

CADEAU ! Tes stickers Digimon

**N 22
19F**

Kids' mania

MENSUEL
SEPTEMBRE 2001

Pokémon Stadium 2

LES PREMIÈRES
IMAGES

CONCOURS
GAGNE 65 DECKS
DE CARTES POKEMON

TÉLÉVISION
LA RENTRÉE DE TES SÉRIES

CINÉMA
ZOOM SUR LES MÉGA FILMS
DE LA FIN 2001

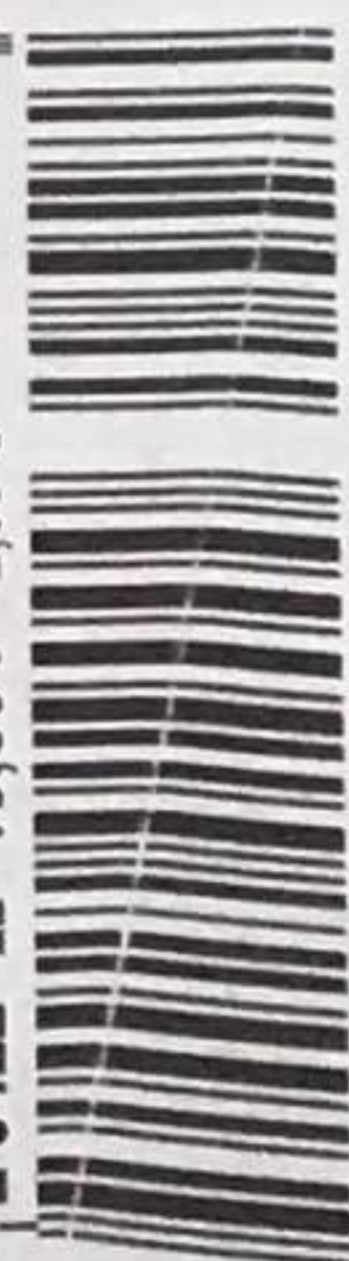
PlayStation 2 - Game Boy
Nintendo 64 - PlayStation (PS one)
Infos, tests, trucs et astuces

JEUX VIDEO

EXCLUSIF !
Présentation de Final Fantasy X
**DARK CLOUD, KIRBY,
EXCITE BIKE,**
TESTS DES MEILLEURS JEUX
DE LA RENTRÉE

19 F • BELGIQUE 130 FB • LUXEMBOURG 130 FL • DOM 23 F • Tom 450/850 CPF • SUISSE 5,70 FS • CANADA 5,95 \$ Can • ESPAGNE 575 PTAS

L 9422 - 22 - 19,00 F - 2,90 €



Toutes les digi-aventures
de Matt et sa bande
dans le tome 2

de la **BD**
des **DIGIMON** !



Cours vite chez ton libraire
dès le 8 septembre !
Le tome 2 est à 42 F !

DARGAUD
www.dargaud.com



watch
FOX KIDS
FoxKids.com



CARTE D'IDENTITÉ

Nom : Le Schmurtz
 Origine : vient de la planète GAMOVER, dans la galaxie PADEL
 Taille : 1,40 m
 Poids : 40 kg (80 kg tout mouillé, car sa peau absorbe l'eau)
 Age : 10 ans gamoveriens (entre 8 et 13 années terrestres)
 Signe particulier : a hâte de retrouver ses potes de classe.
 Adresse e-mail : schmurtz@loisir.net



C'est reparti !

Tu aimerais pouvoir y couper, mais ce n'est pas possible. En septembre, tu ranges tes maillots de bain, tu sors le sable de tes chaussettes et tu pars à la chasse aux fournitures. Slalom dans les rayons de supermarché, négociation avec tes parents pour acheter le dernier méga agenda Pokémon, bref, du sport de rentrée. Mais entre deux caddies blindés de super colle et de cahiers à spirale, n'oublie pas de lire ton Kids'mania pour mater les premières images de Pokémon Stadium, apprendre les scoops de tes séries préférées, et te rencarder sur les sorties ciné de cette fin d'année. De quoi reprendre les cours avec une pure pêche !



Abonne-toi à Kids'mania, et reçois une superbe montre Schmurtz*

*Offre valable pour les abonnements d'un ou deux ans. Page 111.

NIOUZES'MANIA

PAGE 4

Casimir calme les fous du volant, un voleur se prend pour le Petit Poucet, rien ne va plus sur la planète Terre.

SHOPPING'MANIA

PAGE 6

Écrire avec une queue de léopard ou une tête de pharaon, c'est possible. Preuve que la rentrée aussi peut être fun.

CINÉ'MANIA

PAGE 12

Rush Hour rempile pour une deuxième folle poursuite pendant que Le Seigneur des anneaux et Harry Potter se bousculent à l'entrée de ton ciné fin 2001.

MUSIK'MANIA

PAGE 16

Lil'Roméo donne de la voix, Jamiroquai remet son chapeau et toi, tu changes de disques.

BÉDÉ'MANIA

PAGE 18

Manga et BD, les meilleures sorties du mois.

TÉLÉMANIA

PAGE 20

Tu ressorts les cahiers et les stylos, mais tes séries préférées dégainent leurs nouvelles saisons. Zoom sur une rentrée télé chargée.

SPORT'MANIA

PAGE 26

Au lieu de t'accrocher au cartable de tes potes, mets-toi vraiment à l'escalade et prends un premier cours dans ton mag.

ZOO'MANIA

PAGE 28

Il hante les forêts et voit dans le noir. Apprends à connaître le hibou, un oiseau vraiment chouette.

ARTISTE'MANIA

PAGE 30

Toujours plus forts, toujours plus beaux, les dessins des kids'maniaks font exploser les couleurs.

COURRIER'MANIA

PAGE 32

Les réponses à tes questions les plus folles sont dans ton kids'mania.

CONSOLES'KIDS

PAGE 35

Les premières images de Pokémon Stadium, des infos sur Final Fantasy X, Excite Bike, Dark Cloud et Kirby en tests.

BÉDÉKIDS

PAGE 81

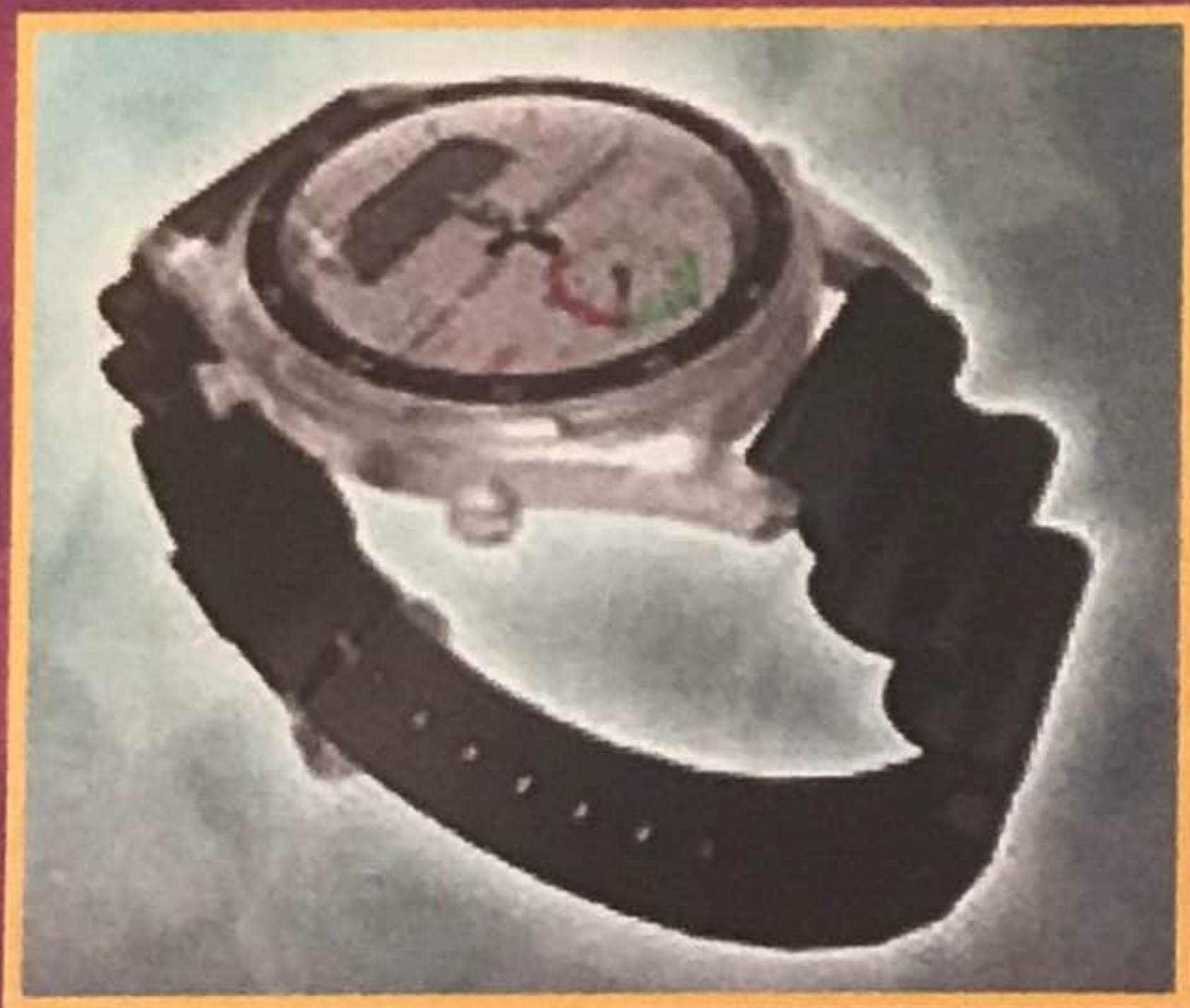
Kid Paddle, Cédric, Dragz, les Zorilles, tes BD préférées s'exposent sur planches.





Drôle de Planète!

On ne croirait pas comme ça, mais on vit vraiment dans un univers chaud de la marmite ! Des exploits, des records, des trucs insensés, il y en a tous les jours et pour tous les goûts... Et à chaque fois, devine qui est là pour te transmettre l'info ? Schmurtz, bien sûr. Alors, prends bien ta respiration parce que ce mois-ci, c'est le festival du pire !



007 passe le bac

Au Koweït, un candidat au bac voulait décrocher le diplôme sans se taper les révisions ! Alors, il a acheté une montre high-tech avec caméra miniature intégrée et reliée à un téléphone portable. Il filmait les questions, puis les expédiait par courrier électronique à un copain qui lui renvoyait les réponses sur le cadran de son gadget spécial triche. Malin, mais pas discret : à regarder davantage sa montre que sa copie, il a fini par se faire choper par les surveillants.



Piranhas vicelards

Si un jour, tu vas passer tes vacances en Papouasie (Nouvelle Guinée), évite de faire pipi n'importe où. Récemment, deux pêcheurs qui ont eu la mauvaise idée de soulager leur vessie dans la rivière se sont fait trancher le robinet par des piranhas ! Planqués au fond de l'eau, les deux zizivores sournois avaient repéré leurs proies en suivant les traces d'urine jusqu'à leurs propriétaires. Les voraces ont bien apprécié le sushi et les pêcheurs sont morts.



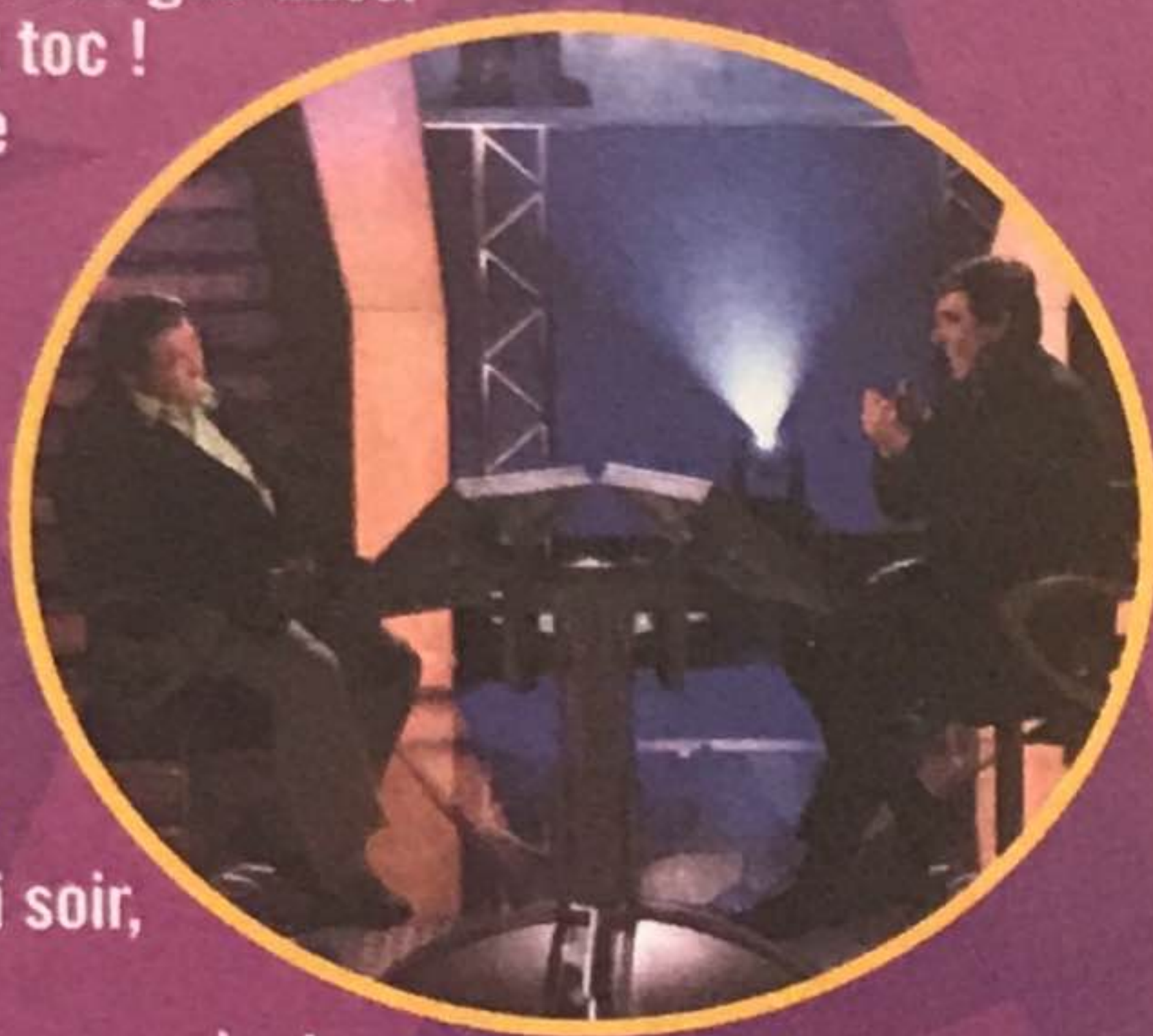
Petit Poucet voleur

Ça ressemble à une blague d'enfant et pourtant, il s'agit d'un hold-up de grande personne. L'histoire se passe à Jérusalem où un allumé arrive au guichet d'une banque, sort un pétard, s'empare du butin et part en courant. Tellement pressé d'arriver chez lui pour contempler ses billets, il ne s'est même pas aperçu qu'il en avait égaré un bon paquet dans sa course. Un véritable itinéraire fléché suivi par les policiers qui, arrivant au repaire du gaffeur, ont même constaté que le pistolet du braquage était... en plastique.



C'est votre dernier mot ?

Coup dur pour un candidat du "Qui veut gagner des millions ?" irlandais. Au moment de la question à 800 000 balles, le Jean-Pierre Foucault local lui demande où se trouve la lunule. Tu saurais, toi ? L'animateur propose le cœur, le doigt, l'œil ou l'oreille. Sûr de lui, le type choisit le cœur. Damned ! La réponse est refusée car la lunule est cette demi-lune blanchâtre située à la racine de l'ongle. Or, il se trouve que le même mot désigne aussi une obscure partie du cœur... Et toc ! Le candidat a donc porté plainte pour récupérer sa thune.



Sucettes et Casimir anti-baston

Pour calmer la fièvre du samedi soir, des policiers anglais ont trouvé une méthode d'enfer. Comme ils en avaient marre de stopper les bagarres à la sortie des boîtes ou d'embarquer les conducteurs ivres, ils ont décidé de pomper une thérapie soufflée par un psychologue américain. Il s'agit de filer des sucettes aux excités et de diffuser de la musique pour enfants sur les parkings des établissements. Car les sucreries et les mélodies d'émissions pour kids atténueraient les pulsions violentes en faisant ressurgir une âme de bambin. Balèze !



Un jeu qui coûte cher

Au royaume des jeux débiles, certains peuvent rapporter gros. Une femme de 56 ans vient d'obtenir plus d'1 million de francs de réparations et c'est son propre fils qui devra raquer ! Il y a quelques années, il avait trouvé très futé de retirer la chaise sur laquelle sa mère était montée pour accrocher des guirlandes. Résultat : trois ans d'interventions chirurgicales au genou et une mobilité réduite à 40%. Avec l'argent, elle pourra toujours s'acheter des guirlandes neuves mais bonjour l'ambiance à table...



EN BREF !

LE CRI DU COCHON

As-tu des talents d'imitateur ?

Si oui, il te reste 10 mois pour t'entraîner au cri du cochon avant



de sauter dans un train direction Milizac. Dans ce petit village près de Brest se tient chaque année un concours délirant : début juillet, une dizaine de candidats s'affrontent dans un concert de cris suraigus pour savoir qui imitera le mieux le cochon. 20 secondes pour chaque participant et une croisière pour le gagnant.

BÉBÉ POIDS-LOURD

Demande à ta maman combien tu pesais à ta naissance, histoire de voir si elle peut rivaliser avec cette Égyptienne de 23 ans, qui vient de mettre au monde un bébé de 7,5 kg, soit le poids d'un enfant de sept mois ! Il faut dire que la mère faisait tout de même 118 kg...

SOLDES SPÉCIAUX

Tu veux des fringues gratos ? Alors, enlève les tiennes et fonce à Hanovre, en Allemagne. Pour être certain de réussir ses soldes, le directeur d'un magasin de sports propose à sa clientèle de lui fournir une nouvelle garde-robe sans déboursier un centime. Mais à une seule condition : il faut venir tout nu ! Gros succès de l'opération puisqu'aux premières heures du jour, plusieurs centaines de nudistes occasionnels faisaient déjà la queue devant l'établissement fantaisiste !



SUPER MAMIE

On peut être âgée et avoir du tonus à revendre. La preuve avec cette Britannique qui vient de boucler une traversée de l'Atlantique à la voile... à 89 ans ! Du sud de l'Angleterre

jusqu'aux Antilles, elle a réalisé son rêve sur le Mary Helen, un superbe bateau de 14 mètres dessiné il y a 60 ans par son propre mari...





Les cahiers à spirales et les règles en fer, c'est terminé. Schmurtz t'a préparé des courses de rentrée pleines de fun. S'amuser en septembre, c'est possible, la preuve.

Le Grand Shopping

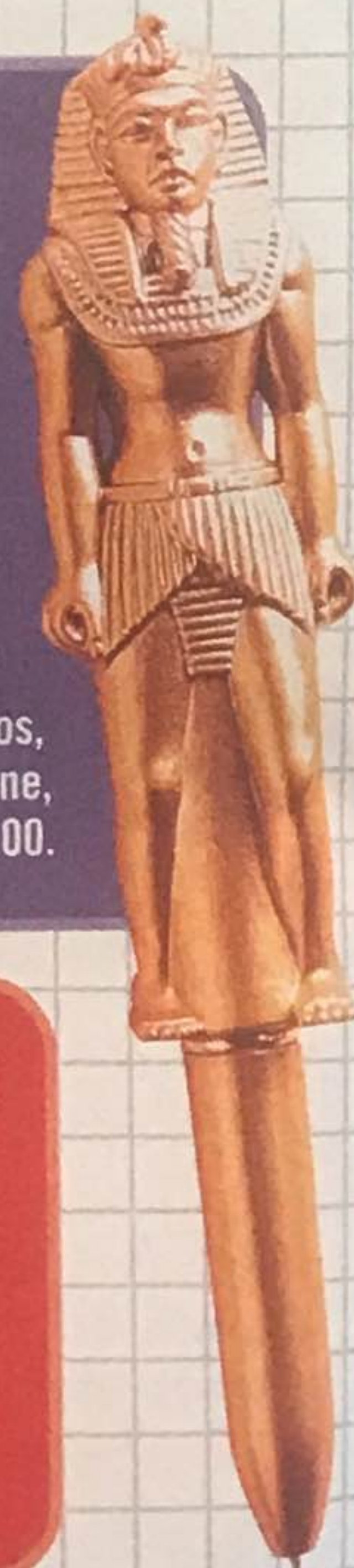


Cool les caps...ules !

Les nouvelles capsules surprises Gacha aux couleurs des Pokémon sont arrivées ! Six marionnettes à doigts, six dérouleurs de stickers et six mini-visionneuses porte-clés en forme de Game-Boy... Voilà de quoi augmenter ta collection. Tu trouveras ces capsules dans les distributeurs de certains magasins parmi lesquels La Grande récré, Joué Club... 10 francs la capsule. Distribuées par Tomy.

Pharaonique

L'Égypte, ça te rappelle quelque chose ? Mais si, souviens-toi, c'est le pays de la Momie ! Alors quoi de plus génial que d'offrir à ta trousse ce stylo pharaon à l'effigie de Ramsès II. Et comme ces stylos sont vendus par deux, tu peux toujours offrir l'autre à l'un de tes potes ! 95 francs les 2 stylos, Le Catalogue de L'homme Moderne, tél. : 01 49 82 39 00.



Y'a bon les bonbons !

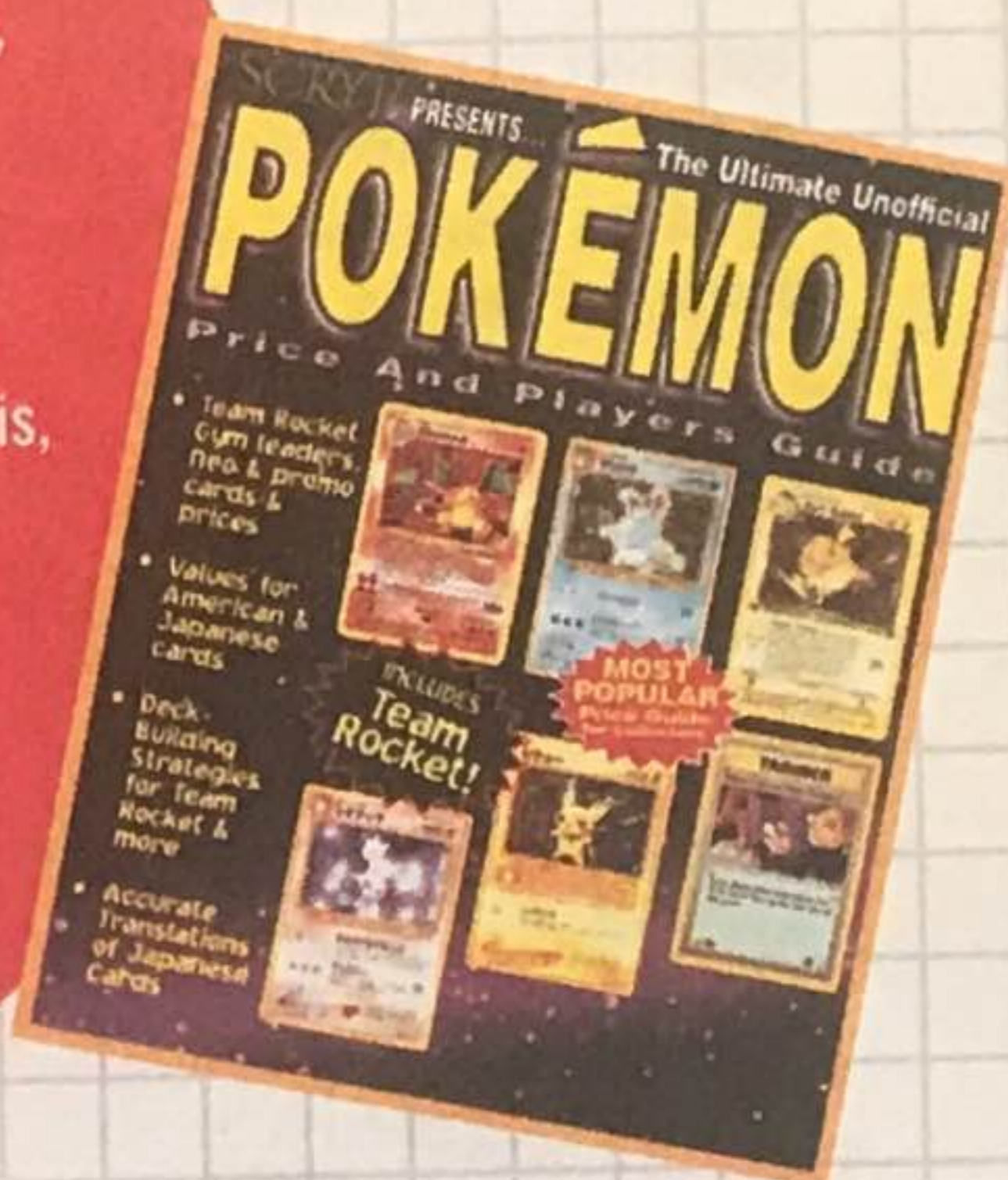
Bonbon Pimousse Titi au Tutti Frutti ou Grosminet au Cola, aujourd'hui, les Looney Tunes se mangent aussi ! Difficile de résister à ces petites choses toutes molles et en couleurs. 3 francs pièce, La Pie qui chante, dans les bureaux de tabac, épiceries ou boulangeries.





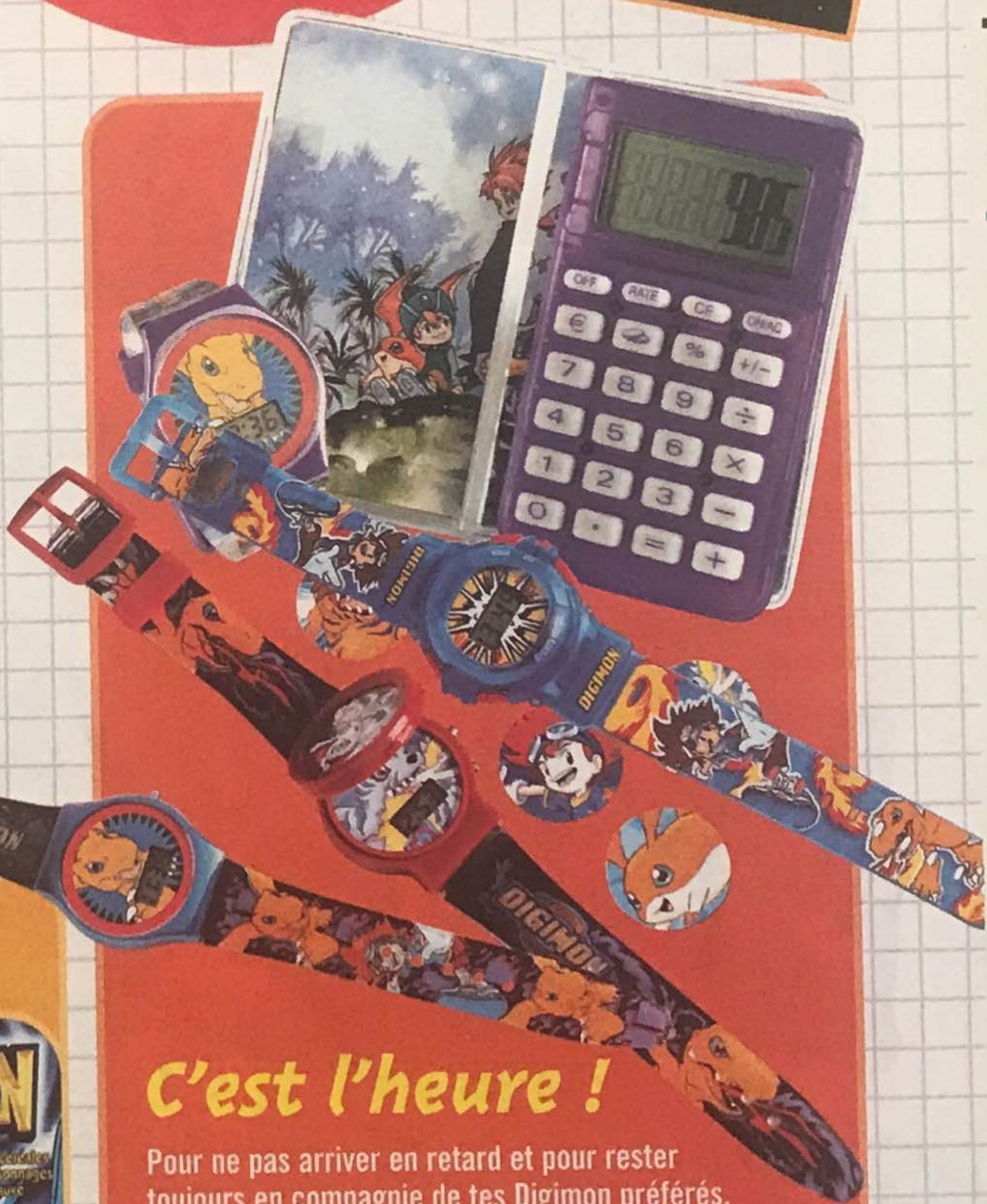
Pokéguide

Pour - presque - tout savoir sur la valeur des cartes Pokémon, connaître les plus rares, les cotées, les promos, ce Pokémon Price and Players Guide est presque aussi essentiel que le Kids'mania spécial Pokémon... Petit reproche, seules les cartes américaines et japonaises sont présentées. Pas évident, pour nous petits Français, d'autant que les rares textes du livre sont aussi en anglais. Mais si tu veux rêver sur des cartes Collector du bout du monde, ouvre ce guide ! Les photos, elles, n'ont pas besoin de traduction ! 110 francs, Librairie Armes & Collections, tél. : 01 47 00 68 72.



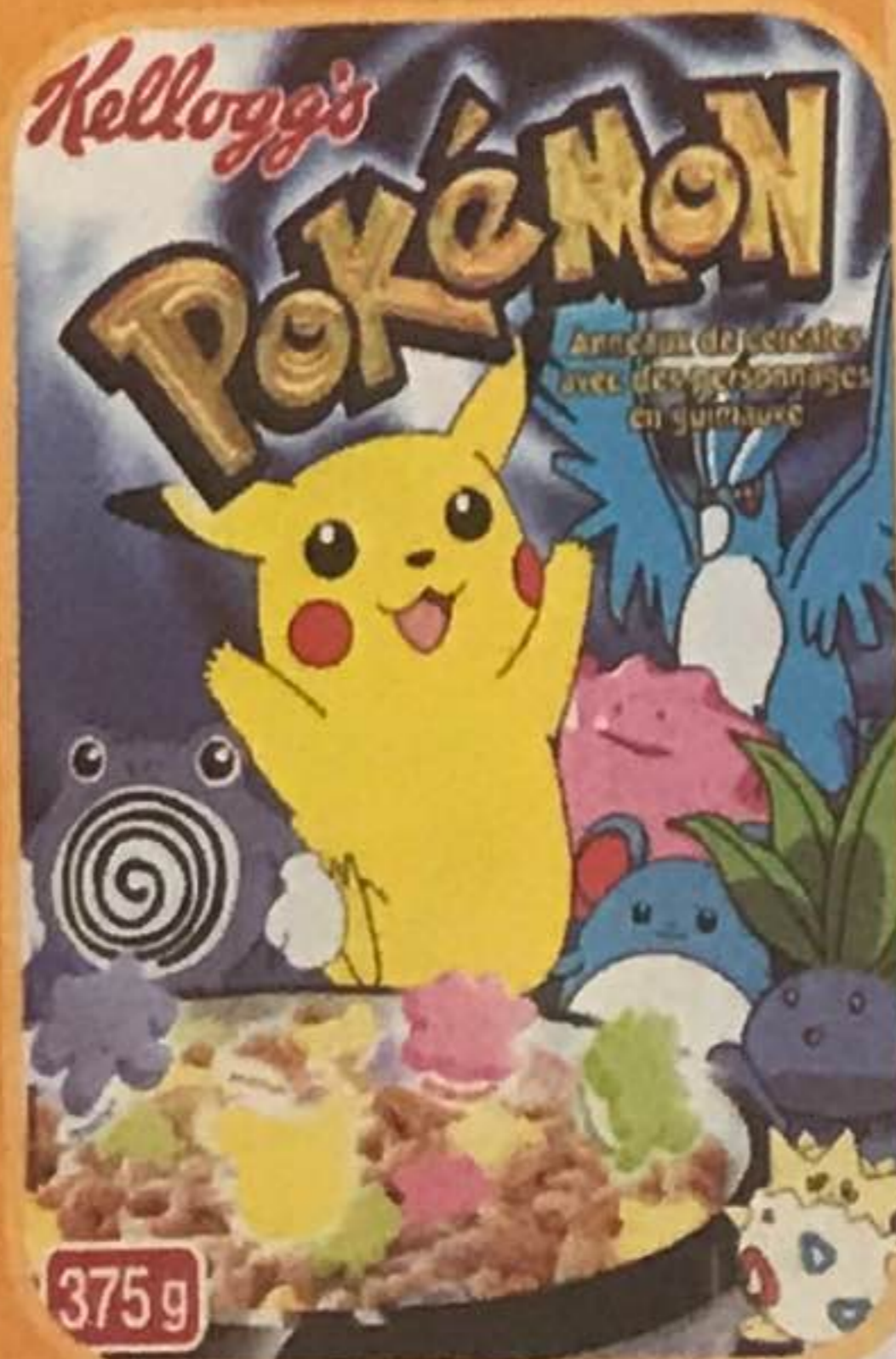
Top rangement

Que dirais-tu de partir en cours avec une besace matelassée et imperméable qui protège bien tes cahiers et bouquins ? Si tu ajoutes à ce concept déjà très sympa des couleurs tendance et plein de poches Velcro, tu obtiens ce joli sac bien pratique. Sympa et pas trop cher : 135 francs, Plein Ciel, tél. : 01 69 18 55 00.



Pokébouffe !

Des Pokémon, on va encore t'en faire manger ! C'est ce que doivent se dire les dirigeants de Kellogg's qui viennent de sortir ce nouveau produit : des anneaux de céréales avec des personnages Pokémon en guimauve. Un conseil : ne te fie pas au paquet, plutôt joli avec ses lettres en 3D dorées, car une fois la cuillère plongée dans ton bol, tu risques de moins aimer ces céréales... À garder, de préférence, en Collector sur une étagère ! 15 francs, Kellogg's.



C'est l'heure !

Pour ne pas arriver en retard et pour rester toujours en compagnie de tes Digimon préférés, Lexibook te propose ces trois montres digitales. Le premier modèle multi-cadrans (99 francs) te permet de changer le Digimon présent sur le clapet de fermeture. Tu as aussi le choix entre un modèle avec un bracelet renforcé (89 francs) et un autre avec un bracelet et un prix plus souple (79 francs). Enfin, pour compléter sa gamme, Lexibook a pensé aux longues multiplications de rentrée, en sortant sa calculatrice griffée Digimon : 25 francs ! Pour plus d'infos, tél. : 0803 83 3000.



C'est pas sorcier !

Le film Harry Potter ne sort que le 5 décembre, mais les produits affluent déjà ! Pour la rentrée, voici donc : une boîte-trousse (70 francs) avec règle, crayon, taille-crayon et gomme, un classeur (75 francs) avec son bloc et une cachette pour les stylos ou crayons et enfin une calculatrice solaire (80 francs) avec ses ailes décoratives et rétractables. Marks & Spencer.



Scotché à la rentrée !

Ça va scotcher à mort dès septembre, avec l'escargot, 18,75 francs, simple et beau, le dévidoir de bureau très design, 49,50 francs, et le ruban prédécoupé Pocket à transporter partout, 13,50 francs. Trois produits proposés en plusieurs couleurs translucides qui donneraient presque envie de bosser ! 3M.



C'est réglé !

Et voilà un kit beau et discret ! Dans ce petit coffret ovale comme un ballon de rugby, tu trouveras tout : un crayon et un taille-crayons, une gomme, deux équerres, un rapporteur, un compas et, top du top, une règle pliable... en deux ! Premier exercice de math de l'année : sachant que la règle dépliée fait 30 cm, devine combien mesure ton kit fermé ? 59,90 francs, magasins Apache.



Bulles !

Cette année les post-it ont des formes plutôt sympas, comme ces bulles collantes qui feront le bonheur des fans de BD. Idéales pour laisser des messages, mais aussi réécrire les dialogues de tes BD préférées. Enfin des post-it qui te donnent l'occasion de... buller un peu ! 20 francs, 3M.



Jungle pen.

Écrire avec la queue d'un léopard, le nez d'un zèbre, d'un éléphant ou d'une girafe est un exercice désormais possible. Rigolos, mais de qualité moyenne, ces stylos billes sont plus décoratifs qu'autre chose... Rien de tel pour faire ressembler une salle de classe à un zoo. C'est ton prof qui va être content ! 16,90 francs pièce, magasins Apache.



Pour rouler propre !

Fais avancer ta voiture sur ta table ou ton bureau, les petits balais vont s'actionner et ramasser les poussières de gomme ou de crayons. Un délire drôle et non polluant made in Japan, 65 francs, Écriture & Cie, tél. : 01 42 66 20 81



BY
EDEN PARK



Pour la route

Passer des heures à l'arrière de la voiture, c'est plutôt ennuyeux. Pour des voyages plus funs, décore ta ceinture de sécurité avec des peluches. Colorées et douces, elles te serviront de compagnons de route. 80 francs pièce. Jemini.



Une Digirentree !

Dès le mois dernier, nous t'avons parlé du cartable de la collection Kid Maniak aux couleurs des Digimon ! Pour être complet, ajoute la Digitrouse pour tes stylos et crayons, 29 francs, Lansay.



Secouée la rentrée !

Répertoire, agenda, carnet et cahiers... sont aux couleurs d'Orangina pour la rentrée la plus "méchante" qui soit ! Une gamme sans tronçonneuse ni pulpe... mais avec un max de papier ! De 7 francs pour le p'tit carnet à 35 francs pour le méga agenda ! Orangina Licensing uniquement sur www.orangina.fr



Street attitude

Pour ceux ou celles qui se rendent à l'école en roller ou trottinette, c'est le top, pour les autres aussi d'ailleurs ! Un sac léger, avec des bandes réfléchissantes (pour te faire repérer de loin et de nuit), une pochette zippée, bref, un sac sympa, résistant, souple et top sécurité. 200 francs environ, Tennessee, tél. : 04 77 52 71 71.



Cachette

Chacun(e) a droit à ses petits secrets. C'est donc dans les pochettes zippées qui s'enroulent autour de cette trousse que tu pourras les cacher. 69,90 francs, magasins Apache.



La tête dans les étoiles

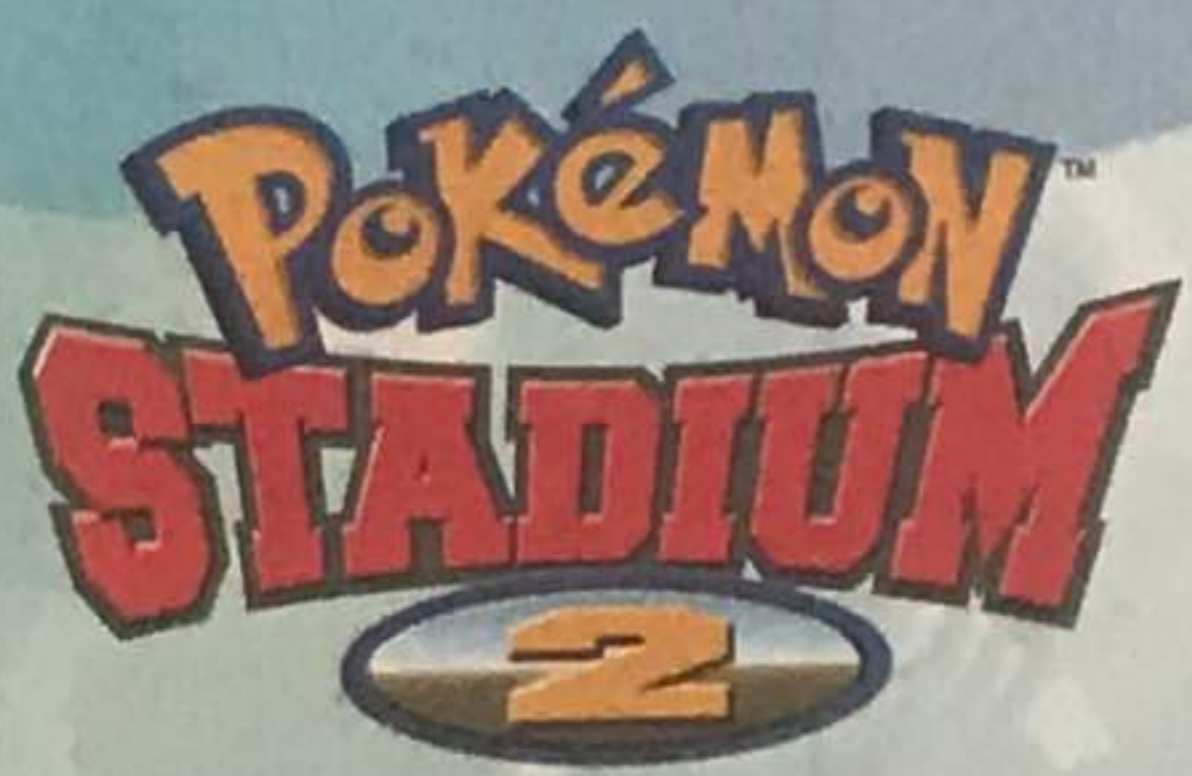
Après avoir rangé ses petites affaires, feuilles ou photocopiés dans cette chemise à élastique, il n'est pas désagréable de regarder et découvrir les constellations. Avec cette chemise, le plaisir est double, car dans le noir... elle est phosphorescente. 65,90 francs, magasins Apache.





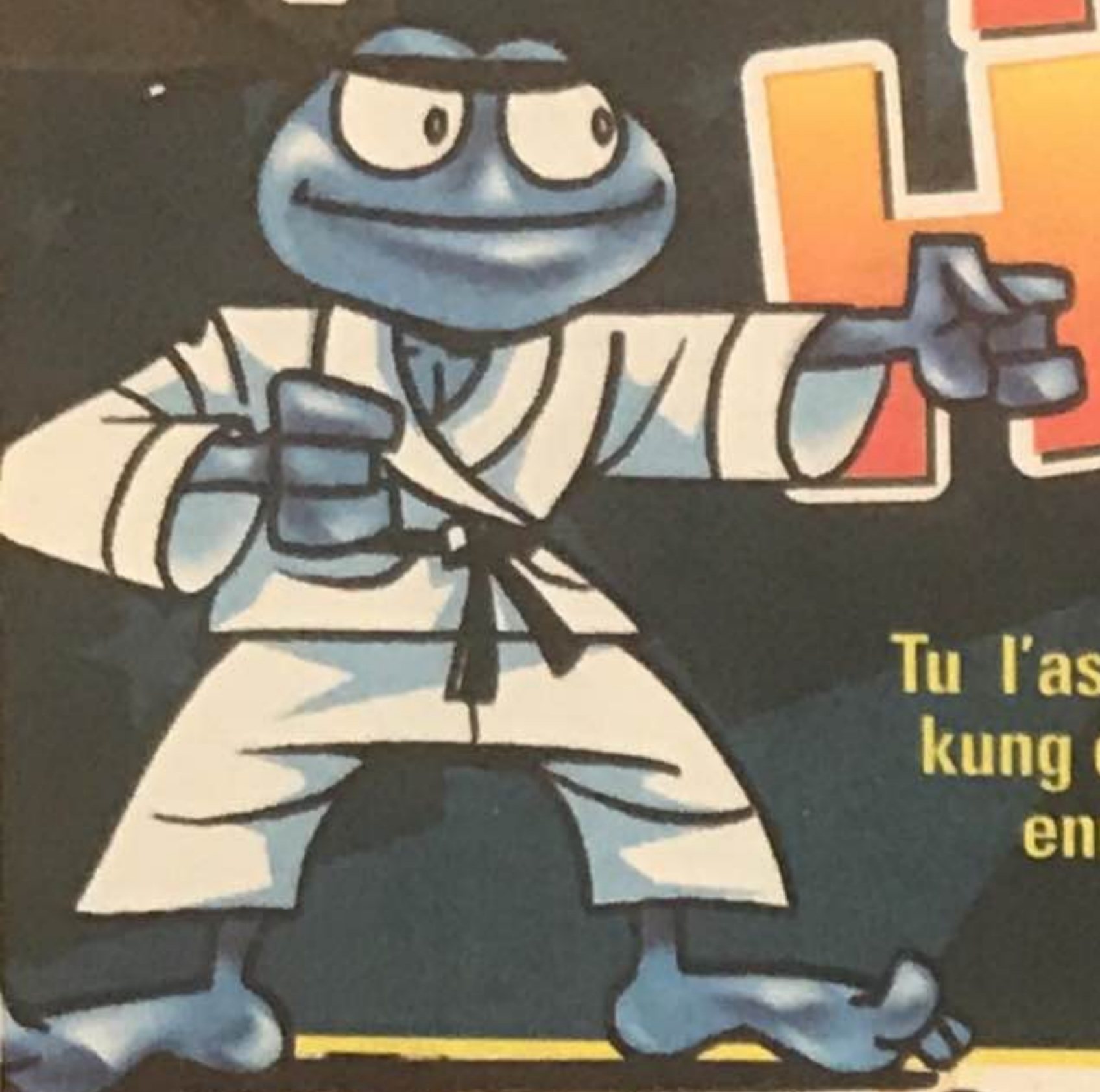
LE COMBAT COMMENCE LE 19 OCTOBRE

COMPATIBLE AVEC
LES VERSIONS OR & ARGENT



CINÉ'mania

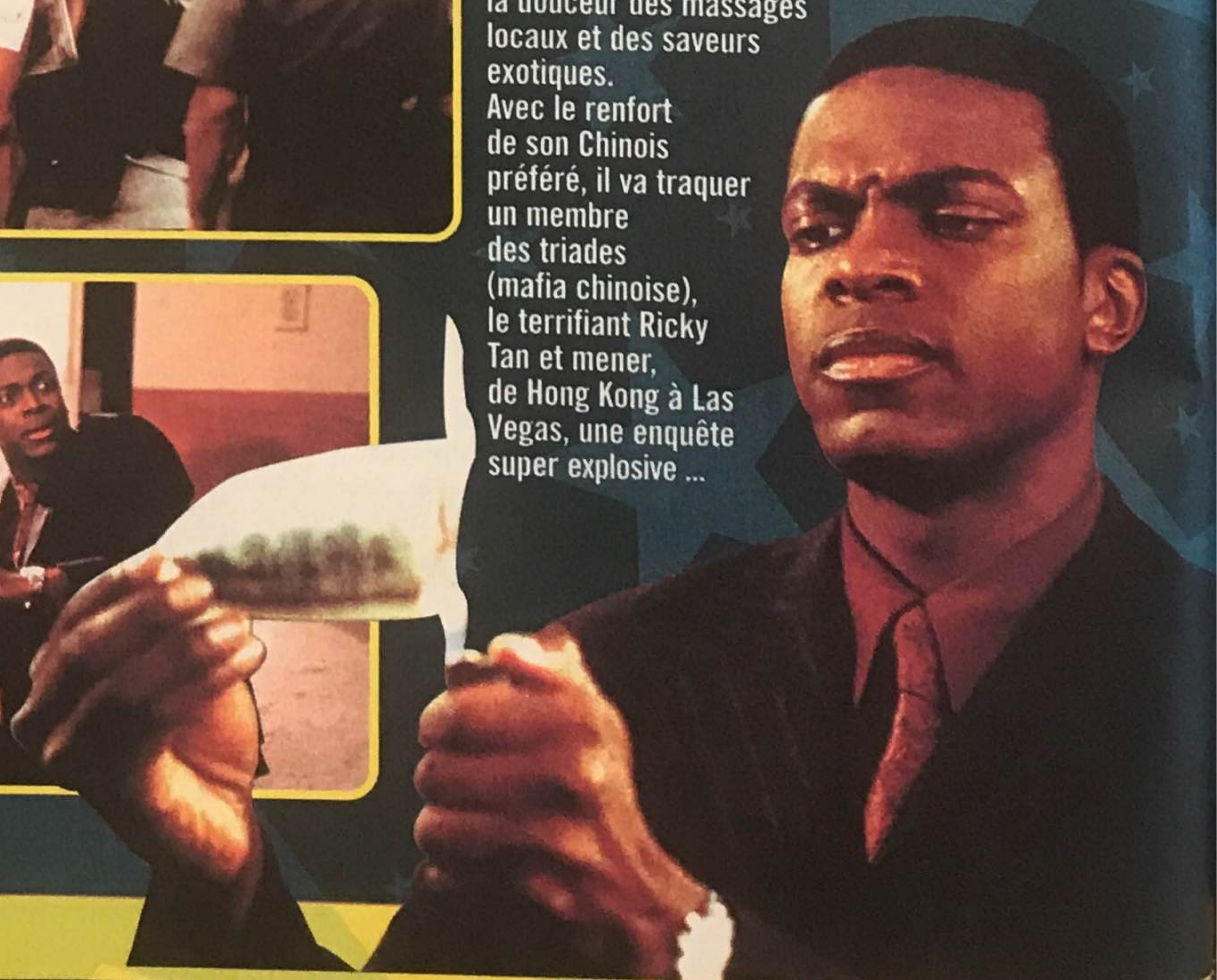
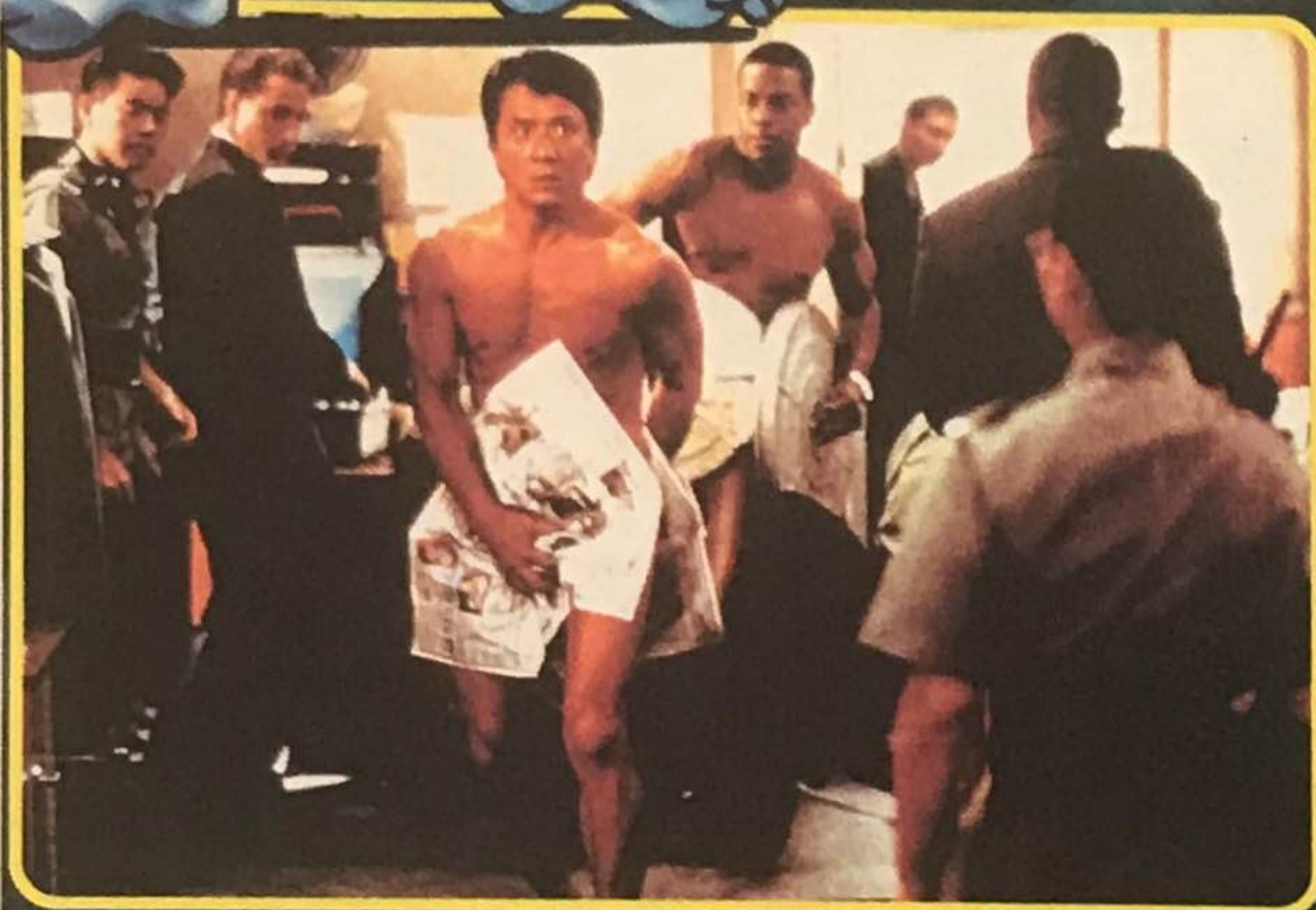
RUSH HOUR 2



Tu l'as compris, Rush Hour 2 est la suite du thriller comique pas mal kung et vachement fu d'il y a deux ans. Lee et Carter, les deux flics enragés sont de retour pour une nouvelle course-poursuite ! Tu as le droit de t'accrocher au fauteuil

L'HISTOIRE

A llez hop, on inverse les rôles ! Il y a deux ans, c'est Lee, le flic chinois qui venait enquêter à Los Angeles. Aujourd'hui, c'est Carter, l'Américain qui déboule à Hong Kong, où son pote Lee lui sert de guide. À la base, il vient passer des vacances bien peinard... Mauvaise pioche, puisqu'une bombe souffle l'ambassade américaine. Pour Carter, finie la douceur des massages locaux et des saveurs exotiques. Avec le renfort de son Chinois préféré, il va traquer un membre des triades (mafia chinoise), le terrifiant Ricky Tan et mener, de Hong Kong à Las Vegas, une enquête super explosive ...





JACKIE LE MAGNIFIQUE

Aucun lézard là-dessus : Jackie Chan est la plus grande star d'Asie depuis plus de 20 ans. Gros plan, signé Schmurtz, sur une formidable success story.

Cette petite boule de muscles est née à Hong Kong, il y a 47 ans. Tout commence à l'Opéra de Pékin où, de 7 à 17 ans, Jackie apprend toutes les techniques du théâtre chinois : arts martiaux, danse, théâtre, mime, maniement des armes etc... Un véritable entraînement de Superman ! Puis il se tourne vers la galipette et devient cascadeur. Remarqué par celui qui fit débiter Bruce Lee, le voilà propulsé vedette dans un nombre incalculable d'aventures kung-fu auxquelles il injecte une bonne dose de comédie. Le style Jackie Chan est né. En une poignée de films que tu connais sûrement (Le chinois, Cannonball, Police Story, Mister Dynamite, Shanghai Kid) le titi déchaîné de Hong Kong est devenu l'un des artistes les plus connus au monde. Sa célébrité a même fait de lui le héros d'une bande dessinée, d'un dessin animé et aussi d'un jeu Playstation ! Mais super Jackie n'est pas qu'une mine d'or, il a aussi un cœur épais comme ses biceps, ce qui le porte à s'investir dans des œuvres de charité sur tout le continent asiatique. C'est pas un mec génial, ça ?



Quand les poings les plus rapides de l'Est rencontrent la plus grande gueule de l'Ouest, bonjour l'ambiance... Zoom avant sur Jackie Chan et Chris Tucker, des potes pas comme les autres.

UN DUO D'ENFER

Jackie et Chris sont un peu comme deux bâtons de dynamite collés à la glue et réunis par une seule mèche. Depuis le premier *Rush Hour*, bombe au box-office 1999, les deux comédiens étaient devenus les meilleurs amis du monde. Nous sommes nés pour travailler ensemble, dit Chris. Nous échangeons beaucoup de choses... même nos vêtements, répond Jackie. On l'a pigé, on ne peut pas faire plus copains que ces deux-là. Pendant les prises de vue de *Rush Hour 2*, la fusion entre les deux loustics est totale : Je lui fais découvrir les traditions chinoises et il m'apprend des raps américains dit le petit du plus grand. Chris me file des tuyaux sur le dialogue de mon personnage et moi sur les scènes d'action du sien. Et quand ces potes décident de s'éclater entre deux prises, ça déménage pas mal... Pendant une pause, dans un resto chinois, Chris sèche devant le menu. Jackie lui conseille une soupe spéciale. OK pour Chris qui se régale jusqu'à ce qu'il apprenne du serveur que son copain vient de lui faire avaler une soupe de bave de grenouille ! Pour rigoler, il saute sur Jackie et les deux barjots commencent à simuler une vraie bagarre en foutant une pagaille d'enfer dans l'établissement. Le patron a dû se faire aider des serveurs et même de clients pour les séparer ! Comment on dit " furax ", en chinois ?

LA BIBLE DES **secrets** DES JEUX VIDÉO SUR
PlayStation

100% solutions

Jusqu'au bout de l'horreur
ALONE IN THE DARK 4
 The New Nightmare
 les solutions complètes pour Carnby et Aline

guides et solutions pour

- FEAR EFFECT 2 RETRO HELIX • C-12 • ONI • SPIDERMAN • ÉGYPTÉ 2
- TIME CRISIS 2 PROJECT TITAN • ZONE OF THE ENDERS • SHADOWS OF MEMORIES
- METAL GEAR SOLID 2 (DEMO)

+ des dizaines de trucs et astuces

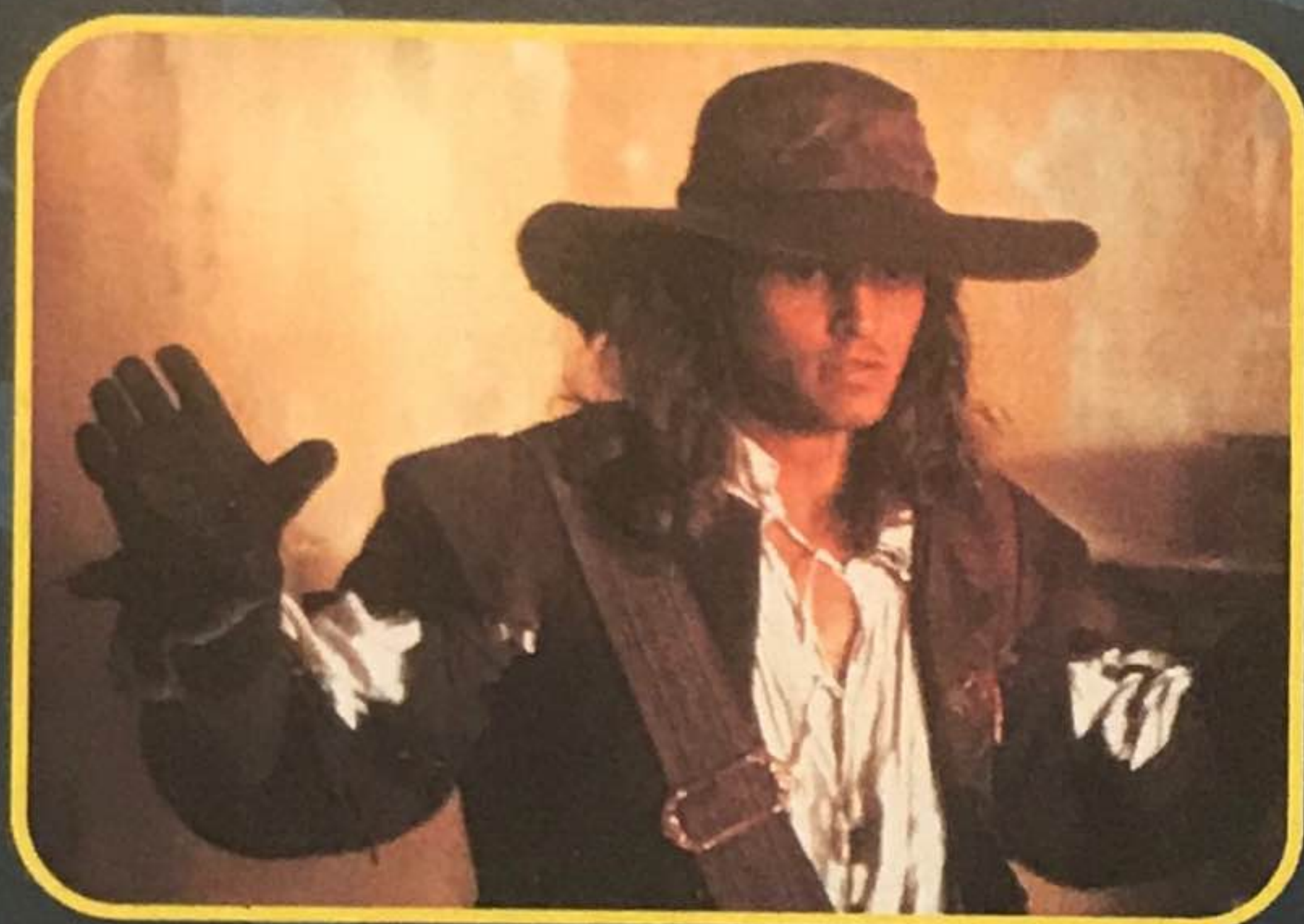


39 F

CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

Ciné news

Comme c'est toujours en fin d'année qu'on dégage la grosse actu ciné, les quelques mois qui te séparent de 2002 vont être chauds, parole de Schmurtz ! De la sorcellerie, de l'aventure, du mystère et très souvent des sorties super attendues. Alors, prends ton agenda, voilà ce qui t'attend avant la fin 2001...



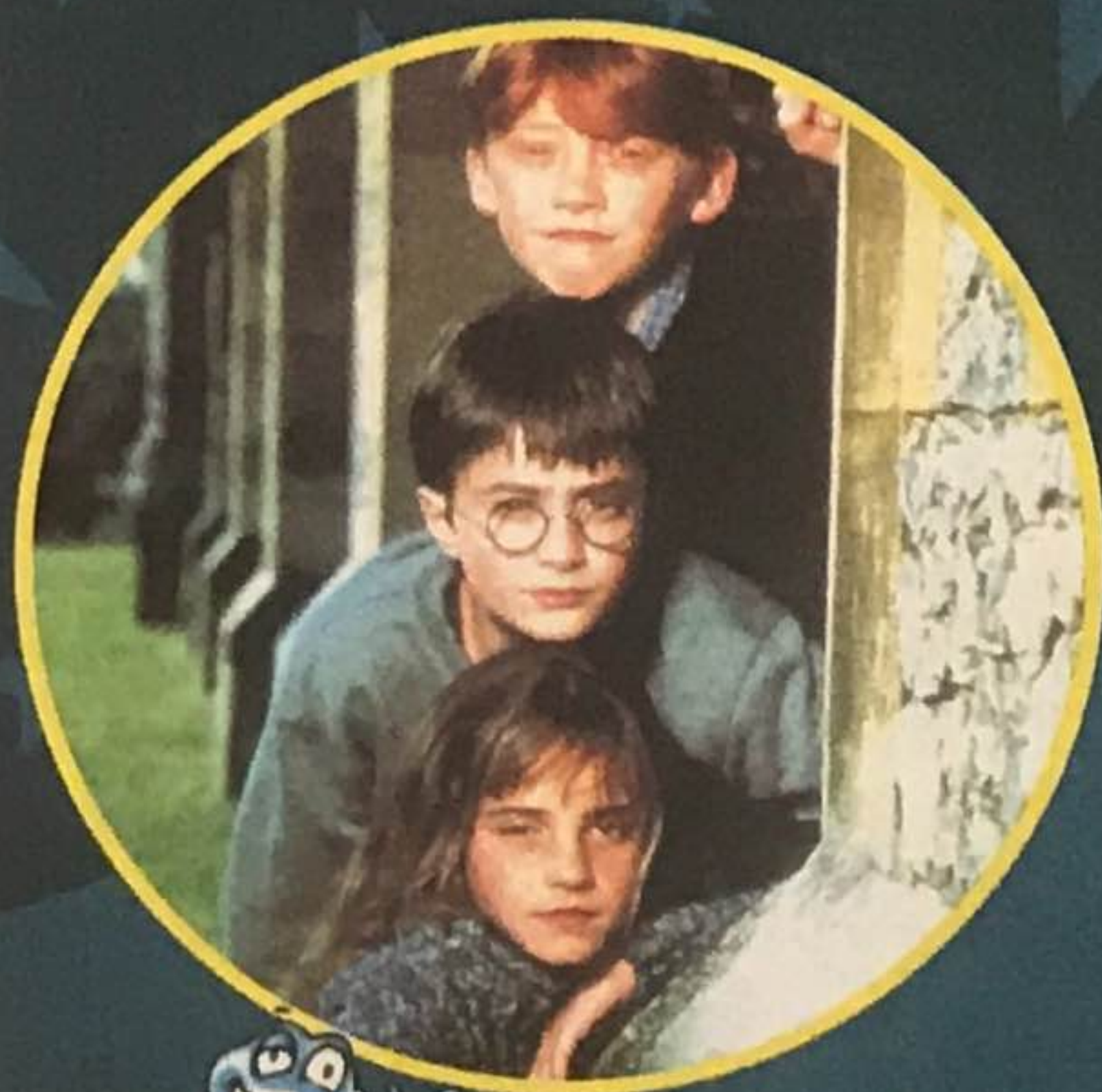
D'ARTAGNAN

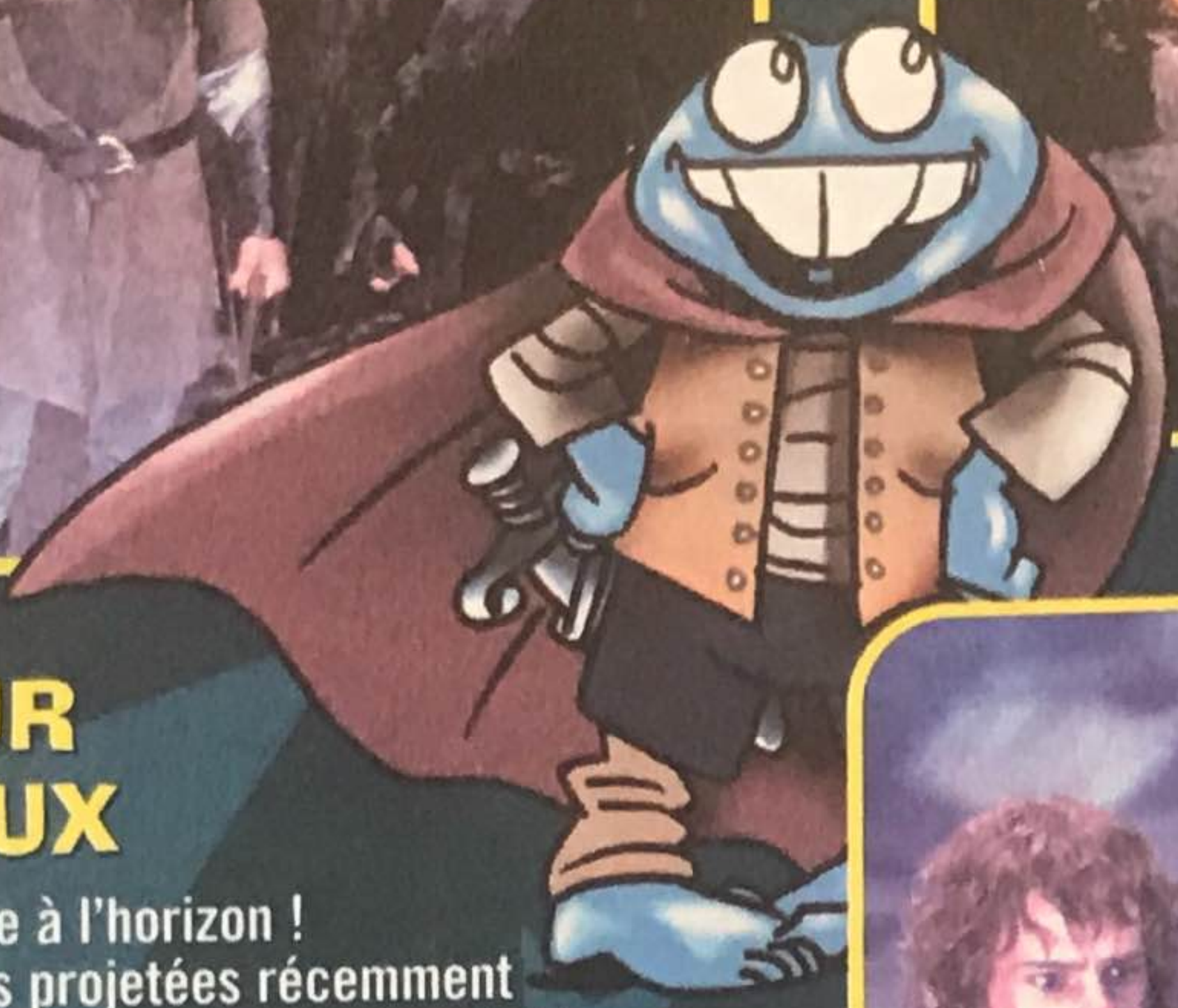
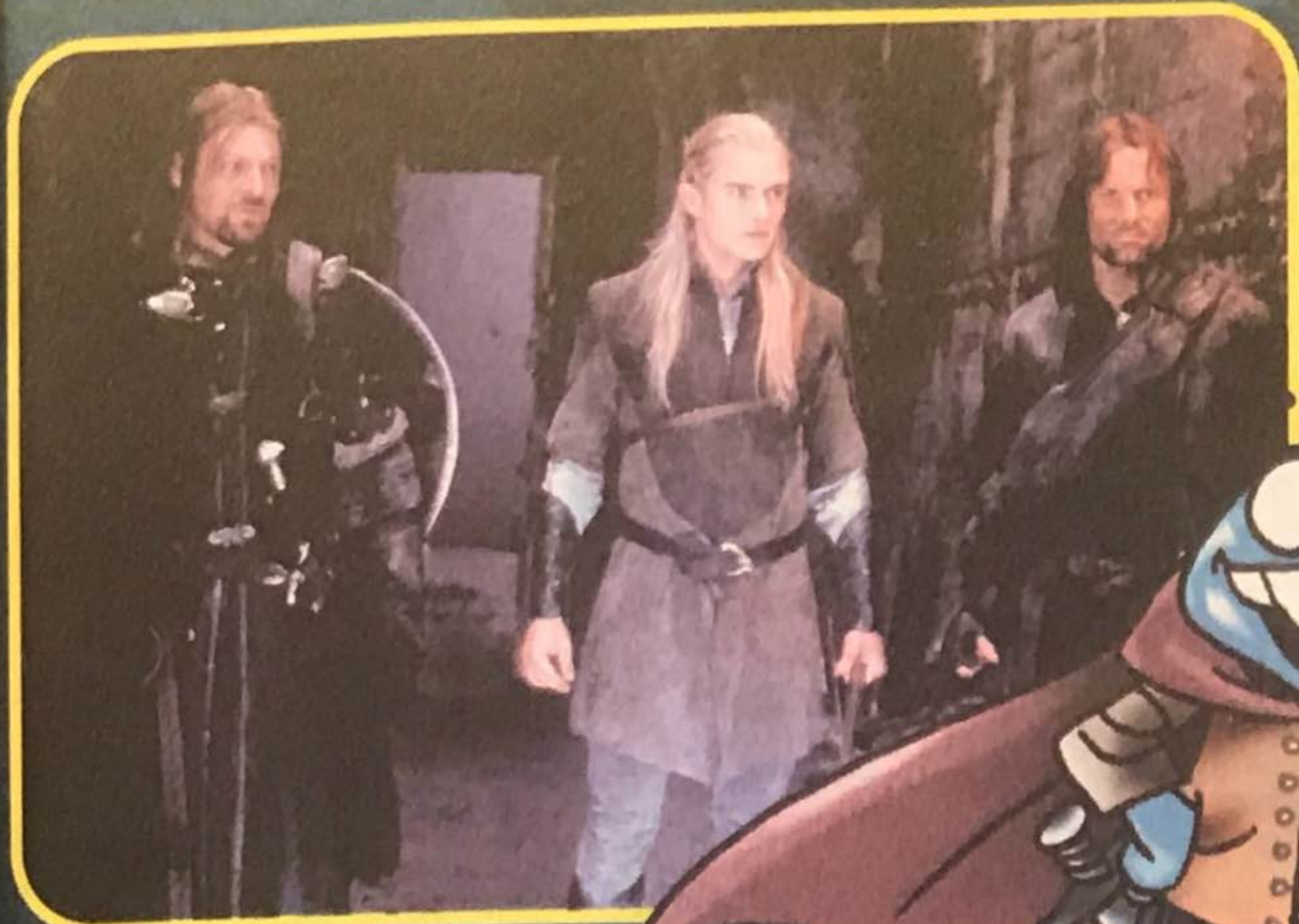
Ils n'avaient plus sorti leur épée depuis L'homme au masque de fer avec Di Caprio et ça nous manquait. Revoilà donc les 3 mousquetaires embarqués dans de nouvelles aventures. Le secret est méchamment gardé autour de ce projet, mais Schmurtz a de bons indices et sait, par exemple, que Catherine Deneuve jouera la Reine de France. Alors, tiens-toi prêt et rappelle-toi : Un pour tous, tous pour un ! Sortie prévue le 31 octobre.



HARRY POTTER À L'ÉCOLE DES SORCIERS

Encore 3 petits mois d'attente et la star des apprentis sorciers s'échappe enfin de son bouquin pour prendre forme humaine sur les écrans. Ne te bile pas, rien n'a été oublié : les ignobles oncle et tante d'Harry, le géant Hagrid, la chouette Hedwige, l'école Poudlard, les potes Ronald et Hermione et, bien sûr, Voldemort, le sorcier malveillant dont on ne peut prononcer le nom. Filmée par un as des aventures poilantes (Maman, j'ai raté l'avion, Madame Doubtfire), ce premier numéro est un des événements majeurs de la fin 2001. Prépare ta potion magique et ton balai pour une bonne séance de sorcellerie à partir du 5 décembre.





LE SEIGNEUR DES ANNEAUX

Attention, chef-d'œuvre à l'horizon ! Les premières images projetées récemment au festival de Cannes en guise d'apéritif ont scotché tout le monde au plafond. Alors **Le Seigneur des anneaux**, késako ? C'est une saga qui raconte le combat éternel du Bien contre le Mal. Au cœur de cet affrontement pour le sort de l'Humanité, plusieurs personnages (elfes, nains, magiciens...) mais surtout des anneaux qui pourraient causer la perte du monde s'ils tombaient en de mauvaises mains. Dans un univers fantastique peuplé de créatures étranges, une lutte sans merci s'engage... À partir du 19 décembre.



ATLANTIDE

Finis la jungle de Tarzan ou les déserts des dinosaures. Pour sa production de fin d'année, Disney t'emmène piquer une tête dans les abysses. Milo, jeune cartographe aux grandes lunettes, veut réaliser le rêve de son grand-père : découvrir l'Atlantide, une ancienne cité engloutie par les eaux. Coup de bol, un millionnaire lui offre un manuscrit révélant la position géographique de la Cité. Milo s'embarque alors dans une aventure en eaux troubles, qui le changera à jamais. Sortie le 28 novembre.



A.I. (INTELLIGENCE ARTIFICIELLE)

Au XXI^e siècle, la Terre n'est plus qu'un continent envahi par les eaux. Les hommes vivent dans des cités flottantes surpeuplées, et ceux qui veulent plus d'un enfant sont obligés d'adopter un androïde, petit bonhomme artificiel à l'apparence humaine. L'un d'eux, David, est recueilli par une famille qui ne l'aime pas. Du coup, le gentil robot part à la recherche de ce qui le rendra enfin humain... Science-fiction et poésie garanties pour cette nouvelle aventure signée Spielberg qui a déjà cartonné au Japon et aux États-Unis. Sortie prévue le 24 octobre.



Aïe la rentrée ! Allez, on te souhaite plein de courage en classe et du temps pour écouter les nouveautés musicales du moment : Lil' Roméo, Aaliyah, NSYNC, Jamiroquai, Groove Armada ...

Les Stars du Mois

Lil' Roméo monte au balcon



Décidément, les Américains aiment les jeunes rappeurs. Après Lil' Bow Wow, voici Lil' Roméo ! Ce garçon de 11 ans est tombé dans une marmite de hip hop quand il était petit. Normal, puisque sa famille compte plusieurs stars du genre : C & Silkk The Shocker sont ses oncles et Master P est son père (ça aide!). À l'âge où certains fredonnent du Céline Dion, lui pose déjà un bon flow de rap. Et non content d'être carrément doué au micro, il se fait aussi remarquer sur les parquets de basket. Il est devenu cette année le meilleur marqueur du pays dans sa catégorie. Comme il n'y a pas de justice, il est aussi un excellent élève en classe. Bref, un p'tit mec parfait qui fait rêver les Américains et maintenant les Européens. Ce premier album marque sûrement le début d'une grosse carrière.

Lil'Roméo (Virgin) Genre : hip hop américain

Les albums du mois

Aaliyah Aaliyah (Hostile/Delabel)

À la naissance, les fées ont tendance à se pencher sur certains berceaux plus que sur d'autres. Celui d'Aaliyah n'a pas été oublié, parce que la chanteuse ne manque pas d'atouts. Elle ressemble à une Barbie, possède la voix d'une sirène et sait se débrouiller dans le business. Le cinéma aussi lui fait des courbettes : c'est elle qui jouera avec Keanu Reeves dans "Matrix 2 & 3". Son troisième album solo, produit par Timbaland, grand faiseur de tubes, s'annonce déjà comme un big succès.

Genre : RnB



Starniouzes

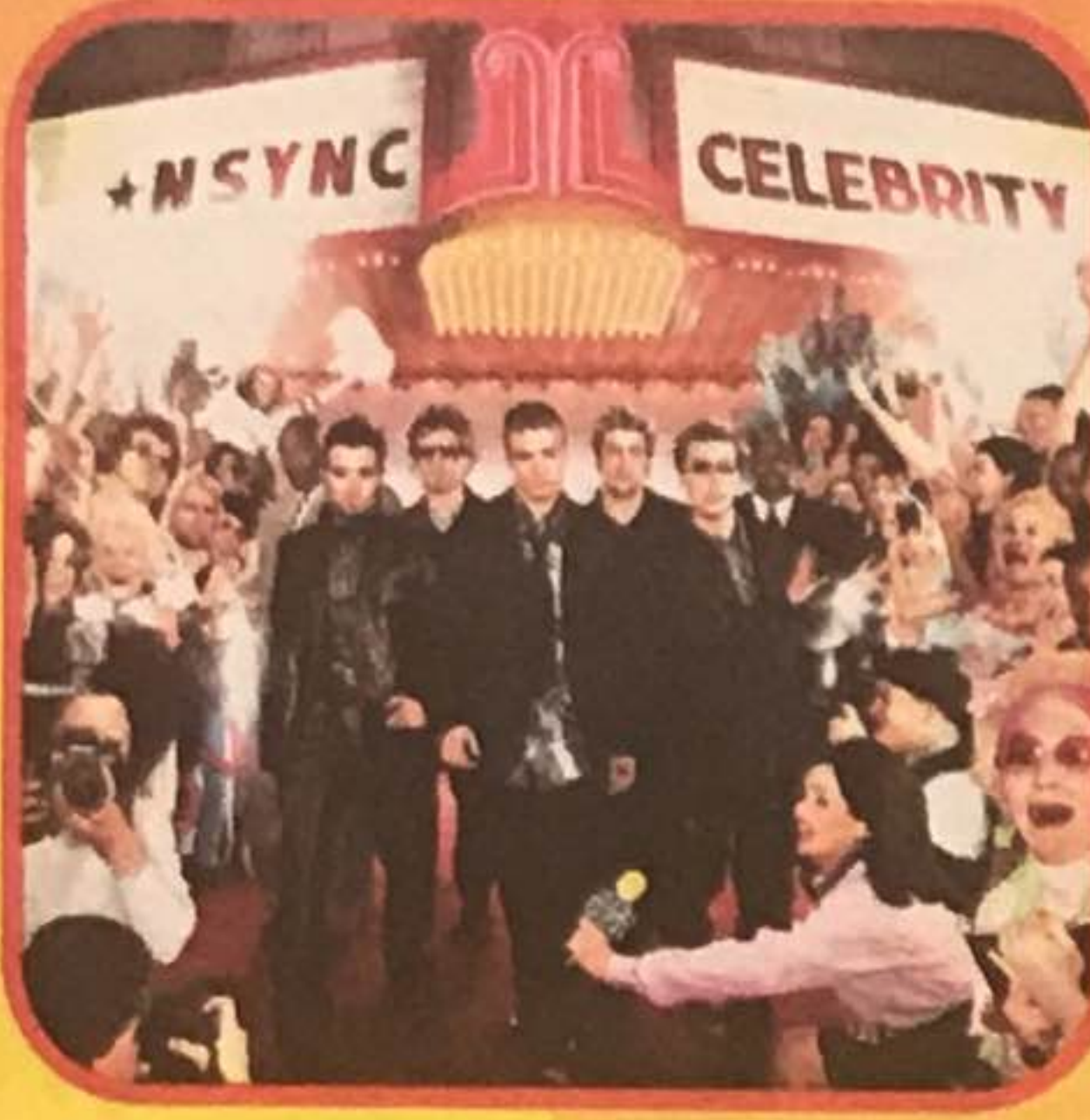
- Au Québec, bien installé dans sa Ferrari, Garou a heurté une barrière de sécurité. La voiture a fait un tonneau pour finir en flammes. Le chanteur est indemne. Eh ! faut rouler moins vite !
- Incroyable ! Une statuette représentant Michael Jackson et son singe Bubbles aurait été vendue plus de 35 millions de francs ! Pourtant, elle n'est pas incrustée de diamants !
- Will Smith devient écrivain. Après le ciné et le rap, le livre ! L'artiste vient de publier "Just The Two Of Us", une histoire pour enfants.
- Les producteurs d'Hollywood se battent pour savoir qui aura le droit de tourner la vie de Madonna tirée de la biographie de Douglas Thompson. La star n'a pas encore donné son avis.
- Patricia Kass au cinéma dans un film de Claude Lelouch. Elle interprétera une chanteuse tombant amoureuse d'un voleur de bijoux.





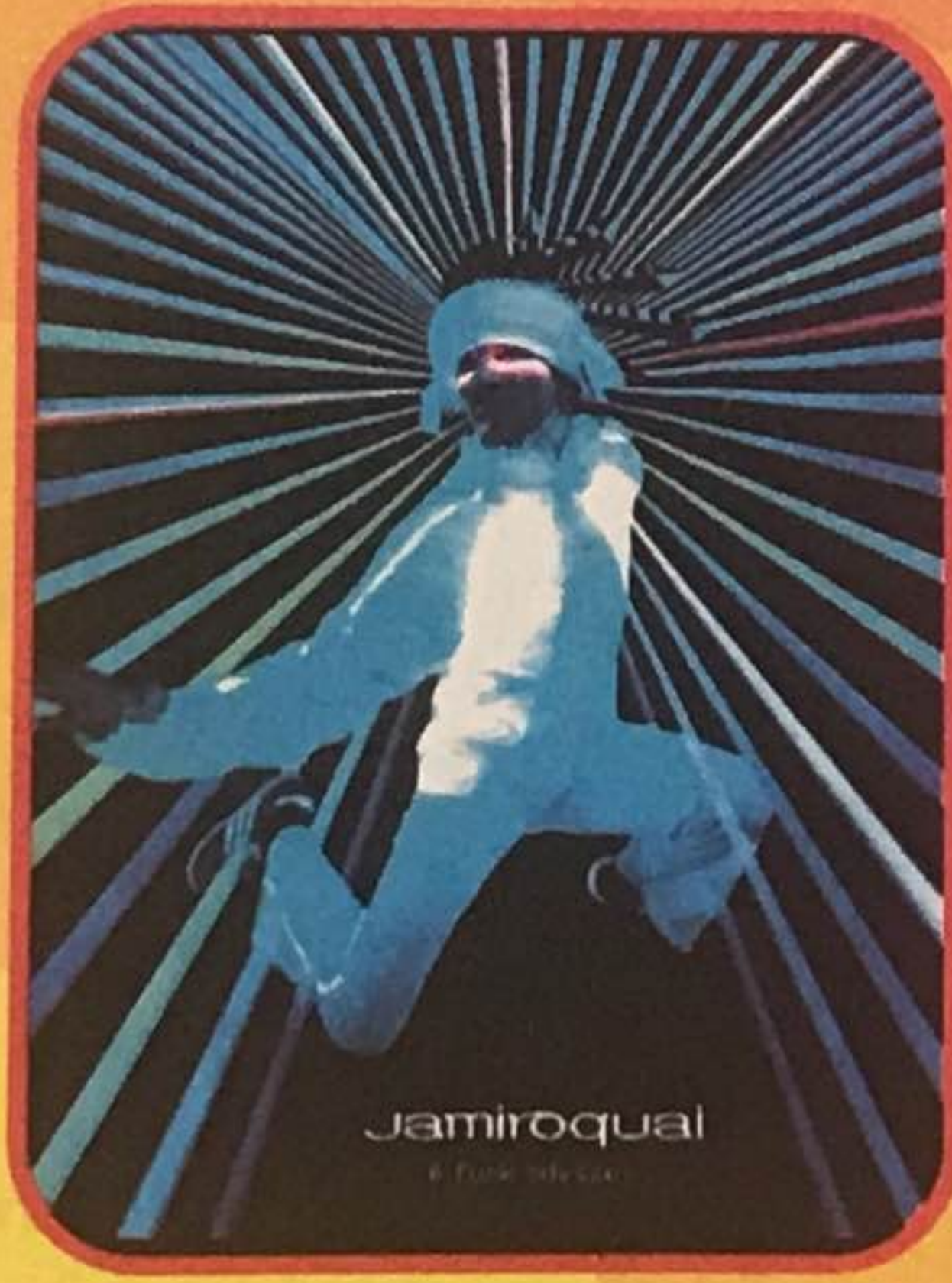
NSYNC Celebrity (Zomba)

Si tu aimes les Backstreet Boys, tu aimeras NSYNC ! Ce boys'band venu de Floride a commencé sa carrière en 98. Depuis, les cinq copains ont vendu 20 millions d'albums dans le monde ! Bons potes de Britney Spears et fans des grands couturiers, ils n'hésitent pas à frimer avec leurs chemises à paillettes et chaînes en or ! Leur pop teintée de RnB se goûte comme une glace à la vanille : sucrée, fraîche, mais sans surprise.
Genre : pop



Jamiroquai A Funk Odyssey (Small)

Les défenseurs des baleines sont de retour ! Jamiroquai et son chanteur/danseur Jay K déboulent avec leur pêche habituelle. Toujours amoureux fous de funk, ils misent sur tout ce qui a fait leur réputation avec un premier extrait "Little L". Les fans peuvent être contents, Jamiroquai ne vire pas de bord et continue à te faire danser ! Seule question : avec quel chapeau Jay K va-t-il faire ses interviews ?
Genre : funk



Groove Armada Superstylin (Zomba)

Deux ans seulement que le groupe existe et il fait déjà un malheur ! Madonna leur a même demandé de remixer son tube planétaire "Music". Un bon coup de pouce qui les propulse directement au rang de stars. Coqueluche des Anglais, cette armada du groove ne se prend pas la tête et construit petit à petit son style, un joli combo de rythmes house, funk, dub et pop.
Genre : pop house



Les 5 singles du mois



Mary J Blige Family Affair (Barclay)
Celle qu'on appelle la reine du hip hop - RnB est de retour avec un nouvel album, dont ce single est le premier extrait. Une voix en or produite par le pote d'Eminem : Dr. Dre.

Modjo What I Mean (Barclay)
Le style français, aussi appelé la french touch continue de déferler sur les ondes du monde entier. Avec son mélange lumineux de pop et de house, le duo de Modjo poursuit son règne.



3 - Destiny's Child Bootylicious (Columbia)
Avec les TLC, les Destiny comptent parmi les trios les plus appréciés de la planète RnB. Elles pondent des tubes groovy comme on mange des cacahuètes : sans compter !

Sugar Ray When It's Over (EastWest)
Après s'être excités sur un rock musclé, les Sugar Ray calment le jeu avec cette chanson pop rock à la mélodie solide et rafraichissante.



Anastacia Not That Kind (Epic)
De la soul pur jus avec ce nouveau single. L'artiste donne de la voix et du coeur pour te faire danser jusqu'à épuisement !





THE POWERPUFF GIRLS™

Retrouve Belle Bulle et Rebelle dans de nouvelles aventures

EN CASSETTE et EN DVD

VIDEO

+ de 2 heures de Dessins Animés pour 149 F*



+ d'une heure de Dessin Animé pour 59 F*

Sans oublier ton savant fou préféré : **DEXTER**

Et plein de nouveaux super Héros

LE LABORATOIRE DE DEXTER



69F*

Disponible le 22 AOÛT 2001



*Prix public conseillé



ZAPPING!

Arrête de te plaindre de cette rentrée, car tu n'es pas le seul à rempiler. Tes séries préférées reprennent aussi du service. Schmurtz est allé espionner dans les coulisses de Buffy, Roswell, Pokémon et les autres pour t'offrir quelques scoops bien pesés.

La rentrée de tes séries



BUFFY

SAISON 5 (DIFFUSÉE À LA RENTRÉE SUR M6)

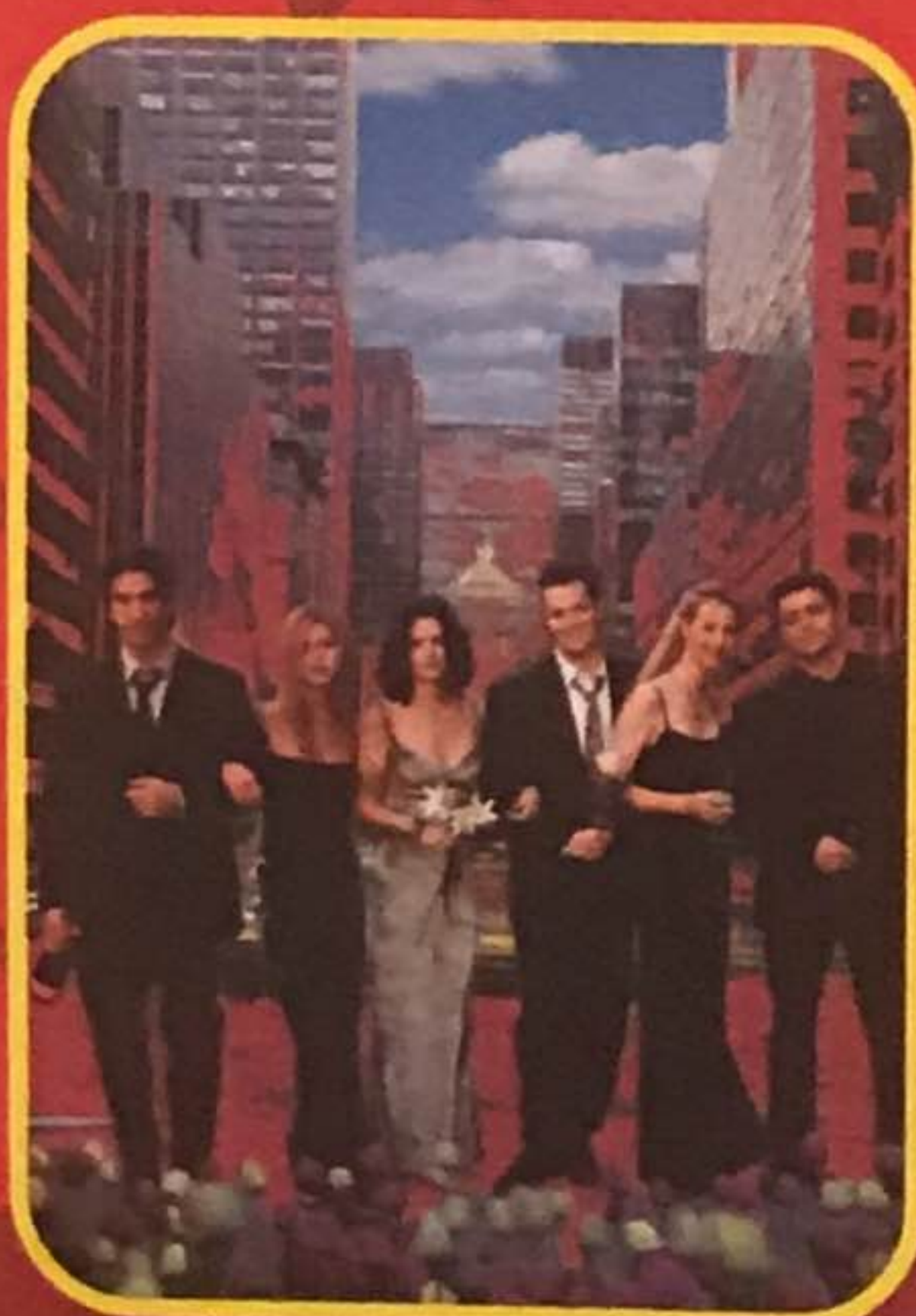
Dans le 1er épisode de la saison 5, on découvre Dawn, la petite sœur de Buffy, présente comme si elle avait toujours existé. Ce n'est qu'au fil des épisodes que l'immense secret caché par Dawn est découvert. Glory, une déesse maléfique, est la nouvelle menace que Buffy doit affronter. Elle est à la recherche d'une clé qui lui permettra d'ouvrir la porte des enfers pour augmenter ses pouvoirs. De son côté, Giles ouvre une boutique de magie et Joyce, la mère de Buffy tombe mystérieusement malade. Harmony fait son retour, elle est toujours amoureuse de Spike, mais lui s'intéresse à une autre... Son nom ? Devine... Dans le dernier épisode, Buffy devra protéger Dawn contre l'attaque de Glory. Qui de Buffy ou Dawn y passera ? Toutes les deux vont découvrir à ce moment critique qu'elles sont bien plus liées qu'elles ne le pensaient.



FRIENDS

SAISON 7 (DIFFUSÉE À LA RENTRÉE SUR FRANCE 2)

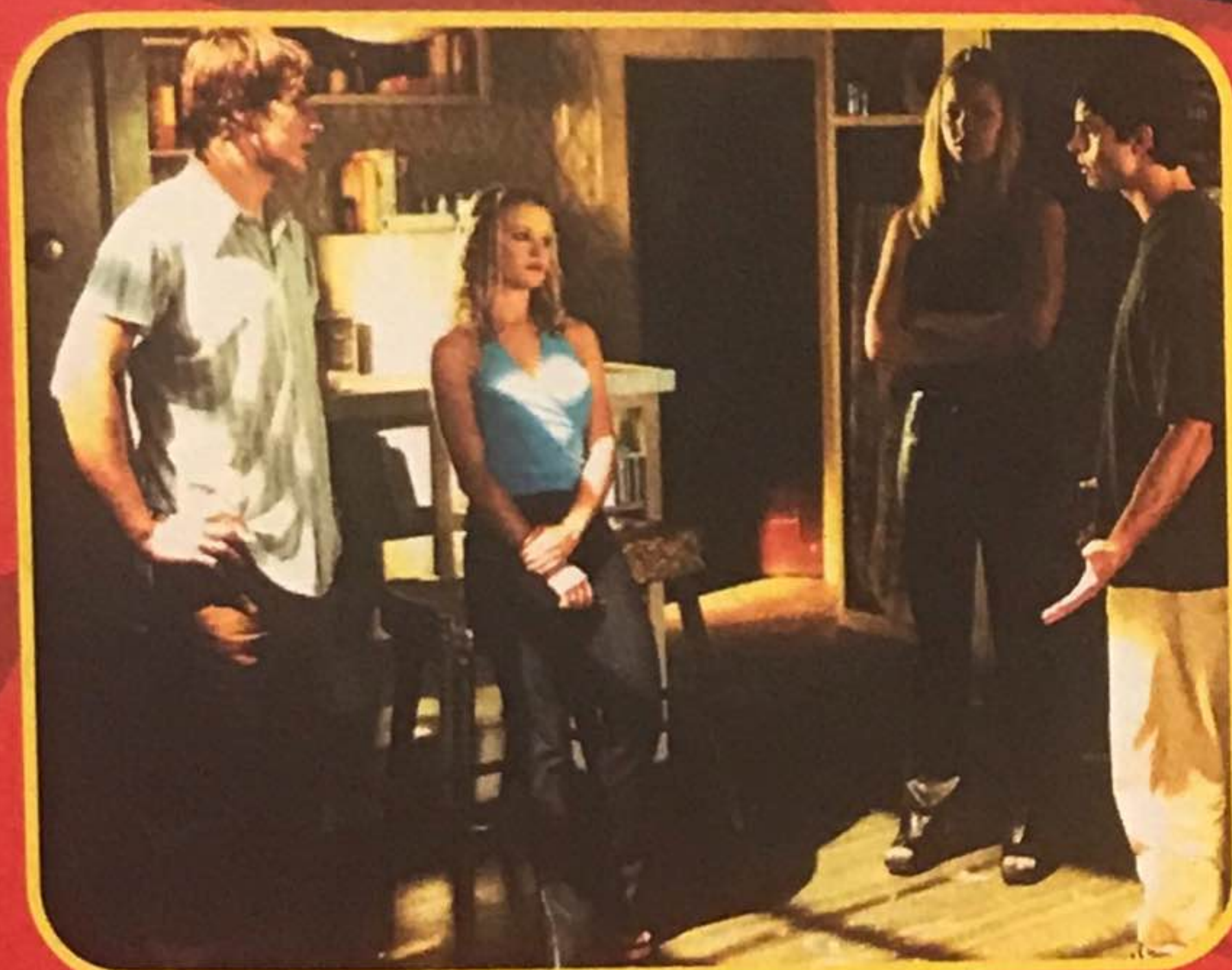
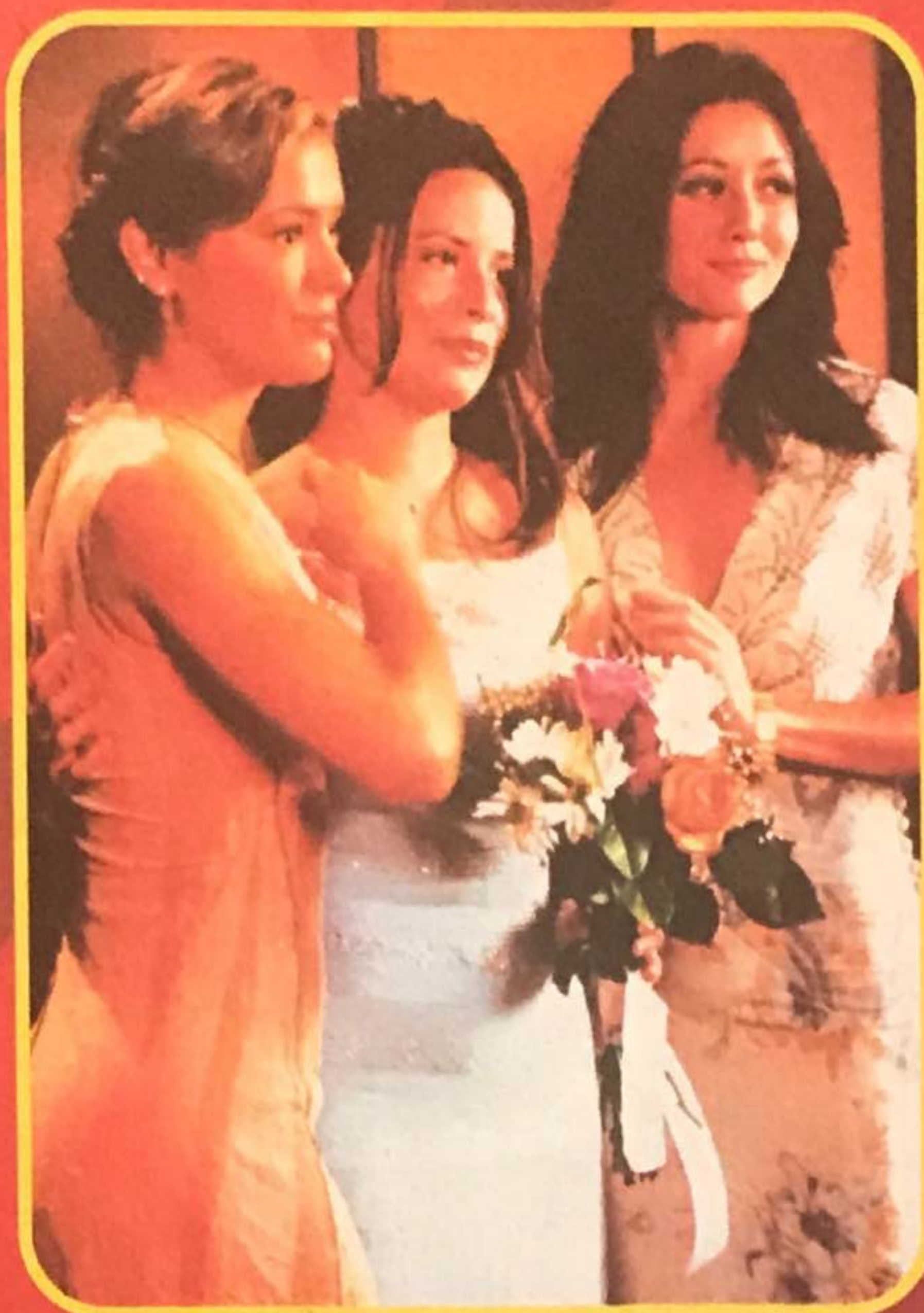
Après la 6e saison qui tournait autour de la demande en mariage de Chandler à Monica, la 7e saison te donne un cours sur les préparatifs du mariage. Ce qui n'empêche pas les autres Friends de faire des âneries. Phoebe, qui n'a plus d'appartement depuis Tag, un joli assistant, dont elle tombe amoureuse. Joey n'en finit pas de chercher rôle des "Jours et des Vies". Winona Ryder (Dracula, Alien 4...) fait une apparition dans l'un des épisodes où elle incarne Mélissa, une ancienne camarade de fac surprenante : l'une des Friends est enceinte ! Nous ne t'en dévoilerons pas plus. Suspense oblige.



CHARMED

SAISON 4 (DIFFUSÉE SUR M6 EN FIN D'ANNÉE)

Dans le dernier épisode de la 3e saison, le monde entier apprenait que les sœurs Halliwell étaient des sorcières pendant que Prue et Piper combattaient des affreux pour délivrer Phoebe du monde souterrain. Dans cette 4e saison, les producteurs de la série ont dû trouver une parade au départ surexcité de Shannen Doherty. C'est l'actrice Rose Mac Gowan qui s'y colle. Piper et Phoebe font la connaissance de leur petite sœur, dont elles n'avaient jamais entendu parler jusqu'à présent. Les producteurs déclarent avoir imaginé une explication fantastique qui devrait surprendre les téléspectateurs. Le pouvoir des trois restera donc complet avec en prime de grands changements pour la saison à venir.



DAWSON

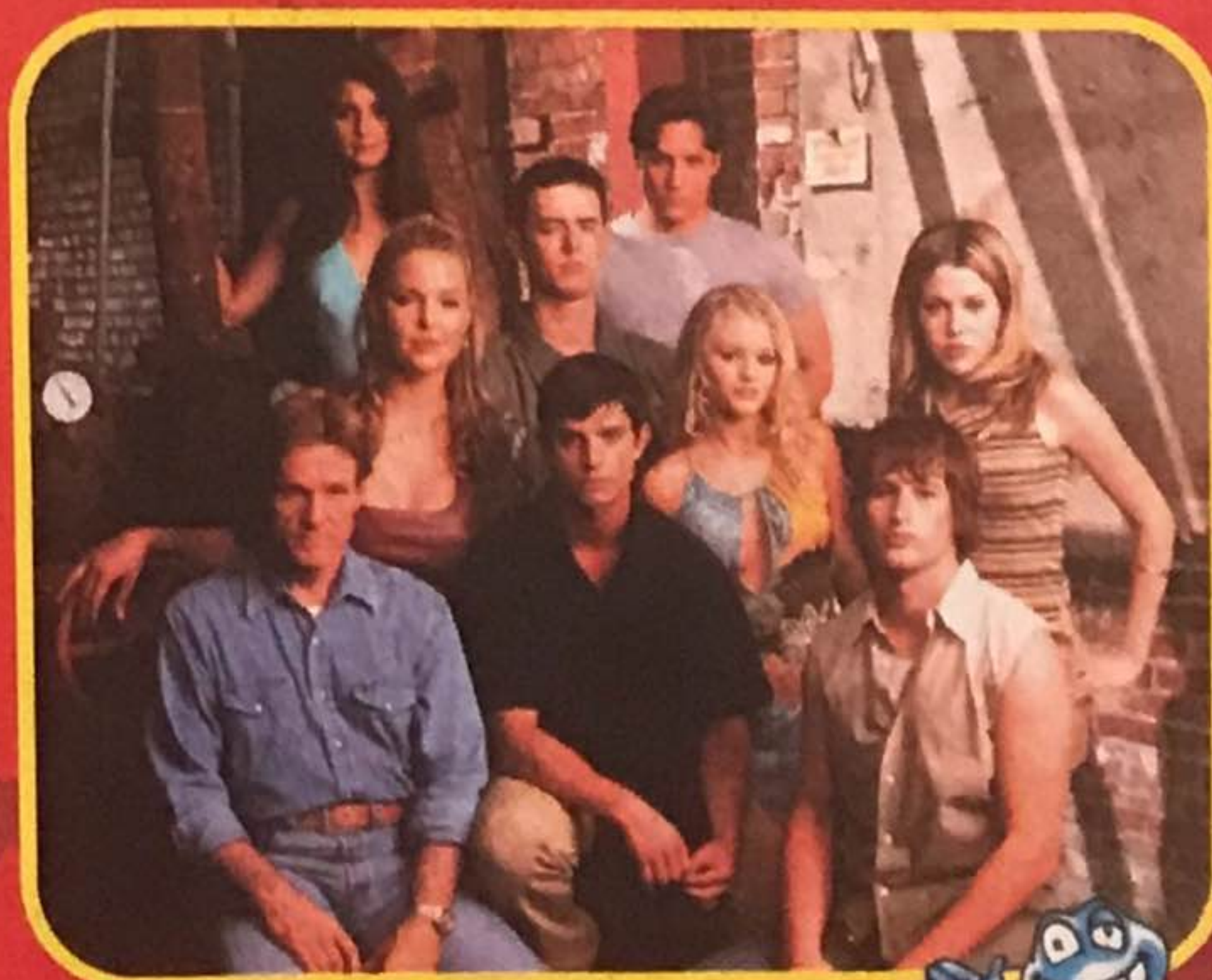
SAISON 5 (PAS DE DIFFUSION PRÉVUE AVANT LA FIN D'ANNÉE)

Le tournage des épisodes de Dawson ont repris le 28 juillet dernier. C'est dans le lycée de Worthington (Boston), là où Joey poursuit ses études supérieures, que se déroule la nouvelle saison de Dawson. Quatre nouveaux personnages font leur apparition. Audrey, jouée par Busy Phillips, est la compagne de chambre de Joey. Ken Marino interprète David, un jeune professeur d'anglais qui ne laisse pas Joey indifférente. Charlie, un musicien, interprété par Chad Murray, tombe amoureux de Jen qu'il rencontre lors d'une fête. Enfin, Lourdes Benedicto incarne Karen, une serveuse qui ne laisse pas Pacey de marbre. Fini Capeside, bienvenue à Boston.

ROSWELL

SAISON 2 (DIFFUSÉE EN CE MOMENT SUR M6)

Le shérif Valenti, ennemi de nos potes aliens dans la 1ère saison devient un allié et les aide à cacher leur secret. Liz essaie de se séparer de Max, car leur relation pourrait entraîner de graves conséquences sur la terre. Ce qui n'empêche pas Liz d'annoncer à Max qu'elle est enceinte ! Ils devront alors retourner sur leur planète pour garantir la survie de l'enfant. Alex meurt mystérieusement dans un accident de voiture. Quant à Courtney, la nouvelle serveuse du café, elle est une gentille Skin venue sur terre car Michael est celui qui peut empêcher une guerre dans son monde. Ne rate surtout pas le dernier épisode, fort en révélations.

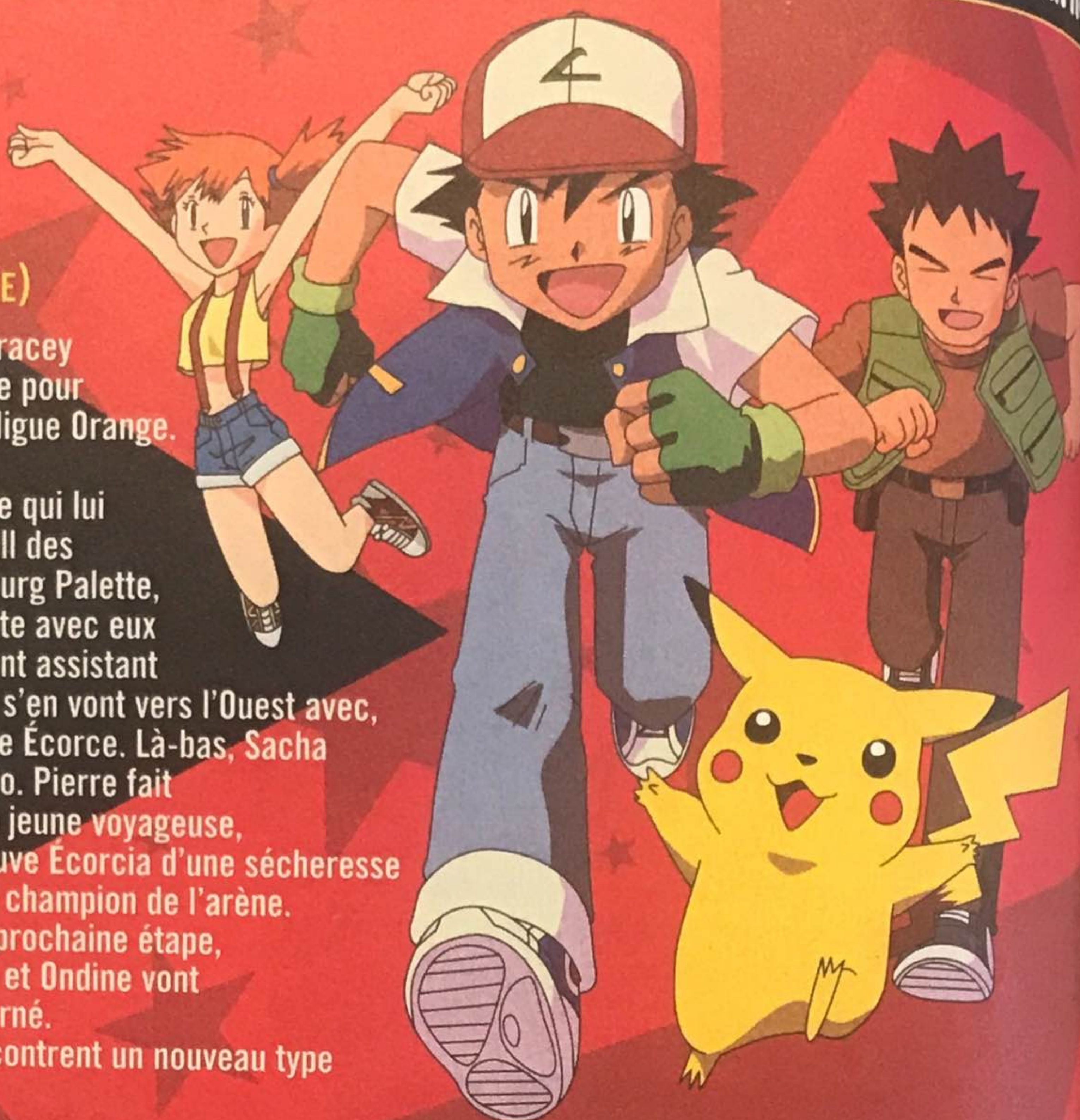


POKÉMON

SAISON 3

(DIFFUSÉE SUR TF1 À LA RENTRÉE)

Nos trois héros Sacha, Ondine et Tracey voyagent toujours autour du monde pour gagner de nouveaux badges de la ligue Orange. Sacha remporte "le trophée du gagnant" sur l'île de Pomelo. Ce qui lui permet d'avoir sa place dans le hall des célébrités de la ligue Orange. À Bourg Palette, Pierre les rejoint. Il reprend la route avec eux après avoir laissé Tracey qui devient assistant du Professeur Chen. Tous les trois s'en vont vers l'Ouest avec, comme première étape, la Nouvelle Écorce. Là-bas, Sacha s'inscrit à la nouvelle ligue de Johto. Pierre fait la connaissance de Joséphine, une jeune voyageuse, dont il tombe amoureux. Sacha sauve Écorcia d'une sécheresse terrible et doit affronter Hector, le champion de l'arène. Sur la route vers Doublon Ville, la prochaine étape, ils découvrent un Kaiminus. Sacha et Ondine vont se le disputer dans un match acharné. Enfin, dans les montagnes, ils rencontrent un nouveau type de Pokémon, le Pokémon Acier.



DIGIMON

SAISON 2 (DIFFUSÉE À LA RENTRÉE SUR TF1)

Dès le premier jour d'école, Davis fait connaissance avec T.K. et découvre qu'il connaît bien Kari. Les trois nouveaux potes apprennent que Tai a des ennuis dans le Digimonde et partent à son secours. C'est lors de ce premier voyage dans le Digimonde que Davis découvre son Digimon, Veemon. Yolei, une nouvelle digisauveuse fait elle aussi sa première visite dans le Digimonde. Pas de bol, elle doit aussitôt faire face à l'attaque de méchants Digimon. L'empereur du Digimonde est une ordure. Il capture les habitants et en fait ses esclaves. Par hasard, les digisauveurs découvrent que l'empereur est en fait un de leurs camarades de classe, Ken. Il a fui le monde réel, dont il était dégoûté depuis la mort de son père. La seule manière de le vaincre est de détruire sa base secrète. Mais une autre force vient compliquer les choses. Les digisauveurs devront tout faire pour rétablir l'ordre dans le Digimonde et anéantir les forces du mal.



Le magazine du cinéma qui se lit, se regarde et s'écoute



CD-ROM PC ET MAC GRATUIT : PLUS DE 25 BANDES-ANNONCES ET REPORTAGES
60 MINUTES DE VIDÉO PLEIN ÉCRAN (INCLUS : SPIDERMAN, LE SEIGNEUR DES ANNEAUX, HARRY POTTER...) *Détail p. 123*

n°49 Septembre 2001

Ciné Live

Ciné Live

LE MAGAZINE QUI SE LIT, SE REGARDE ET S'ÉCOUTE

19F

SPÉCIAL DEAUVILLE 2001



Isabelle Huppert
Benoît Magimel
Emmanuelle Béart
Jackie Chan
Josiane Balasko
Jennifer Love Hewitt
Rhys Ifans

Tournage événement

Le Raid.

les moustiques et... ta mère !

planète des Singes

Le remix de **TIM BURTON**

Les films : Vidocq et Rush hour 2



**Avec son CD-Rom PC et Mac,
60 mn de vidéo plein écran
(Bandes-annonces, reportages, interviews...)**

En vente chez ton marchand de journaux

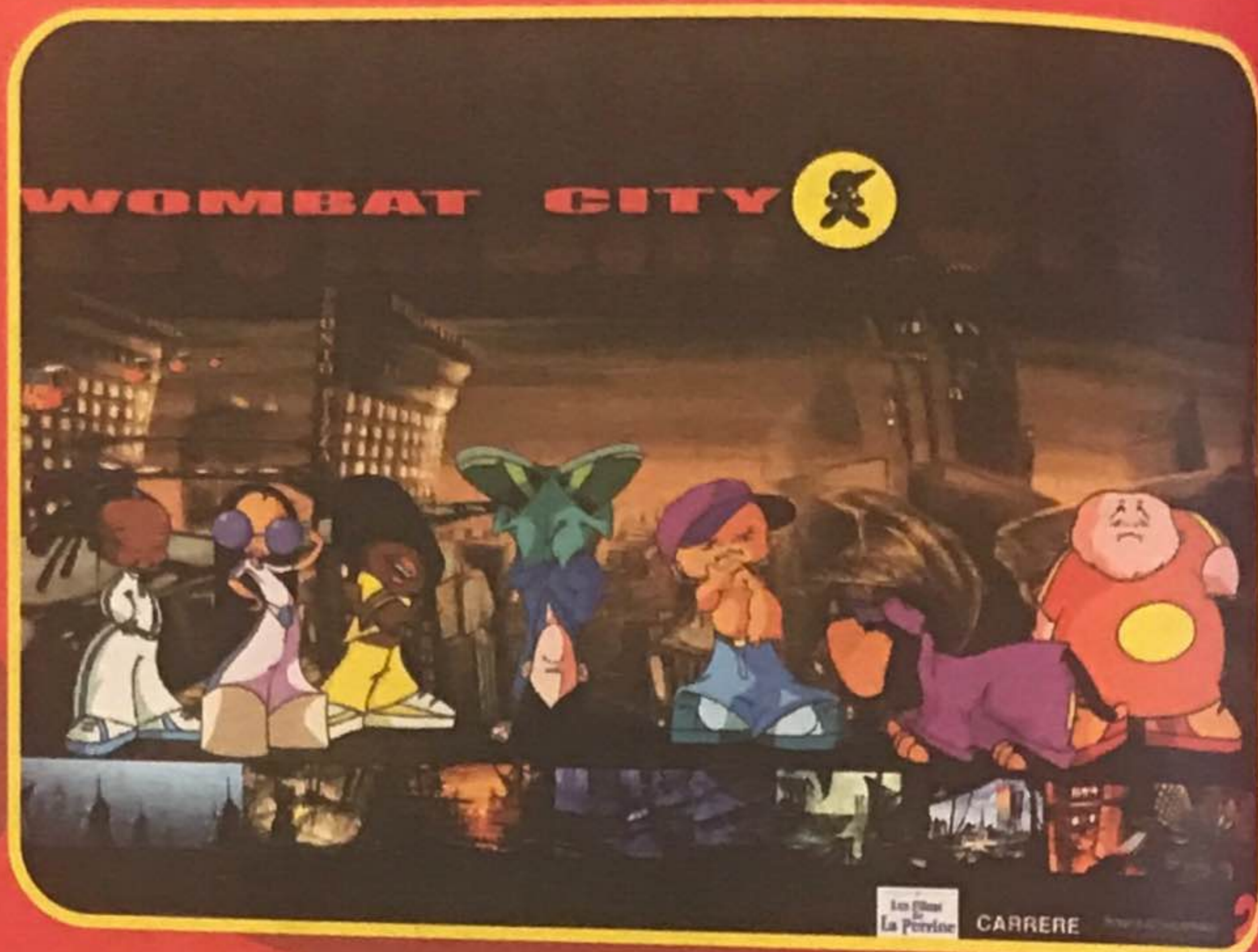


Tu pensais être un crack des séries télé ? Pas tout à fait, puisque les chaînes diffusent depuis ce mois de septembre plein de nouveautés. Sors ta zapette !

Les p'tits nouveaux

LE CLUB DES 5

Wombat City est une série qui risque d'étonner plus d'un. Les Wombat Kids sont un groupe d'adolescents dont les péripéties vont te scotcher au fauteuil. Leur but ? Changer le monde, tout simplement. Un monde imaginaire et futuriste dans lequel le chômage, la pollution et autres conflits persistent. Mais ils ne manquent pas de courage. À eux cinq, sans compter Matcho le vieux chien flemmard, ils devront à chaque épisode résoudre des tas de problèmes. Une série pleine de punch. À partir d'octobre, le mercredi matin sur France 2.



CAVALIER SOLITAIRE

Alors que Morris, le papa de notre cow-boy solitaire nous a quitté cet été, France 3 diffuse tous les dimanches à 20h50 les nouvelles aventures de Lucky Luke. Cinquante-deux nouveaux épisodes inédits avec les incontournables frères Dalton, Jolly Jumper ou Rantanplan... Notre ami Lucky sera accompagné de plusieurs personnages célèbres tels que Sherlock Holmes, les frères Lumière, Buffalo Bill, ou encore le général Custer... Avec les voix d'Antoine de Caunes pour Lucky Luke et de Francis Perrin pour Rantanplan.

TAINA, LA NOUVELLE BRITNEY

Tous ceux qui ont adoré "Fame" aimeront les aventures de Taina, 15 ans, une jeune latino-américaine qui rêve de devenir comédienne, réalisatrice, productrice voir même, star... Et comme elle est blindée d'énergie et qu'elle se sent bien dans ses baskets, elle réussit à persuader son père de l'inscrire dans une école d'art dramatique à Manhattan. Elle passe des épreuves et les profs sont conquis. Elle est aussi bonne chanteuse et danseuse que Britney Spears. Taina t'emmène à cent à l'heure dans ce monde fabuleux et très musical. Le samedi et le dimanche à 18h05 sur Canal J.



Accroche-toi!

Depuis que tu as vu Tom Cruise dans Mission Impossible 2 faire de l'escalade sur une seule main, tu rêves toi aussi de grimper d'énormes falaises. Avant d'arriver à un tel niveau, tu devras prendre quelques cours. En attendant, suis cette cordée d'infos.

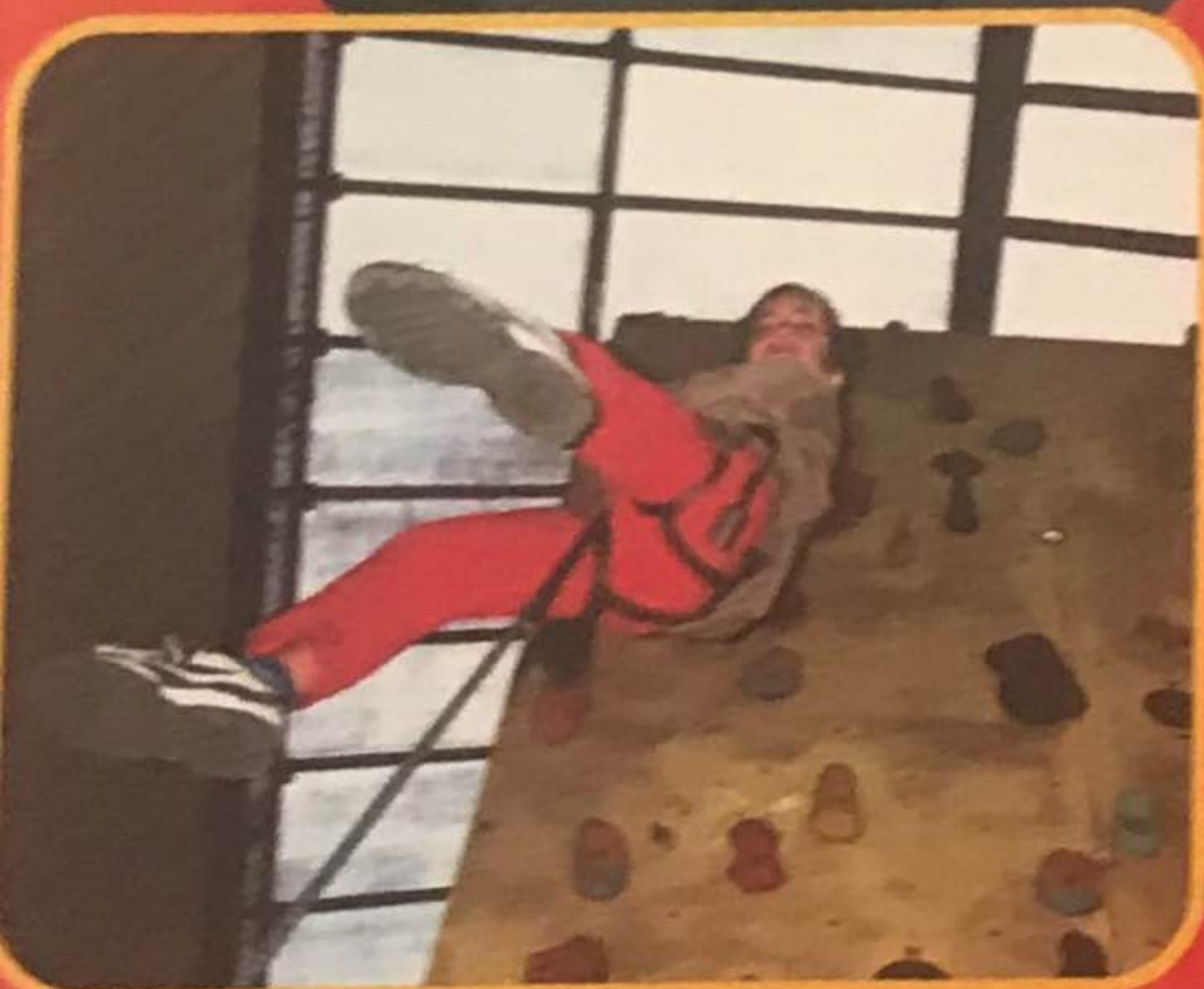


Un sport inné

À deux ans déjà, tu essayais de monter la commode de ta grand-mère, versant nord ? Rien d'anormal, puisque l'escalade est une envie naturelle. Du coup, il n'y a pas d'âge minimum pour goûter aux plaisirs de la grimpe. Il est tout de même conseillé de savoir marcher et d'avoir un minimum le sens de l'équilibre.

Le principe

Grimper des façades naturelles (falaises) ou artificielles (mur ou bloc). Le but de l'escalade est de trouver des prises (des brèches sur les falaises ou des prises artificielles sur les murs et blocs) qui servent d'appui à tes pieds et tes mains. Tu dois non seulement rester en équilibre en hauteur, mais te débrouiller pour continuer à monter la façade. Évidemment, l'initiation passe par de jolies gamelles, toujours amorties par un tapis ou retenues par des cordes.



Convaincre tes parents ?

L'escalade est un sport qui te fait bosser non seulement la musculature des bras et des jambes (il faut réussir à rester accroché !), mais aussi la souplesse. Un combo qui te permet de devenir aussi fort et souple qu'un puma. Lorsque tu progresses, tu grimpes avec d'autres personnes, que tu dois assurer (retenir en cas de chute), de quoi te forger un pur esprit d'équipe. Enfin, si tes parents ne sont toujours pas décidés à t'inscrire à des cours d'escalade, tu peux toujours expliquer qu'à force de travail, tu pourras intégrer l'équipe de France d'escalade, considérée comme la meilleure au monde. Quelques trophées sur la cheminée, ça fait toujours plaisir...



Les niveaux de difficulté

Logiquement, tu débutes sur un bloc de 3 mètres de haut, avec un bon matelas à la réception, pour t'éviter de te crasher si tu dérapes. Puis tu apprends à maîtriser tes déplacements et à élaborer des stratégies d'escalade. Plus tu progresses, plus le parcours est long (et haut), les prises éloignées, et l'inclinaison de la pente difficile. Pour avoir une idée de la difficulté de ton parcours, il existe, comme pour le ski, un code couleur : blanc, les doigts dans le nez ; jaune, facile ; orange, pas bien compliqué ; bleu, commence à t'accrocher ; rouge, c'est du sport ; noir/blanc, niveau professionnel.

Falaise ou mur ?

Évidemment, quand tu commences l'escalade, tu t'imagines déjà mousquetons à la main, gravissant une face du Mont Blanc. Un peu de calme ! Les falaises ne sont pas forcément les meilleurs supports d'escalade. Même si les décors naturels sont agréables, un bon bloc, ou mur dans une salle te permettent de bien t'éclater. Et les difficultés sont suffisamment nombreuses pour te faire progresser. Mais si la pierre naturelle et le grand air te manquent, tu peux t'attaquer, après quelques cours, aux falaises naturelles.



Du matos accessible

En général, lorsque tu arrives sur un site, falaise, bloc ou mur, les personnes chargées de l'encadrement te fournissent le matos : chaussons, baudrier (système d'attaches entourant le bas du dos), cordes, mousquetons, pitons, casques... Pour être tranquille au niveau de tes appuis et des odeurs de pieds, n'hésite pas à investir dans ta propre paire de chaussons. De préférence, choisis un modèle semi-rigide, qui te permet aussi bien de grimper un bloc, un mur ou une falaise. Afin que les semelles adhèrent au maximum à la surface d'escalade, leur gomme est identique à celle des pneus de F1. Classe ! N'oublie surtout pas ton casque, puisque son port est souvent obligatoire.

Infos clubs

Pour débiter l'escalade, tu dois impérativement être entouré de spécialistes. N'essaie pas de te lancer dans l'ascension du mur de l'école sans l'aide de professionnels, tu risquerais de le regretter. Inscris-toi plutôt dans un club qui te donnera accès à ses structures.

Tu trouveras un maximum d'infos sur le site de la fédération française de la montagne et de l'escalade : www.ffme.fr

Stages

L'UCPA organise tout au long de l'année des stages d'escalade. Pour le moment, il n'est possible de s'y inscrire qu'à partir de 12 ans.

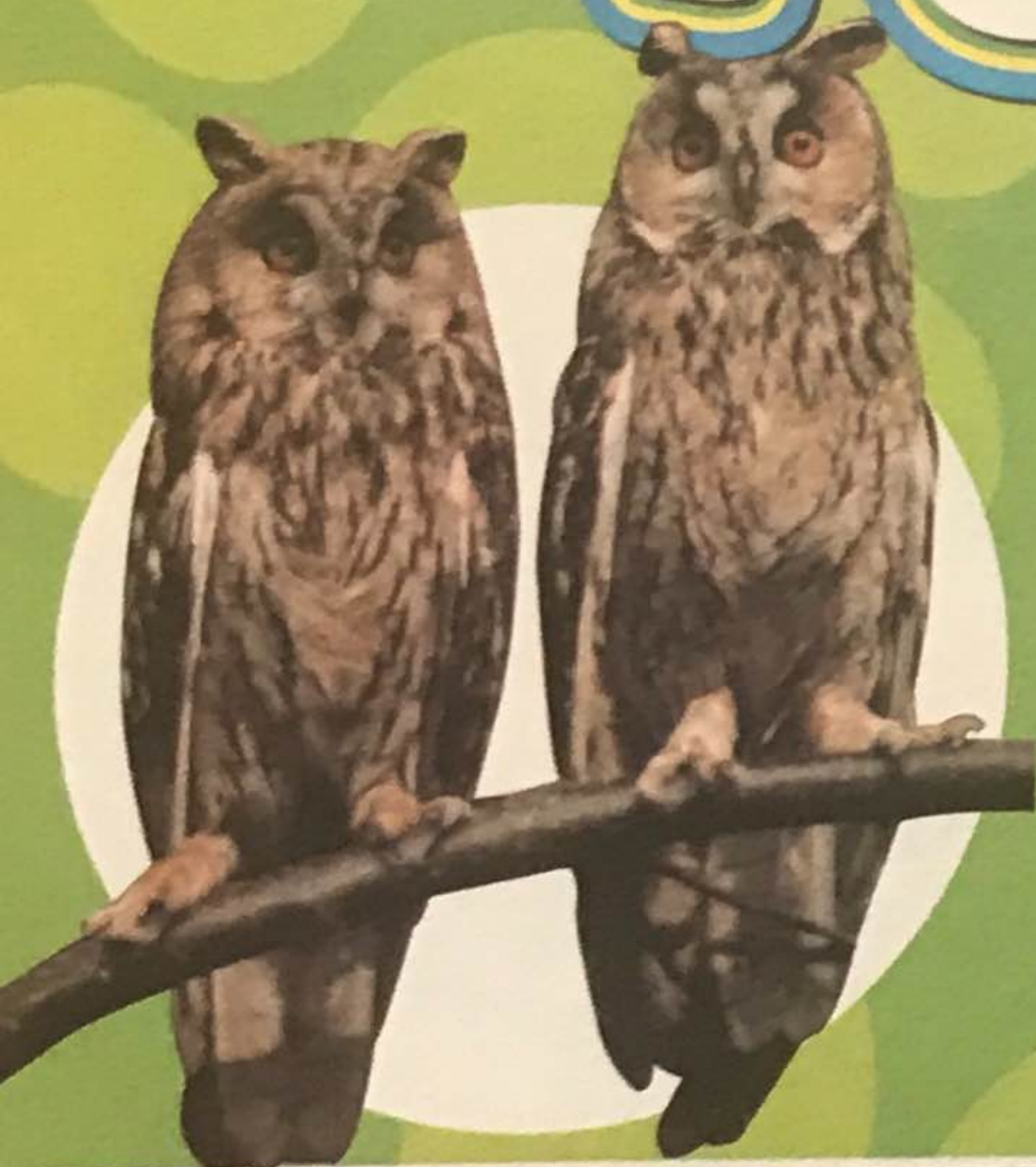
www.ucpa.com



Sors un peu la tête de ta console. Pour rencontrer le hibou de Zelda ou Noarfang, le Pokémon numéro 164, en chair et en plumes, va te balader en forêt. Lève la tête, ouvre les yeux et les oreilles, si tu es un brin chanceux, tu auras l'occasion d'apercevoir un animal bien mystérieux. Hou, hou, v'là un hibou !

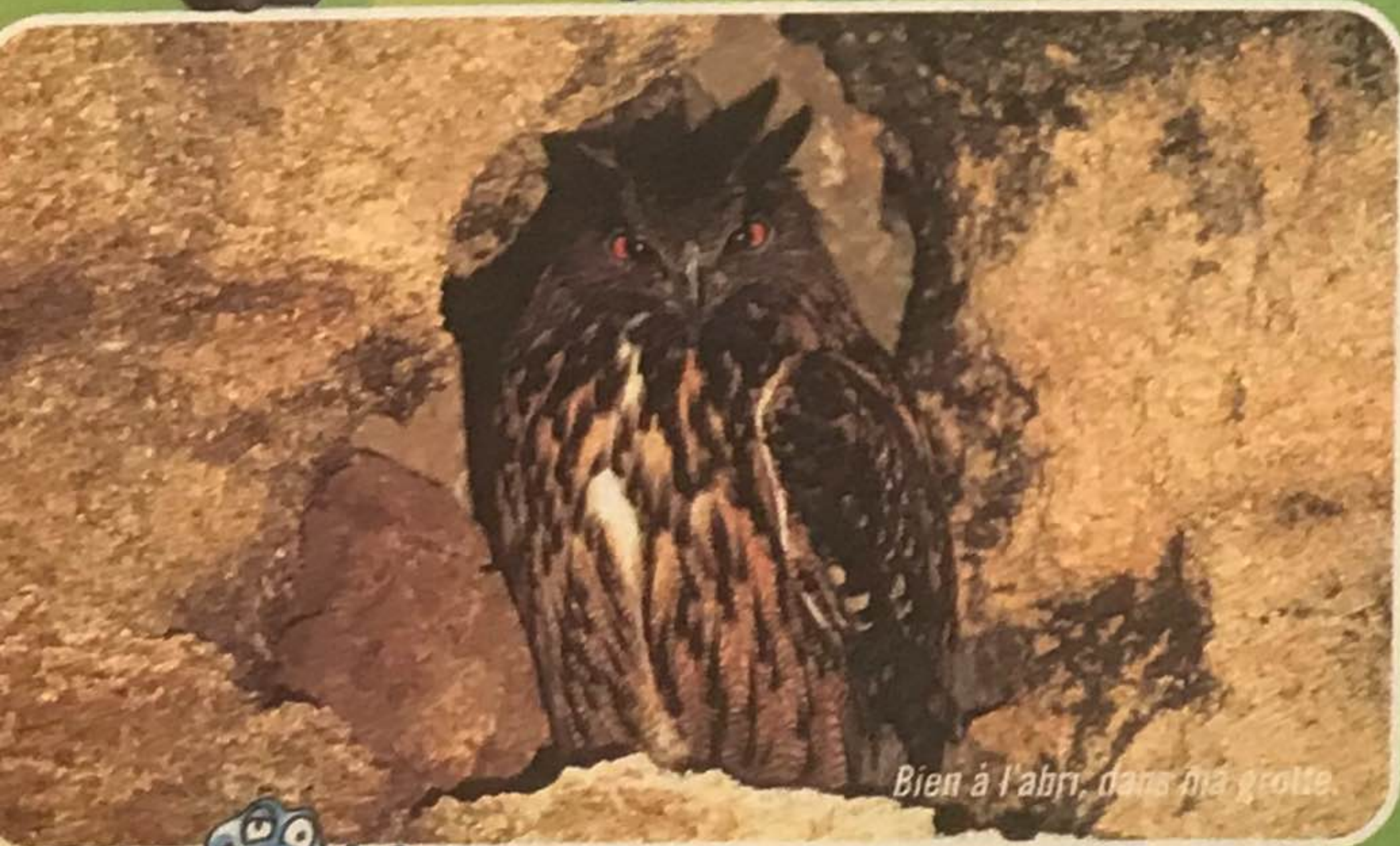


LE SECRET DE LA FORET



À ne pas confondre avec la chouette !

C'est bien connu, le hibou est un oiseau heureux ! Pourquoi ? Parce que sa femme est chouette ! Et bien non, il s'agit d'une mauvaise blague ! Il existe des hiboux mâles, et des hiboux femelles ! Quant aux chouettes, qu'elles se contentent de livrer son courrier à Harry Potter... Ça nous fera des vacances. Pour les différencier, sache que les hiboux, contrairement aux chouettes, portent des aigrettes. Les aigrettes sont des plumes en épi, qui ressemblent à des oreilles ou à des cornes et qui se portent sur le haut de la tête.



Un squatteur de première

Le hibou fait peu d'efforts, voire aucun pour se construire un nid. En général, il s'empare d'un nid abandonné par une corneille, une pie ou encore un écureuil. Il garde rarement le même nid plus d'une année, car les petits hiboux ont vite fait de mettre le souk et de transformer le nid en un tas de brindilles informe. Et quand le couple de hiboux n'a pas trouvé de nid, il peut se cacher dans le creux d'un arbre ou, mais c'est plus rare, dans les trous des murs.



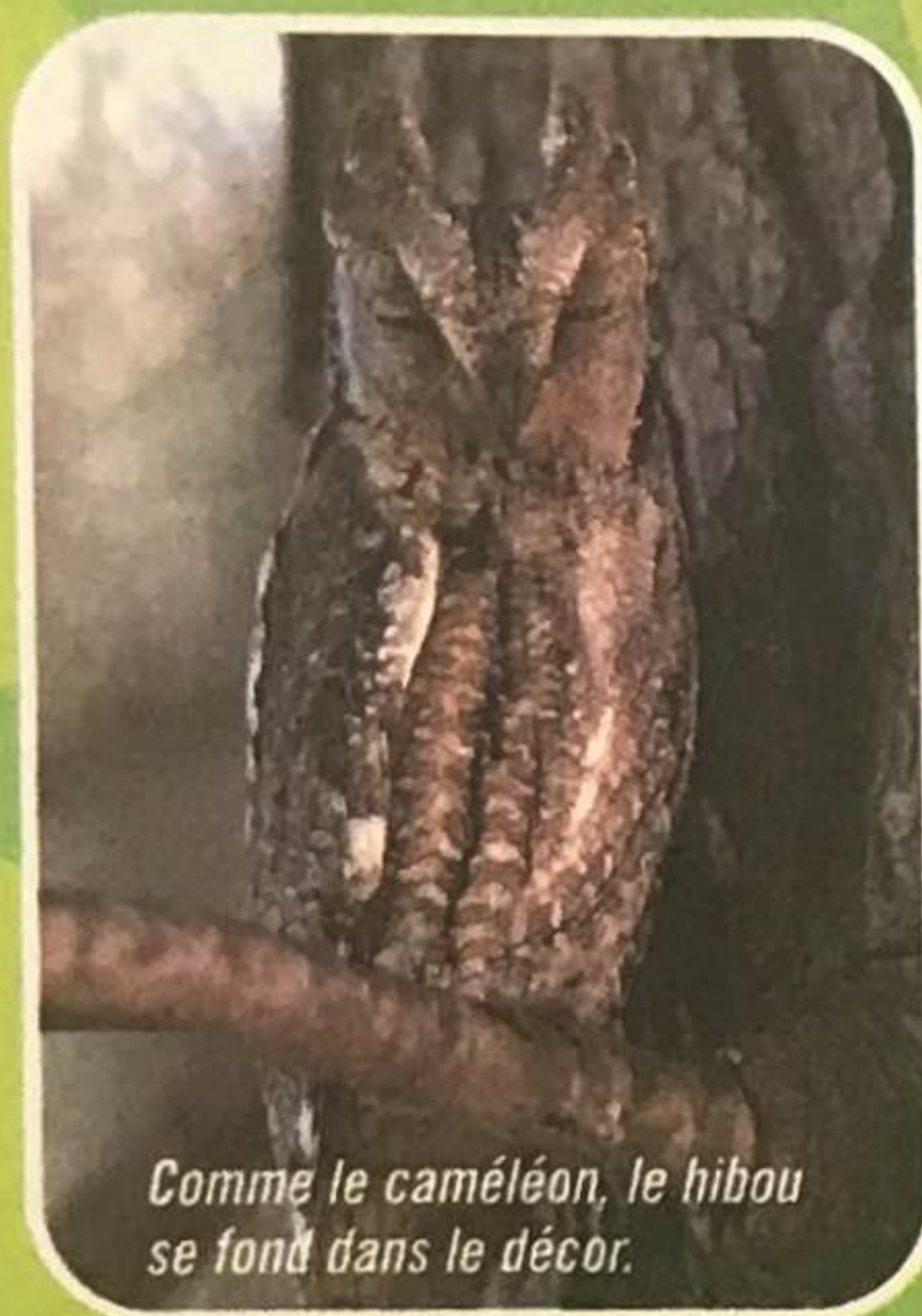
Technique de chasse

Avec son bec et ses serres crochus, le hibou est un chasseur redoutable. Pour attraper ses proies, deux techniques : soit il reste à l'affût et attend sa proie, soit il attrape ses victimes en vol. Grâce à son plumage, il devient extra silencieux et les approche sans bruit. Son secret ? Ses plumes très légères se terminent par des *barbules*, sortes de crochets en forme de peigne qui absorbent les sons. Avec son ouïe très sensible, il chasse en écoutant le bruit de sa proie et avec sa tête qui tourne à 270° (3/4 de tour, quand même !), rien n'échappe à sa vue perçante ! Il peut chasser aussi bien de jour que de nuit, grâce à ses yeux ronds qui captent la plus infime quantité de lumière. Leur rétine compte un nombre très élevé de cellules en forme de cônes (vision de jour) et de bâtonnets (vision de nuit). Dans une expérience, un hibou de race Moyen-Duc a réussi à capturer une souris dans une chambre où l'obscurité était totale.



Sacré régime !

Les proies du hibou sont nombreuses. Les rongeurs constituent 90% de son alimentation, mais canards, oies, lièvres, chauves-souris, corbeaux, putois et même serpents lui conviennent aussi. Les proies les plus petites sont avalées d'un coup (gloups !) et les plus grandes sont d'abord déchiquetées avec son bec et ses pattes (ses serres) longues et effilées. Ensuite, son estomac fait le tri : les poils, les dents, les plumes et les os sont rejetés sous forme de boulettes. C'est ce qu'on appelle les *pelotes*. Elles permettent aux scientifiques et aux profs de biologie d'identifier le régime alimentaire de ces oiseaux. Il faut aussi savoir que plus le hibou femelle mange, plus les petits seront nombreux, jusqu'à cinq par portée.



Comme le caméléon, le hibou se fond dans le décor.



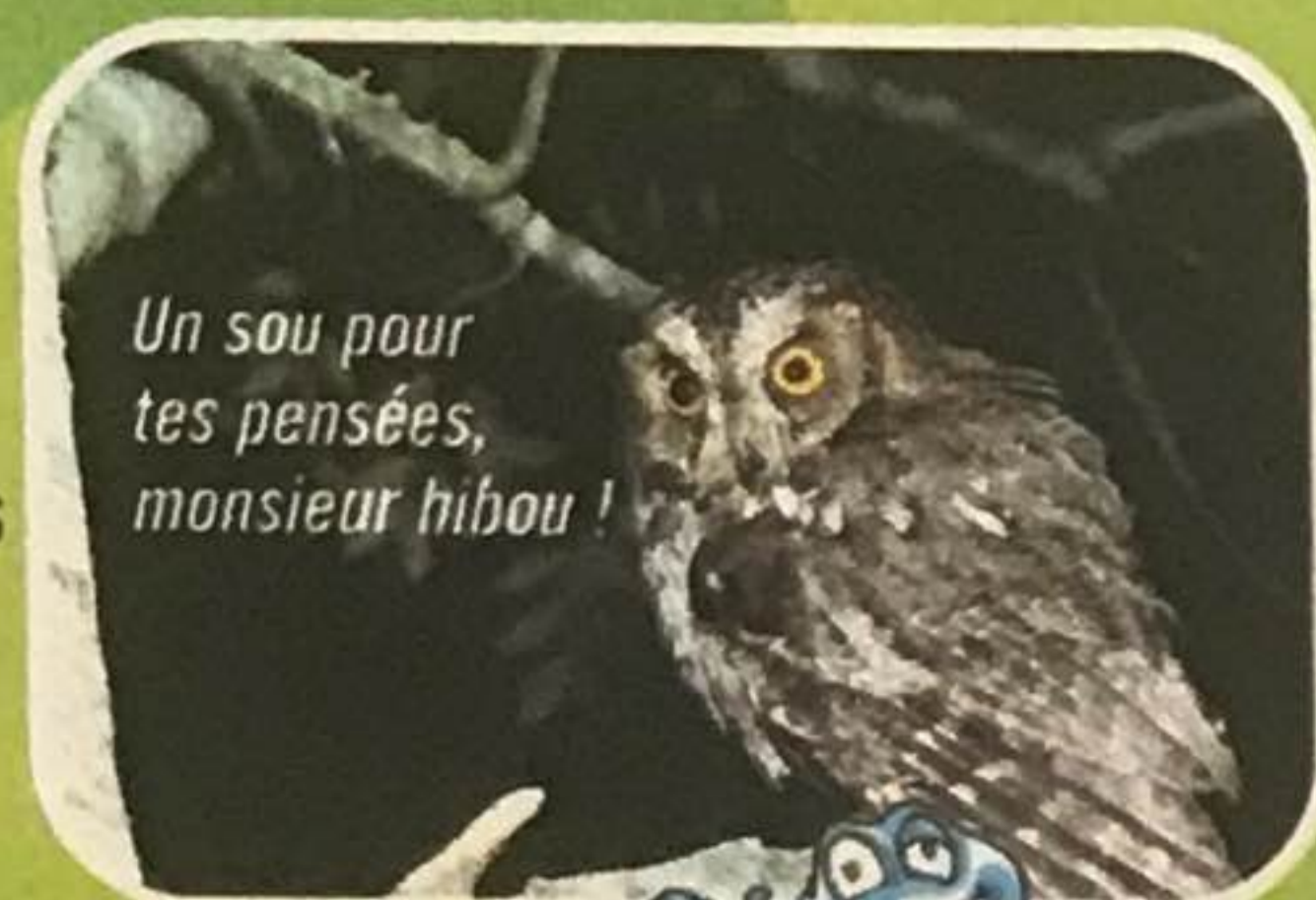
Tel un aigle, il fond sur sa proie.

Vrai ou faux ?

- *Autrefois, on clouait des hiboux et des chouettes sur les portes des granges pour conjurer le mauvais sort. Vrai, on l'associait aux sorcières, en l'appelant oiseau de malheur. Heureusement, ces pratiques barbares ont aujourd'hui disparu.*
- *Les œufs des hiboux ressemblent à des œufs de poules. Faux, ils sont tout blancs et ronds.*
- *Le hibou a une oreille plus basse que l'autre sur le côté de la tête. Vrai, c'est pour ça que son ouïe est aussi précise.*
- *La mouffette est plus connue sous le nom de putois, et si les hiboux peuvent en faire leur quatre heures, c'est parce qu'ils ne sont pas sensibles à leur odeur épouvantable. Vrai, mais souvent, l'odeur du putois reste tenace et c'est le hibou qui sent du bec!*

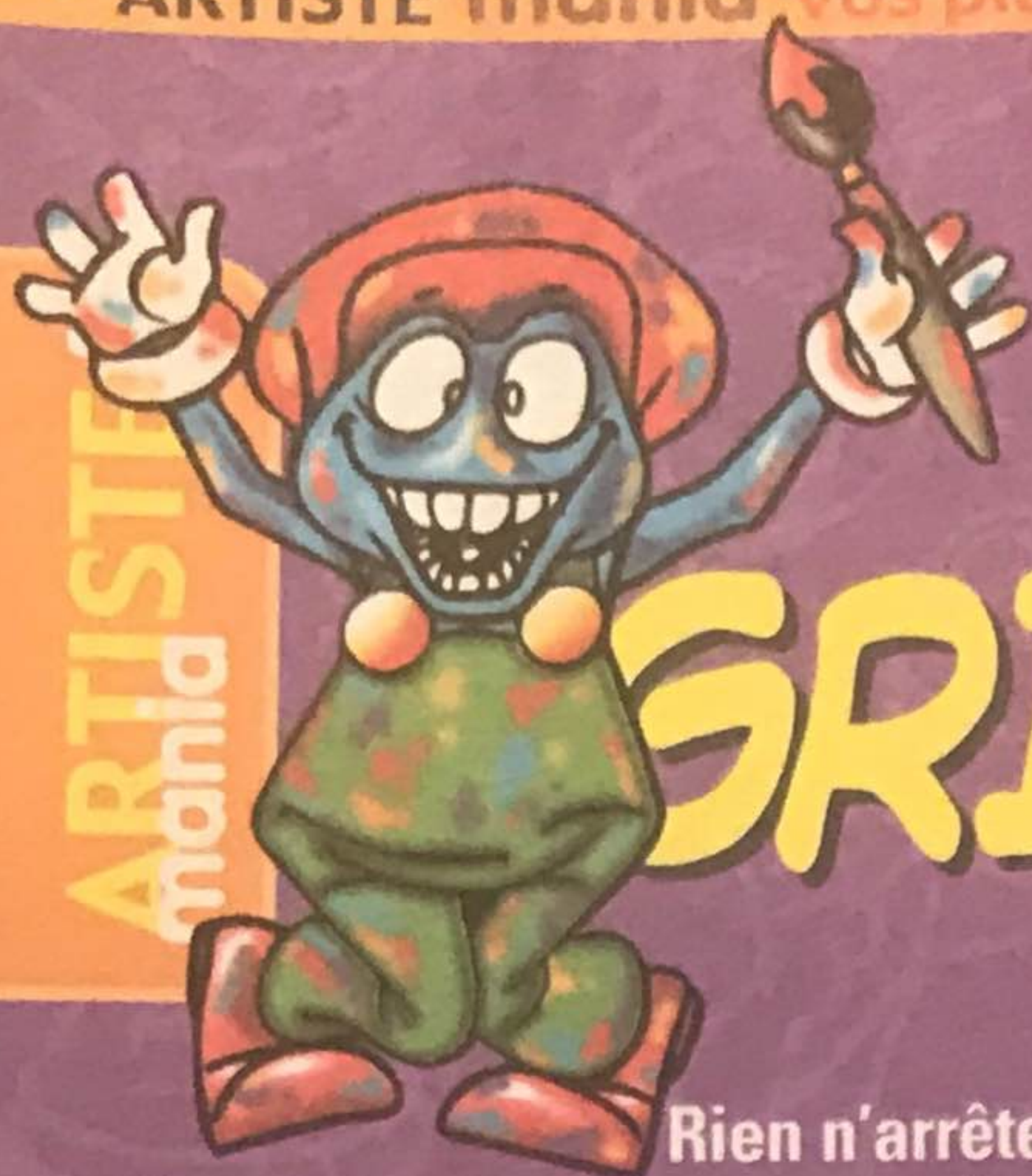
Chutttt ! J'observe...

On trouve le hibou Grand-Duc essentiellement dans les zones montagneuses (Pyrénées, Alpes et Massif Central). Le Moyen-Duc, lui, est très présent dans le Limousin (Limoges et ses environs), notamment en hiver, car il est rejoint par les hiboux des pays nordiques. Mais si tu habites près d'une grande forêt ou d'un bois rempli de rongeurs, tu as toutes les chances d'en voir un. Pour surprendre un hibou, il faut se lever tôt... ou se coucher tard. On peut le voir la journée, somnolant dans les arbres, mais tout raidi, il se confond facilement avec les branches. Laisse-toi guider par son ululement (suite de hou-hou-hou), et regarde aussi au bas des arbres, les pelotes sont des précieux indices de sa présence. Mais attention, pas question d'en rapporter un à la maison ! Cet animal est protégé depuis les années 70, car il aide à éliminer les rats. Quand on sait qu'un seul couple de rats peut donner naissance à plus de deux millions de petits en un an, on comprend son utilité... Et puis un hibou vivant, c'est bien plus joli qu'un hibou empaillé, tout poussiéreux, oublié sur une étagère.



Un sou pour tes pensées, monsieur hibou !





C'EST PAS DU GRIBOUILLAGE

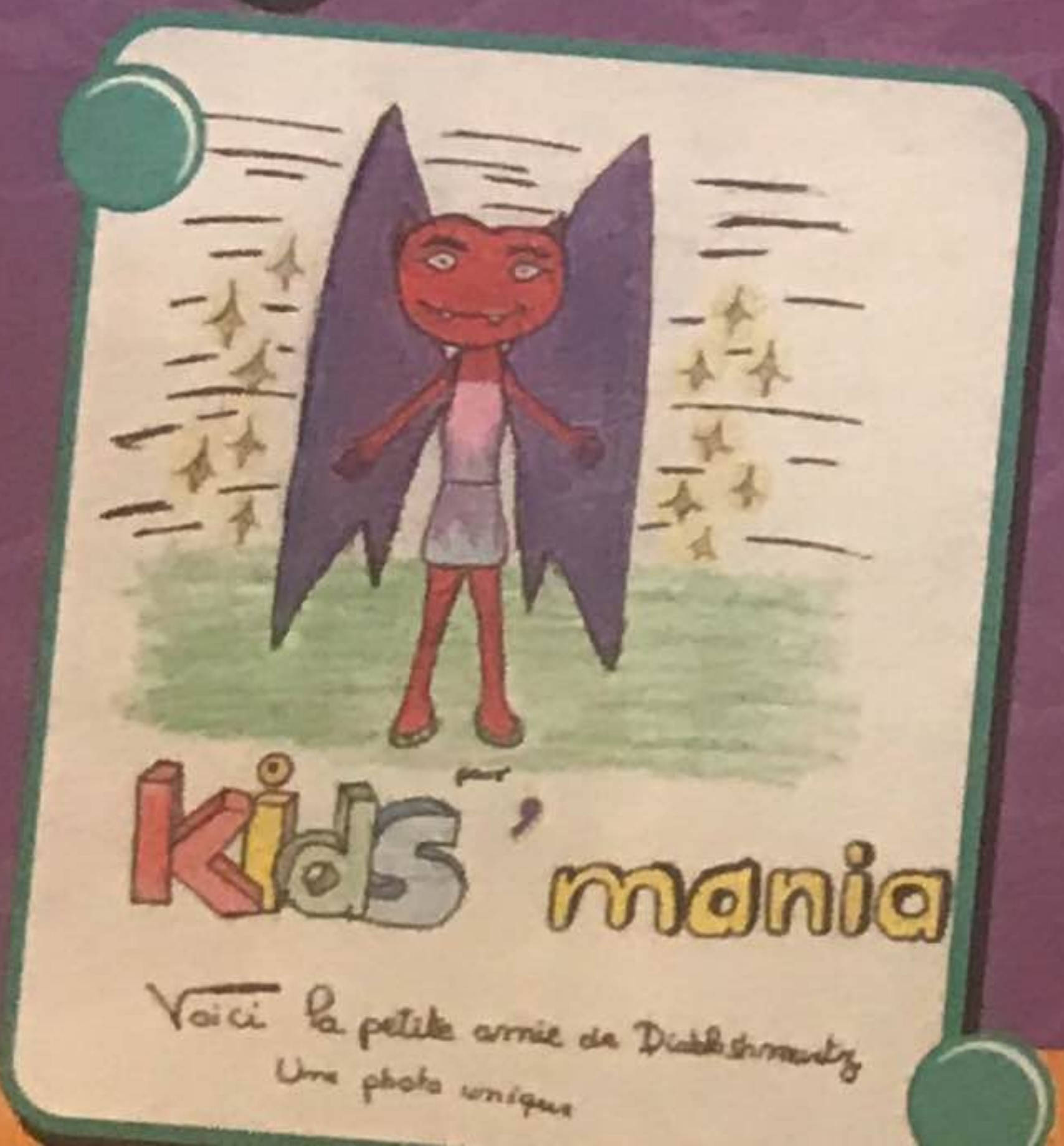
Rien n'arrête un dessinateur fou, même pas la rentrée... La preuve : entre deux achats de cartables et d'agendas, dix artistes se sont bien lâchés pour te concocter une bonne petite expo de septembre.



Oui ! Mais pour avoir de belles dents comme moi ou Agumon, il faut se brosser les dents trois fois par jour ! N'est-ce pas Diablo ?..
YOANN, LE HAVRE (76).



Tu vas voir Diablo, je vais te le mettre en pleine lucarne celui-là...
VIRGINIE, LE MANS (72).



Merci d'avoir trouvé une copine à Diablo. Maintenant, je peux jouer tranquillement avec ma Game Boy Advance...
ANAËLLE, CHÂTENAY-MALABRY (92).

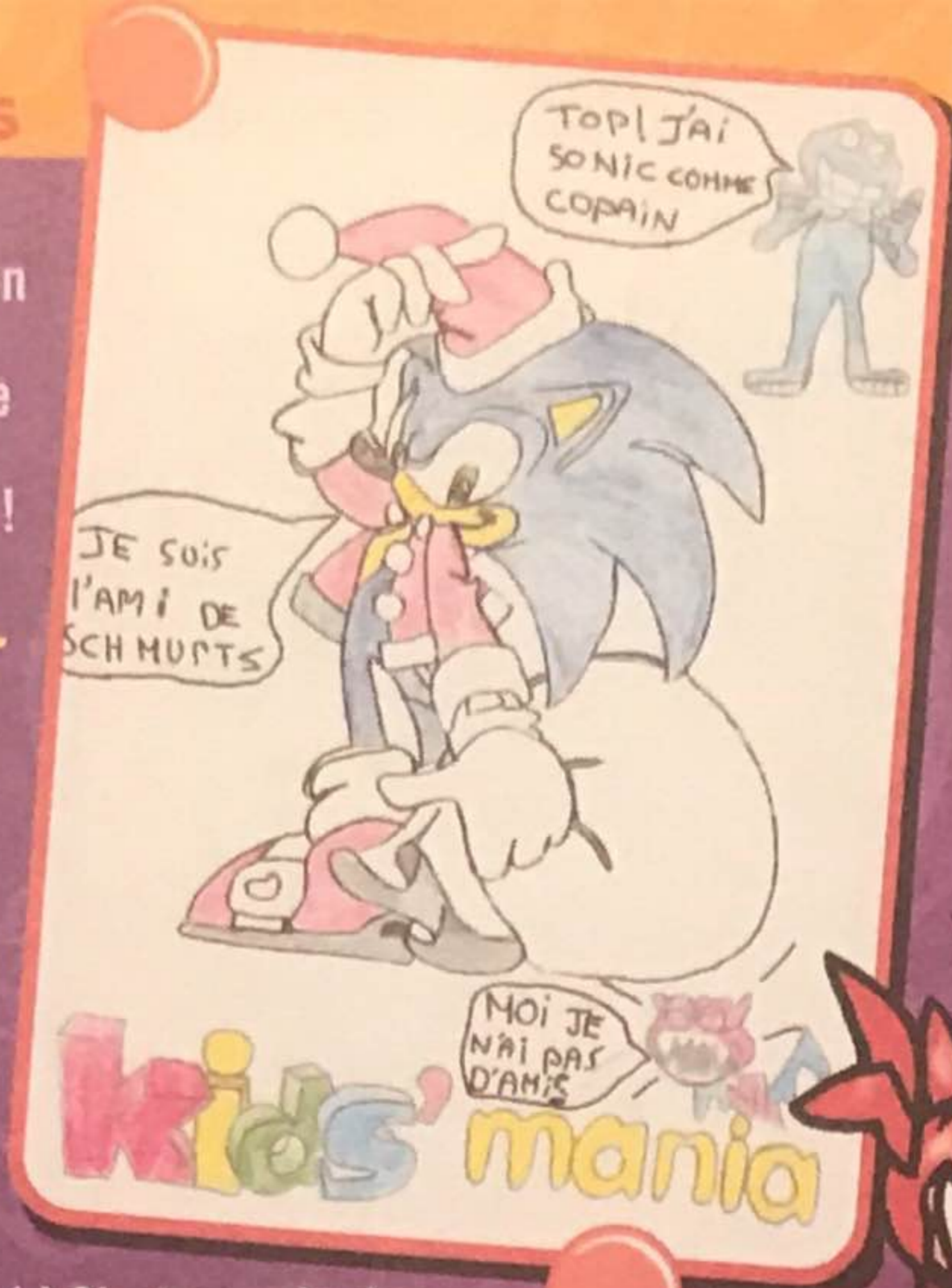


Ho-Oh aussi retourne à l'école en ce beau mois de septembre, mais il n'a pas besoin de prendre le bus, lui...
MÉLODY, EPÔNE (78).



Décidément, tous les Digimon veulent me défendre ! Gare à toi Diablo si tu m'embêtes !

FLORIEN, ST-JULIEN-DES-LANDES (85).

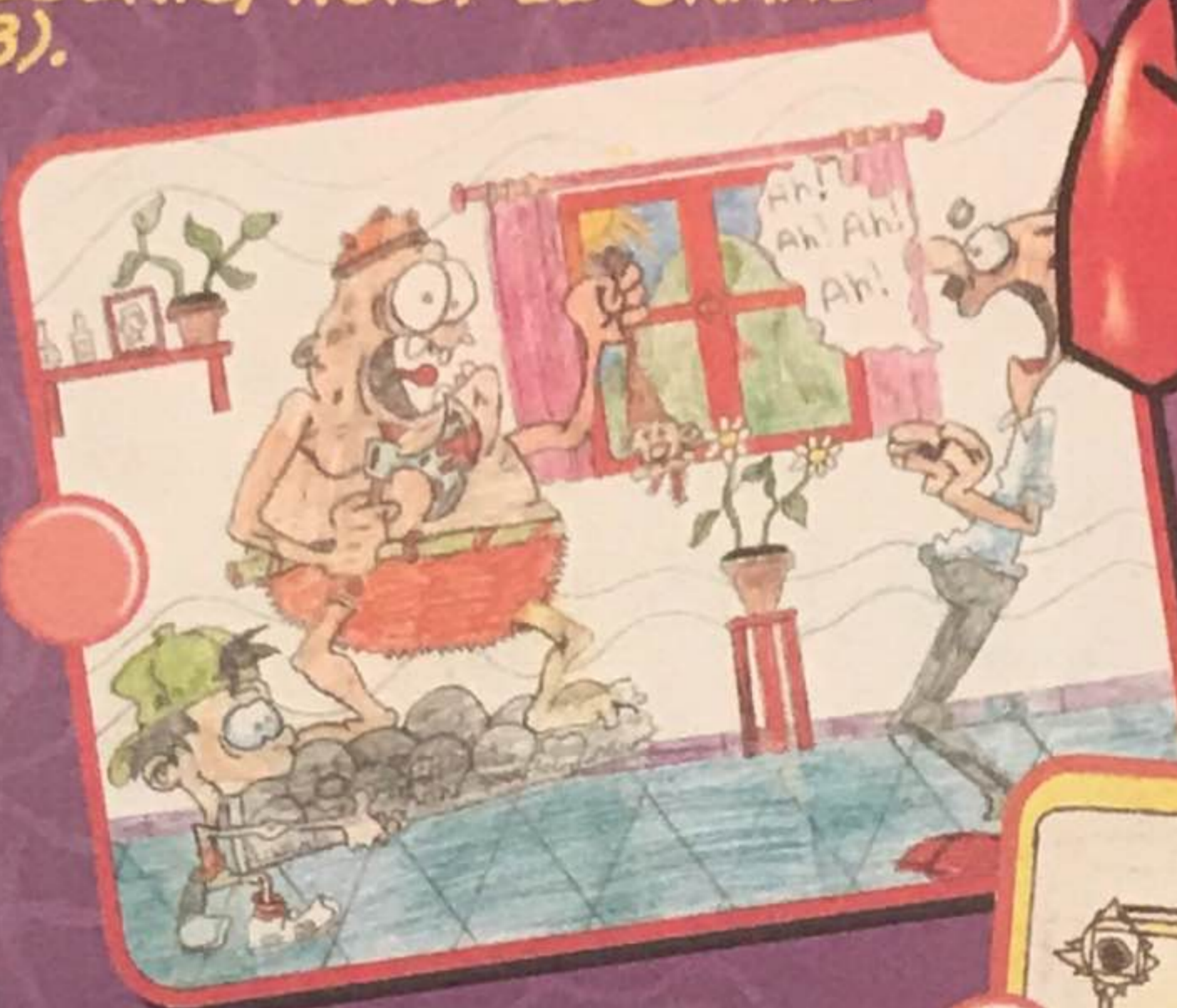


C'est génial d'avoir un copain comme Sonic ! Le plus rapide de tous ! Ne t'inquiète pas Diablo, je suis ton ami, moi !

JULIEN (44).

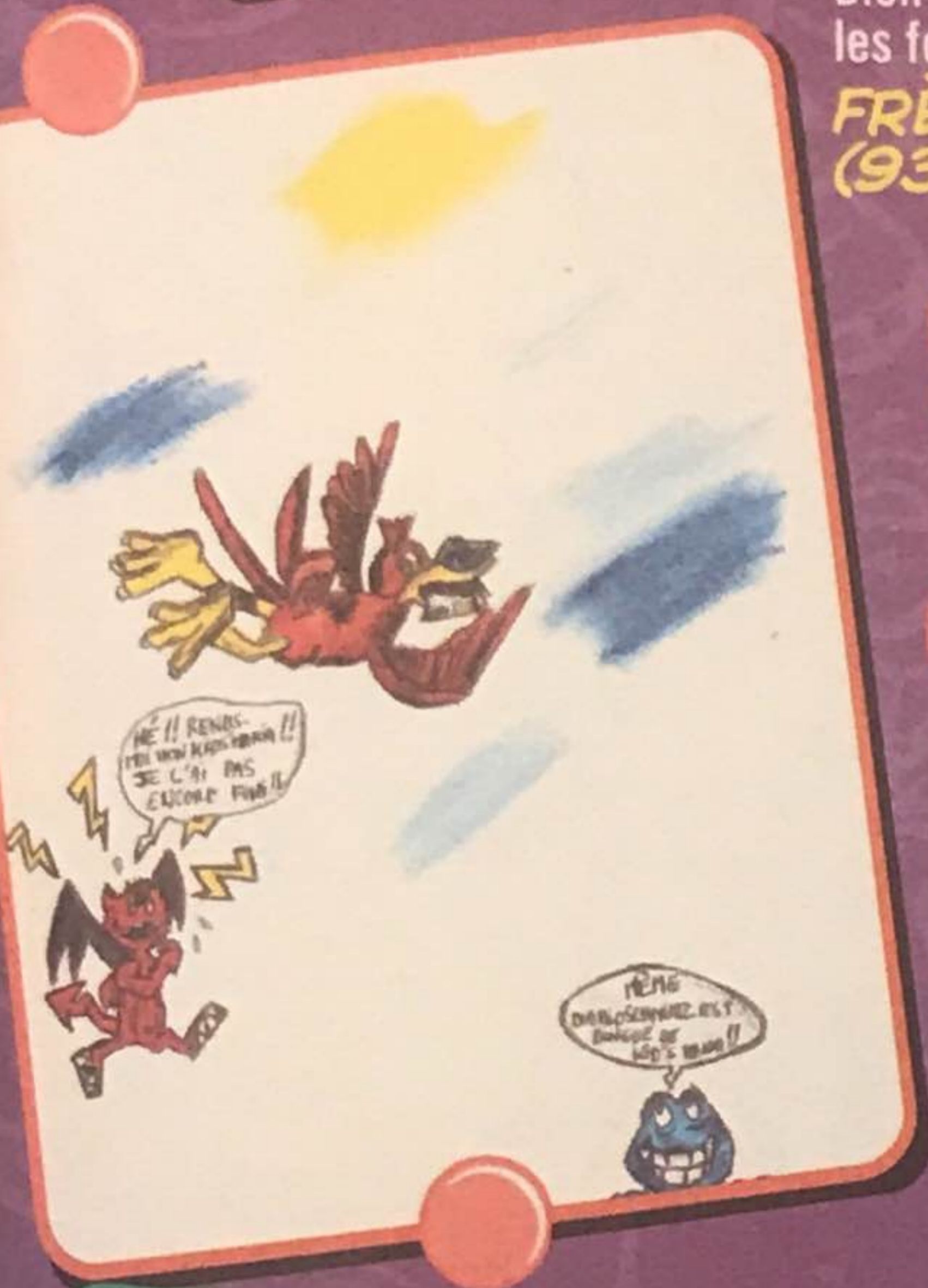
Bien fait pour lui ! C'est pour toutes les fois où il m'a volé le mien !

FRÉDÉRIC, NOISY-LE-GRAND (93).



Bravo pour ton imitation de cette carte Pokémon ! Je vais la rajouter dans mon deck !

GUILLAUME (34).



Je crois vraiment que le Papa de Kid Paddle n'est pas près de s'en remettre !

MATTHIEU, NICE (06).



Même Kid Paddle s'est mis aux Pokémon, mais on dirait qu'il a apporté ses propres monstres !

M. ANONYME

Si toi aussi, tu veux voir ton dessin paraître dans ces pages, envoie-le vite à l'adresse suivante :

Artiste mania, 6, bd du Général-Leclerc 92115 Clichy Cedex

N'oublie pas de mettre tes coordonnées au dos du dessin !





COURRIER' mania

Écris-moi vite!

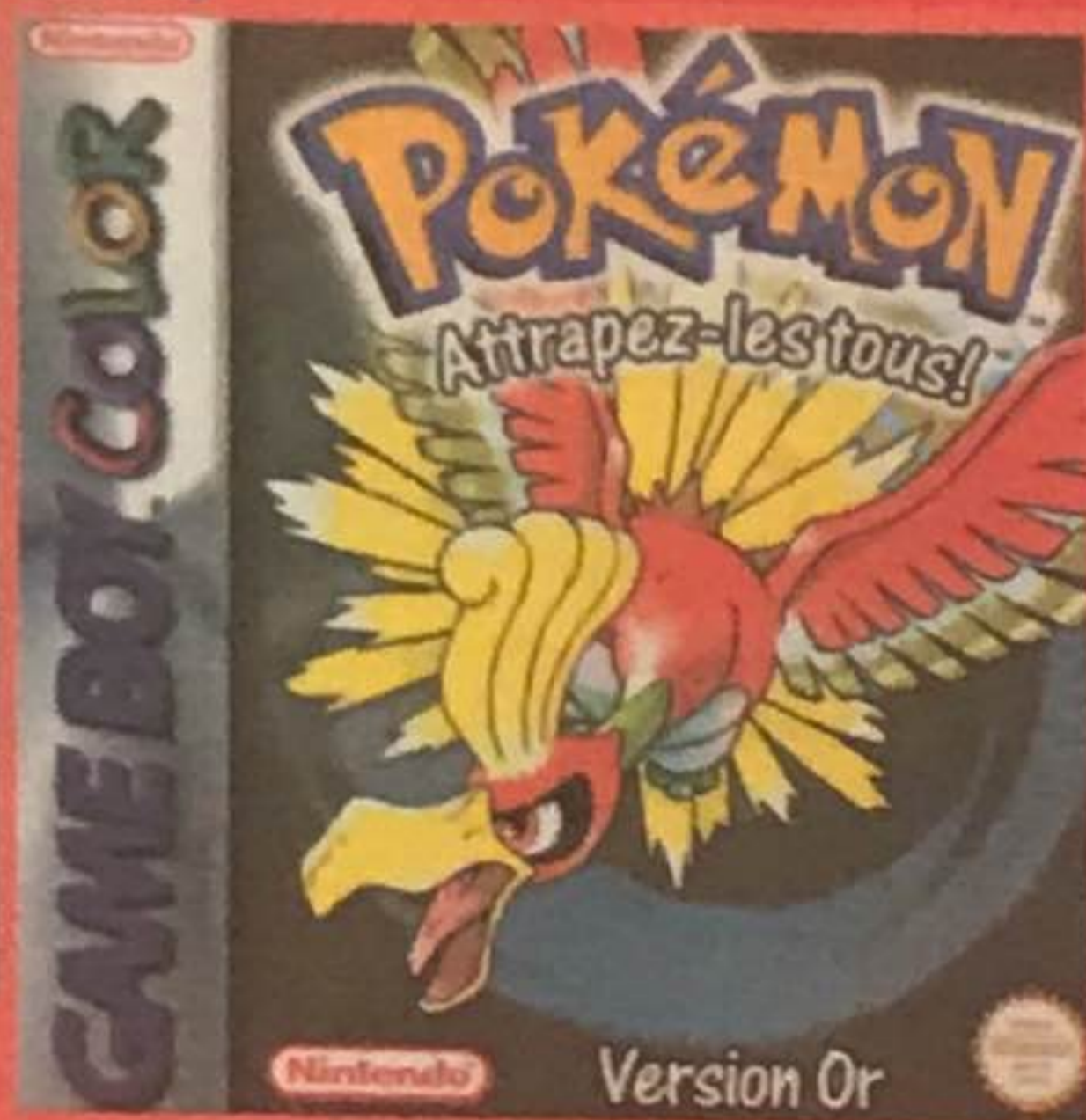
Une question ? Un souci ?
Doc Schmutz est là pour
régler tes problèmes, alors
à ton stylo ou clavier !

Courrier Pour Schmutz :

6, bd du Général-Leclerc, 92115
Clichy Cedex. Schmutz@lcisir.net

J'ai une Game Boy et une Nintendo 64,
et je voudrais savoir s'il est possible
de jouer à Pokémon Or & Argent
en utilisant le Transfer Pak de Pokémon
Stadium ! Julien, (hatillon) (92).

Malheureusement, non ! Pour jouer sur
ta télé avec tes Pokémon préférés,
tu devras attendre la sortie de Pokémon
Stadium 2. Le Transfer Pak de cette version
sera normalement compatible avec
les versions Or & Argent,
ainsi qu'avec le futur Crystal !



Dans un jeu vidéo, que signifie l'expression
"en temps réel" ? Fabrice (par mail).

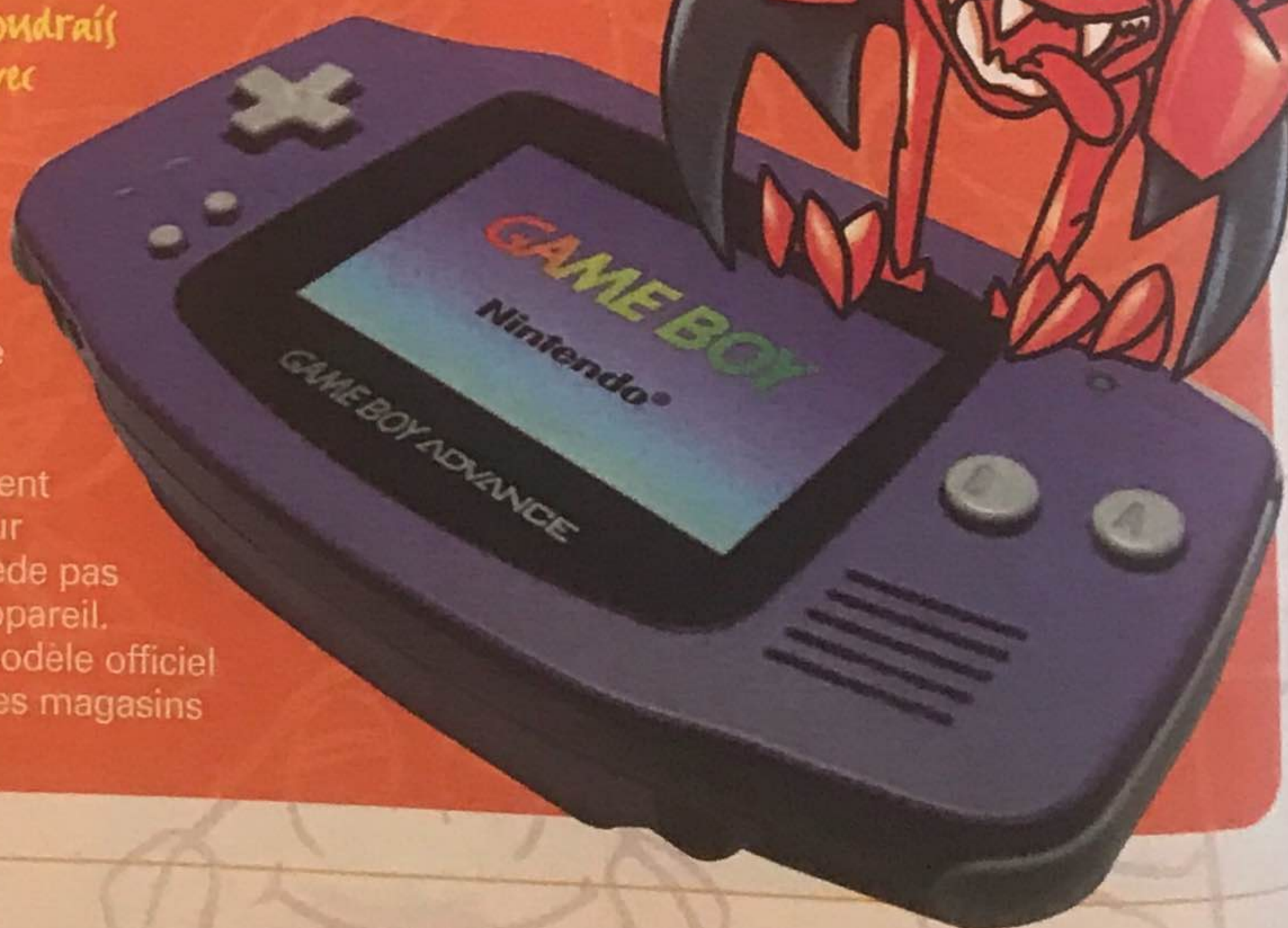
Si l'on parle de 3D temps réel, c'est que
les sources de lumière sont gérées comme
dans la réalité. Exemple : Dans Tomb Raider,
si Lara passe dans une zone d'ombre, la lumière
devient plus sombre et tu distingues l'ombre
sur ton personnage... L'effet inverse se produit
si tu te trouves dans une zone de lumière !
Les jeux en 3D dite précalculée ne gèrent pas
les éclairages. Tu pourras t'en apercevoir dans
Resident Evil, Myst ou encore Final Fantasy VII...



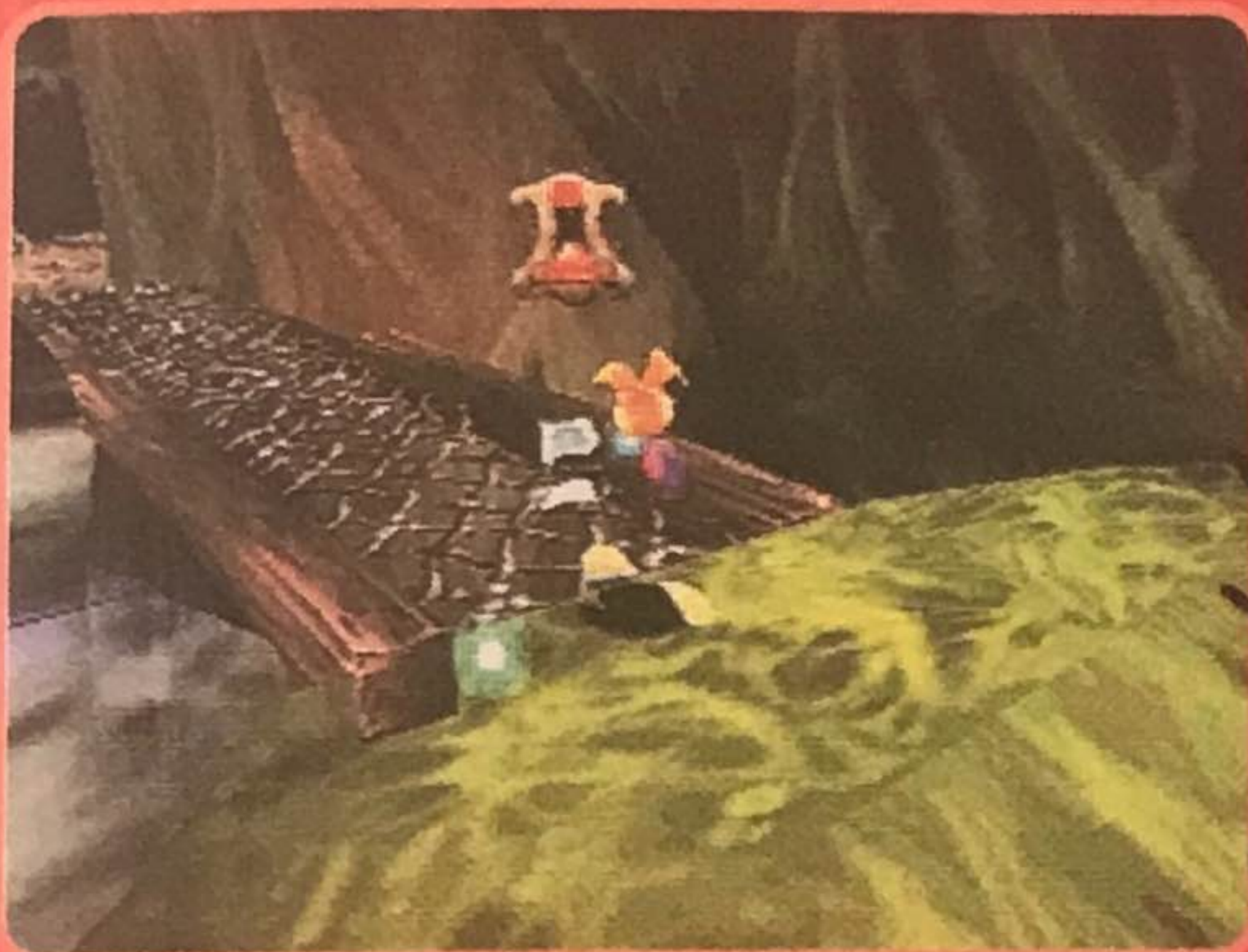
Je possède différents accessoires pour ma Game Boy,
comme une loupe éclairante ou encore
un adaptateur universel. Je voudrais
savoir s'ils sont compatibles avec
la Game Boy Advance ?

Mathieu, Bordeaux (33)

En ce qui concerne ta loupe,
le plus simple est d'aller dans
un magasin et de demander
à un vendeur d'installer la loupe
sur une GBA. Personnellement,
je doute que cela fonctionne,
car les deux consoles ont vraiment
des formes bien différentes. Pour
ton adaptateur, la GBA ne possède pas
de prise pour brancher un tel appareil.
Tu devras donc te procurer le modèle officiel
en vente dans tous les magasins
de jeux vidéo...

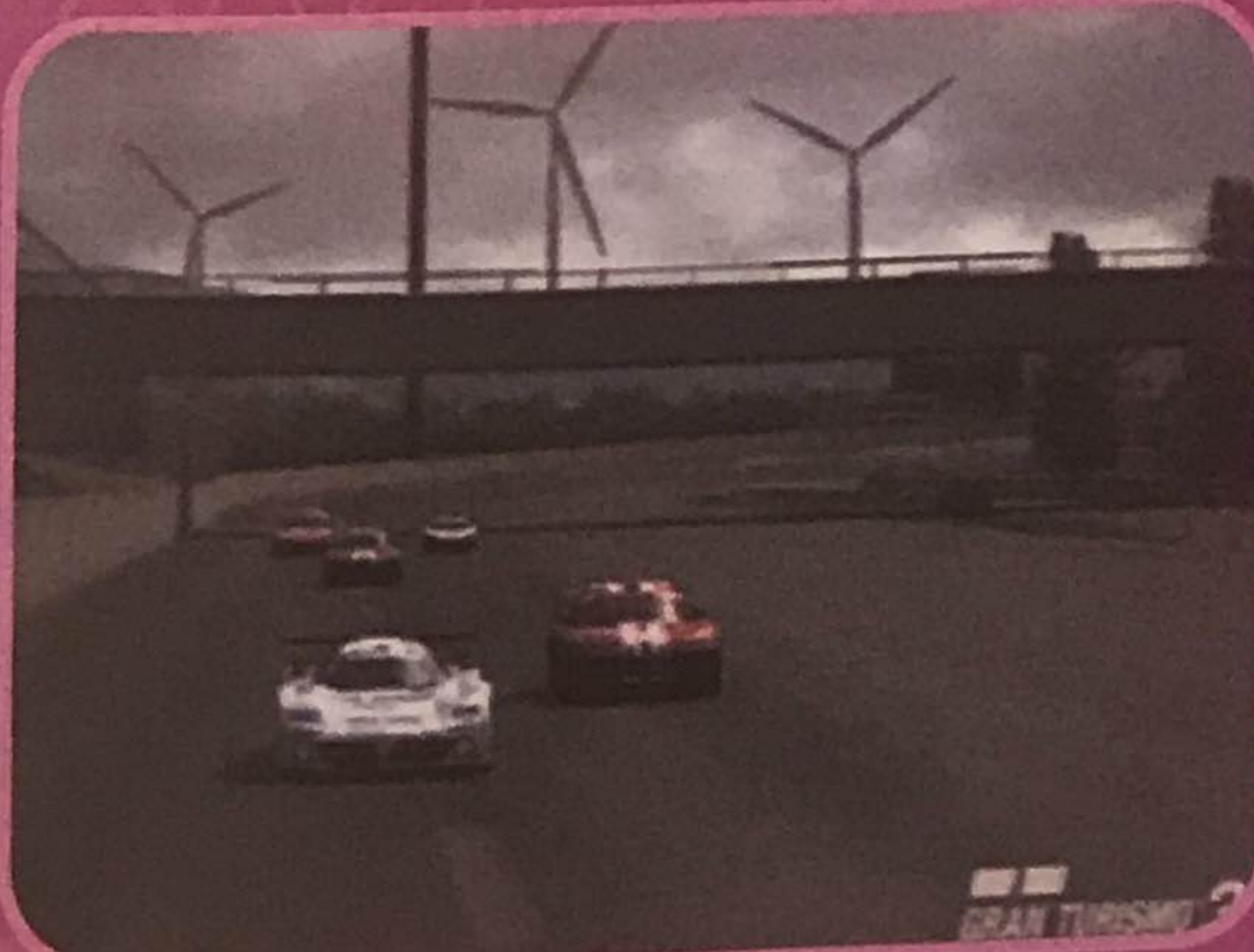


Salut Schmurtz ! J'aimerais savoir s'il existe une bande originale du jeu Rayman 2 PS. Si oui, où la trouver ? Florian (Par Mail). Désolé, mais Ubi Soft n'as pas édité la B.O. de son jeu fétiche sur PS. En revanche, d'une manière générale, si les "pistes son" sont des "track audio" (compatibles avec des lecteurs audio), il te suffit de mettre ton jeu dans ta chaîne hi-fi pour écouter les musiques !



Mon père me dit que les consoles de jeux peuvent abîmer les télés. Est-ce vrai ? Nathan, Paris (75)

Oui, mais pas toutes les télés. Les téléviseurs dits "Plasma" à écran très large et fin peuvent être endommagés par une très longue période de jeu sans aucune pause. Ces téléviseurs sont très rares. Ils valent entre 80 000 et 100 000 F, et ne sont pas vraiment faits pour jouer... Les rétroprojecteurs aussi peuvent être abîmés si l'on joue trop longtemps sans pause. En ce qui concerne les télés normales, certainement du style de la tienne, aucun risque à signaler. Excepté peut-être celui de balancer la manette sur la télé dans un excès de colère !



L'action replay GBC est-elle compatible avec la Game Boy Advance ? Guillaume, Lamballe (22)

Je ne possède pas tous les modèles d'action replay, donc je ne peux pas te donner une réponse sûre. Il est improbable que ton appareil puisse t'aider sur des jeux GBA. En revanche, s'il s'adapte à la console, il n'existe, a priori, aucun élément qui t'empêche de t'en servir avec les anciens jeux GBC...



Je viens de m'acheter une PS2 et il me reste encore assez d'argent pour acheter 2 jeux. Peux-tu m'en conseiller quelques uns, sachant que j'aime les courses, l'aventure et la baston. Billy, Evreux (27).

Bien, si tu aimes les courses, la question va être vite réglée pour le premier des deux jeux. GT3 ! À lui seul, il couvre les courses de rallye et sur piste. Ce jeu s'impose comme la référence en la matière, une véritable merveille ! Niveau baston, j'ai un faible pour Dead Or Alive Hardcore. Rapide, jouable et extrêmement beau, il propose des combats intenses et très techniques. Je le préfère nettement à Tekken. Les jeux d'aventures sont assez rares sur PS2, je ne peux te conseiller que Summoner, testé dans ce numéro...



LE DE GAG SCHWURTZ

ALORS, DEPECHE TOI DIABLO ! ON VA ÊTRE EN RETARD À L'ÉCOLE POUR LA RENTRÉE !



MAIS C'EST QUOI CE COCARD ?



HA! HA! C'EST UNE FEINTE! IL EST FAUX!



QUAND THOMAS ME VERRA, IL N'OSERA PAS ME TOUCHER!



AH, L'INSTANT DE VÉRITÉ APPROCHE ! NOUS VOILÀ ARRIVÉS !!



PLUS TARD...



ALORS ILM'EN A FAIT UN SECOND : "POUR EQUILIBRER ET ENJOLIVER MON ASPECT PHYSIQUE!" QU'IL A DIT!



CONSOLES kids

LE BARÈME

18-19
À POSSÉDER
ABSOLUMENT !

16-17
TU VAS BIEN T'AMUSER !

14-15
ÇA VAUT LE COUP

12-13
PAS MAL...

10-11
BOF !

MOINS DE 10
NE CASSE
PAS TA TIRELIRE

LES JEUX TESTÉS

DOSSIER POKÉMON

Pokémon Stadium 2
Page 46

Pokésaga
Page 50

PLAYSTATION 2

ATV Off Road
Page 56

Summoner
Page 62

Gift
Page 64

Red Faction
Page 66

NBA Street
Page 66

GAME BOY COLOR

Tomb Raider :
La malédiction
de l'épée
Page 64

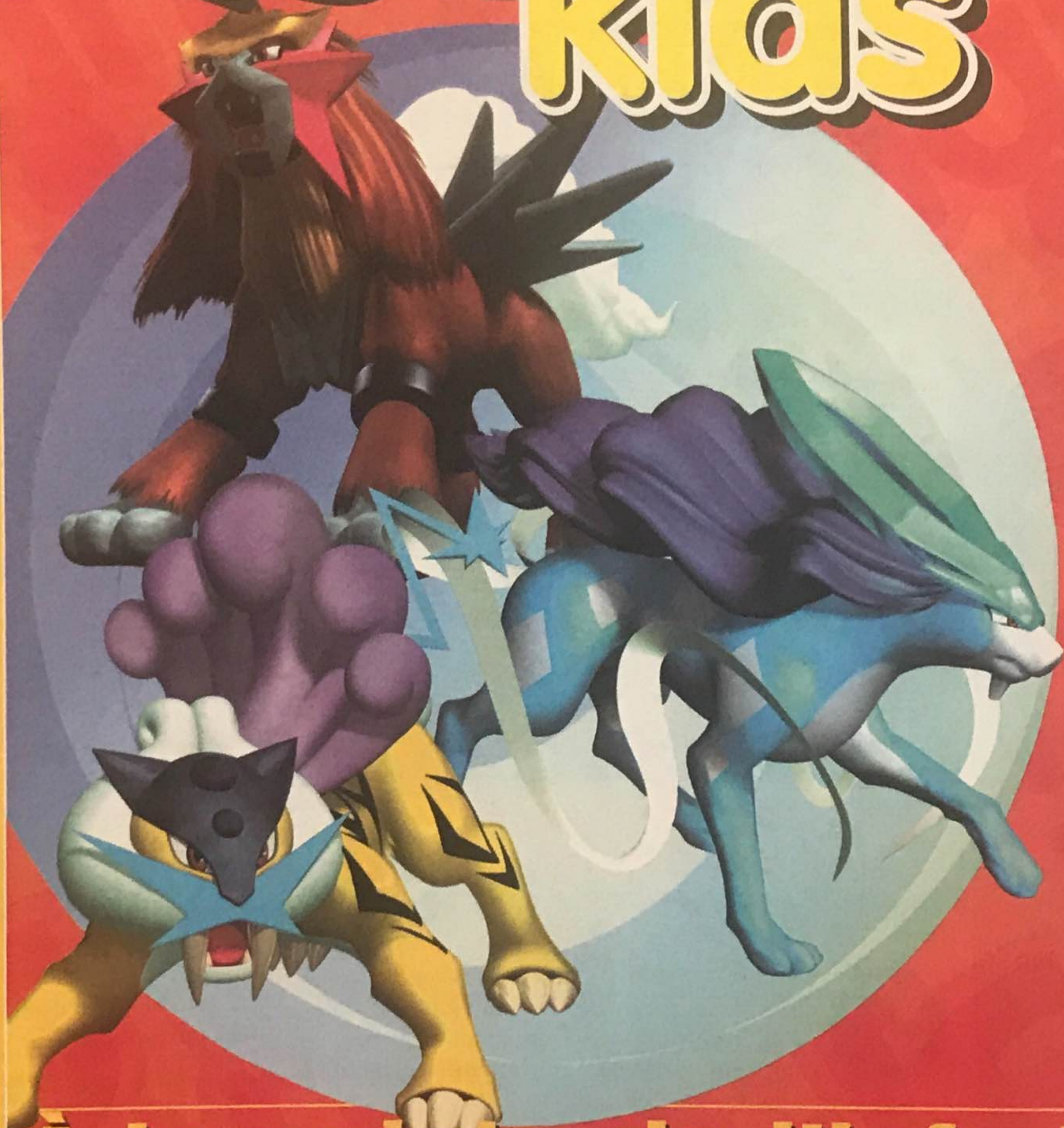
Le Petit Dinosaur
Page 64

Buster
Page 66

NINTENDO 64

Kirby
Page 58

Excite Bike
Page 60



À la pointe de l'info !

Ce n'est pas parce tu es un kid que tu dois avoir les infos sur tes jeux préférés en dernier ! Diablo et moi l'avons compris et nous sommes démenés pour te trouver les premières images de Pokémon Stadium 2 et des news exclusives sur Final Fantasy X. Évidemment, tu devras patienter un peu pour jouer avec ces nouvelles versions, mais lorsqu'elles seront dispos (dans quelques mois en France), tu seras déjà à la pointe de l'info. Pour le reste, je t'ai testé Dark Cloud, ATV Off Road, Kirby, Excite Bike, Summoner et pleins d'autres titres qui sortent cette rentrée. De quoi te scotcher à ton pad !

Schmurtz

Z'INFOS mania

Z'INFOS

DVD

MULTIZONE SUR PS2 !

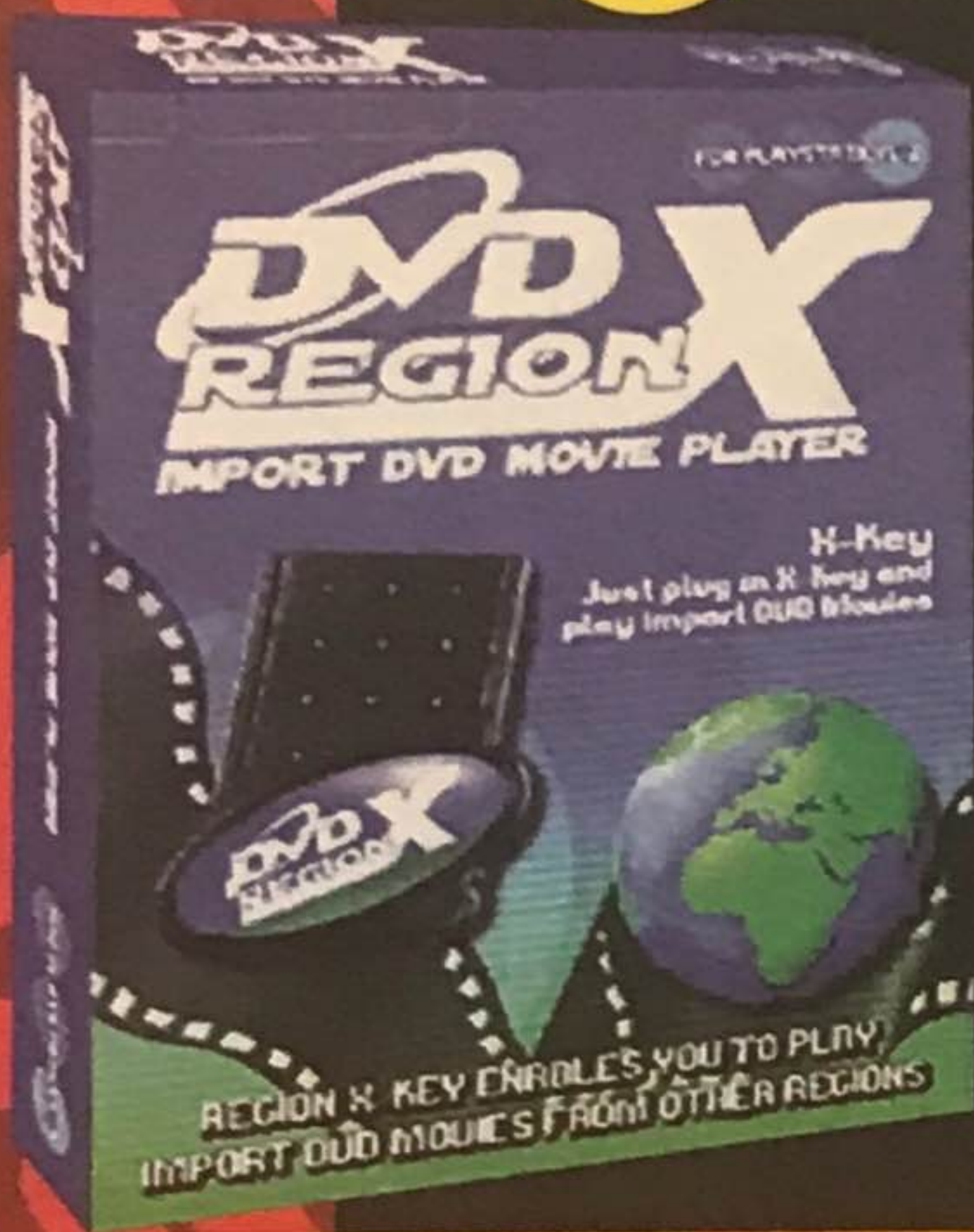


Eclectic Video Games fait décidément beaucoup parler d'elle en ce moment ! Après

le Flash Linker sur GBA, la firme belge sort un appareil permettant de lire des DVD toutes zones avec ta console.

Vendu 269 F, ce gadget n'a pas besoin de puce pour fonctionner et il ne détériore pas ta console ! Pour en savoir plus :

www.eclectic-vg.com/psx.htm

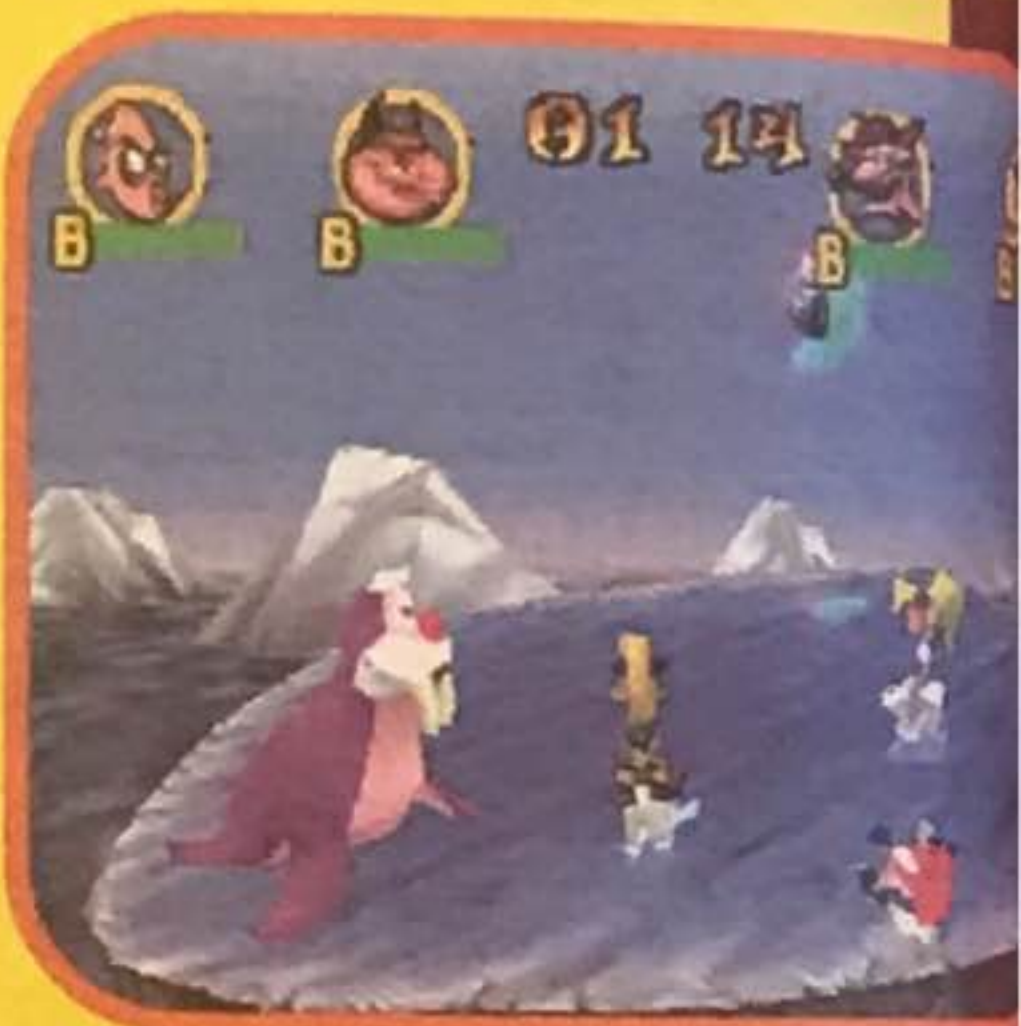


Le retour de Crash !



Dans un ancien numéro, je t'avais

informé que Naughty Dog (la société créatrice de Crash) venait de vendre ses droits ! Eh bien, Universal Studio a confié le développement d'une version de Crash sur GBA à l'équipe de Vicarious Vision à qui l'on doit notamment Tony Hawk sur la même console ! Pour le moment, aucune info supplémentaire n'a été diffusée, mais des screen shots devraient bientôt être disponibles...



Xbox les jeux !



La Xbox en France, ce n'est pas pour tout de suite. En revanche, aux États-Unis, le staff de Microsoft bosse sérieusement la sortie américaine de la bête (novembre prochain) !

La liste officielle des jeux disponibles lors de la sortie a été annoncée, la voici :

Azurik, Dark Summit, Halo, Mad Dash, Madden NFL 2002, Munch's Odyssey (les aventures de Abe le Mudokon), Nascar Thunder 2002, New Legends, NHL Hitz, NFL Fever 2002, Project Gotham, Shrek, Star Wars Starfighter

Un total de treize titres, ce qui est très honorable pour une console de jeux. Souviens-toi, la PS2 ne disposait que de 3 jeux lors de sa sortie (Tekken Tag, RRR, Street Fighter EX3)... Bien entendu, ces 13 jeux, certainement accompagnés de quelques nouveaux, seront dispos en France au moment de la commercialisation de la console.

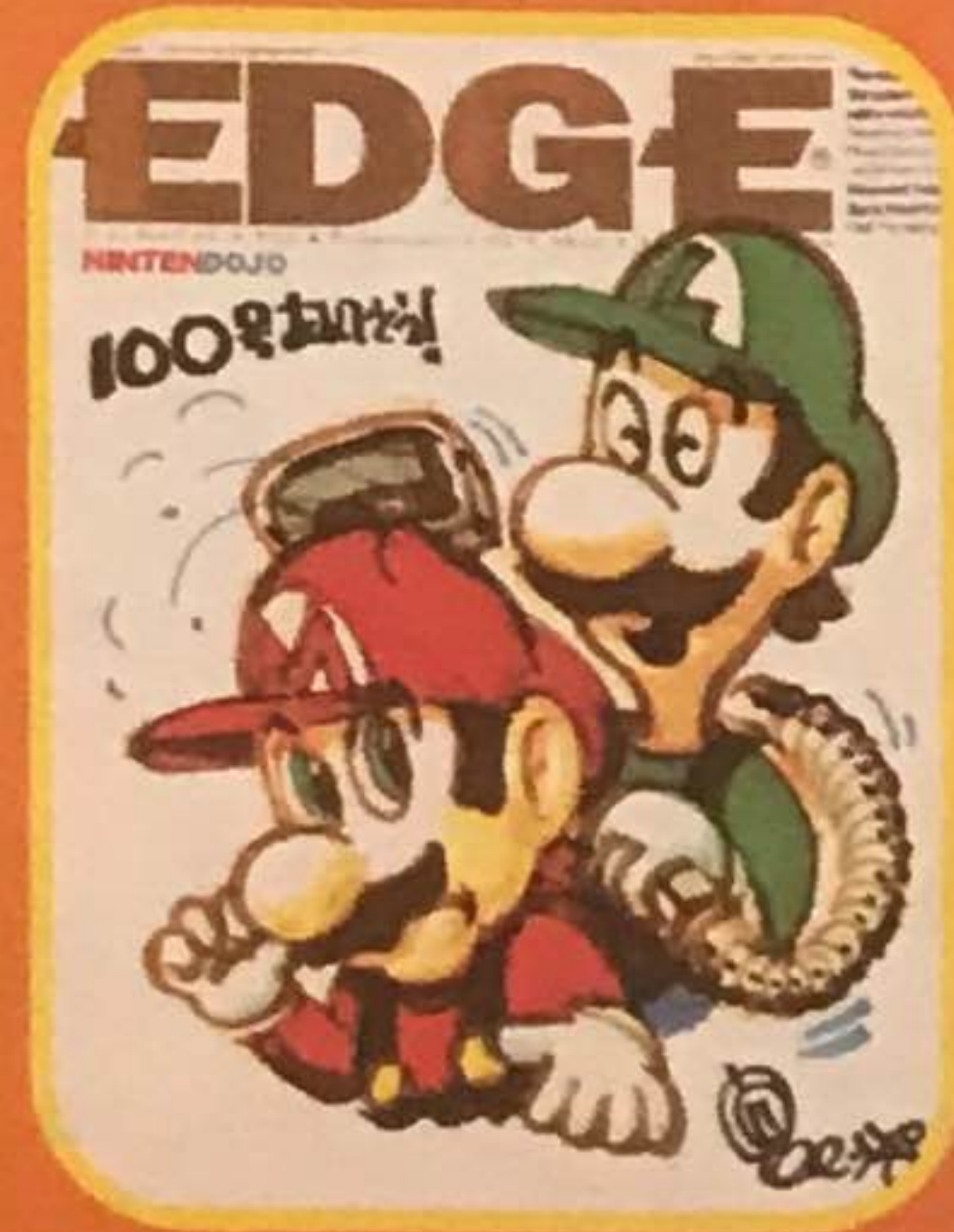


Joyeux anniversaire !



Edge est en Angleterre un pionnier de la presse jeux vidéo. Pour fêter son centième numéro, le magazine a fait dessiner sa couverture par monsieur Shigeru Miyamoto lui-même ! Pour ceux qui ne le connaissent pas, il s'agit du créateur des personnages Nintendo tels que Mario,

Luigi, Link... Il supervise aussi le développement de chaque titre phare de Nintendo...



EXTREME G : LE RETOUR DE LA VENGEANCE



Extrême G fut l'un des seuls jeux de courses réussis sur la 64 bits de Nintendo. Avec le déclin de la console, l'équipe d'Acclaim a choisi la PS2 pour perpétuer le mythe.

Les premières images du jeu donnent l'eau à la bouche ! Tu choisis une voiture parmi une douzaine

de bolides pour foncer sur des circuits ressemblant plus à des montagnes russes qu'à de vrais parcours.

Les armes sont toujours de la partie et tu peux blaster à tout va tes adversaires ! Aucune date de sortie n'a été annoncée pour le moment.



Le Flash Linker Advance !



La société belge Eclectic Video Games vient de sortir un petit appareil qui risque de révolutionner le monde de la GBA !

Le Flash Linker permet de stocker des jeux sur des cartouches spéciales et réutilisables (attention cela fonctionne uniquement avec les jeux Game boy Advance) ! Le principe est très simple, le Flash Linker effectue une première copie dans sa mémoire, puis une seconde sur la cartouche de sauvegarde. Si les jeux ne sont pas trop lourds, il est possible d'en stocker plusieurs sur une seule cartouche. Eclectic Video Games propose déjà un pack contenant l'appareil et une cartouche de 64 méga pour un prix de 1299 F. Une cartouche de 128 méga est en cours de fabrication !

Pour en savoir plus :
<http://gbdoctor.eclectic-vg.com/gbstuff.htm>



NOUVELLES DES TERRES DU MILIEU !



Le Seigneur des anneaux est à l'honneur ! Non seulement une adaptation ciné est en cours de tournage, mais plusieurs projets de jeux vidéo prennent forme.

Electronic Arts a récupéré les droits d'exploitation et le porte-parole américain de la firme a annoncé que plusieurs produits étaient d'ores et déjà en développement ! Très peu d'infos ont filtré, mais on sait que la version Xbox a été confiée à Sierra ! Méconnue des joueurs consoles, cette société américaine a signé des titres tels que Half-life ou encore la série des Césars !

DREAMCAST BAISSE SON PRIX !



Même si la Dreamcast n'est plus produite, 1 500 000 exemplaires restent encore en vente aux États-Unis. Pour écouler cette fin de stock, les distributeurs ont décidé de baisser son prix. Depuis le 12 août, les Américains peuvent se procurer une Dreamcast pour 79 \$, c'est-à-dire 550 F. Lors de la dernière baisse des prix US, l'Europe avait suivi peu de temps après. Espérons que l'histoire se répète !



SACRÉ RETOUR DE FORCE !



Depuis plusieurs années déjà, les volants sont considérés comme des accessoires importants. Au départ ils étaient de simples manettes dans un boîtier plastique en forme de volant. Puis l'analogique débarque et permet réellement de doser la direction. Ensuite, les leviers de vitesse sont apparus ainsi que les modèles vibrants. Cette évolution vers le réalisme est loin de s'arrêter, puisque le retour de force arrive ! Ce procédé permet de retranscrire les à-coups de la direction dûs au revêtement de la chaussée ou encore aux dérives de la voiture. En sortie de virage, le volant revient de lui-même lors de l'accélération comme sur une vraie voiture ! Les sensations sont vraiment précises et extraordinaires ! Pour les fixations, pas de ventouses mais deux mâchoires fixant solidement le volant, à condition de ne pas jouer en tirant dessus... Déjà disponible au prix de 1090 F le volant est vendu en pack avec le jeu...



Warcraft III repoussé !



Le jeu le plus attendu de l'année par les joueurs PC devient le jeu le plus attendu de l'année... prochaine ! Comme à son habitude, Blizzard a repoussé la date de sortie de son bébé d'au moins 4 à 5 mois. Warcraft III devrait donc arriver dans les bacs lors du premier trimestre 2002.



FFX LE JOUR J !



C'était le 19 juillet dernier, par une belle matinée d'été ! Les trottoirs de la capitale nipponne se sont transformés en camping sauvage pour la sortie de FFX. Vu les nombreux exemplaires mis en vente, les joueurs ont été comblés... À noter que Square espère vendre 4 millions d'exemplaires de son dernier bébé et cela uniquement sur le territoire japonais ! Si le pari est tenu, il s'agira d'un record ! La sortie française de FFX est prévue pour le premier trimestre 2002.



GAME BOY ADVANCE STRIKE !



Le savais-tu ? La première version Game Boy s'est vendue à plus de 110 millions d'exemplaires en 11 ans. Sa remplaçante commence très fort ! En six semaines de commercialisation aux USA, un million de consoles se sont déjà arrachées. En France, 100 000 GBA ont trouvé preneurs en moins d'une semaine !





Xbox, console pour les grands ?



La xbox sera dispo aux États-Unis le 8 novembre 2001 et au printemps 2002 en France. Le prix US sera fixé à 299 dollars (environ 2400 francs).

Attention ! Le lecteur DVD de la Xbox ne peut pas lire les films en DVD vidéo (il faut un soft supplémentaire) et la console est plus grosse que la PS2, tout comme la manette d'ailleurs. Une bonne nouvelle pour les ados et les adultes, mais les plus jeunes auront plus de mal à jouer... Enfin, quand on sait que la GameCube, se vendra à moins de 1800 francs, et que cette bombe est d'une taille ridicule comparée à ses rivales, on peut se demander si Microsoft arrivera à accrocher les jeunes joueurs.



Konami sur Xbox



Konami a annoncé le développement de 6 jeux sur Xbox avec une sortie prévue entre mars et mai 2002. En voici les titres :

- Shadow of Memories,
- Deadly Skies 2, ISS version KCEO,
- Tour de France, ESPN Winter X Games Snowboarding 2002, ESPN International Winter Sports 2002.

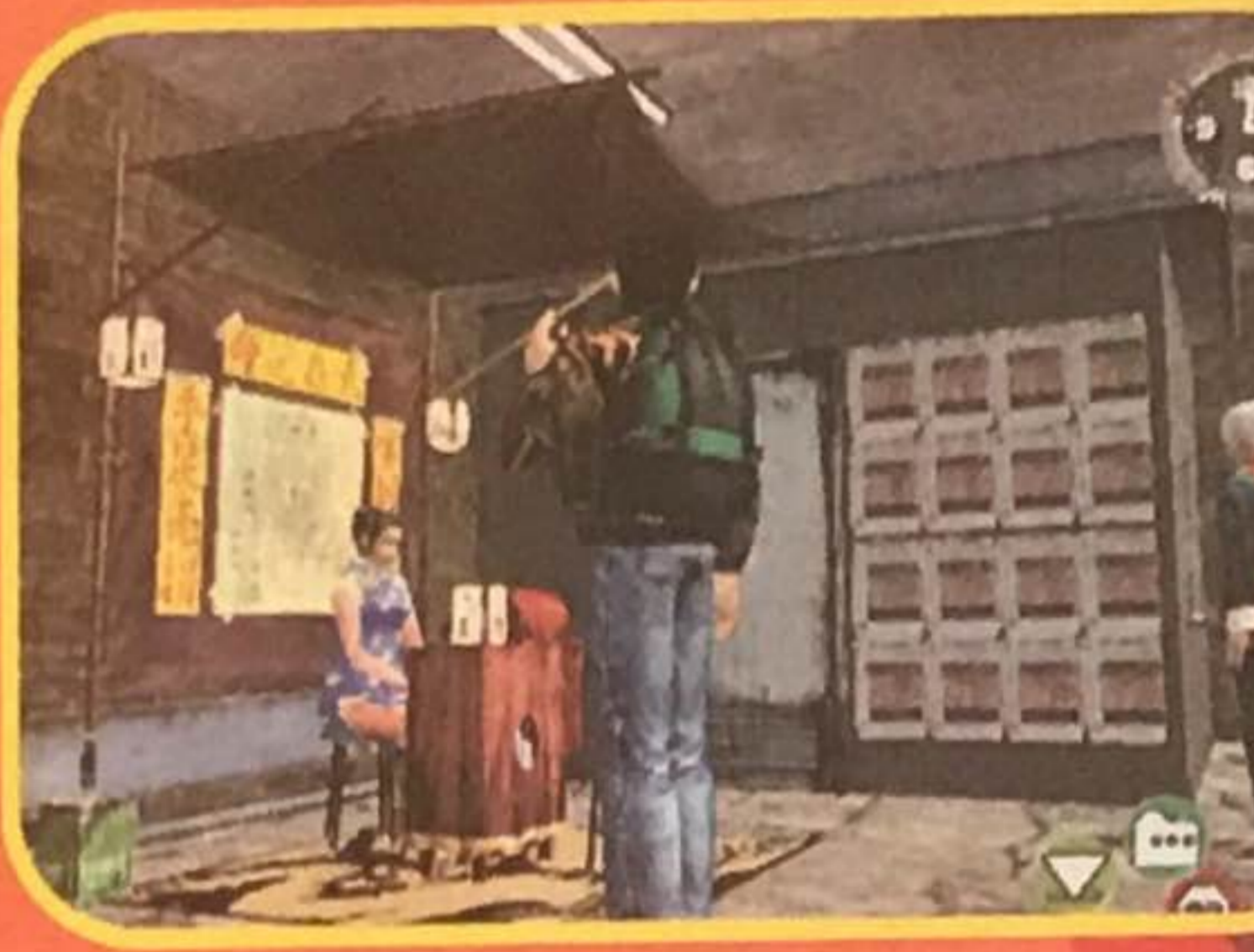


Les meilleurs jeux de l'E3



Tous les ans au salon de l'E3 les Academy of Interactive Art & Sciences Awards décernent des prix aux développeurs de jeux du monde entier.

Cette année, ont été récompensés :
SSX (PS2) comme meilleur jeu console, Diablo II sur PC comme meilleur jeu PC, Shenmue (DC) comme jeu console le plus novateur et Deus Ex comme jeu PC le plus novateur. Pour notre part, le jeu du salon serait Pikmin (GameCube) de Nintendo et la console du salon serait la GameCube... ou encore la Game Boy Advance.



LA LIGNE OFFICIELLE DE

Buffy

contre les vampires

plonge dans l'univers de Buffy et gagne de superbes cadeaux collectors

08 36 68 73 50



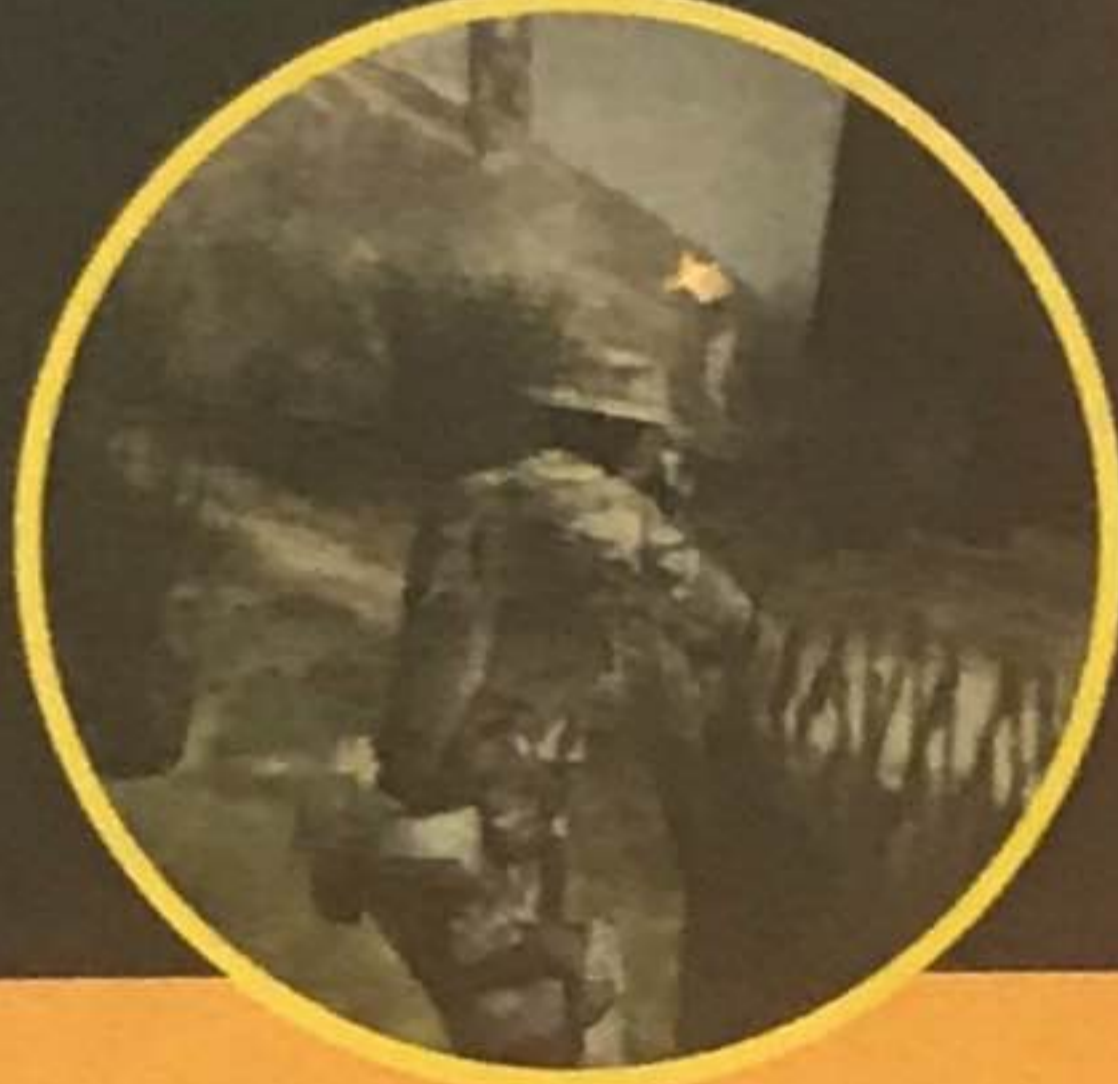
statuettes - figurines - bijoux - mugs - posters - T-shirts, etc.

news • dialogues • écoute cd

JEU À RECONNAISSANCE VOCALE



Sony Computer travaille sur un futur jeu incluant un système de reconnaissance vocale. Il s'agit de *Socom : US Navy Seals* sur PS2, dans lequel le joueur peut donner des ordres à ses soldats via un combiné casque-micro branché sur la console. De plus, *Socom* sera l'un des premiers jeux PS2 à accepter le jeu en réseau (16 joueurs sur le net). Voici quelques photos pour te mettre l'eau à la bouche.



DES JEUX POUR TON PC



L'éditeur de jeu LSP (Light and Shadow Production) lance une nouvelle gamme de jeux appelée *Game Story* sur PC. Cette collection de jeux aura la particularité de ne pas coûter cher (environ 70 francs) et le joueur n'aura pas, en plus, à se taper une phase d'installation sur son PC. Les premiers jeux dispos à l'heure actuelle sur la *Game Story* sont *Fourmiz* et *Félix le Chat*, le premier étant l'adaptation jeu du fameux film en images de synthèse créé par Dreamworks et l'autre, une compilation de deux jeux d'arcade incarnant le célèbre Félix le Chat. Deux autres jeux font également partie de cette collection : *Ghostbusters* et *Dinosaur'Us*. Une bonne nouvelle pour toi, si tu veux t'éclater sur ton PC à moindres frais.



PS2 ET INTERNET



Sony a annoncé une baisse de prix de sa PlayStation 2 pour le marché japonais. Parmi les nouveautés Sony, un kit permettant de connecter sa PS2 sur Internet sort ce mois-ci aux États-Unis. Il se compose d'un adaptateur incluant un modem qui s'enfiche à l'arrière de la PS2, sur le disque dur. Outre le modem, une prise Ethernet permet, avec une connexion ADSL ou Câble (ce qu'on appelle une connexion à haut débit), de se connecter via la console. À quand la baisse de prix en France et la commercialisation du kit ? Pour le moment, pas de réponse.

Sega attaque !



Sega arrive sur toutes les consoles de jeu. Sur PlayStation 2 la firme ne prévoit pas moins de 7 titres dont 2 devraient être dispos avant la fin de l'année : *Space Channel 5* (deux versions), *K-Project*, *Virtua Fighter 4*, *F-355 Challenge*, *Head Hunter* et *Ecco the Dolphin*. Tous ces titres seront distribués par Sony. Outre ces jeux, Sega prévoit également des titres sur GameCube (*Phantasy Star Online*, *Super Monkey Ball* et *Virtua Striker 3 v2002*) ou encore sur Xbox (*Jet Set Radio Future*, *Gunvalkyrie*, *House of the Dead 3* ; *Panzer Dragoon*, *Sega GT 2002*...). Bref, de quoi baver d'impatience.



De bonnes résolutions
Pour la rentrée



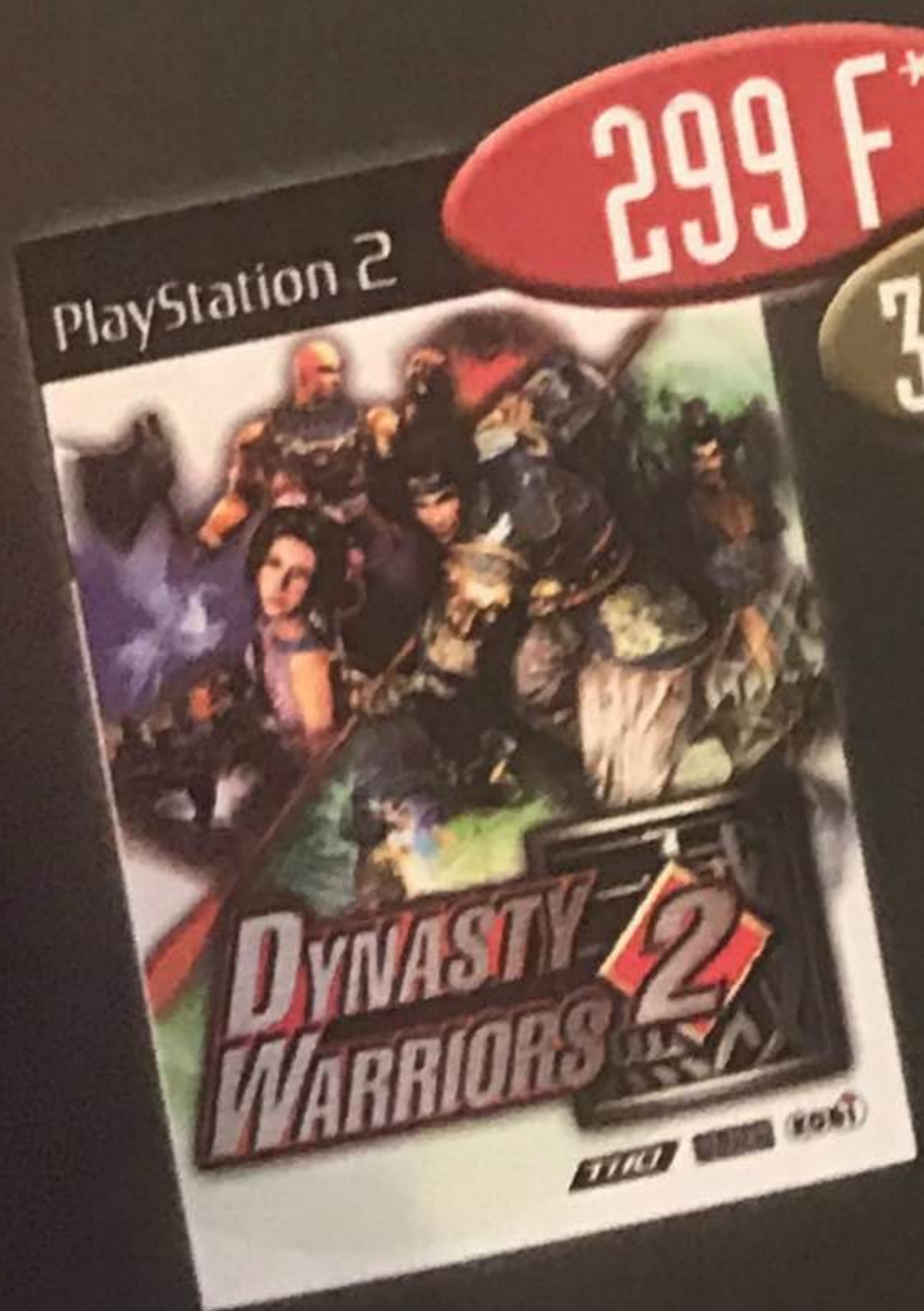
399 F*

~~599 F~~



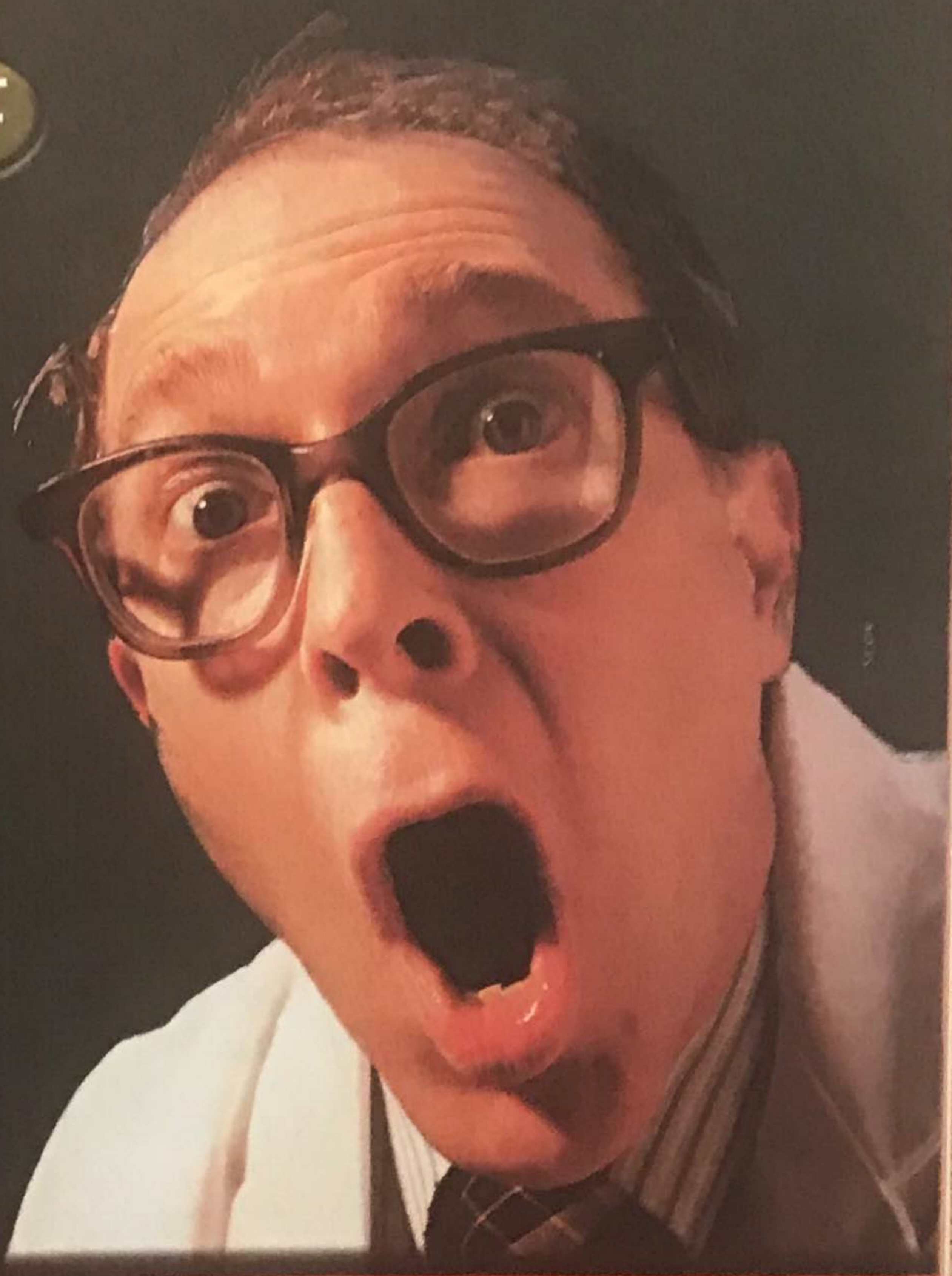
199 F*

~~299 F~~



299 F*

~~399 F~~



* prix generation constate



PlayStation 2

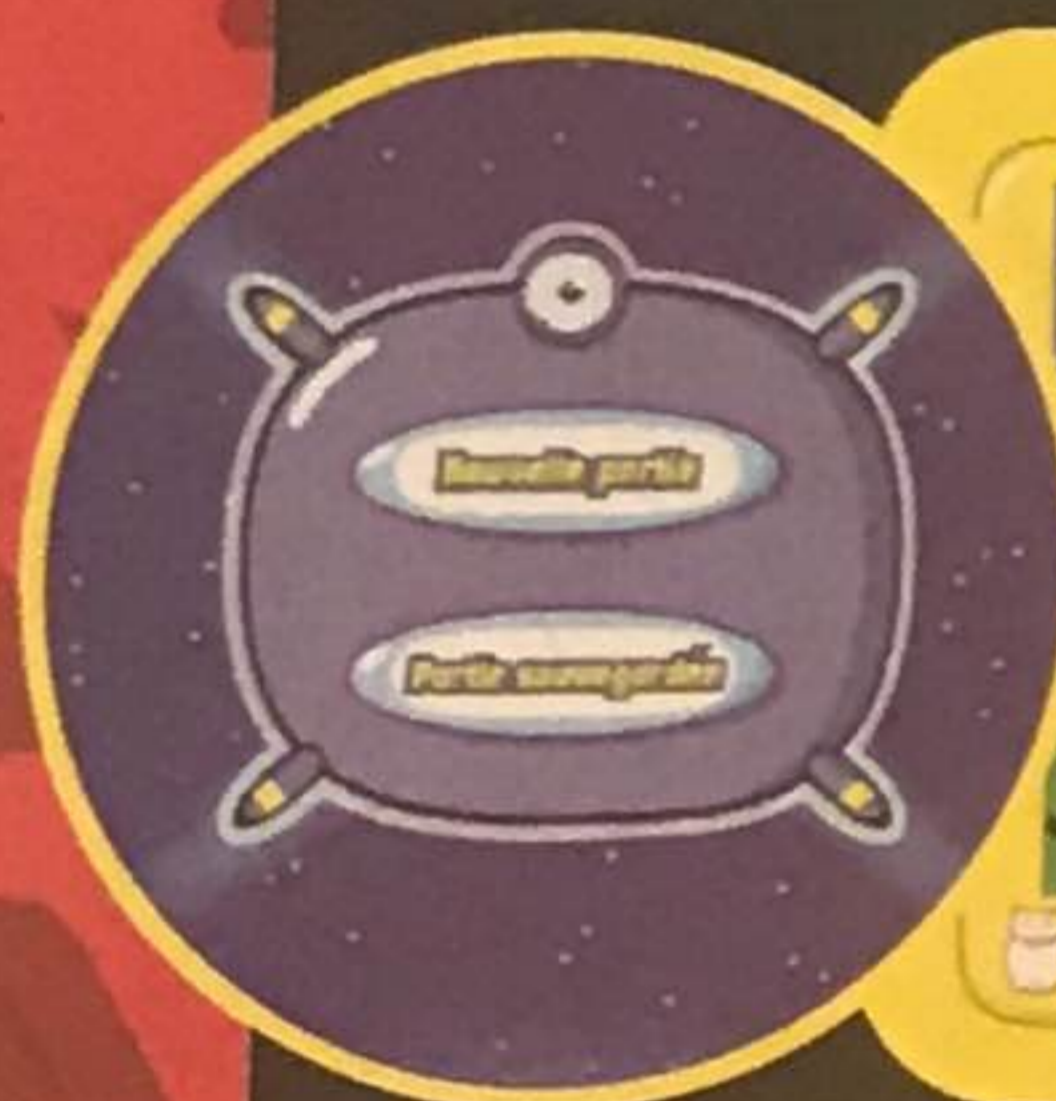


Championship Motocross 2001 featuring Ricky Carmichael © 2000 Funcom. Developed by Funcom Dublin, Ltd. Published and distributed by THQ Inc. Ricky Carmichael name and likeness used under license by THQ Inc.
 The Polygon Logo is a registered trademark of Funcom Game AS. Game and Software © 2000 THQ Inc.
 Dynasty Warriors, Dynasty Warriors 2 © 2000 KOEI Corporation. Published by Midas Interactive Ltd. Developed by KOEI Corporation.

COSMOCLIC 7, UN NOUVEAU JEU INTERNET



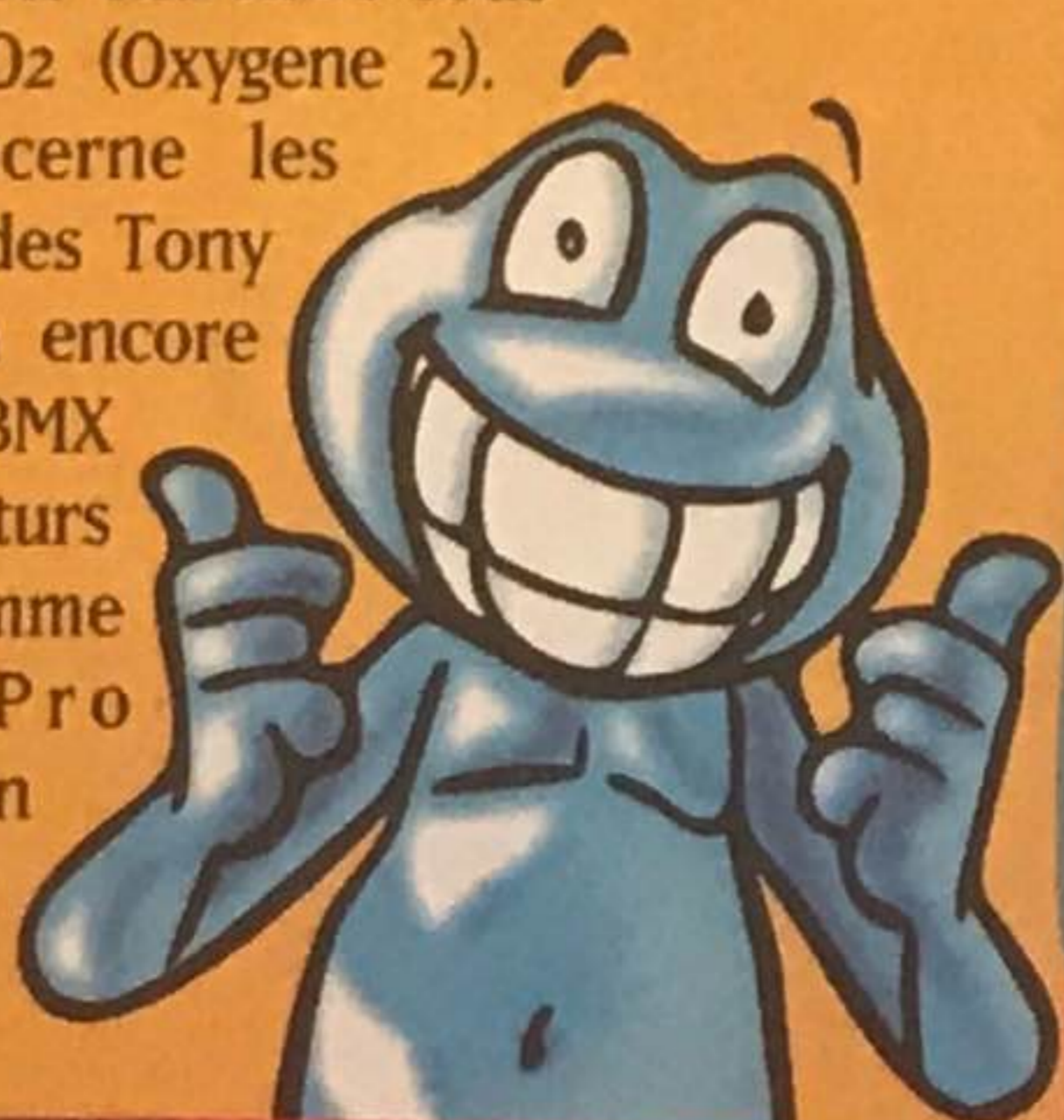
Le site Internet Cliconet, un site dédié aux enfants a lancé en juillet dernier un nouveau jeu interactif appelé Cosmoclic7. Une fois que tu t'es inscrit sur le site (en choisissant simplement un surnom, un mot de passe et en entrant ton adresse e-mail), tu peux accéder au jeu. Tu incarnes ici un petit personnage du nom de Clico et ton but est d'atteindre l'harmonie et l'équilibre entre le bien et le mal au sein d'une galaxie nommée Clicopée. Bref, de résoudre des énigmes et contrer les plans maléfiques de Shiz en visitant pour cela plusieurs planètes (une dizaine). De plus, tous les deux mois, les créateurs du jeu rajoutent une nouvelle planète à visiter. Si toi aussi tu as entre 4 et 12 ans, possèdes un PC, une connexion Internet et que tu veux sauver la galaxie Clicopée, vas sur <http://www.cliconet.fr/> ou directement sur <http://www.cosmoclic7.com/>



LA GAMME O2



Activision regroupe maintenant tous ses titres sports extrêmes sous le label O2 (Oxygène 2). Cela concerne les séries comme celle des Tony Hawk Pro Skater ou encore Mat Hoffman Pro BMX mais aussi tous les futurs jeux extrêmes comme Shaun Palmer Pro Snowboard et bien d'autres en cours de préparation.



MARIO FAIT TOUT !



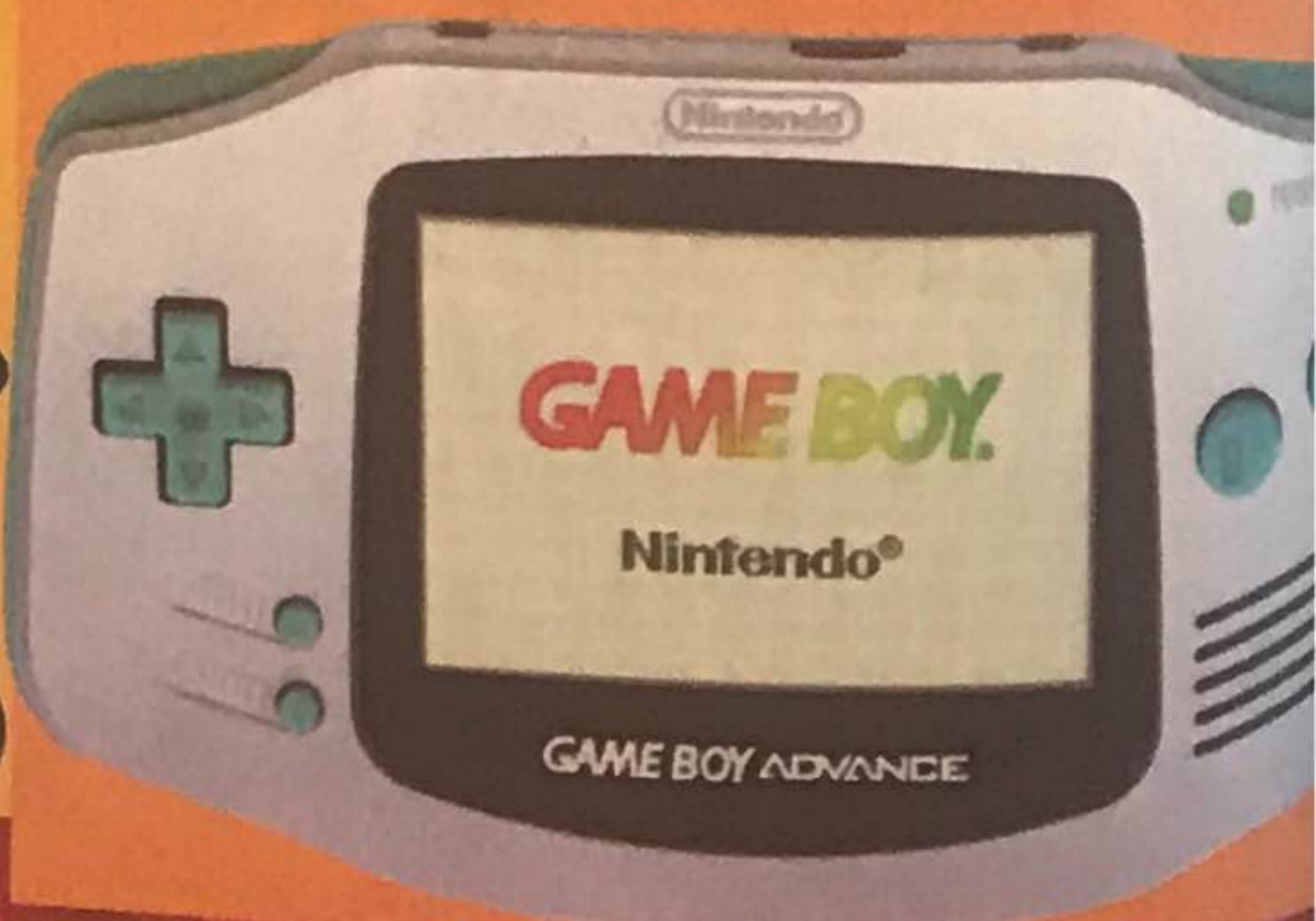
Mario, le célèbre plombier moustachu, est de retour sur Nintendo 64 avec un nouveau jeu ! Cette fois, il s'agit d'un jeu de rôle ! Après la plate-forme, le tennis, le kart, les multi-jeux, Mario s'essaie au genre des Final Fantasy ! Ce n'est pas une première, puisqu'un Mario RPG était déjà sorti sur Super Nintendo, au Japon et aux États-Unis. Cette version, par contre, sera disponible en France pour la fin d'année 2001 ! Le jeu s'annonce super beau, méga intéressant, et tous les personnages de l'univers de Mario devraient être de la partie ! Retrouve la preview très prochainement dans ton mag' préféré !



La reine des consoles portables



La Game Boy Advance n'a pas raté son entrée en Europe. En effet, il a suffi de quelques jours pour que cette petite merveille portable dépasse les 500 000 exemplaires de vente sur notre continent. C'est d'ailleurs en France que les ventes ont le plus cartonné, avec plus de 100 000 exemplaires vendus.





À VENIR
mania

SPIDERMAN : LA REVANCHE D'ELECTRO



Spiderman, le plus classe de tous le super-héros revient sévir sur PS one !
DUR D'ÊTRE SUPER-HÉROS !

Quand on est un héros comme Spiderman, il faut s'attendre à être poursuivi par des bandits et des malfrats... Encore une fois, notre tisseur va avoir fort à faire ! C'est Electro cette fois, qui jouera le rôle du grand vilain de l'histoire.

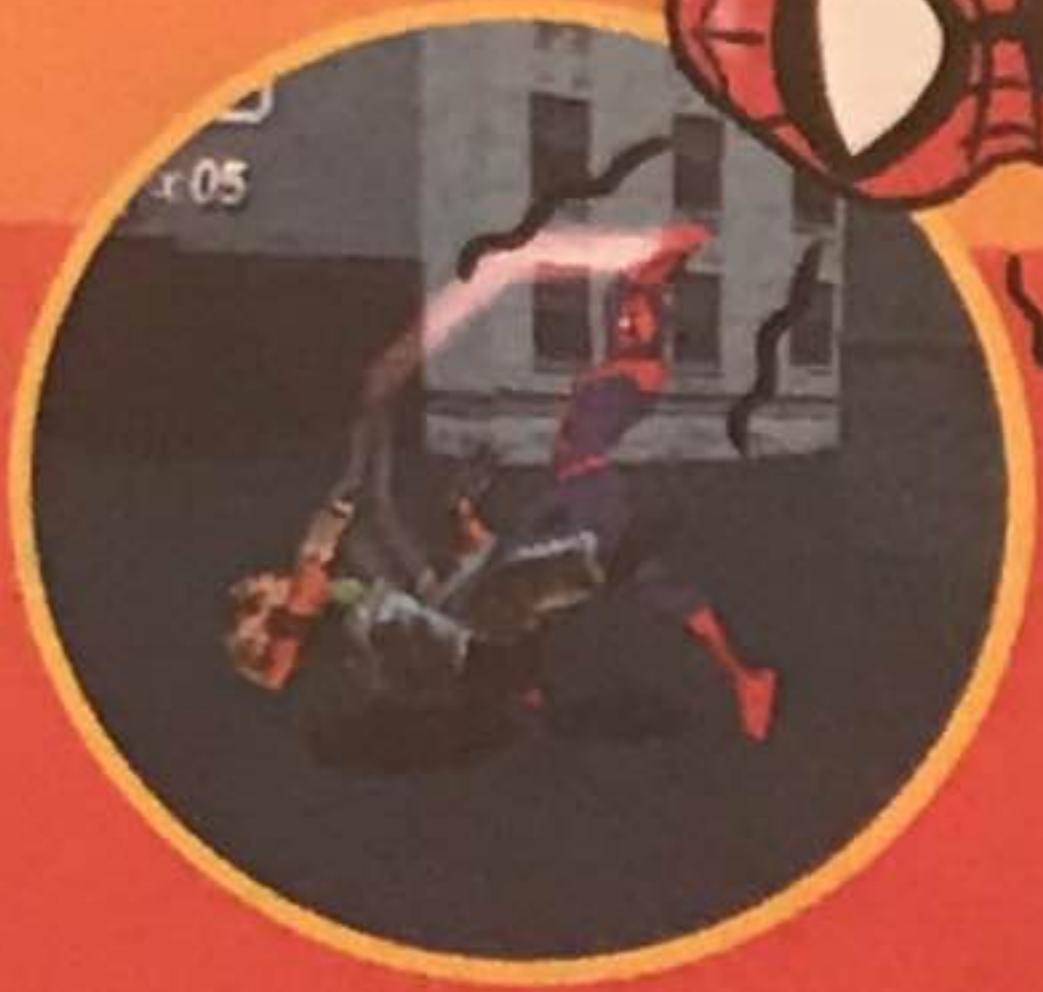
ENCORE MEUX !

La réalisation de ce nouvel épisode promet d'être plus belle que la précédente : les graphismes sont plus fins et détaillés. Quant à l'animation, elle devrait assurer ! Une suite qui s'annonce vraiment prometteuse pour l'homme-araignée !!!

VIVEMENT SA SORTIE !

Avec les 26 niveaux annoncés (Empire State Building, Musée...), le jeu propose une belle durée de vie, avec des secrets à découvrir et des options à débloquer ! Attends-toi à un test du jeu dans le prochain Kids'mania !

- CONSOLE : PS one
- GENRE : Plates-formes/Action
- ÉDITEUR : Activision
- PRÉVU : Septembre



TWISTED METAL : BLACK

Twisted Metal arrive sur PlayStation 2 pour te faire piloter un side-car ou jouer du bazooka.

COMME D'HABITUDE...

On ne change pas un principe qui marche ! Choisis ton véhicule et lance-toi dans des combats explosifs ! Twisted Metal : Black n'apporte ni plus ni moins qu'une évolution technique considérable !

128 BITS POWER !

Le menu donne d'entrée le ton, que ce soit sur l'ambiance même du jeu, ou sur sa réussite technique ! C'est super bien fait, on se croirait sur un menu de film DVD ! Une fois lancé dans le jeu, c'est encore mieux ! Les graphismes sont magnifiques et les effets spéciaux à tomber ! Un titre apparemment énorme !



RESTONS GALME...

Si le jeu promet beaucoup au niveau réalisation, croisons les doigts pour que l'intérêt suive... Si le principe des Twisted Metal est amusant, à la longue, il devient lassant... Cette mouture PS2 saura-t-elle détourner le problème ?

- CONSOLE : PlayStation 2
- GENRE : Combat d'engins destructeurs !
- ÉDITEUR : Sony
- PRÉVU : 3 octobre



KLONOA 2

Klonoa revient plus en forme que jamais sur PlayStation 2. Attention les yeux !

UN JEU D'ENFANT...

Tu te souviens sûrement de Klonoa, premier du nom sur PS one... Le jeu était techniquement très sympa, et l'ambiance vraiment féerique... Son seul point faible était sa durée de vie. Le jeu était bien trop facile !

REMISE À NIVEAU !

La PlayStation 2 s'apprête à accueillir la suite de Klonoa... Et techniquement, c'est une véritable réussite ! Le jeu est magnifique, et les personnages sont traités dans un style très cartoon ! Seul l'aspect technique semble avoir été travaillé, car dans l'ensemble, le titre n'a pas réellement évolué...

UN JEU MAGIQUE.

Chose certaine, dès les premières parties, Klonoa enchante... Tu es plongé dans cet univers ultra coloré, et tu restes bouche bée devant la qualité des graphismes... Un jeu à suivre de très près jusqu'à sa sortie au mois de novembre 2001 !



CONSOLE : PlayStation 2
 GENRE : Plates-formes
 ÉDITEUR : Sony
 PRÉVU : Novembre

LE MONDE DES BLEUS



Sony s'apprête à sortir Le Monde des bleus 2002 sur PS2. Droit au but. AVANT LA COUPE DU MONDE...

On retrouvera les éternelles Coupes Nationales (France, Angleterre, Italie...) et Internationales (Coupe du Monde, de l'Euro, etc...) avec toutes les équipes et tous les joueurs... On aimerait voir plus de nouveautés dans un jeu de foot...

C'EST TOUT ?

Le jeu est techniquement monstrueux ! Tu reconnais tous les joueurs ! Desailly ou Beckham sont incroyables de réalisme ! L'ambiance est assurée grâce à la foule en délire et aux fumigènes lancés sur le terrain ! On se passerait bien des commentaires de Thierry Roland et Jean-Michel Larqué !

CONSOLE : PlayStation 2
 GENRE : Football
 ÉDITEUR : Sony
 PRÉVU : 26 octobre

playmag

Tips collector

• PLAYSTATION • PLAYSTATION 2 • DREAMCAST • NINTENDO
 • GAME BOY • GAME BOY COLOR • GAME BOY ADVANCE

45 F

Des milliers de trucs, astuces, codes, cheat modes, codes Action Replay, pour plus de **1300 jeux vidéo**

13 000 TIPS

ÉTÉ 2001

En vente chez ton marchand de journaux

NOUVEAU

POKÉMON mania

PokéFlash

Pokémon Stadium 2

Maintenant, tu trouveras tous les mois dans le Pokémon mania un dossier complet consacré aux jeux Pokémon. La première partie "PokéFlash !", sera blindée d'infos toutes fraîches sur les prochains jeux de la série, pour l'heure Pokémon Stadium 2 sur Nintendo 64 ! Pour ce qui est de l'autre rubrique, regarde plus loin, c'est une surprise.

Voici les toutes premières infos sur la nouvelle version de Pokémon Stadium sur Nintendo 64 prévue pour la fin du mois d'octobre en France. Cette fois la deuxième mouture sera compatible avec les versions Jaune, Bleue, Rouge, Or et Argent de Pokémon sur Game Boy. Sinon, dans ce dossier, tu trouveras les premières photos jamais diffusées de la version française du jeu. Nous l'avons donc essayé en avant-première et crois-moi, tu vas t'amuser comme un fou. Voici quelques explications sur le jeu. La suite, au prochain numéro.

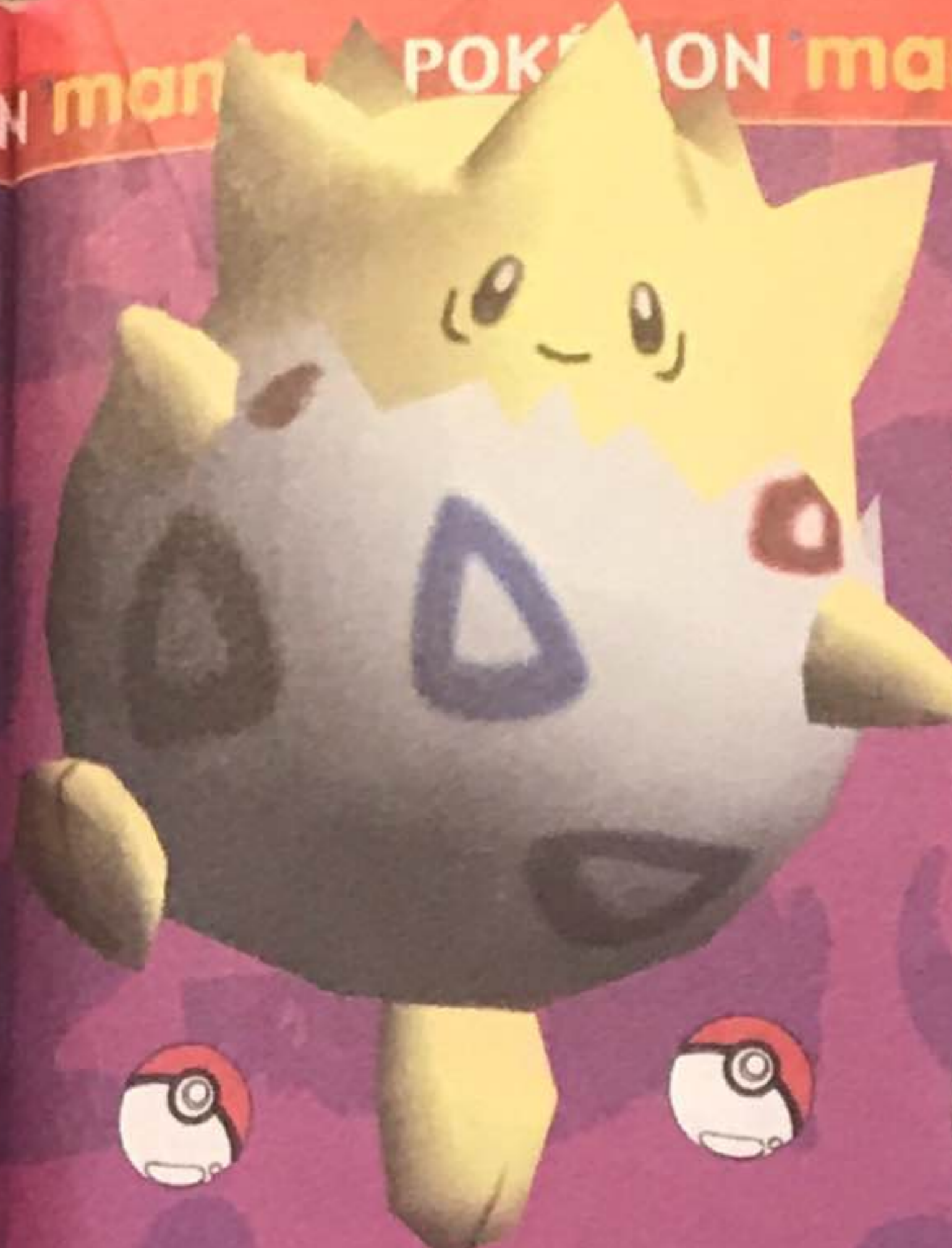
Avant tout, le TransferPak

Si tu as la chance de posséder un Transfer Pak, tu peux récupérer toutes les données Pokédex d'une de tes versions Game Boy du jeu sur Pokémon Stadium 2. Il t'est alors possible de jouer avec les Pokémon que tu as déjà entraînés directement sur Nintendo 64. En plus, si tu possèdes la version Or ou Argent de Pokémon, tu peux accéder à des bonus supplémentaires, comme les cadeaux mystères par exemple.

Le menu de présentation

Pokémon Stadium 2 est composé de trois modes de jeu : les modes Combat, White City et Match à Thème. Le mode Combat te permet de jouer tout de suite, sans avoir à créer une équipe de Pokémon. Tu peux y jouer seul ou à 2. Dans le mode Match à Thème, tu changes tes paramètres de jeux (sons, règles des combats...) et éventuellement tu as accès à tes cadeaux mystères. Pour le mode White City, lis plus loin.





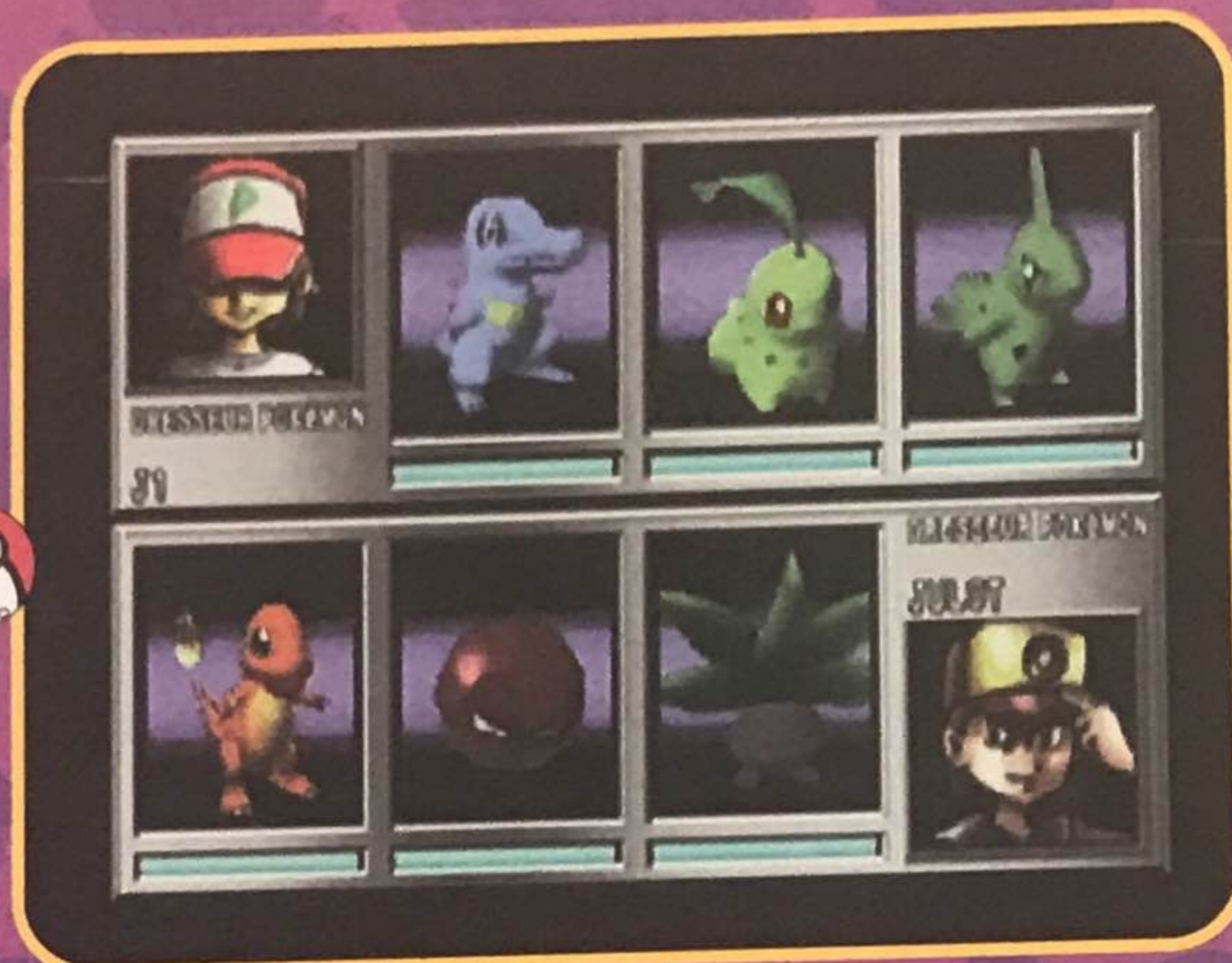
Louer des Pokémon

Si tu n'as pas de Transfer Pak, tu as toujours la possibilité de louer des Pokémon. Tu dois alors créer ton équipe avec des Pokémon pré-entraînés possédant déjà des attaques spéciales parfois particulières. Bien évidemment, même si tu possèdes ta propre équipe avec tes propres Pokémon (avec le Transfer Pak) tu peux toujours y ajouter les Pokémon en location.



Les règles du jeu

Dans le mode principal du jeu, les règles sont simples. Il te faut d'abord créer une équipe constituée de six Pokémon différents. Tu dois les choisir avec intelligence pour espérer gagner le max de combats, car seuls trois de tes Pokémon sur les six combattront dans l'arène. Analyse donc l'équipe adverse avant de choisir les trois guerriers de ton équipe. Enfin, chacun de tes Pokémon peut porter un objet durant les combats. Cependant, il est impossible de faire porter un objet identique à deux de tes Pokémon.



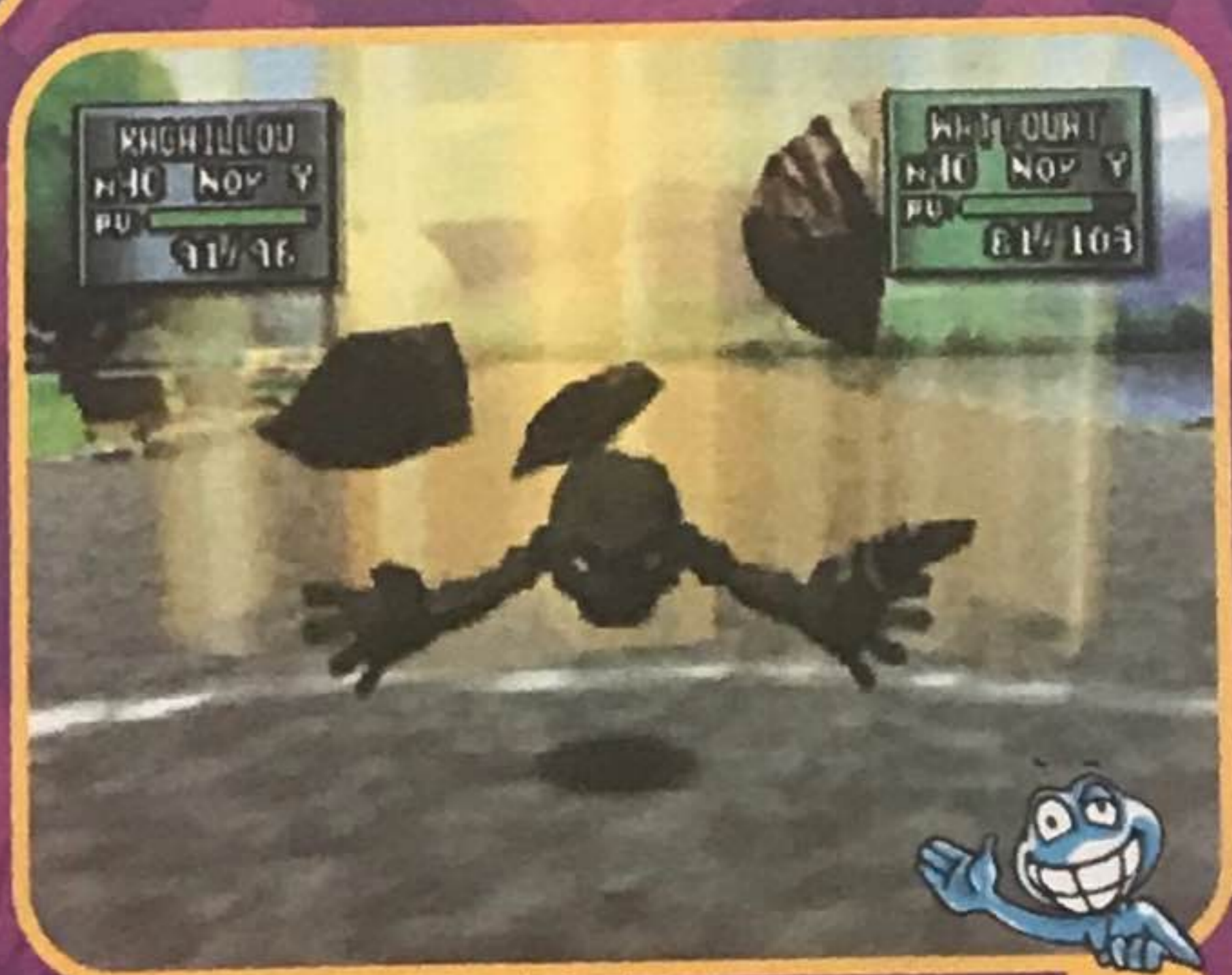
White City, le cœur du jeu

C'est dans le White City que tout se passe. En entrant dans ce mode, tu accèdes à une carte de la ville avec tous les endroits qu'il est possible de visiter. C'est le mode principal de Pokémon Stadium 2 dans lequel tu trouves la Tour GB, le stade, le laboratoire Pokémon, ta chambre, l'académie Pokémon ou encore les mini-jeux. Lis la suite pour avoir des infos sur quelques-uns de ces lieux.



Le Stade

Le Stade te permet de faire combattre tes Pokémon, comme d'habitude. Tu peux donc participer à quatre tournois différents, un tournoi pour les Pokémon de niveaux inférieurs à 5, un tournoi pour les Pokémon de niveaux 50 à 55, un autre, ultime, dans lequel tu utilises des Pokémon de tout niveau (1 à 100) et enfin un tournoi où la console te choisit au hasard une équipe de Pokémon.



Le Laboratoire Pokémon

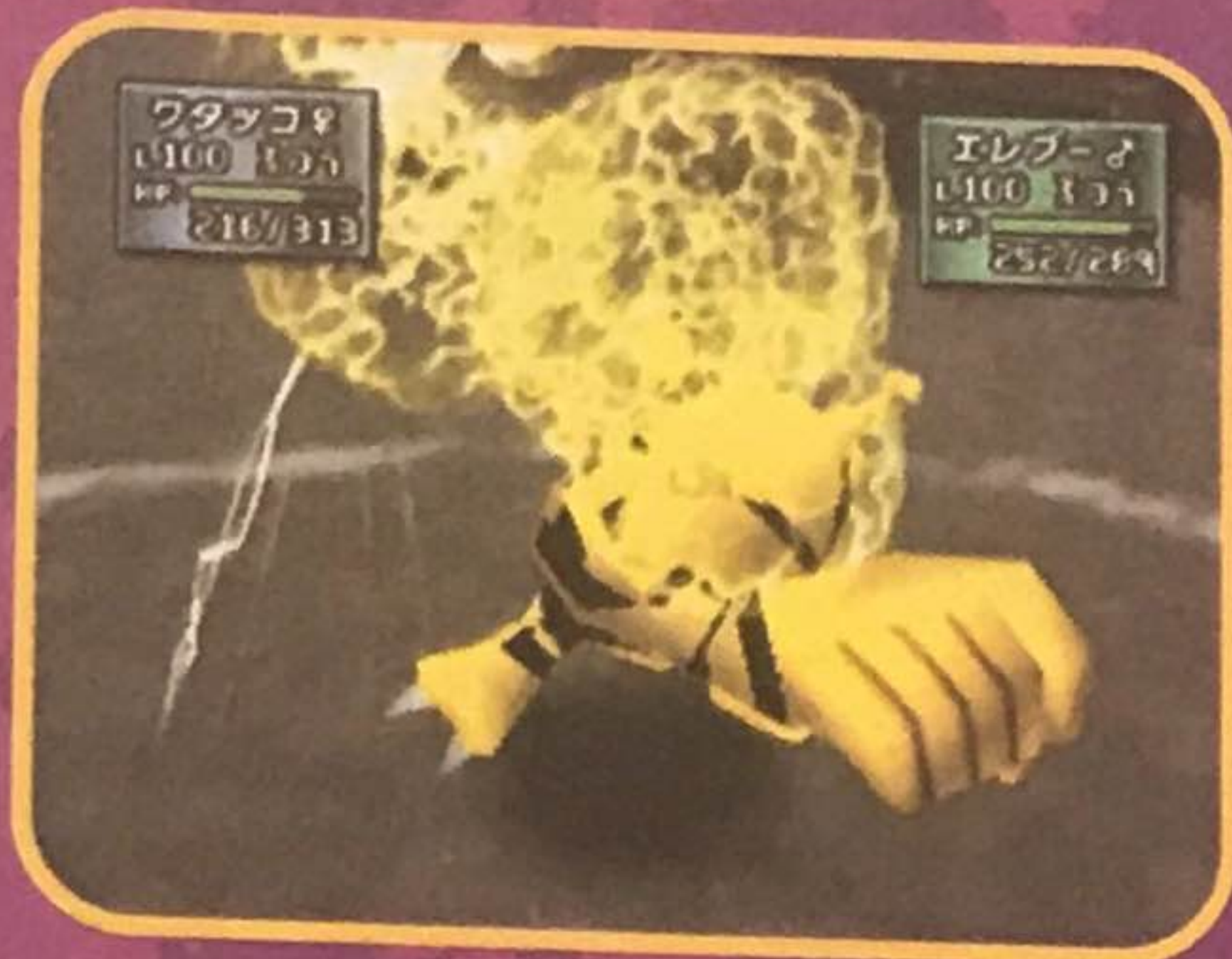
Le professeur et son laboratoire sont là pour te permettre d'utiliser ton Transfer Pak et de mettre à jour ton Pokédex. C'est ici que tu vérifies le contenu de ta/tes versions Pokémon Game Boy, et que tu effectues des recherches dans ton Pokédex...



Ma chambre

Avec le Transfer Pak et Pokémon Or & Argent, il t'est possible d'avoir accès à une chambre en 3D que tu peux redécorer comme tu veux via ton pad.

De plus, avec les cadeaux mystères auxquels tu as accès, toujours si tu es en possession de la version Or ou Argent, tu es en mesure de récupérer des objets supplémentaires pour ta chambre.



L'académie Pokémon

Tout ce que tu dois savoir pour élever efficacement tes Pokémon se trouve dans ce lieu. Tu y apprends des tonnes de choses et tu participes à un Quizz pour tester les connaissances acquises. Chaque Quizz réussi te permet de débloquer des infos supplémentaires stockées dans la bibliothèque.

Combat libre

C'est le mode Multijoueurs du jeu. Dans ce lieu, tu combats un pote ou une copine à toi en choisissant au passage, les règles du jeu. En effet, tu as complètement le droit de créer tes propres règles et surtout pas les règles préétablies par le jeu. Enfin, ce mode te permet de jouer jusqu'à 4. Dans ce cas, les combats s'effectuent deux par deux.



La tour GB

Ici, tu peux via le Transfer Pak jouer aux différents jeux Pokémon Game Boy sur ta télévision. Il faut pour cela posséder le Transfer Pak bien sûr et une cartouche Game Boy de jeu Pokémon, quelle que soit la version. Attention cependant, la Tour GB n'accepte que les jeux Pokémon, tu ne peux aucunement jouer à d'autres jeux Game Boy (ce serait trop beau).



Les mini-jeux

Dans cette nouvelle version, il existe 12 nouveaux mini-jeux faisant intervenir différents Pokémon. Au programme, séance de vol aérien pour attraper le maximum de cœurs en évitant tous les monstres, combats de boxe, pong-like à 4, courses endiablées avec Donphan ou de pilotage avec Togepi, rattrapage d'œufs et bien d'autres jeux qui t'attendent de pied ferme. De quoi passer un moment sympathique entre deux combats ou rangements de Pokédex !



LE KARTING 100% PLAISIR

DE 12h00 A 02h00*

Piste Indianapolis



longueur : 700 m

Enfants (à partir de 7 ans)

3 pistes de 350 m à 700 m, toit ouvrant 5 000 m², restaurant-bar, événements, séminaires, ...



PARIS LA CHAPELLE

* renseignements et réservations : 01 49 46 93 93
56/58, avenue du Président Wilson - 93210 Saint Denis La Plaine - Fax : 01 49 46 40 40 - Internet : www.streiffkart.com

PokéSaga

Épisode 1

PokéSaga est ton nouveau rendez-vous Pokémon.

Dans chaque "épisode" (un par mois), tu apprendras l'origine des Pokémon, les secrets de développement des différentes versions du jeu et tu pourras même poser tes questions aux créateurs du jeu. Alors ? Merci qui ? Merci Schmurtz.

QUI SE CACHE DERRIÈRE LES POKÉMON ?

Tous les jeux Pokémon sont les fruits de la collaboration entre trois sociétés : Game Freak, Creatures Inc. et Nintendo. C'est Satoshi Tajiri, le président de Game Freak qui a eu l'idée du jeu Pokémon. Lis-donc sa fiche d'identité pour en savoir plus. Le développement du premier jeu Pokémon a duré 5 ans, un record, pour un jeu Nintendo. La création graphique de tous les Pokémon est l'oeuvre de Ken Sugimori, le concepteur graphique en chef de Game Freak. Inutile de te dire que "professeur Sugimori" comme ils l'appellent au Japon, est très respecté là-bas.

Game Freak & Nintendo, main dans la main

Game Freak est donc la boîte de développement à l'origine de Pokémon. Cette société travaille pour le compte de Nintendo. Et c'est d'ailleurs ce qui fait sa force, puisque Shigeru Miyamoto, le créateur de génie des Mario, Zelda ou encore Donkey Kong est intervenu en tant que producteur pour le jeu Pokémon. C'est lui qui a décidé de sortir le jeu en 2 versions (rouge et bleue) pour décupler le principe de rareté et d'échanges entre joueurs.

Les cartes à jouer aussi

Enfin, c'est Tsunekazu Ishihara (compliqué, comme nom !) de la société Creatures Inc. qui se charge de la gestion des droits d'exploitation des droits à l'image accordés partout dans le monde. Il s'agit tout simplement de donner la permission à des sociétés d'utiliser tout ce qui a rapport avec les Pokémon pour des produits divers (figurines, dessins animés...). C'est également Ishihara qui a créé les cartes à jouer et à collectionner Pokémon que la société américaine Wizards of the Coast distribue dans le monde entier.

QUI EST SATOSHI TAJIRI ?

Un fou de jeux vidéo

Satoshi Tajiri est le créateur des Pokémon. Avant cela, en 1982, il décide de créer avec des amis un magazine spécialisé en jeux vidéo et dessins animés appelé Game Freak. Une vraie réussite qui lui permet de devenir une référence dans le milieu. Puis il commence à développer des jeux sur NES, ce qui deviendra son activité principale à la fin des années 80 en intégrant les locaux de Nintendo Japon. Déjà, à cette époque il souhaite créer un jeu alliant aventure, jeu de rôles où le concept de "collection" occuperait une place importante.

LA GUERRE DES PRÉNOMS

Dans la version française de Pokémon, le héros du jeu se prénomme Sacha (Ash dans la version anglaise) mais ça tu le sais déjà. Mais dans la version d'origine japonaise, il s'appelle Satoshi comme Satoshi Tajiri, son créateur. Toujours dans la version nippone, le principal rival de Satoshi (Sacha) est Shigeru, comme Shigeru Miyamoto de Nintendo, qui a également participé à la production du jeu. Shigeru (du jeu) s'appelle Régis en France et Gary en anglais.

Un fan d'insectes

Collectionneur d'insectes dans son enfance, il voulait recréer un principe de jeux vidéo assez proche. Il savait où attraper les plus beaux spécimens, comment entraîner des criquets pour qu'ils gagnent les courses organisées entre potes. Ainsi naquirent les bases du concept Pokémon. C'est également grâce à la BD Ultraman (BD japonaise pour les enfants) qu'il a approfondi son idée : les super héros de la BD possédaient leurs propres pouvoirs que les enfants apprenaient pour s'amuser. Pourquoi ne pas adapter le principe aux jeux vidéo ?

Un papa en link

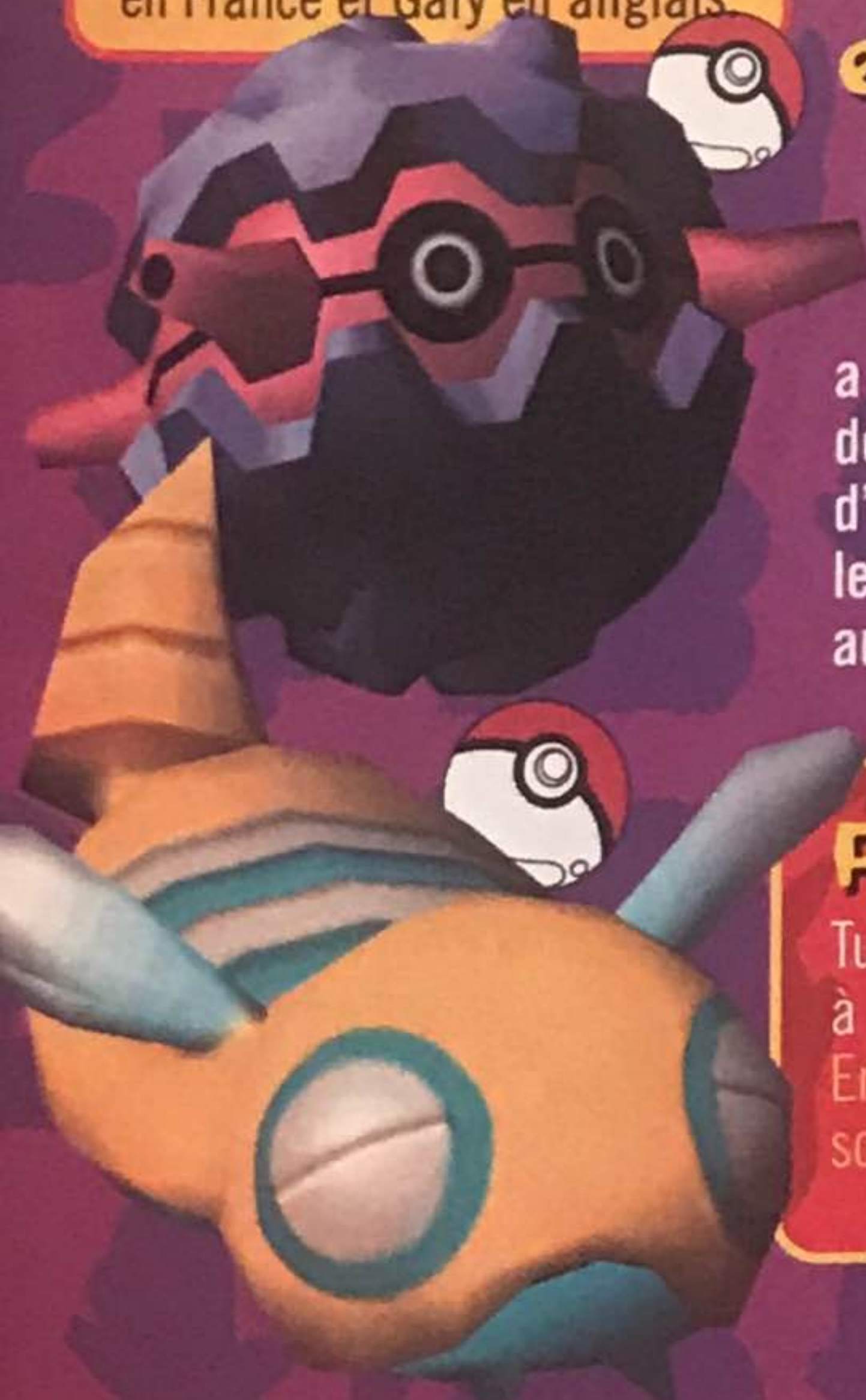
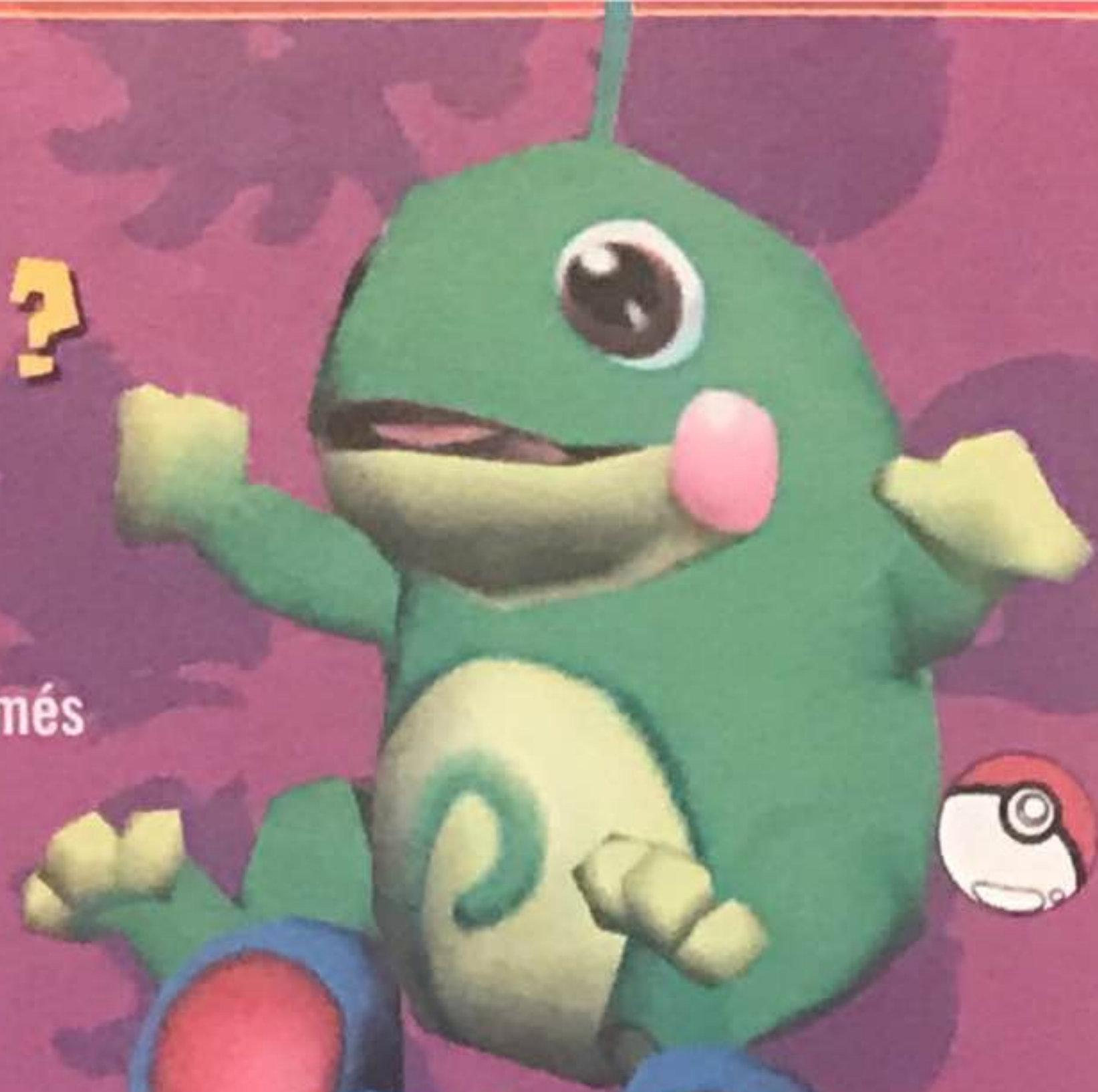
Enfin, c'est en regardant par hasard un criquet se poser sur un câble link de Game Boy (c'est drôle, je sais) qu'il a l'éclair de génie : utiliser l'option link de la console pour permettre aux joueurs d'échanger les Pokémon. Et voilà, avec ces idées le premier jeu Pokémon naît en février 96 au Japon.

FANSHOP

Il existe deux magasins entièrement dédiés aux Pokémon au Japon, dans les villes de Tokyo et Osaka. C'est Tsunekazu Ishihara de Creatures Inc. qui en est le créateur. Si jamais tu as l'occasion et la chance (gros veinard) d'aller au pays du soleil levant, tu sais où aller en priorité !

POSE TES QUESTIONS AUX CRÉATEURS !

Tu as des questions concernant les Pokémon que tu voudrais poser à l'équipe de développement, envoie-les à : Kids'mania - Rubrique Pokémon Encyclopédium 6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy Cedex ou par e-mail : schmurtz@loisir.net (n'oublie pas d'écrire "PokéSaga" dans ton mail)



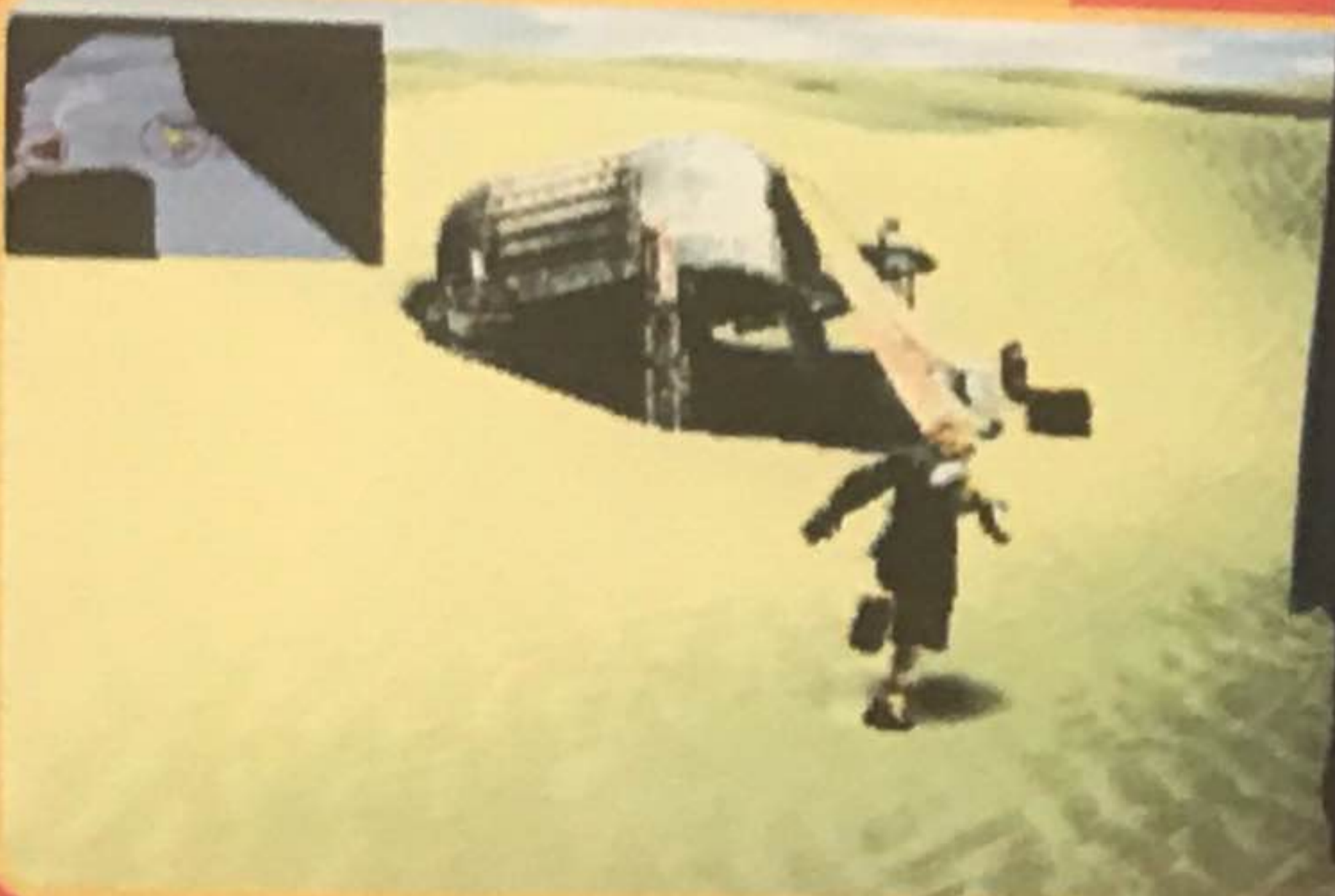
FINAL FANTASY X

Pour que tu puisses savourer ce merveilleux jeu de rôle avant sa sortie, nous te dévoilerons tous les mois quelques points du jeu. Pour l'heure, le titre n'étant dispo qu'au pays du soleil levant, les photos d'écran publiées ici sont celles de la version nippone. Pour ce premier rendez-vous, nous te présentons quelques points importants du jeu. À partir du prochain numéro, nous commencerons les explications détaillées.

Il y a un peu plus d'un mois sortait au Japon le tant attendu Final Fantasy X sur PS2. Tu devras patienter jusqu'à l'année prochaine pour y jouer, mais pas une seconde de plus pour faire le plein d'infos.

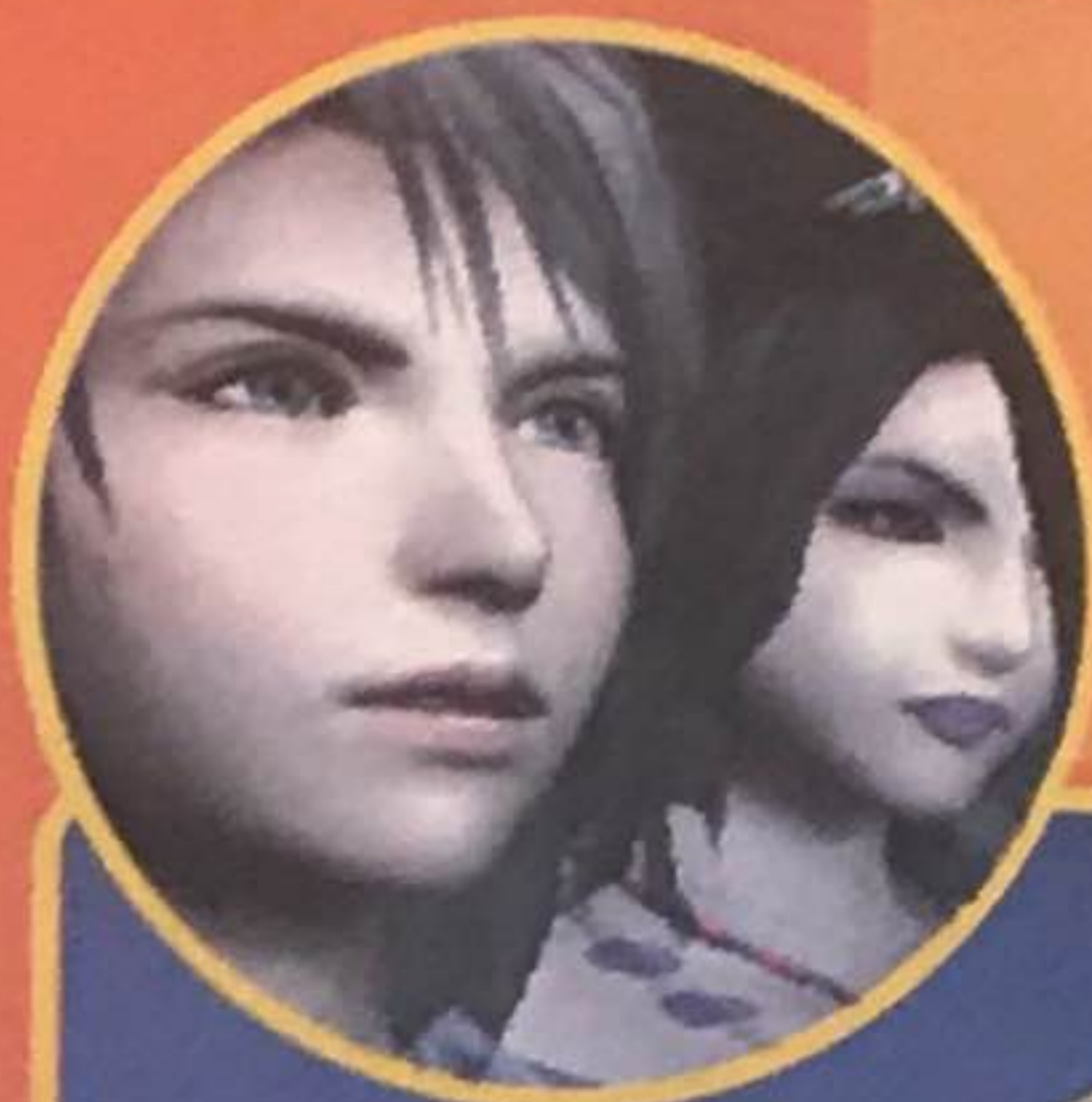
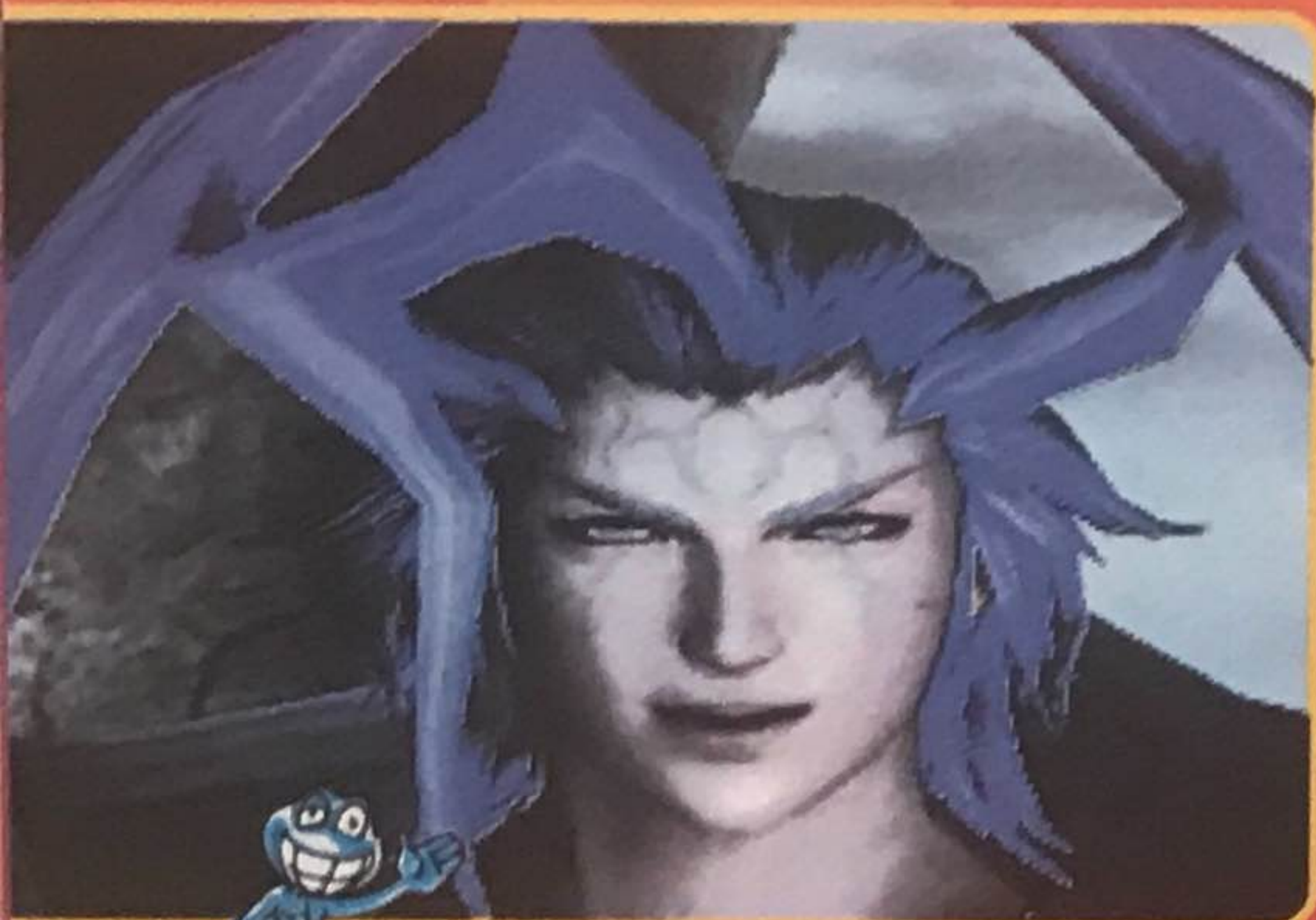
UN TERRAIN D'AVENTURE EN 3D

Final Fantasy X est le plus beau jeu PlayStation 2 jamais vu. Aucun ne lui arrive à la cheville, tant pour les scènes cinématiques en images de synthèse absolument fabuleuses, que pour les scènes du jeu entièrement en 3D. Tu n'évolues plus dans des écrans fixes comme avant, mais avec une caméra qui te suit partout. C'est génial ! Les persos, quant à eux, ne sont plus des SD (Super Deform) comme dans Final Fantasy IX, mais des persos de grande taille comme dans le huitième épisode. Les monstres sont également énormes et d'une beauté à couper le souffle.



DES PERSONNAGES QUI PARLENT

Nouveauté dans ce nouvel épisode : les personnages du jeu parlent. Cela te permet de comprendre plus facilement l'histoire et te donne vraiment l'impression de regarder un film, interactif donc. Espérons que pour la version française du jeu les voix seront en français, mais rien n'est moins sûr, car les dialogues sont très nombreux.





UN NOUVEAU SYSTÈME : LES SPHÈRES

Maintenant, tes persos ne montent plus de niveau. En combattant, tu récupères des AP (points d'aptitudes). Un certain nombre d'AP te permettent de récupérer une Sphère. Avec cette Sphère, tu fais déplacer ton perso sur une grille et tu augmentes ses capacités. Une Sphère correspond au déplacement d'une case sur la grille. Chaque perso du jeu démarre à un endroit précis de la grille et peut donc apprendre des aptitudes adaptées à ses compétences. Nous t'en parlerons plus en détail dans le prochain numéro.



CHANGER DE PERSO DURANT LES COMBATS

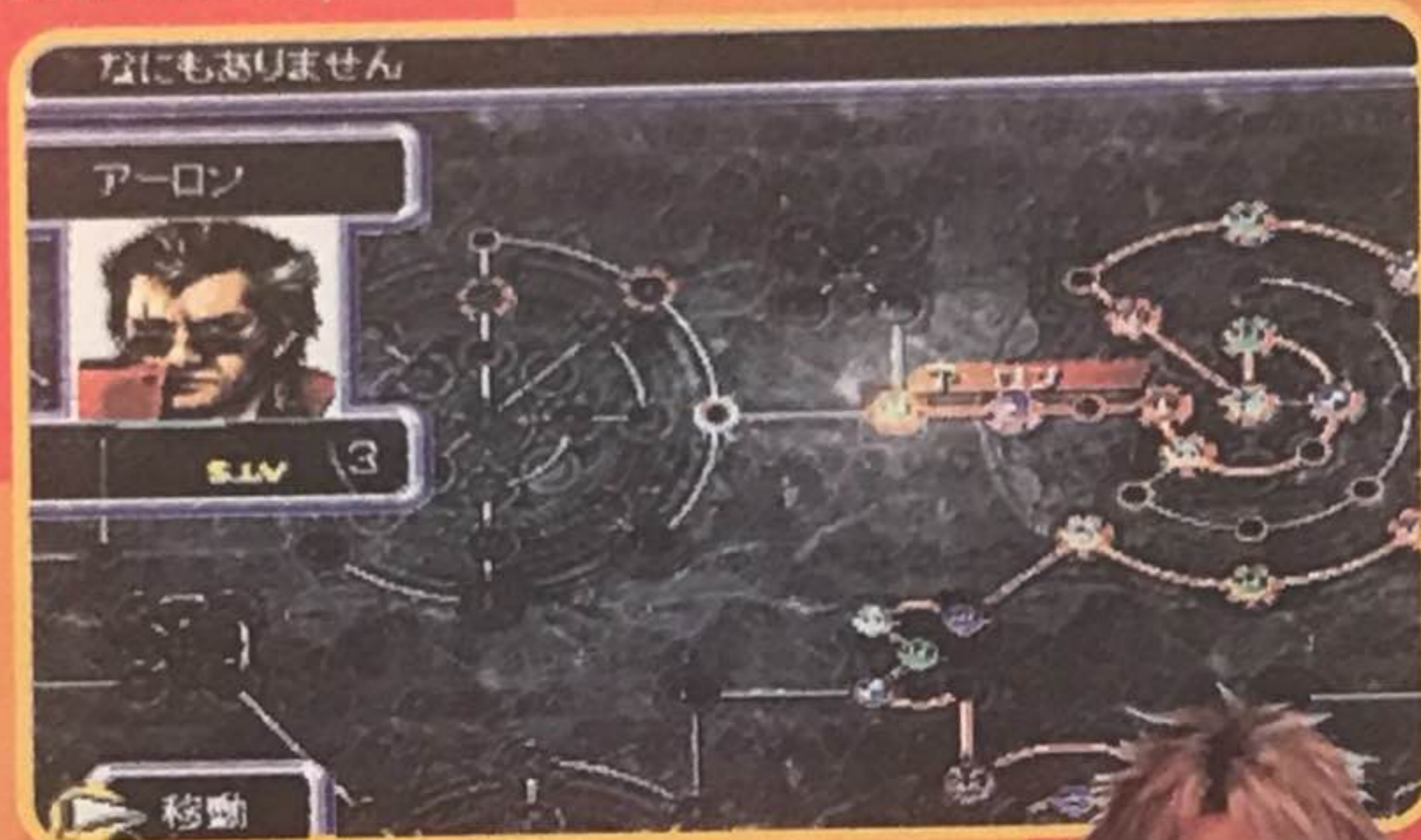
Ton équipe principale, celle qui combatta pendant les phases de combat, est constituée de trois persos. Cependant, et c'est nouveau, tu peux échanger un perso par un autre en pleine bataille en appuyant sur la touche L1. Cela te permet d'utiliser les persos adéquats selon les monstres à affronter et d'améliorer les compétences de tous les membres de ton équipe. De ce fait, chaque perso est vraiment différent d'un autre et complémentaire. Il te faudra donc plus de sens stratégique pour jouer à cette version.



LES LIMITES DEVIENNENT LES OVERDRIVES

Dans les précédents épisodes, à chaque fois qu'un perso se faisait attaquer, une barre montait et lorsque celle-ci était au maximum, tu pouvais déclencher une attaque spéciale appelée Limite. Dans cette version, le principe est conservé et les Limites deviennent des Overdrives. Le concept a simplement été approfondi.

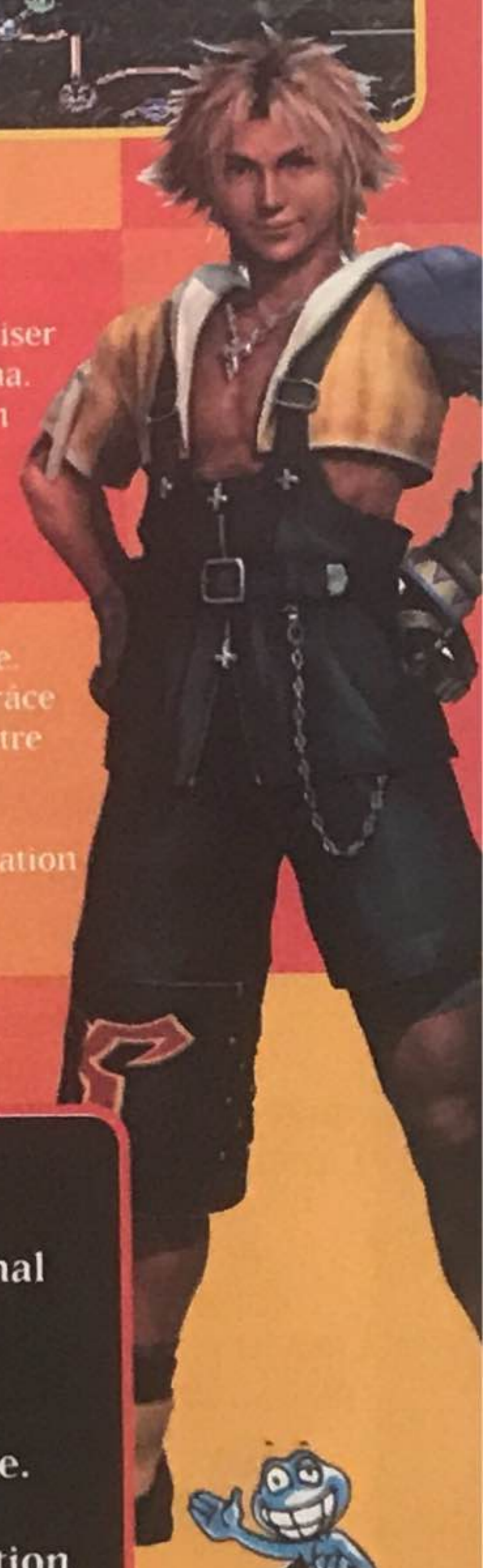
Tu peux maintenant faire augmenter la barre d'Overdrive non seulement en te faisant frapper par un ennemi, mais aussi en attaquant, lorsqu'un de tes coéquipiers se fait attaquer ou encore lorsque tu élimines un adversaire.



CONTRÔLER LES INVOCATIONS

Dans cet épisode, un seul perso peut utiliser les invocations. Il s'agit de l'héroïne, Yuna. Durant sa quête, elle récupère un certain nombre d'invocations. Pendant les combats, elle peut les appeler à la rescousse via le menu d'attaque. À la différence des précédents FF, l'invocation appelée remplace les autres persos et combat les ennemis toute seule. Tu as donc accès à un menu d'attaque grâce auquel tu donnes des ordres à ton monstre comme à un perso normal. L'invocation ne peut déclencher son attaque ultime qu'en situation d'Overdrive. Si ton invocation meurt, elle retourne d'où elle vient et tu ne peux plus l'utiliser pendant un certain nombre de combats, à moins de la régénérer en dormant ou à un point de sauvegarde.

Tu peux bien évidemment commencer à poser des questions concernant Final Fantasy X. Tu trouveras les détails pour tes lettres ou e-mail dans les pages précédentes de cette rubrique. Au programme du prochain numéro pour FFX : présentation des persos, les Sphères en détail...



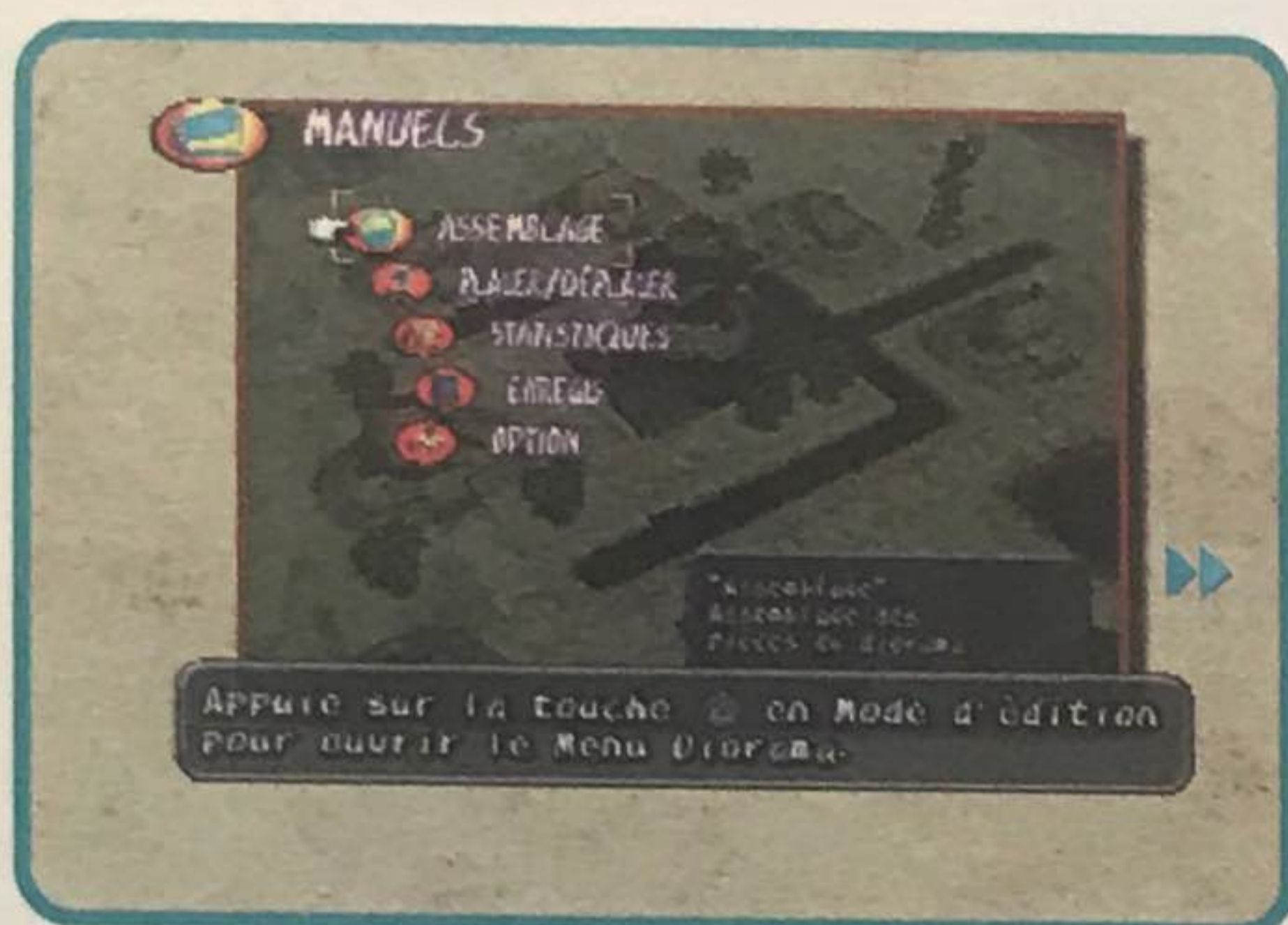
Dark Cloud



PlayStation 2

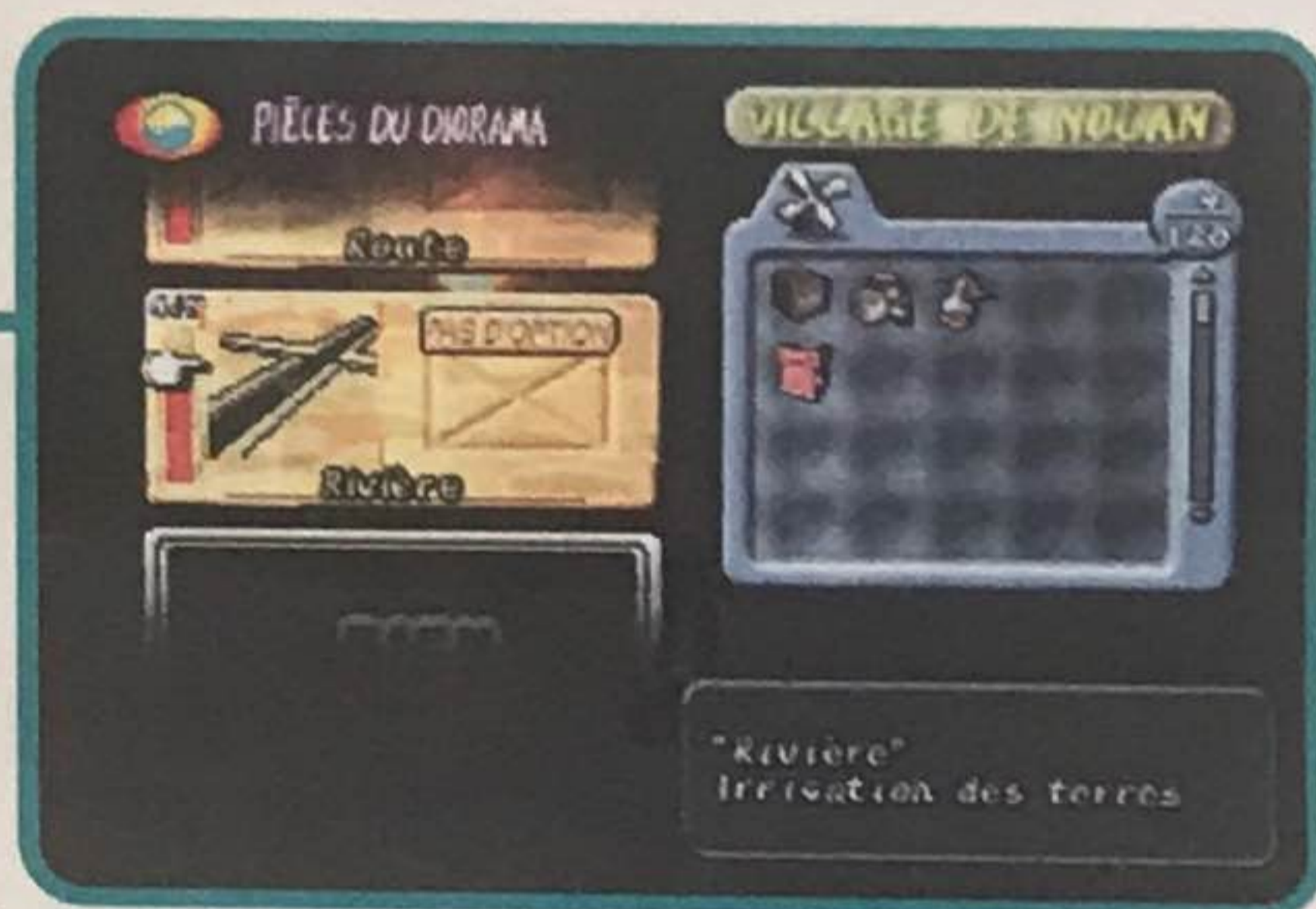


Deux êtres mal intentionnés réveillent un génie pour l'utiliser dans leur quête du pouvoir. Le village de Toan est le premier à subir la puissance du Monstre...



ZELDA AU PAYS DE SIM CITY.

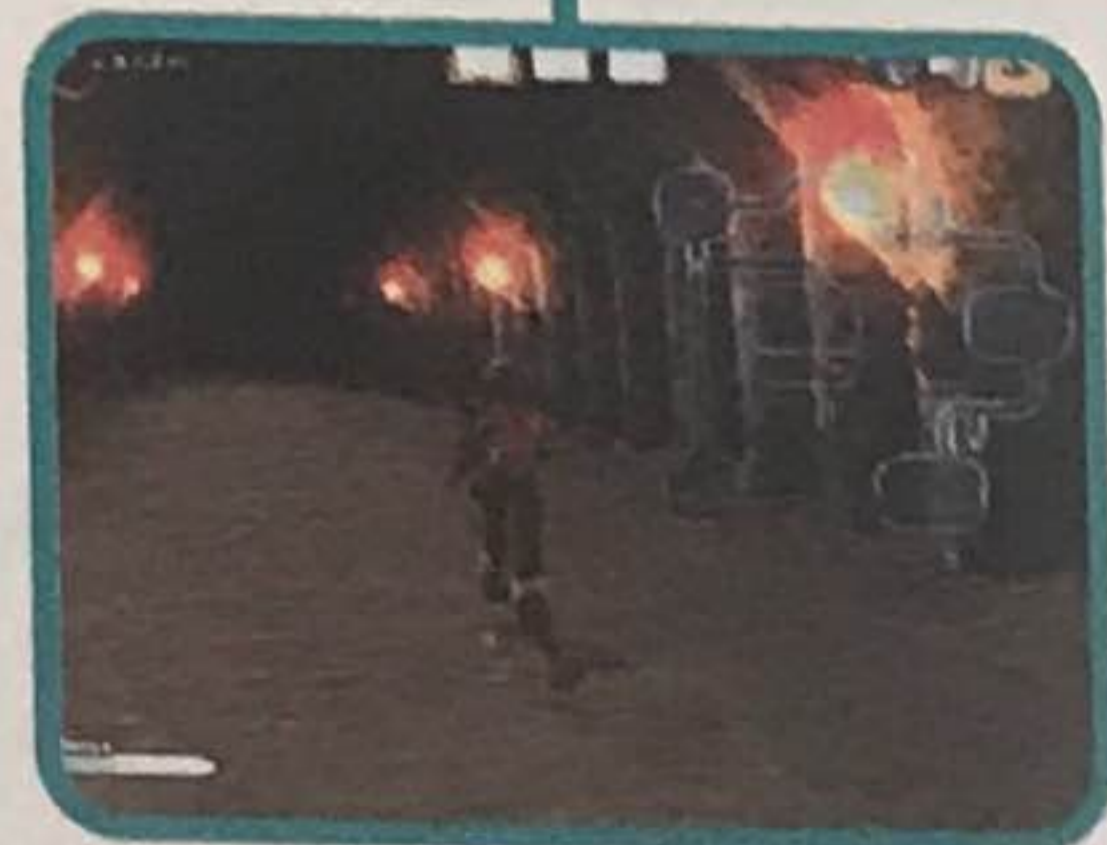
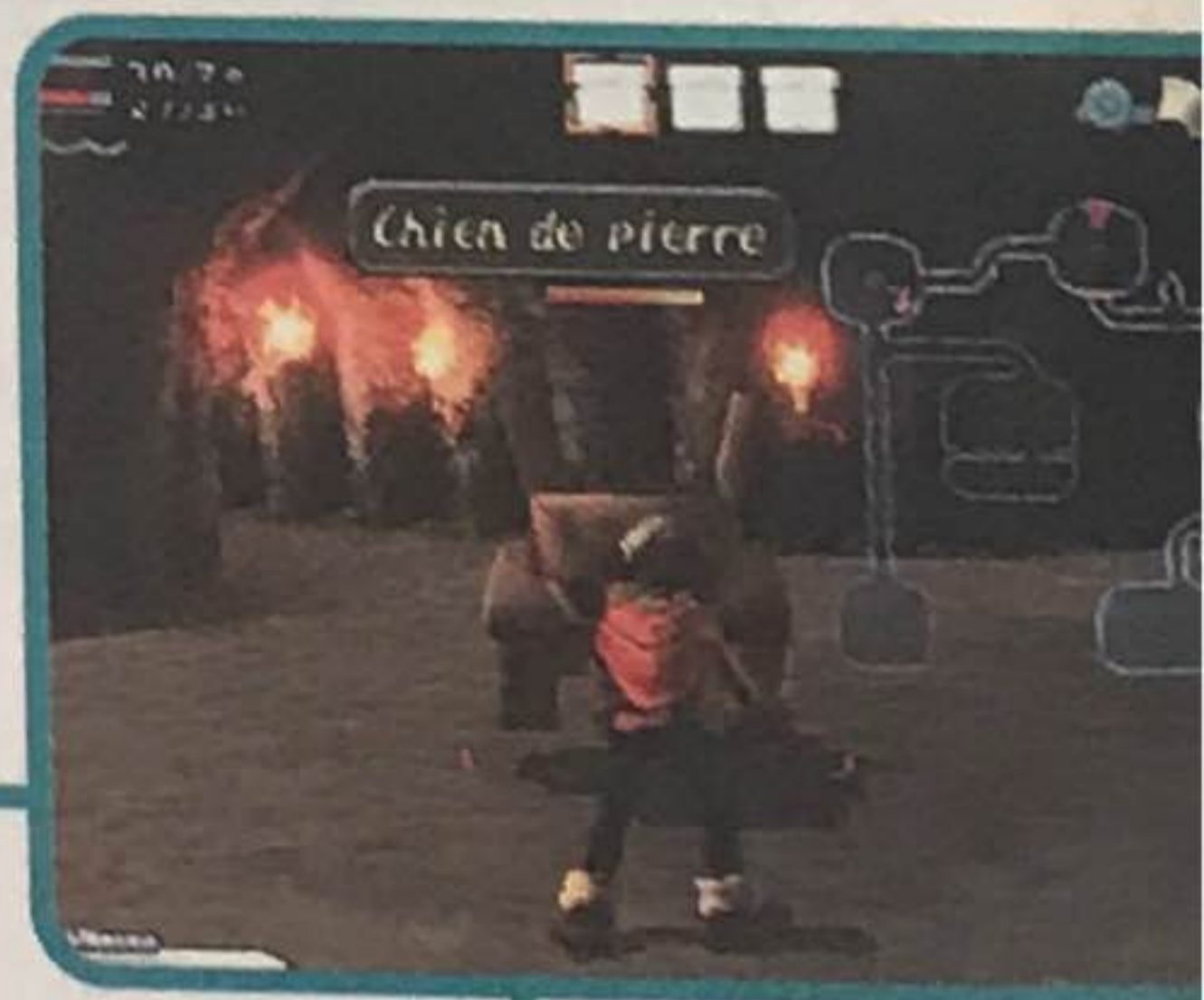
Dark Cloud est un jeu qui, s'il ressemble à Zelda, ne manque pas d'originalité ! Tout d'abord, tu dois parcourir des donjons afin de récupérer des éléments pour recréer ton village. Tu as la possibilité de placer les maisons où tu le souhaites et donc de créer ton propre environnement, différant de celui de ton voisin de palier. C'est plutôt sympa, non ? Cela te change des phases de combats et de recherche dans les longs couloirs des donjons.



UN DONJON, PLUSIEURS POSSIBILITÉS !

Le système des donjons est très répétitif. Entrer dans un donjon pour récupérer les éléments utiles à la construction de ton village devient lassant. L'avantage est que la structure du donjon change entre le moment où tu en sors et celui où tu y retournes.

L'aspect reste le même, mais les objets ne se trouvent plus à la même place... Les ennemis non plus. Les couloirs et les salles sont disposés différemment, ce qui t'oblige à trouver une carte pour te repérer.



Cool !

Tu construis ton village comme tu veux, comme dans Sim City !



ARMES FRAGILES...

Le système des armes est génial... Une fois que tu as trouvés tes armes, tu dois te méfier de leur usure... En effet, à chaque fois que tu utilises ton arme, elle s'use et si tu ne la ré pares pas avec ta poudre magique, elle se détruit ! Pour ajouter du fun, ton arme peut évoluer sur 5 niveaux et il est possible de la fortifier avec des objets découverts au fur et à mesure de ton aventure...

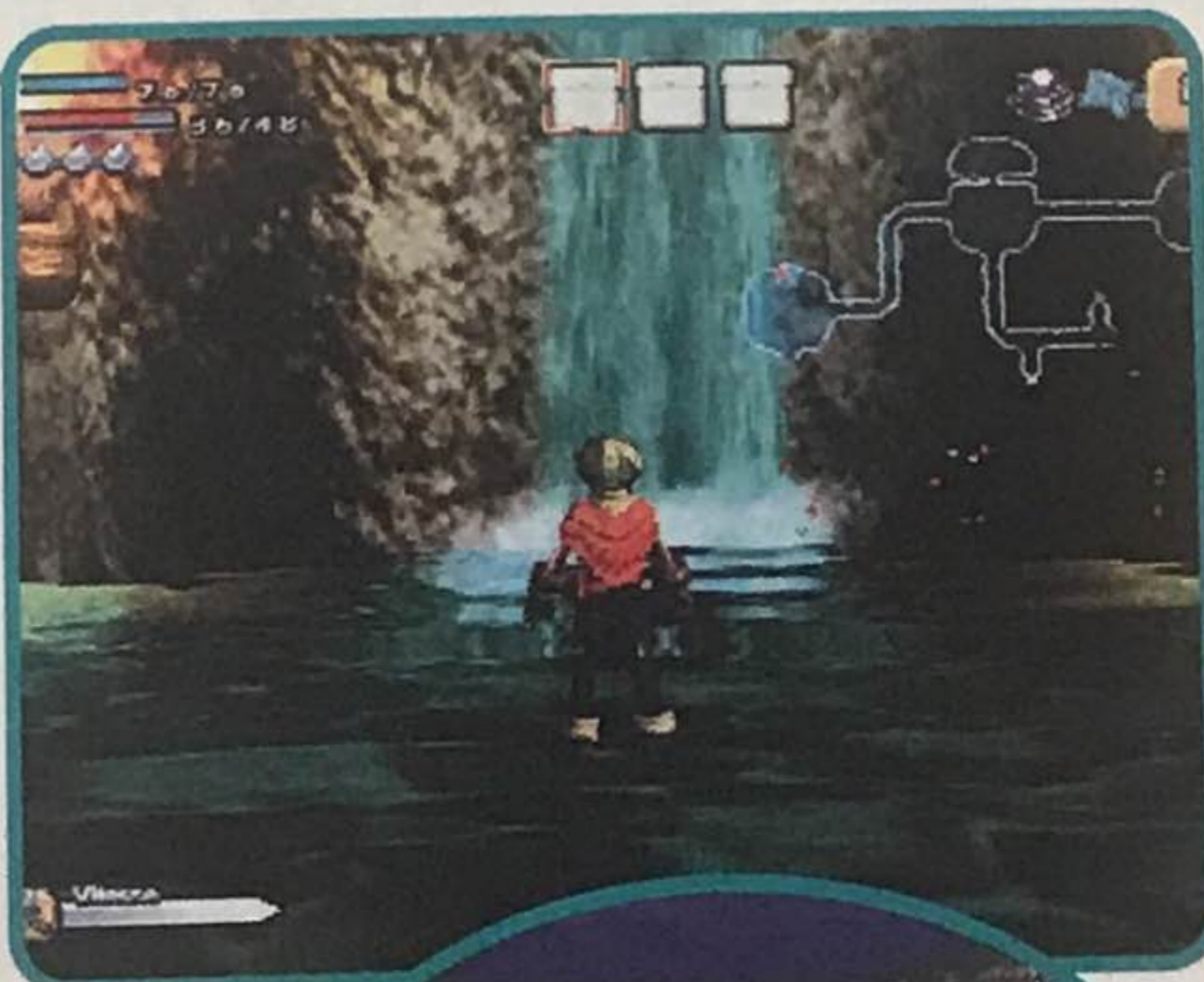


UNE ÉQUIPE DE CHAMPIONS !

Parlons des persos ! Tu as Toan, le héros du jeu (c'est son village qui a été détruit), pas très charismatique avec son poncho et son béret vert, mais sympa quand même... Puis, tout au long de l'aventure tu trouves cinq autres persos à manipuler... Shao est une chatte à qui tu donneras apparence humaine, et qui utilise un lance-pierres. Goro, l'apprenti chasseur se bat avec un marteau, alors que Ruby se sert de ses dons de magicienne. Tu trouveras aussi sur ton chemin UnGaga, un guerrier du désert qui se bat avec une lance, ainsi qu'un étrange personnage aux mystérieuses ambitions... Chacun de ces persos dispose de capacités propres, points forts et points faibles. À toi de jongler le mieux possible entre eux selon les dangers qui se présenteront à toi !

PLUS VRAI QUE NATURE !

Les graphismes sont très beaux ! Il s'agit, sans aucun doute, de l'aspect technique le mieux maîtrisé du jeu. Les textures sont vraiment classes et l'eau ressemble à de l'eau... C'est carrément bluffant, et il faut se retenir pour ne pas essayer d'y plonger !!! Vraiment excellent !



Pas cool...

Les donjons sont répétitifs et cassent un peu le rythme du jeu.



Carte d'identité

Développeur : Sony
Éditeur : Sony
Distributeur : Sony
Genre : Aventure
Joueurs : 1
Prix : environ 400 F (60 euros)
Nombre de niveaux : 15 donjons
Niveaux de difficulté : 1
Difficulté : moyenne
Sauvegardes : oui
Continues : oui
Mots de passe : non
Accessoires : aucun
Textes : français
Voix : aucune
Prévu : le 19 septembre



Intérêt

C'est un jeu d'aventure à la Zelda, avec tout de même quelques particularités. Tu dois parcourir des donjons et récupérer des éléments qui te permettront de reconstruire ton village à ta manière.

Réalisation

Une belle réussite technique. L'animation est fluide, la prise en main facile et intuitive. C'est joli et coloré, les scènes cinématiques en temps réel sont vraiment cool. Bref c'est du tout beau !

La note de Schmurtz

15/20 Plein d'originalité, Dark Cloud te fera passer un super moment plein de fun. Le principe de tuer des monstres afin de rebâtir ta ville est excellent !





ATV Off Road

Après GT3 et ses pistes bitumées, voici ATV Off Road et ses quads, ses chemins de terre pleins de bosses et de fossés. Au programme, mal de dos et torticolis !



LE QUAD : VOITURE OU MOTO ?

Ni l'un, ni l'autre. Ce drôle d'engin à mi-chemin entre un buggy et une moto vient du Canada où il servait à traîner les immenses troncs des arbres fraîchement abattus. En France, il est utilisé chez les pompiers pour la surveillance des forêts durant l'été ! Cependant depuis une dizaine d'années, les courses de quads deviennent de plus en plus populaires et de nombreuses compétitions sont organisées dans le monde !

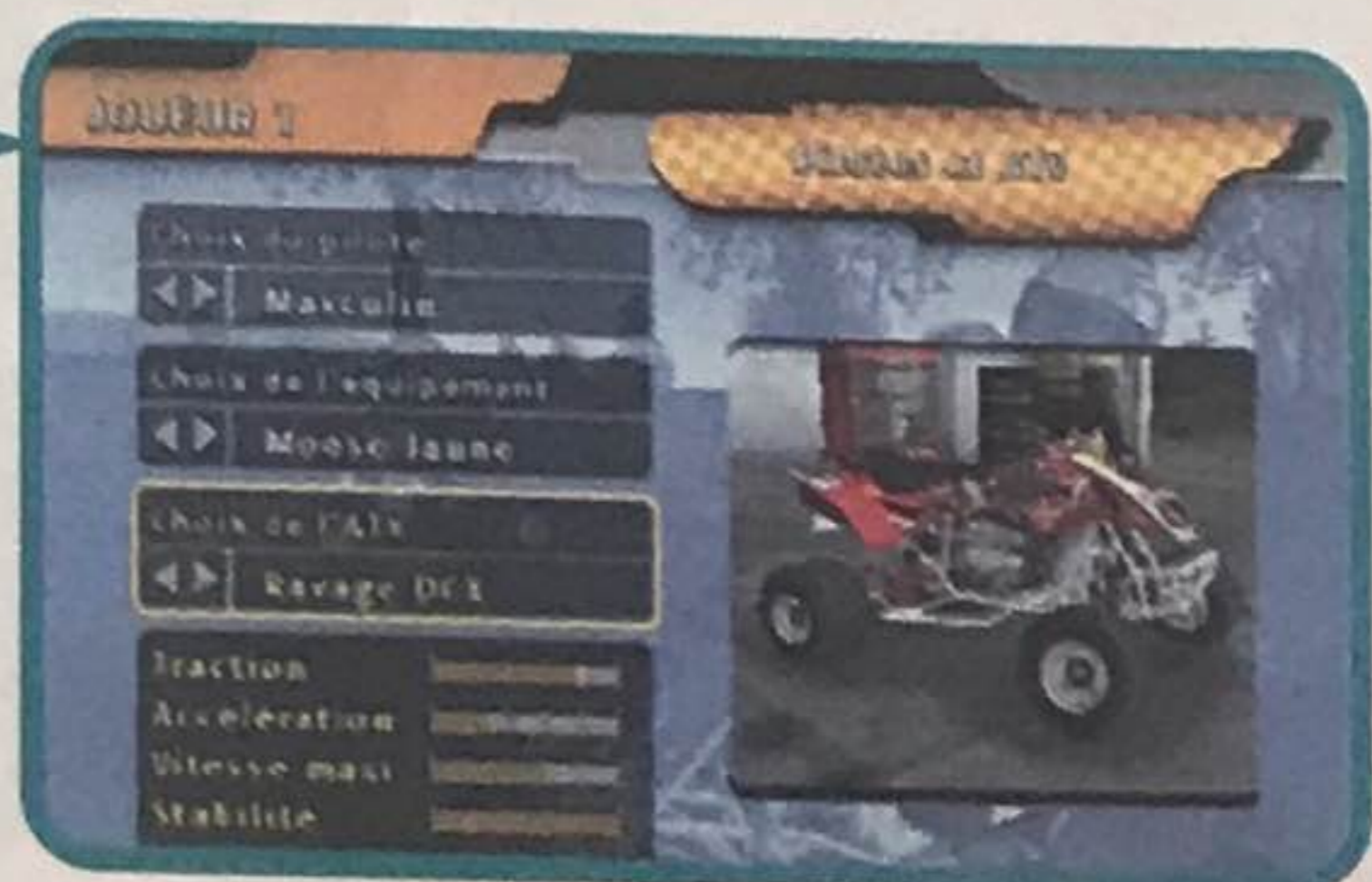


QUAD ÉCOLE !

Le quad est un engin capricieux. Il est très maniable, mais il faut savoir comment le conduire ! Tu dois agir aussi bien sur la direction que sur l'inclinaison de ton bolide. Dans les courbes, tu prends appui sur tes roues avant ! Pour ce faire, pousse le stick de la manette vers le haut. Lors des nombreuses réceptions de sauts, tu dois aussi modifier l'inclinaison de ton engin pour atterrir en phase avec le relief.

PILOTE, FAIS TON CHOIX. !

Il existe plus d'une dizaine de modèles de quads différents ! Chacun possède ses propres stats, accélération, vitesse, stabilité et traction. L'élément le plus déterminant est, selon moi, l'accélération, car les circuits sont truffés de bosses, dont certaines à forte inclinaison. Pour les monter, tu dois avoir de la puissance !





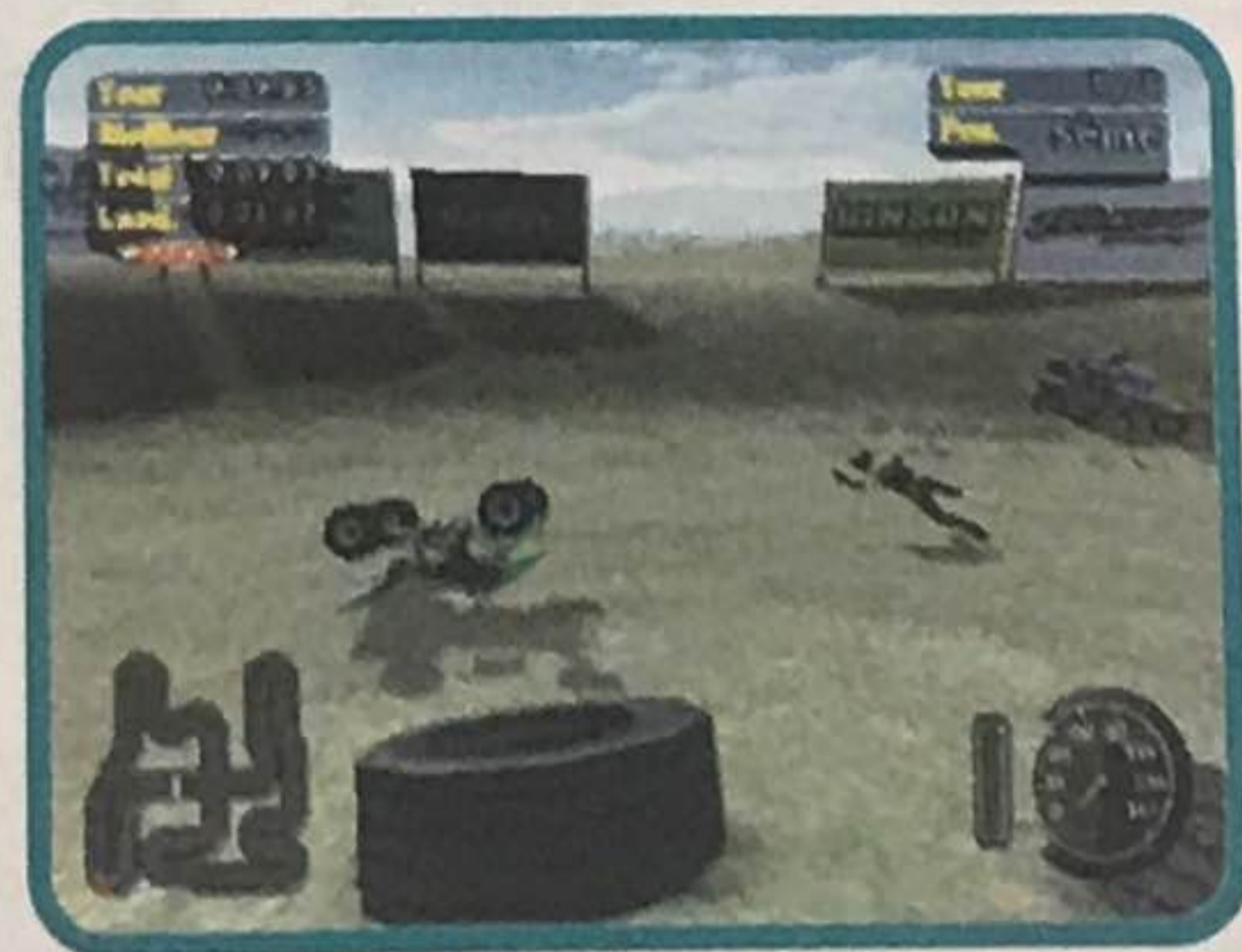
← CIRCUIT OU MONTAGNE RUSSE ?

Les circuits sont très nombreux et plutôt fun. Je n'ai pas trouvé de raccourcis, mais il est possible de gagner un peu de temps en coupant certains virages. Les bosses sont nombreuses et constituent donc un élément très important ! Certaines te font décoller à plus de 70 m ! N'oublie pas de mettre ton casque !



ÇA GASTAGNE DUR ! →

Sur la piste, tu affrontes 4 concurrents. Cela peut paraître un peu léger, mais tu t'aperçois vite qu'il n'en est rien ! Tout comme toi, ils font des erreurs, finissent dans la rivière, mais ils savent aussi très bien conduire et crois-moi, ils se défendent très bien ! Petit détail rigolo, lors des sauts mêlant plusieurs joueurs, essaye de retomber sur la tête de ton voisin. Cela ne te fera pas chuter, mais ton voisin finira à terre et perdra de précieuses secondes.



Le top du genre

1 GT3	19/20
2 ATV Off Road	16/20
3 RRR	15/20

Cool !

Les modes de jeux sont nombreux et la durée de vie impressionnante.



Pas cool...

Pas d'explication pour les réglages et des temps de chargement trop longs !



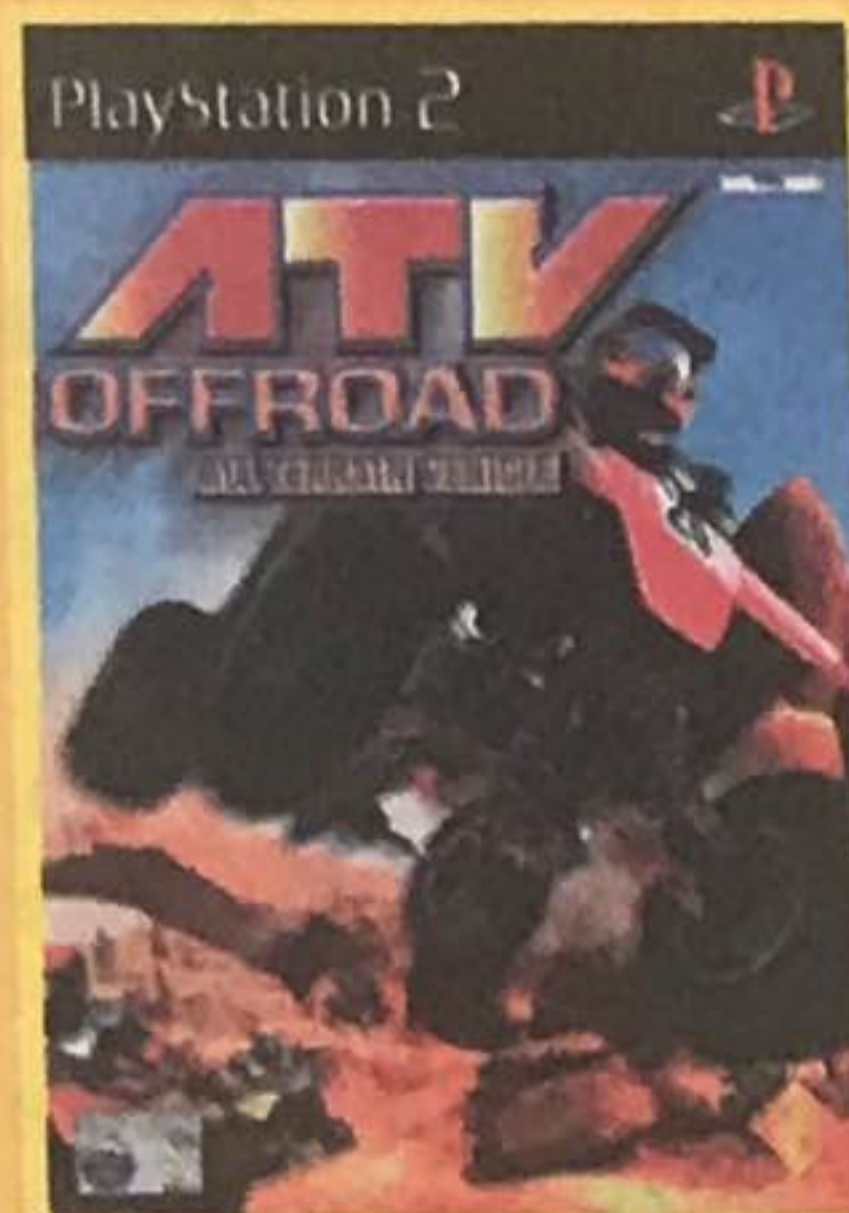
▲ VIDÉO GAGS !

Il est très facile de tomber ! Mauvaise réception d'un saut, arrivée trop violente dans un virage. Diablo pourrait t'en parler bien mieux que moi... Les accidents sont spectaculaires, les quads volent dans le décor et le pilote se transforme alors en homme canon ! Une bonne tranche de rigolade...

Carte d'identité



Développeur : Rainbow Studio
Éditeur : SCEE
Distributeur : SCEE
Genre : Courses
Joueurs : 1
Prix : environ 370 F (environ 65 euros)
Niveaux de difficulté : 1
Difficulté : élevée
Accessoires : aucun
Textes : français
Voix : françaises
Disponible : oui



Intérêt

Tu peux exploiter le quad sous toutes ses formes ! Des figures, des courses effrénées ou de l'endurance, le défi est très complet ! À noter qu'il existe aussi un éditeur de circuits !

Réalisation

Graphiquement très propre, ATV bénéficie d'une bonne réalisation ! L'animation est fluide et ne souffre pas de clipping (décor qui apparaît par blocs) ! Côté son, les musiques rock sont pêchues et les bruitages très réalistes !

La note de Schmurtz

ATV OFF Road est surprenant ! Une réalisation excellente, une maniabilité parfaite et des courses de folie, tous les ingrédients sont là pour faire de ce jeu de courses le meilleur après GT3 !

16/20





KIRBY 64

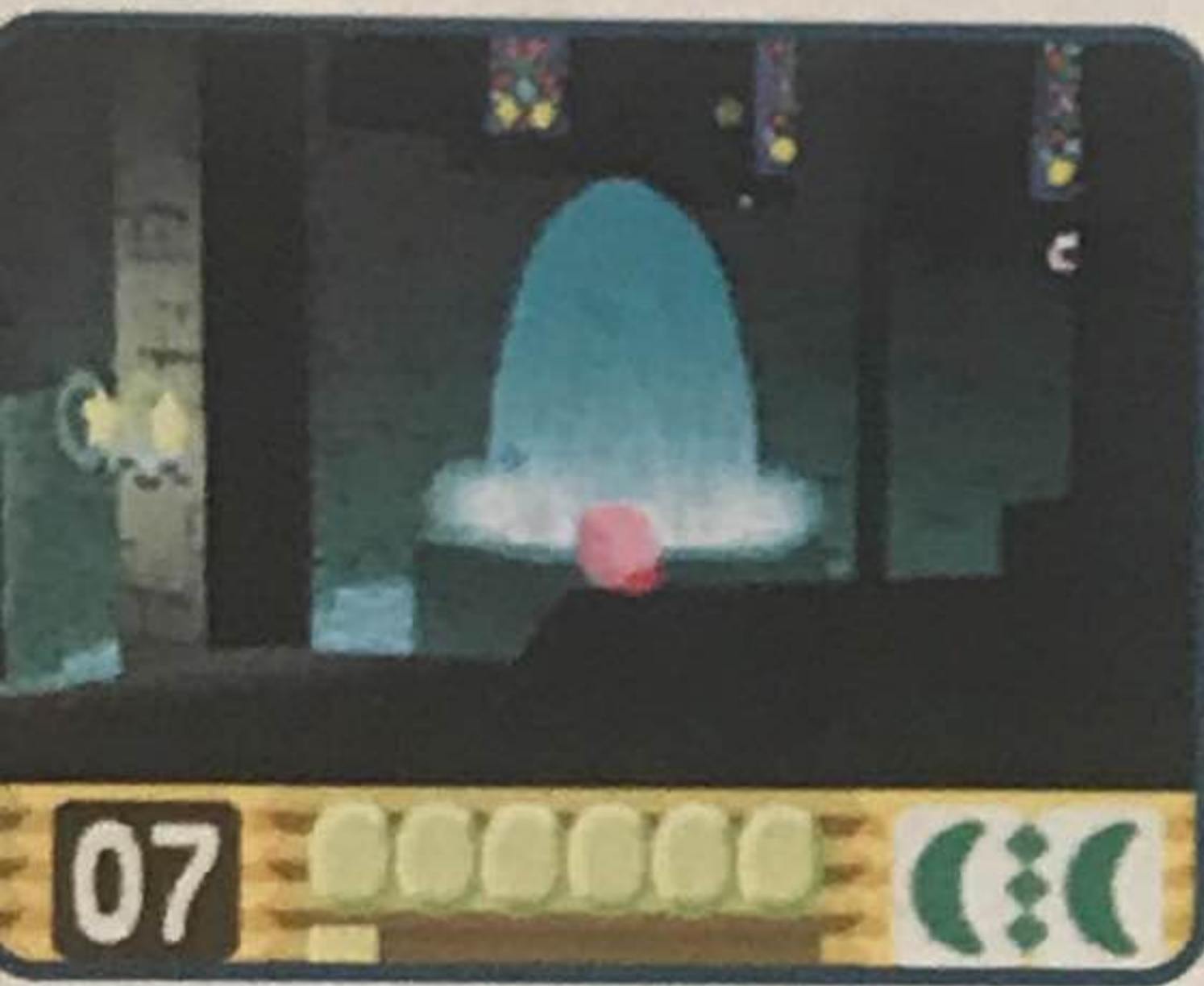
The Crystal Shards

Kirby est de retour ! Dans cette nouvelle aventure, la petite boule rose devra secourir une fée à la recherche des Éclats de cristal et affronter de nouveaux dangers !



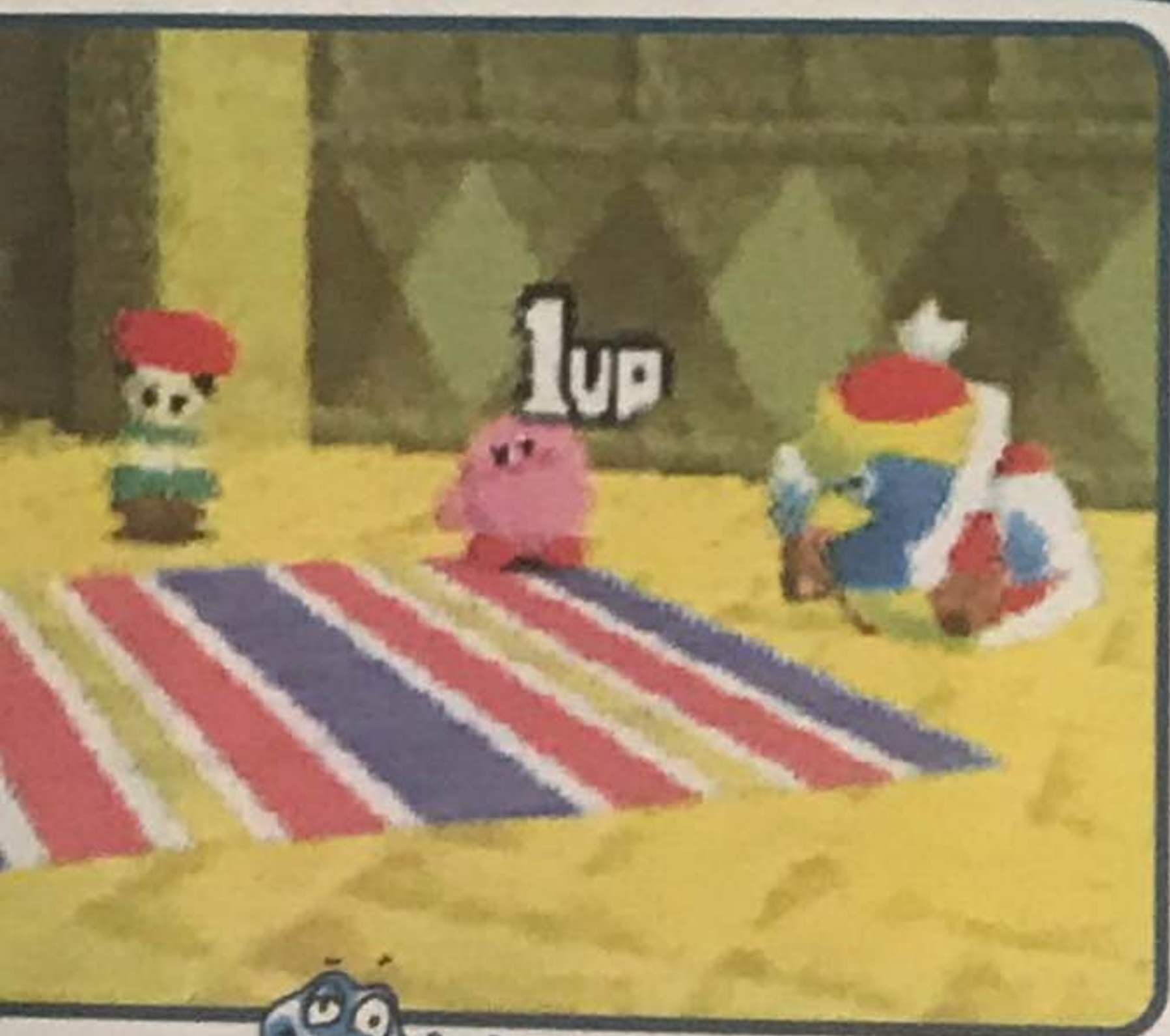
6 MONDES, 25 NIVEAUX !

Kirby 64 : The Crystal Shards est composé de six mondes et propose en tout 25 niveaux à parcourir ! Pour accéder à un nouveau monde, tu dois terminer tous les niveaux du monde actuel dans lequel Kirby évolue... Dans chaque niveau, ta mission consiste à ramasser des Cristaux. Si, par malchance, tu ne réussis pas à trouver tous les Cristaux d'un niveau, tu peux recommencer ce dernier autant de fois que tu le veux... ou bien passer au niveau suivant !



JOLIS DÉCORS !

Avec Kirby, tu visiteras des lieux et des endroits vraiment magnifiques ! C'est une véritable réussite graphique, dynamisée par des couleurs qui te donnent la pêche !



JEU BONUS !

À la fin de chaque niveau, Kirby participe à un jeu Bonus qui permet de gagner de l'énergie, des vies, ou des cartes qui te renseignent sur tes adversaires !



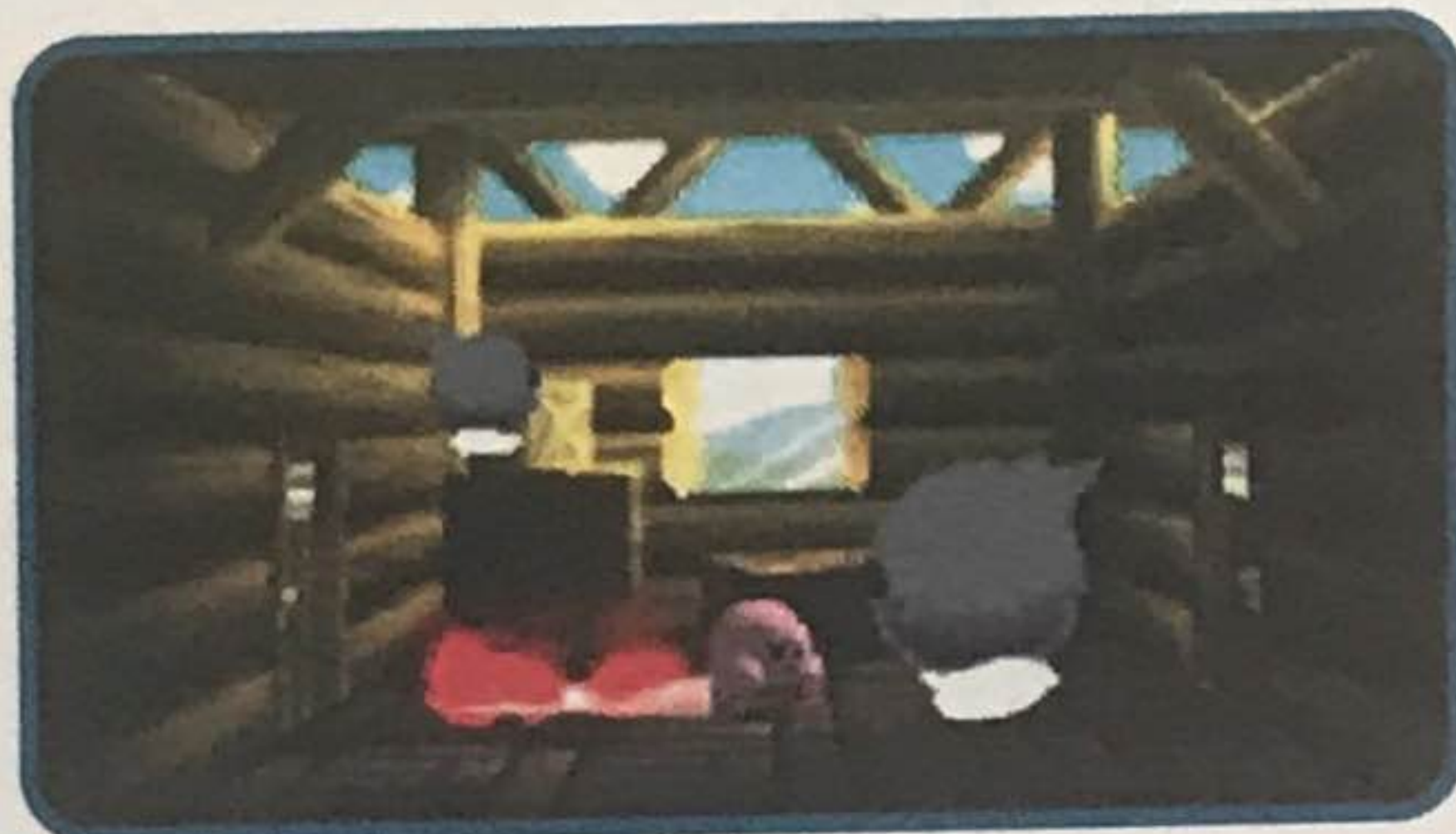
Cool !

Tu peux jouer avec des copains à trois petits jeux en Multijoueurs



UN VÉRITABLE TUEUR !

Sous ses airs de gentille p'tite boule rose, Kirby n'en reste pas moins un redoutable personnage ! Il peut, en plus d'absorber ses adversaires, effectuer des glissades, sauter, voler, nager et grimper !



ABSORBEUR DE POUVOIR !

La véritable force de Kirby réside dans sa faculté à avaler ses adversaires et ainsi s'approprier leurs pouvoirs (lorsqu'ils en ont !) ... Il a aussi la possibilité d'associer deux pouvoirs pour en obtenir un troisième plus puissant !

MINI BOSS

Les mini Boss sont bien plus redoutables que les ennemis de base de Kirby ! Ils possèdent, en outre, la possibilité d'envoyer d'autres monstres gêner notre héros ! Heureusement, malgré leur taille parfois imposante comparée à celle de Kirby le nain, ils restent assez faciles à vaincre !

ATTENTION, PIÈGES !

Durant son parcours, Kirby est confronté à de nombreux ennemis, mini Boss et Boss... mais ils ne représentent pas le seul danger dont la petite boule rose doit se méfier ! Tout un tas de pièges ont été disposés pour empêcher la progression de Kirby ! N'avance pas trop vite, et observe bien l'environnement dans lequel évolue Kirby !



Pas cool...

Le jeu est suffisamment facile pour que tu le termines assez vite.

Le top du genre

- | | |
|------------------------------------|-------|
| 1 Donkey Kong 64 | 19/20 |
| 2 Kirby 64 :
The Crystal Shards | 18/20 |
| 3 Rayman | 18/20 |

Carte d'identité



Développeur : Nintendo
Éditeur : Nintendo
Distributeur : Nintendo
Genre : Plates-formes
Joueurs : de 1 à 4
Prix : environ 400 F
(61 euros)
Nombre de niveaux : 25
Niveaux de difficulté : 1
Difficulté : facile
Sauvegardes : oui
Continues : non
Mots de passe : non
Accessoires : Rumble Pak
Textes : anglais
Voix : aucune
Disponible : oui




Intérêt

Cette petite boule, fortement inspirée des bulles de chewing-gum, possède un étrange pouvoir ! En aspirant ses adversaires, elle s'approprie leurs attaques, qu'elle peut ensuite combiner pour augmenter sa puissance !

Réalisation

Kirby 64 : The Crystal Shards est splendide ! Kirby évolue au milieu de décors de toute beauté ! Le jeu est coloré comme un paquet de bonbons, et l'animation de Kirby est carrément sympa !

La note de Schmurtz

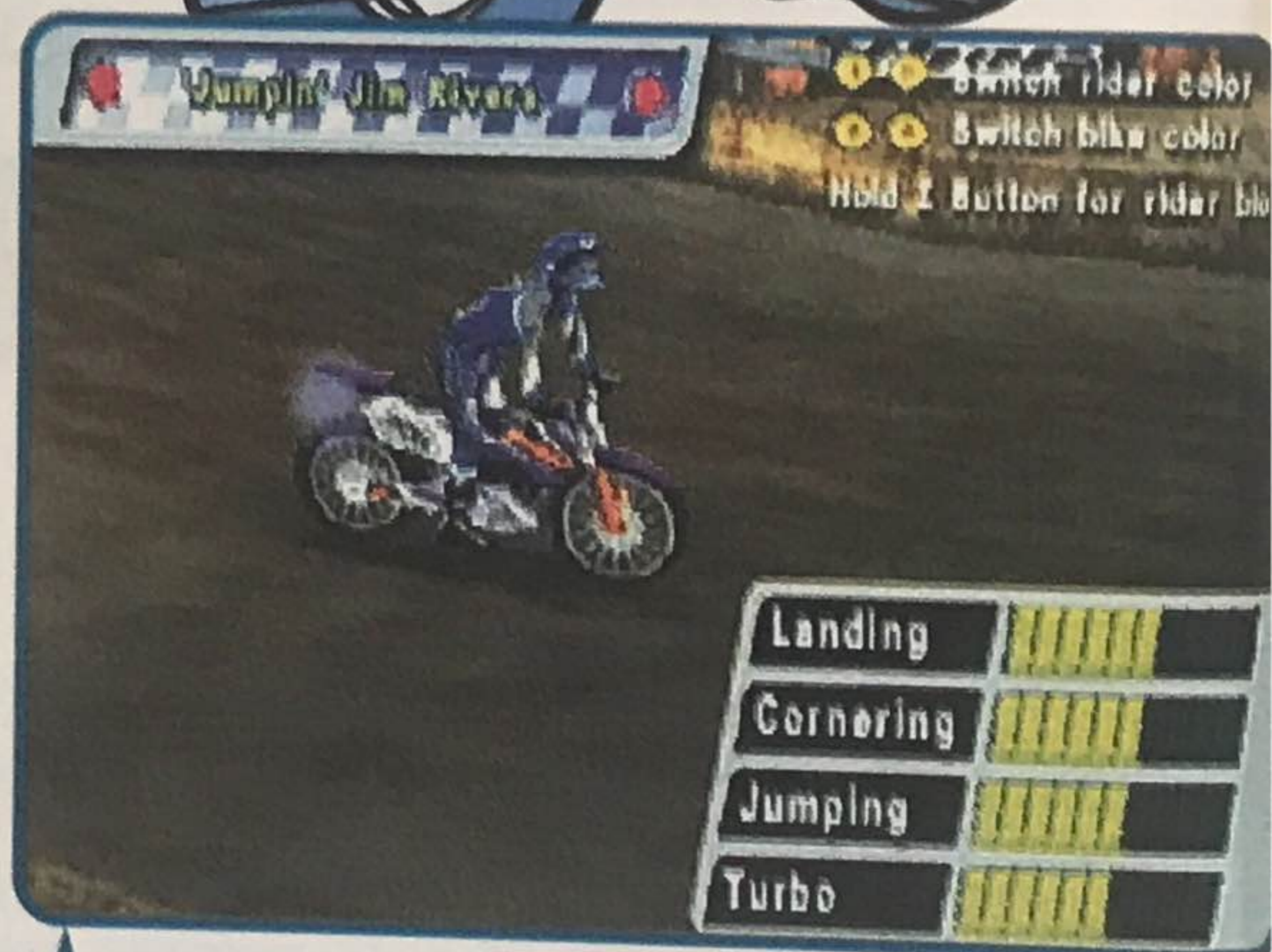
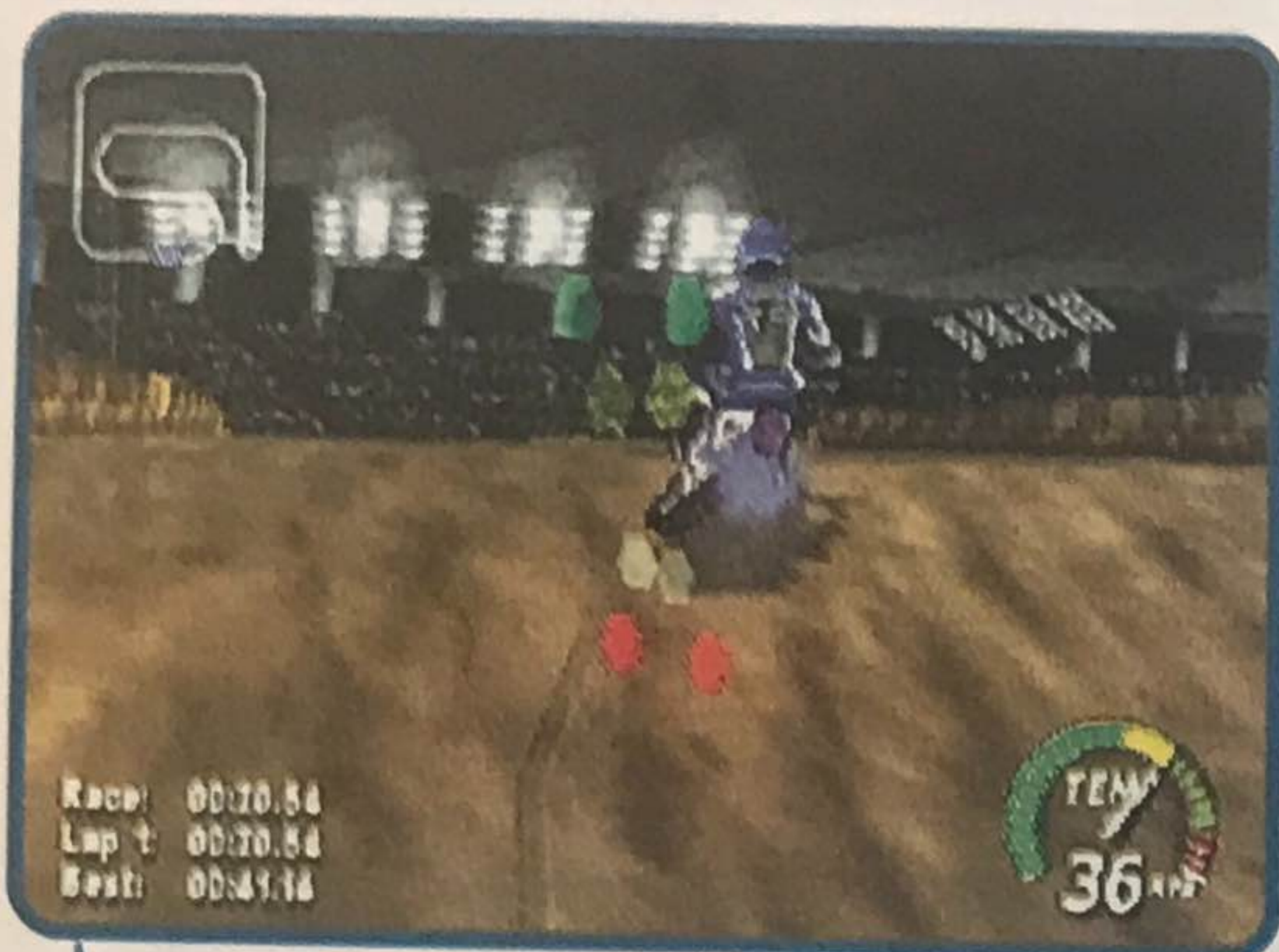
 Le jeu du moment sur N64 !
18/20 On peut regretter la facilité globale de cette version, mais la recherche de tous les cristaux est longue, et les jeux Multijoueurs sont sympas !





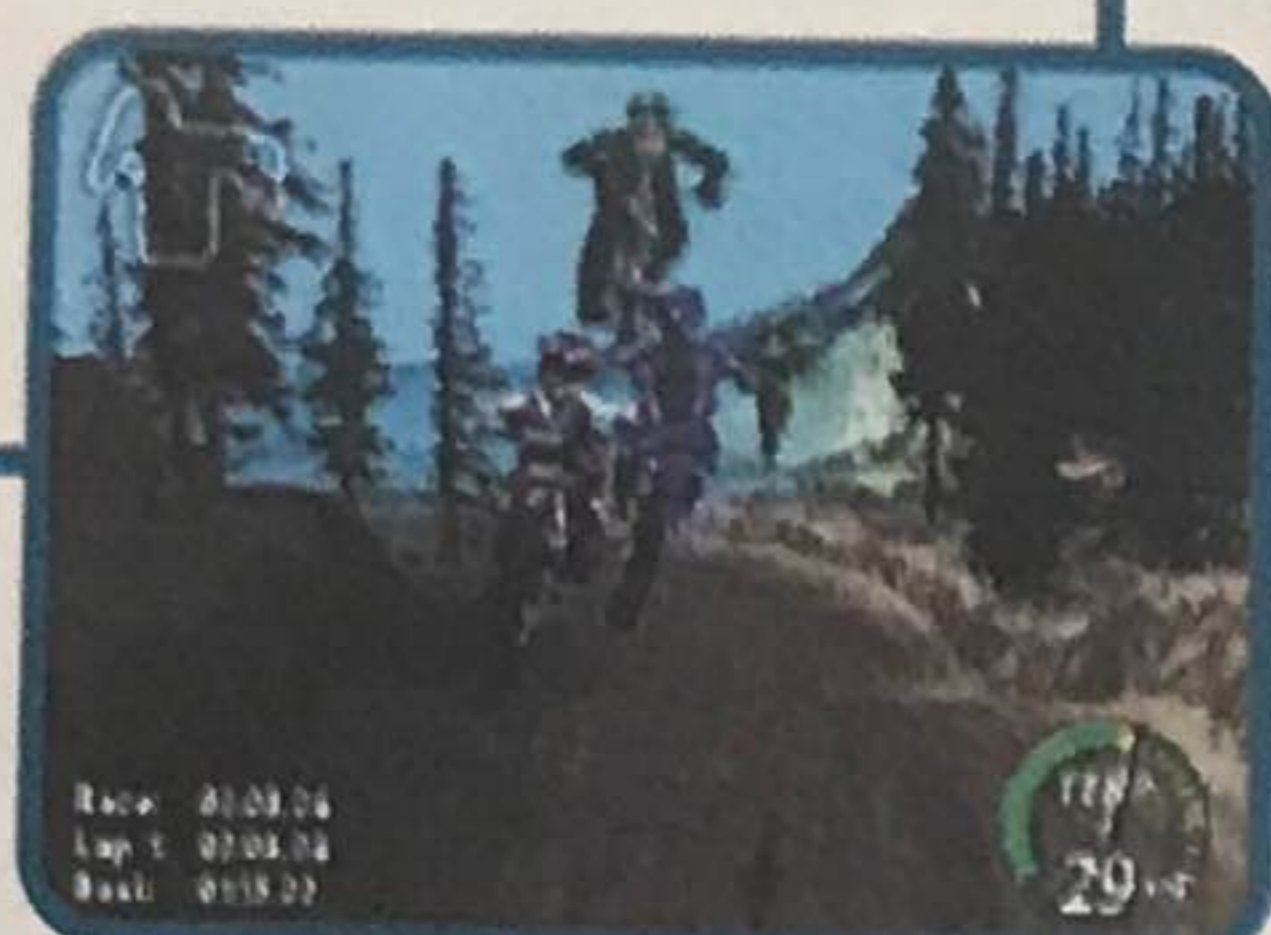
EXCITEBIKE 64

Jusqu'à aujourd'hui, aucun jeu de moto n'avait encore brillé sur Nintendo 64 ! L'erreur est maintenant réparée. Mais que les fans de vitesse se calment... Ici, on fait du cross et rien d'autre !



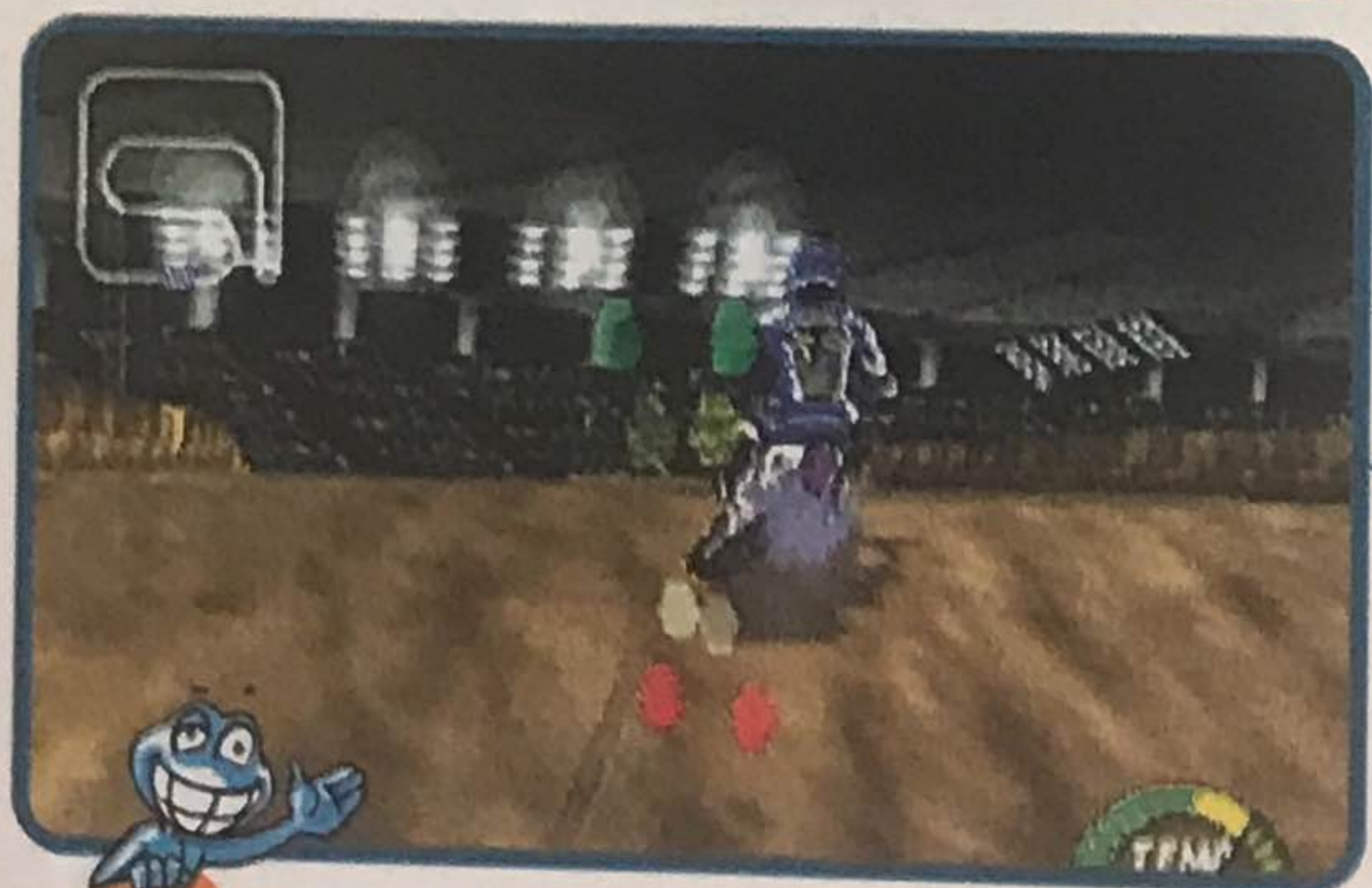
↑ GROSS EN FOLIE !

Ici, pas de vitesse, juste des chemins de terre et des bosses par dizaines ! Les parcours sont en intérieur comme à Bercy ou dans des lieux aussi variés que le désert, la jungle congolaise ou les plateaux rocheux de l'Arizona !



↑ ÇA C'EST DE LA MÉCANIQUE !

Pour débiter la journée en forme, rien ne vaut un petit tour de moto ! Mais laquelle choisir ? Réfléchis bien, car les 7 bolides proposés disposent de caractéristiques bien différentes... Pour débiter, l'idéal est de prendre tes repères avec la Jumping, une moto très polyvalente avec des stats identiques dans toutes les jauges... Mais il faudra vite opter pour un engin plus adapté aux surfaces des parcours ! Sur les pistes intérieures, choisis une moto maniable et nerveuse, et un engin rapide pour les parcours en extérieur.



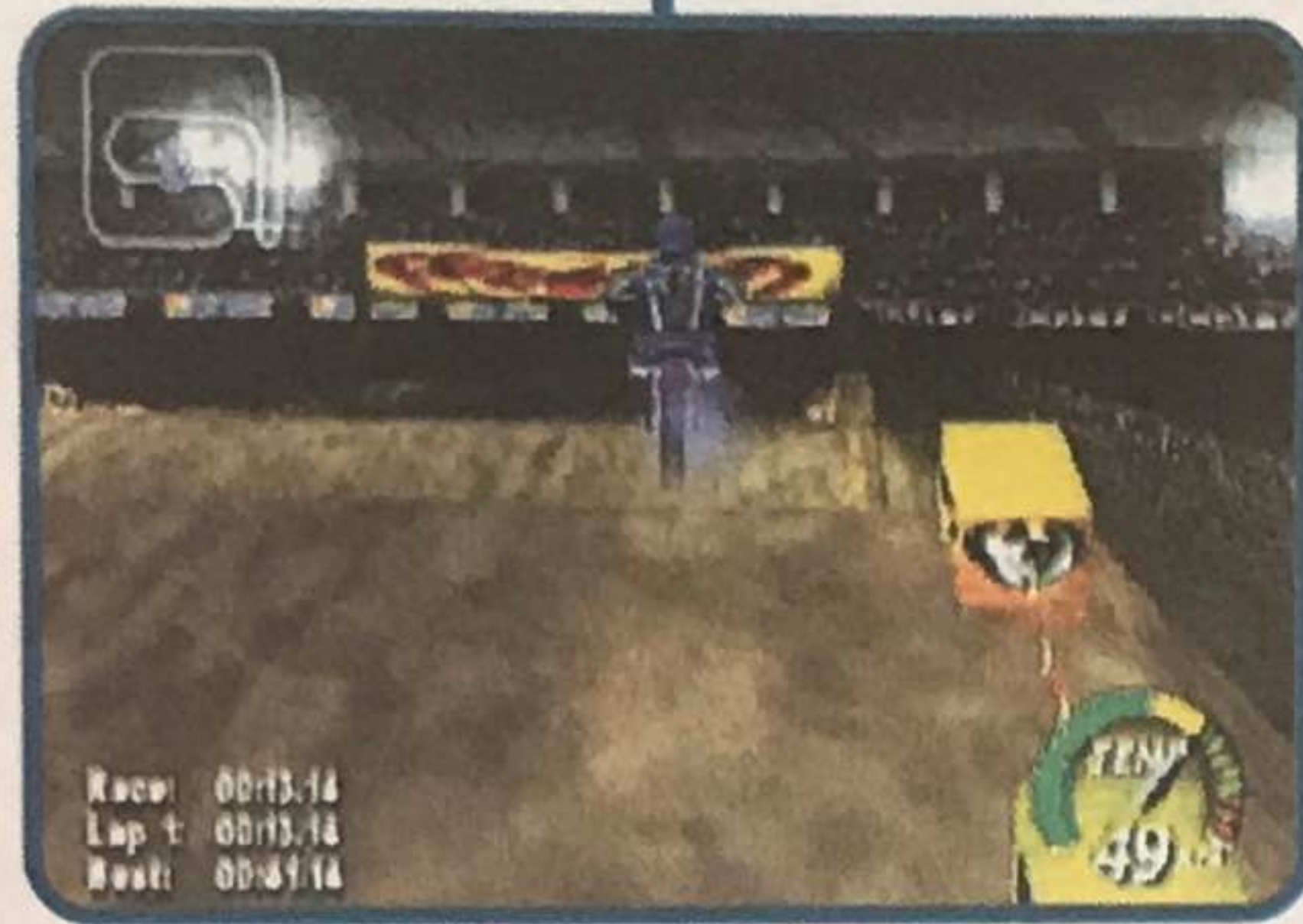
Cool !

Tu peux changer la couleur des motos ou des pilotes !



SPÉCIAL TRACKS !

Dans ce mode assez spécial, tu retrouves différents mini-jeux qui se débloquent au fur et à mesure de ta progression dans le championnat. Certains sont classiques, comme une course dans un désert très aride et sans limite de taille ! Mais tu peux aussi jouer au football à moto ou encore faire une partie du jeu original Excitebike, sorti au début des années 80 sur NES.



PAS DE FIGURES !

Voici un point qui mérite d'être souligné ! Les figures sont quasi-inexistantes ! Un mode de jeu axé sur les figures aurait été le bienvenu, permettant d'augmenter la durée de vie et le fun en mode Multijoueurs !

FABRIQUE TA PROPRE PISTE !!

Inclus dans le jeu et disponible dès le début, l'éditeur de circuits permet



de créer des pistes avec leurs virages et leurs reliefs ! Bien entendu, tu ne choisis pas les décors, mais ça te donne l'occasion de personnaliser ton jeu. Attention, car si tu peux sauvegarder le jeu dans la cartouche, pour un circuit, tu dois te munir du Controller Pak !



PAS TRAP MULTI !

Même si le jeu en offre la possibilité, mieux vaut ignorer le mode 3 ou 4 joueurs... Les graphismes et l'animation deviennent désagréables et la visibilité très mauvaise ! En revanche, à deux, tout est plus fluide. On s'amuse vraiment beaucoup.

Pas cool...

L'ambiance sonore n'est pas assez travaillée, donc décevante.



Carte d'identité

Développeur : Nintendo
Éditeur : Nintendo
Distributeur : Nintendo
Genre : courses
Joueurs : 1 à 4
Prix : environ 400 F (61 euros)
Niveaux de difficulté : 3
Difficulté : moyenne
Accessoires : Controller Pak, Rumble Pak, Expansion Pak
Textes : anglais
Voix : anglaises
Disponible : oui



Intérêt

Que les fans de cross se rassurent, ils vont être servis ! Championnat, Courses libres ou encore Time Attack le choix est là ! dommage cependant que certaines épreuves soient si faciles à terminer...

Réalisation

Grâce à l'Expansion Pak, tu retrouves des graphismes très fins, tant au niveau des décors que des motos. En revanche, ça rame un peu sur certaines pistes comme dans le désert ... dommage !

La note de Schmurtz

Globalement le meilleur jeu du genre sur la console de Nintendo mais il manque encore de profondeur et de fun !

14/20



Suprémonst



PlayStation 2

Avec pour seul représentant Evergrace, Le RPG était un style plutôt délaissé sur PS2... En attendant le fabuleux FFX, les fans d'aventure vont être comblés par ce produit fortement inspiré de l'univers de Donjons et Dragons.



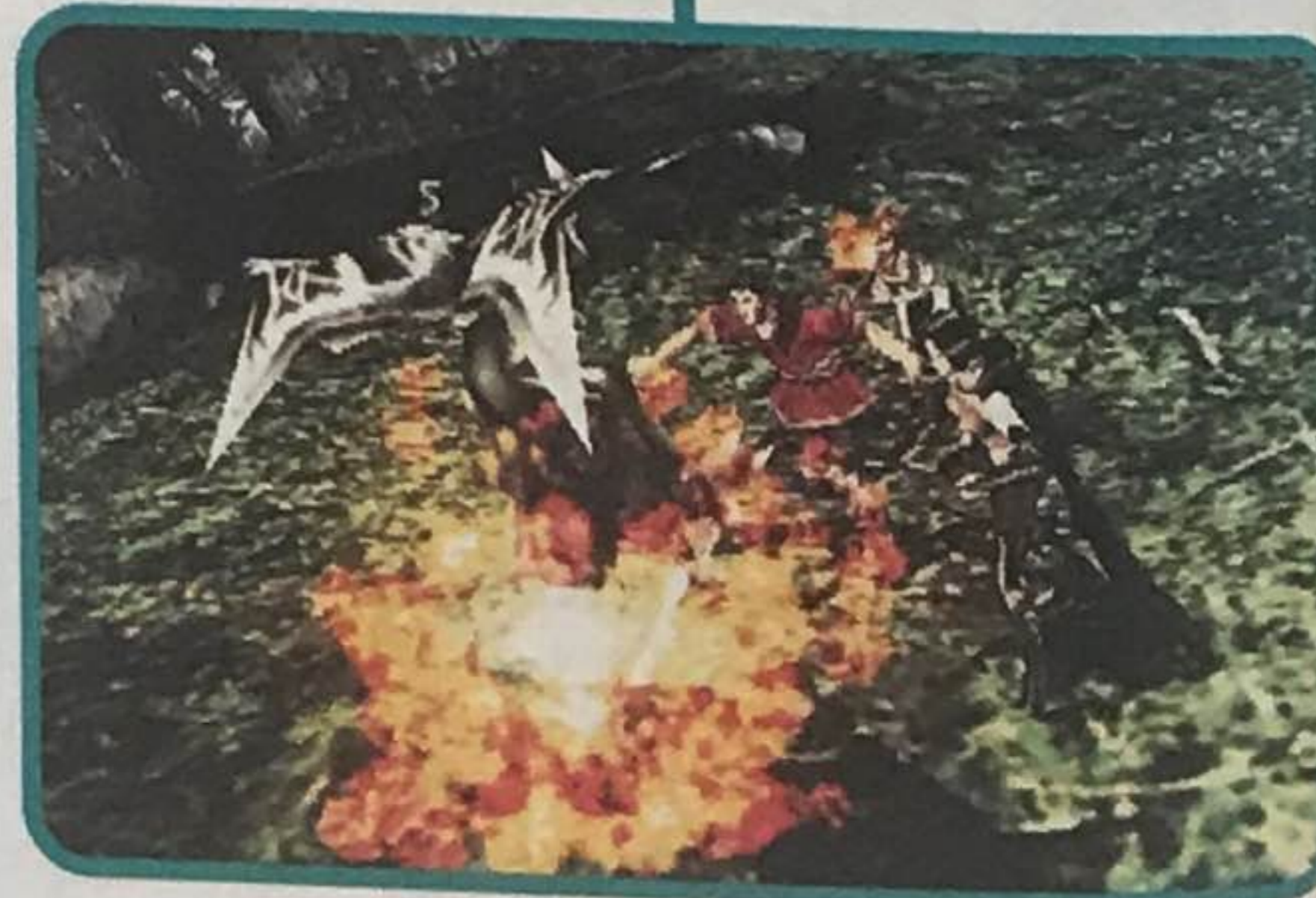
UN DESTIN HORS DU COMMUN !

Tu incarnes Joseph, un jeune paysan vivant dans une petite ville de province, non loin de Lenelle, la capitale du royaume. La guerre éclate et tu t'aperçois vite que tu es activement recherché. Mais pourquoi et par qui ? Pour répondre à ces questions, tu décides d'entamer ce long voyage !



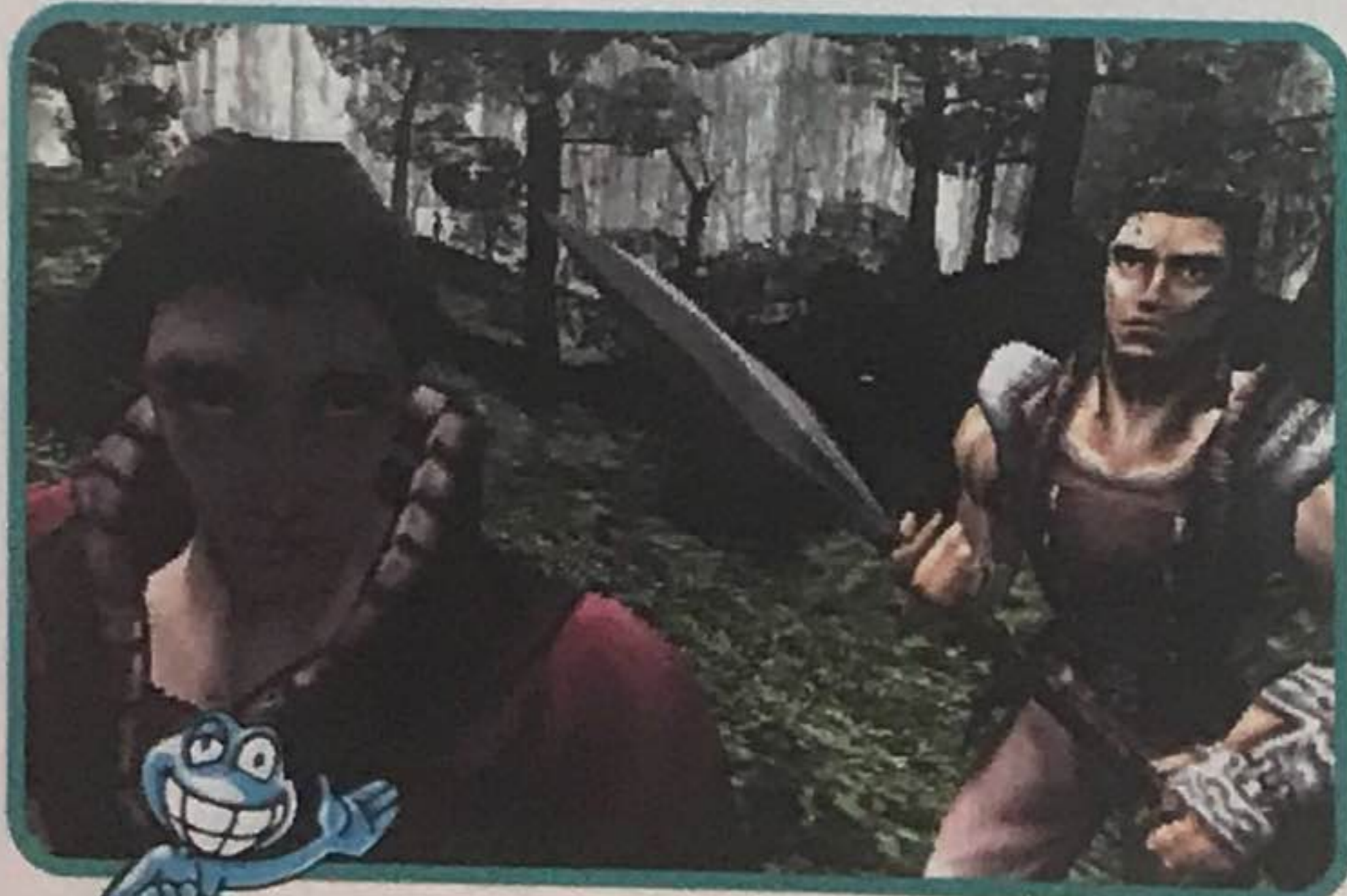
LE BON, LA BRÛTE ET LE TRUAND

Au départ tu es seul, mais des compagnons vont assez vite se joindre à toi pour former une petite équipe. Quoi qu'il arrive, tu contrôles un seul personnage, les autres te suivent de manière autonome. Durant les combats, ils se battent selon le rôle que tu leur a attribué. Je m'explique. Dans le menu État, tu décides d'une ligne de conduite pour chaque personnage (attaque, soins, magie...). Elle est utilisée quand tu ne contrôles pas le perso. De cette manière, tu peux gérer plus facilement une équipe de 4 à 6 guerriers. Parmi les différents personnages, on retrouve des guerriers, des prêtres, des mages et des voleurs... Au fur et à mesure de leur évolution, tu peux ajouter des points de compétences (elles sont variées) à tes personnages. Fais bien attention lors de ces choix. Cette étape peut devenir déterminante.



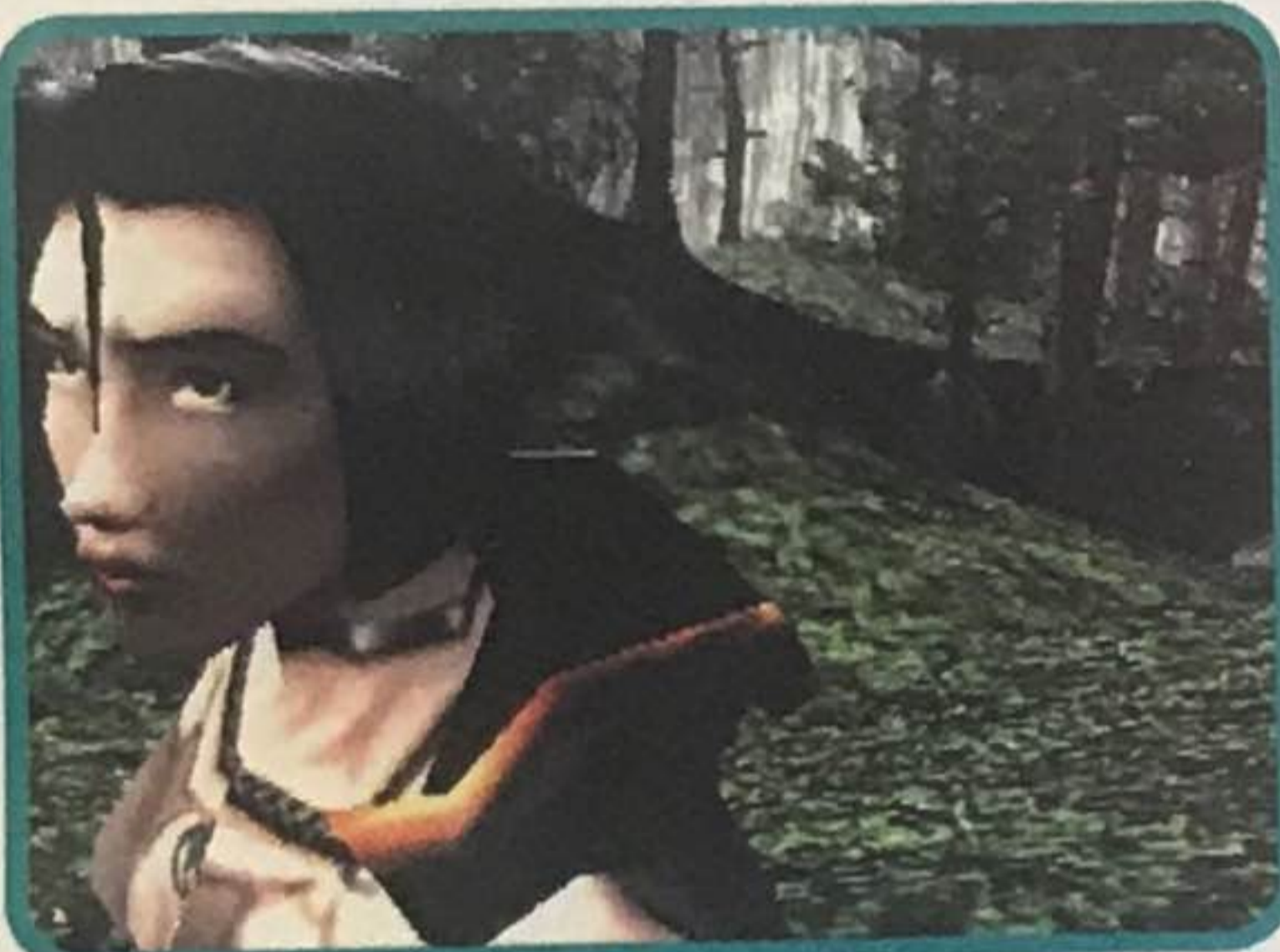
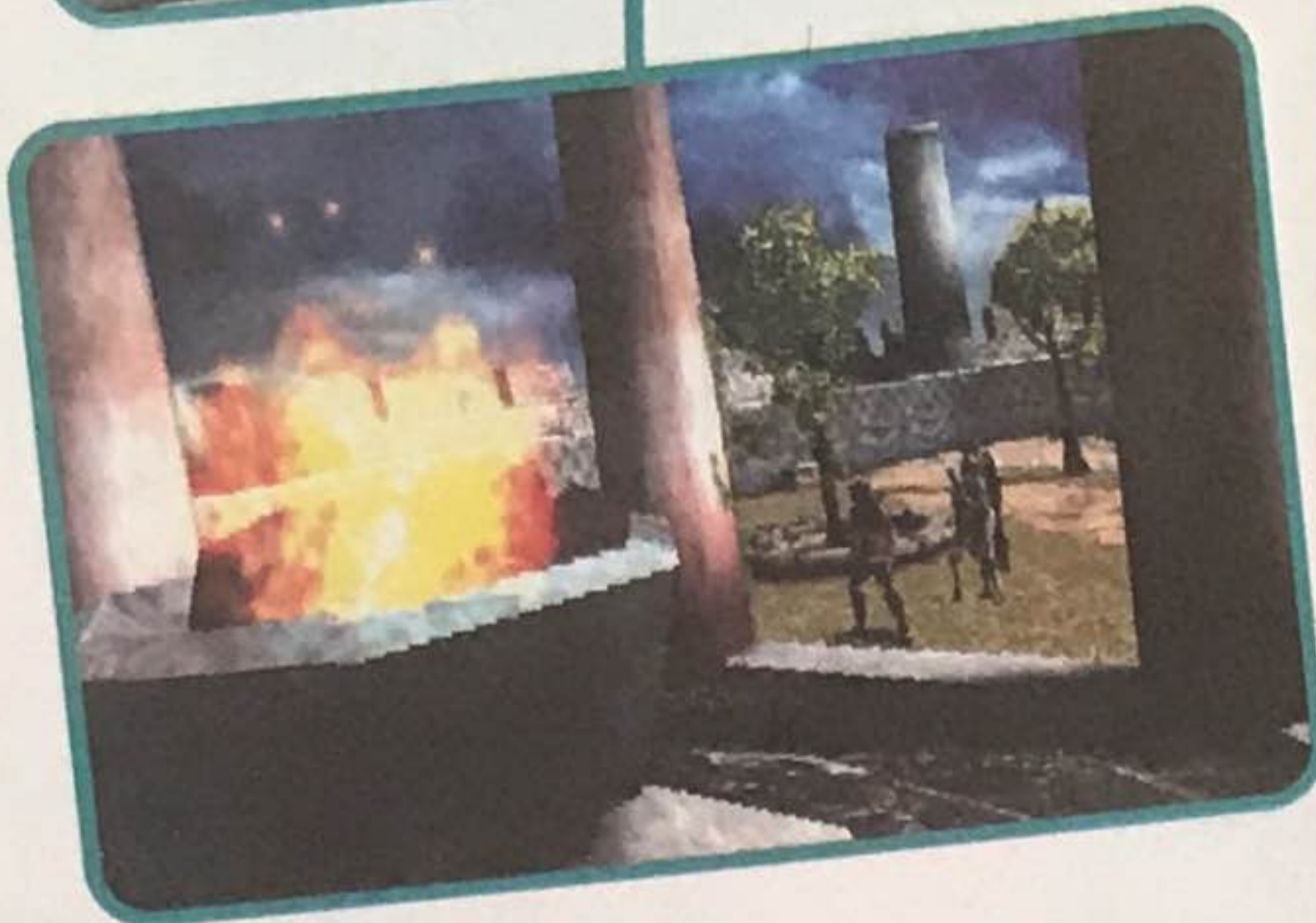
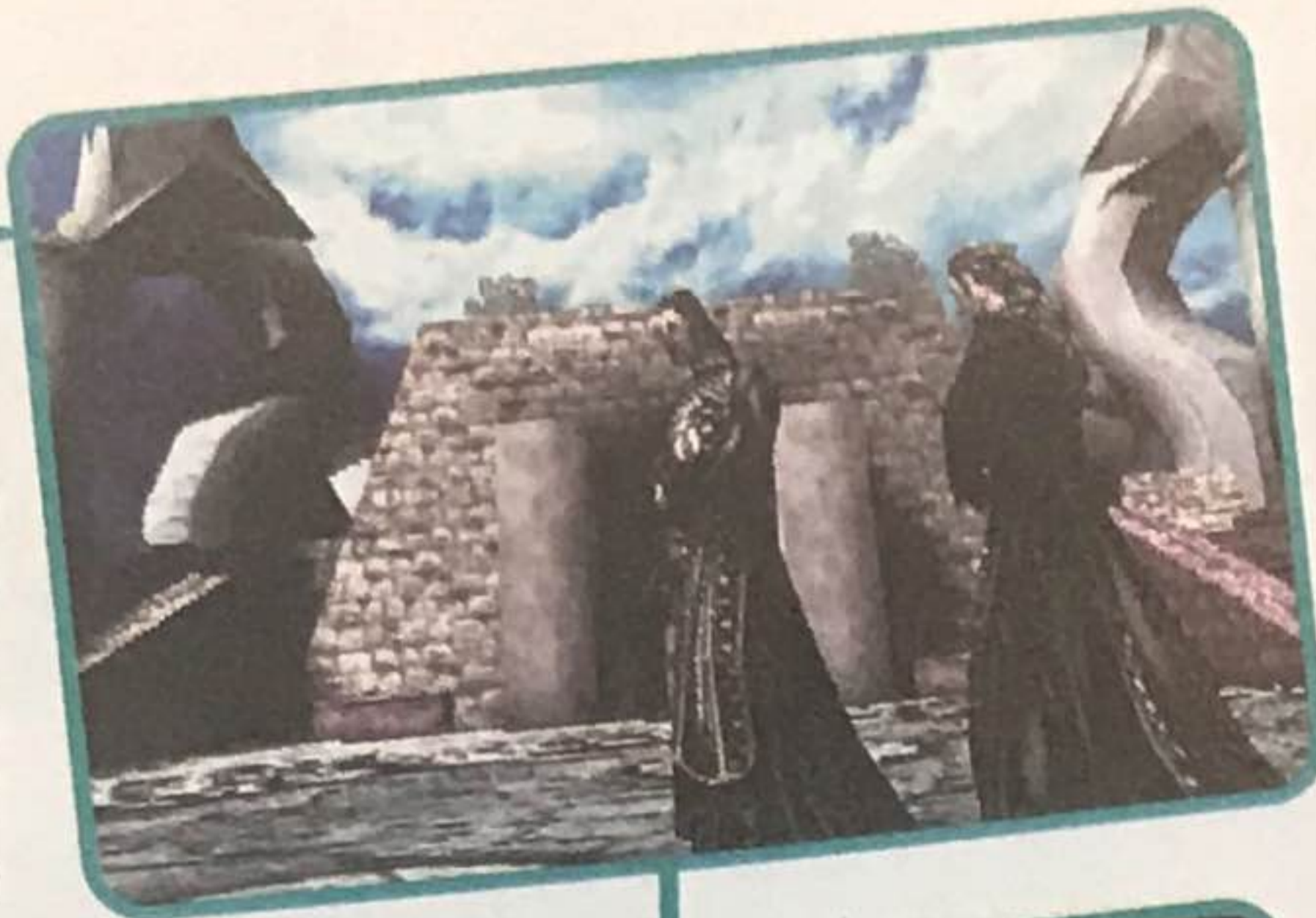
ARTILLERIE LOURDE !

Durant les combats, chaque personnage possède ses propres armes. Les mages lancent des sorts, mais peuvent aussi se battre en mêlée, tout comme un guerrier peut lancer des sorts. Chaque monstre possède ses faiblesses. Un guerrier n'a pas grand intérêt à connaître les faiblesses de ses adversaires, en revanche, un mage doit s'adapter aux faiblesses et forces d'un monstre, car s'il utilise le mauvais élément (feu, foudre...), il ne fera que très peu de dégâts !



MILLE ET UNE QUÊTES

Comme je te l'ai dit plus haut, tu croieras durant ton périple des centaines, voire des milliers de personnages. Certains ne sont que de simples habitants sans histoire qui ne te raconteront rien d'autre que de vieilles légendes ou te donneront des informations sur le lieu où tu te trouves. D'autres, en revanche, te proposeront des quêtes n'ayant rien à voir avec la trame de l'histoire. Tu n'es pas obligé de les accepter, mais sache qu'elles te rapporteront des bonus intéressants (points d'expérience, argent, équipement de qualité).



LE TOP DU GENRE

- | | |
|---------------|-------|
| 1 : SUMMONER | 15/20 |
| 2 : EVERGRACE | 13/20 |

FAIS TON MARCHÉ !

Au détour des villes et villages, tu pourras faire tes courses dans différents magasins. Dans la capitale, plusieurs d'entre eux se ressemblent. Les prix et les marchandises ne sont pas forcément identiques, alors avant d'acheter quoi que ce soit, fais le tour ! L'équipement est primordial si tu ne veux pas te faire exploser par le premier monstre venu, donc ne néglige pas cette étape. C'est le conseil de Schmurtz !

Cool !

Dans les villes, tu croieras des centaines de personnes !



Pas cool...

Certaines zones sont vraiment trop sombres, c'est assez désagréable...



Carte d'identité



Développeur : Volition
Éditeur : THQ
Distributeur : THQ
Genre : Aventure/RPG
Joueurs : 1
Prix : 350 F
(environ 53 euros)
Niveaux de difficulté : 1
Difficulté : moyenne
Accessoires : aucun
Textes : français
Voix : françaises
Disponible : oui



Intérêt

Summoner propose une aventure longue et passionnante sur fond de médiéval fantastique ! La durée de vie est importante et le jeu facile à comprendre, puisque tout a été traduit en français !

Réalisation

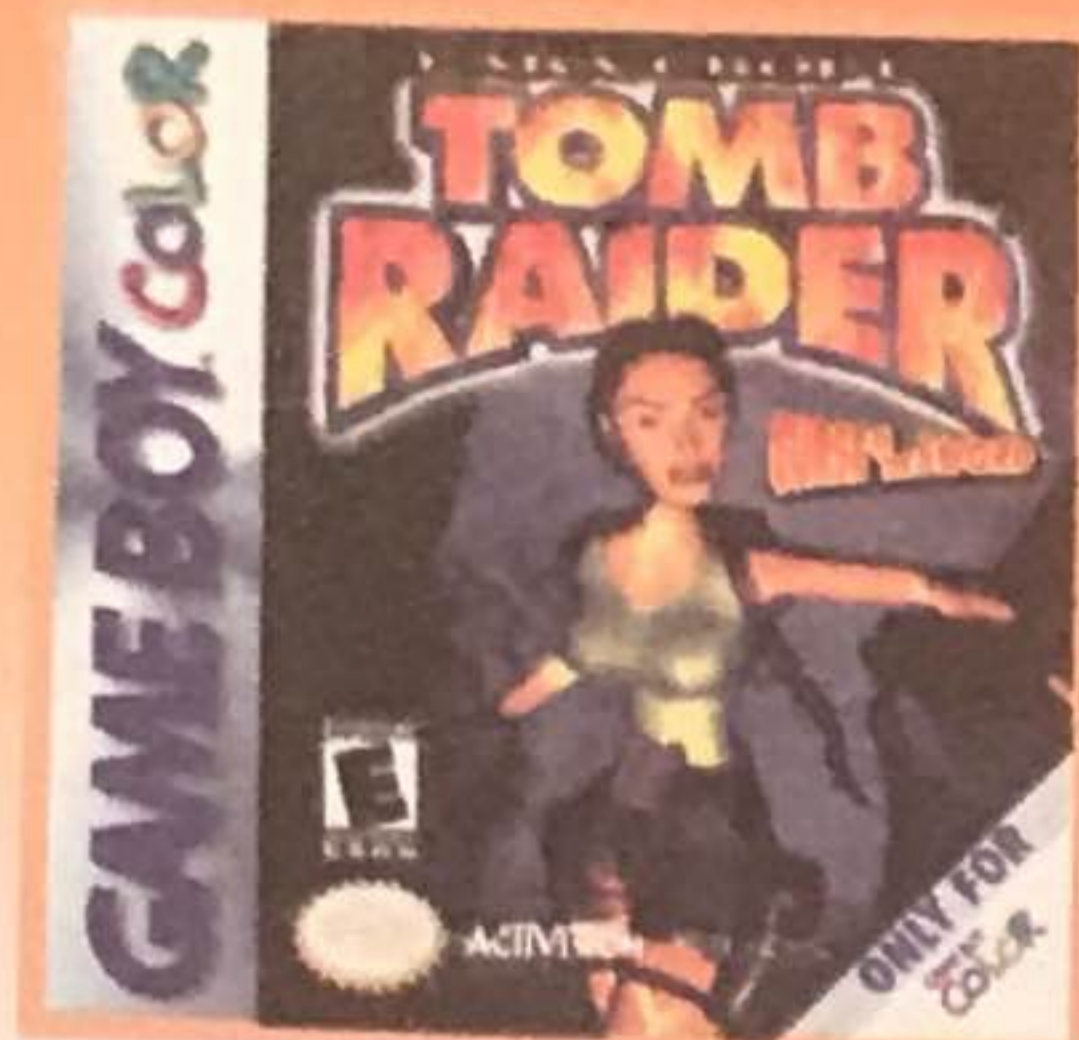
Assez inégale. Certains niveaux sont assez laids d'autres magnifiques ! Les zones sont immenses, remplies de monstres ou d'habitants. Les musiques sont grandioses et les bruitages très sympas.

La note de Schmurtz

15/20

Au premier coup d'œil, ce jeu peut paraître commun, mais on se laisse vite entraîner dans l'aventure ! dommage que les temps de chargements soient si longs !





Identité

Développeur : Eidos Interactive
 Éditeur : Activision
 Distributeur : Activision
 Genre : Plates-formes
 Joueurs : 1
 Prix : environ 250 F (38 euros)
 Niveaux de difficulté : 1
 Difficulté : moyenne
 Accessoires : aucun
 Textes : anglais
 Voix : aucune
 Disponible : oui

Histoire

En essayant d'arrêter un voleur dans un musée, Lara est blessée par une épée sacrée. Cette épée est maudite, et quiconque est touché par sa lame est condamné à mourir. Tu dois retrouver le voleur et l'arme maudite avant qu'il ne soit trop tard.

Graphisme

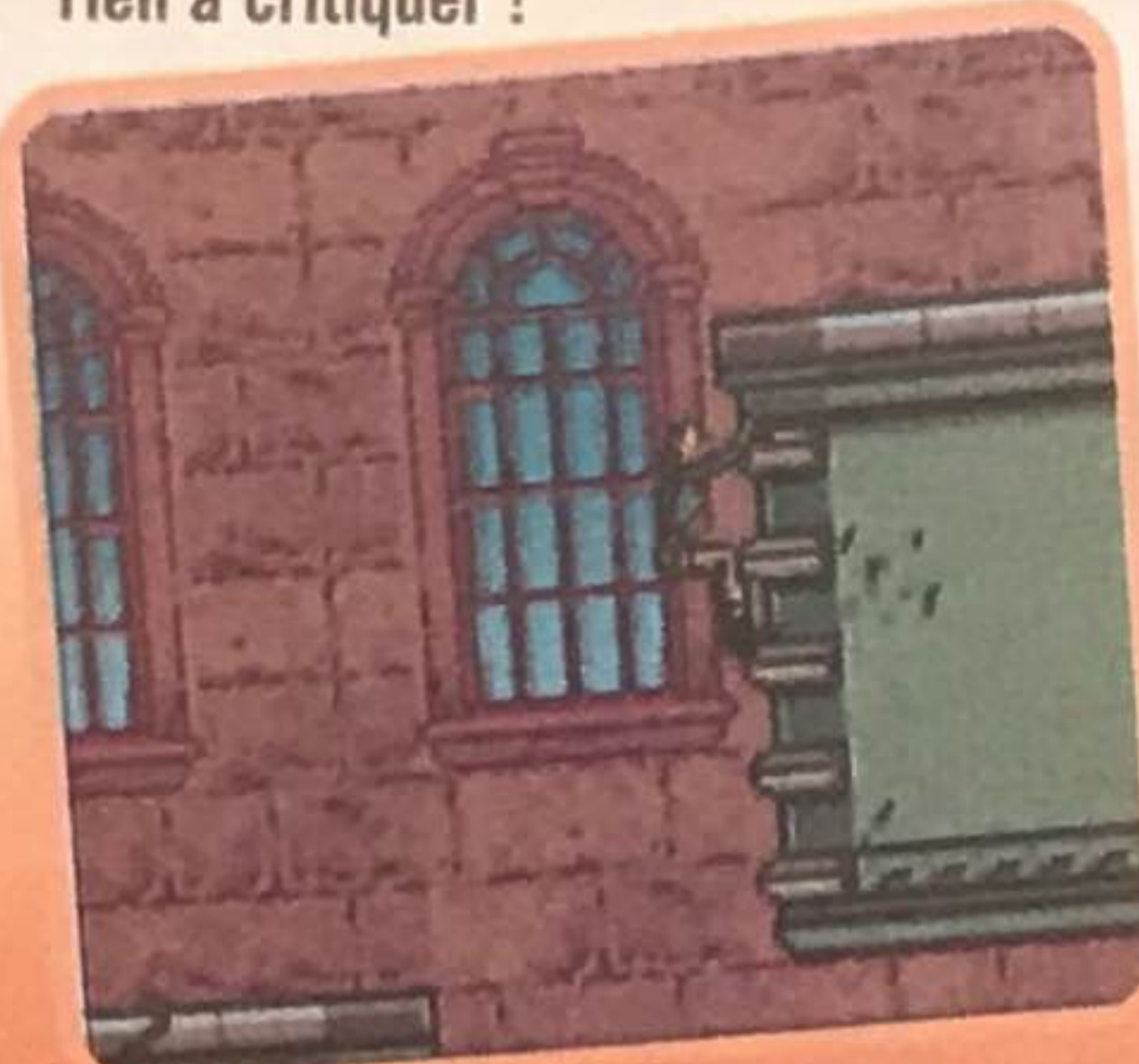
Les capacités de la GBC sont carrément bien exploitées ! Un graphisme fin et coloré, rien à critiquer !

Animation

Aussi réussie que les graphismes ! Lara Croft bouge vraiment bien, de l'excellent boulot !

Son

Des musiques uniquement présentes lors des temps forts, et des bruitages assez lourds.



Notre aventurière dispose de nombreux mouvements qu'il te faudra apprendre à maîtriser !



Lara est toujours en forme ! Elle nous le prouve encore une fois !



Identité

Développeur : Cryo/EkoSystem
 Éditeur : Cryo
 Distributeur : Cryo
 Genre : Plates-formes/Réflexion
 Joueurs : 1
 Prix : environ 400 F (60 euros)
 Niveaux de difficulté : 1
 Difficulté : moyenne
 Accessoires : aucun
 Textes : anglais
 Voix : anglaises
 Disponible : oui

Histoire

Aucun héros de la Game Valley n'a été capable de sauver Blanche-Neige, alias Lolita Globo ! Il ne reste plus que Gift, aidé de son bâton magique pour venir au secours de la belle et affronter l'Ombre noire et profonde des Sombres Obscurités.

Graphisme

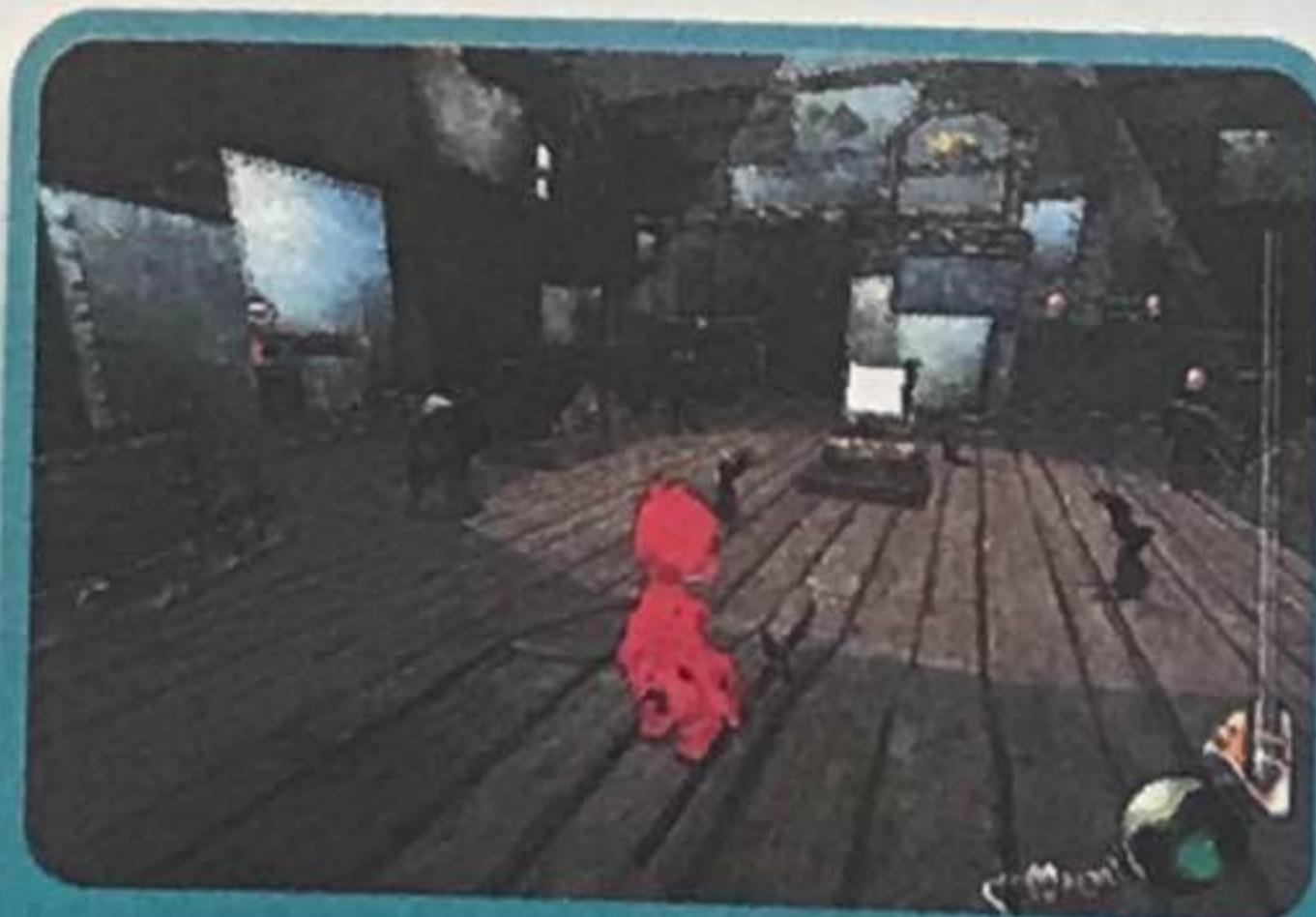
Assez joli. On retient surtout le travail effectué sur les effets d'ombre et de lumière !

Animation

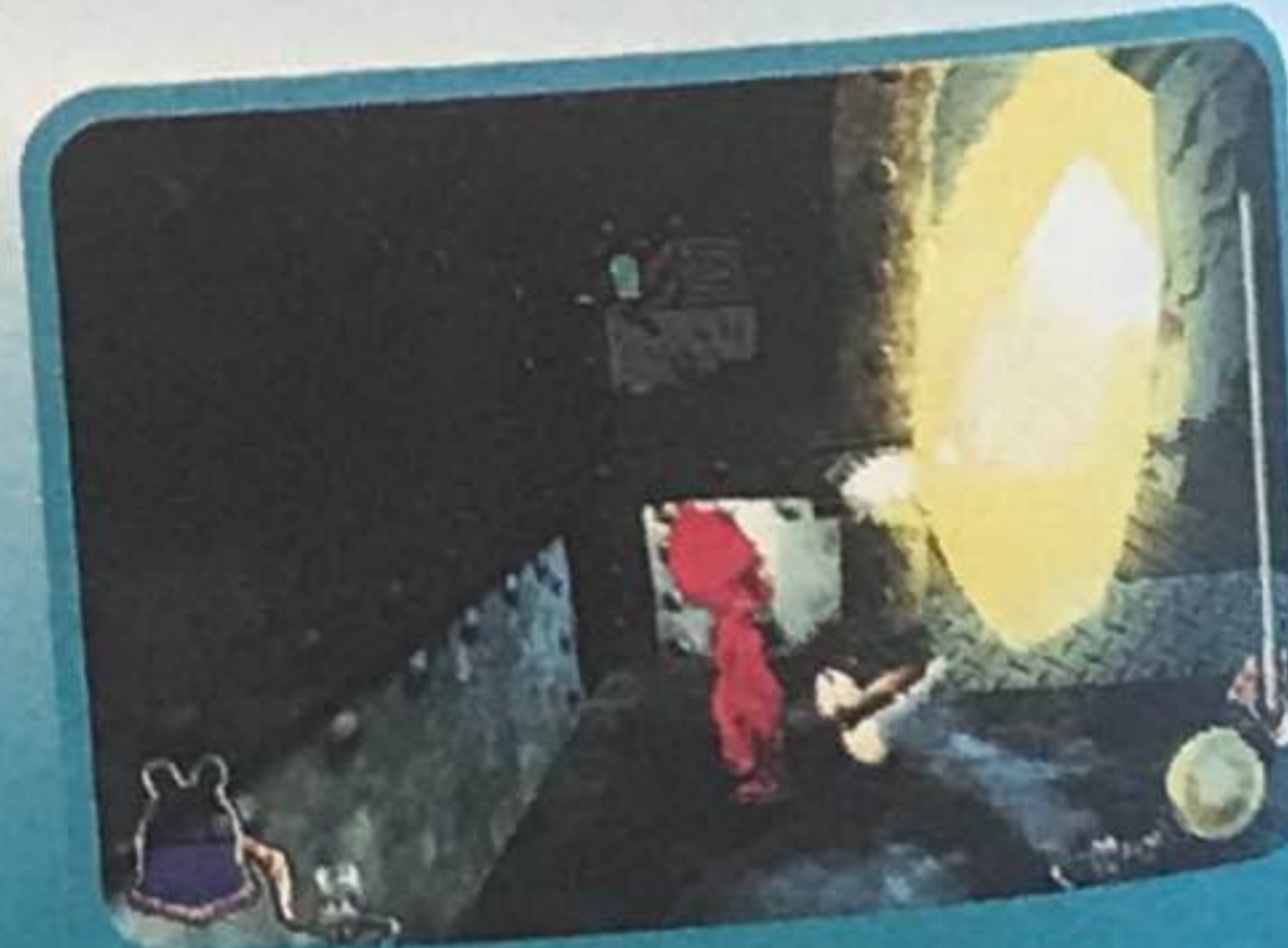
Le jeu saccade régulièrement, il manque de fluidité. Gift possède une démarche fort sympathique.

Son

Houla, pas de quoi s'emballer ! Autant couper le son et mettre sa propre musique !!!



Ces créatures vivent dans la lumière... Il faut trouver le moyen de "leur faire de l'ombre" !!!



Chaque couleur correspond à une magie différente... La jaune permet de s'éclairer dans le noir !

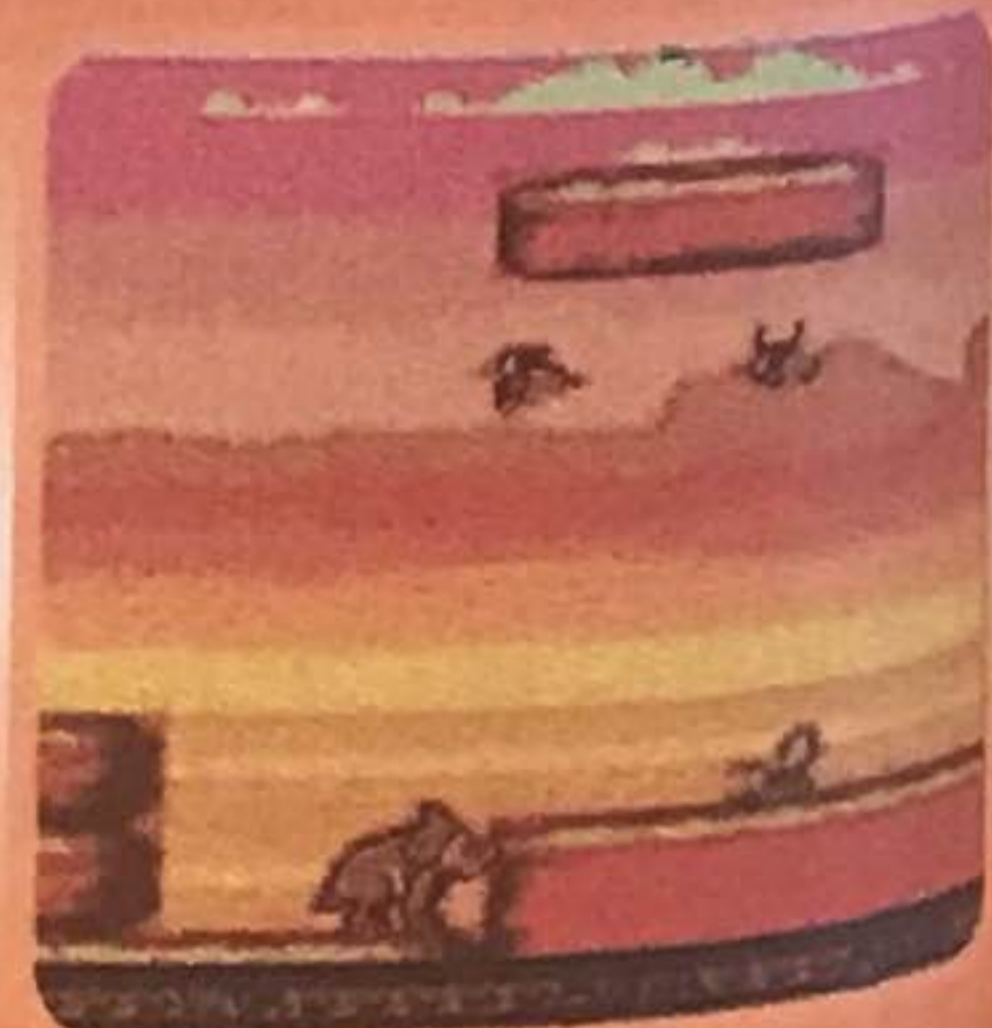


Identité

Développeur : Warthog
 Éditeur : Swing
 Distributeur : Virgin Interactive
 Genre : Plates-formes
 Joueurs : 1
 Prix : environ 230 F (35 euros)
 Niveaux de difficulté : 3
 Difficulté : moyenne
 Accessoires : aucun
 Textes : français
 Voix : aucune
 Disponible : oui

Histoire

Petit Pied, Cera et leurs amis se sont perdus alors qu'ils étaient partis s'amuser. Incarne-les tour à tour et aide-les à retrouver la Grande Vallée... Méfie-toi des nombreux dangers, pièges et ennemis qui t'attendent lors de ton aventure !

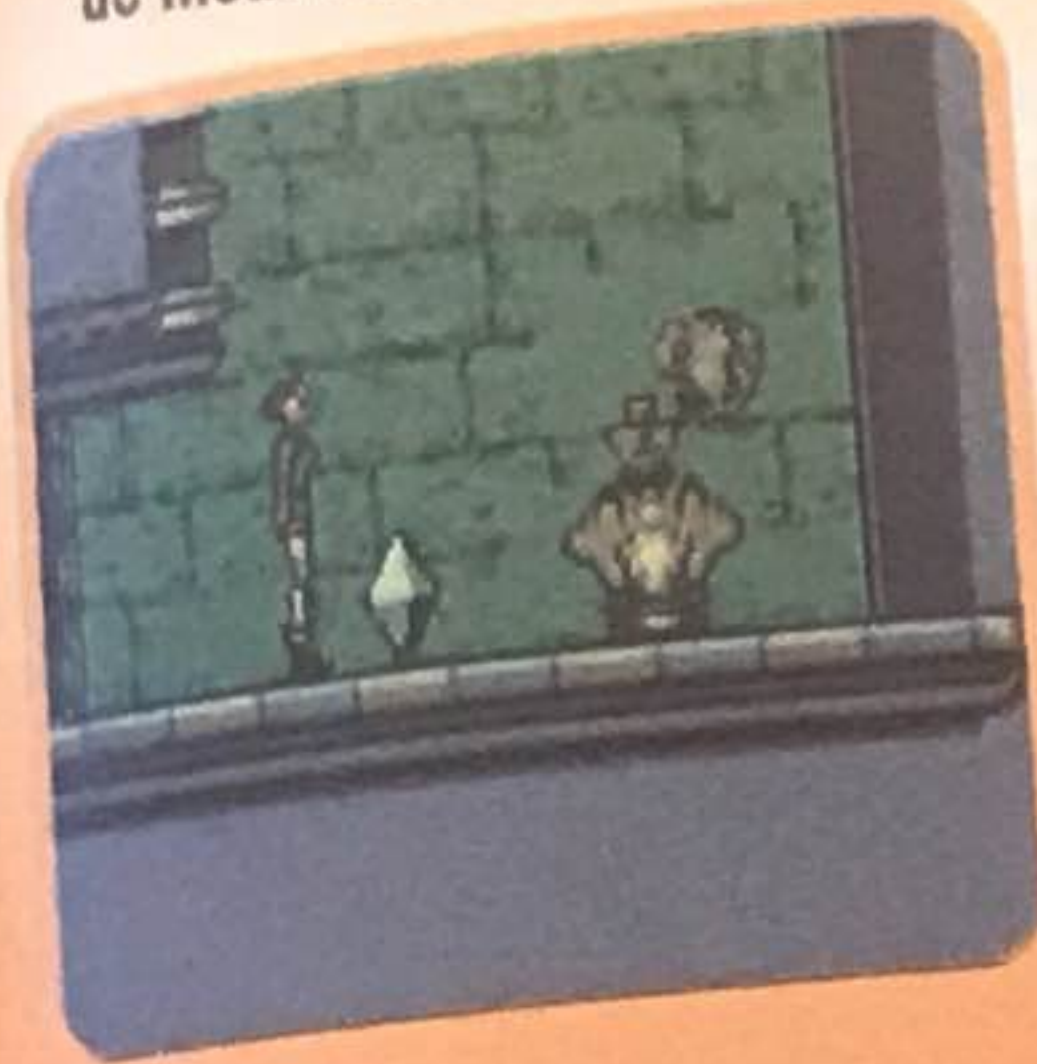


- 1 Conker's Bad fur Day
- 2 Legend of Zelda : Le Masque de Majora
- 3 Banjo-Tooie
- 4 Mario Tennis
- 5 Excite Bike 64

- 6 Turok 3
- 7 Le Monde ne suffit pas
- 8 Pokémon Snap
- 9 Pokémon Stadium
- 10 Super Smash Brothers

Intérêt

Tomb Raider s'inspire d'un jeu sorti autrefois, sur les anciennes consoles et vieux ordinateurs : Prince of Persia. C'est un jeu de plates-formes dans lequel il te faut avancer très prudemment, car les pièges sont nombreux ! Heureusement Lara dispose de mouvements variés !



Pour pouvoir sauvegarder, il faut trouver ce genre de petit losange...

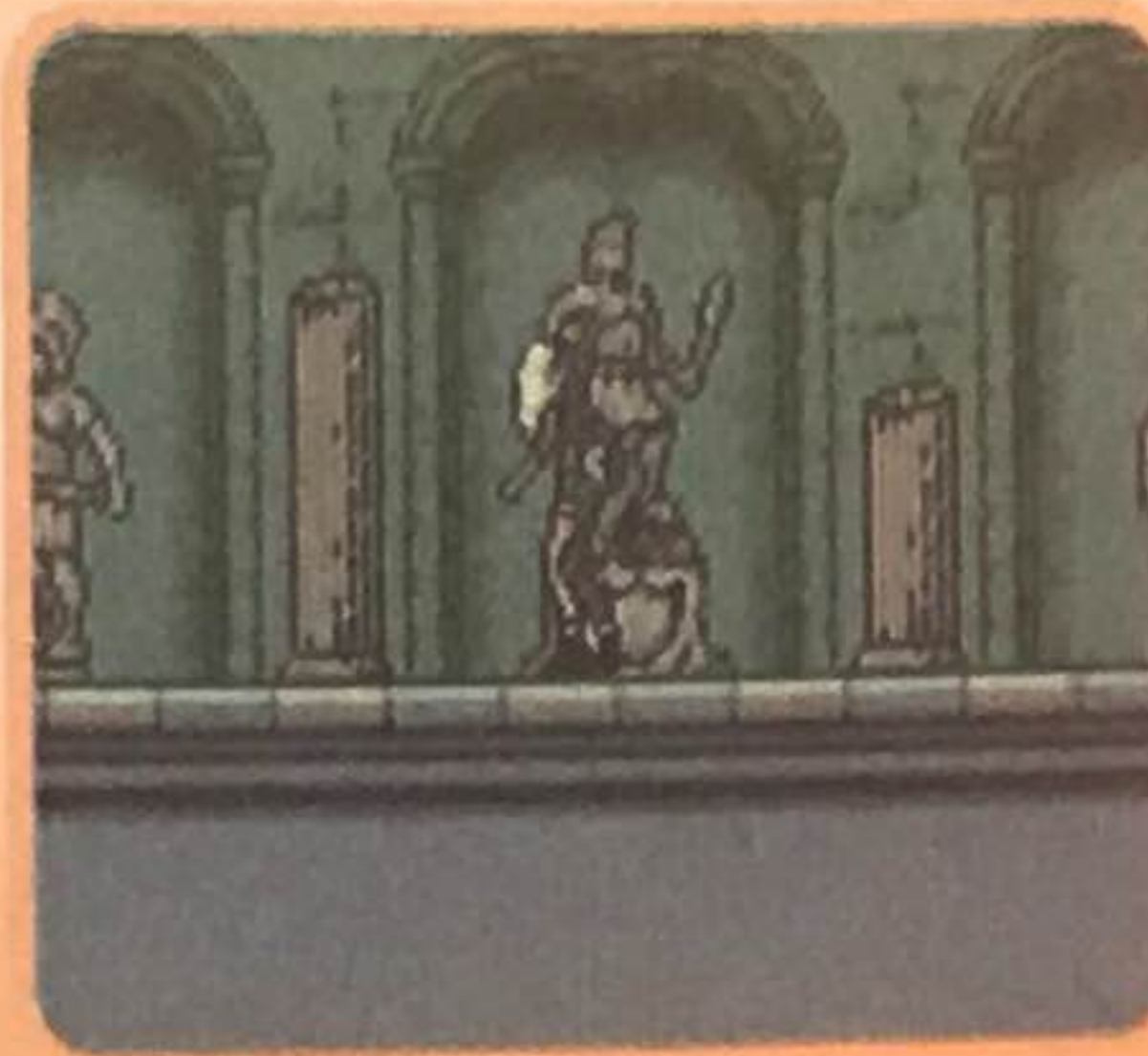
Maniabilité

Un petit temps d'adaptation est nécessaire, ensuite, tout devient plus facile ! Grimper, tirer, nager, sauter, effectuer des roulés-boulés : Lara peut tout faire, comme sur PlayStation ! Surtout ne te précipite jamais, reste toujours en alerte, les embûches sont monnaie courante !



Cool !

L'excellent principe de Prince of Persia remis au goût du jour avec une certaine réussite ! C'est tip-top !



Bien évidemment, les énigmes sont de la partie !

Pas cool...

Il faut sans cesse rester prudent ! Les fans d'action pure et de "rentre dedans" seront quelques peu déconcertés...

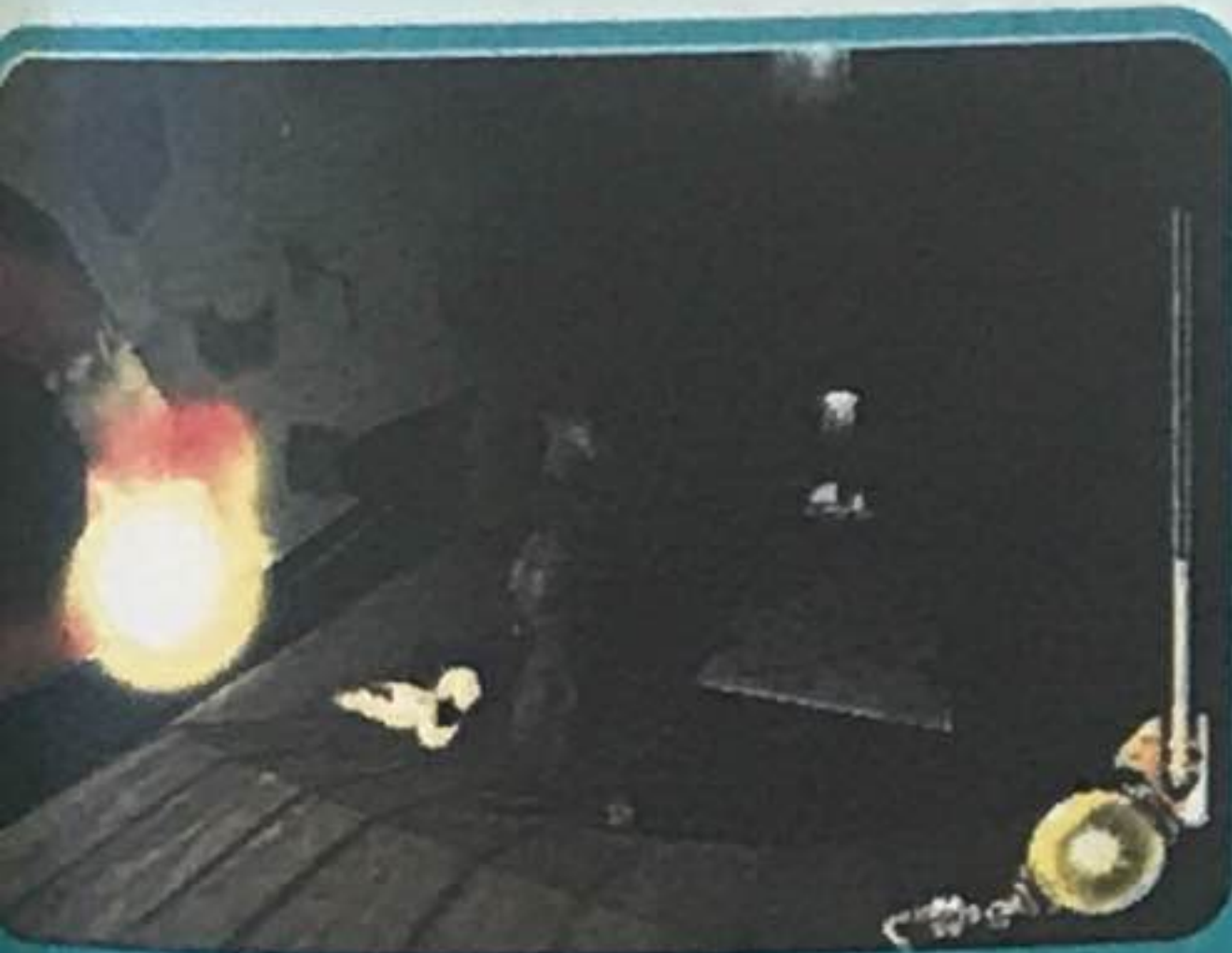
La note

17/20

Les bons titres continuent d'affluer sur la Game Boy Color ! "Tomb Raider : La Malédiction de l'Épée" en fait partie ! Une méga réalisation technique (hormis les bruitages pas top...) et un intérêt indéniable imposent ce titre comme un must ! Que tu sois fan de Lara Croft ou des jeux de plates-formes, ce soft n'attend que toi, alors n'hésite pas ! À quand une version Game Boy Advance ?

Intérêt

Plus qu'un simple petit jeu de plates-formes, Gift te permet de faire travailler ton cerveau. En effet, le rôle de l'ombre et de la lumière est primordial pour venir à bout de tes ennemis et des pièges du jeu. Gift dispose de plusieurs magies pour l'aider dans son aventure.



Les effets de lumière sont vraiment super réussis !!!

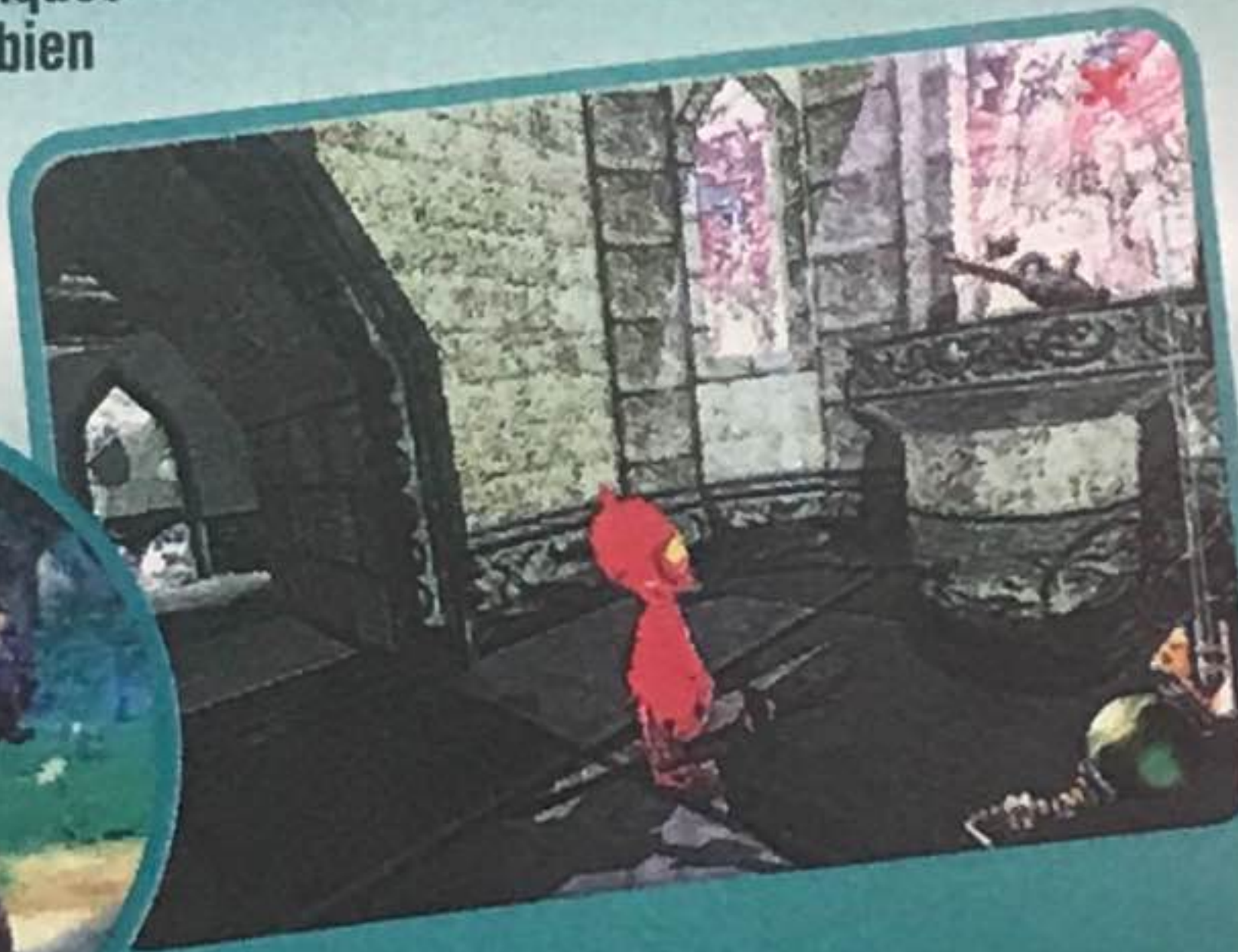
Maniabilité

Gift se contrôle sans difficulté... Ses mouvements sont très simples : il saute, court et frappe. Tu peux aussi regarder autour de toi grâce à une vue subjective et utiliser de la magie ! Seule la caméra pose quelques petits problèmes, rien de bien méchant.



Cool !

Le côté réflexion "Ombre/Lumière" est génial. En plus, les magies de Gift sont nombreuses et drôles !



Gift trouvera des gadgets qui lui seront fort utiles dans sa longue et terrible quête !

Pas cool...

On meurt bien trop facilement, et trop régulièrement... C'est obligatoire si l'on veut avancer dans le jeu...

La note

13/20

Domage que sa réalisation technique ne soit pas plus travaillée. Le jeu manque d'un "je-ne-sais-quoi" qui aurait pu le rendre plus vivant, plus chaleureux... Heureusement, son principe, original et accrocheur, est là pour rattraper tout ça ! Gift reste un jeu qui te fera passer de bons moments, mais auquel tu ne voudras pas forcément rejouer des dizaines de fois...

Réalisation

- **son**
Les musiques passent plutôt inaperçues... Les bruitages ne se font pas plus remarquer...
- **graphisme**
Les graphismes sont fins et colorés, dans la moyenne des productions GBC actuelles.
- **animation**
Une animation sympathique, mais loin d'être exceptionnelle. Peut mieux faire !

Intérêt

Dirige tes dinos préférés dans plus d'une vingtaine de niveaux variés répartis sur 5 mondes !

Cool !

Tu retrouves les héros du film "Le Petit Dinosaur" : Petit Pied, Cera, Spike, Petrie et Ducky !

Maniabilité

Le contrôle des personnages manque de punch. Les sauts sont parfois assez imprécis, ce qui agace un peu !

Pas cool...

Le jeu est un peu monotone. On doit toujours exécuter les mêmes actions. Seul le décor change.

La note

Un titre sympa, mais seulement... sympa ! Une réalisation pas assez finolée, et un manque de diversité ne permettent pas à ce jeu d'égaliser les pointures du genre (Le Roi Lion...).

12/20

- 1 Super Mario Advance (GBA)
- 2 Tony Hawk's Pro Skater 2 (GBA)
- 3 Pokémon Or (GBC)
- 4 Pokémon Argent (GBC)
- 5 Rayman Advance (GBA)

- 6 F-Zero Maximum Velocity (GBA)
- 7 Castlevania : Circle of the Moon (GBA)
- 8 GT Advance : Championship Racing (GBA)
- 9 Konami Krazy Racers (GBA)
- 10 Ready 2 Rumble Boxing Round 2 (GBC)



TON TOP GBA/GBC



Identité

Développeur : Warthog
Éditeur : Swing
Distributeur : Virgin
Genre : Plates-formes/Réflexion
Joueurs : 1
Prix : environ 230 F (35 euros)
Niveaux de difficulté : 1
Difficulté : moyenne
Accessoires : aucun
Textes : français
Voix : aucune
Disponible : oui

Histoire
 Buster doit sauver ses amis qui sont en danger à cause de cet enfant gâté qu'est Max Montana. En effet, ce gamin ne sait plus quoi inventer pour gâcher la vie de Buster. Comme ses plans tombent à l'eau, il s'en prend aux potes de Max !

Graphisme

Pas mal ! C'est coloré, et plutôt beau comme un dessin animé. Tu ne seras pas déçu par le design qui est vraiment de qualité.



Il faut se méfier des ennemis. Ils ne sont pas tous aussi calmes !!!

Animation

Pas de ralentissement qui risquerait de te gêner, tu peux y aller ! C'est très fluide !

Son

Des musiques et des bruitages cool... Mais tu seras trop concentré pour y faire vraiment attention !



Durant les niveaux, Buster peut ramasser des bonus qui lui seront fort utiles (vitesse, vie...).



Identité

Développeur : Volition
Éditeur : THQ
Distributeur : THQ
Genre : Shoot
Joueurs : de 1 à 2
Prix : environ 400 F (60 euros)
Niveaux de difficulté : 4
Difficulté : moyenne
Accessoires : aucun
Textes : français
Voix : françaises
Prévu : le 21 septembre 2001

Histoire

Alors que les conditions de travail sont déjà balèzes, une épidémie frappe les mineurs. Certains pensent que la Corporation Ultor (leur employeur) en est à l'origine. C'est alors qu'une révolte éclate. Aide Parker à retrouver sa liberté !



Identité

Développeur : Big
Éditeur : Electronic Arts
Distributeur : Electronic Arts
Genre : Basket/Arcade
Joueurs : 1 à 2
Prix : environ 400 F (60 euros)
Niveaux de difficulté : 3
Difficulté : moyenne
Accessoires : aucun
Textes : français
Voix : anglaises
Disponible : oui

Histoire

Très fortement inspiré de la série des NBA Jam, voici NBA Street d'Electronic Arts, développé par Big, l'équipe qui nous a déjà offert le superbe SSX ! Ici, il n'y a pas de place pour la simulation, mais uniquement pour le grand spectacle !

Graphisme

Les personnages sont vraiment bien modélisés et ils évoluent au milieu de décors travaillés.

Animation

Excellente ! L'animation des basketteurs est d'enfer ! C'est encore du tout bon pour ce jeu !

Son

Le trip basket de rue est assuré par de la zique et des bruitages d'enfer ! De la bombe !



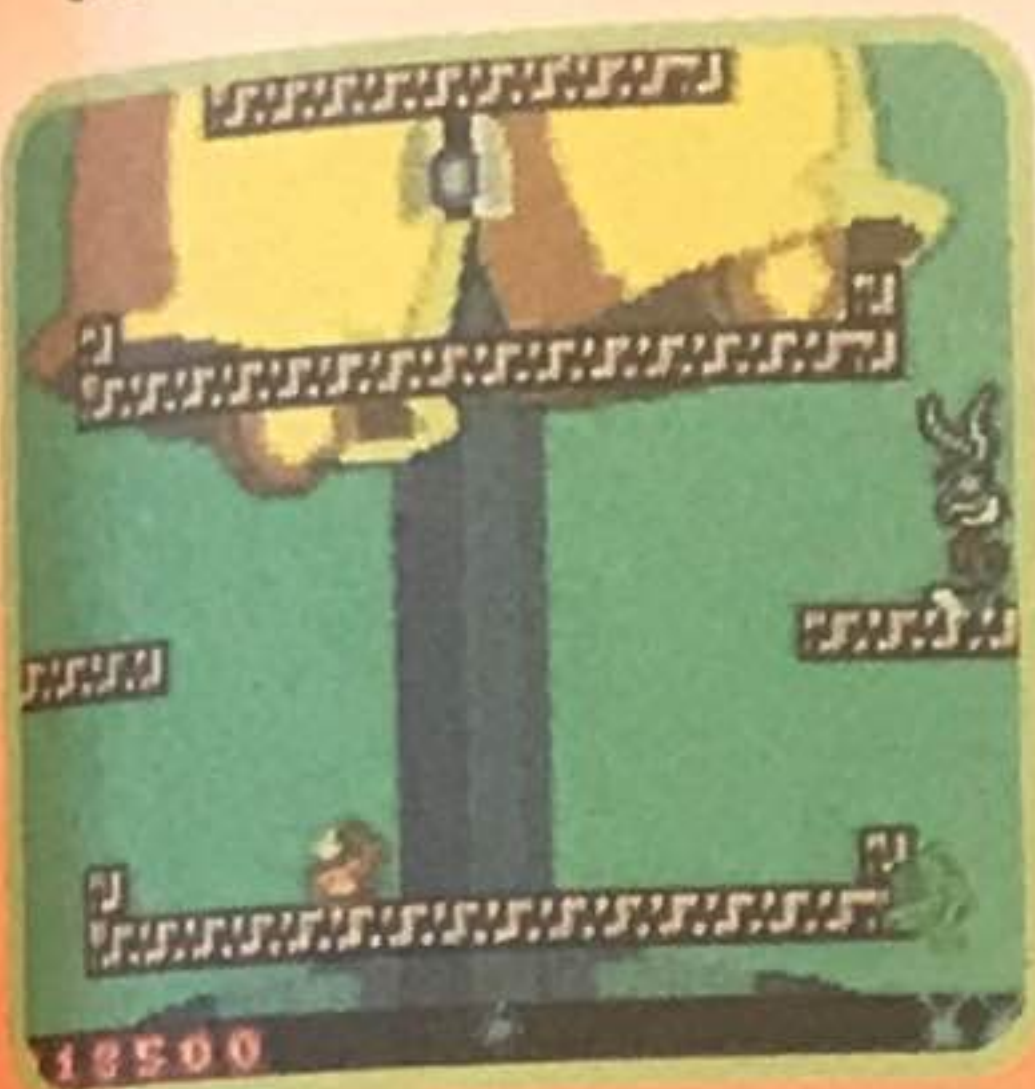
Un mode entraînement te permettra de te familiariser avec les commandes du jeu...



Des feintes aux fautes "accidentelles", il n'y a qu'un pas...

Intérêt

Tu retrouves vraiment l'ambiance du dessin animé. Tu n'auras donc aucun mal à t'identifier à ces adorables personnages. Tu devras visiter 11 mondes différents et affronter des ennemis redoutables en t'aidant de balles, de ballons et bien sûr, de la réflexion !



Parfois une petite porte apparaît pour libérer d'autres monstres !

Maniabilité

La maniabilité est bonne, le perso te répond bien, tu n'as aucun mal à lancer le ballon, un peu de doigté et le tour est joué : un ennemi tué ! Sauter, courir, lancer ta balle avant d'aller donner le coup final (avec un marteau) toutes ces épreuves sont accessibles, alors lance-toi.



Cool !

L'univers dingue des "Tiny Toons" va faire plaisir à pas mal d'entre vous, une aventure palpitante et prenante.



Lorsqu'un tableau est entièrement nettoyé, Buster laisse éclater sa joie !

Pas cool...

Un principe qui peut laisser à la longue... Dommage que le jeu ne dispose pas d'un mode 2 joueurs, pour plus de fun...

La note



Ce nouvel épisode des Tiny Toons, "Buster : Héros du jour" sur Game Boy Color est vraiment sympa ! Plus réflexion que plates-formes, ce jeu captive par son originalité... Buster te fera passer un bon moment, en te débarrassant de tes ennemis et en récoltant les nombreux bonus ! Voici un titre super cool pour des héros méga fun !

Réalisation

•SON
Musiques et bruitages accompagnent parfaitement l'action et les points forts du jeu !

•GRAPHISME
Rien à redire, les graphismes sont réussis... L'ambiance est carrément géniale !

•ANIMATION
Encore une fois, c'est du tout bon... pas de ralentissement, tout est fluide !

Intérêt

Le jeu est varié, et offre la possibilité de détruire les décors ! Un réalisme impressionnant !

Maniabilité

Génial ! Qu'il s'agisse de Parker, ou des véhicules, tu n'auras aucune difficulté à les contrôler !

Cool !

Trop fort, tu peux tout DÉTRUIRE !!! En plus, il est possible de diriger des véhicules au gameplay différent !

Pas cool...

On ne peut jouer qu'à 2 en mode Multijoueurs... Dommage, des parties à 4 auraient été bien plus fun !!!

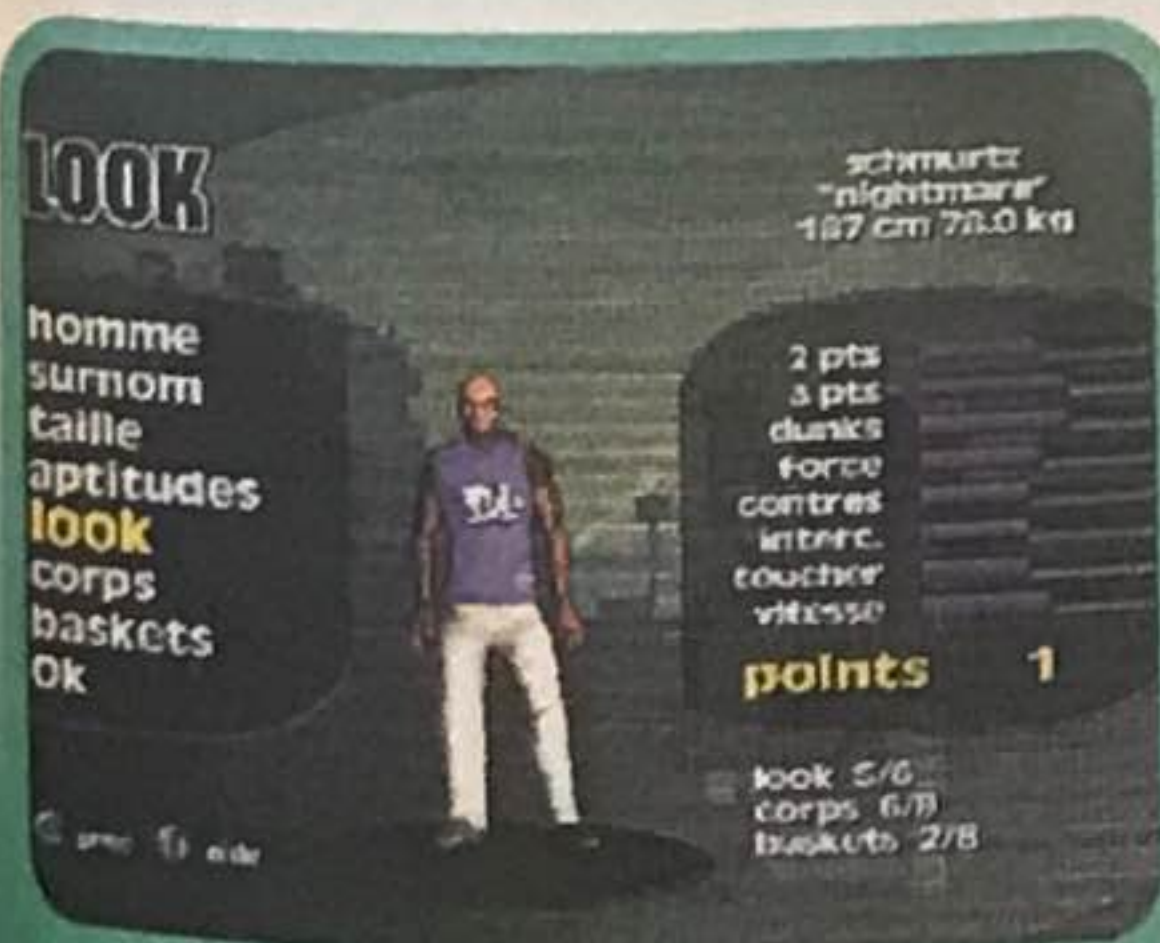
La note



Voici le meilleur Shoot à la première personne sur PS2 ! Red Faction s'impose de fort belle manière et se démarque des productions du genre grâce à des possibilités de jeu géniales !

Intérêt

NBA Street propose des matches à 3 contre 3 où tous les coups sont permis ! Les Dunks sont démentiels, l'ambiance est chaude et le titre dispose d'un gameplay particulièrement explosif ! Les possibilités de jeu sont nombreuses et les mouvements très spectaculaires !



Tu peux créer tes propres joueurs et les faire évoluer pour en faire des monstres du basket !

Maniabilité

Plus tu joues et plus tu apprends de nouveaux coups, notamment en attaque. Si le jeu s'apparente à NBA Jam (ou NBA Showtime...), il se révèle bien plus profond et intéressant à jouer ! Des Shoots aux Super Dunks en passant par les Super Tricks, c'est phénoménal !



Cool !

Il y a plein de joueurs à débloquer ! Tu peux jouer avec Michael "Air" Jordan ou créer ton propre perso !

Pas cool...

Ce titre ne te permet pas de jouer à plus de 2 ! On oublie les parties de folies à plusieurs... et c'est bien dommage !



Les Dunks, c'est déjà spectaculaire à la base, mais dans NBA Street, c'est de la folie !

La note



Voici le premier jeu de basket vraiment mortel sur PlayStation 2 ! Ce titre est diablement efficace et tellement réaliste que l'on ne décroche pas du pad ! Dommage qu'il ne soit jouable qu'à 2... Les parties auraient pu être encore plus démentes ! Si tu es fan du basket américain et du "Show Time", ce titre doit absolument faire partie de ta collection ! Trop bon !

- 1 Gran Turismo 3
- 2 Onimusha : Warlords
- 3 Crazy Taxi
- 4 Formula One 2001
- 5 NBA Street

- 6 Escape from Monkey Island
- 7 The Bouncer
- 8 Extermination
- 9 SSX
- 10 Tekken Tag Tournament



FINAL FANTASY mania



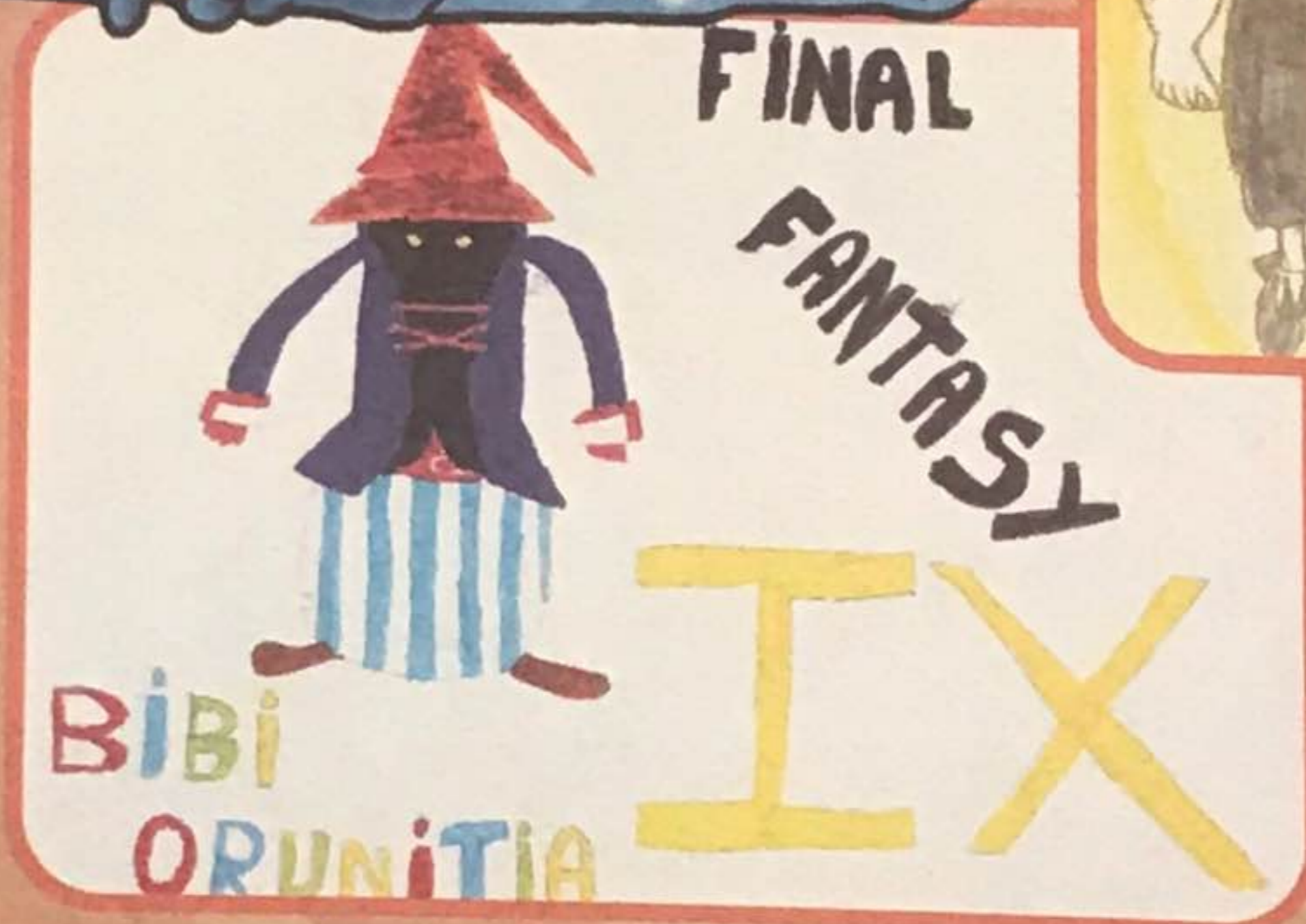
FINAL FANTASY

Une rentrée chargée en courrier, mails et dessins !
Pour cette fois, on s'occupe de quelques aides
de jeux pour vous débloquer et l'on répond
à quelques questions cruciales !

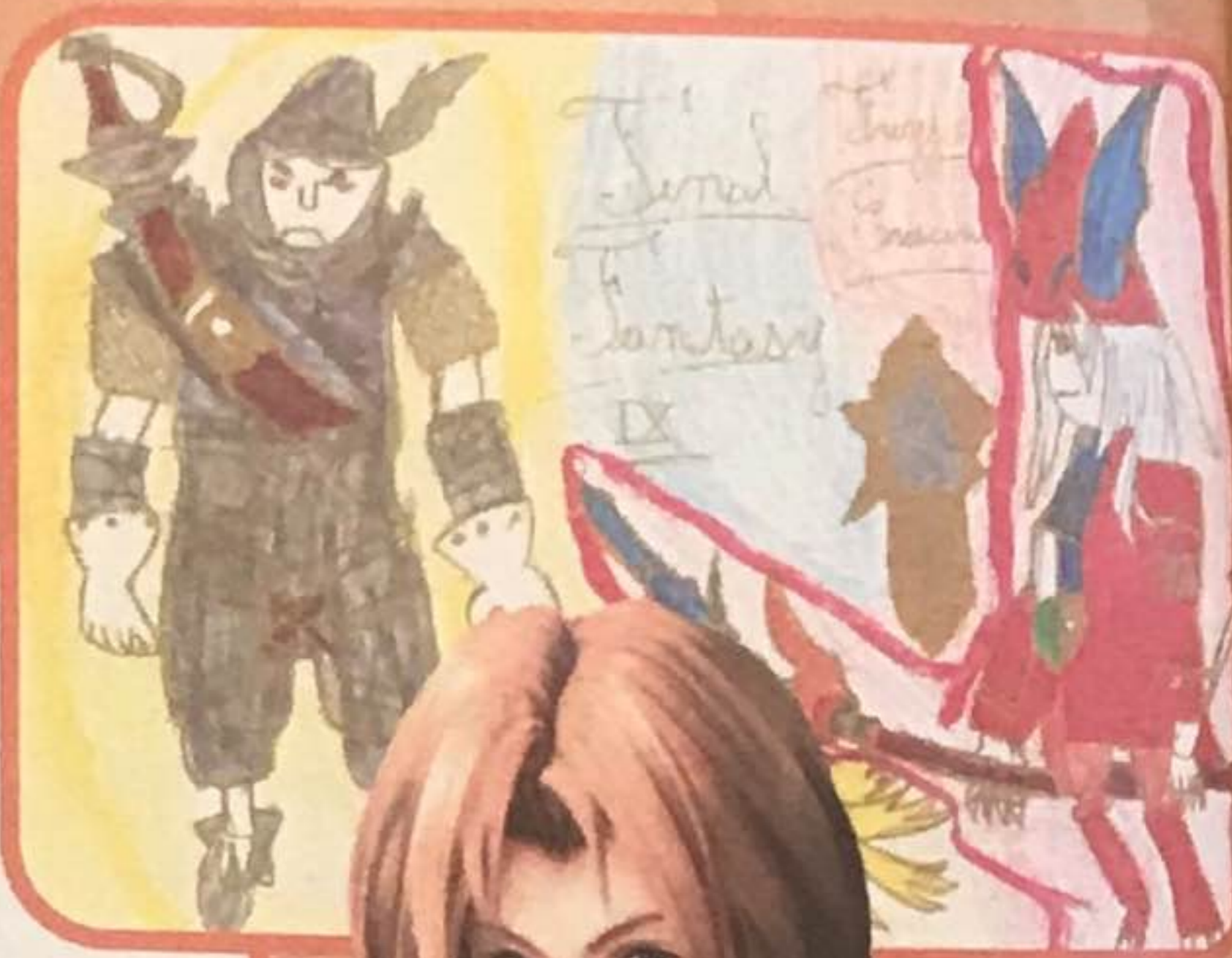
Camille, Châlon-sur-Saône (71).



Salomé, Toulouse (31).



Romain, Thiays (94)



Dans le disque 3, à Dali, comment récupérer la Clé du Chef ? Guillaume.
Lorsque tu arrives à Dali, rends-toi dans la demeure du chef...
Va donc fouiller la Poêle à trois reprises pour finir par y trouver la Clé
du Chef !

**Est-ce que Square va développer des Final Fantasy sur Game Boy Advance ?
Nassim et son Papa.**

Et bien malheureusement, aucun jeu de Square Soft ne devrait
voir le jour sur la nouvelle portable du Plombier ! Nintendo a,
en effet, refusé que Square Soft développe sur Game Boy Advance...
Le géant japonais n'a en effet pas apprécié que Square s'en aille bosser
pour la concurrence : Sony et sa PlayStation ! Espérons que les choses
puissent changer...

ÉCRIS-NOUS ET ENVOIE-NOUS TES DESSINS À CETTE ADRESSE : Kids'mania - Rubrique Final Fantasy Mania
6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy Cedex.
OU ENVOIE-NOUS UN E-MAIL : schmurtz@loisir.net (n'oublie pas d'écrire "Final Fantasy Mania" dans ton mail.)





Pourrais-tu m'indiquer où trouver des magies Aura dans le jeu Final Fantasy VIII ? Alvin, Thonex (Suisse).

Pour trouver des magies Aura, je te conseille de te rendre dans les forêts que tu trouveras sur l'île de l'Enfer, L'île du Paradis et Esthar !

Salut Schmurtz ! Est-ce que la rubrique Final Fantasy mania est uniquement réservée au neuvième épisode ?

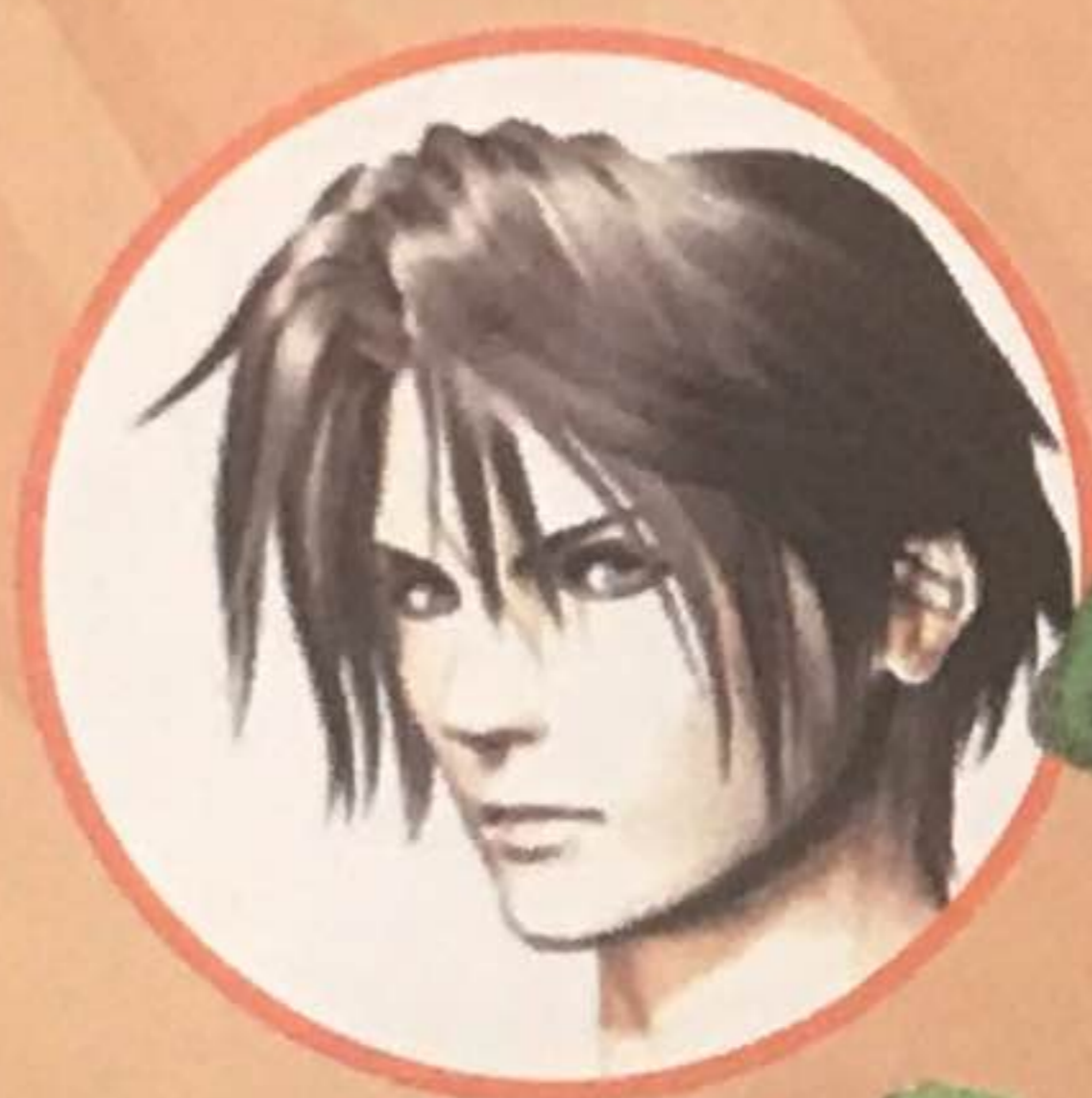
Bien sûr que non ! Comme tu as pu le constater, cette rubrique traite de n'importe quel épisode de la saga Final Fantasy... Mais il est vrai que le 9 revient souvent, ce qui est tout à fait normal, puisqu'il est le dernier à être sorti en France. Alors, si tu as des questions concernant les épisodes précédents, n'hésite pas à nous envoyer un courrier !

Peux-tu me dire comment obtenir Pampa Senior ? Anthony.

Pour obtenir Pampa Senior, rends-toi sur l'île portant son nom, au sud-est du désert de Kashkabald et affronte-le ! Cherche bien et sois patient !



Âge : 6 ans
Lieu d'Origine : Madahine-Salée
Profession/statut : Invoqueuse
Caractère : Seule et dernière humaine de la contrée de Madahine-Salée (région du peuple des Invoqueurs), Eiko a grandi au milieu des Mogs... Malgré son jeune âge, Eiko est d'une maturité et d'une sagesse exceptionnelles !
Capacités/compétences : Invoqueur et Magie Blanche.
Transe : Lorsque Eiko entre en transe, elle peut lancer 2 sorts de magie blanche à chaque tour !
Armes : Alors que l'on utilise généralement la flûte pour jouer de la musique, Eiko s'en sert pour lutter contre ses ennemis. Ainsi, elle peut faire appel à des forces magiques redoutables !



EIKO CAROL

NOM DES ARMES

Golemflûte

Ramyaflûte

Fifre

Hamelin

Sirèneflûte

Angeflûte

CARACTÉRISTIQUES

Flûte porteuse de la force du Golem

Flûte porteuse de la force des Ramya

Flûte porteuse de la magie des fées

Flûte dotée de pouvoirs surnaturels

Flûte porteuse de la force des sirènes

Tout le monde se laissera enjôler par sa douceur

EMPLACEMENT

Château d'Ypsen/Temple de Madahine-Salée, achat à Moriçone

L'Ifa, le grand arbre de vie

Voler sur Gargantua/Ville d'Euyevair, achat à Mimosa

Pic de Goulg/Ville d'Esto Gaza

Voler sur Kaozium

Mémoria



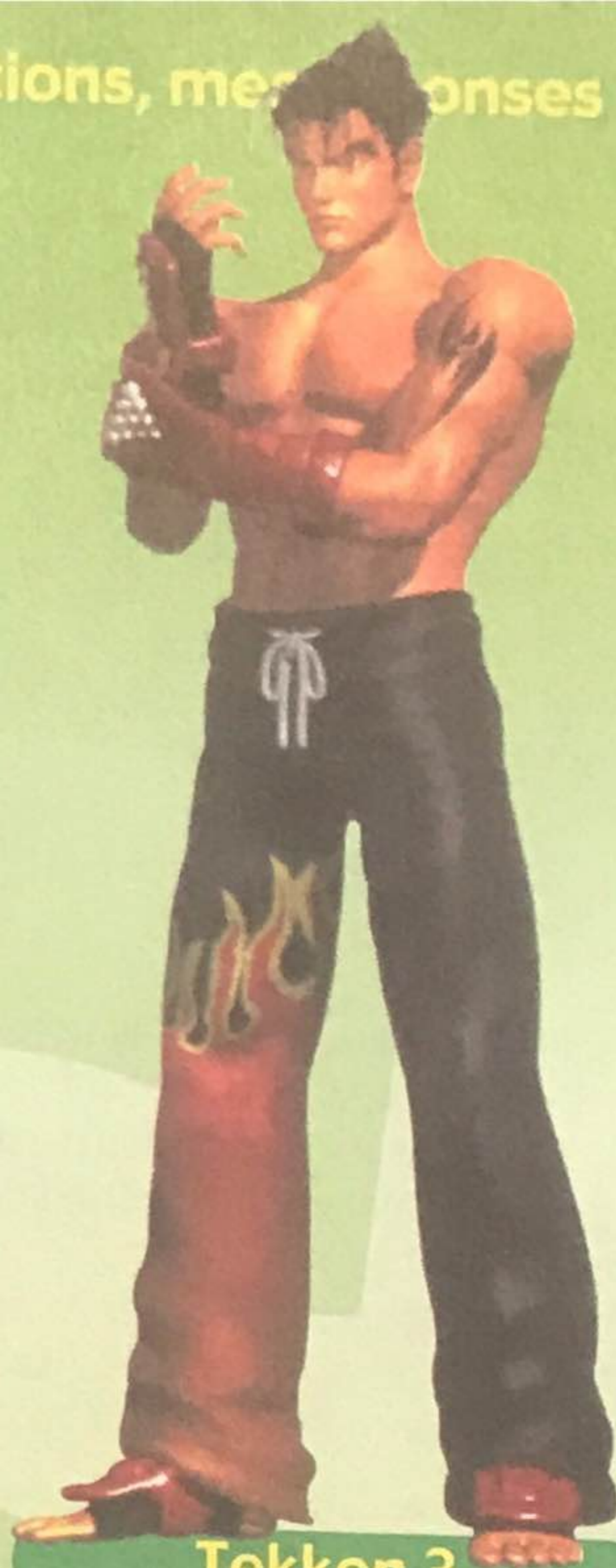
Pas moyen de jouer tranquille devant sa console. Une clé introuvable, un Boss imbattable, et tu te retrouves bloqué. Mais heureusement, SuperSchmurtz est là pour t'aider à te sortir des pièges les plus vicieux !

Crash Team Racing

Sur le circuit Crique Crash, je n'arrive pas à trouver la lettre T. Que dois-je faire ?
Tony, Rezé (44).

Elle est bien cachée ! Un peu avant le premier galion, tu passes sous un pont. La lettre T se trouve sur ce pont. Pour y accéder, tu dois t'aider de la bosse dissimulée dans l'eau. Utilise-la comme un tremplin pour te projeter sur la colline. De cet endroit, tu pourras aller chercher la lettre. En règle générale, tu perds aussi moins de temps en prenant ce chemin. Il s'agit donc d'un raccourci !

Michael Schumaschmurtz



Tekken 3

Comment obtenir Gon, le petit dinosaure ?

Thomas, Clamart (92).

Pour commencer, tu dois débloquer le mode Tekken Ball. Pour cela, finis le jeu avec tous les personnages normaux du jeu. Ensuite, participe à ce nouveau mode et quand tu rencontreras Gon, il te suffira de le battre pour avoir le droit de le sélectionner dans le menu du choix des personnages.

Jet-Schmurtz



Gran Turismo 2

Est-il possible de participer à des épreuves de rallye sans pour autant avoir une voiture de type rallye ?
Jérôme, Paris (75)

Oui, mais toutes les voitures "non-rallye" ne sont pas acceptées dans les épreuves rallye ! Le problème est que, lorsque tu achètes un nouveau bolide, rien n'indique si tu peux l'utiliser en rallye. Pour en être sûr, équipe-le de pneus Dirt (c'est-à-dire toutes surfaces) et tu pourras peut-être inscrire quelques voitures de route sur des pistes de rallye.

Ari Vataschmurtz



Bust a Move 4

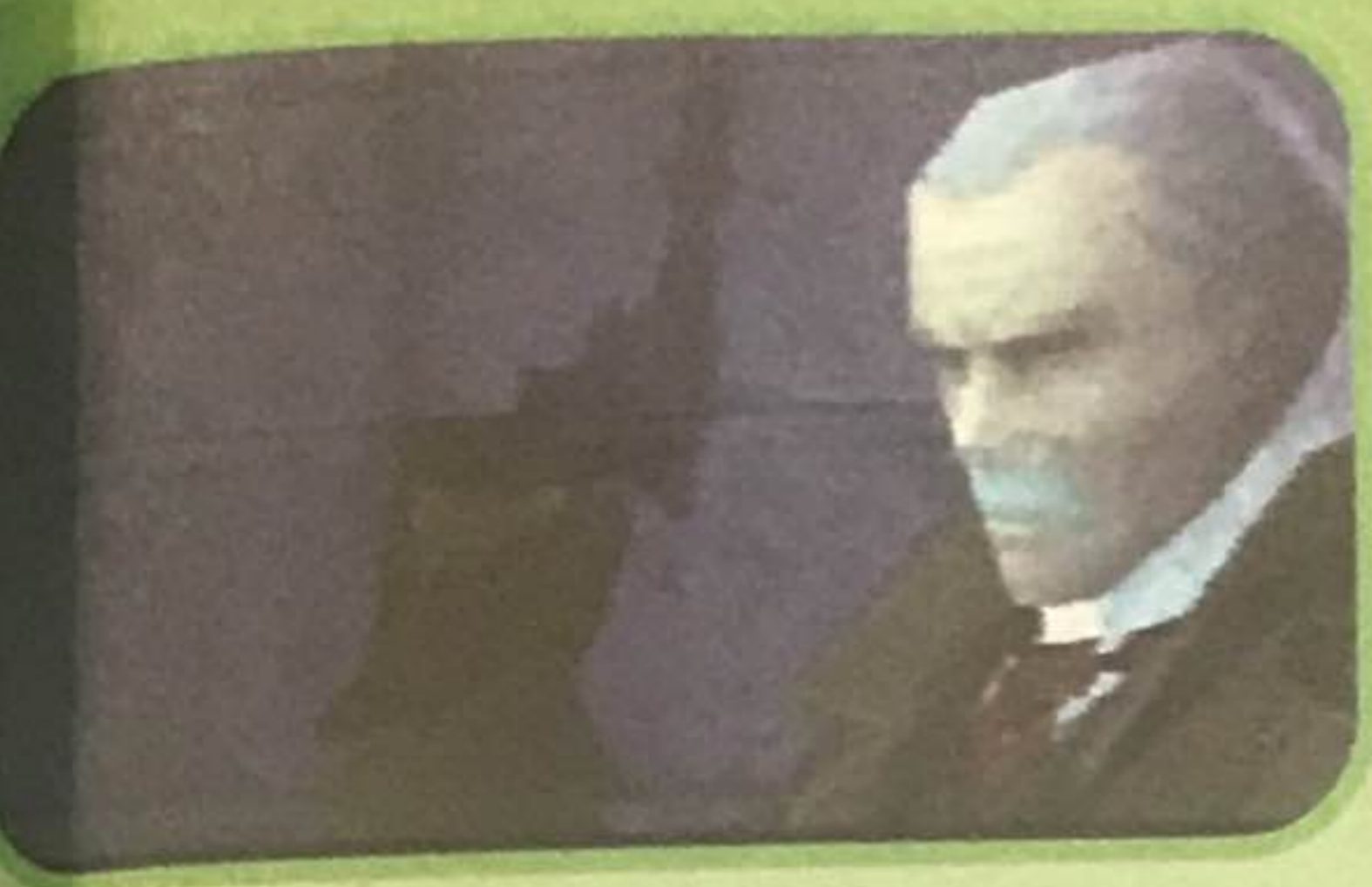
Je ne comprends pas le mode Player vs CPU. Peux-tu m'aider ?

Étienne (33).

C'est très simple ! Dans ce mode, tu affrontes l'ordinateur. Il joue une partie en même temps que toi et s'il réalise des combos, il pénalise ton jeu en t'envoyant des boules supplémentaires.

En revanche si tu effectues un combo, c'est son jeu que tu pénalises. Pour gagner, tu dois être le dernier des deux en jeu.

Bust a Schmurtz

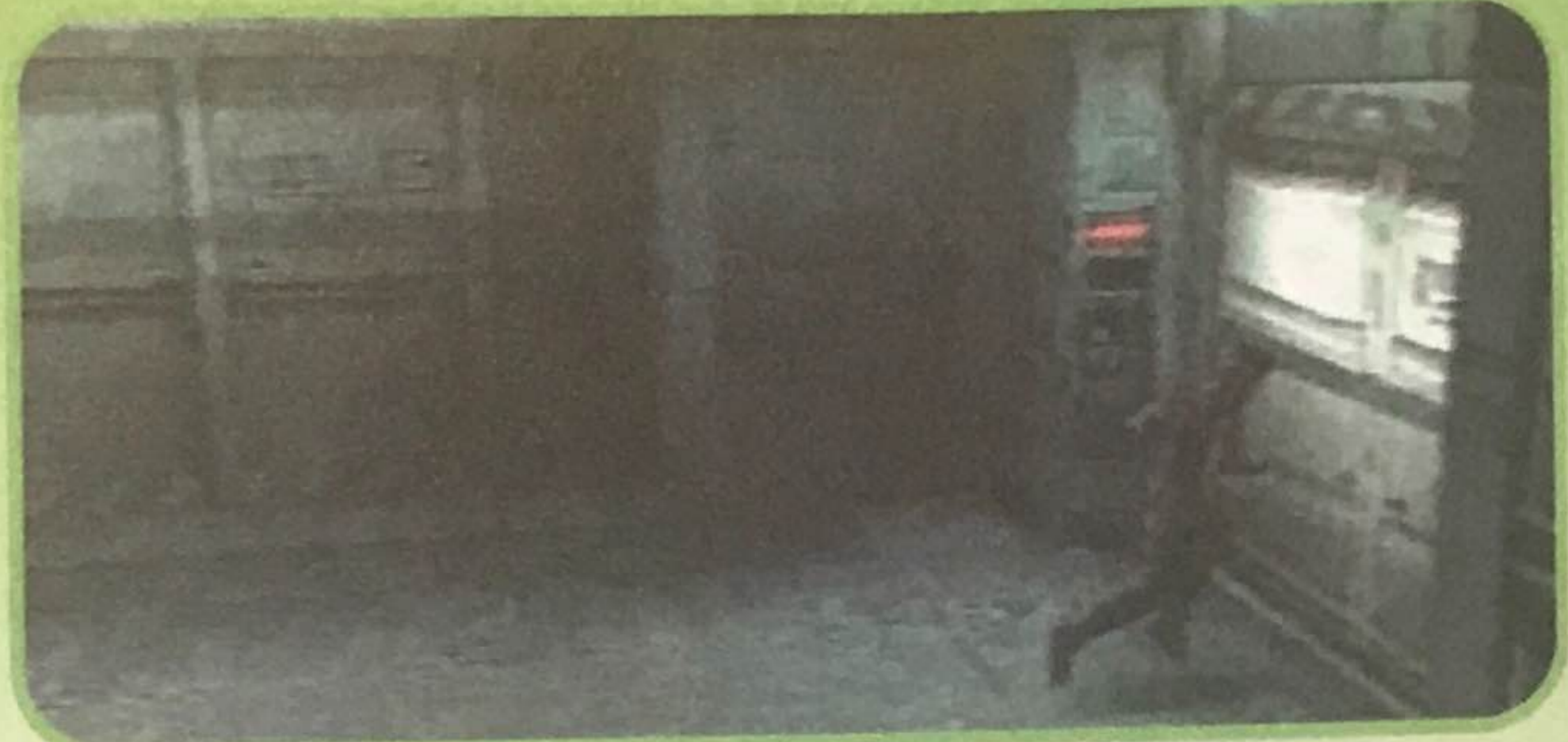


Metal Gear Solid

Peux-tu me donner la technique pour battre Vulcaïn dans la pièce où il fait froid ?

Thomas, Offranville (76).

Il existe deux techniques pour battre ce boss, mais dans les deux cas, tu ne dois jamais le provoquer en corps à corps ! La première technique consiste à placer des mines partout sur le sol. Ensuite déplace-toi de manière à ne jamais croiser Vulcaïn (aide-toi de ton radar pour cela). Il marchera sur les mines et s'infligera de gros dégâts. Le problème de cette technique est qu'elle nécessite beaucoup de mines. Autre moyen de battre Vulcaïn : te servir de ton lance-missiles téléguidé. Dirige les roquettes à travers la pièce pour qu'elles l'atteignent. Attention tout de même, car les roquettes n'étant pas très maniables et la pièce comportant de nombreux obstacles, tu dois te trouver assez près de Vulcaïn pour le toucher. Une fois de plus, tu devras avoir beaucoup de munitions, mais si tu en manques pour une des deux stratégies, rien



ne t'empêche de le finir avec la deuxième ! Dernier petit détail, en raison de la température, tes rations sont gelées, donc inutilisables pour le moment...

Agent Schwartz



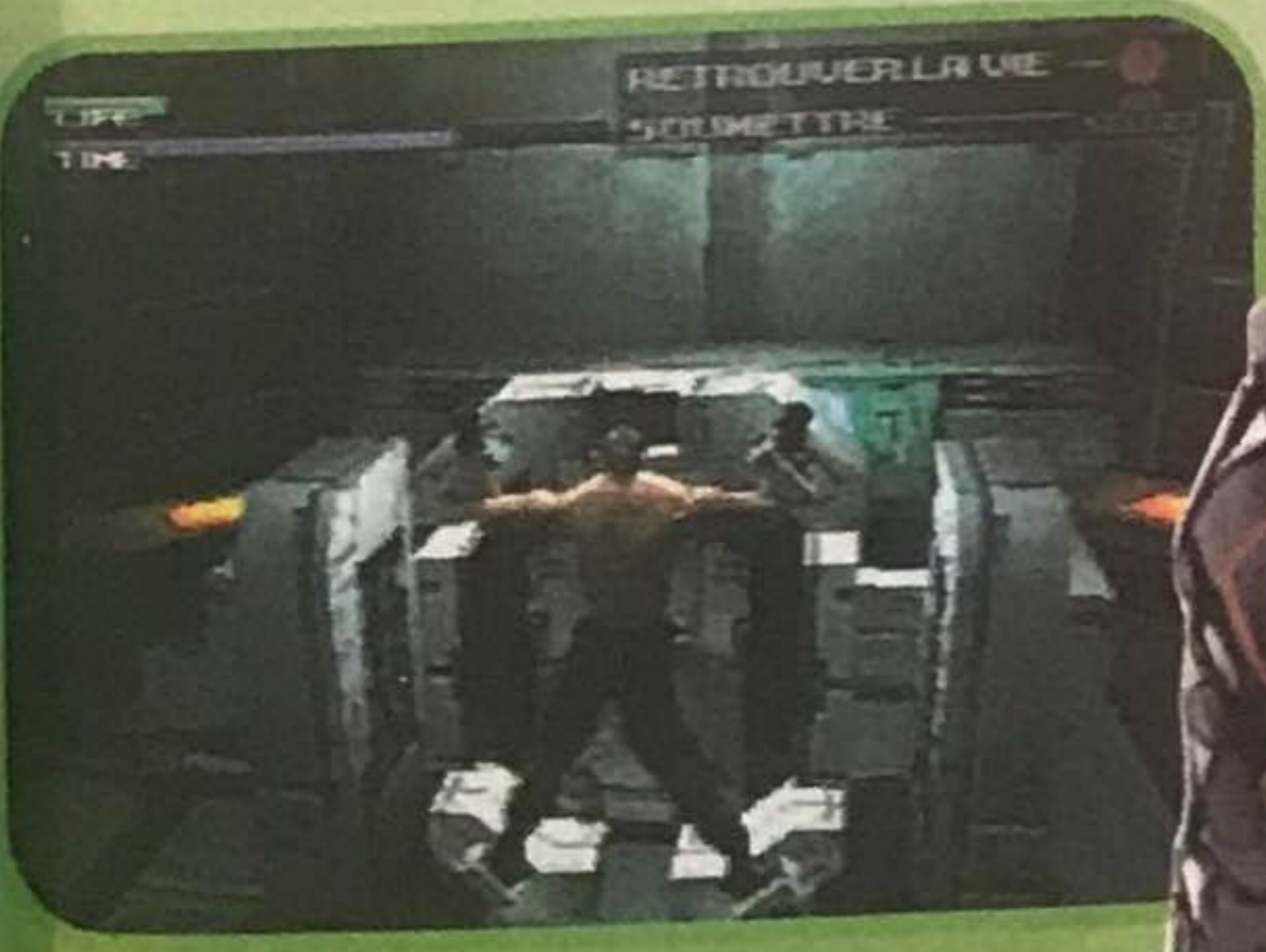
Metal Gear Solid

À quoi servent les différents cartons ?

Julien, Andernos (33).

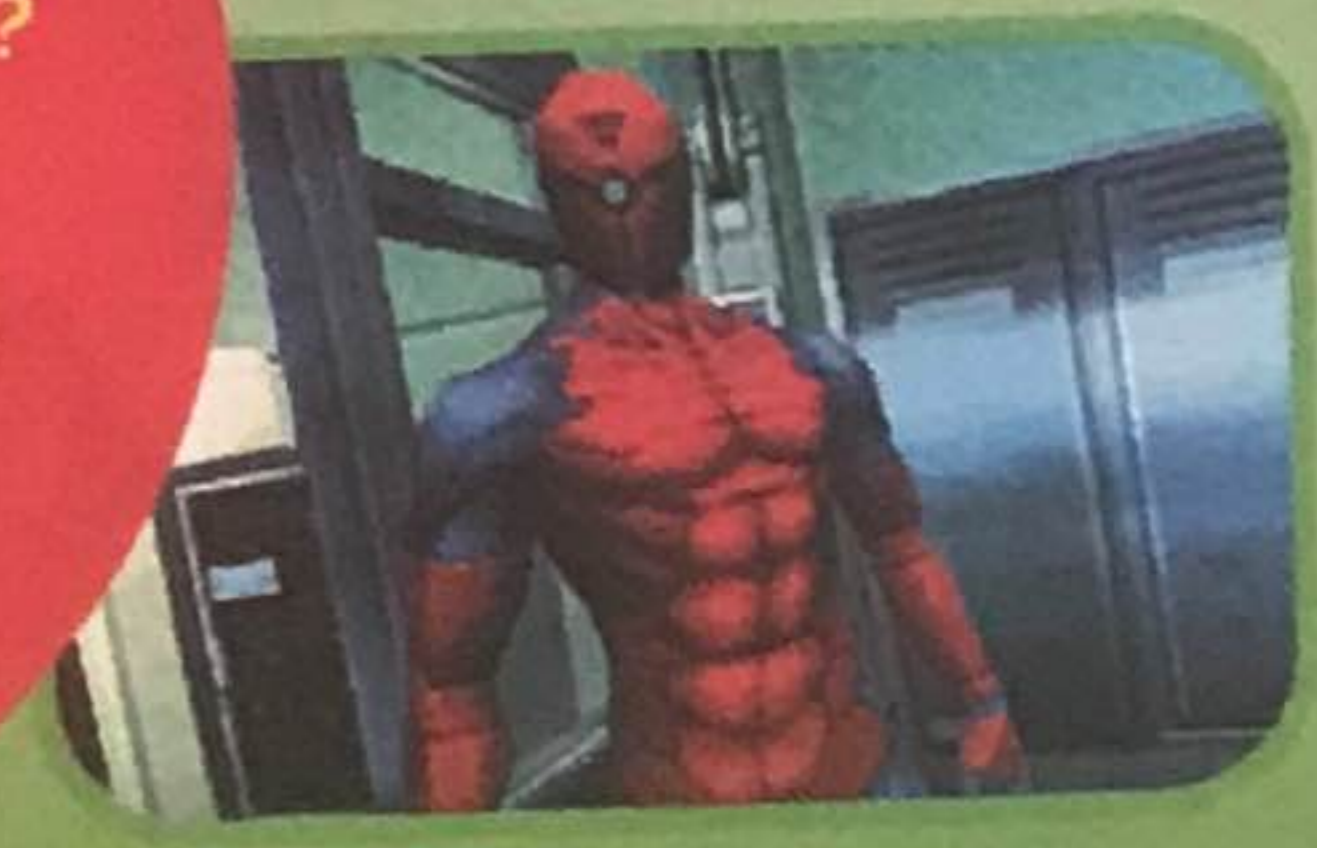
Tu auras certainement remarqué que des camions se trouvent à différents endroits du jeu. Ces véhicules ne se contentent pas d'avoir un rôle décoratif. Grimpe dans la benne du camion et utilise un des cartons pour te cacher dedans. Suivant la destination indiquée sur le carton, tu seras conduit au début du jeu, dans le hangar à missiles ou à l'endroit où tu as tué Sniper Wolf... Les cartons sont une astuce pour te déplacer plus rapidement lorsque tu as ouvert les différentes zones du jeu.

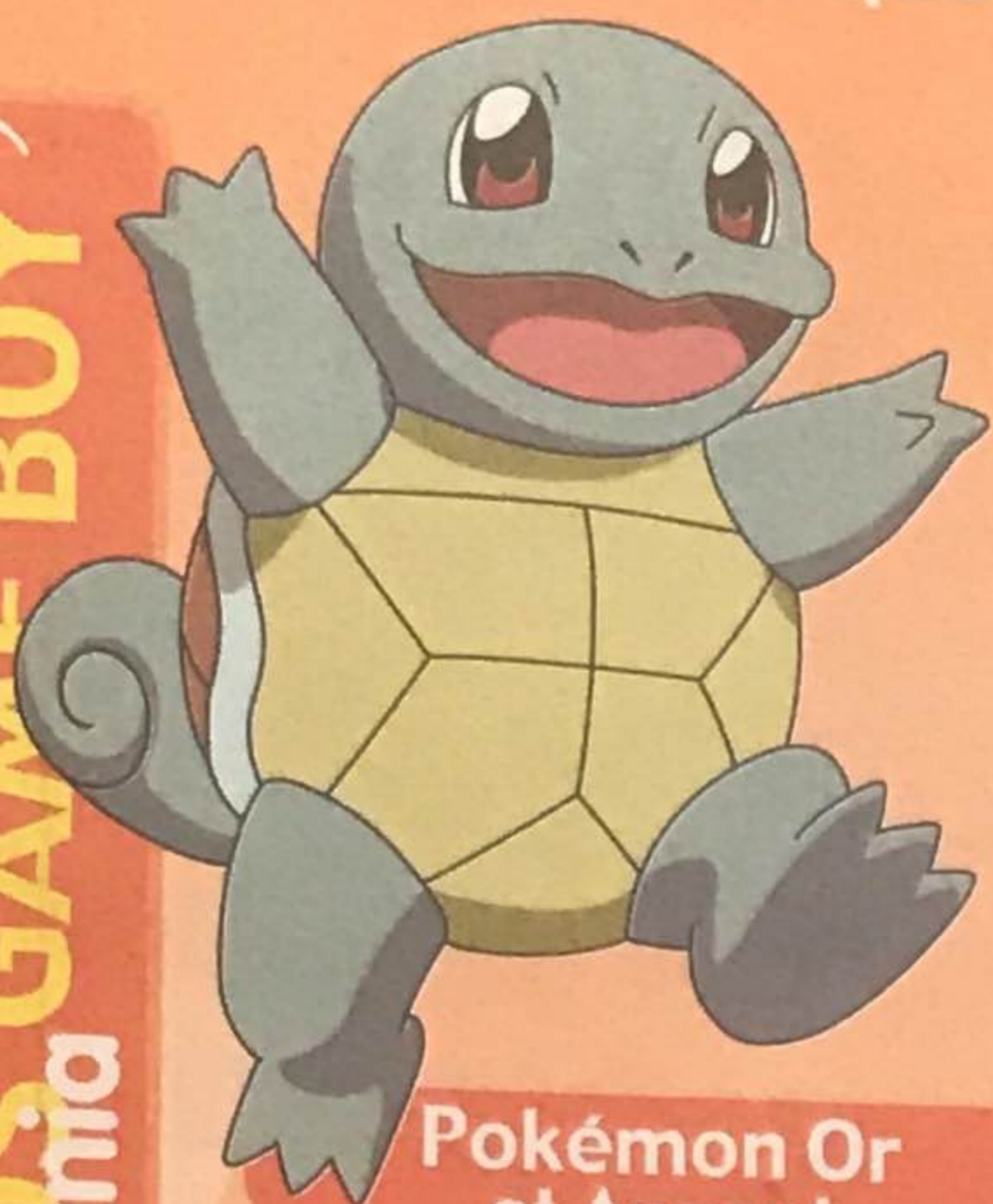
Schwartz taxi



SOS

Tu bloques sur un passage ?
 Tu n'arrives pas à obtenir tous les personnages cachés ?
 Tu recherches la technique ultime pour vaincre le Boss ?
 Remplis donc le coupon p.73 et envoie-le moi, je te trouverai une solution !





Pokémon Or et Argent

Que dois-je faire pour obtenir les trois Pokémon de départ de la version Bleu ou Rouge ?

Damien, Marsangy (89).

Ces Pokémon ne peuvent pas être capturés dans les versions Or et Argent. Tu devras les échanger avec un ami possédant la version Bleu, Rouge ou encore Jaune !

PokéSchwartz

Pokémon Or et Argent

Comment attraper Célébi ?
Sébastien, Liège (Belgique).

Célébi n'est pas disponible dans les versions Or et Argent. Se trouvant un peu dans la même position que Mewtwo, il sera disponible à l'occasion d'un grand concours organisé par Nintendo. Je n'en sais pas plus pour le moment, mais ne t'inquiète pas, je te donnerai plus d'infos dans tes prochains Kids'mania !

CéléSchwartz



Pokémon Argent

Comment faire évoluer Porygon et Flagadoss ?
Cédric, Lagorce (33).

Tu dois échanger Flagadoss avec comme objet attaché la Roche Royale ! De cette manière, tu obtiendras un Roigada. Pour Porygon, va parler à l'homme qui bloque les escaliers dans la Sylphe S.A.R.L. afin qu'il te donne un Evolutor. Grâce à ce précieux objet, tu pourras faire évoluer Porygon !

RoigaSchwartz



Pokémon Argent

Dans la Sylphe S.A.R.L., un policier bloque un escalier. Comment le faire partir ?
Matthieu (69).

Pas besoin de t'énerver puisqu'il est impossible de faire bouger le policier. Contente-toi de lui parler et il te donnera un objet très utile.

CopSchwartz

Pokémon Argent

Comment obtenir Kapoéra et Quilfish ?

Johan, Pantin (93).

Pour Kapoéra, tu dois d'abord trouver un Débugant. L'un d'entre eux se cache au fond du Mont Creuset, au niveau 15. Il évoluera au niveau 20 en Kapoéra si son attaque est identique à sa défense... Dans le cas contraire, tu obtiendras soit un Kicklee, soit un Tygnon.

Quilfish est, quant à lui, bien plus simple à capturer. Rends-toi sur la route 10 avec ta canne à pêche pour tenter de l'attraper, mais courage, car c'est un poisson plutôt rare...

Schwartz Guerrier



Pokémon Jaune

Comment obtenir les pierres de lune ?

Quentin, Saint-Paul-Trois-Châteaux (26).

La première pierre de lune se trouve dans le Mont Sélénite, tout en haut à gauche du rez-de-chaussée. Une deuxième pierre de lune t'attend au niveau moins deux de ce même donjon.

Schwartz Lunaire

Pokémon Or

Où trouver la Pokéflute ?
Mickaël, Louestault (37).

Cette fois-ci, pas de Pokéflute ! Sélectionne ta radio et choisis la station Pokéflute. Ronflex ne tardera pas à se réveiller et il sera plutôt de mauvaise humeur... Sois donc prêt au combat !

Schwartz FM



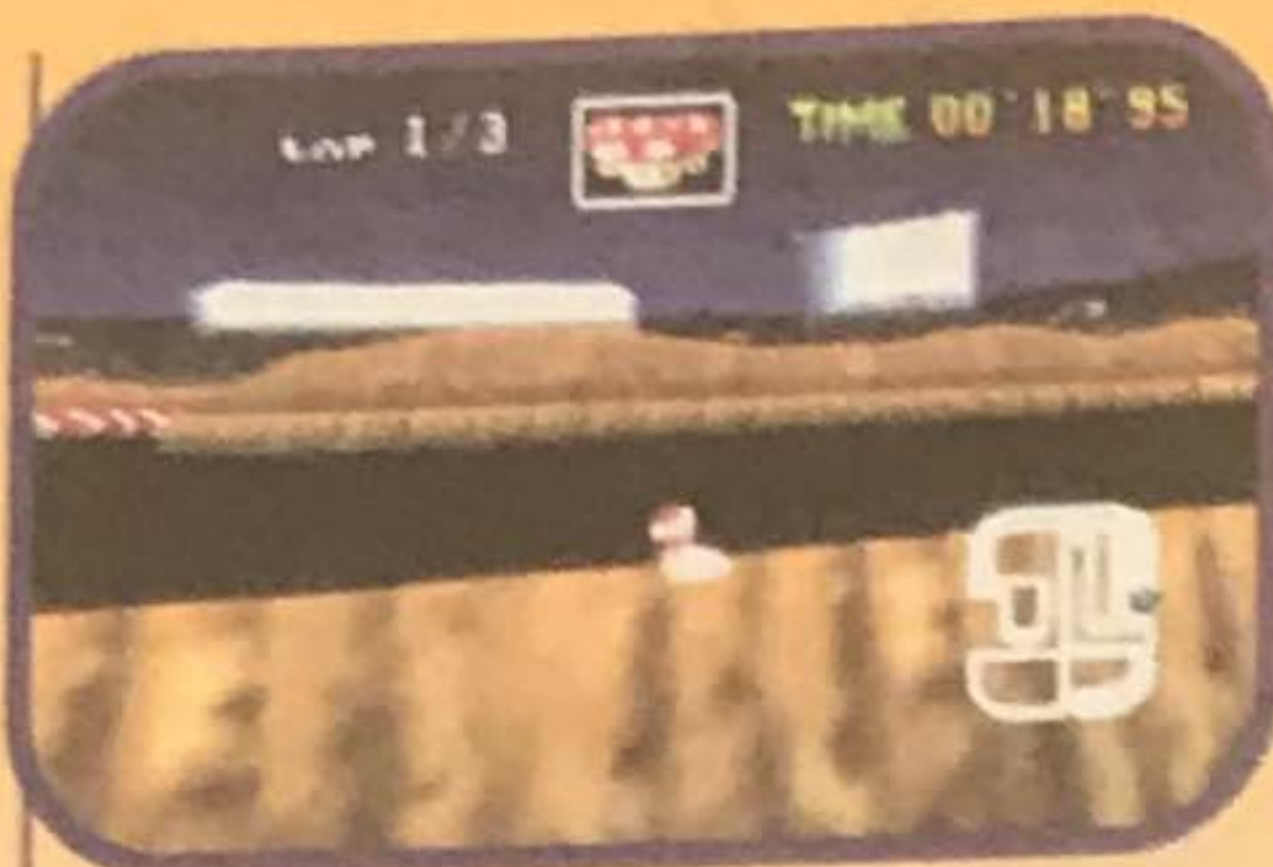
Duke Nukem Zero Hour

Comment accéder au niveau caché Histoire d'eau ?

Quentin, Rouen (76).

C'est très simple. Tout d'abord, rends-toi dans le niveau Hiver nucléaire. Approche-toi de la sortie du niveau. Lorsque tu arrives au rail menant au radar, dirige-toi vers la droite. Passe par l'eau en ramassant tous les objets, puis pars à gauche pour monter sur la plate-forme avec le symbole nucléaire. Voilà, sauvegarde et tu pourras accéder au niveau Histoire d'eau. Tu peux aussi l'atteindre en possédant tous les secrets et en libérant toutes les filles du niveau...

Schmurtz Nukem



Mario Kart 64

Peux-tu me dire où se trouvent les deux raccourcis du circuit Wario Stadium ?

Lionel, Paris (75).

Avec la technique que je vais te conseiller, tu pourras battre tous tes amis sur ce circuit ! Le premier raccourci se trouve au tout début du circuit, sur la première série de woops (petites bosses). Arrive avec assez de vitesse en prenant la bosse légèrement de côté. Lorsque tu te trouves au sommet de ce mini-tremplin, saute en lançant ton kart

vers la gauche et en essayant de passer par-dessus la balustrade. Cette cascade te permettra de parcourir 1/3 du circuit en quelques secondes... Le deuxième raccourci se prend juste avant le dernier virage. Au lieu de suivre le tracé, fonce droit sur le mur et, au moment de la collision, effectue un petit saut. Même si le succès n'est pas assuré à 100 %, cette technique vaut la peine d'être tentée... Dernière petite astuce, si tu possèdes un éclair lors des parties Multijoueurs, garde-le pour le grand précipice... En le lançant pendant l'escalade de tes adversaires, ils tomberont dans le précipice et devront refaire 1/4 du circuit...

Schmurtz futé



RETROUVE LA SOLUTION COMPLÈTE DE POKÉMON™ OR ET ARGENT
+ LES 251 POKÉMON™ À ATTRAPER

1 Game Boy Advance™

Gagne aussi
une PS2
+ 2 jeux



+ 2 jeux
à gagner
sur le



3615
CONSOLESMANIA

ou au

08 92 68 05 04

Les numéros 100% astuces et soluces

Concours organisé du 01 au 30 septembre 2001

*3615-9268 : 2,21 F/mn



Zelda 64

Où se trouvent toutes les Skultulas d'or du Ranch Lon Lon ?
Marlène, Belgique.

Il existe 4 Skultulas d'or dans cette partie du jeu. La première se trouve dans l'arbre, près de la porte. Effectue une roulade contre l'arbre pour la faire tomber. La deuxième se trouve au fond de l'abri du Coral. Il te suffit d'un coup d'épée pour l'atteindre. Une troisième de ces bestioles est cachée sur le mur extérieur près du hangar, et la dernière sur la fenêtre du second étage de la maison. Pour ces deux dernières, tu devras attendre d'avoir le boomerang pour être capable de les attraper...

Indiana Schmurtz



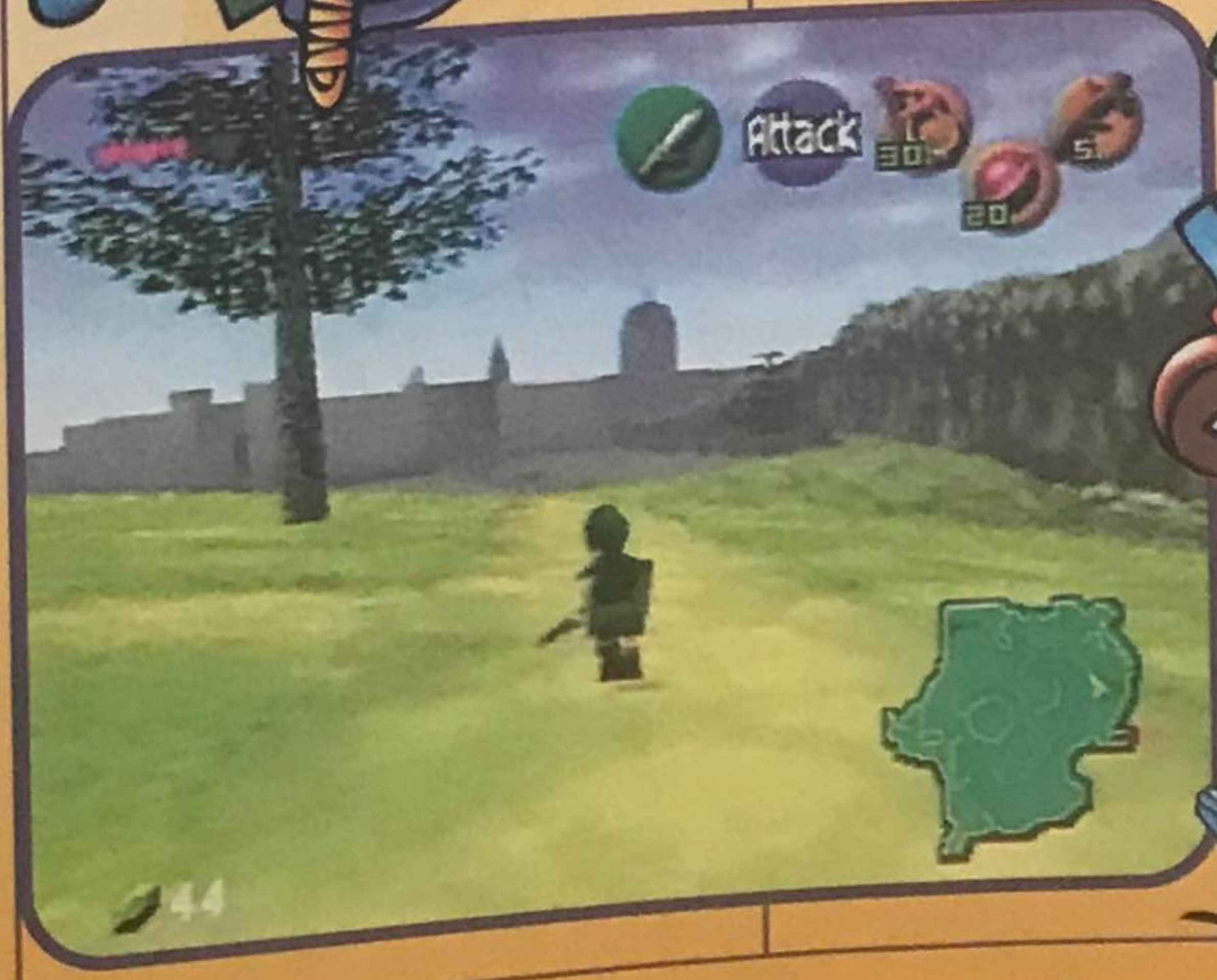
Zelda 64

Je possède l'écaille d'argent, mais je ne sais pas comment obtenir l'écaille d'or. Peux-tu m'aider ?

Maxime, Lyon (69).

Pour s'approprier ce précieux objet, tu dois aller au magasin de pêche du Lac Hylia. Participe au défi, et attrape un poisson de plus de 15 livres (persévère, car c'est très rare). Dirige-toi ensuite vers le pêcheur qui tient la boutique. Parle-lui et pour te récompenser de ton exploit il t'offrira l'écaille d'or !

Schmurtz pêcheur



SOS

Tu es coincé ? Un Boss te pose des problèmes ? Complète alors le coupon page 73. Le Schmurtz a toujours la solution !

Zelda 64

Que faire de l'ordonnance que me donne le Goron Géant ?
Marc, Créteil (94).

Cours voir le Roi Zora avec ces morceaux de papier et il te donnera un crapaud ! Ensuite, il te reste 3 minutes pour te rendre au laboratoire du Lac. Utilise Epona pour traverser la plaine et sauter par-dessus les barrières. Ensuite, le chercheur te remet les super gouttes. Tu as maintenant 4 minutes pour rejoindre le Goron Géant et lui donner ces gouttes. Soulagé par ce médicament, il te confiera un ticket "bon pour une épée", mais le hic, c'est que ton arme n'est pas encore forgée... Laisse donc passer plusieurs journées grâce au chant du soleil, puis reviens le voir jusqu'à ce qu'il te donne l'épée.

Schmurtz pressé





ANTZ RACING

GAME BOY COLOR

Mots de passe

- Niveau 02 : TKMGK
- Niveau 03 : KRDKP
- Niveau 04 : LRDKQ
- Niveau 05 : XKMGN
- Niveau 06 : LSGHQ
- Niveau 07 : MSGHR
- Niveau 08 : SQLJT
- Niveau 09 : PSGHT
- Niveau 10 : VOLJC

ATLANTIS : THE LOST EMPIRE

GAME BOY COLOR

Mots de passe

- Sous-marin : DCNC
- Crique : XDKV
- Feu : CFCS
- Glace : DHCV
- Volcan : TJJT
- Intérieur : JMFJ
- Palais : QNFS

ARMY MEN ADVANCE

GAME BOY ADVANCE

Choix du niveau :

- Entre NORDGTPB comme mot de passe.

Mots de passe :

- Niveau 02 : HJRDCHMC
- Niveau 03 : GGRSGJMC
- Niveau 04 : FSRSMKMC
- Niveau 05 : DQRNBBMC
- Niveau 06 : CSRJGCMC
- Niveau 07 : BQRDMDPC
- Niveau 08 : TJRDQFPC
- Niveau 09 : SGRSCQPC
- Niveau 10 : RJRNLRPC
- Niveau 11 : QGRNRSPC
- Niveau 12 : PSRJCTPC

CASTLEVANIA : CIRCLE OF THE MOON

GAME BOY ADVANCE

Mode Magicien

• Termine le jeu, puis commence une nouvelle partie en entrant comme nom FIREBALL. Le mot "Magician" devrait apparaître sur l'écran des options. Toutes les cartes à collectionner seront alors accessibles dans l'option DSS.

Mode Combattant

• Termine le mode Magicien, puis commence une nouvelle partie en entrant le nom GRADIUS. Le mot "Fighter" devrait apparaître à l'écran des options. Nathan sera plus fort et capable de supporter plus de dommages. Il n'y a pas de cartes dans ce mode.

Mode Tireur

• Termine le mode Combattant, puis commence une nouvelle partie en entrant le nom CROSSBOW. Le mot "Shooter" devrait apparaître à l'écran des options. Nathan aura un nombre conséquent de cœurs, l'arme secondaire plus puissante et pourra utiliser le poignard à tête chercheuse en arme secondaire dans ce mode.

Mode Voleur

• Termine le mode Tireur, puis commence une nouvelle partie en entrant le nom DAGGER. Le mot "Thief" devrait apparaître à l'écran des options. Les stats de Nathan seront réduites du double de leur valeur et elles commenceront à augmenter à chaque niveau, sauf la capacité Chance (LCK). Nathan commencera avec une valeur de 1600 en chance, obtiendra 160 points de chance à chaque niveau (au niveau 11, il aura 3200, 4800 au niveau 21, etc.).

DAFFY DUCK DANS LE RÔLE DE DUCK DODGERS

NINTENDO 64

Vies supplémentaires

• Après avoir gagné le jeu du basket-ball, saute sur le bouton pour jouer à nouveau. Fais plusieurs fois de suite la même opération et tu verras que le nombre de ballons diminue à chaque fois. Tu gagneras aussi des vies supplémentaires.

FLINTSTONES : BURGERTIME IN BEDROCK

GAME BOY COLOR

Mots de passe

- Niveau 02 : Fly, Blue Dino, Gazoo, Snaggle Tooth
- Niveau 03 : Gator, Gator, Snake, Gazoo
- Niveau 04 : Frog, Fly, Snake, Gazoo
- Niveau 05 : Gator, Snaggle Tooth, Snaggle Tooth, Snake
- Niveau 06 : Gazoo, Dino, Fly, Croc

F-ZERO : MAXIMUM VELOCITY

GAME BOY ADVANCE

Écran du mot de passe

- À l'écran de sélection de la machine en mode Grand Prix, appuie sur L R Start R L Select.
- Voiture Sly Joker**
 - Gagne les courses Pawn, Knight et Bishop en difficulté Standard.
- Voiture Falcon MK-II**
 - Gagne toutes les courses en difficulté Expert.



Voiture Fighting Comet

• Gagne les courses Pawn, Knight, Bishop et Queen en difficulté Master.

Voiture Silver Thunder

• Gagne la course Queen en difficulté Expert.

Voiture Stingray

• Gagne les courses Pawn, Knight et Bishop en difficulté Expert.

Voiture Jet Vermilion

• Il y a deux façons différentes d'obtenir le Jet Vermilion. La première est d'obtenir toutes les autres voitures et de terminer 255 fois le championnat. La seconde solution est de remporter toutes les séries en classe Master avec toutes les voitures.

Déverrouiller la difficulté Master

• Gagne les séries Pawn, Knight ou Bishop en difficulté Expert dans le mode Grand Prix.

Mode Démonstration

• À l'écran-titre, appuie sur Select.

Reset dans le jeu

• Pendant le jeu, appuie sur Select + Start + A + B.

Détruire des jeux sauvegardés

• Maintiens L + R et allume la Game Boy Advance. Sélectionne alors "Oui" rapidement pour détruire tes jeux sauvegardés.

Vie supplémentaire

• Triangle, Cercle, Etoile, Carré, Carré, Croix

10 vies

• Carré, Croix, Cercle, Cercle, Triangle, Carré

Invincibilité

• Carré, Etoile, Triangle, Carré, Triangle, Losange

Activer ou désactiver le temps sur l'écran Extras

• Carré, Carré, Losange, Cercle, Croix, Croix

Jouer avec Alfred

• Carré, Croix, Triangle, Carré, Etoile, Etoile

Jouer avec Cuz

• Carré, Losange, Carré, Carré, Triangle, Losange

Jouer avec Rex

• Carré, Etoile, Etoile, Carré, Triangle, Triangle

Jouer avec DracuGex

• Etoile, Croix, Croix, Cercle, Carré, Triangle

Première séquence cinématique

• Cercle, Triangle, Carré, Etoile, Losange, Etoile

Deuxième séquence cinématique

• Losange, Etoile, Carré, Croix, Triangle, Cercle

Troisième séquence cinématique

• Croix, Losange, Etoile, Triangle, Triangle, Cercle

Toutes les séquences cinématiques

• Etoile, Croix, Croix, Cercle, Carré, Triangle

Choix du niveau

• Carré, Cercle, Cercle, Triangle, Croix, Croix

Appuie sur Select pour écouter toutes les répliques de Gex

• Carré, Triangle, Croix, Etoile, Carré, Croix

Appuie sur Select pour activer le Menu Debug

• Carré, Carré, Losange, Cercle, Croix, Croix

GT ADVANCE : CHAMPIONSHIP RACING

GAME BOY ADVANCE

Tous les circuits

• Va à l'écran avec Start et une image de voiture. Maintiens L + R et appuie sur ↗ + B.

Toutes les voitures

• Va à l'écran avec Start et une image de voiture. Maintiens L + R et presse sur ↖ + B.

Toutes les améliorations

• Va à l'écran avec Start et une image de voiture. Maintiens L + R et presse sur ↘ + B.

Mini-mode

• Sélectionne le mode Championship et gagne les courses dans les classes Beginner, Middle, et High Speed. Une option Extra apparaît alors dans le menu principal. Sélectionne-la pour jouer à une course de mini-voitures.

Mode Extra 1

• Va à l'écran avec Start et une image de voiture. Maintiens L + R, puis appuie sur → et B. Si tu entres le code correctement, tu entendras un son. Sélectionne le mode Championship et gagne dans les classes Beginner, Middle et High Speed. L'option Extra 1 sera accessible dans le menu principal.

Mode Extra 2

• Va à l'écran avec Start et une image de voiture. Maintiens L + R, puis appuie sur ← et B. Si tu entres le code correctement, tu entendras un son. Sinon, sélectionne le mode Championship et gagne dans les quatre classes. Tu devras finir à la première place dans toutes les courses. Cela te donnera la voiture de formule 1 et l'option Extra 2 au menu principal.

GEX 3 : DEEP COVER GECKO

NINTENDO 64

Cheat Code

• Va dans le niveau secret pour obtenir les quatre clés et entre les mots de passe suivants sur le nouvel écran des mots de passe :

8 pattes

• Carré, Losange, Triangle, Triangle, Etoile, Losange



Voir les crédits

• Va à l'écran avec Start et une image de voiture. Maintiens L + R, puis appuie sur ↑ et B. Si tu entres le code correctement, tu entendras un son.

Vitesse de plus en plus élevée

• Entre 2QjD +DiQ 9Fy2 5BoC dans la case en surbrillance du mot de passe pour obtenir le mode High Speed, trente et une voitures et toutes les premières places.

KONAMI KRAZY RACERS

GAME BOY ADVANCE

Jouer avec Bear

• Commence une course sur le circuit Cyber Field 2. Ramasse le diamant bleu situé entre deux trous près de la ligne d'arrivée. Termine la course et sauvegarde. Bear sera alors disponible dans l'écran de sélection des personnages.

Jouer avec King

• Commence une course sur le circuit Sky Bridge 2. Ramasse la cloche bleue du Power Up, puis trouve le bond qui se situe juste avant le grand trou. Le diamant bleu se trouve sur une plate-forme juste à droite du bond. Saute vers la plate-forme, utilise le Power Up et l'Extra Boost. Ramasse le diamant bleu et termine la course avant de sauvegarder la partie. King sera alors disponible dans l'écran de sélection des personnages.

Jouer avec Vic Viper

• Commence une course sur le circuit Moon Road. Ramasse la cloche bleue du Power Up, puis trouve le premier grand bond sur le circuit. Saute et utilise le Power Up et l'Extra

Boost pour atteindre une grande plate-forme avec le diamant bleu. Ramasse-le et termine la course avant de sauvegarder. Vic Viper sera alors disponible dans l'écran de sélection des personnages.

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

PLAYSTATION

Multiplier les points par 10

• Mets le jeu en pause, puis maintiens L1 et appuie sur ■ ● ● ↑ ↓ ↓. Répète le code pour le désactiver.

Diviser les points par 10

• Mets le jeu en pause, puis maintiens L1 et appuie sur ↑ ↓ ↑ ● ● ■. Répète le code pour le désactiver.

Équilibre parfait

• Mets le jeu en pause, puis maintiens L1 et appuie sur ■ ← ↑ →. Répète le code pour le désactiver.

Équilibre apparent

• Mets le jeu en pause, puis maintiens L1 et appuie sur ← ● ■ ▲ ● ■ ● ✕. Répète le code pour le désactiver.

Figures spéciales toujours accessibles

• Mets le jeu en pause, puis maintiens L1 et appuie sur ← ↓ ▲ ● ↑ ← ▲ ■. Répète le code pour le désactiver.

Temps supplémentaire

• Mets le jeu en pause, puis maintiens L1 et appuie sur ■ ↑ ● ✕. Répète le code pour le désactiver.

Gros pneus

• Mets le jeu en pause, puis maintiens L1 et appuie sur ↓ ● ● ↓. Répète le code pour le désactiver.

Mode Exorciste

• Désactive le mode Gros pneus et obtiens 100 000 points pour que la tête des pilotes tourne à 360°.

Jouer avec Granny

• Mets le jeu en pause,

puis maintiens L1 et presse sur ↑ ■ ✕ ✕ ↓ ●. Ou alors recommence 10 fois un niveau en mode Career. **Jouer avec Tony Hawk**
• Obtiens les trente couvertures de magazines et deux médailles d'or dans le mode Career avec chaque personnage. Tu obtiendras Tony Hawk sur un vieux vélo de fille.



TWISTED METAL : BLACK

PLAYSTATION 2

Pendant le jeu, maintiens L1 + L2 + R1 + R2 et appuie sur les touches suivantes pour obtenir l'effet souhaité. Un message apparaîtra pour confirmer le bon fonctionnement du code.

Energie infinie et turbo

• Appuie rapidement sur → ← ↓ ↑.

Armes infinies

• Appuie rapidement sur ↑ ✕ ← ●.

Tuer en un coup

• Appuie rapidement sur ✕ ✕ ↑.

Méga mitrailleuse

• Appuie rapidement sur ✕ ✕ ▲.

Spéciale attaque gelée

• Appuie rapidement sur → ← ↑.

Échanger des armes contre de la vie

• Appuie rapidement sur ▲ ✕ ■ ●.

Changer la vue de l'arme

• Appuie sur Select + →.

Jouer avec Minion

• Termine le mode story avec les personnages réguliers et cachés pour obtenir Minion.



SONIC ADVENTURE 2

DREAMCAST

Dark Garden

• Augmente un Dark Chao avec un des trois personnages Dark. Nourris et entraîne en permanence le Dark Chao et il pourra évoluer. Une fois l'évolution effectuée, des escaliers descendants apparaîtront à l'entrée du menu Chao.

Hero Garden

• Augmente un Hero Chao avec un des trois personnages Hero. Nourris et entraîne en permanence le Hero Chao et il pourra évoluer. Une fois l'évolution effectuée, des escaliers montants apparaîtront à l'entrée du menu Chao.

Mini-jeu de Kart

• Complète la quête Tails' Driving en Hero dans le mode Histoire pour obtenir le mini-jeu de Kart, ou remporte la mission Poursuite Rouge en Dark dans le mode Histoire.

Mode Boss Attack

Pour obtenir ce mode, tu dois terminer le jeu dans l'un des deux modes (Hero ou Dark). Cela fait, tu combattras à la suite tous les boss de la partie.

Jouer avec Super Sonic et Hyper Shadow

• Termine le Last Stage? en mode Histoire.

Pause plein écran

• Mets le jeu en pause et appuie sur Y + X.

Terminer rapidement le niveau Security Hall

• Dans ce niveau, tu joues contre Rouge the Bat et tu as 5 minutes pour le terminer. Si tu as assez de vies, tu peux utiliser cette astuce. Si tu n'as pas récolté toutes les émeraudes, fais mourir ton personnage. Tu garderas les émeraudes déjà récupérées. Recommence le niveau et les émeraudes auront changé de place.

C'est la méthode la plus rapide pour terminer le niveau sans avoir de problèmes.

Apercevoir Big the Cat

• Dans le niveau Knuckles' Pumpkin Hill, va à l'une des premières portes d'entraînement. Tu pourras voir Big the Cat caché derrière la porte, en train de faire des gestes. Tu pourras aussi le voir dans la bataille entre Sonic et Shadow.

Apercevoir E102

• Dans le niveau Rouge's Inside the Pyramid, un des robots qui explose est E-102.

DANGER GIRL

PLAYSTATION

Invincibilité

• Mets le jeu en pause, maintiens la touche R1 enfoncée, puis appuie sur X ● X

Tous les niveaux

• Au menu principal, appuie sur L1 R2 L2 R1 ● ■ ▲ ▲ puis appuie sur L1 L2 R1 R2 en même temps.

4X4 EVOLUTION

DREAMCAST

Obtenir 1 million de dollars

Note : Un clavier Dreamcast est requis pour ce code. Utilise le clavier sur le port D. Pendant le jeu, tape "goldfinger". Si tu entres le code correctement, tu entendras un son. Ensuite, tape "givememoneyordie". Un son viendra confirmer la validité du code. Sors de la course pour obtenir 1 million de dollars. Si tu recommences le code, tu perdras le million. Il est impossible de dépasser cette somme.

PLAYSTATION - GAME BOY COLOR - NINTENDO 64

ASTUCES

mania

35F

Donald Duck Quack Attack
Les Razmoket à Paris
Mario Kart 64
Final Fantasy IX
Kuzco l'Empereur Mégalo
Aladdin la Revanche de Nasira
Les Aventures de Buzz l'Éclair

La suite de ton aventure dans

POKÉMON

OR ET ARGENT

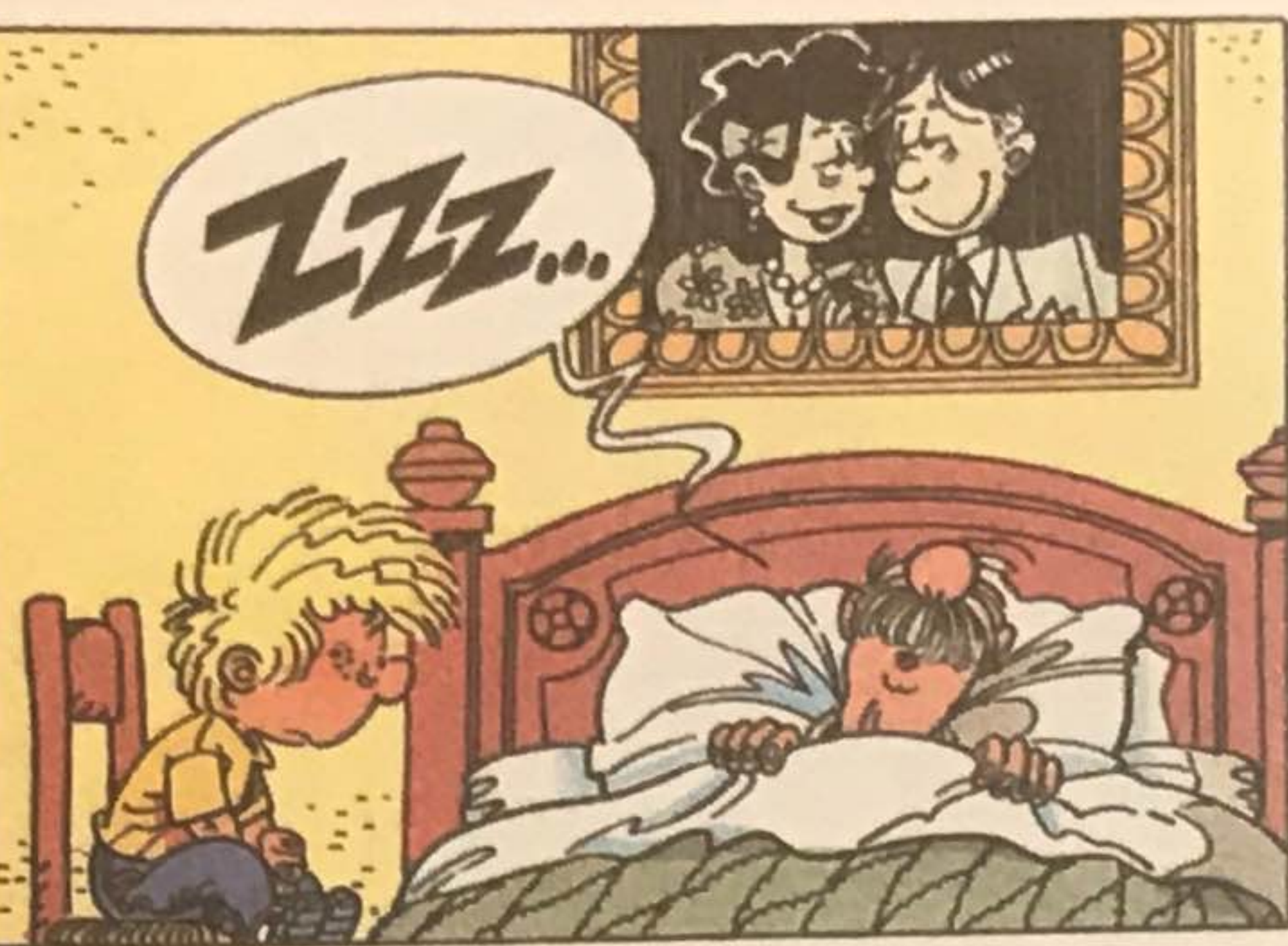
12 SOLUTIONS COMPLÈTES : Aladdin la Revanche de Nasira
• Donald Duck Quack Attack • Final Fantasy IX • Pokémon Or et Argent partie 2
• Les Razmoket à Paris • Kuzco l'Empereur Mégalo • Les Aventures de Buzz l'Éclair
• Mario Kart 64 • 007 Racing • Le Roi Lion la formidable aventure de Simba

+ DE 350 ASTUCES POUR ALLER AU BOUT DE TES JEUX

196 Pages

En vente chez ton marchand
de journaux









T'ES TOUT DE MÊME UN CHOUETTE "FIEU"! JE SUIS CONTENT DE T'AVOIR COMME PETIT-FILS...



M'AN, GA Y EST! IL EST REVEILLE! IL A DEMANDE UN VERRE D'EAU!



C'EST FOU CE QU'IL AIME PAPA!

OUI, GA FAIT PLAISIR A VOIR... ILS NE PEUVENT VRAIMENT PAS SE PASSER L'UN DE L'AUTRE...



TU N'AS PLUS BESOIN DE RIEN?

NON, GAMIN! JE VAIS ENCORE ME REPOSER UN PEU.

JE... JE PEUX M'EN ALLER?

BIEN SUR!



BON... BEN... DANS CE CAS, GA TE FERA VINGT FRANCS!

HEIN?!



BEN, OUI! DEUX HEURES A DIX FRANCS! MAIS POUR LE VERRE D'EAU, C'EST GRATUIT!



VA DANS MON PORTE-MONNAIE, SERS-TOI ET LAISSE-MOI MOURIR EN PAIX, TU VEUX BIEN?



Voilà!!

MAIS ENFIN, CÉDÉRIC, POURQUOI FAIS-TU CETTE TÊTE-LÀ? PUISQUE TU ME DIS QUE CET ARGENT, TU NE L'AS PAS VOLÉ, MAIS QUE TU L'AS GAGNÉ!



C'EST VRAI! MAIS JE NE COMPRENDRAI JAMAIS MON PÉPÉ! IL ME DIT TOUJOURS: "GAMIN, DANS LA VIE, NE FAIS JAMAIS RIEN POUR RIEN", MAIS QUAND C'EST LUI QUI FAIE, IL FAIT LA TÊTE!

EH, CÉDRIC... LE NOUVEAU... LE NOUVEAU... IL... IL

IL QUOI?

...IL EST ENCORE EN TRAIN D'EN METTRE PLEIN LA VUE AUX FILLES!

CHEN EST AVEC ELLES?



OH OUI, MÊME QU'ELLE LE REGARDE AVEC DES YEUX GRANDS COMME ÇA!

TOI, IL FAUT TOUJOURS QUE TU EXAGÈRES!

J'EXAGÈRE PAS, MA MÈRE, ELLE A DES YEUX COMME CEUX-LÀ QUAND ELLE VOIT ROCH VOISINE À LA TÉLÉ, MÊME QUE MON PÈRE, IL... ÇA VA, ÇA VA!!





C'EST VRAI QU'IL EST FORTICHE, STÉPHANE. / C'EST PAS DONNÉ À TOUT LE MONDE DE MARCHER SUR LES MAINS!

SI ! AUX SINGES !

ET D'ABORD, STÉPHANE, C'EST PAS UN SINGE!

SI, PARCE QU'IL MARCHE SUR LES MAINS!

EH BEN... EH BEN... BEN ALORS, C'EST QUE CHEN, ELLE AIME LES SINGES!

SPLAF

PLUS HAUT, TON DERRIÈRE, PLUS HAUT...

SPLAF

COMME ÇA ?

NON, ÇA C'EST TROP!

SPLAF



PLUS TARD...



ENCORE PLUS TARD...



TOUTJOURS PLUS TARD...





!!



PAS SI FORT!



SPLAT



ESPECE D'EPINOCHES A LUNETTES!



CEDRIC, T'ES PLUS MON AMI!
AVEC DES AMIS COMME TOI, J'AI PAS BESOIN D'ENNEMIS!
JE NET'ADRESSERAI PLUS JAMAIS LA PAROLE!
DISPARAIS DE MA VUE, EH, LOMBIC!



QU'EST-CE QU'IL CROIT? QUE JE SUIS INCAPABLE DE ME DEBROUILLER TOUT SEUL?

JE N'AI BESOIN DE PERSONNE! TU M'ENTENDS? DE PERSONNE!



CEDRIC?!

CH... CHEN?



!

!?



ALORS, MON GARCON, DIS-NOUS, QU'EST-CE QUI NE VA PAS? TU AS DES PROBLEMES? MMM? REGARDE, ON EST LA POUR T'AIDER! VAS-Y, RACONTE!

MAIS J'AI RIEN, JE VOUS JURE!



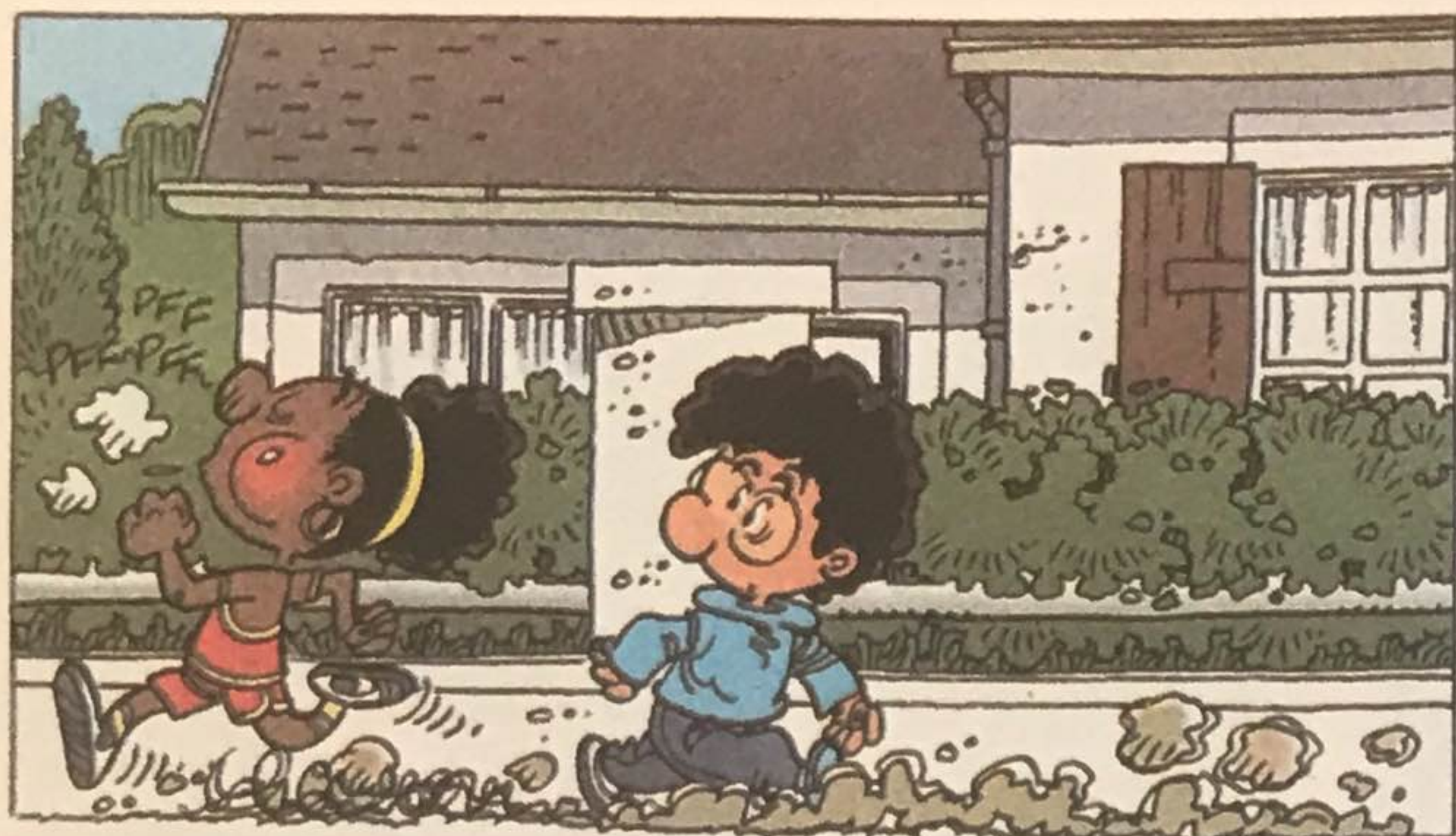
CHRISTIAN, EXPLIQUE-LEUR!
NAN!

CHRISTIAN!

ET D'ABORD, TU N'AS BESOIN DE PERSONNE!

CHRISTIAN!

QUAND J'AURAI FAIT REPARER MES LUNETTES!



CÉDRIC, IC!

171

TU RECHERCHES DES SOLUTIONS DE JEUX ?

1

HORS-SÉRIE SPÉCIAL GAME BOY n°1

- Pokémon versions Rouge et Bleue
- Super Mario Bros Dx
- Tarzan
- Wario Land II
- Zelda Link's Awakening



1

ASTUCES MANIA n°1

- Pokémon versions Rouge et Bleue (Game Boy)
- Crach Bandicoot (PlayStation)
- Crach Bandicoot II (PlayStation)
- Crach Bandicoot III (PlayStation)
- Crash Team Racing (PlayStation)
- Gran Turismo 2 (PlayStation)
- Spyro 2 (PlayStation)
- Super Smash Bros (Nintendo 64)
- Tomb Raider : La Révélation Finale (PlayStation)
- Toy Story 2 (PlayStation/Nintendo 64)

2

ASTUCES MANIA n°2

- Pokémon Stadium (Nintendo 64)
- Bugs Bunny : Voyage à travers le temps (PlayStation)
- Jade Cocoon (PlayStation)
- Medievil (PlayStation)
- Medievil 2 (PlayStation)
- Tarzan (PlayStation/Nintendo 64)



2

HORS-SÉRIE SPÉCIAL GAME BOY n°2

- Pokémon versions Jaune, Bleu et Rouge
- Déjà Vu 1&2
- Metal Gear Solid
- Rayman
- Stranded Kids



3

ASTUCES MANIA n°3

- Pokémon Snap (Nintendo 64)
- A Bug's Life (PlayStation/Nintendo 64)
- Ape Escape (PlayStation)
- Dream Story (PlayStation)
- Driver (PlayStation)
- Lucky Luke (PlayStation)
- Wario Land 3 (Game Boy Color)

4

ASTUCES MANIA n°4

- Pokémon Jaune (Game Boy)
- Tomb Raider 5 (PlayStation)
- Zelda 2 - partie 1 (Nintendo 64)
- Rayman 2 (PlayStation)
- ISS Pro Evolution (PlayStation)
- Demain Ne Meurt Jamais (PlayStation)
- Spider Man (PlayStation)
- Track & Field 2 (PlayStation)
- Wario Land - partie 2 (Nintendo 64)



3

HORS-SÉRIE SPÉCIAL GAME BOY n°3

- Pokémon Pinball
- Pokémon Trading Card
- Donkey Kong Country
- Alerte aux Martiens
- Tomb Raider
- Perfect Dark



5

ASTUCES MANIA n°5

- Pokémon Or & Argent (1e partie) (Game Boy Color)
- Tony Hawk's 2 (PlayStation)
- Zelda 2 - partie 2 et fin (Nintendo 64)
- Final Fantasy VIII (PlayStation)
- Chicken Run (PlayStation)
- Dinosaur (PlayStation)
- Le monde ne suffit pas (PlayStation)
- Driver 2 (PlayStation)
- Driver (Game Boy Color)
- 102 Dalmatiens (PlayStation)

ALORS COMMANDE-LES MAINTENANT !

Offre valable jusqu'au 31 septembre 2001 dans la limite des stocks disponibles pour la France métropolitaine uniquement. Pour les DOM-TOM et le reste du monde, veuillez nous contacter directement au + 33 3 44 12 52 51 ou par e-mail : abonnement@loisir.net

BON DE COMMANDE

Découpe, photocopie ou recopie ce bon, et retourne-le sous enveloppe affranchie à Astuces Mania réassorts, B601 - 60732 Sainte-Geneviève Cedex. N° Indigo 0 825 001 707 0,98 F TTC/MN

Je souhaite recevoir le numéro 2 3 du Spécial Game Boy au prix de 39 F l'exemplaire (10 F de frais d'expédition compris).

Je souhaite recevoir les numéros 1 2 3 4 5 d'Astuces Mania au prix de 45 F l'exemplaire (10 F de frais d'expédition compris).

Je joins mon règlement à l'ordre de CYBER PRESS PUBLISHING par :

Mandat Chèque bancaire ou postal

Carte bleue N° _____

Expire le ____/____/____

SIGNATURE DES PARENTS obligatoire :

Fille Garçon *Merci d'écrire en CAPITALES*

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____

Ville : _____

Pays : _____

Tél : _____

e-mail : _____

Date de naissance : _____/_____/____ 19____

Je possède : Une Ps one Une PS 2
 Une Nintendo 64 Une Game Boy Advance
 Une Game Boy Une Game Boy Color
 Un PC Un Mac

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre commande, et ne sont communiquées qu'aux destinataires la traitant. En application de l'article 27 de la loi du 6 juillet 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de Astuces Mania. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisés par des tiers.

KM25A2

KID PADDLE



JE VOUS AI ENCORE TROUVÉ QUELQUES OUVRAGES DE GASTROENTÉROLOGIE !

C'EST GENTIL MAIS JE CROIS QU'OU A TROUVÉ !



IL S'AGIT D'UN BOTHRIOCÉPHALE DE LA CLASSE DES CÉSTODES.

OUI, IL A DES VENTOUSES SUR LA TÊTE POUR SE DÉPLACER ET DES CROCHETS POUR SE FIXER !

MANGA ! IL EST LONG DE 4 A 12 MÈTRES !



TU DEVRAS ÉVITER LES FOUGÈRES MALES ET LES SEMENCES DE COURGE, CE SONT DES TÉNIFUGES...

L'ÉCORCE DE GRENADIER, AUBI !

...MAIS IL EXISTE DES SPECIMENS QUI DÉPASSENT 40 MÈTRES !



MÉFIE-TOI DES BOIS DE LAIT CHAUD, L'ODEUR LE FAIT SORTIR ET ON L'ATTRAPE !

BON, BEN JE CROIS QUE J'EN SAIS ASSEZ...

EN 1976, ON A RETIRÉ UN INDIVIDU DE 73,5 MÈTRES ! SOIT LA LONGUEUR DE 98 FLANS AU CARAMEL MIS CÔTE À CÔTE !



TROIS FUTURS MÉDECINS, ÇA !

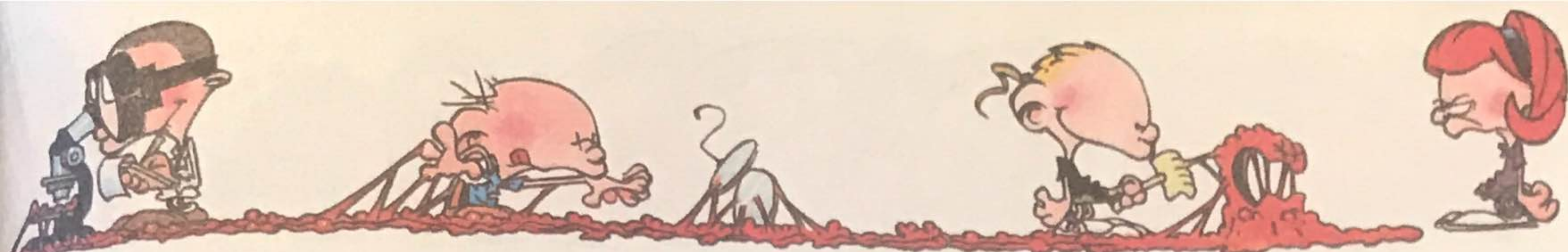


TOUJOURS FAIRE UN PETIT BRIEFING AVANT DE S'AFFAQUER À UN NOUVEAU JEU...

GÉNIAL ! DÉJÀ CING INTÉSTINS PARASITÉS EN UNE SEULE PARTIE !

MOI, C'EST LA MUSIQUE QUE J'AIME BIEN : JE SOIS UN PAUVRE VER SOLITAIRE LOIN DE SON FOYER...

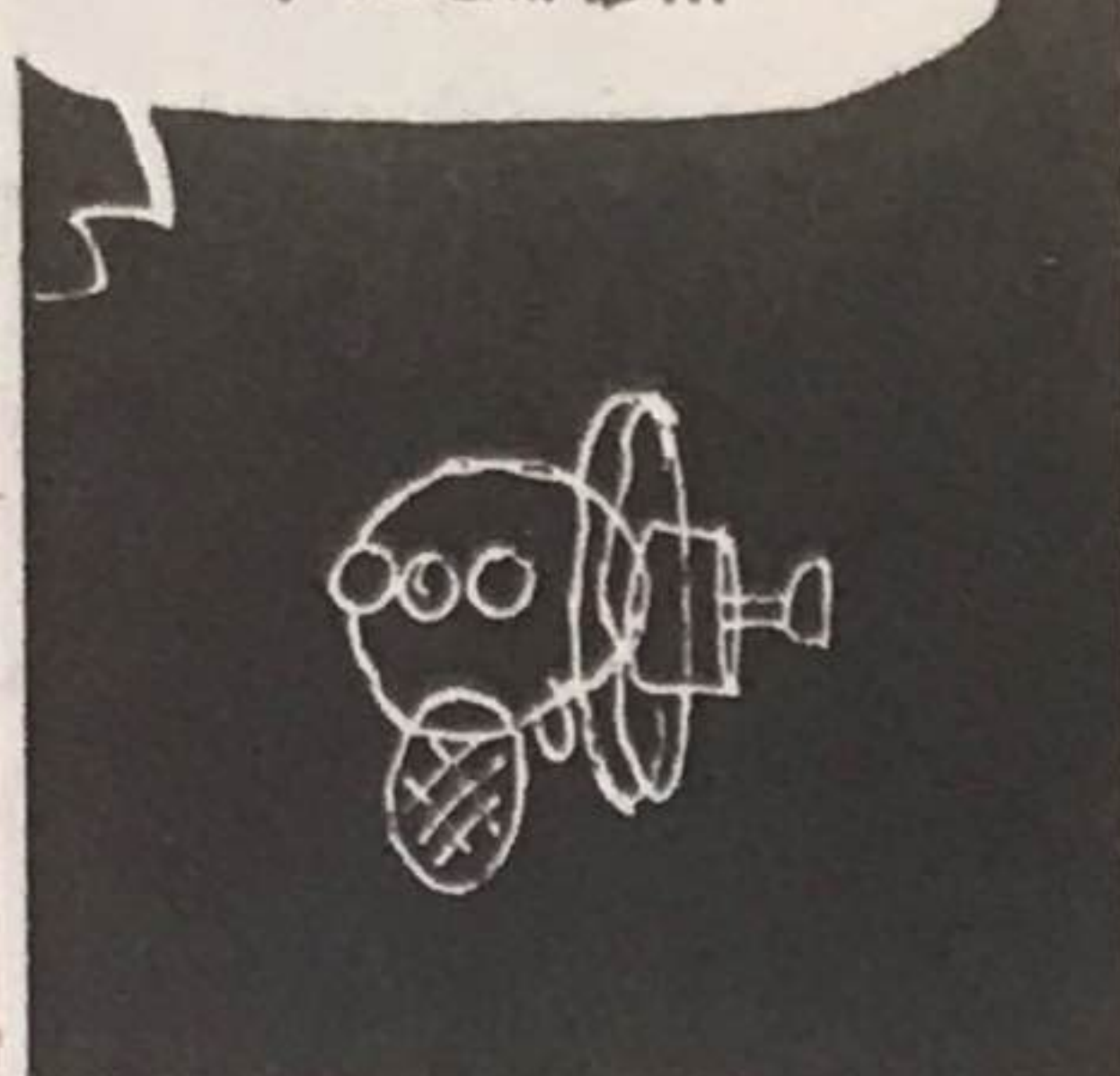
TÉNIAX
LE VER SOLITAIRE



MESSIEURS, JE VAIS VOUS DÉMONTRER QUE LES CHARGES RETENUES CONTRE MON CLIENT SONT TOTALEMENT FANTAISISTES !



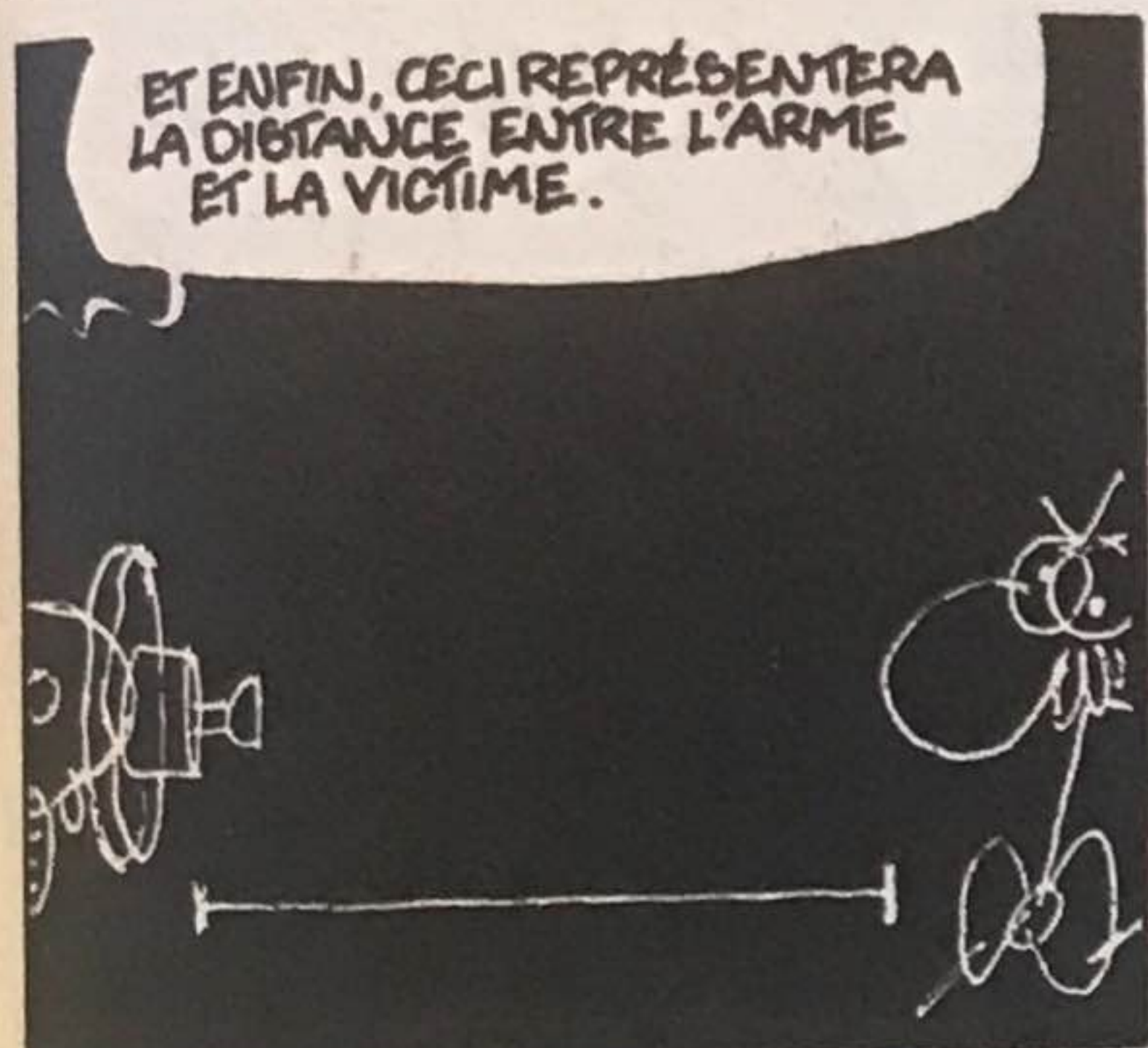
CONSIDÉRONS CE CI COMME L'ARME DU CRIME...



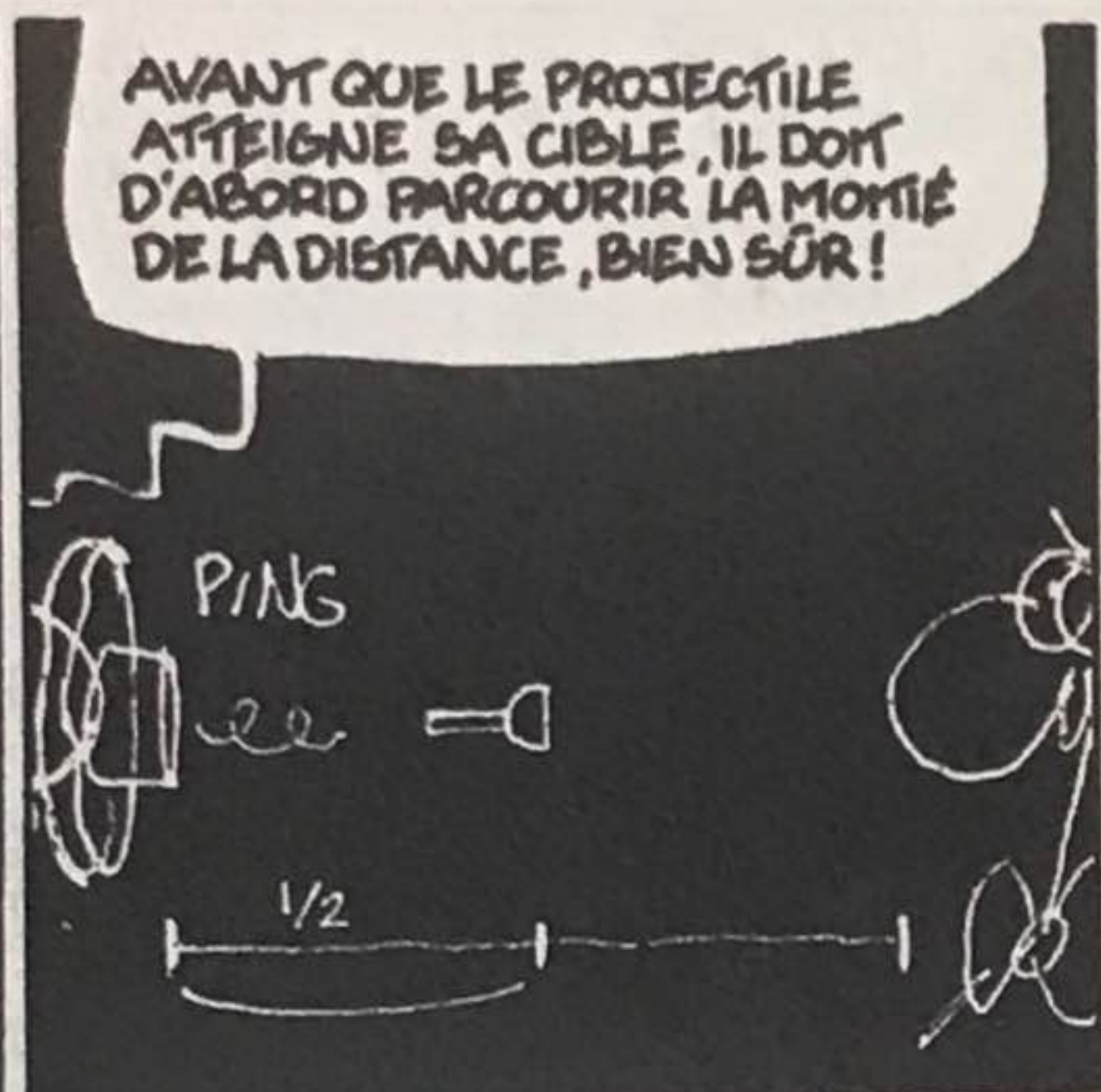
...CE CI COMME LA VICTIME...



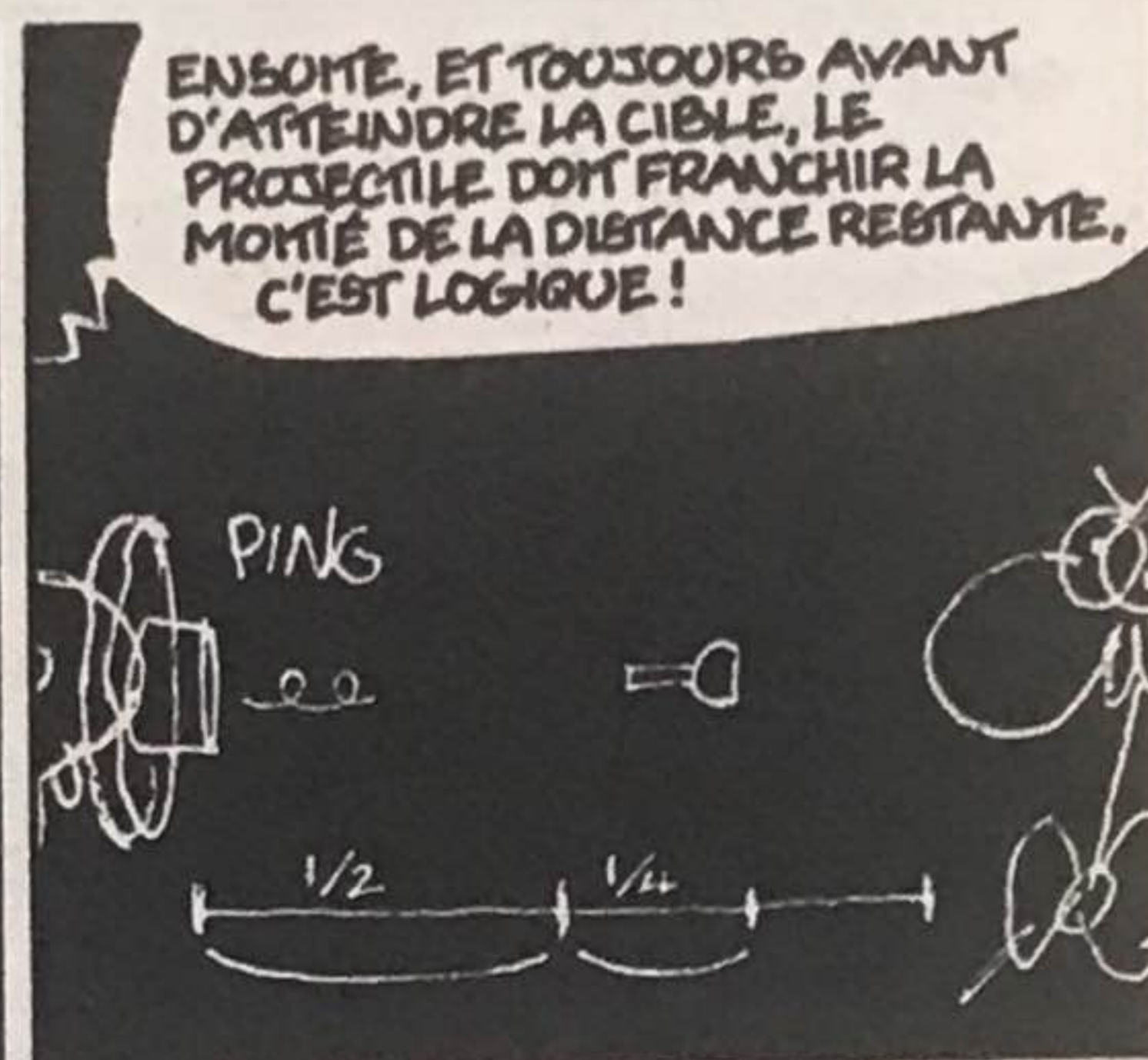
ET ENFIN, CE CI REPRÉSENTERA LA DISTANCE ENTRE L'ARME ET LA VICTIME.



AVANT QUE LE PROJECTILE ATTEIGNE SA CIBLE, IL DOIT D'ABORD PARCOURIR LA MOITIÉ DE LA DISTANCE, BIEN SÛR !



ENSUITE, ET TOUJOURS AVANT D'ATTEINDRE LA CIBLE, LE PROJECTILE DOIT FRANCHIR LA MOITIÉ DE LA DISTANCE RESTANTE, C'EST LOGIQUE !



MAIS AVANT D'ARRIVER, LE PROJECTILE DOIT PARCOURIR LA MOITIÉ DE LA DISTANCE RESTANTE ...



.. ET AINSI DE SUITE À L'INFINI... LE PROJECTILE NE TOUCHERA JAMAIS LA CIBLE, ET MÊME S'IL LE POUVAIT...



.. CE SERAIT APRÈS UN TEMPS INFINI... DES MILLIONS D'ANNÉES ! OR, LE COURS DE MONSIEUR AUGUSTIN GLOSSAIRE NE DURE QU'UNE HEURE !



PAR CONSÉQUENT JE DEMANDE L'ACQUITTÈMENT INCONDITIONNEL DE MON CLIENT !

BRILLANT ! ABSOLUMENT BRILLANT !

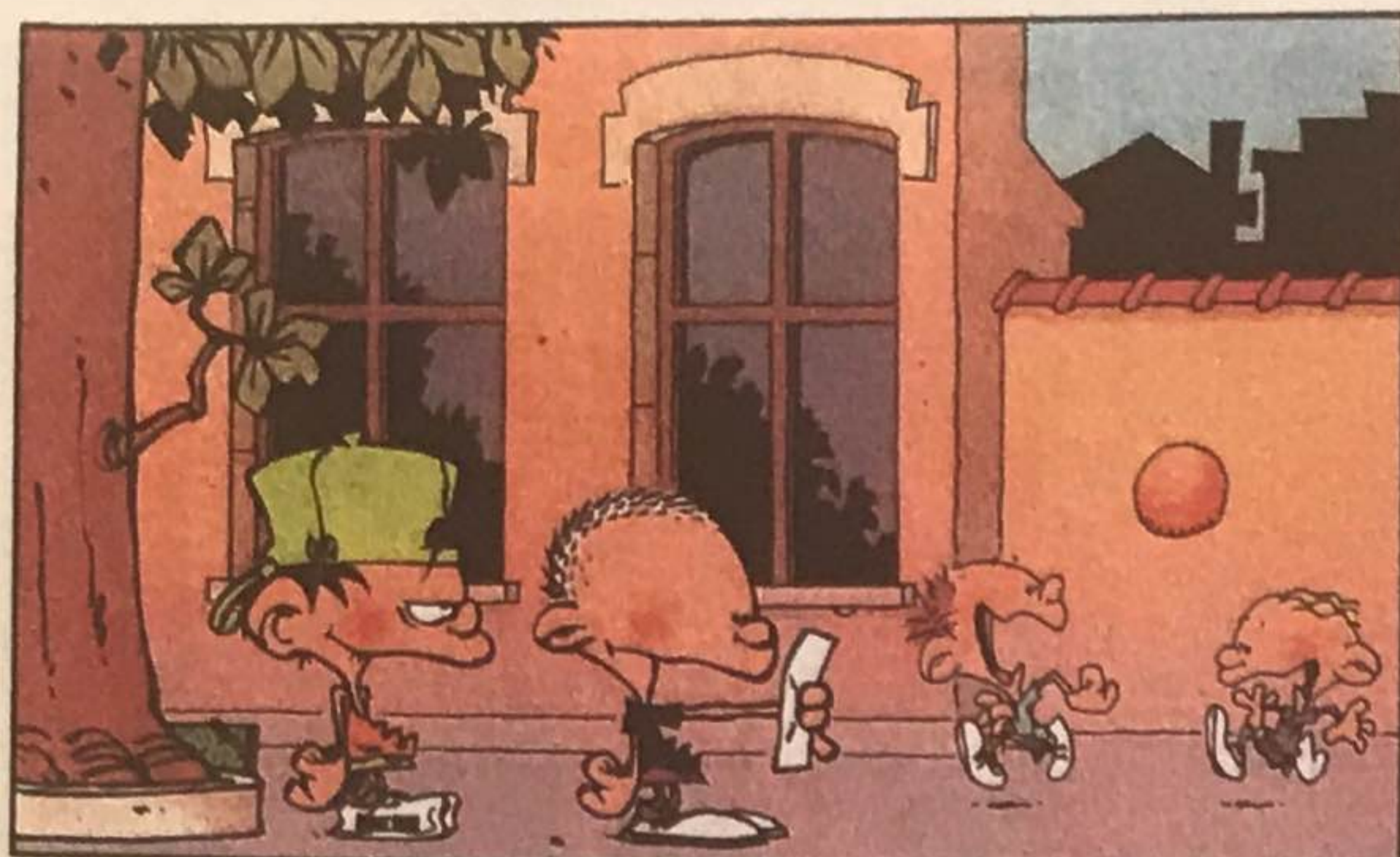
J'AI PAS COMPRIS LA MOITIÉ DU QUART...

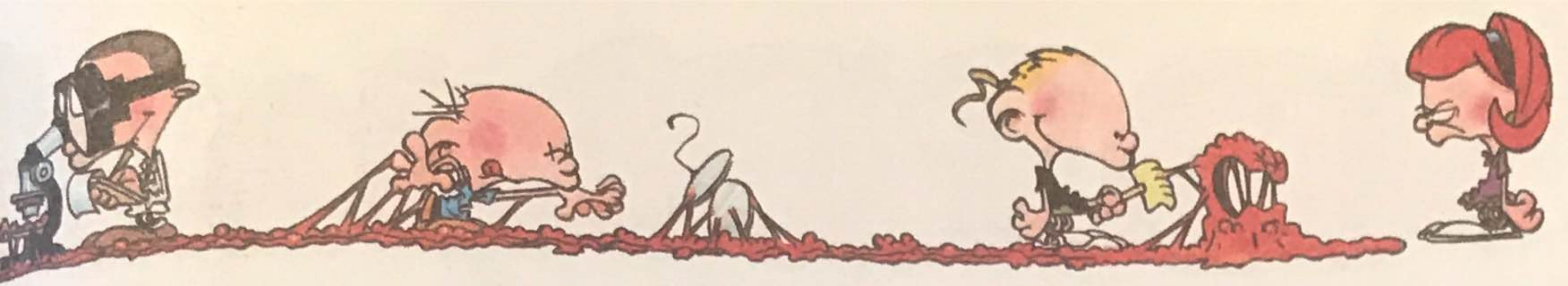
IL FAUT AVOUER QUE C'EST UNE BELLE DÉFENSE !

ET MOISE VOUS DIS QUE LE PROJECTILE A TOUCHÉ LA CIBLE !

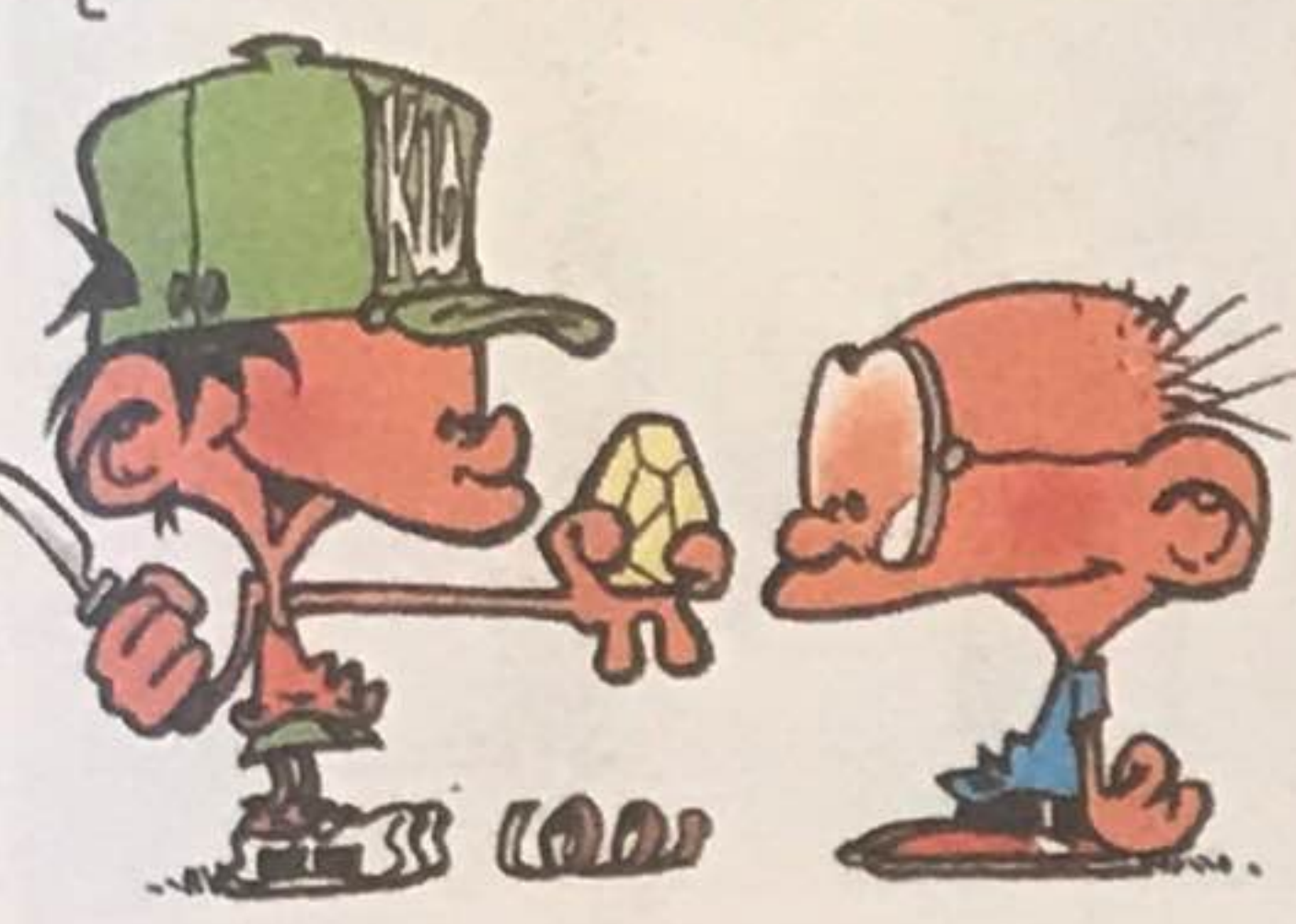


KID PAPA





TOUT D'ABORD, IL FAUT
ÉPLOCHER LA PATATE
...



...ENSUITE, DESSINER
AU COUTEAU UN TRUC
MARRANT...



...ET APRÈS AVOIR
TREMPE LE TOUT DANS
DE L'ENCRE,
IMPRIMER!



COMME ÇA IL NE FAUT PAS
RECOMMENCER 50 FOIS
LE MÊME DESSIN!



GÉNIAL!

ET L'ENCRE NE PART PAS
AU LAVAGE ?

PAS DE PROBLÈME!
ENCRE INDELEBILE,
QUALITÉ TOP!



LE PLUS DUR EST DE RÉUSSIR
LE DESSIN SUR LA PATATE,
C'EST PAS FACILE, C'EST
PAS TRÈS PRÉCIS...



TU'EN ES
BIEN TIRÉ!

BEN, C'EST UNE
CHOUETTE SURPRISE
POUR LA FÊTE DES
PÈRES...
IL SERA
CONTENT!

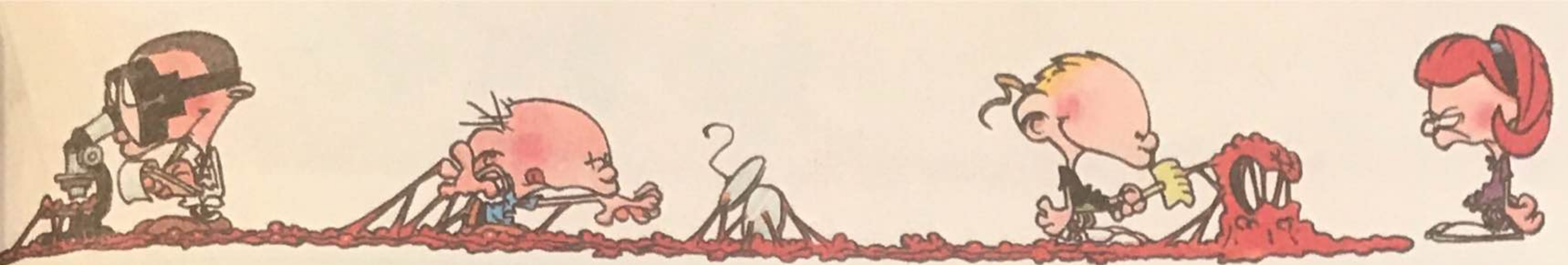


KID PADDLE!



KID PADDLE



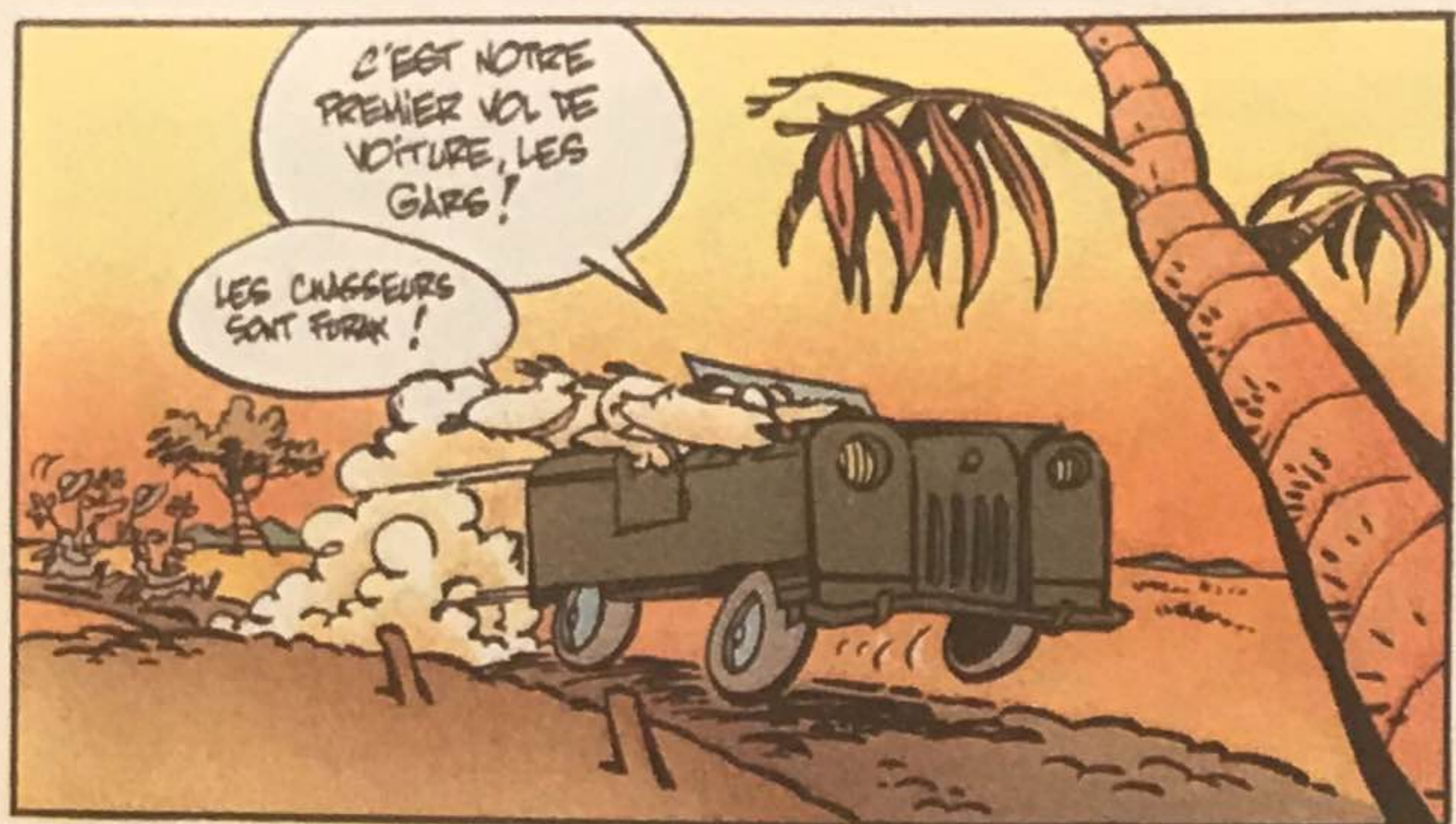




Les Zorilles

par
david leth
& CORCAL

DE ZYENA'S



C'EST NOTRE PREMIER VOL DE VOITURE, LES GARS!

LES CHASSEURS SONT FORK!



BAISSEZ LA TÊTE, VOILÀ UN TUNNEL!

FROOT!



AH?... J'ENTENDS UNE AUTOMOBILE...

VROOAR!



J'ADORE LA RESTAURATION RAPIDE.

VROOAR!



GLUP!



CE TUNNEL EST BIEN MAL ENTRETENU, FRÈRES.

MAIS... Y A DES CARCASSES PARTOUT.



VROOOOO!

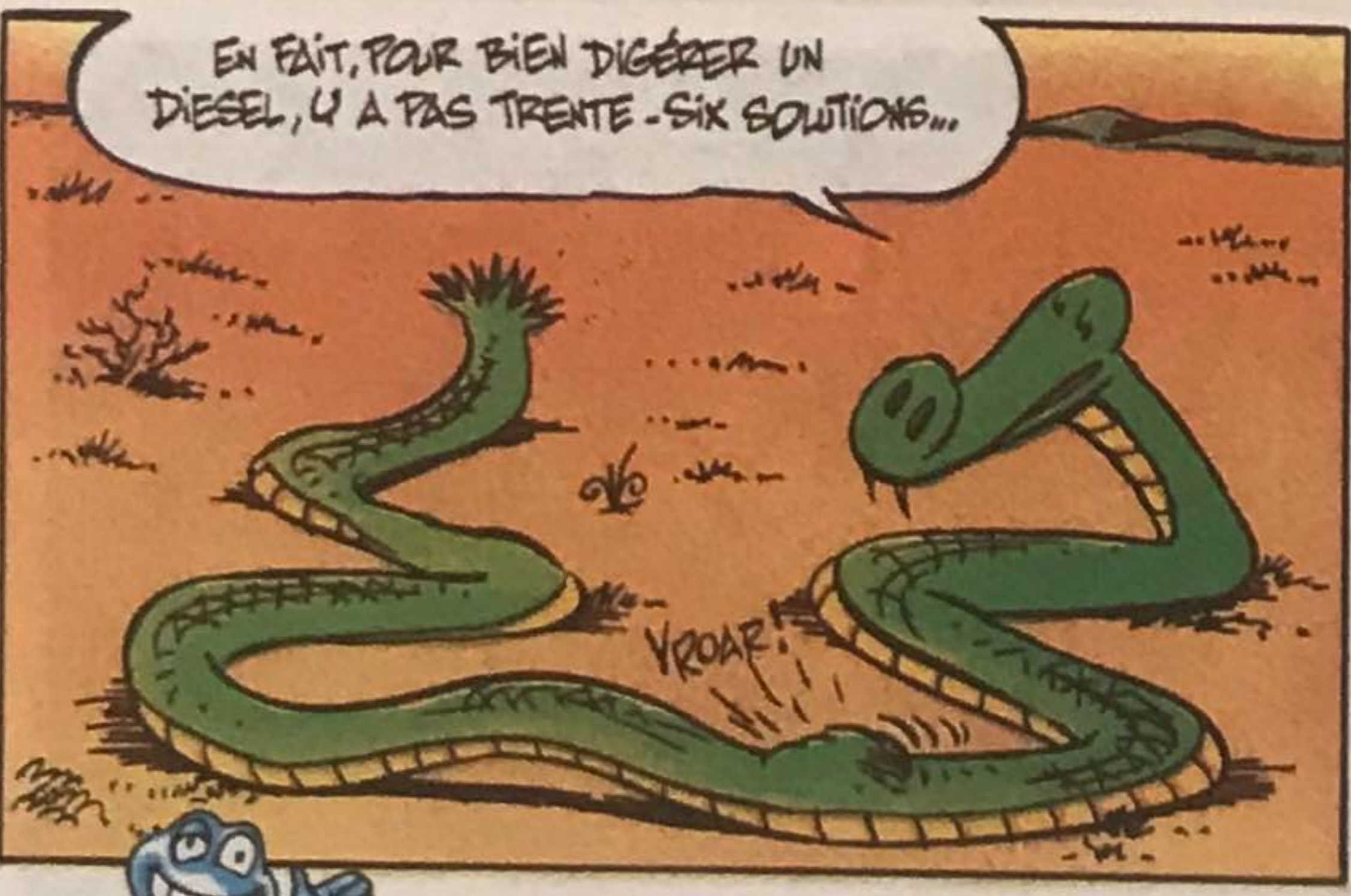
AH? JE CROIS QU'ON ARRIVE AU BOUT...



OH! ENCORE UN TUNNEL, LES GARS!

FRASH!

AÏE!



EN FAIT, POUR BIEN DIGÉRER UN DIESEL, Y A PAS TRENTE-SIX SOLUTIONS...

VROAR!



...FAIT FAIRE LE PÉRIMÉTRIQUE.

...ET ATTENDRE LA PANNE.

VROOARR!





C'EST NUL!
LA TÉLÉ EST
COMPLÈTEMENT
DÉRÉGÉE!

L'IMAGE SAUTE
EN PERMANENCE,

C'EST À CAUSE DE
TOUTS CES TROUPEAUX DE
BUFFLES QUI LABOURENT
LA SAVANE...



IL FAUDRAIT DÉGAGER
L'ANTENNE DU SOL POUR
QU'IL N'Y AIT PLUS DE
VIBRATIONS...



EN HAUT DE
CETTE TERMITIÈRE
ÇA DEVRAIT ÊTRE
BON...

C'EST
BON,
LÀ ?



AH NON! C'EST NUL!
L'IMAGE EST TREINÉE
DE PARASITES À
PRÉSENT!

BWEURK!



HUMM... ET POURQUOI
PAS ESSAYER SUR UN
ZÈBRE ?...



C'EST
BON, LÀ ?

NON!



Y'A PLUS
QUE DES GROSSES
RAYURES!

ET LA COULEUR
EST PARTIE.



ET SUR UNE
AUTRUCHE ?

AH
Ouais...
C'EST
MIEUX
LÀ...



C'EST VRAI QU'AVEC
L'AUTRUCHE, L'IMAGE
EST SUPER NETTE...

MAIS PAR
CONTRE,
DITES DONC...



...DE REPORTAGE
SUR LES LOMBRICS
EST ABSOLUMENT
RÉGOR.



CET ENDROIT EST VRAIMENT LUXUEUX.

C'EST ICI QUE MORTINER, LA TERRIBLE SOURIS, ET L'HORRIBLE MARCEL SONT ENFERMÉS!



JE M'ÉVADERAI! JE M'ÉVADERAI! J'ARRACHERAI CES MAUDITS BARREAUX!



RHAAAA! TOUT CE QUE J'ARRIVE À FAIRE, C'EST RIEN QU'À M'ÉTIRER LES MEMBRES!

CNNUKS! CNNUKS!

HO! HO! HO! JOLI RÉSULTAT!



J'Y ARRIVERAI! J'Y ARRIVERAI!

VAINNE AGITATION... TU FERAIS MIEUX DE MÂCHER DU CHEWING-GUM COMME MOI ET DE FAIRE DES BULLES, ÇA FAIT PASSER LE TEMPS...



FRANGL!

!?

ÇA Y EST! J'AI RÉUSSI!



CATASTROPHE! IL Y A UN PRÉCIPICE DE PLUS DE MILLE MÈTRES!

ET LA PARDI! DU ROCHER EST TOTALEMENT LISSE!



S'INQUIÈTE PAS, MON GARS, MAINTENANT QUE T'AS LE TRAK LONG, TU FINIRAS BIEN PAR AVOIR UNE REMISE DE PEINE!

HA HA HA



ÇA TE FAIT RIRE, ESPÈCE DE GROS LARD?! ATTENDS QUE J' TE COÏNCE LA BULLE!

PFOU! PFOU! PFOU!



BOUF!

-65-



WHAAAAA!



ALORS, GARDIEN, REN À SIGNALER?

TOUT EST CALME, MONSIEUR LE DIRECTEUR... LA LUNE SE LÈVE, UNE CHAUVESOURIS VOLETTE...

HIERK! HIERK! HIERK!

© DUPUIS 2001





TU VAS ME LÂCHER, SALE BÊTE?!

JAMAIS DE LA VIE, J'AI TROP FAIM.



CHRRAC!

AÏE!



HORREUR, LES GARS! JE ME SUIS FAIT BOUFFER LA QUEUE!



SANS QUEUE, JE NE SUIS PLUS RIEN! JE VAS ÊTRE LA MONTE DE LA SAVANE!

MAIS NON, FRÉROT, C'EST PAS SI GRAVE...

Y A REIN D'ANIMAUX QUI VIVENT SANS QUEUE... REGARDE LES INSECTES!



JE N'ACCEPTERAI JAMAIS CETTE MUTILATION! PUISQUE LA SAVANE M'A PRIS MA QUEUE, D'ICI M'EN REPRENDRE UNE AUTRE!



TIENS! ET POURQUOI PAS CETTE BELLE QUEUE DE SERPENT À SONNETTE?...

TCHIKI TCHIKI TCHING!

NON.

TROP BRUYANTE!



UNE QUEUE DE SCORPION?

NON TROP DANGEREUSE.



AUEZ! VA POUR UNE QUEUE DE BUFFLE!

C'EST À LA FOIS SIMPLE ET TRÈS DANS LE VENT.



ELLE EST DRÔLEMENT BIEN ACCROCHÉE, CETTE PETITE FIGELLE!



DJINGLING!

Le Putois Exquêt

KLANG!



ALORS, FRÉROT, QU'EST-CE QUE TU T'ES TROUVÉ COMME QUEUE?

BEN... FINALEMENT, JE M'SUIS FAIT TAHER UN COSTARD...

UNE QUEUE-DE-PIE.



69-

© DUPUIS 2001





J'EN AI MARRE DE CET ÉNORME MONSTRE AU MILIEU DU SALON !

QUE VEUX-TU, GAMIN... ON N'A PAS ENCORE INVENTÉ D'INSECTICIDE POUR CE GENRE DE PARASITES ...



...ET PUIS, APRÈS TOUT, IL A AUSSI DE BONS CÔTÉS, CE MONSTRE DOMESTIQUE ...



BOUF GRONPE

DEPUIS QU'IL EST LÀ, JE N'AI PLUS À DESCENDRE LA POUCELLE... IL ADORE NOS DÉTRITUS.



L'ÉTÉ, IL NOUS SOUFFLE DES COURANTS D'AIR ...

BONJOUR L'HALEINE !



L'HIVER, IL FAIT CHAUF. FAGE CENTRAL ..

CHAUFFE, MARCEL, CHAUFFE !



DANS LA JOURNÉE, IL NETOIE LES PARQUETS..

SLUORP

SLUORP



LA NUIT, IL FAIT PIÈGE À RATS ...

RRRRZZZZZZ

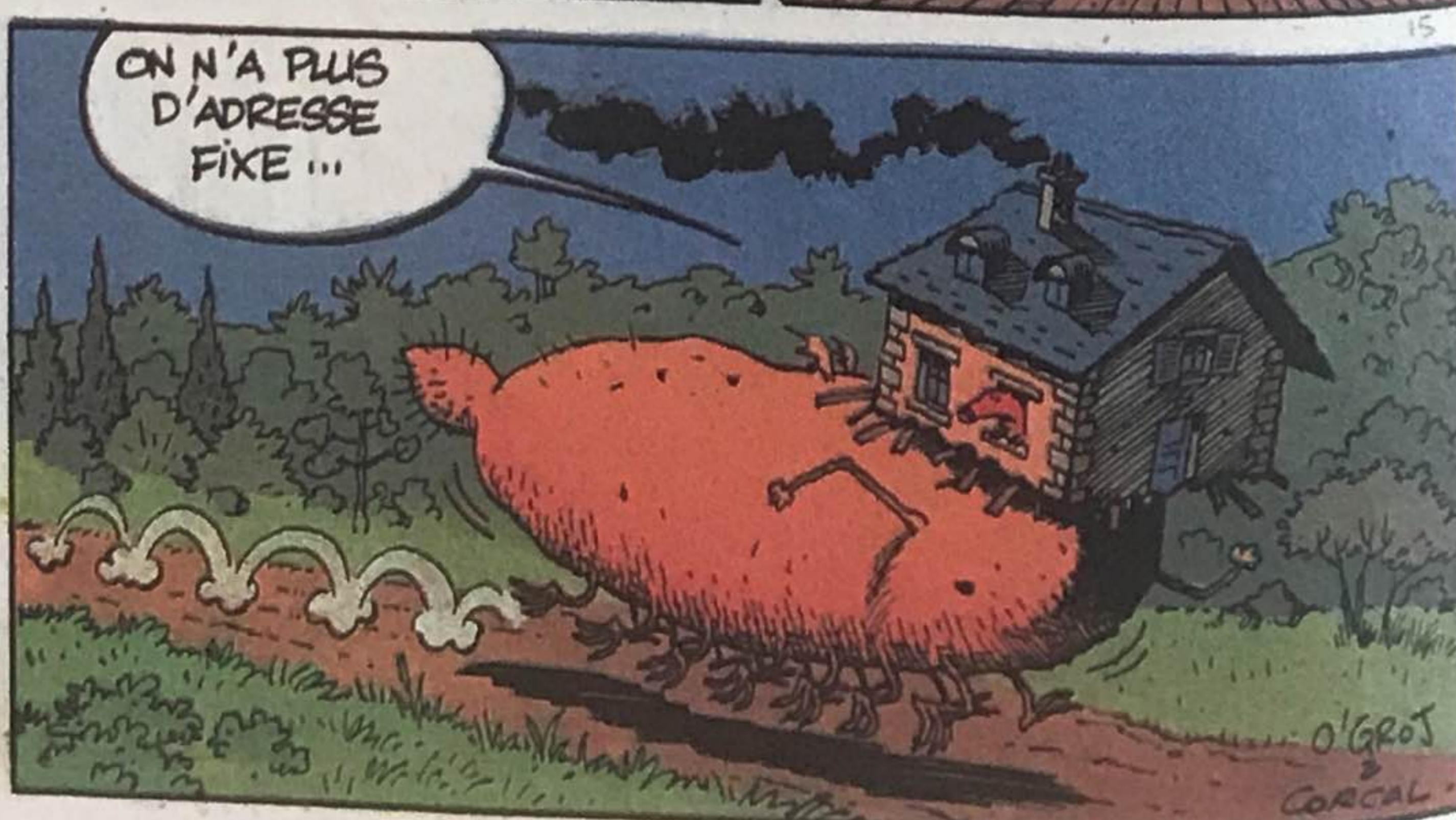


CERTAINS SOIRS, IL NOUS FREDONNE DE DOUCES CHANSONS ...

PRENDRE UN ENFANT PAR LA MAINNIIN

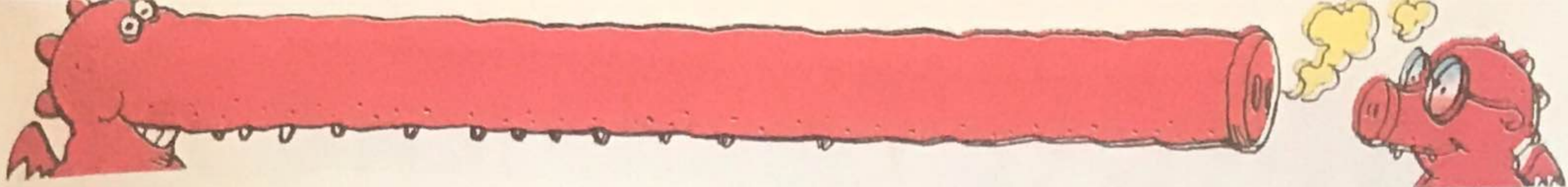


LE SEUL INCONVÉNIENT AVEC LUI, C'EST POUR LE COURRIER ...



ON N'A PLUS D'ADRESSE FIXE ...

O'GROJ CORCAL



REGARDE CES HORREURS AU PLAFOND!

ÇA DÉGOU-LINE PAR-TOUT!

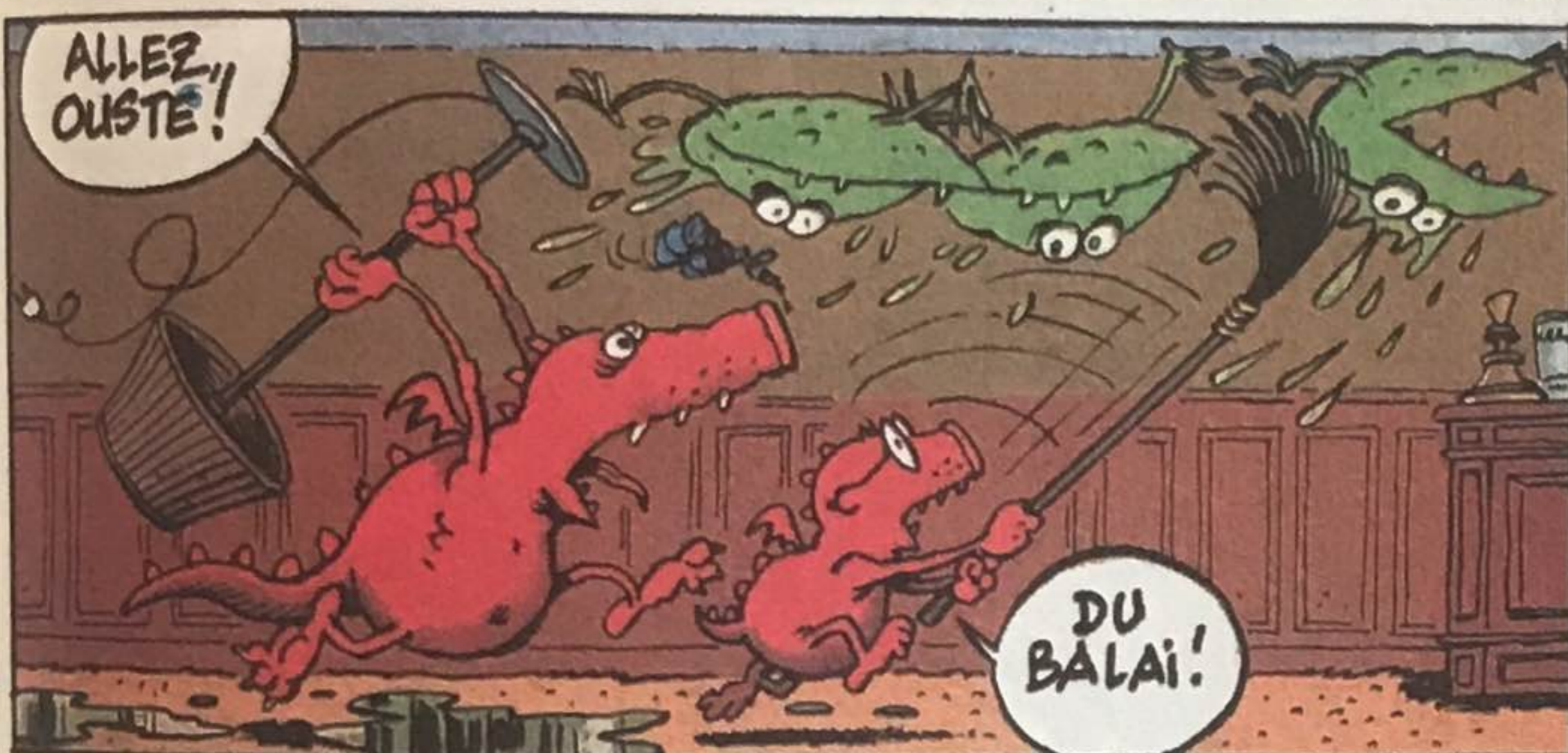
J'AI VU...



CE SONT DES "MORVEGLUS" !!!

YAI!

FAUT LES CHASSER, SI-NON, ILS RIS-QUENT D'ENGLUER TOUTE LA MAISON!



ALLEZ!! OUSTE!

DU BALAI!



ET N'Y REVEZ PLUS, SALES BÊTES!

GRRR

GRRR



POUAH! L'ENGLUAGE EST TOTAL!

FAUDRA CHANGER LA MO-QUETTE!

BWHA



BRooooo



BRooooo

TIREZ, LES BARS!

ON VA LES BASCULER!



ÇA Y EST! ON PEUT ENTRER!

LA MAISON EST À NOUS!



À PART CES HORREURS AU PLAFOND, ÇA A L'AIR TRÈS PROPRE...

D'EROS & CORCAL





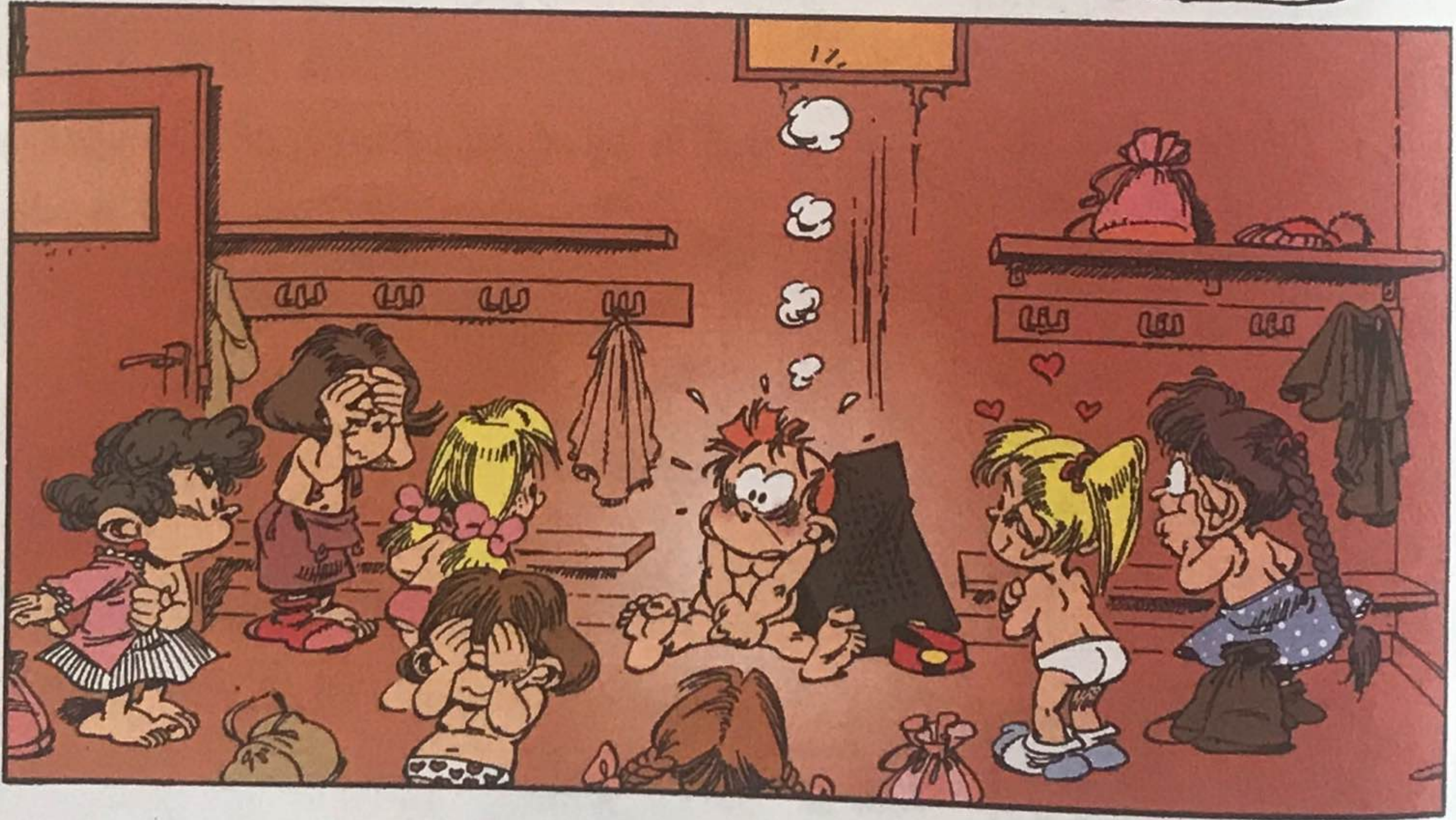
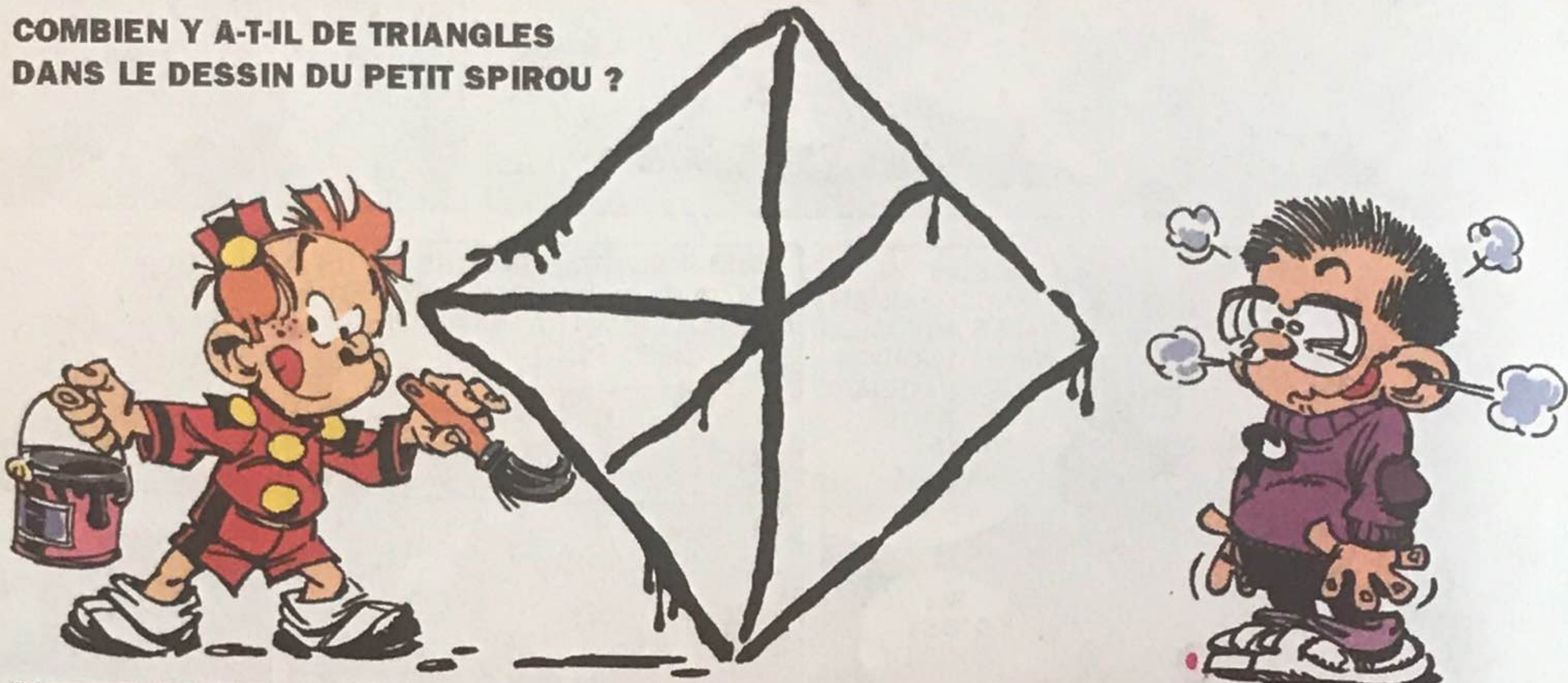
Les Jeux de Schmurtz

AVEC

LE PETIT SPIROU

À TOI DE JOUER
mania

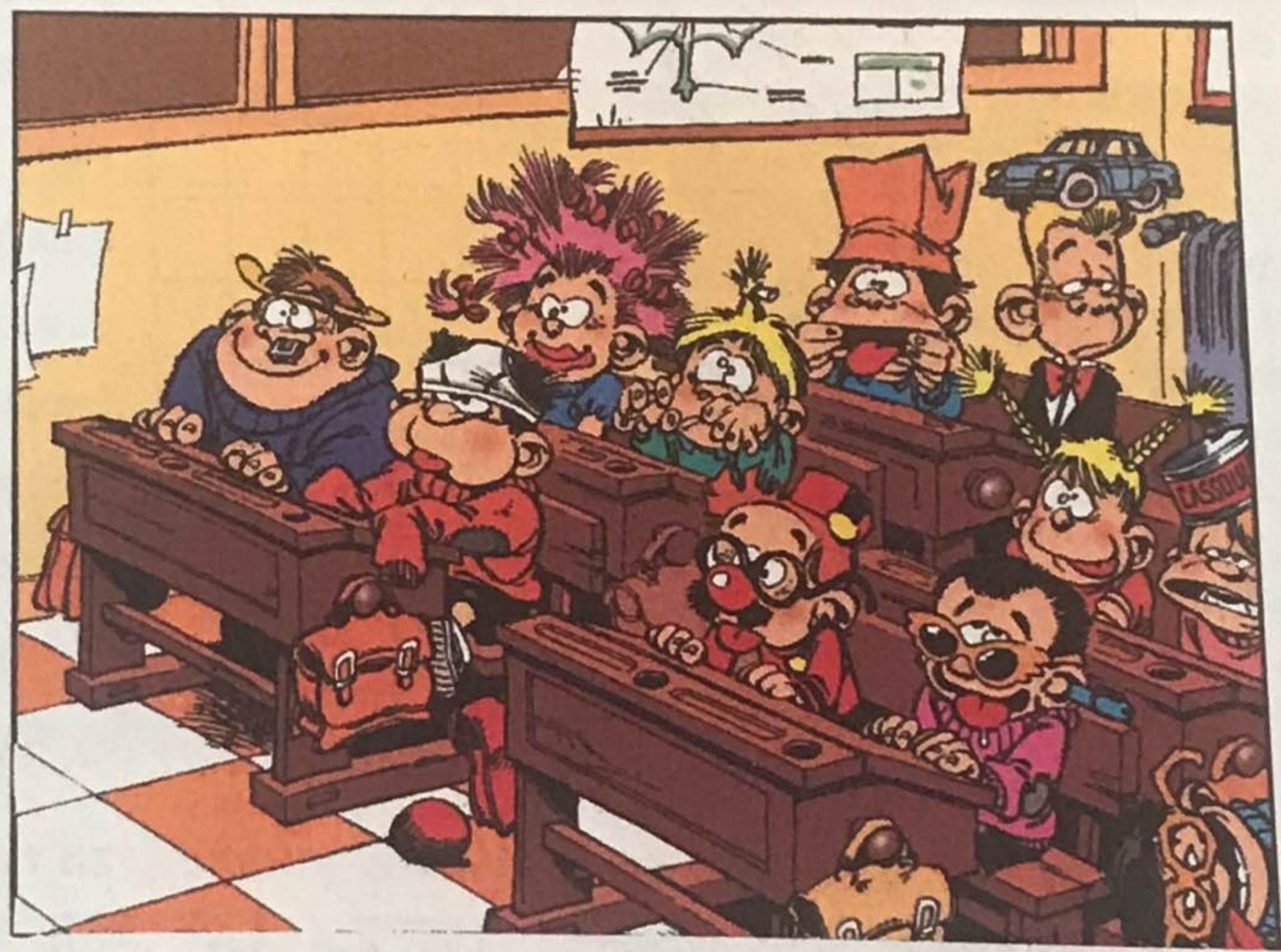
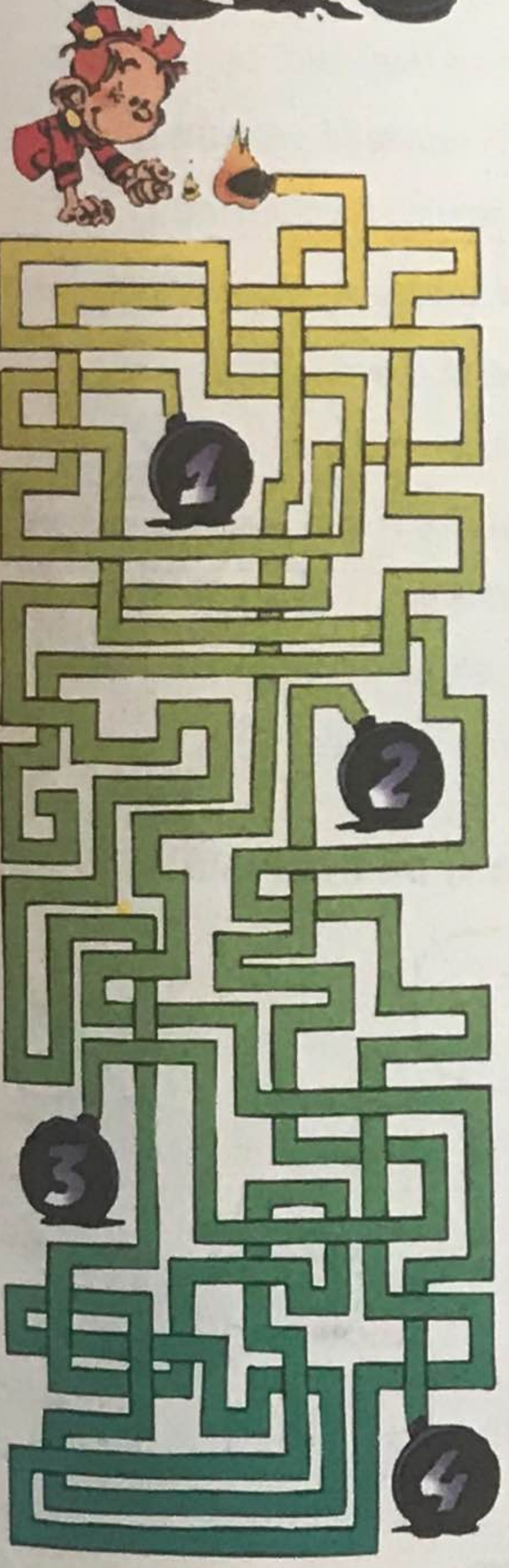
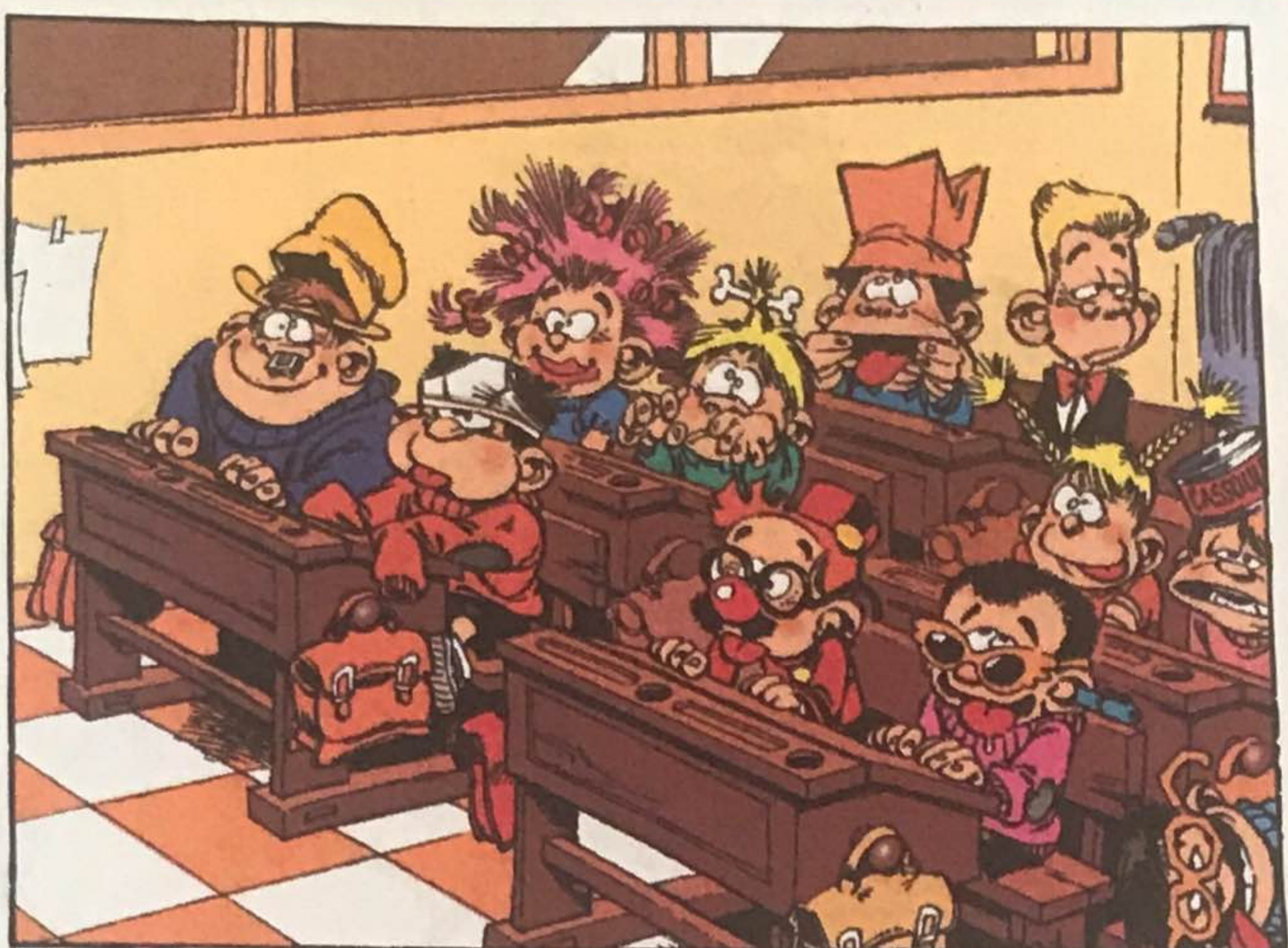
COMBIEN Y A-T-IL DE TRIANGLES
DANS LE DESSIN DU PETIT SPIROU ?



UNE DE CES VIGNETTES N'EST PAS TIRÉE DU DESSIN. LAQUELLE ?



Retrouve les 7 différences entre les deux photos de classe !



QUELLE BOMBE LE PETIT SPIROU VA-T-IL FAIRE EXPLOSER ?



Combien ai-je de calots de réserve ?



Abonne-toi!



Kids' mania



OFFRE DÉCOUVERTE

6 MOIS (6 N°S)

POUR 89 F (13,57 €) seulement
au lieu de 114 F* (17,38 €)

soit 1 numéro gratuit

OFFRE PRIVILÉGIÉ

1 AN (12 N°S)

POUR 169 F (25,76 €) seulement
au lieu de 228 F* (34,76 €)

soit 3 numéros gratuits

1° AVANTAGE

Chaque mois, tu reçois Kids' mania chez toi. Ainsi, tu ne risques pas de ne plus le trouver chez ton marchand de journaux.

2° AVANTAGE

Tu reçois chaque mois avec ton Kids' mania un magnifique cadeau.

3° AVANTAGE

Tu fais des économies, car chaque numéro te coûte moins cher que chez ton marchand de journaux.

* Prix de vente en kiosque.

Offre valable pour la France Métropolitaine uniquement jusqu'au 30 septembre 2001.

Abonnement pour la Belgique et pour la Suisse voir notre ours en page 114. Pour les DOM-TOM et le reste du monde, veuillez nous contacter directement au 33 3 44 12 52 51 ou par e-mail : abonnement@foisic.net.

BULLETIN D'ABONNEMENT

Découpe, photocopie ou recopie ce bon et retourne-le sous enveloppe affranchie à : Kids' mania Service Abonnements B601-60732 Ste-Geneviève Cedex.

N° Indigo 0 825 001 707

0,98 F TTC/MN

- Je m'abonne pour 6 mois (6 numéros) au prix de 89 F (13,57 €) au lieu de 114 F* (17,38 €) **soit 1 numéro gratuit**
- Je m'abonne pour 1 an (12 numéros) au prix de 169 F (25,76 €) au lieu de 228 F* (34,76 €) **soit 3 numéros gratuits**

Je joins mon règlement à l'ordre de CYBER PRESS PUBLISHING par : Chèque bancaire ou postal Mandat

Carte bleue N° _____ Expire le : ____/____/____

Merci d'écrire en CAPITALES. Prénom : _____

Nom : _____ Code postal : _____

Adresse : _____ Tél. : _____

Ville : _____ Pays : _____

Date de naissance : _____ 19____

e-mail : _____

Je possède : PS one PlayStation 2 Nintendo 64 Game Boy Game Boy Color Game Boy Advance PC Mac

SIGNATURE DES PARENTS obligatoire : _____

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre commande et ne sont communiquées qu'aux destinataires les traitant. En application de l'Art. 27 de la loi du 6 janvier 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de KIDS'MANIA. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisées par des tiers.

KM2203

LES BONNES BLAGUES DE SCHMURTZ



10 CARTES
COLLECTOR, À
GAGNER!



Àïe, àïe, àïe ! Y a dans l'air comme une insistante odeur de cartables, de cahiers à spirale et de feuilles quadrillées, pas vrai ? Eh oui, c'est la rentrée au bahut ! Alors reste zen et fais bosser à fond ta mémoire pour être le plus drôle dans la cour de l'école. Les souvenirs de vacances, c'est cool, mais une bonne rafale de vanes, ça le fait mieux, non ? Schmurtz a donc encore pensé à toi et te file une nouvelle livraison toute chaude des meilleures histoires envoyées par nos lecteurs qui gagnent chacun 10 cartes sur les jeux vidéo. Si toi aussi, tu veux rafler la mise, y a pas plus simple, une blague et une photo de toi à cette adresse : Kids'mania - Les bonnes blagues de Schmurtz - 6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy Cedex

Un professeur de géographie pointe le doigt sur un atlas et demande à sa classe :
- Qui peut me dire quel est ce pays ? Stéphanie lève la main.
- C'est le Canada, monsieur !
- Bravo Stéphanie !
Maintenant, pouvez-vous me dire qui a découvert le Canada ? Les 29 autres élèves crient en chœur :
- C'est Stéphanie !
Zélia, Moulins (03)



Un enfant dit à son papa :
- Moi, quand je serai grand, je serai cosmonaute et j'irai me poser sur le soleil.
- Mais c'est impossible, il brille trop, ça brûle...
- Oh, ce n'est pas grave, j'irai de nuit...
William, Le Caylar (34)

Une dame roule en pleine ville à plus de 100 à l'heure. Un gendarme parvient à la faire stopper et lui dit :
- Dites-donc, ma petite dame, vous faites plus de 50 !
- Ne croyez pas ça, monsieur l'agent, c'est mon chapeau qui me vieillit...
Claire, Tournan-en-Brie (77)

Une dame qui marche à grands pas dans la rue fait tomber un sac dans sa course mais ne s'en aperçoit pas. Un jeune garçon qui la suivait la rattrape :
- Madame, madame !
Vous avez perdu quelque chose !
- Pas du tout, mon jeune ami, lui répond gentiment la dame. Ce sont des sandwiches pour le déjeuner de mon mari. Il travaille aux "objets trouvés".
Romain, Neuvecelle (74)



La scène se passe dans un restaurant. Un client, très en colère, appelle le serveur :
- Garçon ! Venez voir. C'est tout de même incroyable, je viens de trouver une épingle dans ma sauce.
- Ce n'est pas étonnant, Monsieur. Vous aviez demandé une sauce piquante !
Aurélien, Villers-la-Loue (67)



3 fous passent un test avant leur sortie de l'asile. Le médecin demande :
- Combien font 3 + 3 ?
- 648, répond le premier.
- Vous n'êtes pas guéri, vous restez ici. Au suivant : combien font 3 + 3 ?
- Vendredi, répond le second.
- Pas guéri non plus. Vous restez aussi. Passons au dernier, 3 + 3 ?
- 6.
- Parfait. Vous êtes guéri. Mais comment avez-vous fait pour trouver ?
- C'est tout simple, j'ai divisé 648 par vendredi...
Jules, La Garenne-Colombes (92)

Diablo rentre à la maison et dit à Schmurtz :
- Tu sais pas, aujourd'hui on a appris à faire des petites bombes en cours de chimie ! J'en ai fait une avec un ami et juste avant de partir, nous l'avons mise sous le bureau du prof !
- Mais, tu es cinglé !
Tu ne te rends pas compte, qu'est-ce que tu diras demain quand tu vas aller à l'école ?
- Mais quelle école ?
Jean-Gustave, Epaignes (27)



Deux aigles regardent passer un avion à réaction. L'un d'eux s'exclame :
- Il est complètement dingue de voler aussi vite !
- Je voudrais t'y voir, toi, avec le feu aux plumes...
Rosalie, Saint-Jean-sur-Richelieu (Québec)

Dans son cabinet, un médecin termine d'examiner son patient et lui dit :
- Écoutez, cher monsieur. Je ne vous donne pas plus d'une semaine à vivre si vous continuez à courir les femmes comme ça !
- Mais je me porte très bien ! Ça ne me fait aucun mal.
- Peut-être, mais l'une d'elles est ma femme...
Thomas, Le Trevilly (74)





LES SOLUCES
mania

Les Jeux de Schmurtz

AVEC

LE PETIT SPIROU

JEU DE LA VIGNETTE :



JEU DES MOTS :



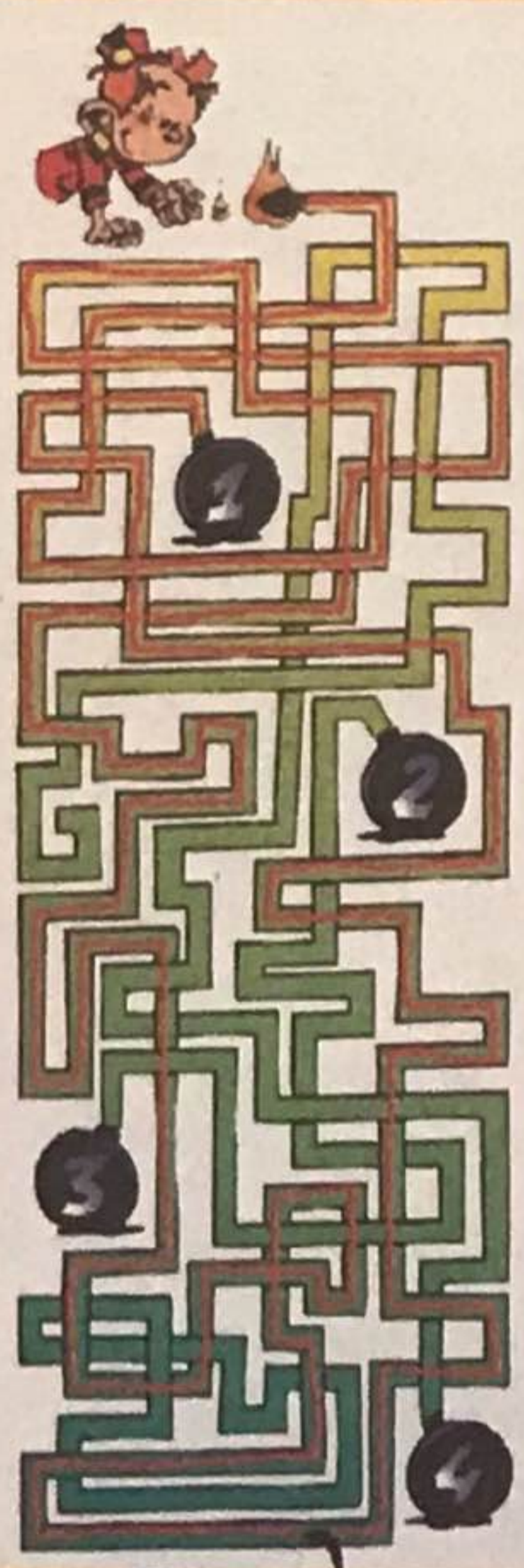
L	A	P	O	N
L	A	P	I	N
N	É	P	A	L
P	A	L	E	T
L	A	C	E	T
C	A	L	O	T
C	A	N	O	T
T	A	C	O	T
T	O	T	A	L
A	T	O	L	L

JEU PETIT SPIROU :
AU MOINS SEIZE : AI - ANE - CANARI - CHACAL - CHAT - CHEVAL - CHIEN - ÉLAN - LÉVRIER - LIÈVRE - NARVAL - RAIE - RAT - VACHE - VARAN - VER -

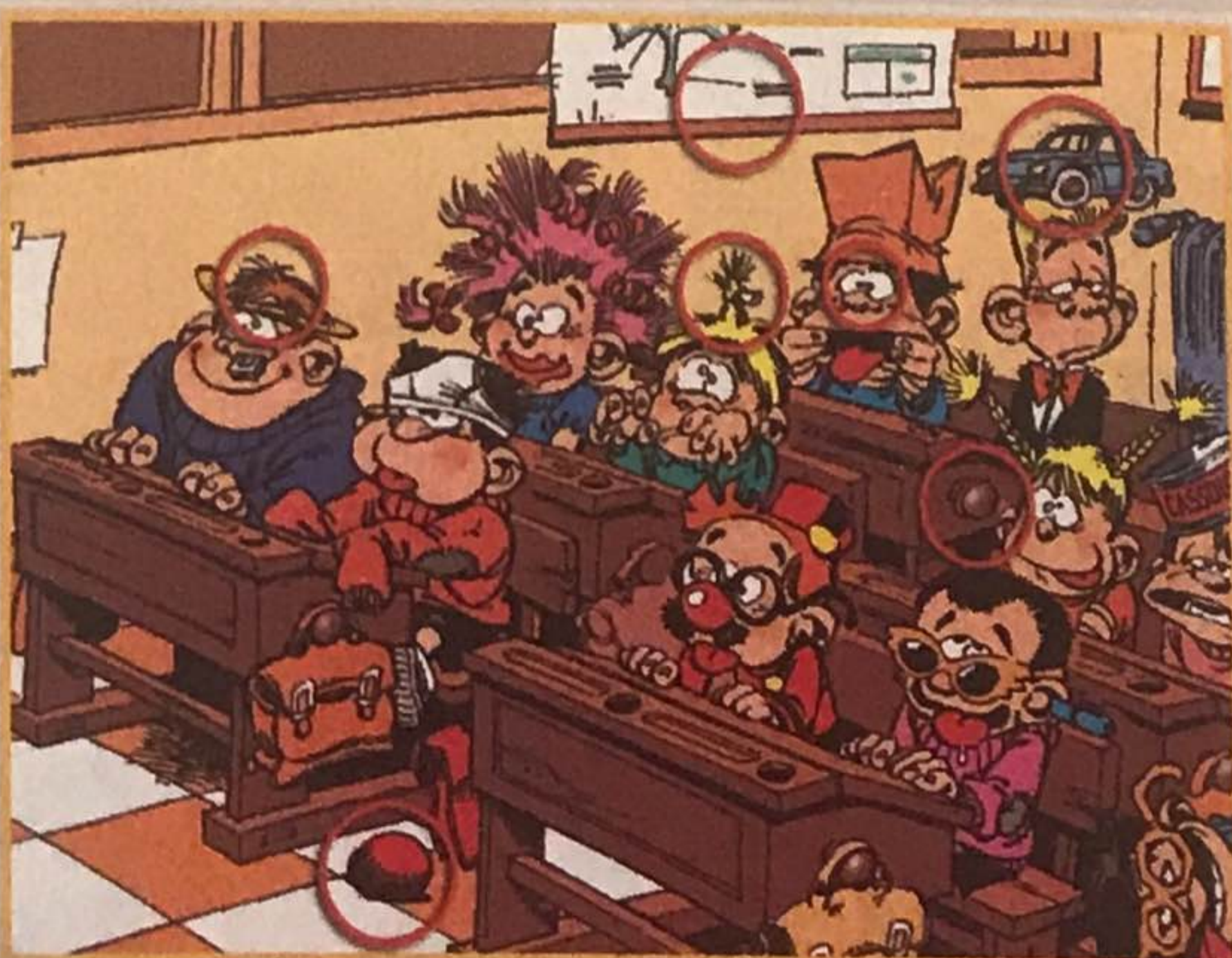
JEU DES CALOTS :
13 BOMBES

JEU DE TCHANG LI :
SPIP À LA ZORGLUB

JEU DES BOMBES :



JEU DES 7 DIFFÉRENCES :



Publié par
CYBER PRESS PUBLISHING S.A.
Capital social : 9 700 000 F
6, boulevard du Général-Leclerc
92115 Clichy Cedex.
Téléphone : (33) 01 41 06 44 44
Fax : (33) 01 41 06 18 58

Président-directeur général,
directeur de la publication :

Marc Andersen (mandersen@loisir.net)

Directeur général adjoint :
Philippe Deleplace (pdeleplace@loisir.net)

Directeur des rédactions :
Gilles Heylen (gheylen@loisir.net)



Directrice administrative et financière : Sonia Tuovic (stuovic@loisir.net)
Contrôleur de gestion : François Xavier Chapelle
Comité de direction : Marc Andersen (Président du comité de direction), Laurence Brossard, Robert Ganem
Directrice commerciale et marketing : Isabelle Weill - 01 41 06 44 45 (iweill@loisir.net)
Assistante marketing : Doriane Leroy (dleroy@loisir.net)
Chef des ventes : Emmanuel Chodkiewicz - 01 41 06 44 40 (vente@loisir.net)
Fabrication : Alain Pinel (apinel@loisir.net)
Responsable abonnement : Christophe Basset (cbasset@loisir.net)
Photogravure : Champa
Imprimé par : Brodard Graphique, Coulommiers (77120)
Distribution : Messageries Lyonnaises de Presse

ABONNEMENT ET ANCIENS NUMÉROS : KIDS'MANIA
B601 - 60732 Sainte-Geneviève Cedex.

N° Indigo 0 825 001 707
0,98 F TTC/MN

Abonnements en Suisse : Edigroup S.A., case postale 333,
1293 Chêne Bourg Tél. : 022/348 44 28
En Belgique : Tondeur SA, 9, avenue Van Kalkenlaan,
1070 Bruxelles. Tél. : 02 555 02 17
Tarifs d'abonnements et de réessorts pour les autres pays,
nous consulter par courrier, fax ou téléphone.

Dépôt légal à parution. Commission paritaire N° 0606K79084
N° ISSN : 1295-5469

©2001 Cyber Press Publishing. Tous droits de reproduction réservés
pour tous pays. Aucun élément de ce magazine ne peut être reproduit
ni transmis d'aucune manière que ce soit, ni par quelque moyen que
ce soit, y compris mécanique et électronique, on-line ou off-line,
sans l'autorisation écrite de Cyber Press Publishing.

Rédactrice en chef
Directeur artistique (alenglois@loisir.net) ALAIN LANGLOIS (LINDO)
Maquettiste ISABELLE COTTO
Secrétaire générale de rédaction CATHERINE MONTAGNON
Secrétaire de rédaction technique LIONEL JEULIN
Secrétaires de rédaction AGNES IZRINE et MARTIN COLD
Rédacteur OLIVIER PETIT
Responsable cahier console HO UTSUMIYA
Rédacteurs (ymarchandin@loisir.net) YANN MARCHANDIN
(fmayer@loisir.net) FRÉDÉRIC MAYER
AUDE RAUZY
ARNAUD SAINT MARTIN
Responsable Trucs et Astuces (amilly@loisir.net) ALAIN MILLY
Ont collaboré à ce numéro : GILLES CORRE (dessins), CELIA GALLAIS
(animaux) DELIUS (illustrations Schmurtz), CYRILLE LERICHE (mise en
couleurs de Schmurtz), ANNE ET JULIEN (musique et BD),
DIDIER LE BORNEC (énigme Schmurtz), CHRIS DEURIRE (BD Schmurtz),
VINCENT GAUCHEVERTU (télévision)

Ce numéro comporte des stickers Digimon qui ne peuvent être vendus séparément, ainsi qu'un
encart d'abonnement de 4 pages sur la totalité du tirage (hors abonnements et hors encart) sur
les pages 26 et 91.

Cyber Press Publishing édite également :
CINE LIVE - AUTO LIVE - HIT GÉNÉRATION LIVE
INTERNET TODAY - PLAYMAG - PC SOLUCES - ASTUCES MANIA
LA BIBLE DES SECRETS PLAYSTATION, NINTENDO 64 - TOM & JERRY -
MAXI TOONS - BUGS BUNNY JEUX - CARTOON NETWORK

N°22 Mensuel SEPTEMBRE 2001

Régie publicitaire :
GS Régie - Sylvain Attal, Nathalie Demougout
92, avenue Victor-Cresson, 92442 Issy-les-Moulineaux Cedex.
Tél : 01 40 95 57 53 - Fax : 01 40 95 57 58

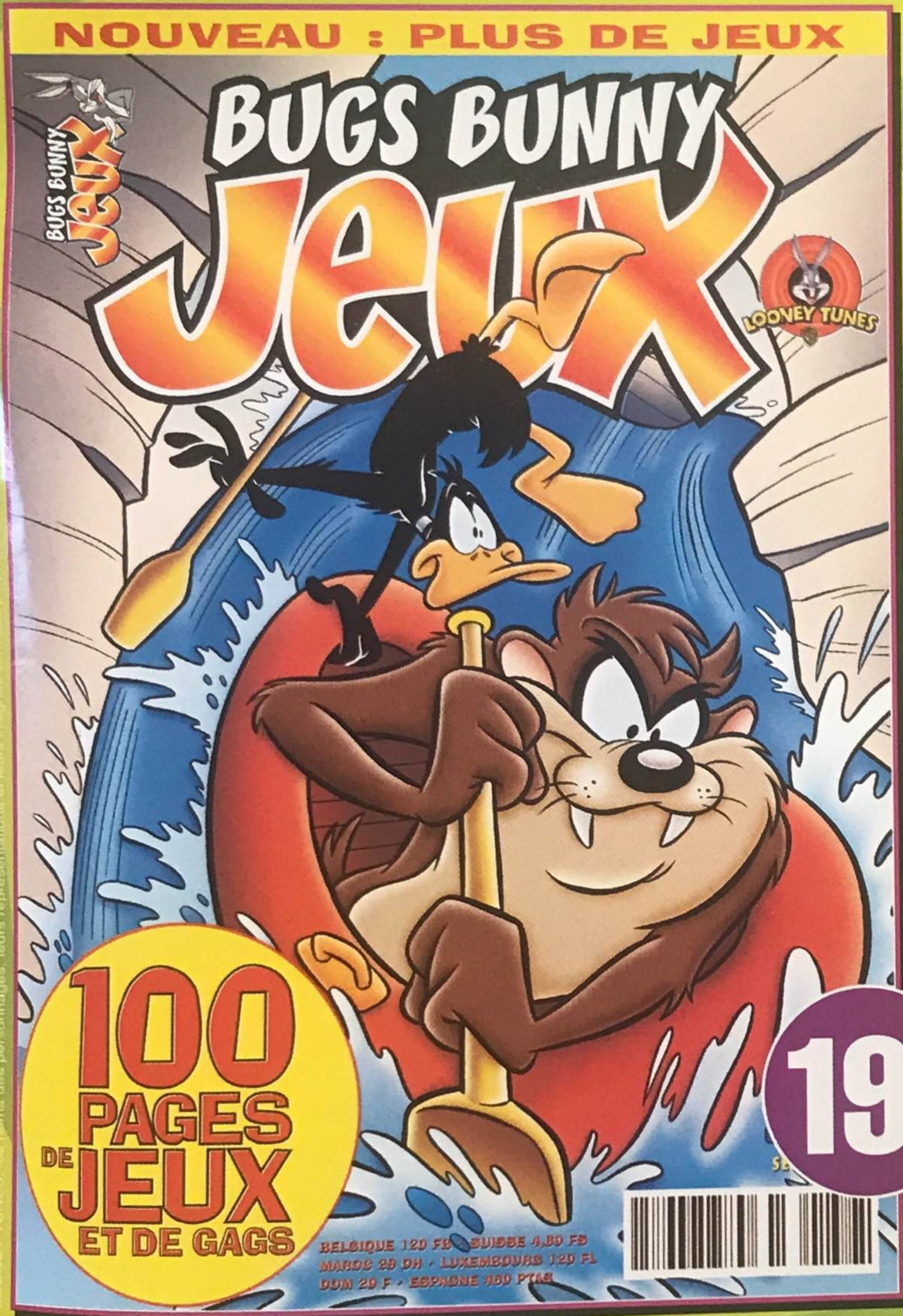
Publication régie par la loi n° 49958 du 16 juillet 1949 sur les publications
destinées à la jeunesse. Dépôt troisième trimestre 2001

RETROUVE TON KIDS'MANIA
AVEC TOUTES TES RUBRIQUES
PRÉFÉRÉES LE 26 SEPTEMBRE.
ABONNE-TOI À KIDS'MANIA
ET TU RECEVRAS LA MAGNIFIQUE
MONTRE SCHMURTZ.*

* OFFRE VALABLE POUR LES ABONNEMENTS
D'UN OU DEUX ANS. VOIR PAGE 111.



NOUVELLE FORMULE !



- 100 % jeux
- Les astuces de Daffy
- Les infos jeux de Grosminet
- Ta BD Bip Bip et Vil Coyote
- et des gags à jouer



En vente chez ton marchand de journaux

NOUVELLE FORMULE



Retrouve

chaque mois

les maxi aventures,

les maxi blagues,

les maxi jeux

et les maxi délires

des Looney Tunes

dans

maxi TOONS

Et collectionne

un nouveau

dessin des toons

dans chaque

numéro !

