



Disney CLUB

VACANCES

N°3

En vedette:

LA BANDE A PICSOU

Le poster

Les B.D.

LE PIN'S



à l'intérieur

M4041 - 3 - 25,00 F - RD



Dans

PICSOU
MAGAZINE

n°240

TON JOURNAL FÊTE SES 20 ANS !



**AVEC LE PIN'S
EXCLUSIF
DU SOU FÉTICHE
DE PICSOU !**

**UN RENDEZ-VOUS
À NE PAS MANQUER !**

En vente dès le 8 janvier 1992 !



Disney CLUB

VACANCES

N°3

EDITO

SOMMAIRE



P. 4 La bande à Picsou :
Le secret du volcan

P. 22 B.D. : Les
péripéties d'un poisson

P. 34 Test : Vous avez
dit Picsou ?

P. 36 Poster
Double-page

P. 38 Des magiciens en
gants blancs

P. 40 Super Baloo
— Piège pour un aviateur

P. 62 Jeux

P. 70 Solution du test

P. 71 Solutions des
jeux

© DISNEY

MAGIQUEMENT VÔTRE !

La magie, c'est comme un courant, il faut que ça passe ! Avec Picsou et sa bande, pas de problème, le courant circule. Suspense haute tension, rire électrochoc, aventure « spécial frisson », tout est mis en œuvre pour que l'émotion joue du piano le long de ta colonne vertébrale.

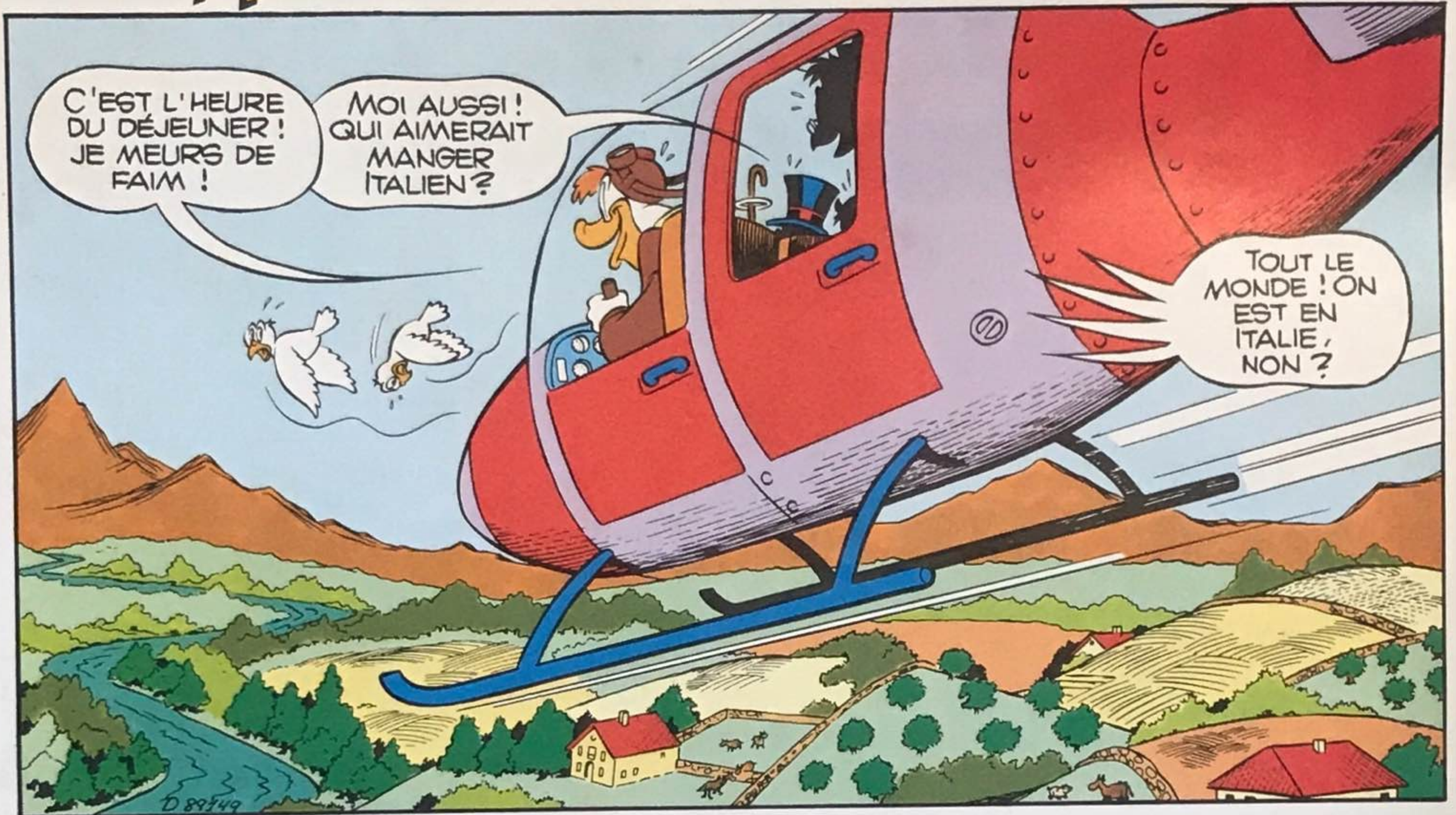
La magie, ça marche quand on y croit très fort ! Comme l'équipe du studio Disney France, qui a travaillé sur la Bande à Picsou et a réalisé « Le trésor de la lampe perdue », le super film sorti sur les écrans cet été.

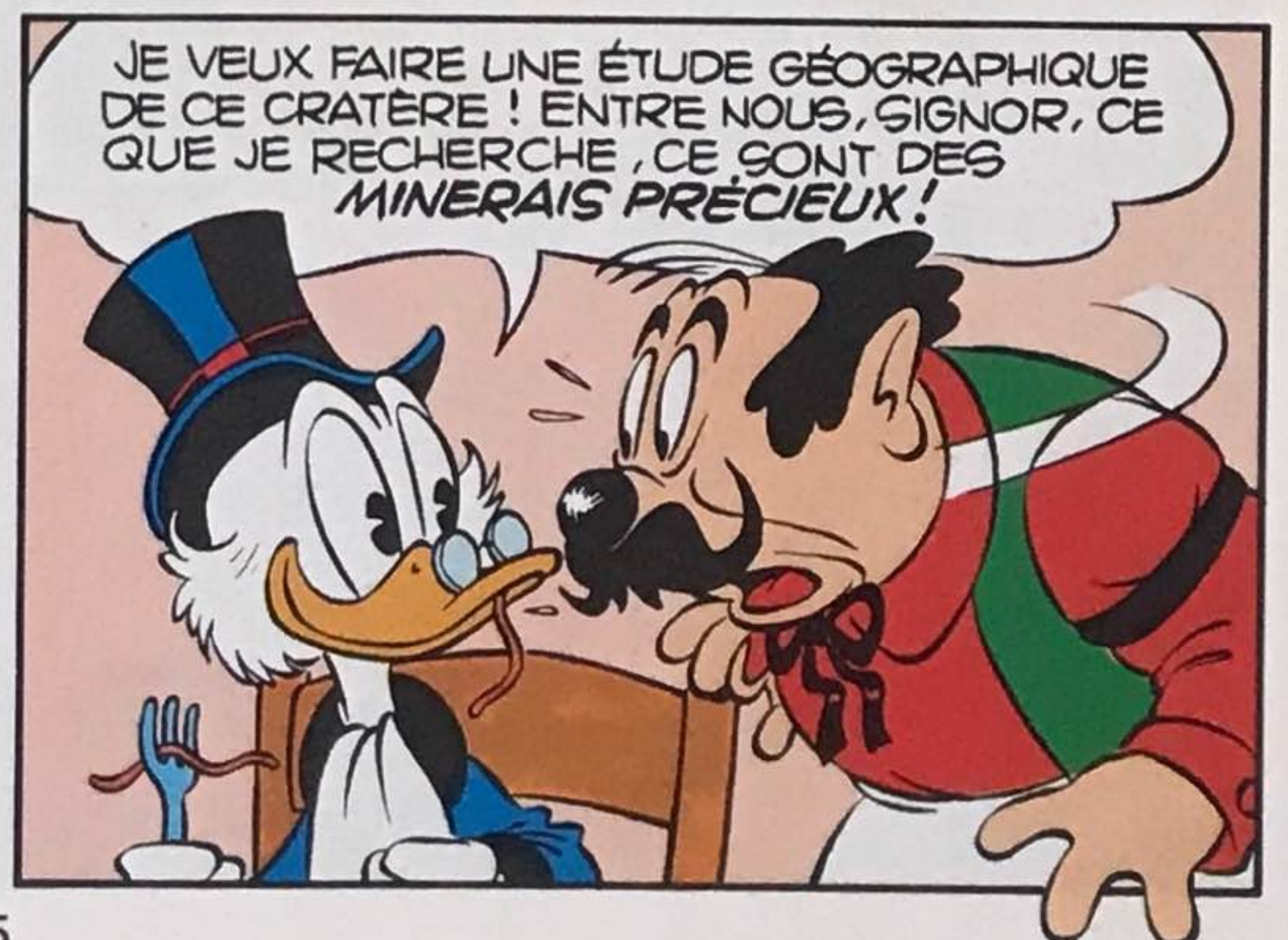
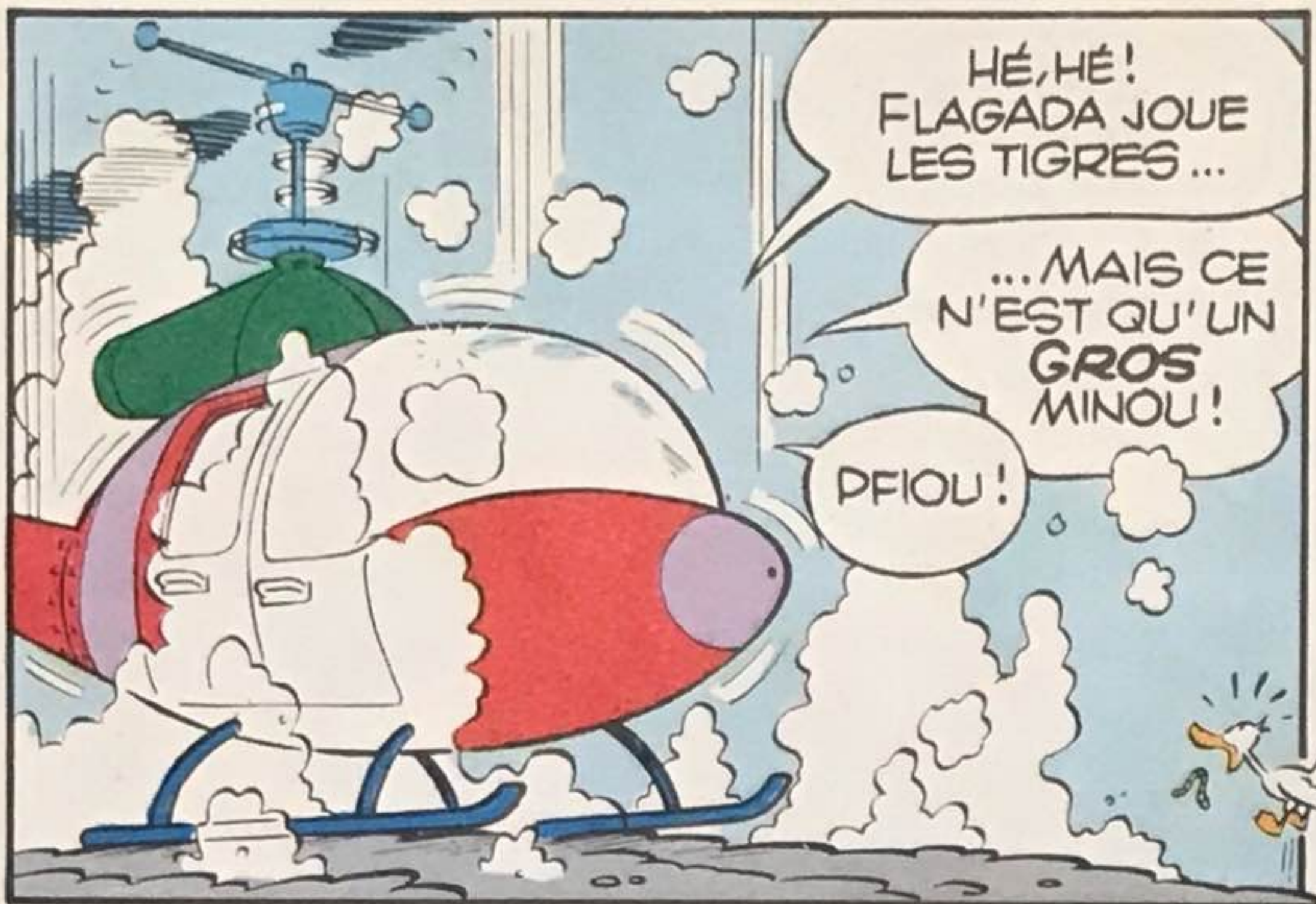
La magie, c'est un Disney Club en plus le mercredi, ce qui veut dire plus d'aventures, plus de rire, plus d'amis, plus de paillettes dans ta semaine.

La magie, c'est le nouveau pin's ex-clu-sif qui accompagne ce numéro trois de Disney Club Vacances. Epingle-le sur ton T-shirt ou ton blouson et écoute ton cœur battre. Sens-tu ce courant qui passe ? C'est ça, la magie !

Deux fois plus Deux fois mieux

Un Disney Club en plus, c'est un exploit pour l'équipe et un beau cadeau pour toi. Depuis octobre, Julie, Nicolas et Philippe te donnent donc aussi rendez-vous le mercredi matin à 7 h 30, avec la Bande à Picsou, plein de dessins animés, tout un tas de chouettes reportages et aussi un nouveau copain. Tu sais bien : « C'est mercredi, c'est Winnie ! »







M... MAIS, SIGNOR ! VOUS DEVEZ ÊTRE FOU ! SI VOUS DESCENDEZ DANS CE CRATÈRE, VOUS N'EN RES-SORTIREZ PLUS !

AH ? POUR-QUOI ÇA ?

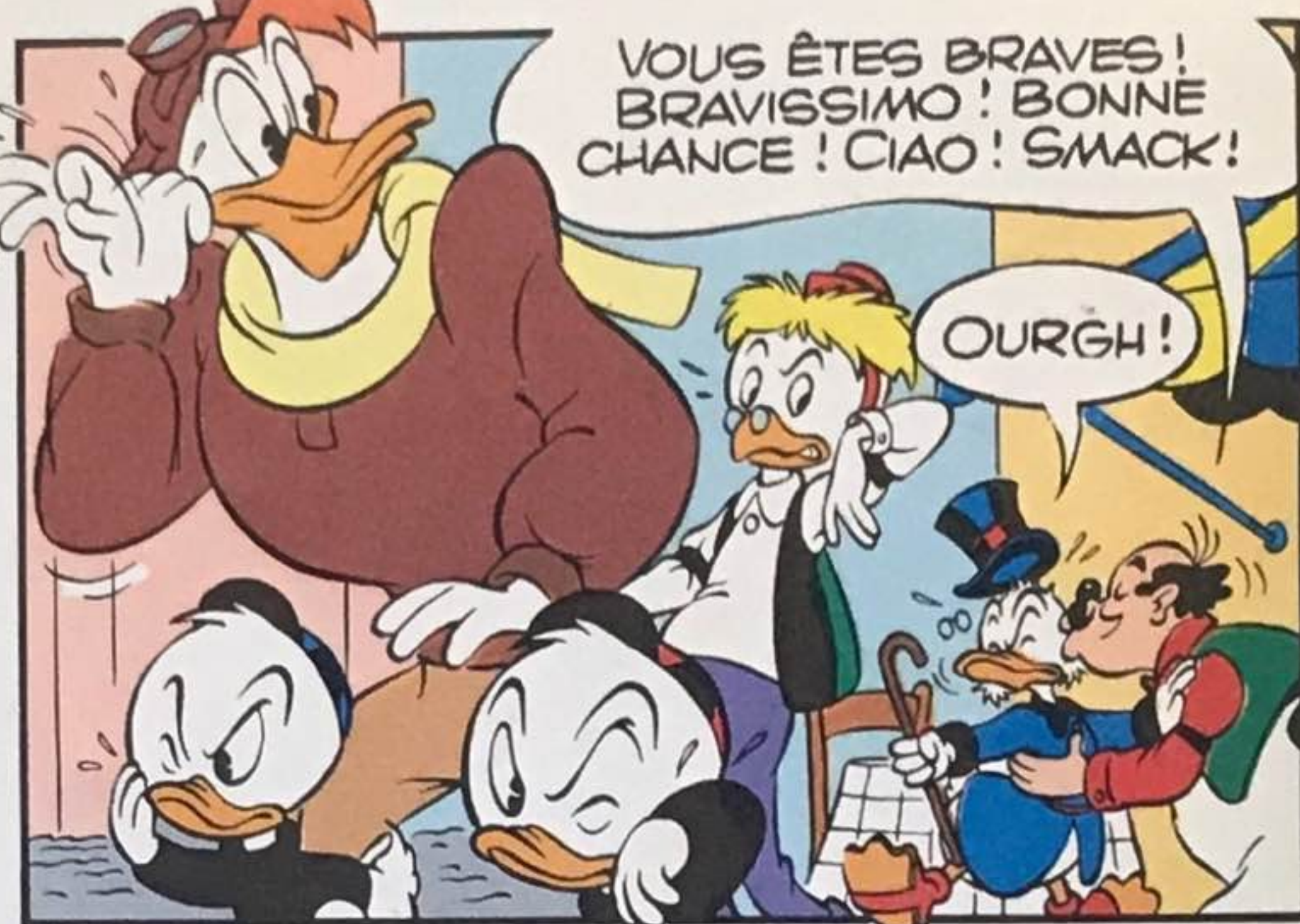


POUR TOUT UN TAS DE RAISONS ! PRIMO, AVEC LE BROUILLARD, ON N'EN VOIT PAS LE FOND ! DEUZIO, LES PAROIS SONT TRÈS ESCARPÉES, IMPOSSIBLES À ESCALADER ! ET SI VOTRE HÉLICOPTÈRE SE RETOURNE...



CERTAINEMENT PAS ! C'EST LE MEILLEUR DE TOUS !

UN PUR CHEF-D'ŒUVRE ! PAS DE BILE À SE FAIRE !



VOUS ÊTES BRAVES ! BRAVISSIMO ! BONNE CHANCE ! CIAO ! SMACK !

OURGH !



BIEN-TÔT...

WHIRRRR...

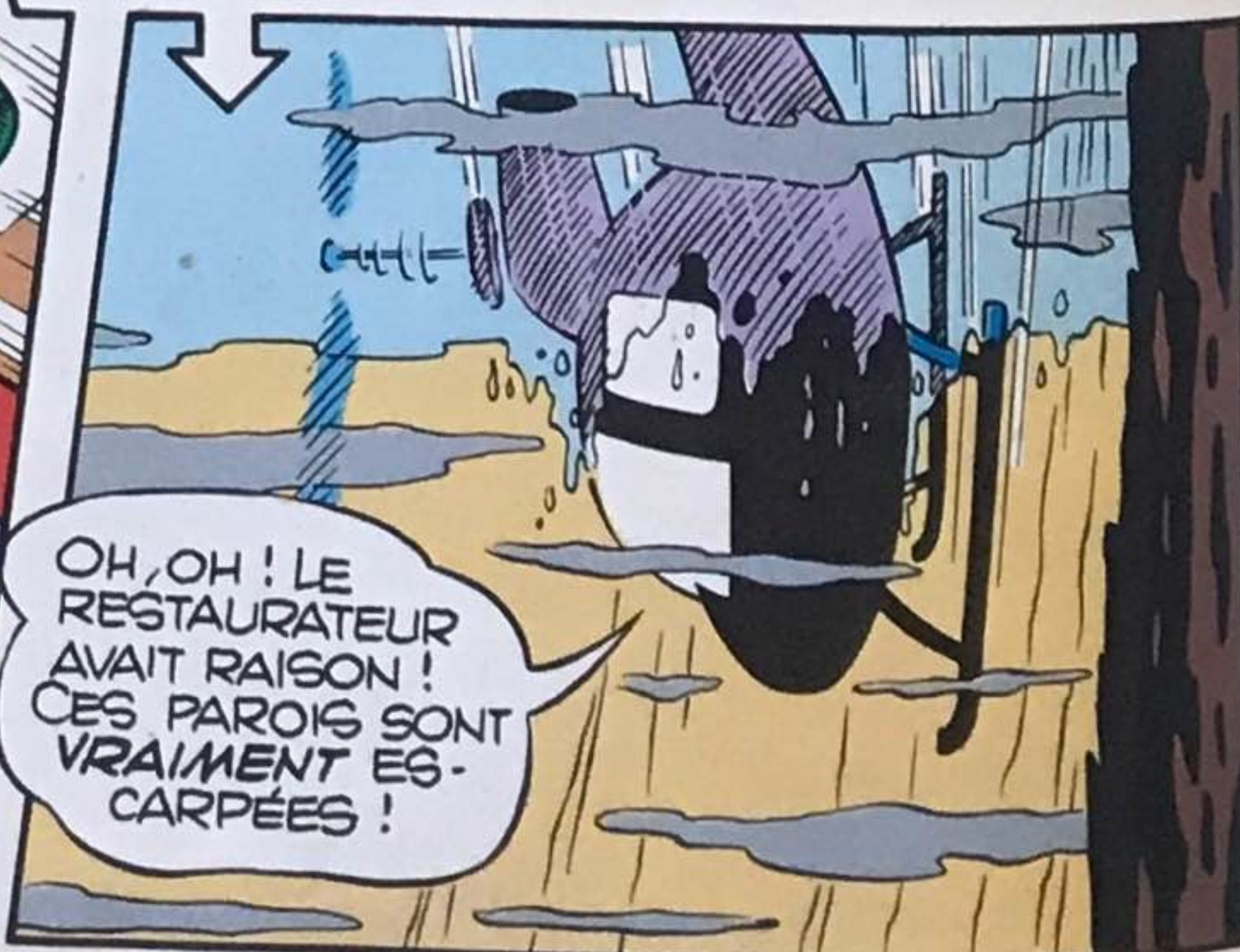
WHIRRRR...



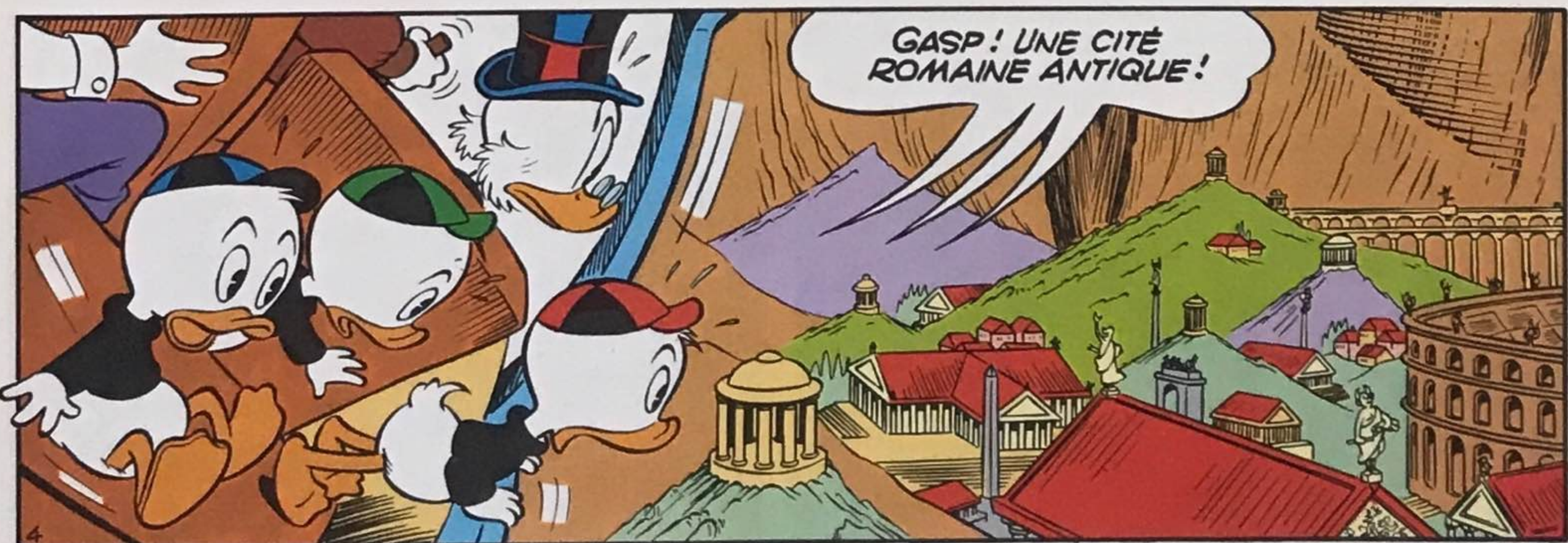
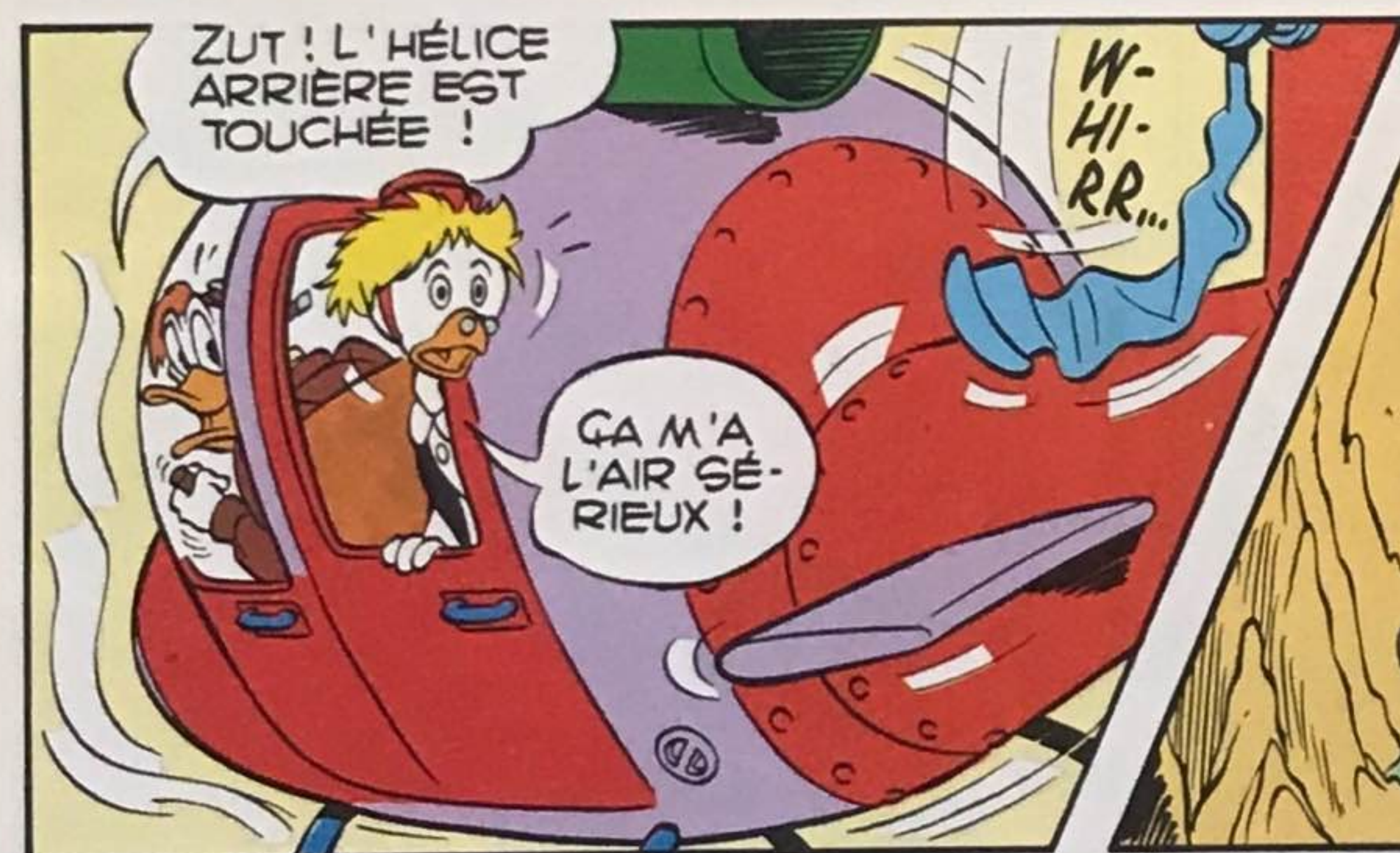
HUM ! IMPOSSIBLE DE VOIR LE FOND, AVEC CES NUAGES !

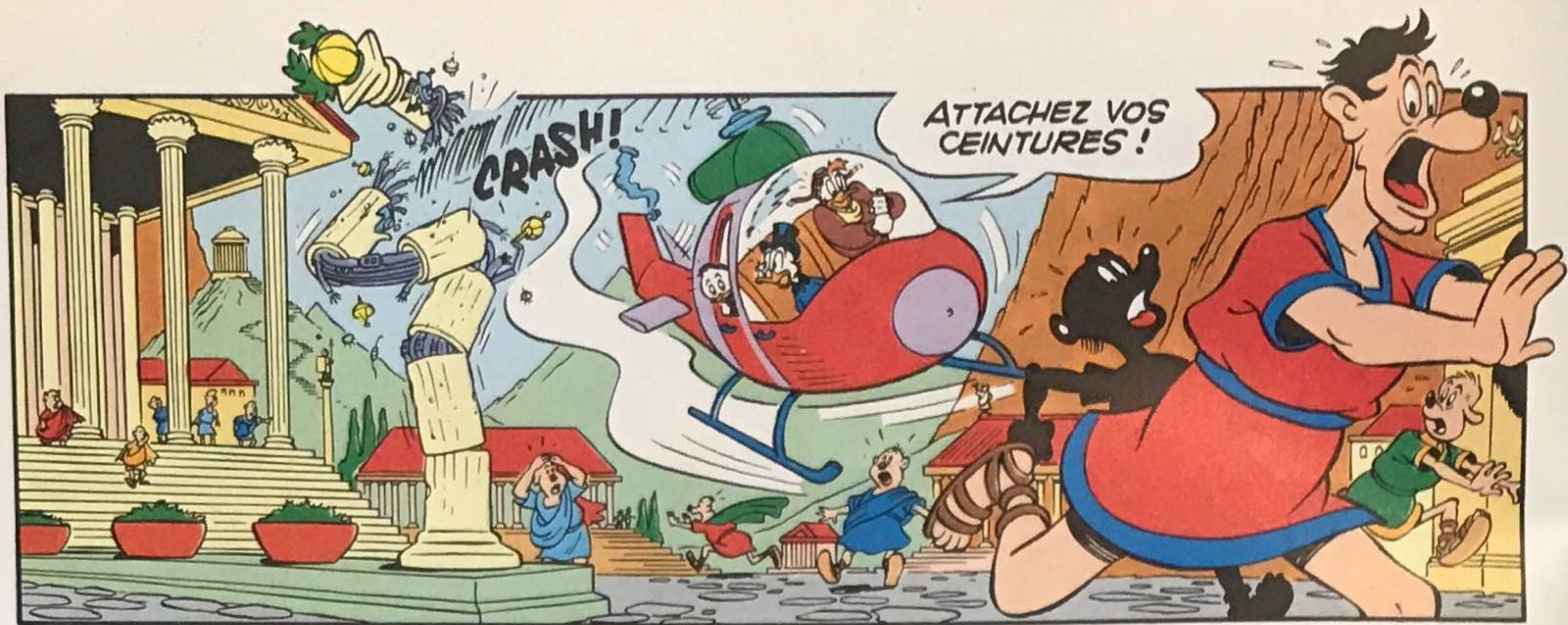
JUSTE COMME L'A DIT LE PATRON DE L'AUBERGE ! CE N'EST PAS PRUDENT DE...

DESCENDS TOUT DE MÊME, FLAGADA !



OH, OH ! LE RESTAURATEUR AVAIT RAISON ! CES PAROIS SONT VRAIMENT ESCARPÉES !





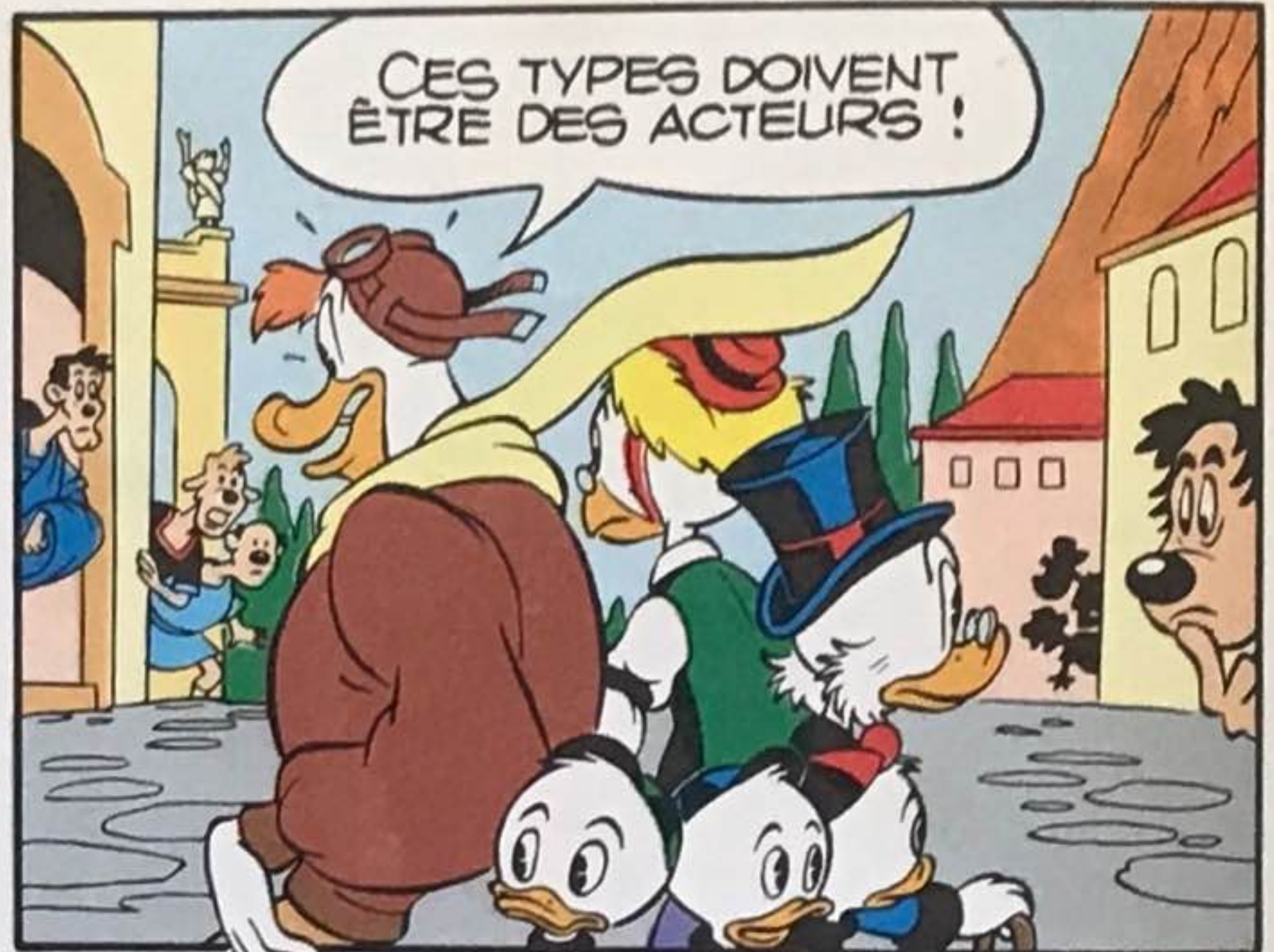
ATTACHEZ VOS CEINTURES!

CRASH!



ON S'EST ÉCRASÉS SUR UN PLATEAU DE CINÉMA OU QUOI?

HARROUMPF! CURIEUX ENDROIT POUR TOURNER UN FILM!



CES TYPES DOIVENT ÊTRE DES ACTEURS!



ÇA M'A TOUT L'AIR D'UNE SUPERPRODUCTION!



LA FORCE DE FRAPPE, MAINTENANT!



QUI ÊTES-VOUS? QU'EST-CE QUE C'EST QUE CES DÉGUISEMENTS?

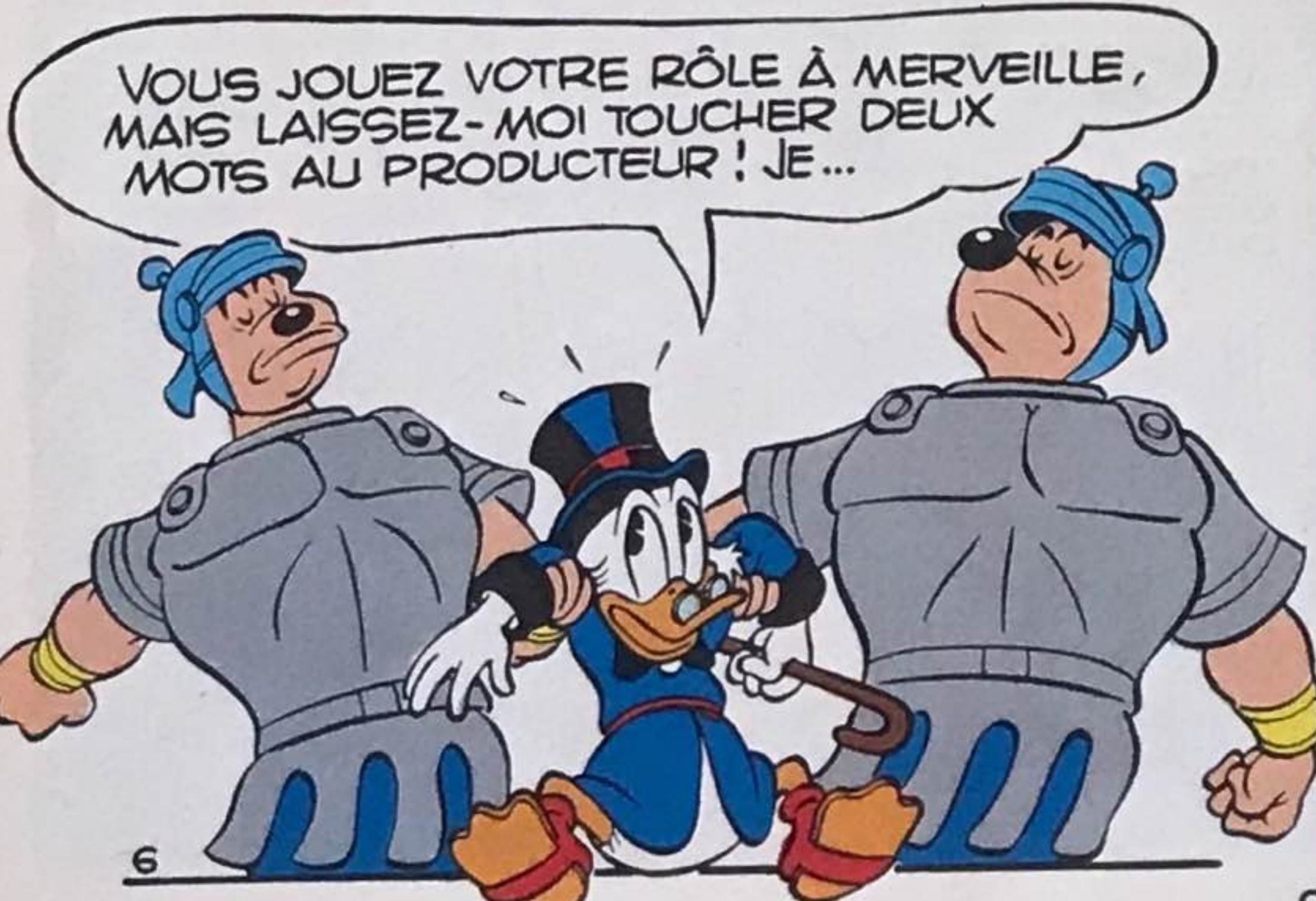
DES DÉGUISEMENTS? NON MAIS REGARDEZ-VOUS!



EMPAREZ-VOUS D'EUX!

APPAREMMENT, NOUS NE SOMMES PAS...

...LES BIEN-VENUS, ICI!





SI CES GENS NE SONT PAS DES ACTEURS, POURQUOI SONT-ILS HABILÉS A L'ANTIQUE ?

S'IL VOUS PLAÎT !



ET SI NOUS ÉTIIONS TOMBÉS SUR UNE PARCELLE DE L'EX-EMPIRE ROMAIN QUI N'A PAS BOUGÉ DEPUIS DES SIÈCLES ?



EH BIEN ... PAS QUESTION DE TRAÎNER ICI JUSQU'À CE QU'ON AIT PROUVÉ L'EXACTITUDE DE CETTE THÉORIE !



IL Y A SÛREMENT UNE ISSUE !

LES MURS ONT L'AIR ROBUSTES !

LES BARREAUX AUSSI SONT SOLIDES !



MAIS ON POURRAIT FAIRE SAUTER CES GONDS !

VOILÀ MON TOURNEVIS DE POCHE !



VOILÀ ! LES DEUX SONT DÉVISSÉS !



JOLI TRAVAIL, LES GARS !

EEH?!



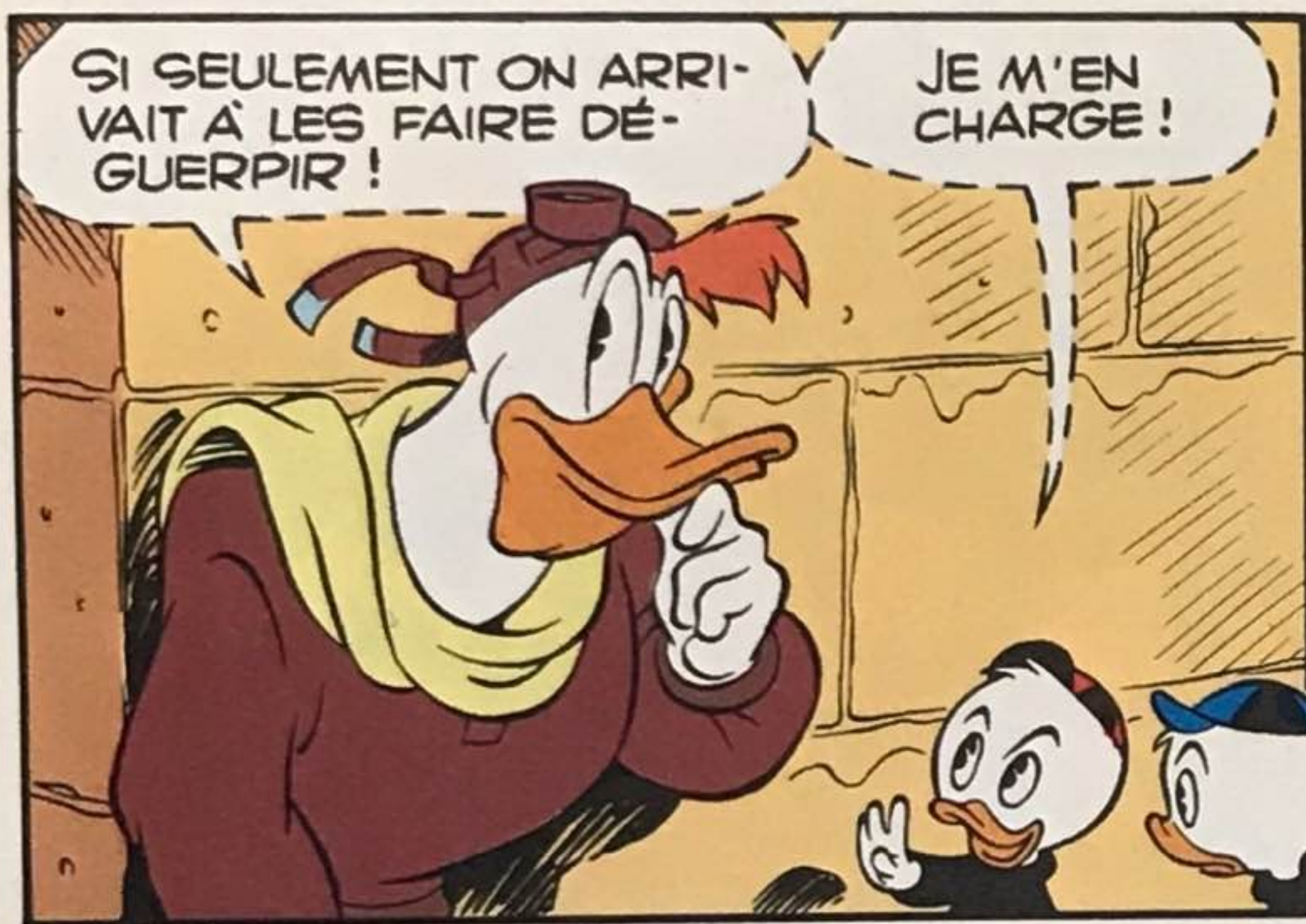
TROUVONS LES GARDES AVANT QU'ILS NE NOUS TROUVENT !

CHUT ! ÉCOUTEZ !



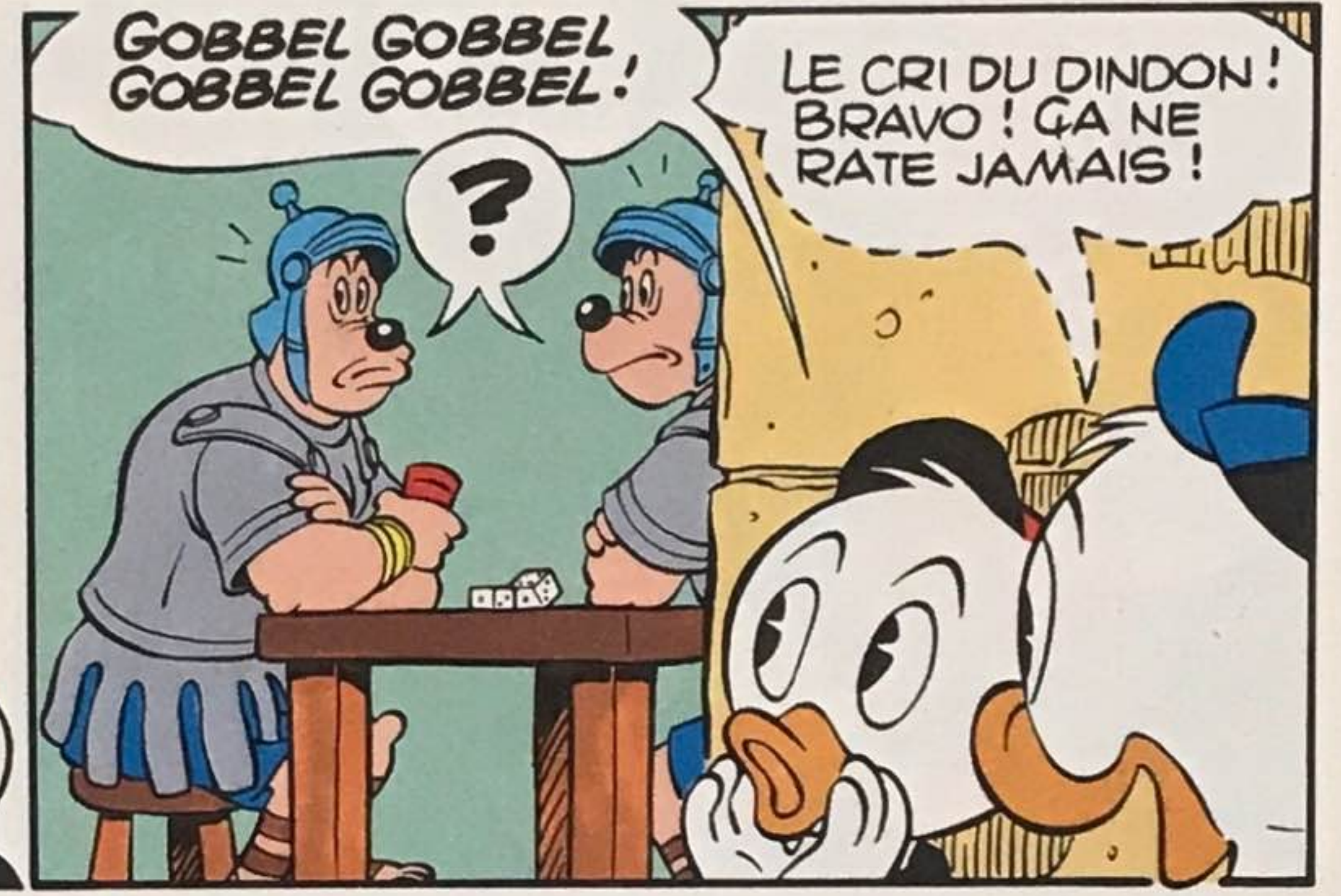
ILS JOUENT AUX DÉS !

PENDANT LEUR TOUR DE GARDE ! TSST !



SI SEULEMENT ON ARRIVAIT À LES FAIRE DÉGUERPIR !

JE M'EN CHARGE !



GOBBEL GOBBEL GOBBEL GOBBEL !

LE CRI DU DINDON ! BRAVO ! ÇA NE RATE JAMAIS !



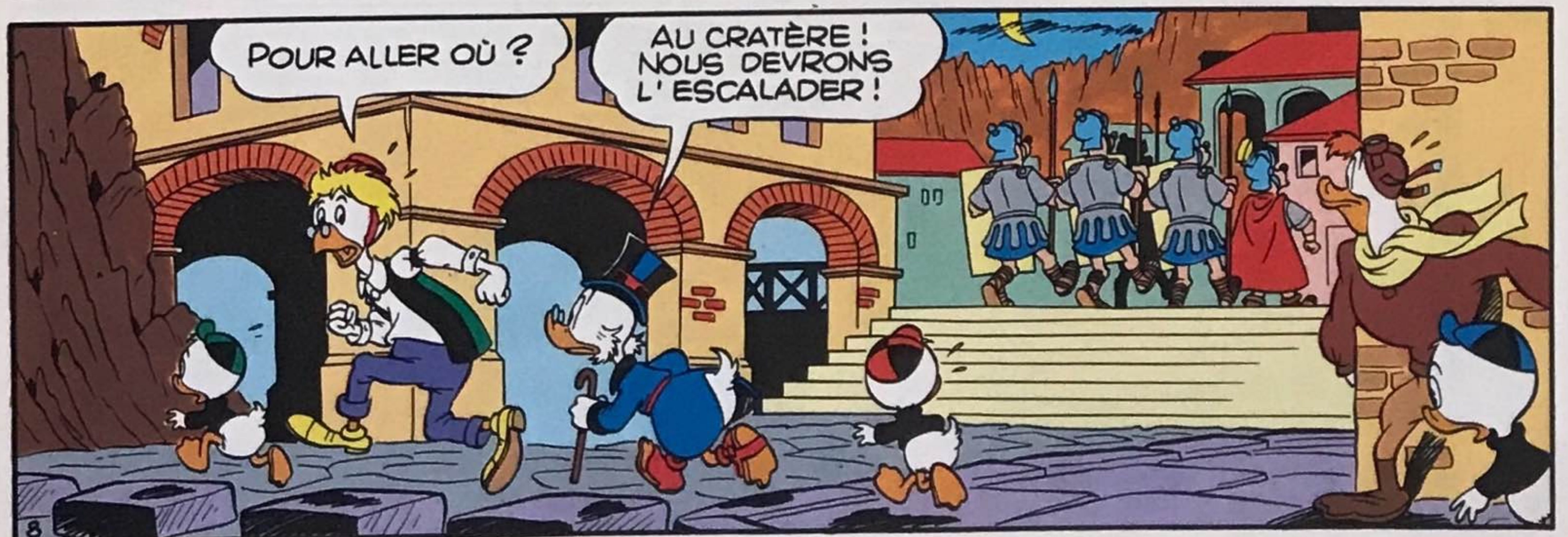
OUPS !

CROC !

CROC !



SORTONS DE LÀ EN QUATRIÈME VITESSE, À PRÉSENT !



POUR ALLER OÙ ?

AU CRATÈRE ! NOUS DEVRONS L'ESCALADER !



FACILE À DIRE !

MÊME AVEC LE MEILLEUR ÉQUIPEMENT MODERNE, CE SERAIT IMPOSSIBLE !



LES VOILÀ !

CETTE FOIS, C'EST LA FIN !



LE LEN-DEMAIN...

OH ! ON DIRAIT LE COLISÉE !



ILS ONT PEUT-ÊTRE PRÉVU UN SPECTACLE ! C'EST BIEN À GA QUE SERVAIT LE CIRQUE, NON ?

HMM ! OUAIS !



HÉLAS ! JE PENSE QUE NOUS ALLONS NOUS DONNER EN SPECTACLE !



Ô DESTRUCTEURS DU PILIER, PRÉPAREZ-VOUS ! L'HEURE EST VENUE DE PAYER !

LA COURSE DE CHARS ! UN DES PRISONNIERS SE MESURERA AU CHAMPION DE LA VILLE !

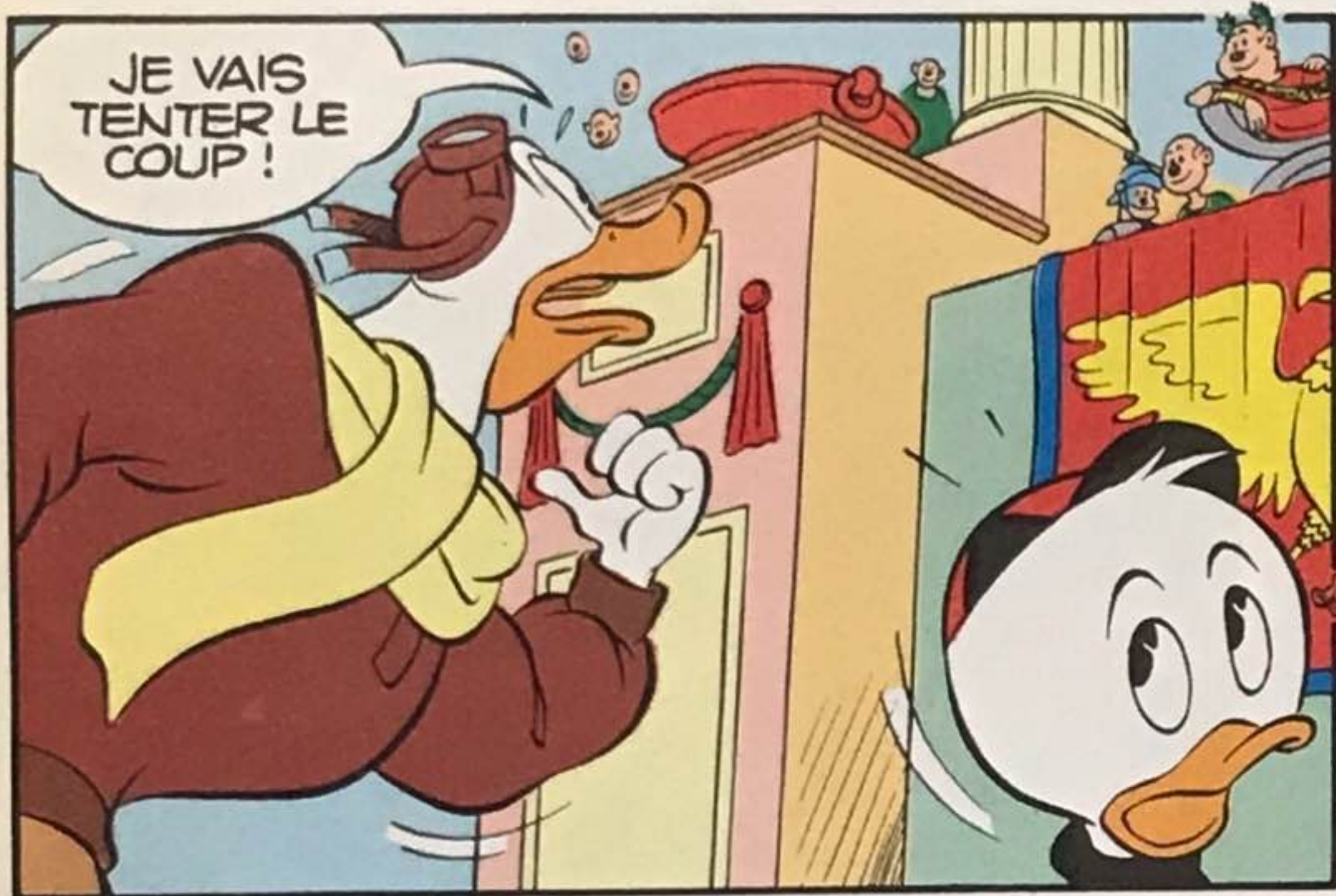


SI LE CHAMPION DES PRISONNIERS TRIOMPHE, ILS SERONT LIBRES ! SINON... ILS ENDURERONT UNE PEINE D'UN SIÈCLE DE PRISON !

UN SIÈCLE ! GULP ! L'UN DE VOUS A-T-IL DÉJÀ CONDUIT UN CHAR ?



JE VAIS TENTER LE COUP !



VOILÀ BOLIDUS, NOTRE CHAMPION !



AVE CAESAR ! CELUI QUI VA GAGNER TE SALUE !

COUGH ! COUAC !



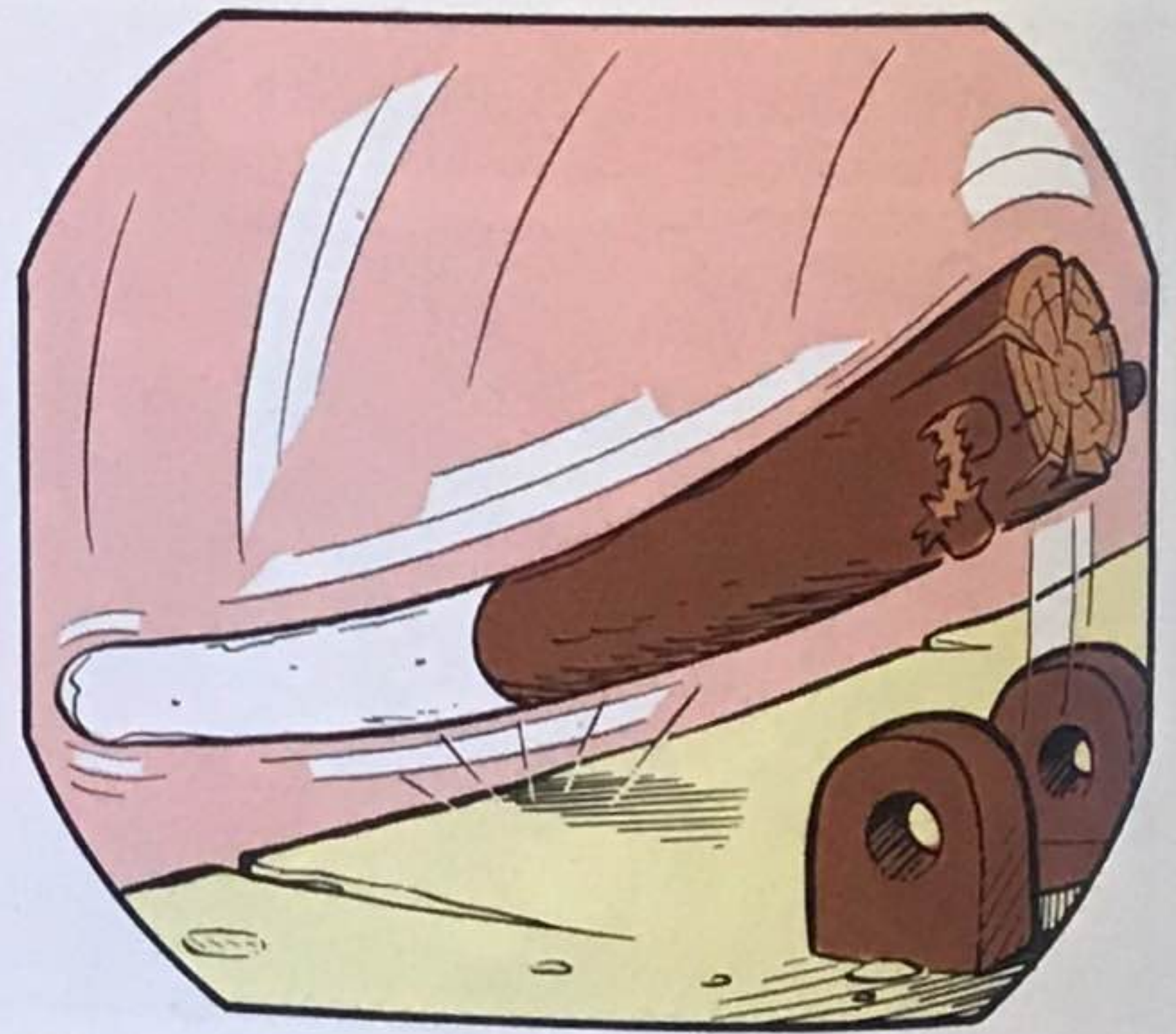
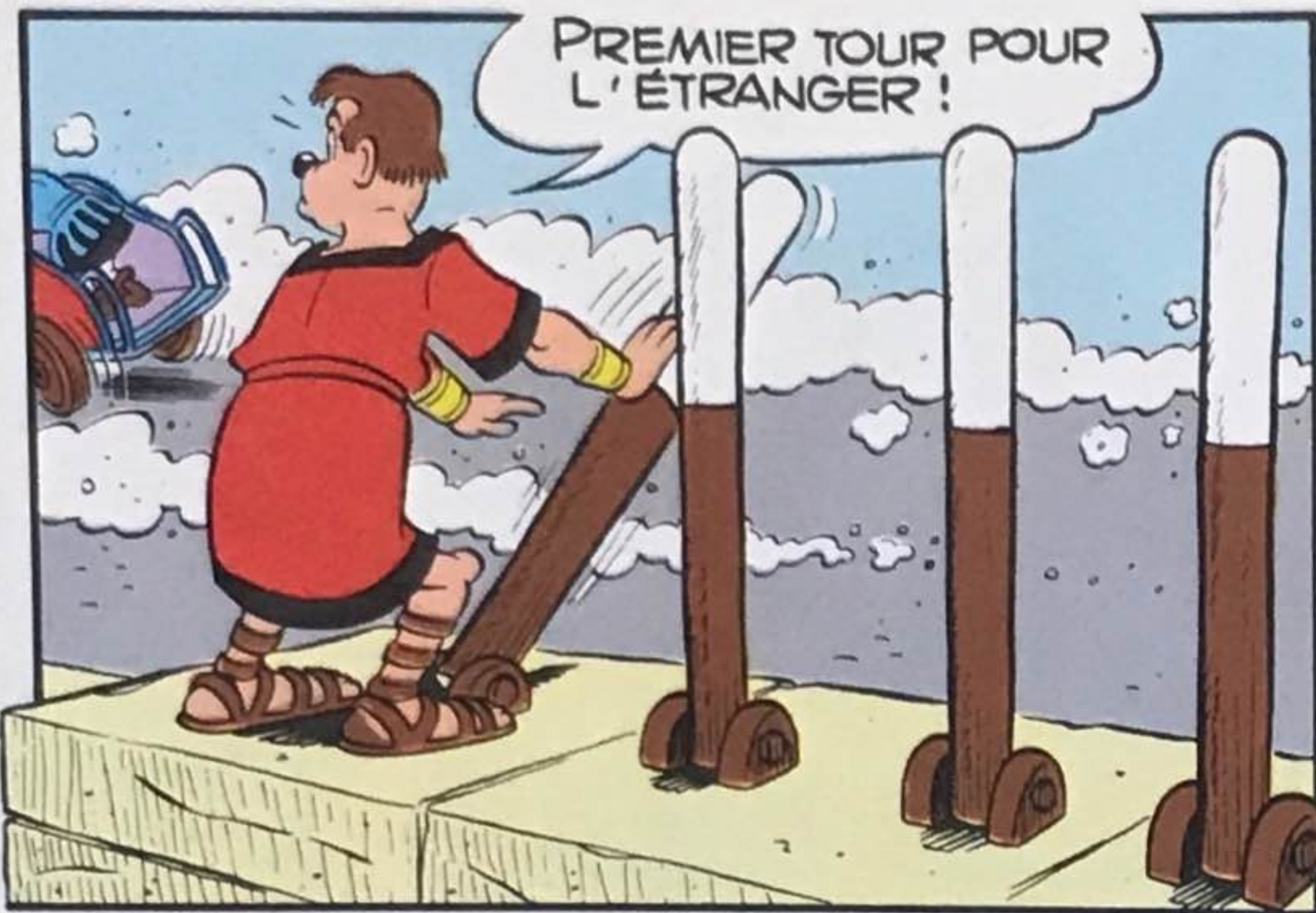
JE LUI RÉSERVE UN CHEVAL DE MA JUMENT, À LEUR CHAMPION !

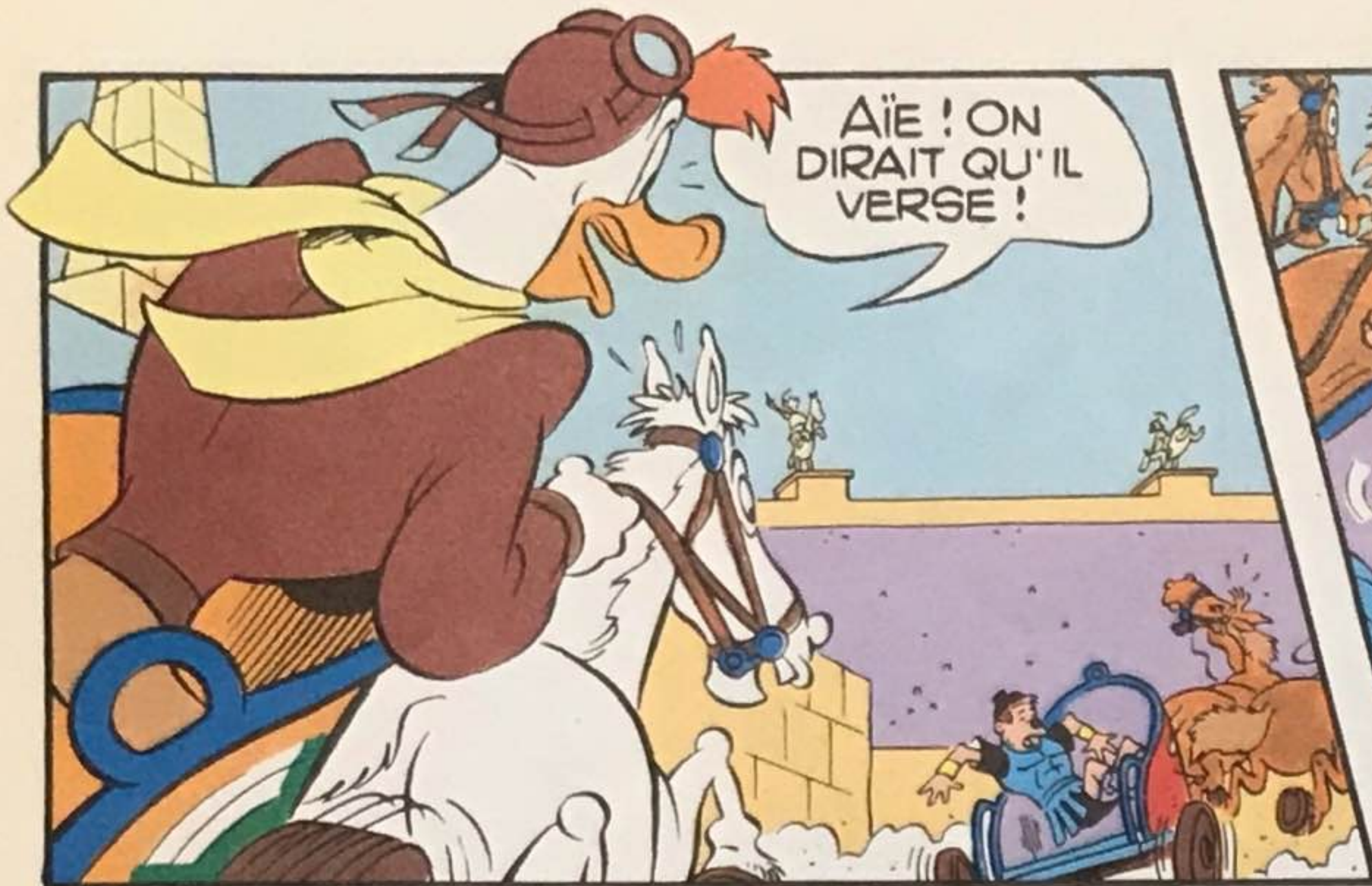


QUE LA COURSE COMMENCE !

TA-DAAA !
TA-DAAA !







AÏE ! ON DIRAIT QU'IL VERSE !



WOUAH !

BRAVO ! HÉROÏQUE !



VILAINE BLESSURE !



DIEU DU CIEL ! IL A UNE SECONDE PEAU ! ET ELLE EST VERTE !



LA PEAU VERTE ?!

ET PAS DE SANG ! ACCROCHEZ-VOUS A VOS CHAPEAUX, MES AMIS, PARCE QUE, SI JE NE M'ABUSE...



...ON A ATTERRI CHEZ DES VISITEURS D'UNE AUTRE PLANÈTE !

JE PARIÉ QU'ILS RECHERCHENT LES MÊMES MINÉRAIS QUE MOI !



JE CONSTATE QUE VOUS AVEZ DÉCOUVERT LA VÉRITÉ !



VOUS VENEZ D'UNE AUTRE PLANÈTE ?

OUI ! DE X-4921 ! NOUS AVONS ATTERRI ILY A 2000 ANS, POUR DES RECHERCHES INTERPLANÉTAIRES !



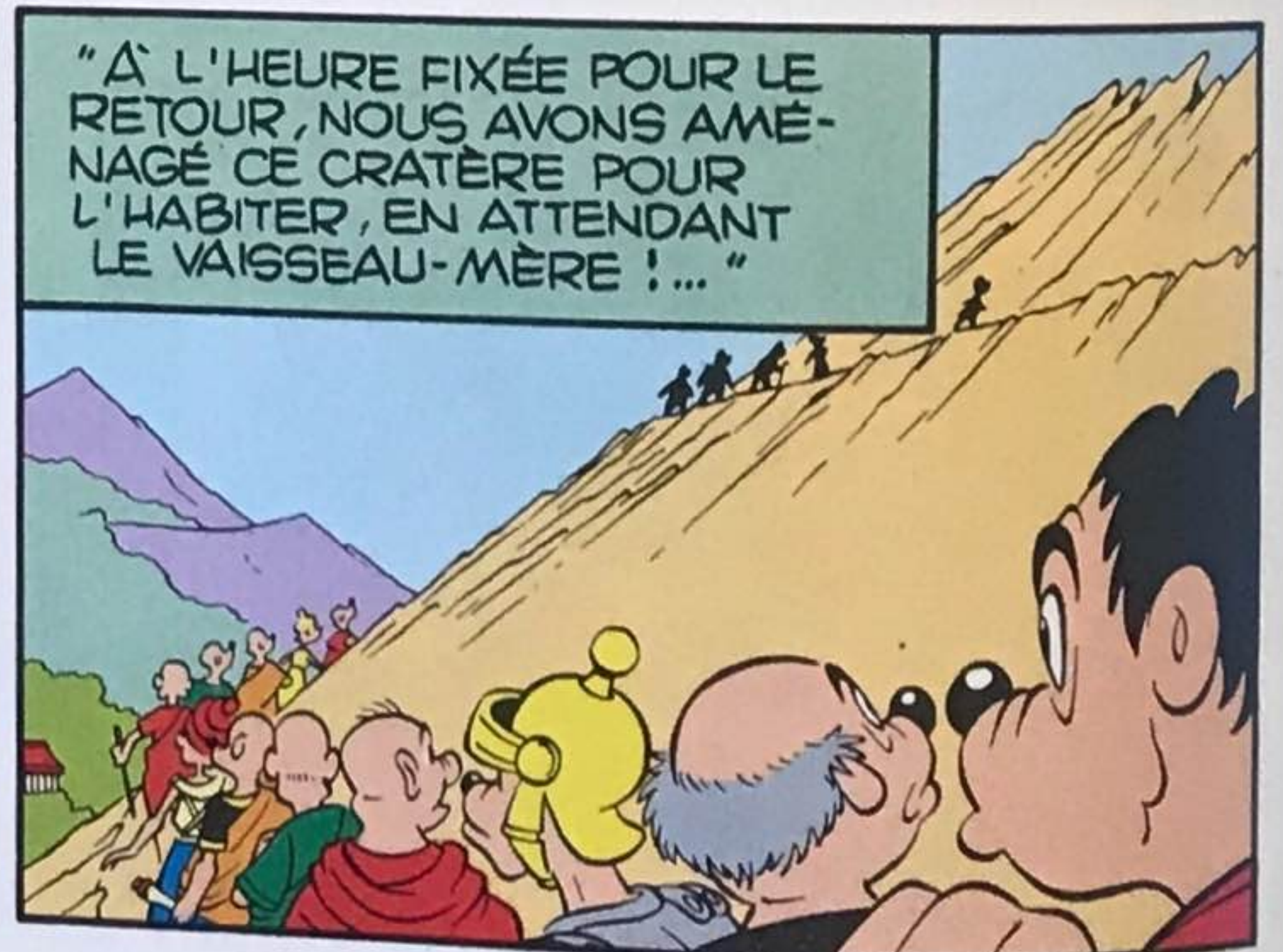
ON NOUS AVAIT DONNÉ DEUX SIÈCLES POUR MENER À BIEN LE PROJET ! ENSUITE, NOTRE VAISSEAU-MÈRE DEVAIT NOUS REPRENDRE !



"COMME NOUS AVIONS ATTERRI PRÈS DE LA ROME ANTIQUE, NOUS NOUS SOMMES DÉGUIÉS EN ROMAINS !..."



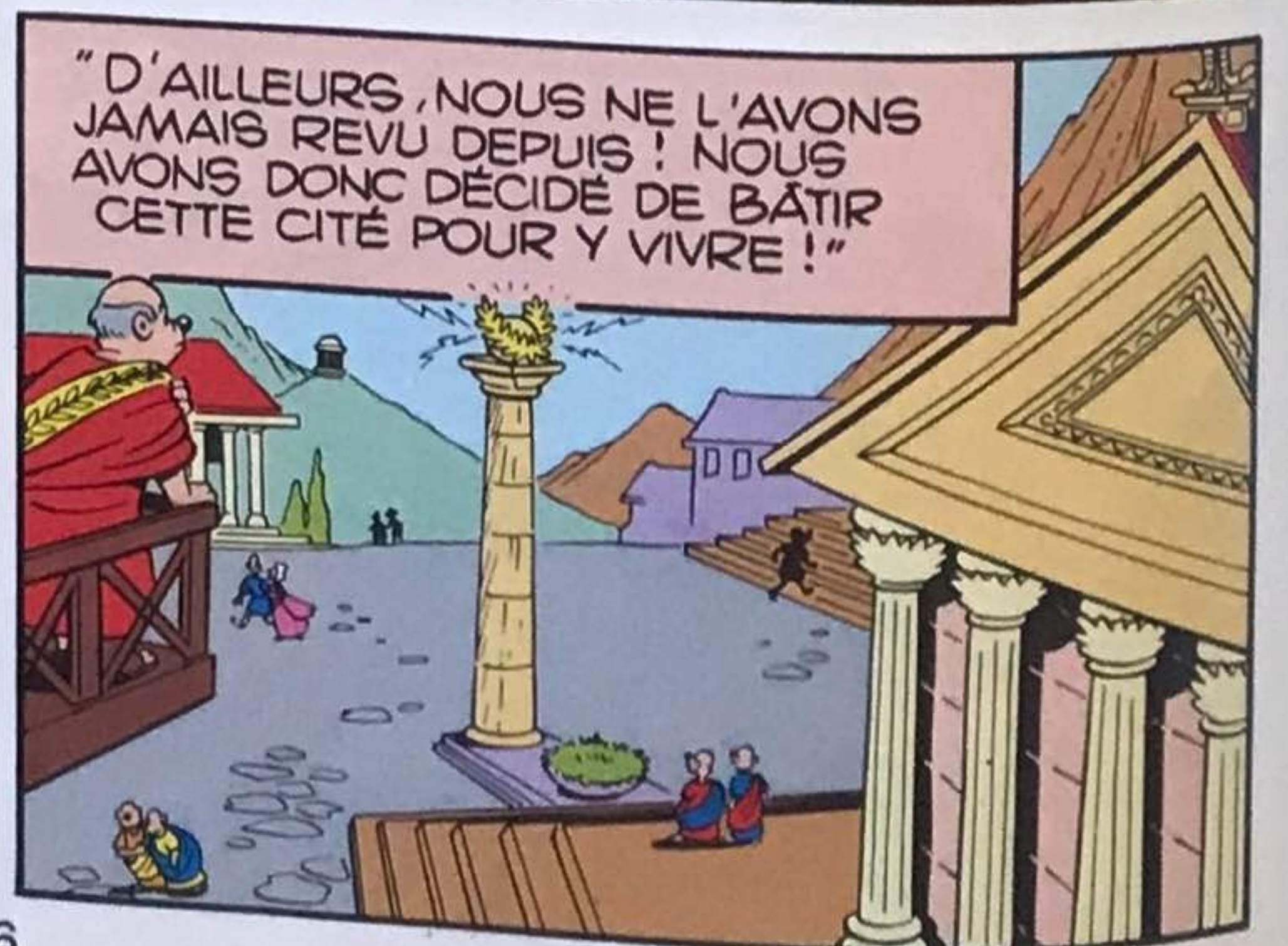
"NOUS NOUS SOMMES CACHÉS PARMI EUX PENDANT DEUX SIÈCLES ! NOUS AUTRES, SUR X-4921, NOUS VIVONS JUSQU'À 70000 ANS !..."



"À L'HEURE FIXÉE POUR LE RETOUR, NOUS AVONS AMÉNAGÉ CE CRATÈRE POUR L'HABITER, EN ATTENDANT LE VAISSEAU-MÈRE !..."



"NOUS AVONS ENVOYÉ NOS SIGNAUX, MAIS L'ÉMETTEUR DEVAIT ÊTRE TROP FAIBLE ! LE VAISSEAU N'A PAS RÉPONDU !..."



"D'AILLEURS, NOUS NE L'AVONS JAMAIS REVU DEPUIS ! NOUS AVONS DONC DÉCIDÉ DE BÂTIR CETTE CITÉ POUR Y VIVRE !"





ET J'OBTIENS QUOI, LES ENFANTS ?

UNE ANTENNE PARABOLIQUE !



J'UTILISE LES BATTERIES DE L'HÉLICOPTÈRE POUR AMPLIFIER LES SIGNAUX !

CLIC !



UNE CHANCE ! ON DISPOSE D'HUILE DE COUDE EN QUANTITÉ POUR FAIRE PIVOTER L'ANTENNE !

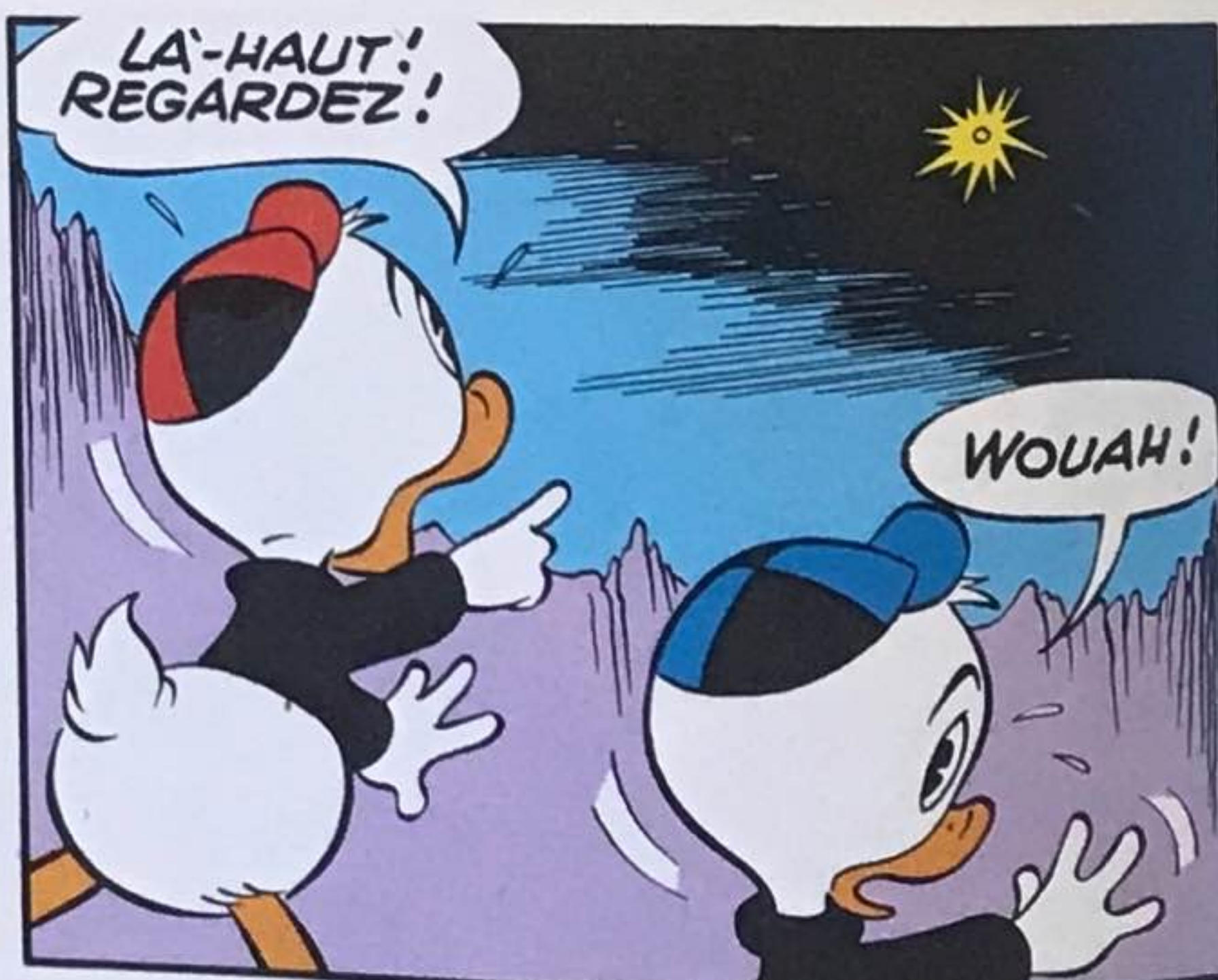
RRRRR !!!



DES HEURES APRÈS ...

PAS DE RÉPONSE !

PATIENCE !



LA-HAUT ! REGARDEZ !

WOUAH !



LE VAISSEAU-MÈRE ! NOUS SOMMES SAUVÉS !

YOUPIII !



OTONS CES DÉFROQUES, À PRÉSENT !

OUF ! ÇA FAIT DU BIEN !



SEIGNEUR !

UN RAYON...

... LES ATTIRE !

PAS SOT DU TOUT !



MERCI POUR MON PEUPLE !
PUIS-JE FAIRE QUELQUE CHOSE
POUR VOUS, AVANT DE
REPARTIR ?

ET
COMMENT !



EXTRAYEZ-
NOUS DE CE
CRATÈRE !

AVEC TOUT
NOTRE MATÉRIEL,
ET L' HÉLICO !

PAR-
FAIT !

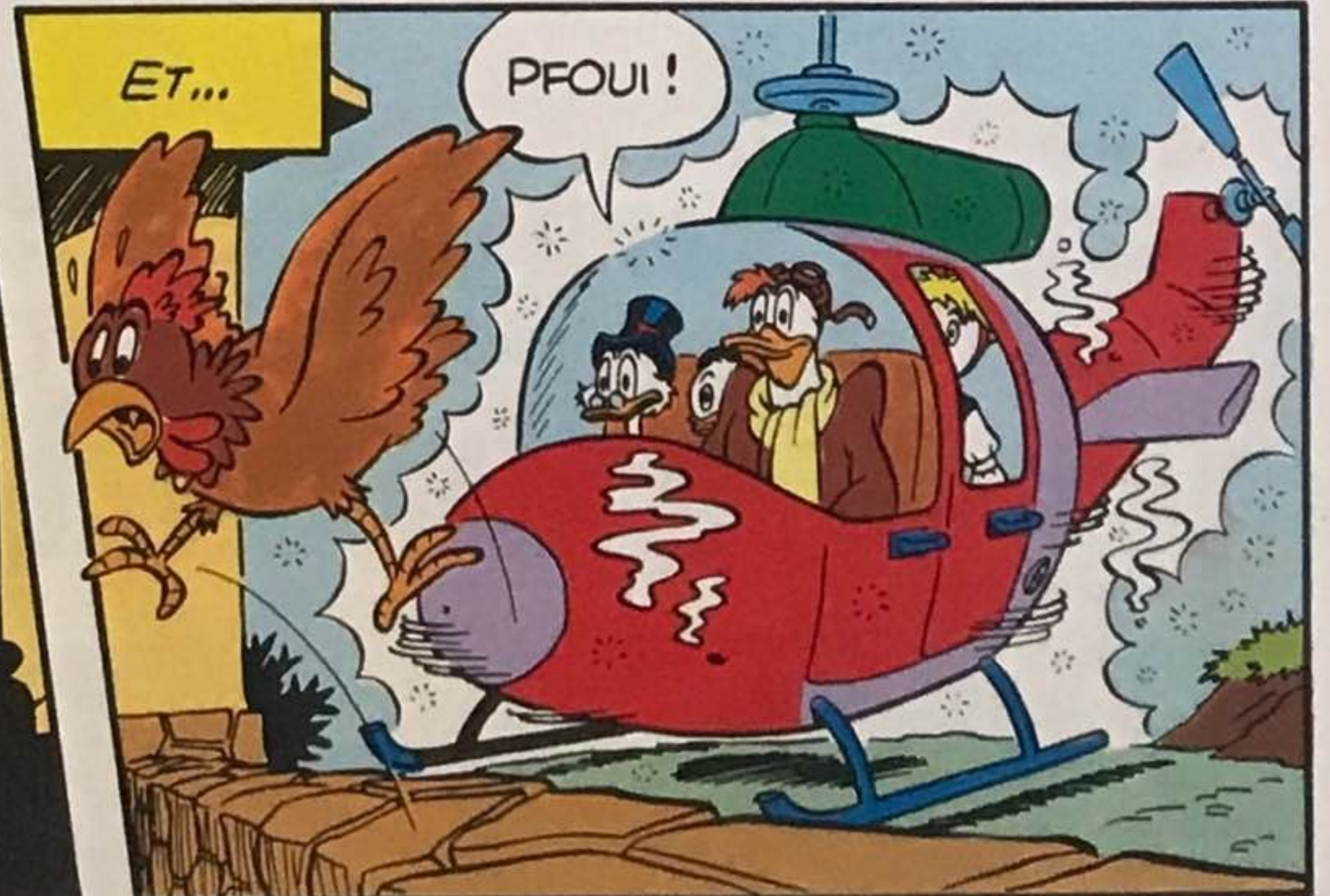
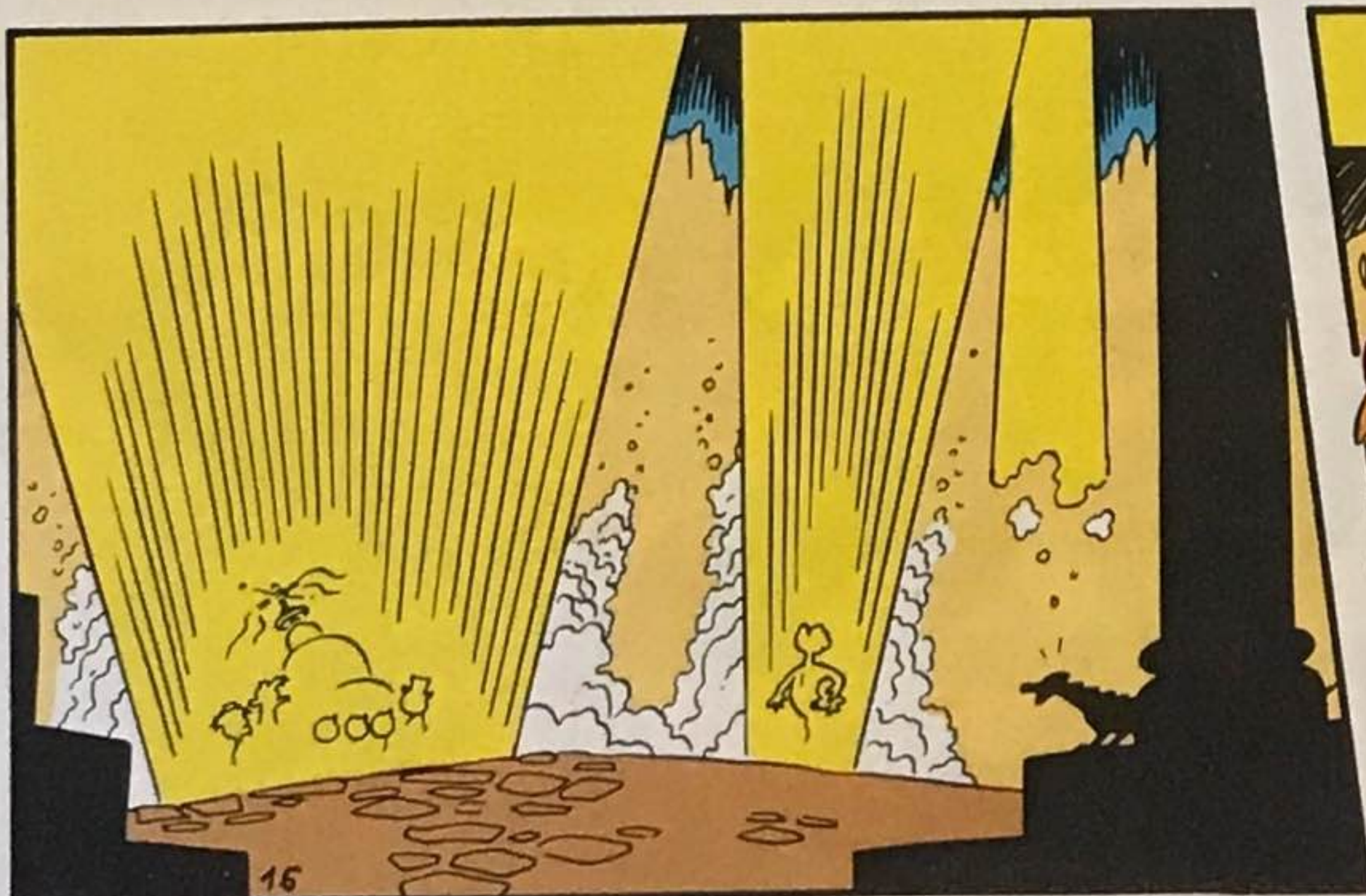


MAIS ATTENTION ! QUAND
LE RAYON AURA AGI SUR VOUS,
VOUS OUBLIEREZ TOUT CE
QUI S' EST PASSÉ ICI !

POUR-
QUOI ?



PARCE QUE RIEN DE TOUT ÇA NE SERA
ARRIVÉ ! LE TRANSMETTEUR TEMPOREL DU
NAVIRE VOUS RAMÈNERA À L' INSTANT
PRÉCÉDANT VOTRE ARRIVÉE ICI ! C' EST
AINSI QU' IL FONCTIONNE !



ET...

PFOUI !



SIGNORI, BAMBINI,
BIENVENUE !



EN VA-
CANCES ?

PAS VRAIMENT ! NOUS
COMPTONS EXPLORER CE
VOLCAN ! C'EST BIEN LE
MONT AZANI, NON ? IL PA-
RAÎT QU'IL RECÈLE PLEIN
DE MINÉRAIS PRÉCIEUX !



OH, MES PAU-
VRES AMIS ! VOUS
ÊTES FOUS À LIER !
VOUS N'EN RES-
SORTIREZ JA-
MAIS !

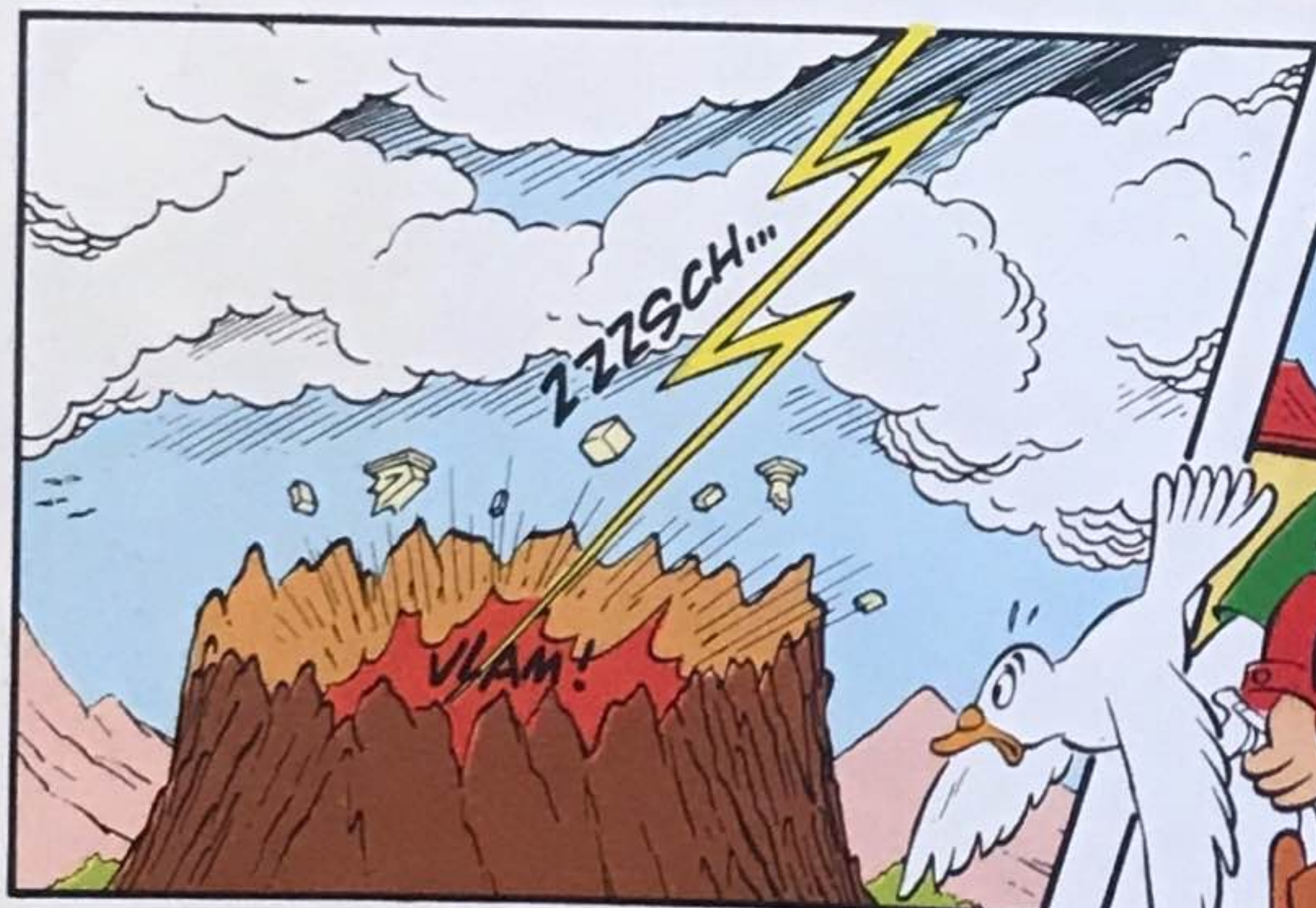
SORNETTES ! CE
VOLCAN EST ÉTEINT DE-
PUIS DES SIÈCLES ! RIEN
NE M'EMPÊCHERA DE
FAIRE MAIN BASSE SUR
CES MINÉRAIS !



CEPENDANT, QUEL-
QUE PART DANS LA
STATOSPHERE...

ANÉANTIS TOUTE
TRACE DE LA CITÉ
ROMAINE !

EN-
TENDU !



VLAM !



GASP ! UNE
ÉRUPTION !

OH
NON !

CRRC...
BRAOUM...



BOUHOU !
C'EST PAS
JUSTE !

QUE LUI ARRIVE-T-IL ? LE
SIGNOR N'AIME PAS LA
CUISINE ITALIENNE ?

CE QU'IL A DU MAL À DIGÉRER,
C'EST DE VENIR POUR AFFAIRES
ET DE SE RE-
TROUVER EN
VACANCES !

BRAOUM !

FIN

LA COLLECTION FANTASTIQUE ET EXCLUSIVE
DES

PIN'S

Disney



POUR LA 1^{ère} FOIS DES PIN'S TIRES DES
PRINCIPAUX FILMS WALT DISNEY

- le Livre de la Jungle
- Alice au Pays des Merveilles
- Cendrillon
- la Belle au Bois Dormant
- Blanche Neige et les 7 Nains
- Peter Pan...etc...



Pour vous
permettre de découvrir
sans aucun risque la
collection exclusive et
les autres pin's Disney
**INCROYABLE
UN PRIX FOU**

exemples de pin's Walt Disney que vous pourriez recevoir au cours
de vos envois mensuels suivant nos sélections, photos non contractuelles

**EN PLUS DE VOS PIN'S EXCLUSIFS
NOUS VOUS PROPOSONS AUSSI LES
AUTRES PIN'S DISNEY ARTHUS BERTRAND**



**LE 1^{er} PIN'S
SPECIAL MICKEY 1930
(très rare)**

20^f

+ port

© DISNEY

**ATTENTION TRES IMPORTANT:
CETTE COLLECTION EST COMPOSEE DE
PIN'S DISNEY EXCLUSIFS QUE VOUS NE
POURREZ PAS TROUVER AILLEURS.VOUS
SEREZ LES SEULS A LES POSSEDER.**

Un autre avantage sera joint: Notre 1^{er} pochette mensuelle avec son tarif, vous pourrez
prendre 1 ou plusieurs pin's ou la totalité ou nous la retourner sans rien nous devoir.

**CETTE ANNONCE UNE GRANDE CHANCE
POUR LES COLLECTIONNEURS PHILOPIN'S**

PROFITEZ DE LA FANTASTIQUE RUEE POUR LA
PIN'SMANIA DES DIZAINES DE MILLIERS DE GENS
VONT REPENDRE A CETTE OFFRE. DEPECHEZ VOUS,
POUR ETRE SUR D'ETRE SERVIS.

**QUI ETANT PASSIONNE PAR LES PERSONNAGES DE WALT
DISNEY, NE REVE PAS D'UNE TELLE COLLECTION DE PIN'S
AUTHENTIQUES ET EXCLUSIFS**

Cette collection possède une énorme valeur sentimentale et culturelle.
Elle regroupe de magnifiques pin's tous authentiques, qui reproduisent très
fidèlement les plus célèbres personnages de Walt Disney. Vous allez vivre
grâce aux pin's de très riches et grands moments.

PROFITEZ DE CE TARIF RIDICULE DE 20 F

Vos enfants et petits-enfants vous remercieront plus tard d'avoir constitué
cette magnifique collection de pin's authentiques émis sur les personnages
de Walt Disney.

BON D'ESSAI 15 JOURS SANS AUCUN RISQUE

a retourner a LUTECE DIFFUSION B, rue des glycines 92708 COLOMBES CEDEX
SARL au capital de 270000 F - RCS NANTERRE 8785 384 108 CODE APE 6343

Veillez m'expédier avec droit de retour pendant 15 jours (remboursement intégral en
cas de non satisfaction) votre 1^{er} pin's exclusif au tarif de 20 F + 5,80 F de port soit 25,80
F que je règle ci-joint par :

chèque bancaire CCP (joindre les 2 volets) mandat lettre

Pour la 1^{ère} pochette mensuelle, je pourrai prendre 1 ou plusieurs pin's ou la totalité suivant
le tarif joint, ou vous la retourner sans rien vous devoir. Je recevrai chaque mois à l'examen
gratuit et sans obligation d'achat vos pochettes mensuelles de pin's. Bien sûr je pourrais
cesser cet examen sur simple lettre de ma part.

Nom.....Prénom.....

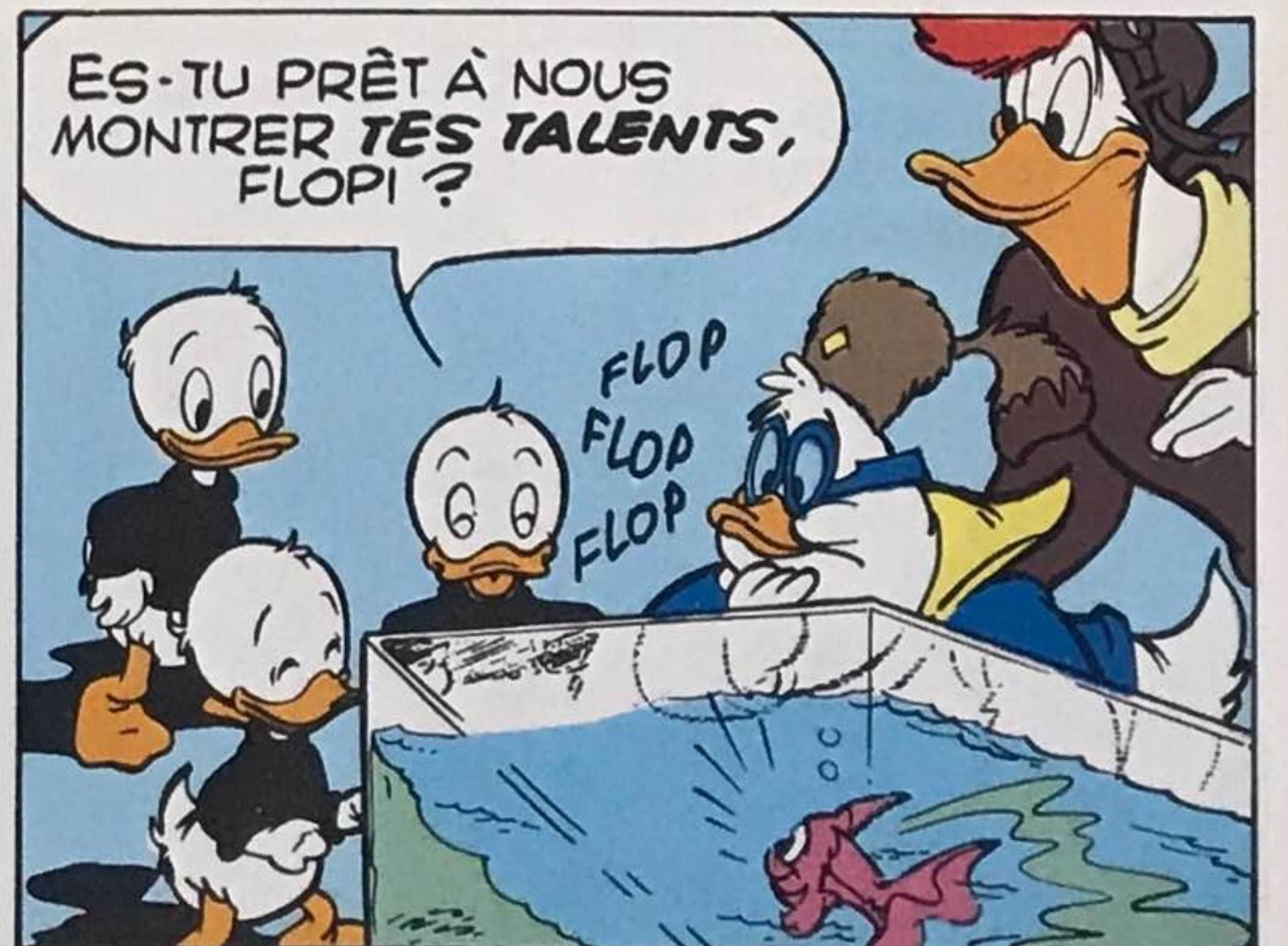
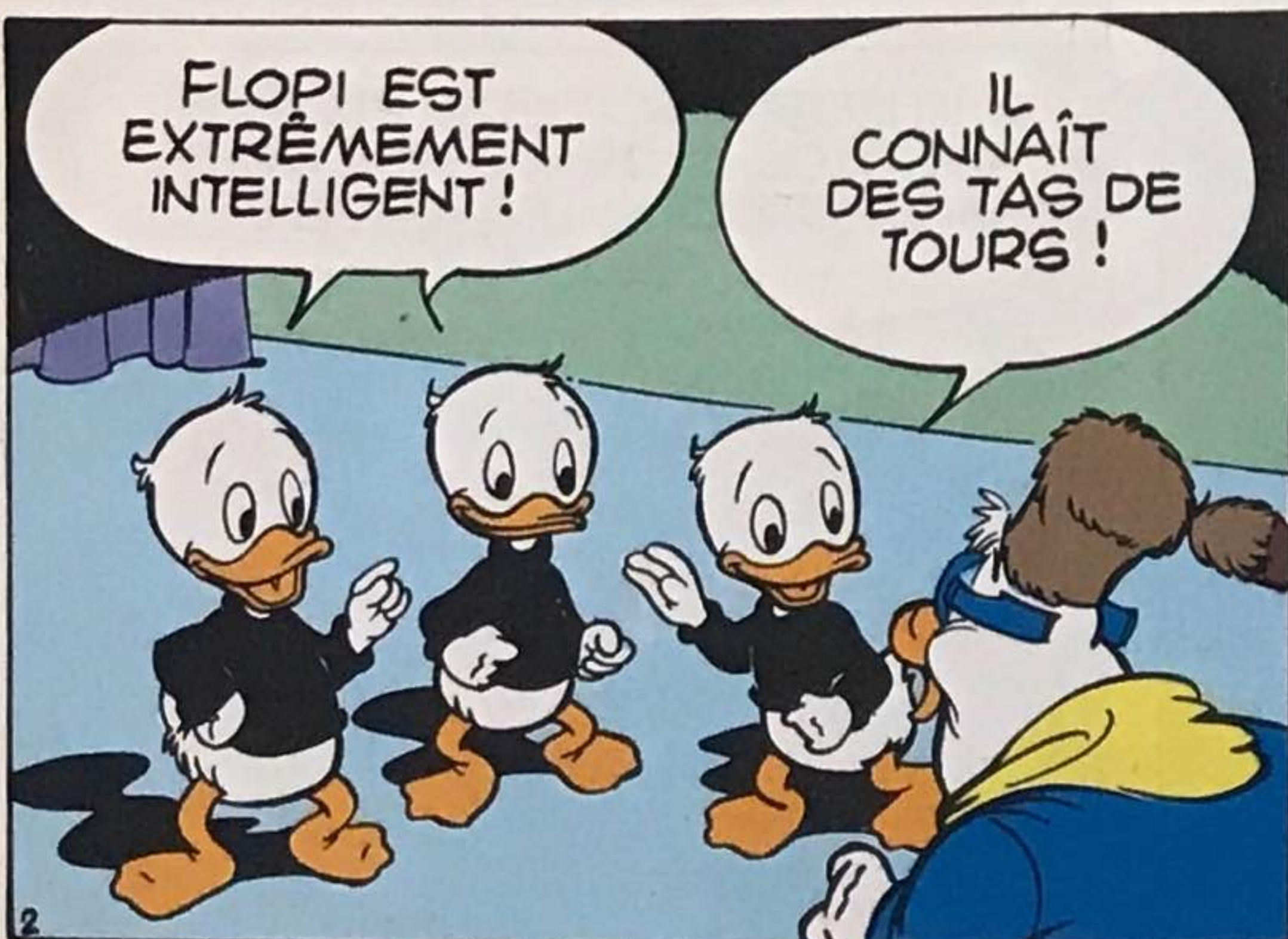
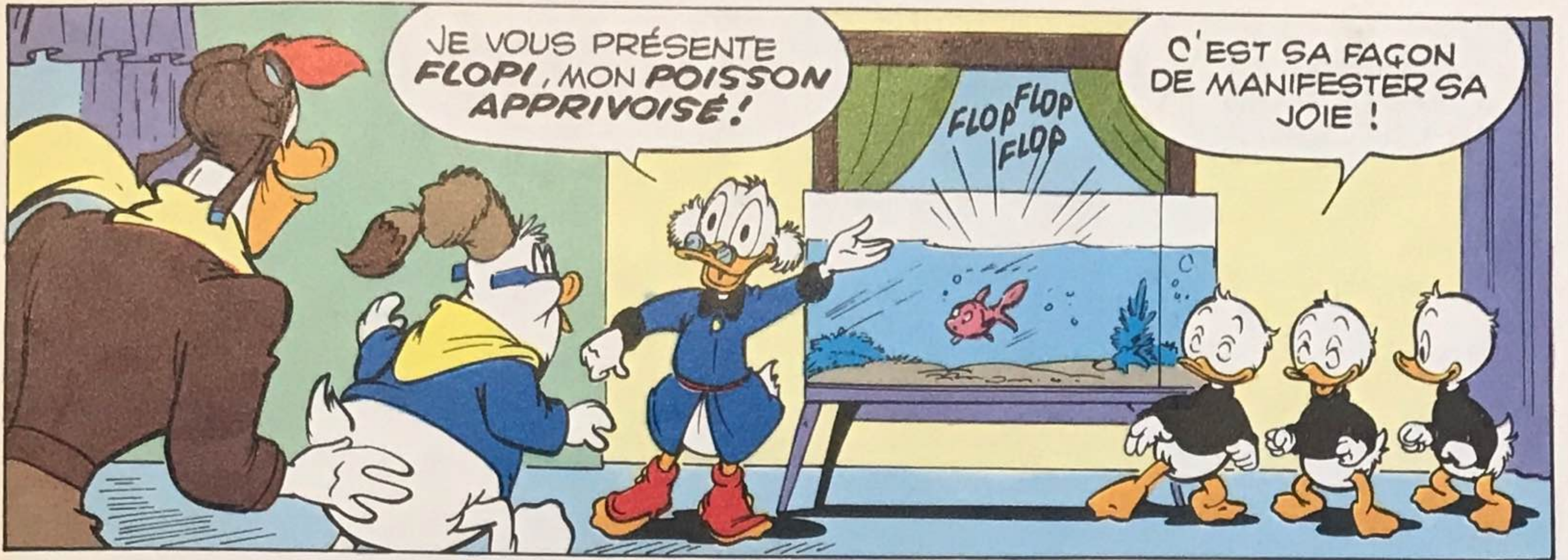
Adresse.....

Code postal.....Ville.....

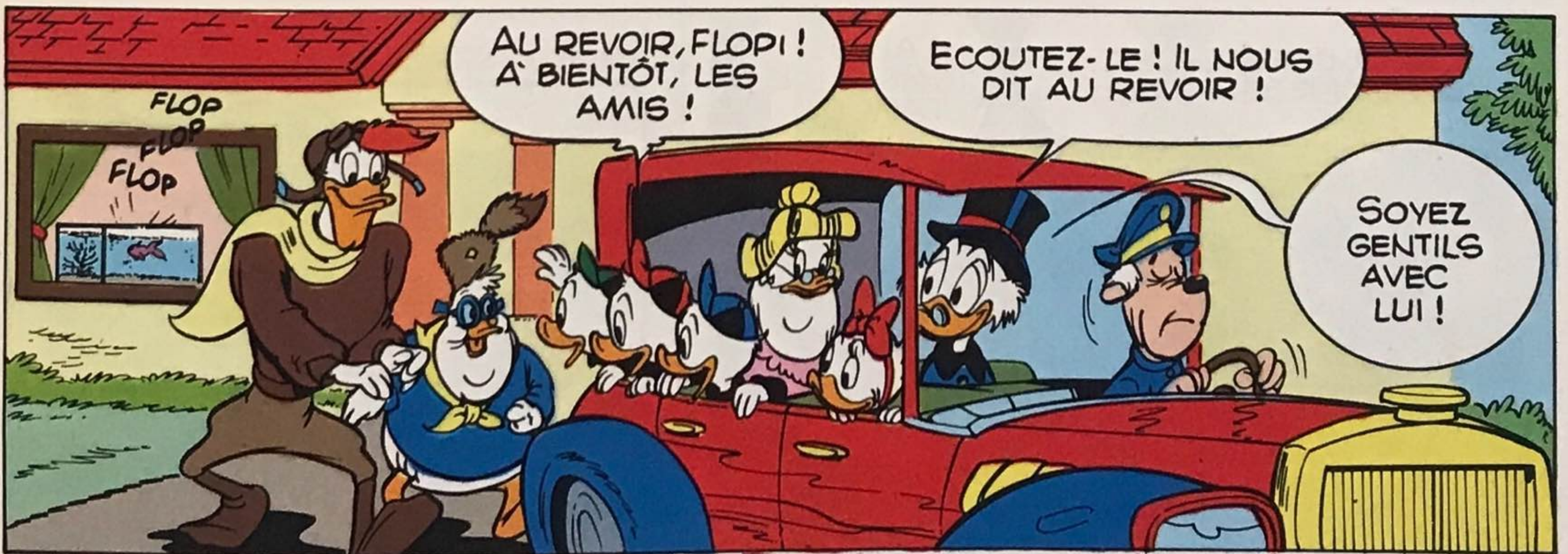


S. 88066

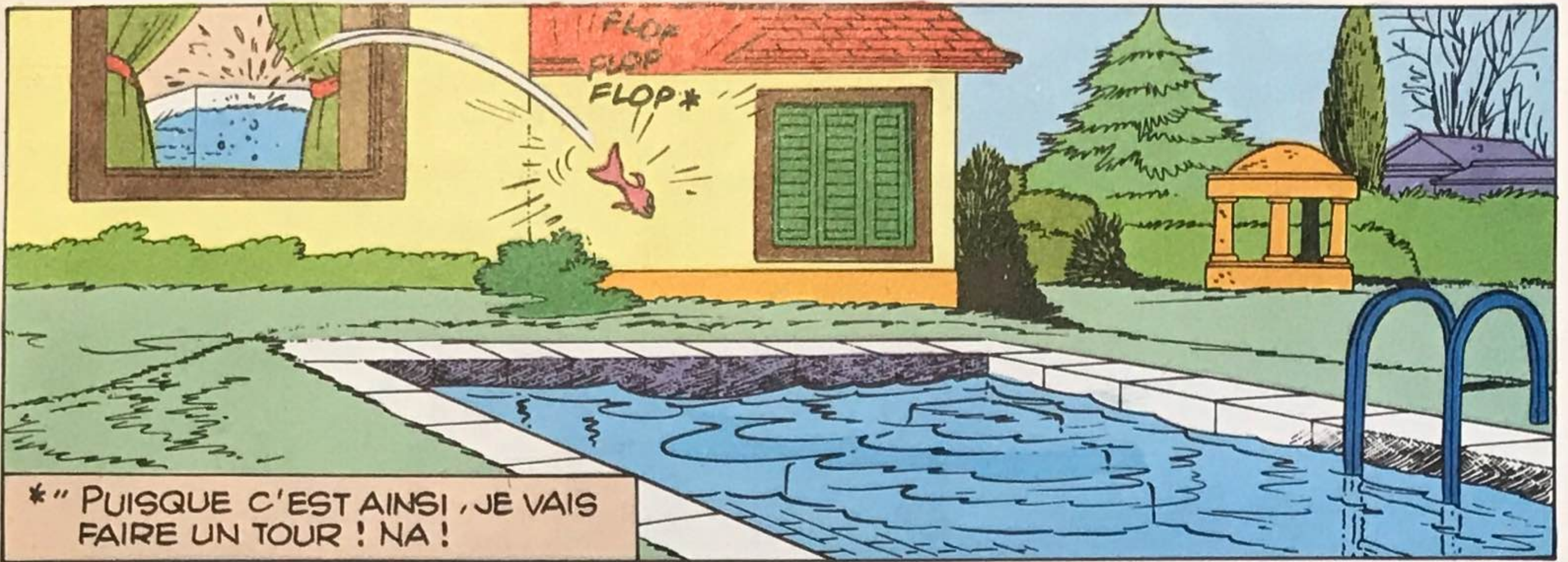












* " PUISQUE C'EST AINSI , JE VAIS FAIRE UN TOUR ! NA !



CE DOIT ÊTRE QUELQUE CHOSE DE VIVRE AINSI CHAQUE JOUR !

RIEN D'AUTRE A FAIRE PENDANT DEUX JOURS QUE DE NOURRIR CE PETIT POISSON !



A' PROPOS... OÙ EST-IL PASSÉ ?

OH ! J'ENTENDS SON PETIT CRI, DEHORS !



CATASTROPHE ! IL ESSAIE DE S'ÉCHAPPER !



RATTRAPONS-LE ! VITE !

POURVU QU'IL NE S'ENFUIE PAS !



IL A SAUTÉ DANS LE FILTRE DE LA PISCINE !

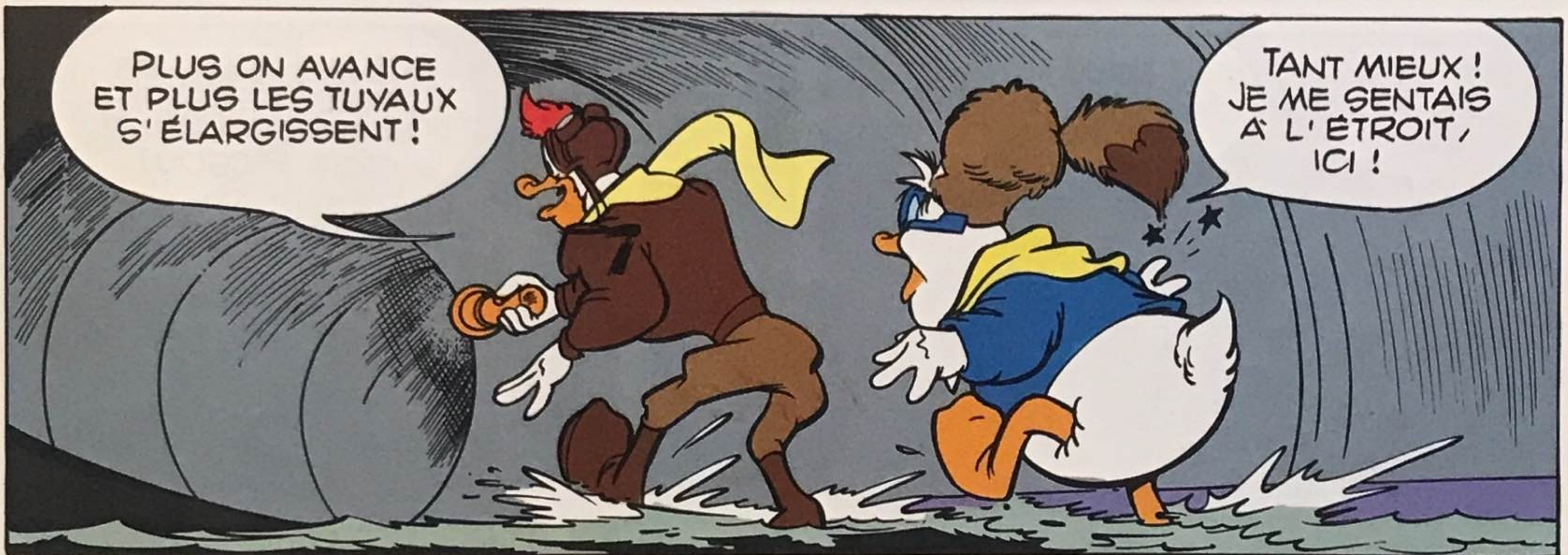
C'EST HORRIBLE !



ON EST MAL PARTI !

COMMENT LE POURSUIVRE LÀ-DEDANS ?







L'Océan!
C'est sans
espoir
cette fois !

FLOPI AURA
DÉCIDÉ DE REN-
TRER CHEZ LUI !



IL A
DISPARU !

NOUS NE LE
RETROUVERONS
JAMAIS !



QU'EST-
CE QU'ON VA
PRENDRE !

JE ME DEMANDE
D'AILLEURS SI JE
VAIS RETOURNER
CHEZ PICSOU !



ET PUIS ZUT ! IL
N'EST PAS DIT QUE
FLAGADA N'ASSU-
MERA PAS SES
RESPONSABILITÉS !

ON PEUT
ENCORE
S'ENFUIR !
RÉFLÉCHIS...



ÇA ME REND MALADE,
FLAGADA !

MOI AUSSI,
MAIS ON N'Y
PEUT RIEN !



LES ENFANTS
SERONT TERRIBLEMENT
MALHEUREUX D'AVOIR
PERDU LEUR PETIT
COMPAGNON !

QUANT À
PICSOU...



OH, LUI...
IL SERA
VRAIMENT
FURIEUX !



LES VOICI JUSTEMENT DE RETOUR ! **Aié !** PAUVRES DE NOUS !

FLAGADA...
J'AI PEUR...



QU'ALLONS-NOUS LEUR DIRE ?...

LA VÉRITÉ, C'EST TOUT !



ÉCOUTE ! IL Y A DU BRUIT DANS LE TUYAU D'ARROSAGE !

FLOP FLOP



ÇA RESSEMBLE FORT A' FLOPI !

OUI ! C'EST LUI ! ÇA NE PEUT-ÊTRE QUE LUI !



IL EST REVENU !
YOUPI !

NOUS SOMMES SAUVÉS !



VITE ! OUVRE LE TUYAU D'ARROSAGE !

J'Y COURS !



ET **HOP !** CONTENT DE TE REVOIR, MON PETIT FLOPI !





© 1991 THE WALT DISNEY COMPANY





TEST: VOUS AVEZ

Tu adores la Bande à Picsou, t'as vu tous les épisodes, bref, tu es un vrai Picsou, tu le prétends ? Pour le savoir, fais le test et apprendre encore plus !

1 - Quel est le prénom de Picsou ?

- Crésus
- Balthazar ✓
- Nabuchodonosor

2 - Dans le feuilleton télé, quel est le nom de la ville où habite Picsou ?

- Disneyville
- Donaldville ✗
- Carnardville

3 - Pourquoi Miss Tick, la sorcière, s'attaque-t-elle à Picsou ?

- Pour lui voler son argent
- Pour lui dérober son sou fétiche ✗
- Pour lui jeter un sort

4 - A la télé, de quelle couleur est la redingote de Picsou ?

- Bleue ✗
- Noire
- Rouge

5 - Par rapport à Riri, Fifi, Loulou, Zaza est-elle :

- Plus jeune
- Plus âgée
- Du même âge ✗

6 - Mamie Baba est :

- La secrétaire de Picsou
- La grand-mère de Zaza ✗
- La grand-mère de Donald

7 - Les ancêtres de Picsou étaient :

- Irlandais
- Français
- Ecossais ✗

8 - Les vêtements de Riri sont de quelle couleur ?

- Bleus ✗
- Rouges
- Verts

9 - Comment nomme-t-on les touffes qui ornent les côtés du visage de Picsou ?

- Des pattes ✗
- Un collier
- Des rouflaquettes

10 - Le sou fétiche de Picsou est :

- Le premier sou qu'il a gagné ✗
- Un sou offert par Gontran
- Une monnaie romaine très rare

11 - Ce sou fétiche est rangé :

- Dans un coffre en acier
- Dans un écrin en cuir
- Sous un globe de verre ✗

12 - Dans les BD, l'inventeur Géo Trouvetou est souvent accompagné d'un petit robot à tête d'ampoule. Quel est son nom ?

- Trouverien
- Néon
- Filament ✗



13 - Les verres que porte Picsou se nomment :

- Lunettes ✗
- Lorgnons
- Face-à-main



14 - La coiffure de Flagada Jones est :

- Un serre-tête en cuir
- Un casque en plastique ✗
- Un casque en acier

15 - Chez les Rapetou, le « Cerveau » de la bande s'appelle :

- Pois chiche ✗
- La Science
- La Gonflette

Z DIT PICSOU ?

ne manques pas un seul de ses fan. Mais la connais-tu si bien que ce maxi-test. Une façon amusante d'en sur tes héros favoris !

23/30

16 - Quel est le nom américain de Picsou ?

- Scrooge McDuck ✓ ✗
- Rockerduck
- Flintheart Glomgold

17 - Picsou a deux héritiers. L'un est Donald, quel est l'autre ?

- Géo Trouvetou
- Daisy
- Gontran ✗ ✓

18 - Comment Picsou se délasse-t-il ?

- En faisant du jogging
- En nageant dans son argent ✓ ✗
- En jouant au golf

19 - Dans les BD, Picsou a, en plus de Gipsou, un autre rival milliardaire. Quel est son nom ?

- Chopsou
- Gobsou ✓
- Flairsou ✗

20 - Quel est le nom du domestique de Picsou ?

- Nestor
- Arsène ✗ ✓
- James



25 - Quel est l'animal de compagnie de Miss Tick ?

- Un chat noir
- Un corbeau ✗ ✓
- Une chouette

26 - Lorsqu'il s'adresse à Picsou, Géo Trouvetou dit :

- Oncle Picsou
- Monsieur Picsou ✓ ✗
- Patron

27 - Dans sa jeunesse, Picsou a été chercheur d'or :

- Au Klondike ✓ ✗
- En Inde
- En Australie

28 - Le seul et unique amour de Picsou s'appelle :

- Loretta ✓ ✗
- Doretta ✗ ✓
- Gloria

29 - Quel est le titre du grand dessin animé de la Bande à Picsou réalisé pour le cinéma par le studio Disney France ?

- La Bande à Picsou, Le Film
- A la recherche de la lampe perdue
- Le trésor de la lampe perdue ✓ ✗

30 - Miss Tick habite sur les flancs d'un volcan. Lequel est-ce ?

- Le Vésuve
- L'Etna ✓ ✗
- Le Stromboli

Voir solutions page 66



21 - Le matricule des Rapetou est toujours combiné à partir des trois mêmes chiffres. Ce sont :

- Le 6, le 4 et le 2 ✓ ✗
- Le 4, le 2 et le 1 ✓ ✗
- Le 1, le 6 et le 7

22 - Aux pieds, Picsou porte des :

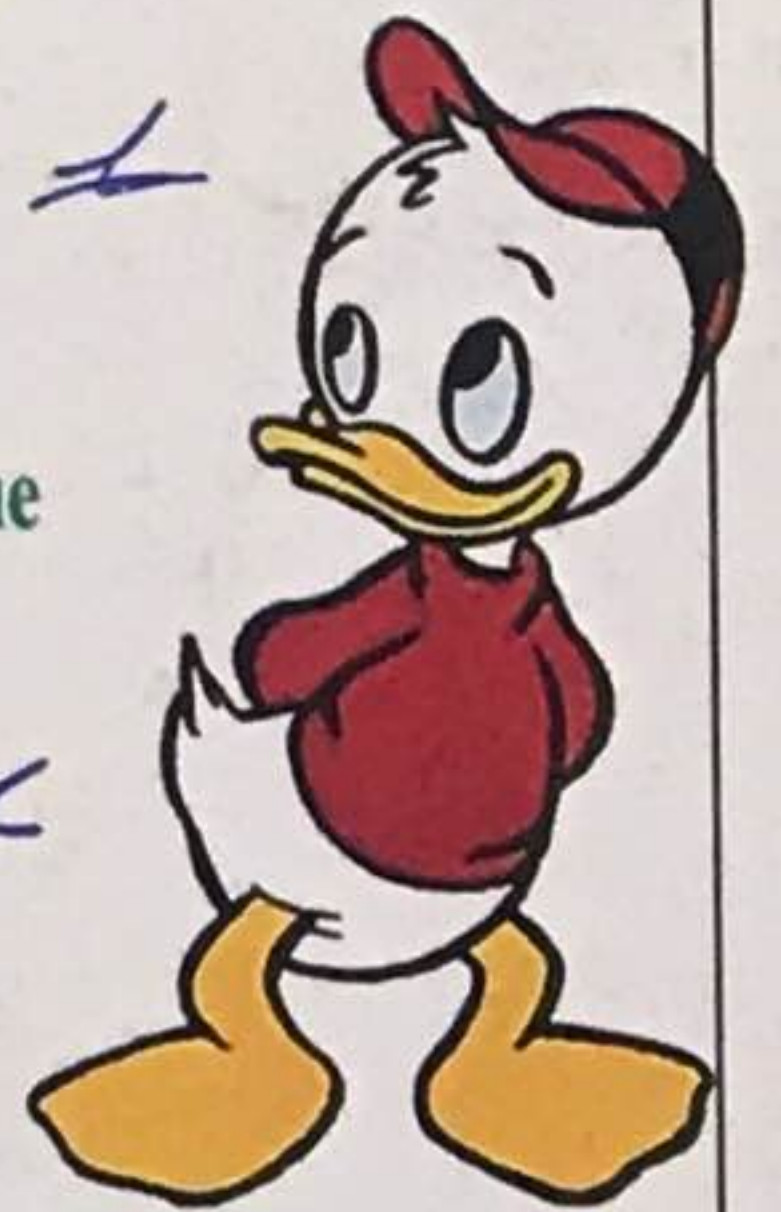
- Tonques
- Guêtres ✗ ✓
- Sandales ✗

23 - Riri, Fifi et Loulou sont membres des :

- Scouts
- Renards rusés ✓ ✗
- Castors juniors ✓ ✗

24 - Le coffre de Picsou se trouve sur :

- Une colline ✓ ✗
- Une île
- Une falaise



LA
BANDE
A PICSOU



Disney CLUB
VACANCES



DES MAGICIENS EN

Le dessin animé, c'est une sorte de miracle permanent.
Pour réaliser ce miracle, il faut tout le talent d'une équipe de magiciens.
A Montreuil-sous-Bois, près de Paris, nous avons rencontré l'une
de ces équipes, celle du studio Disney Animation France où a été réalisé
le film de la Bande à Picsou : « Le trésor de la lampe perdu ».



GANTS BLANCS



1. Paul et Gaëtan Brizzi, qui dirigent le studio, te souhaitent la bienvenue. Derrière eux, tu peux apercevoir le « storyboard ». C'est toute l'histoire du film ou de l'épisode télé dessiné scène par scène.



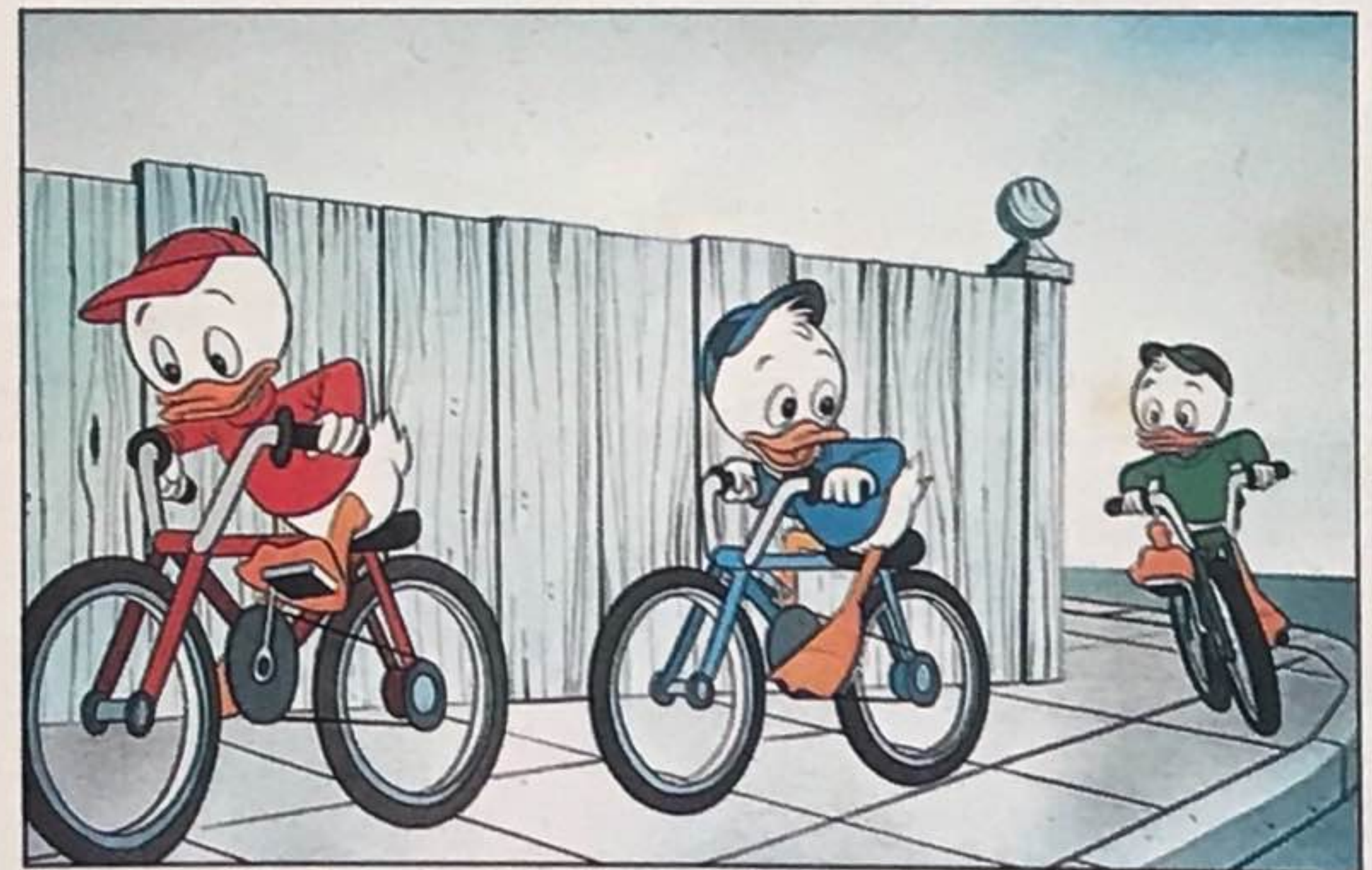
2. Avant d'animer les personnages, il faut prévoir leur taille et leurs déplacements dans le décor. Toutes ces données sont fixées d'une manière très précise lors d'une étape du travail appelée « layout ».



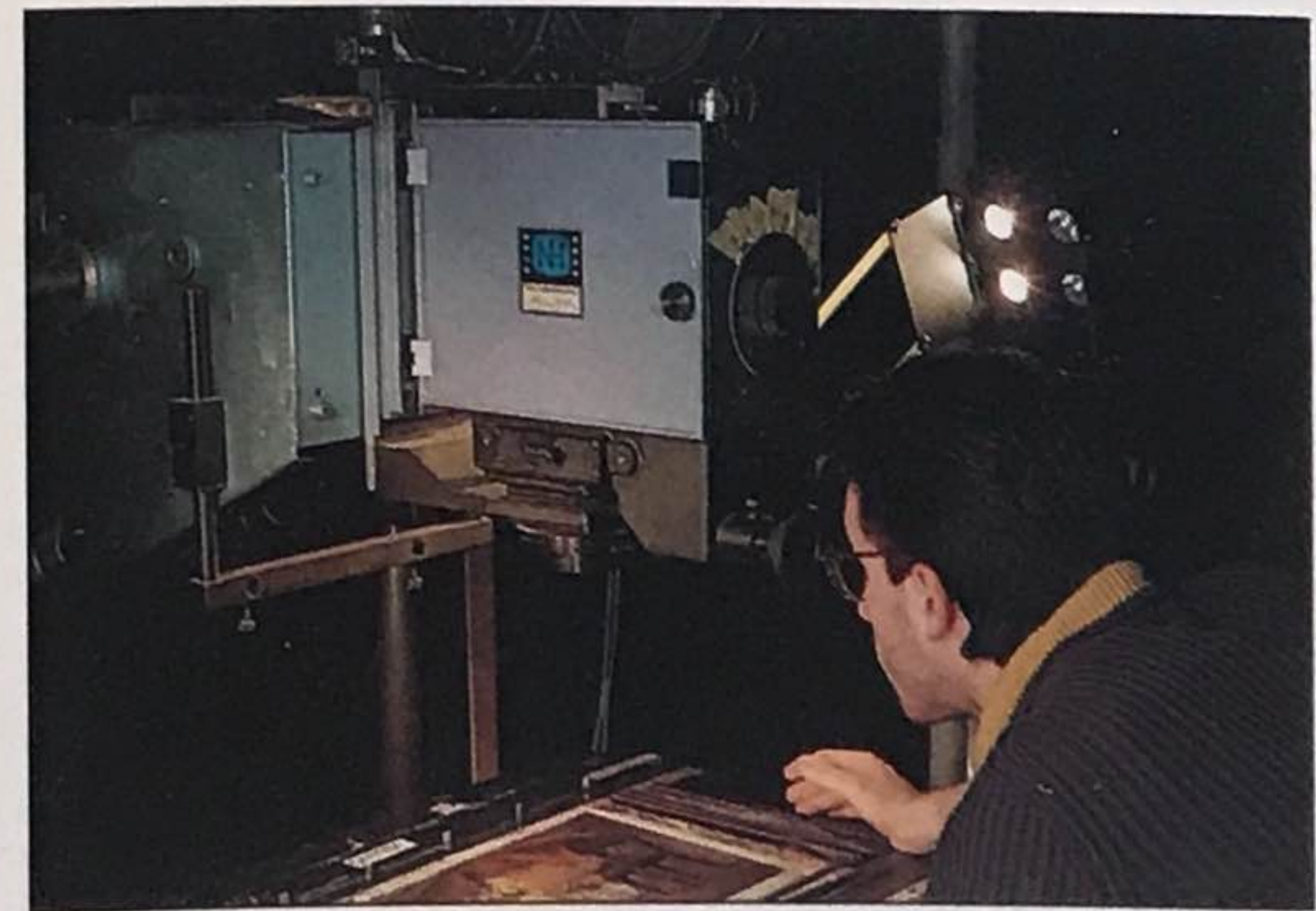
3. Voici l'un des animateurs. Il vérifie le mouvement du personnage dont il a la charge en feuilletant très rapidement la liasse de papier sur laquelle il a dessiné toutes les phases de ce mouvement.



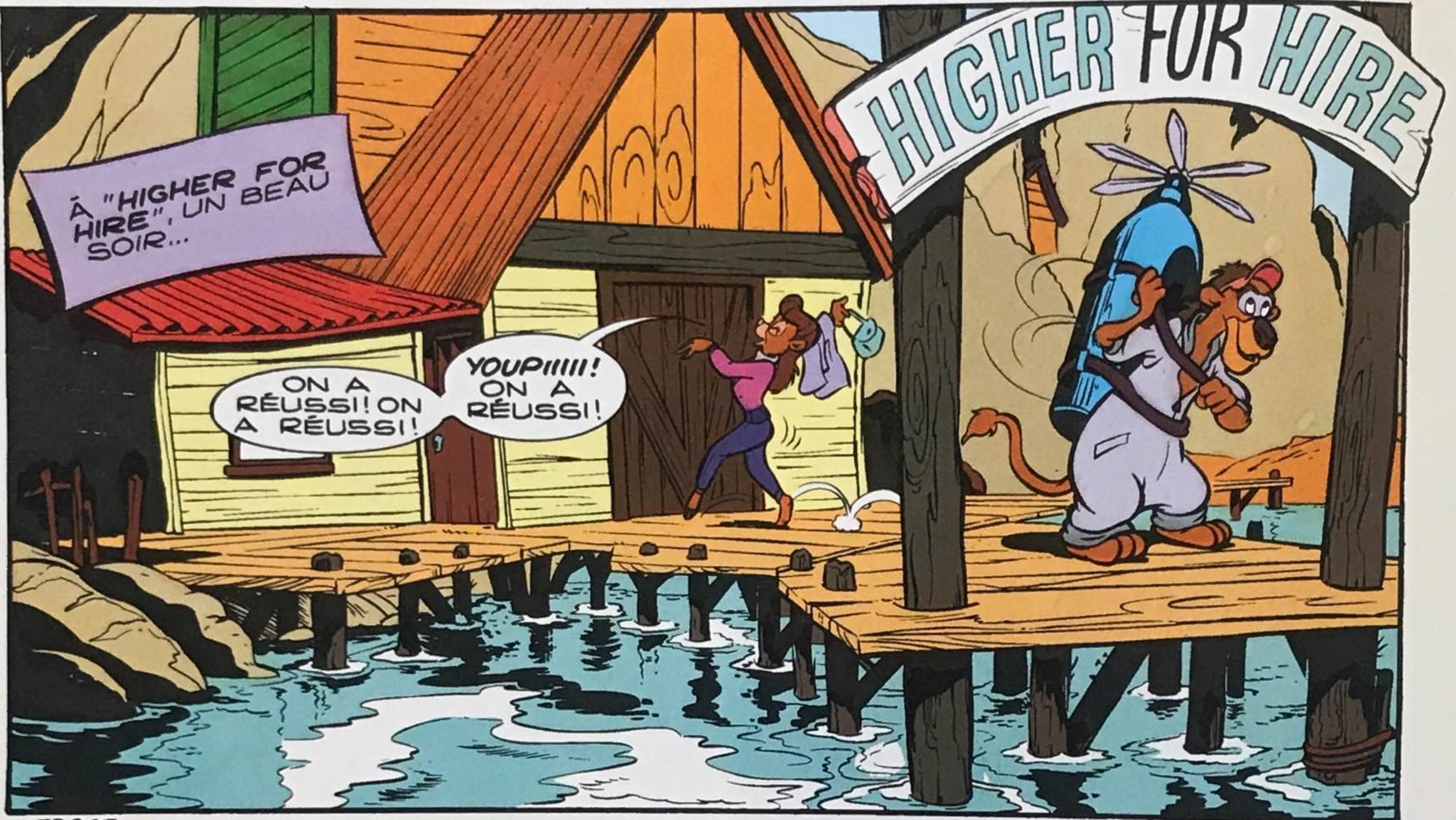
4. Que de couleurs ! Nous sommes dans l'atelier des décorateurs. Ils peignent des fonds qui seront glissés sous la feuille de celluloïd qui porte les personnages. Chaque scène nécessite autant de décors que de cadrages.



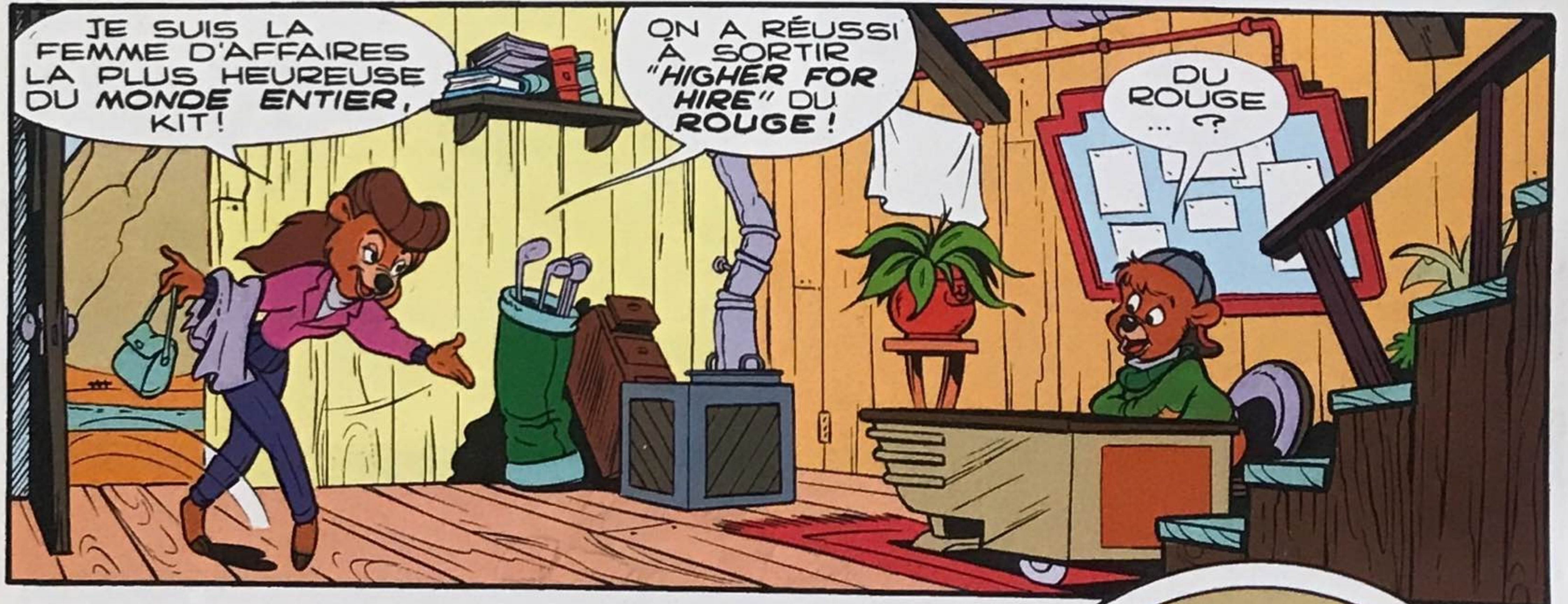
5. Ça y est ! Les dessins de l'animateur ont été reportés sur une feuille de celluloïd transparente et coloriés à la main. A cette étape, attention aux traces de doigts ! Tout le monde travaille en gants blancs.



6. Silence, on tourne ! L'opérateur a posé cellulo et décor sous la caméra du banc-titre. Il prend une photo puis change le cellulo pour avoir une autre phase du mouvement et ainsi de suite... Quel travail !



KTBO05





PENDANT QUE JE RÉGLAIS NOS CRÉANCIERS, COMMENT ONT MARCHÉ LES AFFAIRES?

WHIRRRRRR!

KRASH!

WOUAAAAAH!



OH! COMME SUR DES ROULETTES, DEPUIS VOTRE DÉPART!

VOILÀ VOS MESSAGES TÉLÉPHONIQUES!



QUE TU ES ORGANISÉ! MERCI DE REMPLACER BALOO AU STANDARD!

DÈS QU'IL TRAITE UNE AFFAIRE, QUELQUE CHOSE CLOCHE!



OÙ EST-IL? JE LUI AVAIS OFFICIELLEMENT CONFIE TOUTES LES RESPONSABILITÉS!

IL EST SORTI S'ACHETER UN HAMBURGER! MAIS...

...IL DEVRAIT ÊTRE RENTRÉ DEPUIS UNE HEURE...



INUTILE DE LE COUVRIR! ÇA ME FAIT DE LA PEINE, MAIS J'AIME AUTANT QU'IL SOIT DEHORS!

APRÈS TOUT, EN ACHETANT UN HAMBURGER, IL NE CRÉERA PAS DE PROBLÈME!







UN CONTRAT?!

TU ACCEPTES DE PRENDRE UN CHARGEMENT DANS UN ENTREPÔT DE L'ÎLE DE TUTPAYEMATET, POUR UN CERTAIN T. BONE PICKER!

QUE J'AI ACCEPTÉ DE FAIRE QUELQUES HEURES SUP'!

QU'EST-CE QUE ÇA SIGNIFIE, BALOO?



TOI?

DES HEURES SUP'?



"HIGHER FOR HIRE" MARCHE PLUTÔT BIEN, ET JE VEUX QUE ÇA CONTINUE!

ON N'EN EST PAS AU POINT DE REFUSER UN RICHE CLIENT, PAS VRAI?



DONC TU FAIS VRAIMENT ÇA POUR LA BOÎTE!

BALOO, C'EST LÀ UN GESTE ADORABLE... SURTOUT VENANT DE QUELQU'UN COMME TOI!



VOUS TROUVEZ?

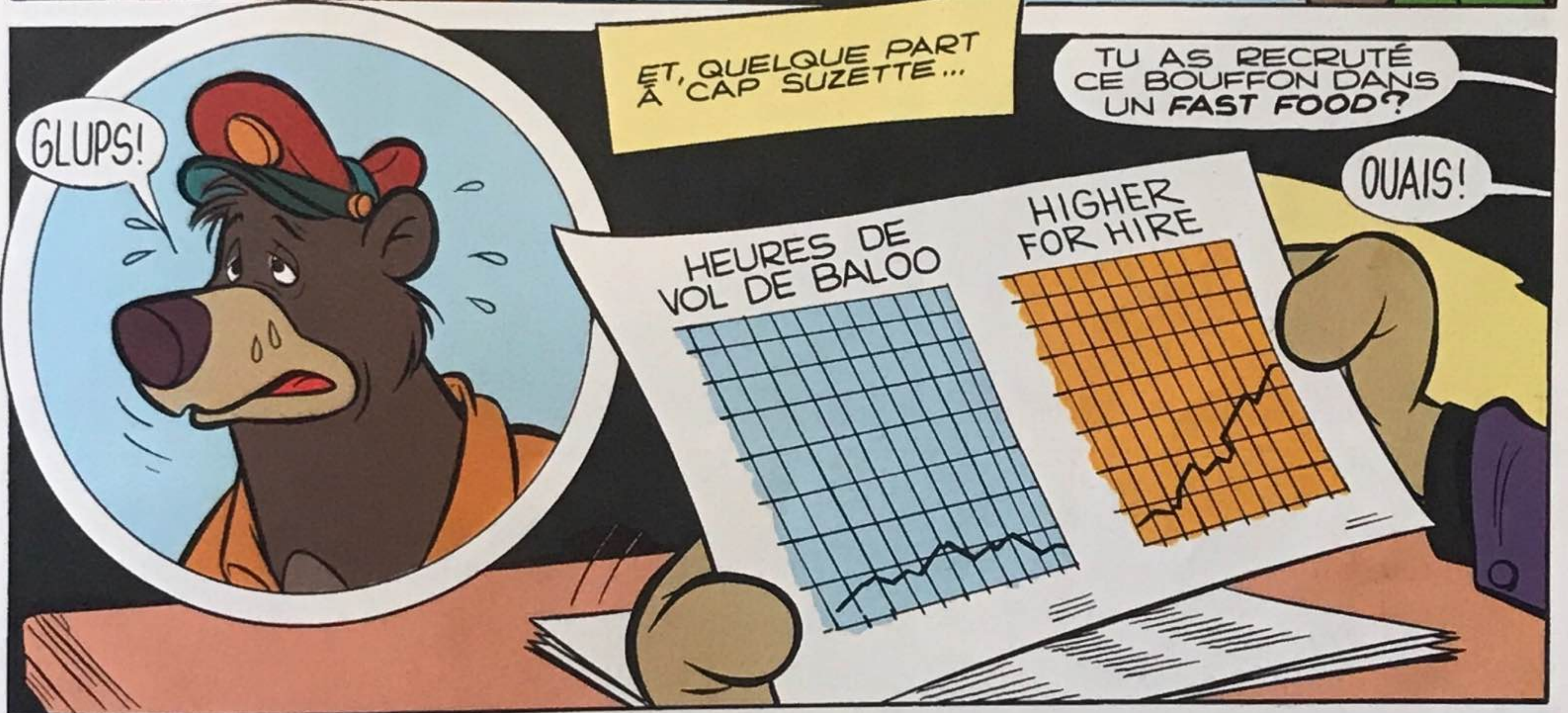


ELLE COMPTE SUR TOI, BALOO! SOIS SINCÈRE! DIS-LUI CE QUE TU VEUX VRAIMENT!

AVANT, JE DOIS FAIRE MES PREUVES! BIENTÔT, BECKY RECONNAÎTRA MES VRAIES POTENTIALITÉS ET...



AAAAAH!!!!







CHIR?
CHIR?
CHUT! PAS CHIR-CHIR! ÇA SUFFIT COMME ÇA!



OUI, MAIS CE FIL-LÀ? HMMM...

TIRONS DESSUS...ON VERRA BIEN!



OUILLE!



OK! REMETTONS-LE EN PLACE...



TUTPAYEMATET N'EST PAS SI LOIN, BECKY!

SI JE PARS VITE, JE RENTRERAI BIEN AVANT L'HEURE!



PARS IMMÉDIATEMENT! ET SI TU N'ES PAS RENTRÉ AVANT 10H00 DEMAIN AVEC LE CHARGEMENT... QUE DIEU M'ASSISTE...



SI JE NE M'ENVOLE PAS IMMÉDIATEMENT, BECKY VA M'ÉCORCHER VIF! LE MOTEUR FAISAIT UN BRUIT BIZARRE, TURBO! L'AS-TU RÉPARÉ?

NON! JE BRICOLE, MON PARACHUTE À MOTEUR! IL NE PEUT PAS SE DÉCHIRER NI SE METTRE EN TORCHE COMME UN PARACHUTE NORMAL!

GÉNIAL, NON?



OH! C'EST À ÇA QUE ÇA SERT!

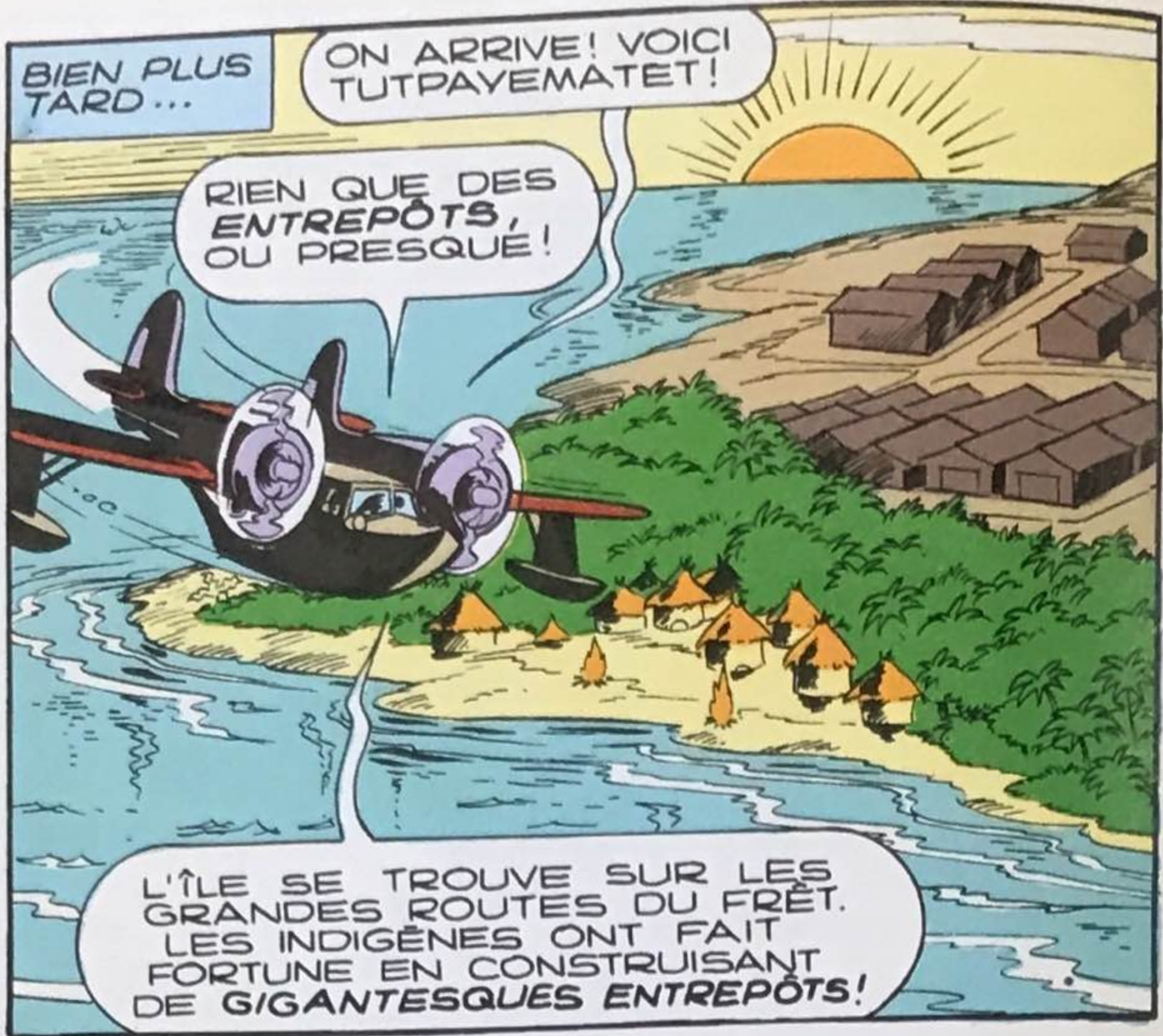
OUAIS! MISS CUNNINGHAM A DIT QUE "HIGHER FOR HIRE" DEVAIT SE TENIR À LA POINTE DE LA TECHNOLOGIE!



ASSEZ PERDU DE TEMPS, JE T'EMMÈNE AVEC MOI!

ET SI QUELQUE CHOSE CLOCHE, TU SERAS LÀ POUR RÉPARER!

D'ACCORD!



BIEN PLUS TARD...

ON ARRIVE! VOICI TUTPAYEMATET!

RIEN QUE DES ENTREPÔTS, OU PRESQUE!

L'ÎLE SE TROUVE SUR LES GRANDES ROUTES DU FRÛT. LES INDIGÈNES ONT FAIT FORTUNE EN CONSTRUISANT DE GIGANTESQUES ENTREPÔTS!



JUSQU'ICI TOUT VA BIEN! TROUVONS L'ENTREPÔT 17!



HELLO? Y A QUELQU'UN?

J'AIMERAIS TROUVER UN INTERRUPTEUR!

A-HA!

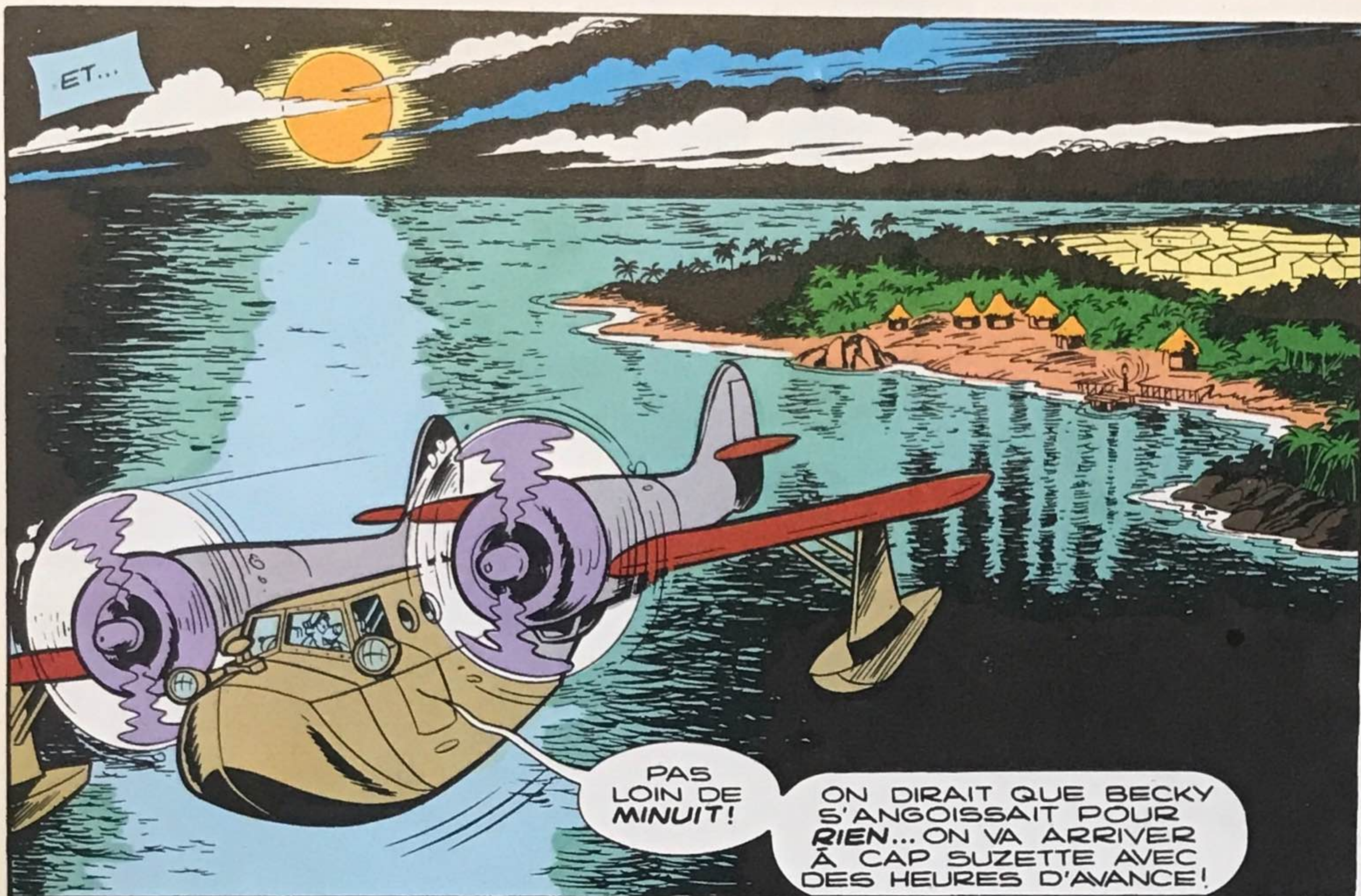


HEIN? UNE CAISSE?

PEUT-ÊTRE PLEINE D'OR OU DE JOYAUX INESTIMABLES?

QU'IMPORTE LE CONTENU! SI PICKER LA VEUT, IL L'AURA... AVANT 10 HEURES DEMAIN MATIN!

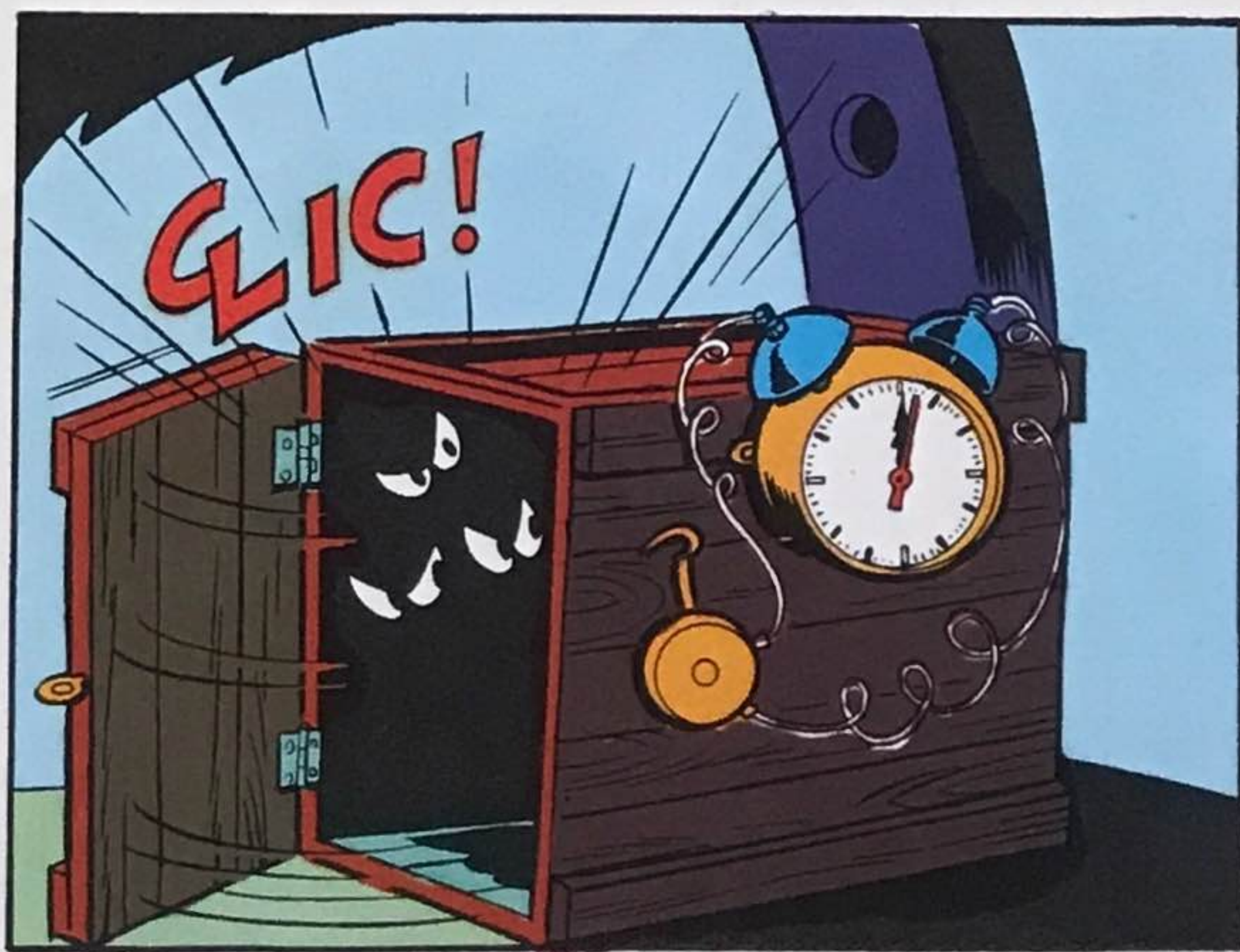
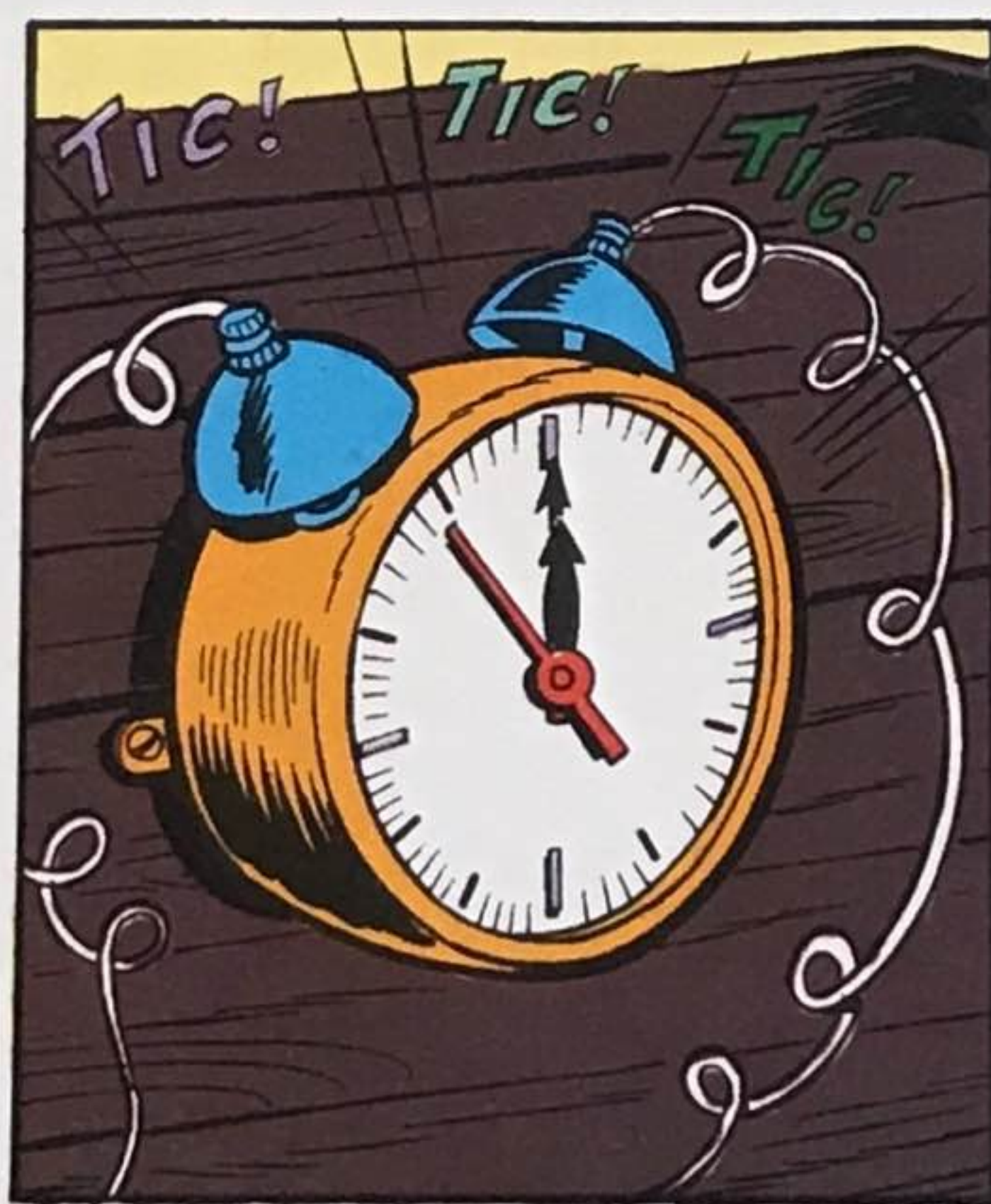
ALLEZ! ON L'EMBARQUE!



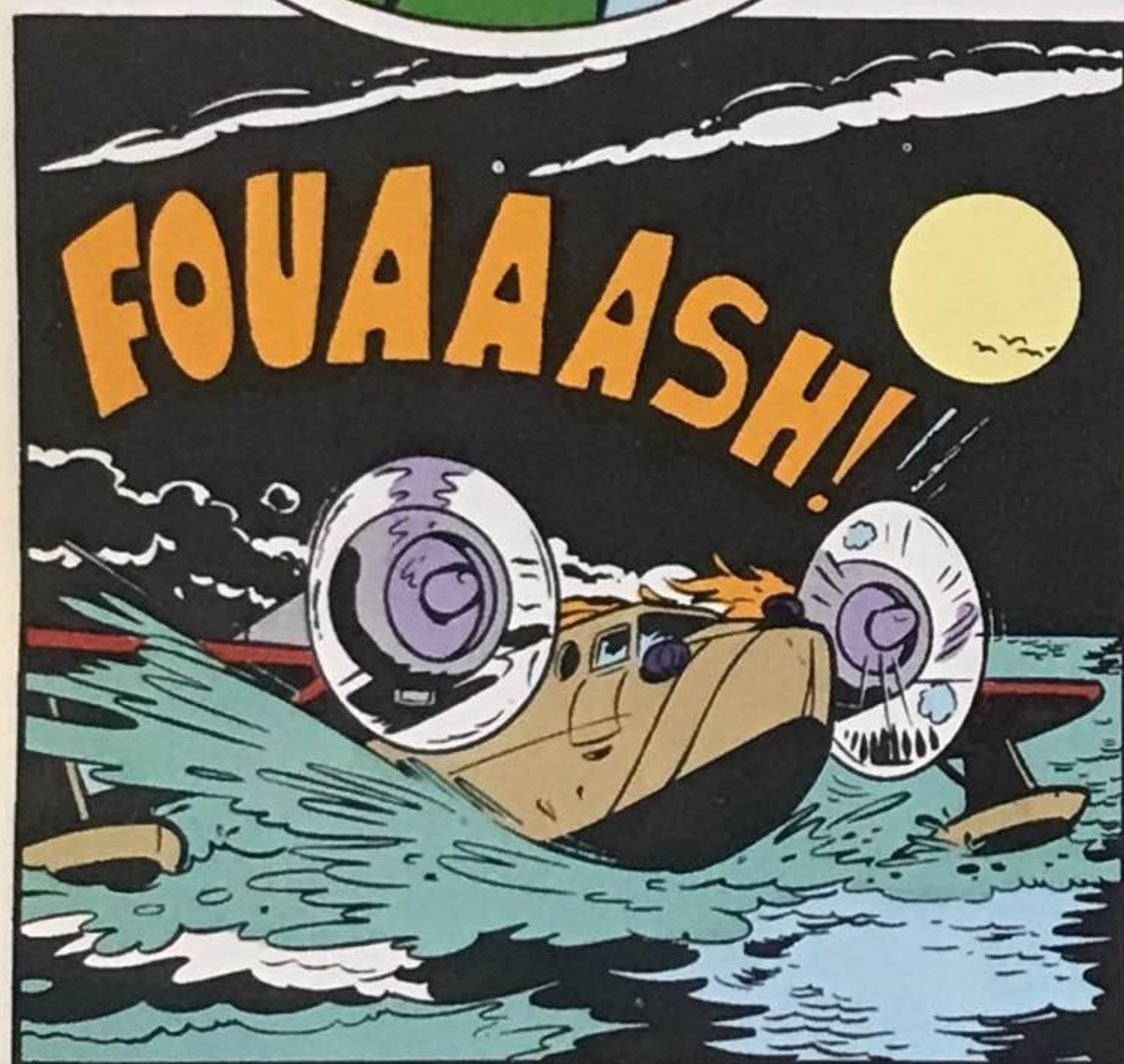
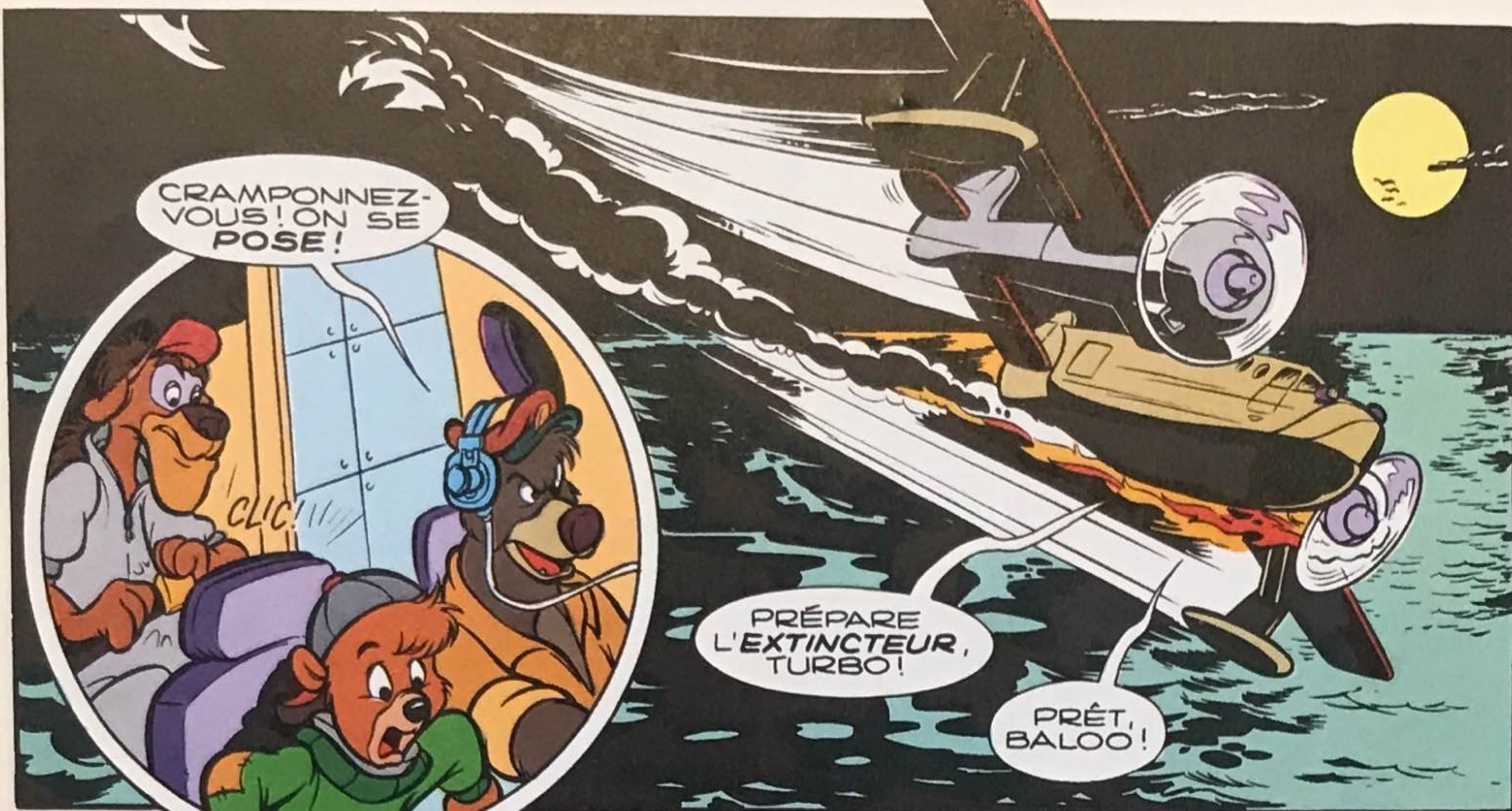
ET...

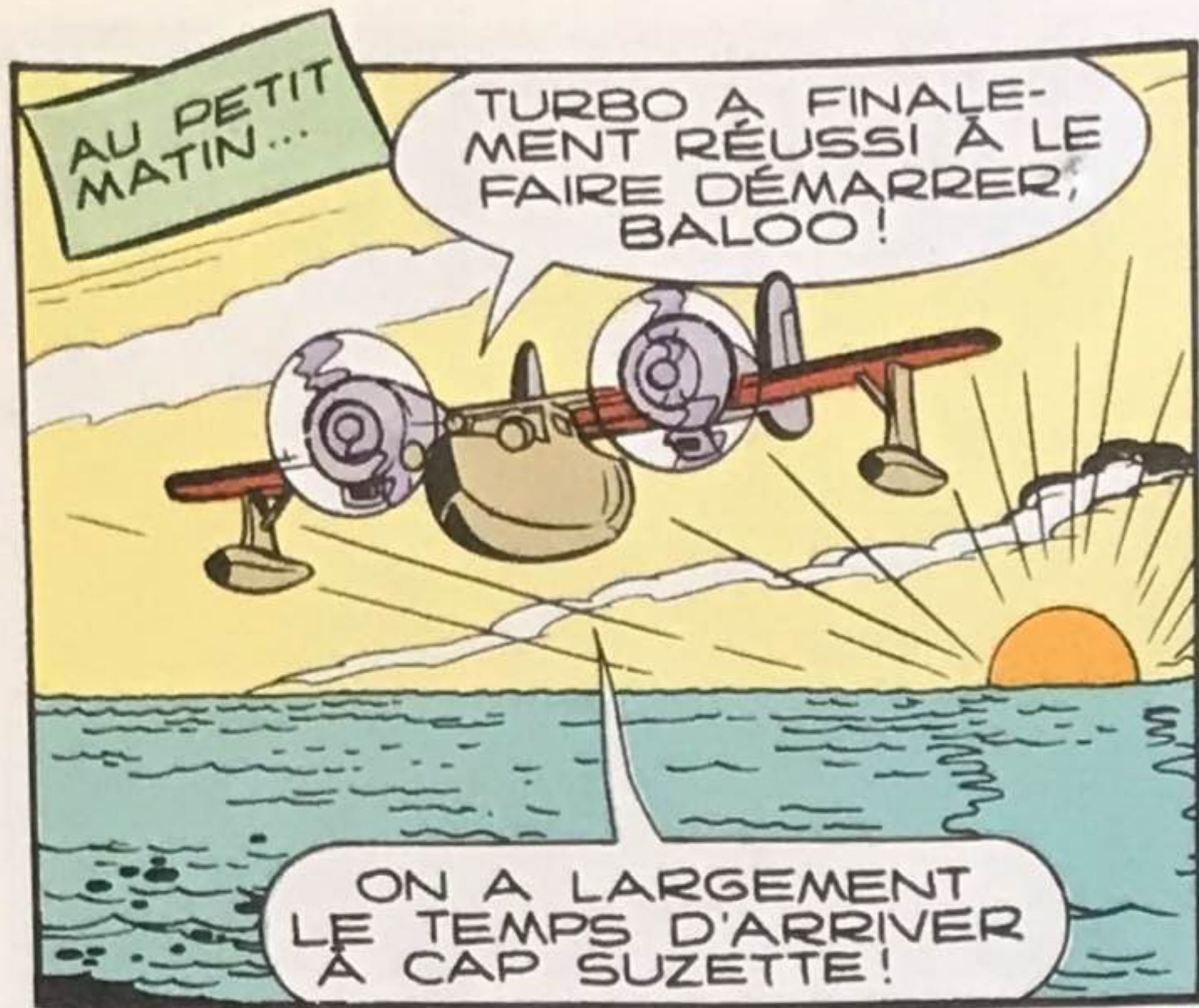
PAS LOIN DE MINUIT!

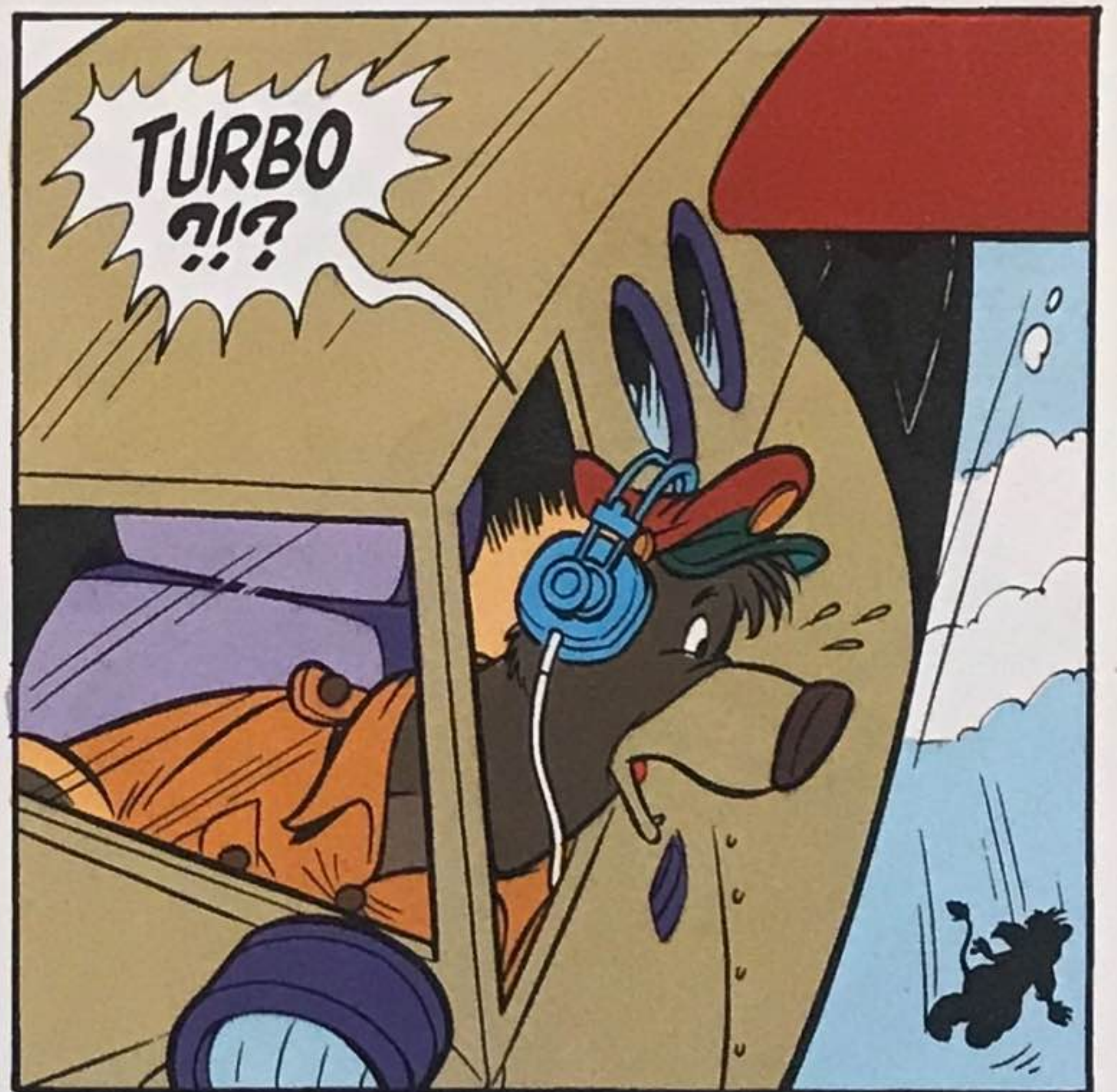
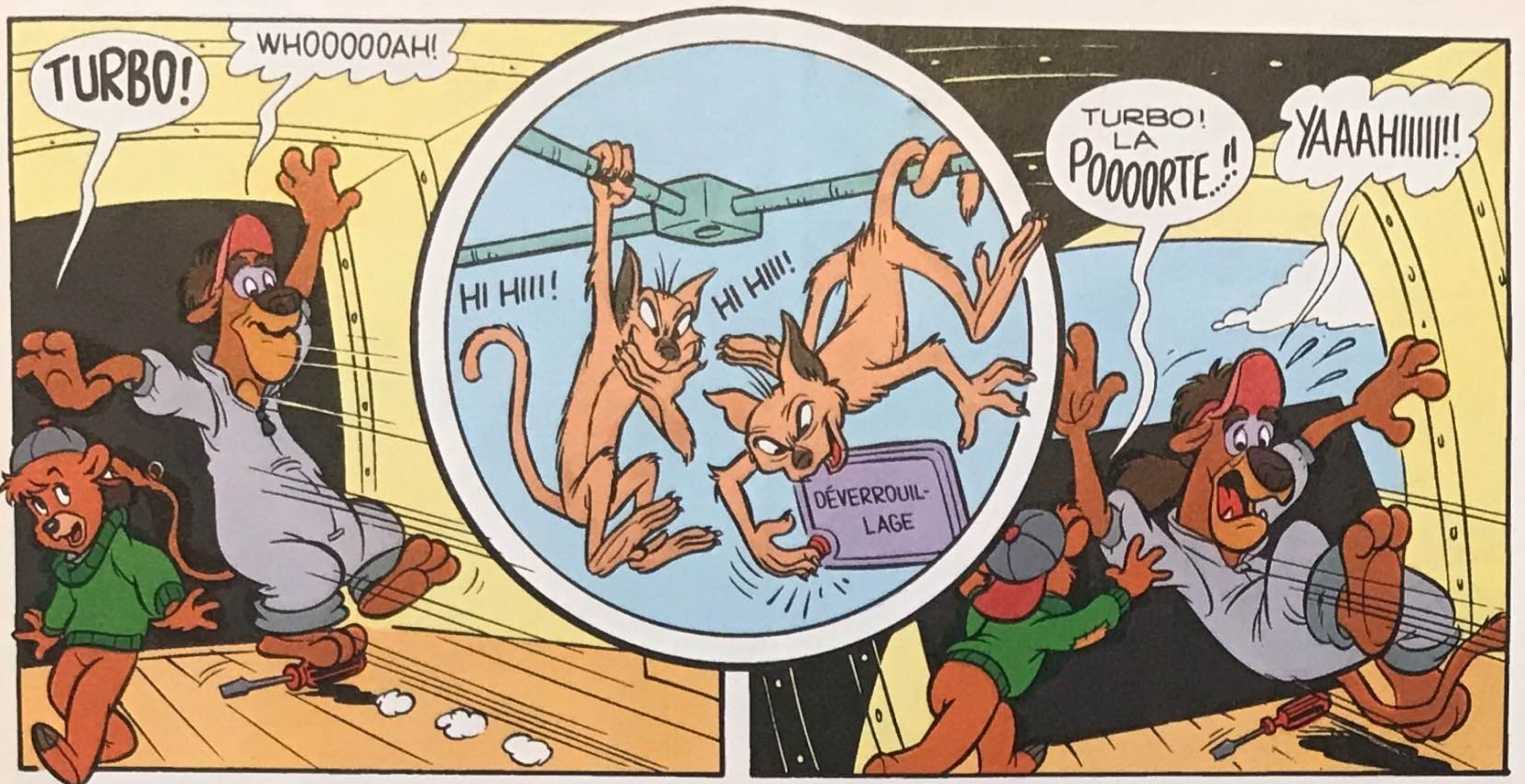
ON DIRAIT QUE BECKY S'ANGOISSAIT POUR RIEN... ON VA ARRIVER À CAP SUZETTE AVEC DES HEURES D'AVANCE!

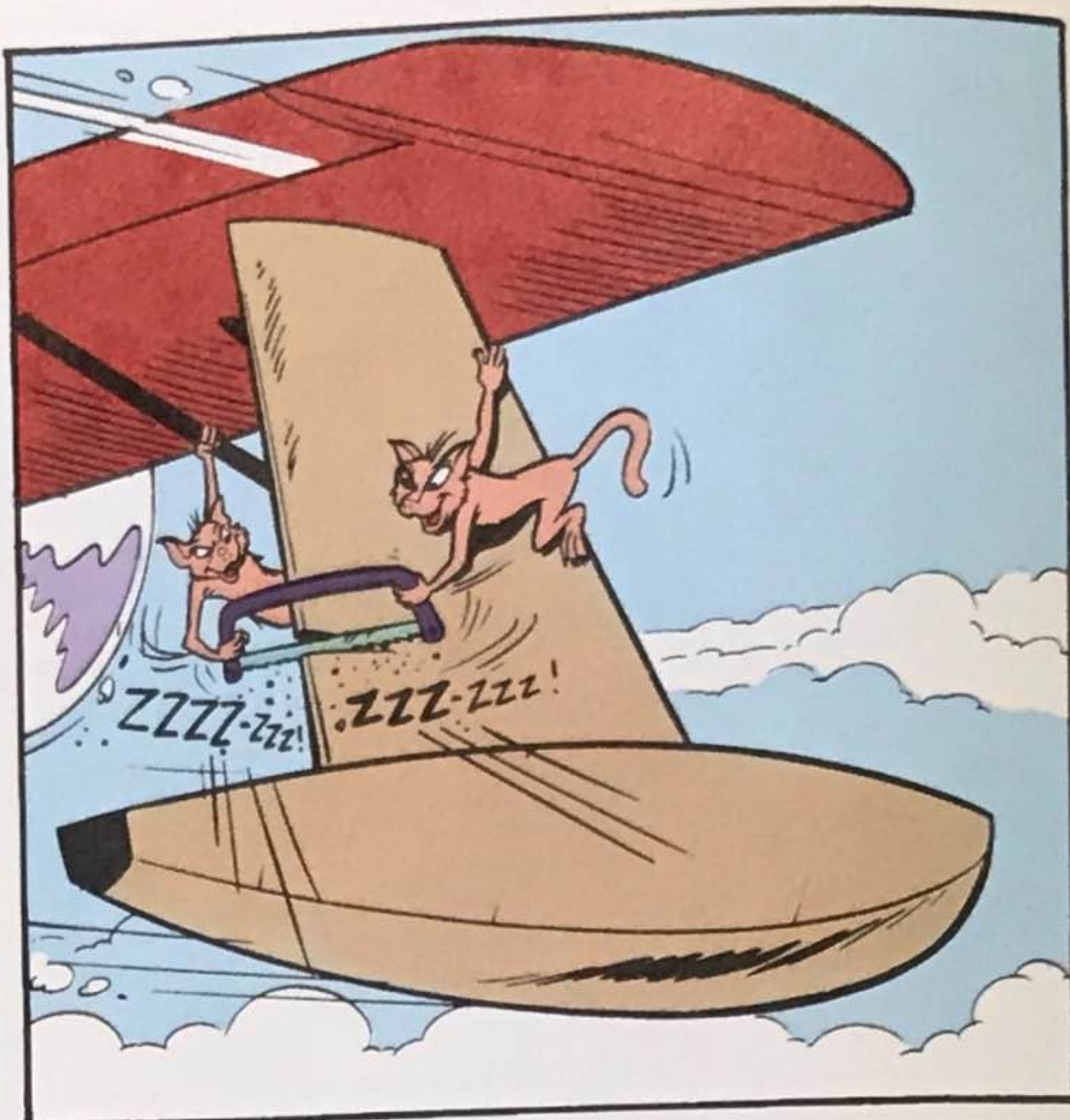


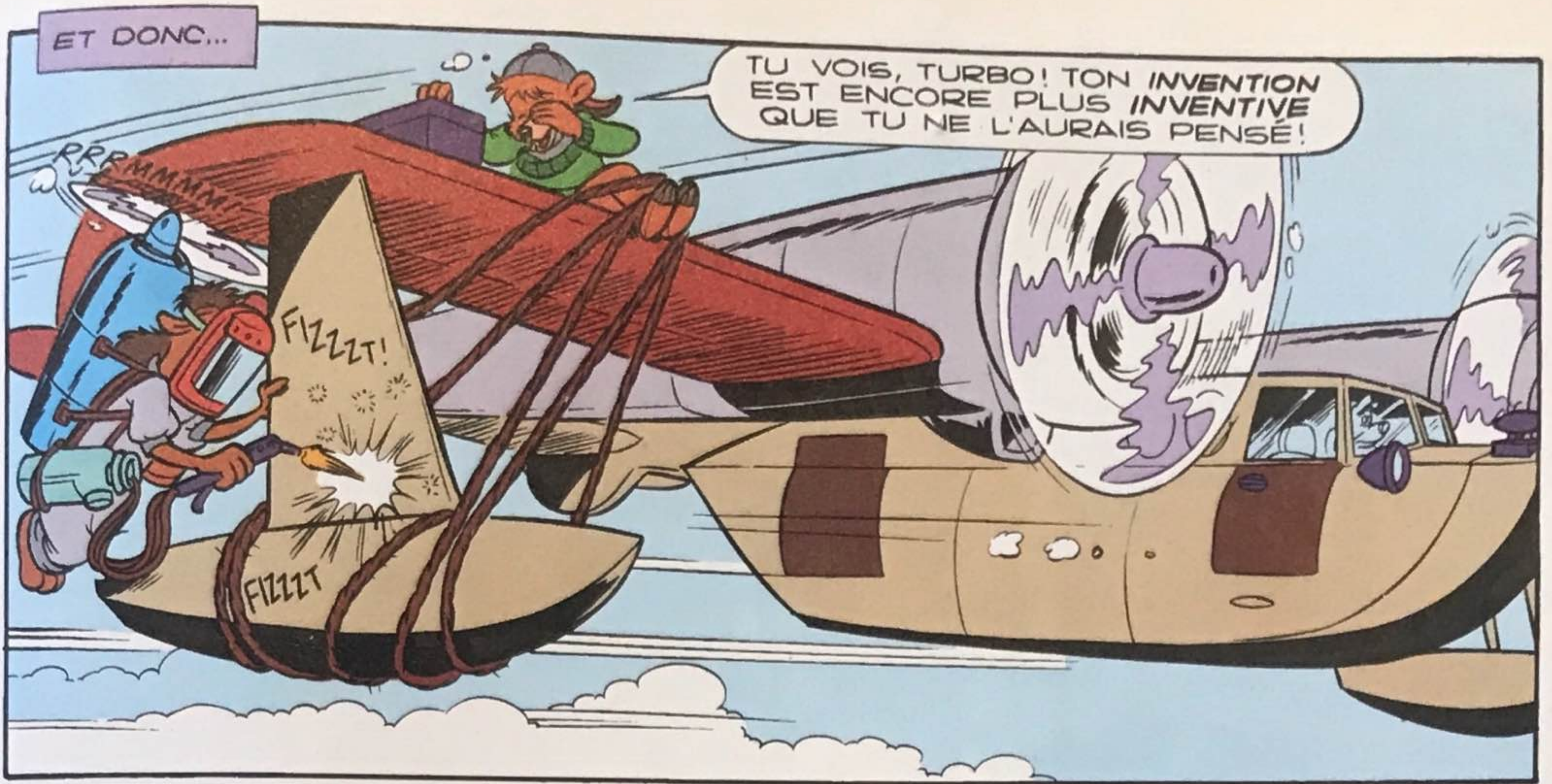












ET DONC...

TU VOIS, TURBO! TON INVENTION EST ENCORE PLUS INVENTIVE QUE TU NE L'AURAS PENSÉ!

FIZZT!

FIZZT!



SNAP!



ET...

J'AI TOUT COMPRIS, KIT!

COMPRIS QUOI, BALOO?



ON A DES GREMLINS A BORD!

??



HA HA HAAA!

VOYONS! ÇA N'EXISTE PAS, LES GREMLINS! CE NE SONT QUE DES...



HÉ?! LA MANETTE?!

TOONK!







À DEUX OU TROIS, CES BESTIOLES DÉMANTIBULENT UN COUCOU EN UNE JOURNÉE, SI ON LES A BIEN ENTRAÎNÉES!

ILS SONT INTERDITS COMME ANIMAUX DOMESTIQUES, PARCE QU'INCONTRÔLABLES! MAIS ILS SONT MALINS ET MAUVAIS!

OÙ T'AS TROUVÉ C'UI-LÀ?

CHIR!
CHIRR!



NULLE PART! J' SAIS PAS D'OÙ IL SORT...

EH!... MINUTE!...

TU PENSES C' QUE J' PENSE, BALOO?

JE PENSE!



OUI, M' SIEUR! ET J' PENSE EXACTEMENT PAREIL! ET VOUS ÊTES DANS L' VRAI, À MON SENS!

J' SUIS TRÈS TROUBLÉ!



T' INQUIÈTE PAS, TURBO! MONTRE- MOI PLUTÔT EXACTEMENT OÙ T' AS TROUVÉ NOTRE PETIT AMI!

OKAY!



DES CHAPEAUX ET DES VIEUX COMPLETS?

C' EST ÇA, L' IMPORTANT CHARGEMENT DE PICKER?

IL AURAIT DÙ METTRE DE LA NAPHTALINE!



HÉ, BALOO! REGARDE CETTE CAGE!



J' AI TROUVÉ LE P' TIT BONHOMME EN TRAIN DE DÉCLOUER CETTE CAISSE, AIDÉS DES DEUX AUTRES!

DES DEUX AUTRES? DES DEUX AUTRES QUOI?

DES DEUX AUTRES SINGES- DÉM!





BIENTÔT...

BON, RÉSUMONS UN PEU...

...CE MISTER T. BONE PICKER VOUS ENVOIE À LA CHASSE AU DAHU, RÉCUPÉRER UNE CARGAISON DE BOUTS DE CHIFFONS...

...ET, DÉLIBÉRÉMENT, IL INTRODUIT CES BESTIOLES DANS TON COUCOU, POUR TE FAIRE RATER L'HEURE-LIMITE DU CONTRAT! C'EST ÇA?



IL ME PIÈGE DEPUIS LE DÉBUT! IMPOSSIBLE DE REGARDER BECKY EN FACE, APRÈS ÇA!

S'IL Y AVAIT UNE PAILLE DANS LE CONTRAT, IL NE VOUS OBLIGE PLUS, LÉGALEMENT À RIEN!

ET SI ON PERSUADAIT PICKER DE REVENIR SUR LE CONTRAT...?



PEU APRÈS, ALORS QUE REBECCA S'ENTRETIENAIT AVEC PICKER...

M' SIEUR PICKER! VOICI VOS CRÉANCIERS!

JE ME SUIS DIT QUE C'ÉTAIT AUSSI BIEN DE VOUS LES PRÉSENTER TOUT DE SUITE PUISQUE VOUS AUREZ AFFAIRE À EUX PENDANT TRÈS LOOOONGTEMPS!



VOYONS VOIR... NOUS DEVONS DE L'ARGENT À LA BANQUE, À LA QUINCAILLERIE, AUX PIÈCES DÉTACHÉES, AU PLOMBIER, À L'ÉLECTRICIEN! SANS OUBLIER LE PAYSAGISTE, LE BISTROT, LE STAND D'HAMBURGERS ET...

PAYEZ, MONSIEUR!

VOUS ÊTES LE PROPRIÉTAIRE, NON?

VOUS AVEZ SIX MOIS DE RETARD!



DES SOUS!
DES SOUS!
DES SOUS!

ATTENDEZ...

ÉCOUTEZ-MOI, LES GARS...

...J'ÉTAIS PAS AU COURANT!



FILEZ À L'AVION, LES GARS! ON MET LES VOILES!



J'Y...J'Y COMPRENDS RIEN!

BECKY, MISTER T. BONE PICKER N'EST QU'UN ESCROC À LA PETITE SEMAINE QUI AVAIT CONÇU L'IDÉE GÉNIALE DE S'OFFRIR UNE COMPAGNIE SANS DÉPENSER UN PENNY!



ALORS, LES GARS ET MOI, ON S'EST DIT QU'ON AVAIT PEUT-ÊTRE LE MOYEN D'AMENER CE VIEUX PICKY À REVOIR SON CONTRAT!

TOI ET QUELS GARS?

RRRRIP!



NOUS AUTRES!

MALIN DE NOTRE PART, HEIN?

ET C'EST MISTER PICKER EN PERSONNE QUI A FOURNI LES DÉGUISEMENTS!



MAIS TU L'AS LAISSÉ S'ENFUIR! SI C'EST UN ESCROC, IL FAUT PRÉVENIR LA POLICE...



NAN! JE PENSE PAS QUE CE SOIT NÉCESSAIRE...

© 1991 THE WALT DISNEY COMPANY



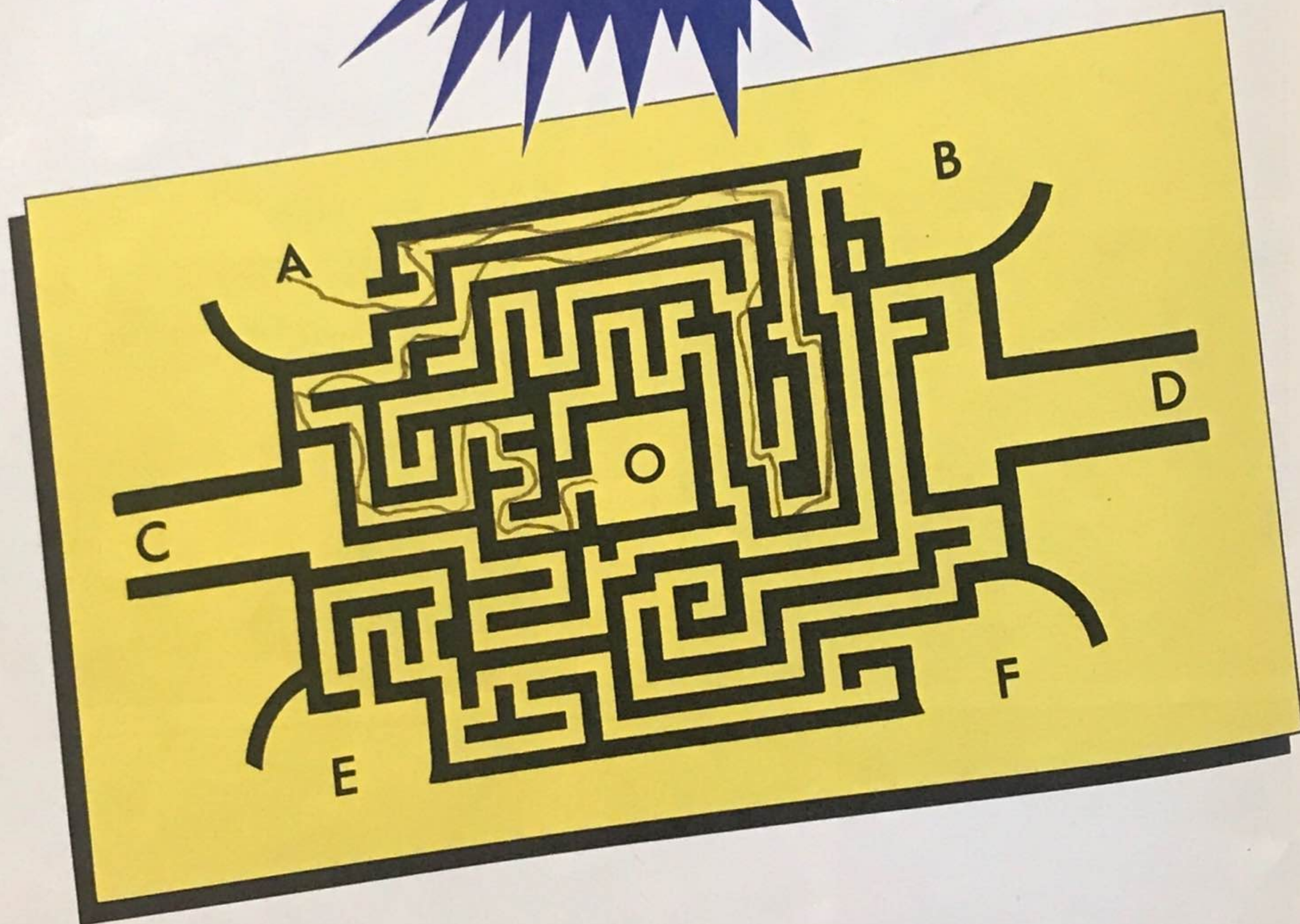
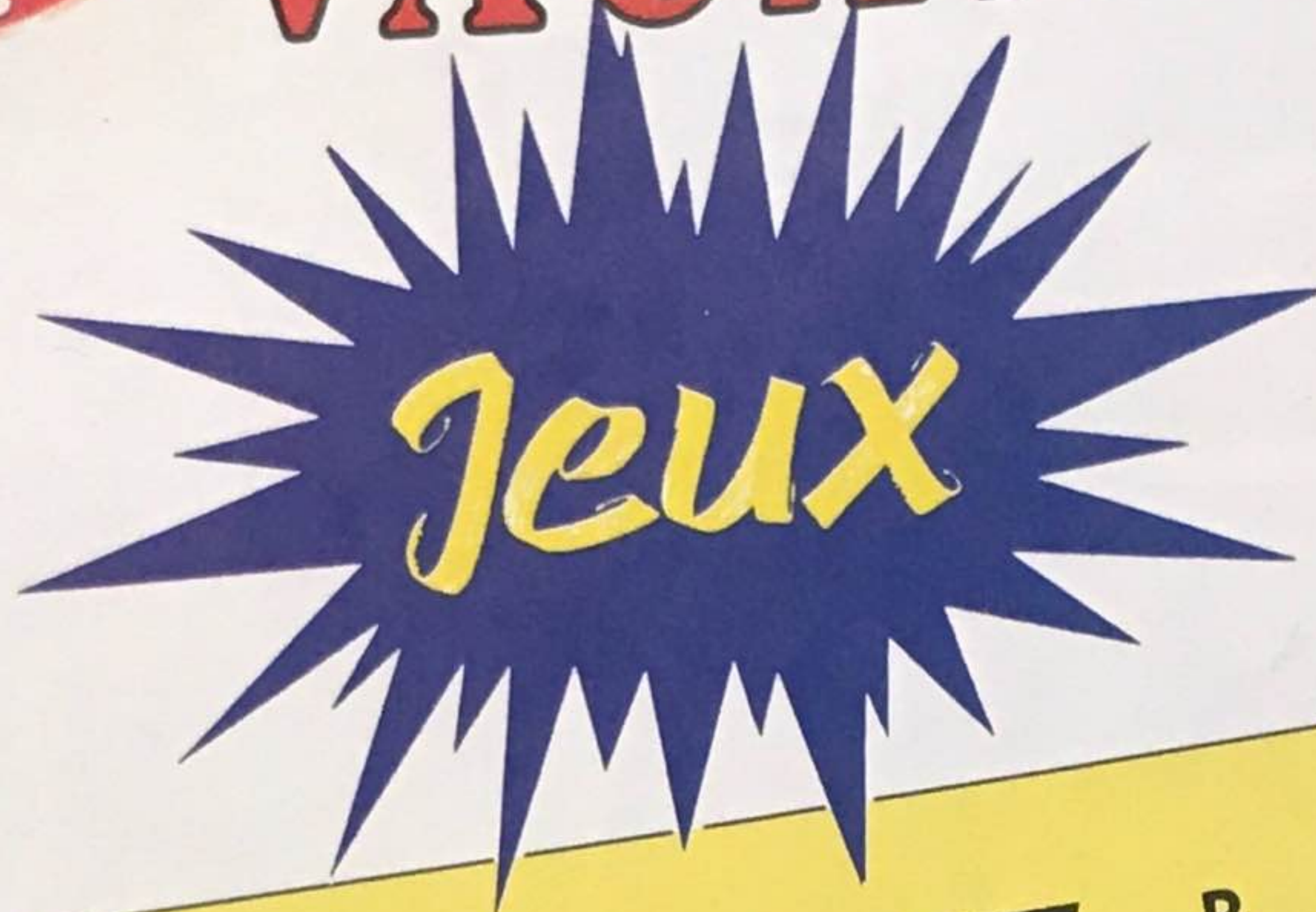
"...J'EN SUIS MÊME SÛR ET CERTAIN!"

CHIR-CHIR! CHIR-CHIR!



Disney CLUB

VACANCES

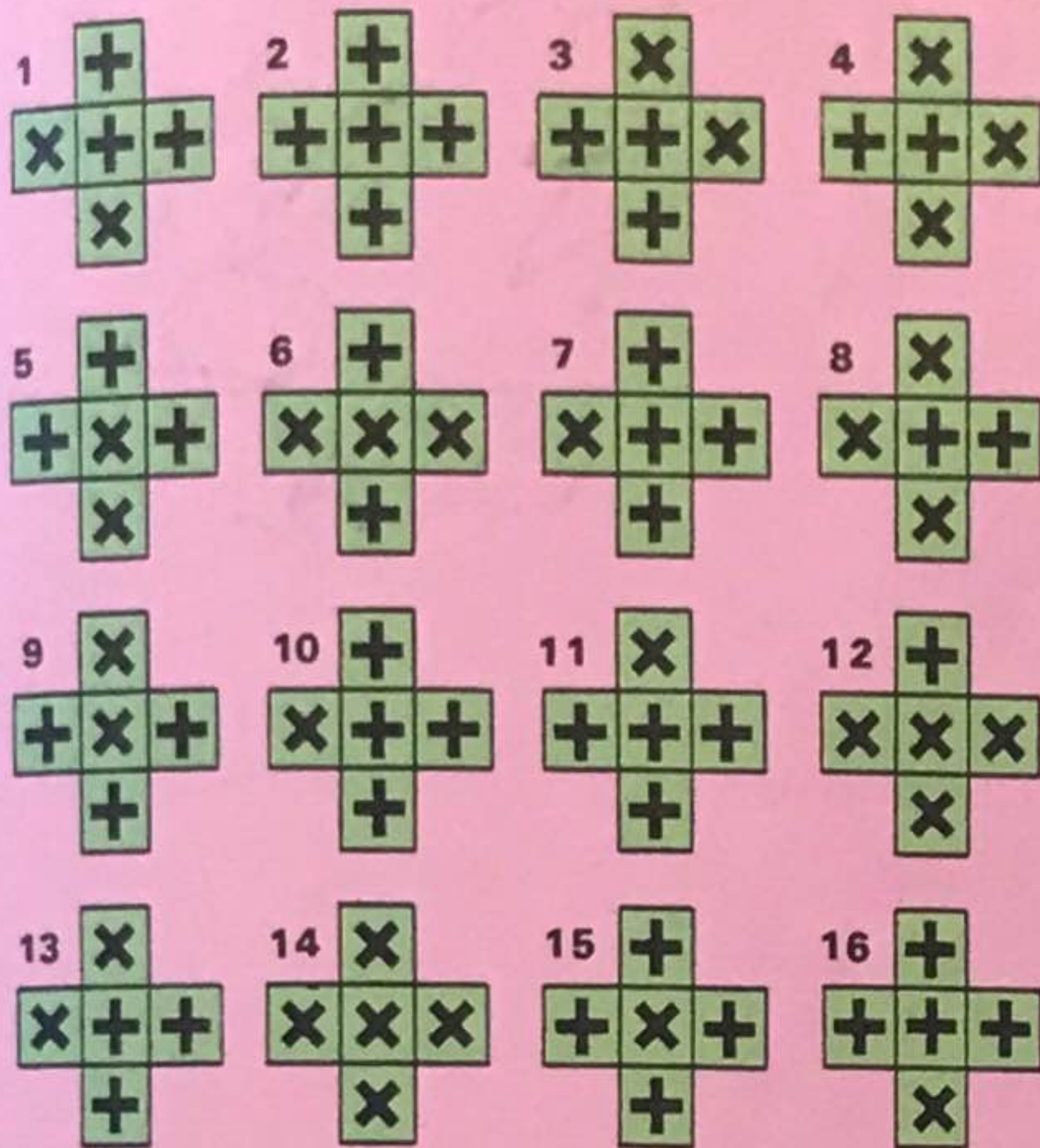


LABYRINTHE

Un seul des six chemins A, B, C, D, E, F peut t'amener en O. Lequel ?

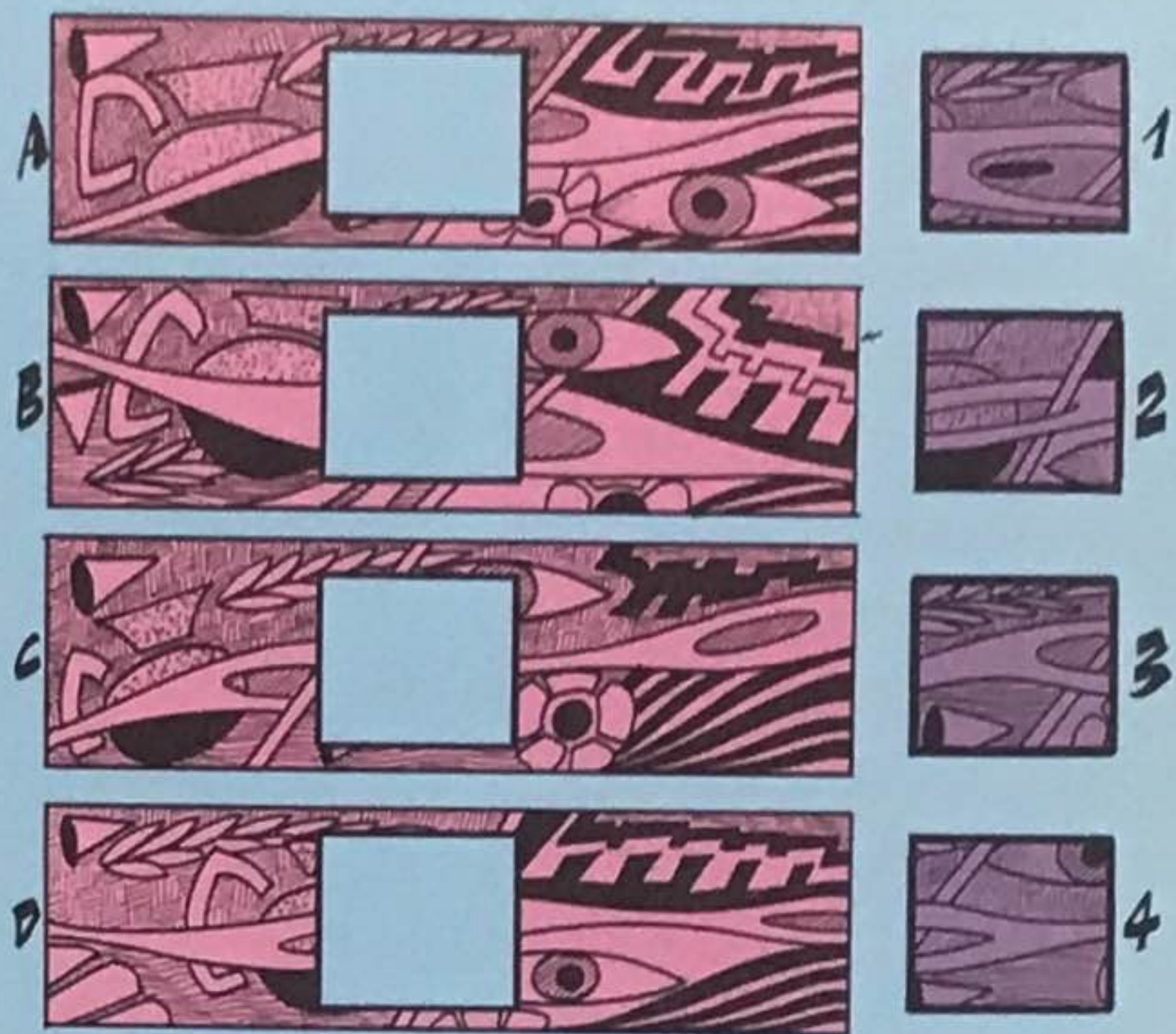
JUMEAUX

Deux de ces seize figures sont exactement identiques. Lesquelles ?



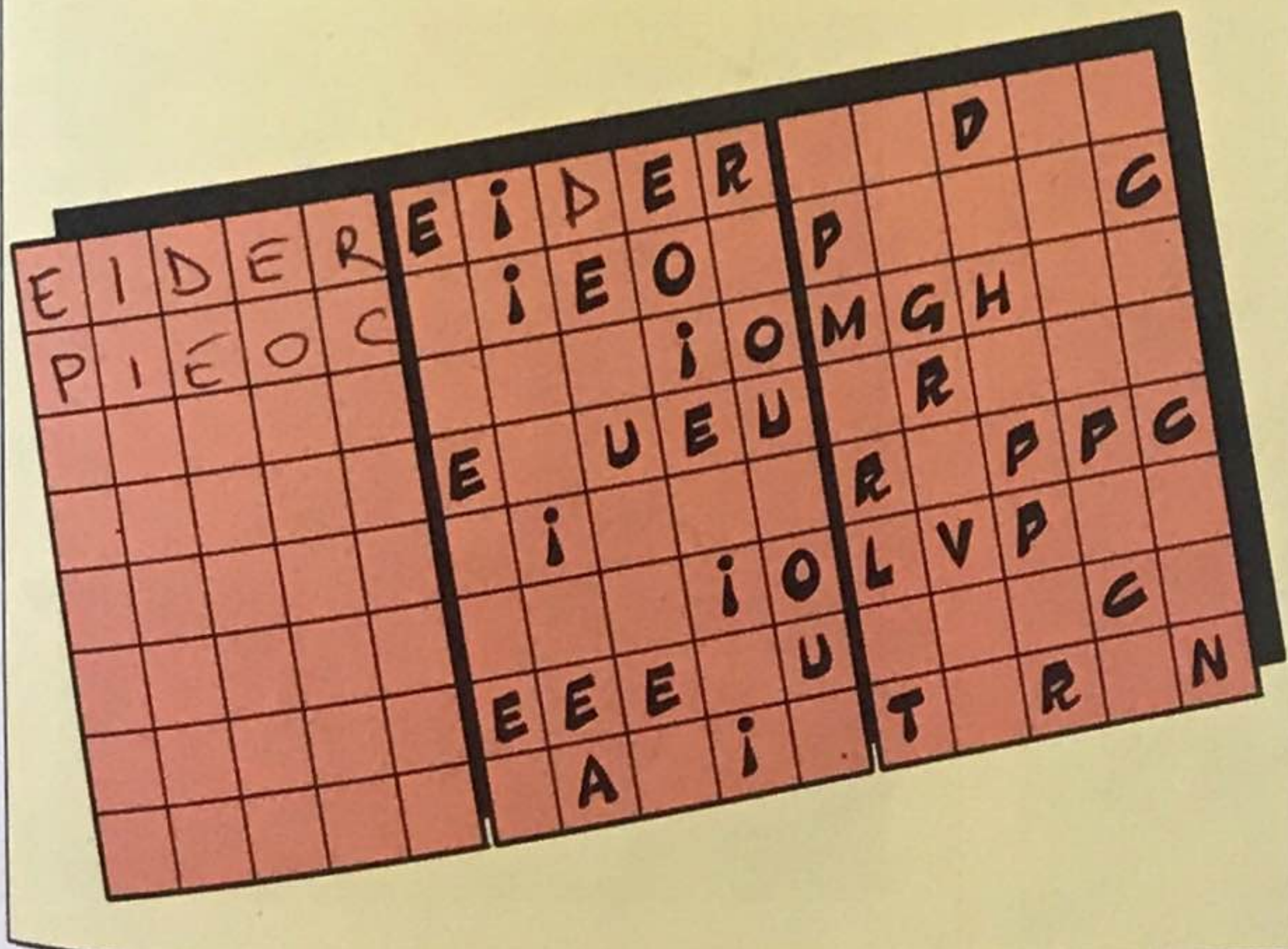
LES BONS MORCEAUX

Sauras-tu rendre à chacun de ces tableaux la portion qui lui appartient ?



GRILLE-PUZZLE

Le jeu consiste à superposer sur la grille vierge les grilles où sont inscrites voyelles et consonnes, pour trouver 9 noms d'oiseaux.



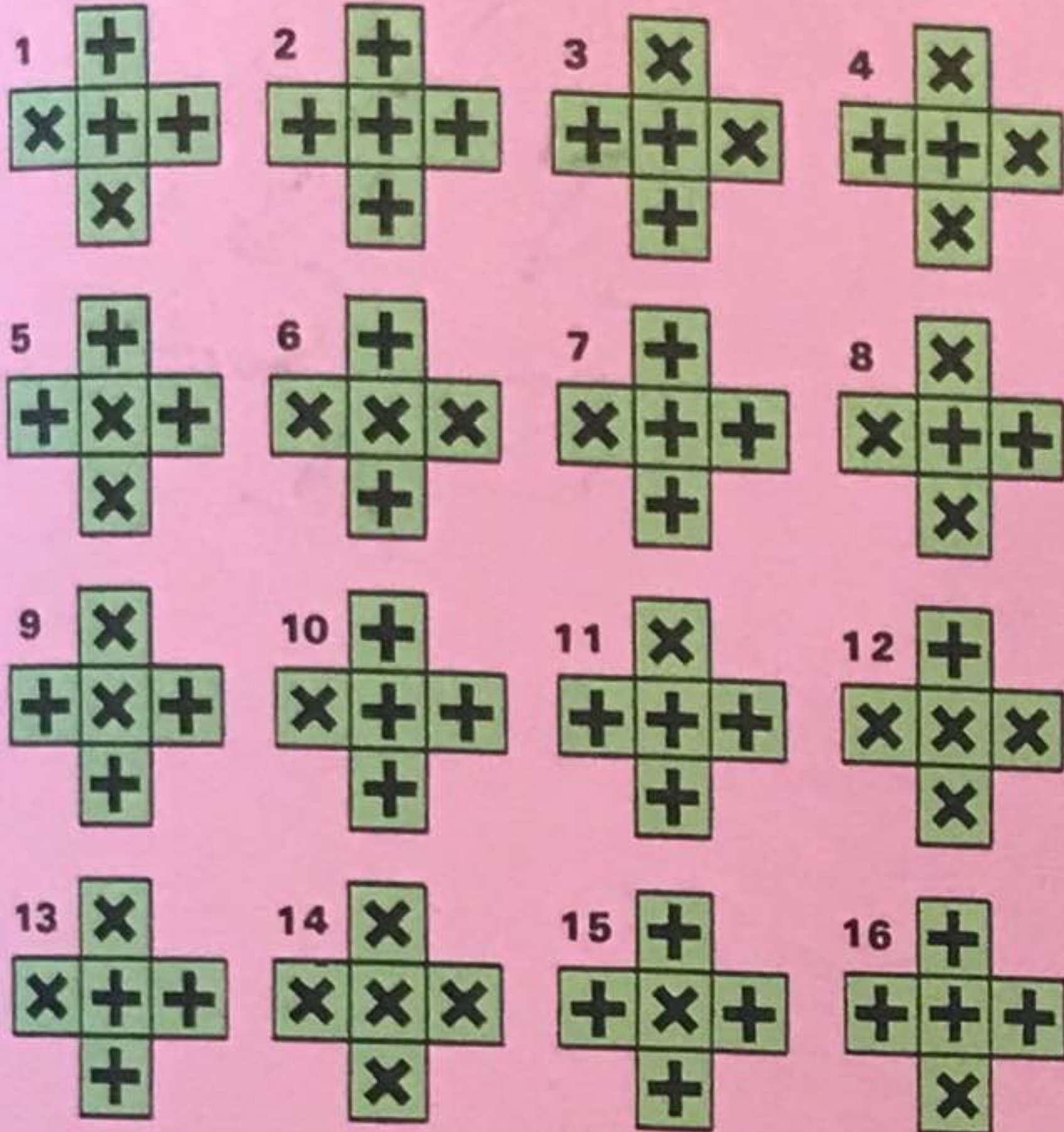
PEINTRES EN REBUS

Essaie de former les noms de cinq peintres connus en utilisant deux ou trois dessins pour chacun d'eux. Attention, chaque dessin ne sert qu'une seule fois !



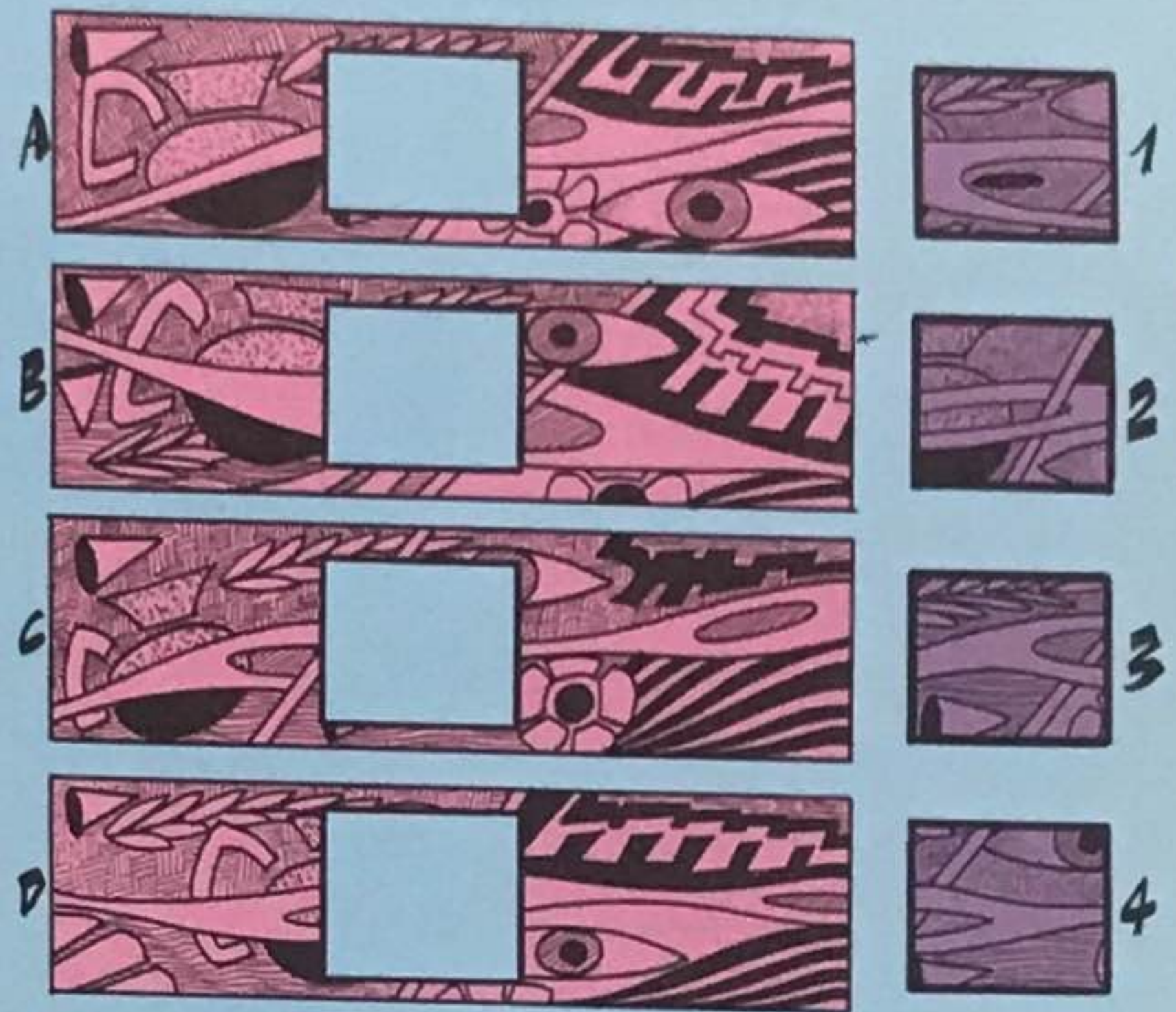
JUMEAUX

Deux de ces seize figures sont exactement identiques. Lesquelles ?



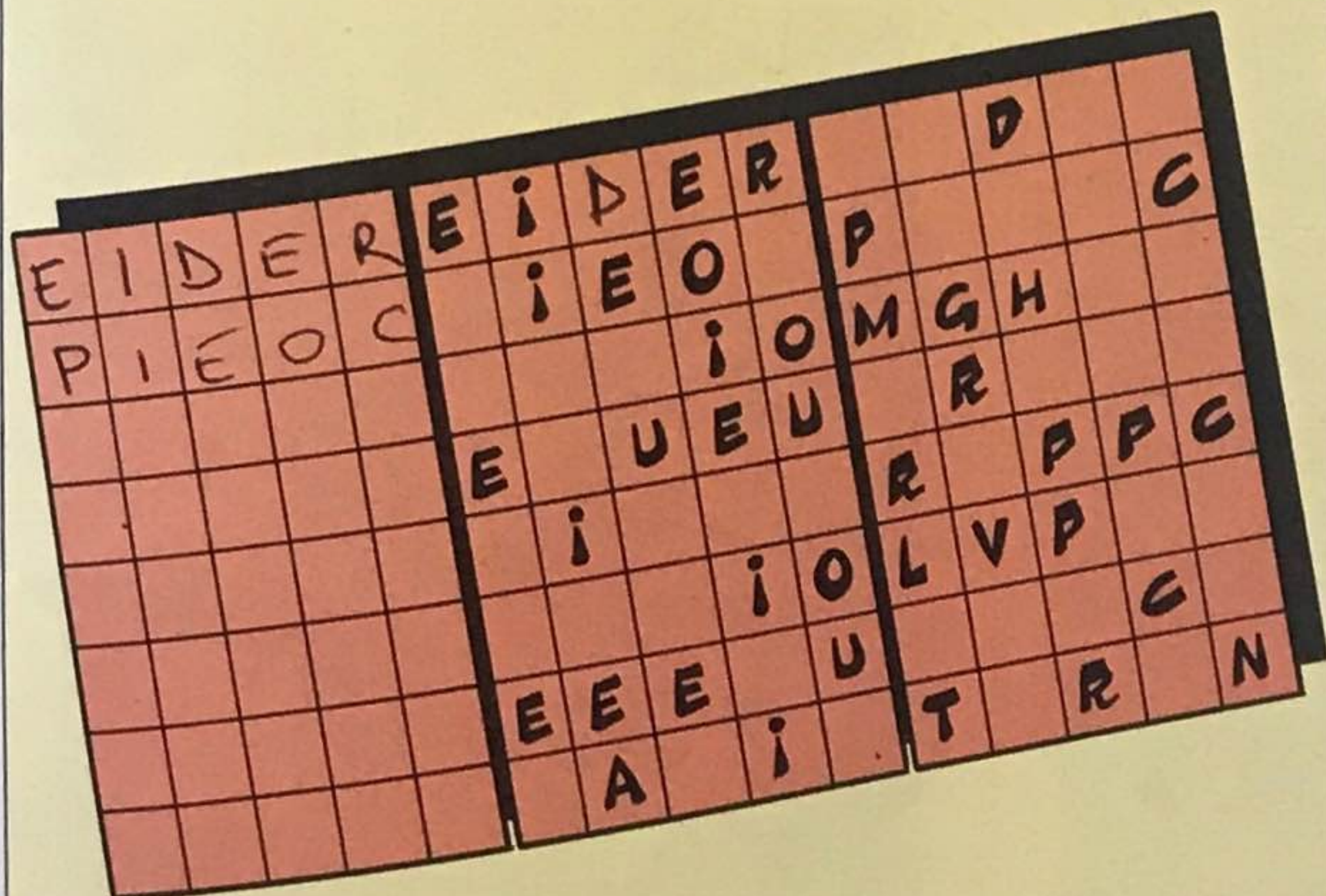
LES BONS MORCEAUX

Sauras-tu rendre à chacun de ces tableaux la portion qui lui appartient ?



GRILLE-PUZZLE

Le jeu consiste à superposer sur la grille vierge les grilles où sont inscrites voyelles et consonnes, pour trouver 9 noms d'oiseaux.

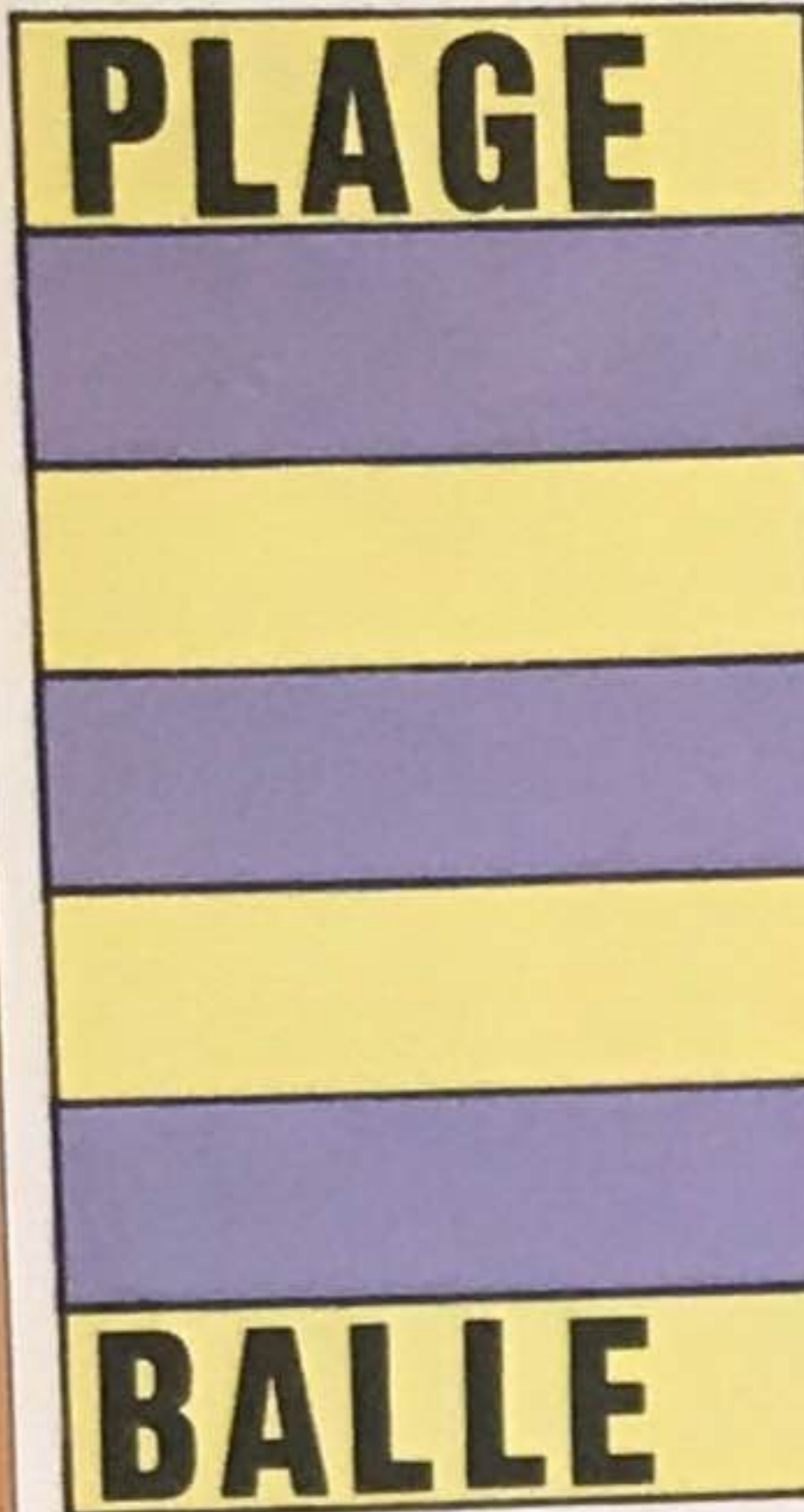


PEINTRES EN REBUS

Essaie de former les noms de cinq peintres connus en utilisant deux ou trois dessins pour chacun d'eux. Attention, chaque dessin ne sert qu'une seule fois !

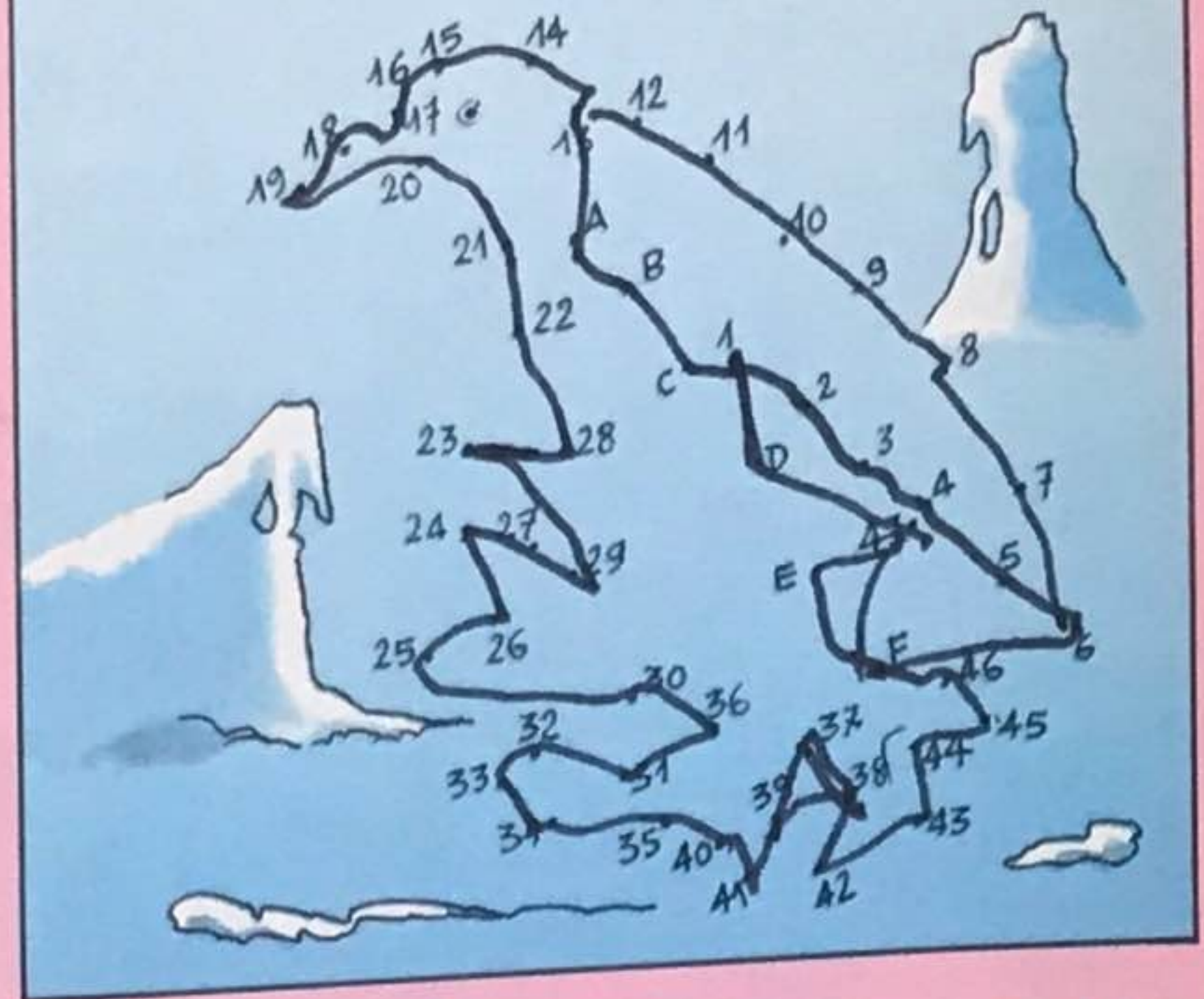


DE PLAGE À BALLE



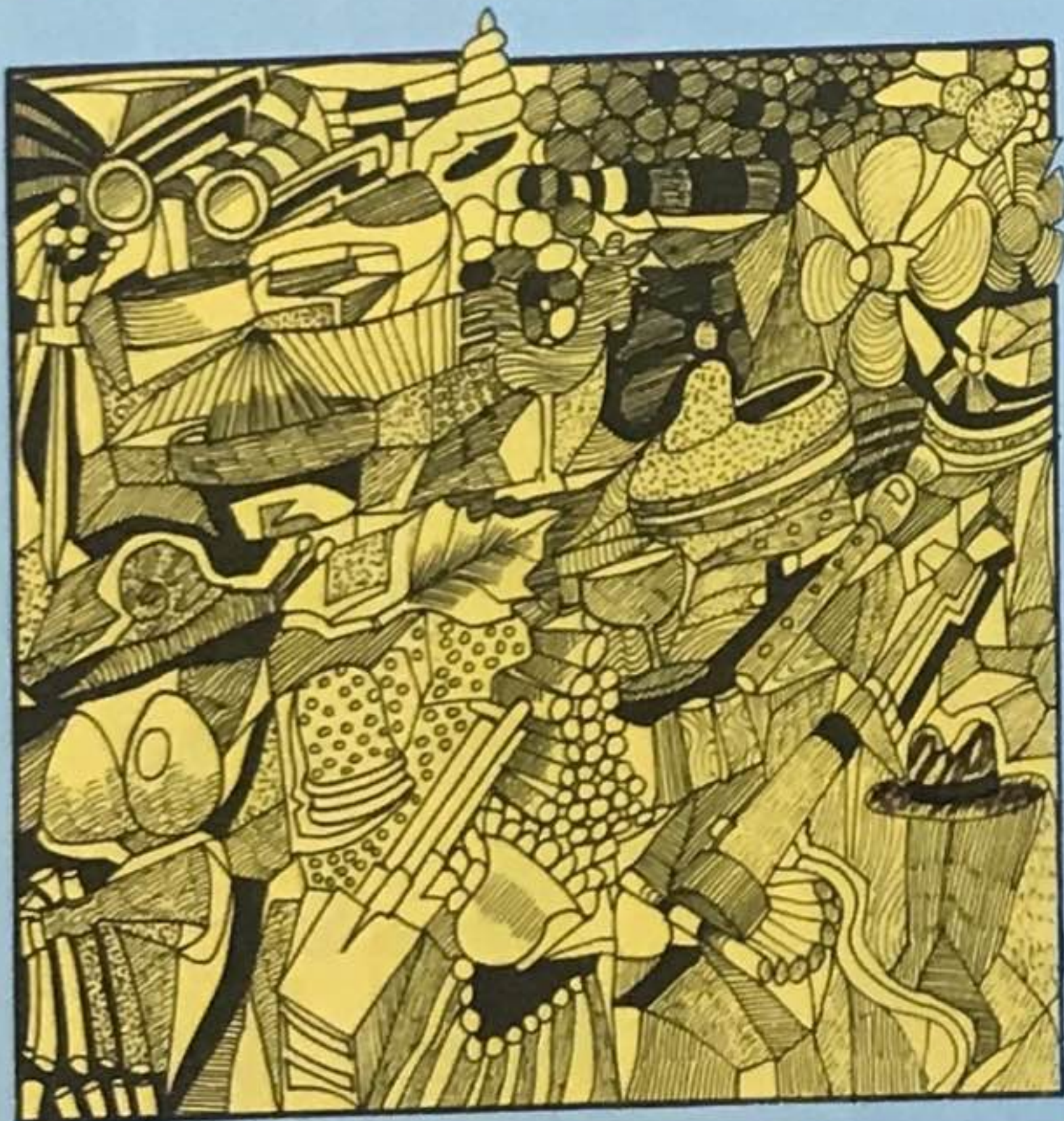
Pars du mot « PLAGE »
et change une lettre à
chaque fois
pour arriver
au mot
« BALLE ».
Pour
former
chaque
mot,
les lettres
peuvent
être
mélangées
différemment.

- Pour t'aider, sache que :
- le premier mot rafraîchit !
 - le second n'est pas étroit !
 - on trouve le troisième dans la mer !
 - on mange sur le quatrième !
 - la plage est faite du cinquième.



JEU À POINTS

Relie les points de 1 à 47 et de A à F pour voir apparaître un animal des pays froids.



ÉLÉMENTS CACHÉS

Quinze éléments divers sont cachés dans ce dessin.
Sauras-tu les retrouver ?

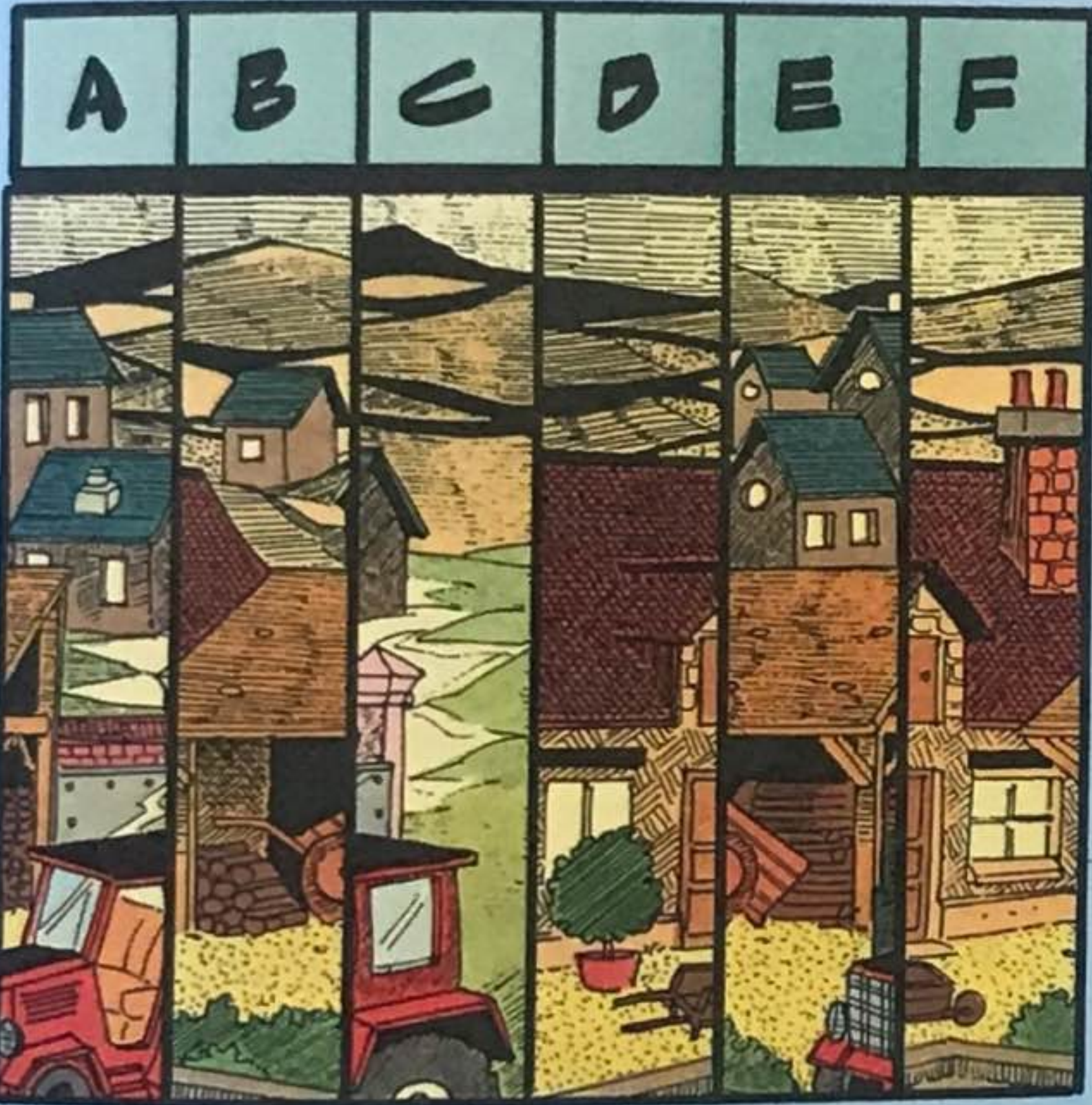
LOGIQUE

Quel chiffre dois-tu mettre dans la case vide pour rendre l'ensemble logique ?

7	3	4
2	1	1
9	4	

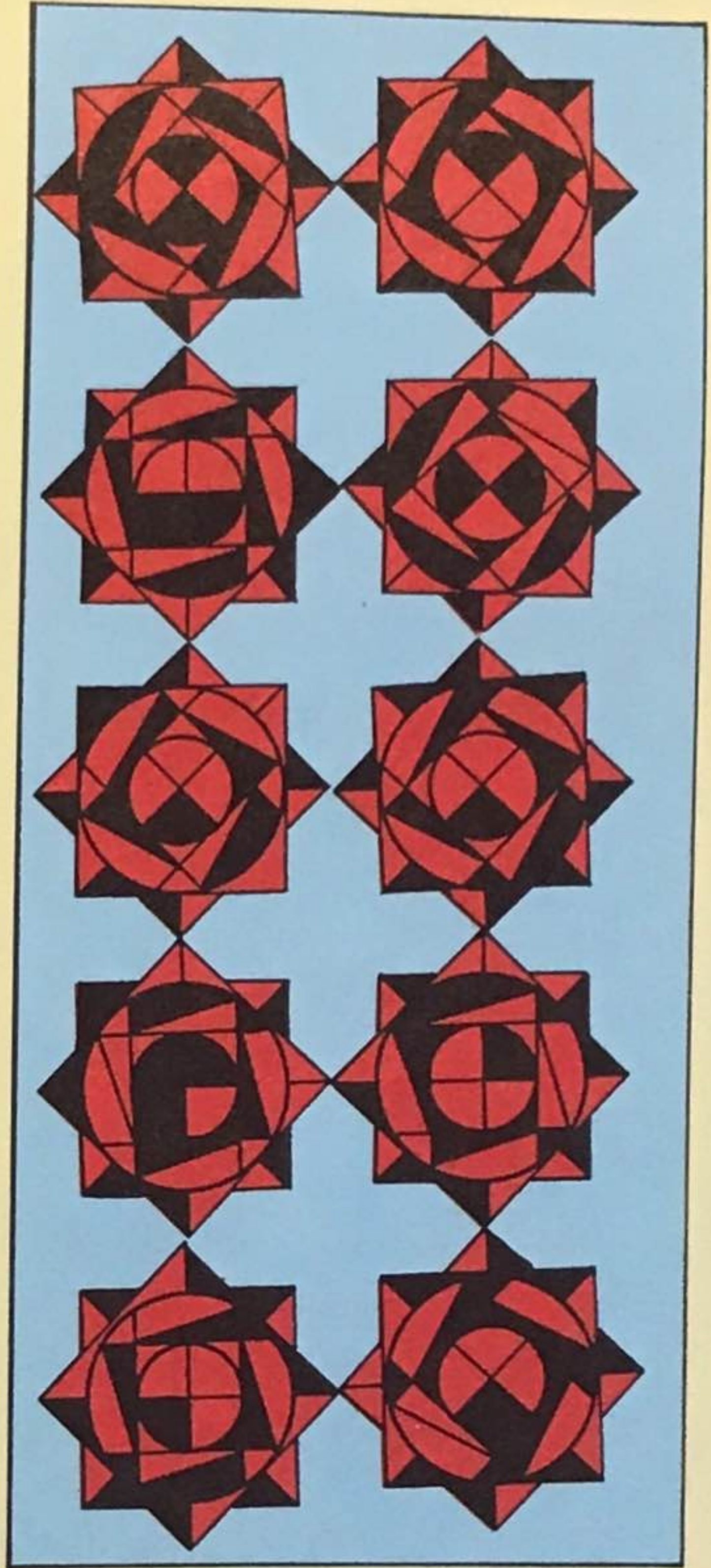
PUZZLE

Place correctement les 6 bandes A, B, C, D, E et F de façon à reconstituer le dessin.



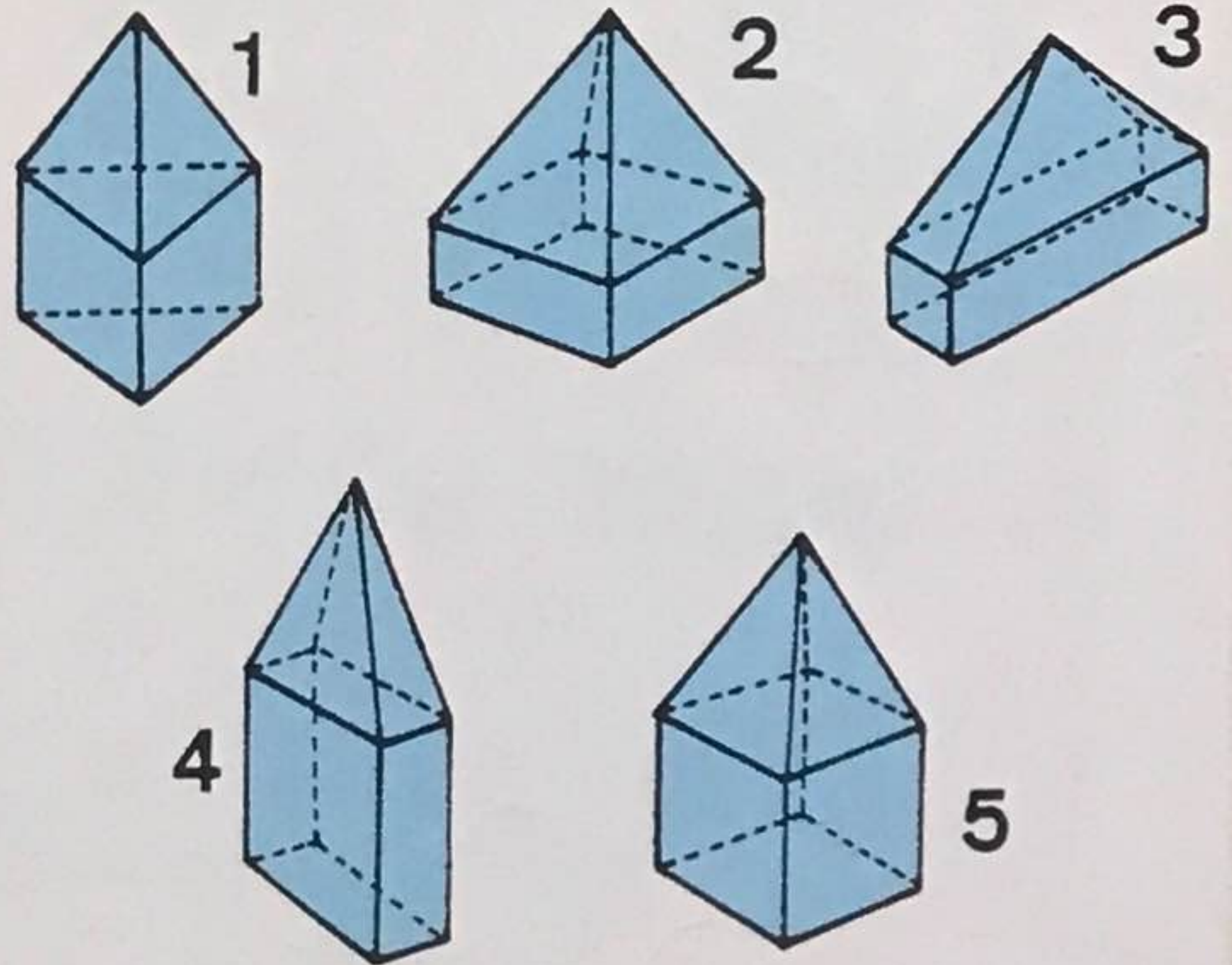
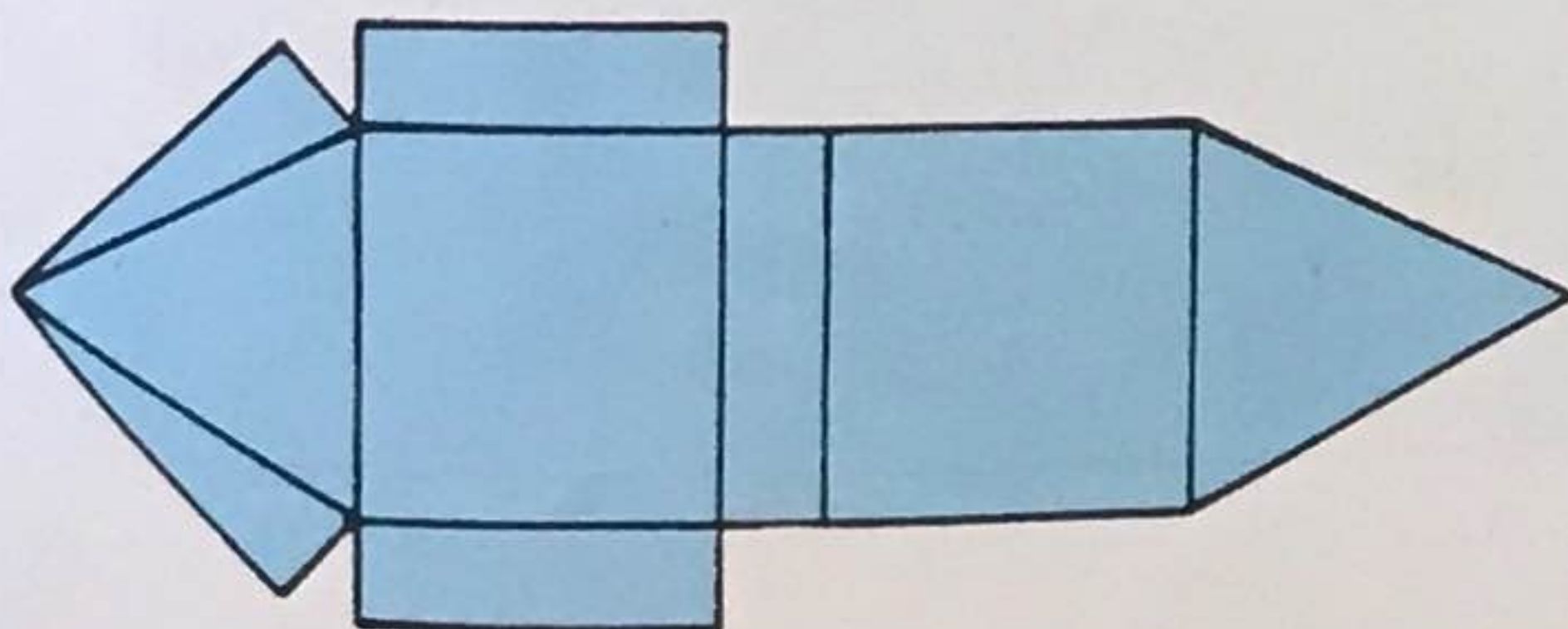
JUMEAUX

Deux de ces dix figures sont identiques. Lesquelles ?



LOGIQUE

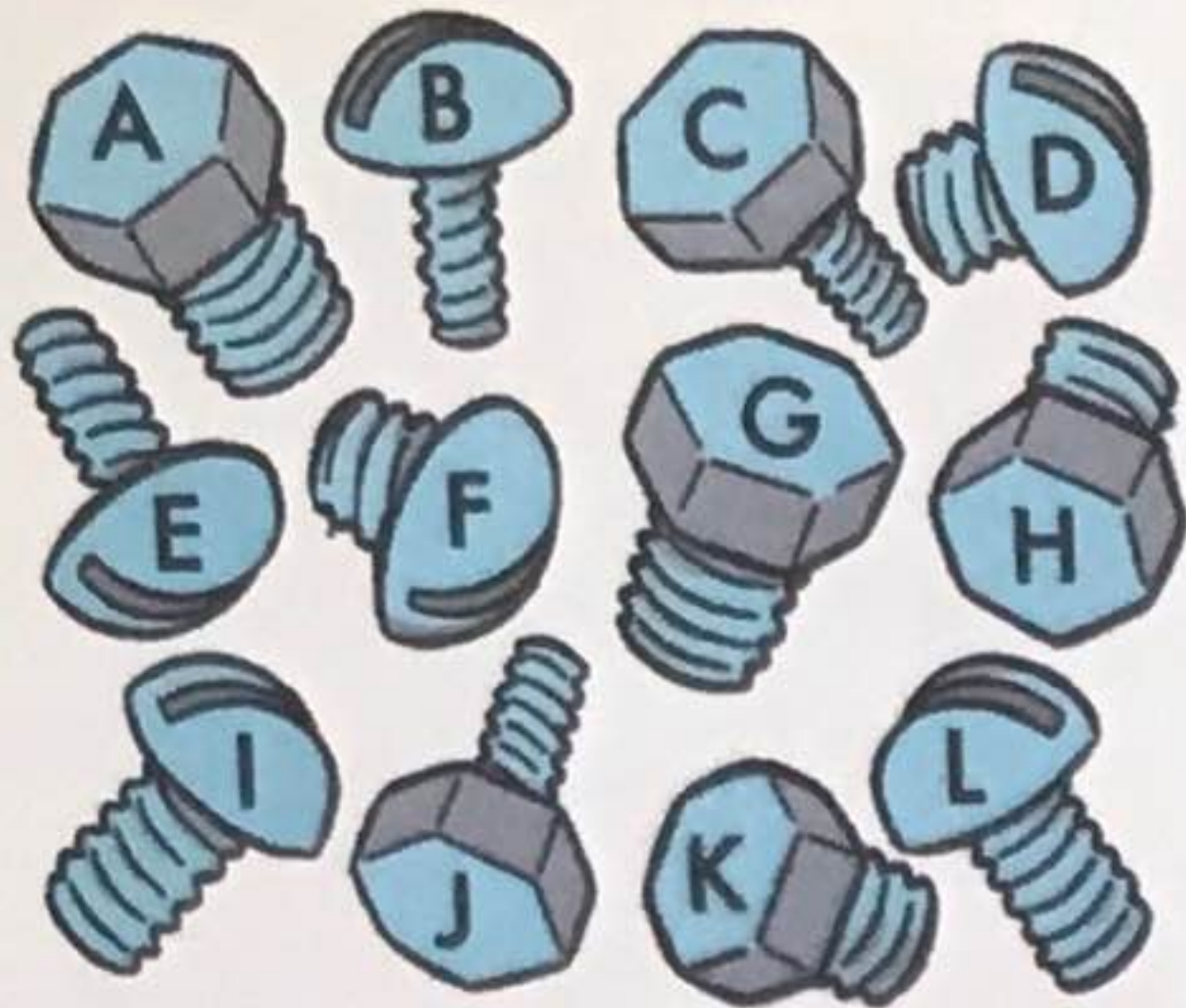
Laquelle de ces 5 figures correspond à la forme dépliée ?



Solutions page 71

DEUX PAR DEUX

Ces douze boulons forment des paires identiques.
A toi de les retrouver.



LABYRINTHE

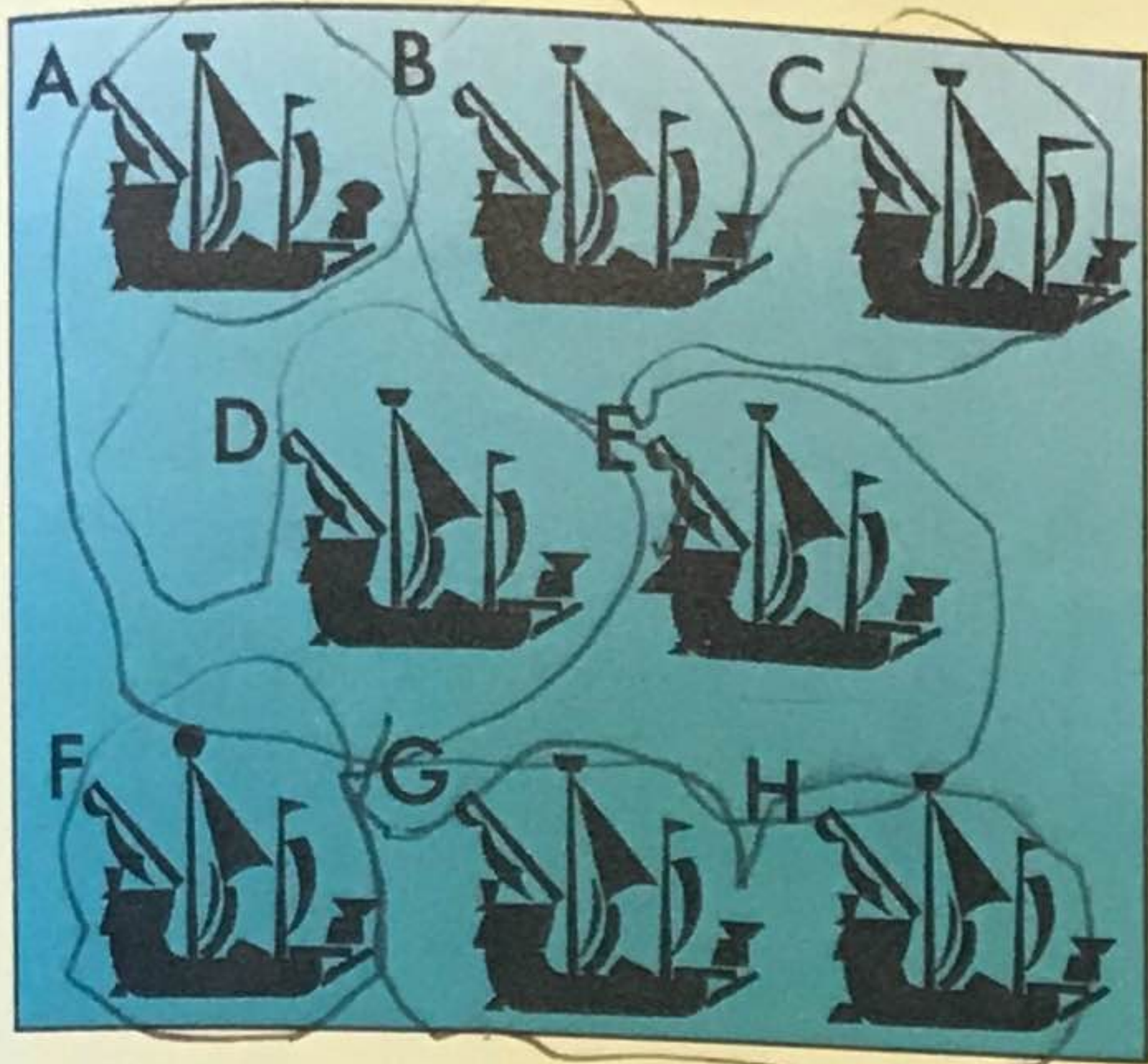
Retrouve le chemin que doit prendre ce camion pour aller vider son chargement de sable.

PAPILLONS

Ouvre l'oeil pour découvrir dans quelles cases se trouvent deux papillons de la même famille.

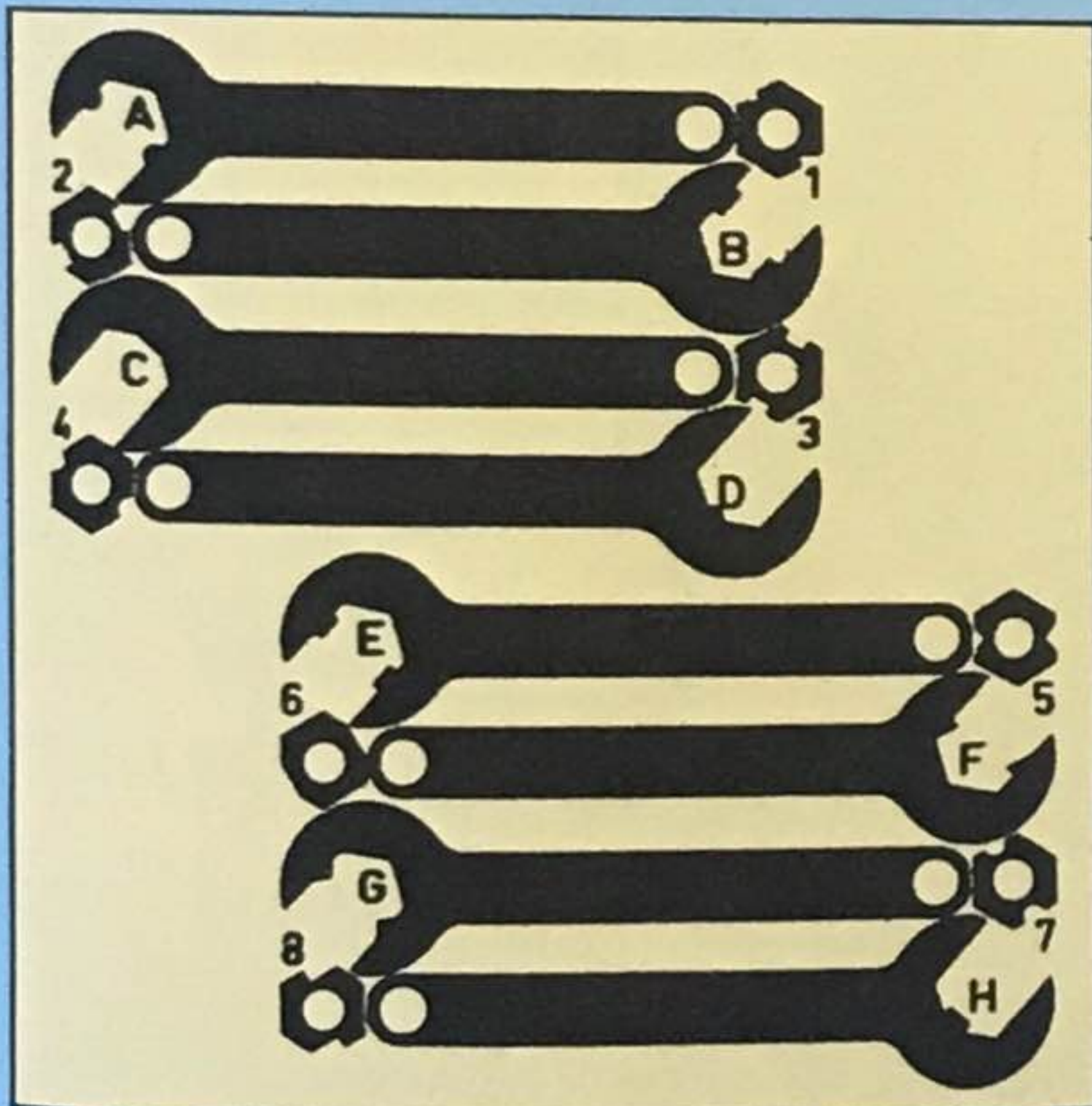
L'INTRUS

Un intrus s'est glissé parmi ces objets. Lequel et pourquoi ?



LES JUMEAUX

Deux de ces huit bateaux sont exactement identiques. Sauras-tu trouver lesquels ?

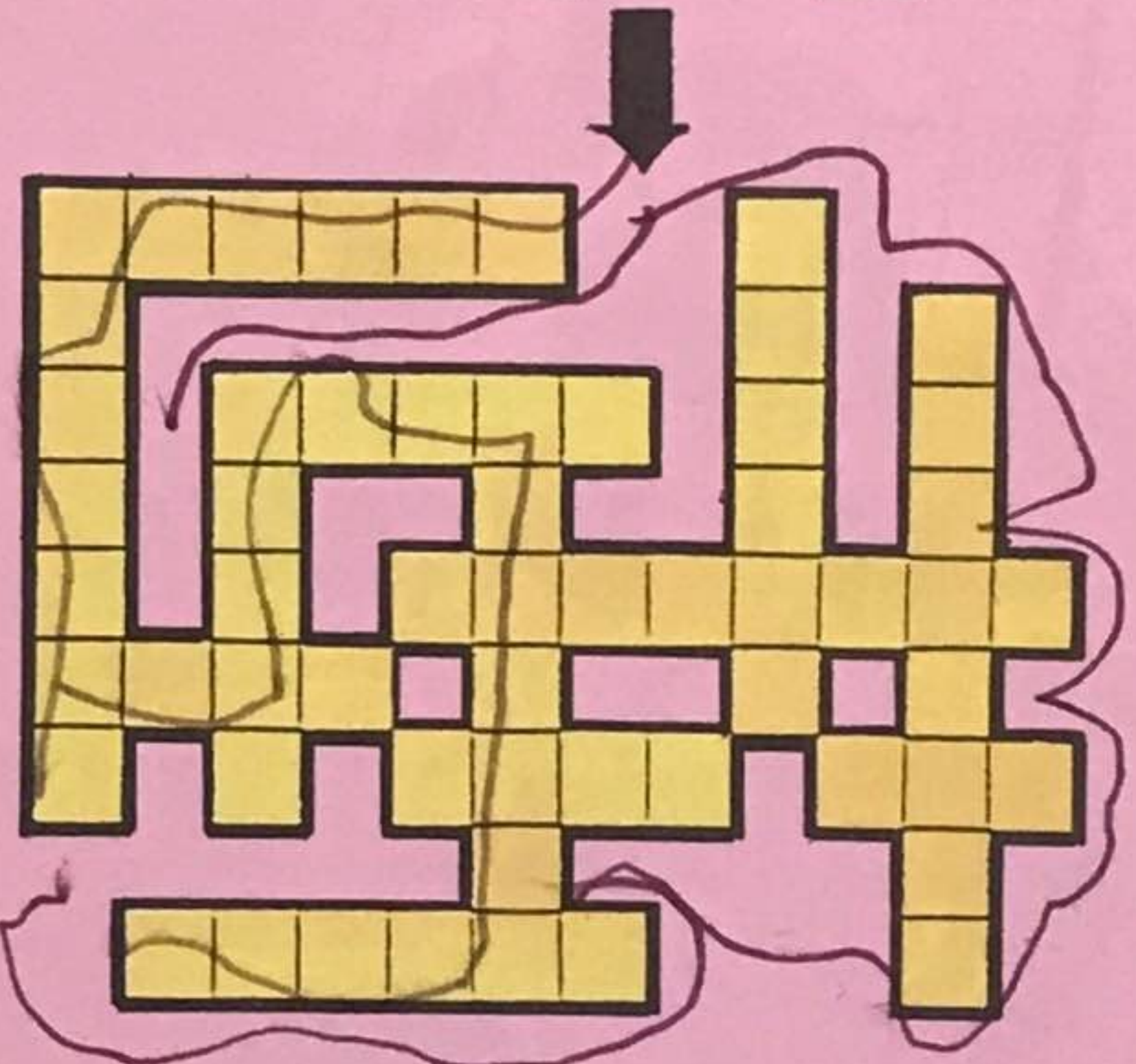
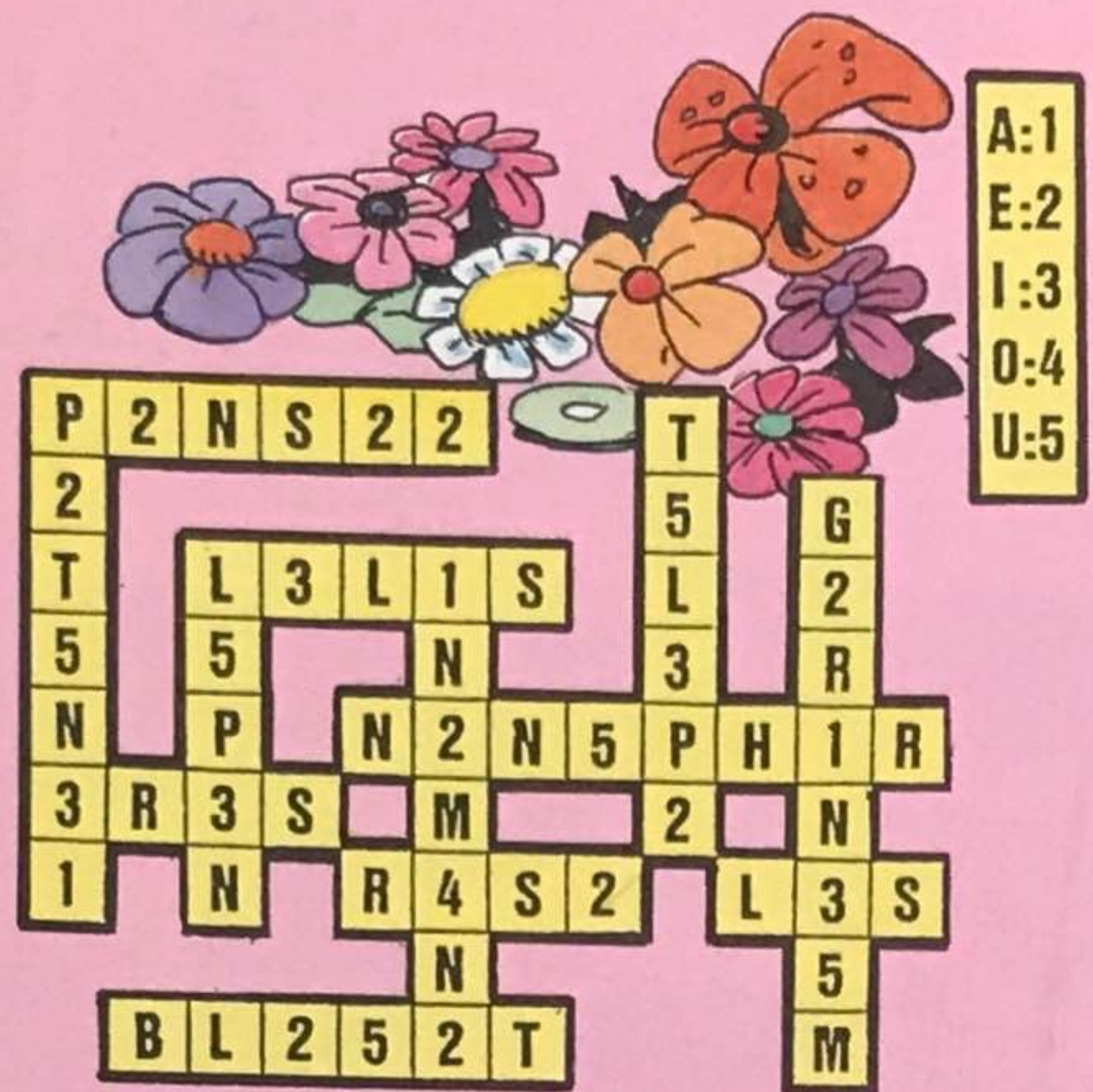


CLEFS

Sauras-tu associer chacune de ces clefs avec le boulon qu'elle peut exactement serrer ?

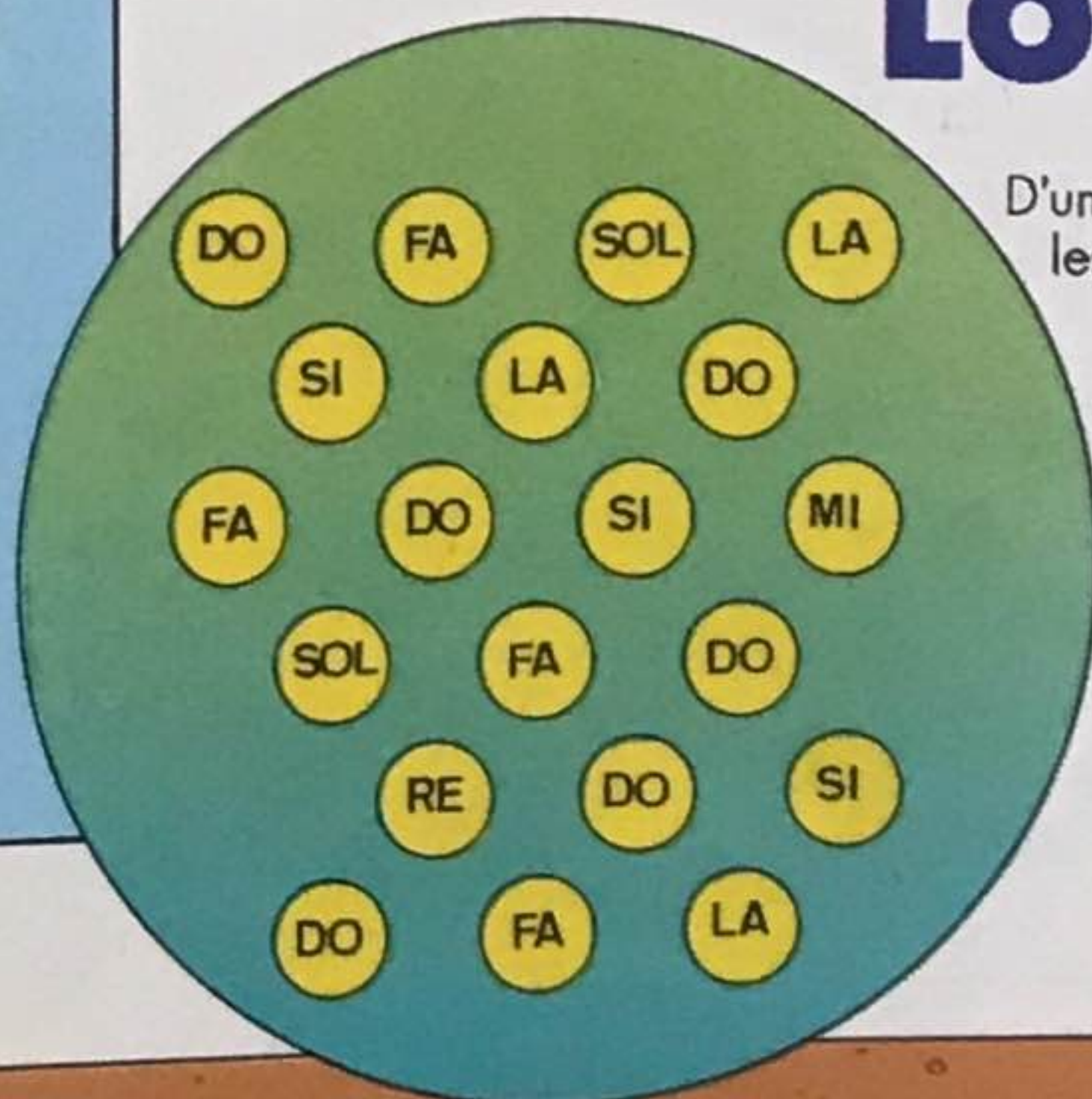
FLEURS

A l'aide du code joint, retrouve les noms de fleurs inscrits sur la grille.



LOGIQUE

D'un coup d'œil, assemble les notes de musique qui apparaissent le moins souvent dans ce dessin, et forme avec un prénom masculin.



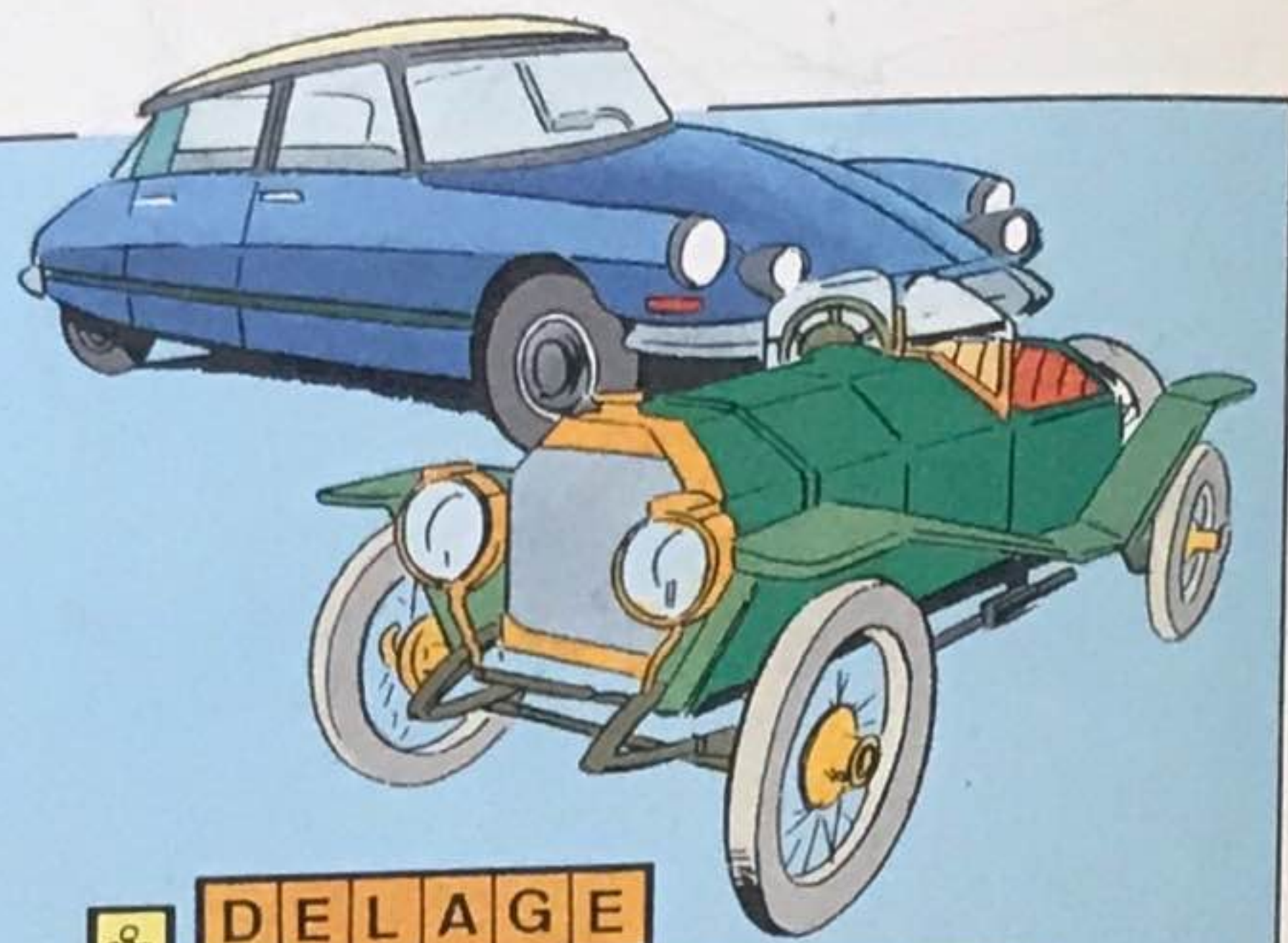
A

7	14	18	24	16	22	2	4
8	6	25	26	8	18	15	22
23	12	13	26	15	23	12	7
9	26	7	18	25	6	15	13
25	12	13	18	21	26	24	22
1	18	20	14	12	14	6	7
12	9	11	18	24	8	12	6
3	23	18	13	20	12	9	23

B

HÉROS À DÉCOUVRIR

Remplace dans la grille B les chiffres de la grille A par les lettres de l'alphabet inversé (Z=1, ... A=26). Tu découvriras 6 de tes héros favoris cachés dans la grille.



DELAGÉ

**A
M
I
L
C
A
R**

BOLLÉE

The image shows a crossword puzzle grid with some words filled in. The words 'DELAGÉ' and 'BOLLÉE' are at the top and bottom respectively. On the right side, the vertical word 'AMILCAR' is partially filled. The grid contains various symbols like numbers, dollar signs, and arrows indicating the placement of letters.

LES INTRUS

Complète la grille en ajoutant la lettre qui se trouve près de chaque élément dessiné. Il te restera au final 3 éléments qui n'ont pas leur place dans la grille. A toi de les trouver.

N **N** **M** **S**

H **E**

T	O	U	P	I	E
P	O	E	L	E	L
H	A	R	P	E	U
E	T	A	U	D	E
S	E	A	U	E	
B	O	N	N	E	T

H **T**

A **G**

GRILLE CODÉE

22 noms de marques automobiles françaises depuis l'invention de la voiture s'entrecroisent dans cette grille. En te servant des trois déjà décodés, sauras-tu trouver les autres ?

DEBUTEZ

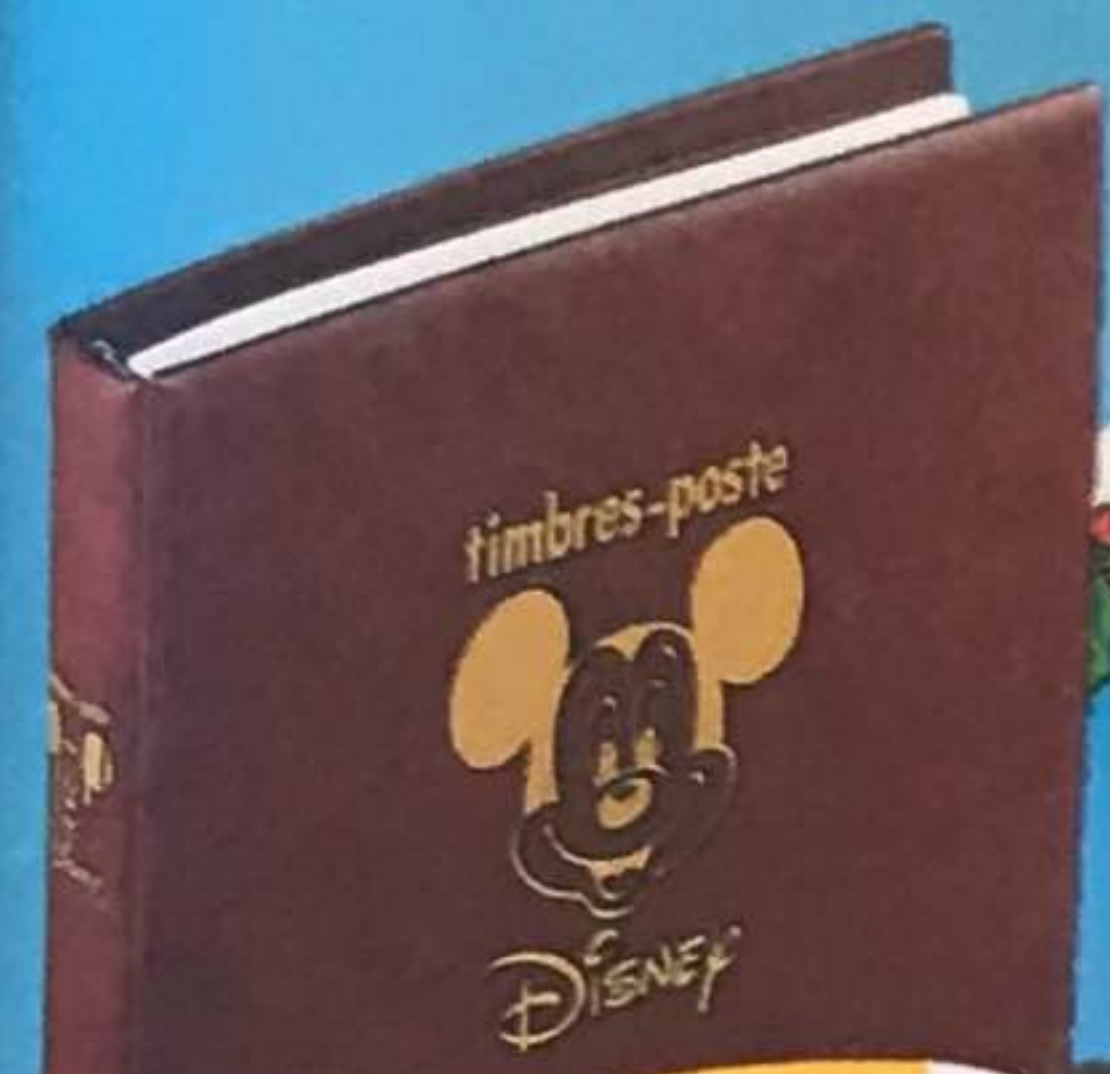
L'ALBUM de TIMBRES

authentiques de collection

Disney

avec la 1ère série de timbres poste Disney

au prix incroyable de



INCROYABLE
 Pour vous permettre de découvrir sans aucun risque la collection de timbres poste Disney

5 F

seulement + port payable après réception et seulement si vous êtes satisfait

Un autre avantage sera joint. Notre 1^{ère} pochette mensuelle avec son tarif, vous pourrez prendre 1 ou plusieurs timbres ou la totalité ou nous la retourner sans rien nous devoir. Nous vous dirons aussi comment recevoir la reliure.

QUI ETANT PASSIONNE PAR LES PERSONNAGES DE WALT DISNEY, NE REVE PAS D'UNE TELLE COLLECTION DE TIMBRES POSTE AUTHENTIQUES

Cette collection possède une énorme valeur sentimentale et culturelle. Elle regroupe de magnifiques timbres-poste du Monde Entier, tous authentiques, qui reproduisent très fidèlement les plus célèbres personnages de Walt Disney. Vous allez vivre grâce aux timbres de très riches et grands moments.

PROFITEZ DE CE TARIF RIDICULE DE 5 F

Vos enfants, petits-enfants, vous remercieront plus tard d'avoir constitué cette magnifique collection de timbres poste authentiques émis sur les personnages de Walt Disney.

N' ENVOYEZ PAS D' ARGENT

A RETOURNER A LUTEC DIFFUSION
 SARL au capital de 270000 F - RCS NANTERRE B 785 384 108 COCÉ APE 6443

Veuillez m'expédier votre 1^{er} lot de timbres-poste Disney à l'examen gratuit pendant 10 jours. Si je désire le conserver, je vous enverrai la somme de 5 F + 2,50 F de frais de port, sinon je vous le retournerai sans rien vous devoir. Pour la 1^{ère} pochette mensuelle jointe, je pourrai prendre 1 ou plusieurs timbres ou la totalité suivant le tarif qui sera joint, sinon je vous la retournerai sans rien vous devoir. Je recevrai toujours à l'examen gratuit et sans aucune obligation d'achat, vos pochettes mensuelles Disney que je pourrai acquérir au tarif qui sera joint, ou vous les retournerai sans rien vous devoir. BIEN SUR, CET EXAMEN PEUT CESSER A TOUT MOMENT EN NOUS L'INDIQUANT PAR SIMPLE COURRIER.

8, RUE DES GLYCINES 92708 COLOMBES CEDEX

Nom _____ Prénom _____

N° et Rue _____

Ville _____

Signature (pour les mineurs, signature des parents) _____



Solutions des jeux

Labyrinthe :

Le chemin A.

De plage à balle :

De PLAGE, on passe à GLACE, puis à LARGE, GALET, TABLE, SABLE pour arriver à BALLE.

Éléments cachés :

Quille, pelle, pantoufle, oeuf, marteau-piqueur, lunettes, feuille, hélice, hache, girouette (coq), flûte, escargot, épée, dé à coudre, verre.

Logique :

La réponse est 5. Verticalement et dans chaque colonne, le chiffre du bas est l'addition des deux autres.

Puzzle :

De gauche à droite, le bon ordre est : D, F, B, E, A, C.

Jumeaux :

Les figures 1 et 8 sont identiques.

Logique :

La figure 4.

Deux par deux :

Les paires sont : A et G, D et F, B et E, H et K, C et J, I et L.

Labyrinthe :

Le bon chemin est le A.

Papillons :

Les deux papillons semblables se trouvent en A3 et G6.

L'intrus :

Tous sont des objets utiles au dessin sauf l'épingle à nourrice.

Les jumeaux

Les bateaux D et G.

Fleurs :

Horizontalement et dans l'ordre : Pensée. Lilas. Nénuphar. Rose. Lys. Bleuet.
Verticalement : Pétunia. Lupin. Anémone. Tulipe. Géranium.

Clefs :

A : 7. B : 8. C : 6. D : 4. E : 3. F : 1. G : 5. H : 2.

Logique :

Le prénom à constituer est REMI.

Héros à découvrir :

Les héros sont : MICKEY, BASILE, DONALD, BONIFACE, PICSOU et DINGO (tous horizontalement).

Les intrus :

Les 3 intrus sont : La pantoufle, le domino et le tube.

Grille codée :

Horizontalement et dans l'ordre, les noms sont :

TALBOT MORS PANHARD CUGNOT
VOISIN GREGOIRE JEAN-TAUD SER-
POLLET VALLEE HOTCHKISS FACEL.

Verticalement :

DEDION-BOUTON BERLIET CITROEN
PEUGEOT DELAHAYE RENAULT BU-
GATTI SIMCA.

Jumeaux :

Les figures 7 et 10 sont identiques.

Les bons morceaux

A3 B1 C4 D2

Grille-puzzle :

EIDER-PIE-TARIN-MERLE-GRIVE-HUPPE-
OIE- PIC-COUCOU.

Peintres en rébus :

RAPHAEL (rat-fa-aile), MANET (mât-nez),
LATOURE (la-tour), PICASSO (pi-K-seau),
et CLOUET (clou-haie).

MESSAGE À TOUS LES AMIS DE

Disney CLUB VACANCES



DANS LE NUMÉRO 4

**UN PIN'S
EXCEPTIONNEL:
FLAGADA
JONES**



FLAGADA JONES

**ET TOUJOURS,
LES B.D. ET LE POSTER !**

Sortie prévue: 19 février 92

TEST RÉPONSES :

- 1 — Balthazar
- 2 — Canardville à la télé (mais Donaldville dans les BD)
- 3 — Pour lui dérober son sou-fétiche
- 4 — Bleue à la télé (mais rouge en BD)
- 5 — Plus jeune
- 6 — La grand-mère de Zaza
- 7 — Ecossais
- 8 — Riri est en rouge, Fifi en bleu, Loulou en vert
- 9 — Des rouflaquettes
- 10 — Le premier sou qu'il a gagné
- 11 — Sous un globe de verre
- 12 — Filament
- 13 — Lorgnons
- 14 — Un serre-tête en cuir
- 15 — La Science (Le Costaud, c'est La Gonflette, l'idiot, Pois Chiche et le gourmand Burger)
- 16 — Scrooge McDuck (Rockerduck est le nom américain de Flairsou et Flintheart Glomgold celui de Gripsou)
- 17 — Gontran, le cousin chanceux de Donald
- 18 — En nageant dans son argent, c'est évident !
- 19 — Flairsou
- 20 — Arsène
- 21 — Le 1, le 6 et le 7
- 22 — Des guêtres
- 23 — Des Castors Juniors
- 24 — Sur une colline
- 25 — Un corbeau
- 26 — Monsieur Picsou
- 27 — Au Klondike qui est un district du territoire de Yukon, au Canada
- 28 — Doretta, qu'il a rencontré au... Klondike
- 29 — Le Trésor de la lampe perdue
- 30 — Le Vésuve, près de Naples, en Italie

RÉSULTATS :

Plus de vingt bonnes réponses, Bravo ! Tu mérites d'être fait membre honoraire de la Bande à Picsou !

Entre dix et vingt bonnes réponses, Pas mal ! Tu es un amateur attentif de la série !

Moins de dix bonnes réponses, pas d'affolement ! Le Disney Club est là pour la session de rattrapage !

**Disney CLUB
VACANCES**

N° 3 Bimestriel - Décembre 1991

Rédacteur en chef : Jean-Luc Cochet. Directeur artistique : Claude Provent. Maquette : Isabelle Daumont. Secrétaire de rédaction : Esther Gamrasni. Chef du studio technique : Marie-José Gosse

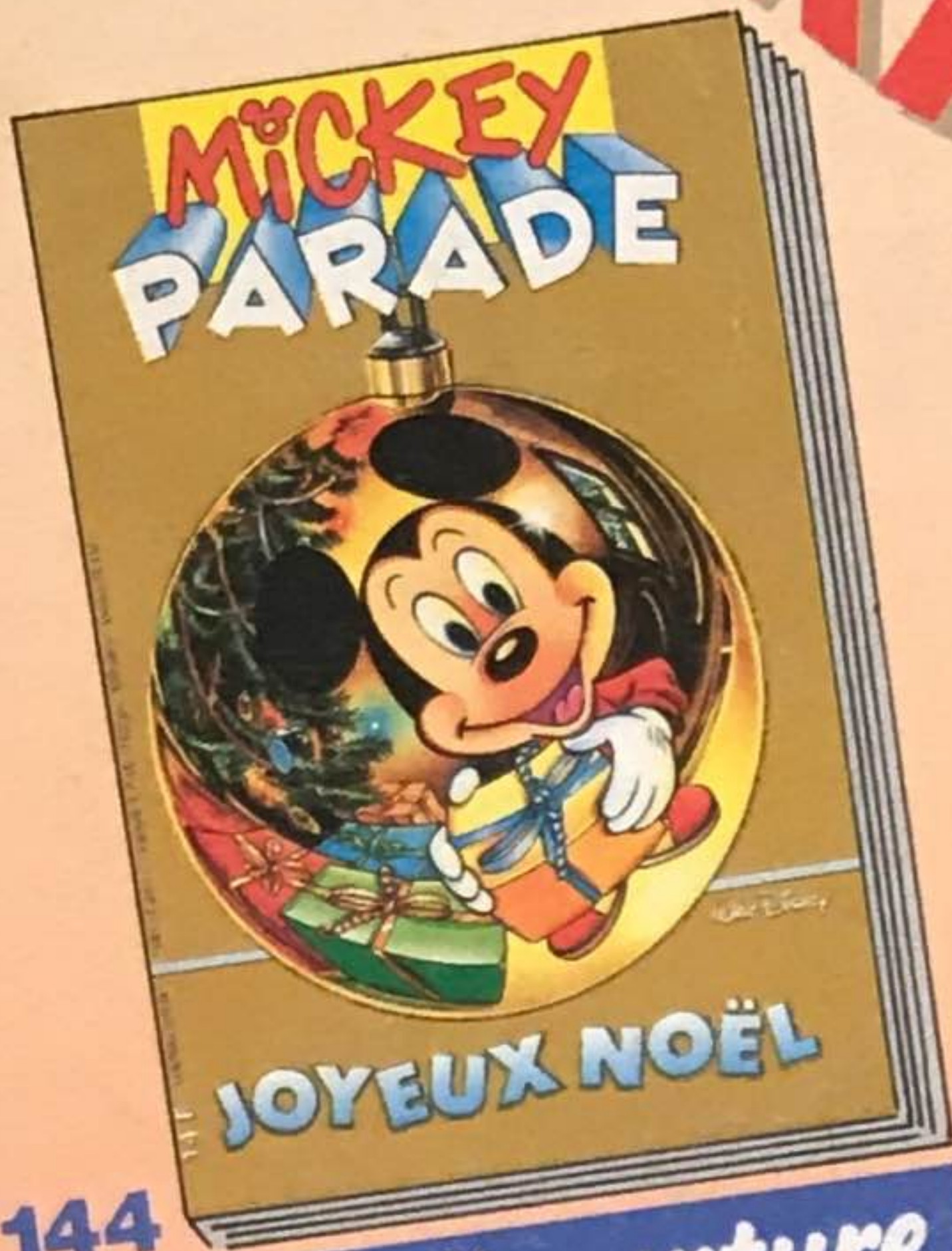
Édité par DISNEY HACHETTE PRESSE S.N.C. Siège Social : 23-25, rue de Berri, 75008 Paris. SNC au capital de 100 000 F. R.C. Paris B 380 254 763. Actionnaires : The Walt Disney Company France S.A., Edimonde-Loisirs S.A. Gérants : Pierre Sissmann et Hervé Digne. Comité de direction : Hervé Digne, Marie-France Garros, Olivier Gaultier, Christian Leveur, Bruno Lesouef, Pierre Sissmann.

Directrice d'édition : Viviane Mahler. Promotion-Publicité : Marie Chambon, tél. : 49.53.49.11. Rédaction, Direction, Administration : 25, rue de Berri, 75388 Paris Cedex 08. Tél. : 49.53.49.31. Ventes dépositaires : 05.38.40.10. Numéro d'inscription Commission Paritaire : en cours. Directeur de la publication : Hervé Digne.

Toutes demandes de renseignements concernant l'utilisation en France des personnages de Walt Disney doivent être adressées directement à The Walt Disney Company France, 44, Champs-Élysées, 75008 Paris. Tél. : 44.20.55.00 - Pour la Belgique et la Suisse : Walt Disney Company (Bénélux) S.A., 41, Bd Bischoffsheim (B-13), 1000 Bruxelles. © DISNEY.

Photocomposition : Compotour, Paris. Photogravure : Eurêka C.G. Imprimeur : Brodard Graphique, Coulommiers.

A DÉVORRRRRER!



N°144

Le plein d'aventure



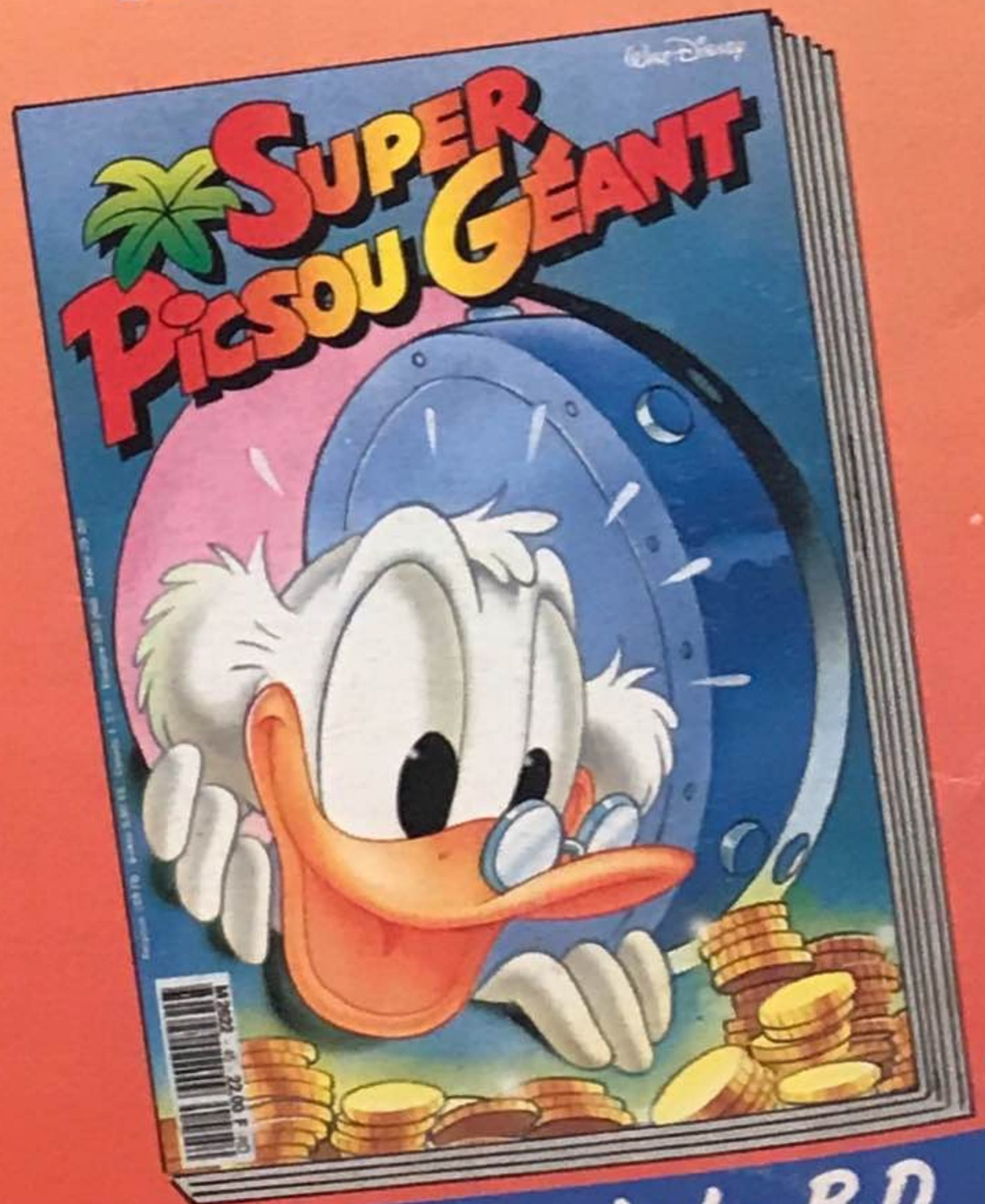
N°4

Des jeux! Que des jeux!



N°3

Les series télé et leur pin's



N°4

Le géant de la B.D.