

LES PLUS ADORABLES DES MONSTRES !

FOX KIDS

www.digimon.fr



Dino

5 FÉV 01

15,00 FF
4,30 FS
DOM 18 F

DIGIMON MONSTERS

EN CADEAU !
2 MÉGA POSTERS !



DIGITAL DIGIMON MONSTERS



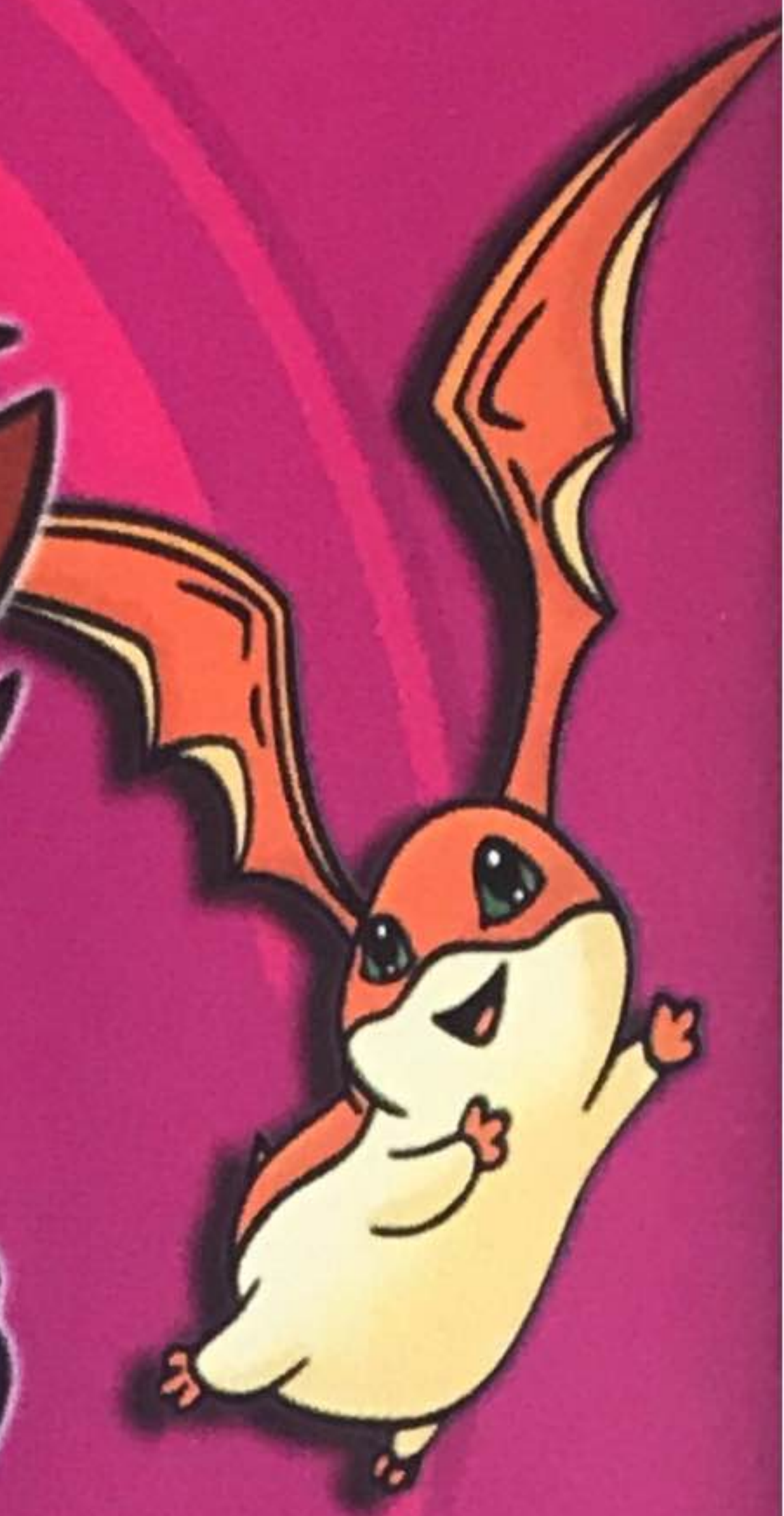
KABUTERIMON !
MÉGA ÉLECTROCHOC !



TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved.
Licensed through Saban Consumer Products France

Fais le plein de digicadeaux !

*Gagne des peluches, des figurines, des jeux vidéo
en jouant dès maintenant par téléphone...*



0892 7000 866



2
MÉGA POSTERS XL



C'EST PARTI !
En avant pour de la Digi-
action pleine d'électricité !



BIENVENUE DANS LE DIGIMONDE !
Que s'est-il passé jusqu'ici ?



ABONNEZ-VOUS !
Plein de bonnes raisons
pour vous abonner à
Digimon.



HOT MONSTUFF
Ce mois-ci, des Digimon à
porter, un jeu et des
autos miniatures.



DIGI-DOWNLOAD
Pour tout savoir sur Mimi
et sur les Digimon



DIGI-COURRIER DES MONSTRES
Trois pages pleines de lettres
et de dessins



DIGI-GUIDE TÉLÉ
Tous les horaires et les épisodes
à regarder ce mois-ci



PRÉPAREZ-VOUS !
Les grandes lignes de la prochaine
aventure des Digimon



ATARI
Youpi ! Les résultats
du concours n° 3 : les
gagnants des 20 posters
plastifiés !



MATT



Il joue les durs et, de prime abord, il a l'air d'avoir un sale caractère. Mais son look de rebelle et son humour caustique sont juste un masque derrière lequel il cache ses véritables sentiments.



TSUNOMON



GABUMON



GARURUMON

RÉSUMÉ

Au cours de leur dernière aventure, nos amis et leurs Digimon, qui sont aussi nos amis d'ailleurs, errent la gorge sèche dans la terrible chaleur d'un grand désert. Enfin, ils atteignent le village de Yokomon, le plus mignon des Digimon. Mais au moment où ils vont recevoir des rafraîchissements, c'est de l'air brûlant qui est soufflé sur eux : **MERAMON**, le farouche gardien du volcan tout proche, le **Miharashi**, devient complètement fou et menace de transformer le village en une mer de flammes. Evidemment, Tai et sa bande ne restent pas les bras croisés. Durant un combat étonnant, Biyomon se digivolve en un oiseau de feu, **Birdramon**, et bat Meramon. Juste après, une étrange **Roue Noire** s'échappe du dos du Digimon de Feu...



TAI

S'il y a de l'action, vous pouvez être sûr que Tai n'est pas loin. Bien sûr, il pourrait être plus raisonnable de temps en temps, mais c'est lui qui dirige l'équipe... en tout cas, il voudrait bien !



KOROMON



AGUMON

GREYMON



SORA

Sora joue un peu les grandes sœurs avec les autres. Parfois, elle aimerait bien ne pas avoir toutes ces responsabilités, mais son sens du devoir l'empêche de se laisser aller.



YOKOMON

BIYOMON

BIRDAMON

MIMI

Très « poupée Barbie » et complètement gâtée, Mimi ne semble absolument pas à sa place dans l'univers sauvage du Digimonde. Son occupation favorite : se plaindre. Même dans les pires dangers, elle s'inquiète de la propreté de sa tenue rose.



T.K.

Le petit dernier du groupe. Il essaie d'être courageux et d'agir comme un grand. Son objectif numéro un : ne pas montrer sa peur devant les autres.



TOKOMON



PATAMON



ANGEON



IZZY

Pour un fada d'ordinateurs et de high-tech comme Izzy, le Digimonde est un vrai paradis. C'est la « grosse tête » de l'équipe et il n'aime rien tant qu'une énigme à résoudre. Heureusement pour lui, le Digimonde n'en manque pas !



MOTIMON

TENTOMON



TANEMON



PALMON



TOGEMON



KABUTERIMON



IKKAKUMON



GOMAMON

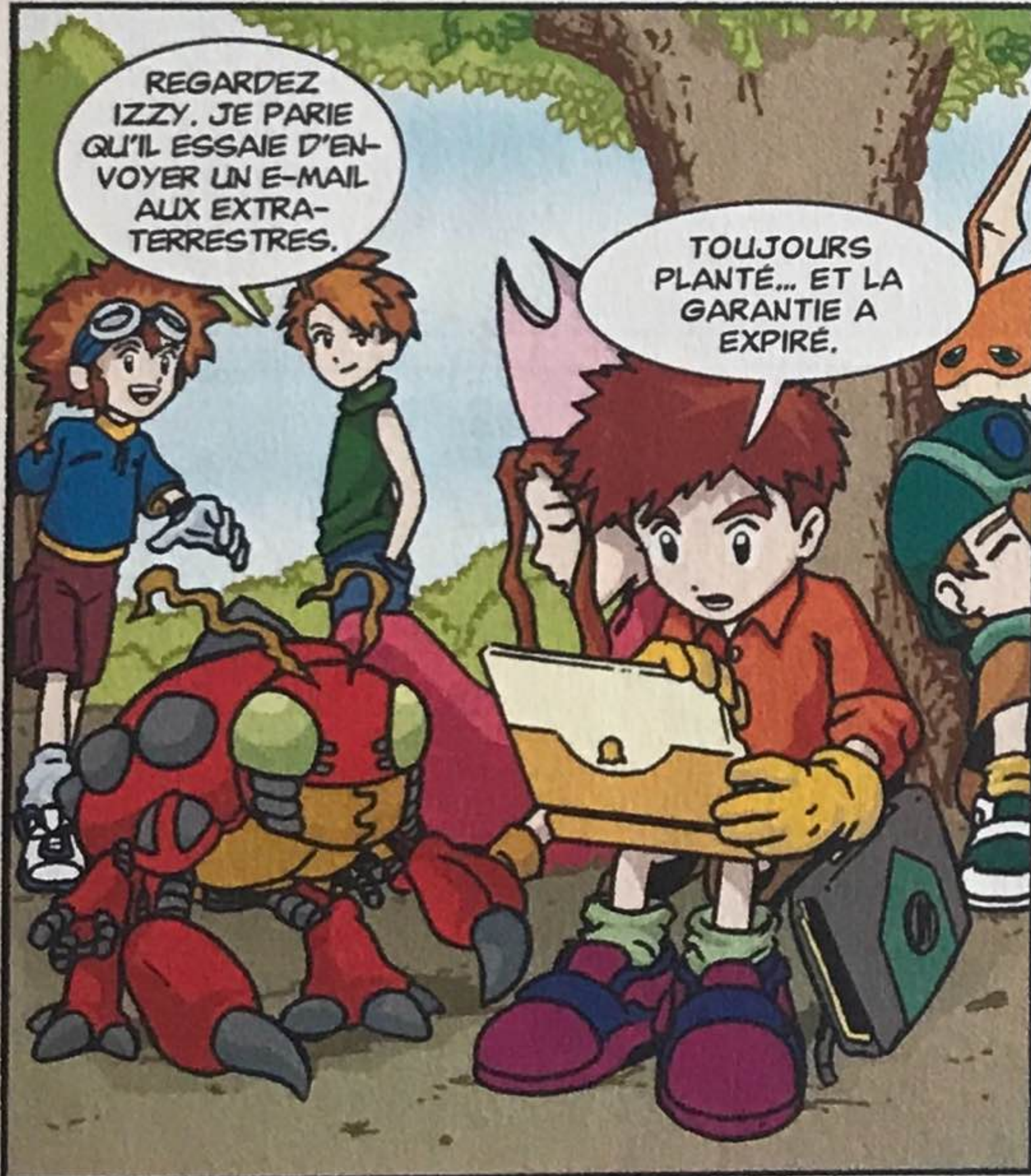


BUKAMON

JOE

C'est le pessimiste du groupe : pour lui, quand ça ne va pas mal, c'est que ça va très mal ! La seule chose qu'il sache faire sans râler, c'est prendre ses jambes à son cou.



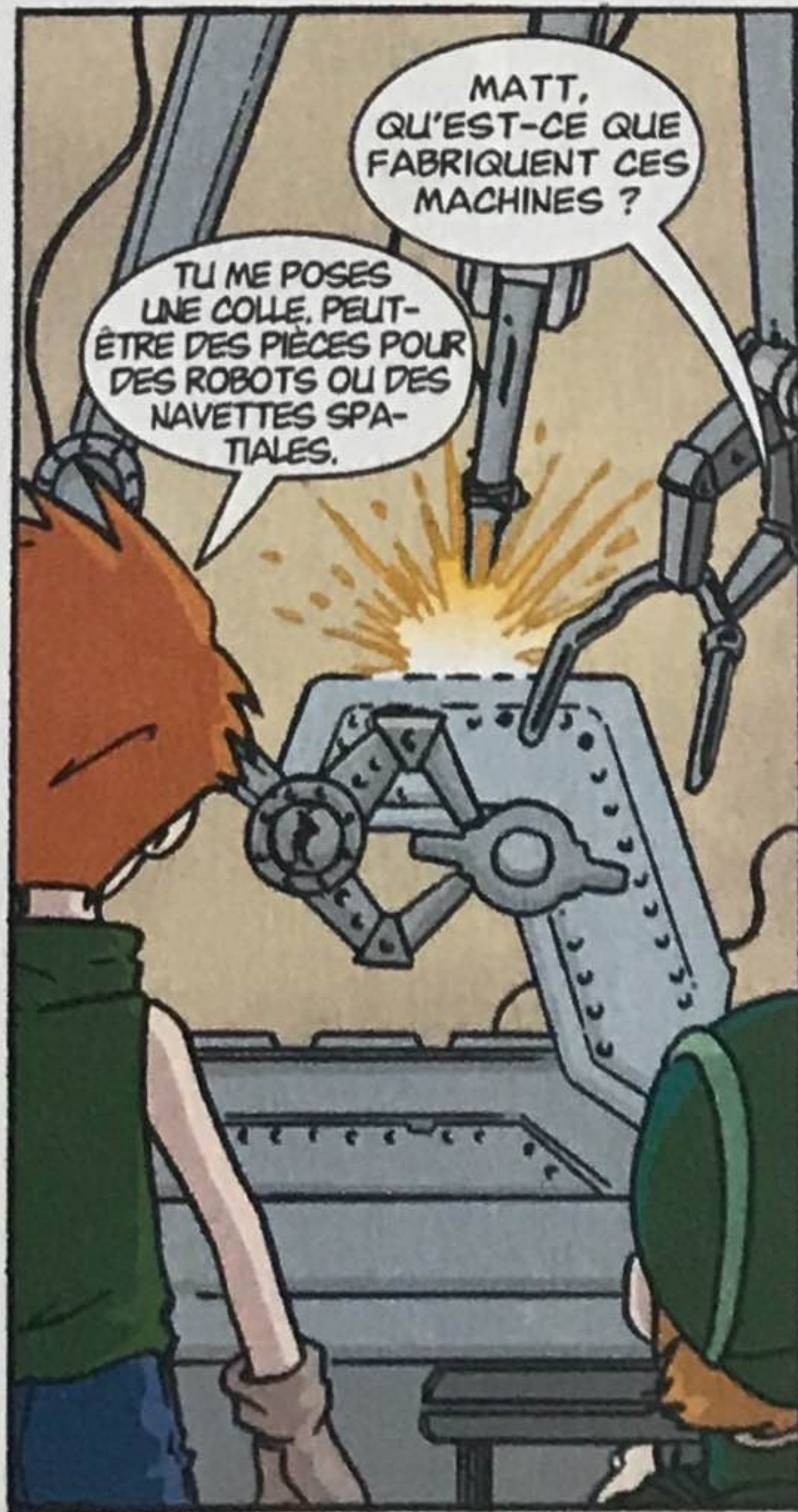
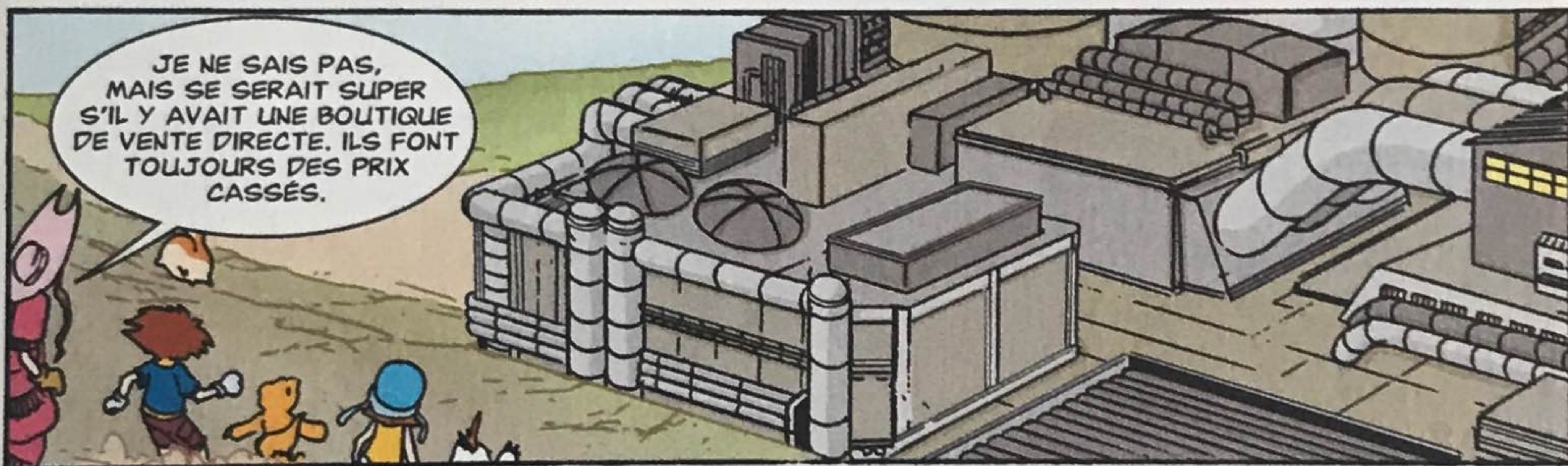
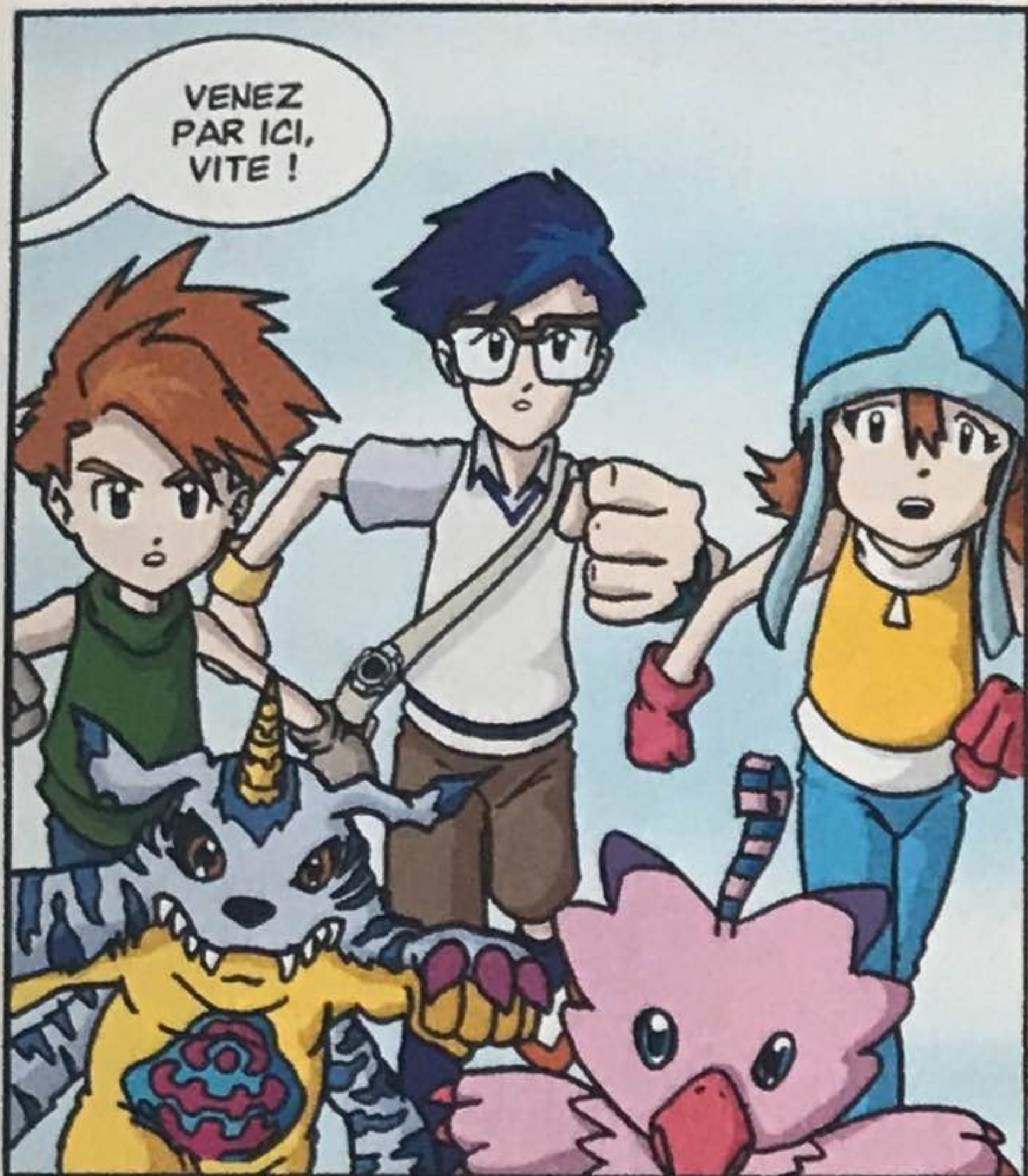


DESSIN - RYAN HILL; COULEURS - DIGITAL BROOME; TRADUCTION - TRISTAN LAPOUSSIÈRE; LETTRAGE - CLAUDIA BRÔMEL; RÉDACTEUR - KARIM JBARA; RÉDACTRICE EN CHEF - ANNE BERLING

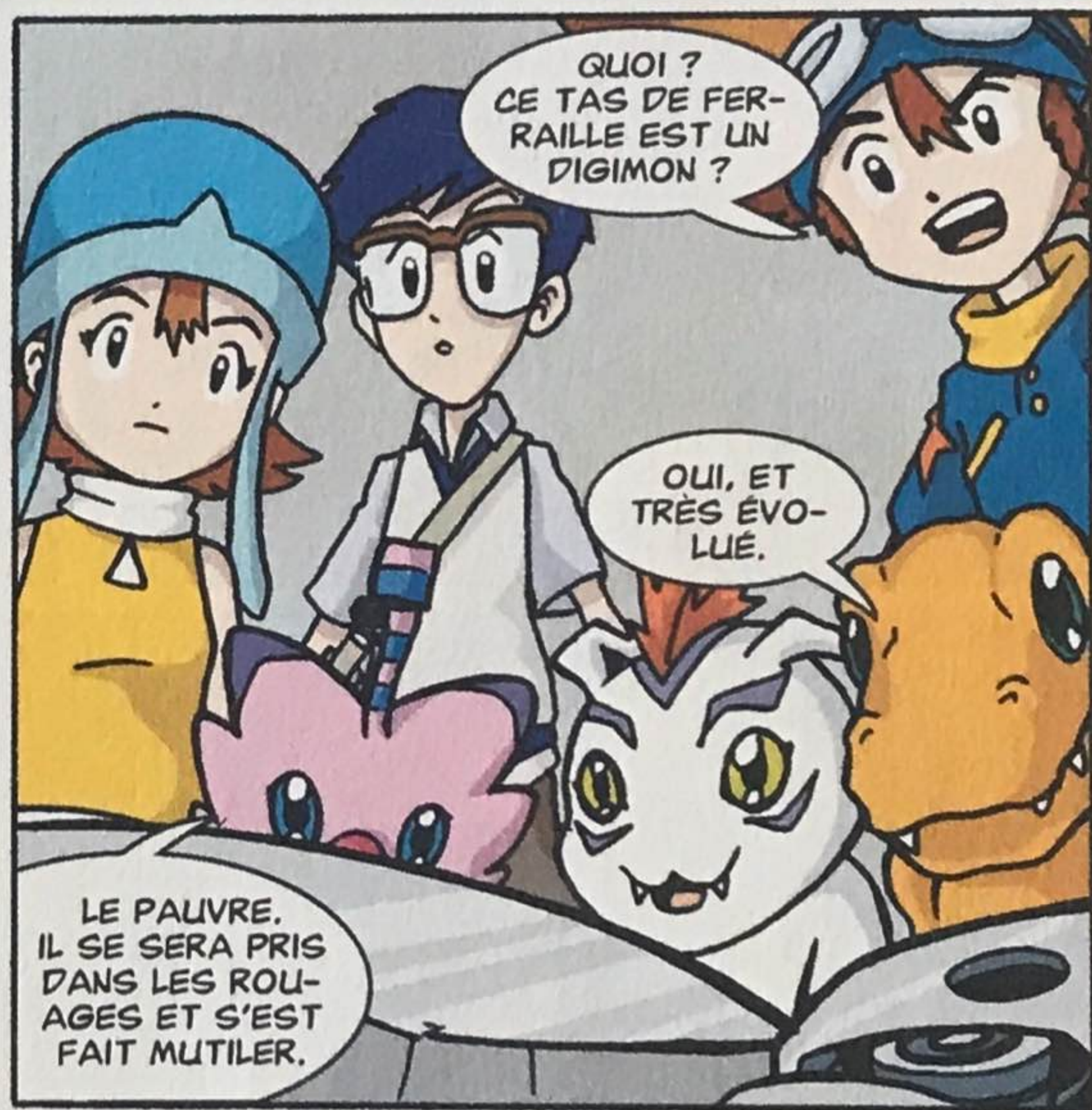
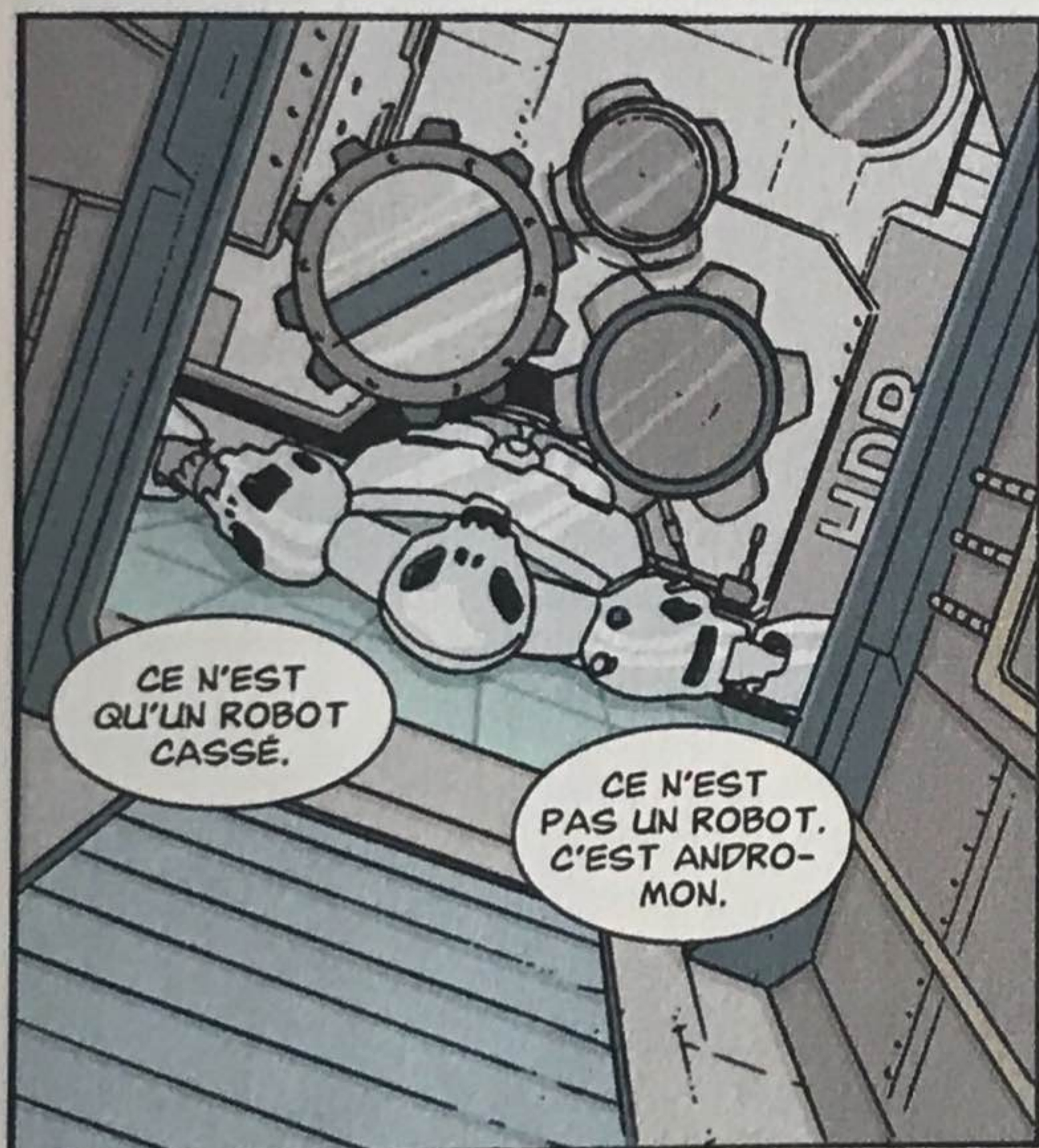
HABUTERIMON : MÉGA ÉLECTROCHOC !

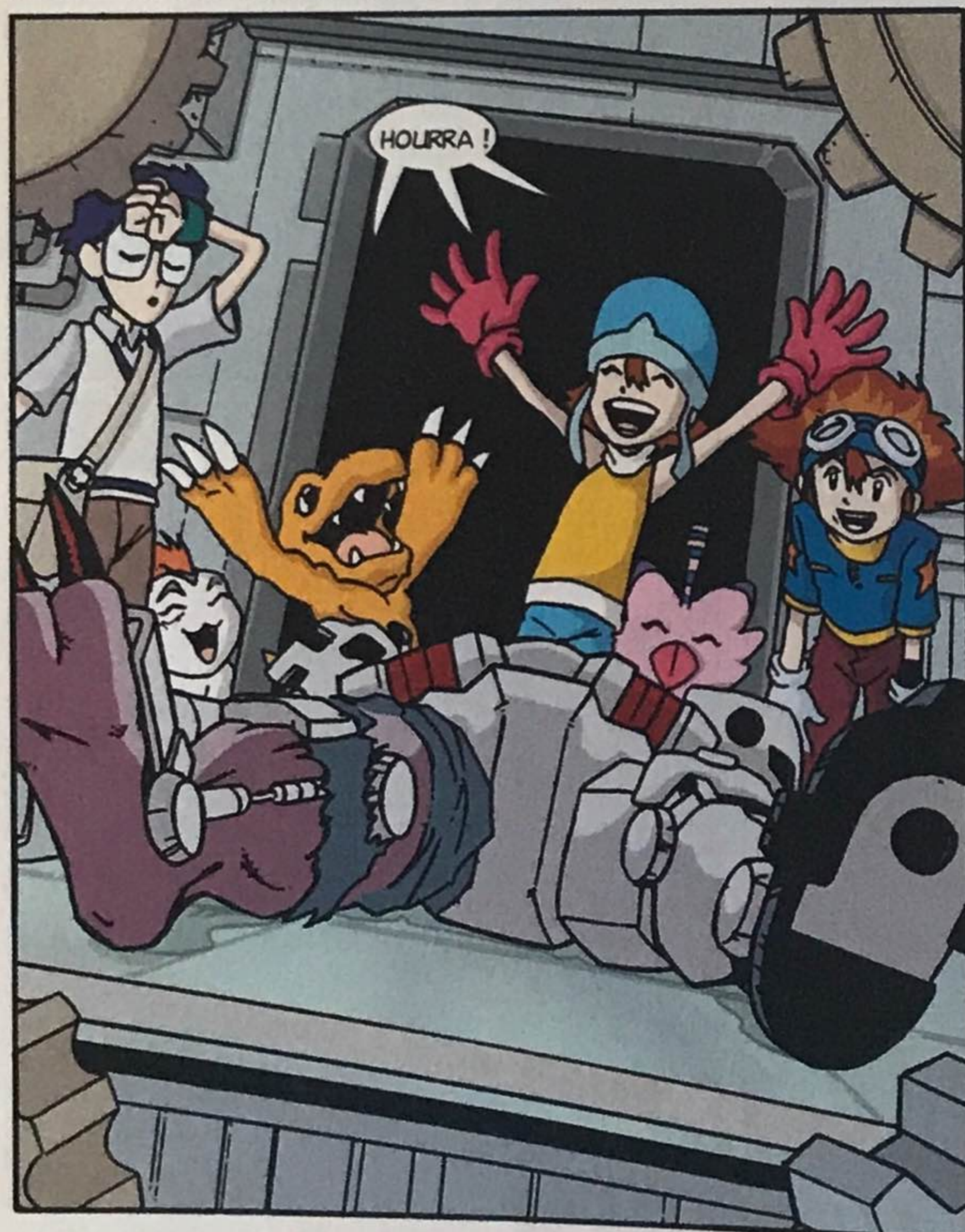
Une publication Dino Entertainment France SARL : 143 bis, avenue de Verdun, 92442 Issy les Moulineaux Cedex - Directeur de la publication : Christian Neuber - Comité de Direction : Christian Neuber, Sigrun Kaiser, Max Müller - Rédactrice en Chef : Anne Berling - Rédacteur : Karim Jbara - Traducteur : Tristan Lapoussière - Collaborateurs : Michael Groenewald, Michael Schweitzer - Marketing, Relations Presse : Jérôme Aragnou - Abonnements : Digimon, Service abonnements, B961, 60732 Ste Geneviève Cedex - Maquette : Amigo Grafik ; Tab Werbung - Fabrication : Sylvia Türk - Photogravure et Impression : VPM, Rastatt, Allemagne - Distribution : Transports Presse - Contact dépositaires de presse : Motor Presse France, Jacques Gatellier, Raphaëlle Guillaud - Commission Paritaire en cours - ISSN en cours - Dépôt légal février 2001 - Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Reprints US-DIGIMON #5 "Kabuterimon's Electro Shocker !" TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. DIGIMON DIGITAL MONSTERS and all characters, names and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Toei Animation Co., Ltd. and are used under license. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France - Tél. 01 41 19 70 30

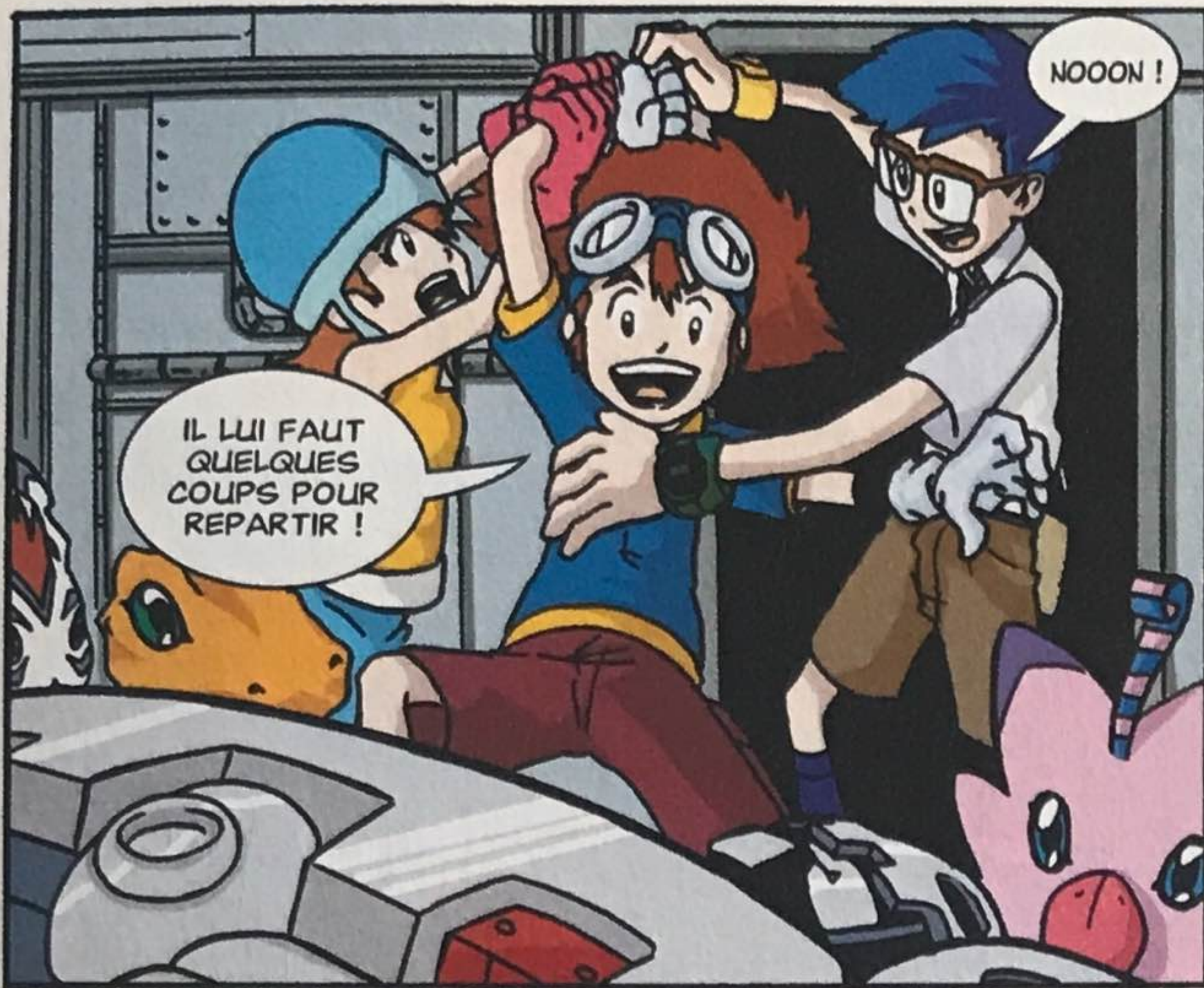












Nom: _____
 Prénom: _____
 Age: _____

Adresse: _____



la télé la mieux!

www.foxkids.fr

Digi-interro-surprise n°2

commentaire de la maîtresse →

Tu penses être le meilleur en Digimon ? As-tu vraiment bien révisé pour cette nouvelle interro ?... Si tu regardes Fox Kids tous les jours, tu n'as pas trop de soucis à te faire !

Consignes:

Joue pour gagner l'un des fabuleux digi-cadeaux en répondant correctement aux questions suivantes et renvoie cette page ou recopie-la sur papier libre avant le 31 mars 2001 à : La Digi-interro surprise n°2 Cedex 3111 - 99311 Paris Concours.

1 Où habite Devimon ?

- À la Garenne Colombes
- Dans le vortex
- Sur le mont de l'infini

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids

2 Qui est Elecmon ?

- Le gardien de l'électricité
- Le gardien du Digimonde
- Le gardien des bébés Digimon

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids

3 Où naissent les Digimon ?

- Dans des digioeufs
- Dans des digiboîtes de conserve
- Dans des arbres à Digimon

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids

4 Qui est le plus méchant des Digimon ?

- Beurkmon
- Devimon
- Orgremon

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids

5 Parmi ces 3 attaques, quelle est l'attaque de Patamon ?

- Boule puante
- Prout puant
- Boule tonnerre

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids

6 Quels sont les 3 premiers stades de la Digivolution ?

- Entraînement, combat, champion
- Échauffement, musculation, étirement
- Entraînement, disciple, champion

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids

7 Quels sont les 2 enfants qui se disputent souvent ?

- Sora et Mimi
- Roger et Maurice
- Matt et Tai

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids

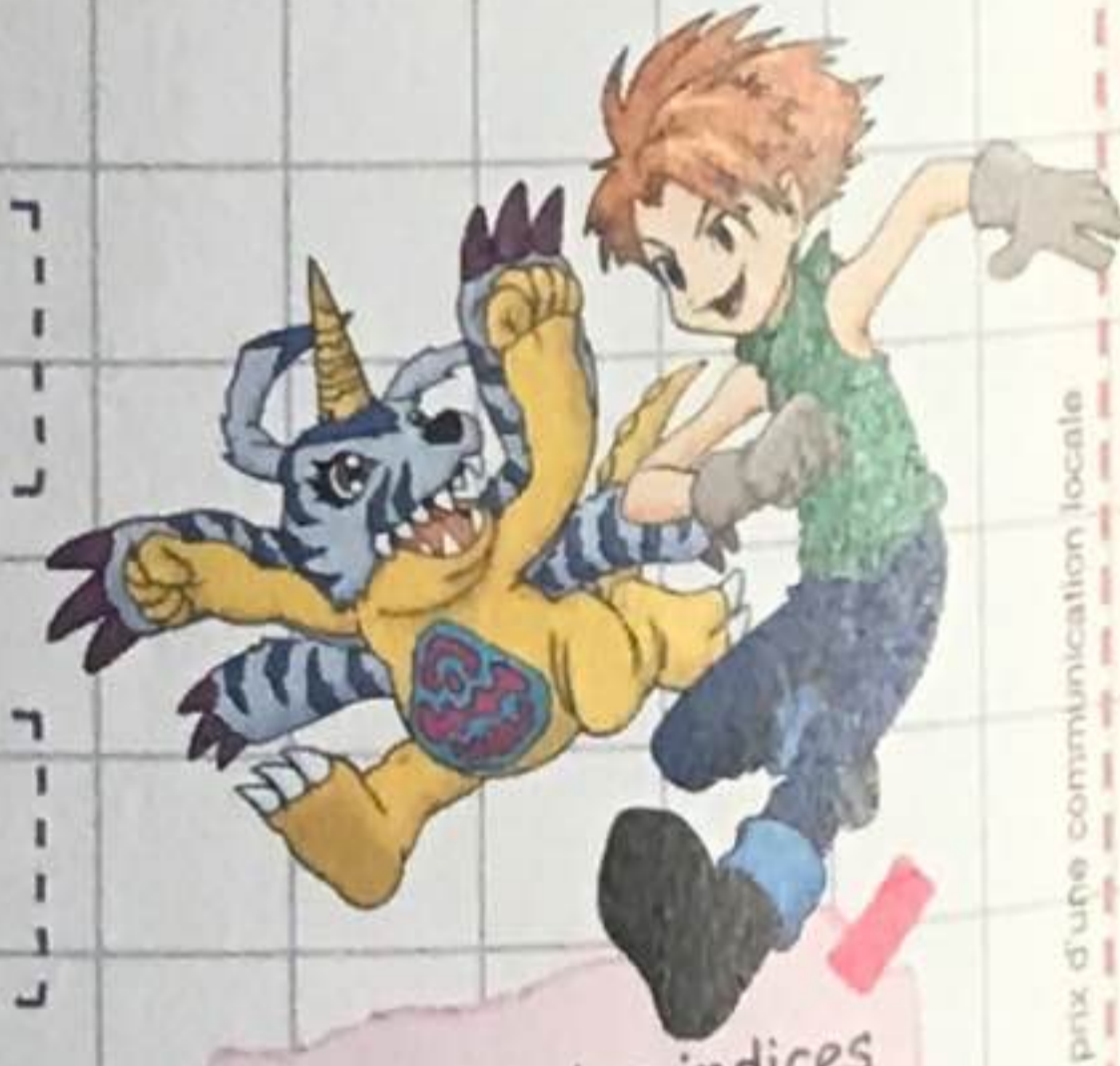
8 De quel instrument de musique joue Matt ?

- Du pipeau
- De l'accordéon
- De l'harmonica

Joker
Place ici 3 logos Fox Kids



Si tu n'as pas la bonne réponse, il y a les jokers Fox Kids !! Imprime-les sur Internet ou découpe-les partout où ils se trouvent ou dessine-les... Bref, utilise ton imagination !



Trouve des indices sur Fox Kids ou sur www.foxkids.fr ou en téléphonant au 08 36 68 7000 (2.21 frs/mn)

Les bons points c'est nul !
Les jokers c'est top!



www.digimon.tm.fr

Un tirage au sort déterminera les 3275 gagnants le 16 avril 2001.
 Jeu gratuit sans obligation d'achat du 08/01/01 au 31/03/01 pour Fox Kids France en France Métropolitaine (Corse comprise, réservé aux mineurs), avec bulletin dans TELE STAR No 1267, dans TELE POCHE No 1823, dans LE JOURNAL DE MICKEY No 2535 et No 2536, dans KID'S MANIA No 15, dans PTIT LOUP No 143, dans J'AIME LIRE No 289, dans MICKEY PARADE No 254 et dans PICSOU MAGAZINE No 349, dans DIGIMON MAGAZINE No 5. Le bulletin de participation (par tiré à part) peut être obtenu en imprimant le bulletin disponible sur le site Internet www.foxkids.fr (prix d'une communication locale) ou peut être recopié sur papier libre en lettres capitales. Règlement complet disponible gratuitement à l'adresse du jeu. Remboursement du timbre de participation et de règlement complet sur demande jointe au tarif lent en vigueur base -20 grammes. Règlement complet déposé chez Maître Le Honset, huissier de justice, 92 rue d'Angville, 78512 Rambouillet. Un seul gain par personne (même nom, même prénom, même adresse). Toute participation ou demande incomplètes, illisibles, raturées ou avec des coordonnées erronées ou envoyées après date ou qui s'avère une fausse identité après vérification, sera considérée comme nulle. Les coordonnées des participants pourront être traitées par informatique. Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 Janvier 1978, les tuteurs légaux possèdent un droit d'accès, de rectification ou de radiation des informations nominatives concernant leurs enfants mineurs en écrivant à l'adresse du jeu.



© Marques déposées. Kellogg Company

Alors ?
 Tu penses avoir les bonnes réponses ?
 N'espère pour toi ! Tu pourras
 peut-être gagner l'un des
3275 cadeaux
 suivants :



la télé la mieux !

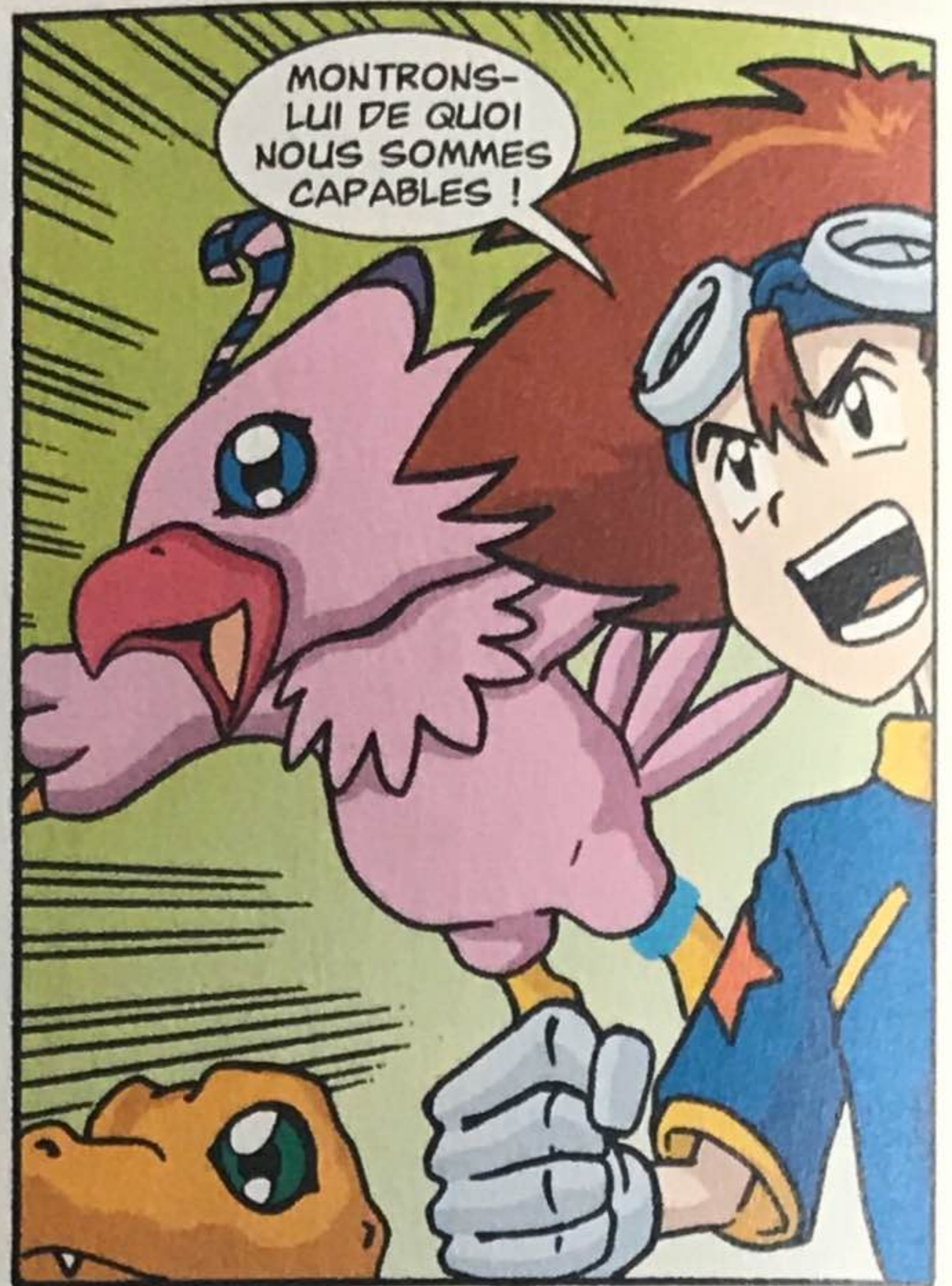
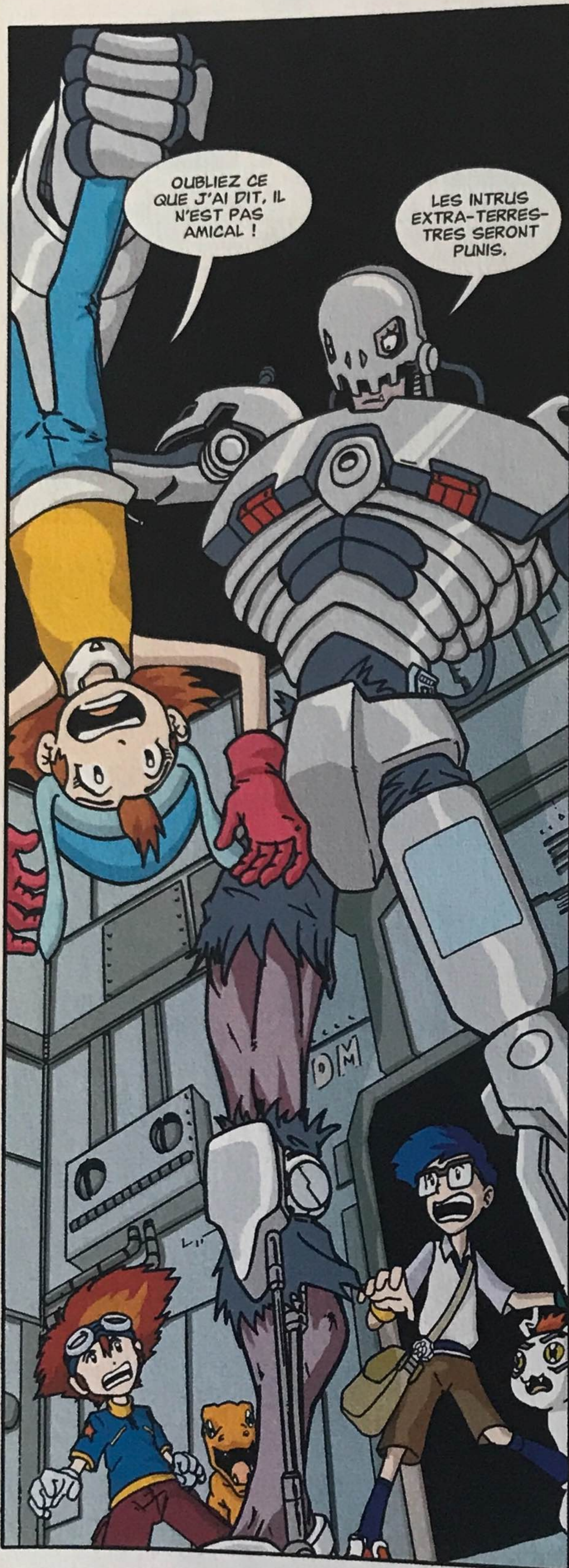


- 1 5 vélos Digimon
- 2 10 trottinettes Digimon
- 3 35 Digimondes Majorette
- 4 150 parures de lit Digimon
- 5 15 skateboards Digimon
- 6 50 sacs à dos Digimon*
- 7 150 abonnements au magazine Digimon
- 8 100 montres Digimon
- 9 100 réveils Digimon
- 10 120 peluches ventouses Digimon*
- 11 100 tirelires Digimon (7 personnages différents)
- 12 200 posters FOXIZ Digimon (papier magnétique + magnets à collectionner).
- 13 65 Memory Digimon (Ravensburger).
- 14 50 montres Fox kids
- 15 30 packs Graphit Digimon
- 16 120 peluches musicales Digimon*
- 17 65 boîtes de Digimon Tattoos (Ravensburger).
- 18 100 hottes : un plumier métal + un classeur + un cahier Digimon
- 19 800 coffrets Majorette
- 20 360 paires de chaussettes Digimon
- 21 650 albums Panini, avec chacun 5 pochettes d'autocollants (*parmi un assortiment de plusieurs créations).

Retrouve Digimon sur Fox Kids tous les jours à 7h55 et 17h00, et aussi à 9h25 le mercredi et le week-end

Fox Kids est disponible sur **CANALSATELLITE** et sur le câble

Visuels non contractuels. Digimon : TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved.







ENTRE-TEMPS...

QUE FAIS-TU, IZZY ?

J'ESSAIE D'ACCÉDER À CETTE SOURCE D'ÉNERGIE.

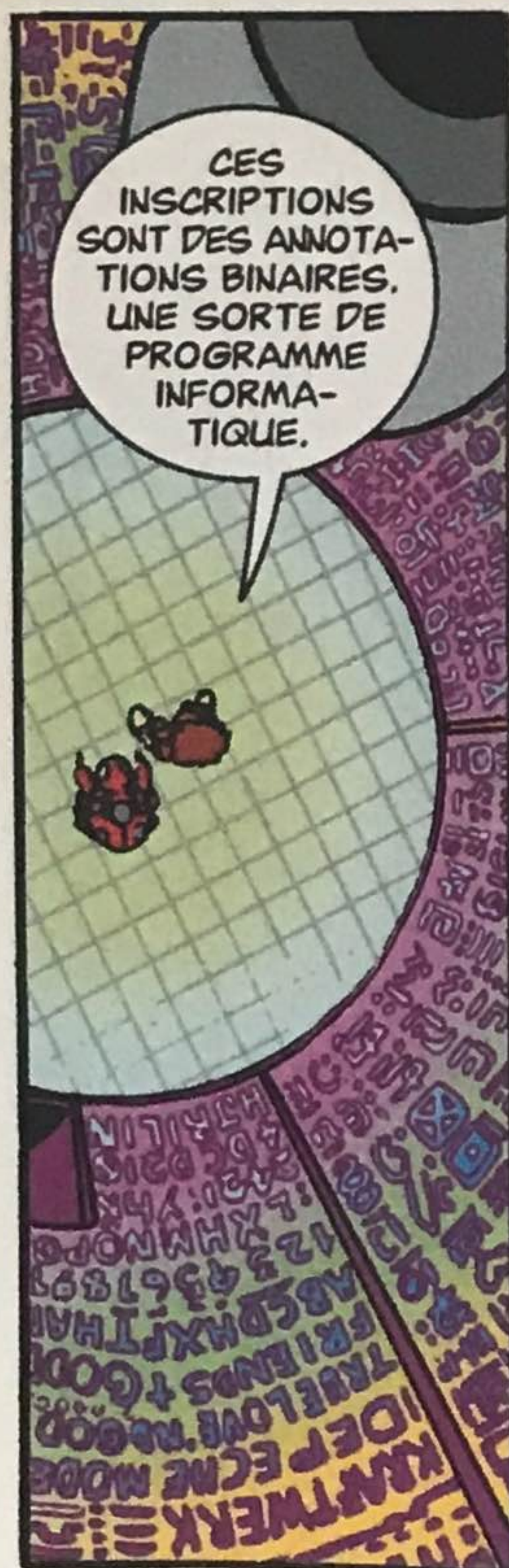


SI J'ARRIVE À ACTIONNER CET ENGIN, NOUS POURRONS NOUS SERVIR DE MON ORDINATEUR POUR APPELER DU SECOURS.



AH-AH ! J'AI DÉCOUVERT UN PANNEAU D'ACCÈS AUX COMMANDES INTERNES.

LAISSE-MOI VOIR, IZZY. DE QUOI S'AGIT-IL, AU JUSTE ?

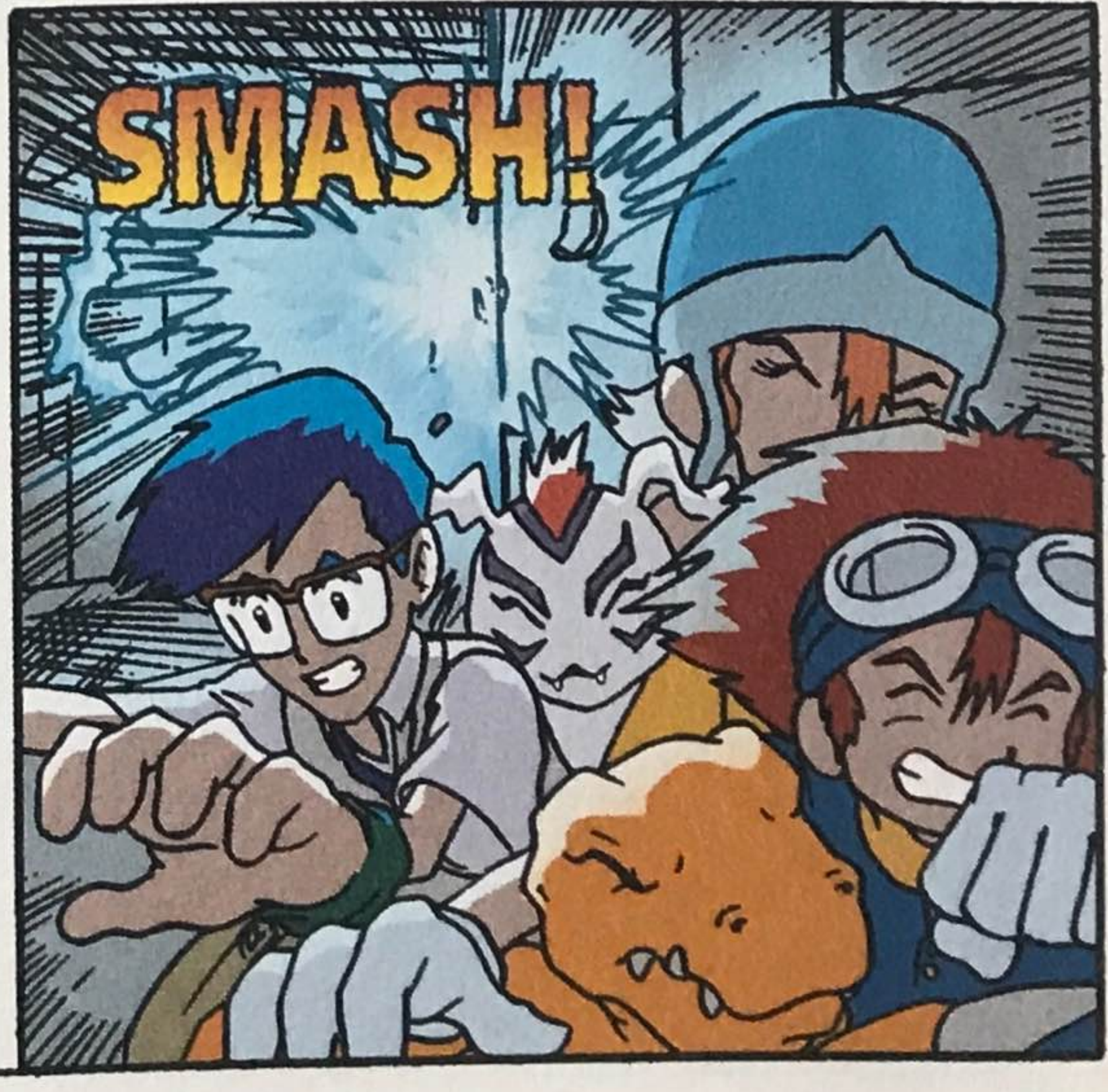
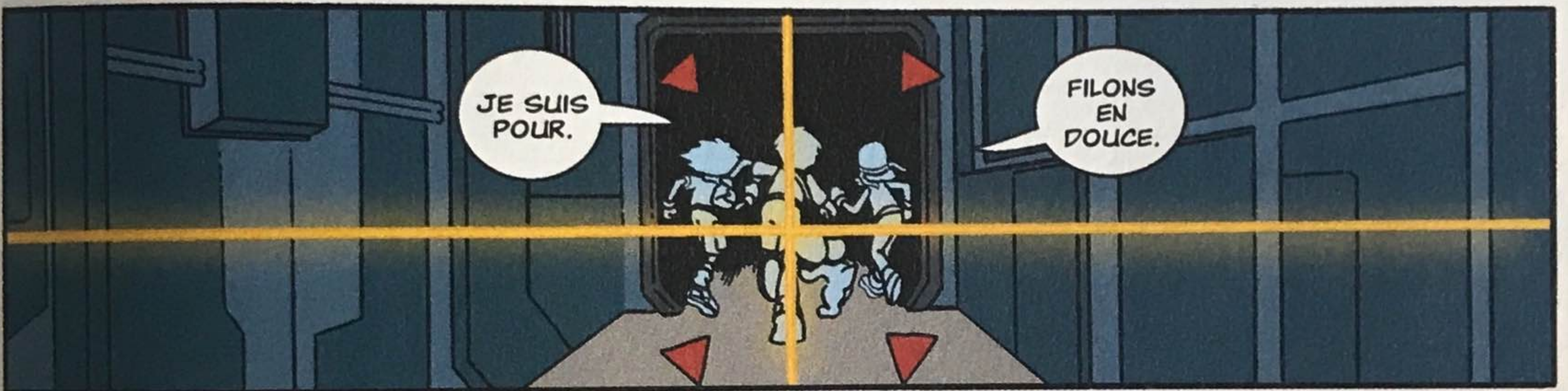


CES INSCRIPTIONS SONT DES ANNOTATIONS BINAIRES. UNE SORTE DE PROGRAMME INFORMATIQUE.



UN PROGRAMME TRÈS COMPLEXE, MÊME.







DANS LE GÉNÉRATEUR...

AURAI-JE EFFACÉ LE MAUVAIS PROGRAMME ?

C'EST UNE POSSIBILITÉ À NE PAS NÉGLIGER. POURQUOI NE PAS ESSAYER DE LE RECRÉER ?



BONNE IDÉE.

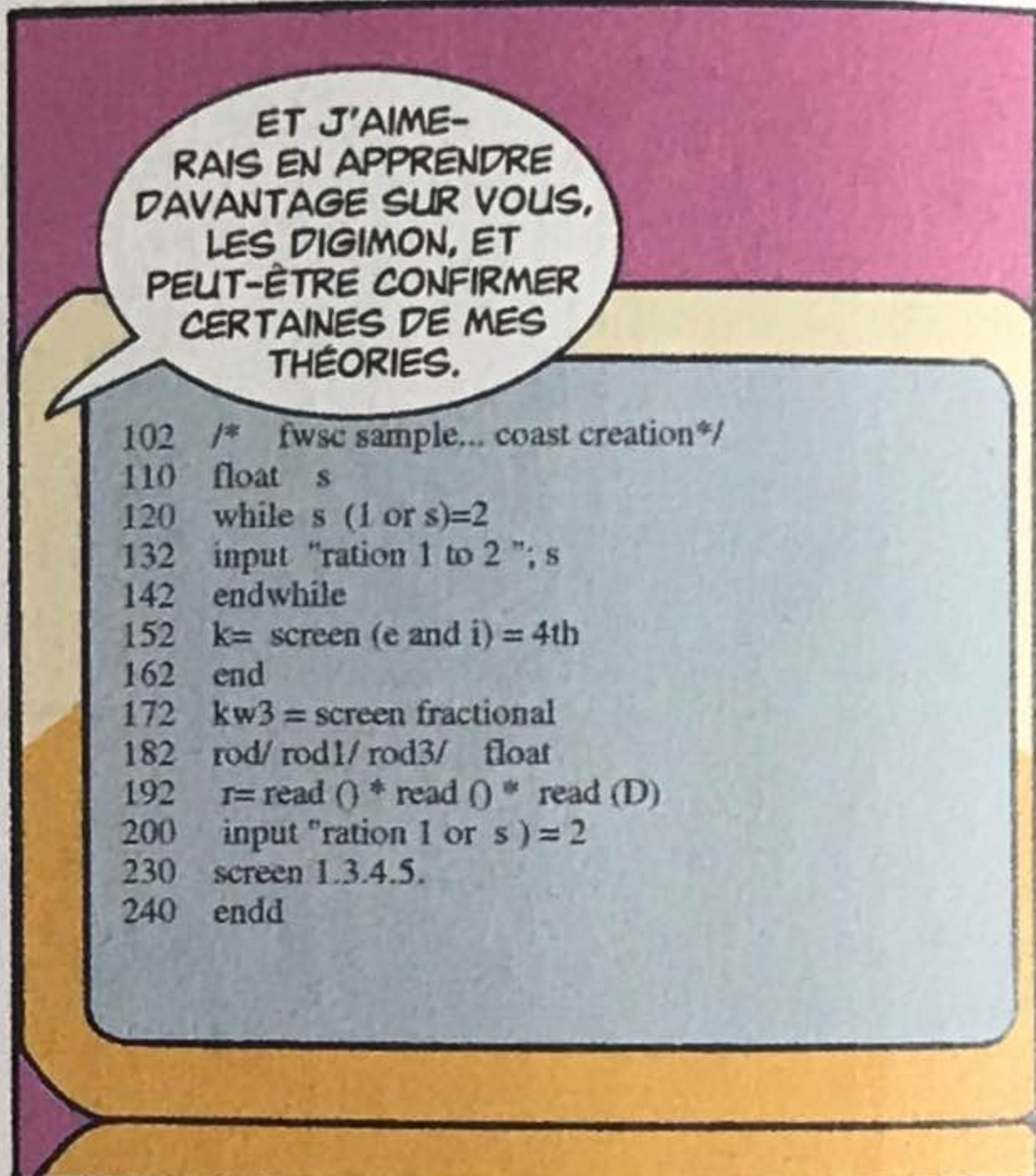


UN COUP DE PEINTURE MÉTALLIQUE ICI...



J'ADMIRE LE FAIT QUE TU CONTINUES À TRAVAILLER PENDANT QUE TES AMIS S'AMUSENT. NE TE SENS-TU JAMAIS UN PEU EXCLU ?

PAS DU TOUT. J'ESSAIE SIMPLEMENT DE DÉTERMINER COMMENT NOUS SOMMES TOUTS ARRIVÉS ICI.



ET J'AIME-RAIS EN APPRENDRE D'AVANTAGE SUR VOUS, LES DIGIMON, ET PEUT-ÊTRE CONFIRMER CERTAINES DE MES THÉORIES.

```
102 /* fwsc sample... coast creation*/
110 float s
120 while s (1 or s)=2
132 input "ration 1 to 2 "; s
142 endwhile
152 k= screen (e and i) = 4th
162 end
172 kw3 = screen fractional
182 rod/ rod1/ rod3/ float
192 r= read () * read () * read (D)
200 input "ration 1 or s ) = 2
230 screen 1.3.4.5.
240 endd
```



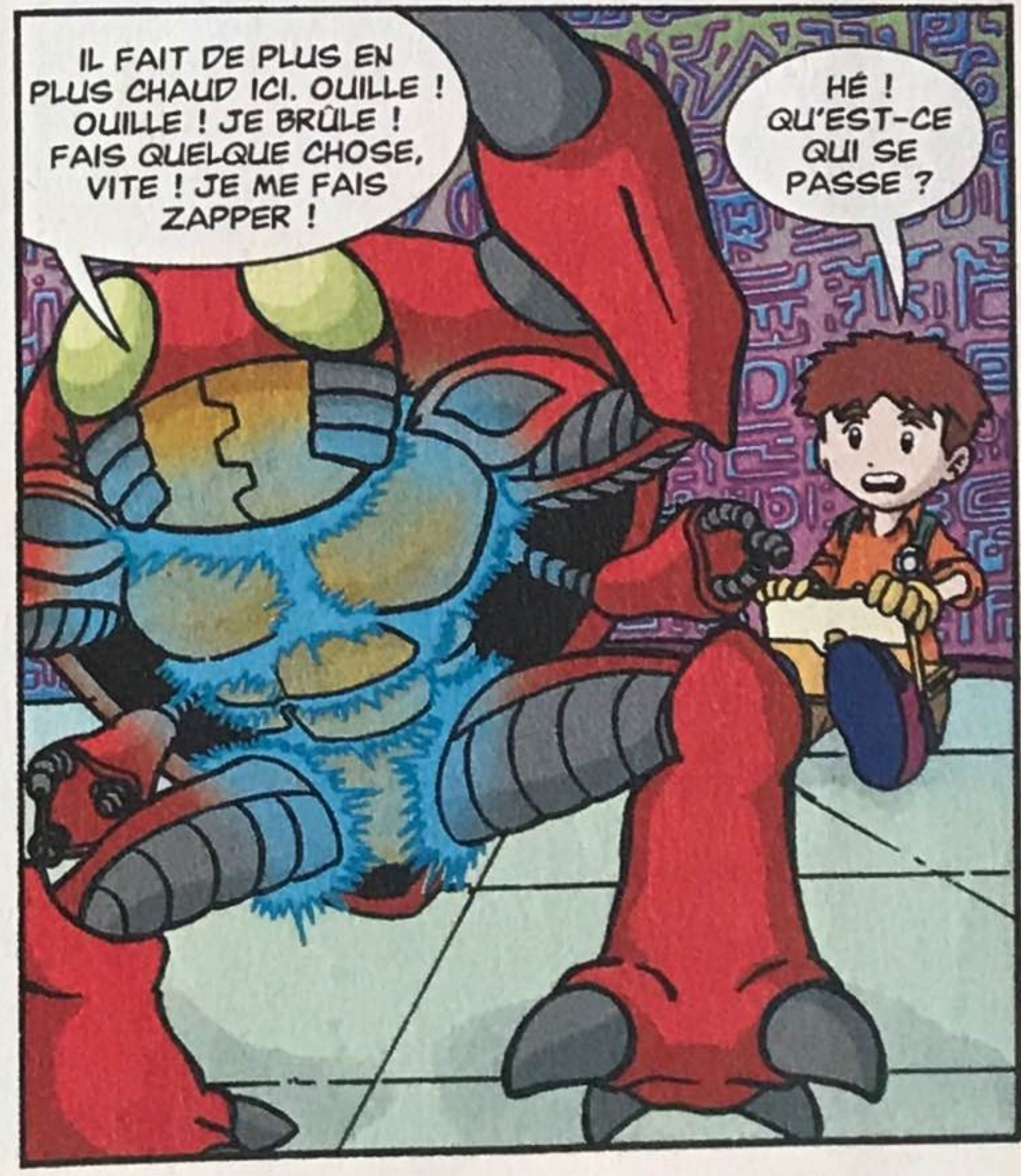
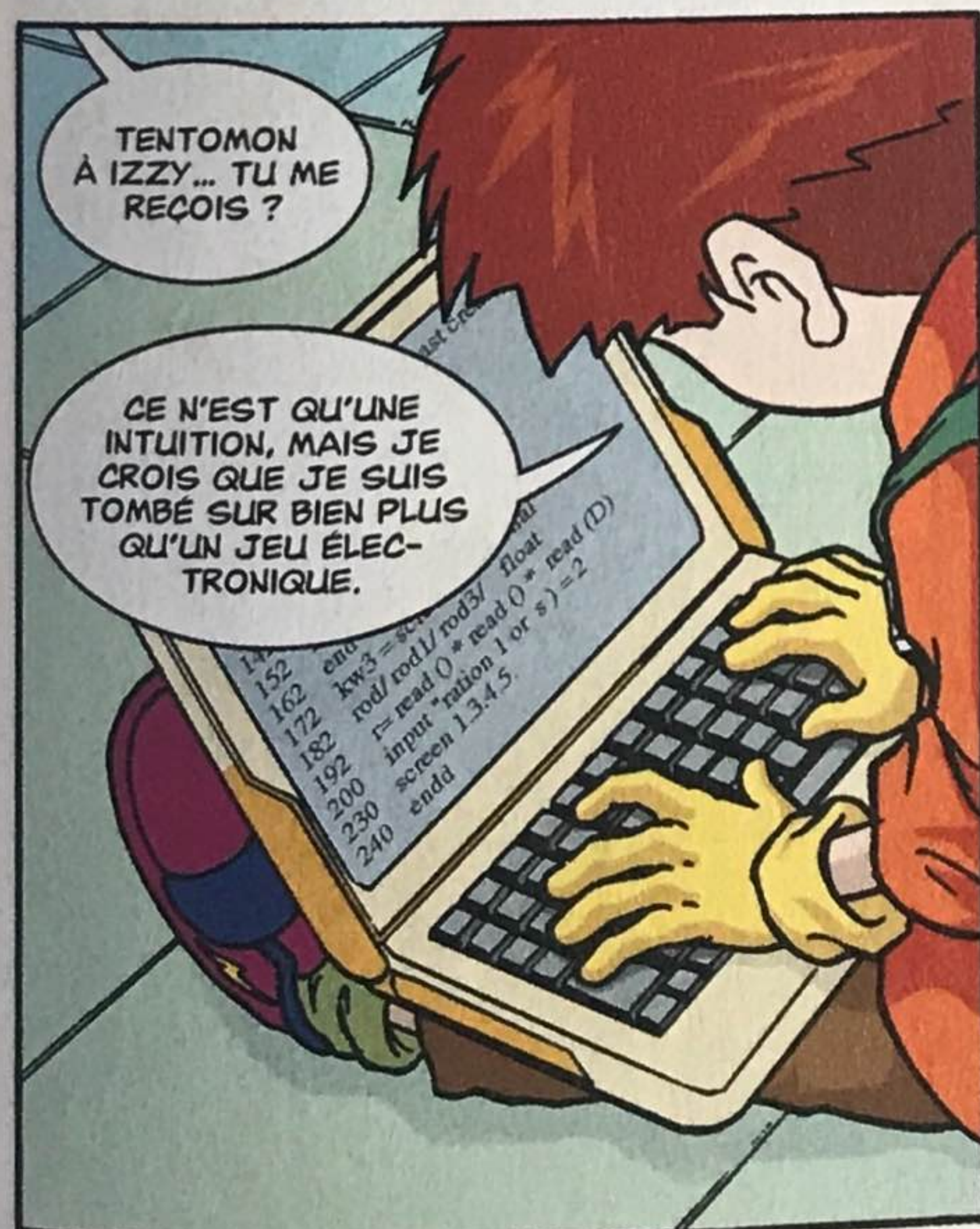
THÉORIES, THÉORIES. OÙ EST LE MYSTÈRE ? JE SUIS CE QUE JE SUIS.



VRAIMENT ?



JE NE COMPRENDS PAS POURQUOI TU DOUTES DE CE QUE TU ES.





AÏE !
OUILLE ! JE N'EN
PEUX PLUS ! À
MOI !

HMM...
UN COURT-
CIRCUIT ?



OOH !
AÏE ! PITIÉ !
OUILLE !

JE COUPE
L'ALIMENTATION.
JE DEVRAI ATTENDRE
POUR TROUVER LA SO-
LUTION À MON MYSTÈRE.



WHOOOOO...

QU'EST-IL
ARRIVÉ À MON
DIGIVICE ?

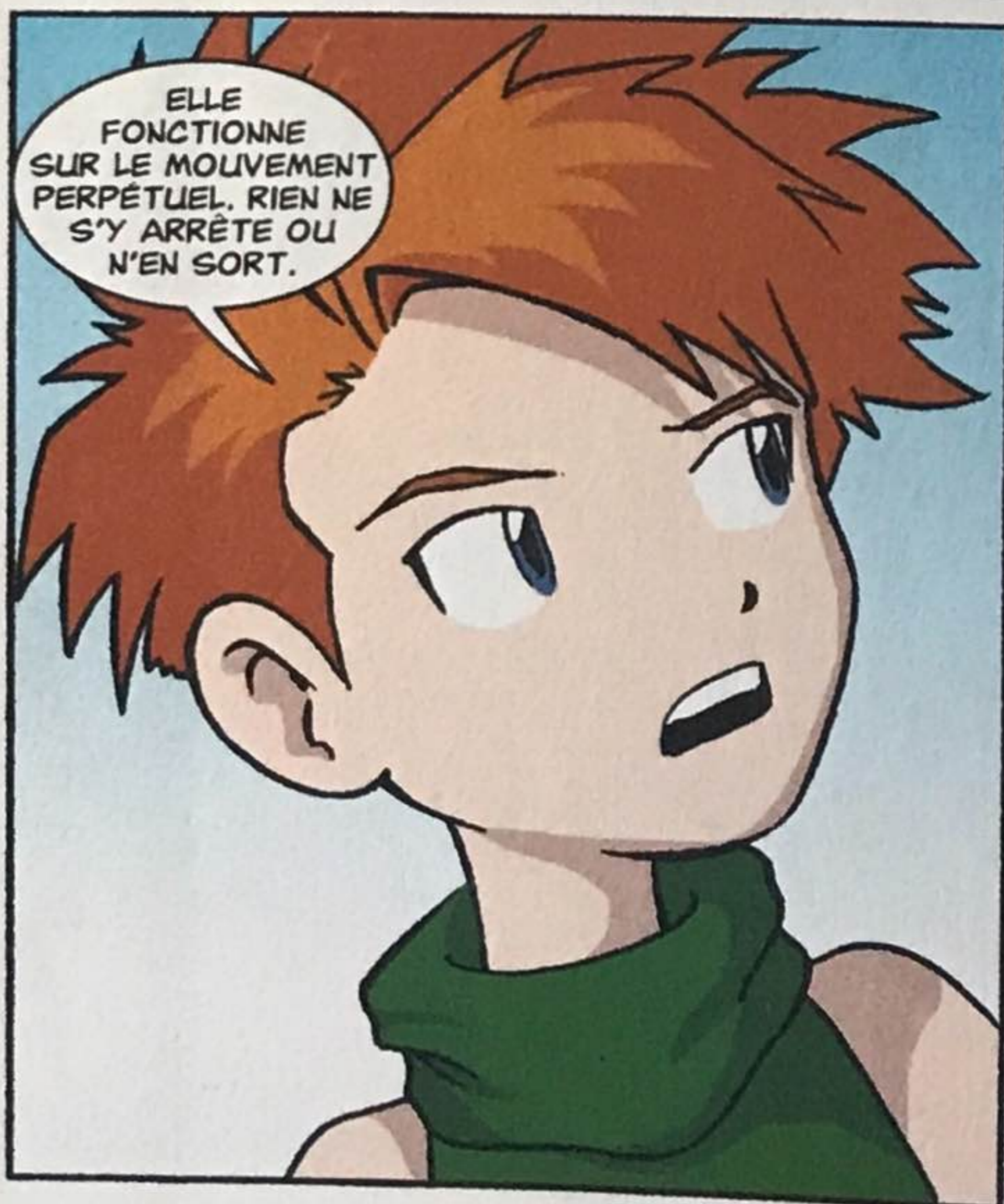


ENTRE-TEMPS, SUR LE TOIT...

JE SAIS QUE
ÇA N'A AUCUN SENS,
MAIS CETTE USINE A ÉTÉ
CONÇUE POUR MONTER
DES OBJETS, PUIS
LES DÉMONTÉ.

J'ESPÈRE
VRAIMENT QU'ILS
ONT MIS UNE
PORTE !

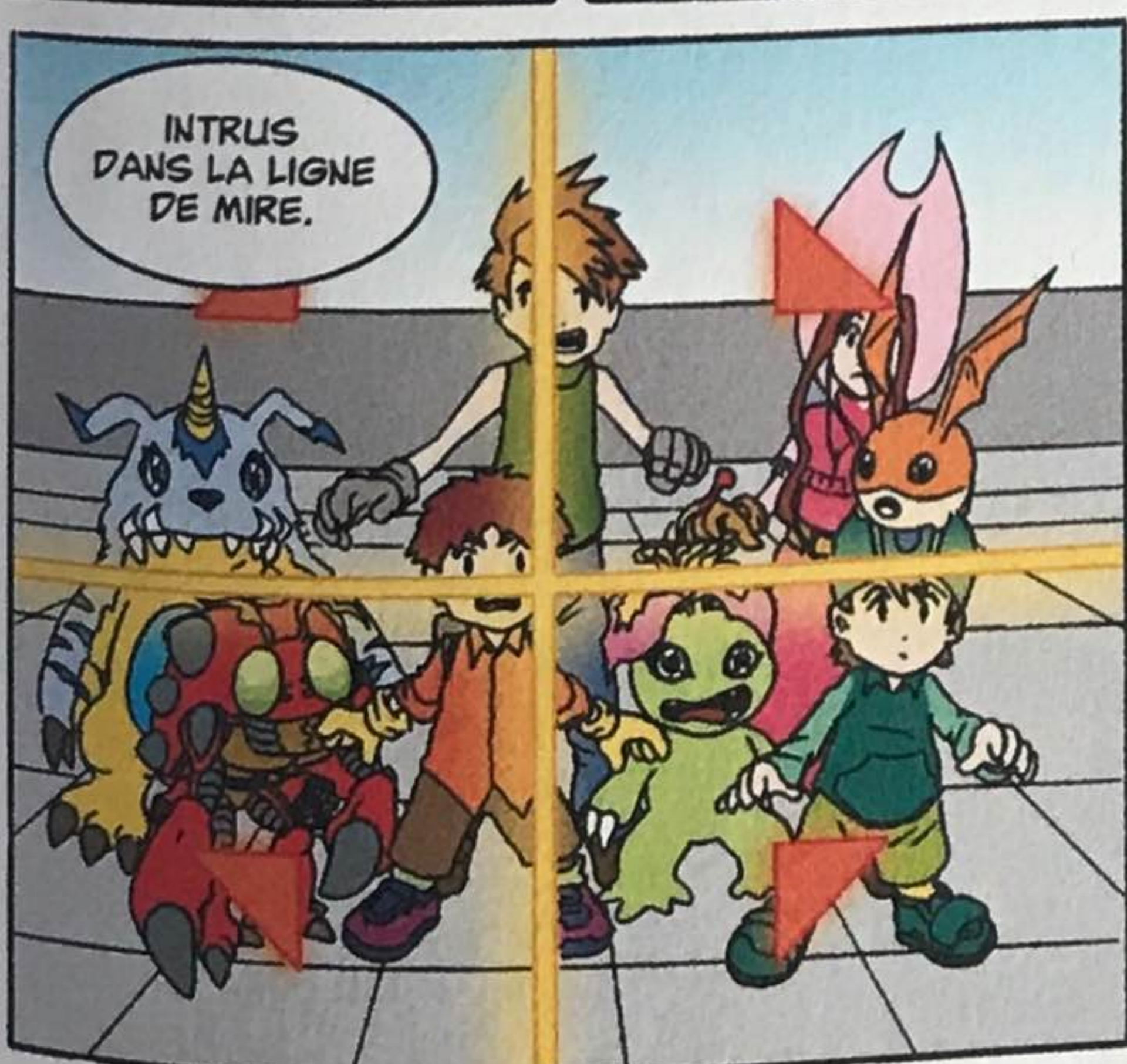
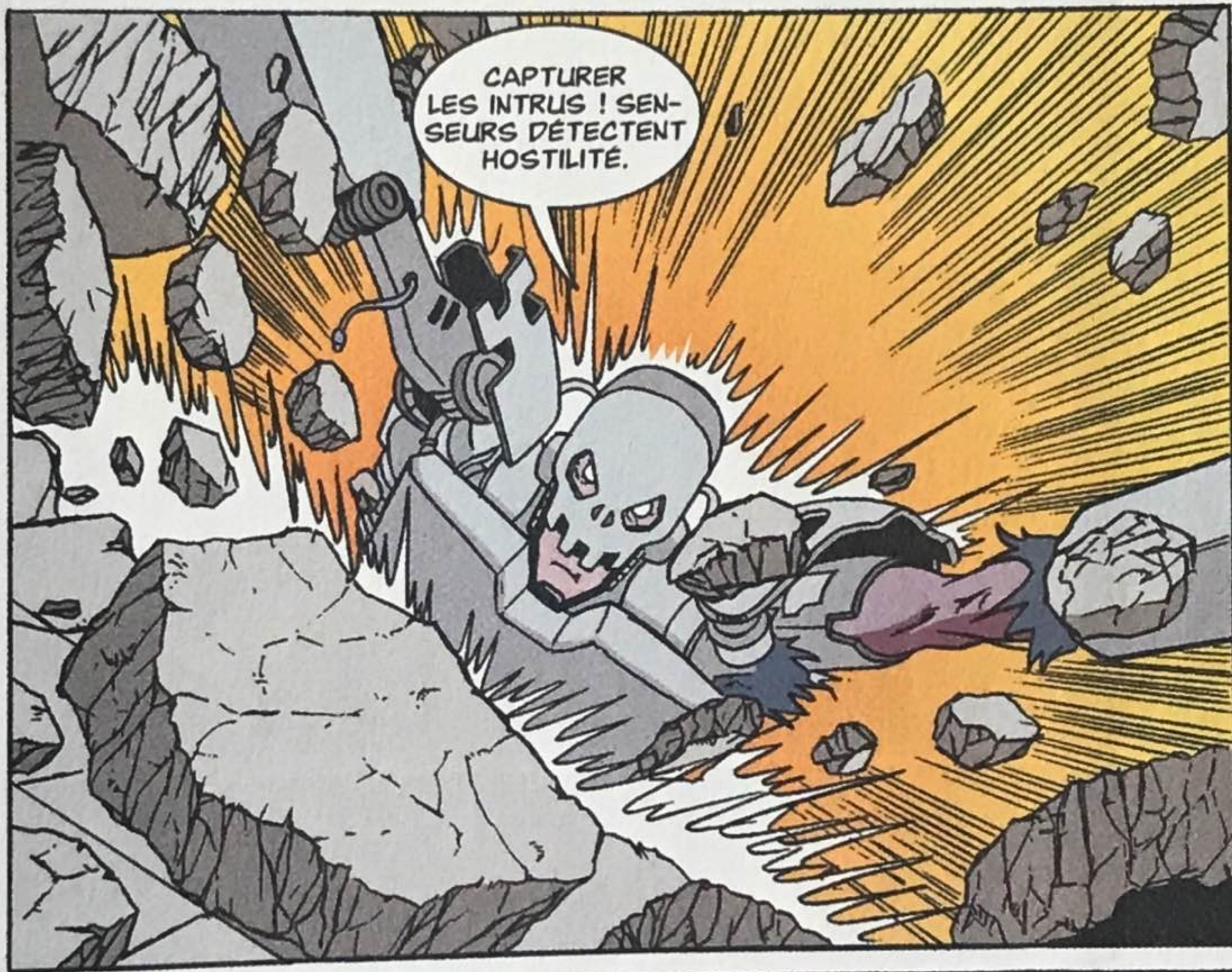
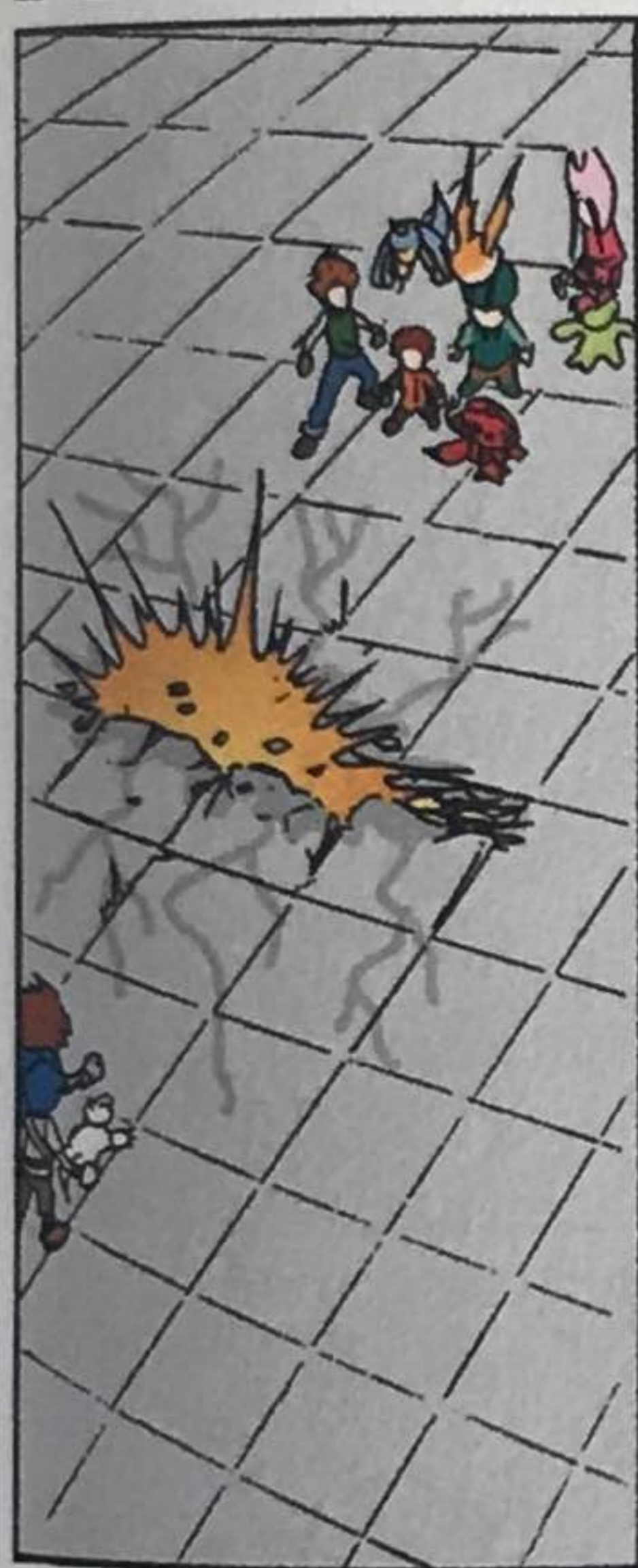
VA
SAVOIR !

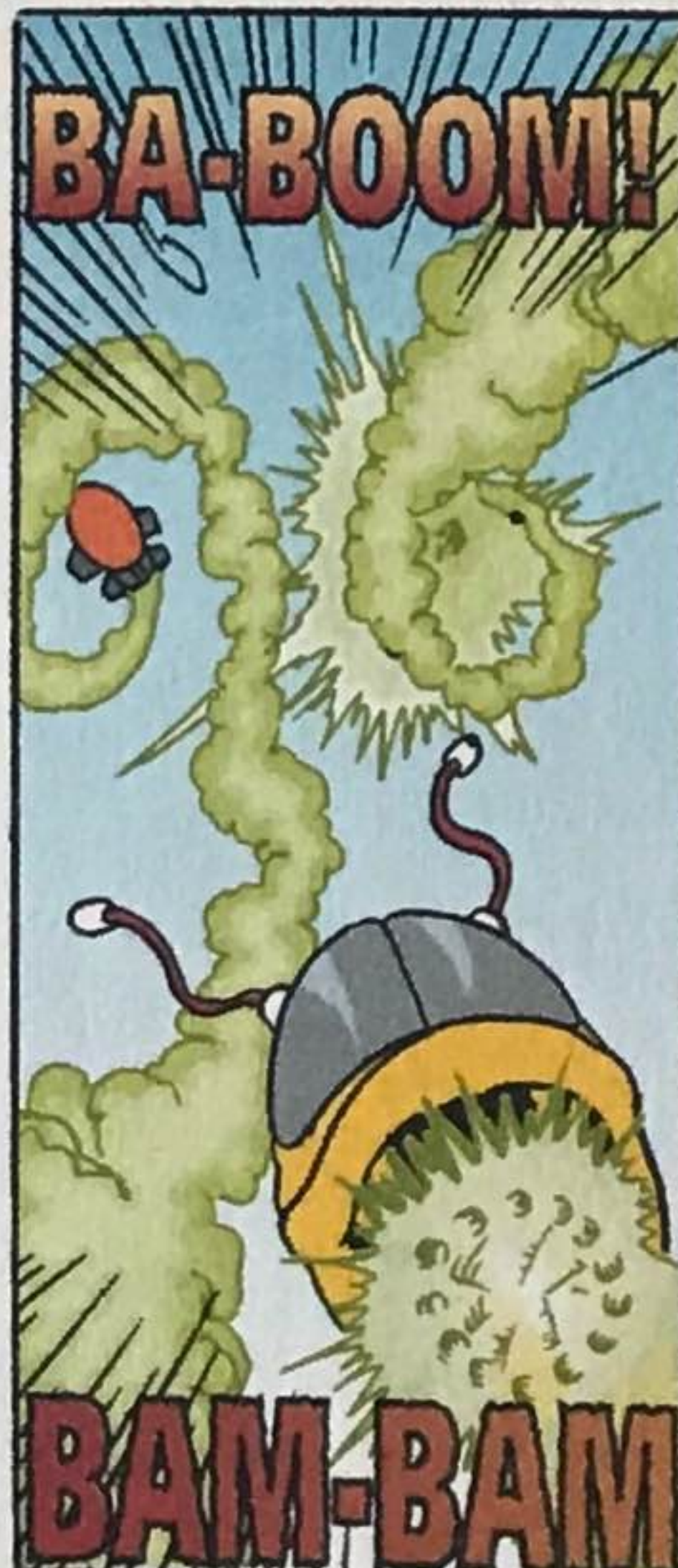
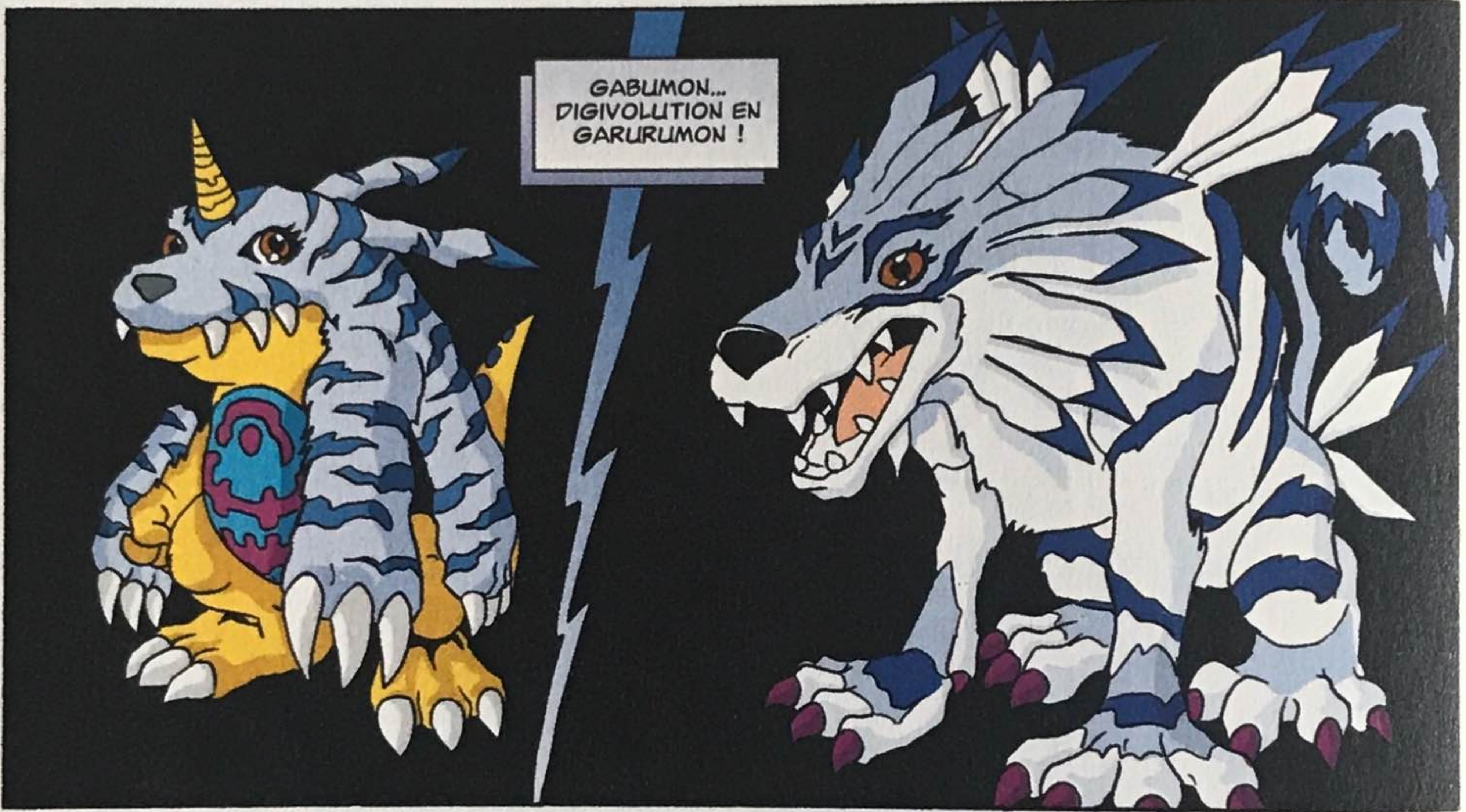


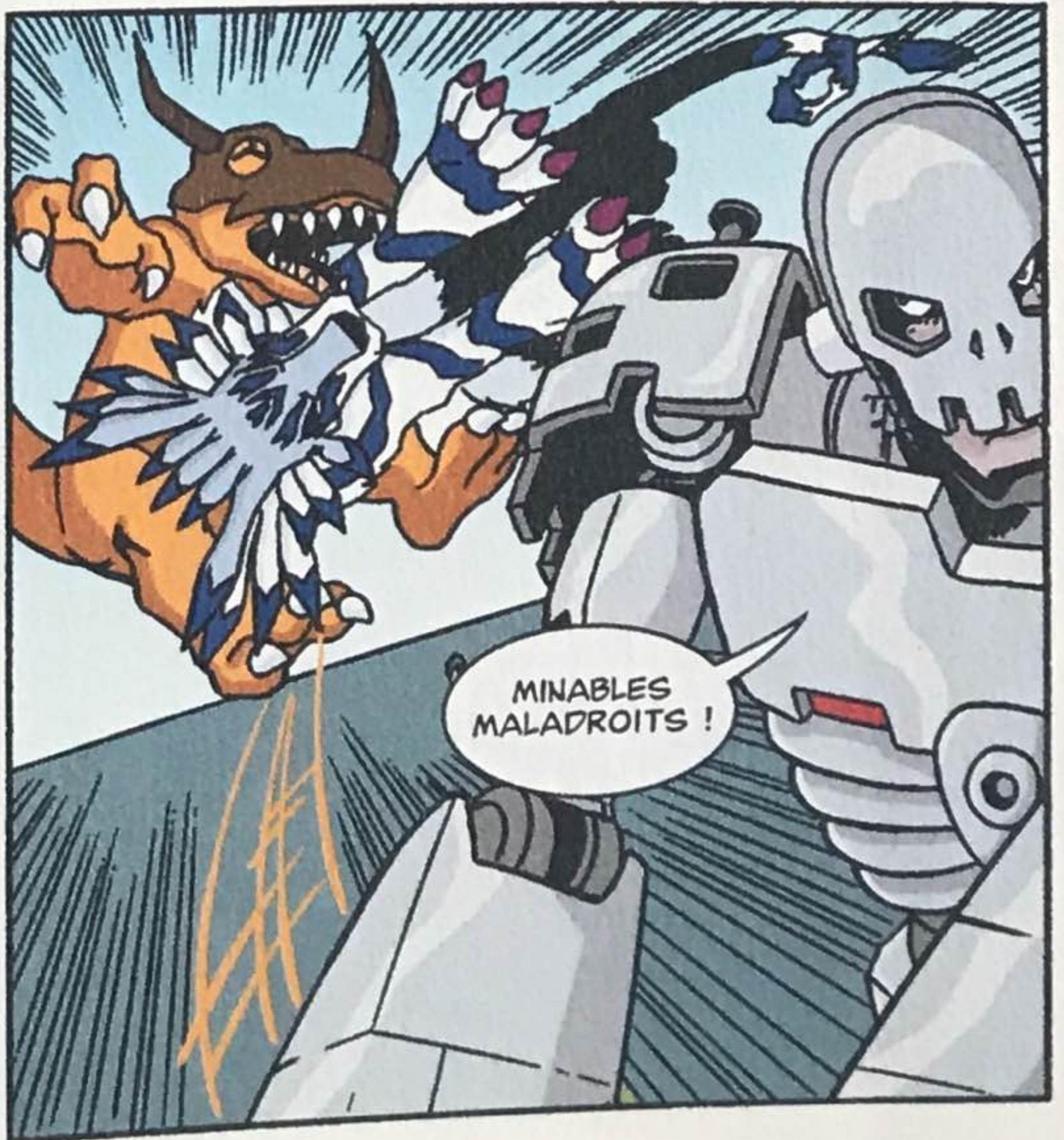
ELLE
FONCTIONNE
SUR LE MOUVEMENT
PÉPÉTUEL. RIEN NE
S'Y ARRÊTE OU
N'EN SORT.



HÉ, TOUT LE
MONDE ! DEVINEZ CE
QUE JE VIENS DE
DÉCOUVRIR !









VOUS OSEZ DONC ME DÉFIER, BANDE DE CHÉTIFS ?

IL EST PLUS PUISSANT QUE N'IMPORTE LEQUEL DE NOS DIGIMON !



PEUT-ÊTRE PARCE QUE C'EST UNE MACHINE. IL SEMBLE AVOIR DIGI-VOLVÉ BIEN AU-DELÀ DES AUTRES DIGIMON.

SE POURRAIT-IL QUE NOUS PERDIIONS ?



SMASH!



ESSAYE DE RECRÉER LE PROGRAMME QUI AVAIT ACTIVÉ TON DIGIVICE.

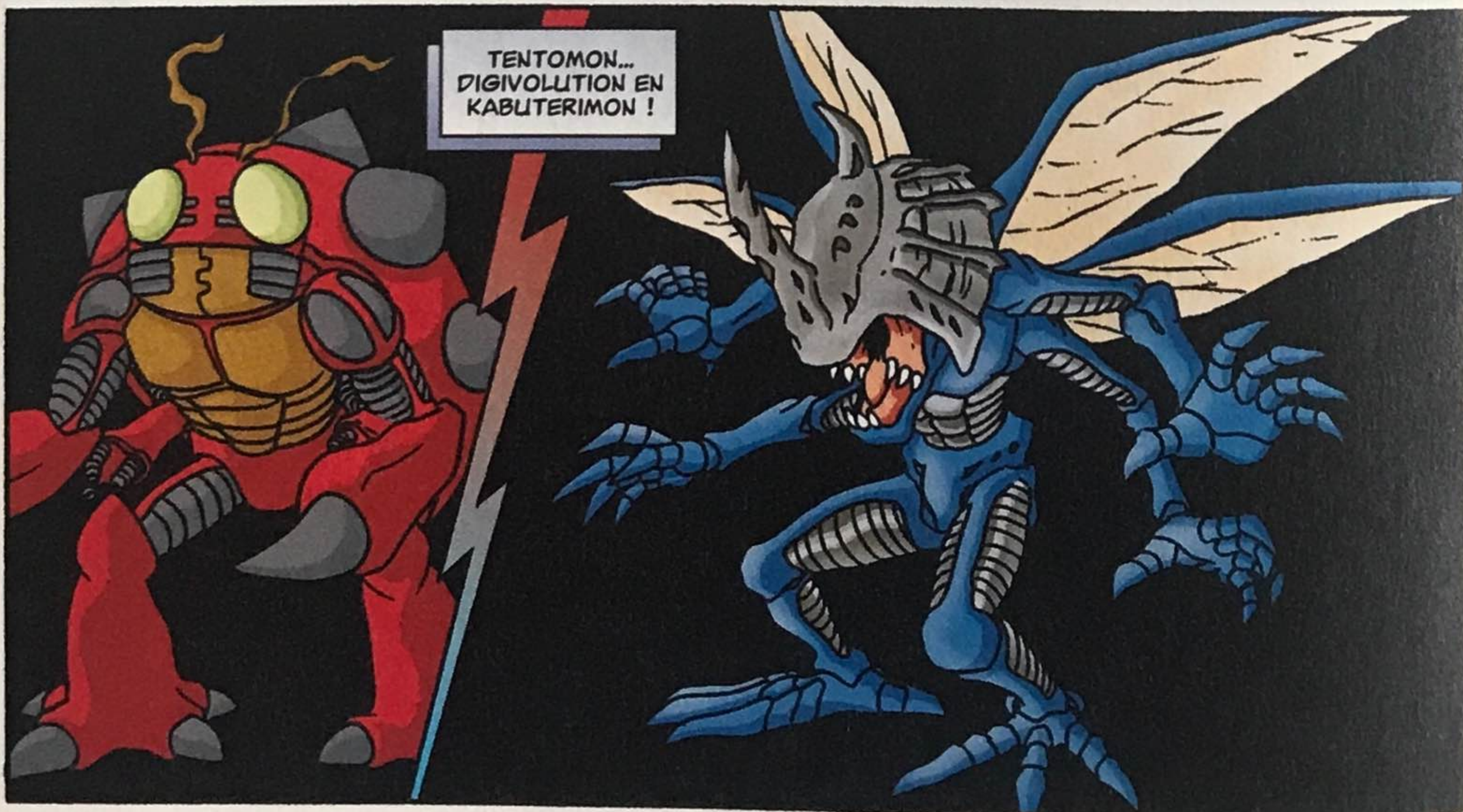
JE CROIS QUE LA CLÉ DE MA DIGI-VOLUTION EST LÀ.



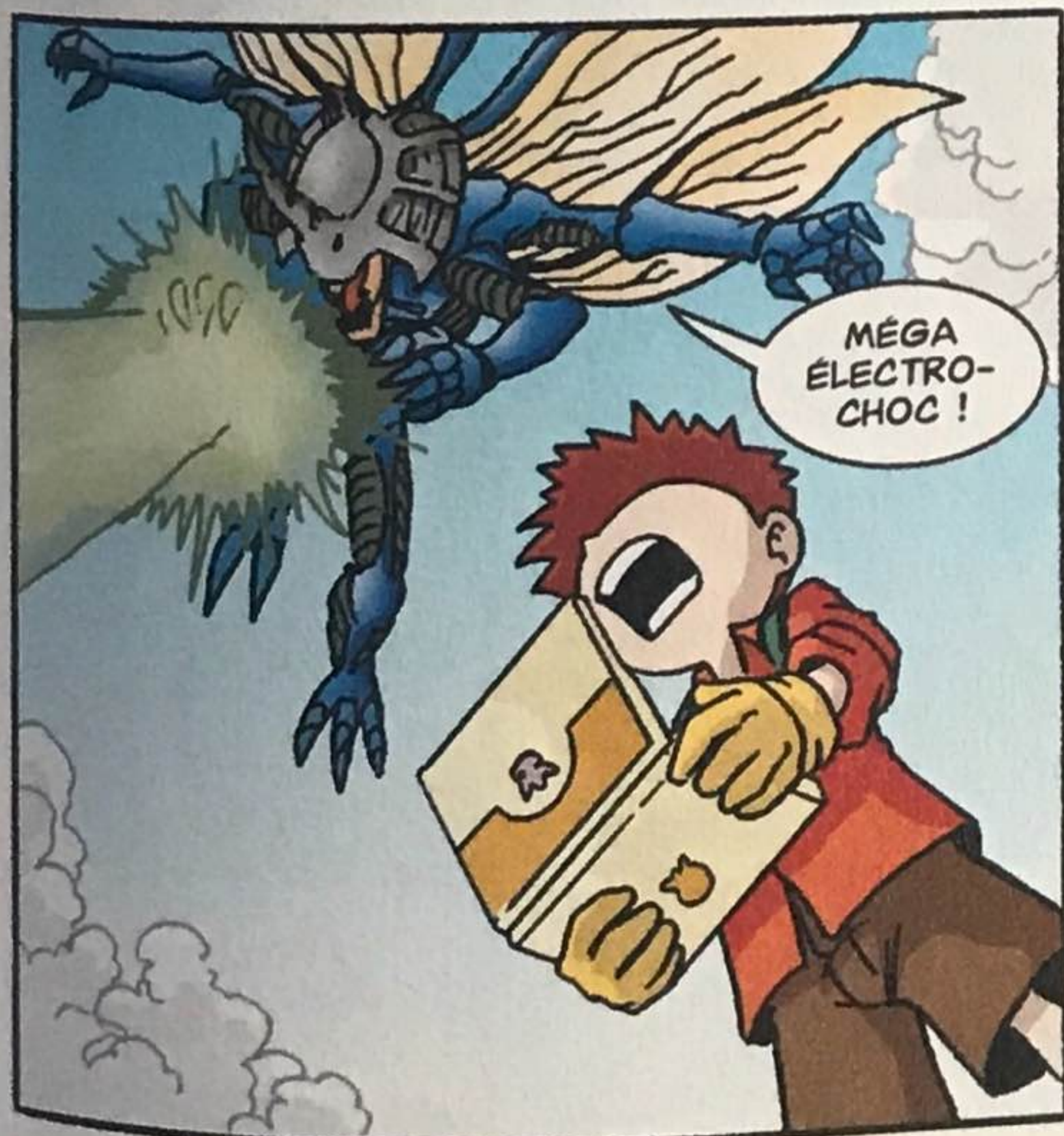
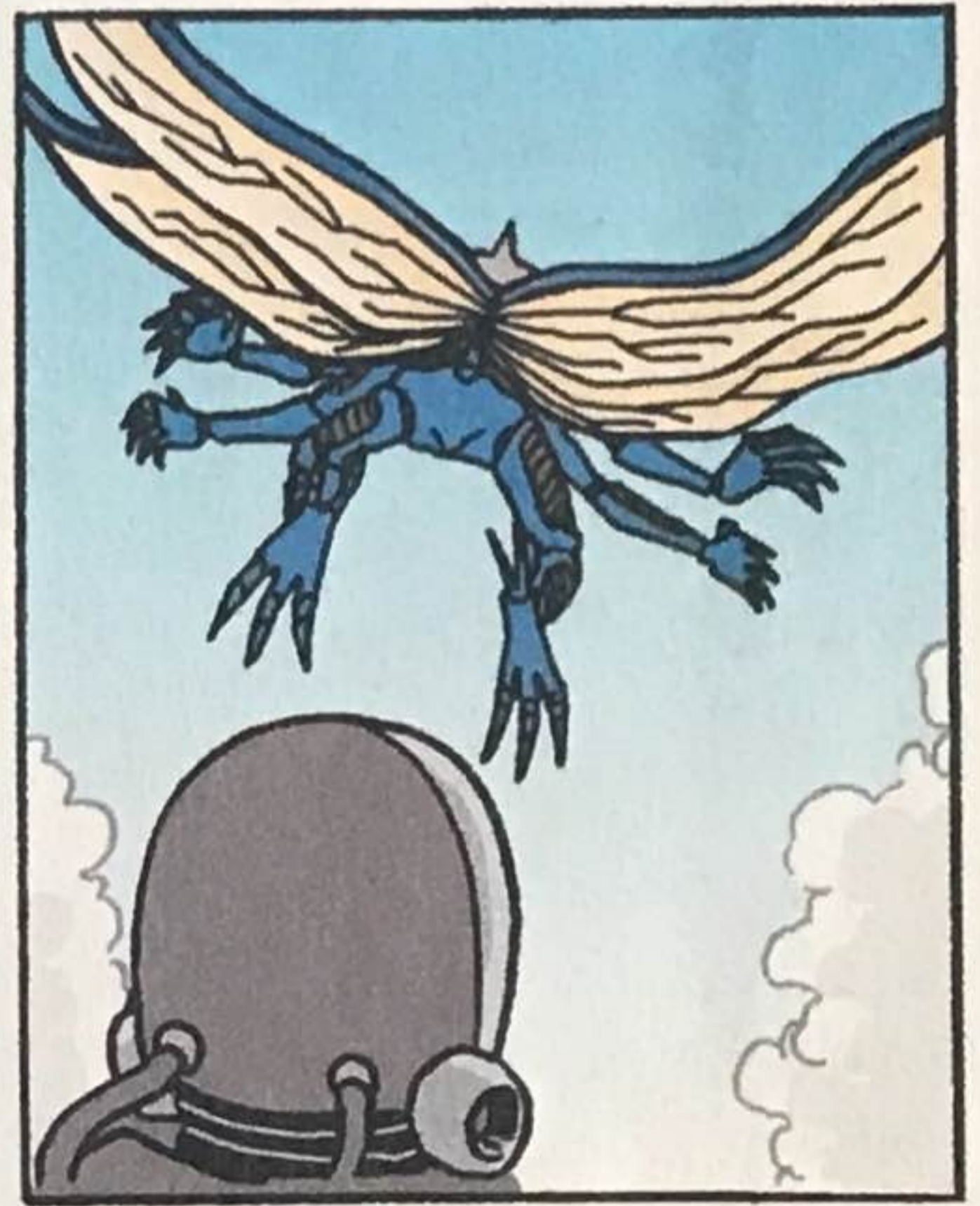
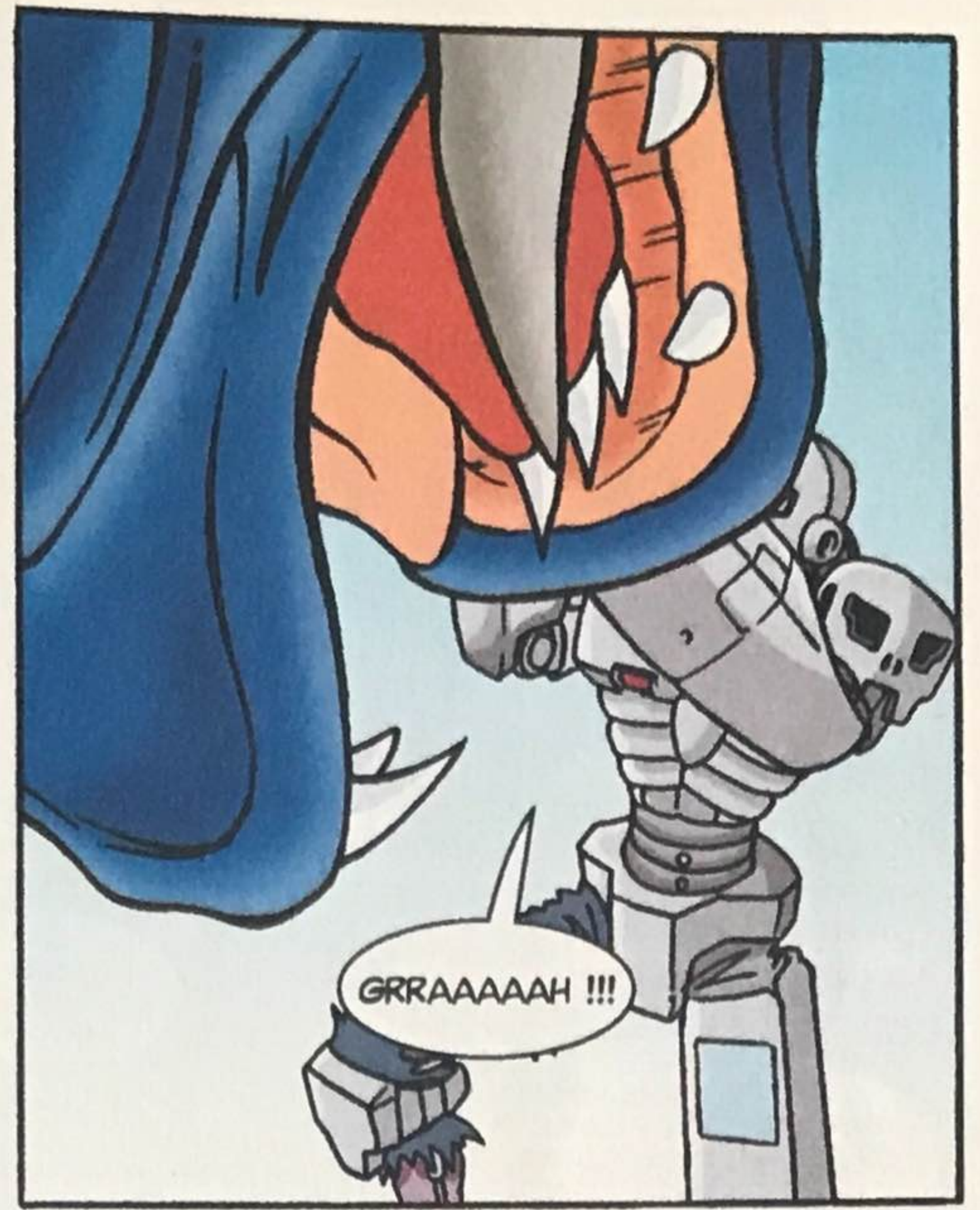
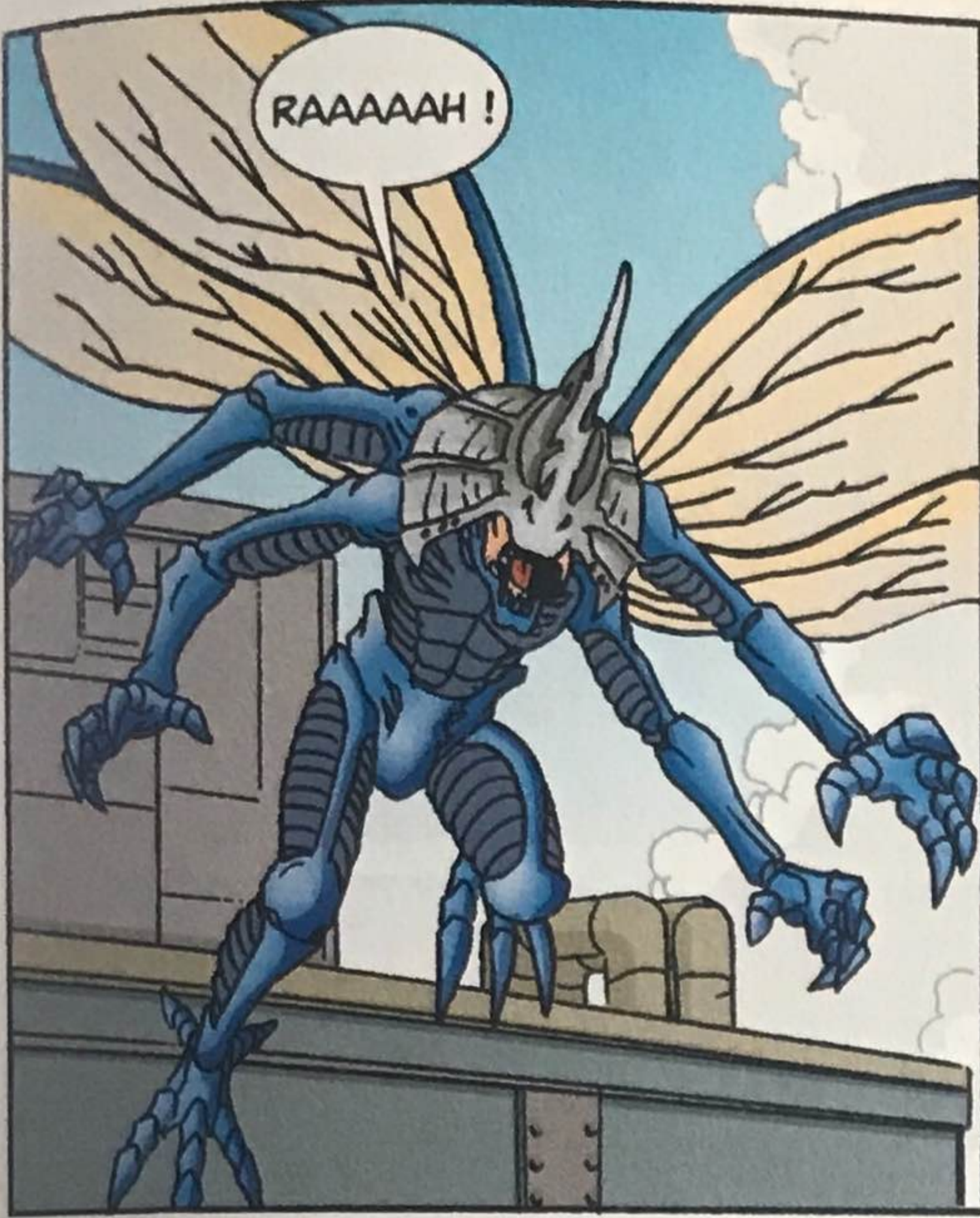
OUI !

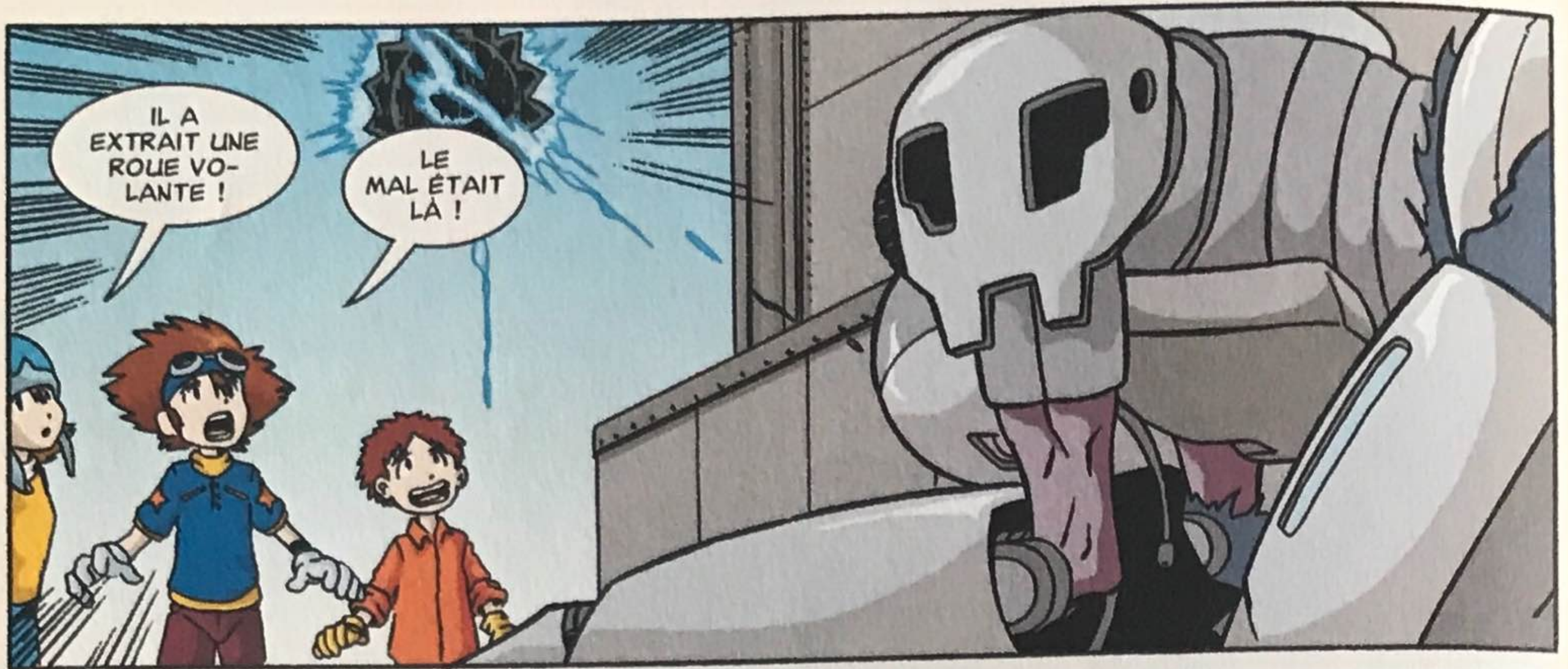
IL FAUT QUE ÇA MARCHE...

SI J'ARRIVE À ME RAPPELER LA SÉQUENCE EXACTE...



TENTOMON... DIGI-VOLUTION EN KABUTERIMON !





IL A
EXTRAIT UNE
ROUE VO-
LANTE !

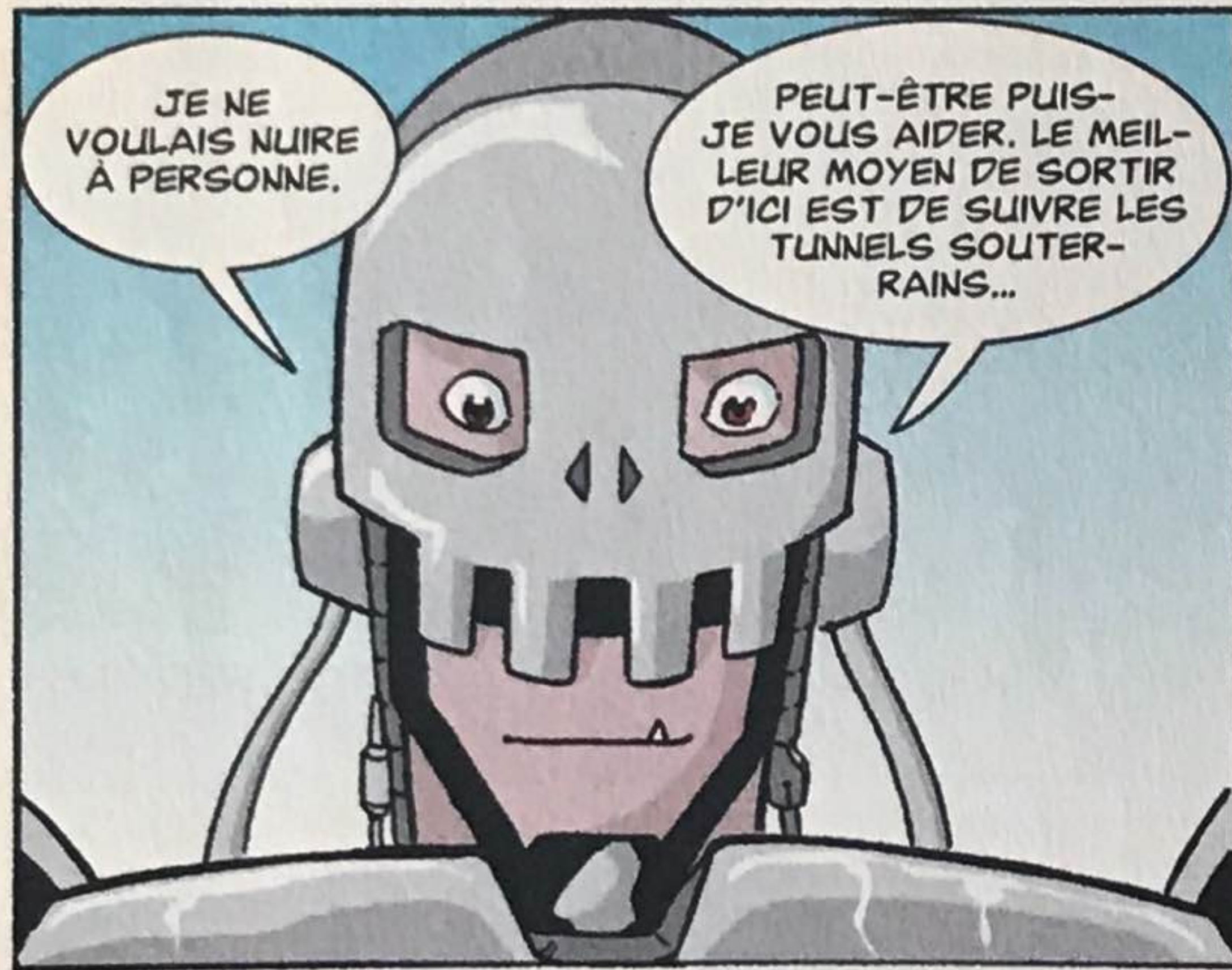
LE
MAL ÉTAIT
LÀ !



UN PEU PLUS TARD...

CETTE ROUE NOIRE
AVAIT REPROGRAMMÉ MON
SYSTÈME. D'ORDINAIRE, JE
SUIS UN DIGIMON NON-
VIOLENT.

ON
POURRAIT
S'Y MÉPREN-
DRE !



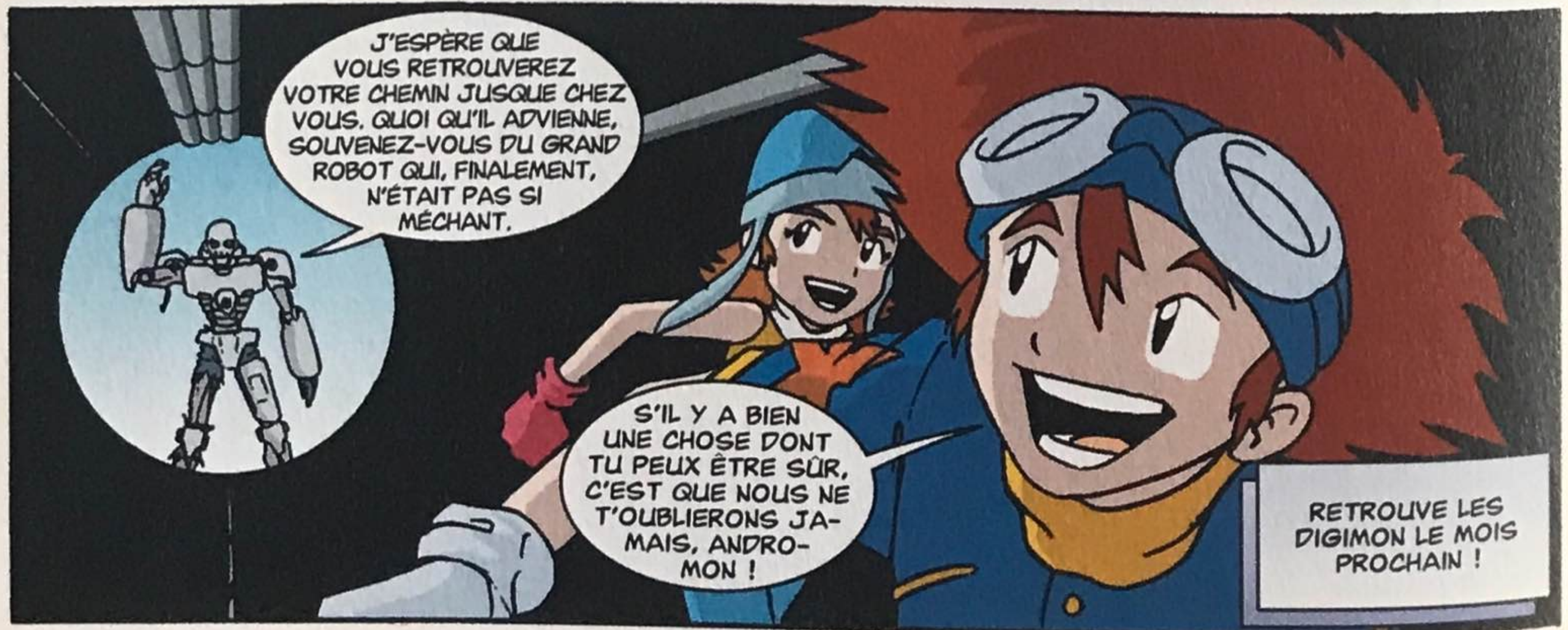
JE NE
VOULAIS NUIRE
À PERSONNE.

PEUT-ÊTRE PUIS-
JE VOUS AIDER. LE MEIL-
LEUR MOYEN DE SORTIR
D'ICI EST DE SUIVRE LES
TUNNELS SOULTE-
RAINS...



LE DÉDALE
COMMENCE JUSTE
APRÈS CETTE OU-
VERTURE.

MERCI
DE TON AIDE,
ANDROMON.



J'ESPÈRE QUE
VOUS RETROUVerez
VOTRE CHEMIN JUSQUE CHEZ
VOUS. QUOI QU'IL ADVIENNE,
SOLVENEZ-VOUS DU GRAND
ROBOT QUI, FINALEMENT,
N'ÉTAIT PAS SI
MÉCHANT.

S'IL Y A BIEN
UNE CHOSE DONT
TU PEUX ÊTRE SÛR,
C'EST QUE NOUS NE
T'OUBLIERONS JA-
MAIS, ANDRO-
MON !

RETROUVE LES
DIGIMON LE MOIS
PROCHAIN !

REÇOIS LES DIGIMON TOUS LES MOIS DIRECTEMENT CHEZ TOI !

L'ABONNEMENT

A DIGIMON EST LÀ !

VITE ! DÉCOUPE OU PHOTOCOPIE CE COUPON-RÉPONSE, REMPLIS-LE ET ENVOIE-LE À :

DIGIMON,
Service
Abonnements,
B961,
60732
Ste Geneviève Cedex

ABONNE TOI
ET ECONOMISE
30 F !

TM & © 2001 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France

DIGIMON Bulletin d'Abonnement

DIGICO 005

Nom

Prénom

Adresse

Code Postal Ville

Date de Naissance Sexe Masculin Féminin

A retourner avec le règlement par chèque à l'ordre de Dino France sous enveloppe affranchie à :
DIGIMON, Service abonnements, B 961, 60732 Ste Geneviève Cedex

OUI, je désire m'abonner au magazine « DIGIMON » au tarif préférentiel de 150 F les 12 numéros.*
Seuls les abonnements reçus avant le 6 mars commenceront au numéro 6 du magazine.

* Offre réservée à la France métropolitaine.

CHAQUE
NUMÉRO ARRIVE
CHEZ TOI TOUS
LES MOIS !

Bulletin à découper ou photocopier.

SALUT, GARÇONS ET FILLES !
 JE DIS TOUJOURS CE QUE JE PENSE, VOUS AUSSI ? C'EST BIEN. ALORS RENDEZ-VOUS AU MOIS PROCHAIN, POUR SUIVRE UN NOUVEL EPISODE DE NOS AVENTURES DANS LE DIGIMONDE !
 VOTRE MIMI



Mimi Tachikawa



SYMBOLE
SINCÉRITÉ

DIGIMON :
 Tanemon (disciple)
 Palmon (débutant)
 Togemon (champion)
 Lillymon (ultra)

La jolie Mimi est une vraie diva : gâtée, vaniteuse et semble souvent un peu égoïste. Ses passe-temps préférés sont le shopping, les vêtements un peu fou et le luxe — sur son échelle de préférences, tout en bas, on trouve des « activités » de seconde zone comme se salir, travailler, ou marcher plus de trois pas. Il est évident que le Digi-monde sauvage et non-civilisé n'est pas l'endroit rêvé pour Mimi. C'est pourquoi la petite fille chérie de son papa se plaint souvent et beaucoup et se soucie davantage, dans les plus dangereuses situations, de ses vêtements roses que de n'importe quoi ou qui d'autre. Il n'est pas surprenant non plus qu'elle brise le cœur de chacun des monstres, l'un après l'autre, avec son attitude... Mais bien qu'elle possède apparemment toutes les caractéristiques d'une égoïste, elle ne se comporte pas du tout ainsi. Car cette petite fille qui rêve d'être grande a un cœur d'or et prend vraiment soin de ses amis...

DIGI-ANALYZER

n°5

Palmon

TANEMON :
 Numéro : 5
 Numéro de carte d'échange : 8
 Niveau : disciple
 Groupe : micro
 Taille : 10 gigas
 Technique : bulle-Attaque



Palmon est le Digimon de Mimi. Mais derrière la tendre petite plante, il y a plus de pouvoir floral que dans bon nombre de jungles. Lorsque, des bras-feuilles de Palmon, sort son attaque épineuse, sumac vénéneux, même les plus gros adversaires n'ont pas le temps de rire — ils sont paralysés plus vite qu'ils ne peuvent penser. Palmon a toujours un œil sur Mimi et l'aide à traverser la vie de façon moins nombriliste. De son côté, Mimi aime aider son ami Digimon en lui prodiguant des conseils de beauté.

PALMON :
 Numéro : 12
 Numéro de carte de jeu : St-09
 Numéro de carte d'échange : 15
 Niveau : débutant
 Groupe : végétal
 Type : donnée
 Taille : 15 gigas
 Technique : sumac vénéneux
 Deuxième technique : attaque fétide



ATTENTION ! DANGER DE MORT !

ANDROMON :
 Numéro : 24

Numéro de carte de jeu : **Bo-11**

Numéro de carte d'échange : U 1

Niveau : ultra
 Groupe : androïde
 Type : antivirus
 Taille : 25 gigas

Technique : lame lumière
 Deuxième technique : pistolet-mitrailleur

TOGEMON :
 Numéro : 25
 Numéro de carte de jeu : St-10
 Numéro de carte d'échange : 26
 Niveau : champion
 Groupe : végétal
 Type : donnée
 Taille : 20 gigas
 Technique : attaque cactus
 Deuxième technique : punch éclair



TANEMON SE DIGIVOLVE EN PALMON



ENVOYEZ VOS LETTRES ET VOS DESSINS À :
 Dino France, DIGI-COURRIER DES MONSTRES, 12 rue Rouget de
 Lisle, 92442 Issy-les-Moulineaux Cedex. N'oubliez pas de préciser
 votre adresse et votre âge. Et joignez un timbre si vous désirez une
 réponse personnelle. Les manuscrits et dessins ne seront pas retournés
 et restent l'entière propriété de Dino entertainment France.

DIGI-COURRIER DES MONSTRES

SALUT, AMIS DES MONSTRES

Cette aventure de nos Digi-héros était vraiment électrique, n'est-ce pas ? Un robot avec une roue noire dans la jambe, qui avait court-circuité ses gentils programmes ! Des piles hautes comme des immeubles ! Que d'électrochocs !

Notre équipe de Dinomon est elle-même complètement électrisée par la tâche euphorisante qui l'attend cette année : vous rendre encore plus fous des Digimon que vous ne l'êtes déjà ! Nous n'allons pas vous dévoiler tout de suite nos projets, mais sachez que 2001 sera l'année des méga-surprises. Vous avez pu découvrir le double poster géant de ce numéro, attendez-vous à d'autres cadeaux pour les prochains mois !

Dans le Digi-courrier des monstres de ce mois-ci, vous remarquerez que la densité des lettres et des dessins est plus importante que dans notre numéro précédent. C'est notre façon à nous de vous faire plaisir !

Dinomon

P.S. : nous sommes heureux de vous donner les coordonnées de deux lectrices qui cherchent des correspondants.



Charles-Axel Sagna,
 Grenoble

Bonjour,
 Je vous écris car j'ai créé un fan club de Digimon.
 Voici mon message pour ceux qui sont intéressés. Si
 vous aimez les Digimon, entrez dans le « Digiworld
 fan-club ». Pour vous inscrire ou pour avoir plus
 d'information sur ce fan club, écrivez à l'adresse
 suivante :

Digiworld fan-club
 Dorian Perrin
 37 rue de la Gaucherie
 53000 Laval

*Excellente idée, Dorian ! J'espère que tu auras
 beaucoup de succès avec ton fan club.*

Emmanuel Merouze, 10 ans,
 Champagne

Pour les Digi-fans,
 J'aurais quelques idées pour votre Digi-magazine : des
 posters de Digimon dans chaque numéro ; 2 BD par mois ;
 des fiches de chaque Digimon ; des petites figurines de
 temps en temps ; des hors-série Digimon.

Mehdi Lasledj
 Habite dans le Digimonde

*Mehdi, si tu continues comme ça, tu pourrais bientôt être
 nommé assistant marketing et promotion de Digimon !*



Guillaume, 11 ans,
 La Roquette

A NOS ABONNÉS

Nous avons constaté depuis quelques temps des difficultés d'acheminement postal en France. Celles-ci touchent certains de nos abonnés qui reçoivent avec retard « Digimon » ou « Les Simpson ». Nous vous prions de nous excuser pour ce désagrément indépendant de notre volonté, et soyez assurés que nous restons mobilisés auprès de La Poste afin d'améliorer cette situation. En vous remerciant de votre fidélité.



Chère rédac Digimon,
Je voudrais savoir si Tai et les autres seront dans
le film.

Tristan Bévia, 9 ans
33160 St-Médard-en-Jalles

Bien sûr, Tristan ! Tu as retenu la date de sa sor-
tie, j'espère ? Bon, je te la rappelle : Digimon - Le
Film sortira en salles le mercredi 4 avril prochain.



Jérémy Mesnard,
Le Poinçonnet

GÉNIAL,
TOUTES CES
LETTRES !



La BD m'a beaucoup plu et les pages d'information m'ont bien avancé sur
les Digimon. J'aimerais bien qu'il y ait tous les noms des Digimon et qu'on
me dise où on achète les paquets de cartes Digimon. Le Digimonde est-il
une autre planète que la Terre ? Combien de digivolutions fait chaque
Digimon ?

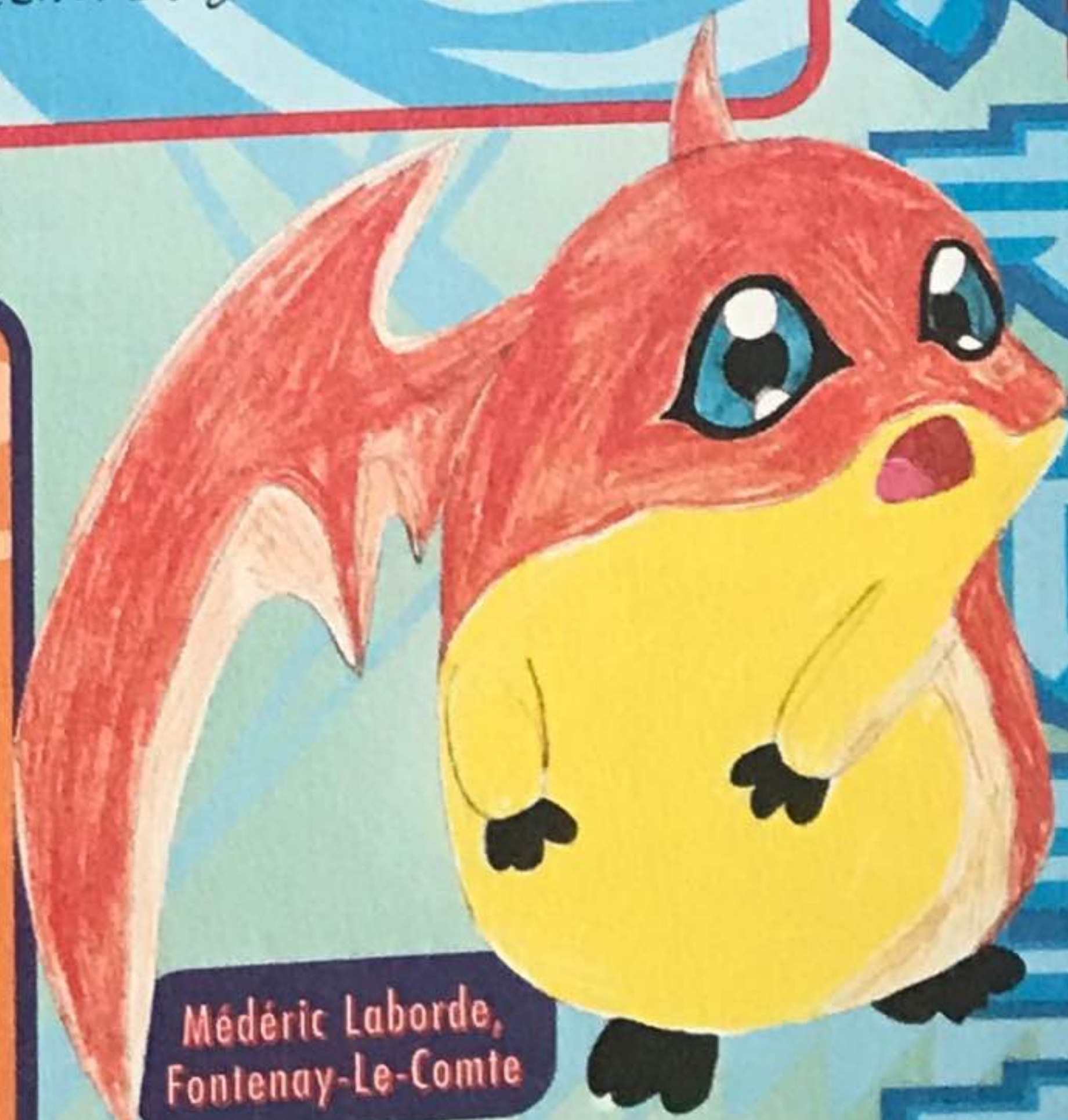
Jordan Korn, 9 ans,
92220 Bagneux

Merci pour tes commentaires, Jordan. Il existe près de 400 Digimon, donc
je ne peux pas donner la liste. Les cartes Digimon se trouvent dans les
magasins spécialisés en BD et en jouets. Le Digimonde est un univers
parallèle, pas une autre planète. Il existe quatre niveaux de Digimon,
donc trois digivolutions, de disciple en débutant, de débutant en
champion et de champion en ultra. Certains Digimon ont une digivolution
supplémentaire, en méga.

Chère rédac Digimon,
J'aimerais savoir quelles sont les digivolutions
d'Ikkakumon et de Kabutérimon. Je voudrais
que votre magazine paraisse tous les quinze
jours, s'il vous plaît. J'espère que je n'en demande
pas trop. J'aime bien les BD et les pages d'infos.

Samir Soitoux, 12 ans et demi,
73110 Le Verneil

Tu es curieux et exigeant, dis-donc, Samir ! Il
te faudra faire preuve de patience avant de
connaître la réponse à ta première question.
Pour la seconde, ce n'est pas encore
d'actualité.



Médéric Laborde,
Fontenay-Le-Comte



Les **Digimon** continuent de vous rendre visite deux fois par jour sur **Fox Kids**. Vous les retrouvez, ainsi que les Digi-héros, tous les **matins** à 7h55. L'horaire du **soir** change de nouveau et passe de 17h45 à 17h20. Voici donc le **programme**, avec en premier le Digimon du matin. Souvenez-vous aussi que les **aventures** des Digimon sont diffusées tous les **samedis** matins sur **TF1**. Bonne Digi-lecture, et bonne **Digi-télé** !



ATARI !

C'EST DU JAPONAIS ET ÇA VEUT DIRE « EXACT » !

Vous êtes tous de **vrais Digi-fans**, les amis ! Nous avons reçu **énormément** de bonnes réponses, vous en savez vraiment beaucoup sur le **Digimonde** !

Les réponses correctes au **Kenshō** organisé dans le numéro 2 du magazine étaient les suivantes.

1. Il faut marquer **1000 points** pour gagner une partie de Digi-Bataille.
2. **Non**, il n'y a **jamais de cartes en double** dans un jeu de départ Digi-Bataille.
3. Il y a toujours **trois carte holographiques** dans un jeu de départ Digi-Bataille.

Nous avons tiré au sort 15 cartes postales parmi les bonnes réponses. Les gagnants qui vont recevoir très prochainement un jeu de départ de **Digi-Bataille** sont :

Gérard Florian de Romilly sur Seine, Aurélien Decaux de Villers Ecalles, Matthias de Carignan, Enzo Di Pietro de Charleville-Mézières, Noémie Tomasian de Marseille, Hugo de Osny, Sébastien Canals de Toulouges, Adrien Legros de Châtillon, Cécile Carlin du Havre, Damien Ouagliozi de Vitry sur Seine, Julien Leclère de Gommerville, Maxime Coeuret de La Framboisière, Colin Alexis Roig de Savigny l'Évêscault, Foress Boucherit de Créteil et enfin Maxime Roque de Marseille.

Un grand **BRAVO** à tous et toutes, et aussi à ceux qui n'ont pas été tirés au sort mais qui avaient trouvé les bonnes réponses. Vous aurez peut-être remarqué qu'il n'y a pas de **Kenshō** dans ce numéro, mais, rassurez-vous, vous pourrez bientôt jouer de nouveau avec nous dans un prochain numéro.

K E N S H Ô . K E N S H Ô



Mercredi 14 février Le cadeau de Wizardmon
La prophétie

Judi 15 février La prophétie
La sauvegarde de la terre

Vendredi 16 février La sauvegarde de la terre
Les maîtres de l'ombre

Samedi 17 février Les maîtres de l'ombre
Une grosse fatigue

Dimanche 18 février Une grosse fatigue
Sous pression

Lundi 19 février Sous pression
Jeux dangereux

Mardi 20 février Jeux dangereux
Une journée salissante

Mercredi 21 février Une journée salissante
La dernière dispute

Judi 22 février La dernière dispute
Le grand retour d'Etemon

Vendredi 23 février Le grand retour d'Etemon
L'honneur d'Ogremon

Samedi 24 février L'honneur d'Ogremon
Une petite sœur fragile

Dimanche 25 février Une petite sœur fragile
La force de la lumière

Lundi 26 février La force de la lumière
Le combat de Joe

Mardi 27 février Le combat de Joe
Vive l'amitié

Mercredi 28 février Vive l'amitié
Le dernier tour de Piedmon

Judi 1er mars Le dernier tour de Piedmon
Au tour d'Apocalymon

Vendredi 2 mars Au tour d'Apocalymon
Le sort des deux mondes

Samedi 3 mars Le sort des deux mondes
La bonne carte

Dimanche 4 mars La bonne carte
Retour en ville

Lundi 5 mars Retour en ville
Transports trop publics

Mardi 6 mars Transports trop publics
Le huitième Digivice

Mercredi 7 mars Le huitième Digivice
Gatomon en renfort

Judi 8 mars Gatomon en renfort
A travers la ville

Vendredi 9 mars A travers la ville
L'arrivée du huitième enfant

Samedi 10 mars L'arrivée du huitième enfant
La grande panne

Dimanche 11 mars La grande panne
La ville assiégée

Lundi 12 mars La ville assiégée
Le cadeau de Wizardmon

Mardi 13 mars Le cadeau de Wizardmon
La prophétie

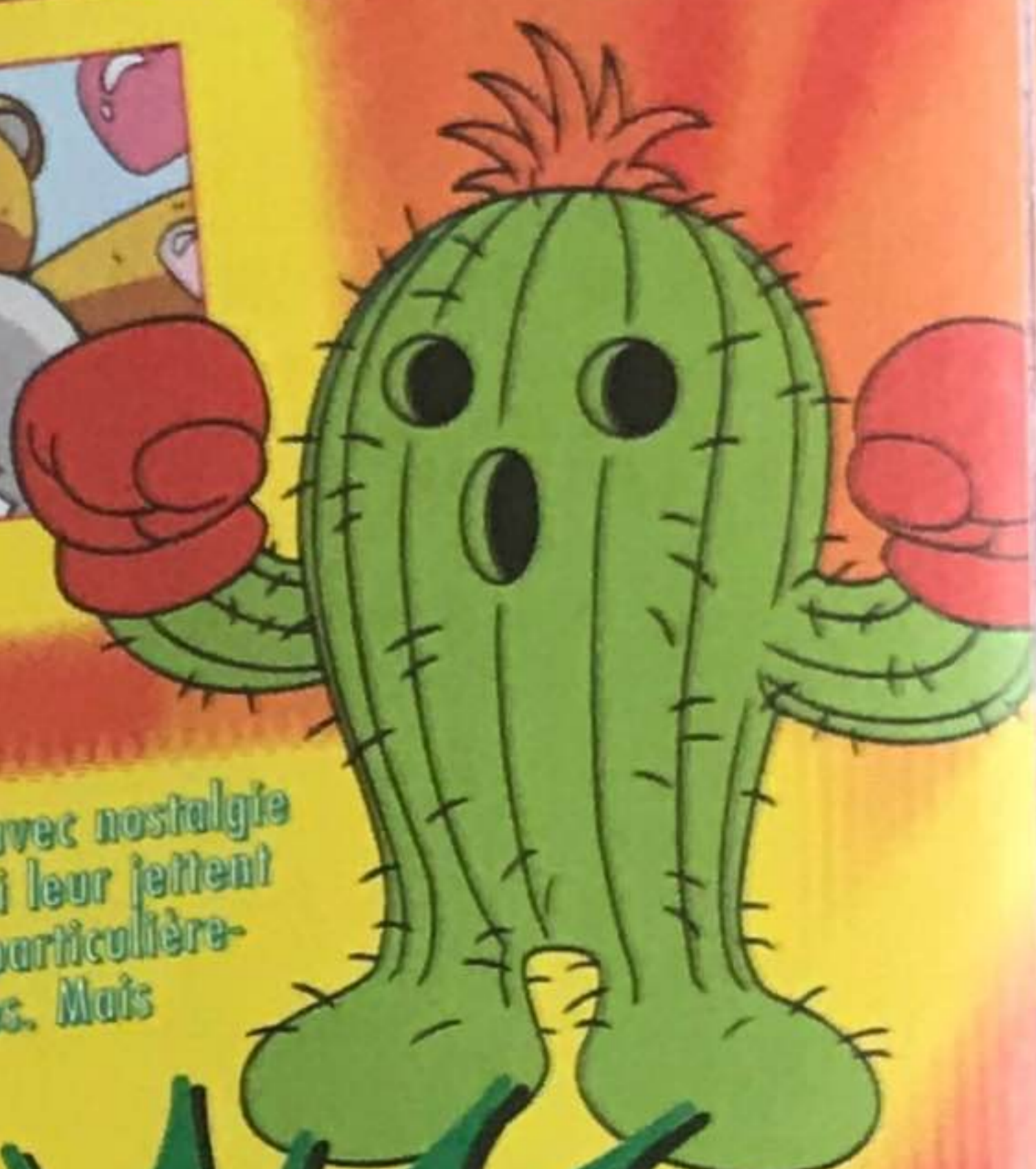


EN MARS, L'AMOUR FRAPPE À TOUT VA !

DIGIMON MONSTERS

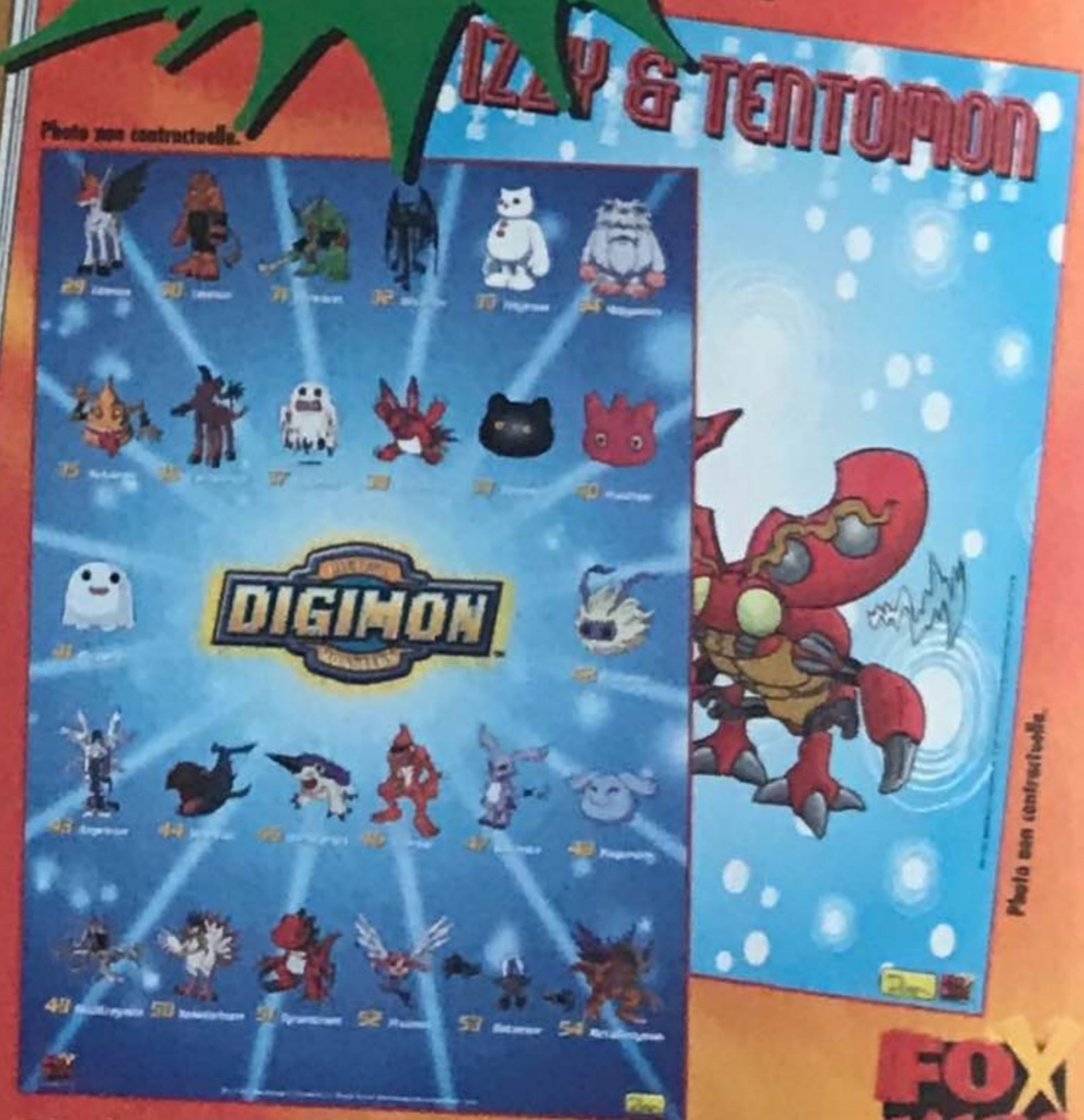
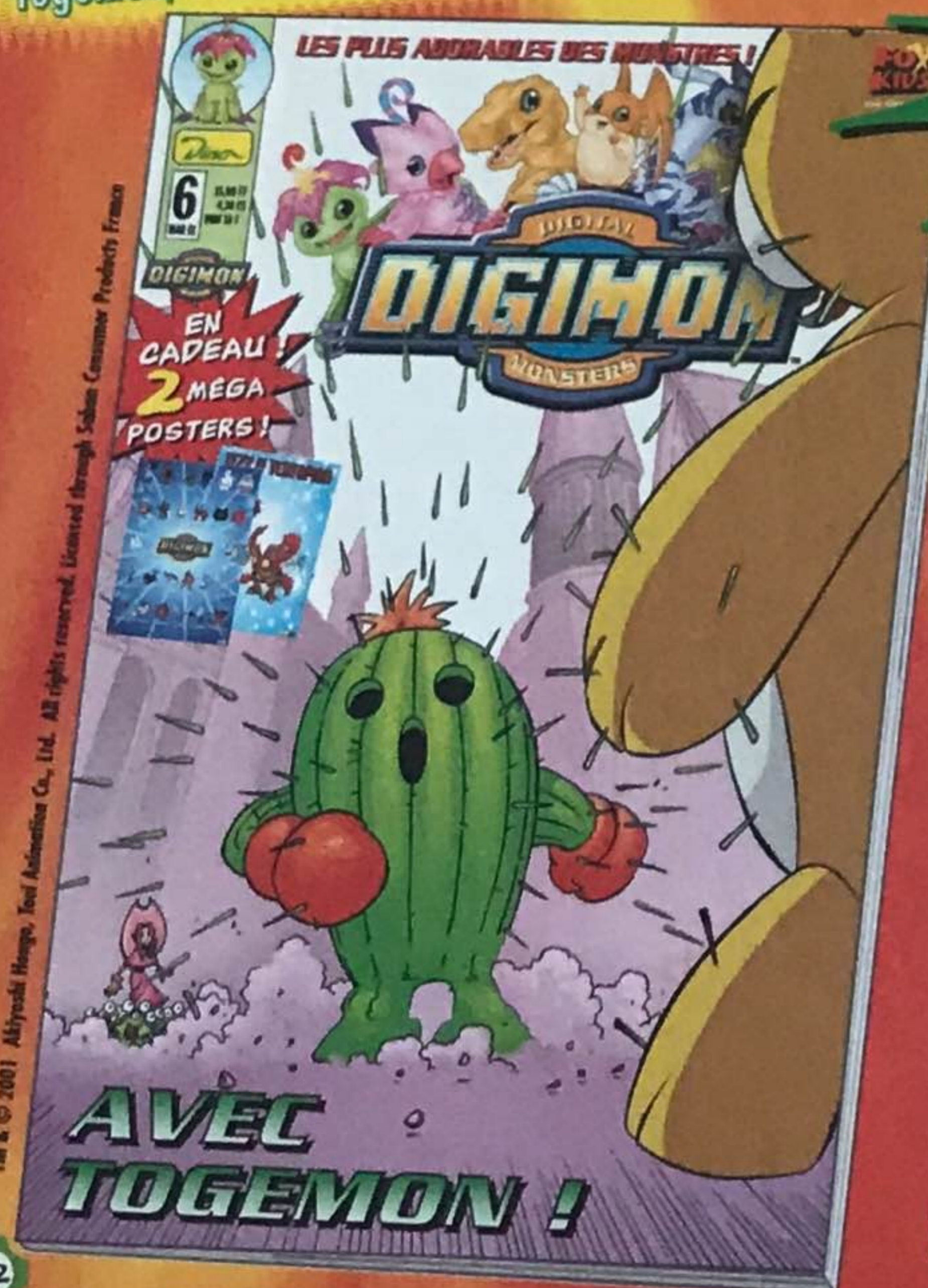


**DIGIMON NUMÉRO 6
EN KIOSQUES
LE 14 MARS 2001 !**



Pas le temps d'avoir le mal du pays ! Les Digi-héros se souviennent avec nostalgie de leur maison quand ils se font attaquer par une meute de Numemon qui leur jettent des crottes ! Ces monstres désagréables et dégoulinants apprécient tout particulièrement Mimi et elle brise leurs cœurs monstrueux les uns après les autres. Mais au milieu d'une étrange ville jouet, il harcèle nos amis avec ses attaques Méga Love. Jusqu'à ce que Togemon, le cactus cool, s'en mêle....

**EN CADEAU !
2 MÉGA-POSTERS !**



Digimon ! Tous les jours sur

FOX KIDS
www.digimon.fr

TM & © 2001 Miyuki Hongo, Toei Animation Co., Ltd. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France

LES HÉROS ONT ENFIN LEUR MAGAZINE !

The image shows the cover of a magazine titled "CB Kids!". The cover features several elements: a large yellow and orange "CB Kids!" logo at the top; the website "www.cbkids.net" below it; a red banner at the top right that says "Le magazine de Tous les Heros"; a central illustration of a pink Digimon character (MegaGatamon) and a blue and white striped Digimon character (MegaGarurumon) holding a globe; a "DIGITAL DIGIMON MONSTERS" logo; a red sidebar on the left with the text "LE TOP DE LA BD!" and a list of characters including Crash Bandicoot, Spyro le Dragon, Batman, Synchro, and Les Tortues Ninja, along with a photo of Harry Potter and the text "HARRY POTTER des photos jamais vues!"; and a central text block that says "LA TOTALE! Lis la BD, Joue avec la Majorette EXCLUSIVE !!!". At the bottom right of the cover, it says "Digimon en BD, Poster, et jeux ...".

ET AUSSI :

**Power Rangers
Spyro le Dragon
Crash Bandicoot
Woody Woodpecker
Batman
Superman
Les Tortues Ninja**

**CHAQUE MOIS CHEZ TON
MARCHAND DE JOURNAUX**

**TON
CADEAU**
**UNE VRAIE
MAJORETTE
DIGIMON**





LES SIMPSON EN BD ! TROP COOL, MAN !



Avec en super gadget exclusif une pochette de **MAD CAPS SIMPSON**



**RETROUVE LES SIMPSON EN KIOSQUES
À PARTIR DU 7 FÉVRIER 2001 !**

© 2001 BONGO ENTERTAINMENT, INC. THE SIMPSONS © & TM TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.



1 Koromon



2 Tsunomon



3 Yokomon



4 Motimon



5 Tanemon



6 Bukamon



7 Tokomon



8 Agumon



9 Gabumon



10 Biyomon



11 Tentomon



12 Palmon



13 Gomamon



14 Patamon



15 Kuwagamon



16 Greymon



17 Shellmon



18 Garurumon



19 Seadramon



20 Monochromon



21 Birdramon



22 Meramon



23 Kabuterimon



24 Andromon



25 Togemon



26 Numemon



27 Monzaemon



28 Ikkakumon

MATT & GABUMON



TM & © 2001 Allrights Hoops, Inc. All rights reserved. Licensed through Saban Consumer Products France - No. 01 41 19 70 36