

Dorothée

MAGAZINE

DRAGON
BALL **GT**

2 SUPER
POSTERS



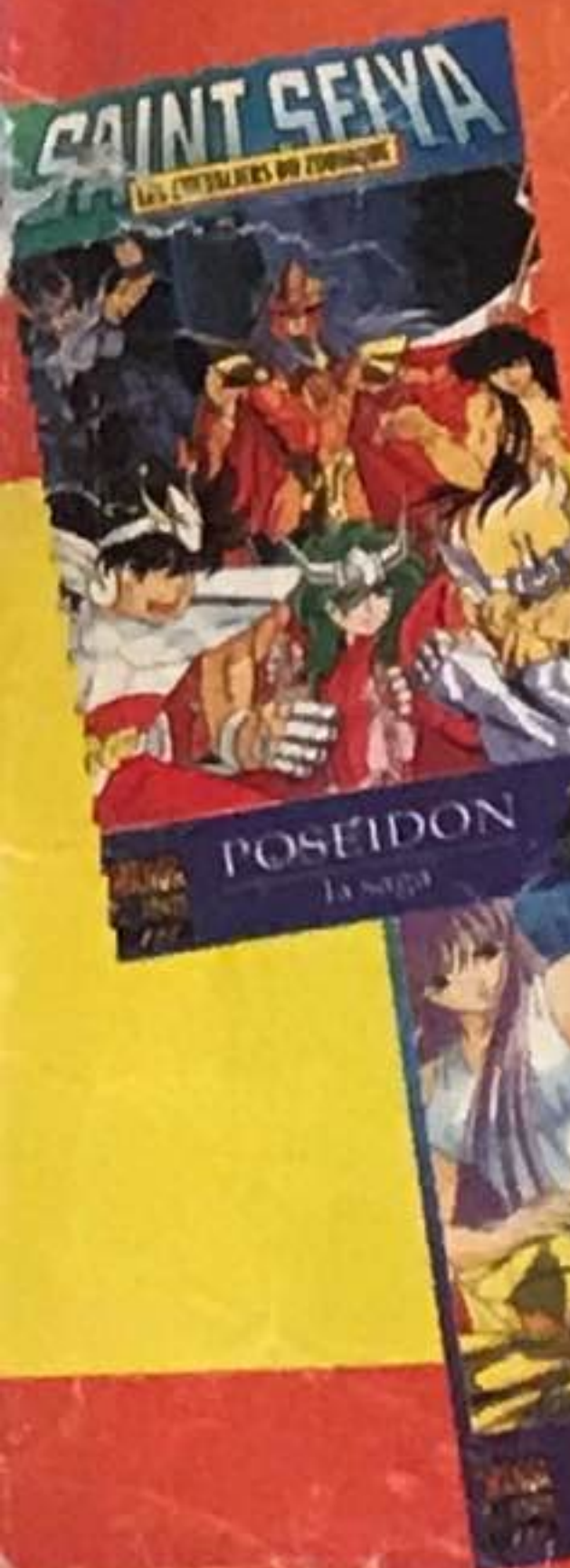
SAILOR
STAR
A LA RECHERCHE DE
CHIBI CHIBI



INEDIT
DRAGON BALL Z
LE DERNIER EPISODE

A GAGNER

DES VIDEOS
CHEVALIERS DU
ZODIAQUE
LA SAGA
POSEIDON

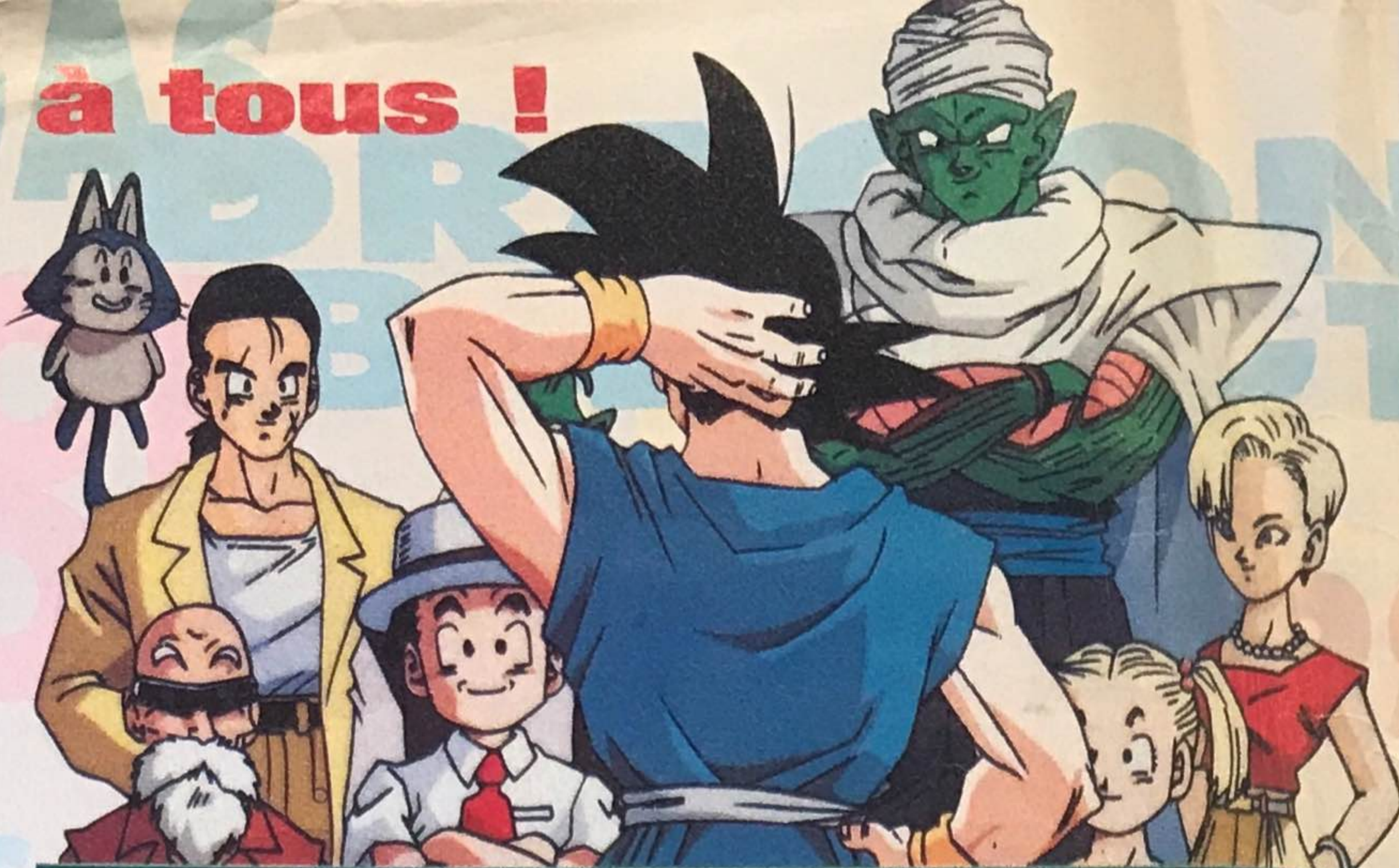


T 2918 - 436 - 10,00 F



Bonjour à tous !

En cette fin janvier, faisons un peu le point. Où en sont ces bonnes résolutions que vous vous êtes juré de tenir pour 1998 ? A la rédaction, nous en avons pris une : nouvelle année, nouveau journal ! Pour 1998, la rédaction a pris la résolution de vous offrir un nouveau magazine. Pour accentuer la qualité de chaque numéro, nous avons décidé d'en changer la périodicité. C'est donc en version mensuelle que vous découvrirez la semaine prochaine votre nouveau **Dorothée Magazine**, «**D. Manga**». Pour autant, vous retrouverez comme cette semaine les bandes dessinées, tests et jeux dont vous avez l'habitude, ainsi que des posters de vos héros de mangas. Sans oublier bien entendu la rubrique «**Consoles**» que vous semblez apprécier de plus en plus. Bonne lecture et à la semaine prochaine !



Cette semaine dans

Dorothée
MAGAZINE

MAGAZINE

- 13 A vos consoles**
- 14 Dragon Ball Z**
La fin
- 31 Sailor Star**
A la recherche de Chibi
- 42 Les Animaux**
par Michel Klein
- 55 Courrier**
- 55 Horoscope**

BANDES DESSINEES

- 4 Dragon Ball Z**
Péché d'orgueil (2)
- 18 Les Chevaliers du Zodiaque**
Mortelle mélodie (1)
- 34 Sailor Moon**
La rivale (2)
- 46 Kangoo**
La trahison de Napo (3)

JEUX

- 44 Jouez et gagnez**
- 26 Test : Etes-vous peintre, comédien ou chanteur ?**

POSTERS

27 Poster Dragon Ball GT



29

Poster Dragon Ball GT



DOROTHEE MAGAZINE N° 436 - 27 janvier 1998. N° de commission paritaire: 71672. N° ISSN: 1142-3323. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA REDACTION : Denis Bortot. REDACTRICE EN CHEF: Andrea Bureau. REDACTRICE : Sylvie Bullo. SECRETAIRE DE REDACTION : Pascale Cancalon. MAQUETTISTES : Jean-Luc Maciula, Tom Beynon, Luis Ferreira. ONT COLLABORE A CE NUMERO : Pascal Lafine, Dominique Préhu, Harold Leviller. PHOTOS: Tom Beynon. ILLUSTRATIONS : Bird studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Koddansha - Toei Animation. PRESTATION D'ADAPTATION ET DE CAPTURES D'IMAGES effectuée par la Société A'Planet, 01.47.51.38.33. DEPOT LEGAL: janvier 1998. COMITE DE REDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Marc Sillam. PUBLICATION HEBDOMADAIRE EDITEE par SFC, SA au capital de 750.000F - R.C.B. 334 323 961 - 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PPAUX ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 144 avenue du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La-Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie 01.49.22.20.01 REASSORTS : 08.00.31.32.68. ABONNEMENTS : Dorothée Magazine, DIP, 70, rue Compans, 75019 Paris, 01 44 84 84 89 - Imprimé en France par Mouthieux - Photogravure : SSCP - Diffusion : Transport Presse.



La rédaction.

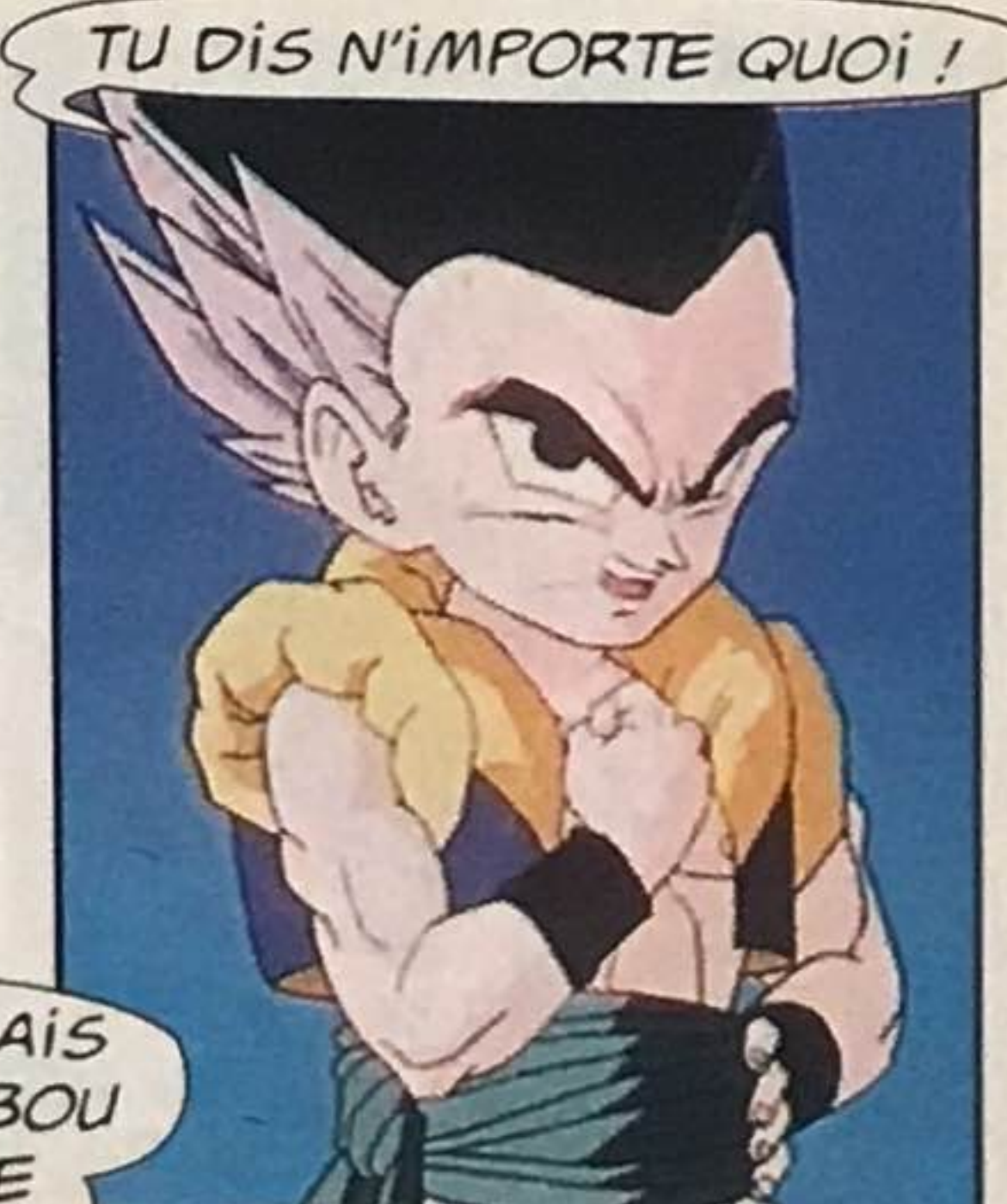
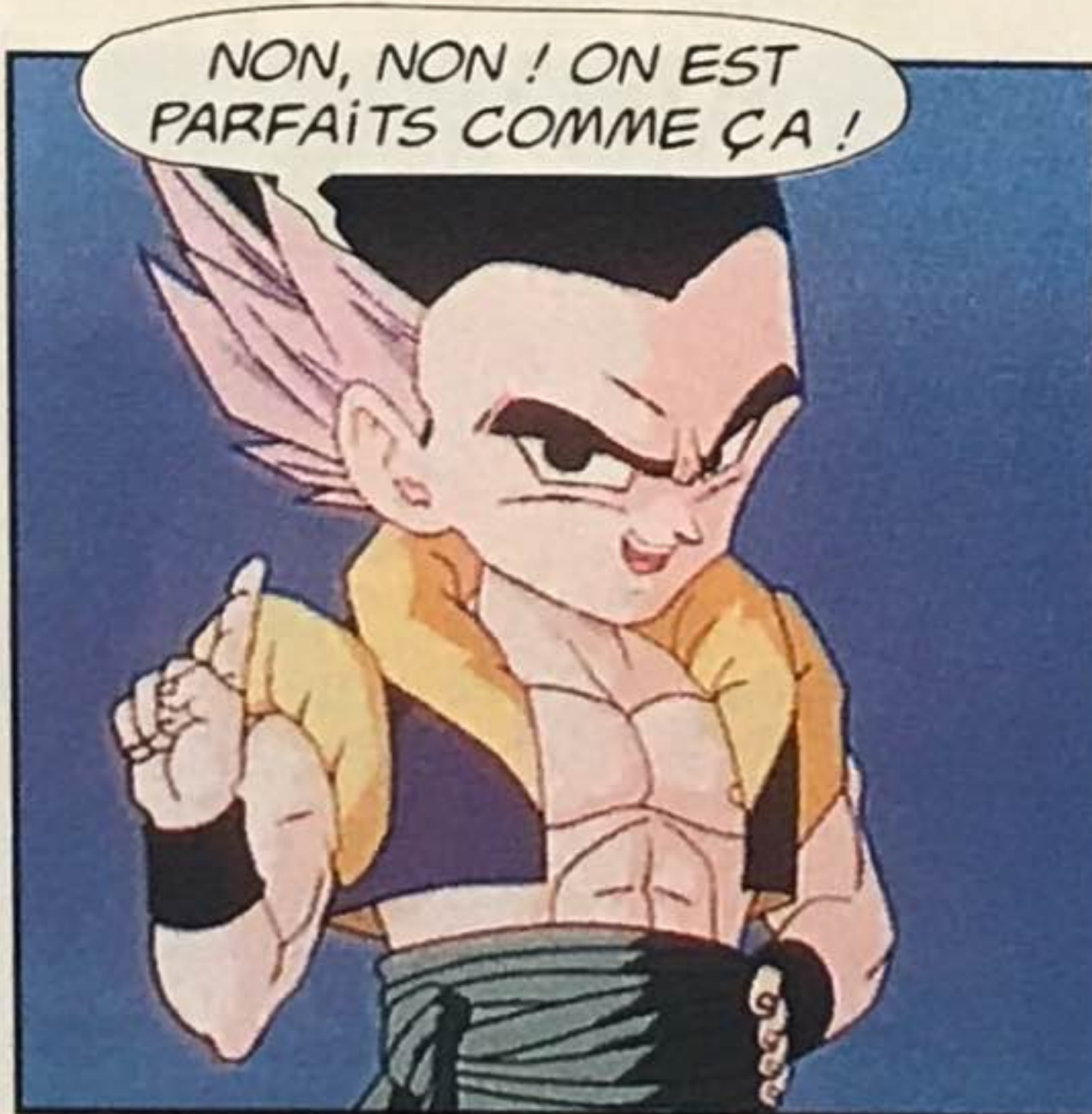
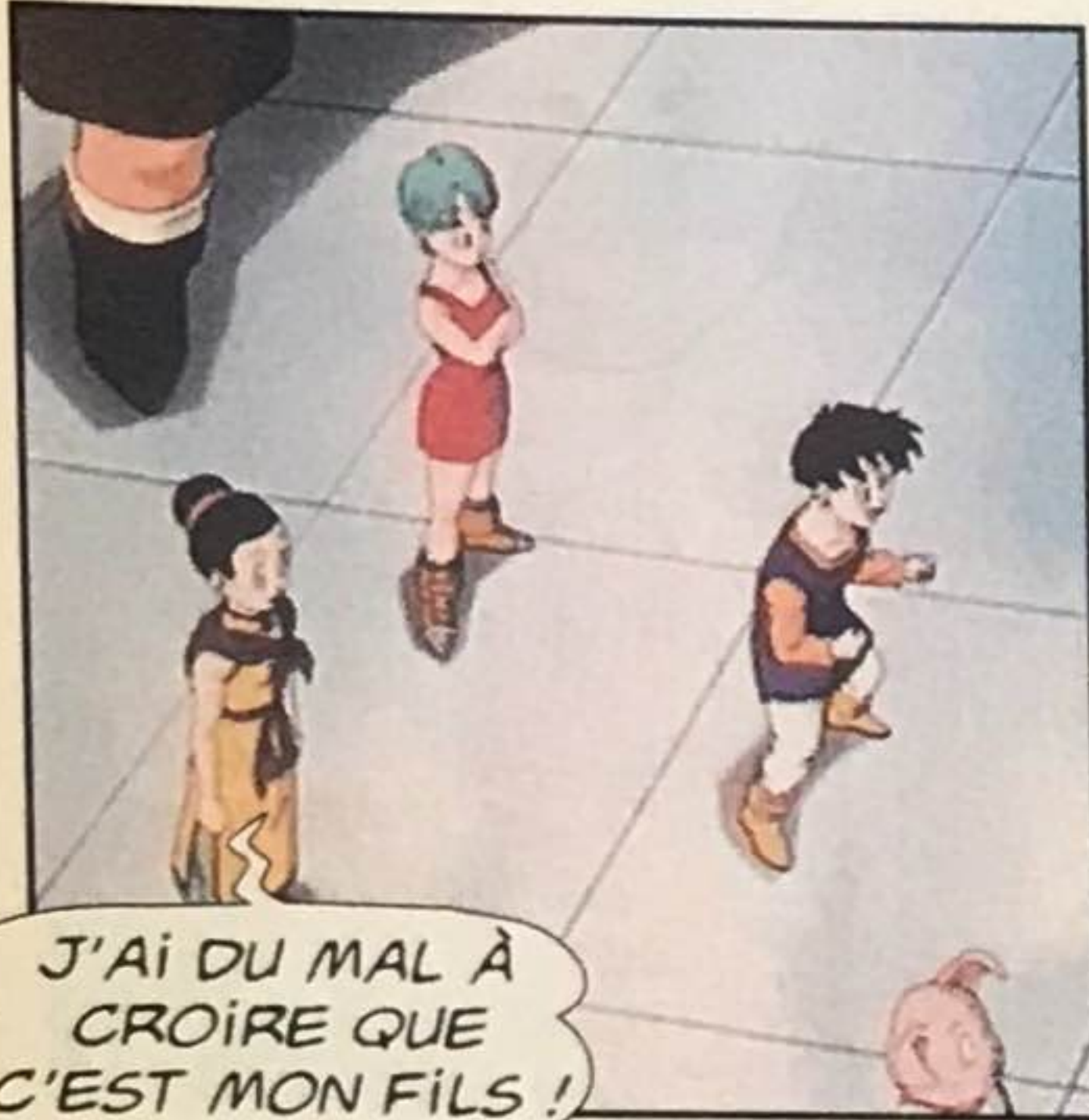
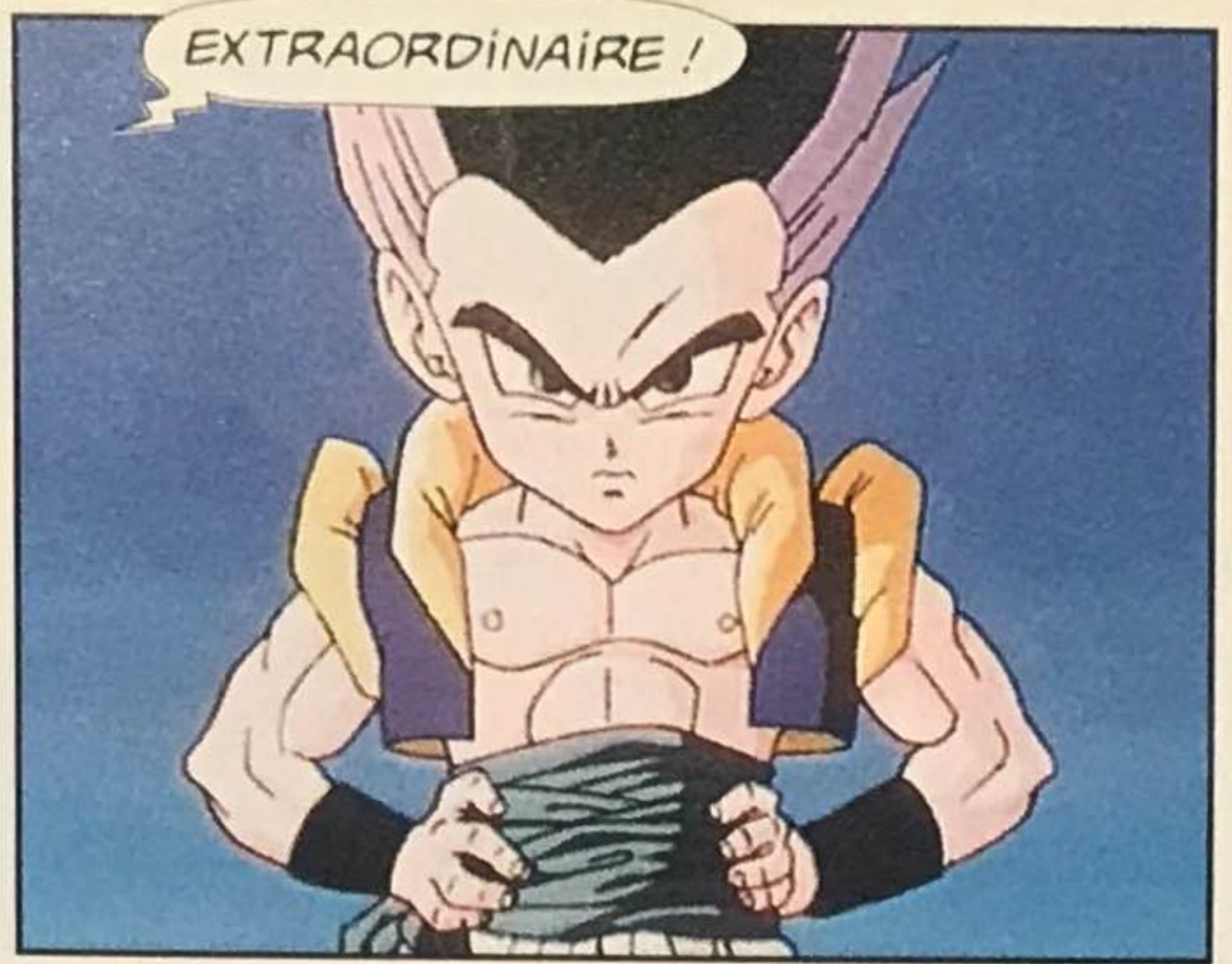


1 9 9 5

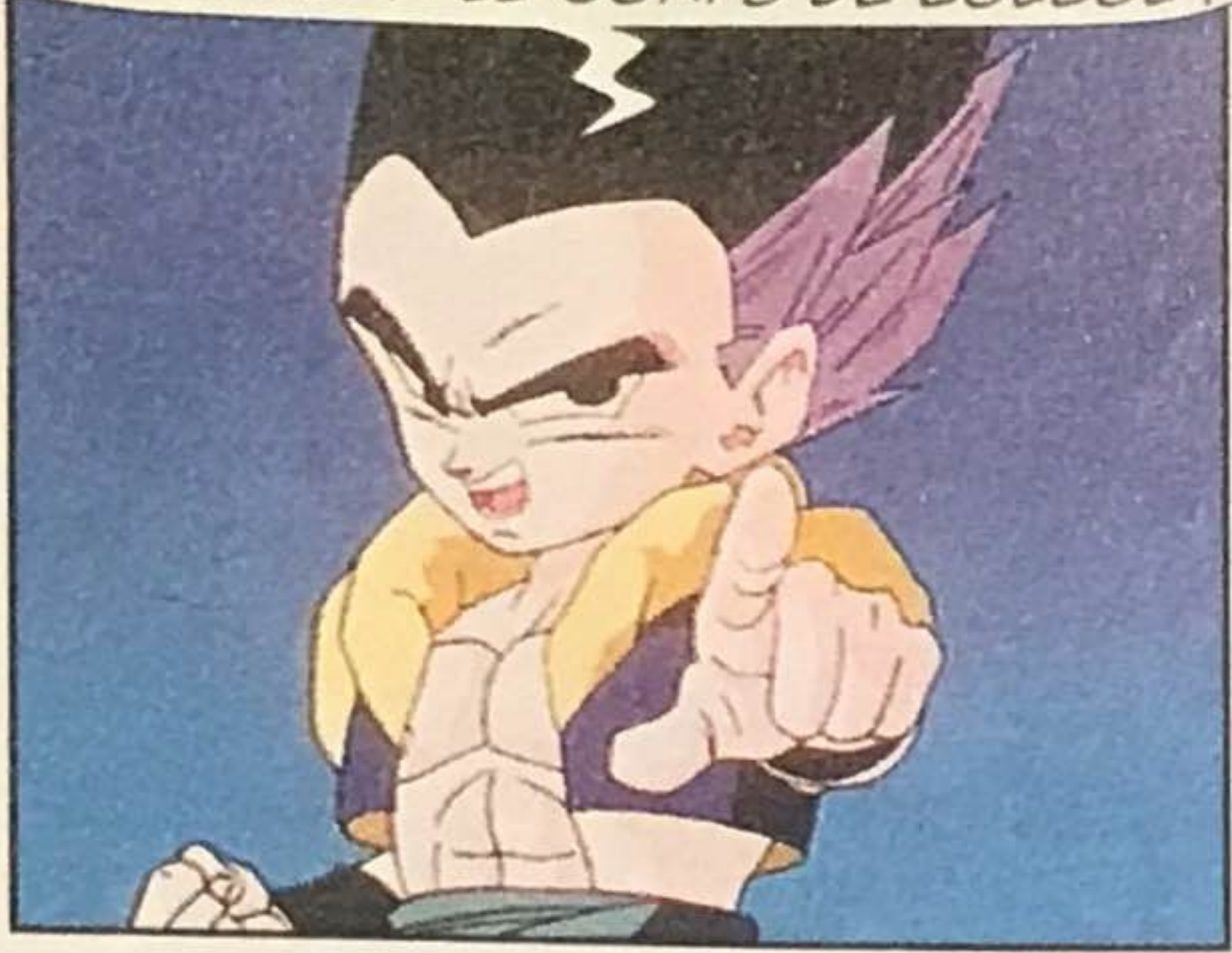
DRAGON BALL Z

PÉCHÉ D'ORGUEIL (2)

Résumé : Alors que Sangohan attend du doyen des Dieux de nouveaux pouvoirs, Sangoten et Trunks ont enfin réussi à fusionner !



TU EN VEUX LA PREUVE, PETIT CŒUR ?
DONNE-NOUS DEUX MINUTES ET ON TE
RAPPORTERA LE CORPS DE BOUBOU !



HEIN ???



SSSSSS...

ILS PRÉFÈRENT QU'ON
LES APPELLE GOTRUNKS !



NON,
ATTENDEZ !
TRUNKTEN !



IL N'Y A PAS DE TEMPS
À PERDRE !



...IL FAUT
LE TROUVER
AVANT QUE LES
TRENTE MINUTES
SOIENT ÉCOULÉES !



FSSCHHHH...



VOUS AVEZ VU COMME
ILS SONT RAPIDES !



QUELS IDIOTS !
S'ILS SE FONT TUER,
SANGOKU NE ME LE
PARDONNERA
JAMAIS !



ARRÊTEZ DE PARLER DE LUI
AU PLURIEL ! EN TOUT CAS, MOI
JE SUIS SÛR QU'IL RÉUSSIRA À
VAINCRE BOUBOU !



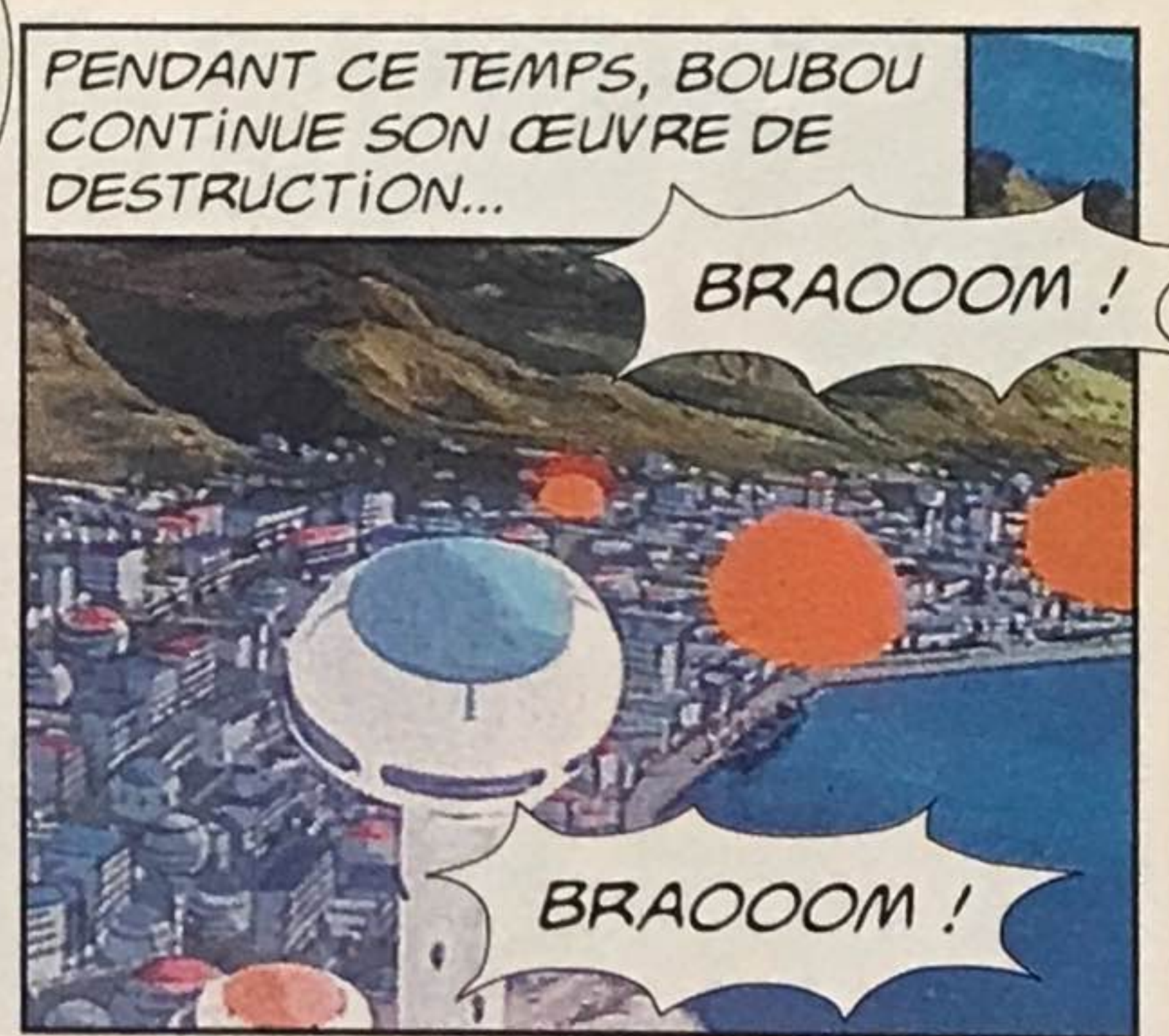
TU AS
RAISON KRILIN, IL
FAUT LUI FAIRE
CONFIANCE !

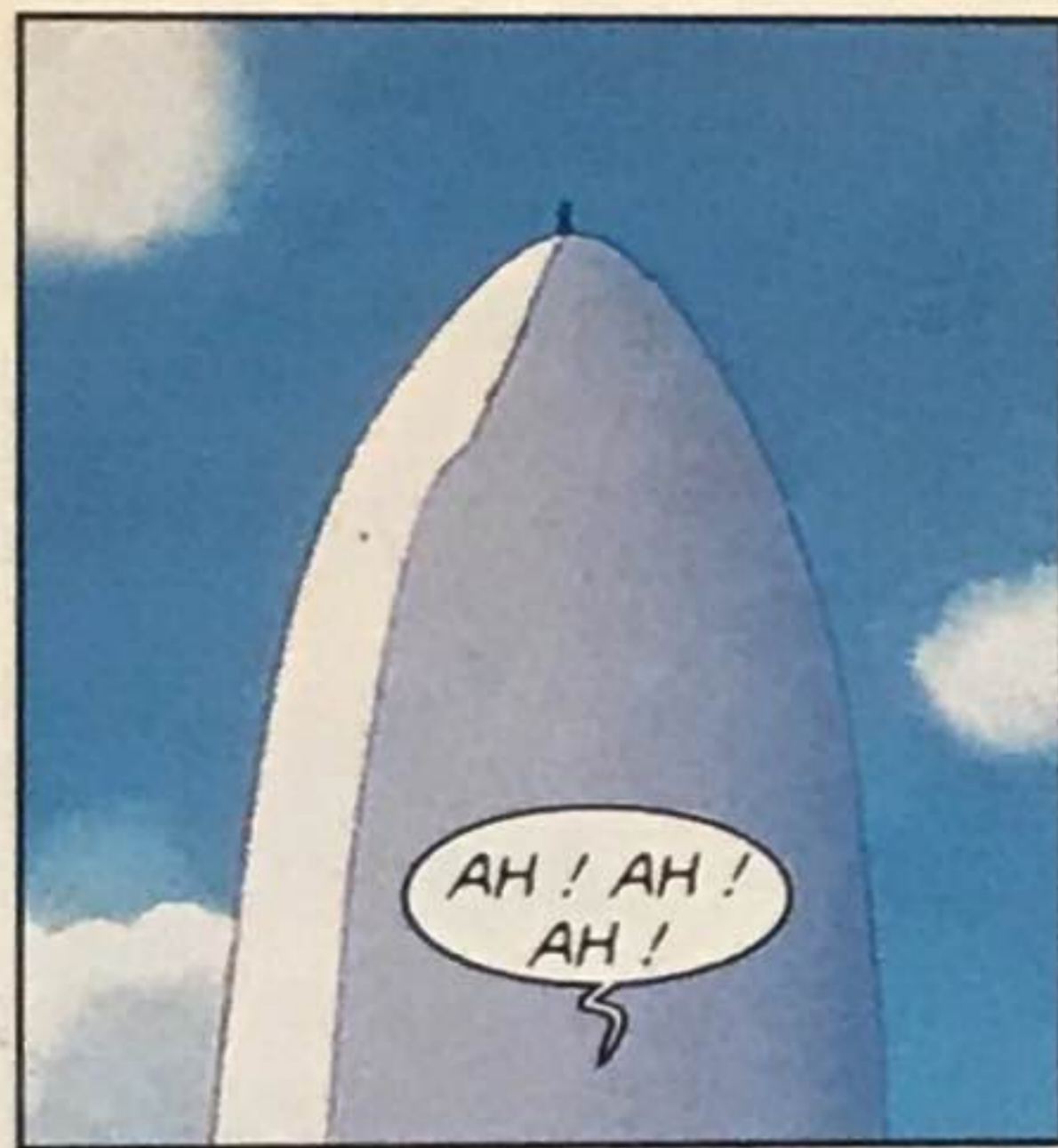


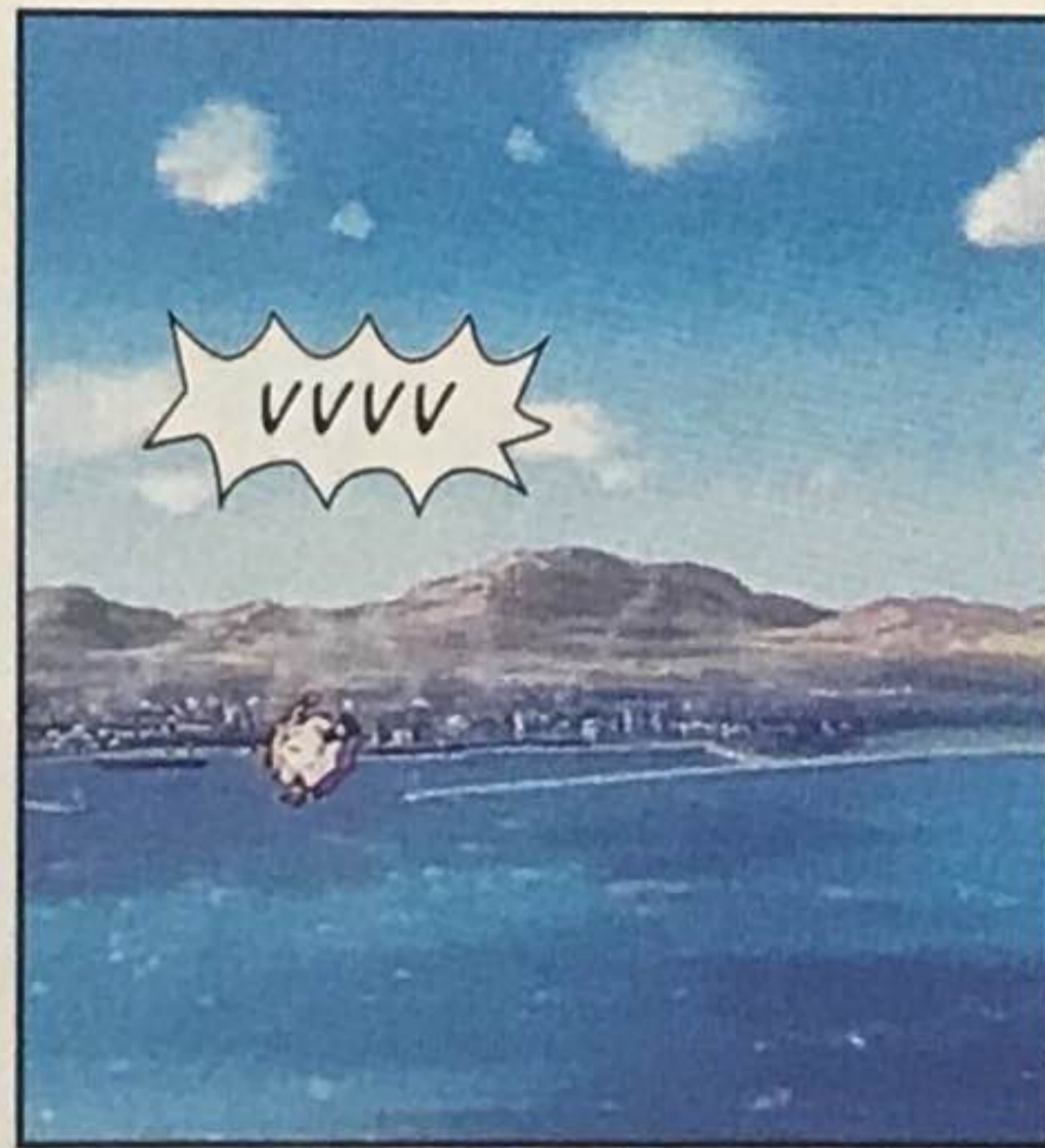
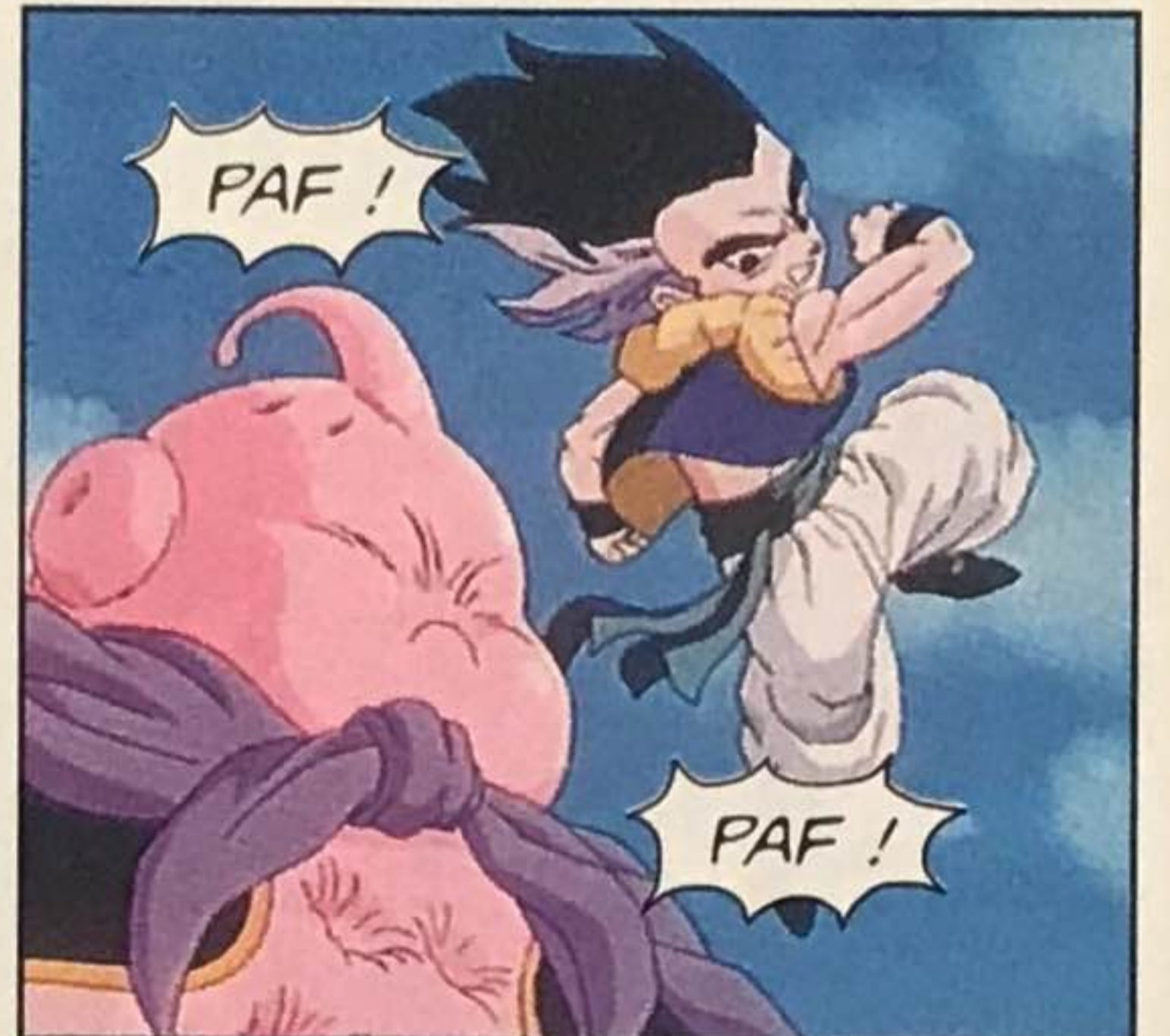
PENDANT CE TEMPS...

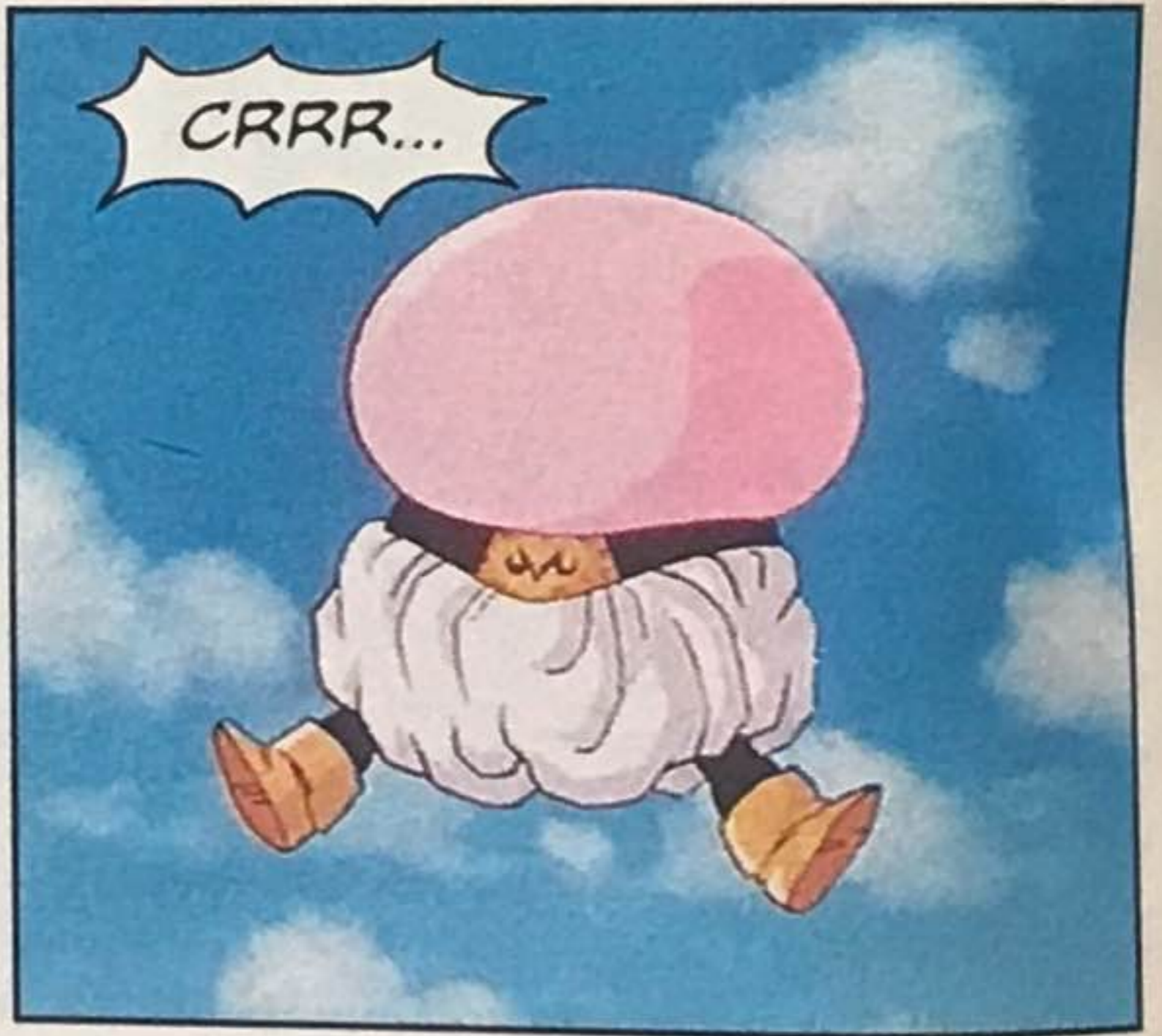
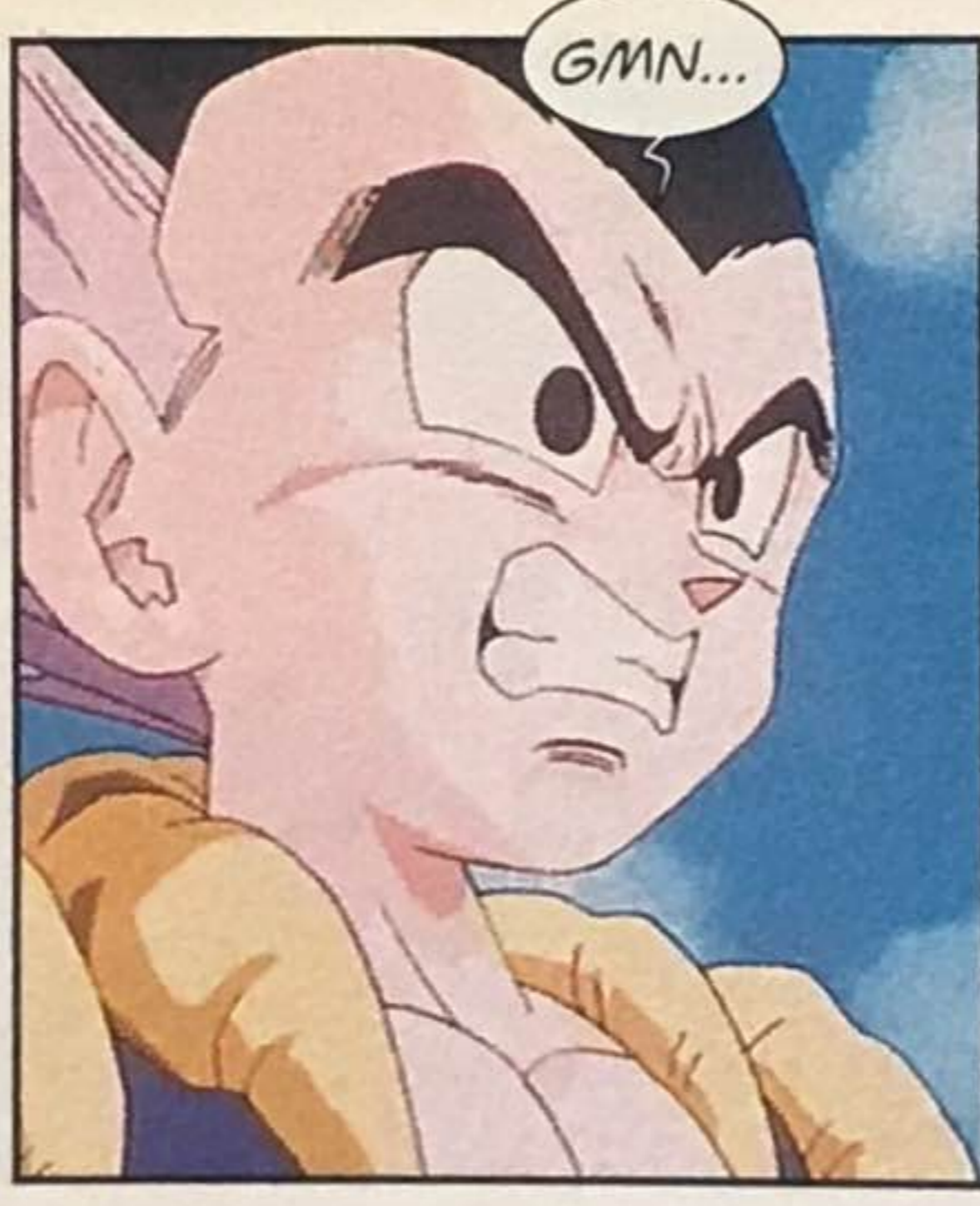
WÂÂÂÂÂ !

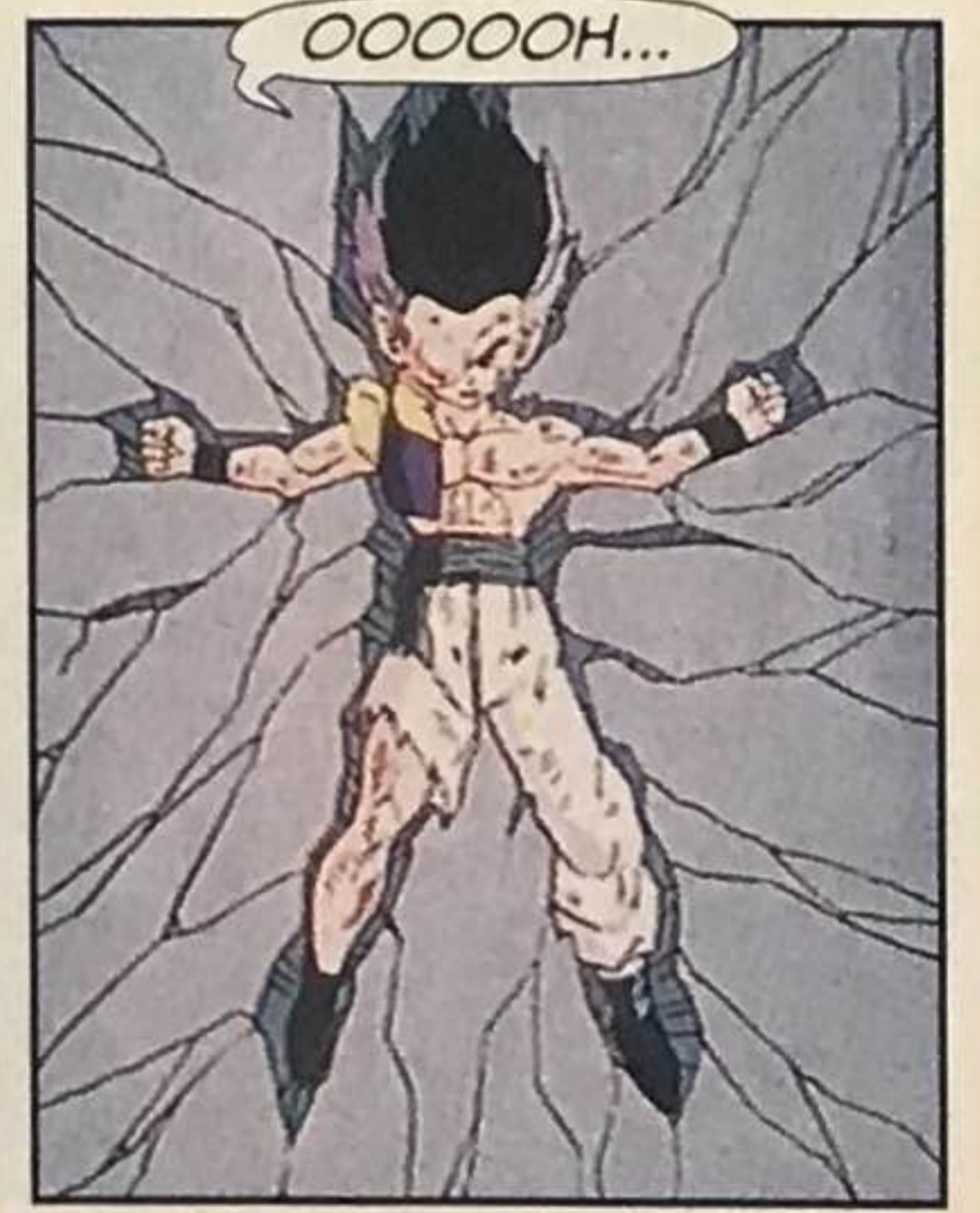
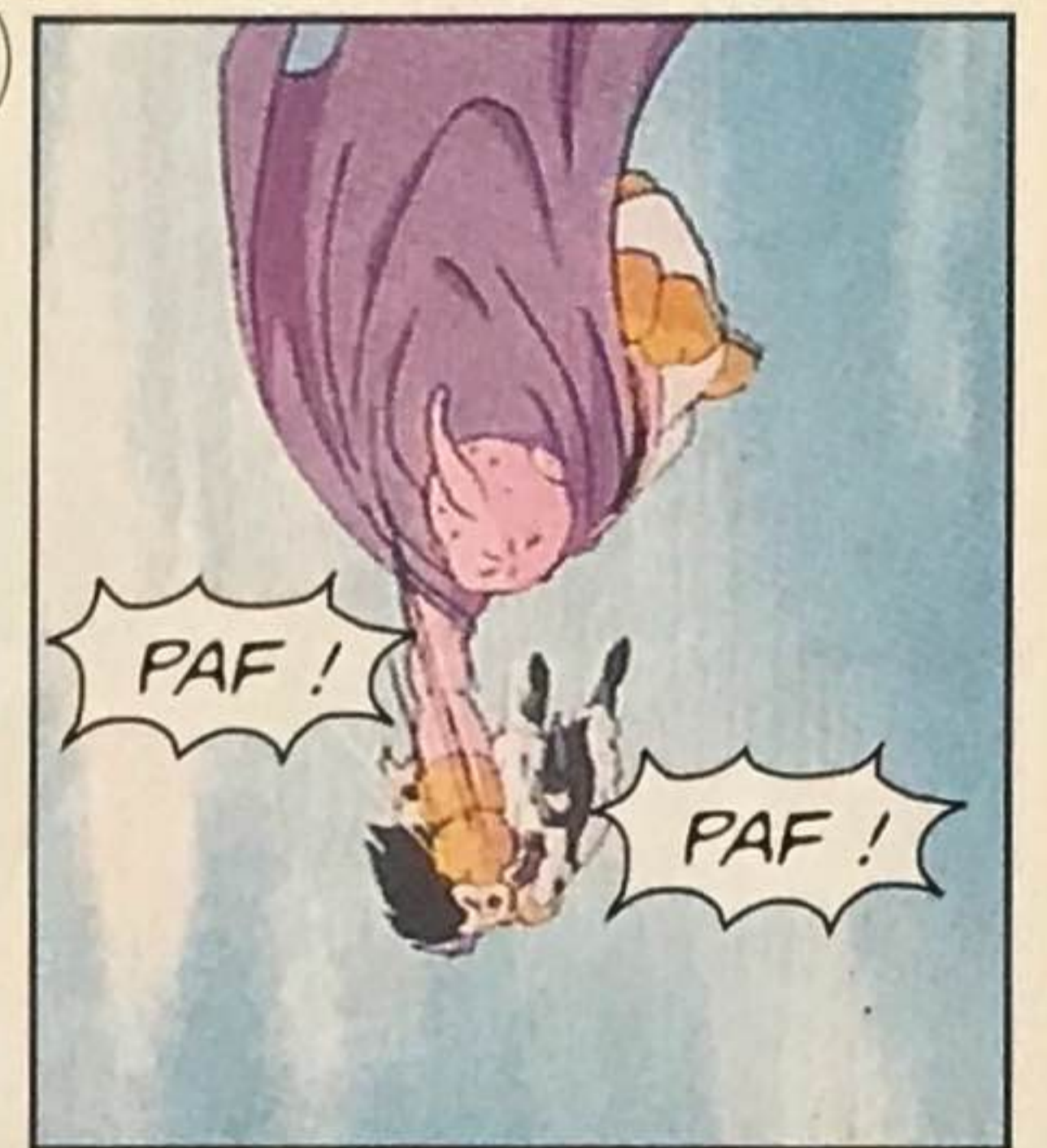
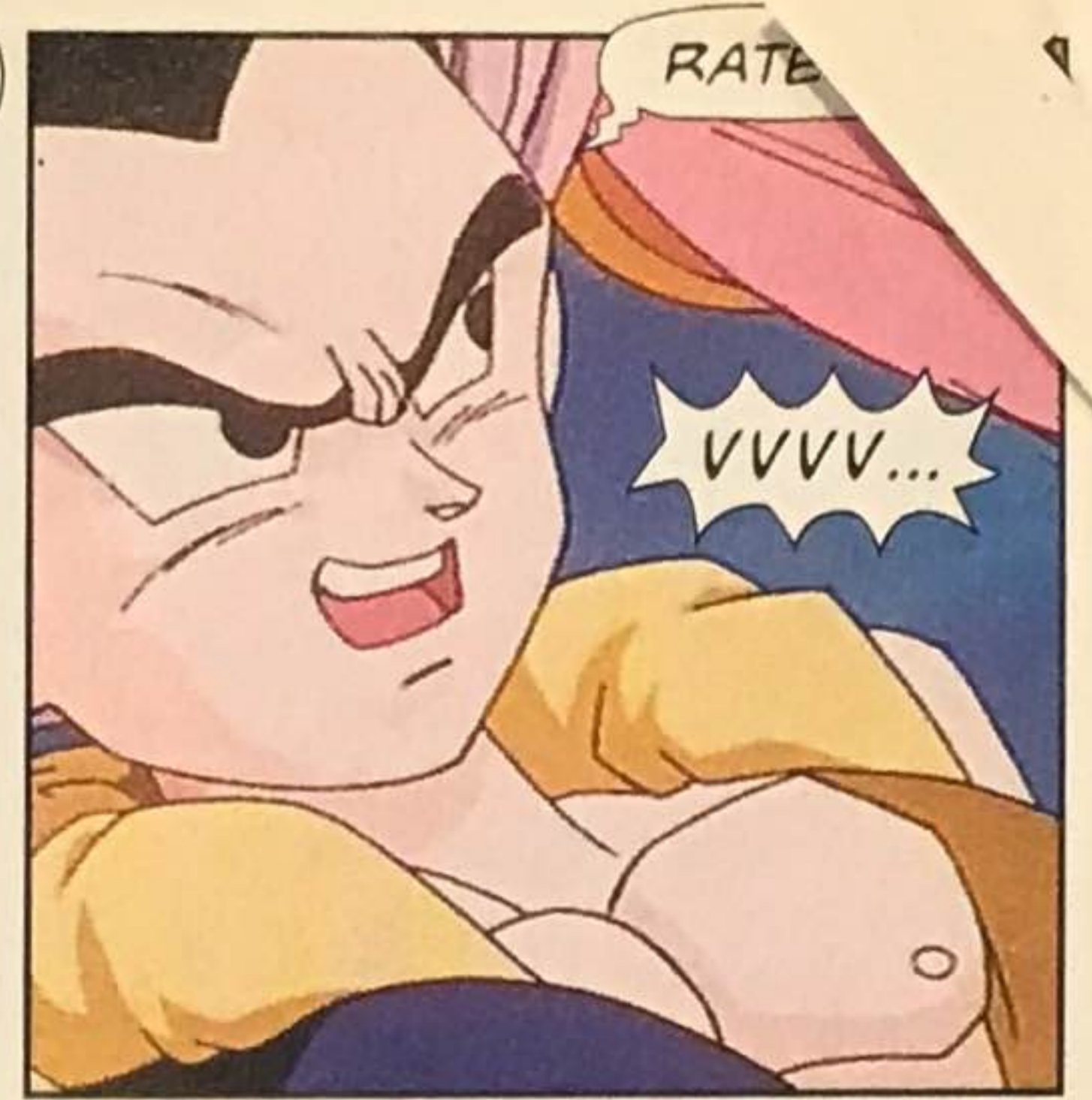
ALORS,
SANGOKU, TU AS
BIEN DORMI ?

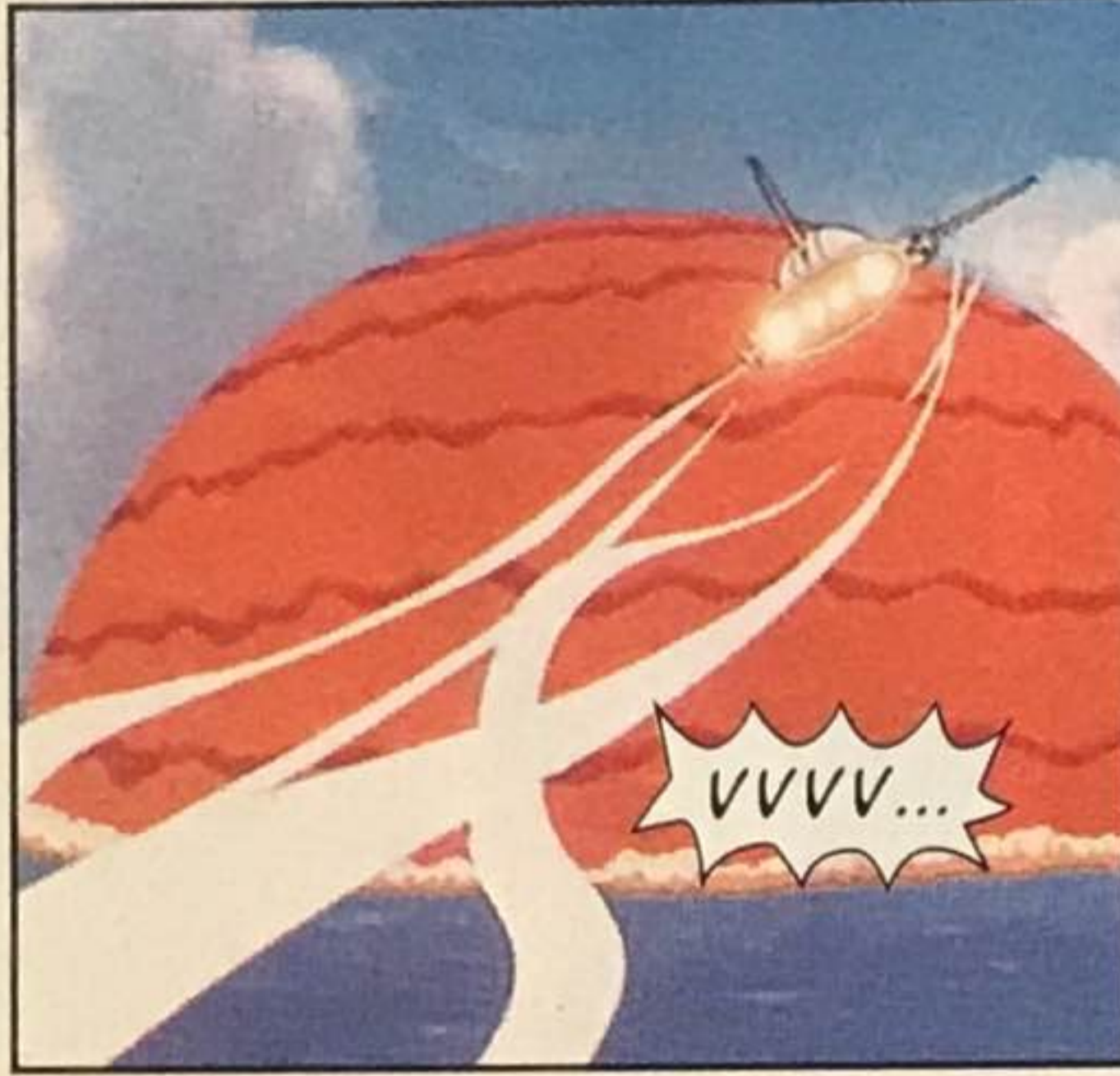
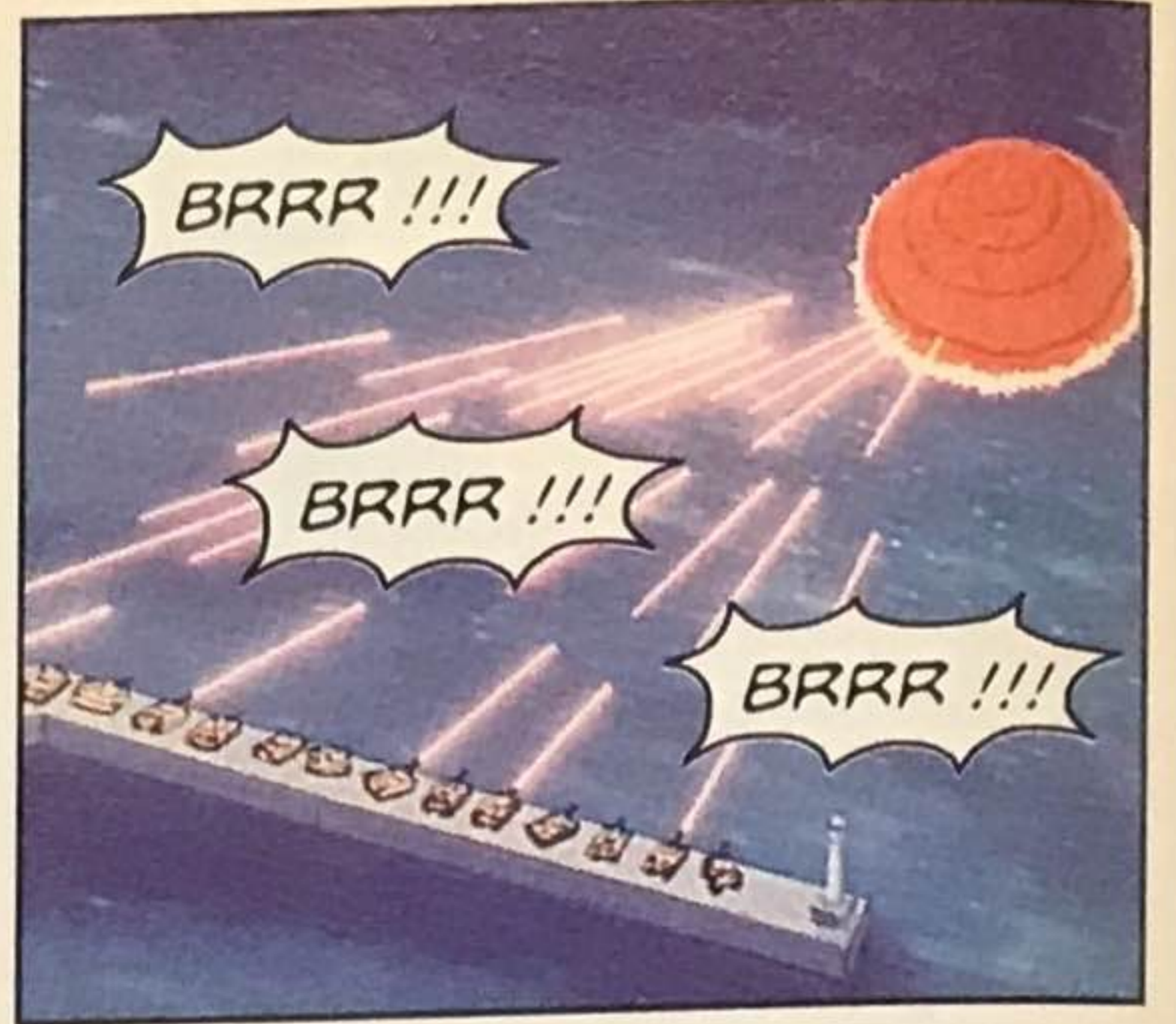














Fin de l'épisode

Attention !... Attention !... Attention !...

Dorothée

MAGAZINE

LA SEMAINE PROCHAINE DEVIENT

D. manga

NOUVEAU !

D. manga

LA SUITE DES AVENTURES DE
DRAGON BALL GT

LI SHERON
LE CHEF DES DRAGONS NOIRS

LA NOUVELLE FUSION
SANGOKU 4
VEGETA 4
GOGETA 2

LE TOUT DERNIER EPISODE DE
DRAGON BALL Z

2 POSTERS GEANTS

MENSUEL N° 437 - Février 1998 - 20 FF - 145 PB - 6,50 PS - ISSN 1142-3223

avec **LES DERNIERES NOUVELLES DU JAPON**

avec **ENCORE PLUS DE BD**

avec **DEUX POSTERS GEANTS INEDITS**

EN VENTE TOUS LES MOIS

A VOS
CONSOLES

TIME CRISIS

Souvenez-vous du pistolet sur Nintendo Entertainment System, et des canards que vous pouviez exploser en plein vol... Dix ans après, le concept perdure et, comme si vous étiez dans une salle d'arcade, Time Crisis vous emporte dans le monde du shooting game à sensations extrêmes. Dans la peau d'un agent secret, vous devrez démanteler une importante organisation criminelle, en flinguant tous les truands qui vous barrent la route. L'originalité principale du jeu réside en ce héros (que vous êtes) pouvant se cacher derrière les éléments du décor pour mieux se défendre. L'environnement 3D – sublime – et le revolver G-Con 45 vendu avec le jeu, feront de vous un inspecteur digne d'un nom à la Nicky Larson... Ne vous faites pas trop souvent tirer dessus ou les étapes seront à recommencer entièrement. Bonne chance à vous, les masters de la gâchette.

Prix généralement constaté : 549 F.



Les boucliers de Quetzacoatl

Après les chevaliers de Baphomet, Dorothee Magazine vous présente les nouvelles péripéties entièrement traduites en français de George Stobbart, le touriste américain le plus connu sur PlayStation. Aventure et action sont au rendez-vous dans un jeu graphiquement proche d'un dessin animé. Le héros que vous êtes est attachant et le dénouement de l'enquête excitant et incertain. Le petit plus très appréciable reste le temps de chargement plus rapide et les animations plus fluides et plus réalistes. Si Indiana Jones et Sherlock Holmes sont vos héros préférés, il ne vous reste plus qu'à enfilez la tenue de George Stobbart. A vous de mener l'enquête, l'avenir du monde est entre vos mains.

Note : 15/20 Console : PlayStation
Prix généralement constaté : 349 F.



FINAL FANTASY VII

Final Fantasy VII ne faillit pas à la règle et au contraire devient même le chef de file de la série. Le personnage Cloud, un Cyberpunk, a pour mission de sauver la planète rongée par une forte pollution causée par le rayon magique que possède Shin-Ra. Mais est-ce bien là la véritable quête de Cloud ? A vous de le découvrir à travers ce jeu qui sait allier le côté ludique aux scènes cinématiques à vous couper le souffle. Réfléchir, combattre et parler sont les maîtres-mots de cette supercréation, carton de la fin d'année 1997 sur PlayStation. Un jeu de rôle aussi bien fait, c'est du jamais vu sur console. Pour information, avec plus de 15 millions d'adeptes à travers le monde, à sa sortie au Japon, FF VII a été en rupture de stock à Tokyo. Maintenant vous savez ce qui vous reste à faire !

Note : 19/20 Console : PlayStation
Prix généralement constaté : 399 F.



LA FIN DE DRAGON BALL Z

Voici racontée cette semaine la fin, inédite, de la série Dragon Ball Z. Les derniers épisodes de votre série préférée sont également édités en vidéo par Manga Power. Ces cassettes s'intitulent *Episodes inédits de Dragon Ball Z*.



LA TROISIEME GENERATION

Dix ans se sont écoulés depuis la mort de Super Bou. La vie a repris son cours. Sango-han et Bidel se sont mariés et ont eu une petite fille du nom de Pain. Sango-han est un grand scientifique et il continue toujours ses études universitaires. Hercule, le père de Bidel, annonce un grand événement : un nouveau tournoi des arts martiaux va bientôt avoir lieu. Sangoku, qui d'habitude fuit les tournois, décide de participer à celui-là. Il est persuadé



Hercule est fier de sa petite-fille Pain mais tremble de la voir combattre Sangoku.

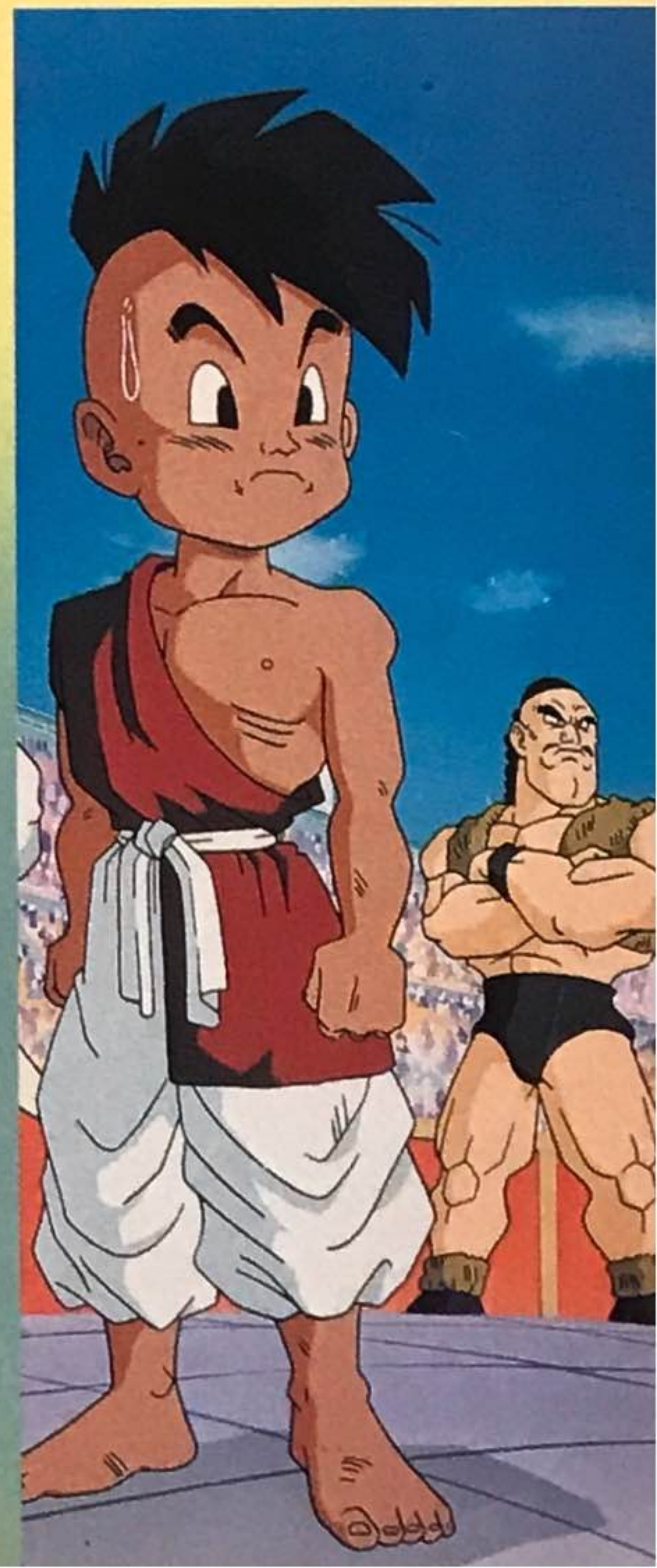


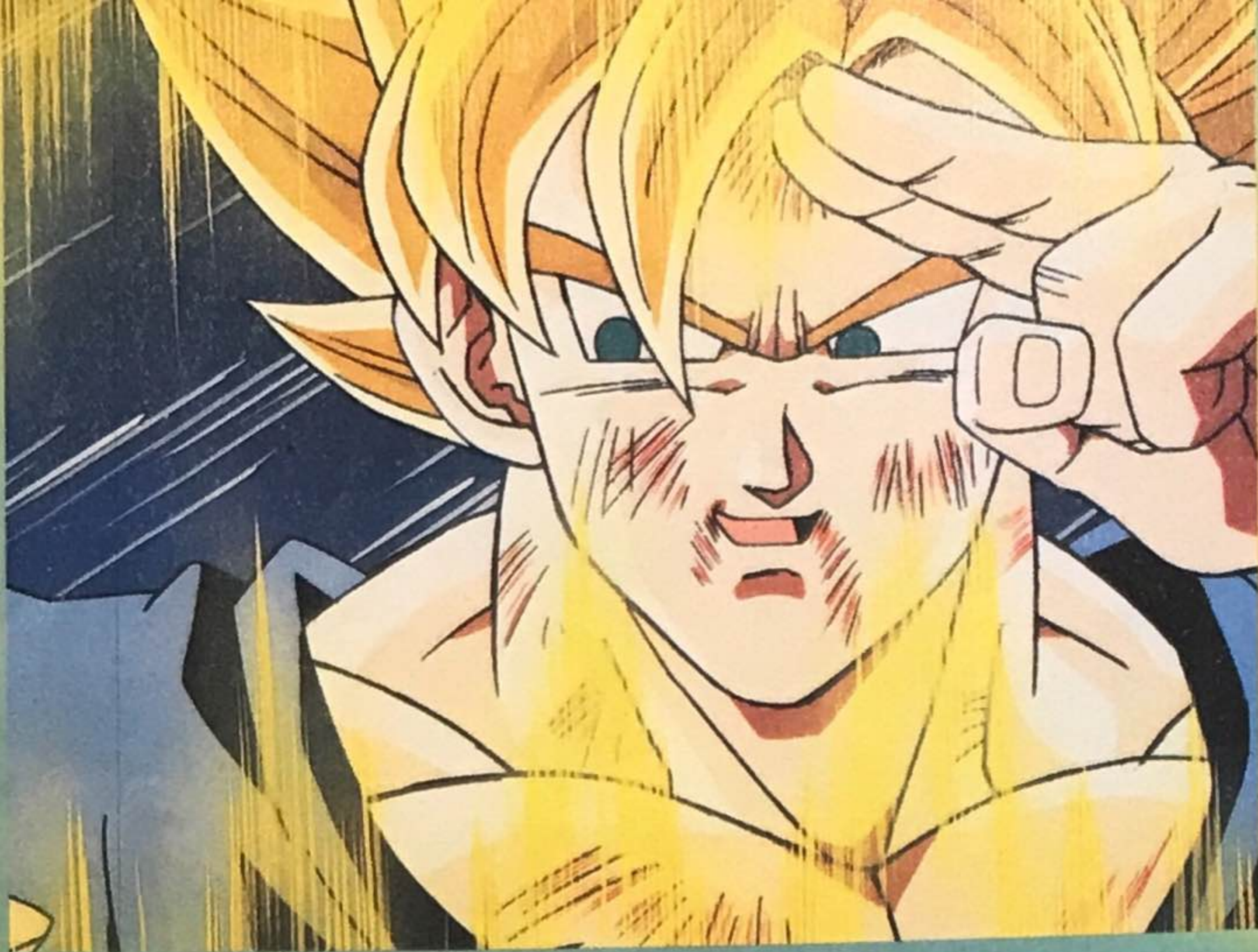
d'y rencontrer un guerrier pas comme les autres. Bien qu'il n'ait détecté aucune aura particulière, Végéta décide de le suivre pour savoir s'il a raison. Il oblige Sangoten et Trunks à participer au tournoi pour apprendre à se débrouiller seuls. De son côté, Sango-han annonce que sa petite-fille Pain va elle aussi être de la partie. En effet, malgré son jeune âge et sa petite taille, elle est d'une force égale à celle de ses aînés. Le tournoi junior ayant été annulé après la victoire de Trunks, Pain va participer à celui des adultes. Le jour du

tournoi, une grande fête est organisée. Pour encourager les participants, tous les amis de Sangoku se sont déplacés et reprochent d'ailleurs à ce dernier de ne pas leur avoir donné de nouvelles en dix ans.

Hercule, lui, ignore que Sangoku et ses amis vont concourir. Comme lors des deux événements précédents, il demande à Boubou de vaincre tous ses adversaires pour, en finale, le laisser gagner. Quand il apprend que nos amis se sont inscrits, ainsi que Pain, il s'affole. Mais Sangoku le rassure : si l'un d'eux parvient en finale, il le laissera gagner. Le grand moment arrive enfin par le tirage au sort de l'ordre de combat des participants.

Oub vient d'une région pauvre et veut gagner de l'argent pour aider les siens.





UNE VIEILLE CONNAISSANCE

Beaucoup de monde est venu assister au tournoi. Oub, un jeune garçon de dix ans, étonne les nouveaux participants. En effet, il est particulièrement chétif.

Comme, habituellement, il vit isolé, il n'a pas l'habitude de voir tant de monde. Il est donc très intimidé et sursaute pour un rien. Certains se moquent de lui à cause de son physique peu ordinaire.

De leur côté, Trunks et Sangohan cherchent qui peut bien être le puissant guerrier dont a parlé Sangoku. C'est alors que le présentateur monte sur le ring et annonce que le tirage au sort va bientôt avoir lieu. Il explique que le gagnant aura l'honneur suprême de pouvoir combattre Hercule, le champion en titre.

Sangoku demande à Boubou s'il ne peut pas influencer le hasard. Il lui explique qu'un guerrier très puissant se cache parmi les

participants et il aimerait l'affronter dès le premier tour pour être au maximum de ses capacités. Boubou accepte d'utiliser ses dons de télékinésie pour changer les numéros.

Dans la loge présidentielle, les amis de Sangoku regardent les événements avec attention. Krilin et sa femme se disputent car C18 ne comprend pas pourquoi son mari refuse de participer au tournoi pour gagner la récompense.



Boubou, arrivé en finale des précédents tournois, a de nombreux fans.

se. Mais Krilin ne veut rien entendre, il préfère être spectateur et ne comprend pas l'intérêt de C18 pour l'argent.

Elle lui rétorque alors que c'est elle qui est arrivée en finale il y a dix ans et qu'il est un lâche car il a tout pour gagner. Krilin lui explique qu'il est loin d'être au niveau des guerriers de l'espace et qu'il pense que Sangoku et Boubou vont se retrouver en finale.

Sangohan est le premier à piocher dans la boîte. Il tire le numéro 8. Le Tigre arrive ensuite. C'est un homme très musclé, vêtu d'une grosse fourrure et portant une longue queue de cheval; il tire le numéro 2. Quand Pain arrive, Boubou demande à Sangoku s'il doit laisser faire le hasard ou intervenir. Sangoku préfère

laisser sa chance à sa petite-fille et elle choisit la boule n° 1.

Hercule est très heureux que ce soit sa petite-fille qui se batte en premier. Il regarde le tableau des participants et s'inquiète un peu en découvrant qu'elle va se battre contre le Tigre. C'est ensuite au tour de Sangoku et il demande à Boubou de lui faire piocher le numéro 3.

Le présentateur, qui le reconnaît, est très heureux de le voir. Il lui confie que, depuis qu'il ne participe plus aux tournois, les combats sont devenus très monotones.

Cette fois, les choses vont donc changer. Jun, un play-boy qui fait craquer les filles, se présente devant la boîte. Sangoku demande à Boubou de lui faire piocher la boule n° 6. Végéta demande alors à





Oub ignore qu'il est la réincarnation de Bou.

méro 4, puis de laisser faire le hasard.

Végéta comprend alors : ce gamin serait donc le mystérieux guerrier. Et Sangoku confirme, précisant même que ce garçon s'entraîne

Sangoku lequel d'entre eux est le fameux guerrier qu'ils sont venus rencontrer. Mais Oub arrive et Sangoku demande à Bou-bou de lui faire tirer le nu-

depuis qu'il sait marcher pour le combattre, lui, Sangoku. Alors là, Végéta ne comprend plus rien. Il

demande à Sangoku de tout lui raconter. Celui-ci explique qu'il y a dix ans, quand il a vaincu Super Bou, il lui a promis d'accepter de se battre contre lui s'il se réincarnait en quelqu'un de gentil.

Quand l'âme de Super Bou est arrivée devant le garde-frontière du royaume des morts, ce dernier a accepté de le laisser revenir sur Terre s'il devenait gentil. Super Bou s'est donc réincarné dans le corps d'un bébé. Végéta demande à

Sangoku s'il n'est pas fou d'avoir voulu que ce monstre qu'ils ont eu tant de mal à vaincre revienne à la vie. Mais Sangoku a une revanche à prendre.

Il a rapidement découvert celui qu'il cherchait par son nom : Oub est en effet l'anagramme de Bou.

Plus loin, Dendé et Petit Cœur, qui ont une super ouïe, entendent la conversation. Ils s'affolent à l'idée que ce garçon puisse avoir la puissance de Super Bou. Oub, lui, ignore tout cela. Pour l'instant, il est très intimidé : ce n'est pas parce qu'il est le plus fort de son village qu'il pourra vaincre les participants ici présents. Il n'est là que pour essayer de gagner la récompense qui permettra à son village de manger.

Tous les amis de Sangoku lui reprochent de ne jamais donner de ses nouvelles.



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

MORTELLE MÉLODIE (1)

Résumé : Shun affronte le guerrier divin Myme de Vénéta. La faculté de celui-ci à lire dans les pensées lui révèle les doutes que nourrit Shun envers la violence. Shun demande à son frère Ikki de le guider.



IL N'Y A PAS DE RÉPONSES À TES QUESTIONS ! TOUT CE QUE NOUS POUVONS FAIRE, C'EST AVOIR CONFIANCE EN L'AVENIR ET CROIRE EN UN MONDE MEILLEUR !

SI NOUS CESSONS D'AVOIR LA FOI, IL NE RESTERA PLUS RIEN ! JE CROIS À LA JUSTESSE DE NOTRE CAUSE !



EH BIEN, CHEVALIER ANDROMÈDE ?...

JE NE COMPRENDS PAS LES RAISONS QUI NOUS POUSSENT À NOUS AFFRONTER...



...MAIS JE FAIS CONFIANCE À MON FRÈRE !



...ALORS EN GARDE !



...PARCE QUE JE VAIS T'AFFRONTER ET TE VAINCRE !



C'EST TON FRÈRE ?



TU CROIS DONC À LA FRATERNITÉ ?



LAISSE-MOI TE DIRE QUE TOUTES CES NOTIONS D'AMOUR ET DE FAMILLE NE SERVIRONT STRICTEMENT À RIEN !





JE TE L'AI DIT, TU ES BEAUCOUP TROP NAÏF ! ET TON OPTIMISME INSENSÉ TE MÈNERA À TA PERTE !



MA FIDÈLE CHAÎNE NE RÉAGIT PAS CAR POUR LA PREMIÈRE FOIS, L'ADVERSAIRE QUE JE COMBATS N'A PAS LE CŒUR REMPLI DE VIOLENCE ET DE HAÏNE !



...MAIS POURTANT JE RÉUSSIRAI À TE VAINCRE PARCE QUE MA VOLONTÉ EST PLUS FORTE QUE TOUS LES SORTILÈGES QUE TU UTILISES !



MAINTENANT, MA CHAÎNE SAURA TE TROUVER PARCE QUE JE LA GUIDERAI AUSSI RAPIDEMENT QUE TOI !





FSSSS



FSSCHHHH...



AAAAAH...



BRAOOOM !!!

PENDANT CE TEMPS, FLAMME EST TOUJOURS PLONGÉE DANS UN PROFOND SOMMEIL...



...KIKI LA SURVEILLE...



...ET SES RÊVES SE BOUSCULENT...



PRINCESSE FLAMME, LE SOLEIL VA BIENTÔT SE COUCHER ! IL FAUT RENTRER AU PALAIS !

DIS-MOI... N'AS-TU JAMAIS RÊVÉ DE VIVRE DANS UN PAYS MOINS RUDE OÙ LE SOLEIL BRILLERAIT TOUTE L'ANNÉE ?



COMMENT ?



LE ROYAUME D'ASGARD SEMBLE ÉTERNELLEMENT VOUÉ À FAIRE SOUFFRIR CEUX QUI Y HABITENT !

JE SAIS QUE NOUS DEVONS ACCEPTER LE DESTIN QUE LES DIEUX ONT CHOISI POUR NOUS...





...MAIS JE NE PEUX M'EMPÊCHER D'Y VOIR UNE CRUELLE INJUSTICE ! PAS TOI ?



HEU... NON MAIS...



EH BIEN, PARLE !



TOUT CE QUE JE DEMANDE DANS LA VIE, C'EST D'ÊTRE PRÈS DE VOUS !



ALORS, MA SŒUR, TU TAQUINES ENCORE NOTRE AMI ?



NON, JE T'ASSURE !



ÉCOUTE-MOI !... J'AI ENTENDU VOTRE CONVERSATION !...



JE COMPRENDS CE QUE TU RESSENS ! PARFOIS IL M'ARRIVE AUSSI DE PENSER QUE NOTRE SORT EST INJUSTE !



...LA VIE SERAIT PLUS FACILE SOUS DES CIEUX PLUS CLÉMENTS !...



...MAIS SI NOUS SOMMES ICI, C'EST QUE LE DESTIN L'A VOULU !



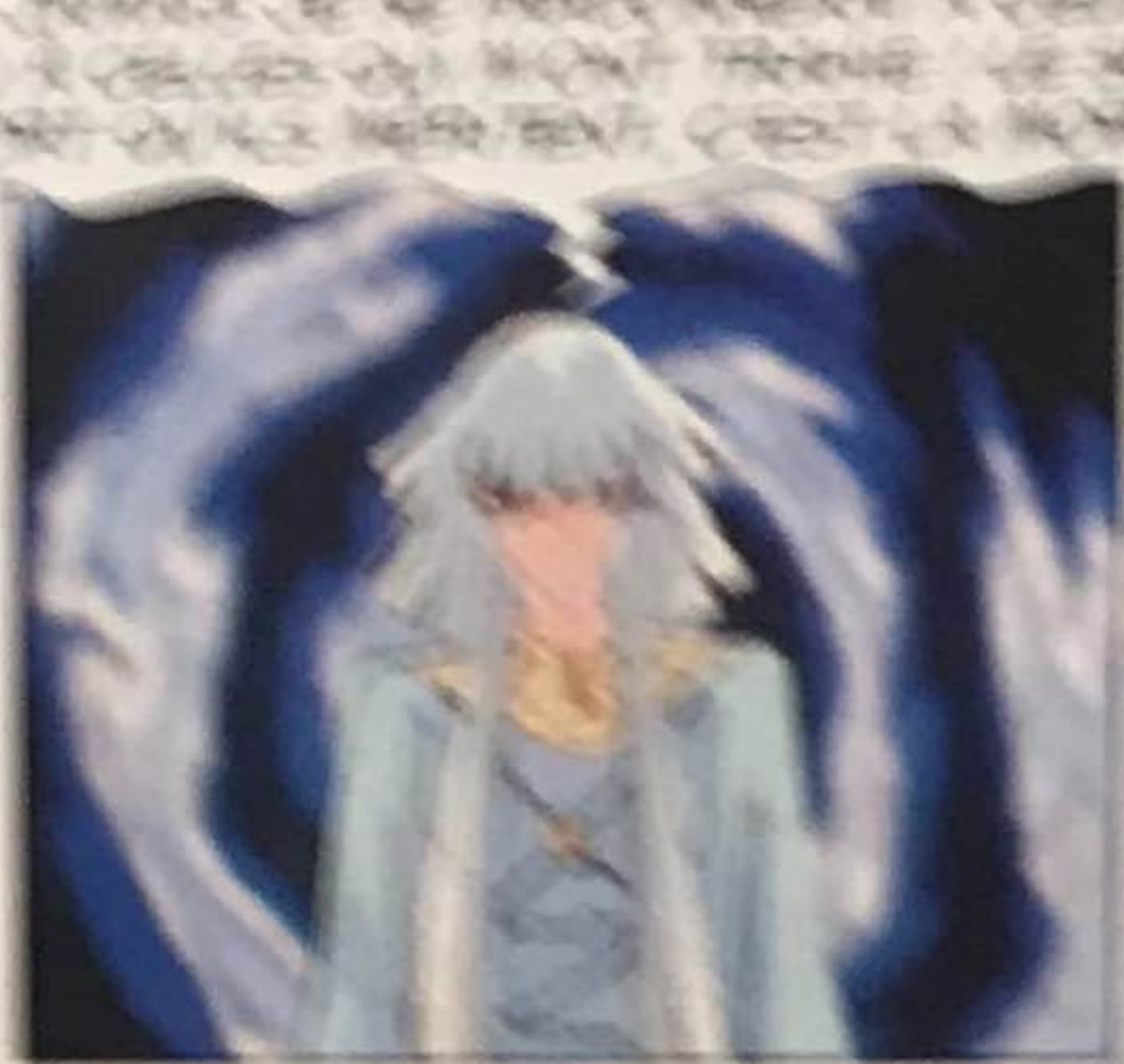
REGARDE LÀ-BAS !



TU VOIS CES FLEURS ?...



Il faut que tu sois là pour que je sois là...
C'est la seule façon de gagner...
Tu n'as pas le choix...
Il faut que tu sois là pour que je sois là...



Il faut que tu sois là pour que je sois là...
C'est la seule façon de gagner...
Tu n'as pas le choix...
Il faut que tu sois là pour que je sois là...

Il faut que tu sois là pour que je sois là...



Il faut que tu sois là pour que je sois là...

Il faut que tu sois là pour que je sois là...

Il faut que tu sois là pour que je sois là...



Il faut que tu sois là pour que je sois là...

Il faut que tu sois là pour que je sois là...

Il faut que tu sois là pour que je sois là...
C'est la seule façon de gagner...
Tu n'as pas le choix...
Il faut que tu sois là pour que je sois là...

Il faut que tu sois là pour que je sois là...
C'est la seule façon de gagner...
Tu n'as pas le choix...
Il faut que tu sois là pour que je sois là...

BIENTÔT LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE SERONT MORTS ET JE PRENDRAI LA PLACE D'ATHÉNA À LA TÊTE DU SANCTUAIRE !



...JE QUITTERAI CETTE TERRE MAUDITE ET JE POURRAI ENFIN RÉGNER EN MAÎTRE SUR TOUTE LA PLANÈTE !



AU MÊME MOMENT...



CHAÎNE NÉBULAIRE...



FSSSS...



FSSSS...



...TERRASSE MON ADVERSAIRE !!!



FSSCHHHH...



SSSSSS...



OH!



HÉ ! HÉ !

FSSCHHHH...



OOOH...



AAAAAH...



OH NON !!!



JE N'ARRIVE PAS À SUIVRE SES MOUVEMENTS, IL SE DÉPLACE À UNE VITESSE VERTIGINEUSE !



...MA CHAÎNE NE PEUT RIEN CONTRE LUI ! IL AVAIT RAISON TOUT À L'HEURE !

C'EST À N'Y RIEN COMPRENDRE !... IL M'A ATTAQUÉ AVEC UNE VIOLENCE INOUIË ET POURTANT JE N'ARRIVE PAS À ÉPROUVER LE MOINDRE SENTIMENT DE HAÏNE !



CETTE MUSIQUE !... J'AI L'IMPRESSIION QU'ELLE M'ENVOÛTE !

JE DOIS ME CONCENTRER ! C'EST LE SEUL MOYEN DE GUIDER MA CHAÎNE VERS SON BUT !



NE VEUX-TU PAS ADMETTRE TA DÉFAITE ?



NON ! SURTOUT MAINTENANT QUE JE SAIS OÙ TU ES !



TON OMBRE TE TRAHIT !



PAR LA VAGUE DU TONNERRE !!!



FSSCHHHH...



AAAAH...



JE TE TIENS CETTE FOIS, MYME DE VÉNÉTA !



...TU NE POURRAS PLUS TROUBLER MES SENS PAR TES SORTILÈGES !

TU AS PRESQUE RÉUSSI À M'ENVOÛTER AVEC TA MUSIQUE MAIS JE SAIS QUE C'EST GRÂCE À TA HARPE QUE TU CACHES TA HAÏNE !



FÉLICITATIONS, CHEVALIER, TU ES TRÈS FORT !

MA CHAÎNE SAURA TE TROUVER OÙ QUE TU TE CACHES ! AUSSI LONGTEMPS QUE JE N'ÉCOUTERAI PLUS TES MÉLODIES MORTELLES !



CRRRR...



CLING !



C'EST INCROYABLE ! POURQUOI MA CHAÎNE NE RÉAGIT PAS ALORS QUE TU NE JOUES MÊME PAS DE TON INSTRUMENT ?

SI TA CHAÎNE REFUSE DE M'ATTAQUER, C'EST QU'AU FOND DE TOI-MÊME, TU REFUSES DE ME COMBATTRE !



JE N'ABANDONNERAI JAMAIS ! MA CAUSE EST JUSTE !



TU SAIS BIEN QUE TU N'ES PAS FAIT POUR ÊTRE CHEVALIER ! LAISSE-MOI PLUTÔT T'ENVOYER EN DOUCEUR VERS UN MONDE MEILLEUR !

A suivre

TEST

ÊTES-VOUS COMÉDIEN PEINTRE OU CHANTEUR ?

Quelle matière vous est-elle la plus familière : la littérature, la musique ou la peinture ?

1 Quand vous ouvrez votre Do Mag, vous commencez par quoi ?

- A Le billet de Dorothée
- B L'histoire des BD
- C Les bandes dessinées

2 Qu'est-ce que vous punaisez sur les murs de votre chambre ?

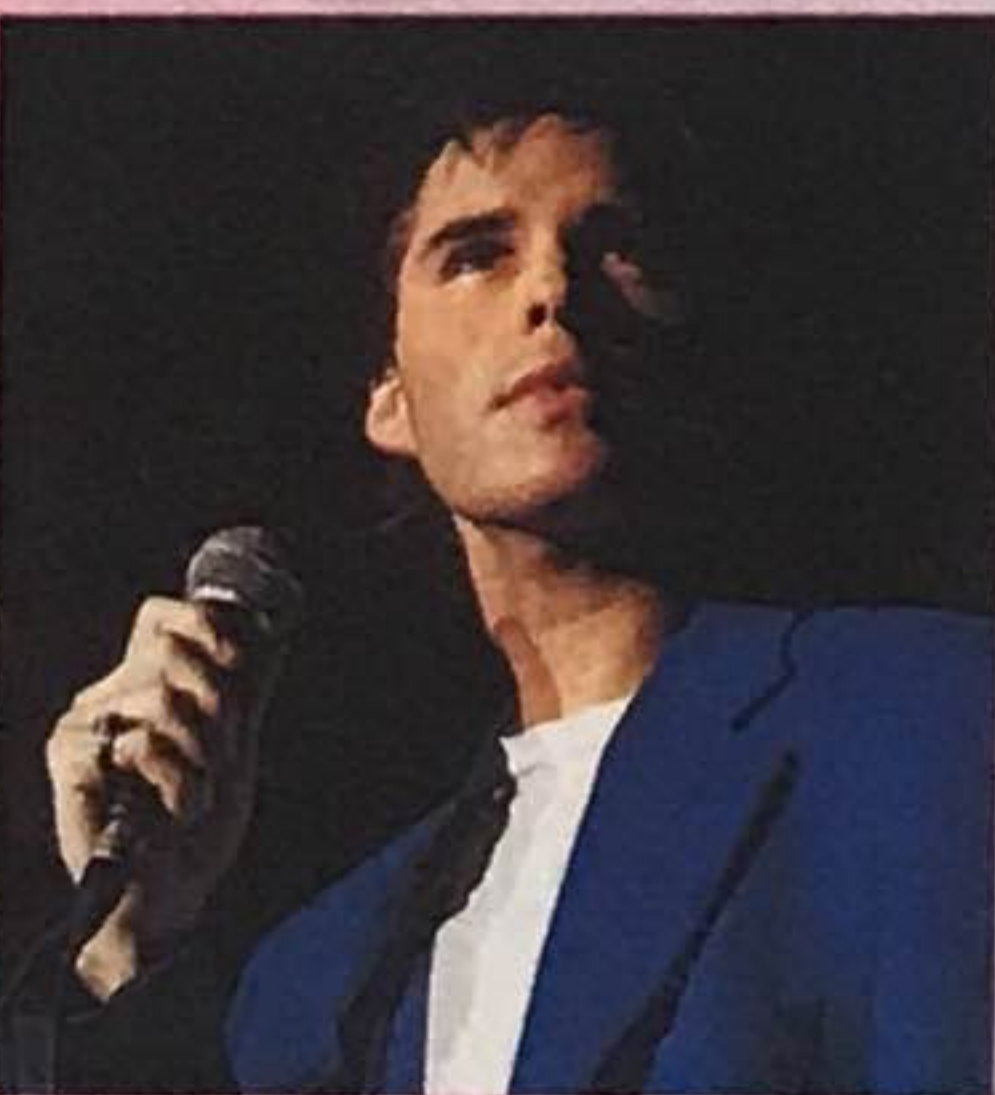
- A Vos propres dessins
- B Des boys bands comme les 2 Be 3 ou les Worlds Apart
- C Vos photos de vacances ou vos souvenirs de jours de fêtes

3 A la télé, vous préférez quelles émissions ?

- A Les séries télé
- B Les dessins animés
- C Les clips et les émissions de variétés

4 Vous voulez faire un cadeau à vos parents, vous :

- A Chantez et dansez pour eux
- B Leur écrivez un poème
- C Leur faites un dessin



5 Vos parents, que font-ils de vos dessins ? Ils :

- A Les affichent à la maison comme dans leurs bureaux
- B Les rangent dans leurs archives
- C Les punaient dans la cuisine

6 Qu'est-ce que vous faites après avoir refermé votre Do Mag ? Vous :

- A Prenez vos Playmobil et autres figurines pour inventer de nouvelles aventures à vos héros de mangas préférés



- B Dessinez des mangas
- C Branchez votre Walkman ou la radio

7 Qu'est-ce que vous faites avec un couvercle de poubelle en métal ?

- A Un tambour
- B Un bouclier
- C Un cercle dans le sable

8 A la bibliothèque, vous empruntez quelle sorte de livres ?

- A Des bandes dessinées et des livres d'art
- B Tout sur les instruments de musique
- C Des romans

9 C'est le jour de la récitation, vous :

- A Espérez être choisi pour venir au tableau
- B N'êtes pas très sûr de la savoir par cœur, vous l'avez apprise grâce à un air de musique qui vous trotte souvent dans la tête



- C Vous cachez de l'instituteur, la récitation, ce n'est pas votre fort

10 Que faites-vous pendant que l'instituteur explique une nouvelle leçon ? Vous :

- A Bougez sur votre siège
- B Ecoutez en prenant des notes
- C Crayonnez sur le bord de votre cahier, les marges sont pleines de dessins

COMPTEZ VOS POINTS

1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c - 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b - 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

Vous obtenez de 1 à 10 points : vous vous exprimez bien mieux avec des dessins. Vous jonglez avec les couleurs. Vos préférences vont vers les bandes dessinées. Vous commencez d'ailleurs par les séries de manga quand vous ouvrez votre Do Mag. Il vous arrive très souvent de dessiner pendant que l'instituteur explique une leçon. Les murs de votre chambre sont couverts de vos dessins. Quand vous voulez faire plaisir à vos parents, vous leur offrez l'une de vos «œuvres». Ils vous disent que ça leur plaît, ça doit être vrai.

Vous obtenez de 11 à 20 points : vous aimez tout ce qui est écrit et jouer la comédie est une seconde nature. Vous adorez venir au tableau réciter votre récitation. Dans la vie de tous les jours, vous vous amusez à inventer des épisodes inédits à vos héros préférés. Vous ne jouez pas seulement avec vos héros en modèles réduits,

vous vous déguisez vous-même et incarnez pour quelques instants chacun des personnages de Dragon Ball ou de Sailor Moon. Vous aimez les bandes dessinées, vous avez besoin de lire toutes les légendes et les bulles, vous ne vous contentez pas de regarder les images. Vous allez à la bibliothèque pour emprunter des romans d'aventures.

Vous obtenez de 21 à 30 points : vous adorez la musique et ne sauriez vivre sans votre Walkman, la radio. A la télé, vous préférez les clips, c'est rapide et vous pouvez danser dessus. Danser, c'est votre vie. En classe, vous avez du mal à tenir en place longtemps, ce qui vous vaut quelques réprimandes de la part de votre instituteur. Si vous n'apprenez pas à jouer d'un instrument, ça vous démange bien quand même. Vous avez le sens du rythme et vous vous défendez plutôt bien avec des bâtons et un couvercle de poubelle.

SAILOR STAR

Après avoir vaincu la reine Néphernia, nos amies pensaient que leur problème était résolu. Mais il n'en était rien. Dans l'espace, un nouvel adversaire guettait en silence. Shadow Galaxia, la pire ennemie des Sailors, arrivait sur Terre, à la recherche d'une princesse. De nouvelles guerrières ont aussi fait leur apparition. Elles aussi cherchent la princesse, mais pour la protéger.



RÉSUMÉ DE L'ÉPISODE PRÉCÉDENT

Molly s'occupe d'une jeune fille très malade qui est obligée de rester sur son lit d'hôpital. C'est une grande fan de Teky et elle réussit à découvrir son secret. En effet, quand il chante, Teky prononce des mots, que les humains ne peuvent pas comprendre, à l'attention de sa princesse. Teky est un garçon solitaire qui n'aime pas partager mais ses amis l'ont convaincu de rendre visite à la jeune fille malade pour lui remonter le moral. Il s'est disputé avec Seiya et Yaken qui ne supportent plus sa prétention, mais grâce à la petite fille, il va comprendre qu'il y a des priorités dans la vie et que l'on ne fait pas forcément ce que l'on veut.

A LA RECHERCHE DE CHIBI CHIBI

Bunny, qui avait très bien accepté Chibi Chibi au début, commence à avoir des regrets. Elle n'est plus la préférée de sa mère et Chibi Chibi reçoit tout à sa place. Les gâteaux, les bonbons, tout. Et quand Bunny s'en plaint, sa mère le lui reproche. En discutant avec Luna, Bunny s'aperçoit qu'elle ne s'est pas encore inquiétée

de savoir d'où venait Chibi Chibi. Il est vrai que personne, à part Sylvana, ne sait quoi que ce soit sur elle. Bunny décide de mener son enquête. Le lendemain, Bunny et Luna suivent Chibi Chibi à travers la ville. Leur chemin les conduit dans un petit quartier désert où Bunny et Luna perdent la trace de la petite fille. Tout en se demandant comment elle a pu se laisser semer, Bunny recule et tombe comme par hasard sur Raya et Marcy. Bunny leur explique qu'elle suivait Chibi Chibi qui a disparu d'un seul coup dans cette petite rue. Raya lève la tête et montre aux deux filles que Chibi Chibi n'a pas disparu mais qu'elle marche sur le sommet de la palissade qui borde la route. Avançant en équilibre, elle glisse et tombe le long du mur.

Les filles s'affolent, persuadées qu'elle va s'écraser au sol, mais Chibi Chibi ouvre son parapluie, ce qui amortit sa chute.

Elle atterrit dans un buisson. Quand

Bunny se précipite, la petite fille a déjà eu le temps de filer. Bunny, Raya et Marcy la poursuivent jusqu'à un grand boulevard où elles rencontrent Mathilde et Molly. Les filles continuent leur filature et aperçoivent Chibi Chibi à l'intérieur d'une propriété privée gardée par un gros chien.

Chibi commence à jouer avec le molosse et les Sailors ont peur pour elle. Mais celle-ci repart tranquillement. En la suivant, les filles passent à côté du chien qui les pour-

Bunny a réuni toutes ses amies pour découvrir ce que Chibi Chibi fait de ses journées.





Un vieil homme a offert une poupée en porcelaine à Chibi Chibi.

chasse. Elles doivent monter à un poteau électrique pour se mettre à l'abri. Seiya, Taky et Yaken les aperçoivent de l'autre côté de la rue et ils les interpellent pour savoir ce qu'elles font là-haut.

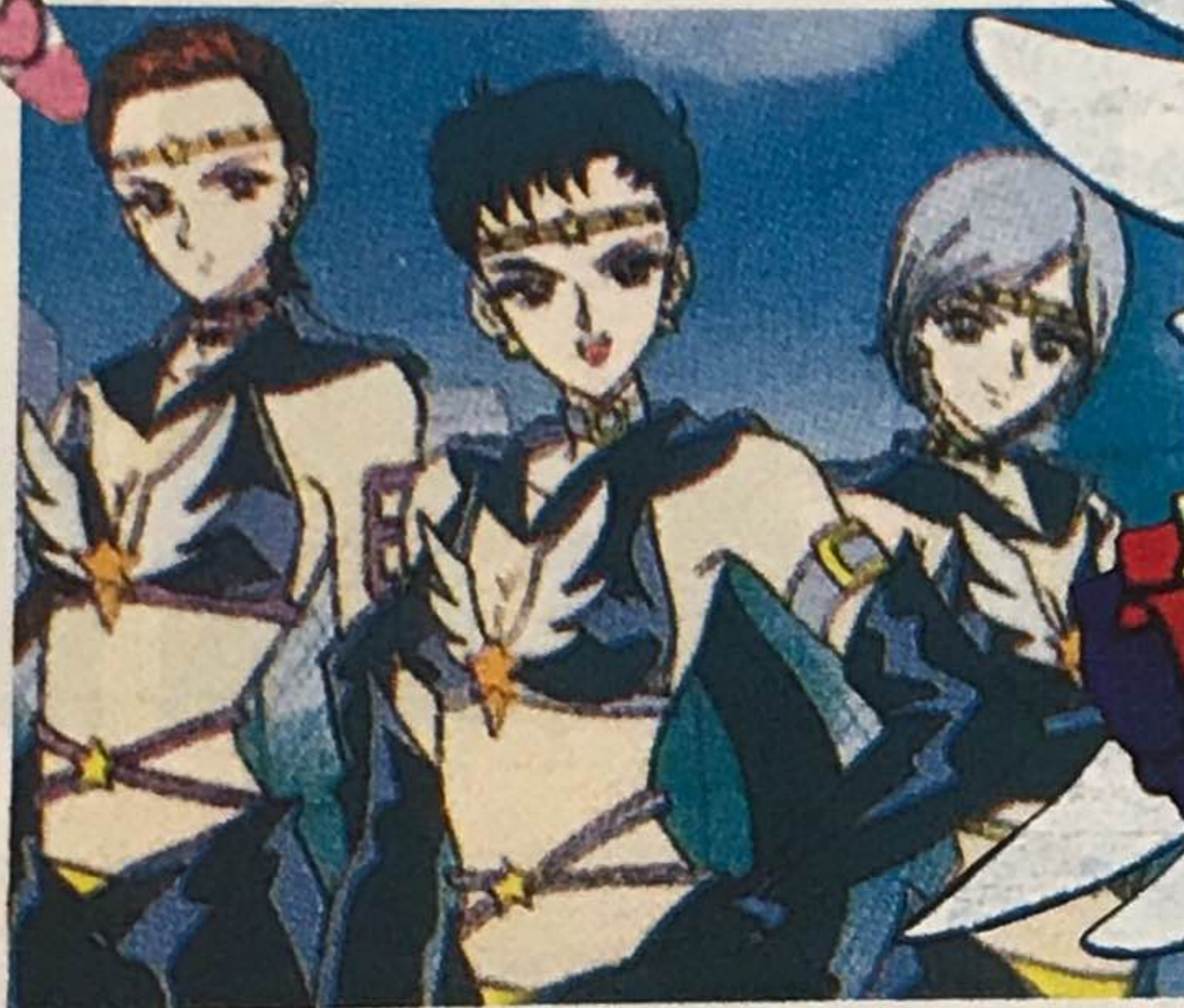
LE MONSTRE SAMOURAI

Le petit groupe retrouve la trace de Chibi Chibi près d'un commissariat. Ayant trouvé une pièce de monnaie dans la rue, elle l'a apportée à la police. Le petit groupe la voit sortir du bâtiment et la suit. Chibi Chibi s'arrête devant la porte d'un grand manoir et disparaît à l'intérieur. Le groupe entre à son tour et commence à la



Maintenant que Camille n'est plus là, c'est Chibi Chibi qui mange les gâteaux de Bunny.

chercher. Ils la découvrent en compagnie d'un vieil homme qui se présente sous le nom de monsieur Kuchujin. Il les invite à prendre le thé avec lui. Il leur explique qu'il vit seul dans cette grande maison et que Chibi Chibi est sa seule compagnie. C'est lui qui a offert à la petite fille la poupée qu'elle tient tout le temps dans ses bras. Ce n'est pas un objet comme les autres, c'est une poupée en porcelaine de grande valeur.



Les Sailors Star vont aider Bunny

Peu après, le petit groupe s'en va et s'apprête à rentrer. Bunny s'aperçoit que Chibi Chibi est rentrée dans la maison. Elle retourne la chercher. A l'intérieur, il n'y a plus personne mais elle découvre dans une pièce Sailor Aluminium et Sailor Lead Crow. Celles-ci viennent d'attaquer monsieur Kuchujin et, transformée en Sailor Moon Eternelle, Bunny les défie.

Mais les créatures s'enfuient, après avoir transformé Kuchujin en monstre samouraï. Sailor Moon se met en position d'attaque. Le monstre samouraï lui fonce dessus mais il est arrêté dans sa course par Chibi Chibi. Elle tient sa poupée dans une main et, dans l'autre, une plume avec laquelle elle chatouille le ventre du monstre. Ce dernier en perd tous ses moyens et, en reculant, il fait

tomber un vase de très grande valeur, comme tout ce qui se trouve dans la maison. Le monstre samouraï se saisit alors des vases et des



verres qui lui tombent sous la main et les lance en l'air. Bunny tente tant bien que mal de rattraper ces précieux objets. Les Sailors Star pénètrent alors dans la pièce et lancent une attaque spéciale qui paralyse le monstre. Bunny en profite pour faire apparaître son sceptre et redonner sa vraie forme à monsieur Kuchujin. Durant sa transformation, il bouscule Chibi Chibi dont la poupée se brise en tombant sur le carrelage. Puis Bunny reprend sa forme et raccompagne Chibi Chibi chez elle. En chemin, elle tente de la consoler de la perte de sa poupée mais la petite fille a pris cela plutôt bien.

Bunny découvre le conservateur du musée changé en monstre samouraï.

Sailor Moon

La rivale (2)

Résumé : Le trio infernal a choisi pour cible Coralie, une amie de Bourdu ! Camille s'inquiète de les voir ensemble. Elle en fait des cauchemars.



JE NE VEUX PLUS
SORTIR AVEC TOI !
ENTRE NOUS, TOUT
EST FINI !



POURQUOI ?



EH BIEN, JE NE
T'AIME PLUS !
C'EST CORALIE
QUE J'AIME !



... ELLE M'AIME AUSSI
ET NOUS ALLONS
BIENTÔT NOUS
MARIER !



ADIEU BUNNY ! DIS À
CAMILLE QUE JE
L'ADORE !



NE SOIS PAS RIDICULE ! SI
JE NE ME MARIE PAS AVEC
TOI, CAMILLE NE VIENDRA
JAMAIS AU MONDE !



HEIN ???



C'EST
MONSTRUEUX !



C'EST MOI QUI RISQUE
D'EN SUBIR LES
CONSÉQUENCES !



OH !



OH NOON...



C'EST TRÈS GENTIL À TOI DE M'ACCOMPAGNER CHOISIR CE CADEAU !



QU'EST-CE QUE TU COMPTES LUI ACHETER, À CE GARÇON ?



JUSTE DERRIÈRE...

TU AVOUERAS QU'ILS FORMENT UN TRÈS BEAU COUPLE !



SI BOURDU AVAIT UNE PETITE AMIE EXTRAORDINAIRE, J'AURAIS UNE CHANCE DE GAGNER LE COEUR DE CORALIE... MAIS JE CROIS QUE C'EST FICHU !

JE VAIS FAIRE TOUT CE QUE JE PEUX POUR T'AIDER ! BATS-TOI, SÉBASTIEN, BOURDU NE SORT PAS ENCORE AVEC CORALIE !



ELLE EST MIGNONNE MAIS TROP NAÏVE !



PLUS LOIN...

EST-CE QUE JE PRENDS CELUI-CI ?... OU CELUI-LÀ ?...

ARRÊTE !!!



MAIS TU ES MALADE ?... TU M'AS FAIT UNE DE CES PEURS !!!



PENDANT QUE TU CHOISIS UN NOUVEAU JOUJOU, BOURDU SE FAIT DRAGUER PAR UNE AUTRE FILLE !!!



HEIN ??? MAIS QUI EST CETTE FILLE ?



COMMENT ÇA ? MAIS C'EST CORALIE !!! TU ES AVEUGLE OU QUOI ?



... ET TU FERAI BIEN DE TE MÉFIER CAR ELLE A PLEIN DE QUALITÉS QUE TU N'AURAS JAMAIS !



... ELLE EST BIEN PLUS JOLIE QUE TOI ! ELLE EST TOUJOURS CHIC ! ÉLÉGANTE ! ELLE EST PLUS INTELLIGENTE !...



... ELLE A TOUJOURS DE BONNES NOTES ! ELLE NE SE CONDUIT PAS COMME UNE GAMINE !



TRÈS FRANCHEMENT, J'AIMERAI MIEUX AVOIR CORALIE POUR MÈRE ! MAIS JE SAIS QUE CE N'EST PAS POSSIBLE CAR POUR QUE JE VIENNE AU MONDE, IL FAUT QUE CE SOIT TOI QUI DEVIENNES SA FEMME !



JE NE VEUX PAS PERDRE MON BOURDU CHÉRI !!! JE NE POURRAIS PAS LE SUPPORTER !



BON, D'ACCORD ! JE NE VAIS PLUS PLEURER, ET SURTOUT, JE NE VAIS PLUS DOUTER DE BOURDU !



BON, MAINTENANT JE DOIS RÉGLER MON PROBLÈME ! IL FAUT QUE JE ME DÉCIDE POUR L'UN OU POUR L'AUTRE !

ÇA NE SERT À RIEN DE PLEURER !



POUR QUELLE OCCASION AS-TU ACHETÉ CETTE CRAVATE ?

SI JE TE DISAIS QUE J'ÉTAIS AMOUREUSE ?...



EXCUSEZ-MOI !...



... QUELLE HEURE EST-IL ?

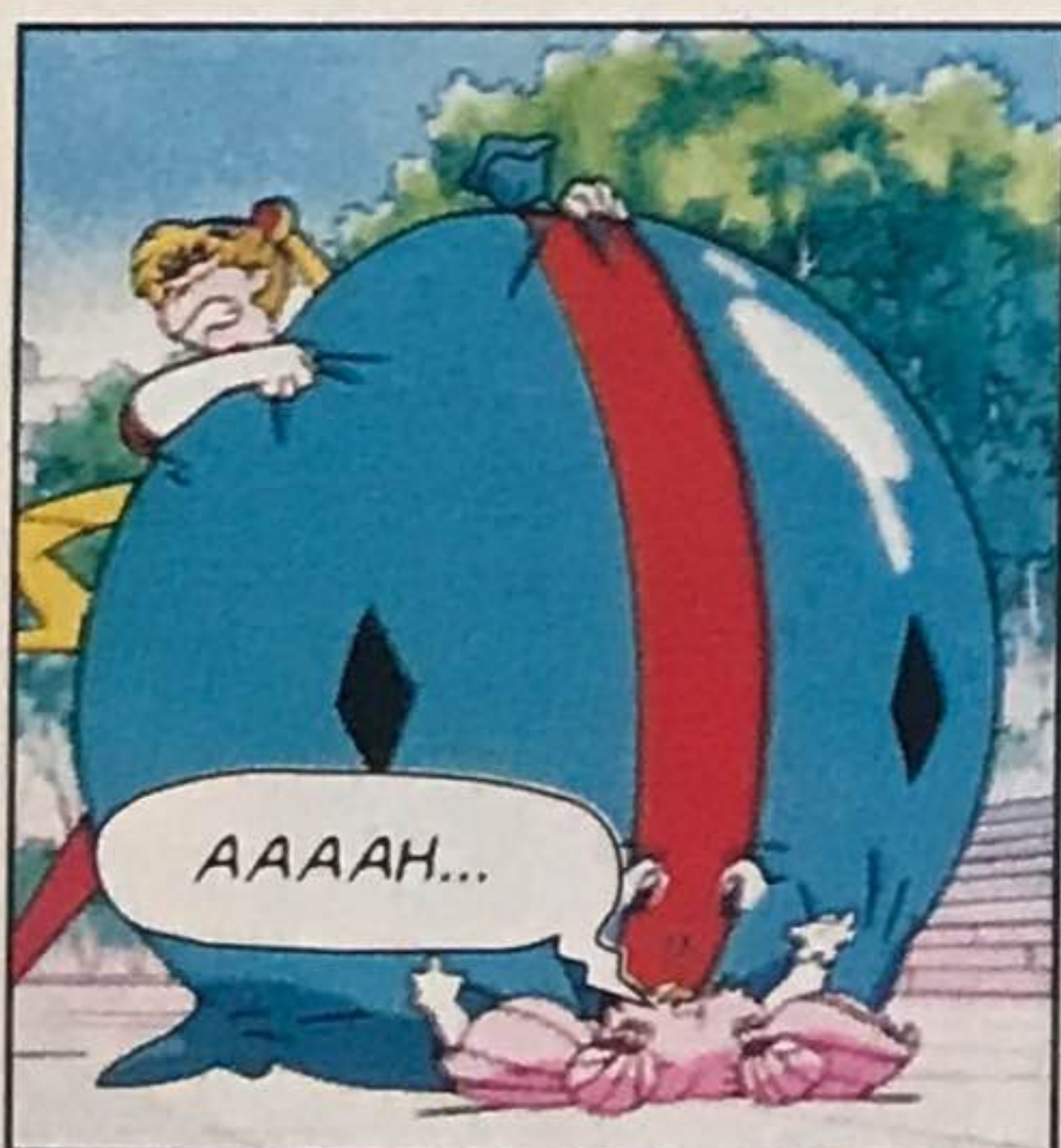


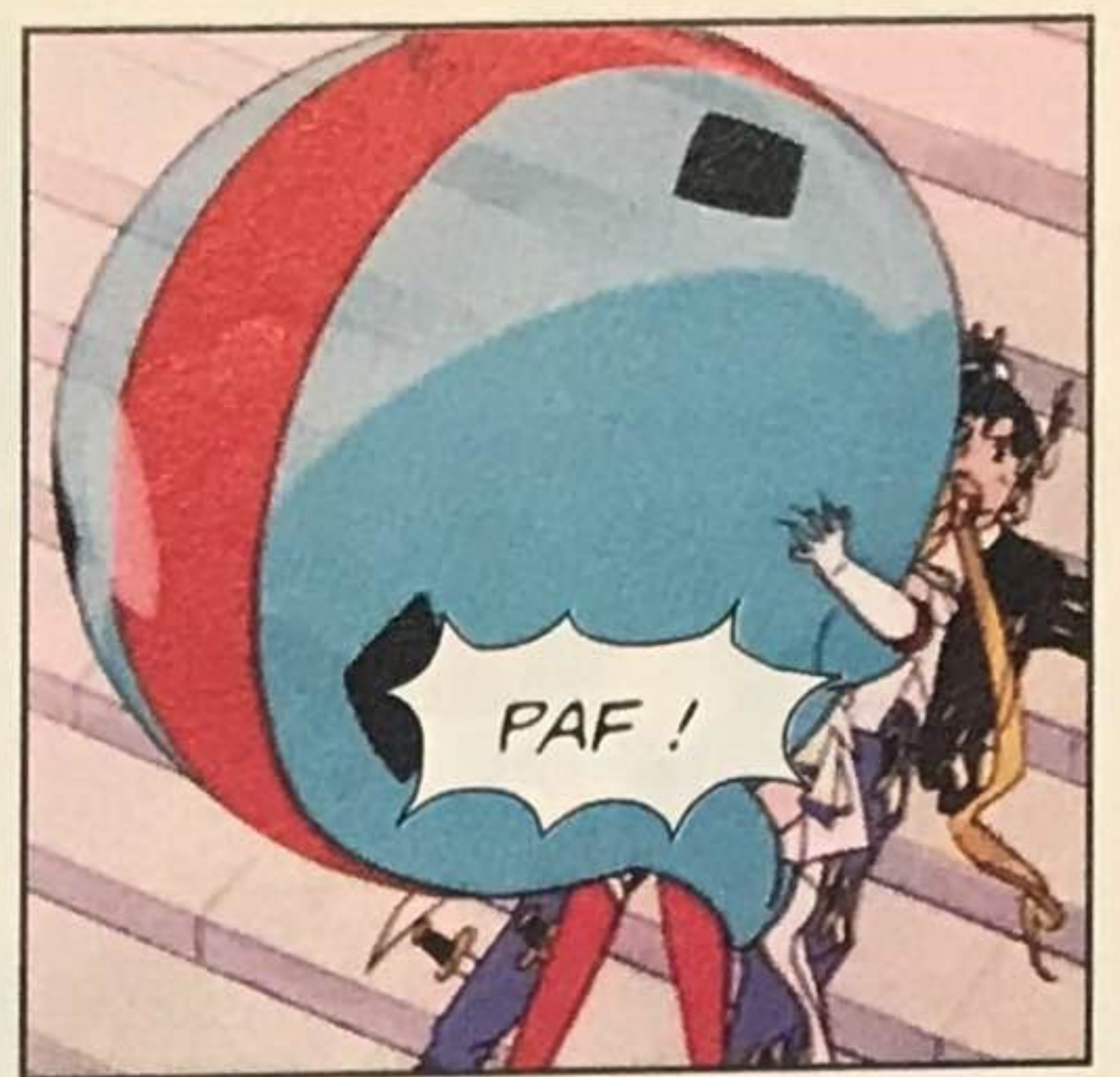
EH BIEN, IL EST...

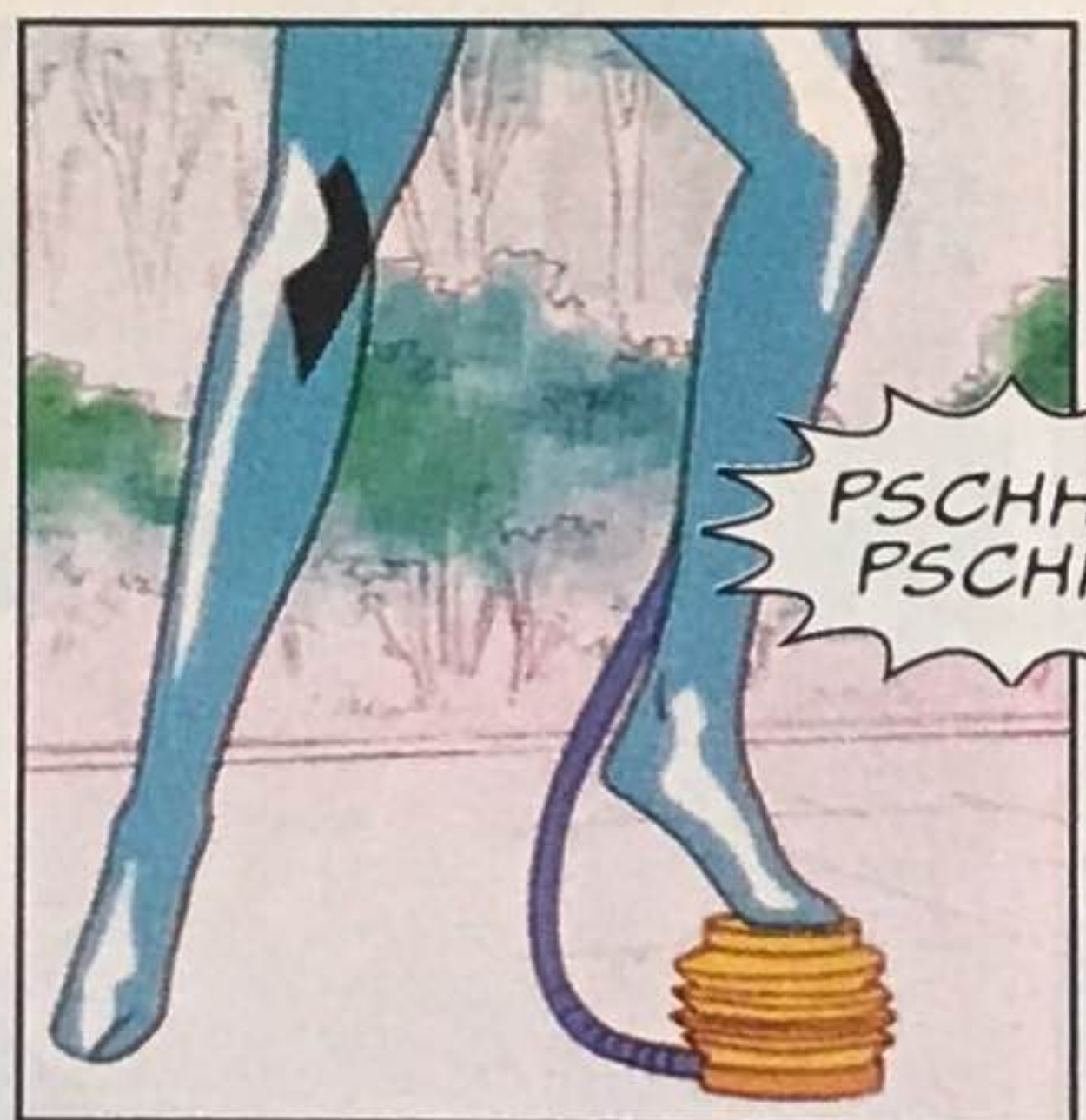


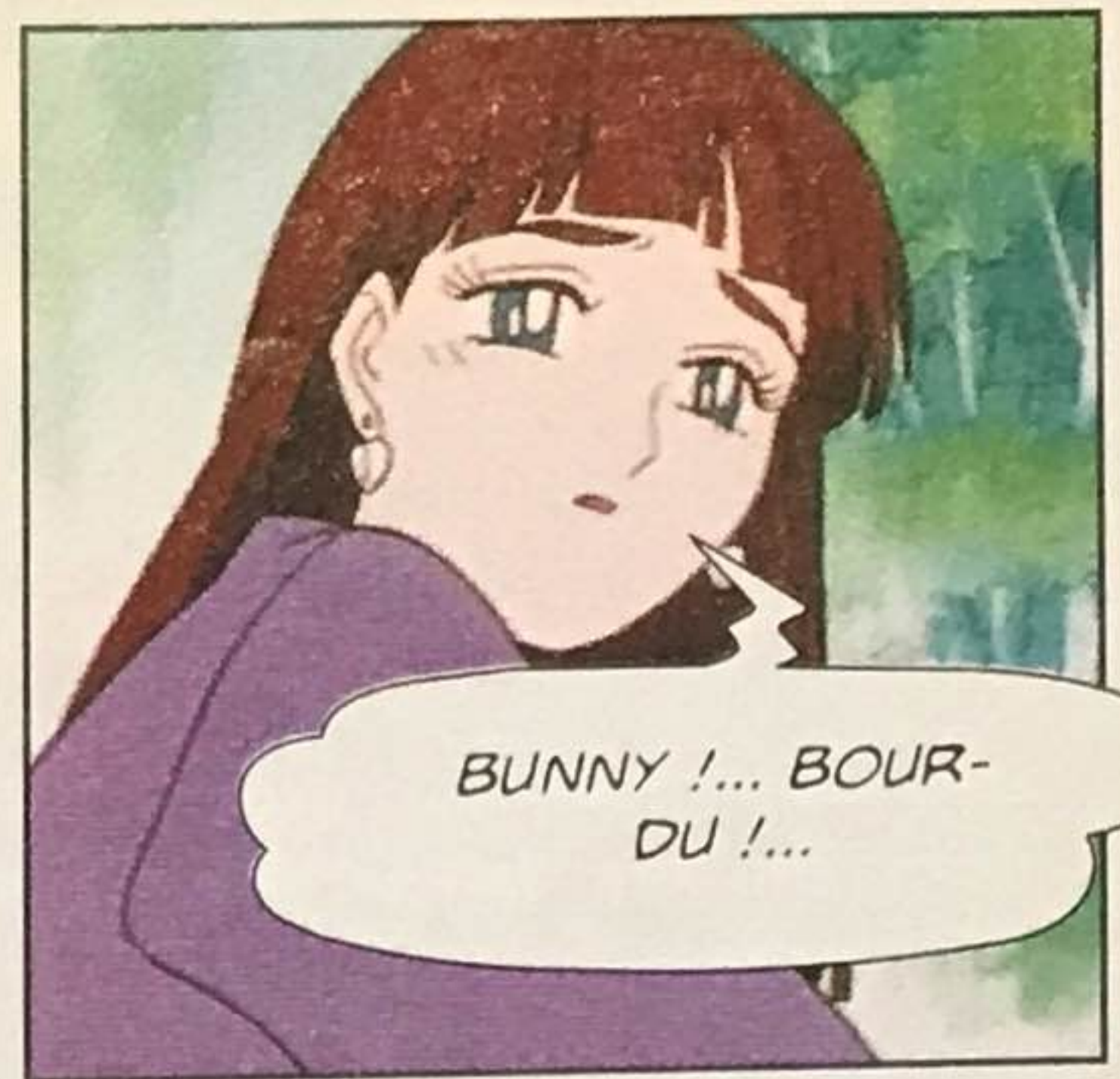
NE TE FATIGUE PAS !... C'EST L'HEURE DE LA VÉRITÉ !











Fin de l'épisode

**LES ANIMAUX
PAR
MICHEL KLEIN**

QUATRE PE

Voici quatre espèces animales dont le dénominateur commun est de faire partie de l'ordre des rongeurs mais aussi de vivre sur le continent nord-américain. Cependant, l'ours coquau est plutôt classé parmi les caviomorphes, c'est-à-dire les cobayes alors que les trois autres font partie des sciuriformes, les écureuils. Il est vrai que l'on connaît 380 espèces de rongeurs et 1350 sous-espèces. Il en existe sur tous les continents à l'exception de l'Australie, Madagascar et la Polynésie. Plus de la moitié des espèces vivantes de mammifères fait partie de cet ordre et la plupart de ces animaux ont une importance capitale pour les hommes.



LE SOUSLIK

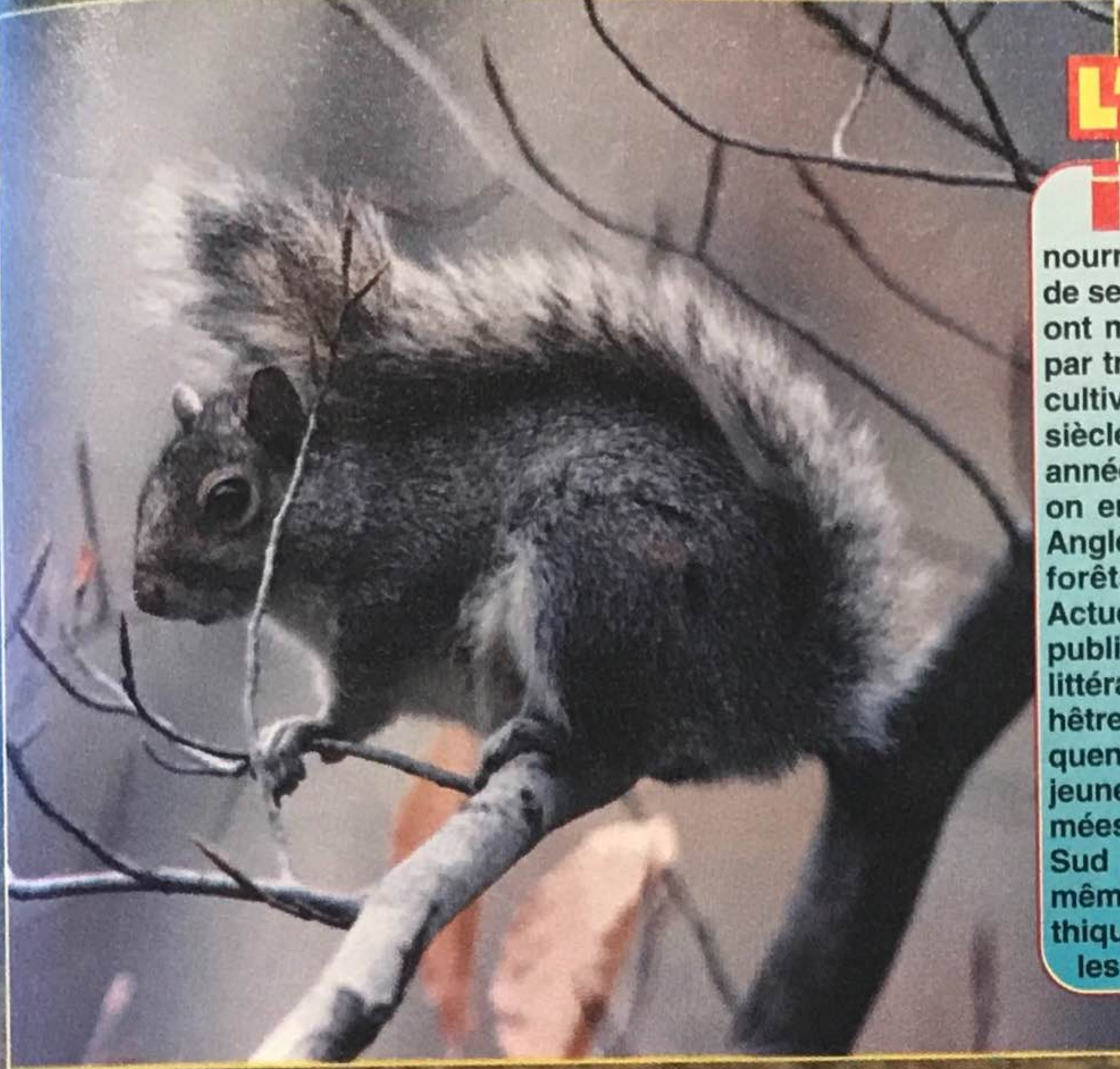
Le Souslik de Parry est un écureuil terrestre arctique puisqu'il vit dans le Grand Nord, entre l'Alaska et la baie d'Hudson. Il mesure de 21 à 35 centimètres et sa queue peut atteindre 15 centimètres. Les pavillons des oreilles sont presque inexistant car ils gèleraient à des températures si basses. Mais l'ouïe n'a pas pour autant disparu et la vue est d'une qualité excellente par rapport à d'autres espèces. L'hibernation est impérative dans ces régions inhospitalières et requiert l'accumulation de réserves graisseuses pendant la saison estivale. Pendant la période d'hibernation, l'estomac reste vide et le tube digestif fermé. Ces écureuils ont une alimentation végétarienne. Leur robe de couleur jaune-brun ou brun-jaunâtre avec des tâches blanches, les protègent contre les intempéries, ce qui a rendu les chasseurs et les trappeurs jaloux de cette belle fourrure dont la valeur marchande n'est pas négligeable.

LES CHIPMUNKS



Ce sont des tamias striés très communs dans la partie nord-est des Etats-Unis. Ils mesurent une quinzaine de centimètres et leur queue une dizaine. Ils la portent relevée, comme tous les écureuils. Ils se tiennent le plus souvent à terre, mais les arbres restent leur principale source alimentaire. Ils ont de grandes abajoues qui s'étendent parfois jusqu'à l'occiput ou les épaules. Ils possèdent sur le dos et sur les flancs des raies longitudinales brunes ou gris-brun entourées d'une bordure noire. Ils ont ces mêmes rayures sur la tête et la région des yeux. Cette coloration de leur fourrure, très visible, est caractéristique de l'espèce. Une autre spécificité des tamias est la présence de deux prémolaires uniquement au maxillaire supérieur. Les lèvres supérieures sont fendues au milieu, comme chez tous les écureuils.

TITS RONGEURS



L'ECUREUIL GRIS

Il habitait autrefois les forêts de chênes en Amérique du Nord mais, par manque de nourriture et surtout à cause de la transformation de ses territoires par les populations humaines, ils ont migré et envahi les forêts de conifères. Puis, par troupes massives, ils ont dévasté les champs cultivés qui auparavant n'existaient pas. Au XVIII^e siècle, on en a tué 640.000 au cours d'une seule année en Pennsylvanie. A la fin du siècle dernier, on en a lâché 350 dans le comté de Bedford en Angleterre. Ils s'y sont multipliés et ont envahi les forêts, chassant les écureuils indigènes. Actuellement, on en voit même dans les squares publics et les jardins. L'écureuil commun anglais a littéralement disparu des forêts de mélèzes, de hêtres, de bouleaux ou de frênes. Ils en décortiquent les fruits mais consomment aussi bien les jeunes pousses, les bourgeons ou les plantes germées. Malgré cela, on en a importé en Afrique du Sud et d'autres pays où la situation évolue de la même façon. Cependant, cet animal reste sympathique du fait de son comportement familier avec les habitants.

L'OURS COQUAU

C'est un porc-épic qui vit dans le nord du continent américain. Pendant longtemps, on le classait parmi les autres porcs-épics de l'Ancien Monde. Cependant, on s'est rendu compte qu'à part les épines piquantes typiques, on devait les différencier et les classer parmi les caviomorphes, les cobayes. Ils sont arboricoles, nocturnes et plus ou moins solitaires. Dans la journée, ils se cachent dans les anfractuosités rocheuses, les tas de pierres ou les arbres creux. Ils n'hibernent pas mais par mauvais temps ils se tiennent à l'abri dans leurs trous. Si l'ours coquau est attaqué, il tourne le dos à l'adversaire, hérissé ses piquants et le frappe avec sa queue pleine d'épines. Les chiens de traîneau, et bien entendu les carnivores sauvages dont ces régions ne sont pas dépourvues, se régalent de leur chair. Mais leurs piquants restent bien plantés, les crochets, similaires aux hameçons, les empêchant de ressortir et les forçant même à avancer. S'ils atteignent un organe vital, ils peuvent provoquer la mort. En hiver, les ours coquau mangent des aiguilles de conifères, toujours vertes, ainsi que l'écorce des arbres. Ces dommages forestiers ont été calculés et leur évaluation est de l'ordre de 0,7 % pour ce qui concerne le bois d'œuvre. En revanche, l'étendue des coupes sombres, effectuées pour la production de papier par exemple, n'a pas été publiée...



JOUEZ ET GAGNEZ

10 VIDEOS DES CHEVALIERS DU ZODIAQUE LA SAGA DU POSEIDON



1

LES JUMENTAUX

Quels sont les deux dessins identiques ?



2

HEROS CACHES

En remettant dans l'ordre les lettres, retrouvez les noms de quatre chevaliers.



3 LES DIFFERENCES

Combien y a-t-il de détails différents dans ces illustrations ?



BULLETIN-REPONSE

A renvoyer à :
 "Dorothée Magazine
 les jeux", 93215
 Saint-Denis La Plaine
 Cedex.

Trouvez toutes les réponses. Vous avez jusqu'au lundi 2 février pour envoyer votre bulletin. Les premières bonnes réponses seront récompensées.

JEU 1

Les jumeaux sont :

.....

JEU 2

Les noms sont :

.....

JEU 3

Il y a
 différences

JEU 4

Les titres sont :

.....

JEU 5

Le morceau est :

.....

NOM.

PRENOM

RUE

.....

VILLE

CP.

AGE.

TEL

4 EPISODES EN VRAC

Retrouvez les titres des épisodes en remettant dans l'ordre les morceaux de texte.

MYS

L'A

DE

ON

SSA

SE

LA

RMU

TER

EID

NCE

NAI

IEU

RE

POS

5 MAUVAIS MORCEAU

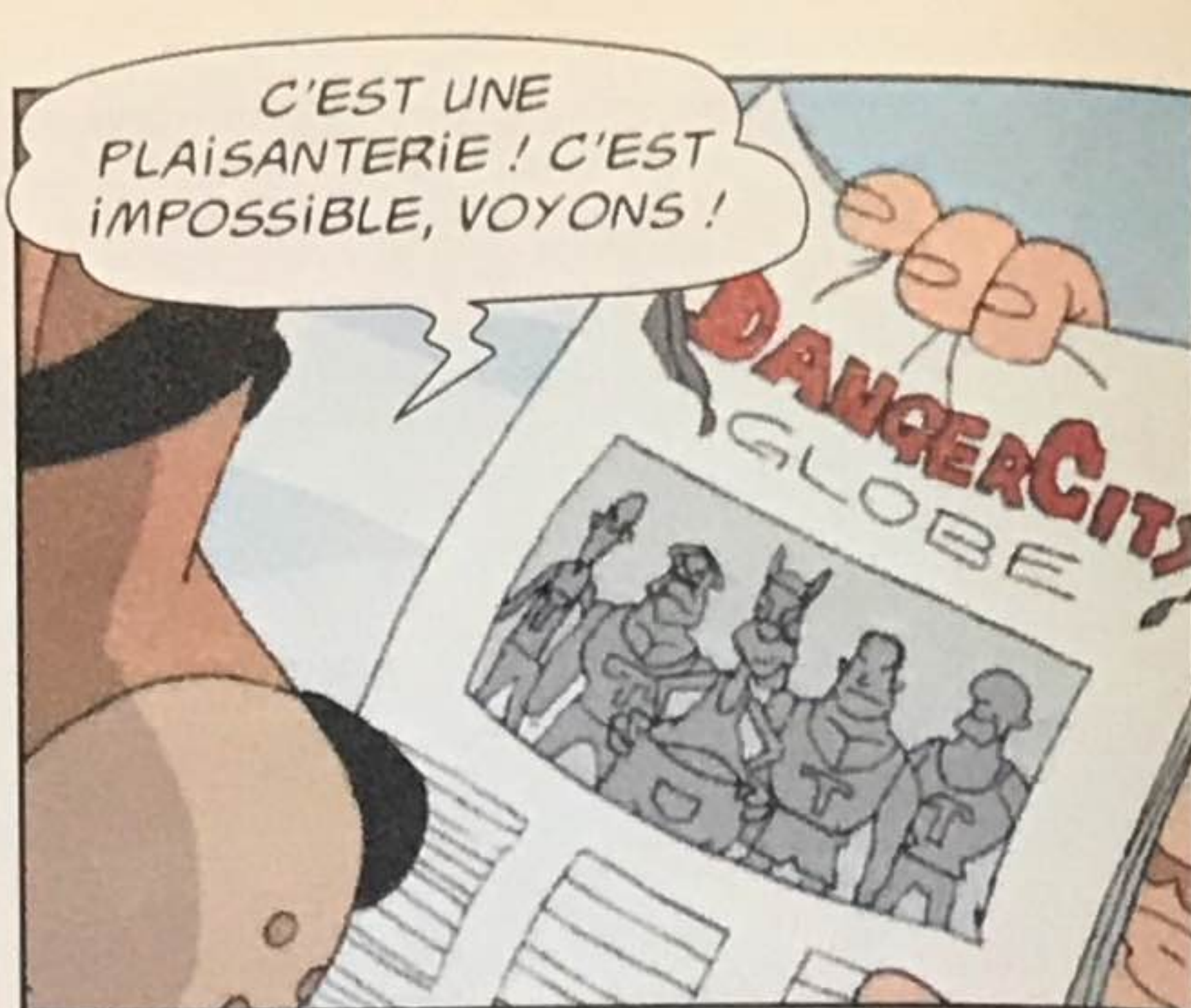
Quel morceau n'appartient pas à l'image ?



KANGOO

La trahison de Napo (3)

Résumé : Alors que Mister D s'est emparé de la plante dorée, Napo s'est fâché avec les autres Kangoo. A la surprise générale, il s'est associé avec Mister D...



LE LENDEMAIN...



BONSOIR CHERS TÉLÉSPECTATEURS, VOUS ALLEZ ASSISTER AU MATCH DE L'ANNÉE ! ... QUE DIS-JE ? ... DU SIÈCLE !

COMME VOUS LE SAVEZ TOUS, UN ÉVÈNEMENT FORMIDABLE A EU LIEU !...



... UN VRAI TREMBLEMENT DE TERRE !!!



NAPO A QUITTÉ LES KANGOO POUR REJOINDRE LES TITANS !!!



... LE MATCH VA BIENTÔT COMMENCER !!!



OUAIS !!!

DANS LES VESTIAIRES...



ÉCOUTEZ-MOI BIEN !...



JE VAIS VOUS EXPLIQUER COMMENT BATTRE LES KANGOO ! ILS ONT CHACUN UN POINT FAIBLE !



VOICI LES KANGOO !... QUEL SUSPENSE INSUPPORTABLE !



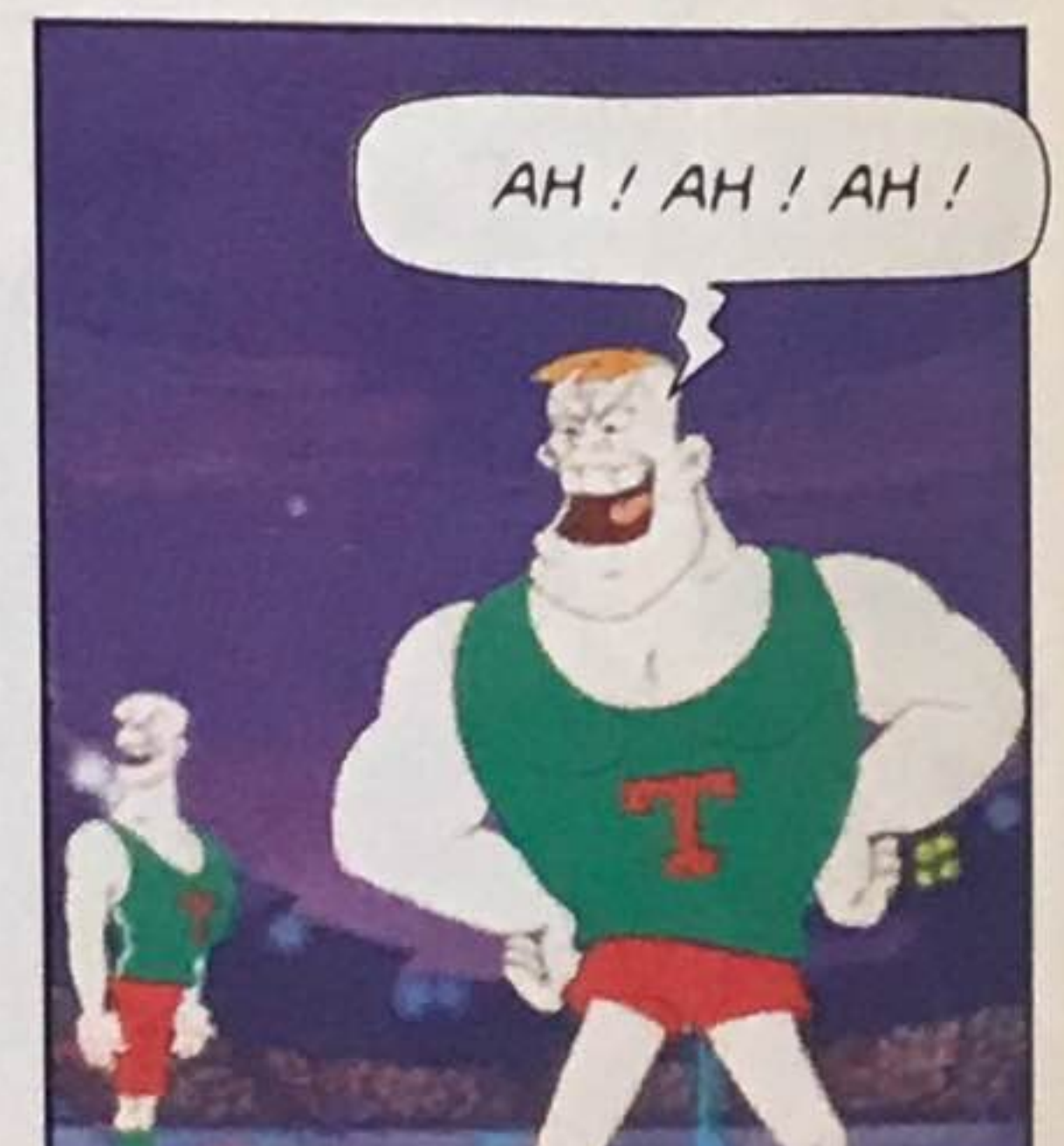
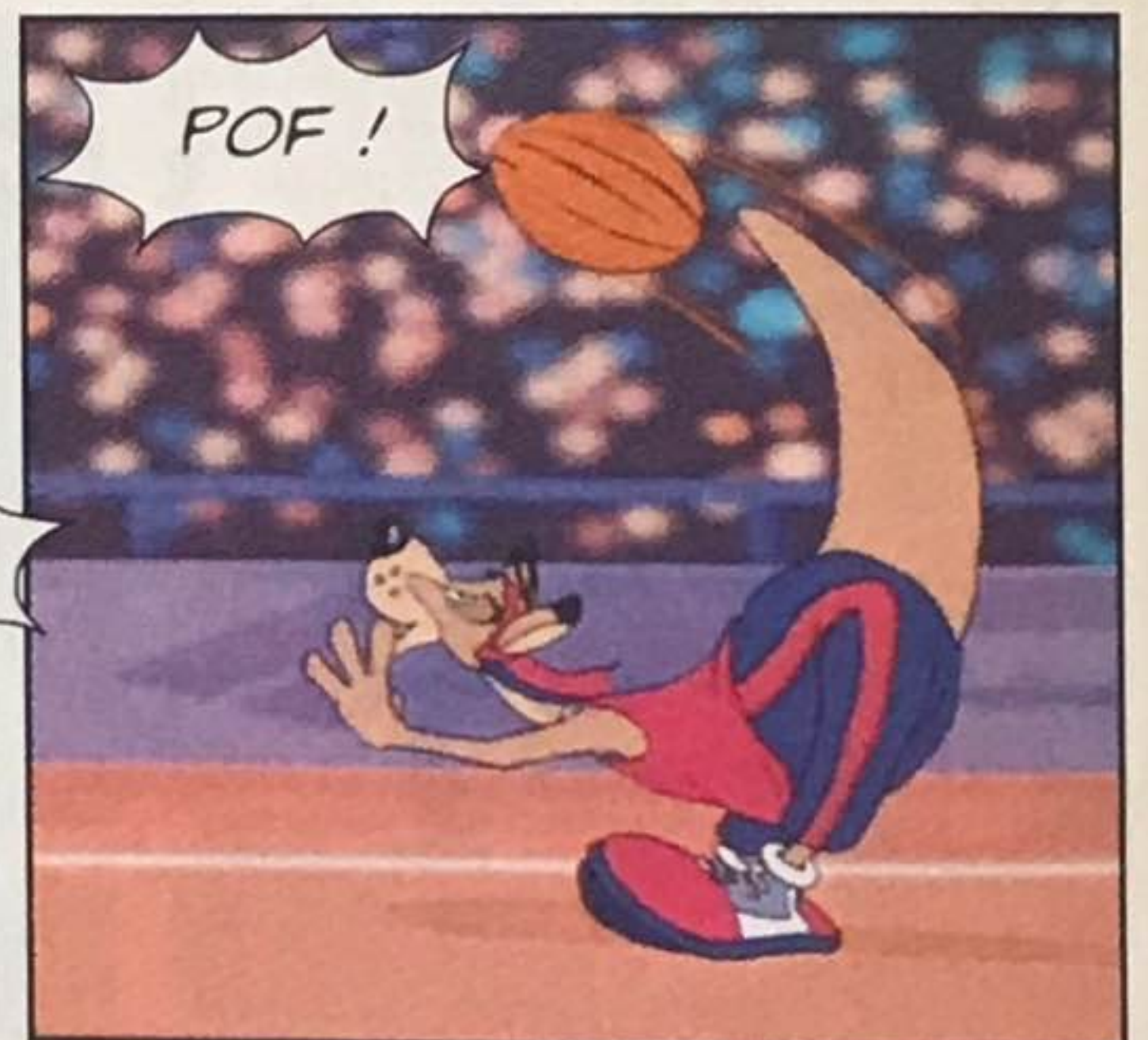
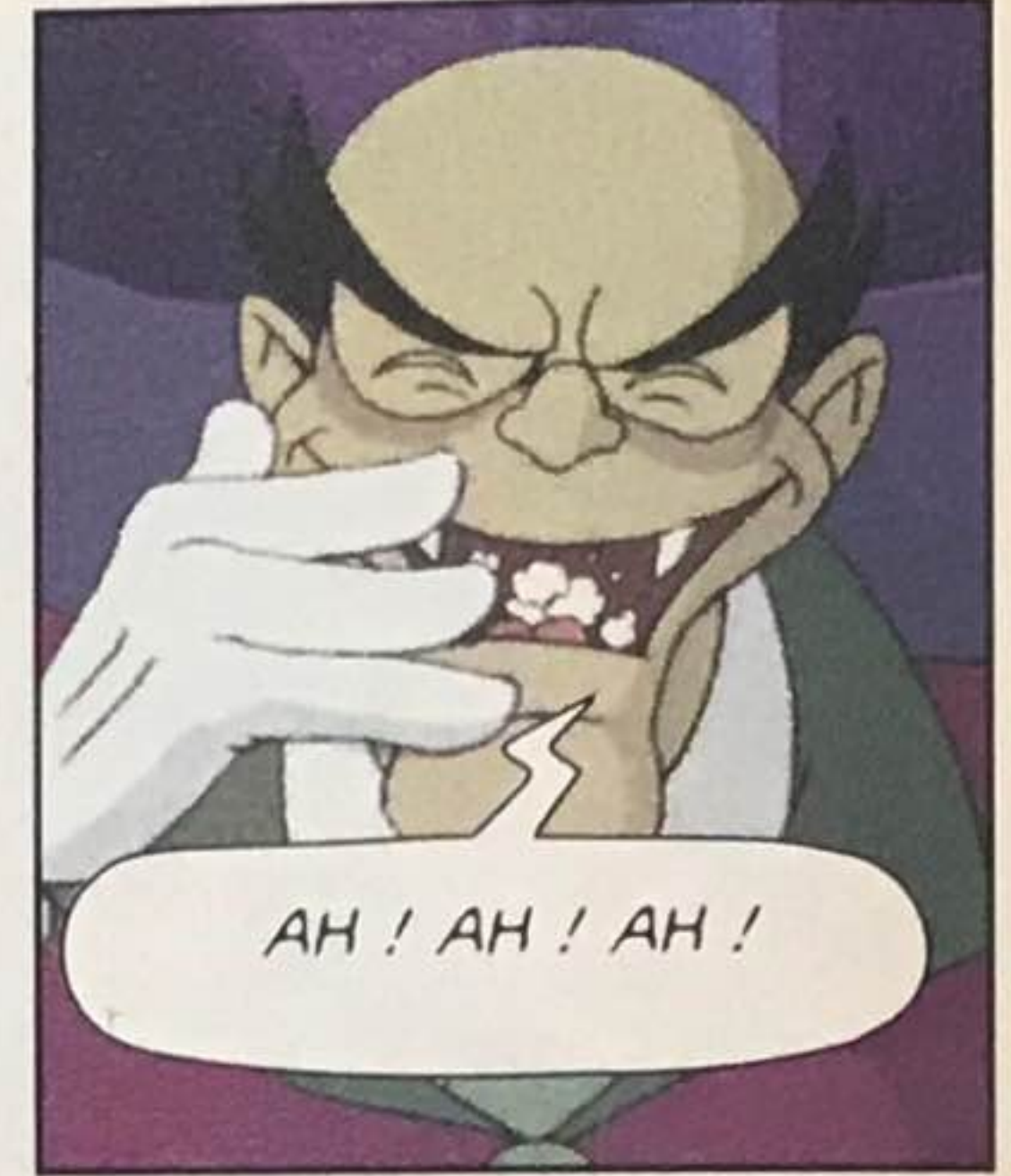
LES TITANS À LEUR TOUR ENTRENT SUR LE TERRAIN !

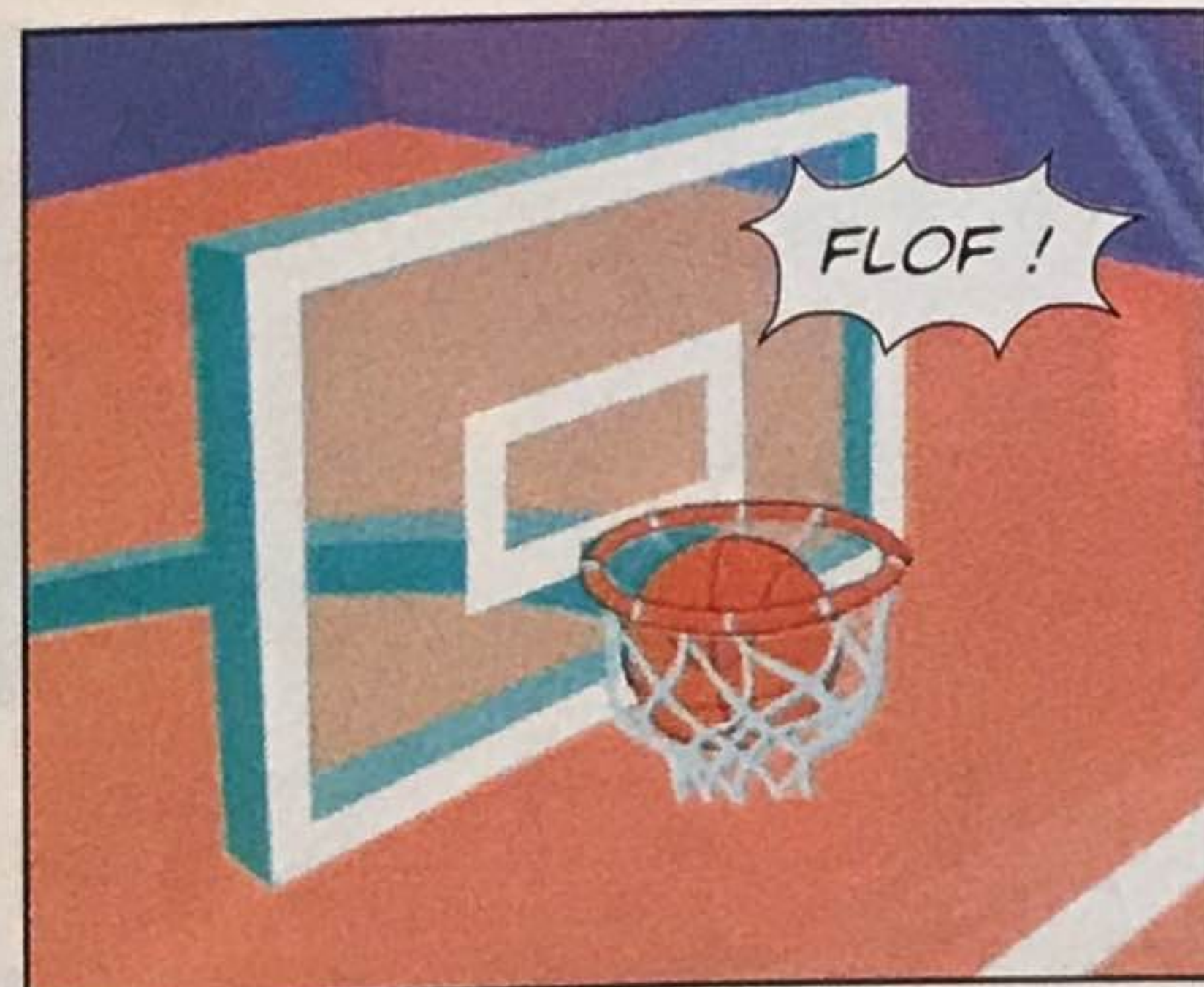
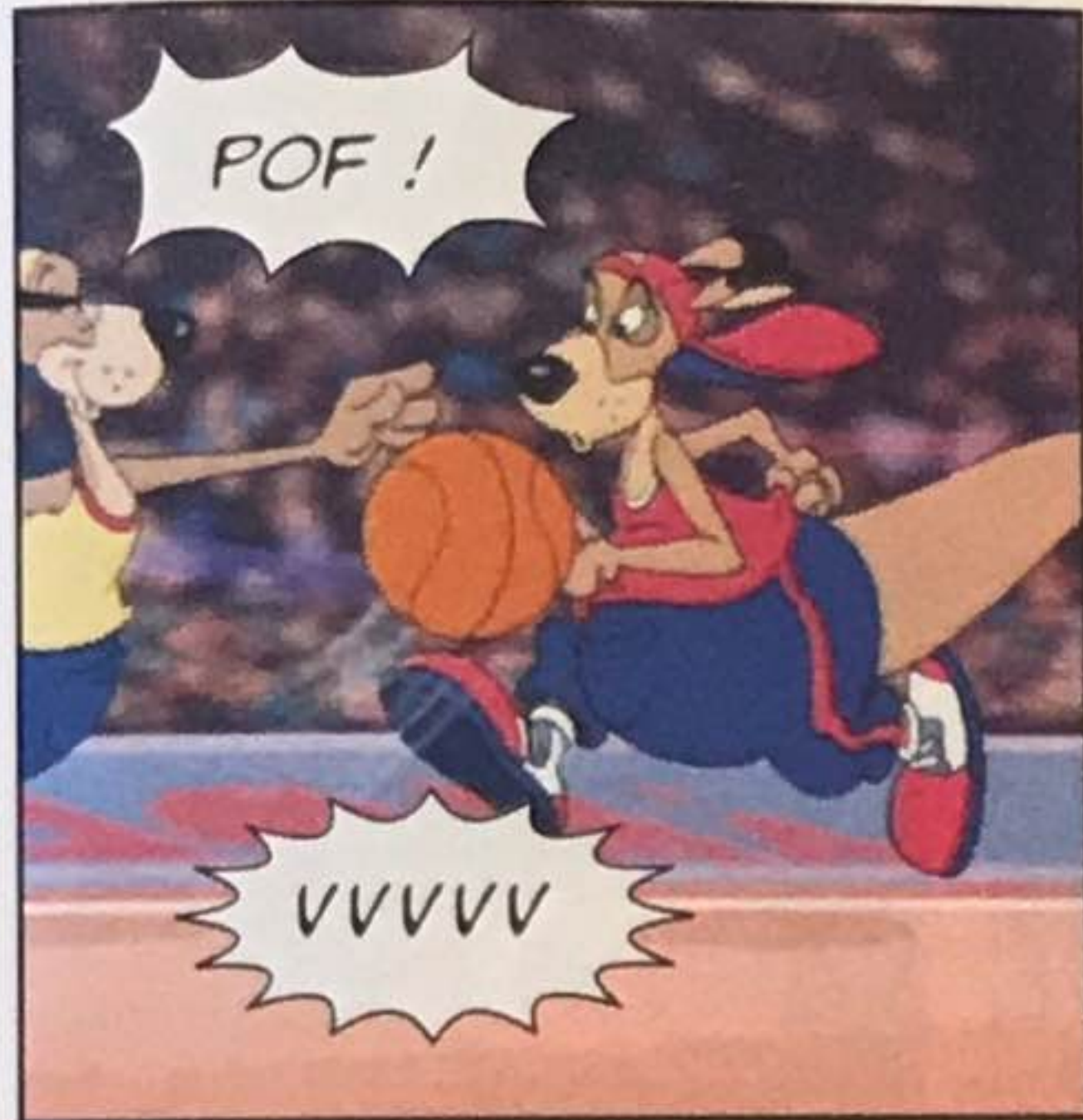


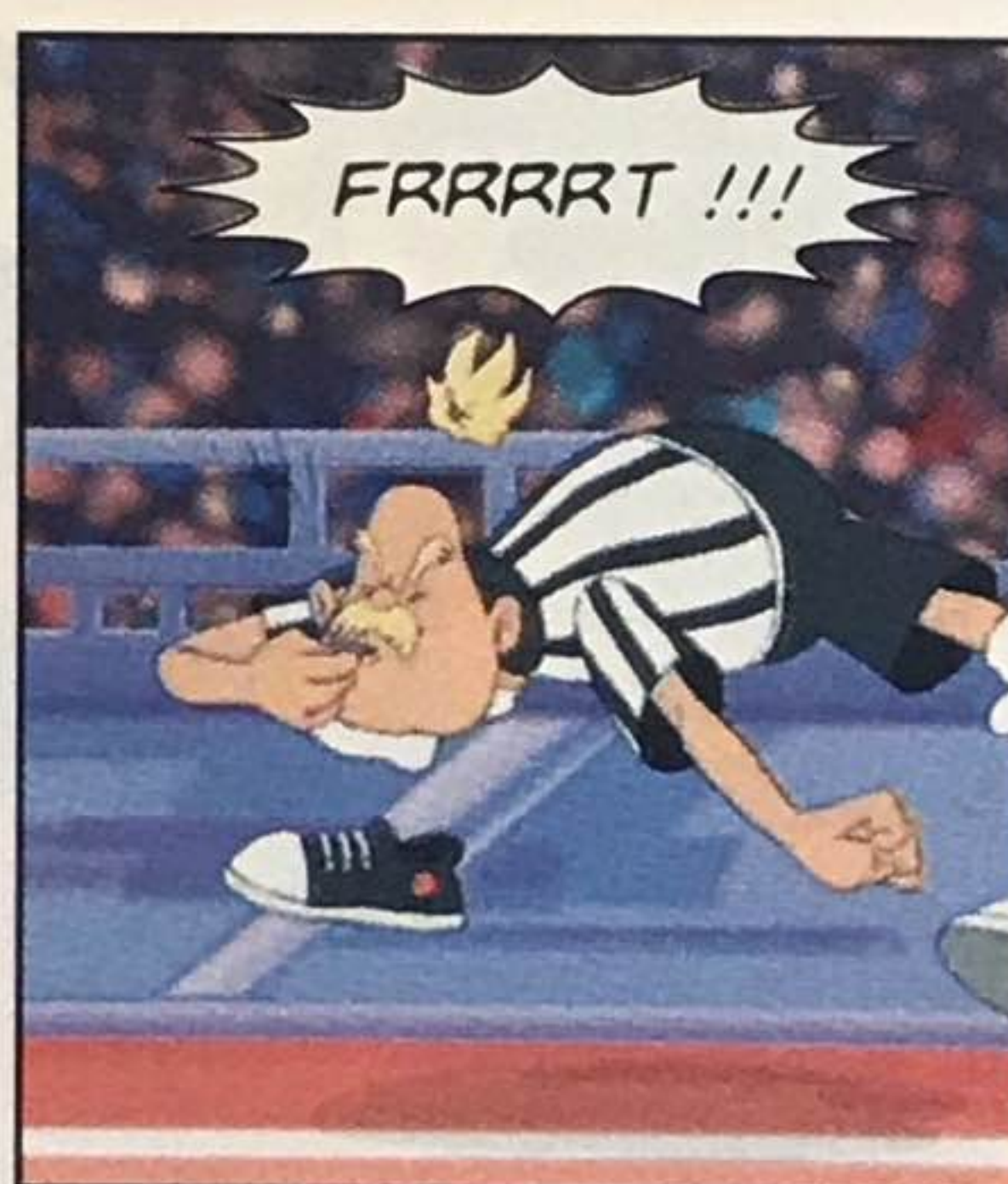
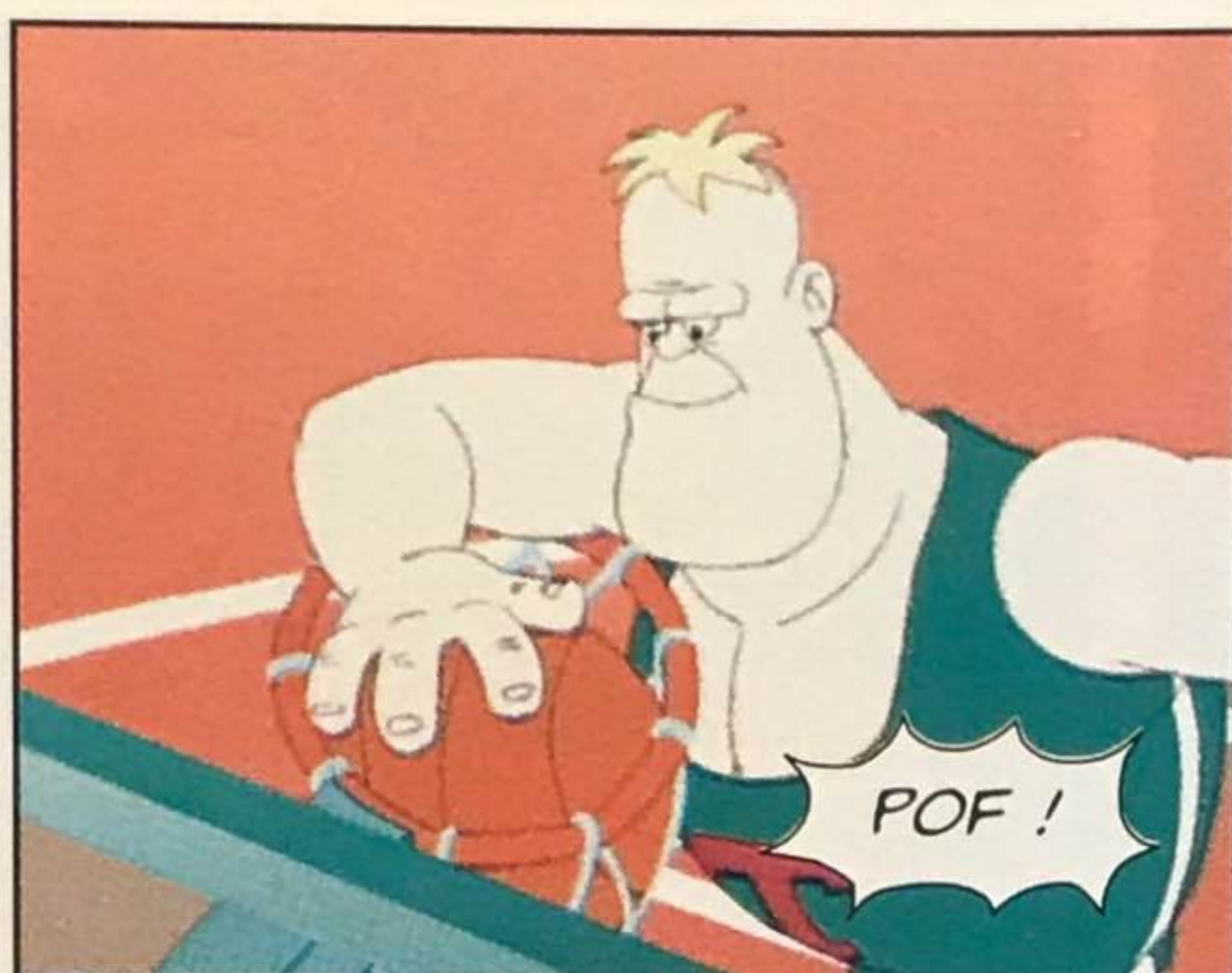
VOUS TROUVEZ ÇA NORMAL, VOUS ?

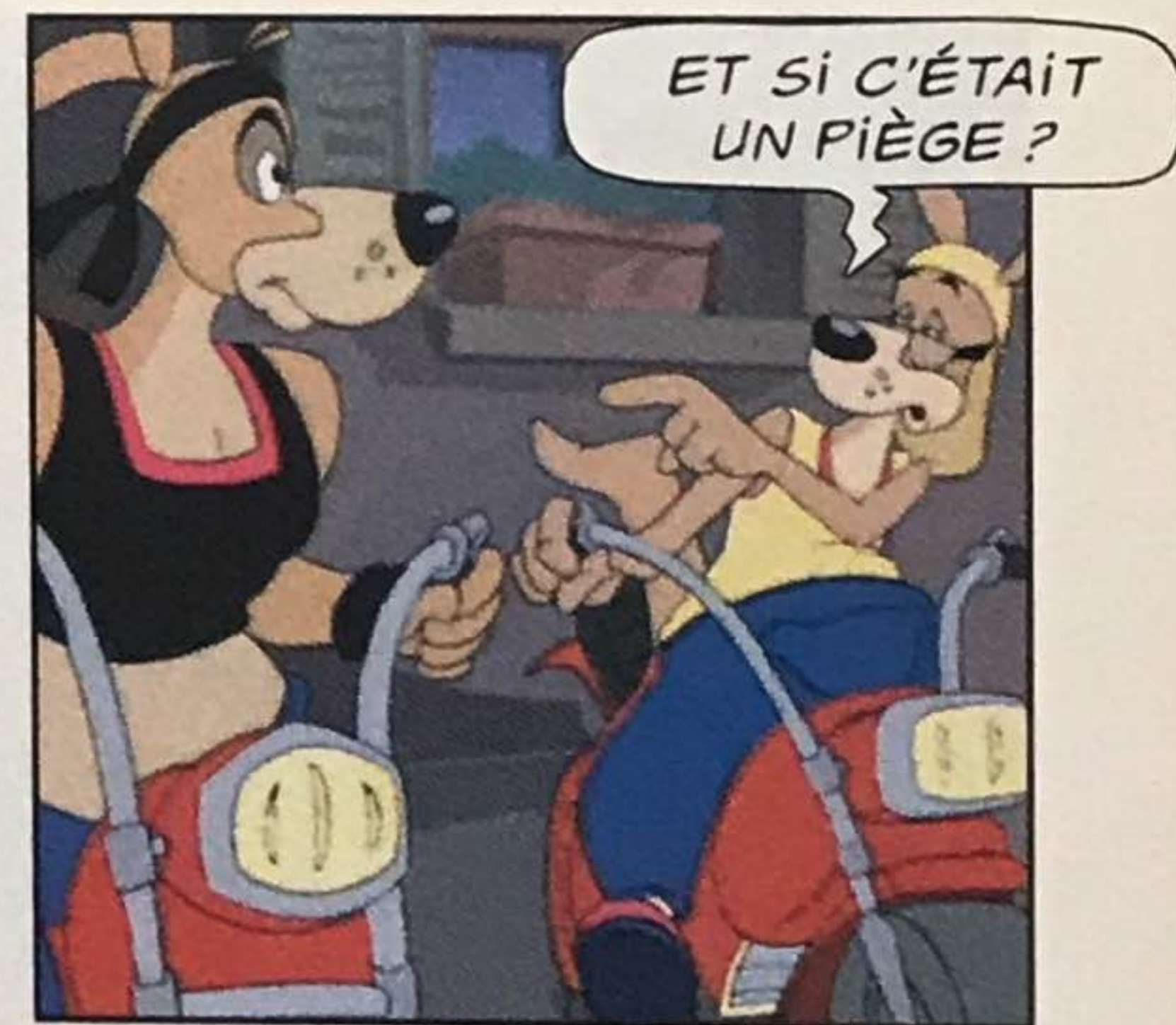


NAPO A PRIS MA PLACE ! C'EST LE JOUR LE PLUS TRISTE DE MA V-E !











ALORS EST-CE QUE VOS DEUX GORILLES NE POURRAIENT PAS ME LÂCHER LE MAILLOT ?



BIEN SÛR !... BUCK ET JOE, LAISSEZ-NOUS ! NOUS AVONS À PARLER !... TOI AUSSI ARTHUR !



MOI ET TOI, NOUS ALLONS RÉGNER SUR LE MONDE !



AVEC LA PLANTE DORÉE, MON INTELLIGENCE ET TA FORCE, NOUS...



PAF !



PEU APRÈS...

OH REGARDEZ ! C'EST NAPO !



VVVVVV...



ALLEZ VITE ! FILONS D'ICI !



IL NOUS FAUT UNE PREUVE DE TA BONNE FOI, NAPO !



ATTENDEZ !...



VOILÀ !

FOF !



ET CE SAC, QU'EST-CE QUE C'EST ?



JUSTE UN PEU D'ARGENT QUE JE DOIS RENDRE À LA BANQUE !



MAIS... POURQUOI AS-TU FAIT TOUT ÇA ?



C'ÉTAIT LE SEUL MOYEN ! IL FALLAIT QUE MISTER D ME FASSE CONFIANCE ! JE SAVAIS QU'IL NOUS OBSERVAIT DEPUIS LE DÉBUT !



JE NE SAIS PAS SI ÇA NOUS SUFFIT COMME PREUVE !



TOUT À COUP...

PAN !

PAN !



IL ME SEMBLE QUE OUI !



VITE !



RATTRAPONS-LES !



BRAOOOOM !



JE CROIS QUE JE ME SUIS FAIT AVOIR PAR CE NAPO DE MALHEUR !



BRAVO NELSON POUR L'EXPLOSION DE LA VOITURE ! MAIS SI C'ÉTAIT MOI QUI ÉTAIS MONTÉ DEDANS ?



JE SAVAIS BIEN QUE TU REPARTIRAIS AVEC NOUS !

Fin de l'épisode.

OFFRE SPECIALE

la dernière collection

DRAGONBALL Z

fabuleux

144

CARTES HOLOGRAMMES

En inclinant les cartes, apparaît une deuxième image.

~~400 F~~
219 F
frais de port inclus

A collectionner et à échanger TOUS LES HEROS DE DRAGON BALL Z

BON DE COMMANDE

OUI, je souhaite profiter de l'offre exceptionnelle et recevoir :

1 BOITE DE CHANGINGCARD, SOIT 144 CARTES AU PRIX DE 219 F (FRAIS DE PORT INCLUS)

La commande est payable par chèque bancaire, chèque postal, mandat-lettre, à l'ordre de **SFC**, à l'exclusion de tout autre mode de paiement. N'envoyez jamais d'argent liquide.

Nom : Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Téléphone :

Signature des parents (obligatoire)

Bon de commande à retourner à :
SFC "card" - 144, av. du Président Wilson - B.P. 95 - 93213 St-Denis-La-Plaine Cedex

ENTRE VOUS...



FAN DU CHOU-CHOU

Je suis une fan de Dragon Ball, Dragon Ball Z et Dragon Ball GT.

Je voudrais donner quelques renseignements. Juste au moment où Bou va être tué, Sangoku s'apprête à faire le Genki Dama. Il va demander à Hercule de contacter les habitants de la Terre pour qu'ils lui fournissent

l'énergie dont il a besoin.

Maintenant, les questions. Est-ce que C16 est ressuscité ? Quel âge a Bra, est-elle une amie de Pain ? Pain va-t-elle se marier et si oui, avec qui ? Comment Baby va-t-il arriver sur Terre ? Est-ce que la cassette du deuxième film de Dragon Ball Z va sortir ?

Emilie (Beauvais)

NDLR : La sortie de la cassette est prévue courant 98.

VANESSA

Je n'ai pas vu le premier épisode de «Vanessa ou la magie des rêves». Quelqu'un pourrait-il me le raconter ? Quel âge a Vanessa ? Combien d'épisodes comporte ce dessin animé ? Merci de me répondre.

Laurie D. (Corbie)



AU JAPON

Comme vous le savez, au Japon, ils ont déjà attaqué la troisième partie de Dragon Ball GT (le combat contre Li Sheron). En ce moment, Sangoku 4 et Végéta (qui s'est également transformé en Super Guerrier 4) se battent ensemble contre Li Sheron. Malheureusement, même en alliant leurs forces, ils ne font pas le poids ! Alors ils ont décidé de fusionner en Gogeta, la fusion qui s'exerce en formant une danse symétrique avec son partenaire. Le plus intéressant, c'est que Gogeta se transforme enfin en Super Guerrier 5. Il est maintenant de taille à rivaliser avec Li Sheron. La dernière nouvelle, c'est que 1998 sera l'année où nous aurons les premières traductions en français des épisodes de Dragon Ball GT.

Gérard (Suriene)



HOROSCOPE

SEMAINE DU 27 JANVIER AU 3 FEVRIER 1998

BELIER 21 mars au 20 avril

CŒUR Vous vous montrerez difficile à vivre, vous ferez souffrir ceux qui vous aiment. **TRAVAIL** Certains abuseront de votre bon cœur. **SANTE** Combatif.

TAUREAU 21 avril au 20 mai

CŒUR Vous saurez dire «je t'aime» vous faire prier. **TRAVAIL** Vous contenter de faire votre boulot plus. **SANTE** Couvrez-vous.

GEMEAUX 21 mai au 21 juin

CŒUR De nouvelles amitiés en perspective, ça vous plaira. **TRAVAIL** Ça roulera comme sur des roulettes, pas de panique ! **SANTE** Moins de sucre.

CANCER 22 juin au 22 juillet

CŒUR Ah ! si vous pouviez regarder autour de vous ! **TRAVAIL** Vous devrez vous méfier de votre étourderie légendaire. **SANTE** Bonne.

LION 23 juillet au 22 août

CŒUR Conquérant, vous vaincrez toutes les résistances. **TRAVAIL** Vous demanderez leur avis à vos camarades avant d'agir. **SANTE** Excité.

VIERGE 23 août au 22 septembre

CŒUR Vous ferez la paix avec de vieux ennemis essoufflés. **TRAVAIL** Un peu de méthode vous aiderait à gagner du temps. **SANTE** Nervosité.

BALANCE 23 septembre au 22 octobre

CŒUR Vous voudrez que l'on vous chouchoute, faites-le savoir ! **TRAVAIL** La paresse vous imposera son rythme lent. **SANTE** Trop, c'est trop, du calme !

SCORPION 23 octobre au 20 novembre

CŒUR Vous manquerez de confiance en vous et ferez des scènes de jalousie. **TRAVAIL** Vous serez bien inspiré mais ne comptez pas sur votre chance. **SANTE** Repos !

SAGITTAIRE 21 novembre au 20 décembre

CŒUR Vous accorderez votre confiance un peu vite. **TRAVAIL** Vous foncerez dans le brouillard, réfléchissez avant de vous lancer. **SANTE** Faites du sport

CAPRICORNE 21 décembre au 20 janvier

CŒUR Un chagrin ? Parlez-en, ça vous soulagera. **TRAVAIL** Vous serez assez résistant pour lutter seul contre tous. **SANTE** N'oubliez pas de vous laver les dents.

VERSEAU 21 janvier au 19 février

CŒUR Cœur d'artichaut, un nouveau copain en chassera un autre. **TRAVAIL** Votre astuce vous permettra de vous sortir d'affaire avec les honneurs. **SANTE** Dormez plus tôt.

POISSONS 20 février au 20 mars

CŒUR Vous ferez des ravages. **TRAVAIL** Vous critiquerez tout le monde. Balayez d'abord devant votre porte ! **SANTE** Une alimentation plus équilibrée.

AVEC

Dorothee

MAGAZINE

TELEPHONEZ AU

0900 36 68 80 88

ET GAGNEZ UN
CADEAU PAR
JOUR

JOUEZ
ET COMBATTEZ AUX COTES DE
VOS HEROS FAVORIS

* 2,23 F la minute
Broadsystem

POUR LA
BELGIQUE

0900 321 12

(6,03 FB par 20/40")

