

HORS SERIE

Dorothée

12

POSTERS

SPECIAL POSTERS

DRAGON BALL GT

**La suite
des aventures
de Sangoku**

**Le triomphe de Muy
La contre-attaque de Baby
Pain à la recherche de
Trunks**

**Le mystérieux rescapé
100 ans plus tard
Rild fusionne
La famille**

**Des
images
inédites**

**LES HEROS DE DRAGON BALL GT
EN 27 FICHES DETACHABLES**

DOROTHEE MAGAZINE HORS SERIE
N° 24 - DECEMBRE 1997 25 FF - 155
FB - 6,50 FS ISSN 1142-3323

T 4793 - 24 H - 25,00 F - RD



sommaire

- 5** Rild fusionne
- 6** Pain à la recherche de Trunks
- 8** Le triomphe de Muy
- 10** La contre-attaque de Baby
- 38** Le mystérieux rescapé
- 40** 100 ans plus tard
- 42** La famille de Sangoku

C'est Noël et tous vos héros sont au rendez-vous dans ce numéro hors série de "Dorothée Magazine". Plein de surprises vous y attendent. Tout d'abord, vous trouverez douze posters inédits des personnages de Dragon Ball GT. Une bonne nouvelle pour les collectionneurs de cette série. Et dans votre chambre, ces posters seront super ! Ensuite, vous saurez tout de ces héros grâce à des fiches. Une réactualisation parfaite pour tous les fans de ce dessin animé : elles résument en effet leurs dernières aventures. Et vous retrouverez enfin tous les exploits de Sangoku et ses amis : leur combat contre le maléfique docteur Myu, leurs fusions pour vaincre leurs ennemis... Tout dans ce magazine vous passionnera et il sera idéal pour les vacances de Noël. Bonnes fêtes à tous en compagnie des héros de Dragon Ball GT !

27 FICHES DETACHABLES
PAGES 3, 4, 45, 46, 47, 48



PAGES 13 À 36
12 POSTERS

DRAGON BALL GT



Sangoku, qui est redevenu un adolescent, parcourt l'espace en compagnie de Pain et Trunks, à la recherche des boules de cristal. En chemin, il vont faire la connaissance d'un petit robot du nom de Giru, envoyé par le docteur Myu pour devenir leur ami. Myu est un savant fou qui déteste les humains. Il a mis au point une nouvelle technologie qui lui a permis de créer des robots appelés Mutants Mécaniques. Il a détruit tous les habitants de sa planète pour les remplacer par ses fameuses machines et veut maintenant étendre son projet à tout l'univers. Pour cela, il a besoin d'une grande source d'énergie et Sangoku et ses amis, transformés en Super Guerriers, représentent une pile électrique idéale.

RYLD FUSIONNNE

Rylid, qui continue à se battre contre Sangoku, lui explique le plan du maître : le docteur Myu veut conquérir toutes les planètes et substituer les Mutants Mécaniques à la population. Trunks, qui a été enfermé dans une capsule de carbonite, a été envoyé au labo du docteur Myu. Mais Ryld ne parvient pas à prendre le dessus sur Sangoku; il va donc fusionner

avec le méga canon Sigma pour augmenter son pouvoir. Pendant ce temps, Pain essaie de retrouver Trunks avant qu'il ne soit téléporté dans la base de Myu mais elle arrive trop tard. Elle découvre alors que Giru est derrière tout cela. Elle tente de l'attraper mais est aussitôt expulsée hors de la base. Elle y retourne plusieurs fois pour se faire systématiquement expulser.



Ryld va fusionner avec plusieurs robots pour se transformer en Armor Ryld.

PAIN A LA RECHERCHE DE TRUNKS

A force de voir Pain se faire refouler et revenir à chaque fois, Giru commence à avoir des remords. Sangoku, lui, se transforme en Super Guerrier et continue à se battre contre Ryld.

Il se rend compte que c'est l'adversaire le plus puissant qu'il ait rencontré de-

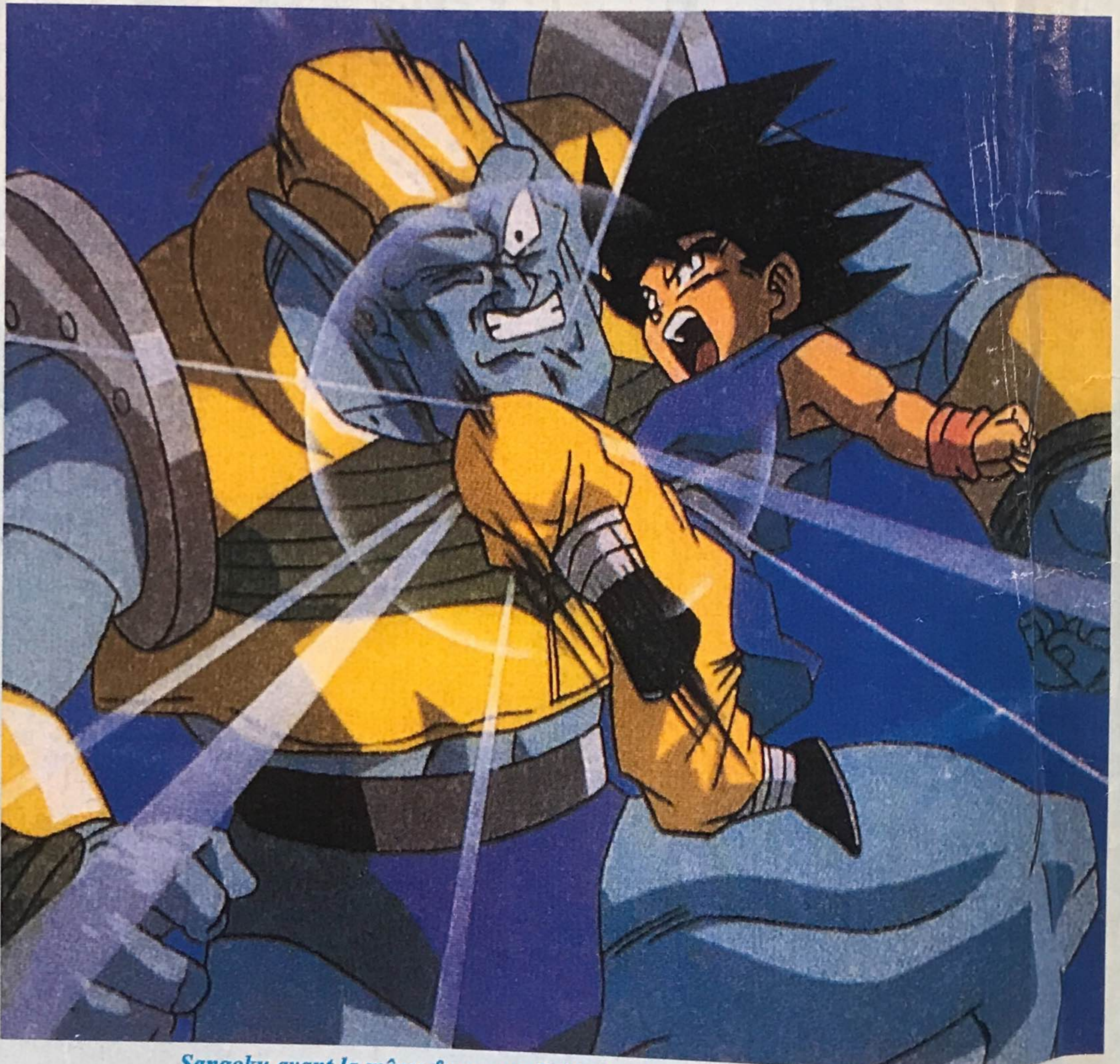
puis le début de son voyage. Non seulement il possède une force fantastique, mais il est capable d'utiliser toutes les ressources de la planète. En effet, M2 est une planète artificielle que Ryld peut transformer à volonté.

En réalité, la planète et lui ne forment qu'un. Ryld va

d'abord utiliser la forêt contre Sangoku pour l'encercler, puis il transforme le sol en vagues de métal pour éloigner notre héros. Même les boules d'énergie de Sangoku ne réussissent pas à atteindre Armor Ryld.

A chaque fois que ce dernier est touché, il se transforme en métal liquide et se

reconstruit peu après. Pain, pendant ce temps, rencontre dans un couloir de la base le vieux robot qu'elle avait sauvé. Celui-ci va l'aider à combattre Giru. Ils arrivent devant le renégat qui ne parvient plus à mettre Pain dehors et va se faire aider par des robots armés jusqu'aux dents.



Sangoku ayant la même force que Ryld, il va être obligé de se transformer en Super Guerrier pour prendre le dessus.



Ryld va fusionner avec les trois robots, Négis, Nas et Bis. Tous trois avaient déjà combattu contre Sangoku.



Sangoku, lui, continue à se battre contre Ryld et, même sous sa forme de Super Guerrier, a du mal à lui tenir tête. Ryld, qui s'est transformé en Armor Ryld, peut à présent se fondre dans la planète. Sangoku ne sait jamais où il se trouve puisqu'il peut se transformer en n'importe quoi.

INSAISSABLE RYLD

Ryld essaie de l'épuiser en lançant sur lui des boules de métal mais Sangoku réussit à les éviter en formant un champ d'énergie. Myu, de son côté, suit la bataille avec attention. Il tient Trunks entre ses mains et est persuadé que Sangoku ne va pas tarder non plus à être enfermé dans une capsule de carbonite. De son côté, Pain tente de retrouver Giru qui s'est enfui quelque part dans le bâtiment. Mais, elle et son ami, ne cessent d'être agressés par des robots. Elle finit par le retrouver au cœur de la base et le gronde pour son comportement. Au moment où elle va pour l'attraper, Giru met en fonction la pro-

tection de la base pour expulser à nouveau Pain. Mais l'ami robot de notre héroïne s'introduit dans le fichier de l'ordinateur et parvient à stopper le système. Pain essaie alors d'attraper Giru qui s'enfuit en traversant un mur. Elle se prépare à faire un kaméhamé quand elle découvre que Giru se tient derrière elle, accompagné de robots soldats qui tiennent son ami. Les robots remettent en fonction le système de sécurité qui expulse Pain de la base. Elle commence à pleurer mais se rend compte que Giru a eu des remords puisqu'il l'a chassée en lui laissant les boules de cristal. Toute heureuse, Pain part alors rejoindre Sangoku. Celui-ci est toujours en lutte contre Ryld qui n'hésite pas à utiliser toutes les armes possibles et imaginables – il lance notamment sur lui des centaines de poutres pour l'enfermer dans une boule de métal – mais notre héros sort vainqueur à chaque fois. Armor Ryld change alors de tactique et s'éloigne du lieu du combat.



En se transformant en Super Guerrier, Sangoku retrouve ses cheveux blonds.

LE TRIOMPHE DE MYU

Rylid, qui a décidé de changer de tactique, se bat au corps à corps contre Sangoku. Leur puissance est telle qu'ils détruisent tout sur leur passage. Ils rasant des villes entières, simplement en fonçant l'un sur l'autre. Sangoku découvre que Ryld prend sa mission très au sérieux et décide lui aussi de changer de tactique. Il commence à s'amuser de la bataille, histoire d'énerver Ryld. Tous deux atterrissent dans une petite ville où Sangoku se cache. Ryld, lui, utilise une nouvelle arme en envoyant de l'énergie par la bouche mais Sangoku parvient systématiquement à le court-circuiter en lançant du liquide. Ils finissent par se retrouver à l'ex-

térieur de la ville et Sangoku entend la voix de Pain. Il tente de la prévenir mais Ryld lui fonce dessus. Pain essaie de l'éviter en lui donnant un coup de pied. En retombant sur le sol, Ryld lance sur elle son fameux rayon d'énergie et l'enferme dans la fameuse capsule de carbonite. En tentant de la sauver, Sangoku se fait bêtement capturer par une vague de métal liquide lancée par Ryld et se fait également enfermer dans un cercueil de carbonite. Ryld les prend tous les deux et les ramène à la base où il ordonne à Giru de les téléporter chez Myu. Giru demande qu'on lui laisse Pain, mais Ryld refuse et lui commande de l'envoyer immédiatement. A peine nos amis sont-ils arrivés à la base que Myu commence à prendre leur énergie et les utilise comme piles électriques pour mettre en marche sa grande invention. Giru, qui a de plus en plus de remords, se téléporte



Ryld va se servir de Pain pour emprisonner Sangoku.

chez Myu pour tout arrêter. Il lance des missiles sur Myu et essaie de déconnecter toutes les machines. Myu ne comprend pas que l'une de ses œuvres puisse le trahir et lui ordonne d'arrêter. Giru se précipite alors vers le cercueil de carbonite de nos amis et sort un bâton d'énergie. Il fait fondre le cercueil de Sangoku, puis celui de Pain qui s'énerve aussitôt après lui. Pendant ce temps, l'un des robots en profite pour prendre Trunks, toujours enfermé, et l'amener à Myu. Nos amis tentent de l'arrêter mais les gardes du corps de Myu sortent des armes. Giru se précipite sur eux et les oblige à lâcher Trunks. Ils lancent alors le cercueil vers d'autres robots et une partie de



Le Docteur Myu est un savant qui déteste toutes les formes de vie et qui veut les remplacer par des machines.



Pain qui n'a pas réussi à sauver Trunks, va se venger en tentant de capturer Giru.



Ryld va se transformer en métal liquide pour pouvoir contrôler la planète et l'utiliser pour réussir à battre Sangoku.

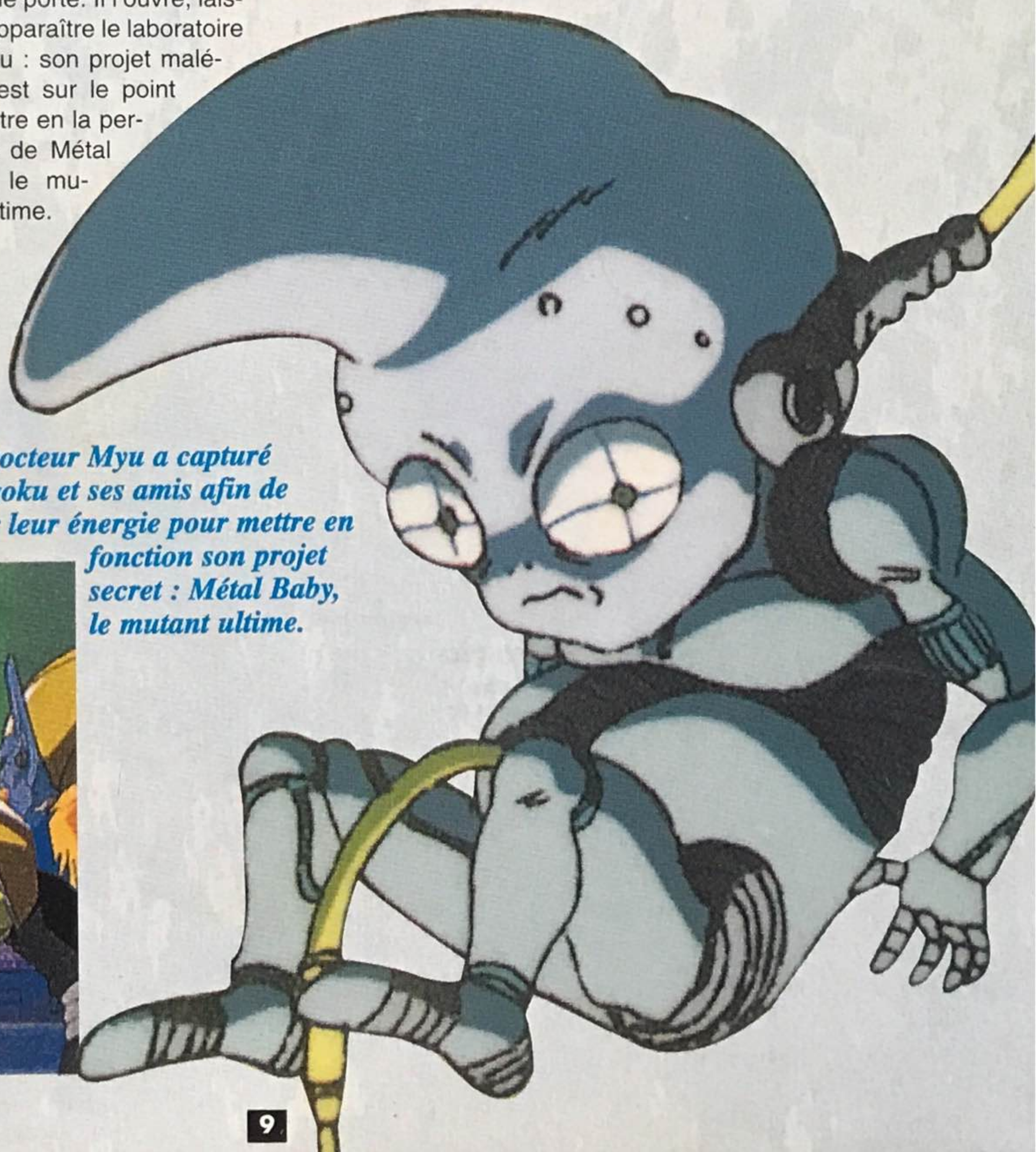


basket s'engage entre nos amis et les machines. Ce jeu va très mal finir puisque l'un des robots laisse tomber Trunks qui se brise au sol en dizaines de morceaux. Pain s'écroule et fond en larmes. Sangoku et Myu sont aussi très tristes mais pour des raisons différentes.

Tout à coup, la voix de Trunks retentit dans la salle et ils sont tous étonnés de le voir apparaître. Trunks leur explique que Giru l'avait en fait libéré depuis longtemps et avait installé un cercueil vide à sa place. A ces mots, Myu se fâche et lance ses robots gardes du corps sur nos amis. Mais ceux-ci les éliminent sans problème.

Affolé, Myu tente de s'enfuir. Trunks force aussitôt et lui barre la route. Trunks annonce alors que le secret de Myu se trouve derrière une certaine porte. Il l'ouvre, laissant apparaître le laboratoire de Myu : son projet maléfique est sur le point de naître en la personne de Métal Baby, le mutant ultime.

Le Docteur Myu a capturé Sangoku et ses amis afin de voler leur énergie pour mettre en fonction son projet secret : Métal Baby, le mutant ultime.



DRAGON
BALL GT



Pendant leur périple, Sangoku, Trunks et Pain secourent un jeune garçon, seul rescapé d'un vaisseau à la dérive. Ils l'emmènent sur la planète Pital pour le soigner. Mais Baby, la créature du docteur Myu, est caché dans le corps du garçon. Placé en observation dans un hôpital, il va s'échapper en faisant exploser la chambre.

LA CONTRE-ATTAQUE DE BABY

Sangoku, Trunks et Pain attendent patiemment dans la salle d'attente de l'hôpital. Interpellés par l'explosion venant de la chambre du jeune garçon, ils vont voir ce qui se passe. L'hôpital est en feu et les médecins sont inquiets pour leurs malades. Sangoku pénètre dans la pièce en flammes et sauve les personnes présentes. Après cet exploit, Sangoku sort précipitamment pour s'accrocher à un arbre. Effrayé par les hôpitaux, il refuse d'y retourner. Trunks et Pain sont obligés de rester avec lui en attendant de savoir si leur jeune protégé va bien. Ils vont donc se reposer dans une forêt située à proximité. Pendant que Sangoku et Trunks essaient de pêcher

des poissons, Pain joue avec les animaux de la forêt. De son côté, le jeune garçon qu'ils ont sauvé regarde ce qui se passe par la fenêtre de l'hôpital. Tout à coup sa chemise entrouverte laisse apparaître la silhouette de Baby. Il va voir Pain pour tenter de la posséder elle aussi, mais avant qu'il ait eu le temps de la toucher, il est interrompu par l'arrivée inopinée de Sangoku et Trunks. Quelques secondes plus tard, c'est le médecin qui vient dire au jeune garçon qu'il devrait



Baby va prendre le contrôle de Trunks qui réussira à le faire sortir de son corps en se transformant en Super Guerrier.



Sangoku va arriver juste à temps pour empêcher que Baby ne contrôle Sangoku.

être au lit. Puis il l'installe sur un fauteuil roulant et le conduit vers l'hôpital. Baby sort alors du ventre du garçon et saute sur le médecin. En quelques secondes, il possède son esprit et devient le médecin. Il confie alors le jeune garçon à une infirmière et se lance sur les traces de nos amis, couchés dans l'herbe à quelques mètres de là.

C'est au moment où Sangoku confie à Trunks et à Pain qu'il est affamé et ne peut plus bouger que le médecin possédé par Baby fait son apparition pour les inviter à

manger. Comme à son habitude, Sangoku avale de nombreux plats. Pendant que Sangoku et Pain se restaurent, le médecin propose à Trunks de l'emmener faire une visite dans la salle où ils entreposent leurs dernières technologies.

BABY POSSEDE TRUNKS

Trunks, passionné par les machines, ne voit pas le médecin approcher. Celui-ci le saisit par le cou pendant que Baby, transformé en métal liquide, tente de le posséder. Sangoku, qui a



Baby va d'abord tenter de posséder Pain. Mais elle va être sauvée par l'arrivée d'un médecin.



Baby va prendre possession d'un jeune garçon en entrant dans son corps.

entendu Trunks crier, se précipite dans la salle et tire un puissant rayon d'énergie qui oblige Baby à rompre son étreinte.

Le monstre tombe sur le sol, séparé de tout corps. Il se lève, court et tente de sauter sur Pain. Trunks lance à son tour un rayon d'énergie qui le propulse à l'autre bout de la pièce. Se rendant compte du danger que ce monstre représente, nos trois amis forment tous ensemble une boule d'énergie mais avant qu'ils aient eu le temps de la lancer, Baby produit une explo-

Sangoku va devenir le pire cauchemar de Baby qui n'arrive pas à l'approcher.



sion qui ébranle toute la salle. Après dissipation de la fumée, Trunks découvre qu'il a été blessé au bras. C'est alors que Baby se lève, court, puis se transforme en métal liquide avant de pénétrer dans la plaie de Trunks. Il le possède enfin et l'utilise pour lancer une rafale d'énergie sur Sangoku. Fou de rage, Sangoku se lève et entame une puissante boule d'énergie. Pain s'interpose pour empêcher Sangoku de tirer et Trunks en profite pour relancer une boule d'énergie sur Sangoku. Mais Baby rate sa cible. Trunks tente alors de reprendre le dessus sur Baby pour le faire sortir de son

corps. Et il y parvient en se transformant en Super Guerrier. Baby fait alors jaillir de son corps une forte lumière qui éblouit nos amis. Puis il en profite pour s'enfuir et se rendre à l'aéroport. Il se cache tout d'abord dans la valise d'une femme puis lui saute dessus et la possède. Trunks, Pain et Sangoku, qui n'ont pas réussi à retrouver Baby, décident de retourner sur Terre, maintenant qu'ils ont toutes les boules de cristal. Baby, de son côté, va prendre possession de tous les passagers du vol où il se trouve. Il souhaite rattraper Tako, le vaisseau de nos amis, afin de les rejoindre sur Terre.



Sangoku va lancer une boule d'énergie sur Baby qui tente de tuer Trunks.



Baby, qui va prendre possession de Trunks, va le pousser à tirer sur Sangoku.

DRAGON BALL GT

LE MYSTERIEUX RESCAPE

Pour mettre en fonction son grand projet, le docteur Myu va enlever Sangoku et ses amis. Mais grâce à l'intervention de Giru, ils réussiront à s'échapper en détruisant Baby, la création de Myu. Mais Baby a fait semblant d'exploser et il s'est transformé en métal liquide pour pouvoir se cacher dans le corps de Myu.

Sangoku, Trunks, Pain et Giru retournent en surface pour récupérer leur vaisseau spatial. Mais celui-ci est recouvert de métal à la suite du combat entre Sangoku et Ryld qui avait lancé un raz-de-marée métallique sur toute la planète. Giru utilise un missile spécial pour faire fondre le métal et nos amis peuvent monter à bord de



Pour suivre Sangoku et ses amis, Baby va pénétrer dans le corps d'un enfant malade.





Ryld va tout faire pour empêcher les héros de quitter la planète.

leur vaisseau et continuer leur quête des boules de cristal dans l'espace.

Mais au moment où ils vont prendre leur envol, leur vaisseau est retenu par Ryld, toujours vivant. Trunks essaye en vain de pousser les réacteurs au maximum. Trunks, Sangoku et Pain ouvrent alors la soute du vaisseau et font ensemble en kaméhamé contre Ryld. La puissance des trois rayons d'énergie réunis arrache Ryld du vaisseau.

Pendant que nos amis volent tranquillement vers l'espace, un étrange liquide sort du corps de Ryld. Il s'agit de Baby, revenu sur la planète pour attirer nos amis et prendre leur énergie. Quand il reprend forme, il hurle de rage à l'idée que nos héros sont déjà loin dans l'espace.

Dans le vaisseau, Sangoku lui aussi hurle à la mort, mais parce qu'il meurt de faim. Giru signale alors à nos amis qu'il vient de trou-

ver une boule de cristal placée dans l'épave d'un immense vaisseau spatial. Ils mettent leurs combinaisons et pénètrent dans l'appareil par une ouverture faite dans la coque. Giru les conduit vers la boule de cristal à travers les longs couloirs sans fin. Ils finissent par arriver dans une salle et y trouvent la boule.

A ce moment, une violente explosion les oblige à quitter l'engin à toute allure. Comme ce dernier se trouvait en orbite autour du soleil, l'explosion l'a fait dévier et le pousse dangereusement vers le soleil. Sangoku et Trunks s'apprêtent à rentrer sans se rendre compte que Pain est restée à bord. Elle voyage dans les couloirs à la recherche d'éventuels survivants.

En chemin elle est attaquée par un immense robot qui tente de l'écraser. Elle l'évite de justesse mais il a eu le temps de lancer plusieurs missiles. Au moment de l'impact, Sangoku et Trunks, prévenus par Giru, vont se placer devant Pain et arrêter les missiles. Pain forme alors une boule d'énergie et la lance sur le robot.

Les médecins de l'hôpital vont tenter de sauver le jeune garçon que Sangoku leur a amené.

Puis Giru leur annonce qu'il a détecté un survivant. Ils trouvent en effet un jeune homme endormi dans ce qui pourrait être une infirmerie. Une nouvelle explosion se produit et l'augmentation de la chaleur alarme nos héros : le vaisseau vient d'entrer dans l'atmosphère du soleil. Nos amis enfilent une combinaison à l'extraterrestre et prennent leur scooter spatial pour quitter cette épave de toute urgence. Ils en sont à peine sortis qu'ils voient l'engin fondre. Mais ils ne peuvent s'éloigner car l'attraction de ce soleil est trop forte.

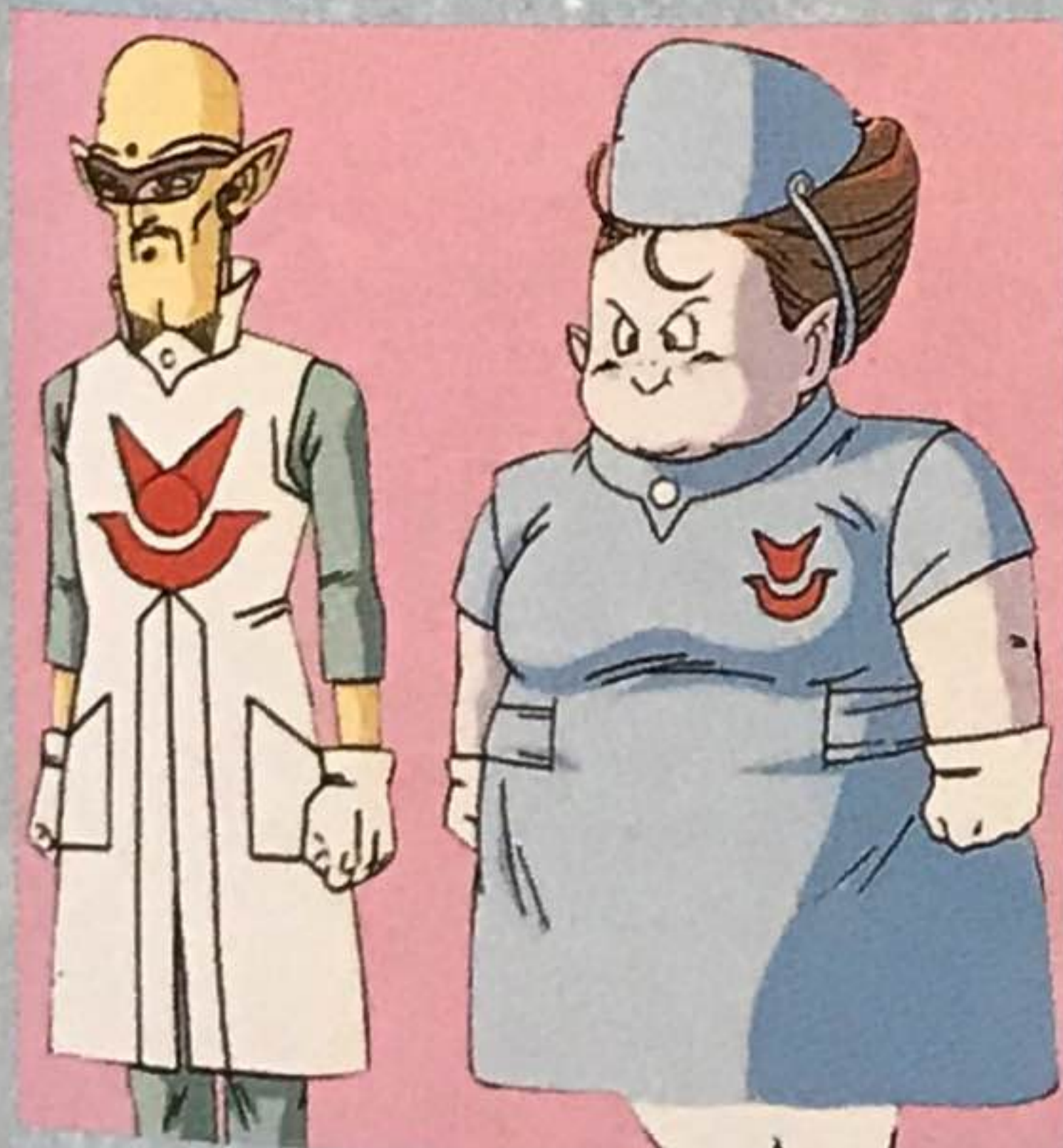
Ils descendent donc de leur scooter et s'envolent pour fuir au plus vite. Malgré leur grande puissance, nos amis font du surplace à cause de l'attraction. Giru lance alors un grappin qui s'accroche à un des pieds de Tako, leur vaisseau. Pain s'accroche à lui, puis Sangoku et enfin Trunks. Ils tiennent tous la corde pour effectuer un kaméhamé qui les propulse vers leur vaisseau.

Une fois à bord, ils mettent le garçon sous obser-

vation à l'infirmerie et reprennent leur route. Ils s'arrêtent sur une très belle planète civilisée et emmènent l'extraterrestre dans un immense hôpital. Ils y passent des heures, le temps que le garçon soit sauvé. Puis le médecin arrive et leur annonce que son patient est hors de danger. Trunks et Pain se retournent alors et découvrent que Sangoku a disparu.

En fait, depuis leur arrivée, il se cache sous la banquette car il ne se sent pas en confiance dans un hôpital. Les médecins et les piqûres l'effraient au plus haut point. Dans la salle d'observation, l'enfant se retrouve seul avec une infirmière. Il se lève et un sourire diabolique s'inscrit sur son visage. L'infirmière s'inquiète quand elle voit tous les instruments de la salle s'affoler. Puis une immense explosion se produit, déclenchant l'alarme dans l'hôpital. Sangoku, Trunks et Pain sentent un danger et s'élancent dans la chambre d'où est partie l'explosion...

Sangoku, Trunks et Pain vont envahir un vaisseau spatial à la dérive pour essayer de sauver des survivants.



DRAGON BALL GT

100 ANS PLUS TARD

Dans cette histoire, qui se passe cent ans après la série que nous connaissons, Sangoku et ses amis sont morts depuis bien longtemps. Seule Pain est encore de ce monde et de nouveaux personnages font leur apparition.

GOKU JR

Il vit à Satan City avec sa grand-mère Pain. Bien qu'il ressemble beaucoup physiquement à son arrière-arrière-grand-père Sangoku, il n'a pas du tout le même caractère. En fait, il ressemble beaucoup à Sangohan : il pense avant tout à ses études et c'est un grand pacifique. Il est fragile, très maladroit et a peur de se battre. Gokuh Jr n'a qu'une seule passion : jouer aux jeux vidéo. Sa vie va changer quand sa grand-mère tombera malade. Il partira alors à l'aventure pour trouver les boules de cristal. Sa quête va l'endurcir et lui apprendre à maîtriser ses pouvoirs de Super Guerrier.

PAIN

Pain est âgée de plus de cent ans. C'est la seule survivante du groupe de Sangoku. Elle vit avec son petit-fils dans la ville de Satan City. Tout le monde l'admire et la respecte car elle est la fille du héros planétaire Hercule. Grâce à ses origines de Super Guerrier, Pain est en forme pour son âge. Elle ressemble à une femme de cinquante ans. Pourtant, elle souffre d'un grave problème cardiaque. Elle adore Gokuh Jr et espère faire de lui un grand guerrier comme Sangoku.



MAMBA

Cette étrange jeune fille peut allonger ses cheveux et les contrôler comme des tentacules. Elle peut aussi se transformer en une magnifique humaine. Elle vit au milieu de la forêt et attire dans son antre tous les hommes qui passent alentour. Elle les invite à dormir puis profite de la nuit pour les tuer et les manger.



C'est un crapaud guerrier mais aussi l'homme de main principal de Mamba. C'est un lâche qui adore attaquer les plus faibles. Gokuh va le surprendre alors qu'il tentait de tuer un jeune ourson.

GETTO



SANGOKU

Le grand héros de la première série apparaît ici sous la forme d'un fantôme. Il est en effet mort depuis longtemps. Il va pourtant venir sur terre durant quelques minutes pour encourager son arrière-arrière-petit-fils. Il lui racontera ses aventures et lui expliquera l'histoire des boules de cristal.



LES TROIS VOYOUS



Ces trois garçons passent leur temps à racketter et à faire des méchancetés au pauvre Gokuh Jr. Le plus fort, le chef du groupe, s'appelle Pack. Il a beaucoup de mal à comprendre comment l'arrière-arrière-petit-fils d'Hercule, le grand héros, peut être si peureux.

RACAL

C'est un coq guerrier et un homme de main de Mamba. Grâce à ses ailes, il peut voler et pister un ennemi sur de grandes distances. C'est lui qui va être chargé de retrouver Gokuh Jr pour le ramener à Mamba.



YUMAOT

C'est un démon géant qui a l'apparence d'un cochon sauvage. Il possède une très grande force physique et un canon qu'il utilise contre ses ennemis. Pour le vaincre, Gokuh Jr devra se transformer en Super Guerrier. Yumaot est un démon hargneux qui ne laisse aucun survivant sur son passage.



PACK

Au départ, c'était le pire ennemi de Gokuh Jr et il ne perdait pas une occasion de le faire souffrir. Il est dans la même classe que Gokuh et fait partie d'une bande de voyous. Chaque matin, il attaquait Gokuh pour lui voler tout ce qu'il avait. Comme il n'aime pas l'école et qu'il s'y ennuie, il va partir avec Gokuh Jr à la recherche des boules de cristal et ils deviendront de très grands amis.



DRAGON BALL GT

LES FAMILLES

Découvrez, par famille, les principaux personnages qui apparaissent dans Dragon Ball GT.

la famille SANGOKU

SANGOKU

C'est le héros de la série. Il a été transformé en enfant à cause d'un vœu fait au dragon Shéron. Il n'a jamais beaucoup évolué et, malgré son grand âge, il est resté mentalement très jeune : il adore manger et s'amuser.

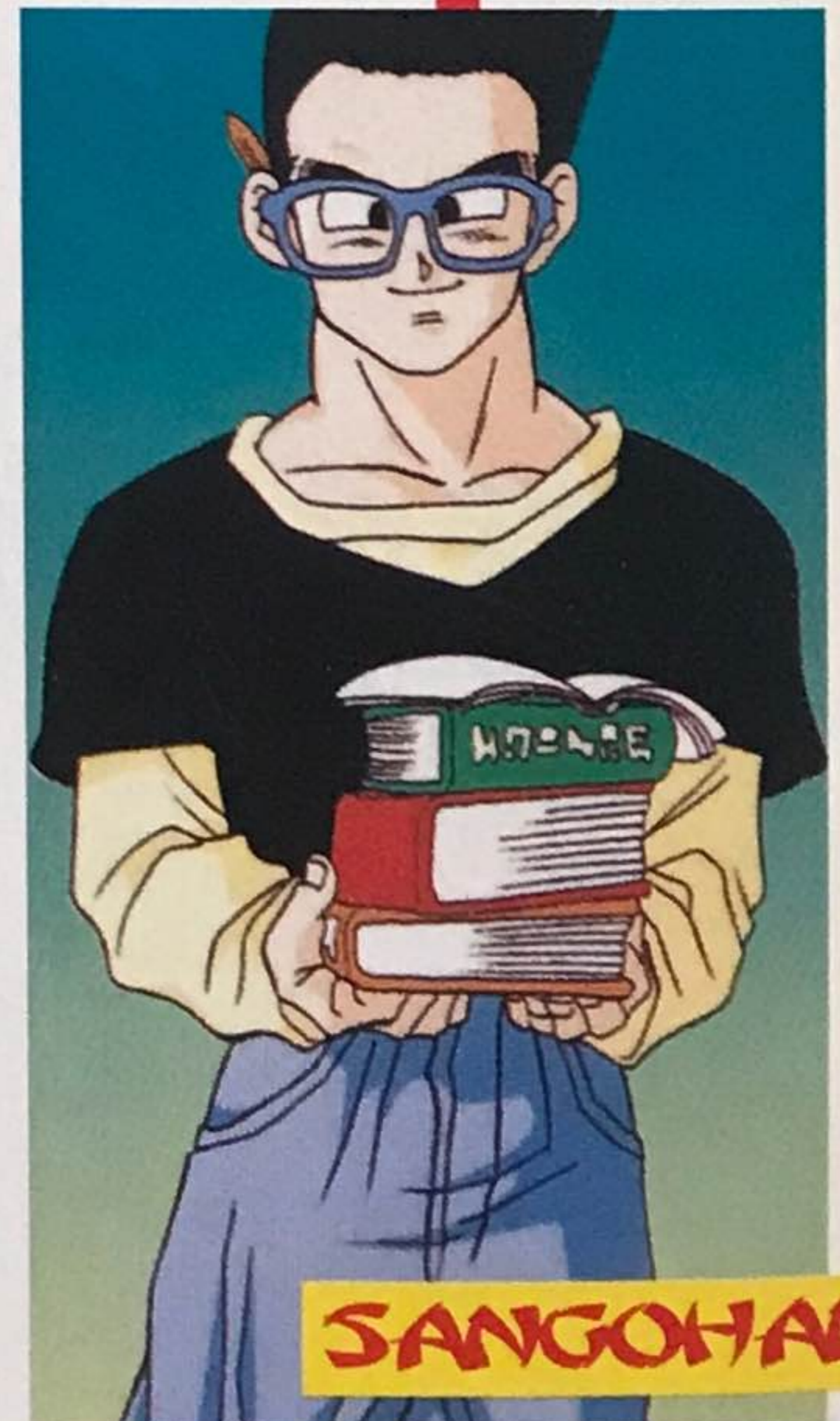
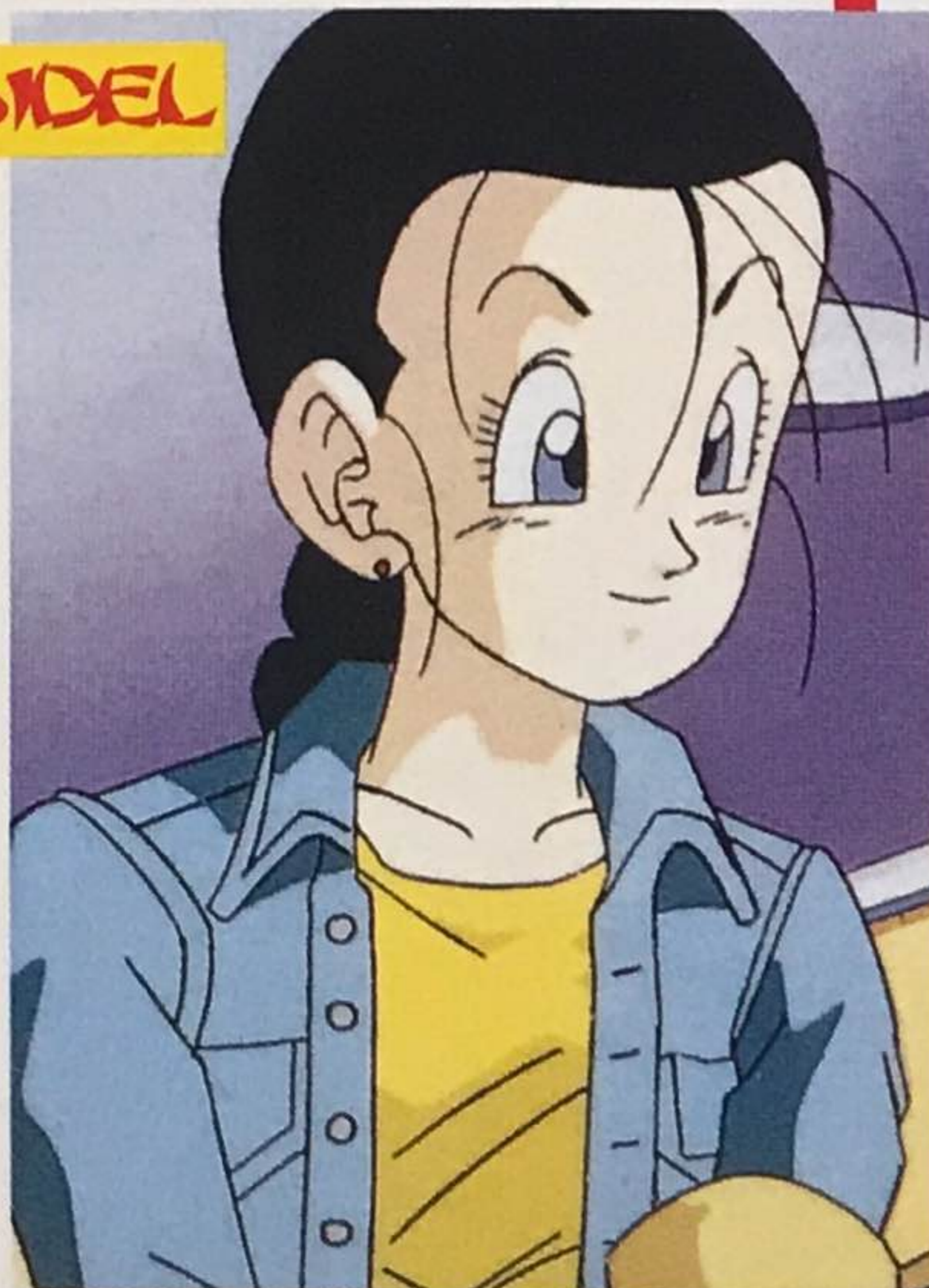


PAIN

C'est la fille de Bidel et Sangohan. Elle a très mauvais caractère et adore se battre. C'est un garçon manqué et une enfant gâtée qui agit toujours sans réfléchir.

Fille unique d'Hercule, le plus grand guerrier de la planète, elle passait son temps à combattre le crime jusqu'au jour où elle a fait la connaissance de Sangohan à l'université. Ils se sont mariés et vivent dans une grande maison à Satan City.

BIDEL



SANGOHAN

Le premier fils de Sangoku est un vrai génie. Professeur d'université, il passe son temps à travailler et n'aime pas se battre.



CHICHI

C'est la femme de Sangoku. Elle a un drôle de caractère et aime Sangoku depuis qu'ils sont tout petits. C'est la fille de Guymaho, le premier élève de Tortue Géniale. C'est ce dernier qui a élevé Sangoku.



SANGOTEN

C'est le second fils de Sangoku. Il est différent de son grand frère qui aime les études. Il passe son temps à faire la fête et à sortir avec des filles.

la famille **BULMA**

Il est issu de la même planète que Sangoku. Au départ, ils étaient ennemis mais, avec le temps, Végéta a appris à apprécier Sangoku qui n'hésitait pas à se sacrifier pour l'aider. Végéta, qui auparavant n'aimait que le combat, prend maintenant très au sérieux son travail de père de famille.



VEGETA



BULMA

Bien qu'elle ait arrêté l'école très jeune, Bulma est la femme la plus intelligente de la planète. Elle est à la tête de la Capsule Corp., la plus importante entreprise de ce monde. C'est la meilleure amie de Sangoku. Elle l'a suivi dans toutes ses aventures et vit maintenant dans la capitale avec son mari Végéta.



TRUNKS

Fils de Bulma et Végéta, il ressemble plus à son père. C'est une gravure de mode qui fait craquer toutes les filles. Trunks est à la tête de la direction des affaires de la Capsule Corp. Il déteste ce travail et préfère s'amuser et faire la fête avec son ami Sangoten.

Seconde enfant de Bulma et Végéta, elle a le caractère de ses deux parents. Elle adore son père et passe son temps avec lui. Elle a un hobby : faire les magasins.



BRA

les MECHANTS

Premier général de Myu, il est chargé de diriger tous les robots de la planète M2. Il est connecté avec eux en permanence. C'est l'homme fort chargé des missions musclées.

RYLD



Nas, Negis et Ribet sont les hommes de main de Ryld. Ils sont chargés du bon fonctionnement et de la garde de la base.



Ce sont des robots de petite catégorie chargés de faire fonctionner la planète. Il y a trois modèles différents capables de traverser les murs de métal.



LES GIRLI



D' MYU

C'était le plus grand scientifique de la planète M2 jusqu'au jour où il fut destitué pour avoir osé prétendre que les robots étaient plus intéressants que les hommes. Pour se venger, il a fabriqué une armée de mutants mécaniques puis a éliminé tous les habitants de M2. Il a ensuite transformé la planète en une immense machine capable de créer des paysages artificiels et l'a peuplée de robots.

C'est le dernier survivant de la planète Tsufur. Ses habitants étaient les êtres les plus intelligents de l'univers jusqu'au jour où ils furent attaqués puis éliminés par les guerriers de l'espace, ceux de la race de Sangoku. Myu a trouvé ce fœtus et a décidé de l'utiliser pour inventer une créature mi-métal mi-carbone. Baby, peu reconnaissant, va éliminer le docteur Myu et tenter de rejoindre la Terre pour se venger des Super Guerriers.

BABY



DONTAKY

C'est l'homme de main de Myu qui le charge d'exécuter les tâches les plus délicates. C'est lui qui doit, par exemple, trouver les boules de cristal. C'est aussi le chef des êtres vivants qui sont sous les ordres de Myu.



LOURD

C'est le premier robot géant de Myu. Il se nourrit de l'énergie des êtres humains.

BONPARA, SONPARA ET DONPAPRA

Ces trois simples soldats sont chargés de toutes les tâches ingrates. Ils ont le pouvoir de faire danser leurs ennemis jusqu'à épuisement.



MOCHY

Il est chargé de commander et de veiller sur l'armée d'êtres humains de Myu. Il est sous les ordres directs de Dontaky.

Ce lion géant est l'un des deux gardes du corps de Mochy. Il le protège contre tout ennemi.



LION

MANGAS

LA CHAÎNE DES HÉROS

Téléphonez au

08 36 68 80 88*

ET GAGNEZ LES SUPER COFFRETS VIDÉOS MANGA POWER

*JOUEZ ET
COMBATTEZ
AUX CÔTÉS
DE VOS HÉROS
FAVORIS*



8 K7
32 épisodes



8 K7
32 épisodes



8 K7
40 épisodes

LA CHAÎNE MANGAS EST DISPONIBLE SUR LE SATELLITE ET LE CÂBLE

POUR LA BELGIQUE 0900 321 12

(6,03 FB par 20/40")

MANGA

zone

☎ 01 40 21 19 19



119F la K7

Nadia vol. 1 à 10



40F le livre

Sailor V vol. 1



NEWS

109F la K7

Olive et Tom vol. 3 et 4



40F le livre

Docteur Slump vol. 1 à 17



109F la K7

Docteur Slump vol. 1 et 2

manga n°32 à paraître

PRIX EXCEPTIONNEL 89F le Film

32F le n°31

City Hunter manga n°31



City Hunter le Film

40F le livre

Sailor Moon manga 1 à 18



Sailor Moon le Film

99F la K7

Sailor Moon Super S vol. 1 à 5



119F la K7



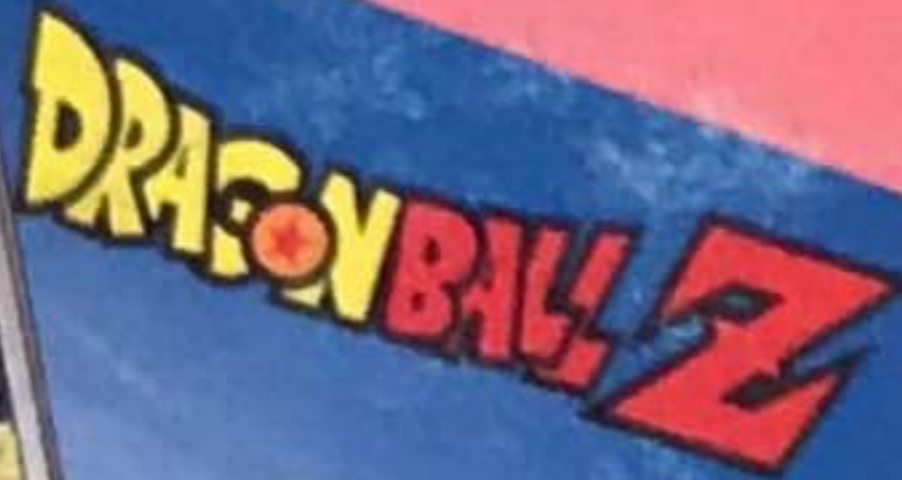
Anastasia

149,95F la K7

DBZ manga n°35

Le Film (n°2)

109F la K7



40F le n°35



OFFRE spéciale DBZ n°2 + DBZ n°35 129F*

109F la K7 Les inédits vol. 1 à 6



Offre valable dans la limite des stocks disponibles.

LES COFFRETS

COFFRET CAPITAINE FLAM (1^{re} PARTIE)



399F

K7 à l'unité 109F (vol. 1 à 13 + le Film inédit)

COFFRET ALBATOR 84



399F

K7 à l'unité 99F (vol. 1 à 13 + le Film)

COFFRET COBRA



399F

K7 à l'unité 99F (vol. 1 à 10)

COFFRET CAPITAINE FLAM LA FIN (2^e PARTIE)



399F

K7 à l'unité 109F

COFFRET LES MYSTÉRIEUSES CITÉS D'OR



399F

K7 à l'unité 99F (vol. 1 à 10)

COFFRET TOM SAWYER



399F

K7 à l'unité 99F (vol. 1 à 6)

Les Mystérieuses Cités d'or



129F le CD

NEWS

Disponible le 15/12/98.



129F le CD

Les Grands Génériques de dessins animés

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE



119F la K7

St Seiya Poséidon volume 1 à 4



109F la K7

St Seiya le Film volume 1 à 4



29F le livre

manga n°13 à paraître

Chevaliers du Zodiaque vol. 1 à 12

DISPONIBLE le 15 décembre

• CDZ le COFFRET (LES 4 FILMS)

299F

• CDZ sanctuaire (VOL. 1, 2 ET 3)

119F la K7

BON DE COMMANDE à envoyer à Manga Zone BP 213 - 75524 Paris cedex 11

Retrouve l'intégralité de nos produits sur notre catalogue général.

Envoi d'un catalogue

désignation de l'article

prix

Frais de port et d'emballage

Frais de Port 39 F
Dom Tom 89 F
Autres destinations 89 F
Contre remboursement + 40 F

Modalités de règlement

Chèque à Mangazone
 Mandat lettre
 Contre remboursement
 Carte Bancaire (16 numéros)

N° _____

Expire à fin : ____ / ____

Signature des parents pour les mineurs

Nom _____
Prénom _____
Adresse _____
Code Postal _____
Tél _____
Ville _____

Participation aux frais de port et d'emballage

Total à payer