(disquette d'attaque, de vitesse et de défense ?)

Effet : augmente cette stat en particulier pour la durée du combat.

Item : Super Offense, Speed, Defense Disks
(super-disquette d'attaque, de vitesse et de défense ?)
Effet : augmente cette stat en particulier pour la durée du combat.

Item : Omnipotent Disk
Effet : augmente toutes les stats pour la durée du combat.

Item : Offense, Speed, Defense, Brain Chip
(puce d'attaque, de vitesse, de défense et d'intelligence ?)
Effet : augmente cette stat de +50.

Item : HP, MP Chip
(puce HP et MP ?)
Effet : augmente cette stat de +500.

Item : Devil Chip A
(puce maléfique A ?)
Effet : attaque et intelligence +100, mais raccourcit l'espérance de vie (vendue par Devimon) !

Item : Devil Chip B
(puce maléfique B ?)
Effet : Défense et Vitesse +100, mais raccourcit l'espérance de vie (vendue par Devimon) !



Item : Devil Chip C (puce maléfique C ?)
Effet : HP et MP +1.000, mais raccourcit l'espérance de vie (vendue par Devimon)!

Item : Auto Pilot (pilote automatique ?)
Effet : vous ramène à File City (Fichier Ville ?) de n'importe où.

Item : Portable Potty (toilettes portables ?)
Effet : ai-je besoin d'expliquer ? Votre Digimon peut ainsi faire ses besoins n'importe où.



3. INDEX DES DIGIMON QUE L'ON PEUT RECRUTER

Nom du Digimon	Section
Agumon	Section 2
Airdramon	Section 9
Andromon	Section 17
Angemon	Section 8
Bakemon	Section 6
Betamon	Section 3
Birdramon	Section 7
Biyomon	Section 11
Centarumon	Section 3
Coelamon	Section 2
Devimon	Section 18
Digitamamon	Section 18
Drimogemon	Section 4
Elecmon	Section 11
Etemon	Section 2
Frigimon	Section 8
Gabumon	Section 15
Garurumon	Section 8
Gekomon	Section 14
Giromon	Section 17
Greymon	Section 9
Kabuterimon	Section 20
Kokatorimon	Section 15
Kunemon	Section 2
Kuwagamon	Section 20
Leomon	Section 11
Mamemon	Section 10
Megadramon	Section 18
Meramon	Section 4
Metal Greymon	Section 18
Metal Mamemon	Section 17
Mojyamon	Section 8
Monochromon	Section 7
Monzaemon	Section 16
Nanimon	Sections 7, 17, 5, 16, 4
Ninjamon	Section 2
Numemon	Section 17
Ogremon	Sections 7, 8, 4
Palmon	Section 2
Patamon	Section 11
Penguinmon	Section 8
Piximon	Section 3
Seadramon	Section 19
Shellmon	Section 7
Skull Greymon	Section 6
Sukamon	Section 12
Tyrannomon	Section 5
Unimon	Section 10
Vademon	Section 10
Vegimon	Section 3
Whamon	Section 8



4. LISTE DES CARTES

Numéro # de carte #00	Personnage /Digimon vous	valeur en points	Argent ne peut être vendue
#01	Phoenixmon	100	2500 bits
#02	Hercules Kabuterimon	100	2500 bits
#03	Mega Seadramon	100	2500 bits
#04	Shogun Gekomon	100	2500 bits
#05	Myotismon	100	2500 bits
#06	Metal Greymon	30	750 bits
#07	Mamemon	30	750 bits
#08	Monzaemon	30	750 bits
#09	Skull Greymon	30	750 bits
#10	Metal Mamemon	30	750 bits
#11	Vademon	30	750 bits
#12	Andromon	30	750 bits
#13	Giromon	30	750 bits
#14	Etemon	30	750 bits
#15	Megadramon	30	750 bits
#16	Piximon	30	750 bits
#17	Digitamamon	30	750 bits
#18	Gekomon	30	750 bits
#19	Waru Monzaemon	30	750 bits
#20	Jijimon	30	750 bits
#21	King of Sukamon	30	750 bits
#22	Cherrymon	30	750 bits
#23	Guardromon	30	750 bits
#24	Hagurumon	30	750 bits
#25	Brachiomon	30	750 bits
#26	Greymon	10	250 bits
#27	Devimon	10	250 bits
#28	Airdramon	10	250 bits
#29	Tyrannomon	10	250 bits
#30	Meramon	10	250 bits
#31	Seadramon	10	250 bits
#32	Kabuterimon	10	250 bits
#33	Angemon	10	250 bits
#34	Birdramon	10	250 bits
#35	Garurumon	10	250 bits
#36	Frigimon	10	250 bits
#37	Whamon	10	250 bits
#38	Unimon	10	250 bits
#39	Ogremon	10	250 bits
#40	Shellmon	10	250 bits
#41	Centarumon	10	250 bits
#42	Bakemon	10	250 bits
#43	Drimogemon	10	250 bits
#44	Monochromon	10	250 bits
#45	Leomon	10	250 bits
#46	Coelamon	10	250 bits
#47	Kokatorimon	10	250 bits
#48	Kuwagamon	10	250 bits
#49	Mojayamon	10	250 bits
#50	Ninjamon	10	250 bits
#51	Penguinmon	5	50 bits
#52	Otamamon	5	50 bits
#53	Tentomon	5	50 bits
#54	Yanmamon	5	50 bits
#55	Gotsumon	5	50 bits
#56	Flarerizamon	5	50 bits
#57	Toy Agumon	5	50 bits
#58	Demi Meramon	5	50 bits
#59	Tankmon	5	50 bits
#60	Goburimon	5	50 bits
#61	Numemon	1	25 bits
#62	Vegiemon	1	25 bits
#63	Sukamon	1	25 bits
#64	Nanimon	1	25 bits
#65	Machinedramon		ne peut être vendue

5. AVOIR TOUTES LES MEDAILLES

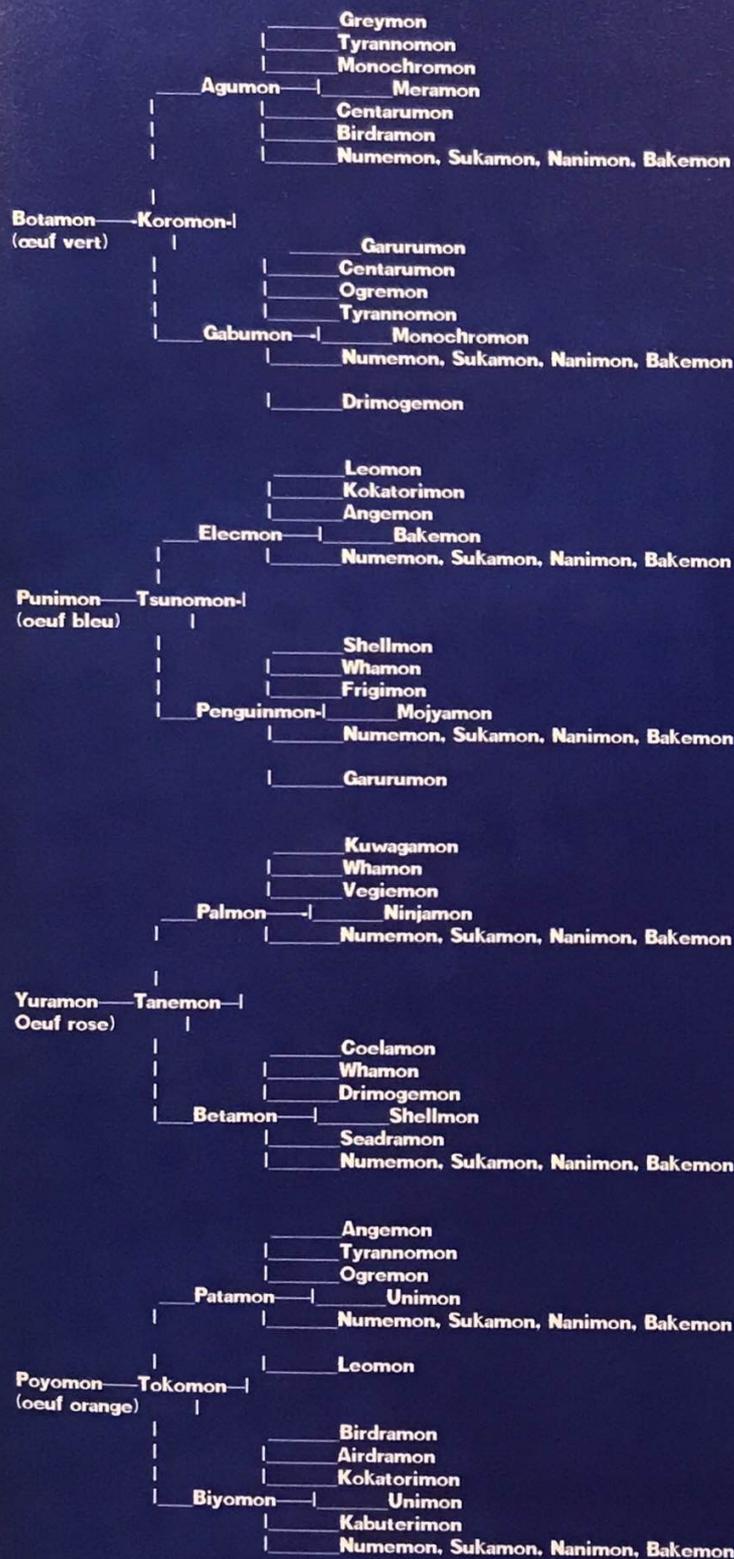
Voici ce qu'il faut faire pour obtenir toutes les médailles :

- * attraper 100 poissons
- * terminer le jeu
- * avoir 999,999 bits
- * jouer dix années Digimon
- * Récupérer toutes les Digimon Cards
- * gagner le tournoi de Greymon 100 fois
- * gagner les coupes Human, Animal, et Dino
- * gagner les tournois D, C, B, A, et S
- * recruter tous les Digimon
- * entraîner tous les types de Digimon
- * apprendre toutes les attaques
- * avoir un Digimon avec toutes ses stats au max
- * avoir un 10 au curling
- * gagner toutes les coupes «Type» (Cool, Grapple, Wing...)
- * gagner toutes les coupes du jeu.





6. Les digivolutions des Digimon : première partie (de Baby a in Training et de Rookie a Champion)



Tips Digimon World

* Petit truc

Commencez votre partie et choisissez un nom. Après la séquence d'intro, maintenez les touches Triangle + Carré + Rond pressées. Un menu va apparaître. Relâchez les boutons, puis jetez un oeil dans votre inventaire, où vous trouverez plein d'items. Donnez quelque chose à manger à votre Digimon. S'il secoue la tête, appuyez de nouveau rapidement sur Triangle + Carré + Rond. S'il le mange, tant mieux pour vous. Selon ce que votre Digimon va manger, il se transformera en différents types de monstres. Si vous n'êtes pas satisfait de cette créature, appuyez à nouveau sur les trois boutons et recommencez jusqu'à ce que vous obteniez le monstre voulu. Bon courage !

* Voir les points de vie de l'adversaire

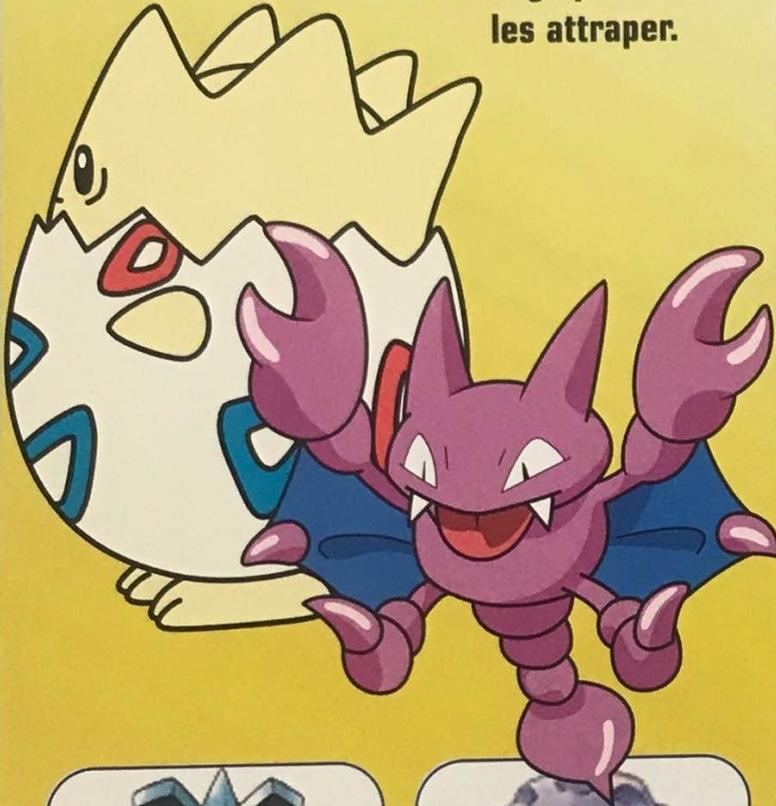
En cours de combat, appuyez simplement sur Select !



POKEDEX

Voici la suite de notre pokédex. Vous remarquerez quelques blancs dus à un problème informatique, mais l'essentiel est là.

Bon courage pour tous les attraper.



202

Qulbutoke (Wobbuffet)«

- Type : Psy Taille : 1.3m Poids : 28.5Kg

Grotte entre les routes 35 et 4

Il déteste la lumière. S'il est attaqué, il se gonfle pour riposter avec plus de violence.

Pour cacher sa queue noire, il vit discrètement dans l'obscurité. Il n'attaque jamais le premier.

Image non disponible

203

Girafarig (Girafarig)

- Type : Normal/Psy Taille : 1.5m Poids : 41.5Kg

Routes 37, 43

Sa queue possède un cerveau. Si vous vous en approchez, il vous sentira et vous mordra.

Sa queue qui contient également un petit cerveau, peut mordre d'elle-même



204

Pomdepik (Pineco)

- Type : Insecte Taille : 0.6m Poids : 7.2Kg

route 31,34 Forêt d'Uhame (nuit, secouer les arbres).

Il renforce sa carapace en y ajoutant des écorces d'arbre. Il devient alors plus lourd.

Il se suspend et attend qu'un insecte vole à proximité. Il ne bougera pas de lui-même.



205

Foretress (Foretress)

- Type : Insecte/Métal Taille : 1.2m Poids : 125.8Kg

Evolution de Pomdepik au niveau 31

Son corps est protégé par une énorme carapace. Ce qui se trouve sous cette armure est un mystère. Il est totalement fixé à son arbre.

Il lance des morceaux de sa carapace pour faire fuir son ennemi.



206

Insolourdo (Dunsparce)

- Type : Normal Taille : 0.9m Poids : 19Kg

Grotte entre les routes 45 et 31

Il s'enfuit en creusant à reculons dans le sol avec sa queue dès qu'un ennemi le repère.

S'il est repéré, il fuit en creusant avec sa queue. Il peut léviter avec ses ailes.



207

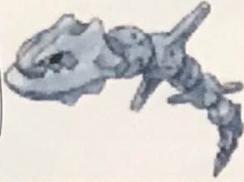
Scorplane (Gligar)

- Type : Vol/Sol Taille : 1.1m Poids : 64.8Kg

Route 44

seulement version or Il vole droit vers le visage de sa cible effrayée et s'y accroche pour lui injecter son poison.

Il s'accroche souvent aux falaises. Sa proie repérée, il plane vers elle pour l'attaquer.



208

(Ferix) Steelix Evolution d'Onix. L'équiper avec le neau métal puis l'échanger

- Type : Normal Taille : 0.3m
Poids : 1Kg

Son corps a été compressé sous la terre. Il est devenu plus résistant que le diamant.

On raconte qu'il s'agit d'un ONIX de plus de 100 ans d'une matière proche du diamant.



209

Snubbull (Snubbull)

- Type : Sol/Métal Taille : 9.2m
Poids : 400Kg

Route 30

Bien qu'il ait l'air menaçant, il est gentil et très affectueux. Il est très populaire chez les femmes.

Il est d'une nature joviale. De nombreuses femmes l'apprécient pour sa gentillesse.



210

grandbull (Granbull)

- Type : Normal Taille : 0.6m
Poids : 3.2Kg

Evolution de Snubbull au niveau 23.

Il est en fait très timide et un peu hésitant. S'il est attaqué, il se défend avec énergie.

Ses crocs sont trop lourds, ce qui lui fait pencher la tête. Attention à sa MORSURE.



211

Qwilfish (Qwilfish)

- Type : Eau/Poison Taille : 0.5m
Poids : 3.5Kg

Routes 12, 32

Pour tirer ses dards empoisonnés, il gonfle son corps en buvant 10 litres d'eau subitement.

Son corps est recouvert de pics provenant de ses écailles. Ils sécrètent un poison étourdissant.



212

Cizayox (Scizor)

Evolution d'Insectateur. L'équiper avec le neau métal puis l'échanger.

Type : Insecte/Métal Taille : 1.8m
Poids : 118Kg

Il effraie l'ennemi en agitant ses pinces en forme d'oeil et donne ainsi l'impression d'avoir 3 têtes.

Ses ailes ne sont pas utilisées pour voler. Il bat des ailes à grande vitesse pour ajuster sa température.



213

Caratroc (Shuckle)

- Type : Insecte/Roche Taille : 0.6m
Poids : 20.5Kg

Taban City, casser les pierres sur la plage
Les BAIES qu'il stocke dans sa coquille se décomposent et deviennent un liquide gluant.

Il garde des BAIES dans sa coquille. Pour éviter les attaques, il s'immobilise sous un rocher.



POKEDEX



214

Scarhino (Heracross)

- Type : Insecte/Combat Taille : 1.6m Poids : 54Kg

Dans les arbres
Ce Pokémon puissant attaque avec ses cornes sous le ventre de ses ennemis pour les soulever ensuite.

Le plus souvent docile, il chasse les intrus avec sa corne s'il est attaqué quand il mange du miel.



215

Farfuret (Sneasel)

- Type : Démon/Glace Taille : 0.9m Poids : 28Kg

Route 28, environ des de la grotte argentée (nuit).

Ses griffes sont cachées dans ses pattes. S'il est attaqué, il les sort pour frapper ses ennemis.

De nature agressive, il chasse les ROUCOUL de leur nid et dévore les oeufs abandonnés.



216

Teddyours (Teddiursa) «

- Type : Insecte Taille : 0.6m Poids : 8.8Kg

Route 45

seulement version or
Quand il trouve du miel, sa marque en forme de lune brille. Il lèche ses pattes couvertes de miel.

Il se fait des réserves de nourriture dans des cachettes avant l'arrivée de l'hiver.



217

Ursaring (Ursaring) Evolution de Teddyours au niveau 30

- Type : Insecte Taille : 1.8m Poids : 125Kg

Route 28, Route victoire, grotte argentée

seulement version or» Même s'il grimpe bien, il préfère secouer les arbres avec ses quatre pattes pour faire tomber des BAIES.

Avec sa capacité à sentir toute odeur, il trouve sans faillir de la nourriture enfouie dans le sol.



218

Limagma (Slugma)

Type : Feu Taille : 0.7m Poids : 35Kg

Routes 16, 17, 18

Il ne dort jamais. Il doit toujours se déplacer, car s'il est immobile, son corps de lave se solidifie.

Commun dans les régions volcaniques, il se déplace sans cesse pour trouver des endroits chauds.



219

Volcaropod (Magcargo) «Evolution de Limagma au niveau 30

- Type : Feu/Roche Taille : 0.8m Poids : 55Kg

La coquille sur son dos est une partie de sa peau qui s'est refroidie et solidifiée. Elle est fragile.

Sa coquille, très fragile, projette régulièrement des flammes qui circulent dans son corps.



220

Marcacrin (Swinub)

- Type : Sol/Glace Taille : 0.4m
Poids : 6.5Kg

Grotte de Glace
Il renifle le sol avec sa truffe pour y dénicher de la nourriture. Il trouve des fois des sources d'eau.

S'il sent une odeur attirante, il fonce tête la première pour en trouver l'origine.



221

Cochignon (Piloswine)

- Evolution de Marcacrin au niveau 33.

- Type : Sol/Glace Taille : 1.1m
Poids : 55.8Kg

A pêcher près du centre de reproduction Ses yeux sont masqués par ses poils. Il ne voit rien et se déplace en chargeant.

S'il charge un ennemi, les poils de son dos se dressent. Il est très sensible au son.



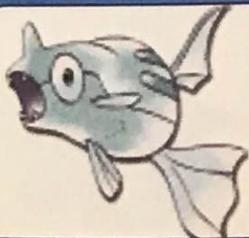
222

Corayon (Corsola) «

- Type : Eau/Roche Taille : 0.6m
Poids : 5Kg

A pêcher route 44 Il grandit en permanence. Le bout de sa tête est très recherché en témoignage de beauté.

Dans les îles du Sud, des communautés se sont formées sur le dos de tels Pokémon.



223

Remoraid (Remoraid) «

- Type : Eau Taille : 0.6m Poids : 12Kg

Labo du Prof. Orme Bourg geon. Il est très précis quand il crache ses jets d'eau. Il peut toucher une cible mouvante à 100 mètres.

Se servant de sa nageoire dorsale, il s'accroche sous un DEMANTA pour récupérer ses restes.



224

Octillery (Octillery) « Evolution de Remoraid au niveau 25.

- Type : Eau Taille : 0.9m Poids : 28.5Kg

Il capture ses ennemis avec ses tentacules et les écrase ensuite avec sa tête dure comme la pierre.

Il s'introduit furtivement dans les rochers. S'il est fatigué, il prend le nid d'un autre OCTILLERY.



225

Cadoizo (Delibird) «

- Type : Vol/Glace Taille : 0.9m
Poids : 16Kg

Seulement dans la version argent Il transporte de la nourriture toute la journée. Il porte secours aux égarés en leur donnant à manger.

Il fait son nid au bord des falaises abruptes. Il passe sa journée à nourrir ses petits.

Image non disponible

226

Démanta (Mantine) «

- Type : Eau/Vol Taille : 2.1m
Poids : 220Kg

A pêcher Route 44

seulement version or Il nage avec majesté. Il ne se soucie pas si un REMORAID est attaché à son corps.

Vivant en pleine mer, il peut voler hors de l'eau au-dessus des vagues s'il a assez de vitesse.



227

Airmure (Skarmory)

- Type : Métal/Vol Taille : 1.7m
Poids : 50.5Kg

Route 45

seulement version argent
Ses ailes sont en fait légères et creuses. Il vole facilement et peut atteindre de très hautes altitudes.

Après avoir fait son nid dans les ronces, ses petits s'endurcissent à force d'être sans cesse éraflés.



228

Malosse (Houndour) «

- Type : Démon/Feu Taille : 0.6m
Poids : 10.8Kg

Route 7 (nuit)

Il communique en produisant différents cris avec ses semblables ou quand il poursuit une proie.

Pour traquer leur proie, ils se localisent mutuellement avec des aboiements compris par eux seuls.



229

Démolosse (Houndoom) Evolution de Malosse au niveau 24.

- Type : Démon/Feu Taille : 1.4m
Poids : 35Kg

Les blessures provoquées par son souffle de flammes sont permanentes et la douleur ne s'en va jamais.

En entendant ses hurlements sinistres, les autres POKEMON prennent peur et fuient vers leur nid.



230

Hyporoi (Kingdra) «

- Type : Dragon Taille : 1.8m
Poids : 152Kg

Evolue avec l'écaïlle Draco. (dans le mont Creuset)
On dit qu'il se cache dans les grottes marines. Il peut créer des tourbillons en baillant.

Il dort au plus profond de l'océan pour accumuler de l'énergie. Son réveil cause des tornades.



231

Phanpy (Phanphy)

- Type : Sol Taille : 0.5m Poids :
33.5Kg

Route 45

seulement version argent» Il balance sa trompe pour s'amuser, mais il est si fort que cela peut être dangereux.

Il se cogne sur celui ou celle qu'il apprécie. Il est cependant si fort qu'il fait souvent mal.



232

Donphan (Donphan) «Evolution de Phanpy au niveau 25.

- Type : Sol Taille : 1.1m
Poids : 120Kg

Route 28, route Victoire, grotte argentée

seulement version argent
Il a des défenses aiguës et une peau épaisse. Ses CHARGES peuvent détruire une maison.

Plus grandes sont ses défenses, plus haut est son rang dans le troupeau. Ses défenses poussent lentement.



233

Porygon 2 (Porygon 2)
« Evolution de Porygon en l'équipant avec Evolutor. »

- Type : Normal Taille : 0.6m
Poids : 32.5Kg

Cette version améliorée de PORYGON a été créée pour l'exploration de l'espace.

Des recherches poussées ont amélioré ses capacités. Il a appris de nouveaux mouvements.



234

Cerfrousse (Stantler)

- Type : Normal Taille : 1.4m
Poids : 71.2Kg

Routes 36, 37

Ses bois tordus changent le flot de l'air et créent une distorsion spatiale dans la réalité.

Ceux qui observent ses bois perdront progressivement leurs sens et ne pourront plus se tenir debout.



235

Queuelior (Smeargle) «

- Type : Normal Taille : 1.2m
Poids : 58Kg

« Entrée ruines alpha
Un liquide coule du bout de sa queue. Il peint avec ce fluide pour marquer son territoire.

Arrivé à l'âge adulte, il laisse ses camarades poser leur empreinte de patte sur son dos.



236

Debugan (Tyrogue) «

- Type : Combat Taille : 0.7m
Poids : 21Kg

Grotte sur la Route 42 (unique)

Il est plein d'énergie. Il se bat tout le temps pour être plus fort, quitte à perdre un combat. Il est plein d'énergie.

Il se bat tout le temps pour être plus fort, quitte à perdre un combat.



237

Kapoera (Hitmontop) «

- Type : Combat Taille : 1.4m
Poids : 48Kg

Route 2

Si vous êtes fasciné par sa danse de coups de pied, vous risquez de le regretter.

Il donne des coups de pied tout en tournant. Il tourne si vite qu'il peut ainsi creuser le sol.



238

Lippouti (Smouchoum)
« Prévolution de Lippoutou. »

- Type : Glace/Psy Taille : 0.4m
Poids : 6Kg

Faire reproduire 2 lippoutou
« Ses lèvres sont la partie la plus sensible de son corps. Il les utilise pour examiner les objets.

Il balance sa tête d'avant en arrière et donne l'impression d'essayer d'embrasser quelqu'un.



POKEDEX



239

Elekid (Elekid)

- Type : Elektrik Taille : 0.6m
Poids : 23.5Kg

Faire reproduire 2 Elektek
Il fait pivoter ses bras pour
créer de l'énergie pendant un
bref instant car il se fatigue vite.

Ce POKEMON joue toujours
gaiement, même dans le plus
violent des orages, au milieu
de terribles éclairs.



240

Magby (Magby) Prévolution de
Magmar

- Type : Feu Taille : 0.7m Poids :
21.4Kg

Faire reproduire 2 Magmar
A chaque fois qu'il respire, des
braises brûlantes sortent de sa
bouche et de ses narines.

On le trouve dans le cratère
des volcans. Sa température
dépasse les 600 degrés, alors
faites attention !



241

Ecremeuh (Miltank)

- Type : Normal Taille : 1.2m
Poids : 75.5Kg

Routes 38, 39

Son lait est plein d'énergie
nutritive. C'est une boisson par-
faite pour les malades et les fati-
gués.

Si elle vient d'avoir un petit,
son lait est bien plus nutritif
que d'habitude.



242

Leuphorie (Blissey) «Evolution de
Leveinard s'il est assez heureux

- Type : Normal Taille : 1.5m
Poids : 46.8Kg

Celui qui mange un peu de
l'oeuf de Leuphorie devient
aimable et plaisant avec tout le
monde.

Il est d'une nature protectri-
ce. S'il voit un POKEMON
malade, il le soignera jusqu'à
guérison.



243

Raïku (Raïku)

- Type : Elektrik Taille : 1.9m
Poids : 178Kg

Le nuage de pluie qu'il porte
peut relâcher la foudre à volonté.
On dit de lui qu'il est venu avec
l'orage.

Un POKEMON qui parcourt
les plaines avec un aboiement
proche d'un coup de tonnerre.



244

Entei (Entei)

- Type : Feu Taille : 2.1m Poids :
198Kg

Les volcans entrent en éruption
quand il rugit. Il doit courir sans
cesse pour contrôler sa puissance.

Un POKEMON qui parcourt les
plaines. A chaque fois qu'un
volcan apparaît, il en naît un.



245

Suicune (Suicune)

- Type : Eau Taille : 2m Poids : 187Kg

Il serait la réincarnation du vent du nord. Il peut purifier instantanément les eaux polluées.

Un POKEMON qui parcourt les plaines. Le vent du nord souffle à chaque fois qu'il apparaît.



246

Embrylex (Larvitar)

- Type : Roche/Sol Taille : 0.6m Poids : 72Kg

Grotte argentée Il se nourrit du sol. Une fois qu'il a absorbé une montagne, il s'endort et commence à évoluer.

Né sous terre, il ne peut atteindre la surface que s'il a mangé toute la terre qui l'entoure.



247

Ymphect (Pupitar) «Evolution de Embrylex au niveau 33

- Type : Roche/Sol Taille : 1.2m Poids : 152Kg

Routes 42, 43

Sa carapace est aussi dure que la pierre et il est très fort. Ses coups peuvent raser une montagne.

Même coincé dans sa coquille, il peut se déplacer. Il est doté d'une puissance destructrice terrible.



248

Tyranocif (Tyranitar) Evolution de Ymphect au niveau 55.

- Type : Démon/Roche Taille : 2m Poids : 202Kg

Routes 42, 43

Son corps ne peut être blessé par une attaque physique. Il pense tout le temps à se battre.

Il est si fort qu'il peut changer la topographie du terrain. Il ne se préoccupe pas des autres.



249

Lugia (Lugia)

- Type : Psy/Vol Taille : 5.2m Poids : 216Kg

Grotte Lugia entre les Routes 40 et 41 Il paraît qu'il se réfugie au fond des océans car son pouvoir est beaucoup trop grand.

Il est supposé être le gardien des 7 mers. On raconte qu'il est apparu une nuit de forte tempête.



250

Ho-oh (Ho-oh)

- Type : Feu/Vol Taille : 3.8m Poids : 199Kg

Maison à Rosalia. Les légendes racontent qu'il survole le monde en permanence grâce à ses merveilleuses ailes colorées.

Son corps brille des sept couleurs de l'arc-en-ciel. Arc-en-ciel qui se constitue derrière lui quand il vole.



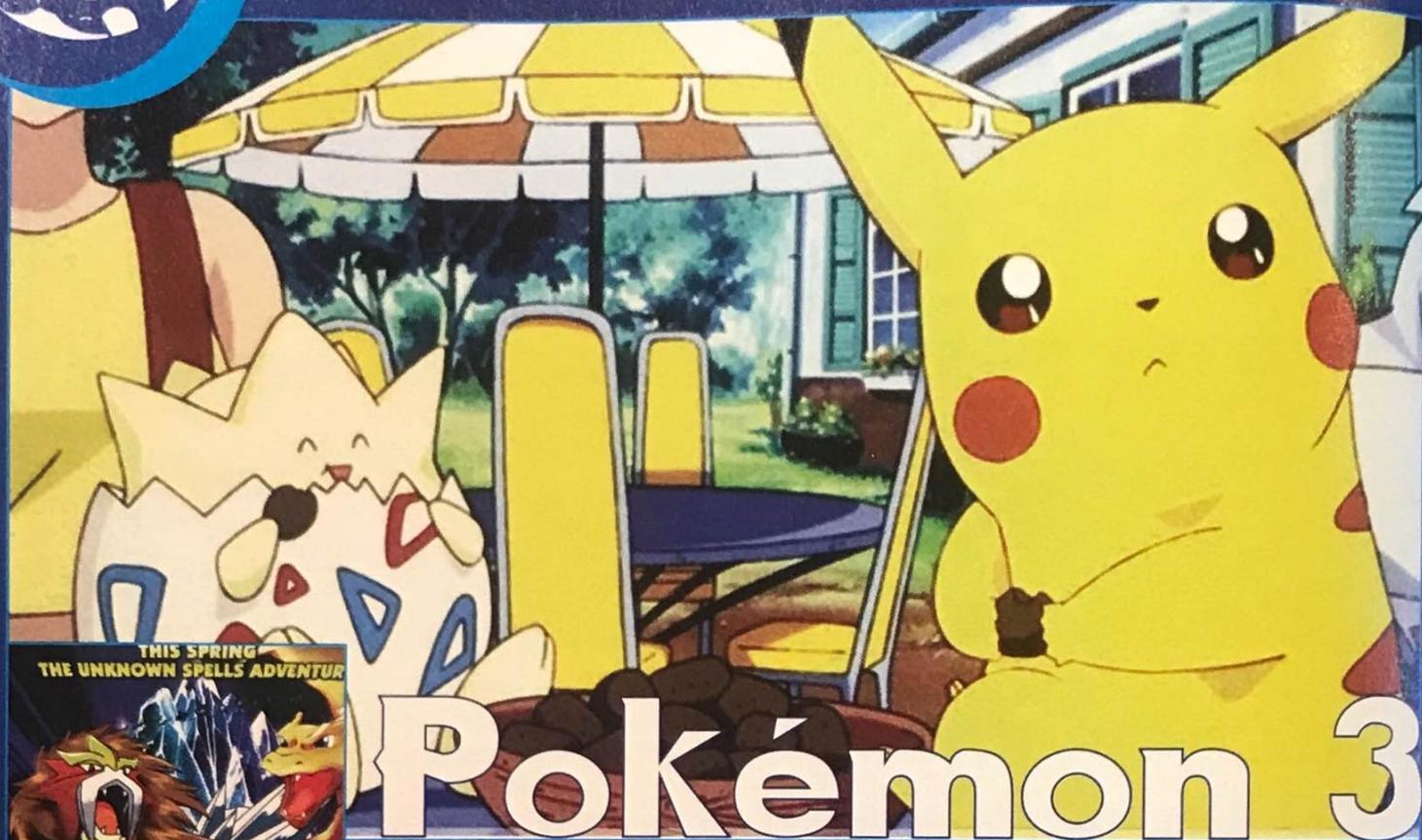
251

Célébi (Célébi)

- Type : Plante/Psy Taille : 0.5m Poids : 5Kg

Il serait contenu dans la GS Ball Ce pokémon voyage dans le temps. La végétation est luxuriante là où il s'installe.

Quand CELEBI disparaît au fin fond de la forêt, il laisse derrière lui un oeuf venant du futur.



Pokémon 3



Le nouveau film de Pokémon est enfin sorti en salles en France. Après son succès au Japon et aux USA, voici enfin la suite des aventures de Sacha Ketchum. Cette fois-ci, c'est à la chasse au Zarbi que la petite bande de la série TV va aller (ce film se passe pendant la série Pokémon : Johto).

Comme d'habitude, Sacha voyage de ville en ville à la recherche des badges de la ligue Johto. Mais cette fois-ci, tout ne se passe pas comme prévu : le Professeur Oak et sa mère sont là pour enquêter sur la disparition du professeur Hale. Tout aurait pu se passer dans le meilleur des mondes, mais les Zarbi décident d'enlever la mère de Sacha pour qu'elle s'occupe d'une petite fille

orpheline : Molly Hale (tiens, tiens, ce nom me dit quelque chose !).

Même si je ne vais pas vous dévoiler toute l'histoire du film pour ne pas le gâcher à ceux qui ne l'ont pas encore vu, j'ajouterai tout de même pour vous donner envie de le voir ou de le revoir que ce film met en avant un nouveau Pokémon : Entei, un pokémon lion qui s'il peut paraître effrayant n'en est pas moins



Pokémon Laineux.



Explosion au palais de cristal.



Paf !



Comme vous avez de grandes dents ! C'est pour mieux combattre, mon enfant !



Un vol de Zarbi.



Sauvetage en haute mer

super gentil. On y voit aussi le retour de Dracaufeu, et bien sûr l'arrivée en fanfare des nouveaux Pokémon de la version Or et Argent sur le grand écran. En bref, ce film vous permettra de répondre à tout un tas de questions comme : combien y a-t-il de Zarbi ?, quelles sont les différentes attaques d'Entei ?, qui est Lisa et quels sont ses Pokémon ?, Molly reverra-t-elle ses parents ? Ou tout simplement : comment toute cette histoire va-t-elle se terminer ? Voilà. J'ajouterai pour ne rien oublier qu'il y a comme d'habitude un court-métrage avec Pikachu en vedette : cette fois, ce sont des Pichu qui

vont lui faire des misères. Bon film !



Molly a des ennuis.



Les héros du film.



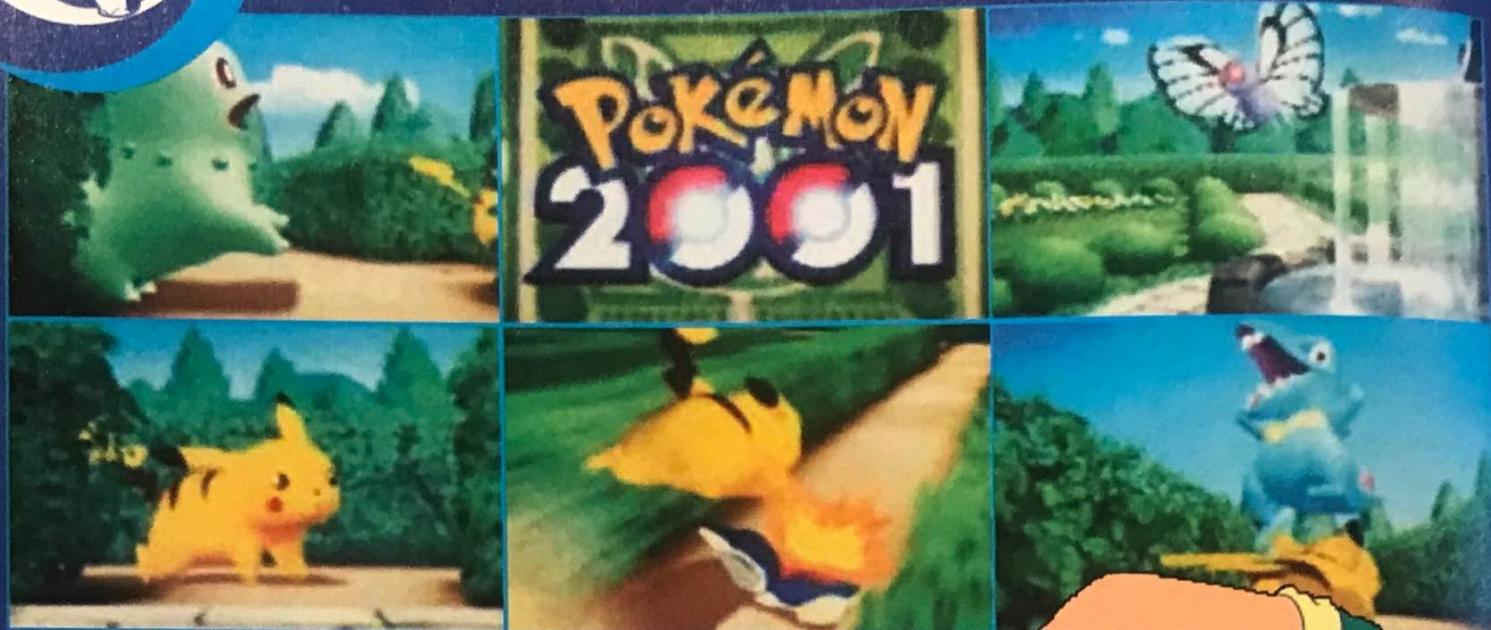
Quand je disais qu'on voyait beaucoup de nouveaux Pokémon dans ce film...



Un Pokémon singe sur le toit.



Sourire béat.



Pokémon 4

Revoilà les Pokémon pour un quatrième film. Celui-ci est sorti il y a peu de temps au Japon et sortira dans plusieurs mois aux USA. Sacha sera cette fois-ci confronté au Pokémon cadeau bonus de Pokémon Stadium 2 : Célébi. Le film sera comme d'habitude précédé par un court-métrage mettant en scène Pikachu, mais cette fois-ci il est en images de synthèse. Comme il n'y a

pas beaucoup d'informations sur le scénario des deux films, voici quelques images pour vous faire une idée.



L'œil de Célébi en exclu.



Le film débute visiblement en forêt.



Surprise pour la petite bande ?



La présentation japonaise du film avec le réalisateur, les doubleurs et Pikachu et Pichu.





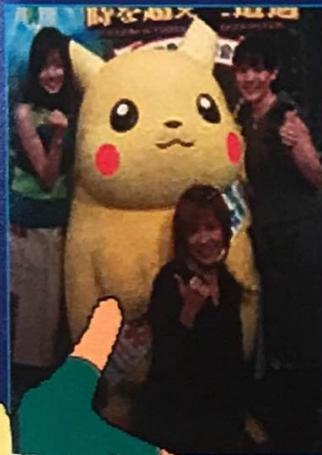
Pikachu fait de la promo.



Encore un bout du générique : toutes nos images sont là.



L'affiche du film.



Pikachu aime les dou-
bleuses.



Un nouveau personnages ?
Vous le saurez en voyant
le film.





SHITAJIKI

C'EST QUOI UN



Ahhh

! Un shitajiki (shita pour les intimes), c'est une feuille de plastique de 18 cm sur 26 cm qui ressemble à une carte géante, et sert de support d'écriture ou de dessin au Japon. C'est une sorte de sous-main miniature, une alternative au bout de carton du bloc de correspondance. Mais c'est avant tout un objet de collection. Cet objet promotionnel à l'origine s'est peu à peu transformé en objet publicitaire payant, comme un tee-shirt ou une casquette qu'on porte pour le plaisir d'avoir un nom ou un visage connu sur le ventre ou le front. Bref, un objet de la vie de tous les jours, au Japon du moins. Pourquoi est-ce que je parle de ce truc bizarre si c'est si typiquement japonais, me direz-vous ? Eh bien, la réponse est simple et vous avez dû la comprendre en apercevant ces pages : toutes les séries TV et tous les mangas ou presque ont droit à leur(s) shitajiki ; Pokémon et Digimon ne font pas exception. Voici donc une sélection de ces objets.

Voici deux différents types de rangement pour shitajiki : un classeur « classique » et un gros classeur sac à dos.



4 avantages exclusivement réservés aux abonnés

1 - AUCUNE AUGMENTATION :

La garantie d'un prix unique pendant toute la durée de l'abonnement.

2 - UNE LIVRAISON A DOMICILE :

La réception de ton magazine chez toi dès sa sortie.

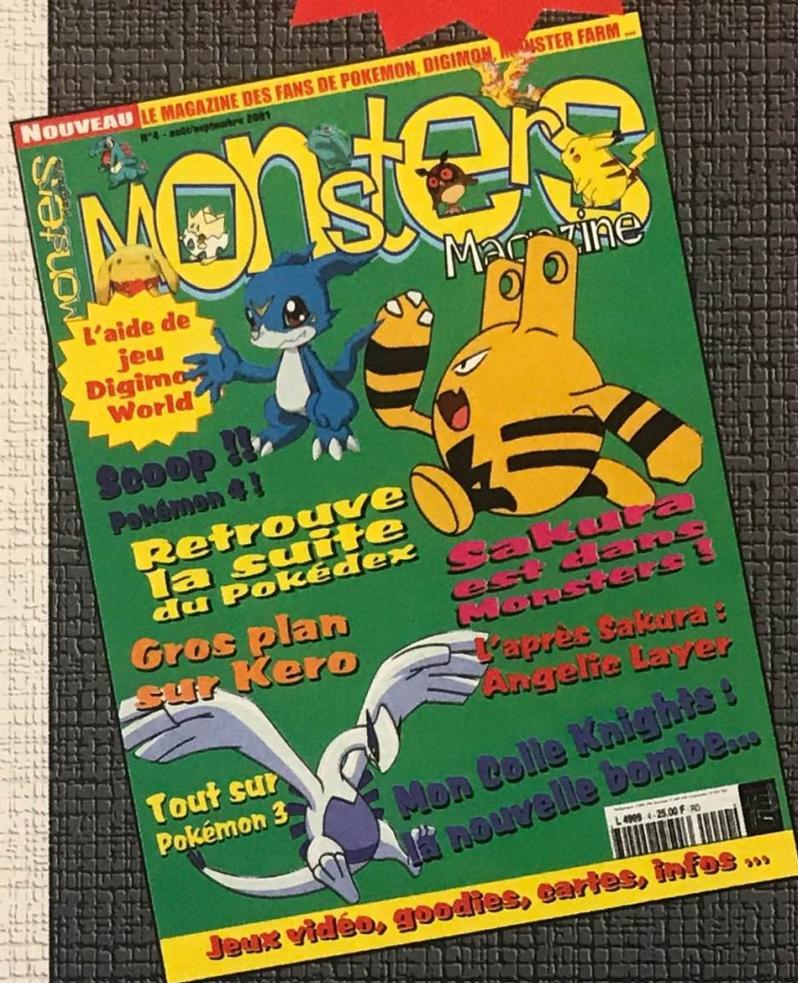
3 - UNE INFORMATION RÉGULIÈRE :

L'assurance de ne manquer aucun de tes numéros préférés.

4 - UNE LIGNE DIRECTE :

Pour répondre à tous les problèmes liés à ton abonnement.

**TON
MAGAZINE
POUR 20 F**



A RETOURNER ACCOMPAGNE DE VOTRE RÈGLEMENT A :
MONSTER - Service Abo.
48, bd Pasteur - 75015 - Paris.

oui, je m'abonne
Je choisis ...

10 numéros au prix de 200 F au lieu de ~~250~~ F

Je joins mon règlement à l'ordre de FJM PUBLICATIONS

Nom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

Offre valable en France métropolitaine seulement. Dom-Tom et étranger : contacter Laurence au : 01 43 22 00 35

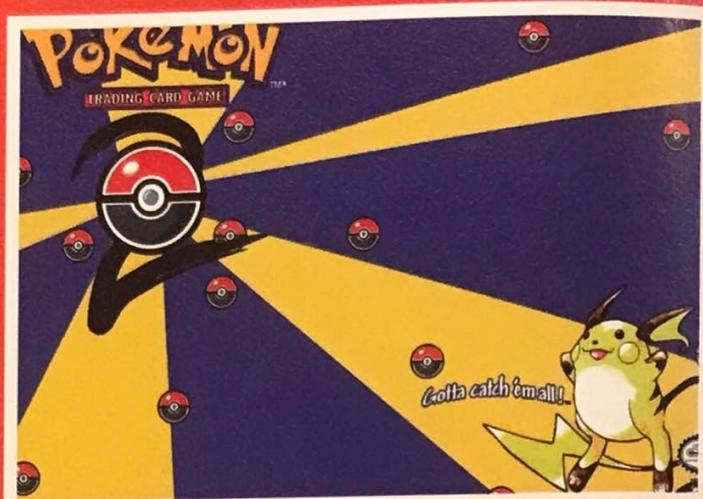


JEUX VIDEO

C'est l'été et ça se sent, car Nintendo nous gâte avec plein de nouveaux jeux Pokémon.



Pokémon Stadium 2 n'est pas beaucoup plus beau.



Une petite illustration de Pokémon Trading Card Game 2, en attendant mieux.

LES NOUVEAUX JEUX POKÉMON



Outre le très attendu Pokémon Stadium 2 (eh hop, je vous recolle quelques petites photos pour vous faire patienter), on peut déjà jouer avec la version GameBoy Color de Pokémon Puzzle League. Le jeu est exactement le même que sur Nintendo 64, en peut-être un peu moins beau, mais le fun est toujours aussi présent et on s'amuse vraiment à faire disparaître les symboles dans cet habile mélange de Puzznic et de Columns. Si vous comprenez l'anglais ou le japonais, il y a aussi Hey you, Pikachu ! sur Nintendo 64, le jeu où on peut, avec une cartouche



Un pad N64 pour jouer à Hey You, Pikachu ! : le micro est indispensable.



Une photo de la Pub TV US d'Hey You, Pikachu !



dotée d'un micro, diriger Pikachu à la voix avec le pad de la console : très chouette ! Je n'ai malheureusement toujours pas de date pour le Pokémon Crystal et Pokémon Diamond. Voilà, c'est tout,



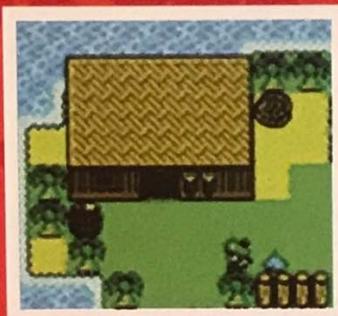


Dragon Quest Monsters



Dragon Quest Dragon Warrior aux USA est la plus ancienne série de RPG japonaise (les Japonais appellent la série DraQue) ; le premier date de 1985. La série compte 7 volets plus deux sur Game Boy : les Dragon Quest Monsters. Cette série est aussi l'une des premières à faire les frais de rééditions. Ainsi, le premier et le second volets sortis à l'origine sur NES ont été réédités sur SNES et sur Game Boy Color. Comme c'est dans les vieux pots qu'on fait la meilleure soupe, la recette de DraQue n'a presque pas changé depuis l'origine : Le jeu n'est pas spécialement beau, mais il bénéficie d'un excellent scénario et d'un character design irrépro-

chable d'Akira Toriyama (le père de Dragon Ball, entre autres). Dans tous les jeux, les combats se déroulent en vue subjective : on ne voit donc que les monstres à l'écran. Mais passons à la nouvelle série, celle des «Monsters» : comme son nom l'indique et comme pour Pokémon, le but est de capturer des monstres pour les faire combattre. Mais loin d'être une simple copie, ce jeu propose une innovation de taille : on peut fusionner deux monstres pour en créer un nouveau, plus puissant. Le nombre de créatures est donc très important (il y a bien sûr plus de monstres dans le deux). Mais les images parlent d'elles-mêmes !



Deux images du premier jeu et quelques monstres.



Le slime, la mascotte de Dragon Quest.





JEUX VIDEO

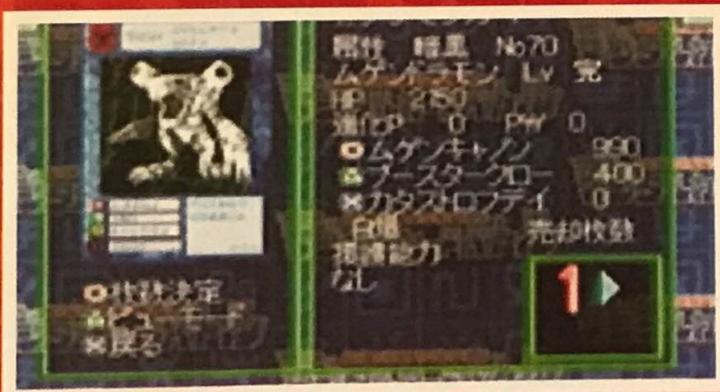
LES JEUX DIGIMON.



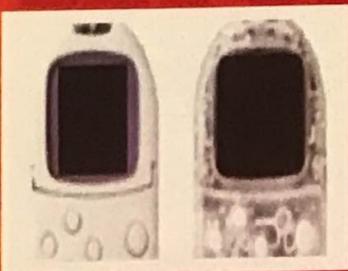
Digimon est à l'origine une évolution du Tamagotchi de Bandai, des monstres dont on pouvait s'occuper et faire combattre contre un ami en branchant deux machines ensemble. Très vite, on a vu apparaître un jeu sur Saturn (jamais traduit), puis un autre sur PlayStation (c'est le jeu qui vient de sortir en français). La série ne s'est pas arrêtée là, puisque deux autres RPG (Digimon World 2 et Digimon version S) sont déjà sortis au Japon, ainsi qu'un jeu de cartes (type CCG). Il existe aussi deux jeux sur WonderSwan (Digimon WS et Digimon 02 Tag Tamers), et un sur WonderSwan Color (la version couleur du 2).



Une Photo de Digimon World 2 ; au-dessus, une WonderSwan et son Tamagotchi Digimon.



Un écran de Digimon 3D CardGame



Deux PocketStations pour jouer aux petits jeux des Digimon World sur PlayStation.



Digivolution !!



La carte de Digimon Type S



Digimon Type S, la vraie évolution.



Le deuxième jeu sur WonderSwan N&B.



Quelques monstres de la version WonderSwan N&B.



Fight : Digimon 3D Card Game.



Des boîtes des différents jeux PlayStation et WonderSwan.



LES JEUX DE MONSTER FARM

Monster Farm (Monster Rancher aux USA) est, avant d'être un anime qui a son petit succès là-bas, une série de jeux vidéo. Le premier volet a vu le jour sur PlayStation il y a quelques années et a été suivi par de nombreux autres :

- Un deuxième RPG/élevage sur PlayStation qui reprend le principe du premier : le nombre de plages et la durée des différents titres d'un CD permet d'obtenir différents monstres qu'il faut entraîner pour pouvoir les faire combattre lors de tournois. Rien de bien original en soi, mais le design des monstres étant attachant, c'est une recette qui marche.

rents jeux, mais pour l'instant, si vous voulez élever des monstres, vous avez le choix entre :

1. Jouer à Monster Farm en japonais ou en anglais.
2. Jouer à un jeu du même genre comme Jade Cocoon (PlayStation) ou Azure Dreams (PlayStation et GBC).

*Pour ceux qui se demandent ce que CCG veut dire : Collectible Card Game (Jeu de Cartes à Collectionner). Tous les jeux de cartes fonctionnent sur le principe de Magic : l'Assemblée ou de Pokémon Card Game.



Monster Rancher Explorer sur GBC.

■ Monster Rancher Hop-a-Bout

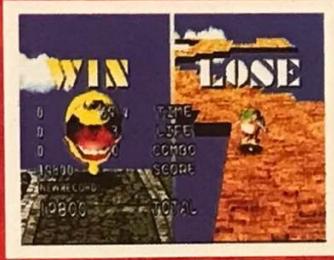
Un jeu de course sur PlayStation où l'on retrouve Suez, Tiger et Hare pour des parties endiablées.



Monster Rancher 2.



Encore Suez et Monster Rancher Hop-a-Bout.



Suez a encore gagné

■ Monster Rancher explorer

Un petit jeu d'exploration de donjons sur GameBoy.



■ Les deux Monsters Ranchers Battle cards

Et enfin deux jeux de cartes (type CCG*) d'excellente facture, un sur GameBoy, et deux sur PlayStation.

Comme vous devez le savoir, l'anime de Monster Farm a de bonnes chances de sortir en France, et avec lui ses diffé-





MONSTER

FARM 3

J'ai à peine fait le point sur les différents jeux de la série sur la page d'à côté que voilà déjà un nouveau jeu qui s'annonce. Cette fois-ci, il est sur PlayStation 2 ! Il est bien sûr beaucoup plus beau et on nous assure que la technologie utilisée est toute nouvelle. Mais ce n'est pas vraiment le cas : comme vous pouvez le voir sur les photos, le jeu est en 3D, avec des graphismes très fins entourés d'un gros trait noir : comme dans Jet Set Radio sur Dreamcast. Le jeu est pourtant bourré de nouveautés, comme la possibilité de personnaliser ses monstres avec des accessoires ou de lui donner votre visage avec l'appareil-photo numérique de la Play 2. Comme d'habitude pour ce genre de jeux, il y a plus

de monstres (et ici aussi plus de possibilités pour les entraîner) et le jeu est plus long. Mais moi, mon monstre préféré reste toujours Suezou !



Vous pouvez mettre votre photo sur un Golem.



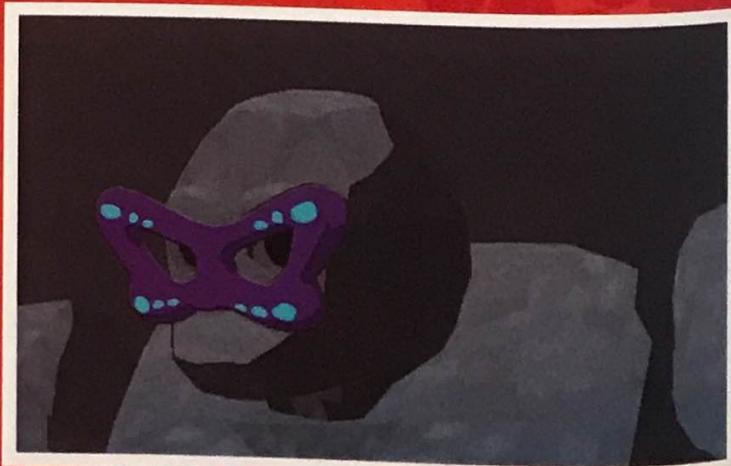
Prends ça !



Moi, j'aime les armures vivantes.



Le héros de Monster Farm 3 est une héroïne. Ici avec Hare.



Customisation, et je passe incognito.



Poke-T-shirt.

Quoi de mieux qu'un t-shirt Pokémon pour se balader dans les rues de Tokyo ? Voici trois nouveaux t-shirts dispo uniquement au Japon pour le moment. À quand l'importation ?



Le plein de figurines.

Voici les deux nouveaux coffrets de figurines Tomy qui sortiront peut-être en France : l'un avec plein de nouveaux Pokémon, l'autre est un décor pour jouer à Pokémon Stadium sur sa moquette.



On trouve de tout au Pokémon Center.

Il y a tout et n'importe quoi au Pokémon Center : des vêtements, des jouets, des peluches, des articles de papeterie, de la bagagerie... et de la nourriture. Voici donc des bonbons (très bons) et des gâteaux (non, non ! pas très beaux...) avec des Pokémon sur les emballages. Ce n'est peut-être pas meilleur, mais ça décore les éta-gères de la cuisine.



Porte-bouteille d'eau.

Il n'y a pas encore à ma connaissance de gourdes Pokémon, mais vous pouvez transporter votre bouteille dans un étui à l'effigie de Pikachu ou de Pichu. À votre santé !



La vraie casquette de Sacha.

Ce n'est pas le chapeau de Zozo, mais la casquette de Sacha (Satoshi au pays du Soleil levant) que nous propose Nintendo. Comme dans l'anime, elle a une visière rouge et un logo vert. Avec ça sur la tête, les Pokémon n'ont qu'à bien se tenir !



Poignée Pokémon ?

Les inventeurs japonais trouvent parfois des choses intéressantes : voici donc des poignées pour les téléphones portables, les consoles portables (comme la GameBoy) ou une lampe de poche, le tout joliment décoré de Pokémon...





JEUX



Aide Joëlle à trouver les Pokémon et les Digimon cachés dans le décor.

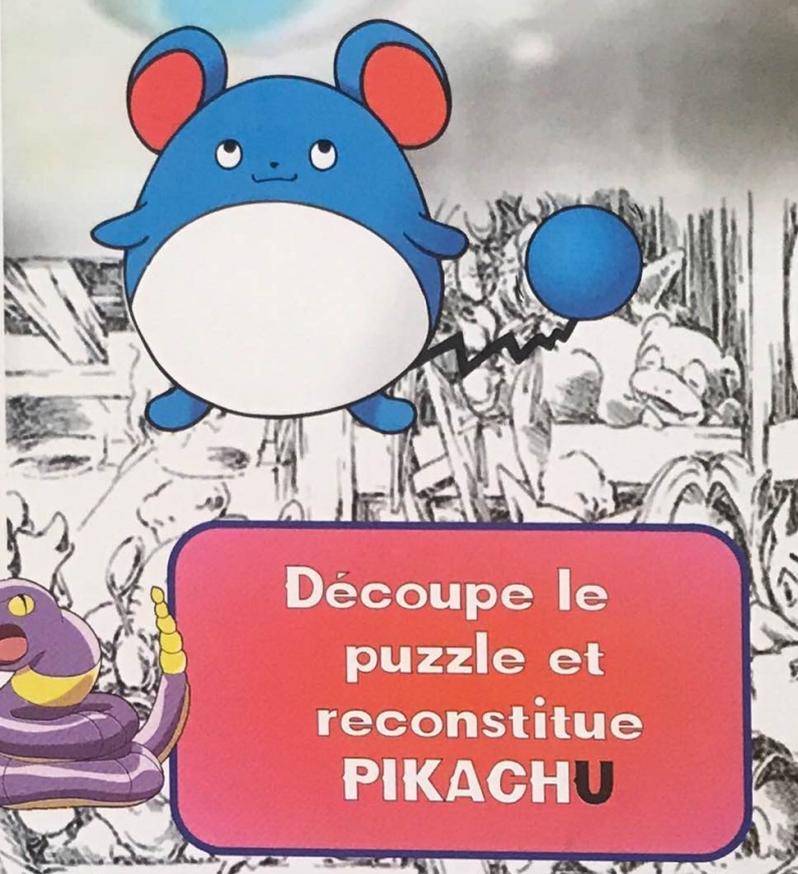


Aide Rattatac à rejoindre Mewtwo

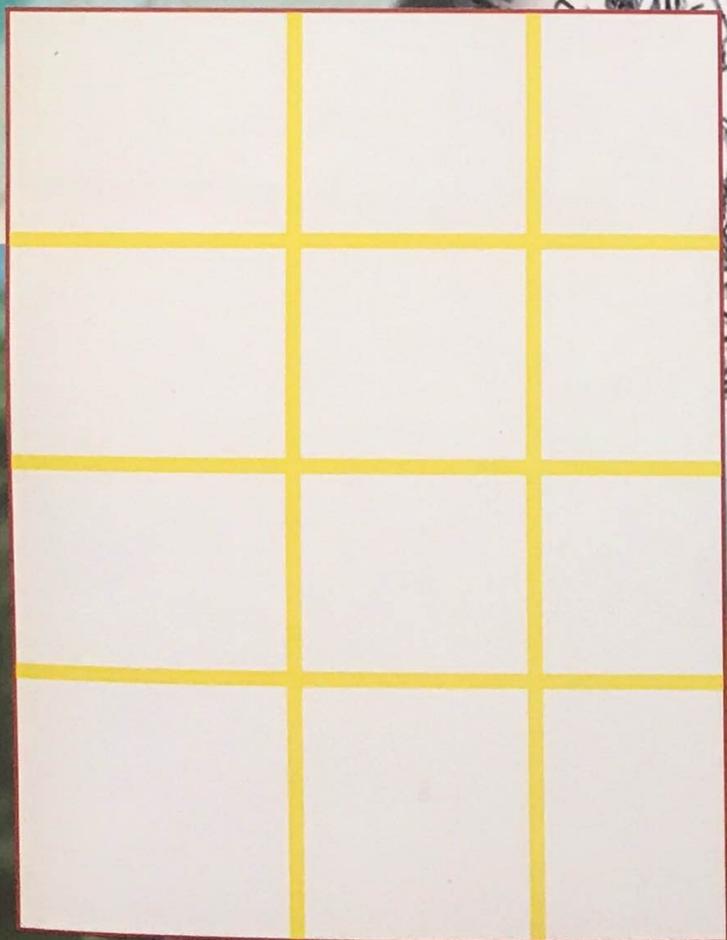




Quelque chose ne colle pas. A toi de trouver.



Découpe le puzzle et reconstitue **PIKACHU**



L'ARME ABSOLUE

Tous les tips PlayStation 1&2, Dreamcast, N64, GB Color, Gameboy, Neo Geo Pocket!

Hors-série
Player

**+ DE 60.000
TIPS
& GAME SHARK
REFERENCES**

LA BIBLE DES TIPS & Game Shark

**39 F
Seulement**

**+ de 60.000 TIPS
& Game Shark**

**PlayStation 1&2
Dreamcast
N64, GB color
Game Boy, Neo Geo Pocket**

Alundra 2	(PS One)
Army Men 2	(GB Color, DC)
Banjo et Toole	(N 64)
Breath of Fire 4	(PS One)
Bugs Bunny Crazy Castle 4	(GB Color)
DC2 Lightyear Of Star Command	(GB Color)
Collin Mc Rao 2.0	(PS One)
Bigman World 1a.2	(PS One)
Bino Crisis	(DC)
Donald Duck Golf Quackers	(DC, PS One)
Evergrace	(PS 2)
Fantavision	(PS 2)
Fighting Vipers 2	(DC)
Kongo Master of Bushido	(PS2)
Madden 2001	(PS One, PS 2)
Mario Tennis	(GB Color)
Medal of Honor Underground	(PS One)
Mega Man X 5	(PS One)
Metroid 2 Return of Samus	(GB Color)
Midnight Club	(PS 2)
Monster Rancher 2	(PS One, GB Color)
NCAA Gamebreaker 2001	(PS One)
Nightmare Creatures 2	(DC)
Phantasy Star Online	(DC)
The Grinch	(DC)
Rayman 2 The Great Escape	(DC, PS One)
San Francisco Rush 2040	(DC)
Silent Scope	(PS 2)
Silphoed The Last Planet	(PS 2)
Sim City 2000	(N 64)
Skies of Arcadia	(DC)
Snowboard Kids 2	(N 64)
Sonic Shuffle	(DC)
Star Wars Episode 1 Battle for Naboo	(N 64)
Sydney 2000	(PS One, DC)
Time Splitters	(PS 2)
Tomb Raider 4 Last Revelation	(DC)
Tony Hawk's Pro Skater 2	(PS One, DC, GB Color)
Toy Story 2	(DC)
Unreal Tournament	(PS 2)
Worms Armageddon	(DC, PS One)
Xtreme Sports	(DC)

Crédits : L&L / Image 211 PS, S&M 1114, M&M / Image 211 / Image 211



**EN VENTE
ACTUELLEMENT**