

Kids' MANIA

SPÉCIAL JEUX VIDÉO NOËL 2001

LA SÉLECTION DES MEILLEURS JEUX SUR :

PS ONE - PLAYSTATION 2 - NINTENDO 64 - DREAMCAST

GAME BOY COLOR - GAME BOY ADVANCE



250 JEUX TESTÉS

QUELLE CONSOLE CHOISIR POUR NOËL ?

LES ACCESSOIRES QUI CHANGERONT TON JEU

30 F - 4,57 €

BELGIQUE : 202 FB - 5 €

L 9669 - 2H - 30,00 F - 4,57 € - RD



INCLUS :
L'ULTIME INDEX ET
LE MÉGA TOP TEN



Édito

SPÉCIAL JEUX VIDÉO NOËL 2001

Choisir un ou plusieurs jeux (pour les plus chanceux !) pour la période des fêtes peut paraître une entreprise hasardeuse. Il te reste maintenant un peu plus d'une vingtaine de jours pour te décider... Ne pas se tromper est une bonne option (n'est-ce pas ?) et c'est dans cette optique que l'équipe de Kids'mania t'a préparé avec amour ce numéro spécial, spécialement pour Noël. Dans les pages qui suivent, tu trouveras non seulement des infos sur toutes les consoles actuelles, une rubrique dédiée aux accessoires qui vont avec, plein de Top Ten par genre, par tout ce que tu voudras et, bien sûr, un descriptif de tous les meilleurs jeux que nous avons sélectionnés pour toi. Si tu recherches un jeu en particulier, nous avons dressé un index hyper précis dans les dernières pages du magazine. Alors, il ne te reste plus qu'à te plonger là-dedans, pourquoi pas avec tes parents...



HORS-SÉRIE KIDS'MANIA
SPÉCIAL JEUX VIDÉO NOËL 2001

Publié par
Cyber Press Publishing S.A.
Capital social : 9 700 000 F
6, boulevard du Général-Leclerc
92115 Clichy Cedex.
Téléphone : (33) 01 41 06 44 44
Fax : (33) 01 41 06 18 58



**Président-directeur général,
directeur de la publication :**
Marc Andersen (mandersen@loisir.net)
Directeur général :
Christian Leveneur (cleveneur@loisir.net)
Directeur général adjoint :
Philippe Deleplace (pdeleplace@loisir.net)
Directeur des rédactions :
Gilles Heylen (gheylen@loisir.net)
Directrice administrative et financière :
Sonia Tuovic' (stuovic@loisir.net)
Comité de direction : Marc Andersen (Président
du comité de direction), Laurence Brossard,
Robert Ganem
Directrice commerciale et marketing :
Isabelle Weill - 01 41 06 44 45 (iweill@loisir.net)
Assistante marketing :
Shirley Decupère (sdecupere@loisir.net)
Chef des ventes : Emmanuel Chodkiewicz
01 41 06 44 40 (vente@loisir.net)

Fabrication : Alain Pinel (apinel@loisir.net),
Philippe Perrot (pperrot@loisir.net)
Directeur du marketing direct : Hervé Pépin
(hpépin@loisir.net)
Responsable abonnement :
Christophe Basset (cbasset@loisir.net)
Photogravure : Quadratin (75 Paris)
Imprimé par : Brodard Graphique,
Coulommiers (77120)
Distribution : Messageries Lyonnaises de Presse

Abonnement et anciens numéros : Kids'Mania
B601- 60732 Sainte-Geneviève cedex.

N° Indigo 0 825 001 707

(e-mail : abonnement@loisir.net)

ABONNEMENTS EN SUISSE : EDIGROUP S.A.
CASE POSTALE 393, 1293 CHÊNE BOURG.
TÉL : 022/348 44 28
EN BELGIQUE : TONDEUR DIFFUSION
9 AVENUE VAN KALKEN, 1070 BRUXELLES.
E-MAIL : PRESS@TONDEUR.BE
TARIFS D'ABONNEMENTS ET DE RÉASSORTS
POUR LES AUTRES PAYS : NOUS CONSULTER
PAR COURRIER, FAX OU TÉLÉPHONE.

Rédaction : Ho Utsumiya (hutsumiya@loisir.net),
Olivier Prézeau
Direction artistique et maquette : Be.
Secrétaire générale de rédaction :
Catherine Montagnon
Secrétaires de rédaction technique :
Richard El Mestiri, Ho Utsumiya
Secrétaire de rédaction : Martin Colo

Dépôt légal à parution.
Commission paritaire N° 0606K79084.
N° ISSN : 1295-5469.

Illustrations de couverture :
© Nintendo, © Game Freaks
© Sony Computer Entertainment Europe

© 2001 Cyber Press Publishing. Tous droits de
reproduction réservés pour tous pays. Aucun
élément de ce magazine ne peut être reproduit
ni transmis d'aucune manière que ce soit, ni par
quelque moyen que ce soit, y compris mécanique
et électronique, on-line ou off-line, sans
l'autorisation écrite de Cyber Press Publishing.

Cyber Press Publishing édite également :
**PLAYMAG - KIDS'MANIA - LA BIBLE DES SECRETS
PLAYSTATION, DREAMCAST & NINTENDO 64 -
PC SOLUCES PC COLLECTOR - CINÉ LIVE - TOM
& JERRY - BUGS BUNNY JEUX - MAXI TOONS -
ASTUCES MANIA**

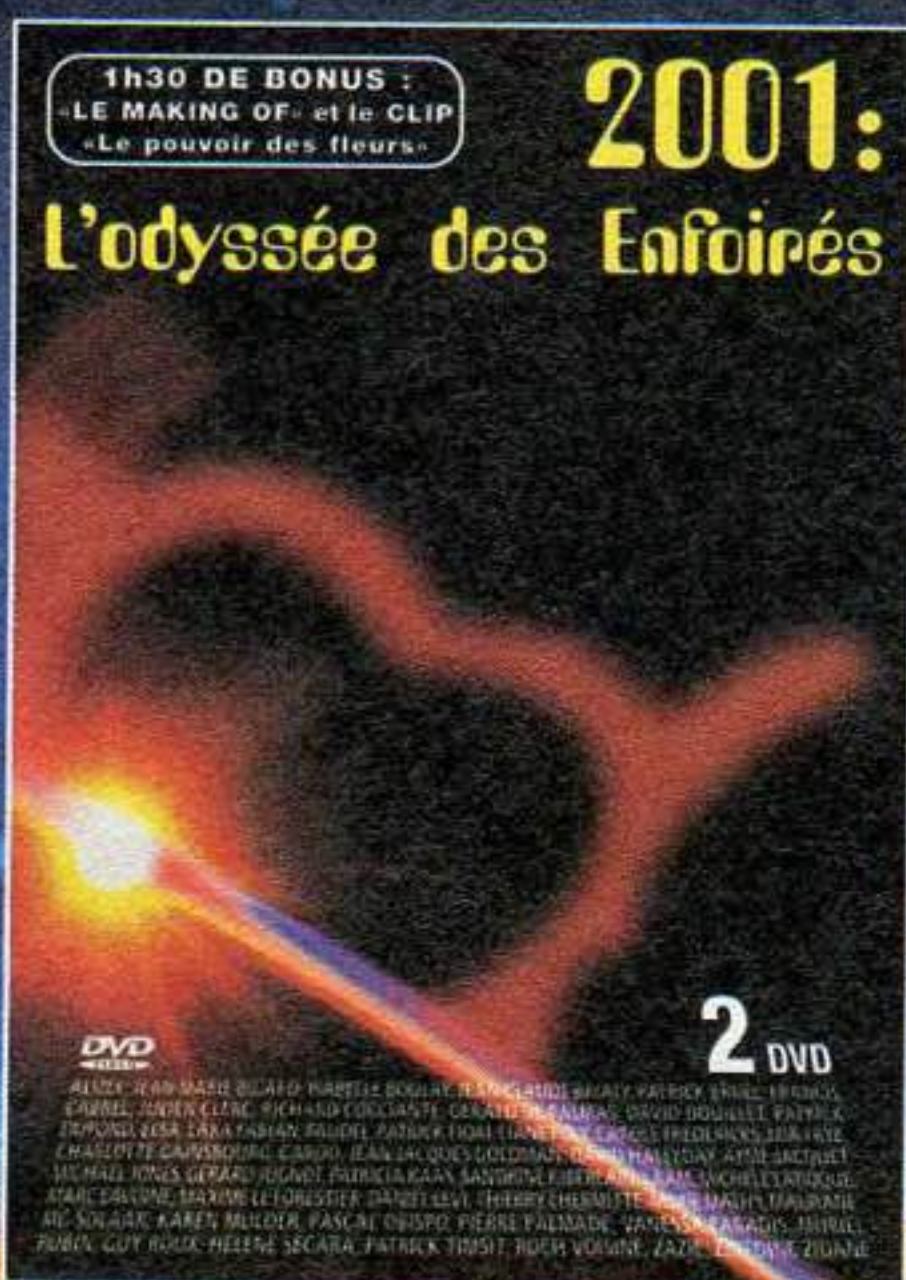
Régie publicitaire :
GS Régie - Sylvain Attal,
Nathalie Demougeot,
92, avenue Victor-Cresson,
92442 Issy-les-Moulineaux Cedex.
Tél : 01 40 95 57 53/50 - Fax : 01 40 95 57 58

Publication régie par la loi n° 49956 du 16 juillet
1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt quatrième trimestre 2001.

2001:

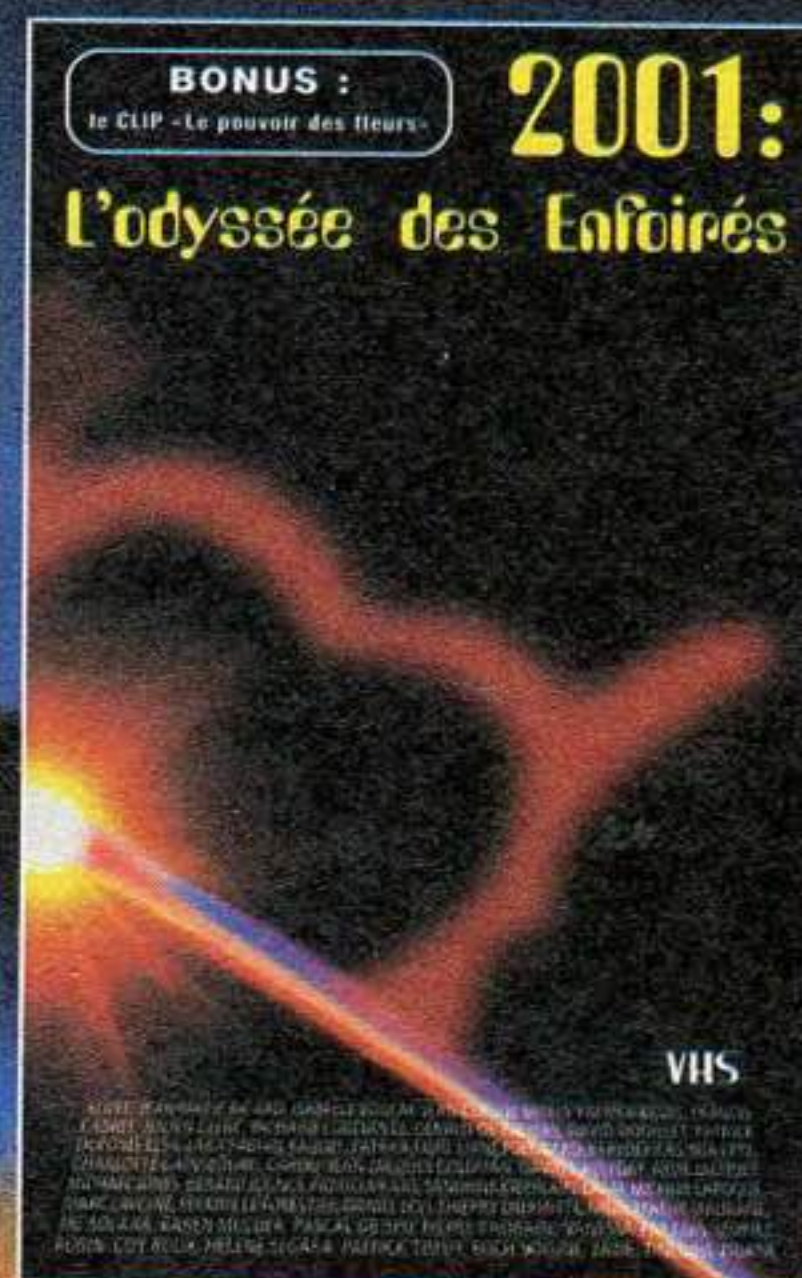
L'odyssée des Enfoirés

L'intégralité du spectacle
disponible en double DVD et VHS



Double DVD

Inclus l'Emission
+ Le Making of inédit de la tournée 1h20
+ Le Clip "Le pouvoir des fleurs"
4h env.



VHS

Inclus l'Emission
+ Le Clip "Le pouvoir des fleurs"
2h35 env.

Pour aider les Restos
Envoyez votre chèque* aux Restaurants du Cœur
75515 Paris Cedex 15

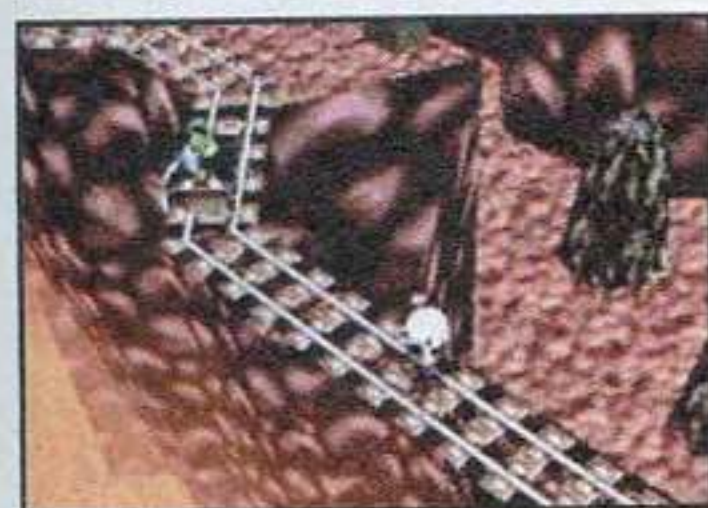
*Votre don donnera lieu à un reçu fiscal - Réalisé et édité par Kids Mama - Design L.V.G. Design

BMG

L'intégralité des bénéfices de la vente du DVD et de la VHS sera reversée aux Restaurants du Cœur pour leur action 2001 / 2002

**LES RESTAURANTS
DU COEUR**
LES RELAIS DU COEUR

Sommaire



Présentation des consoles

Tu veux te procurer une nouvelle console, ou simplement avoir des infos supplémentaires sur ta console préférée, tu trouveras ton bonheur dans ces pages.

page 6

Les accessoires

Une console sans accessoire c'est un peu comme un jour sans lendemain ou un hiver tropical, c'est triste. Ici, nous te présentons donc quelques accessoires qui le font bien.

page 12

Les meilleurs jeux par console

C'est le plat de résistance de ce numéro spécial. Nous t'avons sélectionné ce que nous estimons être les meilleurs jeux du moment ou les jeux qui méritent ton attention. Les jeux sont classés par console d'abord, et par ordre alphabétique ensuite. Si tu as un doute, tu peux aussi consulter l'index situé dans les dernières pages.

page 23

Les jeux GAME BOY COLOR page 24

Les jeux GAME BOY ADVANCE page 62

Les jeux PS ONE / PLAYSTATION page 82

Les jeux NINTENDO 64 page 112

Les jeux PLAYSTATION 2 page 132

Les jeux DREAMCAST page 152

L'ultime index des jeux

Tu recherches un jeu en particulier ? Regarde dans l'index pour te repérer et avoir déjà quelques infos, parfois intéressantes.

page 154

GAME BOY COLOR

FICHE TECHNIQUE

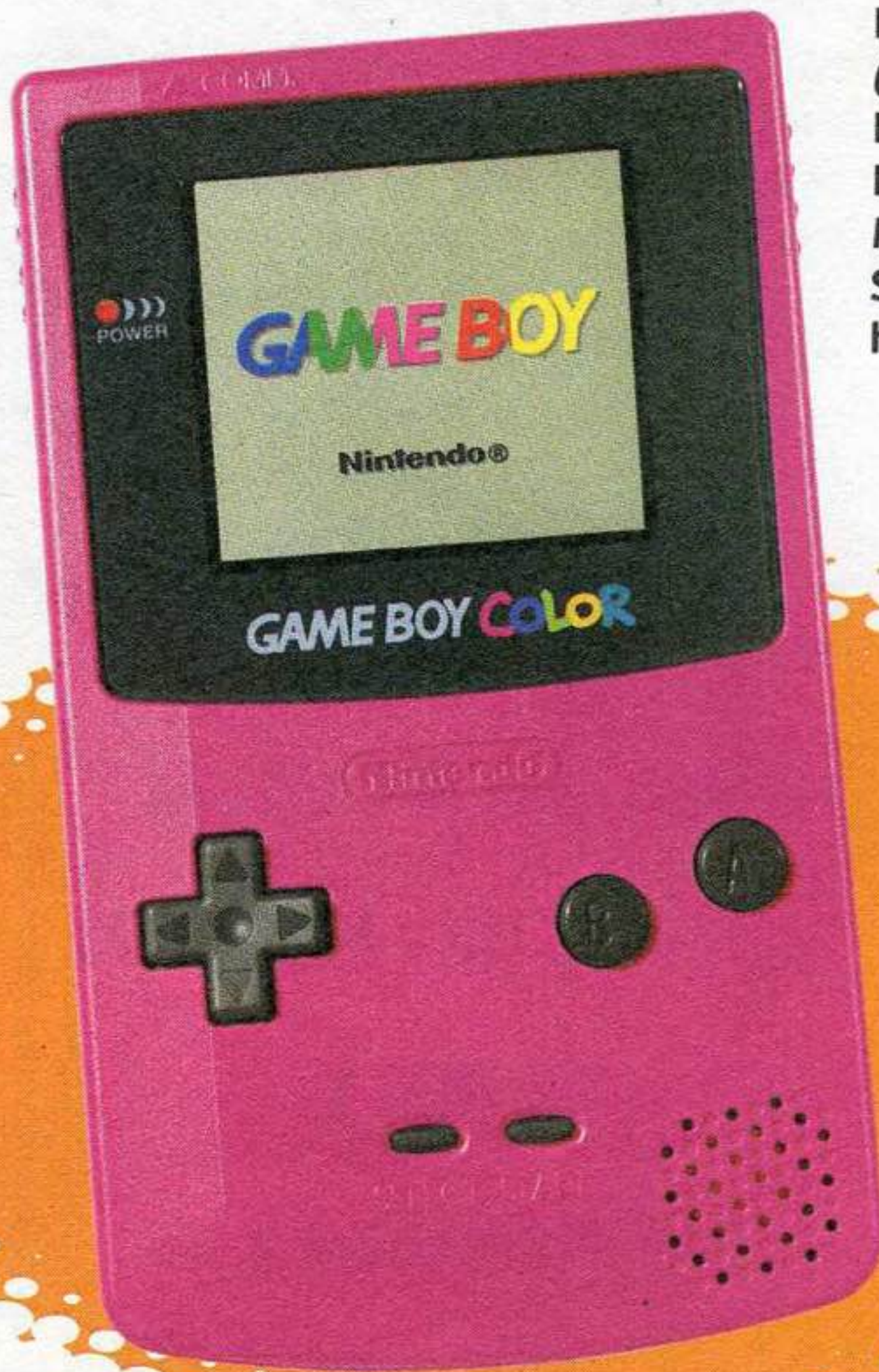
Constructeur : Nintendo
Prix approximatif de la console : 500 F (76 euros)
Nombre de jeux disponibles : environ 1 300 dont 300 jeux uniquement Game Boy Color
Nb de consoles vendues dans le monde : plus de 100 millions
Prix moyen des jeux : 230 F (35 euros)
Puissance : 8 bits
Format : cartouche
Magazine officiel : non
Site Internet : <http://www.nintendo.fr/>

LES PLUS

- Idéale comme première console portable
- Existe en 6 couleurs
- Possibilité d'échanger des données d'une console à une autre
- Cordon de connexion pour jouer à deux simultanément
- Un écran qui peut afficher 56 couleurs en même temps
- Autonomie d'une dizaine d'heures de jeu
- Certaines cartouches de jeux intègrent un vibreur
- De nombreux accessoires (*adaptateur secteur, imprimante, loupe, sacoche, caméra...*)

LES MOINS

- La puissance
- Les difficultés à bien voir l'écran dans certaines conditions de luminosité



Verdict

Petite, légère et robuste, la Game Boy Color est pratique et passe-partout. On a tous cru qu'elle serait remplacée par la Game Boy Advance, la nouvelle console portable de Nintendo. Mais en réalité, de nombreux éditeurs continueront à développer des jeux dessus. Pour Nintendo, l'âge moyen des joueurs sur Game Boy Advance est plus élevé, 18 ans environ. La Game Boy Color restera donc la console des jeunes joueurs, d'autant plus que son prix est beaucoup plus abordable que celui de la Game Boy Advance.

GAME BOY ADVANCE

FICHE TECHNIQUE

Constructeur : Nintendo

Prix approximatif de la console : 800 F (120 euros)

Nombre de jeux disponibles : environ 50

Nb de consoles vendues dans le monde : plus de 10 millions

Prix moyen des jeux : 350 F (53 euros)

Puissance : 32 bits

Format : cartouche

Magazine officiel : non

Site Internet : <http://www.nintendo.fr/>

LES PLUS

- C'est la plus puissance des consoles portables.
- Existe en plusieurs couleurs.
- Tu peux jouer avec les cartouches Game Boy et Game Boy Color.
- Tu peux jouer à 4 avec un seul jeu (si le jeu le prévoit).
- Un écran 1,5 fois plus grand que l'écran d'une Game Boy.
- Autonomie d'une quinzaine d'heures.
- Pleins de jeux Super Nintendo et PlayStation sont adaptés dessus.

LES MOINS

- L'écran n'est pas rétro éclairé. Il faut donc être dans un endroit très éclairé pour jouer.
- Le prix de la console et des jeux. Ils sont encore un peu élevés.



Verdict

La Game Boy a réussi à enchanter les joueurs par sa portabilité pendant plus d'une dizaine d'années. Mais aujourd'hui, Nintendo passe à l'étape suivante avec une nouvelle console portable : la Game Boy Advance. Beaucoup plus puissante que son prédécesseur, la GBA dispose d'un écran plus grand, plus précis et de performances accrues qui font d'elle une petite PS one en termes de puissance. Autre point positif, le nombre de jeux. Si les éditeurs n'arrêtent pas de sortir des nouveautés, la GBA permet aussi de jouer aux jeux Game Boy et Game Boy Color. Jouer à plusieurs devient vraiment fun et économique puisque tu peux même jouer à 4 avec un seul jeu. Enfin, cette console pourra se connecter avec la GameCube, la future console de Nintendo, avec des jeux spécifiquement développés pour être joués sur les deux consoles. Une excellente portable, donc, si ce n'est son prix et celui de ses jeux.

NINTENDO 64

FICHE TECHNIQUE

Constructeur : Nintendo
Prix approximatif de la console : 750 F (115 euros)
Nombre de jeux : environ 250 jeux
Nb de consoles vendues dans le monde : plus de 30 millions
Prix moyen des jeux : 400 F (60 euros)
Puissance : 64 bits
Format : cartouche
Magasiné officiel : non
Site Internet : <http://www.nintendo.fr/>

LES PLUS

- Plus puissante que la PS one pour un prix légèrement inférieur
- Très bon rapport qualité/nombre de jeux
- La console est très solide (idéal pour les jeunes turbulents)
- En majorité, les jeux ne sont pas violents
- La gamme Budget (jeux moins chers)
- Quatre ports manettes pour jouer à plusieurs
- La cartouche de mémoire pour améliorer les graphismes
- Beaucoup d'accessoires rigolos

LES MOINS

- Le prix des jeux
- La manette est un peu grosse
- Beaucoup moins de jeux que sur PS one



Verdict

La Nintendo 64 est LA console par excellence des jeunes joueurs. Robuste, elle ne craint pas les coups comme la PS one. Le prix de la console est intéressant. Par contre, le prix des jeux est un peu élevé. Mais la qualité est au rendez-vous à 90 %, contrairement à la PS one. Finalement, même si la Nintendo 64 est beaucoup moins puissante que la Dreamcast ou la PS2, elle reste, par son prix, la console de référence pour les jeunes. La PS one aussi mais elle est un peu plus chère, alors que les jeux sont moins onéreux et en plus grand nombre. À toi de choisir. Par contre, l'année prochaine, tu devrais voir débarquer la GameCube, la nouvelle console de Nintendo. Celle-ci sera plus puissante que la PS2, mais n'offrira pas l'option DVD Vidéo. Par contre, le prix de cette merveille devrait être intéressant, environ 230 euros (1500 F). On ne connaît pas encore la date exacte de sortie de la GameCube en France, mais si tout va bien, ce sera pour cet été.

PS ONE

FIGE TECHNIQUE

Constructeur : Sony
Prix approximatif de la console : 800 F (122 euros)
Nombre de jeux : environ 1 100 jeux
Nb de consoles vendues dans le monde : 90 millions
Prix moyen des jeux : 300 F (45 euros)
Puissance : 32 bits
Format : CD-Rom
Magazine officiel : oui
Site Internet : <http://www.playstation.com/>

LES PLUS

- Le design.
- Le nombre de jeux et leur prix.
- Le prix de la console.
- La gamme Platinum (la sélection des meilleurs jeux à petit prix).
- La possibilité d'acheter les jeux sur Internet.
- Le service consommateur Sony.
- L'ergonomie de la manette.
- Les accessoires dont l'écran LCD et une batterie qui rendent en théorie la console portable.

LES MOINS

- La puissance de la console.
- Beaucoup trop de jeux de mauvaise qualité (60 %).
- La présence de la PlayStation 2.



Verdict

Si tu es jeune et que tu veux acheter ta première console, la PS one est la console qu'il te faut. Les jeux sont très nombreux et les prix très intéressants. Si tu ne veux que des très bons jeux, essaie plutôt la Nintendo 64. Par contre, si tu veux la console la plus puissante, c'est la PlayStation 2 qu'il te faut (elle est beaucoup plus chère). Si tu as le courage d'attendre le 14 mars 2002, tu pourras également acheter la Xbox qui supplantera de loin la PS2 ou la GameCube en termes de puissance. Mais le prix sera aussi à la mesure de ses performances puisqu'elle devrait sortir à plus de 490 euros (3200 F) avec des jeux coûtant entre 60 et 70 euros (400 à 450 F). Enfin, si tu veux jouer partout, à l'école ou dans la voiture, la PS one peut théoriquement le faire comme la Game Boy Color mais c'est beaucoup plus onéreux et moins pratique. Essaie alors la Game Boy Advance, qui est au même prix que la PS one.

PLAYSTATION 2

FICHE TECHNIQUE

Constructeur : Sony
 Prix approximatif de la console : 2000 F (305 euros)
 Nombre de jeux : environ 100 jeux
 Nb de consoles vendues dans le monde : 4 millions
 Prix moyen des jeux : 400 F (60 euros)
 Puissance : 128 bits
 Format : CD-Rom/DVD-Rom
 Magazine officiel : oui
 Site Internet : <http://www.playstation.com/>

LES PLUS

- C'est la console la plus puissante à l'heure actuelle.
- Tu peux regarder des films en DVD.
- Tu peux jouer aux jeux PlayStation et PS one.
- Le prix des jeux est moins élevé que sur Dreamcast.
- Tu peux utiliser tes accessoires PlayStation et PS one.
- Tu pourras aller sur Internet plus tard.
- Tu pourras télécharger des données sur ton disque dur.
- Le prix de la console a baissé.

LES MOINS

- Comme sur PS one, il n'y a que 20 % de bons jeux sur le total.
- La télécommande pour le DVD est en option.
- Elle n'est pas très jolie.
- Il n'y a pas encore de gamme Platinum (jeux moins chers).



Verdict

C'est sûr, la PlayStation 2 est la Rolls Royce des consoles. C'est la plus puissante du moment, du moins jusqu'à l'arrivée en mars 2002 de la Xbox de Microsoft. Par contre, le prix de la console est devenu intéressant : moins de 2000 F (305 euros). Elle reste toujours un peu chère pour les enfants, mais il ne faut pas oublier qu'il est possible de regarder les films en DVD et jouer aux jeux PlayStation et PS one. Si tu as les moyens et que tu veux une console puissante tout de suite, alors la PS2 est celle qu'il te faut. Si tu as un doute ou du temps, attends d'abord de voir les premiers jeux Xbox avant de te décider. Sache cependant que la Xbox coûtera environ 3200 F (479 euros), mais pour ce prix-là, tu auras une console aussi puissante qu'un très bon PC, donc plus que toutes les autres consoles !

SPÉCIAL ACCESSOIRES

Carrément inutiles ou complètement indispensables, de toute façon, les accessoires sont aux consoles ce que les guirlandes sont aux sapins. C'est pourquoi vous trouverez dans ces pages une sélection de notre cru pour égayer votre machine de rêve.

TÉLÉCOMMANDE DVD

SCEE

Regarder les DVD sur sa PS2 avec un pad n'est pas forcément la manière la plus pratique qui soit. C'est pourquoi plusieurs constructeurs ont sorti des télécommandes rien que pour piloter le DVD. Ici, nous te proposons la meilleure de toutes, la télécommande sortie par le constructeur, la télécommande officielle, donc. Elle respecte bien évidemment le design de la console et possède toutes les fonctions d'une grande : 3 vitesses de recherche avant/arrière, 4 modes de lecture (repeat, programme, aléatoire, A-B repeat), affichage du temps ou du temps restant, mode ralenti avant/arrière, mode de contrôle parental, sélection d'angle de caméra, choix des langues et sous-titres... Bref, la totale. Attention cependant car tu dois impérativement brancher une carte mémoire sur ta PS2 pour que la télécommande fonctionne. Le prix public annoncé pour cet accessoire indispensable mais un peu cher tout de même : 200 F environ.



XL SCREENMATE THRUSTMASTER

Si tu veux crâner devant tes copains en jouant sur ta PS one avec un écran télé branché dessus et que tu en as les moyens, alors n'hésite pas, le XL Screenmate est tout indiqué. Cet écran LCD se branche sur le dos de ta console et dispose de vis de fixation pour une bonne tenue. Le XL Screenmate possède un écran rétro éclairé et des haut-parleurs intégrés. Enfin, ce petit bijou, qui coûte tout de même la modique somme de 1300 F environ, est compatible avec les normes PAL et NTSC (norme des jeux américains et japonais, entre autres), est doté d'une prise casque et d'une sortie AV permettant la connexion à un téléviseur classique et ce même lorsque le XLS est en place.



FIGHTING ARENA THRUSTMASTER



On connaissait les différents tapis permettant de jouer aux Dance Dance et dérivés (Jungle Groove), eh bien Thrustmaster va plus loin en proposant le premier «tapis» entièrement dédié aux jeux de baston ! Prévu pour les PS one, PlayStation et PlayStation 2, le Fighting Arena se compose de deux parties : un tapis (donc) qui réagit aux mouvements du joueur et 4 modules de capteurs infrarouges. Grâce à eux, chaque fois que le joueur coupe un faisceau (chaque faisceau correspond à un bouton d'action d'une manette PS

classique) en donnant par exemple un coup de poing ou de pied, le mouvement est reproduit à l'écran en temps réel. Précisons que le tapis simule la croix directionnelle, les touches Start, Select et les 4 boutons de tranche, tandis que les deux barres simulent les touches Rond, Croix, Carré et Triangle. Maintenant, il ne te reste plus qu'à essayer avec ton jeu de baston favori. Je te préviens, c'est hyper physique.

MINI-LIGHT POUR GBA

BIGBEN INTERACTIVE



Bigben nous avait déjà fait le coup sur Game Boy, la GBA aussi aura sa mini-light. Mais cette dernière possède les mêmes avantages (seulement 50 balles) pour un produit malheureusement indispensable : l'écran de la Game Boy Advance n'est en effet pas vraiment rétro éclairé, ce qui complique vraiment la visibilité dans une pièce un peu sombre. Pour l'heure, seul Bigben nous propose un produit de cette catégorie d'où sa présence dans cette rubrique. Car si elle est indispensable, la Mini-Light GBA est perfectible : on notera la présence de reflets angoissants sur l'écran de la console. Mais bon, il vaut mieux ça que rien.

PRO RACER 2

NOBILIS

Autre accessoire original, le Pro Racer 2 distribué par Nobilis, une toute nouvelle société à qui nous souhaitons tout le bonheur possible, est un manette-volant, à savoir que tu peux t'en servir comme pad classique mais aussi faire coulisser la poignée de gauche à droite pour simuler un volant. En fait, la Pro Racer 2 est compatible DuoPulse Vibration (ça vibre, quoi) et Negcon (comme la manette de Namco pour Ridge Racer). Bien évidemment, cette manette étant disponible pour la PS2, toutes les touches sont analogiques. Reste que le prix est assez abordable : environ 150 F. Avis aux amateurs.



FREESTYLER BOARD

THRUSTMASTER

Voici un produit complètement inutile mais pourtant carrément désirable. Le Freestyler Board est une sorte de planche de skate que tu branches directement sur ta PS one ou PS2. Il ne te reste plus qu'à te mettre dessus et jouer à toutes sortes de jeux de skateboard d'une part, mais aussi de snowboard ou encore de ski. Le seul hic dans tout cela, c'est son prix, un peu plus de 1000 F, et aussi son encombrement. Il est vraiment énorme ! Par contre, après une période d'apprentissage assez harassante, le Freestyler se manie assez bien, suffisamment pour avoir de très bonnes sensations avec des jeux comme Tony Hawk's Pro Skater 2 par exemple. Si tu es un crack du skate, tu t'amuseras bien.

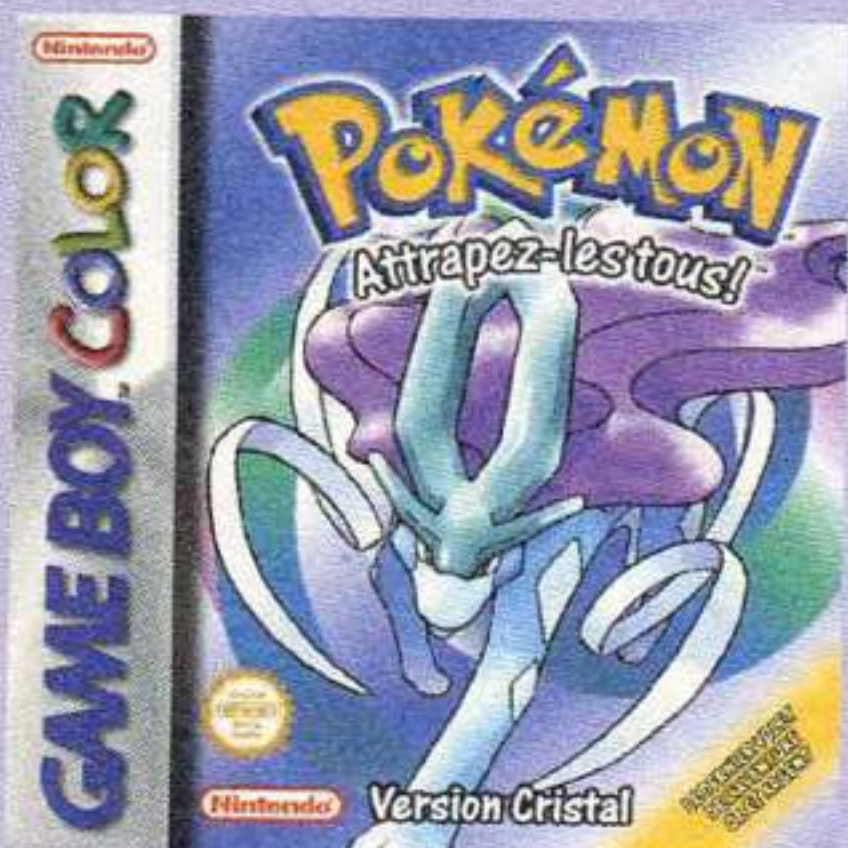


GT FORCE+ (FORCE FEEDBACK) LOGITECH



Voici le must en matière de volant à retour de force. Le GT Force+ était d'ailleurs le premier volant du genre sur PlayStation 2. Beaucoup plus chère que les volants à retour de force PC, cette petite merveille n'en est pas moins optimisée pour les jeux de course et procure des sensations inoubliables en jouant à Gran Turismo 3. Mais le prix dépasse légèrement les 1000 F, ce qui est quand même cher lorsque l'on sait que les meilleurs volants Force Feedback sur PC coûtent moins de 750 F. Par contre, si tu veux t'essayer à cette nouvelle génération de volants sur console, tu peux te rabattre vers le Speed Force II de Bigben Interactive, qui tourne sur PS one et PS2 et coûte environ 2 fois moins cher que le GT Force+. Mais le Speed Force II est de moins bonne qualité que le GT Force+...

CONCOURS SPÉCIAL



ET AUSSI

1 GBA™
+ 2 jeux



À GAGNER SUR LE
3615 CONSOLES MANIA

ou au

08 92 68 05 04

Les numéros 100% astuces et soluces

Concours organisé du 1^{er} au 31 décembre 2001

*3615-9288 : 2,21 F/mn (0,34 €) - Cyber Press Publishing

GAME BOY POWERHANDLES

THRUSTMASTER

Tu joue trop avec ta Game Boy Advance et tes piles se déchargent à toute vitesse ? Pas de panique, Thrustmaster (encore eux), nous a préparé une sorte de batterie supplémentaire appelée PowerHandles. Tu n'auras alors plus qu'à clipper ta Game Boy Advance sur l'avant de la batterie pour accéder à des heures et des heures de jeu non-stop. De plus, en clipant ta GBA sur le PowerHandles, tu arriveras mieux à jouer, la batterie ayant une forme de manette PS one. Enfin, la maniabilité sera également idéale lorsque tu auras à connecter ta GBA sur la nouvelle console de Nintendo, la GameCube.



FREESTYLER BIKE PSX

THRUSTMASTER

Les bikers seront aux anges puisque le FreeStyler Bike n'est autre qu'un faux guidon qui marche sur PS one et PlayStation 2. Avec ça, tous les jeux de moto mais aussi de BMX sont dans la poche. Véritable œuvre d'art, le Freestyler Bike est d'une robustesse à toute épreuve ! De plus, rien à dire du côté de la fixation puisqu'il n'y en a pas. Pour jouer, il te suffira de caler le guidon en t'asseyant dessus. Par contre, les joueurs de grande taille n'y arriveront pas du tout. Le prix est quant à lui raisonnable : environ 600 F.



S
E
R
I
O
S
S
E
E
G
E
A

MEGA TOP TEN

Comme son nom l'indique, cette rubrique a pour but de te proposer un gros, très gros Top 10 des meilleurs jeux du moment ! Tu retrouveras donc ici ce que nous estimons être les 10 meilleurs jeux pour chaque console, mais aussi, par console, des Top 10 un peu plus précis, sur un genre de jeu en particulier. Avec ça, tu ne peux vraiment plus te tromper, il n'y a ici que des hits en puissance !

TOP TEN GAME BOY COLOR

TOP 10 DES MEILLEURS JEUX GAME BOY COLOR

| | | |
|----|-----------------------------------------------------------|-----------------|
| 1 | La Légende de Zelda : Oracle Of Ages & Oracles of Seasons | Action/Aventure |
| 2 | Pokémon Cristal | Jeu de rôle |
| 3 | Pokémon Or & Argent | Jeu de rôle |
| 4 | Indiana Jones Et La Machine Infernale | Action/Aventure |
| 5 | Titeuf | Action |
| 6 | Tomb Raider : La Malédiction de l'Épée | Action/Aventure |
| 7 | Croc 2 | Plates-formes |
| 8 | Fourmiz Racing | Courses |
| 9 | Mario Tennis | Tennis |
| 10 | Micro Machines V3 | Courses |

TOP 10 ACTION GBC

| | | |
|----|-----------------------------------------------|---------------|
| 1 | Titeuf | Action |
| 2 | Croc 2 | Plates-formes |
| 3 | Le Roi Lion : La Formidable aventure de Simba | Action |
| 4 | Les 102 Dalmatiens : Puppies to the Rescue | Action |
| 5 | Les Razmoket A Paris | Action |
| 6 | Spiderman 2 : Sinister 6 | Action |
| 7 | Batman Of The Future : Return of the Joker | Action |
| 8 | Walt Disney World Quest Magical Racing Tour | Action |
| 9 | La Momie | Action |
| 10 | Kuzco l'Empereur Mégalo | Action |

TOP 10 AVENTURE GBC

| | | |
|----|----------------------------------------------------------|-----------------|
| 1 | La Légende de Zelda : Oracle Of Ages & Oracle of Seasons | Action/Aventure |
| 2 | Pokémon Cristal | Jeu de rôle |
| 3 | Indiana Jones Et La Machine Infernale | Action/Aventure |
| 4 | Tomb Raider : La Malédiction de l'Épée | Action/Aventure |
| 5 | Pokémon Or & Argent | Jeu de rôle |
| 6 | Gift : Le Cadeau Des Etoiles | Action/Aventure |
| 7 | Rayman 2 | Plates-formes |
| 8 | Pokémon Jaune | Jeu de rôle |
| 9 | Pokémon Bleu & Rouge | Jeu de rôle |
| 10 | Casper | Action/Aventure |

TOP TEN GAME BOY ADVANCE

TOP 10 DES MEILLEURS JEUX GAME BOY ADVANCE

| | | |
|----|---------------------------------|-----------------|
| 1 | Mario Kart: Super Circuit | Courses |
| 2 | Castlevania: Circle of the Moon | Action/Aventure |
| 3 | GTAdvance Championship Racing | Courses |
| 4 | Moto GP | Courses |
| 5 | Rayman Advance | Plates-formes |
| 6 | Tony Hawk's Pro Skater 2 | Skate-board |
| 7 | Super Mario Advance | Action/Aventure |
| 8 | Super Street Fighter II Revival | Action |
| 9 | Wario Land 4 | Action |
| 10 | Final Fight One | Action |

TOP 10 ACTION GBA

| | | |
|----|----------------------------------|----------------------|
| 1 | Rayman Advance | Plates-formes |
| 2 | Super Street Fighter II Revival | Action |
| 3 | Wario Land 4 | Action |
| 4 | Batman Vengeance | Action/Plates-formes |
| 5 | Bomberman Tournament | Action |
| 6 | Final Fight One | Action |
| 7 | Lucky Luke Wanted | Plates-formes |
| 8 | Pinobee: Les Ailes de l'Aventure | Plates-formes |
| 9 | Spiderman : Mysterio's Menace | Action |
| 10 | Atlantide : l'Empire Perdu | Plates-formes |

TOP 10 SPORT GBA

| | | |
|----|-------------------------------|-------------|
| 1 | Mario Kart: Super Circuit | Courses |
| 2 | ISS Pro Evolution | Football |
| 3 | GTAdvance Championship Racing | Courses |
| 4 | Moto GP | Courses |
| 5 | Tony Hawk's Pro Skater 2 | Skate-board |
| 6 | F-Zero : Maximum Velocity | Courses |
| 7 | ESPN Final Round Golf 2002 | Golf |
| 8 | Konami Crazy Racers | Courses |
| 9 | Ready To Rumble: Round 2 | Boxe |
| 10 | ESPN X Games Skateboarding | Skate-board |

TOP TEN NINTENDO 64

TOP 10 DES MEILLEURS JEUX NINTENDO 64

| | | |
|----|-----------------------------------------|-----------------|
| 1 | Paper Mario | Action/Aventure |
| 2 | Banjo-Tooie | Action |
| 3 | Kirby 64 The Crystal Shade | Action |
| 4 | Pokemon Puzzle Ligue | Réflexion |
| 5 | Pokemon Stadium 2 | Action |
| 6 | La Légende de Zelda Le Masque de Majora | Action/Aventure |
| 7 | Mario Golf | Golf |
| 8 | Disney Mickey Speedway USA | Courses |
| 9 | Excitebike 64 | Action |
| 10 | Mario Kart | Courses |

TOP 10 MULTIJOUEURS N64

| | | |
|---|-------------------|---------|
| 1 | Pokemon Stadium 2 | Action |
| 2 | Mario Golf | Golf |
| 3 | Mario Kart | Courses |

N
E
T
P
O
T
A
G
M
E

| | | |
|----|----------------------------|-----------------|
| 4 | Mario Tennis | Tennis |
| 5 | Super Smash Bros. | Action |
| 6 | Pokemon Puzzle League | Réflexion |
| 7 | Bust a Move 3DX | Puzzle |
| 8 | Disney Mickey Speedway USA | Courses |
| 9 | Excitebike 64 | Action |
| 10 | Paper Mario | Action/Aventure |

TOP TEN PS ONE / PLAYSTATION

TOP 10 DES MEILLEURS JEUX PS ONE

| | | |
|----|--------------------------------------------|-----------------|
| 1 | Final Fantasy IX | Jeu de rôle |
| 2 | ISS Pro Evolution 2 | Football |
| 3 | Atlantide : l'Empire Perdu | Action/Aventure |
| 4 | Digimon | Élevage |
| 5 | Tomb Raider V sur les Traces de Lara Croft | Action/Aventure |
| 6 | Breath of Fire 4 | Jeu de rôle |
| 7 | Matt Hoffman's Pro BMX | Sport |
| 8 | C-12 Final Resistance | Action/Aventure |
| 9 | Darkstone | Aventure |
| 10 | Kuzco l'Empereur Mégalo | Action |

TOP 10 AVENTURE PS ONE

| | | |
|----|--------------------------------------------|-------------------|
| 1 | Final Fantasy IX | Jeu de rôle |
| 2 | Atlantide : l'Empire Perdu | Action/Aventure |
| 3 | Tomb Raider V sur les Traces de Lara Croft | Action/Aventure |
| 4 | Breath of Fire 4 | Jeu de rôle |
| 5 | C-12 Final Resistance | Action/Aventure |
| 6 | Metal Gear Solid | Action/Aventure |
| 7 | Dino Crisis | Action/Aventure |
| 8 | Spyro : Year of the Dragon | P-formes/Aventure |
| 9 | Darkstone | Aventure |
| 10 | Demain ne meurt jamais | Action/Aventure |

TOP 10 SPORT PS ONE

| | | |
|----|--------------------------------------|-----------------|
| 1 | ISS Pro Evolution 2 | Football |
| 2 | Matt Hoffman's Pro BMX | Sport |
| 3 | Formula One 2001 | Courses |
| 4 | Tony Hawk Pro Skater 2 | Skate-board |
| 5 | Gran Turismo 2 | Courses |
| 6 | International Track & Field 2 | Sport Olympique |
| 7 | Le Monde des Bleus 2 | Football |
| 8 | Disney's Toy Story Racer | Courses |
| 9 | Tiger Woods PGA Tour Golf | Golf |
| 10 | International Super Star Soccer 2000 | Football |

TOP TEN PLAYSTATION 2

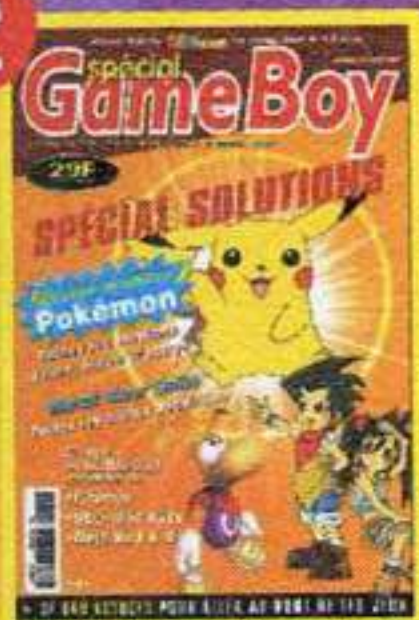
TOP 10 DES MEILLEURS JEUX PS2

| | | |
|----|---------------------------------------|---------------|
| 1 | Gran Turismo 3 A Spec | Courses |
| 2 | Pro Evolution Soccer | Football |
| 3 | Le Monde des bleus 2002 | Football |
| 4 | Formula One 2001 | Courses |
| 5 | Crash Bandicoot : The Wrath of Cortex | Plates-formes |
| 6 | ESPN Int Track & Field | Sport |
| 7 | Moto GP 2 | Courses |
| 8 | NBA Street | Basket |
| 9 | Tony Hawk's Pro Skater 3 | Skate-board |
| 10 | Super Bust a Move | Puzzle |

TU RECHERCHES DES SOLUTIONS DE JEUX ?

2 HORS-SÉRIE SPECIAL GAME BOY n°2

- Pokémon versions Jaune, Bleu et Rouge
- Déjà Vu 1&2
- Metal Gear Solid
- Rayman
- Stranded Kids



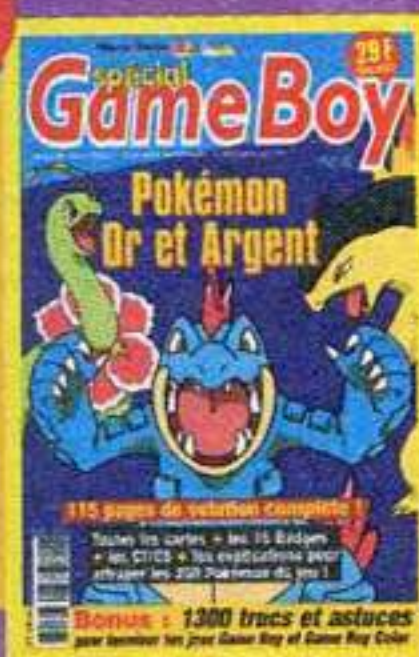
3 HORS-SÉRIE SPECIAL GAME BOY n°3

- Pokémon Pinball
- Pokémon Trading Card
- Donkey Kong Country
- Alerte aux Martiens
- Tomb Raider
- Perfect Dark



4 HORS-SÉRIE SPECIAL GAME BOY n°4

- Pokémon Or & Argent
- Toutes les cartes + les 16 Badges + les CT/CS + les explications pour attraper les 250 Pokémon du jeu
- Star Wars Épisode 1
- Obi Wan's Adventures



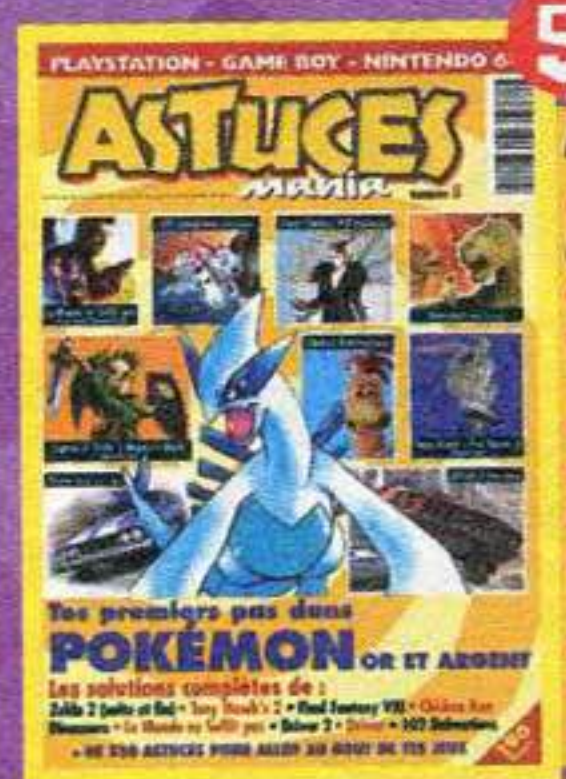
ASTUCES MANIA n°1

- Pokémon versions Rouge et Bleue (Game Boy)
- Crash Bandicoot (PlayStation)
- Crash Bandicoot II (PlayStation)
- Crash Bandicoot III (PlayStation)
- Crash Team Racing (PlayStation)
- Gran Turismo 2 (PlayStation)
- Spyro 2 (PlayStation)
- Super Smash Bros (Nintendo 64)
- Tomb Raider : La Révélation Finale (PlayStation)
- Toy Story 2 (PlayStation/Nintendo 64)



ASTUCES MANIA n°3

- Pokémon Snap (Nintendo 64)
- A Bug's Life (PlayStation/Nintendo 64)
- Ape Escape (PlayStation)
- Dream Story (PlayStation)
- Driver (PlayStation)
- Lucky Luke (PlayStation)
- Wario Land 3 (Game Boy Color)



ASTUCES MANIA n°5

- Pokémon Or & Argent (1e partie) (Game Boy Color)
- Tony Hawk's 2 (PlayStation)
- Zelda 2 - partie 2 et fin (Nintendo 64)
- Final Fantasy VIII (PlayStation)
- Chicken Run (PlayStation)
- Dinosaur (PlayStation)
- Le monde ne suffit pas (PlayStation)
- Driver 2 (PlayStation)
- Driver (Game Boy Color)
- 102 Dalmatiens (PlayStation)



ASTUCES MANIA n°2

- Pokémon Stadium (Nintendo 64)
- Bugs Bunny : Voyage à travers le temps (PlayStation)
- Jade Cocoon (PlayStation)
- MediEvil (PlayStation)
- MediEvil 2 (PlayStation)
- Tarzan (PlayStation/Nintendo 64)



ASTUCES MANIA n°4

- Pokémon Jaune (Game Boy)
- Tomb Raider 5 (PlayStation)
- Zelda 2 - partie 1 (Nintendo 64)
- Rayman 2 (PlayStation)
- ISS Pro Evolution (PlayStation)
- Demain Ne Meurt Jamais (PlayStation)
- Spider Man (PlayStation)
- Track & Field 2 (PlayStation)
- Wario Land - partie 2 (Nintendo 64)



ASTUCES MANIA n°6

- Pokémon Or & Argent (2e partie et fin) (Game Boy Color)
- Aladdin la revanche de Nasira (PlayStation)
- Donald Duck Quack Attack (PlayStation)
- Final Fantasy IX (PlayStation)
- Les Razmoket à Paris (PlayStation)
- Kuzco l'Empereur Mégalo (PlayStation)
- Les Aventures de Buzz l'Éclair (PlayStation)
- Mario Kart 64 (Nintendo 64)
- 007 Racing (PlayStation)
- Le Roi Lion la formidable aventure de Simba (PlayStation)

Offre valable jusqu'au 31 décembre 2001 dans la limite des stocks disponibles pour la France métropolitaine uniquement. Pour les DOM-TOM et le reste du monde, veuillez nous contacter directement au + 33 3 44 12 52 51 ou par e-mail : abonnement@loisir.net

ALORS COMMANDE-LES MAINTENANT !

BON DE COMMANDE

Découpe, photocopie ou recopie ce bon, et retourne-le, sous enveloppe affranchie, à Astuces Mania réassorts, B601 - 60732 Sainte-Geneviève Cedex. N° Indigo 0 825 001 707

Je souhaite recevoir le numéro 2 3 4 du Spécial Game Boy au prix de 39 F (5,95 €) l'exemplaire (10 F de frais d'expédition compris).

Je souhaite recevoir les numéros 1 2 3 4 5 6 d'Astuces Mania au prix de 45 F (6,86 €) l'exemplaire (10 F de frais d'expédition compris).

Je joins mon règlement à l'ordre de CYBER PRESS PUBLISHING par :

Mandat Chèque bancaire ou postal

Carte bleue N° _____

Expire le ____/____/____

SIGNATURE DES PARENTS obligatoire :

Fille Garçon *Merci d'écrire en CAPITALES*

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____

Ville : _____

Pays : _____

Tél. fixe : _____

Tél. portable : _____

e-mail : _____

Date de naissance : _____ 19____

Je possède : Une PS one Une PS 2

Une Nintendo 64 Une Dreamcast

Une Game Boy Une Game Boy Color

Un PC Un Mac Une Game Boy Advance

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre commande, et ne sont communiquées qu'aux destinataires la traitant. En application de l'article 27 de la loi du 6 juillet 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès du magazine. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisés par des tiers.

GE02AI

playmag DVD

NINTENDO 64 • GAMECUBE
PLAYSTATION 2 • GBA • XBOX
CONSTRUIT SUR PS2, DVD DE SALON, DVD-ROM...

2 magazines en 1

BURNOUT

PLAYSTATION 2
DECLATE AU VOLANT

ZOOM
METAL GEAR SOLID 2
& DARK SUMMIT
XBOX PS2

LES TESTS DE NOËL

62 pages pour ne pas se tromper

- PlayStation 2** : Burnout, Half-Life, Tony Hawk Pro Skater 3, WRC 2001, Jak & Dexter, Baldur's Gate Dark Alliance, P.E.S., James Bond 007...
- GameCube** : Pikmin, Star Wars Rogue Squadron 2 : Rogue Leader...
- Game Boy Advance** : Eradius, Super Street Fighter II Turbo Revival...
- Dreamcast** : Virtua Tennis 2...

LA XBOX ARRIVE

en France le 14 mars 2002



49 F
(7,47 €)

EXCLUSIF
1 DVD VIDEO
AVEC
2 HEURES
EXPLOSIVES !
À VOIR ET À REVOIR

playmag DVD

XBOX • GAMECUBE • PLAYSTATION 2

EXCLUSIF !

Plus de 50 jeux en vidéo

2 heures explosives
À voir et à revoir

- Entretiens :**
- Face à face avec Peter Molyneux
 - Criterion Games, des gars sévèrement turnés
 - Conseils de créateurs français

Les démos tournantes
exclusives de

- Bio Hazard (GameCube)
- Metal Gear Solid 2 (PS2)
- Shadowman 2 (PS2)

LA XBOX COMME VOUS NE L'AVEZ JAMAIS VUE !

ET AUSSI : Les jeux GameCube sortis et à venir en direct du Japon • PS2 : Tests commentés des meilleurs jeux de Noël (Airblade, Burnout, James Bond 007 Espion pour Cible, Pro Evolution Soccer, Silent Hill 2, WRC, ...)

La sélection des MEILLEURS JEUX

Et voilà, c'est ici que les choses sérieuses commencent. Tu trouveras dans les pages suivantes le descriptif de tous les jeux sélectionnés par la rédaction de Kids'mania. Ce sont en priorité les jeux que nous avons appréciés le plus ces derniers mois. Nous avons sous-divisé cette énorme rubrique en cinq parties, une par console. Pour les plus coriaces, nous avons même gardé un peu de place pour la Dreamcast, histoire d'être complet. Enfin, chaque partie débutera par les top jeux, ceux qu'il ne faut absolument pas manquer ! Et voilà, maintenant, à toi de jouer, euh non... à toi de lire !

Explication des tests

POKEMON STADIUM 2

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Pokémon Stadium 2 est enfin sorti avec encore plus de combats. Une fois de plus, tous les Pokémon ne sont pas présents, mais rassure-toi, 246 sont quand même dispo dès le départ. En solo, tu retrouves des championnats et des mini-jeux. Si tu préfères jouer avec des potes, pas de souci, vous pourrez vous éclater avec les duels de Pokémon. Petite nouveauté, des quiz sur

l'univers des Pokémon te sont proposés. Avec plusieurs niveaux de difficulté et une tonne de questions, ils sont plutôt sympathiques. Si tu as plusieurs manettes pourquoi ne pas faire une petite partie entre amis ? Sache que si tes copains ont aussi un Transfer Pack, ils peuvent le brancher et importer leurs propres petites bestioles... Bref, un mode Multi-joueurs bien pensé, complet et plutôt fun.



COOL

Utilisation d'objets durant les combats.

PAS COOL

Les commentaires sont lassants.

Note : 16/20

Sans lui, tu aurais du mal à comprendre de quoi on parle

Les «cool» et «pas cool» te permettent de connaître en un clin d'œil les points positifs et négatifs.

C'est le verdict des testeurs, sur 20 comme à l'école ! Heureusement, les vacances approchent.

LA LÉGENDE DE ZELDA : ORACLE OF AGES

Genre : **AVENTURE/ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



On attendait tous avec impatience un nouveau Zelda sur notre Game Boy Color. Nintendo n'a pas fait les choses à moitié et ce sont deux épisodes qui débarquent en même temps.

Si Nintendo sort simultanément deux épisodes de Zelda, ce n'est pas un hasard. En effet, chacun des deux jeux possède son propre scénario, son univers et ses personnages. Mais ensemble, les deux titres forment une seule et grande aventure. En jouant à l'un, tu obtiendras des mots de passe qui te serviront à découvrir de nouvelles choses, de nouveaux secrets dans l'autre. Cette interactivité entre ces deux épisodes de Zelda est une formidable idée, qui renforce l'intérêt de jeu, déjà top.

LE SCÉNARIO DU PREMIER JEU

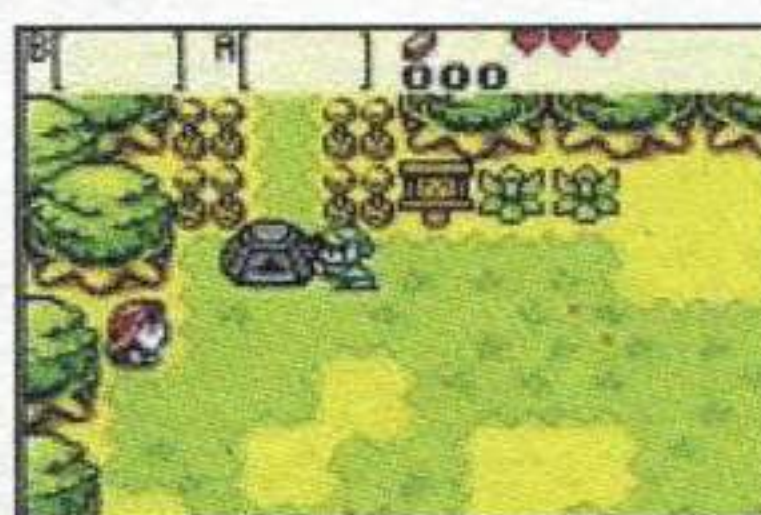
Link doit sauver au plus vite le pays de Labrynna. L'Oracle du Temps, Nayru, a été emprisonné par une terrible sorcière, l'affreuse Veran. Le temps presse et Link doit vite libérer Nayru... et il compte sur toi. Link aura fort à faire pour sauver Nayru. De bons réflexes et des neurones performants

sont indispensables à la découverte totale de cette aventure. Que ce soit dans Oracle of Ages ou Oracle of Seasons, Link dispose de certaines armes et d'objets identiques... Ainsi, on retrouve l'Épée et le Bouclier, la Poche à Graines (pour transporter les Graines Mystiques), le Lance-Graines (pour lancer tes Graines Mystiques), la Plume Roc (qui te permet de sauter), le Bracelet de Force (pour soulever de lourds rochers), les Palmes de Zora (pour nager), la Pelle (pour creuser le sol ou déblayer la neige), les Bombes (utiles pour découvrir des passages cachés) et la Flûte (pour faire appel à tes compagnons animaliers).

UN TITRE INCONTOURNABLE

Une réalisation soignée. Les graphismes sont superbes. Coloré et fin, l'univers dans lequel évolue Link est enchanteur. Le passage entre les différentes saisons est une véritable réussite graphique. Certains personnages et autres créatures qui ont vu le jour sur les versions N64 de Zelda font une apparition... Tu retrouveras les singes du Bois perdu, le vendeur de cartes, les Gorons, etc.

Au final, ce titre est un incontournable sur la Game Boy Color que même les possesseurs de Game Boy Advance se doivent d'acheter. Le principe de jeu de Zelda est génialissime.



COOL
Enfin de nouvelles aventures de Link

PAS COOL
On ne peut plus s'arrêter de jouer !

Note : 19/20

B
O
L
O
C
O
Y
B
O
Y
G
A
M
E
B
O
Y
C
O
L
O
R

B O L L O G O Y B O Y G A M E B O Y

MARIO TENNIS

Genre : **TENNIS** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Une partie de tennis ? Ça tombe bien, Mario aussi a envie de jouer et il est là avec toute sa bande de copains dans Mario Tennis. Plus tourné arcade que simulation, Mario Tennis offre un défi varié. Championnat, mini-jeux et mode Multijoueurs, tous les ingrédients sont là pour une bonne durée de vie. De plus, les adversaires se défendent vraiment bien.

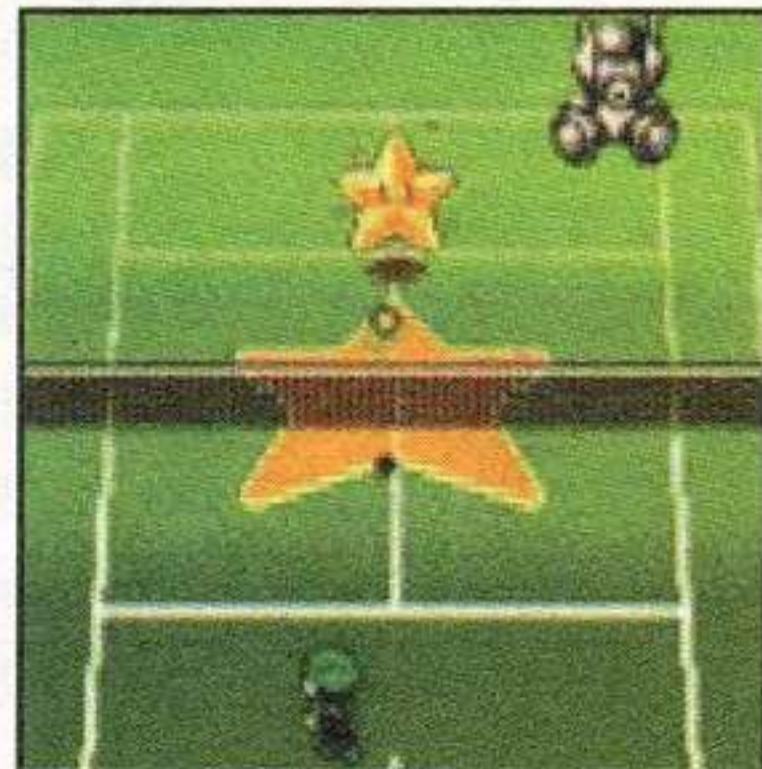
DES TONNES DE MINI-JEUX

Dans le mode Aventure, les graphismes sont mignons et très détaillés. À l'inverse, lors des matchs, le cours de tennis est sommaire sans aucun élément de décor... Côté son, les musiques sont entraînantes et collent bien à l'action. Dans le mode mini-jeux, il existe plusieurs jeux pour chaque personnage. Donkey devra par exemple tirer sur des bananes pour en ramasser le plus possible. Luigi, quant à lui, devra renvoyer les balles de son adversaire sur une étoile pour la briser. Bref, il existe plus de 15 mini-jeux différents, assez rigolos en plus.

ON PEUT RELIER LE JEU À LA N64

Dans le mode Mario Tour, tu incarnes un jeune garçon voulant entrer dans le monde du tennis de compétition. Pour commencer, tu peux choisir de t'entraîner ou d'aller directement voir la ligue Junior pour t'y inscrire. Un premier match t'y attend et, si tu le remportes, tu deviendras membre. Pour changer de classe et passer en senior, tu devras battre des adversaires ayant un rang plus important que toi. Après chaque match, tu gagnes un certain nombre de points d'expérience, ces points pouvant être attribués dans différentes caractéristiques pour les augmenter. Tu pourras ainsi améliorer ton smash, ta vitesse, ton agilité mais attention à ne pas faire un personnage déséquilibré. Si tu possèdes la version Nintendo 64 de Mario Tennis, tu pourras transférer des bonus ou encore des personnages cachés dans la version Game Boy et ensuite les sauvegarder dans la cartouche. Globalement, un excellent jeu, arcade à fond, on s'amuse beaucoup,

surtout lors d'une partie en connecté. De plus, si tu possèdes la version N64 du jeu, tu auras droit à des bonus via le Transfert Pack.



COOL
Parties en double

PAS COOL
Jouer dans un endroit bien éclairé

Note : 16/20

R TITEUF

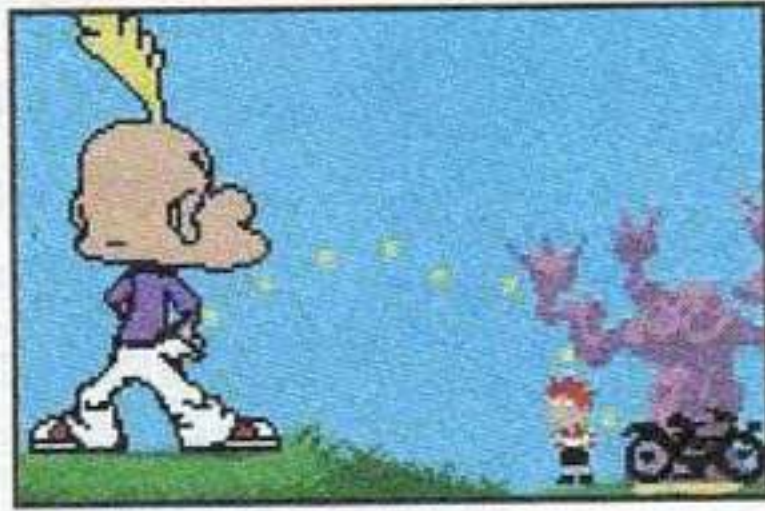
Genre : **ACTION** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Voici le premier jeu consacré à la célèbre BD de Zep, Titeuf. Incarne le blondinet énervé ou l'un de ses amis, Hugo, Manu, Nathalie et participe à de nombreuses et folles épreuves. Jouable seul ou jusqu'à 4 joueurs sur une seule Game Boy Color, Titeuf propose de nombreuses épreuves toutes plus drôles les unes que les autres. On y retrouve l'ambiance et l'humour de la BD.

COMMENT ÇA MARCHE ?

Titeuf sur Game Boy Color reprend le même principe qu'un jeu de plateau (comme le jeu de l'oie...). Un dé défile en bas de ton écran, à gauche. Pour l'arrêter, il faut appuyer sur le bouton A. Une fois le dé arrêté, ton personnage avance sur les cases en fonction du chiffre annoncé par le dé. En tombant sur une case blanche, tu dois alors participer à une épreuve... Si tu la remportes, tu gagnes un «morceau» (le but de jeu est d'en gagner un maximum)... Lorsque tu arrives sur une case jaune, tu relances le dé, et lorsque tu atteins une case verte tu joues à un mini-jeu...



UN JEU VRAIMENT COMPLET

Titeuf propose 21 épreuves dont 4 sont à débloquent... Ces épreuves sont toutes vraiment drôles. Réflexes, adresse et mémoire seront nécessaires pour pouvoir les remporter. Il est possible de s'entraîner à ces épreuves dans le mode Récré Express. Tu l'auras compris, l'idée du jeu Titeuf est totalement calquée sur celle de la BD. Ta mission se résume donc à faire un maximum de bêtises qui te sont habituellement interdites. Soulever les jupes des filles, lancer de la purée sur tes amis... En voici quelques-unes en images. Les graphismes sont super réussis, on reconnaît toute la bande de Titeuf du premier coup d'œil. Les musiques sont assez sympas et le jeu ne souffre d'aucun ralentissement. Titeuf est un très bon jeu. S'il est sympa à jouer seul, à 4, il devient diabolique. Fan de Titeuf et de jeu Multijoueurs, ne passe pas à côté de cette sortie, tu risquerais de le regretter.

COOL

L'humour irrésistible de Titeuf

PAS COOL

Seul, le jeu finit par lasser

Note : 17/20

24 HEURES DU MANS

Genre : **COURSES** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1**



As-tu suivi la course auto des 24 Heures du Mans qui a eu lieu mi-mai ? Avec ce jeu, tu vas pouvoir retrouver les sensations de cette grande course d'endurance ! Les trois modes de jeu sont intéressants et les épreuves peuvent se dérouler sur 4, 24 ou 100 tours ! Respecte les règles de course et surveille l'état de ta voiture. Pense aussi à faire des arrêts aux stands... Le pilotage est



précis et l'on dose parfaitement le frein. Voilà de beaux paysages, une route bien dessinée et des musiques entraînantes. On voit tout de même quelques petits bogues d'affichage. Somme toute, un très bon jeu.



COOL

Les trois modes de jeu proposés

PAS COOL

Des bogues d'affichages

Note : **14/20**

ALICE AU PAYS DES MERVEILLES

Genre : **ACTION** • Éditeur : **DISNEY INTERACTIVE** • Nombre de joueurs : **1**



L'histoire du jeu suit à la lettre les principaux passages du dessin animé et tu retrouveras les mêmes détails, comme le champignon pour changer de taille. Le jeu reste tout de même très classique. Si la difficulté est assez mal dosée et certains niveaux ennuyeux, Alice répond bien aux commandes. La musique est gaie et entraînante, rien à redire.



Quant aux décors, ils sont nombreux et variés. Dommage qu'il n'y ait pas un peu plus de piment et d'action dans l'aventure. Le jeu est facile, il conviendra mieux à ton petit frère ou à ta petite sœur.



COOL

On retrouve le dessin animé

PAS COOL

Manque d'options

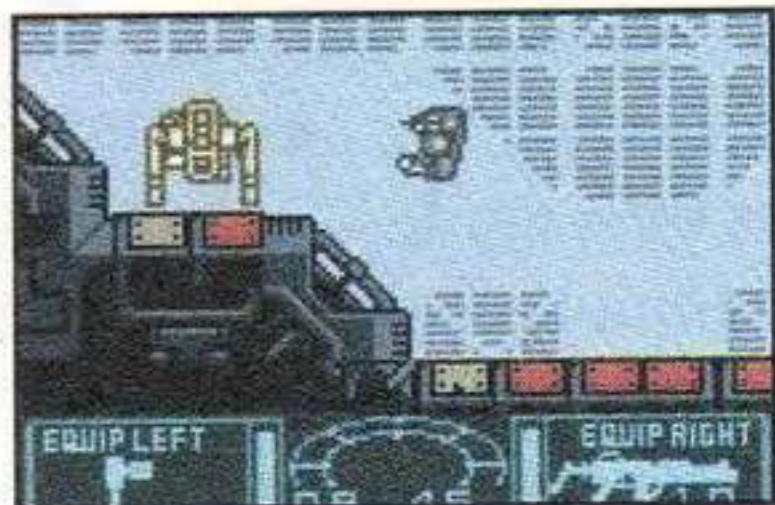
Note : **09/20**

BOY GAME

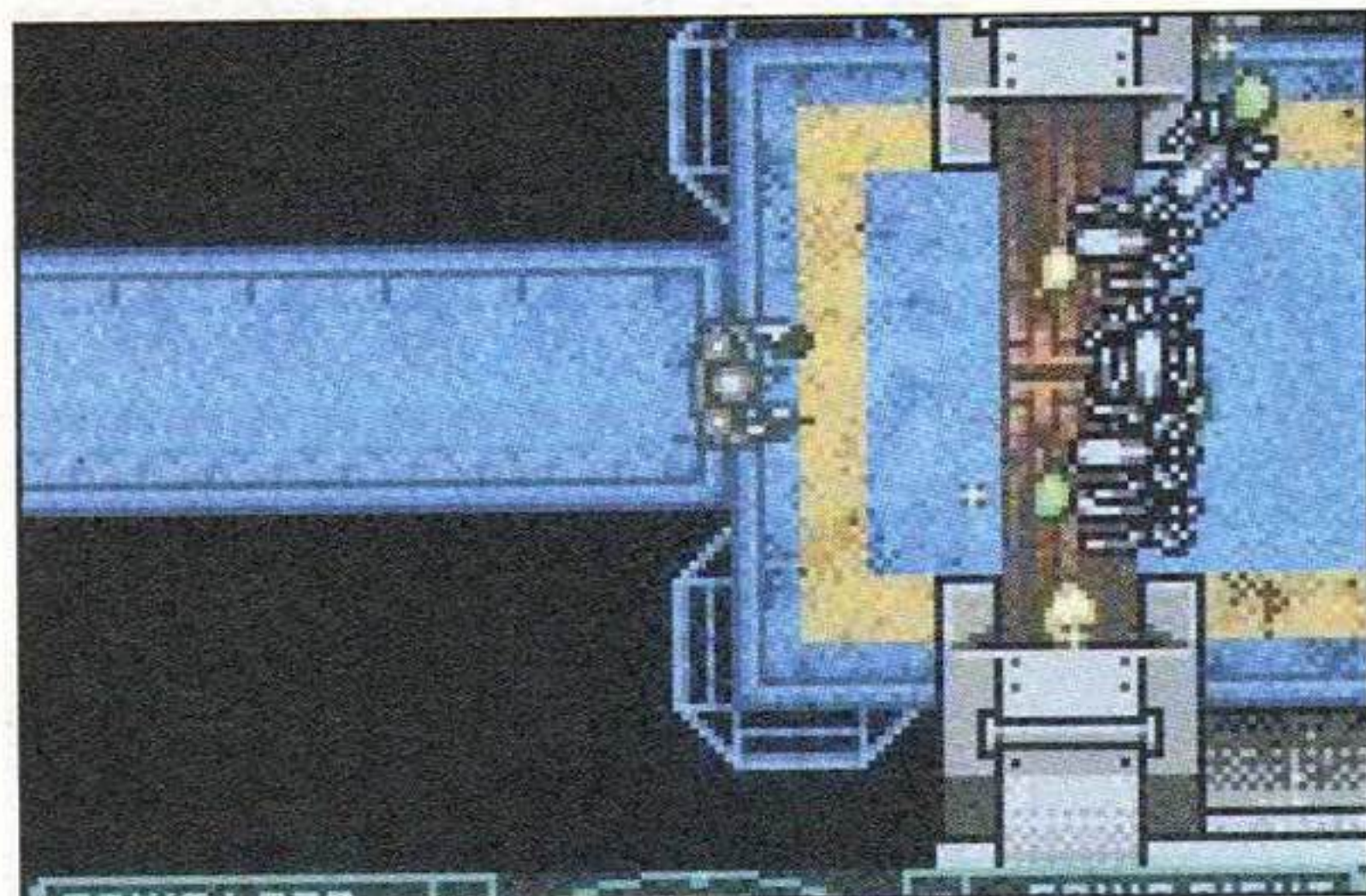
BOY GAME

ALIENS : THANATOS ENCOUNTER

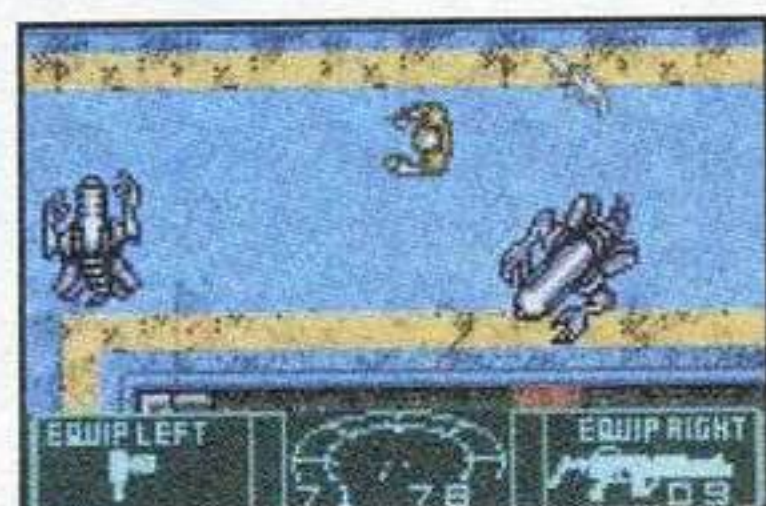
Genre : **ACTION** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : **1**



De retour d'une mission d'entraînement, une équipe de Marines reçoit un appel au secours provenant d'un cargo, le Thanatos. L'équipe décide alors d'aller secourir le vaisseau en détresse, sans se douter de la présence d'aliens à son bord. Affronter une armada d'aliens n'est pas un exercice courant. Tâche de



ne pas leur servir de repas. Aucun problème pour la prise en main qui est simple. Il suffit de diriger son perso et de shooter les aliens. Au final, un jeu moyen, surtout comparé aux dernières productions de la Game Boy Color. Il ne possède pas assez d'atouts pour justifier son



achat.

À réserver aux fans du genre.

COOL

Chaque perso a ses caractéristiques

PAS COOL

Des persos pas très charismatiques

Note : 10/20

ARMY MEN 2

Genre : **ACTION** • Éditeur : **3DO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Les petits soldats en plastique sont de retour. Cette fois, l'armée des jaunes vient de fortifier l'évier de la cuisine et la guerre éclate. Au programme, plusieurs niveaux truffés d'action avec différents types d'armes et la possibilité de conduire des chars ou une jeep. Graphiquement, c'est joli et les personnages sont bien animés. Tout cela serait parfait si



la maniabilité ne venait pas tout gâcher. Les déplacements sont approximatifs et l'on reste souvent bloqué dans des collisions invisibles... Bref, un jeu sympa mais pas jouable, tant pis.



COOL

Des graphismes vraiment mignons

PAS COOL

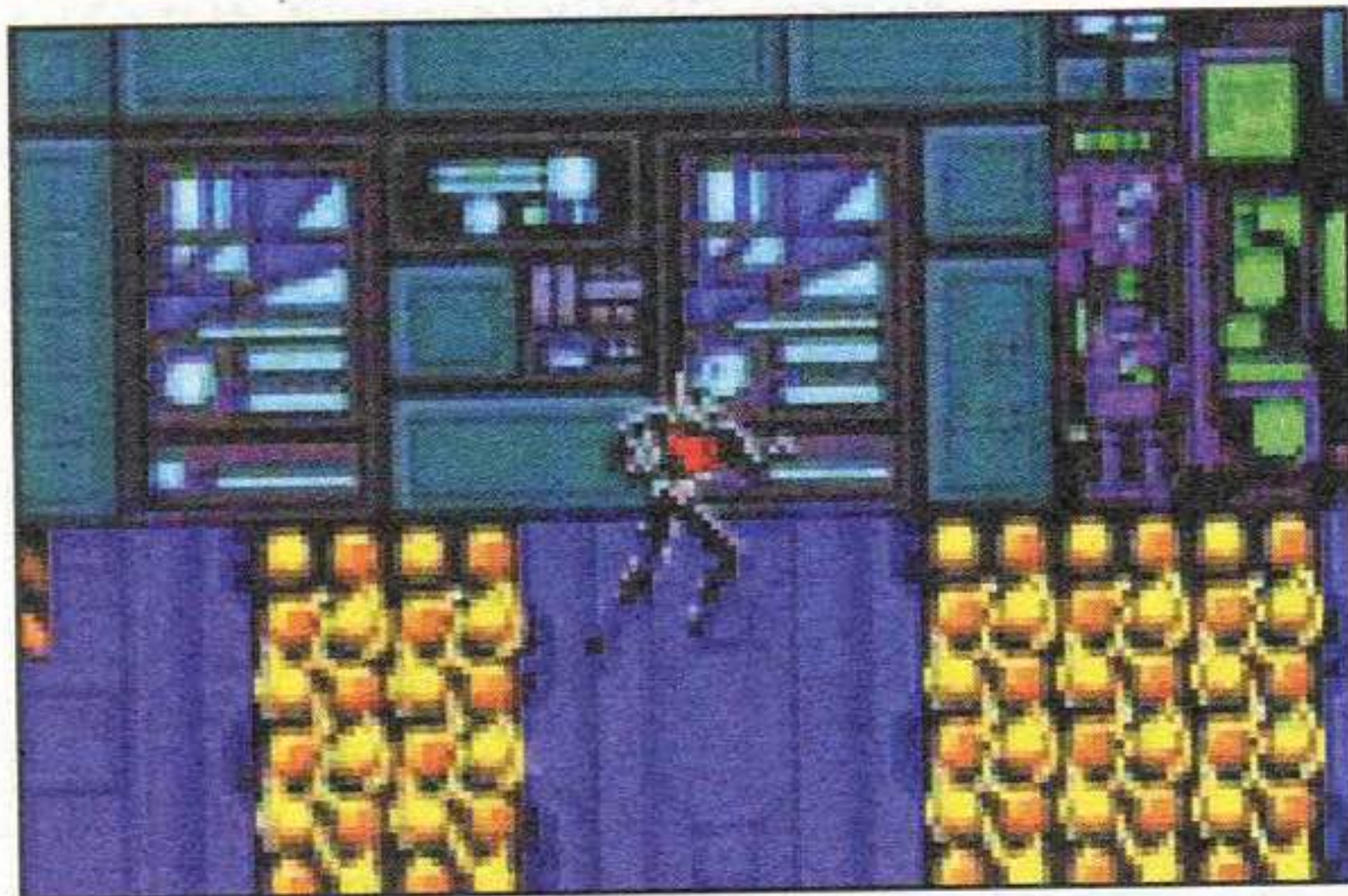
Difficile de contrôler ses petits soldats

Note : 10/20

BATMAN OF THE FUTURE : RETURN OF THE JOKER

Genre : **ACTION** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1**

Batman of the Future : Return of the Joker est un jeu d'action dans lequel tu devras combattre tes adversaires à l'aide de super gadgets high-tech comme le Magnetic Nun Chaku, les réacteurs, ou bien encore le Dark Knight Shield (un bouclier). Le justicier de Gotham City se contrôle sans aucun problème, ses gestes sont très vifs. Batman manie



différentes armes, possède des enchaînements de poings meurtriers, saute et peut même planer dans les airs. Les graphismes sont super sympas. Batman et ses adversaires sont très bien réalisés. Batman est



bon défouloir sur notre Game Boy Color préférée.

COOL

Le camouflages pour ne pas être repéré

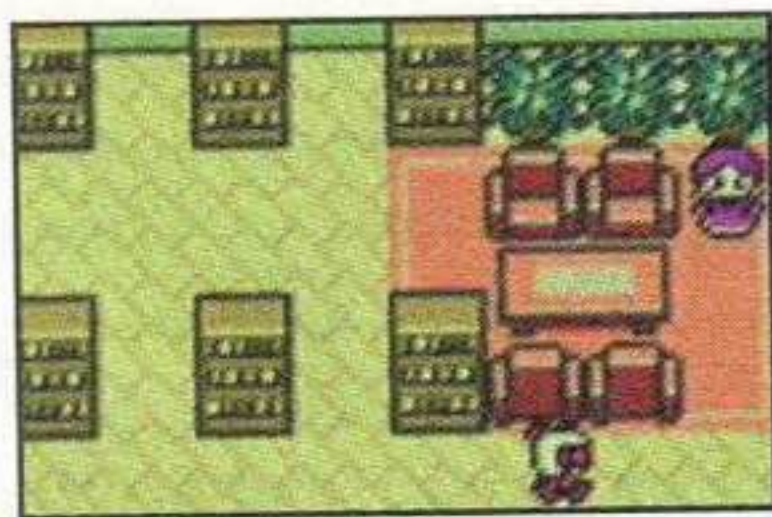
PAS COOL

Un jeu assez répétitif !

Note : **14/20**

BOMBERMAN QUEST

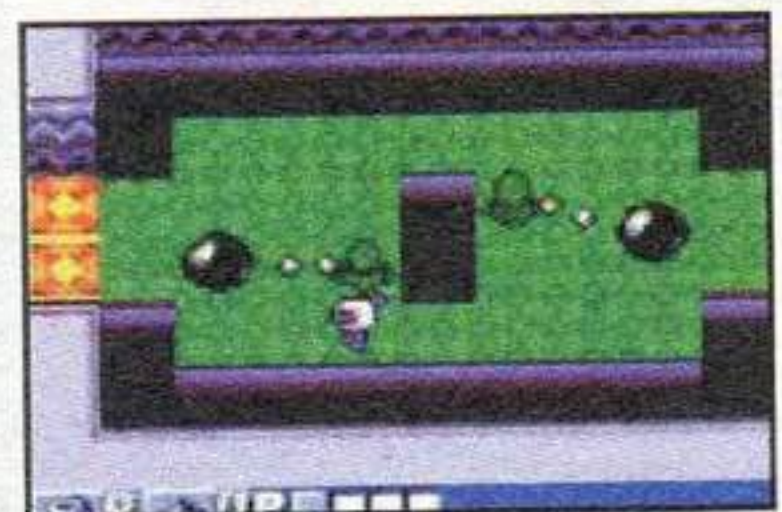
Genre : **ACTION** • Éditeur : **VIRGIN INTERACTIVE** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Après une partie de chasse sur une planète lointaine, Bomberman rentre chez lui. Il a capturé plein de vilains-pas-beaux et la cale de son vaisseau est remplie. En rentrant chez lui, une mystérieuse avarie l'oblige à se poser en catastrophe. Bien sûr, le vaisseau est endommagé et tous les monstres s'échappent. Accomplis le mode Aventure dans lequel tu devras,



à l'aide de bombes, éliminer tous les monstres échappés. Tu pourras aussi brancher ton Câble Link pour une partie à deux. Le jeu est fun, bien réalisé et surtout pas prise de tête. On s'amuse, c'est le principal.



COOL

La possibilité de jouer à 2

PAS COOL

Pas très novateur...

Note : **14/20**

BUGS BUNNY ET LE CHÂTEAU DES CATASTROPHES

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **VIDEO SYSTEM** • Nombre de joueurs : **1**

Quoi de neuf, docteur ? Une nouvelle aventure sur Game Boy Color ! Au programme, 13 niveaux dans lesquels tu devras trouver une clé pour passer au suivant. Les actions de Bugs sont complètes, il peut courir, se baisser, grimper aux tuyaux et aux échelles, mais le saut n'existe pas, dommage. La réalisation est bonne avec des graphismes fins et

une animation rigolote. Les énigmes sont nombreuses et parfois assez difficiles, cela augmente la durée de vie du jeu ! Dans le genre jeu de plates-formes, Bugs Bunny est bien réussi.



COOL

Les nombreuses énigmes

PAS COOL

Un jeu un peu difficile

Note : **14/20**

CANNON FODDER

Genre : **GUERRE** • Éditeur : **CODEMASTERS** • Nombre de joueurs : **1**



Très célèbre en son temps sur Amstrad, c'est-à-dire il y a plus de 10 ans, le mythique Cannon Fodder débarque sur la portable de Nintendo. Tu diriges une troupe de soldats. Les missions se déroulent comme un Red Alert, sauf que tu n'as pas le côté gestion. Tu contrôles tes unités deux par deux et, si elles meurent au combat, deux autres te seront

envoyées. Attention, tout même, car tu as un nombre limité de soldats pour accomplir ta campagne. La jouabilité est simple : tu diriges un viseur. Si tu appuies sur A, tes troupes se déplacent à l'endroit où ton viseur est positionné. En revanche, si tu utilises la touche B, tes troupes ouvriront le feu. Pour résumer, Cannon Fodder est un excellent jeu, un brin violent, peut-être...



COOL

Un jeu mythique

PAS COOL

Déconseillé aux moins de 12 ans

Note : **14/20**

BOY GAME

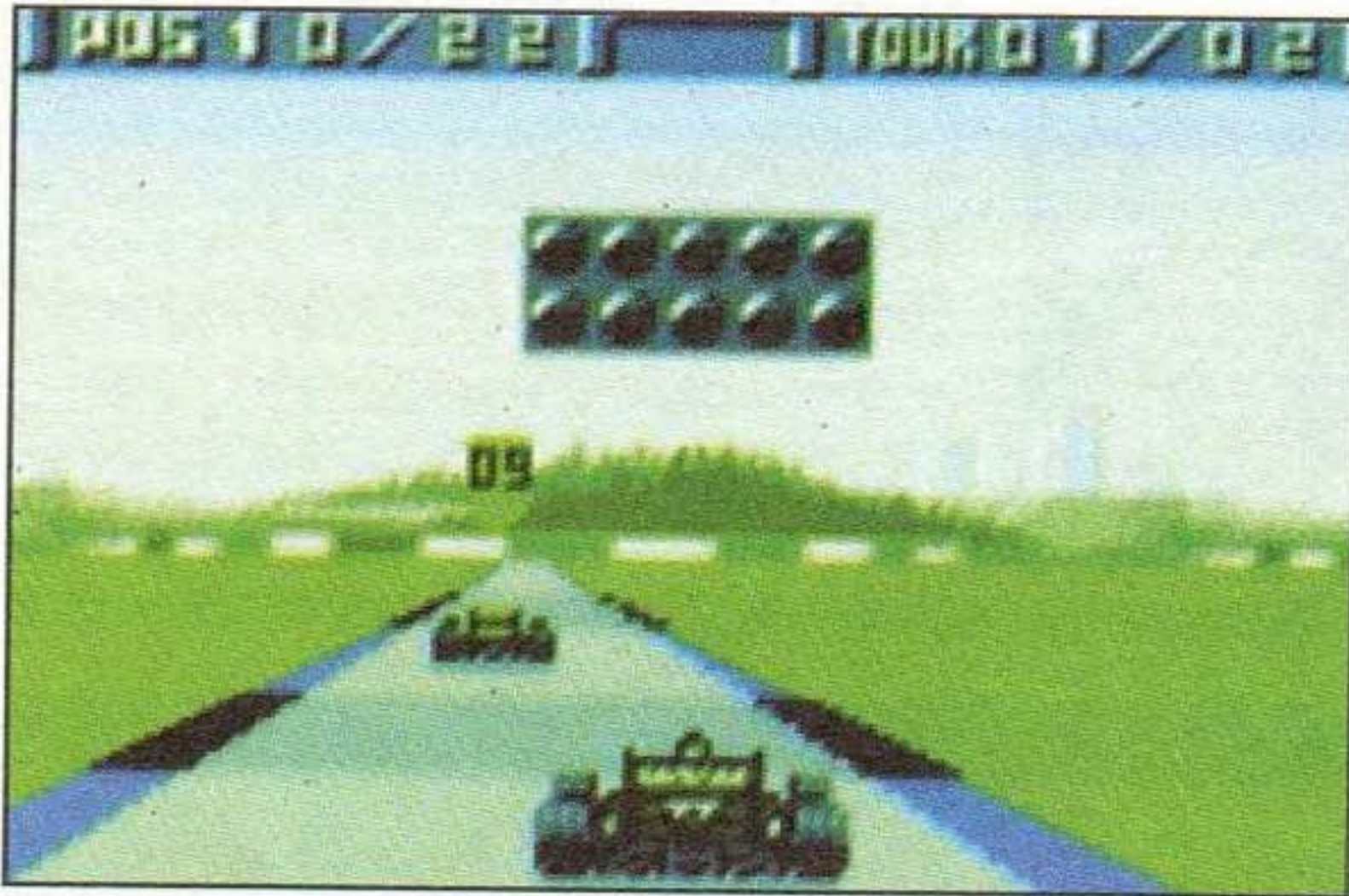
BOYB GAME

F-1 WORLD GRAND PRIX

Genre : **COURSES** • Éditeur : **VIDEO SYSTEM** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Attention, c'est une simulation officielle ! Dans F-1 World Grand Prix, tu vas disputer les 17 courses qui composent le championnat du monde. Bien sûr, tu pourras choisir ton pilote préféré parmi tous ceux du championnat. Tu pourras régler plusieurs pièces de ta voiture pour faire face aux exigences du tracé et aux conditions météo. Bon, d'accord, le jeu n'est



pas très beau, mais la jouabilité est exemplaire, et les amateurs du genre apprécieront. Alors pourquoi se priver d'une bonne simulation de F1 ?



COOL

La licence officielle

PAS COOL

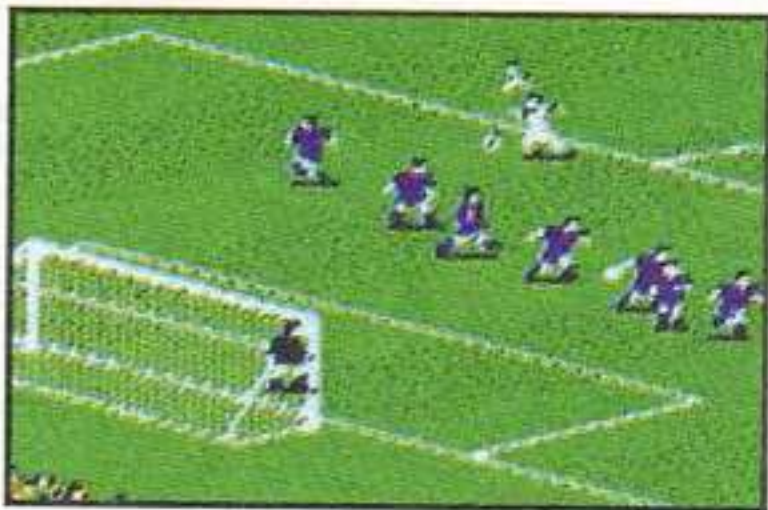
Le jeu date un peu...

Note : 15/20

OK

FIFA COUPE DU MONDE 98

Genre : **FOOT** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Voici un jeu de foot dédié à la Coupe du monde de football 1998. Ce jeu possède la licence officielle. Tu auras donc les vrais stades, les vrais joueurs et les vraies équipes. Il propose 4 modes de jeu en plus de la Coupe du monde, et tu pourras sauvegarder. Graphiquement, on sent que le jeu a déjà 3 ans, mais la maniabilité est assez sympa. On arrive



facilement à marquer des buts et les actions, comme les lobes ou encore les talonnades s'enchaînent bien. Un bon jeu de foot pour les amateurs de la Coupe du monde !



COOL

Refaire la coupe du monde

PAS COOL

Les graphismes

Note : 12/20

GIFT : LE CADEAU DES ÉTOILES

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **CRYO** • Nombre de joueurs : **1**



Dans la peau de Gift, le dernier héros du service test, ta mission consiste à ramener les 7 nains à Blanche Neige, qui n'est autre que Lolita Globo dont Gift est dingue amoureux. Toute l'usine de jeux de la Game Valley compte sur toi. Gift est un jeu qui mélange humour, action et aventure. Tu évolues à la manière d'un Zelda DX (c'est-à-dire vu de haut) à travers



7 niveaux comme Tipanic, Drakuland ou Star Stress. Tes seules armes seront un bâton et beaucoup de courage. Très beau, très coloré et détaillé... Les graphismes de Gift sont une véritable réussite.



COOL
L'ambiance déjantée du jeu !

PAS COOL
7 niveaux, c'est peu !

Note : 15/20

INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Genre : **SPORT** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Tiens, un jeu pour se muscler les doigts ! Au programme, tu trouveras dix épreuves d'athlétisme parmi lesquelles le 100 m, le 400 m, le lancer du javelot ou encore le saut en longueur ! La maniabilité est plutôt bonne bien qu'il faille tenir fermement sa console pour appuyer comme un fou sur les boutons. La réalisation est assez mauvaise avec



des personnages ridicules, on dirait des robots ! Quant aux décors, ils sont plus que simplistes. Heureusement, le jeu est amusant, surtout en connecté grâce au Câble Link !



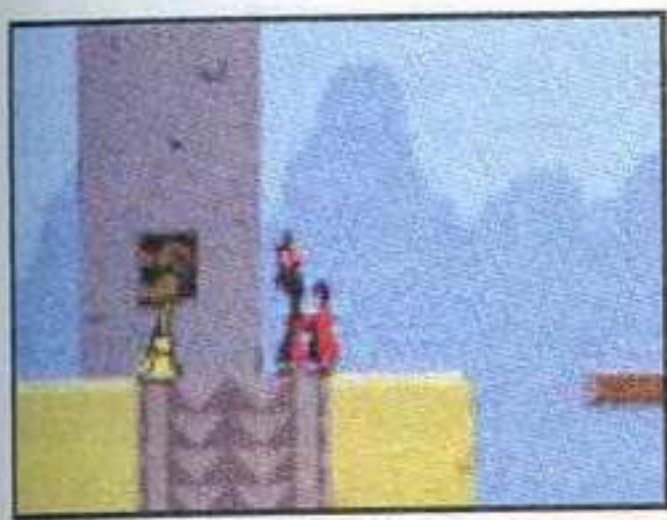
COOL
Le mode Multijoueurs

PAS COOL
La réalisation laisse à désirer

Note : 12/20

KUZCO L'EMPEREUR MÉGALO

Genre : **ACTION** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1**



Comme dans le film, notre jeune empereur a été transformé en lama par sa conseillère Yzma. À toi de donner un coup de pouce à ce pauvre lama pour l'aider à recouvrer forme humaine ! Les niveaux sont assez monotones et très classiques. La difficulté consiste à trouver Pacha, qui n'est jamais très bien caché. Côté graphismes, c'est joli et très coloré. Variés, les décors changent

tous les 3 niveaux. Dans l'ensemble, Kuzco est un bon jeu même si tu peux lui reprocher un léger manque d'originalité. Si les passages de niveaux sont simples, le jeu a le mérite d'être à la portée de tous.



COOL

Tu peux sauvegarder 3 parties différentes

PAS COOL

Le jeu est vraiment trop facile

Note : **12/20**

LE BELLE ET LA BÊTE

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Voici enfin une adaptation du célèbre long métrage de Disney ! Ici, tu devras accomplir et gagner plusieurs dizaines de mini-jeux qui mettent en scène les personnages du film. Il y a, en tout, 4 modes de jeu et la possibilité de jouer à 4 (en fait 2 par 2). Les graphismes sont très mignons et l'animation des personnages réussie. Malheureusement,

le challenge est basique et il ne t'amusera que peu de temps. Les musiques sont prise de tête et la durée de vie laisse à désirer. Tu veux un jeu Disney ? Donald Duck est, à mon avis, bien meilleur.



COOL

Des dizaine de mini-jeux

PAS COOL

Les musiques, la durée de vie

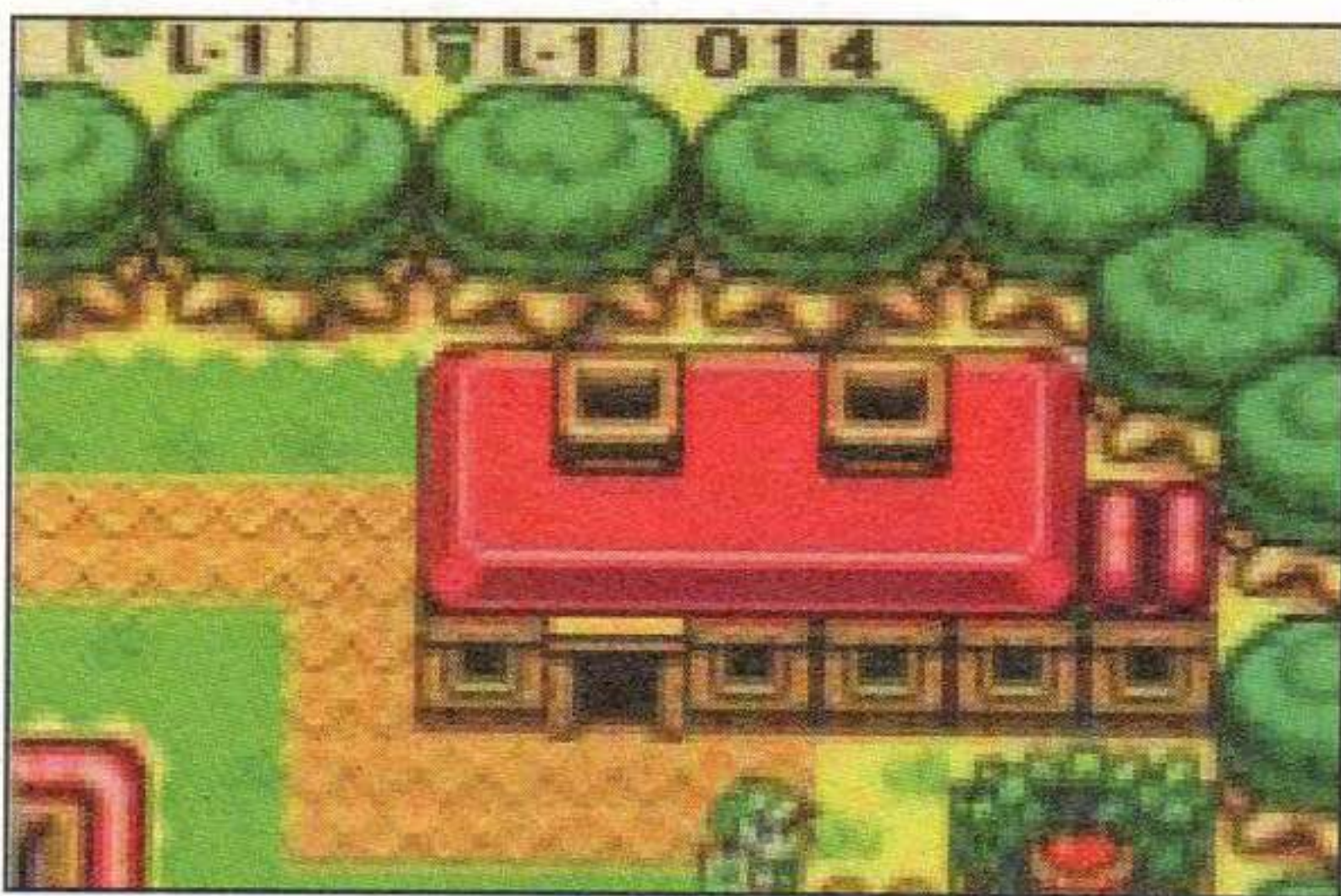
Note : **12/20**

BOY GAME

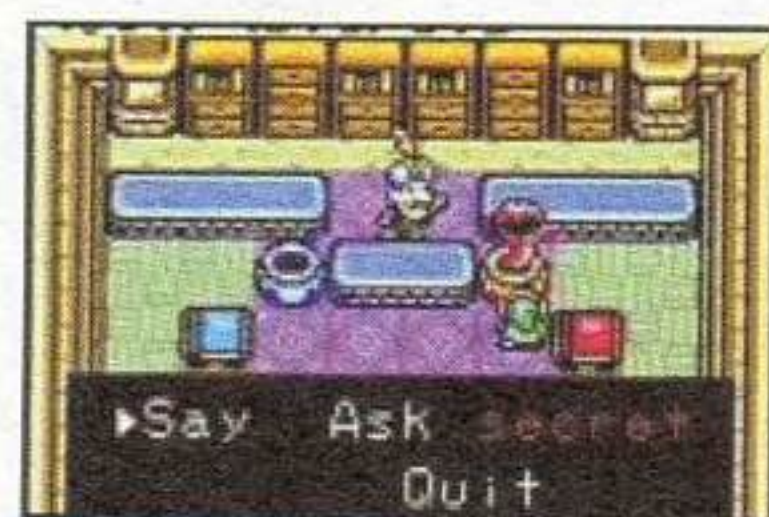
LA LÉGENDE DE ZELDA : ORACLE OF SEASONS

Genre : **AVENTURE/ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**

Que de joie avec ces deux épisodes de notre aventurier préféré : Link. Deux histoires différentes pour deux jeux complémentaires. Dans cet épisode, Din, l'Oracle des Saisons est enlevé par le terrible Onox. Ce dernier a l'intention de se servir du pouvoir de l'Oracle des Saisons pour plonger dans le chaos le pays d'Holodrum. Link est le seul qui puisse



encore sauver Din et le pays. Action, exploration et énigmes, tous les ingrédients sont réunis pour te faire passer des heures de plaisir sur ta petite Game Boy Color.



COOL

Complète Oracle of Ages

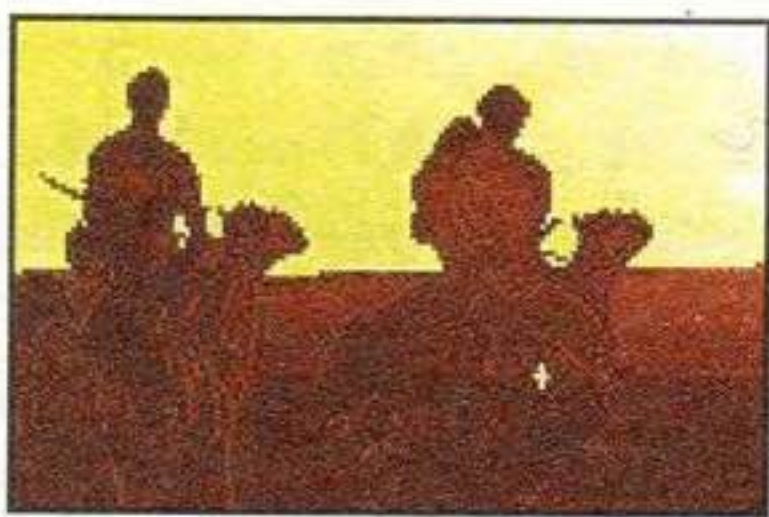
PAS COOL

Dur de choisir entre les deux épisodes

Note : 19/20

LA MOMIE

Genre : **ACTION** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Il y a plus de 3 000 ans de cela, un puissant démon fut enterré vivant dans les profondeurs d'un temple égyptien. Après des siècles de sommeil, il est réveillé par des pilliers de tombes. La malédiction va s'abattre sur le monde et tu es le seul à pouvoir l'en empêcher. Le jeu se présente comme un jeu de plates-formes, mais c'est plus un casse-tête



qu'autre chose. Tu te promènes dans des niveaux composés de plusieurs pièces communiquant les unes avec les autres. Pour passer au suivant, tu dois ramasser plusieurs exemplaires d'un objet. Bien sûr, ils sont très bien cachés. La Momie n'est pas un simple jeu de plates-formes, il demande aussi beaucoup de jugeote et de patience.

COOL

Excellente durée de vie

PAS COOL

Un seul mode de jeu

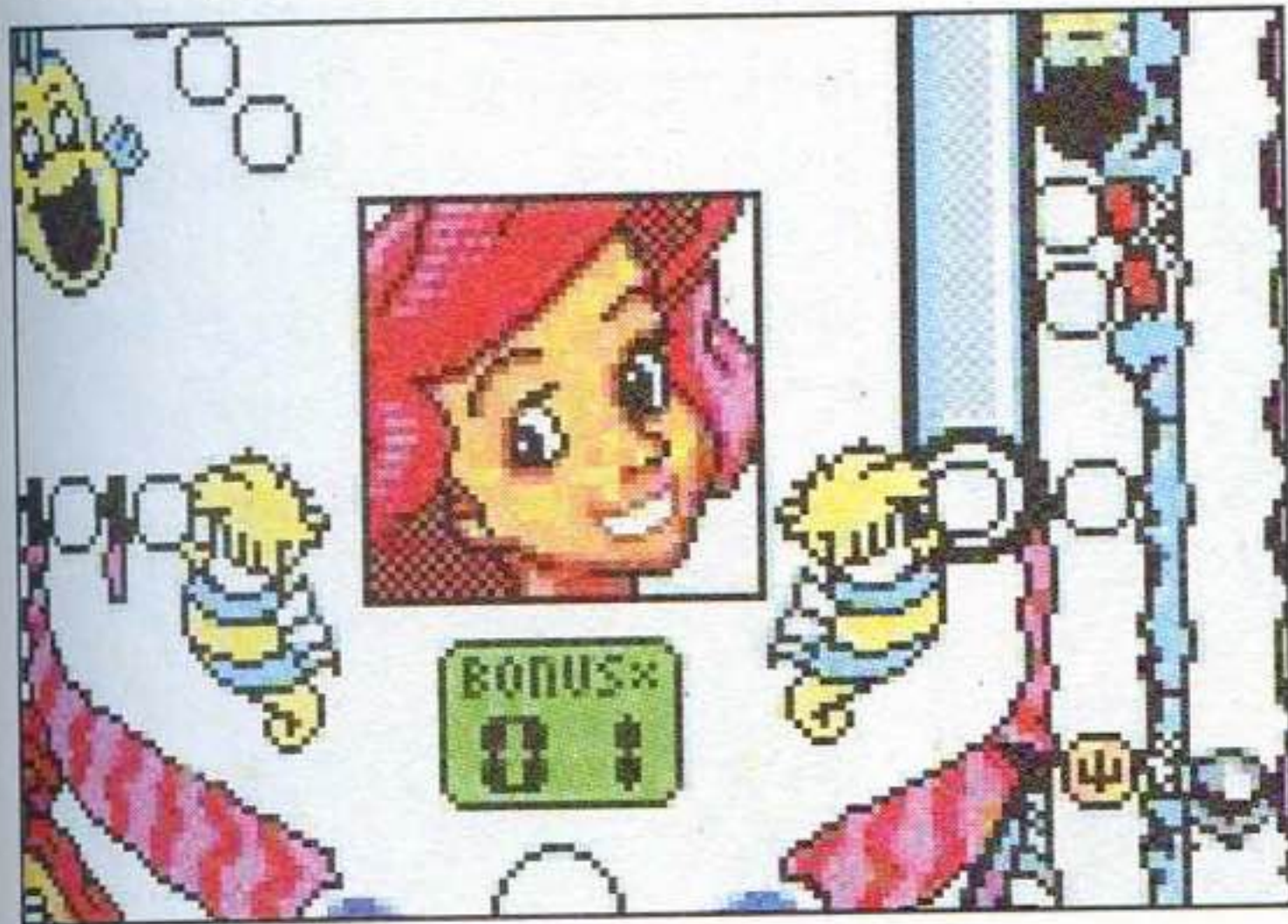
Note : 13/20

LA PETITE SIRÈNE II : PINBALL FRENZY

Genre : **ACTION** • Éditeur : **DISNEY INTERACTIVE** • Nombre de joueurs : **1 à 4**

Au programme de ce flipper aquatique, la possibilité de jouer à 4 sur 2 tables. C'est un flipper à scrolling, c'est-à-dire que la totalité de la table est partagée en plusieurs écrans. C'est parfois gênant lors des multibilles car tu ne pourras pas forcément tout voir. Côté jouabilité, pas de problème, le flipper se gère de façon très simple, un bouton

pour les flippers de gauche et un pour ceux de droite. Au final, voici un flipper très simple, il est principalement destiné aux enfants de moins de 8 ans qui débutent.



COOL

Tu peux tilter à l'aide d'une touche !

PAS COOL

Au début seules deux tables accessibles

Note : **12/20**

OK

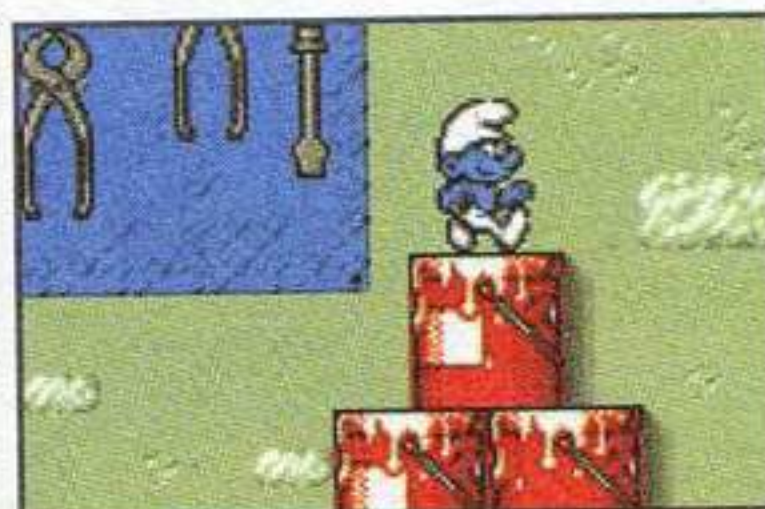
LE CAUCHEMAR DES SCHRTRUMPFS

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1**



Ce jeu offre seize niveaux ainsi que deux modes de difficulté. Les épreuves sont variées et il faudra parfois déplacer des objets. Tu ne rencontreras pas de gros ennemis ou boss, mais la difficulté est tout de même importante. Le jeu est mignon comme tout, bien dessiné et coloré. Les Schtroumpfs bougent comme dans le dessin animé et les musiques sont

identiques. Bien que facile à manier, le Cauchemar des Schtroumpfs possède certains passages d'une grande difficulté... Un bon jeu, mais qui commence à vieillir.



COOL

Les musiques du dessin animé

PAS COOL

Un peu vieux

Note : **13/20**

B
O
L
O
L
G
O
Y
O
B
O
B
E
A
M
E
G
A
M
E

LES 102 DALMATIENS : PUPPIES TO THE RESCUE

Genre : **ACTION** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**

Cruella refait surface à la tête d'une gigantesque usine de jouets, la tête bourrée de mauvaises idées. L'une d'elles est de capturer tous les dalmatiens d'Angleterre. À toi maintenant d'aider ces pauvres chiots à recouvrer leur liberté. Les niveaux sont nombreux et, au fur et à mesure de ta progression, ils deviennent de plus en plus difficiles



et vastes. Tu dois, dans chacun d'eux, trouver une clé puis toutes les cages pour libérer des chiens. Ces dernières sont nombreuses, entre 6 et 12 dans chaque niveau. Si tu as aimé le film, pourquoi n'achèterais-tu pas le jeu ? Bonne pioche, il est plutôt réussi avec d'excellents graphismes et une maniabilité difficile à prendre en défaut. Les niveaux sont nombreux et la difficulté progressive.

COOL

Durée de vie vraiment importante

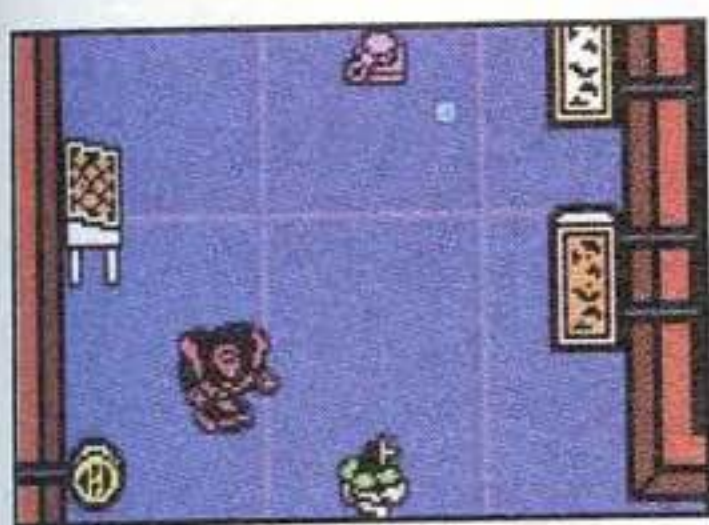
PAS COOL

Trop facile !

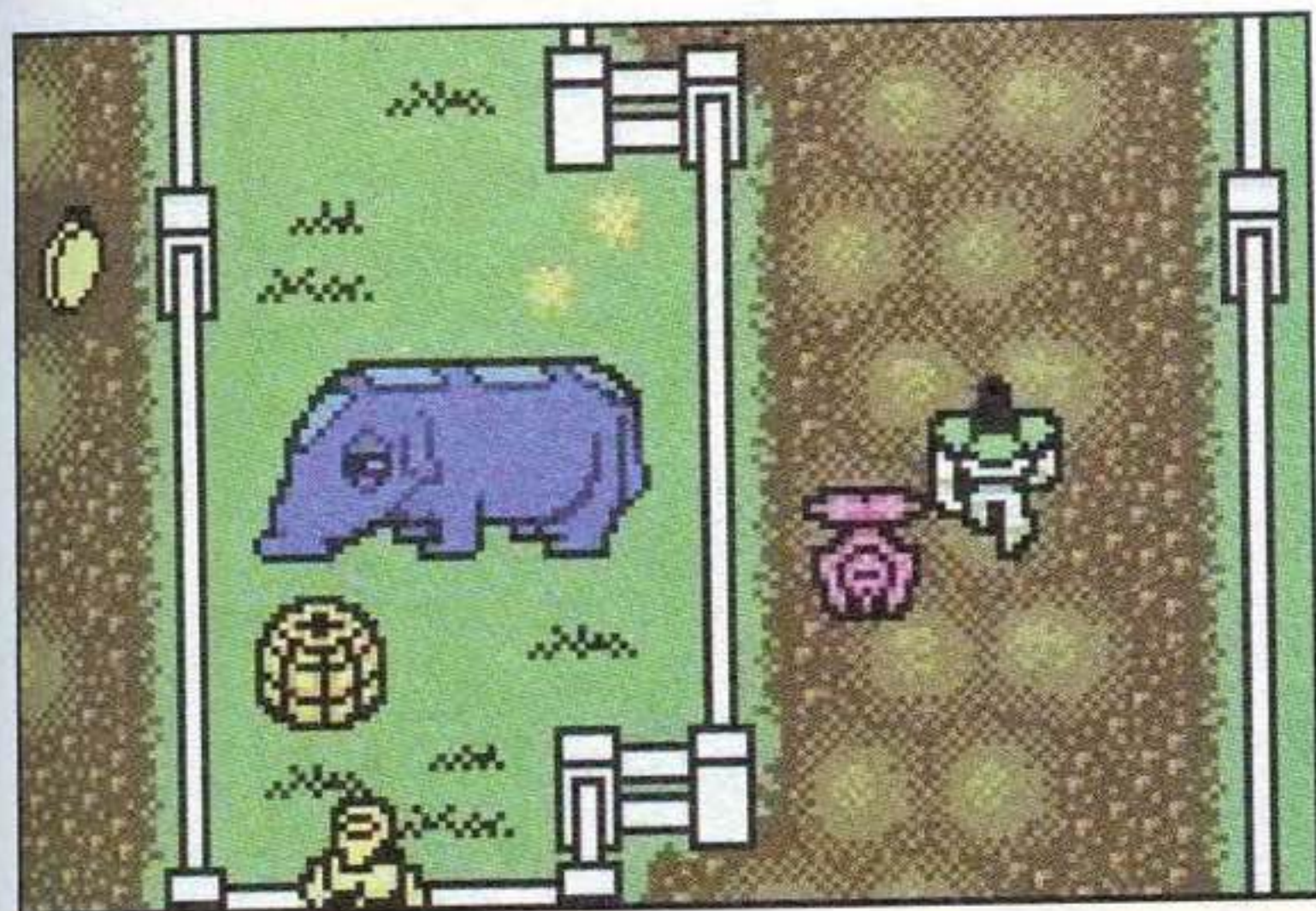
Note : 15/20

LES AVENTURES DE BUZZ L'ÉCLAIR

Genre : **AVENTURE** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**



Incarne Buzz l'Éclair, le héros intergalactique dans de terribles aventures. En effet, Buzz a pour mission de mettre un terme au plan machiavélique du vil empereur Zurg et de ses complices. Le sort de l'univers repose sur lui... et sur toi. Les Aventures de Buzz l'Éclair te feront parcourir 12 niveaux d'actions qui mettront tes réflexes à rude épreuve.



Si les ennemis sont redoutablement armés, Buzz dispose néanmoins de plusieurs gadgets et de plusieurs armes (aéroglisser, fusil plasma, arc laser...). Buzz aurait pu être bien plus cool s'il avait disposé d'une meilleure maniabilité et d'un peu plus d'originalité au cours du jeu... En revanche, il reste un petit jeu sympa pour passer le temps.

COOL

Toute la panoplie de Buzz !

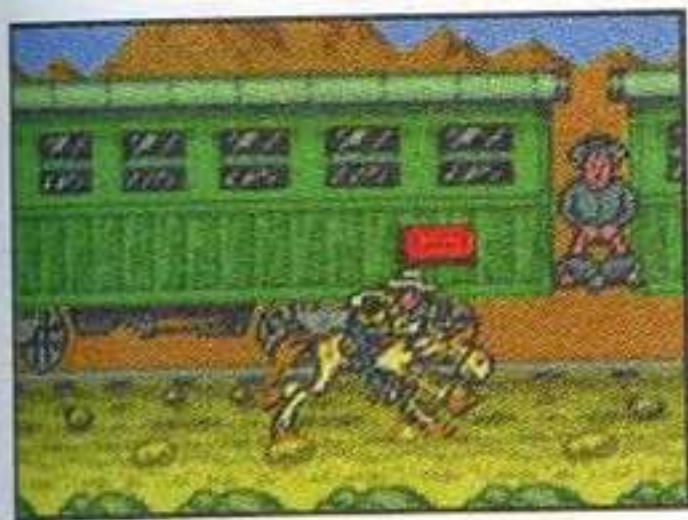
PAS COOL

Le jeu est bien trop répétitif !

Note : 11/20

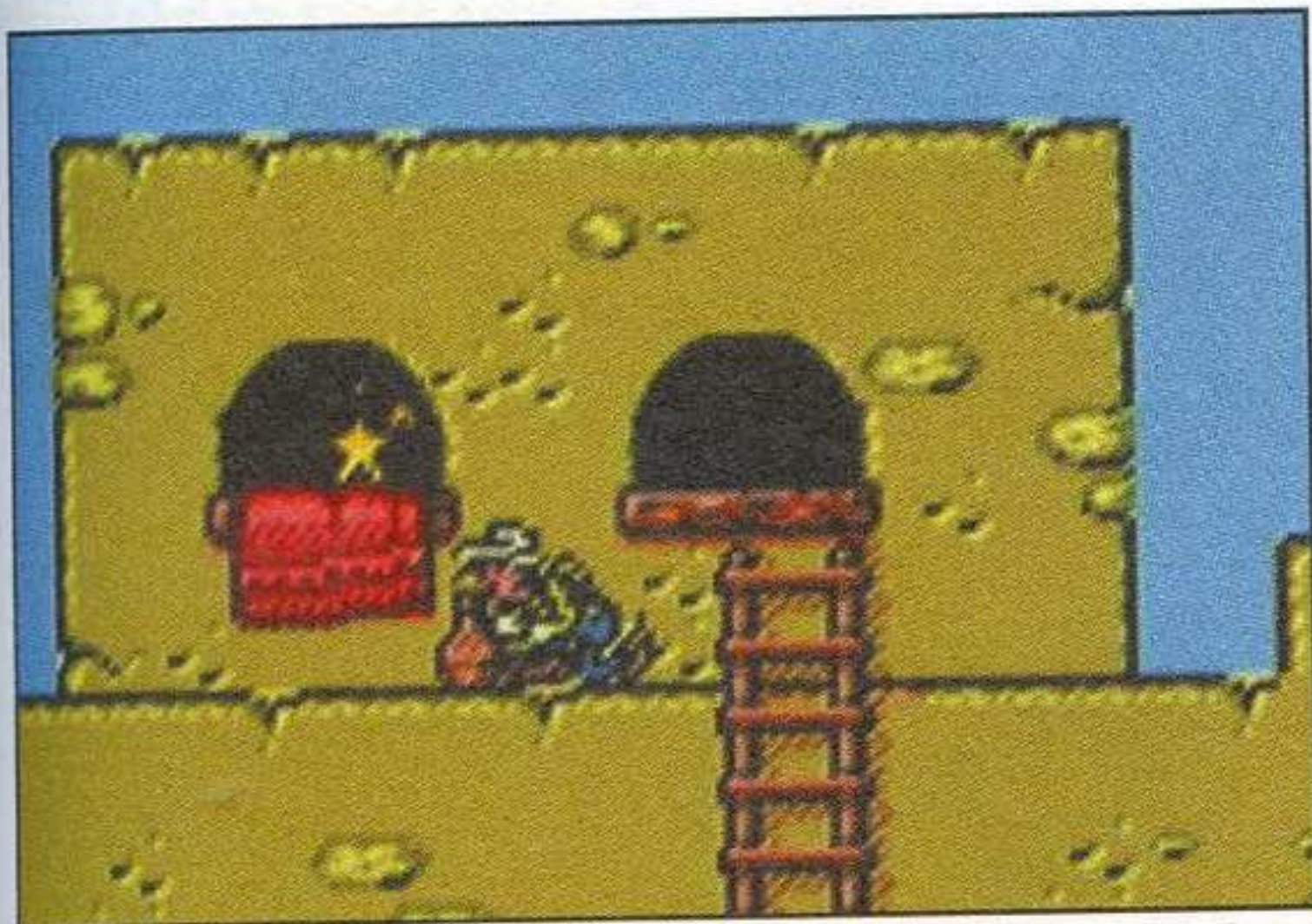
LUCKY LUKE

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1**



Un beau matin, Luke reçoit un télégramme urgent. Évasion massive du pénitencier -STOP- Jesse James, Billy the Kid, Pat Poker et les Dalton -STOP- Demandons assistance d'urgence -STOP-. Avec ses douze niveaux et ses trois degrés de difficulté, Lucky Luke propose une bonne durée de vie. Tu devras trouver des objets et leurs utilités, mais ta principale

qualité devra être l'agilité ! Le personnage est maniable et les graphismes surprenants pour un simple jeu Game boy. Bref, encore un bon jeu de plates-formes, un de mes préférés en tout cas !



COOL

Une bonne durée de vie

PAS COOL

Tu ne le trouveras qu'en occase...

Note : 15/20

MARIO GOLF

Genre : **GOLF** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Retrouve Mario, Luigi ou encore Wario dans cette superbe simulation de golf. Rends-toi sur le green et discute avec les vieux golfeurs pour glaner quelques conseils. Cinq modes de jeu, quatre parcours de 18 trous, 11 golfeurs et la possibilité de créer tes propres personnages : voilà un jeu très complet. La maniabilité est précise et le système

de frappe est identique à celui de la version Nintendo 64. Tu peux jouer en connecté avec un ami. Dans ce cas c'est la guerre sur le terrain. On regrettera que les textes soient restés en anglais. Ce n'est pas très important, mais les jeunes joueurs risquent d'être perdus ! Hormis ce petit détail, c'est un sans-faute !



COOL

C'est le meilleur jeu de golf

PAS COOL

Les textes en anglais

Note : 18/20

R
O
L
L
O
G
O
Y
B
O
Y
G
A
M
E
G

BOY COLLEGE MAYA L'ABEILLE ET SES AMIS

Genre : **RÉFLEXION** • Éditeur : **ACCLAIM** • Nombre de joueurs : **1**



Bzzz... Bzzz... Maya l'abeille, la légendaire héroïne de dessins animés qui a accompagné l'enfance de tes parents, est de retour sur Game Boy et Game Boy Color ! Dans ce jeu de réflexion, tu contrôles trois personnages possédant chacun leurs propres aptitudes. L'un saute plus haut, l'autre court plus vite, etc. Tu devras donc utiliser chaque perso en fonction de leur points



forts. On s'amuse assez mais le jeu est vraiment trop laid. Les couleurs sont ternes et les décors vides ! C'est dommage car la jouabilité est vraiment bonne et la durée de vie importante.



COOL

La durée de vie importante

PAS COOL

Les graphismes

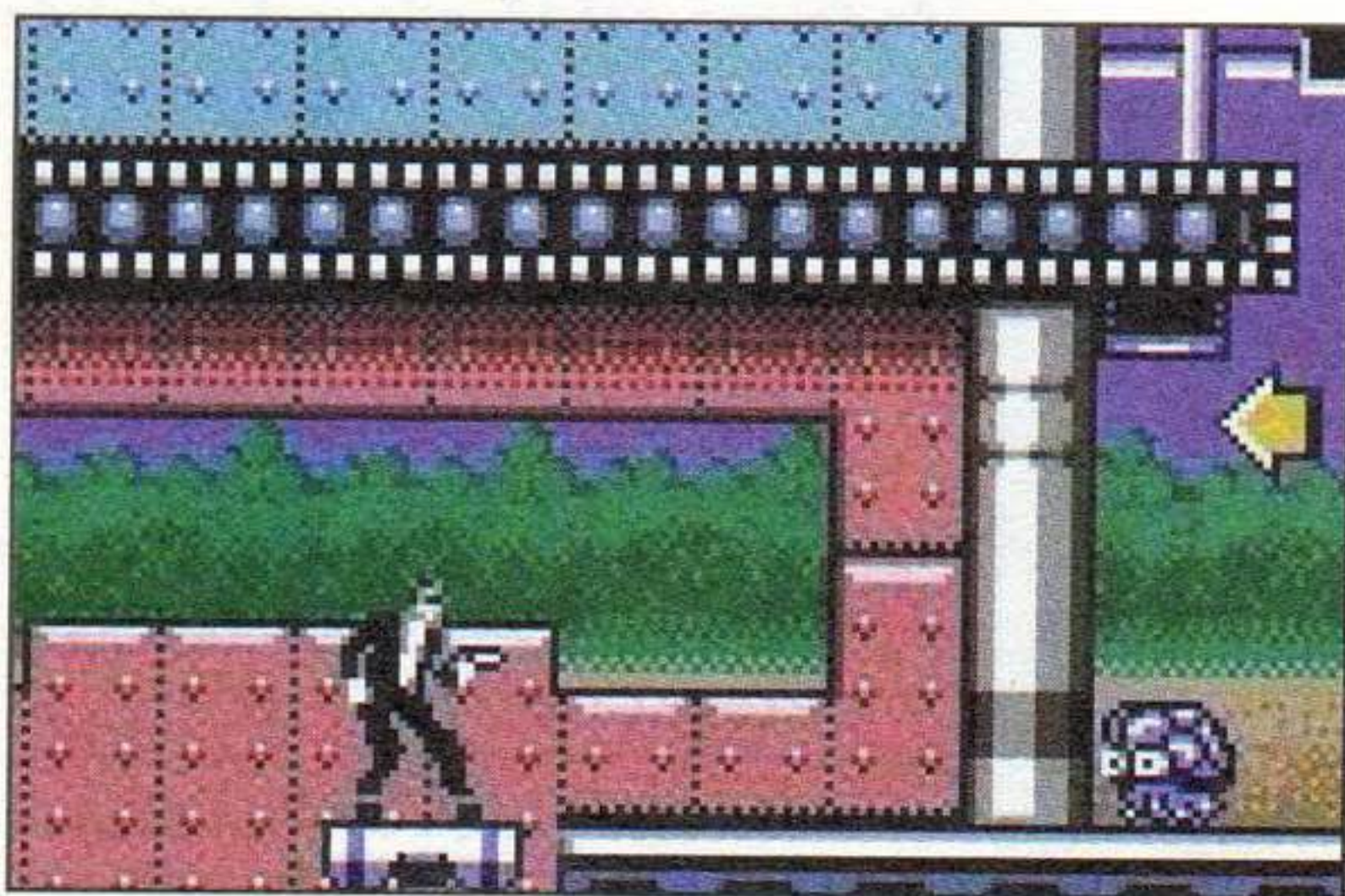
Note : **12/20**

MEN IN BLACK 2 : THE SERIES

Genre : **ACTION** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1**



New York est en danger. Une nouvelle race d'extra-terrestres a décidé d'envahir la Terre en commençant par cette ville... Qui envoie-t-on lorsqu'une menace alien pointe le bout de son nez ? Les deux agents J et K, les Men in Black. Le jeu est composé de 8 gigantesques niveaux dans lesquels tu dois à chaque fois retrouver 4 paires de lunettes noires. Cinq boss des plus redoutables



t'attendent de pied ferme. Ta mission ne sera pas des plus simples, alors réussiras-tu à relever le défi ? Un jeu fondé sur les Men in Black semblait plutôt intéressant... Malheureusement, tu te concentres tellement sur la



difficulté du jeu que tu en oublies de t'amuser.

COOL

Retrouves l'univers des Men in Black

PAS COOL

Héros du MIB pas assez résistants

Note : **12/20**

METAL GEAR SOLID

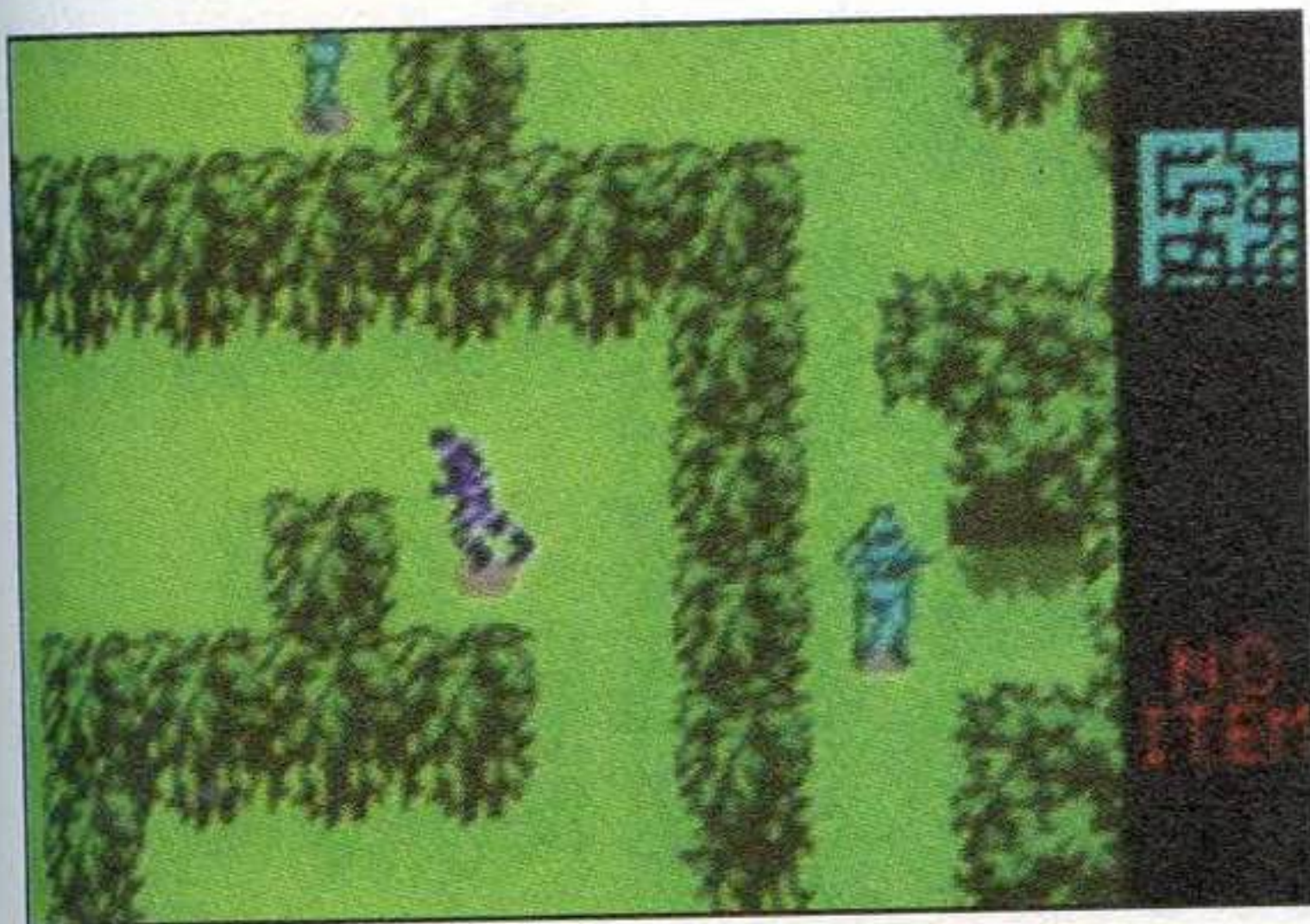
OK

Genre : **ACTION** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1**



La légende continue... Metal Gear Solid fait partie de l'histoire des jeux vidéo. Pour preuve, le premier épisode a vu le jour en 1987 sur Nes ! Dans cette version, un peu plus arcade que la version PS one, ta mission est de retrouver et détruire le Metal Gear avant qu'il ne soit mis en service. Impressionnant pour un Game boy, ce jeu est vraiment sympa ! L'ambiance

«espion» est super bien retranscrite et les graphismes très mignons ! Tu devras traverser 17 niveaux pour terminer ce chef-d'œuvre mais, crois-moi, tu n'es pas au bout de tes peines, la difficulté étant importante dans ce jeu.

**COOL***Durée de vie est excellente***PAS COOL***Déconseillé aux moins de 10 ans***Note : 15/20**

MICKY'S RACING ADVENTURE

Genre : **COURSES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Retrouve Mickey, Pluto, Donald et toute la bande dans un jeu de courses et d'aventure assez sympa. Pat Hibulaire vient de voler Mickey et tu dois l'aider à retrouver son bien. Au fur et à mesure que tu progresses, les courses s'accroissent et deviennent plus difficiles. Tu vois ta voiture de dessus, à la manière d'un Micro Machines. C'est assez déstabilisant au

début, mais on s'y fait très vite. Graphiquement, le jeu est réussi, même si les décors manquent parfois de variété. Même remarque pour les musiques qui auraient pu être plus travaillées...

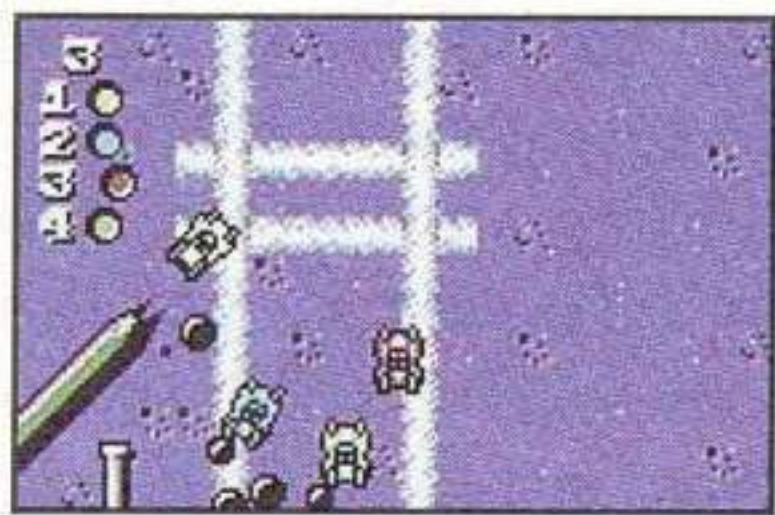
**COOL***Les courses sont trépidantes***PAS COOL***Des décors pas très variés***Note : 15/20**

BOY GAME

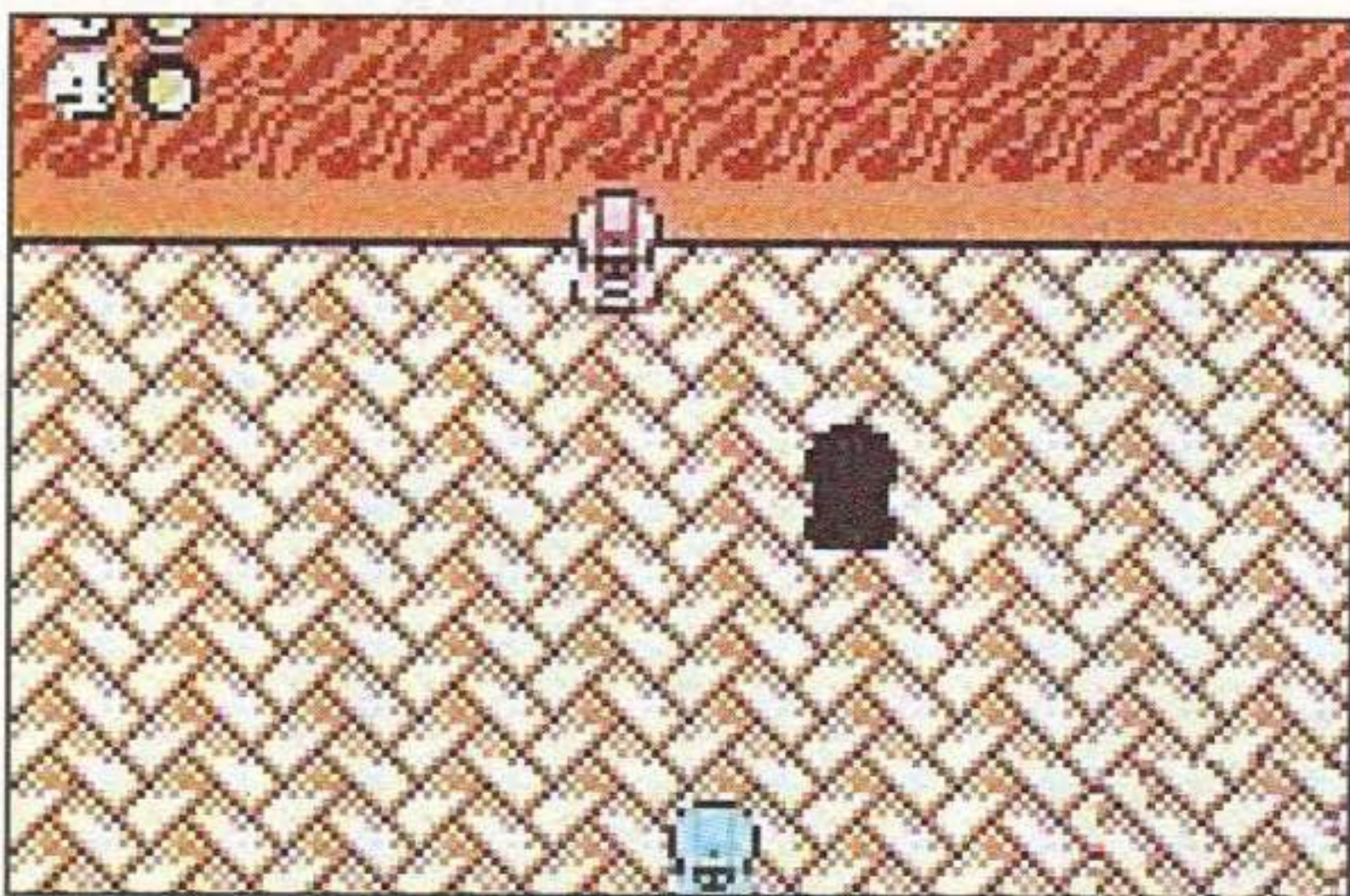
BOYCEBAME

MICRO MACHINES V3

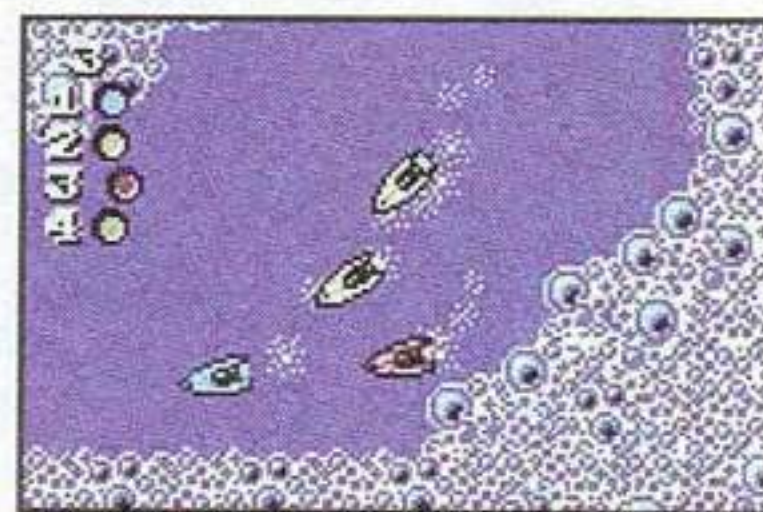
Genre : **COURSES** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : **1 à 8**



À peu de choses près, cette version est identique à celle de la PS one. C'est-à-dire plus de 40 circuits et 15 véhicules différents, du camion benne aux Offshore en passant par la F1... Bien sûr le mode Multijoueurs, même s'il n'égale pas son confrère sur PS one, est tout de même très fun. Les modes de jeux sont assez nombreux pour rendre le jeu intéressant. Tu pourras faire un championnat sur 3



niveaux de difficulté, participer à des face-à-face, ou encore provoquer le chrono en duel. Mais avant de gagner, tu devras bien connaître les 40 pistes du jeu. Si tu recherches le fun plutôt que le pilotage, cours acheter ce jeu.



COOL

Nombreux bolides cachés à débloquent

PAS COOL

Routes mal délimitées

Note : 16/20

MR NUTZ

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1**



Notre écureuil malin est de retour ! Cette fois c'est de la plate-forme, pour changer, avec trente gigantesques niveaux variés. Tantôt en forêt, tantôt dans le désert où dans une maison hantée, tu vas bien t'amuser. La jouabilité est bonne avec des mouvements précis et très peu d'inertie. On regrettera tout de même le manque d'actions à effectuer



par le personnage. Il ne sait pas nager, par exemple. Heureusement, c'est le seul défaut. Alors si tu cherches un bon jeu de plates-formes, te voilà prévenu !



COOL

Une bonne durée de vie

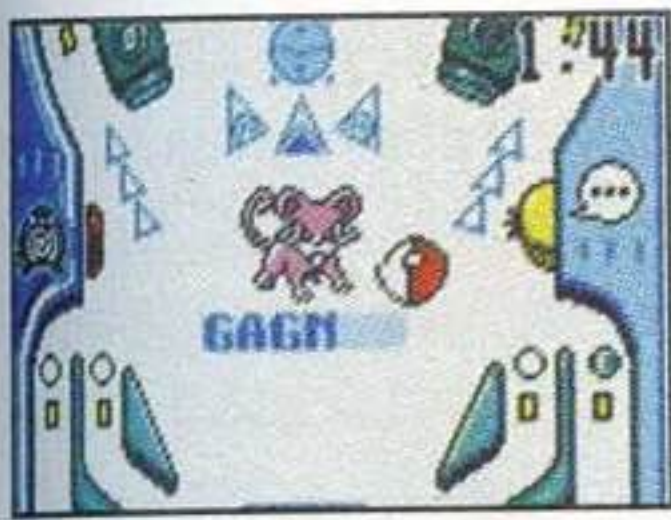
PAS COOL

Pas beaucoup de mouvements

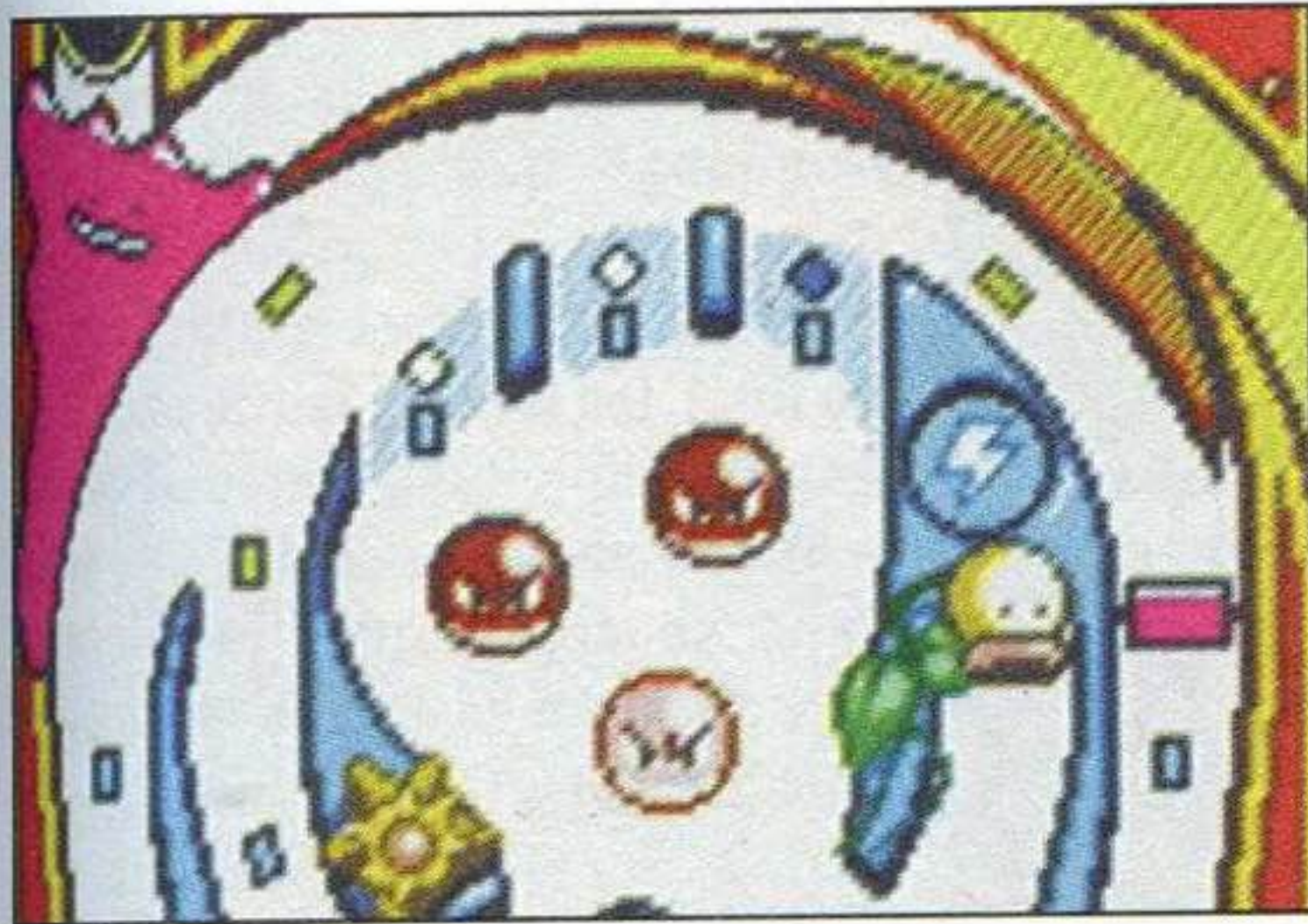
Note : 13/20

POKÉMON PINBALL

Genre : **FLIPPER** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Tu peux faire évoluer certains Pokémon et transformer ta Poké Ball pour marquer plus de points ! Le jeu est assez technique, la difficulté est d'un bon niveau et il y a plein de choses à activer partout. J'adore l'ambiance car le rythme s'accélère dans certaines situations. On a parfois du mal à renvoyer la boule avec précision mais, dans l'ensemble, c'est cool. Tu verras, l'écran est toujours très bien animé. Même si tu connais déjà par cœur ces Pokémon, le jeu est tout de même franchement original et amusant.



COOL

Un flipper vraiment technique

PAS COOL

Rien à dire

Note : **16/20**

POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

Genre : **RÉFLEXION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 ou 2**



Les Pokémon envahissent le monde de Tetris, ou plutôt de feu Columns sur Game Gear (une ancienne console portable de Sega). A l'inverse de Tetris, les pièces arrivent par le bas et par ligne. Tu dois assembler au minimum 3 blocs de la même couleur pour qu'ils disparaissent. Bien sûr, tu peux effectuer des combos en faisant exploser 4, 5 ou 6 blocs d'un coup. Beaucoup



de modes différents, ce qui joue largement en faveur de la durée de vie. Le mode 2 Joueurs est sympa. Les fans du genre vont être aux anges, les autres auront tendance à passer leur chemin.



COOL

L'aspect fun du mode Multijoueurs !

PAS COOL

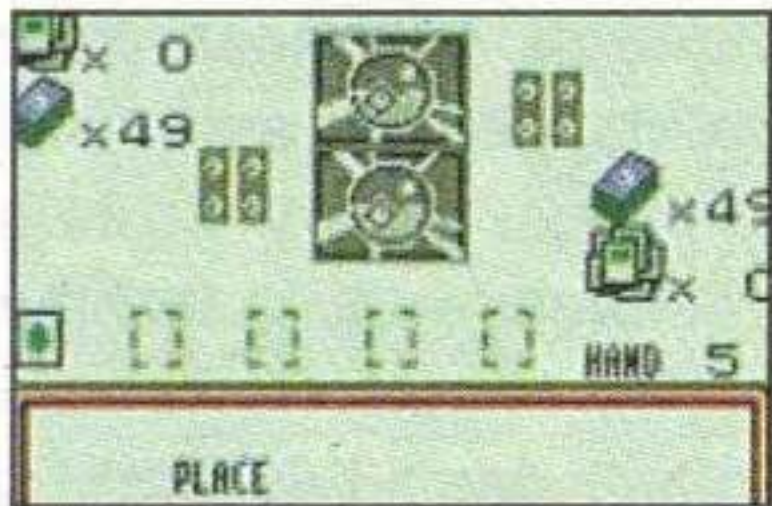
Pokémon juste présents pour décorer

Note : **14/20**

BOY GAME

BOY GAME POKÉMON TRADING CARD GAME

Genre : **RÉFLEXION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 ou 2**



Après le succès fulgurant des cartes Pokémon aux États-Unis et en Europe, Nintendo se devait de les adapter sur Game Boy Color. C'est chose faite et l'ensemble est plutôt réussi. Balade-toi de village en village pour défier les plus grands champions de cartes et agrandir ton deck. Le mode Tutorial est sympa et t'explique clairement les règles du jeu... pas de prise de tête.



Côté graphismes, c'est mignon et tout en couleur, pour une fois. Dommage que lors des scènes de combat, il n'y ait pas plus d'effets visuels et d'animations. Au final, les fans du jeu de cartes s'y retrouveront et les autres découvriront une nouvelle manière de jouer sans se compliquer la vie avec de nombreuses cartes et un tapis encombrant...

COOL

Sauvegarder la partie à tout moment !

PAS COOL

Répétitif à la longue...

Note : 16/20

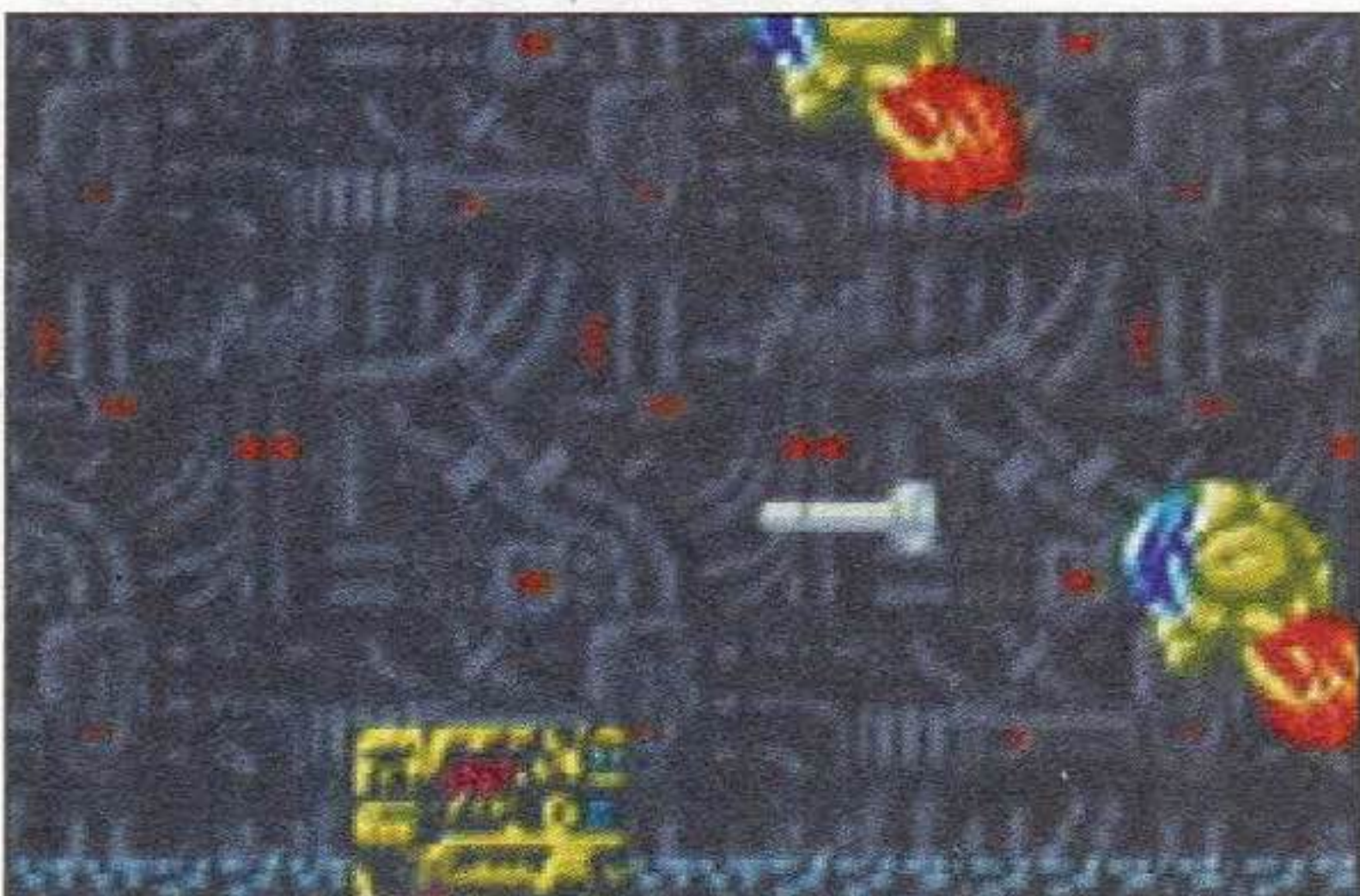
R-TYPE DX

Genre : **SHOOT'EM UP** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Pour ceux qui ne connaissent pas R-type, ce Shoot'em up mythique sévissait dans les salles de jeux au meilleur des années 80 ! Il connut ensuite un franc succès sur les deux consoles de Nintendo. Dans cette version Game Boy Color, tu découvriras cinq versions de R-type. Trois sont en couleur et les deux autres en noir et blanc. Comme toujours, la jouabilité est parfaite et les graphismes

surprenants pour une simple Game Boy. En un mot, si tu cherches un bon jeu de tir, tu viens de le trouver...



COOL

Un des meilleurs jeux de tir

PAS COOL

La difficulté est un peu élevée

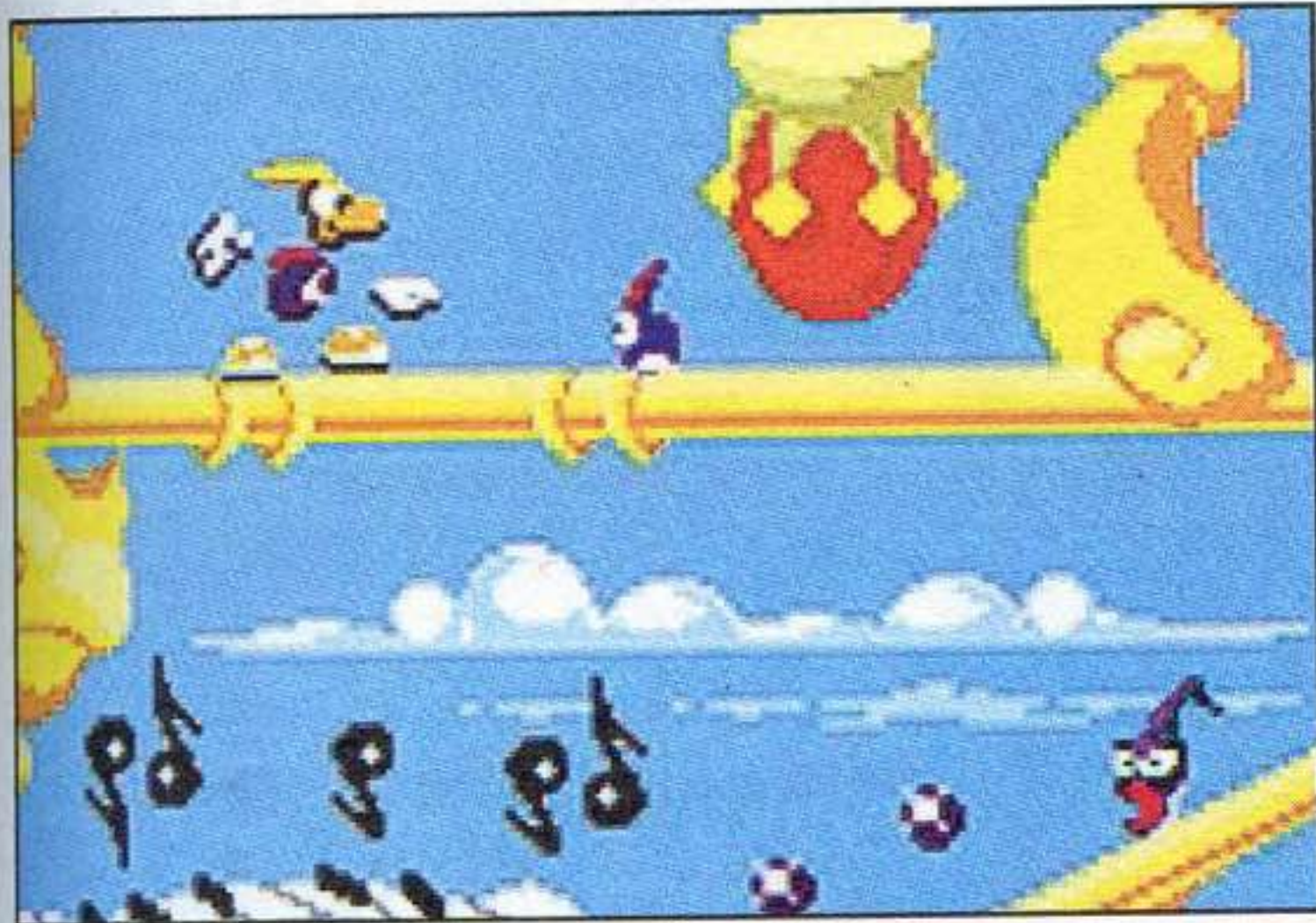
Note : 16/20

RAYMAN 2

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1**



Une fois de plus, notre héros sans bras ni jambe a des ennuis. Les Tings, ses petits amis, ont tous été emprisonnés et il va devoir les libérer au péril de sa vie. Plus de 20 niveaux remplis de pièges et de monstres. Tu devras aussi résoudre de nombreuses énigmes pour sauver tes amis. Les décors sont magnifiques. Rayman est très certainement l'un des plus beaux



jeux sur Game Boy Color.

La maniabilité est excellente et tu n'auras aucun mal à franchir les différentes épreuves de sauts. Somme toute l'un des meilleurs jeux du genre.



COOL

Un des meilleurs de sa catégorie

PAS COOL

Rien à dire

Note : 18/20

READY 2 RUMBLE BOXING

Genre : **BOXE** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1**



Sept boxeurs au look déjanté pour mettre tous tes adversaires KO. Dans le mode Championnat, tu devras remonter de la neuvième à la première place, c'est pas facile ! Les combats sont drôles et les coups fusent de tous les côtés, bref, on s'amuse bien mais pas longtemps... Le jeu est bien trop court avec seulement deux modes de jeux, ce qui reste un peu léger. Heureusement que le combat avec un ami est possible grâce au Câble Link ! Ça donne des combats rigolos et on ne s'en lasse pas... Mais bon, cette version Game Boy Color n'est pas aussi fun que les versions PlayStation 2 ou encore Dreamcast.



COOL

Les combats sont assez drôles

PAS COOL

Deux modes de jeu seulement

Note : 13/20

BOY
GAME

BOY GAME SUPREME SNOWBOARDING

Genre : **SNOWBOARD** • Éditeur : **INFOGAMES** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



L'hiver est là ! Sors ton snowboard et tes moufles pour une grande séance de glisse au cœur des montagnes. Courses, championnat, épreuve de sauts : un défi complet t'attend. Tu pourras choisir entre quatre surfers pour accomplir les quelque vingt figures du jeu. Les graphismes sont réussis mais répétitifs. Quant aux musiques, elles laissent vraiment de

glace, c'est le cas de le dire... La maniabilité est difficile à prendre en main à cause de l'inertie, mais le mode 2 Joueurs remonte un peu la note du jeu.



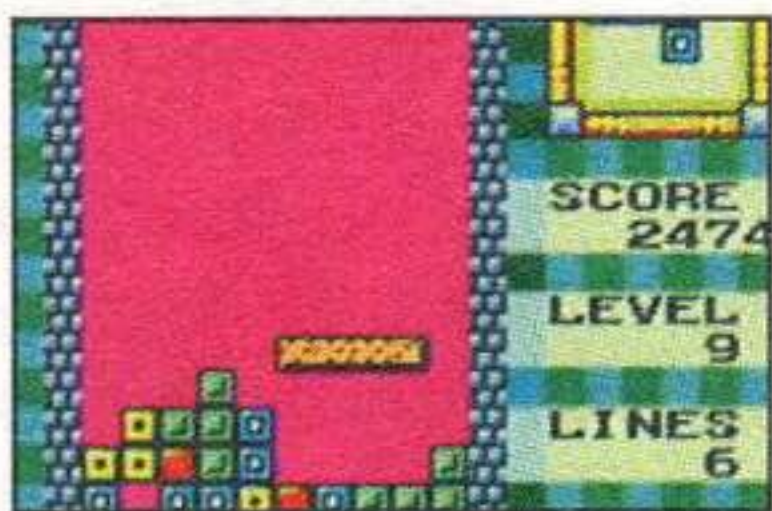
COOL
Le mode 2 Joueurs

PAS COOL
La maniabilité est mauvaise

Note : 12/20

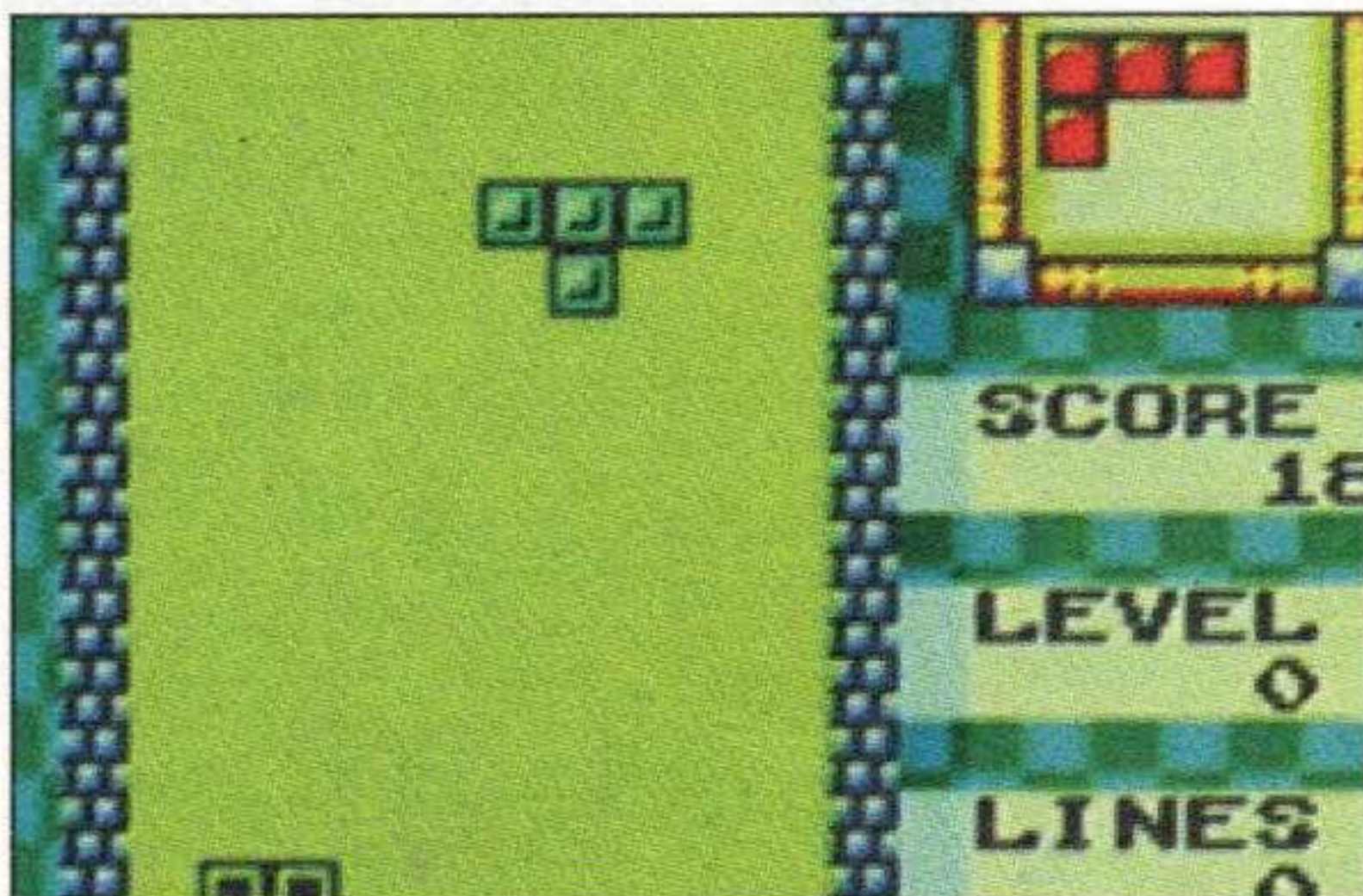
TETRIS DX

Genre : **PUZZLE** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Qui ne connaît pas Tetris ? Ce célèbre jeu de réflexion d'origine russe est ici présenté dans sa version Game Boy Color. Au programme des nouveautés, il y a bien sûr la couleur, mais aussi de nouveaux modes de jeu, principalement en mode Multijoueurs. La difficulté a aussi été revue à la hausse. Crois-moi, c'est toujours aussi fun

de s'éclater sur un bonne partie de Tetris et d'essayer de faire le plus de lignes possible. Même après des années d'existence, ce jeu n'a pas pris une ride. Si tu aimes les jeux de réflexion tu dois absolument te procurer celui-là. C'est un incontournable !



COOL
Tetris en couleur, le mode Multijoueurs

PAS COOL
Rien à dire !

Note : 18/20

TOMB RAIDER : LA MALEDICTION DE L'ÉPÉE

Genre : **ACTION** • Éditeur : **EIDOS** • Nombre de joueurs : **1**

En essayant d'arrêter un voleur dans un musée, Lara est blessée par une épée sacrée. Cette épée est maudite, et quiconque est touché par sa lame est condamné à mourir. Tu dois retrouver le voleur et l'arme maudite avant qu'il ne soit trop tard. Tomb Raider s'inspire d'un jeu sorti autrefois sur les anciennes consoles et ordinateurs : Prince of Persia. C'est un jeu de plates-formes



dans lequel il te faut avancer très prudemment car les pièges sont nombreux. Heureusement Lara dispose de mouvements variés. Une méga réalisation technique (hormis les bruitages pas top...) et un intérêt indéniable



imposent ce titre comme un must.

COOL

Prince of Persia remis au goût du jour

PAS COOL

Les fans d'action pure n'aimeront pas

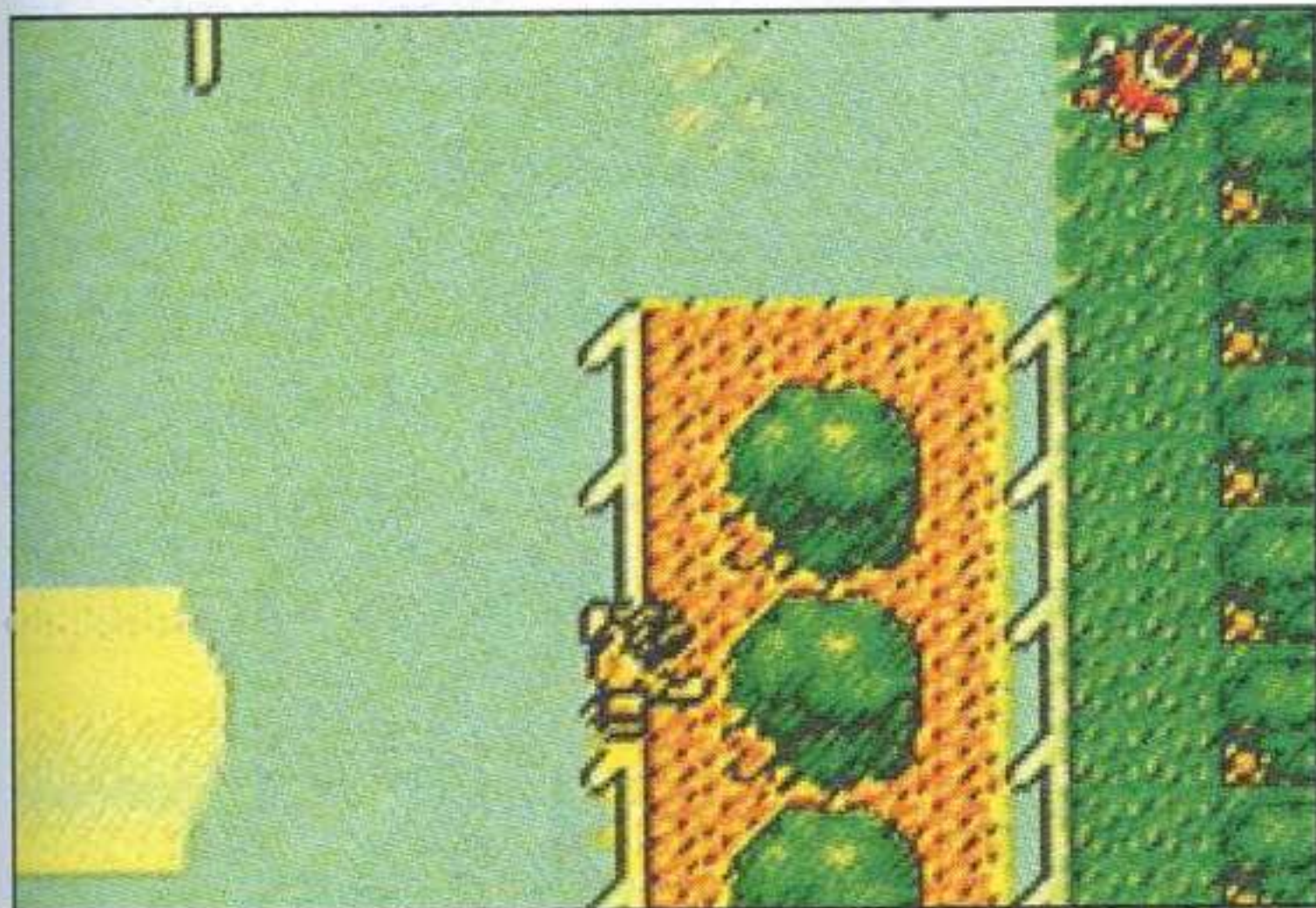
Note : **17/20**

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Genre : **SKATE-BOARD** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Dix skaters parmi les plus célèbres du monde dont le suprême Tony Hawk sont présents pour t'aider à faire des jumps de folie ! Arpente les rues pour ramasser des objets et réaliser de jolies figures. Les obstacles sont nombreux et apparaissent un peu trop vite ! Il est souvent difficile de les éviter. Va faire un tour dans le half-pipe pour



effectuer plus de douze figures et marquer une tonne de points. Si tu possèdes un Câble Link, tu pourras aussi jouer avec un ami ! En tous cas, Tony Hawk's Skateboarding reste ma référence comme jeu de skateboard, tout comme les différentes versions PS one et la version PS2. Cette série est une valeur sûre quelle que soit la machine.

COOL

C'est le meilleur jeu de skate

PAS COOL

Les obstacles dans le jeu

Note : **16/20**

BOY
GAME
C

WALT DISNEY WORLD QUEST MAGICAL RACING TOUR

Genre : **ACTION** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**

Un jour, Tic et Tac décidèrent d'explorer le parc Disney World. Ils trouvèrent la machine à feux d'artifice. Curieux, nos amis essayèrent de la faire fonctionner. Malheureusement, en renversant des glands à l'intérieur, ils la firent exploser. Maintenant, tous les morceaux sont éparpillés dans le parc et c'est à toi qu'il incombe de les retrouver. Choisis le mode



Aventure pour retrouver les pièces. Tic et Tac sont de la partie mais ce n'est pas tout, car 9 autres personnages, tout droit sortis des cartoons de Disney, seront aussi de la fête. Sur les 13 circuits, tu trouveras des bonus comme des turbos ou des missiles. Utilise-les à bon escient pour remporter la victoire. Un bon titre.

COOL

3 personnages cachés

PAS COOL

Pas de mode Multijoueurs !

Note : **14/20**

WARIO LAND 2

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Par un beau matin calme et ensoleillé, Wario se reposait tout en rêvant de sa dernière chasse aux trésors. Il était si fatigué qu'il n'entendit pas les brigands entrer dans son château. Ils s'emparèrent de tous les trésors de Wario et prirent la poudre d'escampette. Aide Wario à retrouver son magot à travers tous les niveaux. Les boss sont dangereux et nombreux, et les énigmes



sont légion. Wario Land 2 est un excellent titre, même si tu as déjà joué au précédent. Par contre, si tu possèdes déjà le troisième épisode, ne perd pas de temps à l'essayer, sauf si tu es un fan de Wario, bien sûr ! Tu ne serais pas le seul, en tout cas.



COOL

La difficulté est bien dosée

PAS COOL

Wario Land 3 est mieux !

Note : **14/20**

WARIO LAND 3

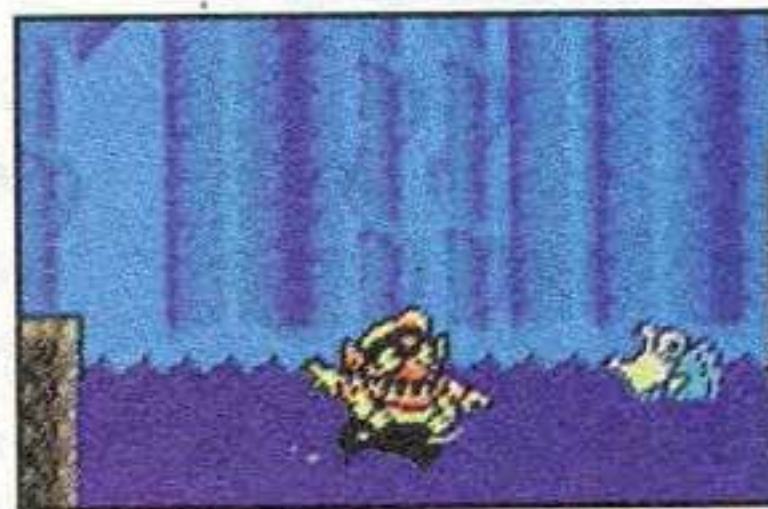
Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Le pauvre Wario est prisonnier d'une boîte à musique magique ! Pour sortir, 25 niveaux remplis de bonus et d'objets à trouver l'attendent ! Wario peut, comme d'habitude, se transformer de diverses manières pour faire face aux situations qu'il rencontre. Les environnements sont complexes et le défi un peu difficile ! Pour la réalisation, c'est plutôt vieillot mais joli, les sprites



sont très colorés et les niveaux agréables ! Un bon jeu qui ravira les fans de plates-formes. Par contre, si tu possèdes une Game Boy Advance, cours plutôt te procurer Wario Land 4, le dernier Wario en date.



Il est excellent !

COOL

Un bon jeu de plates-formes

PAS COOL

Le jeu est un peu difficile

Note : **15/20**

ZIDANE FOOTBALL GÉNÉRATION

Genre : **FOOT** • Éditeur : **CRYO** • Nombre de joueurs : **1**



Attention, ne t'emballe pas en voyant la présentation de ce jeu. Zidane n'est présent que sur la jaquette et dans quelques images fixes. Il s'agit en fait d'un simple jeu de foot auquel Zidane participe, comme beaucoup d'autres joueurs... Peu de championnats, peu d'équipes, pas d'innovation, le jeu manque de richesse. Côté graphismes, c'est correct, mais quand plusieurs



joueurs se trouvent sur la balle en même temps, tout devient extrêmement brouillon. Zidane Football Génération fait partie de ces jeux s'appuyant sur leur licence pour plaire. Dommage, car avec un peu



plus de soin et de temps, il aurait pu être très bon.

COOL

Ben Zidane, évidemment

PAS COOL

Pas de mode 2 joueurs

Note : **10/20**

B
O
L
O
L
G
O
Y
O
B
B
E
A
M
E
G
A
M
E

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Genre : **COURSES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Le meilleur jeu de karting de tous les temps est arrivé sur Game Boy Advance et c'est un jeu que tu dois obligatoirement posséder. Chacun des 8 protagonistes du jeu dispose de forces et faiblesses qui lui sont propres. Ainsi, Toad est extrêmement rapide, mais supporte très mal les chocs avec les autres concurrents. À l'inverse, Bowser est lui très lent, mais

mieux vaut ne pas l'approcher de trop près si l'on ne souhaite pas voler dans le décor. Sur chaque circuit, tu as la possibilité de ramasser des pièces posées sur le sol. Elles augmentent la vitesse de ton kart pour

te faire fuser vers la victoire. Tu peux ramasser au maximum 55 pièces par course. Attention, car

lorsque tu rentres en collision avec un véhicule adverse, tu perds quelques pièces. Si tu te retrouves sans pièce, le moindre

contact avec un autre kart te fait valser et perdre un temps précieux. Tout l'intérêt de Mario Kart repose sur ses objets : grâce à eux, tu peux retourner la pire des situations à ton avantage, pour peu que tu aies la chance de tomber sur le bon objet (comme une carapace rouge ou une étoile d'invincibilité...). Ces derniers sont dans des boîtes multicolores marquées d'un point d'interrogation.

DES COUPES ET DES COUPES

Mario Kart Super Circuit porte bien son nom. En effet, d'entrée de jeu, tu as la possibilité de participer à 4 Cups, chacune composée de 4 circuits. Si tu parviens à toutes les remporter, tu obtiens l'accès à la Special Cup, elle aussi composée de 4 circuits... Et si tu es vraiment bon, tu peux même débloquer les courses du Mario Kart sorti sur Super Nintendo. Ce qui fait un total de 40 courses ! Pas le temps de s'ennuyer, d'autant plus que les circuits sont



variés. Pour débloquer toutes les Cups et courses du jeu, tu dois assurer au niveau de la conduite. Des points te sont attribués en fonction de ta place d'arrivée... Ainsi, tu gagnes 9, 6, 3 ou 1 point(s) selon que tu arrives 1er, 2e, 3e ou 4e. Si par malheur tu franchis la ligne au-delà de la 4e place, aucun point ne te sera accordé. Comme ses prédécesseurs, ce nouveau Mario Kart est doté d'une excellente réalisation. C'est beau, rapide, sans ralentissement et super maniable. La bande-son et les bruitages sont très cools. Le meilleur jeu de la Game Boy Advance à ce jour. Mario Kart impressionne par son intérêt et sa réalisation technique sans faille. Un futur best-seller.

COOL

4 joueurs peuvent s'affronter !

PAS COOL

Le nombre restreint de persos, peut-être

Note : **18/20**

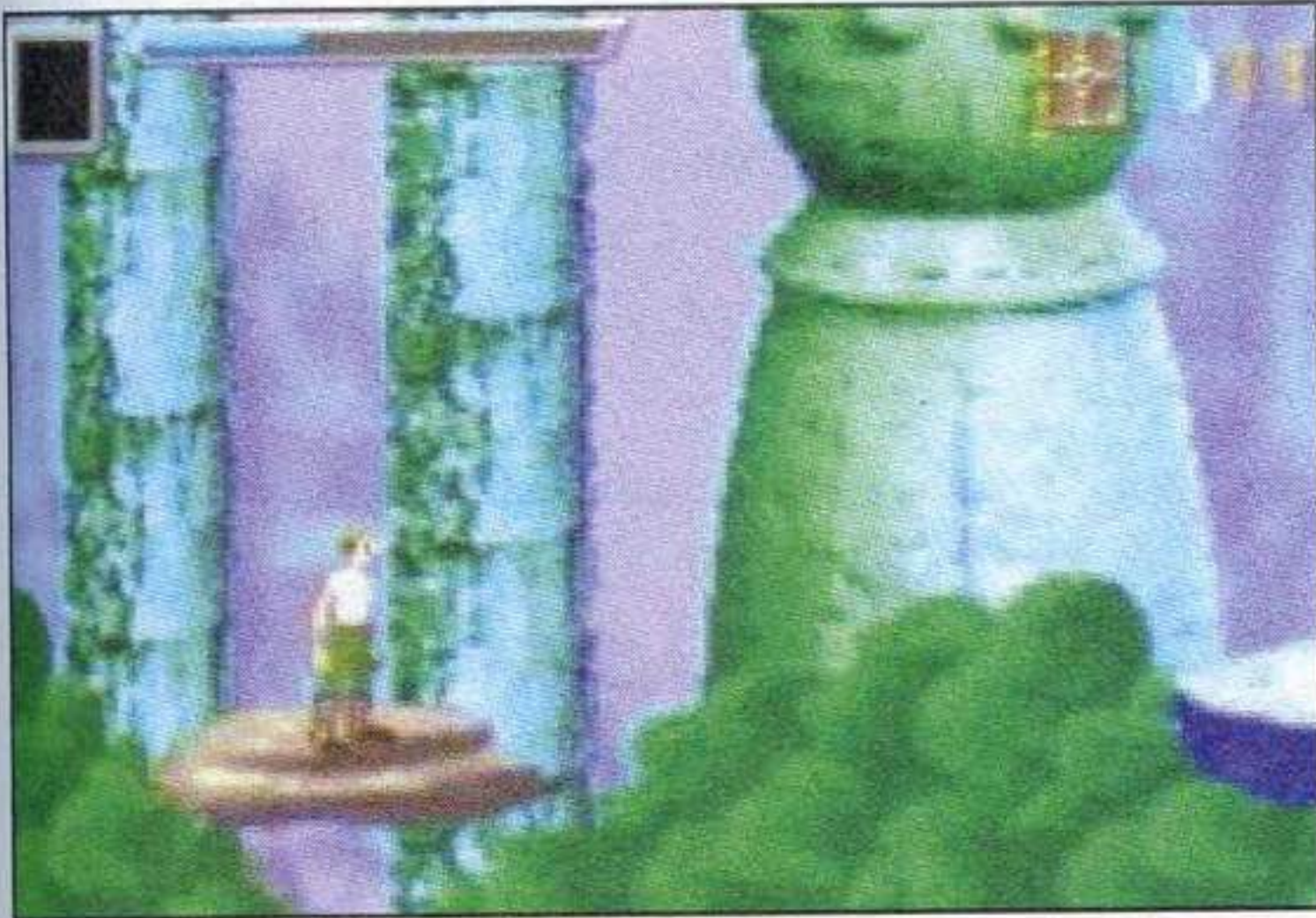
ATLANTIDE : L'EMPIRE PERDU

ok

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **DISNEY INTERACTIVE** • Nbre de joueurs : **1**



Ce jeu de plates-formes en vue de profil propose 15 niveaux reprenant les principaux endroits du dessin animé de Disney. Tu devras jouer le rôle de Milo dans sa recherche de la ville perdue d'Atlantide. Milo peut sauter, courir et doit lutter contre des ennemis plutôt actifs. Présenté avec des images du film et une musique super bien rendue, ce jeu te fera passer de bons moments car il est à la fois facile pour les débutants et assez intéressant pour les pros. Attention quand même à la durée de vie un peu courte.

**COOL**

Les images du film sont bien rendues

PAS COOL

Un jeu qui se termine trop vite

Note : **14/20**

ok

BATMAN VENGEANCE

Genre : **ACTION/PLATES-FORMES** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1**



Ce jeu dont le héros est Batman reprend l'esprit noir de la série animée "Les nouvelles aventures de Batman", de Warner Bros. Tu vas y jouer le rôle du super héros dans un jeu d'action/plates-formes en vue de profil dans lequel le héros doit lutter contre ses ennemis de toujours : les super vilains Poison Ivy, le Joker, Mr Freeze et Harley Quinn. Tout ce petit

monde te fera passer de sacrés moments de lutte de plates-formes en plates-formes mais aussi des séquences de tir. Un jeu d'action complet.

**COOL**

Tous les héros du dessin animé

PAS COOL

Quelques passages trop difficiles

Note : **15/20**

GAME
BOY
ADVANCE

BOMBERMAN TOURNAMENT

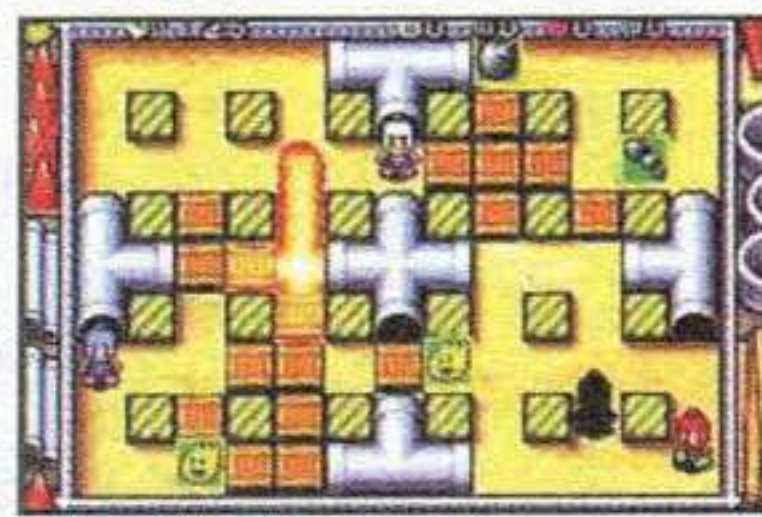
Genre : **ACTION** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Cinq météores se sont écrasés sur la planète Phantaron. Depuis, d'étranges choses se passent... Le Bomberman Max est envoyé sur place pour mener une enquête, mais disparaît aussitôt arrivé. À toi Bomberman de le retrouver. Le mode Quest de Bomberman Tournament te fera passer d'excellentes heures devant l'écran de ta Game Boy Advance. L'aventure est



vraiment prenante. Mais le plus intéressant est sans aucun doute le mode Battle, qui se pose comme la plus grande attraction du jeu. À quatre, l'éclate est assurée.



COOL

La totale éclate pendant des heures

PAS COOL

Ce jeu n'est marrant qu'à plusieurs

Note : 15/20

CASTLEVANIA : CIRCLE OF THE MOON

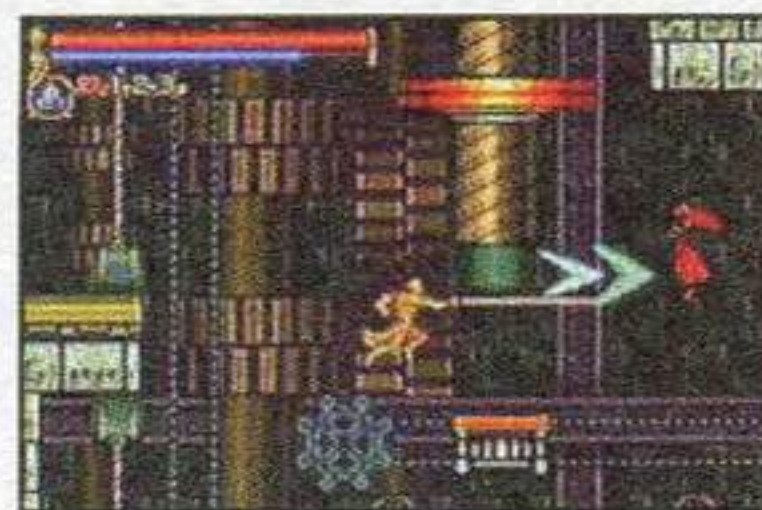
Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1**



Pour sa première apparition sur la nouvelle console de Nintendo, Konami nous sort un nouvel épisode de sa célèbre série Castlevania. Une nouvelle fois, Dracula s'apprête à revenir d'entre les morts. À toi de le combattre sous les traits de Nathan. Les graphismes sont parfois superbes, parfois un peu moins... Il en est de même pour les sprites (les personnages).



L'animation n'est pas non plus extraordinaire, et il faut voir le héros se déplacer en courant. Castlevania représente sûrement la quête la plus intéressante à jouer actuellement sur Game Boy Advance.



COOL

Codes pour redémarrer l'aventure !

PAS COOL

Des sprites pas toujours top !

Note : 17/20

DARK ARENA

ok

Genre : **ACTION** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Si tu aimes les jeux de tir à la première personne comme Doom (qui arrivera bientôt sur Game Boy Advance aussi), Dark Arena est fait pour toi. L'action se déroule en 2146 et tu joues le rôle d'un agent spécial qui n'a que 48 heures pour sauver la Terre d'une attaque biologique. Du tir, de l'action, des objets à récolter et aussi des puzzles à résoudre, voilà ce que te propose ce jeu très complet. Il est en effet conçu sur 20 niveaux très vastes et te permettra d'utiliser six armes différentes. Tu pourras même jouer à plusieurs en Link.



Il est en effet conçu sur 20 niveaux très vastes et te permettra d'utiliser six armes différentes. Tu pourras même jouer à plusieurs en Link.

**COOL**

Des graphismes pas toujours réalistes

PAS COOL

On peut jouer en Link comme sur PC

Note : 13/20

ok

EARTHWORM JIM

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : **1 ou 2**



Le ver de terre le plus populaire de la planète jeux vidéo fait son arrivée en fanfare sur Game Boy Advance avec un jeu qui reprend exactement l'original des autres consoles, ce qui veut dire qu'il est aussi réussi mais comme tout le monde le connaît par cœur, c'est un peu dommage. Les six niveaux proposés sont donc toujours aussi amusants et humoristiques et les graphismes sont de toute beauté, tu vas bien t'éclater si tu ne connais pas encore bien ce jeu.

**COOL**

Des décors et des animations réussies

PAS COOL

Une jouabilité pas toujours au top

Note : 14/20

GAME BOY ADVANCE

ESP^{OK}N FINAL ROUND GOLF 2002

Genre : **GOLF** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : 1 à 4



Si tu veux te lancer dans le golf avant d'avoir l'âge et la possibilité d'en faire, voici le moyen de t'éclater avec une super simulation qui te propose cinq 18 trous et 40 golfeurs, tous imaginaires. Seul, tu auras la possibilité de bien t'amuser car le jeu est très facile à prendre en main. À plusieurs avec un Link, il est possible de jouer le même tournoi.



Les graphismes sont en pseudo 3D quand la balle s'élève dans le ciel. Voilà de quoi nous faire patienter en attendant la version Advance de Mario Golf.



COOL

Des graphismes super réalistes

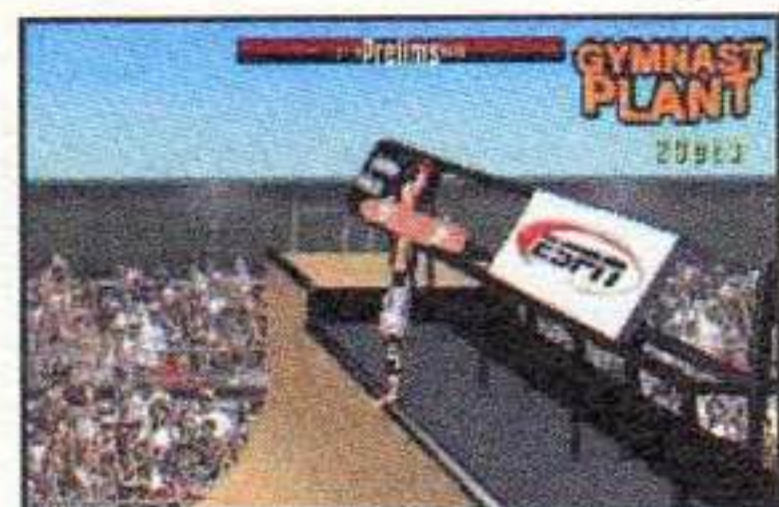
PAS COOL

Un jeu lassant et trop facile

Note : **14/20**

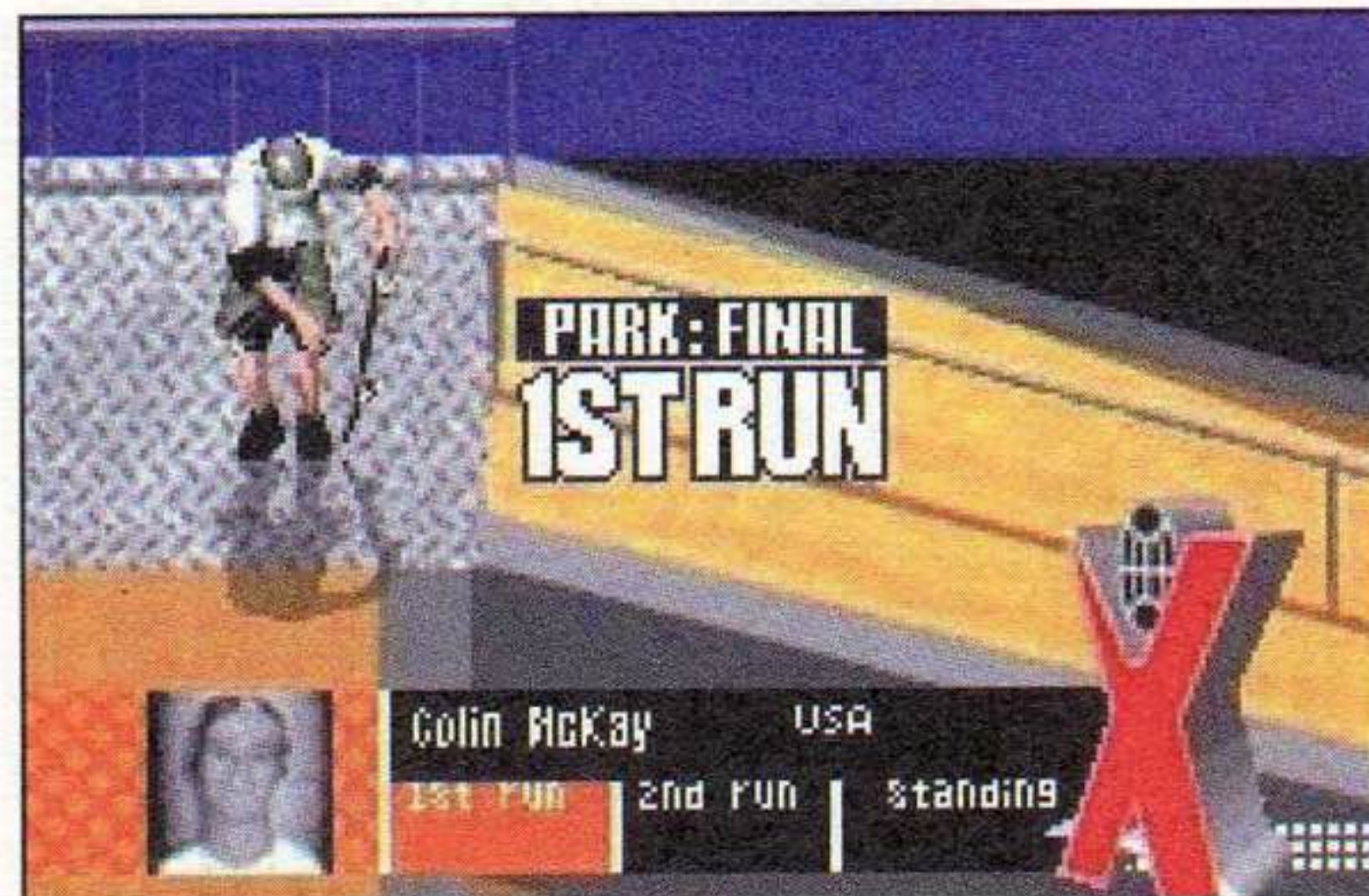
ESP^{OK}N X GAMES SKATEBOARDING

Genre : **SKATE-BOARD** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : 1 à 4



X Games est l'autre simulation de skateboard et elle te propose la même qualité graphique et la même animation réussie. Par contre, la jouabilité est bien en dessous et il est bien difficile de contrôler les figures. Sur les huit champions proposés, seule une poignée est vraiment bien différenciée. Quant aux modes, on trouve les modes Libre, Halfpipe, Competition et Skatepark. Le seul vraiment réussi est le Halfpipe.

Un jeu qui n'arrive pas à convaincre autant que Tony Hawk 2.



COOL

Un mode Halfpipe réussi

PAS COOL

Un jeu difficile à prendre en main

Note : **12/20**

F-ZERO : MAXIMUM VELOCITY

Genre : **COURSES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Deviens pilote et conduis des engins futuristes dans des courses de vitesse hallucinantes. Dans la même veine que le premier F-Zero sur Super Nintendo (que tu connais peut-être), cette suite démoniaque va enfiévrer tes parties de Game Boy Advance. Dans ce jeu, on a l'impression de jouer sur une Super Nintendo. Les graphismes ne sont pas extraordinaires, mais l'animation



est terrifiante : les bolides foncent à toute allure sans qu'aucun ralentissement ne vienne perturber la course. Quatre championnats, dont un à débloquent, et un mode Multijoueurs. Un must à posséder



pour tous les fans de vitesse et de sensations fortes.

COOL

Une seule cartouche pour jouer à deux

PAS COOL

Le choix des véhicules est limité

Note : **15/20**

ok

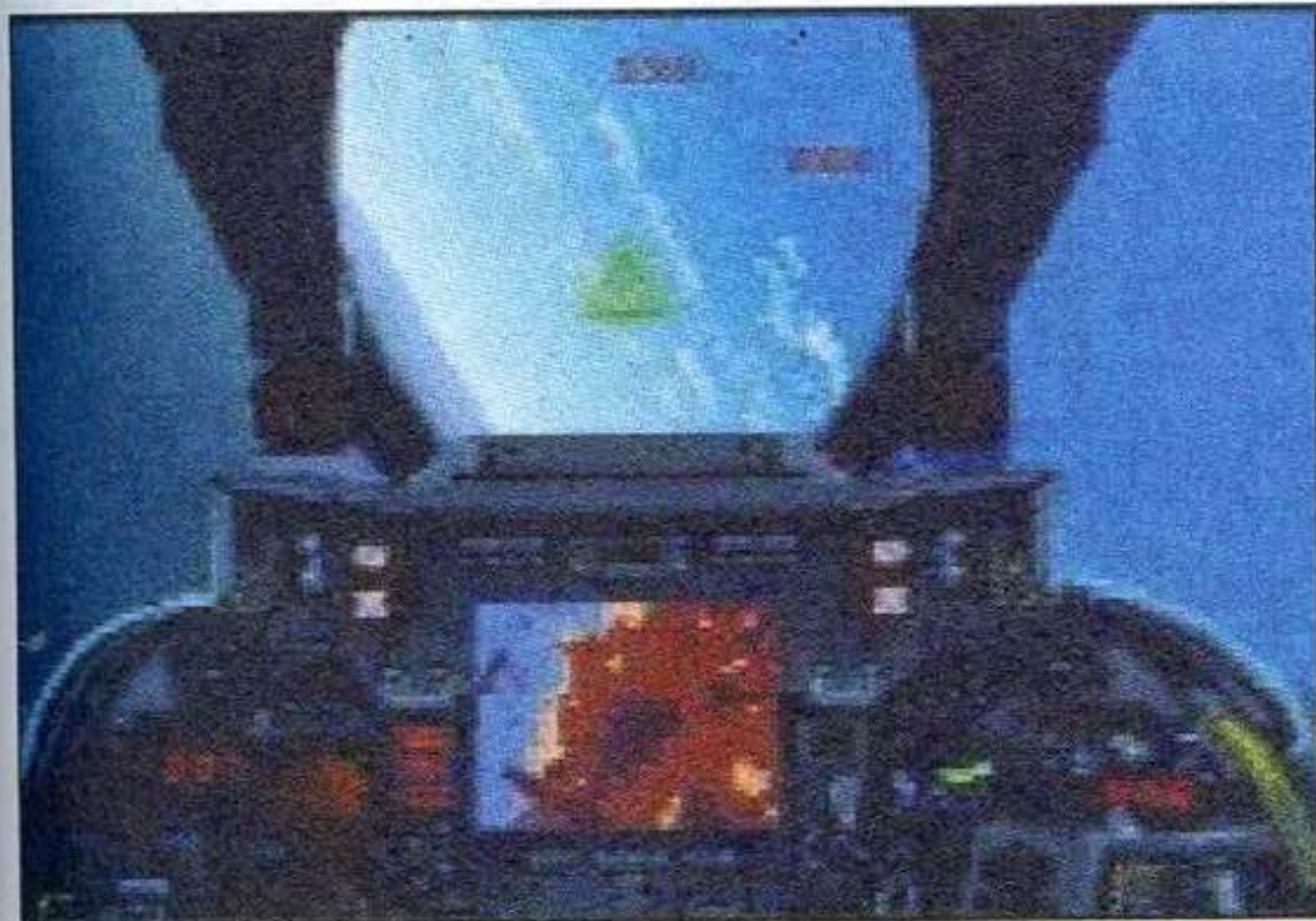
F14 TOMCAT

Genre : **SIMULATION** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Ce jeu est l'adaptation de Turn and Burn, une simulation de combats aériens sortie sur Super Nintendo il y a bien longtemps. Dans ce jeu, tu vas pouvoir te mettre aux commandes d'un avion de la chasse américaine, un F14. 12 missions d'interception te sont proposées et les graphismes sont tellement réalistes qu'on s'y croirait. Tu pilotes en plein ciel et

en 3D, et tu dois descendre les avions ennemis. Un jeu qu'on n'aurait jamais imaginé sur une petite console portable mais qui est quand même réservé aux amateurs de simulations et de choses compliquées.



COOL

Un réalisme dans le son et l'image

PAS COOL

Une maniabilité qui va te prendre la tête !

Note : **14/20**

GAME BOY ADVANCE

FINAL FIGHT ONE

OK

Genre : **ACTION** • Éditeur : **CAPCOM** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Metro City est la capitale du crime et le terrible gang Mad Gear y fait la loi... Mike Haggar, le nouveau maire de la ville, veut changer les choses et nettoyer les rues de la racaille... C'est alors que le Mad Gear enlève sa fille Jessica. Certains diront que l'intérêt est limité, mais c'est super défoulant. Tu te balades dans les rues, les usines et tu frappes la vermine à coups de poings,



de pieds, de barres de fer, etc. Ici, pas de réflexion, uniquement de la castagne. Et nos héros sont des pros. Le premier jeu du genre sur GBA est une réussite. On ne trouve pas mieux, même sur PS one.



COOL

On peut jouer à 2 en Link

PAS COOL

Un principe bourrin et répétitif

Note : **15/20**

OK

GT ADVANCE CHAMPIONSHIP RACING

Genre : **COURSES** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Aussi curieux que cela puisse te paraître, il existe un Gran Turismo sur Game Boy Advance et il s'appelle GT Advance. 45 voitures officielles, 32 circuits différents, des sauvegardes sous forme de mots de passe et la possibilité de jouer à deux par Link, voilà ce que propose ce titre d'enfer. D'autant que les graphismes et l'animation en pseudo 3D sont du jamais vu



sur la portable de Nintendo. Sans parler de la jouabilité au top et du mode Championnat : un jeu inévitable.



COOL

Mode Championnat passionnant

PAS COOL

Rien à dire, c'est du top caramel !

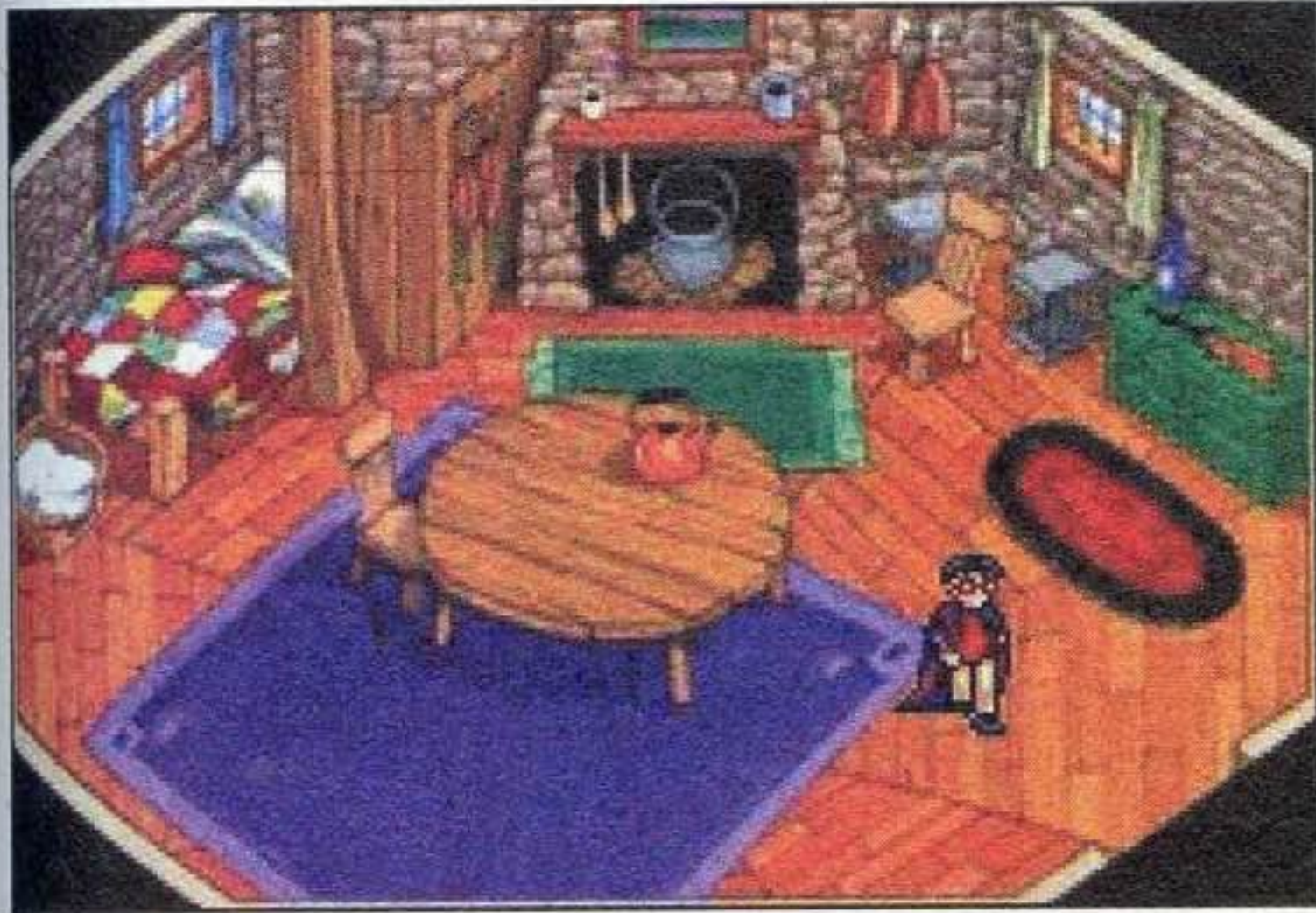
Note : **17/20**

HARRY POTTER À L'ÉCOLE DES SORCIERS

Genre : **AVENTURE** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1**



Si Harry Potter est un de tes héros favoris, tu dois savoir qu'Electronic Arts a acheté les droits de son adaptation en jeux vidéo pour les sept années à venir. Ça signifie que ce premier jeu qui sort sur Game Boy Advance est le fer de lance de toute une série. Dans ce jeu aux graphismes super mignons et réalistes, tu joues évidemment le rôle



d'Harry qui devra mener des enquêtes et utiliser la magie pour combattre les forces du mal. Un jeu aussi passionnant que les livres et le film.



COOL

L'histoire originale respectée

PAS COOL

Il faut aimer le genre Harry Potter

Note : **14/20**

HOT POTATO !

Genre : **PUZZLE** • Éditeur : **BAM** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Quel drôle de nom pour un jeu vidéo ! Tu vas pouvoir guider des patates dans leur quête du pouvoir. Ce jeu est une sorte de Tetris mélangé à un jeu de tir à scrolling vertical en vue de dessus. Très bien réalisé et mignon, ce jeu de puzzle demande de réunir des patates de la même couleur pour les faire disparaître et éviter ainsi de te faire transformer



en purée ! Les 14 niveaux sont bien réalisés et, surtout, on n'arrive plus à lâcher le jeu une fois commencé.



COOL

Bonne adaptation

PAS COOL

Il faut aimer les jeux à la Tetris

Note : **13/20**

GAME BOY ADVANCE

OK
IRIDION 3DGenre : **SHOOT'EM UP** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : **1**

Venues du fin fond de la galaxie, les forces maléfiques de l'Empire Iridion s'apprêtent à envahir la Terre. À bord de ton vaisseau, tu devras traverser l'univers et détruire la menace qui pèse sur la planète. Le principe d'Iridion est simple : éviter les obstacles et anéantir tout ce qui te barre la route. Tu découvriras sept mondes et leur boss respectifs, à travers



lesquels on évolue à l'aide des flèches directionnelles tout en martelant le bouton A de la GBA. Côté graphismes et animation, aucun doute, les développeurs ont exploité à fond les capacités de la console avec une 3D très impressionnante pour une portable axée sur la 2D. De plus, les ennemis sont assez coriaces pour t'occuper longtemps.

COOL

De la 3D très réaliste

PAS COOL

Un jeu un peu répétitif

Note : **14/20**OK
JURASSIC PARK : THE DNA FACTORGenre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1**

Ce jeu est une adaptation très libre des films Jurassic Park. Dans la peau d'un photographe ou d'une jeune pilote, tu vas être parachuté sur l'île aux dinosaures pour récupérer les fragments d'ADN qu'un avion a malheureusement éparpillé au cours de son crash. DNA Factor te propose de participer à deux phases de jeu. D'abord, de l'action où tu devras récupérer des bases d'ADN colo-



rées représentées par des billes de couleur. Les personnage se balade en 2D et c'est assez bien réalisé. À l'inverse, la phase de tir demande davantage d'adresse puisqu'elle se déroule dans un laboratoire. Un jeu



sympa mais dont la jouabilité peut laisser à désirer.

COOL

Des graphismes réussis

PAS COOL

Des passages trop difficiles

Note : **11/20**

JURASSIC PARK III : PARK BUILDER

ok

Genre : **SIMULATION** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1**



Ce jeu de simulation qui n'est pas sans rappeler Sim City te propose de construire un gigantesque parc à thème utilisant le monde des dinosaures et de Jurassic Park, un peu comme dans le second film. Tu vas pouvoir construire des bâtiments, ajouter des restaurants, des magasins et, bien sûr, des attractions à base de dinosaures. Tu utiliseras des morceaux d'ADN



pour créer jusqu'à 100 dinosaures différents. Ensuite, il faudra veiller à faire tourner la baraque ! Un jeu de gestion et de simulation passionnant pour ceux qui aiment les dinosaures.



COOL

Une gestion passionnante

PAS COOL

Il faut avoir du temps car c'est long

Note : **12/20**

KONAMI KRAZY RACERS

ok

Genre : **COURSES** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Huit personnages tout droit sortis des plus grands hits de Konami se lancent dans de folles courses-poursuites en kart où tous les coups sont permis. Retrouve Goemon (Mystical Ninja), Dracula (Castlevania) et même le Ninja (Metal Gear Solid !). Non seulement les couleurs sont superbes et les graphismes sont impeccables, mais la maniabilité est au point, toutes les



touches de la console étant utilisées. Le jeu dispose de 5 modes (Krazy GP, Versus, Time Attack...) et, à la manière de Gran Turismo, il faudra passer des licences pour accéder à certains championnats.



COOL

Le jeu est jouable à 2

PAS COOL

Il faudra 2 cartouches

Note : **14/20**

GAME
BOY
ADVANCE

KURUKURU KURURIN

OK

Genre : **ACTION/RÉFLEXION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Dans ce jeu, tu diriges un genre d'ovni/hélico à travers un labyrinthe parsemé d'embûches et tu dois atteindre sain et sauf le point d'arrivée. Pour ça, il te faut éviter les rebords et les nombreux pièges qui t'attendent au tournant. L'intérêt de ce genre de jeu ne repose pas sur les graphismes... Ne t'attends donc pas à en prendre plein la vue. Concentration et patience sont les maîtres



mots de ce jeu. Il te faudra en effet analyser et ne pas foncer bêtement. Si la durée de vie n'est pas exceptionnelle en mode Solo, tu pourras jouer en mode Multijoueurs en Link avec 4 copains (et une seule cartouche).



COOL

Mode Multijoueurs sur 50 niveaux

PAS COOL

Trop dur en mode Normal

Note : **15/20**

LADY SIA

OK

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **TDK** • Nombre de joueurs : **1**



Avant, il y avait Xena, maintenant il y aura Lady Sia comme héroïne de jeu d'Heroic Fantasy. Munie de son épée, elle va devoir affronter les forces du mal et de terribles tribus comme les hommes tigres, les hommes pélicans, les hommes caméléons ou encore les femmes renards. Son épée au poing, elle devra se frayer un chemin dans les 36 niveaux du jeu



en ramassant des objets et en luttant contre une quarantaine d'ennemis différents. Un jeu d'action et d'aventure aussi bien réalisé que palpitant.



COOL

Des graphismes dignes d'une 32 bits

PAS COOL

Des combats qui se ressemblent trop

Note : **14/20**

LUCKY LUKE WANTED

ok

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : 1



Wanted est un jeu de plates-formes de qualité comme Infogrames sait les faire. Le défi n'est certes pas très novateur, mais un mode Multijoueurs bien ficelé et une qualité graphique digne de la BD rehaussent le niveau. Les développeurs ont reproduit avec réussite la façon typique qu'a Luke le cow-boy de se déplacer, et cette fidélité à l'esprit de la BD originale

te ravira. En bonus à l'aventure principale, **Wanted** te propose quatre mini-jeux supplémentaires très agréables. Un bon investissement pour les amateurs du genre.

**COOL**

Plein de mini-jeux sympas

PAS COOL

Mouvements du perso trop lents

Note : **15/20**

MEN IN BLACK SERIES

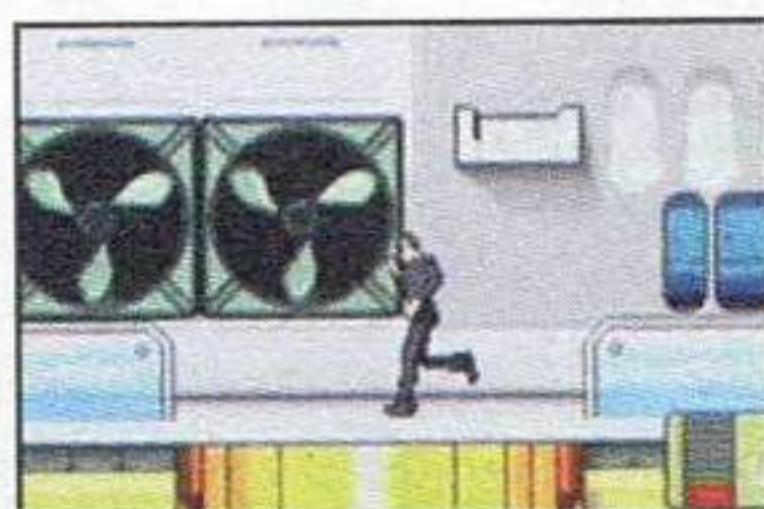
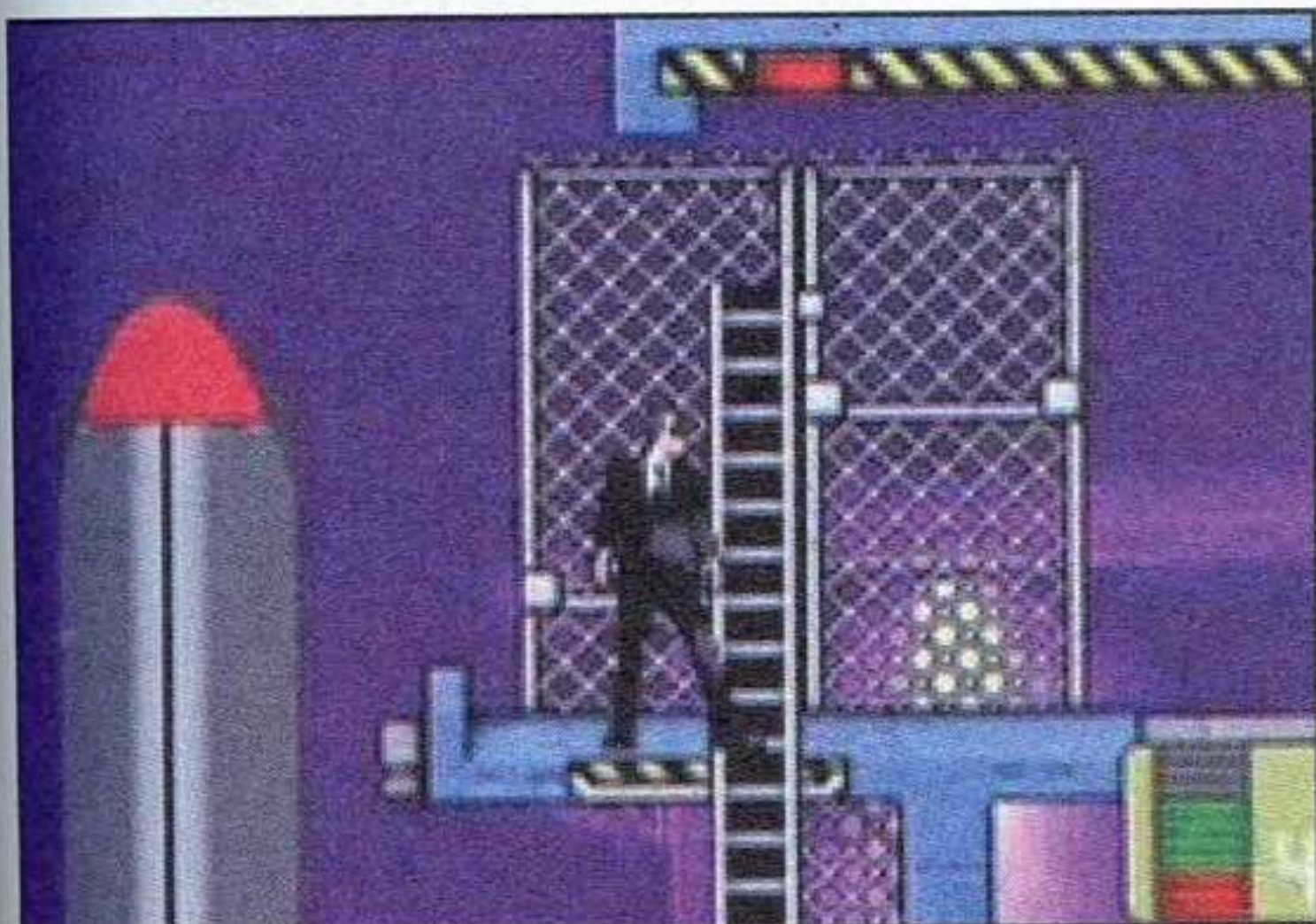
ok

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **CRAVE** • Nombre de joueurs : 1



Les extra-terrestres existent. Et encore une fois, les agents secrets J et K doivent sauver le monde d'une terrible invasion alien. À travers 6 niveaux, incarne l'un des deux hommes en noir et sauve l'humanité de ce terrible danger. L'intérêt de ce jeu reste limité : pour chaque niveau, tu dois répéter les mêmes actions, ce qui est vite lassant. Grâce à Men in

Black 2, on peut désormais avoir une idée de ce que sont les très mauvais jeux sur GBA. Il est le premier de la liste, espérons qu'elle ne s'allongera pas trop.

**COOL**

L'univers du D.A. Men in Black

PAS COOL

Réalisation bâclée, maniabilité limitée

Note : **10/20**

GAME
BOY
ADVANCE
GAME

MOTO GP

OK

Genre : COURSES • Éditeur : NAMCO • Nombre de joueurs : 1 ou 2



Première simulation de moto sur la portable de Nintendo. Moto GP est aussi un événement technique, autant le dire tout de suite. Ce jeu va tellement t'impressionner avec sa 3D fluide et ses motos qui foncent dans de superbes graphismes, que tu voudras le montrer à tes copains. D'ailleurs tu pourras jouer avec eux en Link sur le même circuit. Cette version inclut



cinq modes de jeux : Arcade, Time Trial, Time Attack, Course rapide et Championnat. Tu vas pouvoir tenter un championnat sur les cinq continents avec 20 circuits différents. Un jeu extraordinaire.



COOL

Une jouabilité comme sur PS2

PAS COOL

Il faut aimer le style motard !

Note : 17/20

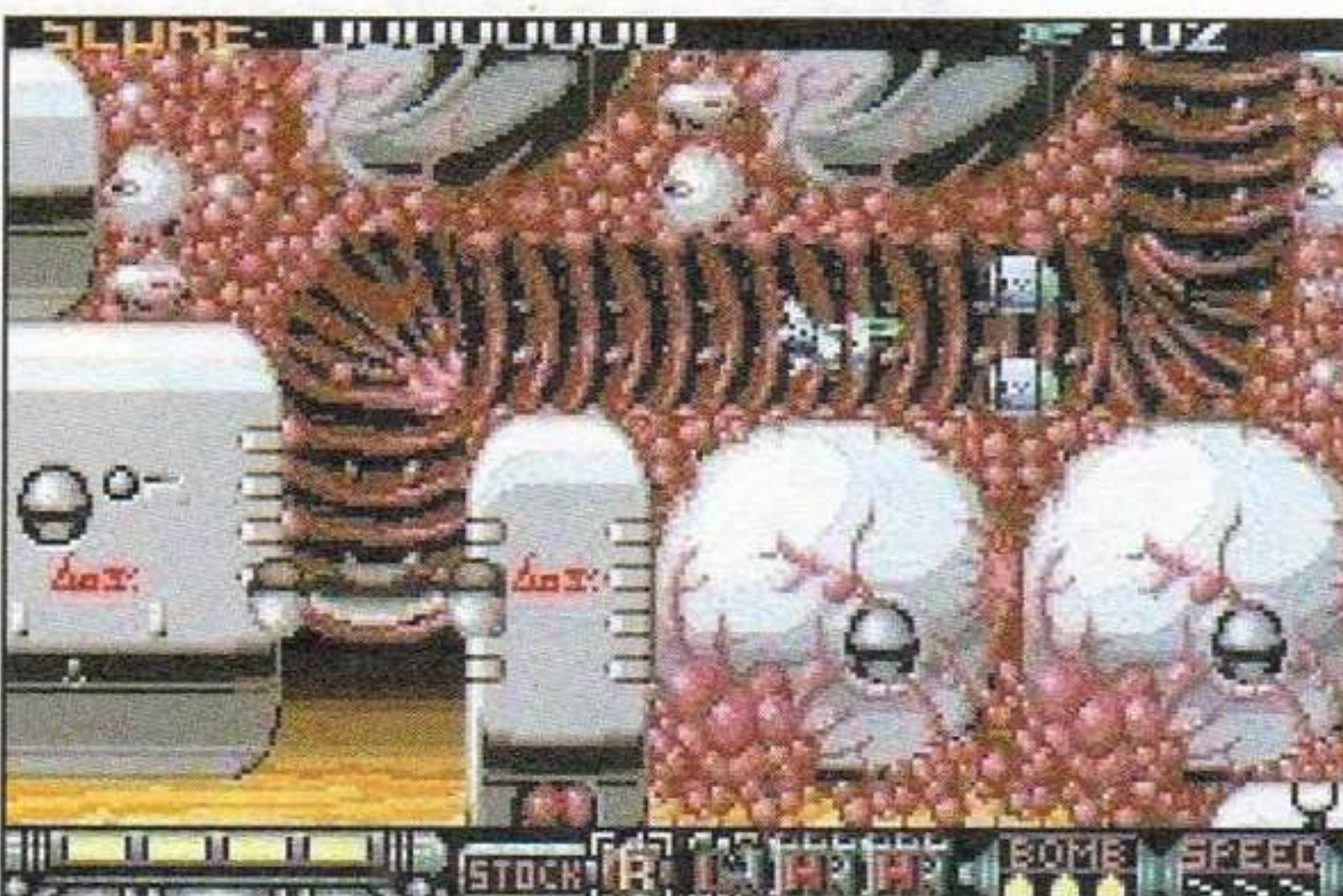
PHALANX

OK

Genre : SHOOT'EM UP • Éditeur : KEMCO • Nombre de joueurs : 1 ou 2



Une race mystérieuse d'aliens a colonisé la planète Delia IV qui appartenait à la Terre. Il va falloir aller reconquérir le territoire perdu. Tu vas donc endosser le rôle de Rick Sanada, un pilote génétiquement modifié et qui a des réflexes 33 fois plus rapides qu'un humain moyen. S'ensuivra un shoot'em up en vue de profil et à scrolling horizontal



classique mais très efficace. Huit environnements différents aux graphismes monstrueux et bourrés de bonus d'armes t'attendent dans un jeu réussi.



COOL

Enfin un bon vieux shoot 2D

PAS COOL

C'est fatalement répétitif

Note : 14/20

PINOBBEE : LES AILES DE L'AVENTURE

OK

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**



Grandpa Bee a été enlevé avant de pouvoir greffer un cœur à sa dernière invention : une petite abeille robotisée, Pinobee. Elle va devoir remuer ciel et terre pour sauver son créateur. À toi de jouer ! Pinobee est un bon petit jeu de plates-formes avec des ennemis assez variés et un graphisme agréable, fait de décors animés avec fluidité. L'animation est quant à elle

assez banale, plutôt fluide, sans ralentissement. La prise en main est rapide. Si tu es amateur de jeu de plates-formes, ce jeu est fait pour toi.

**COOL***C'est dingue ce que c'est beau !***PAS COOL***Une durée de vie limitée***Note : 15/20**

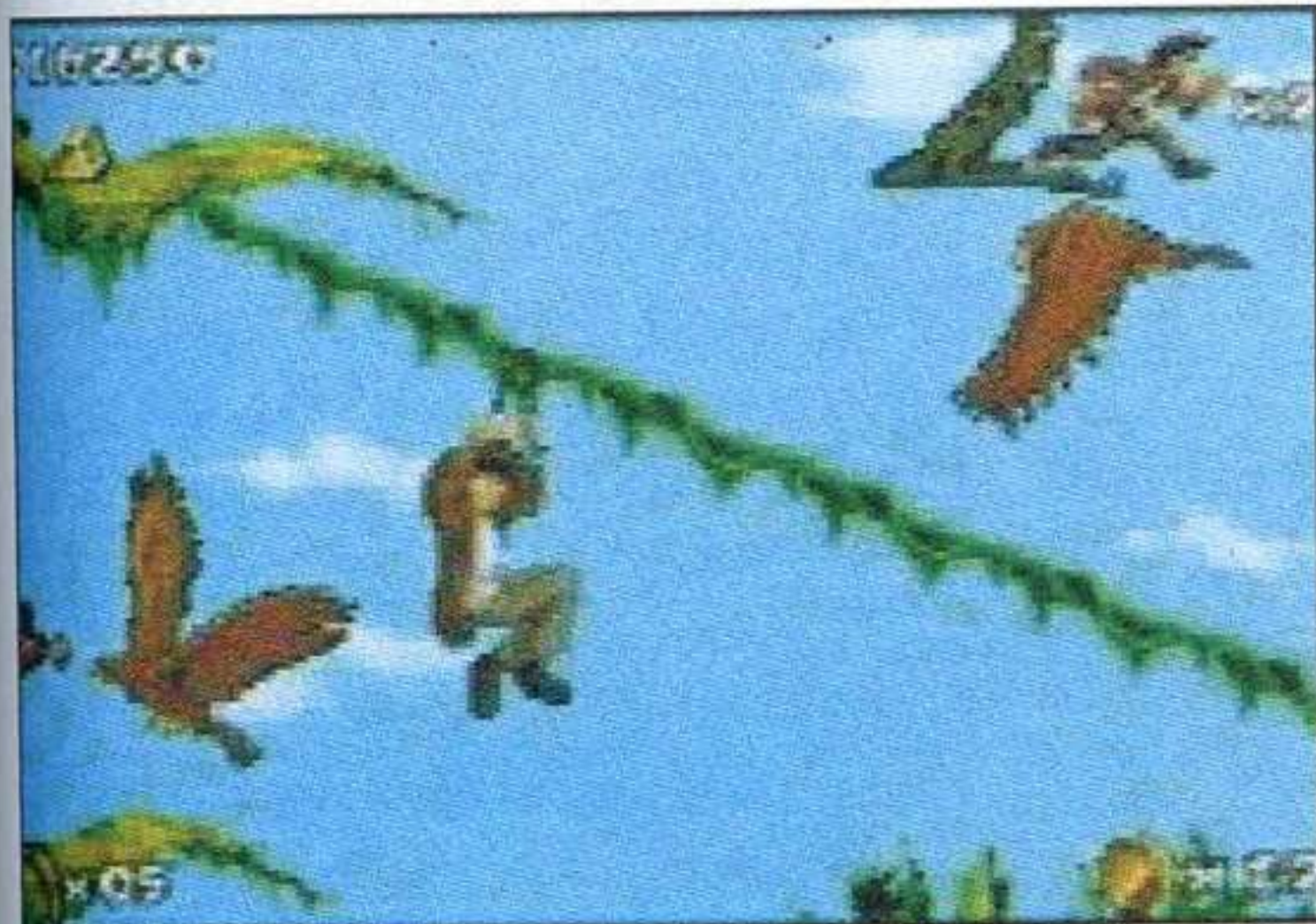
PITFALL : THE MAYAN ADVENTURE

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**



Il y a presque 20 ans, Harry l'aventurier faisait ses premiers pas sur Atari 2600 dans Pitfall, puis Pitfall 2, deux jeux révolutionnaires pour l'époque. Aujourd'hui, la version Super Nintendo revient adaptée sur Game Boy Advance. Ce jeu de plates-formes original reprend avec beaucoup d'humour tous les clichés des films d'aventure à la Indiana Jones.

Malheureusement, certains passages sont vraiment difficiles, et les boss de fin de niveau sont presque imbattables alors que d'autres niveaux sont beaucoup trop faciles.

**COOL***Graphismes magnifiques***PAS COOL***Une difficulté mal dosée***Note : 13/20**

GAME BOY ADVANCE

PREHISTORIK MAN

OK

Genre : **ACTION** • Éditeur : **TITUS** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Si tu te souviens d'un jeu complètement dingue sur Super Nintendo qui mettait en scène un homme des cavernes en lutte contre la nature et ses bestioles, c'est sans doute de Prehistorik Man qu'il s'agit, et sa conversion sur Game Boy Advance vient d'arriver. Il s'agit d'une conversion fidèle au niveau graphismes bien que les niveaux ne soient pas



les mêmes. Le résultat est donc très joli. Par contre, on ne dirige pas toujours le héros comme on le désire. Un jeu très sympa malgré tout.

**COOL***Des graphismes super mignons***PAS COOL***Une maniabilité qui laisse à désirer***Note : 13/20**

RAYMAN ADVANCE

OK

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1**



Le monde de Rayman est en danger puisque son ennemi, Mister Dark, a volé le grand Protoon... Du coup, les Electoons (si mignons) sont dispersés et se retrouvent enfermés dans des cages. Bien évidemment, Rayman court à leur secours. Pour les graphismes, il suffit d'imaginer le Rayman de la PlayStation sur une portable, mais tout aussi bluffant.



Les graphismes sont colorés et les détails affolants. Le jeu comporte 62 niveaux et 6 mondes différents. Tu peux donc t'attendre à passer de nombreuses heures pour en arriver à bout. Rayman est un jeu méga intéressant, que ce soit sur le plan technique ou sur l'intérêt du jeu. Une véritable réussite qui mérite de figurer en bonne place dans ta collec de jeux Game Boy Advance.

COOL*Réalisation vraiment surprenante***PAS COOL***Réplique exacte de la version PS one***Note : 17/20**

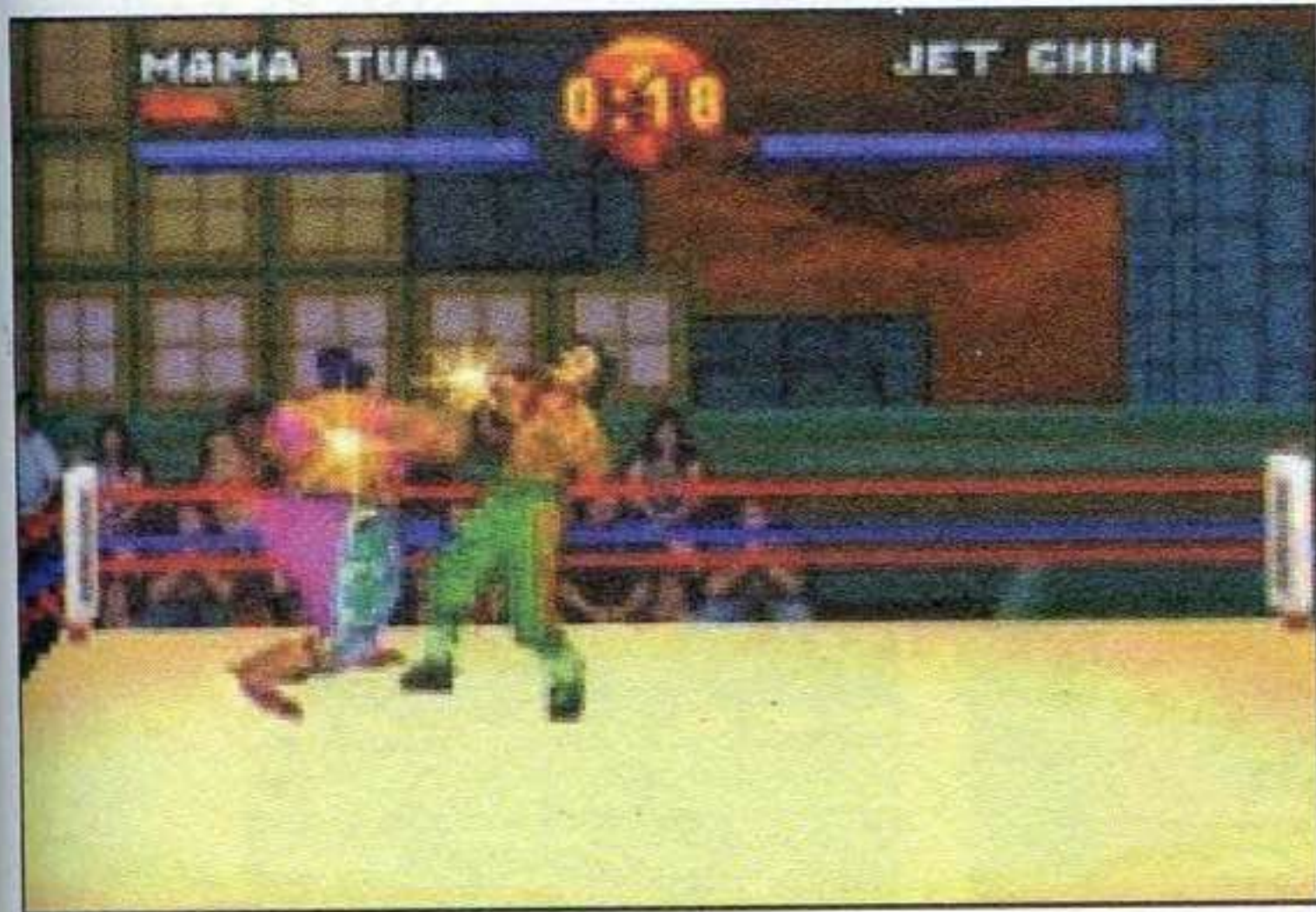
READY TO RUMBLE : ROUND 2

ok

Genre : **BOXE** • Éditeur : **MIDWAY** • Nombre de joueurs : 1



Attention, cette simulation de boxe n'est pas un jeu de sport académique et fait plutôt penser à Street Fighter II, c'est ça qui est classe ! Afro Thunder et ses acolytes sont donc de retour. En tout, onze combattants dont les légendaires Shaquille O'Neal et Michael Jackson. Chacun possède sa propre palette de coups et ses spécificités. Trois modes de jeu te sont proposés :



le classique Arcade, le mode Survie dans lequel tu affronteras tour à tour les boxeurs sans pouvoir recharger ta barre de vie, et le mode Championnat qui te permet de combattre soit pour le titre, soit pour de l'argent.



Un bon jeu pour te défouler.

COOL*L'arcade dans ta poche***PAS COOL***Pas de mode 2 joueurs***Note : 13/20**

SCOUBIDOU CYBERTRAQUE

ok

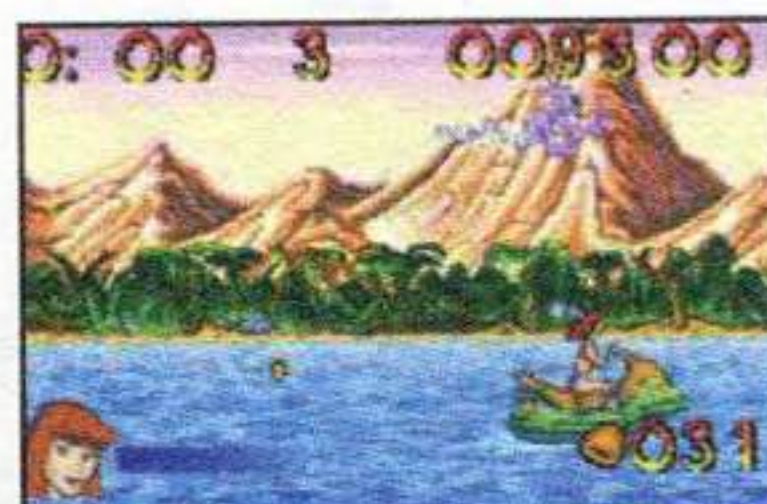
Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **THQ** • Nombre de joueurs : 1



Fondé sur le dessin animé que tu connais bien et aussi sur le film qui va bientôt sortir en salles, ce jeu d'aventure et d'action te permet de rejoindre le gang de Scoubidou et Sammy afin de lutter contre le virus fantôme qui terrorise l'université. Des niveaux super marrants comme la salle d'arcade, le musée ou le bord de mer t'attendent avec



des images de cartoons, des graphismes super mignons et, surtout, une jouabilité bien sympa. Il faut fureter partout, résoudre des énigmes et se battre. Un défi à relever.

**COOL***C'est comme dans le dessin animé***PAS COOL***Quelques passages lassants***Note : 13/20**

GAME BOY ADVANCE

SPIDERMAN : MYSTERIO'S MENACE

OK

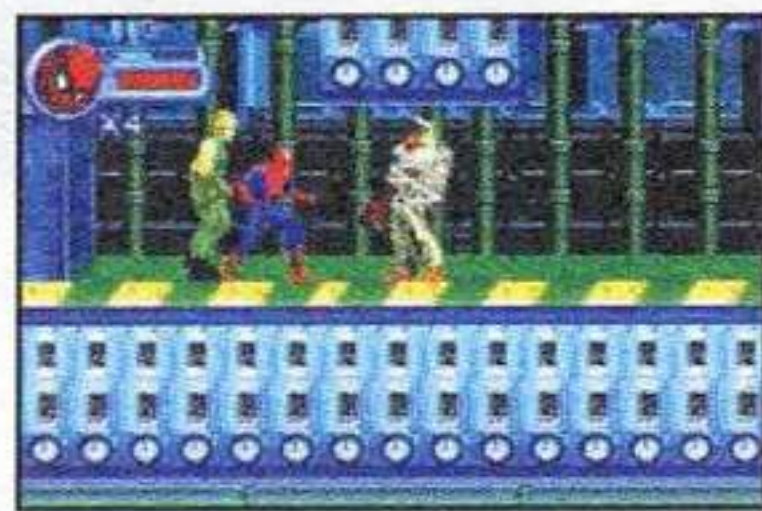
Genre : **ACTION** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**



À toi de te prendre pour l'homme araignée et lutter contre le super vilain Mysterio. Présenté en vue de profil, ce jeu d'action/plates-formes te propose d'arpenter les gratte-ciel pour attaquer les hommes de Mysterio en utilisant tes poings, tes coups de pieds et surtout ton fluide et tes toiles. Des bonus se trouvent un peu partout pour te donner des super pouvoirs



supplémentaires. Doté de graphismes dignes des meilleurs dessins animés et d'une animation très fluide, ce jeu qui n'est pas linéaire est un must sur Game Boy Advance.



COOL

Des graphismes au top

PAS COOL

Une durée de vie trop courte

Note : **15/20**

SUPER MARIO ADVANCE

OK

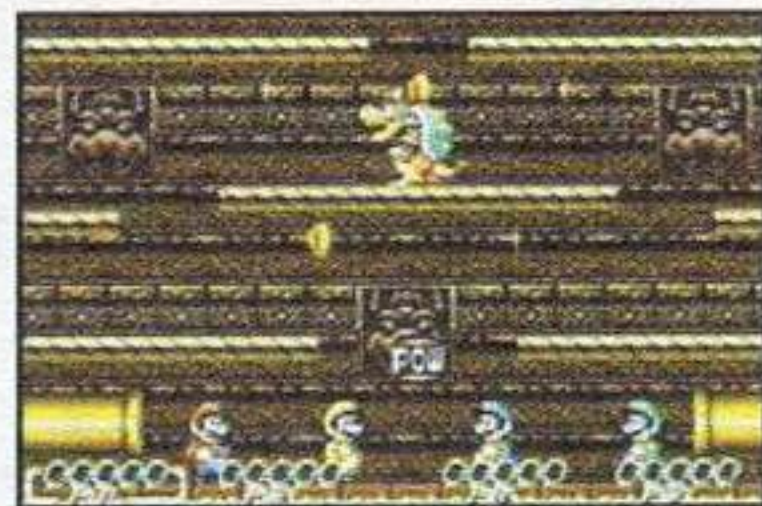
Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



C'est l'arrivée officielle du plombier de Nintendo sur Game Boy Advance. Dans ce jeu, Mario doit sauver le royaume qui est sous l'emprise d'un immonde crapaud : Wart. Si les graphismes sont moins bluffants que ceux de Rayman Advance, ils n'en restent pas moins assez réussis dans l'ensemble. Fins et colorés, ils mettent en valeur Mario et ses comparses. Si tu as eu la chance de jouer



à Mario sur NES ou Super Nintendo, tu trouveras de sérieux airs de ressemblance avec cette version Game Boy Advance. De nombreux passages secrets sont cachés, dont les fameuses Warp Zones qui te permet-



tent d'aller plus loin dans le jeu.

COOL

Jeu bonus jouable à 4 en Link inclus !

PAS COOL

Jeu terminé trop vite

Note : **16/20**

SUPER STREET FIGHTER II REVIVAL

ok

Genre : **ACTION** • Éditeur : **CAPCOM** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Voici l'adaptation du plus célèbre des jeux vidéo de combats. Dans ce titre, tu vas retrouver Ken, Bison, Ryu, Chun-Li et les autres, soit au total seize vétérans issus de la tribu des Street Fighter prêts à en découdre aux quatre coins du globe. Les personnages sont bien modélisés, les décors variés et supra colorés, on reconnaît sans peine la griffe de la série car le jeu est



aussi réussi que sur Super Nintendo. Un mode Entraînement, huit niveaux de difficulté et des handicaps paramétrables rendent le jeu accessible grâce à l'utilisation de très peu de boutons. Le meilleur jeu de baston portable.

**COOL**

Une maniabilité légendaire

PAS COOL

Un jeu qui se termine vite en solo

Note : 16/20

TANG TANG

ok

Genre : **PUZZLE** • Éditeur : **TAKE TWO** • Nombre de joueurs : **1**



Il manquait des jeux de réflexion sur la console portable de Nintendo et Tang Tang permettra aux plus malins d'entre-vous de se fixer des défis ambitieux. Ce jeu qui propose 120 niveaux sur 24 mondes te permet d'endosser le rôle d'un Bomberman qui doit récupérer des pièces en bougeant des blocs et en évitant les ennemis. Même s'il n'est pas très



varié au niveau des graphismes, ce jeu reste très prenant grâce à la possibilité de sauvegarder et de continuer une partie.

**COOL**

Enfin un bon jeu d'action/réflexion

PAS COOL

Jeu pour passionnés de réflexion

Note : 12/20

GAME
BOY
ADVANCE

TETRIS WORLD

ok

Genre : PUZZLE • Éditeur : THQ • Nombre de joueurs : 1 ou 2



Si tu ne connais pas encore Tetris, c'est que tu as passé les dix dernières années sur une autre planète ! Ce jeu qui te propose d'aligner des symboles géométriques tombant du ciel pour éviter qu'ils ne s'empilent a eu un succès fou sur Game Boy. Le passage sur Advance ne propose aucune nouveauté, mais reste quand même intéressant car on peut



s'éclater sur de nouveaux défis. Si tu as déjà la cartouche Game Boy, ça suffira, mais sinon, essaye ce jeu qui est génial à deux en Link.



COOL

Le jeu mythique à posséder

PAS COOL

Aucune nouveauté dans cette version

Note : 12/20

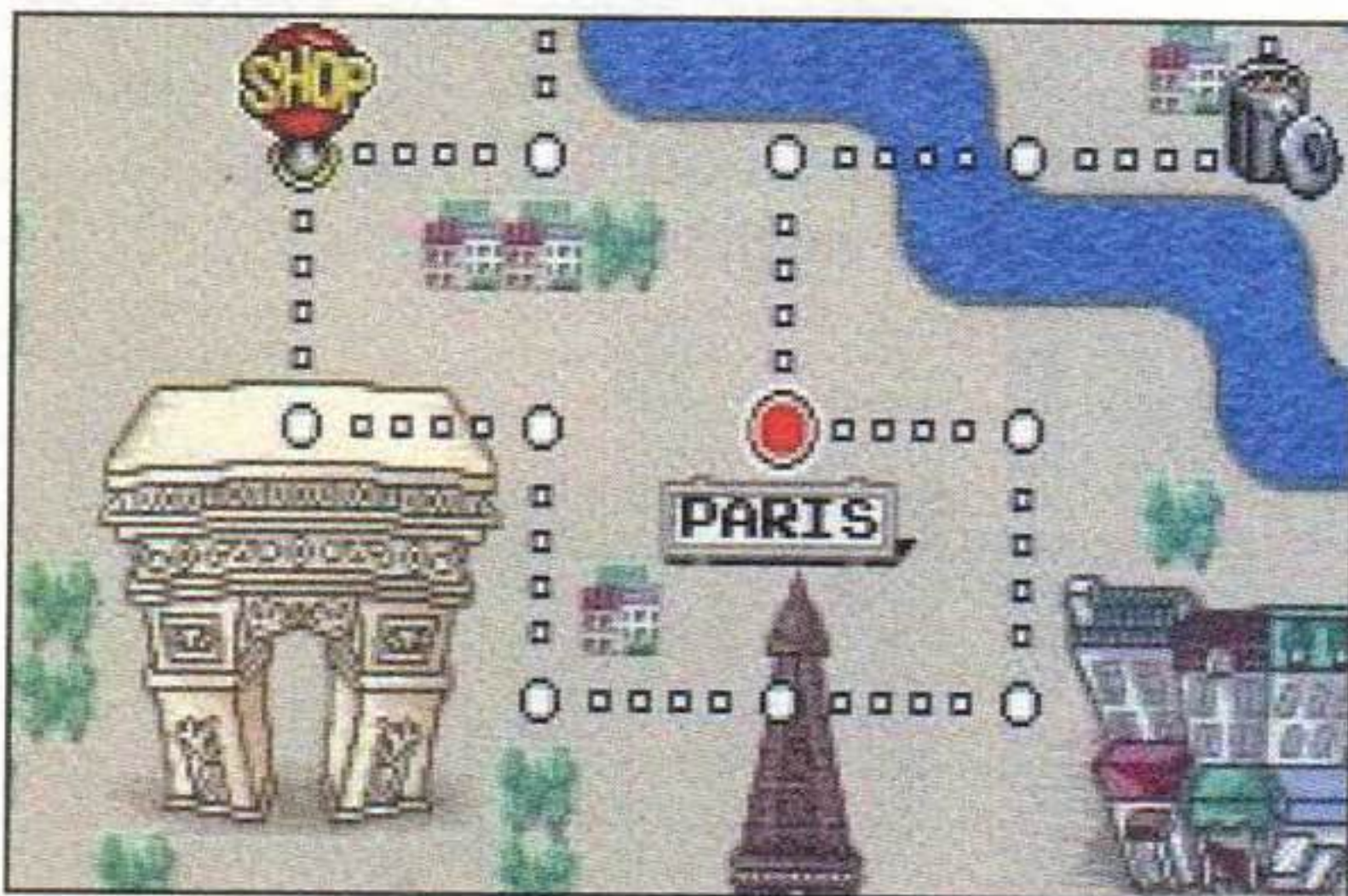
TITI ET LES BIJOUX MAGIQUES

ok

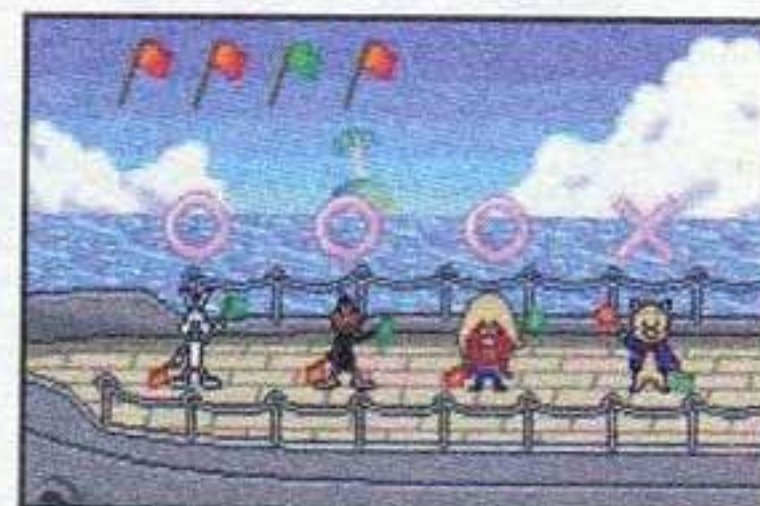
Genre : ACTION • Éditeur : KEMCO • Nombre de joueurs : 1 à 4



Enfin un Mario Party sur Game Boy Advance dont le héros n'est autre que Titi et sa bande de rigolos. Ce jeu en vue de dessus propose un espace de jeu de l'oie sur lequel 1 à 4 joueurs progressent et sont soumis à divers événements dont 16 mini-jeux d'arcade en tout genre. Les graphismes sont mignons mais tout juste à la hauteur de la GBA. Par contre,



le fun est bien là et tu vas bien t'éclater si tu trouves des amis pour tenter une partie en Link.



COOL

Enfin un jeu à la Mario Party

PAS COOL

Graphismes : on dirait de la Game Boy

Note : 14/20

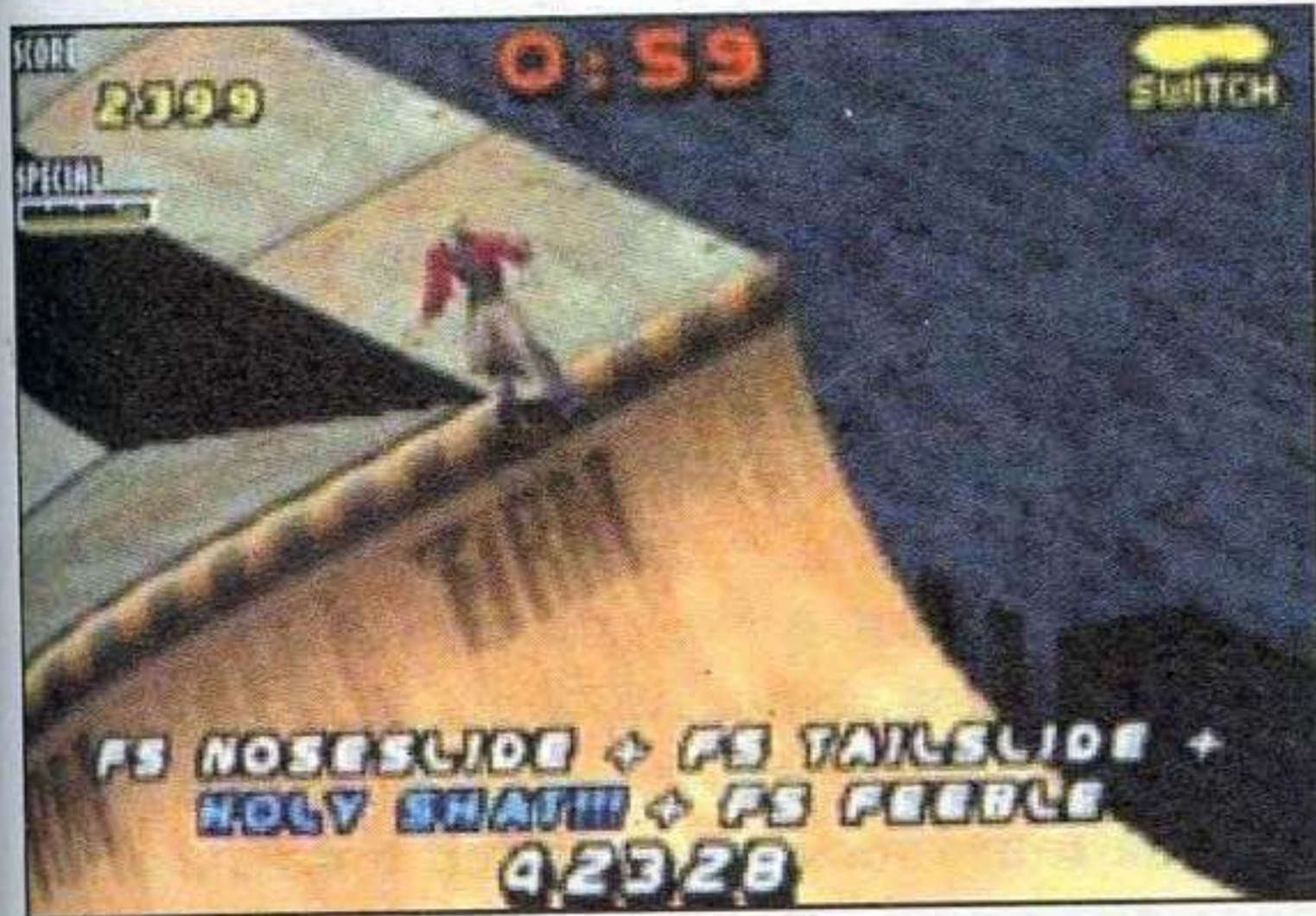
TONY HAWK'S PRO SKATER 2

ok

Genre : **SKATE-BOARD** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**



Pas d'évolution majeure pour cette conversion GBA de Tony Hawk's Pro Skater 2, juste un petit lifting pour tenir sur la portable de Nintendo et un passage en vue isométrique pour les skateparks. Du coup, c'est un peu déroutant au début, mais tellement bien réalisé et super amusant. On retrouve les 13 skaters déjà connus, chacun possédant des caractéristiques propres en termes d'acrobaties, de réception et de grinds.



Ce qui frappe en premier quand tu allumes pour la première fois la console, ce sont les superbes graphismes : la révolution est bien là ! Pour conclure, Tony Hawk's Pro



Skater 2 est mon meilleur achat sur cette console.

COOL

L'un des meilleurs jeux sur GBA

PAS COOL

Une vue un peu déroutante au début

Note : 17/20

WARIOLAND 4

ok

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Après le succès des Wario Land sur Game Boy et Game Boy Color, Wario débarque en vraies couleurs avec une quatrième aventure. Dans cet épisode, une pyramide vient d'être découverte et Wario flairé immédiatement le coup fumant. Ni une ni deux, il saute dans sa super Wario mobile direction la Pyramide d'or, non pour sauver une princesse, mais bien sûr



pour piquer un trésor ! Pour mener à bien son plan machiavélique, Wario doit franchir quatre zones incluant chacune quatre niveaux et un boss. L'animation et les graphismes sont d'excellente qualité, tout comme la jouabilité. Comme d'habitude, tu passeras des heures à t'éclater à découvrir des bonus cachés et des passages secrets. Génial !

COOL

Le savoir-faire Nintendo en plates-formes

PAS COOL

Pas de mode Multijoueurs

Note : 16/20

GAME BOY ADVANCE



BREATH OF FIRE 4

Genre : RPG • Éditeur : CAPCOM • Nombre de joueurs : 1



Breath of Fire 4, mythe du RPG classique, est une aventure à vivre d'urgence sur PlayStation. Le scénario est classique : tu dois sauver une princesse ! Pour mener à bien ta mission, tu devras rencontrer quelques dragons qui t'apprendront leurs pouvoirs. Sans être originale, l'histoire reste captivante. Ryu est le héros du jeu. Au départ, il est amnésique, mais il recouvrera la mémoire au fur et à mesure de l'aventure, par intermittence et grâce à ses rêves. Ryu a la possibilité de se transformer en dragon et ses pouvoirs sont hallucinants. Quand tu connaîtras son passé, tu comprendras pourquoi il est si fort. Dès le début du jeu, Ryu est accompagné par Nina, une jeune femme (celle qui a des ailes) à la recherche de sa sœur. Dans l'équipe, tu trouveras Craig, l'homme-chat, compagnon de début de Nina, Master, Ursula et Scias.

PLUS ON EST DE FOUS, PLUS ON RIT

Sans être innovants, les combats sont loin d'être ennuyeux. Je dirais qu'ils sont plutôt dynamiques et bien réalisés avec des persos mignons comme tout. Le système est intéressant et s'organise autour de 3 persos qui se battent tour à tour. Quand ton équipe sera composée de 6 personnages, pendant que 3 d'entre eux attaqueront, les 3 autres resteront à l'arrière et interviendront à la mort de ceux de devant. Tu as aussi la possibilité de faire ton petit mélange entre les différentes magies et attaques des héros, ce qui a pour conséquence d'augmenter ton prochain coup, c'est plutôt cool.

LA CRÈME DES MINI-JEUX

Durant ta formidable aventure, tu auras l'occasion de t'essayer à des mini-jeux qui ressemblent d'ailleurs beaucoup à de petites quêtes. Tu devras remplir pas mal de missions, en fait pratiquement à chaque nouvelle ville. Apprête-toi à trouver des objets cachés avec



l'aide d'un chien, à nourrir un fin gourmet sans dépasser le seuil de tolérance et, à un certain passage du jeu, tu devras séparer ton équipe afin de résoudre une énigme. La particularité de la série des Breath of Fire réside dans la faculté qu'ont certains personnages de se transformer en dragon... Ici, le héros Ryu et le terrible Fou-Lu sont les principaux personnages concernés par ces métamorphoses. En plein combat, ils pourront utiliser cette transformation et devenir plus puissants ! BoF 4 est un bon jeu de rôle, avec une aventure palpitante et des mini-quêtes intéressantes. De bons moments en perspective pour les fans et les non-fans de la série !

COOL

Des phases de combat plutôt fun

PAS COOL

La jouabilité. Ne pas voir où l'on va

Note : 16/20

DIGIMON

Genre : ÉLEVAGE • Éditeur : BANDAI • Nombre de joueurs : 1 OU 2



Attention, les Digimon arrivent sur PlayStation, les voilà enfin qui s'apprêtent à squatter ta console ! Après des dates de sortie annoncées et maintes fois repoussées, on ne les attendait plus, mais il semble que les petits monstres se soient enfin décidés à montrer le bout de leur queue. Après une longue attente, le résultat est plutôt convaincant.

N'OUBLIEZ PAS LES COUCHES

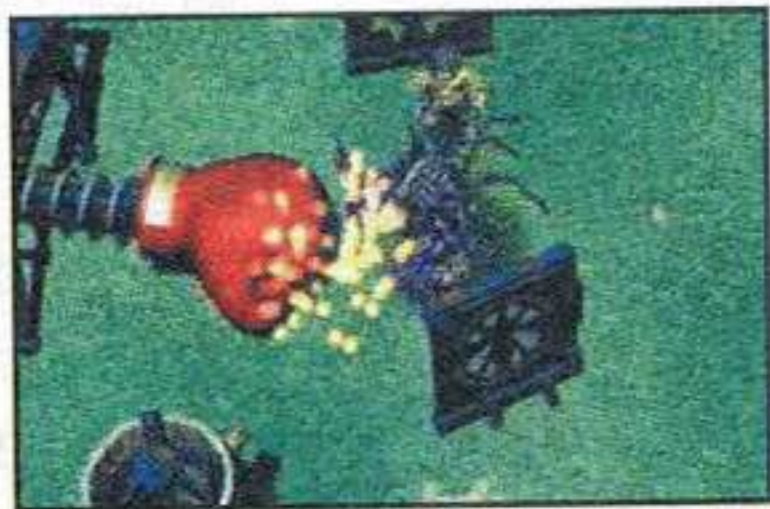
Tu ne diriges aucun des héros «humains» de la série télé ou du film. Ici, le personnage est un parfait inconnu auquel tu dois donner un nom. Tu pourras ainsi te projeter un peu mieux dans la peau du héros. Mais ce qui compte de toute façon, ce sont les Digimon. La manière dont ton Digimon évolue au cours du jeu est le principal intérêt du soft. C'est comme un enfant, si tu l'élèves bien, il devient fort

dans son corps et dans sa tête. Par exemple, il arrive que ton Digimon exprime une sérieuse envie d'aller aux toilettes. Une petite bulle s'affiche alors au-dessus de sa tête avec un petit caca à l'intérieur. Dépêche-toi de l'emmener aux WC, sinon il se lâchera n'importe où et finira par devenir sale...

L'ENTRAÎNEMENT, Y A RIEN DU MIEUX !

Veille à garder des provisions de nourriture sur toi de manière à pouvoir satisfaire ton Digimon lorsqu'il a faim. Tu trouves des rôtis en battant certains ennemis et tu cueilles des champignons dans la forêt... N'oublie pas d'aller voir Tanemon dans le village. Il te donnera un rôti par jour. D'autre part, rien de tel qu'un bon entraînement pour rendre ton Digimon plus fort. C'est la meilleure manière d'améliorer ses performances comme la force et la vitesse, mais aussi son nombre de points de vie et de magie. Pour améliorer la défense et l'intelligence, il suffit de tranquillement se faire frapper. La classe permet à ton Digimon de devenir plus intelligent et d'augmenter ses points de magie. En courant,

ton Digimon multiplie sa rapidité et ses points de vie. Passer son temps sous la cascade renforce la défense et accroît les points de magie. Voilà de quoi occuper les petites bêtes.



UN JEU VRAIMENT SYMPA

Les combats sont importants. Grâce à eux, ton Digimon gagne en puissance... Généralement, les ennemis battus te laissent un objet après leur départ. Il ne faudra pas baisser la garde. Digimon te propose un mode 2 Joueurs qui te propose d'organiser des combats entre ton Digimon et celui d'un copain. Une occasion de vérifier tes qualités de dresseur de monstres. Bref, ce jeu est vraiment sympa.

COOL

Éleve ton Digimon comme tu veux

PAS COOL

Pas de points communs avec la série télé

Note : 17/20



FINAL FANTASY IX

Genre : RPG • Éditeur : SQUARE • Nombre de joueurs : 1



Le légendaire Final Fantasy revient pour cet ultime épisode sur PlayStation. Pars avec Zidane et ses amis pour une aventure fantastique et pleine de rebondissements ! Le système de jeu, encore différent des précédents épisodes, est vraiment très riche. Maintenant, si tu veux utiliser des invocations, il te faudra les mériter. Celles-ci se cachent dans certaines armes ou équipements que tu pourras récupérer au cours du jeu. Plus tu avanceras dans le jeu et plus les pouvoirs de tes persos deviendront puissants.

MOG Y SOIT QUI MAL Y PENSE

Un nouveau système de bulles a fait son apparition. Un point d'exclamation signifie que ton perso a vu un objet à récupérer. Un point d'interrogation, lui, te prévient d'une action à déclencher. Autre truc sympa : dès que les mots «Active Time Event» apparaissent à l'écran, appuie sur la touche Select. Tu pourras alors voir ce qui se passe dans un autre lieu. Parfois, cela t'aidera à progresser dans le jeu. Durant ton périple, tu rencontreras des Mog. Ceux-ci te permettront de sauvegarder ta partie ou encore de te restaurer.

De plus, comme les Mog aiment s'écrire des lettres, tu peux accepter de leur servir de facteur... Et apprendre au passage quelques infos bien sympas.

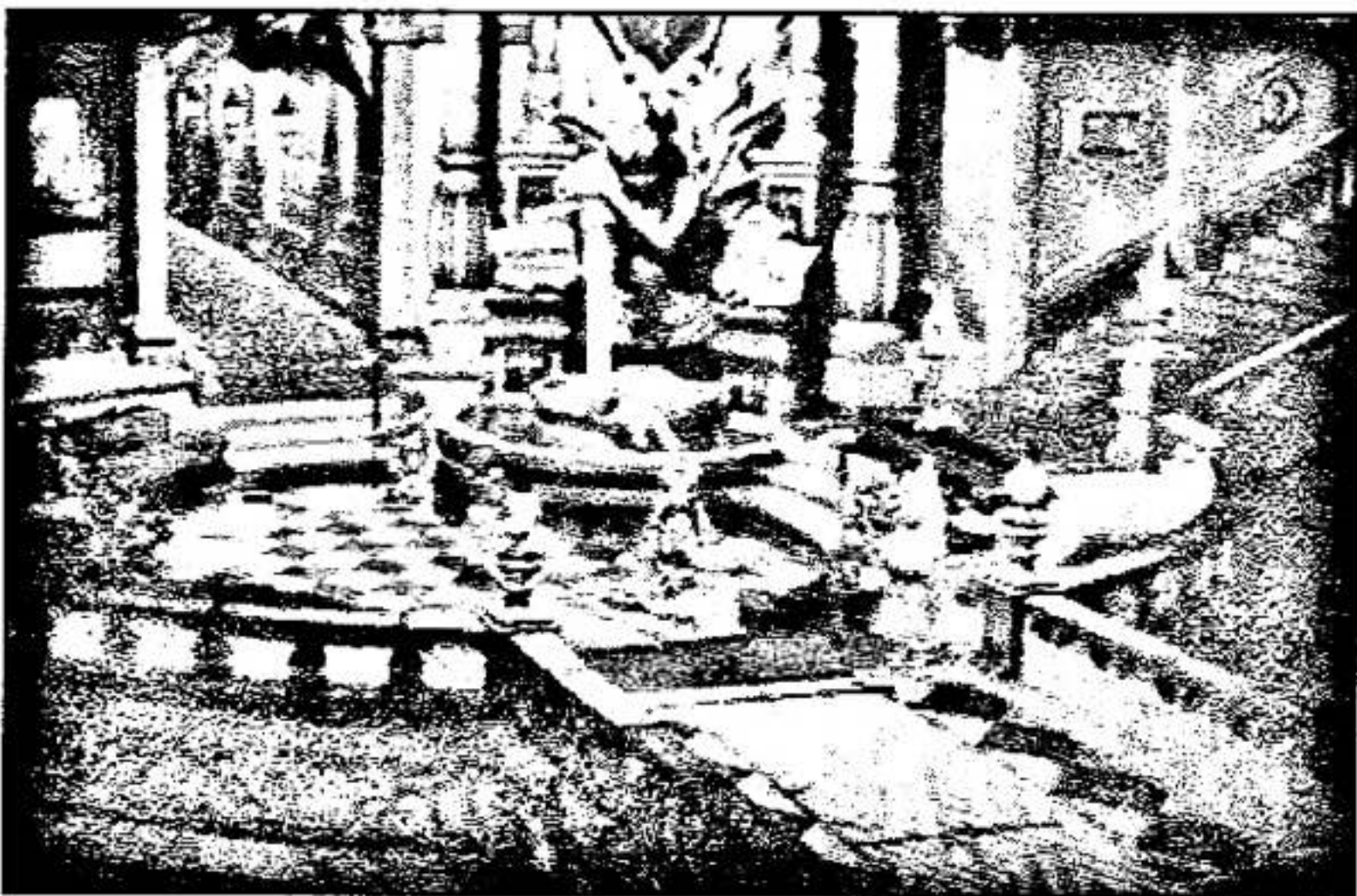
UN SYSTÈME D'ENFER

Le système de jeu repose cette fois sur les équipements. Chaque arme ou autre protection renferme une ou plusieurs «compétences». Ainsi, si tu souhaites que Bibi apprenne des sorts d'attaque, il devra d'abord obtenir les objets renfermant ce type de compétence et, bien entendu, s'équiper avec. Ensuite, il te faudra combattre pour récupérer des points de CP pour apprendre à t'en servir... Ne t'inquiète pas si cela semble compliqué, un système d'aide t'expliquera tout en détail. Ouf !



DES PERSOS QUI ATTACHENT !

Les persos sont cette fois beaucoup plus attachants. La réalisation est fabuleuse et les invocations toujours aussi spectaculaires. Forcément, avec 4 CD, le jeu ne pouvait qu'être plein à craquer de beaux graphismes. On sait que chaque épisode de Final Fantasy est un bonheur pour les yeux grâce aux scènes cinématiques d'une splendeur à tomber par terre. Verdict : Final Fantasy IX est le meilleur jeu de rôle jamais vu et le plus réussi de toute la série. Avec ce jeu, tu en auras pour ton argent, c'est certain.



COOL

Jeu à savourer durant des heures

PAS COOL

Note : 19/20

ISS PRO EVOLUTION 2

Genre : FOOT • Éditeur : KONAMI • Nombre de joueurs : 1 à 4



ISS Pro Evolution est un titre que l'on ne présente plus. Ce soft est «le» jeu de football par excellence, la référence absolue. En voici la suite, ISS Pro Evolution 2. Prépare tes crampons, ça va tacler sec et shooter fort ! Ce nouvel ISS Pro te ressort toutes les bonnes choses de son prédécesseur en les améliorant et en apportant son lot de petites nouveautés... Et cette fois, tu appelles les joueurs par leurs véritables noms. Par exemple, le lob ne s'exécute plus comme dans la version précédente. Sur ISS Pro Evolution, il te suffisait d'appuyer 2 fois sur la touche de tir. Maintenant, le lob est un peu plus technique puisqu'il faut tirer et appuyer sur la touche de direction opposée.

TACLER N'EST PAS JOUER

Tacler l'adversaire pour reprendre le ballon est un art. Il faut savoir se placer pour ne pas commettre de faute. Pas simple lorsque l'adversaire n'arrête pas de gesticuler... Comme sur un vrai terrain, un tacle trop violent ou irrégulier est sanctionné par un carton. L'arbitre distribue généralement un carton jaune. Cette fois, la nouvelle version apporte un grand plus. Dorénavant, le joueur taclé peut être blessé plus ou moins gravement. Un petit fauchage réduit ses performances alors qu'une blessure plus grave l'empêche définitivement de jouer... Il sort du terrain et doit être remplacé.

CRÉER TON JOUEUR

Comme c'est maintenant le cas dans la plupart des simulations sportives, ISS Pro Evolution te propose de bidouiller tes propres joueurs. Il te sera ainsi possible de donner naissance



à un joueur parfait, avec des statistiques au maximum. C'est un peu de la triche, mais c'est si bon... ISS Pro Evolution 2 propose une foule de modes de jeux. Enchaîner les matchs amicaux ou bien participer à la Coupe du Monde en passant par la Coupe d'Afrique, les possibilités de jeux sont énormes. Tu pourras même jouer avec des équipes de 1ère et 2e division dans le Mode League Master. Au final, ISS Pro Evolution 2 est le meilleur jeu de football, toutes consoles confondues. Konami nous sert un nouveau chef-d'œuvre footballistique. Une véritable bombe.

COOL

Possible de créer ses propres joueurs

PAS COOL

Des défauts? Moi, je n'en trouve pas!

Note : 19/20

TOMB RAIDER V : SUR LES TRACES DE LARA CROFT

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **EIDOS** • Nombre de joueurs : **1**



Lara Croft est laissée pour morte à la fin du dernier épisode, et c'est avec son enterrement que cette nouvelle aventure commence. Réunis pour l'occasion, ses amis se remémorent les aventures de la belle exploratrice. Tomb Raider reste égal à lui-même et te proposera donc de parcourir différents niveaux dans lesquels recherche, réflexion et action seront de la partie. L'aventurier qui est en toi aura fort à faire. Lara a une garde-robe adaptée à chacune de ses aventures. À chaque nouvelle mission, nouvelle tenue. Pour commencer, c'est une Lara à l'habillage très classique que tu dirigeras, puisque c'est la tenue qu'elle porte depuis le début de la série.

DES TONNES DE MOUVEMENTS

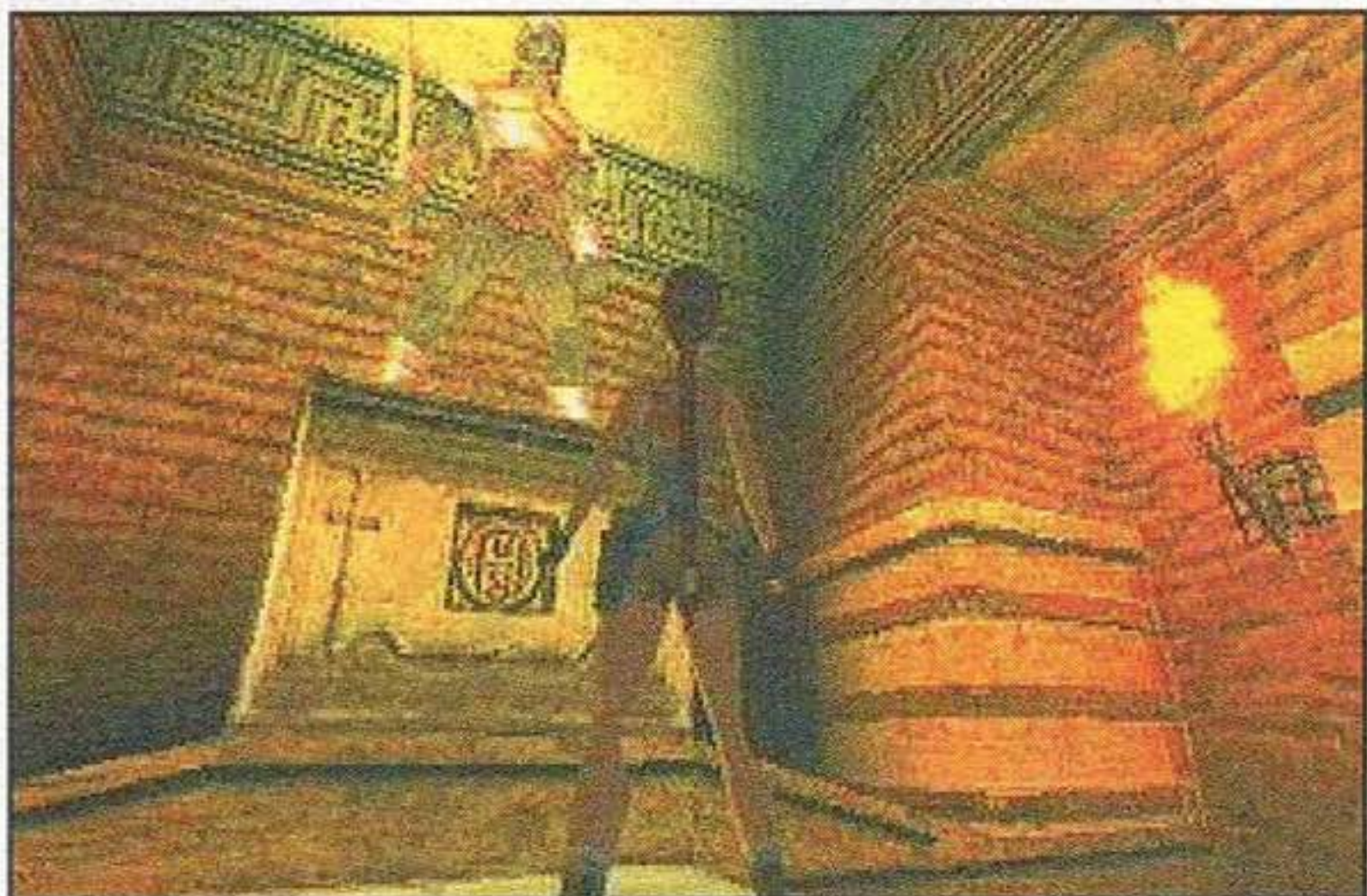
Compte tenu des dangers qui attendent notre belle aventurière, tu pourras exécuter une foule de mouvements. Tous ont leur importance et il ne faudra en négliger aucun. En voici quelques-uns. Lara peut désormais jouer les équilibristes sur des cordes ou bien des poutres. Il te faudra veiller alors à ce qu'elle ne perde pas l'équilibre. Lara devra actionner des leviers pour ouvrir des portes ou enclencher des mécanismes... Grimper des échelles est une des spécialités de la belle aventurière. Cherche bien car parfois, ces dernières sont cachées. Lara peut aussi s'agripper sur le bord de la corniche pour éviter des pièges meurtriers comme un bélier qui te tue au moindre choc. Enfin, la possibilité d'utiliser un sniper est vraiment très intéressante. Le sniper te permet en effet

de toucher de loin tes adversaires, ou encore de briser des cadenas.



LE MEILLEUR ÉPISODE DE LA SÉRIE

Le jeu te réserve toutes sortes de pièges plus mortels les uns que les autres. Des dalles qui se dérobent sous tes pieds pour te laisser tomber sur une mer de pics ou des statues qui prennent vie, par exemple. Côté graphismes, le jeu est assez beau et fourmille d'effets de lumière, c'est vraiment bluffant. Lara est très maniable et tu n'auras aucun mal à la contrôler. Au final, il s'agit tout bonnement du meilleur épisode de la série. Il est beau, jouable, long et plus accessible car moins difficile que les épisodes précédents.



COOL

Cinématiques nombreuses et de qualités

PAS COOL

Quand même un peu répétitif...

Note : 17/20

ACE COMBAT 3 ELECTROSPHERE



Genre : **COMBATS AÉRIENS** • Éditeur : **NAMCO** • Nombre de joueurs : **1**



Avec *Ace Combat 3*, te voici pilote de chasse ! Tu prends les commandes d'avions aux performances très différentes. Typhoon, Falcon, Hornet, MIG-33 ou encore Blackbird sont proposés... Toutes sortes d'armes sont prévues ainsi que deux vues de l'avion. En maniabilité, les avions sont extrêmement simples à piloter et tu pourras même regarder tes prouesses avec



un replay. Très bien réalisé dans l'ensemble, ce jeu de tir te plaira vraiment même s'il n'y a qu'un seul mode de jeu et que tu ne peux pas jouer avec un ami. Il reste quand même un des meilleurs de sa catégorie.



COOL

Excellente réalisation

PAS COOL

Tu ne peux pas jouer à deux

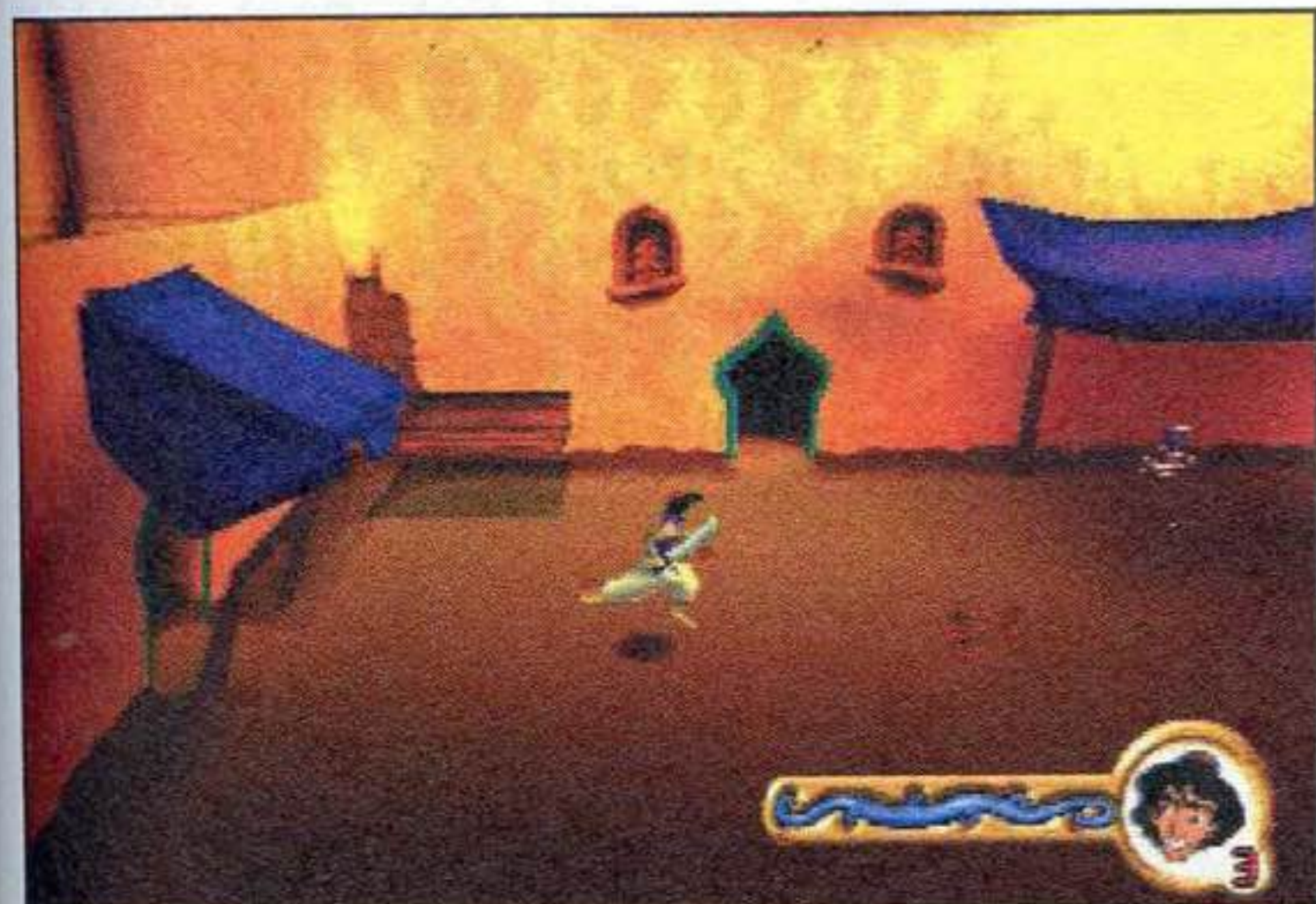
Note : 14/20

ALADDIN : LA REVANCHE DE NASIRA

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **DISNEY INTERACTIVE** • Nombre de joueurs : **1**



Nasira, la sœur de Jafar, retient Jasmine prisonnière et veut capturer Aladdin ! C'est parti pour 22 niveaux à travers Agrabah, le palais du sultan et le donjon... Selon les niveaux, tu contrôles Aladdin, Abu ou Jasmine, et tu dois être habile pour franchir les pièges ou résoudre les petites énigmes. Les musiques orientales sont très belles, mais



les graphismes pas toujours au top. Quant aux combats confus et aux décors qui s'affichent en retard, c'est embêtant, mais pas au point de t'enlever l'envie d'aller au bout de l'aventure.



COOL

Les persos du dessin animé

PAS COOL

La réalisation

Note : 12/20





ATLANTIDE : L'EMPIRE PERDU

Genre : ACTION/AVENTURE • Éditeur : DISNEY INTERACTIVE • Nbre de joueurs : 1



Atlantide est un super jeu d'Action/Aventure pour ta PS one. Adaptation du long-métrage de Disney, il te permettra de participer à la découverte de la cité engloutie avec Milo James Thatch et ses compagnons dans un univers digne des œuvres imaginaires de Jules Verne, c'est complètement magique. Le soft dispose d'une jouabilité sans faille. Que ce soit lors du



contrôle des différents personnages, ou bien lors des phases en véhicule, tu ne rencontres aucun problème. La caméra peut parfois poser quelques petits soucis, dans ce cas, replace-la manuellement. Des bruitages sympas et des musiques carrément excellentes. C'est du grand Disney. Au final, rien à redire, ça bouge bien. Les personnages évoluent très naturellement, comme dans le dessin animé.

COOL

Les scènes cinématiques tirées du film !

PAS COOL

Rien à dire

Note : 17/20

BOMBERMAN WORLD

Genre : ACTION/STRATÉGIE • Éditeur : HUDSON SOFT • Nombre de joueurs : 1 à 4



Pour la première fois depuis les versions Saturn et Nintendo 64, on tient enfin un Bomberman en vue isométrique, à la fois superbe et lisible. Les graphismes sont trop mignons, avec des arbres, des champignons et des fleurs. Le plus drôle, c'est qu'il n'y a aucun bogue ! Inutile de tergiverser pendant dix ans : Bomberman World comporte



tout ce que l'on peut attendre d'un Bomberman, un mode Battle parfait, facile à jouer et un mode Story bourré d'innovations. Un petit bijou.



COOL

Jouer à plusieurs

PAS COOL

Tu ne trouveras qu'en occase

Note : 16/20



BUST A MOVE 4



Genre : PUZZLE • Éditeur : ACCLAIM • Nombre de joueurs : 1 à 4



Voici un jeu de réflexion qu'il faut posséder absolument ! Si tu connais déjà Bust a Move, cette nouvelle version est légèrement plus belle et surtout plus complète. Tu y trouveras d'ailleurs un nouveau système très rigolo. Les décors, plus sympas, offrent aussi une meilleure lisibilité. Et, pour ce qui est de l'animation, il n'y a toujours rien à redire. Les modes de jeu



sont toujours aussi nombreux et variés, te permettant de t'éclater tout seul ou avec tes amis (c'est beaucoup plus amusant !). Le but du jeu est de coller ensemble trois boules de même couleur. Enfin, avec Bust a Move 4, tu peux également créer des niveaux toi-même, histoire d'impressionner tes amis. Bref, si tu aimes les jeux de réflexion et d'action, tu dois absolument essayer celui-là.



COOL

Le meilleur puzzle du monde !

PAS COOL

Jouer seul, c'est pas drôle

Note : 18/20

C-12 FINAL RESISTANCE

Genre : ACTION/AVENTURE • Éditeur : SONY • Nombre de joueurs : 1



Riley Vaughan est le dernier espoir de l'espèce humaine en guerre contre des extra-terrestres. Pour les combattre efficacement, Riley a dû subir une opération qui fait de lui un être mi-homme mi-machine. C-12 Final Resistance est un jeu d'action/aventure. Phases de shoot et de recherche alterneront tout au long du jeu. Il te faudra faire preuve de réflexes et de



réflexion pour espérer en venir à bout. Ce jeu propose des graphismes fouillés et une ambiance sonore réussie. Seuls la maniabilité et le système de caméra (qu'on ne peut pas toujours placer à sa guise) posent parfois quelques petits problèmes. Verdict, C12 est un bon jeu d'action/aventure. Hormis ses petits problèmes techniques, c'est un jeu jouissif, avec des scènes d'action et des effets de lumière superbes.



COOL

Les effets de lumière des arme

PAS COOL

Seulement 6 niveaux, c'est bien peu

Note : 15/20



CHICKEN RUN

Genre : ACTION/AVENTURE • Éditeur : EIDOS • Nombre de joueurs : 1



De l'exploration, des énigmes à résoudre, des objets à retrouver, des crises de fou rire, des frayeurs... Le jeu reprend l'intrigue du film et demande pas mal de réflexion. Il faut donc sauver les œufs, les poules, bref tout le petit monde du poulailler et franchement, c'est captivant ! Les graphismes de ce jeu sont à la limite du sublime. Et l'ambiance est également très pre-



nante. Les personnages, quant à eux, se déplacent facilement. En revanche, les vues causent parfois des soucis... Le plus marquant, c'est l'originalité et l'humour ! En gros, Chicken Run ne ressemble à aucun autre jeu. Voilà



pourquoi on a une envie irrésistible d'y jouer !

COOL

Les effets (battements de cœur du héros !)

PAS COOL

Jeu assez difficile et trop court

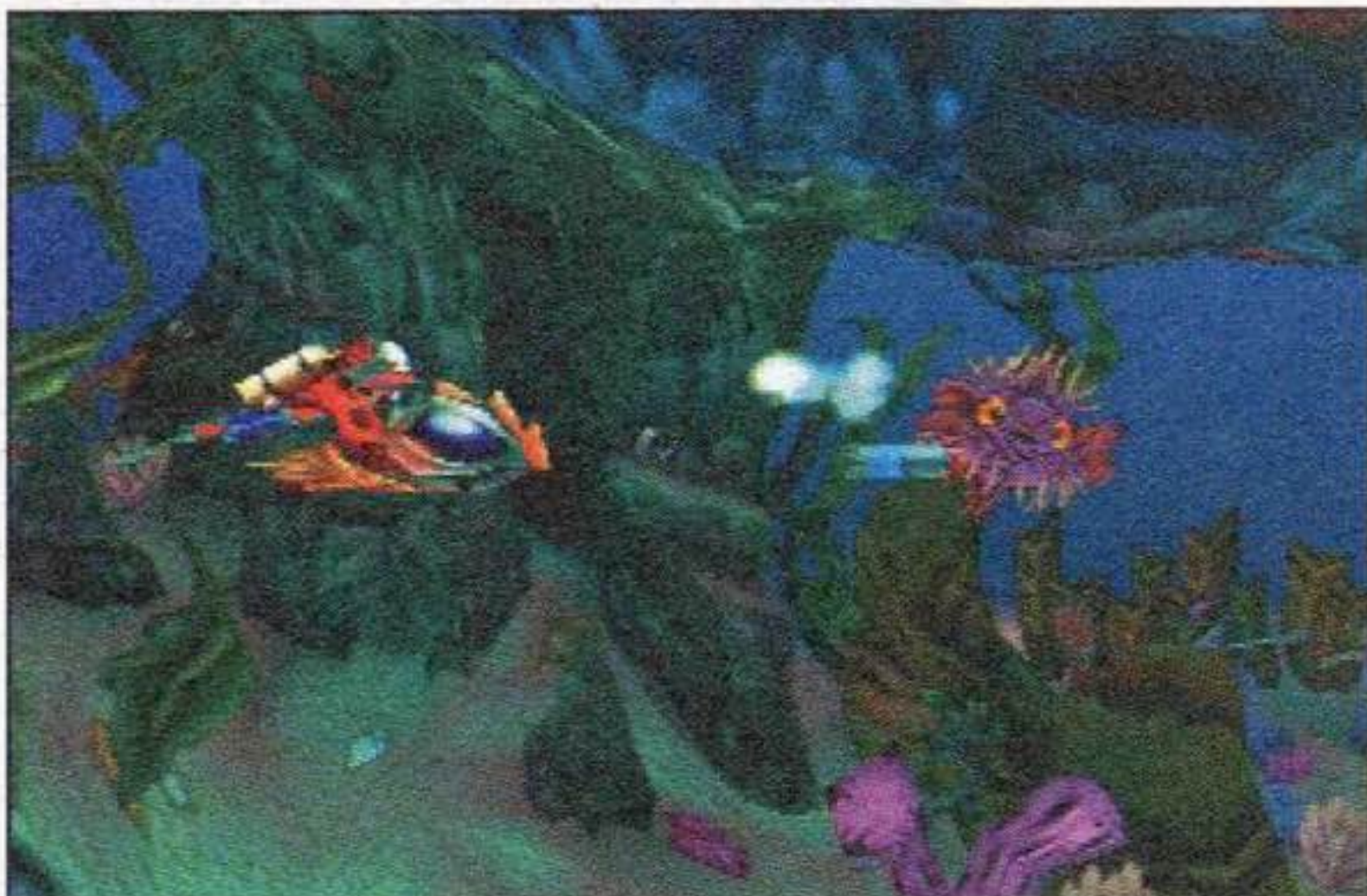
Note : 14/20

CRASH BANDICOOT 3 WARPED

Genre : PLATES-FORMES • Éditeur : SONY • Nombre de joueurs : 1



Ce troisième épisode des Crash Bandicoot est sans aucun doute le meilleur des trois. Extrêmement bien réalisé, celui-ci te procurera également beaucoup de plaisir si tu aimes les jeux de plates-formes purs et durs. Pour cette troisième version, Crash dispose de nouveaux mouvements, et de nombreux mini-jeux s'ajoutent de manière sympathique à



une ambiance déjà très bonne. En fait, Crash Bandicoot 3 change vraiment de Crash 2, alors que celui-ci n'apportait pas grand-chose par rapport au premier épisode. En tous les cas, si les plates-formes 2D comme Oddworld ne te tentent pas, Crash 3, lui, a tout pour te scotcher devant ta console pendant un bon moment, promis !

COOL

Le meilleurs des Crash sur PS one

PAS COOL

Rien à dire

Note : 18/20

DARKSTONE

Genre : AVENTURE • Éditeur : ELECTRONIC ARTS • Nombre de joueurs : 1



Sorti il y a maintenant 2 ans sur PC, Darkstone a débarqué sur PlayStation. Très inspiré de Diablo (un célèbre jeu PC) ce jeu d'aventure apporte un peu de fraîcheur au genre. Il existe 8 classes de personnages, 4 aventures et des dizaines de niveaux. Avec cela, la durée de vie est conséquente. De plus, tu comprendras aisément l'intrigue car les dialogues ont tous été traduits.



Graphiquement les décors sont jolis et les personnages très détaillés. Leur apparence change en fonction de leur équipement (casque, bouclier, armure...) On regrettera toutefois le manque de précision de la caméra, surtout dans les donjons exigus. Darkstone est un très bon jeu d'aventure en 3D temps réel, ce qui est assez rare. L'aventure est longue et la réalisation soignée. Les fans de péripéties et de donjons seront comblés.

COOL

Musiques et bruitages excellents !

PAS COOL

Problèmes de caméra

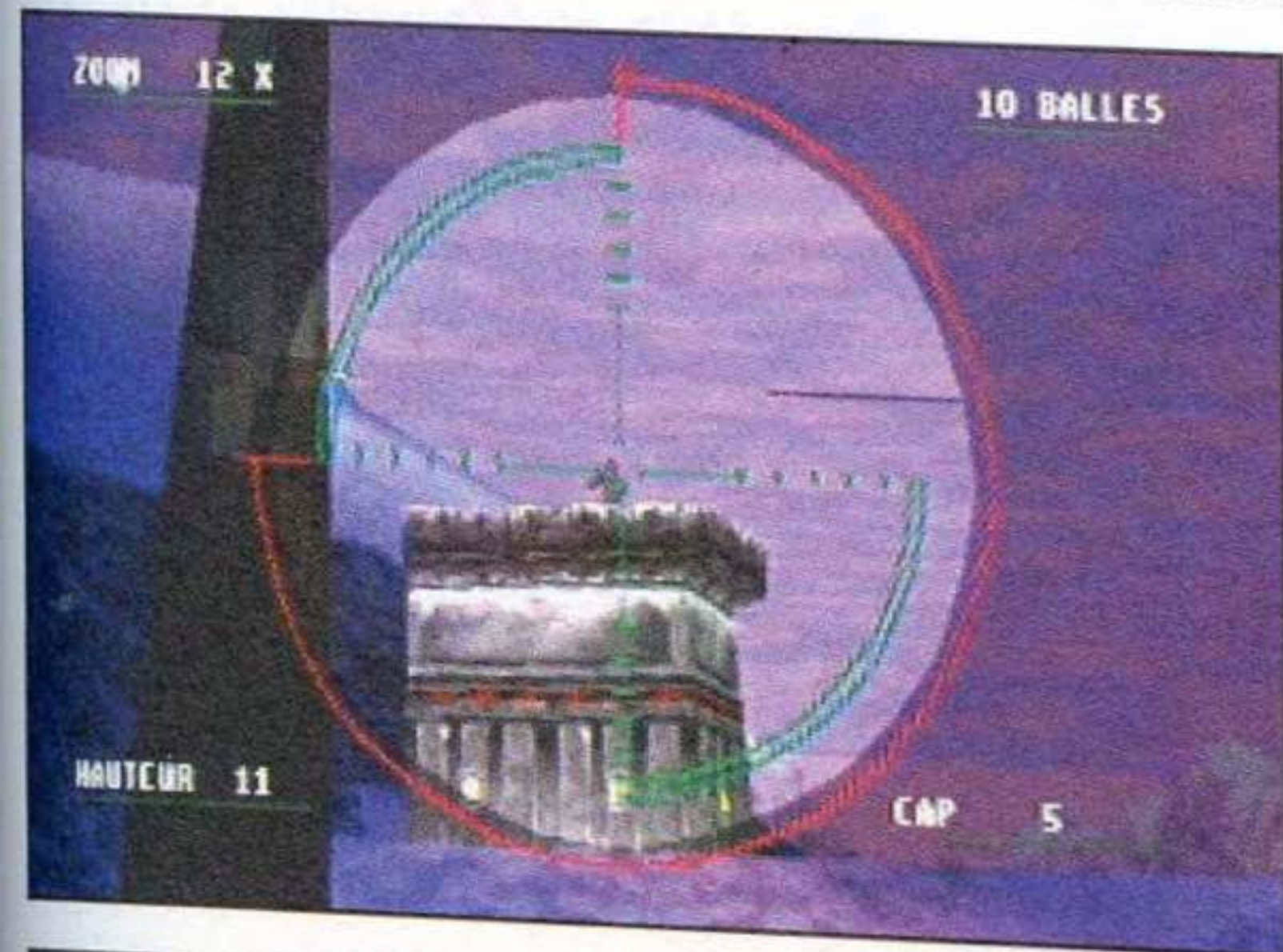
Note : 15/20

DEMAIN NE MEURT JAMAIS

Genre : AVENTURE/ACTION • Éditeur : ELECTRONIC ARTS • Nombre de joueurs : 1



Reprenant le film avec en plus quelques originalités, Demain ne meurt jamais est un jeu d'action et d'aventure dans lequel tu incarnes James Bond. Tu pourras donc piloter sa BMW 750i ou encore combattre ses poursuivants en dévalant des pistes enneigées en ski ! Les dix missions qui t'attendent sont variées et exigent autant de cervelle que de muscles. Tu devras te déplacer



furtivement pour ne pas te faire repérer et surtout manipuler tout un arsenal d'armes et de gadgets. Malgré des défauts assez graves, surtout dans la maniabilité, ce jeu plaira aux fans de l'agent 007. Attention, il ne faut



cependant pas être trop jeune pour y jouer...

COOL

Les armes de James Bond

PAS COOL

Déconseillé au moins de 12 ans

Note : 13/20



DINO CRISIS

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **CAPCOM** • Nombre de joueurs : **1**



Dino Crisis t'emmène sur une île infestée de dinosaures pour un Jurassic Park sur PlayStation réussi. Des énigmes en nombre t'attendent dans ce jeu, énigmes qu'il te faudra résoudre entre deux affrontements avec des Raptors ou encore un T-Rex. Limité en munitions et loin de faire le ménage, il te faudra la plupart du temps fuir à toutes jambes des carnivores à tes trousses.



Pour le système de jeu, Dino Crisis offre un concept de mélange d'objets bien sympathique. En conclusion, Dino Crisis est une réussite complète. Mais la peur est omniprésente, alors, si tu es trop



jeune, ne joue pas à ce jeu, c'est un conseil.

COOL

Un Jurassic Park sur console

PAS COOL

Déconseillé aux moins de 12 ans

Note : 15/20

DISNEY'S TOY STORY RACER

Genre : **COURSES** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Buzz et Woody sont de retour pour de nouvelles aventures. Cette fois, ils vont s'affronter avec leurs amis dans des courses de kart. Retrouve l'univers magique de Toy Story et de tes héros préférés dans ce jeu d'Activision. À toi de jouer. Choisis ton jouet parmi les 10 proposés et lance-toi dans l'un des 80 Challenges qui se déroulent sur l'un des 19 parcours du jeu.



Des défis plutôt variés et sympas comme participer à une simple course, éliminer tous ses adversaires ou finir un tour en temps limité. Les musiques, dont le thème de Toy Story, les voix et le bruit des bolides, sont parfaitement composées. D'autre part, les voitures, leurs pilotes ainsi que les différents circuits sont vraiment bien modélisés. Toy Story Racer se place parmi les meilleurs jeux de courses sur la console.

COOL

Chaque perso passe sa série d'épreuves

PAS COOL

Il n'y a que 2 modes de jeu

Note : 14/20



DRIVER 2 : BACK ON THE STREET

Genre : **ACTION** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Tanner, le policier fou du volant revient enfin ! Tu peux maintenant choisir ta voiture, et les scènes cinématiques sont plus belles. Autrement, tu ne seras pas déçu, la réalisation est globalement satisfaisante, malgré des ralentissements et un peu de clipping. L'ambiance sonore, elle, est toujours aussi démente, les moteurs rugissent à pleine voix et les pneus

crissent à chaque virage. En plus de l'aventure principale, tu disposes de huit modes de jeu. Driver 2 apporte pas mal d'innovations comme le mode 2 Joueurs... Tu verras, le jeu est sympa et les carambolages sont

spectaculaires !



COOL

Les carambolages du mode Replay

PAS COOL

Quelques ralentissements

Note : 15/20

F1 2000

Genre : **COURSES** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Avec **F1 2000**, retrouve les dix-sept vrais circuits et les onze écuries de la saison 2000 de F1 ! Découvre les nouvelles voitures Jaguar et tous les pilotes avec Alesi dans l'écurie de Prost. Si tu es courageux, tu peux même participer à une saison complète, en temps réel ! Moteur cassé, roue arrachée, aileron éclaté, étiquettes sur les roues neuves, disques de frein qui rougissent...

De nombreux paramètres ajoutent du réalisme dans la conduite. Côté défauts, l'animation ralentit pas mal dès qu'il y a plusieurs voitures à l'écran et le mode 2 Joueurs est nul. Cela dit, le jeu est au final assez plaisant.



COOL

Les nombreux paramètres de jeu

PAS COOL

Des ralentissements à l'écran

Note : 14/20



FOLLES POURSUITES

Genre : **COURSES** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Tu as déjà vu à la télé des courses-poursuites américaines où des flics tentent de rattraper de terribles malfaiteurs et des chauffeurs complètement ivres. Il n'y a plus de code de la route ni de limitation de vitesse et le danger est partout. Folles Poursuites te place aux commandes de voitures de police et te propose de faire respecter la loi sur les routes des États-Unis. Tu devras rouler à toute



allure, cartonner les bagnoles que tu poursuis et même parfois leur tirer dessus pour les obliger à s'arrêter. La conduite ne te posera pas de problème, même si le contrôle de la caisse en mode analogique est légèrement trop sensible. Voici un jeu vraiment sympa, surtout en mode 2 Joueurs... On a carrément l'impression de se retrouver en pleine course-poursuite au cœur d'une ville américaine. Si tu es fan des jeux à la Driver, jette-toi dessus.

COOL

Jouable à 2 en mode Coopération

PAS COOL

Passants et voitures trop identiques

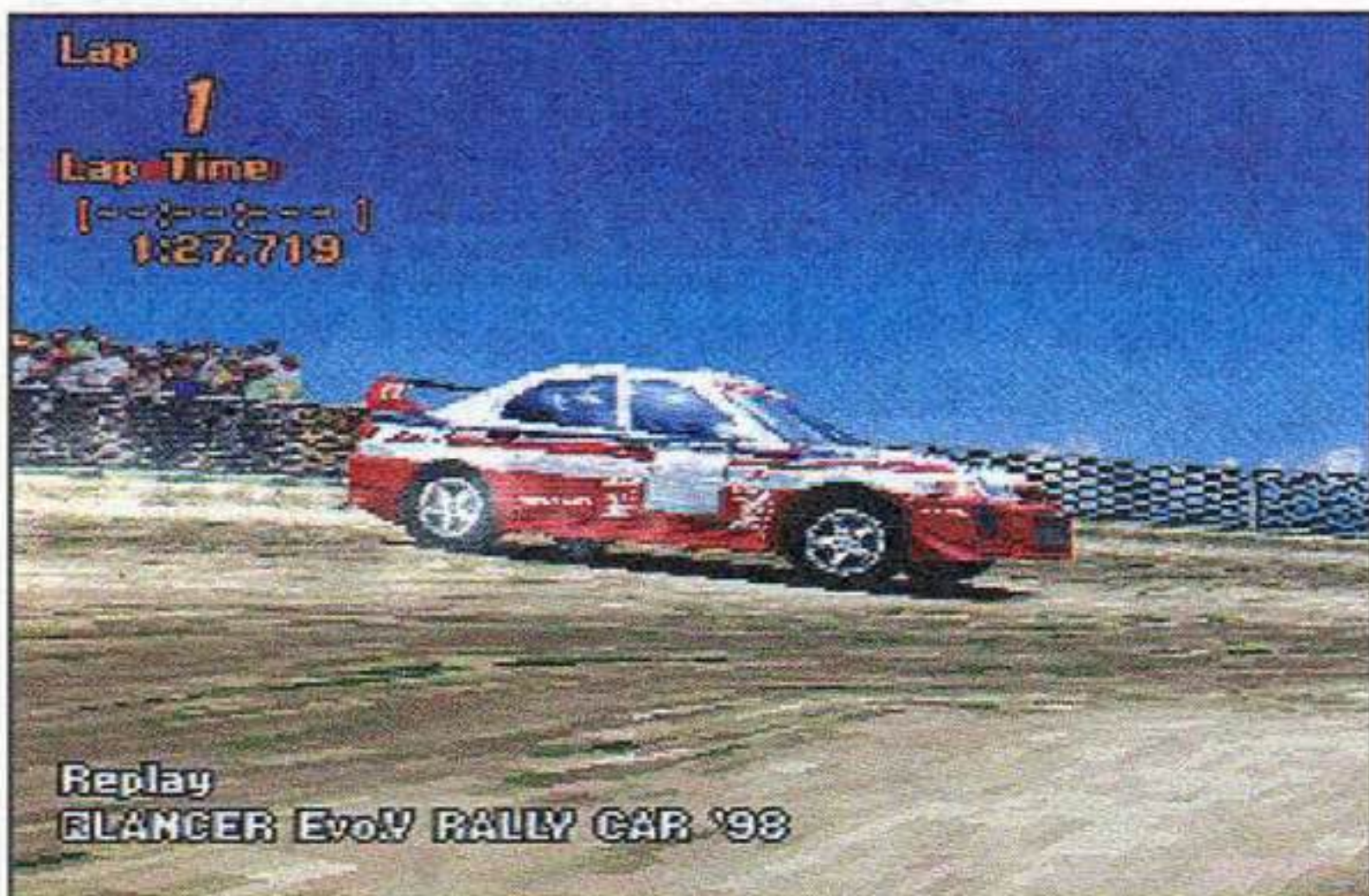
Note : 13/20

GRAN TURISMO 2

Genre : **COURSES** • Éditeur : **SONY** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Gran Turismo 2 te plonge dans le monde de la course automobile avec près de 600 bolides (issus de plus de 30 constructeurs) que tu peux modifier comme bon te semble. Par exemple, tu peux changer les roues, le moteur, la carrosserie, bref absolument tout pour avoir la voiture de tes rêves ! Ensuite, à toi de la faire courir dans plus de 50 championnats



différents, pour devenir le roi des circuits, et crois-moi tu en auras pour longtemps avant de tous les finir. GT2 frôle la perfection. Les voitures sont superbes, les circuits très variés et tu peux disputer des courses de nuit et des épreuves de rallye. Seul point faible : les menus qui t'obligeront à faire de nombreux allers et retours... Autrement, GT2 est le meilleur jeu du genre, toutes consoles confondues !

COOL

Le meilleur des jeux de simulation !

PAS COOL

Trop de menus...

Note : 18/20



INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2

Genre : **SPORT** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Pointes, maillot de bain, survêtement... Tu es prêt pour participer à la plus grande compétition sportive du monde regroupant des athlètes masculins et féminins. Douze épreuves sont prévues, plus amusantes les unes que les autres. Mais parviendras-tu à te qualifier ? Pour réussir, il faut de l'entraînement, de la résistance et de la précision. On ne pense



qu'à une chose, améliorer ses performances et battre un jour les records du monde. Les mouvements des athlètes sont calqués sur la réalité, incroyable ! Filmées sous divers angles de vue, les épreuves deviennent encore plus spectaculaires. Et le public met le feu. Waouh ! Le mieux dans ce jeu, c'est de jouer à quatre. Alors es-tu prêt à tenter l'expérience et à te faire des ampoules aux doigts ?

COOL

Le mode Multijoueurs

PAS COOL

Les cloques sur les doigts

Note : 16/20

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2000

Genre : **FOOT** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Voici la suite du meilleur jeu de football. Développé par une équipe différente de celle qui a conçu la version ISS Pro, cet épisode se démarque par un côté arcade accentué et l'ajout d'un mode Scénario des plus intéressants. Le mode Scénario te placera dans des situations délicates. À toi de prouver que tu es "le" champion. Pour la jouabilité,



pas de problème, tu dirigeras tes joueurs où bon te semble. De plus, tu peux reconfigurer ta manette. Un titre qui comblera les amateurs de jeu de foot aux actions rapides et spectaculaires. De quoi t'entraîner à fond pour la prochaine coupe du monde.

COOL

Crée tes propres joueurs et joue à 4 !

PAS COOL

Commentaires en anglais

Note : 13/20



KUZCO L'EMPEREUR MÉGALO

Genre : **ACTION** • Éditeur : **DISNEY INTERACTIVE** • Nombre de joueurs : **1**



Aide Kuzco, le jeune empereur qui a été transformé en lama par sa conseillère Yzma, à retrouver sa forme humaine. Voici l'adaptation du nouveau long-métrage des studios Disney que tu connais bien. Près de 30 niveaux t'attendent, à travers 8 stages, dans ce jeu à l'humour décapant. Kuzco te fera vivre une aventure passionnante faite de rencontres (pas toujours amicales) et de pièges. Kuzco est beau, coloré, maniable, le tout accompagné d'une musique exotique. Seul petit défaut, la caméra qui ne se place pas toujours idéalement. Heureusement, c'est très rare. Diriger Kuzco tout au long de cette aventure est un vrai plaisir. Les niveaux sont variés et les situations rocambolesques, ce qui évite la monotonie. Un jeu aussi animé que le film de Disney.



COOL
Les vidéos du film

PAS COOL
Caméra parfois capricieuse...

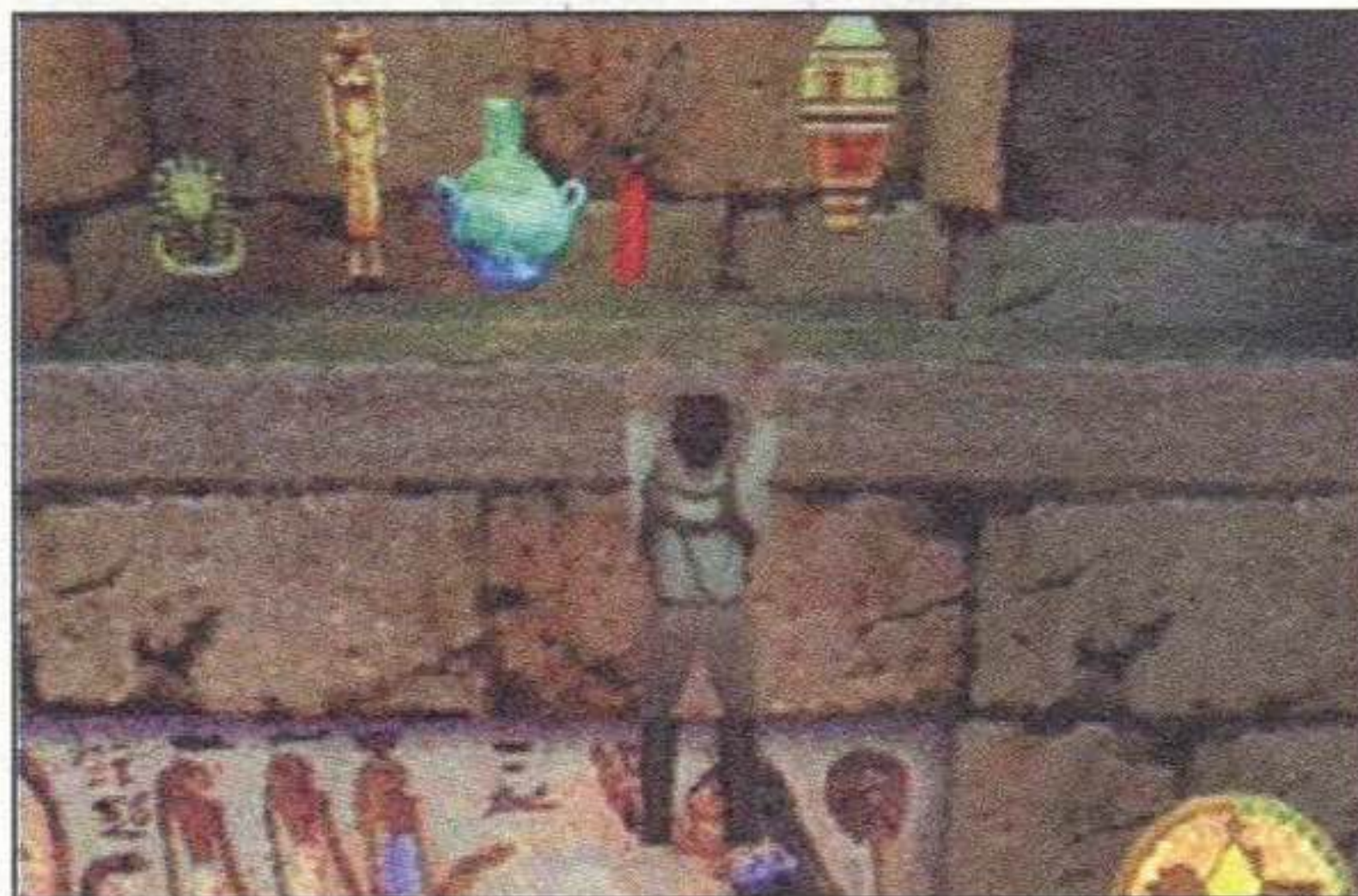
Note : 15/20

LA MOMIE

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1**



Comme dans le film, tu explores la cité de la mort pour retrouver les fabuleux trésors des pyramides. Entre les pièges mortels, les mécanismes à déclencher et les gardiens sans pitié à tes trousses, la Momie fera tout pour t'arrêter. Très basique, le jeu est une succession de combats et de brefs moments de réflexion. Si, pour la jouabilité, le personnage principal est lent



à réagir, les musiques orientales sont réussies et décors et ennemis sont assez sympas. Moins intéressant et varié qu'un Tomb Raider, La Momie peut quand même intéresser ceux qui ont aimé le film. N'est pas Lara Croft qui veut !



COOL
Armes et objets magiques super utiles

PAS COOL
Les énigmes trop fastoches

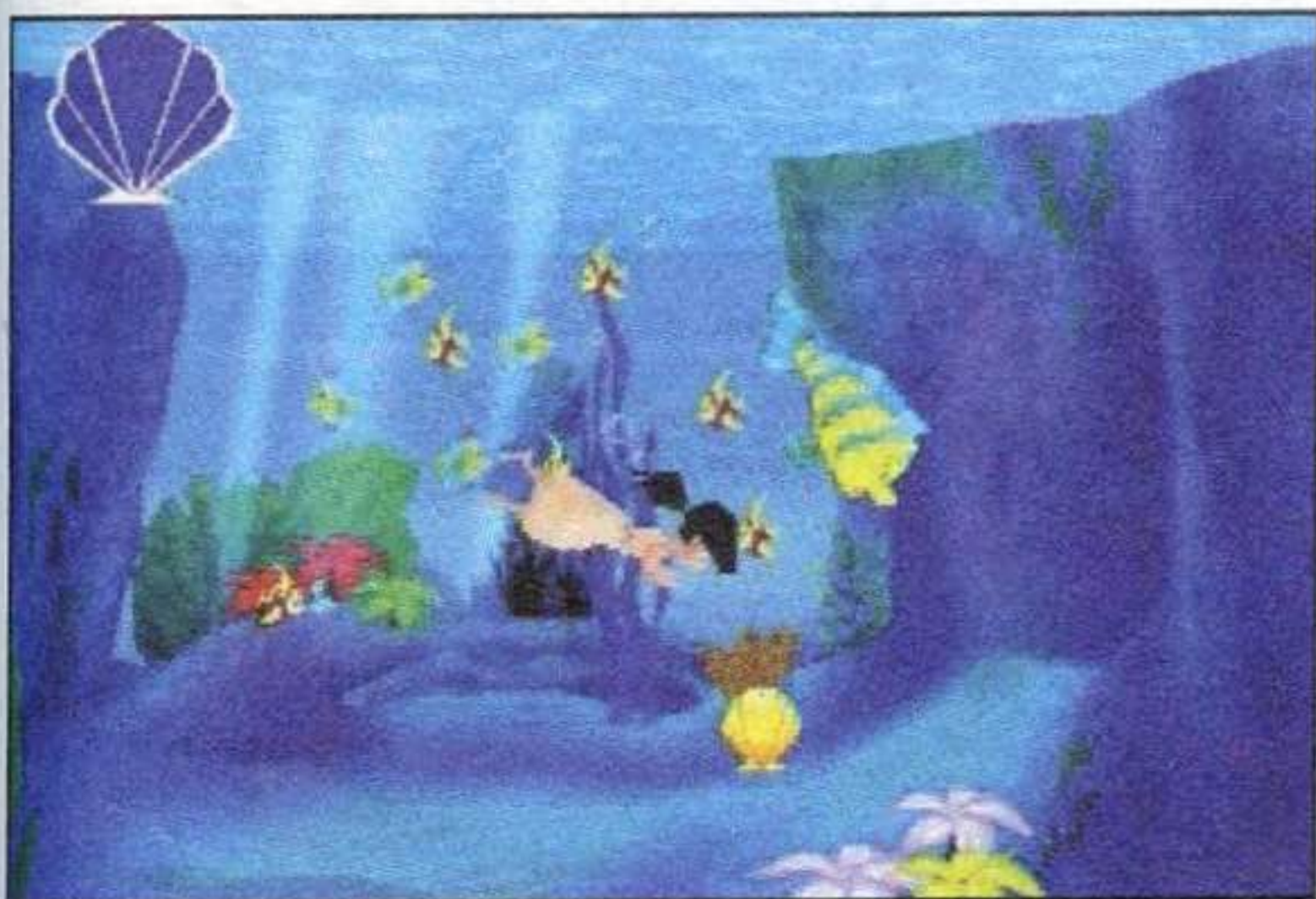
Note : 12/20

LA PETITE SIRÈNE

Genre : **AVENTURE** • Éditeur : **DISNEY INTERACTIVE** • Nombre de joueurs : **1**



C'est le moment de retrouver Ariel la petite sirène et tous ses amis. Elle doit empêcher la cruelle Morgana de voler le trident du roi d'Atlantica. Y arrivera-t-elle ? Tu ne le sauras qu'en finissant entièrement les quinze niveaux du jeu. Le moins que l'on puisse dire, c'est que ce jeu est vraiment fun. Il y a une tonne d'objets à trouver et à ramasser, mais le jeu est beaucoup trop court. Côté



jouabilité, on note un peu d'inertie, normal : tu es sous l'eau ! Mais les personnages se contrôlent bien. Les musiques sont les mêmes que celles du film. Quant aux voix, elles sont très sympas. Le fond de l'océan est joli et les personnages très bien dessinés. C'est un bon jeu, mais il est destiné aux plus jeunes joueurs (moins de 8 ans environ). Ne te trompe pas : les énigmes sont donc assez simples et les monstres fastoches à éclater.

COOL

Un dessin animé qui te raconte l'histoire

PAS COOL

Se termine trop rapidement

Note : 14/20

LE MONDE DES BLEUS 2

Genre : **FOOT** • Éditeur : **SONY** • Nombre de joueurs : **1 à 8**



Souviens-toi du premier Monde des Bleus... L'animation et la maniabilité n'étaient pas au top. Le second épisode est bien meilleur. On arrive à développer un jeu plus précis, technique et spectaculaire. Tout ça grâce à une bonne vision du terrain et à une maniabilité splendide. Remporte des tournois pour débloquent de nouvelles équipes, des compétitions ainsi que des



options super chouettes : joueurs minuscules, très musclés, invisibles ou avec une grosse tête... Thierry Roland et Jean-Michel Larqué assurent très bien les commentaires. Et dans les tribunes c'est l'euphorie ! L'animation est parfaite, fluide, rapide et très réaliste. Même les filets bougent ! Les ralentis sont toujours aussi fabuleux. Le Monde des Bleus 2 est, après ISS Pro Evolution, le meilleur jeu de foot du moment.

COOL

Les vrais joueurs, les Replays...

PAS COOL

La maniabilité est pas évidente

Note : 15/20



LE ROI LION : LA FORMIDABLE AVENTURE DE SIMBA

Genre : **ACTION** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**

Ce titre est une compilation des passages les plus importants de la vie de Simba, tiré des deux films d'animations Le Roi Lion et Le Roi Lion 2. Diriger Simba dans un jeu qui respecte le film est un vrai bonheur. Une ambiance magique qui ravira les accros du lion. Pour passer au niveau suivant, il ne suffit pas de terminer le stage. Pour finir un niveau, il faut obtenir un



certain nombre de points. Ces points s'obtiennent en ramassant des pièces de différentes couleurs et chaque couleur a sa propre valeur. Si jamais tu termines le stage sans le nombre de points nécessaires, il te faudra alors le recommencer. La réalisation de La Formidable Aventure de Simba est de très bonne facture, mais parfois, la maniabilité peut poser un problème. Je te conseille donc de jouer en analogique pour un contrôle optimal.

COOL

4 jeux bonus, mode Puzzle et des vidéos

PAS COOL

Seulement 9 niveaux...

Note : 15/20

LEGEND OF DRAGOON

Genre : **RPG** • Éditeur : **SONY** • Nombre de joueurs : **1**



Jeune héros sans peur et sans reproche, te voilà de retour d'un long voyage lorsque tu aperçois ton village en flammes. Arrivé sur place, tu constates que les survivants sont peu nombreux et que ta sœur Shana a été enlevée. Il faut la retrouver au plus vite. Une aventure sur quatre CD, rien que ça. Au début, tout est assez flou, mais au fur et à mesure, un scénario aux multiples



rebondissements se dévoile. D'autre part, tu pourras recruter différents compagnons. Graphiquement, les décors et les scènes de combats se présentent à la manière d'un Final Fantasy. C'est donc très joli et les pouvoirs magiques utilisés donnent lieu à des effets surprenants. Les fans de Final Fantasy retrouveront ici un excellent jeu. La durée de vie est conséquente et le scénario très sympathique.

COOL

Décors nombreux et surtout variés

PAS COOL

Voix manquant de charisme

Note : 15/20



LES AVENTURES DE BUZZ L'ÉCLAIR

Genre : ACTION • Éditeur : ACTIVISION • Nombre de joueurs : 1



Tiré du dessin animé dans lequel on retrouve Buzz l'éclair (le héros de Toy Story), ce jeu te propose de te livrer à des courses contre-la-montre démentes. Au programme : des armes, des accessoires et des sensations, bien sûr. Au fil de tes courses, tu découvriras sur les parcours des passages plus ou moins secrets mais aussi des objets très utiles à ta progression.



Entre les niveaux, tu auras droit à de petites scènes en dessin animé qui viendront t'expliquer l'histoire. Beaucoup d'entre-elles sont super chouettes, drôles et de très bonne qualité. Les niveaux sont assez variés, les graphismes sont plutôt jolis et pleins de couleurs et l'animation est fluide. Il s'agit là d'un jeu assez intéressant et dont le défi est assez relevé pour te donner envie d'aller au bout. Vive Buzz l'éclair !

COOL

Plein d'armes et de gadgets

PAS COOL

Jeu un peu lassant

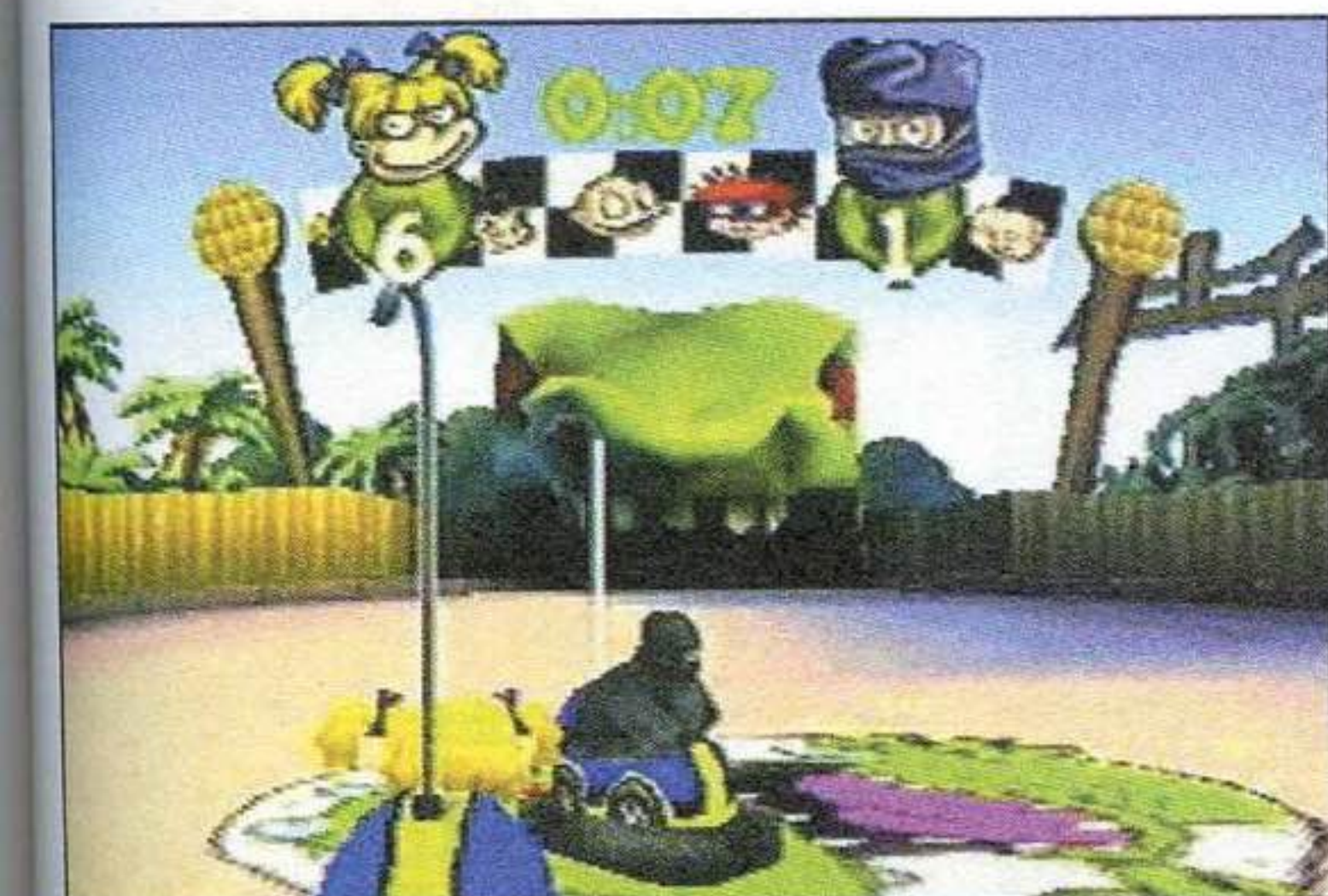
Note : 14/20

LES RAZMOKET À PARIS

Genre : ACTION/AVENTURE • Éditeur : THQ • Nombre de joueurs : 1 OU 2



Les Razmokat débarquent à Paris. Dirige ton Razmokat préféré dans le parc d'attractions EuroReptarLand et amuse-toi à fond, jusqu'à y gagner le casque du Reptar pour diriger le Reptar Géant et combattre le Robot Escargot. Tout un programme. Tu devras participer à de nombreux mini-jeux comme les Auto-Tamponneuses ou le Mini-Golf. Extra. Côté



jouabilité, tu n'auras aucun problème malgré une caméra un peu folle. Les musiques sont assez discrètes et les voix toutes traduites en français. Quant aux graphismes, ils sont bien sympas et les personnages sont vraiment réussis. Même s'il présente quelques défauts comme des voix agaçantes à la longue, le principe des mini-jeux reste très intéressant.

COOL

Un jeu varié

PAS COOL

Je préfère couper le son

Note : 12/20

MATT HOFFMAN'S PRO BMX

Genre : **SPORT** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Le sport extrême revient sur PlayStation avec un nouveau représentant : Matt Hoffman. Après Tony Hawk et les sensations Skate Extreme, c'est au tour du BMX de nous faire vibrer. Sensations extrêmes et défis sont au rendez-vous dans ce jeu de BMX mettant en scène quelques-unes des plus grandes stars du moment. De nombreux modes et un éditeur de niveau t'assurent



de superbes heures de jeux. Matt Hoffman's Pro BMX reprend le moteur 3D de Tony Hawk's Pro Skater deuxième du nom... mais quelque peu amélioré. Un titre techniquement très bon, mais tout de même un peu moins abouti que Pro Skater 2. Bien meilleur que Dave Mirra Freestyle BMX, premier jeu de BMX sur PS one, Matt Hoffman's Pro BMX s'impose comme la référence du genre, aux côtés de Tony Hawk's 2.

COOL

Possibilité de créer tes propres terrains

PAS COOL

Les musiques sont loin d'être géniales !

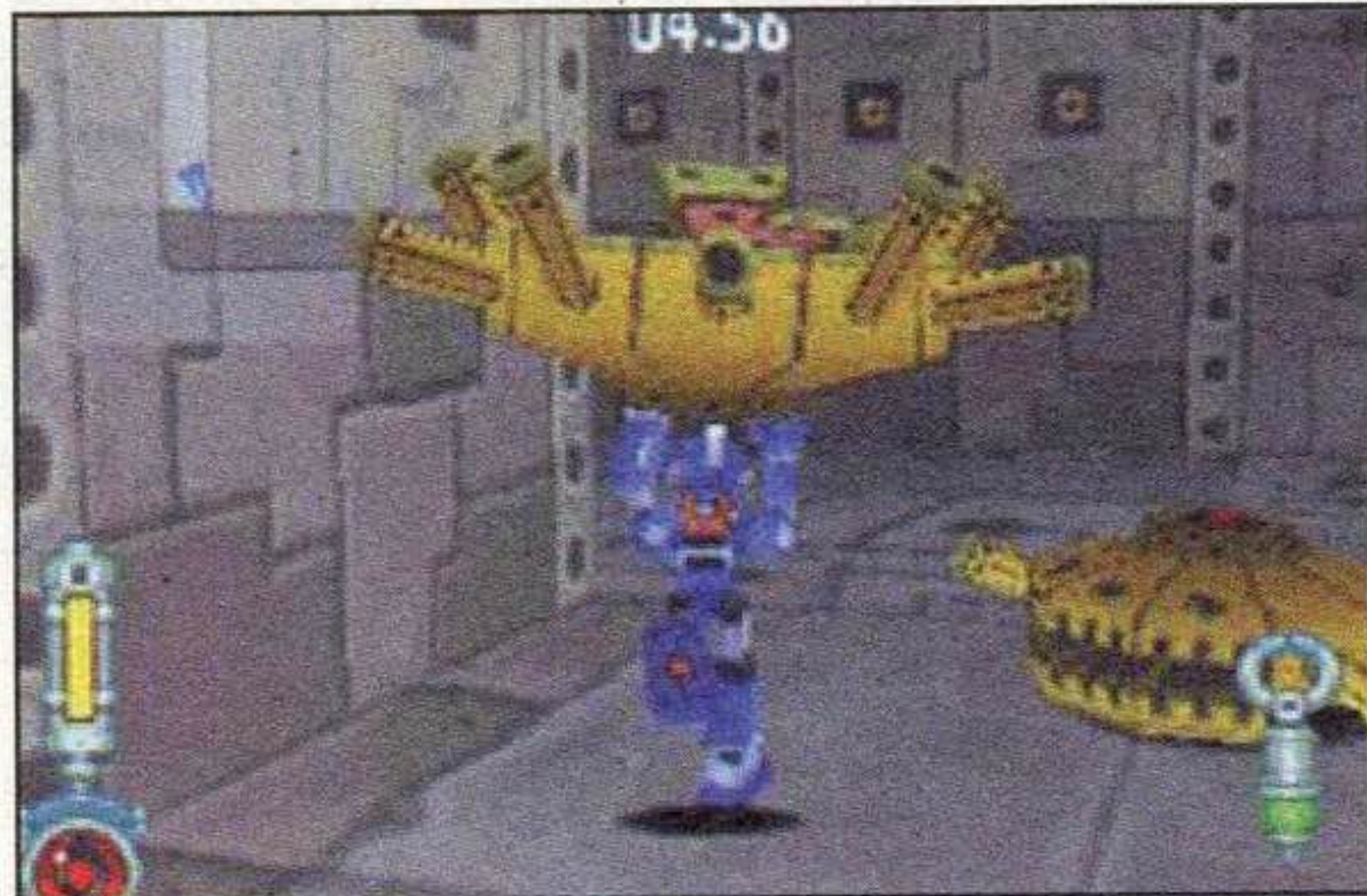
Note : 16/20

MEGAMAN LEGEND 2

Genre : **ACTION** • Éditeur : **CAPCOM** • Nombre de joueurs : **1**



Comme son premier épisode, MegaMan Legend 2 est une sorte de clone de Zelda 64, personnage bien connu des fans de jeu de plates-formes/action. Notre héros utilise toujours son fameux MegaBuster. Tout commence par la conférence de presse de Von Muller sur sa quête du Grand Héritage. Durant le discours du professeur, une femme mystérieuse fait son apparition et donne un



avertissement. Elle disparaît et c'est alors que l'aventure commence. Des graphismes en 3D réussis (surtout les visages des persos) et l'animation est sympa. Grâce à un Tutorial, tu pourras t'entraîner avant de commencer le jeu, ce que je te recommande vivement. La prise en main est assez complexe, surtout avec le système de la caméra, mais une fois passée cette difficulté, tu pourras vraiment t'éclater à contrôler MegaMan.

COOL

Les nombreuses scènes entre les niveaux

PAS COOL

Prise en main du perso et des caméras

Note : 14/20

MEGAMAN X5

Genre : ACTION • Éditeur : CAPCOM • Nombre de joueurs : 1



Tout va bien sur la station Eurasia, jusqu'au jour où une force démoniaque s'arrange pour la dévier de son orbite et la faire foncer vers la Terre. Ta mission est de sauver l'humanité en retrouvant les morceaux d'un vieux canon à particules. Ensemble, MegaMan et Zéro sont super efficaces. Grâce à son «bras canon laser» et ses tirs à distance, MegaMan te permet de te tirer des diverses



situations du jeu avec plus de facilité ! Zéro, quant à lui, s'affirme avec son «sabre laser» comme un pro des combats rapprochés. La prise en main est assez simple. Tu as la possibilité de t'exercer dans le mode Training avant de passer aux choses sérieuses. L'animation est plutôt bonne et les mouvements du personnage sont fluides malgré quelques ralentissements. Si tu es fan de la saga des MegaMan, tu y trouveras ton compte.

COOL

Choix du personnage

PAS COOL

Textes en anglais

Note : 13/20

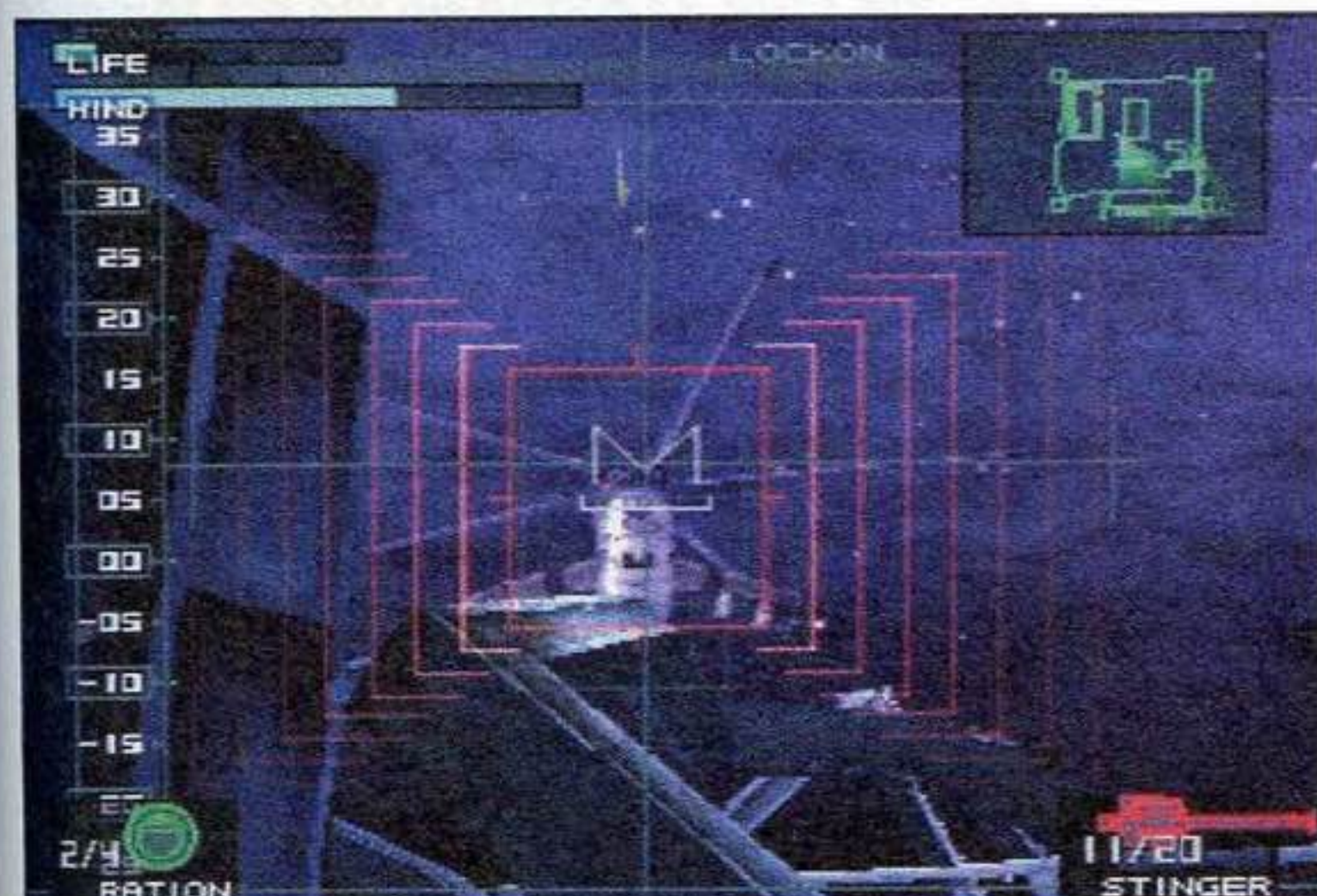
METAL GEAR SOLID

Genre : ACTION/AVENTURE • Éditeur : KONAMI • Nombre de joueurs : 1



Tu incarnes Solid Snake, un super espion spécialiste du combat et de la survie. Ta mission : aller en Alaska infiltrer une base de terroristes prêts au pire. Le vrai point fort du jeu est que tout repose sur la discrétion alliée à l'action : éviter les caméras de surveillance, neutraliser en silence... Pour l'action pure, ton arsenal est plus que conséquent : fusil d'embuscade, silencieux, bombes, lunettes à infravision.

Techniquement superbe, il y a, de plus, des tonnes de secrets à découvrir. Bref, tout amateur d'action-aventure se doit de se procurer ce jeu. Tu ne le regretteras pas. Assurément !



COOL

Le principe du jeu est prenant

PAS COOL

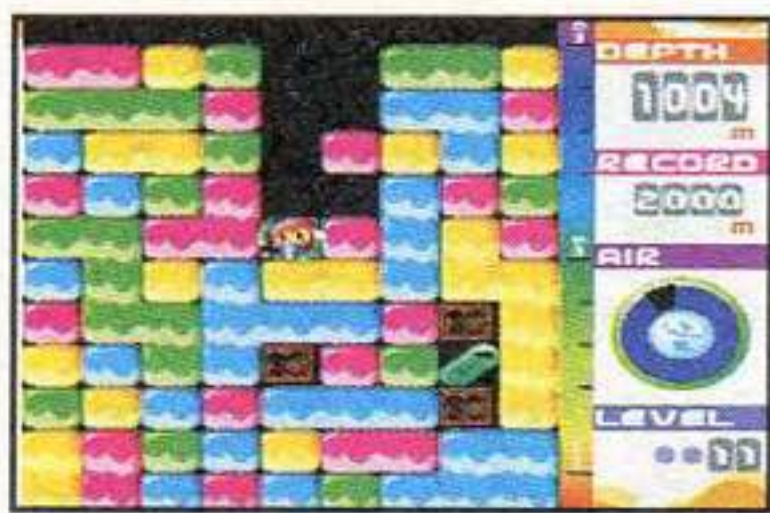
Un peu trop facile peut-être

Note : 15/20



MR DRILLER

Genre : RÉFLEXION • Éditeur : NAMCO • Nombre de joueurs : 1



Allez, creuse ! Un marteau-piqueur à la main, tu t'enfonces dans le sol, mètre après mètre... Récupère sur ton chemin les capsules d'air pour ne pas étouffer, contourne les obstacles et prends garde aux éboulements ! Voilà un petit jeu dans lequel il faut avoir de bons réflexes, être rapide et surtout bien réfléchir. La réalisation est originale.



C'est sympa de creuser et ça change de Tetris. Trois modes de jeu sont proposés, soit quinze épreuves au total. Il faudra parfois creuser jusqu'à 2 km ! Utilise les touches de direction pour te déplacer et la touche X pour creuser. Un conseil : essaye-le !

COOL

Le principe de jeu, le Replay

PAS COOL

Un peu difficile

Note : 14/20

ODDWORLD : L'EXODE D'ABE

Genre : PLATES-FORMES • Éditeur : GT INTERACTIVE • Nombre de joueurs : 1



Abe revient dans cette nouvelle aventure avec des énigmes encore plus difficiles, des passages délicats à s'en taper la tête contre les murs, de la précision et du timing à rendre dépressif le plus patient des horlogers suisses... Ici, tu devras éviter, ruser, déjouer... Un principe un peu «baba-zen» qui mérite franchement que l'on s'y penche une seconde fois.



De plus, la durée de vie est toujours aussi longue, la maniabilité toujours aussi parfaite et les graphismes toujours aussi exquis. Un joyau qui ravira petits et grands. Bref, jouez tous à l'Exode d'Abe !



COOL

Le meilleur Oddworld

PAS COOL

Il faut aimer se prendre la tête

Note : 15/20

OMEGA BOOST

Genre : TIR • Éditeur : POLYPHONY DIGITAL • Nombre de joueurs : 1



Omega Boost est vraiment un des meilleurs jeux de tir 3D sur PlayStation. Il te fait piloter une sorte d'énorme robot armé d'un laser et de missiles à tête chercheuse. Outre la réalisation, fabuleuse, les graphismes détaillés, l'animation exemplaire, la maniabilité parfaite et l'ambiance sonore excellente, Omega Boost se démarque par son système de jeu. En effet, avec le bouton R1, tu verrouilles directement les ennemis les plus proches. Du coup, on se croirait en pleine bataille spatiale, tellement ça bouge vite et dans tous les sens. Une pure merveille mais qui a un peu vieilli maintenant.



En effet, avec le bouton R1, tu verrouilles directement les ennemis les plus proches. Du coup, on se croirait en pleine bataille spatiale, tellement ça bouge vite et dans tous les sens. Une pure merveille mais qui a un peu vieilli maintenant.



COOL

Verrouiller ses ennemis automatiquement

PAS COOL

Un peu vieux maintenant

Note : 13/20

PACMAN WORLD 20TH ANNIVERSARY

Genre : ACTION • Éditeur : NAMCO • Nombre de joueurs : 1



À l'occasion des 20 ans de Pacman, Namco t'offre ce Pacman World, dans lequel tu pourras jouer à un tout nouveau Pacman sous deux modes différents (un mode Quest, sorte de mode Histoire et un mode Miam-miam basique). De plus, une version originale de Pacman est également incluse dans le CD. Finalement, voici un jeu délicieusement bien réalisé, fun et en même



temps sans innovation (ben oui, c'est du Pacman, quoi !) bien que des phases de plates-formes et de tir soient de la fête dans le mode Quest. Bref, un bon p'tit jeu sans prétention mais qui se laisse agréablement jouer.



COOL

Un Pacman collector

PAS COOL

Pas vraiment novateur

Note : 12/20



POINT BLANK 3

Genre : **TIR** • Éditeur : **NAMCO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Ici, pas de scénario ou d'histoire, la série des Point Blank te fait participer à plusieurs épreuves de tir très sympas. Si ce jeu peut se jouer à la manette, il est plutôt prévu pour se jouer avec le GunCon, le pistolet de Namco. C'est d'ailleurs un des rares jeux à l'utiliser. De plus, les nombreuses épreuves de tirs sont fun. Jouer à la manette n'est vraiment pas toujours



top mais avec le GunCon, pas de problème, ça shoote sec. Les musiques sont assez délirantes, dans l'esprit du jeu. Rien de bien impressionnant pour les graphismes, mais pour ce style de jeu, c'est normal. Point Blank 3 est un petit jeu qui permet d'utiliser de nouveau son Guncon. De plus, le système des épreuves lui assure une durée de vie quasi-infinie, surtout avec un copain.

COOL

On va enfin pouvoir ressortir son GunCon !

PAS COOL

Pas génial avec la manette !

Note : 12/20

RIDGE RACER TYPE 4

Genre : **COURSES ARCADE** • Éditeur : **NAMCO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Les amateurs de jeux de courses axées Arcade retrouveront, avec ce quatrième volet, les sensations qu'une bombe peut faire éprouver ! Graphiquement excellent, il est doté d'un gameplay fabuleux, d'une animation qui rivalise avec celle de Gran Turismo, d'une bande-son adaptée au type de jeu. Proposant plus de trois cent vingt voitures, un défi palpitant,



des tracés de circuits à pleurer de bonheur, un Mode Link pour jouer à plusieurs, voilà sans aucun doute un des meilleurs jeux de courses arcade du moment.

COOL

Le Gameplay arcade !

PAS COOL

Le dernier de la série

Note : 14/20

ROGER LEMERRE : LA SÉLECTION DES CHAMPIONS

Genre : **GESTION** • Éditeur : **CODEMASTERS** • Nombre de joueurs : **1**

Bienvenue dans la peau d'un manager. Choisis une équipe parmi celles proposées et mène-la à la victoire. Entraînement, business, transfert, sponsors, à toi d'amasser le plus d'argent pour acheter les meilleurs joueurs et remporter le championnat. Très complet, le jeu te laisse choisir entre toutes les équipes de première et deuxième divisions des championnats anglais

et français. Les menus sont assez clairs et on y navigue rapidement, mais ils sont tellement lents qu'ils en deviennent énervants. La représentation des matchs aurait pu être plus soignée... Très complet dans son domaine, Roger Lemerre n'en reste

pas moins un titre réservé à un public bien précis.



COOL

Les vrais joueurs, les clubs et les stades

PAS COOL

Les temps de chargement...

Note : 13/20

SIMPSONS WRESTLING

Genre : **SPORT** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



C'est la panique chez les habitants de Springfield. Imagine : ils ont été défiés par une force extraterrestre à un match de catch ! Il faut vite trouver un champion capable de défaire la ville de la menace venue des étoiles. Pour sauver Springfield et sauver ses habitants, il te faudra participer à 3 circuits différents pour remporter le titre de Champion. Le jeu est composé de

8 personnages de base plus 8 cachés (dont 4 uniquement dans le mode caché «Bonus Match Up») et le fun est omniprésent. Pour le son, c'est sympa, mais surtout, on retrouve le générique des Simpsons et le thème d'Itchy et Scratchy. L'aspect graphique est très cartoon. Les personnages de Matt Groening sont fidèlement reproduits. Un titre à conseiller aux fans.



COOL

Les Simpsons au complet ou presque

PAS COOL

Bartman manque à l'appel

Note : 13/20



SPIDERMAN 2 : LA REVANCHE D'ELECTRO

Genre : ACTION/AVENTURE • Éditeur : ACTIVISION • Nombre de joueurs : 1



Alors que Spidey vient de faire mettre derrière les barreaux quelques-uns de ses plus redoutables adversaires, New York est victime de mystérieuses baisses de tension électrique... Notre Tisseur préféré décide alors de mener sa propre enquête. Avec un principe de jeu totalement similaire au premier épisode, Spiderman 2 propose un tout nouveau scénario et une jolie



surprise. Certes, notre héros gagne quelques nouveaux coups avec cet épisode, mais au-delà de ça, un nouveau mode permet de créer «son» Spiderman... Tu n'auras aucune difficulté à diriger l'Homme-araignée au travers des 26 terribles et dangereux niveaux. Tu découvriras aussi des graphismes légèrement plus beaux que ceux du premier épisode. Un titre qui saura séduire les fans inconditionnels de Spidey.

COOL

Crée ton propre Spiderman

PAS COOL

Où sont les véritables nouveautés ?

Note : 15/20

SPYRO : YEAR OF THE DRAGON

Genre : PLATES-FORMES/AVENTURE • Éditeur : SONY • Nombre de joueurs : 1



Le plus gentil des dragons est de retour ! Une nouvelle fois, sa race est en danger... File-lui un p'tit coup de main ! Prêt pour trente niveaux remplis de défis, de courses, d'énigmes et surtout de monstres ? Dans chaque monde, tu dois trouver un certain nombre d'œufs. Plus tu en as, plus de nouveaux niveaux apparaîtront. Mis à part la maniabilité, qui laisse un



peu à désirer, le jeu est très abouti ! La diversité est telle que tu prends un grand plaisir à tout découvrir. Bref, c'est le meilleur Spyro et c'est normal. Tu t'amuseras beaucoup en tous les cas.



COOL

Le meilleur Spyro pour l'heure

PAS COOL

Rien à dire

Note : 15/20



SUPER CROSS 2001

Genre : COURSES • Éditeur : ELECTRONIC ARTS • Nombre de joueurs : 1 OU 2



Pour les amateurs de boue et de poussière, voici un jeu de moto plutôt musclé sur PS one qui reprend les principaux aspects du premier épisode sorti en 2000. Prends le contrôle de motocross et affronte tes adversaires dans des courses et des épreuves de Freestyle, un mode dans lequel il te faudra exécuter des figures pour gagner le plus de point. En plus des 27 riders disponibles, il te sera possible de créer ton propre pilote. Si les graphismes ne sont pas excellents et l'animation un peu lente, cette simulation n'en reste pas moins un bon moyen d'assouvir sa passion de la moto quand

on n'a pas encore le permis !



COOL

Fluide en mode 1 Joueur... Heureusement !

PAS COOL

Réalisation vraiment pas bonne

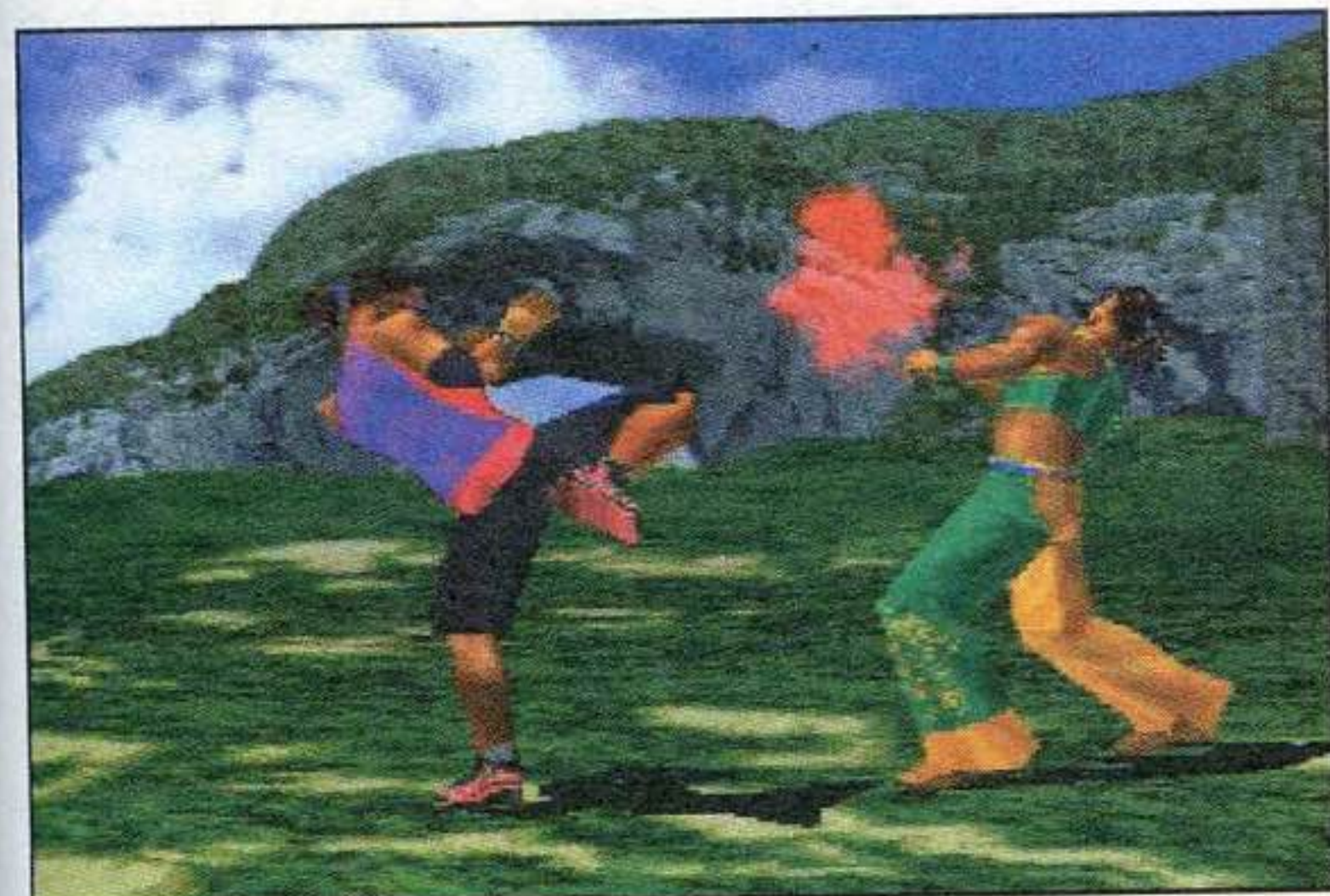
Note : 10/20

TEKKEN 3

Genre : COMBAT 3D • Éditeur : NAMCO • Nombre de joueurs : 1 OU 2



Du jamais vu ! Tekken 3 reste encore et toujours le meilleur choix dans la catégorie des jeux de baston. Il explose tout ce qui se trouve sur son passage grâce à sa réalisation et à sa profondeur de jeu. Une panoplie de coups et de pratiques martiales donne au soft une diversité hallucinante, avec en prime de nouvelles techniques apparues depuis le second volet. Si Tekken 3 est LE jeu de combat sur PlayStation, il a, de plus, des cinématiques magnifiques ainsi que des modes de jeu supplémentaires super sympas. En un mot comme en cent, n'attends plus et cours l'acheter !



COOL

Le meilleur sur PS one !

PAS COOL

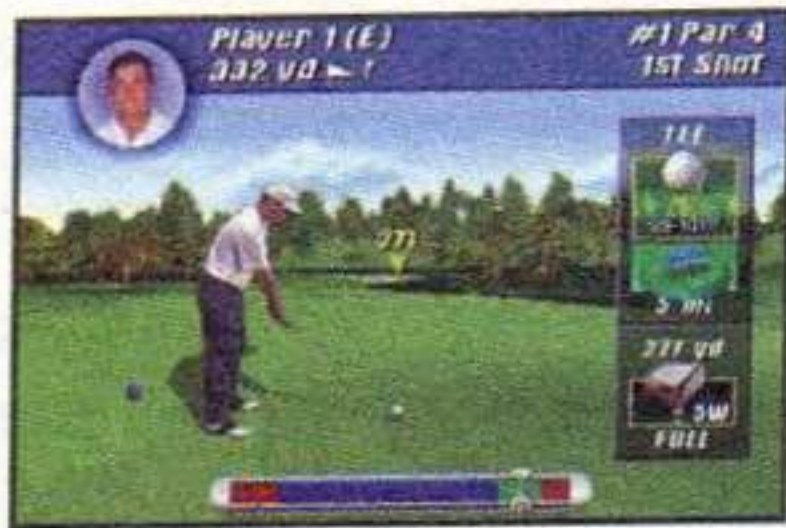
Rien à dire

Note : 18/20

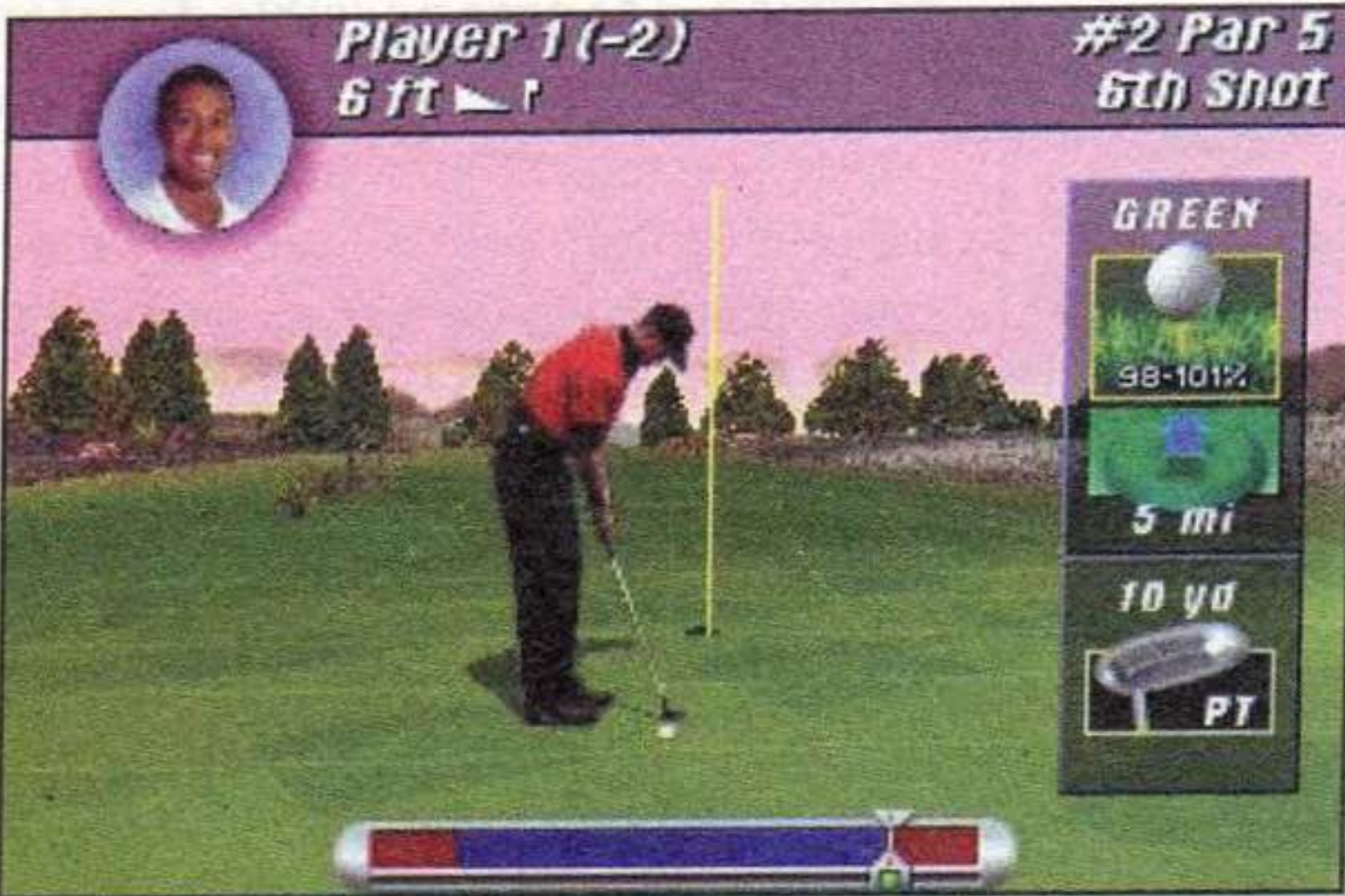


TIGER WOODS PGA TOUR GOLF

Genre : **GOLF** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Mets un pied dans l'univers du golf de compétition. Tu retrouves ici les plus grands golfeurs du monde tels Tiger Woods ou Justin Leonard... Le défi : être le meilleur sur les six parcours et remporter le championnat du monde. Dans cette simulation, tu disposes de huit golfeurs, mais ils n'ont pas de caractéristiques. Pour bien réussir, il te faudra choisir avec précision où



envoyer la balle et prendre en compte le relief ainsi que la force du vent. Côté graphismes, on voit assez loin, les terrains sont plutôt variés et les golfeurs bien modélisés. De plus, la balle vole avec légèreté. Si tu réussis un super coup, ton joueur fera une cabriole. Tiger Woods PGA Tour Golf n'a pas de réels défauts. C'est une bonne simulation.

COOL

On peut faire un tournoi à 4

PAS COOL

Il n'y a pas d'aide dans le jeu...

Note : 14/20

TIME CRISIS : PROJECT TITAN

Genre : **TIR** • Éditeur : **NAMCO** • Nombre de joueurs : **1 ou 2**



Richard Miller, agent du VSSE, est accusé d'avoir assassiné le Président de Caruba. Il a 48 heures pour prouver son innocence, sinon il sera remis aux forces de police du Pays. Son destin est entre tes mains, fais vite. Comme Point Blank 3, le jeu présente l'intérêt d'utiliser le GunCon, le pistolet de Namco pour la PS one, ce qui est bien trop rare. Secundo, et



contrairement à Point Blank 3, Time Crisis : Project Titan possède un scénario qui le rend bien plus intéressant lorsque l'on joue seul. Côté graphismes, le jeu est beau. Les personnages sont réussis, tout comme les décors. Il n'y a rien à redire. Sans aucune hésitation, je te conseille de te jeter sur Time Crisis : Project Titan plutôt que sur Point Blank 3.

COOL

Un vrai film d'action !

PAS COOL

Le soft est un peu court

Note : 15/20

TINY TOONS ADVENTURES : BUSTER, HÉROS DU JOUR

Genre : **ACTION/RÉFLEXION** • Éditeur : **VIRGIN** • Nombre de joueurs : **1**

Buster doit sauver ses amis qui sont en danger à cause de cet enfant gâté qu'est Max Montana. En effet, ce gamin ne sait plus quoi inventer pour gâcher la vie de Buster. Comme ses plans tombent à l'eau, il s'en prend aux potes de Max. Dans ce jeu, tu retrouveras vraiment l'ambiance du dessin animé. Tu n'auras donc aucun mal à t'identifier à ces adorables personnages. Tu devras



visiter 11 mondes différents et affronter des ennemis redoutables en t'aidant de balles, de ballons et, bien sûr, en réfléchissant. La maniabilité est bonne, le perso te répond bien, tu n'as aucun mal à lancer le ballon, un peu de doigté et le tour est joué : un ennemi tué. Buster te fera passer un bon moment, en te débarrassant de tes ennemis et en récoltant les nombreux bonus. Voici un titre super cool pour des héros méga fun.

COOL

Aventure palpitante et prenante

PAS COOL

On ne peut pas jouer à 2

Note : 15/20

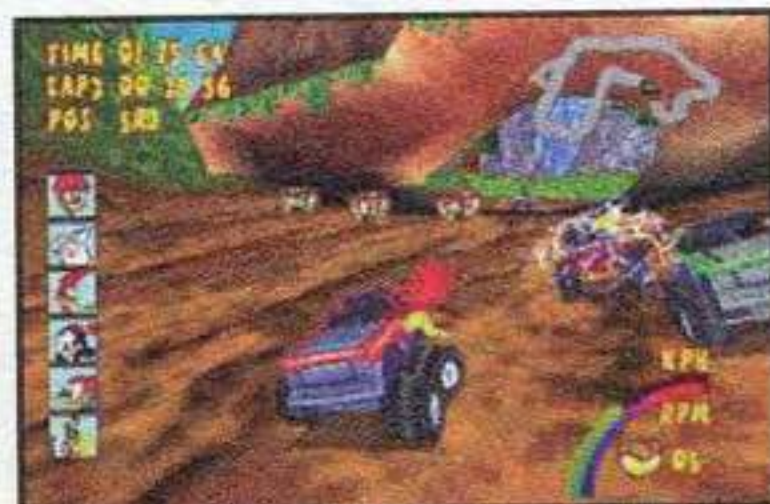
WOODY WOODPECKER RACING

Genre : **COURSES** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Dans ce clone de Mario Kart, tu seras au volant d'un stock-car ou d'un 4x4 pour finir premier sur le podium des 17 courses. Pour cela, tu utiliseras tous les moyens à ta disposition comme des gadgets délirants ou des attaques spéciales. Maniable et vif, ce jeu de course devient pourtant parfois ennuyeux car les circuits se ressemblent. Par contre,

les ennemis sont tellement intelligents qu'ils te feront souffrir. Voilà donc un jeu dont la durée de vie est énorme et qui t'occupera donc très longtemps.



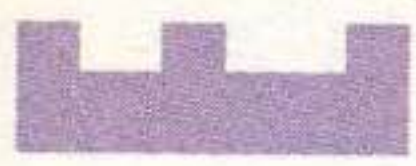
COOL

Gadgets délirants

PAS COOL

Peut-être un peu trop difficile

Note : 11/20



WORMS WORLD PARTY

Genre : ACTION/RÉFLEXION • Éditeur : ACTIVISION • Nombre de joueurs : 1 à 4



Les petits vers de terre sont de retour pour une guerre totale et une bonne dose de fous rires. Pour ceux qui ne connaissent pas Worms, il s'agit d'une version plus drôle et moins sérieuse que Lemmings. Défi immédiat, entraînement, modes Story, Challenge et Multijoueurs, le moins que l'on puisse dire c'est que le défi est là. Les tableaux sont très nom-



breux, puisqu'on en compte plus de 50. Les fans vont être comblés. Malgré ses lacunes techniques (réalisation, animation), Worms n'en est pas moins amusant. Le jeu peut lasser, car l'ordinateur met trop de temps pour réfléchir entre ses différentes actions. Les parties sont donc très longues. En revanche, dès que plusieurs manettes sont branchées, c'est le délire.

COOL

Scènes d'intro à mourir de rire !

PAS COOL

Les temps de chargements trop longs

Note : 14/20

X-MEN : MUTANT ACADEMY 2

Genre : COMBATS • Éditeur : ACTIVISION • Nombre de joueurs : 1 ou 2



La plus grande équipe de mutants revient sur PS one pour affronter à nouveau la Confrérie des Mauvais Mutants dirigée par le vilain Magnéto. Les élèves du professeur Charles Xavier ont besoin de ton aide, à moins que tu ne préfères le clan ennemi. X-Men 2 est, comme son prédécesseur, un jeu de combats. Six nouveaux persos sont de la partie, dont deux



cachés. Les coups sortent et s'enchaînent sans aucun temps mort. Tu sors des combos de folie sans difficulté. Les bruitages sont efficaces, mais les musiques passent plutôt inaperçues... Plus fins que dans le premier épisode, les personnages sont super réussis. Si le jeu ressemble à une suite classique, il propose quand même de la nouveauté.

COOL

Nombreux éléments à débloquer !

PAS COOL

Pas d'évolution depuis le premier X-Men

Note : 13/20

our aller au bout de
tes jeux préférés

42^F
6,40 €

Guide des Secrets n°10

Collector 100%
PlayStation

Solutions complètes

FINAL FANTASY IX
MEDAL OF HONOR RESISTANCE
PARASITE EVE II
TONY HAWK PRO SKATER 2
TOMB RAIDER V
sur les Traces de Lara Croft
ALADDIN, la revanche de Nasira
SPIDER-MAN • ISS PRO EVOLUTION
007 LE MONDE NE SUFFIT PAS • DRIVER 2
007 RACING • SPYRO year of the Dragon

202 PAGES

42 FF - 6,40 € • D.G.M. - 16 FF - 7,52 € • Belgique - 299 FB - 6,45 € • CH - 11,30 FS

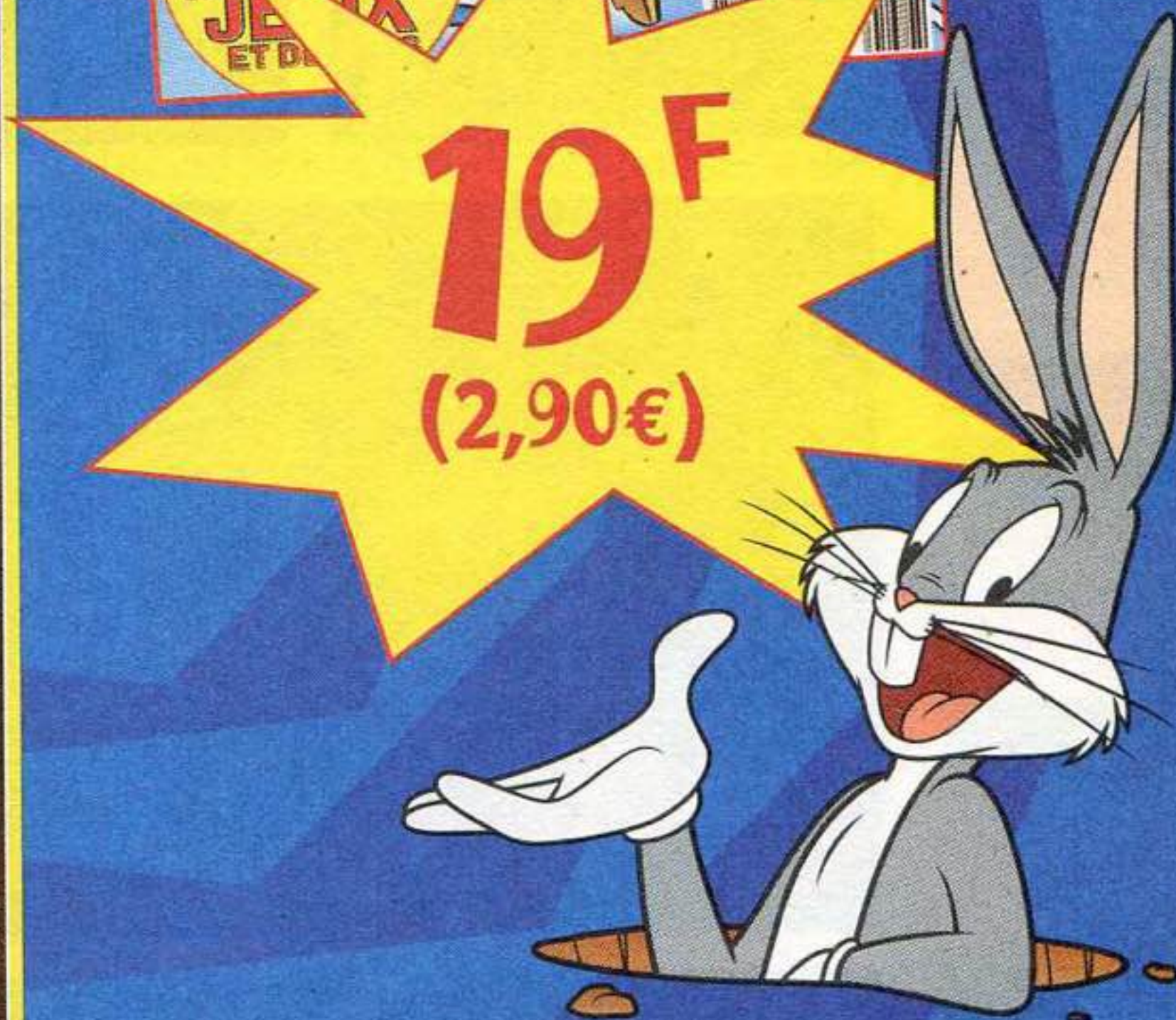
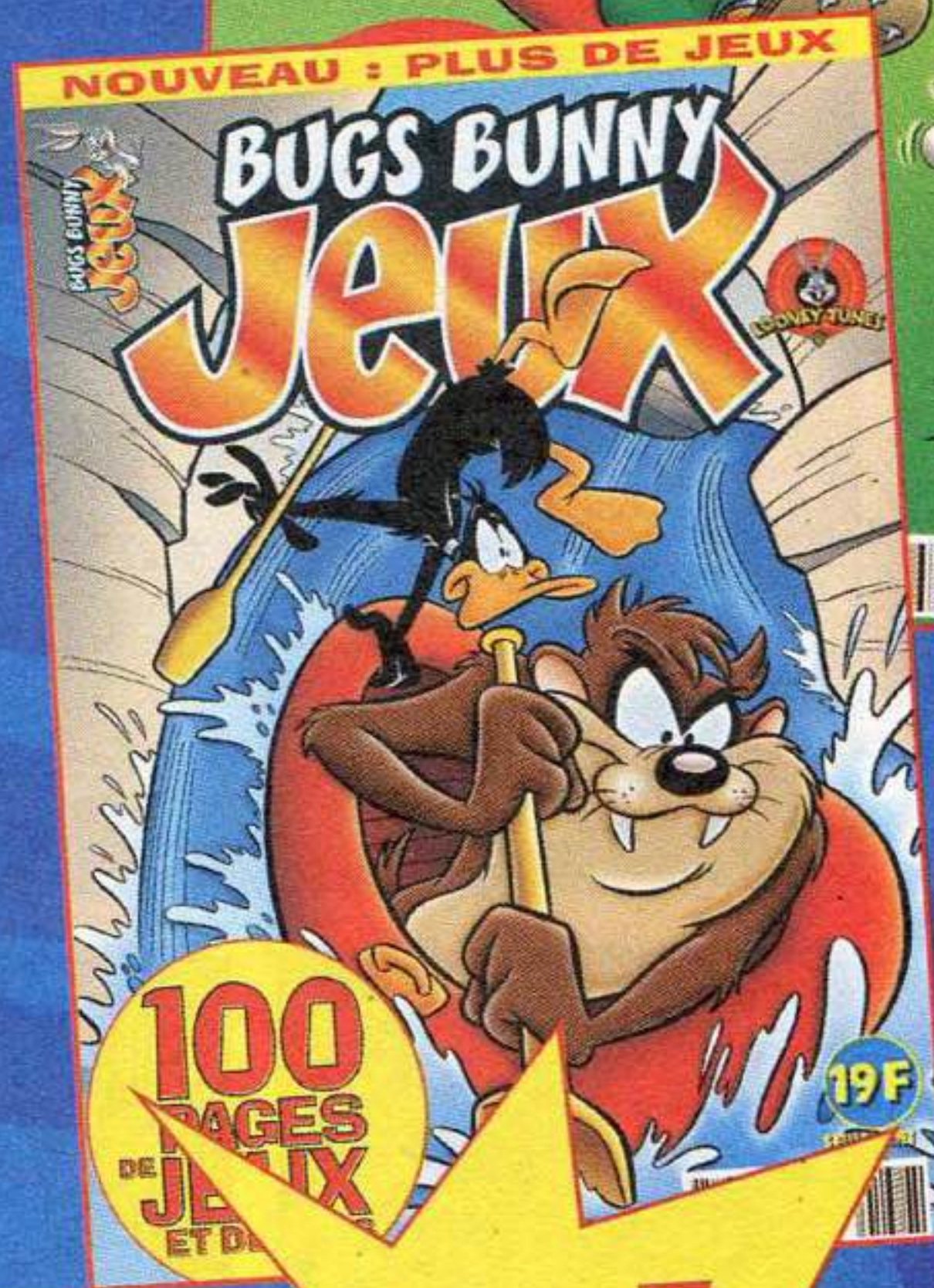
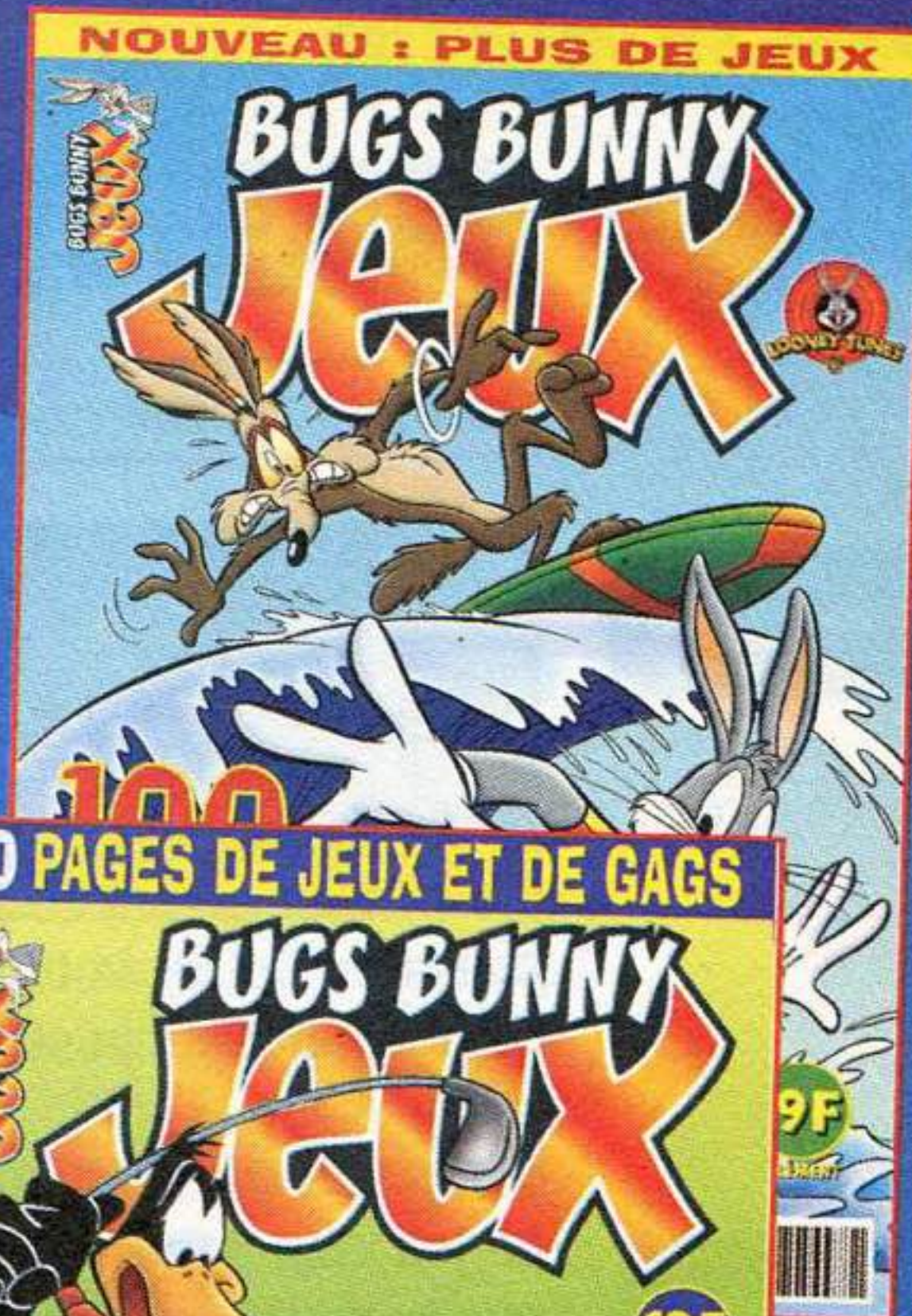
11997-2001

202 pages
de solutions

42^F
(6,40 €)

Dès aujourd'hui
chez ton marchand
de journaux

LOONEY TUNES, les noms des personnages, leurs représentations et leurs insignes sont des propriétés et des marques commerciales de Warner Bros. © 2001.



EN VENTE
CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

4 BANJO TOOIE

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Il s'agit d'une sorte d'enquête dans un univers très mignon. Tu devras diriger tes personnages et chercher les missions qu'il te faudra remplir. Au début, tu seras un peu perdu mais petit à petit, tu y prendras plaisir. En prime, il y a un mode Multijoueurs sympa. Les environnements sont très grands et assez beaux (il vaut mieux avoir un Ram Pack dans ta N64 pour que l'image

soit bien nette) et le jeu est maniable. Pas de gros soucis même si on trouve une foule de mouvements possibles comme voler, nager, courir, changer de persos, se battre, etc.

C'EST TOI QUI FAIT BOUHOUOUOUOU

Le jeu commence avec un fantôme qui vient te demander de l'aide. Le problème, c'est que tu ne sauras pas vraiment comment lui rendre ce service. Il va donc te falloir chercher toi-même ce qu'il faut faire. Pour cela, explore bien les décors et surtout, parle avec tous les personnages qui veulent bien dialoguer. Si tu possèdes suffisamment de plumes,



tu pourras voler et regarder le décor d'en haut. C'est une des façons de découvrir et de visiter les nombreux passages cachés. Lorsque tu es en vol, prends ton temps pour bien observer tous les recoins, tu y trouveras souvent des choses intéressantes à dénicher.

ON TROUVE TOUT DANS BANJO TOOIE

Ce qui est pratique avec Banjo et Kazooie, c'est que tu peux jouer avec l'un ou l'autre des personnages suivant les situations. Le premier est fort, l'autre est rapide. Le premier nage, l'autre vole. À toi de t'adapter en utilisant le personnage qui te facilitera la tâche. On trouve par exemple un téléporteur et à chaque fois que tu en découvres un, il te permet de revenir à cet endroit en empruntant un autre téléporteur. D'autre part, on rencontre aussi des personnages étranges comme le Roi Zombi. Ce roi a l'air bien inquiétant, d'autant plus que si tu le rencontres, tu t'apercevras que tu ne peux pas faire grand-chose contre lui, à part éviter qu'il te touche pour ne pas perdre trop de vie. Cela fait partie des mystères que Banjo Tooie te demandera de résoudre.



COOL

On évolue dans un monde fou tout en 3D

PAS COOL

Missions pas toujours évidentes

Note : 17/20

PAPER MARIO

Genre : **AVENTURE** • Éditeur : **HUDSON** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Invités à une réception au château de la princesse Peach, Mario et Luigi se mettent en route, sans se douter que l'infâme Bowser prépare encore un mauvais coup. Mais cette fois, le bougre possède la Baguette étoile. Cet objet lui permet d'exaucer ses vœux. Du coup, il pense pouvoir se débarrasser de Mario. Durant la réception, Bowser fait son apparition, enlève la princesse et met notre plombier KO avant de le jeter du haut de sa tour. Comme si cela ne suffisait pas, il vole le château de la princesse. Aidé par les étoiles, Mario va devoir faire le ménage et rétablir la situation. Ce n'est pas gagné...

DU RPG ET DE L'ACTION

Paper Mario se rapproche du RPG et ne reste pas seulement un pur titre plates-formes. Ces dernières sont quand même bien présentes car les personnages se déplacent dans un monde semblable à celui de Pandémonium, tout en 3D (sauf pour les persos qui eux, restent des sprites). À chaque fois que Mario combat des monstres, il gagne des points d'expérience. Il devient aussi plus fort au moindre changement de niveau. Au départ, tu es seul. Mais bien vite, tu recrutes des compagnons. Durant le jeu, tu ne pourras te balader qu'avec un seul d'entre eux. Les autres sont en réserve et tu peux les échanger quand tu le désires. Mais quoi qu'il arrive, vous ne serez jamais plus de 2. Chacune de tes recrues possède des aptitudes particulières aussi bien durant les phases de combat que pendant l'exploration du monde.

UN ROYAUME GIGANTESQUE À EXPLORER

Le royaume est grand et les villes sont nombreuses. Tu t'aperçois aussi bien vite que Mario est une véritable célébrité et qu'il te faut satisfaire les besoins de beaucoup de gens.



Bien entendu, ce n'est pas obligatoire. Dans chacune des villes, tu trouves aussi un point de sauvegarde à l'entrée ou à la sortie, ainsi qu'un magasin pour faire tes emplettes (potions, charme etc...). Ton ami Toad (déjà très riche) possède une maison dans chacune des villes que tu traverses. Il te propose de t'y reposer gratuitement pour recharger les forces de Mario. Tu as aussi la possibilité de retourner dans ta maison. Ce sera l'occasion de discuter un peu avec Luigi... Globalement, le titre est plutôt réussi. Souvent beau, jouable et doté d'une durée de vie importante, il comblera les jeunes amateurs d'aventures.

COOL

Une tonne de trucs cachés à découvrir

PAS COOL

Les musiques et bruitages sont lassants

Note : 18/20

4

1080° SNOWBOARDING

Genre : **SNOWBOARD** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**

1080° snowboarding est une des meilleures simulation de snowboard sur N64 ! Elle propose pas moins de 6 modes de jeu : le mode Challenge dans lequel tu défies un adversaire commandé par la console ; le mode Tournoi dans lequel tu participes à cinq compétitions (slalom, tremplin, half-pipe) afin d'obtenir le meilleur score ; le mode Contre-la-montre où il s'agira



simplement de réaliser le meilleur temps en solo ; le mode Figures où tu devras maîtriser ta technique et effectuer les plus belles acrobaties, et enfin le mode 2 Joueurs. Autant le dire tout de suite : la réalisation est fabuleuse à tous points de vue. Les figures sont nombreuses et l'excellent mode Replay ajoute une touche non négligeable. Un jeu à se procurer absolument.

COOL*Un des meilleurs du genre***PAS COOL***Rien à dire***Note : 17/20**

BANJO-KAZOOIE

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**

Banjo-Kazooie est un jeu d'action et d'aventure, dans la même lignée que Super Mario 64, à la différence qu'il est encore meilleur ! Plus beau, plus long, plus maniable et plus intéressant en ce qui concerne les énigmes. Et en français s'il vous plaît, ce qui est bien utile pour comprendre les nombreux dialogues ! Sous son style très enfantin, aussi bien en ce qui

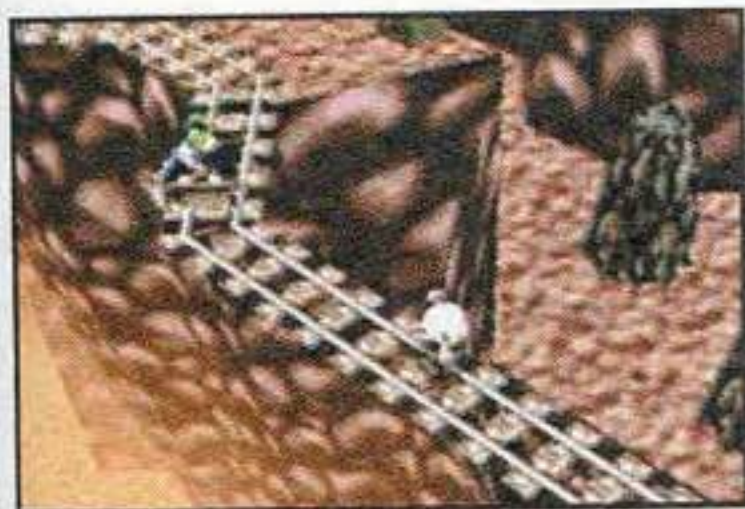


concerne ses graphismes que l'ambiance sonore, le jeu cache une réelle profondeur avec un personnage aux multiples mouvements spéciaux (grimper, nager, battre des ailes, super saut, bouclier miracle...) ainsi qu'une somme colossale d'objets à recueillir (super chaussures, œufs, pièces, plumes, pièces de puzzle...). Une aventure très amusante !

COOL*Un challenge varié et riche***PAS COOL***Banjo-Tooie est encore mieux !***Note : 16/20**

BOMBERMAN 64

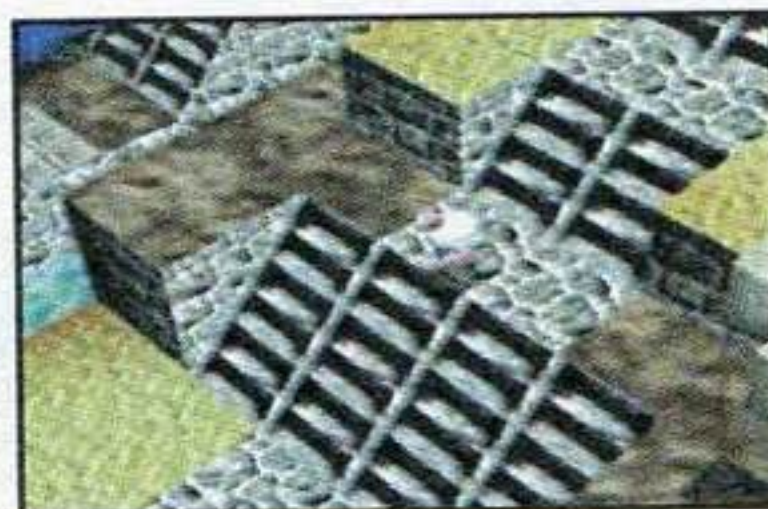
Genre : **ACTION-STRATÉGIE** • Éditeur : **HUDSON** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Dans cette première version de Bomberman sur la console de Nintendo, tu pourras t'atteler au mode Aventure. Dans ce dernier, tu exploreras de multiples donjons et trouveras près de 100 Gold Cards. Graphiquement, le jeu est très mignon avec des personnages plein d'humour et des décors assez vastes. Malgré son âge, ce premier Bomberman s'est bien conservé.



La maniabilité est vraiment bonne, tu peux placer correctement la caméra et l'inertie est faible. Le mode Multijoueurs est très fun, avec trois copains, tu passeras d'excellentes soirées, encore aujourd'hui !



COOL

Le mode Multijoueurs

PAS COOL

Tu ne le trouveras qu'en occase...

Note : 15/20

BUST A MOVE 3DX

Genre : **PUZZLE** • Éditeur : **ACCLAIM** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Bust a Move 3DX est un jeu d'enfer. Il propose une idée de base d'une simplicité telle que même une huître pourrait y jouer. L'idée, c'est que l'on se trouve devant un écran rempli de boules de couleurs. Le but est de regrouper trois boules de même couleur qui disparaîtront alors. Pour gagner, il faut faire disparaître toutes les boules de l'écran. Facile non ? Cette



version propose, quant à elle, un grand nombre de niveaux et surtout la possibilité de jouer à quatre simultanément, pour encore



plus de plaisir. Bref, si tu aimes les jeux de réflexion, celui-là est incontournable.

COOL

Jouer à plusieurs, accessible à tous

PAS COOL

Rien à dire

Note : 16/20

4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

DAFFY DUCK DANS LE RÔLE DE DUCK DODGERS

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **INFOGRAMES** • Nombre de joueurs : **1**

Marvin le Martien veut détruire la Terre ! Mais pour utiliser son arme fatale, il a besoin d'atomes d'énergie. La mission de Duck Dodgers est de les ramasser avant lui. Avec Daffy aux commandes, on ne voit pas le temps passer ! Le jeu compte un grand nombre de niveaux et les actions ne manquent pas de variété, surtout avec tous les gadgets. De plus, certains passages demandent pas mal d'adresse. L'originalité des décors, l'ambiance parfaite et la maniabilité correcte donnent quelque chose de très bon. Dommage qu'aucune des trois caméras ne soit parfaite. À part cela, le jeu est très amusant, tout de même.



passages demandent pas mal d'adresse. L'originalité des décors, l'ambiance parfaite et la maniabilité correcte donnent quelque chose de très bon. Dommage qu'aucune des trois caméras ne soit parfaite. À part cela, le jeu est très amusant, tout de même.



COOL
Un jeu agréablement varié

PAS COOL
Quelques problèmes de caméra

Note : **14/20**

DIDDY KONG RACING

Genre : **COURSES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



À sa sortie, Diddy Kong Racing était annoncé comme le killer de Mario Kart. Et pour tuer Mario Kart, les développeurs de Rare ne sont pas allés chercher loin. Ils ont repris le principe du jeu de Nintendo : des courses de karting avec des graphes enfantins. Pour la suite, on reste dans la course de kart, avec aussi de petits avions et des hydroglisseurs. Le plus sympa étant tout de même le kart. Vingt-quatre circuits, boss en pagaille, bonus à ramasser, réalisation parfaite : tout fait de ce jeu une référence en matière de jeu de course. Cependant, je préfère tout de même Mario Kart.



COOL
L'excellente durée de vie

PAS COOL
Trop inspiré de Mario Kart peut-être

Note : **14/20**

DISNEY'S MICKEY SPEEDWAY USA

Genre : **COURSES** • Éditeur : **DISNEY INTERACTIVE** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Retrouve Mickey, Donald, Minnie, Daisy, Dingo et les Rapetou dans un jeu de courses où tous les coups sont permis. Pluto vient de se faire kidnapper. Mickey compte sur l'aide de ses amis pour l'aider à délivrer son ami. Avec trois championnats et trois modes de jeu (Time Attack, Battle, 2 Joueurs), le défi est assez classique. Au début, tu disposes de 6 personnages et 12 circuits



sont proposés. Chacun représente un lieu connu comme San Francisco ou encore le Grand Canyon. Précis et rapides, les karts tiennent bien la route. Pas de problème. Et pour dégommer les autres, ce n'est pas plus difficile. Voilà un clone amusant de Mario Kart avec un mode Battle et tout ce qu'il faut pour s'éclater.

COOL

Le mode Battle

PAS COOL

Il n'y a pas assez de circuits

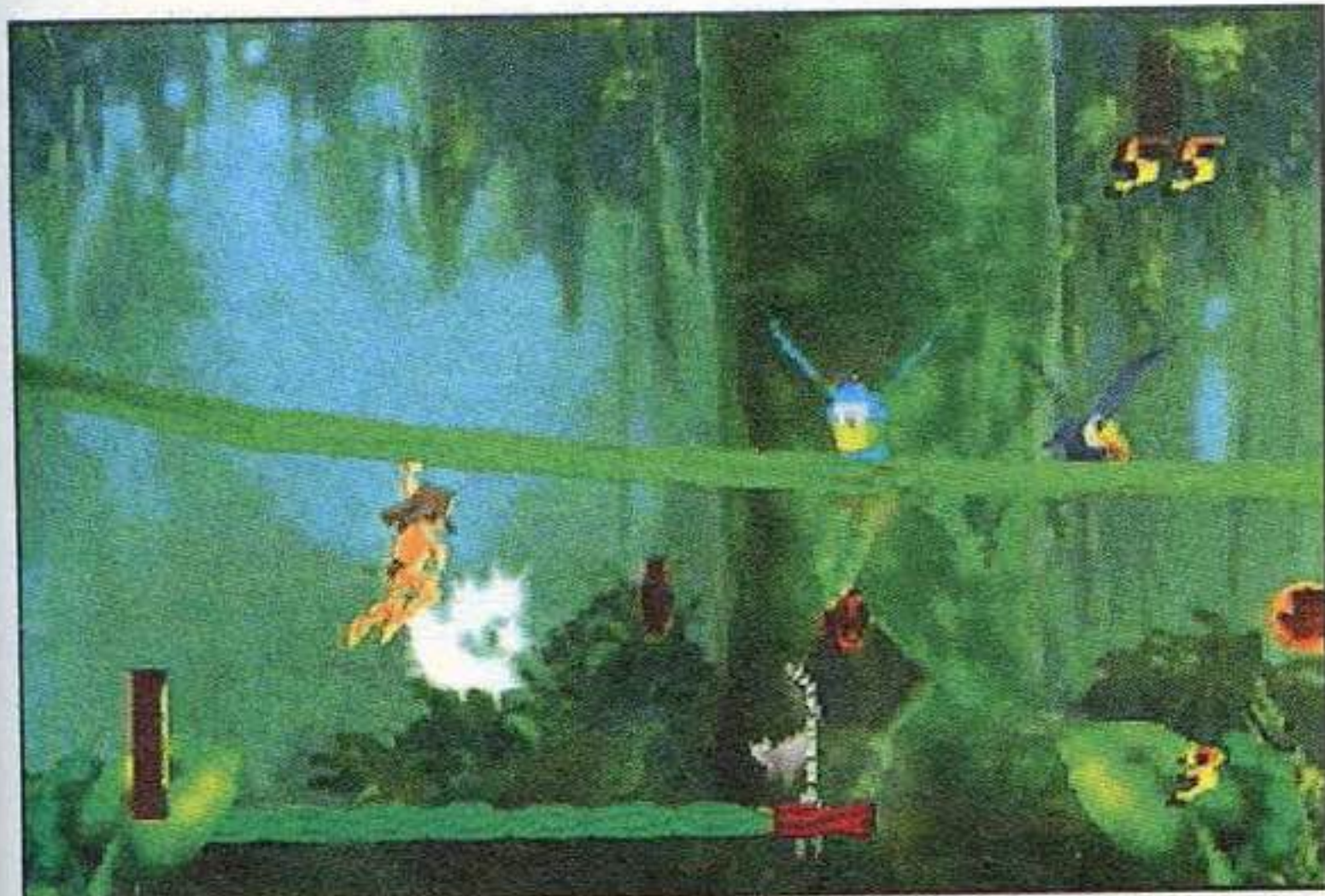
Note : **14/20**

DISNEY'S TARZAN

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**



Tarzan est le roi de la jungle ! Il jette des fruits sur ses adversaires afin de les faire fuir. Et ça marche ! Récolte toutes les pièces, mange des bananes pour reprendre des forces, et prends garde à Clayton, le chasseur ! Ce jeu est composé de 13 niveaux. Il te faudra déjouer les attaques de Sabor, le léopard, et des nombreux autres ennemis.



Le personnage se contrôle facilement, la réalisation est excellente et l'aventure est assez longue, mignonne et variée. Si tu aimes les jeux de plates-formes, n'hésite pas !



COOL

Une prise en main rapide

PAS COOL

On aurait aimé plus de niveaux différents

Note : **14/20**

4 DONKEY KONG 64

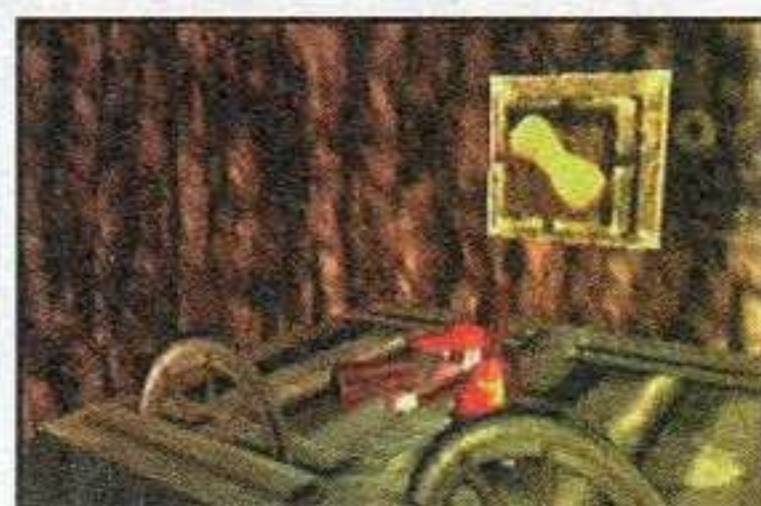
Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Notre ami Donkey Kong s'offre son jeu sur Nintendo 64. Dans cette aventure, tu devras libérer les membres de ta famille et tes amis. Au fur et à mesure de leur libération, tu pourras choisir le personnage que tu veux pour traverser un niveau : c'est cool et très beau. L'animation est aussi exceptionnellement fluide. Cela explique l'utilisation obligatoire du Ram Pack. D'ailleurs



le jeu est vendu avec cet accessoire. Pas monotone pour un sou, ce jeu propose des énigmes rigolotes et une tonne de mini-quêtes et un humour omniprésent. Donkey Kong fait partie des jeux mythiques, comme Zelda



ou Mario, que l'on n'oubliera pas de sitôt !

COOL

On ne s'ennuie pas un instant

PAS COOL

Rien à dire

Note : 16/20

EXCITEBIKE 64

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Jusqu'à aujourd'hui, aucun jeu de motos n'avait encore brillé sur Nintendo 64. L'erreur est maintenant réparée. Que les fans de cross se rassurent, ils vont être servis : championnat, courses libres ou encore Time Attack, le choix est là. Même si le jeu en offre la possibilité, mieux vaut ignorer le mode 3 ou 4 joueurs... Les graphismes et l'animation deviennent désagréables et la visibilité très mauvaise. En revanche, à deux, tout est plus fluide. On s'amuse vraiment beaucoup. Inclus dans le jeu et disponible dès le début, l'éditeur de circuits permet de créer des pistes avec leurs virages et leur relief. Bien entendu, tu ne choisis pas les décors, mais ça te donne l'occasion de personnaliser ton jeu. Attention, car si tu peux sauvegarder le jeu dans la cartouche, pour un circuit, tu dois te munir du Controller Pack.



COOL

Choix de couleur des motos et pilotes

PAS COOL

Ambiance sonore pas assez travaillée

Note : 14/20

FIFA 98 : EN ROUTE POUR LA COUPE DU MONDE

Genre : **FOOT** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 à 4**

Pour la première fois, un jeu offre des images proches de celles d'une retransmission télé d'un match de foot. La modélisation des joueurs, leur comportement, leurs mouvements : tout est d'un réalisme démentiel. Côté jouabilité, le jeu est moins arcade qu'ISS. On pourra reprocher quelques lacunes au niveau de l'intelligence artificielle et la difficulté



de faire de belles figures. Pour le reste, En Route... est très riche et, grâce à la licence Fifa, le jeu permet de jouer avec toutes les vraies équipes et les vrais joueurs de la phase qualificative de la coupe du monde en France.



COOL

Plus accès simulation qu'ISS

PAS COOL

Les figures sont difficiles à réaliser

Note : **15/20**

GEX 3 DEEP COVER GECKO

Genre : **PLATES-FORMES 3D** • Éditeur : **CRAVE** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Tu **connais** Gex ! Ce zappeur invétéré se lance dans une longue aventure ! Gex est plus délirant que jamais et, au cours de son aventure, il pourra prendre différents costumes : catcheur, cuisto... C'est pas un lézard mais un caméléon ! Les textures sont fines et les décors fourmillent de détails ! La maniabilité ne pose aucun problème, seule la caméra peut faire quelques caprices...



En résumé, Gex s'en sort plutôt bien mais il aurait pu être encore mieux... Un conseil : si tu recherches le meilleur dans le genre jeu de plates-formes 3D, essaye plutôt Rayman 2 !



COOL

Un personnage attachant

PAS COOL

Quelques problèmes de caméra

Note : **13/20**

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

4

ISS 2000

Genre : FOOT • Éditeur : KONAMI • Nombre de joueurs : 1 à 4



Dans ce jeu de foot, une centaine d'équipes internationales te donnent rendez-vous sur dix pelouses différentes. Tacle glissé, accélération, passe en pleine course, une-deux, tête, reprise de volée... sont au programme. ISS 2000 est un jeu de foot très complet et possède une tonne d'options et des modes de jeux intéressants. Les joueurs se fatiguent peu



à peu, le système de penalty est génial... Il y a du bon dans ce jeu ! Dommage cependant que la réalisation ne soit pas de meilleure qualité. C'est, par exemple, injouable en haute résolution...



COOL

Un jeu bien complet

PAS COOL

Injouable en haute résolution

Note : 14/20

INTERNATIONAL TRACK & FIELD SUMMER GAMES

Genre : SPORT • Éditeur : KONAMI • Nombre de joueurs : 1 à 4

Si tu aimes les sports tels que l'athlétisme ou la gymnastique... et si tu n'as pas peur des crampes et des ampoules aux doigts, ce jeu est fait pour toi ! Alors, à vos marques, prêt, partez ! Tu découvriras 10 disciplines variées plus 4 nouvelles si tu réalises de belles performances. Choisi un des douze compétiteurs, qualifie-toi aux épreuves et



tente de remporter des médailles. Les joueurs ont des attitudes de vrais athlètes et l'ambiance est excellente. Tu auras l'impression d'être au centre du stade. Filmées sous différents angles de vue, les épreuves sont ultra spectaculaires. Il y en a 14 en tout et la réalisation est fabuleuse. Bref, ce jeu est explosif ! Et c'est encore plus fun à plusieurs joueurs.

COOL

Crampes aux doigts assurées

PAS COOL

On aurait aimé encore plus d'épreuves

Note : 18/20

KIRBY 64 : THE CRYSTAL SHARDS

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Kirby est de retour. Dans cette nouvelle aventure, la petite boule rose devra secourir une fée à la recherche des Éclats de Cristal et affronter de nouveaux dangers. Cette petite boule, fortement inspirée des bulles de chewing-gum, possède un étrange pouvoir : en aspirant ses adversaires, elle s'approprie leurs attaques, qu'elle peut ensuite combiner pour augmenter sa puissance. Kirby



64 est composé de six mondes et propose en tout 25 niveaux à parcourir. Pour accéder à un nouveau monde, tu dois terminer tous les stages du monde actuel dans lequel Kirby évolue... Dans chaque niveau, ta mission consiste à ramasser des Cristaux... Si, par malchance, tu ne réussis pas à trouver tous les Cristaux d'un niveau, tu peux recommencer ce dernier autant de fois que tu le veux... ou bien passer au niveau suivant. Un jeu d'enfer !

COOL

3 jeux Multijoueurs

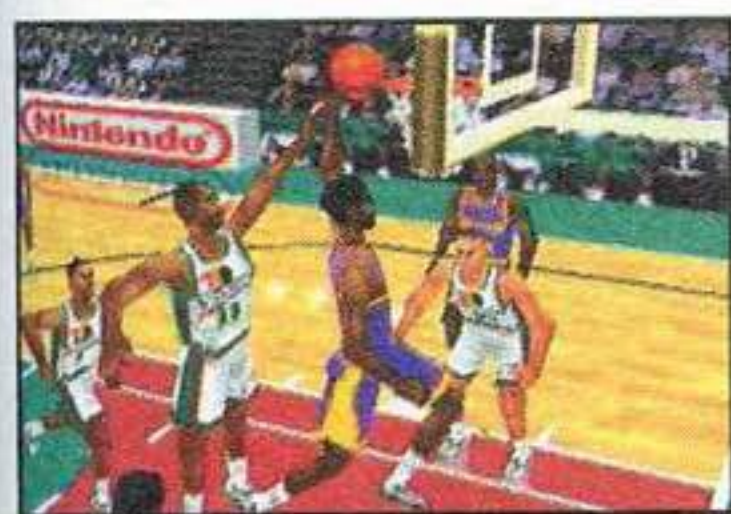
PAS COOL

Trop facile

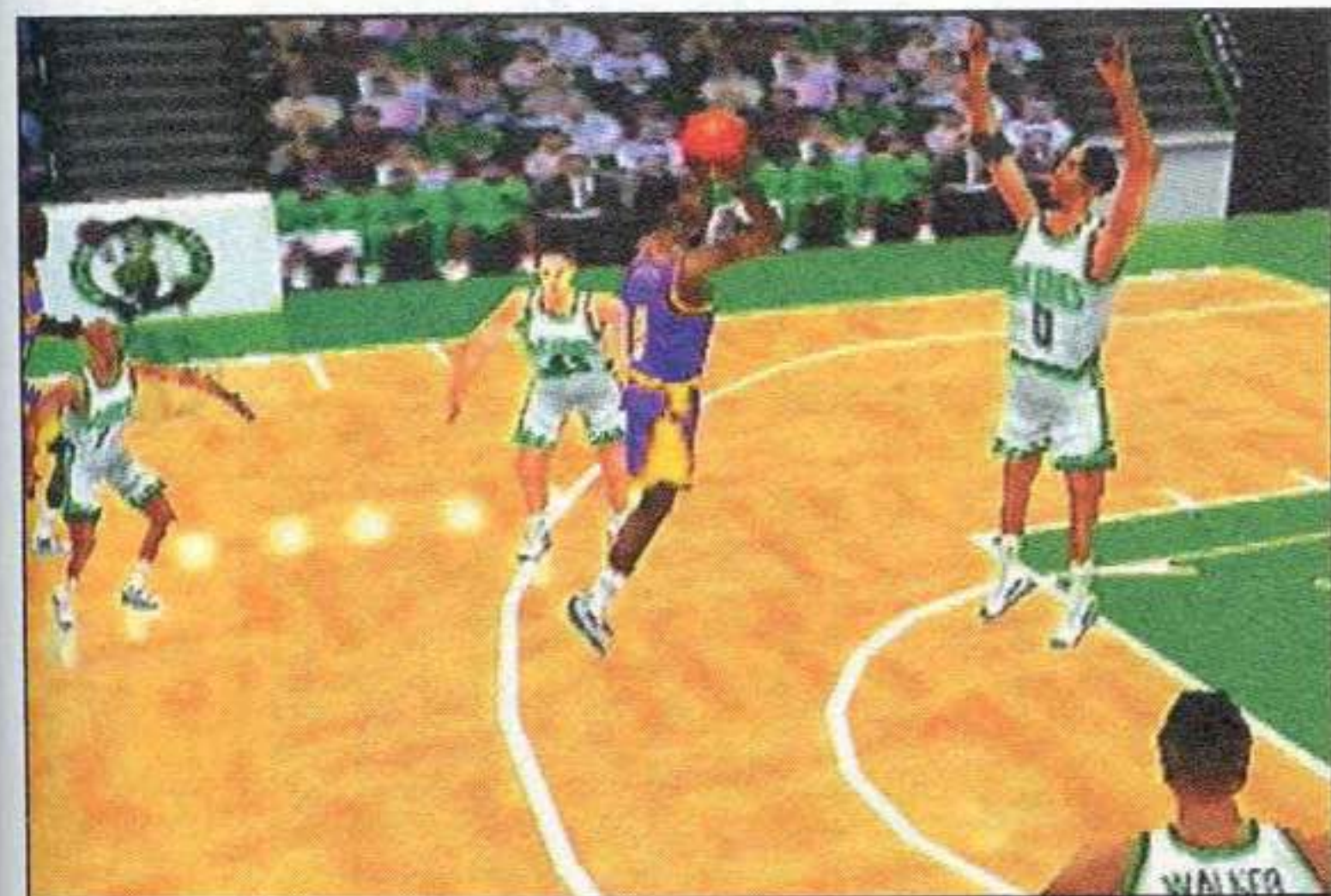
Note : **17/20**

KOBE BRYANT IN NBA COURTSIDE

Genre : **BASKET** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Kobe Bryant... est un jeu très intéressant par les différents modes de jeu proposés, ainsi que par les options qui te permettent de tout paramétrer à ta guise. Tu auras notamment la possibilité de créer tes propres joueurs ! Sept caméras sont proposées et l'ensemble jouit d'une très bonne ambiance avec un public déchaîné, des commentaires en direct, ainsi que des



effets sonores réalistes. Mais c'est surtout la jouabilité qui plaît et qui permet de réaliser des actions spectaculaires ainsi que des dunks puissants. Un bon jeu, par conséquent, et de surcroît animé correctement.



COOL

Possibilité de créer tes propres joueurs

PAS COOL

Un jeu qui date un peu

Note : **14/20**

LA LÉGENDE DE ZELDA : LE MASQUE DE MAJORA

Genre : **AVENTURE** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**

Aujourd'hui encore, ce Zelda est un des meilleurs jeux d'aventure. Malgré les 72 heures imposées par le vendeur de masques, la durée de vie est énorme car tu devras accomplir des centaines de quêtes et de dialogues pour comprendre les rouages de cette affaire ! Le génial système de visée utilisé dans l'épisode précédent est toujours là. Les décors sont



grandioses et tu peux voir très loin ! L'animation est impeccable et la bande-son digne des plus grands films ! Seule la caméra pourra te gêner dans les pièces de petite taille. Zelda est une aventure fabuleuse mais un brin trop compliquée à mon goût... Les énigmes sont nombreuses et le chronomètre impose une pression continuelle. Malgré tout, ce Zelda est un incontournable du genre.

COOL

Le meilleur du genre

PAS COOL

Quelques problèmes de caméra

Note : 18/20

LYLAT WARS

Genre : **TIR** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Lylat Wars est un jeu de tir spatial dans lequel tu devras avancer de niveau en niveau, en tirant sur tout ce qui bouge à l'écran. Grosses explosions, créatures biomécaniques rampantes, effets en tout genre, sensation de vitesse, passages secrets en masse. Bref, le spectacle est total et s'achève par des boss gigantesques. Grandiose ! De plus,



outre le mode 1 Joueur, il existe un mode Multijoueurs dans lequel on se bat contre d'autres humains dans une aire de jeu où la liberté est totale. Un jeu à posséder absolument.



COOL

Le mode Multijoueurs

PAS COOL

Un jeu qui date un peu

Note : 15/20

MARIO GOLF

Genre : **GOLF** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Mario Golf est une vraie simulation sportive ! Ceux qui pensent que le golf est une discipline ennuyeuse se trompent. Les personnages sont drôles et tout le jeu a été réalisé pour que l'on s'amuse à chaque seconde. Ça vaut le détour ! Au début du jeu, seuls 4 golfeurs sont disponibles (Baby Mario, Peach, Charlie et Plum), mais tu pourras en avoir 18 au total, dont notamment Luigi, Yoshi, Wario, Mario, Donkey Kong ou encore Bowser... Les modes de jeu sont nombreux, et la durée de vie conséquente. Comme tous les jeux made in Nintendo, le mode Multijoueurs est ultra fun ! En bref, un excellent jeu qui mélange habilement simulation et fun. Oui, j'oubliais de dire avant de retourner jouer... le jeu est compatible avec le Transfer Pack.



COOL

Le plus fun des jeux de golf

PAS COOL

Rien à dire

Note : 18/20

MARIO KART

Genre : **COURSES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Le **summum** du fou rire et de l'éclate entre potes. Né sur 16 bits, Mario Kart est ici remis au goût du jour, mais le principe reste le même : des courses entre les différents personnages de l'univers de Mario. On retrouve donc Luigi, Bowser, Toad et les autres, chacun sur un petit bolide pour des courses endiablées. Ici, pas de course à la régulière, mais des tours



de circuit où tous les coups sont permis. À noter aussi la présence d'un mode Battle absolument génial dont on ne se remet que difficilement. Un incontournable donc, malgré une réalisation honnête, mais qui a pris un sérieux coup de vieux (un peu flou !) depuis la sortie de jeux comme Diddy Kong Racing, mais qui reste inégalé côté fun.

COOL

C'est le plus fun du genre

PAS COOL

L'effet de flou à l'écran

Note : 18/20

4 MARIO PARTY

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Voici un jeu qui, comme Mario Kart ou encore Super Smash Bros, est très fun à plusieurs. Retrouve donc tous les personnages forts de l'univers Nintendo : la princesse, Mario, Luigi et bien d'autres. Le but du jeu pour toi sera de devenir le personnage le plus connu de tous, LA superstar en somme, en gagnant le maximum de défis. Pour cela, il te

faudra participer à des mini-jeux (il y en a une trentaine) et surmonter six aventures. Très bien réalisé, Mario Party te fera passer de très agréables moments sur ta console.



COOL
Le mode Multijoueurs

PAS COOL
Un jeu qui date un peu

Note : **15/20**

MARIO TENNIS

Genre : **TENNIS** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Avec une raquette de tennis à la main, Mario fait le spectacle ! Tu découvriras peu à peu de nouveaux personnages, terrains et modes de jeu. Seul ou à plusieurs, en simple comme en double, on s'amuse comme des fous. Mais pour gagner, adresse et stratégie sont indispensables. La réalisation est terrible, excellente. Tous les coups du tennis sont réalisables.

En conclusion, Mario Tennis est une vraie simulation, drôle et originale ! Les amateurs comme les pro du tennis y trouveront leur compte tant le jeu est passionnant.



COOL
Tennis fun pour les enfants

PAS COOL
Rien à dire

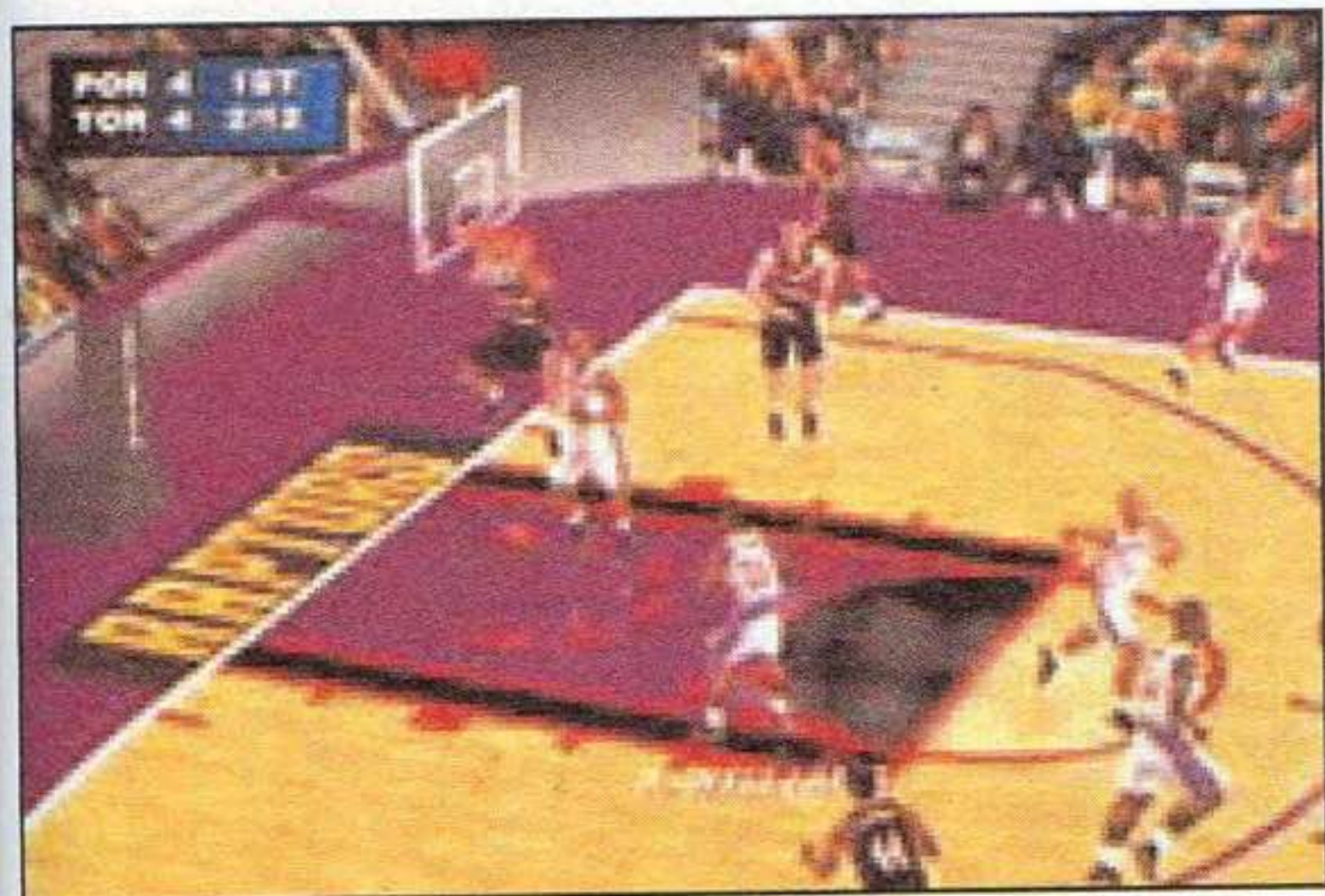
Note : **17/20**

NBA LIVE 2000

Genre : **BASKET** • Éditeur : **EA SPORTS** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Pas de doute, NBA Live 2000 reste une des références en termes de simulation de basket sur Nintendo 64. Des modes de jeu à la pelle, la possibilité de faire des One on One avec les joueurs de ton choix, la présence en guest star de Michael Jordan lui-même et une réalisation impeccable font de ce jeu la valeur sûre du genre. Les Replays sont fabuleux, la jouabilité exemplaire, la licence NBA de la saison 2000 en prime, tout est là et les amateurs de jeux de basket seront servis. Plus que servis.



COOL

Michael Jordan en guest star

PAS COOL

C'est la saison 2000 et non 2001

Note : **15/20**

PILOTWINGS 64

Genre : **ACTION/VOL** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Dans Pilotwings 64, il te faudra passer plusieurs brevets de pilotage dans plusieurs disciplines (Jetpack, petit avion, parachute, Deltaplane...). La difficulté va crescendo et tu obtiendras des diplômes de plus en plus élevés. Tu devras choisir un perso sur les six proposés, chacun d'entre eux ayant un poids différent qui s'adaptera à une discipline plutôt qu'à une autre. Autant dire



que le fun est absolu, les épreuves étant vraiment sympas à passer. Coordination des mouvements et précisions sont les maîtres mots. Un fabuleux voyage aérien pour un jeu qu'il faut absolument essayer

même après toutes ces années.



COOL

Un jeu culte qu'il faut connaître

PAS COOL

Tu ne le trouveras qu'en occase...

Note : **15/20**

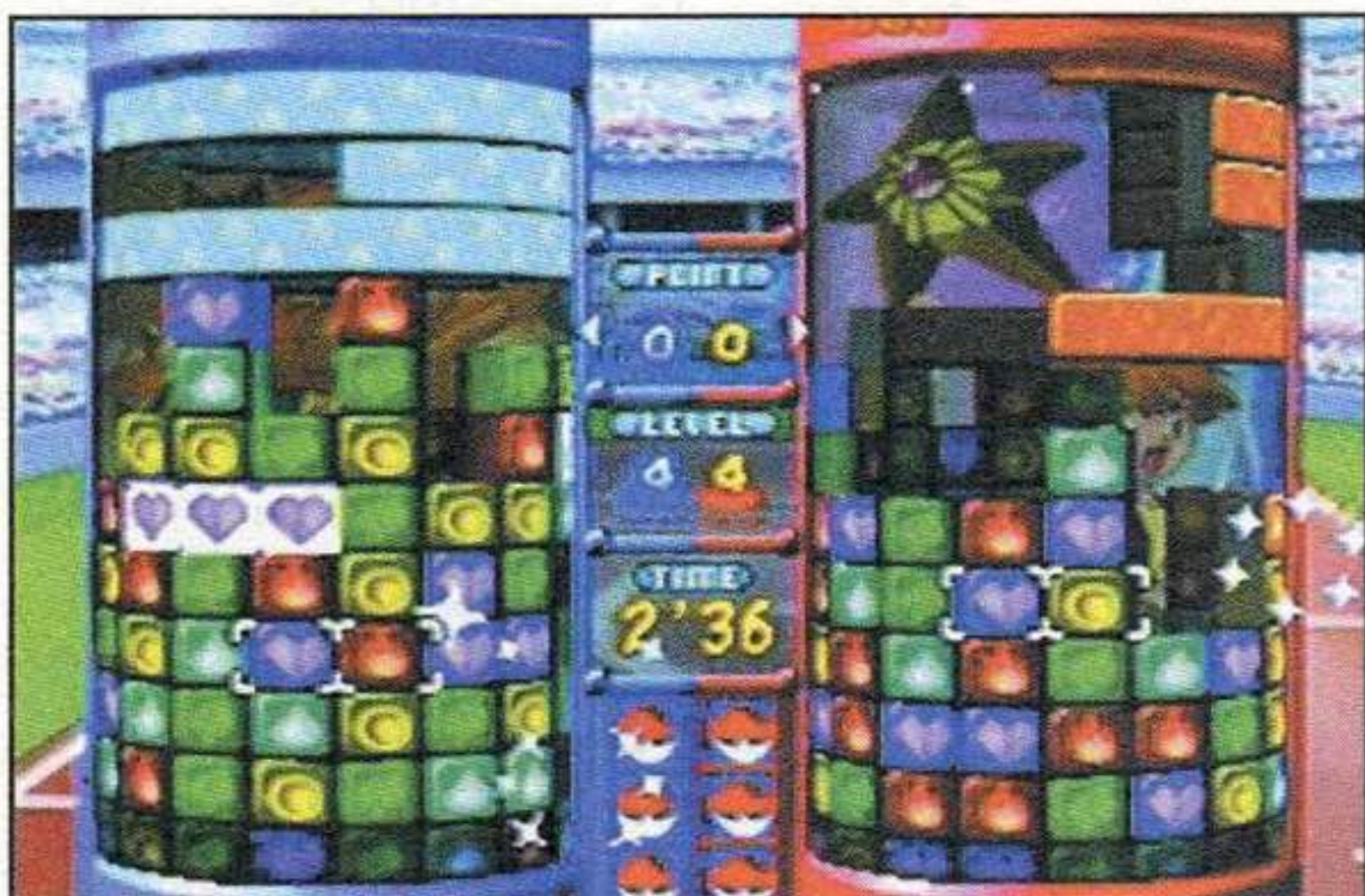
4
5
0
0
N
E
T
N
I
N

4 POKÉMON PUZZLE LIGUE

Genre : **RÉFLEXION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Alors qu'il sirotait un cocktail au bord de la piscine, Ash reçoit un important coup de téléphone du professeur Chen l'invitant à participer à un tournoi de Pokémon Puzzle. Ramasse vite toutes tes Pokéball et fonce le rejoindre. Le principe de ce titre est un peu différent des autres jeux de puzzle. Ici, tu ne peux déplacer les blocs qu'horizontalement. Ils viennent d'en bas de l'écran et tu dois



aligner trois symboles identiques pour les détruire. Quant aux modes de jeu, il n'y en a pas moins de sept. Côté maniabilité, rien à redire : tu déplaces ton curseur avec facilité et précision. Même lorsque le jeu s'accélère, tout reste parfaitement contrôlable, à condition de jouer avec le stick analogique. Voilà un super jeu de réflexion et note aussi qu'il est possible de créer ses propres puzzles et de les sauvegarder dans la cartouche.

COOL

La durée de vie

PAS COOL

Pas de secrets ?

Note : 16/20

5 POKÉMON STADIUM 2

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Pokémon Stadium 2 est enfin sorti avec encore plus de combats. Une fois de plus, tous les Pokémon ne sont pas présents, mais rassure-toi, 246 sont quand même dispo dès le départ. En solo, tu retrouves des championnats et des mini-jeux. Si tu préfères jouer avec des potes, pas de souci, vous pourrez vous éclater avec les duels de Pokémon. Petite nouveauté, des quiz sur



l'univers des Pokémon te sont proposés. Avec plusieurs niveaux de difficulté et une tonne de questions, ils sont plutôt sympathiques. Si tu as plusieurs manettes pourquoi ne pas faire une petite partie entre amis ? Sache que si tes copains ont aussi un Transfer Pack, ils peuvent le brancher et importer leurs propres petites bestioles... Bref, un mode Multijoueurs bien pensé, complet et plutôt fun.

COOL

Utilisation d'objets durant les combats

PAS COOL

Les commentaires sont lassants

Note : 16/20

RAYMAN 2 : LA GRANDE ÉVASION

Genre : **PLATES-FORMES 3D** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1**



Rayman 2 est sans aucun doute l'un des meilleurs, sinon le meilleur jeu de plates-formes 3D jamais réalisé sur Nintendo 64. Une réalisation fabuleuse, un monde gigantesque à explorer, des personnages attachants, des passages très techniques, d'un niveau de difficulté bien dosé, toutes les qualités requises pour passer un excellent moment sont là.



Incarne Rayman et aide-le à sauver ses amis de la terrible emprise d'extraterrestres robots pour le moins patibulaires. Ne réfléchis pas, toi aussi, joue à Rayman 2 et deviens un héros, c'est le jeu de plates-



formes indétrônable, aujourd'hui encore.

COOL

Un jeu très technique

PAS COOL

Rien à dire

Note : 17/20

STAR WARS ÉPISODE 1 : RACER

Genre : **COURSES** • Éditeur : **LUCAS ARTS** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Une bonne course de Pod Racer, ça fait pas de mal ! Retrouve tout l'univers du premier épisode de la nouvelle trilogie de Georges Lucas, plus de vingt courses à plus de 600 km/h ! Les Pod Racer sont au nombre de vingt-trois et possèdent chacun des caractéristiques différentes. Les Pod sont super maniables et l'animation défile à une vitesse hallucinante.



On dirait un avion de chasse... Les graphs sont super beaux à condition d'utiliser l'extension mémoire. Bref, un super jeu à posséder pour les fans du film et d'émotions fortes ! À quand la suite ?



COOL

Le Pod Racer concrétisé

PAS COOL

Il faut l'extension mémoire

Note : 15/20

4

5

0

0

N

E

T

N

I

N

4 SUPER MARIO 64

Genre : **PLATES-FORMES 3D** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1**



Avec Super Mario 64, Nintendo a véritablement inventé un genre nouveau : le Mario-like. Ce jeu offre une liberté de mouvement incroyable. Mario Nage, court, vole, grimpe aux arbres, chevauche des engins, rebondit sur les murs, exécute une foule de mouvements différents. La variété des «missions» à accomplir est à la hauteur de la taille des zones du jeu.



Les décors sont également très très variés. Outre une réalisation impeccable, disons qu'avec Super Mario 64 tu te lances dans une véritable aventure qui te tiendra en haleine des semaines durant, si tu veux en venir à bout en ayant tout vu. Un jeu qui restera dans les mémoires, que beaucoup considèrent comme LE meilleur jeu du monde et qu'il vaut mieux, par conséquent, posséder.

COOL

Le Mario-like par excellence

PAS COOL

Rien à dire

Note : 16/20

5 SUPER SMASH BROS.

Genre : **ACTION** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Après la course (Mario Kart) et la nouba (Mario Party), retrouve tes personnages Nintendo préférés pour un combat sans pitié dans le ring. Outre le mode Multijoueurs où tu pourras t'éclater avec des copains, un mode 1 Joueur est également prévu, dans lequel tu devras affronter la console. Le but du jeu seul ou à plusieurs est le même : sortir son ou ses adversaires du ring autant de fois que



possible. Le gagnant est celui qui a éjecté le plus d'adversaires. Pour ce faire, les concurrents disposent bien évidemment de nombreuses options : des mouvements divers mais aussi des objets et armes en tout genre. Au total, tu disposeras d'une trentaine de mouvements et de 16 Power-up différents. De quoi t'amuser comme un fou. Superbement réalisé, ce jeu est un des plus funs jamais vu. À ne pas manquer !

COOL

Très fun à plusieurs

PAS COOL

Rien à dire

Note : 17/20

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Genre : **SKATE-BOARD** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Accroche-toi à ta planche, ça va déménager ! Dix personnages, neuf gigantesques aires de jeu et un mode 2 Joueurs très sympa. Voilà ce qui t'attend dans Tony Hawk's Skateboarding ! Mis à part le mode Tutorial très mal réalisé, ce jeu est une véritable petite merveille ! Avec une multitude de sauts et une super ambiance. Tu peux faire évoluer ton perso en récupérant



un maximum de cassettes. De nouvelles planches seront également disponibles. Du point de vue réalisation, l'animation des différents sauts est très réaliste, les aires de skate sont variées et bourrées d'obstacles en tout genre. Les musiques, très fun, collent bien au jeu. Bref, ce Tony Hawk est un jeu complet qui ravira les fans de skate comme les novices !

COOL

Tony Hawk est le meilleur !

PAS COOL

Rien à dire

Note : 17/20

TOY STORY 2

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1**



Si tu es un fan du film Toy Story 2, tu seras ravi. Incarne Buzz, traverse les dix niveaux du jeu et sauve ton pote Woody kidnappé par un voleur de jouets. Bien évidemment, tous les personnages clés du film sont présents : Jessie, Rex, Stinky Pete ou encore Bullseye, le fidèle cheval de Woody. Pour que l'expérience soit unique, les développeurs du jeu se sont



associés avec Disney Interactive. Du coup, tu auras l'impression de te promener dans les décors du film, sans parler des nombreux extraits musicaux et vocaux repris de cet hilarant chef-d'œuvre. Graphiquement, le jeu est dément. Par contre, la maniabilité est parfois douteuse. Cependant, outre quelques problèmes, Toy Story 2 est tout de même un jeu d'action passionnant.

COOL

L'adaptation parfaite du film animé

PAS COOL

Une maniabilité douteuse

Note : 15/20

4

5

0

0

N

E

T

N

I

N

4

YANNICK NOAH ALLSTAR TENNIS 99

Genre : **TENNIS** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Yannick Noah All Stars Tennis est une simulation de tennis complète. La panoplie des coups est en effet appréciable : service coupé, lifté, coup à ras de terre, smash, plongeon... Tout y est ou presque ! On garde aussi le contrôle de la direction et de la puissance de frappe via les touches directionnelles. La réalisation est aujourd'hui encore à la hau-

teur : les mouvements des joueurs sont tout bonnement excellents grâce à l'utilisation de Motion Captures. All Star 99 est donc un très bon jeu de tennis, sûrement encore un des meilleurs sur Nintendo 64.

**COOL***Le mouvement des joueurs***PAS COOL***Ne se trouve qu'en occase...***Note : 15/20**

N

YOSHI'S STORY

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **NINTENDO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Yoshi's Story est un jeu de plates-formes en 2D à la Mario dans lequel tu incarneras Yoshi, bien sûr. Celui-ci pourra réaliser différents mouvements : courir, sauter, frapper le sol, attraper des objets avec sa langue, lancer ou encore renifler (pour trouver des objets cachés). Avec l'aide de ses amis et de nombreux Power-up, Yoshi va devoir traverser un monde com-

posé de six niveaux gigantesques se terminant par des boss à éliminer. D'une réalisation impeccable, Yoshi's Story est un jeu technique et passionnant qui plaira aux plus jeunes comme aux autres.

**COOL***Une réalisation impeccable***PAS COOL***Un jeu un peu enfantin***Note : 16/20**

N

2 GRAN TURISMO 3 A-SPEC

Genre : **COURSES** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1 à 6**



Attendu depuis longtemps par tous les joueurs de la planète, GT3 pointe enfin le bout de son nez. Un jeu exceptionnel qui entre dans l'histoire du jeu vidéo comme l'un des meilleurs jeux de caisses de l'univers.

On commence par le mode Arcade. Ici, tu joueras avec un ami ou encore tu t'élanceras contre la montre en mode Time Attack. Gagne toutes les courses pour débloquer les voitures, ainsi que les circuits disponibles dans les autres modes de jeu. Tu peux aussi utiliser tes voitures du mode GT grâce au garage privé. Idem si tu joues à deux. Ton pote peut importer son garage s'il se munit de sa carte mémoire.

LE RETOUR DE LA REVANCHE DU MODE GRAN TURISMO

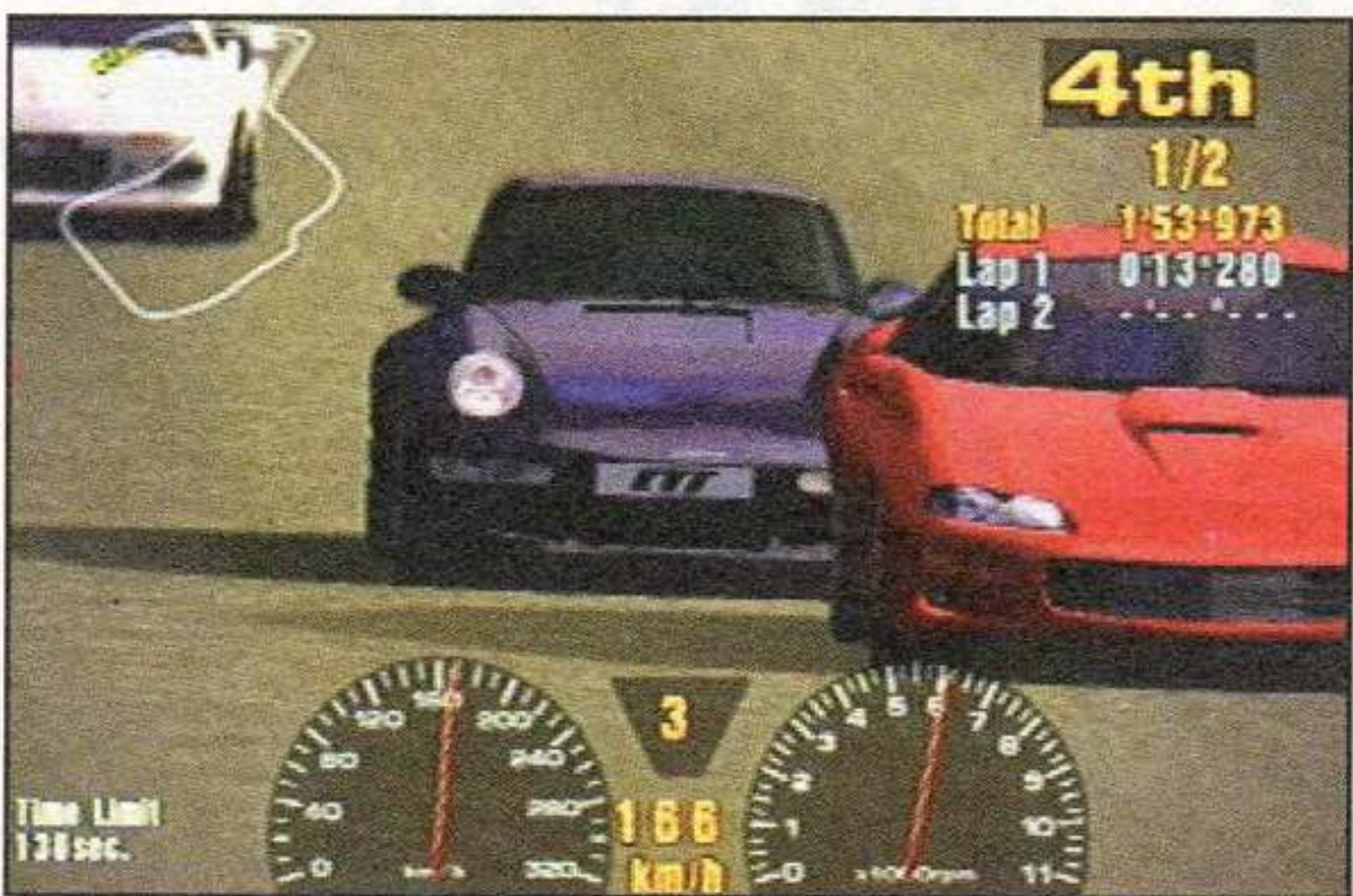
Comme dans les épisodes précédents, on retrouve le fabuleux mode Gran Turismo. Tu incarnes un pilote voulant intégrer le monde des courses automobiles. Tu devras passer 5 permis. Pas question d'en zapper un seul, puisqu'ils sont tous impératifs pour participer à la quasi-totalité des épreuves. Mais pour cela, il te faut une voiture. Utilise la petite somme d'argent qui t'est octroyée pour acheter une caisse. Tu as le choix : 35 constructeurs te proposent leurs services. Voilà, tu es prêt à t'aligner dans l'un des championnats dispo.

POUR LES GRAPHISMES, TU VAS HALLUCINER

Côté graphismes, un jeu hallucinant qui frôle la perfection. Les décors sont époustouflants et le réalisme des voitures à peine croyable. Quant à l'animation, elle est d'une fluidité à couper le souffle. On parle souvent de Gran Turismo pour ses Replay magnifiques. Pas de surprise de ce côté, ils sont très réussis. Les angles de caméras sont clairement dynamiques et tout s'enchaîne d'un bout à l'autre dans une parfaite fluidité. Tu peux choisir toi-même



ton angle ou la voiture que tu veux observer. Les Replay servent aussi à analyser ta course, tu peux ainsi revoir tes erreurs et essayer de les corriger la prochaine fois.



POUR CONCLURE

On résume pour ceux qui ne suivent pas : deux modes de jeux intéressants, plus de 150 bolides, des courses d'endurance et de rallye, un mode 2 Joueurs en écrans splités ou jusqu'à 6 en Link (réseau), GT3 offre un défi complet et passionnant. Difficile de faire mieux. Beau, jouable, complexe, et doté d'une durée de vie exceptionnelle, GT3 offre un plaisir de conduite encore jamais atteint sur une console de jeu.

COOL

Mode Rallye vraiment amélioré

PAS COOL

I.A. nulle en mode Arcade

Note : 19/20

LE MONDE DES BLEUS 2002

Genre : **FOOT** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Dans cette version 2002, tu vas retrouver l'équipe de France au grand complet avec les vrais noms des joueurs et surtout leurs vrais visages à l'écran. Cette fois, les animations et la 3D sont de toute beauté et les gros plans sur les visages permettent aux novices de reconnaître les joueurs les plus connus. D'autres détails graphiques ont placé la barre très haut comme

les abords du stade, les spectateurs, les publicités et les juges de touche qui courent et suivent l'action, pour une fois. Par contre, le gazon a été complètement raté : on dirait des fourmis en short qui s'excitent sur une table de billard géante.

TOUT À FAIT THIERRY

Ce nouvel épisode propose de nombreux défis, du simple match amical à une finale de coupe du monde. Le nombre d'équipes est hallucinant. On retrouve tous les continents. Il existe même des équipes fictives qui réunissent les meilleurs joueurs du monde. Les différentes

vues offrent une bonne vision du terrain, on regrette seulement une certaine lenteur dans les mouvements de la caméra. L'ambiance sonore est de très bonne qualité et les commentaires de Thierry Roland et Jean-Michel Larqué sont au rendez-vous.



MOITIÉ ARCADE, MOITIÉ SIMULATION

Côté jouabilité, on se situe entre FIFA et ISS Pro : 50% d'arcade et 50% de simulation. L'arcade, ce sont les tirs quand tu t'approches des buts : pas la peine de doser, c'est la patate dans la lucarne à tous les coups. D'autre part, la prise en main est immédiate et les débutants y trouveront leur compte. Côté simulation, tu ne mettras pas 10-0 à l'Allemagne en trois minutes comme dans FIFA et tu ne termineras pas à 0-0 après vingt heures de jeu comme dans ISS Pro ! Autant te dire que ce jeu est donc réaliste, bien dosé dans sa difficulté et conviendra en priorité aux débutants en jeux vidéo, ceux qui ne veulent ni se prendre la tête avec des commandes impossibles ni jouer comme des patateurs de l'enfer !



COOL

Mimiques des joueurs criantes de vérité

PAS COOL

Temps de chargement trop exaspérants

Note : 17/20

2
M
O
N
D
E
D
E
S
B
L
E
U
S
2
0
0
2

2 AIRBLADE

Genre : **SPORT** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Dans un futur proche, une bande de jeunes est poursuivie par une mystérieuse organisation. L'intrigue tourne autour d'une planche de skate un peu spéciale ressemblant fort à celle de Retour vers le futur 2. Le début du jeu propose peu d'arènes et pas plus de persos. Il faut attendre pour avoir quelque chose à se mettre sous la dent. Heureusement qu'avec



un peu d'adaptation, on prend vite en main la manette dont toutes les touches servent. Côté graphismes, les arènes regorgent de détails et de nombreux éléments bougent un peu partout pour donner de la vie au décor. Une bonne réalisation et une excellente maniabilité pour un jeu néanmoins légèrement inférieur à la série Tony Hawk.

COOL

Pleins de bonus, dont un making of

PAS COOL

Un peu dur

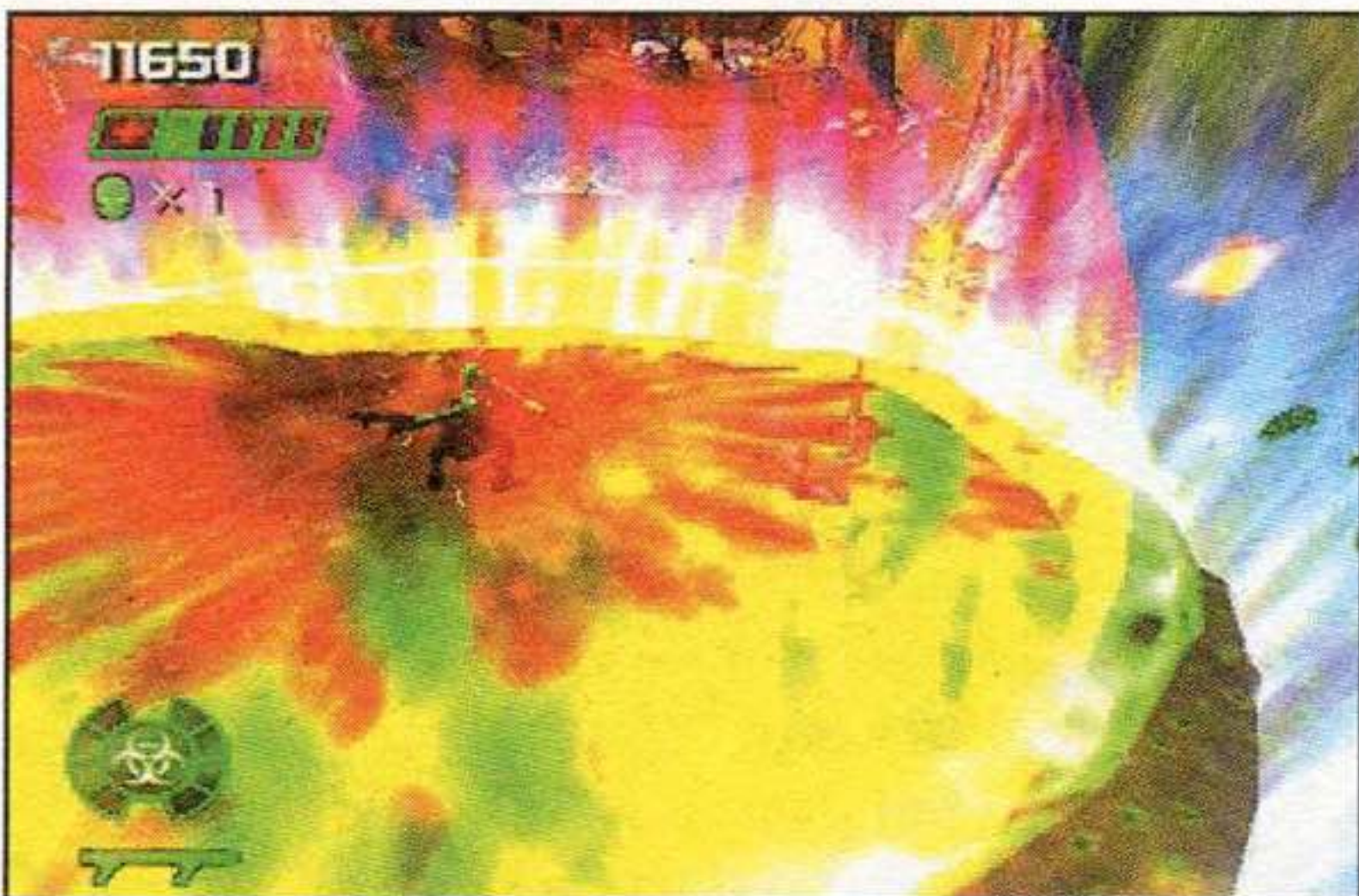
Note : 12/20

ARMY MEN : GREEN ROGUE

Genre : **ACTION** • Éditeur : **3DO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Pour ne pas changer, tu es un soldat de l'armée verte, mais pas n'importe lequel, tu es LE soldat ultime, un mélange de Sarge et de ses hommes, ce qui donne le soldat Oméga. Ton but ? Détruire l'armée beige, bien sûr. Pour la jouabilité, il faut s'accrocher car marcher, tourner et tirer en même temps, ça demande au moins 3 mains. Côté musique, c'est pas mal



malgré les voix digitalisées répétitives. Par contre, les graphismes sont moyens avec des couleurs fades, des décors synthétiques et des ralentissements pour l'animation. Ne crois pas que je sois trop sévère, car ce jeu est même déconseillé aux super fans de cette série. Tu risques d'être déçu par l'ambiance qui est loin d'un Army Men. À éviter.

COOL

Non, sérieux, je ne vois pas !

PAS COOL

Hou là ! Tout !

Note : 10/20

ARMY MEN : SARGE'S HEROES 2

Genre : **ACTION** • Éditeur : **3DO** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Incarne le sergent Sarge de l'armée verte, qui veut sauver le monde en détruisant l'envahissante armée beige et l'horrible tyran Plastro. Tu as la chance d'incarner un soldat de plastique et de réaliser un vieux rêve : botter les fesses de l'ennemi à coup de grenades, de bazookas, de snipers et autres mitraillettes ! Crois-moi ça explose pas mal. Le déplacement du perso est



fluide et la prise en main est rapide et intuitive. Avec ce jeu, tu n'auras pas le temps de t'ennuyer. Sauver le monde n'est pas une mince affaire. Tu agis comme Rambo, dans un monde coloré fait de plastique et de pièces Mécano. Army Men : Sarge's Heroes 2 est un sympathique jeu qui s'adresse avant tout aux fans des petits soldats verts.

COOL

Jouer avec tes potes en mode Combat

PAS COOL

I.A. pas très au point

Note : **12/20**

ATV OFF ROAD

Genre : **COURSES** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1**



Après **GT3** et ses pistes bitumées, voici ATV Off Road et ses quads, ses chemins de terre pleins de bosses et de fossés. Au programme, mal de dos et torticolis. Tu peux exploiter le quad sous toutes ses formes. Des figures, des courses effrénées ou encore de l'endurance, le défi est très complet. À noter qu'il existe aussi un éditeur de circuits. Graphiquement très



propre, ATV bénéficie d'une bonne réalisation. L'animation est fluide et ne souffre pas de clipping (décor qui apparaît par blocs). Côté son, les musiques rock sont pêchues et les bruitages très réalistes. ATV Off Road est surprenant. Une excellente réalisation, une maniabilité parfaite et des courses de folie, tous les ingrédients sont là pour faire de ce jeu de courses le meilleur après GT3.

COOL

La durée de vie impressionnante

PAS COOL

Temps de chargement trop longs

Note : **16/20**

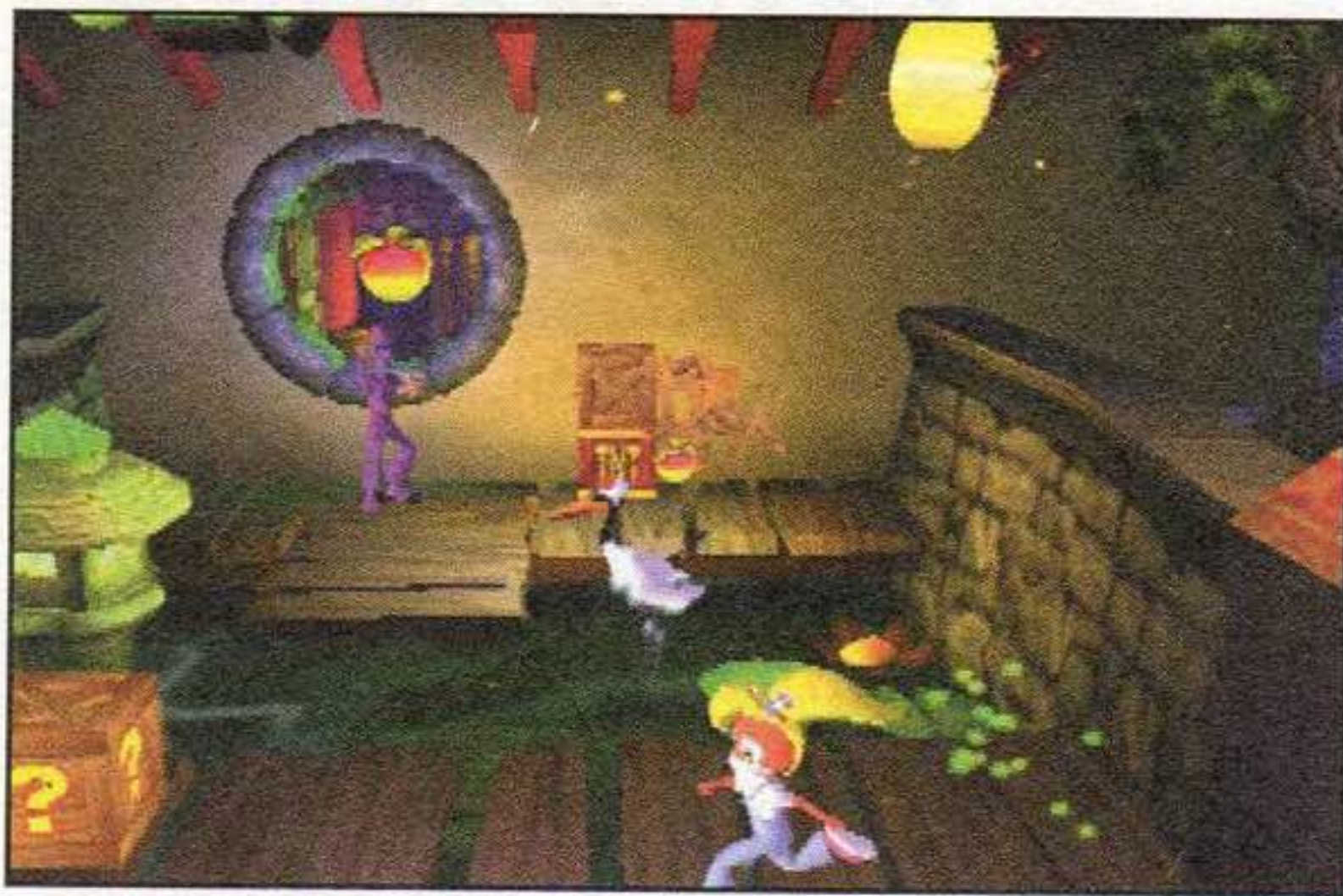
2
N
O
I
A
T
I
S
A
Y
S
P

2

CRASH BANDICOOT : THE WRATH OF CORTEX

Genre : **PLATES-FORMES** • Éditeur : **UNIVERSAL** • Nombre de joueurs : **1**

Quelle chance, tu vas pouvoir jouer à ton jeu de plates-formes 3D préféré sur PS2. Tu peux imaginer la qualité des graphismes 3D maintenant, avec des personnages et des décors très fins et colorés. Le principe est toujours le même puisqu'il s'agit de lutter contre Uka Uka et Neo Cortex qui se sont alliés pour te mener la vie dure. Pour cela, tu dois progresser dans



des niveaux bourrés de pièges, mais aussi de bonus. Le but est de récupérer les quatre éléments (l'eau, l'air, la terre et le feu) que Cortex veut utiliser pour détruire la Terre. Un jeu qui n'innove pas beaucoup mais



tellement rigolo et bien réalisé qu'il te fera craquer.

COOL*L'humour très cartoon du jeu***PAS COOL***Difficile d'appréhender la 3D***Note : 15/20**

DARK CLOUD

Genre : **AVENTURE** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1**



Ce titre est un jeu d'aventure à la Zelda, avec tout de même quelques particularités. Il raconte l'histoire de deux êtres mal intentionnés qui réveillent un génie pour l'utiliser dans leur quête du pouvoir. Le village de Toan est le premier à subir la puissance du Monstre. Tu devras parcourir des donjons et récupérer des éléments qui te permettront de reconstruire ton



village à ta manière. Tu auras la possibilité de placer les maisons où tu le souhaites et donc de créer ton propre environnement, différent de celui de ton voisin de palier. C'est plutôt sympa, non ? Cela te changera des phases de combat et de recherche dans les longs couloirs des donjons. Plein d'originalité, Dark Cloud te fera passer un super moment plein de fun. Le principe de tuer des monstres afin de rebâtir ta ville est excellent.

COOL*Tu construis ton village comme tu veux***PAS COOL***Les donjons sont répétitifs***Note : 15/20**

DEAD OR ALIVE 2 HARDCORE

Genre : **COMBATS 3D** • Éditeur : **TECMO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Principal concurrent de Tekken Tag Tournament, ce jeu propose un sacré challenge ! Story, Survival, Time Attack ou encore Tag Battle... Les modes de jeu sont fun et variés. Si tu dois posséder un seul jeu de baston sur PlayStation 2, je te conseille celui-ci ! Le système de jeu est plus intuitif et les combats beaucoup plus rythmés. Grosse nouveauté, tu peux jouer avec



deux combattants ! De plus, l'interactivité entre les joueurs est plus grande, car les murs et les obstacles multiplient les dommages infligés à ton adversaire. Dommage toutefois que je n'aie vu qu'une douzaine de personnages plus deux autres cachés. C'est loin des quarante de Tekken Tag Tournament... Quant à la réalisation, c'est magnifique !

COOL

Le système de parade

PAS COOL

Un peu difficile

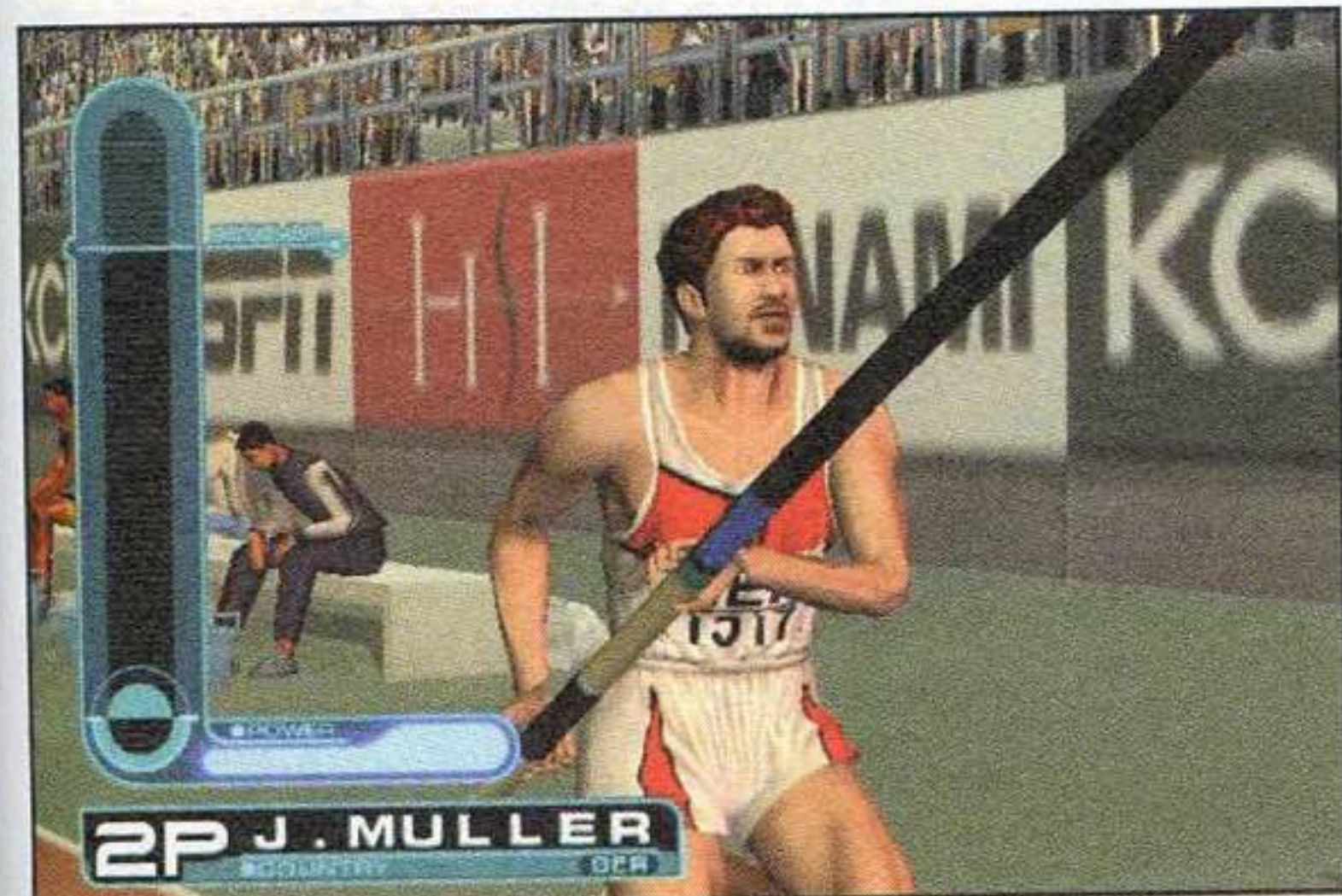
Note : **17/20**

ESPN INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Genre : **SPORT** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



ESPN International Track and Field va te plonger dans l'ambiance des Jeux Olympiques. Le 100 mètres, le saut en longueur, l'haltérophilie ou la gymnastique rythmique, ce ne sont pas moins de 10 épreuves auxquelles tu pourras participer. La grande force d'ESPN International Track and Field est sa convivialité. C'est en effet en mode Multijoueurs qu'il trouve



tout son intérêt. De plus, ce titre est doté d'une très bonne réalisation et d'un fun sans fin pour peu que tu puisses y jouer avec tes amis et que tu possèdes le multitaq PS2 (obligatoire pour certaines épreuves.). Les bonus à gagner sont assez sympas, mais l'on regrette qu'il n'y ait pas plus d'épreuves. Konami nous livre là un très bon jeu... Multijoueurs.

COOL

Le mode Multijoueurs

PAS COOL

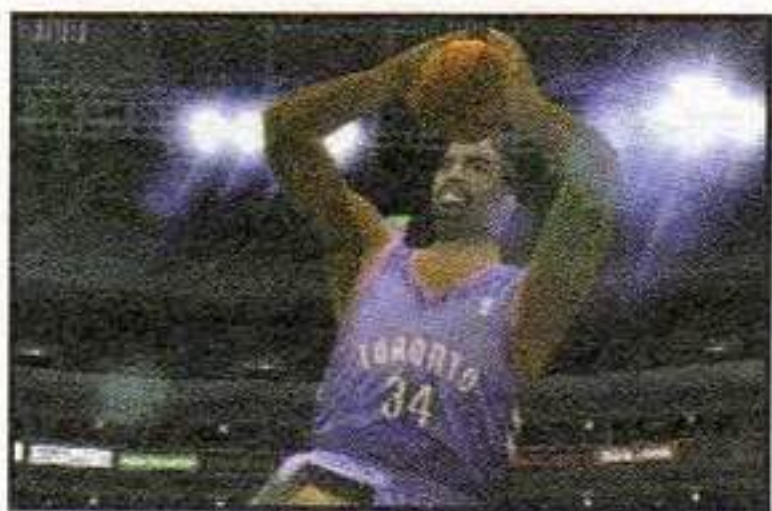
Seulement 10 épreuves...

Note : **16/20**

2
N
O
I
T
A
T
I
S
L
A
Y
S
P
L
A
Y
S
P
L
A
Y
S
P
L
A
Y
S

2 ESPN NBA 2 NIGHT

Genre : **BASKET** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Tu as toujours voulu incarner Shaquille O'Neal ? Kobe Bryant te fait rêver ? Tu voudrais affronter Charles Barkley ? Tu veux devenir le roi du dunk ? Réalise tes rêves avec le nouveau jeu de basket de Konami, NBA 2 Night. Place au spectacle. Dans ce jeu en effet, l'ambiance est digne des véritables matchs du basket US. On a l'impression de bouger sur les parquets.



Les commandes sont très bien pensées et les possibilités d'actions sont nombreuses et instinctives. Les graphismes sont de bonne facture et les commentaires assurent le spectacle. Globalement, le jeu est correct, même si l'on pouvait s'attendre à mieux de la part de Konami. Mais grâce à sa bonne maniabilité, il est plus agréable à jouer que NBA 2001.

COOL

Possibilité de créer son propre joueur

PAS COOL

Pas assez complet...

Note : 13/20

ESPN WINTER X-GAMES SNOWBOARDING

Genre : **SNOWBOARD** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Voici un nouveau jeu de Snowboard qui débarque sur PS2. Ce nouveau titre de Konami te proposera quatre disciplines : Snowboard, Superpipe, Big Air et Slope Style. De quoi mettre à l'épreuve tes talents de joueur extrême. Le mode Snowboarder te permettra de créer ton propre Rider de manière très complète. Côté maniabilité, le jeu pose quelques problèmes : le Rider est



trop lent à exécuter certaines actions. Par contre, le point fort du jeu réside dans ses musiques qui ont la pêche et te plongent dans l'ambiance. Les Riders sont très bien modélisés et les décors très réalistes, mais un peu vides. ESPN Winter X-Games SnowBoarding n'est pas la méga bombe que l'on attendait. Il faut dire que dans le genre, la PlayStation 2 possède déjà un superbe SSX qui fait très mal.

COOL

Les vidéos et les clips

PAS COOL

Le manque de dynamisme

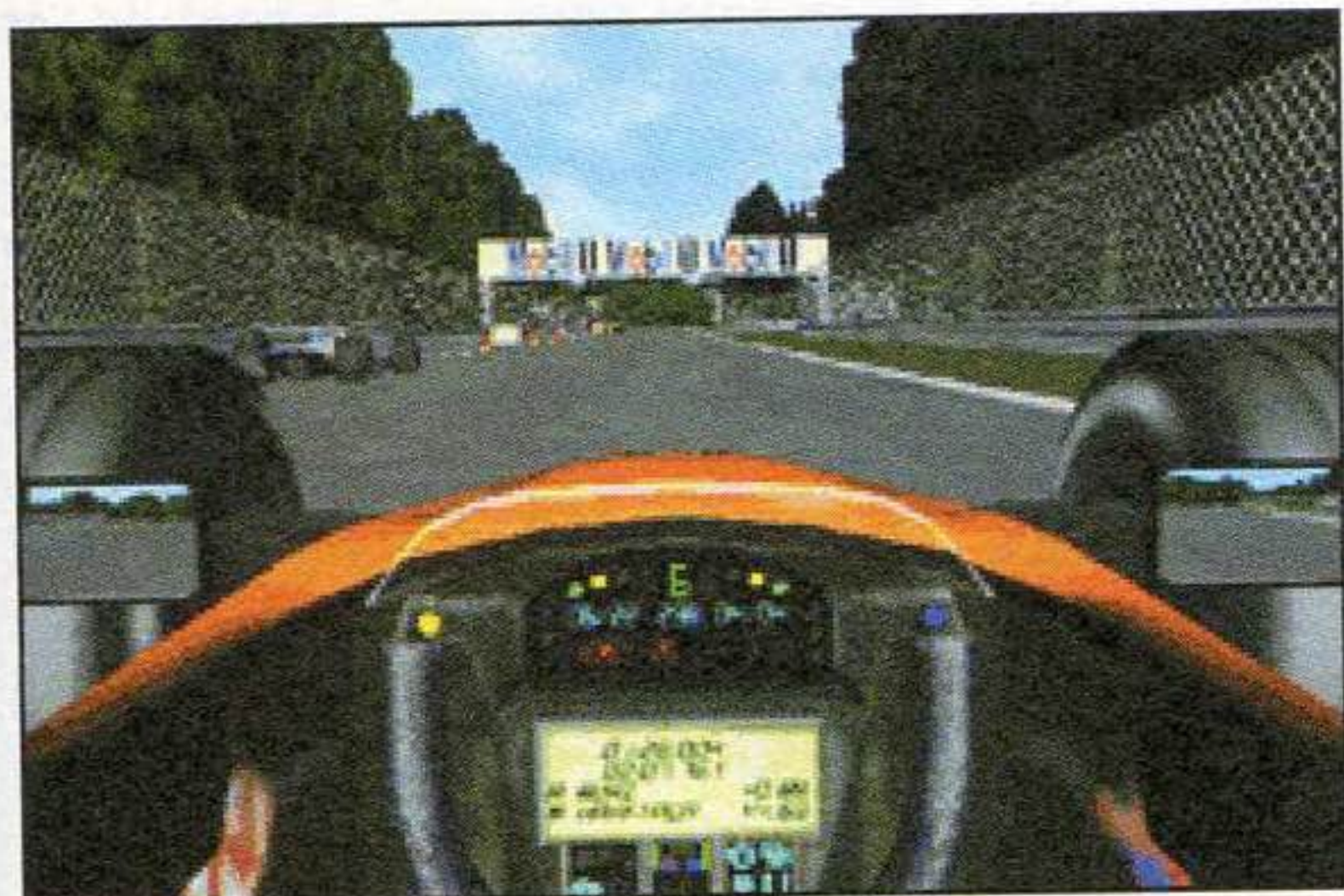
Note : 12/20

F1 CHAMPIONSHIP SAISON 2000

Genre : **COURSES** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Premier jeu de F1 sur PS2, F1 Championship Season 2000 te propose d'entrer dans le cercle très fermé des pilotes de F1. Choisis l'un d'eux et essaye de remporter le titre de champion du monde. Plusieurs modes de jeu sont présents, Arcade, Grand Prix, et bien sûr la Saison 2000 dans son intégralité. Tu auras donc le choix entre 11 écuries et 22 pilotes. Côté options,



le jeu est paramétrable à tous les niveaux : essence, usure des pneus, réglages, dégâts, pannes... tout y est. En mode Arcade, la Formule 1 est une véritable bombe, elle tient la route d'une manière exceptionnelle et tous les virages se passent à fond. En mode Simu, c'est autre chose, il faut suivre les trajectoires et surveiller sa vitesse. Bref les actions sont nombreuses, mais restent simples et intuitives.

COOL

De la simulation pure

PAS COOL

Dommage qu'il n'existe pas plus de vues

Note : 15/20

FORMULA ONE 2001

Genre : **COURSES** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Cette simulation te propulsera au cœur de la saison 2001. Choisis ton camp, ta voiture, tes réglages et fonce à l'assaut des qualifications pour décrocher la pole position. Retrouve les 10 écuries officielles et leurs 20 pilotes pour un affrontement sans merci. Qualifications, essais libres, télémétrie, toutes les étapes d'un grand prix de F1 sont là.



Et si tu n'as pas envie de jouer, entre dans le mode Spectateur et lance une course. Dans ce jeu, l'ambiance est parfaitement retranscrite, tous les détails sont présents et la réalisation est plus que correcte. Seuls les pros de la F1 pourront être déçus par le comportement douteux des Formule 1. Tu peux facilement les conduire, mais elles ne transmettent pas les sensations de vraies F1...

COOL

Les 4 niveaux de difficulté

PAS COOL

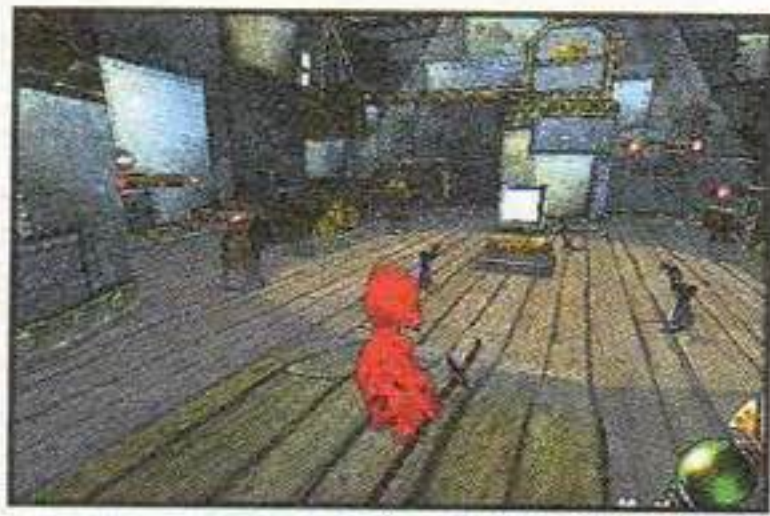
Pas de vue cockpit...

Note : 15/20

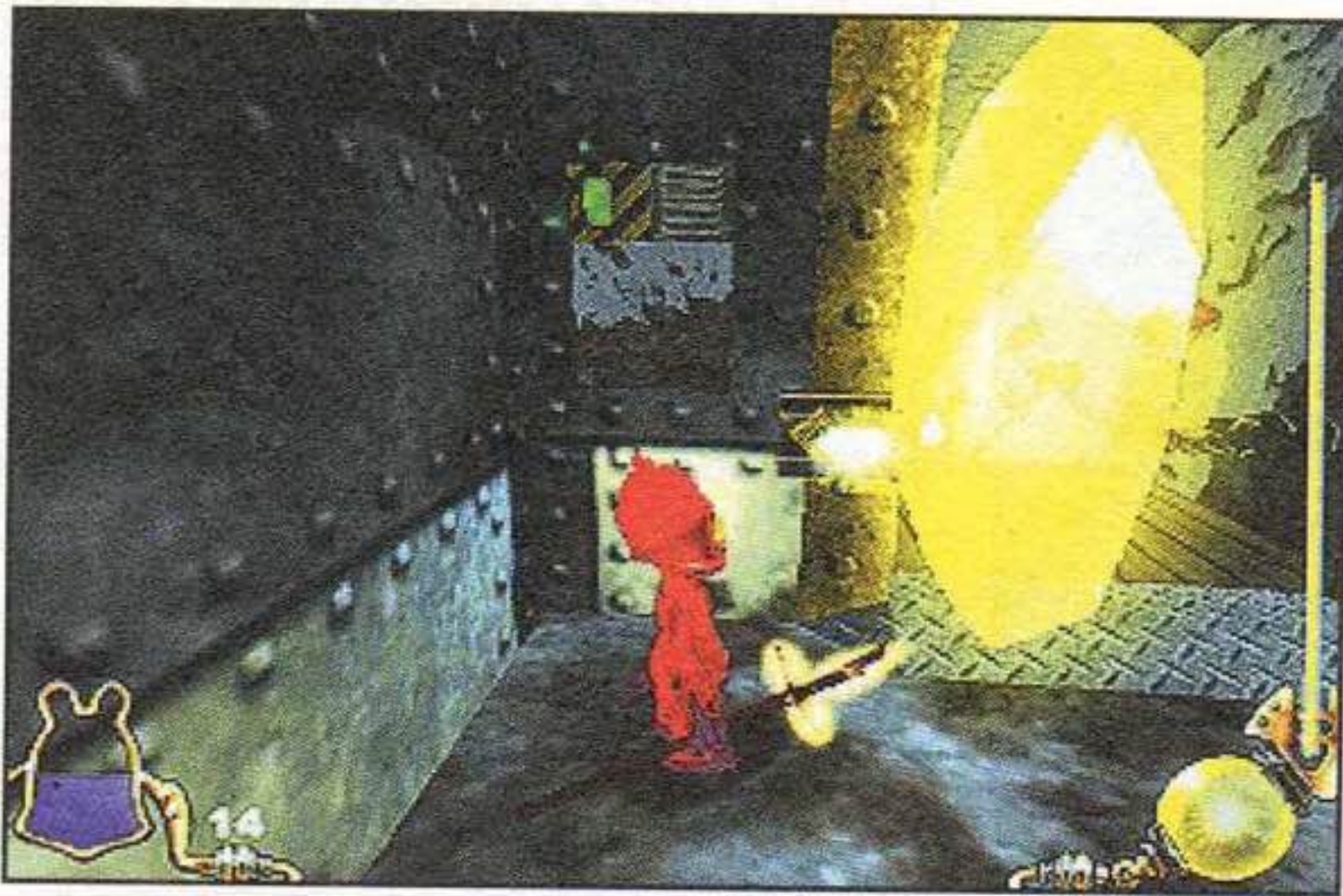
2
N
O
I
A
T
S
I
A
Y
L
P

2 GIFT

Genre : **ACTION/RÉFLEXION** • Éditeur : **CRYO** • Nombre de joueurs : **1**



Aucun héros de la Game Valley n'a été capable de sauver Blanche-Neige, alias Lolita Globo ! Il ne reste plus que Gift, aidé de son bâton magique pour venir au secours de la belle et affronter l'Ombre noire et profonde des Sombres Obscurités. Plus qu'un simple petit jeu de plates-formes, Gift te permet de faire travailler ton cerveau. En effet, le rôle de l'ombre et de la lumière est



primordial pour venir à bout de tes ennemis et des pièges du jeu. Gift dispose de plusieurs magies pour l'aider dans son aventure. dommage que sa réalisation technique ne soit pas plus travaillée. Heureusement, son principe, original et accrocheur, est là pour rattraper tout ça ! Gift reste un jeu qui te fera passer de bons moments, mais auquel tu ne voudras pas forcément rejouer des dizaines de fois...

COOL

Les magies nombreuses et drôles !

PAS COOL

On meurt bien trop facilement...

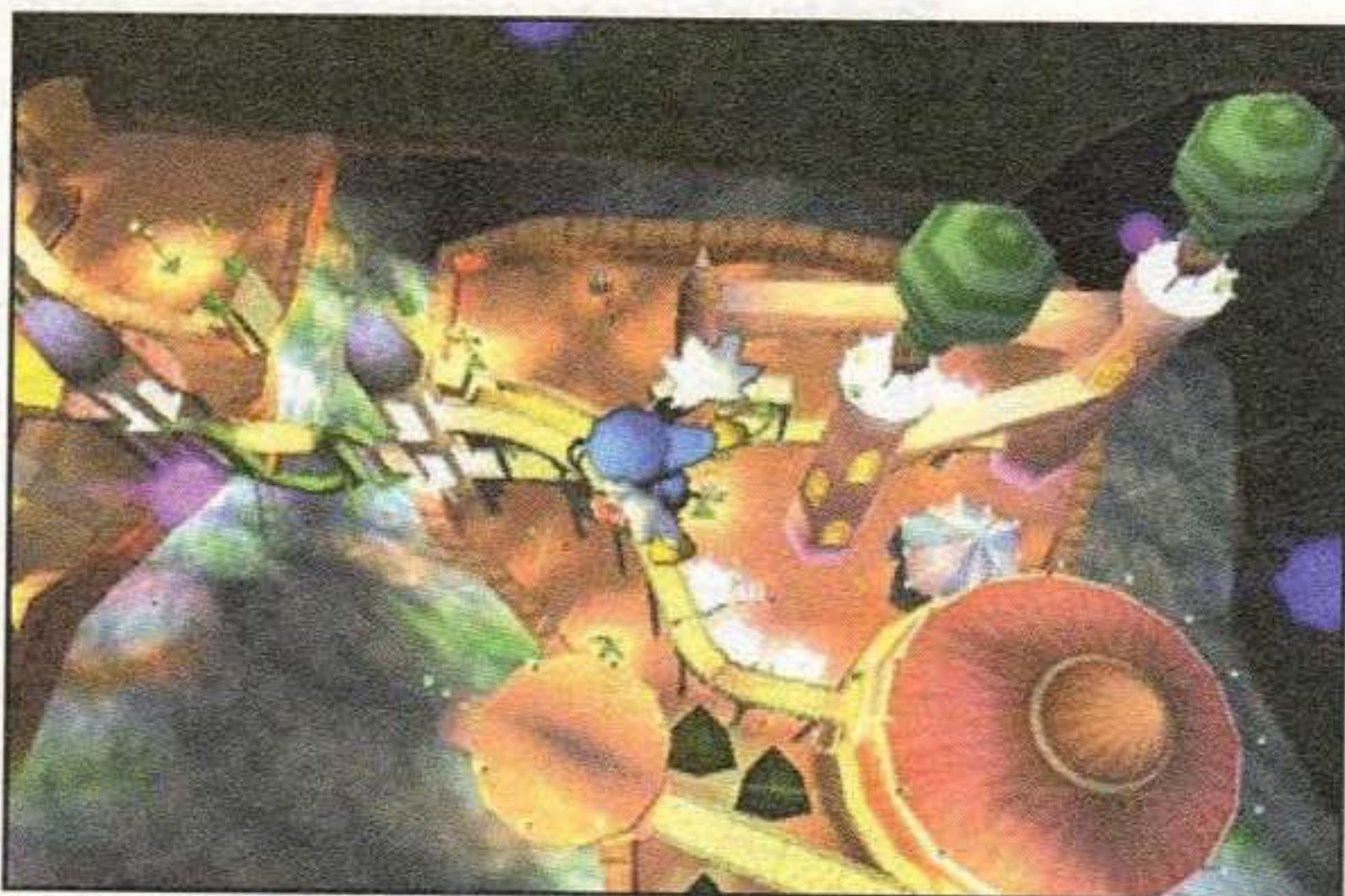
Note : 13/20

KLONOA 2

Genre : **ACTION** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1**



Depuis l'arrivée des jeux de plates-formes en 3D temps-réel, il nous fallait une console assez puissante pour pouvoir apporter à Sony son Mario. Crash Bandicoot était sur les starting-blocks mais c'est aussi Klonoa qui se devait de reprendre le flambeau. Voilà qui est fait avec ce mélange 2D/3D qui fonctionne à merveille et cette originalité que l'on connaissait déjà dans le premier épisode. Tu manipuleras le petit héros avec facilité en utilisant les propriétés du vent et en luttant contre les ennemis colorés. Un jeu pour les petits et les grands qui est sublimé par l'excellence technique de la PS2.



COOL

Graphismes et animations somptueux

PAS COOL

Trop linéaire...

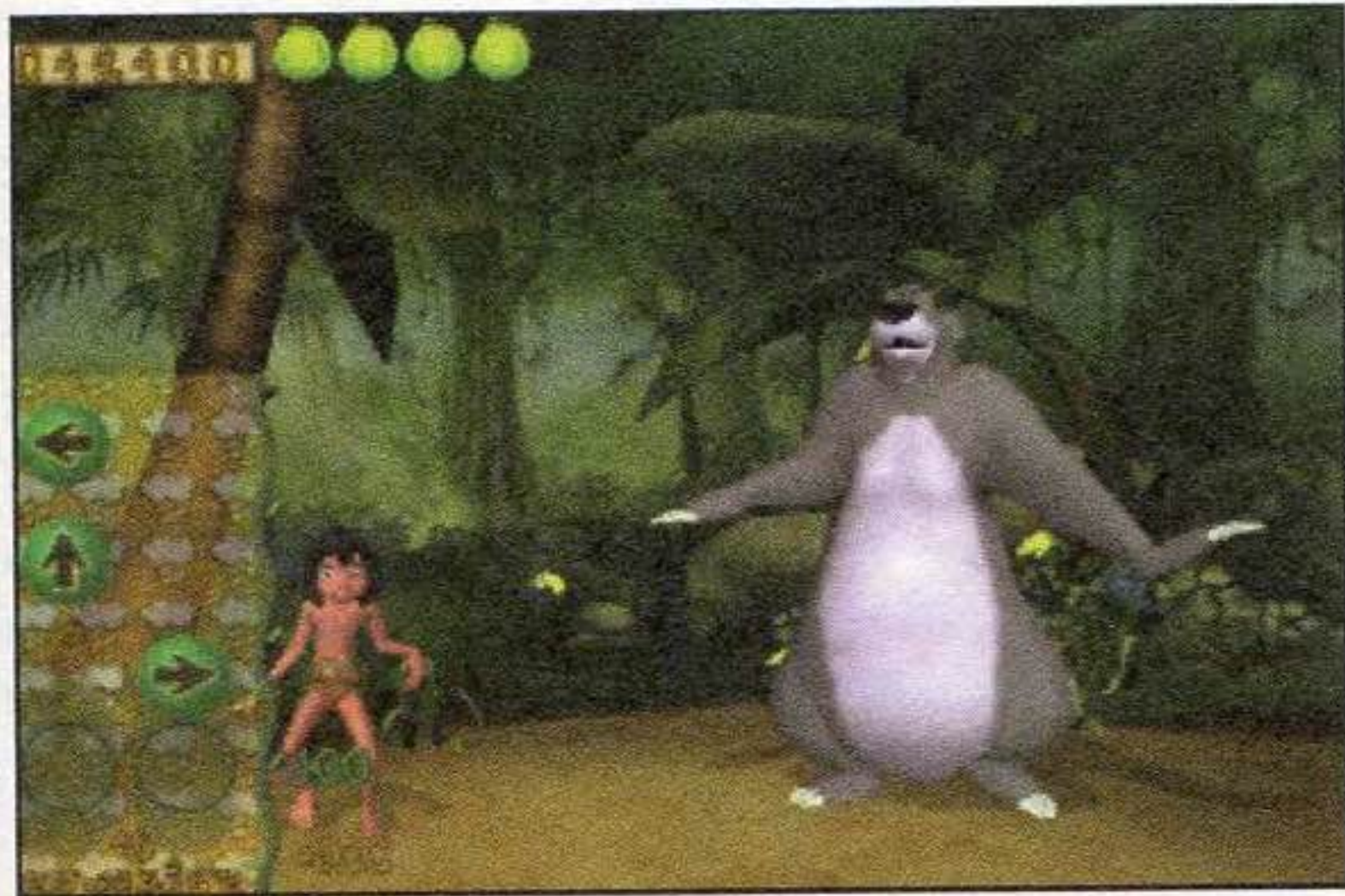
Note : 15/20

LE LIVRE DE LA JUNGLE : GROOVE PARTY

Genre : **DANSE** • Éditeur : **UBI SOFT** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Ce titre te fait revivre la formidable aventure de Mowgli et de ses amis, Bagheera et Baloo. Mais contrairement à la plupart des adaptations Disney, celle-ci n'est pas un jeu de plates-formes, mais un jeu de danse qui permet à n'importe qui de s'essayer à la console. Novice ou professionnel, Le Livre de la Jungle te fait passer des après-midi de folie. C'est un jeu extrêmement convivial



qui met de l'ambiance. Il peut se jouer à la manette. Cela le rend plus facile, mais beaucoup moins intéressant. Le nec plus ultra est d'y jouer avec le tapis de danse. Un coffret comprenant le jeu et le tapis est disponible dans les boutiques. Le soft comprend 10 chansons, dont une chantée par Lou Bega. Un mode Karaoke est aussi disponible. Les graphismes sont réussis... Les différents protagonistes sont très bien modélisés. Excellent.

COOL

Un jeu de danse !

PAS COOL

Si tu joues seul, tu risques de te lasser

Note : 15/20

MOTO GP 2

Genre : **COURSES** • Éditeur : **NAMCO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Piloter des 500 cc (les grosses motos de course.), voilà ce que te propose ce jeu qui dispose de plusieurs modes : Arcade, Championnat, Contre-la-montre, Duel et Challenge. Il te faudra terminer premier sur les 5 circuits qu'offre le jeu pour devenir le roi de la moto. Un mode, 2 Joueurs te permettra de défier tes amis. En Simulation, il te faudra apprendre à maîtriser ta moto, sinon gare à la chute.



En Arcade, il faut juste savoir quand rétrograder pour prendre les virages sans problème. Beau, maniable et disposant d'une durée de vie sympa ce jeu m'a captivé. Les parcours sont des reproductions fidèles de véritables circuits. Si tu aimes les motos et les jeux de courses n'hésite pas, il se classe sans peine parmi les meilleurs jeux de la PlayStation 2.

COOL

Mode Challenge super excitant

PAS COOL

Le mode Multijoueurs

Note : 16/20

MTV MUSIC GENERATOR 2

Genre : **MUSIQUE** • Éditeur : **CODEMASTERS** • Nombre de joueurs : **1 à 8**



MTV Music Generator 2 est un logiciel de création de musique. Tu pourras créer tes propres morceaux, mais aussi les remixer et même créer des clips. Après deux superbes versions sur PS one, Codemasters adapte son titre sur PlayStation 2. La possibilité de créer «ta» musique te permettra de retravailler des morceaux préenregistrés. Côté jouabilité, l'écran



de création est clair et c'est ce que l'on demande à ce type de produit. Alors que tu sois doué ou non avec les machines électroniques, ce titre s'adaptera à toi. Au final, ce titre est un logiciel de création de «Musique accompagnée par console» vraiment très bien fait. Pop, hip-hop, rock, R&B, garage, house, transe et indie, choisis ton style musical de prédilection.

COOL

Sauvegarde sur carte mémoire

PAS COOL

La création est difficile

Note : 15/20

NBA LIVE 2002

Genre : **BASKET** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 à 8**



Incarnes les plus grands joueurs de basket au monde, ceux de la NBA. Choisis ton équipe et bats-toi pour remporter les différents tournois. Simulation ou Arcade, tu pourras sélectionner le style de jeu de ton choix. Que le spectacle commence. Plusieurs modes de jeux sont présents dont le Mode Un contre Un et la possibilité de créer ton propre joueur. Les commentaires, les foules en



délire et les musiques te plongent dans l'ambiance et c'est vraiment super. Côté graphisme, les joueurs sont souvent raides et les chocs entre eux ne sont pas gérés. Au final, voilà une version PS one en plus beau.



COOL

Replay bien faits

PAS COOL

Joueurs sans expression sur leur visage

Note : 13/20

NBA STREET

Genre : **BASKET** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Très fortement inspiré de la série des NBA Jam, voici un jeu marrant dans lequel il n'y a pas de place pour la simulation, mais uniquement pour le grand spectacle. NBA Street propose des matches à 3 contre 3 où tous les coups sont permis. Les Dunks sont démentiels, l'ambiance est chaude et le titre dispose d'un gameplay particulièrement explosif. Les possibilités



de jeux sont nombreuses et les mouvements très spectaculaires. Plus tu joues et plus tu apprends de nouveaux coups, notamment en attaque. Si le jeu s'apparente à NBA Jam (ou NBA Showtime...), il se révèle bien plus profond et intéressant à jouer. Des Shoots aux Super Dunks en passant par les Super Tricks, c'est phénoménal. Le trip basket de rue est assuré par de la zique et des bruitages d'enfer. De la bombe, baby !

COOL

Tu peux jouer avec Michael «Air» Jordan

PAS COOL

Ne permet pas de jouer à plus de 2

Note : **16/20**

ONIMUSHA

Genre : **ACTION/AVENTURE** • Éditeur : **CAPCOM** • Nombre de joueurs : **1**



Le tant attendu Resident Evil-like médiéval de Capcom arrive enfin sous nos latitudes. Onimusha te plonge dans le Japon du XVIe siècle. Côté graphismes, ce titre est tout simplement magnifique. Décors en 3D précalculée, personnages modélisés à la perfection, effets de lumière époustouffants, modélisation de l'eau ahurissante... Bref, une grande claque.



Incontestablement plus orienté action qu'aventure, Onimusha te demandera quand même de te creuser les méninges pour résoudre quelques énigmes. L'action est certes linéaire et il ne te faudra pas plus d'une dizaine d'heures pour en venir à bout. C'est en effet un peu court, même si l'on peut débloquent des mini-jeux une fois l'aventure terminée.

COOL

Un Resident Evil historique au Japon

PAS COOL

Le jeu se termine trop rapidement

Note : **15/20**

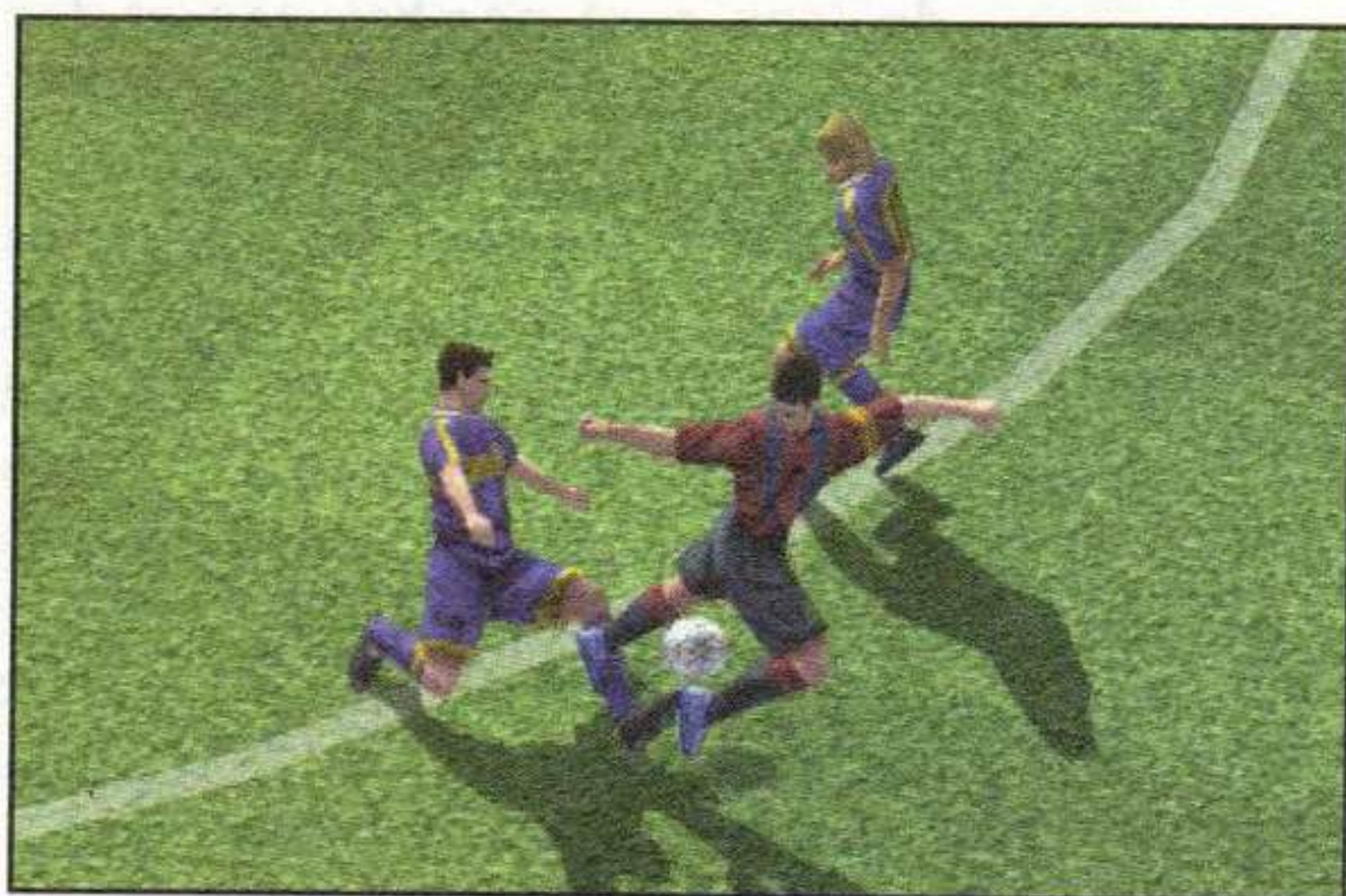
2
N
O
I
O
A
T
I
S
I
A
Y
S
L
A
Y
S
P
L
A
Y
S
P
L
A
Y
S

2 PRO EVOLUTION SOCCER

Genre : **FOOT** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Et voilà le meilleur jeu de foot de la PS2 qui enfonce tous les autres tant le réalisme et les graphismes sont au rendez-vous ! Cette version est la suite de la série ISS Pro Evolution que tu connais sur PS one. Cette fois, outre de superbes graphismes, tu découvriras des nouveautés : des stades supplémentaires avec des animations, un nouvel habillage des menus, des leçons



en vidéo pour mieux jouer, les tout derniers transferts comme Zidane à Madrid, un jeu plus rapide, des animations et des graphismes améliorés et enfin une intelligence des adversaire bien plus sophistiquée.



Un jeu à posséder obligatoirement.

COOL

Le meilleur foot de toutes les consoles

PAS COOL

Un jeu assez difficile

Note : 18/20

RC REVENGE PRO

Genre : **COURSES** • Éditeur : **ACCLAIM** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



Le jeu RC Revenge Pro sur PlayStation 2 est en fait le même que sur PS one. Tu retrouves donc des courses assez speed de voitures télécommandées et, grâce aux quarante circuits, tu ne risques pas de beaucoup t'ennuyer. Il existe quatre championnats de difficulté croissante. Remporte-les pour découvrir les voitures cachées. Les voitures rebondissent et



se comportent vraiment comme des bolides télécommandés. Le truc marrant, c'est que les circuits sont peuplés d'étranges créatures et, dans les décors, rien n'est figé. Dommage que les programmeurs se soient contentés de faire une simple conversion PS2/PS one car le jeu est assez fun et la durée de vie conséquente.

COOL

Mode 2 Joueurs rigolo

PAS COOL

Pas mieux que la version PS one

Note : 13/20

RIDGE RACER 5

Genre : **COURSES ARCADE** • Éditeur : **NAMCO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



La «patte» Ridge Racer demeure la même pour ce nouvel épisode : jouabilité d'enfer, bolides stylisés à souhait, et circuits techniques. Pour éprouver tes talents de pilote, quatre modes de jeu sont prévus : Grand Prix, Time Attack, Free Run, ou le mode Versus Battle pour défier un ami à plus de 300 km/h ! Sans faire dans l'excès, la réalisation est à la hauteur avec



quelques détails graphiques surprenants (comme l'effet des disques de freins qui rougeoient). Enfin, les musiques techno survitaminées rivalisent de pêche avec les bruitages pour créer une bonne ambiance. Ultra fun, simple à prendre en main, et doté d'une durée de vie honorable avec toutes les voitures à débloquer (celle de Pacman est terrible !), Ridge Racer 5 assouvira tous tes fantasmes de conduite extrême !

COOL

Un jeu de course très arcade

PAS COOL

Pas très beau visuellement

Note : **15/20**

RUMBLE RACING

Genre : **COURSES** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Bienvenue dans l'enfer de la course. Ici pas de pitié, tu dois finir premier et tous les moyens sont bons pour y parvenir. Raccourcis, bonus, stock-car et autres tête-à-queue, à toi de bien piloter, car tes concurrents ne te feront pas de cadeaux. Avec 38 voitures toutes disponibles en trois versions et près de 15 circuits, Rumble Racing offre un défi vraiment complet. Un mode Acrobaties (Rodéo) vient accompagner les traditionnels Championnats et autres Time Attack.



À mi-chemin entre Ridge Racer et Vigilante 8, ce jeu d'arcade est un vrai défouloir. Globalement très bien réalisé et doté d'une bonne durée de vie, il possède un véritable intérêt pour les fans d'arcade. Les autres se laisseront plus vite car le principe est un peu répétitif. Bref, un produit sympa mais pas autant que Gran Turismo 3.

COOL

Bonus et passages secrets à gogo

PAS COOL

Pas assez de vues différentes

Note : **15/20**

2
N
O
I
A
T
I
S
A
Y
S
L
P

2 SHADOW OF MEMORIES

Genre : **AVENTURE** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1**



Dans Shadow of Memories, tu incarneras Eike dans une histoire des plus sombres. En effet, l'aventure commence alors qu'il vient de se faire assassiner. Une entité lui offre alors l'occasion de pouvoir retourner dans le passé, juste avant sa mort. Shadow of Memories reprend un peu le principe de Silent Hill, les combats en moins. Ne t'attends pas à devoir lutter contre des ennemis,

ce jeu mise avant tout sur la recherche et la réflexion. Une aventure passionnante. Voici un très bon jeu de Konami et c'est ta PlayStation 2 qui va se régaler. Shadow of Memories est un titre qui te captivera, pour peu que tu puisses te passer d'action. En revanche, ce jeu n'est pas à mettre entre toutes les mains... En effet, le scénario et l'ambiance du soft sont austères et parfois assez noirs. La bonne humeur n'y a pas sa place.

COOL

Le jeu possède 5 fins différentes

PAS COOL

Le manque d'action...

Note : 15/20

SKY ODYSSEY

Genre : **ACTION** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1**



Envie de prendre le large, de voler de tes propres ailes ? Sky Odyssey est fait pour toi, alors attrape ta carte et ton écharpe, on va faire un petit tour en avion. Parmi les 3 modes de jeux présents, on retiendra le mode Aventure très complet avec ses 16 missions angoissantes et difficiles. Les autres modes se rapprochent plus de la voltige ou du vol



libre. Les décors varient de mission en mission et ils sont très réussis. Remplis d'effets spéciaux, les décors sont vastes, mais on regrette parfois les gros ralentissements surtout lors des éboulements. Tantôt angoissant par la difficulté de ses missions tantôt fascinant par ses paysages grandioses, Sky Odyssey est vraiment très réussi.

COOL

Un Pilot Wings sur PS2

PAS COOL

Animation parfois ralentie

Note : 15/20

SSX

Genre : **SNOWBOARD** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 à 2**

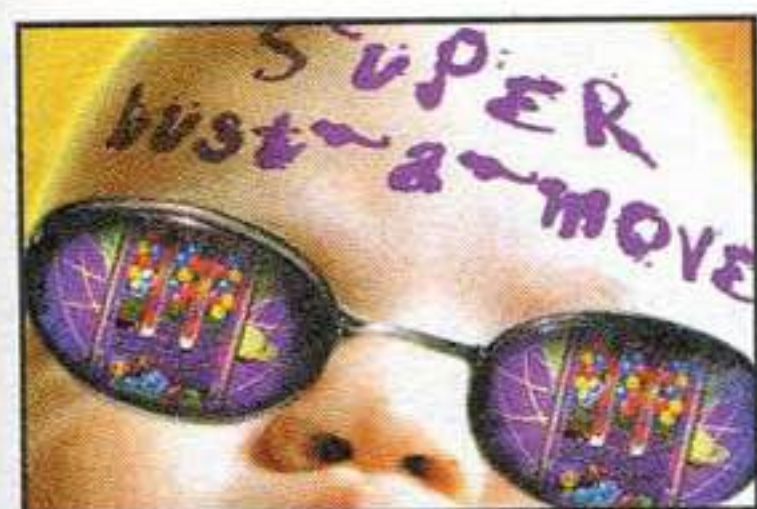
Parfait pour les débutants comme les riders confirmés, SSX est doté d'une jouabilité Arcade combinée à un système de figures excellent. Quelque peu complexe à prendre en main au départ, tu maîtriseras pourtant rapidement les plus incroyables des combinaisons. Après avoir choisi ton rider (parmi les huit dispo)



les huit gigantesques circuits, tous truffés de passages secrets, de bonus et de raccourcis. Pour l'heure, le jeu a la réalisation la plus impressionnante du genre sur PlayStation 2, SSX est de plus extrêmement fun à deux. Conclusion, que tu sois amateur ou non de sports extrêmes, rue-toi sur ce titre exceptionnel, tu ne le regretteras pas !

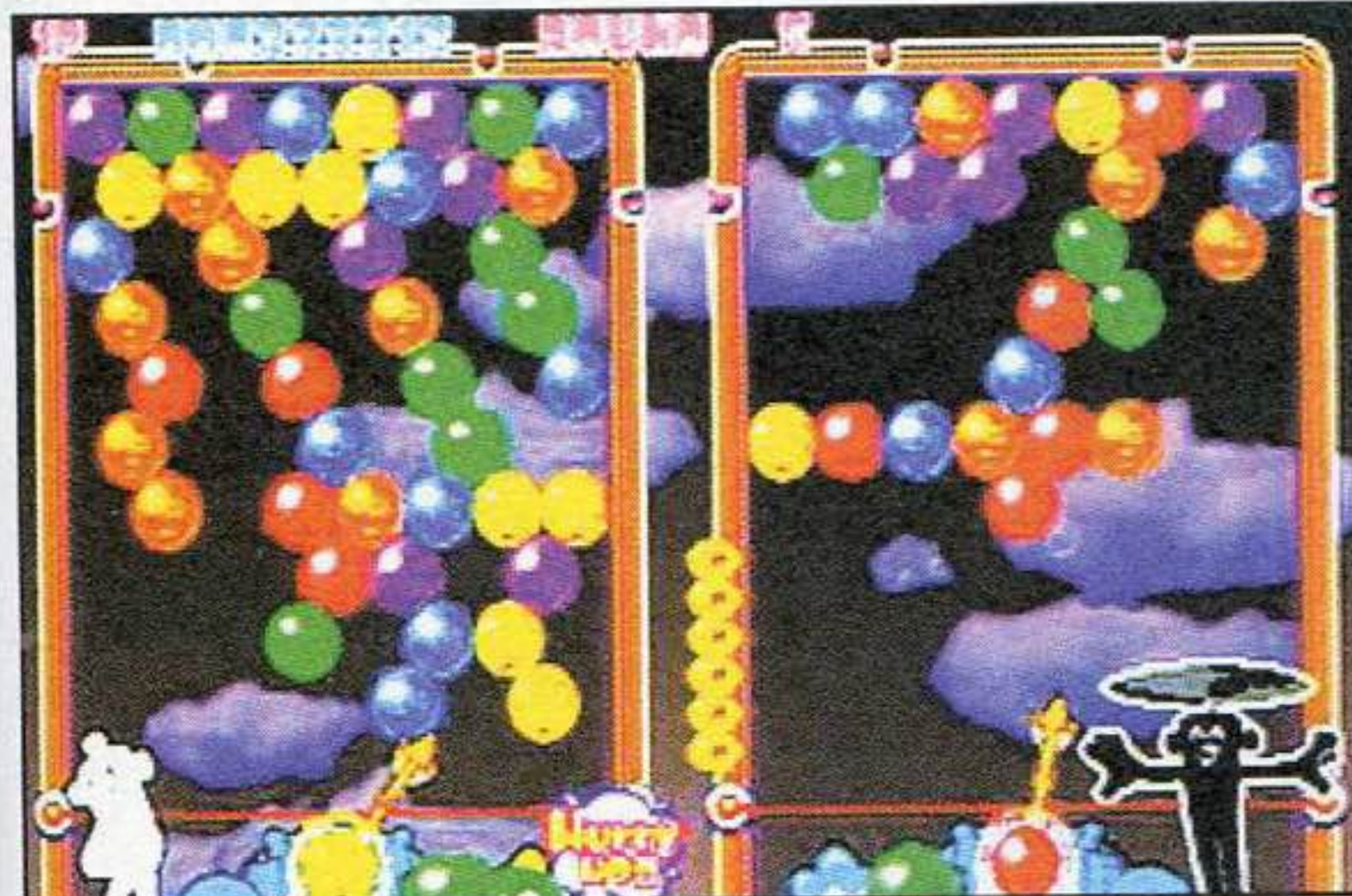
COOL*Le mode 2 Joueurs est fun***PAS COOL***SSX 2 devrait bientôt sortir...***Note : 16/20**

SUPER BUST A MOVE

Genre : **PUZZLE** • Éditeur : **ACCLAIM** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**

Le plus classique des puzzles a débarqué sur PS2. Mis à part le look très kitsch et les «zolis» graphismes, rien ne le différencie des épisodes précédents. C'est un peu dommage que l'éditeur n'ait pas inclus de nouveaux modes de jeu. En solo, tu disposes d'un mode Aventure et d'un mode Duel dans lequel tu affrontes l'ordinateur. Les musiques sont assez répétitives et stressantes mais les images de fond

sont sublimes en haute définition avec une tonne de détails. Super Bust a Move est un très bon achat. Dommage cependant que le jeu soit quasiment identique aux versions PS one.

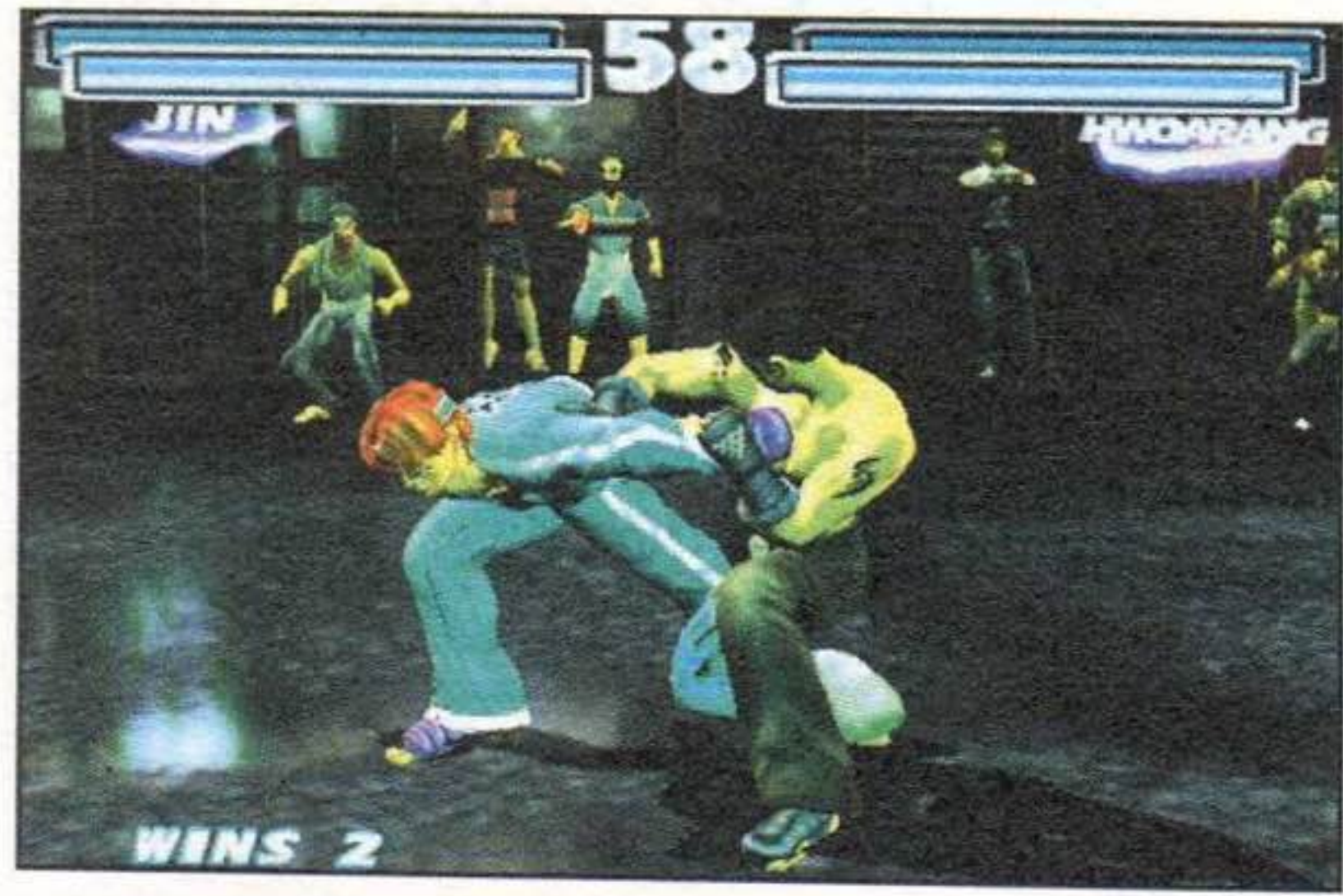
**COOL***Jouer à plusieurs !***PAS COOL***Seul, le défi manque de diversité***Note : 15/20**2
N
O
I
A
T
S
I
A
Y
S
P
L
A
Y
S
P
L
A
Y
S

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Genre : **COMBATS 3D** • Éditeur : **NAMCO** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Pour cette ultime édition du «Tournoi du Poing d'Acier», une nouvelle règle change toute la donne... En effet, tu peux maintenant combattre en duo avec les persos de ton choix. Du coup, libre à toi de commencer un enchaînement avec un de tes deux combattants, pour ensuite appeler ton partenaire à la rescousse et finir en beauté par l'enchaînement ou le coup que tu désires, trop



génial ! Et puis, compte tenu qu'il y a au total 34 maîtres du combat à ta disposition, une foule de modes de jeu, et un mini-jeu de bowling vraiment sympa à découvrir, impossible que tu t'ennuies un seul instant. Accessible à tous, mais surtout prévu pour les pros, il n'y a que la réalisation légèrement inférieure à celle de Dead or Alive 2 Hardcore qui pourrait te décevoir. Car pour le reste, c'est l'excellence faite jeu de baston !

| | | |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------|---------------------|
| COOL <i>Le meilleur des Tekken</i> | PAS COOL <i>Moins simulation que DOA2</i> | Note : 14/20 |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------|---------------------|

THUNDERSTRIKE : OPERATION PHOENIX

Genre : **ACTION** • Éditeur : **EIDOS** • Nombre de joueurs : **1**



Une génération entière a été marquée par les hélicoptères de combats grâce à La Cinq et ses rediffusions incessantes de Supercopter. Si, toi aussi, tu rêves de faire exploser tout ce qui bouge avec un énorme hélico militaire, Eidos t'offre l'opportunité de faire enfin la preuve de tes talents de pilote. Des environnements immenses, des missions variées, un arsenal

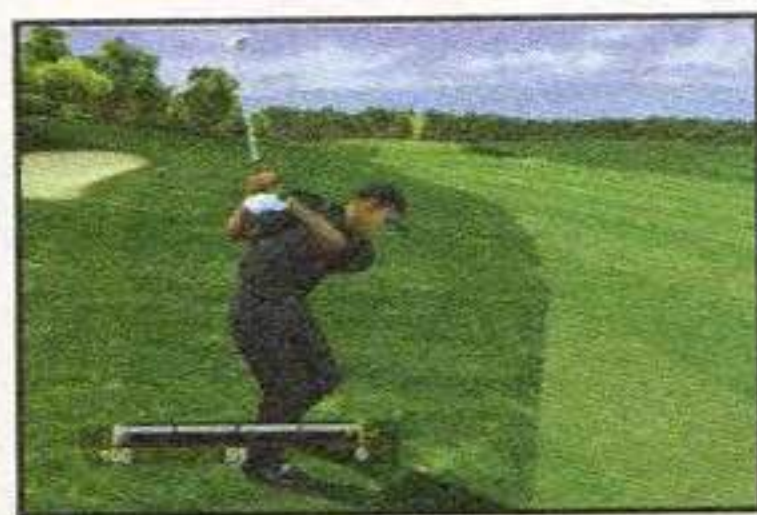


qui ferait pâlir d'envie n'importe quelle armée régulière, une modélisation réaliste de la météo et des engins de combats adverses, le tout soutenu par un Gameplay résolument orienté arcade. Les théâtres d'opérations vont de l'Europe de l'Est à l'Afrique en passant par le Moyen-Orient ; autant dire tous les points chauds de la planète. Allez, tu te laisseras bien tenter ? Le kaki est à la mode, cette année.

| | | |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------|---------------------|
| COOL <i>Le réalisme</i> | PAS COOL <i>Une jouabilité un peu compliquée</i> | Note : 13/20 |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------|---------------------|

TIGER WOODS PGA TOUR 2001

Genre : **GOLF** • Éditeur : **ELECTRONIC ARTS** • Nombre de joueurs : **1 à 4**



EA Sports adapte toute sa série de jeux à licence sportive sur PlayStation 2, et après Fifa, NBA Live ou encore Knockout Boxing, voici venir le golf avec Tiger Woods PGA Tour 2001. Incarne Tiger Woods et participe à plein de compétitions. Voilà un titre qui tranche avec les productions actuelles car tout y est calme et concentration. Les touches sont bien



pensées. Les sticks analogiques servent à exécuter le swing. Côté ambiance, les oiseaux chantent et c'est relaxant, on est en pleine nature. Tiger Woods est donc un excellent jeu. Seul problème ? Le golf n'est pas un sport des plus populaires en jeu vidéo. En revanche, si tu es un amateur de ce sport, tu peux te jeter sur ce jeu.

COOL
Incarné Tiger Woods

PAS COOL
Seulement 6 joueurs professionnels

Note : **15/20**

TIME CRISIS

Genre : **TIR** • Éditeur : **SCEE** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Amateur de tir, ce jeu est fait pour toi. Suite au vol d'un satellite militaire par une puissante organisation criminelle, le gouvernement décide d'envoyer ses deux meilleurs agents sur le terrain pour résoudre les problèmes. La tâche s'annonce difficile pour eux et pour toi. Le mode Arcade résume l'histoire. C'est le plus intéressant. Tu traverses des niveaux remplis d'ennemis prêts à te faire la peau.



Alternant scènes à pied, courses poursuites en hors bord ou en voiture, l'ambiance est vraiment prenante. Tu ne risques pas de t'ennuyer. Premier Gun Shooting sur PS2, Time Crisis 2 place la barre très très haut. Réalisation impeccable, maniabilité excellente et une bonne longévité sont les atouts de ce jeu qui a tout pour devenir la référence en la matière. La qualité de ce nouvel épisode laisse présager un excellent Time Crisis 3...

COOL
Une tonne de mini-jeux

PAS COOL
Écrans trop petits en mode Multijoueurs

Note : **16/20**

2
N
O
I
A
T
I
S
A
Y
L
A
P

2

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Genre : **SKATE-BOARD** • Éditeur : **ACTIVISION** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



C'est le grand retour de Tony et son skate qui tue pour un jeu en haute définition avec des persos et des décors d'une précision jamais vue. Sans parler de l'animation tellement fluide que tu auras l'impression de regarder la télé ! Avec un peu d'adaptation, tu prendras vite en main la manette pour réaliser une dizaine de nouvelles figures

inédites et surtout interagir avec les décors. Une bonne réalisation et une excellente maniabilité pour un jeu à posséder absolument sur PS2.



COOL
Un réalisme jamais vu

PAS COOL
Il faut beaucoup s'entraîner

Note : 16/20

ZONE OF THE ENDERS

Genre : **ACTION** • Éditeur : **KONAMI** • Nombre de joueurs : **1 OU 2**



Zone of the Enders (Z.O.E. pour les intimes) te place aux commandes de grands robots (des Mechs). L'histoire se déroule sur Mars, au 22^e siècle. L'homme a établi des colonies sur la planète rouge et subit le joug d'un régime dictatorial. Z.O.E. est un mixte entre un jeu d'aventure et de shoot. L'action est omniprésente et il te faudra remplir nombre de missions pour renverser le pouvoir oppressif du gouvernement militaire. Il te faudra savoir attaquer, te défendre et protéger la population civile. Que dire sinon que ce jeu est excellent. Une prise en main hyper simple, des graphismes qui en mettent plein la vue et un mode Solo accrocheur font de ce jeu un must. De plus, une fois ce mode terminé, tu débloqueras un mode 2 joueurs qui te permettra d'affronter tes amis dans des combats de folie.

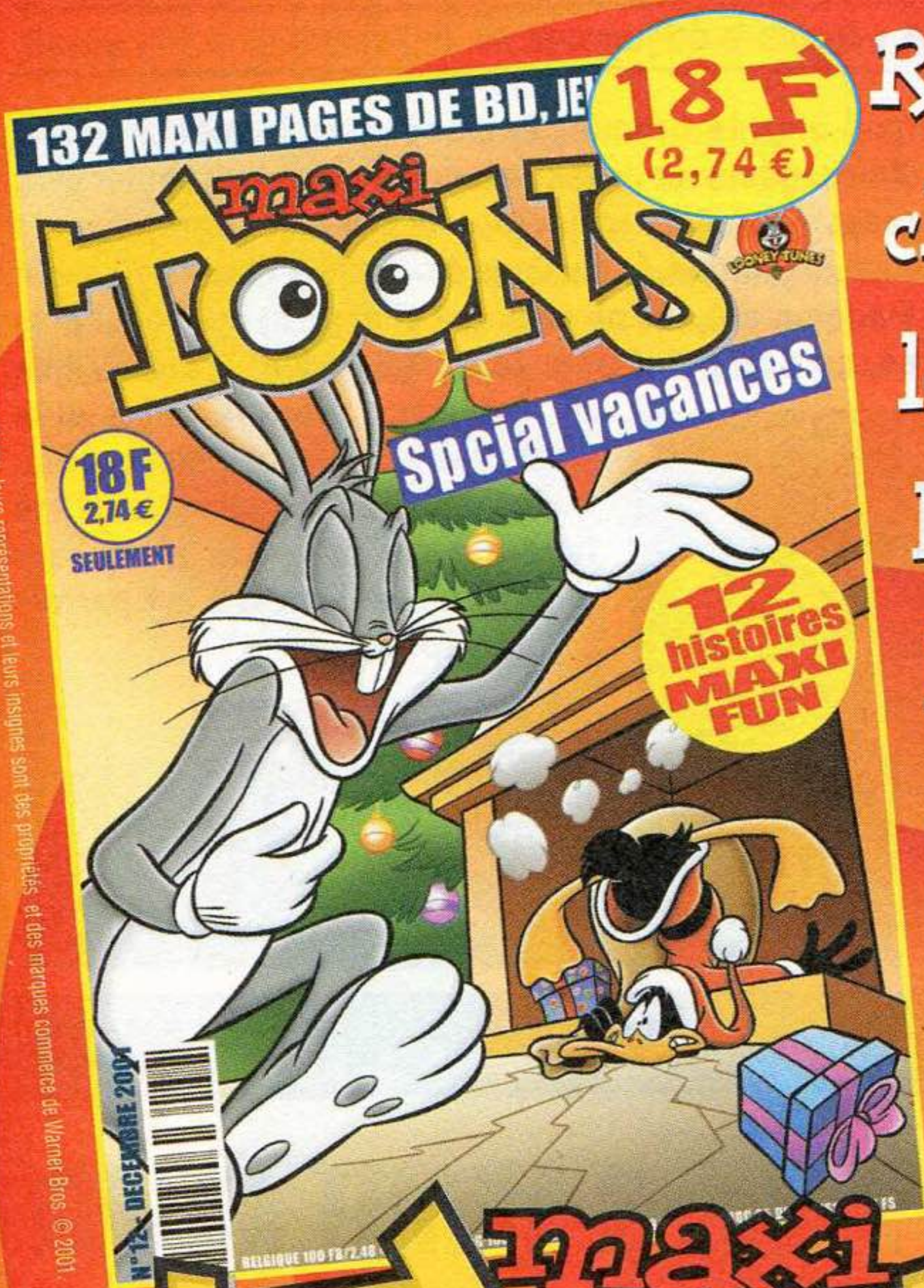


COOL
Jeu vendu avec la démo de Metal Gear Solid 2

PAS COOL
Heu... rien !

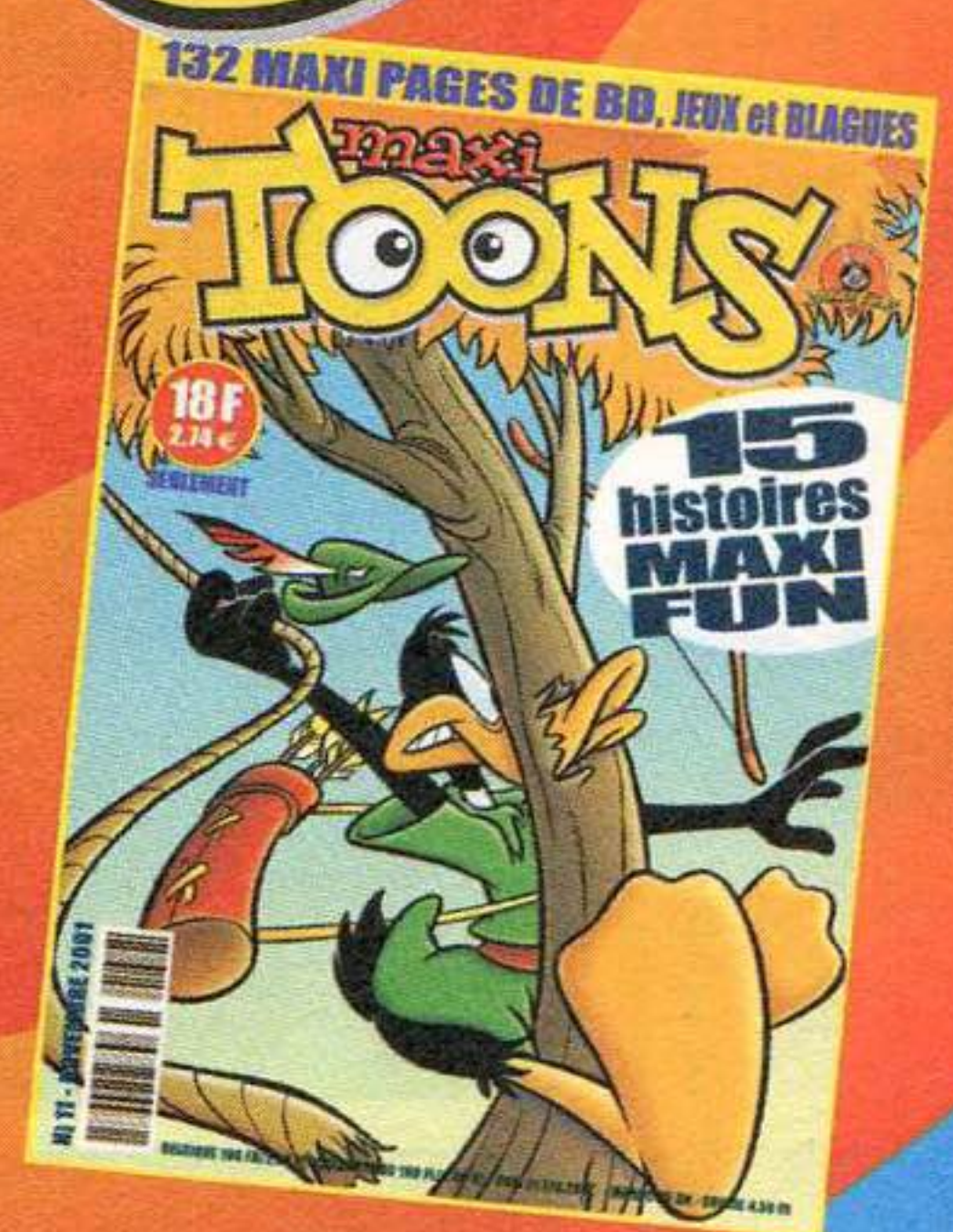
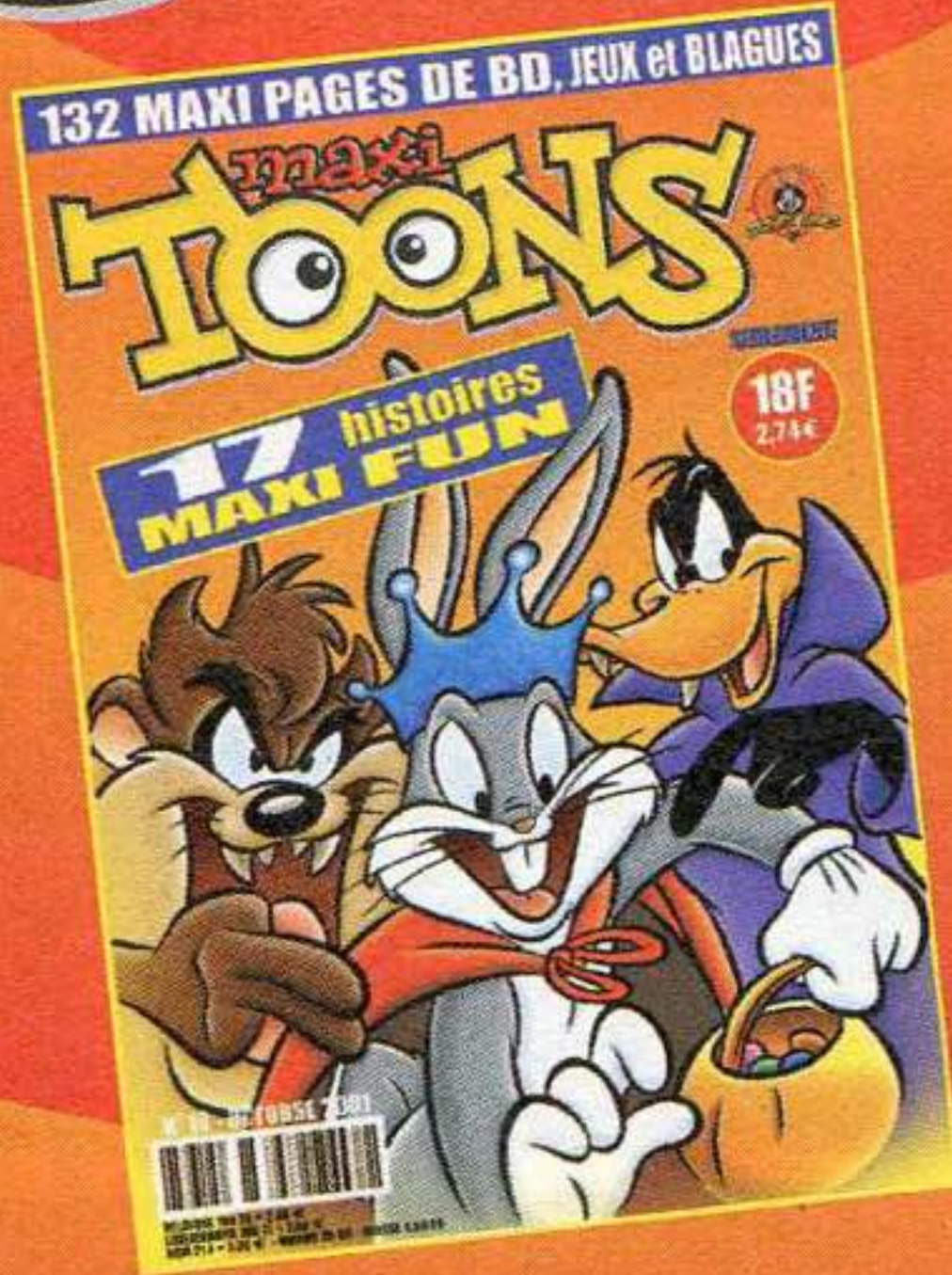
Note : 17/20

132 MAXI PAGES DE BD, JEUX ET BLAGUES



Retrouve
chaque mois
les maxi aventures,
les maxi blagues,
les maxi jeux
et les maxi délires
des Looney Tunes
dans

TOONS



En vente chez ton marchand de journaux

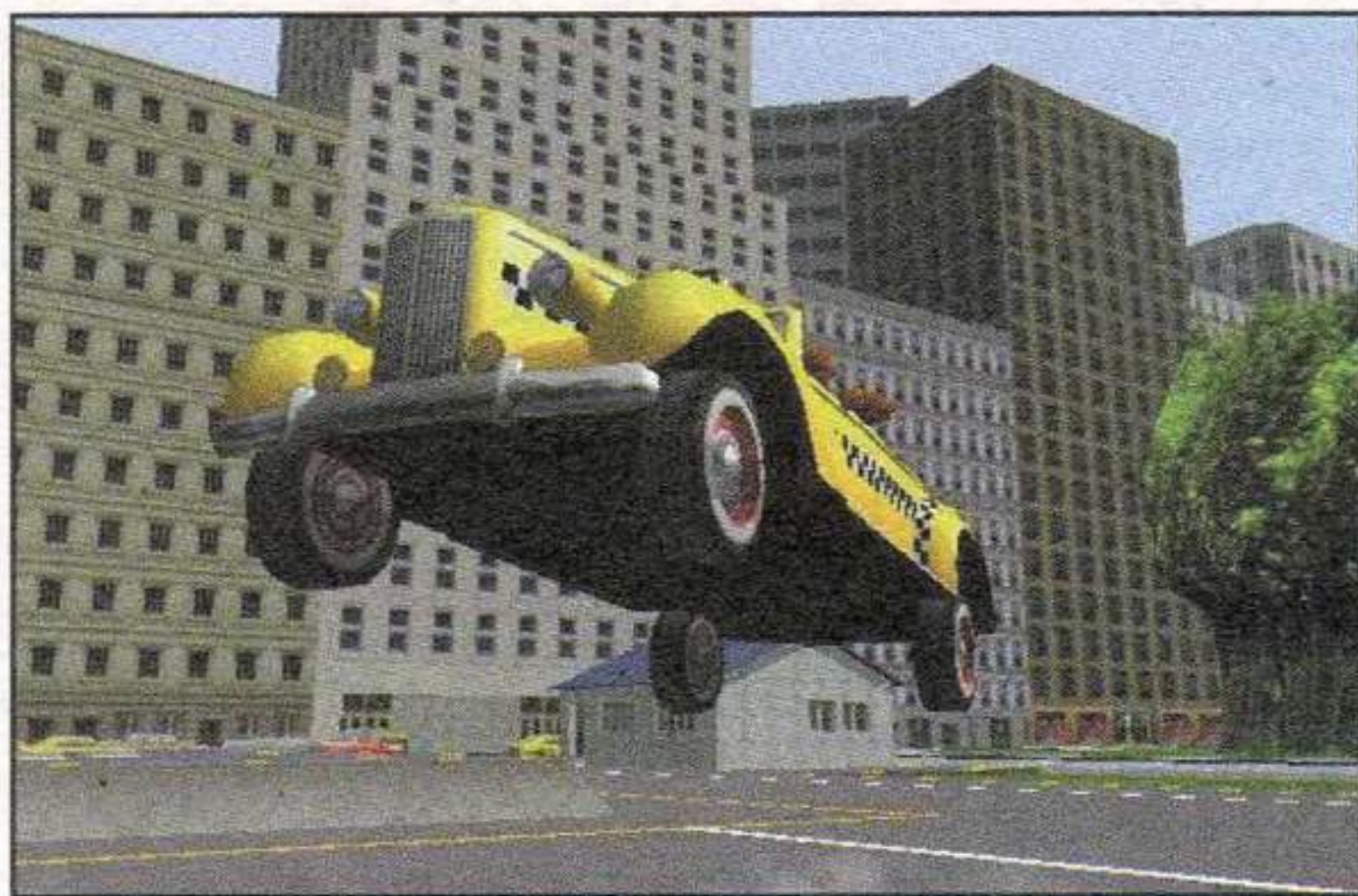
T S A G M A E R D

CRAZY TAXI 2

Genre : ACTION • Éditeur : SEGA • Nombre de joueurs : 1



Tu connais bien le premier épisode dans lequel tu jouais le rôle d'un conducteur de taxi, alors remets-toi au boulot avec exactement le même principe, les mêmes graphismes complètement mortels, la musique d'Offspring et cette 3D super fluide. Evidemment, les niveaux ont changé et sont bien plus difficiles, un bon point pour la durée de vie. D'autant que



tu pourras prendre plusieurs personnes à la fois, ça c'est nouveau. Un jeu d'arcade monstrueux qu'il te faudra jouer avec des amis pour mieux en profiter car c'est parfois un peu répétitif.



COOL
Réalisme et 3D à couper le souffle

PAS COOL
Toujours un peu répétitif

Note : 15/20

HEAD HUNTER

Genre : ACTION • Éditeur : SEGA • Nombre de joueurs : 1



Ça te dirait d'être dans la peau d'un chasseur de primes ? Eh bien, c'est ce que te propose ce jeu dans lequel tu seras seul contre tous les hommes de Biotech. Si tu n'as pas d'amis, tu as des armes, des tonnes même ! Le jeu se déroule à la manière de Metal Gear Solid sur PS2 avec une maniabilité exemplaire. C'est notamment le système de tir avec visée automatique qui te



plaira le plus. D'autre part, c'est tellement beau et réaliste que tu ne pourras pas arrêter tant que tu n'auras pas fini. Comme la durée de vie est longue, Head Hunter est un must à posséder sur Dreamcast.



COOL
Le Metal Gear Solid de la Dreamcast

PAS COOL
Un jeu qui sort un peu tard

Note : 16/20

SONIC ADVENTURE 2

Genre : PLATES-FORMES • Éditeur : SEGA • Nombre de joueurs : 1 OU 2



La nouvelle aventure de Sonic en 3D te propose d'affronter l'infâme Docteur Robotnik qui a délivré le Sonic Noir. Dans ce jeu, la première nouveauté est que tu pourras jouer plusieurs personnages et même les vilains comme Robotnik ou Shadow. Pour le reste, c'est toujours aussi speed et amusant avec des anneaux et des émeraudes partout, sans oublier

les animaux à délivrer. Le jeu est très impressionnant techniquement, mais c'est aussi la nouvelle jouabilité fondée sur les changements de personnages qui vaut le coup. Un bon deuxième épisode.



COOL

On peut jouer les méchants

PAS COOL

On a du mal à évaluer la profondeur

Note : 16/20

VIRTUA TENNIS 2

Genre : SPORT • Éditeur : SEGA • Nombre de joueurs : 1 à 4



C'était le meilleur jeu de tennis, toutes consoles confondues, et le second épisode est encore meilleur. Pourquoi ? Certes, les graphismes et l'animation sont légèrement améliorés, mais c'est surtout le nouveau contenu qui est intéressant comme l'apparition des filles pour un total de 16 joueurs. En mode 1 Joueur, le jeu est plus difficile, ce qui allonge la durée de vie. Mais c'est bien à plu-

sieurs que ce jeu explose. On peut créer un joueur et suivre son évolution et des tonnes de petits exercices, sorte de mini-jeux, sont présents partout dans le circuit mondial. Un jeu inévitable même si tu n'aimes pas le tennis, si si !



COOL

Le top des jeux sur Dreamcast

PAS COOL

Rien à dire

Note : 18/20

L'ULTIME INDEX DES JEUX

Cet ultime index te permettra à coup sûr de trouver n'importe quel jeu testé dans ce numéro spécial jeux. Pour que tu puisses t'y retrouver plus facilement, nous te proposons 2 index différents, un classement des jeux par ordre alphabétique et un par genre de jeux, et ce pour chaque console traitée. Et voilà le travail !

CE PREMIER INDEX TE PERMET DE RETROUVER UN JEU DONT TU CONNAIS DÉJÀ LE NOM (MÊME APPROXIMATIVEMENT). POUR PLUS DE CLARTÉ, NOUS AVONS REGROUPÉ LES JEUX PAR CONSOLE. IL FAUT BIEN FAIRE UNE CONCESSION QUELQUE PART, N'EST-CE PAS ?

GAME BOY COLOR

| NOM DU JEU | GENRE | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------------|--------------------|--------------------|------|------|
| 24 heures du Mans | Courses | Infogrames | 14 | 29 |
| Alice Au Pays Des Merveilles | Action | Disney Interactive | 9 | 29 |
| Aliens : Thanatos Encounter | Action | THQ | 10 | 30 |
| Army Men 2 | Action | 3DO | 10 | 30 |
| Astérix sur la Trace d'Idéfix | Action | Infogrames | 12 | 31 |
| Babe et ses amis | Action/Réflexion | Crave Ent. | 14 | 31 |
| Batman Of The Future : Return of the Joker | Action | Ubi Soft | 14 | 32 |
| Bomberman Quest | Action | Virgin Interactive | 14 | 32 |
| Bugs Bunny et le Château des Catastrophes | Plates-formes | Video System | 14 | 33 |
| Cannon Fodder | Guerre | Codemasters | 14 | 33 |
| Casper | Aventure | Interplay | 12 | 34 |
| Conker's Pocket Tales | Aventure | Nintendo | 10 | 34 |
| Croc | Plates-formes | Electronic Arts | 15 | 35 |
| Croc 2 | Action | THQ | 16 | 35 |
| Daffy Duck un Trésor de Canard | Plates-formes | Sunsoft | 14 | 36 |
| Donald Quak Attack | Plates-formes | Ubi Soft | 16 | 36 |
| Donkey Kong Country | Plates-formes | Nintendo | 16 | 37 |
| Driver | Courses-poursuites | Infogrames | 15 | 37 |
| F-1 World Grand Prix | Courses | Video System | 15 | 38 |
| FIFA Coupe du Monde 98 | Football | Electronic Arts | 12 | 38 |
| Fourmiz Racing | Courses | Electronic Arts | 16 | 39 |
| Gex Enter the Gecko | Plates-formes | Interplay | 14 | 39 |
| Gift : Le Cadeau Des Etoiles | Action/Aventure | Cryo Interactive | 15 | 40 |
| Indiana Jones Et La Machine Infernale | Action/Aventure | THQ | 17 | 24 |
| International Track & Field | Sport | Konami | 12 | 40 |
| Kuzco l'Empereur Mégalo | Action | Ubi Soft | 12 | 41 |
| La Belle et la Bête | Action | Nintendo | 12 | 41 |
| La Légende de Zelda : Oracle Of Ages | Action/Aventure | Nintendo | 19 | 25 |
| La Légende de Zelda : Oracle Of Seasons | Action/Aventure | Nintendo | 19 | 42 |
| La Momie | Action | Konami | 13 | 42 |
| La Petite Sirène II : Pinball Frenzy | Action | Disney Interactive | 12 | 43 |
| Le Cauchemar des Schtroumpfs | Plates-formes | Infogrames | 13 | 43 |
| Le Petit Dinosaur | Action | Virgin Interactive | 12 | 44 |
| Le Roi Lion : La Formidable aventure de Simba | Action | Activision | 15 | 44 |
| Les 102 Dalmatiens : Puppies to the Rescue | Action | Activision | 15 | 45 |
| Les Aventures de Buzz l'Éclair | Aventure | Activision | 11 | 45 |
| Les Razmoket A Paris | Action | THQ | 15 | 46 |
| Looney Tunes | Action | Infogrames | 13 | 46 |
| Lucky Luke | Plates-formes | Infogrames | 15 | 47 |
| Mario Golf | Golf | Nintendo | 18 | 47 |
| Mario Tennis | Tennis | Nintendo | 16 | 26 |
| Maya l'Abeille et ses Amis | Réflexion | Acclaim | 12 | 48 |

| | | | | |
|---------------------------------------------|---------------|------------------|----|----|
| Men In Black 2 : The Series | Action | Ubi Soft | 12 | 48 |
| Metal Gear Solid | Action | Konami | 15 | 49 |
| Mickey's Racing Adventure | Courses | Nintendo | 15 | 49 |
| Micro Machines V3 | Courses | THQ | 16 | 50 |
| Mr Nutz | Plates-formes | Infogrames | 13 | 50 |
| Perfect Dark | Action | Nintendo | 13 | 51 |
| Pokémon Bleu & Rouge | Aventure | Nintendo | 14 | 51 |
| Pokémon Cristal | Jeu de rôle | Nintendo | 16 | 27 |
| Pokémon Jaune | Aventure | Nintendo | 15 | 52 |
| Pokémon Or & Argent | Aventure | Nintendo | 16 | 52 |
| Pokémon Pinball | Flipper | Nintendo | 16 | 53 |
| Pokémon Puzzle Challenge | Réflexion | Nintendo | 14 | 53 |
| Pokémon Trading Card Game | Réflexion | Nintendo | 16 | 54 |
| R-Type DX | Shoot'em up | Nintendo | 16 | 54 |
| Rayman 2 | Plates-formes | Ubi Soft | 18 | 55 |
| Ready 2 Rumble Boxing | Boxe | Infogrames | 13 | 55 |
| Spiderman 2 : Sinister 6 | Action | Activision | 15 | 56 |
| Spirou la Panique Mécanique | Plates-formes | Ubi Soft | 14 | 56 |
| Star Wars Episode 1 Racer | Courses | Nintendo | 12 | 57 |
| Super Mario Bros Deluxe | Plates-formes | Nintendo | 15 | 57 |
| Supreme Snowboarding | Snowboard | Infogrames | 12 | 58 |
| Tetris DX | Puzzle | Nintendo | 18 | 58 |
| Titeuf | Action | Infogrames | 17 | 28 |
| Tomb Raider : La Malédiction de l'Épée | Action | Eidos | 17 | 59 |
| Tony Hawk's Skateboarding | Skate-board | Activision | 16 | 59 |
| Walt Disney World Quest Magical Racing Tour | Action | Activision | 14 | 60 |
| Wario Land 2 | Plates-formes | Nintendo | 14 | 60 |
| Wario Land 3 | Plates-formes | Nintendo | 15 | 61 |
| Zidane Football Génération | Football | Cryo Interactive | 10 | 61 |

GAME BOY ADVANCE

| NOM DU JEU | GENRE | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-------------------------------------|----------------------|--------------------|------|------|
| Atlantide : l'Empire Perdu | Plates-formes | Disney Interactive | 14 | 63 |
| Batman Vengeance | Action/Plates-formes | Ubi Soft | 15 | 63 |
| Bomberman Tournament | Action | Activision | 15 | 64 |
| Castlevania: Circle of the Moon | Action/Aventure | Konami | 17 | 64 |
| Dark Arena | Action | THQ | 13 | 65 |
| Earthworm Jim | Plates-formes | THQ | 14 | 65 |
| ESPN Final Round Golf 2002 | Golf | Konami | 14 | 66 |
| ESPN X Games Skateboarding | Skate-board | Konami | 12 | 66 |
| F-Zero : Maximum Velocity | Courses | Nintendo | 15 | 67 |
| F14 Tomcat | Simulation | THQ | 14 | 67 |
| Final Fight One | Action | Capcom | 15 | 68 |
| GTAdvance Championship Racing | Courses | THQ | 17 | 68 |
| Harry Potter à l'école des sorciers | Aventure | Electronic Arts | 14 | 69 |
| Hot Potato ! | Puzzle | Bam | 13 | 69 |
| Iridion 3D | Shoot'em up | THQ | 14 | 70 |
| Jurassic Park : The DNA Factor | Action/Aventure | Konami | 11 | 70 |
| Jurassic Park III : Park Builder | Simulation | Konami | 12 | 71 |
| Konami Krazy Racers | Courses | Konami | 14 | 71 |
| KuruKuru Kururin | Action/Réflexion | Nintendo | 15 | 72 |
| Lady Sia | Action/Aventure | TDK | 14 | 72 |
| Lucky Luke Wanted | Plates-formes | Infogrames | 15 | 73 |
| Mario Kart: Super Circuit | Courses | Nintendo | 18 | 62 |
| Men In Black Series | Plates-formes | Crave | 10 | 73 |
| Moto GP | Courses | Namco | 17 | 74 |
| Phalanx | Shoot'em up | Kemco | 14 | 74 |
| Pinobee: Les Ailes de l'Aventure | Plates-formes | Activision | 15 | 75 |
| Pitfall: The Mayan Adventure | Plates-formes | Activision | 13 | 75 |
| Prehistorik Man | Action | Titus Interactive | 13 | 76 |
| Rayman Advance | Plates-formes | Ubi Soft | 17 | 76 |
| Ready To Rumble: Round 2 | Boxe | Midway | 13 | 77 |
| Scoubidou: Cybertraque | Action/Aventure | THQ | 13 | 77 |
| Spiderman : Mysterio's Menace | Action | Activision | 15 | 78 |
| Super Mario Advance | Action/Aventure | Nintendo | 16 | 78 |
| Super Street Fighter II Revival | Action | Capcom | 16 | 79 |
| Tang Tang | Puzzle | Take Two | 12 | 79 |
| Tetris World | Puzzle | THQ | 12 | 80 |
| Titi et les Bijoux Magiques | Action | Kemco | 14 | 80 |
| Tony Hawk's Pro Skater 2 | Skate-board | Activision | 17 | 81 |
| Wario Land 4 | Action | Nintendo | 16 | 81 |



NINTENDO 64

| NOM DU JEU | GENRE | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------|------------------|--------------------|------|------|
| 1080° Snowboarding | Snowboard | Nintendo | 17 | 114 |
| Banjo-Kazooie | Action/Aventure | Nintendo | 16 | 114 |
| Banjo-Tooie | Action | Nintendo | 17 | 112 |
| Bomberman 64 | Action-Stratégie | Hudson | 15 | 115 |
| Bust a Move 3DX | Puzzle | Acclaim | 16 | 115 |
| Daffy Duck dans le rôle de Duck Dodgers | Plates-formes | Infogrames | 14 | 116 |
| Diddy Kong Racing | Courses | Nintendo | 14 | 116 |
| Disney Mickey Speedway USA | Courses | Disney Interactive | 14 | 117 |
| Disney Tarzan | Plates-formes | Activision | 14 | 117 |
| Donkey Kong 64 | Plates-formes | Nintendo | 16 | 118 |
| Excitebike 64 | Action | Nintendo | 14 | 118 |
| FIFA 98 en route pour la Coupe du Monde | Football | Electronic Arts | 15 | 119 |
| Gex 3 Deep Cover Gecko | Plates-formes 3D | Crave | 13 | 119 |
| International Track & Field | Sport | Konami | 14 | 120 |
| ISS 2000 | Football | Konami | 14 | 120 |
| Kirby 64 The Crystal Shade | Action | Nintendo | 17 | 121 |
| Kobe Bryant in NBA Courtside | Basket | Nintendo | 14 | 121 |
| La Légende de Zelda Le Masque de Majora | Aventure | Nintendo | 18 | 122 |
| Lylat Wars | Tir | Nintendo | 15 | 122 |
| Mario Golf | Golf | Nintendo | 18 | 123 |
| Mario Kart | Courses | Nintendo | 18 | 123 |
| Mario Party | Action | Nintendo | 15 | 124 |
| Mario Tennis | Tennis | Nintendo | 17 | 124 |
| NBA Live 2000 | Basket | EA Sports | 15 | 125 |
| Paper Mario | Aventure | Nintendo | 18 | 113 |
| Pilotwings 64 | Action/Vol | Nintendo | 15 | 125 |
| Pokemon Puzzle Ligue | Réflexion | Nintendo | 16 | 126 |
| Pokemon Stadium 2 | Action | Nintendo | 16 | 126 |
| Rayman 2 : La Grande Évasion | Plates-formes 3D | Ubi Soft | 17 | 127 |
| Star Wars Episode 1 : Racer | Courses | Lucas Arts | 15 | 127 |
| Super Mario 64 | Plates-formes 3D | Nintendo | 16 | 128 |
| Super Smash Bros. | Action | Nintendo | 17 | 128 |
| Tony Hawk's Skateboarding | Skate-board | Activision | 17 | 129 |
| Toy Story 2 | Action/Aventure | Activision | 15 | 129 |
| Yannick Noah All Star Tennis 99 | Tennis | Ubi Soft | 16 | 130 |
| Yoshi's Story | Plates-formes | Nintendo | 16 | 130 |

PS ONE / PLAYSTATION

| NOM DU JEU | GENRE | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------------|------------------|--------------------|------|------|
| Ace Combat 3 Electrosphere | Combats aériens | Namco | 14 | 87 |
| Aladdin : La Revanche de Nasira | Plates-formes | Disney Interactive | 12 | 87 |
| Atlantide : l'Empire Perdu | Action/Aventure | Disney Interactive | 17 | 88 |
| Bomberman World | Action/Stratégie | Hudson Soft | 16 | 88 |
| Breath of Fire 4 | Jeu de rôle | Capcom | 16 | 82 |
| Bust A Move 4 | Puzzle | Acclaim | 18 | 89 |
| C-12 Final Resistance | Action/Aventure | SCEE | 15 | 89 |
| Chicken Run | Action/Aventure | Eidos | 14 | 90 |
| Crash Bandicoot 3 Warped | Plates-formes | SCEE | 18 | 90 |
| Darkstone | Aventure | Electronic Arts | 15 | 91 |
| Demain ne meurt jamais | Action/Aventure | Electronic Arts | 13 | 91 |
| Digimon | Élevage | Bandai | 17 | 83 |
| Dino Crisis | Action/Aventure | Capcom | 15 | 92 |
| Disney's Toy Story Racer | Courses | Activision | 14 | 92 |
| Driver 2 : Back on the Streets | Action | Infogrames | 15 | 93 |
| F1 2000 | Courses | Electronic Arts | 14 | 93 |
| Final Fantasy IX | Jeu de rôle | Square | 19 | 84 |
| Folles Poursuites | Courses | Activision | 13 | 94 |
| Gran Turismo 2 | Courses | SCEE | 18 | 94 |
| International Super Star Soccer 2000 | Football | Konami | 13 | 95 |
| International Track & Field 2 | Sport | Konami | 16 | 95 |
| ISS Pro Evolution 2 | Football | Konami | 19 | 85 |
| Kuzco l'Empereur Mégalo | Action | Disney Interactive | 15 | 96 |
| La Momie | Action/Aventure | Konami | 12 | 96 |
| La Petite Sirène | Aventure | Disney Interactive | 14 | 97 |
| Le Monde des Bleus 2 | Football | SCEE | 15 | 97 |
| Le Roi Lion : La Formidable Aventure de Simba | Action | Activision | 15 | 98 |

| | | | | |
|----------------------------------------------|------------------------|--------------------|----|-----|
| Legend Of Dragoon | Jeu de rôle | SCEE | 15 | 98 |
| Les Aventures de Buzz l'Éclair | Action | Activision | 14 | 99 |
| Les Razmoket à Paris | Action/Aventure | THQ | 12 | 99 |
| Matt Hoffman's Pro BMX | Sport | Activision | 16 | 100 |
| Megaman Legends 2 | Action | Capcom | 14 | 100 |
| Megaman X5 | Action | Capcom | 13 | 101 |
| Metal Gear Solid | Action/Aventure | Konami | 15 | 101 |
| Mr Driller | Réflexion | Namco | 14 | 102 |
| Oddworld : l'Exode d'Abe | Plates-formes | GT Interactive | 15 | 102 |
| Omega Boost | Tir | Polyphony Digital | 13 | 103 |
| Pacman World 20th Anniversary | Action | Namco | 12 | 103 |
| Point Blank 3 | Tir | Namco | 12 | 104 |
| Ridge Racer Type 4 | Courses arcade | Namco | 14 | 104 |
| Roger Lemerre : la Sélection des Champions | Gestion | Codemasters | 13 | 105 |
| Simpsons Wrestling | Sport | Electronic Arts | 13 | 105 |
| Spiderman 2 : la Revanche d'Electro | Action/Aventure | Activision | 15 | 106 |
| Spyro : Year of the Dragon | Plates-formes/Aventure | SCEE | 15 | 106 |
| Super Cross 2001 | Courses | Electronic Arts | 10 | 107 |
| Tekken 3 | Combats 3D | Namco | 18 | 107 |
| Tiger Woods PGA Tour Golf | Golf | Electronic Arts | 14 | 108 |
| Time Crisis : Project Titan | Tir | Namco | 15 | 108 |
| Tiny Toon Adventures : Buster, Héros du Jour | Action/Réflexion | Virgin Interactive | 15 | 109 |
| Tomb Raider V sur les Traces de Lara Croft | Action/Aventure | Eidos | 17 | 86 |
| Woody Woodpecker Racing | Courses | Konami | 11 | 109 |
| Worms World Party | Action/Réflexion | Ubi Soft | 14 | 110 |
| Xmen Mutant Academy 2 | Combats | Activision | 13 | 110 |

PLAYSTATION 2

| NOM DU JEU | GENRE | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|---------------------------------------|------------------|------------------|------|------|
| Airblade | Sport | SCEE | 12 | 134 |
| Army Men : Green Rogue | Action | 3DO | 10 | 134 |
| Army Men : Sarge's Heroes 2 | Action | 3DO | 12 | 135 |
| ATV Offroad | Courses | SCEE | 16 | 135 |
| Crash Bandicoot : The Wrath of Cortex | Plates-formes | Universal | 15 | 136 |
| Dark Cloud | Aventure | SCEE | 15 | 136 |
| Dead or Alive 2 Hardcore | Combats 3D | Tecmo | 16 | 137 |
| ESPN Int Track & Field | Sport | Konami | 16 | 137 |
| ESPN NBA 2 Night | Basket | Konami | 13 | 138 |
| ESPN Winter X Games | Snowboard | Konami | 12 | 138 |
| F1 Championship Saison 2000 | Courses | Electronic Arts | 15 | 139 |
| Formula One 2001 | Courses | SCEE | 15 | 139 |
| Gift | Action/Réflexion | Cryo Interactive | 13 | 140 |
| Gran Turismo 3 A Spec | Courses | SCEE | 19 | 132 |
| Klonoa 2 | Action | SCEE | 15 | 140 |
| Le Livre de la Jungle : Groove Party | Danse | Ubi Soft | 15 | 141 |
| Le Monde des bleus 2002 | Football | SCEE | 17 | 133 |
| Moto GP 2 | Courses | Namco | 16 | 141 |
| MTV Music Generator 2 | Musique | Codemasters | 15 | 142 |
| NBA Live 2002 | Basket | Electronic Arts | 13 | 142 |
| NBA Street | Basket | Electronic Arts | 16 | 143 |
| Onimusha | Action/Aventure | Capcom | 15 | 143 |
| Pro Evolution Soccer | Football | Konami | 18 | 144 |
| RC Revenge Pro | Courses | Acclaim | 13 | 144 |
| Ridge Racer V | Courses arcade | Namco | 15 | 145 |
| Rumble Racing | Courses | Electronic Arts | 15 | 145 |
| Shadow of Memories | Aventure | Konami | 15 | 146 |
| Sky Odyssey | Action | SCEE | 15 | 146 |
| SSX | Snowboard | Electronic Arts | 16 | 147 |
| Super Bust a Move | Puzzle | Acclaim | 15 | 147 |
| Tekken Tag Tournament | Combats 3D | Namco | 14 | 148 |
| Thunderstrike Operation Phoenix | Action | Eidos | 13 | 148 |
| Tiger Woods PGA Tour 2001 | Golf | Electronic Arts | 15 | 149 |
| Time Crisis 2 | Tir | SCEE | 16 | 149 |
| Tony Hawk's Pro Skater 3 | Skate-board | Activision | 16 | 150 |
| Zone of the Enders | Action | Konami | 17 | 150 |

CE DEUXIÈME INDEX EST UN PEU PLUS PARTICULIER. LES JEUX SONT CETTE FOIS CLASSÉS PAR GENRE : ACTION, AVENTURE, SPORT ET DIVERS. BIEN SUR, MÊME POUR UN JEU D'ACTION, IL Y EN A DE PLUSIEURS TYPES, ET C'EST POUR CETTE RAISON QU'UNE COLONNE GENRE PRÉCIS A ÉTÉ INCLUSE. CET INDEX EST BIEN SI TU NE RECHERCHES PAS UN JEU PRÉCIS MAIS PLUTÔT UN TYPE DE JEU SUR UNE CONSOLE PRÉCISE.

LES JEUX D'ACTION

GAME BOY COLOR

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------------|--------------------|--------------------|------|------|
| Alice Au Pays Des Merveilles | Action | Disney Interactive | 9 | 29 |
| Aliens : Thanatos Encounter | Action | THQ | 10 | 30 |
| Army Men 2 | Action | 3DO | 10 | 30 |
| Astérix sur la Trace d'Idéfix | Action | Infogrames | 12 | 31 |
| Batman Of The Future : Return of the Joker | Action | Ubi Soft | 14 | 32 |
| Bomberman Quest | Action | Virgin Interactive | 14 | 32 |
| Bugs Bunny et le Château des Catastrophes | Plates-formes | Video System | 14 | 33 |
| Croc | Plates-formes | Electronic Arts | 15 | 35 |
| Croc 2 | Plates-formes | THQ | 16 | 35 |
| Daffy Duck un Trésor de Canard | Plates-formes | Sunsoft | 14 | 36 |
| Donald Quak Attack | Plates-formes | Ubi Soft | 16 | 36 |
| Donkey Kong Country | Plates-formes | Nintendo | 16 | 37 |
| Driver | Courses-poursuites | Infogrames | 15 | 37 |
| Gex Enter the Gecko | Plates-formes | Interplay | 14 | 39 |
| Kuzco l'Empereur Mégalo | Action | Ubi Soft | 12 | 41 |
| La Belle et la Bête | Action | Nintendo | 12 | 41 |
| La Momie | Action | Konami | 13 | 42 |
| Le Cauchemar des Schtroumpfs | Plates-formes | Infogrames | 13 | 43 |
| Le Petit Dinosaur | Action | Virgin Interactive | 12 | 44 |
| Le Roi Lion : La Formidable aventure de Simba | Action | Activision | 15 | 44 |
| Les 102 Dalmatiens : Puppies to the Rescue | Action | Activision | 15 | 45 |
| Les Razmoket A Paris | Action | THQ | 15 | 46 |
| Looney Tunes | Action | Infogrames | 13 | 46 |
| Lucky Luke | Plates-formes | Infogrames | 15 | 47 |
| Men In Black 2 : The Series | Action | Ubi Soft | 12 | 48 |
| Metal Gear Solid | Action | Konami | 15 | 49 |
| Mr Nutz | Plates-formes | Infogrames | 13 | 50 |
| Perfect Dark | Action | Nintendo | 13 | 51 |
| R-Type DX | Shoot'em up | Nintendo | 16 | 54 |
| Rayman 2 | Plates-formes | Ubi Soft | 18 | 55 |
| Spiderman 2 : Sinister 6 | Action | Activision | 15 | 56 |
| Spirou la Panique Mécanique | Plates-formes | Ubi Soft | 14 | 56 |
| Super Mario Bros Deluxe | Plates-formes | Nintendo | 15 | 57 |
| Titeuf | Action | Infogrames | 17 | 28 |
| Walt Disney World Quest Magical Racing Tour | Action | Activision | 14 | 60 |
| Wario Land 2 | Plates-formes | Nintendo | 14 | 60 |
| Wario Land 3 | Plates-formes | Nintendo | 15 | 61 |

GAME BOY ADVANCE

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|----------------------------------|----------------------|--------------------|------|------|
| Atlantide : l'Empire Perdu | Plates-formes | Disney Interactive | 14 | 63 |
| Batman Vengeance | Action/Plates-formes | Ubi Soft | 15 | 63 |
| Bomberman Tournament | Action | Activision | 15 | 64 |
| Dark Arena | Action | THQ | 13 | 65 |
| Earthworm Jim | Plates-formes | THQ | 14 | 65 |
| F14 Tomcat | Simulation | THQ | 14 | 67 |
| Final Fight One | Action | Capcom | 15 | 68 |
| Iridion 3D | Shoot'em up | THQ | 14 | 70 |
| Lucky Luke Wanted | Plates-formes | Infogrames | 15 | 73 |
| Men In Black Series | Plates-formes | Crave | 10 | 73 |
| Phalanx | Shoot'em up | Kemco | 14 | 74 |
| Pinobee: Les Ailes de l'Aventure | Plates-formes | Activision | 15 | 75 |
| Pitfall: The Mayan Adventure | Plates-formes | Activision | 13 | 75 |
| Prehistorik Man | Action | Titus Interactive | 13 | 76 |



| | | | | |
|---------------------------------|---------------|------------|----|----|
| Rayman Advance | Plates-formes | Ubi Soft | 17 | 76 |
| Spiderman : Mystério's Menace | Action | Activision | 15 | 78 |
| Super Street Fighter II Revival | Action | Capcom | 16 | 79 |
| Titi et les Bijoux Magiques | Action | Kemco | 14 | 80 |
| Wario Land 4 | Action | Nintendo | 16 | 81 |

NINTENDO 64

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------|------------------|------------|------|------|
| Banjo-Tooie | Action | Nintendo | 17 | 112 |
| Daffy Duck dans le rôle de Duck Dodgers | Plates-formes | Infogrames | 14 | 116 |
| Disney Tarzan | Plates-formes | Activision | 14 | 117 |
| Donkey Kong 64 | Plates-formes | Nintendo | 16 | 118 |
| Excitebike 64 | Action | Nintendo | 14 | 118 |
| Gex 3 Deep Cover Gecko | Plates-formes 3D | Crave | 13 | 119 |
| Kirby 64 The Crystal Shade | Action | Nintendo | 17 | 121 |
| Lylat Wars | Tir | Nintendo | 15 | 122 |
| Mario Party | Action | Nintendo | 15 | 124 |
| Pilotwings 64 | Action/Vol | Nintendo | 15 | 125 |
| Pokemon Stadium 2 | Action | Nintendo | 16 | 126 |
| Rayman 2 : La Grande Évasion | Plates-formes 3D | Ubi Soft | 17 | 127 |
| Super Mario 64 | Plates-formes 3D | Nintendo | 16 | 128 |
| Super Smash Bros. | Action | Nintendo | 17 | 128 |
| Yoshi's Story | Plates-formes | Nintendo | 16 | 130 |

PS ONE / PLAYSTATION

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------------|------------------|--------------------|------|------|
| Ace Combat 3 Electrosphere | Combats aériens | Namco | 14 | 87 |
| Aladdin : La Revanche de Nasira | Plates-formes | Disney Interactive | 12 | 87 |
| Crash Bandicoot 3 Warped | Plates-formes | SCEE | 18 | 90 |
| Driver 2 : Back on the Streets | Action | Infogrames | 15 | 93 |
| Kuzco l'Empereur Mégalo | Action | Disney Interactive | 15 | 96 |
| Le Roi Lion : La Formidable Aventure de Simba | Action | Activision | 15 | 98 |
| Les Aventures de Buzz l'Éclair | Action | Activision | 14 | 99 |
| Megaman Legends 2 | Action | Capcom | 14 | 100 |
| Megaman X5 | Action | Capcom | 13 | 101 |
| Oddworld : l'Exode d'Abe | Plates-formes | GT Interactive | 15 | 102 |
| Omega Boost | Tir | Polyphony Digital | 13 | 103 |
| Pacman World 20th Anniversary | Action | Namco | 12 | 103 |
| Point Blank 3 | Tir | Namco | 12 | 104 |
| Tekken 3 | Combats 3D | Namco | 18 | 107 |
| Time Crisis : Project Titan | Tir | Namco | 15 | 108 |
| Tiny Toon Adventures : Buster, Héros du Jour | Action/Réflexion | Virgin Interactive | 15 | 109 |
| Worms World Party | Action/Réflexion | Ubi Soft | 14 | 110 |
| Xmen Mutant Academy 2 | Combats | Activision | 13 | 110 |

PLAYSTATION 2

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|---------------------------------------|------------------|------------------|------|------|
| Army Men : Green Rogue | Action | 3DO | 10 | 134 |
| Army Men : Sarge's Heroes 2 | Action | 3DO | 12 | 135 |
| Crash Bandicoot : The Wrath of Cortex | Plates-formes | Universal | 15 | 136 |
| Dead or Alive 2 Hardcore | Combats 3D | Tecmo | 16 | 137 |
| Gift | Action/Réflexion | Cryo Interactive | 13 | 140 |
| Klonoa 2 | Action | SCEE | 15 | 140 |
| Sky Odyssey | Action/Vol | SCEE | 15 | 146 |
| Tekken Tag Tournament | Combats 3D | Namco | 14 | 148 |
| Thunderstrike Operation Phoenix | Action | Eidos | 13 | 148 |
| Time Crisis 2 | Tir | SCEE | 16 | 149 |
| Zone of the Enders | Tir | Konami | 17 | 150 |



LES JEUX D'AVENTURE

GAME BOY COLOR

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------|-----------------|------------------|------|------|
| Casper | Action/Aventure | Interplay | 12 | 34 |
| Conker's Pocket Tales | Action/Aventure | Nintendo | 10 | 34 |
| Gift : Le Cadeau Des Etoiles | Action/Aventure | Cryo Interactive | 15 | 40 |
| Indiana Jones Et La Machine Infernale | Action/Aventure | THQ | 17 | 24 |
| La Légende de Zelda : Oracle Of Ages | Action/Aventure | Nintendo | 19 | 25 |
| La Légende de Zelda : Oracle Of Seasons | Action/Aventure | Nintendo | 19 | 42 |
| Les Aventures de Buzz l'Éclair | Action/Aventure | Activision | 11 | 45 |
| Pokémon Bleu & Rouge | Jeu de rôle | Nintendo | 14 | 51 |
| Pokémon Cristal | Jeu de rôle | Nintendo | 16 | 27 |
| Pokémon Jaune | Jeu de rôle | Nintendo | 15 | 52 |
| Pokémon Or & Argent | Jeu de rôle | Nintendo | 16 | 52 |
| Tomb Raider : La Malédiction de l'Épée | Action/Aventure | Eidos | 17 | 59 |

GAME BOY ADVANCE

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-------------------------------------|-----------------|-----------------|------|------|
| Castlevania: Circle of the Moon | Action/Aventure | Konami | 17 | 64 |
| Harry Potter à l'école des sorciers | Action/Aventure | Electronic Arts | 14 | 69 |
| Jurassic Park : The DNA Factor | Action/Aventure | Konami | 11 | 70 |
| Lady Sia | Action/Aventure | TDK | 14 | 72 |
| Scoubidou: Cybertraque | Action/Aventure | THQ | 13 | 77 |
| Super Mario Advance | Action/Aventure | Nintendo | 16 | 78 |

NINTENDO 64

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------|-----------------|------------|------|------|
| Banjo-Kazooie | Action/Aventure | Nintendo | 16 | 114 |
| La Légende de Zelda Le Masque de Majora | Action/Aventure | Nintendo | 18 | 122 |
| Paper Mario | Action/Aventure | Nintendo | 18 | 113 |
| Toy Story 2 | Action/Aventure | Activision | 15 | 129 |

PS ONE / PLAYSTATION

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|--------------------------------------------|------------------------|--------------------|------|------|
| Atlantide : l'Empire Perdu | Action/Aventure | Disney Interactive | 17 | 88 |
| Breath of Fire 4 | Jeu de rôle | Capcom | 16 | 82 |
| C-12 Final Resistance | Action/Aventure | SCEE | 15 | 89 |
| Chicken Run | Action/Aventure | Eidos | 14 | 90 |
| Darkstone | Aventure | Electronic Arts | 15 | 91 |
| Demain ne meurt jamais | Action/Aventure | Electronic Arts | 13 | 91 |
| Dino Crisis | Action/Aventure | Capcom | 15 | 92 |
| Final Fantasy IX | Jeu de rôle | Square | 19 | 84 |
| La Momie | Action/Aventure | Konami | 12 | 96 |
| La Petite Sirène | Aventure | Disney Interactive | 14 | 97 |
| Legend Of Dragoon | Jeu de rôle | SCEE | 15 | 98 |
| Les Razmoket à Paris | Action/Aventure | THQ | 12 | 99 |
| Metal Gear Solid | Action/Aventure | Konami | 15 | 101 |
| Spiderman 2 : la Revanche d'Electro | Action/Aventure | Activision | 15 | 106 |
| Spyro : Year of the Dragon | Plates-formes/Aventure | SCEE | 15 | 106 |
| Tomb Raider V sur les Traces de Lara Croft | Action/Aventure | Eidos | 17 | 86 |

PLAYSTATION 2

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|--------------------|-----------------|---------|------|------|
| Dark Cloud | Jeu de rôle | SCEE | 15 | 136 |
| Onimusha | Action/Aventure | Capcom | 15 | 143 |
| Shadow of Memories | Aventure | Konami | 15 | 146 |

LES JEUX DE SPORT

GAME BOY COLOR

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------|-----------------|-----------------|------|------|
| 24 heures du Mans | Courses | Infogrames | 14 | 29 |
| F-1 World Grand Prix | Courses | Video System | 15 | 38 |
| FIFA Coupe du Monde 98 | Football | Electronic Arts | 12 | 38 |
| Fourmiz Racing | Courses | Electronic Arts | 16 | 39 |
| International Track & Field | Sport Olympique | Konami | 12 | 40 |

| | | | | |
|----------------------------|-------------|------------------|----|----|
| Mario Golf | Golf | Nintendo | 18 | 47 |
| Mario Tennis | Tennis | Nintendo | 16 | 26 |
| Mickey's Racing Adventure | Courses | Nintendo | 15 | 49 |
| Micro Machines V3 | Courses | THQ | 16 | 50 |
| Ready 2 Rumble Boxing | Boxe | Infogrames | 13 | 55 |
| Star Wars Episode 1 Racer | Courses | Nintendo | 12 | 57 |
| Supreme Snowboarding | Snowboard | Infogrames | 12 | 58 |
| Tony Hawk's Skateboarding | Skate-board | Activision | 16 | 59 |
| Zidane Football Génération | Football | Cryo Interactive | 10 | 61 |

GAME BOY ADVANCE

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-------------------------------|--------------|------------|------|------|
| ESPN Final Round Golf 2002 | Golf | Konami | 14 | 66 |
| ESPN X Games Skateboarding | Skate-board | Konami | 12 | 66 |
| F-Zero : Maximum Velocity | Courses | Nintendo | 15 | 67 |
| GTAdvance Championship Racing | Courses | THQ | 17 | 68 |
| Konami Crazy Racers | Courses | Konami | 14 | 71 |
| Mario Kart: Super Circuit | Courses | Nintendo | 18 | 62 |
| Moto GP | Courses | Namco | 17 | 74 |
| Ready To Rumble: Round 2 | Boxe | Midway | 13 | 77 |
| Tony Hawk's Pro Skater 2 | Skate-board | Activision | 17 | 81 |

NINTENDO 64

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------------------|-----------------|--------------------|------|------|
| 1080° Snowboarding | Snowboard | Nintendo | 17 | 114 |
| Diddy Kong Racing | Courses | Nintendo | 14 | 116 |
| Disney Mickey Speedway USA | Courses | Disney Interactive | 14 | 117 |
| FIFA 98 en route pour la Coupe du Monde | Football | Electronic Arts | 15 | 119 |
| International Track & Field | Sport Olympique | Konami | 14 | 120 |
| ISS 2000 | Football | Konami | 14 | 120 |
| Kobe Bryant in NBA Courtside | Basket | Nintendo | 14 | 121 |
| Mario Golf | Golf | Nintendo | 18 | 123 |
| Mario Kart | Courses | Nintendo | 18 | 123 |
| Mario Tennis | Tennis | Nintendo | 17 | 124 |
| NBA Live 2000 | Basket | EA Sports | 15 | 125 |
| Star Wars Episode 1 : Racer | Courses | Lucas Arts | 15 | 127 |
| Tony Hawk's Skateboarding | Skate-board | Activision | 17 | 129 |
| Yannick Noah All Star Tennis 99 | Tennis | Ubi Soft | 16 | 130 |

PS ONE / PLAYSTATION

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|--------------------------------------|-----------------|-----------------|------|------|
| Disney's Toy Story Racer | Courses | Activision | 14 | 92 |
| F1 2000 | Courses | Electronic Arts | 14 | 93 |
| Folles Poursuites | Courses | Activision | 13 | 94 |
| Gran Turismo 2 | Courses | SCEE | 18 | 94 |
| International Super Star Soccer 2000 | Football | Konami | 13 | 95 |
| International Track & Field 2 | Sport Olympique | Konami | 16 | 95 |
| ISS Pro Evolution 2 | Football | Konami | 19 | 85 |
| Le Monde des Bleus 2 | Football | SCEE | 15 | 97 |
| Matt Hoffman's Pro BMX | Sport | Activision | 16 | 100 |
| Ridge Racer Type 4 | Courses arcade | Namco | 14 | 104 |
| Simpsons Wrestling | Catch | Electronic Arts | 13 | 105 |
| Super Cross 2001 | Courses | Electronic Arts | 10 | 107 |
| Tiger Woods PGA Tour Golf | Golf | Electronic Arts | 14 | 108 |
| Woody Woodpecker Racing | Courses | Konami | 11 | 109 |

PLAYSTATION 2

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|-----------------------------|-----------------------|-----------------|------|------|
| Airblade | Skate-board futuriste | SCEE | 12 | 134 |
| ATV Offroad | Courses | SCEE | 16 | 135 |
| ESPN Int Track & Field | Sport | Konami | 16 | 137 |
| ESPN NBA 2 Night | Basket | Konami | 13 | 138 |
| ESPN Winter X Games | Snowboard | Konami | 12 | 138 |
| F1 Championship Saison 2000 | Courses | Electronic Arts | 15 | 139 |
| Formula One 2001 | Courses | SCEE | 15 | 139 |
| Gran Turismo 3 A Spec | Courses | SCEE | 19 | 132 |
| Le Monde des bleus 2002 | Football | SCEE | 17 | 133 |
| Moto GP 2 | Courses | Namco | 16 | 141 |
| NBA Live 2002 | Basket | Electronic Arts | 13 | 142 |
| NBA Street | Basket | Electronic Arts | 16 | 143 |
| Pro Evolution Soccer | Football | Konami | 18 | 144 |
| RC Revenge Pro | Courses | Acclaim | 13 | 144 |



| | | | | |
|---------------------------|----------------|-----------------|----|-----|
| Ridge Racer V | Courses arcade | Namco | 15 | 145 |
| Rumble Racing | Courses | Electronic Arts | 15 | 145 |
| SSX | Snowboard | Electronic Arts | 16 | 147 |
| Tiger Woods PGA Tour 2001 | Golf | Electronic Arts | 15 | 149 |
| Tony Hawk's Pro Skater 3 | Skate-board | Activision | 16 | 150 |

LES JEUX DIVERS

GAME BOY COLOR

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|--------------------------------------|------------------|--------------------|------|------|
| Babe et ses amis | Action/Réflexion | Crave Ent. | 14 | 31 |
| Cannon Fodder | Guerre | Codemasters | 14 | 33 |
| La Petite Sirène II : Pinball Frenzy | Flipper | Disney Interactive | 12 | 43 |
| Maya l'Abeille et ses Amis | Réflexion | Acclaim | 12 | 48 |
| Pokémon Pinball | Flipper | Nintendo | 16 | 53 |
| Pokémon Puzzle Challenge | Réflexion | Nintendo | 14 | 53 |
| Pokémon Trading Card Game | Réflexion | Nintendo | 16 | 54 |
| Tetris DX | Puzzle | Nintendo | 18 | 58 |

GAME BOY ADVANCE

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|----------------------------------|------------------|----------|------|------|
| Hot Potato ! | Puzzle | Bam | 13 | 69 |
| Jurassic Park III : Park Builder | Simulation | Konami | 12 | 71 |
| KuruKuru Kururin | Action/Réflexion | Nintendo | 15 | 72 |
| Tang Tang | Puzzle | Take Two | 12 | 79 |
| Tetris World | Puzzle | THQ | 12 | 80 |

NINTENDO 64

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|----------------------|------------------|----------|------|------|
| Bomberman 64 | Action-Stratégie | Hudson | 15 | 115 |
| Bust a Move 3DX | Puzzle | Acclaim | 16 | 115 |
| Pokemon Puzzle Ligue | Réflexion | Nintendo | 16 | 126 |

PS ONE / PLAYSTATION

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|--------------------------------------------|------------------|-------------|------|------|
| Bomberman World | Action/Stratégie | Hudson Soft | 16 | 88 |
| Bust A Move 4 | Puzzle | Acclaim | 18 | 89 |
| Digimon | Élevage | Bandai | 17 | 83 |
| Mr Driller | Réflexion | Namco | 14 | 102 |
| Roger Lemerre : la Sélection des Champions | Gestion | Codemasters | 13 | 105 |

PLAYSTATION 2

| NOM DU JEU | GENRE PRÉCIS | ÉDITEUR | NOTE | PAGE |
|--------------------------------------|--------------|-------------|------|------|
| Le Livre de la Jungle : Groove Party | Danse | Ubi Soft | 15 | 141 |
| MTV Music Generator 2 | Musique | Codemasters | 15 | 142 |
| Super Bust a Move | Puzzle | Acclaim | 15 | 147 |



CAHIER BD SPÉCIAL PETIT SPIROU ET KID PADDLE

Kids' MANIA



CADEAU!
6 chewing-gums
et 9 stickers
Pokémon

Pokémon Cristal

SUR GAME BOY COLOR
LE TEST ET LES NOUVEAUTÉS

Harry Potter

LE FILM, LE JEU, LE SHOPPING
ENTRE DANS L'UNIVERS DU SORCIER



19F
2,90 €

JEUX VIDÉO 40 PAGES D'INFOS,
TESTS, SOS, TRUCS ET ASTUCES

Jeux vidéo

PLAYSTATION 2 - PS ONE - GAME BOY
NINTENDO 64 - GAME BOY ADV

TONY HAWK
sur PlayStation 2
Troisième

**LES 16 MEILLEURS
JEUX DE NOËL**

3,22 F - DOM 23 F - 3,51 F - SUISSE 5,70 FS - CANADA 5,95 S CAN



Super!

En cadeau ce mois-ci,
dans ton Kids'mania,
tes 6 chewing-gums
et 9 stickers Pokémon!

19 F (2,90 €) chez ton marchand de journaux

Jeux

vidéo

BD

Ciné

Télé

Jeux

FOX KIDS PLAY

*play
ça veut
dire jouer!!!*

les jeux les mieux!

**POUR JOUER DIRECTEMENT SUR TA TÉLÉ
AVEC TES HÉROS PRÉFÉRÉS!**



*Roger,
testeur de jeux
pour droitier.*



*Maurice, testeur de jeux
pour gaucher.*



**UNE NOUVELLE CHAÎNE
DE JEUX INTERACTIFS
RIEN QUE POUR TOI!**

➔ 24h/24

➔ sur **CANAL SATELLITE**

➔ canal 151

*Demande vite
à tes parents*

Pour s'abonner : 0 803 804 804 (0,98 Frs / mn)

Si tu t'abonnes avant le 31 décembre 2001,

c'est seulement 25 F / mois

pendant 3 mois au lieu de 35 F!!!*



la télé la mieux!

Pour plus d'infos : www.foxkids.fr/fkplay



Digitant : TM (© 2001) Warner Home Video. Achille Talon : © 1999 Saban Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Diabolik : TM (© 2001) Saban Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Flint le Détective : © 1999 Warner Home Video. All Rights Reserved. Power Rangers Formir : TM (© 2001) Saban Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Achille Talon : © 1999 Saban Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Diabolik : TM (© 2001) Saban Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Flint le Détective : © 1999 Warner Home Video. All Rights Reserved. Power Rangers Formir : TM (© 2001) Saban Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

141 FRANCE