

Kids MANIA



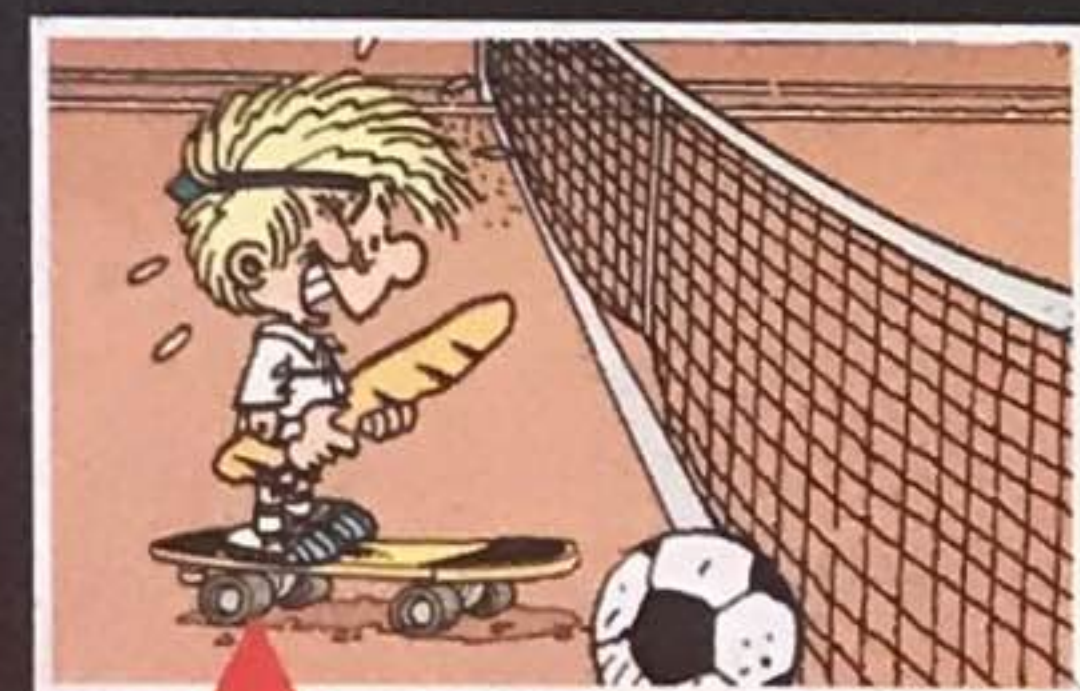
CINÉMA
Les films les plus attendus en 2002



TÉLÉ
La Momie passe du ciné à ta télé



JEUX
Réponds aux énigmes de Cédric



JEUX VIDÉO Monstres & Cie

PLAYSTATION 2 - PS ONE
GAME BOY ADVANCE
GAME BOY - NINTENDO 64

2,90€

Les premières infos sur le film
LES TESTS DES JEUX
PlayStation 2 et Game Boy Advance

CADEAU !
Ton mini-livre
avec 1500 trucs
et astuces

40 PAGES D'INFOS, TESTS, SOS, TRUCS ET ASTUCES 16 JEUX TESTÉS

Avec **MAXIMO**, deviens chevalier sur PlayStation 2
Suis les délires de **JIMMY NEUTRON** sur ta Game Boy Advance
Les bons plans de **ZELDA ORACLE OF SEASONS** sur Game Boy Color

L 19422 - 28 - F: 2,90 €



ENTRÉE DU MATIN AU SOIR, COUPÉ DE DIABLO
DU MONDE ENTIER, SCHMURTZ S'EST MIS
LA CERVEILLE SOUS PRESSION POUR TE CONFECTIONNER
CETTE MINI-BIBLE DE TRUCS ET ASTUCES DONT
TU NE DEVRAS JAMAIS TE SÉPARER. D'AILLEURS,
VOICI 3 EXCELLENTES RAISONS.

96 pages de folie!

RAISON 1 c'est complet

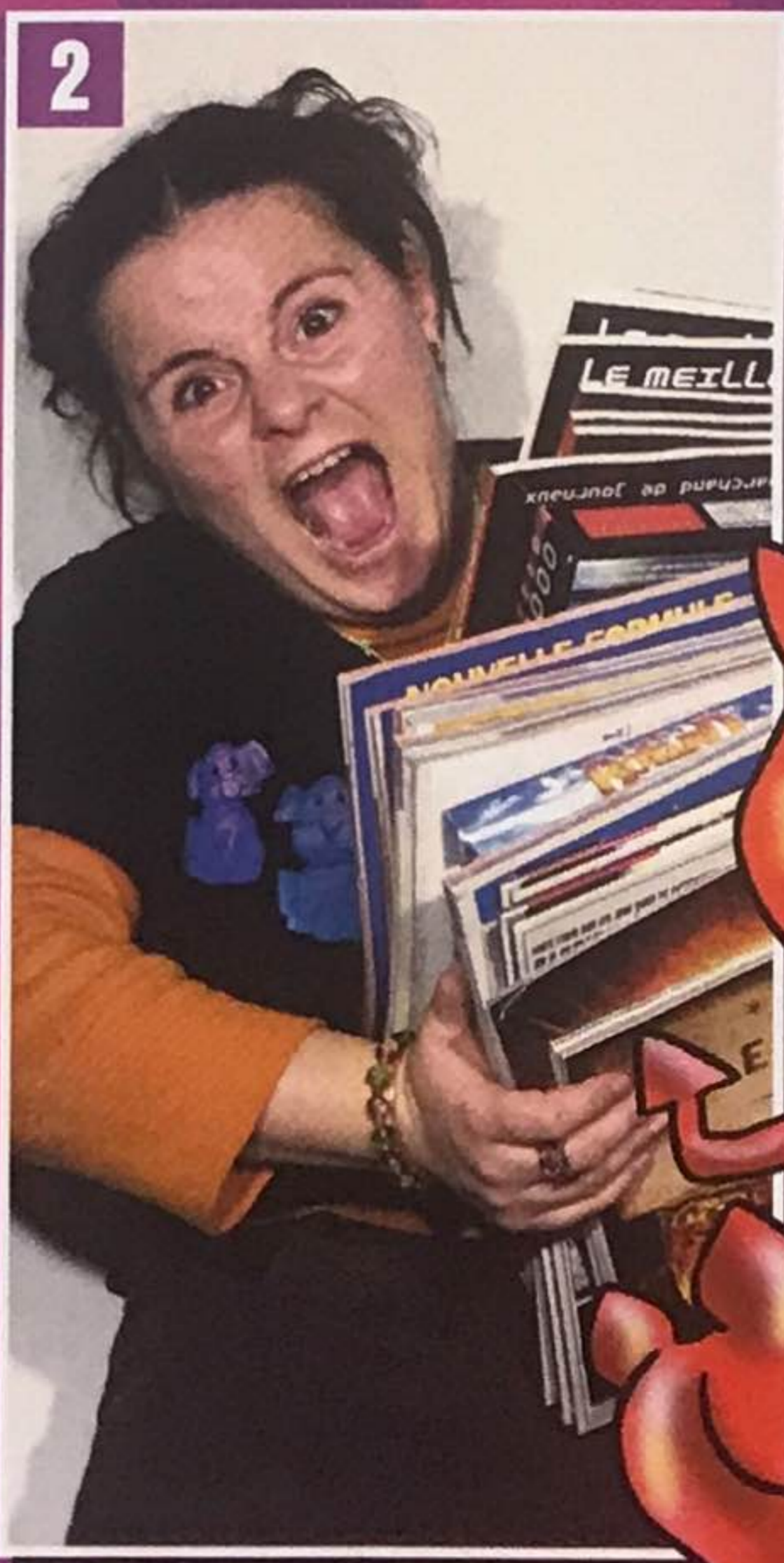
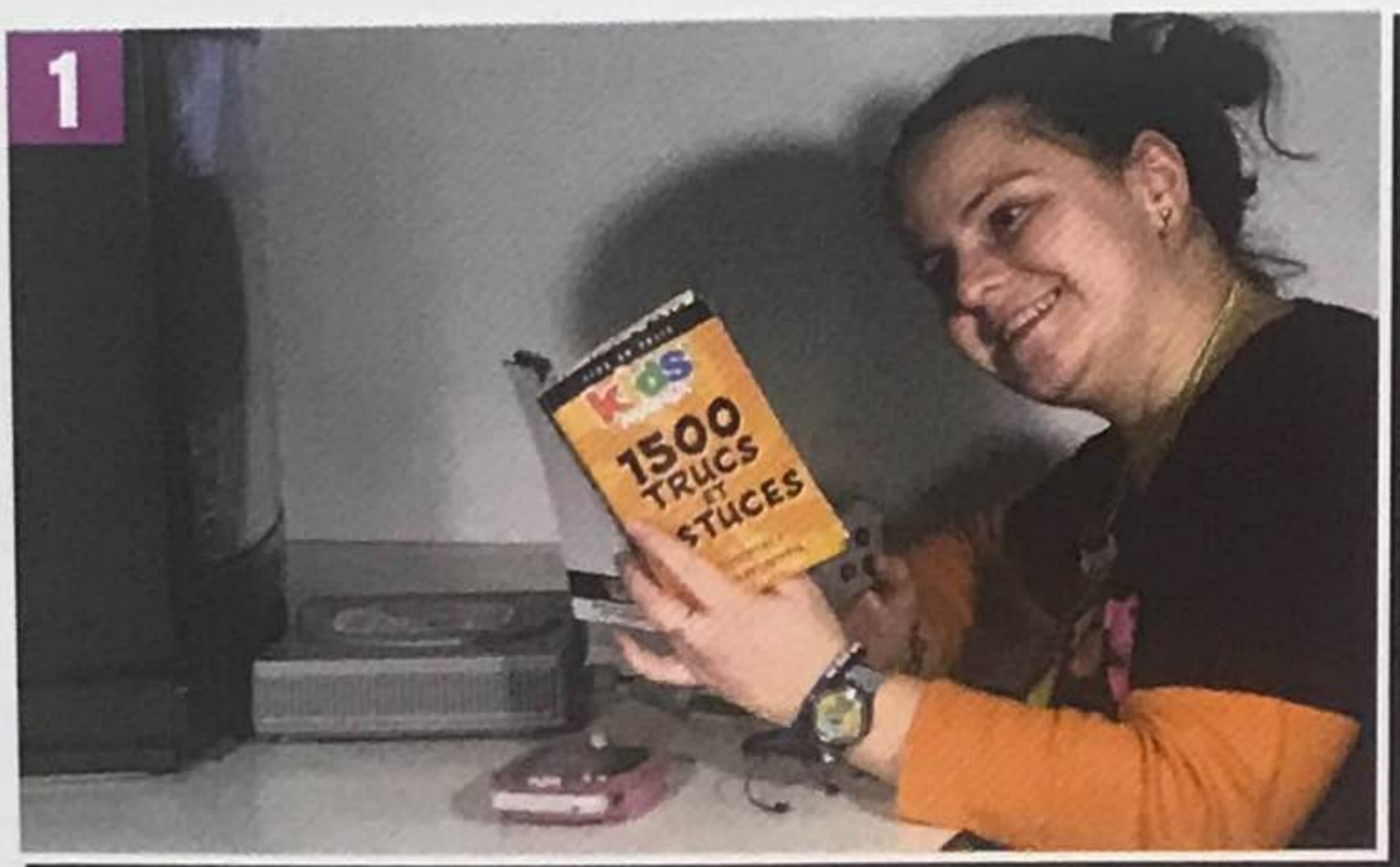
Autant d'infos en si peu de pages ? Tu en as rêvé, Schmurtz l'a fait ! Plus de 1500 tips couvrant les jeux les plus mortels des derniers mois, c'est pas top ? Et puis franchement, tu préfères quoi ? Galérer avec 50 000 guides ou te la jouer relax et précis avec un seul petit manuel ?

RAISON 2 c'est pratique

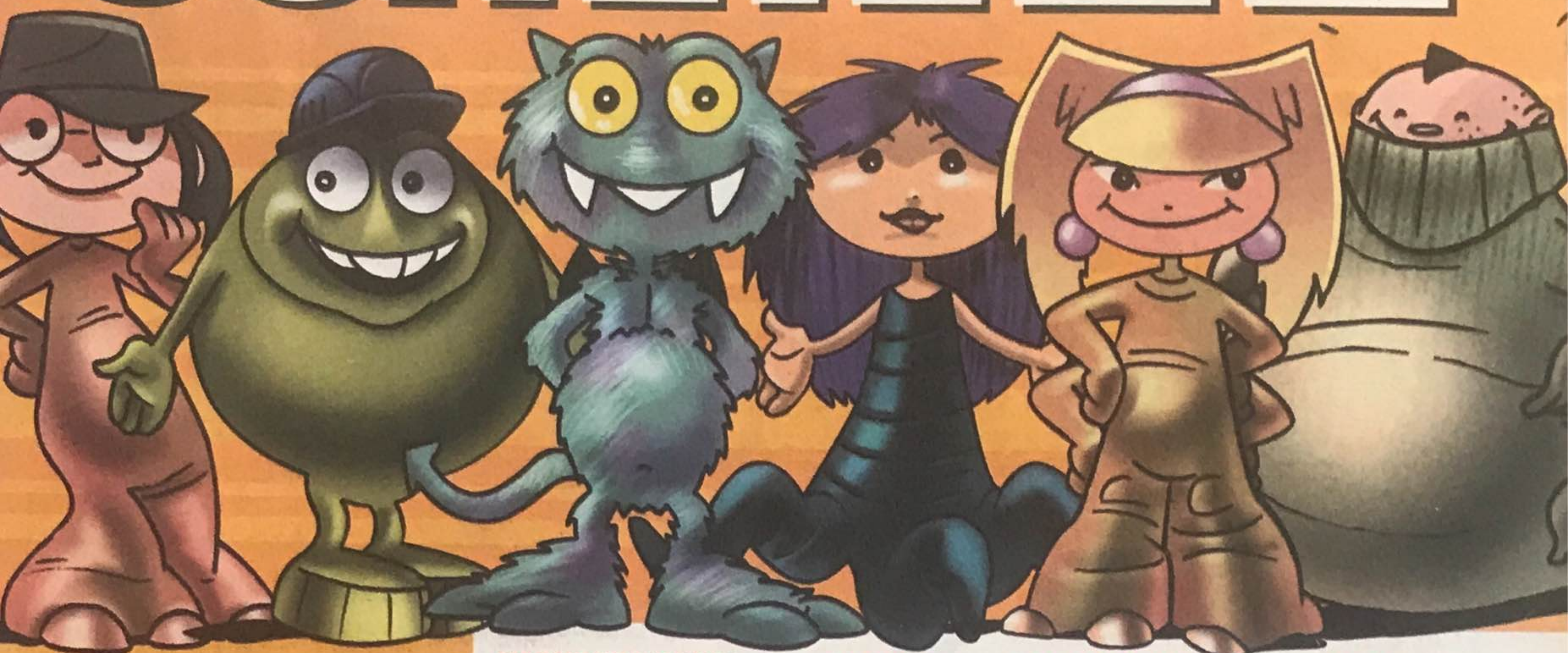
Tu te vois trimballer tous les Kids'mania des 12 derniers mois pour ne jamais caler devant un jeu ? Tu les mettras où ? Sous ton bras, trop encombrant. Dans un sac, trop lourd. Tandis qu'avec ce best of, tu n'as besoin que d'une main pour le prendre et une poche pour le ranger.

RAISON 3 c'est unique

Tu peux ratisser les magasins à la pelleuse, explorer les arrière-boutiques jusqu'en Chine ou engager un détective pour tomber sur une perle identique, tu vas perdre ton temps et ton fric. Un guide aussi fourni, aussi super et aussi gratuit, ça n'existe pas ! Tu dois donc vénérer, bichonner, chouchouter ce joyau de papier comme si c'était la 8e merveille du monde !



SOMMAIRE



AVANT PREMIÈRE!

Chaque mois, tu as l'habitude de faire le plein d'infos avec ton Kids'mania.

Dans ce numéro, je me suis démené pour que tu puisses en savoir encore plus avant tout le monde. J'ai couru

NIOUZES'MANIA PAGE 4

Un mariage express tourne mal - un billet de train payé 50 ans plus tard et plein d'autres choses.

SHOPPING'MANIA PAGE 6

Les objets les plus sympas du mois.

CINÉ'MANIA PAGE 12

Les premières infos sur Monstres & Cie et les grands films de 2002.

VIDÉO'MANIA PAGE 18

Final Fantasy - Jurassic Park 3 - Troubadour - La Planète des singes.

PAGE 20

Jimmy Neutron -

PAGE 22

Dawn - JLA -

PAGE 24

Nelly - Angel -

PAGE 26

canoë et le kayak !

ZOO'MANIA PAGE 28

La marmotte se réveille pour toi.

ARTISTE'MANIA PAGE 30

Les meilleurs dessins du mois.

COURRIER'MANIA PAGE 32

Toutes les réponses à tes questions.

CONSOLES'KIDS PAGE 37

Monstres & Cie - Maximo - Metal Gear 2 - Jimmy Neutron - Les Bons Plans Zelda : Oracle of Ages.

BÉDÉ'KIDS PAGE 88

Le Petit Spirou - Mélusine - Passe-moi l'ciel.

JE CONSTATE QUE TU ESSAYES TOUJOURS DE TE MUSCLER LE CERVEAU AVEC TES HALTÈRES*

ÇA FAIT MAL, MAIS J'Y ARRIVE, REGARDE !



JE VAIS T'INTÉRESSER JE T'AI APPRIS



NUMÉRO 28 MARS 2002

RE-TIENS-TOI À KIDS'MANIA ET REÇOIS UNE SUPERBE LAMPE TORCHE

pour les abonnements d'un ou deux ans. Page 115.

* VOIR KIDS MANIA PRÉCÉDENT !



POUR LA 10E ÉDITION DE CETTE DOUBLE PAGE RICHE EN DÉLIRES GRAVES, SCHMURTZ A VOULU FÊTER L'ÉVÉNEMENT EN SE RETROUSSANT LES MANCHES. IL A PARCOURU LA PLANÈTE COMME UN MALADE, TRAQUANT LE SCOOP QUI TUE, L'INFO BIZARROÏDE, L'EXCLU FOUDROYANTE MAIS TOUJOURS DRÔLE ET DÉCALÉE. SAVOURE !

drôle de planète!



Le retour de la momie

Dans un appartement d'Almería (Espagne), les pompiers ont découvert le corps d'une femme morte dans son lit depuis 2 ans ! La malheureuse était conservée grâce à l'air conditionné qui avait continué de souffler pendant 9 mois après le décès ! Grâce au souffle glacé qui lui avait évité la décomposition, le corps était momifié lorsque la climatisation s'est arrêtée...
Ça jette un froid !



Sois belge et pique-moi !

Fais gaffe à tes affaires la prochaine fois que tu prends l'avion. Il y a peu, une jeune femme a été piquée par un scorpion qui s'était planqué dans la poche de sa veste lors d'un vol Mexico/Bruxelles ! Transportée dare-dare à l'hosto, elle a pu être sauvée in extremis. La vilaine bestiole, elle, a été recueillie par la Société Royale pour la Prévention des Animaux...



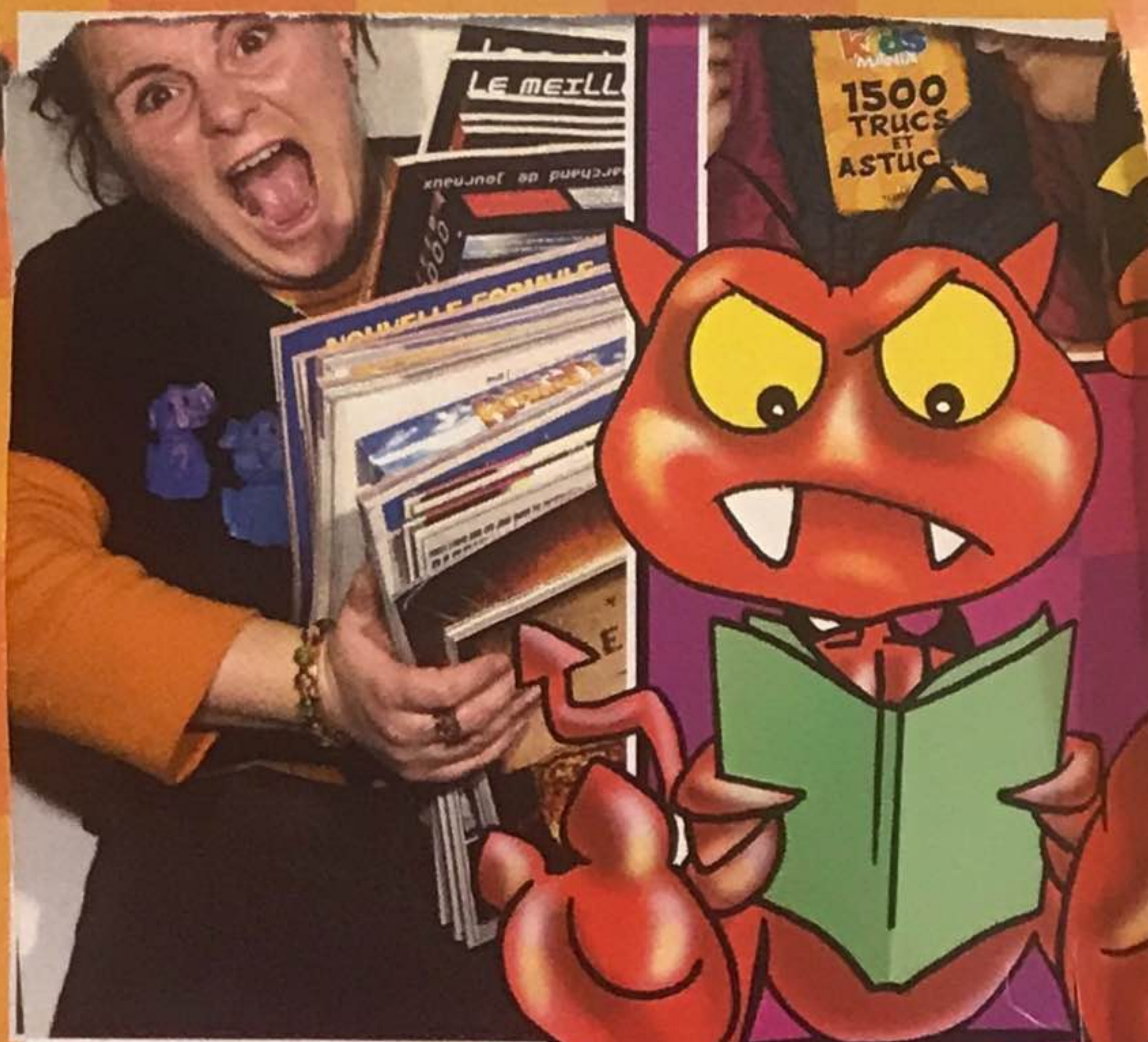
EN BREF

Indemnités liquides

Les employés d'une brasserie de la célèbre société de bière Guinness viennent de se faire virer en obtenant des mesures de compensation très spéciales. Leur ex-boîte s'est engagée à leur faire livrer 2 bouteilles de bière gratuites par jour pendant 10 ans. Désaltérante, comme décision !

Un réveil écrasant

Un soir, un Canadien de 36 ans s'endort dans une poubelle en pleine rue. Au petit matin, un camion d'éboueurs passe et l'engloutit ! Les pompiers le retrouvent au milieu d'une décharge et le plus beau c'est qu'il a survécu au broyage. D'habitude, un camion-poubelle réduit les déchets à 1/5e de leur volume initial. Le miraculé, lui, ne souffre que de quelques fractures...



LES MEILLEURES DE SCHMURTZ

Petit Poucet sauce piquante

En Angleterre, des voleurs ont détourné un livreur de cuisine chinoise en le boxant à grands coups de... sacs de chips aux crevettes ! Mais en lui volant la bouffe qu'il transportait, ils n'ont pas percuté sur le pot de sauce piquante qui s'était percé... Résultat, en suivant la trace de sauce, les policiers ont attrapé les voleurs.

Tu t'es vu quand t'as bu ?!

C'est l'histoire d'un monsieur qui est convoqué à la gendarmerie pour avoir été arrêté en état d'ivresse. Normalement, il devrait arriver tout gentil, bien sapé, poli et sobre. Mais lui, il se pointe chez les flics avec 3 g d'alcool dans le sang et en utilisant sa caisse, sans permis ni assurance auto, allant même jusqu'à provoquer un accident. Tout faux !



Cyber identité

Il y a quelques mois, Tomer Krissi, un jeune Israélien, a décidé de changer

de nom pour s'appeler... Tomer.com.

Et en toute légalité puisque ce patronyme de choc est inscrit sur son passeport. C'est une première dans le genre et si tu veux aiguïser ta curiosité, file donc sur le site de cet original : c'est simple, tu mets juste 3 "w" avant son cybernom...

Plus honnête, tu meurs

Une Anglaise vient de payer un billet de train pour Londres. Ouais, et alors ?... Alors, le voyage pour lequel la distinguée lady a envoyé un chèque de 75 £ (environ 115 €) remonte à... 1950 !

Dans la lettre qui accompagnait son règlement, elle explique qu'à l'époque, elle était en retard et que le contrôleur ne s'était pas présenté. Moucharde, va !



Mariage express

À Las Vegas, tu entres dans une petite chapelle et 3 minutes après, tu es marié ! C'est ce que vient de tester un jeune Britannique. Sauf que... complètement ivre, il a épousé, pour rigoler, une inconnue qui passait dans la rue. Sa vraie petite amie l'a plaqué dans la seconde. Aujourd'hui, il cherche à retrouver son épouse d'un soir pour annuler la cérémonie !



JE CONSTATE QUE TU ESSAYES TOUJOURS DE TE MUSCLER LE CERVEAU AVEC TES HALTÈRES*!

ÇA FAIT MAL, MAIS J'Y ARRIVE, REGARDE !



JE VAIS T'AIDER A DEVENIR INTELLIGENT PLUS VITE ! JE T'AI APPORTÉ UN GROS DICO !

OH, CHIC ! MERCI ! DONNE !



IL ME PARAÎT PLUS LOURD ! JE CROIS QUE TU AS RAISON, ÇA VA ALLER BEAUCOUP PLUS VITE !

MISÈRE ! SON CAS EST DÉSÈSPÉRÉ !



* VOIR KIDS MANIA PRÉCÉDENT !



DES BALLONS, DES JEUX,
DE LA MUSIQUE, DES SURPRISES,
DES JOUETS ET DES CADEAUX...
BREF, UN MAX DE TRUCS SUPER
COOL POUR S'ÉCLATER
TOUT LE MOIS DE MARS.



Le Grand Shopping



Digigonflant !

Patamon, Agumon... c'est sous la forme de ballons gonflés à l'hélium que tu retrouveras tes Digimon préférés pour une fête, un anniversaire ou tout simplement une déco de chambre top classe. Ils sont dispos dans les foires, manifestations commerciales, jardins publics... à partir de 4 €, Anagram.

Minimusic

Fini le baladeur grand format... voici le Hit Clip ! Un baladeur de 6x5 cm qui s'accroche partout grâce à sa pince !

Tu y glisses un mini CD de 2x2 cm, qui contient un remix d'une minute. Pour l'instant 21 remix sont dispo : Britney Spears, N-Sync, Usher, S Club seven, Destiny's Child... Si le succès est au rendez-vous, le fabricant promet plein d'autres titres. Aux États-Unis, il vient de s'en vendre 10 millions !
Le baladeur : 13,50 €, le mini CD : 6,50 €, Tiger.



O.V.N.I

Le fabricant de cet objet volant l'a identifié en l'appelant : The Boon's ! Il s'agit d'une baballe zarbi en caoutchouc, molle et creuse, que tu lances comme tu veux à qui la veut. Disponible en 8 couleurs différentes.
4,50 €, D'arpège.



Dino'snow

Mars, c'est la période idéale pour faire de la raquette sur les blanches étendues des montagnes du monde entier. Avec ce modèle T-Rex, léger et parfaitement adapté aux kids de 8 ans, c'est vraiment l'enfer... blanc !
Dispo sur le Net à 39,99 \$, (environ 43 €) | www.yubashoes.com



Formes obscures

Puzzles ronds, en relief, grâce à des pièces en surépaisseur ou de formes zarbi... Décidément, Le Seigneur des Anneaux a même rendu magique le monde des puzzles ! Chacun des trois modèles fait 1000 pièces... et vaut en moyenne 15 €, Ravensburger.

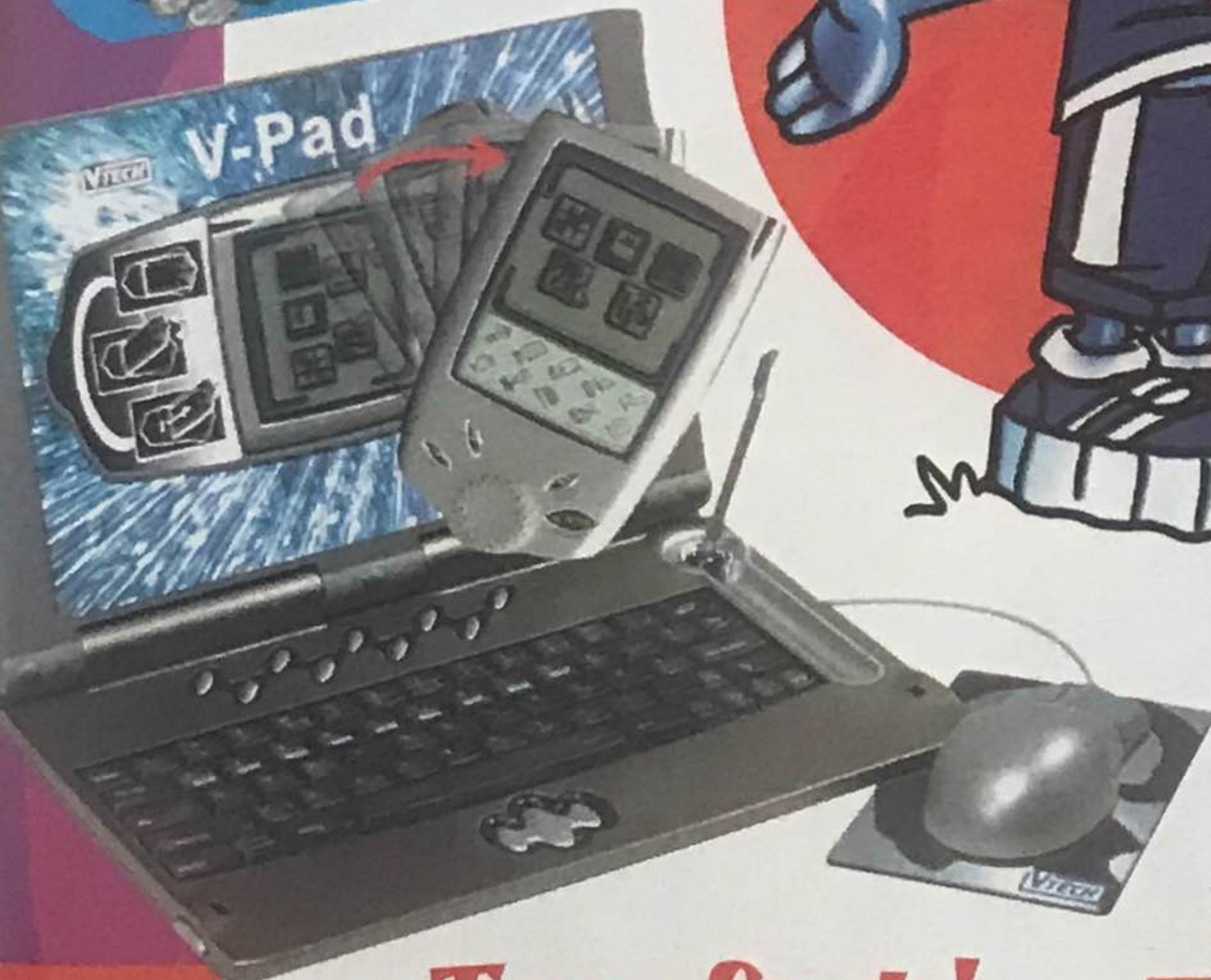
Radio-Grenouille

Tu ne vas pas en croa-croa tes yeux ni tes oreilles : La grenouille de cette radio FM parle ou chante en playback, la bouche grande ouverte, que tu écoutes les infos, la météo, du rap ou du rock ! 22,71 €
Le Catalogue de la Femme Moderne, tél. : 0 825 04 81 59



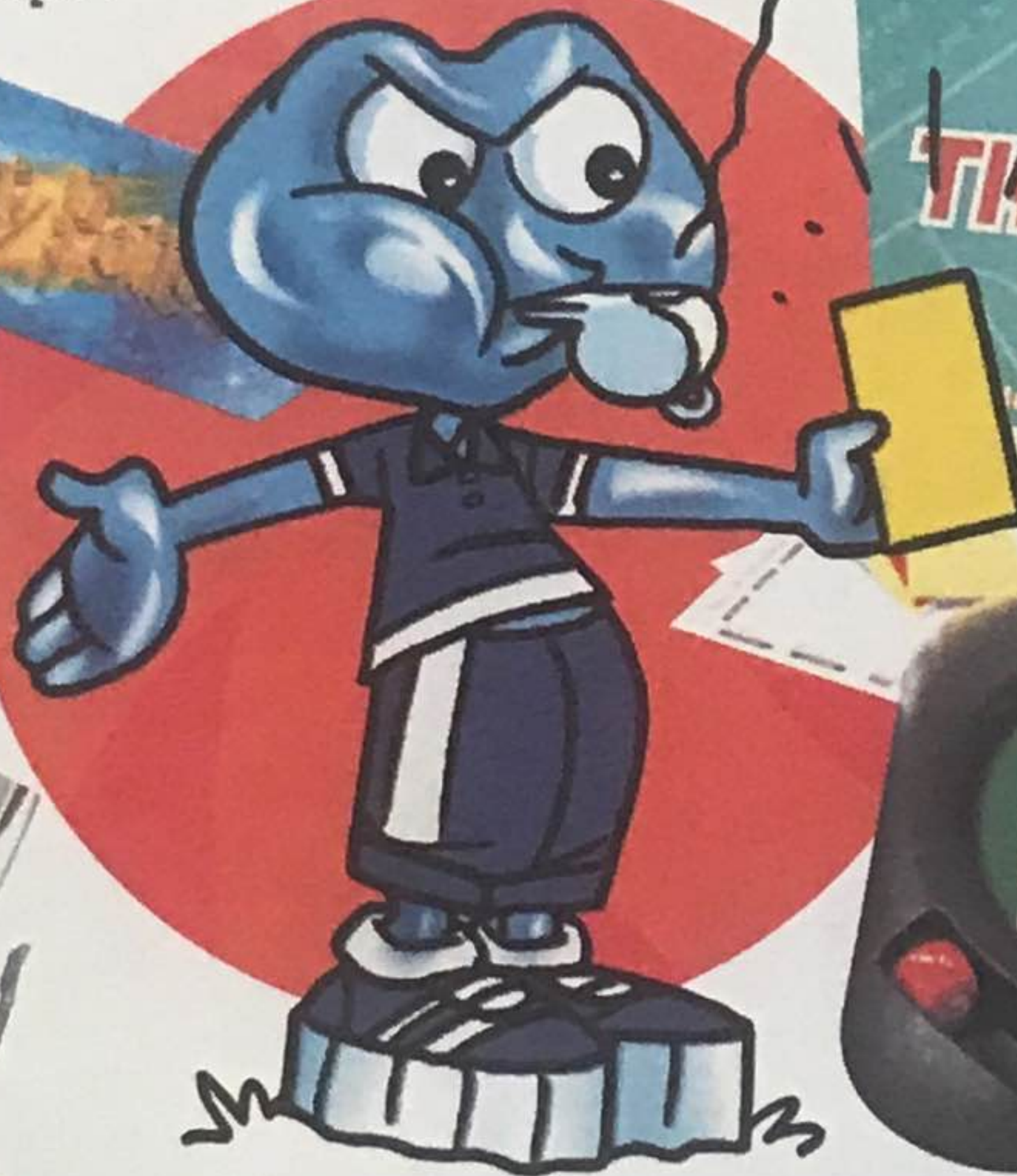
Bobo-déco

Chaque boîte contient 14 pansements aux couleurs d'Harry Potter, Ron ou Hermione... Tu n'es pas obligé de te battre avec toute la classe pour y accéder ni de faire des folies au foot dimanche. Ces pansements totalement décoratifs peuvent aussi finir sur tes cahiers, ton cartable, une invitation pour un anniversaire... c'est zarbi, mais sympa ! 2,70 € Hansaplast.



Trop fort !

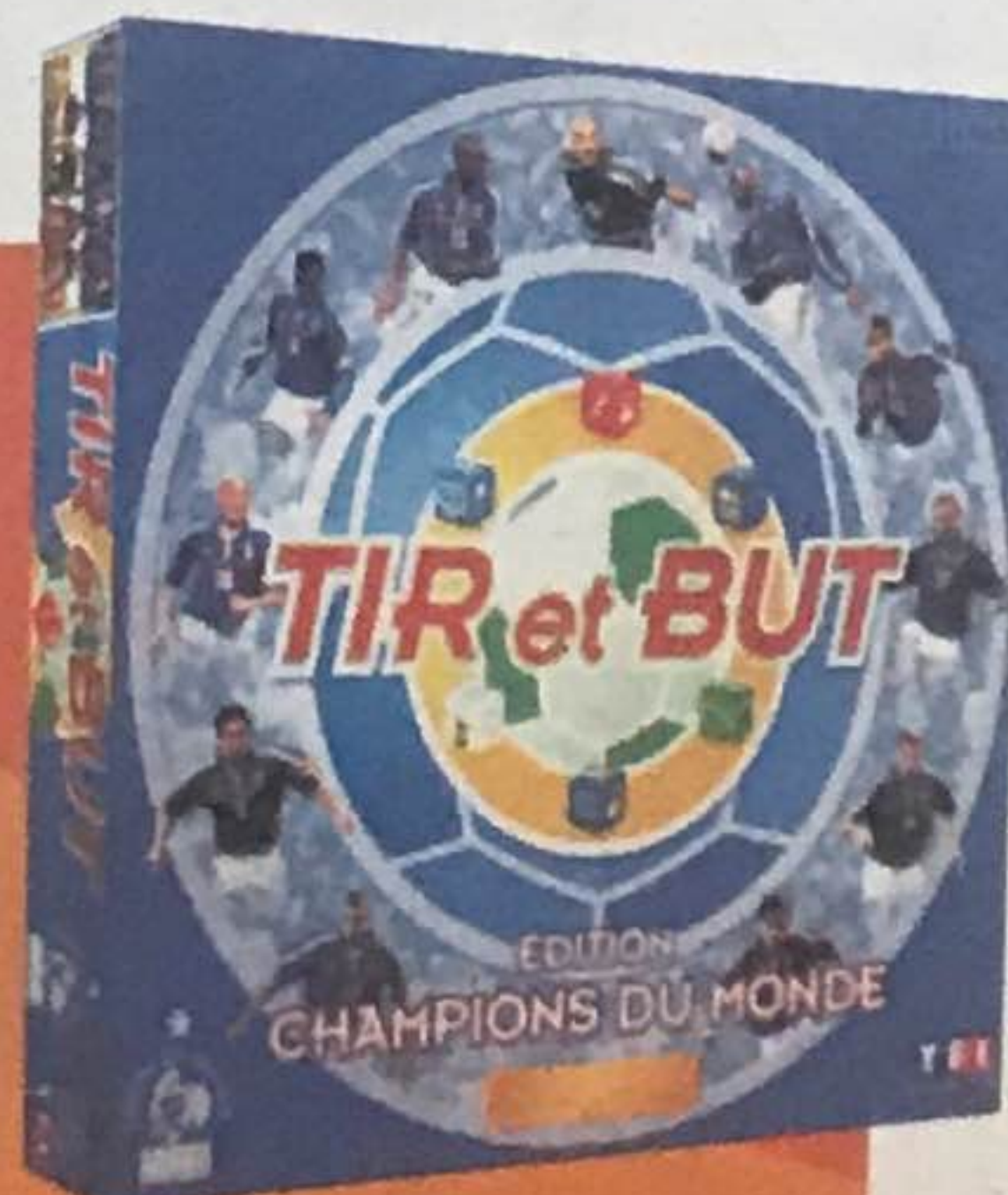
Plus besoin de déplacer ton ordinateur portable complet ! Avec le V-Pad, conçu pour les kids dès 8 ans, l'écran se transforme en ordinateur-organizer de poche avec son stylet. Au cœur de la bête : des activités scolaires (beurk !!) des activités culturelles (ouais !!) et des jeux (cool !!), plus toutes les fonctions habituelles : agenda, calculatrice, répertoire... 130 € environ, Vtech.



Le but du jeu !

"Tir et But" réunit sur un plateau, le foot et le jeu de 421. Il faut donc bien lancer les dés pour faire les meilleures combinaisons possibles et marquer.

Bref, un jeu de foot qui se joue avec la tête, mais aussi la main ! Si tu connais déjà ce jeu sorti pour les fêtes, voici maintenant l'édition spéciale Coupe du Monde aux couleurs de l'Équipe de France... avec en cadeau un poster dédicacé des bleus, 29 € environ, Tomy/TF1 Games.





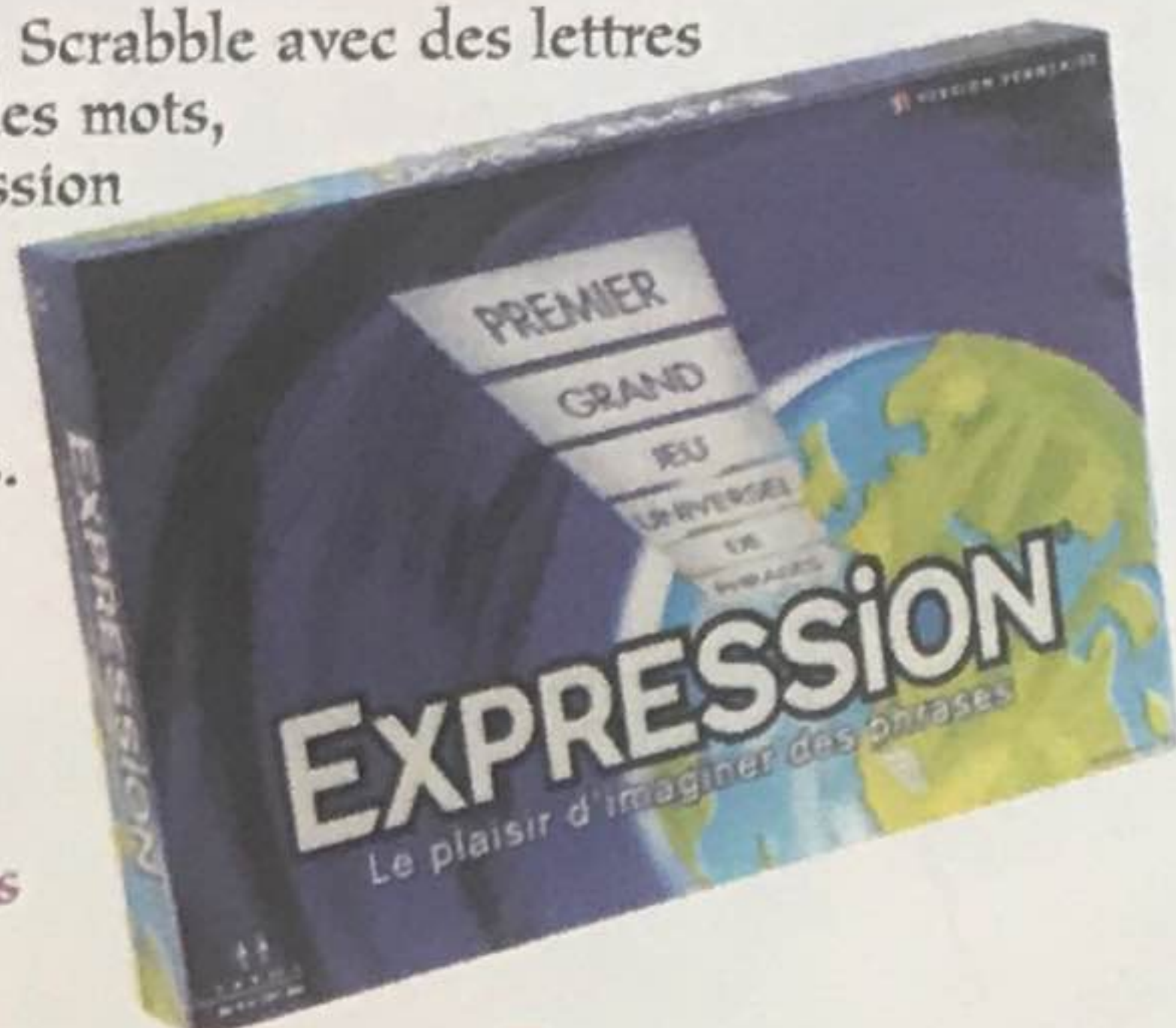
Harry Potter Jeu de traverse

Pour une bonne rentrée des classes à Poudlard, il faut du bon matos. Mais problème, il n'y aura pas assez de fournitures pour tous ! Alors évite l'Allée des Embrumes, utilise les cartes magiques, marque un max de points... Ce n'est pas sorcier, mais pas facile non plus ! **29,28 €**, **Mattel**.



Jeu de mots

Il existait le Scrabble avec des lettres pour faire des mots, voici Expression avec des mots pour faire des phrases. Simple, intelligent, il suffisait d'y penser, **45 €**, Les Éditions du Jeu.



Protection maximum

Les Pocket Color te permettent de transporter 24 de tes CD ou DVD préférés en toute sécurité, pour un week-end chez les copains ou en vacances. Ils existent en 6 couleurs acidulées, avec un poids (145 g) et un prix (5 €) tout petits, **Sadim**.



Scoop !

Le Schmurtz aime être le premier informé ! C'est pour cela qu'il ne résiste pas à l'envie de te présenter trois des six figurines Digimon transformables 12,5 cm de la saison 3. Pourquoi scoop ? Ce n'est qu'à la rentrée de septembre que tu pourras les acheter, avant elles ne seront là que pour te faire rêver ! **11,99 €**, pièce, **Bandai**.



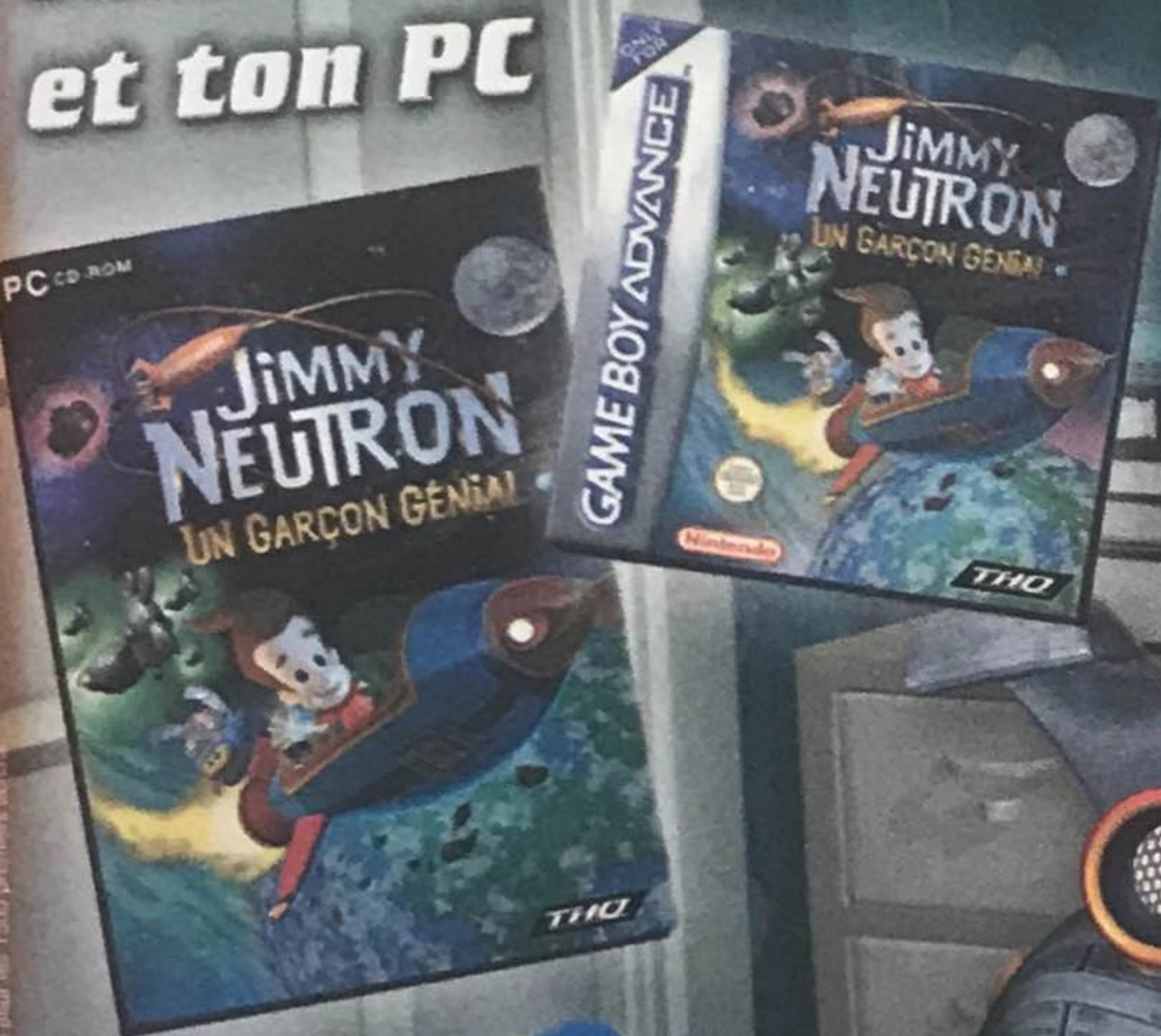
Au revoir !

Plus de 2 000 questions de culture générale pour s'amuser, sans passer à la télé ni supporter Laurence Boccolini, c'est possible... à la maison. Un rendez-vous plutôt sympa, mais méchamment cruel si maman doit t'annoncer que tu es le maillon faible de la famille ! **40 €**, **Hasbro**.




Puni dans ta chambre?


Evade-toi avec Jimmy vers une nouvelle galaxie sur ton Game Boy Advance et ton PC



Pour les 1500 premiers



offre le DVD* des premières aventures de Jimmy



PC CD



movies



www.jimmyneutron.tfou.fr

THQ GAME BOY ADVANCE

© 2002 Paramount Pictures et Viacom International Inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, Jimmy Neutron et Garçon Génial et tous les autres noms, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. All rights reserved.

Envahit les Cinemas!



Les boules !

C'est l'objet le plus kitch du monde, mais aussi le plus sympa. Ça sert de presse-papier, de décoration, d'anti-stress... Si tu n'arrives pas à bosser, tu retournes la boule à neige, tu verras, ça calme ! En plus c'est l'un des objets de collection les plus cool. **9,95 €**, Démons & Merveilles.



Babybelix

Ce mois-ci les Gaulois débarquent dans les fromages ! En jonglant avec les différents Babybel, tu vas pouvoir te constituer une superbe collec de 14 magnets et 12 porte-clés aux couleurs des héros de la BD... Et ça, franchement, c'est super coolix ! De 1,58 à 5,29 €, selon le produit, Bel.

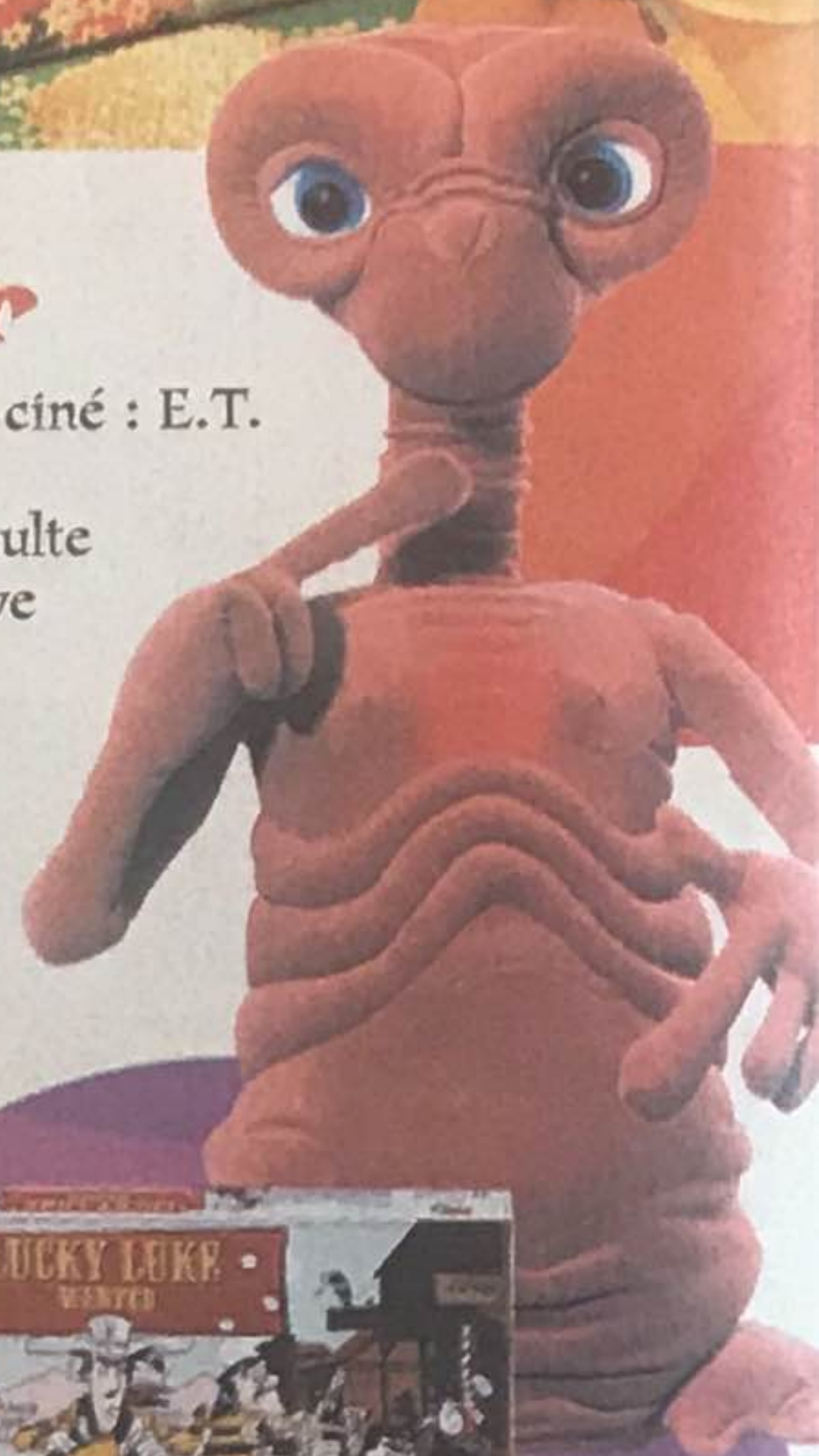
Que la Force...

Astérix : Mission Cléopâtre cartonne dans les salles de ciné et toi aussi tu rêves de prendre cette potion magique qui rend invincible. Nous avons une solution ! Bon, ne délire pas non plus, si les Délioup carottes-patates-poulet ou tomates-pâtes contiennent bien des vitamines, ça n'empêchera pas ton frère de te donner des baffes si tu rentres dans sa chambre sans prévenir ! **2 €** la brique, par Toutatis, Liebig.



E.T., le retour

Il y a 20 ans sortait dans les salles de ciné : E.T. l'extra-terrestre. Cet anniversaire va te permettre de (re)découvrir ce film culte au cinéma dans une version toute neuve et de découvrir une nouvelle gamme de peluches et figurines. Par exemple, si tu appuies sur le ventre de cet E.T. de 58 cm, son cœur et son doigt s'allument et si tu es vraiment sympa, il te dira quelques mots... Avec l'âge, les aliens sont plutôt cool ! **39,99 €**, Toys "R" US.



Harry Poupées

À collectionner ou pour amuser surtout les filles, les mini-poupées des héros/héroïnes d'Harry Potter débarquent chez toi avec tous leurs accessoires. D'autres personnages devraient rejoindre ceux qui existent, histoire d'avoir tout Poudlard à la maison, **8,99 €** le blister, Mattel.



Joue au cow-boy

Pour gagner avec Lucky Luke Wanted, il suffit de localiser et capturer les pires bandits de l'Ouest : Jesse James, Les Dalton, Pat Poker, Billy the Kid... Résultat : si tu es au bon endroit et au bon moment, c'est toi qui vas empocher les primes dispo dans ce jeu de plateau à l'ambiance western ! MB/Hasbro, **25 €**.



HARRY POTTER, les personnages, les noms et les indices qui y sont associés sont des marques déposées de Warner Bros. © 2002 Warner Bros. s02 Wizards of the Coast et son logo sont des marques déposées de Wizards of the Coast, Inc. © 2002 Wizards of the Coast.



Tu as aimé le film.
Tu vas adorer les cartes à jouer !

Cours de magie,
sorts et créatures :
le jeu de cartes à jouer
et à collectionner
Harry Potter met toutes
les ressources de la magie
entre tes mains.

Harry Potter

JEU DE CARTES À JOUER
ET À COLLECTIONNER

Les cartes arrivent
tout droit des romans
Harry Potter,
seuls les étudiants en
sorcellerie les plus malins
sauront en révéler toutes
les possibilités !

Libère la magie qui dort en toi !



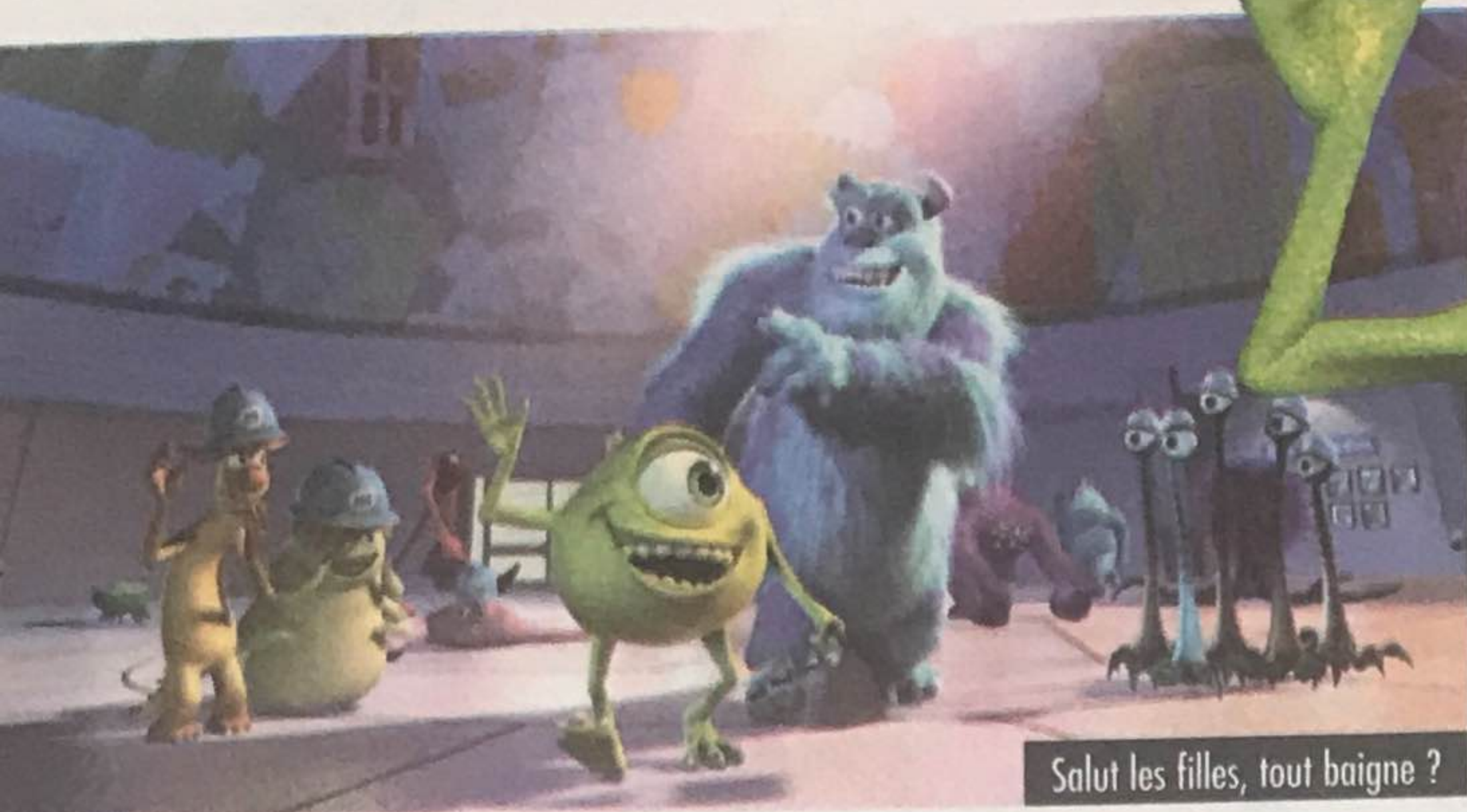
LA COUPE DE
QUIDDITCH.



Des questions ? 01 43 96 35 65
www.wizards.fr



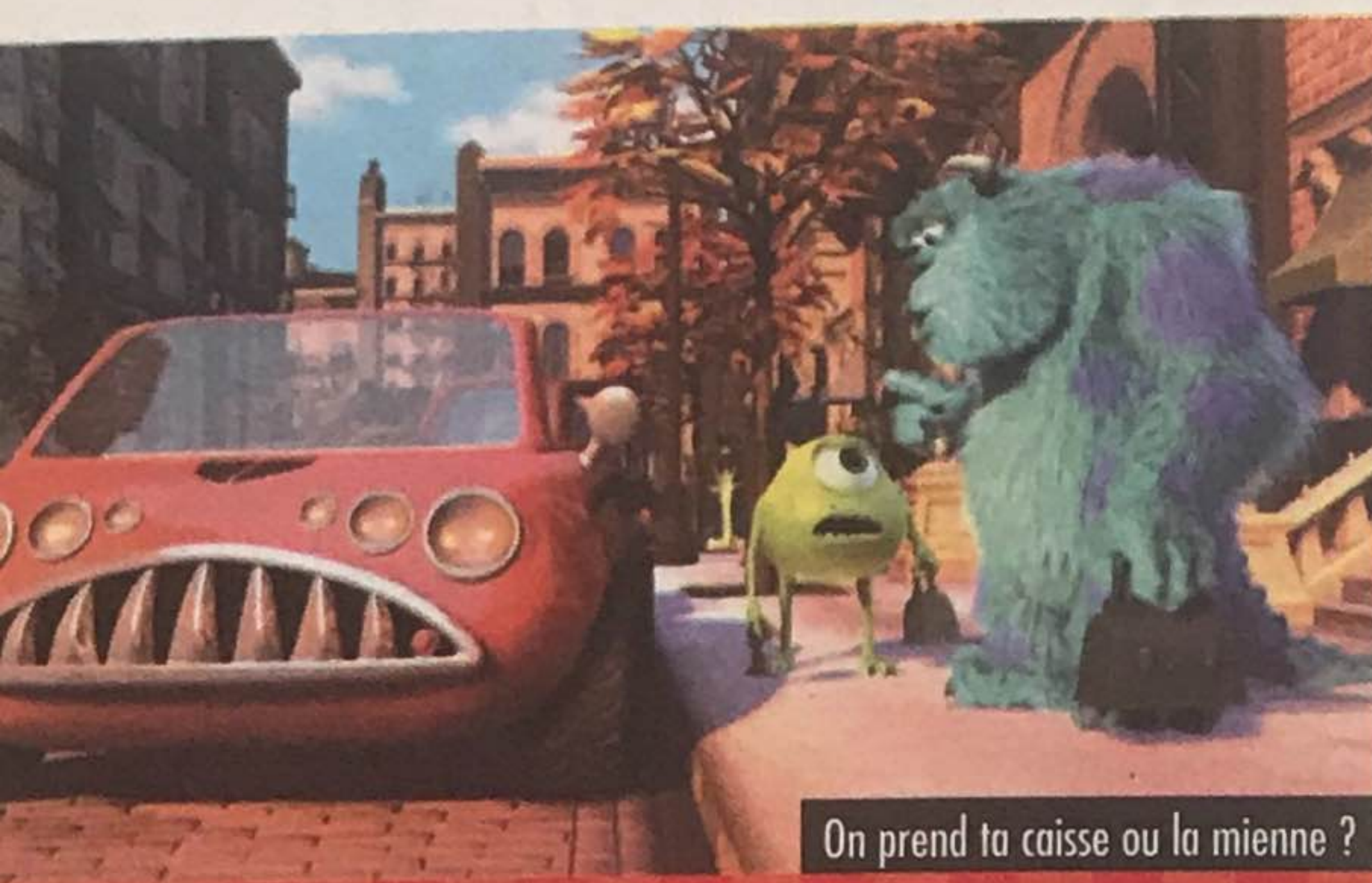
POUR ÊTRE FIN PRÊT LE 20 MARS PROCHAIN, VOICI UNE MISE EN BOUCHE DE MONSTRES ET CIE. LA NOUVELLE INVENTION DES STUDIOS PIXAR. LES ALLUMÉS QUI ONT FAIT LES TOY STORY. ALORS ACTIVE TA MÉMOIRE ET PRENDS UNE SUPER AVANCE SUR TES POTES AVEC CES 2 PAGES D'EXCLU' 3D (DÉTAILLÉES, DÉLIRANTES, D'ENFER)...!



Salut les filles, tout baigne ?

Monstres & Cie

Les monstres sont (presque) là !



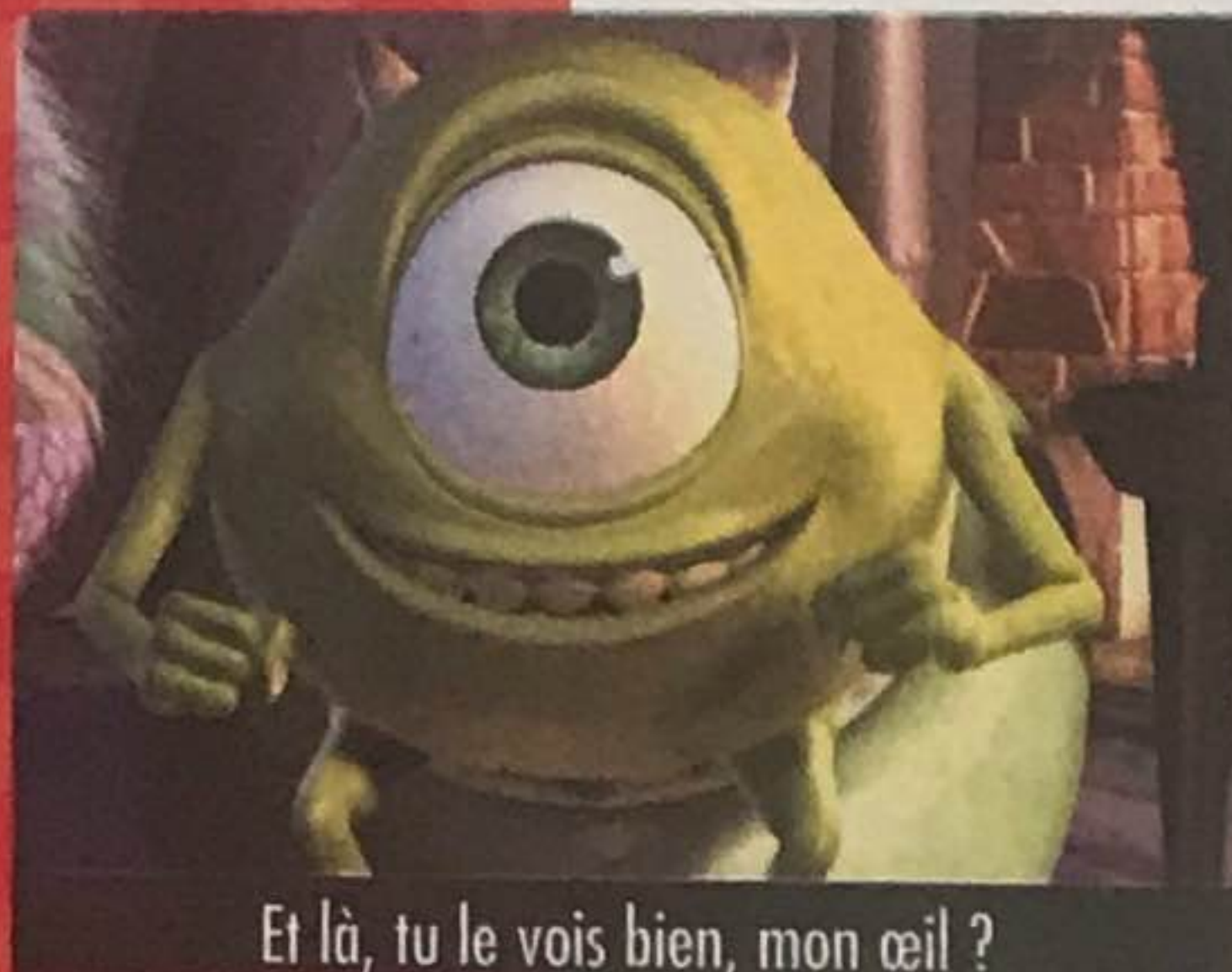
On prend ta caisse ou la mienne ?

UN UNIVERS FANTASTIQUE ET DRÔLE

Monstropolis, c'est le pays fantastique où vivent les gentils monstres du film. L'énergie qui alimente cet univers n'est pas l'électricité, mais... les cris d'enfants. La boîte numéro 1 qui fournit cette matière première s'appelle justement Monsters Incorporation (Monstres et Compagnie, en français). Elle envoie des agents voler les cris d'enfants, la nuit, dans le monde réel. Entre les 2 royaumes, une porte qui ne doit jamais rester ouverte, sinon... Tu verras dans quelques jours !



La séance de gym, version monstres



Et là, tu le vois bien, mon œil ?



Qui va gagner le concours de cris ?

DES PERSONNAGES ZARBI ET COLORES

Le couple star de cette aventure, c'est Bob et Sulli. Le 1er est cyclope (un seul œil), vert, minuscule et punchy comme 15. Le second est un monstre de 2m40 à la fourrure bleu-vert bien voyante. Il a des griffes, des cornes, une queue de dinosaure et c'est le meilleur agent de la compagnie.

DU RIRE ET DE LA TENDRESSE

Pour le rire, on peut faire confiance à Pixar, studio qui a déjà montré ce qu'il savait faire question poilade avec les Toy Story. Et puis regarde un peu le look des persos et de leur univers, ça promet. Rayon tendresse, on sera servi grâce à un personnage de petite fille du monde bien réel. Elle s'appelle Bouh, passe d'un monde à l'autre sans faire gaffe, s'attache à Sulli et... Nom d'un Diablo, mais je suis en train de tout te raconter, moi !

Impossible d'être tranquille, même aux toilettes !



Carton inouï aux Etats-Unis !



La nouvelle merveille des studios Pixar a déboulé dans les salles américaines le 2 novembre dernier et s'est mis à tout flinguer sur son passage. En 3 jours, Monsters Inc. avait déjà rapporté une vraie fortune, avant même que les producteurs puissent mettre la main sur leur calculette. Aujourd'hui, 4 mois après sa sortie, ses recettes ont atteint plus de 250 millions de \$, classant en un temps record le film à la 19e position du box-office de l'histoire du cinéma américain.

Plus fort que Toy Story, Mission Impossible ou La Momie ! Un tabac... monstrueux.

Le Top 5 de l'animation 3D

Avant Monstres & Cie, l'animation 3D avait déjà pondé 5 longs métrages. A chaque fois, 5 perles et 5 mégasuccès. Retour express sur ces ovnis en synthèse.

TOY STORY 1995

C'est lui qui ouvre le bal. 1h17 de bonheur pur au pays des jouets qui se mettent en mouvement sous la houlette de Woody, le cow-boy. Avec l'arrivée de Buzz, l'aventurier de l'espace, c'est le début d'une série d'aventures bien secouées. Troisième plus gros succès pour enfants derrière Le Roi Lion et Aladdin. Bref, le miracle...



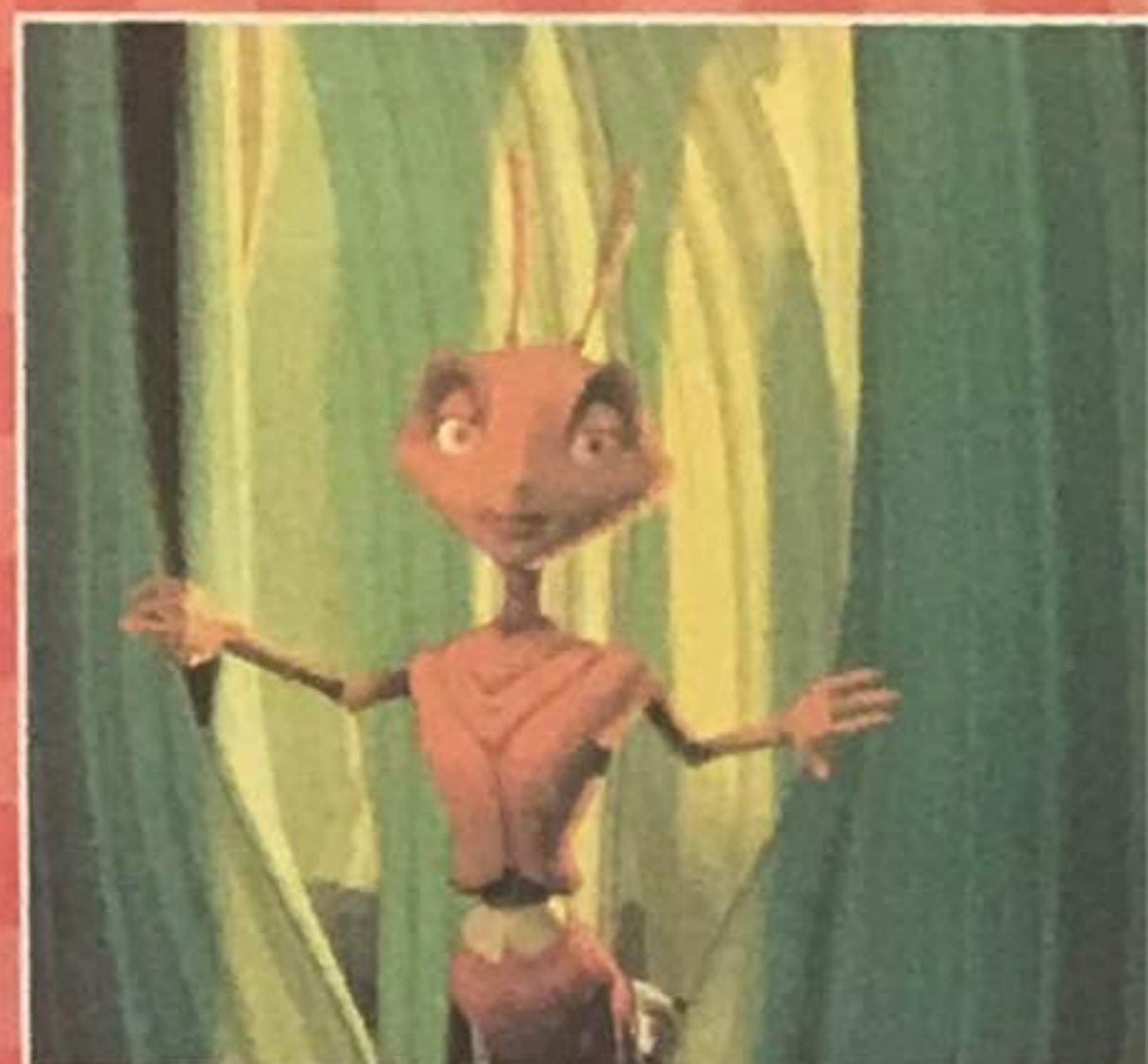
1001 PATTES 1998

Adieu les jouets, bonjour les fourmis. Ici, une lutte ultra speed entre Tilt, fourmi tête en l'air et le Borgne, un insecte pas cool du tout. Motif : une récolte que le vilain veut racketter. Tilt s'énerve, rameute ses potes et engage la bataille !



FOURMIZ 1998

Spielberg réplique avec ses fourmis via sa société Dreamworks. Un coup de foudre entre une fourmi du peuple et une fourmi princesse donne du fil à retordre à un méchant général qui prépare un coup d'état pour réduire toute la colonie en esclavage.



TOY STORY 2 1999

Cette fois, Woody se fait kidnapper par un collectionneur sans scrupules et découvre qu'il fut jadis une vraie star. Va-t-il se la péter à mort et faire pièce rare au musée ou rentrera-t-il chez lui retrouver Andy et les autres joujous ? Ce 2e épisode a pulvérisé les records du numéro 1. Un Toy Story 3 serait en prépa'. Sans blague ?



SHREK 2001

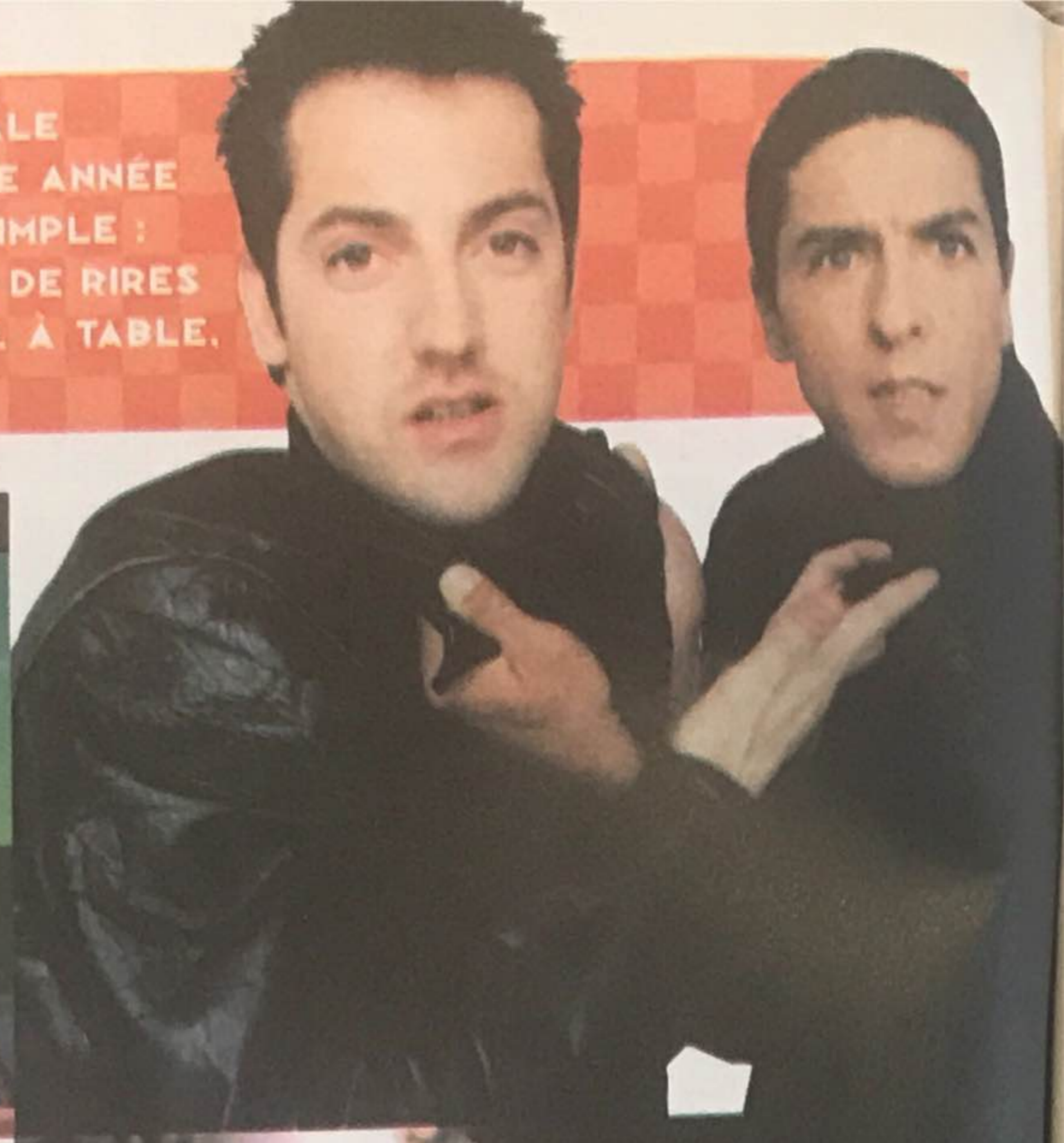
On ne te présente pas l'ogre vert, un peu crade, jamais content mais tellement cool. Tu connais l'âne qui tchatte, le dragon amoureux et la belle princesse au douloureux secret. Ils t'ont plié en deux l'été dernier, débarqué en vidéo il y a peu, bref c'est comme si tu venais de les quitter.



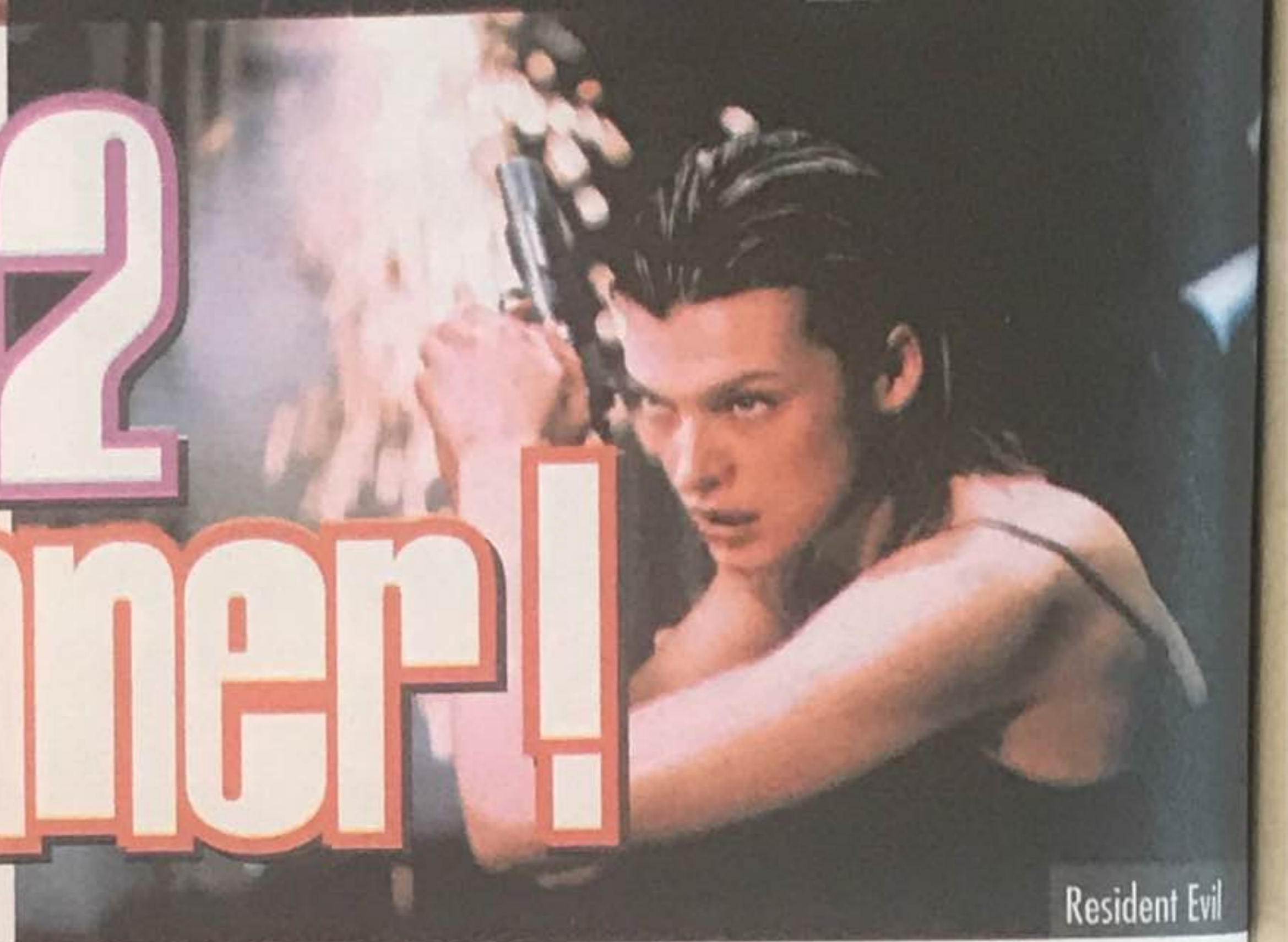


SCHMURTZ TE FAIT LA TOTALE SUR CE QUI T'ATTEND CETTE ANNÉE QUESTION CINOCHE. C'EST SIMPLE : UN MENU GIGA LUXE À BASE DE RIRES ET D'AVENTURES NON-STOP. À TABLE, VEINARD !

Peter Pan 2 Retour au Pays Imaginaire



Ciné 2002 ça va donner !



Resident Evil

Stuart Little 2



RESIDENT EVIL

Accro ou non au jeu du même nom, voilà de quoi te nourrir si tu aimes l'action musclée ! Dans un immense labo souterrain, le Hive, ont lieu des recherches ultra secrètes. Un virus super mortel se propage et menace de faire disparaître toute forme de vie sur Terre. Alice et sa troupe de guerriers surentraînés ont 3 heures top chrono pour sauver le monde et affrontent des créatures hideuses assoiffées de sang. Une adaptation qui te fera bien flipper dès le 3 avril.

Men in Black 2



Harry Potter et la Chambre des Secrets



James Bond 20

SCOUBIDOU

Tu veux un bon plan pour te faire payer une toile par tes parents ? Dis-leur que tu veux aller voir Scoubidou, ils seront arrivés à la caisse du ciné avant toi ! Car Véra, Daphné, Fred et Sammy, bref la bande du chien Scoubi, c'est la série de leur enfance. Cette fois, les détectives sont confrontés à une disparition mystérieuse dans un parc d'attractions. Avec Miss Buffy sans les vampires (Sarah Michelle Gellar). Claquements de dents et fous rires garantis à compter du 7 août.

LE RAID

4 super potes du 93 qui vivent entre grands rêves et petits vols se voient un jour proposer une fortune par le méchant du coin. Mais avant, ils doivent s'embarquer dans un raid planétaire avec une mission : liquider le capitaine de leur équipe, une super nana. Mais voilà que les apprentis killers se retrouvent à leur tour traqués par 4 autres flingueurs ! Humour, exotisme et action garantis dès le 27 mars.

Le Raid

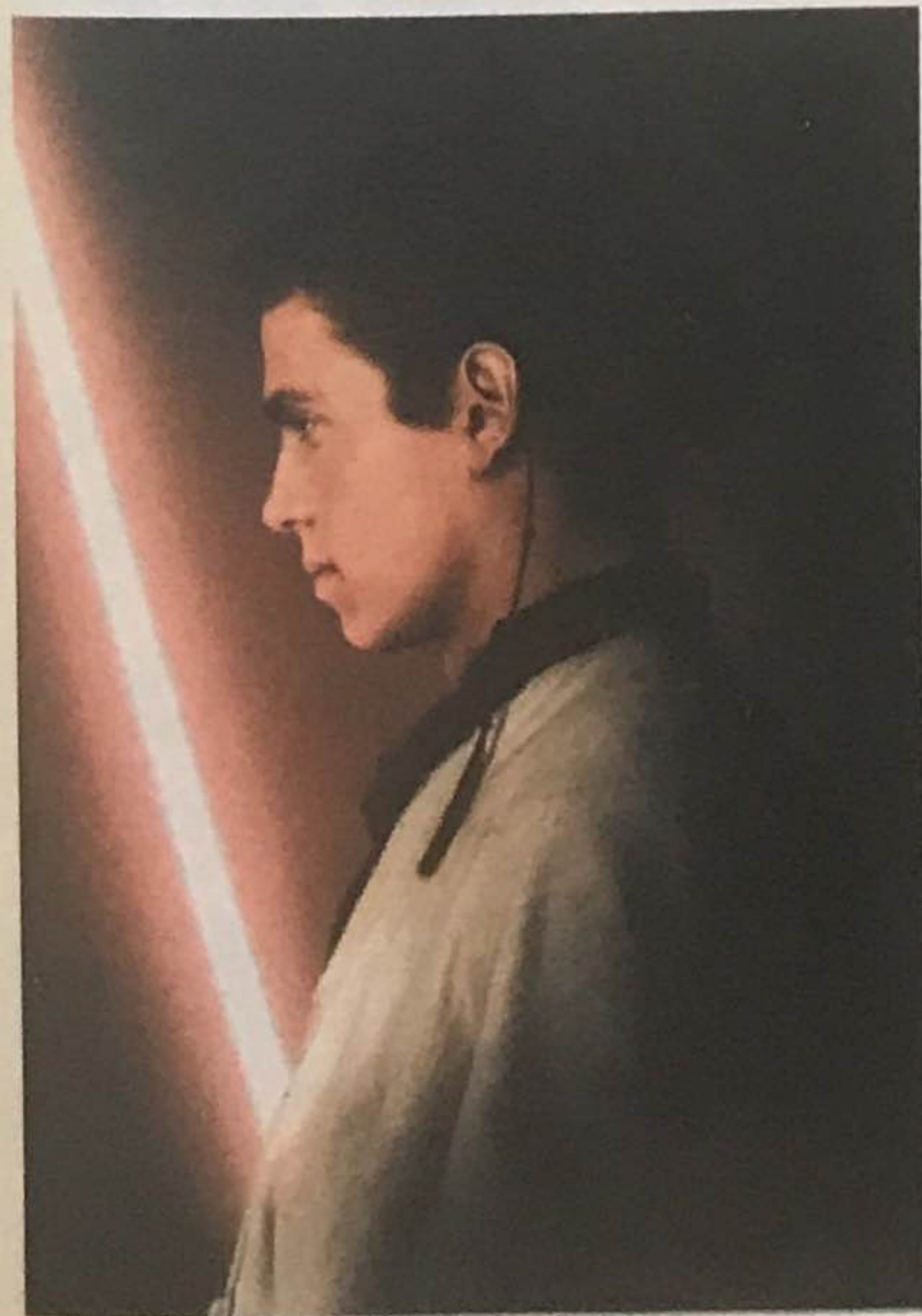


Scoubidou



STAR WARS ATTACK OF THE CLONES

Attention, voici le 2e épisode sur les 6, dont les 3 derniers sont sortis quand tes parents allaient encore au lycée. Tu n'y comprends rien ? Pas grave... Si tu as vu l'épisode d'il y a 3 ans, tu pigeras tout à celui-ci. Les ingrédients ? Obi-Wan Kenobi et Anakin Skywalker au secours de la reine Amidala, des rebelles guidés par un sombre personnage et Kamino, la planète bleue abritant un secret très secret. Mystères, amour et frissons intergalactiques en salles dès le 17 mai.



Star Wars Épisode 2 Attack of the Clones

SPIDER-MAN

L'homme qui colle aux immeubles plus vite que son ombre déboule au printemps pour une version survitaminée ! Étudiant en biophysique, Peter Parker se fait piquer par une araignée radioactive et se découvre vite une force et une agilité surnaturelles. Il devient Spider-man, le justicier qui réussit là où la police se plante. Son ennemi juré : Osborne. Côté face : milliardaire exemplaire. Côté pile : diabolique Bouffon Vert. Duel prévu pour le 8 mai.

Spider-Man



LILO & STITCH

Lilo, une adorable fillette hawaïenne, passe son temps à s'occuper des animaux. Un jour, elle croise la route de Stitch, apparemment un chien errant... Or, c'est en fait un ET, résultat d'une opération génétique ! Entre la demoiselle des îles et le Martien en cavale se noue une amitié faite de rire et d'aventures bien pêchues. Coups de soleil et romance en salles dès le 26 juin !

Lilo & Stich



LE BOULET

Moltès est un prisonnier qui fait valider ses bulletins de loto grâce à la femme de Reggio, le gardien-chef. Mais le jour où les grilles du taulard font sauter le jackpot, l'épouse du maton se fait la belle avec la thune ! Fou de rage, Moltès s'évade et embarque Reggio dans une course en plein désert. Pour te marrer et bronzer en même temps, c'est à partir du 10 avril.

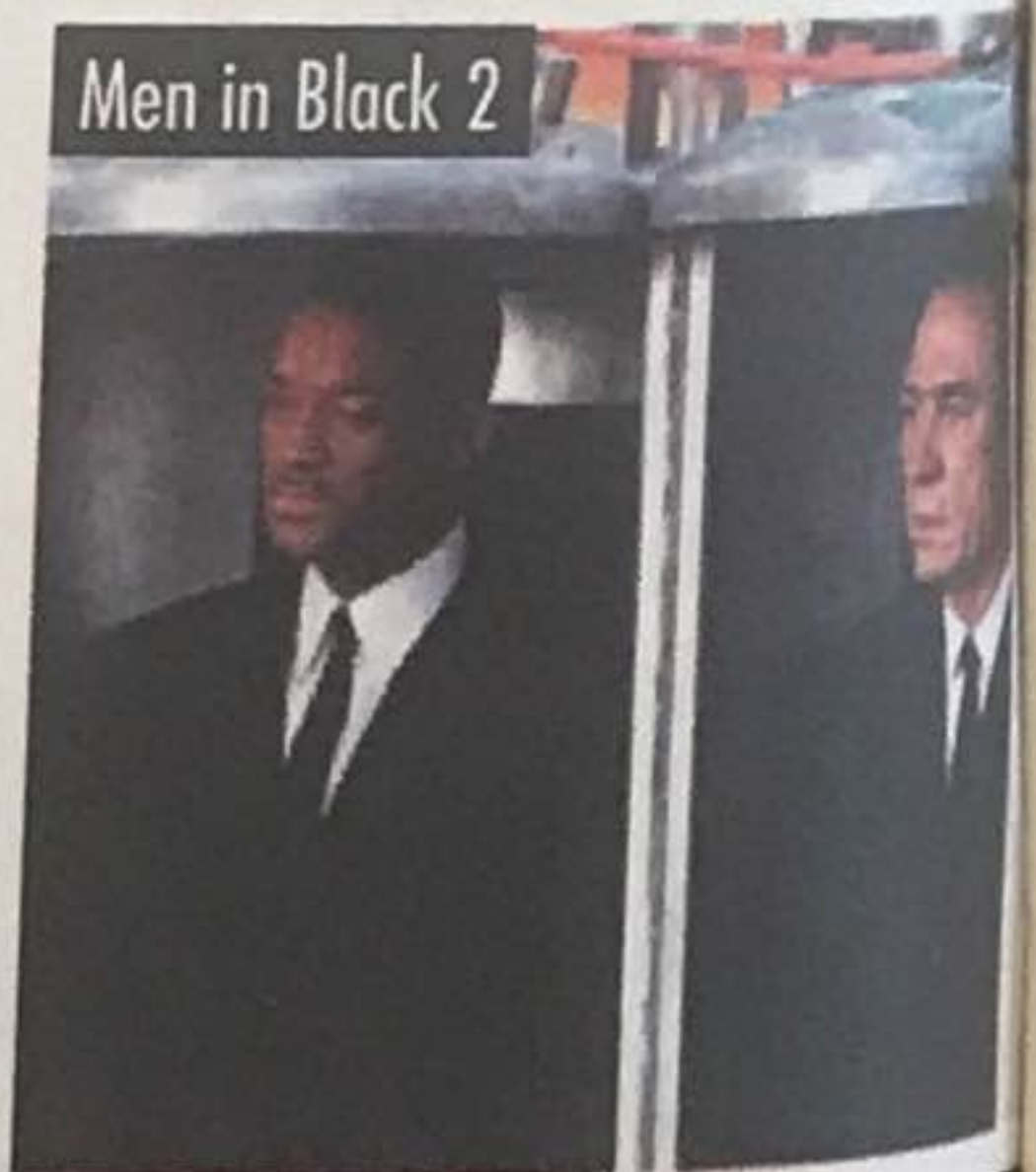
Le Boulet



MEN IN BLACK 2

Un vaisseau spatial s'écrase en plein New York. À l'intérieur, J (Will Smith) trouve une photo de K, son ex-équipier (Tommy Lee Jones) ! Il part donc chercher son pote devenu facteur, histoire de lui

Men in Black 2



LE SEIGNEUR DES ANNEAUX 2 LES DEUX TOURS

La saga continue à travers la Terre du Milieu en direction de Mordor, lieu sacré où doit être détruit l'Anneau. Normalement, on devrait ne rien dévoiler, mais ce serait vache pour toi, non ? Alors voilà : la Communauté a été séparée par l'attaque des orcs. D'un côté, certains affrontent Saroumane, de l'autre, Frodon et Sam se retrouvent mêlés à la guerre des Ents, des arbres géants, puis tombent dans la toile de l'araignée Shelob ! Et ce n'est qu'un aperçu... Pour le détail, merci d'attendre le 18 décembre.

Le Seigneur des Anneaux 2 Les Deux Tours



reprogrammer sa mémoire et démêler ce sac de nœuds. De nouveau en selle, les 2 Men in Black te ré-embarquent pour une nouvelle séance de fusils laser et de grosse rigolade. Sortie le 14 août.

RETOUR AU PAYS IMAGINAIRE (PETER PAN 2)

50 ans après sa première apparition sur les écrans du monde entier, la petite canaille en habits verts retourne au paradis des aventures : le pays imaginaire (Neverland, si tu causes British...). Cette fois, il doit s'agiter le collant pour délivrer Jane, la nièce de Wendy, prisonnière de l'épouvantable Capitaine Crochet. Un plein de tendresse et de péripéties à faire dès le 21 août.



Peter Pan 2 Retour au Pays Imaginaire

un militaire nord-coréen, utilisateur d'une technologie de "mutation faciale" qui lui permet de revêtir différentes identités... My Name is Bond dès novembre prochain.

TAXI 3

Emilien et Daniel sont de retour pour faire crisser les pneus. Revenus à Marseille, ils vont devoir affronter un gang de méchants qui a la particularité de commettre ses forfaits... en rollers !



Taxi 3

Taxi contre patins, ça va donner... Surtout si on n'oublie pas de mettre sur l'addition les charmes de Lily et les bourdes à répétition du commissaire. Vrombissements de moteurs en octobre prochain.

STUART LITTLE 2

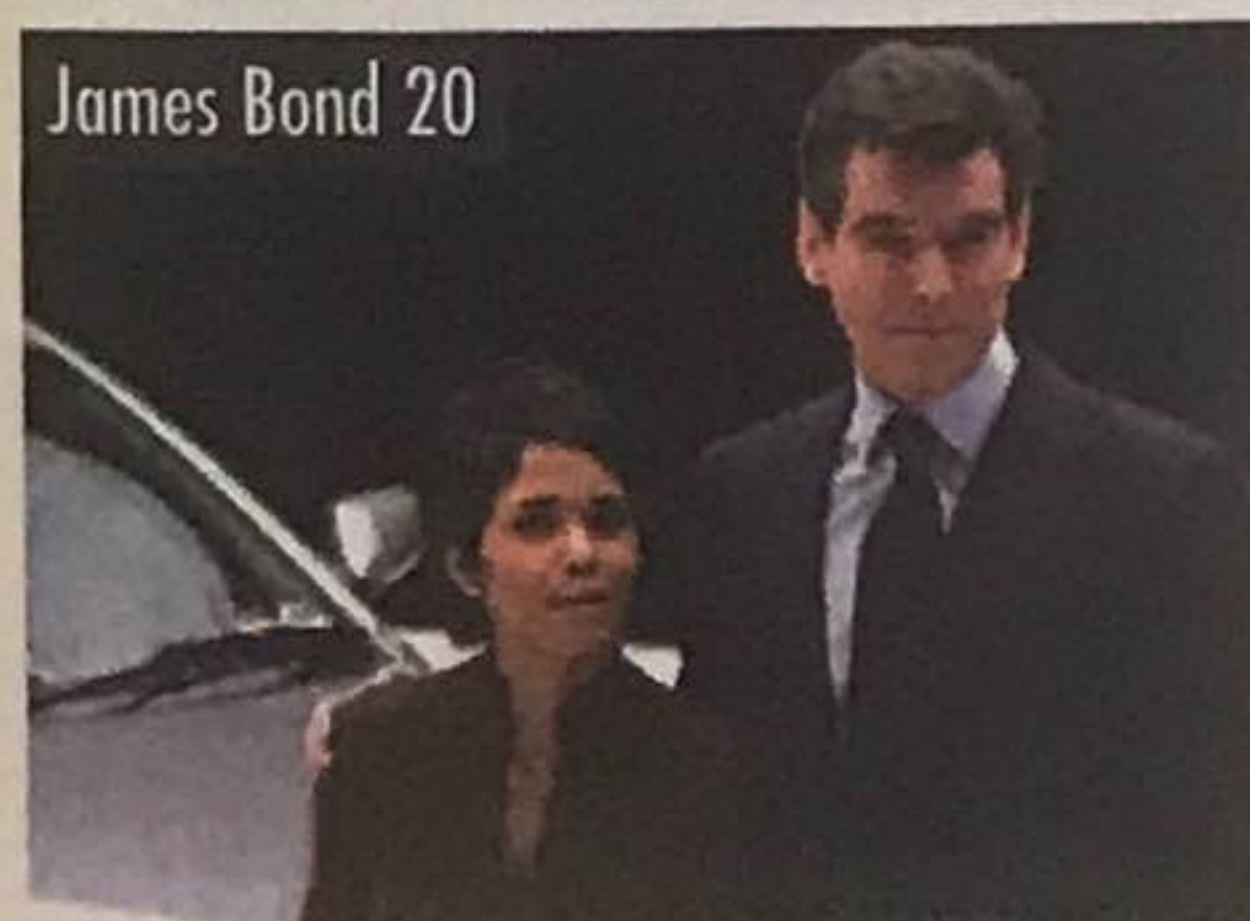
Comme tu as pu le deviner, il s'agit d'une nouvelle brouette d'aventures de ta souris préférée. Peu d'infos à ce jour, mais on sait néanmoins qu'elle vit dans la même famille (papa, maman + le fiston à lunettes), et qu'elle va être amenée à voyager par tous les moyens imaginables : avion miniature, skateboard, cabriolet, parachute et ballon de football, rien que ça ! Sortie en France le 23 octobre.



Stuart Little 2

JAMES BOND 20

Le revoilà, l'agent secret le plus craquant de la planète. 3 ans qu'il n'avait pas dégainé son Walter PPK, estourbi une grosse palette de méchants et tombé les nanas d'un seul clin d'œil ! Dans ce retour super attendu, il affronte le général Zao,



James Bond 20

LA PLANÈTE AU TRÉSOR

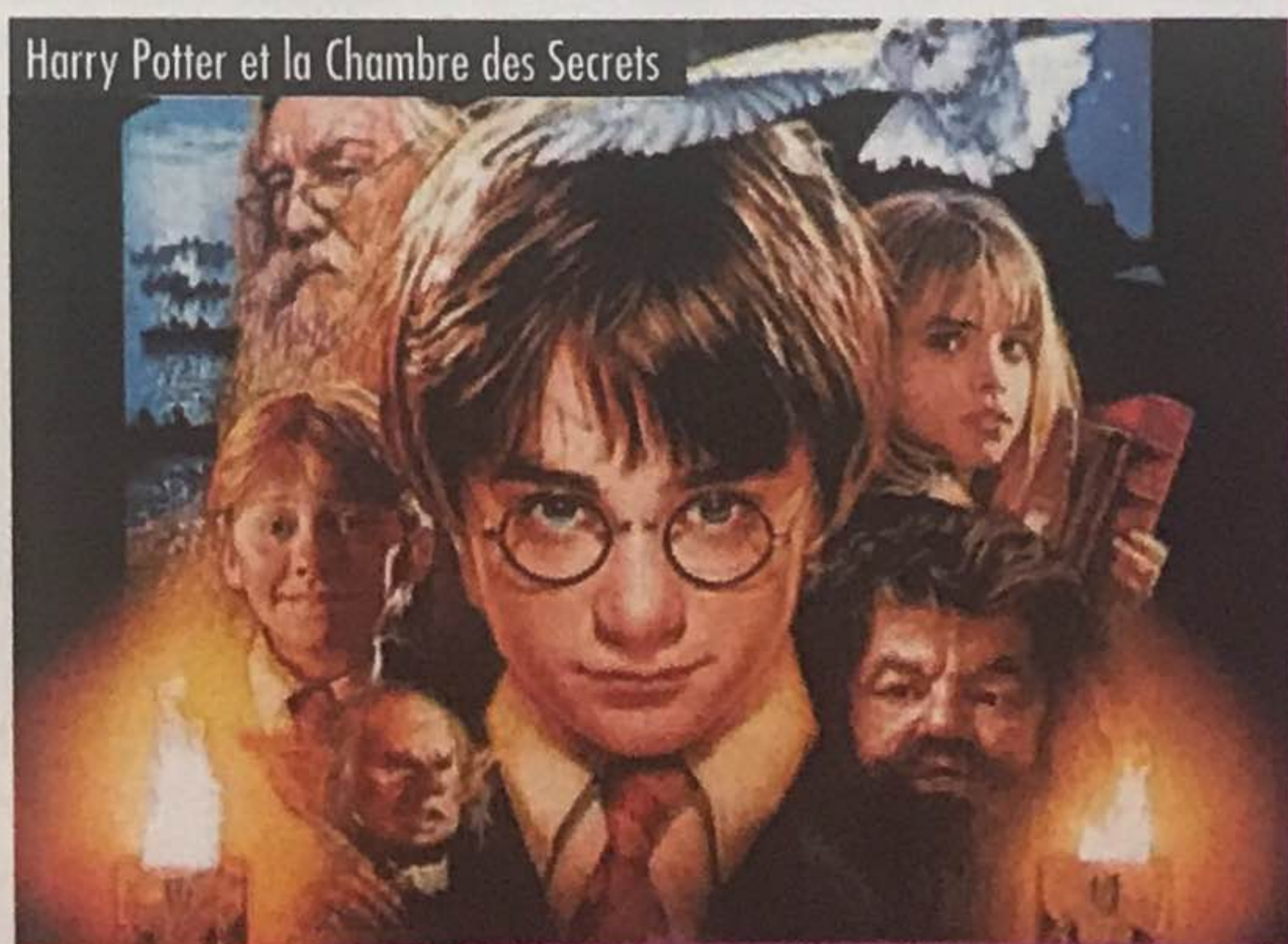
Inspirée du roman L'Île au trésor, cette aventure relate les exploits de Jim Hawkins, un jeune garçon parti à la recherche d'un butin planqué sur une île déserte. Mais Long John Silver, un pirate sans scrupule veut aussi le magot. Dans le livre, ça se passait dans un port, à bord d'un bateau puis sur une île. Ici l'histoire se déroulera dans l'espace avec des robots et des aliens. Chasse ouverte à partir du 27 novembre.



La Planète au Trésor

HARRY POTTER ET LA CHAMBRE DES SECRETS

C'est officiel : Harry et ses amis vont rempiler pour une suite qui est déjà en tournage top secret. Dans Harry Potter et la chambre des secrets, nos sorciers en herbe sont en seconde année d'études et une étrange malédiction frappe les élèves. Certains se retrouvent pétrifiés. On raconte qu'un monstre sanguinaire se cache dans la chambre des secrets. Voldemort ? Réponse aux premiers froids de l'hiver 2002.



Harry Potter et la Chambre des Secrets



CE MOIS-CI, VIDÉO-SCHMURTZ SE L'EST JOUÉ "NOS AMIES LES BÊTES" AVEC DES DINOSAURES ET DES SINGES ! HEUREUSEMENT, POUR CORSER LA SÉLEC', IL A AJOUTÉ UNE LOUCHÉE DE MUTANTS ET DES BASTONS HIGH-TECH...

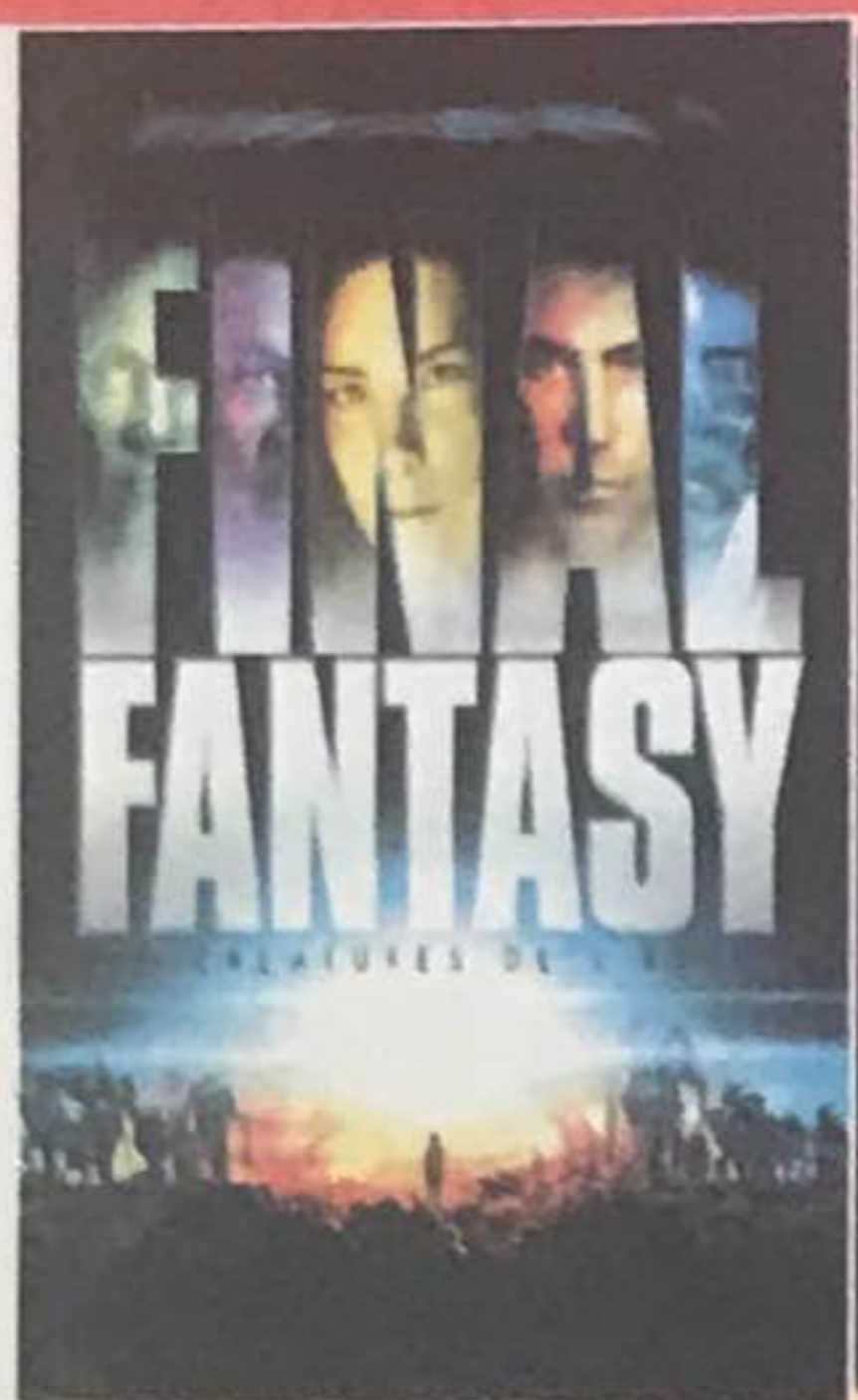
VidéoKids



FINAL FANTASY, LES CRÉATURES DE L'ESPRIT.

An 2065, la Terre n'est plus qu'une plaie apocalyptique. Dans ce décor à frémir et à vomir, les seuls humains encore sur pied doivent se fritter avec des extra-terrestres bien décidés à pomper la moëlle, mais n'arrivent même pas à se mettre d'accord sur l'art et la manière de s'en débarrasser. Il y a ceux qui veulent discuter et ceux qui astiquent déjà leurs flingues... Qui va l'emporter ? Action futuriste et poésie en images de synthèse ? C'est possible grâce à cette folle équipée entièrement créée en numérique pendant près de 4 années.

DEPUIS LE 20 FÉVRIER (DVD) ET DÈS LE 6 MARS (VHS). GAUMONT COLUMBIA. VHS : 17,90 €. DVD : 28,80 €.



TOMB RAIDER

Après son méga saut du jeu au grand écran, Lara passe du ciné à la vidéo avec la même souplesse. Tu as loupé les aventures de miss Croft sur grand écran, l'année dernière ? Rattrape-toi dare-dare avec la VHS et le DVD.



Pour l'occase, la riche aventurière affronte une secte terrifiante qui veut arrêter le cours du temps. Cascades, bastons à gogo et short plus sexy que jamais, tout ça pour le même prix. Et un cadeau royal : 25 minutes de bonus pour la K7 et... 3 heures pour la galette numérique ! Réservé aux dingues de la belle.

DEPUIS LE 6 FÉVRIER. PARAMOUNT VIDÉO. VHS : 14,99 €. DVD : 26,85 €.



LA PLANÈTE DES SINGES

2029, sur une station orbitale. Au cours d'une manip', un singe-cobaye disparaît. Le capitaine de l'équipage se lance à sa recherche, mais son appareil s'écrase sur une drôle de planète gouvernée par les singes. Sans le savoir, l'astronaute vient de mettre les pieds dans un monde sauvage et dans une aventure riche en sueurs froides ! Remake d'un film culte de 1967 réalisé par Franklin J. Schaffner et interprété par Charlton Heston, cette version survitaminée signée Tim Burton a été l'un des films choc de 2001. À déguster toutes lumières éteintes et à conserver sur un rayon à part.

DÈS LE 27 FÉVRIER. FPC VIDÉO. VHS : 19,99 €. DVD : 29,99 €.

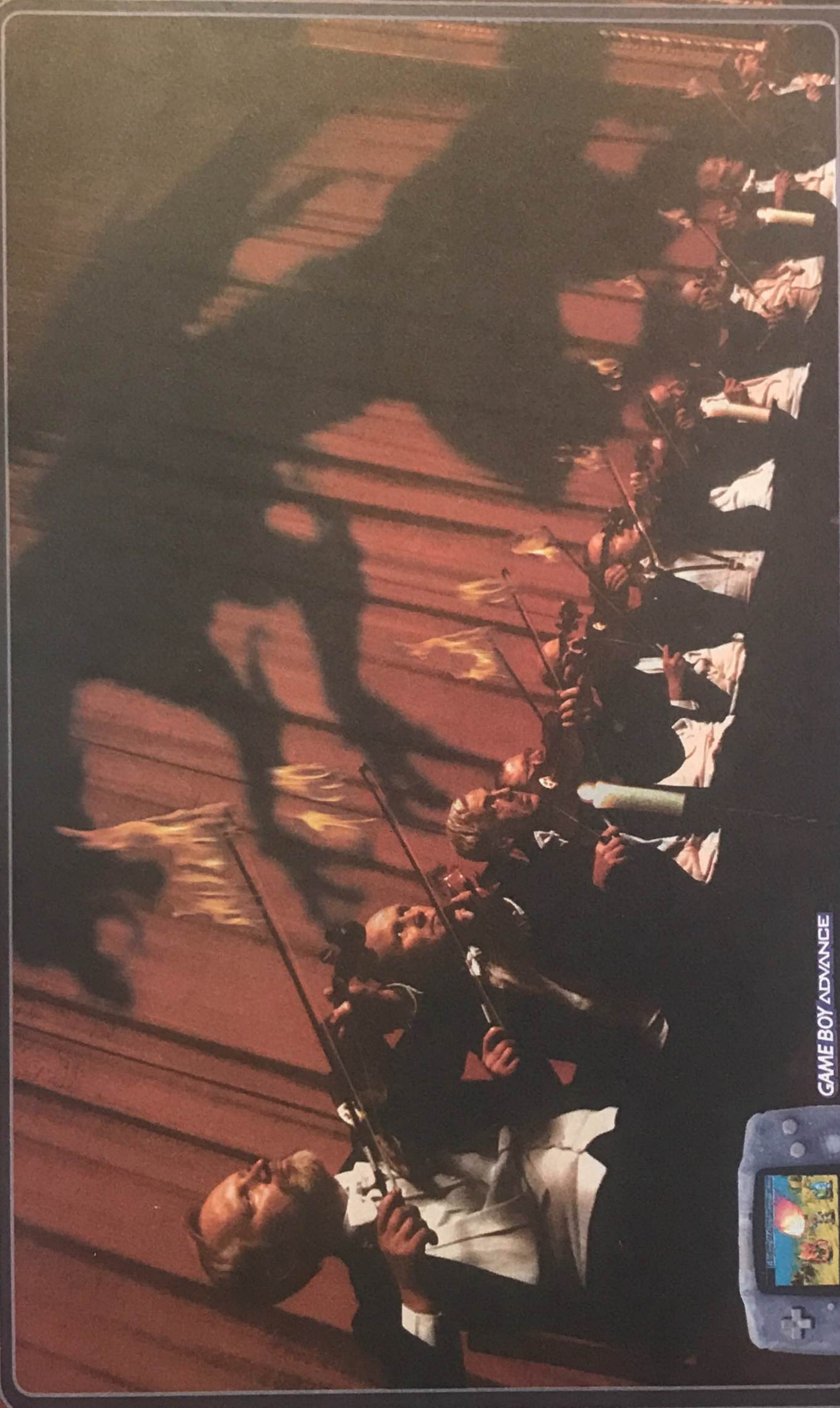


JURASSIC PARK 3

C'est reparti, tous ensemble à Isla Sorna, l'île où l'on se fait croquer dans la joie et la bonne humeur ! Au menu, best of des dino pour leur troisième ripaille sur grand écran : un riche aventurier et son canon d'épouse qui courent après leur rejeton paumé sur cette terre de tous les dangers. Ils sont guidés par Alan Grant, le paléontologue le plus maso de la planète. Largués dans cet enfer, ils vont bien sûr affronter le pire. Et ici, le pire répond au doux nom de spinosaure. Chaud !

DÈS LE 13 MARS. UNIVERSAL PICTURES VIDÉO. VHS : 19,80 €. DVD : 26,22 €.





GAME BOY ADVANCE



Affrontez les forces du Chaos pour sauver le Monde





TU NE SAIS PLUS QUEL CD METTRE DANS TON DISCMAN ? FAIS CONFIANCE AU CHOIX DE SCHMURTZ. QUE TU SOIS BRANCHÉ POP, RAP OU ROCK, TU AS DE QUOI TE CHAUFFER LES OREILLES...



Les Stars du Mois

LA VIE PAS TOUJOURS ROSE DE PINK



Pink est une sacrée nana ! Son premier don, avant de savoir chanter, est de surmonter les pires galères, qu'elle a collectionnées depuis qu'elle est petite. Gamine triste, elle quitte

l'école très tôt : "Adolescente, j'étais plutôt mature" raconte-t-elle "ma meilleure amie était une vieille dame de 85 ans qui habitait en face de chez moi jusqu'à ce que mes parents se séparent quand j'avais 7 ans".

Ce qui la fait courir, c'est pousser la chansonnette en toute occasion. Du coup, elle chante du gospel à l'église, du punk dans une cave, du rap au sein d'un groupe d'amis, ou même du R&B. Fan du groupe 4 Non Blondes, elle s'est débrouillée pour devenir l'amie de la chanteuse avec qui elle compose aujourd'hui. La clef de son succès, c'est sa sincérité et la manière dont elle se raconte dans ses chansons. Aujourd'hui, tu vas pouvoir écouter un nouvel album toujours dans l'air du temps.

MISSUNDAZTOOD (BMG)
GENRE : POP



Les niouzes

- **Britney Spears** a la cote sur Internet : en 2001, ce sont les sites qui affichaient son nom qui ont comptabilisé le plus de connexions !
- Les **L5** (alias Popstars) victimes de leur célébrité : désormais, même en solo, elles ne peuvent plus sortir dans la rue sans garde du corps ! Que la vie est dure...

JIMMY NEUTRON : BOY GENIUS BOF (ZOMBA)



Jimmy Neutron, tu connais ? Un petit mec qui squatte depuis quelques semaines ton ciné, et peut-être ta Game Boy Advance. Dans la chambre de Jimmy, c'est le bazar ! Surtout quand tout le monde se met à danser sur la bande originale du film blindée de stars qui ont la pêche : Aaron Carter, Lil' Romeo, Britney Spears, Melissa Lefton, No Secrets, Backstreet Boys, Go Go's... Suis le rythme et pars pour un voyage musical de folie.

GENRE : COMPILATION

113 : 113 FOUT LA MERDE (SMALL)



Le titre de l'album peut faire peur à tes parents, mais rassure-les, tous les morceaux ne sont pas énervés. Grand représentant de la scène rap française, le 113 déboule avec un nouvel album où sont invités Don Choa et Le Rat Luciano (Fonky Family), Daddy Mory (ex Raggasonic), Rohff et Karlito, bref, que du bon ! Et ça s'entend. Originaire de Vitry (94), le groupe, qui existe depuis une dizaine d'années, a fait exploser les ventes avec son précédent album. On n'attend pas moins de celui-là.

GENRE : HIP HOP

BEVERLEY KNIGHT WHO I AM (EMI)



En voilà une qui ne ressemble à personne ! Beverley s'est toujours battue pour que sa musique soit reconnue, mais elle a quand même pris le temps de faire des études. Sortie diplômée de l'université, elle écume

aujourd'hui les salles de concerts pour partager avec le public son amour de la soul. Elle a écrit son album en collaboration avec D'Angelo, Lauryn Hill, Jill Scott, des maîtres du genre. Le résultat est un bonheur pour les oreilles.

GENRE : SOUL/R&B

■ Quand on demande à **Lorie** ce qu'elle déteste le plus dans la vie, elle répond " la fierté ". Espérons qu'avec le succès, elle n'attrapera pas " la grosse tête " !

■ Quant à **Jennifer** (Star Academy), ce qu'elle déteste le plus, ce sont ... ses pieds ! Ce n'est pas demain qu'on la verra en maillot de bain !

■ Après son disque, **Loana** (Loft Story) réalise un autre rêve : celui d'être photographiée pour un calendrier. Sa condition : ne pas être trop dénudée. C'est vrai qu'elle était très pudique dans le loft !

■ **Kylie Minogue** est une véritable star. En Australie, une comédie musicale reprend tous ses tubes.

SMASHMOUTH SMASHMOUTH (POLYDOR)



Tu écoutes les Smashmouth et tu as l'impression que la vie est vraiment belle ! Ils ont du soleil dans la tête et ils te le font partager. Au départ amis d'enfance, ils ont grandi dans la rue en volant ou en faisant du troc. Ça, c'est la mauvaise partie de l'histoire. Dès qu'ils se sont mis à la musique, ils ont dit adieu aux galères et bonjour aux hits.

GENRE : POP ROCK

Les 5 singles du mois



DARREN HAYES INSATIABLE (COLUMBIA)

Il faisait partie de "Savage Garden", mais préfère aujourd'hui l'aventure solo. Une voix légèrement éraillée, une ambiance romantique, pile poil pour séduire celle ou celui dont tu es amoureux !



PLAY US AGAINST THE WORLD (COLUMBIA)

Elles sont 4, ont 13 ans, viennent de Stockholm et te chantent leurs espoirs amoureux au rythme d'une pop/R&B fougueuse.



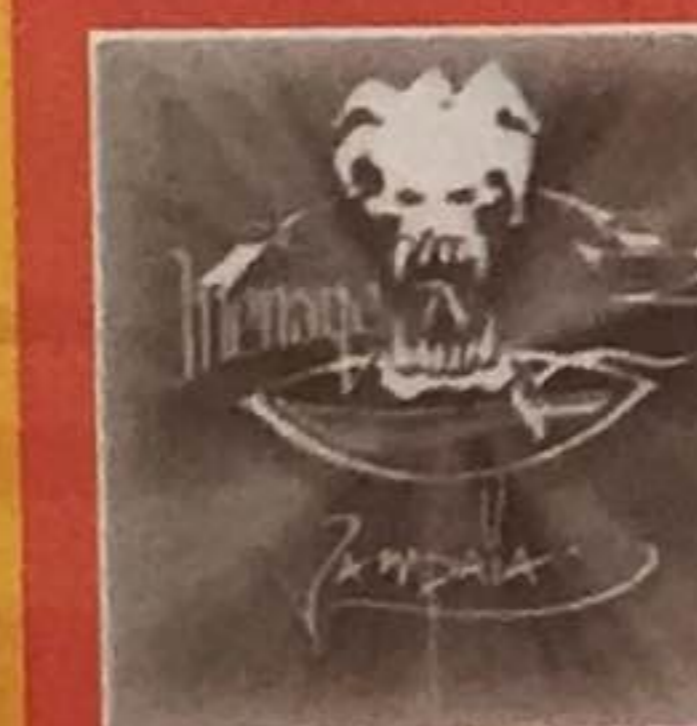
BRITNEY SPEARS OVERPROTECTED (ZOMBA)

Britney enchaîne avec le second extrait de son dernier album. Ça bouge, c'est joyeux et coquin.



BRANDY WHAT ABOUT US (EASTWEST)

Du sang neuf dans le R&B américain ! Brandy a la classe et son R&B est ultra racé. Un vrai régal en attendant son album !



MÉNAGE À 3 VAMPIA (SONY)

Le retour du "Ménage à 3", ça se fête ! Et leur single démenage avec une histoire de vampire hip hop qui te glace le sang, un peu à la Buffy.



ALORS QUE DES MARTIENS SE RÉINCARNENT EN TERRIENS, STAR WARS S'AFFICHE EN PLANCHES, UN NOUVEAU HÉROS (DUSTY DAWN) FAIT SON APPARITION, ET LA JUSTICE LEAGUE OF AMERICA (JLA) NOUS PROTÈGE. OUF, ON A FAILLI AVOIR PEUR...

Cases & bouillies

Please, Save my Earth n°21

DE SAKI HIWATARI (TONKAM)

Alice a le pouvoir de communiquer avec les végétaux et les animaux. Mais manque de chance, à Tokyo où elle vit, girafes et platanes ne courent pas les rues ! Ce qu'elle ne sait pas au début de l'histoire, c'est qu'elle est la réincarnation d'un extraterrestre mort depuis longtemps et dont la mission était de protéger la Terre. Branché écologie et fantastique, le dernier tome de ce manga culte est enfin publié en France ! Tu vas pouvoir te taper la totale.



Star Wars : L'Héritier de l'Empire

DE VATINE, BLANCHARD, BARON ET RABAROT (DELCOURT)

Eh oui, les dessinateurs français bossent aussi pour les USA ! Ici, on leur a confié une adaptation de Star Wars en BD et, franchement, c'était une bonne idée. Vatine et Blanchard ont sauvagement mis les pieds dans le plat. Cette histoire adaptée d'un roman n'a rien à voir avec les films que tu connais, mais tous les personnages de la saga sont là et bien là. Même si les effets spéciaux ne sont pas intégrés dans l'album, l'imagination des auteurs ne te laissera pas en manque.



JLA : Seule contre tous

DE CHRISTOPHER MOELLER (SOLEIL)

La "Justice League of America" est une vieille équipe de super héros. Tu y retrouves aujourd'hui Wonder Woman, Martian Manhunter, Superman, Batman, Green Lantern, Flash, Aquaman. Ce comics te fait découvrir non seulement des super héros, mais aussi d'étranges créatures : des dragons, un peuple de lutins et des sirènes. Rien de bien nouveau jusqu'à ce que Wonder Woman apprenne qu'elle doit trahir ses amis pour les sauver de la mort. Suspense !

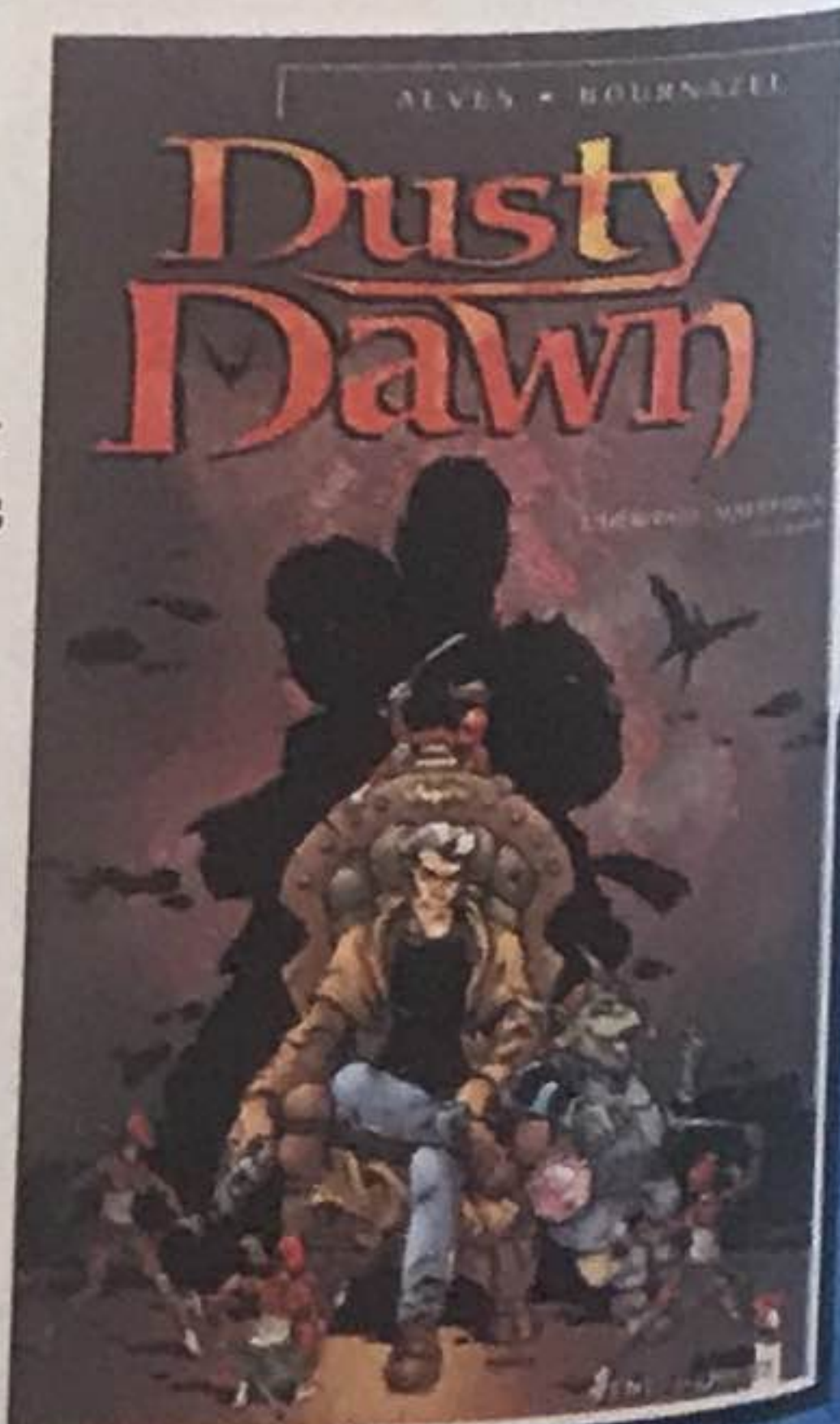


Dusty Dawn : L'Héritage maléfique

DE ALVÈS ET BORNAZEL (VENTS D'OUEST)

Ça chauffe en ce troisième millénaire ! La Terre a vraiment changé de face et ce sont les forces de l'enfer qui ont pris le pouvoir. Dusty Dawn et son pote Harvey (un rigolo) gagnent leur vie en jouant les désactiveurs de monstres. Franchement sans le sou, ils acceptent de récupérer une caisse ultra mystérieuse. Mais une fois cette mission acceptée, ils se retrouvent poursuivis par des gangs démoniaques.

Un scénario sans faille qui va à 100 à l'heure.



Disney·PIXAR
MONSTRES & Cie

REJOINS-NOUS SUR PS ONE ET PS2



TBWA\PARIS

© Disney/Pixar. Tous droits réservés. Édité par Sony Computer Entertainment Europe. * & "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.



Le nouveau dessin animé de Walt Disney Pixar débarque bientôt sur tous vos écrans; un film bourré de monstres qui va faire un malheur. Entre dans leur monde sur PlayStation, joue avec plein de personnages effrayants dans plus de 15 mondes parfaitement animés et deviens la terreur n°1. Monstres et Cie, c'est monstrueux !

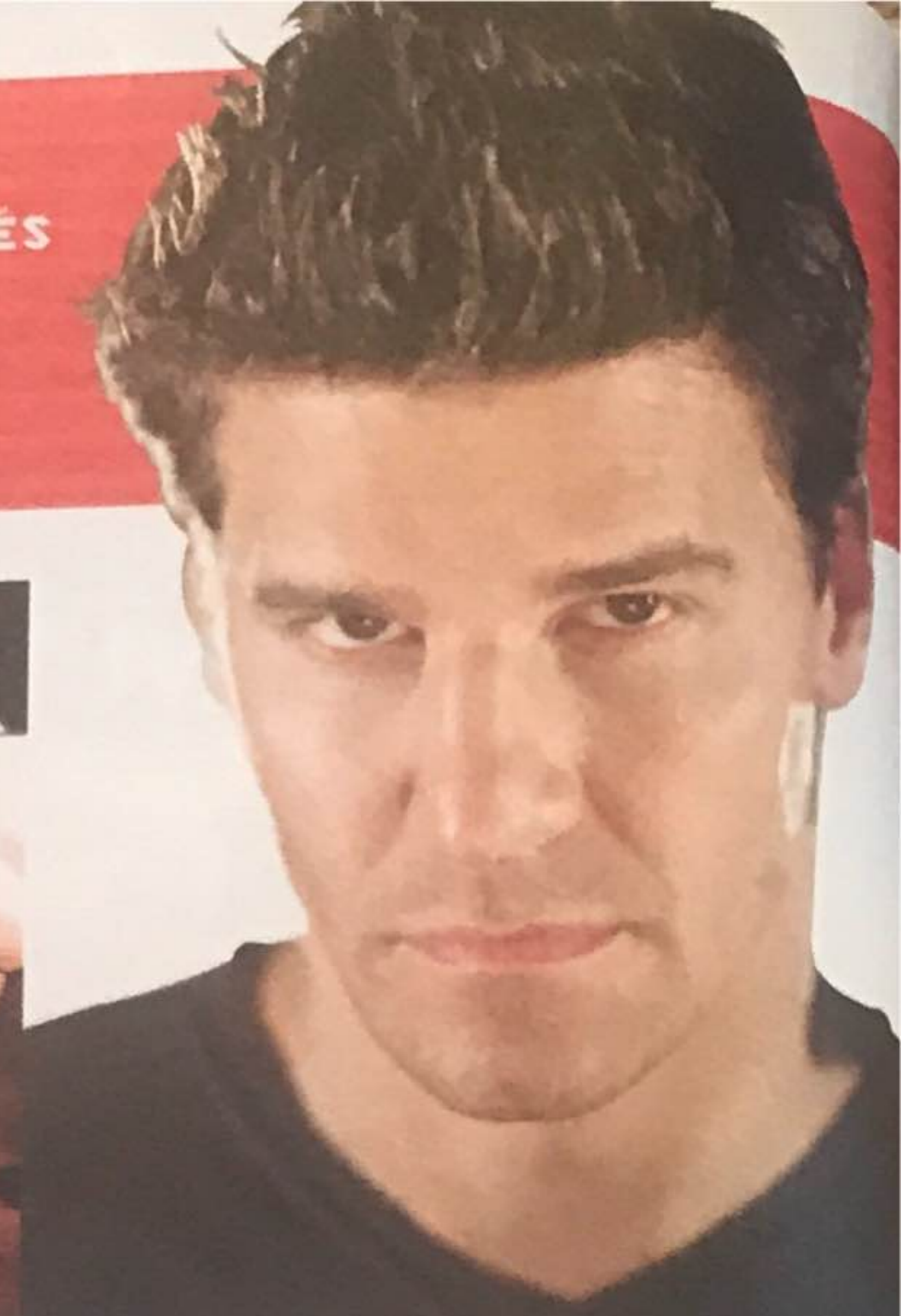
www.playstation.fr



PlayStation 2
LE TROISIEME MONDE



LE PRINTEMPS POINTE SON NEZ
ET TA TÉLÉ FLEURIT DE NOUVEAUTÉS
À NE PAS LOUPER COMME NELLY
OU LA MOMIE. LA VERSION ANIMÉE
DU CÉLÈBRE FILM. ZAPPING !



ZAPPING!

PRÉPARE TES BANDES, LA MOMIE ARRIVE

● C'est quoi ce programme ?
La Momie, série télé adaptée
des célèbres films à succès :
La Momie et Le Retour de la momie.

C'est quoi l'histoire ?

Alex a des parents très particuliers,
les célèbres Rick et Evy O'Connell, toujours
prêts à partir à l'aventure quel que soit
le danger. Alors que la famille se promène
en Egypte, Alex passe un étrange bracelet
doré autour de son poignet.

Il s'agit du bracelet maléfique
du tout puissant Osiris, dont
il ne pourra plus se séparer.

Seule solution, retrouver
les parchemins sacrés de Thèbes
contenant la formule secrète
pour ouvrir le bracelet et libérer
Alex du sortilège.

Toute la famille part
aussitôt à leurs recherches.

C'EST OÙ ET QUAND ?

Sur Canal J, le mercredi,
samedi et dimanche à 9h25
dans X-TRMJ.



MON PAPA À MOI EST UN VAMPIRE

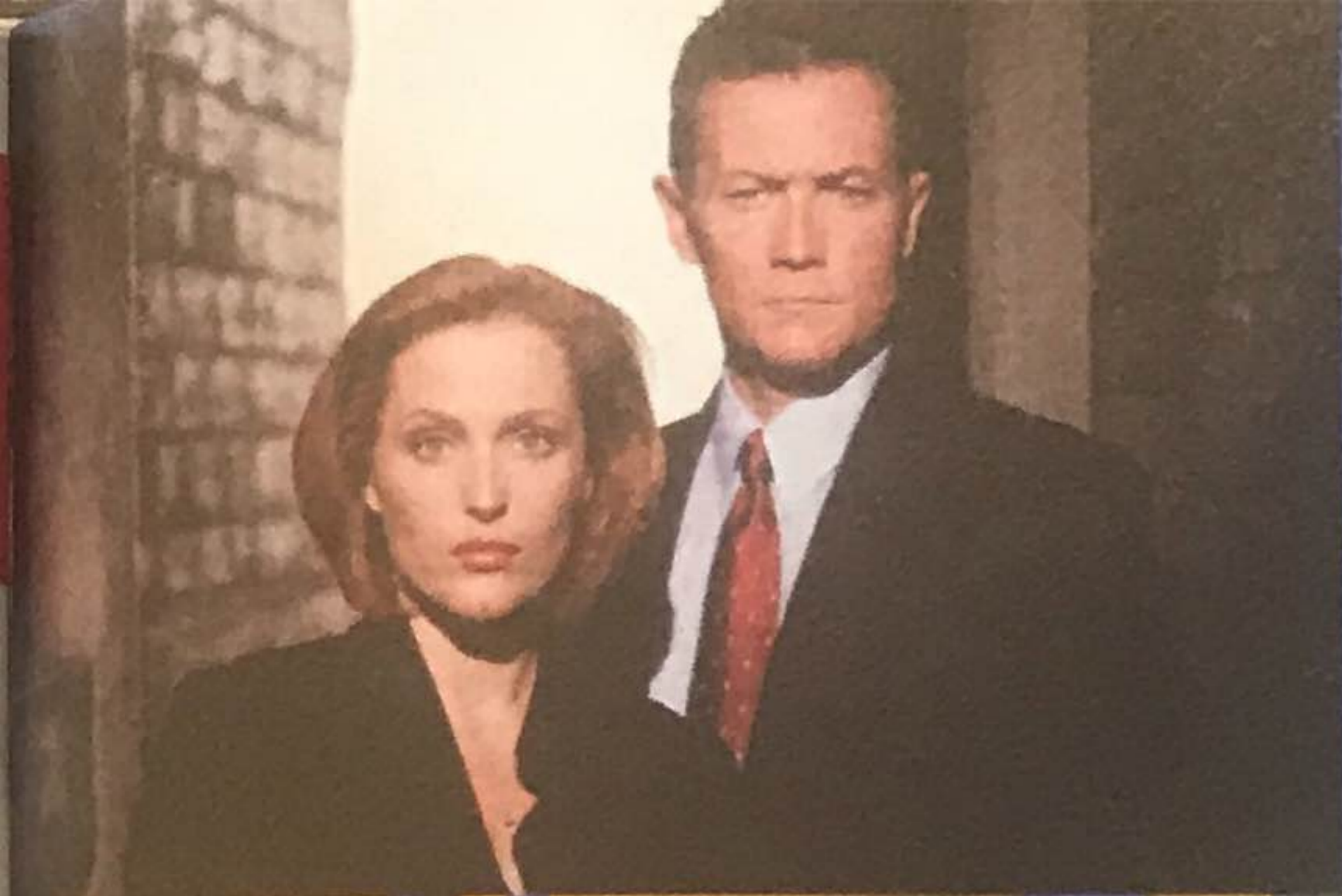
● Alors que TF1 diffuse la 2e saison d'Angel,
une nouvelle va bouleverser toutes les fans
du beau David Boreanaz.

Après s'être marié le 24 novembre dernier
avec la charmante Jaime Bergman, l'acteur
qui incarne Angel a annoncé officiellement
qu'il allait être papa ! La naissance est prévue
pour les semaines à venir. Coïncidence, la réalité
risque de rejoindre la fiction, car dans
la prochaine saison, Angel sera papa d'un petit
garçon appelé Connor. Il devra assumer seul
son rôle de père, sa mère n'étant plus là...

C'EST OÙ ET QUAND ?

Angel, sur TF1 le samedi à 16h55.





UNE SÉRIE EN CACHE UNE AUTRE

Les soucoupes volantes et les affaires non classées du FBI, c'est fini ! Les X-Files mettent la clé sous la porte avec le dernier épisode de la 9e saison diffusée au mois de mai aux Etats-Unis et dont on ne connaît toujours pas l'intrigue. La chaîne Fox, qui diffuse la série, pense déjà au remplaçant. Il se pourrait que ce soit le nouveau projet du créateur et producteur de Buffy, Joss Whedon, qui prendra la place de nos agents spéciaux Mulder et Scully. Firefly, titre provisoire, raconte la vie d'un équipage à bord d'un vaisseau spatial 500 ans dans le futur. Si la nouvelle série cartonne aux États-Unis, il y a de fortes chances pour qu'elle débarque très vite en France.



AVEC CLUB NELLY, TU PEUX TE TRANSFORMER EN TOON. C'EST TOP CLASSE !



LA TOON ATTITUDE

C'est quoi ce programme ?
Club Nelly est un programme interactif qui te propose de te transformer en toon !

C'est quoi l'histoire ?
Nelly a 10 ans et elle anime l'émission de chez elle après les cours. Elle te donne plein d'infos sur les stars, le cinoche et répond à tes questions avec Teddy, l'ours en peluche très fun ! Côté invités, ça assure un max avec des personnalités branchées telles que Julia Roberts ou Michael Schumacher version cartoon ! Tu peux participer aux jeux proposés dans le Club et incarner l'un des personnages de l'émission. C'est à l'aide de ton clavier téléphonique que tu le fais bouger, sauter et même parler ! Si tu gagnes, tu participes à la finale du dimanche et tu peux rafler des tas de cadeaux.

C'EST OÙ ET QUAND ?

Sur Télétoon du lundi au vendredi de 17h à 18h30 et le dimanche de 8h30 à 11h30.

LA XBOX À L'HONNEUR SUR GAME ONE

C'est quoi ce programme ?
À l'occasion de la sortie de la Xbox le 14 mars, Game One te propose de faire le plein d'infos sur la nouvelle console de Microsoft

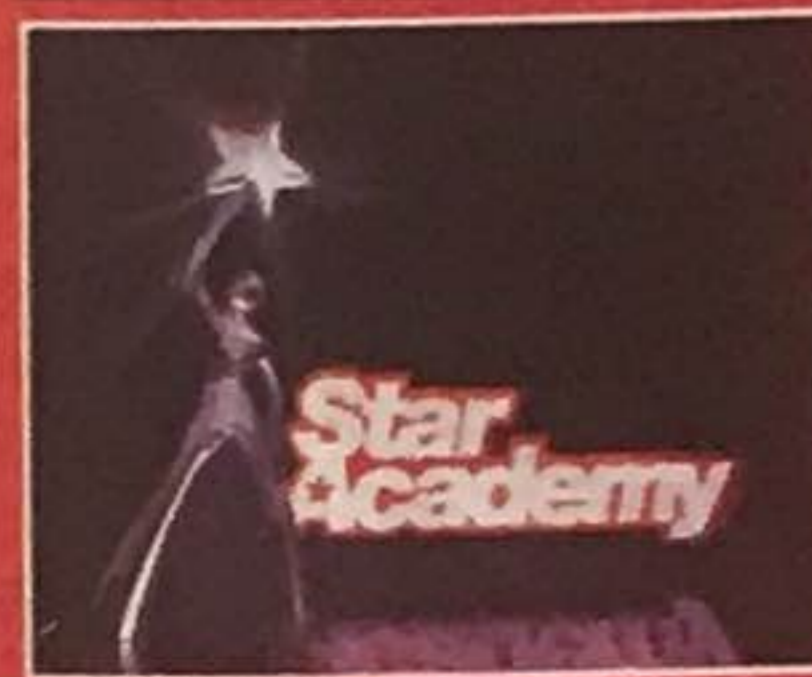
grâce à une saga quotidienne de 3 minutes. Les previews des grands titres seront à l'honneur dans la Game Zone, l'émission vedette de la chaîne. Et comme ton avis est super intéressant, un micro trottoir recueillera tes émotions sur la sortie de cette console, un historique retracera sa création et un petit rappel te permettra de revivre les grands événements qui se sont déroulés aux USA lors de son lancement en novembre dernier. Un rendez-vous à ne pas manquer pour tous ceux que la Xbox fait baver !



C'EST OÙ ET QUAND ?

Game Zone la Totale sur Game One, à 12h, 18h et 22h.

2002 : ANNÉE DES RETOURS !



Popstars 2, Koh Lanta 2, Loft Story 2 et peut-être bientôt Star Academy 2 ! Comme tu peux t'en apercevoir, les chaînes n'ont pas peur des indigestions et remettent à l'antenne les émissions qui ont fait parler d'elles en 2001. Le mois dernier, nous t'annoncions déjà le retour de Loft Story et Koh Lanta. Il est également prévu que Popstars revienne sur M6 au mois de septembre.

Cette fois-ci, le casting qui aura lieu l'été prochain est ouvert aux garçons et le futur groupe sera mixte, un peu dans l'esprit des S-Club7. Pour le moment, Star Academy 2 n'a pas été annoncée. Patience...



TU RÊVES DE NAVIGUER À BORD
D'UN BATEAU ET DE DÉCOUVRIR LA NATURE ?
AVANT DE CASSER TA TIRELIRE ET CELLE
DE TES PARENTS EN ACHETANT UN VOILIER,
SUIS LE COURANT ET APPRENDS
LES BASES DU CANOË ET DU KAYAK.

le kayak, c'est mieux dans l'eau !

C'est par là le Nil ?

Tous à bord !

CANOË OU KAYAK ?

Si le canoë et le kayak sont des activités qui se pratiquent toutes les deux sur l'eau, elles ne sont pas sœurs jumelles. Le canoë est un petit bateau dans lequel tu peux t'asseoir seul (c'est ce qu'on appelle un C1) ou avec un pote (il s'agit alors d'un C2). Le kayak n'accueille généralement qu'une personne, et surtout il est équipé d'une pagaie qui s'utilise des deux côtés, comme les Esquimaux. En revanche, dans un canoë, tu ne pagayes que d'un seul côté (comme les Indiens d'Amérique).

TOUCHÉ, MAIS PAS COULÉ

Que tu choisisses d'apprendre le canoë ou le kayak, l'embarcation que te confie ton club ou ton centre UCPA est insubmersible (ne peut pas couler). Il est équipé soit d'une double coque, soit de bouées qui l'empêchent de rester sous l'eau. Pour diriger ce petit bateau, on te donne une pagaie (simple ou double, suivant le choix de ton embarcation) un gilet de sauvetage (appelé baléro) et un casque s'il y a trop de courant.

Reconnais ton eau

L'avantage du canoë et du kayak est de se promener sur l'eau, que ce soit en pleine nature ou au cœur de la ville. Mais attention, tu ne peux pas te jeter dans n'importe quelle eau ! Les parcours de canoë et de kayak sont adaptés à ton niveau. Pour capter la difficulté d'un tronçon, chacun est numéroté entre 1 et 6. 1 représente le niveau le plus facile et 6 le plus dur.

L'info de Schmurtz

Si tu veux te jeter à l'eau, prépare-toi à assumer des noms un peu bizarres. Les pratiquants de canoë sont appelés "céistes" et les accros au kayak des "kayakistes".



PAS DE PANIQUE !

Évidemment, quand tu commences à pagayer, tu n'as qu'une trouille, c'est que ton embarcation se retourne. Avec ton canoë ou ton kayak, il est impossible de sombrer, mais tu peux te retrouver la tête à l'envers, et donc dans l'eau. Tes moniteurs t'apprendront dès tes premières leçons à t'échapper de ton embarcation, puis à t'en servir comme bouée. Pratique !

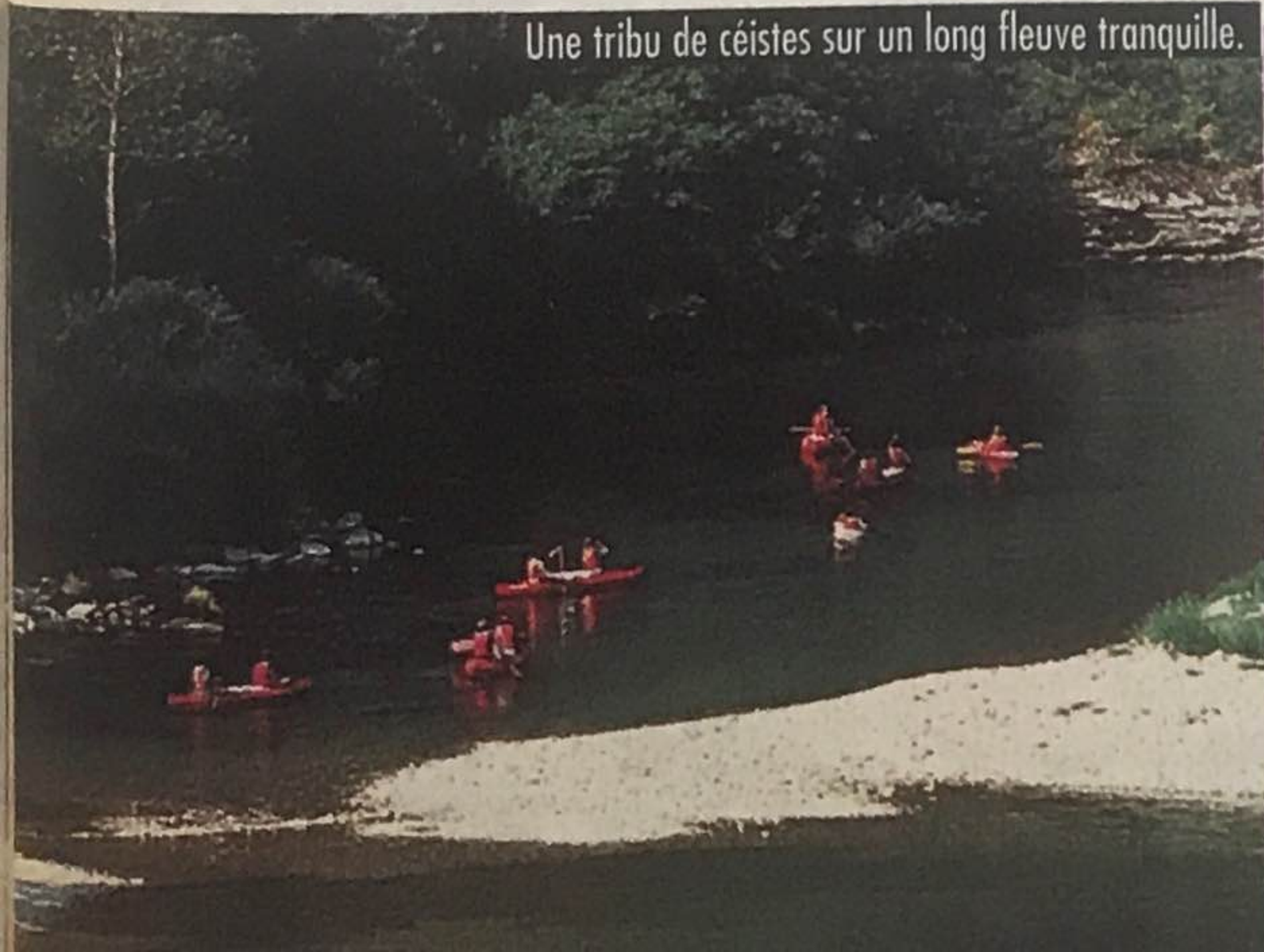
LA COMPET DES PAGAIES !

Si en ski, tu repères le niveau de tes potes à leur nombre d'étoiles, en canoë et en kayak, c'est à la couleur de leur pagaie. Lorsque tu débutes, tu portes une pagaie jaune. Plus la couleur fonce, plus ton niveau est balèze. Les pros peuvent frimer avec une pagaie noire.

INITIATION

Les centres UCPA qui proposent des activités canoë ou kayak ne manquent pas. Renseigne-toi sur Internet auprès de la fédération française de canoë-kayak : www.ffck.org ou www.ucpa.com

Une tribu de céistes sur un long fleuve tranquille.



ABONNE-TOI !



FORMULE LIBERTÉ

**2,30€
par mois**
au lieu de 2,90€*

Découpe, photocopie ou recopie ce bon et retourne-le sous enveloppe affranchie à : Kids'mania, Service Abonnement, B601 - 60732 Sainte-Geneviève Cedex

BULLETIN D'ABONNEMENT

- Oui, je souhaite recevoir Kids'mania pour 2,30 € par numéro et serai prélevé automatiquement de 6,90 € tous les 3 numéros.
- Je remplis l'autorisation de prélèvement ci-contre ainsi que toutes les informations qui me sont demandées et je joins **un Relevé d'Identité Bancaire ou Postal**.
- Je peux résilier ce service à tout moment par simple lettre. Le prélèvement sera aussitôt stoppé.

Je souhaite recevoir mon magazine à l'adresse suivante :

• Fille Garçon
 Nom _____
 Prénom _____ Année de naissance | 1 | 9 | _____
 Adresse : _____
 Code postal _____ Ville : _____
 Mon ordinateur : PC MAC Aucun e-mail : _____

ORGANISME CRÉANCIER / CYBER PRESS PUBLISHING
 Abonnement Kids'mania, B601 - 60732 Sainte-Geneviève Cedex
 N° national d'émetteur : 440542

J'autorise l'établissement teneur de mon compte à prélever sur ce dernier le montant du prélèvement présenté par CYBER PRESS PUBLISHING, soit 6,90 € par trimestre.

Je désire voir apparaître mes prélèvements sur mes extraits de compte. Je contacterai directement CYBER PRESS PUBLISHING pour tout ce qui concerne le fonctionnement de mon abonnement.

TITULAIRE DU COMPTE

M Mme Mlle
 Nom _____
 Prénom _____
 Adresse : _____
 Code postal _____ Ville : _____
 Téléphone fixe (obligatoire) : _____
 Téléphone portable : _____

COMPTE À DÉBITER : (votre banque, CCP ou Caisse d'épargne)

CODES CLÉ
 ÉTABLISSEMENT GUICHET N° DE COMPTE CLÉ RIB
 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

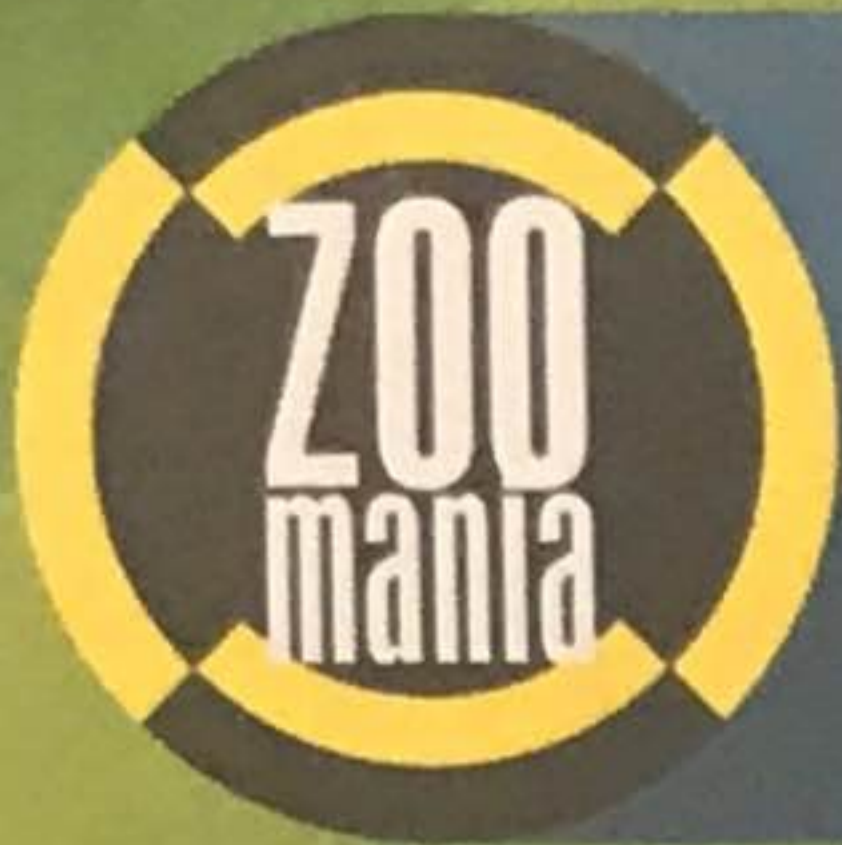
ÉTABLISSEMENT TENEUR DU COMPTE À DÉBITER (joindre votre RIB ou RIP)

ÉTABLISSEMENT : _____
 N° : _____ RUE : _____
 CODE POSTAL | | | | | | VILLE : _____

DATE : | | | | | | |
 Signature obligatoire

* Prix de vente en kiosque. Offre valable pour la France métropolitaine uniquement. Pour la Belgique, contactez : Tondeur S.A., 02 555 02 17. Pour la Suisse : Edigroup S.A., 022/348 44 28. Pour les DOM-TOM et le reste du monde nous consulter au +33 3 44 12 52 51.

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre commande et ne sont communiquées qu'aux destinataires les traitant. En application de l'Art. 27, de la loi du 6 janvier 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de Kids'mania. Sauf opposition de votre part ces informations pourront être utilisées par des tiers.



TU EN AS PLUS QUE MARRE DE TE FAIRE TRAITER DE MARMOTTE TOUS LES MATINS. TOUT ÇA PARCE QUE TU AS DU MAL À ÉMERGER DE TON LIT ? POUR CLOVER LE BEC À TOUS CEUX QUI TE COMPARENT À CET ANIMAL ENDORMI, LIS CE QUI SUIT.



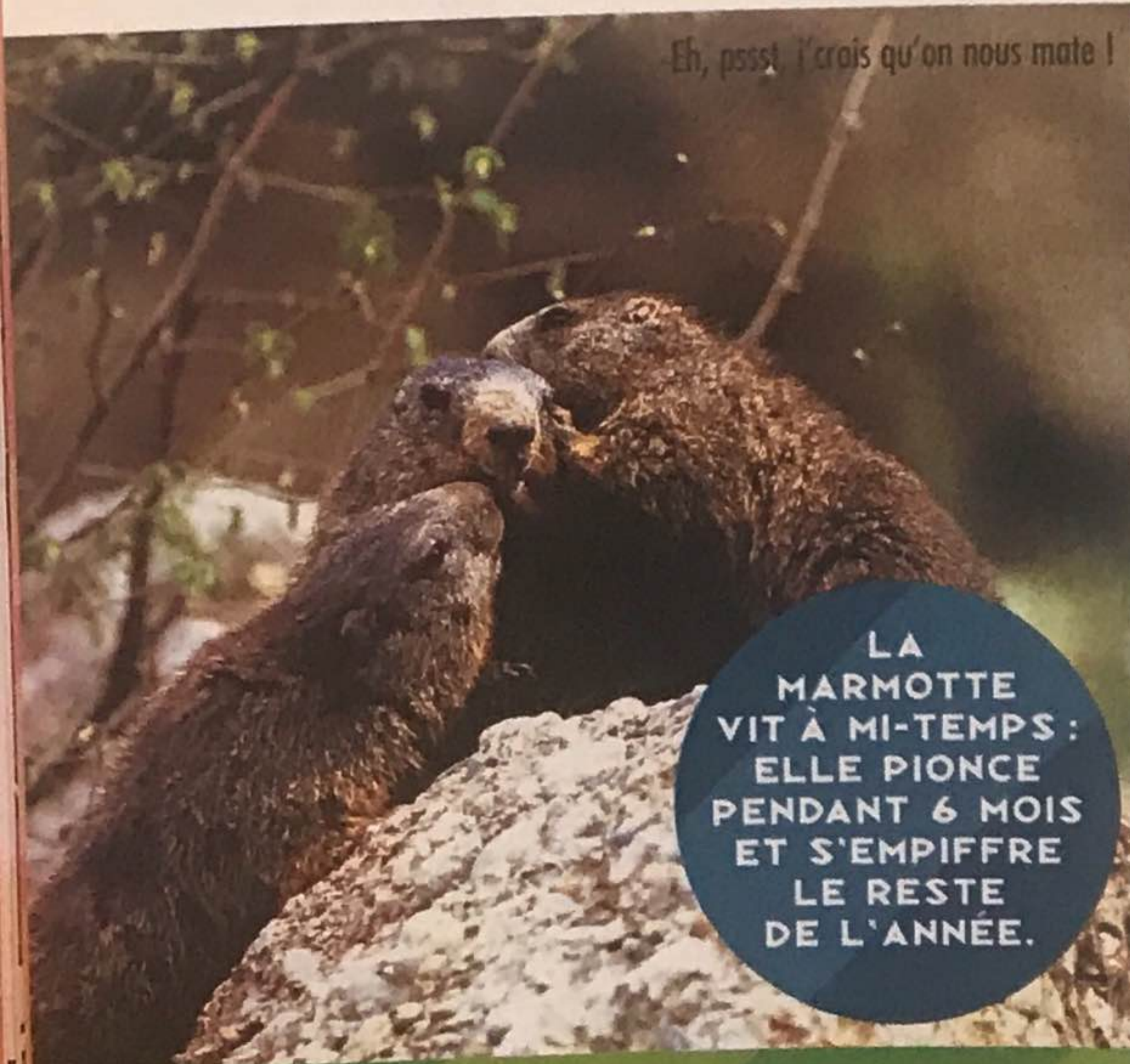
GROSSE DORMEUSE

C'EST QUOI UNE MARMOTTE ?

■ Il est temps de rétablir la vérité ! Non, la marmotte ne sert pas qu'à emballer des tablettes de chocolat dans les chalets pour des pubs télé, c'est aussi un petit animal trapu à la tête aplatie qui vit dans les montagnes. En France, on en trouve dans les Alpes, les Pyrénées, le Jura et en Lozère. Connue pour sa longue hibernation, ce mammifère vit en colonies familiales d'une dizaine de membres. Autrefois chassée pour sa fourrure et sa viande (miam, un steak de marmotte !!), c'est maintenant plus rare. Heureusement, car c'est vraiment un animal que tous les randonneurs apprécient de rencontrer.



Il fait pas super beau, je me rendormirais bien.



Eh, psst, j'crois qu'on nous mate !

LA MARMOTTE VIT À MI-TEMPS : ELLE PIONCE PENDANT 6 MOIS ET S'EMPIFFRE LE RESTE DE L'ANNÉE.

DRÔLE DE RÉGIME !

■ Vu qu'elle ne mange rien pendant les six mois qu'elle passe à hiberner, il faut bien que la marmotte se rattrape sitôt sortie de son sommeil. Alors, à partir du mois d'avril, elle ne fait que manger : de l'herbe, des racines, des pissenlits, des bourgeons, des fruits et légumes (quand un potager se trouve dans le coin), et parfois des vers, des sauterelles, et les œufs des oiseaux. Elle se goinfre, la gourmande !



En six mois, elle avale 70 kg de nourriture. C'est pour la bonne cause : ses réserves doivent lui permettre de tenir six mois sous terre sans rien avaler du tout.

BIEN AU CHAUD POUR L'HIVER !

La marmotte a en commun avec la taupe qu'elle passe une grande partie de sa vie sous terre. Grâce à ses pattes de devant, armées de quatre griffes chacune, elle creuse des galeries à deux ou trois mètres de profondeur. Vers la fin de l'été, elle prépare sa litière avec des herbes sèches et, mi-octobre, elle ferme les entrées du terrier avec de la terre. Quand c'est prêt, toute la famille s'installe pour hiberner dans une grande "chambre". Les marmottes se blottissent les unes contre les autres et se mettent en boule. Elles se réveillent toutes les 3 à 4 semaines pour la "pause pipi", dans une pièce aménagée exprès pour ça. La température de leur corps, habituellement à 39°C, tombe à 3 ou 4°C et leur rythme cardiaque passe de 200 à 30 battements par minute.

OUVRE L'ŒIL !

Pour apercevoir une marmotte dans son milieu naturel, il faut grimper ! On la trouve en altitude, entre 1000 et 3000 m, plutôt dans des espaces découverts (champs, clairières, forêts clairsemées et pentes rocheuses) avec de l'herbe. La présence des vaches ne la gêne pas et il n'est pas rare de voir plusieurs marmottes brouter ensemble. D'avril à septembre, elle se prélassse au soleil sur des rochers ou la terre chaude. Quand tu en aperçois une, reste immobile. Au bout d'un moment elle oubliera ta présence et tu pourras t'approcher doucement. Si elle est curieuse, tu peux essayer de lui tendre un petit biscuit, elle viendra le manger dans ta main.

ELLE EST PASSÉE PAR ICI...

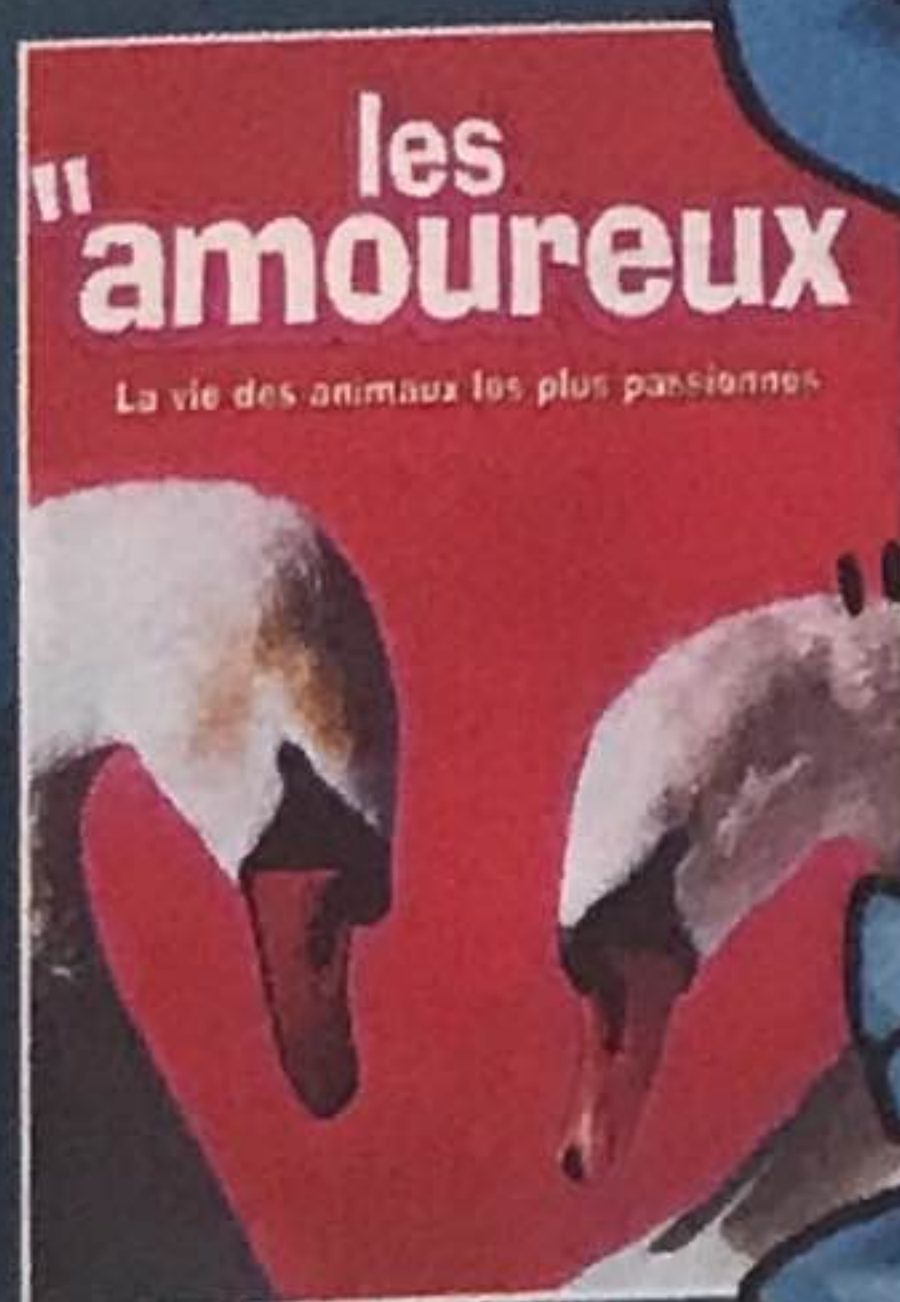
La marmotte vit dans un terrier pour mieux se cacher. Elle ne court pas très vite, maximum 15 km/h, alors si elle doit faire la course avec un renard ou un aigle royal, ses pires ennemis, elle n'est pas certaine de gagner !

Oh les z'amoureux !

Pour ceux qui ne connaissent pas encore cette collection de livres sur les animaux, elle est à découvrir d'urgence ! Tu en apprendras des tonnes en t'éclatant car les photos sont magnifiques et les sujets traités avec humour.

Sorti fin janvier, les "amoureux" s'intéresse au comportement des animaux amoureux : le cygne, le singe bonobo, l'albatros, la libellule, etc.

Editions du Petit-Musc, 7€50.



Mais de quoi je me mêle ?



Photos : © Agence Sunset

Vrai ou faux ?

Les petits sont appelés "marmottons".

C'est vrai !

Les marmottes ne vivent pas plus de 3 ans.

Faux, elles peuvent vivre jusqu'à 10 ans.

Elle a quatre doigts à chaque patte.

Faux, sa main a quatre doigts, alors que le pied possède cinq doigts.

Ses incisives sont de couleur orange.

Vrai, et comme pour tous les rongeurs, elles poussent en permanence.

Pour de nombreux Américains et Canadiens, le 2 février est le "jour de la marmotte".

Vrai, selon la légende, elle sort ce jour-là de son terrier et, si elle voit son ombre, ça signifie que l'hiver n'est pas fini, alors elle retourne dormir pour six semaines.

Ce qu'elle a trouvé de plus sûr, c'est un refuge sous la terre. Prudente, elle s'éloigne rarement à plus de 100 mètres de l'entrée.

L'ESPION DU GROUPE

Dans chaque groupe, il y a un guetteur. Debout sur ses deux pattes de derrière, constamment sur le qui-vive, il pousse un long cri perçant en cas de danger et toutes les marmottes battent en retraite. Ce cri est tellement puissant qu'on peut l'entendre à un kilomètre !

C'est quand la dernière fois que tu t'es lavé les dents ?



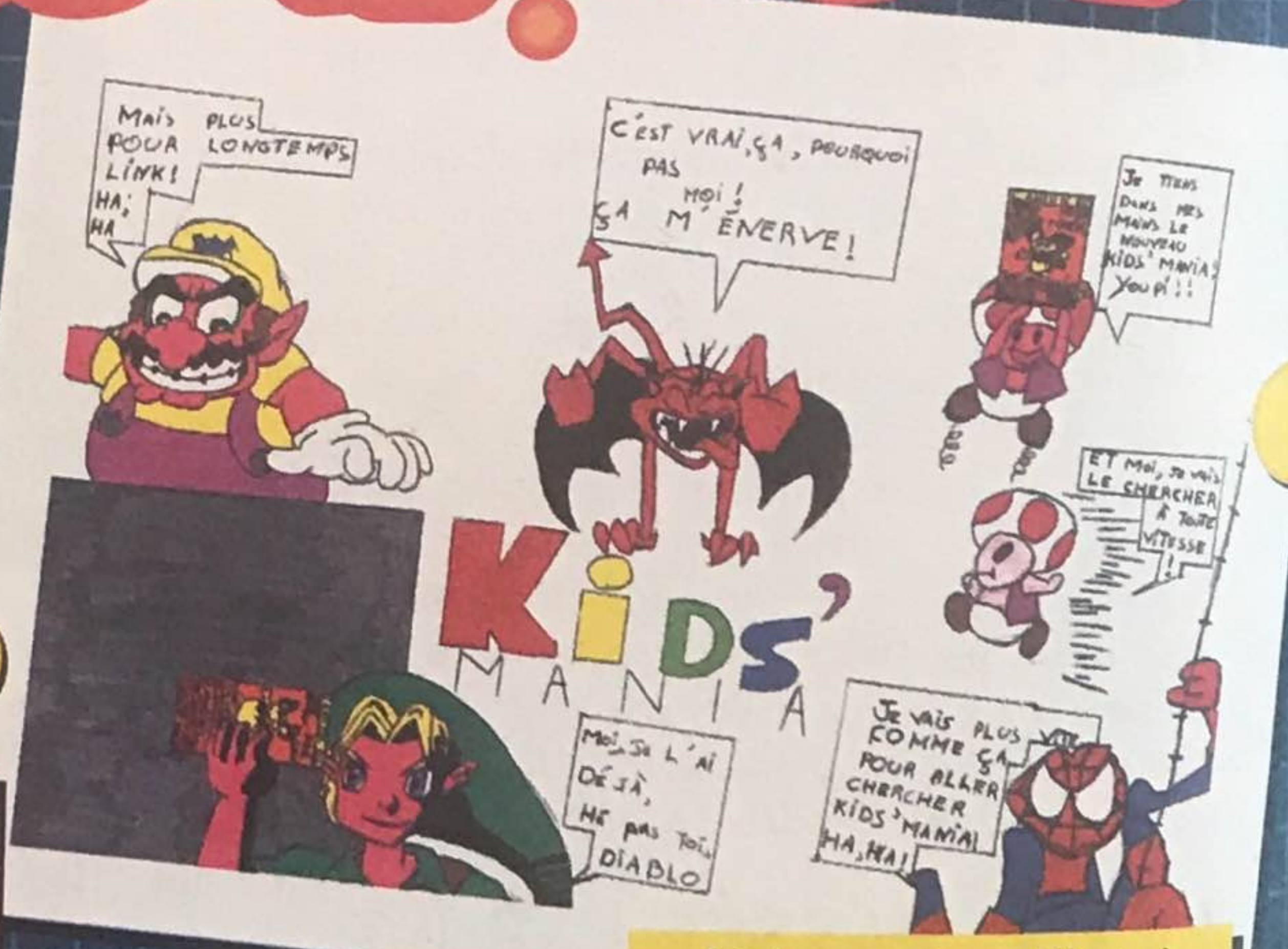
DE RETOUR DU SKI, CE NE SONT PLUS DES MONTAGNES DE NEIGE, MAIS BIEN DES COLLINES DE DESSINS QUE JE VAIS DEVOIR ÉPLUCHER ! MERCI À TOUS POUR VOS CHEFS-D'ŒUVRE, ET SURTOUT CONTINUEZ !



C'est pas du gribouillage!



Tout ça pour pouvoir rentrer à Poudlard ! De toute façon, tu n'es pas capable de jeter le moindre sort.
Tony Lyon (69)

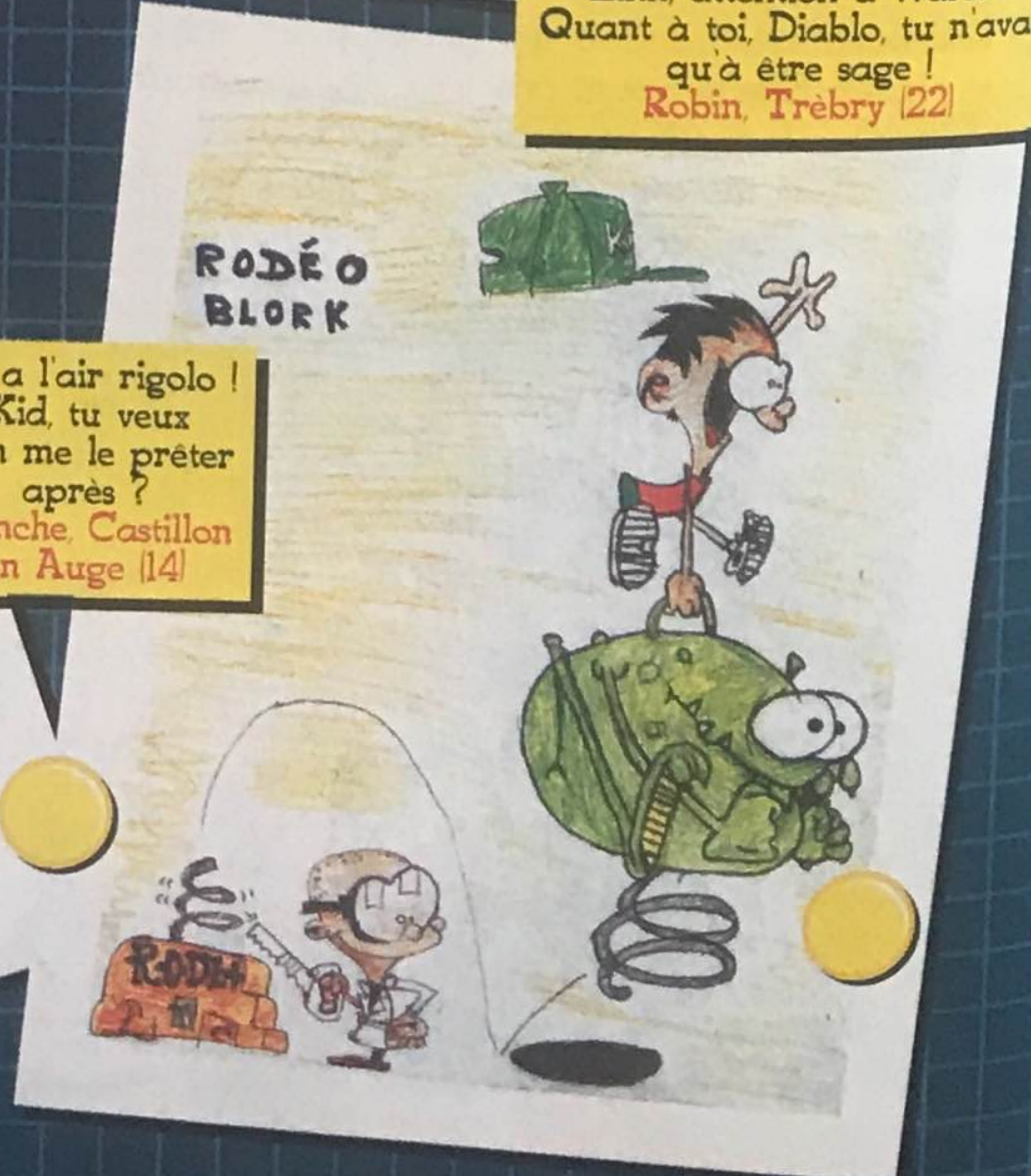


Link, attention à Wario ! Quant à toi, Diablo, tu n'avais qu'à être sage !
Robin, Trébry (22)



A mon avis la Poste est encore en grève. Ou alors c'est un coup de Diablo !
Evan (79)

Ça a l'air rigolo ! Kid, tu veux bien me le prêter après ?
Blanche, Castillon en Auge (14)



Kids Mania

MENSUEL

CABANE
LEPOSTER

SPECIAL Tui LE COURRIER

SCOOP
SCHMURTZ
FAIT DE
LA BOITE

NOUVEAUX
IMAGES EN 3D

TOUT LES
DETAILS DE
MATRIX II



En voici une belle
couverture,
je vais la montrer
à notre
gribouilleur
en chef, je suis
sûr qu'il
s'en inspirera !
Stanislas
Libourne (33)

TESTER
MEILLEURE
TECHNIQUE
PS 2.

UN SALON
DE JEUX
VIDEO A
TOKYO.
PLUS DE 40
TRUCS ET ASTUCES

NE ME VOLES PLUS
JAMAIS MON KIDS'MANIA!



Rayman, au lieu de rire, tu aurais
pu me donner un coup de main !
Patrick-Yves (75)

La Team
Rocket ne me
fait pas peur !
C'est MON
Kids mania
et je le garde !
Julien (Belgique)



ECOUTE-MOI
BIEN! Si A TROIS
TU NE NOUS DONNE
PAS TON KIDS'MANIA!
TU VA LE REGRETTER!

FAIS CE QUE
JE TE DIT OU PREPARE
TOI A COMBATTRE!

ALLEZ!
DEPECH-TOI!

VOUS POUVEZ
TOUJOURS
COURIR, BARRER
DE NULS!

DIBLOSCHMURTZ
TU N'A PAS HONTE DE
VOLER LE KID'S MANIA DE
SCHMURTZ

QUOI QU'EST CE
QU'IL Y A ?

NE FAIT
PAS LE
SOURD



La dernière fois, il m'a
tapé dessus, alors
maintenant, je me venge !
Adrien, Bussy-les-Daours
(80)

L'homme araignée
est décidément très
présent ces temps-ci...
Heureusement que
tout ce qui est rouge
n'est pas Diablo !
Sofiane



Je vois qu'Aeris est ta préférée !
Moi aussi elle me fait craquer
Gearzino Aulnay sous-Bois (93)

Si toi aussi, tu veux voir ton dessin paraître
dans ces pages, découpe, photocopie
ou recopie et remplis ce coupon et envoie-le,
avec ton dessin à l'adresse suivante :

**KIDS'MANIA - MON DESSIN : 6, BOULEVARD
DU GÉNÉRAL-LECLERC - 92115 CLICHY CEDEX.**

Fille Garçon

Nom :

Prénom :

Adresse :

.....

Code postal :

Ville :

Pays :

Tél. :

Tél. portable :

e-mail :

Date de naissance :

Je possède :

Une PS one Une PlayStation 2

Une Nintendo 64 Une Game Boy

Une Game Boy Color Une Dreamcast

Une Game Boy Advance

Un PC Un Mac

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement
de votre courrier et ne sont communiquées qu'aux destinataires
les traitant. En application de l'Art. 27 de la loi du 6 janvier
1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification
auprès de KIDS'MANIA. Sauf opposition de votre part,
ces informations pourront être utilisées par des tiers.



QUELLE CONSOLE ACHETER, POURQUOI ÇA NE MARCHE PAS OU QUEL EST LE MEILLEUR JEU ? AUTANT DE QUESTIONS AUXQUELLES JE PEUX RÉPONDRE, ALORS N'HÉSITE PAS ! REMPLIS VITE LE FORMULAIRE PAGE 34 ET RENVOIE-LE À L'ADRESSE INDIQUÉE.

Questions Réponses



PEUX-TU ME DONNER LE NOM ET LA NOTE

DES MEILLEURS JEUX PLAYSTATION 2 DANS LES CATÉGORIES BASTON, RPG, COURSE, ACTION ?

VICTOR, CHENNEVIÈRES-SUR-MARNE (94)

Alors commençons par la baston. Le meilleur jeu sur PS2 est sans aucun doute **Dead or Alive Hardcore** (18/20). Si tu aimes l'action, je te conseille **Z.O.E** de Konami (17/20), ou encore l'excellent **Ace Combat IV** (17/20) de Sony. Quant à la course, tout dépend des sensations recherchées... Pour les courses traditionnelles, je te conseillerais **GT3** (19/20) et pour les circuits plus originaux, **WipeOut Fusion** (18/20). Enfin, pour les RPG, je ne vois que **Baldur's Gate** qui propose un savant mélange d'action et d'aventure (17/20).

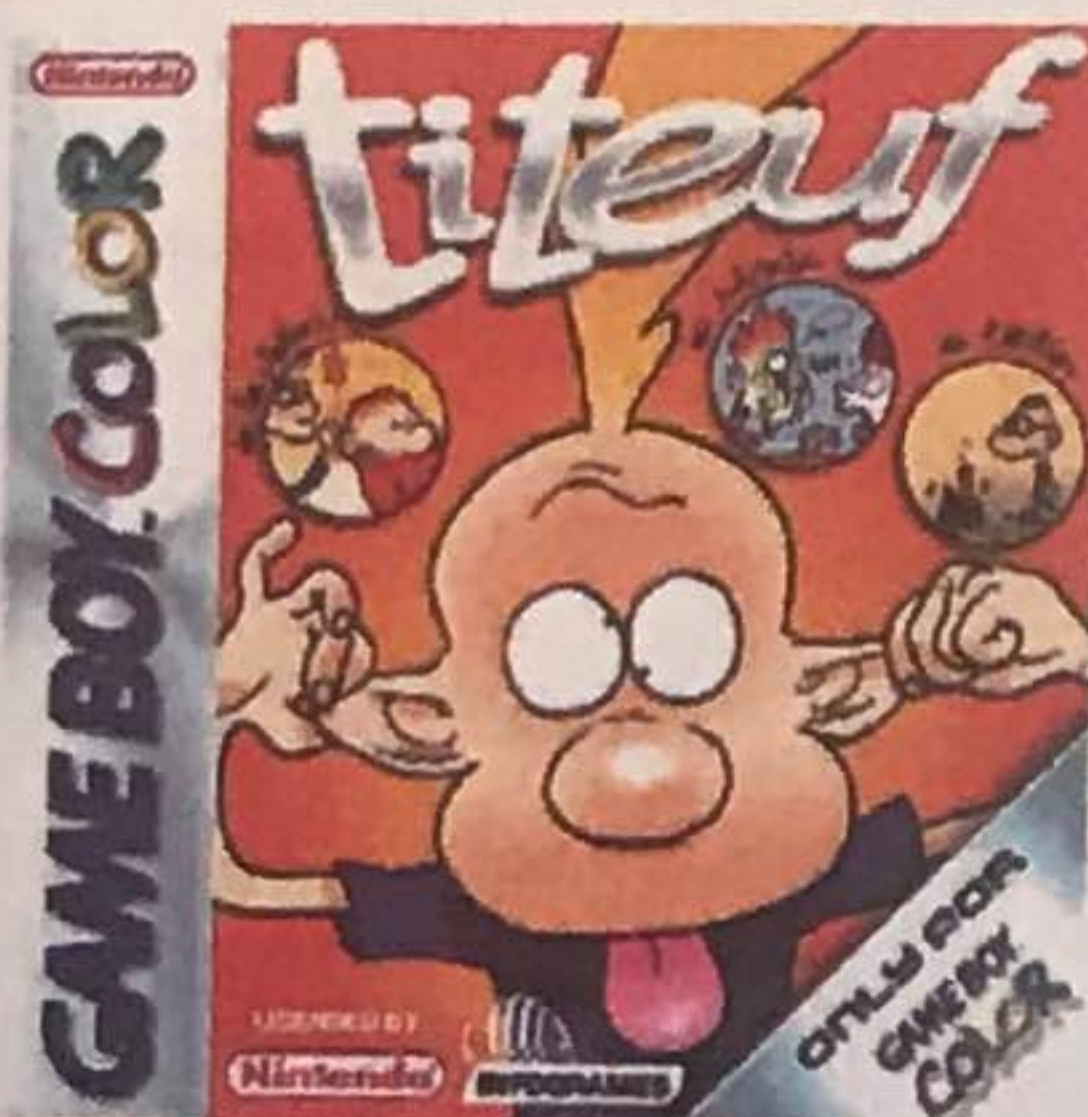
JE POSSÈDE UNE GAME BOY ADVANCE ET JE VOUDRAIS SAVOIR SI CELA VAUT LE COUP D'ACHETER ZELDA ORACLE OF AGES, SACHANT QU'IL S'AGIT D'UN JEU GAME BOY COLOR. **MAXIME (95)**

Si tu t'inquiètes au sujet d'éventuels problèmes de compatibilité, ne te fais pas de souci, tu pourras lire cette version de Zelda sur ta Game Boy Advance. En ce qui concerne l'intérêt du jeu, il est immense ! Cette aventure est comme toutes les autres : passionnante et longue.

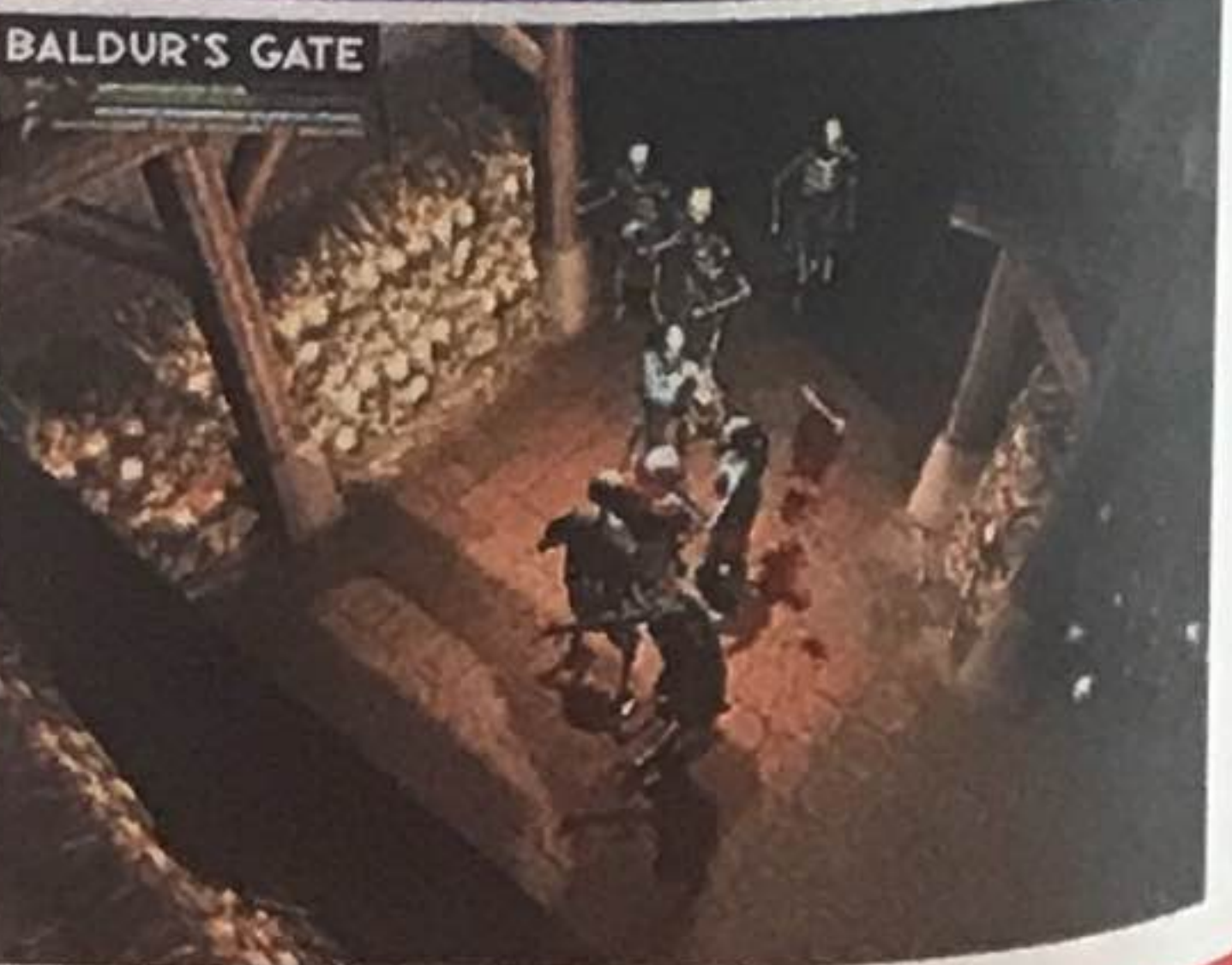
Quant à la version GBA des aventures de Link, elle ne risque pas de sortir tout de suite. Tu as largement le temps de finir **Zelda Oracle of Ages** et même **Oracle of Seasons** !



JE VOUDRAIS SAVOIR À QUEL MOMENT LE PROCHAIN ALBUM DE TITEUF SORTIRA, ET SI UNE VERSION PS ONE EST PRÉVUE. **JIMMY, LIMOGES (87)**

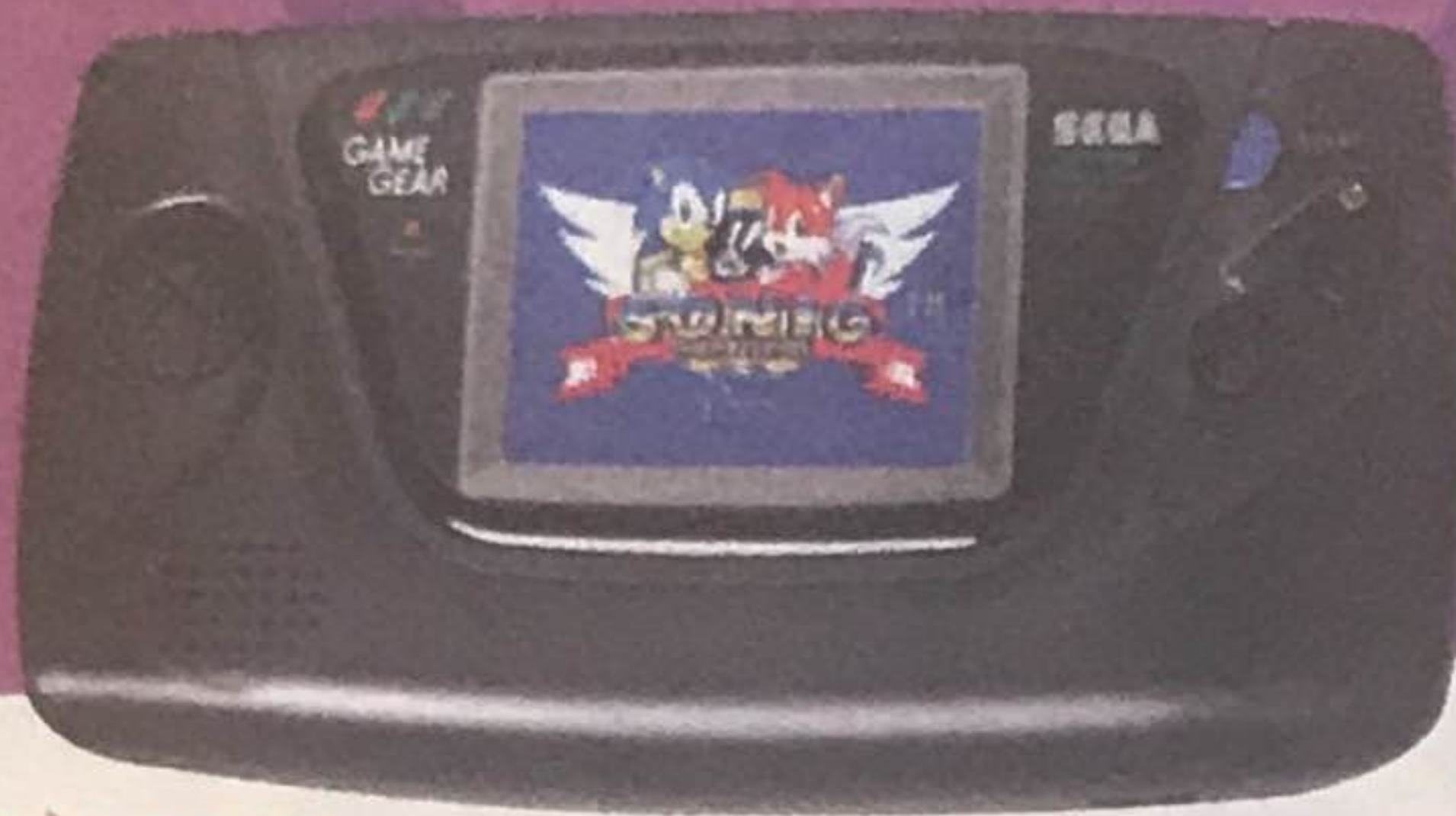


Pour le moment, le jeune garnement s'est arrêté au huitième tome, "Lâchez-moi le slip" ! Un neuvième est en cours, mais l'éditeur garde encore secrète la date de sortie. Quant au jeu, aucune version PS one n'a été annoncée, mais Titeuf sévit déjà sur Game Boy Color. Ambiance plates-formes/aventure avec 21 niveaux dans lesquels tu dois retrouver toutes les pièces de la photo de Nadia...



les aventures de Schmurtz





POURQUOI LA GAME GEAR N'EST-ELLE PLUS À LA MODE ET POURQUOI NE TROUVE-T-ON PLUS DE NOUVEAUX JEUX ? MOURAD (92)

Dans ta question, tu donnes en même temps la réponse. La Game Gear n'est plus à la mode, car aucun nouveau jeu ne sort ! Cette console présente pourtant des avantages et elle est techniquement bien supérieure à une Game Boy. Écran grand modèle et rétro-éclairé et surtout une bonne prise en main ! En revanche, elle consomme 4 piles en deux heures de jeu si le son est à fond. Alors que la GBC ne mange que 2 piles pour à peu près 15 heures de jeu, c'est-à-dire près de 14 fois moins...

JE SAIS QUE LA XBOX ET LA GAMECUBE SERONT BIENTÔT DISPONIBLES EN FRANCE. JE NE COMPRENDS PAS POURQUOI IL Y A UN TEL ÉCART DE PRIX. GRÉGOIRE, PAR MAIL

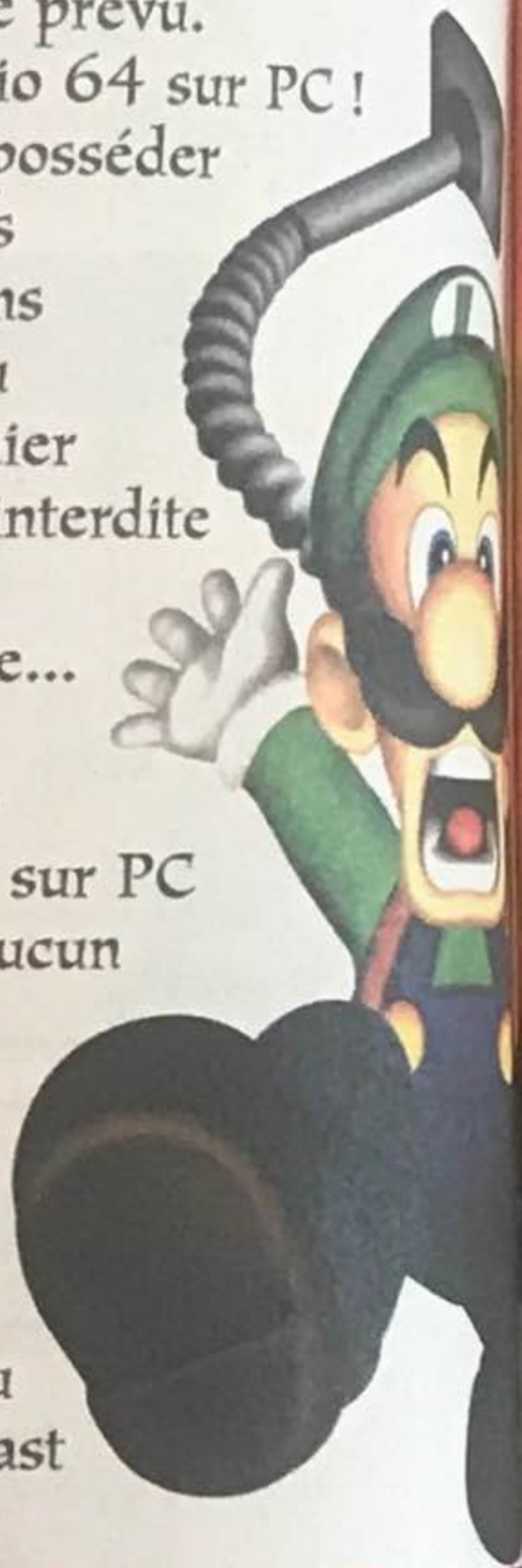
La Xbox est une console issue du monde PC, avec des composants au top de la technologie (Carte graphique G-force, etc.) Sur le papier, elle semble plus puissante que ses concurrentes... Mais pour assurer une telle qualité, la machine doit être équipée de composants assez chers. La GameCube, quant à elle, possède des composants



de moindre qualité, mais cela ne signifie pas que les jeux seront moins bien ! Autre avantage de la Xbox, elle pourra facilement recevoir les jeux PC. Ce qui lui permettra de proposer à court terme un catalogue de jeux bien plus fourni que sa concurrente !

EST-IL POSSIBLE DE JOUER À DES JEUX PS ONE ET PLAYSTATION 2 SUR MON PC ? JULIE (31)

Il n'est pas possible de faire tourner des jeux PlayStation 2 sur PC, même si certains petits malins de l'informatique essaient de trouver un moyen. En revanche, il était possible de jouer à certains jeux PS one sur PC grâce à l'émulateur Bleem (maintenant introuvable en magasin puisqu'il est "interdit"). Qu'est-ce qu'un émulateur ? Un programme qui permet de faire tourner un jeu sur un système différent de celui pour lequel il a été prévu. Par exemple, Mario 64 sur PC ! Il est autorisé de posséder un émulateur, mais la diffusion de roms (exemplaire du jeu sous forme de fichier informatique) est interdite puisqu'il s'agit d'une copie illégale... Un émulateur te permet de jouer à des jeux console sur PC ou Mac, mais en aucun cas l'inverse. Tu ne peux pas non plus jouer d'une console à une autre, par exemple un jeu PS one ou Dreamcast sur une Xbox.



Pour voir ta question publiée sur ces pages, envoie-la vite avec ce coupon à l'adresse suivante : **KIDS' MANIA - QUESTIONS/RÉPONSES : 6, BOULEVARD DU GÉNÉRAL-LECLERC 92115 CLICHY CEDEX.**

Fille Garçon

Nom :

Prénom :

Adresse :

.....

Code postal :

Ville :

Pays :

Tél. :

Tél. portable :

e-mail :

Date de naissance :

Je possède :

- Une PS one
- Une PlayStation 2
- Une Nintendo 64
- Une Game Boy
- Une Game Boy Color
- Une Game Boy Advance
- Un PC
- Un Mac

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre courrier et ne sont communiquées qu'aux destinataires les traitant. En application de l'Art. 27 de la loi du 6 janvier 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de KIDS'MANIA. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisées par des tiers.

PEUX-TU ME DIRE QUAND POKÉMON ADVANCE SORTIRA SUR GAME BOY ADVANCE ? FRED, PAR MAIL

Il semblerait que Nintendo reste très secret quant à sa prochaine version de Pokémon ! Aucune date de sortie n'a été annoncée et aucune image n'est encore visible... Si tu veux mon avis, Pokémon Advance n'arrivera pas avant le début de l'été. Mais ce n'est qu'une supposition. Compte sur moi pour mener l'enquête et te donner des infos très vite.



EST-IL PRÉVU QU'UNE VERSION JEU VIDÉO DE CHARMED SORTE PROCHAINEMENT ? SAM, LYON (69)

Les trois sorcières qui sévissent actuellement sur M6 ne sont pas prévues pour le moment et cela sur aucune machine. D'ailleurs, il me semble que les droits de la série n'ont pas encore été négociés pour le jeu vidéo. Désolé de te décevoir...



les aventures de Schmurtz



GRANDE FINALE INTERNATIONALE

LES ÉQUIPES DE FRANCE À BARCELONE

31 MARS 2002



400 JOUEURS, 20 PAYS, 1 SEUL BUT : GAGNER LA
FOX KIDS CUP !

et joueuses!

on est en finale!



**FOX
KIDS**

www.foxkids.fr/fkcup

la tête la mieux!

Tente ta chance et gagne des tonnes de surprises !
Demande vite la permission et joue au

*Chouette!
des cadeaux...*

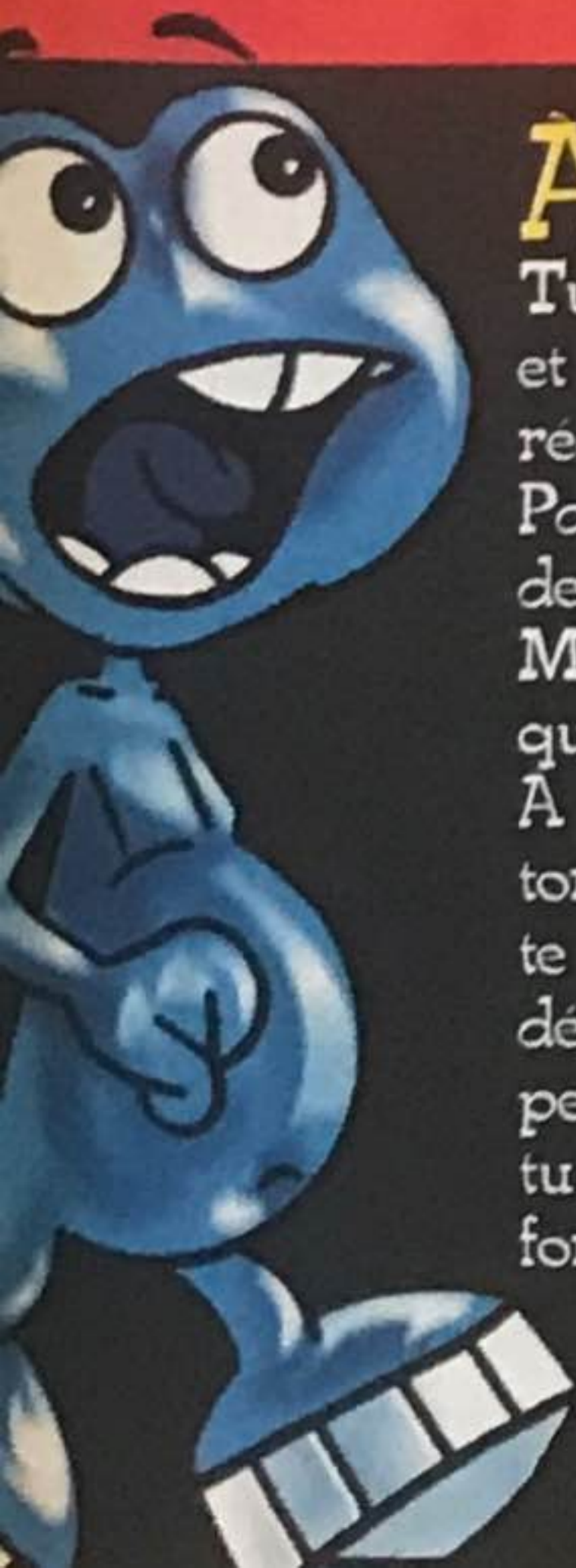
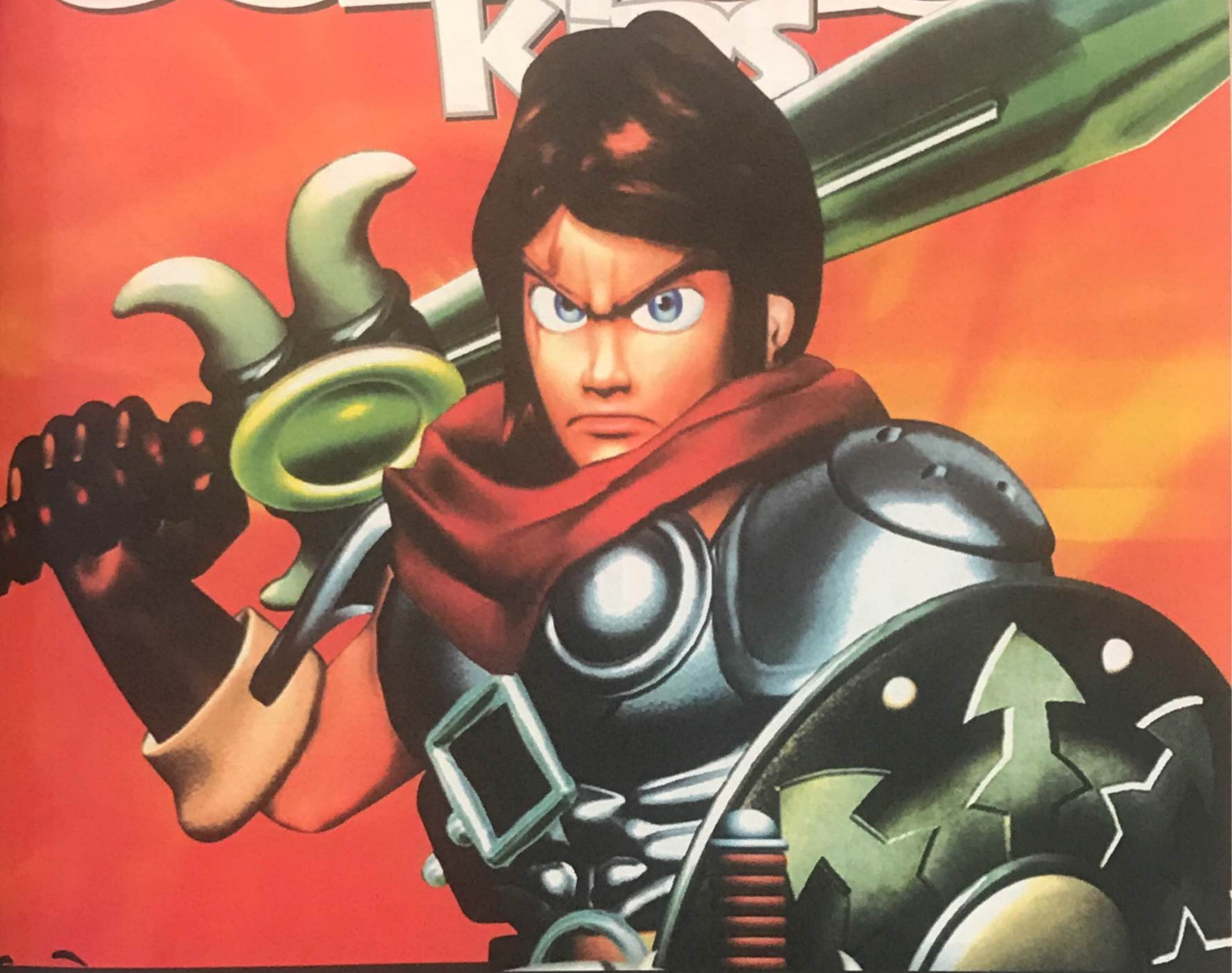
CANALSATELLITE

PATHÉSPORT: 08 92 68 7000 (0,34€/mn)



tes snacks
Cheetos

consoles



À toi de crier !

Tu veux tester ta voix rauque et savoir comment les gens réagissent à tes cris ? Pas de souci, ce mois-ci, tu auras de quoi hurler. D'abord avec **Maximo**, un jeu de chevaliers qui affrontent des morts-vivants. À peine le temps de reprendre ton souffle que **Monstre & Cie** te confiera une mission ultra délicate : faire crier les enfants pendant leur sommeil. Si après ça, tu as encore de la voix, fonce vers les autres tests.

SCHMURTZ

LES JEUX TESTÉS

PLAYSTATION 2

Maximo	17/20 page 50
Monstres & Cie	13/20 page 54
Metal Gear Solid 2	19/20 page 62
Space Channel 5	15/20 page 65
Rayman M	8/20 page 66
Drakan	15/20 page 67

PS ONE

Kirikou	13/20 page 64
Creatures	5/20 page 67

GAME BOY ADVANCE

Monstres & Cie	13/20 page 56
----------------	---------------

Advance Wars	18/20 page 58
Jimmy Neutron	15/20 page 60
Astérix & Obélix	15/20 page 64
No Rules Getphat	14/20 page 66

GAME BOY COLOR

The Addams Family	11/20 page 65
-------------------	---------------

BARÈME DE NOTATION

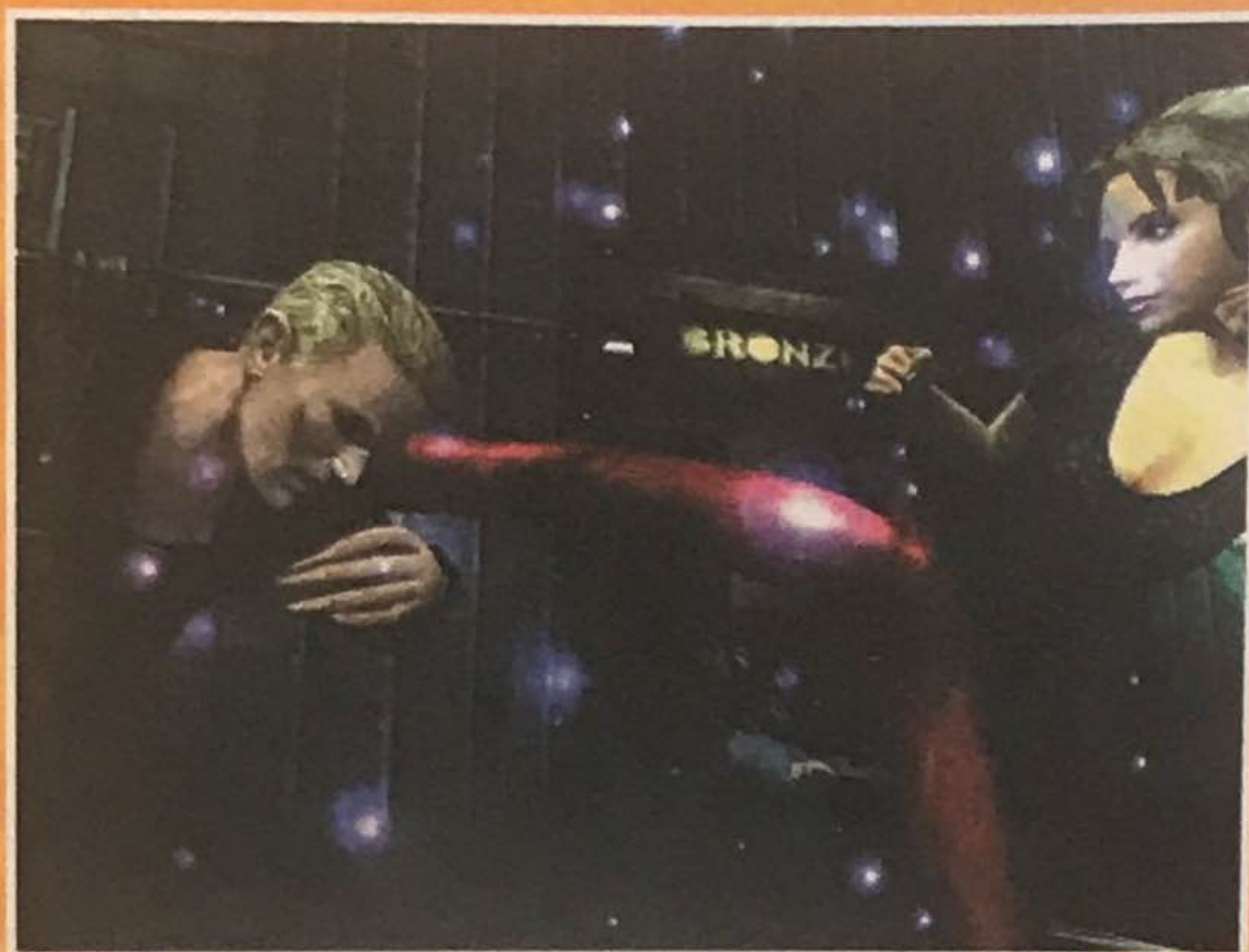
18-19	À POSSÉDER ABSOLUMENT !
16-17	TU VAS BIEN T'AMUSER !
14-15	ÇA VAUT LE COUP
12-13	PAS MAL...
10-11	BOF !
MOINS DE 10	NE CASSE PAS TA TIRELIRE



UNE FOIS DE PLUS, SCHMURTZ T'EMMÈNE
DANS LES COULISSES DE L'INFO
ET TE DÉVOILE DES SCOOPS
ENCORE TOUT CHAUDS. ACCROCHE-TOI,
C'EST PARTI POUR UNE SESSION
DE PURES NEWS.

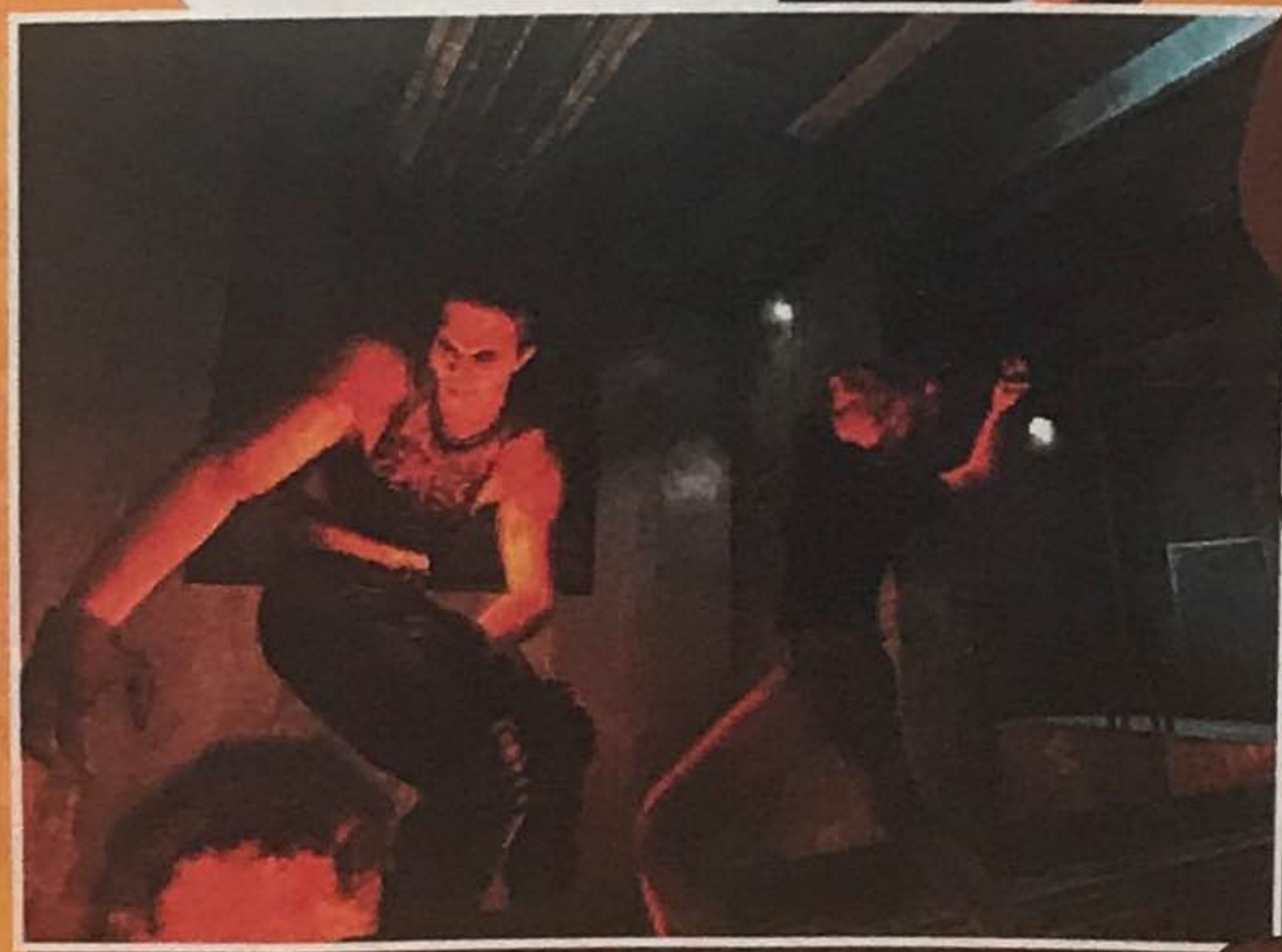
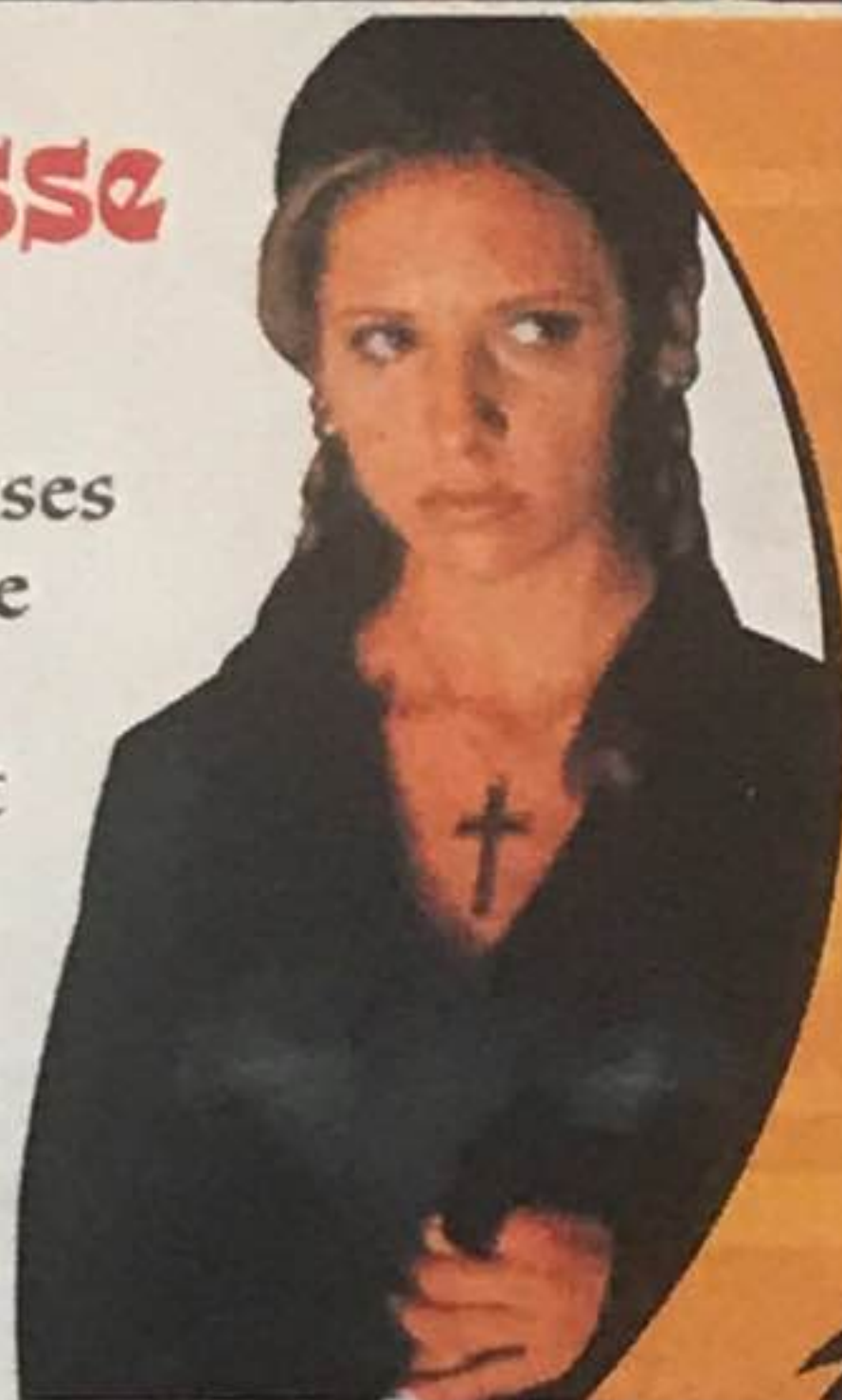


100% NOUVEAUTÉS



Buffy chasse sur Xbox !

La plus célèbre des chasseuses de vampires s'appête à faire un petit tour sur Xbox ! Graphiquement, le jeu paraît très réussi et l'univers semble très fidèle à celui de la série télé... Juges-en par toi-même avec ces quelques photos.



Taz is Back !

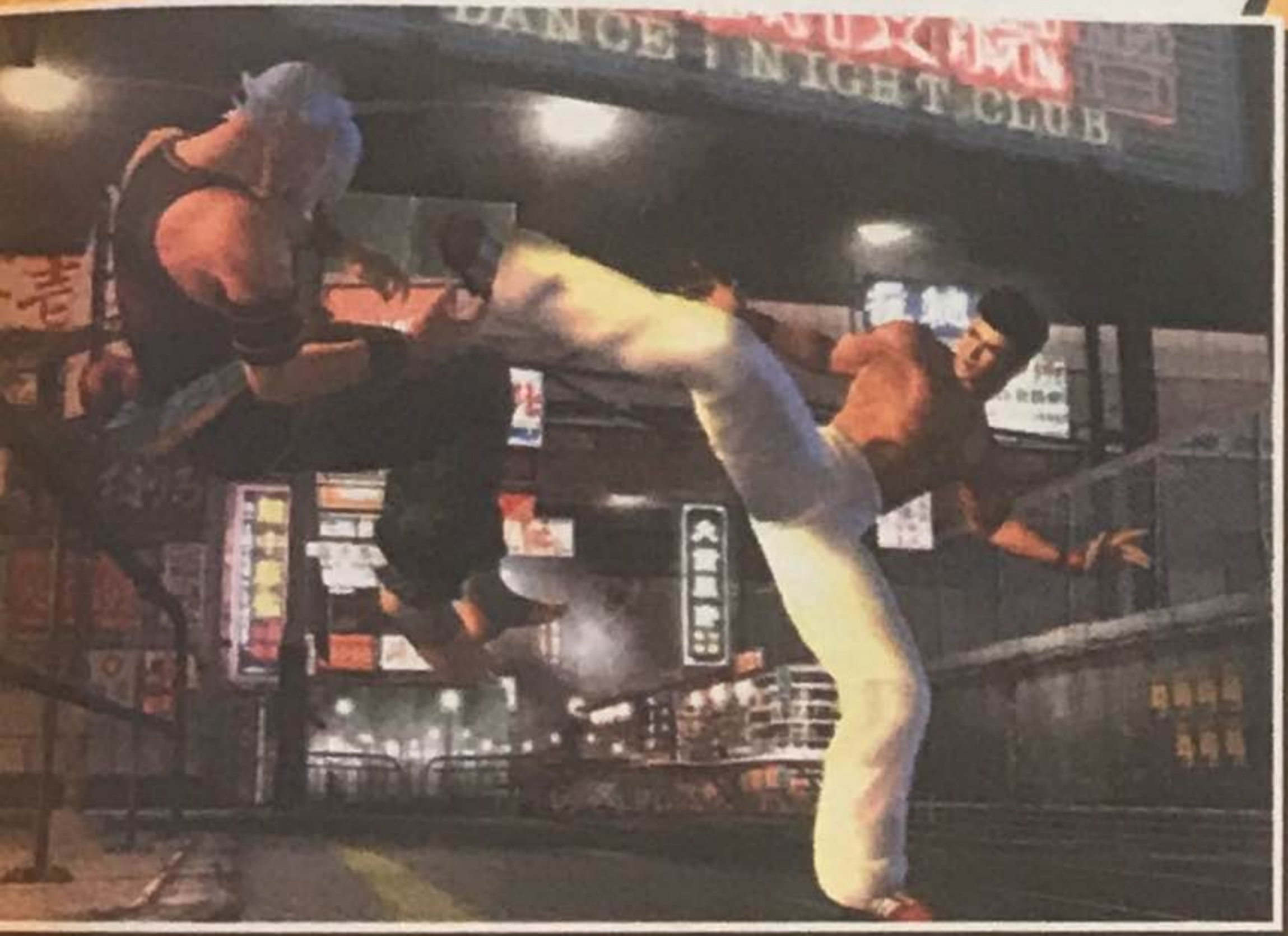
Le Diable de Tasmanie le plus célèbre du monde s'appête à débarquer sur nos consoles favorites ! PS2, Xbox et même PC accueilleront ce jeu de plates-formes/aventure assez prometteur. On sait très peu de choses sur ce nouveau jeu, tout juste que Taz est en fuite (d'où le nom du jeu : Taz Wanted). En attendant la preview dans un prochain numéro, voici les premières photos du jeu.



Vive la France !

La France, et l'Europe en général, est très régulièrement servie en dernier lorsqu'il s'agit de jeux vidéo...

Habituellement, on trouve ça énervant. Pourtant, parfois, ça a du bon ! Par exemple, Dead or Alive 3 qui sortira sur Xbox le 14 mars 2002. La version européenne proposera 18 nouveaux costumes, de nouveaux mouvements et 5 nouvelles positions de victoire par rapport à la version américaine. Vive le retard !



Jeu, set et match Ubi Soft

L'éditeur/développeur français vient de négocier auprès de la fédération internationale de tennis les droits vidéoludiques de la Coupe Davis 2002. Le PC et les consoles devraient profiter de cet accord et les premiers jeux ne devraient pas tarder à sortir.

La GBA baisse de prix

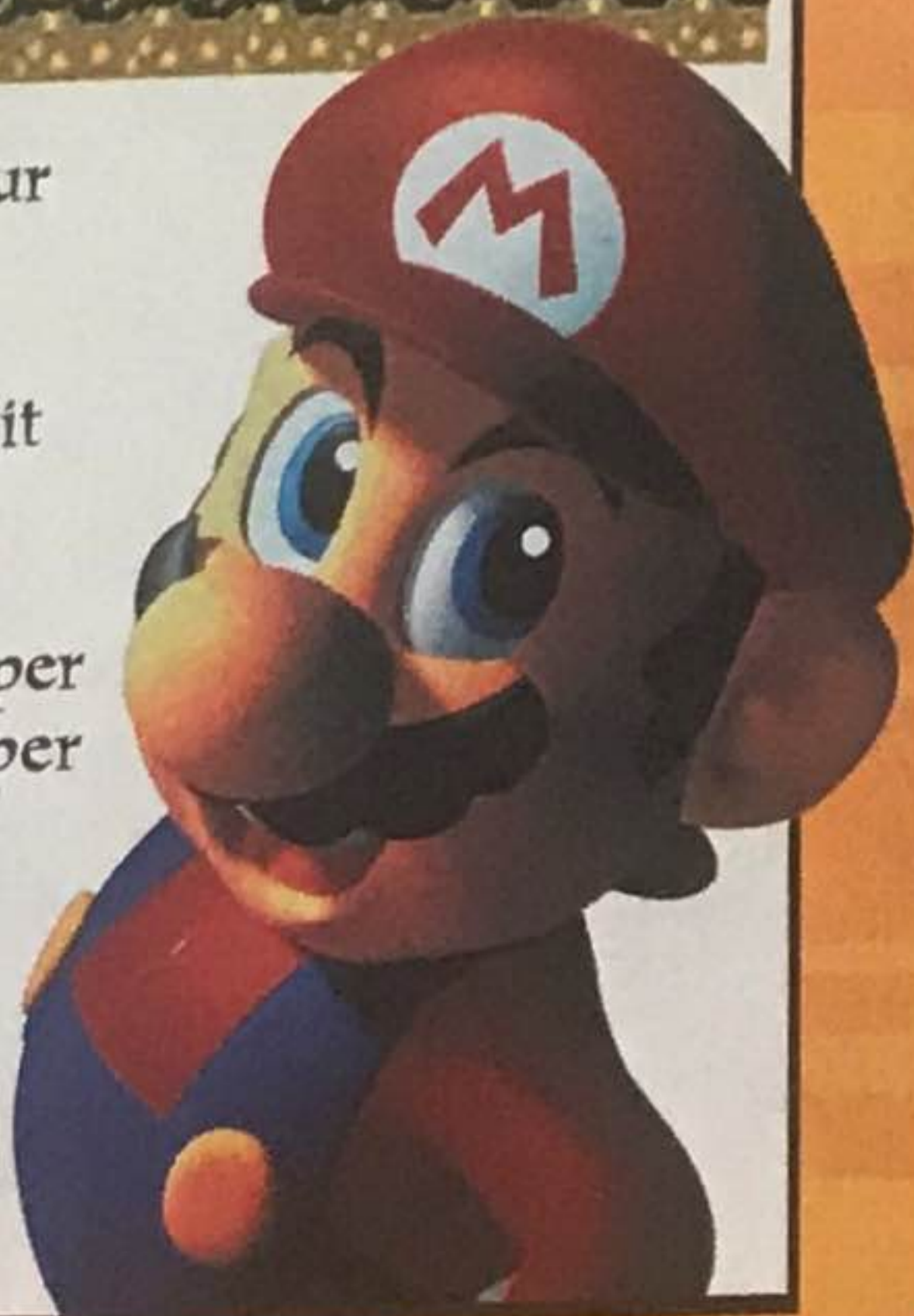
Depuis le 1er février, la Game Boy Advance a vu son prix de vente diminuer ! La console est désormais vendue 99 € (650 F). Nintendo explique que la chute du prix serait due au très grand succès commercial de la portable, ainsi qu'à la baisse de prix de ses composants...



Mario revient sur GBA !

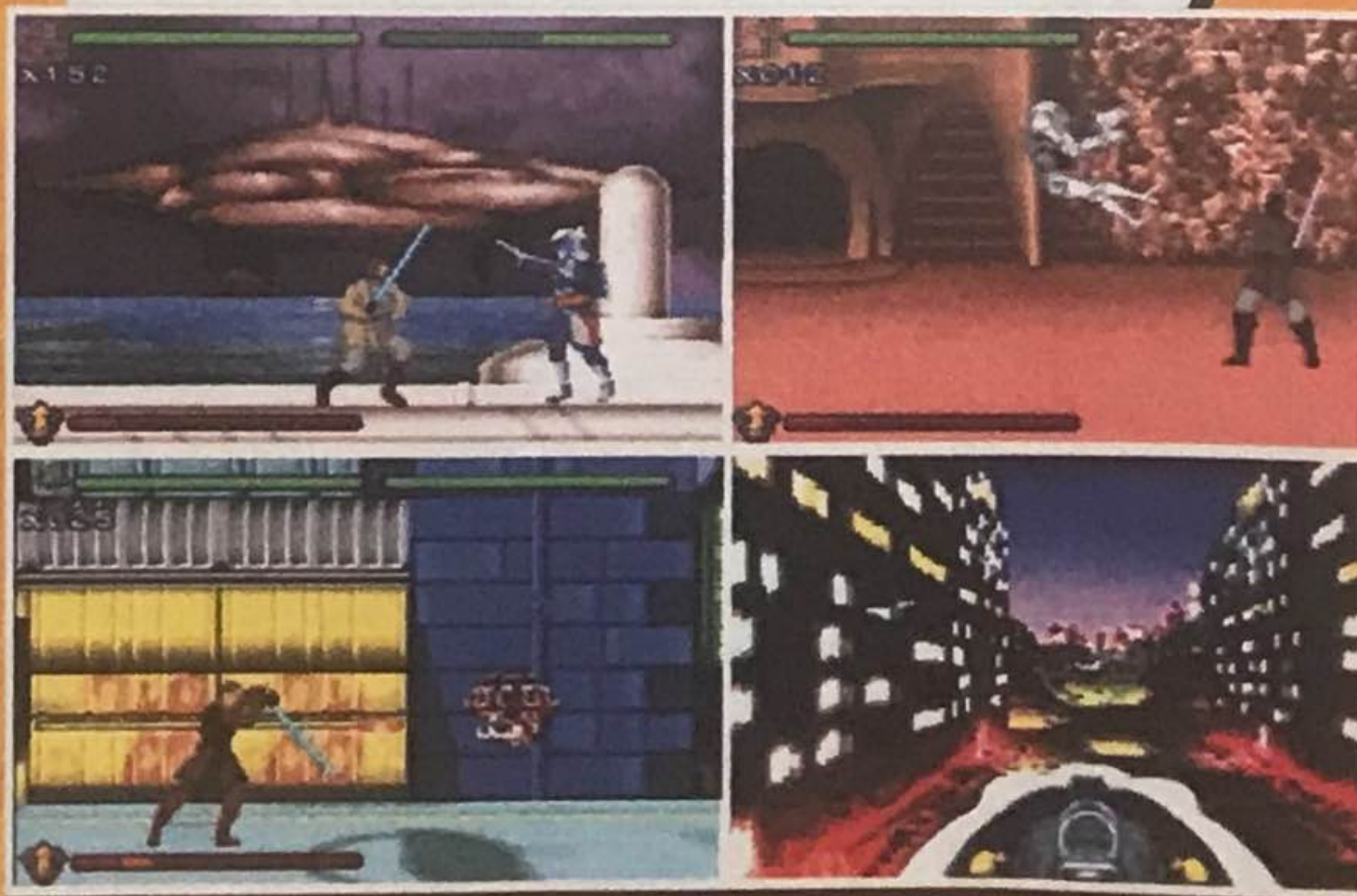


Mario fait son grand retour sur Game Boy Advance avec Mario Advance 2. Encore une fois, il ne s'agit malheureusement pas d'un nouvel épisode, mais de l'adaptation de Super Mario World sorti sur Super Nintendo. En revanche, c'est le meilleur épisode de la série ! Le jeu devrait normalement être disponible dans le courant du mois de mars 2002...



Des Jedi sur ta GBA

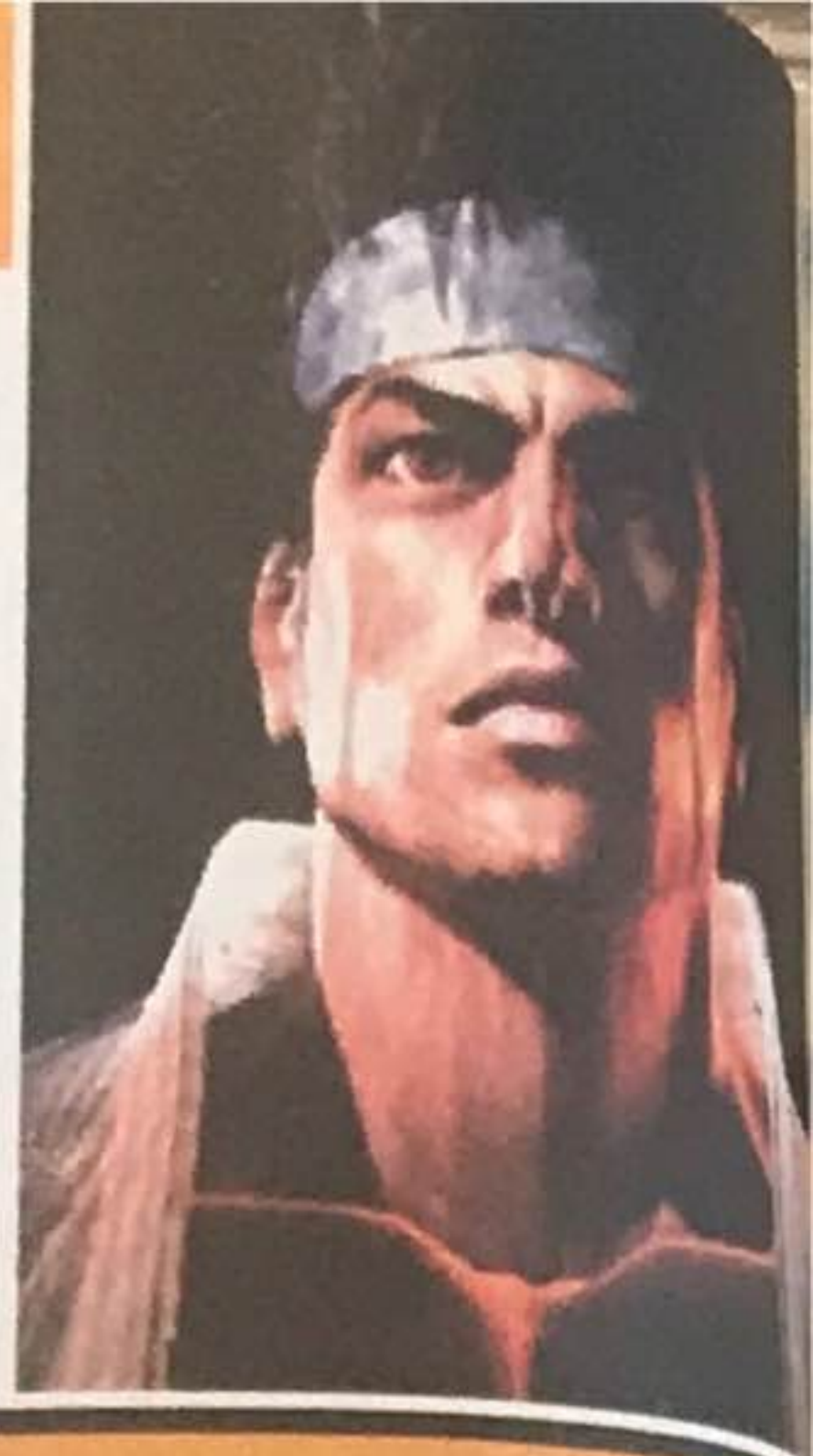
THQ vient de diffuser les premières photos et les premières infos sur son prochain titre GBA, Star Wars Episode 2 : Attack of the Clones. Le jeu suivra bien évidemment le scénario du film et proposera plusieurs styles de jeu. Des courses de speeders, des affrontements au sabre et des combats spatiaux ! Tu pourras diriger Anakin Skywalker, Obi-wan Kenobi et Mace Windu.





Les combattants virtuels s'arrachent

Sega cartonne avec ses jeux sur PlayStation 2 ! Après avoir écoulé 600 000 exemplaires de Virtua Fighter 4 au Japon, le jeu s'apprête à envahir le marché américain, et l'on peut déjà s'attendre à des ventes monstrueuses. Le succès est énorme et il serait déjà prévu qu'un Virtua Fighter 5 arrive prochainement... Vivement la sortie européenne !



Final Fantasy X au Top

Les ventes de Final Fantasy X, qui est déjà sorti au Japon et aux États-Unis, s'élèvent à plus de 4 millions d'exemplaires ! Le jeu se vend donc très bien et les ventes devraient encore exploser lors de sa sortie en Europe d'ici quelques mois...



Les monstres sont de retour

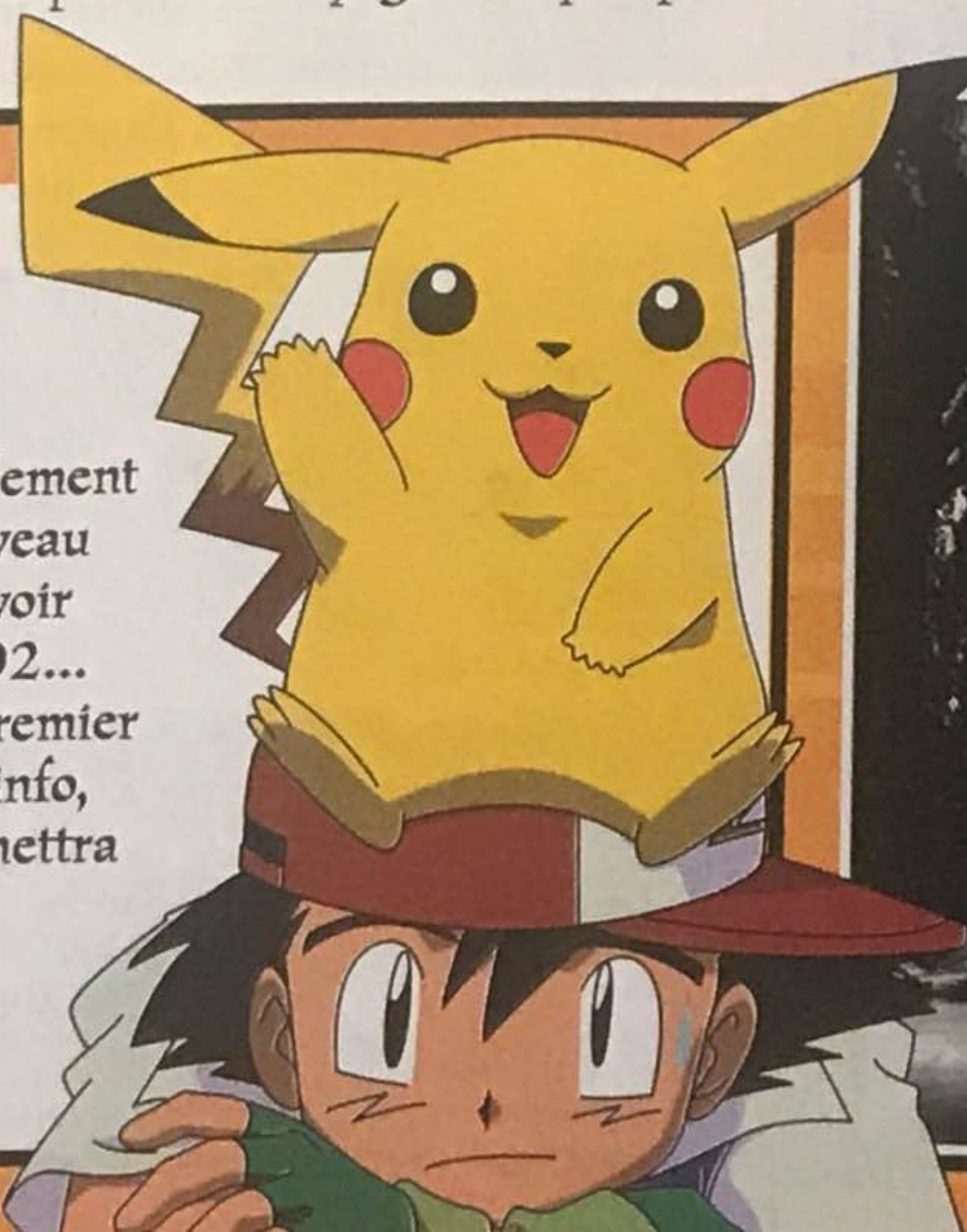
Après avoir sévi sur PS one et Dreamcast, la série Nightmare Creatures poursuit son chemin de terreur ! C'est sur PlayStation 2, Xbox et GameCube que sortira le troisième épisode baptisé Angel of Darkness. Ubi Soft et Kalisto emmèneront le joueur à Prague, en Europe centrale, dans la peau d'une jolie jeune femme qui a pour particularité de se transformer en terrible bête dès que la nuit tombe...

Bienvenue dans mon salon

Du 13 au 21 avril 2002 se déroulera à Paris (Porte de Versailles) le 17e Salon des Jeux ! Des jeux de société aux jeux de rôles, en passant par les maquettes de modèles réduits, toutes les formes de jeux seront exposées. Pour la première fois, les jeux vidéo feront partie du voyage. De quoi plaire à toute la famille !

350 Pokémon

Nintendo a officiellement annoncé qu'un nouveau jeu Pokémon allait voir le jour d'ici fin 2002... au Japon dans un premier temps ! Pour seule info, on sait que le soft mettra en scène pas moins de 350 Pokémon, soit 100 nouvelles créatures.



À l'occasion de la sortie en vidéo et DVD du film



COMME CHIENS ET CHATS



joue et gagne les aventures de ces animaux pas comme les autres !

1/ Quels animaux sont les deux principaux héros du film "Comme chiens et chats" ?

- A) Un chat et une souris
- B) Un chien et un chat
- C) Une souris et un chien

3/ Que cherche à protéger Lou, le jeune chiot ?

- A) Un vaccin qui empêche aux humains d'être allergiques aux chiens
- B) Un os
- C) Un trésor enfoui sous sa niche

2/ Quel est le rêve de M. Tinkles, le chat ?

- A) Devenir le maître du monde
- B) Rencontrer son idole : Grosminet
- C) Se faire adopter par une gentille famille

QUESTION SUBSIDIAIRE : Imagine et dessine un autre animal pouvant devenir l'ami de Lou.

100 DVD ou VHS à gagner !



© 2001 Village Roadshow Films (DVI) Limited



VILLAGE ROADSHOW PICTURES



COUPON-RÉPONSE À DÉCOUPER OU À RECOPIER

les réponses sont à adresser accompagnées de ton dessin avant le 20 mars 2002 à : Kids'mania/concours «Comme chiens et chats», 6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy cedex

Nom Prénom

Adresse

Code postal [] [] [] [] Ville

Tél. fixe [] [] [] [] [] [] Tél. portable [] [] [] [] [] [] [] []

Année de naissance [] [] [] [] Fille Garçon

E-mail [.....]

Ma réponse à la question 1 est : A B C

Ma réponse à la question 2 est : A B C

Ma réponse à la question 3 est : A B C

Joins ton dessin sur papier libre.

Je préfère un DVD une VHS

RÈGLEMENT

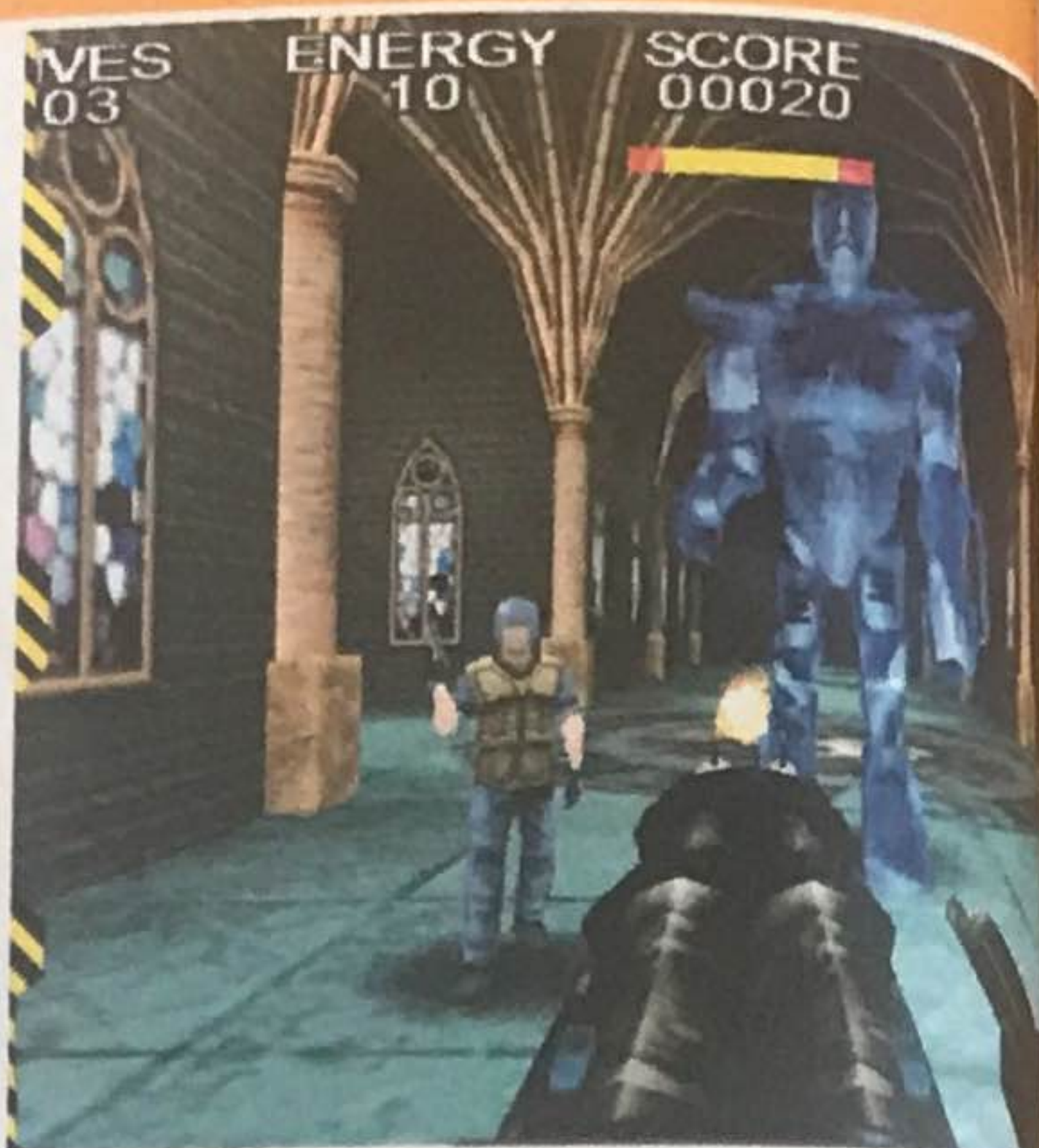
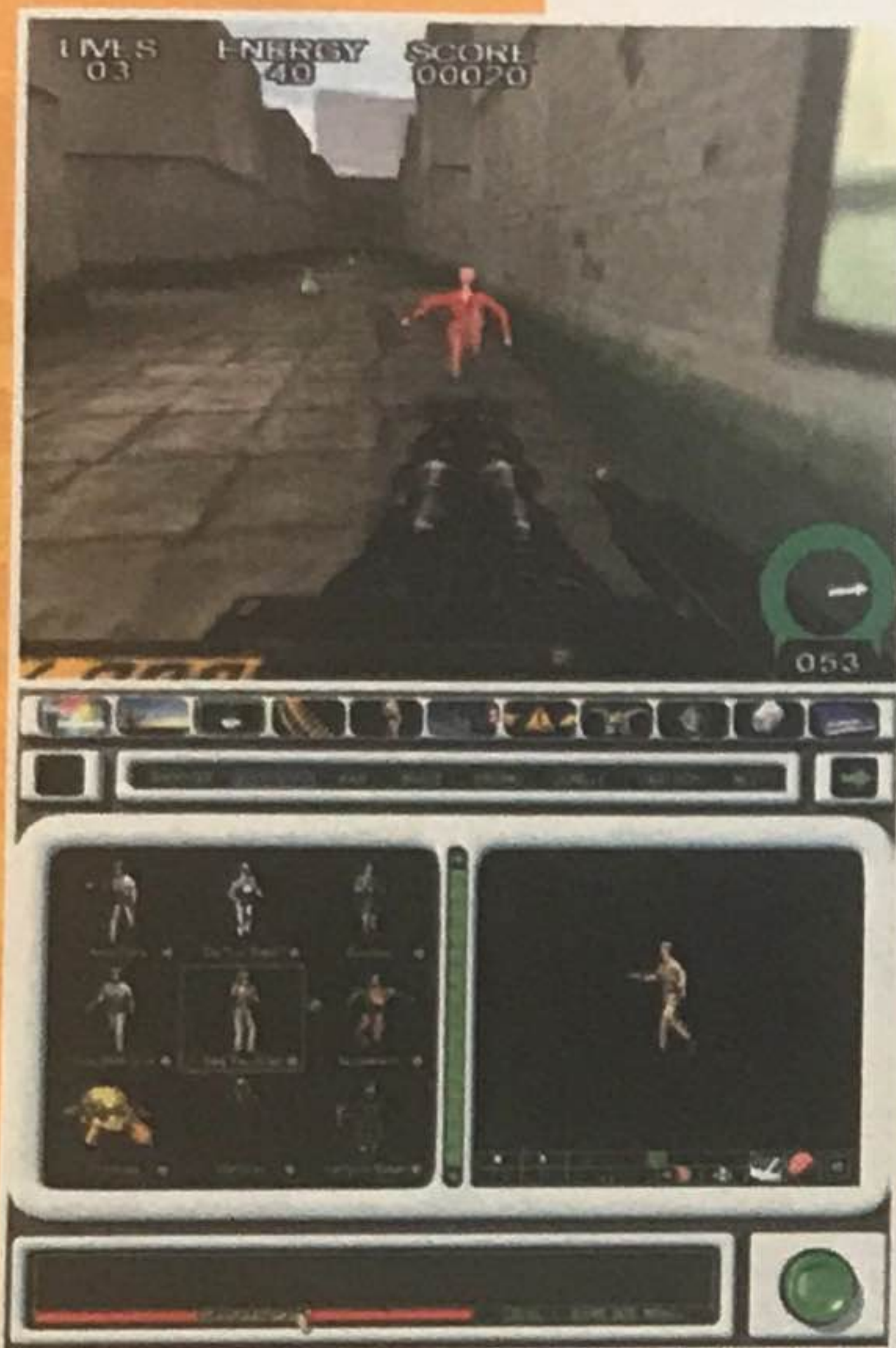
- 1) WARNER BROS et KIDS'MANIA organisent un concours qui sera clos le 20 mars 2002 à minuit
- 2) Tout le monde peut y participer, sauf les membres de WARNER BROS, de KIDS'MANIA et des sociétés coorganisatrices.
- 3) Les réponses seront adressées sur coupon accompagnées du dessin. Le règlement du concours est disponible gratuitement sur simple demande à l'adresse du magazine.
- 4) Les gagnants seront personnellement avisés, et les lots seront envoyés avant le 20 mars 2002
- 5) Les bulletins de participation seront soumis à l'appréciation d'un jury qui opérera un classement pour l'attribution des lots.

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement du jeu concours et ne sont communiquées qu'aux destinataires en traitant. En application de l'Art. 27. de la loi du 6 janvier 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès du magazine. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisées par des tiers.



3D Gamemaker : clique et crée !

The 3D Gamemaker est un logiciel PC de création de jeux vidéo en 3D développé par Focus Home Interactive. Suite de 3D Game Creator, son prédécesseur, ce soft est très simple d'utilisation. En quelques minutes, sans aucune connaissance en programmation ou conception graphique, The 3D Gamemaker te permet de créer le jeu de tes rêves même si tu n'as que 7 ans.



L'interface est simple et conviviale et te donne accès à une bibliothèque d'éléments en 3D, de multiples textures et effets sonores pour créer ton jeu. En tout, le soft t'offre plus de 12 milliards de possibilités de jeux différents. Le soft est déjà dispo au prix de 45,50 € environ. Si tu veux plus d'infos, tu peux aller sur le site www.3d-gamemaker.com.

Tony est partout !

Tony Hawk's 3 s'attaque à tous les supports de jeu du marché ! Après les versions PS one et PlayStation 2, on attend des versions Game Boy Advance, GameCube et Xbox ! Mais ce n'est pas tout puisque Activision a confirmé l'arrivée d'un PC qui permettrait entre autres de télécharger de nouveaux skate-parks, mais aussi d'affronter des joueurs du monde entier grâce à un mode multijoueurs online !



Summoner 2

Le premier RPG de la PlayStation 2, Summoner, était un peu décevant... Les combats n'étaient pas vraiment palpitants et la réalisation technique assez moyenne dans l'ensemble.

Volition nous promet une suite bien plus réussie avec un nouveau système de combat.

Voici les premières images de Summoner 2, qui devrait être un jeu exclusif à la PlayStation 2 !



Un nouveau pack PS2 !

Plusieurs rumeurs dans la presse et sur Internet annonçaient une sortie prochaine d'un nouveau pack PlayStation 2 comprenant la 128 bits, un disque dur et un kit Internet. Sony vient d'annoncer que pour l'instant, il préférerait se concentrer sur la production de disques durs et de modems pour les 20 millions de possesseurs de PS2 à travers le monde. Dans l'immédiat, un tel pack reviendrait bien trop cher...

ROLLERPARC avenue

LE PARC D'ATTRACTION ROLLER

6000 M²
de pistes de roller

Faites le plein de sensations !

Un univers de pistes délirantes du débutant au confirmé



- A86, sortie N°24 Vitry-sur-Seine
- Suivre Vitry Zones Industrielles puis Z.I. Les Ardoines.



Location & vente
Cours & stages
Snack, terrasse

A 10 MINUTES DE PARIS

100, rue Léon Geffroy
Z.I. Les Ardoines
94400 Vitry s/Seine

www.rollerparc.com

Tel. 01 47 18 19 19 • Fax 01 47 18 39 90

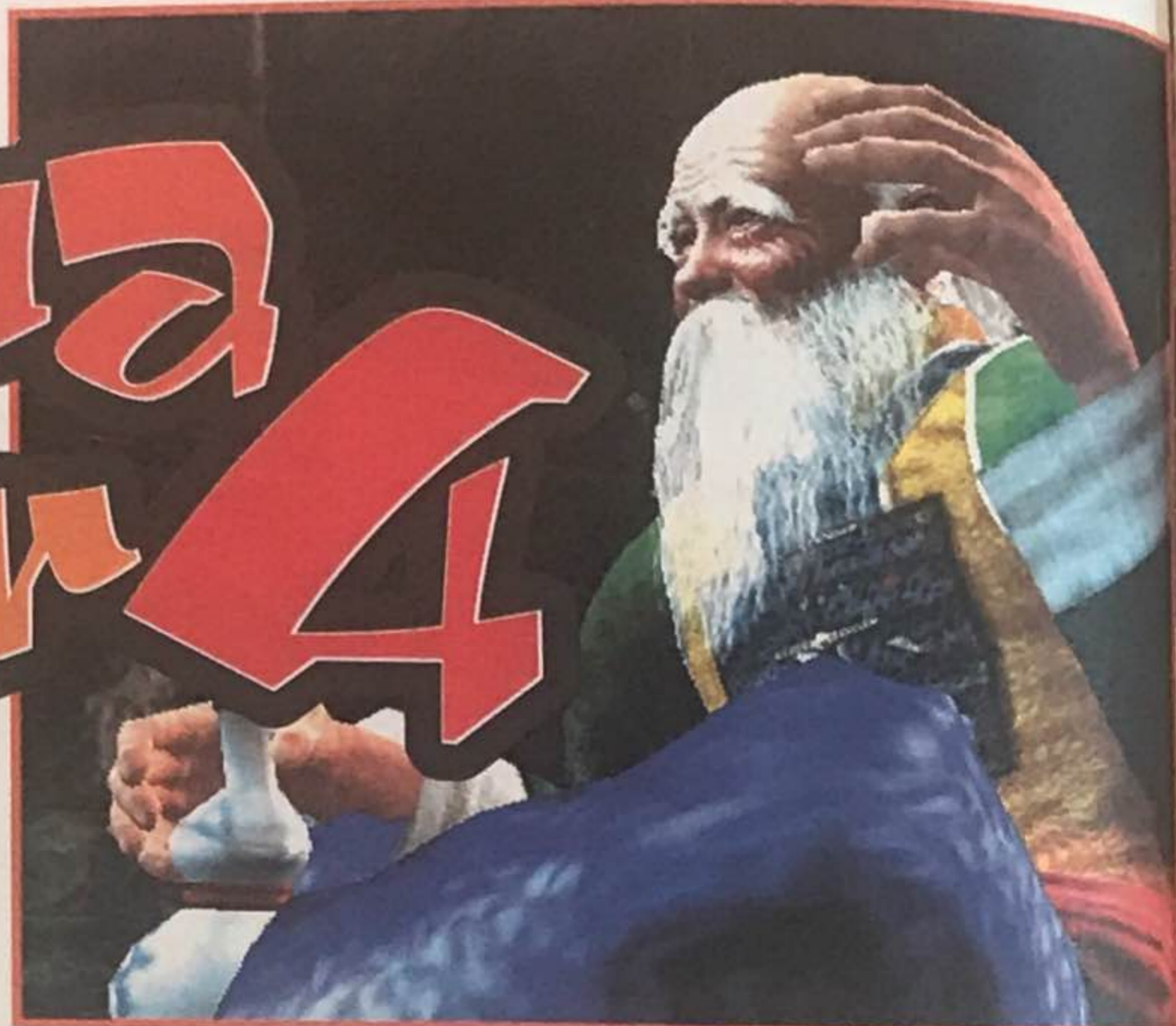


QUE TU PRÉFÈRES TE DÉFOULER EN TE BAGARRANT. PARTIR À L'AVENTURE AVEC TIDUS. FAIRE DES COURSES DE MOTOCROSS OU ENCORE DANSER AVEC MISS SPEARS. TU SERAS COMBLÉ DANS QUELQUES SEMAINES AVEC LES SORTIES DE VIRTUA FIGHTER 4, FINAL FANTASY X, FREEK STYLE ET BRITNEY'S DANCE BEAT.

CONSOLE PlayStation 2 GENRE combats 3D EDITEUR Sony PREVU courant mars



Virtua Fighter 4



Après avoir sorti quelques adaptations de jeux Dreamcast sur PlayStation 2, Sega passe à la vitesse supérieure ! Les premiers jeux développés exclusivement pour la 128 bits de Sony arrivent avec Virtua Fighter 4 en tête !

Le précurseur...

C'est Sega qui a lancé la mode des jeux de combats en 3D, avec le premier Virtua Fighter en 1993 ! Une vraie révolution dans le domaine des jeux de baston... Du coup, de nombreux développeurs se sont essayés à leur tour au combat 3D ! Parmi les plus célèbres, il y a bien sur Namco et sa série des Tekken...

Une page est tournée...

Le dernier né de la série, Virtua Fighter 4, sera le premier jeu développé par Sega exclusivement pour la PlayStation 2 ! Dorénavant, les joueurs pourront jouer à Tekken et Virtua Fighter sur une seule et même machine, c'est pas beau ça !

Un génie aux manettes

Virtua Fighter 4 est un chef-d'œuvre que l'on doit à Yu Suzuki. Cet homme est à Sega ce que Shigeru Miyamoto (le papa de Mario et de Zelda...) est à Nintendo : un créateur de génie !



Des combats bluffants

VF 4 s'annonce toujours aussi technique, toujours aussi prenant et encore plus réaliste ! On se rapproche de plus en plus des chorégraphies que l'on peut voir dans les films de kung fu.

Des bastons réalistes

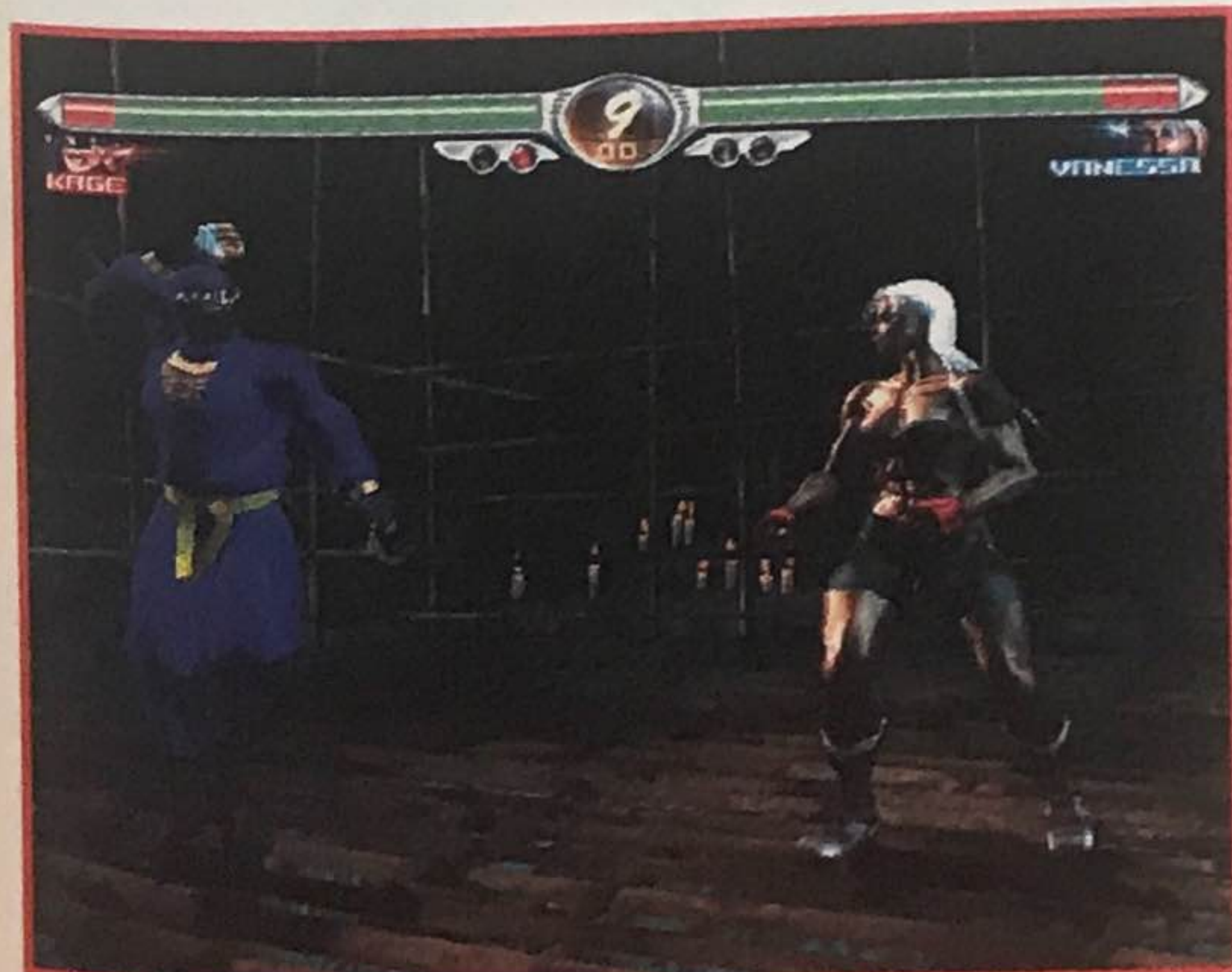
Les coups s'enchaînent à une vitesse incroyable ! Chaque combattant possède son propre style de combat, et ceux d'entre vous qui pratiquent des disciplines comme le kung fu, l'aïkido, le kick-boxing ou encore le catch retrouveront avec plaisir des techniques qu'eux-mêmes utilisent en combat.

Réalisation de folie

La réalisation est hallucinante. C'est magnifiquement méga supra beau ! Les cheveux au vent, les vêtements qui bougent au rythme des déplacements, le détail des visages et des muscles... on en prend plein les yeux.

Vite, vite, vite !

Prévu dans les bacs à la fin du mois de mars, c'est avec impatience que les fans du "je te tape, tu me tapes" attendent ce titre ! Avec Virtua Fighter 4, Sega assène un coup de maître et la PlayStation 2 devient la console indispensable des mordus de combats vidéoludiques. Vivement le test complet dans le prochain Kids'mania !





CONSOLE PlayStation 2 GENRE danse EDITEUR THQ PREVU mars 2002

BRITNEY'S DANCE BEAT



Britney !!!

À 20 ans, Britney Spears est une véritable superstar ! Ses 3 albums se sont vendus à 41 millions d'exemplaires ! Il était inévitable que Britney finisse par rencontrer le monde des jeux vidéo, comme Michael Jackson l'a fait avant elle !

Tu seras danseur !

Le but du jeu est on ne peut plus simple : devenir l'un des prochains danseurs de la nouvelle tournée de Britney Spears ! Ainsi, dans le rôle d'un danseur (ou d'une charmante danseuse) tu devras passer de nombreuses auditions...

Inspiration

Le jeu s'inspire très fortement de Bust a Groove, un jeu de danse qui a fait fureur sur PS one ! Deux danseurs s'affrontent sur une piste de danse. Le joueur doit appuyer en rythme sur les touches signalées à l'écran...

Freek Style



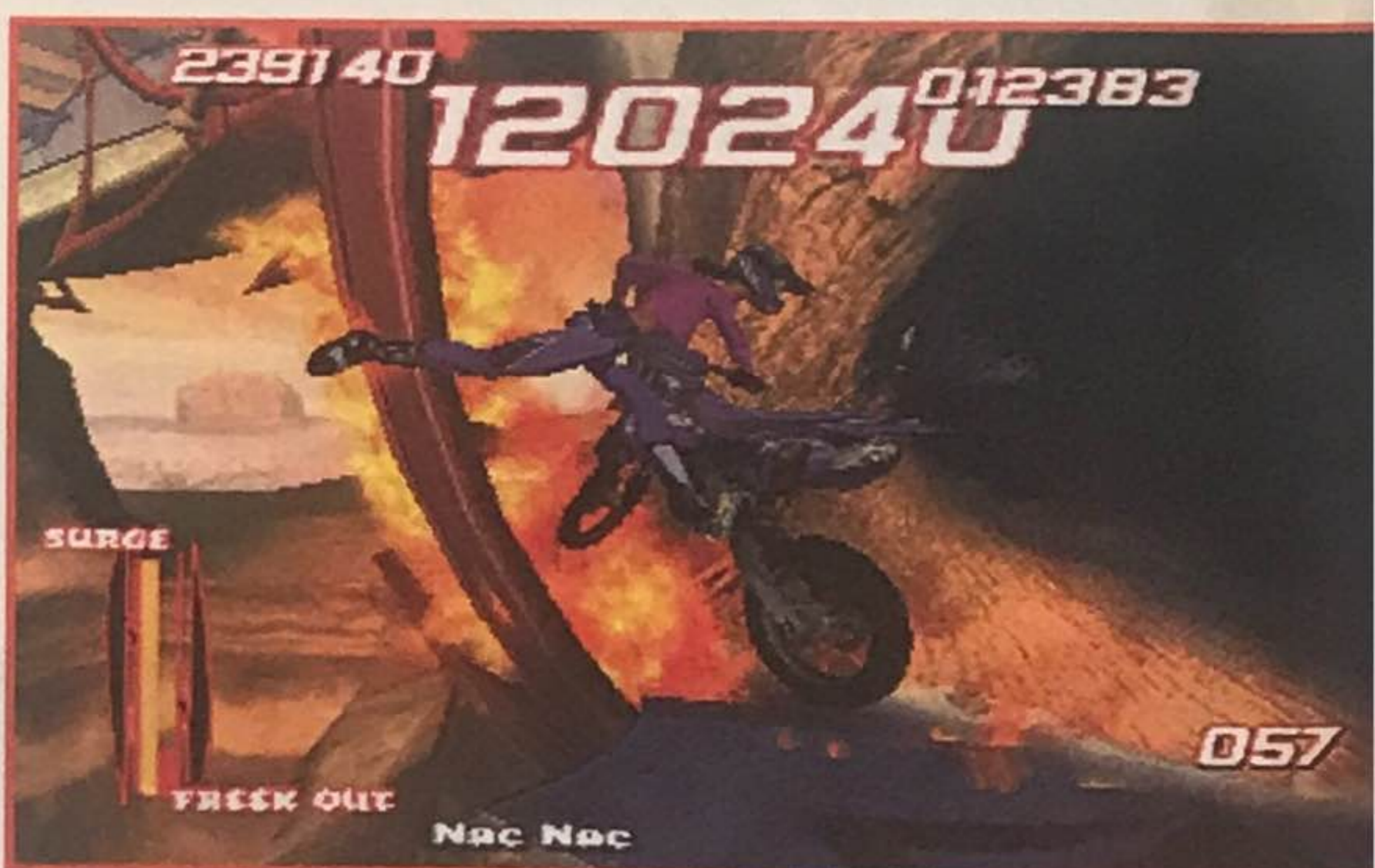
CONSOLE PlayStation 2
GENRE motocross
EDITEUR Electronic Arts
PREVU 30 mai 2002

Une recette efficace

Freek Style suit la même recette que SSX ! Des personnages charismatiques, des courses aux tracés de folie, des figures qui en jettent et une ambiance sonore endiablée. Cette fois, on n'utilise plus des planches de snowboard, mais on pilote des motos tout-terrain ! Techniquement, le jeu paraît très réussi ! Les courses sont démentes et promettent des parties très chaudes. L'ambiance sonore ne devrait pas être en reste, et les bruitages comme les musiques assureront le spectacle !

On va s'éclater !

Ce nouveau soft de la branche canadienne d'Electronic Arts est assez prometteur. Soyons patients, car il faudra attendre fin mai avant de pouvoir s'éclater en motocross sur sa PlayStation 2 !



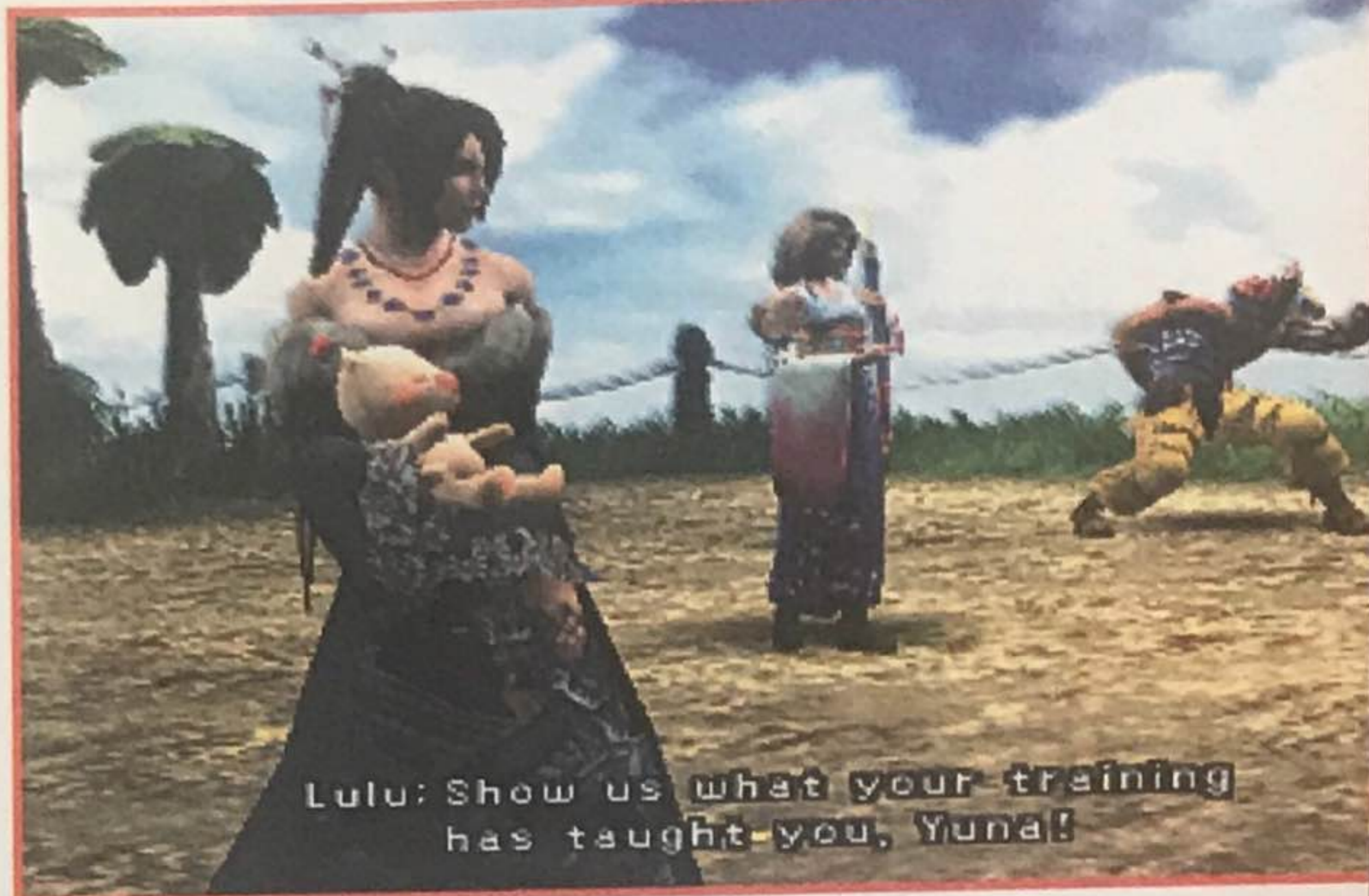
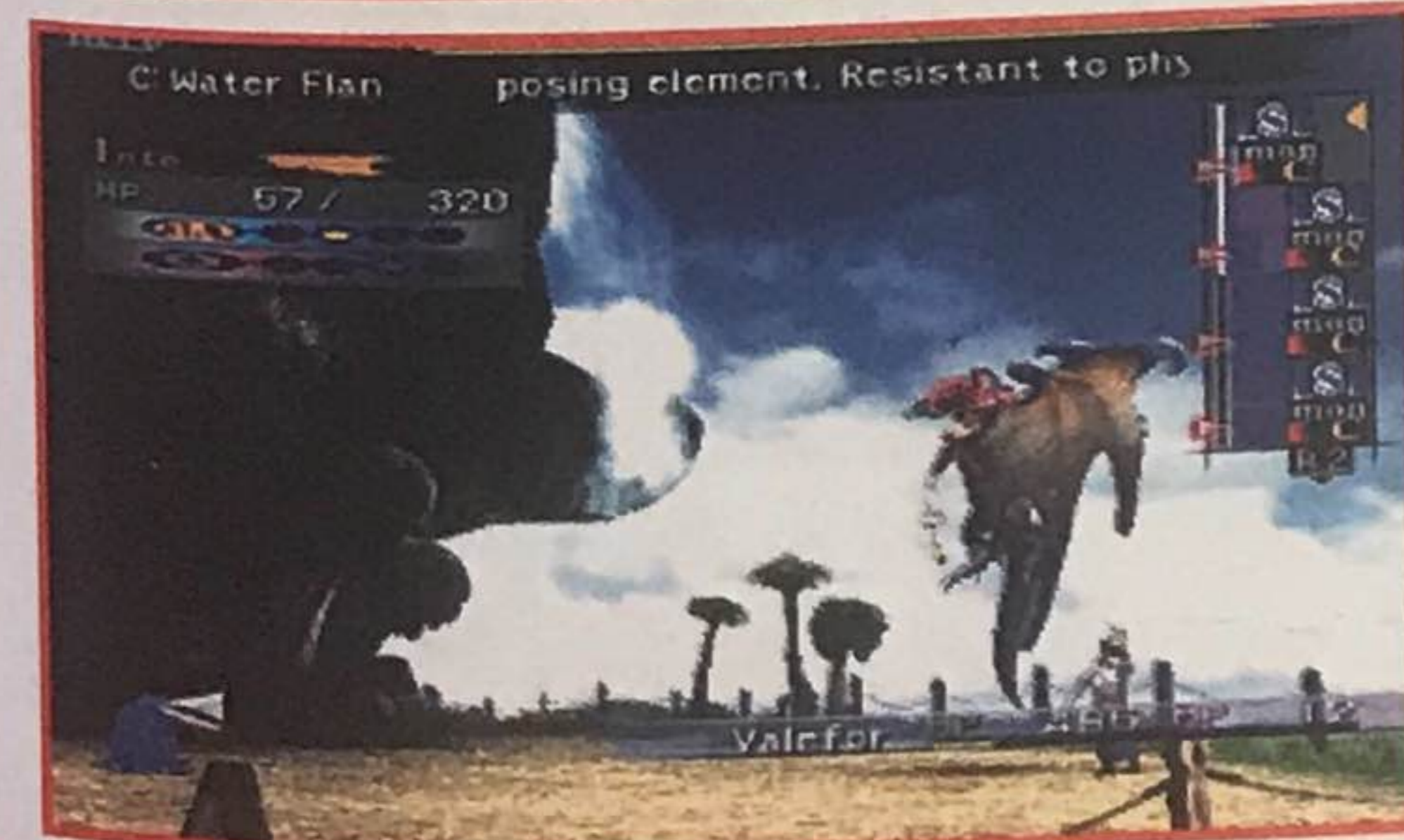
FINAL FANTASY X



Final Fantasy X se fait désirer, et il faudra patienter encore quelques mois pour diriger Tidus dans une incroyable aventure. En attendant, régale-toi avec ces images.

Résumé...

Voici un petit résumé de l'histoire, pour ceux qui auraient honteusement loupé le Kids'mania n°23... Dans la grande ville de Zanarkand, alors que Tidus (le héros du jeu) participe à un match de Blitz Ball, la ville est soudainement



la proie d'une étrange force destructrice... Seul Tidus en réchappe, l'aventure peut alors commencer !

Soyons brefs...

Final Fantasy X promet d'être graphiquement sublime ! Que ce soient les cinématiques ou bien les phases de jeu, ce nouvel épisode risque bien de te laisser sans voix.

J'entends des voix !

Dans les anciens épisodes, lorsque les personnages avaient une conversation, tu la suivais par le biais de texte en bas de l'écran... Dorénavant, ils le feront à haute voix !

Bonne nouvelle


Le 27 février 2002 sort dans le commerce Final Fantasy VI pour PS one. En plus d'être le meilleur de la série d'un point de vue scénaristique (car graphiquement, ce jeu issu de la Super Nintendo est un peu dépassé...), il sera vendu avec la démo de Final Fantasy X pour PlayStation 2 !



TU RECHERCHES DES SOLUTIONS DE JEUX ?

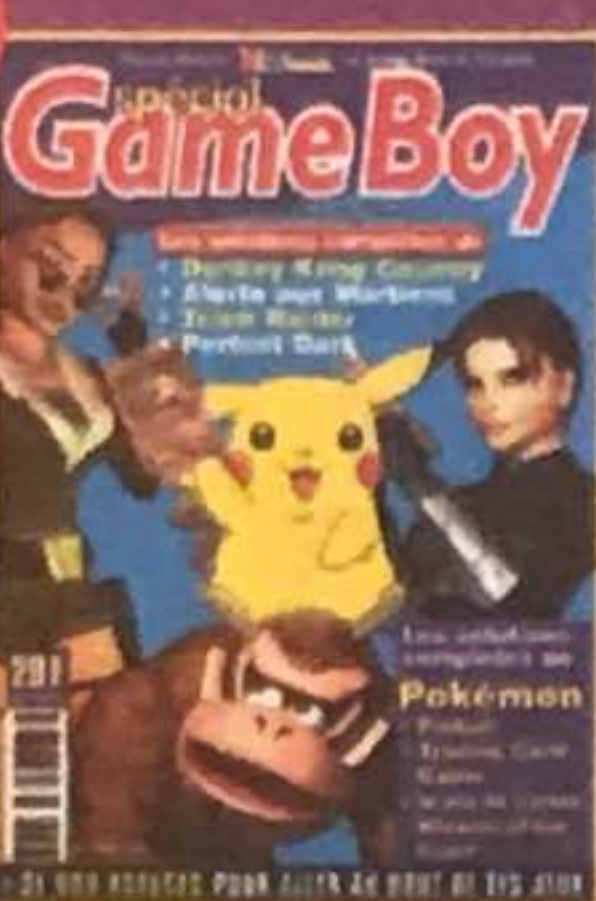
2 **HORS-SÉRIE SPÉCIAL GAME BOY n°2**

- Pokémon versions Jaune, Bleu et Rouge
- Déjà Vu 1&2
- Metal Gear Solid
- Rayman
- Stranded Kids



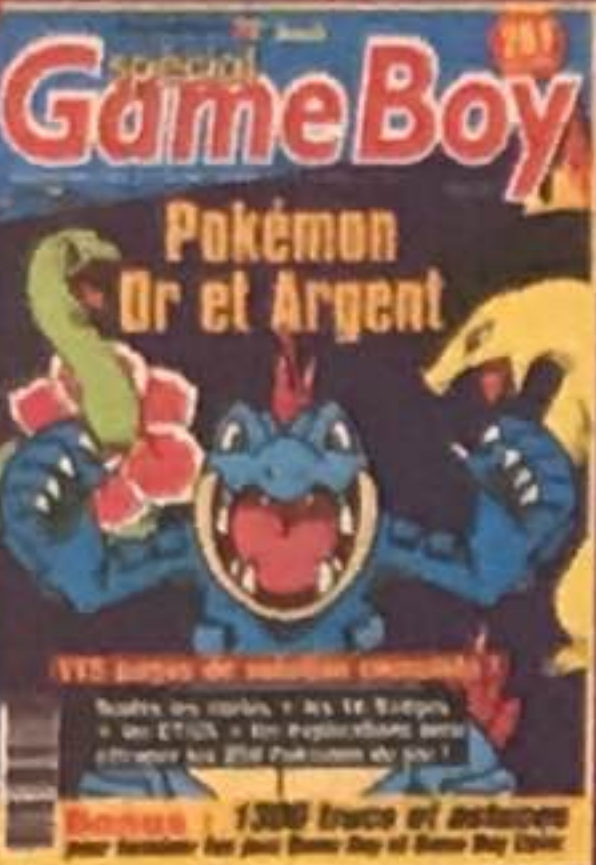
3 **HORS-SÉRIE SPÉCIAL GAME BOY n°3**

- Pokémon Pinball
- Pokémon Trading Card
- Donkey Kong Country
- Alerte aux Martiens
- Tomb Raider
- Perfect Dark



4 **HORS-SÉRIE SPÉCIAL GAME BOY n°4**

- Pokémon Or & Argent
- Toutes les cartes + les 16 Badges + les CT/CS + les explications pour attraper les 250 Pokémon du jeu
- Star Wars Episode 1
- Obi Wan's Adventures



5 **HORS-SÉRIE SPÉCIAL GAME BOY n°5**

- 120 pages de solutions complètes pour The Legend of Zelda
- Les ultimes secrets sur Pokémon Or et Argent
- Tous les circuits de Mario Kart sur Game Boy Advance



1 **ASTUCES MANIA n°1**

- Pokémon versions Rouge et Bleue (Game Boy)
- Crash Bandicoot (PlayStation)
- Crash Bandicoot II (PlayStation)
- Crash Bandicoot III (PlayStation)
- Crash Team Racing (PlayStation)
- Gran Turismo 2 (PlayStation)
- Spyro 2 (PlayStation)
- Super Smash Bros (Nintendo 64)
- Tomb Raider : La Révélation Finale (PlayStation)
- Toy Story 2 (PlayStation/Nintendo 64)




3 **ASTUCES MANIA n°3**

- Pokémon Snap (Nintendo 64)
- A Bug's Life (PlayStation/Nintendo 64)
- Apo Escape (PlayStation)
- Dream Story (PlayStation)
- Driver (PlayStation)
- Lucky Luke (PlayStation)
- Wario Land 3 (Game Boy Color)




5 **ASTUCES MANIA n°5**

- Pokémon Or & Argent (1e partie) (Game Boy Color)
- Tony Hawk's 2 (PlayStation)
- Zelda 2 - partie 2 et fin (Nintendo 64)
- Final Fantasy VIII (PlayStation)
- Chicken Run (PlayStation)
- Dinosaur (PlayStation)
- Le monde ne suffit pas (PlayStation)
- Driver 2 (PlayStation)
- Driver (Game Boy Color)
- 102 Dalmatiens (PlayStation)




7 **ASTUCES MANIA n°7**

- Digimon World (Playstation)
- Digidex (PlayStation)
- Astérix Maxi-Delirium (PlayStation)
- Spyro Year of the Dragon (PlayStation)
- C-12 Final Resistance (PlayStation)
- Louvre l'Ultime Malédiction (PlayStation)
- Égypte II La Prophétie d'Héliopolis (PlayStation)
- Conker's Bad Fur Day (Nintendo 64)
- Pokémon Or et Argent (Action-Replay) (Game Boy Color)
- Super Mario Advance (Game Boy Advance)




2 **ASTUCES MANIA n°2**

- Pokémon Stadium (Nintendo 64)
- Bugs Bunny : Voyage à travers le temps (PlayStation)
- Jade Cocoon (PlayStation)
- MediEvil (PlayStation)
- MediEvil 2 (PlayStation)
- Tarzan (PlayStation/Nintendo 64)




4 **ASTUCES MANIA n°4**

- Pokémon Jaune (Game Boy)
- Tomb Raider 5 (PlayStation)
- Zelda 2 - partie 1 (Nintendo 64)
- Rayman 2 (PlayStation)
- ISS Pro Evolution (PlayStation)
- Demain Ne Meurt Jamais (PlayStation)
- Spider Man (PlayStation)
- Track & Field 2 (PlayStation)
- Wario Land - partie 2 (Nintendo 64)



6 **ASTUCES MANIA n°6**

- Pokémon Or & Argent (2e partie et fin) (Game Boy Color)
- Aladdin la revanche de Nasira (PlayStation)
- Donald Duck Quack Attack (PlayStation)
- Final Fantasy IX (PlayStation)
- Les Razmoket à Paris (PlayStation)
- Kuzco l'Empereur Mégalo (PlayStation)
- Les Aventures de Buzz l'Éclair (PlayStation)
- Mario Kart 64 (Nintendo 64)
- 007 Racing (PlayStation)
- Le Roi Lion la formidable aventure de Simba (PlayStation)



Offre valable jusqu'au 31 mars 2002 dans la limite des stocks disponibles pour la France métropolitaine uniquement. Pour les DOM-TOM et le reste du monde, veuillez nous contacter directement au + 33 3 44 12 52 51 ou par e-mail : abonnement@loisir.net

ABONNE-TOI À **Kids' MANIA**
1 an soit 11 numéros
+ 2 anciens numéros gratuits au choix



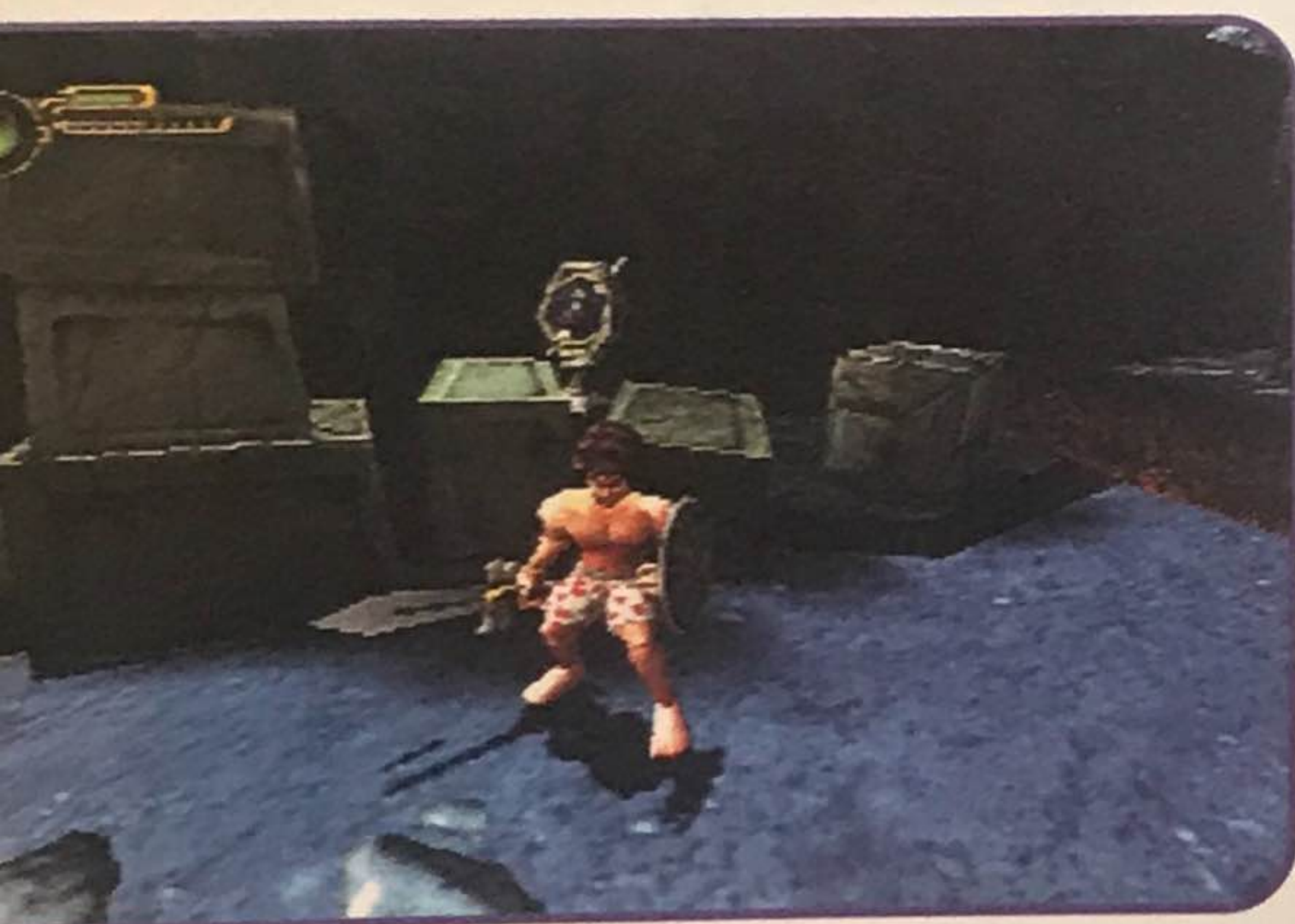
25,90€
seulement



INCARNE LE PREUX CHEVALIER MAXIMO ET VA SAUVER TA BIEN-AIMÉE, SOPHIA. DANS UN MONDE DE TÉNÈBRES OÙ LES MORTS REVIENNENT À LA VIE, AFFRONTE MILLE ET UN DANGERS !

MAXIMO

Développeur
Capcom
Éditeur
Capcom
Eurosoft
Genre Plates-formes/
Aventure
Joueurs 1
Prix environ 61 €
(400 F)
Difficulté moyenne
Continues sauvegardes
Accessoires aucun
Textes anglais
Voix anglaises
Disponibilité le 1er mars

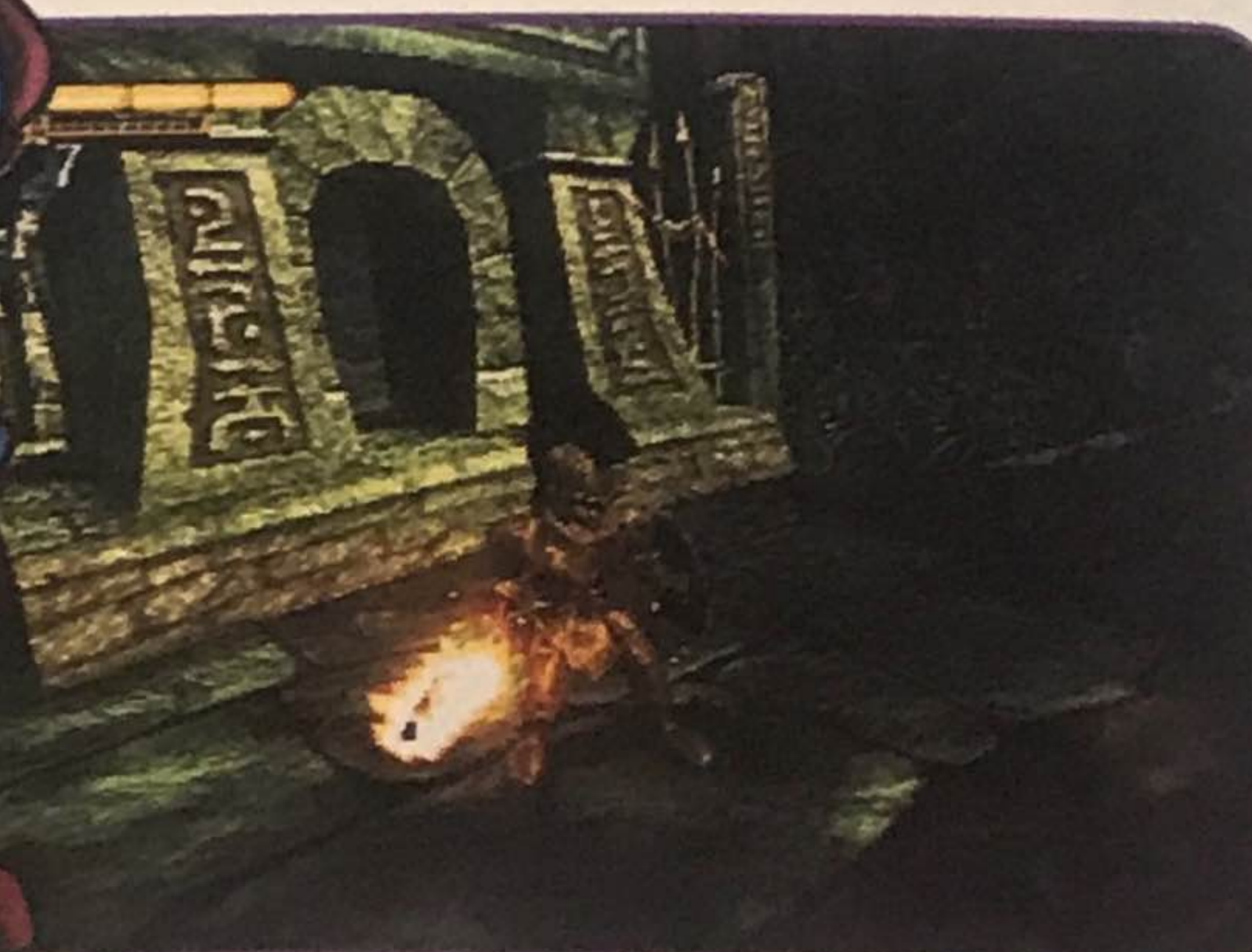


Sans armure et en caleçon !

Comme tout bon chevalier, Maximo revêt une armure pour se protéger du danger ! Après quelques coups, elle éclate en morceau laissant notre pauvre héros en caleçon...

Le plein de bonus

Sur son chemin, Maximo trouve des bonus sous forme d'armures. Ce qui lui permet soit de récupérer une armure qu'il aurait perdue, soit d'améliorer celle qu'il possède déjà.




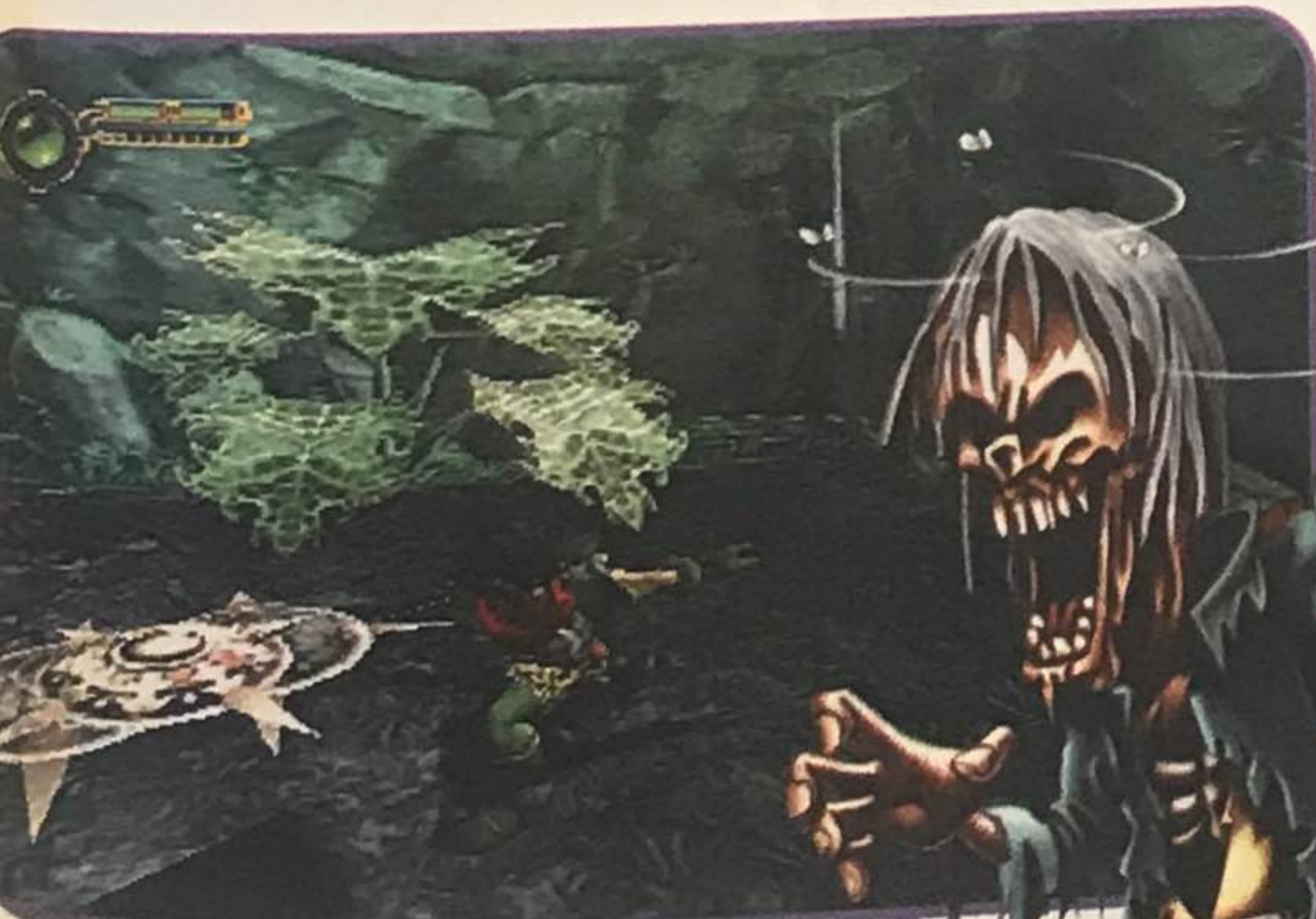
Maximo le chevalier d'or

Le top est d'accéder à l'armure d'or qui te rend plus fort et plus résistant ! Pour cela, il faut déjà être muni d'une armure de base et récupérer 2 bonus d'armures. Seul problème, elle disparaît au bout de quelques secondes...




Des décors magnifiquement lugubres

 Graphiquement, ce jeu est magnifique ! Les textures utilisées sont très belles, et les effets spéciaux (comme le brouillard) très bien réalisés... Ce titre va t'en mettre plein les yeux !



Plus de technique

 L'un des principaux atouts de Maximo est de pouvoir évoluer tout au long de son aventure. Une quarantaine de techniques peuvent être trouvées tout au long du jeu. À toi de choisir celles qui te conviennent le mieux, et de personnaliser ainsi ton chevalier.

Les acteurs du jeu

SOPHIA La princesse Sophia a été enlevée par le terrifiant Achille ! Elle insiste impuissante à la mort de son amoureux, Maximo...

ACHILLE
Le grand méchant de l'histoire ! Il veut asservir le monde... Il kidnappe la princesse et tue le preux chevalier pour arriver à ses fins. Il est vraiment diabolique.

LA MORT
Elle ressuscite Maximo à une seule condition : qu'il mette fin à la folie d'Achille qui a la manie désagréable de ressusciter les morts pour construire son armée.


MAXIMO Brave et courageux chevalier, Maximo a été tué par le sorcier Achille en essayant de sauver Sophia, la femme dont il est amoureux. Dans l'au-delà, il rencontre La Mort avec qui il conclut un pacte. Elle lui rend la vie, mais il doit en échange vaincre Achille et sa horde de démons !



Le top du genre

- | | | |
|---|-----------------|-------|
| 1 | Jak & Daxter | 18/20 |
| 2 | Maximo | 17/20 |
| 3 | Crash Bandicoot | 15/20 |

Des ennemis dangereux...

 Maximo affronte des zombies, des squelettes, et tout un tas de monstres, plus moches et drôles les uns que les autres ! En voici un bref aperçu :

LES SQUELETTES

Ils sont de différentes couleurs... Les plus faibles sont les jaunes, alors que les rouges comptent parmi les plus dangereux ! Certains attaquent à mains nues, d'autres possèdent des armes...

LES ZOMBIES


Ils sont assez résistants, mais relativement lents. Ils ne te posent pas vraiment de problèmes.

LE CROCODILE GEANT

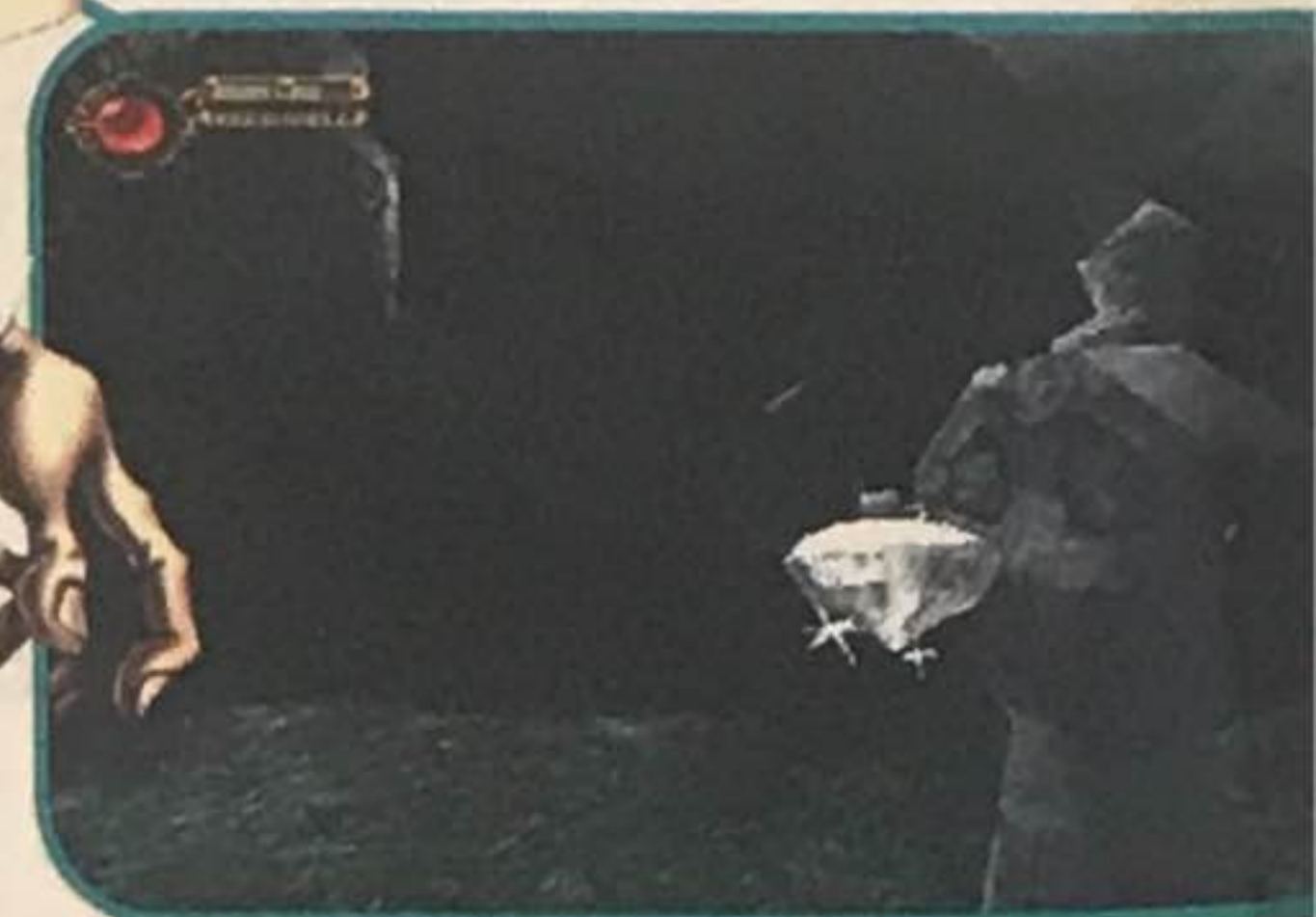
Ce monstre que tu rencontres dans les marais est très dangereux. Il surgit sans prévenir et est insensible à tes coups.




Fais des économies

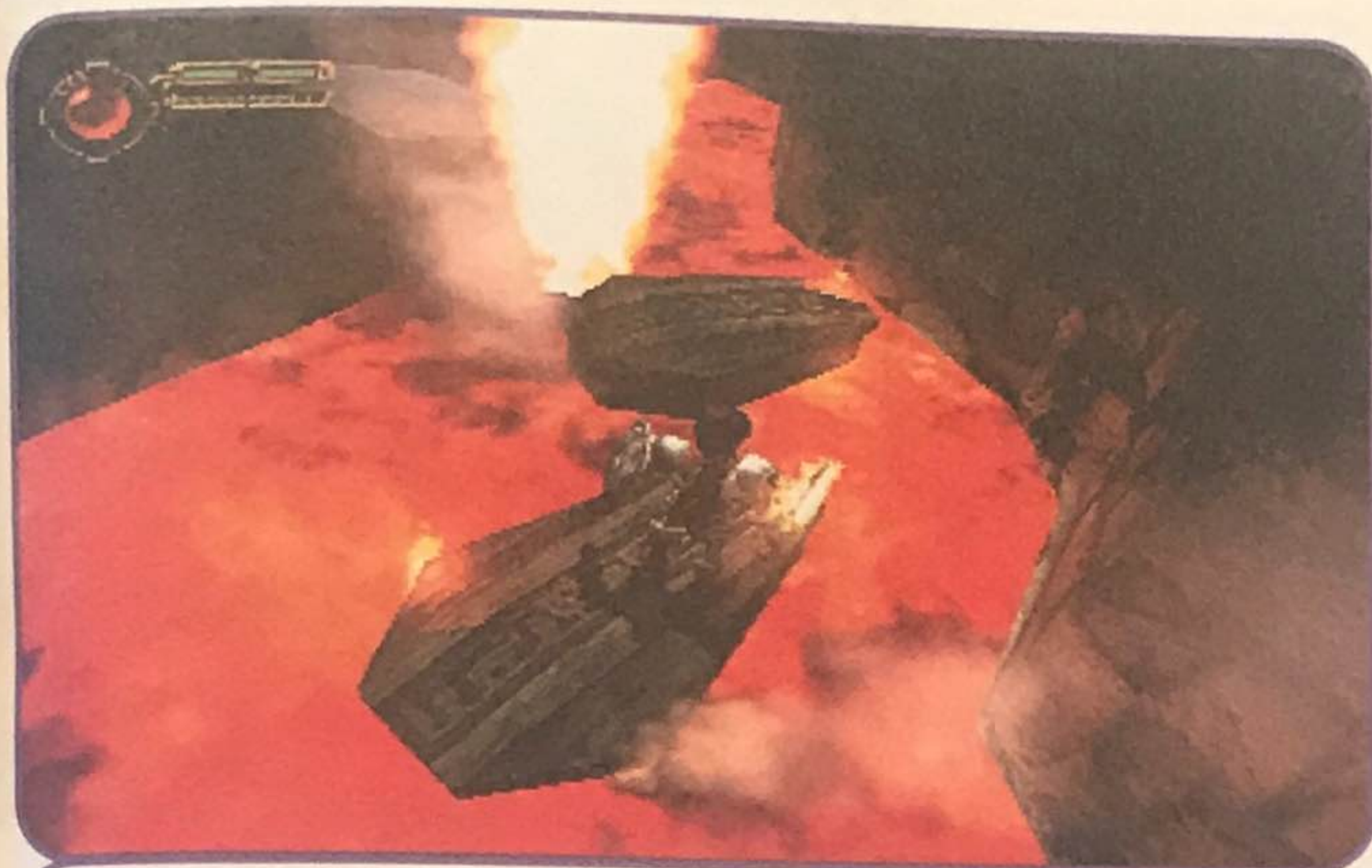
 N'oublie pas de ramasser les pièces et les diamants que tu trouves sur ton chemin ! L'argent te permet de t'acheter des potions de vie, des armures, mais surtout de sauvegarder...

Pour pouvoir sauver ta partie, il te faut au minimum 100 pièces et te rendre à l'un de ces points d'eau magiques.




Des coffres et des pièges !

 Tu trouveras des coffres un peu partout, et certains n'apparaissent que si tu marches ou sautes à des endroits précis. La plupart renferment de l'argent, des armures, des potions de vie, etc. Reste toujours sur tes gardes en les ouvrant, car certains coffres sont en réalité des monstres mangeurs de héros.



Problèmes de caméra !!!

 Arghhh, que c'est énervant de perdre une vie à cause du mauvais positionnement de la caméra ! Il est impossible de la diriger soi-même, et cela pose parfois un problème... Notamment lors de certains sauts, où l'on ne peut pas très bien juger la distance qui nous sépare de la prochaine plate-forme. À quand un jeu 3D sans aucun problème de caméra ?


Intérêt

Le jeu est composé de 5 mondes, chacun divisé en 4 sous-niveaux. Tout au long de l'aventure, Maximo gagne de nouvelles habilités (techniques) qui lui seront d'une grande utilité pour affronter tous les dangers !

Réalisation

Les graphismes, géniaux, sont accompagnés d'une bande-son superbe ! La jouabilité est bonne, mais elle aurait pu être excellente s'il n'y avait pas eu de problèmes de caméra, parfois "mal placée"...

Les clés

 Il te faut absolument récolter un maximum de clés pour mener à bien ton aventure ! Il en existe deux sortes :

LES CLÉS ROUGES

Elles ouvrent les gros coffres de fer et certaines portes dissimulant des trésors...

Tu en trouveras plusieurs par niveau.

LES CLÉS À TÊTE DE MORT

Plus rares, elles ne servent qu'à ouvrir de grosses portes qui t'empêchent d'aller plus loin dans le jeu.

Cool !

Le retour de Capcom et de sa série des Ghouls'N Ghosts




Pas cool !

Une caméra que l'on ne peut pas déplacer à sa guise...



Coffres surprise...

 Certains coffres renferment des sorciers. Il te faut vite aller cogner le sorcier avant qu'un de ses sorts ne te touche... Si jamais tu es frappé par sa magie tu te transformeras. Et lutter contre des hordes de squelettes en bébé ou en vieillard, ce n'est pas le pied !



La note de Schmurtz 17/20

Les mordus de jeux de plates-formes peuvent se réjouir de l'arrivée de Maximo, l'un des premiers hits de l'année sur PlayStation 2 ! Une atmosphère horriblement drôle.





AVANT MÊME LA SORTIE DU FILM (LE 20 MARS), BOB ET SULLI, LES STARS DE MONSTRES ET CIE ENVAHISSENT NOS CONSOLES PRÉFÉRÉES, PLAYSTATION 2 EN TÊTE !

Disney·PIXAR

MONSTRES & Cie

L'île de l'épouvante


Développeur
Disney
Interactive
Éditeur
Sony




Genre plates-formes
Joueurs 1
Prix environ 61 €
(400 F)
Difficulté moyenne
Continues sauvegardes
Accessoires aucun
Textes français
Voix françaises
Disponibilité le 6 mars



Du beau et du moins beau...


 Certains niveaux sont assez jolis, alors que d'autres laissent à désirer... On a parfois l'impression de jouer à un jeu PS one lissé, aux textures plus fines. Les capacités de la PlayStation 2 ont été sous-exploitées et c'est vraiment dommage !

Des monstres pas si monstrueux...

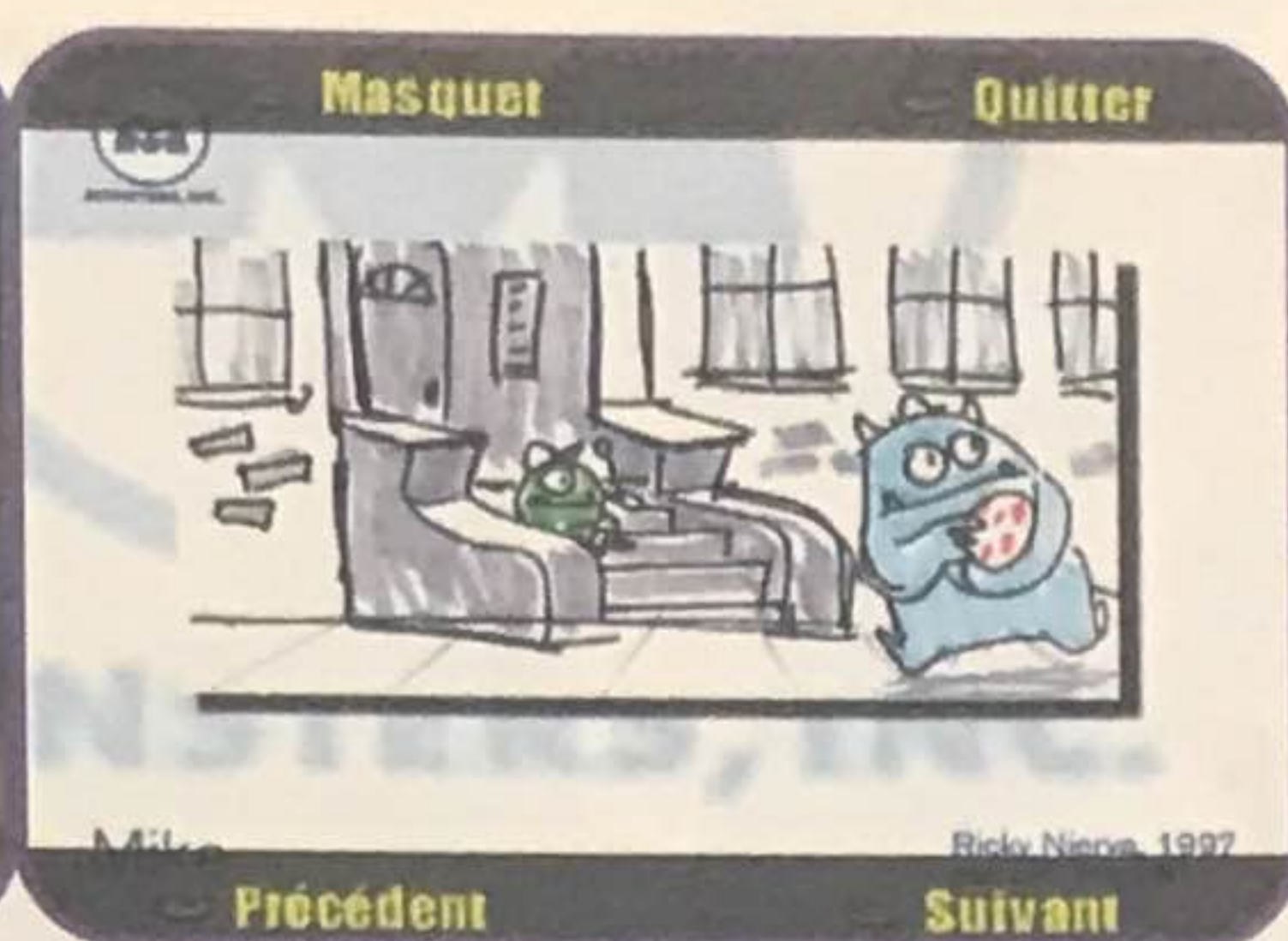
 Bob et Sulli sont les deux stars de cette aventure. Bob, c'est la petite boule verte sur pattes. Il n'a qu'un seul œil, mais quel œil ! Très frimeur, sûr de lui, c'est le petit rigolo de l'équipe. Le grand poilu à cornes, c'est Sulli ! Avec sa grosse fourrure bleue, il est le plus réfléchi de nos 2 compères. C'est aussi le champion des monstres.



Aller plus haut !

 Si tu as gagné toutes les médailles de bronze d'un niveau (il y a 4 zones par niveau), tu obtiens un petit bonus. Ces bonus prennent la forme de Trampolines, de Flèches Super Vitesse et de Molécules Torpilles. Ils apparaissent dans chaque zone et te permettent d'atteindre de nouveaux endroits pour ainsi gagner les médailles d'argent et d'or !





Cool!

Entre chaque niveau, tu gagnes le droit de mater une scène du film.

Pas cool!

La caméra pose souvent problème en se plaçant assez mal.

Intérêt

Disney joue la carte de l'originalité et le scénario du jeu ne suit pas la trame du film. Le jeu reprend les mêmes personnages que le film mais développe une histoire originale qui se déroule avant les événements du film, à l'école d'entraînement des monstres.

Réalisation

La modélisation et l'animation de Bob et Sulli sont très réussies... Mais les niveaux sont assez inégaux et la PlayStation 2 n'a pas été exploitée au mieux. C'est techniquement très moyen.

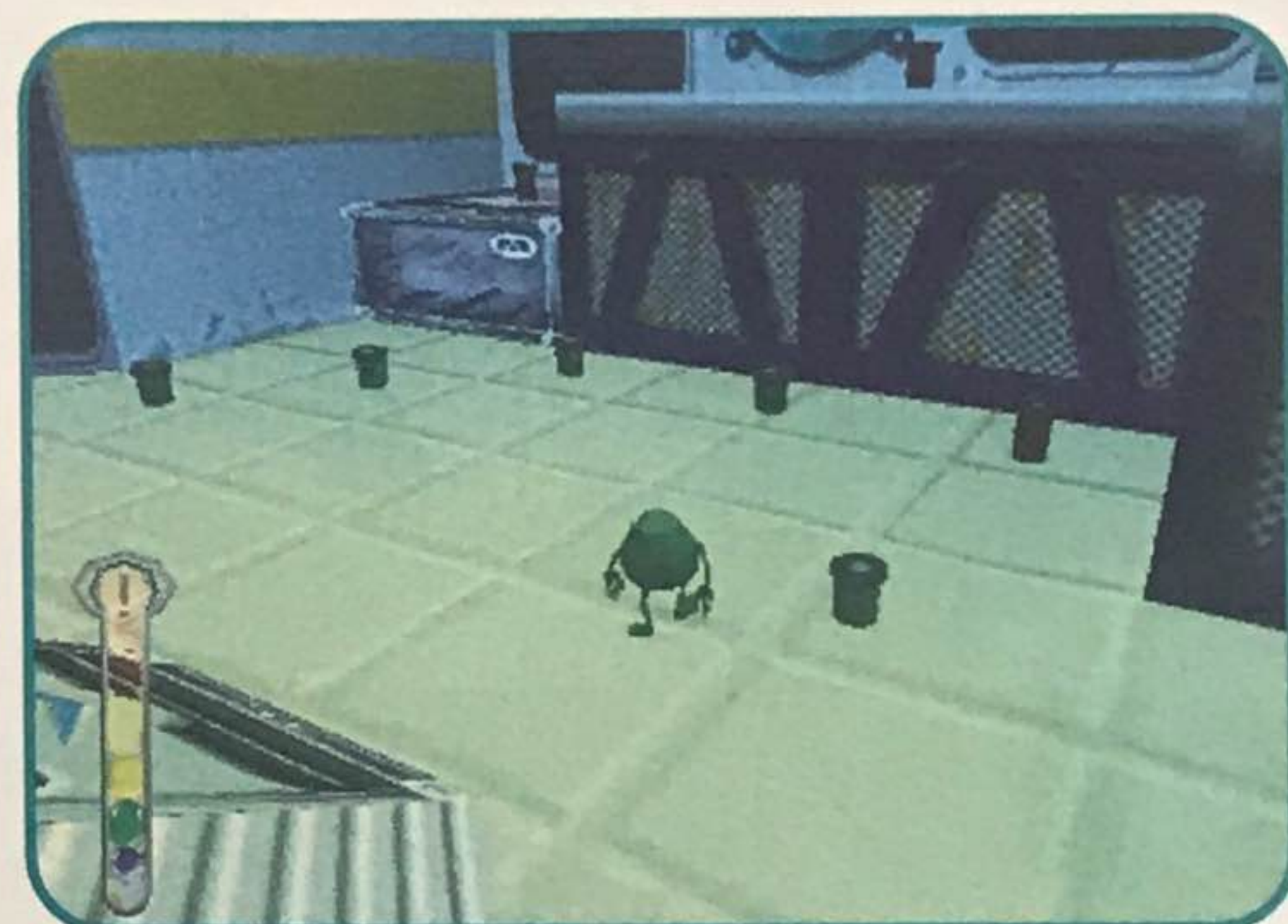
Des bugs !

Des petits bugs viennent perturber la partie... Il s'agit le plus souvent de la caméra qui se place n'importe où. Par exemple, sur cette photo, alors que j'utilise la vue à la première personne pour scruter les alentours, la caméra me fait visiter mon estomac !



Fouteur de trouille

Bob et Sulli doivent réussir à obtenir leur diplôme à l'Académie en Épouvante. Pour cela, il leur faut remporter au minimum une médaille de bronze dans chacune des 4 zones que proposent les 3 niveaux du jeu. Pour les obtenir, ils ont pour mission d'effrayer un maximum de Trouillardards (des enfants robots conçus pour l'entraînement des monstres !).



La couleur de la peur

Sur ton chemin, tu trouves de nombreux petits pots de couleur. Chaque pot fait grimper ton Trouillomètre (en bas à gauche de l'écran). Il est constitué de 5 niveaux de couleur : bleu, vert, jaune, orange et rouge. Chaque niveau atteint te permet d'effrayer les Trouillardards de cette couleur (par exemple, en atteignant le niveau orange, tu peux faire peur aux Trouillardards orange !).



La note de Schmurtz 13/20

Si le principe du jeu est assez amusant lors des premières parties, il devient très vite lassant ! C'est un soft passable doté d'une réalisation assez moyenne.





SUCCÈS CINÉ ANNONCÉ, MONSTRES ET CIE S'AFFICHE CE MOIS-CI SUR PLUSIEURS CONSOLES. SI TU N'AS PAS DE PLAYSTATION 2, THQ A PRÉVU POUR TOI UNE VERSION GAME BOY ADVANCE. HISTOIRE DE POUVOIR JOUER AU MONSTRE SUR PORTABLE. PRÊT POUR L'AVENTURE ?

Développeur
Disney/Pixar
Éditeur
THQ

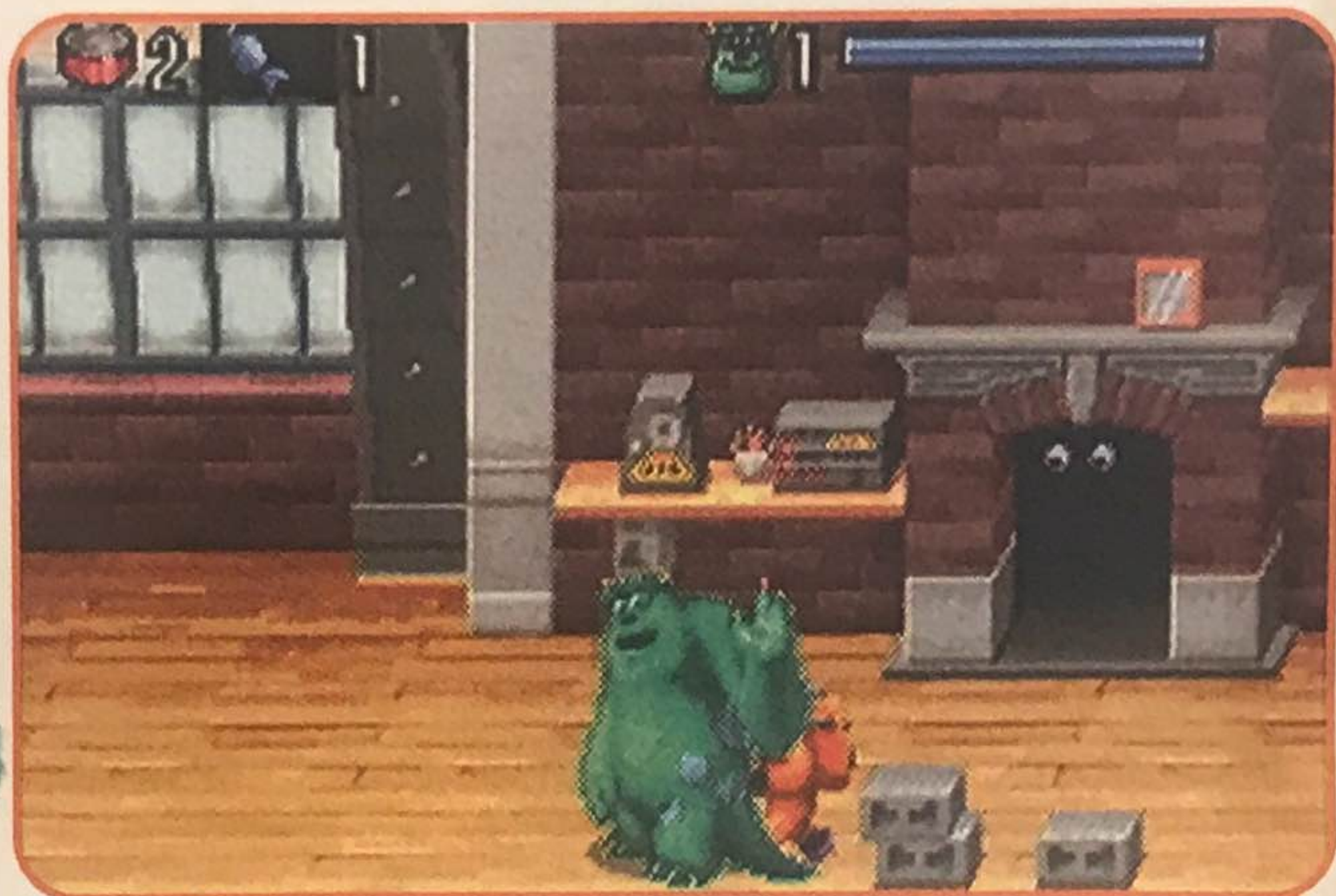


Genre plates-formes
Joueurs 1
Prix environ 50 €
(330 F)
Difficulté facile
Sauvegardes non
Continues oui
Mots de passe oui
Accessoires loupe,
voire télescope conseillé
Textes français
Voix aucune
Disponibilité mi-mars


Disney·PIXAR

MONSTRES & Cie

L'île de l'épouvante




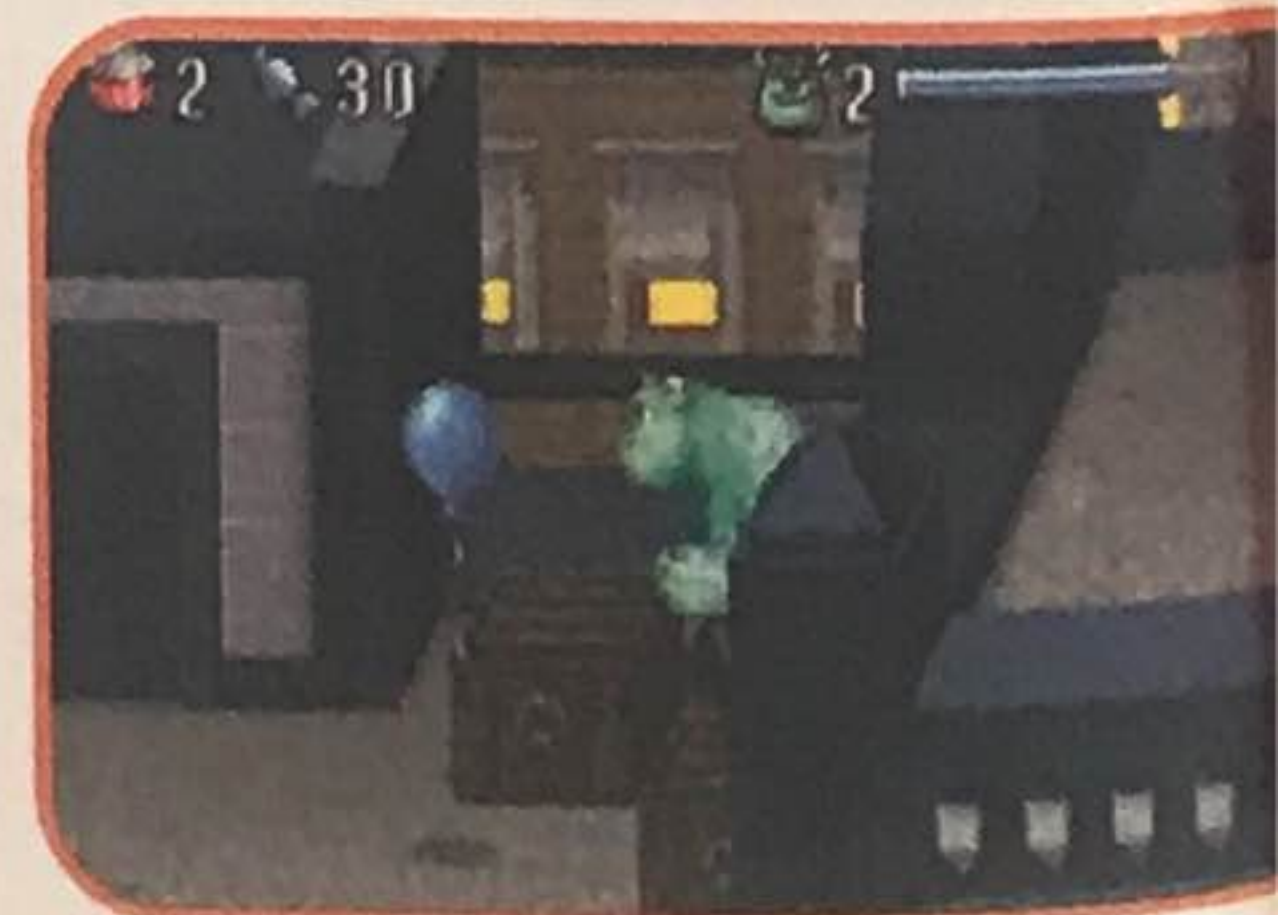
Des héros fidèles

 Dans la cartouche GBA, tu découvres tous les personnages loufoques qui font l'univers du film. Tu croises Sully et sa bande de copains tout au long des niveaux et, bien sûr, certains d'entre eux t'aideront à combattre les boss en te soignant ou encore en te donnant des munitions.



Gwhaaaaaaa !

 Tu incarnes Sully, le balèze de la bande. Dans les niveaux, tu dois retrouver les morceaux de la porte du boss. Une fois que tu les possèdes tous, tu peux ouvrir la porte du vilain méchant. Bats le boss et tu accéderas à une nouvelle série de niveaux dans lesquels tu devras encore trouver des morceaux de porte et ainsi de suite.





Cool !

Trouve l'objet bonus et tu récupéreras des munitions si tu assembles les morceaux de la porte.



Pas cool !

Le principe de jeu ne permet pas de sauvegarde, il faut encore fonctionner avec les mots de passe.

Tuer n'est pas jouer !

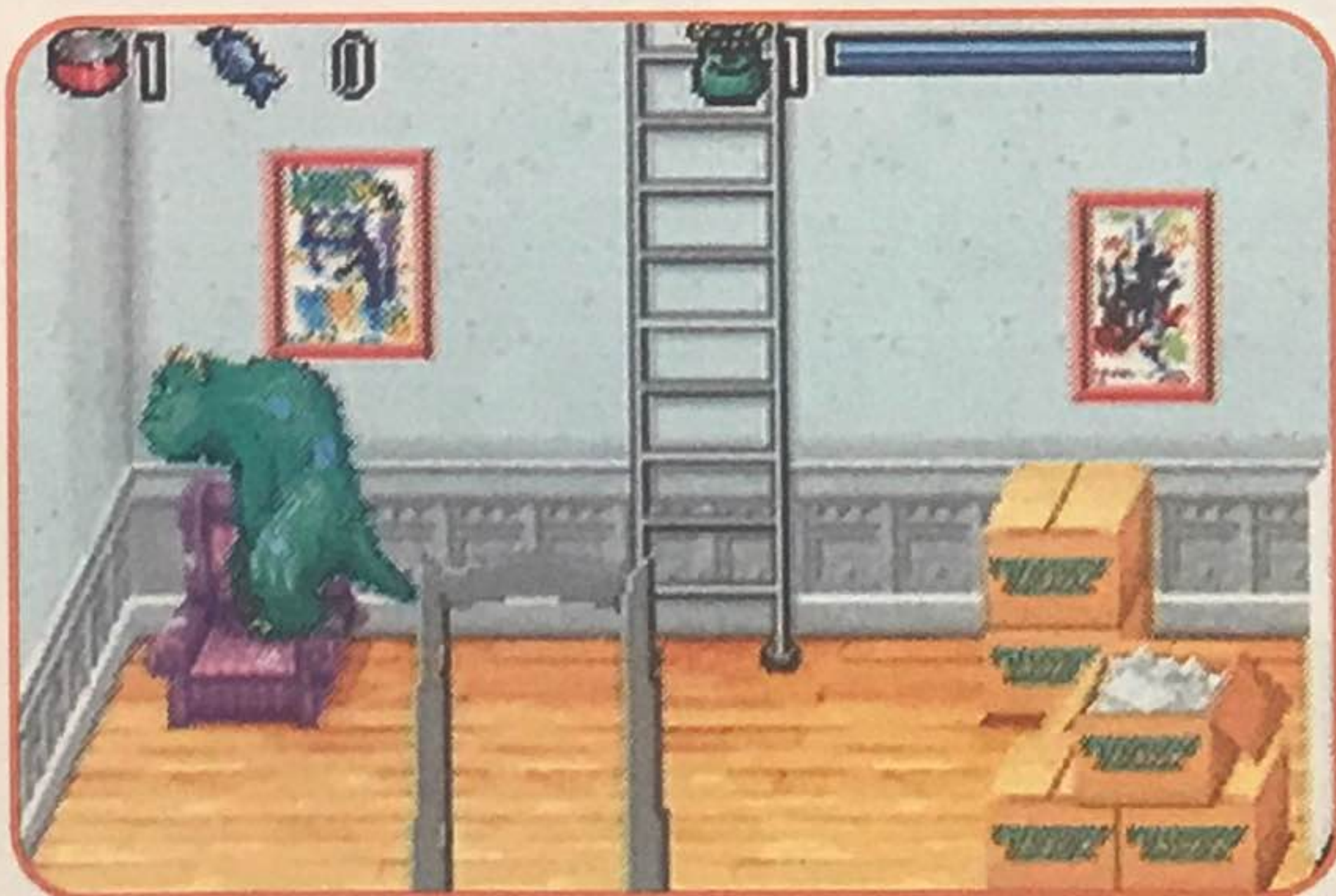
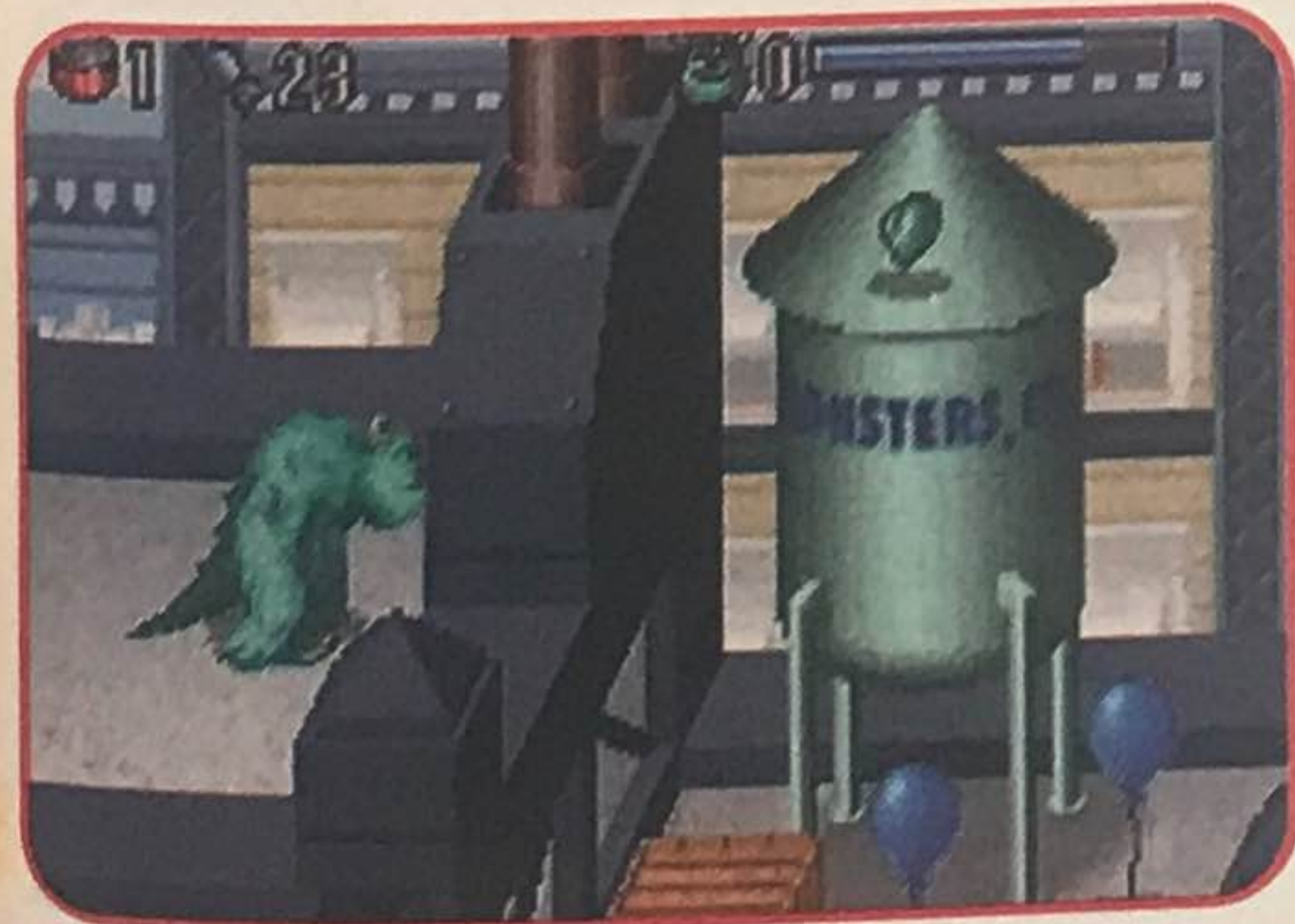
Les ennemis ne peuvent pas être tués ! Tu peux leur faire peur en criant ou les faire s'évanouir avec ton super cri. Si tu les touches, tu prends des dégâts, mais les éviter est un jeu d'enfant. Pour te soigner, ramasse les cœurs rouges ou bleus, ils t'empêcheront de succomber à tes blessures !

Intérêt

Ceux qui attendent la sortie du film *Monstres et Cie* seront heureux de découvrir les persos délirants à travers un jeu sympa, mais un peu ennuyeux ! Les niveaux et les objectifs sont assez répétitifs. Dommage, car le reste assure pas mal.

Réalisation

Sully, le perso principal, est ultra détaillé. Par exemple, tous les poils sont animés. Même si les décors sont jolis, l'univers ne change pas vraiment... Les ennemis sont pixelisés mais plutôt rigolos !



La version Game Boy Color



Une version Game Boy Color est aussi disponible, mais elle n'a pas grand-chose à voir avec celle disponible sur GBA. Tu incarnes de nouveau Sully dans un jeu

de plates-formes où tu dois traverser des chambres d'enfants pour les terroriser durant leur sommeil ! Le jeu est plutôt laid et la maniabilité moyenne. Bien que rigolo, le challenge est répétitif et les niveaux très faciles. Bref, un produit qui s'adresse aux plus jeunes d'entre-vous, mais qui reste tout de même assez décevant.



Mais où est la sortie ?

Les niveaux sont simples, mais plutôt gigantesques, sans vraie logique. Tu peux aussi bien te diriger à droite qu'à gauche, ouvrir des portes pour passer dans de nouvelles pièces en te dirigeant vers le nord, l'ouest, le sud ou encore l'est. Comme tout se ressemble, on se perd très vite. Pour le reste, pas de souci de maniabilité, car les monstres sont faciles à faire fuir.



La note de Schmurtz 13/20

Monstres et Cie est un peu décevant... Niveaux répétitifs et trop simples, on remarquera quand même une bonne réalisation et un esprit fidèle à celui du film.



ADVANCE WARS. L'UN DES TITRES LES PLUS ATTENDUS DEPUIS LA SORTIE DE LA GAME BOY ADVANCE EST ENFIN DISPONIBLE. UN NOUVEAU HIT POUR LA PORTABLE DE NINTENDO !


Développeur
Intelligent Games
Éditeur
Nintendo
Genre stratégie
Joueurs de 1 à 4
Prix environ 53 €
(350 F)
Difficulté difficile
Continues sauvegardes
Accessoires Cable Link
Textes français
Voix aucune
Disponibilité oui



ADVANCE WARS



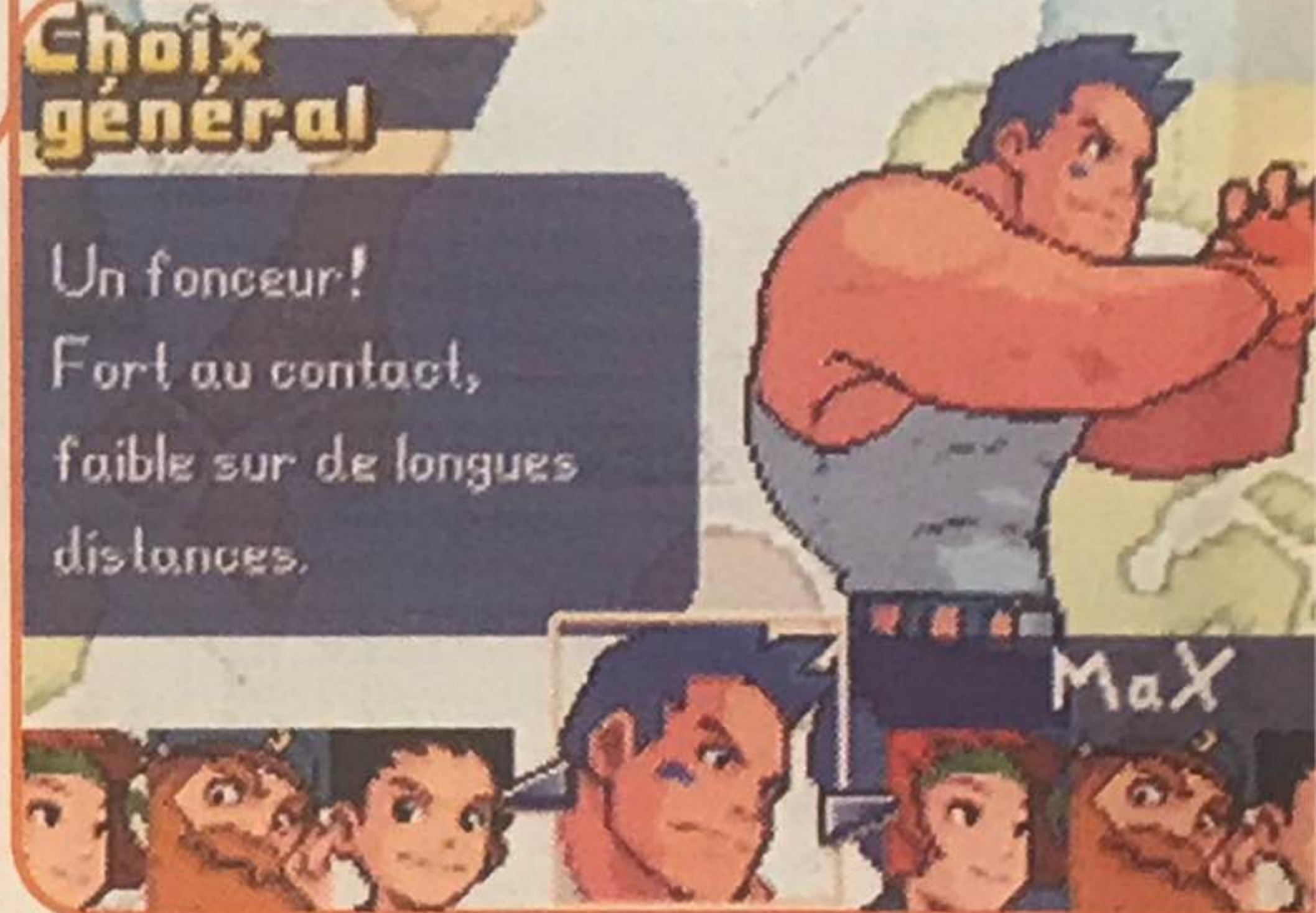
Tes compagnons de guerre.

 Durant cette longue aventure, tu fais connaissance avec de nombreux personnages... Notamment avec Andy, Max et Sami ! Ils sont particulièrement importants, puisque c'est à l'un d'eux que tu donnes des ordres lors de tes missions.




Choix général

Un fonceur !
Fort au contact,
faible sur de longues
distances.




De toutes les couleurs

 Chaque armée est représentée par une couleur. Un système qui te permet d'identifier très rapidement l'ennemi que tu affrontes. Tu es à la tête des troupes militaires d'Orange Stars, dont la couleur est... l'orange !



Tactiques de terrains...

 Lors du déploiement de tes troupes, tu dois impérativement tenir compte des caractéristiques du terrain. Par exemple, en te plaçant sur une montagne, tu te protèges des ennemis restés plus bas, dans la plaine...



Ce tank peut se déplacer jusqu'à cette ville. Donne-lui l'ordre. ♡

Cool !

Affronte tes copains dans des parties explosives !



Pas cool !

Le jeu est parfois difficile. Réfléchis bien à chaque action !

Le Mode Didacticiel

⚙ Avant de pouvoir te lancer dans ta quête de pouvoirs, tu dois finir le mode Didacticiel !

C'est ici que tu apprends ce qui est nécessaire pour devenir un bon chef des armées ! Tu remportes tes premières victoires, et perds tes premiers hommes...

Intérêt

Le jeu possède une durée de vie énorme, puisque tu dois venir à bout d'une centaine de cartes. En plus, tu peux créer tes propres niveaux grâce à un éditeur de cartes. De quoi t'occuper pendant longtemps...

Réalisation

Du très bon boulot, comme bien souvent sur Game Boy Advance. Traités dans un style "dessin-animé", les graphismes sont très sympas. Musiques et bruitages sont du même niveau et assurent l'ambiance !



Le pouvoir de gagner.

⚙ Chaque personnage du jeu, qu'il soit bon ou mauvais, possède un pouvoir. Ainsi, il est possible de faire tomber de la neige qui ralentit les troupes adverses, d'augmenter la puissance de frappe de ses troupes, etc... Ces pouvoirs te seront d'une grande utilité pour remporter tes affrontements !



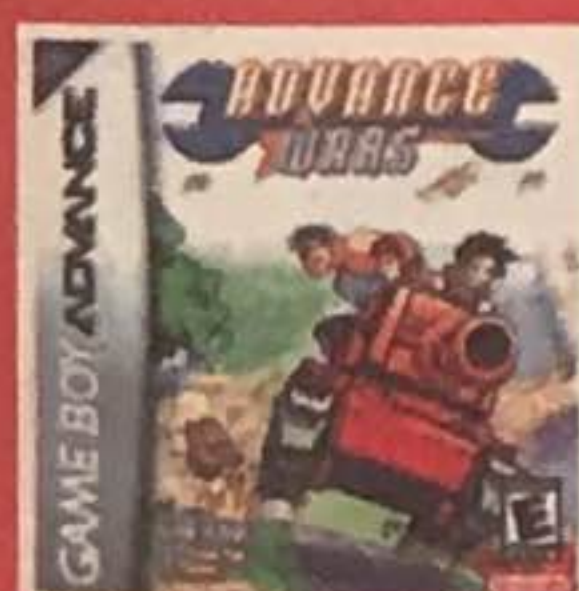
Y a du brouillard !

⚙ Certaines missions se déroulent par temps de brouillard ! Dans ce cas, il est impossible de voir toute la carte, puisque certaines zones sont cachées. Il faut faire très attention et envoyer des éclaireurs pour débusquer l'ennemi planqué.



Unités de combats

⚙ Il y a une dizaine d'unités différentes ! De l'infanterie au Tank-M en passant par les avions, les hélicoptères et les sous-marins, tu possèdes une armée super complète. Chaque unité possède ses propres particularités (résistance, force de frappe, progressions, etc.).



La note de Schmurtz 16/20

Une bombe de plus pour la console de Mario, notre plombier préféré. Advance Wars est un véritable must que les détenteurs de GBA doivent posséder absolument !



JIMMY NEUTRON LE JEU EST TIRÉ DU FILM.
IL ARRIVE SUR GBA ET C'EST UNE TRÈS
BONNE SURPRISE QUI, POUR UNE FOIS,
BRISE LA RÈGLE DES LICENCES RATÉES !

NICKELODEON

JIMMY NEUTRON BOY GENIUS™



Développeur

THQ

Éditeur THQ

Genre plates-formes

Joueurs 1 ou 2

Prix environ 50 €
(330 F)

Difficulté moyenne

Continues non

Mots de passe oui

Accessoires câble Link


Textes français

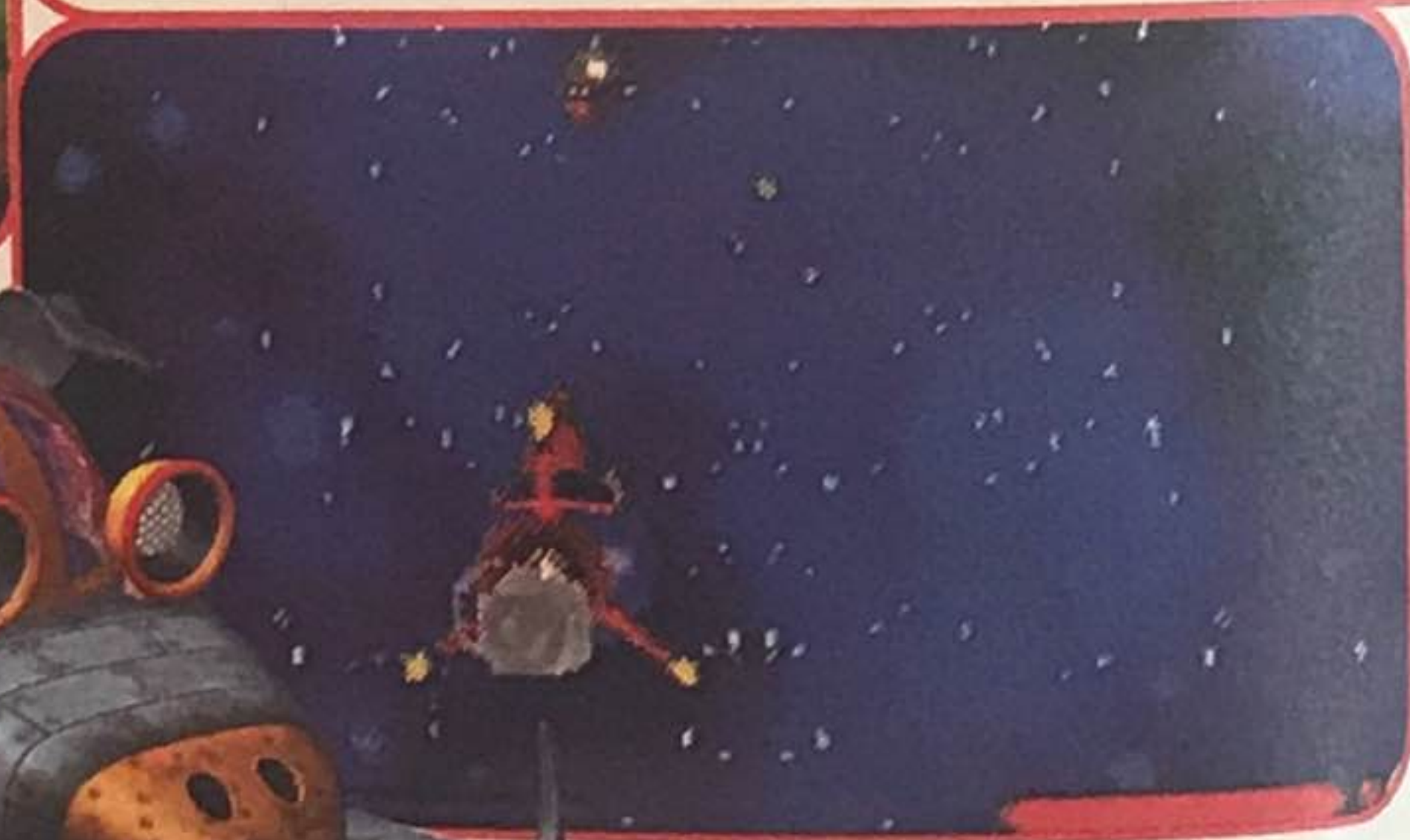
Voix aucune

Disponibilité mi-mars




Mais que se passe-t-il ?

 Il se passe d'étranges choses dans la tranquille bourgade où réside Jimmy. Les parents de tous les enfants ont disparu ! Certains pensent que c'est un rêve, mais ce dernier tourne vite au cauchemar. Accompagné de son fidèle chien mécanique, notre héros doit les retrouver et les délivrer des griffes du roi Gobbot !



Commence où tu veux

 Contrairement à la majorité des jeux, tu n'es pas obligé de commencer par le niveau 1. Tu démarres devant la maison de Jimmy et tu dois retrouver toutes les pièces d'une étrange machine. À toi de commencer par le parc, la fête foraine ou bien encore les égouts ! Une bonne idée qui enrichit le jeu d'un côté aventure.



Intérêt


Un jeu de plates-formes ouvert, où tu peux commencer un peu où tu le souhaites. 5 niveaux sont dispo dès le début et dans chacun d'eux, un objectif particulier. Sympa et varié, Jimmy Neutron possède aussi une bonne durée de vie.

Réalisation

Pour une titre GBA, le résultat assure ! Persos et décors sont très mignons et très colorés. Quant à l'ambiance, elle colle parfaitement à celle du film. Bref, une totale réussite.




Une pêche d'enfer !


 Jimmy est un enfant qui à la pêche et le cerveau en ébullition. De son immense boîte crânienne sont sortis tout un tas d'inventions loufoques comme son pistolet rétrécissant ou encore son chien mécanique. Jimmy doit se servir de ses inventions pour avancer dans les niveaux. Le jet pack en est une très utile, car il te permet d'explorer des endroits accessibles uniquement par les airs.



Wouaf wouaf !

 Certaines parties, comme les égouts, sont inaccessibles pour Jimmy. Dans ces niveaux plutôt complexes, tu dois jouer avec le chien mécanique qui peut se faufiler partout. Équipé d'un jet pack de série, il est capable de voler comme son maître. Plutôt utile surtout qu'il rouille dans l'eau...

Fight !

 Un mode à deux joueurs te permet de t'engager dans une sorte de mini-jeu où deux Jimmy s'affrontent sans merci dans une arène à coup de roquettes et autres pisto-lasers.

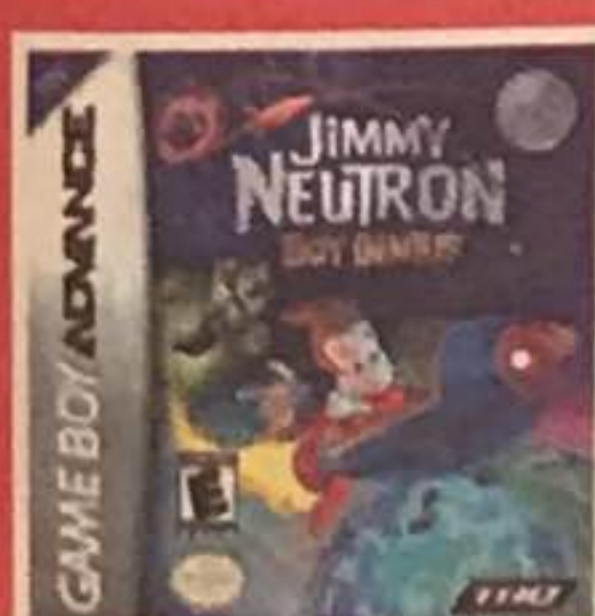
Cool !

Le jeu te permet de jouer à deux. Original, pour un titre de plates-formes...



Pas cool !

Comme tous les jeux GBA, il est difficile de jouer sans une lumière d'appoint.



La note de Schmurtz 15/20

Si tu as aimé le film et que la plate-forme ne te dérange pas, cours acheter ce jeu ! Bien réalisé, avec des niveaux fun et de l'action à ne plus savoir quoi en faire, ce titre est un bon défouloir...



IL EST ENFIN LÀ ! METAL GEAR SOLID 2.
L'UN DES TITRES LES PLUS ATTENDUS DE L'HISTOIRE
DES JEUX VIDÉO DÉBARQUE SUR PLAYSTATION 2.
QUE LA FÊTE COMMENCE !

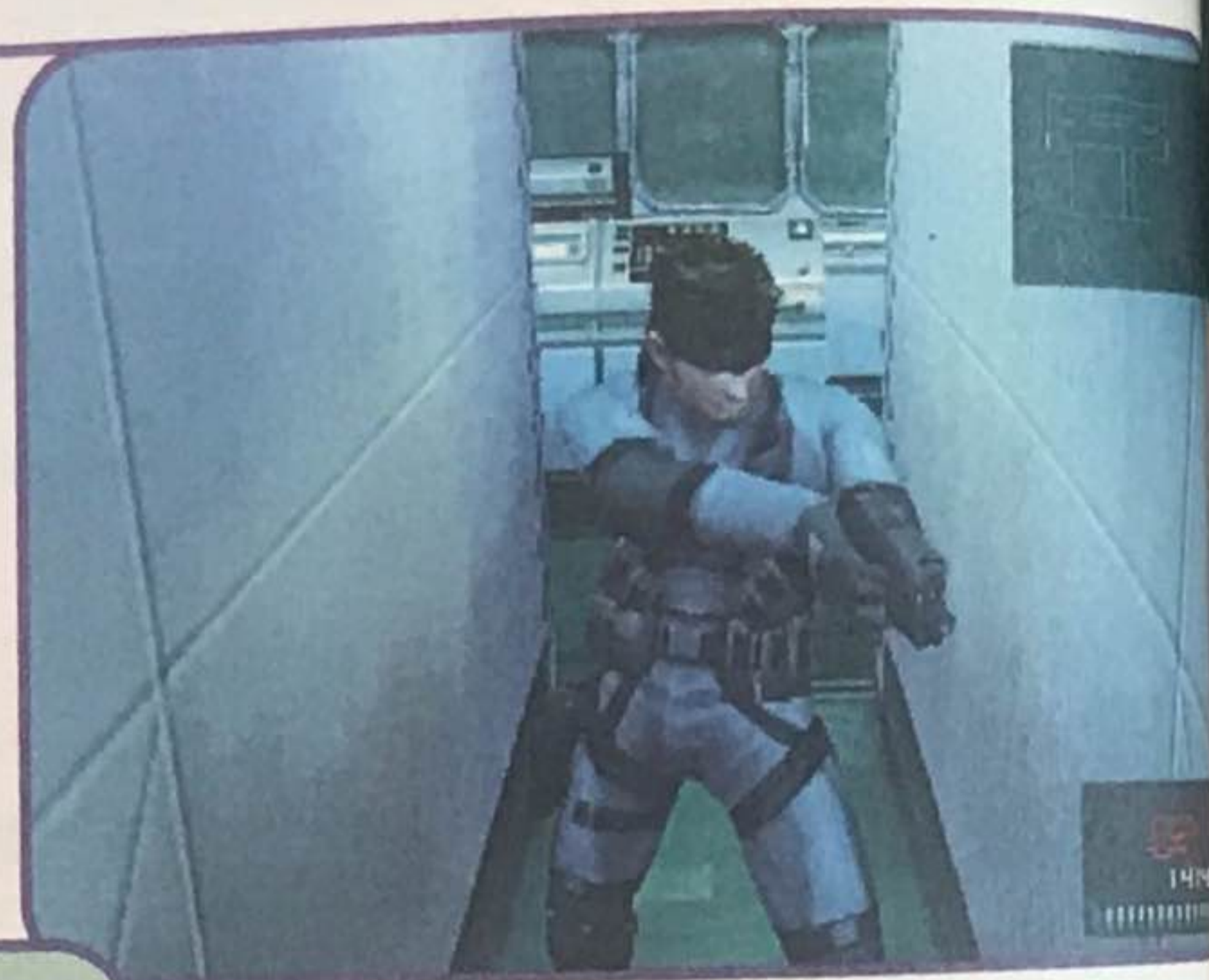
Développeur
KCEJ
Éditeur
Konami
Genre infiltration/action
Joueur 1
Prix environ 71 €
(460 F)
Difficulté moyenne
Continues sauvegardes
Accessoires aucun
Textes français
Voix anglaises
Disponibilité le 8 mars

TACTICAL ESPIONNAGE ACTION
METAL GEAR SOLID[®] 2
SONS OF LIBERTY™



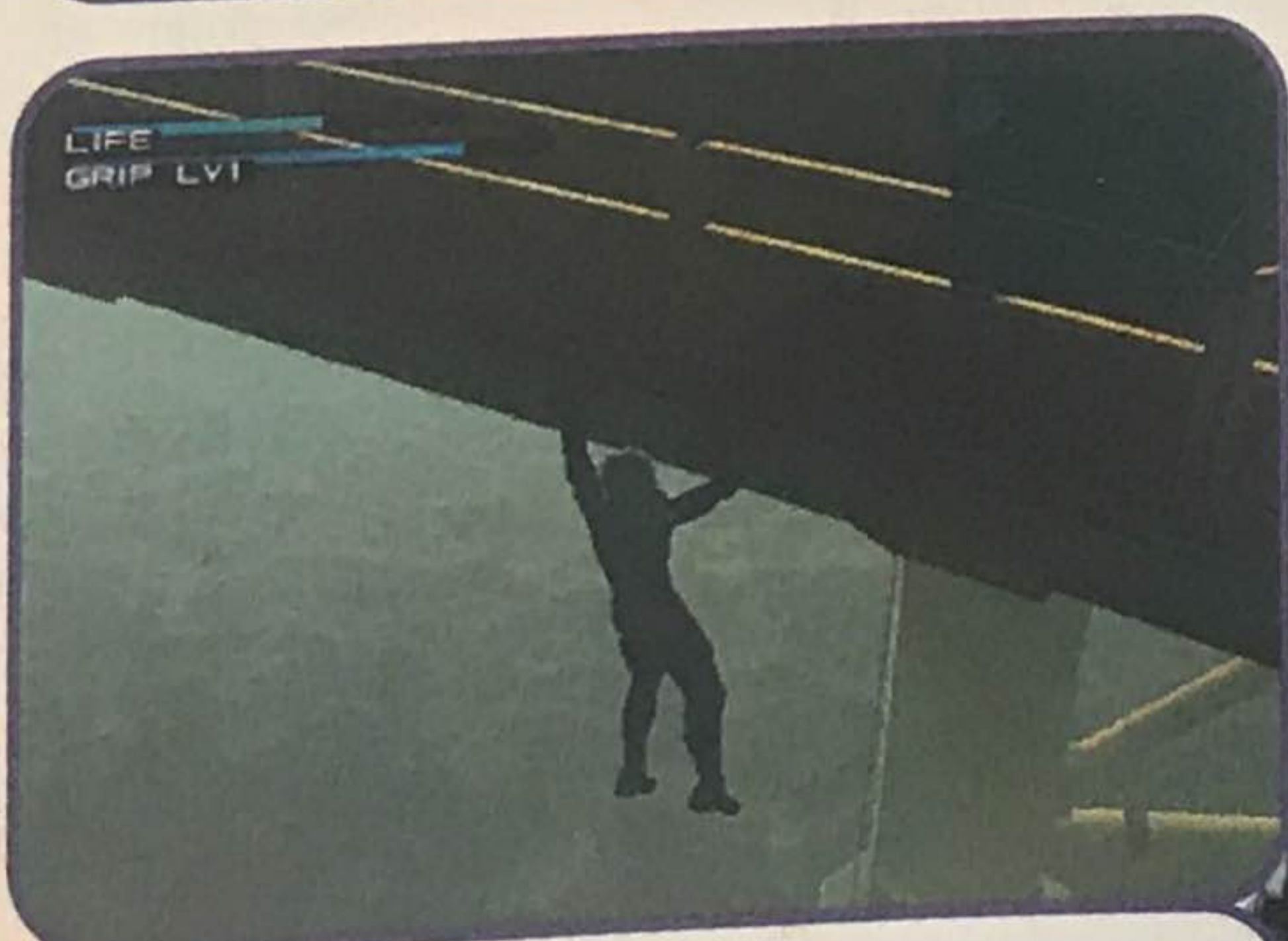
Snake et Raiden...

Le jeu est décomposé en 2 parties... Dans la première, on retrouve Solid Snake. Notre héros est toujours aussi classe et l'on regrettera un peu de ne pas pouvoir le diriger dans la deuxième partie. À la place, on contrôlera Raiden, un tout jeune agent bien moins expérimenté que Snake !



Boss très méchants !

Bien évidemment, durant le jeu, tu auras à affronter quelques boss ! Les combats sont alors assez impressionnants, le décor étant détruit en temps réel sous l'impact des tirs.




Vertige interdit

Que ce soit Snake ou Raiden, nos deux agents spéciaux peuvent effectuer de nombreuses actions ! Ainsi, il est parfois possible de se suspendre dans le vide pour échapper à ses ennemis...






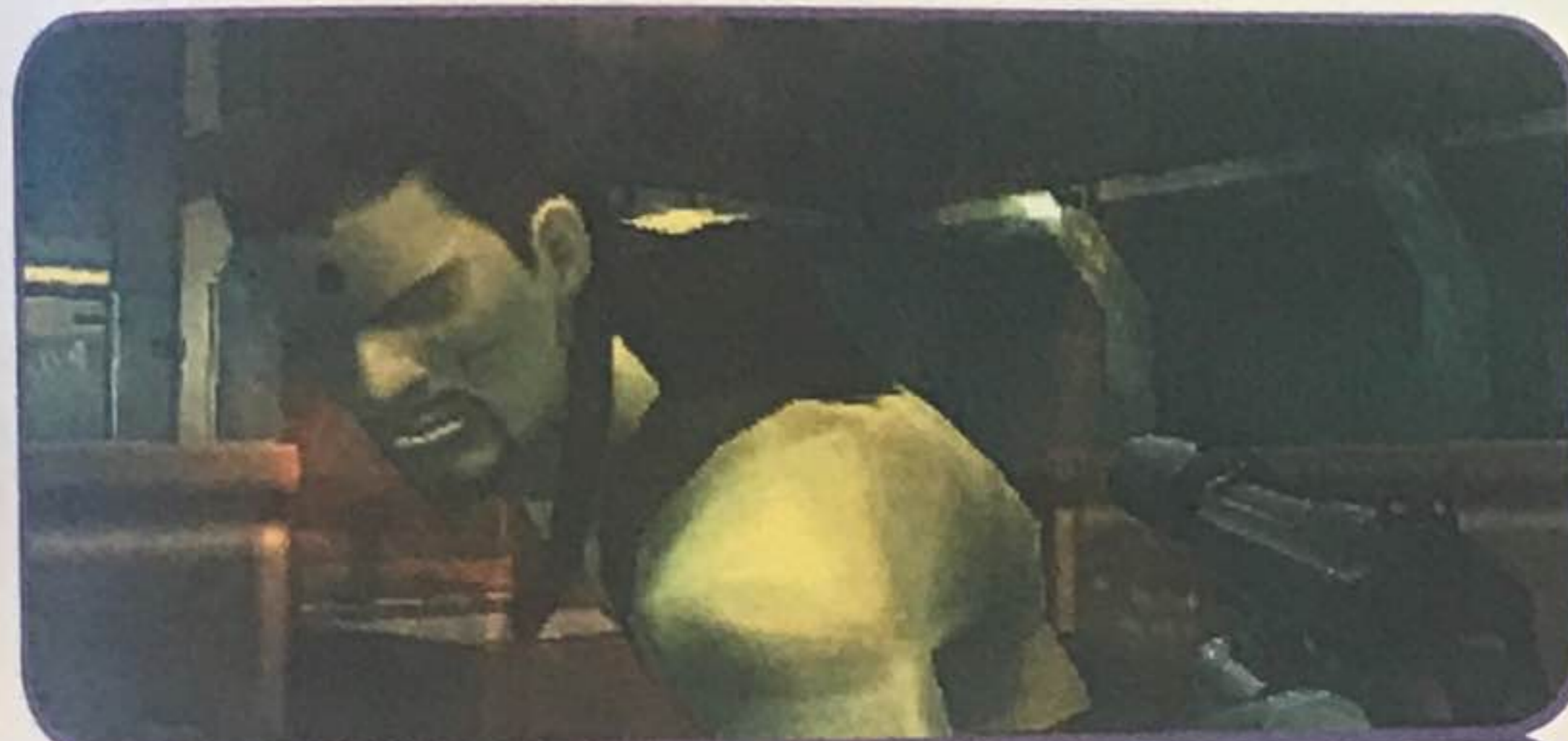
Sois discret !

 Inutile d'espérer pouvoir réussir sa mission en fonçant sur les ennemis arme au poing ! Metal Gear, c'est avant tout de l'infiltration... Tu devras impérativement te faire le plus souvent discret, et ne pas hésiter à surgir dans le dos d'un ennemi pour le mettre K.O.




Pas de trace

 Pour éviter de te faire repérer après avoir assommé un soldat ennemi, tu dois cacher son corps. Les placards sont très utiles, et pas seulement pour te cacher...



Vamp, c'est le pire !

 Vamp est un de tes ennemis... Il est assurément le plus classe. C'est un personnage calme, très mystérieux et très fort ! Il peut courir sur les murs et marcher sur l'eau. Méfie t'en comme de la peste, et lors de ton combat contre lui... que la force soit avec toi !

Intérêt

Action, infiltration et réalisme ! C'est le cocktail explosif de Metal Gear Solid 2. Le jeu est divisé en 2 chapitres, pour te procurer 2 fois plus de plaisir, malgré une durée de vie un peu courte...

Réalisation

La 128 bits de Sony nous livre toute sa puissance pour un jeu techniquement proche de la perfection. Graphismes, animation et intelligence artificielle sont d'un réalisme jamais atteint dans un jeu !

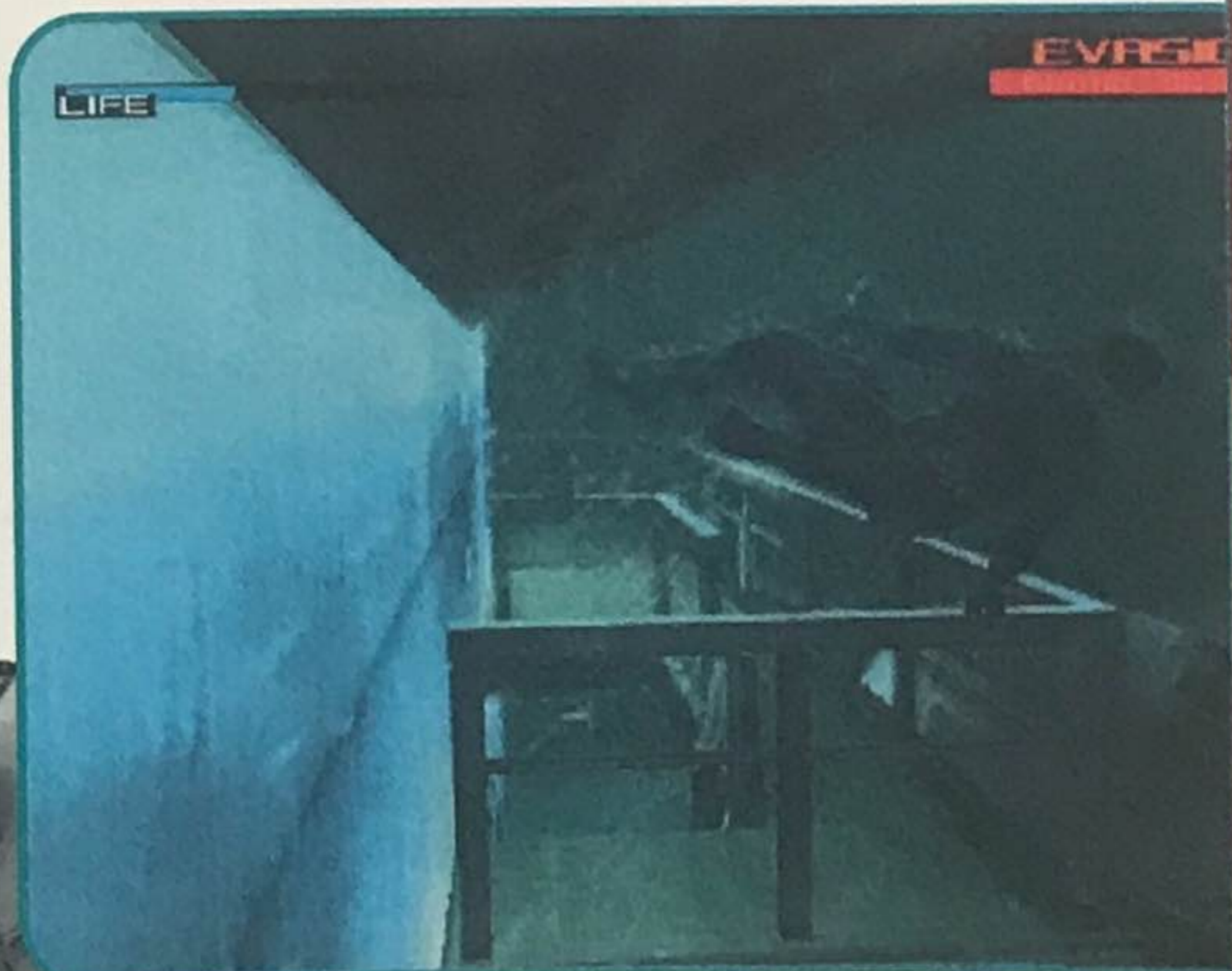
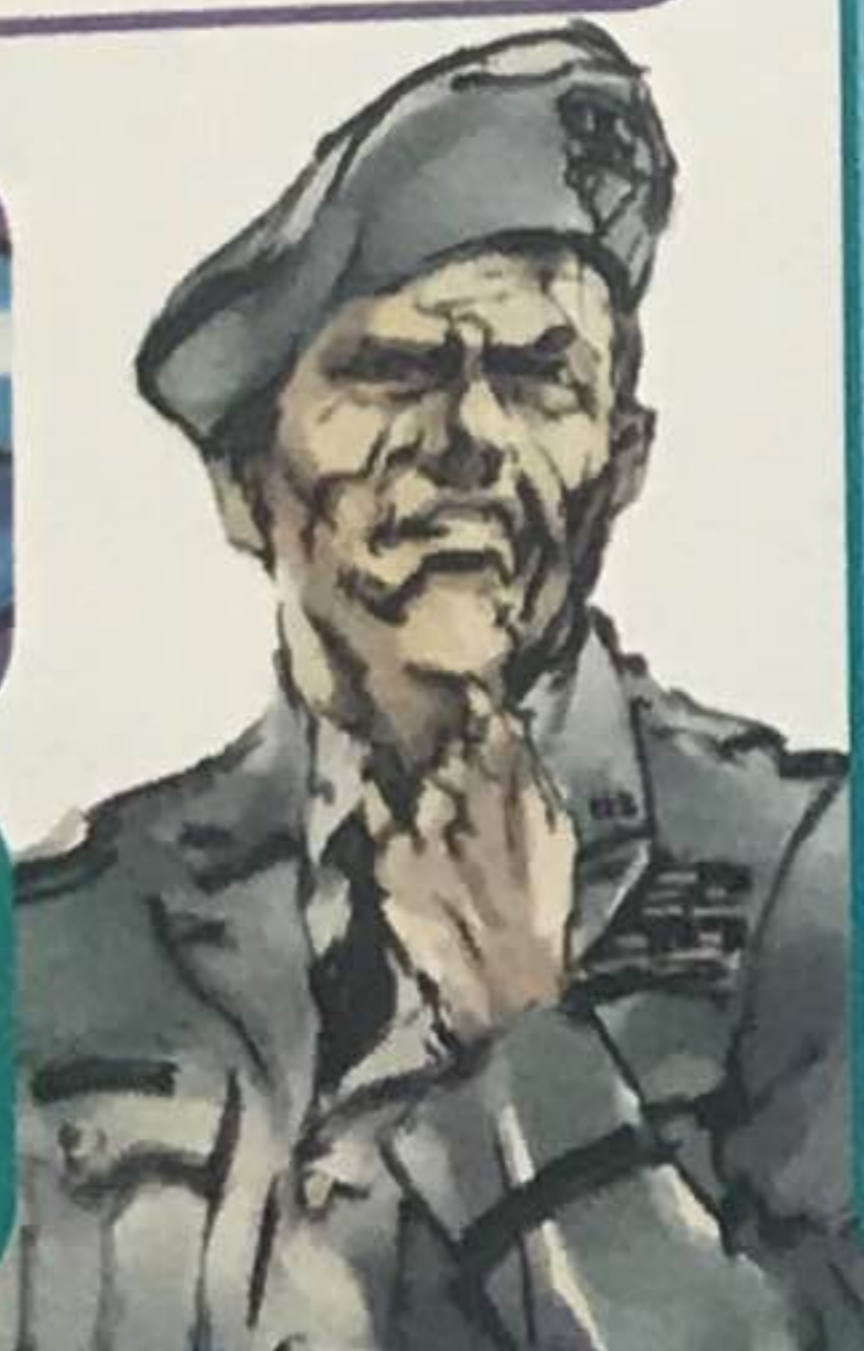
Cool !

Snake est encore plus charismatique que dans le premier épisode.




Pas cool !

La première partie, où l'on joue avec Snake, est trop courte.



Avec de la classe !

 C'est indéniable, Snake est beaucoup plus cool que Raiden. La preuve, lorsque Snake saute par-dessus une barrière pour se laisser pendre dans le vide, il le fait de manière bien plus classe !



La note de Schmurtz 19/20

Doté d'une réalisation incroyable et d'un scénario riche en rebondissements, MGS 2 est l'un des meilleurs jeux de la PS2 ! Âmes sensibles s'abstenir, car certains passages sont assez sanglants...

Sorties du mois

D'ASTÉRIX ET OBÉLIX À DRAKAN
EN PASSANT PAR NO RULES.
CE MOIS-CI TU VAS COMBATTRE
SUR TOUS LES FRONTS.
À TOI DE PROUVER
QUE TU ES LE MEILLEUR !



Développeur
Infogrames
Éditeur Infogrames
Genre Plates-formes
Joueurs 1 ou 2
Prix environ 50 €
(330 F)
Difficulté facile
Accessoires aucun
Textes français
Voix aucune
Disponible oui



Paf, et un aller simple pour Rome...

Astérix & Obélix Paf par Toutatis



Comme d'habitude, nos deux compères Gaulois doivent distribuer pas mal de baffes à tout un tas de vilains Romains ! Deux jeux de plates-formes en un, dont un qui reprend le scénario du dernier album de la série. Classique, mais efficace...

Intérêt Même si les deux jeux sont différents, ils restent des jeux de plates-formes. Dans chacun des deux softs, tu peux incarner Astérix ou Obélix. Tu n'as pas vraiment d'objectif à remplir. Il te suffit de suivre le déroulement du niveau en éliminant tous les Romains et autres ennemis !

Maniabilité Quel que soit le type d'épreuve rencontrée, la jouabilité assure ! Astérix est plutôt rapide, aussi bien dans ses déplacements que dans ses sauts. Obélix, quant à lui, est un mastodonte qui fait très mal, mais qui a un peu de mal à se déplacer. À toi donc de choisir selon ta façon de jouer.



Graphisme

Astérix & Cléopâtre est plus beau qu'Astérix & Obélix, mais les deux jeux sont très bien réalisés !

Animation

Les personnages bougent bien, avec des animations rigolotes. Quant aux Romains, ils sont très réalistes.

Son

Paf, Pouf, Bing. Classique, mais toujours aussi rigolo.

Cool !

Deux "vrais" jeux dans une seule cartouche, c'est plutôt rare, surtout quand ils sont tous deux de qualité.

Pas cool !

Le système de sauvegarde par mots de passe est démodé et très contraignant.

Note 15/20

Après un album qui a connu un grand succès et un film qui cartonne, nos amis Gaulois enchaînent avec le jeu sur GBA ! Un pur produit de plates-formes qui propose deux aventures complètement différentes. Durée de vie excellente, réalisation de qualité, dommage que le titre soit si simple et répétitif...

Développeur
Etranges Libellules
Éditeur Wanadoo Edition
Genre Plates-formes
Joueur 1
Prix environ 30 €
(200 F)
Difficulté facile
Continues sauvegardes
Accessoires aucun
Textes français
Voix françaises
Disponible oui

Kirikou



Une terrible sorcière du nom de Karaba sème la panique dans un petit village africain. Kirikou, un bébé pas comme les autres et aux étranges pouvoirs s'en va aider son oncle parti seul affronter Karaba. Une magnifique aventure commence alors...

Intérêt Le jeu suit pas à pas la trame du film d'animation dont il est tiré. On est plongé en plein conte africain, comme au cinéma.

Maniabilité Diriger Kirikou ne pose aucun problème ! Tu gagneras de nouveaux pouvoirs tout au long de l'aventure.



KIRIKOU



Graphisme

Ils sont fidèles au long-métrage. C'est simple, coloré, mais parfois un peu vide.

Animation

Kirikou est mignon tout plein. Il se déplace avec fierté tel un grand guerrier.

Son

Musiques du film et voix en français assurent une excellente ambiance sonore !

Cool !

On plonge au cœur de l'Afrique, au son de ses tam-tams dans un monde magique et magnifique.

Pas cool !

Le jeu est facile... et très linéaire, malgré les nombreux passages secrets. Un titre qui manque d'innovations.

Note 13/20

Kirikou est un jeu qui s'adresse aux plus jeunes d'entre vous et aux fans du film ! Assez facile dans son ensemble, les habitués des jeux de plates-formes en auront vite fait le tour !

The New Addams Family Series



Bienvenue chez les Addams. Mais qui sonne à la porte ? Bonjour, Gomez étant occupé à chercher des papiers pour dégager, Addams doit à pour mission de régler les problèmes en parcourant l'immense demeure.

Intérêt Une aventure type Chevaliers de Baphomet dans l'univers "Addams". Les énigmes sont simples et vides d'intérêt.

Maniabilité Utilise le bouton B pour examiner tous les objets que tu trouveras et le A pour les utiliser. Facile, mais efficace...



Développeur 7th Sense
Éditeur Microïds
Genre Aventure
Joueur 1
Prix environ 38 € (250 F)
Difficulté moyenne
Accessoires aucun
Textes français
Voix aucune
Disponible oui

Graphisme

Graphismes mignons et personnages rigolos, l'ambiance est très réussie et fidèle à l'esprit du film.

Animation

Les animations sont rares et le décor est figé. Dommage, cela aurait ajouté un peu de vie !

Son

Les musiques sont assez énervantes. Baisse le son, tu économiseras tes piles.

Cool !

L'humour est très présent et les personnages fidèles à leurs modèles originaux.

Pas cool !

Court et trop facile. Une fois le jeu fini, tu ne risques pas de le recommencer, car tu connais toutes les énigmes...



Note 11/20

Partie d'une bonne idée, ce "Click & Play" est une petite déception. L'aventure bien que drôle n'est pas captivante et encore moins difficile. Dommage...

Développeur

Sega Technologies

Éditeur Sony

Genre Action en rythme

Joueur 1

Prix environ 61 €

(400 F)

Difficulté moyenne

Continues sauvegardes

Accessoires aucun

Textes anglais

Voix anglaises

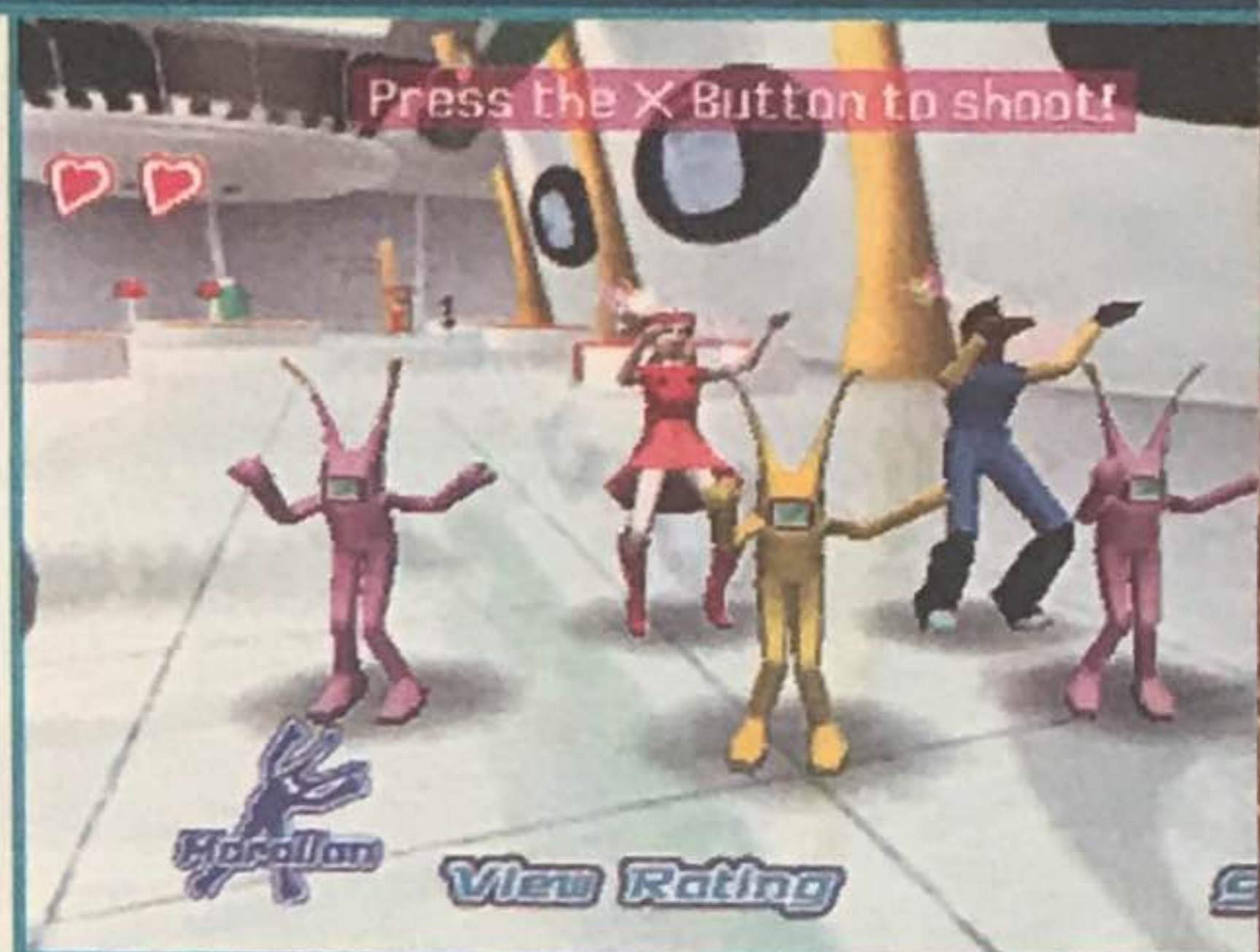
Disponible le 13 mars

Space Channel 5



Ulala est reporter de l'espace. C'est aussi une grande chanteuse et une danseuse hors pair. Aussi, quand le monde subit les assauts des Morolians, de terribles extra-terrestres danseurs, c'est à Ulala que l'on fait appel.

Intérêt Un principe de jeu inédit sur la 128 bits de Sony ! On reproduit en rythme les mouvements de l'adversaire afin d'en venir à bout. C'est un système simple et terriblement accrocheur. Les fans des softs d'action avec nombre de combats peuvent passer leur chemin.



Ulala est une fille au look ravageur.



Maniabilité La grosse difficulté du jeu réside dans l'enchaînement des mouvements en rythme. En effet, il faut reproduire à l'identique les différentes actions de l'ennemi, et dans le même rythme. Il te faudra beaucoup de concentration et d'entraînement avant d'y arriver.

Graphisme

C'est une réussite esthétique. Le style graphique présente un futur aux couleurs seventies.

Animation

L'animation est très soignée. Les mouvements de la délicieuse Ulala sont plus vrais que nature !

Son

Une bande-son carrément géniale. Les musiques ont la pêche et donnent un pur rythme aux parties.

Cool !

Space Channel 5 est une véritable bouffée d'air frais sur la PlayStation 2. Et l'héroïne est trop craquante !

Pas cool !

Le jeu est bien trop similaire à la version Dreamcast ! Sega aurait pu apporter de vrais changements...

Note 15/20

Un jeu d'un genre particulier... Ici, on ne saute pas sur les extra-terrestres pour les atomiser, on les provoque en "duel danser" ! C'est un titre rafraîchissant, qui apporte un brin d'originalité dans une ludothèque où les jeux à sensations fortes sont déjà très nombreux ! Cerise sur le gâteau, Michael Jackson lui-même est de la partie et danse aux côtés d'Ulala !

Le Top PS one

- 1 HARRY POTTER
- 2 FINAL FANTASY IX
- 3 TINTIN
- 4 UNE FAIM DE LOUP
- 5 TAXI 2

- 6 FIFA 2002
- 7 LE MONDE NE SUFFIT PAS
- 8 GRAN TURISMO 2
- 9 WORMS WORLD PARTY
- 10 NBA LIVE 2002

Le Top PlayStation 2

- 1 PRO EVOLUTION SOCCER
- 2 GRAN TURISMO 3
- 3 JAMES BOND
- 4 DEVIL MAY CRY
- 5 JAK & DAXTER

- 6 BALDUR'S GATE
- 7 TONY HAWK'S PRO SKATER 3
- 8 SSX TRICKY
- 9 CRASH WRATH OF CORTEX
- 10 ECCO LE DAUPHIN

sorties
du mois

Sur les rampes
ou sur les toits,
ton skate te permet
d'aller partout !

No Rules Getphat

GAME
BOY
ADVANCE

Développeur

No Rules

Éditeur TDK

Genre Action

Joueur 1

Prix environ 50 €

(330 F)

Difficulté élevée

Continues sauvegardes

Accessoires aucun

Textes français

Voix aucune

Disponible oui

Tu incarnes un jeune garçon marginal du nom de Jack le Borgne. Lui et sa bande de copains forment un gang appelé No Rules. Les aliens débarquent, il faut agir ! Avec ton skate et ta platine de scratch, tu dois faire le ménage avant que tout le monde ne devienne vert.

Intérêt Ce jeu est un véritable petit trésor.

Mélangant plates-formes, jeu de glisse et parapa-like, ce titre complet offre une diversité et un intérêt bien réels. On s'amuse quel que soit le type d'épreuve et la durée de vie est importante. Bref, c'est tout bon !



Maniabilité Dans le premier niveau, tu es sur un skate, mais il s'agit en fait d'une épreuve de plates-formes. Le perso saute bien, tire rapidement et dans tous les sens. Un peu d'inertie dans les déplacements, mais ce n'est pas bien méchant.

Dans ce match, tu devras empêcher l'alien de voler les disques.



Graphisme

Classiques, les graphismes sont propres sans être exceptionnels. Les persos sont tout petits...

Animation

Les mouvements manquent de détails et les monstres sont animés en deux étapes.

Son

De la bonne musique, Musique Hip-Hop et bruitage très "scratch", la bande-son colle parfaitement à l'action...

Cool !

D'un niveau à l'autre, on ne s'ennuie pas. Les défis changent et sont toujours aussi amusants.

Pas cool !

Système de sauvegarde par mots de passe de 12 caractères, pas très pratique... Dommage que le perso ne puisse pas regarder en haut ou en bas.

 **Note 14/20**

No Rules est un jeu décalé plein de bonnes idées. L'intérêt et le fun sont bien là, mais la réalisation aurait pu être plus soignée, particulièrement au niveau de l'animation... En dehors de ce problème, les fans de plates-formes et d'action seront ravis par ce jeu original et novateur !

Développeur Ubi Soft

Distributeur Ubi Soft

Genre Multijoueurs

Joueurs de 1 à 4

Prix environ 61 €

(400 F)

Difficulté moyenne

Continues sauvegardes

Accessoires Multi-Tap

Textes français

Voix aucune

Disponible oui

Rayman M



Rayman est de retour. Cette fois, il ne te propose pas un jeu de plates-formes, mais un titre qui se veut Multijoueurs... Participe à des épreuves et affronte jusqu'à 4 copains grâce au Multi-Tap pour leur montrer que le plus grand joueur, c'est toi !



Intérêt Que ce soit seul ou à plusieurs on se lasse très rapidement de ce titre. Le comble pour un jeu Multijoueurs.

Maniabilité Les personnages se prennent en main très rapidement et sans difficulté. Aucun souci donc.

Graphisme

On est sur PlayStation 2 ? Oui ? Parce que ça ne se remarque pas vraiment...

Animation

Pas de ralentissement, c'est déjà ça de gagné. Les courses manquent de sensations !

Son

Les musiques ne sont pas terribles. Heureusement, les bruitages sont plus réussis !

Cool !

Rayman et ses amis de nouveau réunis dans un jeu sur PlayStation 2 !

Pas cool !

Rayman ne trouve pas sa place dans un soft de ce genre ! On préfère voir notre héros dans un bon jeu de plates-formes !

 **Note 08/20**

Seul, on se lasse vite... Ce qui est normal, puisque ce titre est avant tout un soft Multijoueurs. On s'y essaie avec des copains, et on en est lassé au bout de 3 parties... Trop nul !

Créatures

Je ne sais pas si les joueurs qui inséreront Créatures dans leur PS one chérie pourront survivre à un tel ennui ! Il s'agit d'un simple Tamagoshi. Tu dois élever deux créatures stupides et totalement dénuées de sens de l'orientation. Bref, une arnaque...



Intérêt Faire manger sa bestiole, la faire jouer avec une toupie... Autant acheter un poisson rouge !

Maniabilité Aucun problème. Mais à part ramasser un objet ou l'utiliser, il n'y a pas beaucoup d'actions possibles...



Développeur
Créature Lab
Editeur Swing
entert@inment media
Genre ennuyeux
Joueurs 1 ou 2
Prix environ 53 €
(350 F)
Difficulté moyenne
Accessoires aucun
Textes français
Voix incompréhensibles
Disponible oui

Graphisme
De jolis pixels et des textures qui bavent. Même les premiers jeux PS one étaient plus jolis...

Animation
Déplorable ! Le jeu est saccadé et les persos sont animés en deux étapes, une vraie leçon d'histoire.

Son
Les bestioles couinent comme des souris à l'agonie. La musique est sans intérêt.

Cool !
Après un quart d'heure d'essai, ton papa sera très content de pouvoir récupérer la boîte pour caler son établi...

Pas cool !
Pas d'option quitter ou recommencer dans le menu. À toi de redémarrer la console...



Note 05/20

Il ne suffit pas d'avoir un bon titre PC pour en faire un bon titre PS one. Réalisation bâclée, intérêt inexistant, Créatures n'est même pas compatible avec la souris. Un scandale vendu trop cher !

Développeur Surrea Software Inc.
Editeur Sony
Genre Aventure
Joueur 1
Prix environ 61 €
(400 F)
Difficulté moyenne
Continues mots de passe
Accessoires aucun
Textes anglais
Voix anglaises
Disponible oui

Drakan : The Ancients' Gates

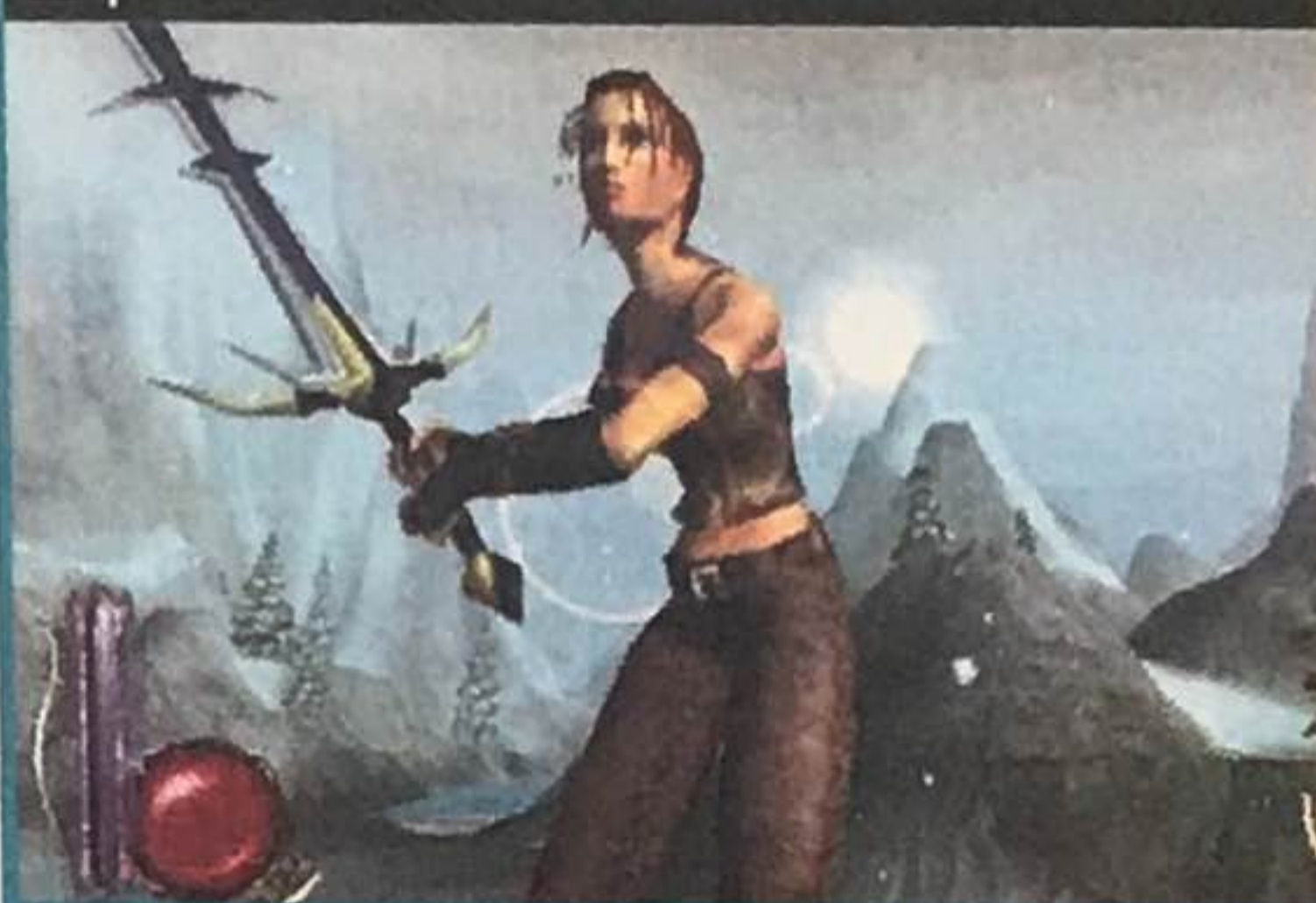


Dans un royaume où la paix ne tient qu'à un fil, tu as été choisi pour défendre les innocents. Tu incarnes une jeune guerrière capable de communiquer avec les dragons et de les utiliser à ses propres fins. Tu dois empêcher une grande guerre d'éclater.

Intérêt En fait, Drakan est une sorte de Tomb Raider amélioré. Le jeu inclut un côté RPG avec de nombreuses quêtes secondaires et un personnage qui évolue en gagnant des points d'expérience. Les donjons sont très nombreux et souvent gigantesques ! Bref, il y a de quoi s'occuper.

Maniabilité Dans l'ensemble, le titre est réussi, même si quelques défauts dérangent. Les collisions sont très aléatoires et le personnage reste parfois bloqué dans les décors. Quant au système de visée, il est très ingénieux, mais la caméra ne suit pas toujours bien l'action...

On peut être jolie et redoutable à la fois. La preuve !!



Le dragon crache des flammes, idéal pour les brochettes !



Graphisme
Une petite merveille, avec des décors grandioses et des personnages très crédibles.

Animation
Les mouvements de ton personnage ou des différents monstres sont très fluides. Du beau travail.

Son
Ambiance médiévale réussie, avec de belles musiques classiques et des bruitages très réalistes.

Cool !
Le dragon est vraiment très utile. Tu peux l'utiliser pour combattre ou encore te déplacer. Devant lui, les ennemis paniquent.

Pas cool !
Des petits soucis de caméra et de collisions parfois répétitives rendent certains passages énervants.

Note 15/20

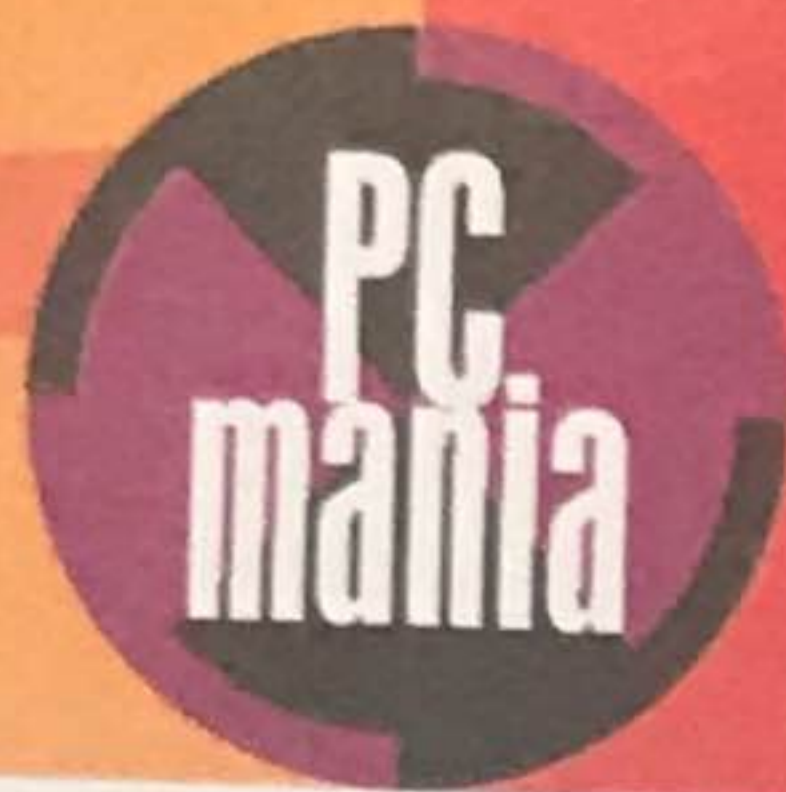
Malgré ses légers problèmes de caméra et de collisions, Drakan est une véritable bonne surprise. Aventure longue, ambiance prenante, réalisation bluffante, le combo est presque parfait. Amateur d'aventures à la Tomb Raider et d'ambiance médiévale-fantastique, voici un bon produit pour défouler tes nerfs.

Le Top Game Boy

- | | |
|-----------------------------|------------------------------|
| 1 HARRY POTTER | 6 MARIO KART : CIRCUIT (GBA) |
| 2 ADVANCE WARS (GBA) | 7 POKÉMON OR |
| 3 ZELDA : ORACLE OF AGES | 8 ISS ADVANCE (GBA) |
| 4 ZELDA : ORACLE OF SEASONS | 9 TITEUF |
| 5 WARIO LAND 4 (GBA) | 10 SUPER MARIO ADVANCE (GBA) |

Le Top Nintendo 64

- | | |
|---------------------|-----------------------|
| 1 MARIO TENNIS | 6 SUPER SMASH BROTHER |
| 2 POKÉMON STADIUM 2 | 7 BANJO TOOIE |
| 3 KIRBY | 8 PERFECT DARK |
| 4 PAPER MARIO | 9 ZELDA MAJORA'S MASK |
| 5 RAYMAN 2 | 10 MARIO PARTY 3 |



IL Y A QUELQUES MOIS, SCHMURTZ TE PRÉSENTAIT KIPULKAI, UN JEU D'AVENTURE EN 3D QUI SE COMPOSE D'UN UNIVERS IMAGINAIRE. CET UNIVERS SE DÉCLINERA EN PLUSIEURS MONDES, TROIS MONDES ÉTANT PRÉVUS D'ICI FIN 2002.

KiPulKai



Le secret des KiBoa

Premier monde

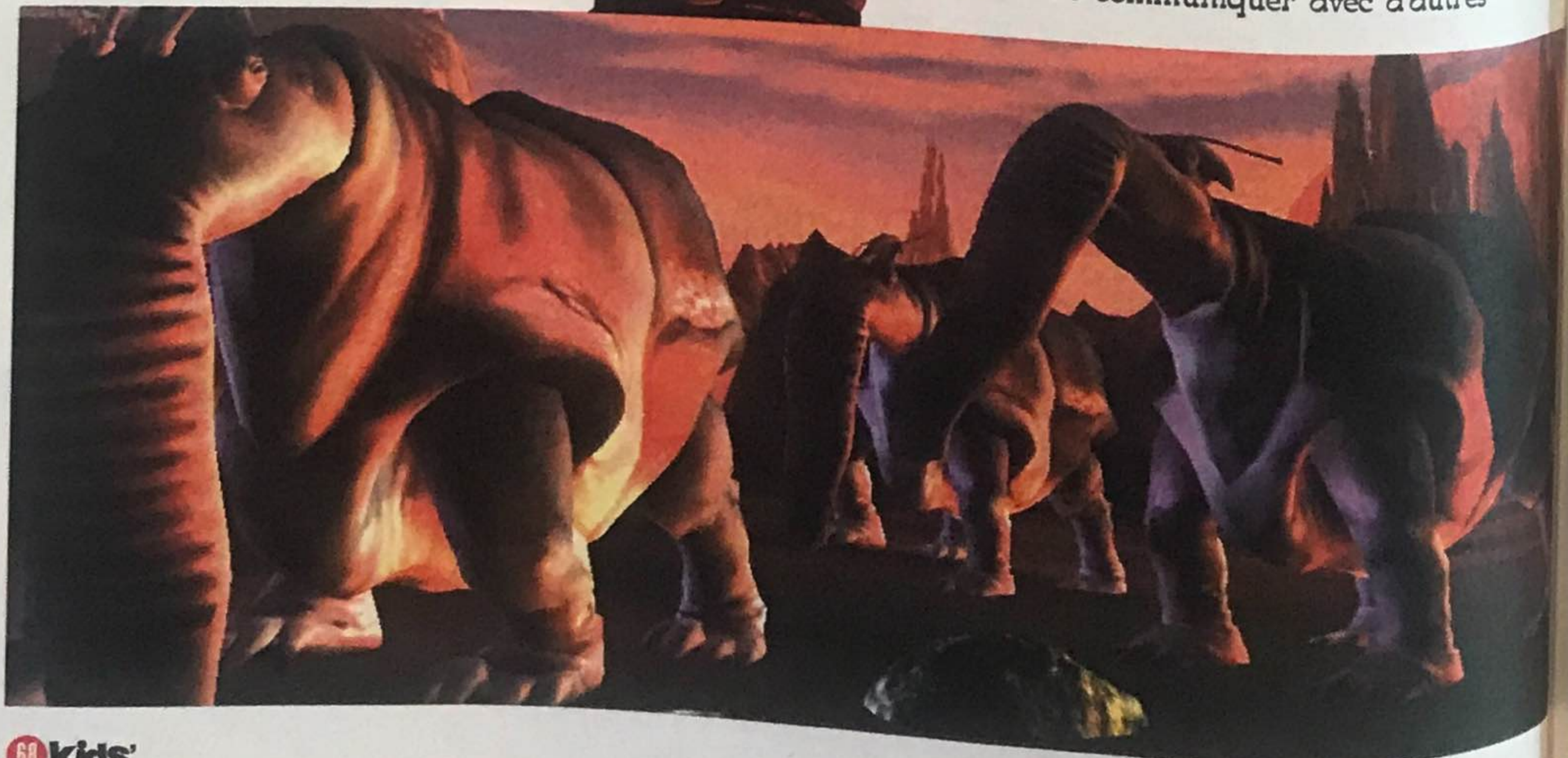
Le Secret des KiBoa devrait voir le jour en avril. Ce monde te proposera de résoudre douze missions. Chaque monde a en effet ses problèmes et c'est à toi, terrien voyageur, de les résoudre en collectant des informations, en discutant avec les habitants... À toi de faire travailler ton imagination et ton sens de l'analyse pour trouver une solution satisfaisante.

Une communauté d'internautes

Avec le premier monde, tu pourras jouer seul, ou en ligne (sur Internet)



avec un ami. Mais les créateurs du jeu comptent créer une véritable communauté KiPulKai sur Internet dès septembre. Système qui te permettra de communiquer avec d'autres





terriens et obtenir plein d'infos sur les mondes que tu visiteras et tout cela en 3D, bien sûr ! Tu devras pour cela disposer d'une connexion Internet, mais je t'assure, le jeu en vaut la peine. Si tu es intéressé, une première version de KiPulKai devrait être activée dès cet été.

De la pure qualité !

Après Adibou, les créateurs de KiPulKai voulaient développer un vrai jeu d'aventure dédié aux enfants aussi bien réalisé, sinon mieux, que les jeux PC actuels auxquels jouent peut-être ton grand frère, ta grande sœur ou ton père. Le résultat est là. Et crois-nous, Schmurtz et DiabloSchmurtz n'en reviennent pas. Il faudra tout de même encore attendre quelques semaines pour pouvoir y jouer. Patience ! En attendant, tu peux avoir des infos supplémentaires sur le site officiel du jeu, à l'adresse suivante : <http://www.kipulkai.fr> ; tes parents pourront également y trouver une foule d'infos intéressantes. Pour notre part, le mois prochain, nous t'en apprendrons encore plus sur le jeu.



Quelques habitants de KiPulKai

Les KiPulKai

Les KiPulKai sont si nombreux qu'ils ont donné leur nom à l'univers KiPulKai et au langage qu'ils utilisent. Ce sont surtout des paysans, mais ils ont aussi construit de super villes. Les KiPulKai sont un peu casaniers (ils aiment rester chez eux), mais curieux.

Ils aiment leur maison et leur terre, mais en général ils accueillent bien les étrangers, car ils adorent leurs histoires de voyages. Les KiPulKai sont tellement honnêtes qu'ils affichent sur leur tête leurs sentiments, même si certains d'entre eux en profitent. Chaque bosse exprime un état de "plénitude" (bien-être) reflétant un aspect de sa personnalité : intellectuel, corporel, matériel et émotionnel.



Le PiPulGoe

Le PiPulGoe est un gros animal à trompe qui est utilisé pour son engrais et comme porteur de grosses charges, souvent par les bûcheurs. Il a besoin de boire beaucoup et de se nourrir de fruits délicieux et faciles à mâcher. Animal de nature plutôt gentille, il peut devenir dangereux si on le maltraite. Rancunier, il n'oubliera jamais un mauvais traitement.



Le PiKi

Le PiKi est un tenace. Derrière ses yeux ronds et ses grandes oreilles se cache un garde imparable qui attaque l'étranger ou l'ennemi. Les PiKi ne se domestiquent pas, mais se recueillent tous jeunes et apprennent à aimer et protéger celui qui s'occupe d'eux et qu'ils reconnaissent comme chef de meute. Ils ne reculent jamais et sont même capables de faire face à leurs pires ennemis au péril de leur vie.



Format PC

Configuration minimum Pentium III 450 Mhz, Carte G-Force

Éditeur Gibcom Multimedia

Distributeur Vivendi Universal Games

Sortie prévue avril 2002

bons plans
mania

THE LEGEND OF ZELDA ORACLE OF SEASONS



GAME
BOY
ADVANCE

ENTRE LES BOSS, LES MONSTRES ET LES ÉNIGMES, LES DEUX DERNIÈRES VERSIONS DE ZELDA (ORACLE OF SEASONS ET ORACLE OF AGES) SONT DE VRAIS CASSE-TÊTE ! POUR T'AIDER, SCHMURTZ T'OFFRE CE MOIS-CI LES BONS PLANS D'ORACLE OF SEASONS.

LES BOSS

AQUAMENTUS

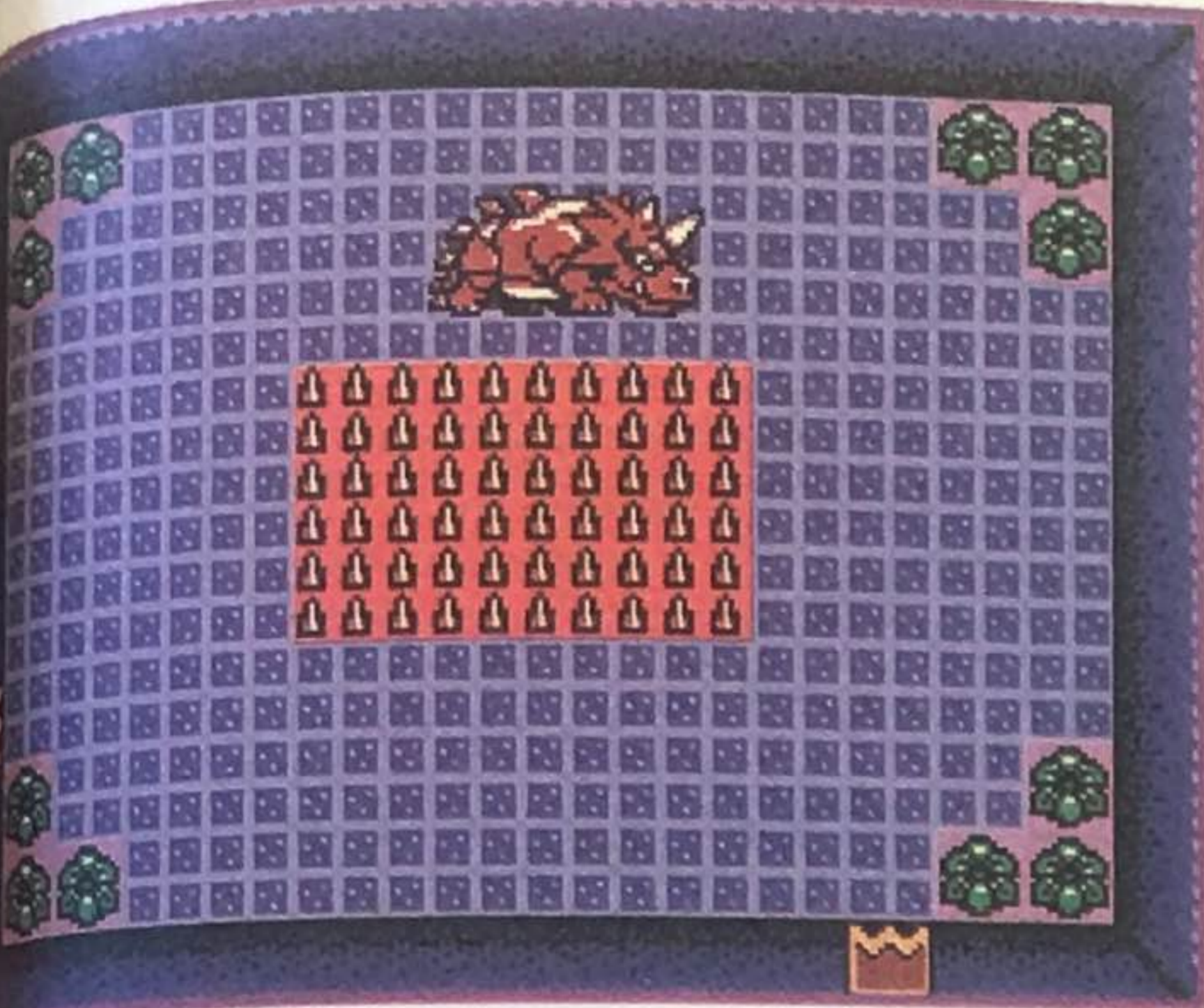
■ Le premier boss est un dragon pas très malin. Regarde bien sa corne. Lorsqu'elle clignote, c'est signe qu'il va t'attaquer. Évite ses boules de feu, puis frappe sa corne lorsqu'il repose par terre ! Une dizaine de coups d'épée plus tard, il se couchera sur le sol, K.O. !



MOTHULA

■ Ce monstre aquatique est une vraie plaie ! Place-toi sur l'une des deux plates-formes au centre de la pièce. Lorsque Mothula passe près de toi, frappe-la avec ton épée. Le boss t'attaquera avec des boules de feu que tu devras éviter en sautant. Quant aux papillons, frappe-les de ton épée pour les abattre. Méfie-toi des trous autour de la zone de combats, car tu pourrais tomber. Si cela arrive, utilise le trampoline pour remonter.





DODONGO

■ Attention, ce combat est très risqué, alors effectue une sauvegarde juste avant ! Ce boss possède deux attaques : des charges rapides et violentes que tu devras éviter (sous peine d'être projeté à l'autre bout de la pièce) et des boules de feu. Pour lancer ces boules de feu, il doit ouvrir la gueule en grand ! Profite de ce moment pour lui jeter une bombe dans la bouche. Après l'explosion, il sera K.O., profite-en pour le soulever grâce au bracelet précédemment récupéré. Jette-le alors sur les piques au centre de la pièce. Répète 5 fois cette opération pour en venir à bout.

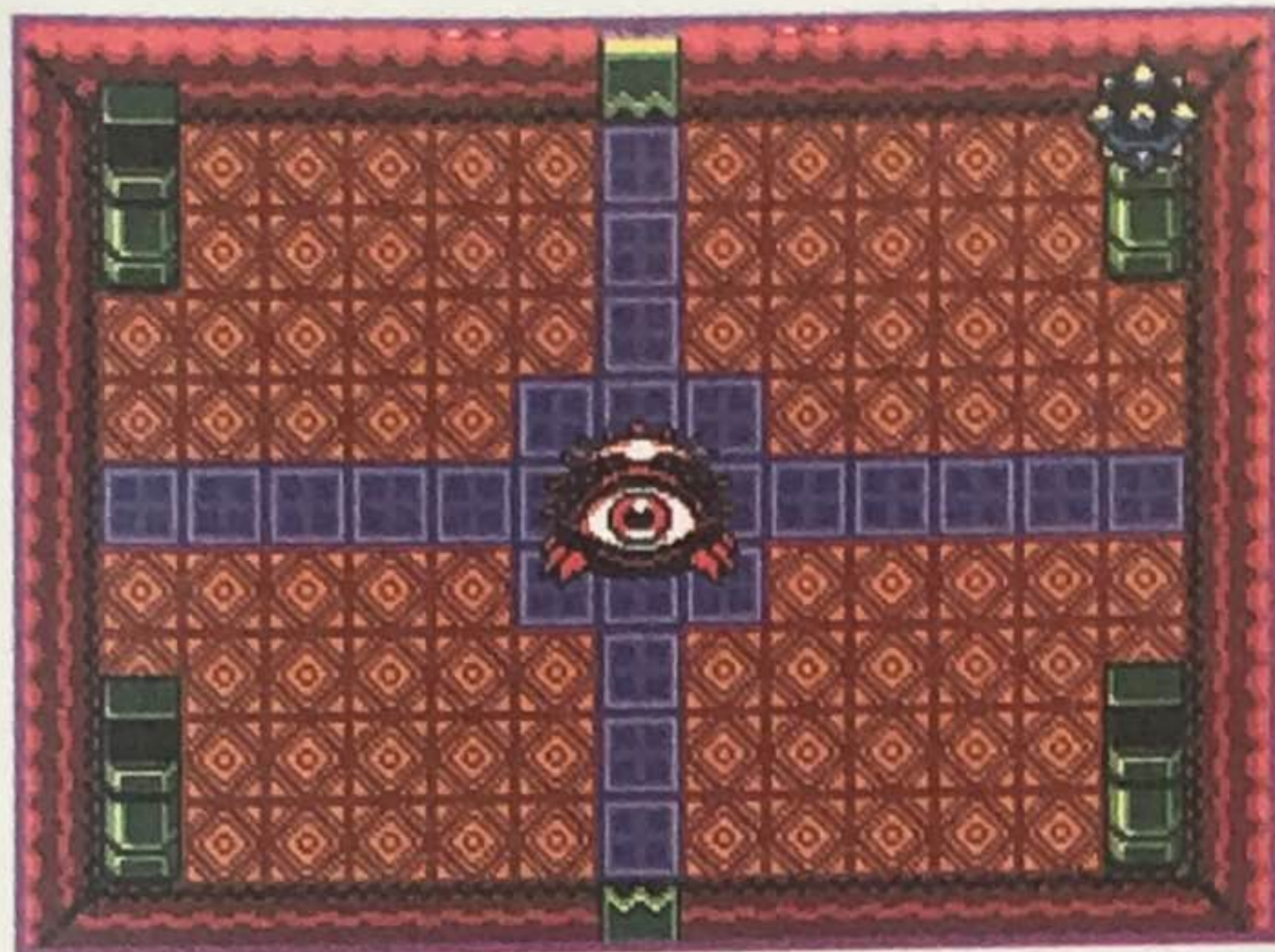
GOHMA

■ Face à ce crabe monstrueux, tu devras faire preuve de rapidité et de patience. En premier lieu, occupe-toi de sa grosse pince en la frappant une dizaine de fois. Ensuite, évite les montres qu'il va te lancer. À toi de jouer maintenant. Dès qu'il ouvre son œil, dégaine ton lance-graines armé de graines braises et vise le centre de son œil. Répète plusieurs fois cette opération pour en venir à bout !



DIGDOGGER

■ Ce boss est en fait un gigantesque œil. Pour le battre, tu devras te munir des magnétogants qui te permettront de déplacer la boule de piques, dont tu te serviras pour blesser le boss. Touche-le plusieurs fois et il se divisera en 4 petits yeux. Utilise la même technique que précédemment pour le vaincre, mais attention, les ennemis sont 4 fois plus nombreux !



MANHANDLA

■ Il est plutôt coriace, alors ne te fie pas à son allure pataude. Commence par enfile ton anneau des Sables mouvants. Tu remarqueras que l'aire de combat est entourée de fleurs. Elles sont dangereuses, car elles crachent de grosses boules de feu. Utilise ton boomerang



magique pour les couper. Une fois les fleurs détruites, attaque-toi aux tiges avec la même arme jusqu'à leur destruction. Une graine apparaîtra alors. Sors ton épée et détruis-la pour en avoir définitivement terminé...

L'HYDRE

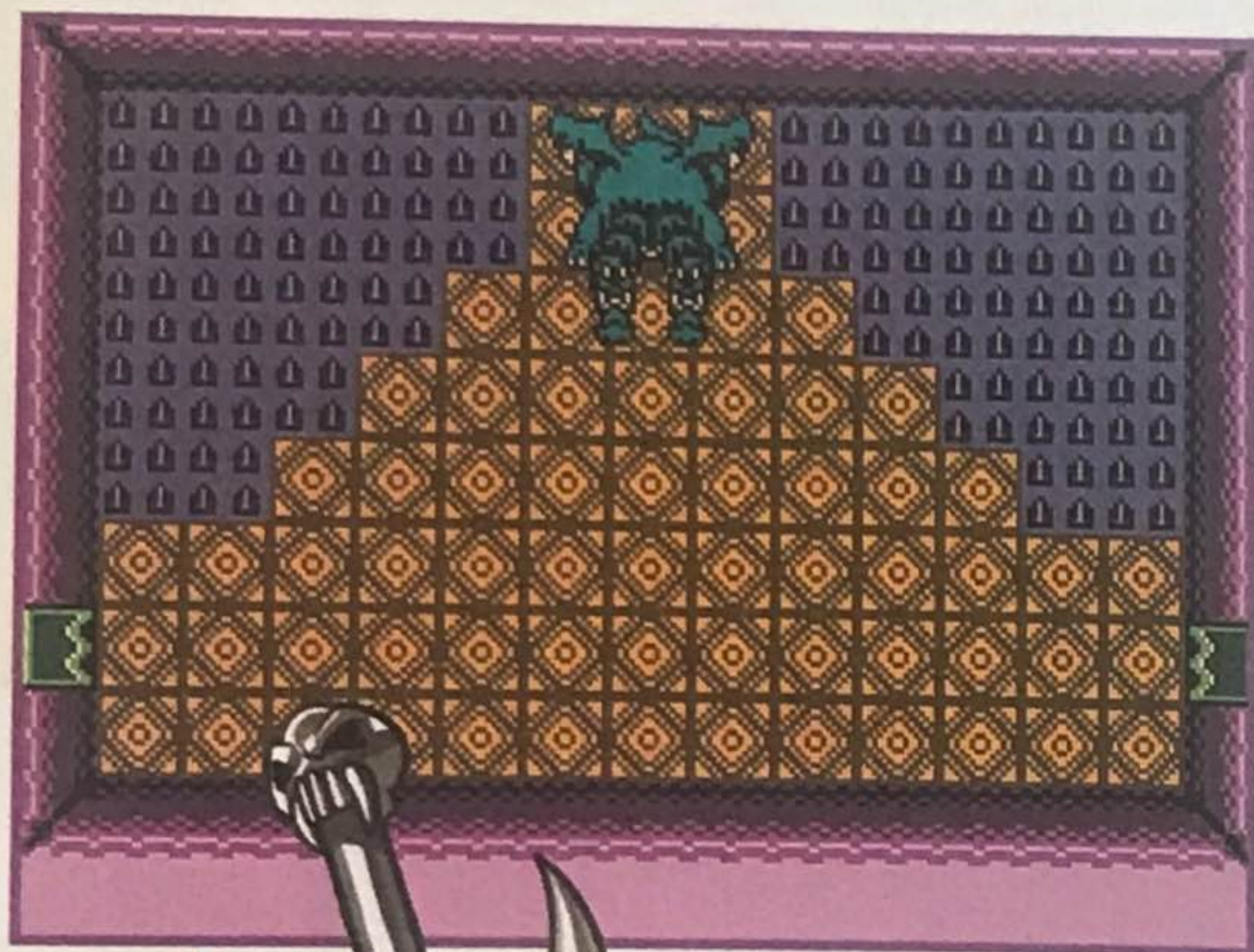
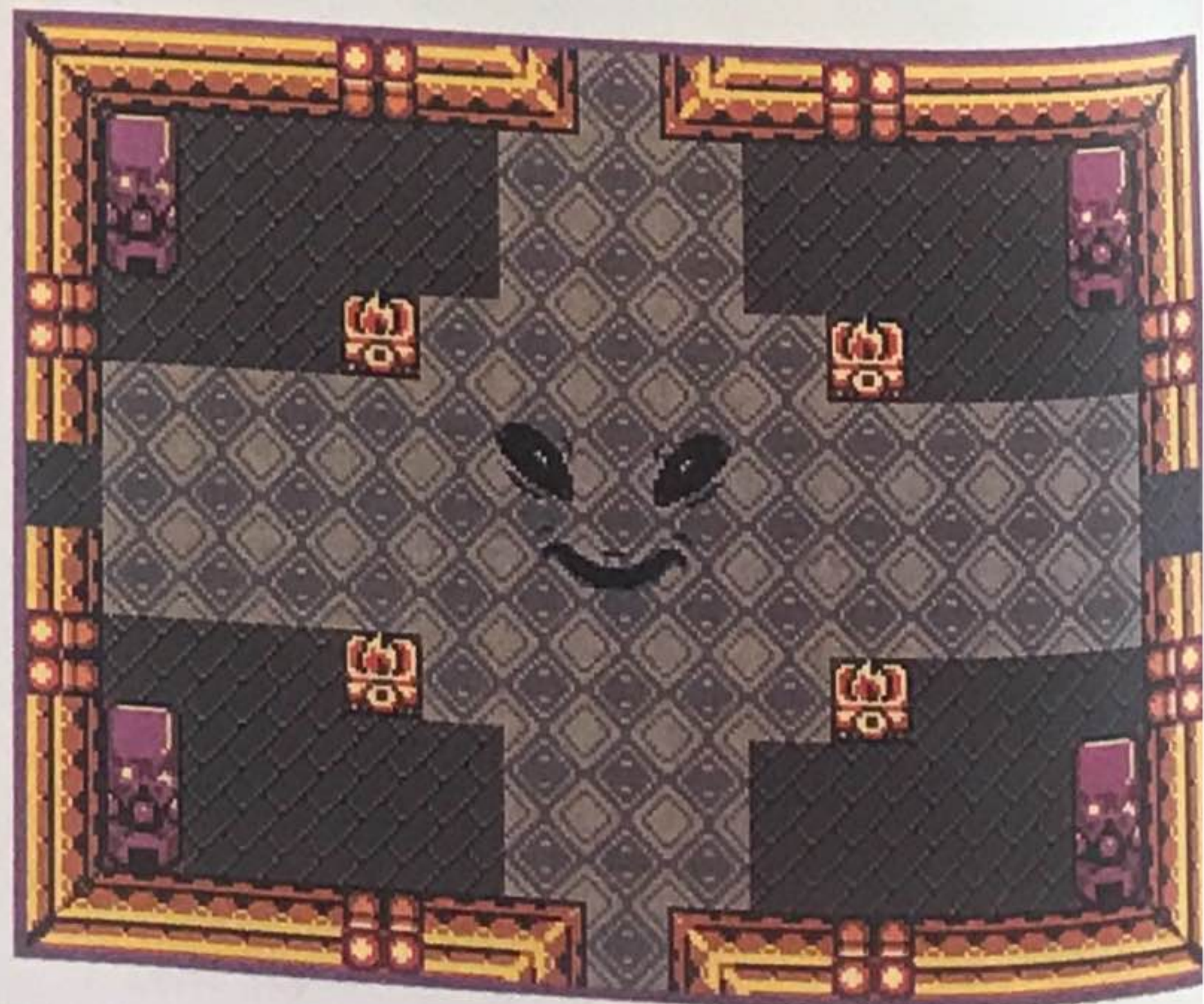
■ Pour ce monstre à deux têtes, tu dois en premier lui couper ses deux crânes ! Ce n'est pas la révolution, mais le seul moyen de réussir. Pour cela, utilise tout simplement ton épée, mais attention, car tu dois couper les deux têtes en même temps. Reste vigilant, car ton épreuve ne s'arrête pas là. Suite à cette rapide ablation, le boss se transformera en un squelette assez dangereux qui va provoquer des tremblements de terre. Pour les éviter, mets la cape pour sauter plus facilement au-dessus de l'onde de choc. Tu devras l'approcher pour le frapper plusieurs fois avec ton épée et il s'écroulera.



n'essaie pas de le poursuivre, attends juste qu'il se pétrifie. Répète l'opération jusqu'à ce que le boss soit K.O.

ONOX

■ Onox est le dernier boss de cet épisode de Zelda. Il est tellement coriace que le combat se déroule en plusieurs parties. Tout d'abord, seule ton attaque Cyclone peut le toucher, donc tu sais quoi utiliser. Touche-le 4 fois et il se servira de Din comme bouclier. Inutile donc de continuer avec cette technique... Frappe Din avec le Bâton des Saisons pour la projeter loin du combat. Recommence alors tes attaques Cyclone. Un conseil : cours pour éviter ses attaques et dès qu'il fait tomber les pierres du plafond, c'est à toi de jouer ! À force d'acharnement, il disparaîtra. Approche-toi de Din, mais prépare-toi à tomber dans une salle inférieure où le général Onox t'attend sous une nouvelle forme... Pour le toucher, attends qu'il essaye de t'écraser et monte sur son dos pour frapper le joyau incrusté dans son front. Evite ses attaques en utilisant les graines Pégases et la cape ! Une fois que tu auras touché plusieurs fois Onox, il disparaîtra définitivement.



LA MÉDUSE

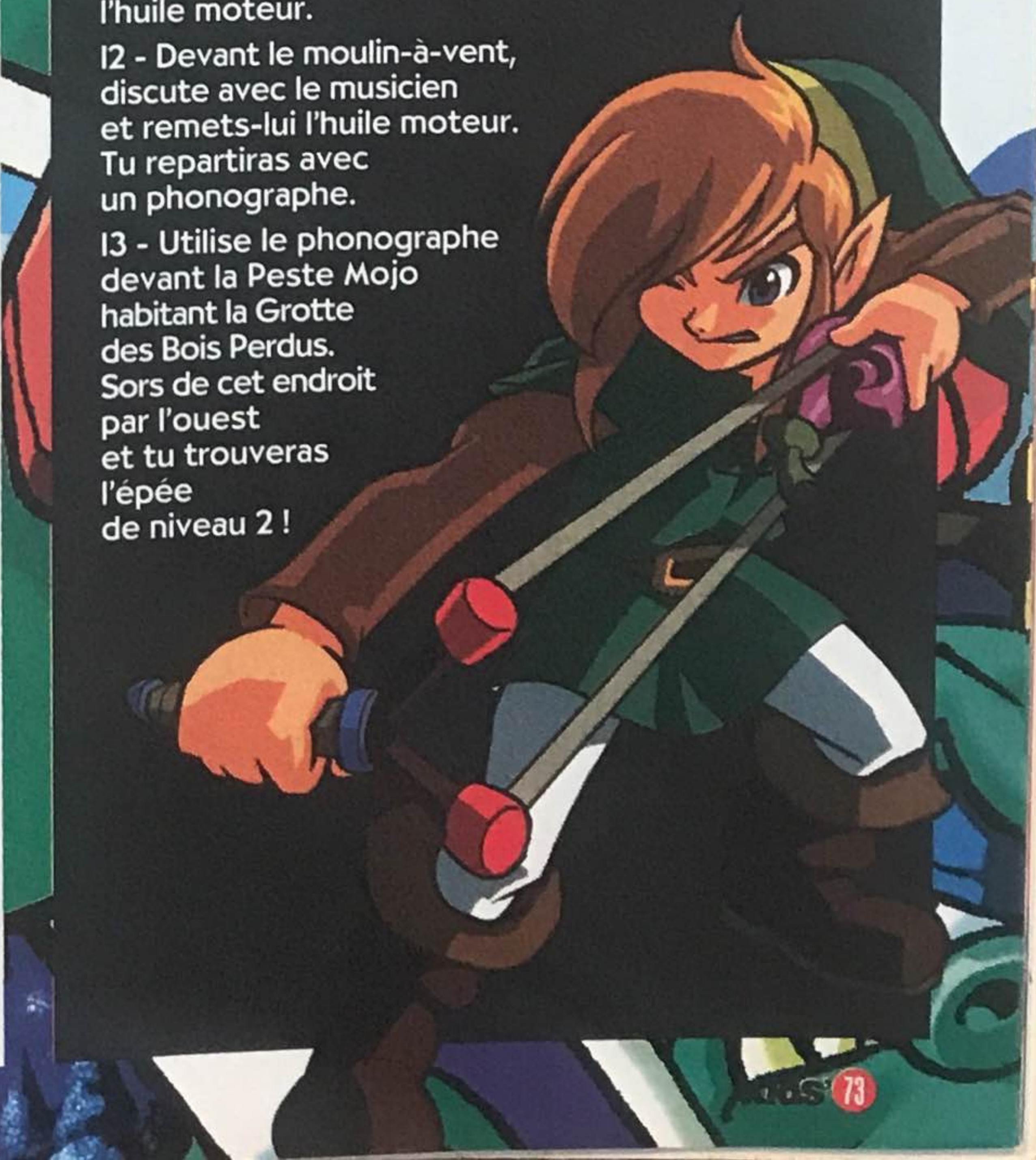
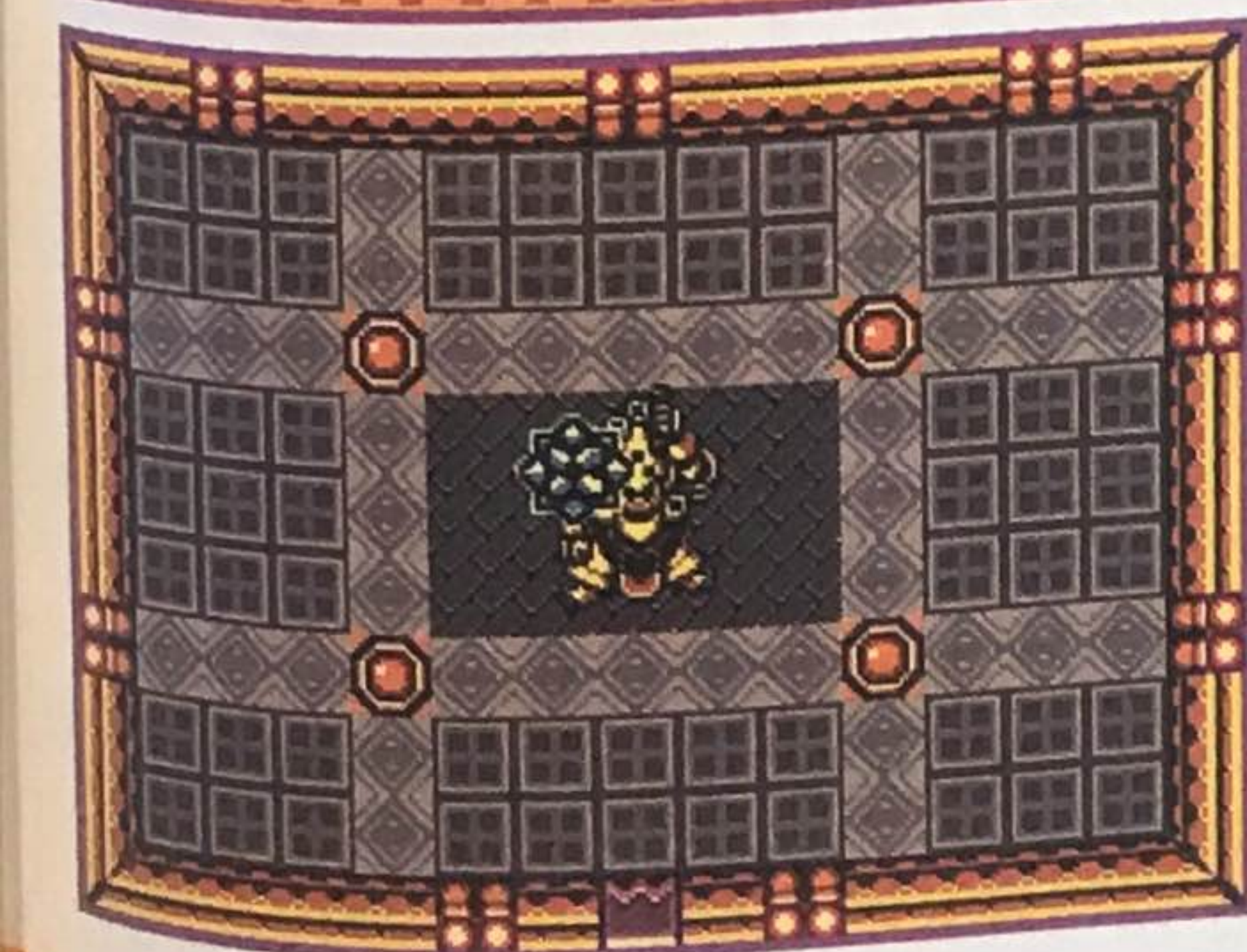
■ Le boss du huitième donjon est assez coriace, alors prudence ! Equipe-toi de ta cape et de ton épée. Esquive toutes ses attaques, puis attends qu'il réapparaisse au centre de la pièce. Frappe-le jusqu'à ce qu'il se pétrifie, puis esquive de nouveau ses attaques. Si le boss commence à s'enfuir,



ÉCHANGES

Pour obtenir l'épée la plus performante du jeu, tu devras tout au long de ta quête échanger différents objets...

- 1 - Récupère le Cocottedex chez le biologiste. Pour ce faire, allume son brasero.
- 2 - Échange le Cocottedex contre L'œuf Lon-Lon chez Malon.
- 3 - Maintenant, donne l'œuf Lon-Lon à la sorcière Maple. En échange, elle te remettra la poupée fantôme.
- 4 - Chez madame Ruul, donne la poupée et tu recevras le pot de fer.
- 5 - Rends-toi à Subrosia, dans la maison au nord-ouest de la carte. Donne le pot et tu recevras la soupe de lave. Attention, c'est chaud !
- 6 - Au sommet de la Montagne Goron, donne la soupe de lave au Goron géant et il te remettra le vase Goron.
- 7 - Dans le village inondé, rends-toi à la boutique de vases. Donne le vase et tu recevras un joli poisson.
- 8 - Au nord du village de Horon, donne le poisson au vieux monsieur avec le chat et il te remettra le porte-voix.
- 9 - Utilise le porte-voix au sommet du Mont Cocotte pour réveiller Talon. Ce dernier te donnera le champignon.
- 10 - Dans la cité engloutie, rends-toi à la boutique de la sorcière. Donne-lui le champignon contre un oiseau en bois.
- 11 - Va chez l'horloger et donne-lui l'oiseau pour qu'il finisse sa pendule. En remerciement, il te donnera l'huile moteur.
- 12 - Devant le moulin-à-vent, discute avec le musicien et remets-lui l'huile moteur. Tu repartiras avec un phonographe.
- 13 - Utilise le phonographe devant la Peste Mojo habitant la Grotte des Bois Perdus. Sors de cet endroit par l'ouest et tu trouveras l'épée de niveau 2 !



VOICI LA CARTE DU MONDE PRÉSENT. ELLE TE SERA TRÈS UTILE : NOUS T'AVONS INDICÉ DESSUS LES TÉLÉPORTEURS, LES GROTTES AUX FÉES, LES TERRES FERTILES, LES QUARTS DE CŒUR ET BIEN D'AUTRES CHOSE ENCORE !

CARTE ORACLE OF SEASONS PRÉSENT

- Grottes aux fées
- Téléporteurs
- Grottes à rubis
- Joyaux
- Souches
- Quarts de cœur
- Graines Gasha
- Terres fertiles



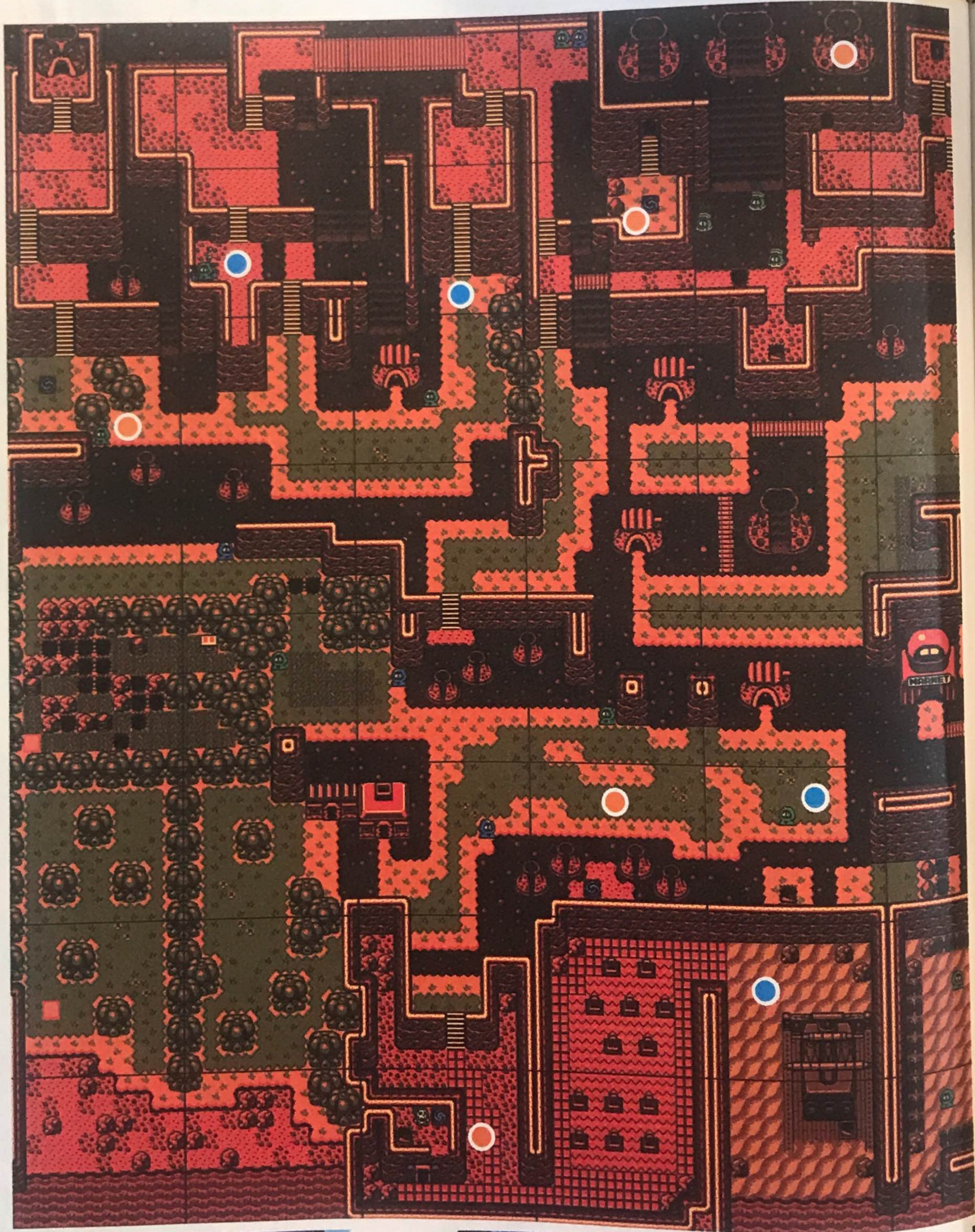


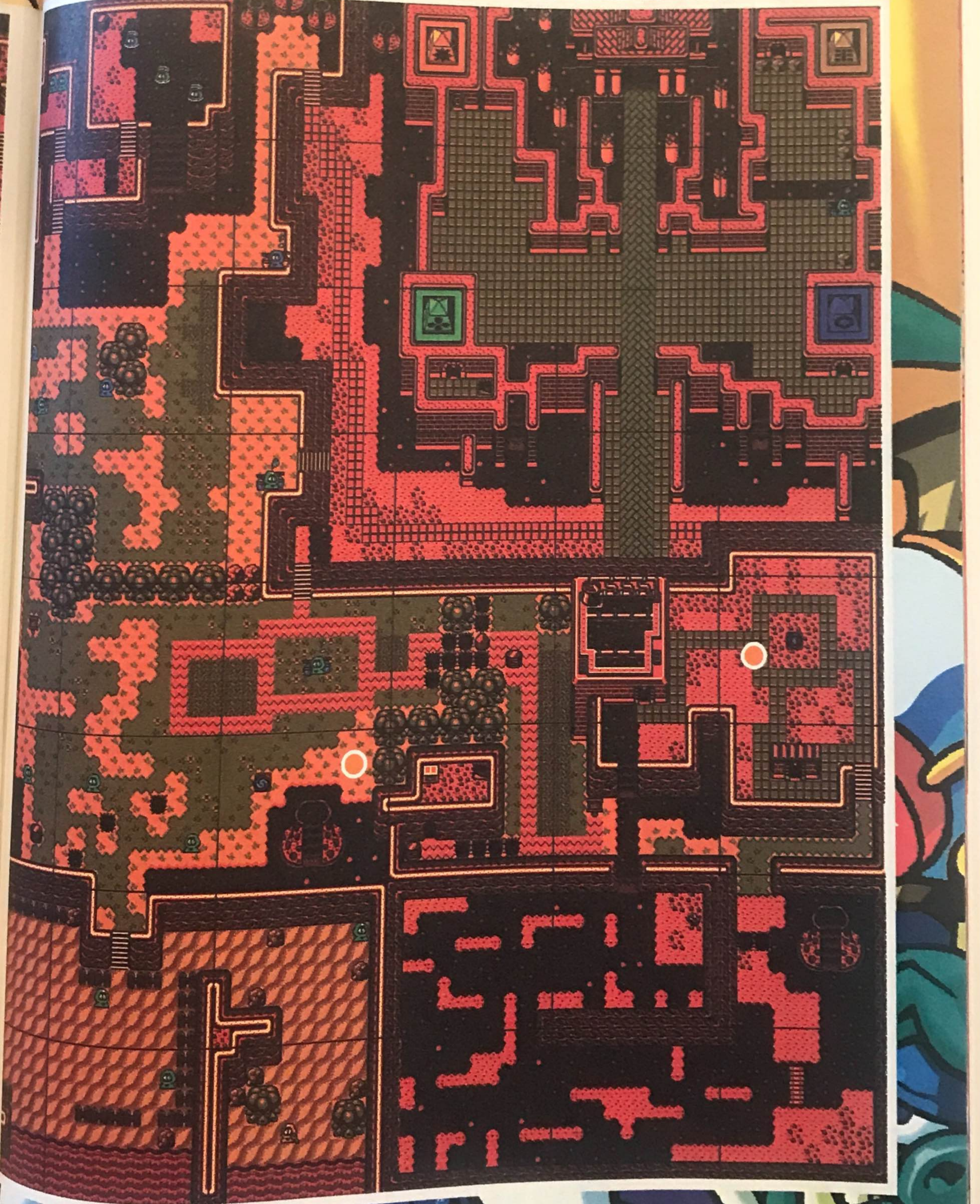


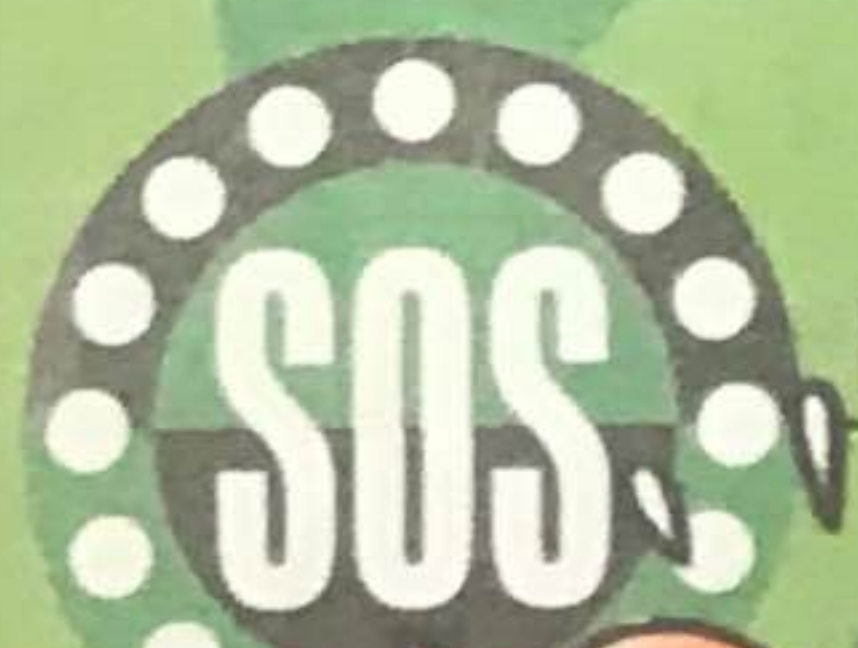
CARTE ORACLE OF SEASONS PASSÉ

● Graines Gasha

● Téléporteurs







AUCUNE ÉNIGME ET AUCUN BOSS NE RÉSISTE AU SCHMURTZ ! JE CONNAIS LES MEILLEURES SOLUCES POUR TE DÉBLOQUER DE N'IMPORTE QUEL PÉTRIN ! ALORS N'ATTENDS PAS ET ENVOIE-MOI TES SOS !

FINAL FANTASY VIII (PS ONE)

À la fin du premier CD, je n'arrive pas à battre Edéa... Peux-tu m'aider ?

GUILLAUME, NANTERRE (92)



Lors de cette première rencontre avec Edéa,

la terrible sorcière dispose de 7000 points de vie !

Utilise l'invocation Ahuri et vole-lui ses magies Soins, Anti-sort, Double et Vie.

Ensuite, attaque-la en utilisant tes invocations pour remporter la victoire !

MAGIC SCHMURTZ



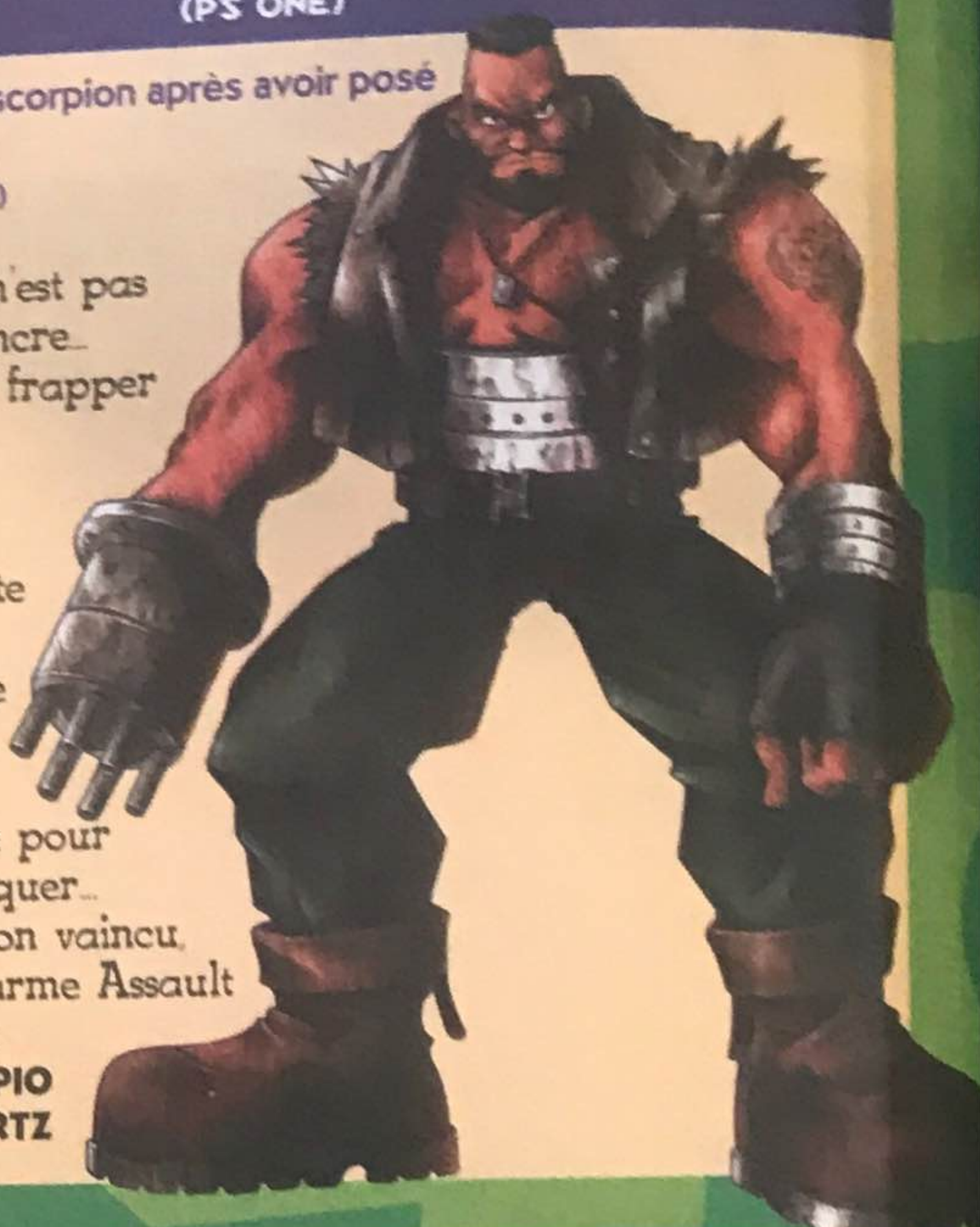
FINAL FANTASY VII (PS ONE)

Comment battre le scorpion après avoir posé la bombe ?

DAVID, MONTIGNOLE (78)

Ce premier boss n'est pas très difficile à vaincre... Contente-toi de le frapper à l'arme et utilise un peu de magie Éclair ! Surtout, lorsque qu'il pointe sa queue vers le haut, ne l'attaque pas. Attends que celle-ci reprenne sa position initiale pour continuer à l'attaquer... Une fois le scorpion vaincu, tu récupéreras l'arme Assault Gun pour Barret.

**SCORPIO
DIABLOSCHMURTZ**



FINAL FANTASY IX (PS ONE)

Comment battre le gros serpent et le dragon dans la caverne Guismar ?

JORI, SAINT-DENIS (93)

Il n'y a pas de technique particulière pour vaincre les monstres de la caverne de Guismar ! Certains sont assez difficiles, et seule une bonne gestion de ton équipe t'évitera de voir mourir tes personnages... L'ennemi le plus difficile est bien évidemment le Boss, Gizamark, une espèce de Dragon-Serpent !

Quand le combat commence, utilise la compétence Embrouilles de Djidane ! Ensuite, vole l'élixir à Gizamark, le chapeau Tricorne ainsi que la Canne de Glace. Pendant ce temps, utilise l'attaque Saut de Freyja et la magie Foudre de Bibi ! Régénère l'équipe avec Kweena. Une fois les objets en ta possession, attaque le monstre sans relâche jusqu'à sa défaite !

DRAGON SCHMURTZ



JAMES BOND 007 ESPION POUR CIBLE

(PLAYSTATION 2)



Je n'arrive pas à battre Nigel Bloch à la fin du neuvième chapitre... Peux-tu m'expliquer comment le battre ?

ADRIEN, ARENGOSSE (40)

Lorsque tu arrives dans la salle du générateur nucléaire, élimine d'abord les trois gardes qui sont postés tout autour. Tire sur Bloch (il est en hauteur sur une passerelle), puis débarrasse-toi des ennemis fraîchement débarqués pour activer une cinématique. Ensuite, tire une roquette vers l'Aile lumineuse rouge de la centrale nucléaire (dirige-la grâce à la caméra). Recommence l'opération pour déclencher une nouvelle scène cinématique et finir ainsi la mission !

BOND, SCHMURTZ BOND



FINAL FANTASY VIII

(PS ONE)

Comment battre Raijin ?

PAUL, MONTPELLIER (34)

Raijin possède 11600 HP et est aidé de 2 soldats ! Vole-lui sa magie Carapace et utilise-la sur les membres de ton équipe. Ensuite, invoque Nosferatu pour le vaincre. Le combat gagné, rentre dans l'hôtel. Tu seras alors confronté à Fujin (8700 HP) et Raijin (22600 HP). Dès le début du combat, vole l'invocation Zéphyr, puis utilise la magie Carapace sur tes persos. Concentre tes attaques sur Raijin et remets-toi de la vie avec la magie Soins (que tu voleras à Fujin !!). N'utilise jamais l'invocation Golgotha ou tes magies Foudre X et Rafale, sinon tes ennemis récupéreront de la vie. En revanche, n'hésite pas à te servir des magies Quart et Cyanure pour remporter la victoire !



SCHMURTZ TACTIQUE

Comment vaincre Adel dans le quatrième CD ?

WILLIAM, CHAMPIGNY-SUR-MARNE (94)

Tu affrontes Adel à la fin du troisième CD... Cette sorcière dispose de 51000 HP et détient Linoa qui a 9036 HP. Chaque attaque portée à Adel inflige des dégâts à Linoa. Dès le début du combat, vole la magie Recup d'Adel, et utilise-la sur tous les membres de ton équipe, y compris Linoa ! Ensuite, renvoie à Adel sa magie et renouvelle l'opération jusqu'à son anéantissement... Prends bien garde de ne pas tuer Linoa : si jamais elle venait à mourir, tu devrais recommencer le combat !



Après cette victoire, tu es transféré dans un monde parallèle !

C'est là que commence le CD n°4. Tu vas devoir affronter une autre sorcière : la Sorcière Inconnue ! Au début, tu vas affronter plusieurs sorcières. Elles ont toutes 3390 points de vies... Chaque fois que tu les bats, d'autres font leur apparition. Finalement, elles vont toutes s'unir pour ne former qu'une seule et même sorcière ! Elle disposera de 32500 points de vies. Invoque Helltrain ainsi qu'Eden et vole-lui sa magie. Renouvelle l'opération afin d'en venir à bout et, surtout, n'oublie pas de te restaurer lorsqu'elle utilise sa magie Ultima !

ULTIMA SCHMURTZ



ZELDA ORACLE OF SEASONS

Peux-tu m'indiquer le chemin à suivre pour arriver au huitième donjon ?

AMAURY (94)

Commence par te rendre dans la montagne Goron histoire de trouver l'Anneau Armure dans le coffre qui était précédemment inaccessible. Déplace-toi ensuite de 3 écrans sous le gros Goron et traverse la série de trous grâce à la Cape Magique. Continue en direction de l'Ouest, jusqu'à un passage vers le Nord, puis encore à l'Ouest. Au bout du chemin, tu trouveras une série de trous. Tu devras passer en utilisant les Graines Pégases et la Cape. Mais attention, tu ne dois en aucun cas toucher les rochers, sinon c'est la chute assurée... Reste calme et procède doucement tu devrais y arriver facilement. Continue vers l'Est, puis vers le Sud et tu atteindras le téléporteur menant à Subrosia. Entre dans la grotte du Nord et tu seras témoin d'un spectacle un peu étrange. Un Subrosian est en train de jeter des objets dans un puits de lave. Jette une bombe dedans pour qu'il se brûle avec les éclats de l'explosion. Sors de la grotte et prends le téléporteur pour te déplacer dans le reste du temple. Dirige-toi maintenant vers le Nord et tu verras qu'un passage pour le moment fermé est visible. Utilise une bombe pour faire un trou et tu récupéreras un quart de cœur supplémentaire. Dirige-toi maintenant vers le Sud-Est et arrête-toi à côté de la grande souche. Tu devras alors changer de saison et aller en été. Pars vers l'Est et utilise la plante pour passer au Nord puis, grâce à la Cape, à l'Ouest. Tu apercevras une grotte que tu pourras facilement traverser en utilisant les Magnéto gants. Une fois au sommet de la montagne, poursuis ton chemin vers l'Ouest et traverse une ultime grotte pour arriver dans les dernières parties du Temple. Utilise le dernier téléporteur et ensuite bouge vers le Nord pour trouver l'entrée du huitième Donjon.

CHEVALIER SCHMURTZ

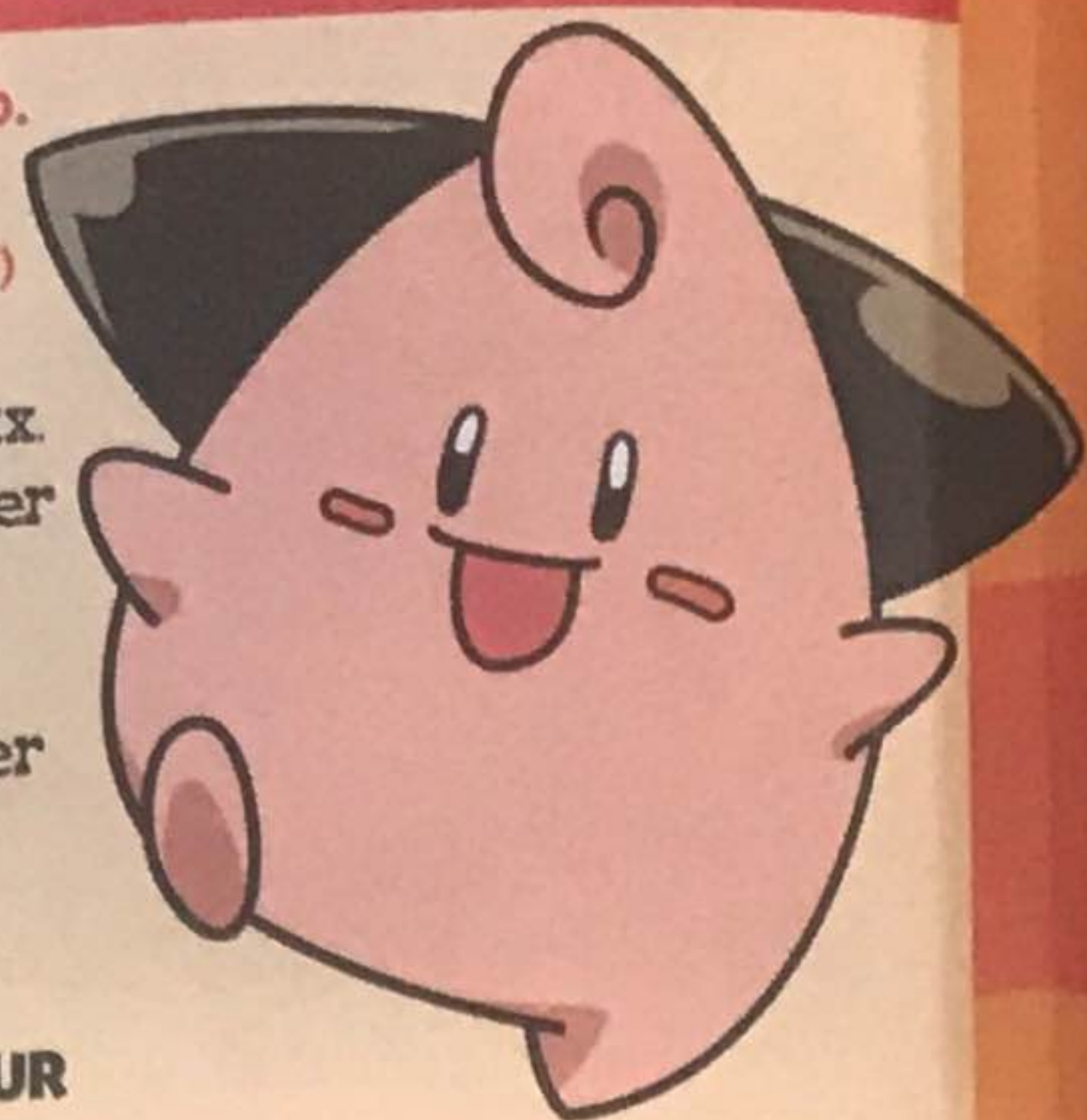
POKÉMON CRISTAL

Je n'arrive pas à faire évoluer mon Mélo. Peux-tu m'aider ?

MICHAEL, YUTZ (57)

En fait, pour le faire évoluer, il doit tout simplement être heureux. C'est-à-dire que tu devras t'en occuper souvent. Garde-le en bonne santé et toujours en tête de ton équipe. Donne-lui des items, comme le Super Bonbon ou le PV plus. Au bout d'un certain temps, il deviendra heureux et évoluera.

SCHMURTZ DRESSEUR



Peux-tu me dire comment capturer Entei ?

BENJAMIN (22)

Tout commence à la fin de la tour cendrée où tu réveilles les 3 chiens légendaires. Ensuite, ils se déplacent tous les trois (Entei en fait partie) dans les hautes herbes de Johto. Tu devras donc chasser dans tous les coins de l'île et tu le trouveras au bout d'un moment. Tout est histoire de chance et de patience, en fait...

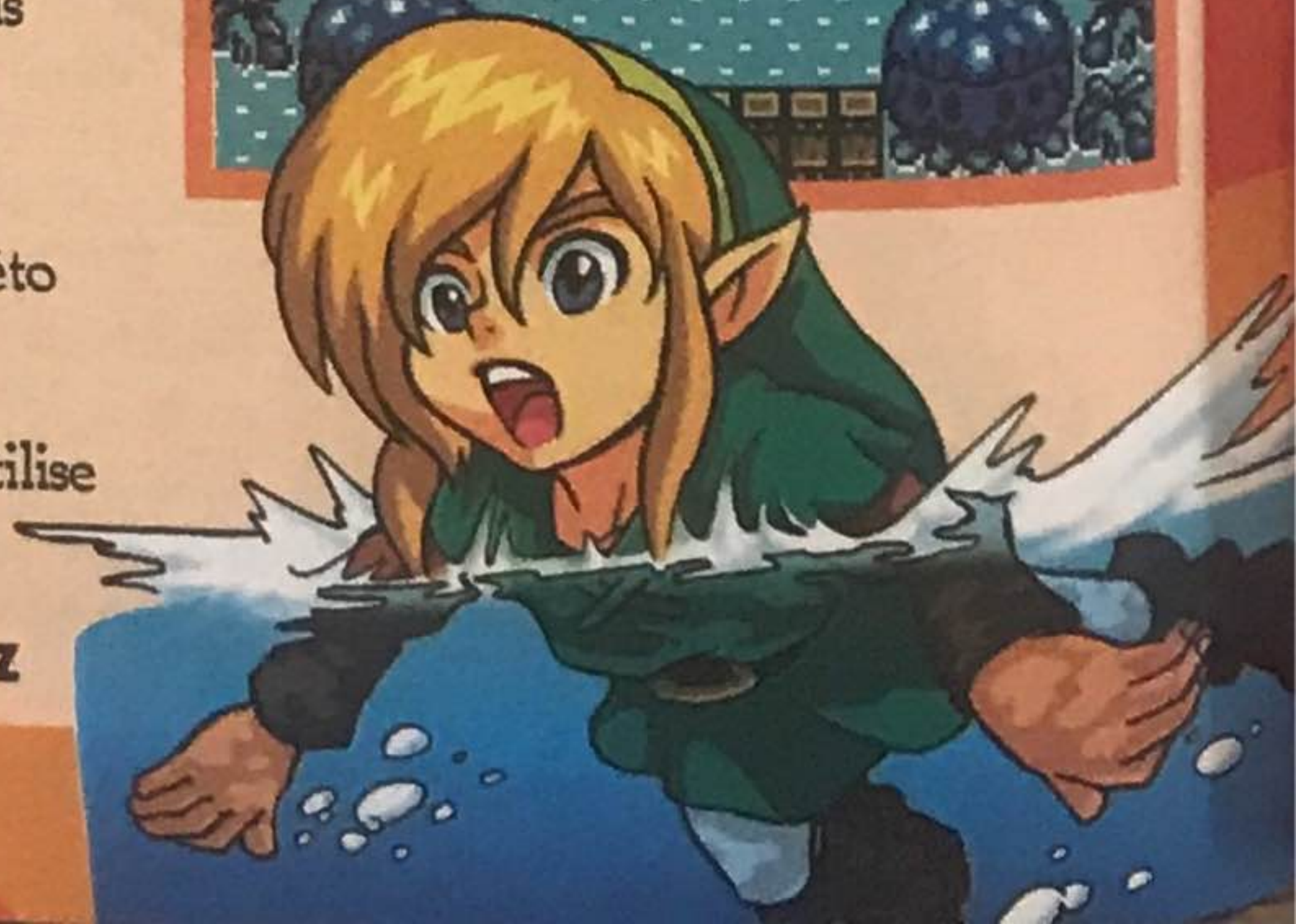
SCHMURTZ GUETTEUR

J'aimerais savoir où se trouve la CS Force.

BENJAMIN (71)

C'est très simple ! Rends-toi à Oliville, puis cherche le centre Pokémon. À sa gauche, tu trouveras une maison. Entre et discute un peu avec le personnage qui s'y trouve. Après quelques formules de politesse, il te donnera la CS que tu recherches.

SCHMURTZ COSTAUD



POKÉMON ARGENT

Peux-tu me dire comment attraper Mentali et Noctali ?

JÉRÉMY, MAILLANCOURT (52)

Ces deux Pokémon évoluent à partir d'un Evoli que tu devras rendre heureux. S'il fait jour, tu auras un Mentali, en revanche, si la nuit tombe et que l'évolution se produit, tu obtiendras un Noctali. Pour rendre un Pokémon heureux, place-le en tête de ton équipe, emmène-le chez le coiffeur, donne-lui des objets importants et, surtout, fais-lui combattre de grands dresseurs !

SCHMURTZ NOCTURNE



Peux-tu me dire à quoi sert la peau de métal ?

YOANN, TOURS (60)

La peau de métal est un objet qui permet de faire évoluer certains Pokémon comme Onix. Attache-la à un Pokémon avant de l'échanger et quand tu le récupéreras, il aura évolué !

SCHMURTZ MÉTALLIQUE



ZELDA DX

Dans le deuxième donjon, je n'arrive pas à trouver la clé du boss. Peux-tu m'indiquer où elle se trouve ?

FRÉDÉRIC, SUISSE

Dans la salle des plates-formes mouvantes, utilise-les pour te rendre sur le balcon en haut à droite.

Sors par la porte du haut et tu arriveras sur une corniche avec un coffre contenant la clef que tu recherches.

SCHMURTZ SERRURIER



SOS PLAYSTATION GAME BOY ET NINTENDO 64

Je suis :

- Un garçon
- Une fille

Je possède :

- Une PS one
- Une PlayStation 2
- Une Nintendo 64
- Une Game Boy
- Une Game Boy Color
- Une Game Boy Advance
- Une Dreamcast

Ma question concerne

la console suivante :

- PS one
- PlayStation 2
- Nintendo 64
- Game Boy
- Game Boy Color
- Game Boy Advance

NOM DU JEU :

.....

Ma question :

.....

Mon adresse e-mail :

.....

Mon nom :

.....

Mon prénom :

.....

Mon adresse :

.....

Code postal :

.....

Ville :

.....

Pays :

.....

Mon âge :

.....

Téléphone :

.....

Téléphone portable :

.....

S'il te plaît, découpe, ou recopie ce bulletin, remplis-le en majuscules et envoie-le à l'adresse suivante : Kids'mania, SOS Schmurtz, 6, boulevard du General-Leclerc, 92115 Clichy Cedex.

Ces informations sont indispensables au traitement de votre courrier et ne sont communiquées qu'aux destinataires les traitant. En application de l'Art. 27 de la loi du 6 janvier 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de KIDS'MANIA. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisées par des tiers.



ZELDA ZX

Comment battre le boss du troisième palais ?

GUILLAUME, LIMEUX (80).

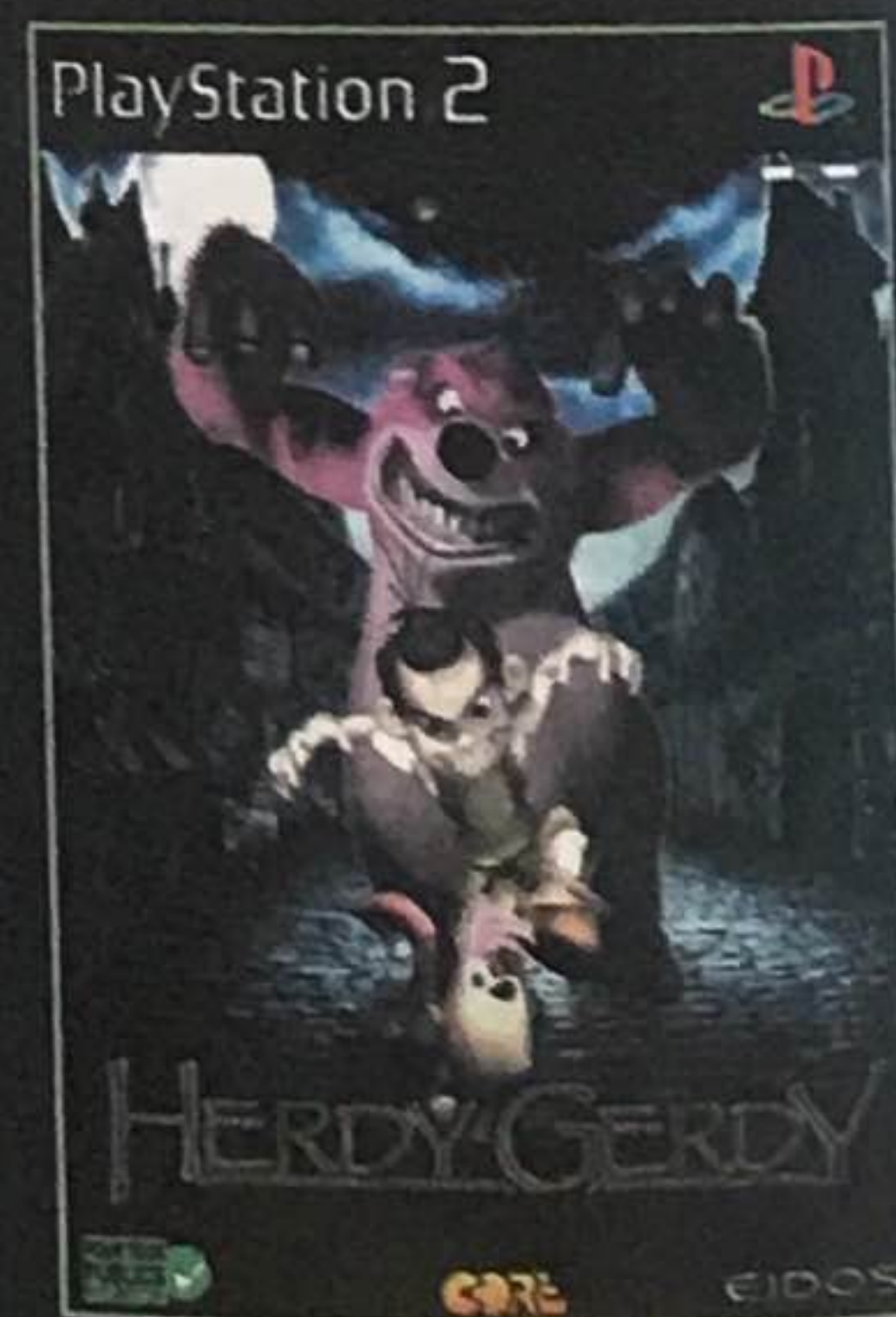
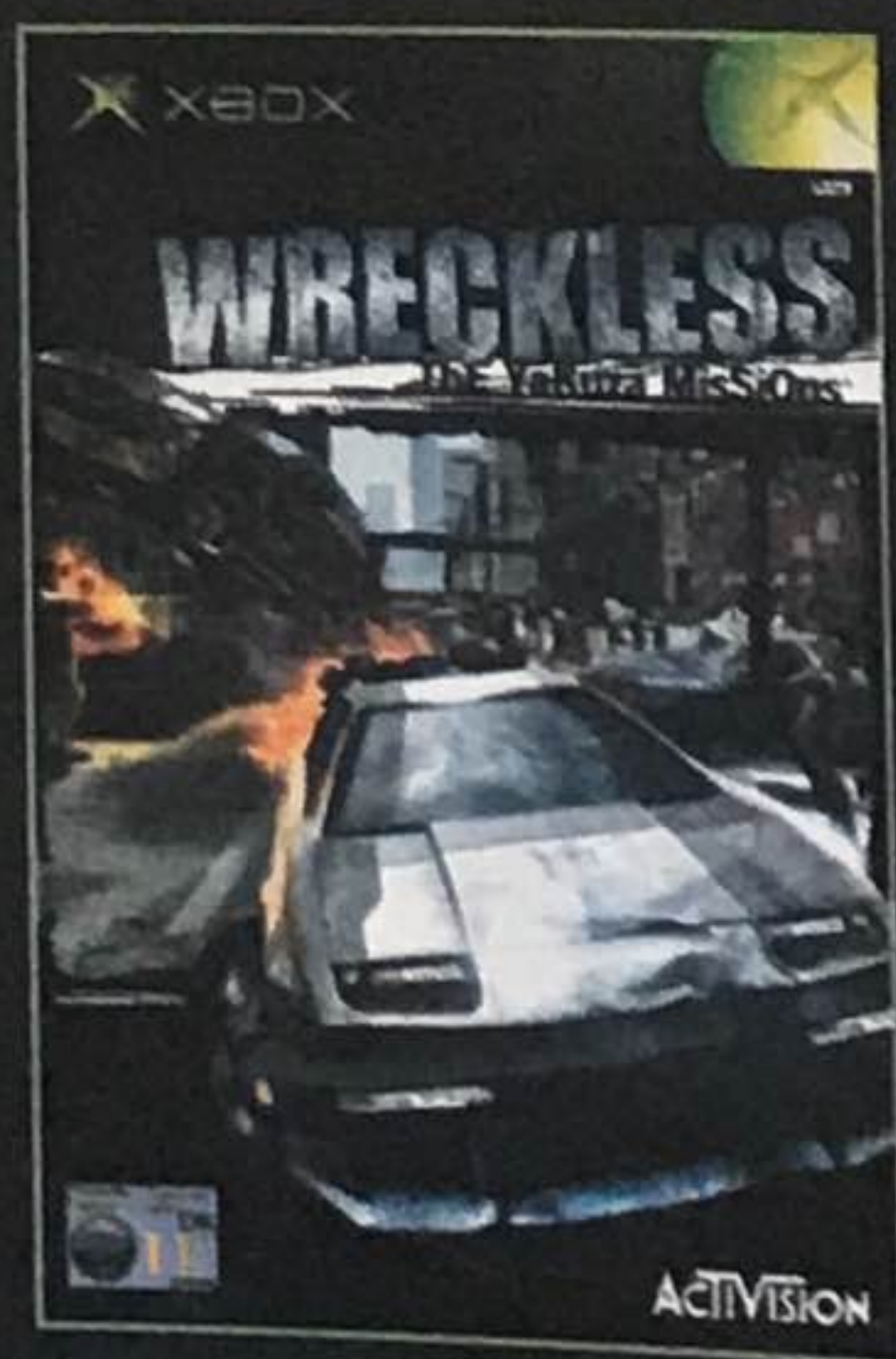
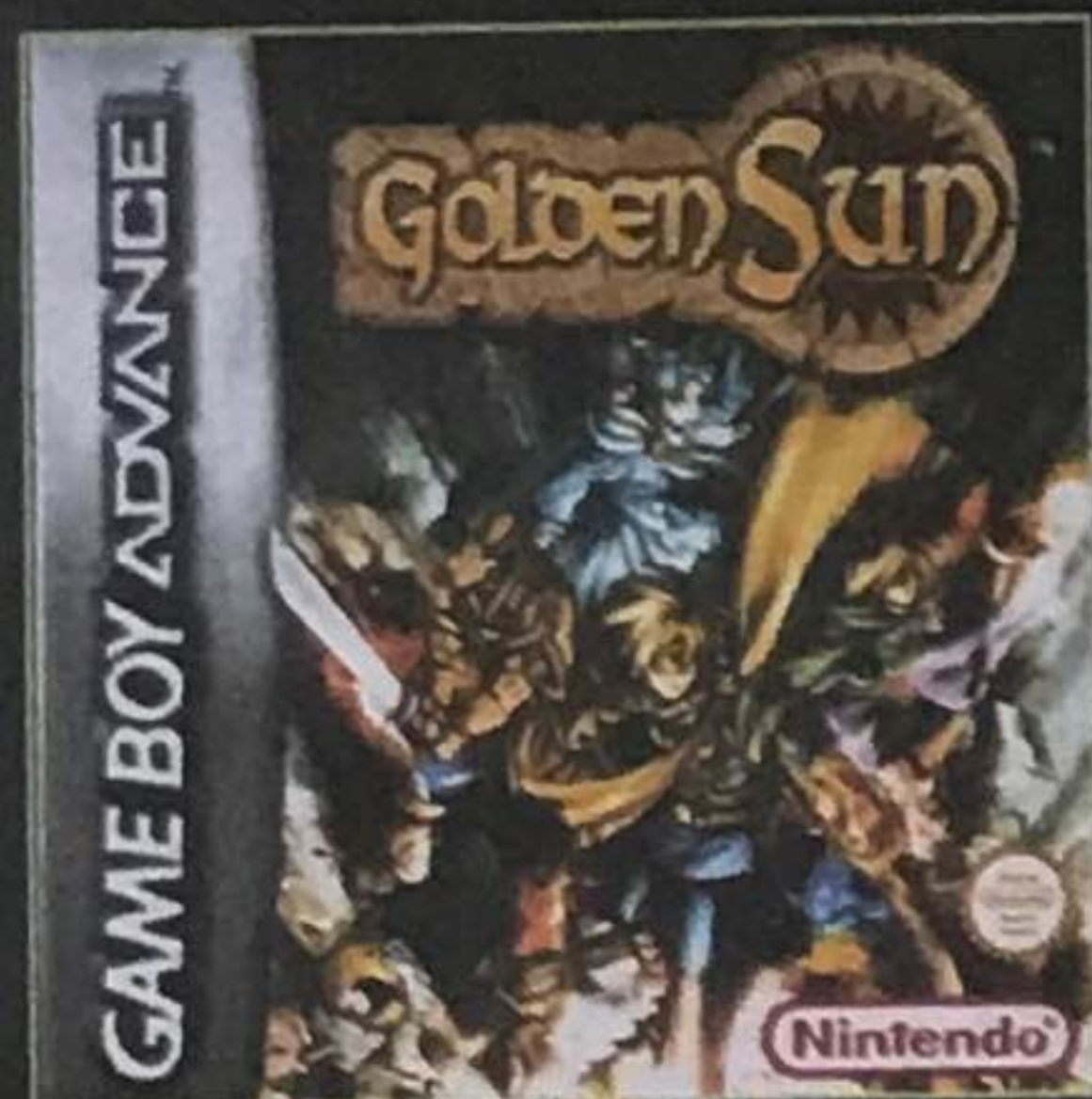
Commence par foncer sur un mur pour faire tomber le boss du plafond. Ensuite, à l'aide de ton attaque Pégase, fonce-lui dessus. Il se divisera alors en deux parties.



Dégaine ton épée et frappe-le jusqu'à ce que les deux parties du boss ne soient plus réunies que par un mince fil. Utilise alors tes bottes pour courir et couper le fil ! Définitivement divisé, le boss devient très vulnérable, une attaque Pégase dans chacune de ses parties et il ne se relèvera pas. Il ne te reste plus qu'à sortir pour récupérer le troisième instrument de musique.

SCHMURTZ PÉGASE

LES MEILLEURS JEUX À GAGNER



À GAGNER SUR LE 3615CONSOLESMANIA

ou au

08 92 68 05 04

Les numéros 100% astuces et soluces

ET AUSSI 1 GBA + 2 JEUX

Concours organisé du 1^{er} au 31 mars 2002

*3615-9268 : 0.34 €/mn Cyber Press Publishing

Golden Sun, Game Boy Advance © 2002 Nintendo
Wreckless © 2002 Activision
Herdy Gerdy © 2002 Eidos
Xbox © Microsoft
PlayStation 2 © 2002 Sony

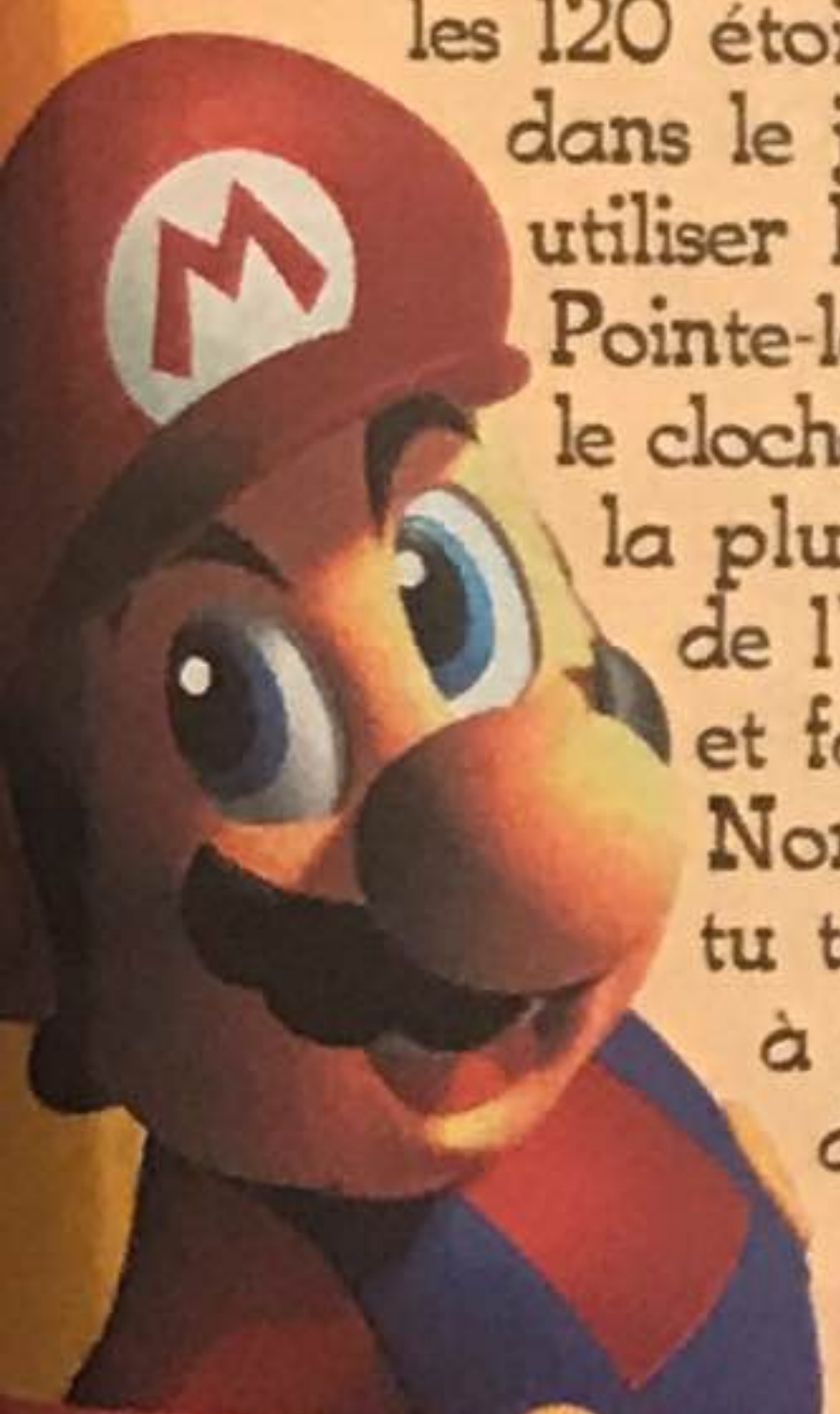
SUPER MARIO 64

Suis-je obligé d'avoir les 120 étoiles pour accéder au toit du Château ?

LOUIS, SUISSE.

Eh oui, tu ne pensais pas y échapper, quand même ? Les 120 étoiles sont essentielles pour rencontrer Yoshi sur le toit du Château. Cependant, si tu possèdes un Action Replay, tu pourras sans problème te mettre les 120 étoiles et aller dans le jardin utiliser le Canon ! Pointe-le vers le clocher (la partie la plus haute de l'édifice) et fais feu ! Normalement, tu tomberas à côté de Yoshi.

SCHMURTZ RÊVEUR



ZELDA OCARINA OF TIME

Peux-tu me dire à quoi sert le Masque de vérité ?

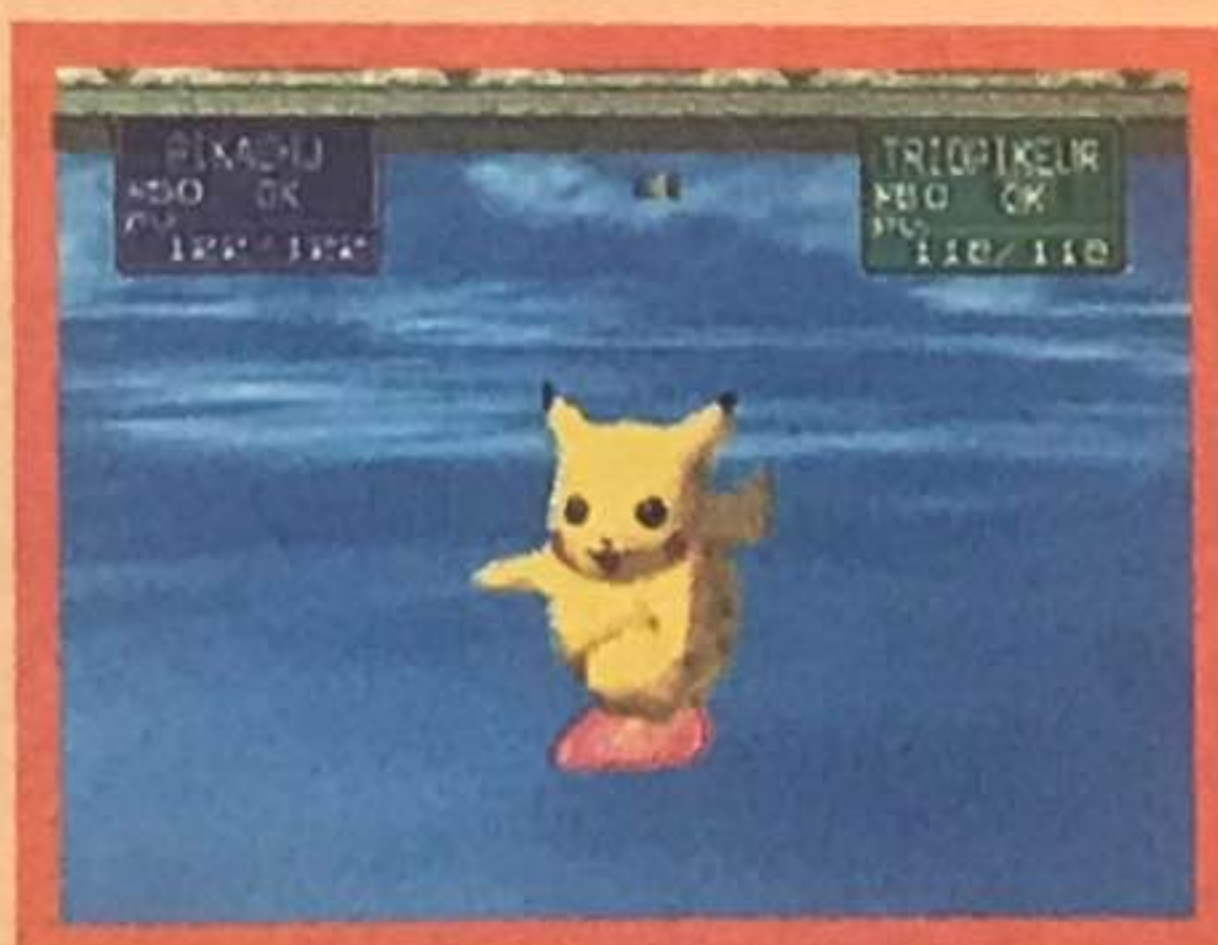
MARTIN, BELGIQUE.

Tout d'abord, les Masques ne servent qu'à faire du troc. Mais tu confonds peut-être avec le Monocle de Vérité. Cet objet se trouve dans le Temple de l'ombre et il te permet, quand tu le portes, de voir des choses invisibles ou cachées. Il se montre d'ailleurs très utile contre le boss Bongo Bongo, car la moitié sensible de son corps est invisible.

SCHMURTZ INVISIBLE



POKÉMON STADIUM 2



Comment faut-il s'y prendre pour transférer des Pokémon de la version Nintendo 64 à la cartouche Game Boy ?

NICOLAS, BEAUMONT-SUR-VESLE (51).

En fait, tu n'as pas tout à fait compris le système de transfert. Il est possible d'importer des monstres venant de ta cartouche Game Boy

pour les mettre dans le jeu Pokémon Stadium. L'inverse est infaisable, à une exception près. Le Pikachu avec la technique surf peut être importé, mais dans le premier épisode de Pokémon Stadium.

SCHMURTZ SURFEUR

GOLDEN EYE

Comment réussir la mission n°2 et avoir les armes bonus ?

JACQUES, LILLE (59).

L'objectif principal de ce niveau est le laboratoire. Tu devras t'y rendre pour collecter des informations. Cette partie est assez dangereuse, car ta mission consistera à abattre un grand nombre de gardes. Ensuite, tu devras contacter l'agent double. Normalement, il se situe dans l'un des trois bureaux où se trouvent tous les savants, mais en mode Agent 007, il peut se cacher partout. Puis pars rencontrer 006 dans la salle des containers. Après un brin de causette, jette tes mines sur les réservoirs du premier plan (une sur chaque) et place-toi près de la porte de sortie. Fais exploser le tout et sors pour terminer le niveau. En ce qui concerne les armes bonus, il y en a trois. Le magnum se récupère dans le niveau Antenne, le laser et le Golden Gun dans les deux derniers niveaux secrets : Aztec et Egyptian.

AGENT SCHMURTZ





ALIENATOR : EVOLUTION CONTINUES

GAME BOY ADVANCE

CODES DE NIVEAUX

- Niveau 02 : MDKMZKCC
- Niveau 03 : BHSZSKTC
- Niveau 04 : ZKTSHKMC
- Niveau 05 : JLPFDKHB
- Niveau 06 : HMDBRKCB
- Niveau 07 : GLDKLKZB
- Niveau 08 : GLPKLKRB
- Niveau 09 : GLDJBKKF
- Niveau 10 : GLPJBKFF
- Niveau 11 : GLDKBKZF
- Niveau 12 : GLPKBKRF
- Niveau 13 : GLDJLKHD

ALIEN TRILOGY

PS ONE

MOTS DE PASSE

- Niveau 1-2 : J3BBBBBBDWP8903BBBBBBBBBMBBXXJBBB
- Niveau 1-3 : LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBBMBBCD1BBB
- Niveau 1-4 : FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBMBBMCX1BBB
- Niveau 1-5 : 7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMBBDB1BBB
- Niveau 1-6 : 1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBBBBDX1BBB
- Niveau 1-7 : YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9BBDBQFJ9CLB
- Niveau 1-8 : WGBBBBBB0HPBJLBLE3BTGBLMBVFX9DVB
- Niveau 1-9 : XQBjLBBBMHPBJNVFQVBTGBLMCBGD9HBB
- Niveau 1-10 : 4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJCGG29FBB
- Niveau 1-11 : 3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTBLJCGHJ9FBB
- Niveau 1-12 : 03BJGBBBHWPB9BBOH3BTLBLDCBHZ9GVB
- Niveau 2-1 : Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBBDB7JG9BVB
- Niveau 2-2 : 4BBLGBBB8PB91B4PVBBBBBMB3JZ9C3B
- Niveau 2-3 : 4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBBKCGKG9GLB

- Niveau 2-4 : 2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBBBBBBBKZ9GVB
- Niveau 2-5 : 0ZBBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBLBCGLH9G3G
- Niveau 2-6 : 03BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLGCGLO9HBD
- Niveau 2-7 : 1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBLBB3MH9HBD
- Niveau 2-8 : RQBBBBD988PBjCCVDBBTBBLBBVM09CBH
- Niveau 2-9 : 4BBQVBFGX4PBjJMvQGBTLBLBCGNH9FVK
- Niveau 2-10 : 77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLBBZNY9HBD
- Niveau 3-1 : 8ZBCLBC8RMPBDKMPB3BS1BLBB3PF9HBF
- Niveau 3-2 : H7BBBBBCSFRPB9DWLP3BC7BBLBLP09GVB
- Niveau 3-3 : NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7BBLBQQH9GVB
- Niveau 3-4 : 0GBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBBLB7Q09CBC
- Niveau 3-5 : KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBBBLB3RH9B3C
- Niveau 3-6 : KVBBBBBRL0PB9BBBCLBSQBBMB3R099CLB
- Niveau 3-7 : 03BBBBBB8CPB9BBXDQBSQBBMCBSK9CLB
- Niveau 3-8 : WVBBBBBBY8PB9BBXL33BN3BLMB7509CBB
- Niveau 3-9 : TQBBBBBB4MP9P3BDQBBBBBMCgTH9BBB
- Niveau 3-10 : 4VBJLBFgdMP89XVnQVBJLBBMcbT49F3J
- Niveau 3-11 : 4VBFNBcsz4PB94BNF7BQVBBMB7VH9F3J
- Niveau 3-12 : S3BBBBFGS0PB94BNKZBQVBBMBZV09HBL
- Niveau 3-13 : Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTBLBLMBGWH9GBL

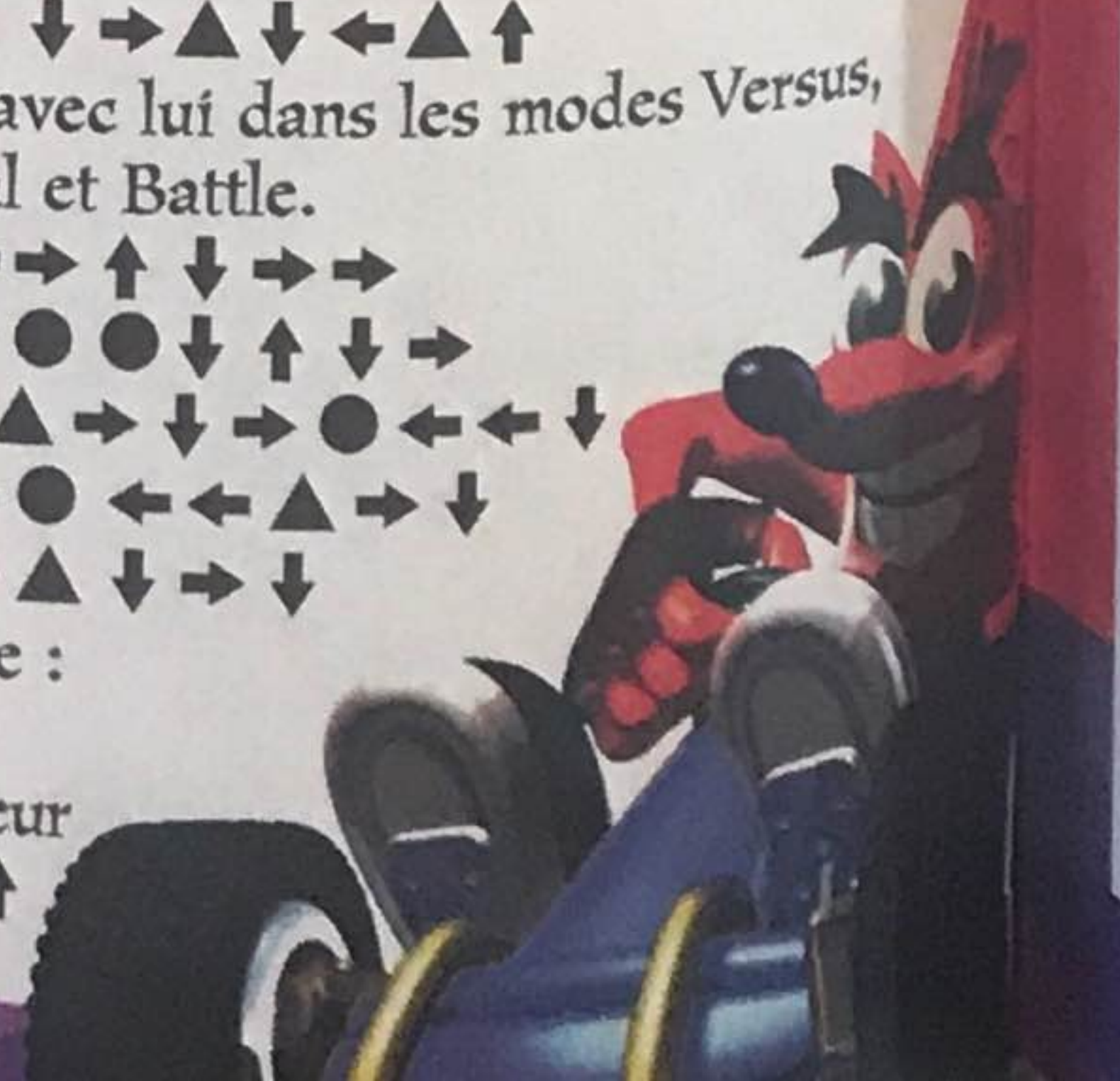
CRASH TEAM RACING

PS ONE

NOUVEAUX PERSOS

Les manips suivantes sont à effectuer à l'écran du menu principal en maintenant L1 + R1 enfoncés. Si tu as bien fait le code, tu entendas une sonnerie.

- Penta Penguin : ↓ → ▲ ↓ ← ▲ ↑
Tu pourras jouer avec lui dans les modes Versus, Arcade, Time Trial et Battle.
- N. Tropy : ↓ ← → ↑ ↓ → →
- Ripper Roo : → ● ● ↓ ↑ ↓ →
- Papu Papu : ← ▲ → ↓ → ● ← ← ↓
- Komodo Joe : ↓ ● ← ← ▲ → ↓
- Pinstripe : ← → ▲ ↓ → ↓
- Meilleur contrôle : ▲ → → ● ←
- Affiche le compteur turbo : ▲ ↓ ↓ ● ↑



DISTRUPTOR

PS ONE

LES CODES DE NIVEAUX

- Niveau 2 : Usine Chimique
■ ■ ▲ × ● ● ▲ × × ● × ×
- Niveau 3 : Dock supérieur
× ▲ ● ▲ × × ▲ ● ● ■ ● ●
- Niveau 4 : Maintenance du noyau
× ▲ ● × ▲ ■ ● ● × ▲ ▲ ■
- Niveau 5 : Pont supérieur
● × ● ▲ ● ■ × × × ● ■ ●
- Niveau 6 : Dune de Mars
× ■ ● ● × ▲ × ● ● × ● ■
- Niveau 7 : Réseau de défense
× × ▲ ● ● × ▲ ▲ ● ■ × ●
- Niveau 8 : Carrières
▲ ● × ● × ▲ ● ■ ▲ × ■ ×
- Niveau 9 : Support du noyau
● × × × ● ● ▲ ■ × ● × ▲
- Niveau 10 : Salle de maintenance
× ■ × ▲ ● ■ ▲ × ● ● ● ×
- Niveau 11 : Cortex
▲ ● ● ● × × ● × × ▲ ●
- Niveau 12 : Prison
× ▲ × ▲ ● × ● ● ■ ▲ ● × ■
- Niveau 13 : Salle de contrôle
× × ■ ● ▲ ● × ● ■ ▲ ▲ ▲

SUPER CODES

Appuie sur SELECT en cours de jeu, tu accèderas ainsi à la carte. Appuie sur L1 pour désactiver le Temps Réel, puis fais les manips suivantes.

- Reprendre 150 % en énergie : ▲ × × ● × ▲ ■ ■
 - Armes au max : × ■ ▲ ▲ × ● ▲ ×
- À chaque fois que tu feras un de ces codes, tu entendras un dé clic comme si tu avais rechargé ton arme.

F14 TOMCAT

GAME BOY ADVANCE

CODES DE NIVEAUX EN MODE NOVICE :

- Niveau 02 : DHGJ KLFF
- Niveau 03 : GSDF BFPT
- Niveau 04 : RRHC FDVM
- Niveau 05 : BPSX FDNF
- Niveau 06 : LDFS DTKQ
- Niveau 07 : PXSZ SZNJ
- Niveau 08 : DKXZ GZQK
- Niveau 09 : GKQB GHCT
- Niveau 10 : DTRH RPFJ
- Niveau 11 : WZPK JYZX
- Niveau 12 : JDZF LKFV
- Niveau 13 : SPNG DRRG
- Niveau 14 : SFGF JHDH
- Niveau 15 : LPFH PRFZ
- Niveau 16 : TDKZ XSHX
- Niveau 17 : DGBV KMNB
- Niveau 18 : KJHG RJC B
- Niveau 19 : VBMQ RWTP
- Niveau 20 : LKFD SPBV
- Niveau 21 : NHDC DKPM

FOUS DU VOLANT (LES)

PLAYSTATION 2

• TOUTES LES COURSES

Sélectionne l'option "Cheats" au menu principal. Entre le code CHIMPGIVEAWAY, puis active ce code à l'écran "Code Collection".

• TOUTES LES VOITURES

Sélectionne l'option "Cheats" au menu principal. Entre le code MONKEYSPOILERS, puis active ce code à l'écran "Code Collection".

• TOUS LES GADGETS

Sélectionne l'option "Cheats" au menu principal. Entre le code GADGETDEAROUT, puis active ce code à l'écran "Code Collection".

• MODE "KID"

Sélectionne l'option "Cheats" au menu principal. Entre le code THOSEWACKYKIDS, puis active ce code à l'écran "Code Collection".



LEGENDS OF WRESTLING

PLAYSTATION 2

TOUS LES CATCHEURS

• Au menu principal, appuie sur
↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → ▲ ▲

CATCHER AVEC LOU ALBANDO

• Termine le mode Carrière avec un "Hated" de légende.

CATCHER AVEC JIMMY HART

• Termine le mode Carrière avec un "Loved" de légende.

CATCHER AVEC DORY FUNK

• Termine le mode Carrière avec Terry Funk.

CATCHER AVEC DAVID VON ERICH/MICHAEL VON ERICH

• Termine le mode Carrière avec Kevin von Erich.

CATCHER AVEC FRITZ VON ERICH

• Termine le mode Carrière avec Kerry von Erich.

CATCHER AVEC SABU

• Termine le mode Carrière avec The Sheik.

CATCHER AVEC KING KONG BUNDY

• Termine le Territoire du Sud-Ouest en mode Carrière.

CATCHER AVEC IVAN KOLOFF

• Termine le mode Tournoi en Versus.

CATCHER AVEC MR FUJI

• Gagne les ceintures avec l'équipe Tag en mode Tournoi.

CATCHER AVEC ROBERT GIBSON/RICKY MORTON

• Termine le jeu en mode Tag Tournament.

METAL GEAR SOLID 2 : SONS OF LIBERTY

PLAYSTATION 2

MUNITIONS ILLIMITÉES

• Collecte toutes les étiquettes de chiens, puis termine le jeu et sauvegarde. Commence une nouvelle partie et équipe-toi de la perruque que tu viens d'obtenir. Ainsi équipé, tu obtiendras les munitions illimitées.

ALTERNER L'ÉCRAN-TITRE

• Termine le jeu et l'écran-titre virera au bleu.

DIFFICULTÉ EXTRÊME

• Termine le jeu pour débloquer la difficulté Extrême.

AUGMENTER LA FORCE POUR S'AGRIPPER

• Appuie sur L2+R2 une bonne centaine de fois quand tu es agrippé au-dessus du vide pour augmenter ta force au niveau 2.

CONTRÔLER LES SÉQUENCES INTERMISSIONS

• Pendant une séquence intermission, presse sur la droite du pad analogique pour bouger la vision ou presse sur R1 pour zoomer.

CONTRÔLE DU CODEC

• Pendant une conversation Codec, presse sur la gauche ou sur la droite du pad analogique pour contrôler les visages des personnages. Presse sur R3 ou L3 pour zoomer. Appuie sur L1 ou R1 quand c'est Snake ou Raiden qui apparaissent.

NBA STREET

PLAYSTATION 2

TOUS LES TERRAINS

• À l'écran de sélection des terrains, place-toi sur le mode Hold the Court, maintiens R2 et appuie sur $\uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow \leftarrow \downarrow \uparrow$ puis pendant que tu maintiens \uparrow , appuie sur \times pour obtenir tous les terrains.

ÉQUIPE SSK

• À l'écran Enter User ID, va à la boîte des records, maintiens L2 et appuie rapidement sur $\uparrow \downarrow \downarrow \leftarrow \times$. Sinon, obtiens 10 victoires dans n'importe quel mode.

ÉQUIPE 3LW

• À l'écran Enter User ID, va à la boîte des records, maintiens R1 et appuie rapidement sur $\leftarrow \leftarrow \rightarrow \downarrow \times$. Sinon, obtiens 20 victoires dans n'importe quel mode.

ÉQUIPE NYC LEGENDS

• À l'écran Enter User ID, va à la boîte des records, maintiens L2 et appuie rapidement sur $\downarrow \downarrow \downarrow \leftarrow \times$. Sinon, obtiens 30 victoires dans n'importe quel mode.

ÉQUIPE STREET LEGENDS

• À l'écran Enter User ID, va à la boîte des records, maintiens R1 et appuie rapidement sur $\rightarrow \leftarrow \uparrow \downarrow \times$. Sinon, gagne le tournoi City Circuit.

DREAM TEAM

• À l'écran Enter User ID, va à la boîte des records, maintiens R2 et appuie rapidement sur $\uparrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \times$. Sinon, gagne le mode Hold the Court.

PANIER FACILE

• Pour effectuer un panier facile, fais une feinte de saut et l'adversaire sautera. Durant son saut, profite-en pour faire un dunk.

CHEAT CODES

À l'écran versus, presse sur $\blacksquare \blacktriangle \bullet$ et \times pour changer les icônes au bas de l'écran. Les numéros dans la liste suivante indiquent le nombre de pressions à effectuer sur chacun des boutons. Une fois les icônes modifiées, presse sur la croix directionnelle, dans n'importe quelle direction pour valider le code. Si tu as effectué le code correctement, tu verras le nom du code et tu entendras un son. Par exemple, pour rentrer 1-2-3-4, presse une fois sur \blacksquare , deux fois sur \blacktriangle , trois fois sur \bullet et quatre fois sur \times . Chacun des codes suivants peut être activé pendant le jeu :

- Puissance ultime : 3-1-1-0
- Mauvaise prise : 3-2-1-0
- Super écrasement : 3-3-1-0
- Très longs doigts : 3-4-1-0
- Chaussettes ABA : 4-4-4-4
- Moins de blocs : 3-1-2-3
- Moins de vols : 3-1-4-0
- Pas de Alley Hoops : 3-4-1-2
- Pas de tirs à 2 points : 3-3-0-3
- Pas d'indicateur de joueurs : 4-0-0-4
- Pas d'indicateur de tir : 4-3-2-4
- Pas d'horloge : 4-4-0-3
- Petits joueurs : 4-0-4-0
- Tirs faciles : 2-1-3-0
- Grosses têtes : 4-1-2-1
- Petites têtes : 4-2-4-2



WIP3OUT

PS ONE

SUPER CODES

Va dans le menu Options et choisis Configuration partie, puis Noms par défaut, et enfin Nom par défaut joueur 1. Puis tape les codes suivants. Si le code est réussi, un flash illuminera l'écran :

- Toutes les voitures : AVINIT
- Pour accéder à la Phantom Class : JAZZNAZ
- Tous les circuits : WIZZPIG
- Mode Link 4 joueurs : LINK
- Pour jouer en mode 4 joueurs, il faut relier 2 PlayStation via un câble Link, charger le jeu et taper le code sur les 2 consoles. Sélectionne ensuite l'option Établir Liaison sur les 2 consoles et choisis le nombre de joueurs !

RAMPAGE PUZZLE ATTACK

GAME BOY ADVANCE

MOTS DE PASSE

- Tokyo Niv.1-1 : GQGGHKGBHF
• Niveau 1-2 : LLMLMPLQMT
• Niveau 1-3 : GJJBHKGBHF
• Niveau 1-4 : BDFGCFBGCK
• Niveau 1-5 : GSBCHKGBHF
Delhi Niv. 2-1 : LPRQMPLQMT
• Niveau 2-2 : QKNLRTQLRP
• Niveau 2-3 : BFKGCFBGCK
• Niveau 2-4 : QBGLRTQLRP
• Niveau 2-5 : LQCQMPLQMT
Helsinki Niv. 3-1 : GLSBCHKGBHF
• Niveau 3-2 : BPGCFBGCK
• Niveau 3-3 : GBLBCHKGBHF
• Niveau 3-4 : LQHQMPLQMT
• Niveau 3-5 : QLDLRTQLRP
Paris Niv. 4-1 : BKTGCFBGCK
• Niveau 4-2 : LMLRMPLQMT
• Niveau 4-3 : GJHCHKGBHF
• Niveau 4-4 : BDDHCFBGCK
• Niveau 4-5 : GSKCHKGBHF
Hollywood Niv. 5-1 : LPQRMPLQMT
• Niveau 5-2 : QKMMRTQLRP
• Niveau 5-3 : BFJHCFBGCK
• Niveau 5-4 : QBPMRTQLRP
• Niveau 5-5 : LQBRMPLQMT

TEST DRIVE OFF ROAD WIDE OPEN

PLAYSTATION 2

HUMVEE

- Finis à la 1ère place dans les trois premières saisons du mode Career dans toutes les divisions.

SHELBY DODGE DURANGO

- Finis à la 1ère place dans la saison 4 du mode Career dans une division rapide.

DODGE T.REX

- Finis à la 1ère place dans la saison 4 du mode Career dans une division puissante.

TEKKEN TAG TOURNAMENT

PLAYSTATION 2

JUKE BOX DANS LE MODE TEKKEN BOWL

- Fais un score de plus de 200 points dans le mode Tekken Bowl. Appuie sur Start, sélectionne Bowling Options, puis ta chanson !

JOUER AVEC TIGER

- À l'écran de sélection du personnage, place-toi sur Eddy et appuie sur Start.

JOUER AVEC ANGEL

- À l'écran de sélection du personnage, place-toi sur Devil et appuie sur Start.

JOUER AVEC HEIHACHI

- Termine le jeu en mode Arcade sans perdre, et tout cela en moins de 5 minutes et 30 secondes.

ALTERNER LE COSTUME D'ARMOR KING

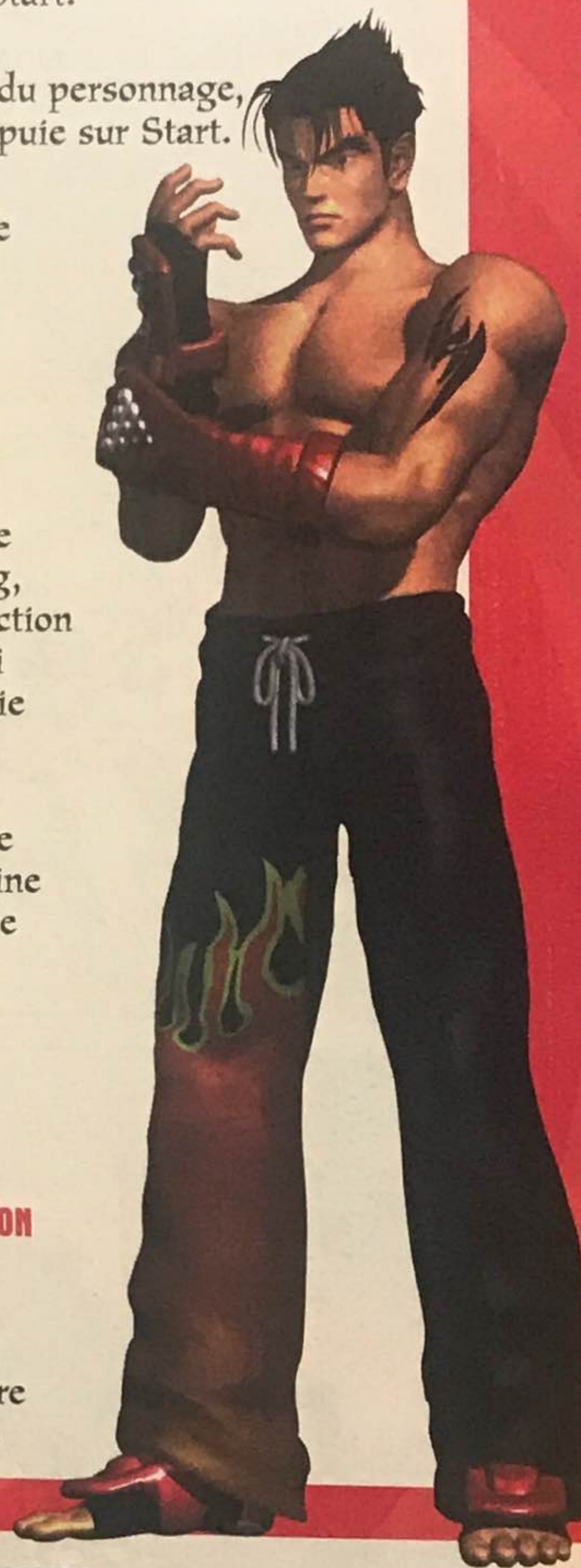
- Termine le jeu en mode Arcade avec Armor King, puis va à l'écran de sélection du personnage, place-toi sur Armor King et appuie sur Start.

SÉQUENCES FMV DE LING

- Termine le jeu en mode Arcade avec Ling. Termine une nouvelle fois le mode Arcade avec Ling mais cette fois, habillée en écolière. Tu verras ainsi deux séquences différentes de Ling.

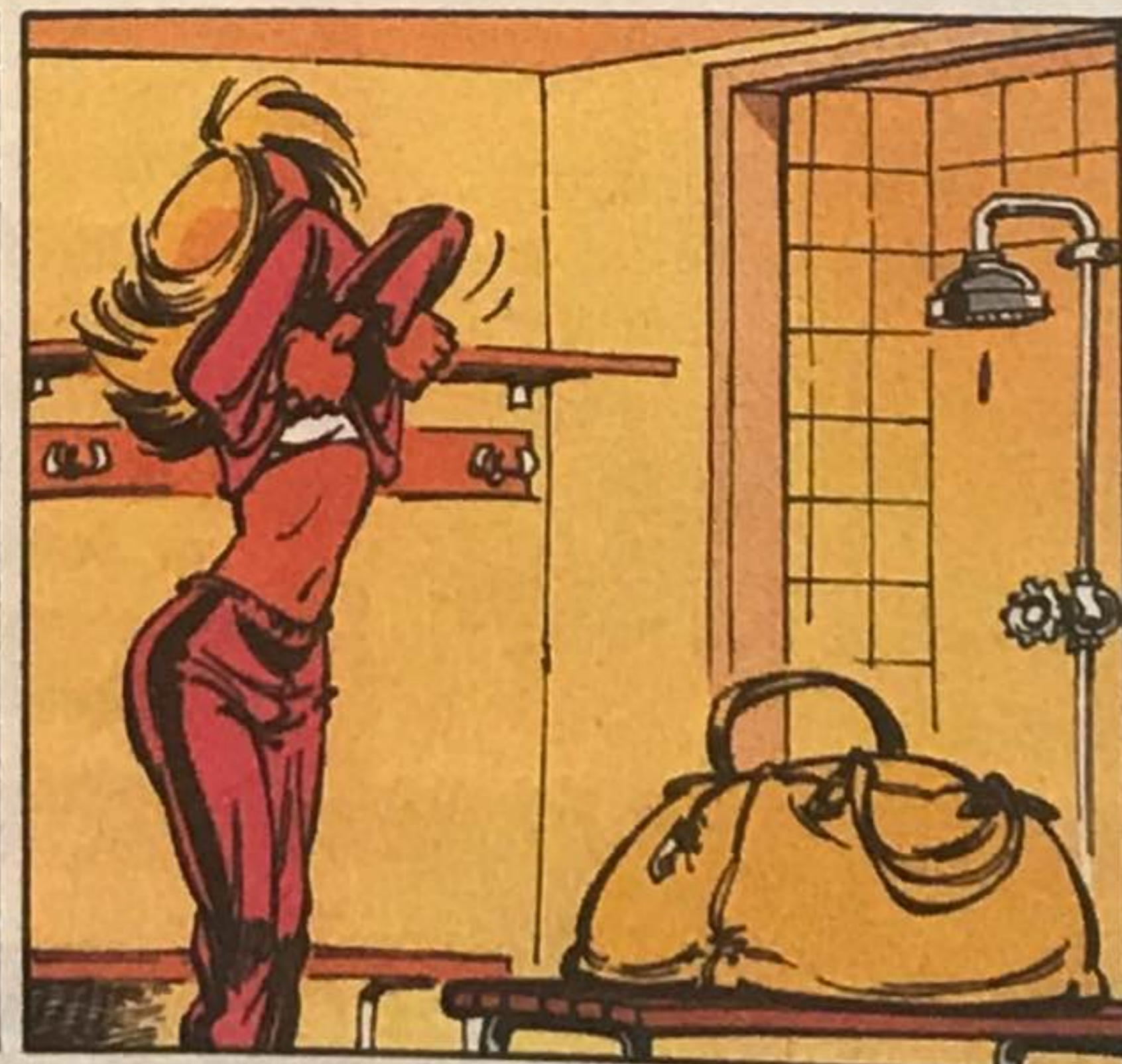
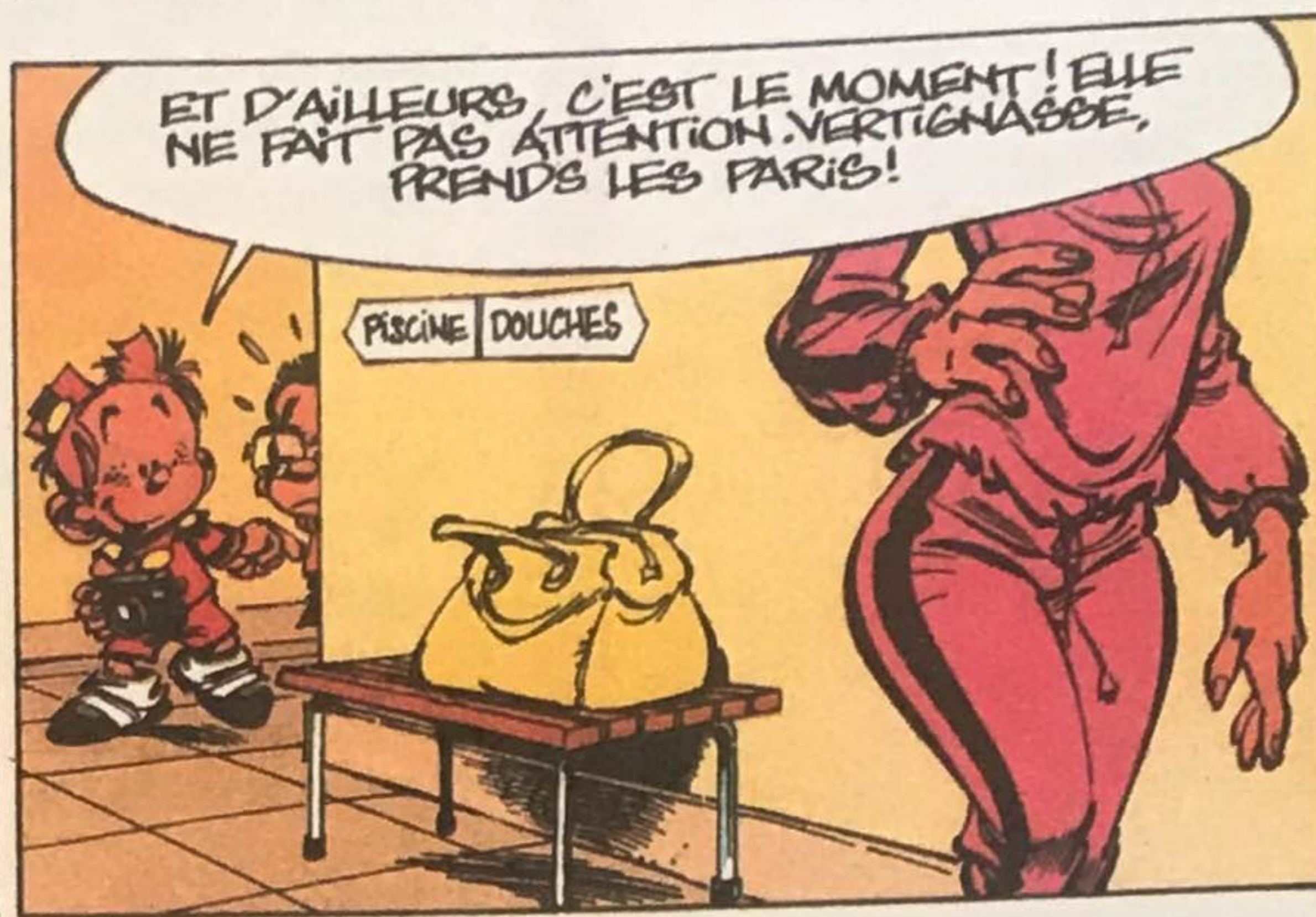
COMMENCER UN COMBAT AVEC UNE SECONDE SÉLECTION DE COMBATTANTS

- Tiens Tag et appuie sur Start avant le début du combat pour connaître l'ordre des combattants.



LE PETIT SPIROU

par TOME & JAURY



TOME & JAURY.





C'ÉTAIT LORS D'UNE VISITE AU ZOO ...

QUI A DIT : "LE FOSSE DE PROTECTION?"

PAS DU TOUT, MONSIEUR SPIROU! CE QUI CONFÈRE L'INDISCUTABLE SUPÉRIORITÉ DE L'HOMME MODERNE SUR L'ANIMAL FRUSTE ET CRUEL, C'EST SON REGARD!

LE MUSCLE SEUL NE FEUT RIEN!

PAR CONTRE ...

LE REGARD DE L'HOMME DÉCIDE SUFFIT À IMPOSER UNE SAINTE TERREUR À SON PITOYABLE FRÈRE INFÉRIEUR!

OBSERVEZ PLUTÔT VOTRE PROFESSEUR.

?

HEP! KEES! KEES!

OH! HOHOHO!

HAHAHA! HEHEHE!

MMH MIAM?!

GROOAAAAR

?

... ET VOILA LE TRAVAIL!

GNUUF BOUFF GNUAF

PIGE? BANDE DE MOULES?

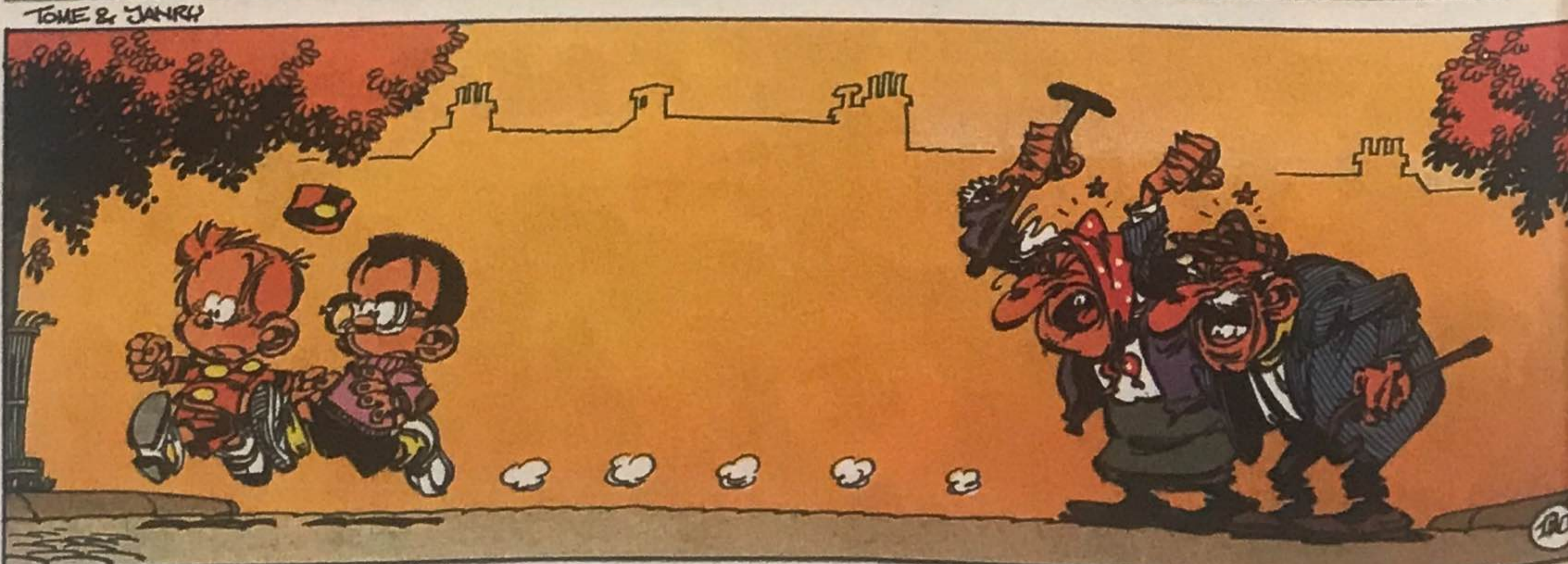
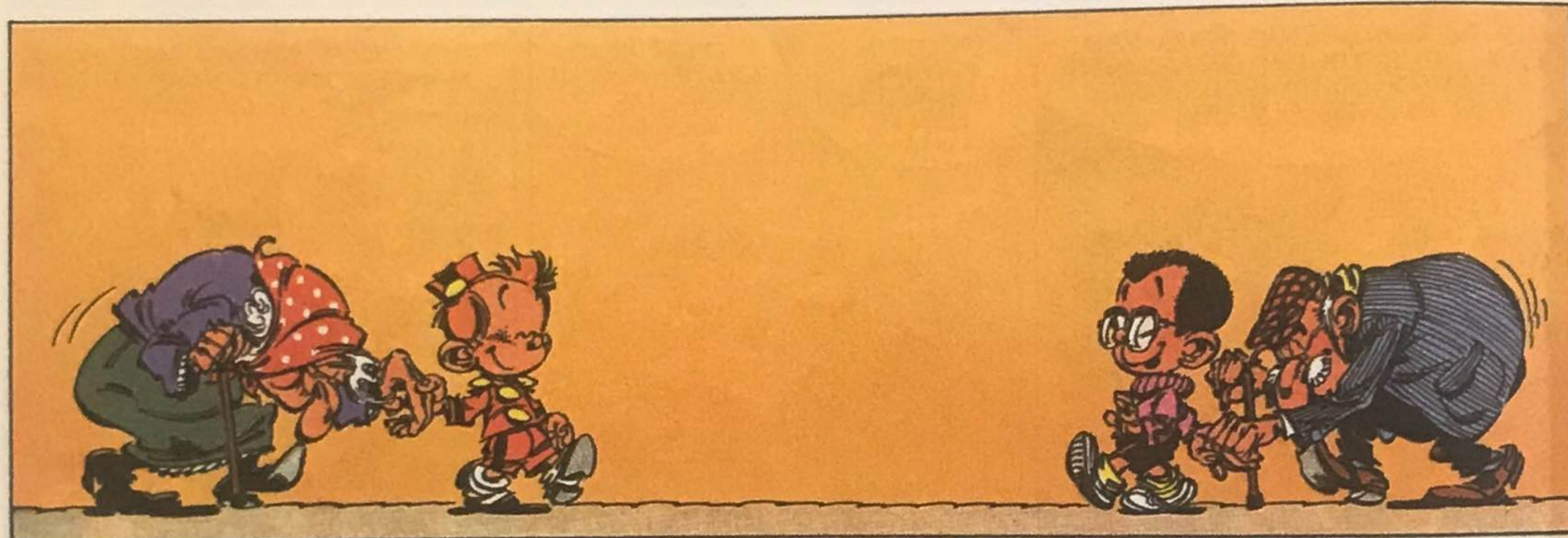
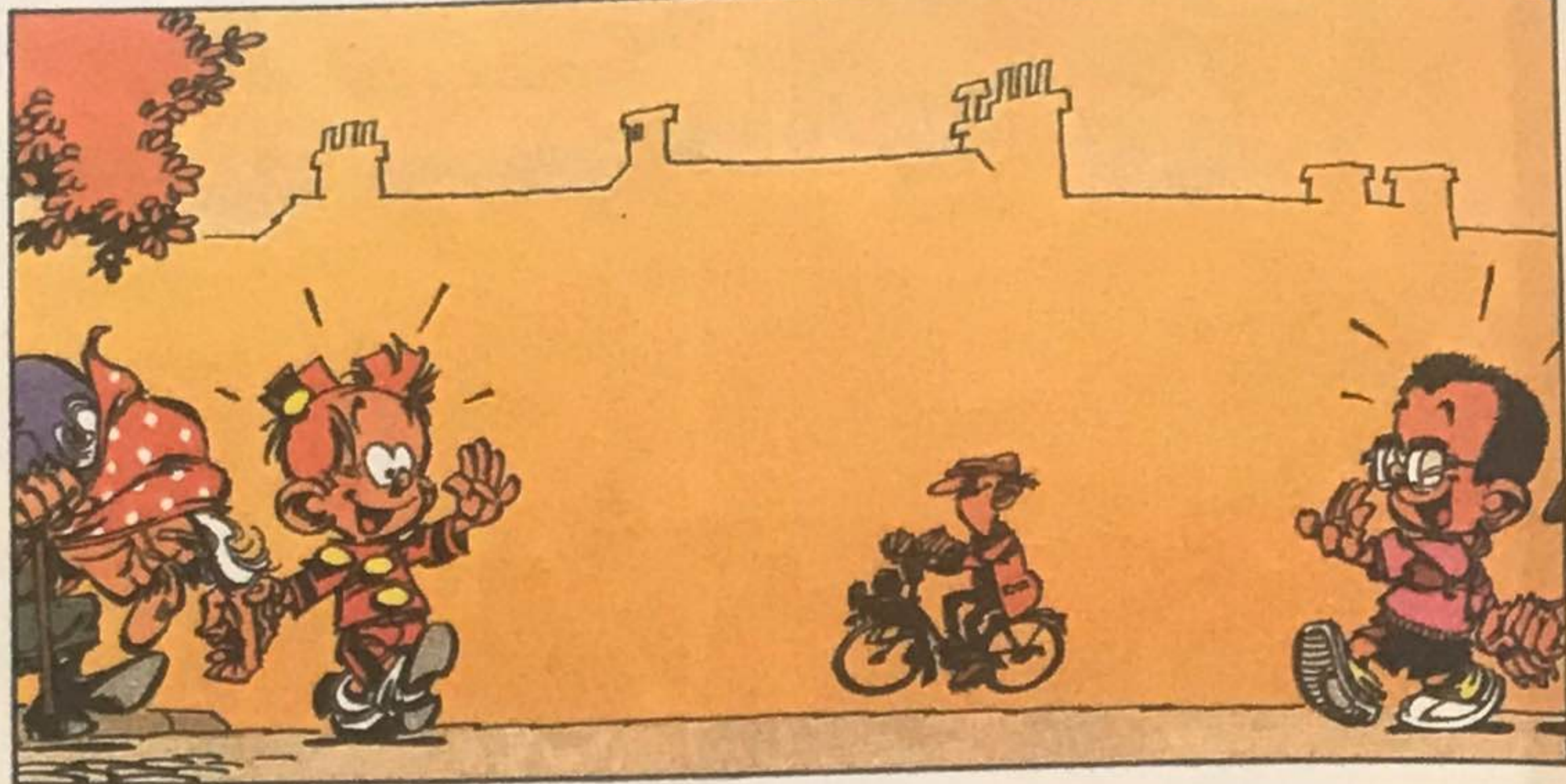
© DUPUIS 1994



TONE & JAURY.

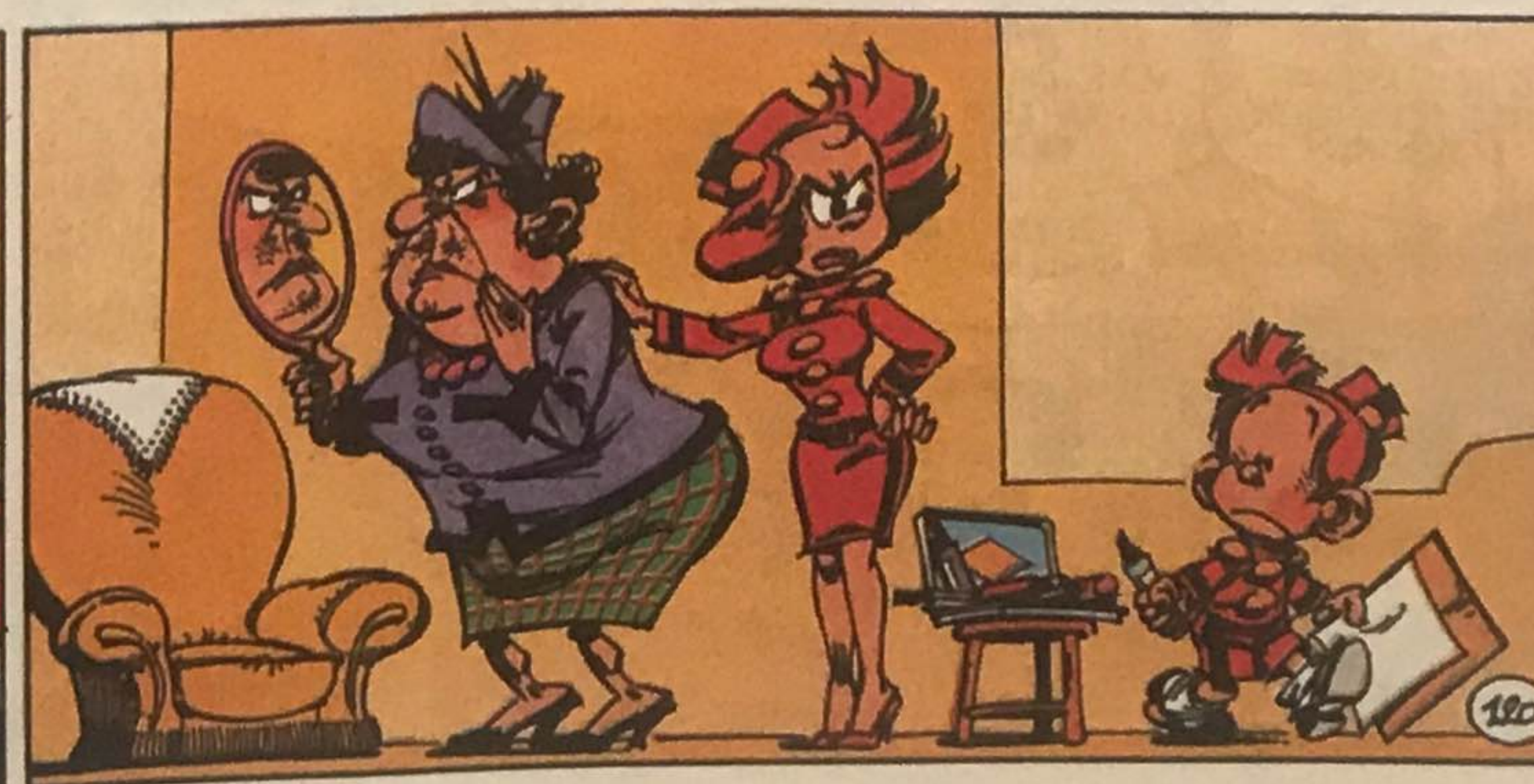
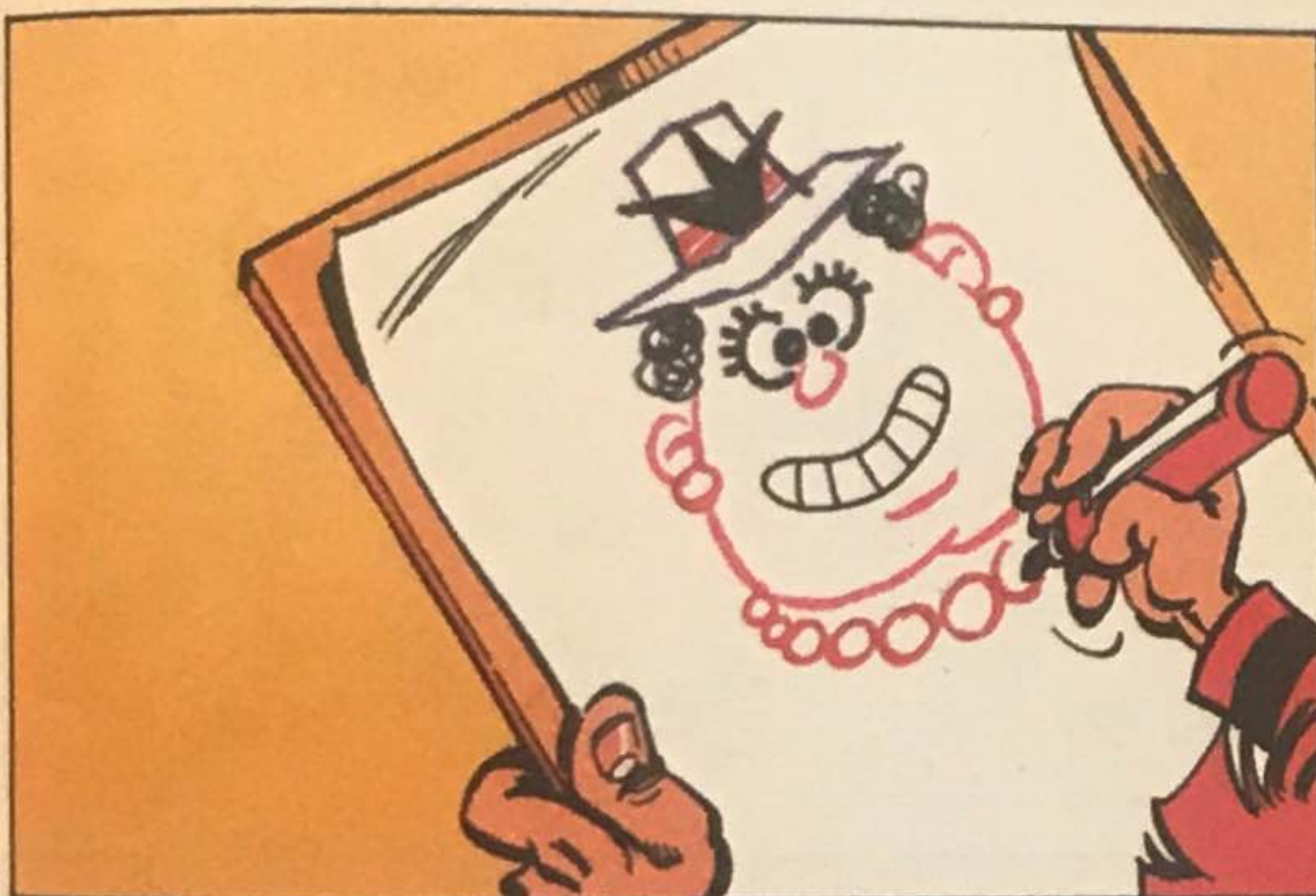
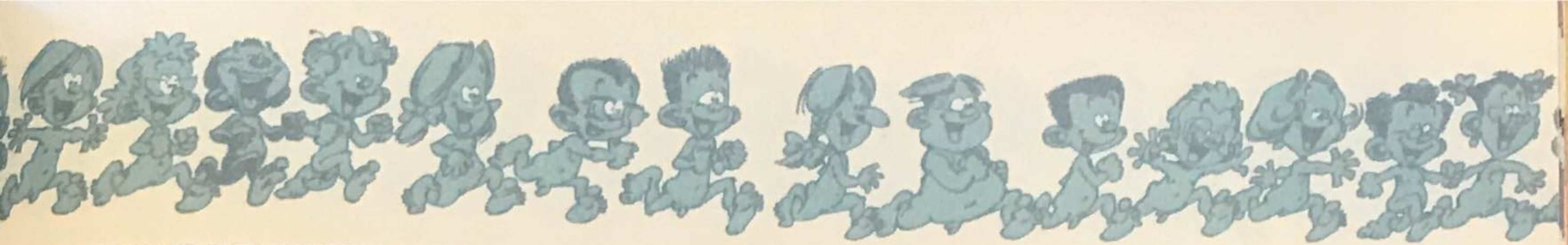






TOME & JANRY

© DUPUIS 1994



TOME 2 - JAURY.



TOME & JANRY



© DUPUIS 1994



QUELLE CHALEUR ! 4 NOUS DÉTRAQUENT LE CLIMAT AVEC TOUTES LEURS FUSÉES QUI VONT SUR MARS !



ALORS QU'ON N'A PAS ENCORE TROUVÉ LE MOYEN DE FAIRE DES LUNETTES QUI PERMETTENT DE VOIR AUSSI BIEN DE LOIN QUE DE PRÈS.

'LUT, GRAND-PAPY !



EST-CE QUE JE PEUX T'EMPRUNTER TON JEU DE CARTES ?

MON JEU DE CARTES ?



BIEN SÛR, MAIS POURQUOI COURIR ? TU VAS ME DONNER CHAUD À T'AGITER COMME ÇA !

PAS LE TEMPS D'EXPLIQUER. C'EST POUR UN JEU AVEC LES COPAINS ET SUZETTE.



UN JEU ? UN JEU DE CARTES ?

BEN OUI... T'AURAIS PAS VU MES MOUFLES ?



TU SAIS JOUER AUX CARTES, TOI ?

TU DÉBARQUES OU QUOI, GRAND-PAPY ? C'EST TOI QUI M'AS APPRIS !



MOI QUI... ?!

TOUÉ & JANRY.



QUOI, UN POKER ?!
PAS QUESTION DE JOUER POUR DE L'ARGENT, PETIT MILLEU DE NOM DE ...

DE L'ARGENT ?



QUEL ARGENT ?

NON, NON ! PAS D'ALLUMETTES NON PLUS ! À CHAQUE PARTIE, LE PERDANT RETIRE SIMPLEMENT UN VÊTEMENT !

HEU... D'ACCORD, S'IL N'Y A PAS DE TRICHE.

© DUPUIS 1994



PAR CERTAINES NUITS, SANS LUNE, À L'APPROCHE DES ÉQUINOXES, DES ESPRITS MALEFIQUES SE RÉUNISSENT AFIN D'ÉCHANGER LEURS ÉNERGIES DÉMONIAQUES...



LEUR SEULE CRAINTE, ÊTRE VUS PAR DES ÊTRES HUMAINS.

PLAQUONS-NOUS!

OUAH! OUEGU'VN!

MAIS OÙ, SARRISTI?

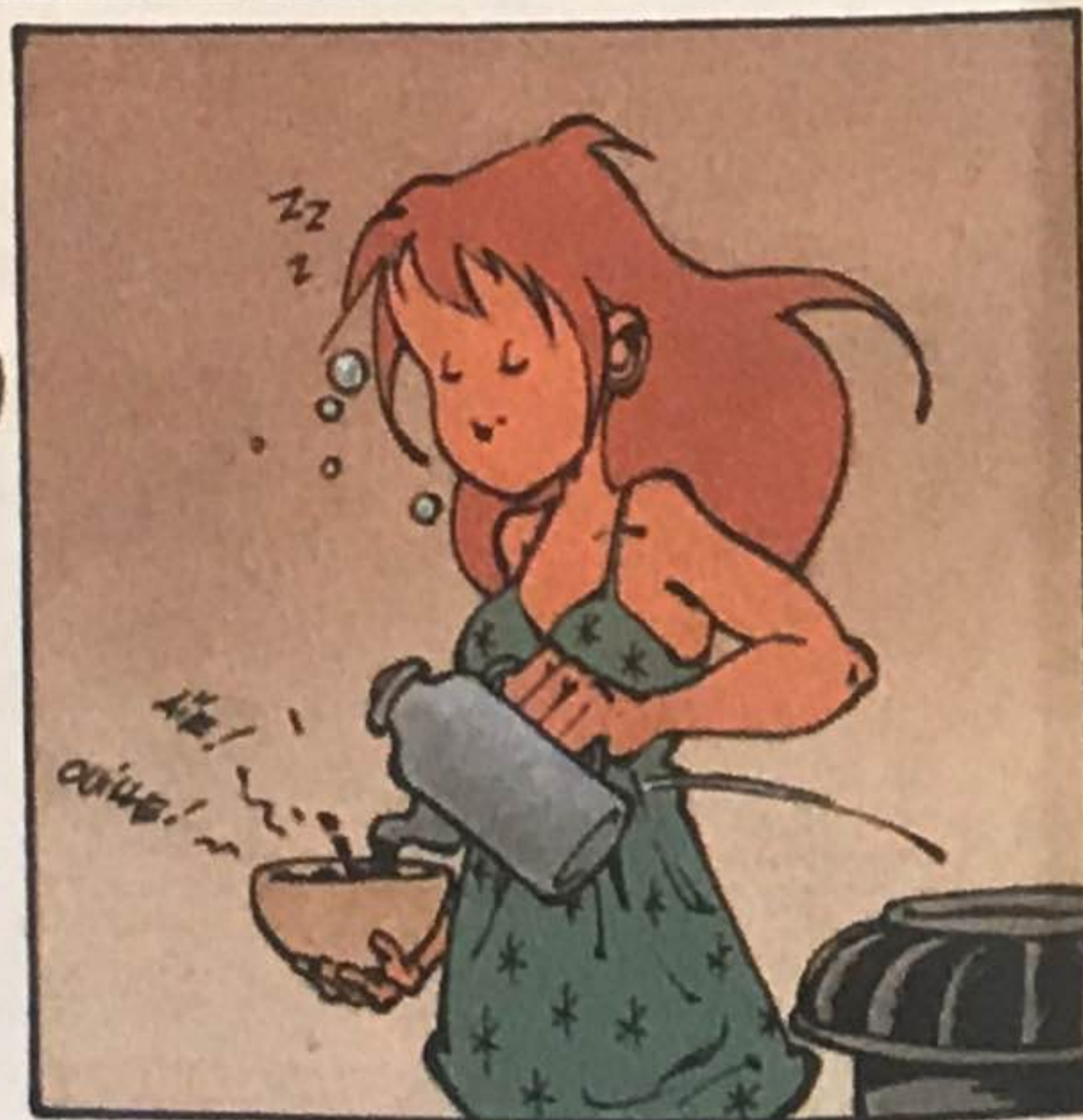


OUAHH!

LÂSSEZ-MOI PASSEZ!

PASSEZ PAS!

MOI D'ABORD!



zz

ouie!



SRR?

?



NERVEUSE?

J'AI CRÉDULÉ MON PREMIER CÂFFÉ EN FAIT UN PPEU TROP FORT!

Mélusine



CETTE NUIT, L'ORAGE FUT SI TERRIBLE...



... QUE LES PLUS HORRIFIANTS DES MONSTRES DE TOUT LE PAYS REVINRENT A LA VIE...



... DES MORTS SORTIRENT DE TERRE...



... DES ESPRITS MALÉFIQUES QUITTÈRENT LES ABÎMES...



... LA NOIRCEUR COULA DU CIEL POUR SE MATÉRIALISER...



... BREF, TOUT CET ÉCROUANTABLE MONDE COMMENÇA À SE DIRIGER VERS LE CHÂTEAU... CE CHÂTEAU...

STOP!



C'EST TROP! J'AI UNE TROUQUE DE TOUS LES DIABLES! ARRÊTE DE ME RACONTER CETTE HORRIBLE LÉGENDE!



LÉGENDE? QUELLE LÉGENDE?

ON EST PAS TROP EN RETARD?

QUEL TEMPS!

SAWT.

© DUPUIS 2000



BIEN, SI TU ME DISAIS POURQUOI TU ES VENUE...?

QUOI?



BEN OUI! CE N'ÉTAIT PAS UNIQUEMENT POUR ME CASSER UN CARREAU!

AH, OUI! ENFIN, NON, C'EST À CAUSE DES TRAVAUX PRATIQUES, TU SAIS, SUR HALLOWEEN...



JE N'AI PAS COMPRIS POUR LES DEVOIRS...

ON VA VOIR ÇA.



YAS-Y FAIS-MOI PEUR...

PEUR?

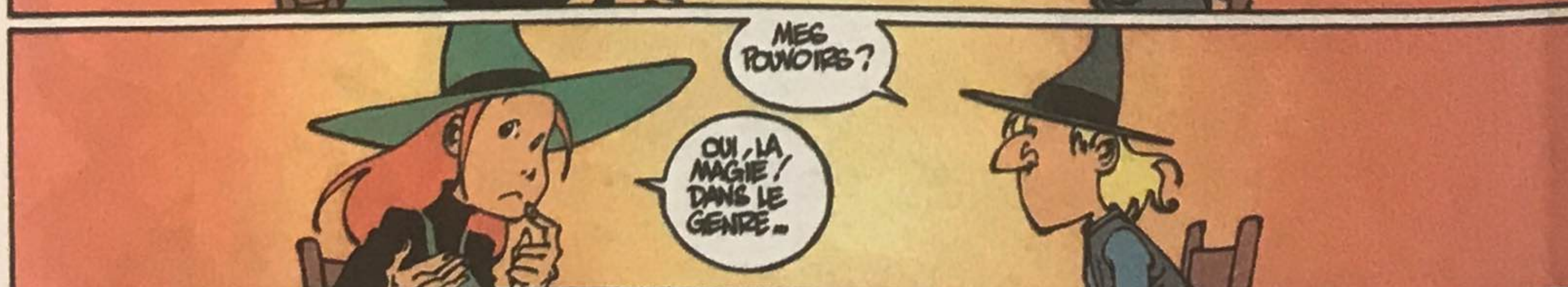
EFFRAIE-MOI...

AAAH.



BOUHOUU!

MAIS NOOON! UTILISE TES POUVOIRS!



MES POUVOIRS?

OUI, LA MAGIE! DANS LE GENRE...



WAH!





... MAIS MELUËNE, C'EST MA MEILLEURE AMIE...

MOI AUSSI, JE L'ADORE!

UNE SORCIÈRE HORS PAIR! ET QUEL TALENT!

ELLE NOUS FAIT PRESQUE DE L'OMBRE, TIENS!



ON EST BIEN TOUTES D'ACCORD?

OUI.

OUI.

OUI.



C'EST POUR ÇA QU'ON EST LÀ, NON? HÉHÉ!

LUI RABATTRE SON CAQUET, POUR UNE FOIS...

... ÇA LUI FERA DU BIEN, HÉHÉ!

CE N'EST PAS TRÈS GENTIL DE COMPLÔTER...

BAH! C'EST BIEN INNOCENT...



TOUTES UNIES POUR FAIRE LA PLUS GROSSE CITROUILLE DE L'ANNÉE!

JE ME RÉJOUIS DE VOIR ÇA TÊTE!

ON A FAIT FORT!

MIEUX QUE MELUËNE QUI LA METTRA EN SOURDINE



SAUT! VOUS ARRIVEZ JUSTE À TEMPS POUR LA PENDAISON DE CRÉMAILLÈRE!

© DUPUIS 2000







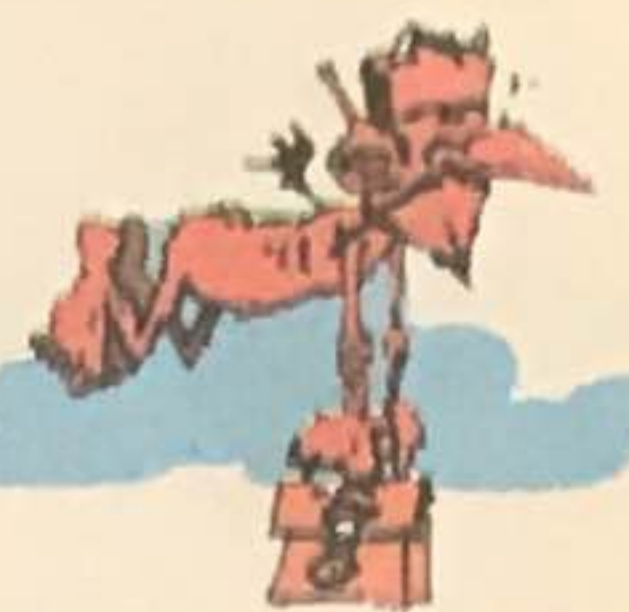
PASSE-MOI L'CIEL





© DUPUIS 2000





...ET QUI SE CHARGERÀ DE MES GOSSÉS, HEIN?

ON SE DÉBROUILLERA! EN ATTENDANT, ILS VONT AU PARADIS ET VOUS EN ENFER, BOLIRREAU! D'ENFANTS!

D'OÙ VIENNENT CES VALIÉRIENS QUI LANCENT DES CAILLoux À LA TÊTE DES GENS!?



VOUS ATTENDEZ SAGEMENT ICI, GARNEMENTS! JE M'OCCUPERAI DE VOUS DES QUE...

BAPERLIPOPETTE! VIENS ICI, TOI! QUE JE TE...



JUSTE APRÈS...

AH, NON! AH, NON! DONNER, C'EST DONNER!

...REPRENDRE, C'EST VOLER!

QUIÉ!
OUCH!
MAIS, RETIREZ-
LUI SA CRAMAILLE!
VOUS!



© DUPUIS 2000



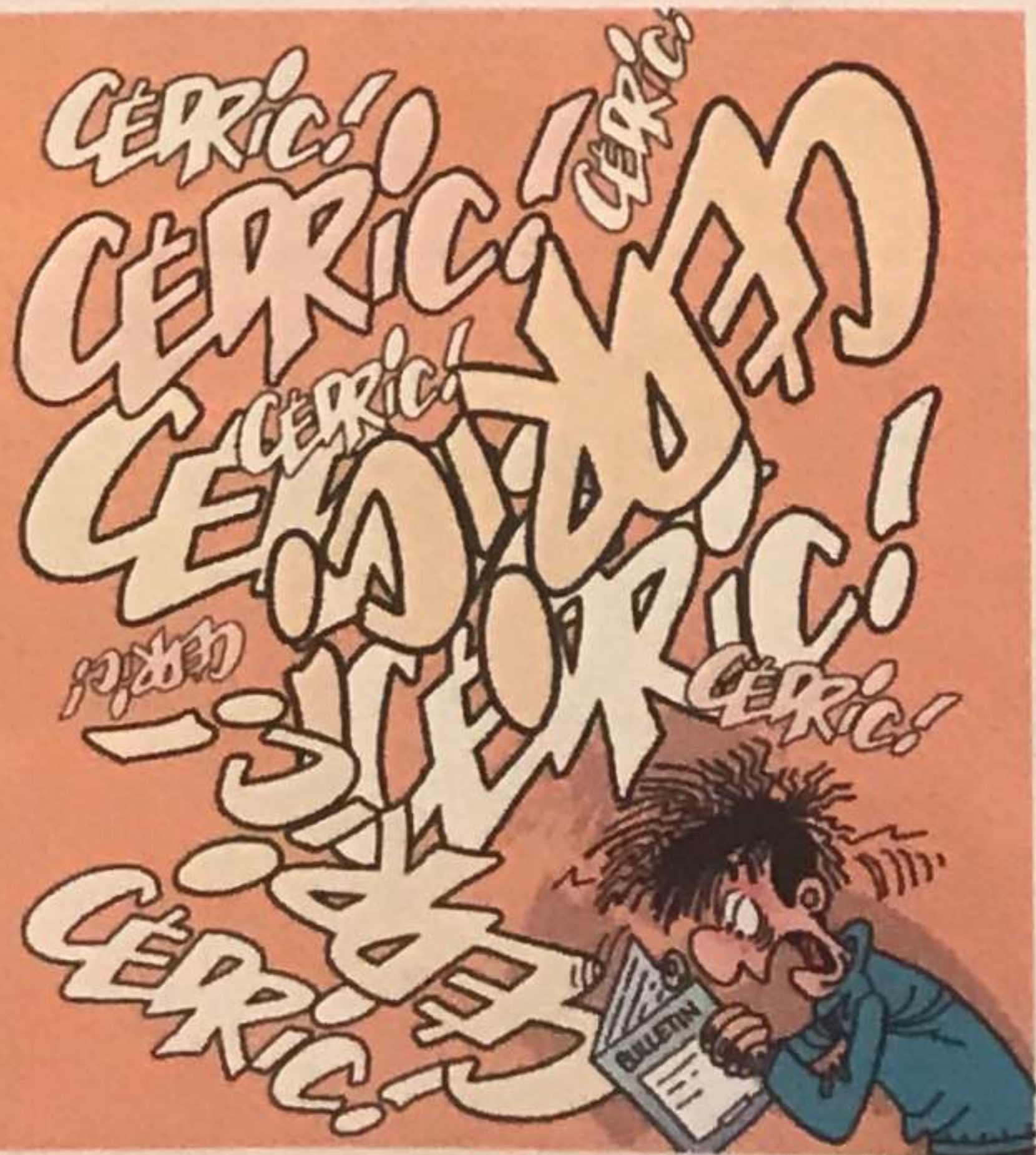
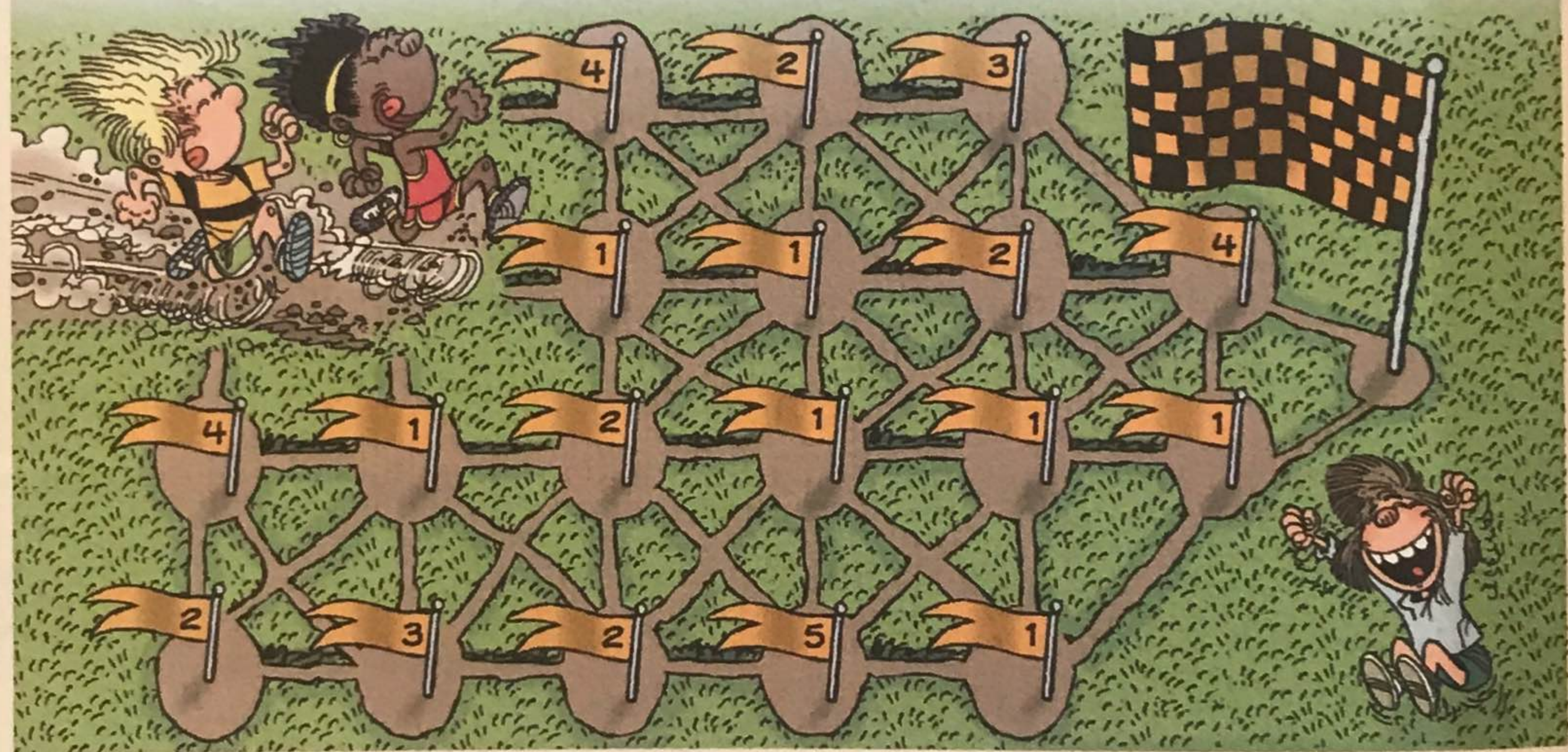


COMMENT SE CREUSER LA CERVEILLE EN RIGOLANT ?
C'EST SIMPLE : TU T'ALLONGES SUR LE TAPIS
DU SALON, TU PRENDS UN STYLO ET TU PARS
À L'ASSAUT DE CES PAGES DE JEUX SANS
PLUS ATTENDRE ! BON COURAGE.



LES JEUX DE SCHMURTZ

Cédric et Caprice font la course. Cédric ne passe que par les cases paires, Caprice seulement par les cases impaires. En additionnant les points contenus dans les cases, lequel des deux fera le plus petit score et gagnera la course ?

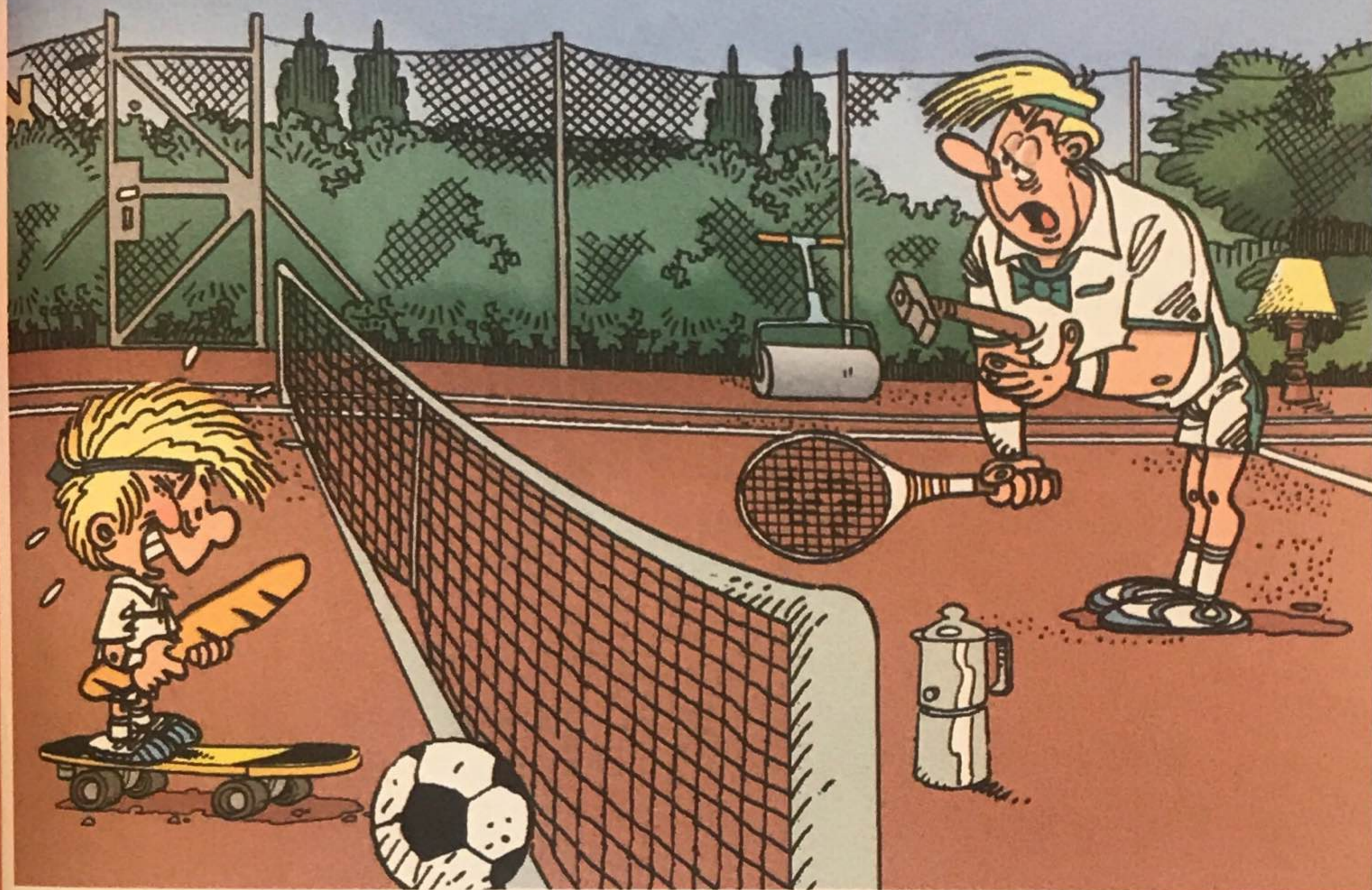


Combien de fois est écrit le mot Cédric ?



Quelles cases ne sont pas dans le dessin ?

Cédric est un peu distrait. Identifie les 7 objets qui ne lui serviront pas pour cette partie de tennis.



Caprice

Christian

Stéphane

Nicolas

Cédric

Difficile de courir plus vite que son ombre. Pourtant, l'une d'elles ne correspond pas à son personnage. Laquelle ?

Rends à chaque personnage son onomatopée.



Il est grand temps pour Cédric d'aller au lit. Aide-le à se déshabiller.



Relie les points pour savoir qui a peur de Cédric.



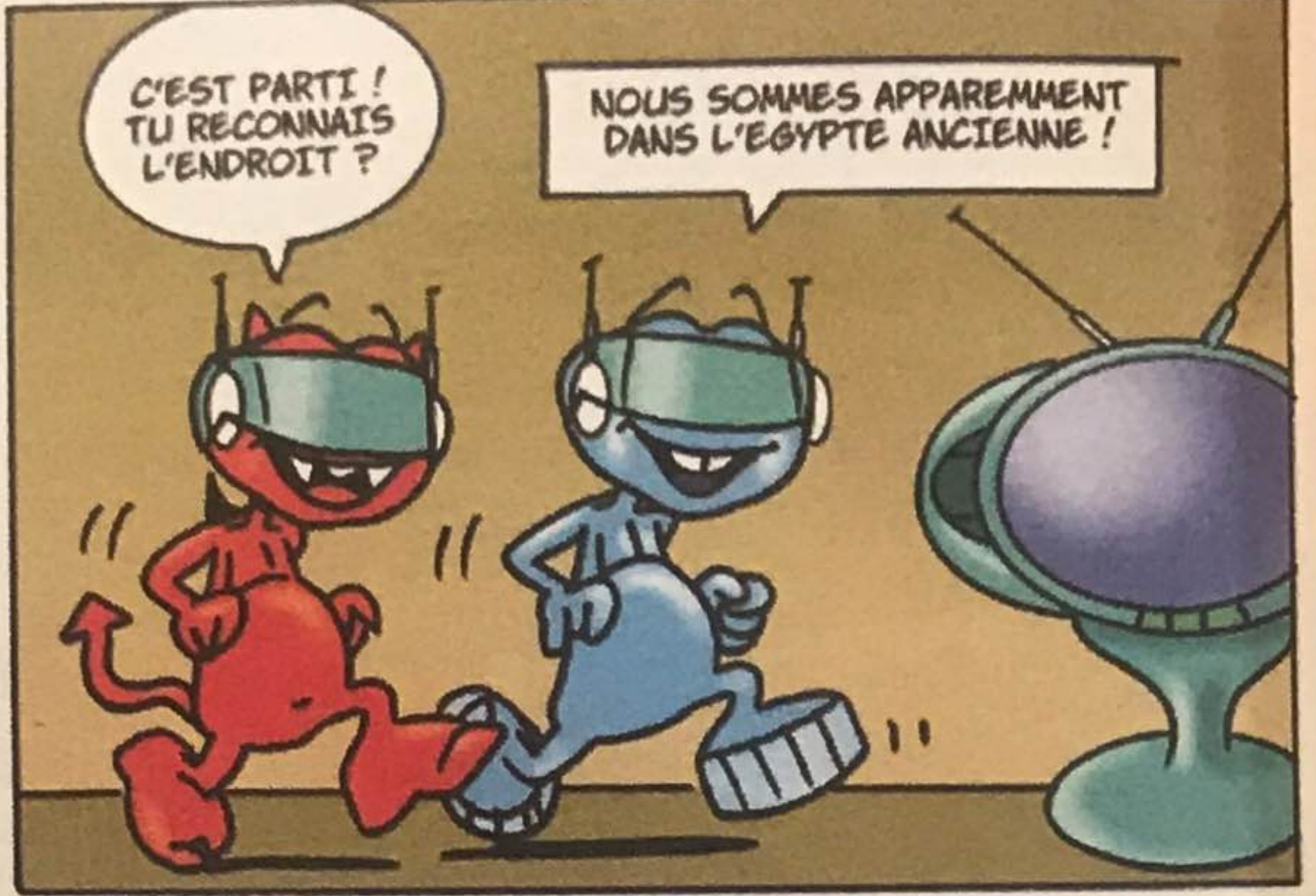
Trouve les 7 différences entre cette image et son reflet.



Aide Cédric à retrouver son cheval.



les enquêtes de Schmurtz



LES BONNES BLAGUES DE SCHMURTZ

C'est un fou qui tourne autour d'une bouche d'égout en répétant "33... 33... 33...". Un passant lui demande "Mais qu'est-ce que vous êtes en train de faire exactement ?" Le fou pousse l'homme dans la bouche d'égout et recommence à tourner : "34... 34... 34..."
David, Béthune (62)



Le 14 juillet existe-t-il en Grande-Bretagne ?
Réponse : oui. Il est entre le 13 et le 15.
Thibault, Draguignan (83)

Quel est l'animal qui court le plus vite ?
Le pou car il est toujours en tête.
David, Fagnières (51)

Qu'est-ce qui est jaune et qui court très vite parce qu'il lui arrive des pépins ?
Réponse : un citron pressé
Hugo, Baud (56)



Le professeur de maths rend les copies à ses élèves.
- Dis-moi, Alexandre, il s'agissait d'un problème de robinet qui fuit et tu n'as rien écrit à part 10 chiffres qui ne veulent rien dire.
- Ah, pardon ! répond Alexandre, c'est le numéro de téléphone de mon père, il est plombier !
Thomas, Baillargues (34)

Contemplant son mari qui s'efforce de planter un clou au mur pour y attacher un tableau, une femme dit :
- Ton marteau me fait penser à la foudre...
- Parce qu'il en a la rapidité ?
- Non, parce qu'il ne frappe jamais deux fois au même endroit !
Nadine, Athis-Mons (91)



Un vieux pou se promène sur le crâne d'un chauve. Il soupire et dit à son petit-fils qui l'accompagne :
Tu vois, ici, avant, c'était un petit sentier. Maintenant, c'est une autoroute !
Ivan, Ammerschwahr (68)

Une jeune mariée très mince monte dans le bus où une place est réservée aux femmes enceintes. Elle demande au type qui y est assis de la lui laisser.
- Et puis quoi encore ?
Vous n'êtes pas enceinte !
- Si, Monsieur...
- Sans blague ! Et depuis quand ?
- Cela fait un quart d'heure, mais ça m'a coupé les jambes !
Amaury, Lannois (95)

Sur un chemin de campagne, un escargot passe à côté d'une limace et se dit :
- Quel malheur cette crise du logement !
Damyen, Live-sur-Meuse (Belgique)

C'est Toto qui arrive en retard à l'école. Aussitôt, la maîtresse lui demande des explications.
- Excusez-moi Madame mais c'est mon réveil qui n'a pas sonné parce qu'on l'a mangé hier...
- Ah oui ? Et depuis quand les réveils se mangent ?
- Ben... Mon réveil, c'était le coq...
Anthony, Prunay-en-Yvelines (78)

Toi, dans le genre gros veinard, tu mérites une médaille d'or ! 15 jours de décompression loin des profs, la sortie de ton Kids en plein break et en bonus le printemps qui pointe son museau, c'est pas du 100% royal, ce trip ? Si cette page est l'une des premières que tu dégustes, tu as fait le bon choix, elle te met illico dans l'humeur du mag : relax à tous les étages, puisque c'est les vacances ! Alors profite-en pour noircir une feuille d'une bonne vanne qui te rapportera 10 cartes collector sur les jeux vidéos.



Si toi aussi, tu veux voir ta blague paraître dans ces pages, découpe, photocopie ou recopie et remplis ce coupon et envoie-le avec ta blague et ta photo à l'adresse suivante :
KIDS'MANIA-LES BLAGUES DE SCHMURTZ :
6, BOULEVARD DU GÉNÉRAL-LECLERC
92115 CLICHY CEDEX.

Fille Garçon

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal :

Ville :

Pays :

Tél. :

Tél. portable :

e-mail :

Date de naissance :

Je possède :

Une PS one Une PlayStation 2

Une Nintendo 64 Une Dreamcast

Une Game Boy

Une Game Boy Color

Une Game Boy Advance

Un PC Un Mac

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre courrier et ne sont communiquées qu'aux destinataires les traitant. En application de l'Art. 27 de la loi du 6 janvier 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de KIDS'MANIA. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisées par des tiers.



TU T'ES BIEN CREUSÉ LE CITRON SUR MES ÉNIGMES DIABOLIQUES ? TU N'AS OUBLIÉ AUCUN JEU ? PARFAIT. ALORS TU PEUX POSER TON CRAYON ET DÉGUSTER CETTE PAGE PLEINE DE SURPRISES !

LES SOLUCES

LA COURSE PAGE 108

C'est Caprice qui gagne en faisant 4.

LE BULLETIN PAGE 108

Onze fois.

LES SCOUTS PAGE 108

4, 7.

LE COURT DE TENNIS PAGE 109

Le marteau, le ballon, le skate, la baguette, la cafetière, le nœud papillon, la lampe.

LES OMBRES PAGE 109

C'est l'ombre de Stéphane

LES ONOMATOPÉES PAGE 110

A2, B4, C5, D1, E3.

LE BON ORDRE PAGE 110

A, H, F, G, E, B, D, C

LE CHEVAL PAGE 111

C'est le troisième cheval à partir de Cédric.

LES SEPT DIFFÉRENCES PAGE 111



Publié par CYBER PRESS PUBLISHING S.A.
Capital social : 2 375 584 €
6, boulevard du Général-Leclerc 92115 Clichy Cedex.
Téléphone : (33) 01 41 06 44 44 Fax : (33) 01 41 06 18 58

Président-directeur général,
directeur de la publication :

Marc Andersen (mandersen@loisir.net)

Directeur général :

Christian Leveneur (cleveneur@loisir.net)

Directeur des rédactions :

Gilles Heylen (gheylen@loisir.net)



Directrice administrative et financière : **Sonia Tuovic** (stuovic@loisir.net)

Contrôleur de gestion : **François Xavier Chapellet**

Comité de direction : **Marc Andersen** (Président du comité de direction),
Laurence Brossard, **Robert Ganem**

Directrice commerciale et marketing : **Isabelle Weill** - 01 41 06 44 45
(iweill@loisir.net)

Assistante marketing : **Doriane Leroy** (dleroy@loisir.net)

Chef des ventes : **Emmanuel Chodkiewicz** - 01 41 06 44 40
(vente@loisir.net)

Fabrication : **Alain Pinel** (apinel@loisir.net)

Responsable abonnement : **Christophe Basset** (cbasset@loisir.net)

Photogravure : **Champa**

Imprimé par : **Brodard Graphique**, Coulommiers (77120)

Distribution : **Messageries Lyonnaises de Presse**

ABONNEMENT ET ANCIENS NUMÉROS : KIDS'MANIA
B601 - 60732 Sainte-Genève Cedex.

N° Indigo 0 825 001 707
0,98 F TTC/MN

Abonnements en Suisse : **Edigroup S.A.**, case postale 393,
1293 Chêne Bourg. Tél. : 022/348 44 28

En Belgique : **Tondeur SA**, avenue Van Kalken, 9, 1070 Bruxelles.
Tél. : 02 555 02 17 (press@tondeur.be)

Tarifs d'abonnements et de réassort pour les autres pays,
nous consulter par courrier, fax ou téléphone.

Dépôt légal à parution. Commission paritaire N° 0606K79084.
N° ISSN : 1295-5469.

©2002 Cyber Press Publishing. Tous droits de reproduction réservés
pour tous pays. Aucun élément de ce magazine ne peut être reproduit
ni transmis d'aucune manière que ce soit, ni par quelque moyen que
ce soit, y compris mécanique et électronique, on-line ou off-line,
sans l'autorisation écrite de Cyber Press Publishing.

Rédactrice en chef	HÉLÈNE BARBÉ
Directeur artistique (alanglois@loisir.net)	ALAIN LANGLOIS (LINO)
Secrétaire générale de rédaction	CATHERINE MONTAGNON
Secrétaire de rédaction technique	LIONEL JEULIN
Secrétaires de rédaction	AGNES IZRINE et MARTIN COLO
Rédacteur	OLIVIER PETIT
Responsable cahier console	HO UTSUMIYA
Rédacteurs (ymarchandin@loisir.net)	YANN MARCHANDIN
	FRÉDÉRIC MAYER
	AUDE RAUZY
	LAURA LIARD
	ALAIN MILLY

Maquette promotion
Responsable Trucs et Astuces (amilly@loisir.net)
Ont collaboré à ce numéro : **GILLES CORRE** (dessins), **CÉLIA GALLAIS** (animation),
DELIUS (illustrations Schmurtz), **ANNE ET JULIEN** (musique et BD),
FRANÇOIS BERTAUD (mise en couleurs du Schmurtz), **DIDIER LE BONNEC**
(énigme Schmurtz), **CHRIS DEURIRE** (BD Schmurtz), **VINCENT GAUCHEVERTU**
(télévision), **VIRGILE VOIRIN**, **DANIEL MOHAMEDALY** (astuces).

Ce numéro contient un mini-livre de trucs et astuces
qui ne peut être vendu séparément, ainsi qu'un encart d'abonnement
jeté sur la totalité du tirage (hors abonnement et hors export) entre les
pages 114 et 115.

Cyber Press Publishing édite également :
CINÉ LIVE - PLAYMAG - PC SOLUCES - ASTUCES MANIA
LA BIBLE DES SECRETS PLAYSTATION. NINTENDO 64
TOM & JERRY - MAXI TOONS - BUGS BUNNY JEUX
TITI ET GROSMINET

N°28 Mensuel MARS 2002
Médiobis - 44, rue N.D. des Victoires, 75002 Paris
Tél : 01.44.88.97.70
Directeur général : **Corinne Rougé** (9373)
Assistée de **Marie-Noëlle Maggi** (9370)
Directeur de la publicité : **Fabrice Régy** (8912)
Assistante commerciale : **Sonia Amraoui** (8911)
Directrice adjointe de la publicité : **Brigitte Brillant** (9753)
Directrice de clientèle : **Monki Clément** (9754)
Studio : **Thomas Morhiet** (9379)

Publication régie par la loi n° 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications
destinées à la jeunesse. Dépôt premier trimestre 2002.

Abonne-toi!



OFFRE DÉCOUVERTE

1° AVANTAGE

Chaque mois, tu reçois Kids'mania chez toi. Ainsi, tu ne risques pas de ne plus le trouver chez ton marchand de journaux.

2° AVANTAGE

Tu reçois chaque mois avec ton Kids'mania un magnifique cadeau.

3° AVANTAGE

Tu fais des économies, car chaque numéro te coûte moins cher que chez ton marchand de journaux.

4° AVANTAGE

Tu recevras un magnifique cadeau lors de ton réabonnement.

6 MOIS (6 N°S)

14,50 € seulement

au lieu de 17,40 €*
soit 1 numéro gratuit

* Par rapport au prix de vente en kiosque (2,90 €).

Offre valable pour la France Métropolitaine uniquement jusqu'au 31 mars 2002.

Abonnement pour la Belgique et pour la Suisse voir notre ours en page 114. Pour les DOM-TOM et le reste du monde, veuillez nous contacter directement au 33 3 44 12 52 51 ou par e-mail : abonnement@loisir.net.

BULLETIN D'ABONNEMENT

Découpe, photocopie ou recopie ce bon et retourne-le sous enveloppe affranchie à : Kids'mania Service Abonnements B601-60732 Ste-Geneviève Cedex.

N° Indigo 0 825 001 707
0,15 € TTC/MN

Je m'abonne pour 6 mois (6 numéros) au prix de 14,50 € au lieu de 17,40 €* soit 1 numéro gratuit

Fille ou Garçon

Merci d'écrire en CAPITALES.

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal [] [] [] [] [] Ville :

Pays :

Date de naissance [] [] [] [] [] [] 19 [] []

Tél. fixe [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Tél. portable [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

e-mail :

Je possède : PS one PlayStation 2 Nintendo 64 Game Boy

Game Boy Color Game Boy Advance PC Mac

Je joins mon règlement à l'ordre de CYBER PRESS PUBLISHING par :

Chèque bancaire ou postal

Mandat

Carte bleue N° []

Expire le : [] [] / [] []

SIGNATURE DES PARENTS (obligatoire) :

KM2801

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre commande et ne sont communiquées qu'aux destinataires les traitant. En application de l'Art. 27 de la loi du 6 janvier 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès du magazine. Sauf opposition de votre part, ces informations pourront être utilisées par des tiers.

LE PETIT SPIROU

par TOME
& JANRY

*Celle-là, c'est Grand-papy
qui la raconte. Moi, j'me
souviens plus...*



BLONK



QUI C'EST
QUI A LAISSE
LE PETIT JOUER
AVEC MA LAMPE
DE POCHE AU
REPAS D'HIER
SOIR ?