

# DM MANGAS

**Jimmy Neutron**  
Un garçon génial

Les nouvelles cartes  
**Yu-Gi-Oh!**

et les cartes  
**Sakura**

Les amis  
de **Sangoku**  
2<sup>e</sup> partie

Tout sur  
**Fruits Basket**

Série culte

**FLY**

La famille  
**HAMTARO**

**Beyblade**  
Draciel Viper

LES  
**CHEVALIERS DU ZODIAQUE**  
Le sanctuaire en danger

T 02918 - 510 - F: 3,00 €



Mensuel N° 510 mars 2004 3 €  
DOM 4,5 € BEL 3,5 € 6,50 FS LUX 3,5 €

PRESSE JUNIOR



**New !!**  
Quand tu reçois un message  
tu es prévenu  
gratuitement par SMS

# La ligne officielle de Loana!

Viens t'éclater  
et te faire de nouveaux amis !

Rendez-vous vite  
sur ma **ligne perso** :

# 08 92 68 22 98

Si tu es mineur demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. - 08 92 : service édité par la société 123Multimédia  
RCS B 413 759 598 - 0,34€/min depuis un poste fixe.



## **RDV INCONTOURNABLE AU**

# 08 92 690 188

ENVIE DE PROVOC' SUR DES SUJETS **TABOUS**,  
DE SUPERS PLANS CINÉ, DE **MEGA** ASTUCES POUR  
TES JEUX VIDÉOS, DE FAIRE **DISJONCTER**  
TES TYMPANS AVEC LES **ZIK** LES + DÉLIRES ?

VIENS **TCHATCHER**, TÉCLATER, DÉCOUVRIR LES **NEWS**  
OU ENCORE TE CONFIER AUX POTES DE TA **TRIBU** !



**EN DIRECT LIVE** DES RÉPONSES **PRECISES**  
ET **PERSO** À TES QUESTIONS **SEXO** LES + INTIMES !

Demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. © 123 Multimedia edition RCS B 413 759 598 . 0,34€/min depuis un poste fixe.



MAGAZINE

- 4 Yu-Gi-Oh !
- 6 Sakura
- 8 Jimmy Neutron
- 10 Hamtaro

- 24 Série Culte : Fly
- 27 Multimédia
- 50 Fruit Basket

- 52 Beyblade
- 54 Dragon Ball
- 58 Les Chevaliers du Zodiaque

- 60 Quoi de neuf
- 61 Manga découverte
- 62 New animation
- 64 courrier

JEUX VIDÉO

- 28 Prince of Persia  
Les sables du temps
- 30 Beyond Good - Evil
- 39 Dance Europe
- 40 Kirby Airide
- 41 Sonic Heroes

BANDES DESSINEES

- 12 Dragon Ball GT  
La chance tourne (2)
- 43 Chris Colorado  
Le grand crash (2)

POSTERS

Dragon Ball z  
Yu-Gi-Oh !

# Pour jouer avec vos héros favoris

# 0 892 688 088

0,34 €/mn



D.MANGAS N°510 - MARS 2004. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula et Audrey Morant. MAQUETTISTE : Samir Ismaili. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : novembre 2003. COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PP<sup>aux</sup> ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION: 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas/DIP-18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : SCPP. Diffusion : Transport Presse. Imprimé en Espagne.

## ABONNEZ-VOUS A



une économie de 8 €  
3 numéros gratuits

CHAQUE MOIS RETROUVEZ LES AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

### BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS  
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.  
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai  
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit  
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :  
 Chèque bancaire     Chèque postal     Mandat lettre  
à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"  
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

SIGNATURE DES PARENTS  
(Obligatoire pour les mineurs)

# Yu-Gi-Oh!

Il y a quelques mois, nous avons fait une petite présentation des jouets Yu-Gi-Oh ! disponibles en France. Depuis, plein d'autres séries et choses sont sorties. En voici un échantillon.

## LES JOUETS

### Puzzle Yu-Gi-Oh !

Il existe six mini-puzzles Yu-Gi-Oh ! reprenant des images des personnages de la série. Ces posters vraiment faciles à monter contiennent 50 pièces que vous pourrez assembler. *Mattel.*



### Battle City

Ce jeu d'adresse électronique se joue à deux joueurs. Il est vendu sans figurines. Vous devez acheter des figurines de combat de 5 cm pour organiser des combats. À l'aide d'un lanceur de balles, faites tomber tous les monstres ennemis et éjectez le duelliste ennemi de sa tour. *Mattel.*



### Figurine action Yu-Gi-Oh !

Plusieurs nouvelles figurines sont sorties en format 15 cm. Vous y découvrirez entre autres des personnages présents sur les cartes de Duel Monster. *Mattel.*



### Ballon

Si vous aimez le football ou si vous voulez simplement jouer sur la plage ou dans le jardin, voici un ballon à l'effigie du maître des jeux, Yu-Gi-Oh ! Existe en version 15 cm et 23 cm. *Logitoys.*



### Duel monster Yu-Gi-Oh !

Ce jeu se joue à deux joueurs avec des figurines de 5 cm. Vous mettrez en scène le Duel des Monstres. *Mattel.*



### Monstre Yu-Gi-Oh !

Ce jeu de société Yu-Gi-Oh ! se joue à quatre joueurs. Il s'agit d'un jeu de mémoire où vous devrez reconnaître divers monstres. Ce mini-jeu est vendu avec une grande figurine du terrible Dragon Blanc aux yeux bleus. *Mattel.*

### L'Ultra Monster Launcher Spider Yu-Gi-Oh !

Un monstre araignée aux pattes couvertes d'épines. Son dos-carapace porte une batterie de missiles. *Mattel.*



### Figurine Yu-Gi-Oh !

Figurine de 5 cm représentant les personnages et les monstres présents dans la série télé éponyme. *Mattel.*



# LES TRADING CARDS



Les cartes Yu-Gi-Oh ! disponibles. De nouvelles cartes viennent d'être mises sur le marché.



## Jeu de cartes "Le Maître des magies"

Contient aussi 24 boosters Maître des magies, référence MDM-F. Chaque pack contient 9 cartes dont une brillante (rare, super rare ou ultra-rare).



## Deck de démarrage Yugi

Le premier jeu à être sorti en version française. Contient 46 cartes à jouer, le livret des règles officielles de tournoi et un tapis de jeu. Référence DDY-F.

## Jeu de cartes "Le Serviteur du pharaon"

Boîte de 24 boosters Le Serviteur du pharaon, référence SDP-F. Chaque pack de boosters contient 9 cartes dont une brillante (rare, super rare ou ultra rare).



## Deck de démarrage Kaiba

Sorti en même temps que le deck Yugi, il contient lui aussi 46 cartes à jouer, le livret des règles officielles des tournois et un tapis de jeu. Référence DDK-F.

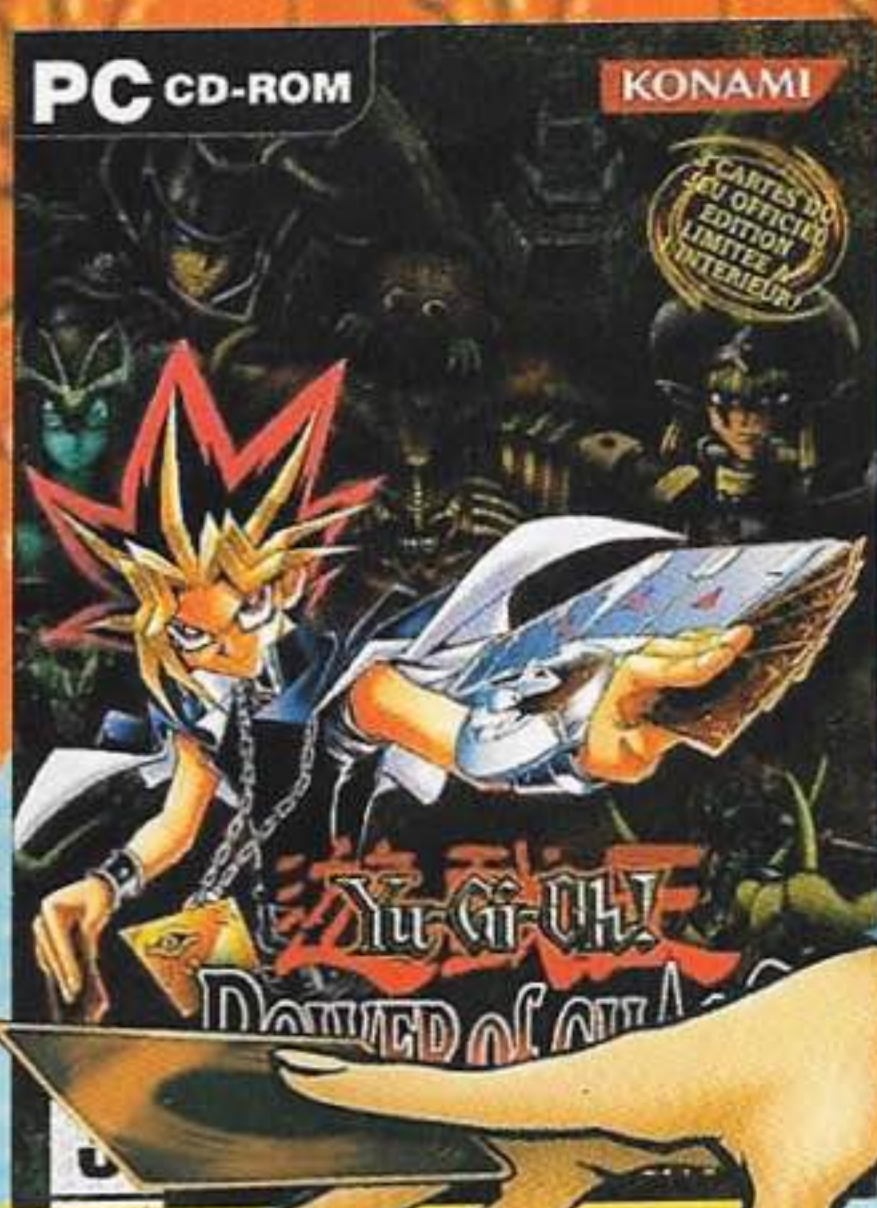


## Jeu de cartes "Metal Raiders"

Idem que pour les autres. 24 boosters Metal Raiders référence MRD-F. Chaque pack contient 9 cartes dont une Chromium.



# LES JEUX VIDEOS



## Yu-Gi-Oh ! Power of Chaos

Yugi The Destiny - Pack standard  
Pack contenant : un CD-Rom dans un boîtier DVD, un manuel d'instructions et 3 cartes spéciales à jouer.  
Jeu pour PC.



## Yu-Gi-Oh ! Pack Millennium

Jeu Vidéo PC  
WIN 98 - 2000  
ME - XP.



Lot de 6 rouleaux de chewing-gum avec un hologramme Yu-Gi-Oh !



# SAKURA

## CHASSEUSE DE CARTES

Étant donné que dans ce numéro, nous vous avons présenté tout ce qui était disponible sur Yu-Gi-Oh !, pour ne pas faire de jaloux, voici pour les filles ce qui est disponible en ce moment sur Sakura. La série passe toujours sur M6, mais elle est maintenant disponible en DVD version française.



### SAKURA

#### SAKURA ART BOOK

Deux volumes sont déjà sortis sur les trois disponibles au Japon. Il s'agit de livres d'illustration réunissant tous les dessins réalisés par la dessinatrice de la série qui ont servi pour les posters, les jaquettes...



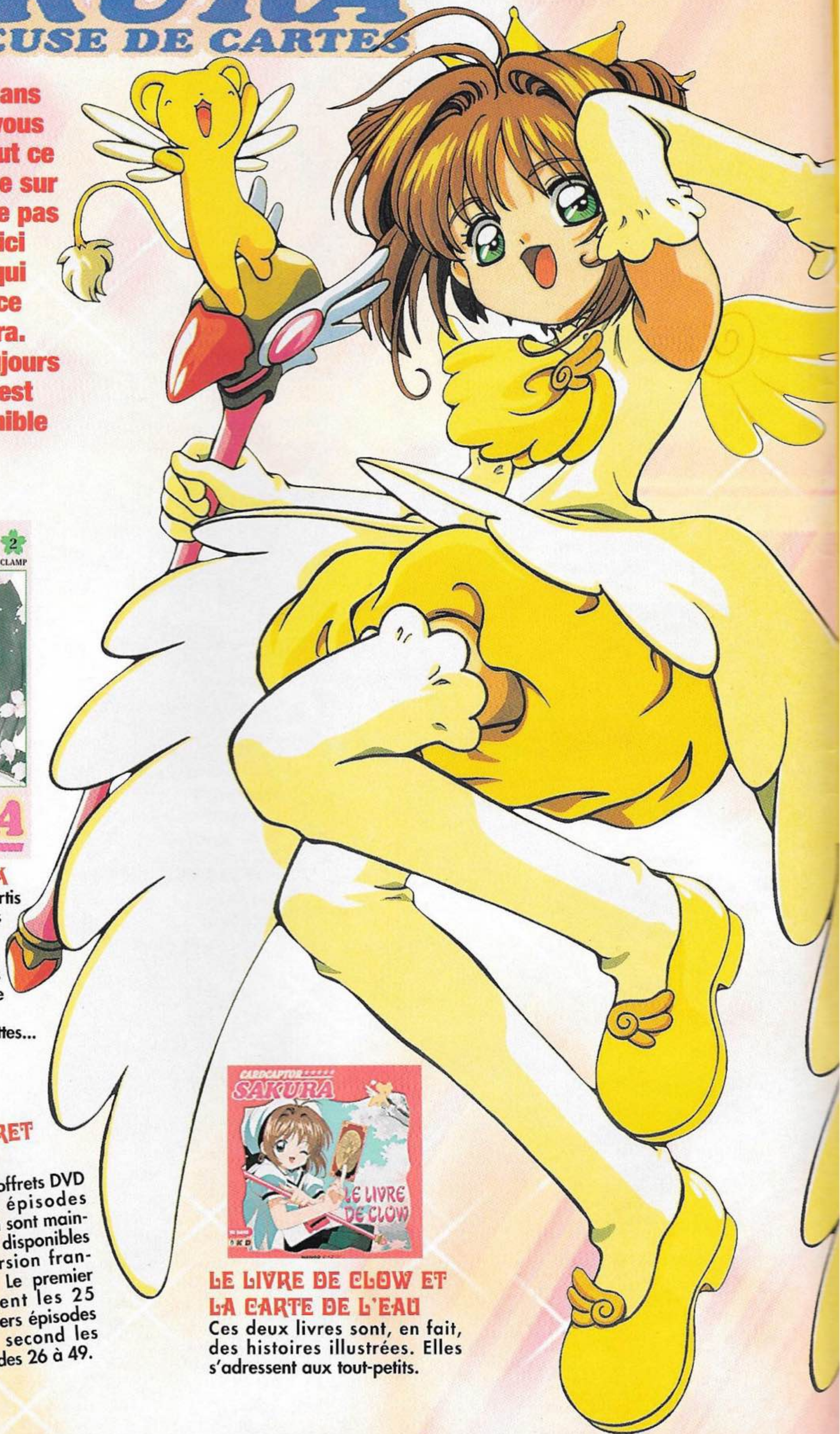
#### COFFRET DVD

Deux coffrets DVD de 24 épisodes chacun sont maintenant disponibles en version française. Le premier contient les 25 premiers épisodes et le second les épisodes 26 à 49.



#### LE LIVRE DE CLOW ET LA CARTE DE L'EAU

Ces deux livres sont, en fait, des histoires illustrées. Elles s'adressent aux tout-petits.



## CARDCAPTOR SAKURA GAMEBOY COLOR

Il existe un jeu vidéo Sakura dont le but est d'aider Sakura à capturer les diverses cartes de Clow.



## LES CARTES DE CLOW

Elles existent aussi en version française. Elles sont sorties au Japon sous trois formes. Les cartes de Clow, les cartes capturées par Sakura et les cartes transformées en Sakura Cartes.



## JEU DE SOCIÉTÉ SAKURA

25 cartes numérotées de 1 à 5 sont réparties aléatoirement sur un circuit. Le joueur dont c'est le tour doit deviner si la carte suivante est plus forte ou plus faible que la dernière carte retournée. S'il devine juste, il peut continuer ou arrêter et gagner les cartes déjà retournées. Bien sûr, s'il continue, il risque de perdre toutes les cartes précédentes.



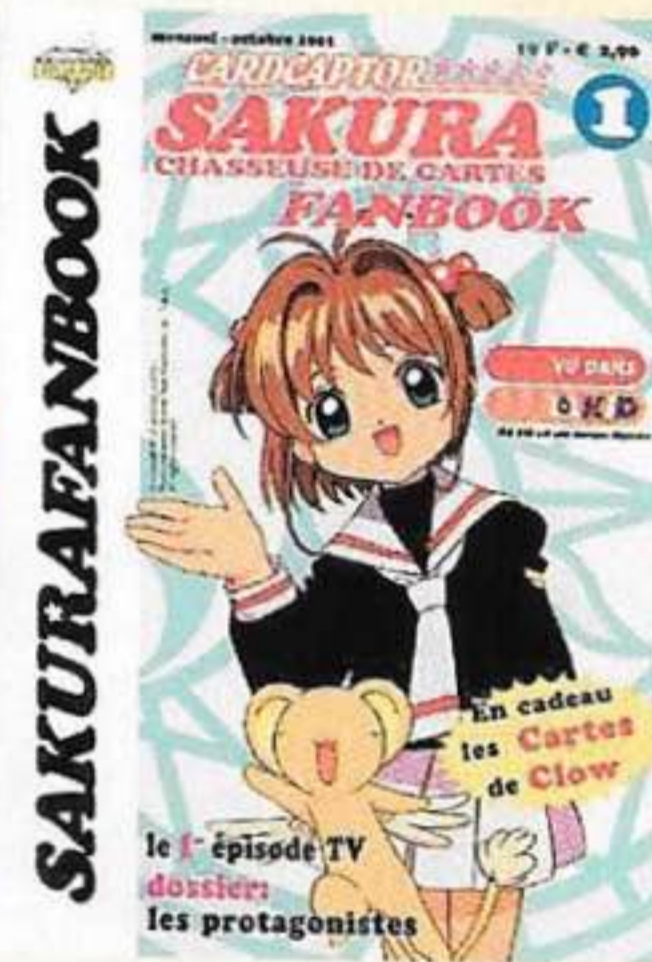
## SAKURA LE FILM

Ce premier film est un peu un grand épisode avec une petite séance de rattrapage pour ceux qui n'ont pas vu la série.



## SAKURA EN MANGA

Il existe 12 volumes du manga qui a inspiré la série télé. L'histoire est légèrement différente, mais surtout beaucoup mieux. La fin est aussi assez surprenante.



## SAKURA FANBOOK

Ce recueil petit format présente les épisodes de la série, ainsi que les personnages.



## JOUETS SAKURA

Une poupée Sakura de 30 cm est disponible dans un coffret géant avec son magnifique sceptre grandeur nature.



## L'ALBUM DE VIGNETTES AUTOCOLLANTES

Comme pour toutes les séries phares, un album de stickers autocollants est sorti avec plus d'une centaine d'images.

## Produits disponibles au Japon

### EAT BATTLE COSTUME

Il s'agit de vêtements pour habiller les poupées Sakura.



### POUPÉE SAKURA BUNNY

Plusieurs poupées Sakura 30 cm sont sorties. Elles sont vêtues des tenues de recherche de cartes.

### POUPÉE SAKURA 20 CENTIMÈTRES

Il existe une série de poupées reprenant tous les personnages de Sakura, ainsi que divers vêtements qu'elle utilise.



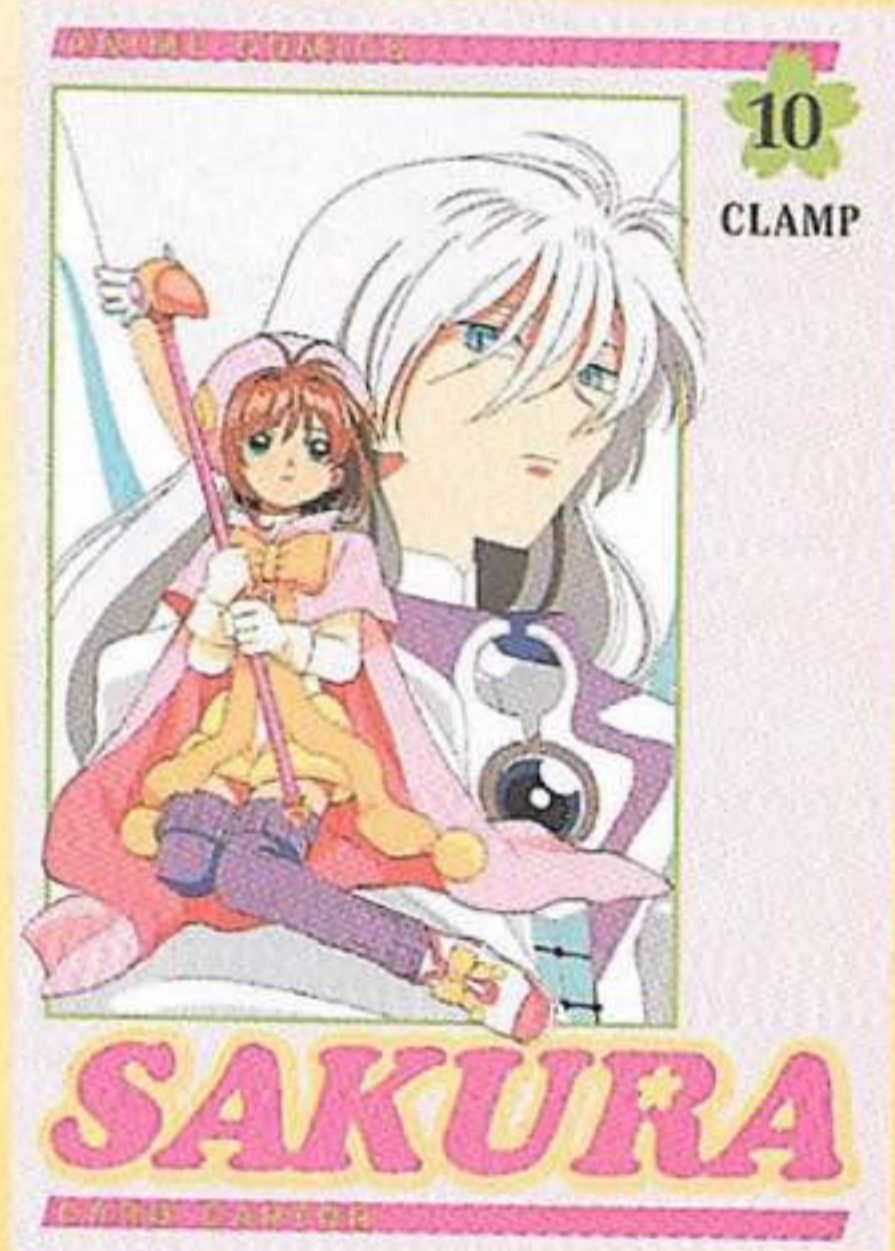
### PELUCHES KERO

On trouve un nombre incalculable de peluches de Kéro. Il en existe paraît-il en version française, mais nous n'en avons pas vu.



### MINI-FIGURINES PVC

Il existe de toutes petites figurines à collectionner à l'effigie de tous les personnages de la série.



## SAKURA ANIMÉ COMICS

Il existe dix tomes de ces mini-livres qui sont en fait les épisodes télé mis en bandes dessinées. Ce sont des photos d'écran qui reprennent les épisodes de la série.



# Jimmy Neutron Boy Genius

Cette série géniale diffusée sur TF1 et sur Canal J est à classer parmi les cinq meilleures séries du moment. Ce petit génie de l'invention s'est fait connaître dans le monde entier, il y a deux ans, dans un long-métrage très étonnant.



## Présentation de la série

Suivez les aventures de Jimmy Neutron, de son fidèle chien robotique, Goddard, de ses amis atypiques et de sa famille déjantée dans leur vie quotidienne, dans la petite ville de Retroville. Jimmy est un garçon presque comme les autres, mais qui s'avère être un génie. Il crée des instruments pour améliorer sa vie quotidienne, et celle de ses amis. Ses inventions sont toutes au point sauf que leur utilisation laisse toujours à désirer. Moralité : ses inventions vont toujours de travers.



## Le film qui a fait connaître Jimmy

Dans la petite cité pavillonnaire de Retroville, Jimmy Neutron, un garçon de dix ans, est un véritable génie. Il attend fiévreusement, comme les autres enfants, l'événement qui va changer le cours de leur existence : l'ouverture de Retroland, un fabuleux parc d'attractions. Ses parents se sont fermement opposés à cette sortie, mais Jimmy réussit à s'enfuir de sa chambre. De retour de leur folle virée, ce dernier et ses amis découvrent que leurs parents ont disparu de la ville, kidnappés par les abominables Yokians, des extra-terrestres gluants. Au bonheur d'être enfin libres succède rapidement l'angoisse de l'abandon. Tous les enfants s'en remettent alors à Jimmy Neutron. Épaulé par son robot-chien, celui-ci va construire une machine pour voyager dans l'espace et se lancer à la poursuite des extra-terrestres.



## Judy Neutron

C'est elle le chef de maison et on lui obéit au doigt et à l'œil. Elle punit sévèrement Jimmy quand une de ses inventions tourne mal. C'est d'elle que Jimmy tient son génie. C'est une mécanicienne hors pair qui passe son temps libre dans le garage.



## Hugh Neutron

Le père de Jimmy, est tout le contraire de son fils, hormis certaines ressemblances physiques. Tête en l'air, il n'est absolument pas intelligent et ne comprend rien au génie de Jimmy. Bien évidemment, il n'arrive absolument pas à se faire respecter.



## Cindy

Elle croit fermement que les filles sont meilleures que les garçons. Particulièrement si ces garçons sont Jimmy, Carl et Sheen. Cindy est la deuxième personne le plus intelligente de la classe, mais déteste être en deuxième position. Avant l'arrivée de Jimmy, elle était la première. Mais sous son attitude dure, elle est secrètement amoureuse de Jimmy.



## Nick Dean

Il est, selon tout le monde, le mec le plus cool de l'école Lindbergh élémentaire. C'est un garçon réfléchi et toujours de bon conseil pour Jimmy. C'est le beau gosse de la ville et il est fan de planche à roulettes.



## Goddard

Il est la meilleure invention de Jimmy, c'est un chien en métal. Tout lui va en général. Il peut se transformer en n'importe quel instrument ou outil pour aider Jimmy dans ses inventions. Il est toujours là pour Jimmy et se montre parfois plus intelligent que son créateur.



## Libby Folfax

Libby est la meilleure amie de Cindy. Elle est également un véritable magasin électronique ambulante, qui ne se déplace pas sans son téléphone portable. Elle consulte sans arrêt ses mails et sa messagerie. De bon conseil, elle met souvent Cindy face à la réalité.



## Jimmy Neutron

Ce garçon très futé est un génie. Mais il est toujours le garçon le plus petit de sa classe. Il passe son temps à inventer des choses dans son laboratoire secret caché dans la cave de sa maison. Il lui est arrivé plus d'une fois de sauver la ville de Retroville. Fils unique, Jimmy est contraint d'aller se coucher de bonne heure tous les jours. Il est persévérant et n'abandonne jamais. Même s'il se dispute souvent avec Cindy, il est en réalité amoureux d'elle et ne veut pas se l'avouer.

## Sheen

C'est le second meilleur ami de Jimmy, à 100 % hanté par UltraLord. UltraLord est avant tout une série télé dont Sheen est un fan absolu. Il ne parle que de ça et ramène tout à UltraLord. Même la nuit, il parle de son héros en dormant. Il possède tous les produits dérivés et achète toutes les poupées UltraLord qui sortent.

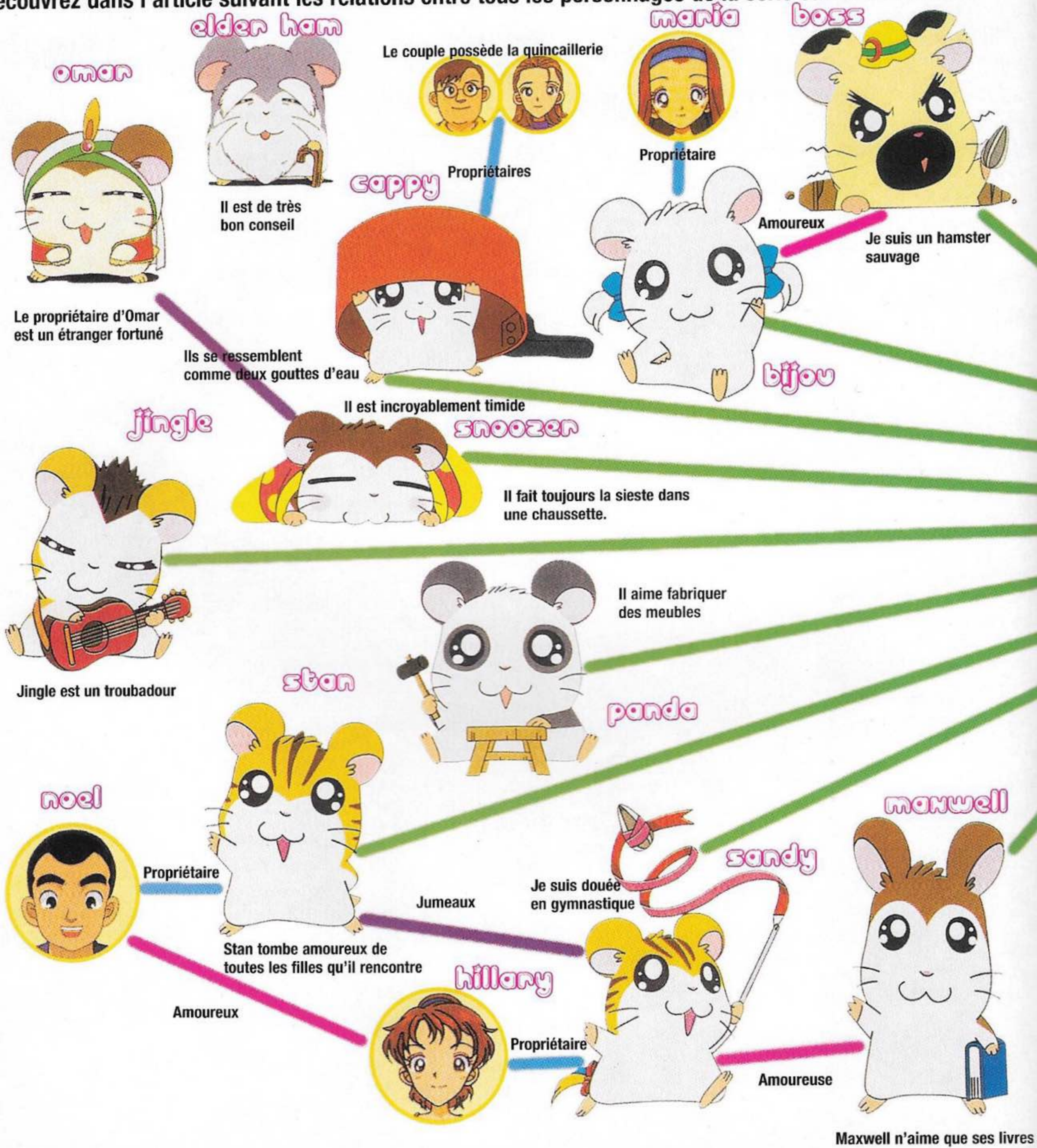
## Carl Wheezer

C'est le meilleur ami de Jimmy, il est allergique à beaucoup de choses. Toujours malade en voiture, ce goinfre invétéré est aussi fan de lamas. Bien sûr, son émission préférée est La Marche des lamas. Carl est un peu comme un vieil homme emprisonné dans le corps d'un enfant. Néanmoins, il est le premier cobaye et sujet d'expérience pour diverses inventions de Jimmy. Il est toujours volontaire.



# arbre généalogique ham-ham et humains

Découvrez dans l'article suivant les relations entre tous les personnages de la série culte de France 5.



la maman  
de laura



Ils sont éperdument  
amoureux



le père  
de laura

Leur fille

Amoureux

travis



Travis aime jouer au football

brandy



Le chien de Laura



laura

Laura est intelligente  
et gentille

Père de Kana

Mère de Kana



Parents

Meilleures amies

owenard



Propriétaire

Il est tout le temps en train  
de grignoter

kana



hamtaro



L'amical Hamtaro  
est aimé de tous

Propriétaire

penelope



Penelope est la plus petite Ham-Ham

Kana aime  
dessiner

Camarades  
de classe

kylie



Propriétaire

Amoureux

dexter



Dexter a du style et du panache

howdy



Il aime gagner  
de l'argent

Rivaux

Amoureux

Elles sont comme  
des sœurs



pashmina

Camarades de classe

june



Propriétaire

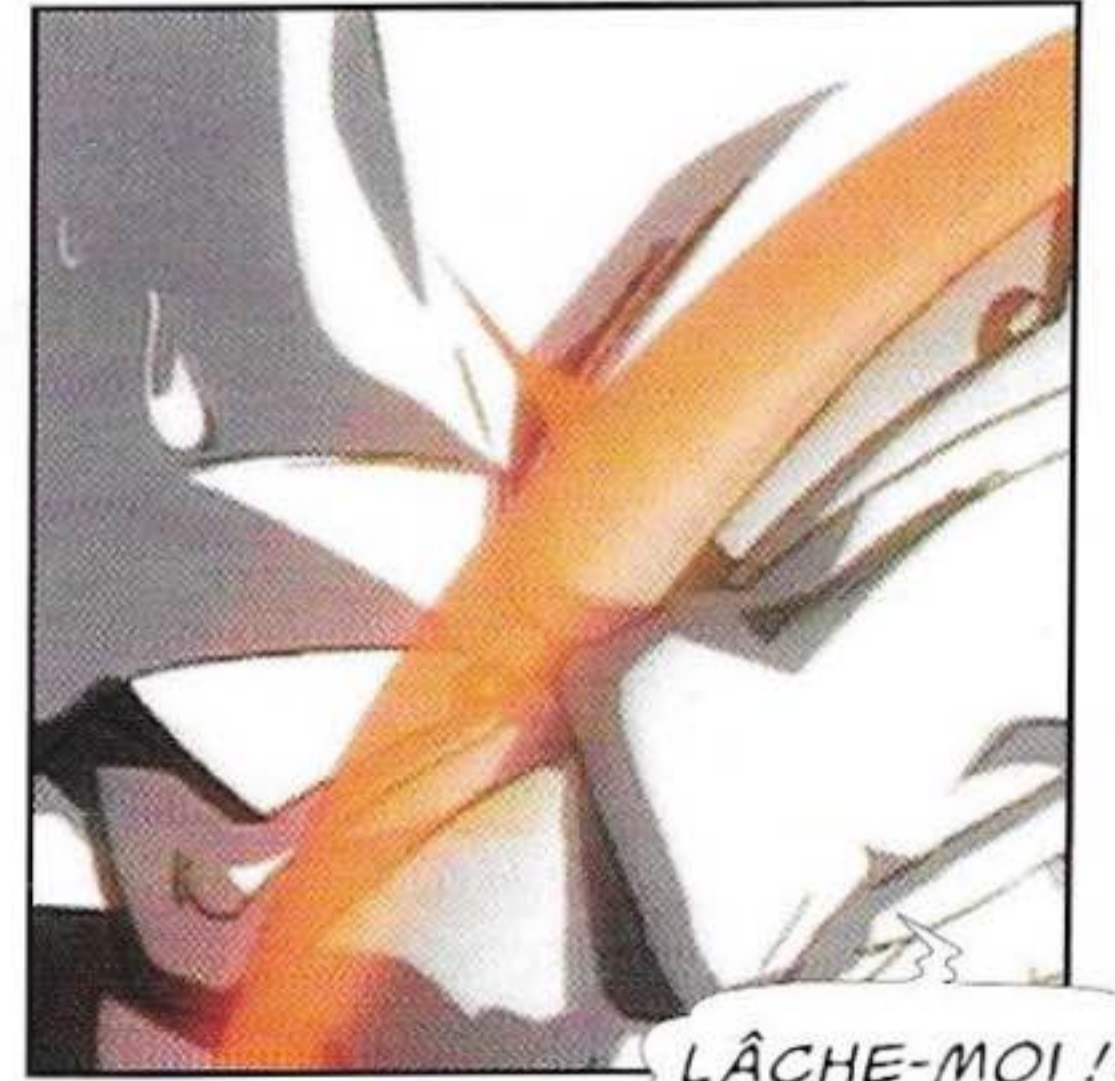
# DRAGON BALL GT

## LA CHANCE TOURNE (2)

RÉSUMÉ : SANGOKU EST VRAIMENT EN TRÈS MAUVAISE POSTURE ! MAIS ALORS QUE TOUT COMMENCE À MAL TOURNER, UN ÊTRE INATTENDU SE PRÉSENTE SUR LES LIEUX...



VÉGÉTA, JE NE SAIS PAS SI TU M'ENTENDS MAIS JE VAIS M'INSPIRER DE LA TECHNIQUE QUE TU AVAIS UTILISÉE CONTRE BOUBOU !



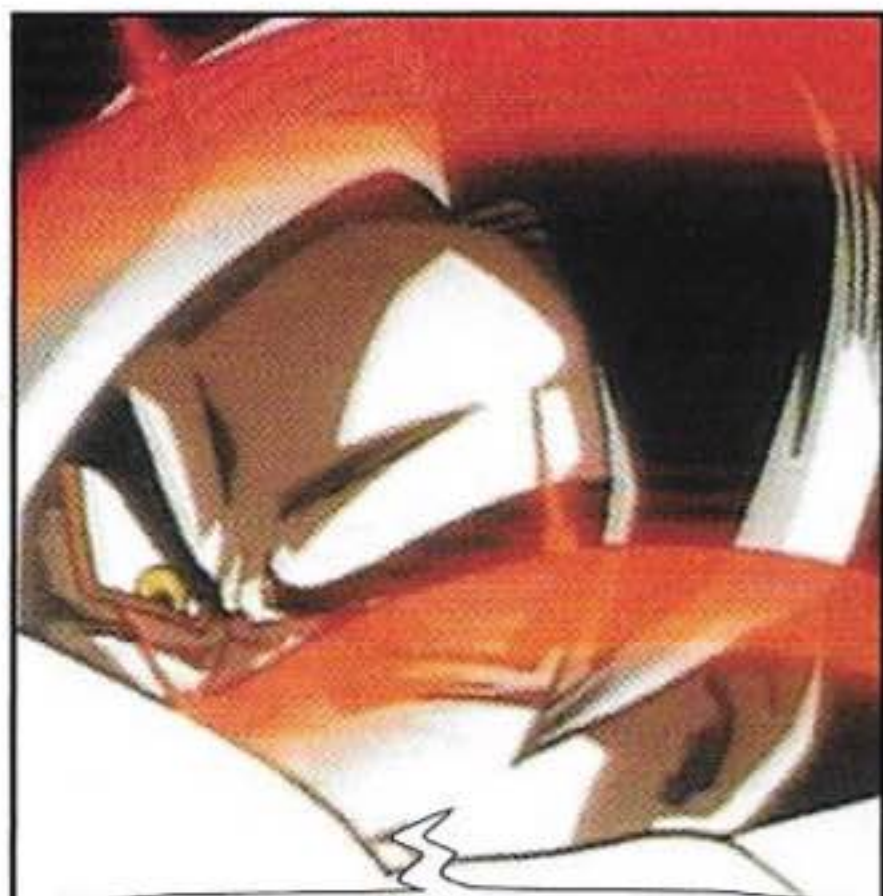
IL EST PRÊT À TOUT POUR SAUVER CEUX QU'IL AIME !



IL NE VA PAS FAIRE ÇA !



SANGOKU !



JE N'AI PAS VRAIMENT LE CHOIX ! ADIEU CHICHI !



NOOON !!



ARRÊTE SANGOKU ! TU N'ES MÊME PAS SÛR QUE ÇA MARCHE ! SI TU MEURS, LA TERRE NE TE SURVIVRA PAS ET TU LE SAIS !



TU ES LÀ TOI !

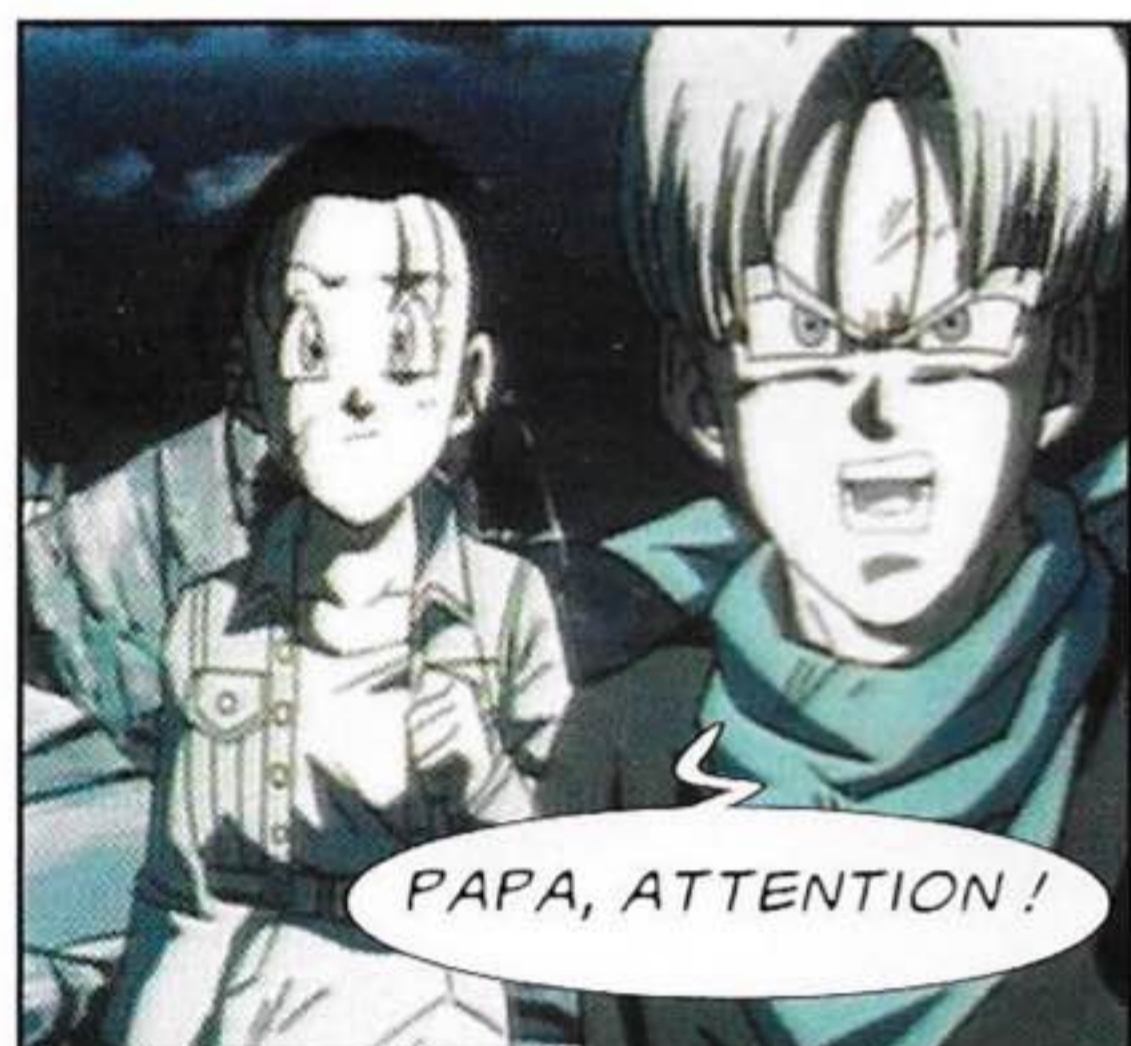
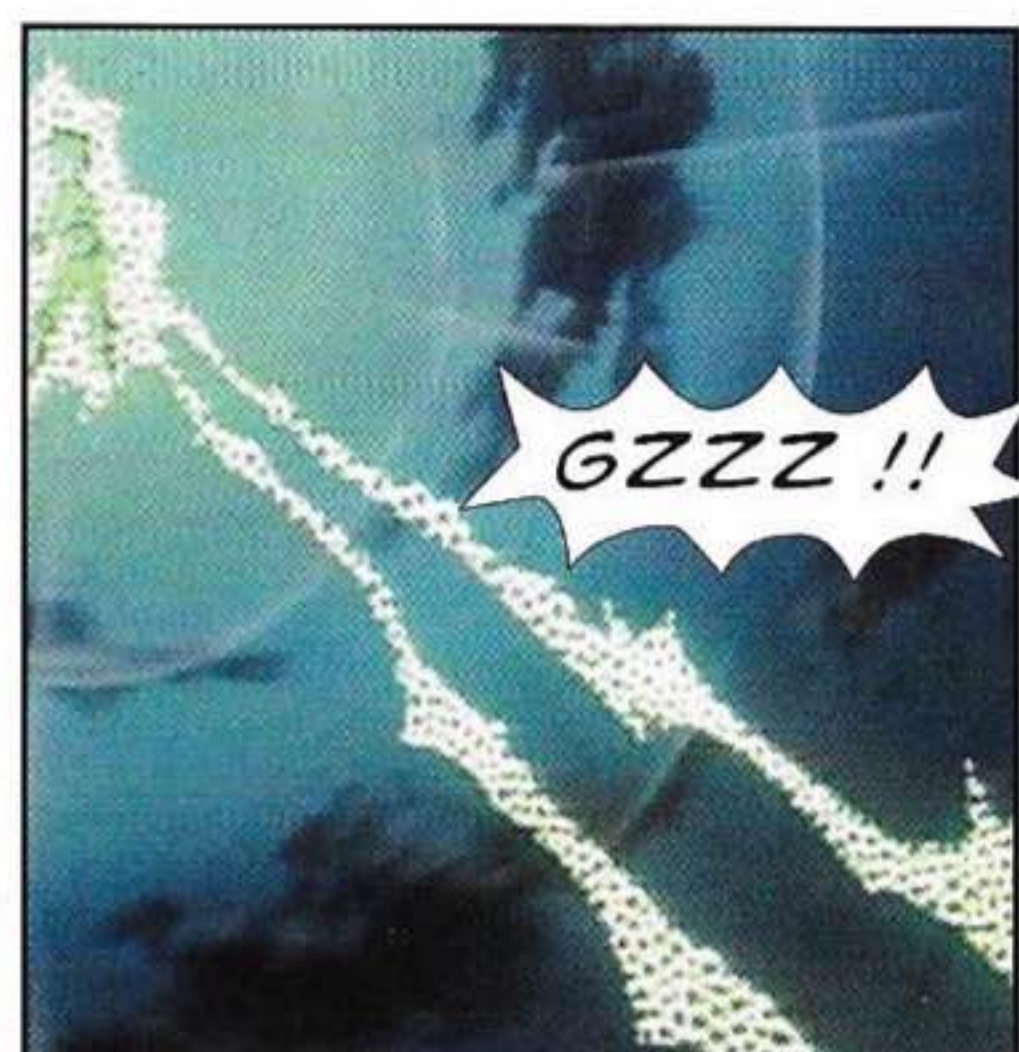
ÇA ALORS, TU CROIS QUE JE FAISAIS QUOI AVANT ? DU TRICOT ? LA CHANCE A ENFIN TOURNÉ !



LE VRAI COMBAT COMMENCE MAINTENANT !









BULMA, ARRÊTE ÇA !  
IL VA PERDRE LA RAISON !  
SOUVIENS-TOI PAPA ET  
LE BÉBÉ MUTANT !



GZZZ !!

AIE CONFIANCE EN MOI !



MAIS ENFIN C'EST TROP  
DANGEREUX !



DE TOUTES FAÇONS, ON  
EST TOUS EN SURSIT  
AVEC CE DRAGON DANS  
LES PARAGES !!



MAIS...



DU CALME, C'EST LA  
SEULE SOLUTION ET TU LE  
SAIS PARFAITEMENT !



OUI ! TU AS RAISON !!



GRRRRR !!



PAPA !!

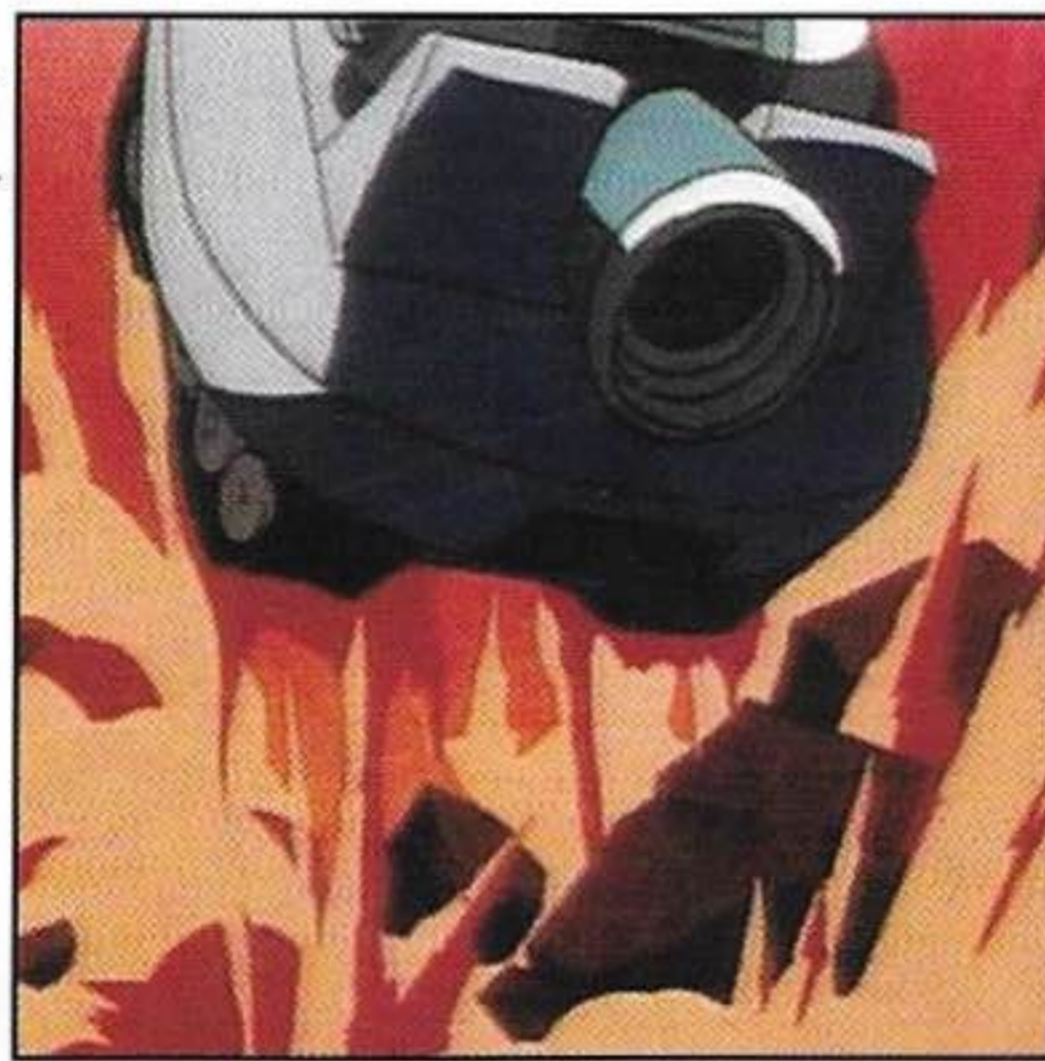
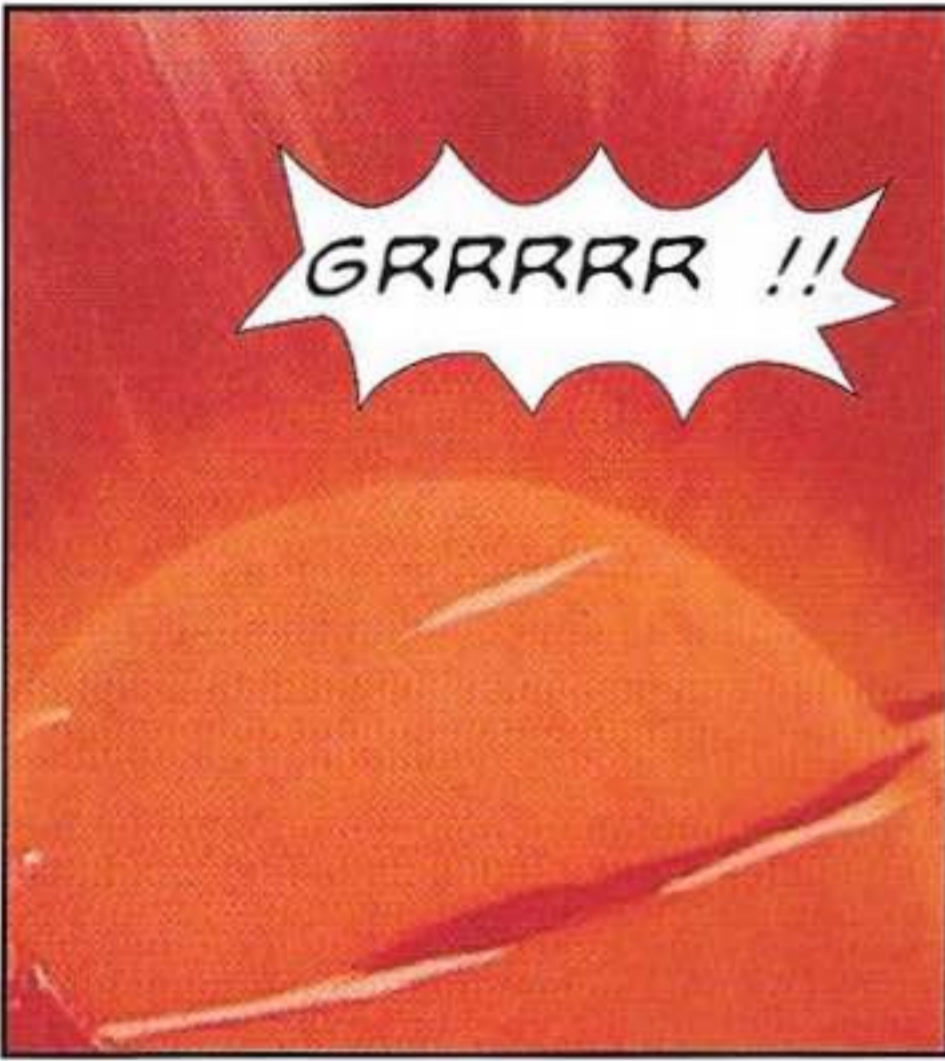


GRRRRR !!





TOUT DOUX MON GRAND !!





OH HH !!



JE ME DOUTAIS BIEN QU'IL ALLAIT Y AVOIR DE L'ACTION ! MAIS J'AURAIS JAMAIS CRU QUE LE GROS SINGE SE RETOURNERAIT CONTRE SES ALLIÉS !



S'IL TE PLAÎT VÉGÉTA, LÂCHE-MOI !

ÇA FAIT DES SIÈCLES QUE J'ATTENDS ÇA ! MAIS NE T'INQUIÈTE PAS, JE NE SUIS PAS ENCORE FOU !



SANGOKU !



SALUT VIEUX FRÈRE ! TU M'AS FICHU UNE DE CES TROUILLES !



QUOI !!



C'ÉTAIT DU BLUFF J'EN ÉTAIS SÛRE !



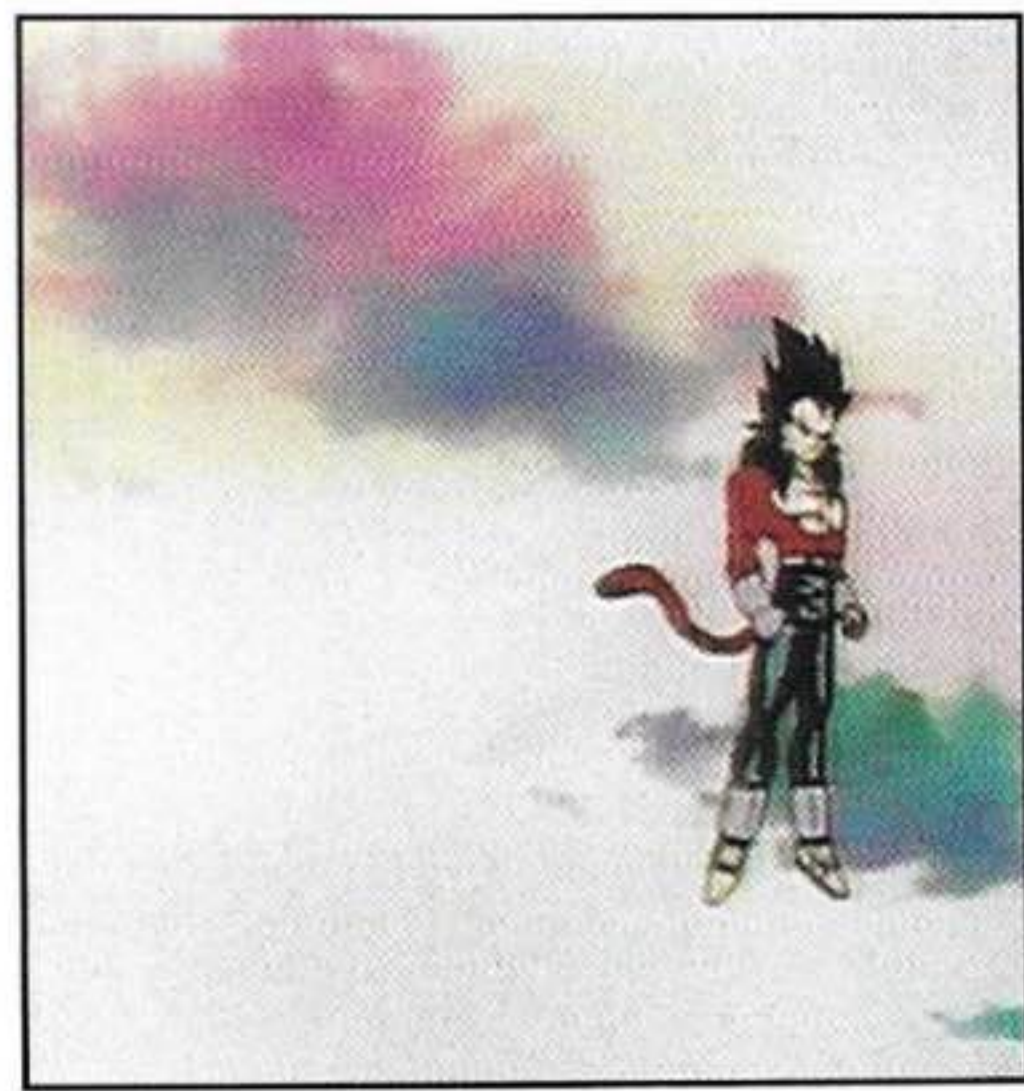
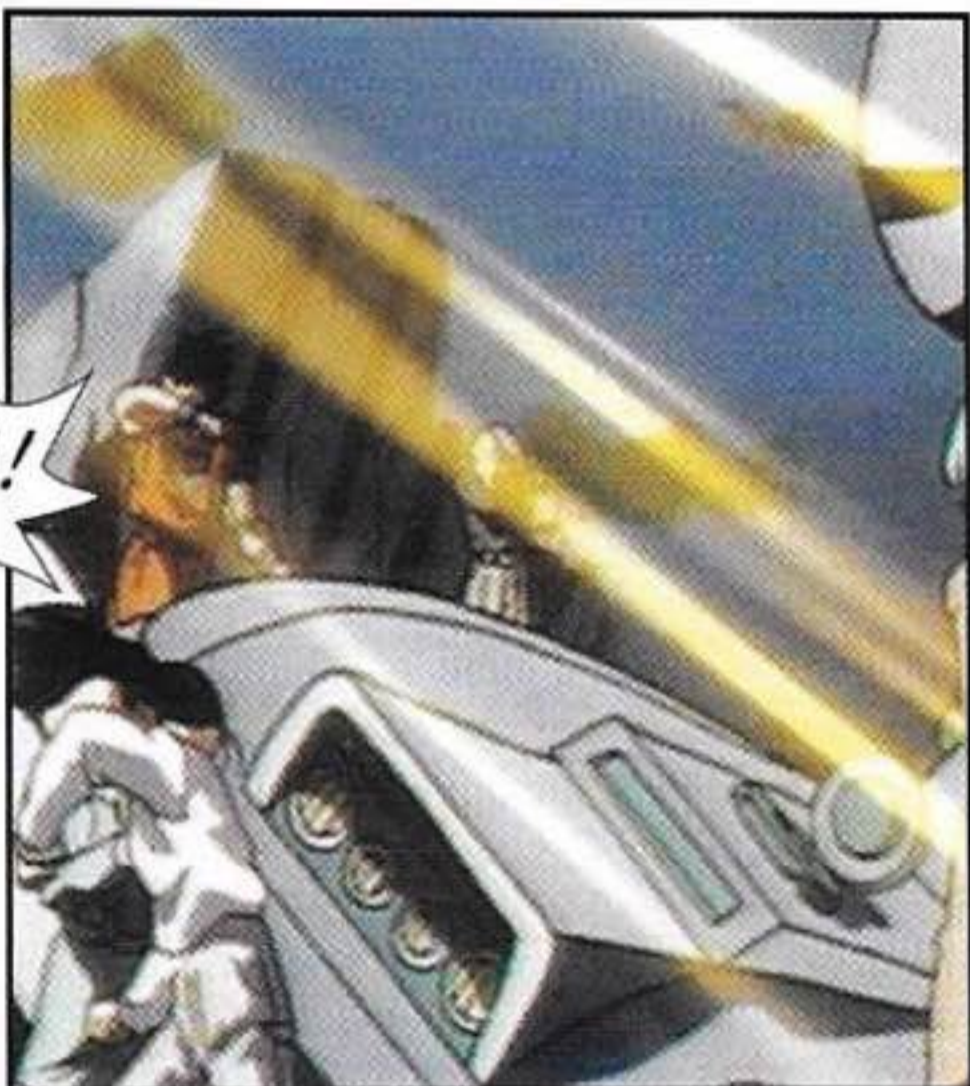
ON PEUT DIRE QUE TU ES UN SACRÉ FARCEUR !



NON MAIS TU TE RENDS COMPTE ! MAMAN, TU ES LA MEILLEURE !



PENDANT UNE PETITE SECONDE, J'AI DOUTÉ DE MOI !



DÉSOLÉ DE T'AVOIR FAIT ATTENDRE ! COMMENT TU ME TROUVES ?

PAS MAL DU TOUT ! TRÈS CHOUETTE MÊME !

QUOI ? IL EST SUPER AVEC SES GROS BICEPS ! IL EST MÊME ENCORE PLUS BEAU QUE TOI SANGOKU !

AHAHAH !

ALORS LÀ, IL NE FAUT PAS EXAGÉRER ! MON MARI EST CENT FOIS MIEUX QUE VÉGÉTA !

MON ÉPOUX EST BIEN PLUS MIGNON QUE LE TIEN !

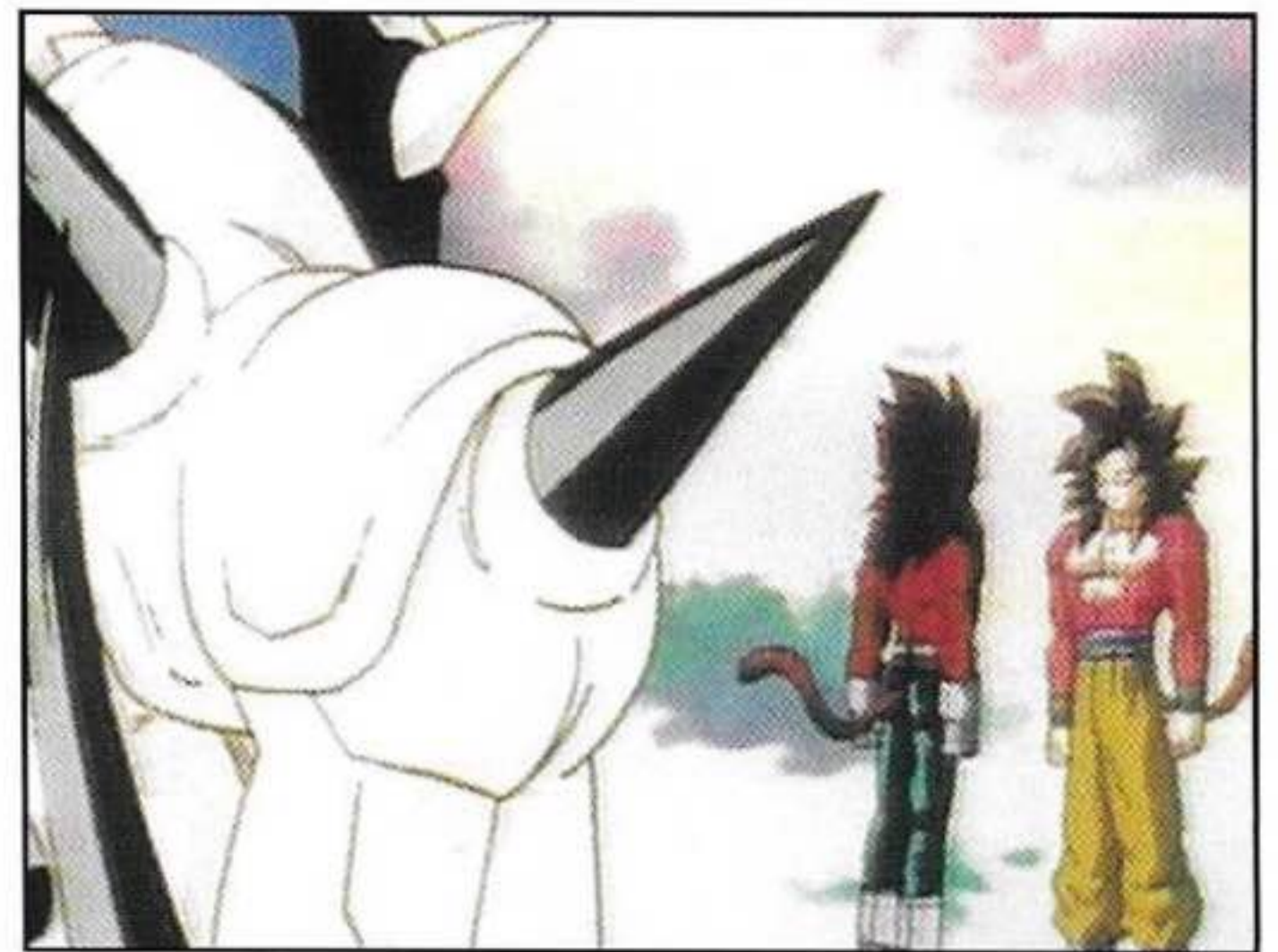
NON MAIS, TU RÊVES MA CHÉRIE !

MESDAMES, DU CALME !

**BANG**

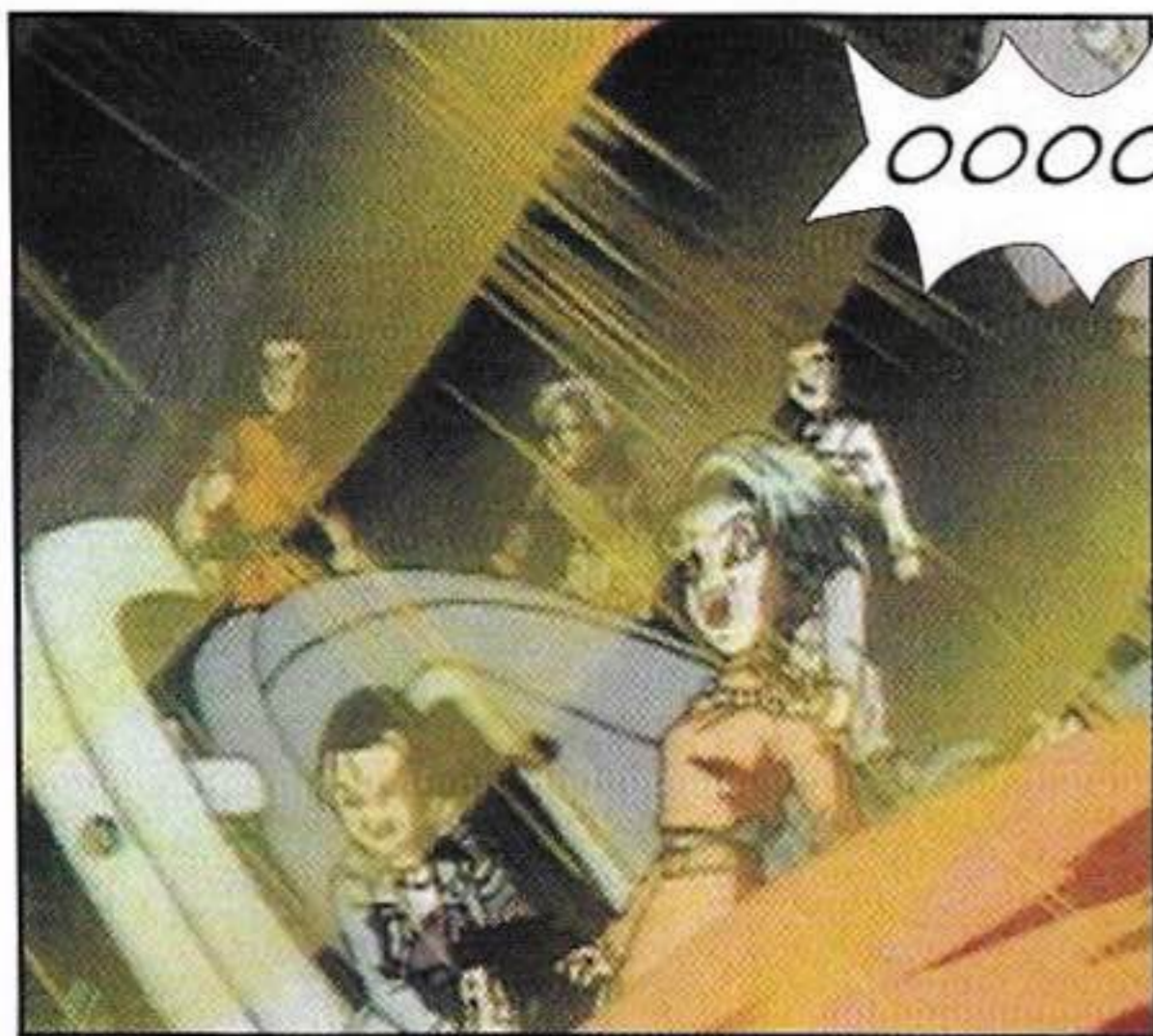
TOI, TU ES LE PLUS LAID !

QUOI !!!!!



LE COURANT EST TROP FORT !  
JE TIENS À PEINE DEBOUT !





OOOOH !!!



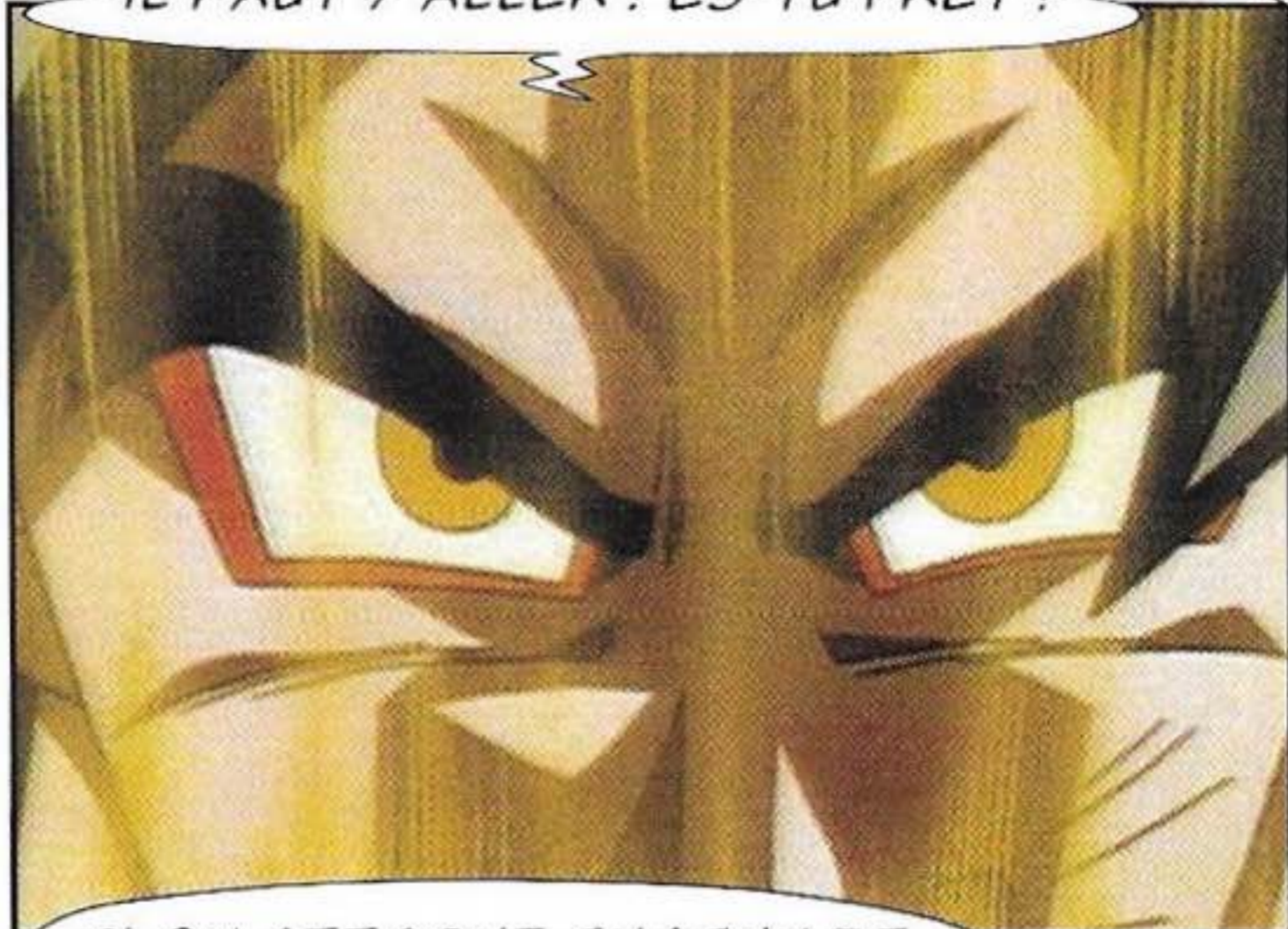
CE N'EST PAS COMME CELA QUE VOUS ALLEZ M'IMPRESSIONNER MESSIEURS ! VOUS FAITES FAUSSE ROUTE !



OUI, MAIS AVANT JE DOIS T'AVOUEUR QUELQUE CHOSE !



IL FAUT Y ALLER ! ES-TU PRÊT ?



SI ON ATTAQUE CHACUN DE NOTRE CÔTÉ, ON N'A AUCUNE CHANCE DE GAGNER ! C'EST UN FAIT !



VAS-Y !!!



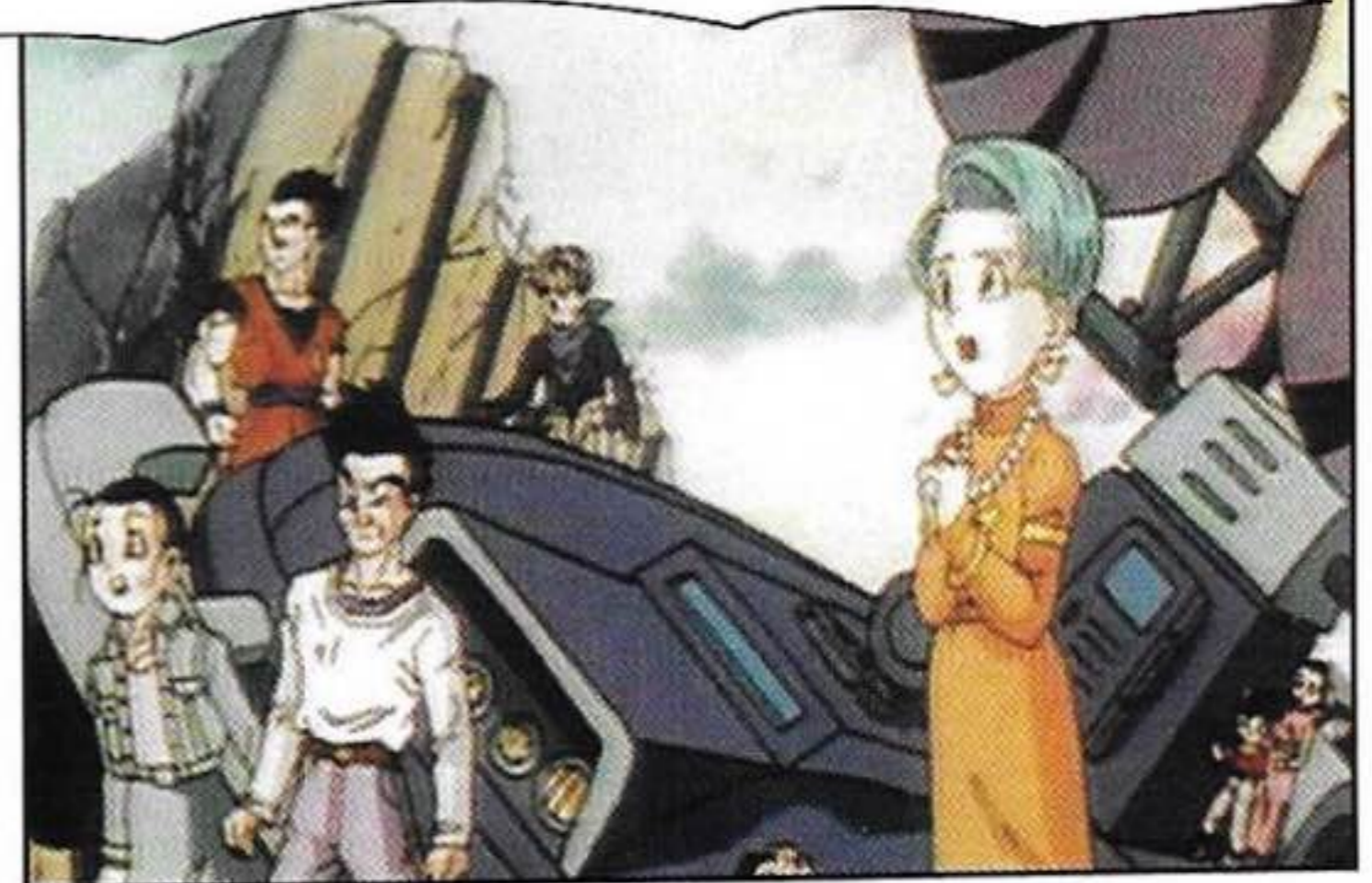
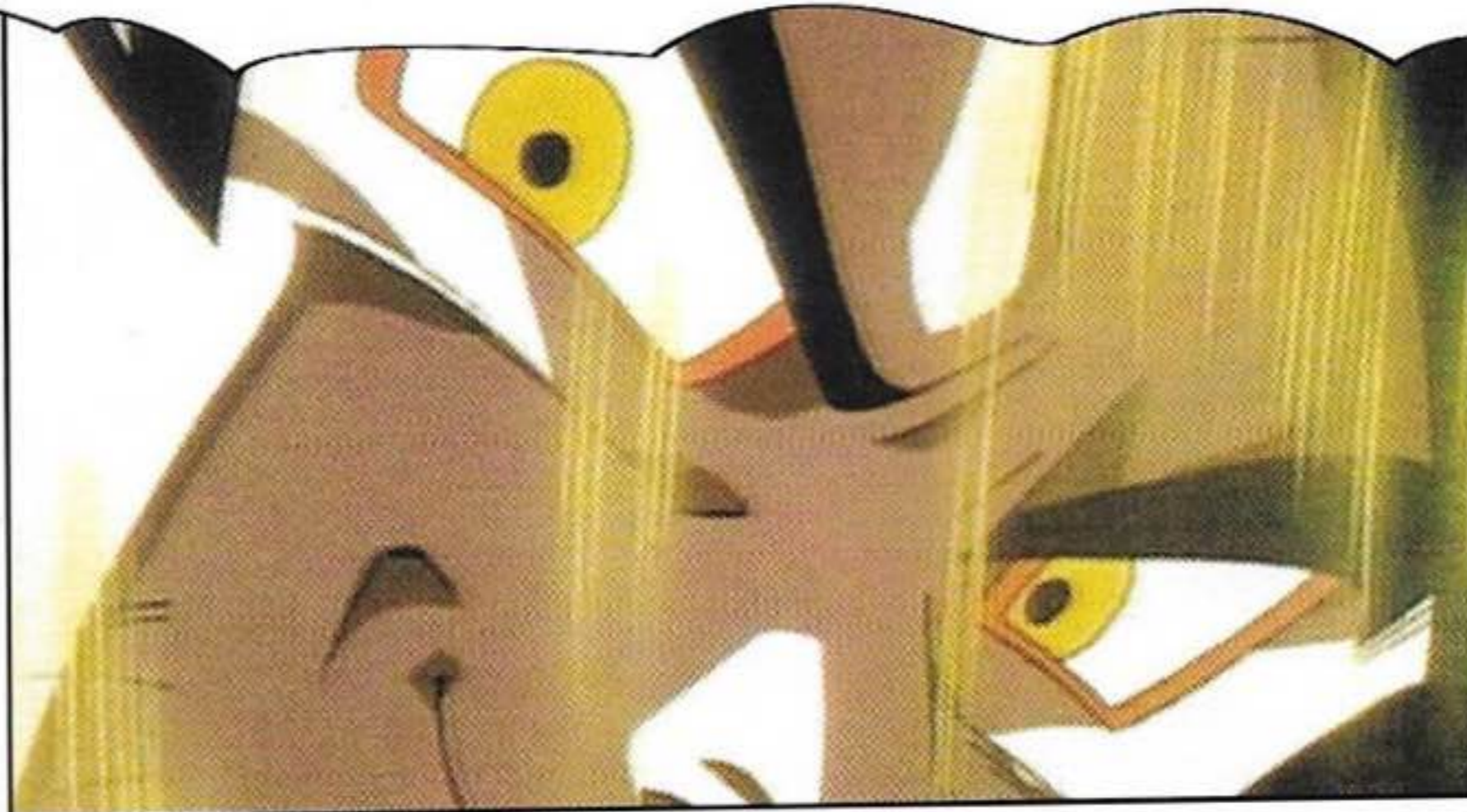
MMMMM !!!

PEUT-ÊTRE ! AS-TU UNE AUTRE SOLUTION ?





LES DEUX SUPERS GUERRIERS DE NIVEAU 4 VONT DONC FUSIONNER ! LE RÉSULTAT PROMET D'ÊTRE TOUT SIMPLEMENT EXTRAORDINAIRE !



**Série  
Culte**

# FLY

**Ce mois-ci, l'accent est mis sur la série Dragonquest/Fly. Au Japon, elle a été créée à partir d'un jeu vidéo conçu par Akira Toriyama, l'auteur de Dragon Ball. Cette histoire entre dans la plus pure tradition du médiéval fantastique comme "Le Seigneur des anneaux".**

**I**l y a 15 ans, le Roi du Mal Hadora tenta de s'emparer du monde des humains, mais il fut vaincu par un groupe de valeureux héros. Après sa défaite, le monde retrouva la paix. De nos jours, sur l'île de Dreamline habitée par des monstres, un bébé abandonné a été recueilli : il s'appelle Fly. Les années passent et Fly suit l'enseignement de son père adoptif, mais reste peu réceptif au maniement de la magie. Un jour, la princesse Leona de Papunika débarque sur son île. Après l'avoir sauvée d'une tentative d'assassinat, Fly devient son ami. Dans le

m ê m e t e m p s , ceux qui avaient jadis envoyé Hadora sur Terre lui ont redonné la vie. Il commande aujourd'hui les six armées des ténèbres et compte bien les envoyer à l'assaut du monde. Du coup, un sort est jeté et tous les monstres de la planète redeviennent méchants. Fort heureusement, les monstres de l'île de Fly sont sauvés de cette emprise grâce à l'intervention d'Ivan, l'un des héros légendaires, accompagné par son élève, Pope dont la spécialité est la magie. De fait,



Ivan donne à Fly et

Pop un entraînement sévère, afin d'affronter les armées du mal. Seulement, l'île est attaquée par Hadora. Pendant ce terrible combat, Ivan se sacrifie, tandis qu'Hadora, grièvement blessé, bat en retraite. Fly et Pope décident, alors de quitter l'île pour décimer les armées du mal et venger leur maître. Ils vont rencontrer en chemin Fuam qui va faire route avec eux et les aider dans leur combat.







## Hyunkel

Orphelin, il fut recueilli et élevé il y a 15 ans au milieu des ruines de Papunika par Brutus, un monstre-squelette de l'Armée du Mal commandée à l'époque par Hadora, dont le QG était dans les catacombes de Papunika. Croyant Aban responsable de la mort de Brutus, il est devenu son disciple pour l'abattre, mais fut vaincu. Il a ensuite été entraîné par Myst, qui lui a appris à utiliser l'esprit combatif des ténèbres. Il est ainsi devenu le général de l'armée des Immortels. Fly réussira à lui faire changer d'avis et à le rallier à sa cause.



## Fuam

Fuam a reçu l'enseignement d'Aban bien avant Poppu et Fly. Elle

sera toutefois leur première alliée.

Tout le contraire de Poppu, elle ne sait pas utiliser la magie et possède une arme avec des balles magiques. En revanche, elle est très forte au combat à mains nues. Elle maîtrise un grand nombre de forme de combats. Chaleureuse, elle est la plus responsable du trio. Elle n'est pas très gentille avec Poppu, mais en revanche elle est amoureuse de Hyunkel.



## Poppu

Poppu est magicien. Au début de la série, c'est un garçon craintif et peureux, mais à mesure que la série avance, il devient de plus en plus fort et maîtrise la magie. Sa spécialité est Merazoma, l'incantation du feu. Il est très intelligent et rusé. Fly est son meilleur ami. Il est amoureux de Fuam, mais sait qu'elle ne partage, mais son amour. Il va néanmoins faire beaucoup d'efforts pour être à sa hauteur.

## Fly le Chevalier du Dragon

Il possède une force cachée et une pureté d'âme qu'il a acquises durant ses années passées au milieu des monstres. Bien qu'il n'ait suivi l'entraînement d'Aban que pendant trois jours, il lui voue une admiration sans bornes. Le signe qu'il a sur le front fait de lui un Chevalier du Dragon, c'est-à-dire un guerrier créé à la fois par les dieux, les humains et les dragons. Ils l'ont fait, afin qu'il ramène l'ordre quand l'équilibre se perd entre les trois races. Mais Fly ne contrôle pas son pouvoir, qui n'apparaît que quand il est en danger. Il est amoureux de la princesse Leona depuis qu'il l'a vue.



## Leona

Leona est la reine de Papunika. Elle a dû s'occuper du royaume, durant la maladie de son père, mais n'a rien pu faire face à l'armée des Immortels, commandée alors par Hyunkel. Après la mort de son père, elle a dû abandonner les terres du royaume pour se réfugier sur l'île de Baruji où elle fut attaquée par Freeze et son armée du Feu et de la Glace. Elle est amoureuse de Fly, mais ne le montre pas. En parallèle, elle maîtrise les incantations de guérison.



Dialogue en direct  
avec des milliers de connectés

par  
TEL

Viens t'éclater sur la Tchat  
n°1 en France !!

08 92 70 25 35

Alertes  
SMS  
gratis  
quand tu reçois  
un message

par  
SMS

Envoie CPCHAT au 61221

UN MOBILE AU TOP!

CRAZY  
SURPRISES

Retrouve le best of au

08 99 700 793

1,35€ / appel + 0,34€ / min depuis un poste fixe

PETITS PIEGES  
ENTRE AMIS

- 45349 Vous avez gagné
- 45347 Un message du sex shop
- 41536 On ne dérange pas la police
- 44885 Gloubi anniversaire
- 43002 Vous avez triché
- 30052 Les parasites sur la ligne
- 47898 La fourrière
- 47906 Engueulade
- 53953 Dia : t'es le plus gros naze...

TEST  
DE FIDELITE

- 47910 Mari jaloux
- 47899 Le dragueur
- 44884 Déclaration amoureuse
- 44879 Amoureux timide
- 44888 Je te kiffe
- 43002 Elle kiffe complet sur toi
- 30052 L'amoureux transi
- 17673 Mélodie d'amour
- 17563 Mon amour ma merveille
- 17717 Invitation aphrodisiaque

CRAZY VOICE  
DÉFORME TA VOIX

pour piéger tes amis

08 99 700 793

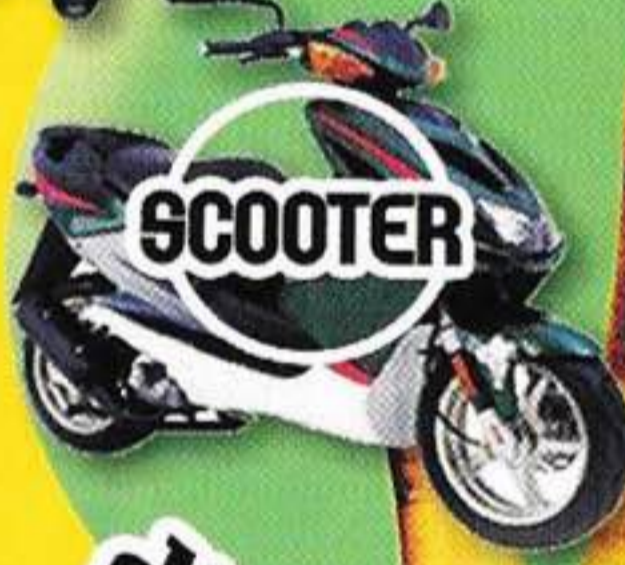
Apelle qui tu veux  
et passe IN-CO-GNI-TO

1,35€ / appel + 0,34€ / min  
depuis un poste fixe

FAIS LE  
PLEIN DE  
KIDOS

Envoie CPJEU  
par SMS au 71212

Puis choisis le cadeau  
que tu veux gagner



et plein  
d'autres cadeaux

MESSAGES DE RÉPONDEURS

08 99 700 793

Offre un nouveau look  
à ta messagerie !

- 18434 Simpson: M. Burns\*
- 29074 Famille Adams\*
- 21802 Friends\*
- 29066 La panthère rose\*
- 29067 Maya l'abeille\*
- 18436 Simpson: qui?\*
- 01368 Pas le temps pour le bavardage\*
- 01387 Tu sais que c'est fatal\*
- 01621 Si tu veux...\*
- 01629 Par Belzébuth\*
- 07502 Rappelle illico\*
- 07811 Cette machine pourrie\*
- 15439 Bien mieux à faire\*
- 16556 Un film pour un message\*
- 16790 Jacques Chirac, pschiit sonore\*
- 19880 Pop Message: l'aventure s'arrête là\*
- 20691 Johnny Hallyday enregistre le message de son ami
- 23951 Ben Laden: ispiice de connard\*
- 01372 Baby baby
- 29437 Agences tous risques
- 01622 Je suis la sorcière du répondeur

Mode d'emploi :

Avant de téléphoner tu dois effacer tous tes messages vocaux sauvegardés. Et tu dois connaître le code d'accès de ta messagerie (différent du code PIN) Pour le créer consulte le menu de ta messagerie option code secret. Il se télécharge automatiquement

DE 1000  
RÉFÉRENCES!!!

Si tu es mineur demande l'autorisation de tes parents avant d'appeler.  
Services édités par ABNet RCS B 334323961.

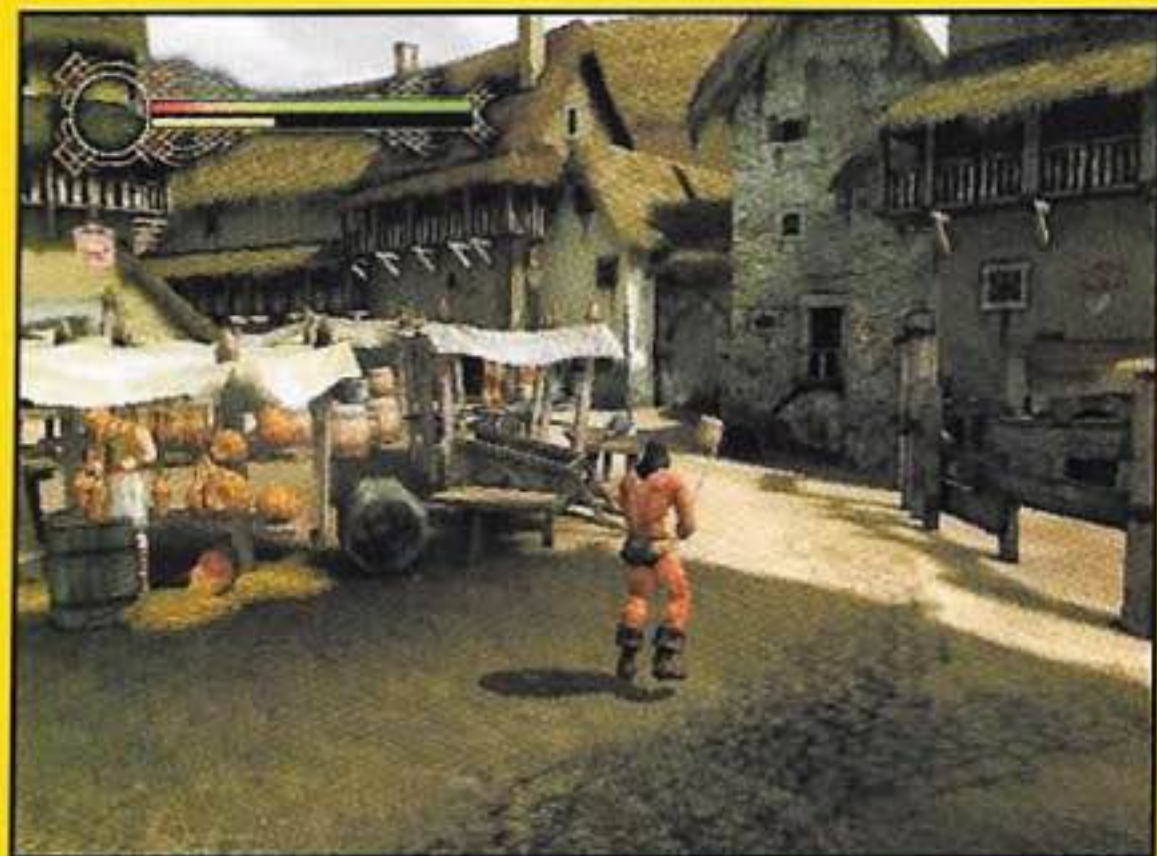
08 99 : 1,35€/appel + 0,34€/min depuis un poste fixe. 08 92 : 0,34€/min depuis un poste fixe. 61221 : 0,35€/sms + prix d'un sms. 71212 : 0,50€/sms + prix d'un sms - 2 sms facturés.  
3614 RCS Paris 411 864 986 - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Scooter : 2000€ ; Nokia 8310 : 479€ ; PS2 : 299€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat - Modalités de remboursement de l'appel et du timbre (pour obtenir le règlement) figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse - Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia - BP 1141 Toulouse cedex.

SMS+ 61221  
0,35€ par envoi + prix d'un SMS

SMS+ 71212  
0,5€ par envoi + prix d'un SMS

# multimédia

Toutes les nouveautés



## CONAN The Dark Axe

Conan est une très vieille bande dessinée qui a été adaptée au cinéma dans les années 80. Le titre a encore beaucoup de succès et c'est pour cela qu'il est aujourd'hui adapté en jeu vidéo. À l'époque où la Terre était peuplée de barbares sanguinaires où seule l'épée du plus fort faisait la loi, Conan était le seul espoir. Vous

accompagnez Conan dans cinq régions d'Hyperborée allant du désert à la jungle. Vous affronterez dix boss, le tout avec un choix de 16 épées, haches et masses. Enfin, vous pourrez avec le X-Box live affronter jusqu'à sept joueurs dans 16 arènes.

*Pour X-Box, PS2, Gamecube, PC.*

## BEYBLADE

Ce jeu est sorti en fin d'année, mais nous ne vous en avons pas parlé. Il reprend la célèbre série télé. Vous



devez participer à divers tournois, gagner et faire évoluer vos toupies, afin de gagner

encore plus de tournois.  
*Pour Game Boy Advance.*

## BARBARIAN

Un petit jeu sympa et bourrin. Vous incarnez un guerrier et devez combattre divers ennemis plus puissants les uns que les autres. Une sorte de jeu de plate-formes avec des combats dans l'esprit des jeux style Street Fighter.

*Pour Game Boy Advance.*



## HARRY POTTER ET LE PRISONNIER



propres. L'histoire suit celle du livre et le trio devra comprendre comment Sirius Black s'est évadé de la prison d'Azkaban.

*Pour X-Box, PS2, GameCube, PC.*

Ce nouveau jeu sortira à l'occasion du troisième volet des aventures de "Mister Potter". Ce nouveau jeu est placé sous le signe du renouveau. En effet, il sera possible de jouer avec d'autres personnages comme Ron ou Hermione. Vous pourrez même changer de personnage en cours de route pour utiliser leurs compétences



## FINAL FANTASY X-2

Ce jeu est une première car Square-soft n'avait



jamais fait de suite à ses jeux. Une créature qui incarne le péché des humains dévaste le monde de Spira tous les dix ans. Un groupe mené par Yuna est chargé de la combattre. Dans le premier volet, Yuna rencontrait Tidus un garçon venu du passé et qui meurt à la fin du jeu. L'histoire de ce nouveau volet se passe deux ans plus tard, quand Yuna reçoit un message qui lui indique que Tidus est toujours en vie. Elle forme un groupe, afin de l'aider à le retrouver.

*Pour PS2.*

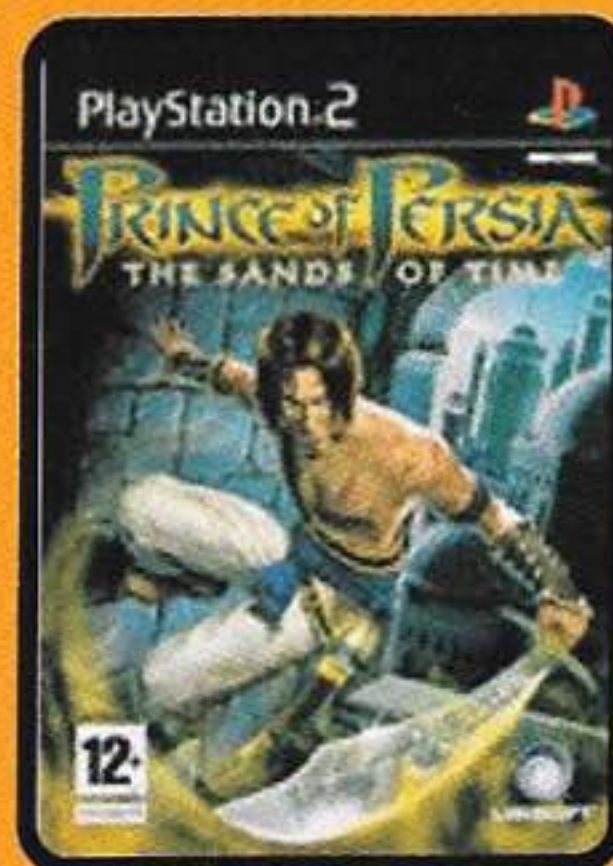
## PRINCE OF PERSIA The Sands Of Time



Ce jeu existait déjà pour X-Box et PlayStation. Il sort enfin pour Nintendo. Votre père et son armée ont été transformés en zombies à cause des sables du temps. Vous devez trouver le moyen de défaire le mal que vous avez fait. Ce jeu est le plus original sorti en 2003. Un graphisme magnifique et surtout des super effets visuels.

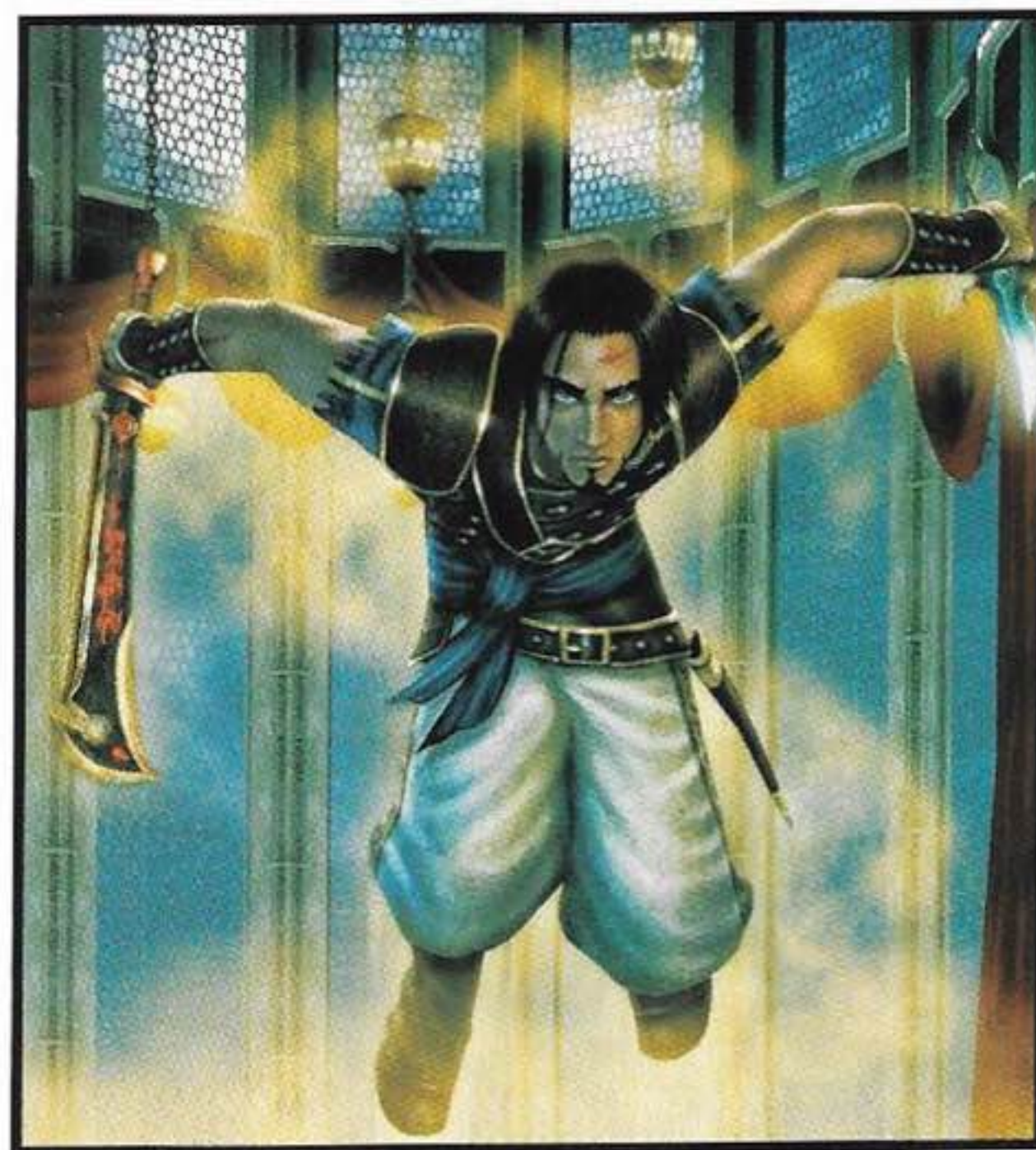
*Pour GameCube.*

LES AÎNÉS SE SOUVIENDRONT AISÉMENT DE CE JEU DE PLATES-FORMES QUI METTAIT EN SCÈNE UN PRINCE COURAGEUX QUI DEVAIT SAUVER SA PRÉTENDANTE DES GRIFFES DU MÉCHANT CALIFE... MAIS ILS SE SOUVIENDRONT SURTOUT DE CE PALAIS PERSE QU'IL FALLAIT TRAVERSER, PARSEMÉ DE PIÈGES, DE DALLES QUI SE DÉROBENT SOUS SES PIEDS, DE GARDES À LA LAME AIGUISÉE... ET POURVU D'UN GAMEPLAY ET D'UNE ANIMATION DE PERSONNAGES HALLUCINANTS QUI DÉPASSAIENT TOUT CE QUI SE FAISAIT À L'ÉPOQUE SUR CONSOLE. AUJOURD'HUI, PRINCE OF PERSIA RENAÎT DE SES CENDRES SUR NOS CONSOLES, DANS UN JEU D'AVENTURE ENVOÛTANT, QUI MARQUE UN JOUEUR POUR LA VIE...



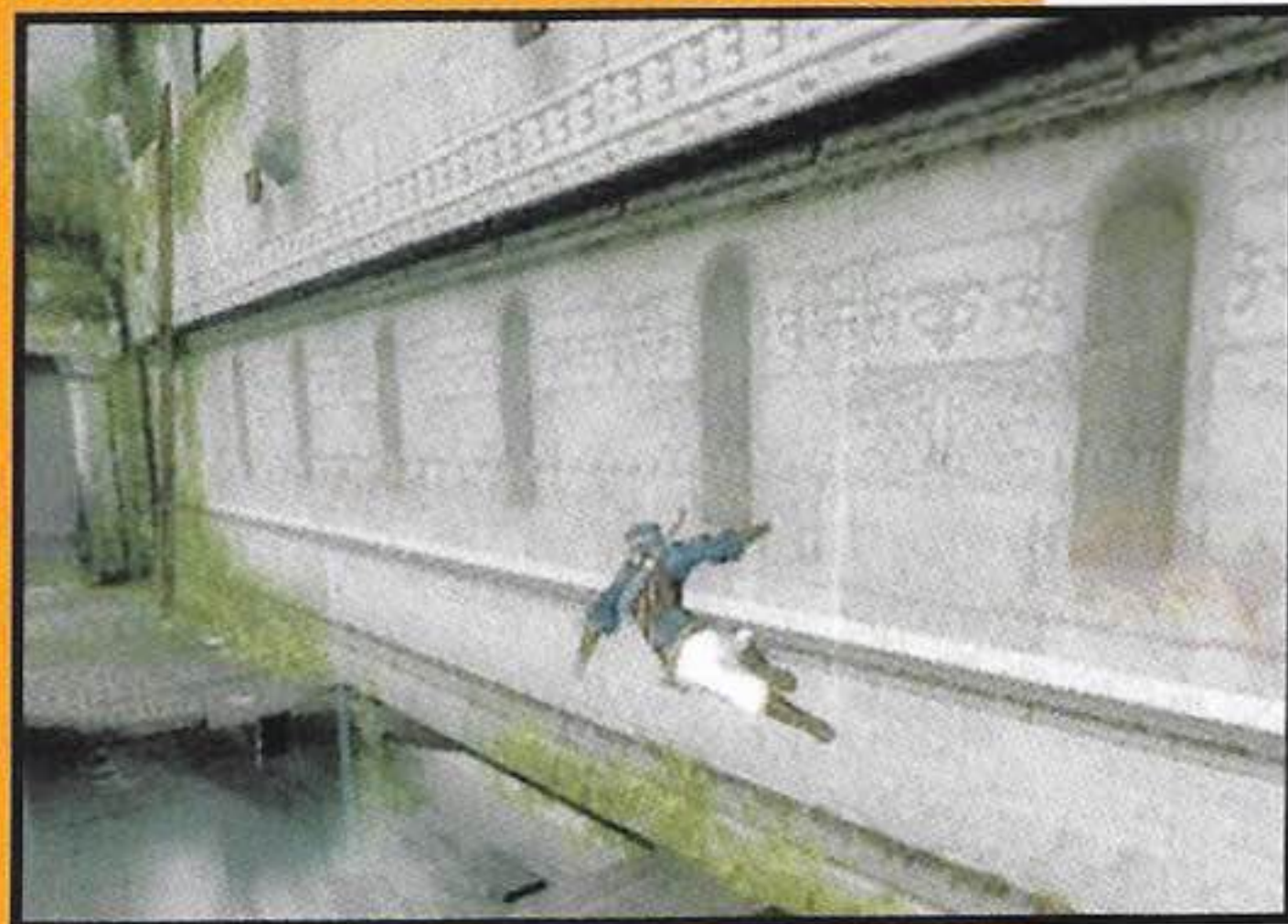
## PRÉSENTATION DU JEU

→ Prince of Persia est une nouvelle production d'Ubisoft, sortie des mêmes studios déjà responsables de l'excellent Splinter Cell. C'est un jeu d'aventure très original, mélangeant action et énigmes, dans lequel vous incarnez le Prince de Perse. Au cœur d'une cinquantaine de niveaux, vous devrez guider votre héros au travers de nombreux pièges qui parsèment le palais maudit. Grâce à votre Dague magique, vous pourrez contrôler le temps et revenir sur certaines actions loupées (saut maladroit, coup d'épée mortel, chute hasardeuse...) afin de les recommencer, ou bien accélérer le temps, afin de se donner l'avantage dans certains combats ! Cette option donne une nouvelle dimension au jeu, puisqu'il vous est possible de "tenter" certaines actions sans prendre trop de risques ! Vous pourrez toujours revenir dessus ! Les énigmes sont très bien pensées avec des difficultés progressives tout au cours du jeu.



### → HISTOIRE

Afin de prouver sa bravoure et faire honneur à son père, le Prince de Perse part chercher le fameux trésor qu'est la Dague du Temps, afin de lui en faire cadeau. Mais la trahison d'un certain conseiller et sa naïveté vont délivrer une malédiction vieille de plusieurs centaines d'années, qui va emporter tous les habitants du palais dans l'au-delà... Seul le Prince détient le pouvoir de rétablir l'équilibre qu'il a rompu à l'aide de cette dague magique !



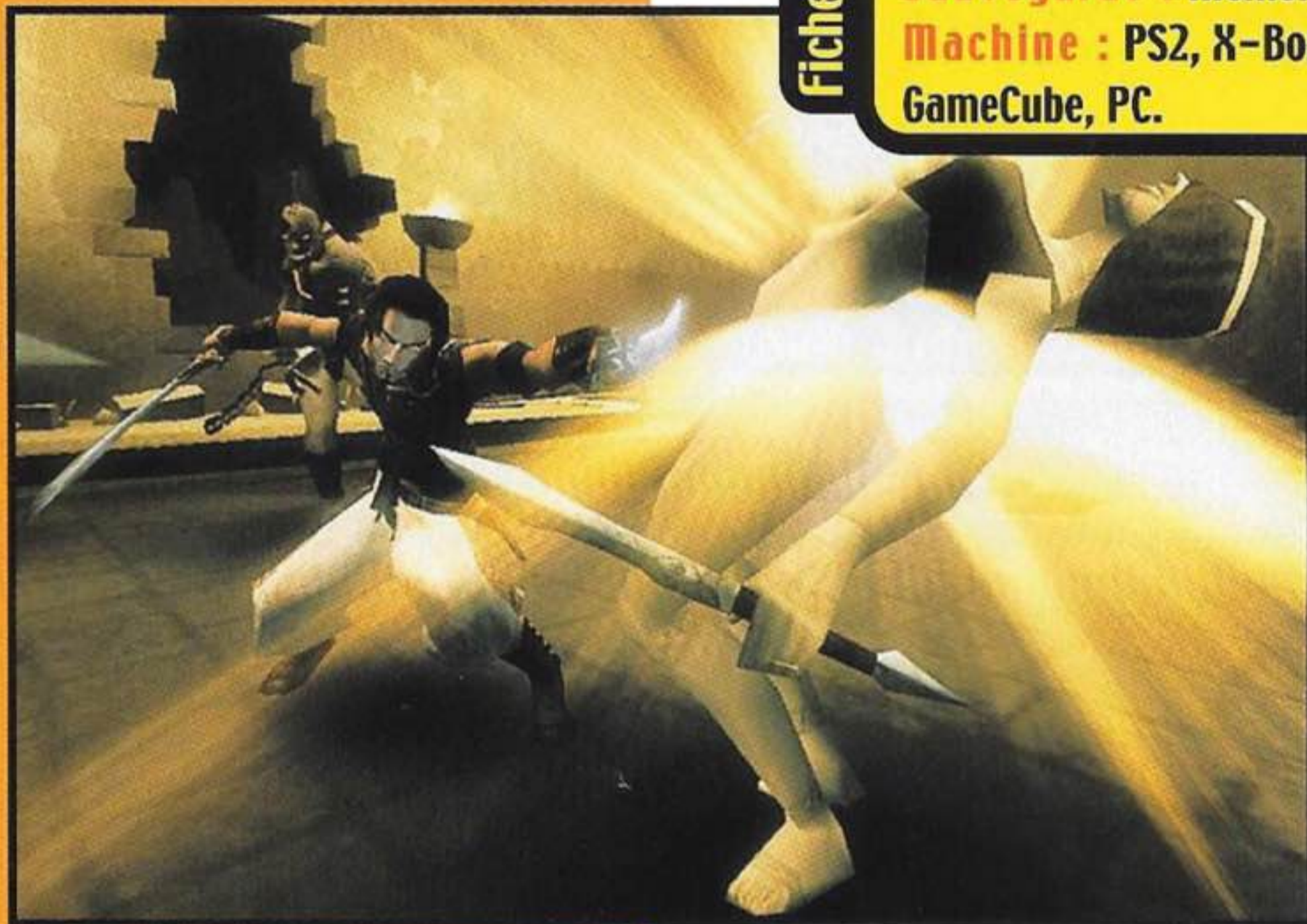
### → MAXIMUM D'ASTUCES



Certains passages secrets sont dissimulés au cours du jeu, qui vous emmèneront à un niveau spécial où vous pourrez boire une eau magique qui augmentera pour le reste de l'aventure votre barre de vie. Ne passez pas à côté !

## → DES COMBATS À LA MATRIX

Ce jeu vous mettra dans des situations de combats, face à ces morts vivants animés par les sables du temps. Armé de votre cimenterre, vous devrez blesser, puis mettre à terre votre adversaire avant de l'achever à l'aide de votre dague magique. Mais attention, car ceux-ci sont souvent très nombreux, et en décimer un signifie souvent l'apparition de deux autres !



Fiche technique

Ubisoft

Aventure

Participants : 1 joueur

Difficulté : Progressive

Sauvegarde : Memory Card

Machine : PS2, X-Box, GameCube, PC.

## → LES POUVOIRS DU PRINCE



La prise en main du personnage est immédiate, et permet sans aucune difficulté d'effectuer des actions hallucinantes comme courir sur les murs, s'accrocher sur diverses poutres tel un acrobate, ou encore grimper à des corniches à la force de ses bras et longer les murs à l'image d'un ninja ! Tout ceci avec une animation criante de réalisme...

## → LEUR AVIS

### Raphaël

Retrouver ce vieux jeu d'antan tout en 3D m'a cloué au pad des heures, une véritable réussite !

### Olivier

Prince of Persia est un véritable jeu envoûtant dont on se souviendra très longtemps. Vivement la suite !



## D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Les mouvements les plus impressionnants sont d'une simplicité enfantine.

● **Durée de vie** → 13/20

Le jeu reste assez court, mais on y revient volontiers.

● **Animation** → 18/20

Les personnages sont criants de vérité.

● **Graphisme** → 17/20

Très fin et coloré comme si on y était.

● **Intérêt** → 17/20

Prince of Persia est une véritable bombe qui vous marquera à vie.

MICHEL ANCEL EST DE NOUVEAU SUR LE DEVANT DE LA SCÈNE AVEC SA PETITE MERVEILLE BEYOND GOOD & EVIL. GRAND NOM DU JEU VIDÉO FRANÇAIS ET CRÉATEUR DU CÉLÉBRISME RAYMAN, IL SE LANCE DANS UNE AVENTURE PLUS MATURE, SANS PERDRE POUR AUTANT TOUTE LA MAGIE, LA BEAUTÉ, LA LÉGÈRETÉ ET LA GAÏÉTÉ QUI FONT SA SPÉCIFICITÉ. APRÈS PLUS DE TROIS ANS DE TRAVAIL ACHARNÉ, MICHEL ANCEL ET SON ÉQUIPE SE SONT VOUÉS CORPS ET ÂMES À UNE PRODUCTION QUI N'A QU'UN SEUL BUT : VOUS TRANSPORTER DANS UN AUTRE MONDE.



Fiche technique

**Editeur :** Ubisoft  
**Genre :** Aventure  
**Participants :** 1 joueur  
**Niveau de difficulté :** Progressive  
**Support de sauvegarde :** Memory Card  
**Machine :** PS2, X-Box, GameCube, PC.

### PRÉSENTATION DU JEU



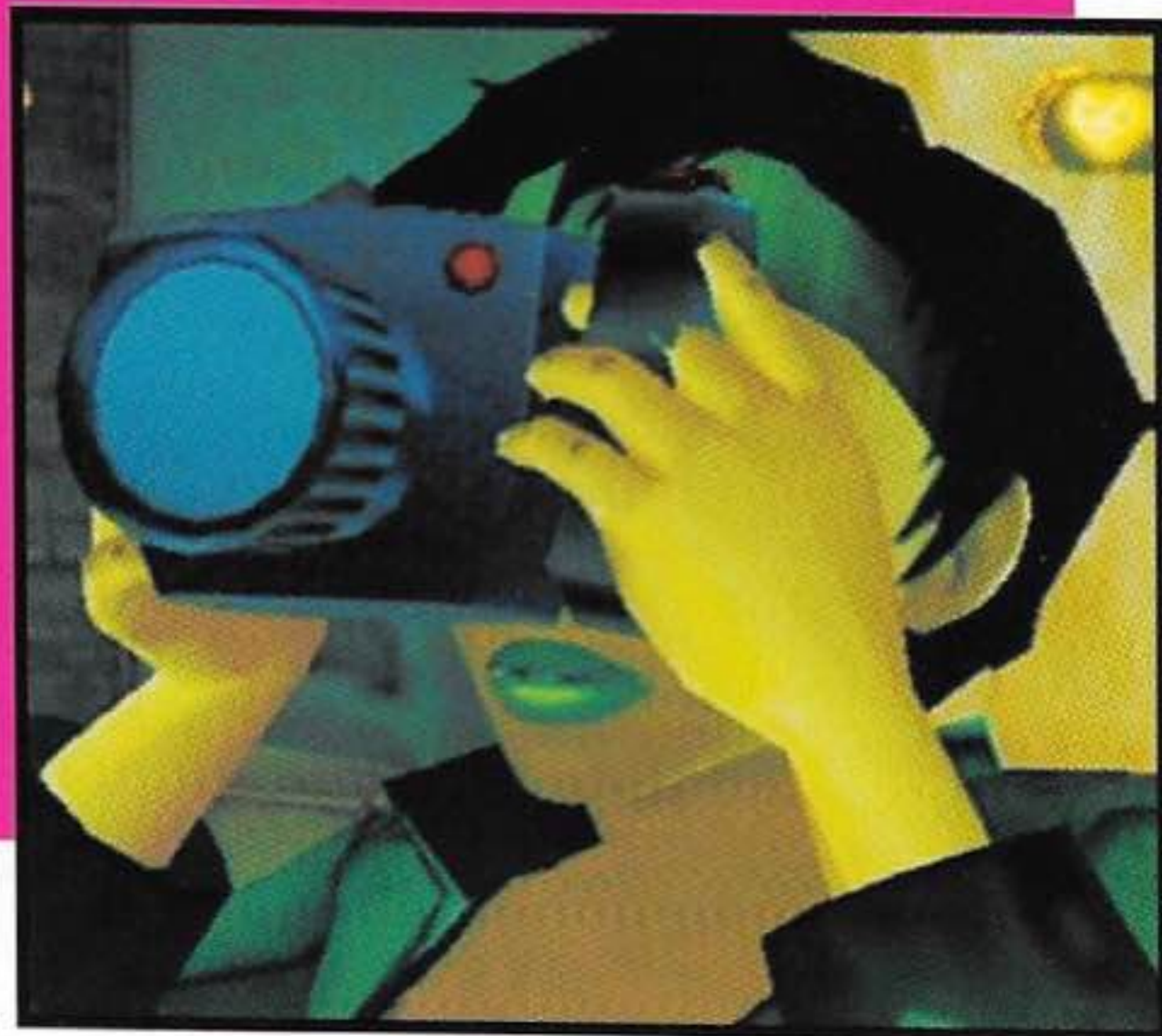
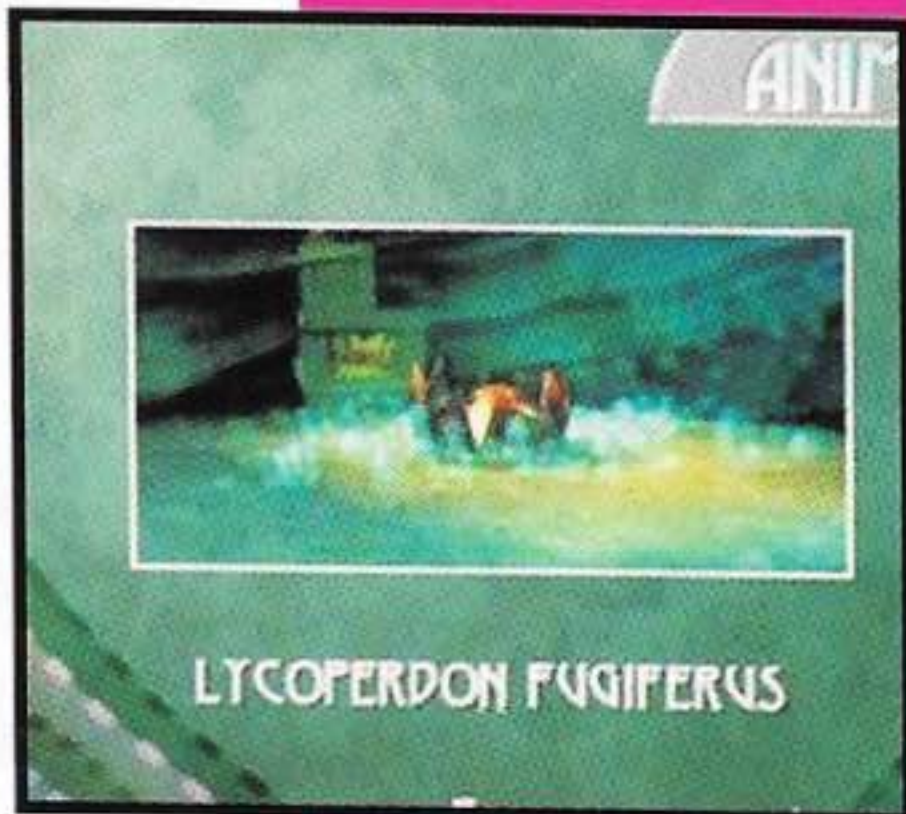
Vous incarnerez Jade, une jeune reporter aussi courageuse que téméraire, toujours accompagnée par son oncle porcine Pey'j. Vous devrez lever le voile sur une mystérieuse section Alpha prétendant être les seuls à pouvoir sauver votre monde des griffes d'extra-terrestres envahisseurs, et vous découvrirez le destin jusqu'alors si sombre, d'Hillys, votre planète. Beyond Good & Evil est un jeu enchanteur, qui vous emmène loin à des



années lumières de votre canapé juste en frôlant votre paddle. Les amateurs de poésie, de liberté, d'action, d'épopée, mais aussi d'humour comme de tristesse seront forcément comblés. Le jeu entremêle adroitement phases d'exploration, de combats, d'infiltration ou encore d'overcraft. Tout cela sans aucune coupure, et un enchaînement effarant de simplicité.

### → REPORTER DE CHOC

Au début, il faudra vous faire de l'argent, et pour cela rien de plus simple, puisque le laboratoire d'Hillys recherche les photos de toutes les espèces de la planète, il ne vous reste donc plus qu'à partir à la chasse à l'image !



### → LEUR AVIS

**Raphaël**

Beyond Good & Evil encore une super surprise avec ce terrible jeu d'aventure !

**Olivier**

Beyond Good & Evil correspond à tous les joueurs en recherche d'une aventure hors du commun.

### D. MANGAS Notes

#### Maniabilité → 17/20

Toutes les actions sont très simples à effectuer.

#### ● Durée de vie → 17/20

Le jeu est assez long, sans parler des reportages photos !

#### ● Animation → 16/20

Tout est dans la finesse.

#### ● Graphisme → 18/20

Un monde gigantesque, sublime et riche.

#### Intérêt → 18/20

Si vous recherchez un jeu d'aventure qui ne ressemble à aucun autre, c'est ce jeu qu'il vous faut.

BIG BEN A DÉCIDÉ DE CONCURRENCER KONAMI ET SONY SUR LE MARCHÉ DES JEUX DE DANSE, AVEC DANCE EUROPE. ET AUTANT DIRE QUE LE RÉSULTAT EST RÉUSSI AVEC UN JEU DE DANSE DE QUALITÉ VENDU AVEC SON TAPIS !



Fiche technique

**Editeur** : Big Ben  
**Genre** : Danse  
**Participant** : 1 ou 2 joueurs  
**Difficulté** : Tous publics  
**Sauvegarde** : Moyenne  
**Machine** : PlayStation 2

## PRÉSENTATION DU JEU



**D**ance : Europe est comme son nom l'indique un titre musical qui vous permet, via un tapis de danse à huit directions vendu avec (ou séparément), de reproduire les chorégraphies des chanteurs les plus en vogue du moment. Le principe est simple, avec vos petits pieds, vous devrez toucher la direction qui correspond à celle qui est indiquée à l'écran. Pour vous aider dans cette mission délicate, des flèches progressent devant vos yeux sur un tapis retranscrit virtuellement sur votre télé. L'éclate totale !



### → À DEUX C'EST MIEUX

La particularité de Dance Europe c'est que vous pouvez jouer à deux sur le même écran ! Ça va être de la folie, à vous les duels acharnés jusqu'au bout de la nuit sur le dancefloor !



### MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20  
Le tapis répond au doigt et à l'œil !
- **Durée de vie** → 1720  
Tant que vous aurez envie de danser...
- **Animation** → 16/20  
On discerne bien les différents mouvements à reproduire.
- **Graphisme** → 11/20  
Un jeu de danse quoi.
- **Intérêt** → 16/20  
Dance Europe va vous faire passer des moments inoubliables !

### → LEUR AVIS

**Olivier**

Dance Europe est véritablement un jeu hyper fun qui vous fera passer d'excellentes soirées.

**Raphaël**

Sortez les tapis, préparez les boissons et attendez-vous à danser toute la journée entre amis !

EN DÉVELOPPEMENT DEPUIS 1996 SUR N64, VOICI ENFIN LE NOUVEL ÉPISODE DE KIRBY QUI DÉBARQUE CHEZ NOUS, DANS UN JEU DÉJANTÉ DANS LE STYLE DE MARIO KART ! MIAM !



Fiche technique

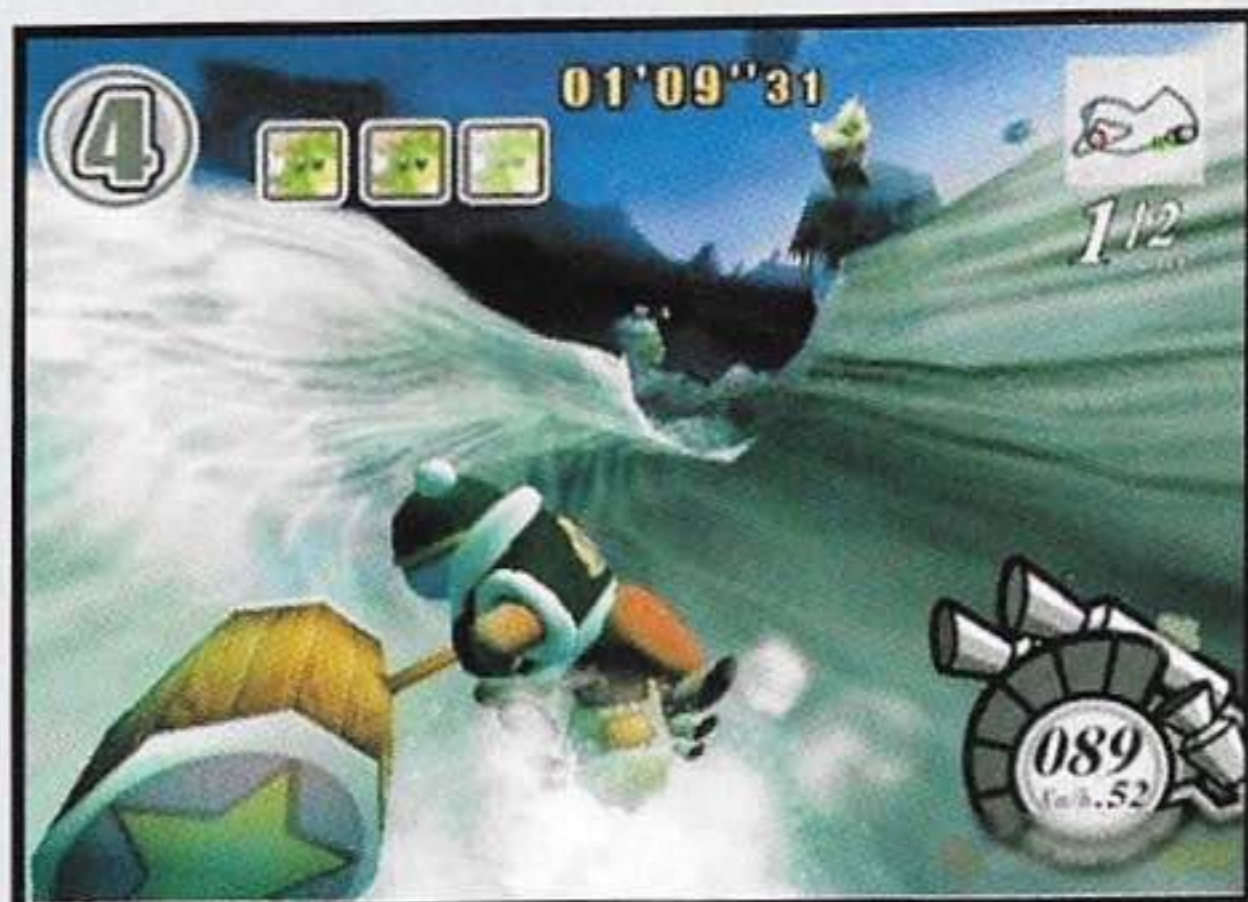
**Éditeur :** Nintendo  
**Genre :** Courses  
**Participants :** 1 à 4 joueurs  
**Difficulté :** Facile  
**Sauvegarde :** Memory Card  
**Machine :** GameCube

## PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Notre petite boule rose préférée n'avait pas fait d'apparition depuis Super Smash Bros. Mais le mal est réparé avec Kirby Airride, un jeu de course simple, mais efficace à jouer seul ou à plusieurs sur GameCube.



Choisissez votre planche parmi des dizaines, et affrontez vos amis, ou relevez des centaines de défis en solo qui vous feront débloquent des dizaines de bonus ! Un jeu accessible à tous, simple dans son gameplay, mais profond dans son plaisir, qui s'adapte à tous les styles de joueurs.



## → MODES DE JEUX

"Kirby's Airride" propose trois modes très complets

### LE MODE AIRRIDE

Vous pourrez y concourir seul ou à plusieurs (jusqu'à 4). Le jeu est d'ailleurs ULTRA facile à prendre en main, vu que vous n'utilisez qu'un seul bouton, le A. On l'utilise pour freiner, glisser et se transformer. Contrairement à Mario Kart, il n'y a pas de bonus au sol, mais des monstres que vous devrez avaler pour pouvoir copier leurs pouvoirs (feu, électricité, etc.). Il est assez court. Huit courses seulement (une à débloquent en bonus). Pour palier cette déficience, vous aurez 120 objectifs à accomplir : un peu comme dans SSBM en fait.

### LE MODE WAYRIDE

Il se joue avec une vue de 3/4. Si vous connaissez "Super Off-Road" vous serez en terrain connu, car ce mode ressemble beaucoup à ce dernier à une exception près, la caméra n'étant pas fixe.

### LE MODE CITY TRIAL

Il se caractérise par deux étapes. Il faut commencer à améliorer vos capacités dans une immense métropole, beaucoup trop grande !



## → LEUR AVIS

### Raphaël

Ce nouveau jeu avec Kirby tranche sur le principe, et vous permet de retrouver le personnage adoré de Nintendo !

### Olivier

Kirby Airride propose un gameplay assez nouveau, bien que basique, mais surtout un fun omniprésent. Merci Nintendo !

## MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 16/20  
Un seul bouton pour tout faire. La classe !
- **Durée de vie** → 17/20  
À plusieurs c'est super fun, et plus de 300 défis en solo !
- **Animation** → 16/20  
Le jeu est super fluide, même à quatre, et super rapide.
- **Graphisme** → 16/20  
Des graphismes mignons, à la sauce Nintendo. Nous, on aime.
- **Intérêt** → 16/20  
Seul ou à plusieurs, les petits comme les grands, ce jeu est pour tous !





Fiche technique

**Éditeur :** Sega  
**Genre :** Plates-formes  
**Participant :** 1 à 2 joueurs  
**Difficulté :** Tous publics  
**Sauvegarde :** Memory Card  
**Machine :** PS2, X-Box, GameCube.

SEGA REMET LE COUVERT AVEC UN TOUT NOUVEAU SONIC QUI DÉBARQUE SUR NOS CONSOLES ! L'OCCASION POUR NOUS DE VOIR LES NOUVEAUTÉS DE LA SÉRIE !

### PRÉSENTATION DU JEU



Annin ! Il y a deux rochers maintenant !

Le déroulement de l'action de Sonic Heroes ressemble beaucoup aux deux épisodes précédents de Sonic Adventure. Ici, les niveaux géants et torturés sont plus basés sur la coopération, puisque vous incarnerez trois personnages à la fois. Deux touches servent à sauter ou à taper, les deux autres servent à changer de personnage à n'importe quel moment, selon les dangers qui se présentent. Cette petite dimension tactique est plutôt agréable et changera de la vitesse pure à laquelle nous étions habitués.



### → CHOISIR SON CAMP



Vous devrez choisir quelle équipe de personnages de la série vous voudrez incarner !

- La Sonic Team : Sonic, Knuckles et Tails.
- La Dark Team : Shadow, E 123 et Rouge.
- La Rose Team : Amy, Big et Cream.
- La Chaotix Team : Espio, Vector et Charmy Bee.

### MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 14/20  
Les personnages sont rapides, mais les caméras un peu capricieuses !
- **Durée de vie** → 17/20  
Plein de niveaux et quatre équipes différentes à jouer. On a de quoi faire !
- **Animation** → 15/20  
On profite plus des décors, car le jeu est moins basé sur la vitesse.
- **Graphisme** → 11/20  
Pas beaucoup d'évolution, depuis la Dreamcast.
- **Intérêt** → 14/20  
Sonic Heroes ne casse pas des briques, mais reste fidèle à la série !

### → L'AVIS D'OLIVIER

Sonic Heroes est loin d'être une révolution, mais incarner Sonic et ses amis est toujours un plaisir !



## METAL GEAR SOLID *The Twin Snakes*

Le fameux remake de Metal Gear Solid premier du nom sort dans une version 3D, comme cela avait déjà été fait auparavant pour Resident Evil. Snake est un agent qui a été contraint de partir en mission, afin de récupérer un robot du nom de Metal Gear. Une merveille de jeu d'aventure, enfin disponible dans une version réaliste.



*Pour GameCube.*

## TOM CLANCY'S *Rainbow six 3*

Ce FPS (jeu de tir à la première personne genre Doom) tactique tirée de l'œuvre du romancier Tom Clancy présente un groupe d'intervention qui doit empêcher des attentats et sauver des otages. Vous pouvez jouer sur 15 missions ou alors utiliser le X-Box live pour jouer à plusieurs.

*Pour X-Box, PS2, GameCube, PC.*



## Dot Hack *Infection*

Ce jeu est le premier volet d'une série de quatre (Dot Hack : Infection, Dot Hack : Mutation, Dot Hack : Outbreak, Dot Hack : Quarantine) qui sortiront tous cette année. Ce projet est assez important puisqu'il couvre aussi la sortie d'un dessin animé et d'un manga. Le concept est plutôt grandiose. L'histoire se passe dans un futur proche dans lequel l'Internet est devenu virtuel. Un système identique à celui de Matrix a été créé et les internautes peuvent se brancher à volonté dans un monde virtuel qui est une sorte de jeu de rôle médiéval. Ya-



suhiko, un adolescent, se retrouve coincé dans ce monde virtuel. Il va se faire des amis qui vont l'aider à sortir de la matrice.

*Pour PlayStation 2.*



## Sonic Battle

Ce jeu est, en fait, un ersatz de Smash Bros. Divers personnages du monde de Sonic se battent ensemble. Ici l'arène s'étend sur plusieurs tableaux. Le jeu se joue à plusieurs grâce au câble link. Chaque joueur a son propre écran de jeu et peut se balader à sa guise sur l'arène de combat.

*Pour Game Boy Advance.*

## Sonic Heroes

Le Sonic nouveau est arrivé. Ce jeu propose douze personnages tirés de divers jeux Sonic sortis jusqu'à présent. Ils sont répartis en quatre équipes de trois. Vous les utilisez selon vos besoins et leurs capacités dans un jeu d'aventures avec des tableaux immenses.

*Pour X-Box, PS2, GameCube.*



# CHRIS COLORADO

## Le Grand Crash (2)

Résumé : Pour éloigner son homme de confiance, Richard Julian lui donne une mission de "tout-repos" : aller chercher Georges-Albert Durand-Vermeil, le gouverneur de Pallonie, un des pays du Centre. Pour Chris Colorado, la promenade de retour se transforme en cauchemar, tandis que le vieux Sam, le met au courant de ses mystérieuses



OH GRAND PROTECTEUR, TU AVAIS RAISON, NOUS LES AVONS REPÉRÉS !



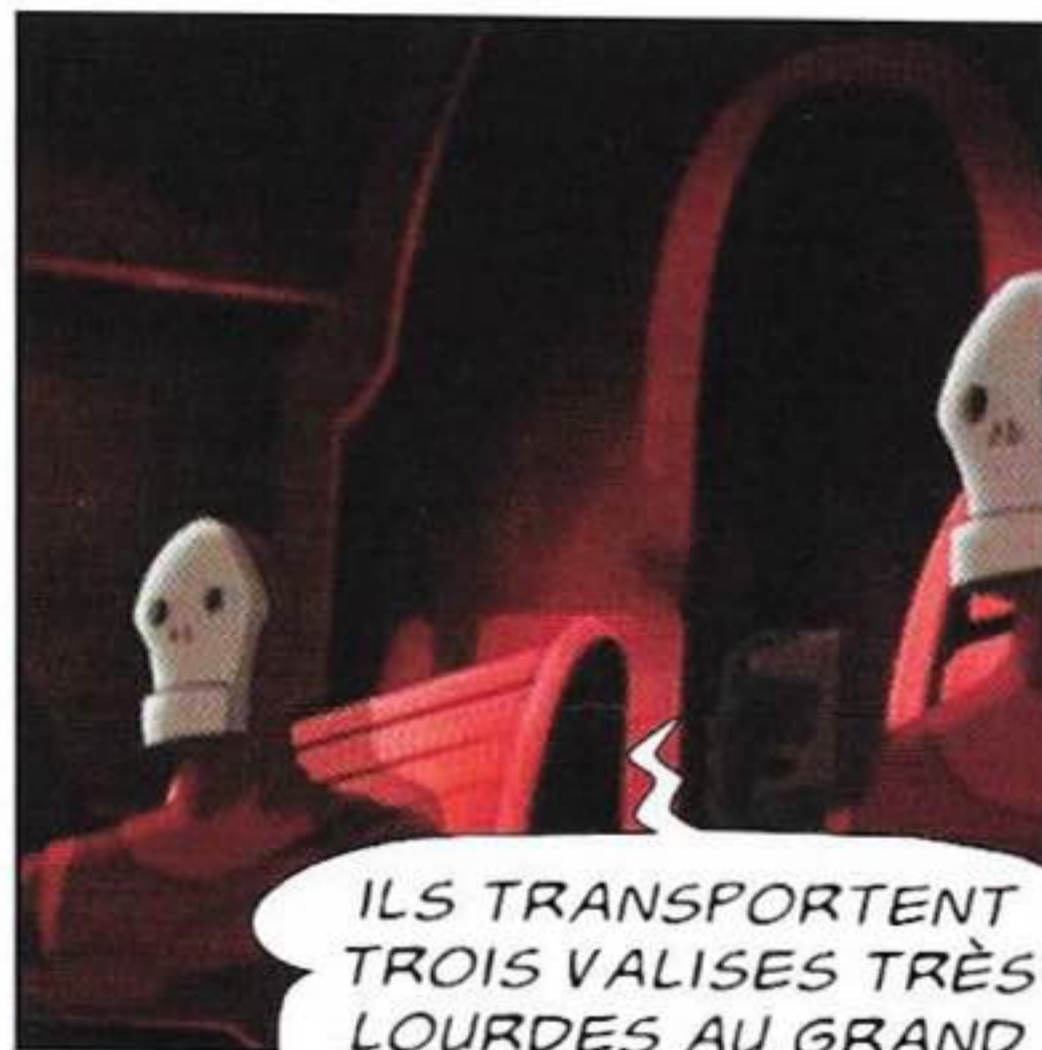
AURAI-TU DOUTÉ DE THANATOS ?



JAMAIS MAÎTRE !



MA POLICE DES PENSÉES SAIT TOUT, ENTEND TOUT, SES RENSEIGNEMENTS SONT TOUJOURS EXACTS !



ILS TRANSPORTENT TROIS VALISES TRÈS LOURDES AU GRAND PROTECTEUR !



ATTAQUEZ-LES ! RÉCUPÉREZ CES VALISES ! TUEZ LES OCCUPANTS !



BIEN, GRAND PROTECTEUR ! NOUS SOMMES AUX ORDRES DE THANATOS !



OOOOH !!



LES SCORPIOS SONT APRÈS NOUS !



COLORADO, ACTIVEZ LE BOUCLIER MAGNÉTIQUE !



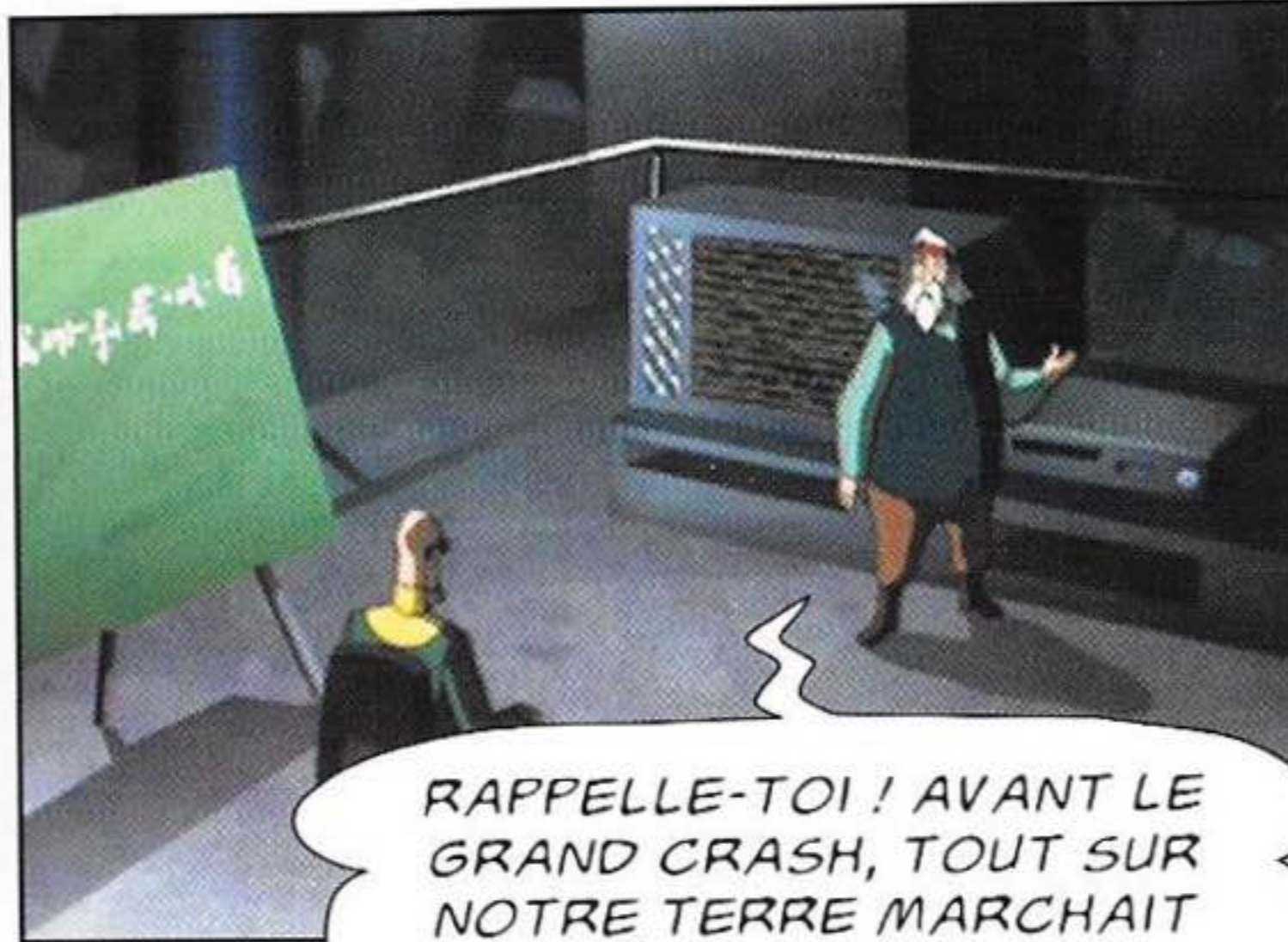
MERCI ! JE N'Y AURAIS PAS PENSÉ TOUT SEUL !



PENDANT CE TEMPS...



J'AI TROUVÉ SES ARCHIVES ! REGARDE RICHARD !



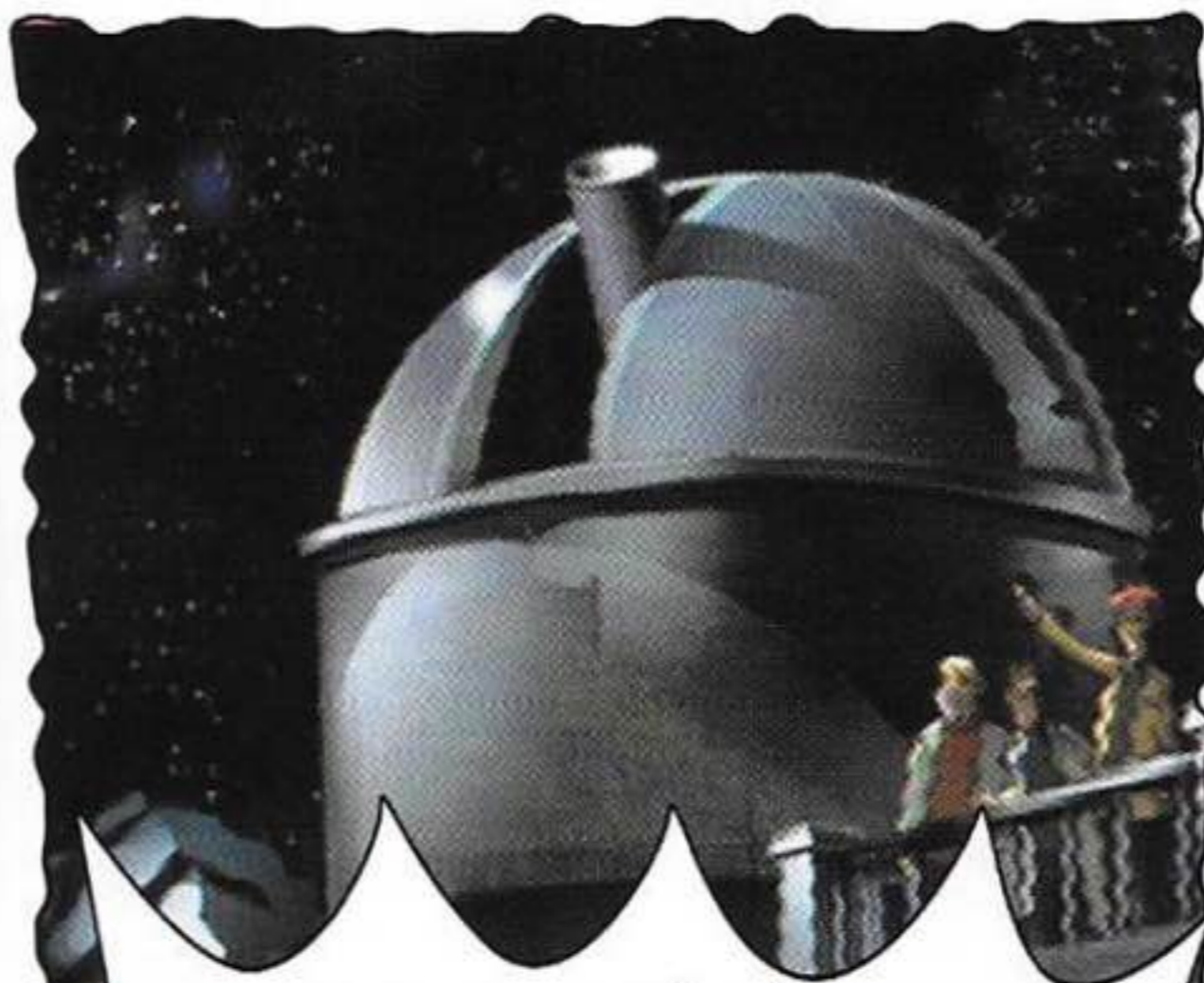
RAPPELLE-TOI ! AVANT LE GRAND CRASH, TOUT SUR NOTRE TERRE MARCHAIT AVEC L'ÉNERGIE ATOMIQUE !



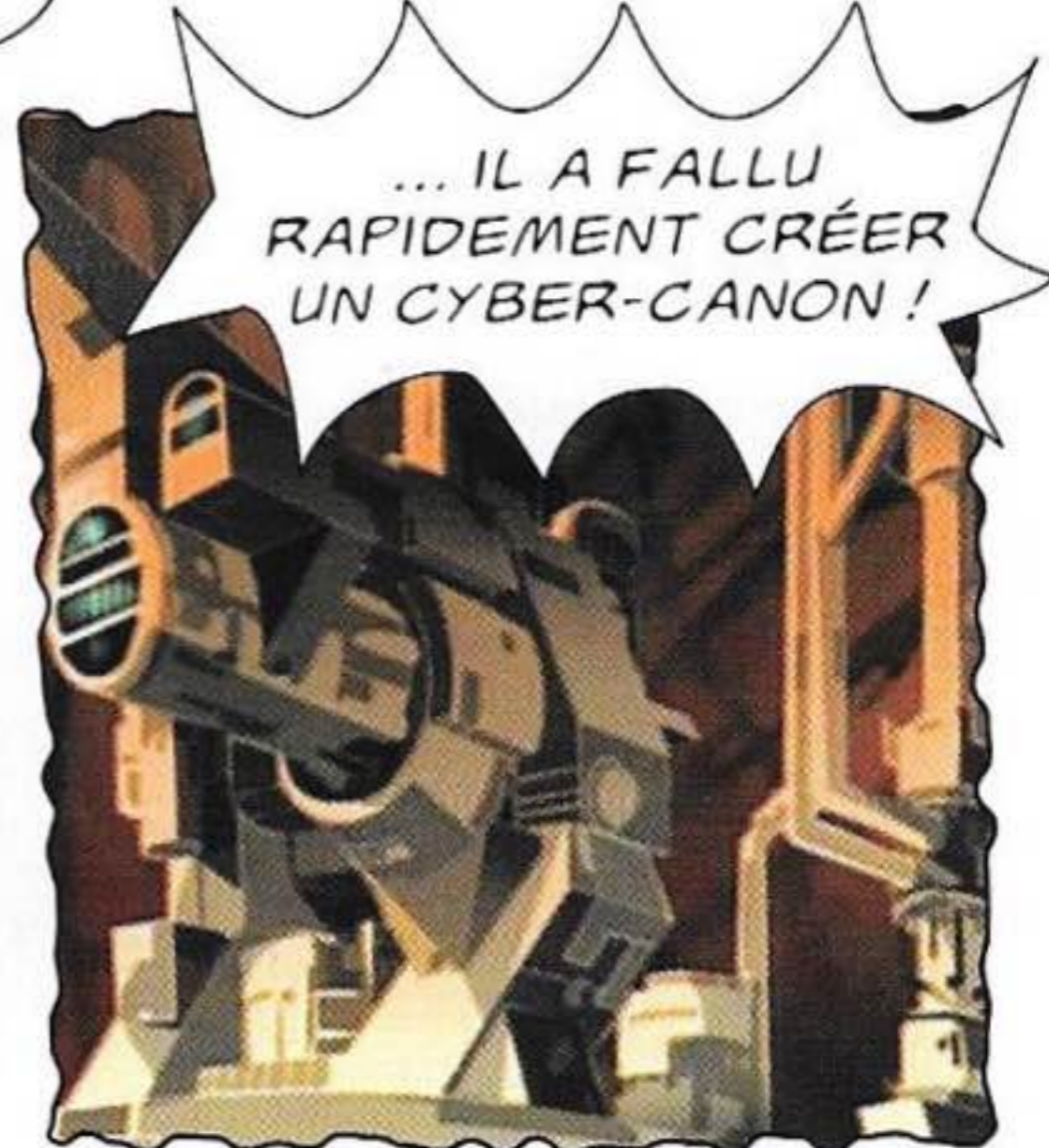
JE TE CHARGE D'ALLER LE CHERCHER !



LES PERSONNES COMME MOI QUI ONT SURVÉCU À CETTE CATASTROPHE...



... L'ONT GRAVÉE À JAMAIS DANS LEUR CHAIR ! LA MÉTÉORITE GÉANTE AVAIT ÉTÉ DÉCOUVERTE PAR DES ASTRONAUTES...



... IL A FALLU RAPIDEMENT CRÉER UN CYBER-CANON !



LUI SEUL POUVAIT DÉTRUIRE LA MÉTÉORITE !

J'ÉTAIS QUASIMENT SÛR DE MES CALCULS ! NOUS DEVIONS TIRER DANS LE NOYAU DE LA MÉTÉORITE JUSTE AVANT QU'ELLE ENTRE DANS L'ATMOSPHÈRE !



MALHEUREUSEMENT, LA VEILLE DE LA FRAPPE, COMME TU LE SAIS, MON LABORATOIRE A BRÛLÉ !

SANS ANOUCHKA, LA  
MÉTÉORITE AURAIT  
FRAPPÉ LA TERRE DE  
PLEIN FOUET !

EN TRAVAILLANT, J'AI COMPRIS  
QU'EN TOMBANT, LA MÉTÉORITE  
AVAIT ANNULÉ L'EFFET  
DE L'URANIUM ...

... ET J'AI RÉUSSI  
À TROUVER UNE  
NOUVELLE SOURCE  
D'ÉNERGIE !

C'EST POURQUOI, RICHARD  
JULIAN, JE T'AI CONSEILLÉ  
DE T'INSTALLER À CHICHEN-  
ITZA QUI EST DEvenu UN  
DES PÔLES MAGNÉTIQUES  
DE LA TERRE !

PENDANT CE TEMPS, À  
BORD DU FALCON ONE...

CHICHEN-ITZA,  
MAYDAY, MAYDAY...

DEMANDONS DE L'AIDE,  
SOMMES ATTAQUÉS...

GOUVERNEUR, IL FAUT  
QUE NOUS PARLIONS  
SÉRIEUSEMENT !

QUE VEULENT LES  
THANORS ?

C'EST MOI ! LE GOUVERNEUR  
DE PALLONIE, HEIN ? JE VOUS  
EN PRIE, NE M'ABANDONNEZ  
PAS À THANATOS !

JE CROIS QU'ILS EN ONT  
APRÈS CE QUE VOUS  
TRANSPORTEZ !

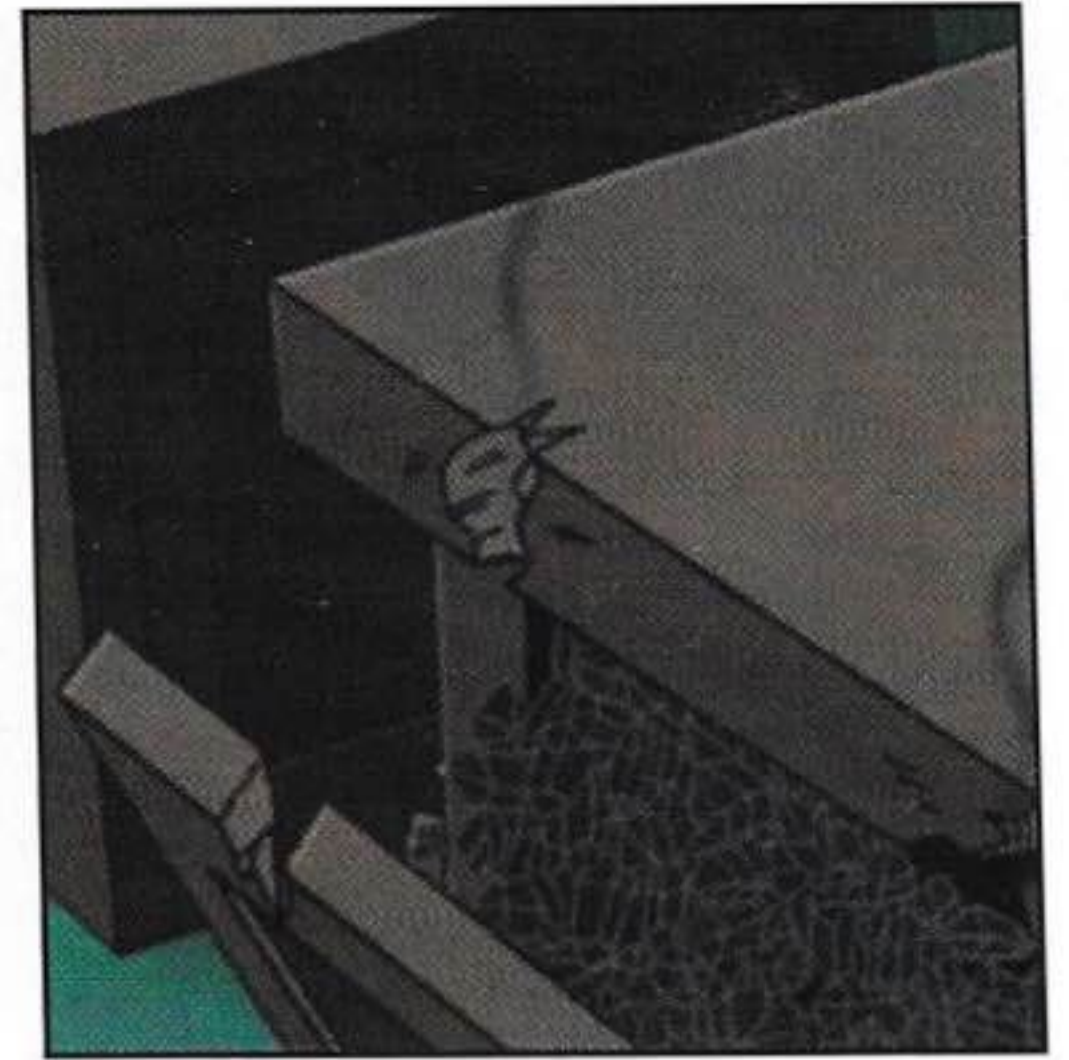
OUVREZ-MOI ÇA !

OH NON ! JE TIENS  
BEAUCOUP À CES  
DOCUMENTS  
HISTORIQUES !

VOUS L'AUREZ VOULU !  
JE FAIS SAUTER LES  
SERRURES !



VOUS N'AVEZ PAS  
LE DROIT !



BIEN, J'AI COMPRIS ! VOUS FAITES  
DU TRAFIC DE MAGNÉTITE PURE !  
J'AIMERAIS SAVOIR SI VOUS  
COMPTIEZ LA FAIRE RAFFINER À  
CHICHEN-ITZA !



ÇA NE VOUS  
REGARDE  
PAS !



VOUS VOUS  
EXPLIQUEREZ  
AVEC JULIAN !



EN ATTENDANT, C'EST À MOI  
DE NOUS SORTIR DE LÀ ! UN  
CONSEIL, ATTACHEZ-VOUS !



POUR LE MOMENT LE  
BOUCLIER MAGNÉTIQUE  
NOUS PROTÈGE...



COMMENT ÇA  
POUR LE MOMENT ?



L'ÉNERGIE QU'IL  
CONSOMME EST ÉNORME !  
DANS UNE HEURE  
IL SERA INACTIF !

SUB-CONTRÔLEUR RÉFLÉCHISSEZ  
LE CONTRE-AMIRAL EST INTERDIT  
DE SÉJOUR À CHICHEN-ITZA !



CHICHEN-ITZA,  
MAYDAY, MAYDAY...



DÉSOLÉ FALCON ONE, MAIS  
EN L'ABSENCE DU CONTRE-  
AMIRAL JACK MITCHELL, JE  
NE PEUX FAIRE DÉCOLLER  
AUCUN HÉLI-TROUPER !





SUIVANT LA PROCÉDURE,  
EN CAS D'ABSENCE DU  
CONTRE-AMIRAL, JE  
DOIS EN RÉFÉRER AU  
GOUVERNEUR !



ET BIEN !  
QU'ATTENDEZ-VOUS ?



C'EST QUE LE  
GOUVERNEUR A QUITTÉ  
CHICHEN-ITZA !



CONTACTEZ  
REBECCA  
WONG !



DÉSOLÉ, ELLE EST À  
PALANQUE ET ON NE PEUT  
PAS LA DÉRANGER !



COMBIEN DE  
TEMPS LE  
BOUCLIER VA-T-IL  
TENIR ?



10, 12 MINUTES  
PEUT-ÊTRE !

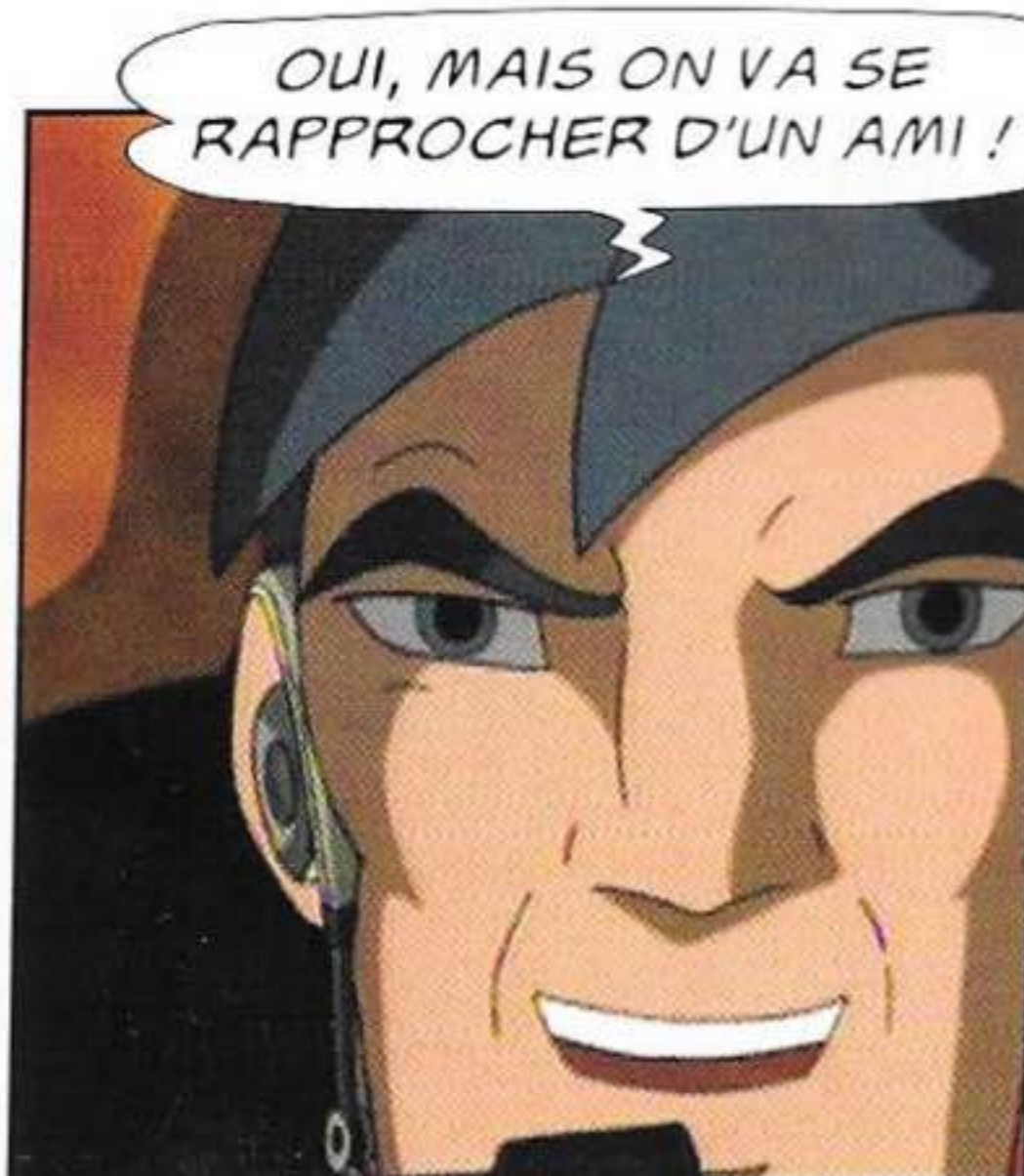


ON CHANGE DE CAP !



MAIS ON VA  
S'ÉLOIGNER DE  
CHICHEN-ITZA !

LES AUTORITÉS AVAIENT  
PENSÉ À TOUT, SAUF À 3  
GALOPINS DANS UN  
TUYAU D'AÉRATION...



OUI, MAIS ON VA SE  
RAPPROCHER D'UN AMI !



DANS LE GRAND  
CANYON...

TOUS MES TRAVAUX SE PASSAIENT  
DANS CE LABORATOIRE FÉDÉRAL,  
À L'ÉPOQUE TRÈS BIEN GARDÉ !



LEQUEL DES TROIS A COMMIS  
CETTE MALADRESSE, JE L'IGNORE,  
J'ÉTAIS TROP INDULGENT !  
TOUS LES PLANS ONT BRÛLÉ !

MA CHÈRE FEMME ANOUCHKA A ÉTÉ  
HÉROÏQUE, CAR ELLE A QUAND MÊME  
TIRÉ SUR LA MÉTÉORITE ! PUIS ELLE  
A DISPARU DANS L'EXPLOSION !

CE TORRENT NOIR QUI SE  
DÉVERSE DE LA MÉTÉORITE  
NE PEUT RIEN CONTRE NOUS,  
CAR C'EST UNE SUBSTANCE  
MUTAGÉE, C'EST GRÂCE À  
L'IRRADIATION QUE NOUS  
SOMMES IMMUNISÉS !

BIEN SÛR, C'EST SANS  
COMPTER CE POISON VENU DE  
L'ESPACE QUI ATTAQUE LE CERVEAU !  
IL FAUT TROUVER L'ANTIDOTE DE CE  
TORRENT POUR SE LIBÉRER  
DE THANATOS !

JE DOIS PARTIR OU  
MES CENTURIONS  
VONT S'INQUIÉTER !

ILS ENVAHIRAIENT TA MAISON  
ET BOUSCULERAIENT TOUT !

CLICK !

EN COMMUNICATION  
AVEC FALCON ONE...

VOILÀ LA  
SITUATION, CHIP !

L'EXCITÉ NE CHOISIT  
PAS SON MENU !

DANS 30  
SECONDES NOUS  
N'AURONS PLUS DE  
BOUCLIER !





DANS LE GRAND CANYON...

CENTURIONS, NOUS PARTONS ! TENEZ-VOUS PRÊTS !



TU SAIS, JE SOUPÇONNE HERMINE OU VANCESLAS D'AVOIR APPORTÉ À CHRIS SA GOURMETTE D'ENFANT !



NE T'INQUIÈTE PAS POUR LUI ! IL EST DANS UNE MISSION DE TOUT REPOS ! ADIEU SAM !



SI TU AIMES LE CHIEN, TU AIMES LES PUCES ! JE VAIS VOUS APPRENDRE LA VIE LES THANORS !

PENDANT CE TEMPS...



BAOUM !

CHRIS, JE SUIS TOUCHÉ !



CHIP, ÉJECTE-TOI ! C'EST UN ORDRE !



IMPOSSIBLE, J'AI OUBLIÉ MON PARACHUTE !

DUVAL, LARGUEZ LE PLANEUR ! CHIP, TU AS COMPRIS LA MANŒUVRE ?



TU PEUX Y ALLER CHRIS !

CENTURIONS, ESCORTEZ LE GOUVERNEUR ET SON CHARGEMENT JUSQU'AU COMMANDEUR !



ARRIVÉE À CHICHEN-ITZA !

TU ÉTAIS PARFAIT CHRIS ! J'AI FORCÉ VERMEIL À RAPPORTER, EN PALLONIE, SES VALISES PLEINES QU'IL AVAIT EMPORTÉES PAR INADVERTANCE M'A-T-IL DIT ! JE CROIS M'EN ÊTRE FAIT UN SOLIDE ENNEMI ! AH ! SI TU VEUX ALLER TE REPOSER DANS LE GRAND CANYON, C'EST LE MOMENT !



ET LE PIRE, C'EST QUE CE VOYAGE M'A COUPÉ L'APPÉTIT !



**Fin de l'épisode**

# Fruits Basket

Fruits Basket est une série qui passe en ce moment sur Cartoon Network avec une histoire pour le moins originale. Petite présentation.



## Histoire

Après la mort tragique de sa mère, Toru Honda, une jeune lycéenne, est obligée de vivre provisoirement sous une tente dans la forêt. Pour survivre, elle exerce le métier de femme de ménage après ses cours. Mais un jour, elle rencontre les cousins du clan Soma, qui la recueillent sous leur toit. Elle se lie notam-

## Personnages



**Alisa Uotani**

**Sexe :** Féminin  
**Âge :** 15 ans  
**Traits principaux :** protectrice, rebelle et bagarreuse. Très amie avec Toru, Alisa porte toujours des jupes longues et de longs cheveux détachés. Rebelle au grand cœur, cette ancienne loubarde a été remise dans le droit chemin par Toru et sa mère. Du coup, Alisa veille sur Toru depuis la mort de sa mère. Travaillant près du lycée pour subvenir à ses besoins, elle aime bien chahuter Kyo.

**Yuki Soma**

**Sexe :** Masculin  
**Âge :** 15 ans  
**Traits principaux :** sérieux, gentil, calme, intelligent et galant.  
**Signe :** le rat  
Yuki fait croire qu'il a une grande assurance, alors qu'il est en fait complexé. Il fuit le contact des autres de peur que le secret de sa malédiction soit découvert. Il vit chez son cousin Shiguré pour s'éloigner de sa famille et de son passé. Peu bagarreur, Yuki pratique quand même les arts martiaux et se bat de temps à autre avec son cousin Kyo. Possédé par l'esprit du rat, il peut quand même parler quand il est en animal.



**Toru Honda**

**Sexe :** Féminin  
**Âge :** 15 ans  
**Traits principaux :** gentille, douce, attentionnée, optimiste et respectueuse. Toujours le sourire aux lèvres, Toru a une patience d'ange et fait preuve d'une immense gratitude envers ses amies Alisa Uotani et Saki Hanajima. Toru cherche à déranger le moins possible sa "famille d'accueil" et accomplit avec plaisir les tâches ménagères. Elle suit les conseils de ses aînés et tient à tout prix à respecter la promesse qu'elle a faite à sa mère : aller au bout de ses études, quoi qu'il arrive.

**Shiguré Soma**

**Sexe :** Masculin  
**Âge :** 27 ans  
**Traits principaux :** taquin, ironique, rusé, réfléchi, compatissant et généreux.  
**Signe :** le chien  
Shiguré aime amuser la galerie et faire tourner certaines personnes de son entourage en bourrique. Il accueille Toru à bras ouverts bien qu'il souffre de la malédiction. Il veille sur les personnes qui logent chez lui et ferme même les yeux sur certaines libertés qu'ils prennent à l'égard du clan Soma. Occupant son temps à écrire de la littérature populaire (et des romans pour jeunes filles), il porte toujours un kimono.



**Saki Hanajima**

**Sexe :** Féminin  
**Âge :** 15 ans  
**Traits principaux :** mystique, calme, douce, avec une voix basse et traînante. Saki apprécie tout ce qui est gothique et sinistre. Elle aime porter des robes et une longue cape noire. Nouvelle venue au lycée Kaibara, elle s'est vite retrouvée à l'écart, car elle a des pouvoirs psychiques. Elle capte les ondes émises par son entourage et prétend même s'en servir si on l'embête trop. Enfin, Saki ne sourit jamais, car elle a eu de nombreux ennuis dans son enfance.

**Kyo Soma**

**Sexe :** Masculin  
**Âge :** 15 ans  
**Traits principaux :** colérique, bagarreur, impatient et asocial.  
**Signe :** le chat  
Sous des dehors agressifs, Kyo cache un bon fond. Il habite également chez Shiguré, où il peut se battre contre Yuki. Il envie, en effet, sa popularité, son sang-froid et sa force. Fan d'arts martiaux, Kyo porte en permanence un talisman bouddhique qui l'empêche de se transformer en monstre. Sous sa forme de chat, il peut également parler mais, comme le chat ne fait pas partie des 12 signes astrologiques chinois, il a été mis à l'écart du clan Soma.



# oire

ment d'amitié avec Yuki, un élève de son lycée qui se révèle être l'idole de toutes les jeunes filles. Sauf qu'il est tellement réservé qu'il en devient antipathique...

En fait, le clan Soma est victime d'une terrible malédiction : si l'un de ses membres entre physiquement en contact avec une personne du

sexe opposé, il prend immédiatement la forme de l'animal de son signe astrologique chinois (dragon, rat, cochon...). Bref, avec un comportement aussi particulier, Toru et ses cousins se retrouvent dans des situations assez gênantes...



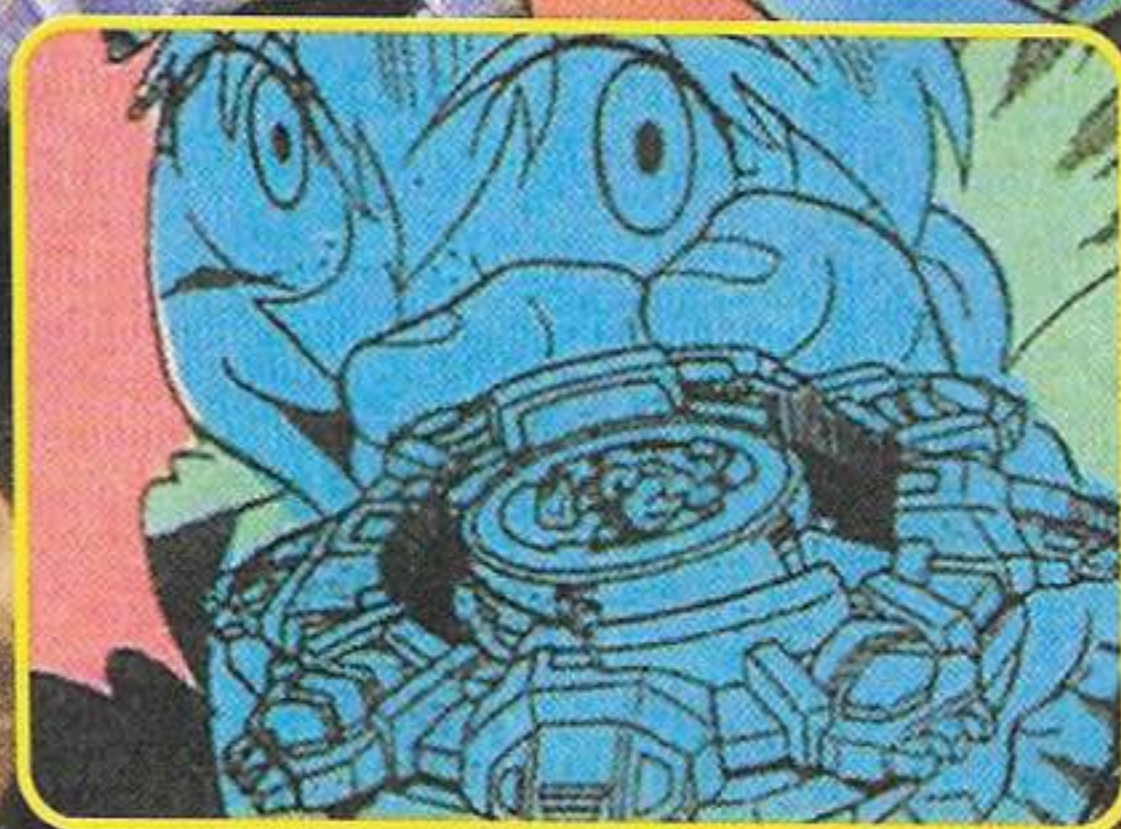


# DRACIEL

**La série phare de France 3 à découvrir absolument ! Ce mois-ci, suite de la présentation de chaque héros et de leur toupie. Après une pause de deux numéros, les fiches des personnages et des toupies reviennent.**

## **DRACIEL VIPER le dernier de la série des Viper**

Il fallait du temps pour contrôler l'aimant et la bille en métal qui allaient trop bien ensemble. Draciel ne fait plus qu'une avec le stadium et renvoie désormais toutes les attaques.



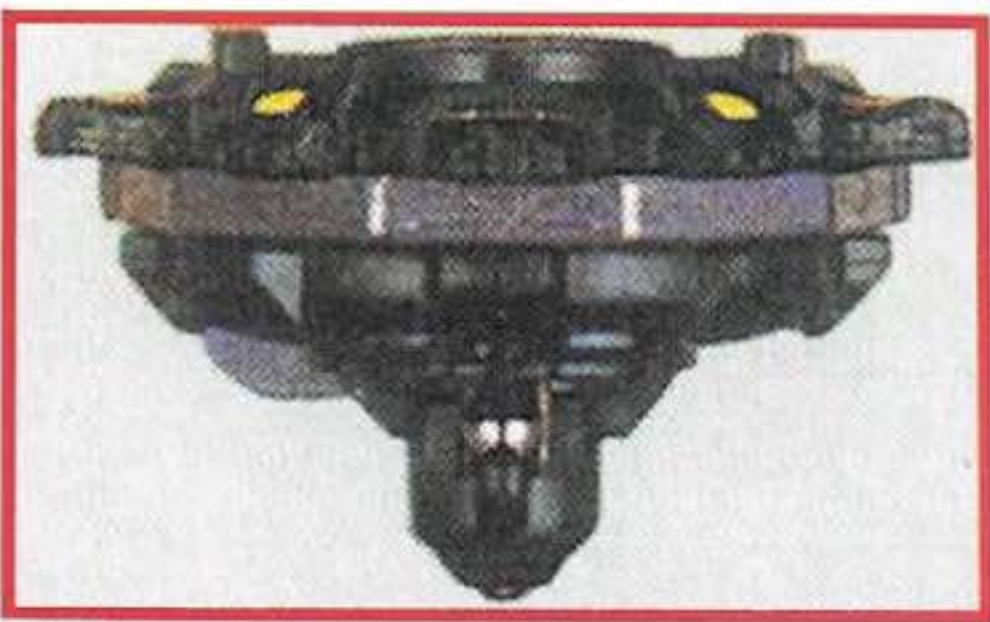
## **Résumé des combats de Draciel Viper**

Quand vous pensez à vos amis, vous pensez également à la Beyblade. En effet, c'est l'amour et l'amitié qui constituent l'essence de Draciel Viper. Ainsi, dans le combat final pour obtenir l'animal sacré, Max est venu combattre pour aider Dragoon, en mauvaise posture. Il a protégé ses amis en tant qu'élément de défense et s'est battu en y mettant tout son cœur. Il a même mis sa vie en danger !

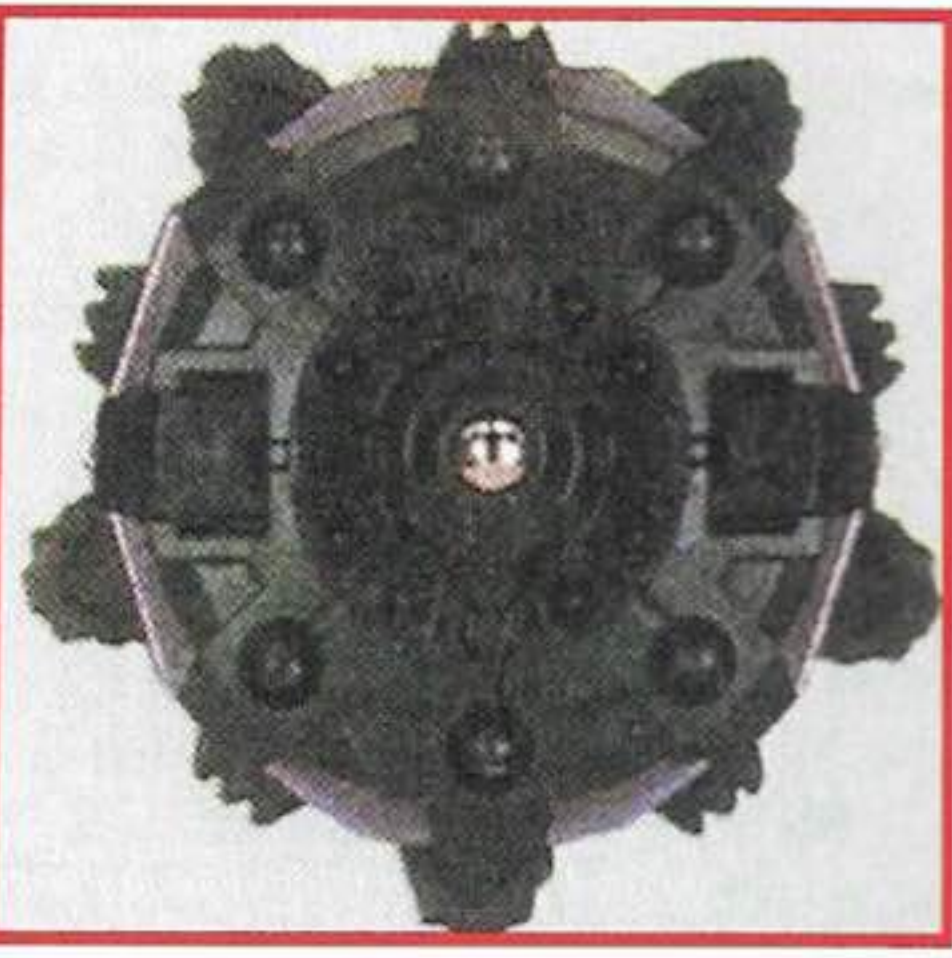
# VIPER



On avait cru que la puissance défensive de la bille avait atteint son apogée avec son utilisation comme centre d'équilibre. Mais avec l'apparition de l'aimant, les possibilités de la bille ont encore augmenté. Désormais, il n'y plus de limite à la force défensive de Draciel.



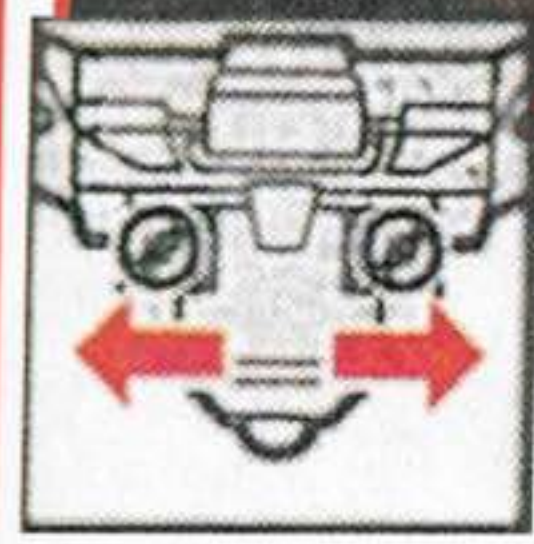
La bille de métal et l'aimant étaient faits pour aller ensemble. La bille de métal est forcément attirée par l'aimant et du coup, une nouvelle technique est née de ces deux forces. Jusqu'à présent, la bille bougeait uniquement avec la force de rotation. Elle est désormais contrôlée par la force magnétique et les deux sont maintenant faits l'un pour l'autre.



Leur destin est de s'attirer.



L'apogée de la bille en métal.



Quand il est en vitesse rapide, la force de rotation pousse la bille vers l'extérieur et la force de réception augmente, ainsi que la force défensive.

Quand la rotation est lente, la bille en métal est attirée par l'aimant vers l'intérieur. La blade devient plus résistante et son endurance augmente d'autant plus.



## Ten Spike

Il est fait de petites ailettes appelées les "Spike". De tailles différentes, elles repoussent l'adversaire de façon agressive.



## Viper Métal

La base de la bille est en métal Viper. La pointe est aussi en métal et transmet parfaitement la force magnétique vers le sol.



## L'âme de Draciel

Il se défend avec une carapace encore plus dure que le fer et dispose d'une force secrète pour la contre-attaque.

## Disque de poids

Ils ont fait exprès d'intégrer ce disque pour contrer la force magnétique de l'adversaire et se dégager de lui.

## Néo Spin Gear

L'axe de la toupie possède un aimant magnétique puissant qui se place généralement du côté N. Il existe un tout nouveau modèle de Spin Gear tournant du côté droit avec un aimant placé au N qui se fixe sur le bloc magnétique.



## INFOS TECHNIQUES



Haut : attaque  
Droite : endurance  
Gauche : défense  
Bas : force magnétique

Hauteur : 33 cm  
Largeur : 52,5 cm  
Poids : 34 g  
Avec un lanceur intégré

# LES AMIS D

Le mois dernier, nous avons découvert les plus importants amis de Sangoku. Voici la suite de ses amis qui l'accompagnent dans ses aventures.

## LE TOUT- PUISSANT

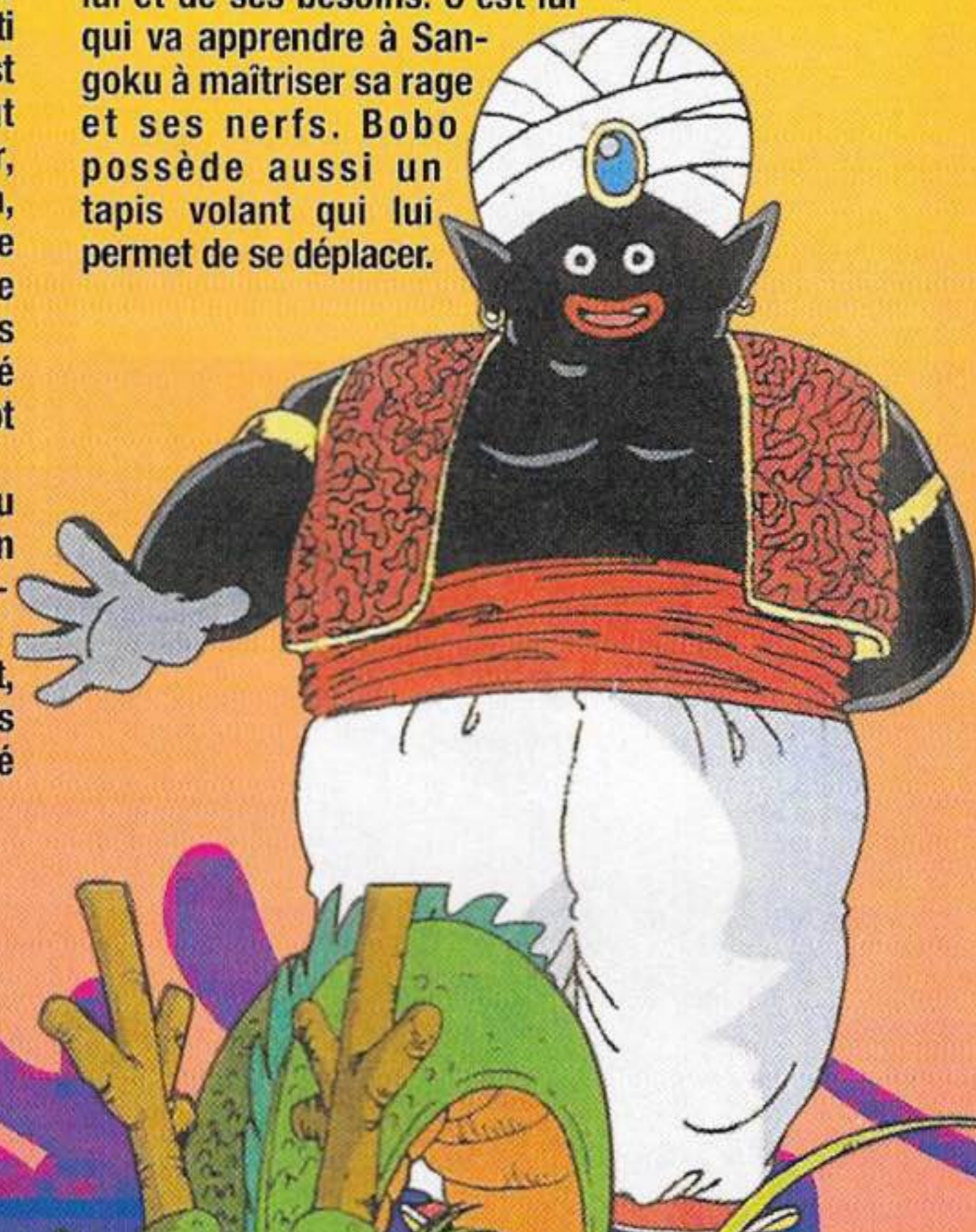
Il est arrivé sur Terre de la planète Namec, alors qu'il était enfant. Perversi par la méchanceté humaine, il s'est séparé en deux entités : le tout puissant et Satan Petit Cœur, le bien et le mal. Grâce à cela, le Tout-puissant a pu se rendre au palais de la tour Karine pour devenir le dieu des hommes. C'est lui qui a créé Shéron le dragon et les sept boules de cristal.

Il a également conduit Sangoku auprès d'Enma Daïoh, afin qu'il se rende chez le seigneur Kaïoh.

À la mort du Tout-puissant, c'est Dendé qui a repris sa place et qui a redonné vie à Shéron.

## MISTER BOBO

Il est très fort et s'est mis au service du dieu des humains. Il veille sur le Tout-puissant, s'occupe de lui et de ses besoins. C'est lui qui va apprendre à Sangoku à maîtriser sa rage et ses nerfs. Bobo possède aussi un tapis volant qui lui permet de se déplacer.



## MATOU MALIN

Matou Malin vit sur la tour Karine, qui porte son nom en japonais (puisque'il s'appelle maître Karin). Il est le gardien du bâton magique, ainsi que des nuages magiques. C'est lui qui à l'origine l'a offert à Tortue Géniale. Il possède aussi trois jarres qui lui permettent de voir le passé, le présent et le futur. Il en a aussi une qui contient les haricots magiques qui nourrissent pour une journée de repas celui qui en mange un.



## SHÉRON LE DRAGON

Shéron a été construit par Mister Bobo, mais c'est le tout-puissant qui lui a donné vie. Shéron a été fait à l'image de Polonga le dragon original de la planète Namec. Il peut réaliser un vœu et disparaître ensuite pendant un an.

# E SANGOKU

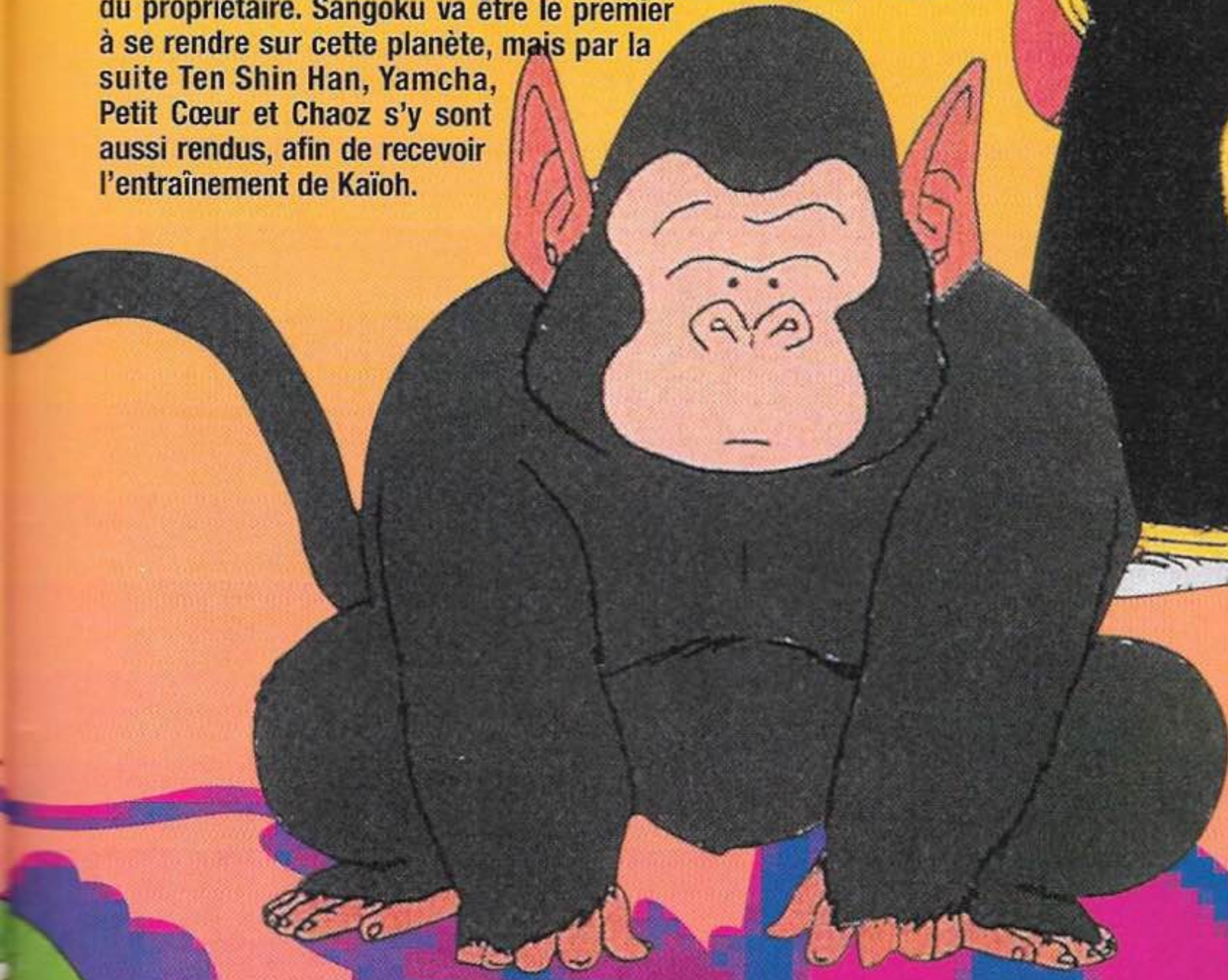
## LE SEIGNEUR KAÏOH

Il représente le Kaïoh de l'état Nord de la galaxie. Il est au-dessus du Tout-puissant. Sa tâche est de veiller à ce que des êtres très puissants ne dominent pas la planète. Il va faire de Sangoku son champion et va lui apprendre sa technique suprême de Kaïohken. Sa petite planète se trouve au bout de la route du serpent. Le seigneur Kaïoh y habite avec son singe Bubble et Grégory. L'attraction y est très forte et un être humain normal ne peut normalement pas se déplacer. Sur cette planète, il y a bien évidemment la maison de Kaïoh, mais également une voiture qui lui permet de faire le tour du propriétaire. Sangoku va être le premier à se rendre sur cette planète, mais par la suite Ten Shin Han, Yamcha, Petit Cœur et Chaoz s'y sont aussi rendus, afin de recevoir l'entraînement de Kaïoh.



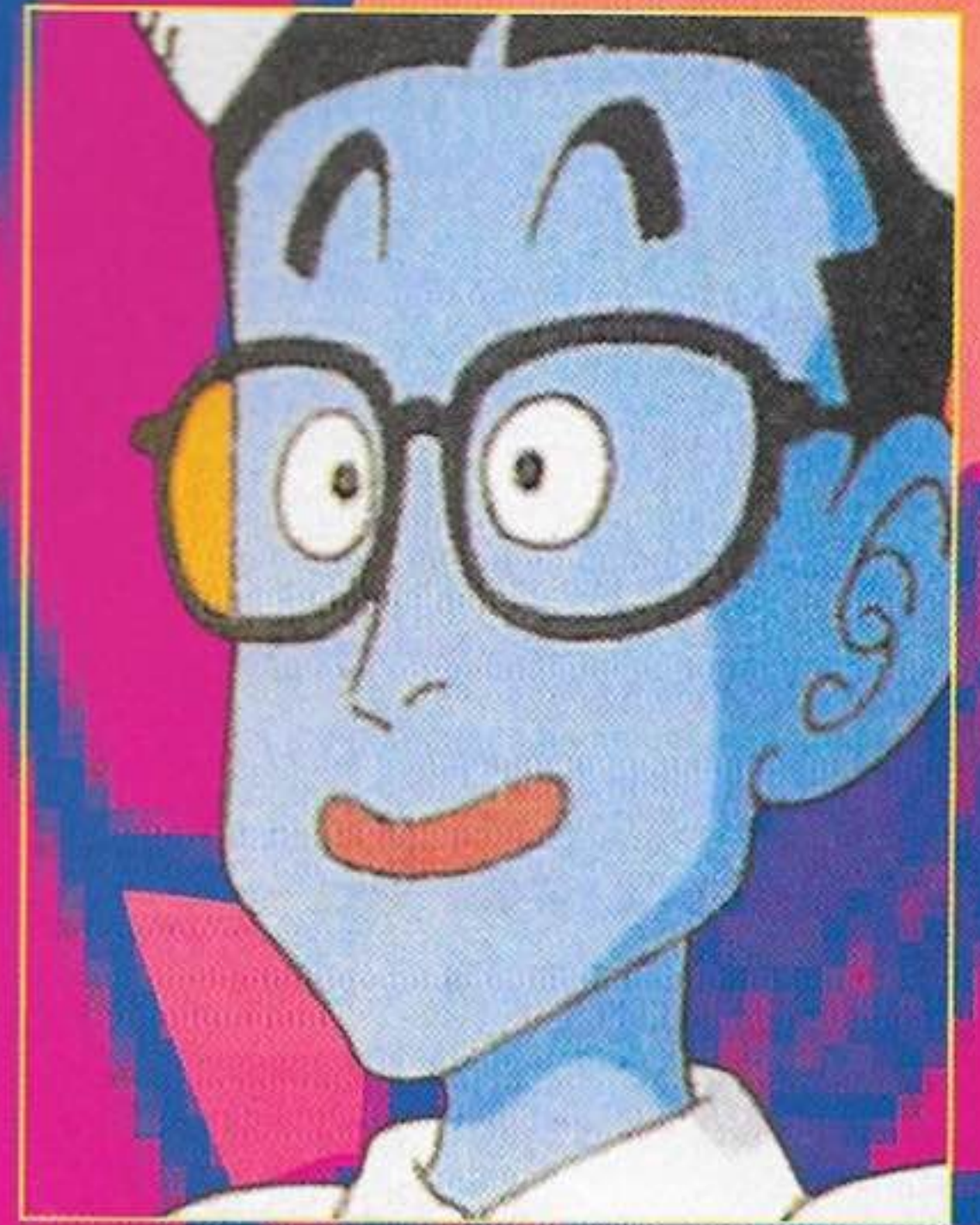
## BUBBLE

Ce singe peu commun est l'animal de compagnie du seigneur Kaïoh. Quand Sangoku arrive sur la planète de Kaïoh, sa première mission d'entraînement est d'attraper Bubble.



## ENMA DAÏOH

Le grand juge des morts. Il vit dans l'au-delà au royaume des morts et possède un grand livre dans lequel est inscrit la vie de chacun. Il décide ainsi si la personne en question doit aller en enfer ou au paradis.



## L'EMPLOYÉ

Il travaille pour Enma Daïoh et a pour tâche de gérer l'arrivée des morts et leur départ vers un lieu bien précis. Il fonctionne comme dans une administration.

## GRÉGORY

Grégory est le singe de Kaïoh. Il ne vit pas sur la planète, mais étant donné sa vitesse de déplacement, il peut venir très rapidement. La seconde mission de Sangoku sera de donner à Grégory un coup de marteau.



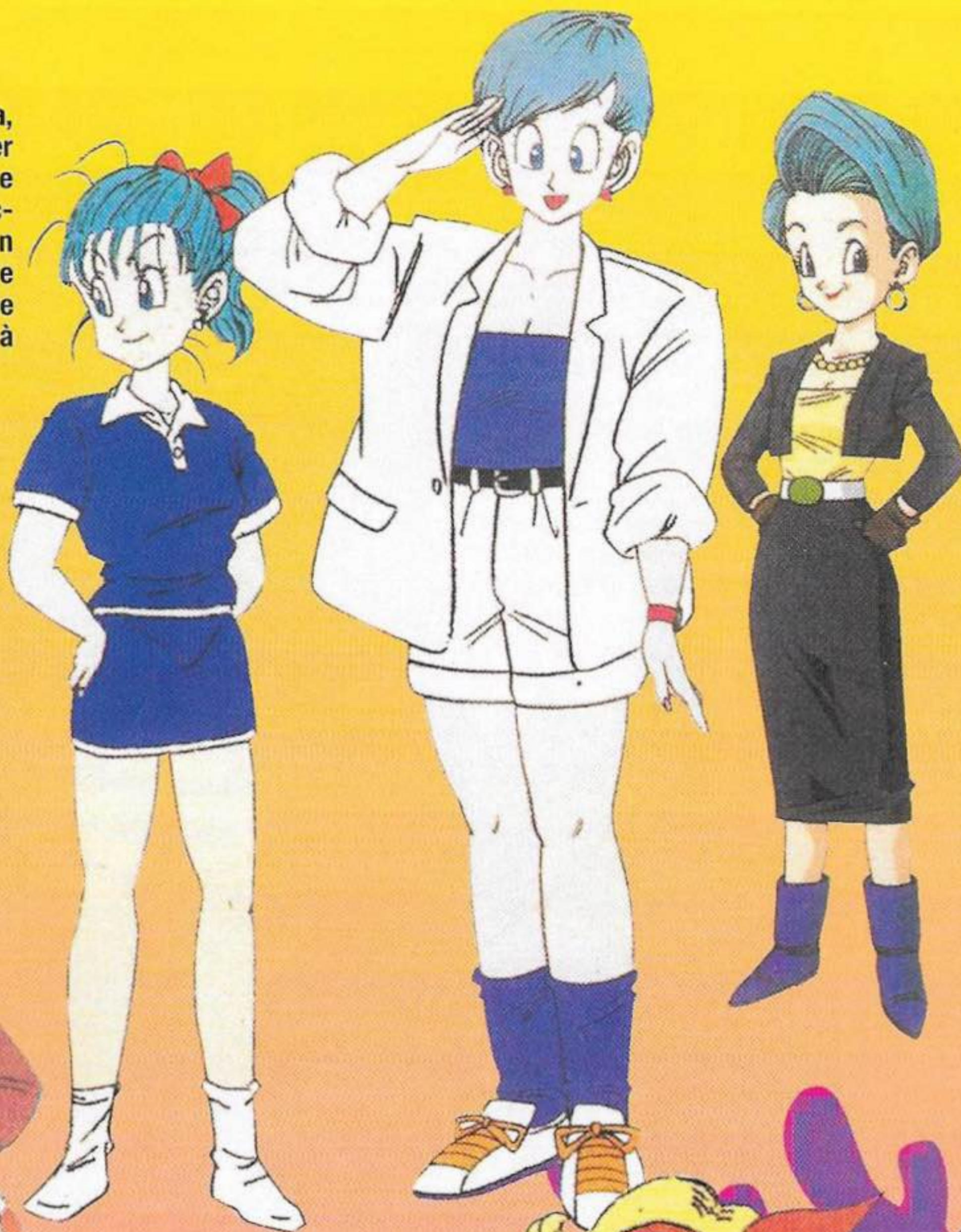
## BRA

Fille cadette de Bulma et Végéta, elle a les pouvoirs d'une super guerrière, mais ne sait pas se battre. Végéta est très protecteur avec elle. Aucun garçon ne peut l'approcher avec de mauvaises intentions. Elle aime le rouge et passe son temps à faire les magasins.



## LA MÈRE DE BULMA

On ne connaît pas son nom et on ne sait que peu de choses sur elle, car elle apparaît très peu dans la série. On sait en tout cas qu'elle est coquette et ne pense qu'à son physique.



## BULMA

Bulma est la fille de l'homme le plus intelligent de la planète, le docteur Brief. Unique héritière de l'empire Capsule corp., elle est presque aussi intelligente que son père. C'est parce qu'elle s'ennuyait à l'école qu'elle est partie en quête des sept boules de cristal. Et, en suivant les traces de la boule à quatre étoiles, elle a fait la connaissance de Sangoku. C'est pour avoir une protection qu'elle l'a entraîné dans ses aventures. Depuis ils sont devenus inséparables. Bien qu'elle n'ait pas de pouvoirs, Bulma n'hésite pas à s'exposer. Sur la planète Namec, elle a risqué sa vie à plusieurs reprises. Bulma est une fille très coquette qui change sans cesse de costume et de coupe de cheveux. C'est elle qui a aussi mis au point le radar qui permet de trouver les boules de cristal. Bulma est sortie avec Yamcha, mais cela n'a pas duré longtemps. Elle s'est ensuite mise avec Végéta avec qui elle a eu deux enfants : Trunks et Bra.



## PR. BRIEF

Brief est le père de Bulma et l'homme le plus intelligent de la planète. Il a fondé Capsule corp, une société qui a créé un système révolutionnaire permettant de réduire n'importe quoi pour le transporter dans une mini-capsule. Il est aujourd'hui si riche qu'il a créé un zoo en plein milieu de sa maison.



## LUNCH

Elle apparaît pour la première fois dans la série quand Tortue Géniale demande à Sangoku de lui ramener une fille qui accepterait de lui faire à manger. Ils ont ramené une jolie brune très gentille et timide. Mais au premier éternuement, elle s'est transformée en une blonde voleuse et caractérielle. Lunch a, en effet, deux personnalités opposées. Elle est amoureuse de Ten Shin Han.





## PLUME

Plume est le meilleur ami de Yamcha. Oolong et lui ont été dans la même classe. Il a lui aussi le pouvoir de se transformer en n'importe quoi.

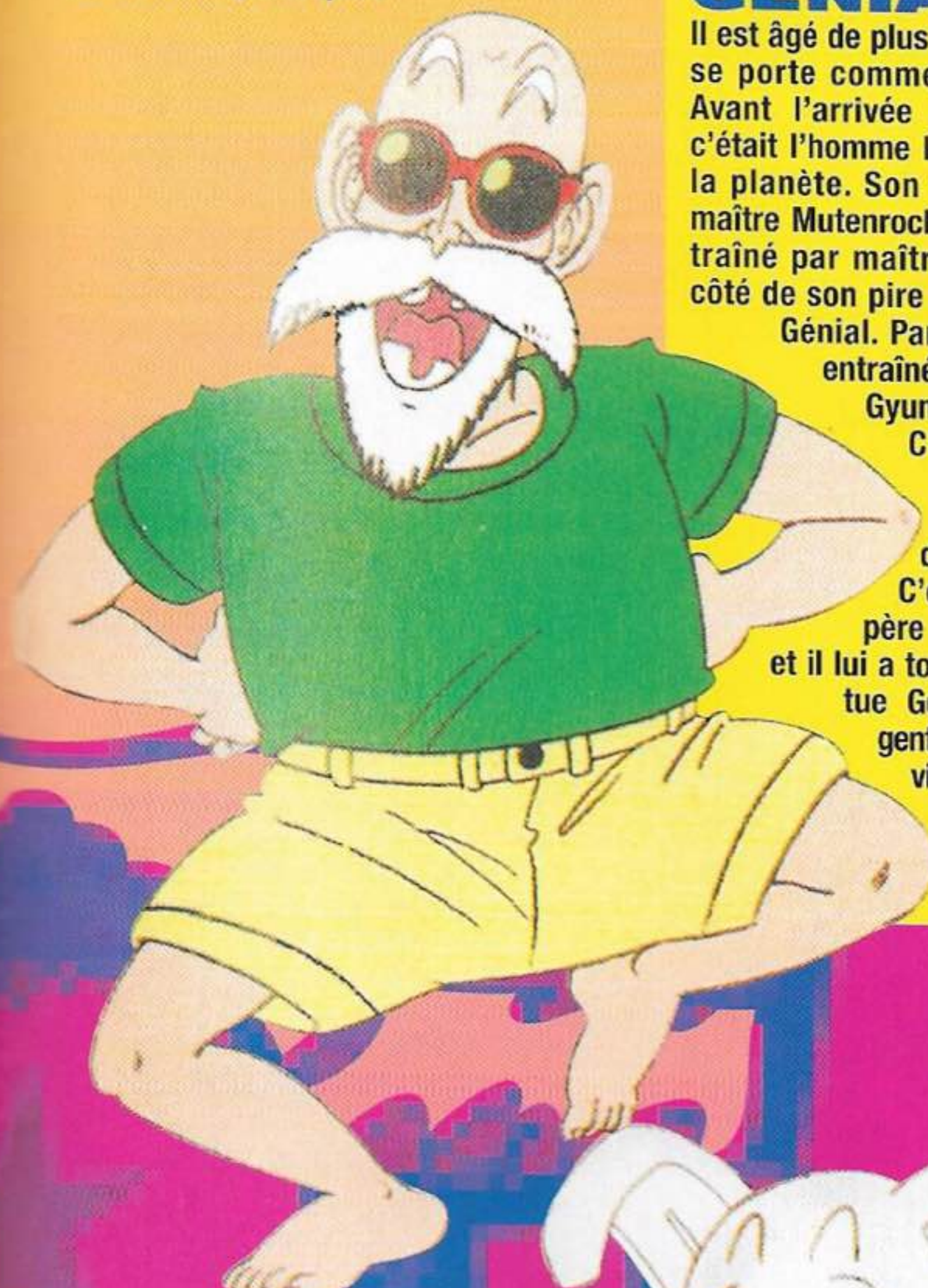


## TORTUE GÉNIALE

Il est âgé de plus de 250 ans et se porte comme un charme. Avant l'arrivée de Sangoku, c'était l'homme le plus fort de la planète. Son vrai nom est maître Mutenrochi. Il a été entraîné par maître Mutaïto au côté de son pire rival Corbeau Génial. Par la suite, il a entraîné deux élèves : Gyumao le père de Chichi et Sangohan le grand-père de Sangoku. C'est un peu le père de ce dernier et il lui a tout appris. Tortue Géniale est un gentil pervers qui vit avec sa tortue millénaire sur une toute petite île.

## LA TORTUE MILLÉNAIRE

Elle a plus de 1000 ans et c'est le meilleur ami de Tortue Géniale. Il aime beaucoup voyager et cela lui a valu de se perdre dans les terres. Sangoku l'a retrouvé et l'a ramené à Tortue Géniale. C'est grâce à cela qu'ils ont fait connaissance.



## GYUMAO

Premier élève de Tortue Géniale, il s'est installé sur la montagne ensorcelée. Il a une fille du nom de Chichi qui deviendra la femme de Sangoku et donc la mère de Sangohan. C'est un homme très gentil qui passe son temps libre à choyer ses petits-enfants.

## KINTARO

Le nuage magique a été offert à Sangoku par Tortue Géniale qui l'avait reçu en cadeau de Matou Malin. Le nuage magique est conçu pour ne supporter que les gens qui ont une âme pure. Il est aussi appelé nuage supersonique, car il peut voler à une grande vitesse.



## OOLONG LE COCHON

Il a le pouvoir de se transformer en n'importe qui pendant cinq minutes. Il utilisait son pouvoir pour terroriser un village avant que Sangoku et Bulma ne le trouvent. Il est égoïste et ne pense qu'à lui.

## BABA LA SORCIERE

C'est la sœur de tortue géniale et la sorcière la plus puissante de la planète. Son pouvoir est tel, qu'elle peut déplacer quand elle le désire.



# LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

ÉPISODE 10

# Le sanctuaire en danger



Nous voici à l'épisode 10 sur 13 de la mini-série Hadès. Nous découvrons que c'est Radamanthe l'un des 108 chevaliers noirs d'Hadès qui a redonné vie aux chevaliers d'or, afin qu'ils suppriment la vie d'Athéna au profit de son maître. Dans l'épisode 9, on découvre que Shaka de la Vierge était mort en tentant d'arrêter Shura, Camus et Saga qui avaient accepté de tuer Athéna en échange d'une résurrection.

# aire nger

**S**hura, Camus et Saga ont utilisé l'Athéna exclamation pour éliminer Shaka. Ils sont rejoints dans la maison de la Vierge par le Bélier, le Lion et le Scorpion, suivis de Seiyar, Yoga, Shiryu et Shun. Devant tant de monde pour leur barrer la route Shura, Camus et Saga décident d'utiliser à nouveau l'Athéna exclamation. Mais Milo, Mu et Aïoros n'ont pas l'intention de se laisser faire et entament eux aussi l'Athéna exclamation. Une énorme boule d'énergie se forme alors entre les six hommes. Malheureusement, les deux attaques sont de force égale et n'arrivent pas à se repousser. Du coup, tout commence à se détruire autour et la maison de la Vierge s'effondre. Tout à coup, les forces de l'Athéna exclamation de Milo, Mu et Aïoros se mettent à repousser celle de Shura, Camus et Saga.

Stupéfaits l'espace d'un instant, ces derniers comprennent très vite ce qui se passe : Seiyar, Yoga, Shiryu et Shun se sont mis eux aussi à faire une Athéna exclamation. Shura, Camus, et Saga les avertissent alors : s'ils continuent, ils mourront tous, car l'attaque est très puissante. Nos quatre Chevaliers de bronze se mettent alors à courir et une fois devant, lancent chacun leur attaque. Shun lance Nébula Chain, Yoga Diamon Dust, Shiryu Rozan Shoryuha et Seiyar Pegasus Ryu Sei Ken. Dès lors, leurs armures deviennent en or et la boule d'énergie formée par l'Athéna exclamation s'envole dans le ciel pour exploser au-dessus de la maison de la Vierge. Éreintés, Seiyar, Yoga, Shiryu et Shun tombent dans la cratère formé par la boule et disparaissent sous les gravats. Pendant dans ce temps, dans la maison d'Athéna, cette dernière demande à Kanon de lui ramener l'objet qui se trouve sous le trône du grand Pop. Un objet que Saga a laissé il y a 13 ans...

## Après l'Athéna exclamation

Dans la maison de la Vierge, Milo est le premier à sortir de sa léthargie. Prenant conscience que les chevaliers rebelles sont toujours en vie, il s'apprête à lancer la morsure du Scorpion sur Saga, mais Athéna intervient ! Elle s'adresse à Milo, Mu et Aïoros, et leur demande de ne plus lever la main sur Shura, Camus, Saga.



Ils doivent au contraire les ramener au temple d'Athéna, car elle doit s'entretenir avec Saga. Incrédules, les trois chevaliers s'exécutent quand même et montent chacun déposer un chevalier rebelle inconscient aux pieds d'Athéna. Puis, cette dernière demande à Kanon de remettre le coffre qu'il a pris sous le trône du grand Pop à Saga. Le chevalier des Gémeaux ouvre alors le coffre et y découvre la dague avec laquelle il a voulu assassiner Athéna, alors qu'elle n'était encore qu'un bébé. Athéna en profite pour s'approcher de lui et lui placer la dague dans les mains. À la surprise de tous, elle lui demande alors de faire ce qu'il n'a pas réussi à faire, il y a treize ans, alors qu'il était grand Pop. Elle serre la dague si fort que

son sang se met à couler. Elle approche la dague de sa gorge et l'image s'estompe. Peu après, la dague chute au sol et Athéna s'écroule à terre, inconsciente. Seiyar, Yoga et Shiryu sont finalement sortis du trou et marchent en direction de la maison d'Athéna. Ressentant la catastrophe imminente de leur réincarnation, ils se mettent à pleurer... La Terre vient de perdre sa protectrice.

## Aux enfers...

Dans un autre pays, le chevalier noir Radamanthe contemple dans son château un tableau représentant une famille... celle de Pandora. Il est interrompu par Xéloss un autre chevalier noir, très laid. Ce dernier vient annoncer la mort d'Athéna à Radamanthe. Il lui explique qu'elle s'est tranchée la gorge avec une dague que lui avait donnée Saga. Puis, il demande à Radamanthe s'il doit annoncer la nouvelle à Pandora. Mais celui-ci refuse : Pandora ne doit pas être mise au courant !

Peu après, on découvre que Xéloss en a quand même référé à sa maîtresse. Du coup, Radamanthe se retrouve face à Pandora, une femme aux cheveux noirs qui joue de la harpe. Le son qu'elle produit avec son instrument semble faire terriblement souffrir Radamanthe, qui finit par s'écrouler. La jeune femme s'approche alors de lui et lui demande de quel droit il a osé désobéir à Hadès en envoyant des chevaliers noirs tuer Athéna. D'ailleurs, le fait qu'elle se soit tuée elle-même cache quelque chose : elle ne l'aurait pas fait sans une bonne raison. Il semble donc que la guerre entre Hadès et Athéna ait entamé son premier mouvement. Et, pour éviter un conflit à leur désavantage, Pandora ordonne à Radamanthe d'éliminer tous les chevaliers d'Athéna.

## Au sanctuaire

Ailleurs au Sanctuaire, Seiyar, Yoga, Shun et Shiryu arrivent à la maison d'Athéna et ne trouvent qu'une dague pleine de sang. Face à un tel spectacle, Seiyar ne peut retenir ses larmes et lance la dague sur le sol. Mais l'arme est arrêtée par le pied de Shion, l'ancien chevalier d'or du Bélier. C'est ainsi qu'il apprend la vérité aux chevaliers : ces derniers doivent cesser de pleurer, car c'est maintenant qu'Athéna est morte que la vraie bataille commence. De rage, les quatre Chevaliers de bronze se précipitent sur lui en même temps.

*Suite au prochain numéro*



DVD  
VIDEOS  
CD  
MANGAS

# QUOI DE NEUF ?

CD  
MANGAS  
DVD  
VIDEOS

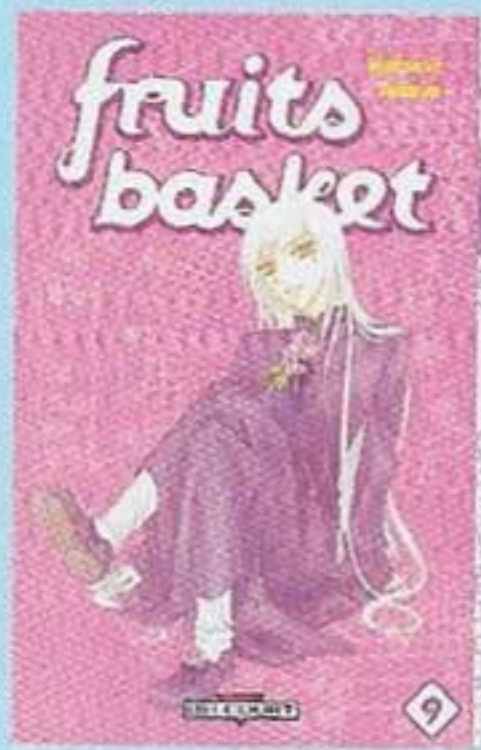
Découvrez les nouveautés de mars

## MANGAS

### Éditions Delcourt

● **Fruits Basket**  
Vol 9

Enfin l'été, nos amis profitent des vacances. Ohru présente quelque chose et ne peut s'empêcher d'être inquiète. Ce volume va dévoiler un peu du passé de Saki.



● **Magie Intérieure**  
Vol 3

Takioka se fait passer pour le coupable pour protéger sa cousine Chika qui tire les ficelles depuis le début. Chika apprend par le frère de Kinonaki comment celui-ci est devenu le messager de la mère de Haruko. À la suite d'une dispute, Haruko demande à Kinonaki de ne plus la protéger. Kinonaki va détruire les plans de Chika en essayant de rallier Takioka à sa cause.



### Éditions Glénat

● **Mint Na Bokura**  
Vol 6

Les jumeaux Maria et Noéru ont toujours vécu ensemble et sont très liés. Lorsque Maria se décide à entrer à l'école Morinomiya pour les beaux yeux du coach de son club de basket, Noéru, qui refuse de se séparer de sa sœur, décide d'entrer dans le même établissement. Malheureusement, il ne reste plus aucune place pour les garçons. Il décide donc de se faire passer pour une fille.



● **DN Angel** Vol 1

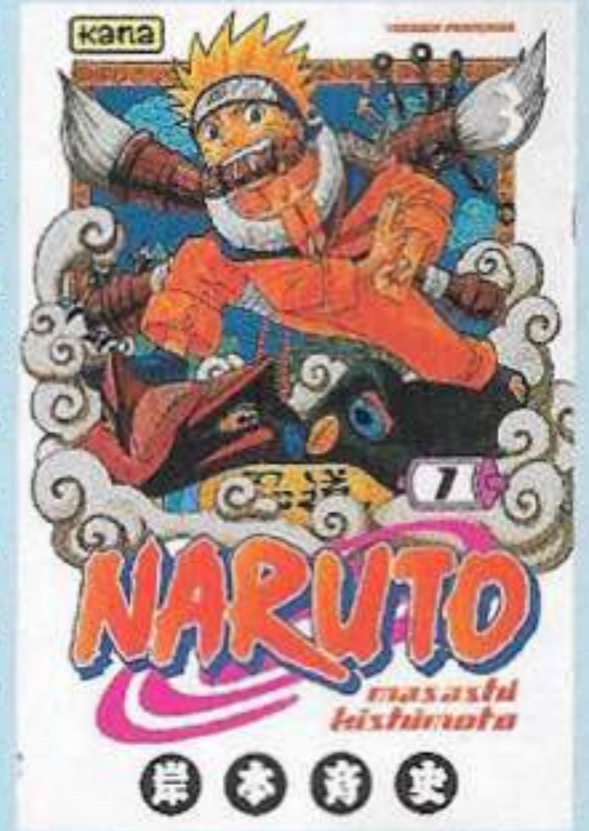
Daisuké Niwa se serait bien passé de ce cadeau héréditaire, le jour de ses 14 ans : il est, en effet, capable de se transformer en un voleur légendaire, Dark. Malheureusement pour lui, il est incapable de contrôler cette métamorphose : elle survient chaque fois qu'il est en présence de la fille qu'il aime, Risa.



### Edition Kana

● **Naruto** Vol 10

Nous sommes à la phase de qualification pour la troisième épreuve. Ce nouveau combat oppose Lee à Gaara, un redoutable adversaire qui peut commander le sable contenu dans sa jarre. Malheureusement, Lee n'a pour seul atout que son Taijutsu, qu'il a cependant pu élever à un niveau surhumain.



● **Détective Conan** Vol 38

À cause d'un film vidéo qui a été pris par hasard sur le lieu du crime, Wolface, une superstar du catch est accusée d'avoir assassiné son challenger qui faisait son grand retour. Une fois de plus, Conan est mêlé à plusieurs enquêtes bien compliquées !



## DVD

● **Inu Yasha** Partie 2

Le demi-frère d'Inu Yasha l'attaque, afin de percer le secret de Tessaiga, l'épée magique que leur a léguée leur père. Il veut absolument cette arme magique que son père avait l'habitude d'utiliser pour protéger sa mère et a pour cela un argument de poids : il affirme maintenir la mère d'Inu Yasha prisonnière.



● **Max et Compagnie** Partie 1

Ce coffret est la version intégrale de la série qui avait été censurée lors de sa diffusion télé. Kyosuké (Max) et sa famille ont déménagé. Très vite, Kyosuké se fait deux nouvelles amies : Madoka, et Hikaru, qui tombe amoureuse de lui par caprice, mais lui voue petit à petit un attachement sans commune mesure.



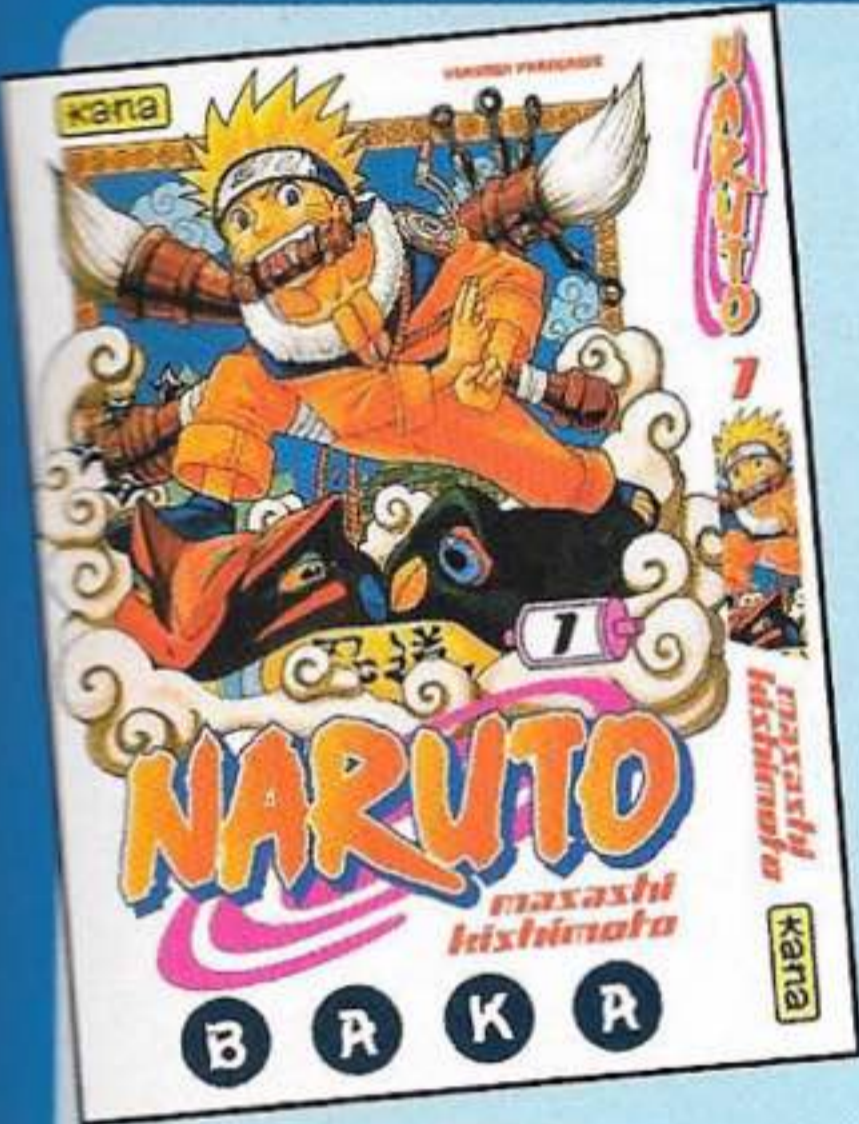
● **She-Ra** Partie 1

She-Ra est le pendant féminin de Musclor, héros de la série "Les Maîtres de l'univers". Alors que la bataille fait rage sur la planète Eternia entre les forces du bien et du mal, le Prince Adam (alias Musclor) apprend qu'il a une sœur jumelle, Adora, enlevée à la naissance par le monstrueux Hordak qui aurait disparu voici de nombreuses années.



# A LA DECOUVERTE D'UN MANGA

Une nouvelle rubrique fait son apparition dans D.Mangas. À compter de ce numéro, tous les mois, le premier volume d'un manga vous sera présenté en détail. Ce mois-ci Naruto.



Naruto est un manga de Masashi Kishimoto publié au Japon aux éditions Shueisha (Dragon Ball, Les Chevaliers du Zodiaque, Yu-Gi-Oh !...) et en France aux éditions Kana (Yu-Gi-Oh !). Naruto est l'un des plus gros succès du moment au Japon. Une série télé très populaire est même diffusée. On peut donc dire de Naruto que c'est le Dragon Ball Z du moment. Dix volumes sont déjà sortis en France. Naruto Vol. 1 de Masashi Kishimoto 5,40 €.

Il existait jadis, un démon renard à neuf queues si puissant qu'il pouvait créer des raz de marée et des tremblements de terre. Accablés, les hommes réunirent une troupe de ninjas pour l'attaquer. Ils se battirent contre lui et l'enfermèrent dans le nombril d'un nouveau-né dont on venait juste de couper le cordon. Les ninjas avaient juré de garder le secret et, au lieu de considérer Naruto le nouveau-né comme un héros, ils se mirent à s'éloigner de lui. Avec le temps, ils transmirent même cette méfiance à leurs enfants.

Depuis, douze ans ont passé. Naruto est devenu un garçon turbulent, fourré dans toutes les mauvaises blagues. Ignoré de tous sans raison apparente, il s'est mis à faire des blagues pour attirer l'attention. De son côté, le professeur Mizuki est un grand ninja qui perçoit la détresse de Naruto. Il lui indique donc que dans le temple se cache un parchemin qui pourrait lui permettre de se faire aimer.



Mais Mizuki en profite pour voler le parchemin des techniques interdites et fait croire à la culpabilité de Naruto. Notre héros devient alors un paria et n'a d'autre choix que de

se faire aider par Iruka pour retrouver Mizuki et récupérer le parchemin. Grâce à cela, Naruto réussit à se faire remarquer et se voit proposer de participer aux examens en vue de devenir un ninja (le plus important métier dans ce monde).

Après avoir accepté, il est mis dans un groupe formé de Sakura Haruno, la fille dont il est amoureux, et Sasuke Uchiwa, un élève très doué issu d'une grande lignée de ninjas. Et c'est au professeur Kakashi de les tester en vue de leur participation aux examens.

L'épreuve est très simple : pour avoir un repas, ils doivent attraper le professeur Kakashi et saisir les deux clochettes qu'il a en sa possession. Naruto, lui, veut absolument réussir et utilise toutes ses forces sans même réfléchir. Bien évidemment, il finit par être mis hors combat, mais même le très fort Sasuke, le dernier de sa lignée, ne parvient pas à prendre les clochettes. Tout juste réussit-il à les effleurer...

Une grande destinée attend désormais nos trois amis qui vont devoir subir de nombreuses épreuves afin d'obtenir le titre le plus important : celui de ninja.



# ANIMATION



Films, vidéos, mangas, dessins animés, séries, découvrez toutes les informations du Japon, des États-Unis et de France.

## Full Metal Alchemist

Cette série est la série qui cartonne le plus au Japon en ce moment. Tirée d'un manga de Square Soft (Final Fantasy) le dessin animé passe en ce moment à la télé au Japon et connaît un énorme succès. L'histoire est très innovante. Elle présente un monde où le plus haut métier est alchimiste. En gros, tout le monde peut, grâce à cette science changer une matière en une autre, par exemple, changer le plomb en or... Malgré tout il y a des règles strictes. Pour obtenir une chose de l'alchimie, il faut en sacrifier une autre. L'histoire est celle d'Éric et Edward son frère qui, après avoir perdu leur père à la guerre, voient aujourd'hui mourir leur mère. Refusant de se résigner, ils utilisent l'alchimie interdite, pour redonner vie à leur mère à partir de l'argile. Mais les choses tournent mal. Une vie en valant une autre, Éric est absorbé durant le processus. Edward réussit à sauver son âme de justesse, mais il y perd un bras et une jambe. Il place l'âme de son frère dans une vieille armure. Aujourd'hui, il cherche le moyen de récupérer ses membres et de redonner son corps à son frère.



## F ZERO

F Zero est un très vieux jeu vidéo de Nintendo. Depuis la super Nintendo, chacune des consoles de la marque éponyme a eu droit à une version de ce jeu de courses de voiture ultra-futuriste. Une série télé vient de commencer au Japon. Le récit commence en 2001, Ryu jeune policier d'élite trouve la mort dans un accident de voiture. Son corps est placé en hibernation. Il se réveille en 2051 dans une ère futuriste où les humains vivent sur plein d'autres planètes. La criminalité a elle aussi évolué. Ryu va participer à des courses de voitures ultrasoniques dans le but d'arrêter des criminels très dangereux.

## Saint-Seiya le film 2004

Le nouveau film des Chevaliers du Zodiaque sort en février. L'action se déroule après la série Hadès et met en scène Apollon le dieu de l'amour et sa sœur Arthémis déesse de la chasse.



## TRANSFORMERS 2004

Avec le retour des années 80 la série Transformers connaît une seconde jeunesse. Elle a eu tant de succès qu'une nouvelle série Transformers Armada diffusée en France sur M6, en ce moment, a vu le jour. En ce moment, une nouvelle série est diffusée au Japon. Elle reprend l'histoire de l'affrontement des Autobots et des Decepticons avec un nouveau style.



## W.I.T.C.H.

Connaissez-vous Witch. Il s'agit d'une série produite par Disney créée par Gnone Elisabetta. Ce titre a été publié dans le monde entier et connaît un succès énorme. En France, cette BD était publiée dans Mini le magazine de Disney, mais aujourd'hui elle est publiée dans son propre journal. L'histoire met en scène les Witch, cinq adolescentes, cinq amies, Will, Irma, Taramée, Cornélia et Hay Lin qui se découvrent des pouvoirs magiques pour combattre les forces du mal. Une série télé de 26 épisodes est en cours de production. Les Japonais qui ne font pas comme tout le monde, ont créé eux-mêmes leur manga dessiné par une jeune dessinatrice Haruko Lida. Si vous ne connaissez pas encore, il est temps de prendre le train en marche.



**Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !**



## Spécial tchatche !

*A vos plumes !*

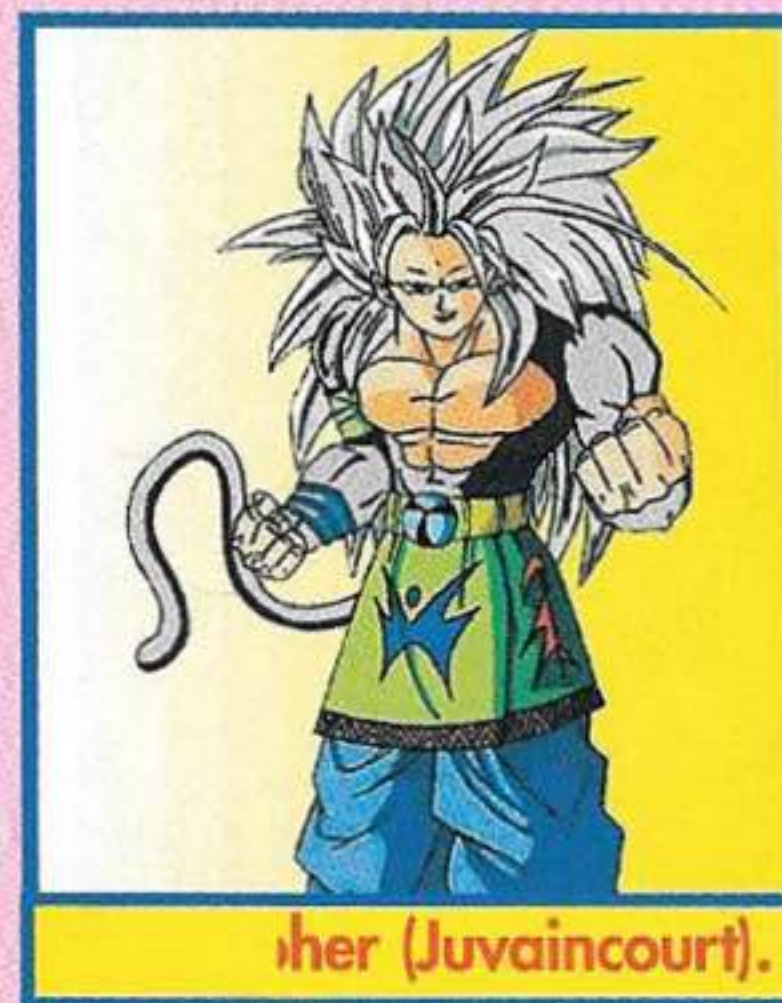
**À LA RECHERCHE...** Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

- J'ai 11 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 10 à 16 ans aimant DB, DBZ, DBGT et Olive et Tom. Thomas Flambart - Roncherolles-en-Bray - 76440 Forges-les-Eaux.
- J'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de tous âges qui aiment Sakura, Ranma 1/2, Sailor Moon, Hamtaro, Digimon, Pokémon, Juliette je l'aime, Beyblade... Mélanie Michel - 6 rue de Bransart - 5020 Malonne (Belgique).
- J'ai 12 ans et je suis fan de Saint-Seya, Sakura, Sailor Moon, Ranma 1/2, X, Love Hina, Juliette je l'aime, B'TX... Je voudrais correspondre avec des filles (si possible). Vous pourrez me poser n'importe quelle question sur Saint-Seya, Sailor Moon, Ranma 1/2, je connais tout sur ces séries. Et je recherche des images de Shun Chevalier d'Andromède (Saint-Seya), Ranma et Sakura. Alors n'hésitez pas ! Marine Quilici - Villa Branca, route de Benciugnu Trinité - 20137 Porto-Vecchio.
- J'ai 18 ans et je recherche des correspondants aimant autant que moi Shaman King. Je suis également à la recherche de figurines, de livres, de posters et de cassettes vidéo se rapportant à ce manga. Sébastien Actuy - 31 L, rue Paul Claudel - 91000 Évry.
- J'ai 9 ans et je voudrais correspondre avec des fans de la saga DBZ, Beyblade, Sonic X, Spiderman, X-Men Evolution, Jackie Chan... Faites exploser ma boîte aux lettres. Simon Gilles - 23 rue des Genêts - 31140 Montberon.
- J'ai 15 ans et je cherche un ou deux correspondant(e)s qui aiment les mangas suivants : Yu-Gi-Oh !, Dragon Ball, Dragon Ball Z et Dragon Ball GT, Shaman King, Hunter X Hunter. Mehdi Briaïs - 9 rue de Verdun - 37270 St-Martin-le-Beau.

- E-mail : mehdi.brais37@laposte.net**
- J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui comme moi adorent DB, DBZ, DBGT et Les Chevaliers du Zodiaque. Grégoire Henry - Hameau de Rebouillon - 83300 Chateaudouble.
  - J'ai 16 ans et je voudrais correspondre avec des fans de mangas. J'aime Angel Sanctuary, X, Lawful Drug, Larme Ultime, Dieu Chien, Fruits Basket... N'hésitez pas à m'en faire découvrir d'autres. Maude Auderset - Ch. de Fin Derrey 11 - 1636 Broc. (Suisse)
  - J'ai 12 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de tous âges pour lier une grande amitié et aimant comme moi, Juliette je l'aime, Princesse Sarah, Magical Dorémi, Ranma 1/2, Sakura et bien d'autres... Manon Henry - Hameau de Rebouillon - 83300 Chateaudouble.
  - J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des personnes de tous âges aimant X, Fruits Basket, Yu-Gi-Oh ! et Sakura, afin d'échanger des documents. Cindy Picollet - 21 allée du Jardin Hoche - 38000 Grenoble.
  - Je m'appelle Stacia et j'ai 10 ans. Je voudrais correspondre avec des filles qui ont entre 9 et 11 ans qui aiment Sakura, Super Nana, Juliette je l'aime, Nadia et Ranma 1/2. Stacia Mashinsky - 1 av. Pierre Grenier - 92100 Boulogne-Billancourt.
  - J'ai 14 ans et je suis fan de Naruto, Iain, Sakura... J'aimerais correspondre avec des personnes peu importe l'âge qui aiment comme moi les mangas. Je cherche tout sur Naruto et Iain. Edwina Patin - 12 rue Gaston Donnette - 86140 Petit Quevilly.
- E-mail : megalinoa@hotmail.com**

## DROLE DE FIN POUR SAKURA

Je suis une super fan de Cardcaptor Sakura et je voudrais réveiller tous les fans de notre chasseuse de cartes pour son retour en force dans notre magazine favori. Je ne veux pas critiquer les autres mangas, bien sûr soyons polis comme le dit si bien Jérémy



her (Juvaincourt).

de Thionville, mais il faut avouer que Sakura c'est the best des Studios Clamp avec Chobits, aussi. Mais même si je suis accro à Sakura, je me pose des questions. Quand la série se termine, Sakura a fini de transformer les cartes de Clow. Lionel lui a déclaré sa flamme. C'est bien beau l'amour, mais la fin, on ne la comprend pas. Ensuite, Lionel

repart pour Hong Kong en se posant des questions. Sakura arrive, parle à Lionel et demande à sa peluche, il la lui donne en lui prenant les mains, point final, finish. Je ne comprends pas non plus, car on dit toujours "les films Sakura", mais j'ai acheté un film Sakura Taisen, mais ce n'ai pas la Sakura que je connais. Est-ce qu'on confond avec les saisons I et II de la chasseuse de cartes ? Est-ce qu'il existe des films Cardcaptor Sakura ? Avec la suite entre Sakura et Lionel, bien sûr ! P/S : Bisous à Prashant Santchum de l'Île Maurice, je suis aussi originaire de cette île.

**Une fidèle lectrice d'Asnières-sur-Seine.**

## UN PEU DE BON SENS !

Salut à tous, moi c'est Jones, ça fait longtemps que je lis D.Mangas et franchement, je pense que certains lecteurs sont stupides, comme Hicham qui se croit tout permis et insulte Yu-Gi-Oh ! ou encore comme toi Aurore de Nouzilly qui dit que certaines personnes ne sont pas sympa de critiquer Yu-Gi-Oh !, mais toi tu te crois plus maligne en disant que Dragon Ball Z, c'est archi pourri. Je pense que les gens comme toi et Hicham ne sont même pas dignes de lire les mangas ou tout ce qui est en rapport.

**Jones, Épinay-sur-Seine.**





## RAS-LE-BOL DES RALEURS !

J'ai 14 ans et demi et je voudrais dire que j'en ai marre d'entendre certaines personnes insulter Yu-Gi-Oh !



Leila (Ville-la-Grand.)

(qui à mon avis est le meilleur de tous les mangas) et que s'ils recommencent, je leur ferais passer l'envie de le critiquer jusqu'à la fin de leurs jours ! De plus, je voudrais dire à Jérôme (DM 504) qui se prend pour un duelliste du niveau de Yugi ou Kaïba qu'à mon avis, il n'est pas meilleur que Yani-Leïla ou moi. Le fait d'avoir gagné une dizaine de duels ne fait pas de toi un champion. De plus, si tu te crois si fort que ça, je me ferais un plaisir de te défier et de te flanquer une raclée dont tu te souviendras.

Alexandre, Blois.

Shizuku (Bordeaux).



## ON REFLECHIT AVANT DECRIRE !

Je suis entièrement d'accord avec Jory de Nouvelle-Calédonie. Et je voudrais dire à Jory de Nouvelle-Calédonie (Excusez-moi pour la grossièreté) "Ferme ta g..... !" C'est vrai quoi... tu insultes les autres et tu ne veux pas que les autres t'insultent.

Alors réfléchi d'abord avant d'écrire et n'envoie rien, si c'est pour dire des bêtises.

San, Nîmes.

## RESPECTONS-NOUS !

Je suis hors de moi à chaque fois que je lis la rubrique "Spécial tchatte" ! Arrêtez un peu de vous envoyer des insultes à cause des mangas ! Je déteste que l'on critique les goûts des autres. Par exemple, Dragon Ball Z n'est pas mon manga préféré et je suis bien consciente que c'est le meilleur du monde (vous n'allez pas dire le contraire quand même ?) Et regardez Pokémon (qui est tout de même largement en dessous de



Sophie

DB), je respecte totalement ceux qui aiment ! Alors s'il vous plaît, arrêtez avec vos "gnagnagna", parce que c'est vraiment lourd ! Coucou à toutes les personnes qui lisent D.Mangas. Sinon, je cherche des garçons et des filles de 13 ans et plus pour lier une amitié. Je cherche aussi des images de mangas, surtout de Sakura, l's, One Piece, Princesse Mononoké ... Je suis fan des Final Fantasy !

Léa, Moisson.

## DBZ, UN SUPER MANGA !

J'ai 12 ans et demi et je ne suis pas d'accord avec les fans de mangas qui cherchent à correspondre avec des personnes d'une tranche d'âge déterminée. Je pense que si on veut échanger ses idées, on peut le faire à tout âge. Je dis en plus qu'il faut voter DBZ, parce que c'est un super manga !

Léa, Pavillons-sous-Bois.

## QUI EST LE PLUS FORT ?

Pascal, j'aimerais savoir qui est le plus fort entre Végéta et Gogéta dans DBZ et pourquoi ?

Jones, Épinay-sur-Seine.

C'est Gogéta le plus fort, car ce personnage est la fusion de Sangoku et Végéta.

## DIFFERENCES PHYSIQUES

Je suis fan de DB, DBZ et DBGT, j'aimerais savoir pourquoi Sangoten, Pan et Trunks n'ont pas de queues ?

Christopher.

Il faudrait poser cette question à l'inventeur de la série c'est lui qui a écrit le scénario. Sangoku, lui, a une queue depuis qu'il se transforme en gorille.

## MES MANGAS PREFERES SUR CD

Je voudrais savoir s'il y a un magasin qui vend des mangas à proximité de chez moi, j'habite à Salaise-sur-Sanne vers Vienne en Isère ? Est-ce qu'il

existe un CD sur lequel il y aurait des chansons de mangas (générique des Chevaliers du Zodiaque, de Dragon Ball, de DBGT, de DBZ, de Sailor Moon etc, si oui, où puis-je me le procurer.

Estelle, Isère.

Les boutiques vendant des mangas ne se trouvent que dans les très grandes villes, mais si tu as Internet tu peux trouver des sites comme Kana, Glénat, Tonkam qui en vendent par correspondance. Il existe un éditeur qui a sorti des disques avec les génériques des séries. Il te suffit de demander à ton marchand de disques.

Eric (Colmar).



## DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Dragon Ball toujours en tête, vraiment cette saga vous plaît. Mais Sakura se retrouve en seconde place détrônant Yu-Gi-Oh ! qui se contente de la troisième place. Les autres suivent comme ils peuvent. À noter, Pokémon toujours présent. N'oubliez pas que c'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! On attend vos votes. Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

## HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	35%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	6%
SAKURA	25%	SAILOR MOON	5%
YU-GI-OH !	15%	BEYBLADE	4%
OLIVE ET TOM !	8%	POKEMON	2%

## BULLETTIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori : .....

Nom : ..... Prénom : .....

Âge : ..... Adresse : .....

CP : ..... Ville : .....

# Un mobile 100% tendance

## 08 99 700 793

1,35 €/appel + 0,34€/min depuis un poste fixe.

### Logos Couleur

ze logos  
coup de cœur



### un logo 100% love



### > des paysages de rêve



### > Dédicaces perso



### > Sport



### > Sportswear



### > Tes Zanimos



### > Babies



### > TROP DRÔLE !!!



### BIG LOGOS

52131	79240	79239	32244	43048	12979	30328	52298	10495	
81063	10902	13616	31499	76172	51692	43025	30954	00859	25201
12810	20376	30137	00945	12983	46690	14184	76180	00362	17396
51691	J'EN PINCE POUR TOI	29020	29117	19639	08079	23966	53239	30307	59231
51656	78850	70576	53449	81235	81055	25496	30325	29200	02315
22565	46926	91089	23561	18464	91073	42892	25203	85086	80831
76035	76013	41334	53445	10486	25213	25210	25206	25204	25205
<b>LOGOS CLASSIC</b>			80925	59243	80947	43027	12937	14930	32035
51054	59160	67128	29736	10469	10457	10456	30858	59039	51106
59042	10357	12939	22445	40954	59229	51026	29182	59127	51767

### NEW !! Choisis ta sonnerie et reçois la version la + fun pour ton mobile ! (mono, poly, mini, hifi, mini, real sound...)

<b>BEST OF</b>	37736 Hey ya	46075 Flashdance	74541 Don't mess with my man
46107 Sexy pour moi	79076 Hit that	37744 Frère des ours	82613 Family affair
01783 Illusion	80208 In the shadows	01437 Good bye lenin	76128 Gimme the light
06827 Comme des connards	96143 Incassables	14005 Kill bill	79959 Got what you need
02608 Shut up	02998 Je laisse faire	82144 La Carioca	76133 I can
79735 Hey oh	00052 Je saigne encore	55672 La guerre des étoiles	79963 I'm outta love
00038 Turn around - si demain	14305 L'orphelin	70734 La soupe aux choux	82157 It wasn't me
94578 Baby boy	91879 La bamba	70736 Le pont de la rivière Kwai	84898 Magic stick
04157 L'orange	79038 Life for rent	06121 Le retour du roi	73597 Mesmerize
54256 Les bronzés font du ski	83083 Like glue	82616 Le seigneur des anneaux	76137 Promise
76690 Satisfaction	02604 Love's divine	54256 Les bronzés font du ski	76444 Scandalous
82763 Summer jam	02590 Ma rivale	06827 Les 11 commandements	77185 Sing for the moment
19025 White flag	92449 Maria Magdalena	55671 L'Exorciste	70811 Stan
78994 Still Dre	84545 Maybe tomorrow	14334 Lost in translation -	78994 Still dre
82616 Le seigneur des anneaux	16940 Modern times	54257 Mission Impossible	82155 The Next episode
82742 Laisse parler les gens	02475 Mon étoile	85595 Wild wild west	84878 U remind me
74642 In da club	04197 My immortal		54259 Without me
54260 Magnum	96146 Not today	<b>Rap/RnB</b>	
55671 L'exorciste	46096 Notre époque	83821 Always on time	
55773 Agence tous risques	92450 Numb	75460 Bump, bump, bump	
82155 The next episode	01788 O compagnons	74539 Dr Hannibal	
02588 J'ai des choses à te dire	06788 On my way	94581 Du spy dans l'air - Taxi	
54254 Le flic de Beverly Hills	95038 On n'oublie jamais rien	83822 Et si	
54257 Mission impossible	16452 Ose	79956 Fallin	
74305 Bad boys de marseille	75337 Parce qu'on vient de loin	82156 Gangsta lovin'	
75460 Bump bump bump	14329 Petite fille (Live 2003)	91163 Into you	
81887 Get Busy	01453 Qui de nous deux	95453 J'ai pas c qu elles veulent	
	04206 Reviens	80815 J'suis guèze	
	88135 Right on time	91164 Juste un loser	
	86354 Ronde de nuit	81892 L'âme sœur	
	95458 Sans (re)pères	80100 Le bon choix	
	01791 Saturday night	78988 La vengeance aux deux visages	
	91891 Señorita	92451 OCB	
	01458 Si j'avais su t'aimer	75463 Qu'est-c' tu fous cette nuit	
	37743 So yesterday	92452 Shake ya tailfeather	
	02592 Suivre une étoile	90559 She-Boom	
	94575 Superstar	95459 Si loin de toi	
	96148 Tant que c'est toi	74537 Streetlife	
	87852 The scientist	76440 Strength of a woman	
	01796 Toi tu	95460 Symphony	
	01798 Turn me on	74320 Taxi 3	
	04739 Week-end	76135 Une femme en prison	
		95462 Y'a pas de mérite	
		83833 Ya ravah	
		<b>Rap US</b>	
		82739 21 questions	
		80204 Beautiful	
		83838 California love	
		55680 Cleanin out my closet	
		81884 Crazy in love	
		76131 Don't know what to tell ya	

**MESSAGES DE REPONDEUR**  
En 2004, dynamite ta messagerie !  
**08 99 700 793**

Fonctionne avec tous téléphones fixes ou mobiles

821148	Hey oh
801382	Oh non pas toi
881086	Chui pas là parle moi
855237	Ptite message
829437	Agence tous risques*
842601	Tu flashes sur moi
830612	X files
829066	La panthère rose
801382	Oh non, pas toi
819302	Exorciste votre propre peur
875686	Tu causes propre après le bip

### Mode d'emploi

Avant d'appeler tu dois effacer tous les messages vocaux sauvegardés. Tu dois connaître le code d'accès de ta messagerie (différent code PIN). Pour le créer consulte le menu de ta messagerie option code secret.

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 service édité par AB Net RCS 334 323 961 - Tarif depuis un poste fixe : 1,35€ / appel + 0,34€ / min - **Sonneries monophoniques** : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, Samsung adaptés. **Sonneries polyphoniques** : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. **Logos couleur** : compatibles sur Nokia, Motorola, Panasonic, Sagem, SonyEricsson, Siemens adaptés. Big logos : compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés. **Logos classic** : compatibles sur Nokia, Siemens, Samsung, Alcatel adaptés. TITEUF par Zep © France Animation / Editions Glénat / Canal J / France 3 / Smec . Betty Boop © KFS TM Hearst - Garfield: © 2004 PAWS-All Rights Reserved - CORBIS : © 2004 Corbis Inc. © François Guerin. © 2004 Keith Kimberlin / Licensed by LoCocoLicensing.com. © "LE PIAF" Dan SALEL - (2004) • © IZUMI NOGOWA • © Royal Wear 2003 - Licencié par Mad Licensing.

Pour jouer avec 

**MANGAS**

**A B 1**

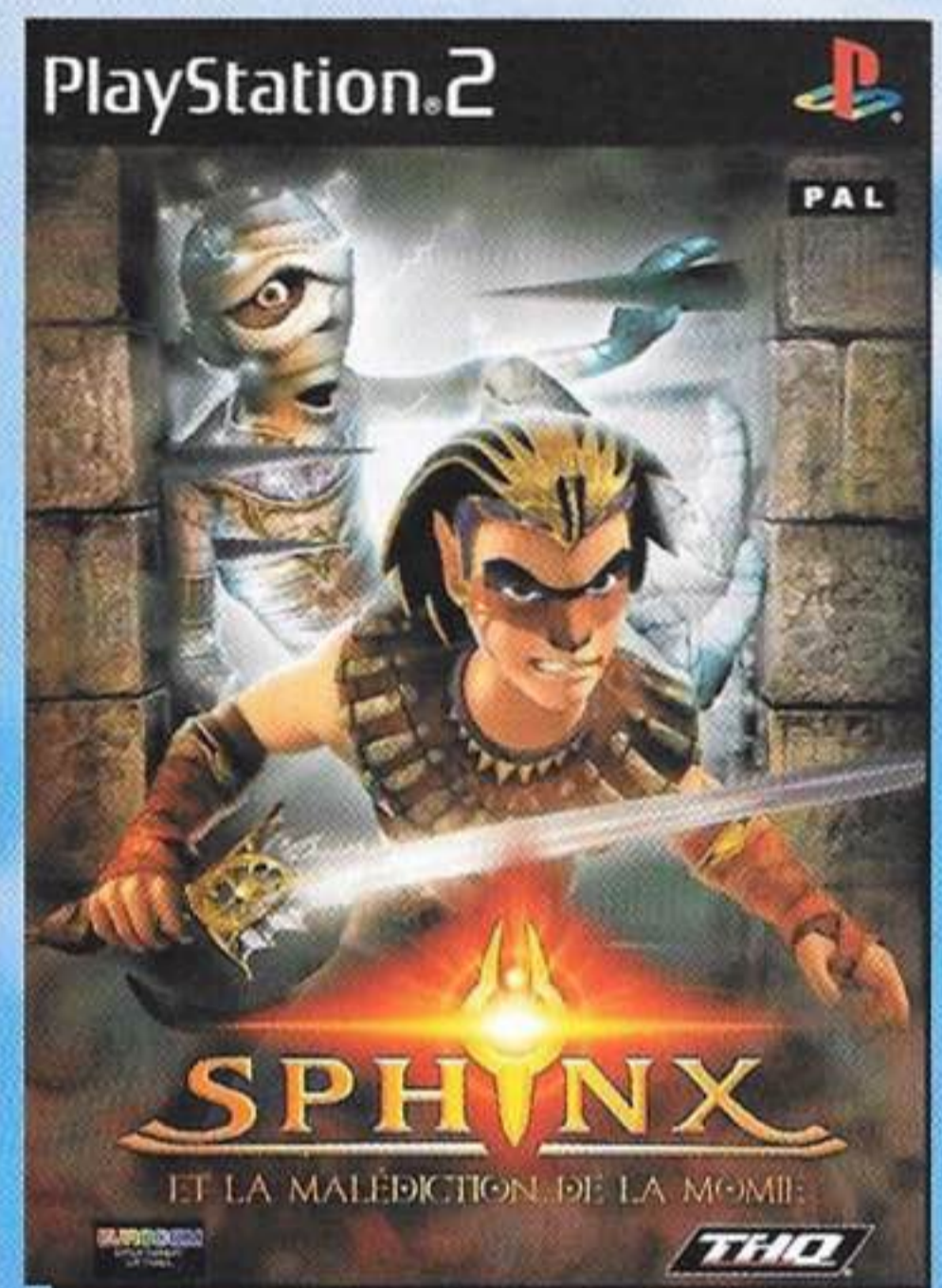
Composez vite le  
**0 892 700 714**

0,34 €/mn

**À gagner**

**10 Jeux  
SPHINX**  
pour PlayStation 2  
et X-Box

**10 DVD  
du film  
Johnny  
English**



et 10 abonnements  
de 6 mois  
au magazine 

Pour la Belgique  
jouez avec

**A B 3**

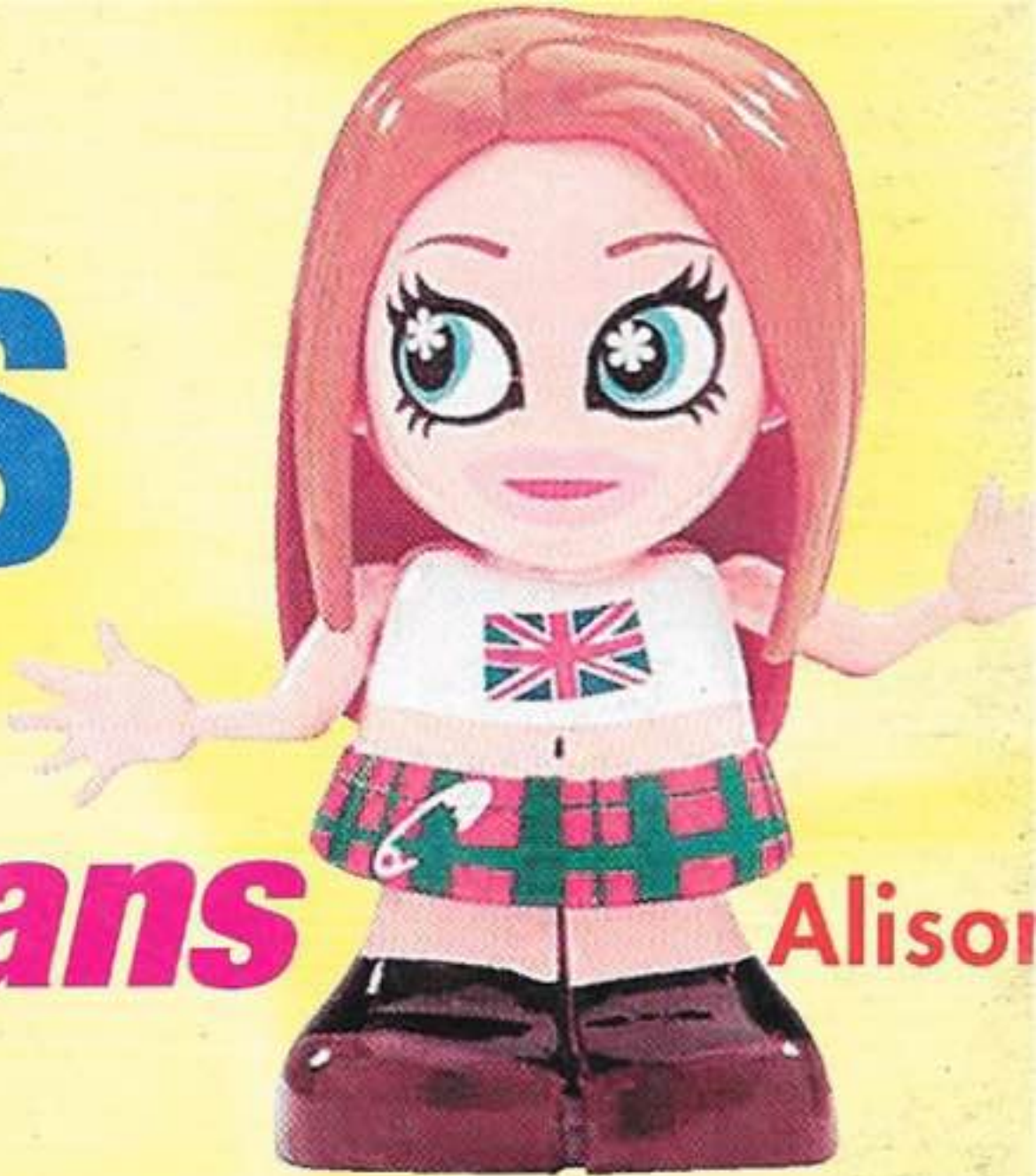
en composant le **0903 41 657**

1,12 €/mn

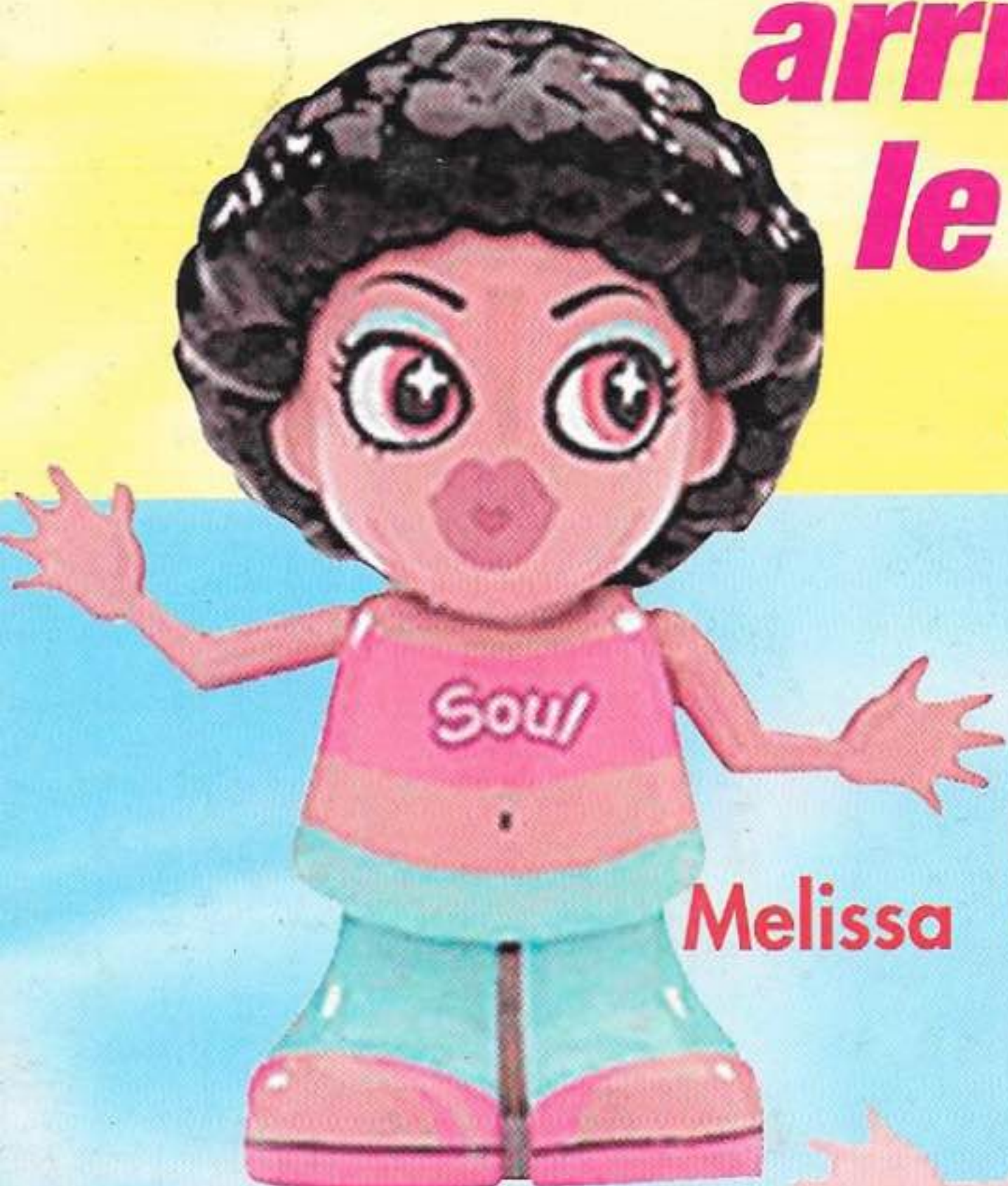
DES CHAÎNES  DISPONIBLES SUR  CANALSATELLITE  ET LE CÂBLE

# Ces amours de MICRO DANCERS

arrivent avec  
le rythme dans  
la peau...



Alison



Melissa



Lola

Elles sont six pré-ados de deux pouces de haut, lookées tendance et la danse au corps. Toutes ont l'éclat du bonheur dans les yeux et l'art de le transmettre. Elles ont trois modes de jeu : danse, imitation et chorégraphie. Quel que soit le mode choisi, elles vous blufferont par leurs enchaînements pop d'une vitalité communicative. Les *Micro Dancers* s'annoncent comme des stars 2004.

Premier contact avec sa *Micro Dancer*, on enlève la languette de sécurité située sous ses pieds, on lui appuie du doigt sur la tête et la voilà qui se met en jambes pour attaquer une danse. Si elles sont en duo, trio ou en troupe, ce sera encore plus drôle.



Jessica



Morgane



Tiffany

Prix moyen conseillé : 13 € - la poupée, 2 piles-boutons longue durée (LR44) incluses. Disponible en magasins spécialisés et grandes surfaces.

# TOMY

Dream Energy