

# Kids' mania

MENSUEL - JUIN 2000 [www.loisir.net](http://www.loisir.net)

## Super Pikachu

**Cadeau**  
2 posters  
Pokémon

**TOUT SUR POKÉMON VERSION JAUNE**



**Bandes dessinées**  
36 PAGES DE GAGS



**Cadeau**  
La bande dessinée  
Micro Maniacs

48 pages d'infos, de tests et plus de 200 trucs et astuces

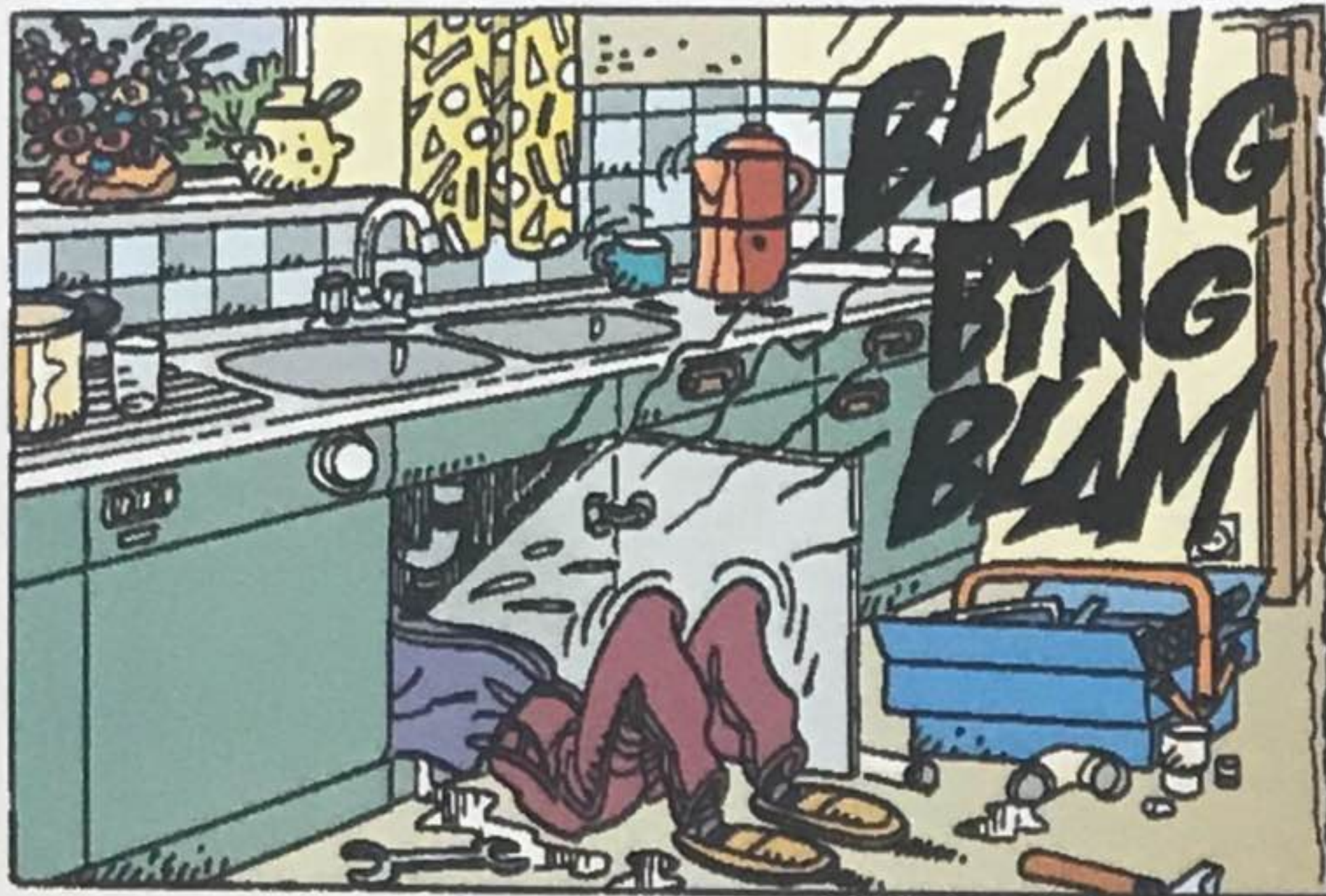
### JEUX VIDEO

PLAYSTATION  
GAME BOY  
NINTENDO 64

POUR JOUER  
COMME UN PRO !

**Un duel tout foot !**  
UEFA Euro 2000 contre Ronaldo V-Football  
et Jackie Chan Stuntmaster (PlayStation)





CARTE D'IDENTITÉ

**Nom :** Le Schmurtz  
**Origine :** vient de la planète GAMOVER, dans la galaxie PADEL  
**Taille :** 1,40 m  
**Poids :** 40 kg (80 kg tout mouillé, car sa peau absorbe l'eau)  
**Age :** 10 ans gamoveriens (entre 8 et 13 années terrestres)  
**Signe particulier :** Champion intergalactique des jeux vidéo, Schmurtz se déforme quand il fait trop chaud.



# Rouge, bleue et jaune...

Les versions de Pokémon se suivent et se ressemblent ! Enfin presque ! Dans l'édition spéciale Pikachu, tu commences directement avec ton héros préféré. Si tu ne me crois pas, va lire le test en page 20 ! Et comme il n'y a pas que Pokémon dans la vie,



tu trouveras dans ce numéro 48 pages sur les jeux vidéo, 36 pages de BD et 7 pages de jeux. Avec le Schmurtz et l'équipe de France de foot, tu vas vivre un mois de juin tout en bleu !!!

**LE SCHMURTZ**



**SOMMAIRE**  
manid



**POKÉMON'MANIA**

**PAGE 15**

Onze pages de news, de tests et d'astuces sur Pokémon. En prime, les plus beaux dessins des lecteurs.

**CINÉ'MANIA**

**PAGE 32**

Découvre les premières images de «Dinosaur», le dernier chef-d'œuvre des studios Disney, et les meilleures infos ciné.

**CONSOLES'KIDS**

**PAGE 35**

Toute l'actualité des jeux vidéo et les meilleures astuces sont dans Consoles'kids.

**MUSIK'MANIA**

**PAGE 92**

Des duels de stars et les tubes de l'été : c'est le programme musical du mois.

**À TOI DE JOUER'MANIA**

**PAGE 107**

Joue avec les Pokémon, Papyrus, et apprends par cœur les blagues des lecteurs.

**TES BD**

|                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| CÉDRIC             | PAGES 2, 101 ET 106 |
| LES TUNIKES BLEUES | PAGES 4 À 14        |
| LE PETIT SPIROU    | PAGES 26 À 31       |
| KID PADDLE         | PAGES 34, 95 À 99   |
| PASSE-MOI L'CIEL   | PAGES 85 À 90       |
| LES CRANNIBALES    | PAGES 103 À 105     |
| LE SCHMURTZ        | PAGE 36             |



© Dupuis 1999

**Abonne-toi à Kids' mania, et tu recevras plein de cadeaux! page 100**

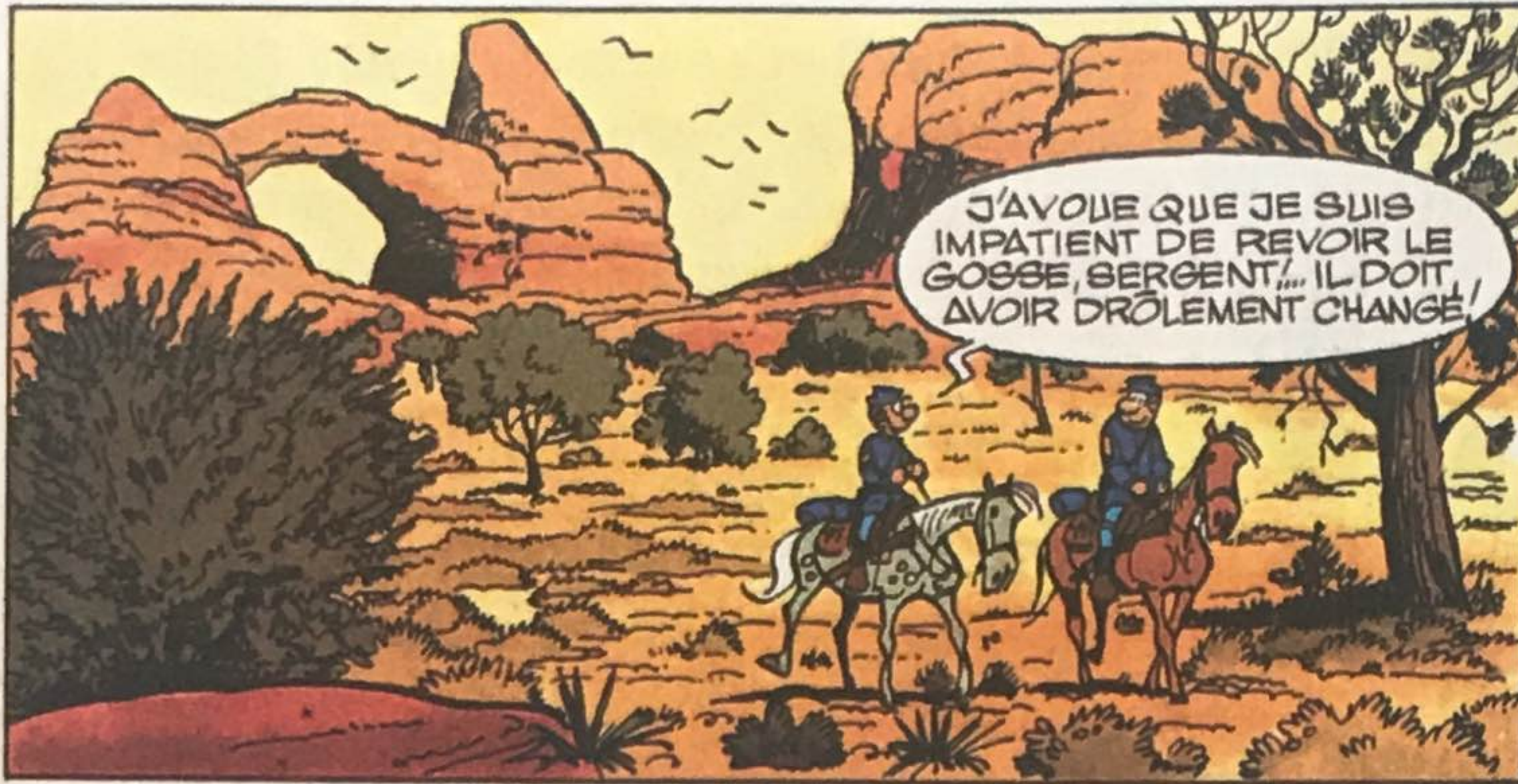
**KIDS'MANIA 8 TE DONNE RENDEZ-VOUS LE MERCREDI 28 JUIN pour un numéro spécial vacances avec Pikachu et le Petit Spirou !**





# LES TUNIQUES BLEUES

Lambil & Cauvin



J'AVOUE QUE JE SUIS IMPATIENT DE REVOIR LE GOSSE, SERGENT... IL DOIT AVOIR DRÔLEMENT CHANGÉ!



EN PRINCIPE, IL DEVRAIT DÉJÀ SE TENIR SUR SES JAMBES... PEUT-ÊTRE MÊME QU'IL A TOUTES SES DENTS!

SI VOUS SAVIEZ COMME J'AIMERAIS ÊTRE À SA PLACE!...



AMÉLIE ME PRENDRAIT DANS SES BRAS BLANCS ET FRÊLES, ME SERRERAIT CONTRE SON PETIT CŒUR... ME COUVRIRAIT DE BAISERS!...



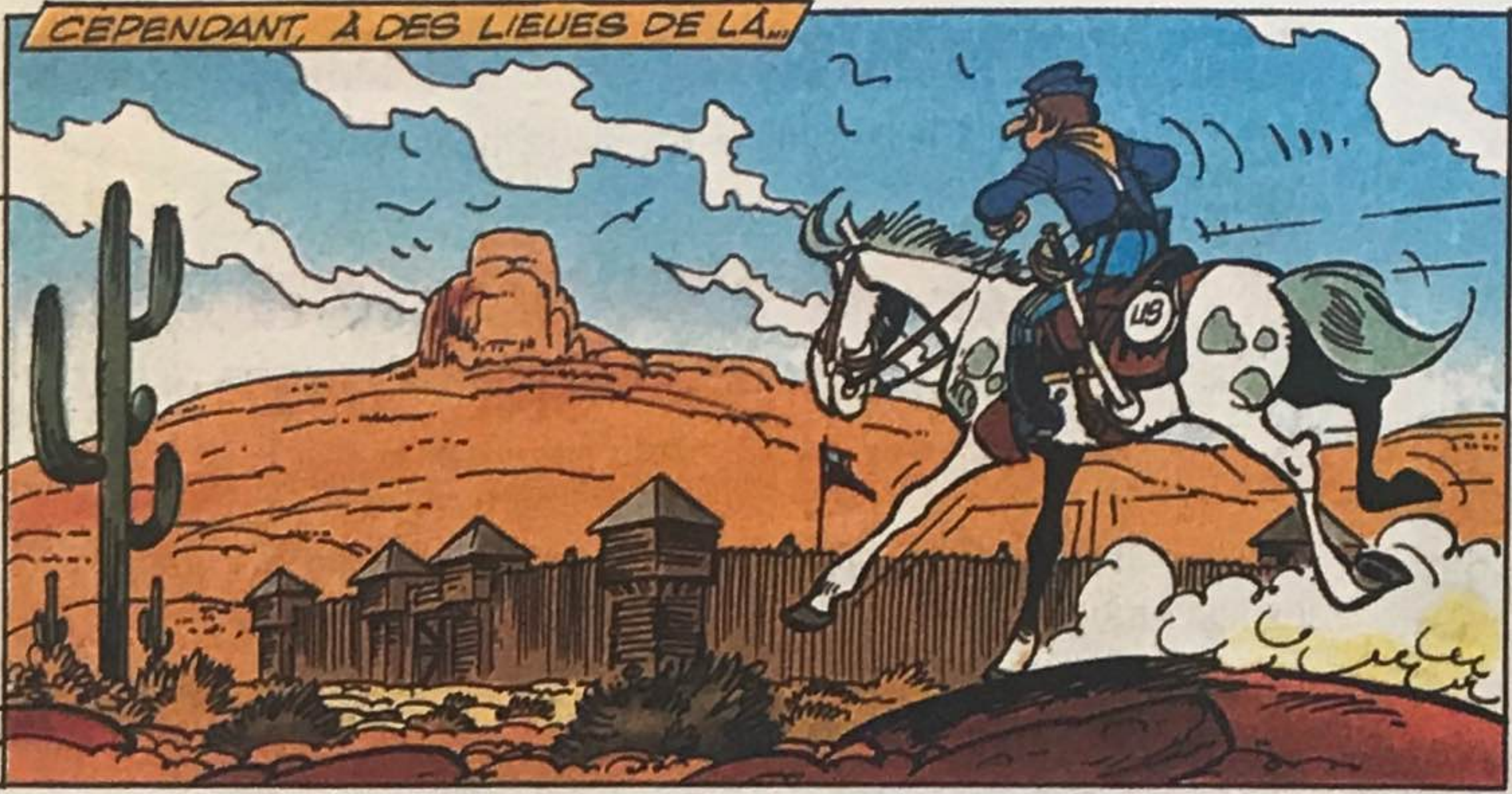
RESTEZ-EN LÀ!... SI VOUS LA LAISSEZ VOUS LANGER, ELLE VA AVOIR LA SURPRISE DE SA VIE!...



© STAR! VOUS N'AVEZ PAS VOTRE PAREIL POUR BRISER LES RÊVES!

... DES RÊVES POUR VOUS... UN CAUCHEMAR POUR ELLE!...

1A.



CEPENDANT, À DES LIEUES DE LÀ...

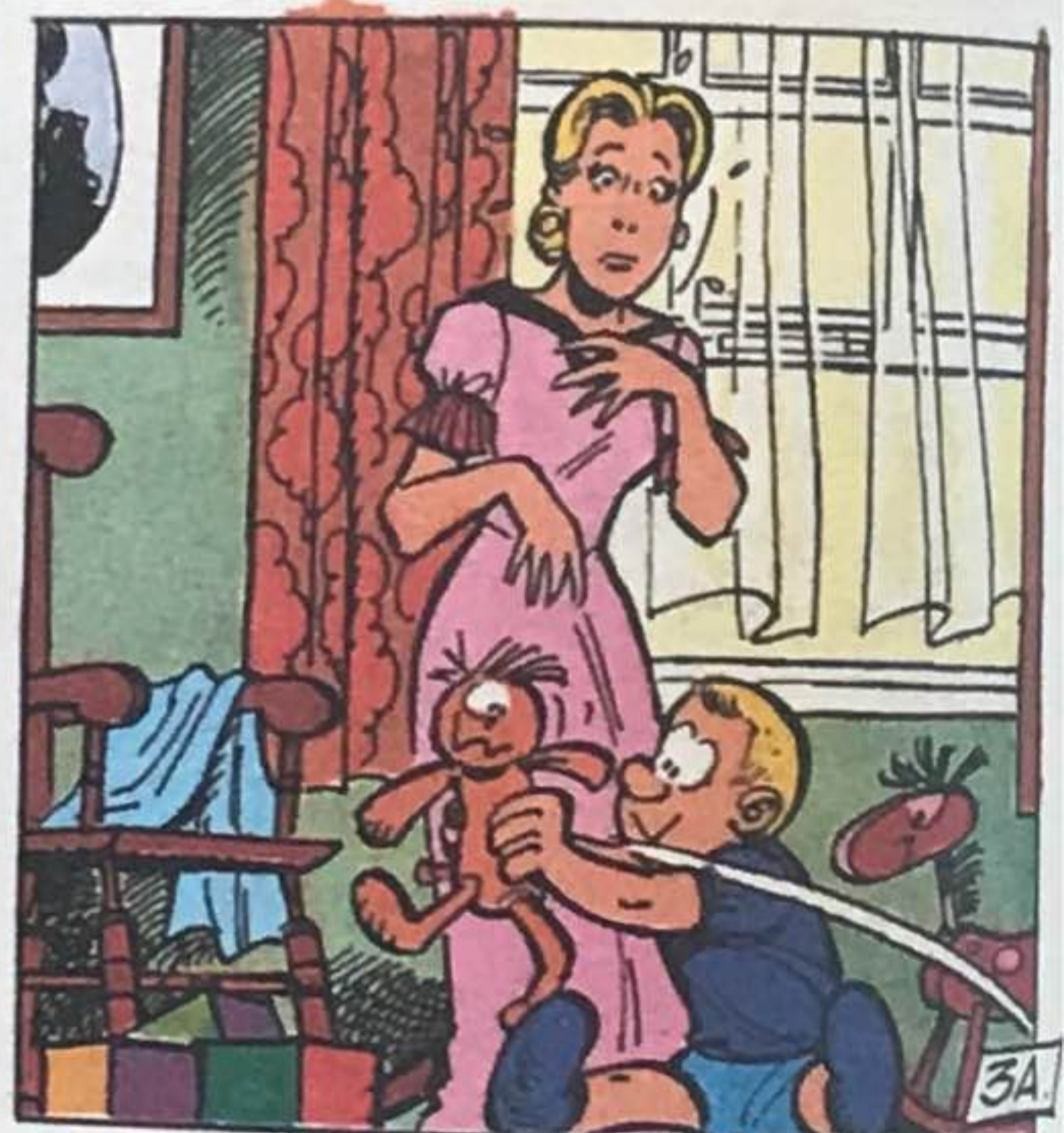


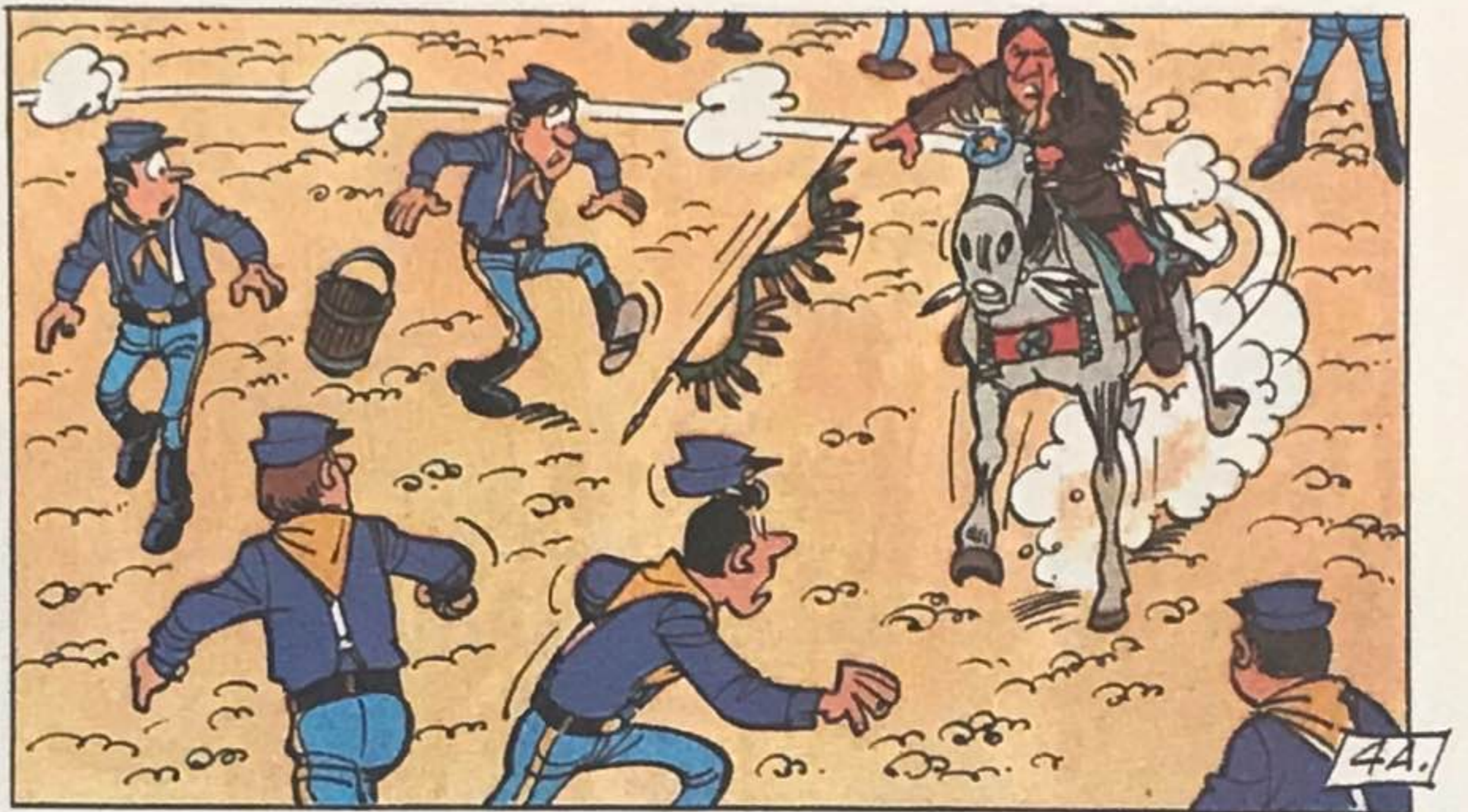
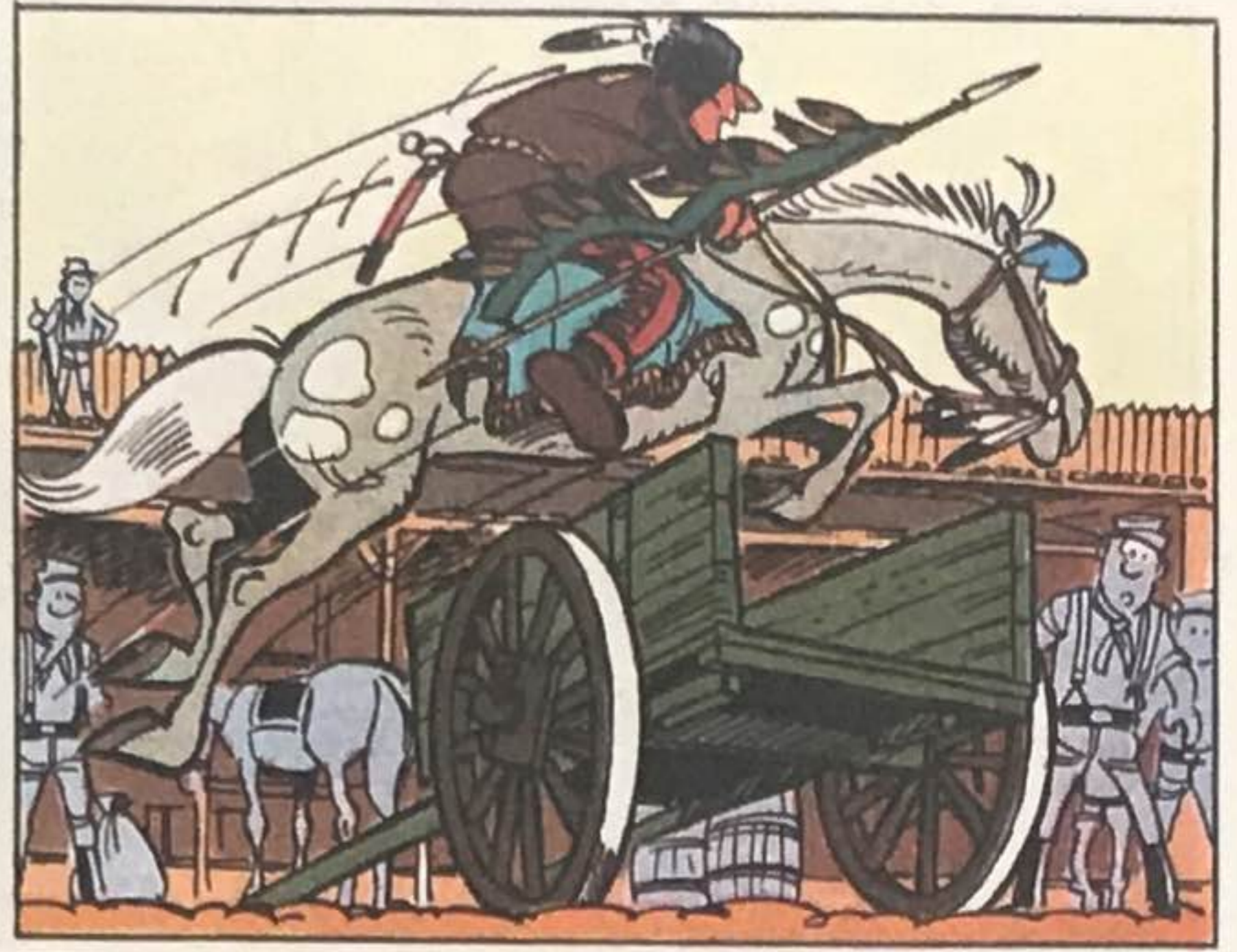
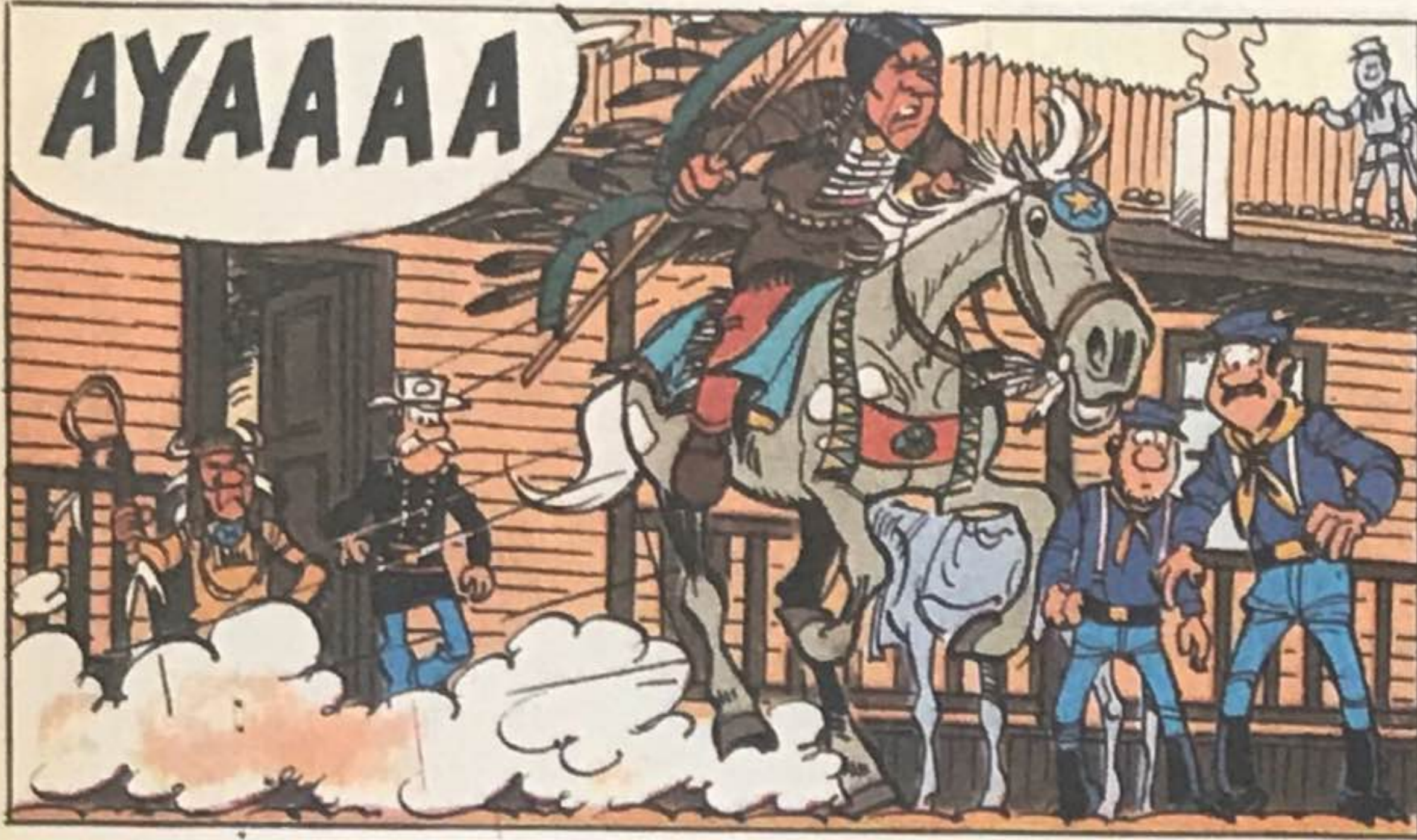
CAVALIER EN VUE!... OUVREZ LES PORTES!

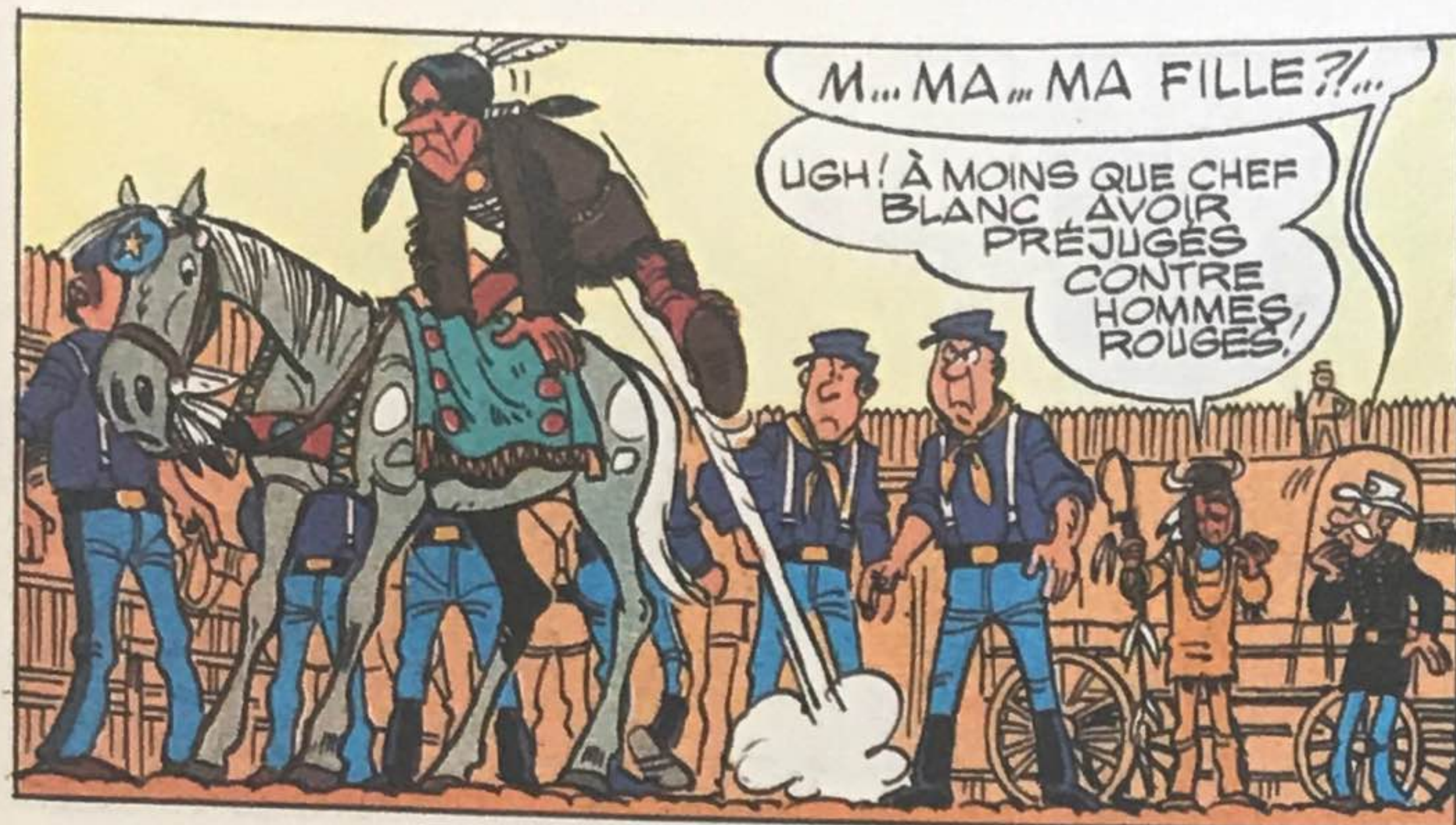


1B.









M... MA... MA FILLE?...

UGH! À MOINS QUE CHEF BLANC AVOIR PRÉJUGES CONTRE HOMMES ROUGES!

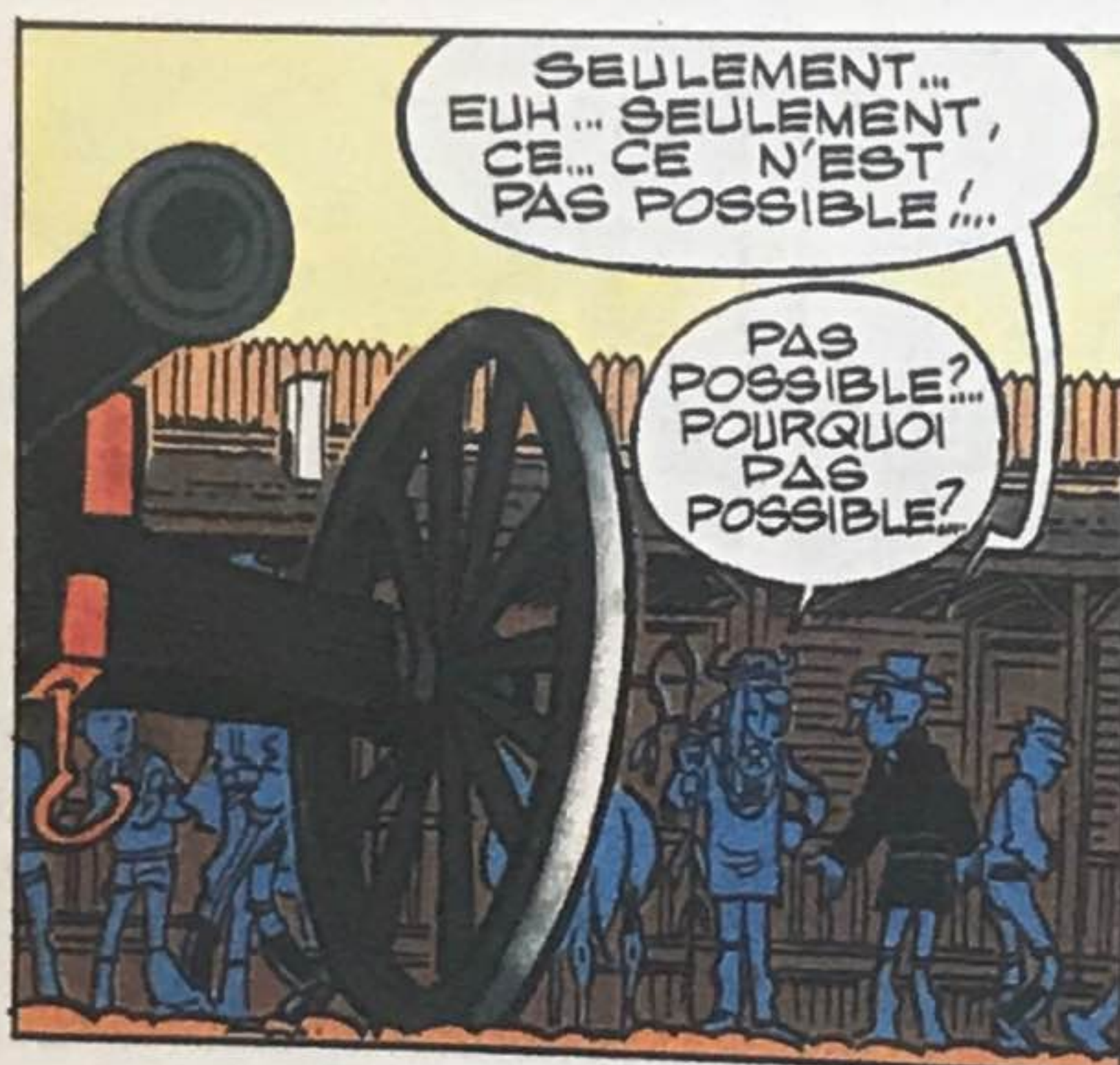


M... M... MOI?... MAIS... BIEN... PARCE QUE MAIS NON!... P... PAS DU TOUT! CHEVAL FOI ACCEPTER SQUAW BLANCHE, LUI! LUI PAS RACISTE!



ÉCOUTE, AIGLE FURTIF... JE... EUH... J'AURAIS ÊTE HONORÉ... EUH... MEME FLATTÉ QUE TON FILS ET MA FILLE... EUH... SEULEMENT...

SEULEMENT?



SEULEMENT... EUH... SEULEMENT, CE... CE N'EST PAS POSSIBLE!...

PAS POSSIBLE?... POURQUOI PAS POSSIBLE?...



PARCE QUE... PARCE QU'ELLE EST DÉJÀ MARIÉE, VOILÀ TOUT!

MARIÉE?... PAR LE GRAND MANITOU!!



EST-CE QUE PAR HASARD, LE GRAND CHEF BLANC CHERCHERAIT À ME TROMPER?... LA-HAUT, DANS LES COLLINES, NOUS PAS AU COURANT, C'EST... C'EST QUE ÇA C'EST FAIT TRÈS VITE... IL Y A QUELQUES JOURS À PEINE...

...FILLE DU CHEF A UN PAPOOSE?... PAS AU COURANT, FILLE MARIÉE!



TRÈS VITE?... POURQUOI TRÈS VITE!...

BEN... EUH... À CAUSE DU BÉBÉ... OUI! C'EST ÇA!... À CAUSE DU BÉBÉ!

...FILLE DU CHEF A UN PAPOOSE?... PAS AU COURANT, FILLE MARIÉE!



BEN OUI! HÉ! HÉ! CHEZ NOUS IL Y A BEAUCOUP DE LANGUES FOURCHUES... ALORS POUR ÉVITER LES RACONTARS... HE! HE! HE! VOILÀ! VOILÀ! QUI ÊTRE PÈRE?...



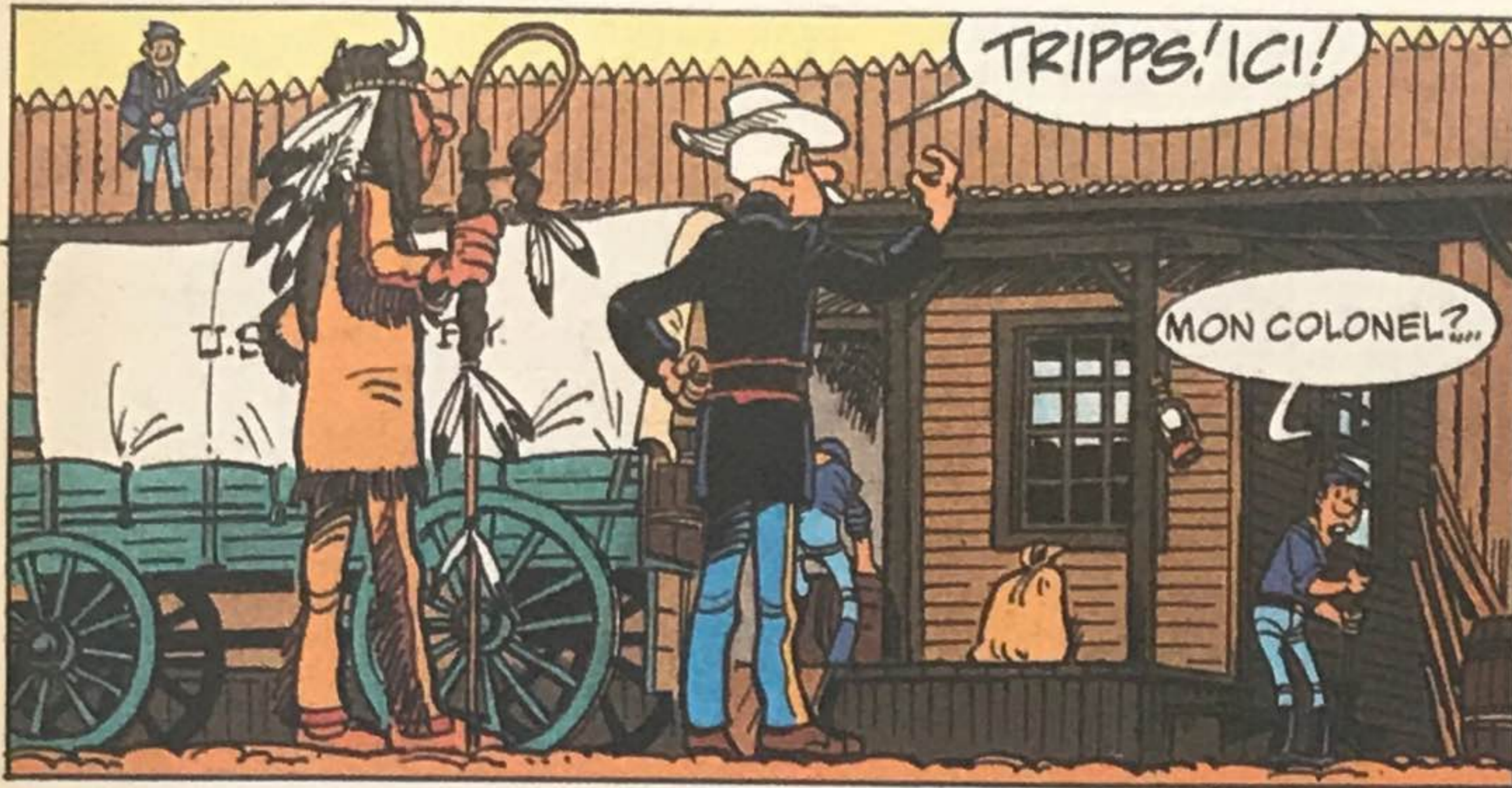
LE... LE PÈRE!... AH OUI!... LE PÈRE!... EUH...

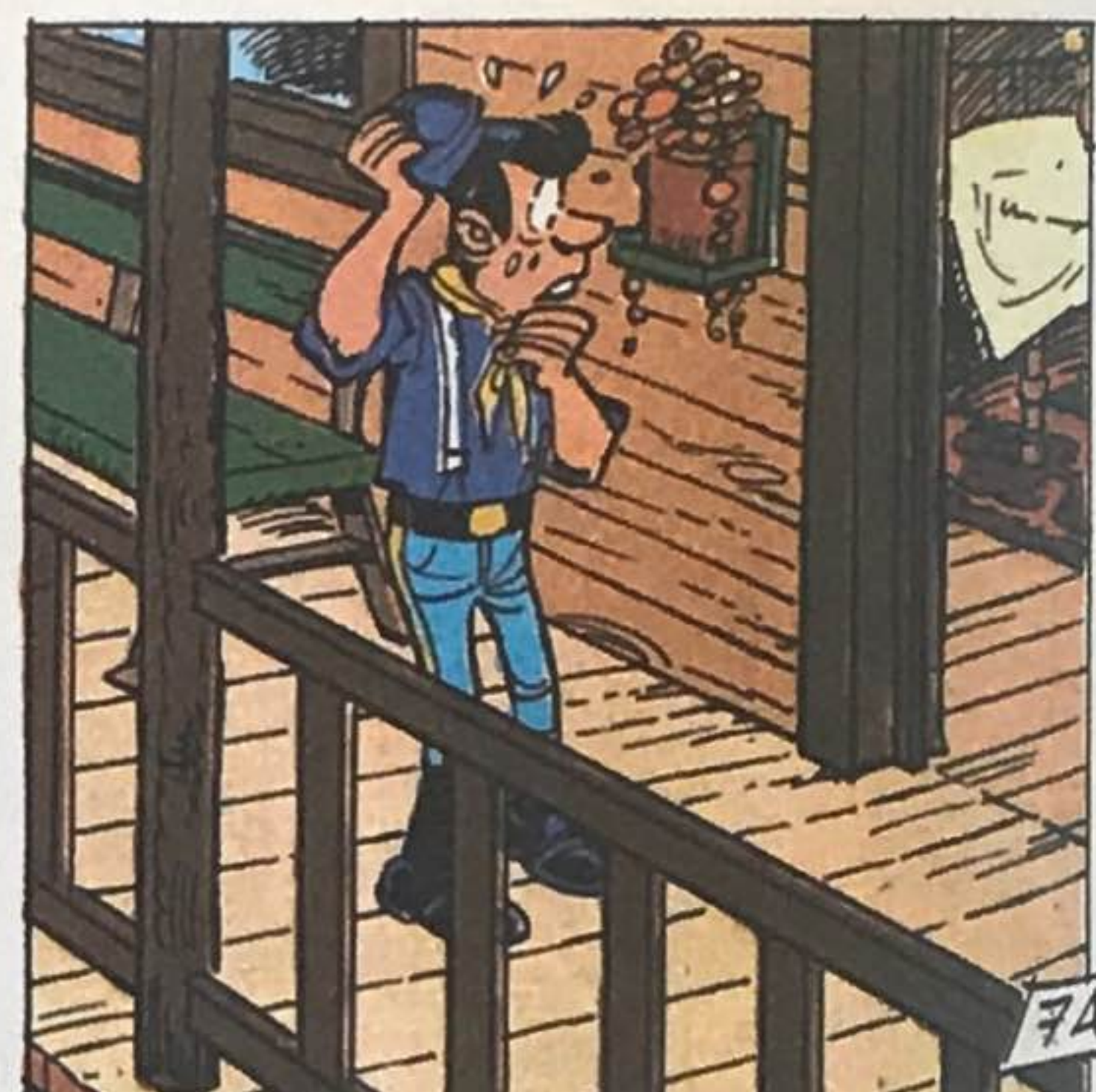
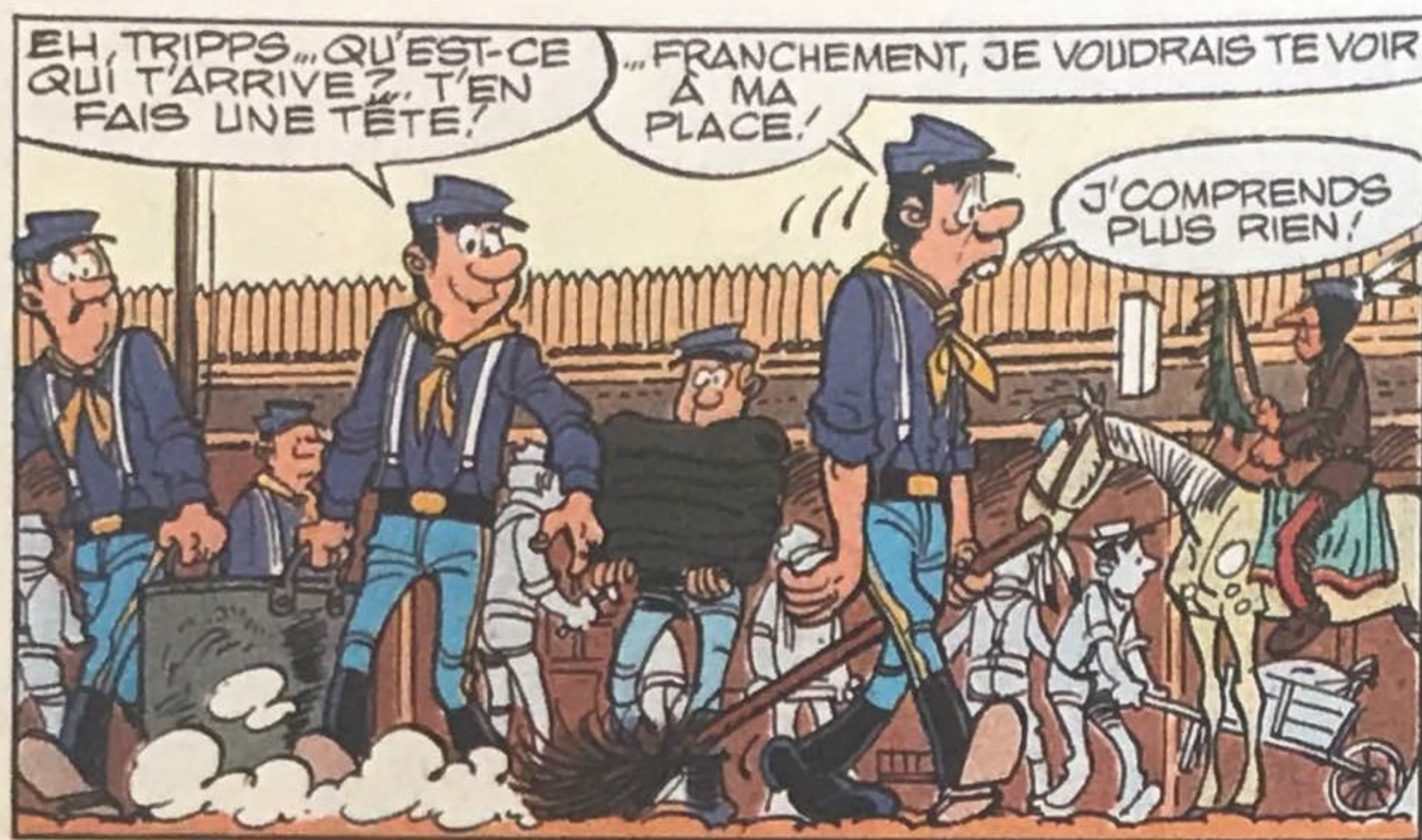


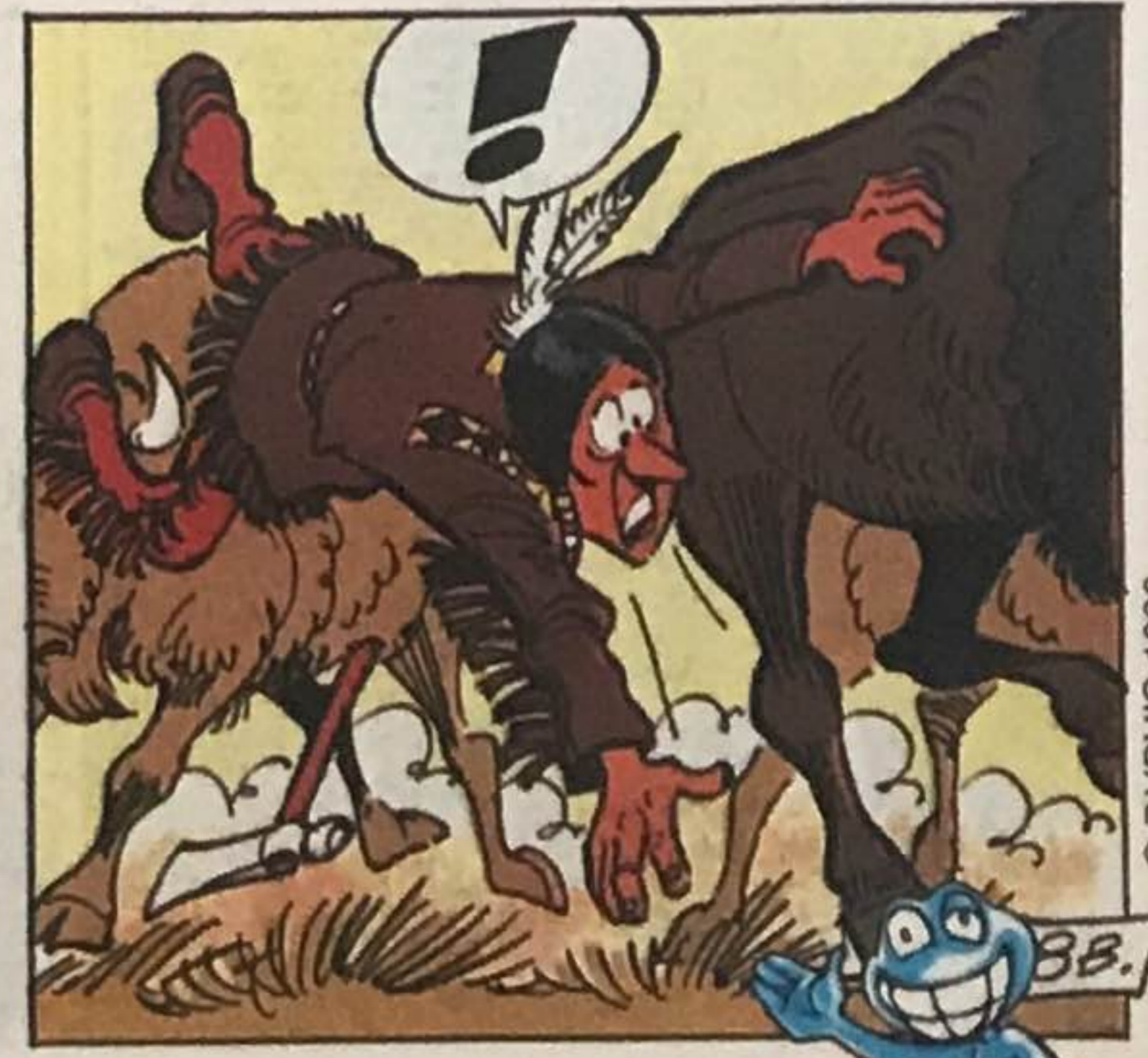
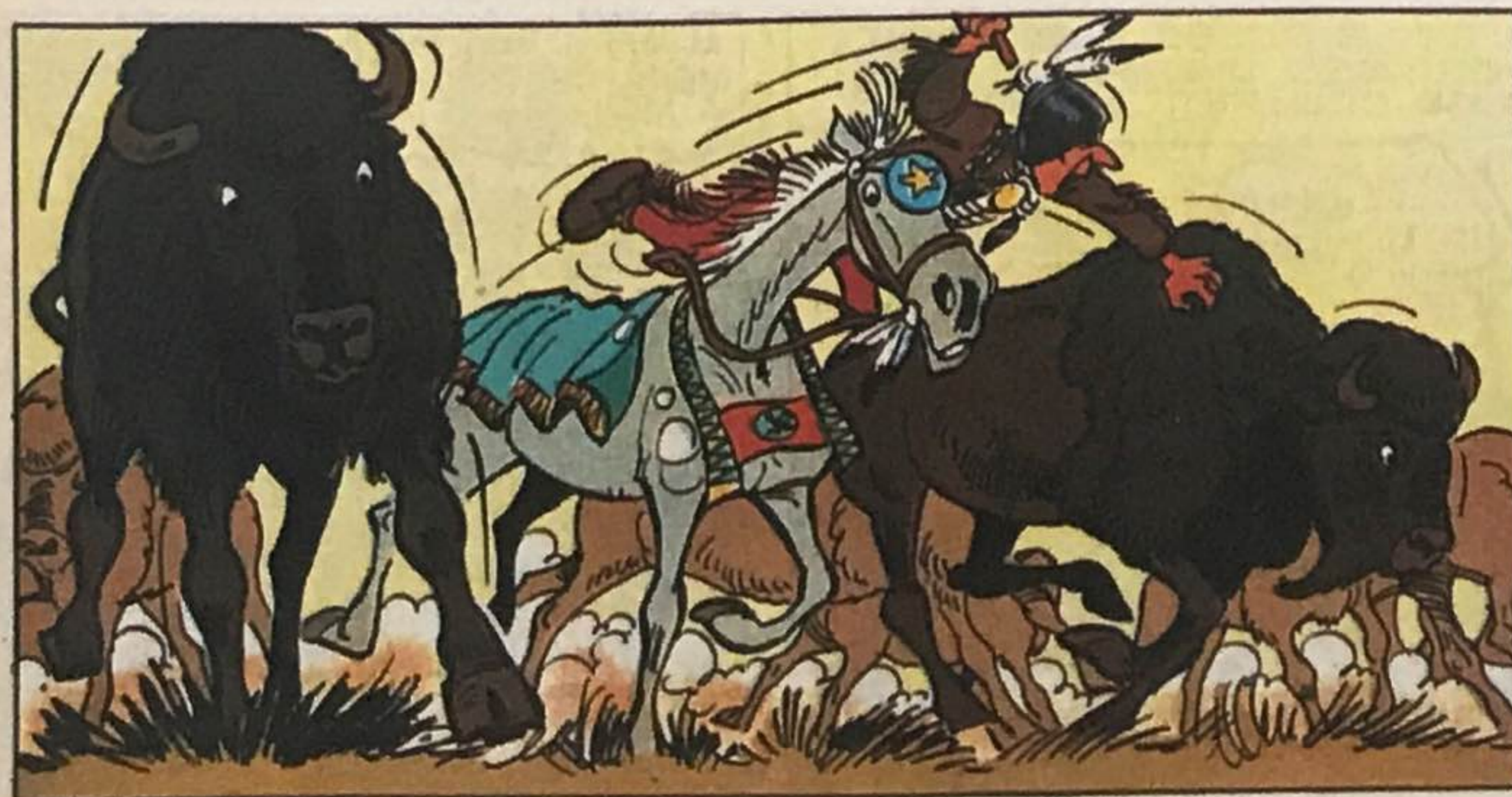
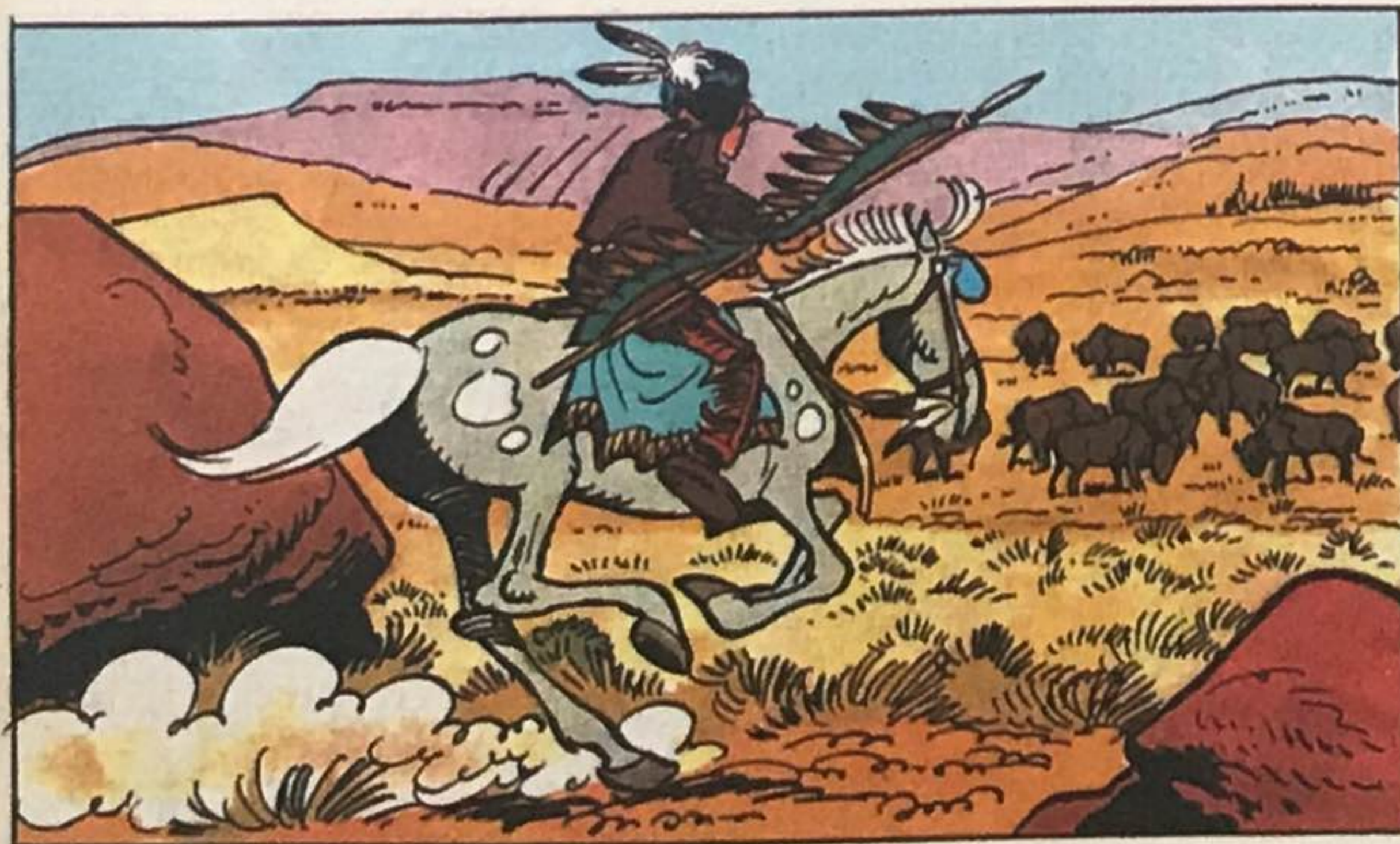
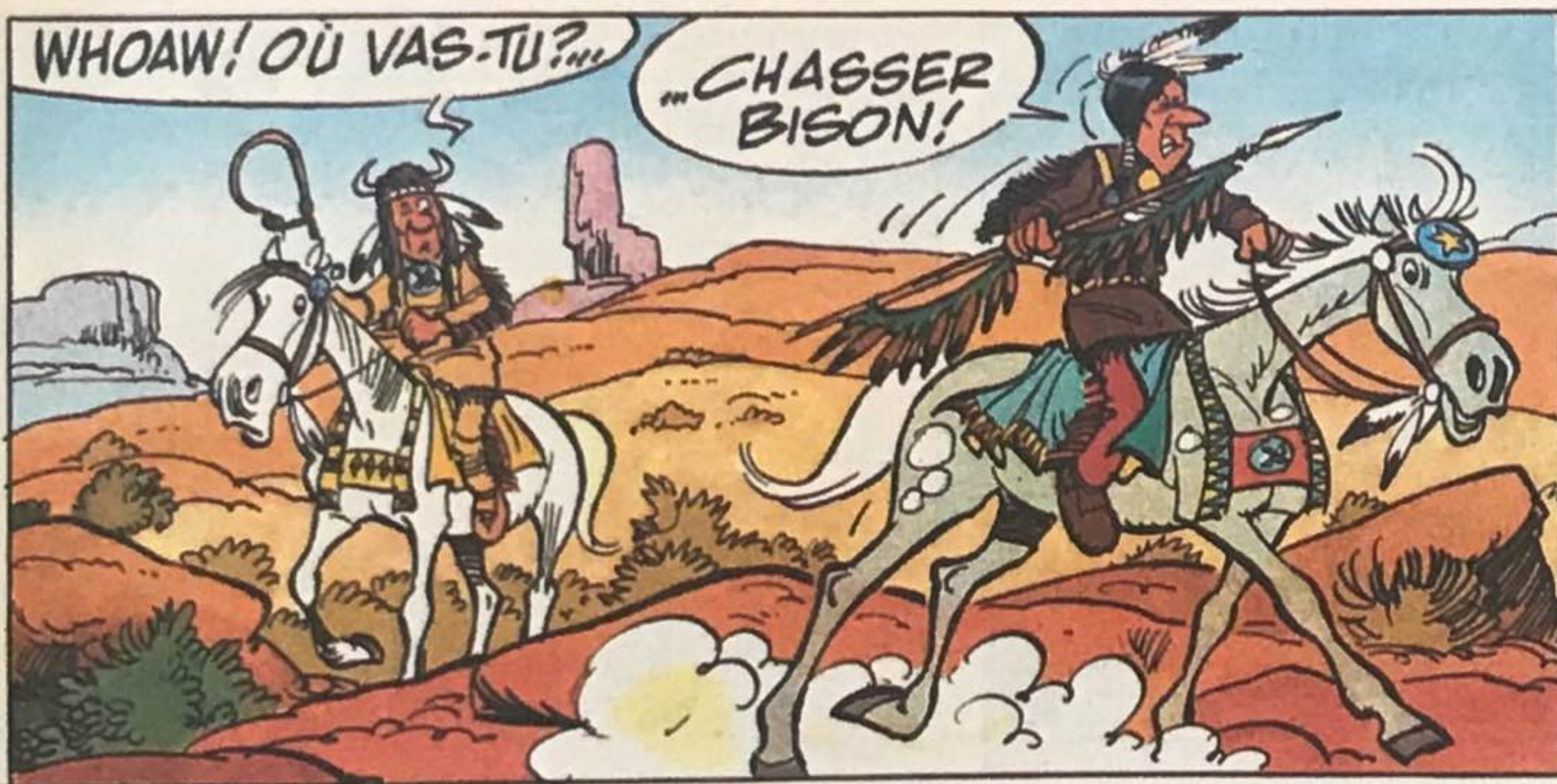
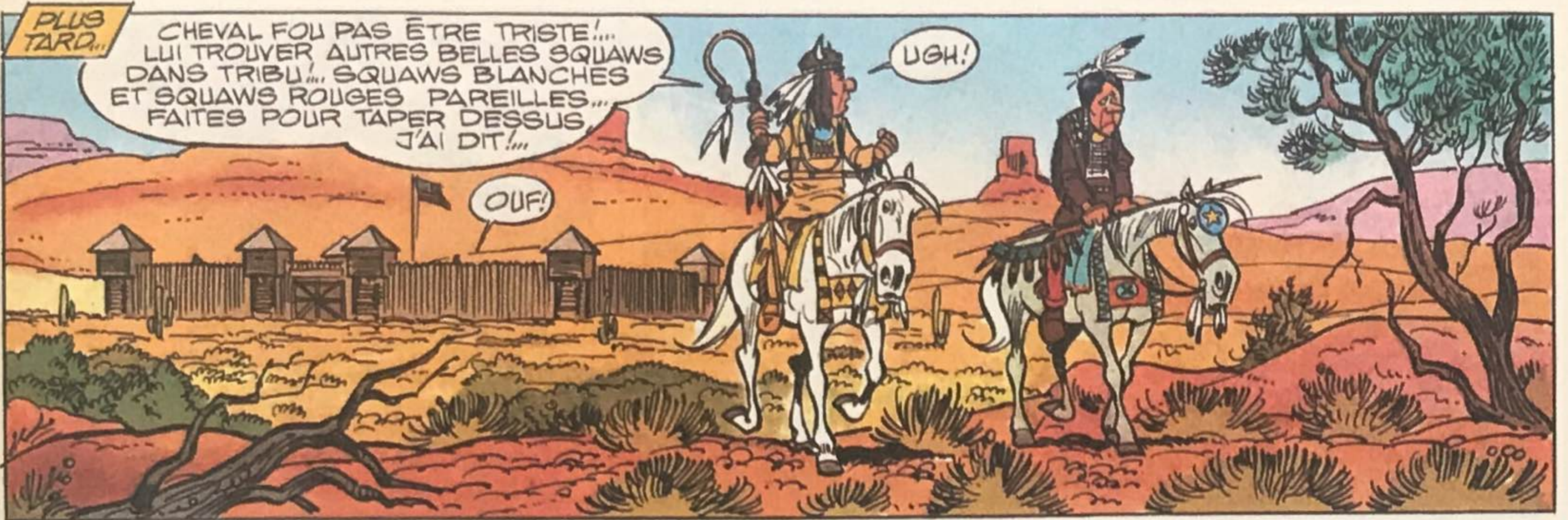
C'EST LUI!

CHEF BLANC FAIRE VENIR PÈRE ICI!

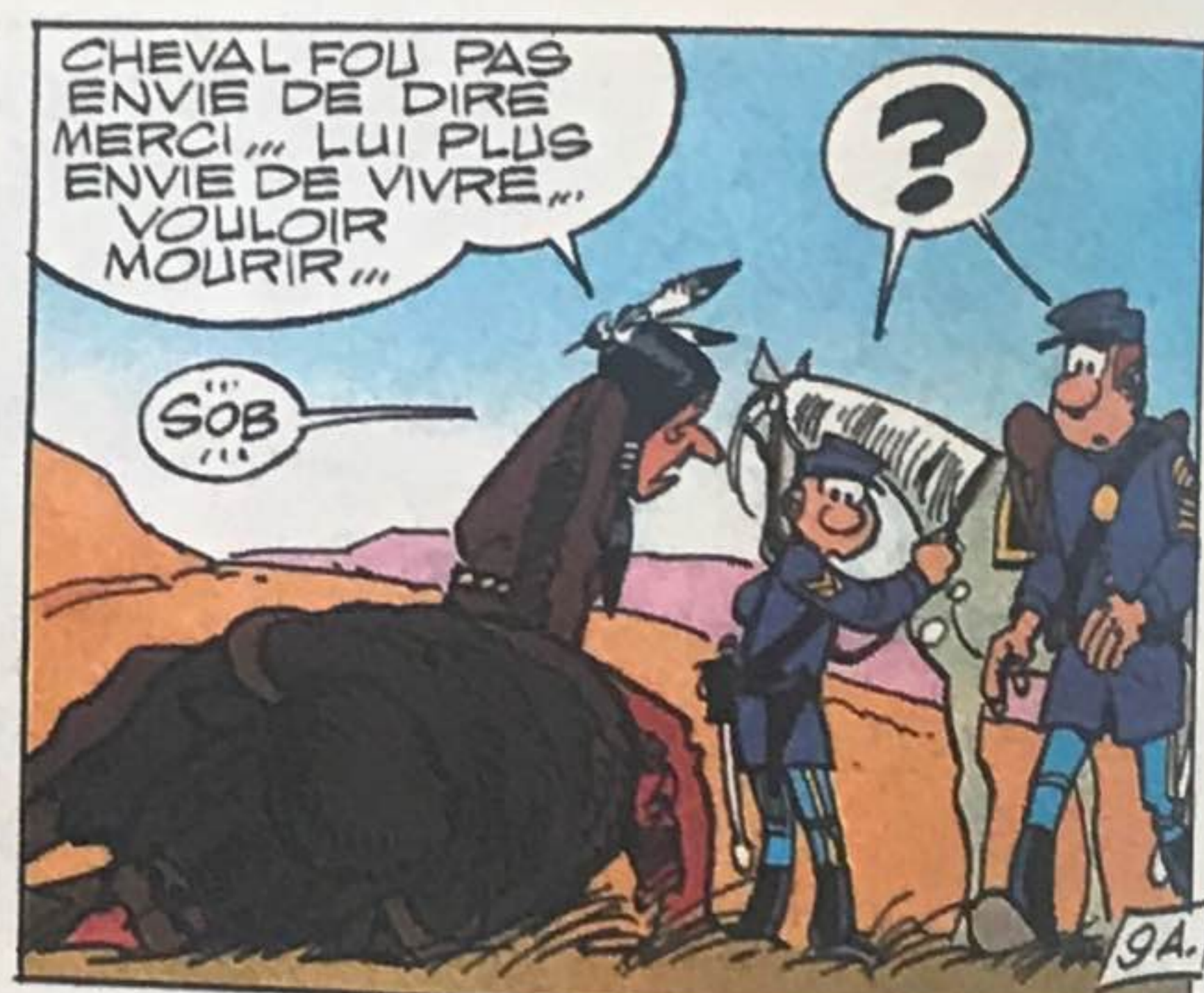








© DUPUIS 1986





... ET L' HEUREUX ÉLU ?... QUI EST-CE ?... HEIN ?... COMMENT EST-IL ?... MAIS PARLE !...  
@ ☆ T F 5 3...  
VEUX-TU PARLER, DIS !

VOYONS... CALMEZ-VOUS, SERGENT, LAISSEZ-LE RÉPONDRE, AU MOINS !



LUI AVOIR L'AIR COMPLÈTEMENT IDIOT... MAISRE COMME UN JAVÉLOT ET DENTS COMME LAPIN DE PRAIRIE...



TRIPPS !



CE N'EST PAS POSSIBLE !... LE COLONEL N'A TOUT DE MEME PAS ACCORDÉ LA MAIN D'AMÉLIE, À CE DÉGÉNÉRÉ !

QUAND JE PENSE QU'IL SE MELE D'ÉLEVER MON FILS... LUI QUI N'A MEME PAS ÉTÉ FICHU DE S'ÉLEVER TOUT SEUL !



☠ ! 🔫 💣 !

EEEH ! BLUTCH ! ATTENDEZ-MOI !

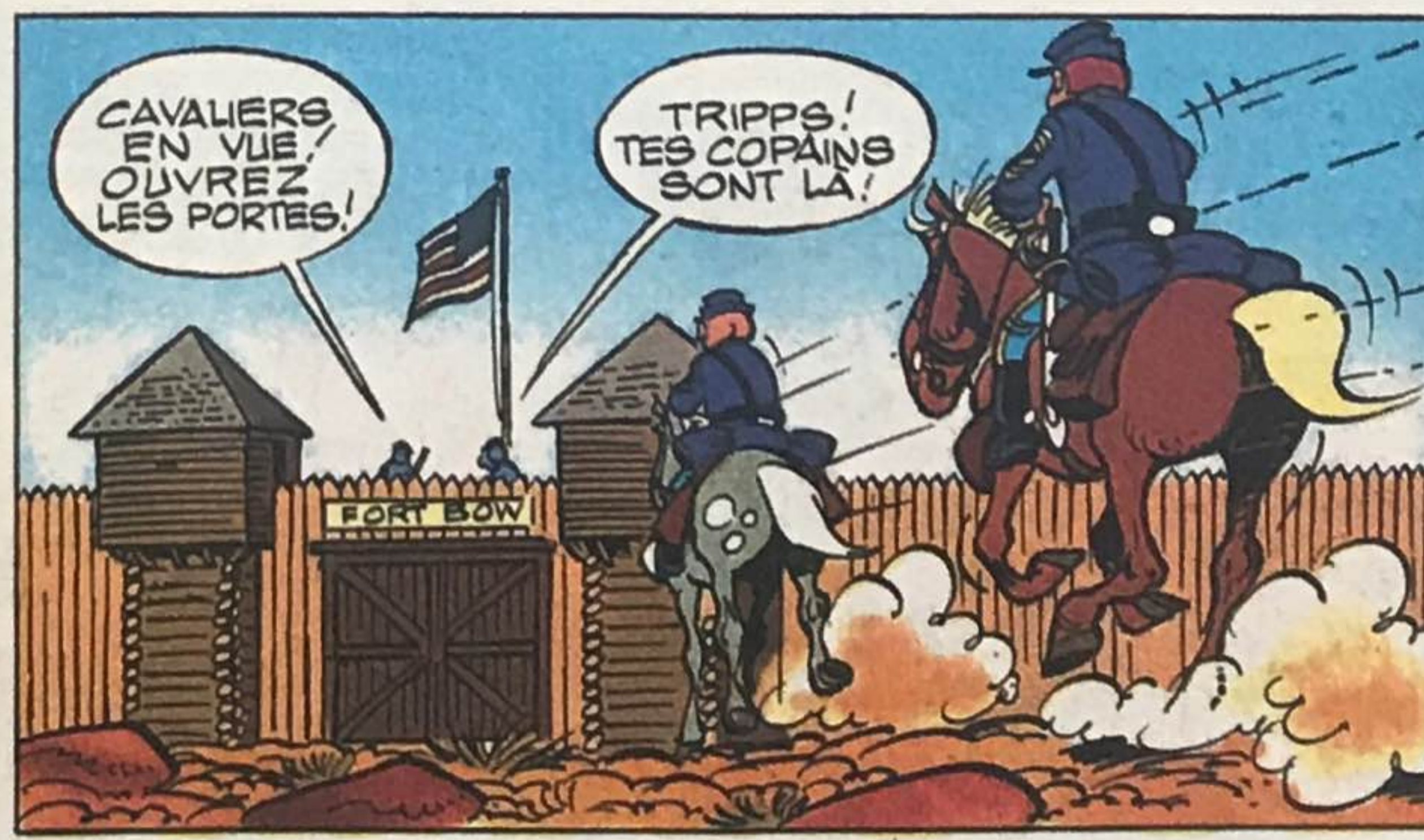
?

10A.



QU'EST-CE QUI SE PASSE CHEVAL FOU ?... QUI ÉTAIENT CES LONGS COUTEAUX ?... POURQUOI AVAIENT-ILS L'AIR SI PRESSE ?

MMM



CAVALIERS EN VUE ! OUVREZ LES PORTES !

TRIPPS ! TES COPAINS SONT LÀ !



SERGENT CHESTERFIELD !... BLUTCH !... QUELLE BONNE SURPRISE !... MAIS QUE... AW !...

POF PATS KLOP



CESSEZ DE LUI TAPER DESSUS !... LAISSEZ-LE S'EXPLIQUER À LA FIN !

OUIP ! MAIS VITE !... LA FERME ! VAS-Y ! COMMENCE, TRIPPS !...

... ET SI JE LUI TIRAIS DESSUS !

OUCH ! EH BIEN VOILÀ !...



10B.

© DUPUIS 1986



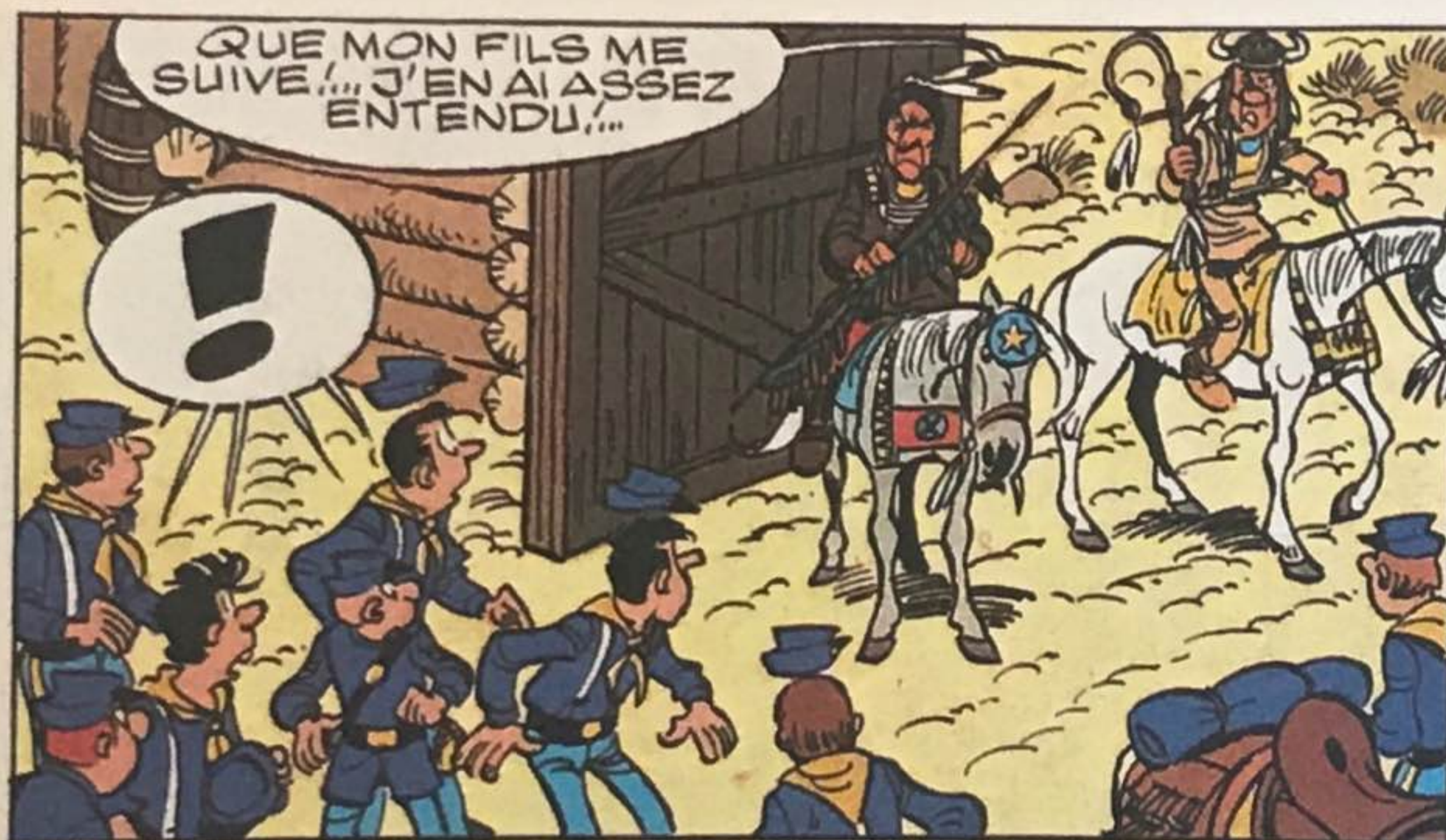
C'ÉTAIT DONC ÇA ?... FALLAIT NOUS LE DIRE AVANT, TOUT SIMPLEMENT, MON VIEUX !

J'AURAIS BIEN VOULU, MAIS VOUS NE M'EN AVEZ PAS LAISSÉ LE TEMPS !



LE COLON A BIEN INSISTÉ... PAS UN MOT ! PARCE QUE SI CETTE HISTOIRE ARRIVAIT QUI VEUX-TU QUI AILLE LUI RACONTER ?...

AUX OREILLES D'UN SERAIT FINI DU TRAITÉ DE PAIX IL NE FAUT PAS QU'IL SACHE !



QUE MON FILS ME SUIVE !... J'EN AI ASSEZ ENTENDU !...



UN PEU PLUS TARD !...

... N'EMPÊCHE... JE ME DEMANDE SI NOUS N'AURIONS PAS DÛ RESTER POUR LES AIDER !...

VOUS AVEZ ENTENDU LE COLONEL ?... IL A DIT QU'IL PRÉFÉRerait SE DÉBROUILLER SANS NOUS !...

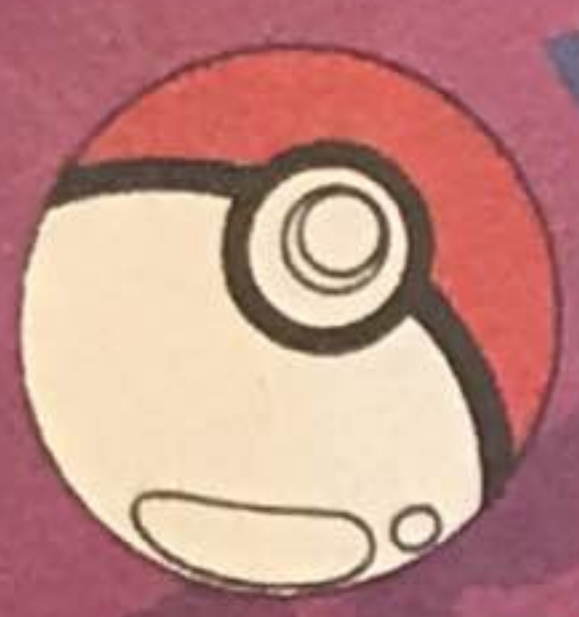


C'EST AFFREUX !... TANT DE KILOMÈTRES POUR RIEN ET ON N'A MÊME PAS PU VOIR NI AMÉLIE NI LE GOSSE !

VALAIT MIEUX NE PAS INSISTER, SERGENT ! VOUS AVEZ VU LES YEUX DU COLON ?... SI ON ÉTAIT RESTÉ LÀ UNE SECONDE DE PLUS, IL NOUS AURAIT TIRÉ DESSOUS... ÇA C'EST SÛR !

WOULOUWOULOUWOULOU





# PLANÈTE PIKACHU



POKÉMON mania

Toute l'actu des Pokémon, C'est chaque mois dans Kids'mania et seulement dans Kids'mania (enfin presque !)

## PIKACHU PREND LE LARGE

«C'est un joli trois-mâts, beau comme un oiseau, hissez haut, Pikachuyano...» Gloups ! À force de parler des Pokémon, j'en vois partout ! Il faut dire qu'on les croise même sur les océans puisqu'ils ont donné leur nom à deux bateaux (un Classe Figaro et un Melge 24) barrés par le navigateur Bruno Jourden. À quand la navette spatiale ?



OH! UN POKÉMON QUE JE N'AI PAS!

FAUT QUE JE L'ATTRAPE!




C'EST LE JEU QUI REND FOU!

## UN NOUVEAU POKÉMON !

Le Schmurtz a déniché le nom de certains nouveaux Pokémon qui feront leur apparition en France en janvier 2001 seulement dans les versions Or et Argent. L'un des plus craquants, le numéro 172, s'appelle Pichu et voici... son ombre ! Pour la photo, rendez-vous dans un prochain Kids'mania.



## LE POKÉMON TOUR 2000

 Succès «tortankesque» pour le Pokémon Tour. À Lille, le 6 mai dernier, 3 000 fans en délire se sont rués dans un espace géant pour participer à une démonstration du jeu de cartes Pokémon Wizards of the Coast, se perfectionner, échanger des tactiques... Toutes les heures, un tirage au sort permettait à de nombreux joueurs de gagner des jeux de cartes, des boîtes pour les ranger, ainsi que des peluches de leurs personnages favoris offertes par la société Hasbro. Bref, c'était la fête pour tous les joueurs de cartes. Si le Pokémon Tour 2000 passe près de chez toi, ne le rate pas !

Samedi 10 juin : Marseille (Grand Littoral)

Samedi 17 juin : Paris (Quatre-Temps, la Défense)


Samedi 24 juin : Nantes (Beaulieu)

Samedi 1<sup>er</sup> juillet : Toulouse (Portet-sur-Garonne)

Renseignements : 01 43 96 35 65.



## POKÉMON PINBALL

 Un jeu de flipper aux couleurs de Pokémon ! C'est ce qui t'attend dans Pokémon Pinball dont la sortie est prévue en novembre. Le principe est toujours le même : tu dois attraper 150 créatures pour devenir le plus grand entraîneur de (allez, tous en chœur) Pokémon ! Pour les capturer, il te suffit de dégommer des targettes et les Pokémon entrent directement dans ton Pokédex. Ce jeu présentera la particularité d'être le premier en France à fonctionner avec une cartouche... vibrante ! Ta Game Boy qui bouge toute seule, t'y crois toi ?



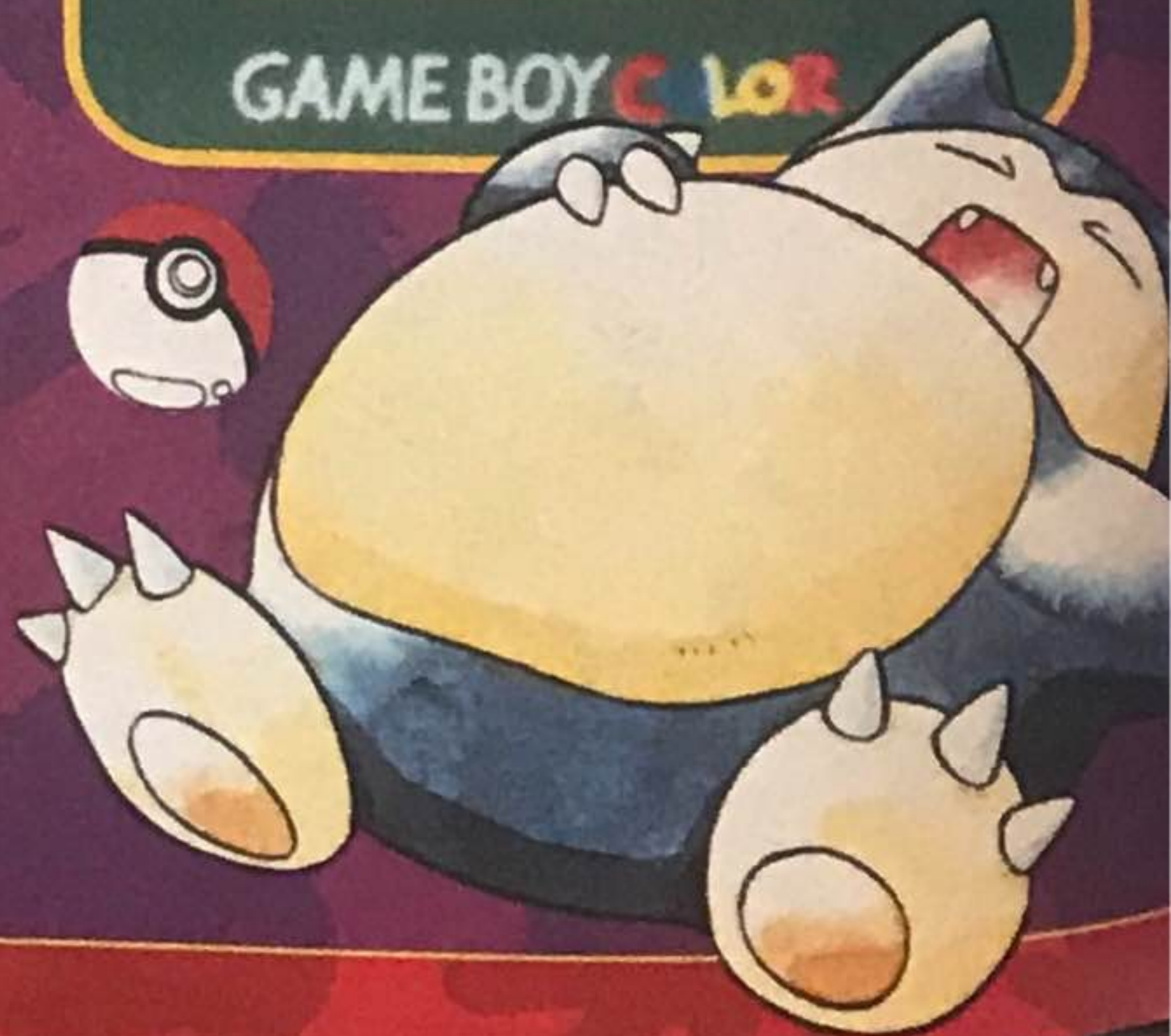
## LA LIGUE POKÉMON

Rassembler les joueurs de cartes Pokémon Wizards of the Coast, c'est le but de la toute nouvelle ligue Pokémon qui devrait voir le jour début juin. Les fans de Pikachu ont donc rendez-vous chaque semaine dans les magasins Toys"R"Us et La Grande Récré pour s'affronter et participer à de nombreuses activités.

Que tu sois un joueur débutant ou confirmé, tu es le bienvenu.

Surtout que des compétitions entre les meilleurs dresseurs sont prévues pour la fin de l'année !

Alors, si tu as envie de rejoindre la ligue ou si tu désires connaître la liste des magasins participant à l'opération, appelle le 01 43 96 35 65.





## POKÉMON ESPION



Tu veux savoir si tes parents ou tes frères et sœurs vont dans ta chambre quand tu ne t'y trouves pas ? Place un détecteur Pokémon au pied de ta porte ! Il chantera le générique de la série télé ou criera son nom dès qu'un intrus fera son apparition. Trois créatures sont disponibles : Pikachu, Salamèche et Carapuce. (Tomy - 180 F)

## RANGE GAME BOY

Du haut de ses 24 cm, ce Pikachu s'ouvre, grâce à une fermeture éclair, sur des pochettes destinées à ranger ta Game Boy, tes cartouches et ton câble Link. Tu n'as plus qu'à le mettre sur le dos pour l'emmener partout avec toi ! (Tomy - 130 F)



## METS-TOI À L'HEURE PIKACHU !

Les C-Watches aux couleurs de Pokémon ! Ces montres-chronos-réveils comportant 70 secondes d'animations visuelles et sonores sont désormais disponibles en version Sacha et en version Pikachu, en montre de poche (à accrocher à ton jean ou à ton sac), ou en montre classique. (Tomy - 250/300 F prix conseillé)



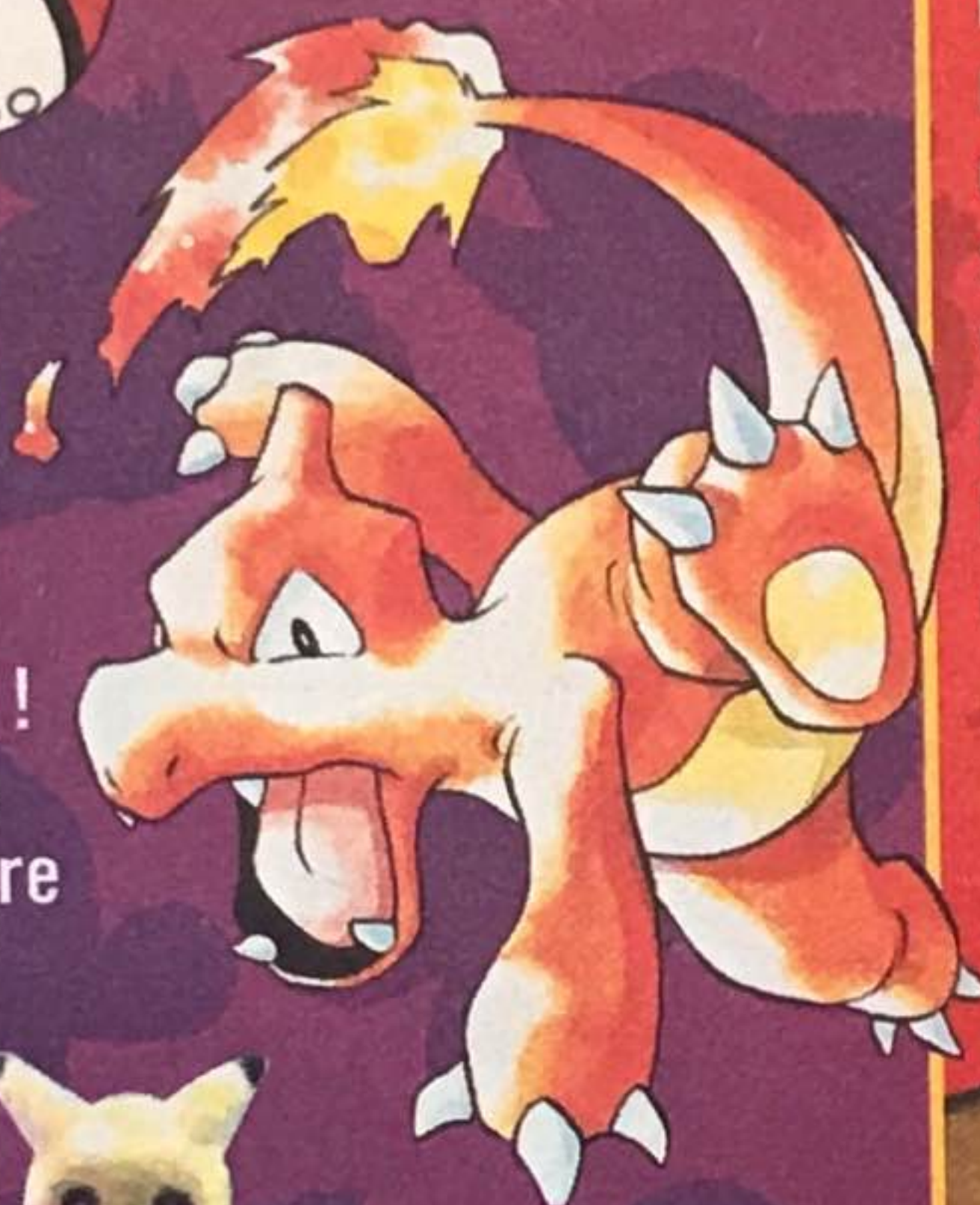
## BROSSE À DENTS POKÉMON !

Les Pokémon font même la chasse aux caries ! Mets la brosse à dents Pikachu dans ta bouche, appuie sur le bouton On et tu verras les joues de ton héros s'illuminer et la brosse se mettre à vibrer ! (Tomy - 70 F).



## PIKALINK !

Complètement « pokécâblé » ! La société japonaise Kemco vient de sortir un câble Link très particulier pour la Game Boy : ses prises sont en forme... de Pikachu ! Voltorbe est même accroché sur le fil. Pour l'instant, ce câble n'est pas encore disponible en France. Dès qu'il arrive, on te prévient !



# POKé COURRIER



**Tu te poses des milliers de questions sur Pokémon ? Hé hé hé, le Professeur Schmurtz est là pour te répondre !**

Écris-moi !

Envoie-moi vite ta question et ta photo à Kids'mania PokéCourier  
6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy.

## LE JEU POKÉMON VA-T-IL EXISTER SUR PLAYSTATION ?

*Jonathan qui n'a pas mis son adresse !*



Non, non, non. Pokémon a été créé par Nintendo et tous les jeux mettant en scène Pikachu et ses amis seront destinés à la Game Boy, la Nintendo 64 et les futures Dolphin et Game Boy Advance.

## Y AURA-T-IL D'AUTRES FILMS DE POKÉMON ?

*Sylvain, qui est sans adresse comme Jonathan !*

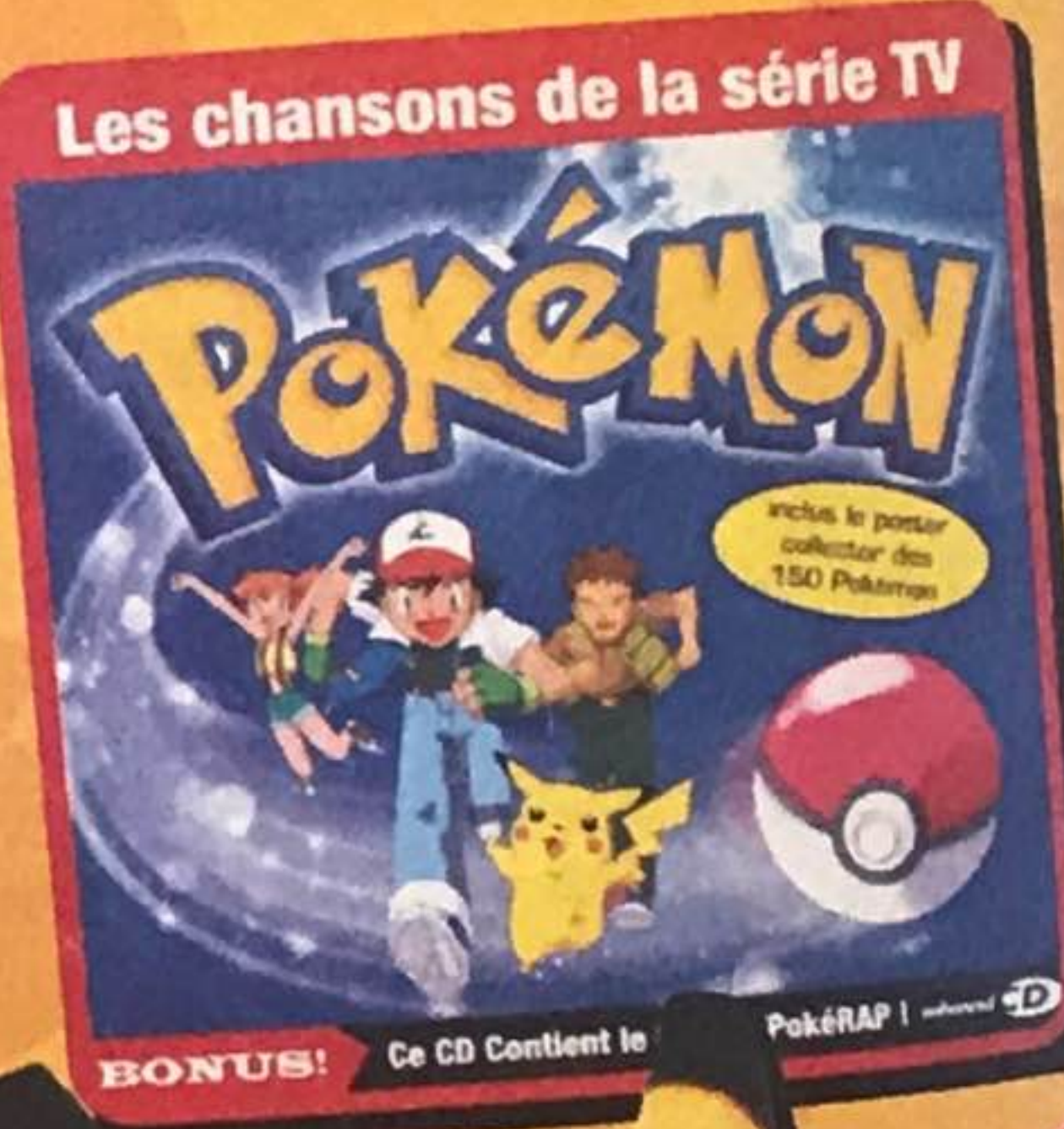
Alors que deux millions de spectateurs sont déjà allés voir les aventures des Pokémon au cinéma, on nous annonce un second film pour la fin de l'année ou pour janvier. Ce qui devrait coïncider avec la sortie de la cassette vidéo et du jeu Pokémon Or et Argent ! Bon, tu n'as pas fini d'entendre parler de Pikachu !



## PEUX-TU ME DIRE S'IL EXISTE UN CD DES CHANSONS DE LA SÉRIE TÉLÉ ?

*Manon, Pernes (62)*

En effet, un CD comportant treize chansons de la série télé est déjà dans les bacs à disques depuis maintenant près de deux mois. Tous les rythmes y sont présents, du rap-groove à la dance, en passant par la variété pop. Ce CD possède aussi une piste CD-Rom avec le clip du Pokérap. Et, en cadeau, tu trouveras le miniposter des Pokémon à l'intérieur. (Edel, 100 F le CD, 60 F la cassette).



## EXISTE-T-IL DES PELUCHES POKÉMON ?

*Clément, Châtillon-sur-Seine (21)*



Les plus grandes que je connaisse, et qui ne sont pas des imitations, sont celles fabriquées par Hasbro. Il existe trois modèles de 20 cm de haut : Pikachu, Psykokwak et Mew (Hasbro - 95 F).



**PEUX-TU ME DIRE OÙ TROUVER LES CARTES POKÉMON À HYÈRES ?**

Marie-Charlotte, Hyères (83)

Difficile, en ce moment, de trouver des cartes Pokémon ! Dès qu'elles apparaissent chez ton marchand de journaux, ou dans les magasins comme Toys "R" Us, tout le monde se jette dessus et les achète ! La meilleure solution est de demander à ton libraire à quelle date il se fait livrer.



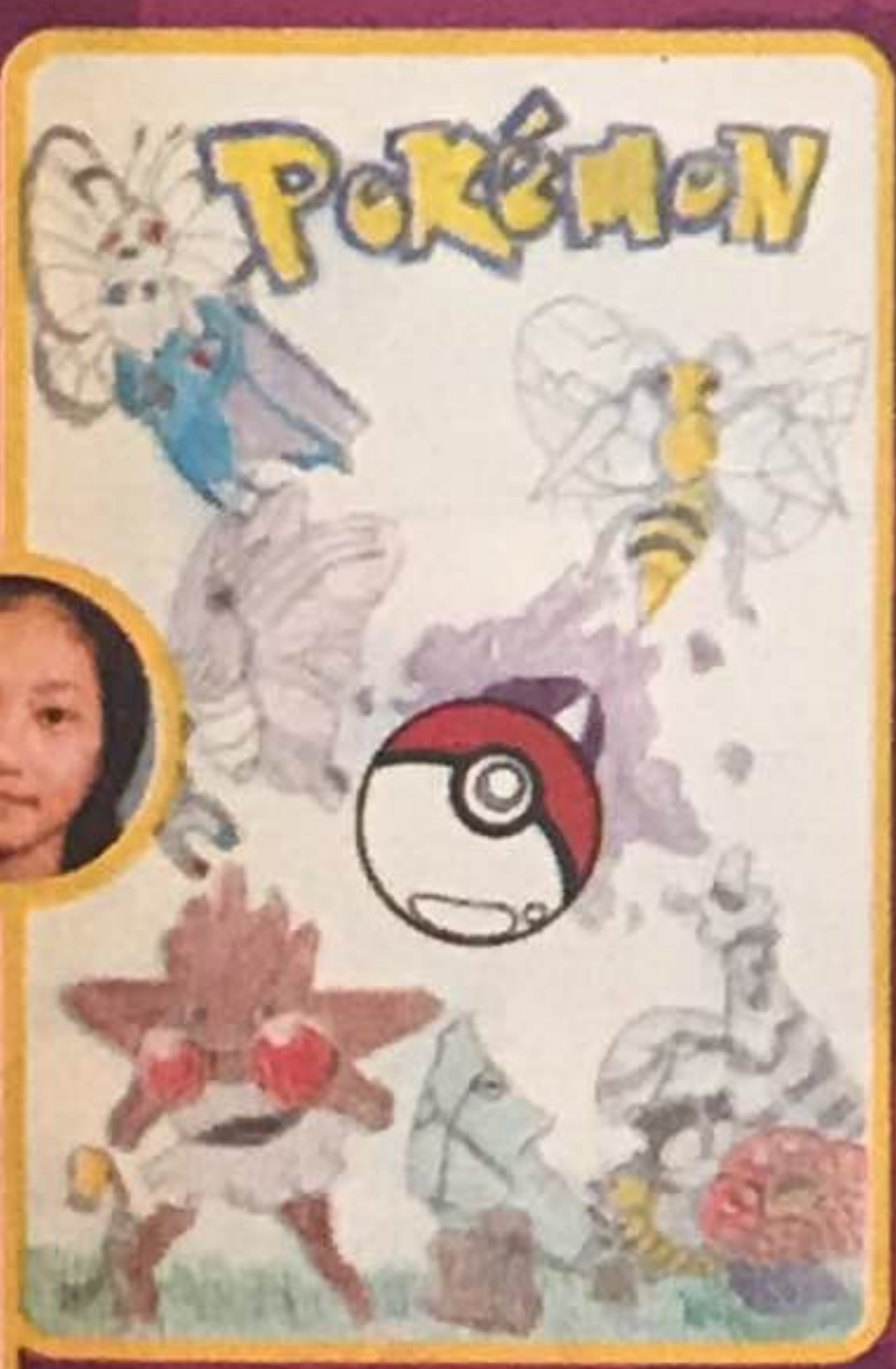
**Le coin des**

**POKé ARTISTES**

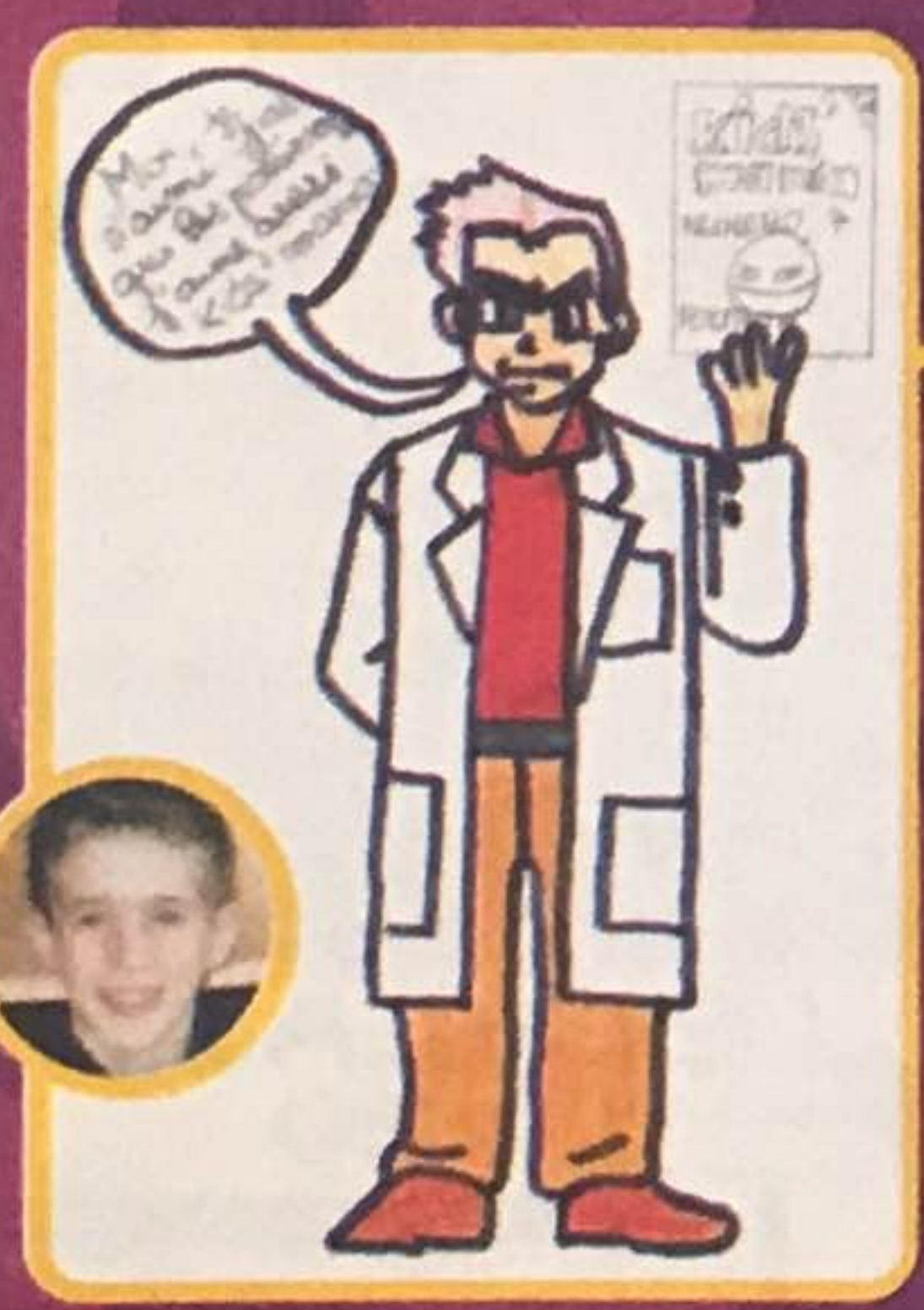


**Merci pour vos dessins car j'ai pu tapisser ma maison avec. Les plus beaux que j'ai sélectionnés recevront dix cartes sur les jeux vidéo en cadeau.**

Alors, continuez à m'envoyer vos chefs-d'œuvre (dont vos Pokémon inventés), accompagnés d'une photo (que je garde !) à l'adresse suivante : Kids'mania PokéArtistes - 6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy.



Tiens... Deux copines de Cholet (49) qui m'ont envoyé deux superbes dessins. Bravo à Sylvia et Marie-Claire !



Alban, de Paris, adore le professeur Chen et Kids'mania. Tu as raison !



Croconouille ! C'est le nom de ce Pokémon inventé par Antoine, La Vineuse (71).

«Voici mon dessin. Pas mal, non !» Ce petit mot est signé Antoine, dit «Le modeste», de Forbach (57).



Faire évoluer Salamèche en Dracaufeu, c'est facile pour Maxime, de Guemené-Penfao (44).



# POKÉMON

## VERSION JAUNE



Après l'énorme succès des versions bleue et rouge, Nintendo sort la version jaune de Pokémon ! Au programme, de la couleur et pas mal de bonus ! Après de longues heures de jeux, voici l'avis de Schmurtz.



### ENFIN DE LA COULEUR !

Maintenant que le jeu est en couleur, les scènes de combat et les Pokémon sont très bien dessinés. En revanche, les décors sont très laids !



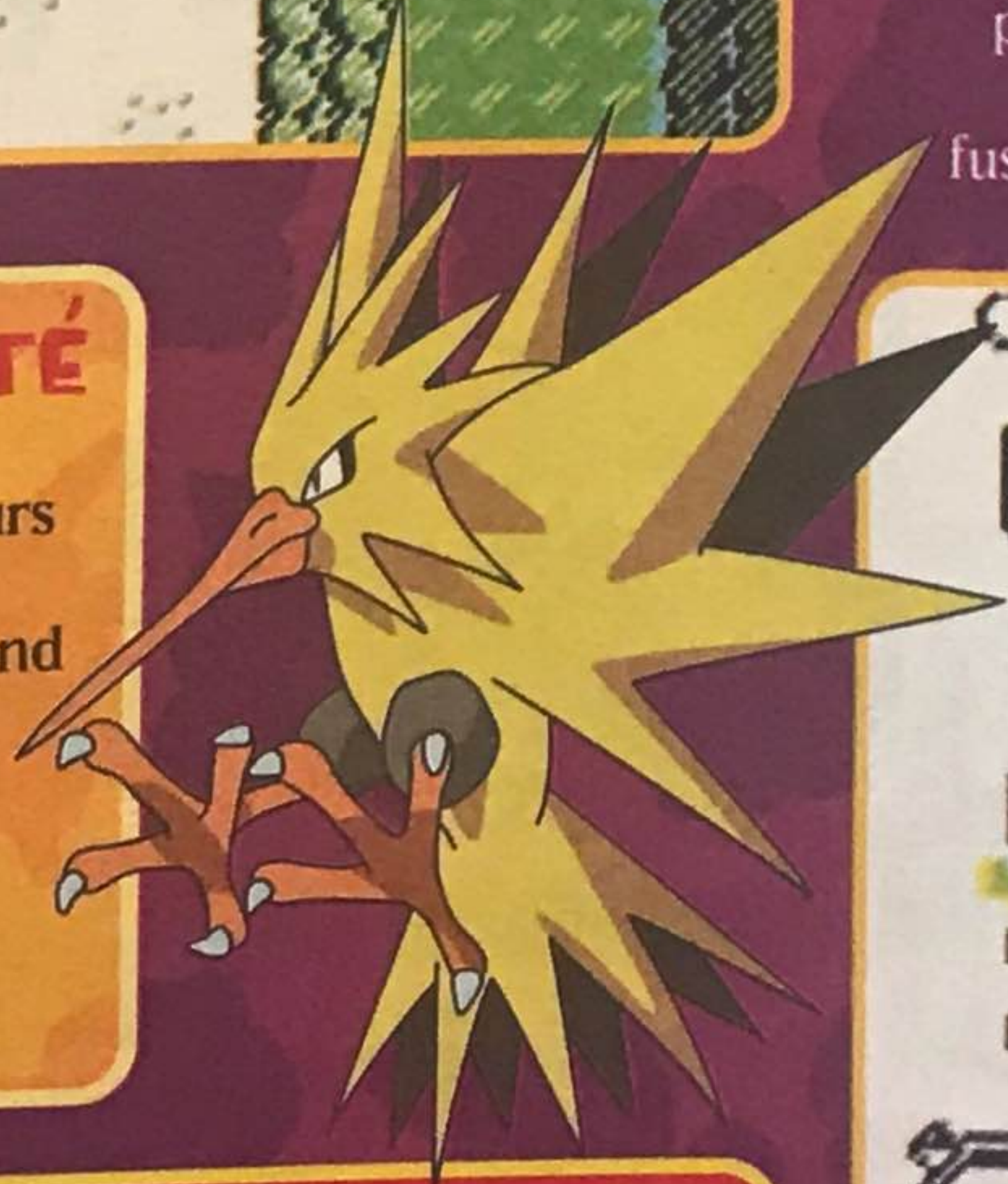
### ÇA VANNE !

Les dialogues entre les différents personnages sont assez drôles ! Les vannes fusent de tous les côtés !



### MANIABILITÉ

Pas de problème, Pokémon est toujours aussi jouable. Le personnage répond bien, et le système de combat est très simple à utiliser. Pas d'innovation de ce côté-là...



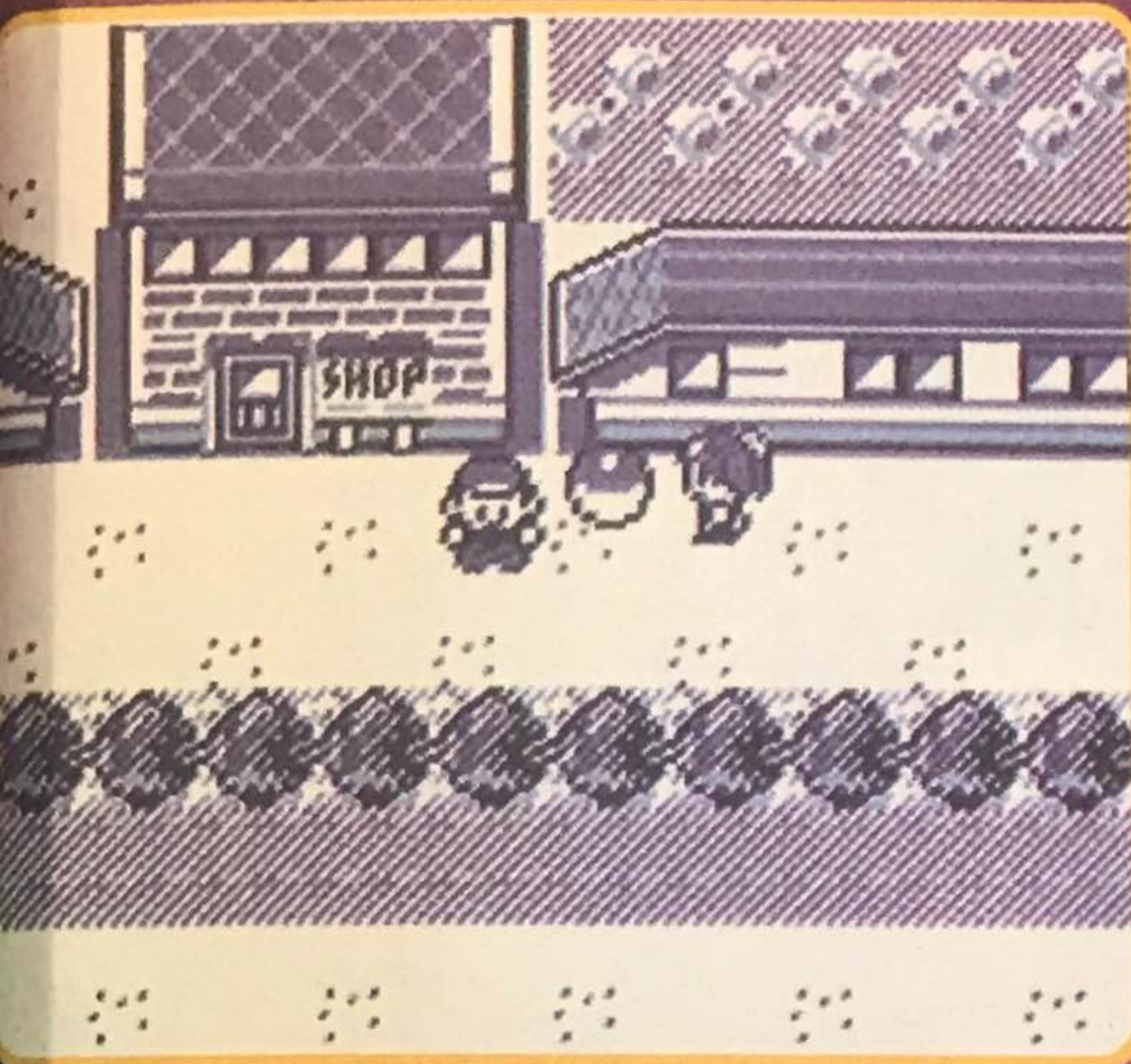
OSSELAIT  
:N20  
PV:

PIKACHU  
:N27  
PV: 63 / 63

OSSELAIT ennemi  
lance MASSD'OS

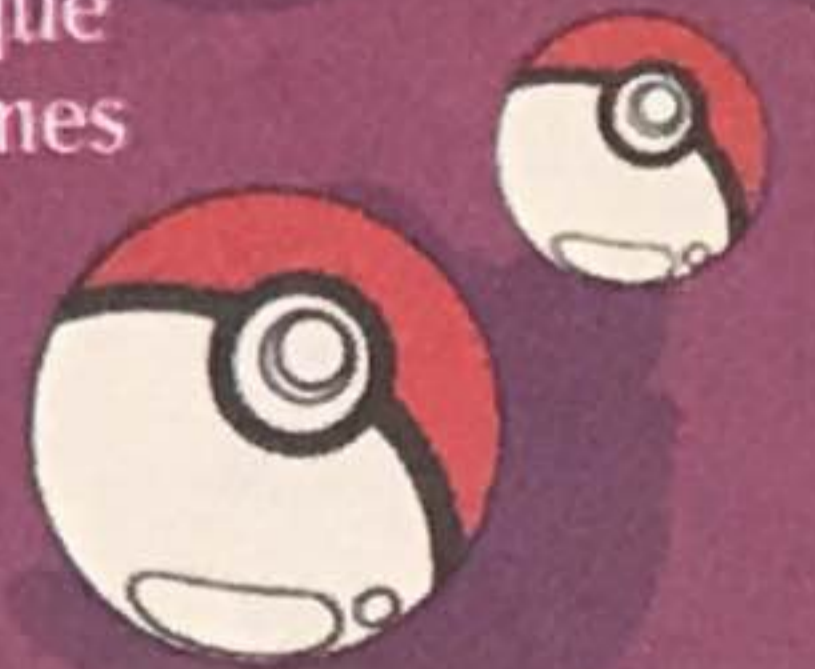
### Le top du genre

- |   |                      |       |
|---|----------------------|-------|
| 1 | Zelda                | 18/20 |
| 2 | Pokémon Bleu & Rouge | 16/20 |
| 3 | Pokémon Jaune        | 16/20 |



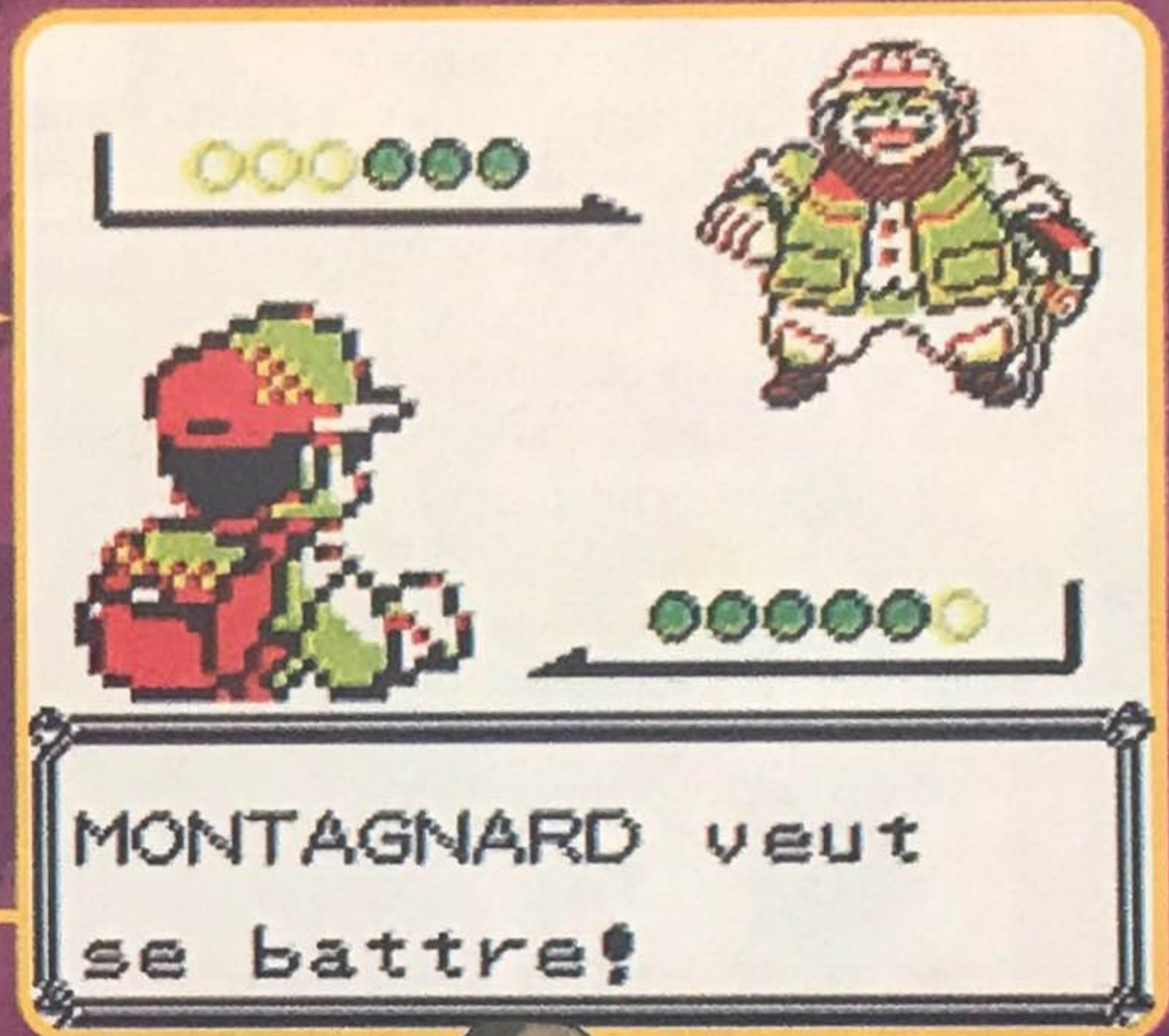
### DES DÉCORS VARIÉS

Tu traverseras des grottes sombres ainsi que des villages remplis de boutiques et de maisons !  
Dommage que les graphismes soient si laids !



### EMBUSCADE !

Tout au long de ton voyage, tu seras attaqué par de nombreux ennemis. Pour te défendre, utilise tes Pokémon. Les combats se déroulent tour par tour. Chaque dresseur donne un ordre à son Pokémon et le round commence. À la fin, si personne ne gagne, on recommence jusqu'à ce que l'un des deux personnages abandonne !



|                            |                               |
|----------------------------|-------------------------------|
| VOLTORBE<br>#11<br>PV:     |                               |
|                            | PIKACHU<br>#16<br>PV: 32 / 40 |
| ▶ ATTAQ FWH<br>OBJET FUITE |                               |



|                            |                                |
|----------------------------|--------------------------------|
| CARAPUCE<br>#5<br>PV:      |                                |
|                            | SALAMECHE<br>#5<br>PV: 19 / 19 |
| ▶ ATTAQ FWH<br>OBJET FUITE |                                |

|                                     |                                 |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| BOUSTIFLOR<br>#16<br>PV:            |                                 |
|                                     | SALAMECHE<br>PSN<br>PV: 25 / 34 |
| BOUSTIFLOR ennemi<br>lance LIGOTAGE |                                 |



### COMPARATIF : POKÉMON JAUNE FACE A POKEMON BLEU ET ROUGE

Comme tu peux le voir sur les photos, Pokémon Jaune est assez joli pendant les combats mais, pour le reste, les programmeurs auraient pu faire un petit effort !



## LES PRINCIPALES DIFFÉRENCES



Puisque tu obtiens en début de partie un Pikachu, il est maintenant possible d'attraper Carapuce, Salamèche et Bulbizarre.



Tu découvriras un minijeu mettant en scène Pikachu ! Dans ce dernier, tu devras faire surfer ton Pokémon.



Tu peux maintenant communiquer avec Pikachu ! Pour cela, place-toi devant lui, et presse la touche A pour faire apparaître une fenêtre avec sa tête dedans. Selon l'expression de son visage, il te dira s'il est content ou pas !

Si tu possèdes le Printer (l'imprimante pour Game Boy), tu pourras sortir des photos de tes petites bestioles.

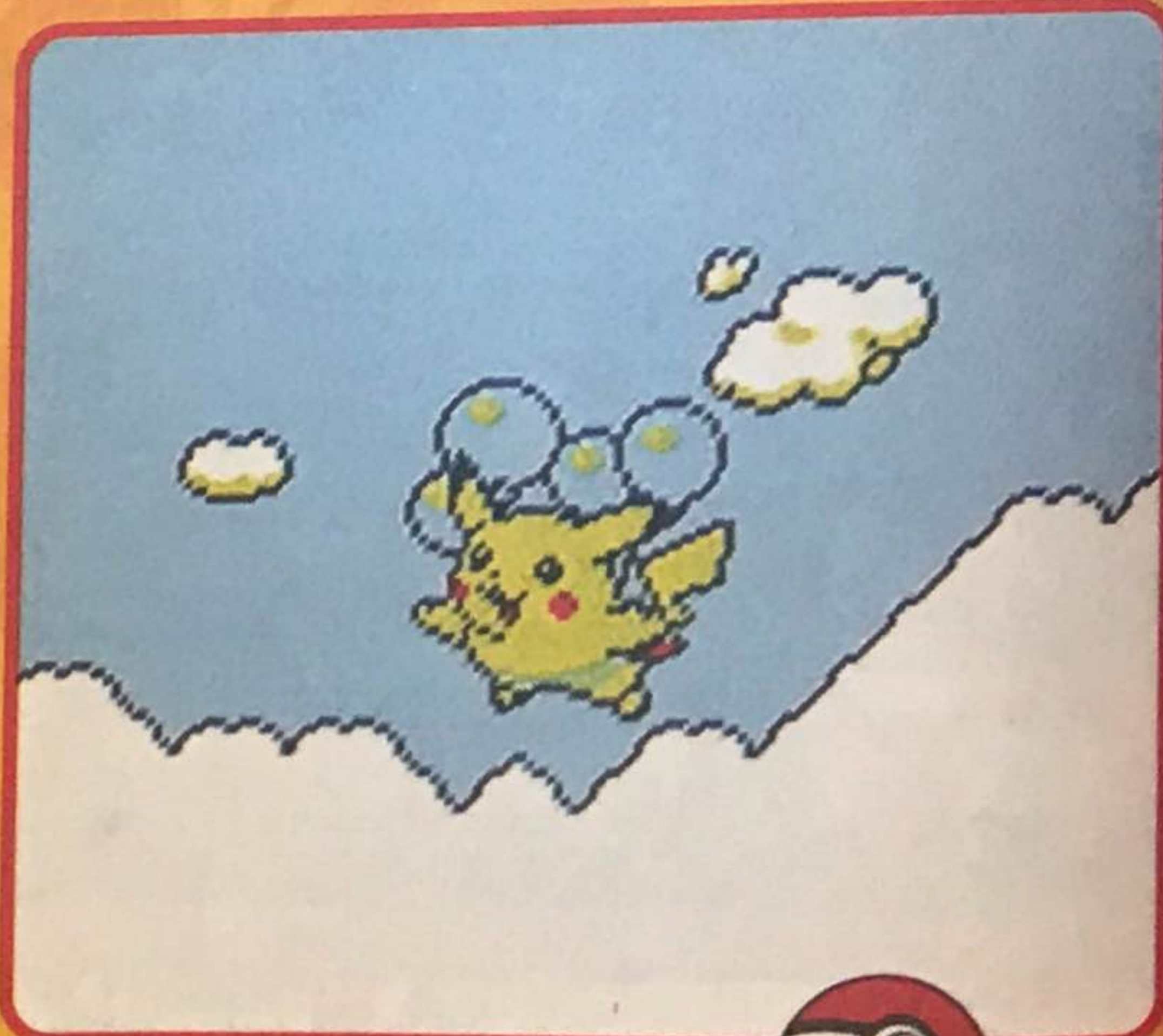


|          |           |
|----------|-----------|
| NIDORAN♀ |           |
| VENEPIC  |           |
| TAI 0.5m |           |
| Nb. 032  | PDS 9.0kg |

Ses grandes oreilles sont toujours dressées.

Les dessins des Pokémon dans le Pokédex ont été refaits.

Avant de commencer ta première partie, tu pourras voir un petit dessin animé mettant en scène Pikachu !



Les attaques des Pokémon ont été modifiées, tout comme l'ordre de leur obtention.

Jesse & James, les deux membres de la Team Rocket, t'attaqueront à quatre reprises tout au long du jeu.



Dans le mode Deux joueurs, de nouvelles épreuves similaires à celles de Pokémon Stadium sont maintenant accessibles.



CHETIFLOR  
#14

PV:



SALAMECHE  
#10

PV: 10 / 30



CHETIFLOR ennemi  
lance CROISSANCE

STAROSS  
#21

PV:



PIKACHU  
#25

PV: 52 / 52



STAROSS ennemi  
lance BULLES D'EAU

## DES TONNES DE POUVOIRS !

Le Pokémon qui lance cette attaque augmente son niveau de spécialisation.

Ce puissant vent inflige de sérieux dégâts à l'adversaire.

FEROSINGE  
#18

PV:



SCHMURTZ  
#14

PV: 37 / 37



SCHMURTZ  
lance TORNADE

Cette attaque d'eau est terriblement efficace contre tous les Pokémon de feu ou de pierre !

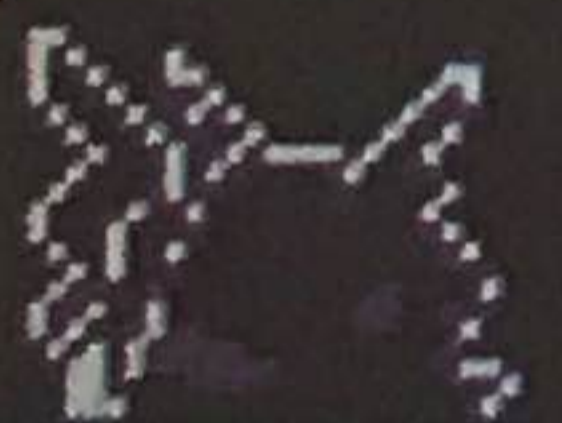
MYSTHERBE  
#13

PV:



PIKACHU  
#25

PV: 45 / 51



MYSTHERBE ennemi  
lance VOL-VIE

## LE VERDICT DE MAÎTRE SCHMURTZ

Pokémon Jaune vaut-il le coup ? Si tu es fan, je pense que oui ! Car les modifications apportées sont assez importantes. Si tu ne connais pas Pokémon, je te conseille d'acheter la version jaune. En revanche, si tu as déjà joué aux Pokémon Rouge ou Bleu et que tu n'es pas un grand fan, ne l'achète pas car le fond du jeu reste le même !

Pas cool...

Les objets et les bonus se trouvent à la même place !

Cool!

Les dessins des Pokémon dans le Pokédex ont été entièrement refaits !

## PIKACHU VS PIKACHU

Pikachu (version jaune)

Nv 6 : Mini-Queue

Nv 8 : Cage-Éclair

Nv 11 : Vive-Attaque

Nv 15 : Reflet

Nv 20 : Souplesse

Nv 26 : Tonnerre

Nv 50 : Écran de Lumière

Pikachu (Version bleue & rouge)

Nv 9 : Cage-Éclair

Nv 16 : Vive-Attaque

Nv 26 : Météores

Nv 33 : Hâte

Nv 43 : Fatale-Foudre

Dans la version jaune, Pikachu possède quatre nouvelles attaques mais il en perd aussi trois. Il ne possède pas de nouvelle évolution.

## Carte d'identité

Console : Game Boy et Game Boy Color

Développeur : Nintendo

Éditeur : Nintendo

Distributeur : Nintendo

Genre : jeu de rôles

Nombre de joueurs : 1 ou 2

Prix : environ 229 F

(environ 34 euros)

Nombre de niveaux : indéfinissable

Niveaux de difficulté : 1

Difficulté : facile

Sauvegardes : oui

Continues : oui

Mots de passe : non

Accessoires : câble de connexion

Textes : français

Voix : aucune

Disponible : le 16 juin 2000

## Intérêt

Je pense que les fans seront comblés. En effet, l'aventure est ponctuée d'événements inédits comme la présence de Jesse & James, de la Team Rocket, d'un minijeu mettant en scène Pikachu et de nouveaux modes de jeu à plusieurs !

## Réalisation

Même après le passage à la couleur, Pokémon Jaune reste graphiquement bien en dessous d'un jeu comme Zelda ou Wario Land III. Les couleurs sont ternes, peu nombreuses, et les décors très pixélisés !

## La note de Schmurtz



16/20

Aucun nouveau Pokémon ou donjon à visiter ! C'est regrettable...

Certains Pokémon changent tout de même de place, et apprennent leurs attaques dans un ordre différent !

# SOS Pokémon

Tu es coincé(e)  
dans Pokémon ?  
Pas de panique,  
le Schmurtz connaît  
le jeu par cœur !



## Ptera

Où peut-on trouver Ptera ?  
Thomas, Versailles (78)  
Brice (68)

Si tu veux capturer ce puissant Pokémon, file au Labo de Cramois'île.

À l'intérieur, on te demandera le Vieil Ambre pour que tu l'échanges contre Ptera.

Si tu ne possèdes pas le Vieil Ambre, tu le trouveras dans l'une des maisons situées à côté du musée d'Argenta.

**Le Schmurtz Ambré**

## Technique Surf

Comment obtient-on la technique Surf ?

Sophie, Grenoble (38)

Pour récupérer cette CS, rends-toi dans la maison située en haut à droite de la zone 4 du Parc Safari (1) !

À l'intérieur, discute avec le vieil homme et il te remettra la CS Surf !

Pour l'utiliser, équipe-la sur un Pokémon aquatique comme Carabaffe.

**Le Schmurtz Surfeur**

## Pokétechnique

Peux-tu m'indiquer où se situent Sulfura et Electhor ?

Ludovic, Créteil (94)

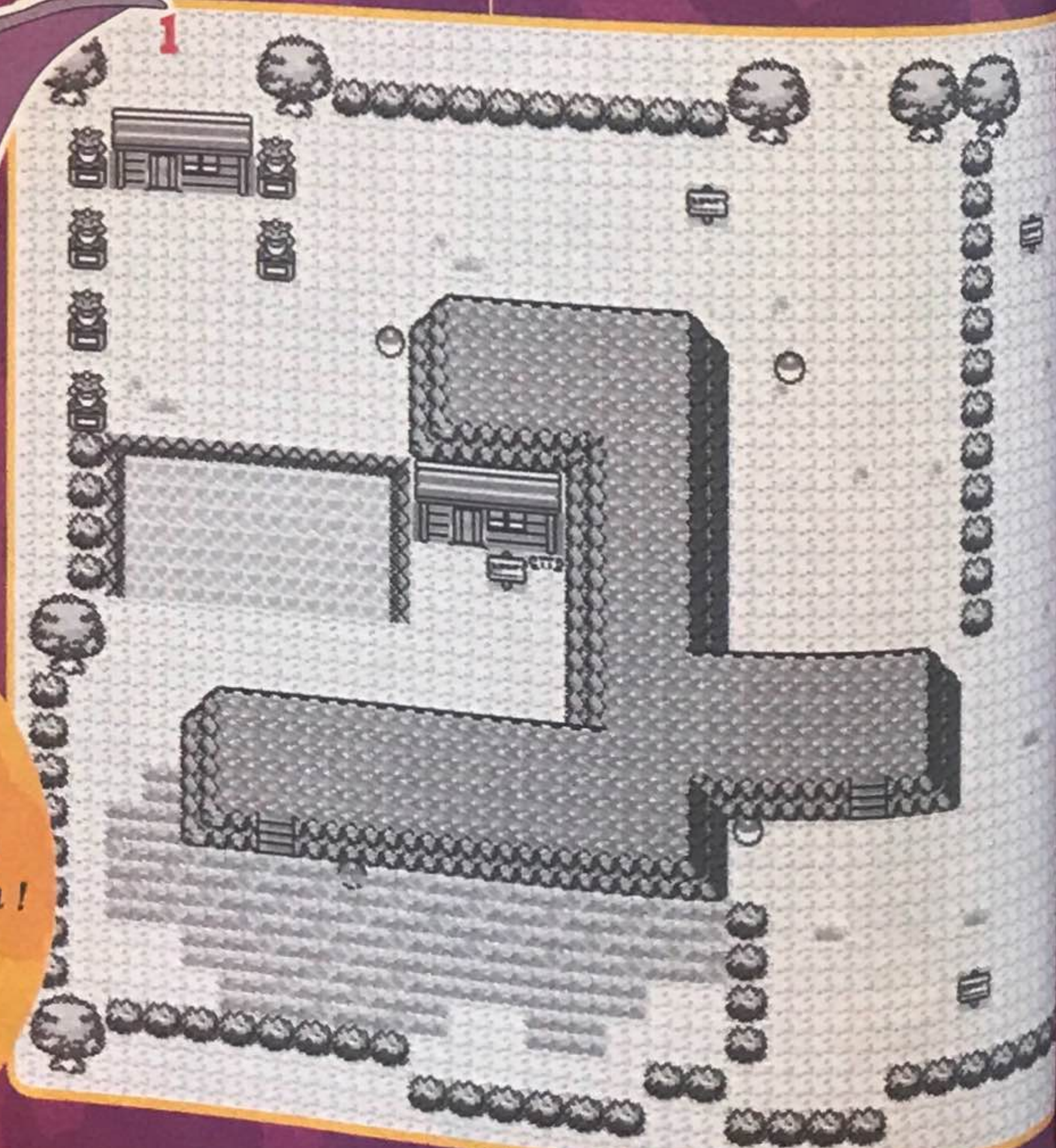
Sulfura se trouve sur la route Victoire, et Electhor dans la Centrale. Comme ils sont assez



## SOS Pokémon

En cas de problème désespéré,  
complète le coupon page 77.  
Dans ton enveloppe, mets aussi  
une photo de toi. C'est plus sympa !  
Au fait, je garde la photo  
de tous mes amis.

Kids' mania, SOS Pokémon,  
6, bd du Général-  
Leclerc,  
92115 Clichy Cedex.





difficiles à capturer, voici ma technique : commence par effectuer une sauvegarde avant les combats car, si tu les bats, tu ne pourras plus jamais les capturer. Fais-leur perdre plus de 75 % de leurs points de vie, puis endors-les grâce à une attaque comme la Poudre Dodo. Utilise ensuite une Hyper Ball pour les capturer. Attention, tu devras peut-être recommencer plusieurs fois cette opération avant d'arriver à tes fins.

### **HyperSchmurtz**

### **Master Ball**

Où se trouve la Master Ball ?  
Emmanuel, Dunkerque (59)

La plus puissante des Pokéball est possédée par Giovanni ! Bats-le dans Sylphe SARL et tu l'obtiendras (1) ! La Master Ball est capable de capturer n'importe quel Pokémon du premier coup ! Je te conseille de la garder pour attraper Mewtwo, le 150<sup>e</sup> Pokémon.

### **MasterSchmurtz**



### **Jardinage**

Comment couper les petits buissons qui bloquent l'accès à certaines zones ?

Benjamin, Randan (63)

Pour y parvenir, il te faut impérativement la CS Coupe. Embarque à bord de l'Océane, et le capitaine te la donnera (1). Équipe cette CS sur l'un des Pokémon présents dans ton équipe, et tu pourras alors couper tous les buissons !

### **Le Schmurtz Marin**

### **Pokéflûte**

Comment faire pour obtenir la Pokéflûte ?

Aurélien, Monchy-Lagache (80)  
Guillaume, Sommières (30)

Si tu veux obtenir ce précieux objet, grimpe tous les étages de la tour Pokémon. Une fois en haut, élimine tous les dresseurs, et parle à M. Fuji. Il te remettra la Pokéflûte pour l'avoir sauvé. Grâce à cet item, tu vas pouvoir réveiller les deux Ronflex !

### **Le Schmurtz Musicien**

### **Scope**

Comment avoir le Scope SARL ?  
Quentin (27)

Pour obtenir cet objet, tu dois battre Giovanni dans le repaire de la Team Rocket, à Céladopol. Durant le combat, il se défendra avec Onix level 25, Rhinocorne level 24 et Kangourex level 29. Si tu parviens à le battre, il s'enfuira en laissant le Scope derrière lui !

### **MagnétoSchmurtz**



### **Évolution**

À quel niveau Ortide évolue-t-il ? Et peut-on faire évoluer Mewtwo ?

Romain, Serres-Castet (64)

Si tu veux qu'Ortide évolue, tu devras lui faire utiliser une Pierre Plante ! Quant à Mewtwo, il est déjà... au stade final !

### **PokéSchmurtz**



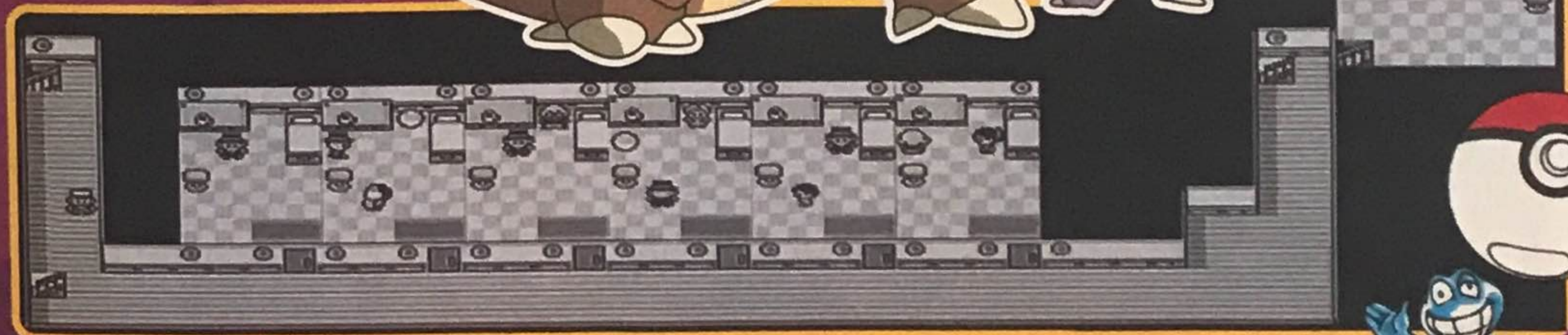
### **Dracolosse**

Où est Dracolosse ?

Kéran, Meaux (77)

Commence par te rendre au casino. Tu dois y accumuler 2 800 jetons si tu as la version rouge, ou 4 600 si tu possèdes la bleue. Ensuite, rends-toi à la caisse et échange tes gains contre Minidraco. Fais grimper ce Pokémon au niveau 55 et il deviendra Dracolosse !

### **DracoSchmurtz**

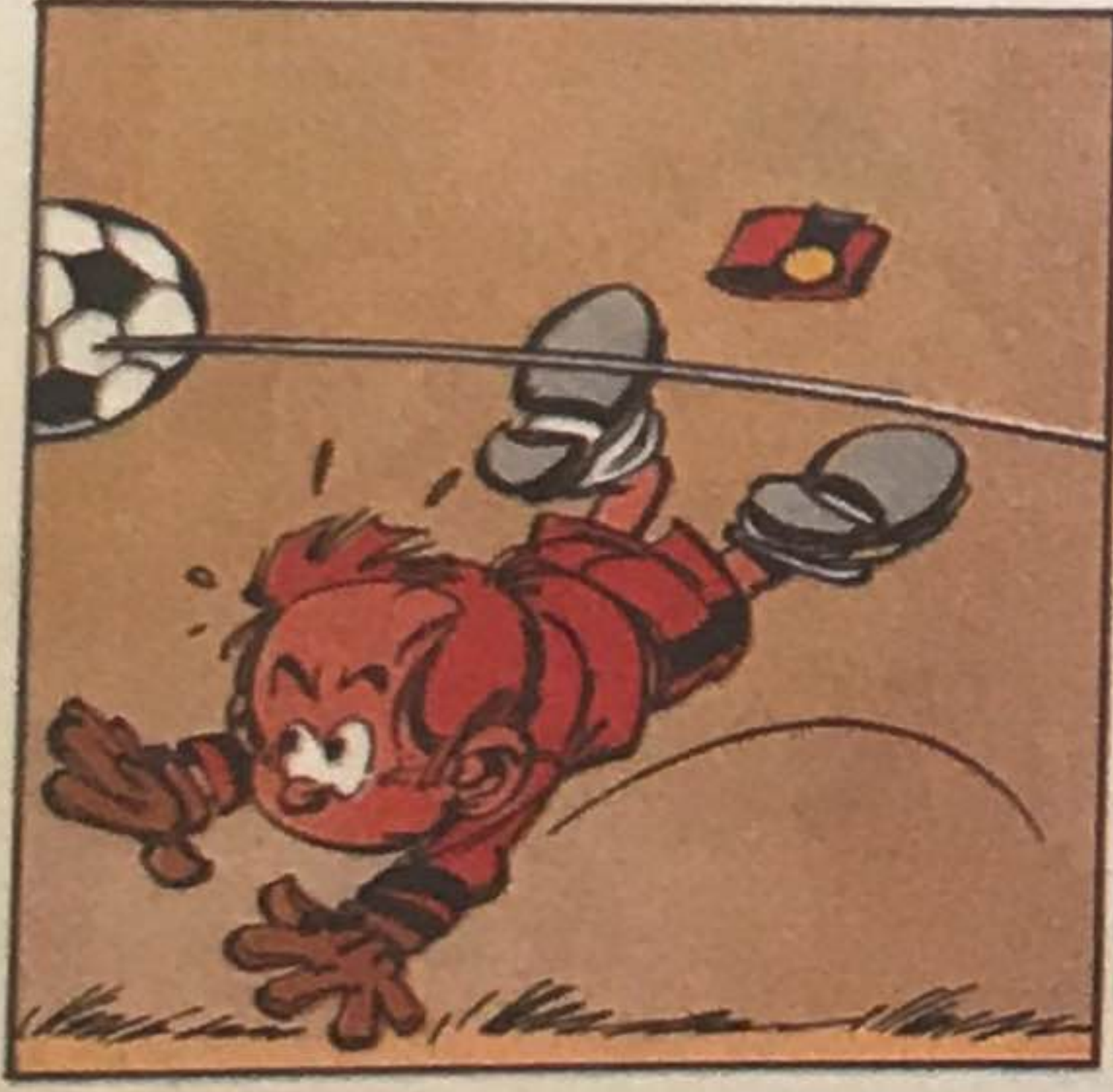


# LE PETIT SPIROU

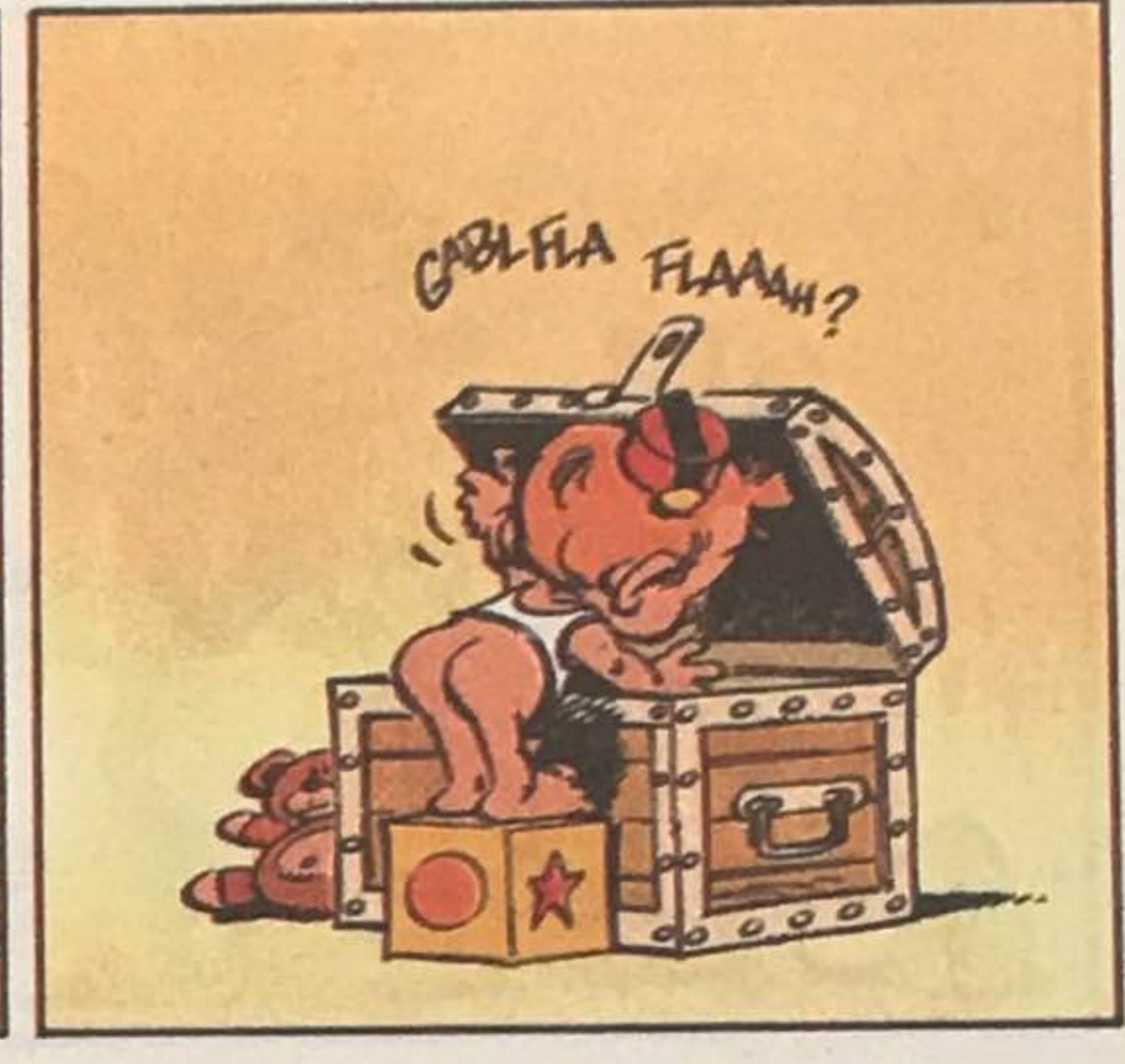
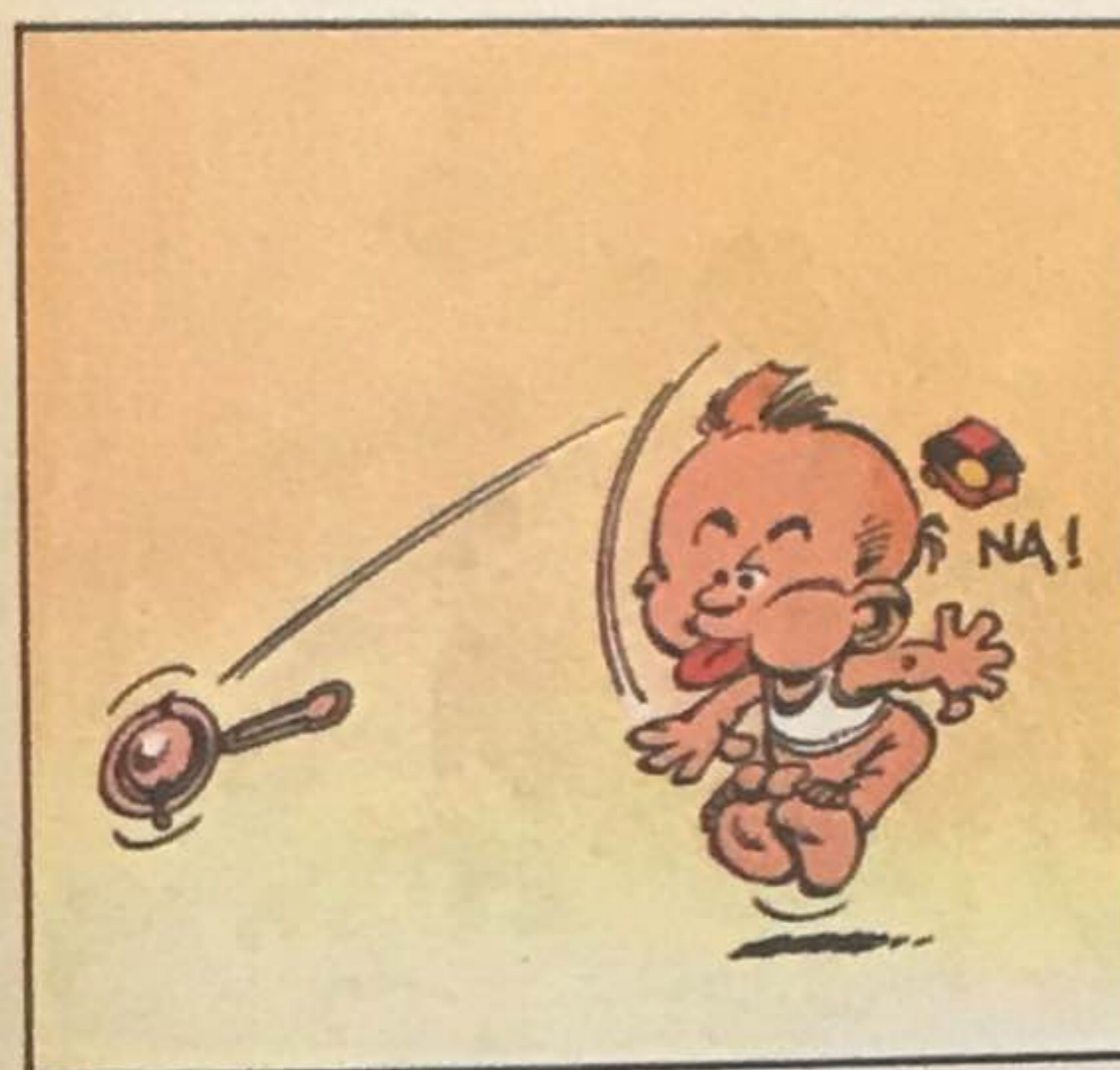
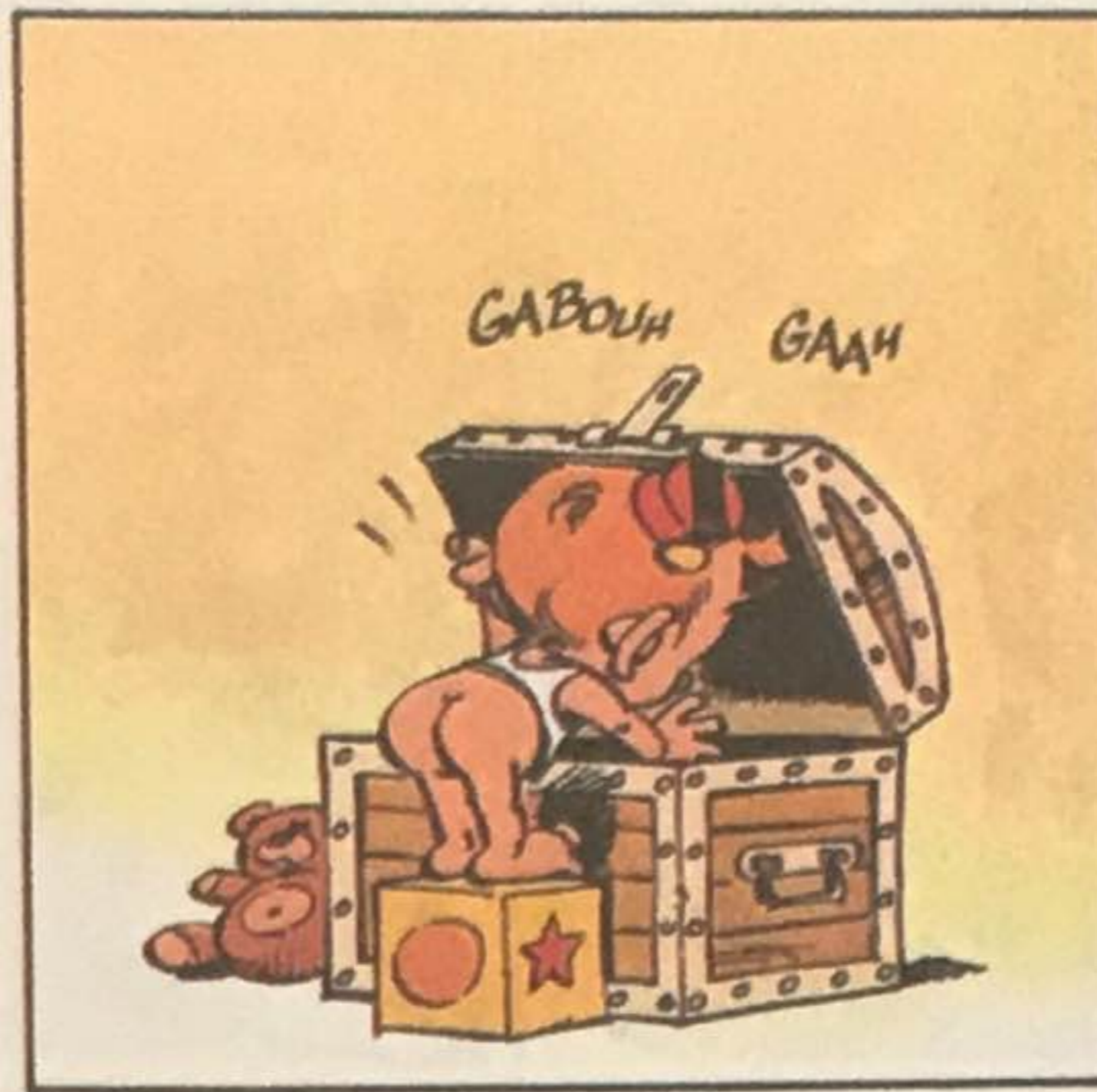
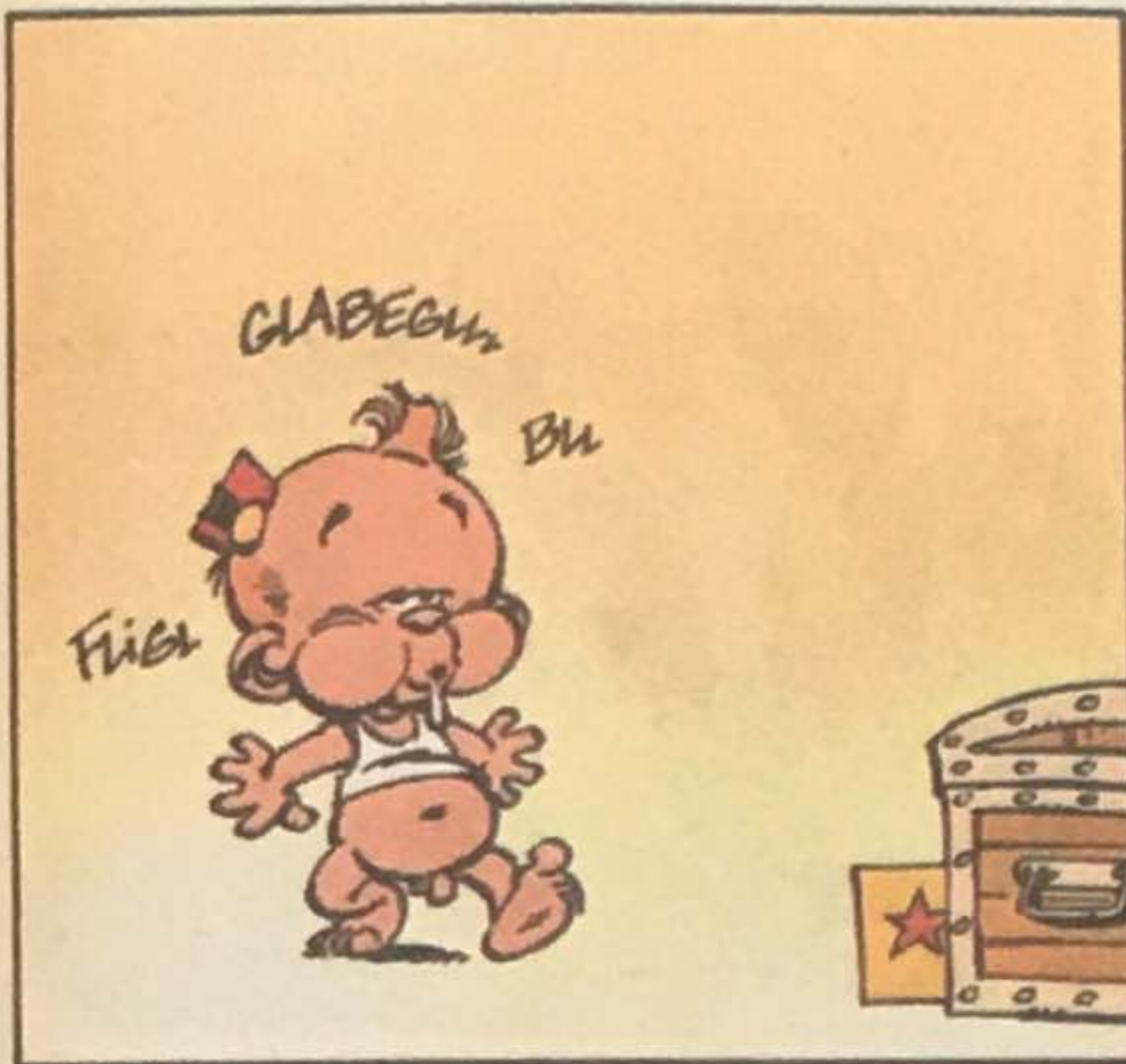
par TOME & JANRY

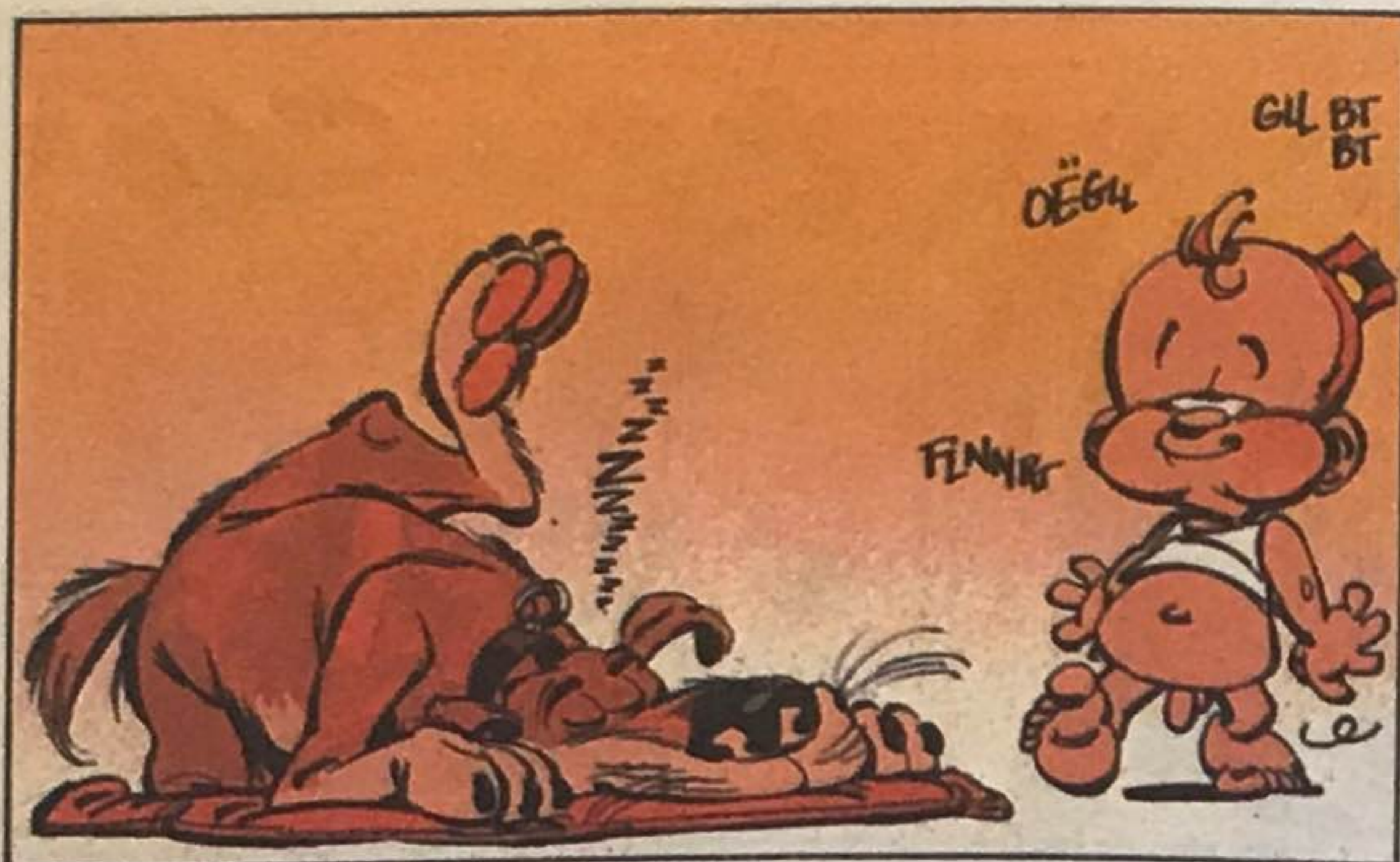
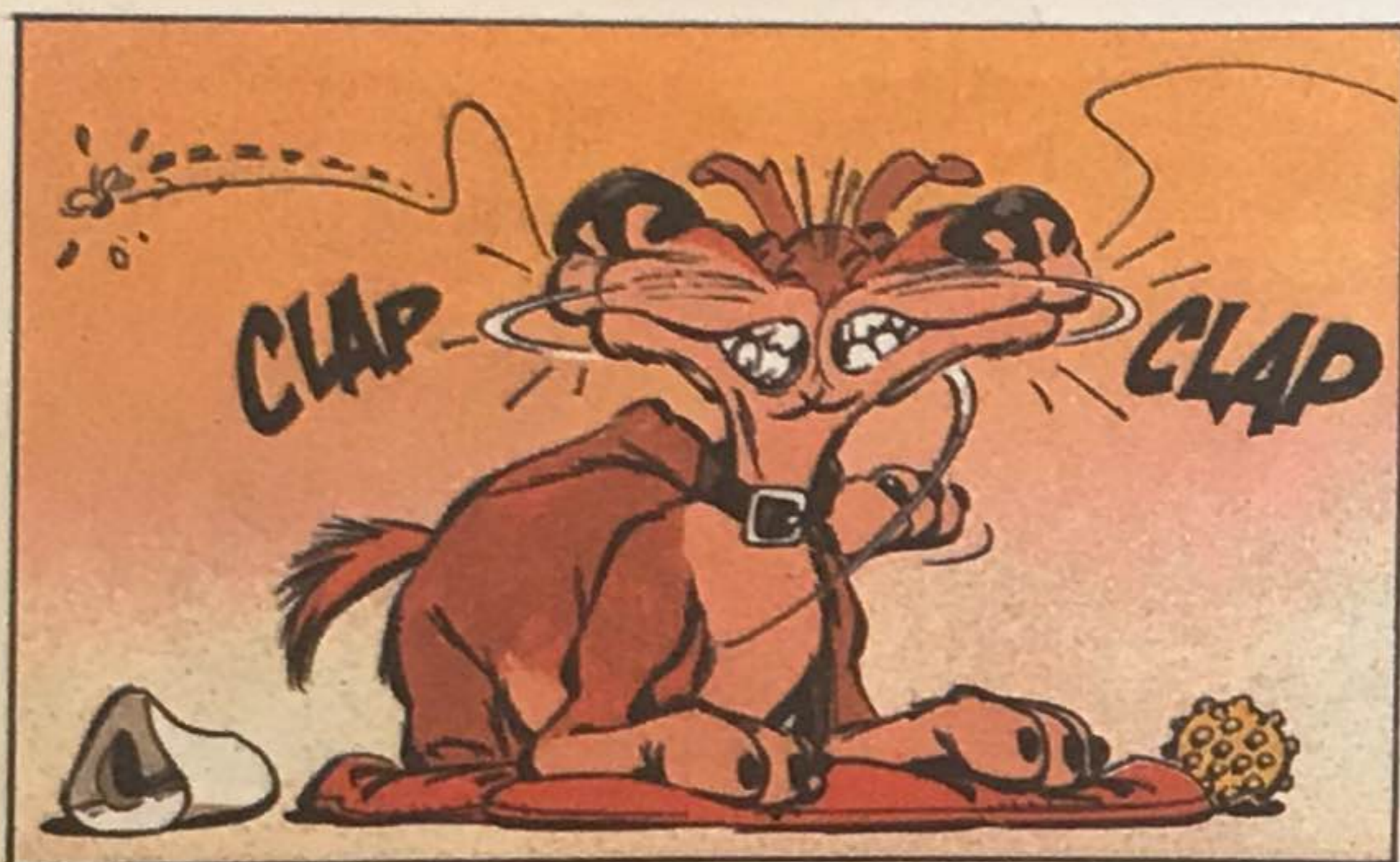


TOME - JANRY



ASS. DAN.

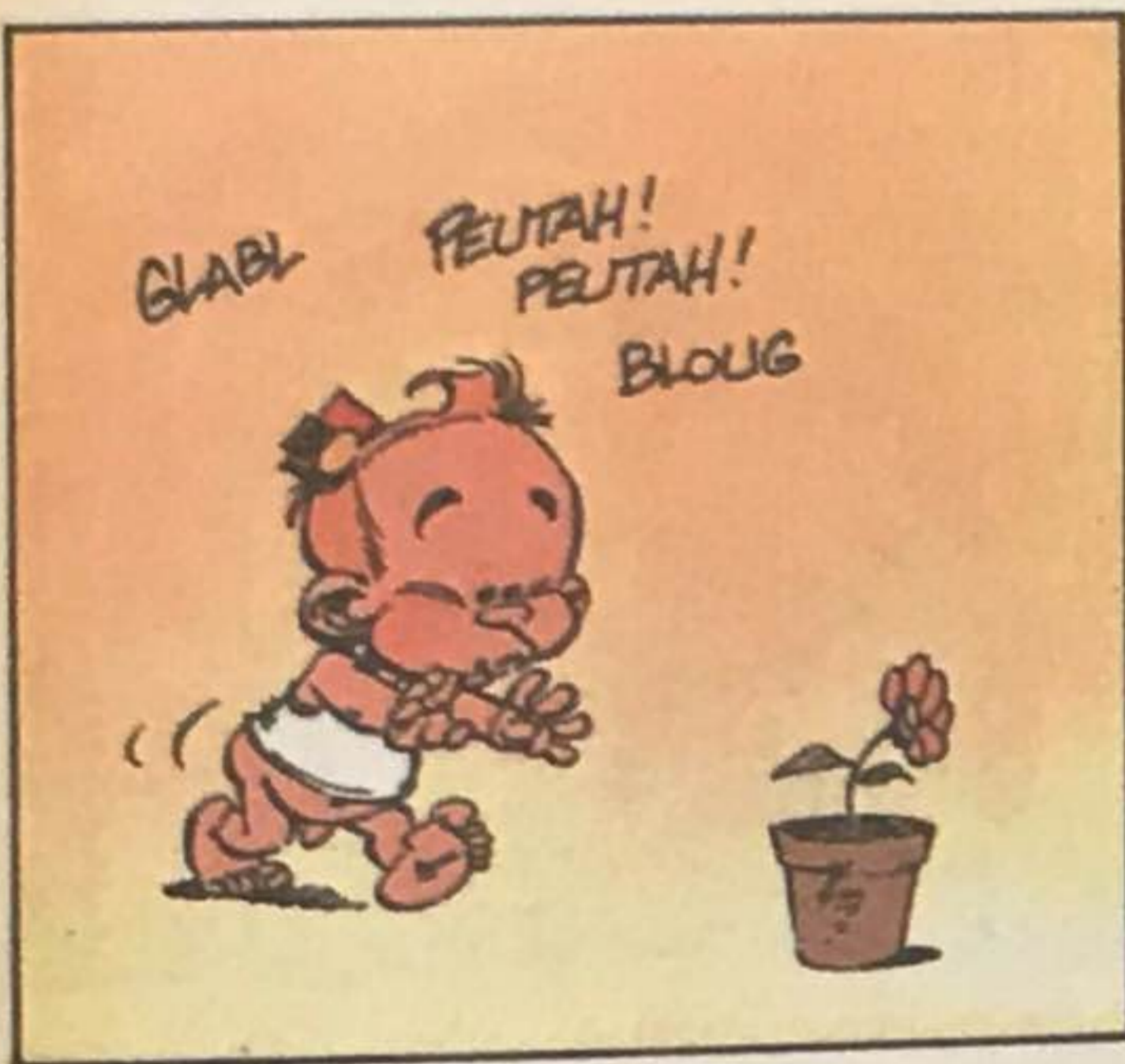
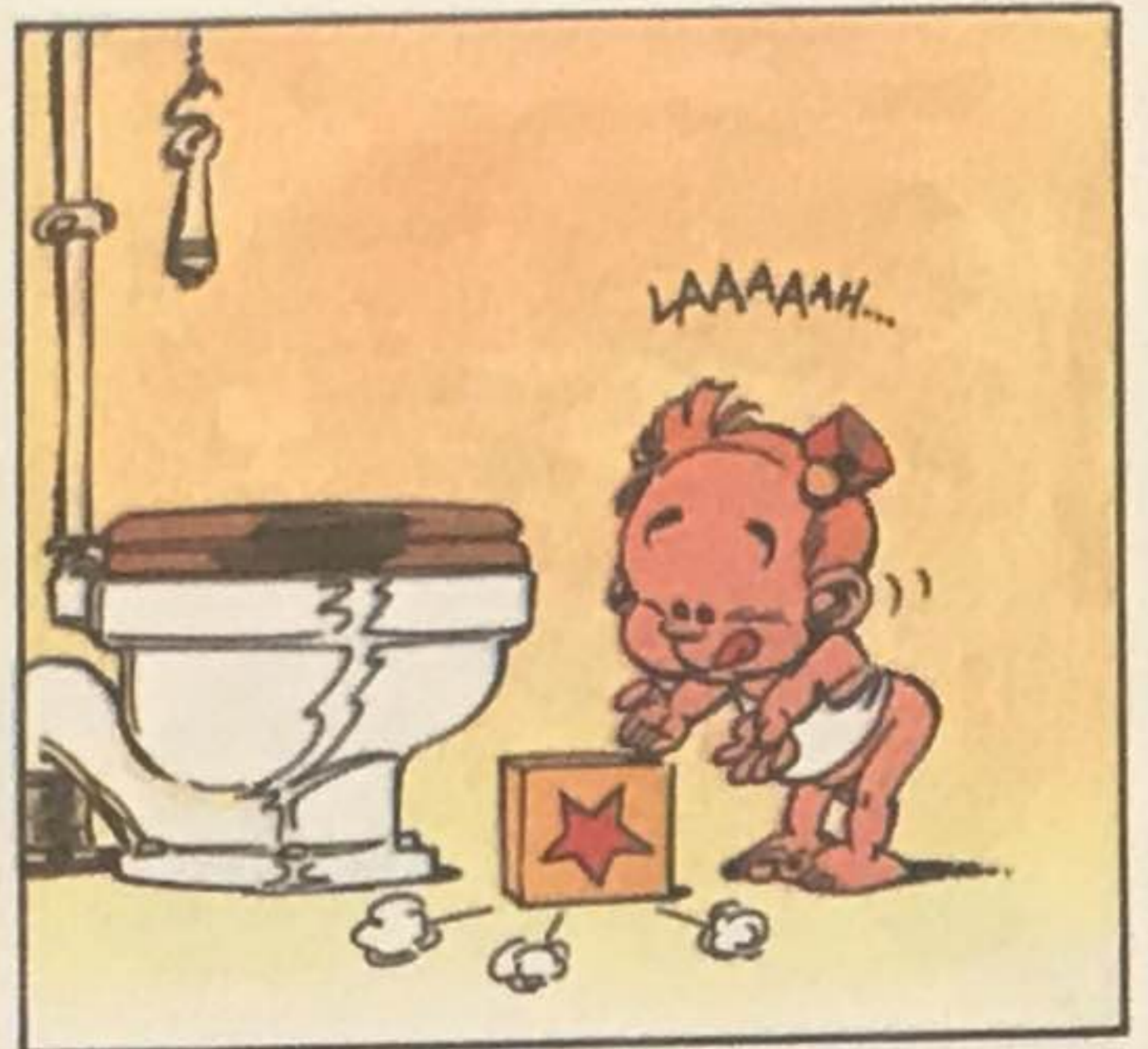


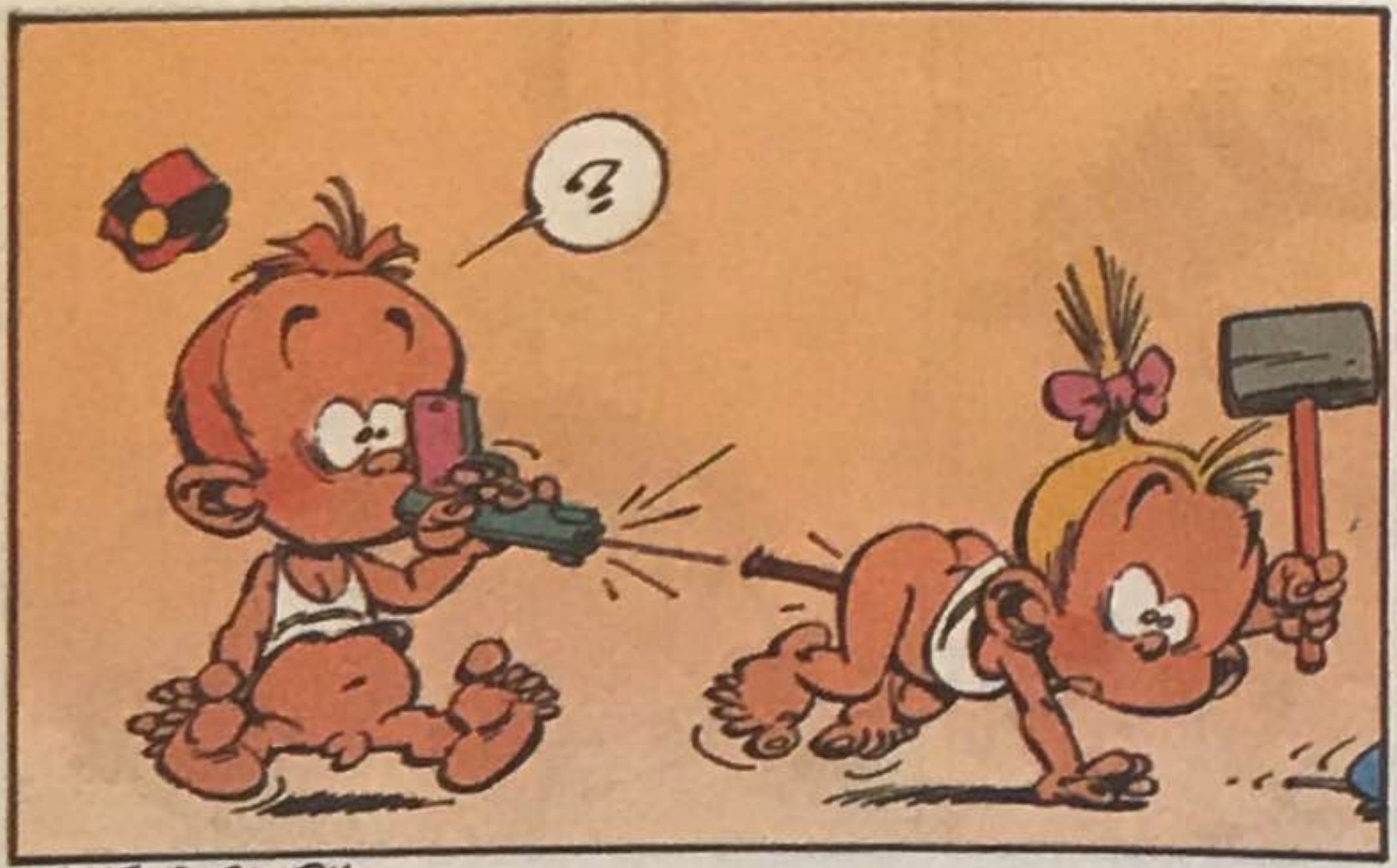
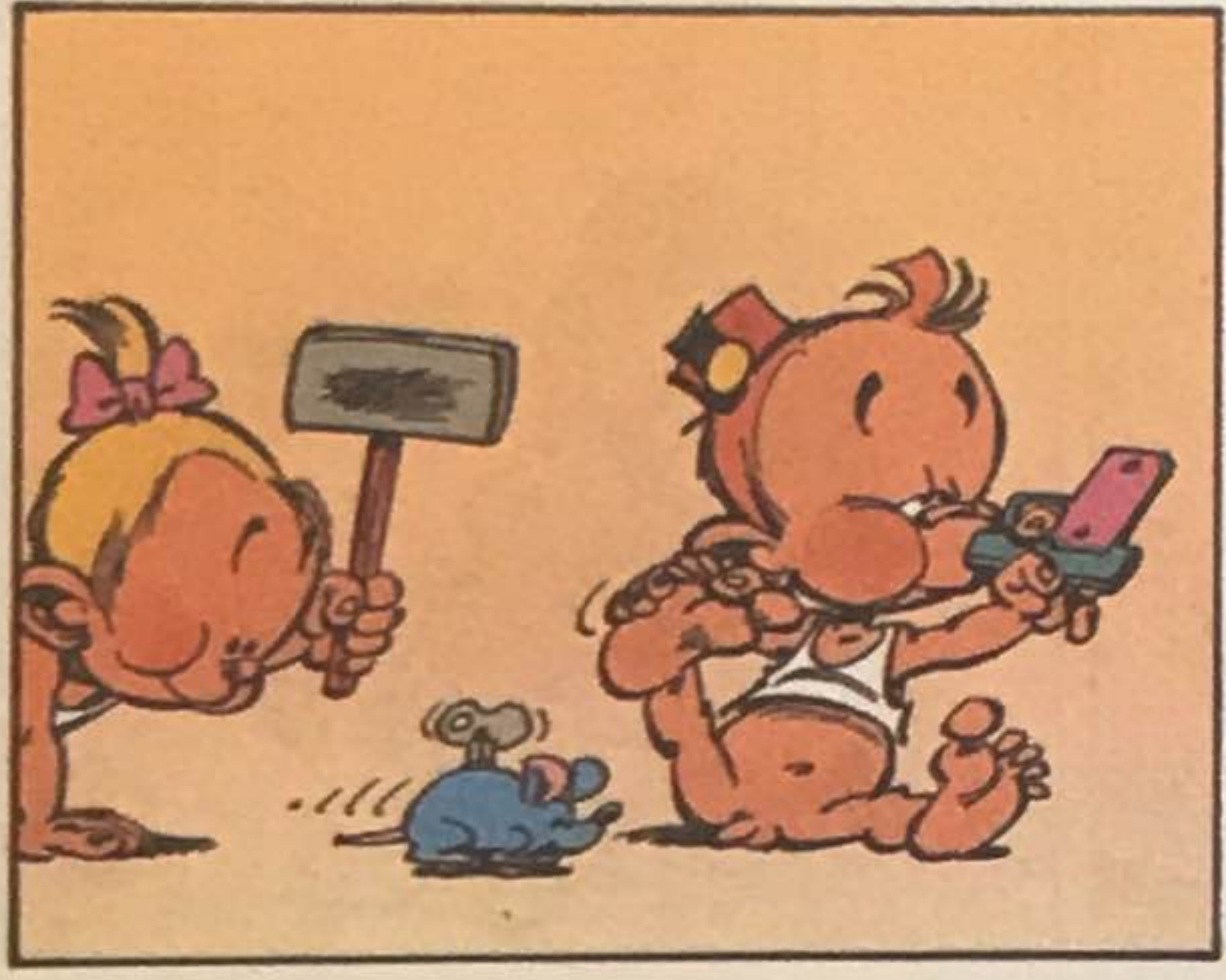
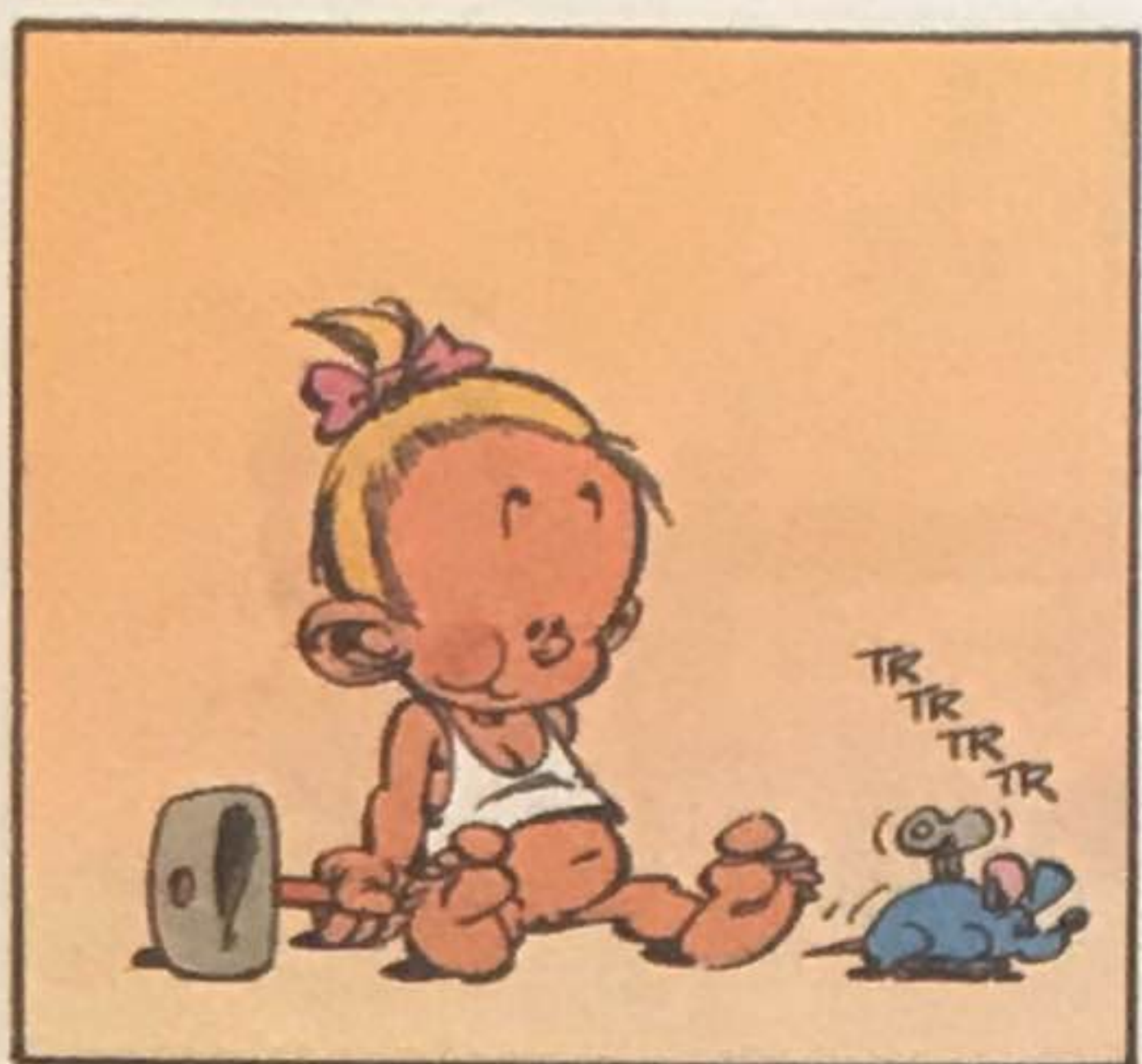


TOME & JANRY. DAN.



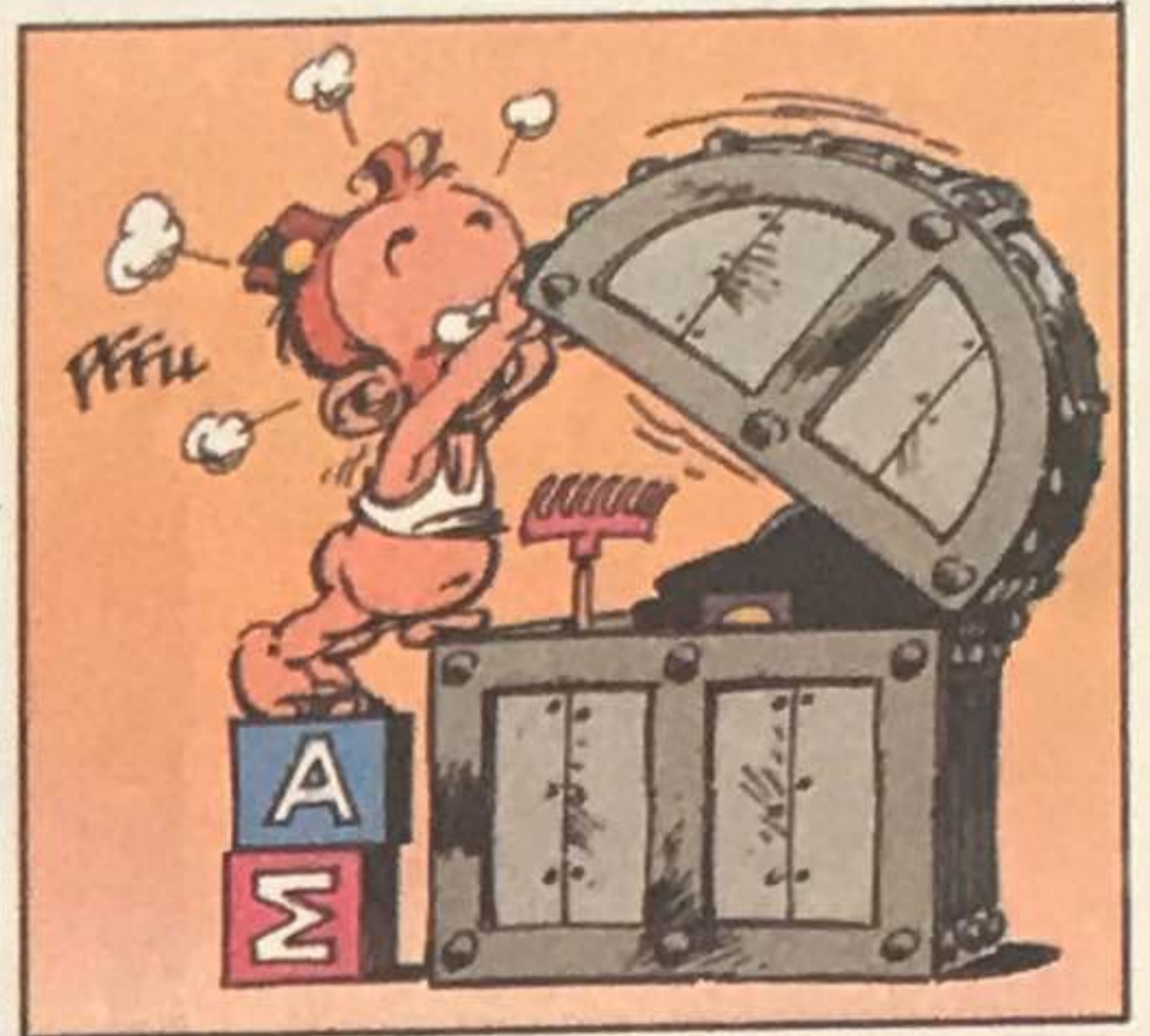
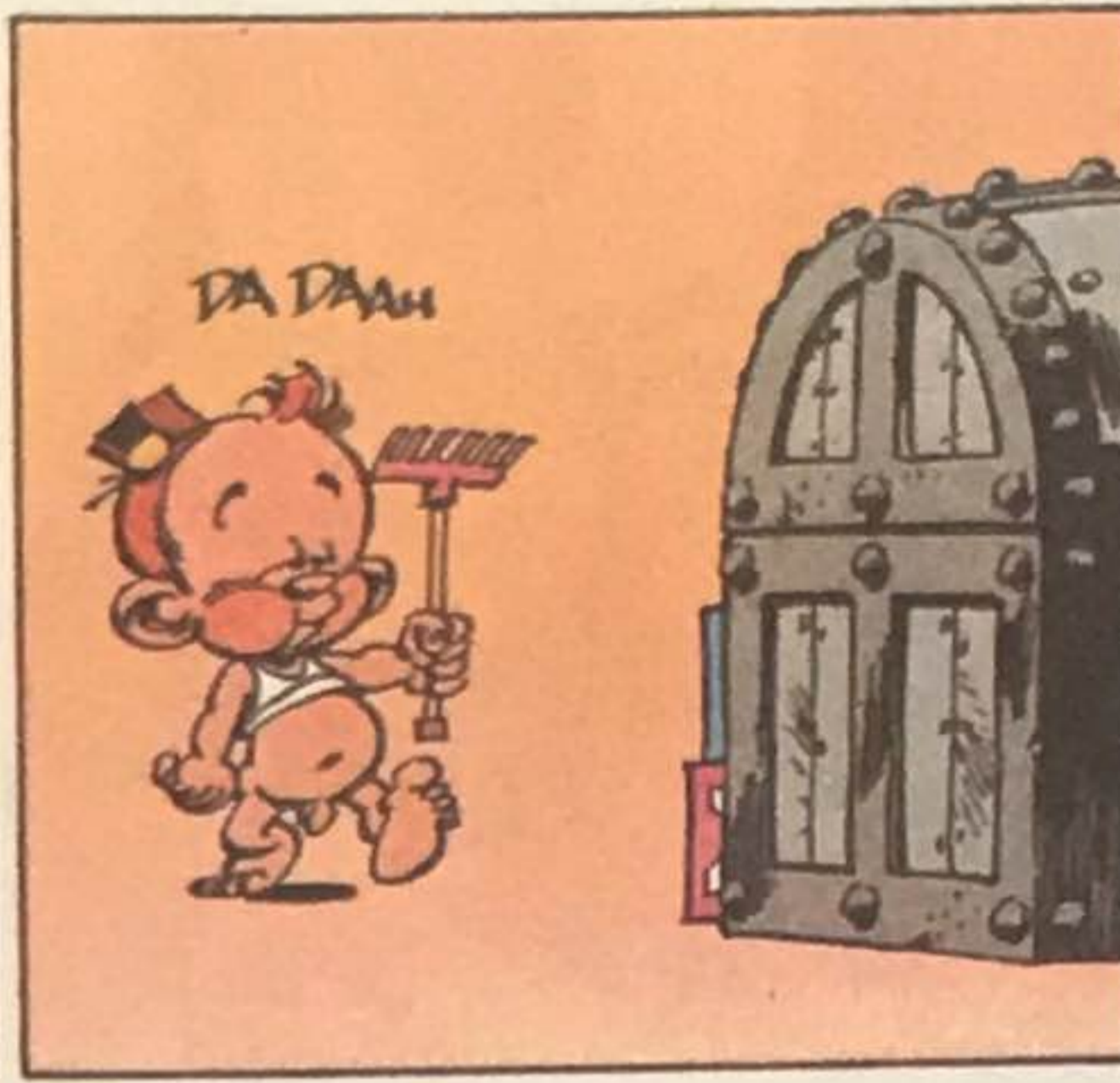
© DUPUIS 1987



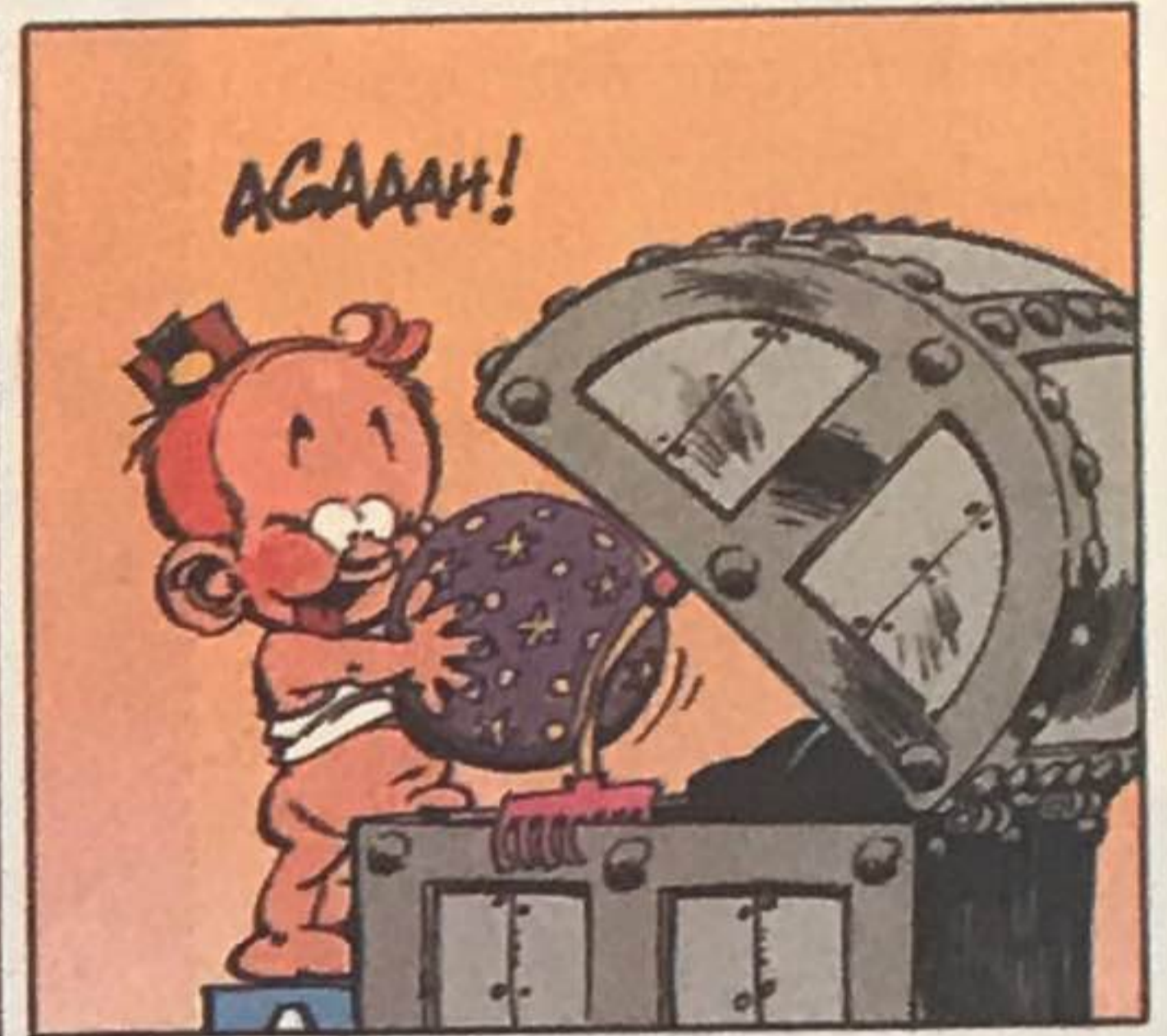
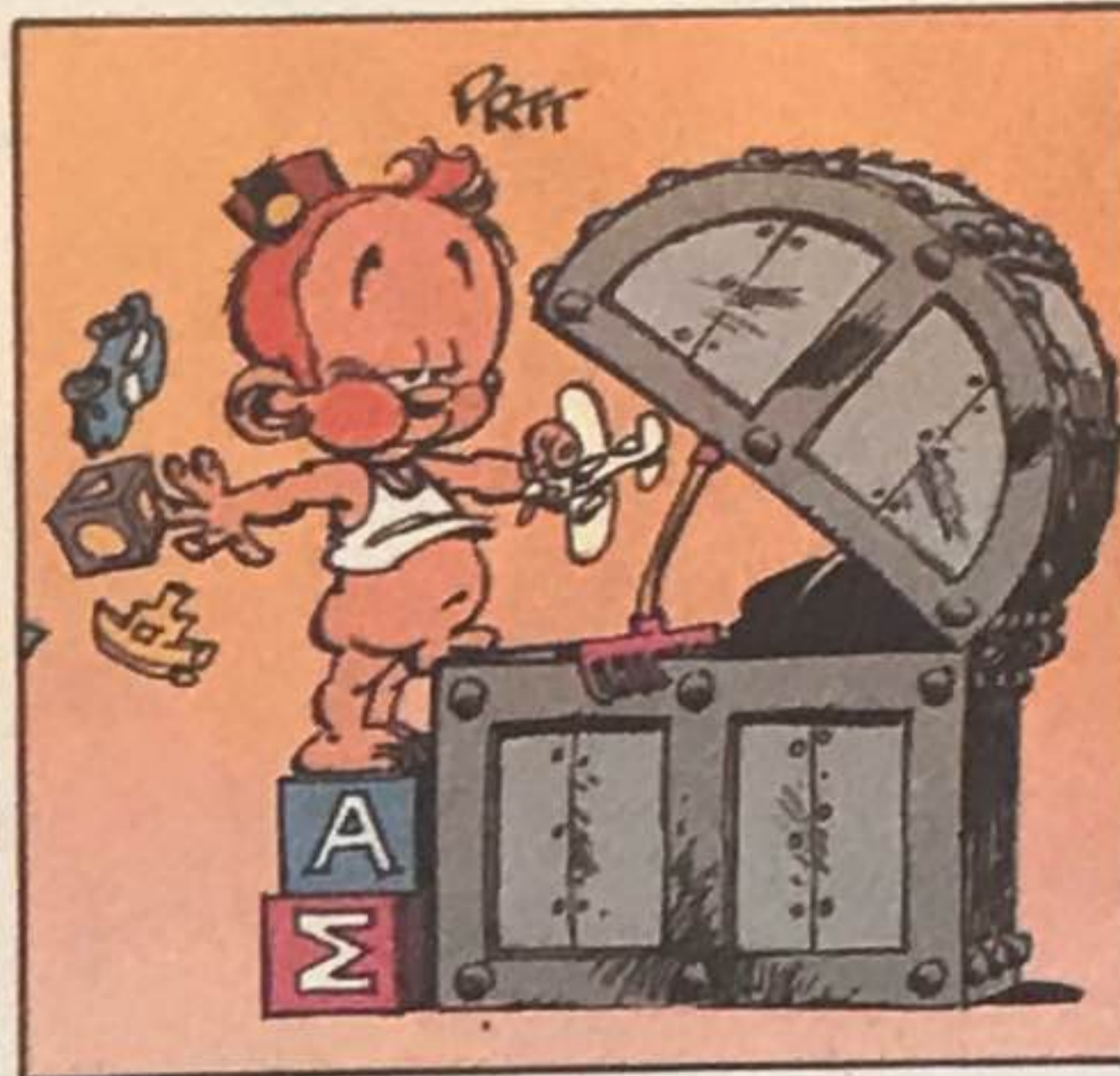
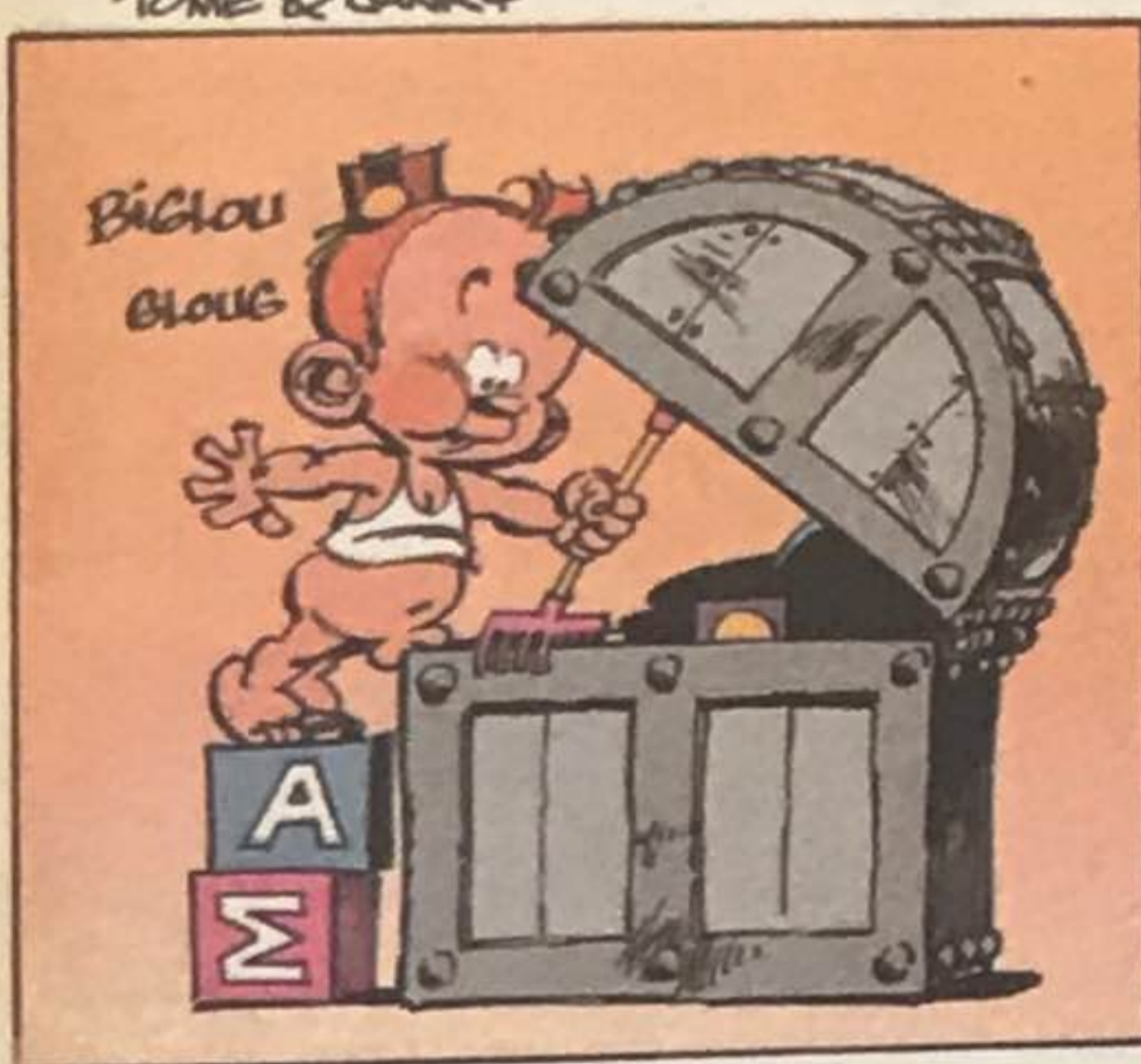


TOME & JANRY.





TOME & JANRU



© DUPUIS 1994



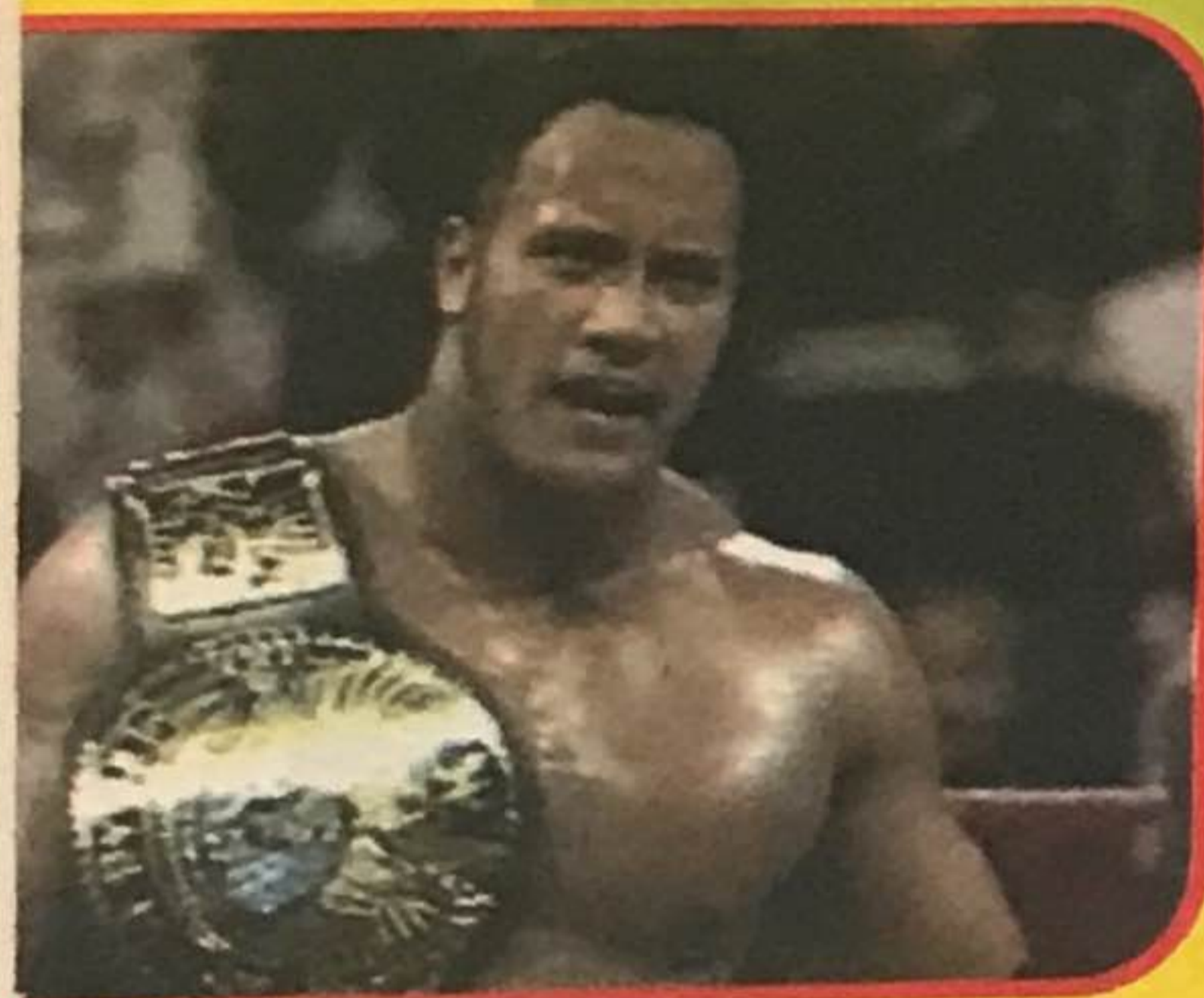
CINÉ'mania



# CINÉ news

## LA MOMIE 2

**D**ans *La Momie 2*, deux méchants se partagent principalement l'affiche. La Momie bien sûr, mais aussi le roi Scorpion, une sorte de combinaison entre un homme et un scorpion. Pour l'interpréter, les producteurs ont demandé à une superstar américaine du catch, **Dwayne Johnson** (alias le Rock), de quitter le ring pendant quelques semaines.



© WWF



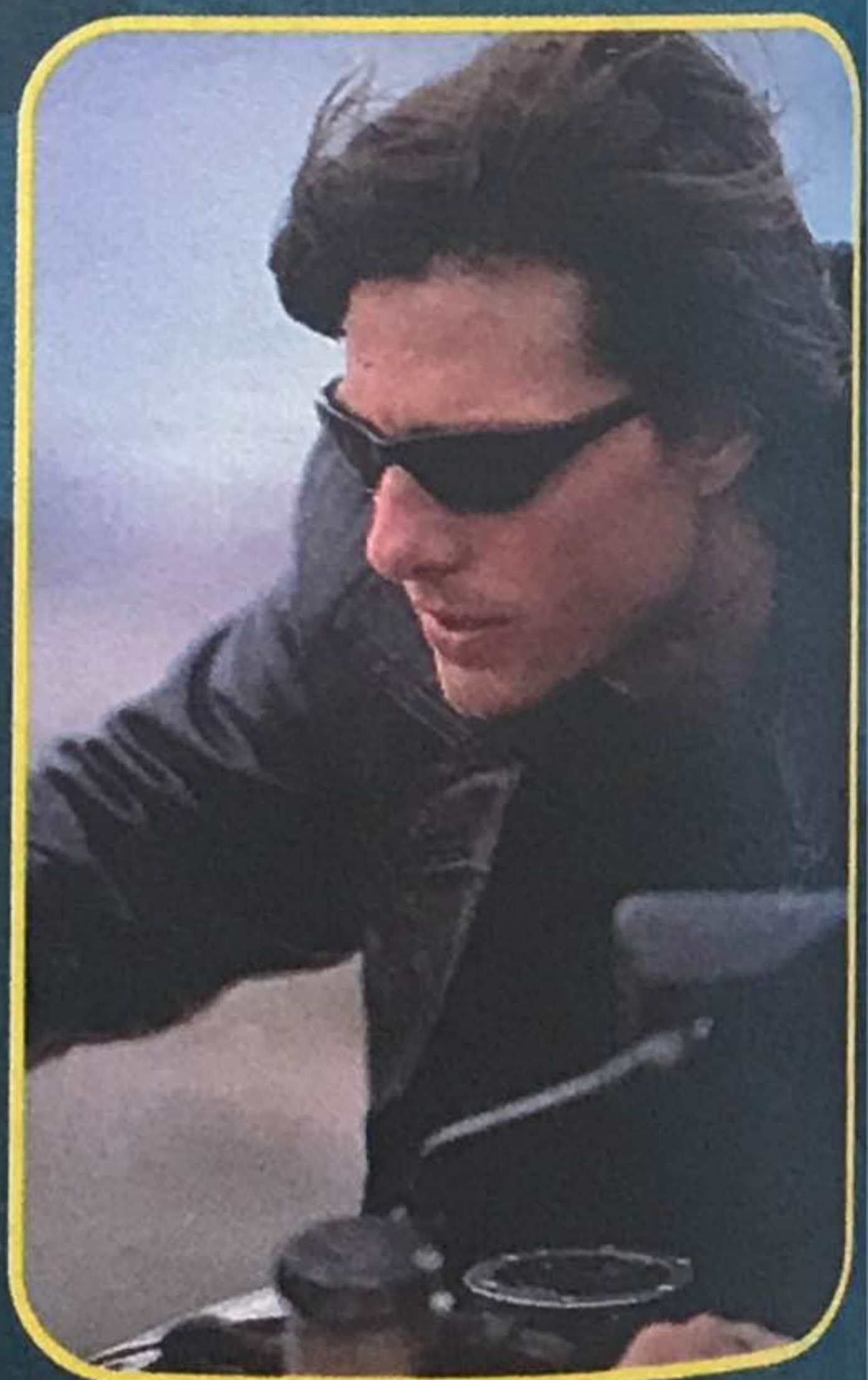
## MISSION : IMPOSSIBLE 2

**R**endez-vous le 26 juillet prochain avec «Mission : Impossible 2» qui s'annonce vraiment très très spectaculaire. En clair, selon des sources bien informées de Schmurtz, le film de John Woo («Volte/Face», «Broken Arrow») ferait passer le premier «Mission : Impossible» pour un épisode de «Navarro» ou de «L'Inspecteur Derrick» ! Tom Cruise y retrouve le rôle d'Ethan Hunt, espion chargé par son supérieur (Anthony Hopkins, Zorro senior dans «Le Masque de Zorro») d'empêcher des terroristes de libérer un virus qui pourrait décimer une partie de la population du monde. Mauvais plan.

Des fusillades à la «Matrix», des cascades démentes (Tom Cruise suspendu par une main à la paroi d'une falaise, c'est quand même quelque chose !), des cascades à rendre James Bond vert de jalousie... Tu peux t'en rendre compte en regardant la bande-annonce sur [www.missionimpossible.com](http://www.missionimpossible.com).

Tournages, infos de dernière minute, premières photos...

Le Schmurtz joue au Monsieur Cinéma rien que pour toi !



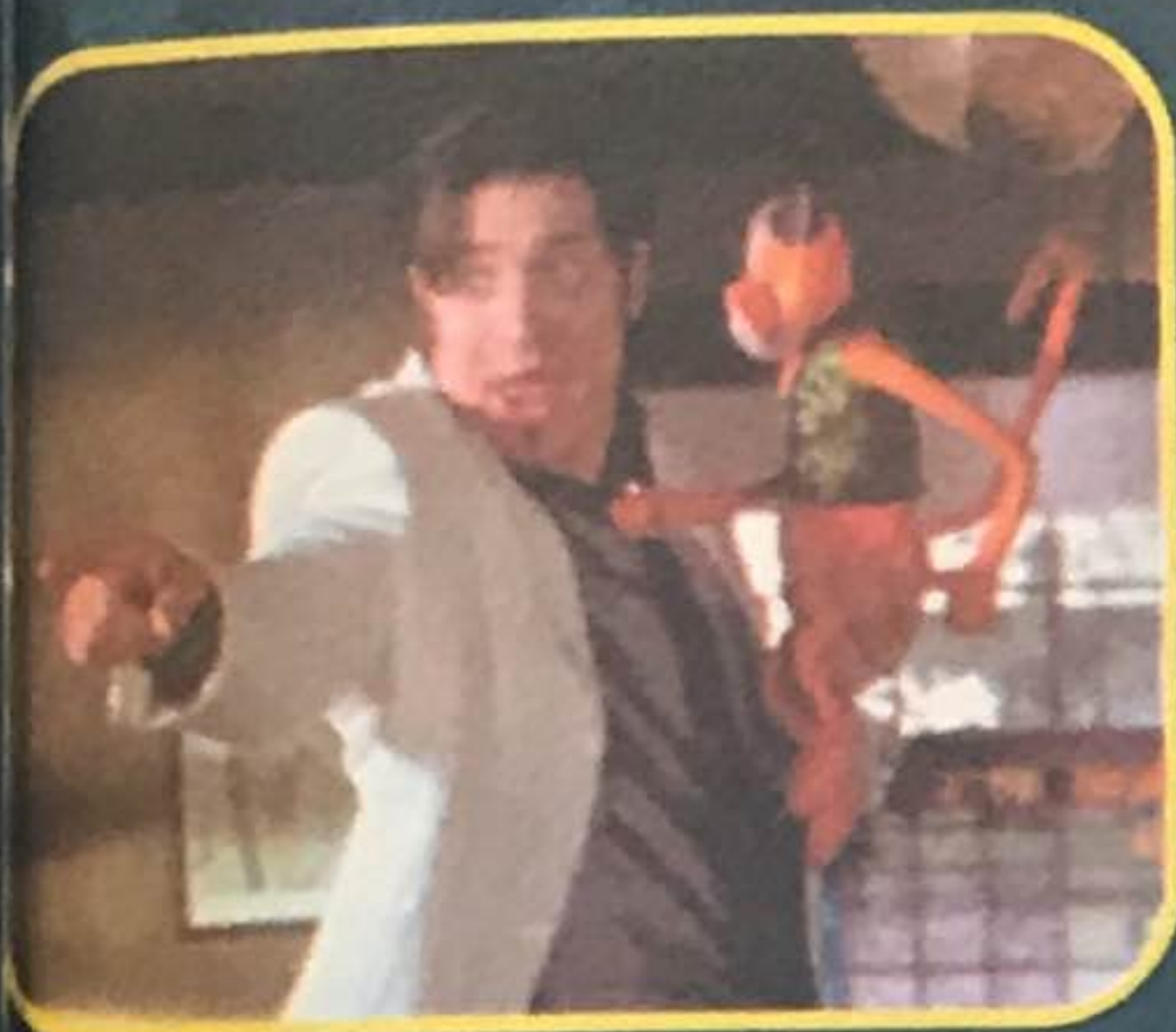
VOTRE MISSION, SI VOUS L'ACCEPTÉZ, SERA D'EMPÊCHER CET INDIVIDU DE JOUER AUX "POKÉMON" PENDANT UNE HEURE...

MISSION IMPOSSIBLE!





## UN MONDE FOU, FOU, FOU...



**L**e comédien Brendan Fraser ne peut pas s'empêcher de faire l'andouille. Dans «George de la Jungle», il se ramassait des palmiers en pleine figure. Et dans «La Momie», il s'acharnait à se payer la tête d'Indiana Jones. «Monkeybone», réalisé par Henry Selick («James et la Pêche géante», «L'Étrange Noël de Monsieur Jack»), lui permet de continuer à faire le clown sur plus d'une heure trente. Son rôle ?

Celui d'un créateur de dessins animés qui, sortant d'un long coma, découvre que tous les personnages délirants qu'il a inventés prolifèrent désormais autour de lui. Une comédie toonesque dans la veine de «Qui veut la peau de Roger Rabbit?».

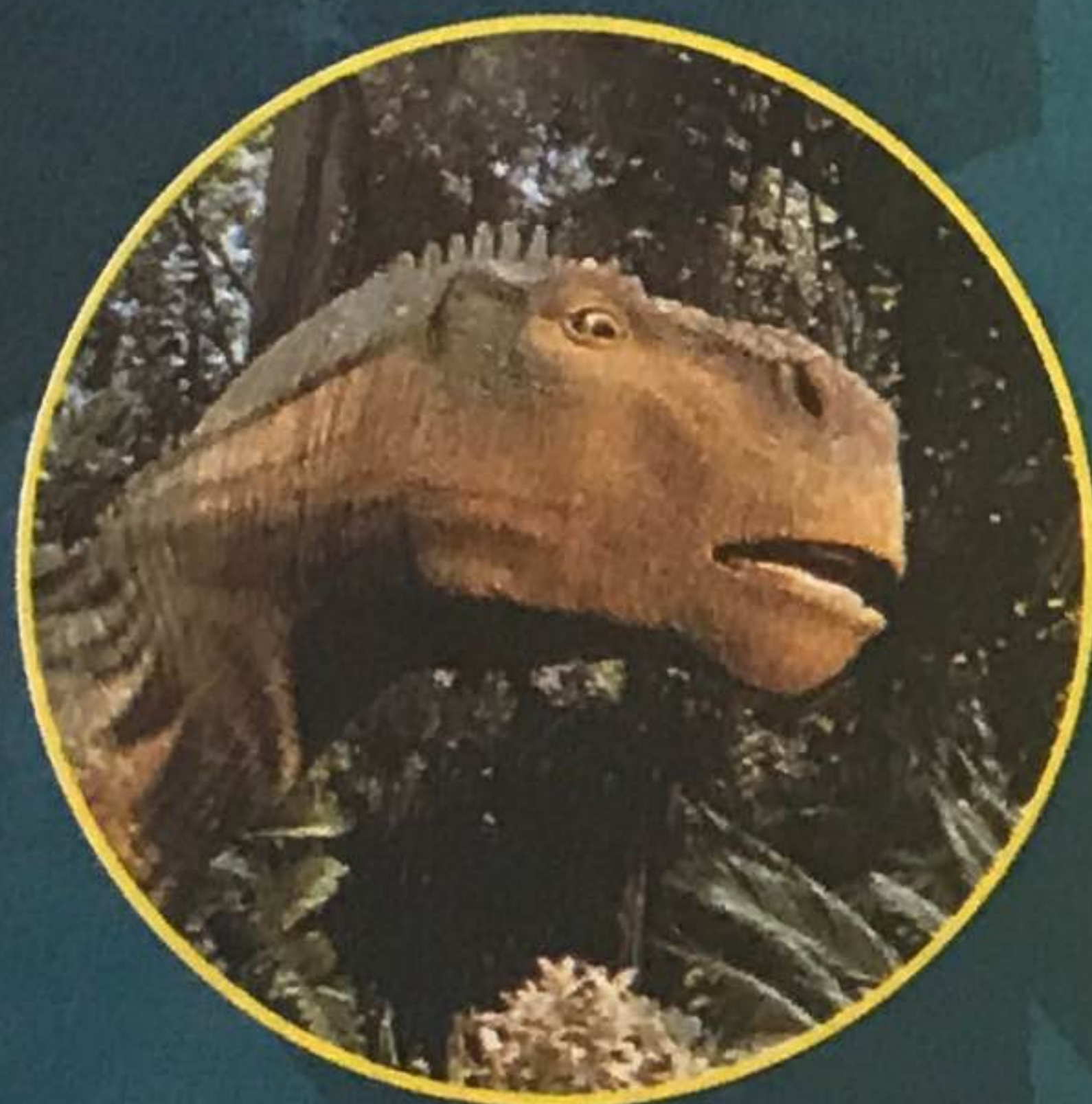
## DES DINOSAURES TRÈS GOURMANDS

**E**nviron 220 millions de dollars de budget : cela fait de «Dinosaur» le film le plus cher de toute l'histoire du cinéma ! Et les sous ne sont pas passés dans la poche des comédiens puisque les stars, une foule de dinosaures, ont été entièrement conçues en images de synthèse par des logiciels révolutionnaires, spécialement inventés pour l'occasion. En fait, «Dinosaur» c'est la version préhistorique de «Bambi» ! Le film suit, depuis sa sortie de l'œuf, un petit iguanodon nommé Aladar. Élevé par les singes comme Tarzan, Aladar affronte des monstres titanesques. Malin, il sauve les siens et quelques autres espèces animales du cataclysme causé par la chute d'un astéroïde. Sept ans de travail acharné ont été nécessaires aux équipes de Disney pour mener «Dinosaur» à son terme. Résultat dans les salles françaises de cinéma le 29 novembre prochain. Mais le Schmurtz t'en reparlera très bientôt ! En attendant, admire les premières photos !



## 10 FILMS POUR 139 F !

C'est ce qui t'attend chez Vidéo Futur jusqu'à la fin du mois de juin. Un beau cadeau pour tous les vidéomaniaques !



## JIM CARREY SUPER CINGLÉ

**S**acré Jim Carrey ! La star de «The Mask» retrouve le chemin de la comédie avec «Me, Myself & Irene» ficelé par les frères Farrelly («Mary à tout prix»). Ce film offre à Jim Carrey l'opportunité de se glisser dans l'uniforme d'un motard... souffrant de désordres de la personnalité. Et quand il tombe amoureux, c'est la catastrophe car il lui faut vaincre sa moitié ultra-agressive pour roucouler paisiblement avec sa belle ! Deux Jim Carrey pour le prix d'un, ça risque de te provoquer deux fois plus de crises de rire !



## TITANESQUE !

**T**ourné par Don Bluth et Gary Goldman (la «dreamteam» d'«Anastasia» et de «Bartok le Magnifique»), Titan A.E. est un dessin animé qui change radicalement des productions Walt Disney. Réalisé à 60 % en images de synthèse, il débute par la destruction de la Terre par des extraterrestres constitués d'énergie pure, les Drej. Vraiment fâchés contre les hommes, ces derniers s'acharnent à empêcher le jeune Cale et ses amis (la très jolie Akima, le Captain Korso et Stith, une espèce de kangourou géant) de retrouver le vaisseau spatial Titan, qui contient l'ADN de toutes les espèces animales disparues dans l'explosion de la Terre. Bref, Titan c'est la nouvelle arche de Noé que tu découvriras sur les écrans français le 18 octobre !



# KID PADDLE



# CONSOLES' kids



GAME BOY COLOR

## 24 heures du Mans

Interdit de s'endormir au volant...



NINTENDO 64

## International Track & Field

Summer Games

Cloques aux doigts assurées !

DUELS SUR PLAYSTATION

UEFA Euro 2000

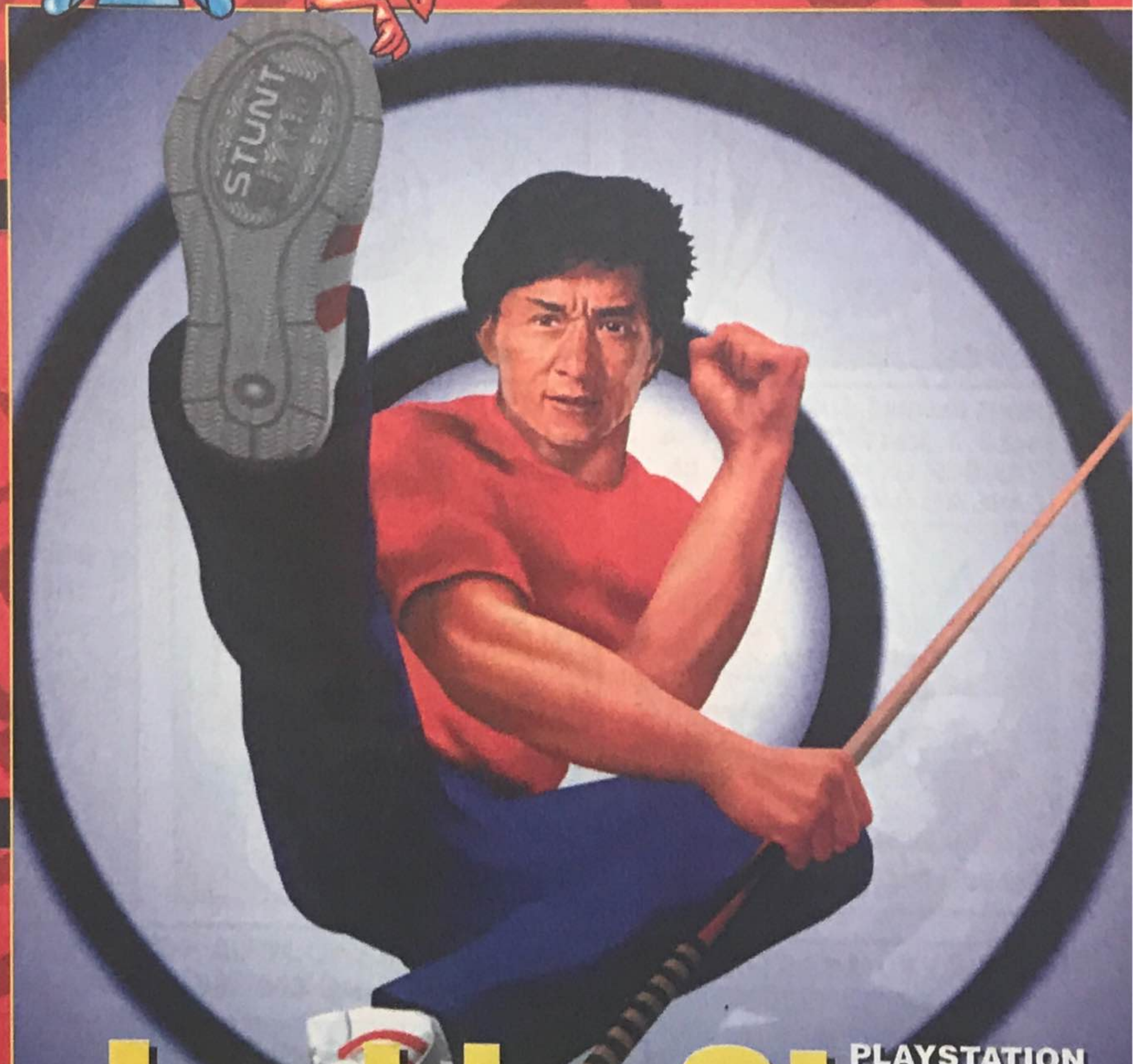
contre Ronaldo V-Football

Ça se joue dans un mouchoir de poche...

Street Skater 2 contre

Tony Hawk's Skateboarding

Qui va tomber de sa planche ?



PLAYSTATION

# Jackie Chan

## STUNTMASTER

### Ton jeu de bagarre le plus drôle



# LE DE GAG DE SCHMURTZ



BON, LE SCHMURTZ, JE PARS EN VACANCES UN MOIS EN THAÏLANDE...



JE COMTE SUR VOUS POUR GARDER LA MAISON DANS L'ÉTAT OÙ JE VOUS LA LAISSE.



TU PEUX PARTIR TRANQUILLE INÉS...

SCHMURTZ, L'HEURE EST GRAVE ! JE TE PROPOSE TRÈVE...



NOUS ALLONS SURPRENDRE INÉS. À SON RETOUR, ON VA RANGER LA MAISON DE LA CAVE AU GRENIER!...



BONNE IDÉE, DIABLO SCHMURTZ

JE PASSE LE BALAI DANS LE SALON...



NON LAISSE ! JE VAIS LE FAIRE...

MAIS NON DIABLO C'EST MOI

NON MOI



2 JOURS PLUS TARD...



ALLO... INÉS ?

SAUT, LE SCHMURTZ... ALORS TOUT VA COMME VOUS VOUEZ À LA MAISON ?...

EUH, OUI... ICI TOUT VA TRÈS, TRÈS BIEN... CROIS-MOI ÇA VA ÊTRE UNE SACRÉE SURPRISE À TON RETOUR...



Ici, on joue !  
Et pas  
qu'un peu...

DiabloSchmurtz  
et moi avons reçu  
une montagne  
de jeux vidéo !  
Trente exactement  
pour être précis !  
Pour tout faire rentrer,  
il a fallu modifier  
quelque peu certaines  
pages, mais qu'est-ce  
qu'on était content !  
Enfin, surtout moi,  
car j'ai donné tous  
les mauvais jeux  
à DiabloSchmurtz !

Le Schmurtz

CARTE D'IDENTITÉ

Nom : DiabloSchmurtz  
Origine : vient de  
la planète GAMOVER,  
dans la galaxie PADEL  
Taille : 1,27 m  
Poids : 34 kg  
Age : 10 ans gamoveriens  
(entre 8 et 13 années  
terrestres)  
Signe particulier :  
mal aimé, DiabloSchmurtz  
se sent seul. Tu peux lui  
écrire de temps en temps,  
ça lui fera plaisir !



# Sommaire

|                               |                |
|-------------------------------|----------------|
| Le courrier de Schmurtz       | Page 38        |
| Vos plus beaux dessins        | Page 40        |
| Les Z'infos                   | Page 42        |
| Tes prochains jeux            | Page 44        |
| Le coup de cœur PlayStation   | Page 48        |
| Duels sur PlayStation         | Pages 52 et 54 |
| Le jeu du mois Game Boy Color | Page 56        |
| Le jeu du mois Nintendo 64    | Page 58        |
| Les sorties du mois           | Page 60        |
| Les bons plans de Schmurtz    | Page 70        |
| SOS PlayStation               | Page 72        |
| SOS Nintendo 64               | Page 75        |
| SOS Game Boy et GB Color      | Pages 24 et 76 |
| Coupon SOS                    | Page 77        |
| Les trucs et astuces          | Page 78        |

SOMMAIRE mania

# Les Jeux Testés

PLAYSTATION

|                            |         |                             |         |
|----------------------------|---------|-----------------------------|---------|
| Ace Combat 3 electrosphere | Page 64 | Ronaldo V-Football          | Page 52 |
| Alundra II                 | Page 69 | Star Ocean The Second Story | Page 66 |
| Army Men Sarge's Heroes    | Page 62 | Street Skater 2             | Page 54 |
| Barbie Sports Extrêmes     | Page 66 | Test Drive 6                | Page 60 |
| BattleTanx Global Assault  | Page 68 | Tombi! 2                    | Page 66 |
| Canal + Premier Manager    | Page 62 | Tony Hawk's Skateboarding   | Page 54 |
| Jackie Chan Stuntmaster    | Page 48 | UEFA Euro 2000              | Page 52 |
| Midnight in Vegas          | Page 68 |                             |         |
| N.Gen Racing               | Page 64 |                             |         |
| NHL Blades of Steel 2000   | Page 69 |                             |         |
| Rally Masters              | Page 68 |                             |         |
| Rescue Shot                | Page 60 |                             |         |

GAME BOY ET GAME BOY COLOR

|                            |         |
|----------------------------|---------|
| 24 heures du Mans          | Page 56 |
| Army Men                   | Page 60 |
| Azure Dreams               | Page 68 |
| Cross Country Racing       | Page 62 |
| Konami GB Collection Vol.3 | Page 69 |
| Pokémon Jaune              | Page 20 |
| Ready 2 Rumble Boxing      | Page 62 |
| Tony Hawk's Skateboarding  | Page 64 |
| Toy Story 2                | Page 69 |
| Vegas Games                | Page 69 |

NINTENDO 64

|  |         |
|--|---------|
| International Track & Field Summer Games | Page 58 |
|--|---------|

• BARÈME DE NOTATION •

- 18-19 À POSSÉDER ABSOLUMENT!
- 16-17 TU VAS DRÔLEMENT T'AMUSER!
- 14-15 ÇA VAUT LE COUP
- 12-13 PAS MAL...
- 10-11 BOF!
- MOINS DE 10 NE CASSE PAS TA TIRELIRE





**COURRIER'**  
mania

## Écris-moi vite!

J'aime bien recevoir du courrier alors envoie ta question et ta photo (je la garde ensuite!) à l'adresse suivante :

Kids'mania,  
Courier'mania  
6, bd du Général-Leclerc  
92115 Clichy Cedex



Est-ce que Taxi 2 sortira sur PlayStation, PC ou Dreamcast ?  
Félix, (64).

Ubi Soft développe actuellement le jeu sur Dreamcast

et sur PC ! Tu te retrouveras au volant de la 406 la plus rapide du monde. Un petit détail amusant, les niveaux reproduisent fidèlement certains quartiers de Paris ou de Marseille ! Atterrissage prévu pour le mois de juin !



Les manettes et les cartouches de mémoire PlayStation seront-elles compatibles avec la PlayStation 2 ?  
Mickaël, Dabo (57).

Oui effectivement, les manettes, cartouches de sauvegardes et autres accessoires comme le quadrupleur de manettes fonctionneront avec la PlayStation 2. La console est toujours prévue en France pour l'automne 2000 !



Mes parents trouvent que les consoles comme la PlayStation ou la Dreamcast sont trop chères. Dernièrement j'ai entendu parler de la Super Nintendo sur laquelle on peut utiliser des cartouches Game Boy et ainsi jouer sur une télé. Peux-tu me dire où en acheter une ?  
Nicolas.

La Super Nintendo te permet effectivement de jouer à des jeux Game Boy sur une télé, mais pour cela il te faut également le Super Game Boy. Tu peux trouver cet accessoire ainsi que la console dans les magasins de jeux vidéo d'occasion, ou encore dans les brocantes. Normalement, tu ne dois pas dépenser plus de 300 F pour une Super Nintendo et 50 F pour un Super Game Boy ! Quant aux jeux Super Nintendo, tu en trouveras pour moins de 100 F.





Je suis fan de ton magazine, mais j'aimerais que tu écrives une rubrique Dreamcast !  
Julien, (69).

La rubrique Dreamcast n'est pas prévue pour le moment, mais si vous êtes nombreux à me la demander, elle ouvrira ses pages très vite ! Alors, à vos stylos... Envoyez-moi une petite lettre !



Je possède une Action Replay sur PlayStation, et quand je joue à Tekken 3, mon adversaire est K.O. dès que le match commence ! Pourquoi ai-je ce problème ?  
Romain, Nevers (58).

Visiblement, le Cheat Code par défaut qu'utilise l'Action Replay a pour effet de mettre K.O. tes adversaires. Pour pallier ce problème, il te suffit de changer le code dans l'Action Replay (grâce aux menus qui apparaissent avant le jeu) ! Si le problème persiste, je te conseille de jouer sans utiliser d'Action Replay !



Existe-t-il des Action Replay pour Game Boy Color ?  
Guillaume, Lamballe (22).

Bien sûr ! La meilleure est sans aucun doute l'Action Replay Professionnel de Big Ben.

Elle est compatible avec toutes les versions de la Game Boy. Tu la trouveras encore en magasin, étant donné qu'elle est assez récente. Attention tout de même, les Action Replay, surtout sur Game Boy, sont assez complexes à utiliser. Si tu es connecté sur Internet, tu trouveras de nombreux sites pour t'aider !

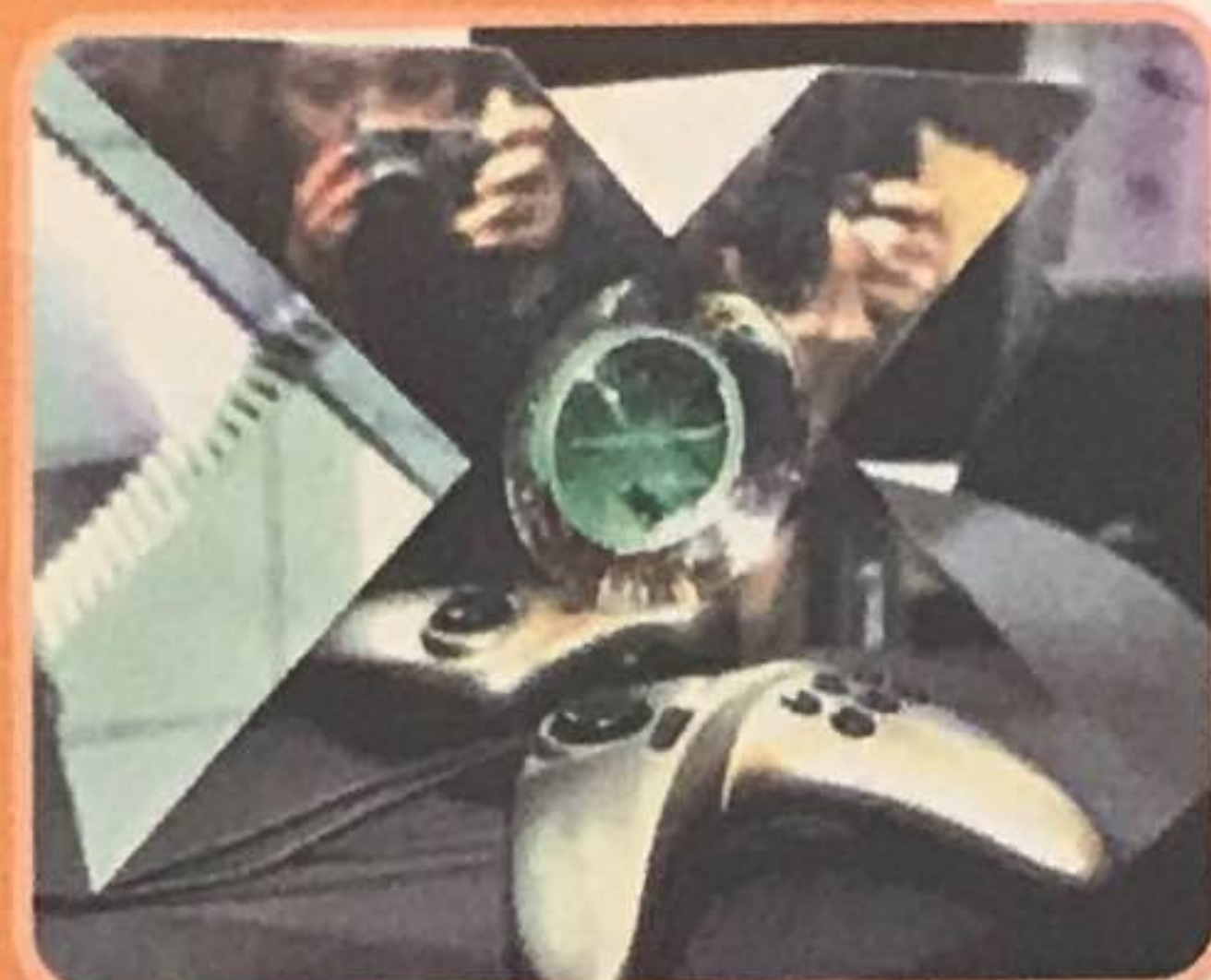
J'ai entendu parler de la X-Box à l'école. Peux-tu m'en dire plus sur cette console ?

Yann, Dloppé (76).

La X-Box serait en fait la première console de jeu de Microsoft (le géant des logiciels PC). Encore très mystérieux, ce monstre sortirait fin 2001.

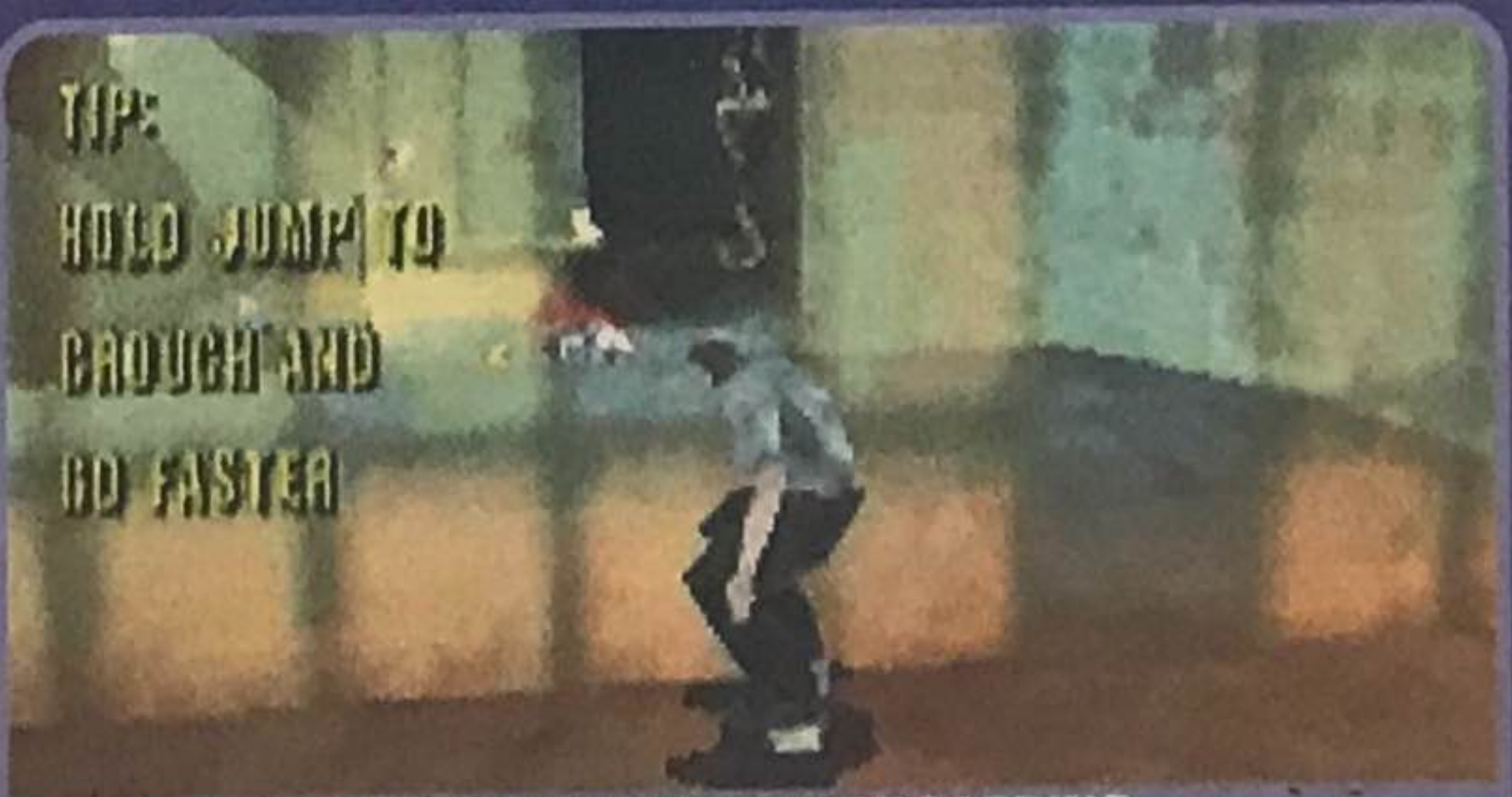
Le cœur de la console serait bâti autour d'un processeur Pentium III cadencé à 600 Mhz, et d'une carte vidéo de technologie G-Force

(les meilleurs cartes vidéo PC). La console serait équipée d'un lecteur DVD permettant de regarder des films, et d'un modem pour te connecter à Internet. Le développement de la machine en est cependant à ses débuts, et la X-Box peut encore être modifiée !



Les jeux Nintendo 64 seront-ils compatibles avec la Dolphin ?  
Florent, Paris (75).

Malheureusement non, Florent, et voici pourquoi ! La Nintendo 64 utilise le format cartouche. La Dolphin, quant à elle, utilisera le format DVD. Équiper une console avec les deux types de lecteurs rendrait son prix trop élevé !



TONY HAWK'S SKATEBOARDING





# Les dessins préférés de SCHMURTZ

Génial, ma boîte aux lettres est pleine à craquer. Chaque mois, je découvre des centaines de dessins !!! Ton chef-d'œuvre se trouve peut-être sur cette page. Alors comme promis, tu recevras dix cartes à collectionner sur les jeux vidéo !



1



**PRIX DU MEILLEUR DESSIN**  
Rebecca, Paris (75). J'adore les dessins à la peinture. Hé, tu ressembles à Lara Croft !

**PRIX DE LA PLUS BELLE ENVELOPPE**  
Jack, Vincennes (94). L'enveloppe est entièrement colorée. Je les préfère comme ça !



1



**PRIX DU MEILLEUR SCÉNARIO**  
Pierre, Louveciennes (78). Pauvre DiabloSchmurtz, c'est toujours lui qui prend...

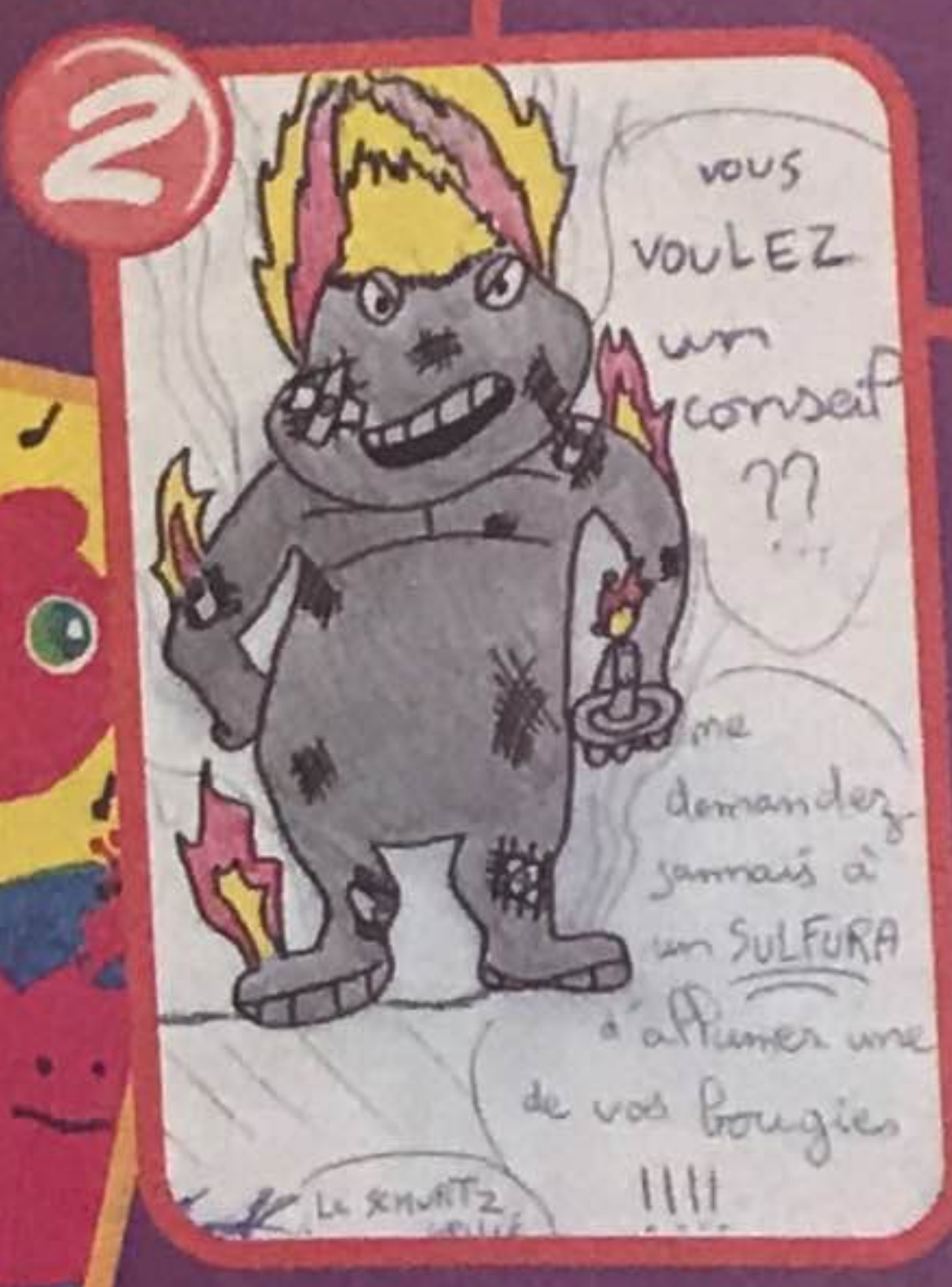


Vincent, Besançon (25). J'ai des égratignures et des pansements partout !



2

Marie, Villeurbanne (69). C'est mignon, varié et très coloré. J'aime bien ton dessin de la Game Boy.



2

**PRIX SPÉCIAL**  
Richard, Saint-Denis-sur-Loire (41). J'aimerais beaucoup être un héros de jeu vidéo. Ton dessin est très original !



Envoie ton chef-d'œuvre à l'adresse suivante sans oublier d'écrire tes coordonnées :  
Kids'mania - Mon dessin - 6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy-les-Bains  
Tu peux également joindre ta photo mais tu ne la reverras plus...





## LA SELECTION DU MOIS

### Le jeu Spirou Game Boy™ Color + 1 bande dessinée offerte\*

Incarnez Spirou, le célèbre personnage de Bande Dessinée !

Catenaire, un inventeur de génie a donné vie à Cyanure, une femme robot ayant le pouvoir de transformer des machines électriques en redoutables ennemis. Mais malheur ! Spirou et Fantasio la délivrent par inadvertance ! Il est temps d'agir avant que Champignac ne soit complètement contrôlée par les robots ...

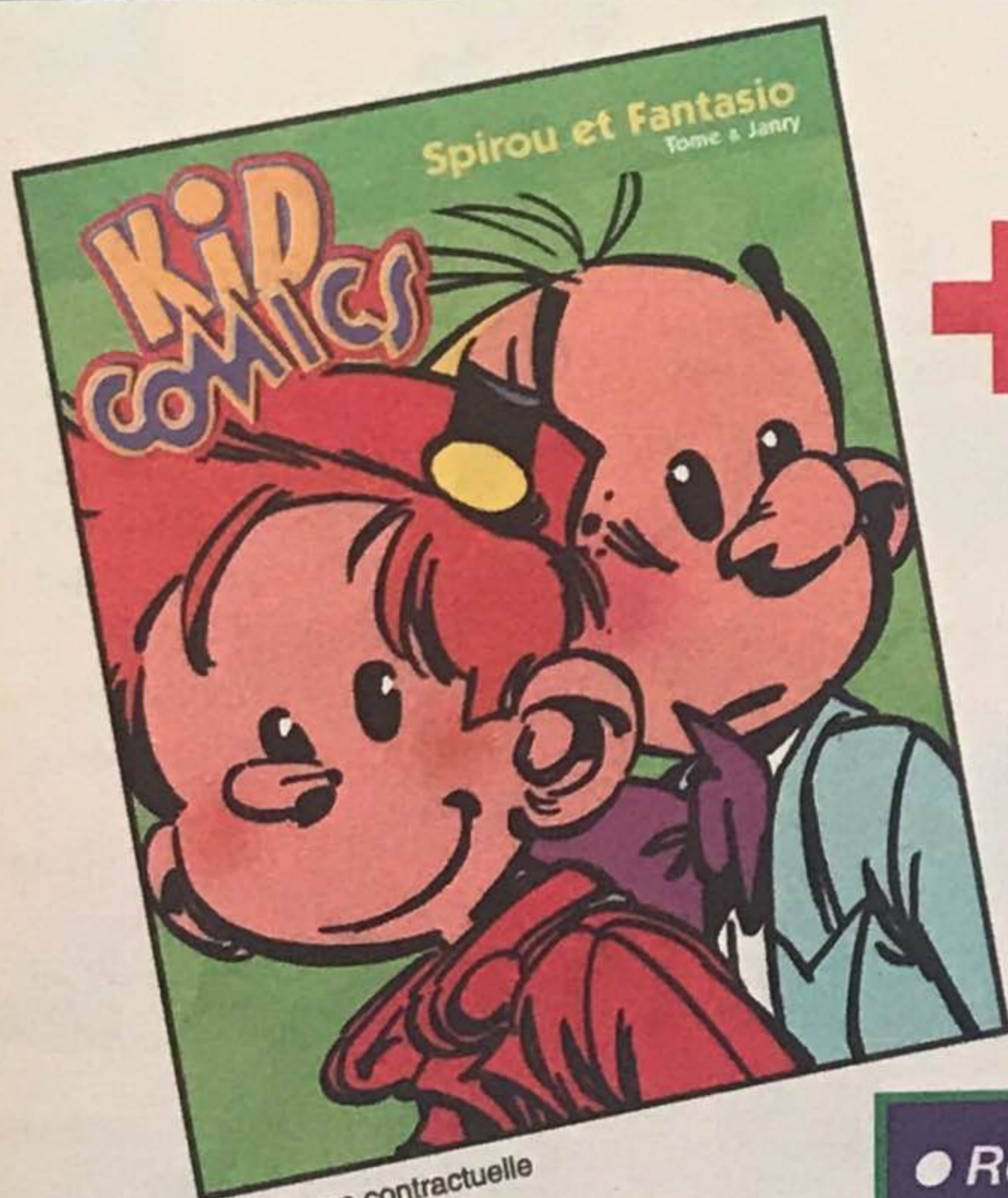
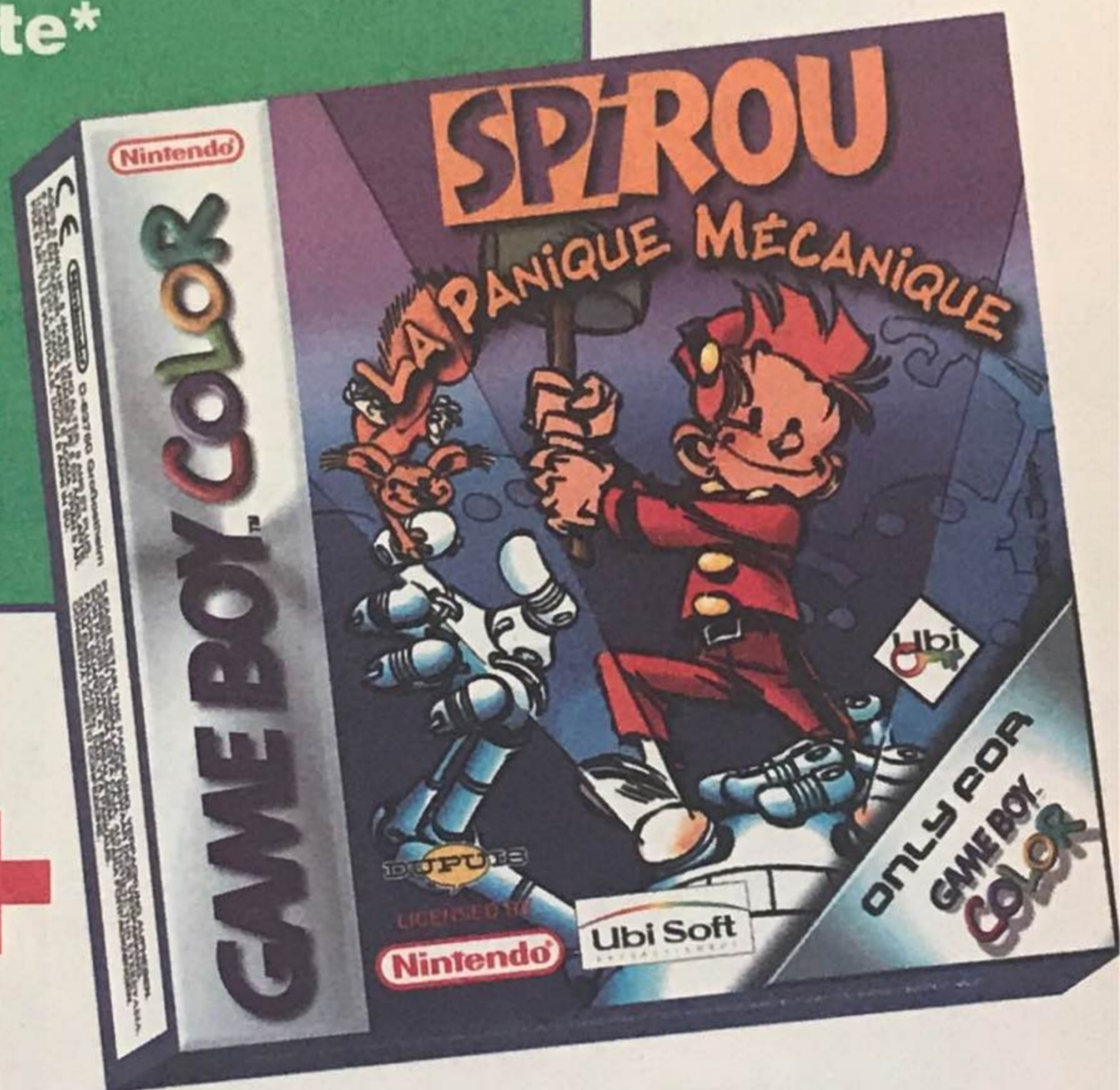


Photo non contractuelle



229<sup>F</sup>

34 €91

- Retrouvez Spirou, un héros de BD et de dessin animé mondialement connu !
- Une fidèle adaptation de l'univers de la BD Spirou grâce à la qualité du scénario et des graphismes.
- Une superbe Bande Dessinée Spirou en cadeau ! (pour compléter ou commencer votre collection)

\* contre l'envoi de votre preuve d'achat, accompagnée de vos coordonnées à l'adresse suivante :  
Ubi Soft Entertainment  
Opération BD Spirou  
BP 40  
28 rue Armand Carrel  
93108 Montreuil-sous-Bois Cedex





Z'INFOS'mania

## Sur les CHAPEAUX DE ROUES



Une suite du jeu **Driver** est en développement dans les studios anglais de Reflections !

Le principe du jeu restera strictement le même mais les petits défauts du premier **Driver** auront disparu (difficulté excessive, monotonie des missions).

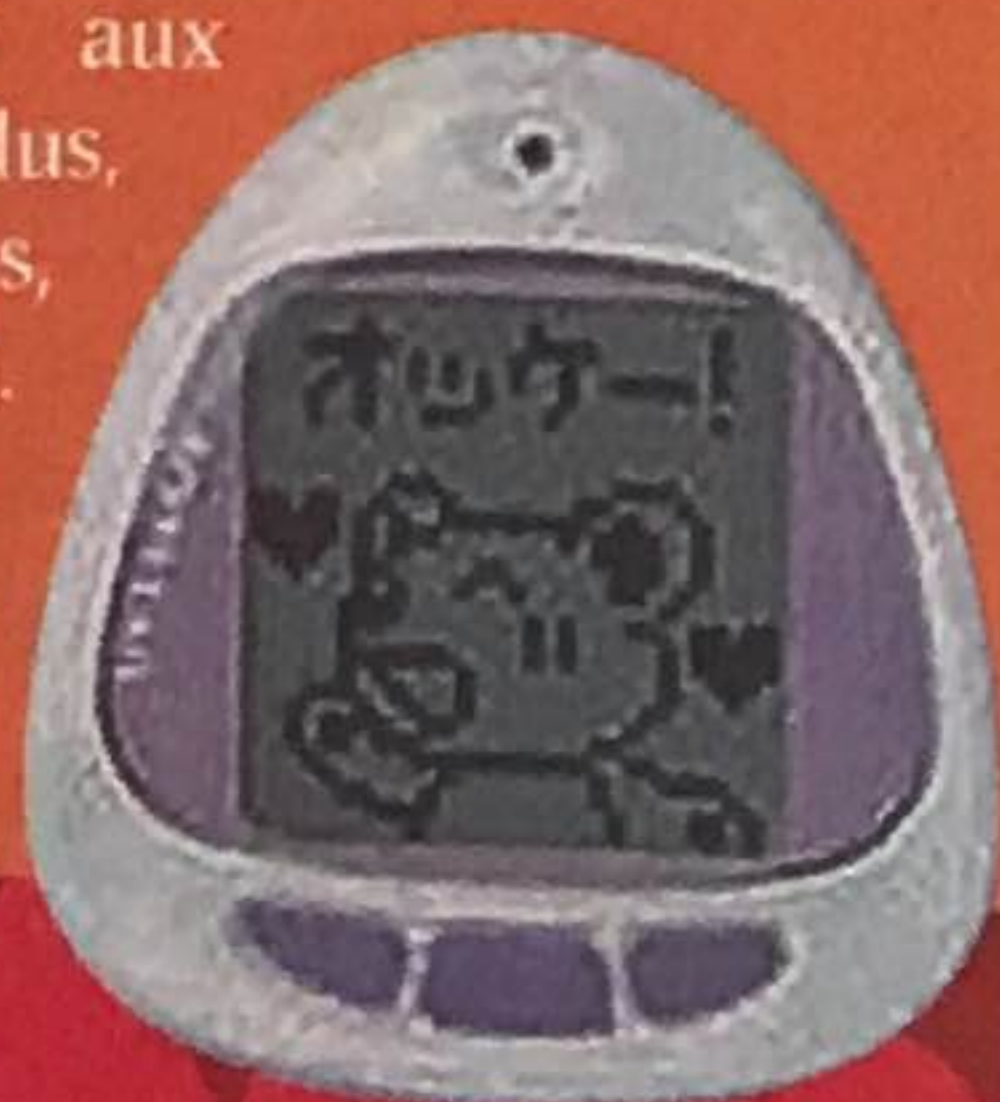
Sortie prévue pour novembre 2000.



## Un Tamagochi QUI BRONZE !



Konami compte bientôt sortir un petit **Tamagochi sensible aux rayons UVA et UVB** émis par le soleil ! Il aura pour but de te prévenir si tu reste trop longtemps exposé aux dangereux rayons... En plus, trois minijeu sont fournis, et il fait aussi réveil. Konami compte vendre 300 000 de ces gadgets pendant l'été...



# 100 MILLIONS DE Game Boy maniaques!



Ça y est, c'est officiel ! Nintendo va vendre ce mois-ci sa cent millionième Game Boy ! Vu le succès monstrueux de cette Pikaportable, Nintendo n'est pas très pressé de sortir sa Game Boy Advance (prévue fin 2001)...

La PlayStation 2 et la Dreamcast plafonnent quant à elles à deux millions de pièces vendues !



## Un Mario Kart sur PlayStation



Eidos prépare actuellement un jeu de courses fortement inspiré de Mario Kart !

**Walt Disney World Quest : Magical Racing Tour** (ouf !) te proposera dix personnages dont Tic & Tac, un mode Deux joueurs, et plus de dix circuits représentant **les plus célèbres attractions des parcs Disney**. Les courses s'annoncent assez fun, avec plein d'armes, de bonus et des tonnes de passages secrets. **Sortie prévue pour le mois de juillet prochain.**



# Des cartes FINAL FANTASY



Après le succès des cartes Pokémon, la société japonaise Square Soft lance un jeu nommé Final Fantasy Art Edition.

**Ces cartes seront bien sûr inspirées des nombreux royaumes et personnages de Final Fantasy.**

Pour le moment, elles ne sont pas commercialisées en France, mais ne t'inquiète pas, cela ne saurait tarder !



# UNE VALISE POUR PlayStation



Guillemot sort un kit de voyage pour PlayStation à l'effigie de Rayman. **Le Rayman Pak** (c'est son nom) contient une sacoche avec de nombreux rangements, une manette analogique et vibrante, et une très bonne carte mémoire ! Ce pack est en vente dans tous les magasins de jeux vidéo, au prix de 260 F environ !



# BABY mouse



**Si tu as de petites mains, voici une souris PC faite pour toi !**

Ce mulot, spécialement étudié pour les tout jeunes, se branche sur un port USB. Assure-toi d'avoir au minimum un Pentium II, car les PC moins récents sont rarement équipés de ce genre de prises.



# Téléphone, fax, répondeur... frigo ?



Nintendo vient d'annoncer l'arrivée en 2001 de **plusieurs accessoires pour ta Game Boy !** Au programme, un boîtier pour te connecter à Internet, et même un téléphone portable ! Schmurtz les a déjà commandés !

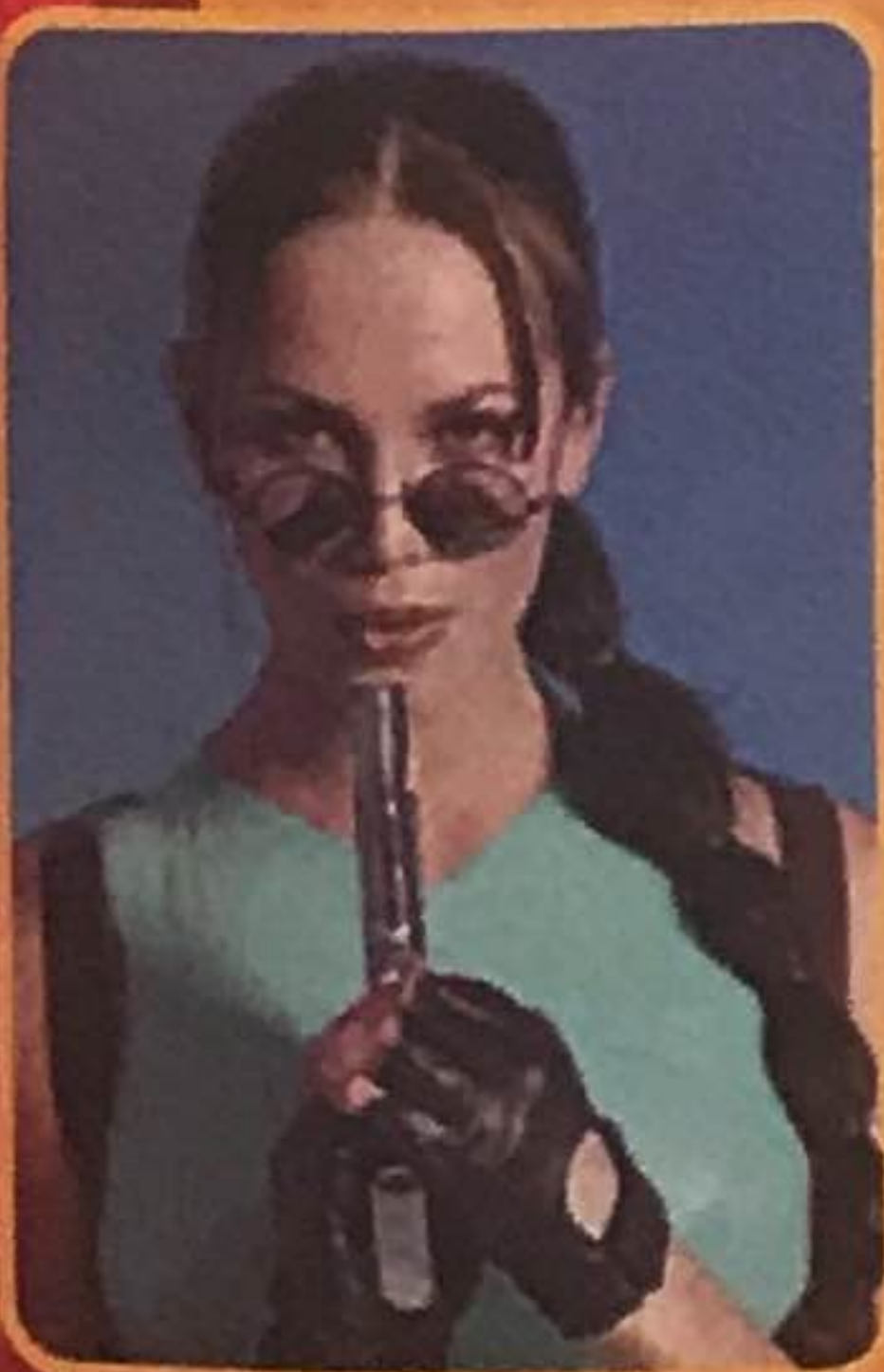


# Lucy CROFT



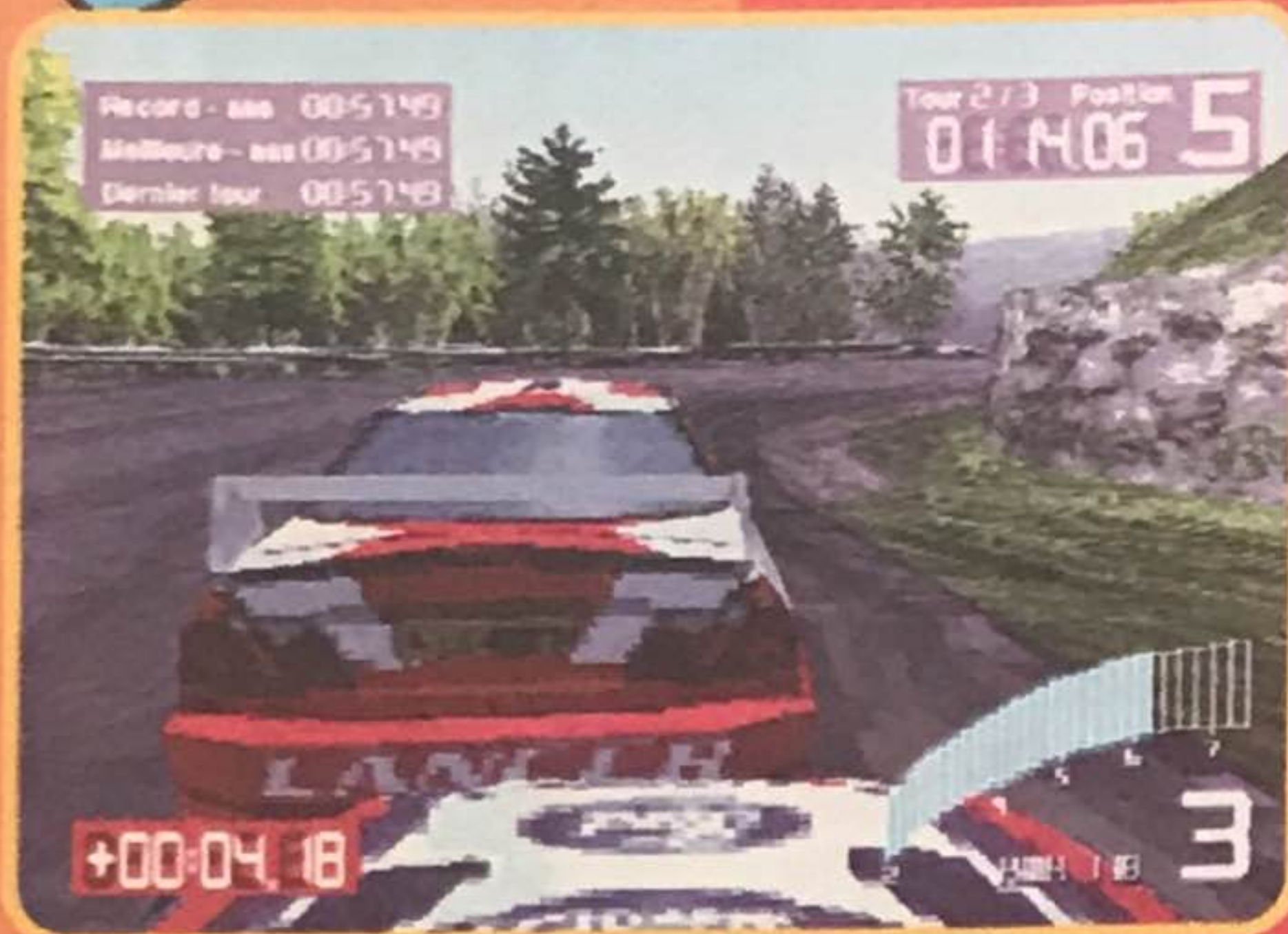
**Lara en chair et en flingue!**

Le mois dernier, nous t'annoncions que l'actrice Angelina Jolie allait incarner Lara Croft au cinéma. En attendant le film, voici le mannequin OFFICIEL de l'héroïne de Tomb Raider que tu risques de découvrir sur les couvertures des magazines de jeux vidéo. Son nom : Lucy Clarkson.



**À VENIR ?**  
mania

# COLIN MCRAE RALLY 2.0



## SIX VOITURES SUR LA PISTE !

Grâce au mode Arcade, tu pourras affronter cinq voitures en simultané ! Inutile de te dire que tout cela tourne vite fait au stock-car !

## SI TU PASSES PAS, TU GASSES...

Les dégâts sur les voitures sont gérés de façon très stricte ! Si tu cognes un mur par exemple, tu abîmes alors onze pièces de ton bolide. Toutes les deux Spéciales, tu as soixante minutes pour réparer. Fais donc attention à ton pilotage.

## DES CENTAINES DE KILOMÈTRES

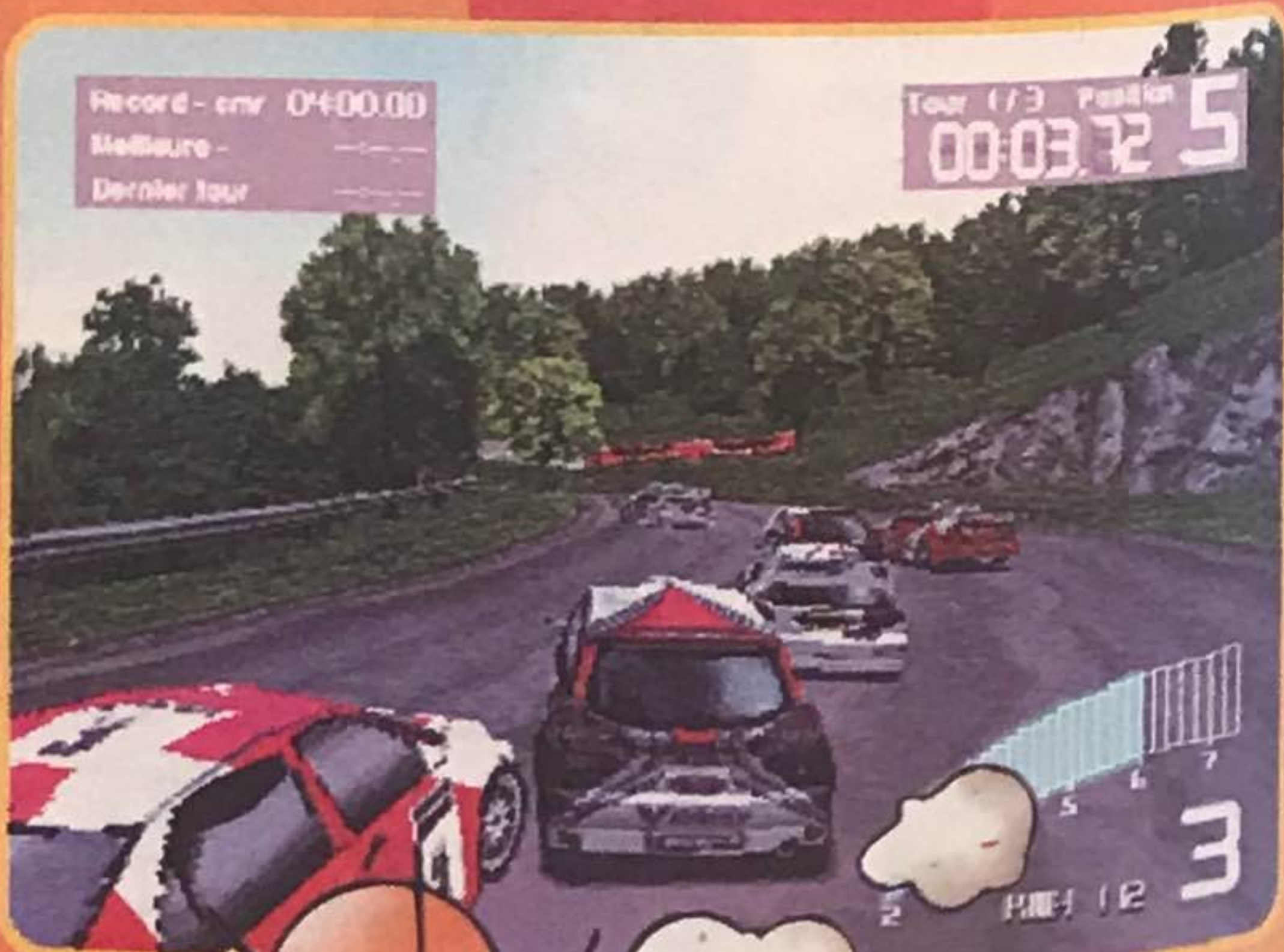
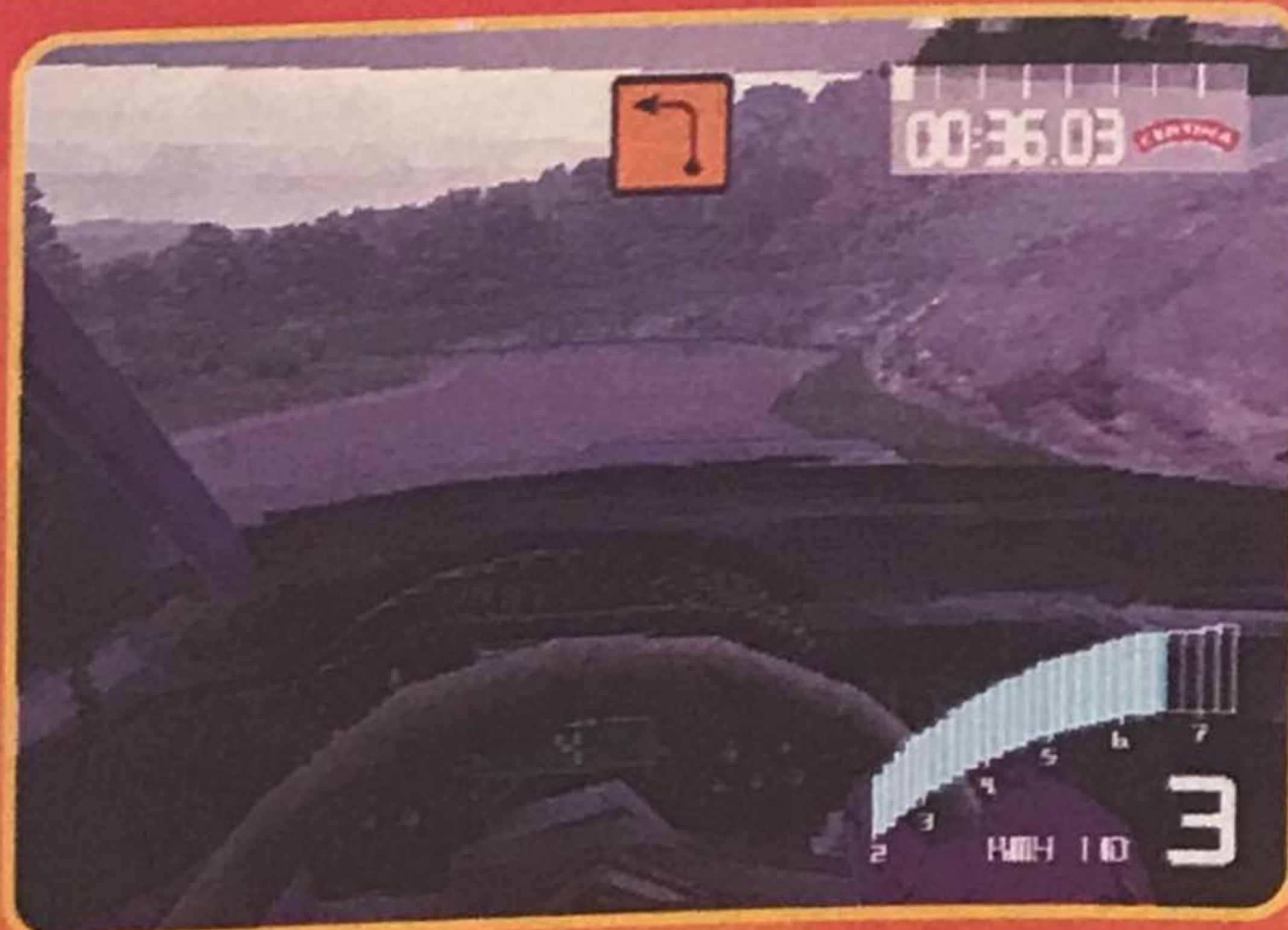
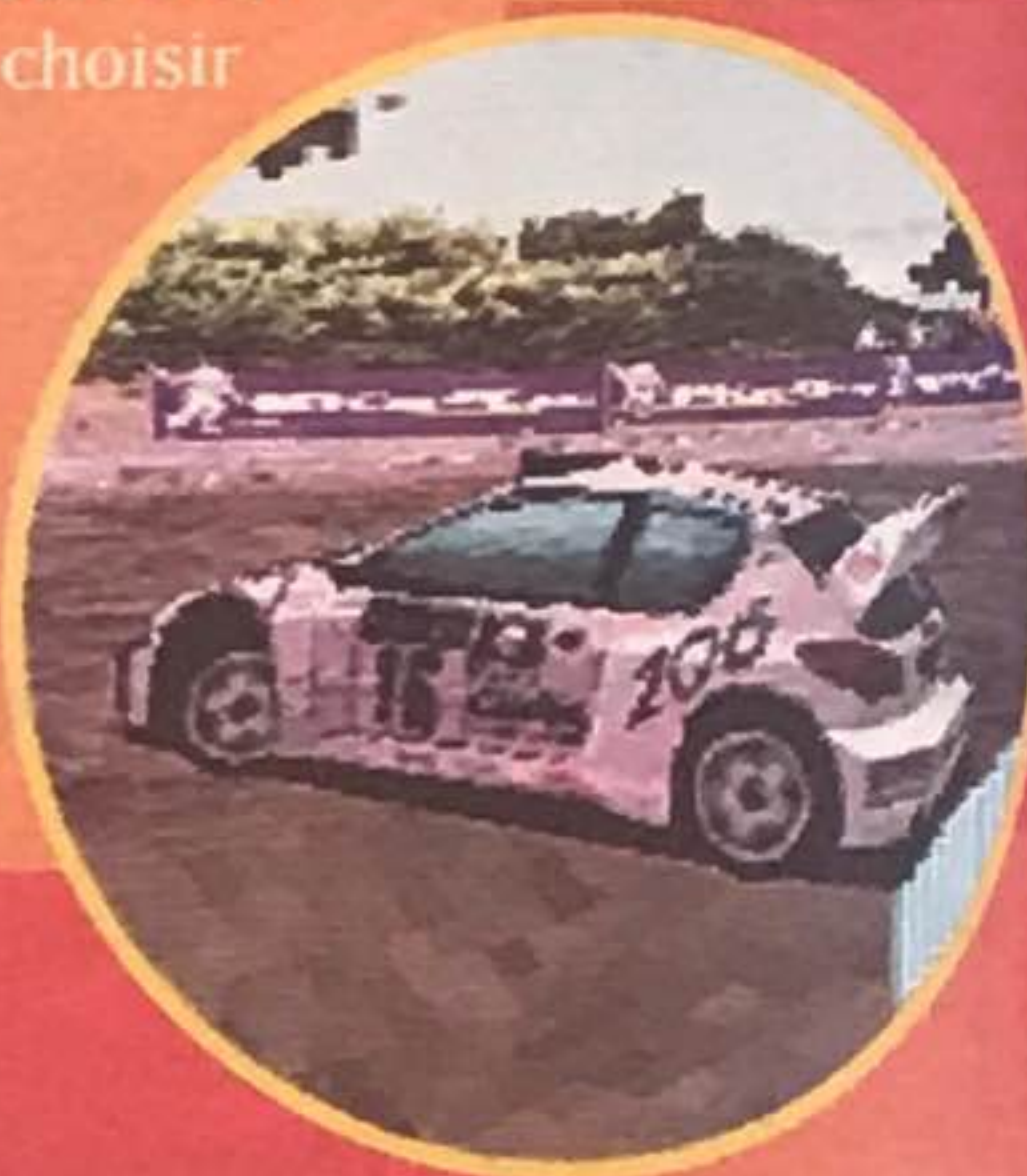
Tout au long des huit pays traversés, tu devras remporter plus de quatre-vingts spéciales pour devenir champion ! Tu pourras choisir parmi douze bolides célèbres comme la Subaru Impreza ou la Peugeot 206 !

## PILOTE COMME UN PRO

Dans le mode Simulation, si tu veux bien négocier tous les virages, il faut choisir les bonnes trajectoires et savoir freiner au bon moment !

## ASTUCE !

Avant chaque rallye, tu pourras admirer une magnifique scène cinématique te présentant la course à venir. Écoute bien, car tu entendras plein d'infos sur le revêtement ou sur les conditions climatiques !



CONSOLE : PlayStation  
GENRE : courses  
ÉDITEUR : Codemasters  
DISPONIBLE : le 8 juin 2000

# VR



# BEAT MANIA

## JOUE LE DJ !

Le but de ce jeu est de mixer au mieux des musiques en appuyant au bon moment sur différentes touches de la manette. Cela demande beaucoup de rythme et de synchronisation ! Plusieurs modes de jeu, dont un entraînement, te permettront de devenir peu à peu un DJ d'enfer !

## FAIS CHAUFFER LA PLATINE...

Une manette spéciale (le DJ Controller Pad) est vendue avec le jeu. Avec elle, tu auras vraiment l'impression d'être un DJ ! Il sera aussi possible d'acheter une manette seule pour se mesurer à un autre DJ grâce au mode Deux joueurs.

## VIBRE AU RYTHME DE LA MUSIQUE

Disco, hip hop, salsa, techno, groove, break beat, vibe, classic, electro house, acid jazz... Tu mixeras une vingtaine de musiques appartenant à de véritables groupes !

CONSOLE : PlayStation  
 GENRE : remix de musiques  
 ÉDITEUR : Konami  
 DISPONIBLE : le 9 juin 2000



# CARL LEWIS ATHLETICS 2000

## CARL LEWIS, CARL LEWIS !!!

C'est le plus grand athlète de tous les temps ! Il est recordman des médailles d'or olympiques (neuf médailles sur quatre Olympiades : 1984, 1988, 1992 et 1996). Eh bien, dans ce jeu, tu pourras l'affronter sur ses épreuves préférées !

## QUATORZE DISCIPLINES SPORTIVES

Dès le début, tu peux jouer aux dix épreuves du décathlon. Le 100 m, le saut en longueur, le lancer de poids, le saut en hauteur, le 400 m, le saut à la perche, le lancer de disque, le 110 m haies, le lancer du javelot et le 1500 m. Tu pourras découvrir par la suite quatre épreuves bonus.

## OH QUE ÇA GIGOTE !

Pour faire courir ton athlète, tu devras le plus rapidement possible appuyer sur une touche. Ça use le doigt ! Tu pourras également jouer à deux en connecté ou sur la même Game Boy. Amusant !

## BATS TOUS LES RECORDS !

Quatre modes de jeu sont proposés : Arcade, Entraînement, Décathlon et Carl Lewis Challenge. Plus tu progresseras dans le jeu, plus le niveau de compétition deviendra difficile...

CONSOLE : Game Boy Color  
 GENRE : sport  
 ÉDITEUR : Ubi Soft  
 DISPONIBLE : juillet 2000



# GUY ROUX MANAGER 2000



## C'EST TOI LE MANAGER !

Gérer une équipe de foot demande beaucoup de travail. Tu dois t'occuper des transferts de joueurs, des entraînements, des tactiques de jeu et aussi des finances. Prends également connaissance des statistiques, du moral et de la forme physique de tes joueurs...

## TU ES AUSSI JOUEUR !

Chouette ! Au lieu de regarder les matches, tu peux choisir de les jouer. Avec le câble de connexion, deux joueurs peuvent même disputer des parties.

## DOUZE COMPÉTITIONS EUROPÉENNES

Tu retrouveras près de 240 équipes de la saison 1999/2000 de football, soit toutes les divisions 1 et 2 de six pays européens (France, Allemagne, Angleterre, Italie, Espagne et Pays-Bas).



CONSOLE : Game Boy Color GENRE : gestion ÉDITEUR : Ubi Soft DISPONIBLE : mi-juin 2000

# REEL FISHING 2

## DES POISSONS EN 3D !

Cette nouvelle simulation de pêche est encore plus vaste, plus réaliste et plus complète que le tout premier Reel Fishing ! Suis les déplacements des poissons sous l'eau et ramène-les sans casser ta ligne...

## ALORS, ÇA MORD ?

Plus de cinquante poissons d'eau douce ou d'eau de mer sont dessinés dans le jeu. De quoi réaliser de très belles prises. Et tu auras le choix entre plus de quatre cents pièces d'équipement. Des cannes, des hameçons de toutes sortes et des appâts pour tous les goûts...

## OÙ VAS-TU PÊCHER ?

Tu pourras lancer ta ligne dans dix-sept lieux, parfois en mer, parfois dans une rivière, ou encore dans des torrents... Choisis ton matériel en fonction du lieu mais aussi du type de poissons que tu souhaites attraper.

## COLLECTIONNE TES PRISES

Place dans un aquarium tous les poissons que tu captures. Donne-leur un nom que tu aimes bien, nourris-les et regarde-les grandir !



CONSOLE : PlayStation  
GENRE : pêche  
ÉDITEUR : Crave  
DISPONIBLE : juillet 2000





# UEFA 2000

## QUI A CONÇU LE JEU ?

UEFA 2000 a été créé par la société espagnole Bit Managers. Ce sont eux par exemple qui ont développé les Schtroumpfs et Astérix sur la portable. Avec dix ans d'expérience dans les jeux Game Boy, UEFA 2000 risque d'être canon !

## ATOMISE LES GARDIENS !

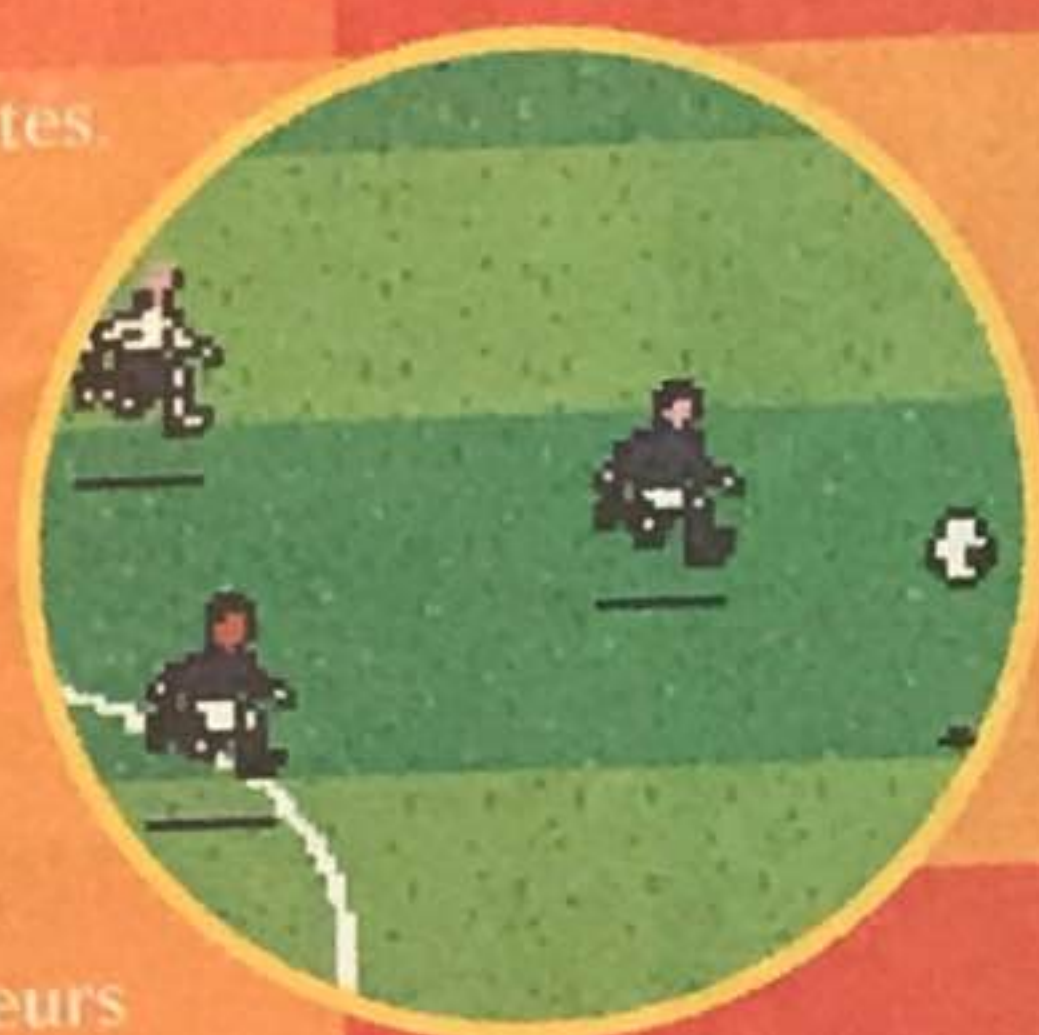
Tu découvriras un nouveau système de tir permettant de frapper des boulets de canon de très loin ! Bien entendu, il sera possible de marquer des buts spectaculaires grâce à des gestes techniques comme des reprises de volée ou des bicyclettes. Tu pourras également jouer en finesse et placer des tirs précis.

## ARCADE OU SIMULATION ?

En mode Arcade, les joueurs ont tous les mêmes capacités. En revanche, en mode Simulation, ils sont aussi forts que dans la réalité. Trois niveaux de difficulté sont également disponibles.

## TOUTES, LES ÉQUIPES EUROPÉENNES !

Cette simulation de foot est composée de cinq modes de jeu. Tu feras de l'entraînement, des matchs amicaux et différentes compétitions. Change la position des joueurs sur le terrain et prépare des tactiques de jeu...



CONSOLE : Game Boy Color  
ÉDITEUR : Infogrames

GENRE : sport  
DISPONIBLE : fin juin 2000

# WIPEOUT 3 SPECIAL EDITION

## UNE VITESSE ÉPOUSTOUFLANTE !

Plus tu avanceras dans le jeu, plus l'impression de vitesse sera grande ! Et pour piloter confortablement les vaisseaux, tu disposeras de trois vues.

## CADEAU BONUS

En plus de tous les circuits de Wipe3Out, tu retrouveras tous ceux des deux premiers épisodes de la série ! Tu verras, les routes zigzaguent dans tous les sens et tu peux rencontrer des bifurcations...

## DIEU QUE C'EST BÔ !

Les circuits sont extrêmement variés ! Tu piloteras ton vaisseau au milieu de ruines ou encore de villes futuristes !

## TOUS LES COUPS SONT PERMIS !

Pour te faire plus facilement une place sur le podium, utilise les armes et les options dispersées sur la piste. Mines, missiles, boucliers ou encore tremblements de terre... Tu as le choix !

CONSOLE : PlayStation  
GENRE : courses futuristes  
ÉDITEUR : Sony  
DISPONIBLE : le 12 juillet 2000

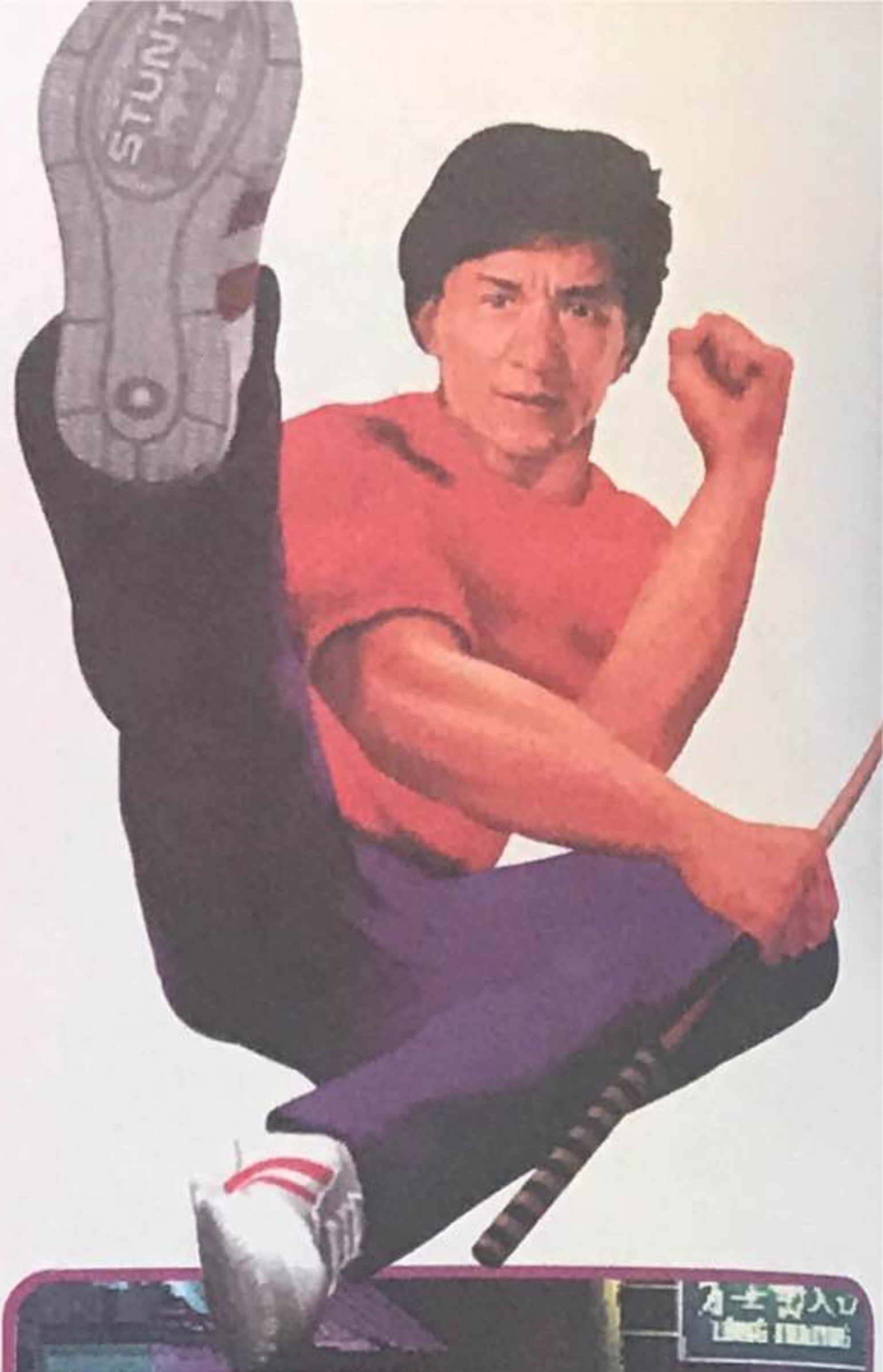




LE COUP DE CŒUR



# JACKIE CHAN STUNTMASTER



Toi aussi tu adores les pirouettes de Jackie Chan ? Le jeu est entièrement inspiré de ses films d'arts martiaux. Tu sais donc déjà qu'il va y avoir de belles cascades et beaucoup d'humour !



## BIEN MANGER, C'EST IMPORTANT !

Surveille la barre d'énergie de Jackie. Elle diminue à chaque fois qu'il se prend un coup. Pour rester en forme, bois du lait, mange des bols de riz ou des plats à emporter. Les aliments sont parfois cachés dans des caisses...

## TU AS DU STYLE ?

Si tu veux obtenir une meilleure note à la fin de chaque niveau, défends-toi en réalisant des cascades spectaculaires et des bagarres techniques ! Je ne suis pas mécontent de mon A+ !

### FIGHTING RATING

COMBO SCORE: 8461

FIGHT SCORE: 9390

STYLE SCORE: 3995

GRADE: A+

10  
10 BONUS!!

1

Continue

### Le top du genre

- |                           |       |
|---------------------------|-------|
| 1 Jackie Chan Stuntmaster | 16/20 |
| 2 Fighting Force          | 15/20 |
| 3 T'Ai Fu                 | 14/20 |







### DONNE UNE RAGLÉE AUX BOSS

Ce cuisinier est long à maîtriser. Sa barre d'énergie est bien plus grande que la tienne. Saute en l'air lorsqu'il frappe le sol de tout son poids et tu éviteras l'onde de choc. Saute-lui dessus et méfie-toi des coups qu'il te donne en se relevant.

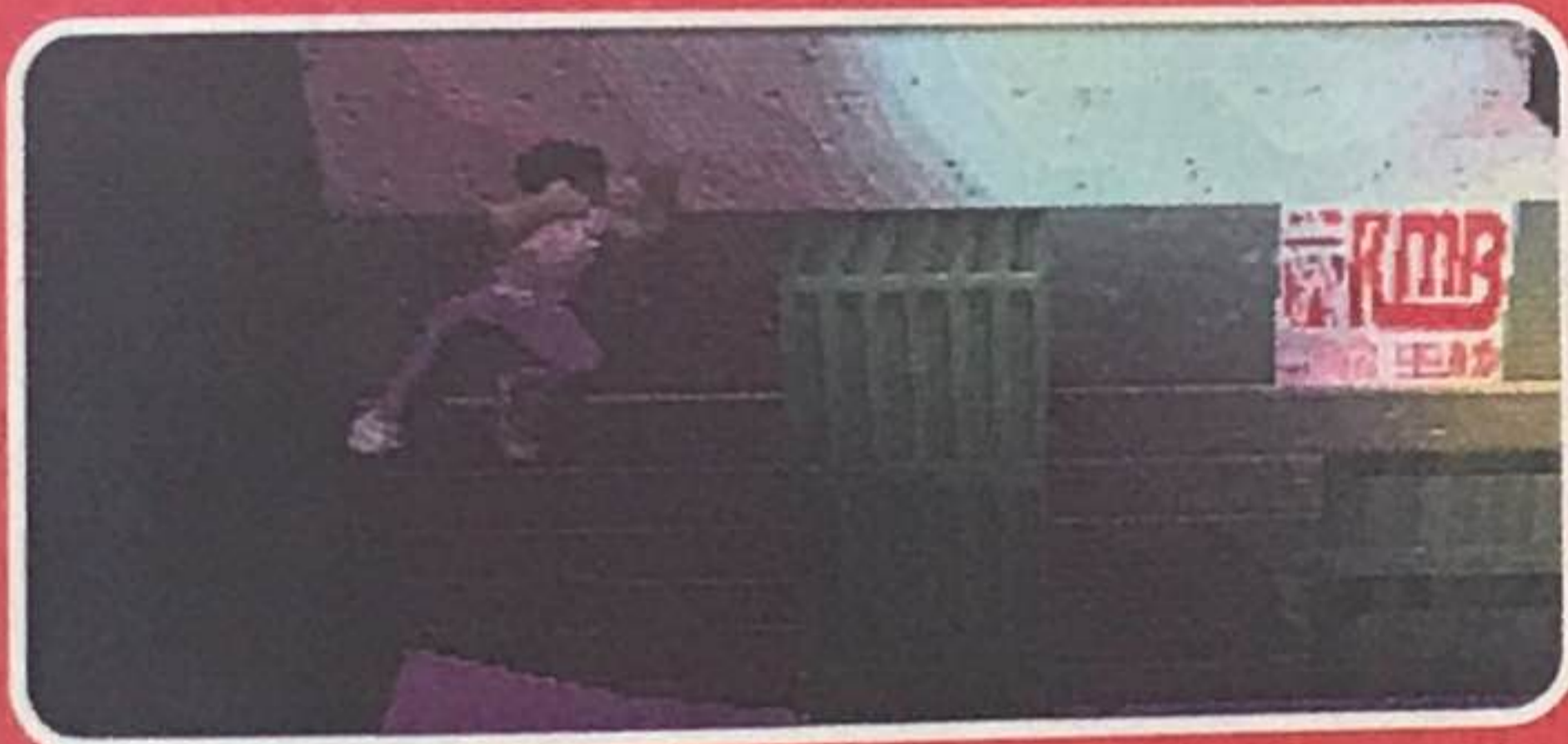


### CINQ MISSIONS PASSIONNANTES

Balade-toi sur cet écran pour aller de niveau en niveau. Après Chinatown, pars à droite en direction des quais. L'échelle te permettra d'aller sur les toits. Plus tard, les égouts seront également accessibles. Et c'est dans un temple que ton aventure prendra fin.



## LES AGROBATIES DE JACKIE



Jackie grimpe très facilement à toutes sortes d'échelles.



Ho hisse ! J'ai besoin de cette caisse pour grimper sur les autres.

Tu peux marcher sur les murs pour faire un saut périlleux arrière. Si tu es poursuivi et coincé contre un mur, c'est un mouvement très pratique.



Tu peux prendre appui sur un mur pour sauter plus haut et parvenir à t'agripper sur une plate-forme...



Un coup de pied dans ce pilier et tout va s'écrouler. C'est un bon moyen d'écrabouiller des ennemis.



Jackie peut rouler sur le sol, voire sur les tables comme dans ses films !



Quel tigre ! Jackie saute et rebondit sur les stores en réalisant un saut périlleux.

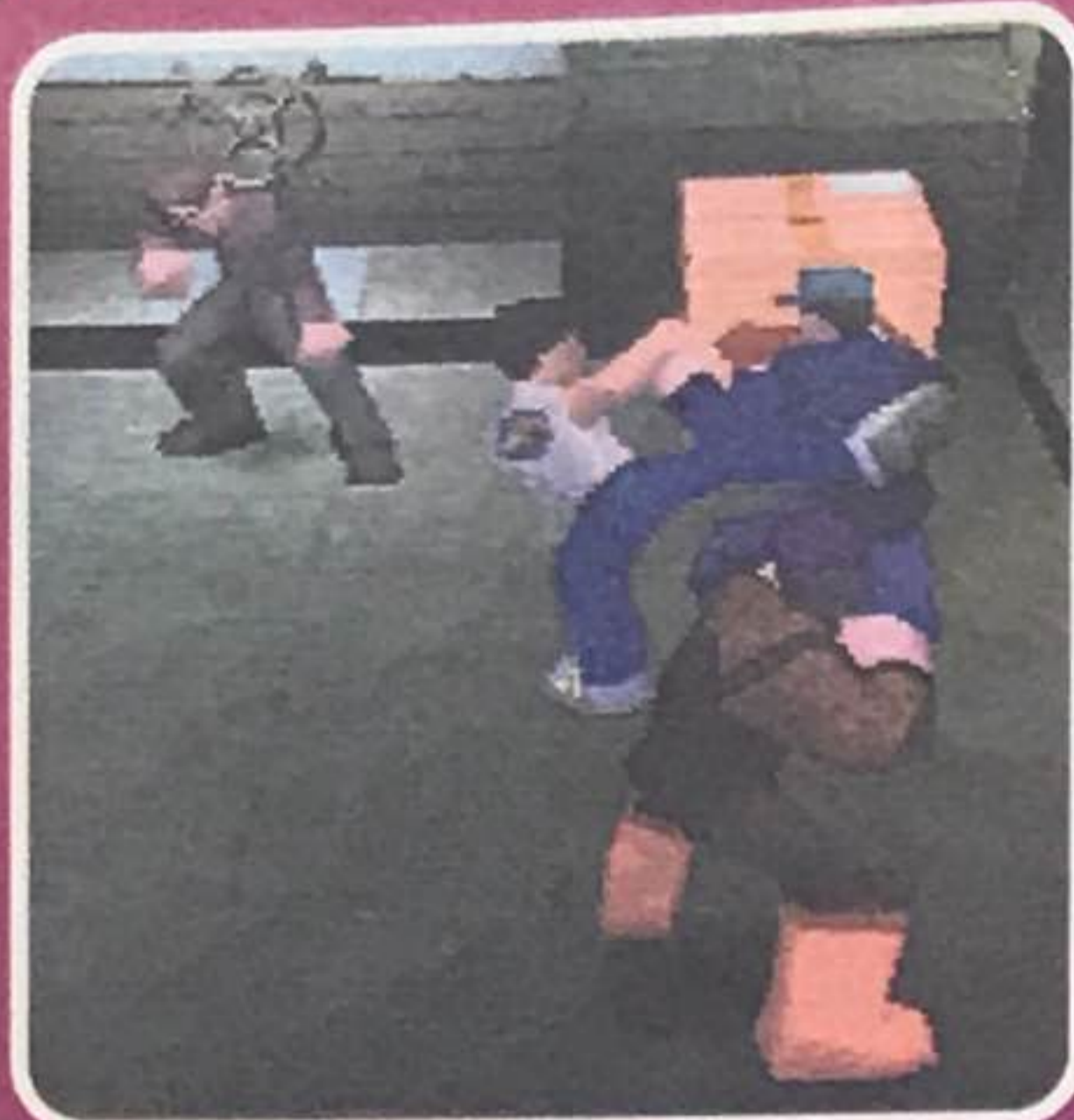


Agrippe les barres et balance-toi suffisamment pour réussir à attraper le clap. Cela t'ajoutera une vie à ton compteur !

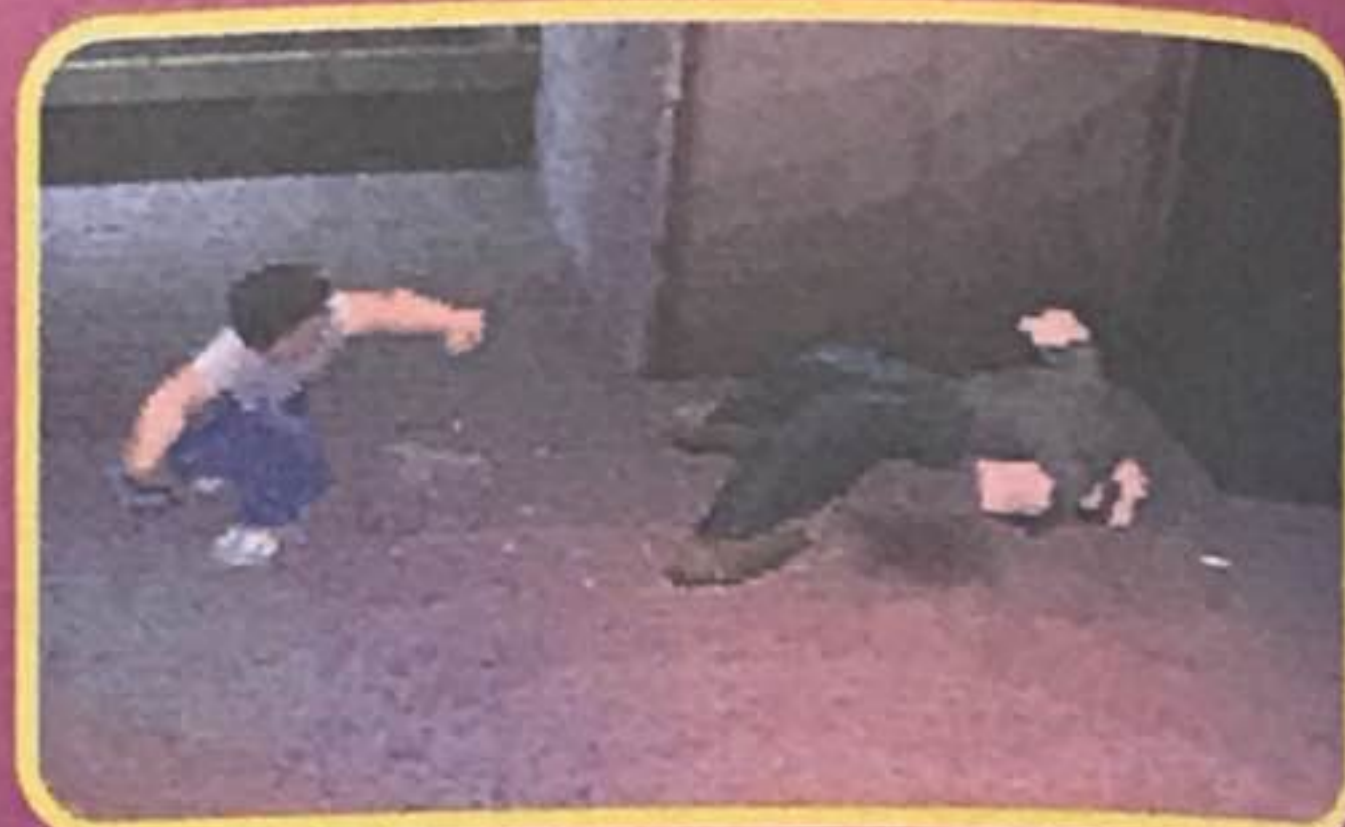
# LE ROI DU KUNG-FU !



Jackie Chan siffle, chante, pousse des cris et se défend comme un tigre ! Lorsqu'il se relève du sol, il peut faire tourner ses jambes afin d'éloigner les ennemis.



Les agresseurs sont parfois nombreux autour de toi. Utilise toute la panoplie de coups de pied, les circulaires, les sautés, et pense à utiliser le balayage.



Tu peux essayer de contrer les attaques des adversaires avec la touche L1. Grâce à la touche L2, tu peux maintenir Jackie dans une direction tout en faisant des petits pas sur les côtés. C'est pratique !



Bien joué, il est étourdi pour plusieurs secondes. Jackie Chan pratique également la boxe de l'homme ivre...



Fais tomber les adversaires dans le vide pour t'en débarrasser plus rapidement. Saisis les voyous par le col, repousse-les ou projette-les en réalisant une planchette japonaise...



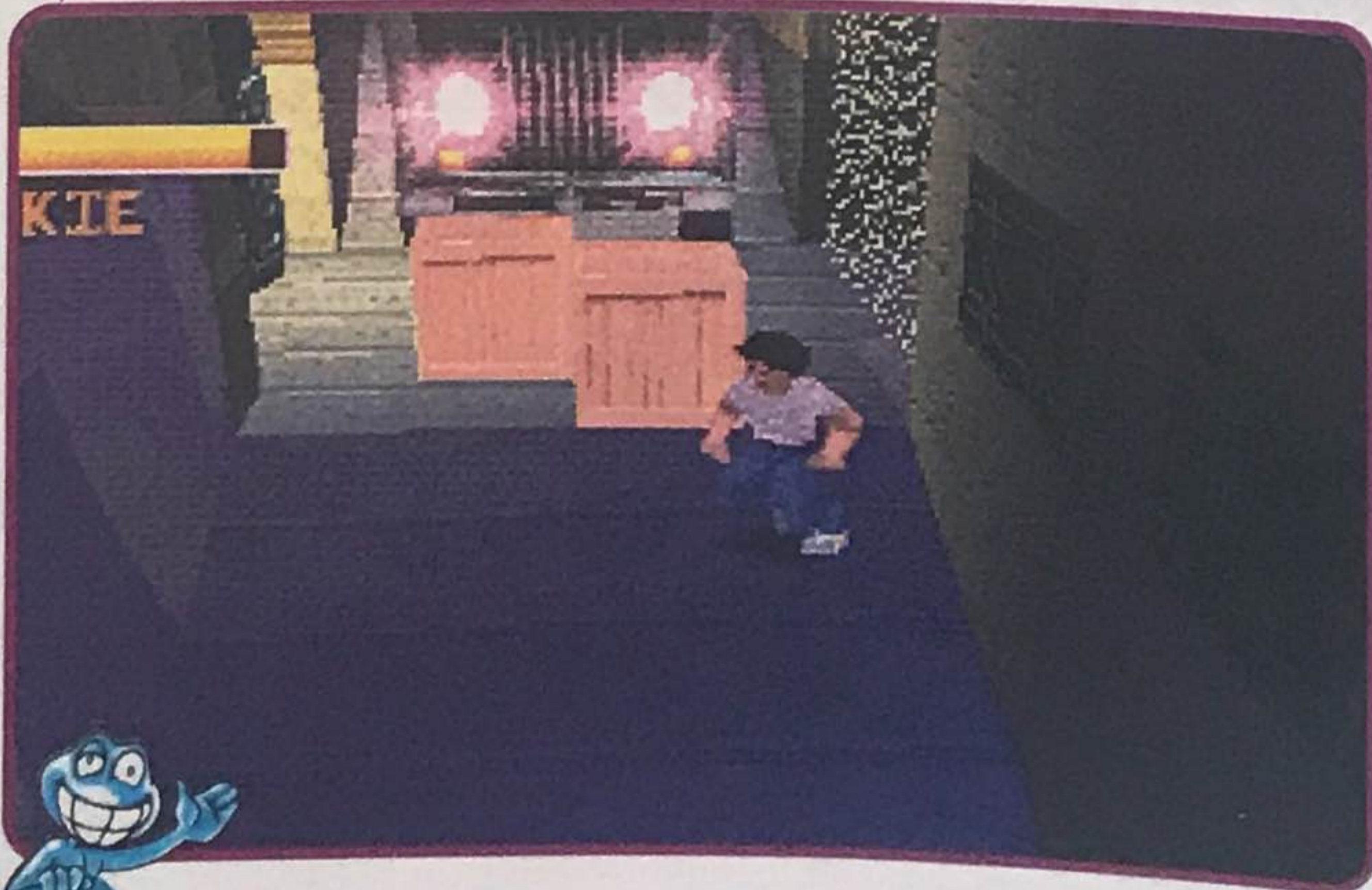
Oh, quel coup de poing remontant ! Les techniques s'enchaînent très rapidement.



## ATTENTION, SCÈNE PÉRILLEUSE...

Poursuivi par un camion dans une petite ruelle, Jackie Chan devra zigzaguer entre les obstacles afin d'éviter de se faire écraser.

Jackie est perché sur le toit d'un camion...  
Oh, il vient de percuter l'enseigne lumineuse d'un restaurant !



Tout le monde sait qu'il ne faut pas marcher sur les voies des trains ! Jackie parviendra-t-il à se mettre à temps en sécurité ?

# DES ARMES BLANCHES AMUSANTES !



Whooooo ! Ne vous approchez pas ou je vous donne un coup de balai !  
Je ne plaisante pas, je suis ceinture noire !



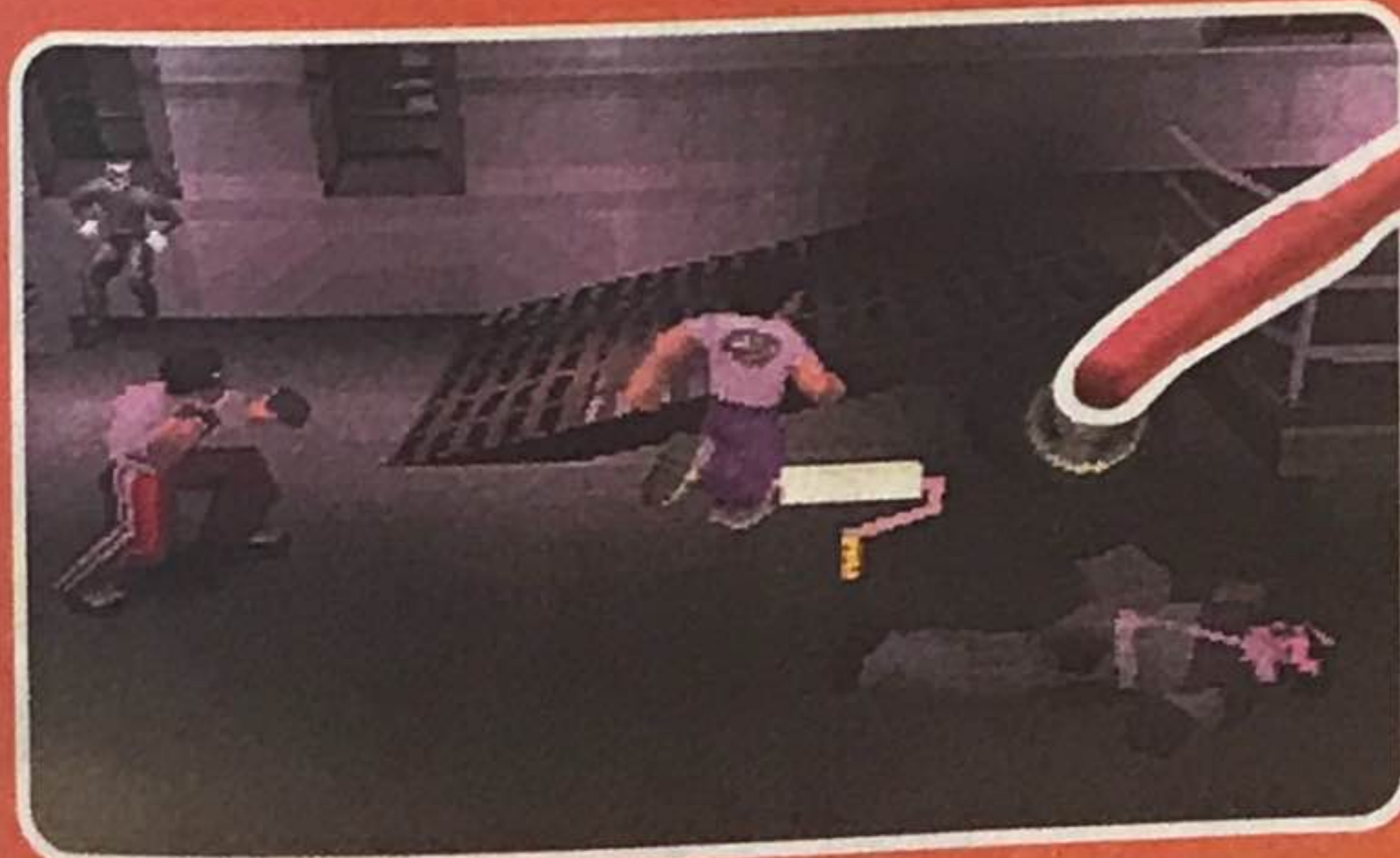
Les armes peuvent être utilisées de différentes manières. Ici, Jackie prend appui sur le long bâton pour balancer ses deux pieds sur les voyous !



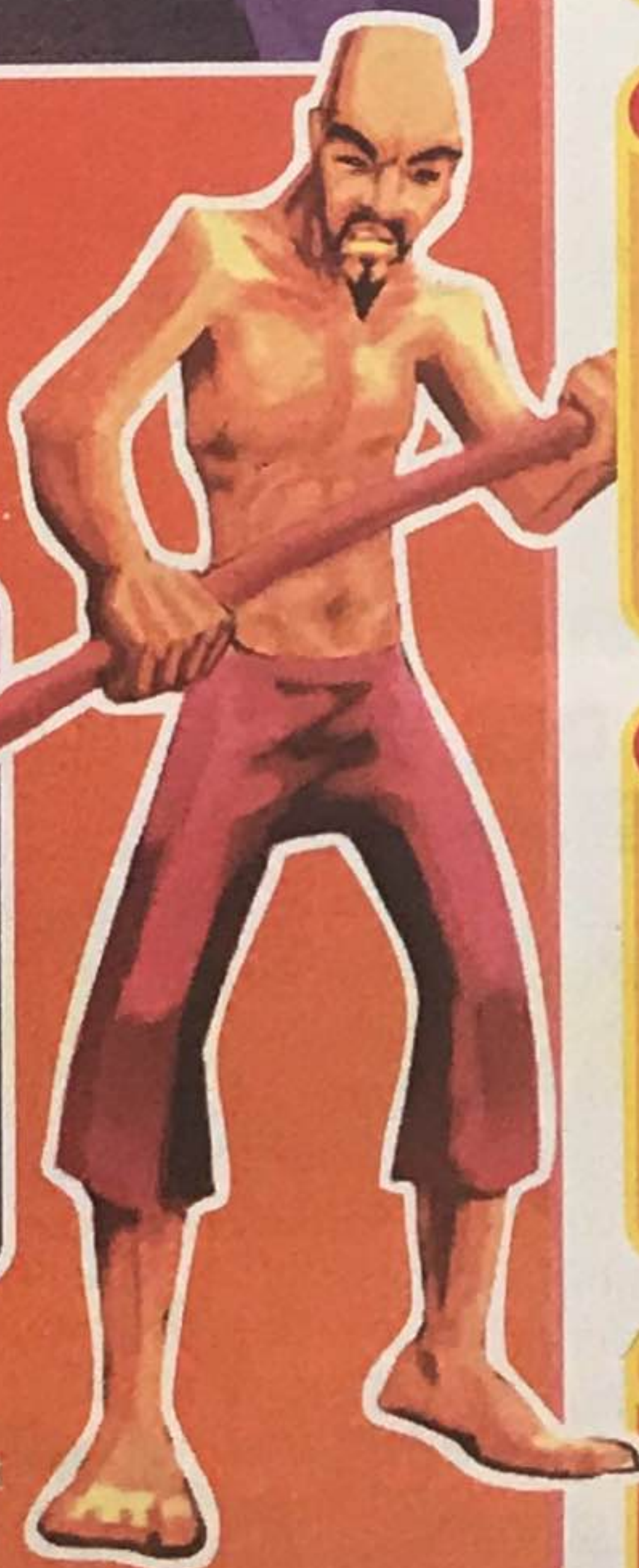
Lorsque tu arrives dans un lieu inconnu, jette un œil autour de toi. Peut-être trouveras-tu quelque chose qui servira à te défendre. Une chaise, une table, ou tout autre objet, comme une bouée !



Pouah ! Avec ce poisson, j'ai les doigts qui puent maintenant...



Il est parfois possible de voler les armes des adversaires ! Distribue quelques coups pour faire tomber l'individu et cours récupérer ce qu'il tenait à la main... Tiens, voilà un rouleau de peinture !



## Carte d'identité

Console : PlayStation  
Développeur : Radical Entertainment  
Éditeur : Sony  
Distributeur : Sony  
Genre : bagarre  
Nombre de joueurs : 1  
Prix : environ 350 F (environ 53 euros)  
Nombre de niveaux : 15  
Niveaux de difficulté : 1  
Difficulté : élevée  
Sauvegardes : oui  
Continues : oui  
Mots de passe : non  
Accessoires : manette analogique et vibrante  
Textes : anglais  
Voix : anglaises  
Disponible : oui




## Intérêt

Jackie enchaîne bien les coups et réalise plein de mouvements acrobatiques. Dans chaque niveau, tu devras récupérer dix têtes de dragon, parfois bien cachées. Il te faudra beaucoup d'habileté.

## Réalisation

L'ambiance est drôle, les niveaux sont beaux, l'animation est spectaculaire, et on rencontre des dizaines d'ennemis différents. Mais le jeu n'est pas facile car le personnage se déplace un peu brusquement.

## La note de Schmurtz

 Je ne sais pas pourquoi ce jeu est déconseillé aux joueurs de moins de 12 ans ! Pourtant, il est plein d'humour et possède un très bon esprit. Tu vas adorer !

**16/20**

## Pas cool...

Je trouve le jeu un petit peu court...

## Cool!

On se croirait dans un film de kung-fu !



# DUEL PLAYSTATION, UEFA EURO 2000

## Carte d'identité

### UEFA Euro 2000

**Console :** PlayStation  
**Développeur :** Electronic Arts  
**Éditeur :** Electronic Arts  
**Distributeur :** Electronic Arts  
**Genre :** sport  
**Nombre de joueurs :** de 1 à 8  
**Prix :** environ 350 F (environ 53 euros)  
**Nombre de stades :** 51  
**Niveaux de difficulté :** 3  
**Difficulté :** moyenne  
**Sauvegardes :** oui  
**Continues :** oui  
**Mots de passe :** non  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** françaises  
**Disponible :** oui



## Intérêt

Remporte le mode Championnat d'Europe des nations pour découvrir de nouveaux championnats avec tous les anciens joueurs depuis 1960. Au total, il y a dix championnats cachés.

## Réalisation

C'est joli mais l'animation manque pas mal de fluidité. Tu verras tout de même des ralentis spectaculaires et tu pourras faire de belles actions. Les buts sont terribles et l'ambiance sympa.

## La note de Schmurtz

Le jeu a des défauts, mais on s'amuse quand même ! Les actions sont variées. On parvient bien à tacler, à dribbler et à marquer, même de la tête.

13/20

52

Voici deux jeux de foot vraiment tentants ! Ronaldo d'un côté, le championnat d'Europe des nations de l'autre. Depuis des mois que je joue à ISS Pro Evolution, j'avais un peu envie de changer ! Pas toi ?



UEFA EURO 2000



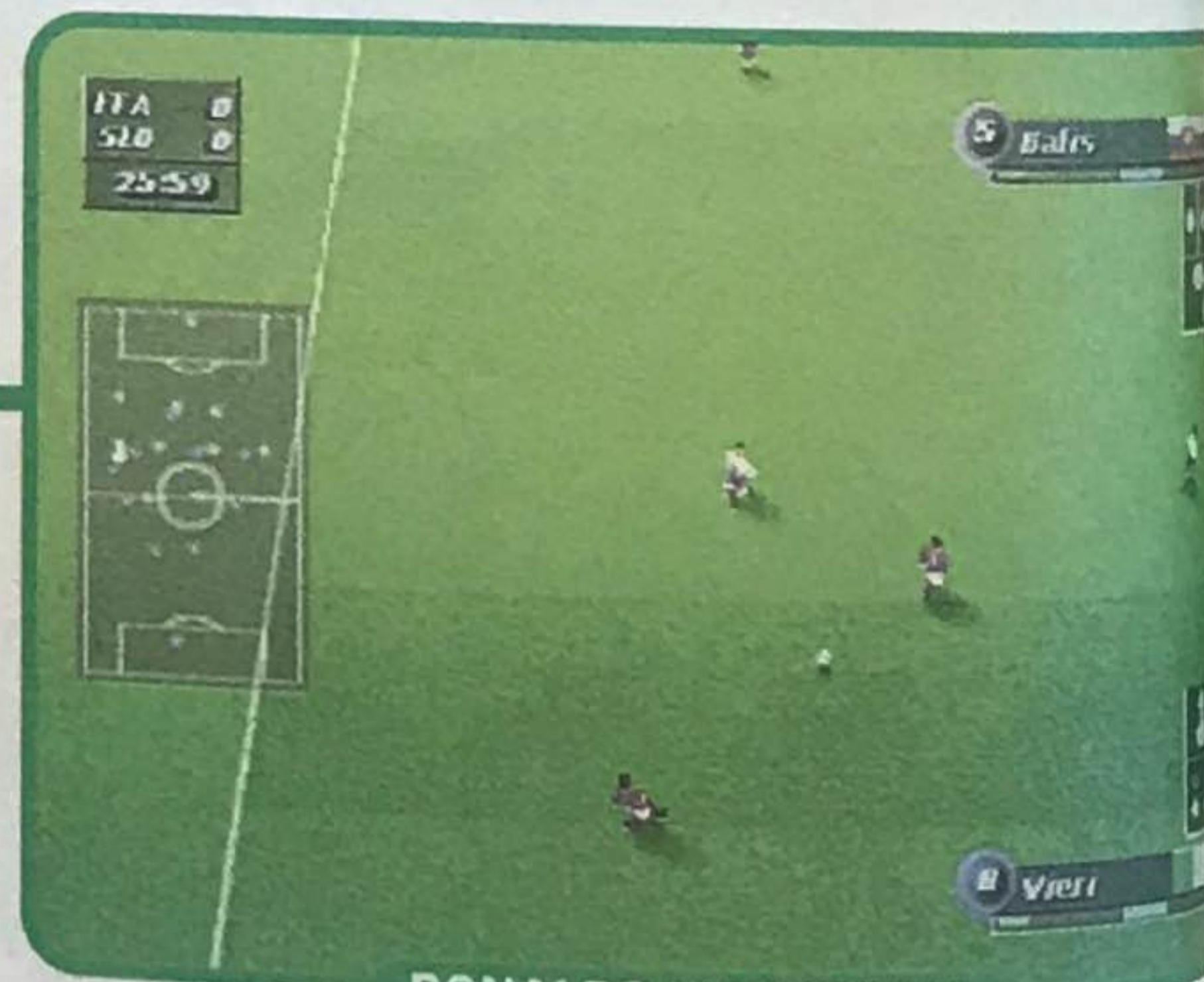
RONALDO V-FOOTBALL

## ▲ GORNERS, COUPS FRANGS, TOUCHES...

Je préfère les remises en jeu dans Euro 2000. Des signes permettent de choisir directement le joueur à qui envoyer la balle. L'adversaire peut quant à lui sélectionner le joueur à marquer. De plus, les personnages ont des flèches aux pieds. Elles indiquent si la passe a plus ou moins de chance de réussir.



UEFA EURO 2000



RONALDO V-FOOTBALL

## ▲ DES FOOTBALLEURS TECHNIQUES !

Tacles, tirs, lobs, talonnades, accélérations et passes en pleine course sont faisables dans le jeu Ronaldo. Les commandes sont simples. Euro 2000 est plus complexe à manier, mais les coups sont plus variés. Tu peux réaliser des une-deux, des râteaux, des coups du sombrero et des roulettes.

Combinaisons et tactiques de jeu peuvent être changées en cours de match dans les deux jeux.



## Cool!

Le mode d'entraînement est très pratique.



## Pas cool...

C'est assez facile au début puis très difficile...



## Le verdict de m

Euro 2000 est plus beau, plus technique et plus agréable que Ronaldo V-Football, mais demeure un jeu moyen. ISS Pro Evolution reste

L'Euro 2000, c'est du 10 juin au 2 juillet sur ta télé ! Allez les Bleus !



UEFA EURO 2000

**Le top du genre**

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 1 ISS Pro Evolution | 18/20 |
| 2 UEFA Striker      | 17/20 |
| 3 FIFA 2000         | 16/20 |

## ← REVOIS TES ACTIONS !

Dans Ronaldo, il n'est pas possible de demander à tout moment un ralenti des dernières secondes de jeu. L'ordinateur passe uniquement un ralenti sur les buts et sur les actions très dangereuses.



UEFA EURO 2000



RONALDO V-FOOTBALL



RONALDO V-FOOTBALL

## ← LE PLUS SPECTACULAIRE

Dans Ronaldo, têtes, reprises de volée et buts sont plus difficiles à réaliser car les joueurs cafouillent avec la balle. Les actions sont plus belles, plus rapides et plus intenses dans Euro 2000. Les balles sont contrées et rebondissent souvent sur les poteaux. Tu réussiras aussi à marquer des buts puissants de la tête.



UEFA EURO 2000

## ENCORE PLUS D'INFOS



### Cool!

On voit quelques bons gestes techniques.



### Pas cool...

C'est pas mal la galère pour marquer des buts.

Les matches se déroulent selon plusieurs conditions climatiques (beau temps, pluie, brouillard) ou encore de jour comme de nuit, et différentes caméras sont proposées, plus ou moins pratiques. Dans Euro 2000, tu peux créer des joueurs. Ils se fatiguent et se blessent. Dans Ronaldo, les frappes de balles s'entendent mieux.



RONALDO V-FOOTBALL

**Carte d'identité**

**Ronaldo V-Football**

Console : PlayStation  
 Développeur : Power and Magic  
 Éditeur : Infogrames  
 Distributeur : Infogrames  
 Genre : sport  
 Nombre de joueurs : de 1 à 4  
 Prix : environ 350 F (environ 53 euros)  
 Nombre de stades : 15  
 Niveaux de difficulté : 3  
 Difficulté : élevée  
 Sauvegardes : oui  
 Continues : oui  
 Mots de passe : non  
 Accessoires : manette analogique  
 Textes : français  
 Voix : françaises  
 Disponible : oui

**Intérêt**

Dès le début, soixante-quatre équipes internationales sont disponibles. En remportant des tournois, tu découvriras ensuite une vingtaine d'équipes spéciales avec de grands footballeurs comme Platini !

**Réalisation**

Les commentateurs racontent parfois des bêtises mais l'ambiance est bonne ! Les graphismes sont moches, le jeu est mal animé et ralentit souvent. Enfin, la maniabilité est énervante !

**La note de Schmurtz**

L'ordinateur sélectionne lentement les joueurs et pas toujours les mieux placés. Impossible aussi de donner de l'effet à la balle. Ce jeu n'est pas agréable.

**10/20**

**Maître Schmurtz**  
 la meilleure simulation de foot sur PlayStation grâce à son réalisme et à son toucher de balle fabuleux !

# DUEL PLAYSTATION, TONY HAWK'S SKATEBOARDING

## Carte d'identité

### Tony Hawk's Skateboarding

**Console :** PlayStation  
**Développeur :** Neversoft  
**Éditeur :** Activision  
**Distributeur :** Activision  
**Genre :** sport  
**Nombre de joueurs :** 1 ou 2  
**Prix :** environ 350 F (environ 53 euros)  
**Nombre de niveaux :** 10  
**Niveaux de difficulté :** 1  
**Difficulté :** élevée  
**Sauvegardes :** oui  
**Continues :** oui  
**Mots de passe :** non  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** anglais  
**Voix :** anglaises  
**Disponible :** oui



GAGNÉ!



## Intérêt

Tu retrouves dix des plus grands skaters mondiaux, dont Tony Hawk ! En plus, les arènes de skates sont très vastes avec des tonnes de jumps et autres Half-pipe ! Tu vas t'éclater !

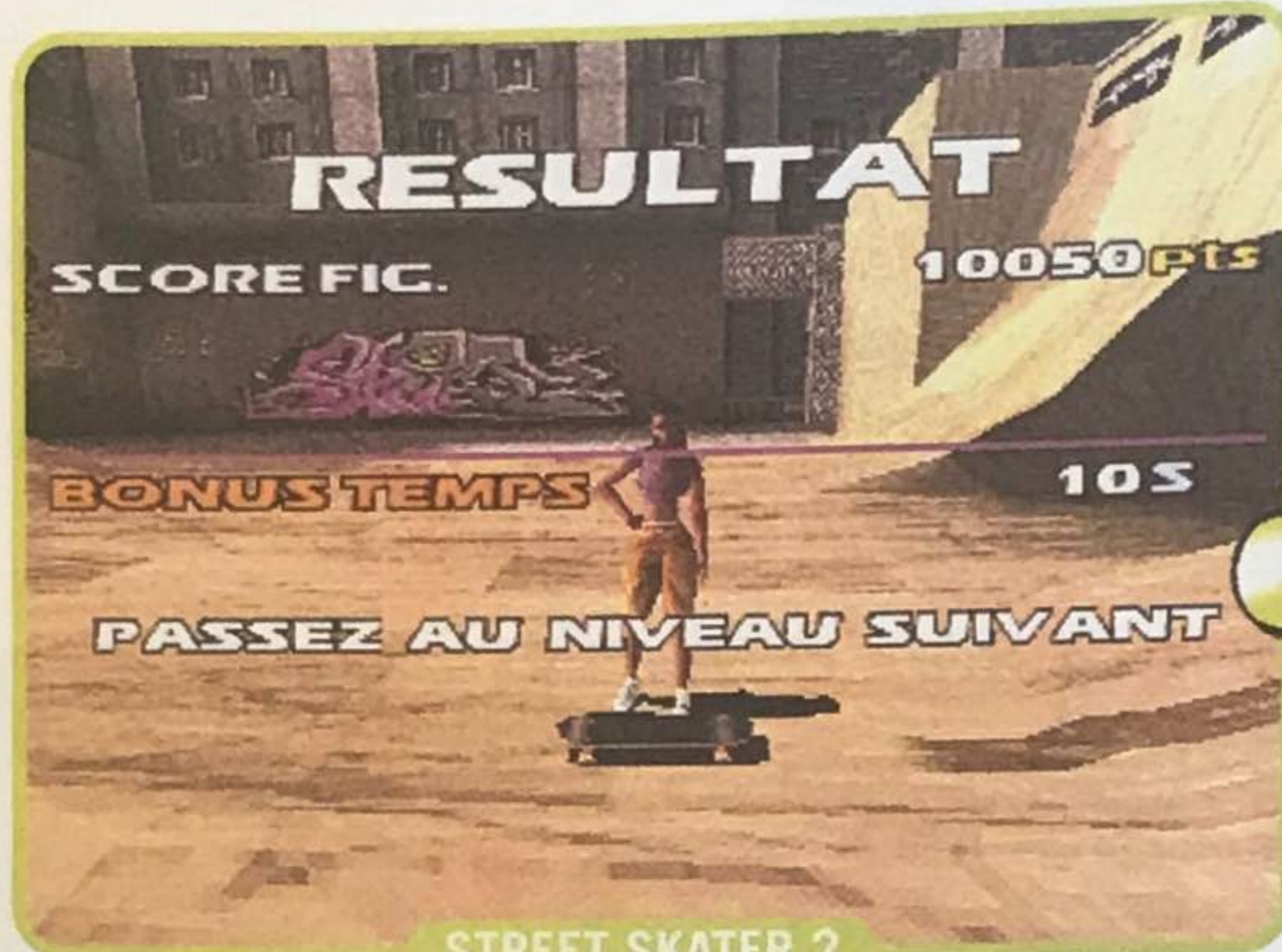
## Réalisation

Génial ! Les décors sont superbes et très variés. Les animations sont plutôt réussies même si parfois elles manquent de réalisme. Côté musique, si tu aimes le trash, tu vas être comblé !

## La note de Schmurztz

 Rhaaaaa ! C'est une pure merveille !  
**17/20** Le jeu est beau, long, jouable et super fun ! Dommage que, sur certaines pistes, l'animation soit parfois un peu ralentie.

Sorti depuis à peine quelques mois, le jeu Tony Hawk's Skateboarding voit déjà ses plates-bandes piétinées par un tout nouveau concurrent. Le jeune Street Skater 2 arrivera-t-il à surpasser le génial Tony Hawk ?



STREET SKATER 2



## QUEL CHALLENGE!

Dans chaque arène de Tony Hawk's Skateboarding, tu devras accomplir cinq épreuves comme battre un score ou encore récupérer les cinq lettres du mot «skate». Dans Street Skater 2, tu dois juste battre un score pour passer au niveau suivant...



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

## ÉCLATE-TOI!

Le nombre de sauts différents est énorme, tu peux les combiner pour faire des figures inédites !

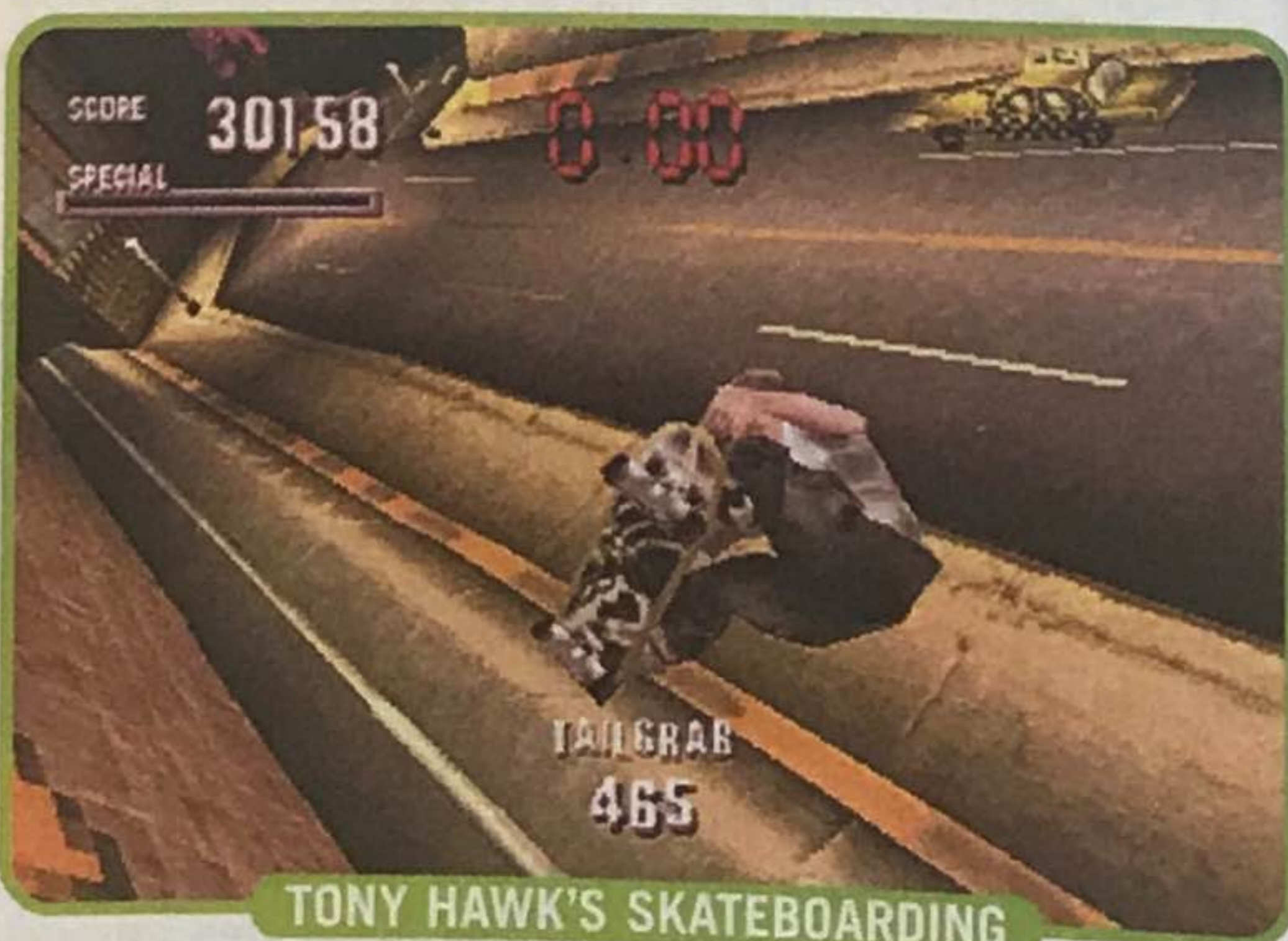
### Cool!

Le nombre de sauts possibles est hallucinant.



### Pas cool...

Un mode Multijoueur pas très intéressant.



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

## LE MEILLEUR TRICK DE SCHMURTZ

DOWN HILL JAM PHENIX  
 6 SAUTS - 18030 POINTS  
 Nollie - Kickflip to Tndy  
 - Fs Boardslide - Benihana  
 - Bs Boardslide - Tail Grab !  
 Essaie de faire mieux !



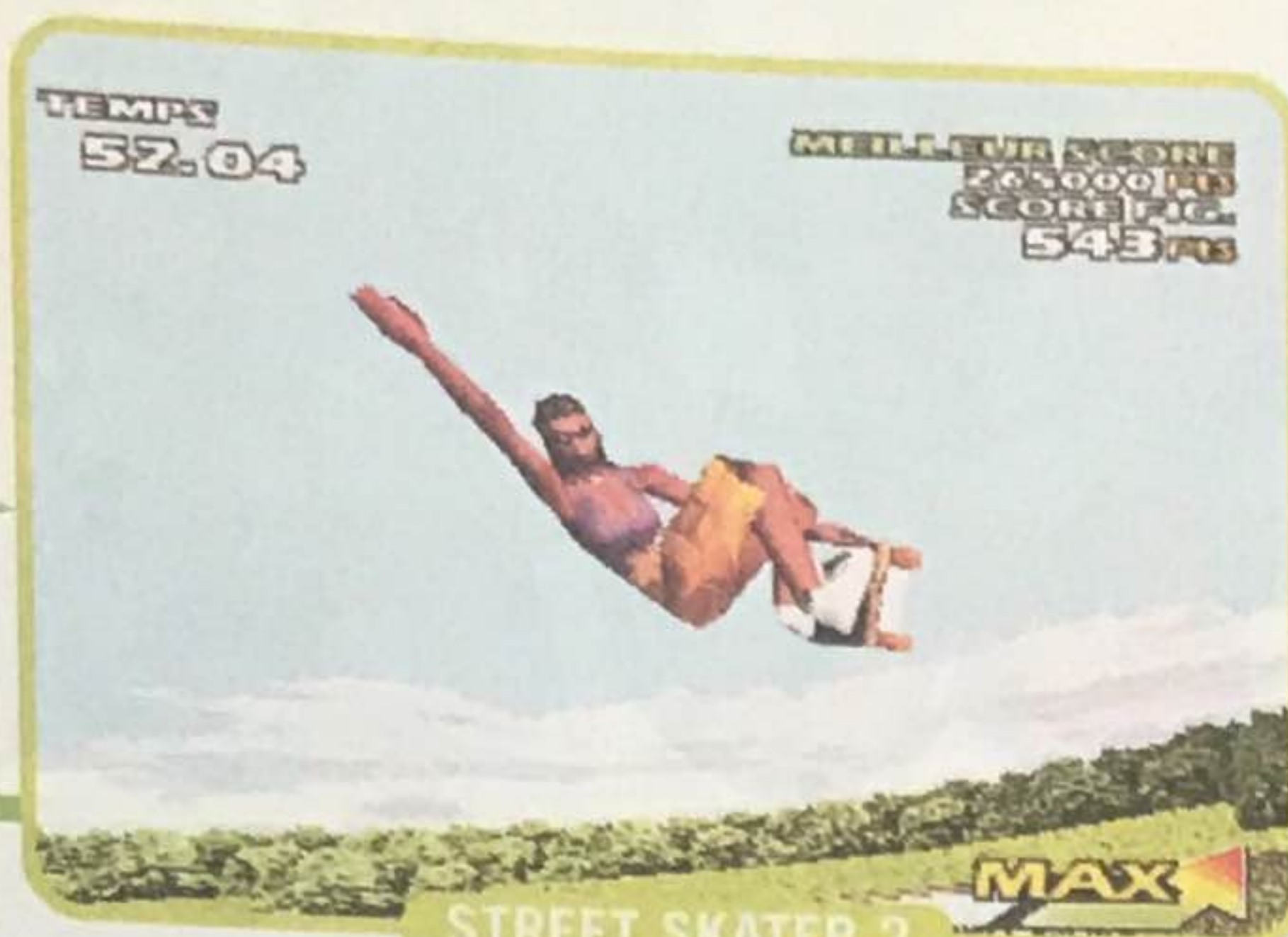
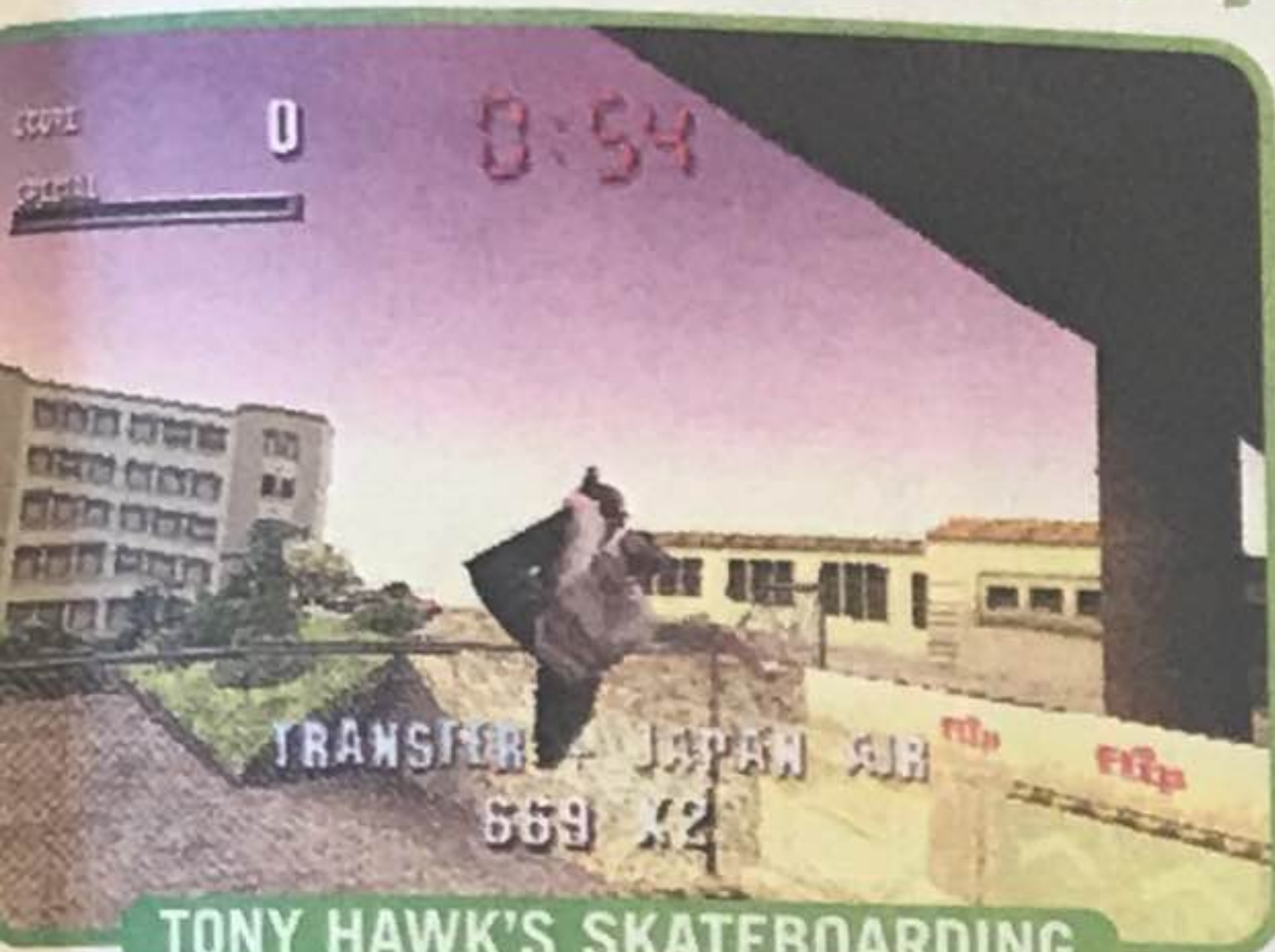
## Le verdict de m

Tony Hawk's Skateboarding remporte le match sans aucun problème ! Le jeu est mieux réalisé et surtout bien plus fun ! Street Skater 2 n'est pas aussi amusant. En plus, le jeu

## Le top du genre

- 1 Tony Hawk's Skateboarding 17/20
- 2 Street Skater 2 11/20
- 3 Street Skater 10/20

**QUI SAUTE  
PLUS HAUT ?**



Dans Tony Hawk's Skateboarding, les tricks sont plus difficiles à réaliser, mais vraiment plus fun ! Tu pourras, grâce aux éléments du décor, enchaîner plusieurs sauts. Quel spectacle ! Street Skater 2 est beaucoup moins fun dans ce domaine.

## Carte d'identité Street Skater 2

**Console :** PlayStation  
**Développeur :** Microcabin  
**Éditeur :** Electronic arts  
**Distributeur :** Electronic arts  
**Genre :** sport  
**Nombre de joueurs :** de 1 à 4  
**Prix :** environ 350 F (environ 53 euros)  
**Nombre de niveaux :** 10  
**Niveaux de difficulté :** 2  
**Difficulté :** facile  
**Sauvegardes :** oui  
**Continues :** oui  
**Mots de passe :** non  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** françaises  
**Disponible :** oui

## DU MATOS DE PRO

**JOUVEUR**  
- Compétition -

Difficulté Mode Facile 0/6

Points & Performance

|           |                      |        |
|-----------|----------------------|--------|
| VIT. MAXI | ████████████████████ | 2 / 16 |
| ACCELER.  | ████████████████████ | 4 / 18 |
| VIRAGES   | ██████████████████   | 3 / 13 |
| PUISSANCE | ██████████████████   | 6 / 12 |
| SAUTS     | ██████████████████   | 5 / 16 |

Description  
 Age : 21 ans  
 Lieu de naissance : GAP  
 Taille : 1,72 m  
 Poids : 59 kg

Nom : MARINA / Regular / Figures 3

Street Skater 2

**TONY HAWK**

OLIE SPEED AIR BALANCE

AGE 31 BORN USA HOME TOWN CARLSBAD YEARS PRO 16 STANCE COOZY HEIGHT 1,72

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Street Skater 2 l'emporte avec un choix de vingt-neuf planches (huit seulement dans Tony Hawk). En revanche, le jeu possède moins de personnages puisqu'il n'en compte que quatre (dix dans Tony Hawk).



## GÉNIALES, LES PISTES !

Immenses ! Les pistes de Tony Hawk's Skateboarding sont très complexes ! Elles sont souvent sur plusieurs étages ce qui te donnera l'occasion d'exécuter des figures de folie ! Les arènes de Street Skater 2 sont moins vastes mais tout de même très amusantes.



**Cool!**

Tu as le choix entre de nombreuses planches !

**Pas cool...**

Le jeu lasse très vite. Le mode Quatre joueurs est ridicule.

**Intérêt**

On ne peut pas réaliser beaucoup de figures et le système de sauts n'est pas super intéressant. Il suffit de sauter et une figure se déclenche automatiquement... C'est ennuyeux à la longue !

**Réalisation**

Les graphismes sont très fins, mais l'animation manque de fluidité. Dommage. La bonne surprise vient des musiques. De grands groupes comme Deftones ou Ministry les ont créées. Alors monte le volume !

**Maître Schmurtz**

déçoit par son animation qui est parfois catastrophique. Tony Hawk a pris sa retraite mais il demeure le plus grand champion de skate de tous les temps !

TEMPS 88.00

SCORE REQUIS 9000 PIS  
 MEILLEUR SCORE 8800 PIS  
 SCORE PIS 0 PIS

Street Skater 2

**La note de Schmurtz**

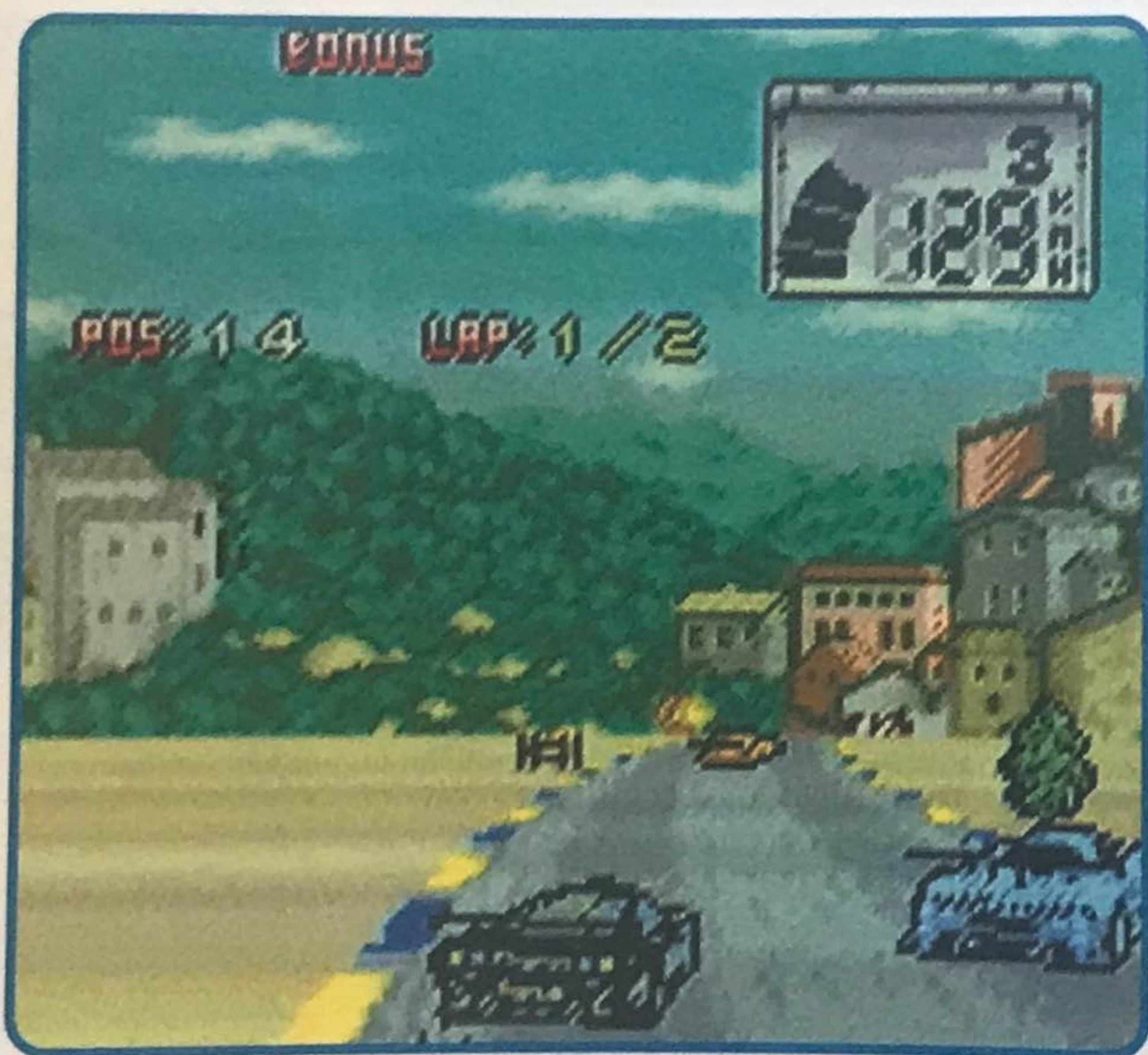
Malgré des graphismes soignés et une bande-son sympa, c'est moyen. Le jeu est bien trop court et manque de fun. Tu en feras le tour rapidement. À 350 F le ticket, c'est un peu cher.

**11/20**



# LES 24 HEURES DU MANS

Vas-tu suivre la course des 24 heures du Mans auto qui aura lieu les 17 et 18 juin ? Avec ce jeu, tu vas pouvoir éprouver les sensations de cette grande épreuve d'endurance !



GRIII ! IIIII ! BING !

Si tu tamponnes un autre concurrent, ta voiture sera chahutée. Tu perdras alors de précieuses secondes. Tes pneus s'useront à chaque sortie de route.



## DES RÈGLES STRICTES

Le drapeau jaune indique qu'il y a une voiture à l'arrêt sur la piste... Ne double plus aucun véhicule tant que ce drapeau est à l'écran. Sinon, tu écoperas d'une pénalité et tu seras obligé d'observer un «stop and go» !



**TURBO !** En mode Arcade, des options apparaissent sur la piste. Elles te permettent de moins déraper, de rouler à fond, d'être invulnérable ou de voir clair dans les courses nocturnes et dans le brouillard. Méfie-toi aussi des plaques d'huile qui peuvent apparaître sur la piste.

Cool !

Le climat change et la nuit tombe tout à coup !

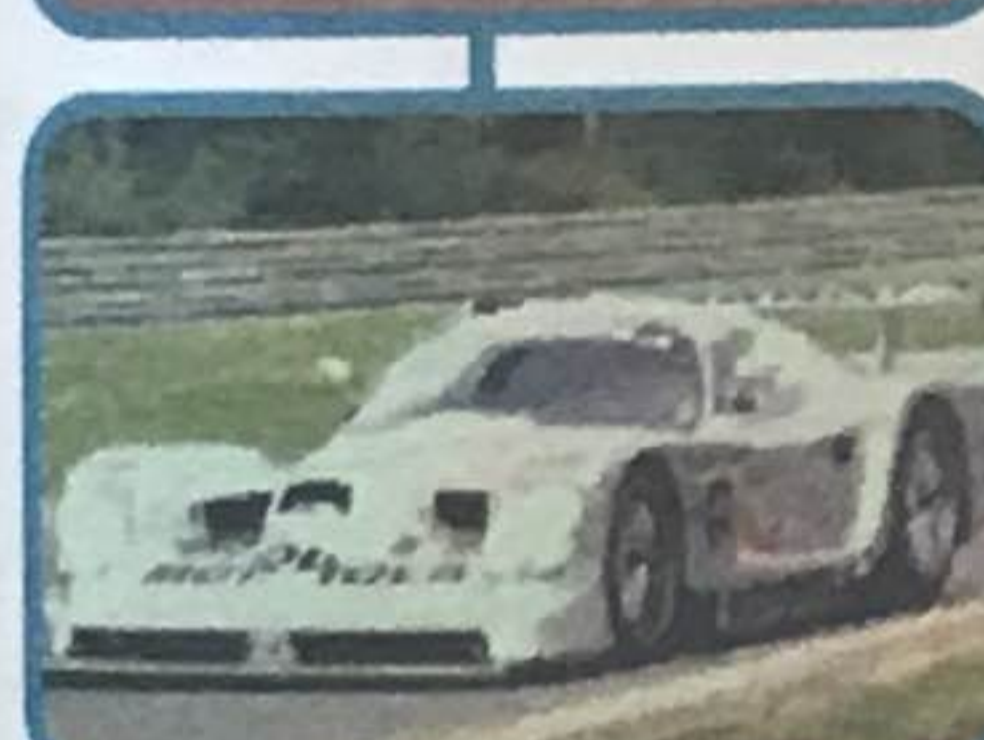
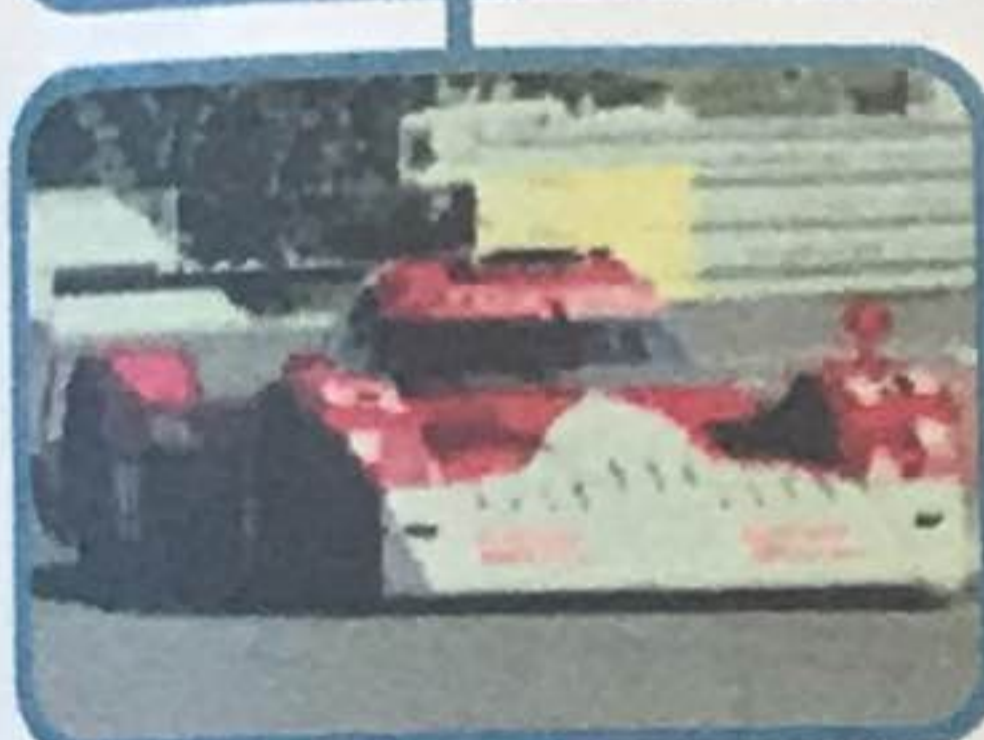
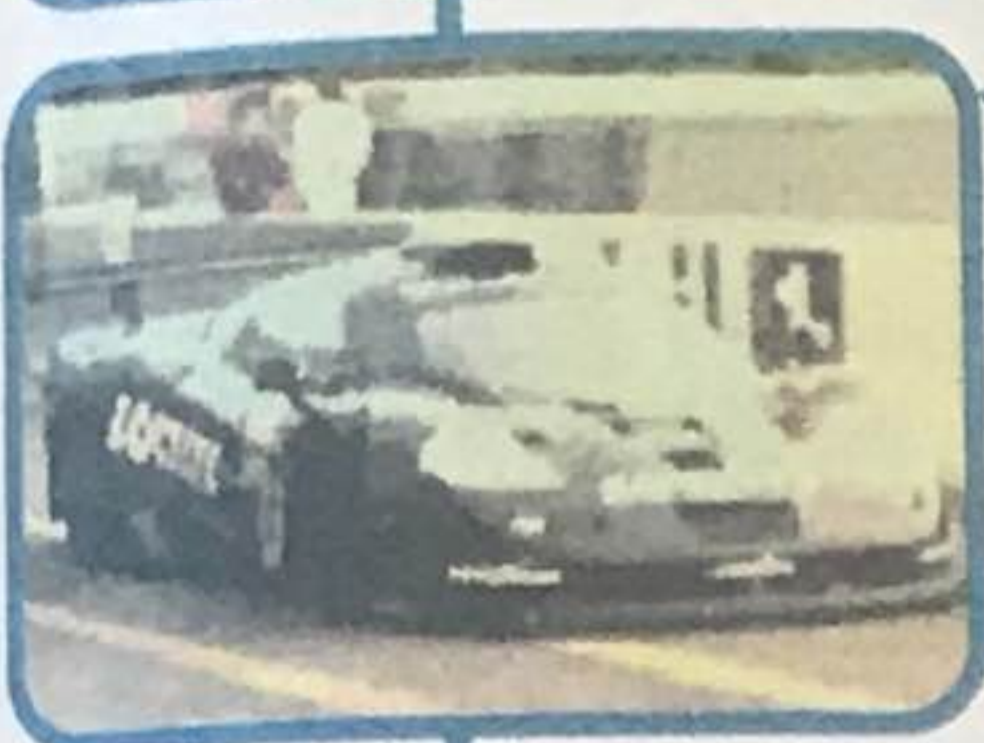
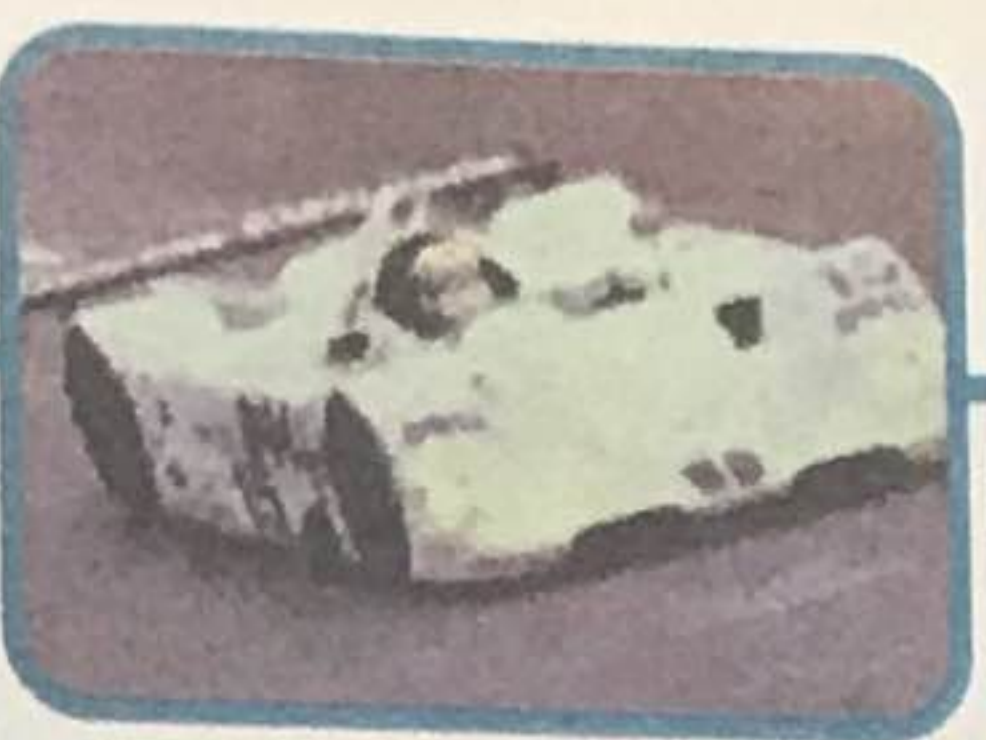




### Carte d'identité



**Console :** Game Boy Color  
**Développeur :** FV/GD  
**Éditeur :** Infogrames  
**Distributeur :** Infogrames  
**Genre :** sport  
**Nombre de joueurs :** 1  
**Prix :** environ 250 F  
 (environ 38 euros)  
**Nombre de voitures :** 10  
**Niveaux de difficulté :** 2  
**Difficulté :** élevée  
**Sauvegardes :** oui  
**Continues :** non  
**Mots de passe :** non  
**Accessoires :** aucun  
**Textes :** français  
**Voix :** aucune  
**Disponible :** oui



### MATE MA BELLE VOÏTURE !

BMW, Audi, Toyota, Nissan... tu as le choix. Au fil des courses, tu découvriras tous les bolides. Au total, le jeu compte une dizaine de circuits, plus ou moins difficiles. Leur longueur varie entre 13 et 22 kilomètres !



### LA COURSE !

Originalité de ce mode de jeu, tu piloteras de jour comme de nuit, sous la chaleur du soleil ou par temps couvert, ou encore pluvieux, voire brumeux. Entre dans ton garage pour choisir les pneus (pluie, tendres ou avec rainures), le type de moteur et la quantité de carburant à embarquer.

Passe ensuite les qualifications pour obtenir une bonne place sur la grille de départ. En course, tu pourras faire des arrêts aux stands pour changer de pneus. Si la jauge est presque vide, reprends du carburant.



### Intérêt

Les trois modes de jeu sont intéressants et les épreuves peuvent se dérouler sur 4, 24 ou 100 tours ! Respecte les règles de course et surveille l'état de ton auto. Pense aussi à faire des arrêts aux stands...

### Réalisation

Le pilotage est précis et l'on dose parfaitement le frein. Voilà de beaux paysages, une route bien dessinée et des musiques entraînantes. On voit tout de même quelques petits bugs d'affichage.

### La note de Schmurtz

Les courses sont terribles ! Le pilotage est super cool et l'on se double de tous les côtés ! Mais les longs circuits sont difficiles à mémoriser !

16/20

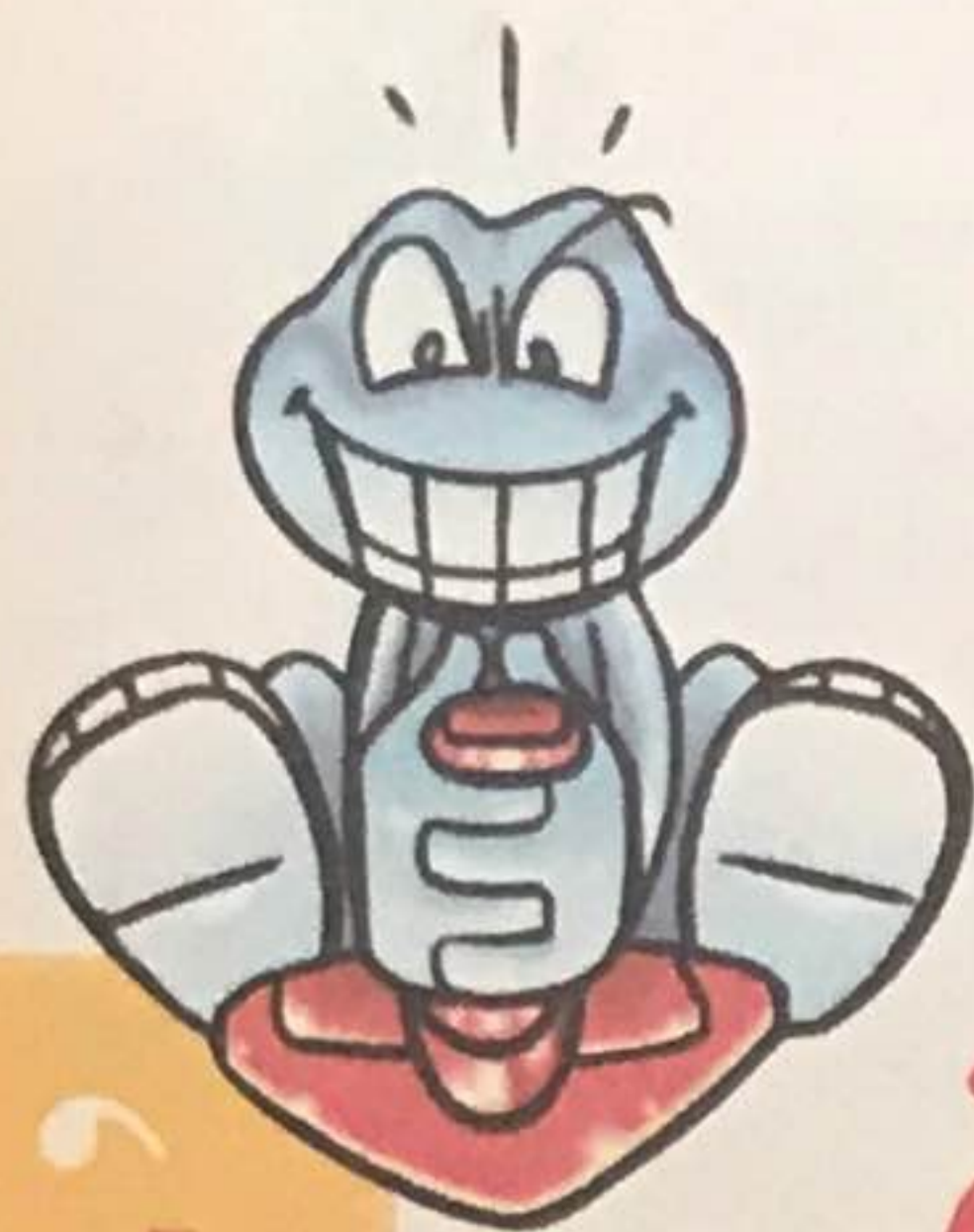


### Pas cool...

Pas de tête-à-queue, ni d'accident spectaculaire.

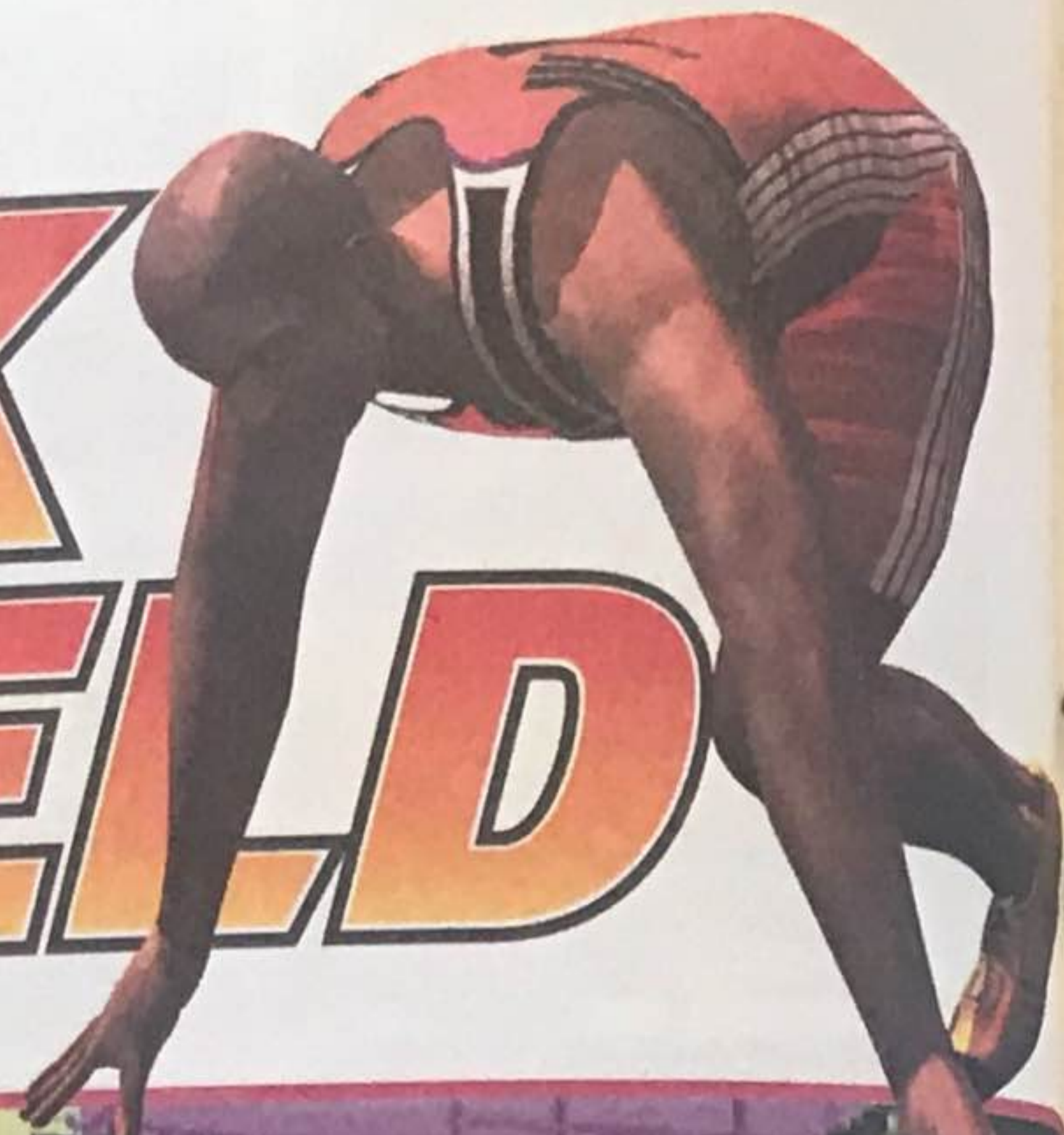
### Le top du genre

- 1 F-1 World Grand Prix 17/20
- 2 24 heures du Mans 16/20
- 3 Top Gear Rally 2 12/20



# INTERNATIONAL TRACK & FIELD

summer games



Si tu aimes les sports comme l'athlétisme ou la gymnastique et que tu n'as pas peur des crampes et des ampoules aux doigts, alors ce jeu est fait pour toi ! À tes marques... Prêt ? Vas-y !



## DES DISCIPLINES VARIÉES !

Voici la liste des quatorze épreuves disponibles : saut en longueur, triple saut, saut en hauteur, saut à la perche, 100 m sprint, 110 m haies, lancer du marteau, lancer du javelot, haltérophilie, 100 m brasse, 100 m nage libre, barres fixes, saut au cheval-d'arçons et tir à la carabine sur cible lancée. Tu ne vas pas t'ennuyer !



## DES RALENTIS SENSAS !

À l'arrivée, tu verras automatiquement l'épreuve au ralenti. La caméra se rapproche, s'éloigne et tourne tout autour du ou des athlètes. C'est magnifique ! Tu remarqueras plein de détails réalistes : un juge qui lève le bras ou un coureur qui se frictionne les cuisses... Dans l'épreuve de saut en longueur, tu feras même un trou dans le bac à sable...





## QUE LE SPECTACLE COMMENCE !

Tu verras les athlètes se préparer avant le départ et tu suivras l'épreuve sous différents angles de vue. À l'arrivée, ton personnage exprimera sa joie ou son mécontentement. L'animation est très réaliste. Regarde, les nageurs font même des éclaboussures !



## MANETTES FRAGILES S'ABSTENIR...

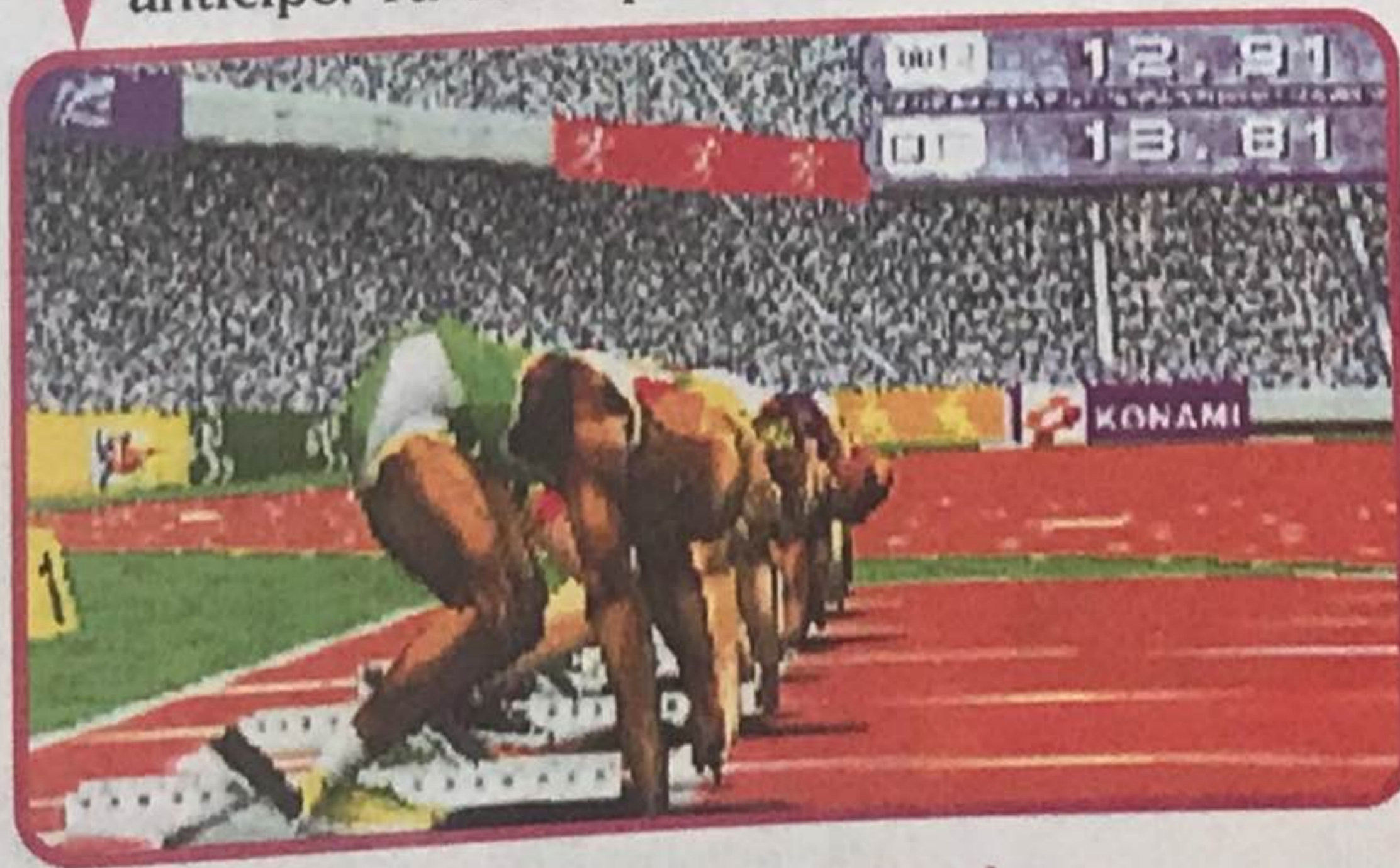
Avant chaque discipline, les différentes manipulations à effectuer à la manette sont parfaitement expliquées. Les épreuves sont plus ou moins techniques, mais la maniabilité reste agréable et intéressante. Il faut appuyer comme un fou sur certains boutons et en presser d'autres à des moments précis... Attention, les doigts chauffent vite !



## TRICHEUR !

Le moment du départ est véritablement stressant. Appuie trop tôt sur les boutons de la manette et ton

athlète recevra un avertissement pour départ anticipé. Tu es disqualifié au second faux départ.



## COLLECTIONNE LES RÉGOMPENSES

Un des plaisirs de ce jeu est de glaner le maximum de médailles. Après celle de bronze, essaie de remporter celles d'argent et d'or.

Cool!

Les vrais records du monde sont inscrits dans le jeu.



Cool...

C'est mieux qu'International Track & Field 2 sur PlayStation !



## Carte d'identité

Console : Nintendo 64  
 Développeur : KCEO  
 Éditeur : Konami  
 Distributeur : Konami  
 Genre : sport  
 Nombre de joueurs : de 1 à 4  
 Prix : environ 400 F (environ 60 euros)  
 Nombre de disciplines : 14  
 Niveaux de difficulté : 1  
 Difficulté : moyenne  
 Sauvegardes : oui  
 Continues : oui  
 Mots de passe : non  
 Accessoires : vibreur/extension mémoire/ cartouche de sauvegarde  
 Textes : français  
 Voix : anglaises  
 Disponible : le 2 juin 2000



## Intérêt

Tu découvriras dix disciplines variées, plus quatre nouvelles si tu réalises de belles performances. Choisis un des douze compétiteurs, qualifie-toi aux épreuves et tente de remporter des médailles.

## Réalisation

Les joueurs se conduisent comme de véritables athlètes et l'ambiance est excellente. Tu auras l'impression d'être au centre du stade. Filmées selon différents angles, les épreuves sont ultra spectaculaires !

## La note de Schmurtz

Quelle joie lorsqu'on bat un record du monde ! J'adore !

18/20

Et c'est encore plus fun à plusieurs joueurs. Le mois prochain, j'organise un petit concours sur ce jeu !





**Identité**

**Développeur :** Accolade  
**Éditeur :** Cryo Interactive  
**Distributeur :** Cryo Interactive  
**Genre :** courses  
**Joueurs :** 1 ou 2  
**Prix :** environ 280 F (environ 43 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 3  
**Difficulté :** élevée  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** aucune  
**Disponible :** oui

**Histoire**

Test Drive 6 est un jeu délirant dans lequel tout est permis ! Grille les feux et percute tout le monde, ta voiture est incassable. Fraie-toi un chemin dans la circulation et klaxonne pour que les autres automobilistes changent de file...

**Intérêt**

Tu dois parier de l'argent sur chacune de tes courses et gagner. Économise et tu pourras t'offrir d'autres voitures, comme la Toyota GT-ONE ! Tu peux également revendre tes vieilles bagnoles. Attention aussi aux contraventions...

**Maniabilité**

Toutes les voitures, une quarantaine, se comportent différemment. Le pilotage n'est pas réaliste mais tout de même très amusant. L'adhérence, la vitesse et la maniabilité changent. Choisis des vitesses automatiques, ou manuelles si tu es un pro.

**Graphisme**

Il y a trente circuits pleins de pièges. Le tracé est très original avec parfois des bifurcations.

**Animation**

Quatre vues, des sauts gigantesques, des carambolages monstrueux et une vitesse qui décoiffe.

**Son**

Crissements de pneus, sirènes de police et froissements de tôles. Il se passe toujours quelque chose....



**Identité**

**Développeur :** Digital Eclipse  
**Éditeur :** 3DO  
**Distributeur :** Infogrames  
**Genre :** action  
**Joueurs :** 1  
**Prix :** 250 F (environ 38 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 3  
**Difficulté :** moyenne  
**Accessoires :** aucun  
**Textes :** français  
**Voix :** anglaises  
**Disponible :** oui

**Histoire**

Deux armées de petits soldats en plastique se font la guerre. D'un côté, les Verts (ton camp), et de l'autre, les Beiges. Huit exercices t'attendent au camp d'entraînement et une trentaine de missions avec le soldat Sarge sous ton commandement.

**Réalisation**

•SON  
Musiques, explosions et balles qui sifflent. Bonne ambiance !  
 •GRAPHISME  
J'aime bien les champs de bataille. Désert, forêt... C'est varié !  
 •ANIMATION  
Sympa ! Soldats, véhicules et bâtiments explosent.



**Identité**

**Développeur :** Namco  
**Éditeur :** Namco  
**Distributeur :** Sony  
**Genre :** tir  
**Joueurs :** 1 ou 2  
**Prix :** environ 300 F (environ 46 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 3  
**Difficulté :** moyenne  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** aucune  
**Disponible :** oui

**Histoire**

Après une chute, Bo a perdu la mémoire. Ta mission est de l'escorter en écartant tous les dangers autour de lui. Bo se déplace à pied, en radeau ou encore à bord d'un chariot. Il se fait transporter par un oiseau et traverse villes et forêts...

**Intérêt**

J'aime bien jouer le rôle de garde du corps. Les épreuves sont variées et les pièges très nombreux. Tu peux récupérer en chemin de nouveaux projectiles ! À deux joueurs, il faut collaborer. Le jeu est alors encore plus drôle.

**Maniabilité**

Avec la manette analogique, on n'a aucun problème pour déplacer le petit curseur sur l'écran et viser les ennemis avec précision. Les manipulations sont très simples, un bouton sert à tirer et un autre à changer d'arme. Parfois, la manette vibre.

**Graphisme**

Les paysages sont pleins de détails amusants. En plus, c'est très coloré et dessiné avec beaucoup d'humour.

**Animation**

Les fleurs et les champignons gigotent dans tous les sens. La caméra se place à différents endroits autour de Bo.

**Son**

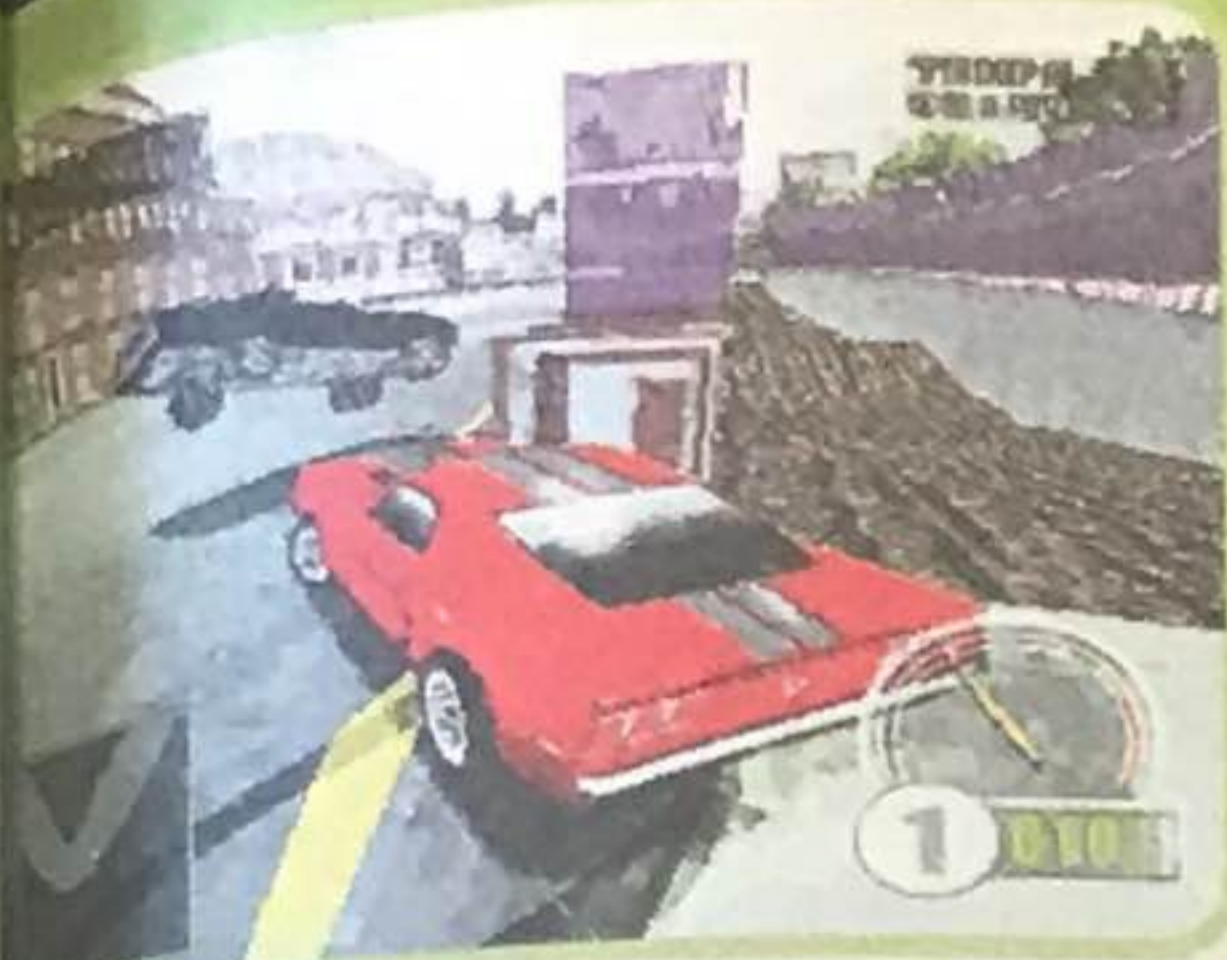
J'adore ! Les musiques et les bruitages sont très enfantins. L'ambiance est vraiment mignonne.



TOP PLAYSTATION

- 1 Gran Turismo 2
- 2 Micro Maniacs
- 3 Final Fantasy VIII
- 4 International Track & Field 2
- 5 ISS Pro Evolution

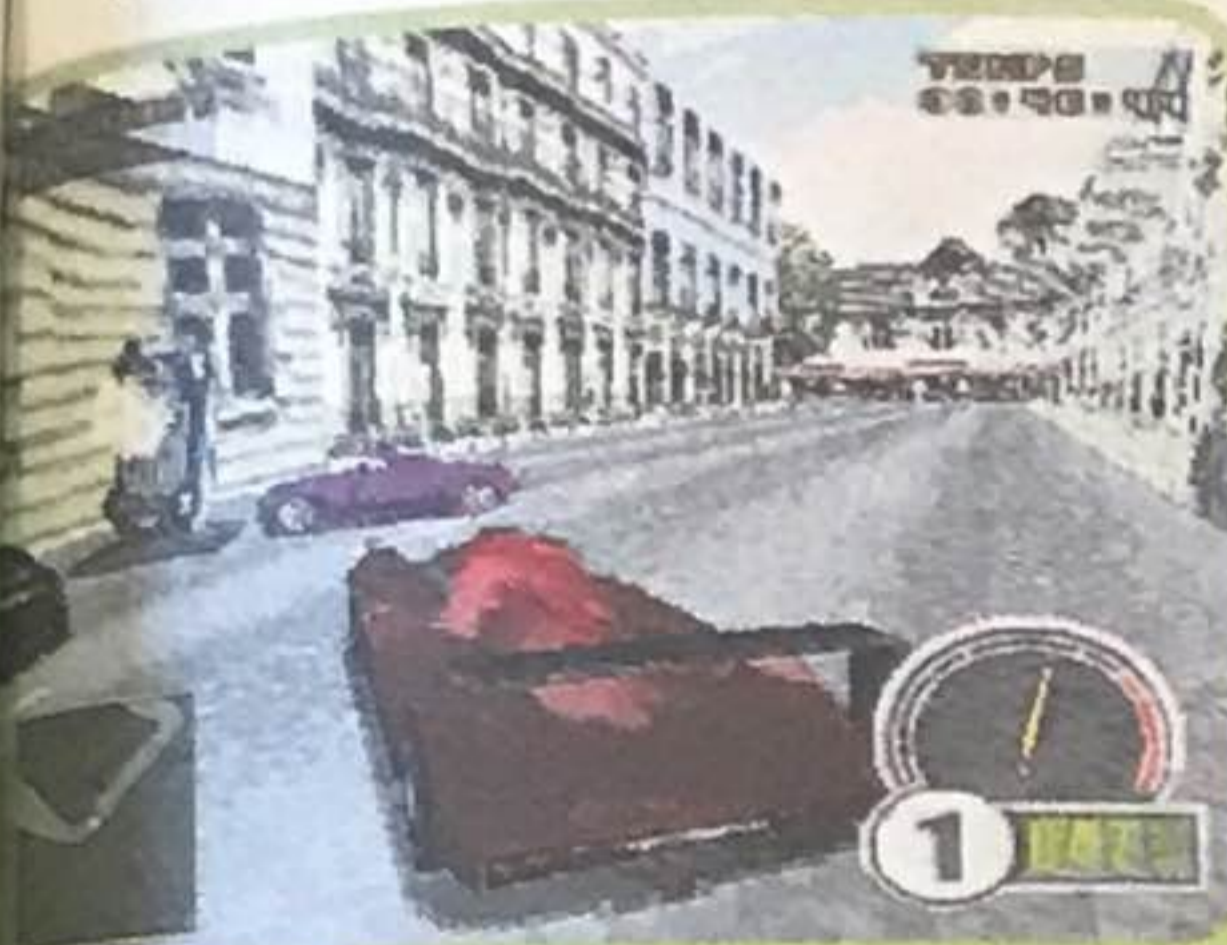




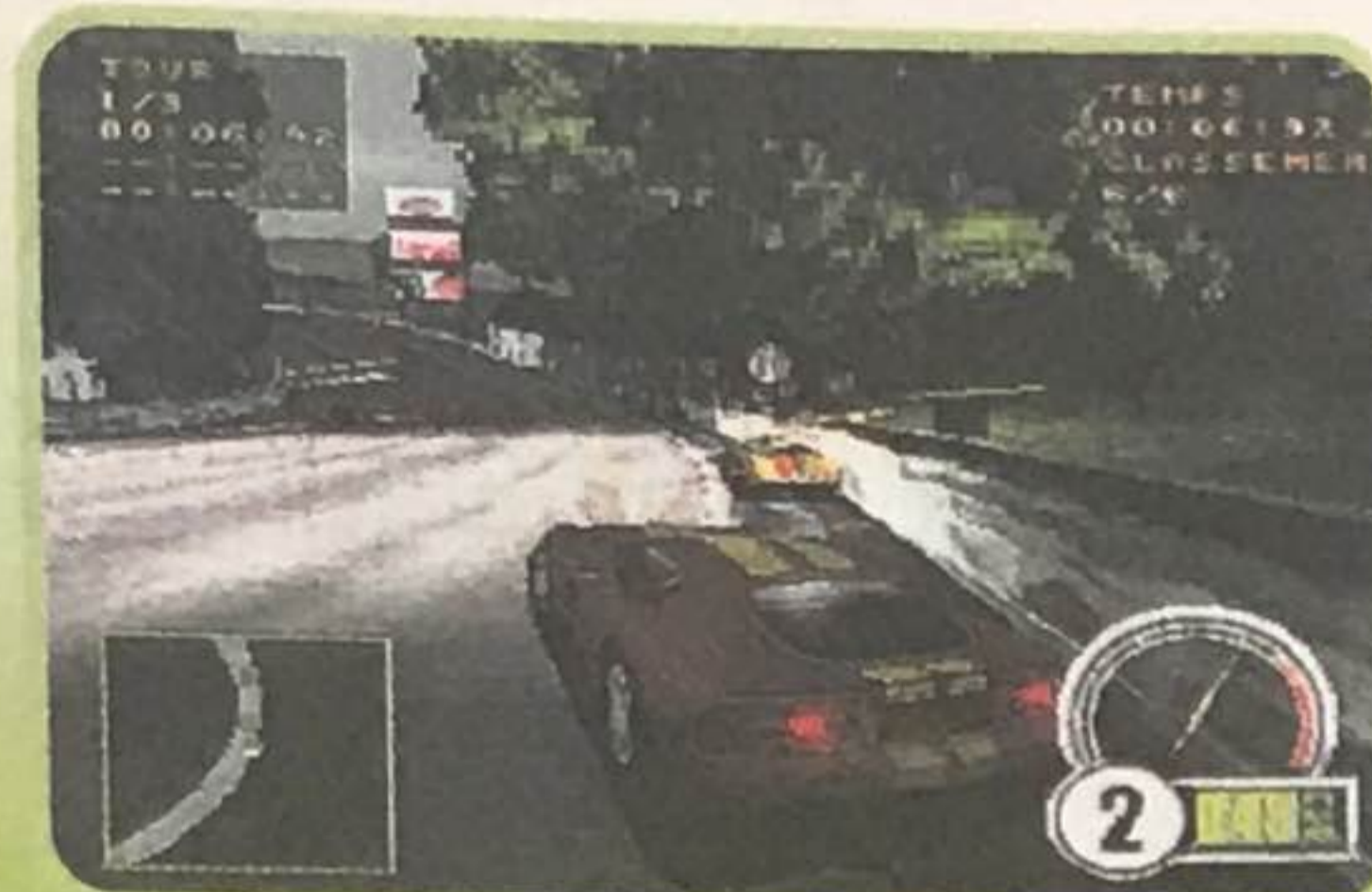
*J'aime bien faire des dérapages et laisser des marques de pneus sur la route.*



*Pas le temps de t'arrêter au feu rouge ? Ferme les yeux et fonce...*



*Police, arrêtez ! Percute plusieurs fois les bandits pour les stopper.*



*De nuit, tes phares n'éclairent pas beaucoup la route. Prudence...*

### Le +

Tu peux conduire plusieurs voitures de police et essayer d'arrêter les chauffards en excès de vitesse !

### Le -

Les bruits de moteurs sont différents pour chaque bolide, mais je les trouve tous médiocres.



### La note

14/20

Quel rythme ! Les courses sont endiablées et le jeu est long ! Peu à peu, de nouvelles épreuves sont accessibles, tu peux acheter des voitures de plus en plus puissantes, alors tu n'as jamais envie de t'arrêter. En plus, il est possible d'acheter des pièces et de régler sa tuture afin de l'améliorer... Voici un jeu spectaculaire, fun et intéressant.



### Intérêt

C'est stratégique ! Les armes ont des portées différentes et Sarge réalise plein d'actions (ramper, courir...).

### Maniabilité

Toutes les armes s'utilisent facilement et avec précision (fusils, grenades, mortiers, etc...).

### Le +

Sois prudent et démine le terrain avant d'avancer... Tu piloteras à l'occasion un char ainsi qu'une Jeep !

### Le -

On se bloque dans les décors (murs, arbres, rochers...). C'est parfois très énervant !

### La note

12/20

Malgré quelques défauts, et des missions un peu courtes, j'ai trouvé le jeu intéressant. On ramasse plein de caisses (armes, trousse de pharmacie) et les combats sont sympas.

### Le +

Après chaque niveau, tu obtiens une note. Tu peux aussi connaître ton pourcentage de précision...

### Le -

Il n'y a qu'un seul mode de jeu. C'est un peu limité, dommage !



### La note

15/20

Le style de ce jeu de tir est très original. On ne s'ennuie pas ! Tu dois scruter les décors pour déceler les moindres pièges et balancer sans arrêt des projectiles sur les ennemis. Essaie de trouver des astuces afin d'éliminer par exemple plusieurs monstres à la fois. Dégomme aussi le décor. Tu pourras casser les vitres des maisons...



*Dégomme les jambes de Bo pour l'aider à sauter par-dessus les obstacles.*



*Laisse Bo manger les fruits mais empêche-le d'avaler les champignons vénéneux.*



*Les vaches sont tes amies. Ne leur tire pas dessus ou elles fonceront sur toi.*



*Tu rencontreras plusieurs boss. Oh, Bo vient de se prendre un gros coup de poing !*

- 6 Crash Bandicoot 3 Warped
- 7 Crash Team Racing
- 8 Toy Story 2
- 9 Tony Hawk's Skateboarding
- 10 Tekken 3



TOP PLAYSTATION





### Identité

Développeur : 3DO  
Éditeur : 3DO  
Distributeur : Infogrames  
Genre : action  
Joueurs : 1 ou 2  
Prix : environ 300 F (environ 45 euros)  
Niveaux de difficulté : 3  
Difficulté : moyenne  
Accessoires : manette analogique et vibrante  
Textes : français  
Voix : françaises  
Disponible : oui

### Histoire

Te voici plongé dans une terrible guerre. D'un côté, les Verts et leur sergent fétiche, Sarge, et de l'autre, l'impitoyable armée des Beiges commandée par le général Plastro. Jette-toi dans la bataille, et que le meilleur gagne !

### Réalisation

•SON  
Les musiques rock et les bruitages sont assez réussis.  
•GRAPHISME  
Le jeu est plutôt laid sauf les petites scènes cinématiques.  
•ANIMATION  
L'animation souffre parfois de ralentissements. Cela rend la maniabilité délicate.



### Identité

Développeur : KCE Nagoya  
Éditeur : Konami  
Distributeur : Konami  
Genre : courses  
Joueurs : 1 ou 2 en connecté  
Prix : environ 250 F (environ 38 euros)  
Niveaux de difficulté : 3  
Difficulté : élevée  
Accessoires : câble de connexion  
Textes : français  
Voix : aucune  
Disponible : oui

### Histoire

Chili, Pérou, USA, Espagne, Italie, France, Kenya, Afrique du Sud... Les épreuves se déroulent dans vingt pays. Les conditions sont à chaque fois différentes. Tu as le choix entre quatre automobiles et tu pourras en découvrir dix autres par la suite.

### Intérêt

Tu as intérêt à bien gérer ton argent et à entretenir correctement ta voiture si tu ne veux pas te retrouver en panne sur le bas-côté ! Répare, change, achète des pièces et trouve les meilleurs réglages. C'est le seul moyen de gagner.

### Maniabilité

La conduite est précise. Tu peux raser les voitures lorsque tu les doubles. N'accélère pas à fond au démarrage. Tes roues patineraient et tu perdrais du temps. Méfie-toi, les bolides peuvent déraiper et finir hors de la route. Ça fait des dégâts !

### Graphisme

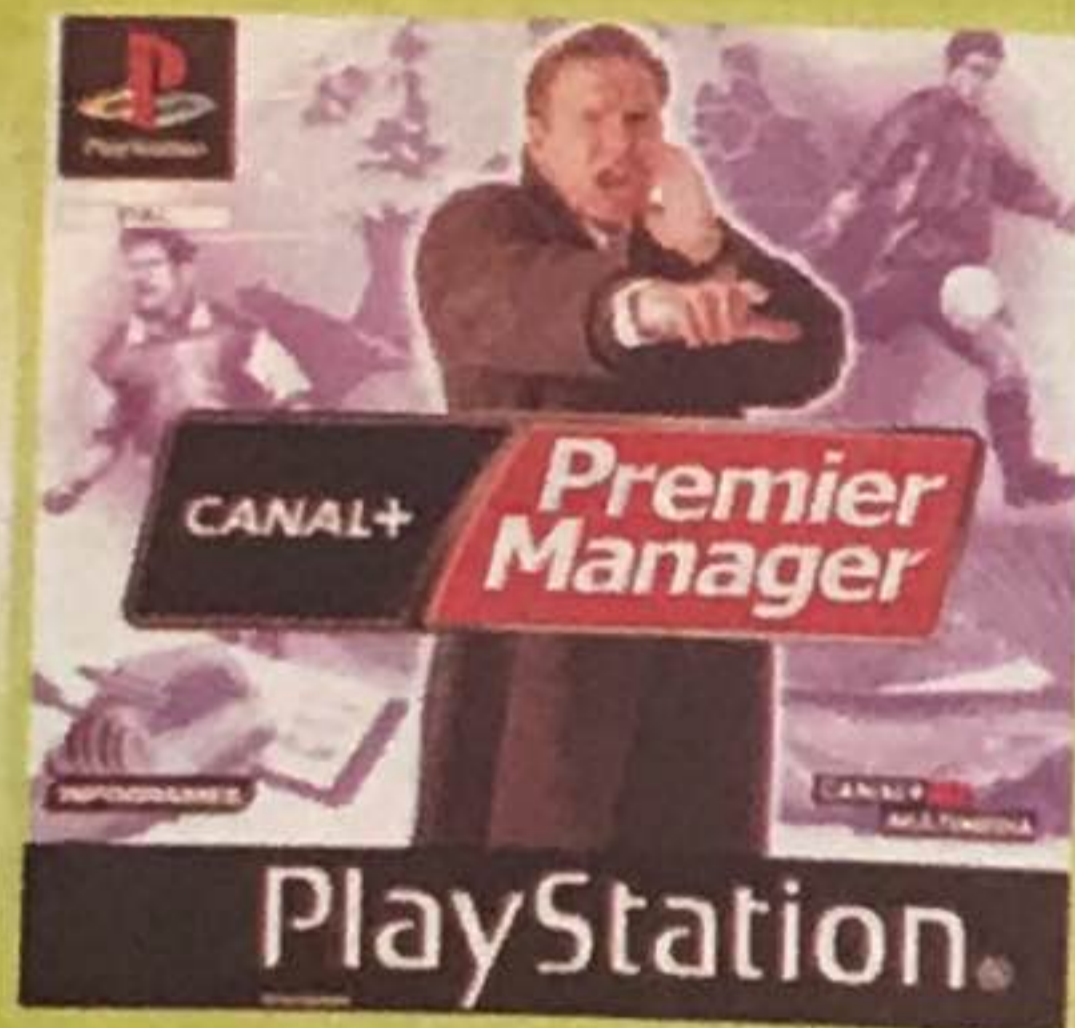
Je ne trouve pas les décors très beaux. Les bagnoles non plus ne sont pas bien dessinées.

### Animation

L'impression de vitesse est bonne ! Mais c'est dommage, il n'y a pas d'obstacle sur la route.

### Son

L'ambiance est tonique. Les musiques sont entraînantes et l'on entend bien les bruits de moteurs.



### Identité

Développeur : Canal + Multimedia  
Éditeur : Infogrames  
Distributeur : Infogrames  
Genre : gestion  
Joueurs : 1 ou 2  
Prix : environ 300 F (environ 45 euros)  
Niveaux de difficulté : 1  
Difficulté : moyenne  
Accessoires : aucun  
Textes : français  
Voix : aucune  
Disponible : oui

### Histoire

Dans ce jeu, tu es le manager d'une équipe de foot. Tu diriges le club en choisissant les entraîneurs, les sponsors, en entraînant tes joueurs ou encore en améliorant les installations du club... Bref, tu es le chef !

### Réalisation

•SON  
Deux bruitages se battent en duel, et il n'y a pas de musique...  
•GRAPHISME  
Les menus manquent de gaieté et de diversité.  
•ANIMATION  
Les rares animations sont décevantes et les menus sont parfois lents.



### Identité

Développeur : Crawfish  
Éditeur : Midway  
Distributeur : Infogrames  
Genre : sport  
Joueurs : 1  
Prix : 250 F (environ 38 euros)  
Niveaux de difficulté : 3  
Difficulté : moyenne  
Accessoires : aucun  
Textes : anglais  
Voix : anglaises  
Disponible : oui

### Histoire

Sept boxeurs à l'allure amusante sont proposés. Joue en mode Arcade ou engage-toi dans un championnat pour remonter de la neuvième à la première place ! Un conseil, si tu es au tapis, appuie vite sur les touches pour te relever plus rapidement !

### Réalisation

•SON  
Pas de musique pendant les combats, que les coups !  
•GRAPHISME  
Chaque boxeur a son style. Ils sont tous bien dessinés.  
•ANIMATION  
Les KO sont drôlement bien faits. Les combats sont clairs.



TOP NINTENDO 64

- 1 The Legend of Zelda : Ocarina of Time
- 2 Donkey Kong 64
- 3 Super Smash Bros.
- 4 Pokémon Stadium
- 5 Mario Kart 64



### Intérêt

Avec quinze niveaux aux multiples objectifs, et un mode Multijoueur sympa, tu vas bien t'amuser !

### Maniabilité

Le personnage se manie facilement, mais dès qu'il prend un véhicule, cela devient très dur !

### Le +

Les dialogues ainsi que le petit film sont bourrés d'humour. Tu as même la démo jouable d'Army Men Air Attack.

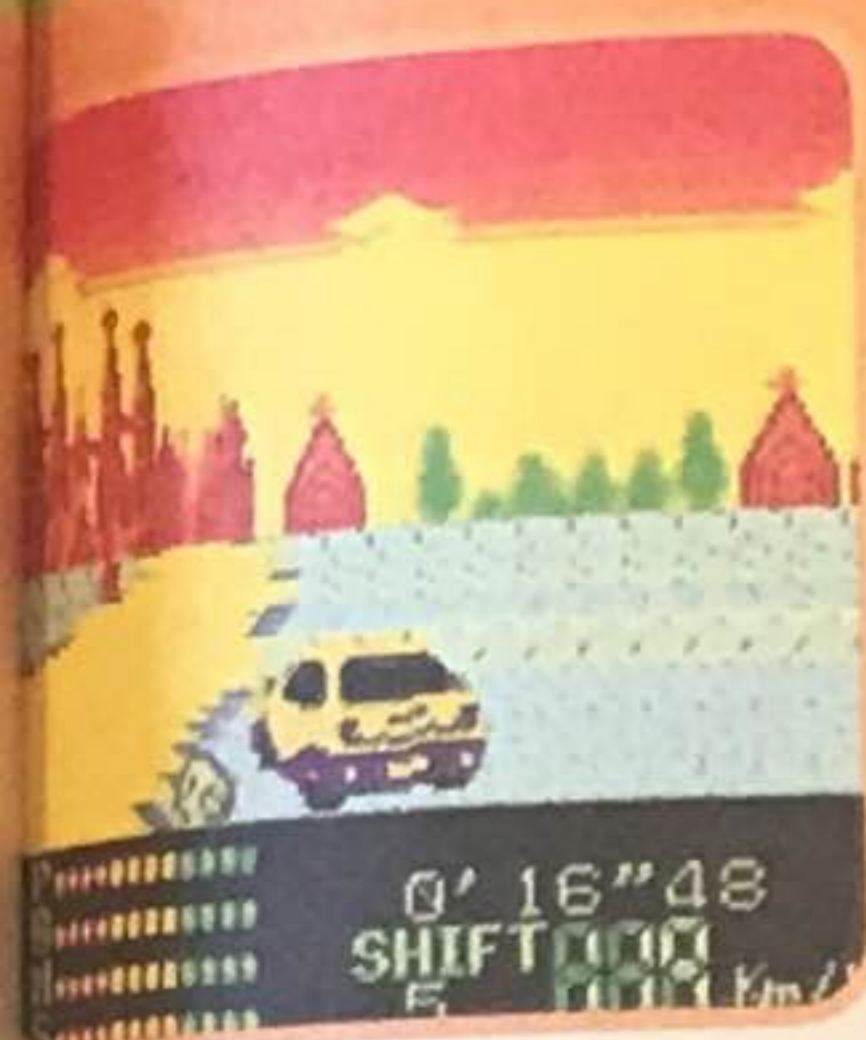
### Le -

Le mode Quatre joueurs de la version Nintendo 64 a disparu ! Le jeu est peu maniable en analogique.

### La note



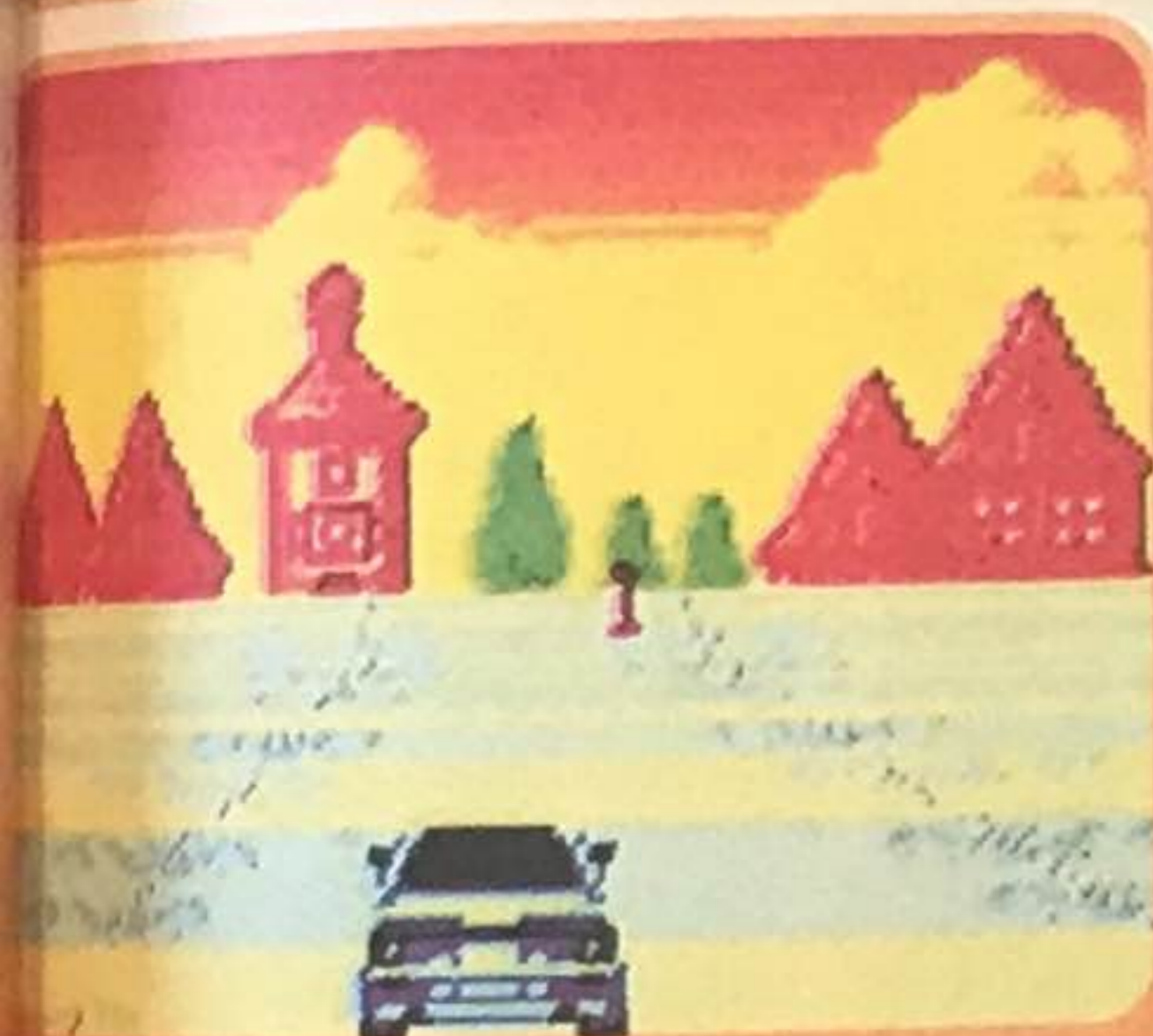
Pour un jeu d'action, Army Men Sarge's Heroes n'a pas les qualités requises pour s'imposer ! Seules l'ambiance et la durée de vie le rendent intéressant. C'est un jeu moyen...



Attention, tu peux abîmer les pneus, la boîte de vitesse, le moteur et les suspensions.



Ce dépassement va être très facile. La route est assez droite.



Avant chaque course, consulte les conditions météo et choisis les bons pneus.



Arrête-toi s'il le faut pour réparer ou changer des pièces de la voiture.

### Le +

Tu peux effectuer de nombreux réglages : pneus, appuis, suspension, rapports de vitesse, turbo...

### Le -

Ce n'est pas assez spectaculaire. Les voitures ne font pas de tête-à-queue par exemple.



### La note



Le principe des courses est très intéressant. C'est passionnant d'entretenir et d'améliorer sa voiture ! Cela rend aussi les courses très difficiles. Le jeu n'est pas aussi beau et spectaculaire que V-Rally mais il est très agréable à jouer. Des courses contre la montre, des rallyes et un mode Championnat sont proposés. Note bien tous les mots de passe...



### tactique

#### ALGERIE

|             | PRE. | BUTS | FOR. |
|-------------|------|------|------|
| 1 Le Prém   | 1    | 0    | 96%  |
| 2 Deshabaki | 1    | 0    | 97%  |
| 3 Assadi    | 1    | 0    | 97%  |
| 4 Combaï    | 1    | 0    | 98%  |
| 5 Reyes     | 1    | 0    | 98%  |
| 6 Kles      | 1    | 0    | 98%  |
| 7 Carat     | 1    | 0    | 98%  |
| 8 Nivat     | 1    | 0    | 97%  |
| 9 Gaurac'h  | 1    | 1    | 95%  |
| 10 Marlet   | 1    | 0    | 98%  |
| 11 Herra    | 1    | 0    | 98%  |



### Intérêt

Le jeu manque d'action et d'humour. C'est un peu ennuyeux à la longue.

### Maniabilité

Les menus sont clairs et accessibles, mais le système d'achat des joueurs est confus.

### Le +

Avec tous les joueurs présents dans le jeu, tu peux te faire une équipe de rêve !

### Le -

Il n'y a pas de championnat prestigieux comme la coupe du Monde !

### La note



Ce n'est pas mauvais mais tu regretteras le manque de fun et la monotonie des graphismes. Les matches sont laids et les joueurs courent un peu bizarrement sur le terrain.



### Intérêt

Il faut imaginer des stratégies de combat et des enchaînements, pour venir à bout de ses adversaires.

### Maniabilité

On enchaîne les coups ! Il est facile de se déplacer sur le ring et d'esquiver les attaques.

### Le +

Si tu touches plein de fois un adversaire, tu peux ensuite exécuter un super enchaînement.

### Le -

Il n'y a pas beaucoup de boxeurs et on ne peut pas se frictionner à deux en connecté.

### La note



Ready 2 Rumble Boxing est bien mieux que Knockout Kings ! Tu vas réaliser de super combats, techniques et drôles à la fois ! Dommage toutefois que le jeu ne soit pas plus long.

- 6 International Track & Field Summer Games
- 7 Banjo-Kazooie
- 8 Tony Hawk's Skateboarding
- 9 Super Mario 64
- 10 Mario Golf



TOP NINTENDO 64





### Identité

**Développeur :** Namco  
**Éditeur :** Namco  
**Distributeur :** Sony  
**Genre :** combats aériens  
**Joueurs :** 1  
**Prix :** environ 350 F (environ 53 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 3  
**Difficulté :** élevée  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** anglaises  
**Disponible :** oui

### Histoire

Te voici pilote de chasse ! Tu prends les commandes d'avions aux performances très différentes. Typhoon, Falcon, Hornet, MIG-33, ou encore Blackbird, sont proposés... Toutes sortes d'armes sont à ta disposition ainsi que deux vues de l'avion.

### Intérêt

On ne s'ennuie pas car les missions sont variées. Prépare-toi aussi à atterrir ou à reprendre du kérosène en plein vol ! Il ne faut pas trembler ! Tu obtiens une note après chaque victoire et découvre de temps en temps de nouveaux avions.

### Maniabilité

Les commandes sont simples. Il ne s'agit pas d'un jeu de simulation mais d'un jeu d'arcade. Il faut tout de même être un peu habile pour suivre les ennemis et éviter de s'écraser en miettes lorsque que l'on frôle les montagnes de trop près...

### Graphisme

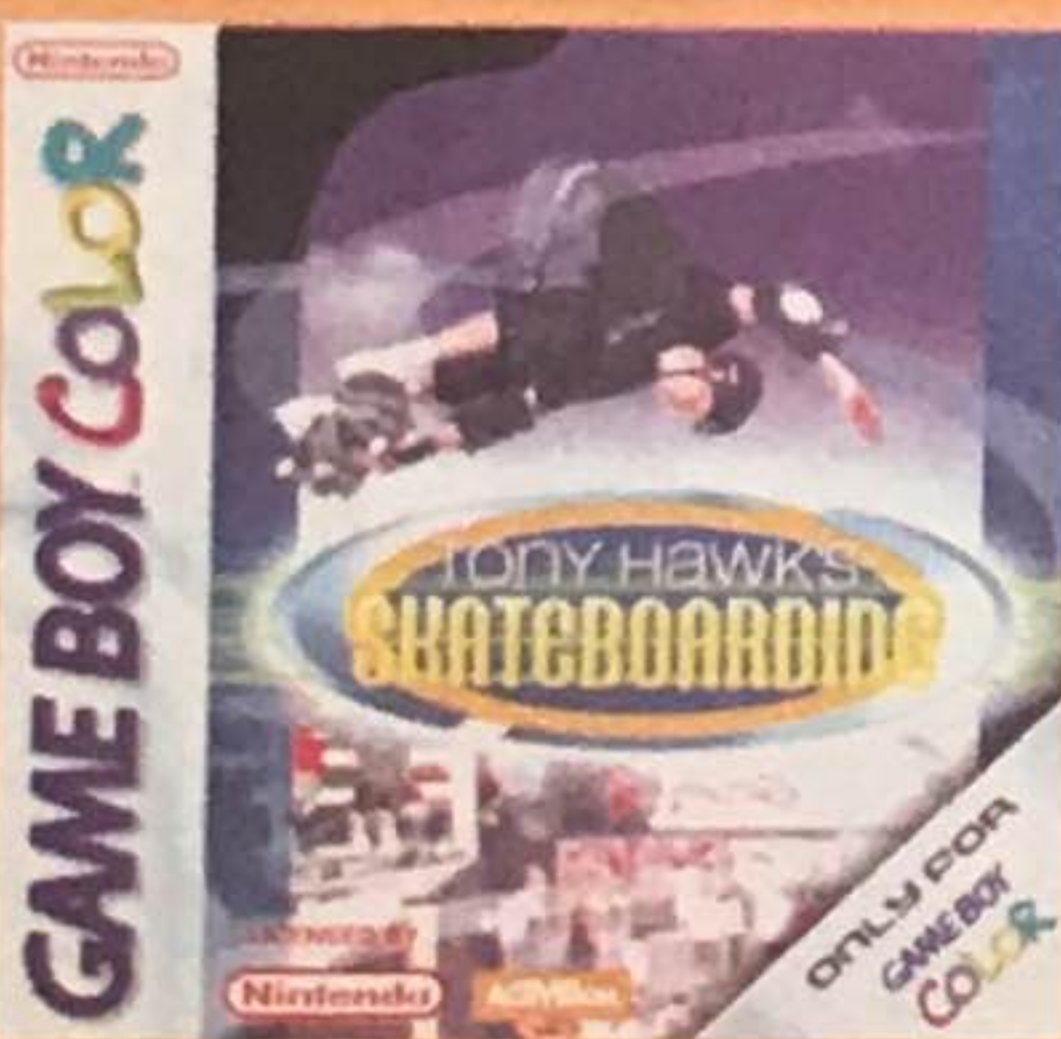
Ouaaah ! Tu survoles des paysages et des villes sublimes. Regarde un peu tous les détails...

### Animation

Quelle vitesse ! L'animation est parfaitement fluide et l'on a vraiment l'impression de voler.

### Son

L'atmosphère est bonne. Les réacteurs rugissent et tu entends des messages d'alerte aux missiles !



### Identité

**Développeur :** Natsume  
**Éditeur :** Activision  
**Distributeur :** Activision  
**Genre :** sport  
**Joueurs :** 1 ou 2 (connecté)  
**Prix :** environ 200 F (environ 30 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 1  
**Difficulté :** élevée  
**Accessoires :** câble de connexion  
**Textes :** anglais  
**Voix :** aucune  
**Disponible :** oui

### Histoire

Dix vrais skaters sont proposés, dont le génial Tony Hawk ! L'habileté de chacun est différente. Tu devras arpenter des rues dangereuses, ramasser des objets et réaliser de jolis sauts. Les gamelles sont nombreuses mais ne font pas mal !

### Réalisation

•SON  
Des musiques correctes, ni plus, ni moins.  
 •GRAPHISME  
C'est propre. Mais les circuits ne sont pas assez variés.  
 •ANIMATION  
L'épreuve de Half-pipe est méga spectaculaire !



### Identité

**Développeur :** Curly Monster  
**Éditeur :** Infogrames  
**Distributeur :** Infogrames  
**Genre :** tir  
**Joueurs :** 1 ou 2  
**Prix :** environ 350 F (environ 53 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 3  
**Difficulté :** difficile  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** aucune  
**Disponible :** oui

### Histoire

Dans un futur proche, la Formule 1 n'est plus le top des courses. Les avions ont pris le relais ! Ces superbes bolides armés jusqu'aux dents se livrent des batailles acharnées pour le trophée de meilleur pilote ! Mets les gazzzzz !

### Intérêt

Outre le mode Arcade, N.Gen propose un mode Simulation très semblable à celui de Gran Turismo. Tu dois passer des permis pour ouvrir les championnats et les quatorze circuits du jeu. Tu pourras aussi acheter plus de quarante jets et les améliorer !

### Maniabilité

En style Arcade, la maniabilité est excellente ! Les commandes sont précises et l'avion répond bien ! En revanche, en style Pro, c'est injouable ! Ton bolide fait des virilles au moindre changement de direction et viser un adversaire relève de l'imaginaire.

### Graphisme

Dommage que les pistes soient si répétitives car les graphismes sont fins et plein d'effets sympas !

### Animation

L'animation est exemplaire ! Pas un seul ralentissement en vue. De plus, l'impression de vitesse est bien rendue !

### Son

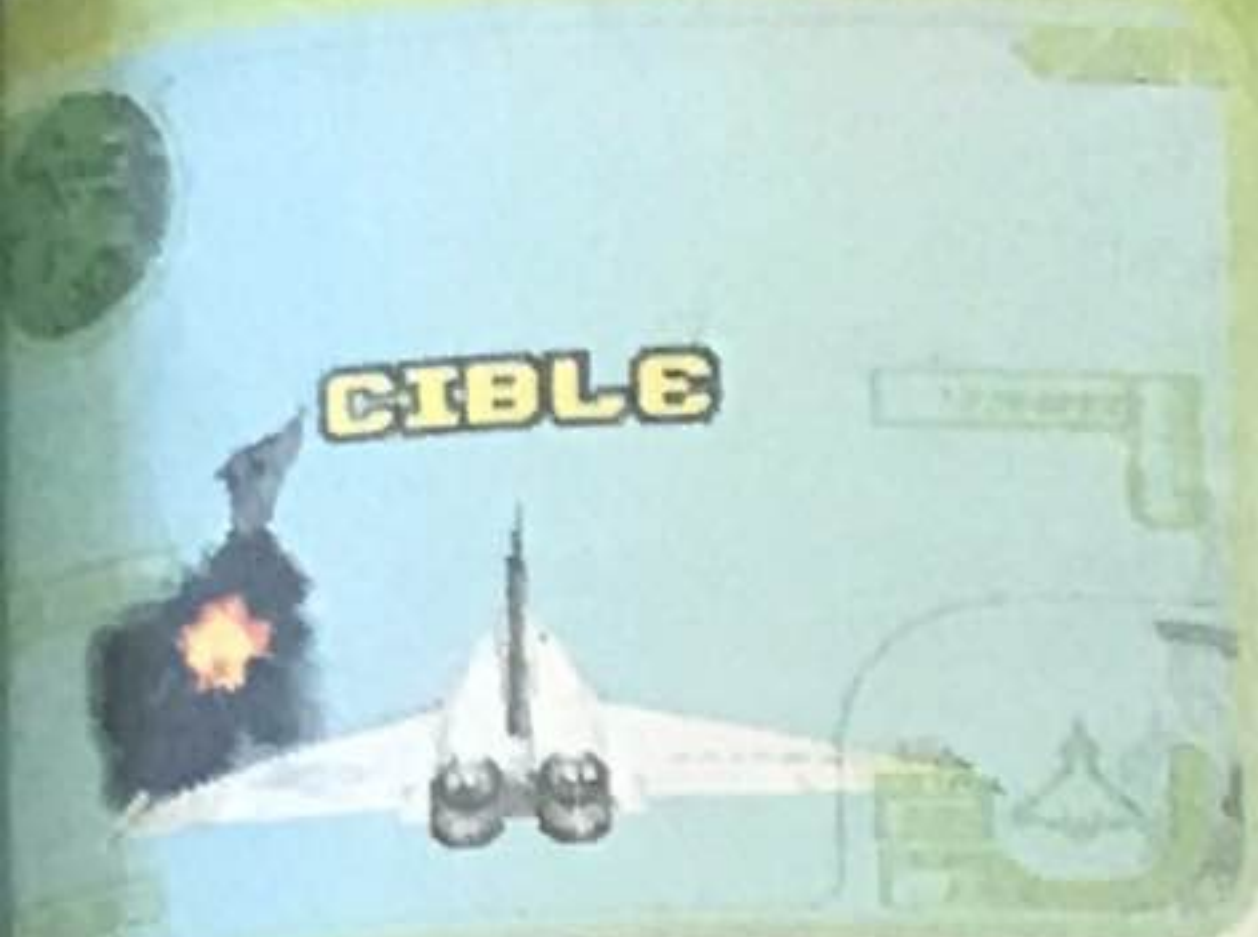
Les musiques techno sont abrutissantes et les bruitages très discrets... Pas de quoi pousser le son...



TOP GB/GB COLOR

- 1 The Legend of Zelda
- 2 Alerte aux Martiens
- 3 Pokémon
- 4 Stranded Kids
- 5 Mario Golf

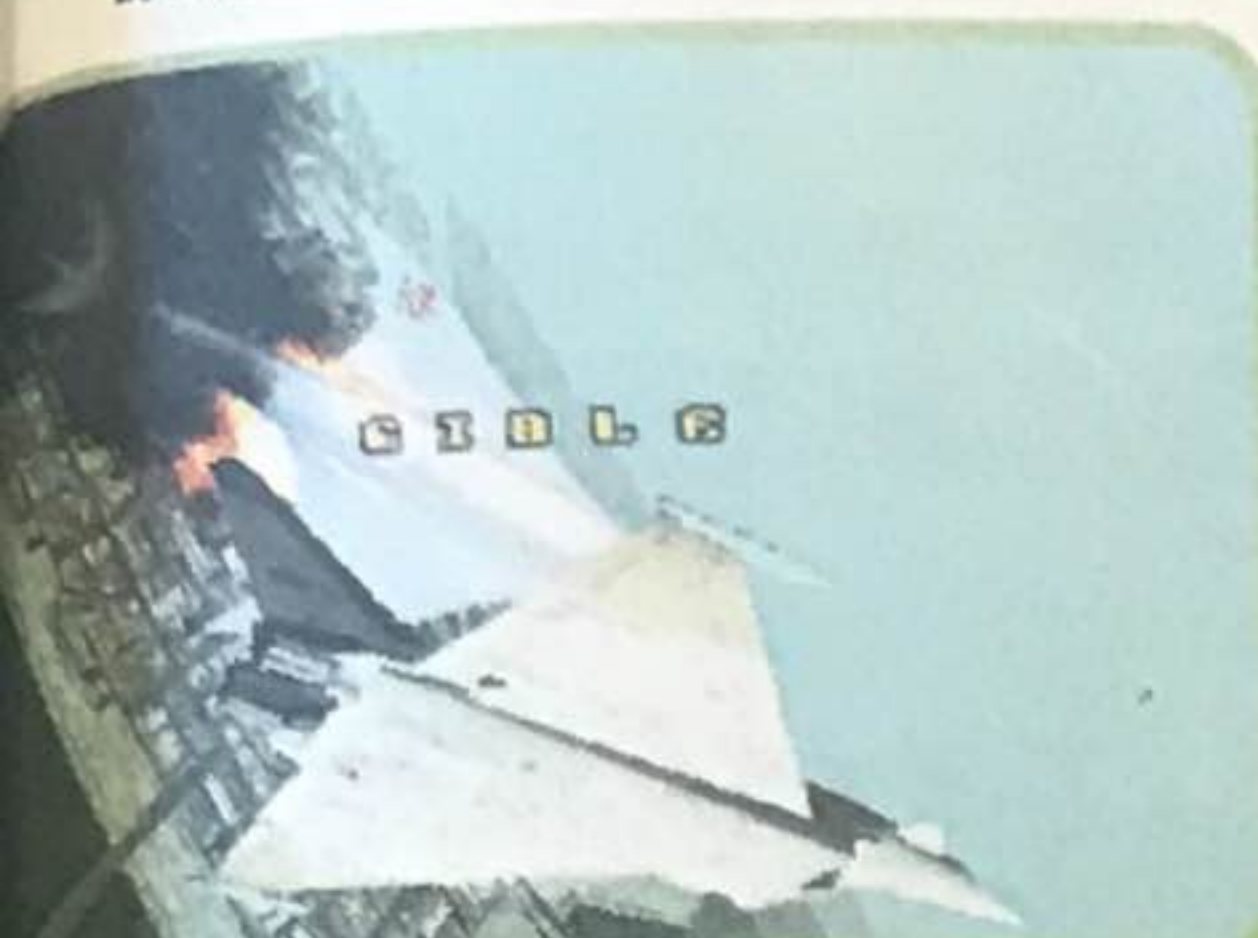




Dans la vue extérieure, ton avion apparaît juste devant toi. J'aime bien.



Voici la vue du cockpit. Je vais essayer de passer sous ce grand pont...



Les combats aériens sont magnifiques. Regarde, je l'ai eu, je l'ai eu !



Reste dans ce canyon pour échapper aux radars. La moindre erreur est fatale.

### Le +

Après chaque cible détruite, tu peux voir ton avion sous plusieurs angles. Les combats sont intenses !

### Le -

Il n'y a aucun mode Entraînement et pas de combat à deux sur un écran séparé. C'est pauvre !



### La note

14/20

La réalisation de Ace Combat 3 est excellente. J'ai pris un plaisir fou à piloter et à regarder les avions voler de jour comme de nuit, voire dans le brouillard. Seul regret, il n'y a qu'un seul mode de jeu ! Les missions sont parfois difficiles et on doit alors recommencer de nombreuses fois avant de réussir. Mais c'est tout de même un très bon jeu.



### Intérêt

Tu peux en tout réaliser douze figures, plus ou moins périlleuses ! Enchaîne-les pour marquer plein de points.

### Maniabilité

Les sauts s'exécutent facilement. Tu dois faire des combinaisons du genre ↓ A ou ↔ B... !

### Le +

Les Half-pipe, c'est l'éclate ! On s'envole et on enchaîne plein de figures. Mon record : 1007 points...

### Le -

Dès que l'on va vite, on ne voit pas assez loin devant soi. Les obstacles foncent sur nous !

### La note

13/20

Le jeu est franchement très fun mais un peu court. Il n'y a que cinq circuits et trois aires de Half-pipe... On s'amuse bien tout de même, surtout à l'épreuve de Half-pipe !

### Le +

Le mode Vol libre est très fun ! Tu peux te balader dans les quatorze niveaux du jeu sans aucune restriction (temps, carburant...)

### Le -

Les armes sont peu nombreuses et basiques. Le mode Deux joueurs n'est pas vraiment fun...



### La note

14/20

Dans l'ensemble, N.Gen est un jeu agréable. Les seuls gros défauts viennent de la bande-son et de la maniabilité parfois déroutante en style Pro ! Dommage que tu ne puisses pas utiliser les quelques joysticks existant sur PlayStation. Si tu es fan des courses à la WipEout, ce petit jeu est fait pour toi !



Dans le championnat avancé, tu auras des armes à ta disposition... Histoire de pimenter un peu les courses !



En mode Pro, ton avion peut faire des loopings et des vrilles. Mais le jeu devient injouable !



Vole librement dans les quatorze niveaux du jeu grâce au mode Vol libre.



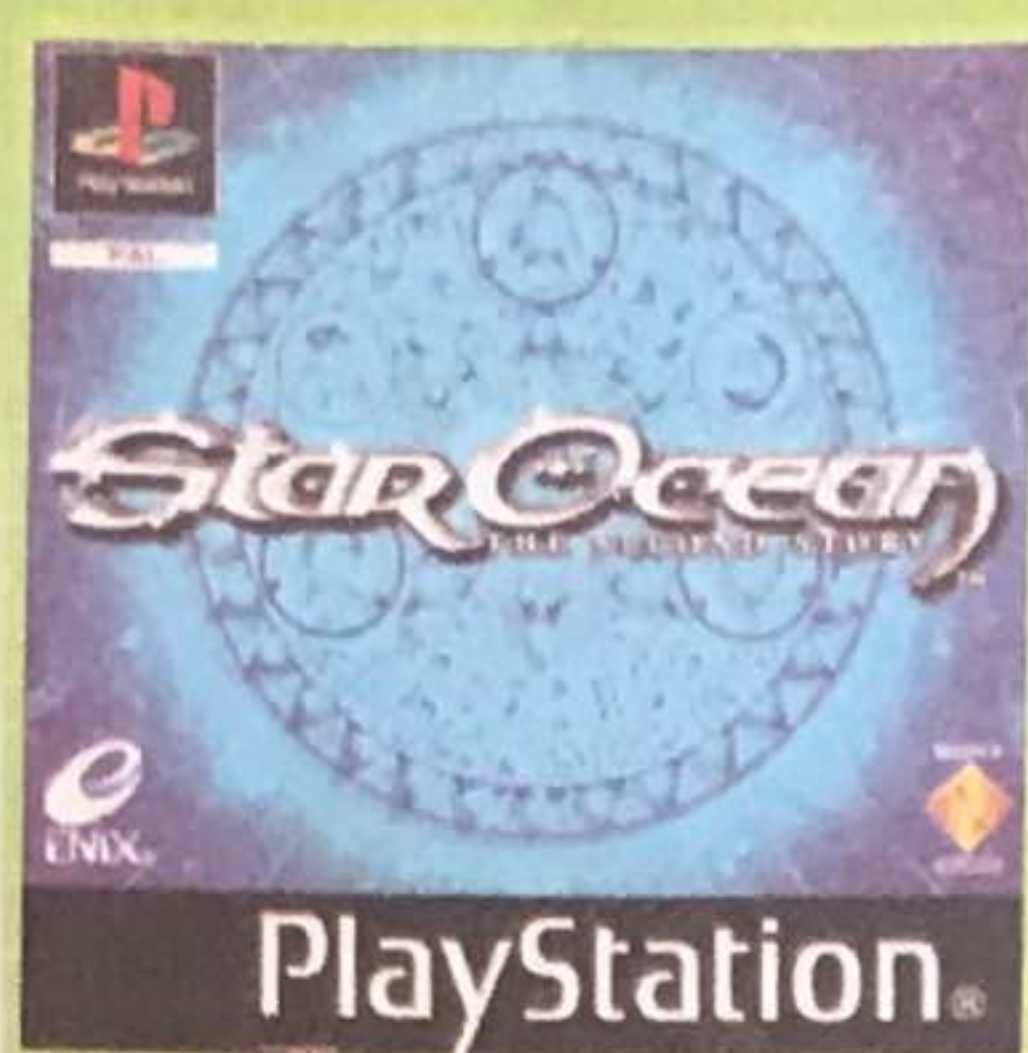
Les graphismes sont beaux mais les niveaux sont vides... Ça manque de building, dommage !

- 6 Tetris DX
- 7 R-Type DX
- 8 Rayman
- 9 Super Mario Bros. DX
- 10 24 heures du Mans



TOP GB/GB COLOR





**Identité**

**Développeur :** Enix  
**Éditeur :** Sony  
**Distributeur :** Sony  
**Genre :** jeu de rôles  
**Joueurs :** 1  
**Prix :** environ 300 F (environ 45 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 1  
**Difficulté :** moyenne  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** anglaises  
**Disponible :** oui

**Intérêt**

Le jeu est long avec plein de donjons à visiter et une tonne de quêtes à résoudre ! Tu pourras gérer jusqu'à quatre personnages aux caractéristiques assez différentes (guerrier, magicien, voleur...). En plus, le jeu est tout en français !

**Maniabilité**

Comme dans un jeu de baston, tu dois déplacer ton personnage et le faire attaquer en utilisant les touches de la manette. Les nombreux menus sont assez clairs avec des aides un peu partout ! Consulte aussi la notice, elle est très bien faite.

**Graphisme**

Les décors sont variés avec des graphismes pleins de couleurs et de détails ! Du beau travail !

**Animation**

Pas de problème, l'animation reste fluide à tous les instants. En plus, les séquences cinématiques sont assez jolies.

**Son**

Bien que discrets, les bruitages et les musiques collent bien à l'action.



**Identité**

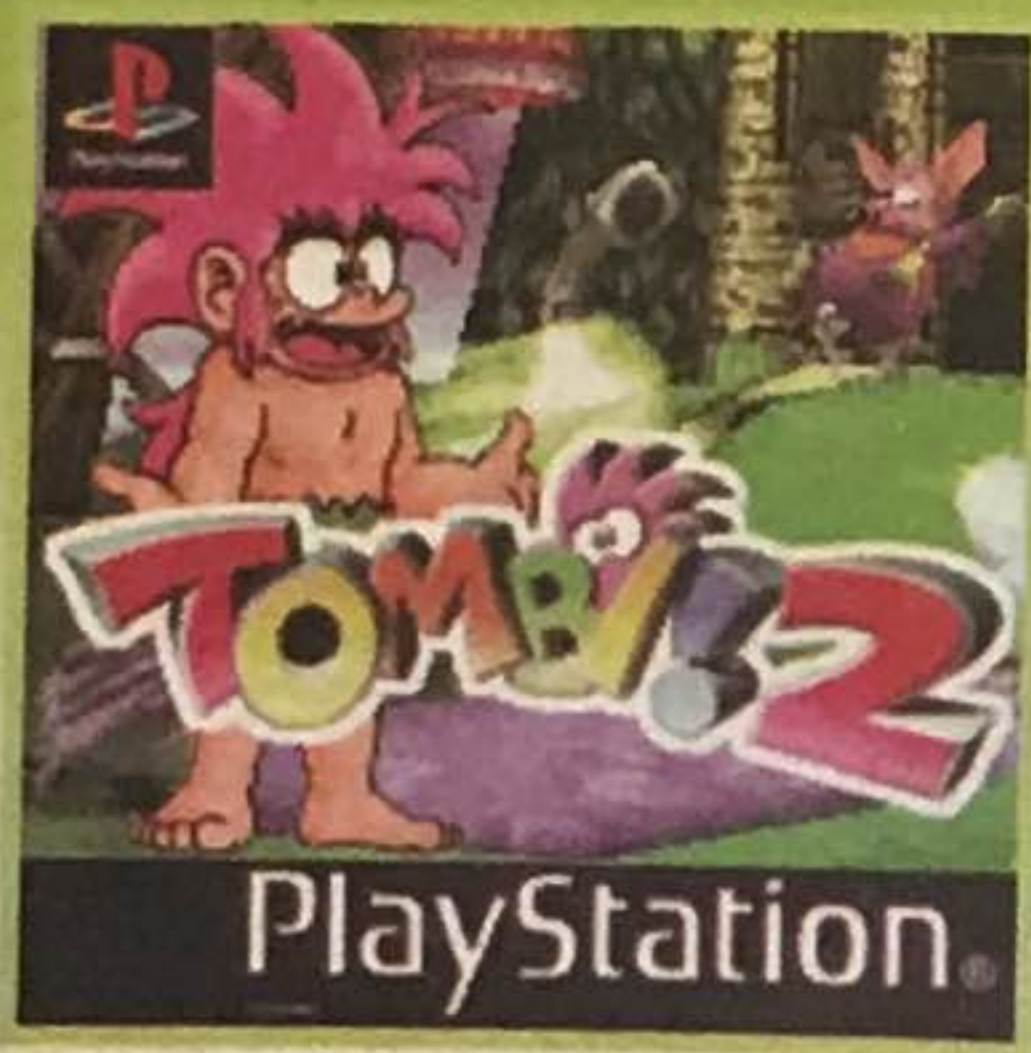
**Développeur :** RuneCraft  
**Éditeur :** Sony  
**Distributeur :** Sony  
**Genre :** action  
**Joueurs :** 1 ou 2  
**Prix :** environ 300 F (environ 46 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 1  
**Difficulté :** moyenne  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** françaises  
**Disponible :** oui

**Histoire**

Dans ce jeu, tu peux faire du roller ou du surf. Gagne de l'argent de poche en remportant des épreuves et tu pourras faire les magasins et t'acheter de nouvelles tenues ainsi que du matériel.

**Réalisation**

•SON  
 Les musiques sont top et les commentaires trop cool.  
 •GRAPHISME  
 Oh les jolis magasins ! Les épreuves sont mignonnes aussi.  
 •ANIMATION  
 C'est pas mal. Tu peux tomber par terre. Ouille !



**Identité**

**Développeur :** Whoopee Camp  
**Éditeur :** Whoopee Camp  
**Distributeur :** Sony  
**Genre :** plates-formes/aventure  
**Joueurs :** 1  
**Prix :** environ 350 F (environ 53 euros)  
**Niveaux de difficulté :** 1  
**Difficulté :** élevée  
**Accessoires :** manette analogique et vibrante  
**Textes :** français  
**Voix :** anglaises  
**Disponible :** le 31 mai 2000

**Histoire**

Ce jeu est un mélange de plates-formes, d'action et d'aventure. Tu incarnes un petit homme de la jungle aux cheveux roses, nommé Tombi ! Aidé par Zippo, son meilleur ami, Tombi affronte ses ennemis de toujours, les cochons démoniaques.

**Intérêt**

C'est parti pour 137 petites missions à accomplir, comme éteindre un feu ou retrouver différents objets... Tu utiliseras aussi une grande variété d'armes, dont un boomerang. Et n'hésite pas à entrer dans les cabanes pour discuter avec les gens.

**Maniabilité**

Le personnage réalise une grande panoplie d'actions. Il utilise des armes, saute, donne des coups, et agrippe ses ennemis avant de les balancer... Mais la maniabilité n'est pas évidente, on s'embrouille souvent dans les changements de direction.

**Graphisme**

L'aime beaucoup le style des graphismes. Les décors sont pleins de détails amusants et c'est très coloré.

**Animation**

Y a de l'humour partout ! Laisse ton personnage sans bouger pour voir ce qu'il fait. L'animation est variée !

**Son**

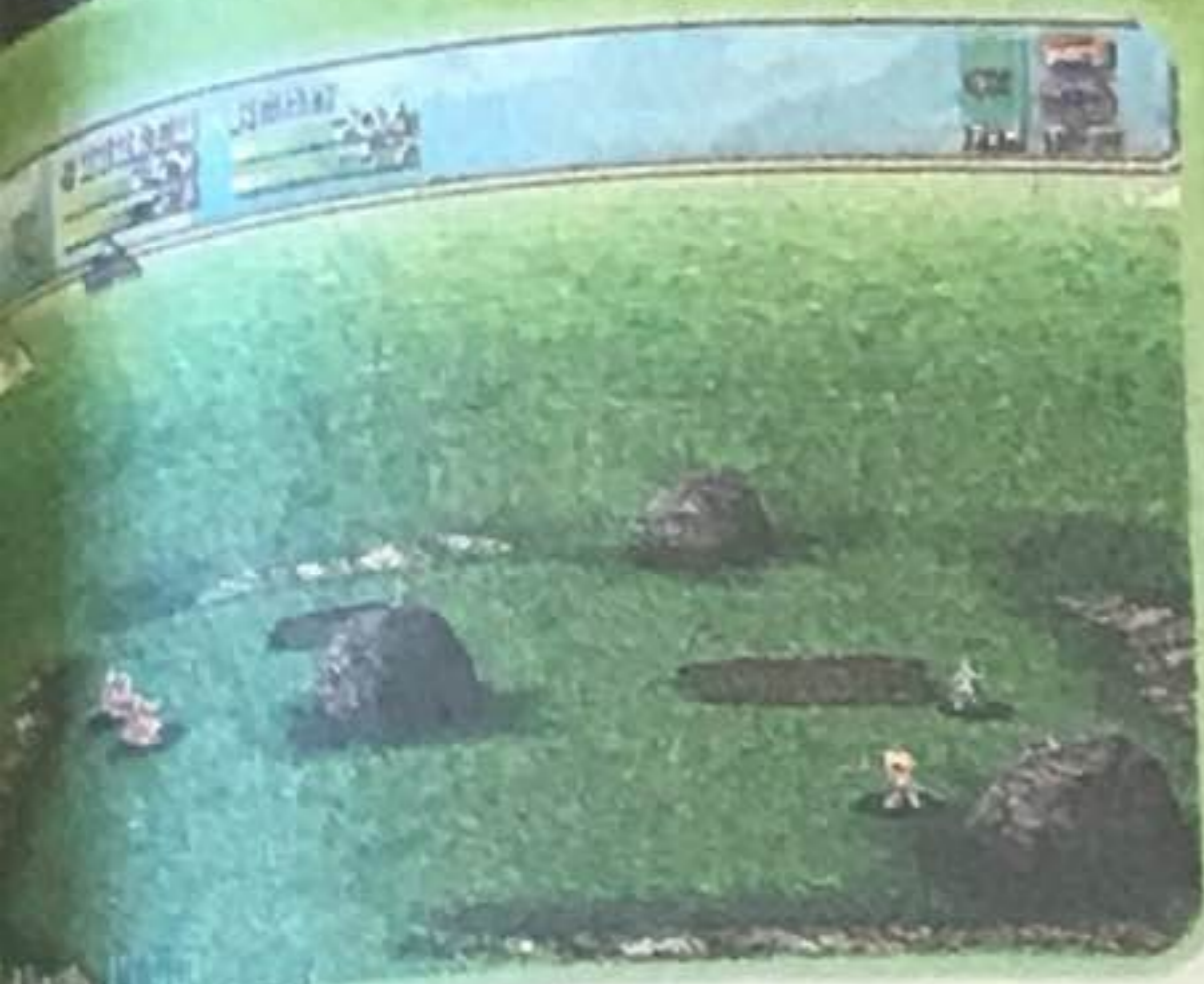
Les musiques donnent envie de partir à l'aventure ! Tombi pousse plein de petits cris à chaque effort.



TON TOP JUIN

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5





Le nombre d'ennemis présents lors des combats varie de deux à presque dix !



Tout au long du jeu, tu trouveras plein de villages où te reposer et où il sera possible de faire des courses.



Très nombreuses, les attaques magiques sont assez impressionnantes.



Discute bien avec tous les personnages. Certains auront des choses très importantes à te dire !

### Le +

Ceux qui trouvent difficile de gérer tous les personnages en combat peuvent automatiser certaines tâches.

### Le -

Lorsque les combats mêlent beaucoup de personnages, il est parfois difficile de reconnaître ses hommes.



### La note

16/20

J'ai été agréablement surpris par Star Ocean. L'aventure est longue, avec six personnages, plus d'autres cachés. Mais ce qui fait la force du jeu, c'est son système de gestion des personnages. Tu peux leur faire apprendre des dizaines d'attaques et de compétences différentes ! Si tu as aimé Final Fantasy ou Grandia, ce très bon jeu de rôles ne te décevra pas. Promis !



### Intérêt

Prêt(e) pour des courses contre la montre ? Cinq épreuves de surf et de patins à roulettes t'attendent.

### Maniabilité

Je te conseille de ne pas utiliser la fonction analogique de ta manette. C'est moins jouable.

### Le +

Peu à peu tu découvres de nouveaux niveaux. Tu peux jouer à deux en même temps sur certaines épreuves.

### Le -

Barbie, c'est que pour les filles de 5 à 8 ans ! Moi, DiabloSchmurtz, je préfère Spiderman !

### La note

14/20

Barbie Sports Extrêmes est le jeu idéal pour s'initier au sport tout en faisant du shopping. Barbie et ses trois meilleures amies, Christie, Teresa et Marina, sont très gentilles.

### Le +

La caméra bouge automatiquement et te fait découvrir le personnage sous différents angles. Chouette !

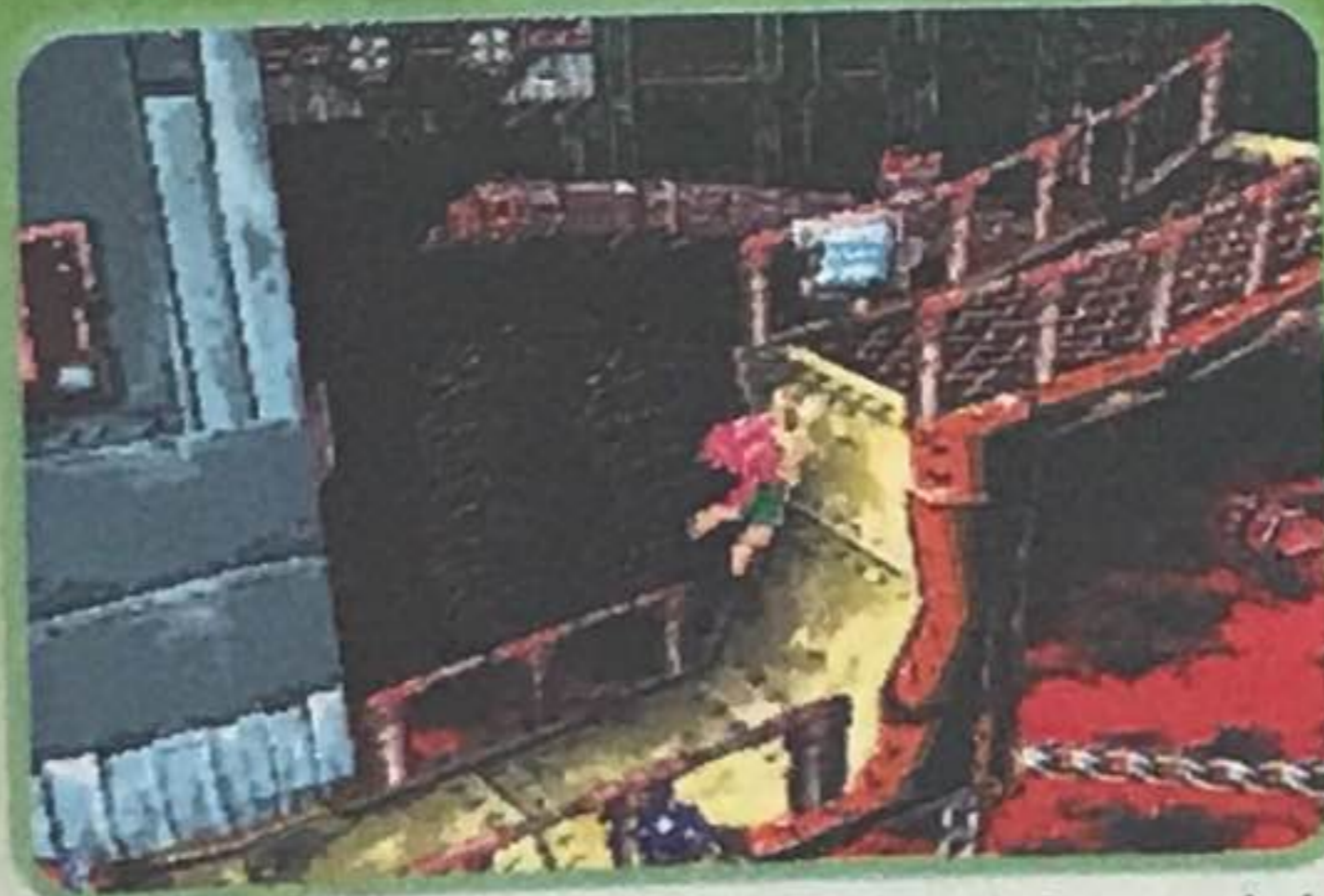
### Le -

Tu ne peux pas te balader tout partout car le perso suit un chemin prédéfini. Ça manque de liberté.

### La note

14/20

Malgré quelques soucis de maniabilité qui rendent le jeu plus difficile, j'ai pris beaucoup de plaisir. Il faut dire que la réalisation est pleine d'humour avec une ambiance gaie, une animation rigolote et des graphismes mignons. Le jeu est varié et très intéressant grâce aux très nombreuses missions et aux rencontres étranges que l'on fait...



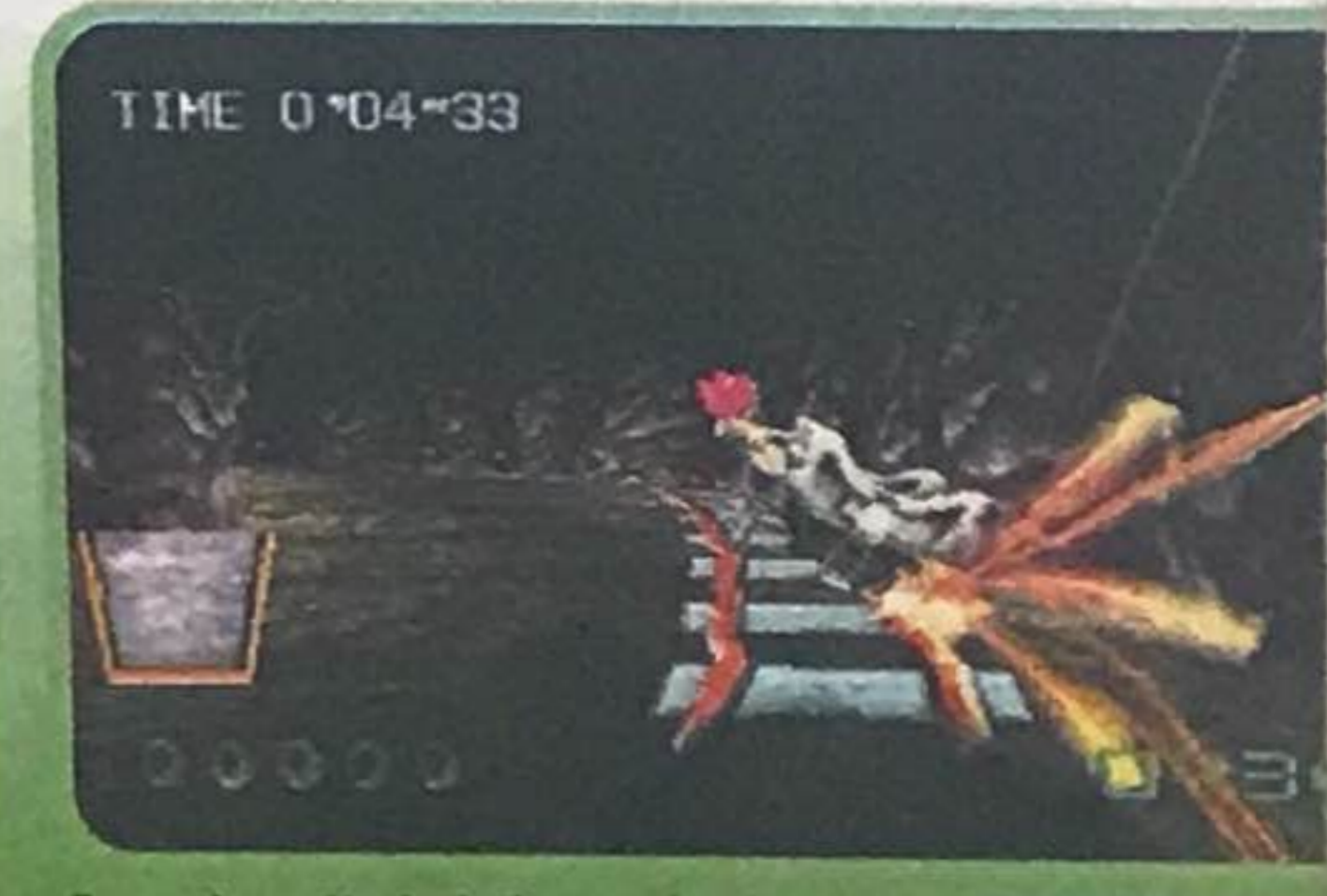
Tombi est très agile ! Normal pour un petit homme de la jungle. Il réalise aussi des sauts périlleux...



Arrête de taper sur les coffres-forts ! Il faut trouver les clés !



Tombi est un gamin grincheux. Qui s'y frotte, s'y pique ! Il lance des attaques dans toutes les directions !



Ouaouh, cette balade en chariot est mouvementée. Ça penche dans les virages serrés...

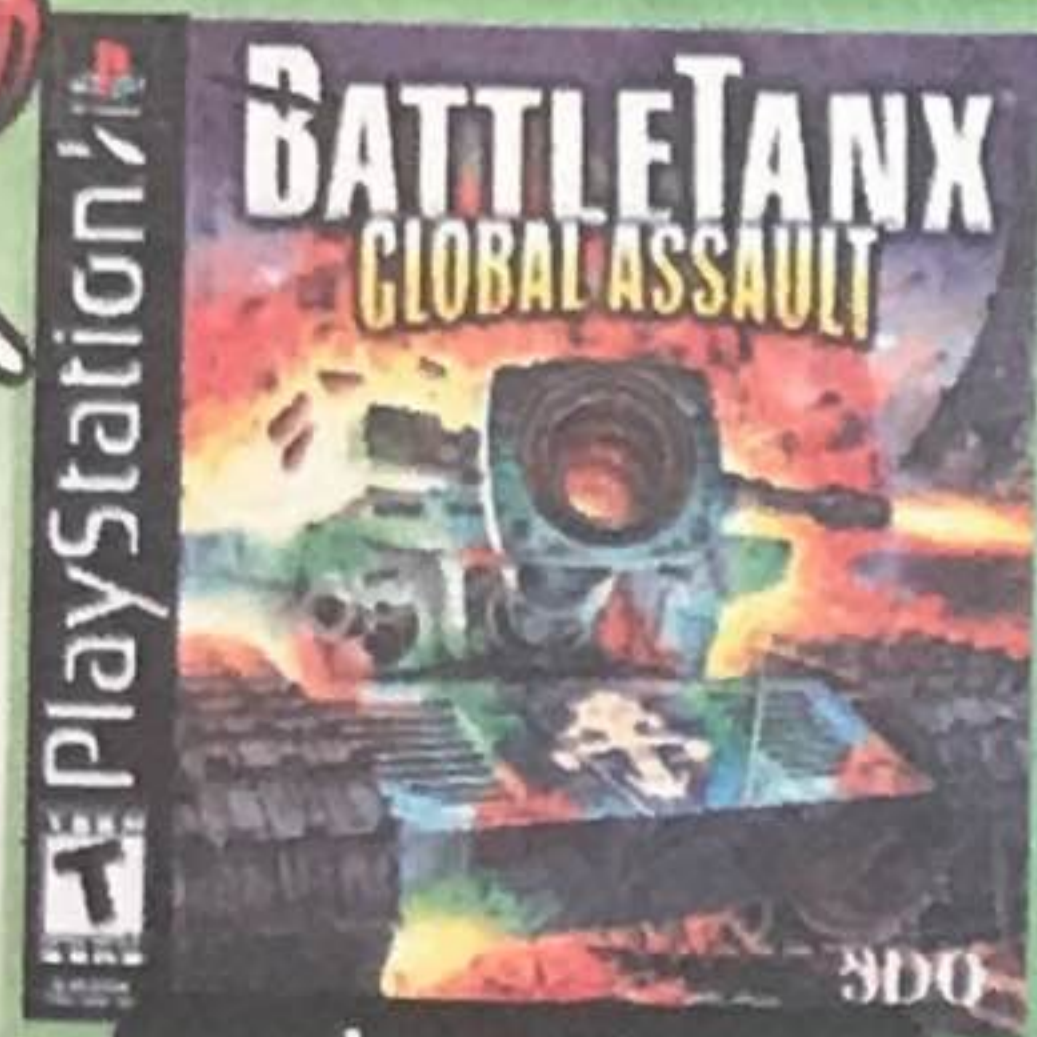


- 6
- 7
- 8
- 9
- 10



TON TOP JUN





La note

7/20

Genre : combats de chars  
Nombre de joueurs : 1 ou 2

Tu découvriras douze types de chars plus ou moins maniables, puissants et résistants, et sept modes de jeu. Les missions sont intéressantes mais la plupart des engins se manœuvrent difficilement. On se fait exploser à tout bout de champ ! En plus, les musiques cassent les oreilles et les quarante décors sont moches et dévastés. La réalisation est médiocre et la difficulté mal réglée. Ça m'énerve !



La note

6/20

Genre : jeu de rôles  
Nombre de joueurs : 1

Dans ce jeu, tu deviendras de plus en plus fort, tu gagneras

de l'or et ramasseras plein d'objets (armes, potions...). Discute avec les gens et crée peu à peu une super équipe de combat en recueillant des petits monstres ! Fusionne deux créatures pour en former une plus forte et échange-les avec un ami... Vu comme ça, le jeu paraît génial. Mais l'animation est pauvre, le perso est minuscule et je n'aime pas du tout le système de combat. On ne choisit pas ses attaques, tout se fait tout seul ! Bref, on s'ennuie !



Nico "Le Papa de Schmurtz!"



La note

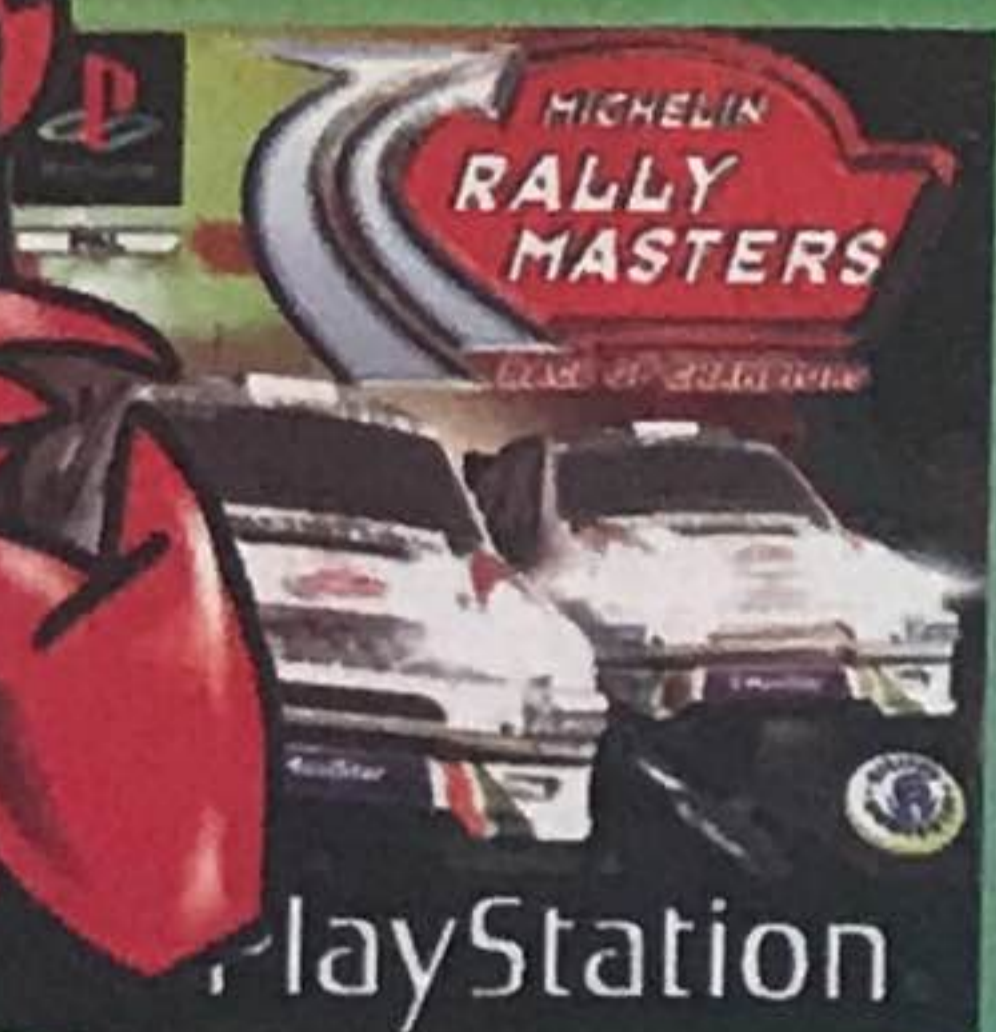
7/20

Genre : jeu de casino  
Nombre de joueurs : de 1 à 4

Midnight in Vegas rassemble sept jeux : Baccara, Blackjack, Craps, Roulette, Poker, Vidéo Poker et Machines à sous.

Pour certains, plusieurs variantes sont proposées et les règles sont parfois très compliquées. J'ai été obligé

de lire toute la doc et je n'ai pas tout pigé ! Midnight in Vegas n'est pas drôle du tout et, en plus, j'aime pas les jeux d'argent !



La note

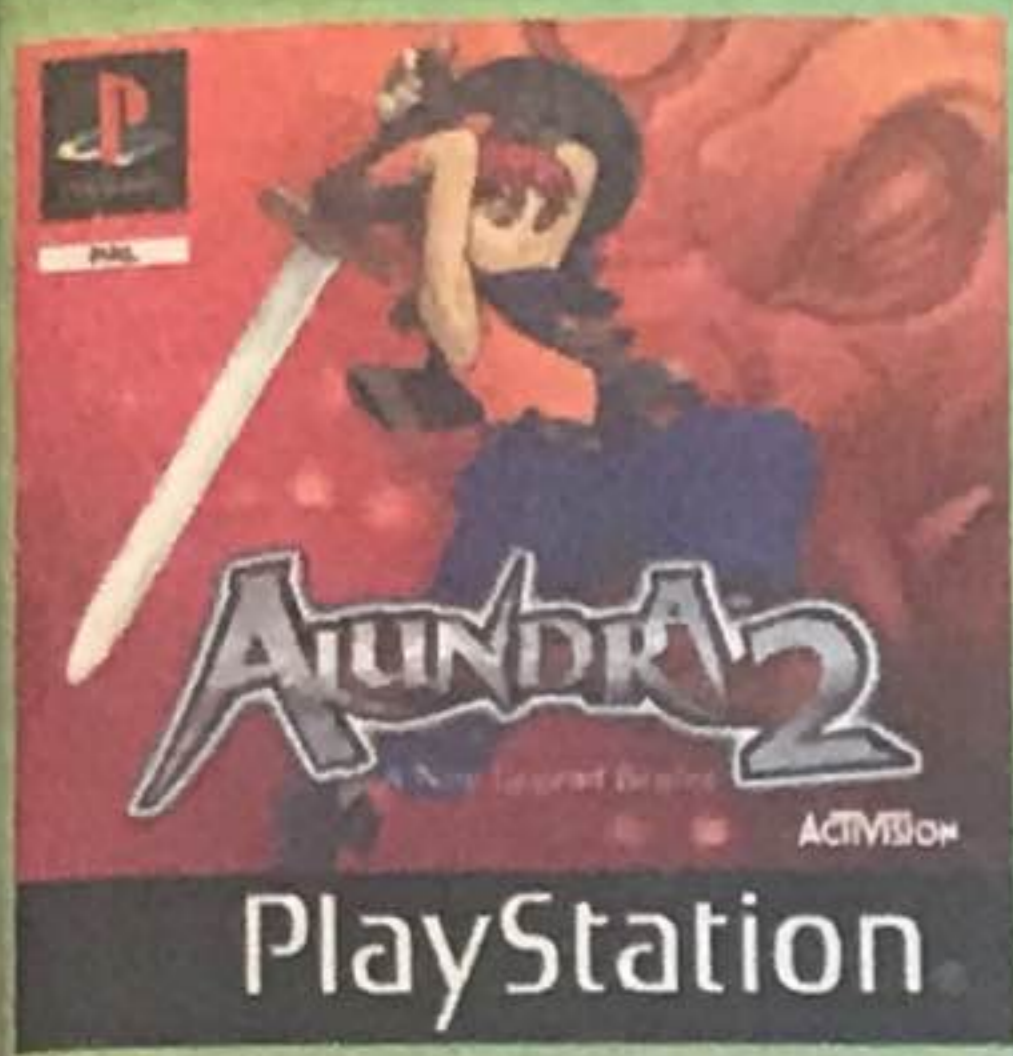
8/20

Genre : course  
Nombre de joueurs : 1 ou 2

Malgré quelques qualités comme le nombre de voitures ou les graphismes assez jolis, Rally Masters n'arrive pas à convaincre. Au bout de quelques heures, on s'ennuie, et on a le sentiment de l'avoir déjà vu, ce jeu. Si tu veux absolument t'acheter un jeu de rallye, mieux vaut attendre Colin McRae Rally 2.0 disponible dès le 8 juin, ou te rabattre sur l'excellent V-Rally 2 !



“ARF!”



Genre :  
aventure  
Nombre  
de joueurs : 1

La note

7/20

Quelle déception ! J'avais adoré le premier Alundra. Mais là on se retrouve avec un jeu aux graphismes pauvres et à la jouabilité scandaleuse. Le personnage se traîne et répond lentement aux ordres donnés. L'aventure quant à elle est

inintéressante avec des énigmes trop rares et des niveaux répétitifs. Si tu trouves le courage d'y jouer, sache que le jeu est assez long avec plein de donjons et pas mal d'objets. Mais bon...



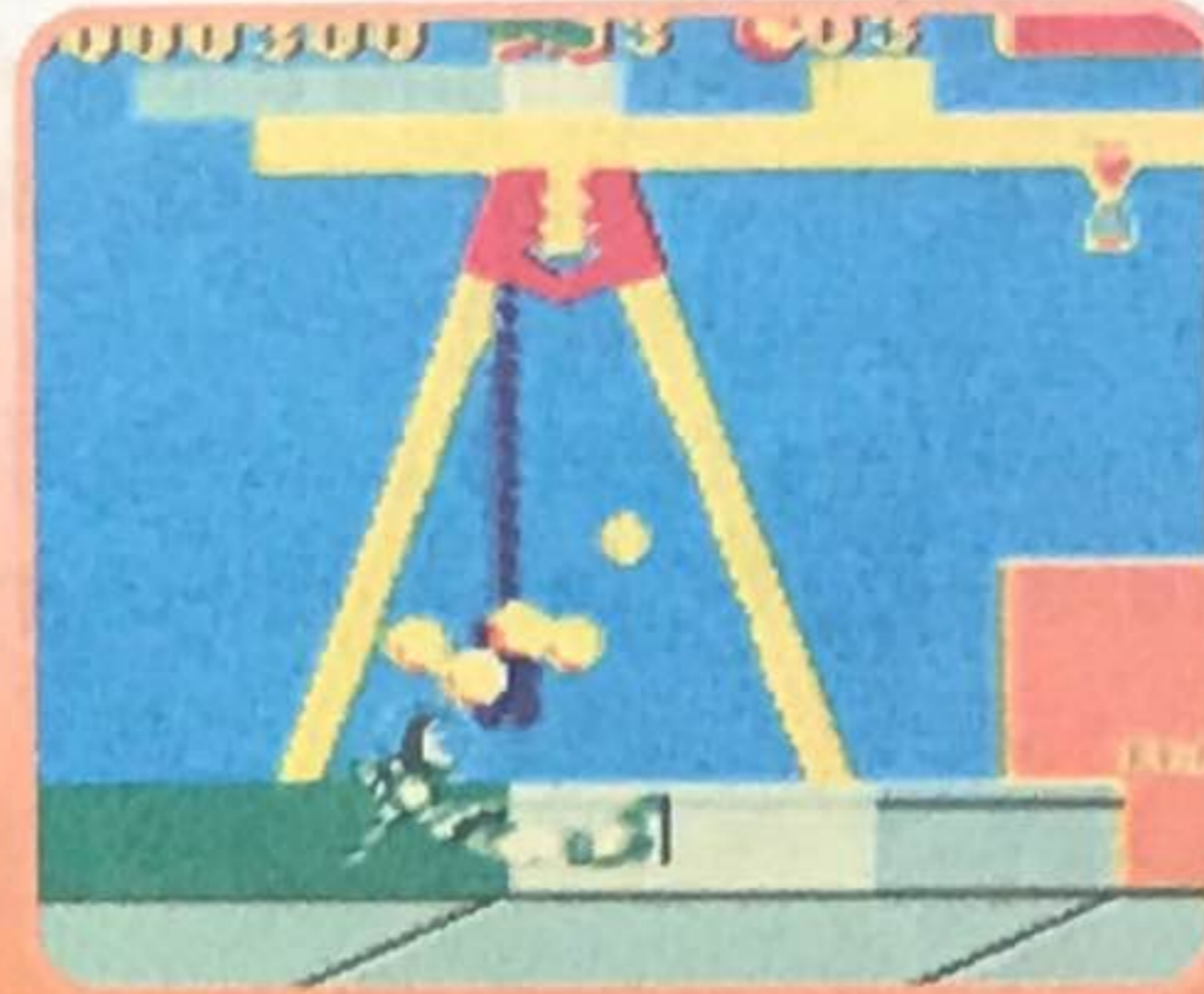
Genre :  
plates-formes  
Nombre  
de joueurs : 1

La note

11/20

Buzz le super héros peut courir, grimper, plonger sous l'eau, monter sur un skateboard, faire du cheval et voler grâce à ses ailes rétractables. Mais il est désagréable à

contrôler tout au long des neuf niveaux (plus deux bonus). Il est lent à utiliser son laser et saute mal. C'est pénible ! En plus, les décors sont vides. J'trouve pas ça beau ! Et y a pas grand-chose d'animé dans le jeu. Bof...



Genre : jeu de casino  
Nombre de joueurs : de 1 à 4

Neuf jeux de casino sont proposés. Le Craps, le Baccara, le Black Jack, le Keno, la Roue de la fortune, la Roulette, le Vidéo Keno, le Vidéo Poker et les fameuses Machines à sous ! Tu trouveras également un guichet de banque automatique pour déposer de l'argent ou en retirer toujours et encore... Malgré de bonnes petites musiques pleines de gaieté, le jeu est très monotone. On s'ennuie tout de suite...

La note

7/20



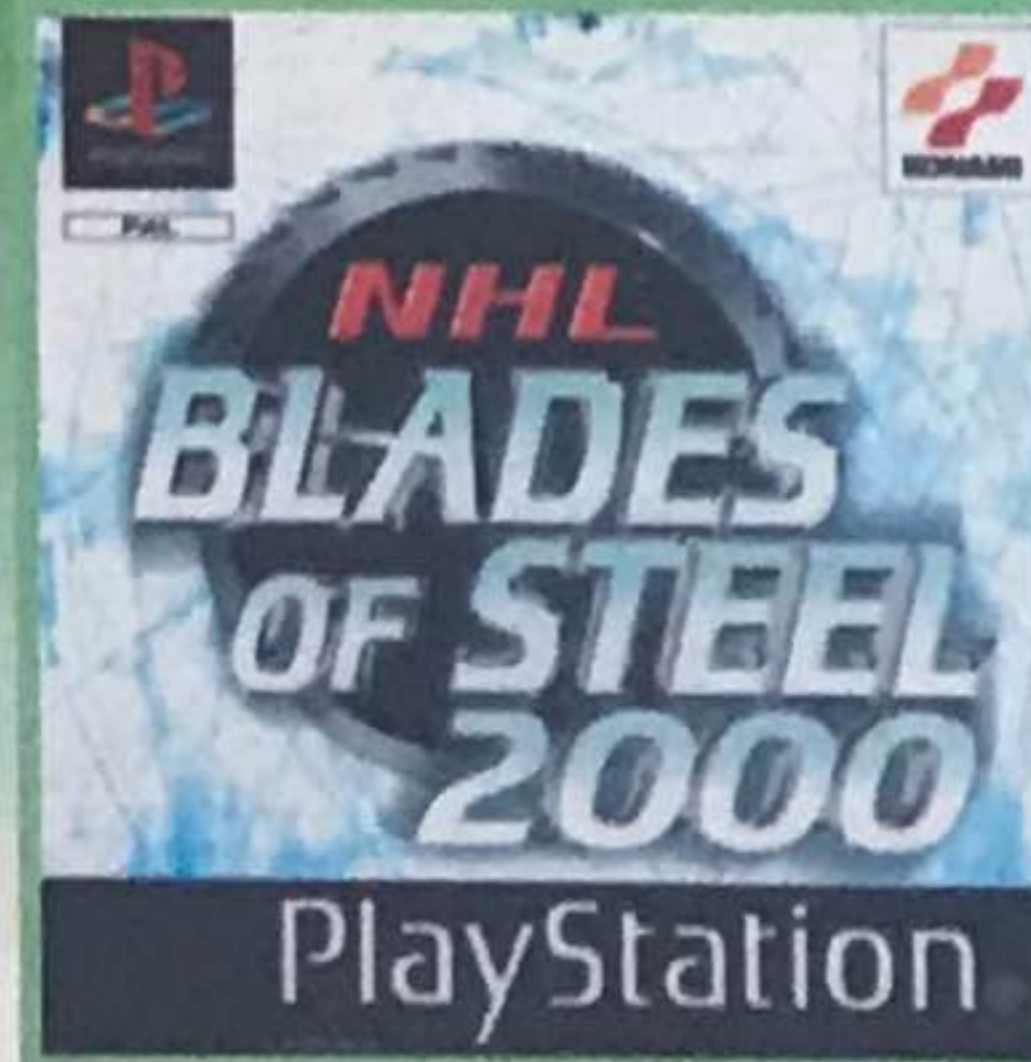
Genre :  
compilation  
Nombre  
de joueurs : 1

La note

4/20

Voici une compilation de quatre vieux jeux. Fais du motocross avec Bikers ; casse-toi la tête avec Guttang Gottong, un jeu de réflexion ; pars à l'aventure avec Mystical Ninja Starring Goemon, ou tire sur tout ce qui bouge avec le jeu de tir Pop'n

Twinbee. Intéressant, n'est-ce pas ? Malheureusement, le jeu d'aventure est complètement en anglais, et celui de réflexion est trop compliqué. Les deux autres sont amusants mais très moches...



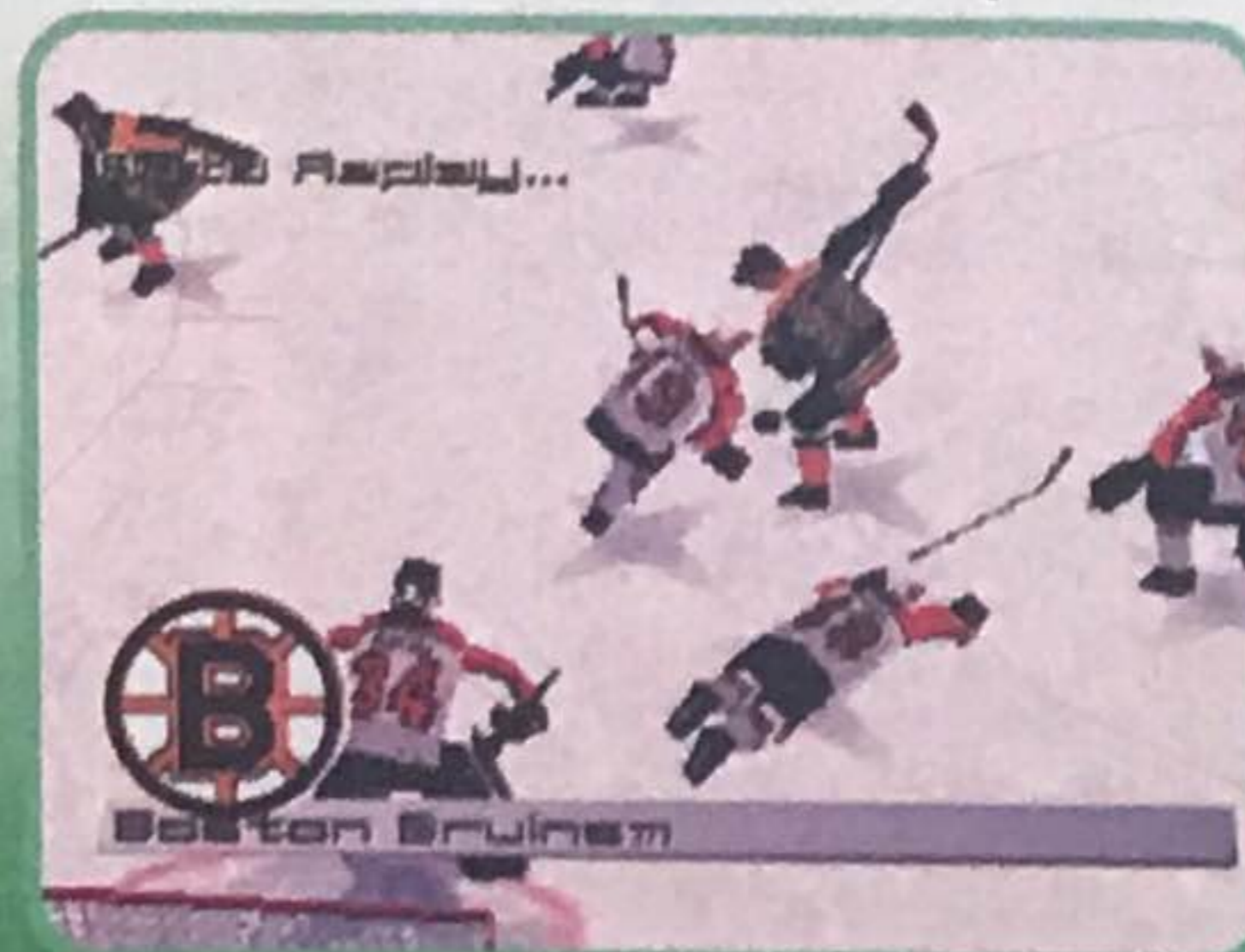
Genre :  
sport  
Nombre  
de joueurs : 1 à 8

La note

11/20

Matches amicaux, saison complète ou playoffs ? Tu peux créer jusqu'à trente-deux hockeyeurs et réaliser des transferts. Malgré un bon nombre d'options, le jeu n'est pas très passionnant. Les actions sont

très confuses car les joueurs se déplacent n'importe comment sur la glace ! Le commentateur se répète tout le temps et ne parle même pas français. J'ai déjà vu mieux, plus beau, et mieux animé aussi.





# MICRO MANIACS

Micro Maniacs est un jeu assez difficile avec trente-trois circuits et huit personnages au début...

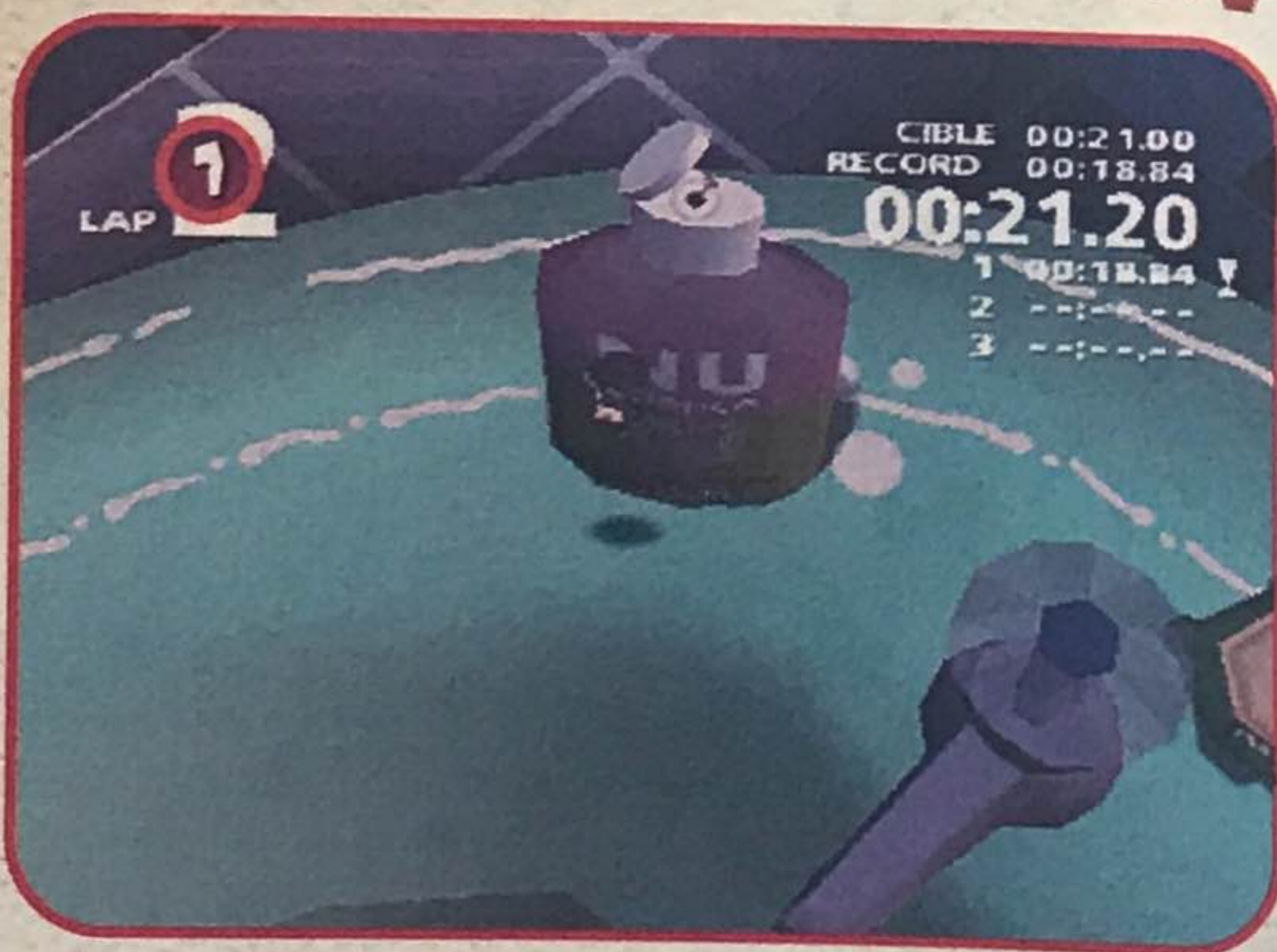
Après de nombreuses heures de jeu, j'ai découvert pas mal de bonus cachés. Regarde dans cette première aide de jeu si tu les avais, toi aussi, trouvés...



## COMMENT OBTENIR LES BONUS ?

Pour obtenir les divers bonus du jeu, tu dois terminer le mode Challenge. L'évolution du championnat se présente sous la forme d'une grille composée de 32 points (4 de largeur sur 8 de hauteur). Si tu complètes la première ligne horizontale, tu auras accès à un nouveau circuit. La deuxième, quant à elle, te donne un nouveau personnage et ainsi de suite jusqu'à ce que tu complètes toute la grille. Au total, quatre circuits et quatre personnages cachés sont à découvrir dans ce mode.

## LES CINQ CONSEILS DE MAÎTRE SCHMURTZ



**1** Si tu te places juste derrière un de tes adversaires, tu pourras lui botter les fesses ! Cette action est automatique et ne consomme aucune énergie. Utilise-la au maximum !

**2** Il y a souvent un objet à l'intérieur des virages. Si, pour tricher, tu passes derrière cet obstacle, tu seras éliminé. En revanche, si tu sautes par-dessus, tu pourras gagner pas mal de temps !

**3** Les personnages possèdent tous des caractéristiques similaires (vitesse, agilité...). Seules les armes changent. Les plus forts dans ce domaine sont sans aucun doute Beat Box et Waldo !

**4** En mode Multijoueur, n'essaye pas de mettre tes copains dehors ! En règle générale, cela se retourne contre toi... Pendant les collisions entre joueurs, l'effet «flipper» t'enverra dans le décor !

**5** Certains personnages comme V4 ou Waldo possèdent des armes attaquant par l'arrière (mines, bombes). Essaie d'utiliser ces bonus aux endroits où la piste est étroite. Ils feront bien plus de dégâts.



### RAPPEL DE LA NOTE DE MAÎTRE SCHMURTZ

Micro Maniacs est une véritable BOMBE ! Il est magnifique avec des tonnes de circuits et une maniabilité ultra fun. Si tu as plein de copains et de manettes, invite-les chez toi pour une petite partie. Le mode Multijoueur est à mourir de rire ! (testé dans le Kids'mania n°6)

18/20

# LE site n° 1 des jeunes sur internet !

▶ bons plans



En ce moment,  
gagne une console  
**Sega Dreamcast**  
en jouant au KéZaKo\*  
sur [www.kazibao.net](http://www.kazibao.net)

▶ nouveautés

▶ cadeaux



▶ tchatches

[ interdit aux adultes ]

▶ jeux



**Kazibao**

[www.kazibao.net](http://www.kazibao.net)



*C'est dingue !  
Chaque mois,  
des centaines  
de joueurs  
sont en détresse !  
Si tu es chanceux,  
la réponse à ta  
question  
est peut-être  
là...*

### Gran Turismo 2



*Est-il possible  
d'avoir la Lancia  
Stratos Rally  
Car dans le  
mode Gran  
Turismo ?*

*Edwin, Steenbecque (59).*

Malheureusement, ce bolide n'est disponible qu'en mode Arcade ! En revanche, si tu es fan de Lancia, je te conseille d'acquérir la Lancia Delta Integral Collezione. C'est une véritable bombe !

**DeltaSchmurtz**



### Metal Gear Solid



*Peux-tu me  
donner une  
astuce pour  
battre Psycho  
Mantis ?*

*Je n'arrive pas*

*à éviter les objets qu'elle  
me lance !*

*William, (77).*



Commence par endormir Meryl avec une «Stun Grenade». Utilise ensuite une grenade normale pour détruire les deux bustes situés en haut des deux côtés de la pièce. Ceci fait, tu auras bizarrement beaucoup moins de mal à toucher Psycho Mantis.

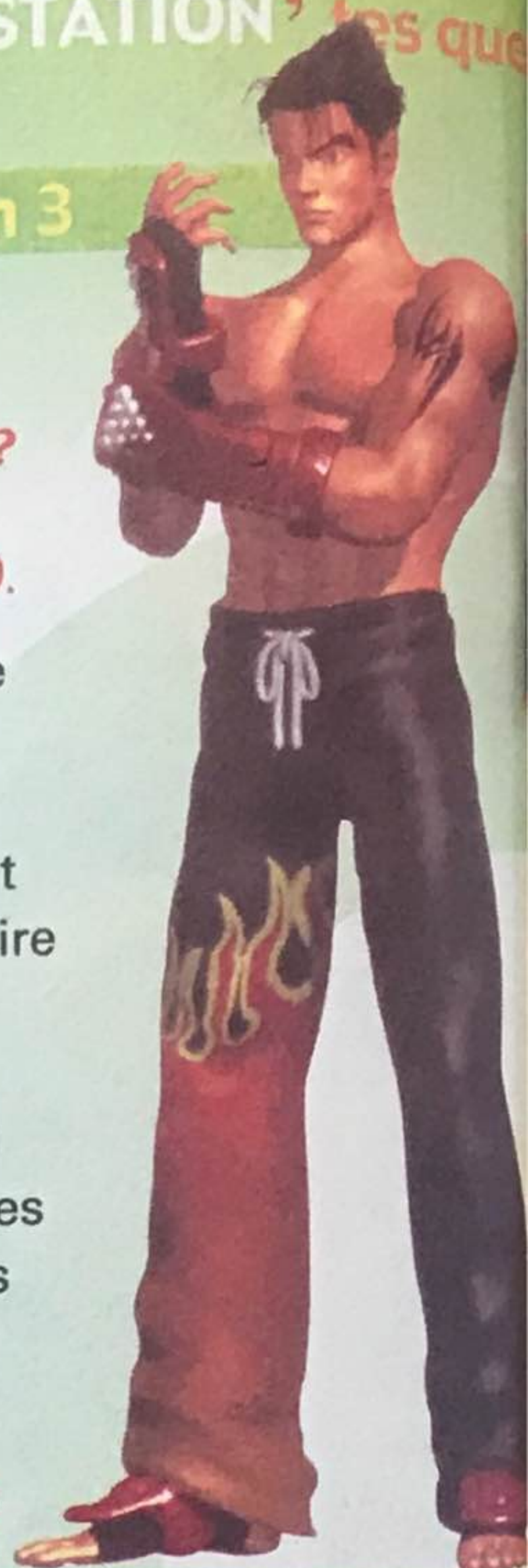
**Le Psycho-Schmurtz**

### Tekken 3

*Quel est  
le meilleur  
personnage ?  
Johann,  
Marseille (13).*

Je pense que c'est Paul ! Puissant et rapide, il peut facilement faire tomber ou contrer ses adversaires ! Si tu le manies bien, tu seras imbattable !

**Schmurtz  
l'Invincible**



### Final Fantasy VII

*Où est caché Yufie Wutai ?  
Elle m'a volé toute ma  
Matéria !*

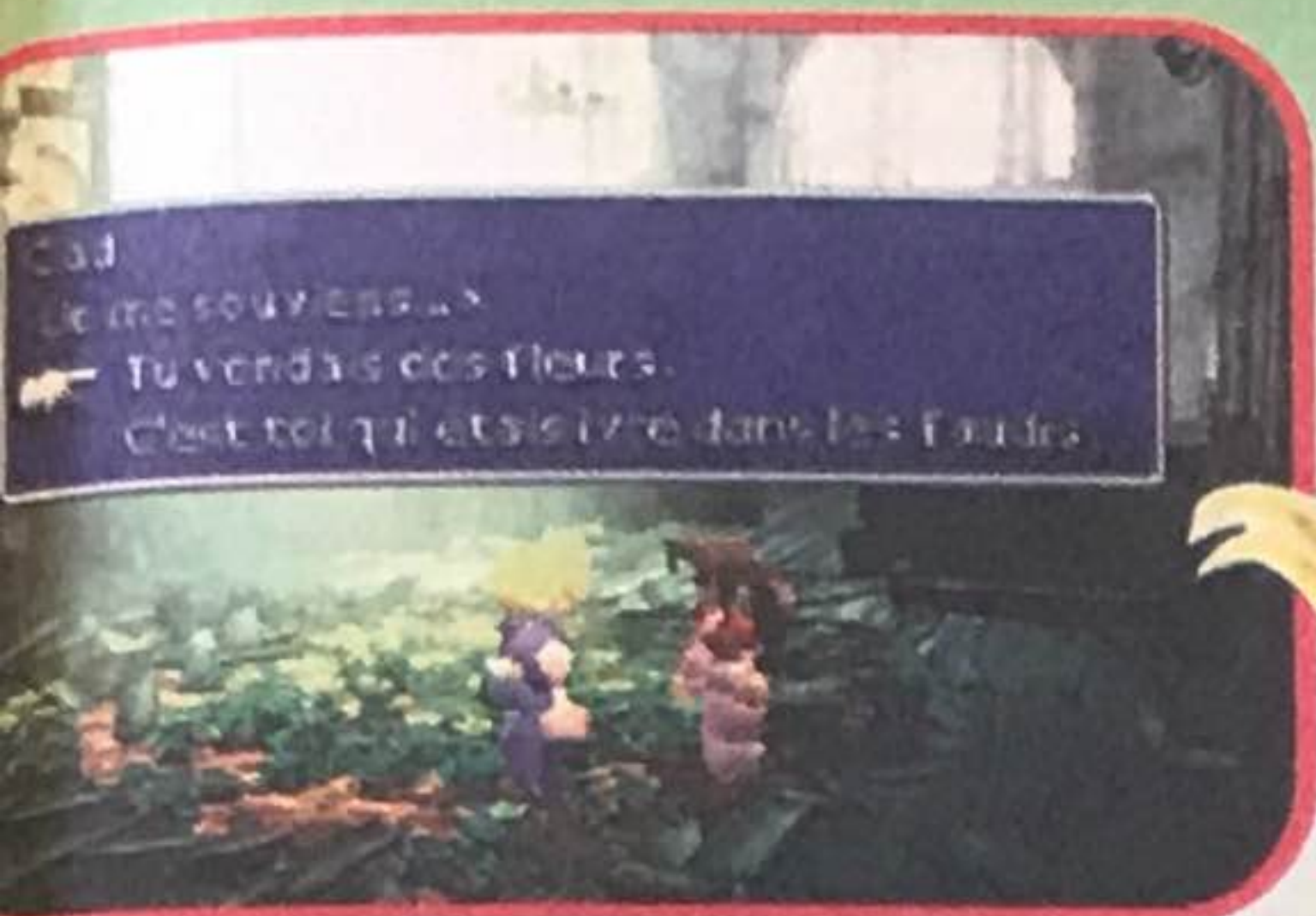
*Laurent, (13).*

Pour trouver Yufie, cherche dans la grande jarre au centre du village et dans la maison de son père ! Ne t'égare pas hors du village car, sans Matéria, tu n'iras pas bien loin !

**FinalSchmurtz**







## Final Fantasy VII

**Existe-t-il un moyen de sauver Aéris lorsqu'elle se fait tuer par Séphiroth ?**  
Sabrina, Chelles (77).

Désolé mais la mort d'Aéris est inévitable ! Tu peux la garder dans ton équipe grâce à un code action Replay, mais cela rend le jeu instable (plantages, bugs). Retourne dans l'église où tu as vu Aéris pour la première fois, et tu apercevras son fantôme déambuler dans les allées...

**Le Fantô-Schmurtz**

## Final Fantasy VII



**Je suis bloqué dans le premier CD, je n'arrive pas à ouvrir le coffre dans le château.**

**Peux-tu me donner le code ?**  
Thomas, Narbonne (11).

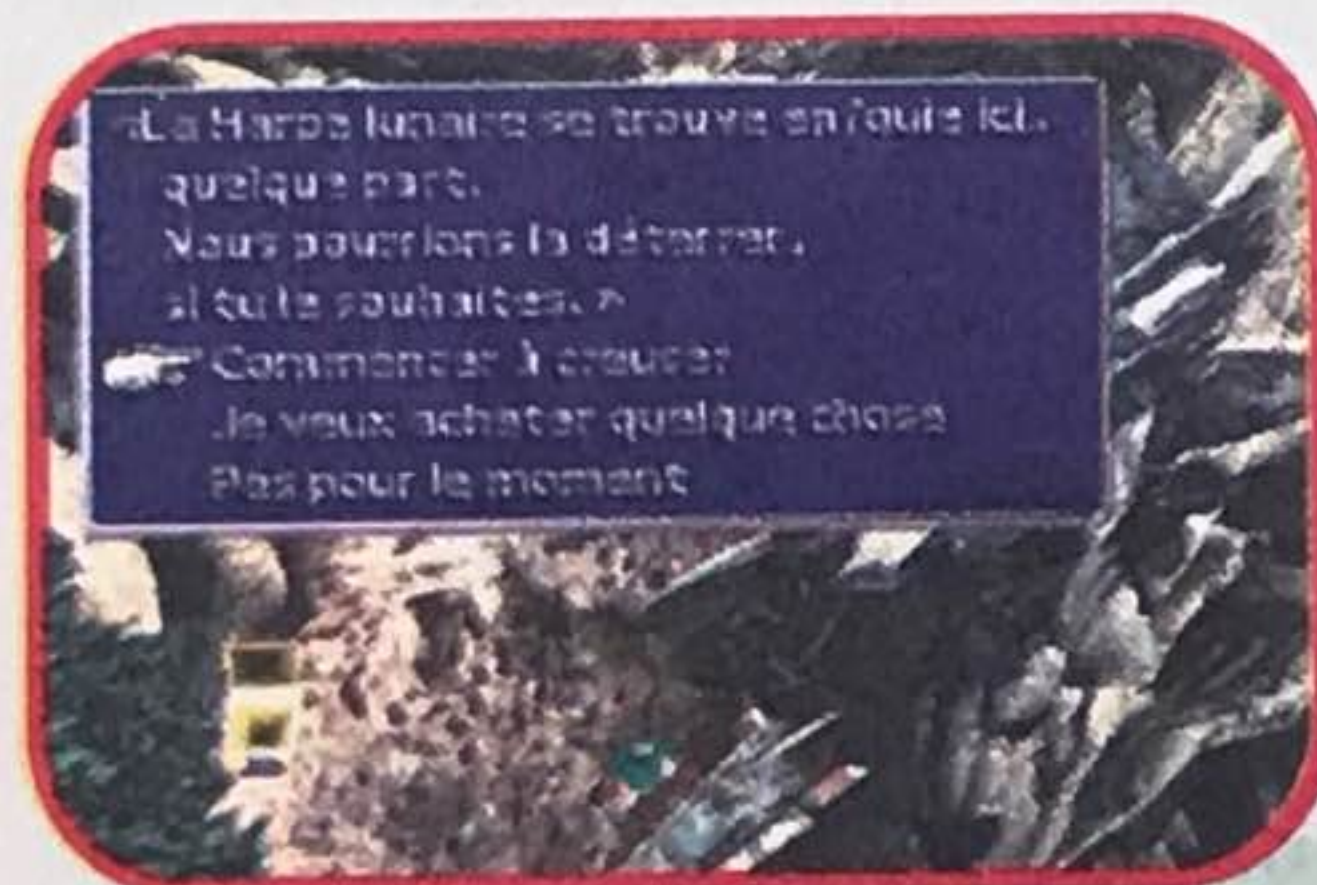
Pour ouvrir le coffre du manoir, fais la combinaison suivante :



- 1 : 36 vers la droite
  - 2 : 10 vers la gauche
  - 3 : 59 vers la droite
  - 4 : 97 vers la droite.
- Attention ! Lorsque tu effectues la combinaison, tu ne dois jamais dépasser le chiffre prévu ! Sinon tu devras recommencer toute la combinaison.

**CombiSchmurtz**

## Final Fantasy VII

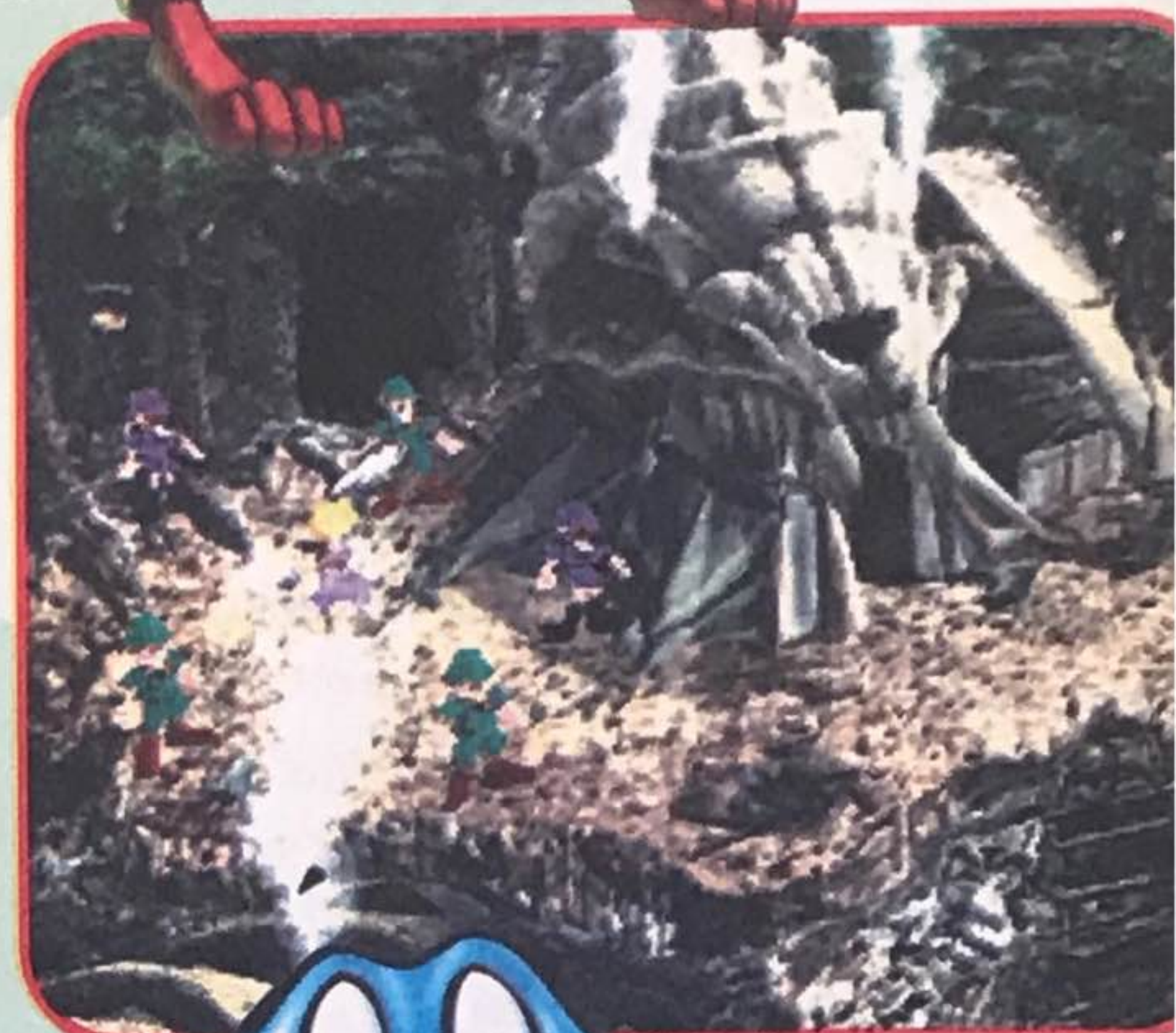


**Dans le village des ossements, où faut-il creuser pour obtenir la clé de Midgar ?**

Un joueur égaré...

Parle à l'homme au centre du village, et demande-lui d'effectuer des fouilles. Place cinq hommes de façon à former un cercle de travailleurs tout autour du village. Attends la nuit et ouvre le coffre pour savoir si tu as trouvé quelque chose. Tu remarqueras qu'au village des ossements, tu as la possibilité de te reposer gratuitement !

**Le Schmurtz travailleur**

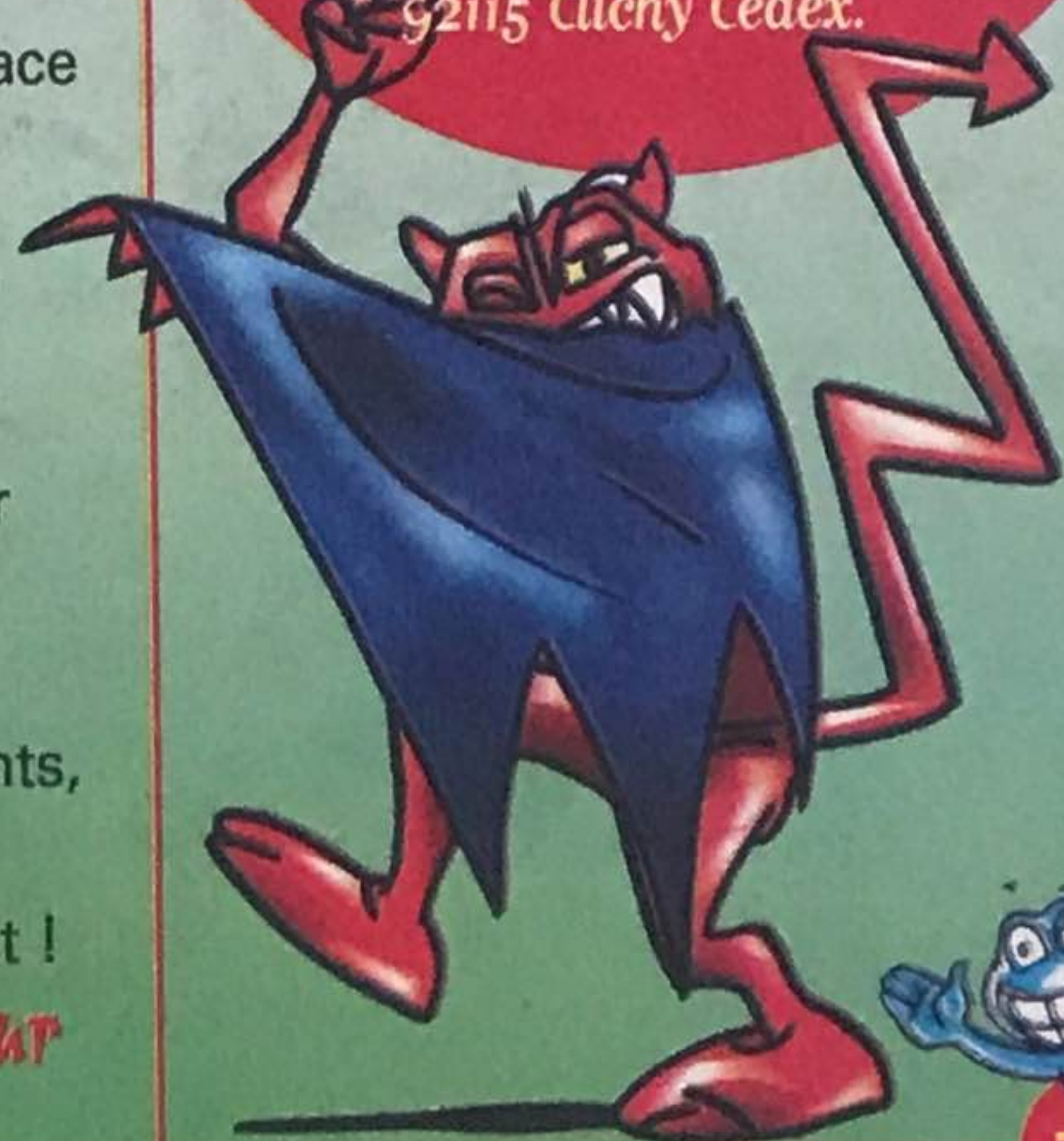


SOS

Pris de panique devant un boss, perdu dans un labyrinthe...

Fais pause et complète le coupon page 77. Dans ton enveloppe, mets aussi une photo de toi. Tu ne la reverras plus mais je te sauverai !

Kids' mania, SOS Schmurtz,  
6, bd du Général-Leclerc,  
92115 Clichy Cedex.





### Final Fantasy VIII

**Comment battre Adel dans le CD quatre ?**

Thierry, Six-Fours-les-Plages (83).

Dès le début du combat, vole-lui la magie «Recup». Utilise ensuite cette magie sur tous les membres de ton groupe et surtout sur Linoa qui en aura bien besoin. Ensuite, attaque Adel avec toutes tes armes mais prends bien garde à ne jamais toucher Linoa. Si cette dernière venait à mourir, tu serais obligé de recommencer tout le combat !

### Le Recup-Schwartz



### Crash Bandicoot 2

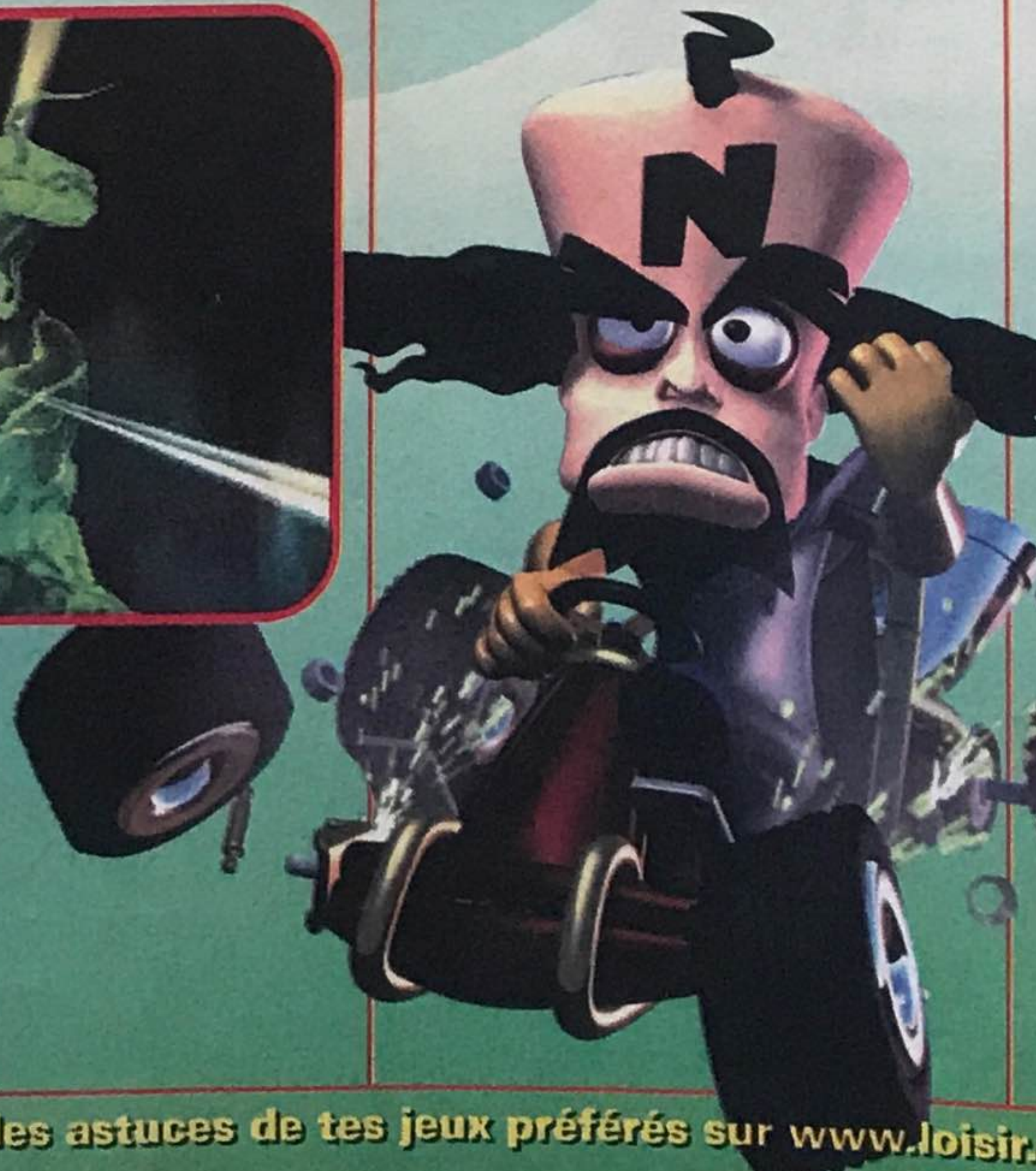


**Je n'arrive pas à battre Tiny et je ne peux pas accéder au quatrième monde !**

Camille

L'épreuve ressemble fort à celle de la chaise musicale. Il y a neuf dalles sur l'aire de jeu, et elles s'écroulent les unes après les autres. Dès que l'une d'elles devient rouge, cela veut dire qu'elle ne va pas tarder à s'écrouler. Saute vite dessus puis saute rapidement sur une autre plate-forme. En te suivant, Tiny tombera avec un peu de chance dans le vide. Il sera vaincu au bout de trois chutes.

### Le Schwartz malin



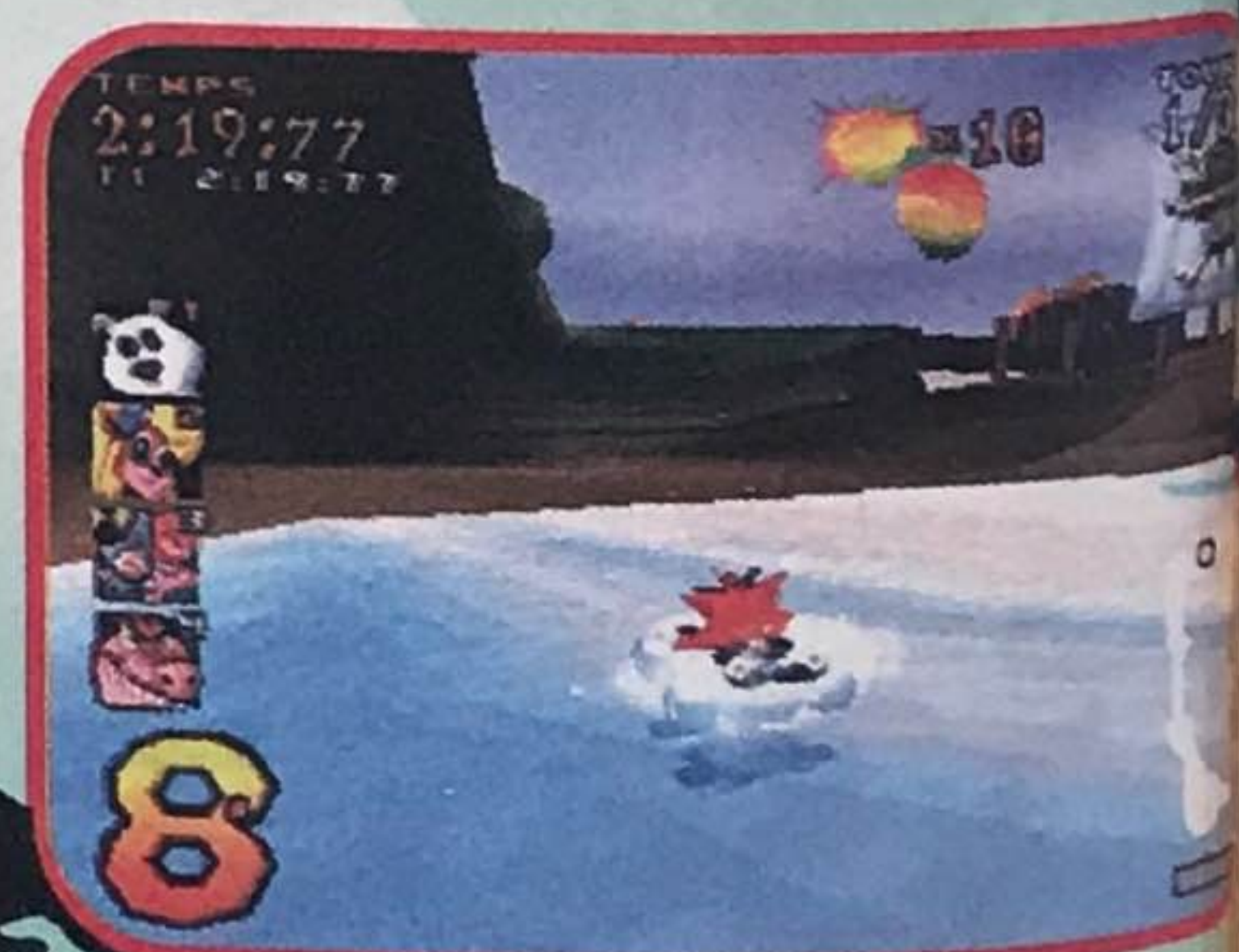
### Crash Team Racing



**Dans le circuit Cirque Crash, où se trouve la lettre «T» ?**  
Vincent (68).

Utilise le premier tremplin du circuit pour te propulser et arriver dans la mare quelques mètres plus loin. Une bosse est dissimulée sous l'eau et te servira de tremplin pour arriver sur le talus en face. Il ne te reste plus qu'à te rendre sur le pont de droite pour attraper la lettre «T» !

### CrashSchwartz





*Lorsque tu m'envoies un SOS, indique avec précision ta position. J'ai parfois du mal à retrouver les joueurs en détresse !*

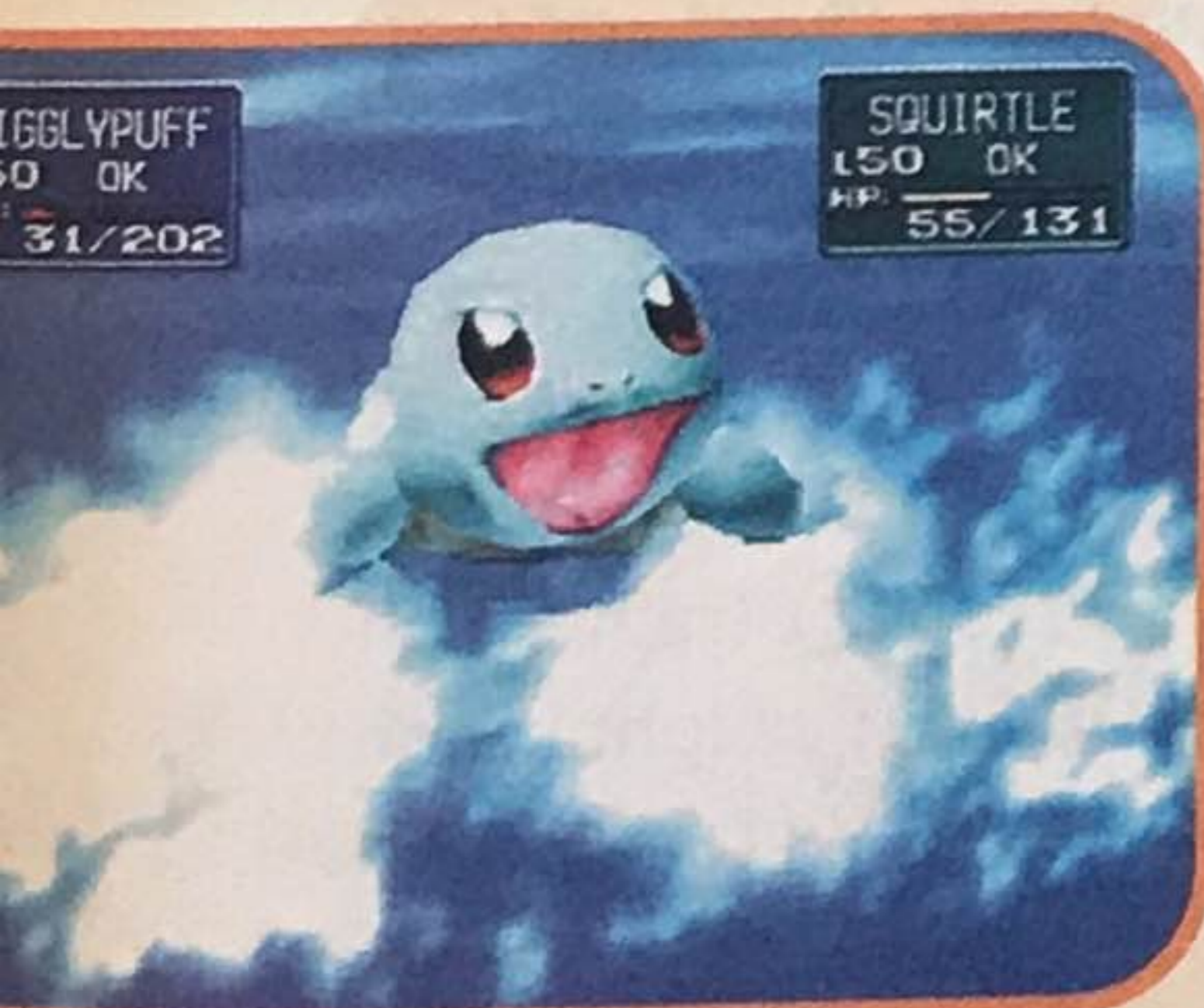
### Pokémon Stadium

*Comment faire évoluer les créatures ?*

*Lucie, Nancy (54).*

C'est impossible ! DiabloSchmurtz avait précisé dans le test du jeu (voir Kids'mania n°5) que les Pokémon ne devenaient pas plus forts ! Même les bestioles importées grâce au Transfer Pak n'évoluent pas. Pour information, tu peux te servir de ce fameux accessoire afin de jouer à Pokémon Bleu ou Rouge sur ta télévision...

**PokéSchmurtz**



### GoldenEye 007

*Je suis au niveau de la jungle, mais je n'arrive pas à battre la fille.*

*Comment dois-je procéder ?*

*Nicolas, Lyon (69).*

Si tu t'approches trop du pont, le boss apparaît ! Reste donc à la bonne distance pour avoir le temps de lancer tranquillement des mines sur le pont. Ensuite, rapproche-toi rapidement pour qu'il avance vers toi et il explosera en marchant sur les mines ! S'il résiste un peu, utilise une ou deux balles pour t'en débarrasser définitivement.

**ZelSchmurtz**

### Zelda

*Où peut-on apprendre le chant de tempête ?*

*Kévin, Pornichet (44).*

Tu peux apprendre cette mélodie lorsque tu es enfant. Rends-toi dans le vieux moulin de la ville cocorico. Discute avec le vieux monsieur qui joue d'un instrument, et il t'apprendra ce fameux chant.

**Schmurtz chanteur**

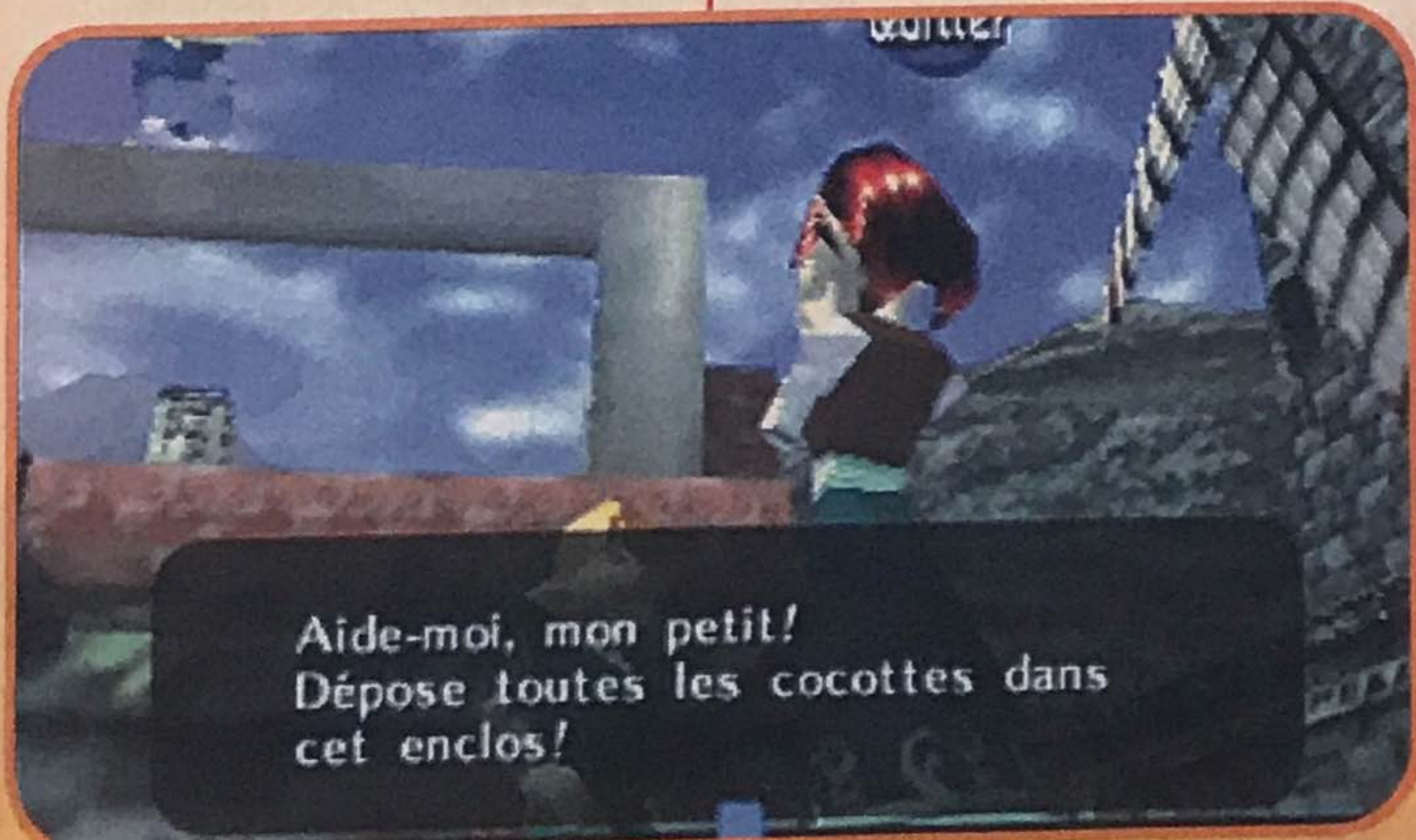
### Zelda

*Comment faire pour battre Bongo-Bongo ?*

*Jimmy, Bayonne (64).*

Paralyse les deux gigantesques mains de ce boss à l'aide de l'arc ou du grappin. Prends ensuite le monocle de vérité pour faire apparaître les parties fragiles de son corps. Rapproche-toi alors de son point faible, l'œil, et attaque-le avec ton épée.

**Schmurtz oculiste**



Aide-moi, mon petit!  
Dépose toutes les cocottes dans cet enclos!





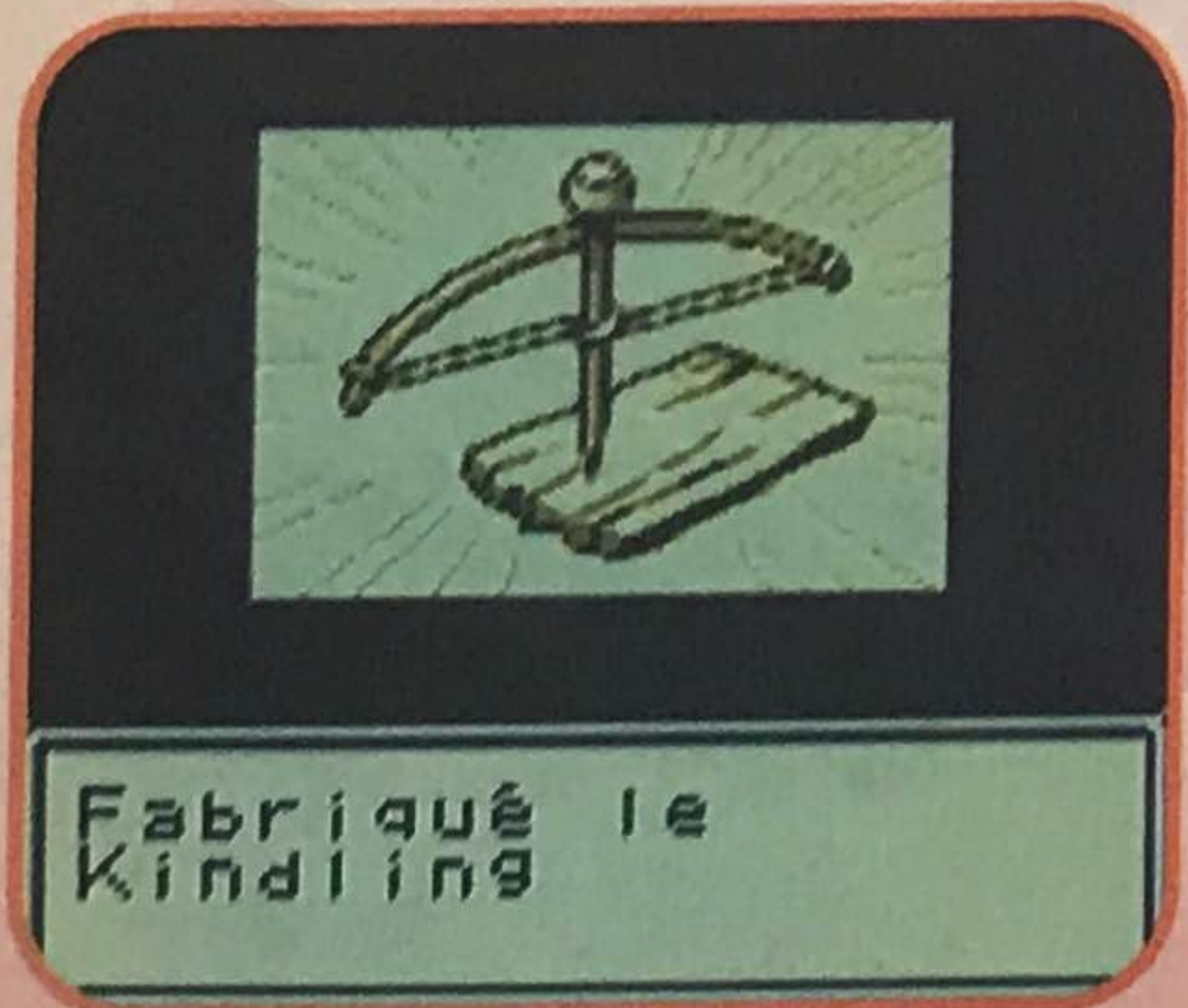
Oh, je vois de jeunes aventuriers perdus dans le monde palpitant de Stranded Kids ! J'arrive...

### Stranded Kids

Comment faire du feu ?  
Olivia, Sanary (83)

Faire du feu te permet de cuire certains aliments et d'éloigner les bêtes sauvages la nuit. Balade-toi pour trouver les deux objets suivants : stick (petit bâton de bois) et tree bark (écorce d'arbre). Combine alors les deux objets pour obtenir le Kindling. Avec cet objet, tu peux maintenant faire du feu à tout moment !

RobinSchwartz



### Stranded Kids

Un petit singe me vole mon sac à dos et je n'arrive pas à le rattraper !

Pauline, Rouen (76)

Retourne à l'endroit où le singe t'a volé ton sac. Une fois que tu y es, passe par le chemin du haut. Passe ensuite par celui de droite, puis par celui du bas et enfin par celui de gauche. Tu retrouveras alors ce petit voleur de singe !

SchwartzCrusoe



### Tarzan

Peux-tu me dire comment battre Clayton à la fin du jeu ?

Farah, Gonesse (95)

Si tu veux éliminer une bonne fois pour toutes le méchant Clayton, tu dois arriver en haut du parcours avant lui et sans te faire toucher par ses balles ! Utilise la forêt de lianes, c'est le chemin le plus rapide !

Le Schwartz de la jungle



### Tarzan

Comment battre Sabor dans le niveau 12 ?

Amandine, (33)

Pour cela, tu dois lui piquer le derrière avec ta lance. Au moment où elle t'attaque, saute-lui par-dessus et retourne-toi vite pour la frapper. Répète cette opération jusqu'à ce qu'elle abandonne.

Schwartzan

### Les Razmocket

Peux-tu me donner quelques Cheat codes ?

Vincent, Paris (75)

Bien sûr ! Et voici même les codes de tous les niveaux !  
TQMMY QK : Hôpital  
BVBYFJND : Train Crash  
RJDBCVRT : Light Woods  
VNGBLJCV : Dark Woods  
BJGSMVSH : Reptar ride  
LJTBWQQD : Ancient Ruins

BébéSchwartz



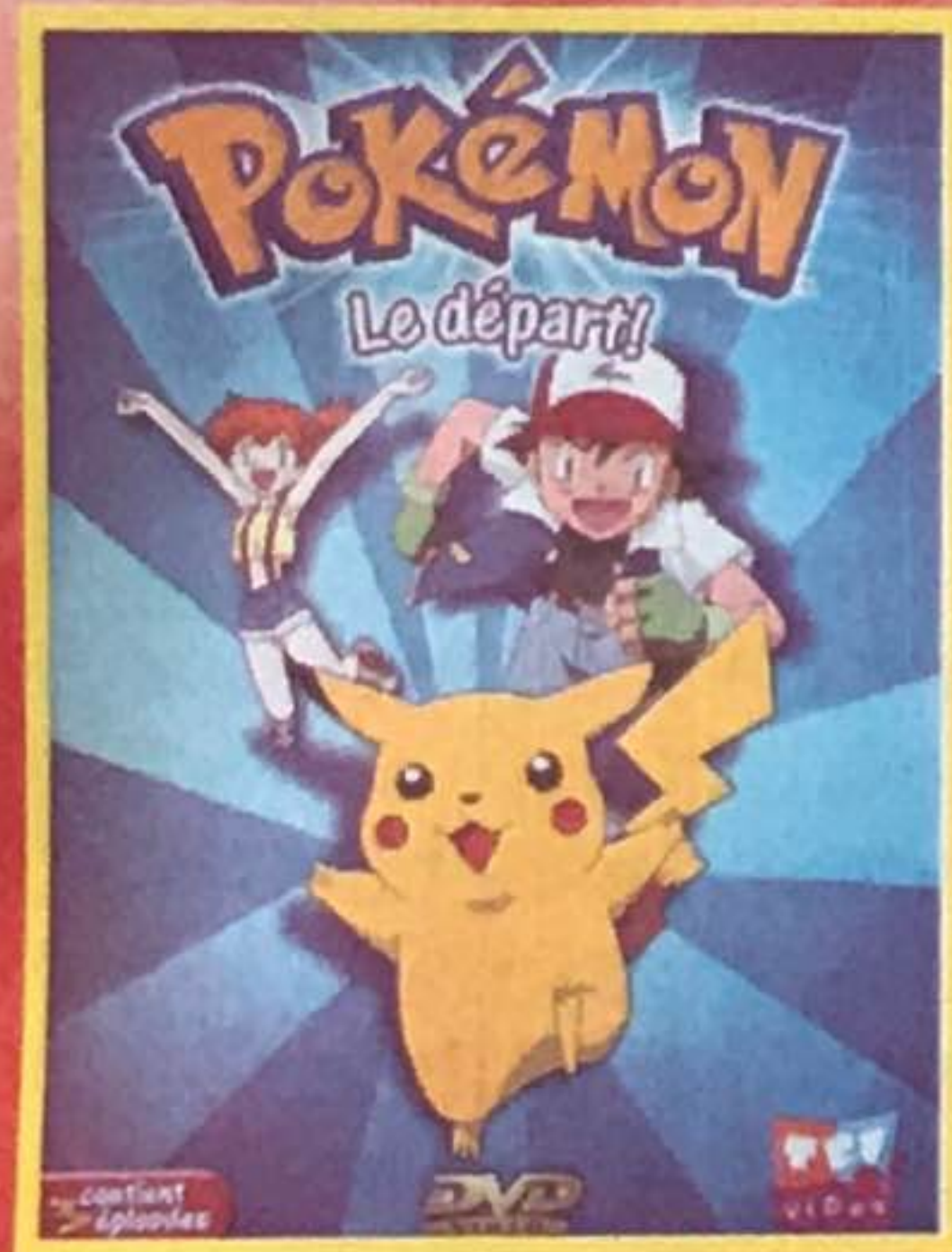
**JOUE SUR LE**

**3615 CONSOLESMANIA**

**ou au 08 36 68 05 04\***



\*3615 : 2,23 F/mn. Demande l'autorisation à tes parents avant de te connecter.  
Concours organisé du 1<sup>er</sup> au 31 mai 2000.  
Pokémon (c) 1995,1996, 1998 Nintendo/Creatures Inc /Game Freak Inc. (c) 1999  
Nintendo Co., Ltd. (c) 1999 Wizards of the Coast



**Gagne des K7 vidéo de Pokémon,  
des cartes à jouer  
et des Deck Pokémon.**

**Gagne aussi les meilleurs jeux vidéo  
sur PlayStation, Game Boy Color et Nintendo 64.**

**Retrouve également plus de 10 000 trucs, astuces et solutions complètes.  
Et pose tes questions directement aux testeurs de jeux !**

## **SOS PLAYSTATION, GAME BOY ET NINTENDO 64**

Je suis :

- Un garçon  
 Une fille

Je possède :

- Une PlayStation  
 Une Nintendo 64  
 Une Game Boy  
 Une Game Boy Color  
 Une Dreamcast

NOM DU JEU :

.....  
.....

MA QUESTION :

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Mon nom :

.....

Mon prénom :

.....

Mon âge :

.....

Mon adresse :

.....

Code postal :

.....

Ville :

.....

Mon adresse E-mail :

.....

Ma question concerne  
la console suivante :

- PlayStation  
 Nintendo 64  
 Game Boy  
 Game Boy Color

Découpe, ou recopie ce bulletin,  
et envoie-le à l'adresse suivante :  
**Kids'Mania, SOS Schmurtz,  
6, boulevard du Général-Leclerc  
92115 Clichy Cedex**

## ALL-STAR BASEBALL 2001

NINTENDO 64

### Retour au banc en volant

1) Entre «FLYAWAY» à l'écran des codes. Après un «out», les joueurs retourneront alors sur le banc en volant.

### Petits joueurs

2) Entre «TOMTHUMB» à l'écran des codes.

### Batte en aluminium

3) Entre «HOLLOWBATS» à l'écran des codes.

### Big baseball

4) Entre «BCHBLKTPTY» à l'écran des codes.

### Chemins

5) Entre «WLDWLDWST» à l'écran des codes.

### Mode tout noir

6) Entre «WTOTL» à l'écran des codes.

### Graphismes flous

7) Entre «MYEYES» à l'écran des codes.

### Équipe Léopard

8) Sélectionne le mode Exhibition et choisis le Kaufmann Stadium. Durant le jeu, transforme tous les joueurs de l'équipe en léopards en frappant un des signes qui annonce «Win a lizart» !

14) niveau 7 : fusil/Jeep/fusil/hélicoptère

15) niveau 8 : Jeep/Jeep/grenade/fusil

Désert - Canyon Tortueux

16) niveau 9 : fusil/avion/Jeep/hélicoptère

17) niveau 10 : char/hélicoptère/Jeep/fusil

18) niveau 11 : mortier/char/hélicoptère/Jeep

19) niveau 12 : fusil/hélicoptère/char/mortier

20) niveau 13 : fusil/mortier/fusil/hélicoptère

## ARMY MEN AIR ATTACK

PLAYSTATION

### Tous les copilotes

21) Entre ↑↓↑↓↑↓↑↓ comme mot de passe.

### Mission secrète

22) Entre ↑↓●↑↓■▲→ comme mot de passe.

### Mots de passe en mode 1 joueur

| Mission | Mots de passe   |
|---------|-----------------|
| 23) 2   | × ↓ ← ← ■ ● ● → |
| 24) 3   | ▲ ↑ ← → ↓ ▲ ● ↑ |
| 25) 4   | ↓ ↓ ■ ■ ← → ● × |
| 26) 5   | → → × ● ↓ ↑ ↓ ↑ |
| 27) 6   | ■ ● × ■ ▲ ← ↑ → |
| 28) 7   | ■ ● × ■ ← ↑ →   |
| 29) 8   | → ↓ ← ↑ ▲ ↓ ↑ ↓ |
| 30) 9   | ● ● → ↑ → ↑ × × |
| 31) 10  | × ↓ ↓ ↓ ↓ × ← → |
| 32) 11  | ▲ ↑ ● ↓ ■ ← × → |
| 33) 12  | ↑ ↑ ▲ ▲ ← ← ● ● |
| 34) 13  | ← ↓ ← ↓ ■ ● ■ ● |
| 35) 14  | ↓ ↓ ↓ ↓ × × ● ● |
| 36) 15  | ■ → ← ● ● ↑ ↓ ■ |
| 37) 16  | ↓ ↑ ↓ ↑ ▲ ● ▲ ● |

## ARMY MEN SARGE'S HEROES

PLAYSTATION

### Accéder à tous les niveaux

38) Au menu principal, maintiens les touches ■ + Li + Ri enfoncées et appuie sur ↑ ↓ ← →.

## ASTEROIDS

GAME BOY COLOR

### Codes

Entre dans le menu password et tape :

39) Zone 2 : SPACEVAC

40) Zone 3 : STARSBRN

41) Zone 4 : WORMSIGN

42) Zone 5 : INCOMING

### Cheat Mode

43) Entre dans le menu password et tape :

CHEATONX

Maintenant, pendant le jeu, appuie sur le bouton

«SELECT»:

44) Utilise ↑ ou ↓ pour choisir le niveau.

45) Utilise → ou ← pour choisir la zone.

46) Appuie sur le bouton A pour être invincible.

### Classique Asteroids

47) Entre dans le menu password et tape :

QRTREATR

Une fois le code entré, reviens au menu principal et tu verras une nouvelle

option : «Classic Asteroids».

### Vaisseau Excaliber

48) Entre dans le menu password et tape :

PROJECTX

Tu pourras à présent piloter le vaisseau «Excaliber».



## ARMY MEN

GAME BOY COLOR

Voici les mots de passe pour accéder aux trois premiers mondes du jeu :

Désert - Plant de Cactus

9) niveau 2 :

grenade/fusil/hélicoptère/Jeep

10) niveau 3 :

Jeep/hélicoptère/hélicoptère/Jeep

11) niveau 4 :

fusil/grenade/fusil/grenade

Désert - Casa Plastica

12) niveau 5 :

fusil/hélicoptère/Jeep/fusil

13) niveau 6 :

grenade/grenade/hélicoptère/hélicoptère



## BUST-A-MOVE 4

GAME BOY / GAME BOY COLOR

### Nouveaux Puzzles

49) Fais la manipulation suivante à l'écran-titre et tu pourras obtenir de nouveaux puzzles :

A ← → ← A

Un son retentira et un petit personnage orange apparaîtra dans le coin en bas à droite. Cela t'indique que le code a bien fonctionné.



## BATTLETANX GLOBAL ASSAULT

PLAYSTATION

Sélection du stage

50) Entre «BCKDR» comme mot de passe.

## CROC 2

PLAYSTATION

Cheat mode

51) À l'écran-titre, maintiens L1 enfoncé et appuie sur :

▲ ← ← → ■ ↑ ↑ ← ●

Le message «Cheat Mode activé» apparaîtra alors en haut de l'écran.

En cours de jeu, appuie simultanément sur L2 + R2 pour faire apparaître un menu secret dans lequel tu pourras obtenir tous les objets, et augmenter ton énergie ainsi que ton nombre de cristaux.

Vies infinies :

52) À l'écran-titre, maintiens L1 enfoncé et appuie sur :

● ↓ ← ↑ → ▲ ↓

Tu entendras alors un son de confirmation. Pendant le jeu, tu verras que ton capital de vies reste bloqué à 3.



## DESTREGA

PLAYSTATION

Les costumes cachés

53) Finis le jeu en mode 1 joueur avec tous les joueurs. Sélectionne alors ton personnage en appuyant sur START et il portera son nouveau costume.

Choix du niveau aléatoire

54) Lorsque tu choisis ton niveau lors d'un jeu à deux ou lors d'un entraînement, appuie sur Start pour que le jeu choisisse le niveau aléatoirement.

## EAGLE ONE HARRIER ATTACK

PLAYSTATION

Pour activer les codes, va dans le menu option et appuie sur R1 L1 R2 L2 puis sur une des touches suivantes :

55) Débloquer les niveaux : Start

56) Munitions illimitées : R1

57) Invincibilité : L1

## FINAL FANTASY VIII

PLAYSTATION

Réponses au test

Pour réussir le test des élèves SEED, il te faudra répondre de la manière suivante à toutes les questions posées :

58) Test 1: OUI, NON, OUI, OUI, OUI, NON, NON, OUI, NON, NON

59) Test 2: OUI, NON, OUI, OUI, OUI, NON, OUI, OUI, NON, NON

60) Test 3: NON, NON, OUI, NON, OUI, OUI, OUI, NON, OUI, NON

61) Test 4: NON, OUI, OUI, OUI, NON, NON, OUI, OUI, NON, NON

62) Test 5: NON, NON, NON, OUI, OUI, NON, NON, OUI, OUI, OUI

63) Test 6: OUI, NON, OUI, OUI, NON, NON, OUI, OUI, NON, OUI

64) Test 7: OUI, OUI, OUI, OUI, OUI, OUI, NON, OUI, OUI, NON

65) Test 8: NON, OUI, NON, NON, OUI, OUI, NON, NON, OUI, NON

66) Test 9: NON, OUI, NON, NON, NON, NON, NON, NON, OUI, OUI

67) Test 10: OUI, NON, NON, NON, NON, NON, NON, NON, OUI, NON

68) Test 11: OUI, OUI, NON, OUI, OUI, NON, OUI, NON, NON, OUI

69) Test 12: NON, OUI, NON, NON, OUI, NON, OUI, NON, OUI, NON

70) Test 13: OUI, NON, NON, NON, OUI, NON, NON, NON, NON, NON

71) Test 14: OUI, OUI, OUI, OUI, NON, OUI, OUI, NON, OUI, NON

72) Test 15: OUI, OUI, NON, NON, NON, NON, OUI, NON, NON, OUI

73) Test 16: OUI, NON, NON, OUI, NON, OUI, NON, NON, OUI, NON

74) Test 17: OUI, NON, NON, NON, OUI, NON, NON, OUI, NON, NON

75) Test 18: OUI, NON, NON, NON, OUI, NON, NON, NON, NON, NON

76) Test 19: OUI, NON, NON, OUI, NON, NON, NON, NON, NON, OUI

77) Test 20: OUI, OUI, NON, OUI, NON, OUI, OUI, OUI, NON, NON

78) Test 21: OUI, OUI, OUI, OUI, NON, NON, OUI, OUI, OUI, NON

79) Test 22: NON, NON, NON, OUI, NON, NON, NON, OUI, OUI, NON

80) Test 23: OUI, NON, NON, NON, NON, OUI, OUI, OUI, OUI, OUI

81) Test 24: OUI, OUI, NON, NON, OUI, OUI, NON, NON, NON, OUI

82) Test 25: OUI, NON, OUI, OUI, OUI, NON, NON, OUI, NON, NON

83) Test 26: OUI, OUI, NON, OUI, NON, OUI, NON, OUI, NON, NON

84) Test 27: NON, OUI, NON, NON, NON, NON, OUI, NON, OUI, NON

85) Test 28: OUI, NON, NON, OUI, OUI, OUI, NON, OUI, NON, NON

86) Test 29: NON, NON, NON, OUI, OUI, NON, NON, NON, OUI, NON

87) Test 30: NON, OUI, NON, NON, NON, NON, OUI, NON, NON, NON



# 213 TRUCS ET ASTUCES



## HOT WHEELS TURBO RACING

PLAYSTATION

### Turbos infinis

88) Fais la manip suivante à l'écran du menu principal  
R2 L1 ■ ▲ R1 L2 L1 R2.

Tu entendas alors un bruit de moteur en guise de confirmation.

### Nouvelle voiture

89) Fais la manip suivante à l'écran du menu principal  
■ ▲ L1 R1 L2 R2 ■ ▲

Tu entendas alors un bruit de moteur en guise de confirmation et tu pourras jouer avec la voiture TowJam (sélectionnable après la Sweet 16 II).

### Mode mini

90) Fais la manip suivante à l'écran du menu principal  
■ R2 L2 ▲ ▲ L2 R2 ■

Tu entendas alors un bruit de moteur en guise de confirmation.

### Pneus larges

91) Fais la manip suivante à l'écran du menu principal  
■ ▲ ■ ▲ R1 R1 L2 L2

Tu entendas alors un bruit de moteur en guise de confirmation.

### Voitures lissées

92) Fais la manip suivante à l'écran du menu principal  
L1 R1 L2 R2 L1 R1 L2 R2

Tu entendas alors un bruit de moteur en guise de confirmation.

### Sons bizarres

93) Fais la manip suivante à l'écran du menu principal  
R2 R1 L2 R2 ■ ▲ L1 R1

Tu entendas alors un bruit de moteur en guise de confirmation.

## ISS EVOLUTION

PLAYSTATION

### All-Star

94) Appuie sur ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → pour débloquent l'équipe All-Star en mode Coupe.

### Coupe bonus

95) Rempote toutes les coupes pour accéder à une coupe bonus.

## JERSEY DEVIL

PLAYSTATION

### 99 vies

96) Lorsque tu joues, presse  
▲ × ▲ ■ ■ ●

### Vies supplémentaires

97) Au début du jeu, saute dans la fontaine et remonte le courant pour obtenir une vie supplémentaire. Mets le jeu en pause et presse ■ pour faire apparaître l'écran du statut. Presse alors ● pour recommencer le jeu. Reprends la vie supplémentaire qui réapparaît. Recommence autant de fois que tu le désires.

## MILLENIUM SOLDIER EXPANDABLE

PLAYSTATION

### Continues supplémentaires

98) Fais pause puis appuie sur  
× ↑ ↓ ▲ ● ● ● L1

### Vies supplémentaires

99) Fais pause et appuie sur  
■, ↓, →, ●, ■, ←, ↑

### Mode Première personne

100) Fais pause et appuie sur  
L1, ↑, ←, ▲, ×, L2, R1, L2

### God mode

101) Fais pause et appuie sur  
←, →, ←, →, L1, R1, L1, R1

### Choix du niveau

102) Fais pause et appuie sur  
↑, ↓, →, ←, × × ×, ▲.

## MADDEN NFL 2000

PLAYSTATION

### Cheat Codes

Entre les codes suivants à l'écran «Code Entry», tu activeras alors l'effet désiré :

### Nouveaux Stades

- 103) 4th And Incas : QUETZLCOATL
- 104) Alpha Blitz : PANCAKES
- 105) Cosmodome : SPACEBALL
- 106) Dodge City : WILDWEST
- 107) EA Sports : ITSINTHEGAME
- 108) Gridiron : KLAATU
- 109) Maddenstein : COUNTMADDEN
- 110) Nile Hi : DENILE
- 111) Salvagefield : TETANUSHOT
- 112) Tiberium : FEEDTHELIONS
- 113) Tiburon : WEPUTITHERE
- 114) Tiburon Bros. : COTTONCANDY
- 115) Xmas Rush : XMASGIFT

## MONSTER TRUCK MADNESS

NINTENDO 64

### Codes

- 116) Niveau Ruins : GKGH ↑ G\* ←
  - 117) Niveau Junk Yard : JGJKLJP\*
  - 118) Niveau The Heights : MSMN → M7QW
  - 119) Niveau Voodoo Island : PKPQRP ↑ T793
  - 120) Niveau Greenhill Pass : SKST\*SDW ↑ C61R
  - 121) Niveau Wasteland : VOVWXVGZDF9463R
  - 122) Niveau Aztec Valley : YGY209YJ2G ← C796462
  - 123) Niveau Alpine Challenge : 101231M5JLF ↑ C979SoD
  - 124) Niveau Death Trap : 404564P8M → ← DFC ↑ CV32KC
- ### Super codes
- 125) Missiles illimités : Y\_WNT\_T  
(«\_» correspond à un espace)
  - 126) Nouvelles textures : JMPNG





## NASCAR 2000

PLAYSTATION

Alan Kulwicki

127) À l'écran du choix du conducteur, tape :

L1 R1 L2 R2 ■ R1 L1 R2 L2 ●

Benny Parsons

128) À l'écran du choix du conducteur, tape :

L1 R2 R1 L2 ■ R2 L1 R1 L2 ●

## N.GEN RACING

PLAYSTATION

Argent supplémentaire

129) Appuie sur R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1

Nouveaux jets

130) Appuie sur R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1

## NBA SHOOTOUT 2000

PLAYSTATION

Attaque avancée

131) Spécial Dribble : Presse ▲

132) Back-Down : Maintiens ▲

133) Pump Fake : Presse ●

134) Tip-In : Presse ●

135) Follow-Up Dunk : Presse ■

Dunk avancé

136) Alley-Oop : Presse L1 + ✕

137) Normal Dunk : Presse L1 + ▲

138) Power Dunk : Presse L1 + ●

139) Finesse Dunk : Presse L1 + ■ (difficile).

Dribble avancé

140) Spin : Presse R2 + ▲

141) Entre les jambes : Presse R2 + ●

142) Crossover : Presse R2 + ✕

143) Par-derrière : Presse R2 + ■

Défense avancée

144) Swipe Steal : Maintiens ■

145) Prendre une charge :

Presse L1

146) Intentional Foul : Presse ●

147) Cherry Pick : Presse R2

148) Icon Switch : Presse L2 +

▲ ● ✕ ou ■

## PAC-MAN SPECIAL COLOUR EDITION

GAME BOY / GAME BOY COLOR

Codes

Ces codes fonctionnent pour le jeu «Pac-Panic» en mode Puzzle :

149) Niveau 1 : STR

150) Niveau 2 : HNM

151) Niveau 3 : KST

152) Niveau 4 : TRT

153) Niveau 5 : MYX

154) Niveau 6 : KHL

155) Niveau 7 : RTS

156) Niveau 8 : SKB

157) Niveau 9 : HNT

158) Niveau 10 : SRY

## ROCKET ROBOT ON WHEELS

NINTENDO 64

Tous les véhicules

159) Mets le jeu en pause puis presse ↑ ↓ Z R

← ↑ ↓ ← ↓ ↓. Si tu entres correctement le code, tu entendras un petit bruitage.

Roquette lourde

160) Mets le jeu en pause puis presse ↑ → → R → R Z

R R ↑. Si tu entres correctement le code, tu entendras un petit bruitage.

Friction réduite

161) Mets le jeu en pause puis presse ↑ R R ← Z Z

↓ ← ↑ →. Si tu entres correctement le code, tu entendras un petit bruitage.

Moins de gravité

162) Mets le jeu en pause puis presse Z R Z R ↓ R R

→ → R. Si tu entres correctement le code, tu entendras un petit bruitage.

Super vitesse

163) Mets le jeu en pause puis presse Z → ↓ ↑ ↓ R

↑ ↓ ← ↑. Si tu entres correctement le code, tu entendras un petit bruitage.

Super saut

164) Mets le jeu en pause puis presse ↓ ↑ ↓ Z ↑ ↑ ↑

R ↑ Z. Si tu entres

correctement le code, tu entendras un petit bruitage. Combine cette astuce avec le code pour réduire la gravité et tu pourras faire des sauts encore plus hauts !

Super grip

165) Mets le jeu en pause puis presse ↓ ← → Z ↓ →

↓ ↓ ↓ ←. Si tu entres correctement le code, tu entendras un son.

Super affrontement

166) Mets le jeu en pause puis presse R R → ↑ Z ← R Z

← ↑. Si tu entres correctement le code, tu entendras un petit bruitage.

La distance de l'affrontement sera augmentée.

Désactivation des codes

167) Mets le jeu en pause puis presse ↑ Z → ↑ ↓ R ↑

↓ ↓ ↑. Si tu entres correctement le code, tu entendras un petit bruitage.

## SPACE INVADERS

NINTENDO 64

Mode Classic

168) Finis complètement le mode Normal pour déverrouiller le mode Classic qui apparaît dans le menu des options du menu principal.

Mode Maniacal

169) Finis complètement le mode Expert pour déverrouiller le mode Maniacal qui apparaît dans le menu des options du menu principal.

## TUROK RAGE WARS

GAME BOY

Codes en Easy

170) Niveau 2 : K14QF4

171) Niveau 3 : 3T5L31

172) Niveau 4 : 5MJ54M

Codes en Medium

173) Niveau 2 : 3MQTL1

Codes en Hard

174) Niveau 2 : DT5JVI



# 213 TRUCS ET ASTUCES

## SOUTH PARK RALLY

PLAYSTATION

### Cheat mode

175) Rempporte complètement le mode Championnat sans utiliser aucun jeton pour déverrouiller toutes les courses, voitures et autres options.

### Option plaque

176) Gagne la course Rally Days 1 sans prendre aucun item.

### Toutes les peaux

177) Récupère les trois objets cachés dans la course Valentine's Day. Les deux premiers objets sont situés près de la tour. Le troisième est derrière la photo dans la jungle.

### Courir avec Bebe

178) Perds la course Cowdays sans prendre aucun objet pour l'énergie.

### Courir avec Big Gay Al

179) Rempporte la course Pink Lemonade.

### Courir avec Cartman Cop

180) Dans la course Read-A-Book Day, dégomme cinq fois de suite le Chicken Lover avec les boules salées.

### Courir avec Damian

181) Gagne la course New Year's Eve en étant le seul pilote à toucher la clé Millénium.

### Courir avec Grandpa

182) Rempporte la course Halloween.

### Courir avec Ike

183) Dans la course Memorial Day, récupère un objet caché au sommet de l'avion.

### Courir avec Jesus

184) Rempporte la course Christmas.

### Courir avec Méphisto

185) Rempporte la course Independence Day.

### Courir avec Mr. Mackey

186) Rempporte la course Spring Cleaning.

### Courir avec Ned

187) Dans la course Independence Day, récupère les treize

options turbo (caféine, Terrence, Philip, etc.).

### Courir avec Satan

188) Rempporte la course New Year's Eve.

### Courir avec Sheila Broflovski

189) Dans la course Easter Egg Hunt, récupère le Pot Pie situé après le building.

### Courir avec Shelly

190) Rempporte la course Valentine's Day.

### Courir avec Starvin Marvin

191) Perds la course Thanksgiving sans récupérer de trucs.

### Courir avec Tweak

192) Récupère les cinq objets de caféine dans la course Spring Cleaning.

## WIP3OUT

PLAYSTATION

### Cheats Codes

Va dans le menu option puis choisis «Configuration partie», «noms par défaut», et enfin «noms par défaut, joueur 1». Tu pouras alors taper les codes suivants (un flash à l'écran annoncera la réussite du code) :

193) - Flèches turbo bleues deviennent plus puissantes (blanches) : BEBEDEE

194) - Tous les challenges : THEHAIR

195) - Hyperthrust infini : MOONFACE

196) - Bouclier infini : GEORDIE

197) - Armes infinies (au hasard) : DEPUTY

198) - 4 nouvelles courses 1 (Prototype) : CANER\_W («\_» représente un espace)

199) - Nouvelles courses 2 (Tournoi) : BUNTY

200) - Ralentir le véhicule quand on touche les bords du circuit : NOWHEELS

## VIGILANTE 8

NINTENDO 64

Ces codes sont à taper dans le menu des mots de passe, et si tu les cumules tous, tu auras accès à un super bonus !

201) Voiture Alien : GIMME\_DA\_ALIEN

202) Tous les Personnages et Niveaux :

JTBT7CFDiLRMGW

203) Choix du Niveau : LEVEL\_SHORTCUT

204) Invincible : LIVING\_FOREVER

205) Missiles plus puissants : MISSILE\_ATTACK

206) Tirer plus rapidement : FIRE\_NO\_LIMITS

207) Choix du même Perso en mode Multijoueur :

MIX\_MATCH\_CARS

208) Mode Expert : I\_AM\_TOUGH\_GUY

209) Jeu en Ultra Haute Résolution :

MAX\_RESOLUTION

210) Gravité moindre : A\_MOON\_GETAWAY

211) Enlever les Ennemis : POPULATION\_OUT

212) Mode Ralenti : GO\_REALLY\_SLOW

213) Voir les Séquences de fin : LONG\_SLIDESHOW



Encore plus d'astuces sur le  
**3615 CONSOLESMANIA**  
ou sur le **08 36 68 05 04** (2,23 F/min).  
Demande l'autorisation à tes parents avant  
de te connecter.

# COMPLÈTE TA COLLECTION



1

Dossier Tarzan. Poster Pokémon. Jeux vidéo : Tarzan (PlayStation), Donkey Kong 64 (Nintendo 64), Papyrus (Game Boy Color)... Plus de 200 astuces PlayStation, Game Boy et Nintendo 64.

2

Dossier Pokémon. Poster Pokémon. Jeux vidéo : Crash Team Racing, Tomb Raider La Révélation Finale (PlayStation), Worms Armageddon (Nintendo 64), Ronaldo V-Football (Game Boy Color)... Plus de 200 astuces PlayStation, Game Boy et Nintendo 64.

3

Dossier Toy Story 2. Poster Gran Turismo 2. Jeux vidéo : Gran Turismo 2 (PlayStation), Toy Story 2 (Nintendo 64/ PlayStation), Stranded Kids (Game Boy)... Plus de 200 astuces PlayStation, Game Boy et Nintendo 64.

4

Dossier Pokémon Stadium. Poster Pokémon Stadium. Jeux vidéo : Track & Field 2 (PlayStation), ISS Pro Evolution (PlayStation), Suzuki Alstare (Game Boy Color), Tony Hawk's Skateboarding (Nintendo 64)... Plus de 200 astuces PlayStation, Game Boy et Nintendo 64.

Découpe, photocopie ou recopie ce bon, et retourne-le, sous enveloppe affranchie, à Kids'mania réassorts, B601 - 60732 Sainte-Geneviève Cedex.

- Je souhaite recevoir le numéro 1 de Kids'mania au prix de 27 F (8 F de frais d'expédition compris).
- Je souhaite recevoir le numéro 2 de Kids'mania au prix de 27 F (8 F de frais d'expédition compris).
- Je souhaite recevoir le numéro 3 de Kids'mania au prix de 27 F (8 F de frais d'expédition compris).
- Je souhaite recevoir le numéro 4 de Kids'mania au prix de 27 F (8 F de frais d'expédition compris).

Offre valable jusqu'au 30 juin pour la France métropolitaine et les pays de la CEE uniquement. Réassorts pour la Belgique : contacter Tondeur SA, et pour la Suisse : Edigroup SA (voir notre ours en page 114). Pour les DOM-TOM et le reste du monde, veuillez nous contacter directement au 0 825 001 707.

Je joins mon règlement à l'ordre de CYBER PRESS PUBLISHING par :

- Mandat  Chèque bancaire ou postal
- Carte bleue N° \_\_\_\_\_ Expire le \_\_\_\_\_

## NOUVEAU

Comme je suis abonné, je ne paie pas les frais d'expédition. Je souhaite recevoir les numéros 1, 2, 3 et/ou 4 de Kids'mania au prix de 19 F le numéro. Joindre obligatoirement l'étiquette d'expédition.

Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre commande, et ne sont communiquées qu'aux destinataires la traitant. En application de l'article 27 de la loi du 6 juillet 1978, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de Kids'mania. Vous pouvez vous opposer à la cession de vos nom et adresse.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : ..... Code postal : \_\_\_\_\_

Ville : .....

Pays : .....

E-mail : \_\_\_\_\_

Date de naissance : \_\_\_\_\_ 19\_\_\_\_

- Fille  Garçon
- Je possède :  Une PlayStation  Une Dreamcast
- Une Nintendo 64  Une Game Boy Color
- Une Game Boy  Un Mac
- Un PC

SIGNATURE DES PARENTS obligatoire

Coup de kids-cœur



### Pokémon

Pokémon, ça continue ! Alors que la planète entière est tombée dans la Pikachumania, tu peux toujours voir sur Fox Kids des épisodes inédits de la série télé. Comme ça, tu auras la chance de découvrir en premier si Sacha devient un grand maître Pokémon.

À moins que tu ne sois un supporter de la Team Rocket ?

Tous les jours à 17 h 20, du lundi au vendredi à 7 h 45 et le week-end à 8 h 50 et 9 h 10.



### Princesse Shéhérazade

La magie de l'Orient et la découverte des civilisations anciennes de l'Occident ! C'est ce joli programme que t'invite à suivre Princesse Shéhérazade dans chacune de ses aventures inspirées de recueils de contes et légendes orientaux.

Épisodes de la seconde saison : tous les jours à 19 h 25. Épisodes de la première saison : les lundi, mardi, jeudi, vendredi à 11 h 10.



### Mad Jack le pirate

Crise de rire à tribord ! Le pirate le plus farfelu des océans tente désespérément de trouver des trésors... sans y parvenir ! Accompagné de son fidèle petit rat, Snuk, Mad Jack ne sème pas la terreur, comme tout pirate qui se respecte, mais la pagaille !

Les lundi, mardi, jeudi et vendredi à 8 h 05.

C'est pas drôle si tu l'as pas!



la télé la mieux !

y'a plein de trucs qui bougent dedans.



### X-Men

Rendez-vous avec la plus grande équipe de super héros de tous les temps : les X-Men. Tous ces mutants (ils sont nés avec des pouvoirs) luttent pour défendre l'Humanité... qui les déteste ! Dirigée par le professeur Xavier, l'équipe est notamment composée de Tornade (qui contrôle les éléments comme le vent, la pluie...) et Serval, un héros aux griffes indestructibles !

Tous les jours à 17 h 45. Le week-end à 10 h 40, le mercredi à 11 h 05.

### Même pas peur

Le loup-garou du campus, l'Odyssée et Chair de poule : si tu aimes frissonner de terreur, l'émission Même pas peur te fera dresser les cheveux sur la tête. Mais auras-tu le courage de la regarder sans mettre une seule fois tes mains devant les yeux ?

Les mercredis et les week-end à 13 h 30.



### Comment t'abonner ?

Fox Kids est disponible sur le câble et CanalSatellite. Pour plus de renseignements, appelle le 08 36 68 70 00 (2,23 F/min)

Tu peux même surfer sur le [www.foxkids.fr](http://www.foxkids.fr)



# PASSE-MOI L'CIEL





SALUT, INDIVIDU!  
JE T'ANNONCE DES  
JOURS MEILLEURS  
CAR JE SUIS LÀ!

?  
A QUI AI-JE  
L'HONNEUR?



VICTIMES ET OPPRIMÉS,  
REJOUISSÉZ-VOUS CAR VOICI  
FROGMAN LE JUSTICIER!



FROGMAN QUI DÉFEND LES  
BONS ET PUNIT LES MÉCHANTS!  
FROGMAN, L'HOMME "GRE-  
NOUILLE" QUI...

"HOMME-  
GRENOUILLE"  
DITES-VOUS?



BEN... OUI, L'HOMME-  
GRENOUILLE QUI DÉFEND  
LES MÉCHANTS,  
HEU...

DANS CE  
CAS, VOTRE  
PLACE N'EST PAS  
ICI, MONSIEUR!



COMMENT  
ÇA ?? PAS ICI ??  
MAIS ??

LE PARADIS DES GRENOUILLES  
SE TROUVE AU DEUXIÈME  
NIVEAU A DROITE!

AU PLAISIR!



VENEZ PLUTÔT  
CHEZ NOUS, CHER  
AMI! IL Y A DU  
CHAUFFAGE,  
SUIVEZ-MOI.

"HOMME-  
GRENOUILLE"  
N'EST-CE PAS?

HEU...

?



EXCELLENT.

TOUT DE MEME...  
JE PRÉFÈRE LES  
CUISSES DES PETITES  
GRENOUILLES.





... PASSE DE FRÈRE ALBERT... OUII!  
BUT DE DON PAULO! FANTASTIQUE!  
VATICAN, UN - BRÉSIL, ZERO!  
QUELLE FINALE, LES AMIS!

OUIIIII!



CE COUP-CI, SI  
LE BRÉSIL GAGNE,  
JE BOIS QUE DU  
SODA JUSQU'AU  
NOUVEL AN!

HE!  
LES GARS!  
ET MOI,  
JE RASE  
MA BARBE!

...ET C'EST  
BUT! LE BRÉSIL  
RETABLIT  
L'ÉGALITÉ GRÂCE  
À UN TIR DE  
MITRAYOS!

ALLEZ!



QUI C'EST CE  
MITRAYOS?

...MAIS MITRAYOS  
INTERCEPTE LE BALLON!  
CONTRE-ATTAQUE  
BRÉSILIENNE!

ALLEZ!

MAIS...



GOAL! IMPARABLE! LE BRÉSIL  
MÈNE APRÈS DIX MINUTES SUR UN  
NOUVEL EXPLOIT DE MITRAYOS!  
FANTASTIQUE!

BUT!  
MISÈRE!

ÇA SE!  
HAAAA

ALLEZ!



MAIS SAPRIST!  
ARRÊTEZ CE  
MITRAYOS!

...ENCORE UN BUT  
DE MITRAYOS!  
EXTRAORDINAIRE! LE  
BRÉSIL GAGNE LA COUPE  
DU MONDE! HUIT  
BUTS À UN!

ET  
FRÈRE JACQUES  
QU'IL DORT, LÀ!



MITRAYOS!  
TOUJOURS  
MITRAYOS!

SIX BUTS  
À LUI TOUT  
SEUL!

...MITRAYOS,  
L'HOMME DU  
MATCH, DESCEND DE  
LA TRIBUNE AVEC  
LA COUPE MAIS...  
IL TOMBE!  
MALHEUR!

ÉCOUTEZ!

CRAC



MA?  
OÙ  
SOUS-JE?

PORQUÉ  
ME REGARDEZ-  
VOUS COMME  
ÇA?

KNIP!  
KNIP!

SATAN?  
J'AI UN  
CLIENT POUR  
TOI!

PARADIS  
ACCUEIL

ALLEZ!





ALPHONSE TIBAIDEALI... PARFAIT! VOUS VOILA DES NOTRES!

MUT TIP TIP

PARADIS RECEPTION



VOUS POUVEZ CHERCHER VOS AILES ET VOTRE AUREOLE AU PREMIER NYIAGE A GAGI...

C'EST CE QU'ON VA VOIR!



CE TYPE EST UNE FRIPOLILLE! IL DOIT ALLER EN ENFER!

DE COUA? DE COUA?

?



"ALPHONSE TIBODEALI" LE ROI DES PICKPOCKETS, CONDAMNE A TROIS SIECLES D'ENFER! C'EST ECRIT ICI.

AH! PARDON!



ALPHONSE TIBAIDEALI EST UN MODELE D'HONNETETE. TU PEUX LIRE TOI-MEME!

MAIS... MAIS...

LA!



TIBAIDEALI "A" ET "LI"! MAIS LI, C'EST TIBODEALI AVEC UN "O"! C'EST UN VOLEUR! UN ESCROC!

NON! TIBAIDEALI! AVEC UN "A" ET UN "LI"!

...VOUS POLNEZ ENTRER, ALPHONSE!



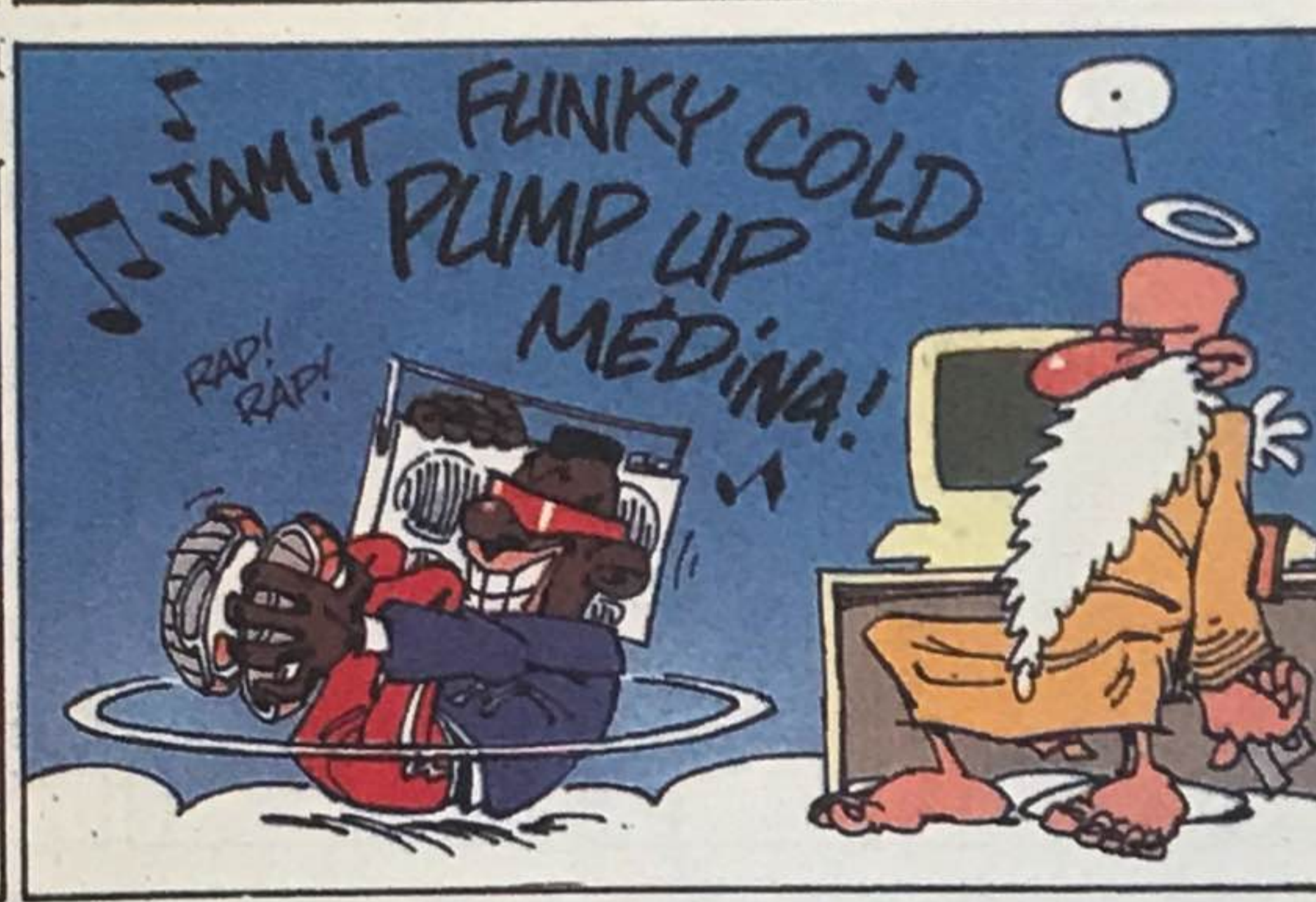
A L'AVENIR, TU VERIFIERAS TES ACCUSATIONS AVANT DE...

!



HUM... JE CROIS QUE TU AVAIS RAISON...







alloccine.fr®

Premier portail Cinéma sur Internet

ALLOCCINÉ PAR TÉLÉPHONE  40 30 20 10®



VIAHOO!

LE MAGAZINE DU CINÉMA  
Ciné Live



MUSIK  
mania



# duels de stars

Tous les mois, le Schmurtz te proposera des «duels» de chanteurs ou de groupes. Si tu as envie de voir des stars s'affronter, envoie-nous vite tes propositions à Duel de stars'mania - 6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy.

## E S-TU MANDY MOORE ?

**ÂGE :** 16 ans  
(elle est née le 10 avril 1984)  
**PRÉNOM COMPLET :** Amanda Leigh  
**NATIONALITÉ :** américaine  
**ELLE HABITE :** Orlando (Floride)  
avec ses parents, ses deux frères  
et ses trois chats.  
**ADORE :** Whitney Houston, Mariah  
Carey, Lauryn Hill et Madonna,  
sauter sur son lit en chantant,  
et le français !  
**DÉTESTE :** les maths.



## O U BRITNEY SPEARS ?

**ÂGE :** 18 ans (elle est née le 2 décembre 1981)  
**PRÉNOM COMPLET :** Britney Jean  
**NATIONALITÉ :** américaine  
**ELLE HABITE :** Kentwood (Louisiane), avec ses  
parents, son grand frère (21 ans),  
sa petite sœur (8 ans) et son chien.  
**ADORE :** le shopping, le cinéma, la natation,

Mariah Carey  
(encore !),  
Madonna (encore !),  
Brad Pitt,  
les Backstreet Boys  
et les poupées  
(qu'elle collectionne  
par centaines !)  
**DÉTESTE :** que l'on  
taquine Cane, son  
rottweiler.

britney spears  
oops!...I did it again

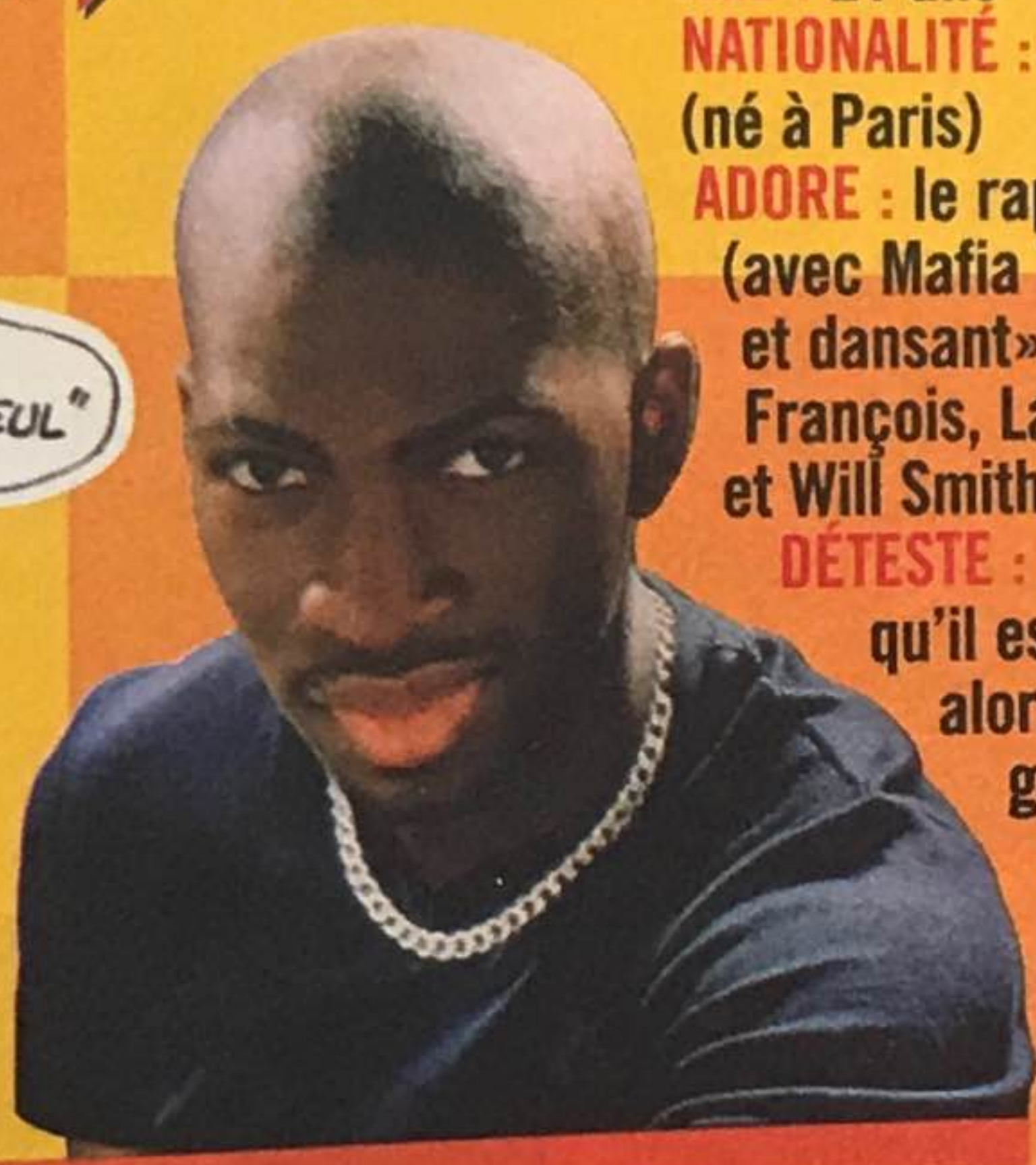


## Musik potins

**Le retour des Boys Band**  
 Les 2 **Be 3** de nouveau sous les projecteurs ! Tu croyais qu'ils avaient disparu ? Pas de chance ! Leur premier single, en anglais, sort le 4 juin. Et l'album est attendu pour septembre. La mode Boys Band va-t-elle reprendre ???



## ES-TU YANNICK ?

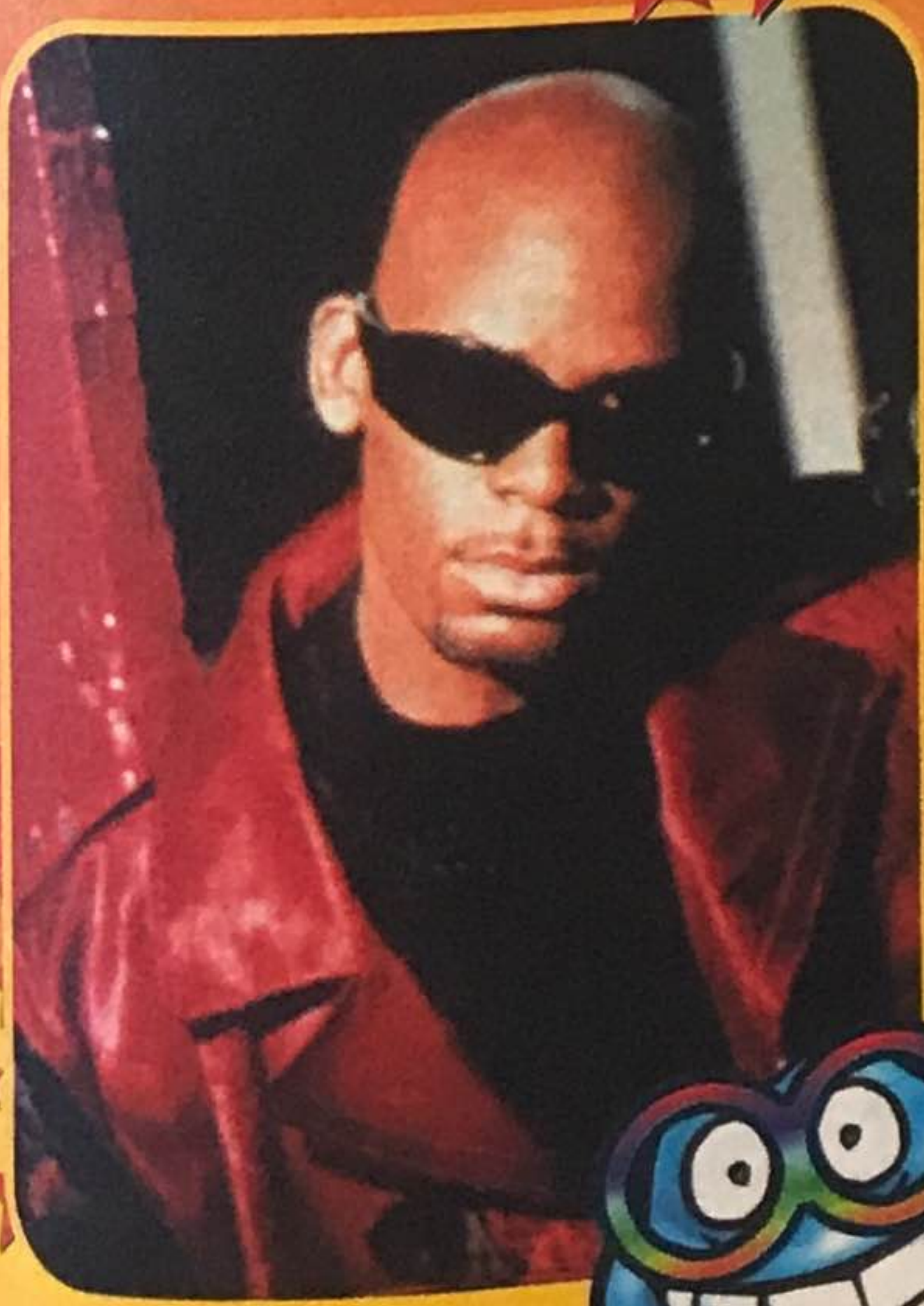


**ÂGE :** 21 ans  
**NATIONALITÉ :** français (né à Paris)  
**ADORE :** le rap « théâtral (avec Mafia Trece), fun et dansant », Claude François, Lauryn Hill et Will Smith.

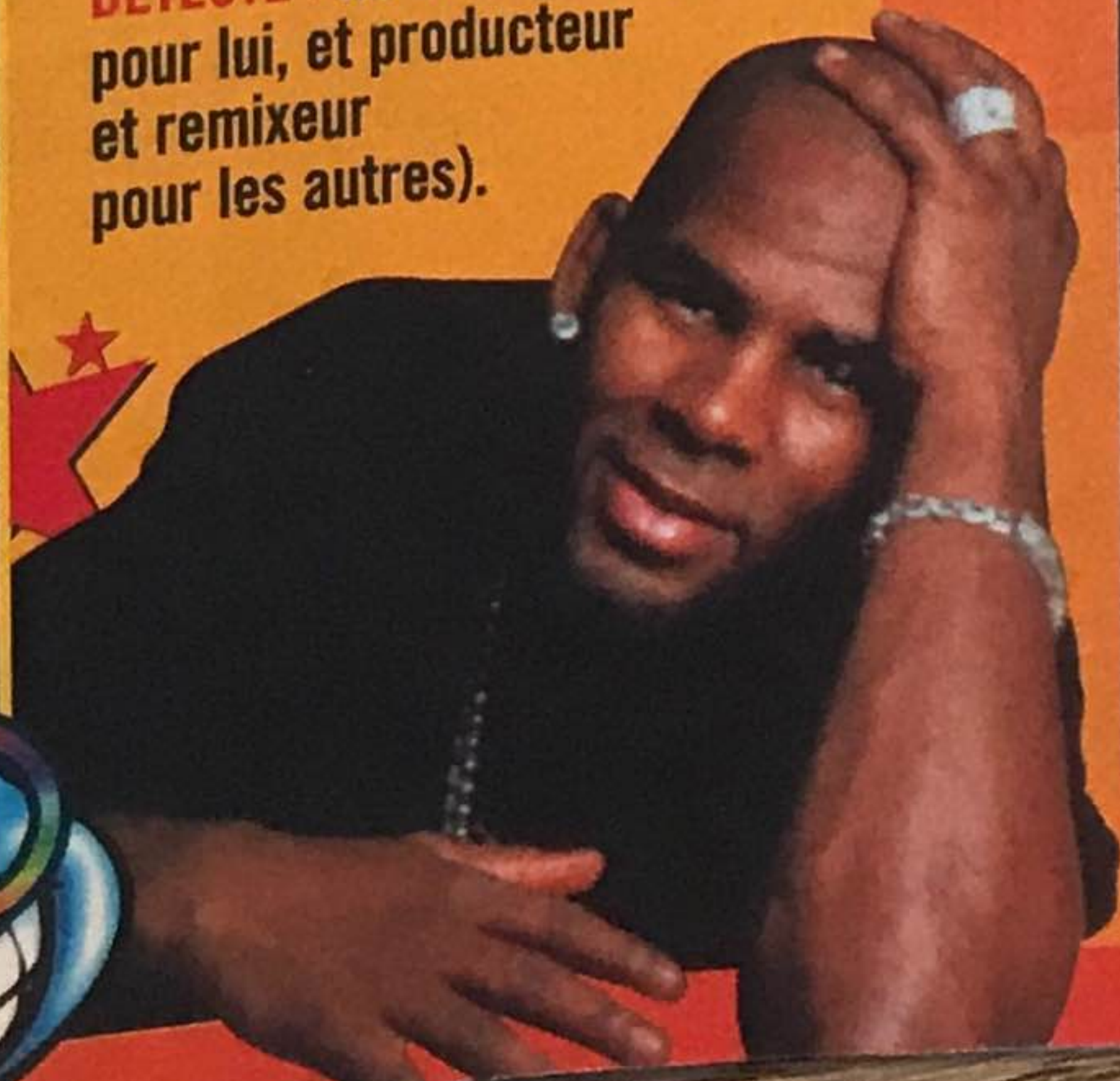
**DÉTESTE :** que l'on dise qu'il est « macho », alors qu'il est gentil (« peut-être trop ! », dit-il en souriant) et très timide.



## OU ROBERT KELLY ?



**ÂGE :** 30 ans  
**NATIONALITÉ :** américain (né dans une cité de la banlieue de Chicago)  
**ADORE :** le rap, le R'n'B, Michael & Janet Jackson, Wyclef Jean et le basket-ball.  
**DÉTESTE :** ne rien faire (il est auteur pour lui, et producteur et remixeur pour les autres).



## Musik potins

*Quatre filles dans le vent*



Les **All Saints** doublement d'actualité, avec un nouvel album en septembre et un film à venir. « On aimerait surtout savoir ce que nos parents vont en penser ! », confient-elles gentiment, inquiètes. Vu leur talent, on ne s'en fait pas pour elles !





# Les tubes de l'été ?

Comme chaque année, les maisons de disques concoctent, dans le plus grand secret (ou presque !) LE tube de l'été, qui te fera danser et t'amuser follement au camping ou ailleurs. Qui coulera, qui s'envolera ? Les paris sont lancés !

## Outsiders

On parle un peu moins d'eux, mais tu risques bien de leur offrir la chance de s'imposer aussi fort :

- Totem Spirit** (EW/Warner), dans l'esprit de Raggasonic.
- Jamelia** (EMI), du rap orchestral, très Fugees.
- Toni Braxton** (BMG), du funk & R'n'B de grande classe.
- Pink** (BMG), du rap latino par une fille aux cheveux roses et aux yeux bleus !
- Anna Bee** (Mercury/Universal), du néo-disco entre Abba et Ace of Base pour transpirer sainement pendant toutes les vacances !



**ASSIA** (VIRGIN) - GENRE : WORLD RAI. Née en Algérie, Assia arrive rapidement en France et passe douze années très sérieuses au conservatoire de musique de Créteil, en banlieue parisienne. Elle a déjà chanté avec Stomy Bugsy et Doc Gynéco. À 26 ans, son single «*Elle est à toi*» pourrait bien ne pas quitter ta platine et ton esprit de l'été. Son album, «*Chercheuse d'or*», est sorti le 23 mai.

## NU GENERATION

(EMI) - GENRE : NÉO-DISCO/FUNK. Dans l'esprit du «*I Will Survive*» que tu connais par cœur depuis la coupe du Monde, «*In Your Arms Rescue Me*» est un énorme tube dance pour les longues journées et soirées de ton prochain été. Festive et accrocheuse, cette chanson est le fruit d'un collectif de remixeurs anglais de grand talent. Vite, sur la piste !



## FRENCH AFFAIR

(BMG) - GENRE : TECHNO DISCO. Après un démarrage foudroyant en Allemagne (n°1), Barbara, la Française, et son groupe dance rencontré à Londres sont sur le point de faire succomber tous les autres pays européens... dont nous ! «*J'ai toujours rêvé de mélanger mes origines françaises et ce son universel qui fait danser la planète*», déclare-t-elle. Mission presque accomplie avec «*My Heart Goes Boom*».

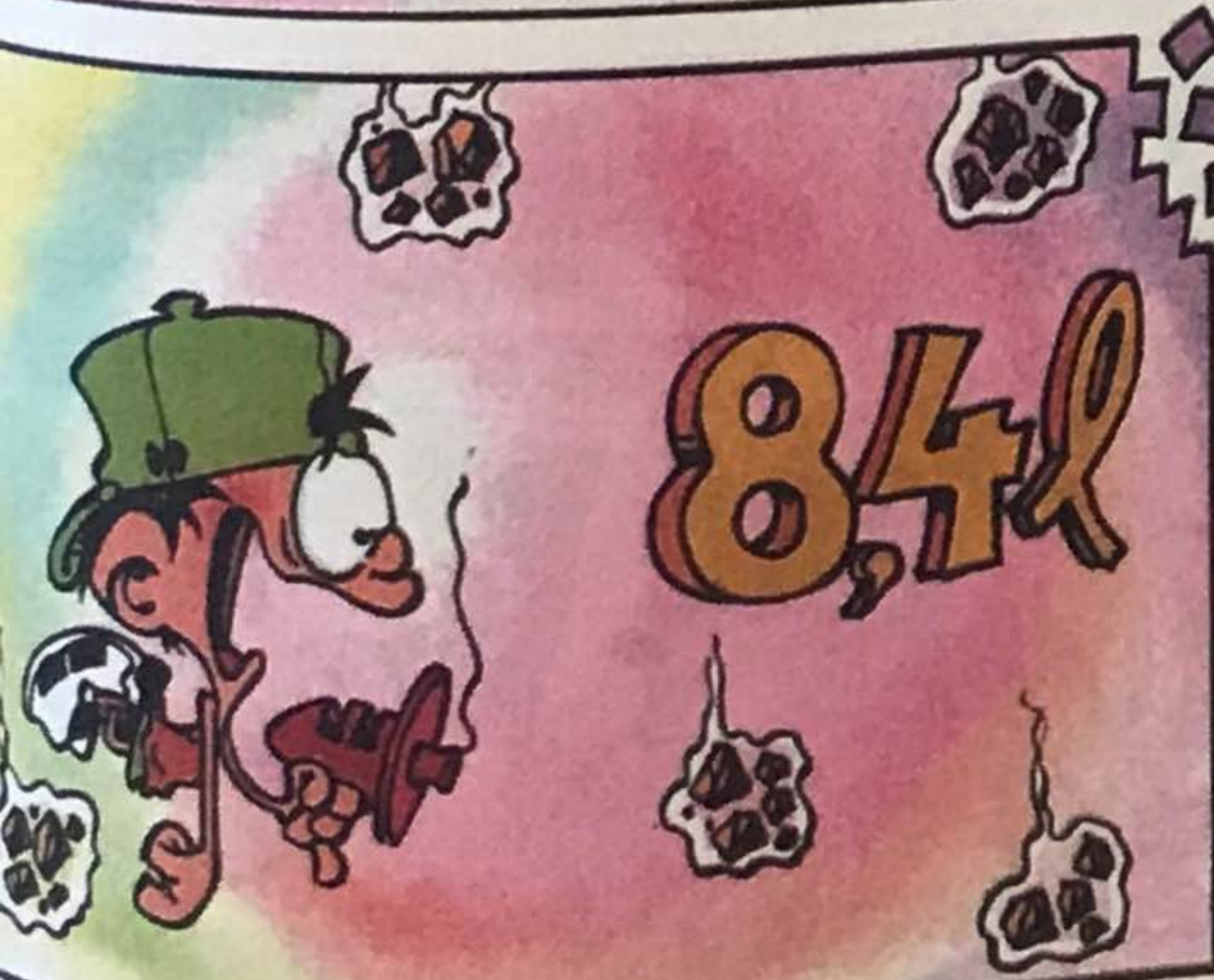
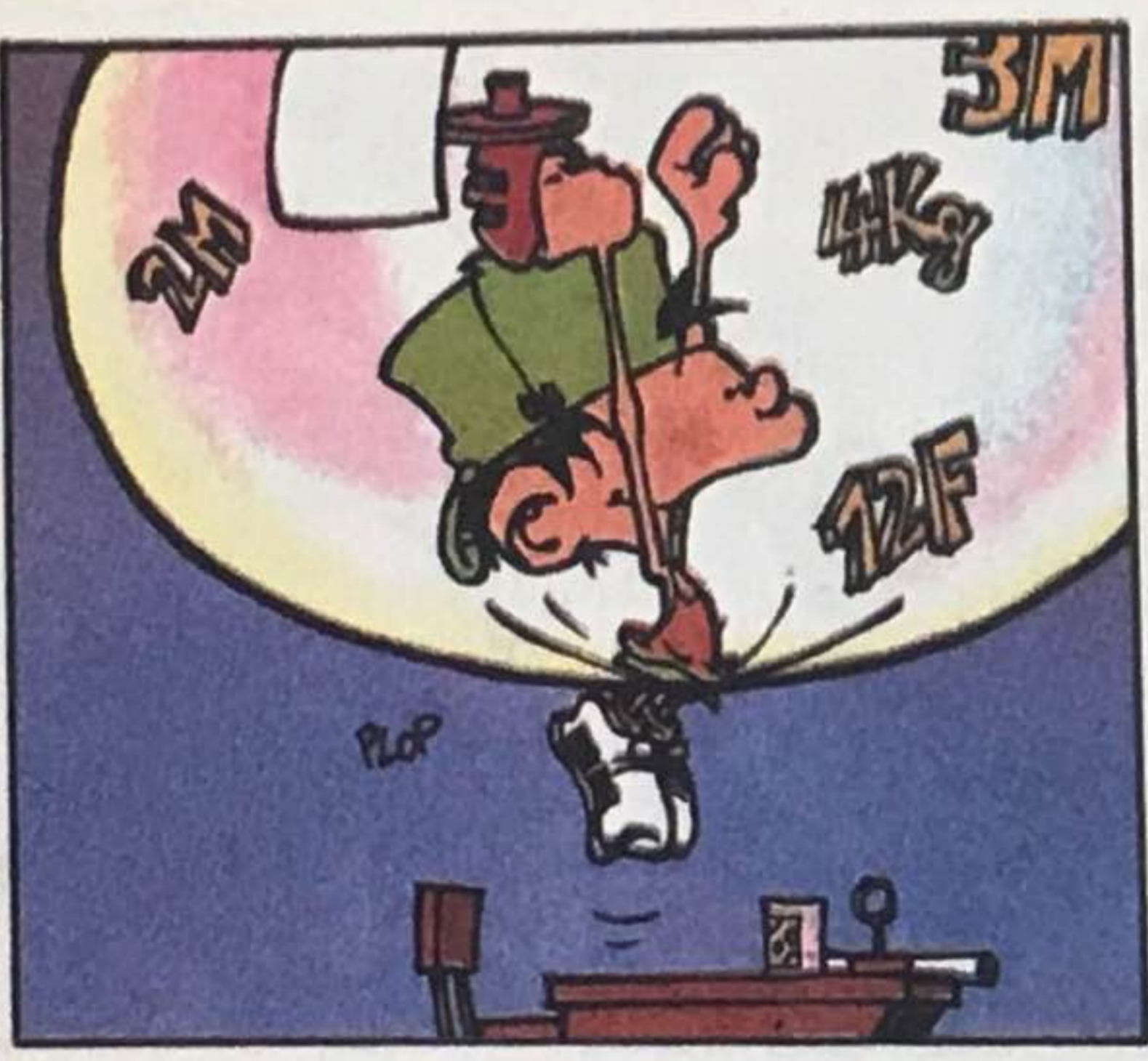
## ABACAB

(WEA) - GENRE : DANCE. Le nom du groupe rappellera à tes parents une célèbre chanson de Genesis, mais la comparaison s'arrête là ! Ici, trois DJ italiens et une chanteuse mauricienne, **Trisha**, offrent un titre délirant, furieusement mélodique et dansant, et dont il est très difficile de se lasser. Si l'on devait absolument choisir entre ces quelques «*tubes de l'été*» que Kids Mania te propose ce mois-ci, ce serait sans doute celui-là. Comme le dit leur maison de disque : à consommer sans modération !!



# KID RADICAL

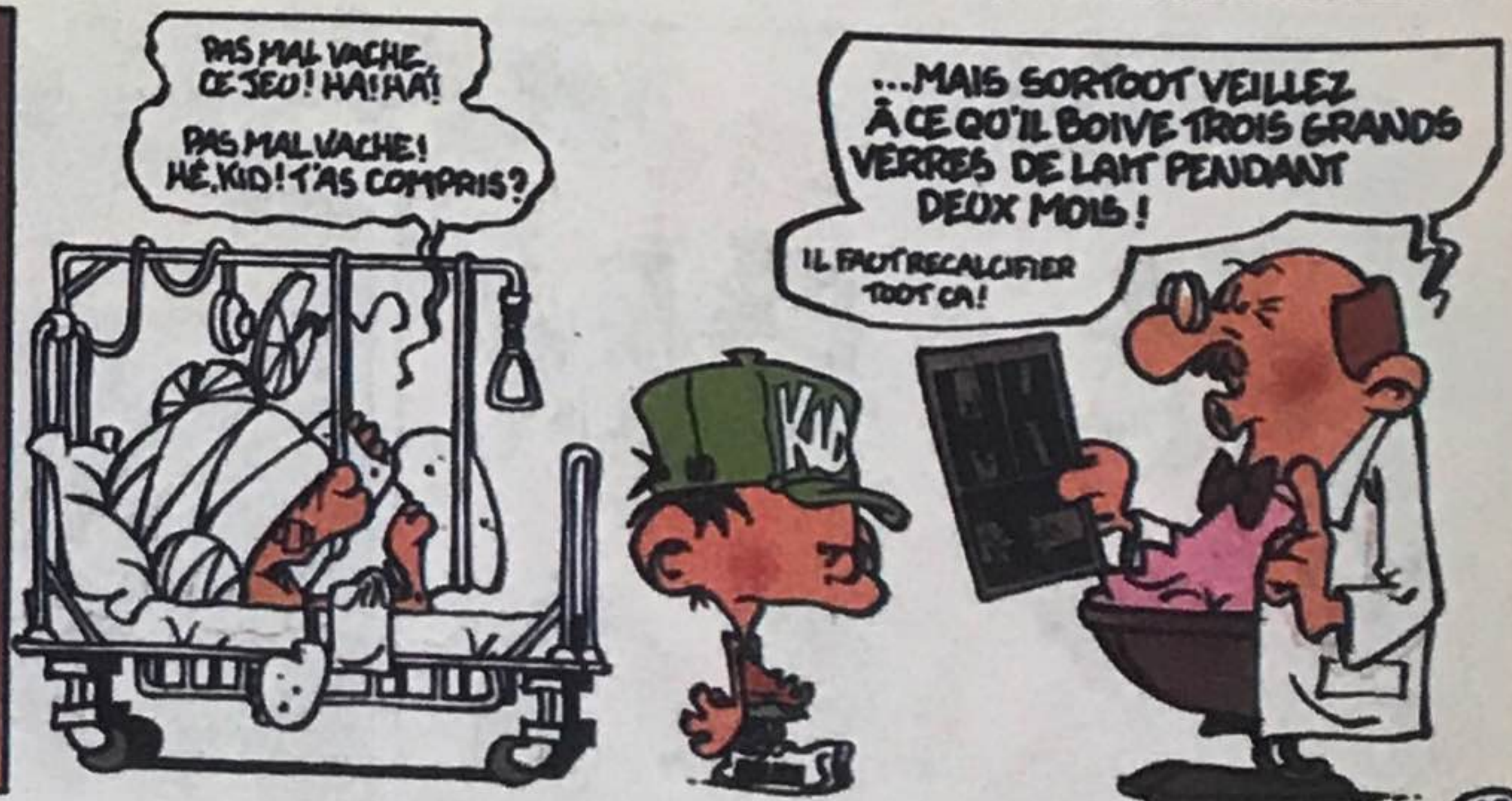
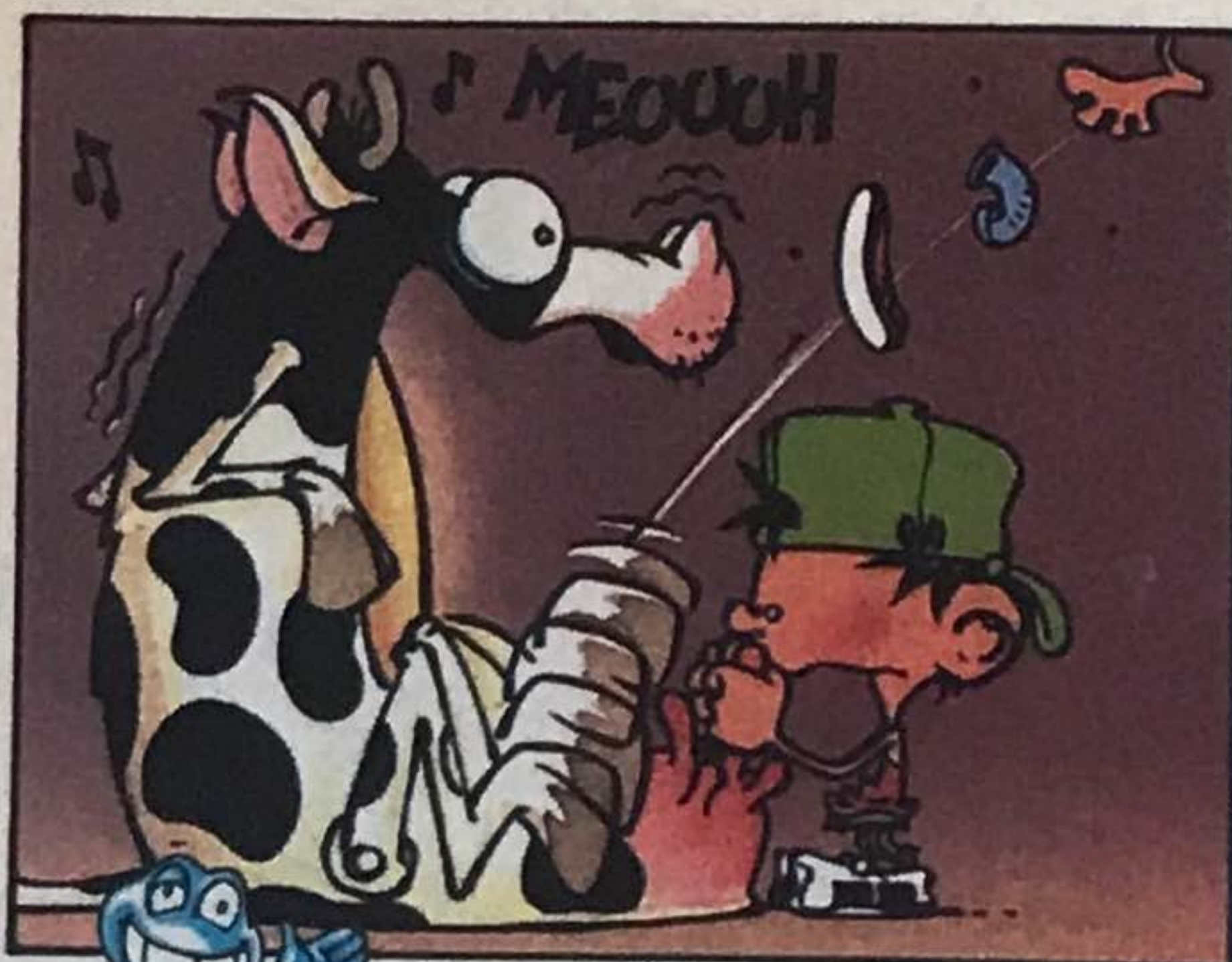
TOOT LE MONDE A RECU LA QUESTION D'EXAMEN ? BIEN, VOUS POUVEZ COMMENCER. LA RÉPONSE EST, BIEN SÛR, À FORMULER EN LITRES !



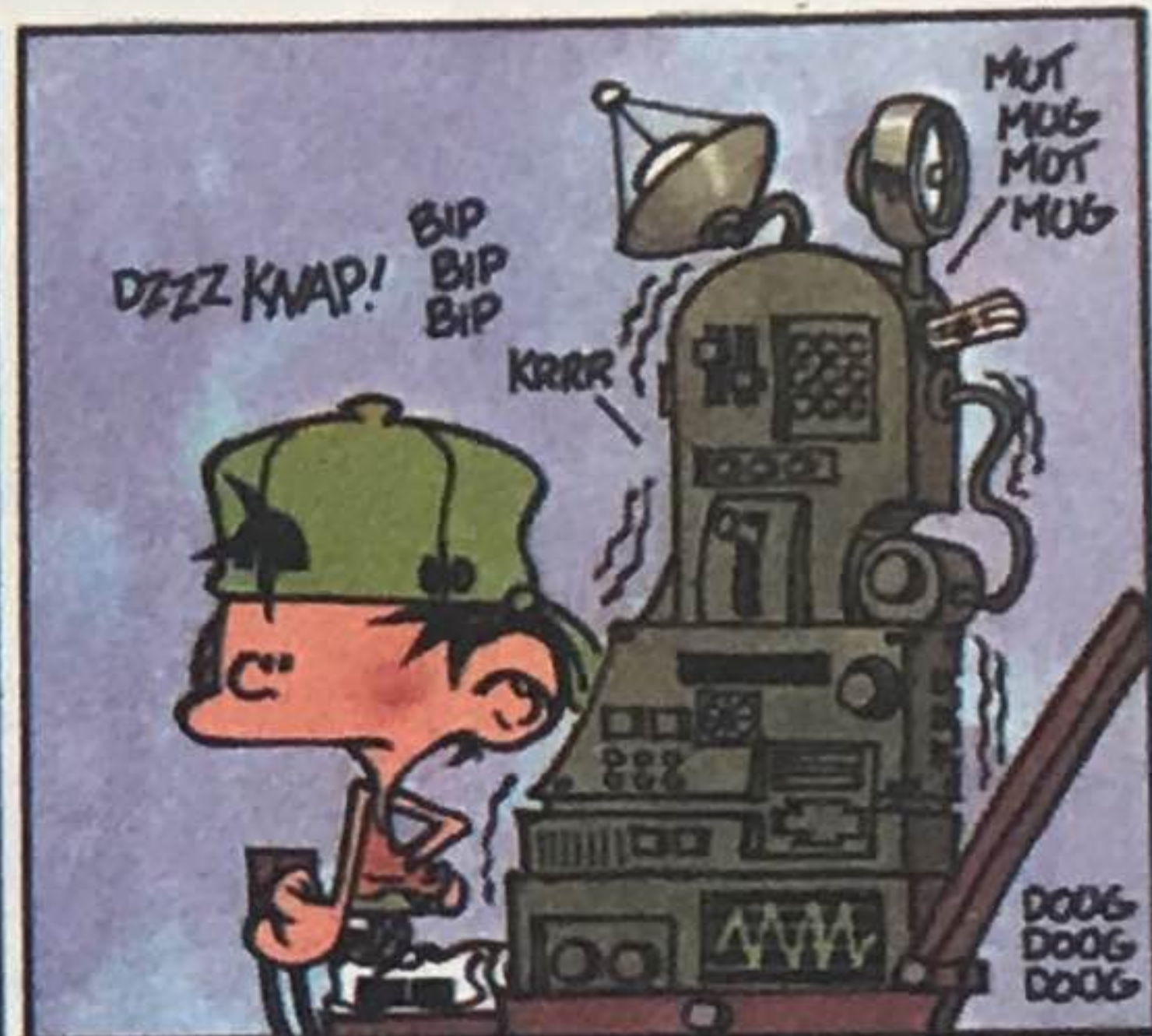
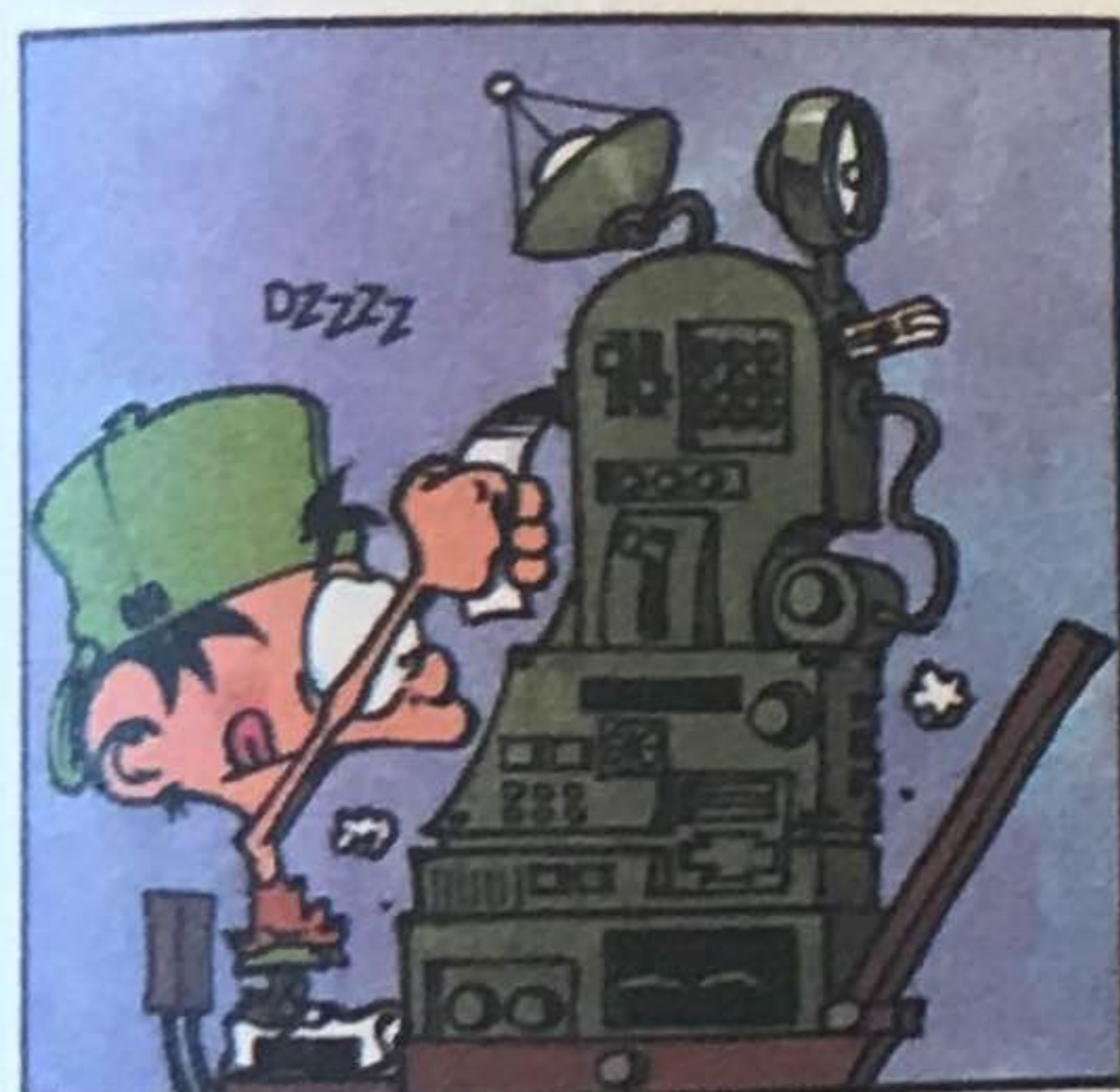
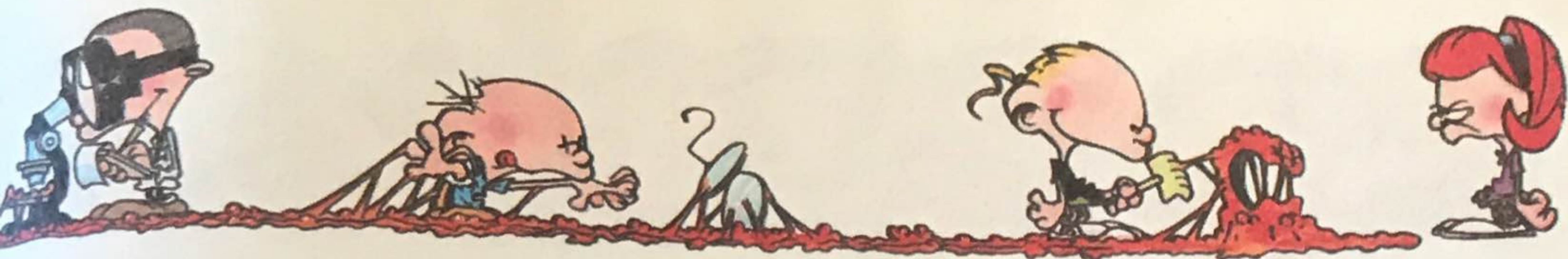
POUR LUI, CE SERA UNE BULLE.

© DUPUIS 1998

# KID PADDLE







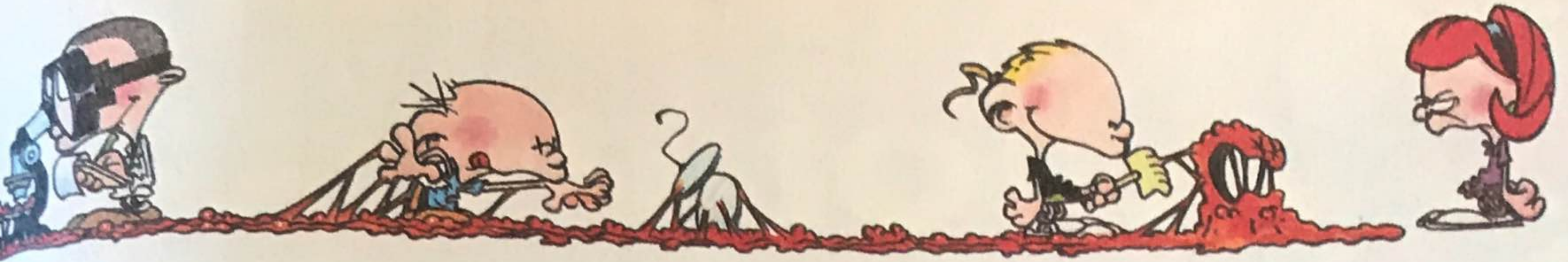
# KID PAPA



Bonne fête, Papa!  
C'est pour ranger  
tes affaires de bureau.

P.S.: Les trombones  
sont dans le  
cerveau.

Kid.





**ABONNEMENT**  
mania

# Abonne-toi maintenant

## A KIDS'MANIA

**95 F 6 MOIS**  
soit 1 n° gratuit

**1 AN 169 F**  
soit 3 n° gratuits

**339 F 2 ANS**  
soit 6 n° gratuits  
**+ la BD de ton choix**

### 1° AVANTAGE

Chaque mois, tu reçois Kids'mania chez toi. Ainsi tu ne risques pas de ne plus le trouver chez ton marchand de journaux.

### 2° AVANTAGE

Tu ne rates aucun numéro de Kids'mania.

### 3° AVANTAGE

Tu fais des économies, car chaque numéro te coûte moins cher que chez ton marchand de journaux.

### 4° AVANTAGE

Tu recevras un super cadeau lors de ton éventuel réabonnement.



Offre valable jusqu'au 30 juin 2000 pour la France métropolitaine uniquement. Abonnements 1 an pour la Belgique, 1310 FB compte 210-0402415-14 contacter : Tondeur S.A. et pour la Suisse : Edigroup S.A. (voir notre ours en page 114). Pour les DOM-TOM et le reste du monde, veuillez nous contacter directement au 33 1 41 06 44 46. Les informations ci-dessus sont indispensables au traitement de votre commande et ne sont communiquées qu'aux destinataires la traitant. En application de l'art. 27 de la loi du 6/01/78, elles donnent lieu au droit d'accès et de rectification auprès de Kids'mania. Vous pouvez vous opposer à la cession de vos nom et adresse.

## BULLETIN D'ABONNEMENT

Bon à découper, à photocopier ou à recopier, et à retourner, avec votre règlement, sous enveloppe affranchie à : Kids'mania Service Abonnements, B601-60732 Sainte-Geneviève Cedex.

Oui, je m'abonne à Kids'mania pour 6 mois (6 numéros) au prix de 95 F (pour la France métropolitaine) au lieu de 114 F. Soit 1 numéro totalement gratuit.

Oui, je m'abonne à Kids'mania pour 1 an (12 numéros) au prix de 169 F (pour la France métropolitaine) au lieu de 228 F. Soit 3 numéros totalement gratuits.

Oui, je m'abonne à Kids'mania pour 2 ans (24 numéros) au prix de 339 F (pour la France métropolitaine) au lieu de 456 F. Soit 6 numéros totalement gratuits et une BD au choix.

Garage Isidore n°1  Passe-moi l'ciel n°1  
 Mélusine n°1

Je joins mon règlement à l'ordre de CYBER PRESS PUBLISHING par :

Chèque bancaire ou postal  Mandat  
 Carte bleue N°

\_\_\_\_\_

Expire le : \_\_\_\_\_

Merci d'écrire en capitales.

Fille  ou Garçon

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Code postal : [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] Pays : \_\_\_\_\_

Ville : \_\_\_\_\_

Tél. \_\_\_\_\_

E-mail : \_\_\_\_\_

Date de naissance : [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] 19 [ ] [ ]

Je possède : PlayStation  Nintendo 64  Game Boy

Game Boy Color  Dreamcast

PC  Mac

SIGNATURE DES PARENTS obligatoire :



**9.50<sup>F</sup>**  
**SEULEMENT**



# TOM & JERRY



TON  
CADEAU  
**LE MAXI-  
FRISBEE**

N° 21 - JUIN 2000  
9,50 F 90 FB

**Le mag qui fait bronzer !**

SUISSE : 2,90 FS  
DOM : 9,50 FF  
MAROC : 15 DH

**EN VENTE 9,50F CHEZ  
TON MARCHAND DE JOURNAUX**

# les Cannibales



Allô! oui.  
Pizzas Fouchtra,  
je vous écoute.



Et que désirez-vous sur  
votre pizza? Anchois?  
Lardons? Piment?  
Chocolat?



Peu importe?  
Comment ça,  
"PEU IMPORTE"?



Je vous conseille  
notre pizza aux piments  
UN DÉLICE!



Tiens, Roberto, une  
"Casanova" pour la  
famille Ducroc,  
13, rue James Cook.

C'est parti,  
mon kiki!



Ah! Le livreur de  
pizzas!  
Entrez donc!



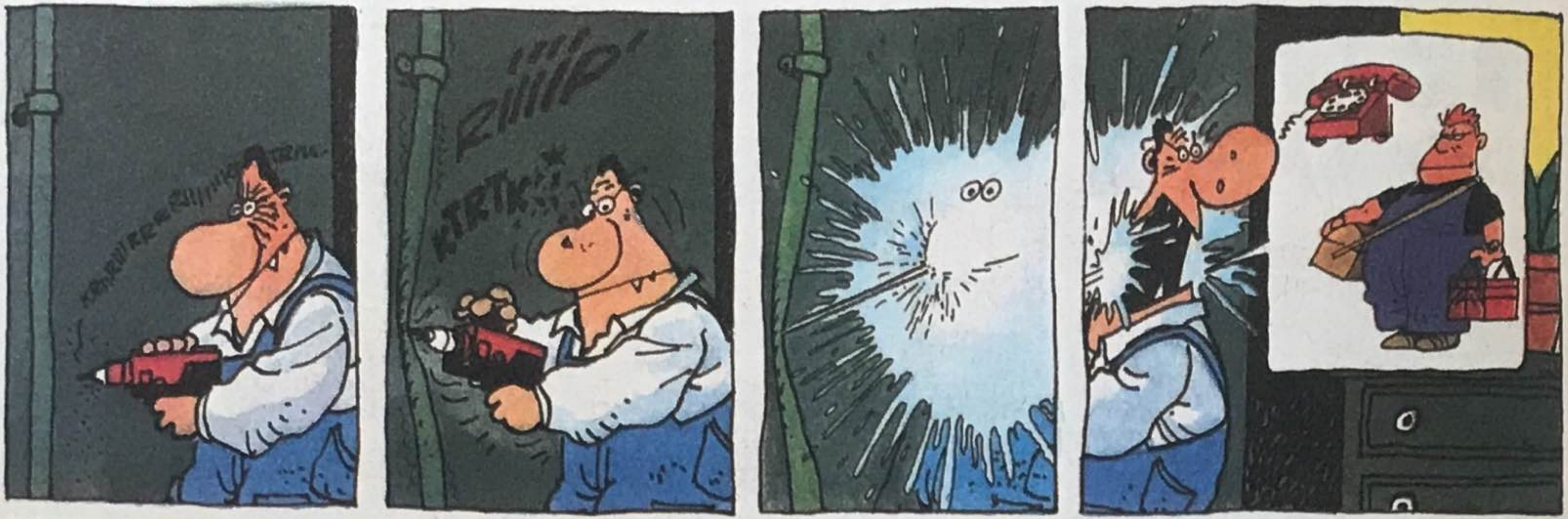
Vous voyez, on  
n'attendait plus que  
vous!

J'aime pas  
la cuisine  
italienne!



Regarde-moi ça,  
Gégène: ils n'ont  
même pas touché!

Encore des  
petits  
délicats!





# les Crannibales







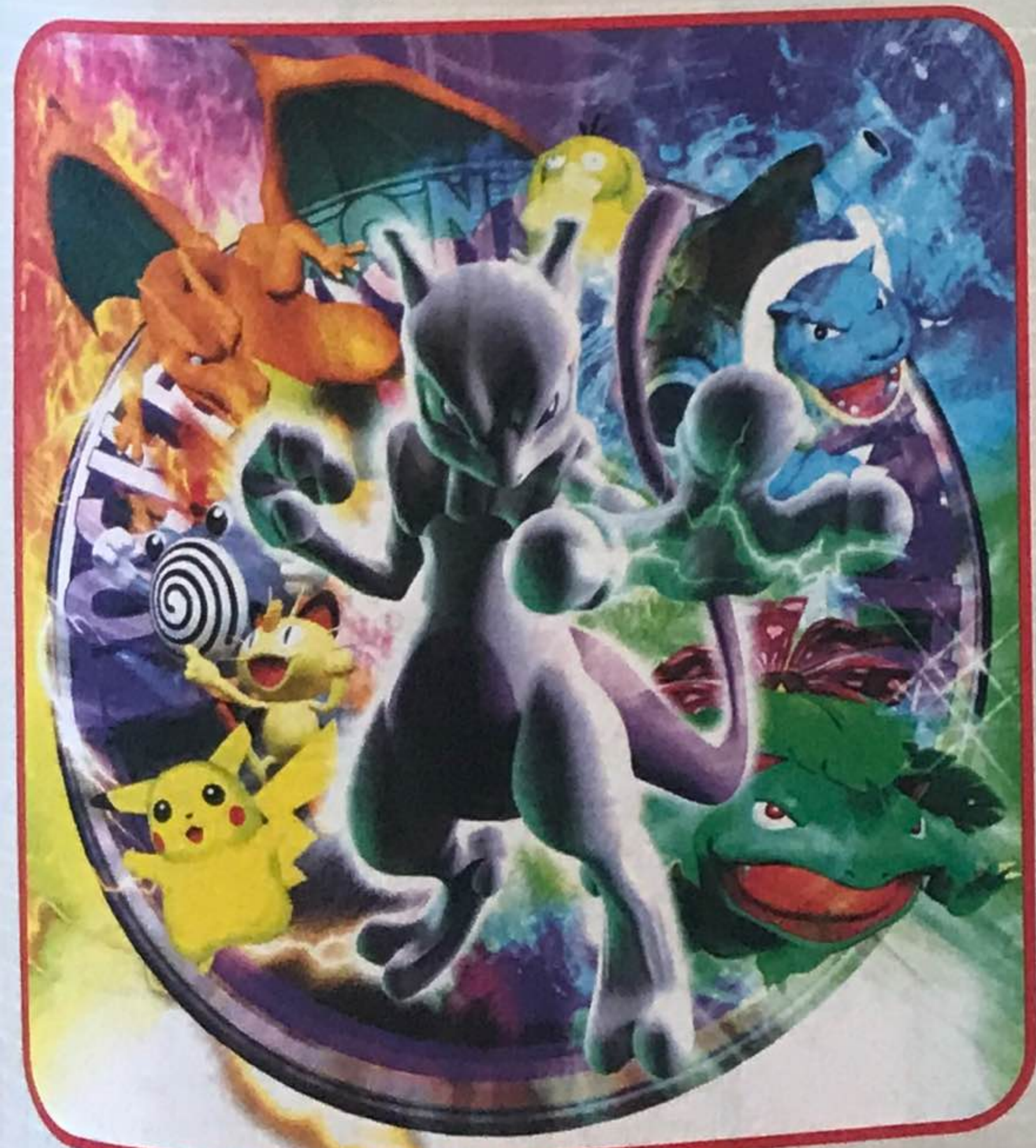
# Les jeux de Schmutztz

À TOI DE JOUER  
mania



## LA BONNE OMBRE

Observe bien Pikachu et tente de retrouver sa bonne ombre.











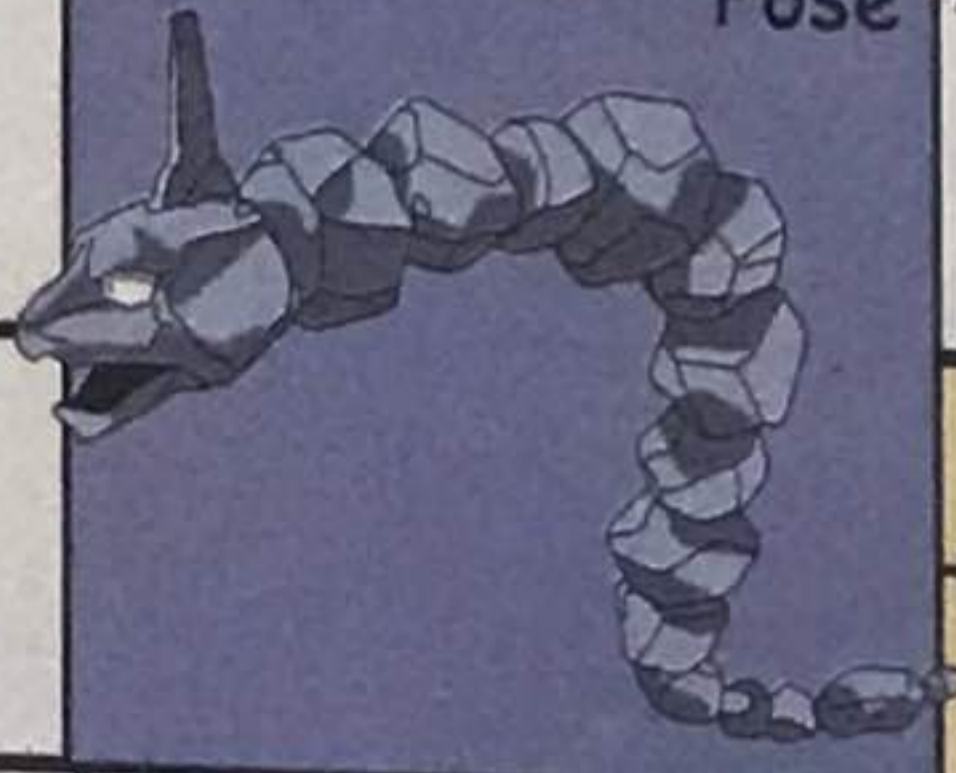
Pokémon © 1995-2000 Nintendo/Creatures Inc./Game Freak Inc.

## LES SEPT ERREURS

Trouve les sept différences qui se sont glissées entre ces deux photos.

Solutions des jeux page 114.





# SUPER GRILLE FLÉCHÉE

|   |   |                             |                              |   |  |                         |                           |  |
|---|---|-----------------------------|------------------------------|---|--|-------------------------|---------------------------|--|
| <br>Petite île          | 1 | Pas très bon<br>Pour dormir |                              | Il domine le fossé  |                   | Utile pour zapper       |                           | Il sert à jouer<br>Parfait   |
|   |   |                             |                              |   |  |                         |                           |  |
|   |   |                             |                              |   | Pronom<br>Pour choisir   |                         |                           | Retire<br><br>Bonne excuse |
| Lieux de travail<br>   |   |                             |                              |   |  |                         |                           |  |
| Il répète tout<br>Passage en montagne   |   | Pas vêtue du tout           |                              |   | Rois de Russie   |                         |                           |  |
|   | 4 |                             | Deux lettres sur la boussole |   | Plante aromatique  |                         |                           | Pas tard<br>Petite avenue  |
| Pour choisir<br>Pronom  |   | Ville des USA               |                              | Monsieur Japonais   |  |                         | Te rendras Bébés poissons |  |
|   |   | Note<br>Mélangées           |                              |   |  |                         |                           |  |
| <br>Encoche<br>Vaccin |   |                             |                              | <br>Attache le navire | <br>Fin de bois | Attachée<br>Sol fertile |                           |  |
| Pitres<br>Change de peau  |   |                             |                              |   |  |                         |                           |                           |
|   |   |                             |                              |   |  | Quatre romain           |                           |  |
|   | 5 |                             | Vieux oui                    |   |  |                         |                           | Note   |
| Morceau de tee-shirt<br>Amusons   |   |                             |                              | Petit extra-terrestre   |                 | Posé                    |                           |  |
|   |   |                             |                              |   |  |                         |                           |  |
|   |   |                             |                              |   |  |                         |                           | Abandonnée   |
|   |   |                             |                              |   |  | 6                       | 7                         |  |



Avec les sept lettres numérotées, écris le nom de ton jeu préféré.

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---|---|---|---|---|---|---|

|                               |   |   |                              |  |                  |
|-------------------------------|---|---|------------------------------|--|------------------|
| Morceau de viande<br>Vérifiez | Équipe de foot<br>Dit du mal  | Des Andes<br>Sport de combat  | Il vit à Bruges<br>Cadeaux   | <br>De là                       | Qui ne vaut rien |
|                               |   | Star ou dieu  | 2                            | Petite rivière<br>Bouche d'oiseau  |                  |
|                               |   |   | 3                            | Grande tasse   |                  |
| Ouest-sud-ouest               | Placés entre deux   |   |                              |  | Femelle fauve    |
|                               | Retire les souches d'arbre  | <br>Fatigué | Aperçu                       | Poil aux yeux  |                  |
|                               | Est-ouest<br>Fauve  |   |                              | <br>Négation<br>A l'attaque ! |                  |
|                               |   | Colle<br>Article arabe  |                              |  |                  |
| Abîmera                       |   |   | Ouvert en anglais            |  |                  |
|                               |   |   |                              | Petite classe  | Pas rayés        |
|                               |   | Pour faire avancer le cheval  | On le mange au resto chinois | Pas cuite<br>Se rendra   |                  |
|                               |   |   |                              |  | Note             |
| Très large                    | <br>Renifler |   |                              | Monsieur anglais   |                  |
|                               |   | Pas bien  |                              | Pronom personnel   |                  |



# JOUE AVEC PAPYRUS



AIDE PAPYRUS À TROUVER L'OUTRE D'EAU  
TOUT EN ÉCHAPPANT AUX SCORPIONS.

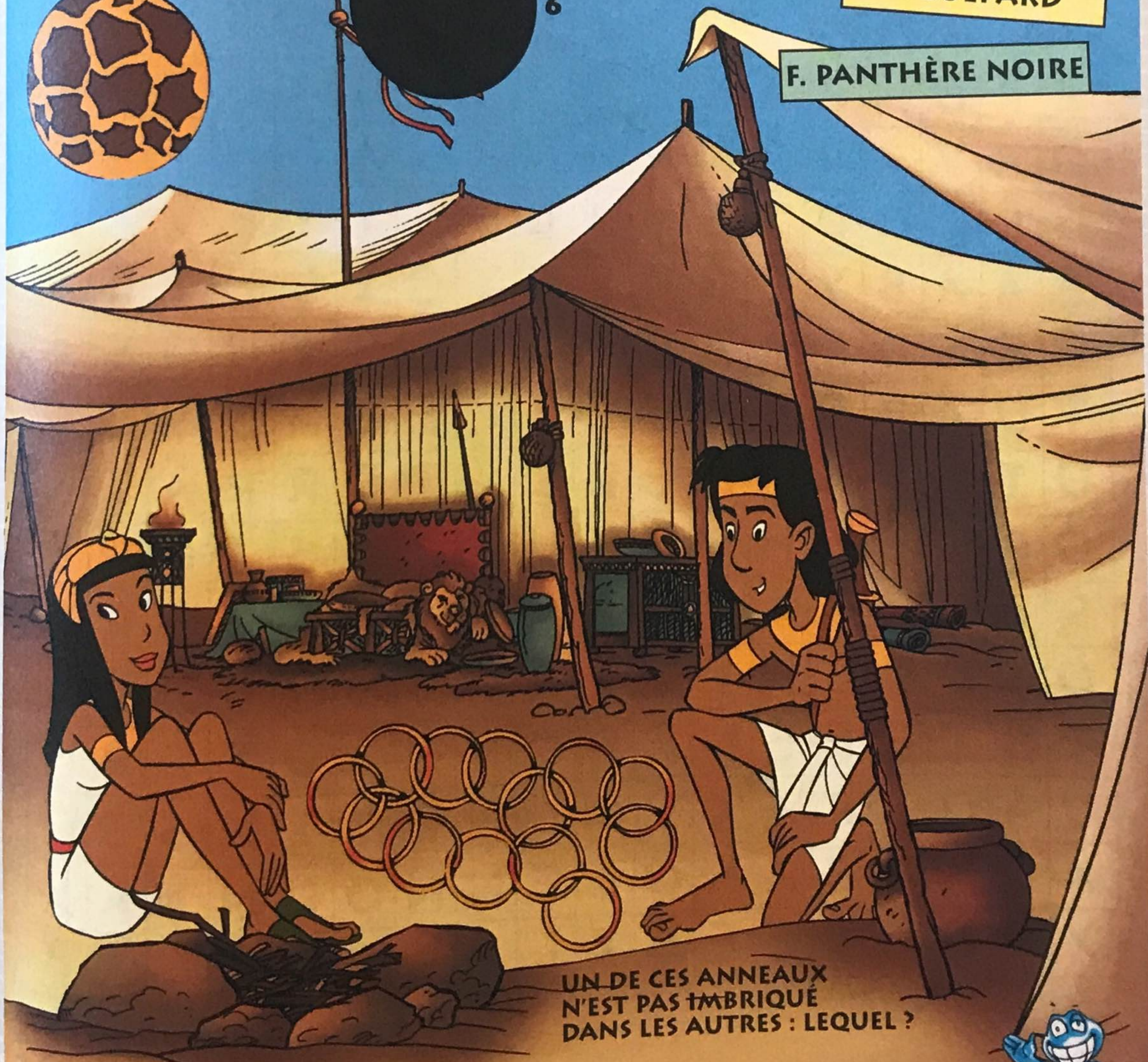


# JOUE AVEC PAPYRUS

PAPYRUS ET THÉTI ONT ÉTÉ RECUEILLIS DANS UN CAMPEMENT NOMADE.  
RENDS À CHAQUE ANIMAL SON PELAGE.



- A. JAGUAR
- B. ZÈBRE
- C. GIRAFE
- D. TIGRE
- E. GUÉPARD
- F. PANTHÈRE NOIRE



UN DE CES ANNEAUX N'EST PAS IMBRIQUÉ DANS LES AUTRES : LEQUEL ?



# LE MOT CACHÉ

Dans cette liste, raye tous les mots. Attention, ils sont inscrits horizontalement, verticalement, à l'endroit ou à l'envers et ils se croisent ! Quand tu auras tout rayé, tu trouveras en cinq lettres un moyen confortable de faire la sieste !

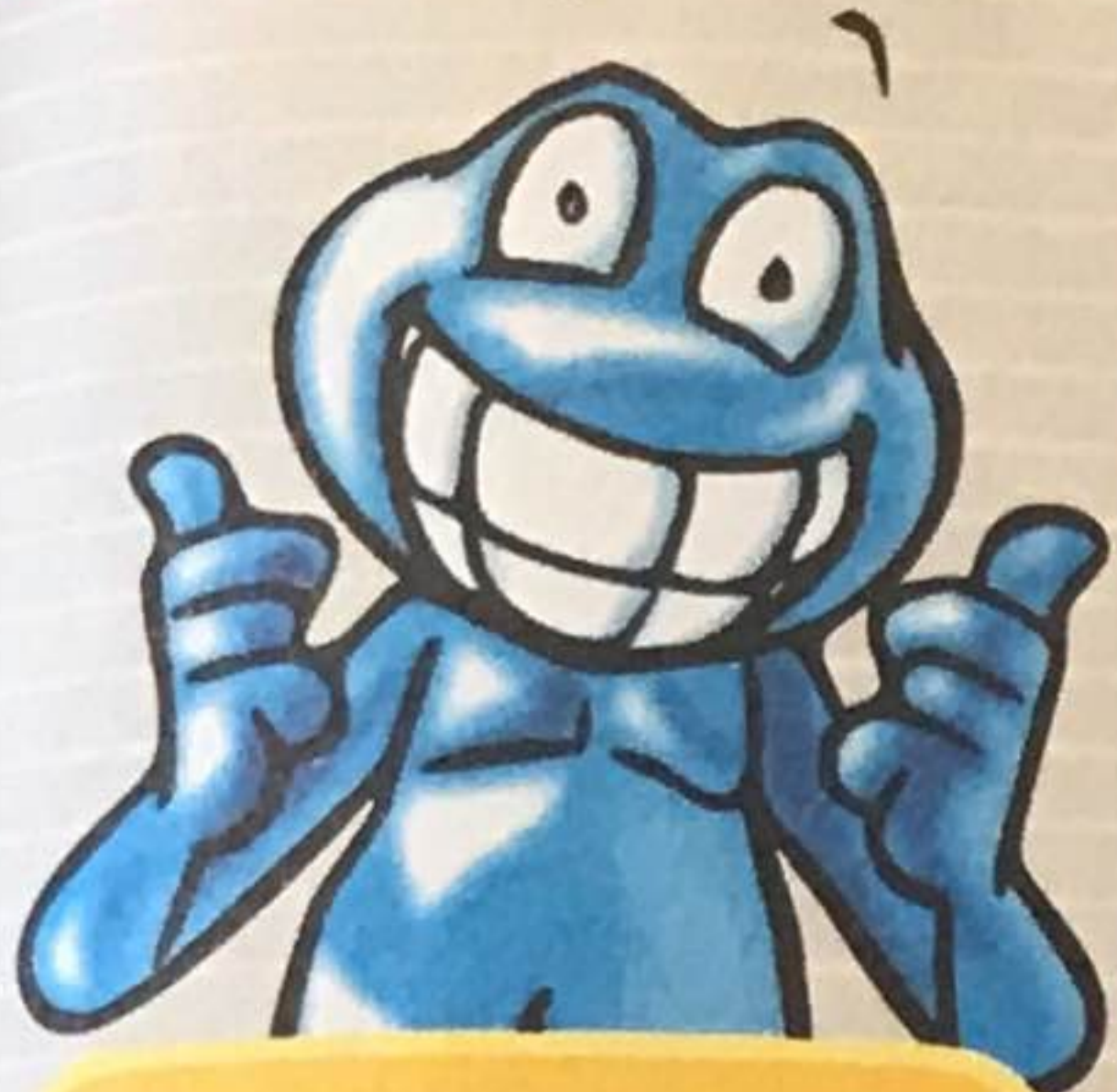
- |           |          |        |          |           |         |
|-----------|----------|--------|----------|-----------|---------|
| ALBUM     | BALLE    | CIEL   | MASQUE   | PLONGEE   | TERRAIN |
| ANANAS    | BARBECUE | DIGUES | MONTAGNE | PNEU      | TRAIN   |
| AOUT      | BOUEE    | ETOILE | NAGEUR   | RAME      | TRANSAT |
| ARBRE     | BRONZAGE | FEUX   | NAVETTE  | RANDONNEE | VALISE  |
| ARENE     | CABANE   | FLECHE | NUAGE    | RIEN      | VERRE   |
| AUBERGE   | CAFE     | GOLFE  | OCEAN    | RIRE      | VOILE   |
| AUTO      | CANICULE | GRELE  | PALMES   | ROUTE     | VOITURE |
| AUTOROUTE | CANOE    | HALE   | PATE     | RUISSEAU  | VOYAGE  |
| AVION     | CHAPEAU  | HAUT   | PEDALO   | SOUVENIR  |         |
| AVIRON    | CHEMINS  | KART   | PHOTO    | TENTE     |         |

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B | R | O | N | Z | A | G | E | G | R | E | B | U | A | L | B | U | M |
| O | A | V | I | R | O | N | R | A | N | A | N | A | S | H | A | U | O |
| U | L | R | O | U | T | E | M | A | L | A | E | T | T | E | V | A | N |
| E | A | A | B | Y | L | E | B | L | E | T | O | I | L | E | I | E | T |
| E | O | E | D | E | A | A | E | C | R | I | N | E | V | U | O | S | A |
| T | U | A | P | E | C | G | O | L | F | E | E | G | A | U | N | S | G |
| U | T | E | T | A | P | U | E | L | L | L | T | E | R | R | A | I | N |
| O | R | I | E | N | H | H | E | I | U | E | R | U | S | I | G | U | E |
| R | A | A | E | A | A | C | O | C | N | I | A | Q | E | R | E | R | E |
| O | N | U | U | L | H | V | I | T | A | C | I | S | U | E | U | E | G |
| T | S | T | E | E | E | N | E | R | O | F | N | A | G | T | R | R | N |
| U | A | O | T | R | A | K | E | M | C | H | E | M | I | N | S | B | O |
| A | T | A | R | C | A | N | O | E | E | N | N | O | D | N | A | R | L |
| X | U | E | F | C | E | E | S | I | L | A | V | S | E | M | L | A | P |



|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|





## LES BONNES BLAGUES DE SCHMURTZ

Les lecteurs de Kids'mania sont des petits comiques ! Voici une sélection des meilleures blagues que nous avons reçues à la «rédac» ! Continuez, car les auteurs des histoires drôles sélectionnées recevront en cadeau dix cartes Collector sur les meilleurs jeux vidéo PlayStation, Game Boy et Nintendo 64. Et n'oubliez pas de joindre une photo !

Kids'mania - Les bonnes blagues de Schmurtz  
6, bd du Général-Leclerc - 92115 Clichy



10 CARTES COLLECTOR À GAGNER !



- Maman, papa rentre de la pêche.

Tu crois qu'on va manger du poisson à midi ?

- Oui, s'il n'a pas oublié de passer à l'épicerie acheter deux boîtes de sardines...

Anthony, St-Germain-en-Laye (78)



Un couple de touristes visite un musée en Égypte.

Ils s'arrêtent devant une momie. Le mari demande :

- D'après toi, que veut dire 1567 AV - JC ?

- C'est sans doute le numéro d'immatriculation de la voiture qui l'a renversée !

Christophe, Marseille (13)

Un patient arrive chez son médecin. Ce dernier lui demande :

- Cela fait longtemps que vous vous prenez pour une poule ?

- Euh, voyons... Depuis que je ne suis plus un poussin !

Yann, Angers (49)

Deux éléphants discutent.

- Les mouches, ça produit du miel ?

- Mais non, voyons, tu te trompes !

Fanny, Suresnes (92)



Deux perroquets s'enfuient de leur cage.

Le propriétaire demande à son fils :

- Yann, va me retrouver les deux perroquets !

Yann revient deux heures plus tard en tenant le perroquet rouge :

- Ça y est papa, je l'ai retrouvé dans un arbre !

- Mais où est le vert ?

- Ben je ne l'ai pas rapporté, il n'était pas mûr !

Éloïse, Marboué (28)

Dans un restaurant, le serveur demande à un client :

- Alors, comment Monsieur a-t-il trouvé son steak ?

- Par hasard... sous une frite !

Thibault, Toulouse (31)



Qu'est-ce qui va d'arbre en arbre, qui a une grande queue et fait de la musique ?

Réponse : Un écureuil avec un transistor !

Nicolas, Sarrebourg (57)



Un homme grille un feu rouge. Un policier l'arrête et dit :

- Vous n'avez pas vu le feu ?

- Non, c'est vous que je n'avais pas vu !

Antoine, Carpentras (84)



Deux hommes se croisent dans la savane. L'un porte une cabine téléphonique sur le dos, l'autre une enclume dans les bras.

- Pourquoi portes-tu une cabine téléphonique ?

- Parce que, quand un lion arrivera, je me cacherai dedans. Et toi, pourquoi l'enclume ?

- Parce que, quand le lion arrivera, je lâcherai l'enclume pour courir plus vite !

Lilian, Clermont-Ferrand (63)



Un homme se rend chez son médecin :

- Docteur, j'ai un problème, personne ne me prend au sérieux.

- Vous plaisantez, répond le docteur !

Carlos, Conflans-Ste-Honorine (78)

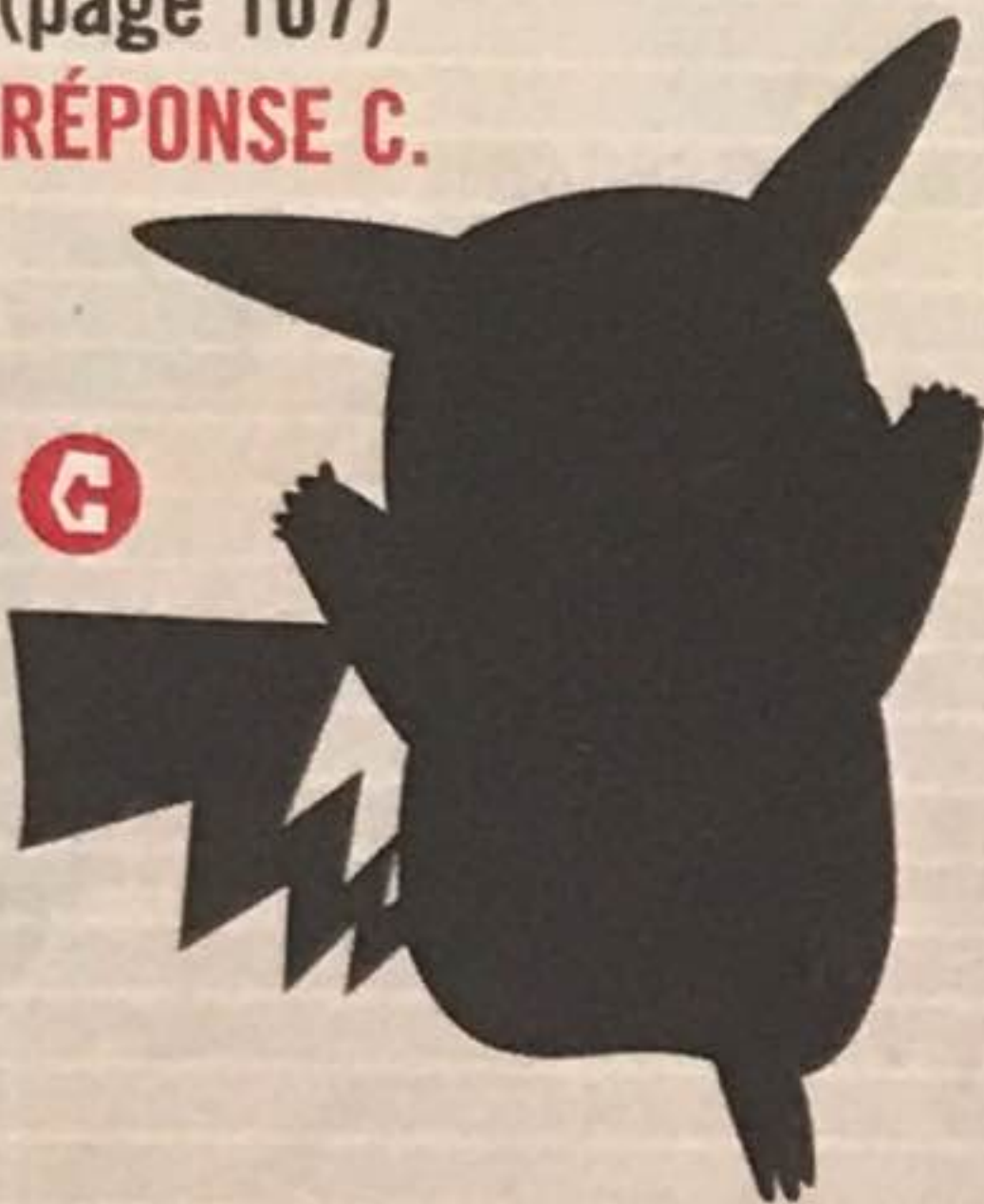


# SOLUTIONS DES JEUX

LES SEPT ERREURS  
(page 107)



LA BONNE OMBRE  
(page 107)  
RÉPONSE C.



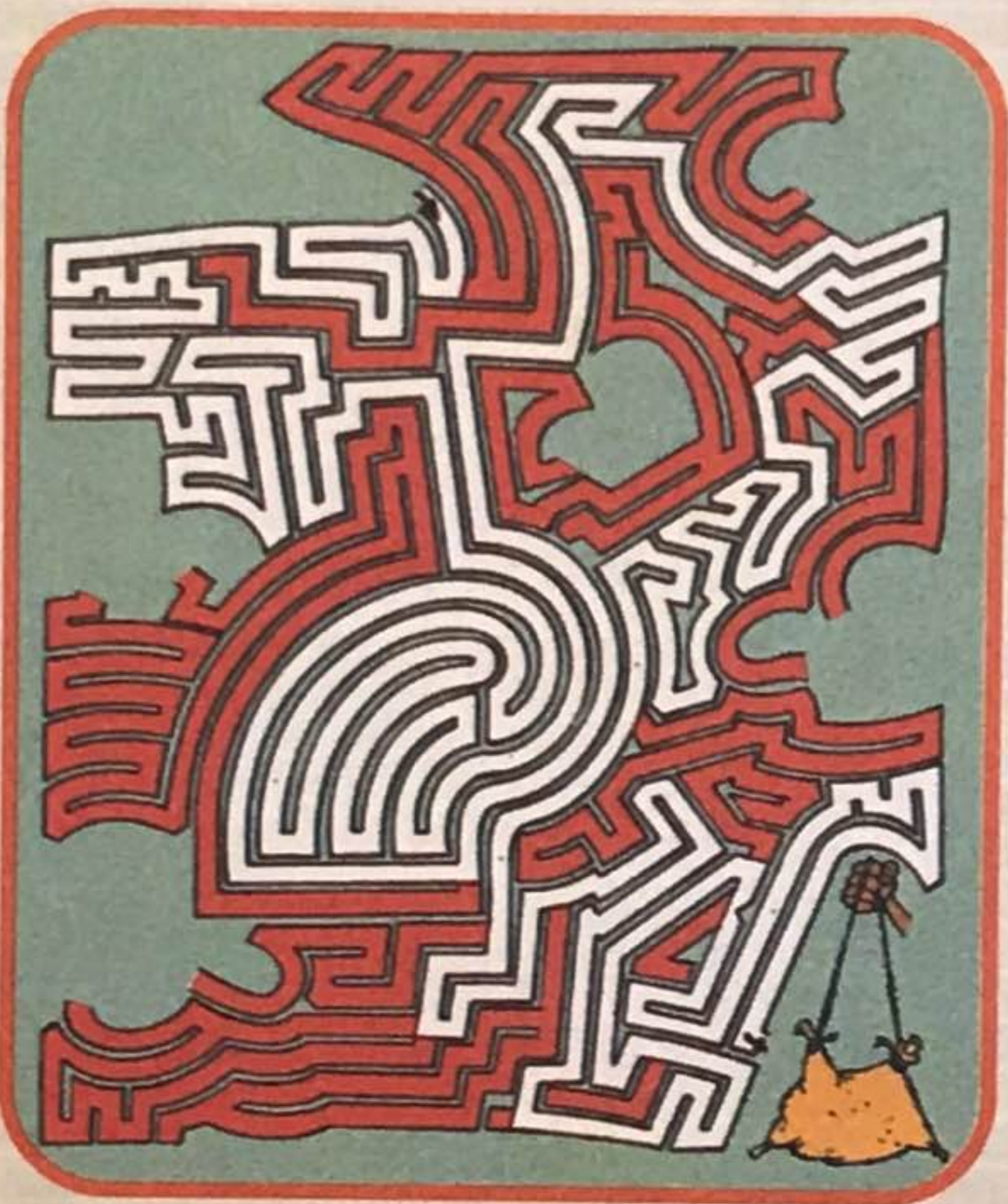
LES JEUX DE PYPYRUS  
(page 110-111)



L'ANNEAU FANTÔME

LE BON ANIMAL

1-D, 2-E, 3-A, 4-B, 5-C, 6-F



LE LABYRINTHE

|  |   |                              |   |                       |                   |   |              |   |              |   |   |   |   |   |           |   |   |
|--|---|------------------------------|---|-----------------------|-------------------|---|--------------|---|--------------|---|---|---|---|---|-----------|---|---|
|  | P | Qui aime bien son Pokémon... | M | Il aime le Pokémon... | Un Pokémon qui... | R | Il aime à... | D | Il aime à... | R | O | A | B | F | Qui ne... |   |   |
|  | I | L                            | O | T                     | T                 | E | L            | E | C            | O | M | M | A | N | D         | E |   |
|  | K | O                            | K | I                     | Y                 | A | S            | O | U            | O | T | E | I | D | O         | L | E |
|  | A | T                            | E | L                     | I                 | E | R            | S | N            | I | D | O | K | I | N         | G |   |
|  | C | N                            | U | E                     | T                 | S | A            | R | S            | I | I | N | S | E | R         | E |   |
|  | E | C                            | H | O                     | M                 | S | N            | A | I            | L | T | O | T | D | C         | I |   |
|  | O | U                            | M | S                     | A                 | N | I            | R | A            | S | E | O | V | N | I         |   |   |
|  | I | L                            | R | E                     | K                 | A | B            | U | T            | O | P | S | G | L | U         |   |   |
|  | M | E                            | W | L                     | I                 | E | E            | U | S            | E | R | A | O | P | E         |   |   |
|  | E | N                            | T | A                     | I                 | L | L            | E | R            | A | M | O | L | O | S         |   |   |
|  | C | L                            | O | W                     | N                 | S | I            | V | E            | A | U | L | C | R | U         |   |   |
|  | M | U                            | E | O                     | C                 | M | I            | S | Z            | C | H | E | N | I | P         |   |   |
|  | T | E                            | E | R                     | O                 | N | I            | X | H            | U | M | E | R | S | I         |   |   |
|  | D | I                            | S | T                     | R                 | A | Y            | O | N            | S | L | A | C | H | E         |   |   |
|  |   |                              |   |                       |                   |   |              |   |              |   |   |   |   |   |           |   |   |

SUPER GRILLE FLÉCHÉE  
(pages 108 - 109)



114



Publié par  
CYBER PRESS PUBLISHING S.A.  
Capital social : 9 700 000 F  
6, boulevard du  
Général-Leclerc  
92115 Clichy Cedex.  
Téléphone : (33) 01 41 06 44 44  
Fax : (33) 01 41 06 18 58  
www.loisir.net

Président-directeur général,  
directeur de la publication & de la rédaction :  
Marc Andersen  
(mandersen@loisir.net)

Directeur général adjoint :  
Philippe Deleplace  
(pdeleplace@loisir.net)



Directrice administrative et financière : Sonia Tuovic (stuovic@loisir.net)  
Contrôleur de gestion : Séverine Madinier (smadinier@loisir.net)  
Comité de direction : Marc Andersen (Président du comité de direction),  
Laurence Brossard, Robert Ganem  
Directrice commerciale et marketing : Isabelle Weill - 01 41 06 44 45  
(iweill@loisir.net)  
Assistante marketing : Shirley Decupère (sdecupere@loisir.net)  
Responsable du développement : Guillaume Lévy (glevy@loisir.net)  
Chef des ventes : Emmanuel Chodkiewicz - 01 41 06 44 40  
(vente@loisir.net)  
Fabrication : Euro Edipro  
Responsable abonnement : Christophe Basset - 01 41 06 44 44  
(cbasset@loisir.net)  
Photogravure : Champa  
Imprimé par : Brodard Graphique, Coulommiers (77120)  
Distribution : Messageries Lyonnaises de Presse

ABONNEMENT ET ANCIENS NUMÉROS : KIDS'MANIA  
B601 - 60732 Sainte-Geneviève Cedex. Tél. : 0 825 001 707 (N° Indigo 0,99 F TTC/min)  
(abonnement@loisir.net)

Abonnements en Suisse : Edigroup S.A., case postale 393,  
1293 Chêne Bourg. Tél. : 022/348 44 28  
En Belgique : Tondeur SA, 9, avenue Van Kalkenlaan,  
1070 Bruxelles. Tél. : 02 555 02 17  
Tarifs d'abonnements et de réassorts pour les autres pays,  
nous consulter par courrier, fax ou téléphone.

Dépôt légal à parution. Commission paritaire en cours.  
N° ISSN : 1295-5469.

©2000 Cyber Press Publishing. Tous droits de reproduction réservés  
pour tous pays. Aucun élément de ce magazine ne peut être reproduit  
ni transmis d'aucune manière que ce soit, ni par quelque moyen que  
ce soit, y compris mécanique et électronique, on-line ou off-line,  
sans l'autorisation écrite de Cyber Press Publishing.

Rédacteur en chef (epavon@loisir.net)  
Directeur artistique (alanglois@loisir.net)  
Secrétaire générale de rédaction  
Secrétaire de rédaction  
Secrétaire de rédaction technique  
Rédacteurs (fmanfredini@loisir.net)  
(ymarchandin@loisir.net)  
Responsable de la télématique (amily@loisir.net)  
Ont collaboré à ce numéro : GILLES CORRE (dessins), DELIUS (illustrations  
Schmurtz), MICHÈLE LECREUX (jeux), CYRILLE LERICHE (mise en couleurs  
du Schmurtz), ALAIN MILLY, AUDE RAUZY, EMMANUEL VILLALBA  
ET MICKAËL COIFFIER (trucs, astuces, bons plans), MARC TOULLEC (cinq)  
MARC-EMMANUEL KONIGSON (musique).

Remerciements à toutes celles et tous ceux (ils se reconnaîtront) qui, par leur disponibilité  
et leur efficacité, nous ont permis de réaliser ce magazine.

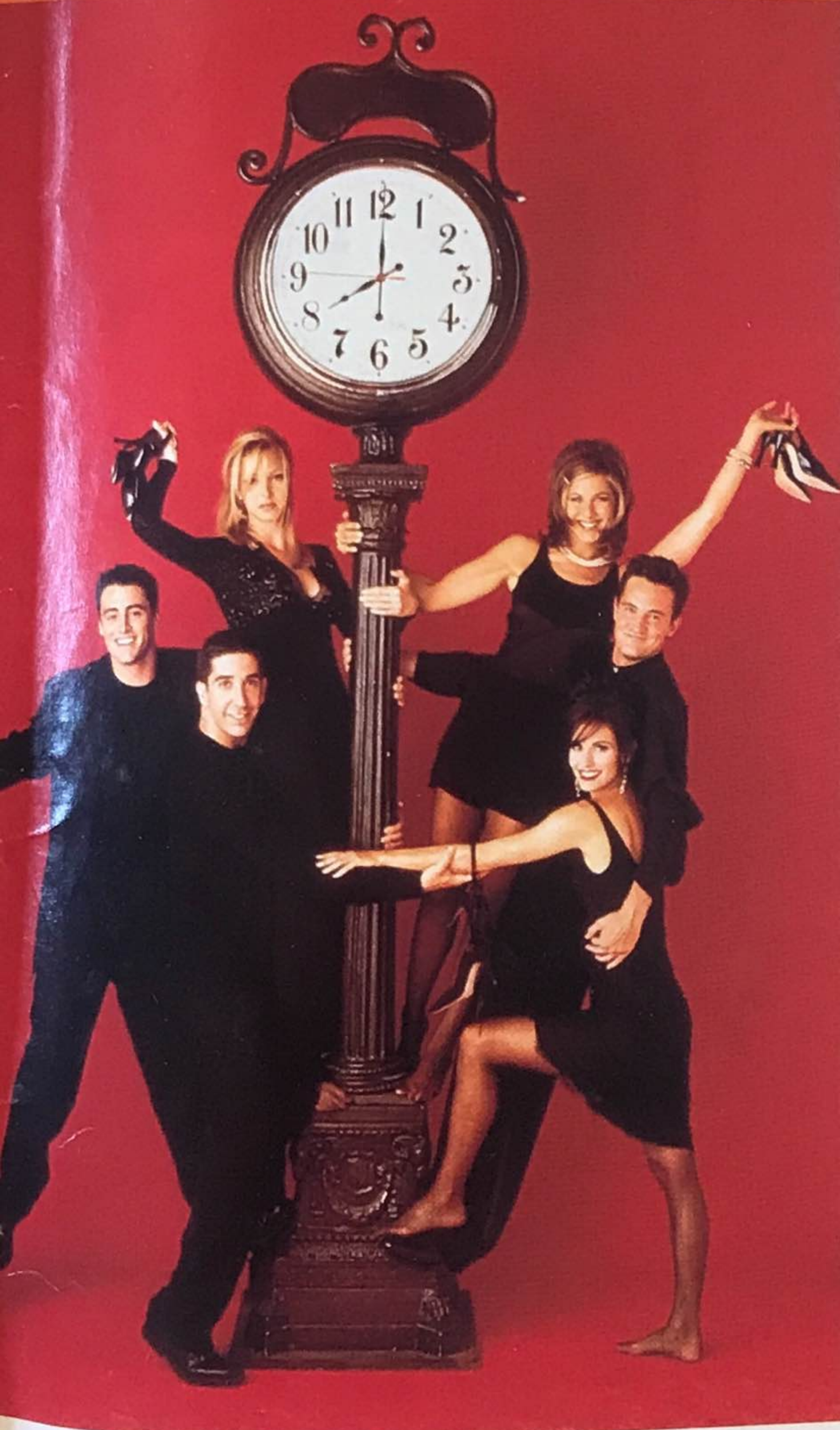
Ce numéro comporte une mini BD de 12 pages et un poster central qui ne peuvent être vendus  
et une pochette de cinq cartes Collector destinée aux abonnés.

Cyber Press Publishing édite également :  
CINÉ LIVE - PLAYMAG - PC SOLUCES - ASTUCES MANIA  
LA BIBLE DES SECRETS - PLAYSTATION, NINTENDO 64  
AUTO LIVE - TOM & JERRY - INTERNET TODAY

N°7 Mensuel JUIN 2000

Régie publicitaire : GS Régie - Sylvain Attal (01 55 21 02 54)  
Nathalie Demougeot, Mukasa Clément (01 55 21 20 63)  
79, rue Baudin, 92300 Levallois-Perret. - Fax : 01 55 21 02 55  
Publication régie par la loi n° 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications  
destinées à la jeunesse. Dépôt deuxième trimestre 2000.

# AB1



une chaîne du groupe



DISPONIBLE SUR

**CANALSATELLITE**  
LE MEILLEUR DU NUMERIQUE



ET SUR LE CÂBLE



[www.ab1tv.com](http://www.ab1tv.com)

# L'EVENEMENT PASSE DANS TA VILLE !

## Viens jouer et deviens maître Pokémon !



# POKÉMON

CARTES À JOUER ET À COLLECTIONNER

# TOUR

**Lille :**  
samedi 6 mai 2000  
centre commercial  
EuraLille

**Dijon :**  
samedi 27 mai  
centre commercial  
Toison d'Or

**Marseille :**  
samedi 10 juin  
centre commercial  
Grand Littoral

**Paris :**  
samedi 17 juin  
centre commercial  
Les 4 Temps  
La Défense

**Nantes :**  
samedi 24 juin  
centre commercial  
Beaulieu

**Toulouse :**  
samedi 1<sup>er</sup> juillet  
centre commercial  
Portet sur Garonne

