

Dorothée

MAGAZINE

VEGETA

DRAGON BALL GT

MAITRE DE LA PLANETE



HERCULE

LE NOUVEAU FILM



UNE JOURNEE DE RANMA



SAILOR MOON ETERNELLE

T 2918 - 427 - 10,00 F



HEBDOMADAIRE N° 427 - 25 NOVEMBRE 1997
10 FF - 71 FB - 3,20 FS ISSN 1142-3323

AB
TOYS

DRAGONBALL Z

DES COLLECTIONS
A SUIVRE

ドラゴンボール

En vente en grande surface
et magasins spécialisés



LE BOL
DBZ
LIVRE AVEC 4
FIGURINES



L'UNIVERS
DE JEUX DBZ

LE NUAGE DBZ
SUR COUSSIN D'AIR



LES POIGNEES DE
COMBAT DBZ
DEUX JOUEURS



LE MINI
UNIVERS
DE JEUX
DBZ

LA STATUE DBZ
LIVREE AVEC SES 12 FIGURINES



LA VOITURE
DBZ
LIVRE AVEC 4
FIGURINES

ENCORE DES CREATIONS AB TOYS

ドラゴンボール

DRAGONBALL Z



REVEIL DBZ



LA MONTRE
DBZ

SHUEISHA TOEI ANIMATION

LE PLUS MUSCLÉ DES HAPPY MEAL™ EST CHEZ McDONALD'S™

HAPPY MEAL™



Dans les salles à partir du 26 novembre



Dans chaque Happy Meal™ : un Hamburger ou des Chicken McNuggets™ (4 morceaux) ou des McMarins™ (5 morceaux), une petite frite, une boisson gazeuse de 25 cl, une Ronaldise de Ronald McDonald™ et un des 6 jouets du Happy Meal™ Disney Hercule. Le jouet contenu dans ton Happy Meal™ est affiché dans ton restaurant. Dans la limite des stocks disponibles. Taille moyenne des figurines : 12 cm.



Toujours à la recherche des boules de cristal à travers l'espace, Sangoku, Pain et Trunks atterrissent sur la planète M2. Ils découvrent que Myu, le maître de cette planète, a mis au point un Cyborg parfait du nom de Baby. Ce dernier a la possibilité de contrôler ses ennemis et d'en faire ses alliés. Nouveau-né, il ne parvient pas à posséder nos amis. Il va alors s'enfuir sur Terre pour s'emparer de tous les habitants et quand Sangoku, Pain et Trunks débarquent sur la planète, ils sont attaqués par leur propre famille.

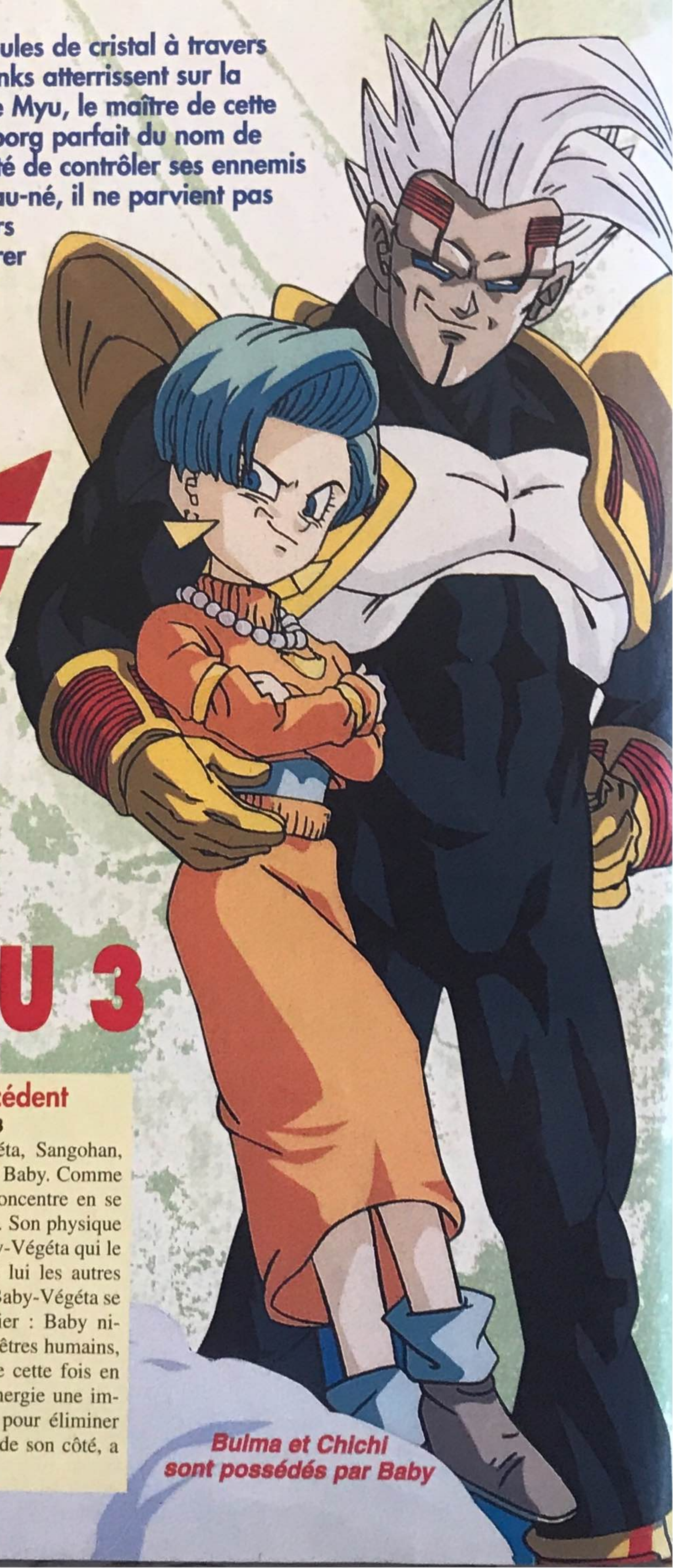
DRAGON BALL GT

LA DEFAITE DE SANGOKU 3

Résumé de l'épisode précédent SANGOKU EN GUERRIER 3

Sangoku est maintenant attaqué par Végéta, Sangohan, Sangoten, Trunks et Bra, tous possédés par Baby. Comme il ne parvient pas à leur tenir tête, il se concentre en se transformant en Guerrier 3 (cheveux longs). Son physique d'enfant ne lui permet pas de résister à Baby-Végéta qui le met hors de combat puis réunit autour de lui les autres Super Guerriers dont il absorbe le pouvoir. Baby-Végéta se métamorphose alors en un nouveau guerrier : Baby niveau 2. A présent en possession de tous les êtres humains, il attire leur énergie vitale et se transforme cette fois en Baby niveau 3. Il crée avec le reste de l'énergie une immense boule, comme l'avait fait Sangoku pour éliminer Baby, et la lance sur notre héros. Boubou, de son côté, a absorbé Pain et Hercule pour les protéger.

**Bulma et Chichi
sont possédés par Baby**



Boubou, qui est maintenant en sécurité dans les montagnes, libère Pain et Hercule pour qu'ils puissent élaborer un plan de bataille. Pendant ce temps, Baby-Végéta fête sa victoire. Il s'est créé un palais volant pour passer à la seconde partie de son plan. Entouré de ses gardes du corps (Sangohan, Sangoten, Bra et Trunks), il reçoit Dendé venu lui amener les boules de cristal. C'est un grand jour pour lui : non seulement il a vaincu Sangoku et tous les guerriers de l'espace encore en vie, mais en plus le dragon va exaucer son vœu le plus cher.

Il prend donc les boules de cristal que lui remet Dendé et les jette dans le vide. Les sept boules se mettent à briller et s'unissent pour n'en former qu'une. Le dragon Shéron fait alors son apparition, dominant le paysage des kilomètres à la ronde.

Boubou, Hercule et Pain, qui le voient depuis les montagnes, sont très inquiets. Le dragon demande alors que celui qui l'a appelé formule son premier vœu. Baby-Végéta lui ordonne de redonner



Le cauchemar de Sangoku : Chichi en infirmière qui va le soigner avec une seringue géante.

vie à Tsufur, sa planète. Shéron s'exécute et lance un rayon noir vers le ciel.

A plusieurs kilomètres de la Terre se forme un point noir qui, en grandissant, devient une magnifique planète. Il s'agit de Tsufur, aussi belle qu'elle était avant l'attaque

des guerriers de l'espace. Shéron l'a restaurée, mais sans ses habitants. Baby comprend que les pouvoirs de Shéron sont limités mais ne s'en soucie pas : maintenant les habitants de la Terre sont les nouveaux Tsufurs.

Non seulement ils sont nombreux, mais en plus ils lui obéissent. Shéron disparaît quelques secondes après avoir redonné vie à Tsufur, laissant Baby-Végéta savourer sa victoire.

Ailleurs, dans les montagnes, Pain pleure la mort de son grand-père. Pour elle, tout espoir est fini. La voix et les larmes de Pain retentissent à des kilomètres de là, dans un lieu où il n'y a que les ténèbres et où quelqu'un entend les plaintes de la jeune fille.

UN DROLE DE JEU

Sangoku ouvre les yeux et découvre qu'il est encore en vie. Il a du mal à comprendre ce qui se passe : il n'a plus une seule blessure, ses vêtements ont été reconstitués et il ignore où il se trouve. Pourtant ce lieu ne peut être le royaume des morts puisqu'il est déjà mort...

Quelques secondes plus tard, une voix l'interpelle et un étrange homme bleu se présente sous le nom de Su-



Sangoku participe à un jeu, source de bien des mésaventures.

goro. Il propose à Sangoku de le suivre et le conduit jusqu'à une immense salle de jeux. Sugoro lui propose de jouer contre lui à un jeu nommé Orca. Sangoku accepte, sans en mesurer les conséquences. Orca est une sorte de jeu de l'oie où chaque case contient un gage ou un avantage.

Le joueur jette les dés et avance du nombre de cases équivalent à celui indiqué. Comme le planisphère est immense, c'est lui qui fait office de pion. Les deux adversaires se placent sur la case départ et Sugoro lance le dé. Il fait un quatre et se retrouve sur une case où il n'y a rien.

L'EXODE DES TERRIENS

Sangoku prend ensuite le dé et le lance à son tour. Il fait un six et tombe sur "Retournez à la case départ". Sugoro joue et fait un trois : il gagne un bonus qui lui permet de lancer trois dés. Puis il fait trois six, ce qui lui permet de prendre une sérieuse avance. Sangoku trouve cela très étrange; il commence à penser que Sugoro est un tricheur.

Au royaume des morts, sur la planète du doyen du dieu Ro Kaïoh, celui-ci se repose en pêchant dans une rivière.

Tout à coup, Shitit se téléporte devant Ro Kaïoh, ce qui l'énerve prodigieusement, pour lui faire son rapport. Il lui explique qu'il s'est téléporté sur Terre comme convenu et a sauvé Sangoku avant que la boule de Baby-Végéta ne le touche. En chemin pour se mettre

Végéta, possédé par Baby, va devenir l'homme le plus fort de la planète.



Sangoku va découvrir au cours d'une épreuve que son partenaire est un tricheur.

en sûreté, ils ont été séparés par un violent trou d'air et Sangoku est tombé dans le vide. Shībit ne sait pas où le retrouver.

De son côté, Sangoku continue la partie et récolte gages sur gages. Il est maintenant coincé sur un tapis roulant qui le fait tomber dans un trou.

Sur Terre, l'exode se prépare. Baby-Végéta a ordonné à tous les habitants de la Terre de se rendre devant la maison de Bulma. Cette dernière vient d'achever la fabrication

d'un immense vaisseau spatial, si grand qu'il peut contenir des millions d'êtres humains. Pain, qui est arrivée elle aussi en ville, voit la scène et découvre Trunks aux côtés de Baby-Végéta. Elle s'apprête à l'interpeller mais son grand-père Hercule la retient; il lui explique que Trunks est possédé.

SANGOKU DE GAGE EN GAGE

Sangoku, lui, est pris dans une centrifugeuse. Il ne cesse d'avoir des gages et Sugoro, qui vient de lancer le dé, a fait un deux. Mais il s'adresse au dé qui laisse apparaître deux yeux et change aussitôt pour se transformer en un six. Après plusieurs heures de jeu, Sangoku s'inquiète mais continue la partie. Il se retrouve sur la case "larmes".

Sur le coup, il ne comprend pas ce que cela signifie jusqu'à ce qu'il voie des cen-

taines d'oignons tomber autour de lui. Des couteaux venus de nulle part les découpent en fines lamelles, ce qui pousse Sangoku à pleurer toutes les larmes de son corps.

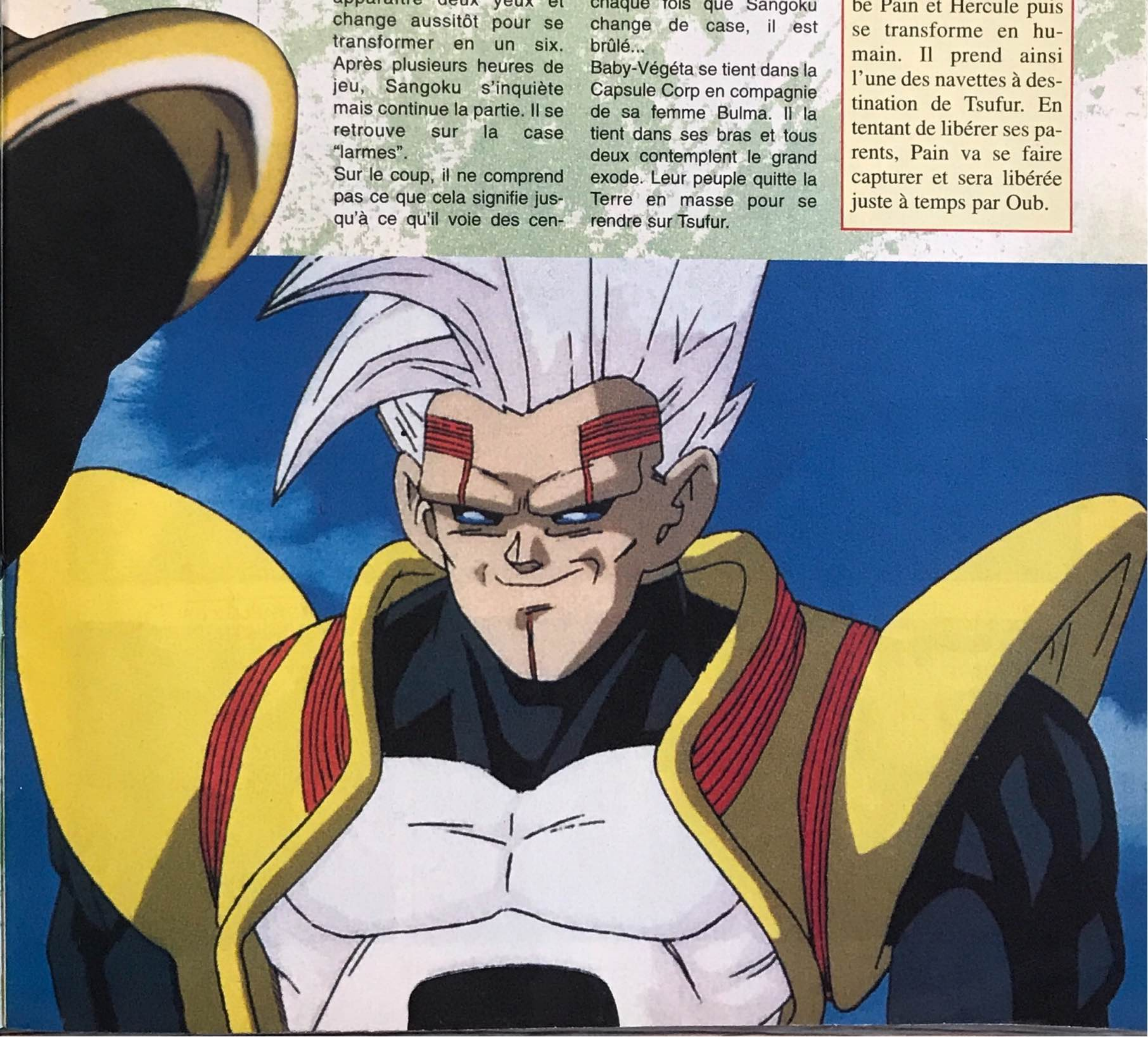
Le gage suivant est pire : Chichi apparaît avec une immense seringue à la main. Sangoku est terrorisé et tente de s'enfuir mais Chichi le rattrape et lui plante l'aiguille dans les fesses. Sangoku hurle de douleur mais retient ses larmes pour ne pas abandonner la partie. Le jeu devient de plus en plus dur. Un magma en flammes apparaît sous les cases. A chaque fois que Sangoku change de case, il est brûlé...

Baby-Végéta se tient dans la Capsule Corp en compagnie de sa femme Bulma. Il la tient dans ses bras et tous deux contemplent le grand exode. Leur peuple quitte la Terre en masse pour se rendre sur Tsufur.

Résumé du prochain épisode

L'ARRIVÉE DE OUB

Sangoku découvre que le génie est en fait deux blaireaux magiciens qui s'amuse à ses dépens. Shībit apparaît et les téléporte tous les trois chez le doyen. Hercule, Boubou et Pain sont retournés en ville et découvrent avec horreur que l'exode a commencé. Tous les habitants de la Terre la quittent par navette. Boubou absorbe Pain et Hercule puis se transforme en humain. Il prend ainsi l'une des navettes à destination de Tsufur. En tentant de libérer ses parents, Pain va se faire capturer et sera libérée juste à temps par Oub.



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

LES LOUPS À LA RESCOUSSE (2)

Résumé : Shiriu, chevalier du cygne, a croisé sur son chemin le guerrier divin Fenril d'Arioto. Celui-ci, déçu par les hommes, ne fait confiance qu'à ses loups.



TU NE CROIS PAS NON PLUS EN LA PRINCESSE HILDA ?

SON POUVOIR EST TEL QUE MÊME GING, MON LOUP LE PLUS FIDÈLE, S'EST COUCHÉ À SES PIEDS DÈS NOTRE PREMIÈRE RENCONTRE.

ET FENRIL RACONTE...



JE ME SOUVIENS DU JOUR OÙ J'AI REÇU MON ARMURE...



SI, BIEN SÛR ! MAIS C'EST PARCE QUE C'EST MA SOUVERAINE !



UN MATIN, UNE FORTE LUMIÈRE ME RÉVEILLA...



OH !



SSS



BRRRR



BRRRR

C'EST INCROYABLE ! ON DIRAIT QU'ELLE A ÉTÉ FAITE POUR MOI !





FENRIL, EN REVÊTANT CETTE ARMURE, TU AS CHOISI LE DESTIN DU GUERRIER DIVIN D'ARIOTO D'EPSILON QUI S'EST TOUJOURS MONTRÉ UN LOYAL SUJET DU SEIGNEUR D'ASGARD!

QUE DOIS-JE FAIRE POUR SERVIR ODIN ?

TU DOIS OBÉIR AU MOINDRE DE MES ORDRES !

JE DONNERAI AU ROYAUME D'ASGARD LA PLACE QU'IL MÉRITE SUR CETTE TERRE... ET APRÈS AVOIR TUÉ ATHÉNA, JE GOUVERNERAI LA PLANÈTE !

JE RESTAURERAI LE NOM DES FENRIL, À CONDITION BIEN SÛR QUE TU TE BATTES À MES CÔTÉS !

OH !...

...MAJESTÉ, MA VIE VOUS APPARTIENT !

VOILÀ !... TU SAIS MAINTENANT POURQUOI TU VAS MOURIR !

GRRRR...

GRRRR...

PAF !

KAÏ !!!



YAH !!!



PAF !



KAÏ !!!



OH !



EN GARDE !!!



INUTILE ! L'ATTAQUE DE LA GRIFFE DU LOUP NE ME SURPRENDRA PLUS !



TU IMAGINES PEUT-ÊTRE QUE JE N'AI QU'UNE SEULE CORDE À MON ARC ?



QUE LES LOUPS DES STEPPES TE DÉVORENT !!!



ARRÊTE ! IL EST ENCORE TEMPS !



CERTAINEMENT PAS !



GRAOOOOO...



FSSCHHHH...







POURQUOI VOUS COUCHEZ-VOUS ?



C'EST ATHÉNA !

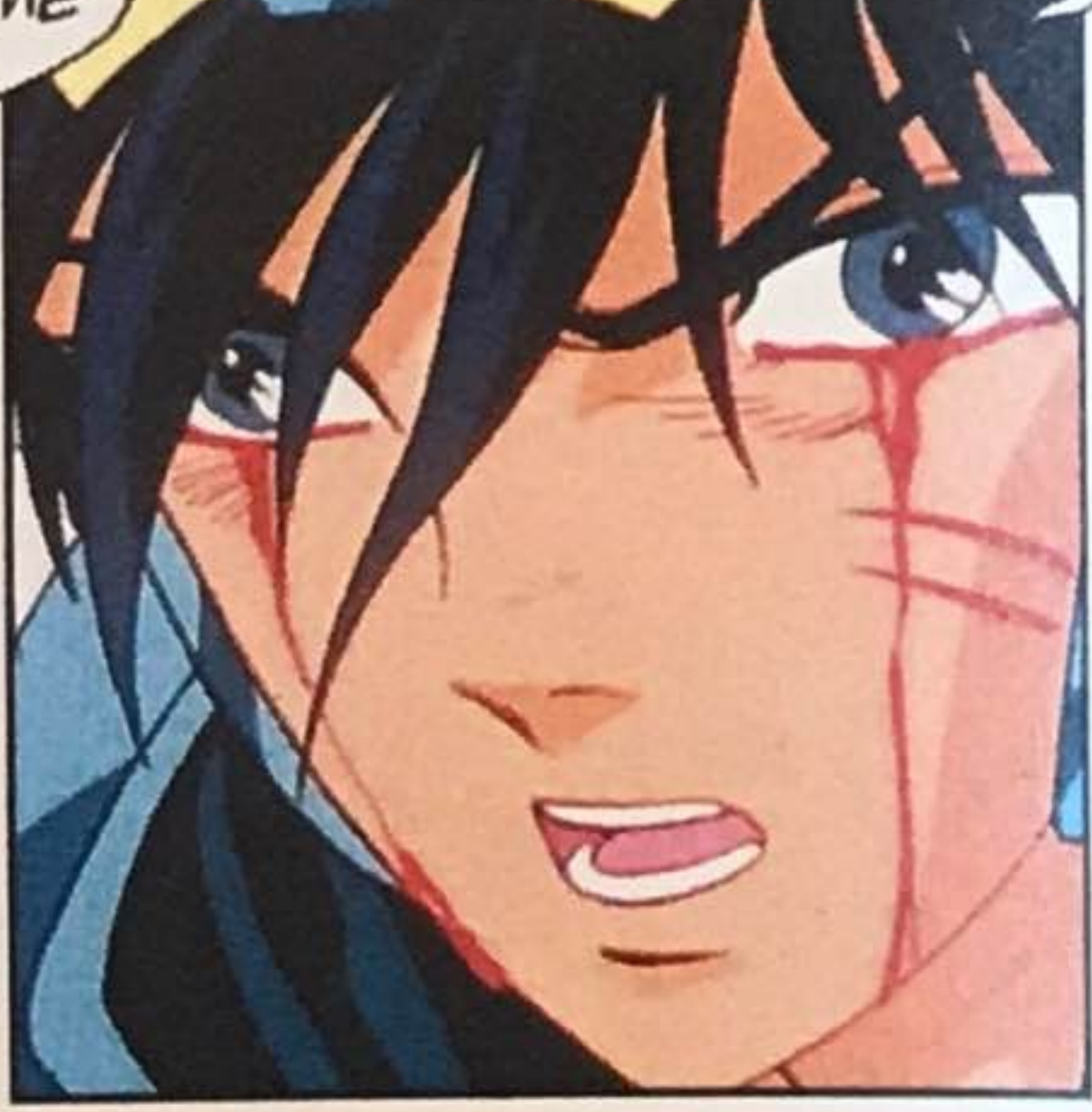


QU'EST-CE QUE C'EST QUE CETTE COSMO-ÉNERGIE ? ELLE EST DIFFÉRENTE DE CELLE D'HILDA !

OUI, CAR ELLE EST DOUCE ET PURE ! ATHÉNA EST TOUJOURS À MES CÔTÉS QUAND JE COMBATS !

SILENCE !... NOUS ALLONS NOUS BATTRE SEUL À SEUL ! CE SERA UN COMBAT À MORT ENTRE CEUX QUI CROIENT EN L'HOMME ET CEUX QUI N'Y CROIENT PAS !

ENTENDU ! J'ACCEPTÉ !



SSSSSS...



SSSSSS...



EN GARDE !



TU ES PRÊT ?



OUI, JE SUIS PRÊT !



QUE LA GRIFFE DU LOUP...

...TE DÉCHIRE !!!



FSSCHHHH...

PAR LA COLÈRE
DU DRAGON !!!



SSSSSS...



FSSCHHHH...



VVVVVVV...



PSSCHHHH...



VVVV



BRRRR



VVV



OOOOH...



SHIRIU !



FIN DE L'EPISODE

COOL DECO

**MOI,
JE N'ATTENDRAI PAS D'ÊTRE GRANDE
GRANDE DÉCORATRICE**

Ton vieux classeur
a besoin d'une nouvelle déco ?
Tu veux repeindre tes crayons,
te faire des boîtes super délirantes !
COOL DECO est fait pour ça !
Grâce à cette peinture magique,
tu peux décorer tous les objets qui peuvent être
trempés dans l'eau.

- 1** TU TREMPES
TON OBJET DEDANS.
- 2** L'OBJET VA AUSSITÔT
PRENDRE L'ASPECT
MARBRÉ DU MÉLANGE.
- 3** AVEC COOL DECO, EXPRIME TOUTE
TA CRÉATIVITE EN T'ANUSANT.



YENNO
C'EST JAMAIS NON

POUR ÊTRE UNE



RANMA 1/2

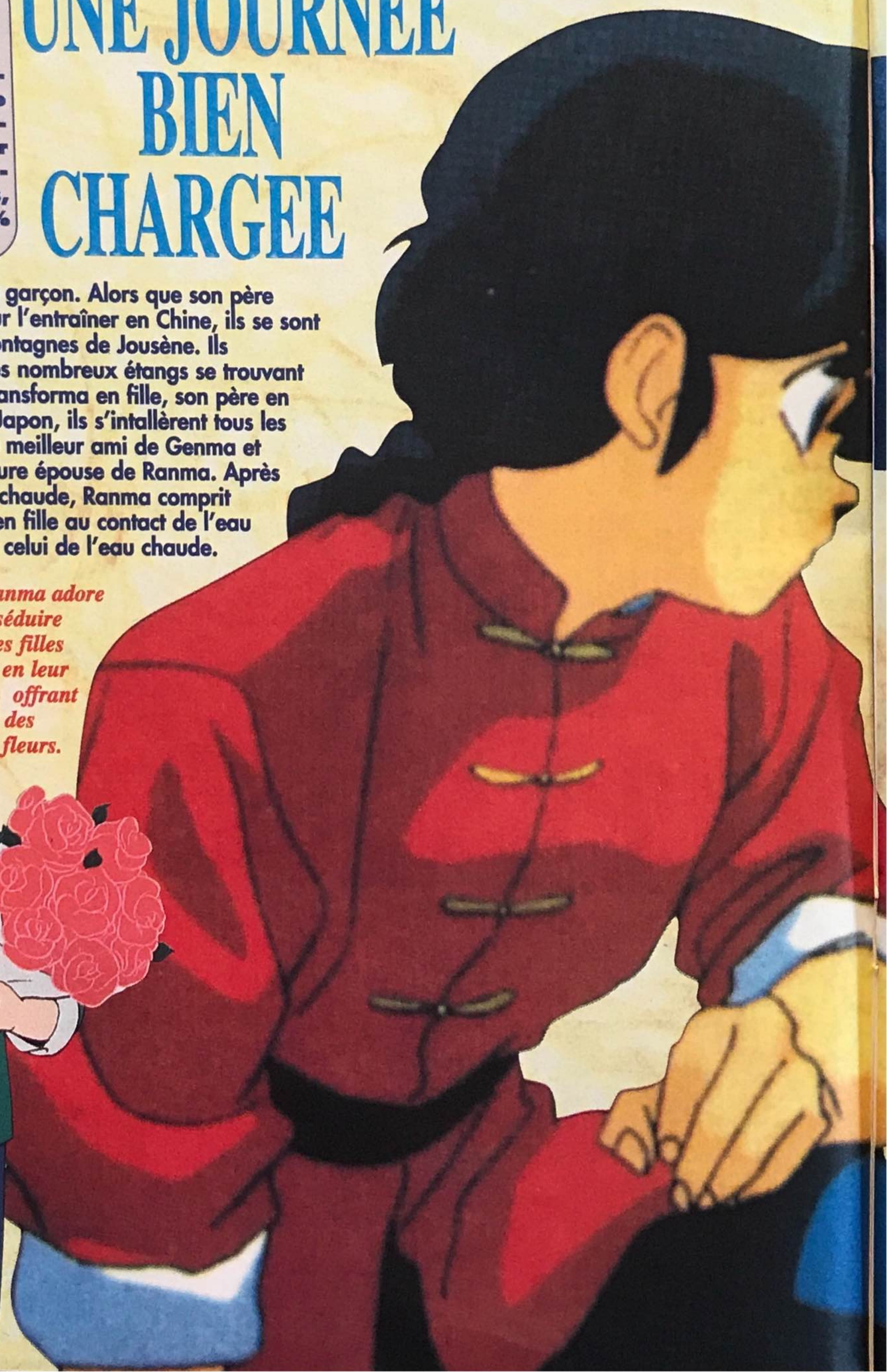
AB
Cartoons

Vous pouvez découvrir cette chaîne sur certains réseaux câblés et sur ABSat en numérique. AB Cartoons, une chaîne 100 % dessins animés !

UNE JOURNEE BIEN CHARGEE

Ranma est un étrange garçon. Alors que son père Genma était parti pour l'entraîner en Chine, ils se sont retrouvés près des montagnes de Jousène. Ils tombèrent dans un des nombreux étangs se trouvant là-bas et Ranma se transforma en fille, son père en panda. De retour au Japon, ils s'installèrent tous les deux chez Aristide, le meilleur ami de Genma et père d'Adeline, la future épouse de Ranma. Après s'être baigné à l'eau chaude, Ranma comprit qu'il se transformait en fille au contact de l'eau froide et en garçon à celui de l'eau chaude.

Ranma adore séduire les filles en leur offrant des fleurs.



Depuis que Ranma est revenu au Japon, il s'est installé chez Aristide et mène en apparence une existence bien rangée. Mais en réalité, les journées de Ranma sont pleines de rebondissements. Découvrez ici l'emploi du temps de Ranma.

Chaque matin, Ranma se lève à 6 h 30.

Après avoir englouti le petit déjeuner préparé par Amandine, il se cha-

maille avec son père. La conversation dégénère et ils commencent à se battre. La bataille commence aux alentours de 6 h 45 et s'achève quand l'un des deux adversaires tombe dans l'étang du jardin.

Transformé en fille, Ranma va se laver à la salle de bains. A 7 h, il quitte la maison en compagnie d'Adeline et, comme chaque jour, ils finissent par se disputer. Ils arrivent à l'école à 7 h 30, ils sont en avance mais n'ont pas encore passé le comité

d'accueil. Ils doivent en effet affronter tous les prétendants d'Adeline et ensuite Kuno.

DU MATIN AU SOIR

Ce dernier est le chef et le plus riche des garçons du lycée. Il fait la loi et c'est pour cela qu'il a décrété un jour qu'Adeline sortirait avec celui qui parviendrait à la maîtriser en combat singulier. Mais l'arrivée de Ranma a mis tous ses plans à l'eau.

Depuis, Kuno lui en veut et cherche à lui donner une leçon. Ranma et Adeline sortent chaque jour vainqueurs du combat. Le problème, c'est qu'à ce moment-là il est déjà 8 h et tous les élèves sont entrés en classe. Ils se retrouvent donc tous les deux punis et doivent passer une demi-heure dans le couloir avec deux seaux d'eau à la main.

A 9 h 30, c'est l'heure du cours de gymnastique. Ranma ne fait partie d'aucun club en particulier mais il se

Ranma, qui arrive toujours en retard à l'école, doit subir un châtement, celui de rester une demi-heure avec un seau d'eau sur la tête et dans chaque main.

Ranma est très jaloux d'Adeline et se bat chaque matin avec les garçons qui essaient de lui parler.





Ranma est incapable de discuter avec son père sans que cela dégénère en bagarre.

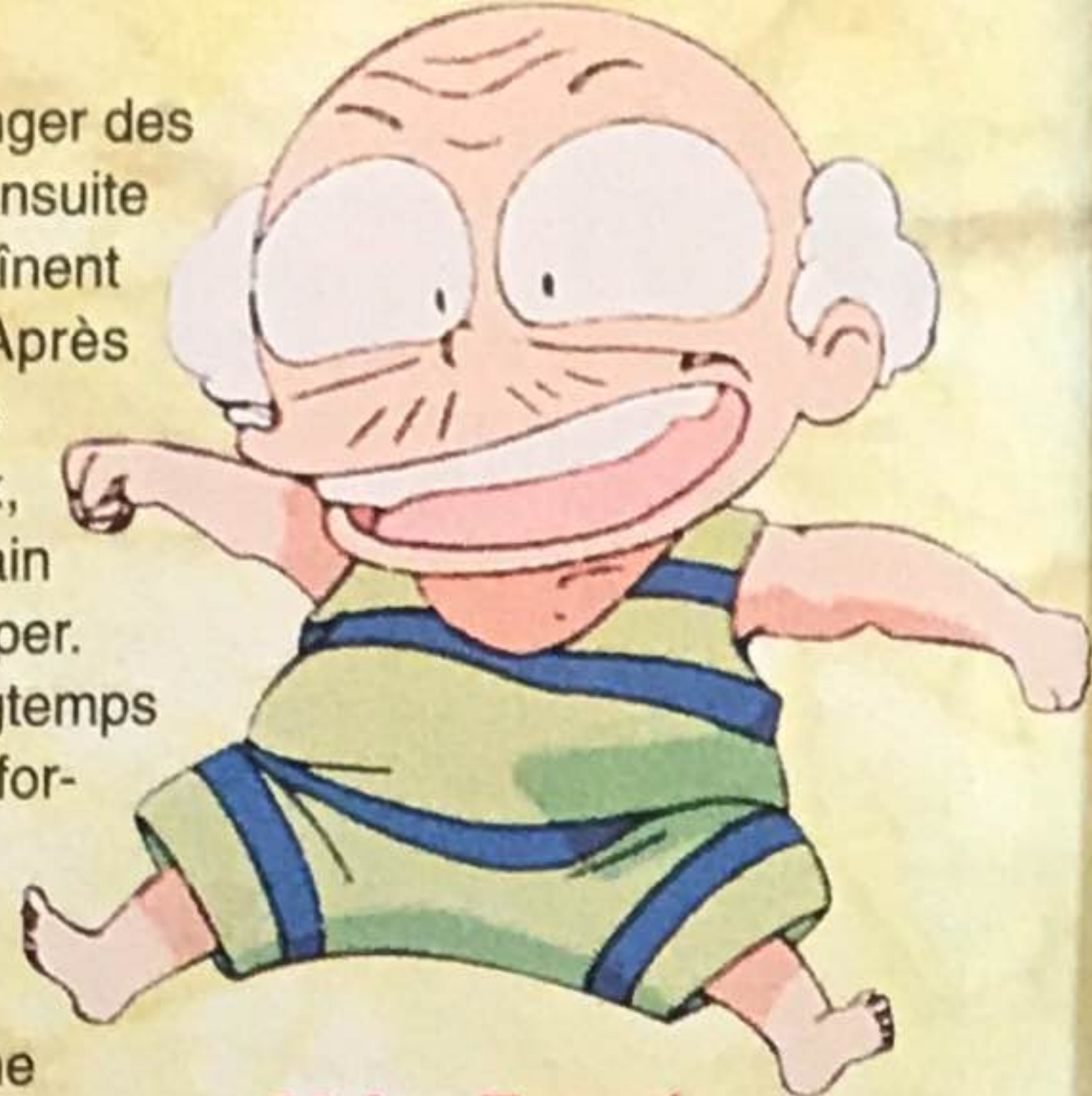
rend à tous pour montrer qu'il est le meilleur. D'un côté, en garçon, il réalise des exploits; de l'autre, il essaie de se montrer supérieur aux filles. Il lui arrive souvent de se retrouver face à maître Ernestin qui, la plupart du temps, s'enfuit du vestiaire des filles.

Puis c'est la reprise des cours jusqu'à 11 h. Ranma meurt alors de faim et sort son déjeuner. Il mange, caché derrière un livre. Midi, c'est l'heure du déjeuner et

Ranma mange à nouveau : soit à la cantine où il se sert plus que tout le monde parce qu'il est le plus fort, soit il vole le déjeuner de quelqu'un d'autre. Il reprend à 14 h après avoir sauté un cours pour partir avec des copains. 15 h, c'est la fin de la journée.

Ranma et Adeline vont au restaurant de

Frédérique pour manger des crêpes. Ils rentrent ensuite chez eux et s'entraînent dans le dojo. Après quelques exercices d'arts martiaux, Ranma prend un bain et descend pour souper. Puis il regarde longtemps la télé et suit les informations sur CNN. Son père ne comprend pas pourquoi il regarde une chaîne en anglais alors qu'il ne connaît pas cette langue. Ranma va se coucher à 23 h après une journée bien chargée.



Maître Ernestin aime s'infiltrer dans le vestiaire des filles, mais heureusement Ranma veille au grain.



Si Ranma et son père se battent tous les matins, ils s'entraînent aussi ensemble l'après-midi.



Genma se transforme en panda au contact de l'eau froide; son fils Ranma, lui, devient une fille.



DRAGON
BALL **GT**

DRAGON BALL GT





UN LIVRE MAGIQUE

Les 101 Dalmatiens vous attendent dans "Le livre animé interactif", un CD-Rom édité par Disney Interactive. Vous pourrez ainsi relire cette belle histoire, enrichir votre vocabulaire et chanter avec ces adorables chiots. 299 F pour PC et Mac. Magasins spécialisés, grands magasins.



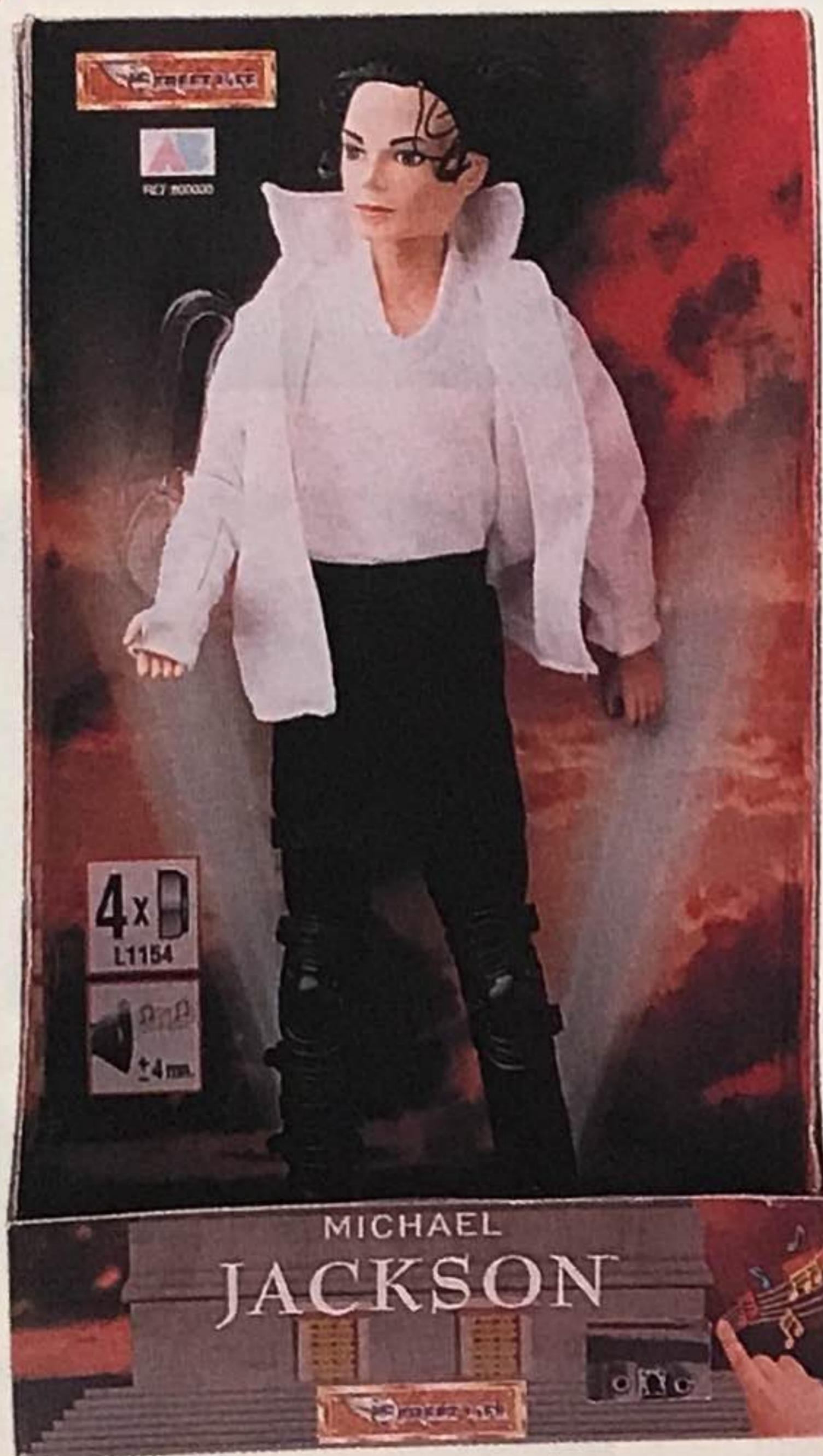
ORIGINALE

Vraiment sympa cette petite montre Grados ! Et toute son originalité tient aux figurines interchangeables que l'on met autour du cadran. Lucky Luke, un panda, une sorcière, une voiture, un dauphin et tant d'autres seront heureux de passer une journée avec vous ! 179 F. Points de vente au 01 45584178



MICHAEL CHANTE

Cette poupée est magique ! Elle est à l'effigie de Michael Jackson, vous l'aviez reconnu, qui vous chante "Black or White". Bien plus amusant qu'un disque non ?! AB Toys. 300 F. Galeries Lafayette Paris et province.



DES PHOTOS AVEC HERCULE

Hercule est là pour vous aider à prendre vos premières photos. Kodak vient en effet de sortir un coffret comprenant un appareil, une notice explicative et un album-photo décoré avec le héros de Walt Disney. Une vraie bonne idée. 94 F. Détaillants, grandes surfaces.



NOUVEAUTES

MELI-MELO

Rêvez et faites votre choix parmi ces objets sélectionnés spécialement pour vous.

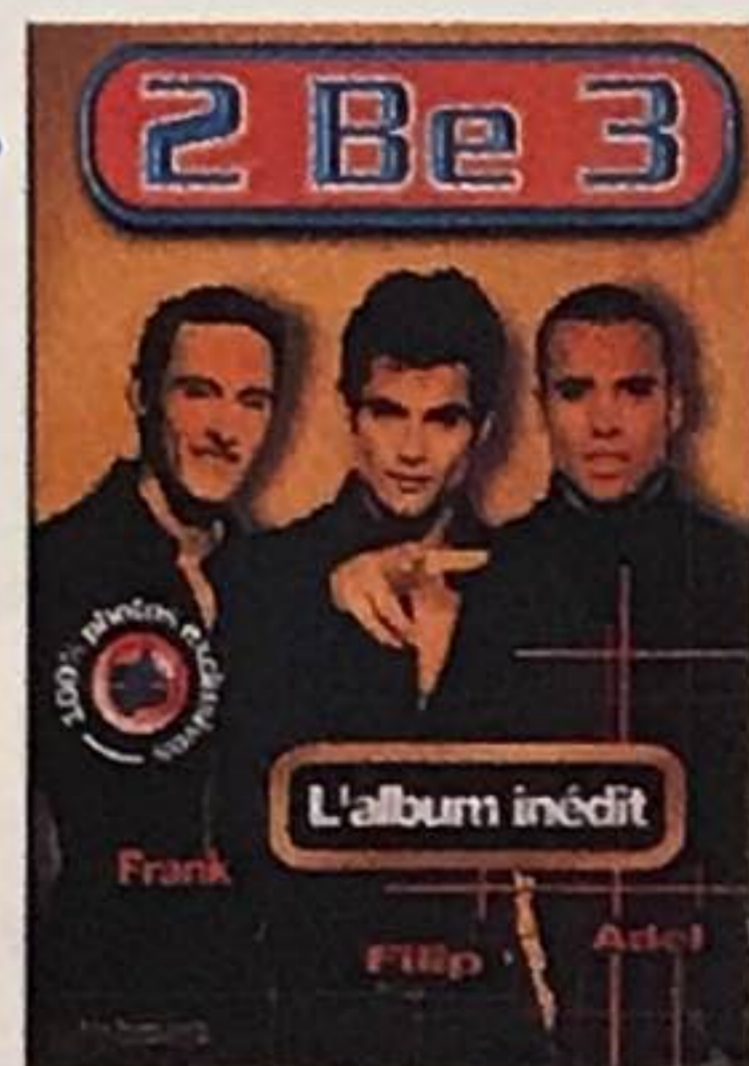
LE COIN DES VIDEOS

Si vous aimez les frissons et les histoires qui font peur, "La revanche du pantin" est pour vous. Ce nouvel épisode de "Chair de poule", distribué par PCF Vidéo, vous ravira. Si vous préférez les histoires romantiques, offrez-vous "Le château des secrets", une vidéo de chez Gaumont Columbia-Tristar. Une histoire pour rêver de princesse et de prince charmant. 99 F la première et 139 F la seconde. Grandes surfaces, grands magasins.



L'ALBM DES 2 BE 3

Voici la bonne nouvelle du mois : la sortie du livre-album des 2 Be 3 (Ed. "Les bons amis"). Vous y retrouverez plus de cent photos inédites de Frank, Filip et Adel qui ouvrent les portes de leur jardin secret. 85 F. Librairies, marchands de journaux.



ON EN VEUT

C'est bon, onctueux et surprenant. Et c'est Yoplait qui a fait Wanted, une nouvelle crème dessert vanille ou chocolat sur un fondant de brownies ou de cookies.



Oui, vous en redemanderez ! 10,90 F le pack de 4 pots. Grandes surfaces.

Sailor Moon

Rencontre fatale

(1)

Résumé : Après une courte visite chez ses parents dans le futur, Camille revient dans le XX^e.



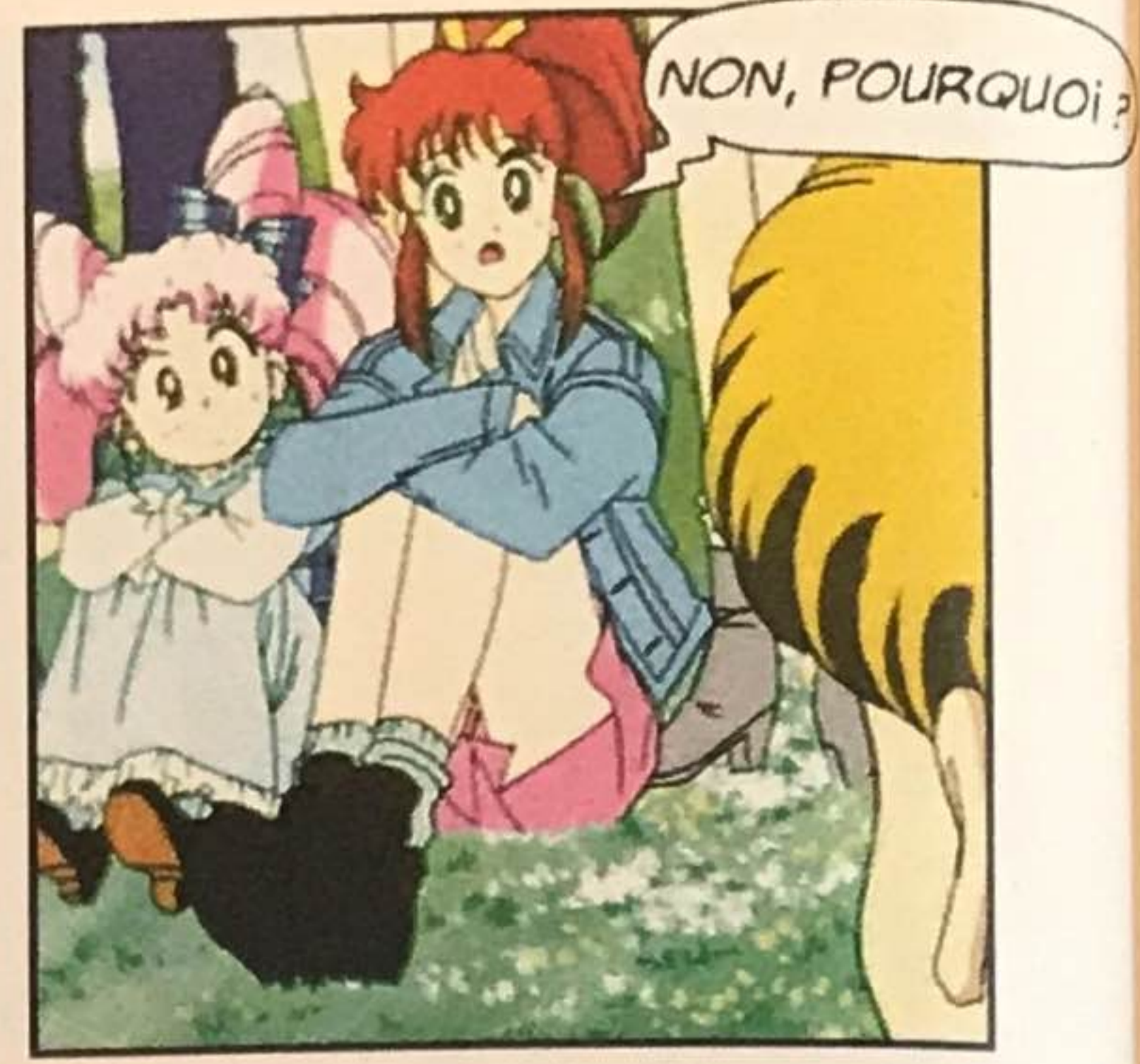


ALLEZ, LÈVE-TOI !... NOUS
DEVONS RETROUVER LES
FILLES !



JE CROYAIS QUE
TU TRAVILLAIS
CET APRÈS-MIDI !



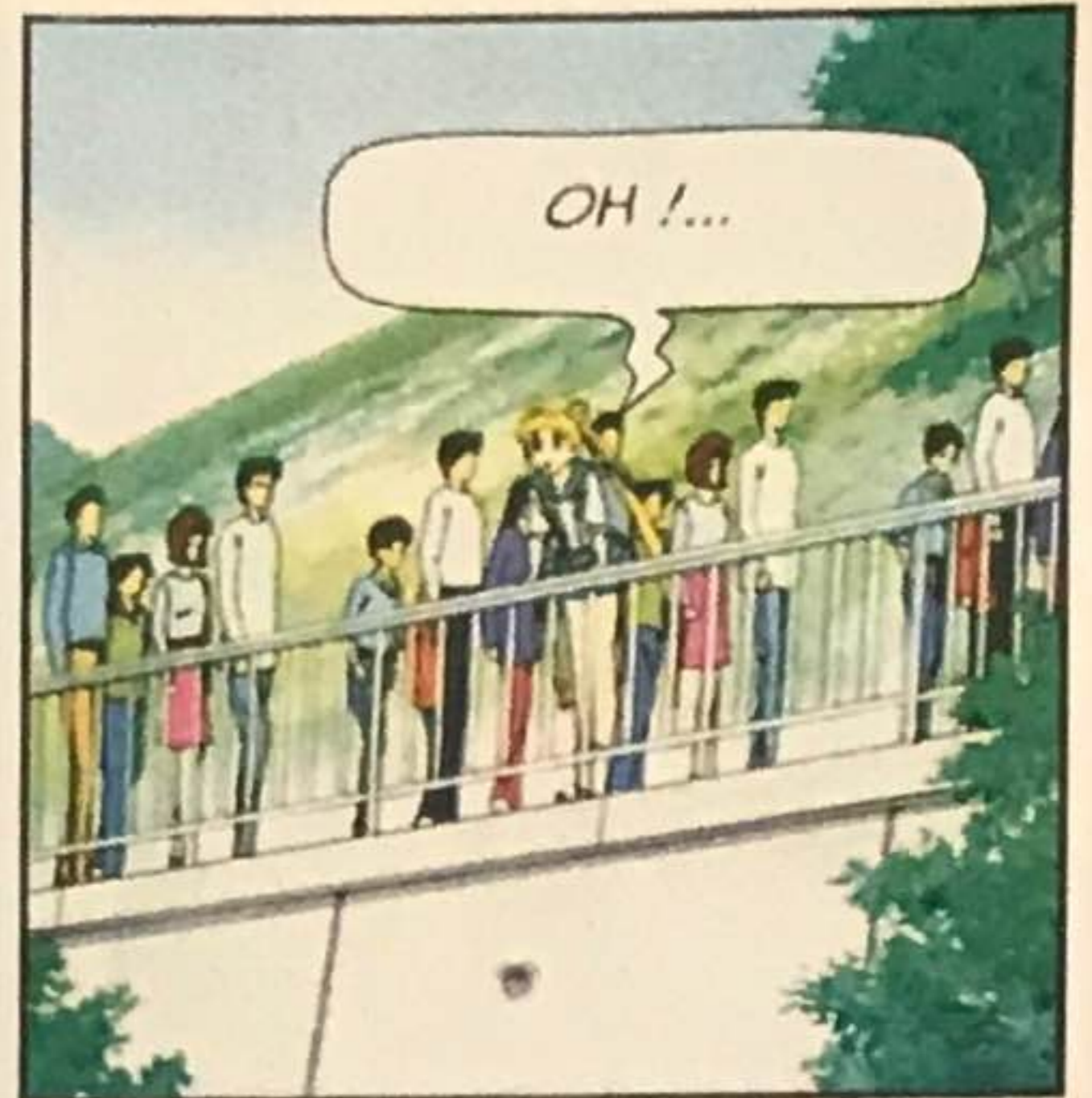




SSSSS



ÇA Y EST, C'EST PRESQUE FINI !



OH !...



C'EST QUOI CE GRAND CHAPITEAU, LÀ-BAS ? JE NE L'AVAIS ENCORE JAMAIS REMARQUÉ !



BUNNY, ON VA PARTIR SANS TOI !



ATTENDEZ-MOI, LES FILLES, J'ARRIVE !!!

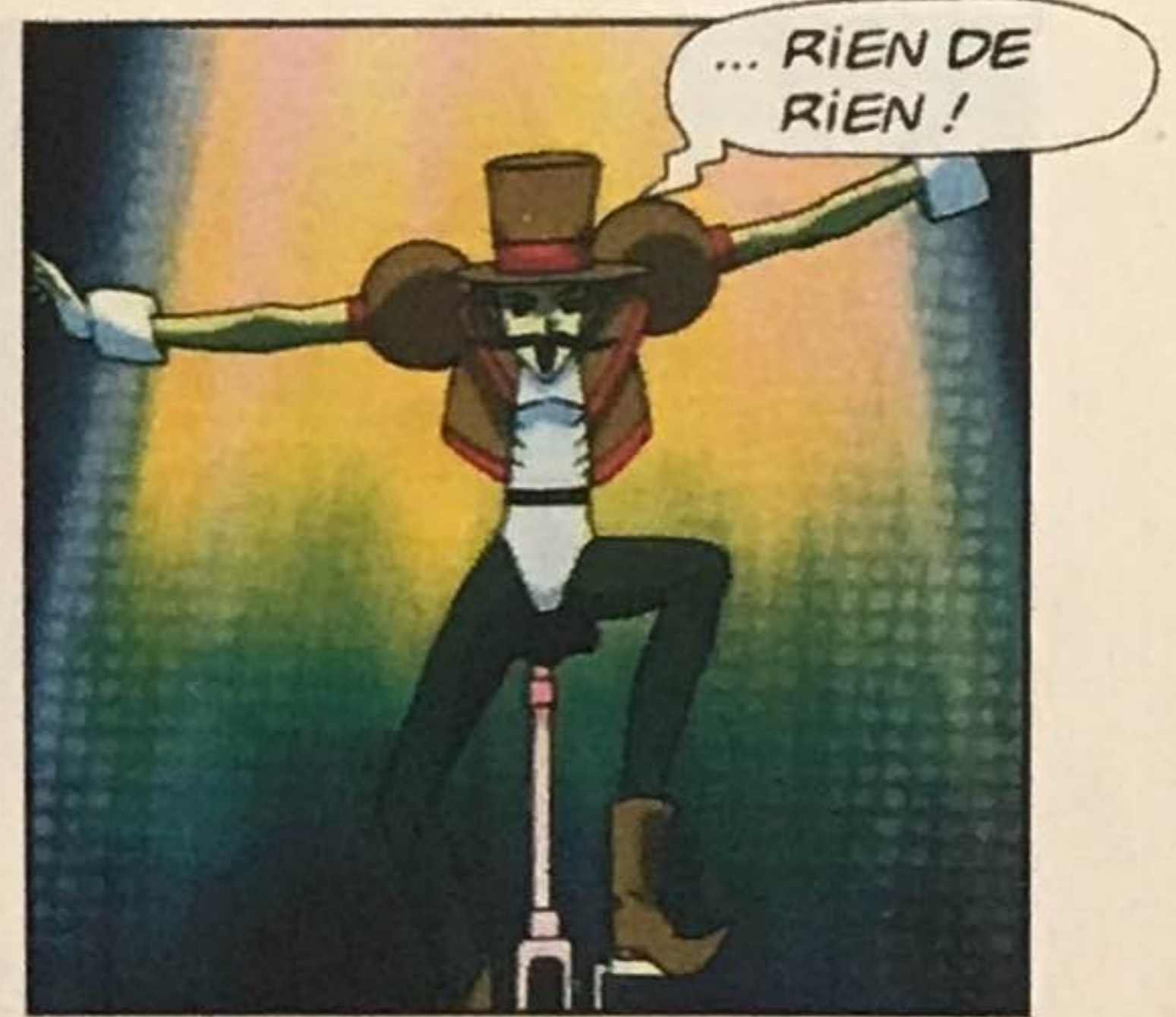


AU MÊME MOMENT...

AH ! AH ! AH !



ILS N'ONT RIEN REMARQUÉ !



... RIEN DE RIEN !



LES HABITANTS DE CETTE VILLE NE SAVENT RIEN DE RIEN !



... QUAND UN CHAPITEAU APPARAÎT MYSTÉRIEUSEMENT, ILS NE LE REMARQUENT PAS !



AH ! AH ! AH





MAINTENANT, VOICI ENFIN VENU LE MOMENT POUR NOUS DE DEVENIR LES MAÎTRES DE CE MONDE !



J'APPELLE LE TRIO AMAZONE !



... EST-CE QUE VOUS ÊTES LÀ ?



SSSS...



SSSS...



FSSS...



ŒIL DU TIGRE, PRÉSENT !



SSSS...



SSSS...



FSSCHHH...



ŒIL DE POISSON, PRÉSENTE !



SSSS...





LEQUEL ?



EH BIEN TOUT SIMPLEMENT EN TROUVANT REFUGE DANS LE PLUS BEAU RÊVE DE QUELQU'UN !



JE COMPRENDS !



VOULEZ-VOUS DIRE PAR-LÀ, MAÎTRE, QU'IL AURAIT DÉJÀ TROUVÉ UN RÊVE MERVEILLEUX POUR SE CACHER ?



C'EST EXACTEMENT ÇA !



LE MONDE EST IMMENSE MAIS SEULE UNE PETITE POIGNÉE DE PERSONNES PORTENT EN ELLE DE BEAUX RÊVES !



VOUS LE RETROUVerez, J'EN SUIS SÛR !... MAINTENANT, PARTEZ VITE À SA RECHERCHE !



À VOS ORDRES, GRAND MAÎTRE !



VOUS POUVEZ COMPTER SUR NOUS !



PLUS TARD...

NOUS ALLONS COMMENCER PAR CES JEUNES FILLES !



ÇA RISQUE D'ÊTRE DIFFICILE !



EN TOUT CAS, ELLES SONT TRÈS JOLIES !

A suivre...

**PLEINS
FEUX SUR...**

HERCULE

Le 26 novembre, Hercule arrive enfin sur les écrans de cinéma. Il est le héros du 35^e film d'animation des studios Walt Disney Pictures et nous entraîne dans un voyage épique au gré de ses exploits. Humour et fantaisie sont au rendez-vous.

L'histoire

Fils de Zeus, Hercule est un bébé vigoureux et enjoué. Sa naissance fut dignement souhaitée sur le mont Olympe, au royaume des dieux. Cependant, Hadès, le seigneur des Enfers et ennemi juré de Zeus, organisait une vengeance pour ravir le trône du dieu des dieux. Il décida de faire enlever le jeune Hercule par Peine et Panique. Mais, si les deux sbires d'Hadès kidnappèrent Hercule, ils ne réussirent pas à l'empoisonner. C'est ainsi qu'Hercule se retrouva sur Terre, mortel, mais plus fort que jamais. Il devint un adolescent robuste, redouté pour sa force et ses maladresses. Comme son père le lui avait demandé, il s'entraîna auprès des meilleurs maîtres pour devenir un "héros sur terre". Hadès, fou de rage de voir qu'Hercule était encore en vie, lança à ses troupes une armée de monstres redoutables. Her-



Pégase, le cheval ailé à cervelle d'oiseau est le plus fidèle ami d'Hercule depuis qu'ils sont nés.

cule n'en fit qu'une bouchée de pain. Le dieu des Enfers décida alors de tendre à Hercule un autre piège en envoyant l'ensorcelante Mégara. Hercule en tomba immédiatement amoureux et ce fut réciproque. Ce nouveau plan diabolique d'Hadès va-t-il encore échouer ? Hercule finira-t-il par retrouver le royaume des dieux et Zeus ? La réponse est à la fin du film !

Hercule n'a peur de rien. Il a combattu plusieurs lions et autres monstres. Ce poisson n'a pas l'air maléfique.

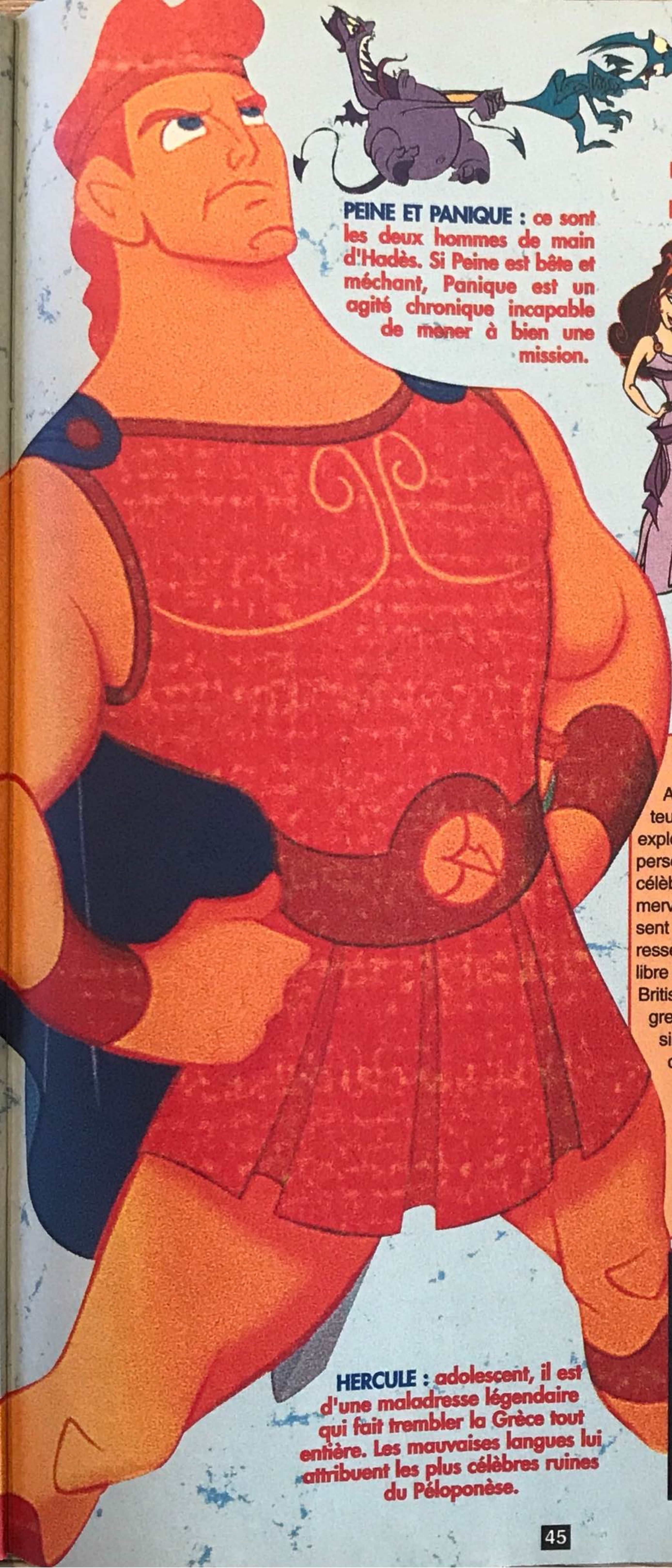


Le mythe

S'inspirant de la mythologie grecque, l'équipe de Disney a choisi de traiter le mythe d'Hercule sur un ton humoristique en adaptant la légende de ce héros. Il reste doté d'une force hors du commun. C'est Ovide, un poète qui vécut en l'an 1000 avant Jésus-Christ, qui fut le premier à raconter ses exploits. Né des amours de Zeus et d'une mortelle, Alcène, le demi-dieu Hercule commença par étrangler à mains nues un horrible serpent. Ensuite, il suivit un entraînement intensif digne des plus grands athlètes : courses de char, escrime, lutte mais aussi musique. Il devint ensuite berger et, sur la montagne où il vivait, il tua seul un lion imposant. Quelques années plus tard, on retrouva Hercule esclave. C'est à ce moment de sa vie qu'il accomplit les célèbres "douze travaux". Parmi eux, il combattit un lion qu'aucune arme ne pouvait blesser, il extermina l'Hydre à neuf têtes, il captura un redoutable sanglier, il parvint à détourner un fleuve pour nettoyer en un jour les écuries du roi Augias; il ramena Cerbère, le chien à trois têtes gardien des Enfers... Impressionnant ! D'ailleurs ne dit-on pas encore de quelqu'un de puissant : "Il a une force herculéenne" ? Le vaillant Hercule retourna à la civilisation et reprit le cours de sa vie faite de mille autres aventures. Il finit par rejoindre le royaume des dieux où Zeus l'accueillit, lui conférant ainsi l'immortalité. Il épousa Hébé, la déesse de l'éternelle jeunesse.



Philoctète, Phil pour les intimes, est l'entraîneur attitré des héros. Il aime son travail, adore draguer les jolies nymphes et est célèbre pour son humour.



PEINE ET PANIQUE : ce sont les deux hommes de main d'Hadès. Si Peine est bête et méchant, Panique est un agité chronique incapable de mener à bien une mission.

ZEUS : le roi des dieux est l'incarnation suprême de la puissance, de la sagesse et de la lucidité. Il aime son fils par-dessus tout.



MEGARA : belle, intelligente, Mégara est manipulée par Hadès dont elle est l'arme secrète pour détruire Hercule. Elle en sera très amoureuse.



HADES : le dieu des Enfers ne nourrit qu'un seul but : ravir le pouvoir à Zeus. Il est prêt à tout pour y arriver et ses colères sont redoutables.

L'HYDRE ET L'ORDINATEUR

A l'image d'Hercule, les dessinateurs et animateurs des personnages du film ont accompli des exploits. Quarante personnes ont travaillé sur le seul personnage d'Hercule dessiné par Gerald Scarfe, un célèbre artiste-caricaturiste. "Hercule est un sujet merveilleux dont les origines mythologiques autorisent toutes les fantaisies. Personne ne sait à quoi ressemble l'Olympe et un dessinateur peut laisser libre cours à son imagination". Scarfe s'est rendu au British Museum pour étudier les antiques vases grecs sur lesquels les exploits d'Hercule sont dessinés. Si les créateurs de ce film se sont inspirés d'antiquités, ils ont aussi fait appel aux techniques actuelles en utilisant l'ordinateur. Ce dernier s'est en effet avéré très utile pour animer l'Hydre. Un programme informatique spécial a été créé : "Ses trente-deux têtes sont autant de personnages distincts. Il a fallu apprendre à l'ordinateur à dessiner, exactement comme à la main..." Hercule serait fier de leurs exploits.

HERCULE : adolescent, il est d'une maladresse légendaire qui fait trembler la Grèce tout entière. Les mauvaises langues lui attribuent les plus célèbres ruines du Péloponèse.





SAILOR STAR

Contrairement à ce que l'on pourrait croire, les Sailors ne sont pas les seules guerrières de l'univers. Chaque planète habitée possède les siennes. Elles doivent protéger une princesse qui cache en elle un diamant représentant son énergie vitale ainsi que la puissance de toute sa planète. Sur Terre, on appelle cela le cristal d'argent mais sur les autres planètes cela se nomme l'étoile rapide. Tous les êtres vivants en ont un, mais de faible puissance; seul celui de la princesse est très fort.

RÉSUMÉ DU PRÉCÉDENT ÉPISODE

Luna a disparu depuis plusieurs jours et les filles sont très inquiètes. Elles vont découvrir que Luna a été adoptée par Yaken, le plus beau des trois Three Lights. Yaken est très imbu de lui-même, il déteste les lettres d'amour et déchire systématiquement celles qu'il reçoit. Bunny va tenter de lui faire comprendre de ne pas être si égoïste et de penser à ce que ressent son entourage. Grâce à elle, il va apprendre à ne pas blesser les autres.

LE GRAND CUISINIER FRANÇAIS

Bunny est de plus en plus inquiète. Depuis le départ de Bourdu pour le Japon, elle n'a aucune nouvelle de lui. Il n'a pas écrit, il ne répond pas au téléphone, il a l'air d'avoir disparu. Elle ne reçoit même pas de réponse à ses lettres. Ce matin, elle s'est rendue à la bibliothèque pour lui écrire à nouveau.

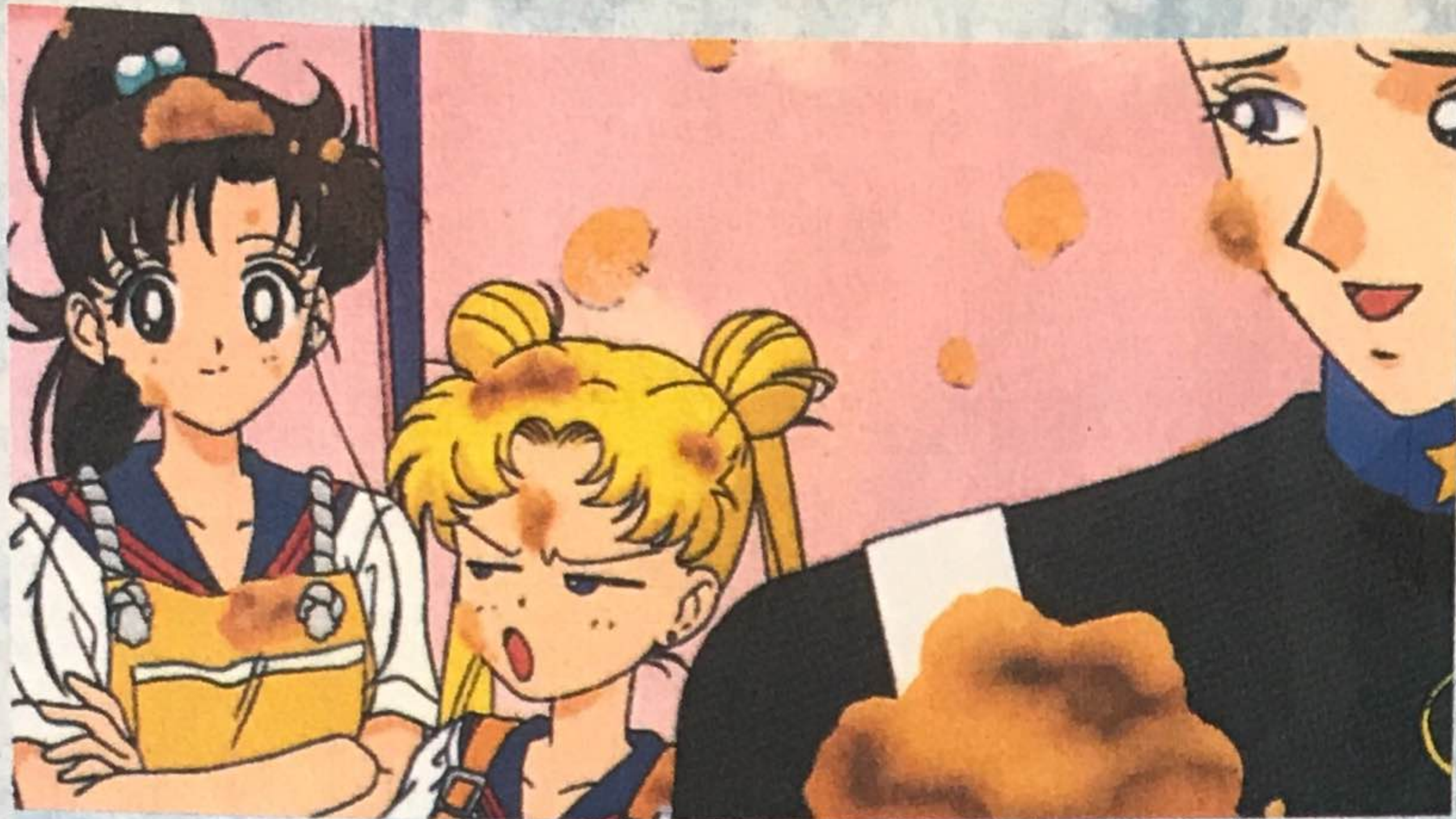
Frédérique et Mylène, qui passaient par là, la rejoignent en la voyant si triste. Mylène cherche à en savoir davantage mais Bunny, timi-

de, tente de cacher sa lettre. En voyant le nom de Bourdu sur l'enveloppe, les deux amies comprennent très vite ce qui se passe. Ailleurs, dans un appartement du centre-ville, les Three Lights répètent. Teky, rêveur, étonne tout le monde en citant le nom de Sailor Moon Eternelle. Il se demande si elle ne pourrait pas être la fameuse princesse qu'ils recherchent. Seiya lui explique que c'est impossible.

Bunny, elle, se fait consoler par Marcy qui l'invite à passer l'après-midi à jardiner en sa compagnie. Bunny accepte et passe quelques heures avec elle.

Alors qu'elles sont sous une serre, elles entendent du bruit venant d'à côté. Elles s'approchent doucement pour savoir qui se trouve près des plans de rosiers et découvrent Teky, venu là pour réfléchir. Il est persuadé que Sailor Moon Eternelle est la princesse qu'il recherche. Son signe en forme de lune sur le front, ainsi que sa puissance indiquent qu'il ne peut en être autrement.

Perdu dans ses pensées, il serre tant une rose qu'il se



Marcy a été invitée à faire la cuisine dans une émission de télé, mais Bunny va venir tout gâcher.

blesse avec une épine. Bunny et Marcy arrivent à ce moment-là et sont très surprises de le voir. En voyant sa main en sang, elles se précipitent pour lui faire un pansement. Teky leur confie qu'il

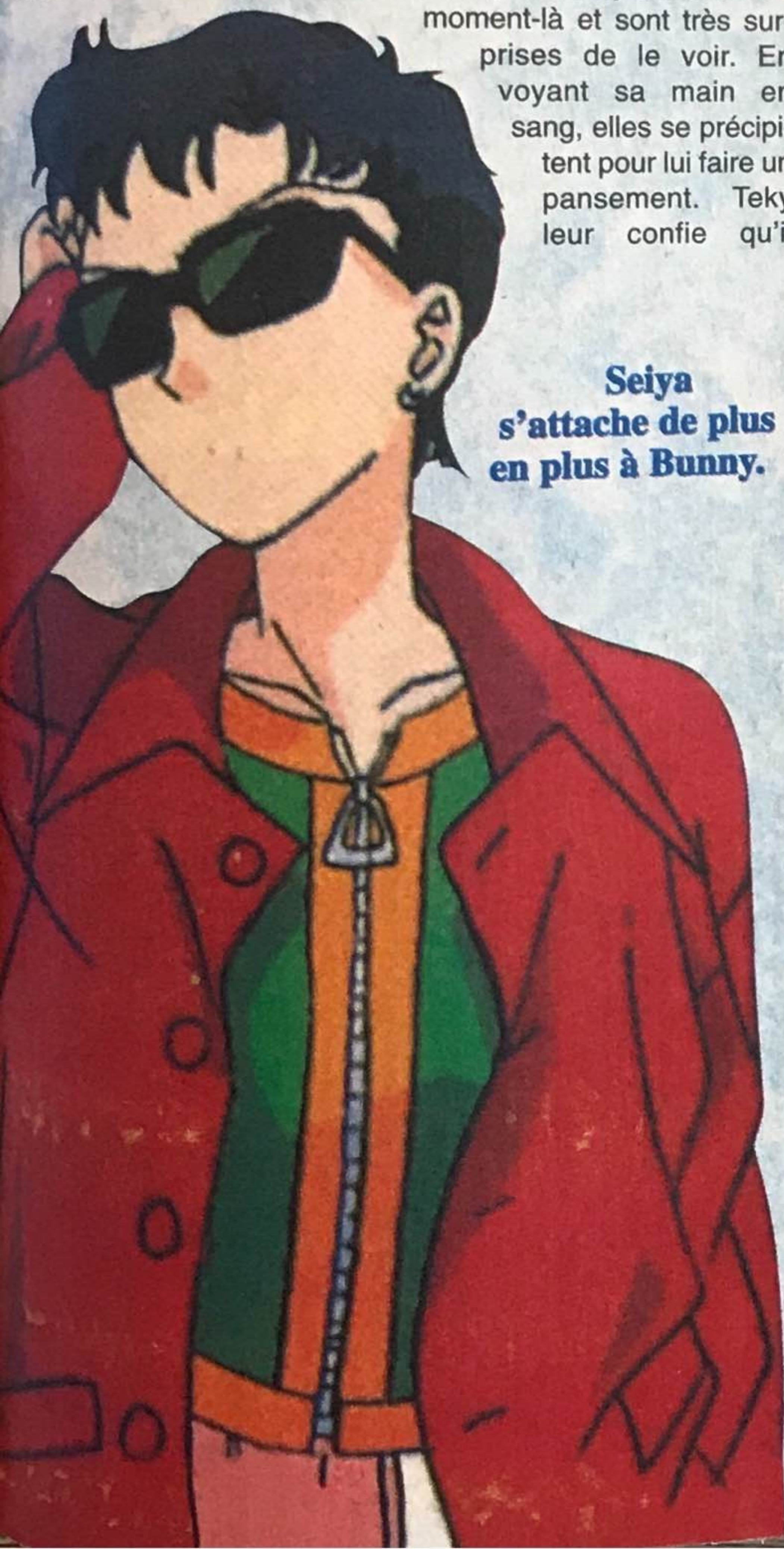
adore les fleurs : cela l'aide à réfléchir. Il poursuit en déclarant qu'en ce moment il pense sans arrêt à une fille. Bunny, curieuse, cherche à savoir de qui il peut s'agir et se montre très indiscreète.

BUNNY A LA TELE

Ailleurs, Iron Mouse s'inquiète. Elle n'a toujours aucun indice sur l'identité secrète de la princesse qu'elle recherche. Son téléphone sonne, il s'agit d'une convocation de Shadow Galaxia. Elle la rejoint donc dans leur base secrète et découvre que Galaxia n'est pas seule. Lasse qu'Iron Mouse ne fasse aucun progrès, elle a convoqué deux Sailors Star Child. Shadow Galaxia lance alors une boule d'énergie sur Sailor Iron Mouse et la menace de la remplacer par les deux nouvelles Star Child si elle ne trouve pas rapidement la princesse.

Pendant ce temps, Marcy, qui est une très bonne cuisinière, est invitée à la télévision par Yuri, un grand chef. Celui-ci présente en effet une émission très regardée. Aujourd'hui, il a convié Teky et Marcy qui est si intimidée qu'elle a du mal à faire correctement ses préparations. Bunny, qui la soutenait derrière la caméra, finit par passer devant pour aider son amie.

Seiya s'attache de plus en plus à Bunny.



Mathilde essaie d'éloigner les Three Lights de Bunny et ses catastrophes.





Frédérique et Mylène ont offert aux Sailors des billets pour le concert des Three Lights.

Mauvaise cuisinière, elle enchaîne bêtise sur bêtise et fait échouer toute l'émission. Teky, qui a assisté en direct à la catastrophe, ne peut plus s'arrêter de rire. Yaken et Seiya sont heureux de le voir si joyeux.

Bunny, déçue par ses performances, quitte le studio de télévision avec Marcy. Yuri, le chef cuisinier, sort au même moment et lui dit qu'il

a été très impressionné. Bunny prend cela comme un compliment et s'imagine tout de suite être une grande cuisinière.

Pendant qu'elle se félicite elle-même, elle entend la voix du chef retentir à l'autre bout du couloir. Elle se précipite à sa rescousse et découvre Sailor Iron Mouse qui a fait apparaître l'étoile rapide de Yuri. Marcy et

Bunny se transforment aussitôt en Sailors et interrompent Sailor Iron Mouse qui, avant de disparaître dans une cabine téléphonique, transforme Yuri en démon de la cuisine.

Mais Sailor Jupiter prend les devants et lance sa nouvelle super attaque électrique sur le démon. Celui-ci s'écroule au sol, laissant le temps à Sailor Moon Eternelle de faire apparaître son sceptre. Au moment où elle s'apprête à l'utiliser contre lui, le démon se met à genoux et la supplie de ne pas faire cela. Et, pour la remercier, il lui présente un magnifique gâteau. Sailor Moon, très gourmande, se précipite pour le manger. Sailor Jupiter est

outrée car elle se rend tout de suite compte qu'il s'agit d'un piège.

Pendant que Sailor Moon déguste son gâteau, le démon de la cuisine fait apparaître un immense couteau afin de découper Sailor Moon Eternelle. Sailor Star Maker (Teky) la sauve de justesse et lance aussitôt une puissante attaque qui assomme le démon. Sailor Moon se lève, prend son sceptre et exécute son attaque spéciale, redonnant à Yuri sa véritable apparence. Ailleurs, au bord de la mer, Frédéric et Mylène sont très inquiètes, elles se demandent ce que peuvent bien vouloir les Sailors Star et qui elles sont réellement.

Les Three Lights vont venir au secours de Sailor Moon Eternelle.



Sailor Neptune se méfie des Sailors Star.

OFFRE SPECIALE

la dernière collection

DRAGONBALL Z

fabuleux

**144
CARTES
HOLOGRAMMES**

En inclinant les cartes,
apparaît une deuxième image.

~~400 F~~
219 F
frais de port inclus

**A collectionner
et à échanger**

**TOUS LES HEROS DE
DRAGON BALL Z**

BON DE COMMANDE

OUI, je souhaite profiter de l'offre exceptionnelle et recevoir :

**1 BOITE DE CHANGINGCARD, SOIT 144 CARTES
AU PRIX DE 219 F (FRAIS DE PORT INCLUS)**

La commande est payable par chèque bancaire, chèque postal, mandat-
lettre, à l'ordre de **SFC**, à l'exclusion de tout autre mode de paiement.
N'envoyez jamais d'argent liquide.

Nom : Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Téléphone :

Signature des parents (obligatoire)

Bon de commande à retourner à :

SFC "card" - 144, av. du Président Wilson - B.P. 95 - 93213 St-Denis-La-Plaine Cedex

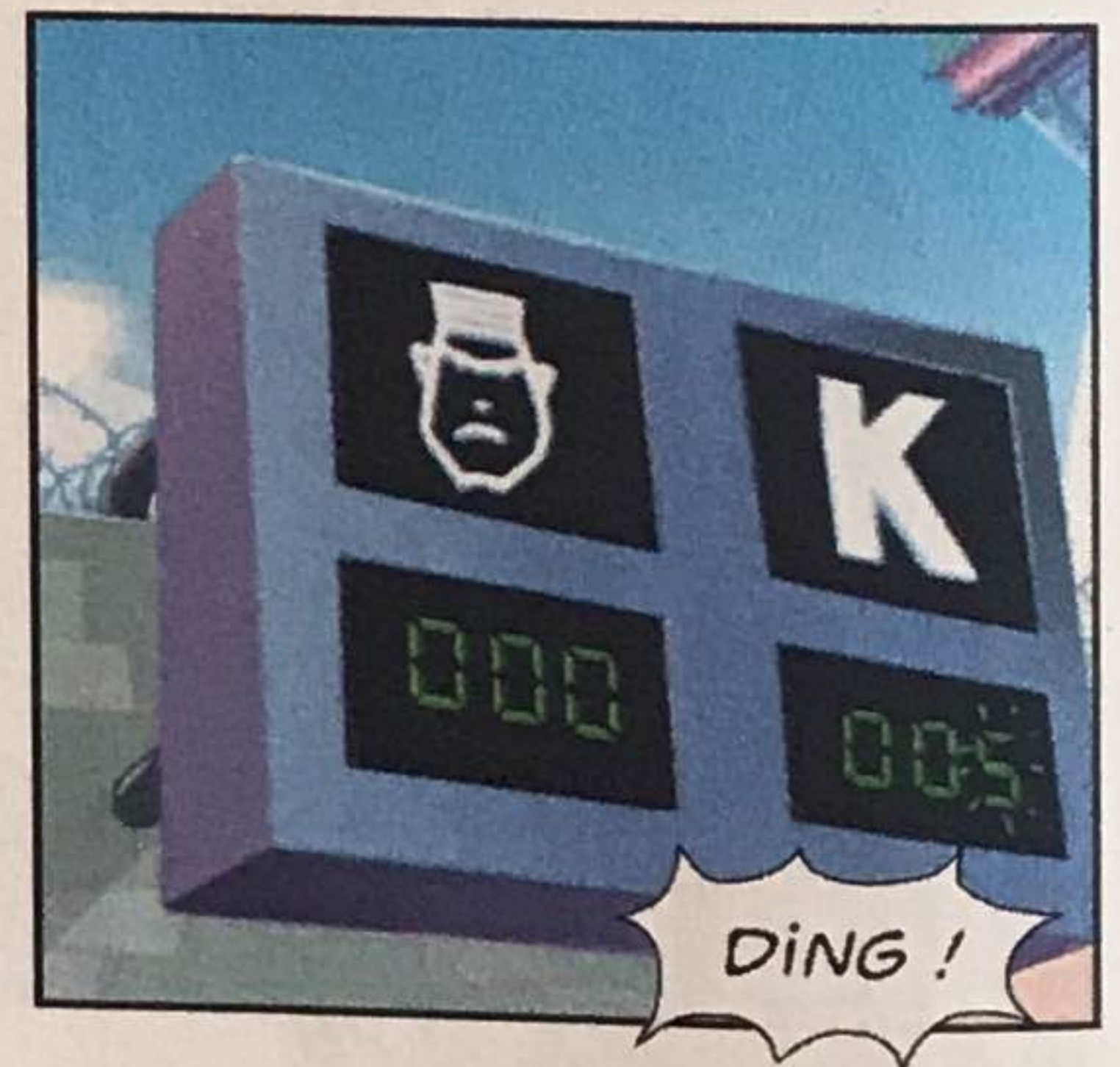
KANGOO

L'empire des clones (3)

Résumé : Vipéra fabrique des clones et sème la confusion. Ainsi, les Kangoo, le commissaire Mitch et le sergent Buck sont en prison.









POF !



ET HOP !



C'EST FINI LA PARTIE !
LES KANGOO,
AU PARLOIR !



ON SE DÉFILE ?

ON REPRENDRA
PLUS TARD !



ON LES
AURA !!!

OUAIS !!!



PEU APRÈS...

OH, LADY
DAISY !!!



OUI, JE SUIS SI
TRISTE DE CE QUI
VOUS ARRIVE !



JE SUIS VENUE POUR
VOUS SOUTENIR DANS
CETTE ÉPREUVE !



OH, CHÈRE LADY DAISY,
NOUS SOMMES INNOCENTS !
NOUS NE COMPRENONS
RIEN À CE QUI SE PASSE !



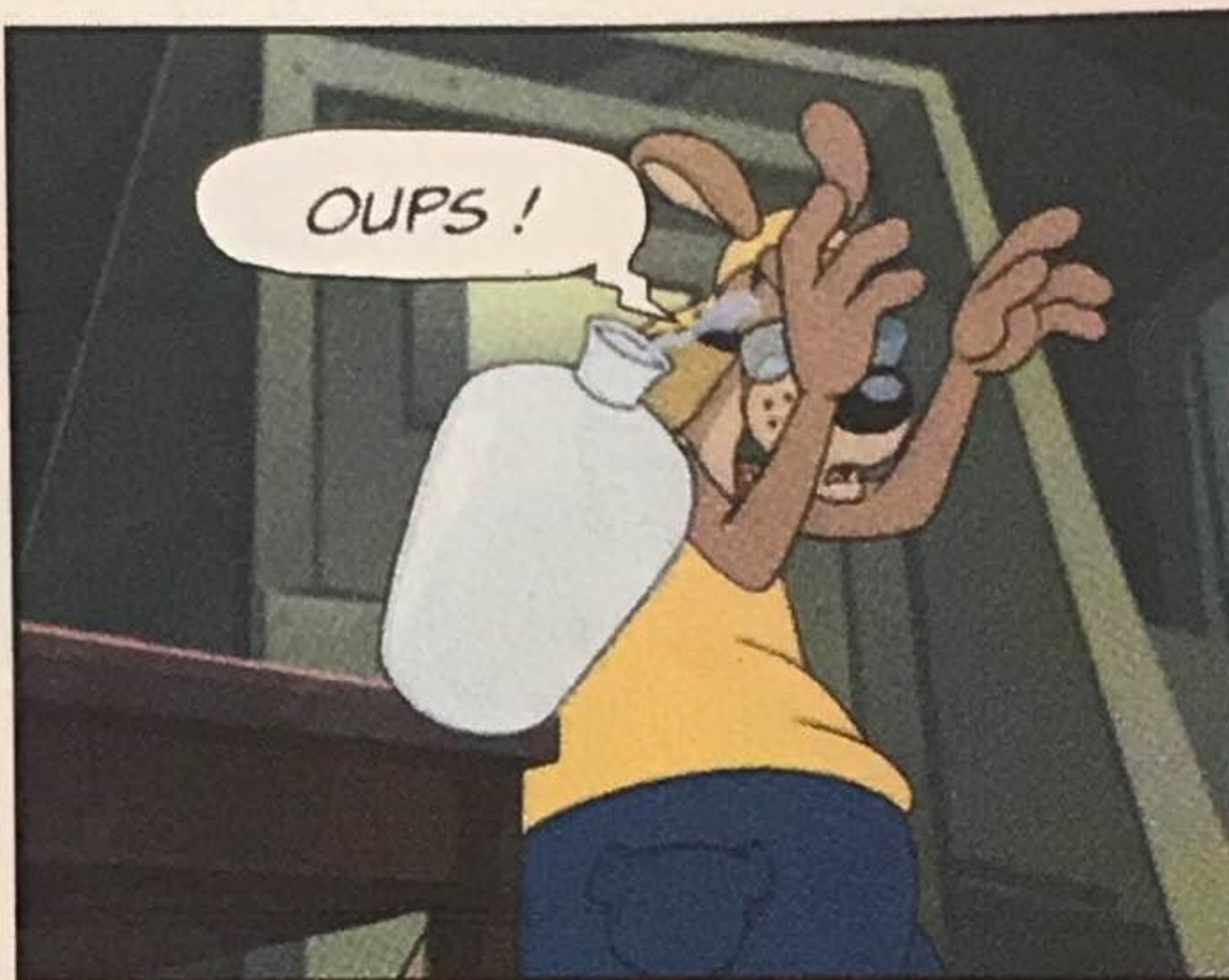
LES KANGOO, VOUS
ÊTES TRÈS DEMANDÉS !
VOICI UNE AUTRE VISITE !



OH NAPO, MON CHOU,
VIENS TOUT DE SUITE
ME FAIRE UN BISOU !



HEIN ?



J'AI TOUJOURS CRU EN VOTRE INNOCENCE, NAPO !



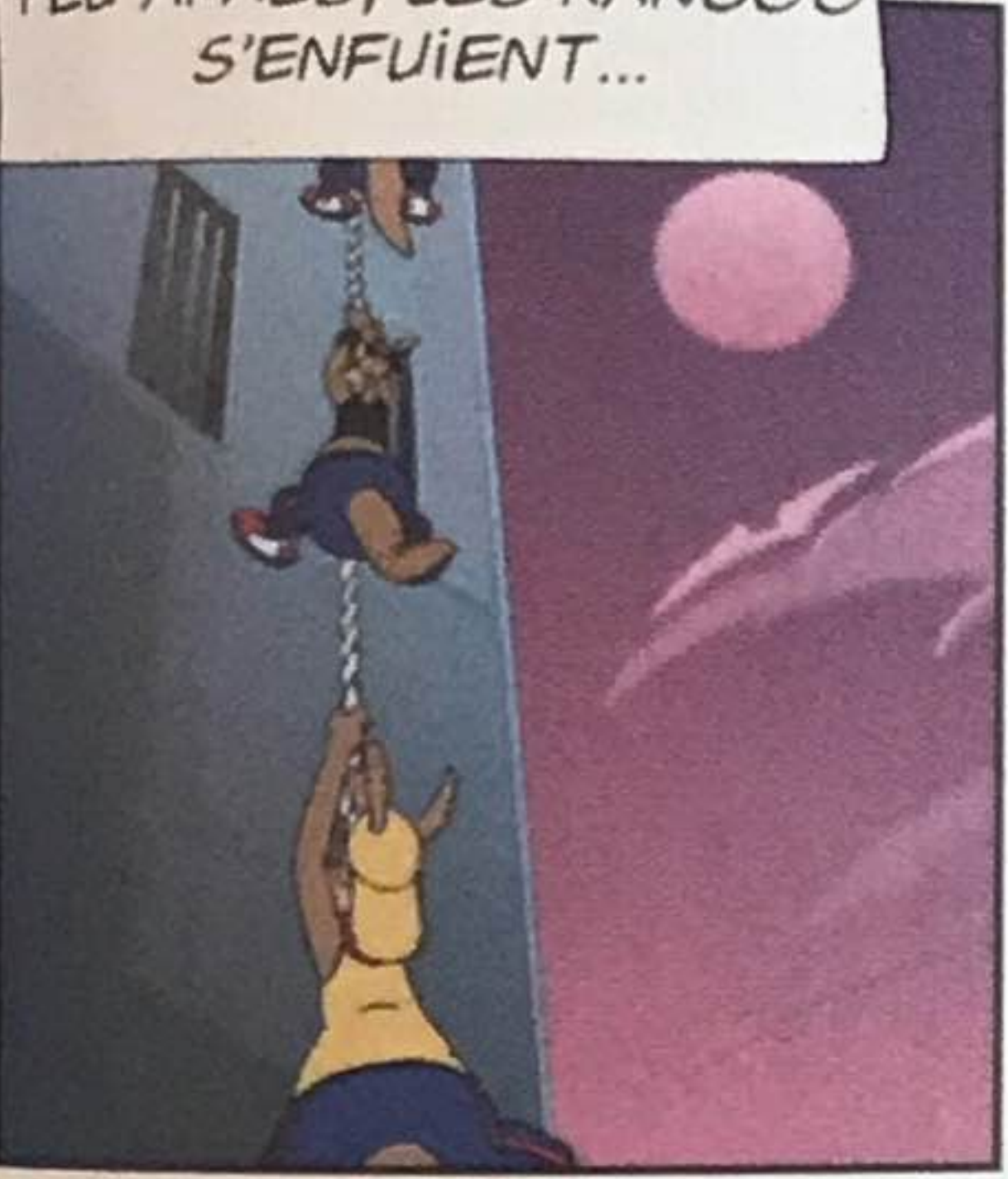
À L'ATTAQUE, MES AMIS !... EN PLUS, NOUS CONNAISSONS LE POINT FAIBLE DE CES CLONES... L'EAU !



C'EST GRÂCE À VOUS, ARCHIE LE MALADROIT !



PEU APRÈS, LES KANGOO S'ENFUIENT...



... ET SE RENDENT CHEZ VIPÉRA...

EN AVANT !!!



TU AS ENTENDU, BILLY ?



MMH ???

VA VOIR DANS L'ÉGOUT !



OH !!!



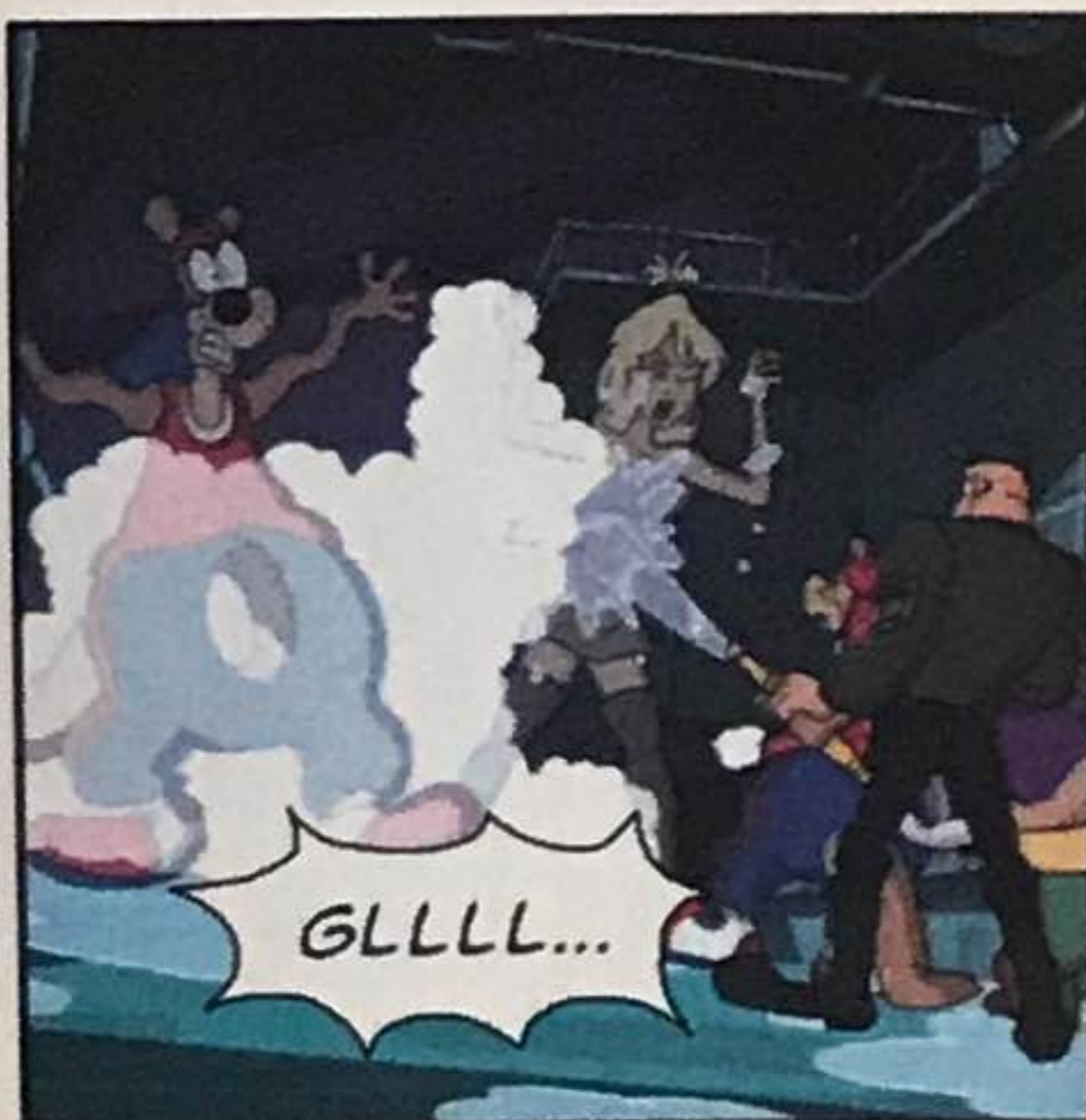
OOOOOH...



PSCHHH !!!



À MOI, LES CLONES ! À L'ATTAQUE !!!



ENTRE VOUS...

TOUT PETIT

Je voudrais répondre à quelques questions.

C'est Corbeau Génial qui jeta un sort à Chaoz. C'est pour cette raison que ce dernier est resté petit durant toute la série. Je ne sais pas si Trunks s'entend bien avec sa sœur, Bra. Il n'épousera pas Pain. C'est Bulma qui se chargera de l'entreprise familiale pendant son absence. Trunks n'est pas au courant de son apparition dans le passé car il était trop jeune à cette époque. Trunks et Sangoten n'ont pas de queue car leurs parents la leur ont coupée à leur naissance.

Sofia (Casablanca)

PLUS JAMAIS

J'aimerais apporter des précisions, des corrections et des réponses aux fans de Dragon Ball Z.

Sangoku se transforme en Guerrier 4 car il ne serait pas assez puissant pour battre Baby Végéta. Sangoku peut fusionner avec Sangohan à condition que les deux héros mettent la même puissance pour le faire. Végéta ne deviendra jamais un Guerrier 4 : il lui faut d'abord se transformer en un Guerrier 3 et Végéta ne sait pas le faire. Sangoku est capable de retirer l'épée Z car il est plus fort que Sangohan. Mais je ne suis pas sûr que Végéta puisse le faire. Boubou ne peut pas battre Gogéa car Janemba est plus fort que lui. Or, Gogéa arrive à battre Janemba. Baby ne va tuer ni Végéta ni Sangoku. On ne voit pas Gogéa dans Dragon Ball GT car après que Végéta et Sangoku soient sortis du corps de Bou Pink, Végéta a cassé le potara et il a dit : "Plus jamais je ne pourrai fusionner avec toi Sangoku".



J'en profite pour corriger la réponse donnée à Sylvain de Toulon. Si Sangoku va en enfer, il peut rencontrer son père. Mais l'enfer est infini, c'est ainsi que Sangoku ne peut pas le rencontrer. Enfin, je voudrais poser des questions. Qui est Rachel dont on parle tout le temps ? Quel rôle joue-t-elle ? Pourquoi Végéta va-t-il en enfer ?

Rached (Soignies)

UNE SUITE ?

J'ai regardé tous les épisodes de "Pour être libre" et j'ai adoré. Je voudrais savoir si une suite de cette série sera tournée.

Cindy (Boulogne/Mer)

Quel succès pour les 2 Be 3 ! Comme toi, beaucoup de leurs fans ont suivi "Pour être libre" avec beaucoup d'assiduité. Il faut dire qu'un rendez-vous tous les jours avec Filip, Frank et Adel, cela ne se rate pas ! Et comme toi, tous leurs admirateurs et admiratrices se demandent si une suite à leurs aventures est prévue. Pour l'instant, je peux pas vous en dire plus car rien n'est décidé. Les trois garçons ont pris quelques jours de vacances avant de poursuivre leur route. De toute façon, dès que je sais s'il y aura une suite de "Pour être libre", je ne manquerai pas de vous le faire savoir. Vous pouvez compter sur moi.

FORTS ET AMOUREUX

J'écris pour répondre à quelques lecteurs au sujet de DBZ et DBG.T.

Pour Rached : dans l'état actuel des choses, Sangoku ne s'est pas encore transformé une 5^e fois. Je ne crois pas que Gotrunks puisse devenir un Super Guerrier 4 car Trunks et Sangoten sont bien moins forts que Sangoku. Enfin, on ne saura jamais qui est la mère de Végéta.

Pour Anne-Gaëlle : je sais que Rachel est amoureuse de Trunks mais je ne sais pas si c'est réciproque.

Pour Michaël : Oui, Pain peut devenir Super Guerrier mais elle ne doit pas juger cela nécessaire puisqu'elle ne se transforme jamais. Je ne pense pas que Sangoten épousera Pélace car il tombe amoureux par la suite de Bra.

Janay (Roubaix)

HOROSCOPE

SEMAINE DU 25 NOVEMBRE
AU 1^{ER} DECEMBRE 1997

BELIER 21 mars au 20 avril

CŒUR Vos copains rechercheront votre compagnie, vous serez joyeux ! **TRAVAIL** En y mettant le paquet, vous devriez tout terminer à temps. **SANTÉ** Bonne.

TAUREAU 21 avril au 20 mai

CŒUR Vous exigerez l'exclusivité des sentiments de vos amis, belle erreur ! **TRAVAIL** Vous rencontrerez certaines difficultés qui vous poseront problème. **SANTÉ** D'attaque.

GEMEAUX 21 mai au 21 juin

CŒUR Vous ne vous jetterez pas à la tête de ceux qui vous plaisent. **TRAVAIL** Vous ne penserez qu'à vous amuser, ce qui ne plaira pas à tout le monde. **SANTÉ** Belle.

CANCER 22 juin au 22 juillet

CŒUR Vous vous montrerez capricieux, ce qui en irritera plus d'un. **TRAVAIL** Vous avancerez à pas de géant, tel Napoléon à Austerlitz. **SANTÉ** Réveils difficiles.

LION 23 juillet au 22 août

CŒUR Des folies au cœur, l'envie de dire au monde entier qui vous aimez. **TRAVAIL** La vie n'est pas exaltante tous les jours, prenez-en votre parti. **SANTÉ** Mangez moins gras.

VIERGE 23 août au 22 septembre

CŒUR Vous vivrez au ralenti, côté cœur, en attente de jours meilleurs. **TRAVAIL** Vous aurez intérêt à voir plus grand, plus loin. **SANTÉ** Excellente.

BALANCE 23 septembre au 22 octobre

CŒUR Vous parlerez à tort et à travers pour débloquer une situation. **TRAVAIL** Vous devriez avoir confiance en vos capacités qui sont réelles. **SANTÉ** Pas d'abus.

SCORPION 23 octobre au 20 novembre

CŒUR Vos amis réclameront votre aide, exécutez-vous. **TRAVAIL** Essayez de prendre de l'avance, ça pourra vous être utile. **SANTÉ** Du calme sur les bonbons.

SAGITTAIRE 21 novembre au 20 décembre

CŒUR Ecoutez-le, il sera votre meilleur conseiller. **TRAVAIL** Pas de panique, on ne vous demande rien que vous ne soyez capable de faire. **SANTÉ** Mal au dos.

CAPRICORNE 21 décembre au 20 janvier

CŒUR Susceptible, vous prendrez la mouche pour un rien. **TRAVAIL** Vous vous trouverez au milieu d'une belle bagarre, restez neutre. **SANTÉ** Des petites douleurs sans importance.

VERSEAU 21 janvier au 19 février

CŒUR Vous ne supporterez pas les réflexions de vos camarades. **TRAVAIL** Respectez la différence, tout le monde ne peut pas penser comme vous. **SANTÉ** Bonne.

POISSONS 20 février au 20 mars

CŒUR Un copain ne se montrera pas à la hauteur de vos espérances. **TRAVAIL** Vous découvrirez un livre fantastique à la bibliothèque. **SANTÉ** N'oubliez pas votre écharpe.

TEST

ÊTES-VOUS FACILE À VIVRE ?

Avez-vous le sourire en toutes circonstances ou votre bonne humeur a-t-elle des faiblesses ?

1 Le matin, au saut du lit, vous :

- A** Chantez en faisant votre toilette
- B** Émergez difficilement, vous n'êtes pas très bavard
- C** N'êtes pas à prendre avec des pincettes; irritable, même

2 Un copain s'assoit à votre place, vous :

- A** Le délogez violemment
- B** Vous asseyez plus loin
- C** Lui demandez gentiment de vous rendre votre place

3 A table, le pain vient à manquer, vous :

- A** Attendez que votre mère vous envoie en acheter à la boulangerie
- B** Dites très fort ce que vous pensez de la mauvaise organisation de la maison
- C** Apportez le paquet de biscottes à table

4 Sous la douche, l'eau devient froide, vous :

- A** Vous séchez rapidement et allez en avertir votre père
- B** Fermez le robinet d'eau froide
- C** Hurlez jusqu'à ce que quelqu'un veuille bien intervenir

5 Vous êtes malade, vous devez garder le lit, vous :

- A** Exigez que votre mère reste à votre chevet en permanence et refusez tout médicament
- B** Prenez vos médicaments comme prescrit et dormez tout le temps
- C** Faites la grimace en avalant le sirop, les comprimés et attendez



avec impatience l'arrivée de vos copains après la classe

6 Un copain vous imite, vous :

- A** Lui en faites autant
- B** Détestez ça et lui demandez d'arrêter tout de suite
- C** Riez et lui demandez comment il s'y prend pour être aussi ressemblant

7 Par quelle matière commencez-vous quand vous faites vos devoirs ?

- A** Par votre bête noire, la

matière que vous détestez pour vous en libérer au plus vite

- B** Vous commencez par celle que vous préférez
- C** Vous attendez votre mère pour lui demander son aide

8 Un copain vous pose un lapin, il ne vient pas à votre rendez-vous, vous :

- A** Lui faites la tête pendant une semaine
- B** Pensez qu'il a eu un vrai problème et vous lui téléphonez pour prendre de ses nouvelles

C Trouvez qu'il exagère, ça vous met en rogne pour un quart d'heure

9 Il n'y a plus de papier dans les WC, vous :

- A** Attendez que quelqu'un vienne aux toilettes et vous lui demandez un nouveau rouleau
- B** Criez jusqu'à ce que quelqu'un vous apporte un nouveau rouleau
- C** Fouillez dans vos poches pour chercher un mouchoir en papier

10 Pour votre anniversaire, vous ne recevez pas le cadeau espéré, vous :

- A** Embrassez tout le monde en prétendant que c'est le plus beau cadeau du monde
- B** Essayez de cacher votre déception
- C** Refusez le cadeau, le jetez en l'air

COMPTEZ VOS POINTS

1 point pour chacune des réponses : 1c 2a 3b 4c 5a 6b 7c 8a 9b 10c - 2 points pour chacune des réponses : 1b 2c 3a 4b 5c 6a 7b 8c 9a 10b - 3 points pour chacune des réponses : 1a 2b 3c 4a 5b 6c 7a 8b 9c 10a

Vous obtenez de 1 à 10 points : vous êtes difficile à vivre au quotidien. Vous râlez à partir du moment où vous posez un orteil par terre. Vous ne vous laissez pas faire, vous êtes sur la défensive et vous battez dès que vous vous croyez agressé par un copain qui cherche seulement à faire rire. Vous êtes susceptible et il ne fait pas bon vous imiter, même gentiment. Vous êtes centré sur vous-même. Vous ne voyez que votre désagrément. Vous ne ménagez personne et surtout pas ceux qui vous offrent des cadeaux qui vous déplaisent. Si vous continuez comme ça, vous pourriez bien vous retrouver tout seul, vous aurez du mal à garder un copain.

Vous obtenez de 11 à 20 points : vous n'êtes pas trop difficile à vivre. Quand vous êtes malade, vous attendez avec impatience d'être guéri, rester au lit alors que les copains vont en classe, c'est bien au début mais une journée à passer

tout seul en compagnie de sirops et de comprimés, ça n'est pas très joyeux. L'eau froide sous la douche, c'est votre bête noire, sans parler du papier qui vient à manquer aux WC, c'est carrément insupportable. Si vous teniez le dernier qui est passé par là ! ...

Vous obtenez de 21 à 30 points : vous êtes vraiment facile à vivre. Il est compliqué de vous mettre en rogne. Comment faites-vous pour garder votre sang-froid en toutes circonstances ? Vos parents ont bien de la chance : toujours souriant même au réveil. Le pain vient à manquer ? Vous allez chercher les biscottes ! Vous êtes facile à vivre même malade. Vos copains se paient votre tête, ça vous fait rire ! Vous avez un bon caractère parce que vous êtes sûr de vous, vous n'avez pas de complexes et n'imaginez pas que quelqu'un se conduirait mal envers vous. Comme vous avez raison !

**CHAQUE SEMAINE
SUIVEZ LES AVENTURES DE**

DRAGON BALL Z

EN BANDE DESSINEE

DANS

Dorothee

MAGAZINE



OFFRE SPECIALE D'ABONNEMENT
350 F AU LIEU DE ~~520 F~~

**EN
CADEAU
UN T-SHIRT
DRAGON
BALL Z**



BULLETIN D'ABONNEMENT

Oui, je m'abonne à "Dorothee Magazine" pour un an, 52 numéros au prix de 350 F seulement au lieu de 520 F, soit une économie de 170 F. Renvoyez ce bulletin accompagné de votre règlement établi à l'ordre de "SFC - Dorothee Magazine" à l'adresse suivante :

DIP, "DOROTHEE MAGAZINE " Abonnement
70, Rue Compans, 75019 Paris
Tél : 01 44 84 84 89

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

NOM.....

PRENOM

ADRESSE

VILLE

.....CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

DBZ

AVEC

Dorothee

MAGAZINE

TELEPHONEZ AU

08 36 68 80 88

ET GAGNEZ UN
CADEAU PAR
JOUR

JOUEZ
ET COMBATTEZ AUX COTES DE
VOS HEROS FAVORIS

* 2,23 F la minute
Broadsystem

POUR LA
BELGIQUE

0900 321 12

(6,03 FB par 20/40")

