Dino

6
MAR 01

15,00 FF
4,30 FS
DOM 18 F

DIGIMON

EN CADEAU !
2 MÉGA POSTERS !

LES PLUS ADORABLES DES MONSTRES !

FOX KIDS

www.digimon.fm.fr

DIGITAL

DIGIMON

MONSTERS

TOGEMON A JOUJOU-VILLE !

TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved.
Licensed through Saban Consumer Products France

T 3860 - 6 - 15,00 F

Le Magazine des Héros

GB KIDS!

Dès le 14 Mars
chez ton marchand
de journaux

DIGITAL Chic!

DIGIMON

Le Film!

Plein feux sur le passage au
grand écran de la série

© 2001 A.Hongo & Toei Animation, Co.Ltd. All Rights Reserved.

DIGIPLUS

2 MÉGA POSTERS XL

DIGIFINDER

Entrez dans le monde merveilleux du Digimonde. 2
Découvrez nos Digi-héros. Lisez le résumé de l'épisode précédent.

C'est Digi-parti !
Ouvrez grand vos mirettes : la Digi-équipe va affronter les plus sales des Digimon avant de rencontrer un étrange nounours, Monzaemon ! 3

Abonnez-vous !
Et recevez chez vous votre magazine favori. Et deux numéros gratuits ! 11

Encore plus de Digi-BD 24
En avant-première, la présentation du livre officiel adapté de la série télé.

Digi-plus d'images 25
Tout pour compléter votre Digi-collection : cartes, magnets, etc.

Digi-médaille d'or 26
Cours de rattrapage : tous les détails sur les Digi-héros, les Digimon, les Digi-méchants…

Et si vous trépignez déjà, 32
découvrez ce qui attend les Digi-sauveurs dans leur prochaine aventure.

Pour ne rien manquer. 27
Non, on ne vous fera pas de mot d'excuse si vous manquez un épisode malgré notre Méga guide télé.
Digi-médaille d'or, bis.
Tous les gagnants du Kenshô 3 !

Digi-facteur
Toujours plus de courriers (donc de réponses !) et de dessins. 28

DIGIMON

DIGI-INFO DE DERNIÈRE MINUTE !

FAN DE MONDES DIGITAUX, CETTE INFO EST POUR VOUS !

Vous aimez le Digimonde ? Vous rêvez d'avoir votre compagnon Digimon ? Vous voulez devenir un **Digi-sauveur** et sauver le Digimonde de l'emprise du maléfique Devimon ? Alors, accrochez-vous à votre console car voilà le jeu **Digimon World** qui débarque.
Bandaï annonce la sortie le 21 mars du Digi-jeu pour **PlayStation** en **version française**. Le jeu sera distribué par Infogrames…

RÉSUMÉ

À cause de mystérieux appareils appelés **Digivice**, sept enfants se retrouvent soudainement propulsés dans un étrange **univers digital**. Ils deviennent amis avec d'adorables monstres digitaux. Ces Digimon aident leurs nouveaux copains à se sortir des embûches qu'ils traversent dans le Digimonde.

Dans une **gigantesque** usine abandonnée, les enfants et leurs amis Digimon sont attaqués par un Digimon robot enragé appelé **ANDROMON** qui les poursuit inlassablement à travers un **labyrinthe** de couloirs interminables. Mais c'est aussi là que Izzy et Tentomon découvrent le secret de cette usine désaffectée : elle produit de **l'énergie** pour un ordinateur géant…

Le combat final se déroule sur le toit de l'usine. Le furieux Andromon envoie balader **Greymon** et **Garurumon**. Mais **Tentomon** se digivolve alors en **Kabuterimon** et foudroie Andromon avec son **Méga Electrochoc** !

TAI

S'il y a de l'action, vous pouvez être sûr que Tai n'est pas loin. Bien sûr, il pourrait être plus raisonnable de temps en temps, mais c'est lui qui dirige l'équipe… en tout cas, il voudrait bien !

KOROMON
AGUMON
GREYMON

MATT

Il joue les durs et, de prime abord, il a l'air d'avoir un sale caractère. Mais son look de rebelle et son humour caustique sont juste un masque derrière lequel il cache ses véritables sentiments.

TSUNOMON
GABUMON
GARURUMON

SORA

Sora joue un peu les grandes sœurs avec les autres. Parfois, elle aimerait bien ne pas avoir toutes ces responsabilités, mais son sens du devoir l'empêche de se laisser aller.

YOKOMON
BIYOMON
BIRDRAMON

MIMI

Très « poupée Barbie » et complètement gâtée, Mimi ne semble absolument pas à sa place dans l'univers sauvage du Digimonde. Son occupation favorite : se plaindre. Même dans les pires dangers, elle s'inquiète de la propreté de sa tenue rose.

TANEMON
PALMON
TOGEMON

T.K.

Le petit dernier du groupe. Il essaie d'être courageux et d'agir comme un grand. Son objectif numéro un : ne pas montrer sa peur devant les autres.

TOKOMON
PATAMON
ANGEMON

IZZY

Pour un fada d'ordinateurs et de hich-tech comme Izzy, le Digimonde est un vrai paradis. C'est la « grosse tête » de l'équipe et il n'aime rien tant qu'une énigme à résoudre. Heureusement pour lui, le Digimonde n'en manque pas !

MOTIMON
TENTOMON
KABUTERIMON

JOE

C'est le pessimiste du groupe : pour lui, quand ça ne va pas mal, c'est que ça va très mal ! La seule chose qu'il sache faire sans râler, c'est prendre ses jambes à son cou.

IKKAKUMON
GOMAMON
BUKAMON

IL NOUS EN EST ARRIVÉ DE DRÔLES SUR L'ÎLE DES DIGIMON, MAIS JAMAIS JE N'AURAIS PENSÉ AVOIR UN ADMIRATEUR QUI VIT DANS LES ÉGOUTS...

ALLEZ, TOUT LE MONDE, CHANTONS LA CHANSON QU'AGUMON A ÉCRITE !

LES DIGIMON DOIVENT MANGER, POUR SE SENTIR D'ATTAQUE, POUR POUVOIR DIGIVOLVER ET CASSER LA BARAQUE !

TOGEMON À JOUJOU-VILLE !

DIGIMON AU COMBAT, DIGIMON TOUJOURS LÀ, DIGIMON DIGI...

AAH !!

AWWWW...

SOB !

SORA, ÇA VA ?

DESSIN : ANDY KUHN - DESSIN DE COUVERTURE : NIGEL DOBBYN - TRADUCTION : TRISTAN LAPOUSSIÈRE - LETTRAGE : CLAUDIA BRÖMEL - COULEURS : DIGITAL CHAMELEON - RÉDACTEURS : KARIM JBARA & LOUIS-ANTOINE DUJARDIN - RÉDACTRICE EN CHEF : ANNE BERLING

Une publication Dino Entertainment France SARL : 143 bis, avenue de Verdun, 92442 Issy les Moulineaux Cedex – Directeur de la publication : Christian Neuber – Comité de Direction : Christian Neuber, Sigrun Kaiser, Max Müller – Rédactrice en Chef : Anne Berling – Rédacteurs : Karim Jbara, Louis-Antoine Dujardin – Traducteur : Tristan Lapoussière – Collaborateurs : Michael Groenewald, Michael Schweitzer - Marketing, Relations Presse : Jérôme Aragnou – Abonnements : Digimon, Service abonnements, B961, 60732 Ste Geneviève Cedex - Maquette : Amigo Grafik ; Tab Werbung – Fabrication : Sylvia Türk – Photogravure et Impression : VPM, Rastatt, Allemagne – Distribution : Transports Presse – Contacts dépositaires de presse : Motor Presse France, Jacques Gatellier, Raphaëlle Guillais – ISSN en cours – Dépôt légal mars 2001 – Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Reprints
US-DIGIMON #6 "Togemon in Toy Town I" TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. DIGIMON DIGITAL MONSTERS and all characters, names and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Toei Animation Co., Ltd. and are used under license. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France

QUEL EST LE PROBLÈME ?

DE L'EAU EST TOMBÉE DE LÀ-HAUT...

ET C'EST POUR ÇA QUE TU AS CRIÉ ?

OUI... ENFIN, NON... CHEZ MOI, JE CHANTAIS TOUT LE TEMPS EN M'OCCUPANT DE LA MAISON.

" QUAND JE METTAIS LE LINGE À SÉCHER DEHORS, JE CHANTAIS TRÈS FORT CAR PERSONNE NE POUVAIT M'ENTENDRE. "

C'EST NORMAL DE REGRETTER LA MAISON, SORA.

" MOI, CE QUI ME MANQUE C'EST UN BON BAIN CHAUD APRÈS LE SPORT. "

MOI, C'EST DE PARTIR EN VACANCES !

" IL N'Y A RIEN DE TEL QUE DE BOIRE UNE BOISSON FRAÎCHE SUR LA PLAGE, PAR UNE JOURNÉE D'ÉTÉ ! J'ADORE L'AIR DE LA MER ! "

ILS VIENNENT VRAIMENT D'UN AUTRE MONDE...

C'EST POUR ÇA QU'ILS DÉPRIMENT.

CHUT ! ÉCOUTEZ TOUS !

GLUB GLUB slurp

LES NUMEMON !

DES DIGIMON VRAIMENT DÉGOÛTANTS QUI VIVENT DANS LES ÉGOUTS.

GLUB blah GLUB

IL Y EN A TELLEMENT !

COUREZ, VITE !

slurp
burp
GLUB

ILS SONT SI PETITS ! POURQUOI NOUS ENFUIR ?

TU VERRAS... CONTINUE DE COURIR !

CES DIGIMON DES ÉGOUTS N'AVAIENT AUCUN SENS DE L'HYGIÈNE !

gah
GLUB

ATTRA-PONS-LES !

ILS NOUS LANÇAIENT DES CROTTES... ET ILS AVAIENT MAUVAISE HALEINE, EN PLUS !

PAR ICI !

GLUB
gob

OOOH !

GLUB aïe eeeek

HEIN ?

LA SEULE CHOSE QUI LES REPOUSSE, C'EST LE SOLEIL !

DIEU MERCI, UNE FOIS DEHORS NOUS AVONS PU ÉCHAPPER À CES NUMEMON. NOUS AVONS FAIT DES KILOMÈTRES SANS RIEN VOIR D'AUTRES, AVANT D'ARRIVER FINALEMENT DANS UN ENDROIT TRÈS ÉTRANGE...

JE PARIE QU'IL Y EN A POUR UNE VIE DE FRIANDISES ! AU MOINS !

MIMI, ILS NE FONCTIONNENT SANS DOUTE PAS. TU NE TE SOUVIENS PAS DES CABINES TÉLÉPHONIQUES ?*

*VOIR LE NUMÉRO 2.

ET S'ILS SONT RÉELS, ILS NE SONT MÊME PAS BRANCHÉS !

JE VAIS VÉRIFIER !

MIMI !

ON NE L'ARRÊTERA PAS. ELLE EST TROP TÊTUE.

SUPER, DES SODAS ! QUI EN VEUT ?

PAS MOI, MERCI !

PAS LA PEINE DE ME LE DIRE DEUX FOIS !

SALUT MON TRÉSOR ! HA HA !

C'EST LEUR CHEF !

LEUR CHEF ?! IL NE COMMANDERAIT PAS À UNE TROUPE DE CANICHES DE CIRQUE, MÊME AVEC SON HALEINE DE CHIEN !

DIS, ON SORT ENSEMBLE, TOI ET MOI ?

JE N'OSERAIS MÊME PAS M'APPROCHER D'UN GNOME DES ÉGOUTS GLUANT ET BAVEUX COMME TOI !

MIMI, TU VAS LE METTRE EN COLÈRE !

ET ALORS, NOUS SOMMES EN SÉCURITÉ TANT QU'IL Y A DU SOLEIL...

... HEIN ?!

HUM, NOUS L'ÉTIONS !

TU OSES ME TRAITER DE GNOME ? NOTRE RENCARD EST ANNULÉ !

GLUB GLUB

slurp

ÇA RECOMMENCE !

SAUVE QUI PEUT !

C'EST LA FÊTE !

GLUB blah

COMMENT SONT-ILS ARRIVÉS ?

ON S'EN FICHE ! COUREZ !

FUYONS !

ILS NOUS RATTRA-PENT !

OKAY LES AMIS, SÉPARONS-NOUS !

LÂCHEUSE !

SUMAC VÉNÉNEUX !

MERCI, PALMON !

MAIS MIMI, JE N'AI RIEN FAIT ! POURQUOI SE SONT-ILS ENFUIS ?

C'EST MONZAEMON !

MONZAEMON RESSEMBLAIT À UN GROS OURS EN PELUCHE, MAIS IL N'ÉTAIT PAS TRÈS CÂLIN !

VENEZ NOUS VOIR À JOUJOU-VILLE !

IL S'OCCUPE D'UN ENDROIT SPÉCIAL APPELÉ JOUJOU-VILLE. IL RECUEILLE LES JOUETS DIGIMON ABANDONNÉS...

IL A L'AIR INOF-FENSIF.

IL L'A TOUJOURS ÉTÉ...

JE SUIS RAVI DE VOUS RENCONTRER !

NOUS RENCON-TRER !? IL NOUS ATTAQUE !

REÇOIS LES DIGIMON TOUS LES MOIS DIRECTEMENT CHEZ TOI !

L'ABONNEMENT A DIGIMON EST LÀ !

VITE ! DÉCOUPE OU PHOTOCOPIE CE COUPON-RÉPONSE, REMPLIS-LE ET ENVOIE-LE À :

DIGIMON,
Service Abonnements,
B961,
60732
Ste Geneviève Cedex

ABONNE-TOI ET ÉCONOMISE 30 F !

TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France

COMME ÇA, TU ES SÛR DE NE PAS RATER NOS AVENTURES !

CHAQUE NUMÉRO ARRIVE CHEZ TOI TOUS LES MOIS !

DIGIMON **Bulletin d'Abonnement**

DIGICO 006

Nom

Prénom

Adresse

Code Postal | Ville

Date de Naissance | Sexe ☐ Masculin ☐ Féminin

A retourner **avec le règlement par chèque** à l'ordre de Dino France sous enveloppe affranchie à :
DIGIMON, Service abonnements, B 961, 60732 Ste Geneviève Cedex

OUI, je désire m'abonner au magazine « **DIGIMON** » au tarif préférentiel de 150 F les 12 numéros.*
Seuls les abonnements reçus avant le 3 avril 2001 commenceront au numéro 7 du magazine.

** Offre réservée à la France métropolitaine.*

Bulletin à découper ou photocopier.

VIENS ICI, TRÉSOR, JE TE PROTÉGERAI !

NON MERCI !

ET SI ON S'ÉCLATAIT AU FOOT ?

FINALEMENT...

VENEZ DONC PASSER UN JOUR À JOU-JOU-VILLE !

IL EST PARTI !

IL A DÛ ARRIVER UN MALHEUR À JOU-JOU-VILLE.

PUISQUE JE T'AI SAUVÉE, JEUNE FILLE, MAINTENANT TU SORS AVEC MOI, DIS ?

NON !

VIENS, ALLONS À JOUJOU-VILLE !

MAIS LES AUTRES...

QUELLE POIGNE ! ÇA C'EST UNE FILLE !

NOUS VOICI DANS JOU-JOU-VILLE, MIMI !

C'EST SPLENDIDE ! C'EST COMME UN PARC D'ATTRAC-TIONS GÉANT !

ON DIRAIT QU'IL N'Y A PERSONNE.

CE N'EST PAS NORMAL, MIMI.

QU'EST-CE QUE JE M'AMUSE !

C'EST VRAIMENT SUPER !

TAÏ ?!

C'EST FOU CE QUE JE M'AMUSE !

IL N'Y A PAS DE QUOI, POURTANT.

COMME C'EST EXCITANT ! C'EST FOLLEMENT EXCITANT !

MAIS QU'EST-CE QUI SE PASSE, ICI ?

C'EST FABULEUX ! QUELLE ACTIVITÉ FANTASTIQUE QUE CETTE ACTIVITÉ-LÀ !

IZZY NE PARLE PAS COMME ÇA !

HUM, NON.

OH LA LA, LES AMIS, C'EST PAS GÉNIAL, ÇA ?

HA HA HA !

C'EST DU BILLARD ! OUBLIEZ LES BOUQUINS ! ÇA C'EST DE LA BALLE !

HA HA ! VOUS NE M'AUREZ PAS !

VOUS NE M'AUREZ PAS !

ILS ONT TOUS L'AIR DE ZOMBIES !

C'EST VRAI !

ENFIN, ILS ONT TOUJOURS ÉTÉ UN PEU BIZARRES !

J'AIMERAIS SAVOIR CE QUI SE PASSE ICI. C'EST UN PEU INQUIÉTANT.

HÉ, EST-CE QUE QUELQU'UN NOUS ENTEND ? TAÏ ?

ON A BESOIN D'AIDE ! IL Y A QUELQU'UN ?

AGUMON, EST-CE QUE C'EST TOI ?

OUI !

TOUS LES AUTRES DIGIMON SONT-ILS AVEC TOI ?

OUI !

QUE S'EST-IL PASSÉ ?

NOUS FUYIONS LES NUMEMON LORSQU'EST ARRIVÉ MONZAEMON...

VENEZ, ON VA S'AMUSER À JOUJOU-VILLE !

ATTAQUE MÉGALOVE SUR CES DEUX-LÀ !

VOUS VERREZ, JOU-JOU-VILLE EST UN ENDROIT FANTASTIQUE !

VOUS IREZ TOUS DANS NOTRE NOUVEAU COFFRE À JOUETS !

NOTRE COFFRE À JOUETS NE CONTIENT QUE DES ENFANTS !

ALORS CE SONT LES JOUETS QUI JOUAIENT AVEC EUX !

DIS-NOUS, AGU, QU'EST-CE QUI A CHANGÉ MONZAEMON ?

NOUS L'IGNORONS.

C'EST À VOUS DE JOUER ! CETTE FOIS, C'EST À VOUS D'ÊTRE DES HÉROS !

QUE VEUX-TU DIRE ?

VOUS DEVEZ VAINCRE MONZAEMON !

TU VEUX RIRE !

NOUS NE POUVONS PAS SORTIR ! VOUS DEVEZ SAUVER LES AUTRES !

LES CŒURS DE MONZAEMON NE SONT PAS CENSÉS ATTAQUER LES GENS, MAIS LEUR FAIRE UN „GROS CÂLIN" QUI LES FAIT SE SENTIR TELLEMENT BIEN QU'ILS VEULENT SE RENDRE UTILES AUX AUTRES...

QUELLE BELLE JOURNÉE À JOU-JOU-VILLE !

MONZAEMON !

VOUS ALLEZ LES AIMER ! TOUT LE MONDE AIME LES BALLONS !

HÉ, L'OURS MAL LÉCHÉ ! SI TU NE RAMÈNES PAS MES AMIS À LEUR ÉTAT NORMAL, TU VAS AVOIR DES ENNUIS ! TU AS COMPRIS ?!

CE N'EST PAS DRÔLE ! JE SUIS POURCHASSÉE PAR UN OURS EN PELUCHE GÉANT !

JE TE SAUVERAI, TRÉSOR !

GRRRRRR

NUMEMON !

TU LE REFROIDIS, ET IL T'AIDE ENCORE ?!

QUE VEUX-TU QUE JE TE DISE, PALMON... IL EN PINCE POUR MOI, PAS DE DOUTES !

OH NON ! LEURS CROTTES NE LUI FONT RIEN !

JE NE PEUX PAS LES LAISSER COMBATTRE SEULS !

SUMAC VÉNÉNEUX !

SOIS PRUDENT, PALMON !

OH !!
PARLE-MOI, PAMON !!
MON RUMAC N'EST PAS ASSEZ FORT !!
AYYYAAAIE MAIS-... MON COEUR !!
OH !!

aah!
blah
GLUB
NUMEMON !
JE SUIS PEUT-ÊTRE UNE FILLE, MAIS PAS UNE MAU-VIETTE !
PALMON, DIGIVOLU-TION EN...
... TOGEMON !
TON HEURE A SONNÉ, MON GAILLARD !
GRRRRRR !!

ATTAQUE CACTUS !

GRRRRRR !!

RAAHH

PALMON !

TU ES FANTAS-TIQUE !

J'AI LES TIGES EN ÉMOI !

UNE FOIS TOUT LE MONDE LIBÉRÉ DU SORTILÈGE ET DE LA MALLE, MONZAEMON NOUS RACONTA CE QUI S'ÉTAIT VRAIMENT PASSÉ...

D'ORDINAIRE, LORSQUE LES ENFANTS SE LASSENT DE LEURS JOUETS, ILS LES ABANDONNENT OU LES JETTENT. DONC, J'AI CRÉÉ CE REFUGE POUR LES JOUETS.

JE VOULAIS QUE LEURS PROPRIÉTAIRES LEUR ACCORDENT PLUS D'IMPORTANCE, ALORS J'AI TROUVÉ UN MOYEN POUR QU'ILS SE METTENT À LA PLACE DES JOUETS...

COMMENT, EN TRANSFORMANT LES ENFANTS EN ZOMBIES ?

JE NE VOULAIS PAS QUE ÇA ARRIVE. JE SUIS SINCÈREMENT DÉSOLÉ. J'AI ÉTÉ COMME ENSORCELÉ...

ÇA DEVAIT ÊTRE CETTE ROUE NOIRE !

VOUS SAVEZ, JE COMMENCE À ME MÉFIER SÉRIEUSEMENT DE CES ROUES NOIRES. ELLES FONT BEAUCOUP DE DÉGÂTS PARTOUT OÙ ELLES PASSENT.

C'EST VRAI, MAIS GRÂCE À PALMON ET MOI, MONZAEMON EST DE NOUVEAU GENTIL !

QUELLE ÉQUIPE ON FAIT !

MES AMIS, JE NE VOIS QU'UN MOYEN DE VOUS TÉMOIGNER TOUTE MA GRATITUDE, ET C'EST EN VOUS DONNANT À TOUS UN VRAI GROS CÂLIN !

ATTAQUE MÉGALOVE, AVEC UN GROS CÂLIN ! HA HA !

OH ! HA HA !

HA HA HA
HII HII HII
HA HA

UN BISOU POUR TON HÉROS, MA BICHE ?!

NON !

OUAH ! QUELLE FILLE !

JE L'AURAI UN JOUR !

HA HA HA
HII HII HII
HA HA

RETROUVE LES DIGIMON LE MOIS PROCHAIN !

Attention les PETITS MONSTRES !

Regardez bien cette page car voilà de quoi rassasier votre DIGI-APPÉTIT...

Plus de 180 pages d'action, d'aventure et de monstres digitaux. 3 à 4 épisodes par livre !

DIGITAL DIGIMON MONSTERS™ ANIME COMIC 1

DIGITAL DIGIMON MONSTERS™ 2

Bientôt disponible, les deux premiers livres tirés tout droit du **dessin animé** !

Vivez toute la **quête** des Digi-héros.
Assistez aux **digivolutions** de vos monstres **préférés**.
Redécouvrez le **Digimonde** grâce aux **spectaculaires dessins d'origine**.

HOT MONSTUFF

ATTRACTION MAGNÉTIQUE

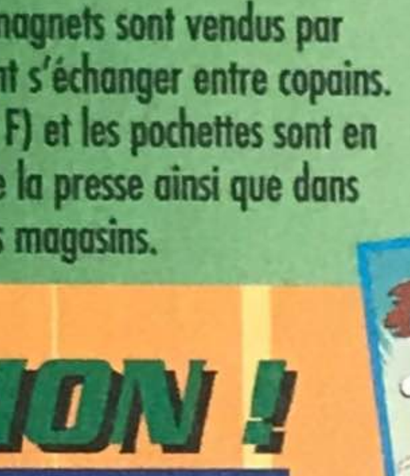
MAGNETS

Il est vraiment magique, le poster Fixiz Digimon ! Avec son papier magnétique, il attire les magnets qui représentent Taï, Agumon, Mimi, Palmon et toute la bande. Tous les stades de Digimon, d'entraînement à Méga, sont disponibles, avec les gentils et les méchants. Les magnets existent en cinq couleurs, chacune correspondant à un degré de rareté. Les magnets bleus sont les plus nombreux, les rouges le sont un peu moins, les verts encore moins, les argents sont rares et les ors très rares. Comme les cartes à collectionner, les magnets sont vendus par pochettes (10 F) et les doubles peuvent s'échanger entre copains. Il en existe 56 au total. Le poster (89 F) et les pochettes sont en vente dans de nombreuses maisons de la presse ainsi que dans des magasins spécialisés et des grands magasins.

DIGI-COLLECTION !

CARTES

Dans le numéro 4, nous vous parlions des auto-collants Panini à l'effigie des Digimon. La même société a récemment mis en vente des cartes à collectionner et à échanger, comme celles que vous retrouvez chaque mois dans notre rubrique Digi-Analizer. Les cartes présentent chaque personnage du Digimonde, les enfants et les Digimon, aussi bien les gentils que les méchants. Au recto de ces cartes, des informations sur le personnage présenté ; et au verso, une belle illustration de ce même personnage, parfois sous forme holographique ! Il existe au total 76 cartes, 34 normales, 34 holographiques et 8 cartes de Digimon Ultime. Les cartes sont vendues par pochettes de 5 (10 F), chaque pochette contenant en plus une carte « Check List » donnant la liste de toutes les cartes disponibles dans les points de vente presse.



DES IMAGES À COMPOSER

PUZZLES

Vous pouvez désormais assembler des mini puzzles Digimon de 24 pièces chacun (25 F environ). Il en existe vingt-et-un, c'est-à-dire les sept adorables créatures amies des sept enfants, et chacune de leurs deux premières digivolutions, vers les niveaux disciple et champion. Quand vous aurez tous ces mini puzzles, vous pourrez tous les rassembler pour composer un puzzle géant de 504 pièces au total. Ravensburger, qui fabrique ces mini puzzles, met aussi en vente quatre puzzles de 100 pièces chacun (55 F environ). Ils représentent à chaque fois plusieurs personnages. Vous pourrez trouver ces puzzles dans les grandes surfaces, les grands magasins et les magasins spécialisés.

AH, SALUT VOUS...
VOUS ALLEZ BIEN ? MOI AUSSI, MAIS C'EST PARCE QUE JE FAIS BIEN ATTENTION. ALORS PRENEZ SOIN DE VOUS ET RETROUVEZ-MOI AVEC TOUS LES DIGI-HÉROS LE MOIS PROCHAIN DANS VOTRE MAGAZINE PRÉFÉRÉ.
SINCÈREMENT, JOE.

« Joe » Jyo Kido

SYMBOLE L'AUTHENTICITÉ

DIGIMON :
Bukamon (entraînement)
Gomamon (débutant)
Ikkakumon (champion)
Zudomon (ultra)

Joe, c'est la « **voix de la raison** » dans la **Digi-équipe**. Ou bien serait-ce plutôt la « **voix de l'embarras** » ? Le **pessimisme** irrécupérable et les **plaintes** permanentes et continuelles de ce grand et mince garçon de douze ans sont assez remarquables – il tente nerveusement **d'éviter** tout ce qui est **inconnu**, tout comme n'importe quelle **bataille** (ce qui n'est pas gagné dans le Digimonde). La seule action qu'il veuille accomplir sans rechigner, c'est **s'enfuir**. Les doutes permanents de Joe à propos des **décisions communes** sont parfois vraiment gênants pour le groupe, même si ce n'est pas pour cela qu'il en parle. Son souci, c'est en fait la **sécurité de l'équipe**, et – pour être honnête – on n'est jamais **trop prudent**... dans un monde où les **monstres** sont **grands comme des gratte-ciel** !

DIGI-ANALYZER n°6 Gomamon

Gomamon est le **Digimon** de **Joe**. Ce charmant **bébé phoque** avec sa crinière orange est un véritable **aqua-fan** : dès qu'il en a l'occasion, Gomamon adore **patauger**. L'élément liquide est tellement cool que c'est le meilleur environnement qu'il peut trouver – car il connaît le **langage des poissons** ! **Bloub** ! Hors de l'eau, ce Digimon **curieux** essaye toujours d'égayer les pensées de **Joe**.

BUKAMON :
Numéro : 6
Numéro de carte d'échange : 9
Niveau : Entraînement
Groupe : Micro
Taille : 7 gigas
Technique : Bulle-Attaque

GOMAMON :
Numéro : 13
Numéro de carte de jeu : St-11
Numéro de carte d'échange : 16
Niveau : Débutant
Groupe : Marin
Type : Antivirus
Taille : 15 gigas
Technique : Escadron Poisson
Deuxième technique : Griffe-Attaque
Capacité spéciale : Nager

IKKAKUMON :
Numéro : 28
Numéro de carte de jeu : St-12
Numéro de carte d'échange : 27
Niveau : Champion
Groupe : Marin
Type : Antivirus
Taille : 25 gigas
Technique : Torpille-Harpon
Deuxième technique : Hydroflamme
Capacité spéciale : Nager

BUKAMON SE DIGIVOLVE EN GOMAMON

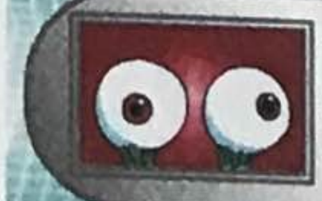
DIGIVOLVE DIGIVOLVE DIGIVOLVE

ATTENTION ! DANGER DE MORT !

NUMEMON:
Numéro : 26

Numéro de carte de jeu : **Bo-63**

Niveau : **Champion**
Groupe : **Mollusque**
Type : **Virus**
Taille : **10 gigas**



Technique : **Bomber**
Seconde technique : **Smash**
Capacité spéciale: **Creuser**

MONZAEMON:
Numéro : 27

Numéro de carte de jeu : **Bo-62**

Numéro de carte d'échange : **U 2**

Niveau : **Ultra**
Groupe : **Nounours**
Type : **Antivirus**
Taille : **40 gigas**

Technique : **Attaque Mégalove**
Deuxième technique : **Gros Câlin**

MÉGA GUIDE TÉLÉ

Si le magazine **Digimon** ne vous suffit plus, il vous faudra regarder tous les jours **Fox Kids** pour voir les **aventures** de vos héros **préférés** dans le Digimonde. Les épisodes sont diffusés tous les jours à **17h20**. Si vous avez manqué un épisode, vous aurez l'occasion le mercredi, le samedi et le dimanche, de voir à **7h50** l'épisode diffusé la veille au soir. Pour ceux qui ne sont pas câblés, vous aurez l'occasion de regarder les aventures des **Digimon** tous les **samedis** matins sur **TF1.**

Et voici le **Digi-programme** ! Amusez-vous bien dans le Digimonde.

Mercredi 14 mars	La ville assiégée Le cadeau de Wizardmon
Jeudi 15 mars	La prophétie
Vendredi 16 mars	La sauvegarde de la terre
Samedi 17 mars	La sauvegarde de la terre Les maîtres de l'ombre
Dimanche 18 mars	Les maîtres de l'ombre Une grosse fatigue
Lundi 19 mars	Sous pression
Mardi 20 mars	Jeux dangereux
Mercredi 21 mars	Jeux dangereux Une journée salissante
Jeudi 22 mars	La dernière dispute
Vendredi 23 mars	Le grand retour d'Etemon
Samedi 24 mars	Le grand retour d'Etemon L'honneur d'Ogremon
Dimanche 25 mars	L'honneur d'Ogremon Une petite sœur fragile
Lundi 26 mars	La force de la lumière
Mardi 27 mars	Le combat de Joe
Mercredi 28 mars	Le combat de Joe Vive l'amitié
Jeudi 29 mars	Le dernier tour de Piedmon
Vendredi 30 mars	Au tour d'Apocalymon
Samedi 31 mars	Au tour d'Apocalymon Le sort des deux mondes
Dimanche 1er avril	Le sort des deux mondes De fameuses recrues
Lundi 2 avril	La bonne carte
Mardi 3 avril	Retour en ville
Mercredi 4 avril	Retour en ville Transports trop publics
Jeudi 5 avril	Le huitième Digivice
Vendredi 6 avril	Gatomon en renfort
Samedi 7 avril	Gatomon en renfort A travers la ville
Dimanche 8 avril	A travers la ville L'arrivée du huitième enfant
Lundi 9 avril	La grande panne
Mardi 10 avril	La ville assiégée

ATARI !

C'EST DU JAPONAIS ET ÇA VEUT DIRE « EXACT » !

Vous êtes décidément des **Digi-encyclopédies vivantes** ! Nous nous en doutions, mais maintenant nous en avons la preuve ! Le **Digi-Monde** n'a vraiment plus aucun secret pour vous. Si vous voulez en apprendre encore plus, n'oubliez pas de lire nos pages **Download** et **Hot MonStuff** !

Les réponses correctes au **Konshô** organisé dans le numéro 3 du magazine étaient les suivantes.

1. Lorsqu'il se digivolve en **niveau Champion**, Gabumon s'appelle **Garurumon**.
2. **Le petit frère** de Matt s'appelle **TK**.
3. Il y a **deux filles** dans le groupe des sept enfants perdus.

Nous avons tiré au sort 20 cartes postales parmi les bonnes réponses. Les gagnants qui vont recevoir très prochainement un **super poster plastifié Digimon** sont :

Mehdi Lasledj de Savins, François Ketgnavongsak de Saint Maurice de Beynost, Pierre Masfrand de Vidauban, Morgane Arnault de Fontaine le Port, Florent Bougras de Niort, Christopher Martinhem de Toulon, Floriane Wendling de Achenheim, Marc Proverbio de Lantosque, Sylvain Fedor de Eygurande, Baptiste Martin de La Rochelle, Mogan Patchay de Ansouis, Philippe Vincent de Moislains, Olivier Dirat de Saint Jean d'Illac, Quentin Dauphin de Lyon, Monsieur ou Mademoiselle Joly de Toul, Anthony Galvan de Masny, Marlène Hamon de Groslay, Gabriel Laucanas de Marseille, Lise Oliver de Louviers et enfin Jean-Louis Collette de Marseille.

Un grand **BRAVO** à tous les gagnants et à toutes les gagnantes, et aussi à tous ceux qui n'ont pas eu la chance d'être tirés au sort. Pour tous ceux qui regrettent de ne pas avoir gagné, ne vous inquiétez pas, nous organiserons un **nouveau Konshô** dans un prochain numéro du magazine **Digimon** !

KONSHÔ

ENVOYEZ VOS LETTRES ET VOS DESSINS À :
Dino France, **DIGI-COURRIER DES MONSTRES**, 143 bis avenue de Verdun, 92442 Issy-les-Moulineaux Cedex. N'oubliez pas de préciser votre adresse et votre âge. Et joignez un timbre si vous désirez une réponse personnelle. Les manuscrits et dessins ne seront pas retournés et restent l'entière propriété de Dino entertainment France.

DIGI-COURRIER DES MONSTRES

SALUT, DIGI-LECTEURS ET AMIS DES MONSTRES !

Alors ? Satisfaits de votre visite à Joujou-ville ? Cette aventure de nos Digi-sauveurs préférés va faire des jaloux, nous en sommes sûrs. Vous n'avez pas envie de recevoir une attaque MégaLove et un Gros Câlin, vous ? Par contre, c'est sûr que personne ne voudra d'un Numemon comme amoureux. Berk, même s'ils sont courageux, ces Numemon étaient vraiment « dégueux » ! On vous avait pourtant prévenu le mois dernier. Le Digi-courrier est toujours aussi abondant.
Merci à vous toutes et tous, ça fait chaud au cœur d'être encouragé ! Nous avons reçu beaucoup de dessins : c'est certain, parmi vous se cachent de futurs artistes. Nous vous présentons ici les meilleurs pour que vous puissiez admirer leurs talents.
N'oubliez pas que la rubrique des Digi-correspondants vous est toujours ouverte pour vous retrouver entre Digi-fans.
Soyez patients, nous revenons dans un mois et la prochaine aventure des Digimon promet d'atteindre des sommets !

Dinomon

JéremyLefebre,
81100 Castres

Pourra-t-il y avoir un jeu Digimon sur GameBoy Color ?
Yamen Guinot
38700 La Tronche

Pour l'instant, seul le jeu sur Playstation est prévu !

Salut et bonne année à tous !
J'adore votre magazine ! Je l'achète tous les mois ! Et dans le 1er numéro, j'ai vu que vous montriez des Digivice. Je les ai cherchés partout mais je n'en ai pas trouvés ! Je voudrais savoir quand les Digivice sortiront dans les supermarchés et autres magasins.
2ème question : Pourquoi T.K. s'appelle-t-il Takera Takaishi, alors que Matt, son frère, s'appelle Yamato Ishida ? Merci de me répondre !

Mathieu Manche, 11 ans,
51100 Reims

Mon cher Mathieu, les Digivice et beaucoup d'autres digi-gadgets sont en vente depuis le mais d'octobre. Mais victimes de leur succès, ils furent très vite épuisés. Heureusement, une nouvelle invasion de tes monstrueux produits préférés est arrivée dans les magasins en ce début d'année 2001.
Ta deuxième question est un vrai piège, mais notre digi-analyzer a aussitôt trouvé la réponse : les parents de T.K. et de Matt sont divorcés. Matt vit avec son père et T.K. vit avec sa mère qui a repris son nom de jeune fille. Voilà qui explique leur différence de noms.

Laëtitia Dias,
83000 Toulon

A NOS ABONNÉS

Nous avons constaté depuis quelques temps des difficultés d'acheminement postal en France.
Celles-ci touchent certains de nos abonnés qui reçoivent avec retard « Digimon » ou « Les Simpson ».
Nous vous prions de nous excuser pour ce désagrément indépendant de notre volonté, et soyez assurés que nous restons mobilisés auprès de La Poste afin d'améliorer cette situation. En vous remerciant de votre fidélité.

GÉNIAL, TOUTES CES LETTRES !

Salut la rédac' :
J'ai deux questions :
Allez- vous créer Digimon sur Nintendo 64 ?
Allez-vous faire des combats sur carte ou sur Playstation comme ont fait les réalisateurs de Pokemon ?

Sylvain Mathiot,
70250 Romchamp

Le jeu vidéo de tes monstres digitaux arrive le 21 mars sur Playstation.
Il n'est pas prévu sur Nintendo.
Le jeu de carte existe, lui, depuis l'arrivée des Digimon en France ! Tu dois pouvoir trouver ce jeu chez ton magasin de jouets.
Amuse-toi bien, Sylvain !
(Sylvain cherche aussi des digi-camarades pour parler des Digimon, regardez dans la rubrique des digi-correspondants pour obtenir son adresse complète.)

Florian Husson,
91530 St. Cheron

Salut...
Je suis un fan Digimon, j'adore le livre Digimon, les BD sont super cools et surtout la page d'infos. Mais ce serait encore plus cool s'il y avait, par exemple, dans la page infos, un Digimon avec toute son évolution.
Est-ce que Wargreymon évolue en Skullgreymon ?
Jean-Richard Galante, 11 ans
93500 Pontoise

Whaou ! Merci pour ton enthousiasme. Nous aussi on adore le Digimonde et ses digi-monstres. Dès que notre digi-analyzer nous donne les infos, on vous montre la digivolution d'un Digimon. Pour l'instant, on vous montre la digivolution jusqu'au niveau champion et dès qu'on en saura plus, on verra les fantastiques évolutions des niveaux méga et même ultra !
Si Wargreymon évolue en Skullgreymon ? J'ai le sentiment que tu en sais plus que nous sur cette affaire, on lance tout de suite nos digi-chercheurs sur la piste de ce Skullgreymon !

LA DIGI-RÉPONSE !

Hello, les Digi-fans !
Voilà une question que vous êtes très très, mais alors vraiment beaucoup, à vous poser.
Et voici donc la Digi-réponse.

Quel est le Digimon le plus fort ?
Eh bien, on ne peut pas dire qu'existe LE Digimon le plus fort. Tout dépend de leurs possiblités de Digivolution. La plupart peuvent digivolver jusqu'au niveau Ultra, mais certains comme les Digimon de Taï ou de Matt digivolve jusqu'au niveau Méga avec l'aide du charme et du symbole de T.K. et Kari !
Mais tout dépend aussi de chacune des attaques. C'est l'alliance du Digi-sauveur, de son digivice qui vont faire la force du Digimon . Et les attaques vont être plus ou moins efficaces suivant le groupe auquel les Digimon appartiennent, une attaque de glace va neutraliser une attaque de feu...
Et c'est pour finir l'alliance et la complémentarité des Digimon qui leur permet de répondre coup pour coup à toutes les attaques.
La Digi-union fait la Digi-force !

Bonjour,
J'ai 10 ans et je m'appelle Soufiane.
J'adore les Digimon, mon préféré est Agumon.
Que voulez-vous dire sur les types Virus, Antivirus, Donnée ?
Pouvez-vous mettre plus d'informations sur les Digimon ?

Soufiane, 10 ans
77380 Combs-la-ville

Tu sais que le Digimonde est un monde virtuel. C'est-à-dire qu'il n'existe pas réellement mais que c'est un programme informatique qui le fait vivre.
En informatique, il existe des programmes d'attaques qu'on appelle Virus, pour détruire d'autres programmes ou des ordinateurs. Pour se défendre, on utilise des programmes appelés Antivirus. Voilà pourquoi les gentils Digimon sont de type Antivirus et les méchants Virus.
Les Données ne servent ni à se défendre ni à attaquer, elles sont neutres.
C'est promis, on fait tout ce qu'on peut pour mettre le plus de dig-infos possibles !

Mickael Clement,
30130 Bât

Bonjour,
Je m'appelle Anna Dos Santos, j'ai 10 ans et demi.
Je voudrais savoir :
1) comment s'appelle l'inventeur et le dessinateur de Digimon ?
2) Pourquoi Taï est-il le chef ?
3) Dans quel numéro ou épisode de Digimon y aura-t-il la sœur de Taï qui s'appelle Kari ?
Mon Digimon préféré c'est Patamon et mon personnage, c'est Taï.
Au revoir !

Anna Dos Santos
75018 Paris

Voilà, ma chère Anna, nos dig-réponses :
1) Le créateur du dessin animé à l'origine du Digimonde est Akiyoshi Hongo. Plusieurs dessinateurs se partagent ensuite l'adaptation en bandes dessinées.
2) Taï n'est pas officiellement le chef (il n'a jamais été nommé chef par les autres enfants). Mais comme il est plein d'audace et d'initiatives, c'est le plus souvent lui qui motive le groupe.
3) « Patience et longueur de temps font plus que force ni que rage » nous dit ce bon La Fontaine dans « Le Lion et le Rat ». La Fontaine est mort trop tôt pour raconter ses fables dans le Digimonde, mais suis patiemment les aventures de tes dig-héros et bientôt ta Kari apparaîtra.

CORRES-PONDANTS

Si vous cherchez un ou des correspondants pour échanger des lettres, des BD, des objets, etc. se rapportant aux Digimon, envoyez-nous un courrier où vous précisez vos attentes. Nous publierons ces informations dès le prochain numéro de Digimon !

Je voudrais correspondre avec quelqu'un de mon âge (11-13 ans) aimant Sailor Moon, Card Captor Sakura, Pokemon et bien sûr **DIGIMON** ! Réponse assurée !

Laura Chesnel
300 chemin de Bouillon
36130 Déols

Je veux correspondre avec quelqu'un qui ne parle QUE des Digimon (ou presque). Je cherche quelqu'un qui soit aussi dingue, à 100%, des Digimon, que moi ! Un garçon ou une fille, de mon âge (12 ans, presque 13), à deux ou trois années d'écart près.

Sylvain Mathiot
11 rue du Morbier
70250 Romchamp

Je suis Kari et mon Digimon, c'est le plus mignon de tous ! Et c'est aussi le plus fort ! Na ! Euh… Ah oui, je voulais créer un fan-club des Digi-Girls ! Alors, si vous êtes une fille, à vos stylos. SVP prenez les filles de la 2ème saison mais pas Kari… Merci beaucoup ! Je pourrai vous faire parvenir des super digi-infos sur Sora, Mimi, Yoki et… moi-même ! Un autre truc… ne prenez pas de Digimon, merci beaucoup c'est plus pratique. P.S. : Merci de ne pas envoyer des idioties !

Thaïs "Kari" Reichler
Av. des Grandes-Maresches, 36
1920 Martigny
VS/Suisse
foximon@dromadaire.com

Fan de Digimon, bonjour !
Je suis vraiment une fan de Digimon. La BD est méga cool, mais il faudrait rajouter à chaque numéro au moins une ou deux pages de renseignements sur un des digi-sauveurs *(ndlr : Bonne idée Virgine, on va y réfléchir !)*. Je recherche un correspondant ou une correspondante. Ça pourrait être amusant d'écrire à quelqu'un qui aime comme moi Digimon. Merci de me répondre à l'adresse suivante.

Virginie Billaud
8 rue Foury
92310 Sèvres

Digi-Courrier

Salut,
Merci mille fois pour ce livre Digimon que vous nous avez créé.
Il est superbe.
Mais au fait, j'aurai quelques petites questions pour vous :
- est-ce-que les paquets de 6 cartes à 10F qui se vendent dans les librairies font partie des cartes de la Digi-Bataille et où trouver les paquets de 62 cartes ?
Y aura-t-il un tournoi de Digi-Bataille organisé ?
Gros bisous à toute l'équipe et encore merci.

Nassim Toubal, 13 ans
92700 Colombes

La réponse est non ! Les petits paquets dont tu parles contiennent des cartes à collectionner (trading cards) sur le Digimonde et ses habitants. Mais elles ne permettent pas du tout de jouer à la Digi-Bataille. Tu peux trouver le jeu de départ Digi-Bataille chez un marchand de jouets ou en grandes surfaces.
Nos digi-pisteurs n'ont pas encore entendu parler de tournoi de Digi-Bataille, mais surveille les salons ou les conventions de jeux. Et puis, il ne tient qu'à toi d'organiser le premier tournoi de Digi-Bataille ! Fonce, Nassim, et gros bisous à toi aussi !

Clara Teyssèdre,
75013 Paris

Romain Taillez,
62620 Ruitz

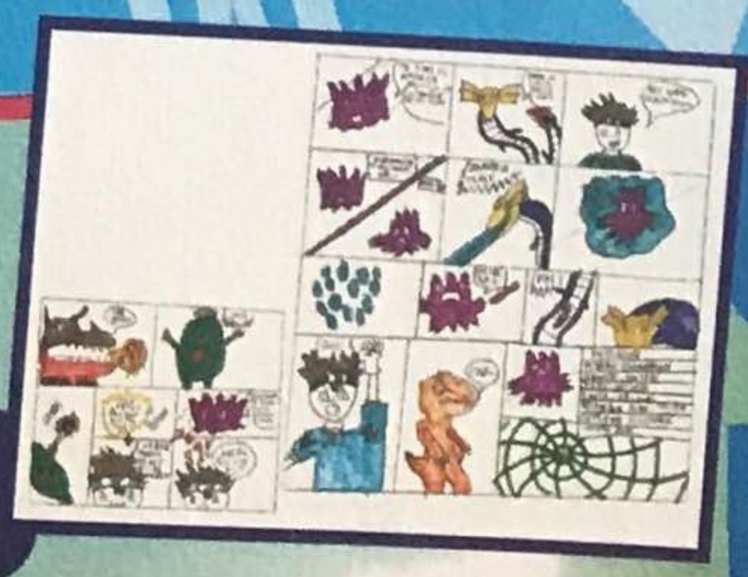
Nicolas Ochem,
Florange

Salut le digi-journal,
Moi c'est Samy,
Je voudrais savoir combien de Diiiiiiigiiiiimoooooon existent ?
Au fait, pourquoi ne faites-vous pas de concours de dessins ? Moi, je voudrais que vous agrandissiez le journal et que vous mettiez 2 BD et plus de digi-infos.
Allez, bye.

Samy Lemedy
80450 Camon

Salut Saaaaaaammmmyyyyyyy,
Howdo, sais-tu qu'il faut se lever de bonne heure pour compter tous les Digimon ? Si on rassemble les séries TV, la BD, le film, les jeux de carte ou le jeu Playstation, on arrive à près de 400 Digimon ! Et sans compter tous les nouveaux monstres inventés par les digi-fans !
Sinon, pour l'instant le journal restera sous cette forme, nous n'avons pas prévu d'augmenter le nombre de BD, mais nous essayerons encore et toujours de mettre le plus de digi-infos possibles !
Et nous faisons des concours de dessins, voyons ! Regarde sur ces pages tous les fabuleux dessins que nous avons chaisis !

George Depré,
88800 Parey
sous Montfort

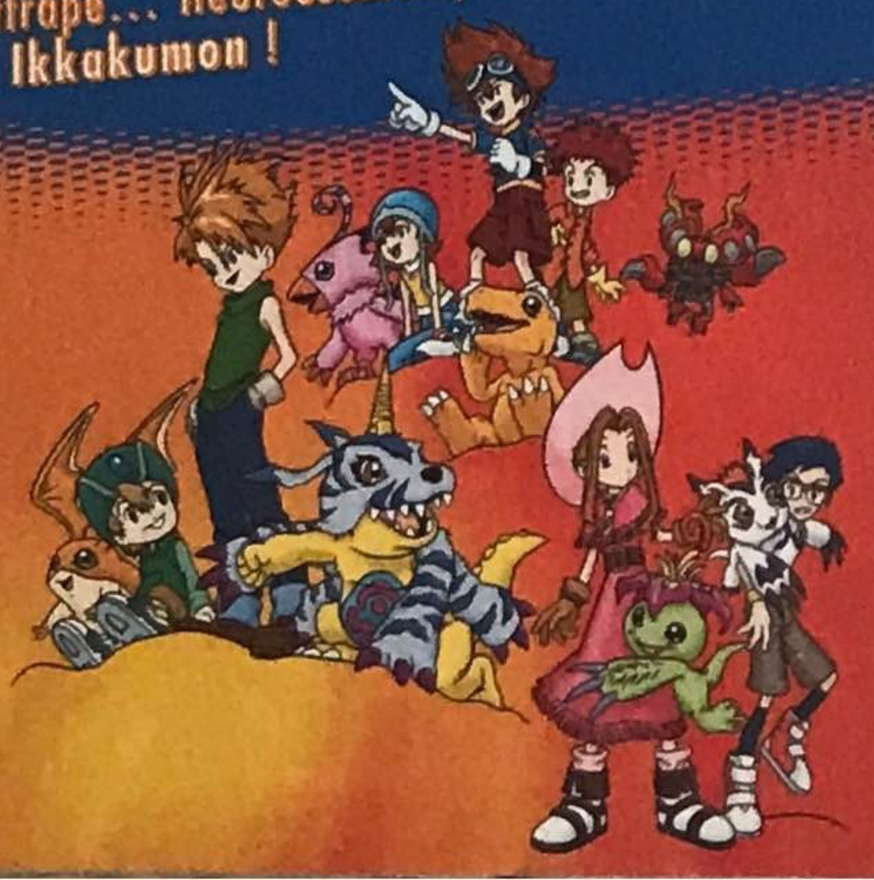


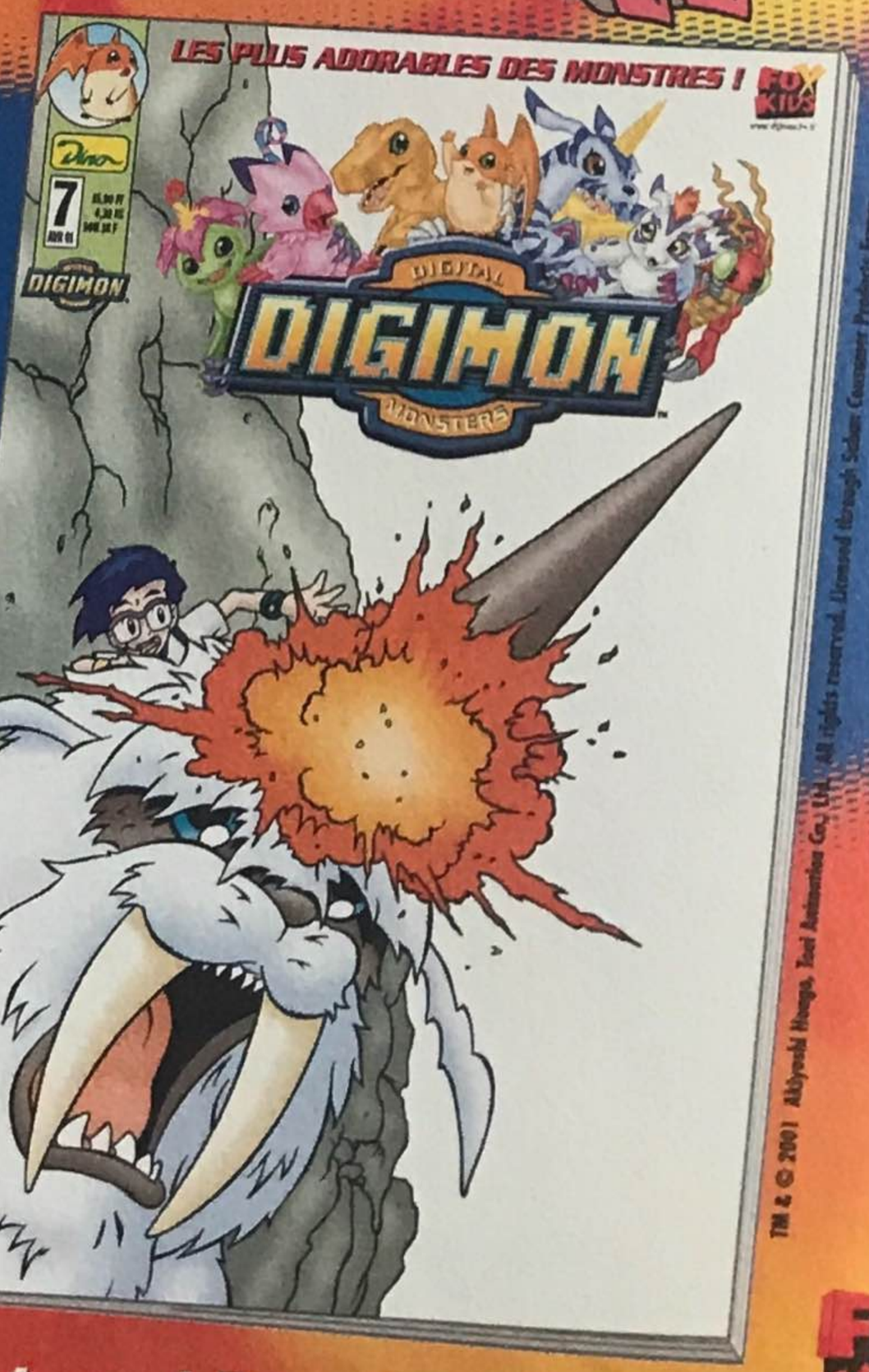
Pierre Prigent,
94000 Créteil

EN AVRIL, NE TE DÉCOUVRE PAS D'UN DIGI-FIL !

DIGIMON NUMÉRO 7
EN KIOSQUE
LE 11 AVRIL 2001 !

Après avoir rendu l'ours géant **Monzaemon** à sa gentillesse habituelle en le débarrassant d'une terrible roue noire, nos amis reprennent leur visite de l'île. En vue de la **montagne de l'infinité**, ils risquent de mourir de **froid** et de **faim** alors que Joe se montre plutôt ronchon. Mais ils trouvent des geysers et un réfrigérateur plein d'œufs. Sora leur prépare de succulents œufs sur le plat, Joe part réfléchir, **Matt** et **Taï** se disputent au sujet de la montagne. Joe et **Gomamon** partent escalader la montagne jusqu'à ce qu'ils croisent **Unimon**, un vieux Digimon très sage. Mais une roue noire le rattrape... Heureusement, Gomamon se digivolve en **Ikkakumon** !





Digimon ! Tous les jours sur

FOX KIDS™
www.digimon.tm.fr

TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co. Ltd. All rights reserved. Licensed through Saban Commerce Products France

www.foxkids.fr

mode d'emploi

1/ découpe suivant les pointillés

2/ pose ton "ne pas déranger" sur ta porte

3/ tape www.foxkids.fr

NE PAS DÉRANGER

je surfe sur foxkids.fr

www.foxkids.fr

FOX KIDS™

le site le mieux !

4/ participe aux forums et donne ton avis

5/ joue à tous les jeux, gagne des points et choisis des cadeaux.

6/ retrouve les pokémon, les digimon et tous tes personnages préférés...

www.foxkids.fr

© 2000 Toei Animation Co., Ltd. Tous droits réservés - © 1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures,inc/GAME FREAK,inc. TM & ® are trademarks of Nintendo Co.,ltd © 1999 Ninten

D'OH !!!

LES SIMPSON EN BD !

Dino

BONGO COMICS GROUP

TOUS LES MOIS SEULEMENT 15 F

© & TM TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

MATT GROENING

SPRINGFIELD

© 2001 BONGO ENTERTAINMENT, INC. THE SIMPSONS © & TM TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION.

RETROUVE LES SIMPSON EN KIOSQUE
À PARTIR DU 7 MARS 2001 !

IZZY & TENTOMON

TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France

DIGITAL MONSTERS DIGIMON

Dino

FOX KIDS

www.digimon.tm.fr

29 Unimon

30 Leomon

31 Ogremon

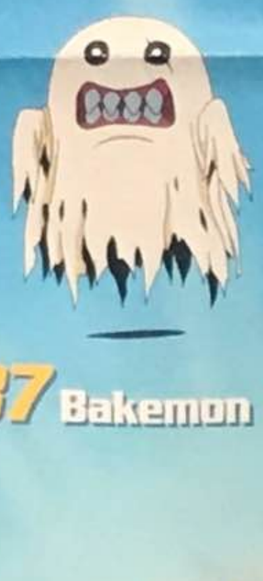
32 Devimon

33 Frigimon

34 Mojyamon

35 Sukamon

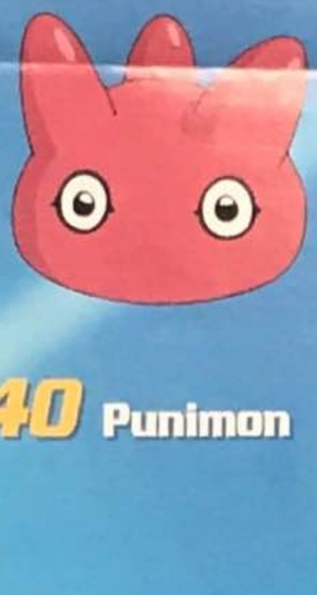
36 Centarumon



37 Bakemon

38 Elecmon

39 Botamon



40 Punimon

41 Poyomon

DIGITAL MONSTERS

DIGIMON™

42 Yuramon

43 Angemon

44 Whamon

45 Drimogemon

46 Etemon

47 Gazimon

48 Pagumon

49 SkullGreymon

50 Kokatorimon

51 Tyrannomon

52 Piximon

53 Datamon

54 MetalGreymon

FOX KIDS
www.digimon.fm.fr

TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France.

Dino