

DOMANGAS

Série culte

BEYBLADE



Sailor Moon

LES MEILLEURES BLADES

les 500 épisodes de Dragon Ball Z

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'ombre des âmes maudites

Yu-Gi-Oh!
Les cartes disponibles en France

Digimon
la nouvelle série

Mensuel N° 501
JUIN 2003 3 €
DOM 4,5 €
BEL 3,5 € 6,50 FS

PRESSE JUNIOR

T 02918 - 501 - F: 3,00 €



Sommaire

MAGAZINE

- 3 Beyblade
- 6 Yu-Gi-Oh !
- 24 TV Découverte
- 27 Multimédia
- 52 Dragon Ball Z
- 56 Digimon
- 58 New Animation
- 60 Chevaliers du Zodiaque
- 62 Série Culte
Sailor Moon
- 66 Courrier

BANDES DESSINEES

- 10 Dragon Ball GT
Le cinquième Dragon
- 44 Chris Colorado
La nuit des Hopis (1)

JEUX VIDÉO

- 28 Shinoby, Monstres, Medabots, Vexx, X-Men 2

POSTERS

- 31 Beyblade, Sailor Moon

pour jouer avec vos héros favoris



Téléphonez au 0 892 688 088

0,34 €/mn

D.MANGAS

CHEZ VOUS TOUS LES MOIS

une
économie de 8 €
3 numéros
gratuits



Chaque mois
retrouvez les
aventures de

DRAGON BALL GT

- des bandes dessinées
- les mangas japonais
- des jeux vidéo
- des posters

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM-D.MANGAS"
Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

D.MANGAS N° 501 - JUIN 2003. N° de commission paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Mackula. MAQUETTISTE : Franck Soulier, Audrey Morant. TEXTES : Pascal Lafine, Raphaël Pennes. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : Juin 2003. COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Claude Berda, Jean-Michel Fava (gérants). PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SA au capital de 120 000 €. R.C.B. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PP^{AUX} ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas / DIP - 18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photogravure : SCPP - Immeppo. Diffusion : Transport Presse. Imprimé à l'Imprimerie de Compiègne.



Le choix des Blades

La plupart des magasins sont envahis par les Blades. Faites bien attention, car il y en a beaucoup de fausses. Vérifiez donc qu'il y ait bien le nom "Beyblade" sur la boîte, comme la série télé éponyme. Et, si vous aussi, vous voulez devenir champion de Blades, le texte qui suit vous aidera à acheter les meilleurs éléments.

Qu'est-ce qu'une Beyblade ?

La Beyblade est une toupie, mais dans une version quand même un peu plus avancée. Elle est constituée de trois éléments : un anneau d'attaque, un disque de poids et une base de lame. À ceci s'ajoute un lanceur, que l'on utilise pour faire tourner la Beyblade. Comme pour les trois autres éléments, il existe plusieurs sortes de lanceurs, selon que l'on veuille obtenir plus de vitesse ou d'exactitude. Donc, si vous ne voulez pas passer pour un ringard, ne dites plus "toupie", mais "Beyblade". Aujourd'hui, on ne joue plus à la toupie, on joue avec une Blade.

Règles et mises à jour

Selon les règles du fonctionnaire BBA, toutes les pièces de votre toupie doivent être officielles. De plus, chaque Beyblade doit contenir au minimum : un anneau d'attaque, un disque manufacturé et une Blade Hasbro. Vous serez ainsi, habilité à participer au tournoi officiel de BBA.



Ce que vous devez savoir sur les Blades

ABREVIATION

Atk	Attaque
Def	Défense
End	Endurance
Vit	Vitesse
Efc	Efficacité
Pre	Précision
Dif	Difficulté
Niv	Niveau

GLOSSAIRE

Skilz	Niveau général
Speed	Vitesse
Attack Ring	Anneau d'attaque
Weight Disk	Anneau de défense ou disque de poids
Launcher	Lanceur
Bit Beats	Spectre
Blade Base	Base de lame

Chaque semaine, suivez les aventures de Tyson. France 3 : mercredi 9h30, samedi 7h15. Téléphone : lundi, mardi, jeudi et vendredi 16h30, mercredi 9h30 et 16h30.

Les meilleures Blades

Voici une liste des meilleures Blades standards disponibles en France
Elles sont classées par qualité (nombre de points).

Nom de la Blade	Total des points	Attaque	Défense	Résistance
Driger F	22	8	6	8
Dragon Fighter	21	8	5	8
Dranzer	21	6	7	8
Dranzer S	21	6	6	9
Draciel S	20	5	7	8
Galeon Attacker	19	6	8	5
Galman	19	3	9	7
Galzly	19	8	5	6
Master Dranzer	19	3	6	10
Métal Draciel	19	3	7	9
Wolborg	19	4	7	8
Master Draciel	18	4	5	9
Master Dragon	18	7	6	5
Seaborg	18	5	5	7
Dragon Storm	17	7	3	7
Driger S	17	5	7	5
Le Gekiryu-OH	17	4	5	8
Le Bakushin-OH	16	5	8	3
Bearing Stinger	16	4	6	7
Grip Attacker	16	7	3	6
Megaro Arm	16	6	6	4
Roller Attacker	16	6	6	4
Spin Dragon	16	6	4	6
Wing Defender	16	5	7	4
Spark Knight	15	4	5	6
Ultim. Frostic Dranzer	15	4	5	7
Ultimate Saizo	15	4	6	5

Règles de base du jeu

Toutes les batailles de Beyblade doivent se produire dans un Beystadium, qui doit être posé sur le sol. C'est le seul support autorisé et le Beystadium ne peut donc pas être mis sur une table ou d'autres surfaces élevées.

La bataille officielle débute par le fameux compte à rebours 3-2-1 (ou sa variante 1-2-3) et le mot magique : "HYPER VITESSE !"

Elle s'arrête lorsqu'une des Blades s'arrête de tourner, perd un de ses éléments (anneau d'attaque ou autre) ou si elle est frappée et éjectée hors de l'arène.

Les joueurs ont le droit à un seul lancer par bataille. Et, bien évidemment, la bataille se termine quand il n'y a plus qu'une seule toupie qui tourne.



Beyblade Combo

Ces Beyblades Combo ont été conçues en plaçant les statistiques au maximum pour les différents segments d'une Blade. Les estimations sont identiques à celles disponibles sur les affiches dans chaque boîte.

ATTAQUE	Anneau d'Attaque	Anneau de Poids	Base	Points
Attaque	4	1	4	9
Défense	1	1	1	3
Résistance	3	4	3	10
	Galzly	Dragon Storm	Driger F	22

DÉFENSE	Anneau d'Attaque	Anneau de Poids	Base	Points
Attaque	1	1	1	3
Défense	4	3	3	10
Résistance	2	2	4	8
	Galman	Driger S	Draciel S	21

RÉSISTANCE	Anneau d'Attaque	Anneau de Poids	Base	Points
Attaque	3	1	1	5
Défense	3	1	2	6
Résistance	3	4	4	11
	Dragon Fighter	Dragon Storm	Master Dranzer	22

COMBO TYPE 1	Anneau d'Attaque	Anneau de Poids	Base	Points
Attaque	4	1	4	9
Défense	1	1	1	3
Résistance	3	4	3	10
	Galzly	Dragon Storm	Driger F	22

COMBO TYPE 2	Anneau d'Attaque	Anneau de Poids	Base	Points
Attaque	3	1	1	5
Défense	3	1	3	7
Résistance	3	4	4	11
	Dragon Fighter	Dragon Storm	Draciel S	23

Combo Type 3	Anneau d'Attaque	Anneau de Poids	Base	Points
Attaque	3	1	4	8
Défense	3	1	1	5
Résistance	3	4	3	10
	Dragon Fighter	Dragon Storm	Driger F	23

Les points

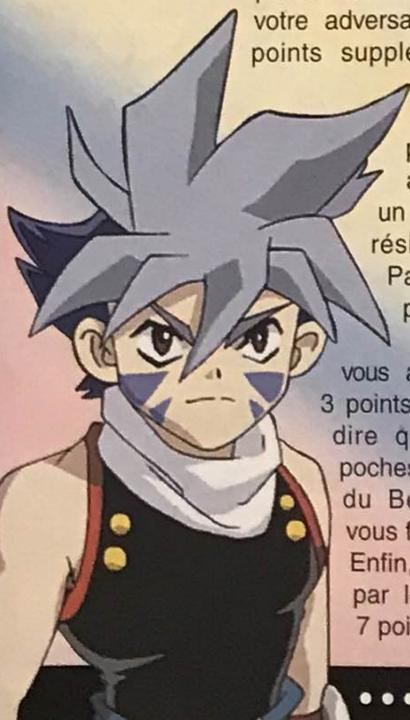
Si la toupie d'un des joueurs touche celle de l'adversaire pendant le lancement de l'autre, le joueur perd 1 point. À l'inverse, le joueur marque 1 point, si son adversaire rate le Beystadium en exécutant son lancer (pour les petits malins, sachez qu'il est bien évidemment interdit de gêner son adversaire lors du lancement de la Blade). Si la Blade d'un joueur entre dans une des 3 poches de pénalité, et ce, à n'importe quel moment de la partie, le joueur adverse gagne 2 points. Fort heureusement, une telle possibilité ne peut arriver que deux fois par bataille. Donc, si votre Blade se rend dans une des poches de pénalité pour la troisième fois, vous pouvez souffler :

votre adversaire ne gagnera pas deux points supplémentaires. En parallèle,

si vous réussissez à faire tourner votre Blade plus longtemps que votre adversaire, vous gagnez un point (d'où l'intérêt de la résistance de votre toupie).

Par contre, essayez de ne pas toucher les parois du Beystadium, sans quoi vous accordez automatiquement 3 points à votre adversaire. Autant dire que si vous cumulez les poches de pénalité et les parois du Beystadium, ça risque de vous faire très mal.

Enfin, la partie est remportée par le joueur qui aura marqué 7 points ou plus.



La seconde série télé Beyblade

Beyblade 2002 est la nouvelle série Beyblade. Elle se situe en droite ligne de la première, à ceci près que les personnages ont de nouveaux costumes et un look dans l'ensemble légèrement différent.

Côté personnages, un nouvel individu va faire son apparition : un certain Hiromi, qui va très vite avoir un rôle important. Côté Blades, quatre modèles très surprenants font leur apparition : le Singe Voltaïque, le Combustion Kerobus, le Flash Leopard et le Dragon Cyber. Le Singe Voltaïque se spécialise dans la défense. Sa base est en métal et son centre est très stable, grâce à un disque magnétique noir, très lourd. De plus, sa forme circulaire lui permet de rebondir. Le Combustion Kerobus, bien que spécialisé dans l'attaque, est une Blade de type endurance.

Outre sa base en plastique, il a la réputation de détruire les Blades adverses et de les briser. Le Flash Leopard se spécialise aussi dans

l'attaque, mais avec une approche de type combinaison. De fait, cette Blade a les statistiques les plus élevées. Enfin, le Dragon Cyber a une base conçue pour bondir en l'air quand une autre Blade vient le heurter. Mais, du fait de sa spécialisation dans l'attaque, cette Blade cumule mauvaise endurance et piètre défense.

Beyblade le film

Ce film est sorti à l'occasion du passage de la série Beyblade 2002 à Beyblade G. Il porte le nom de Beyblade The Movie : Tyson contre Daichi. Bien évidemment, toute l'équipe est présente (même Kenny et Hiromi, c'est dire !) mais, comme le titre le laisse supposer, c'est surtout un affrontement entre Tyson et Daichi qui se déroule, sur fond de nouveau tournoi.

Tyson n'a pas le choix : s'il veut mener à bien son combat, il doit utiliser un nouveau lanceur électronique pour envoyer son dragon. À noter que toutes les Blades, ainsi que beaucoup de scènes de bataille sont réalisées en images de synthèse.

Beyblade G Révolution

Une nouvelle série Beyblade vient de commencer au Japon. Takara, l'éditeur des Blades sort trois nouvelles toupies : les Blades suprêmes, Dragon G, Driger G et Metal Driger. Toutes trois sont pourvues d'un nouveau mécanisme à moteur, baptisé EG, qui leur permet de tourner quatre fois plus longtemps que les Blades moyennes. Enfin, avantage non négligeable : ces Blades sont totalement légales aux tournois BBA.



Beyblade

● pour Playstation

Beyblade, le jeu pour Playstation est sorti aux USA en janvier 2003. En mode tournoi, vous pouvez choisir d'être un garçon ou une fille. De même, vous avez le choix entre Dranzer S et le Chevalier Dranzer. Votre but est alors de cumuler des points pour acheter des Beparts (des éléments de Beyblade)



comme des anneaux d'attaque, des bases de lame, des disques de poids, des bêtes de particule, des mécanismes

de tournoiement ou des lanceurs. Petit plus : vous pouvez personnaliser votre sommet Beyblade pour des conditions de bataille vraiment extrêmes.

● pour GB Advance



Nintendo a fait deux jeux au lieu d'un. Dans chacun d'eux, vous êtes un jeune Beyblader et vous affrontez d'autres Beybladers pour devenir le champion du monde. Chaque bataille peut avoir des résultats différents avec juste un bouton. Comme avec les Beyblades réelles, vous avez beaucoup de Beparts interchangeables.

Yu-Gi-Oh!

La version française des cartes Yu-Gi-Oh ! est enfin sortie. Voici quelques détails et explications sur ce que vous pouvez trouver en France.



Nom du monstre

Attribut

Niveau

Illustration

Couleur selon catégorie

Type

Description de la carte

Points d'attaque

Points de défense

Preuve de l'authenticité de la carte

La plupart d'entre vous a dû jouer avec les cartes anglaises avant que les françaises ne soient disponibles. Maintenant, imaginez que ces dernières ne soient pas identiques. Eh oui, l'éditeur français a fait le choix de ne pas mettre certaines cartes. Mais ne vous inquiétez pas : les cartes manquantes sortiront dans d'autres extensions. Pour l'instant, seuls les starters Yugi, Kaïba et le Dragon blanc aux yeux bleus sont disponibles en France. Mais dès le mois de juillet, plein d'autres seront disponibles dans notre langue. Vous trouverez tout d'abord : Metal Raiders, puis en septembre Magic Ruler et en décembre Pharaoh's Servant (l'une des meilleures séries). Commencez à vous entraîner dès maintenant, car en février 2004, la société Abyss Corp (qui distribue les cartes) organise un grand tournoi Yugi. Il partira des différentes régions de France pour se terminer en tournoi national, en juillet 2004. Dans cette ligue, seules les cartes européennes seront acceptées. Elles seront bien évidemment vérifiées, avant chaque partie et toutes disposent d'un numéro de référence précédé d'une lettre correspondant à leur pays d'origine (comme F pour la France **DD23001**). Konami a fait ce choix pour forcer les participants à acheter les cartes européennes et punir ainsi tous ceux qui ont acheté des cartes américaines ou japonaises. La fin du tournoi donnera lieu à un grand classement national, puis européen. Un peu à l'image de la série en quelque sorte. En revanche, il n'y aura pas de classement mondial, car trop de cartes sont déjà sorties aux USA et au Japon (ces deux pays auraient donc trop d'avance par rapport à nous).

LES CARTES DISPONIBLES EN FRANCE

Le set booster de la légende du Dragon Blanc aux yeux bleus et le duo decks Yugi et Kaïba sont les seuls starters disponibles pour le moment, en version française. Si on y retire les vingt-sept cartes supprimées par Konami, pour la VF, les decks de Kaïba et Yugi ne comportent plus que quarante-six cartes, au lieu d'une cinquantaine (comme la version US).

LES CARTES MONSTRES

Les cartes "monstre" sont les cartes de base du jeu Yu-Gi-Oh ! Elles sont toujours de couleur jaune et servent à attaquer vos adversaires. Elles sont regroupées en six attributs et vingt types qui servent à affecter les capacités d'attaque et de défense. En parallèle, le nombre d'étoiles sur les cartes indique la force globale de chacune d'elle. À noter que ces cartes standards servent aussi à invoquer d'autre monstres.

L'intérêt principal des cartes de monstre réside dans la fusion. En fusionnant plusieurs monstres, vous pouvez obtenir un monstre encore plus fort. Ainsi, grâce à une carte magie ou Polymérisation, vous pourrez combiner deux cartes de monstres et obtenir une nouvelle créature.

Toutefois, attention : seules les cartes fusion peuvent être utilisées. Formant un deck à part qui se joue face

cachée dans la zone de duel, ces cartes sont reconnaissables à leur couleur violette.

Quand une fusion est réalisée, les monstres de la fusion ne sont pas choisis au hasard, mais pris dans ce fameux deck de fusion.

Les types de monstres standards

Reptile, monstre ailé, machine, zombie, fée, usine, poisson, monstre aquatique, dragon, guerrier, insecte, pyro, monstre tonnerre, dinosaure, roche, bête, lanceur de sorts, serpent de mer.

Les attributs

Eau, feu, terre, air, lumière, ténèbres.



Une fois que vous aurez bien exploité les monstres standards de vos starters, vous pourrez découvrir les cartes "rituel". Un monstre rituel est une carte spéciale qui ne peut être appelée ou invoquée sur la zone de jeu. Les cartes de monstre rituel sont de couleur bleue.

Enfin, il existe une dernière catégorie de cartes monstre appelée cartes "monstre effet". Il s'agit de monstres possédant des effets magiques. Ces derniers sont divisés en plusieurs types et indiqués sous le nom de la carte. On reconnaît de telles cartes à leur couleur orange.

Les types de monstres effets

Effet flip : que la carte soit retournée ou non, l'effet peut être activé à la suite d'une carte magie, piège ou d'une attaque.

Effet continu : la particularité de cette carte est que l'effet est continu, quand elle est sur la zone principale et ne prend fin que lorsqu'on la retourne.

Effet coût : pour activer cette carte, vous devez payer un tribut en points de vie et jeter les cinq cartes que vous avez en main.

Effet déclencheur : cette carte entre en activité dès que vous réussissez à faire perdre des points de vie à votre adversaire.

Effet multi-déclencheur : cette carte spéciale est ce que l'on fait de mieux, car vous pouvez l'activer même pendant le tour de votre adversaire.

LES CARTES DE MAGIE

Il existe plusieurs sortes de cartes de magie et elles peuvent être jouées uniquement durant les phases principales. Vous pouvez les reconnaître à la petite icône placée en haut à droite sous l'attribut (+). Elles sont de couleur verte.

Les types de cartes magie

Cartes magie normale

Elles sont souvent très puissantes et sont automatiquement détruites après que leur magie ait été activée.



Cartes magie permanente

Une fois jouée, cette carte reste sur la zone, tant qu'elle n'a pas été détruite ou enlevée.



Cartes magie équipement

Ce type de carte doit être placé de façon à recouvrir la carte d'un monstre que vous voulez équiper. Elle sert avant tout à modifier la force des

monstres. Vous pouvez dans certains cas équiper les cartes de monstre de votre adversaire. Les cartes de magie sont le plus souvent employées avec des monstres. Elles sont placées sur la zone de jeu. En effet, certaines cartes de magie ont des effets permanents, alors que d'autres peuvent être utilisées à tout moment.



Cartes magie piège

Elles sont utilisées pour l'attaque et la défense des cartes monstre. Elles sont placées à la fois en la retournant et elles ne peuvent être activées qu'une fois. Elles sont placées à la limite des cinq cartes magie et précèdent la carte magie précédente est envoyée au cimetière. Elles sont placées sur la zone de jeu. Quand elle est détruite, vous pouvez en avoir une autre active dans la zone de jeu.



Cartes magie rapide

Ces cartes peuvent être activées pendant la phase de bataille, mais aussi pendant le tour de votre adversaire, si vous avez ses cartes sur l'aire de jeu.



Cartes magie rituelle

Elles permettent d'invoquer un monstre rituel. Elles sont automatiquement détruites avec l'apparition de la carte invoquée.

LES CARTES PIÈGES

Les cartes pièges sont placées sur l'aire de jeu et peuvent être activées à tout moment après le début du tour de votre adversaire. On les reconnaît à la petite icône placée à l'extrémité du nom de la carte. Elle sont de couleur violette.

Les types de pièges

Cartes piège normales

Ce sont les cartes standards dont l'effet s'arrête juste après leur activation.



Cartes de contre piège

Ces cartes sont très utiles, car elles permettent de neutraliser les effets de la magie et des monstres, et permettent d'emprisonner d'autres cartes. Leur effet cesse après avoir été activé.



Cartes piège à effet permanent

Ces cartes restent sur la zone de jeu une fois qu'elles ont été activées. Leur effet dure jusqu'à ce qu'elles soient détruites ou enlevées.

LES DECKS

Les decks Kaïba et Yugi sont disponibles en français. Vingt-sept cartes en ont été exclues, mais cela n'a pas empêché la sortie d'une première extension : le Dragon blanc aux yeux bleus. Cette extension comprend 101 cartes et chacune d'elle porte la référence LLD.



Jeu de cartes français : deck de démarrage Yugi

DDY-F001 : Elfe mystique
 DDY-F002 : Lutin sauvage
 DDY-F003 : Dragon ailé,
 gardien de la forteresse
 DDY-F004 : Crâne invoqué
 DDY-F005 :
 Magicien sombre
 DDY-F006 :
 Gaïa le Chevalier
 implacable
 DDY-F007 :
 Malédiction du Dragon
 DDY-F008 : Gardien celtique
 DDY-F009 : Grand Blanc
 DDY-F010 : Croc argenté
 DDY-F011 :
 Soldat géant de pierre
 DDY-F012 : Dragon zombie
 DDY-F013 :
 Doma, l'Ange du silence
 DDY-F014 : Ansatsu
 DDY-F015 :
 Fantôme spirituel
 DDY-F016 :
 Pince saisissante
 DDY-F017 : Clown mystique
 DDY-F018 :
 Épée de la Noire Destruction
 DDY-F019 :
 Livre d'Arts secrets
 DDY-F020 : Trou noir
 DDY-F021 : Dian Keto
 le Maître Guérisseur
 DDY-F022 : Elfe ancien
 DDY-F023 :
 Fantôme magique
 DDY-F024 : Fissure
 DDY-F025 : Trappe
 DDY-F026 :
 Attaque en Double Fourche
 DDY-F027 : Exorcisme
 DDY-F028 : Monster Reborn
 DDY-F029 : Renforts
 DDY-F030 :
 Changement de cœur
 DDY-F031 : Verso mystique
 DDY-F032 :
 Mur des illusions
 DDY-F033 : Baron de l'Épée
 Infernale
 DDY-F034 :
 Sorcier des Damnés
 DDY-F035 : Dernière Volonté
 DDY-F036 : Waboku
 DDY-F037 :
 Bourse des Âmes
 DDY-F038 :
 Destruction de carte
 DDY-F039 :
 Maître des Pièges
 DDY-F040 :
 Jarre de capture du Dragon
 DDY-F041 : Yami
 DDY-F042 :
 Insecte mangeur d'hommes
 DDY-F043 : Piège inversé
 DDY-F044 : Piège supprimé
 DDY-F045 :
 Enceinte du château
 DDY-F046 :
 Offrande suprême

Jeu de carte français : deck de démarrage Kaïba

DDK-F001 : Dragon blanc
 aux yeux bleus
 DDK-F002 : Ryu-Kishin
 DDK-F003 : Ver malfaisant
 DDK-F004 :
 Bœuf de combat
 DDK-F005 : Dragon Koumori
 DDK-F006 : Juge
 DDK-F007 :
 Poupée brigande
 DDK-F008 : Kojikocoy
 DDK-F009 : Uraby
 DDK-F010 :
 Gyakutenno Mègami
 DDK-F011 :
 Cavalier mystique
 DDK-F012 : Terra le Terrible
 DDK-F013 :
 Titan noir de la Terreur
 DDK-F014 :
 Assaillant des ténèbres
 DDK-F015 : Maître et Expert
 DDK-F016 :
 Guerrier inconnu
 du démon
 DDK-F017 : Clown mystique
 DDK-F018 :
 Ogre de l'Ombre noire
 DDK-F019 : Énergie sombre
 DDK-F020 : Fortification
 DDK-F021 : Trou noir
 DDK-F022 :
 Ryu-Kishin le Puissant
 DDK-F023 :
 Spadassin vengeur
 DDK-F024 :
 La Jinn,
 Le Génie mystique
 de la lampe
 DDK-F025 : Kaiser insolent
 DDK-F026 :
 Golem destructeur
 DDK-F027 :
 Oiseau au crâne rouge
 DDK-F028 :
 Humain des ténèbres
 DDK-F029 : Fissure
 DDK-F030 : Trappe
 DDK-F031 : Attaque en
 Double Fourche
 DDK-F032 : Exorcisme
 DDK-F033 : Monster Reborn
 DDK-F034 : Espion novice
 DDK-F035 : Renforts
 DDK-F036 :
 Télescope ancien
 DDK-F037 : Desserts seuls
 DDK-F038 : Seigneur des D
 DDK-F039 : Flûte
 d'invocation du Dragon
 DDK-F040 :
 Marionnettiste mystérieux
 DDK-F041 :
 Maître des Pièges
 DDK-F042 : Sogen
 DDK-F043 : Piège inversé
 DDK-F044 : Piège supprimé
 DDK-F045 :
 Enceinte de château
 DDK-F046 :
 Offrande suprême

DRAGON BALL GT

LE CINQUIÈME DRAGON

RÉSUMÉ : IL NE RESTE PLUS QUE TROIS BOULES DE CRISTAL À TROUVER ET À RÉCUPÉRER ! LE TEMPS PRESSE ! SANGOKU NE PEUT PLUS SE PERMETTRE DE COMMETTRE LA MOINDRE ERREUR !





TU AS REMARQUÉ,
LE SOLEIL A DOUBLÉ
DE VOLUME !



ON EST SUR LA PLANÈTE
DE SABLE ET ÇA ARRIVE !
LA CHALEUR FAIT FUIR
LES HABITANTS
ET LES ANIMAUX !



LE SOLEIL A
BOUGÉ !



BAOUM !!



JE PEUX SAVOIR QUI
TU ES ? C'EST TOI LE
CINQUIÈME DRAGON ?



TU ES FIDÈLE À TA
RÉPUTATION SANGOKU !



JE M'APPELLE
SU SHÉRON ET CROIS-
MOI, J'ATTENDAIS
TON ARRIVÉE AVEC
IMPATIENCE !



JE M'EN DOUTAIS !
SI TU ES UN DRAGON,
TU SAIS QUE J'AI
DÉJÀ BATTU QUATRE
DE TES FRÈRES !



PARFAIS, DONNE-LA
MOI ET TU VIVRAS
LONGTEMPS !



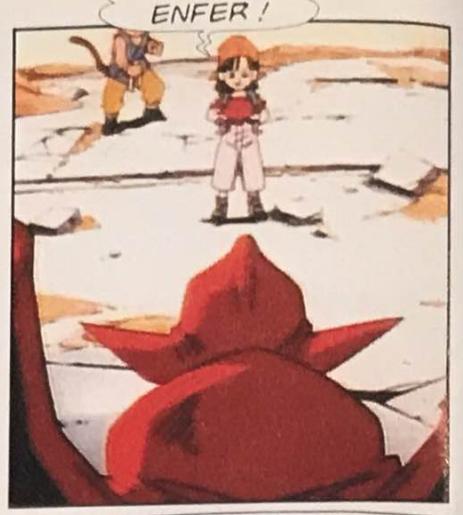
SI TU VEUX CETTE
BOULE, IL VA FALLOIR
QUE TU VIENNES LA
CHERCHER !



ON VA VENIR !



LE DERNIER DRAGON A PRIS UNE RACLÉE !



IL EST EN ENFER !

ARRÊTE DE LE PROVOQUER PAIN, IL A L'AIR UN PEU PLUS DANGEREUX QUE LES AUTRES !



GUY-GUY !

PAS DE PANIQUE GRAND-PÈRE ! JE M'EN OCCUPE ! IL NE ME FAIT PAS PEUR !



ON DIRAIT UNE CHAUVÉ-SOURIS !



NOOON !!



BING !!

BRAVO ! REGARDE CE QUE TU AS FAIT ! LÂCHE-LA !



AAAH !!





GUY-GUY !



ELLE N'EST PAS...



MAIS NON, ELLE VA D QUELQUES HEURE



JE SUIS HONORÉ DE VOIR QUELQU'UN QUI A ENVIE DE SE MESURER À UN SAYAN !



J'AI PEUT-ÊTRE PARLÉ UN PEU TROP VITE !



QUAND CETTE STATUE TOUCHER, SOL, LE COMBAT PE COMMENCER !



UNE QUESTION : QUEL ÉVÉNEMENT T'A CRÉÉ ?



TU TE SOUVIENS DU PREMIER RIVAL SÉRIEUX : PETIT-CŒUR, VOUS AVIEZ UTILISÉ LES BOULES DE CRISTAL POUR LE RAJEUNIR ET LUI REDONNER SES POUVOIRS !



BAOUM !!



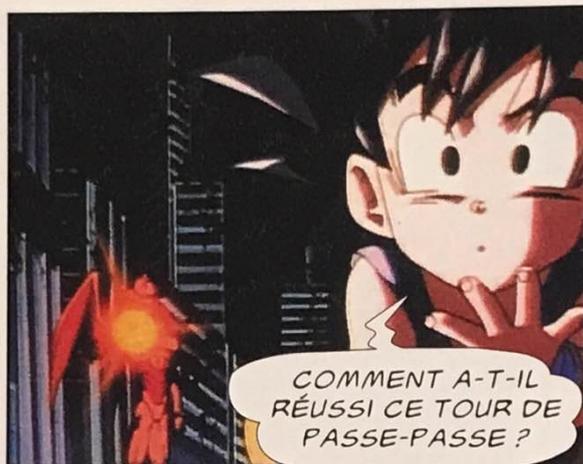
YYYAA !!



AÏE AÏE AÏE, ÇA BRÛLE !



FFFFFFFFF !
OUF ! ÇA VA
MIEUX !



COMMENT A-T-IL
RÉUSSI CE TOUR DE
PASSE-PASSE ?



WOUAH !!

COMME TU L'AURAS DEVINÉ,
JE SUIS CAPABLE DE MONTER
MA TEMPÉRATURE CORPORELLE
JUSQU'À UN NIVEAU APPROCHANT
CELUI DU SOLEIL !



IL EN A DE LA
CHANCE !



OH NON !



OUIE !!



C'EST CHAUD !
OUIE OUIE
OUIE OUIE !

SANGOKU TENTE DE SE CACHER DANS UN IMMEUBLE...



CE N'EST PAS MA FAUTE SI JE SUIS SENSIBLE À LA CHALEUR ! J'AIMERAI BIEN VOUS Y VOIR !

CE TYPE EST SUPER DANGEREUX ! AH, DÉJÀ ! LE REVOILÀ !



JE NE L'AI MÊME PAS SENTI ARRIVER !



SANGOKU TENTE D'ÉCHAPPER AU DRAGON ET GRAVIT LES ÉTAGES...



MMM !!



JE N'EN PEUX PLUS ! CE N'EST POURTANT PAS LE MOMENT DE FLANCHER !



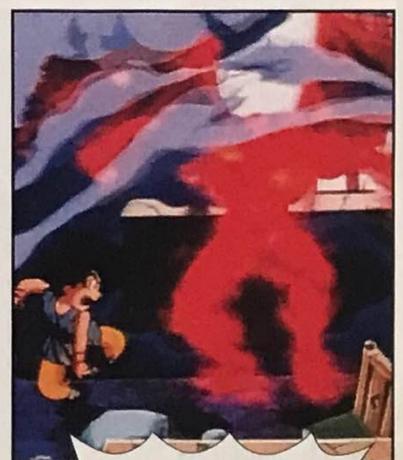
SANGOKU S'EST CACHÉ SOUS UN BUREAU !



IL DOIT BIEN Y AVOIR UN MOYEN POUR BATTRE CE DRAGON ! JE NE SAIS PAS CE QUE VOUS EN PENSEZ, MAIS CE COMBAT RISQUE D'ÊTRE DUR !

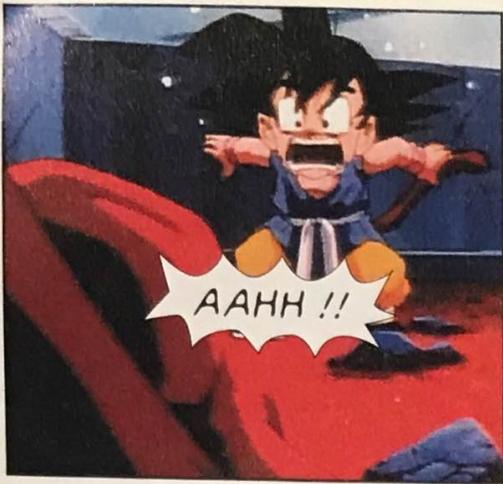


NOON !!



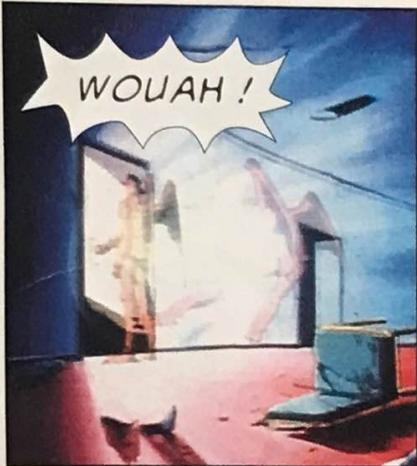
C'EST CHAUD !!





AAHH !!

LE DRAGON POURSUIT TOUJOURS SANGOKU ! IL FOUILLE TOUS LES BUREAUX POUR LE RETROUVER !



WOUAH !



BAOUM !



AAAAHH ! C'EST L'HEURE DE LA CONTRE-ATTAQUE !

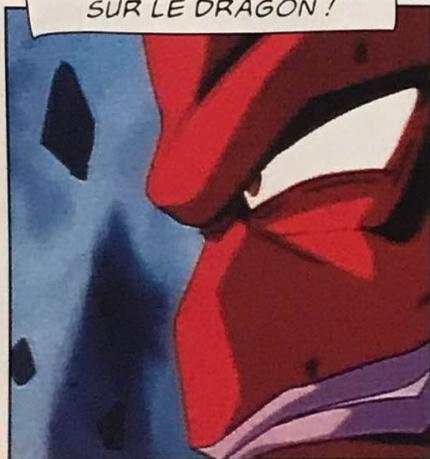


FSZSZ !



AAAAHH !

DES PIERRES TOMBENT SUR LE DRAGON !



SANGOKU EST SORTI PAR LE TOIT !



ES-TU PRÊT ? EN VOILÀ UN AUTRE !

VA M...
PRIS POUR SON GRADE !



YAAA !!!



FCHS !!



OH ZUT !
C'EST RATÉ !



AÏE AÏE AÏE AÏE AÏE !!!
ARRRRÊÊÊTE !
C'EST CHAUD !



PENDANT CE TEMPS
DANS LA RUE...

GUY-GUY !



PAIN DORMIR, OH !
PAIN JOLIE QUAND ELLE DORT !
GUY-GUY !



PAIN DANGER !
MONTAGNE GLACE !
ALERTE ROUGE ! GUY-GUY !



PAIN, PAIN, RÉVEILLE-TOI !
GUY-GUY PEUR !
GUY-GUY DANGER !

LA MONTAGNE SE FISSURE ET UN DRAGON BLEU APPARAÎT!



PAIN EN MOINS, C'EST DÉJÀ ÇA!

PENDANT CE TEMPS LE DRAGON ROUGE CONTINUE À TRAQUER SANGOKU!



ATTENDS UN PEU, MON PETIT PÈRE!



HEIN !!



YAAA !!



YYAA !!



GLOUPS !!



FZZZ !!



JE SUIS LÀ, PAR ICI ! COUCOU !







OÙ EST-IL ENCORE PASSÉ ?



OUILLE, MA TÊTE ! ÇA Y EST, JE SUIS DEHORS !



JE COMMENCE À EN AVOIR ASSEZ DE TE COURIR APRÈS !



YAYAYA !!

IL EST TRÈS FORT ! IL SE SERT DE GROSSES LENTILLES INVISIBLES POUR CONCENTRER SES RAYONS ! SI JE NE L'AVAIS PAS REMARQUÉ, CE PETIT JEU AURAIT PU DURER TRÈS LONGTEMPS SANS QUE JE NE PUISSE RIEN FAIRE POUR L'ARRÊTER !



C'EST DRÔLEMENT DOULOUREUX QUAND LE RAYON DE LUMIÈRE VOUS PASSE DESSUS !



À TA PLACE, JE LAISSERAIS TOMBER ! TU NE PEUX ALLER NULLE PART !



MAINTENANT...

TU N'AS PAS RÉSISTÉ !
QU'EST-CE QUE TU ATTENDS
POUR RIPOSTER ?

AAAH !!
DONC ON VA POUVOIR
S'AMUSER UN PEU !

RETOUR À L'ENVOYEUR !

AAHH !!

GZZZ !!

ET OUI ! MA COMBINAISON
ROUGE SERVAIT À GARDER
MON CORPS À UNE CERTAINE
TEMPÉRATURE !

JE ME DOUTAIS BIEN QUE TU
CACHAIS QUELQUE CHOSE !
VOILÀ TA VRAIE NATURE !

YAAAA !!

DONNE-MOI DEUX SECONDES !

J'AI ENTENDU BEAUCOUP DE RUMEURS SUR LES GUERRIERS DE NIVEAU QUATRE, MAIS JE N'EN AVAIS JAMAIS VUS !



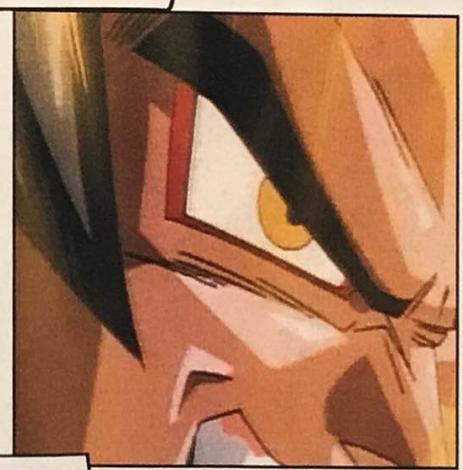
TON RÊVE A ÉTÉ EXHAUSSÉ ! JE DOIS TE PRÉVENIR QUAND MÊME, AUCUN MONSTRE, PAS MÊME UN DRAGON N'A JAMAIS RÉUSSI À ME BATTRE !



AAHH !!



SANGOKU ET SU SHÉRON, LE DRAGON QUI POSSÈDE LA BOULE AUX QUATRE ÉTOILES, S'APPRÊTENT À DISPUTER UN TERRIBLE COMBAT ...



... ALORS QUE DANS L'OMBRE, UN AUTRE ENNEMI ATTEND SON TOUR !



TV AU MOIS DE JUIN

Voici une revue de toutes les séries mangas diffusées en ce moment sur les chaînes françaises.



Ozzy & Drix

Tous les dimanches à 8h45 sur France 3.



Cette série est adaptée d'un film sorti l'an dernier au cinéma sous le nom Omozis Johns. Ozzy et Drix sont des aventuriers microscopiques qui vivent dans le corps humain. Ozzy est un anticorps et Drix un médicament. Ils vivent dans l'organisme d'Hector, un garçon de treize ans, dont ils surveillent la santé. Gang de bactéries, virus et microbes en tous genres... Le travail ne manque pas pour les deux acolytes.

Samurai Jack

Tous les dimanches à 9h sur France 3.

Le tyran Aku a détruit toute résistance, afin de dominer la région. Du coup, les habitants d'un village envoient Jack subir un entraînement pour lui permettre de vaincre Aku. À son retour au village, Jack est envoyé dans le futur et va devoir combattre Aku, devenu encore plus puissant.



Olive et Tom

Tous les jours à 19h sur France 5.



La série culte reprend et vous pourrez à nouveau découvrir les aventures d'Olivier Aton. Fan de football depuis sa plus tendre enfance, Olivier rentre dans l'équipe de son quartier et décide d'entamer une carrière. Il va participer à tous les tournois en vue de rentrer dans l'équipe junior de football du Japon.



Spider-Man

sur MCM.



Découvrez en exclusivité la toute nouvelle série Spider-Man. Elle a été produite à l'occasion de la sortie du film et utilise toutes les techniques modernes : elle est entièrement en 3D et en cell shading. Produite par MTV, la série est diffusée simultanément en France et aux USA. Elle reprend toute l'histoire depuis le début de la BD : l'étudiant Peter Parker est un jour piqué par une araignée radioactive. Depuis il a les capacités d'une araignée.

La Momie

Tous les mercredis sur M6.



Le dessin animé tiré de la série éponyme.

Située dans les années 1930, la série La Momie retrace les aventures d'un garçon de 11 ans, Alex O'Connell et de ses parents passionnés d'archéologie, Rick et Evy O'Connell. Depuis que le puissant bracelet d'Osiris s'est accidentellement verrouillé autour du poignet d'Alex, celui-ci doit parcourir le monde avec ses parents à la recherche des Parchemins sacrés de Thèbes. Ces manuscrits contiennent le secret qui délivrera Alex de cette dangereuse emprise. Mais les O'Connell doivent



s'engager dans une véritable course contre la montre, car la momie vivante, Imhotep cherche également à s'approprier le bracelet et les parchemins. Sauf qu'elle, elle veut juste s'octroyer leurs pouvoirs et contrôler le monde.



Transformers Armada

Tous les jours à 10h sur Télétoon.



Dans les années 80, les Transformers ont eu tant de succès qu'une version moderne vient de sortir sous le nom Transformers Armada. Les transformers sont des robots très intelligents et capables de se transformer en diverses choses. Ils se sont écrasés sur Terre et sont du coup prisonniers. Aujourd'hui, les Autobots (les bons) combattent les Decepticons (les méchants).

RÉGARDE CE QUI TE PLAÎT

Magical Doremi 3

Tous les jours à 12h20 et 18h20 sur Fox Kids.



Les petites sorcières ont grandi, elles ont déjà deux ans de plus. La reine des sorcières veut les tester et pour cela, elle leur confie une nouvelle responsabilité. Elles ont désormais pour mission de s'occuper du bébé Flora. Les filles ne connaissent pas grand-chose dans la façon d'élever un enfant, mais heureusement, elles maîtrisent mieux leurs pouvoirs magiques pour les aider ! Mais le hic, c'est que le bébé a aussi des pouvoirs et que des méchants désirent le capturer.



Hamtaro

Tous les jours à 7h40 sur Fox Kids.

La série la plus mignonne de la télé. Suivez les aventures de Hamtaro le hamster, de sa maîtresse Laura et de sa bande de copains les Ham-Hams. Dès que Laura s'en va, Hamtaro va vivre des aventures avec ses amis.

Shin Chan

Tous les jours à 12h45 sur Fox Kids.

Suivez les aventures du garçon le plus turbulent de la télé. C'est le copain que vos parents vous déconseillent. Il faut dire qu'il passe son temps à faire tout ce qui est interdit et ne perd jamais une occasion de faire des bêtises.



Shinzo

Tous les jours à 17h50 sur Fox Kids.

Plusieurs années après que la Terre ait été conquise par des mutants, les Enterrans, une humaine se réveille d'un sommeil de 300 ans pour découvrir que la race humaine s'est éteinte. Avec l'aide de son ordinateur, Yokumo apprend que son père lui a sauvé la vie. À l'origine de la création des Enterrans, il avait, en effet, senti venir la rébellion et construit une capsule spatio-temporelle pour protéger sa fille.



Silent Möbius

Le mercredi à 9h40 et 14h45 sur Game One.

2024, Tokyo. La ville est envahie par les Lucifer Hawks, des créatures maléfiques qui se nourrissent de chair humaine. Une force de police spéciale, l'AMP, est constituée pour lutter contre ces monstres. Menée par la mystérieuse Rally Cheyenne, cette police spéciale composée de six jeunes filles aux pouvoirs extraordinaires compte bientôt dans ses rangs Katsumi Liqueur. Arrivée à Tokyo après la disparition étrange de ses parents, Katsumi ne sait pas encore qu'elle possède, elle aussi, des pouvoirs magiques hérités de sa mère et qui feront d'elle l'un des membres les plus puissants de l'AMP.



Blue Seed

Tous les mercredis à 9h15 et 14h15 sur Game One.

Entre suspense, mystère et humour, Blue Seed nous emmène à Tokyo dans une lutte contre des monstres, dont le seul but est l'éradication absolue de l'humanité. Le seul espoir réside en la princesse Kushinada.

Tous les samedis dès 22h50 sur Fun TV.

Présenté par Audrey Sarrat.

Découvrez deux dessins animés japonais, parmi les 16 présentés sur plusieurs mois, et votez pour votre série préférée. Le manga choisi sera diffusé sur Fun à la rentrée.



● Fushigi Yugi

Miaka est une étudiante comme les autres. Sa vie bascule le jour où, feuilletant un livre à la bibliothèque, elle est projetée, comme par enchantement, dans l'univers étrange de ce livre.

● Nanako

Nanako travaille dans une clinique. Elle prépare à manger et fait des exercices pour rester en forme. Mais elle a deux particularités : un petit pois dans la tête et une poitrine surdimensionnée.

● Hunter X Hunter

Nouvelle série de l'auteur de Yuyu Hakusho. Gon rêve de devenir Hunter comme son père. Il va alors passer l'examen de ce métier, ô combien prestigieux. Mais le grand nombre de participants de départ va vite décroître à cause des épreuves chaque jour plus difficiles.

● Ayashi no Ceres

Le jour de son anniversaire, Aya découvre qu'elle possède des pouvoirs. Sa vie va tourner au drame, lorsqu'elle va se rendre compte qu'à cause de cela, sa famille veut la tuer.



RELOOKING INTEGRAL POUR TON MOBILE !!!

Télécharge des logos et sonneries X-clusifs...

Par tél : **08 99 709 809**



SONNERIES

LE BEST OF

- 43307 Ketchup song Asereje
- 23008 1er goou
- 28749 Ti amo
- 39410 J'ai demandé à la lune
- 11025 L'Exorciste
- 11023 Le Filc De Beverly Hills
- 44834 Manhattan-Kaboul
- 11059 Les bronzés font du ski
- 23607 A demi nue
- 40725 I need a girl
- 42896 Without me
- 10054 Agence tout risque
- 42797 Au soleil
- 11104 La soupe aux choux
- 44023 La la yela
- 45003 Mon amant de Saint Jean
- 38729 Désenchantée
- 46704 Musique
- 38901 Stach stach
- 23599 Qui est l'exemple
- 18032 Les Châli d'or
- 47426 Le stur
- 43292 5,9,1
- 23165 La bomba
- 28930 Whenever wherever

LES TUBES FM

- 42074 A thousand miles
- 13435 Billie Jean
- 44772 Cleanin' out my closet
- 40698 Come back to me
- 42227 Cover up
- 44686 Di sole e d'azzurro
- 46914 Dilemma
- 29135 Don't let me get me
- 46915 Don't stop 'til you get...
- 41199 Full moon
- 46773 Gangsta lovin'
- 44997 I say a little prayer
- 40555 If tomorrow never comes
- 39736 I'm alive
- 43019 I'm gonna be alright
- 40710 Imbrantato
- 47774 In this world
- 44882 It's kyz my life
- 45880 J'ai besoin d'amour
- 31537 Like a prayer
- 40530 Love don't let me go
- 21749 Murder on the dancefloor
- 47433 Once upon a time ...
- 38699 Underneath your clothes
- 41006 When you look at me
- 44112 In my place

LES NEWS

- 47946 Aims
- 46701 Apocalypse flow
- 51972 Avec classe
- 48930 Can't stop loving you
- 46702 Cry
- 47391 Electrical Storm
- 48818 Elle s'ennuie
- 42648 Get over you
- 47630 Happy
- 46703 Je suis et je resteral
- 29136 Just like a pill
- 47444 Life goes on
- 47644 Like a virgin
- 46771 Mao Boy
- 52287 Marie
- 47432 Nos différences
- 48928 One love
- 47778 Pardonne moi
- 46705 People come people go
- 47896 Prisencoli
- 46745 Round Round
- 46700 So many men
- 44126 Symphonie de l'âme
- 46658 Too bad
- 47968 Tu es mon autre
- 48821 You didn't expect that

CINEMA/TELEVISION

- 43266 Chips
- 11044 Dariadiladada
- 11089 Dirty dancing
- 29315 Fame
- 10010 Hawai Police D'Etat
- 11183 La Carleca
- 11041 La Guerre des Etoiles
- 11056 La vérité si je mens
- 11014 Le bon la brute et le truand
- 43289 Le dernier des mohicains
- 13234 Le Journal de Bridget Jones
- 11015 Le Parrain
- 12132 Le petit bonhomme en...
- 14423 Les animaux du monde
- 43270 L'homme qui tombe a pic
- 10055 Magnum
- 43276 Maguy
- 10088 Mission Impossible
- 33003 Pub Dini
- 33015 Pub Nescafé
- 11045 Pulp Fiction
- 11060 Rocky
- 10056 Starkey & Hutch
- 11186 Titanic
- 08076 Top gun
- 21019 Véronique et Davina

CHANSONS FRANÇAISES

- 12016 Belle
- 12115 Au café des délices
- 34722 C'est une belle journée
- 42694 Dr Renaud, mr Renard
- 40099 En apesanteur
- 38007 Il jouait du piano debout
- 32866 J'attends l'amour
- 12161 Je l'aime à mourir
- 34719 Jusqu'au bout
- 12034 Là-bas
- 12290 La groupe du pianiste
- 39129 La musique dans le poux
- 12151 Le lundi au soleil
- 12195 Le paradis blanc
- 44828 L'erreur est humaine
- 42791 Les choses
- 32521 Les rois du monde
- 46772 Nos rendez vous
- 43273 On va s'aimer
- 42225 Que des mots
- 12293 Que je t'aime
- 13246 Suprême
- 19006 Tellement je t'aime
- 34712 Tourment les violons
- 40307 Un enfant de toi
- 12031 Véronne

BLACK MUSIK

- 34701 1m73, 62 kg
- 20040 Angola
- 38787 Bad boys de Marseille
- 13126 Boom boom
- 44153 Chico's in love again
- 41520 Clandestino
- 46528 Diamant noir
- 46914 Dilemma
- 32307 Elle vit sa vie
- 46529 Get down samodi sat
- 43021 Hot in herre
- 19082 Je danse le mia
- 13105 Killing me softly
- 19016 La main dans la main
- 39179 Le bilan
- 46775 Le show
- 29351 Le son des bandits
- 19002 Lila
- 29350 Mission Cléopâtre
- 42583 Oh boy
- 44128 Oublie-moi
- 20081 Parisien du nord
- 40734 Petit frère
- 20169 R&B 2 Rue
- 20011 Stan
- 24035 Tourner des pages

LOGOS XXL

46531	28933	12976	23767	46926	24072	21706	28935
42843	23966	79571	21675	32044	44084	38691	46502
42842	19178	44082	00365	08303	09174	09640	18509
19719	19722	20261	20332	20337	20354	20355	22560
23474	23484	23520	23525	23921	24100	29004	29112
30260	30330	30561	30562	31458	32846	29112	29117

SPECIAL COLLECTOR

YES CRETIN DU ZIZI SEXUEL 32252

c'est po juste 41333

Je suis le Boss de la récré! 32251

J'es sûr sur ma date... 30987

po cool!!! 30982

Kiffe coule 41331

© Franco animation Editions Glénat / Canal J France 3 / Smec

Titeuf

GARFIELD

40537

45396

45397

45398

LE KIFF! 45400

45403

LOGOS XS

51106	47877	19966	11547	71160
20243	51054	20245	32035	83606
59104	10917	29732	29733	29734
40810	40810	40810	40810	40810

BOOSTE TON REPONDEUR!

Télécharge un nouveau message d'accueil pour ton répondeur ou ta messagerie ! au **08 99 709 809**

NOTRE BEST OF	SERIES TV PARODIES	BLAGUES
01116 Votre mission	40790 1m73, 62 kg* mais bavard	01213 Ange & démon
01148 Les tonitons flingueurs	29873 Angèle*	01372 Baby, baby!
52261 Ketchup répondeur*	42825 Avoir un seul message de toi	01301 Hein, que ça t'énervé!
01186 Le perrain	21807 Because I got high*	01206 Ici, le génie de la messagerie!
01470 Eric Cartolina*	42828 Dr Renaud et Mr* répondeur	01389 La messagerie du bonheur
01477 Louis De Funès*	42527 Get what you want*	01407 L'aticrain le vrai!
01541 Des Dynamos*	29070 I will survive*	14321 L'élève me, laisse moi un message
01576 Jean-Marie Bigard*	29069 It wasn't me*	01235 Le répondeur de l'Espagne
01583 Loulou ?	40789 La répondeur des bandits	01118 Morto couille
01687 Elle Semoun*	29075 Libertine*	23541 O répondeur tu viens t'éclater
14280 La vérité répondeur 2	40795 Mission cléopâtre* le répondeur	
18430 Simpsons	46390 Mon répondeur get high	

*IMITATIONS ET PARODIES

+ de 1000 références : imitations d'artistes, parodies de films, fausses pubs ...

NEW!! SURPRISES VOCALES...

C'HYPER SIMPLE >>>>>> 1°) APPELLE VITELE 08 99 709 809

2°) Choisis ton message : déclaration enflammée, blagues, anniversaires...

3°) Tape le n° de tel de ton destinataire - 4°) Choisis l'heure et la date de l'envoi de ta blague - 5°) C'est parti

LE TOP

- 30640 L'assureur de votre voisin
- 39556 Centre des impôts
- 39557 Les Assedics
- 17886 Argent diabolique
- 17890 Futur papa
- 17898 Le garage de Momo
- 43095 Voisin cambriolage
- 44887 Je t'aime
- 17883 Papy déboussolé
- 17884 Problème de sou

LES NEWS

- 19883 Un égoïste chez vous!
- 19572 Le livreur de pizza
- 17888 Délicieuse invitation surprise
- 17900 Problème avec votre dossier
- 17903 Le paysan qui s'énervé
- 17910 la drague à don!i
- 17911 La bombe sexuelle qui t'appelle
- 17912 Y paraît que t'es un super coup!
- 17921 La voisine de palier très hot
- 44888 Je te kiffe

DRAGUE AU TÉL

- 17650 T'es où?
- 17961 On pourrait se voir
- 17652 J'ai envie et besoin de toi
- 17659 Je suis prête à tout pour toi!

AMOUR FOU

- 17563 Mon amour, ma merveille
- 17664 Je t'aime à l'infini
- 17572 Je te kiffe à don!i
- 17580 Le détective privé

SONNERIES : COMPATIBLES SUR ALICATEL 311, 511, ERICSSON R520, T2X, T39, T65, T68, MOTOROLA A008, TALKABOUT 19X, 21X, V100, V15X, V6X, NOKIA 310X, 510X, 610X, 710X, 810X, 910X, PHILIPS AZALYS 21X, MELODY, F510 31X, SAVVY MELODY, VOGUE, XENIUM 989, 999, SAGEM MC300, 91X, MW300X, MW91X, MY30X, SIEMENS ME45, 45, TRILUM MAJURA, ODYSSEY, MYSTRAL LOGOS OPERATEURS : COMPATIBLES NOKIA 310X, 510X, 610X, 7110, 810X, 910X, SIEMENS ME45, 45, SAMSUNG N500, N600, N620, R200S, R210S, R220 • BIG LOGOS : COMPATIBLES FOND D'ÉCRAN SUR NOKIA 3310, 3330, 3350, 521X, SIEMENS ME45, 45 ET EN MESSAGE IMAGE SUR NOKIA 310X, 510X, 610X, 810X, SAMSUNG N500, N600, N620, R200S, R210S, R220 • © ABSAT RCS B 403 038 094 - TARIFS DEPUIS UN POSTE FIXE - 0899 : 1,349 €/MIN + 0,337 €/MIN

multimédia

Toutes les nouveautés

Onimusha 3

Ce jeu est l'un des meilleurs de Capcom. Les deux premiers volets se déroulaient dans le Japon ancien et mettaient en scène des guerriers humains combattant un homme ayant pactisé avec le diable. Ce jeu met en scène une histoire farfelue dans un tout nouveau volet. L'originalité du jeu est que l'intrigue se déroule simultanément dans la France d'aujourd'hui et dans le Japon du passé. Jean Reno (le vrai) y incarne un flic qui va combattre des démons échappés des enfers aux côtés d'un ancien guerrier. Les premières images disponibles sont impressionnantes.

Pour PS2.



Jak 2

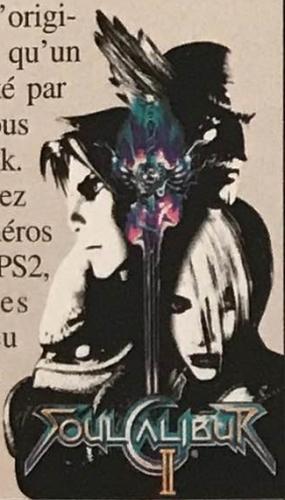
Vous devez lire Jack and Dexter 2. Ce jeu sorti sur PS2 l'an dernier, avait été réalisé façon "jeux Nintendo" (Donkey, Mario) et avait connu un grand succès. Du coup, une suite pas du tout attendue sort bientôt. Dans le premier volet, Jack était prisonnier sur une île et devait redonner son apparence normale à son ami Dexter, transformé en un étrange animal. Jak 2 est la suite directe du premier volet. Sauf que nos deux amis sont envoyés dans le futur et que Jak va être enfermé et utilisé comme expérience de laboratoire. Du coup, c'est au tour de Dexter d'aider son ami.

Pour PS2.

Soul Calibur 2

Ce jeu de baston très réussi revient dans une version encore plus impressionnante. Ici les combattants (au nombre de 20) sont équipés d'armes branchées. Ce jeu est avec Tekken et Virtual Fighter le meilleur du moment. Il sort sur toutes les machines, mais l'originalité vient du fait qu'un personnage est ajouté par machine. Sur GC, vous pourrez retrouver Link. Sur X-Box, vous aurez droit à Spawn, le héros de BD. Enfin, sur PS2, Heihachi l'un des personnages du jeu Tekken, fera son apparition.

Pour PS2/X-Box/GC.



Blade Warriors

Étant donné que ce jeu médiéval a beaucoup de succès, Capcom a transféré tous les personnages dans un jeu de baston style Super Smash Bros. L'univers du 1 et du 2 est ici jouable à quatre, simultanément. Il vous donne même la possibilité de vous battre avec les méchants du jeu.

Pour PS2.

Silent Hill 3

Le troisième volet du jeu le plus effrayant sort enfin sur console. Cette fois, l'héroïne est une femme du nom de Heather. Le principe du jeu reste le même : une enquête qui va dégénérer et sombrer dans le monde de l'horreur. Perdue dans un environnement qui n'a de cesse de basculer entre réalité et univers parallèle, Heather va sombrer dans la peur.

Pour PS2.



X-Men 2 La Vengeance de Wolverine

Sujet d'expériences visiblement très douloureuses, Wolverine va subir les nombreuses expérimentations de scientifiques fous. Las de servir de cobaye, notre héros va tout de même réussir à s'échapper et c'est précisément à ce moment que l'aventure va débiter. Le jeu est assez bourrin et vous devez taper sur tout ce qui bouge.

Pour PS2/X-Box/GC, 796.



À L'ORIGINE SHINOBI ÉTAIT UN JEU DE LA CONSOLE MÉGADRIVE. CETTE FOIS, LES CONCEPTEURS ONT FAIT TRÈS FORT. ILS ONT NON SEULEMENT RESSUSCITÉ UN VIEUX JEU, MAIS EN PLUS, ILS L'ONT RENDU MAGNIFIQUE. TOUT EST TRÈS TRAVAILLÉ. SI VOUS VOULEZ UNE BASE DE COMPARAISON, C'EST UNE SORTE DE ONIMUSHA HYPER STYLISÉ. CE JEU VOUS INVITE À JOUER AU NINJA, COMME SI VOUS Y ÉTIEZ.



→ Dans un proche avenir, c'est le ninja Hotsuma qui doit affronter son frère, afin de déterminer qui sera l'héritier. Il doit se battre contre Moritsune dans un duel à mort qui désignera le nouveau chef du clan Oboro, Hotsuma gagne et hérite finalement de la lame maudite Akujiki qui se nourrit des âmes de ceux tombés au combat. C'est le début d'une histoire fortement marquée par la tragédie, en effet, Moritsune refuse cette défaite et décide de se venger.

L'action est parfois répétitive, mais le jeu reste dans l'ensemble très stylisé et pas si évident. Il vous apprend l'art d'être un bon assassin, et la façon d'exploiter les techniques ninja d'Hotsuma, pour tuer de manière rapide et spectaculaire. On a alors droit à de superbes ralentis, des gros plans flatteurs sur le héros, qui prend la pose pour l'occasion, avec en second plan les corps coupés en deux des ennemis qui s'écroulent sous une pluie de sang. Il faudra pour cela apprendre à combiner les fonctions de lock et de dash pour leurrer l'ennemi

et frapper en un éclair. Cette technique est indispensable pour progresser et exploser les records de fin de mission qui affichent votre rang en fonction du chrono, du pourcentage d'ennemis tués, et des diverses techniques utilisées pour agir en finesse. Différents bonus secrets sont à découvrir, afin de débloquent quelques extras, et il est possible de recommencer n'importe quelle épreuve terminée et de choisir son niveau de difficulté, en passant par le menu principal. Le jeu est composé de huit zones principales, divisées en deux sections chacune.



→ QUELQUES DÉCOUVERTES



Dans ce jeu, il est possible de faire des choses jamais vues dans un jeu vidéo. Par exemple, vous pouvez couper et éliminer un ennemi en un seul coup de sabre. Vous pouvez aussi marcher sur des murs, afin d'atteindre des lieux inaccessibles.



Le choix D. MANGAS



Oubliez vos ennemis

Une option vous permet de cibler avec la touche R1 vos ennemis, ce qui va vous rendre les combats encore plus faciles.



L'épée

Notre héros a une épée aux pouvoirs divins. Le sang de ses ennemis augmente sa puissance.

→ TRUCS ET ASTUCES

● DÉBLOQUER LES BONUS

Trouvez tous les Oboro d'or pour débloquer l'option bonus, dans les menus Extras.

● NOUVEAUX PERSONNAGES

Jouez avec Moristune, collectez 30 Oboros. Jouez avec Joe Musashi, collectez 40 Oboros, Niveau VR, collectez 50 Oboros.

● MODE HARD

Terminez le jeu en mode Normal, pour débloquer le niveau de difficulté Hard.



Fiche technique

Éditeur : Sony

Genre : Action

Participant : 1 joueur

Difficulté : Élevée

Sauvegarde : Memory Card

Machines : PlayStation 2,

→ LES ACTIONS



Hotsuma est le personnage le plus habile que l'on est vu dans un jeu vidéo, il est même capable de marcher sur les murs. Il peut faire de grands sauts et son écharpe ne le gêne jamais.



Vous disposez de trois pouvoirs magiques différents, ainsi que d'une batterie de Shurikens, pour atteindre vos ennemis à distance. Tout est fait pour que vous puissiez être invincible dès que vous maîtrisez le jeu.

→ LES ENNEMIS



Les ennemis sont très variés et vont de l'argre japonais à l'hélico de combat. En plus, vous allez rencontrer d'anciens amis dont l'âme est torturée par le maléfique Shaman. Vos ennemis sont de plus en plus puissants et possèdent des attaques qui n'ont rien à envier aux vôtres. Une chose est sûre les ennemis apparaissent sous les formes les plus diverses.

→ OPTIONS DIVERSES



Lorsque vous réussissez un enchaînement des minicinémas s'enclenchent et vous montrez vos ennemis se faire détruire d'une façon très esthétique. Plus vous faites des combos avec style et plus vous gagnez de points. En plus, votre épée se renforce à mesure que vous éliminez vos ennemis.

→ LEUR AVIS

Pascal

C'est beau, on ne joue pas pour l'intérêt du jeu, mais parce que c'est magnifique et ça a du style. Tout est soigné et le jeu est assez surprenant.

Babour

Je trouve qu'ils en ont trop fait. Le jeu est beau, mais voilà c'est tout. Ça ne vaut pas Onimusha. Je reconnais qu'il est réussi, mais je n'accroche pas.

D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20

Pas évidente, car il faut savoir maîtriser le jeu.

● **Durée de vie** → 18/20

Les 8 zones de jeu ne sont pas si évidentes.

● **Animation** → 19/20

Pour une fois les vues de caméra ne sont pas trop chiantes.

● **Graphisme** → 19/20

L'écharpe du héros est si belle, qu'elle empêche de regarder les décors !

● **Intérêt** → 19/20

Jouer au ninja, une tuerie, un jeu à couper le souffle.

MONSTRES & CIE À DÉJÀ ÉTÉ ADAPTÉ SUR LA PLAYSTATION, DANS UN JEU DE PLATES-FORMES BASÉ SUR LE PRINCIPE ORIGINAL DU FILM, À SAVOIR EFFRAIER LES ENFANTS DU MONDE ENTIER. MONSTRES & CIE REVIENT CETTE FOIS SUR GAMECUBE, MAIS AUSSI SUR PS2, DANS UN JEU QUI S'UTILISE À 4 JOUEURS. LE CONCEPT EST SIMPLE, CE NOUVEAU JEU PRODUIT DE L'ÉNERGIE EN FAISANT RIRE LES ENFANTS.



Fiche technique

Éditeur : THQ
Genre : Plate-forme
Participant : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Tout public
Sauvegarde : Memory Card
Machine : X-Box

PRESENTATION DE L'HISTOIRE

On y retrouve 13 personnages clés du long métrage en images de synthèse, dont les inévitables Sully et Bob, et bien d'autres monstres à débloquent. Il y a même la petite Bouh qui est de la partie, sous son costume de méduse. Tous vont rivaliser de mauvaises intentions pour devenir l'em-

ployé du mois. Il faut préciser que les voix françaises du film ont été conservées. Le jeu est basé sur celui de la balle au prisonnier. On peut jouer à quatre, en face-à-face ou par équipe. Il y a différents modes, comme celui de tirer dans des cibles ou d'utiliser des gros ballons comme bouclier.



→ LA PRESENTATION

Le jeu se divise en 7 niveaux jouables en solo qui présentent des lieux



tirés du film, chacun étant découpé en 5 histoires qui proposent des challenges qui ne changent pas énormément. La plupart du temps, il s'agira simplement de faire un meilleur score que les autres joueurs. En gros, garder un ballon



le plus longtemps possible ou atteindre des cibles dans un temps imparti.

→ LE BUT DU JEU

Le but du jeu est de courir comme un dératé dans des espaces de jeu qui ne dépassent pas la taille de l'écran. La finalité de tout cela est de s'emparer des ballons qui traînent sur la piste, pour les projeter sur vos adversaires.



On peut doser la puissance de son tir et ajuster de façon précise sa trajectoire, les balles possèdent chacune leurs aptitudes propres.



→ LEUR AVIS

Pascal

Le jeu fait penser à Smatch Bros et est plus intéressant si vous jouez avec 3 potes. Il y a pas mal de petites idées sympa.

Babour

J'ai beaucoup aimé le film. Je pense que le jeu va surtout être apprécié par ceux qui aiment les jeux multijoueurs.

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Le jeu est fait pour être joué par tous.
- **Durée de vie** → 17/20
Le jeu est bien, mais devient lassant si vous y jouez trop souvent.
- **Animation** → 18/20
Assez réussi pour des personnages aussi petits.
- **Graphisme** → 16/20
Les personnages sont très bien faits, mais en revanche les décors ne sont pas très bien travaillés.
- **Intérêt** → 16/20
Le jeu est sympa, mais parfois répétitif.

D. MANGAS Jeux vidéo

VOICI L'ADAPTATION DU GAME BOY DE LA CÉLÈBRE SÉRIE DE FRANCE 3. VOUS DEVEZ FAIRE DES BATAILLES DE ROBOTS, AFIN DE GAGNER DES PIÈCES POUR METTRE SUR LE VÔTRE.

Fiche technique

Éditeur : IntUbi Soft
Genre : Action, combat
Participants : Multijoueurs
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Cartouche
Machine : GameBoy Advance



Medabots Type A : Metabee nous propose des combats de robots à deux contre deux avec comme personnage central Metabee. Medabots Type A : Rokusho s'articulera autour du personnage de Rokusho. Nous voici donc lancés dans des combats à deux robots contre deux et à la suite desquels, il sera possible d'acquérir de nouvelles pièces pour améliorer



chaque combattant. On peut sélectionner les pièces que chaque robot va revêtir pour le combat. C'est là que la stratégie de Medabot intervient, puisque vos machines vont pouvoir faire des combos.

Le jeu est relativement bourrin. On ne fait pas dans la dentelle et le but est vraiment d'éclater son adversaire. Vous avez des coups très limités et pouvez faire de supers sauts. Il y a plusieurs arènes de combat et même si, le jeu n'est pas terrible il respecte assez bien la série.



→ AVIS

Pascal

Le jeu rend bien l'esprit de la série, mais c'est une sorte de Pokémon super simplifié. Il n'y a presque aucun menu. Le jeu est super simple et vous pouvez être joueur quel que soit votre âge !

→ Notes

- **Maniabilité** → 16/20
Les combats sont bourrins, pas la peine de réfléchir.
- **Animation** → 14/20
L'animation est limitée, mais les effets sont super beaux.
- **Graphisme** → 16/20
Des graphismes corrects proposant des personnages assez détaillés et des environnements colorés.
- **Intérêt** → 16/20
Il faut aimer la série pour aimer ce jeu. Le bon côté c'est que c'est terrible de pouvoir améliorer son Medabots.

D. MANGAS Jeux vidéo

CE JEU EST PRÉSENTÉ COMME LE JEU OFFICIEL DU FILM, ALORS QU'IL N'EST BASÉ QUE SUR LE PERSONNAGE DE WOLVERINE. CE RÉCIT SE RAPPORTE À LA BD WEAPIN X, QUI EXPLIQUE LES ORIGINES DU HÉROS EN ADAMENTIUM. VOUS DEVEZ ENQUÊTER POUR CONNAÎTRE SON PASSÉ OUBLIÉ.

Fiche technique

Éditeur : Activision
Genre : Action
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Cartouche
Machines : GameBoy Advance



Si au départ notre héros se trouve au Canada à la recherche du complexe secret destiné à développer l'Arme X, il se retrouve rapidement face à Dent de Sabre, dont il va falloir suivre la trace. Wolverine découvrira, alors que des mauvais mutants sont en train de préparer un mauvais coup, aidé du Professeur Xavier et des X-Men, le voici parti aux quatre coins du monde pour déjouer leur machination.



Ce jeu de semi-plate-forme, vous permet de trouver tous les attributs de Wolverine, avec les griffes en adamantium, le pouvoir de régénération, le flair... sans oublier la rage destructrice. Le jeu est super simple les combats se règlent en martelant la touche B. Ce jeu est assez vaste et on y retrouve tous les anciens ennemis de Wolverine (Le Fléau, Magnéto, Wendigo...) Un petit jeu sympa et plein de surprises. Il existe une version Game-Cube et une Playstation 2.



→ Notes

- **Maniabilité** → 15/20
Le jeu est super méga facile à utiliser en plus à mesure du jeu vous obtenez de nouveaux pouvoirs.
- **Animation** → 16/20
Correcte, mais ça ne casse pas des briques.
- **Graphisme** → 16/20
Le graphisme n'est pas mal, mais les niveaux se ressemblent tous.
- **Intérêt** → 15/20
Le jeu est très bien, mais parfois répétitif.

→ AVIS

Pascal

L'action est assez prenante durant les premières minutes de jeu, le titre n'en reste pas moins assez bourrin.

Babour

Personnellement, j'ai préféré la version Game-Cube qui est magnifique. Mais si vous n'avez pas de GC cette version est pas mal tout de même.

SUR LES CONSOLES NINTENDO IL Y A BEAUCOUP DE PETITS JEUX DE PLATES-FORMES SYMPA, MAIS CE N'EST PAS LE CAS SUR X-BOX OU PS2. VEXX SE PLACE EN MAÎTRE SUR SES DEUX CONSOLES ET PROPOSE UN JEU ATTRACTIF, MAIS QUI EST SURTOUT UN MELTING-POT DE TOUS LES JEUX DANS LE GENRE, MARIO, DONKEY KONG, SONIC, RAYMAN... MÊME S'IL A UN AIR DE REPOMPÉ, ON VOIT QU'IL A ÉTÉ FAIT AVEC AMOUR.



Fiche technique

Éditeur : Akkaim
Genre : Plate-forme
Participants : 1 joueur
Difficulté : Tout public
Sauvegarde : Memory Card
Machine : Game Cube, PS2, X-Box,

PRESENTATION DE L'HISTOIRE

La cinématique d'intro (doublée en français) nous présente le tragique destin de Vexx, un gamin téméraire, dont la famille a été massacrée et le peuple réduit en esclavage, par un tyran nommé Yabu. Avidé de vengeance, Vexx se lance sur les traces du despote. Avant de se frotter à Yabu, il doit



rassembler une soixantaine de cœurs qui lui permettront

d'accéder progressivement aux 9 mondes d'Astara. Les cœurs



s'obtiennent de différentes façons : mini-jeux, enquêtes, combats, récoltes d'éclats de cœurs, de jarres d'âmes, le tout avec des niveaux à la Super Mario.

→ LES DÉCORS

Les concepteurs ont beaucoup travaillé l'aspect extérieur du jeu. Il y a un stage dans le désert, un autre dans l'eau, un dans les montagnes les niveaux sont beaux, vastes et variés. Dans le niveau de glace, vous pouvez glisser dans les montagnes, vous pouvez grimper sur les parois avec vos griffes, dans l'eau vous devrez trouver des bulles d'air pour rester le plus longtemps possible.



→ UN ARRIÈRE GOÛT D'X-MEN



Le personnages ressemblent en tout point à Wolverine des X-Men avec ses griffes. Sa palette de mouvements et d'attaques ne fait que confirmer cette impression (uppercuts, coups de pied enflammés, coups spéciaux...)

Ça ne vaut pas Mario, mais le jeu est sympa, on passe une bonne soirée et puis, c'est marrant d'utiliser ses griffes à tout bout de champ.

D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 15/20
La caméra est très gênante.

● **Durée de vie** → 15/20
Comme tous les Tekken, à deux des heures. Seul, quelques heures suffiront.

● **Animation** → 18/20
Il n'y a pas sauvegarde automatique. Du coup, vous faites beaucoup de passages d'un monde à l'autre.

● **Graphisme** → 19/20
C'est le meilleur côté du film, tout est très beau et très coloré.

● **Intérêt** → 17/20
Pour les possesseurs de X-Box ou PS2 ce jeu est une oasis au milieu du désert.

→ LEUR AVIS

Pascal

Le jeu est une copie de Super Mario et de bien d'autres choses... Une sorte de fourre-tout, mais il reste super terrible pour ceux qui aiment ce genre.

Babour

Ça ne vaut pas Mario, mais le jeu est sympa, on passe une bonne soirée, et puis, c'est marrant de lui faire utiliser ses griffes quand on a envie.

CE JEU EST UNE SORTE DE SÉANCE DE RATTRAPAGE POUR CEUX QUI ONT AIMÉ LES FILM X-MEN ET QUI VOULAIENT EN SAVOIR PLUS, SUR LES ORIGINES DE LEUR HÉROS WOLVERINE. ICI, VOUS INCARNEZ LE CÉLÈBRE SUPER HÉROS À LA RECHERCHE DE SON PASSÉ PERDU EN TEMPS QU'ARME X.



Fiche technique

Éditeur : Activision
Genre : Action
Participant : 1 joueur
Difficulté : Tout public
Sauvegarde : Memory Card
Machine : GameCube, X-Box

PRESENTATION DE L'HISTOIRE



Wolverine est, à la base, un militaire qui a fait la seconde Guerre Mondiale et qui possède un pouvoir auto-guérissant. Il s'est porté volontaire pour l'expérience du super soldat. Aujourd'hui, il recherche son passé, un laboratoire perdu dans la toundra canadienne où le projet scientifique visant à le modeler en soldat parfait a été fait.



C'est là, que l'armée lui a intégré un squelette renforcé par de l'adamantium, le métal le plus résistant qui soit. La vengeance de Wolverine retrace bien son parcours, avec notamment, tout un premier chapitre dans les couloirs du laboratoire du professeur. On s'éloigne très souvent du comics, ce qui ne plaira pas à certains.

→ LE JEU

Parfois ce jeu demande une grande part de discrétion et de furtivité, comme Metal Gear.



Mais le plus souvent, il laisse place à la bestialité de Wolverine. En sortant ses griffes, le mutant est capable de faire de super combos qui lui permettent de se débarrasser de plusieurs ennemis simultanément. Suivant sa position et le nombre d'assaillants, il est alors possible de déclencher des attaques meurtrières qui dépendent du niveau de violence de Wolverine.

→ L'INTERET DU JEU



Suivant vos exploits, vous pourrez par la suite, gagner des plaques d'identification. Elles vous donneront accès à de petits défis. Plusieurs autres bonus sont également à récupérer au long des 6 chapitres de jeu. On peut ainsi dégoter des couvertures de comics qui donnent accès à de nouvelles tenues et des fichiers Cérébro qui nous renseignent sur certains des personnages de la série. Le jeu reste dans l'ensemble une version super action de Metal Gear et contentera tout ceux qui regrettaient de ne pouvoir agir sans réfléchir.

→ LEUR AVIS

Pascal

J'aime les jeux comme ça ou dans l'esprit Devil May Cry, car pas besoin de réfléchir, il faut buter tous ceux qui vous gênent.

Babour

Grand fan de la saga, si vous avez été déçus par Devil May Cry 2, Wolverine va combler ce vide. On passe un bon moment !

D.MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Le jeu est facile à utiliser, car nul besoin de réfléchir, il faut juste presser un bouton.

● **Durée de vie** → 18/20

Avec trente niveaux, vous êtes pas près d'en voir le bout.

● **Animation** → 18/20

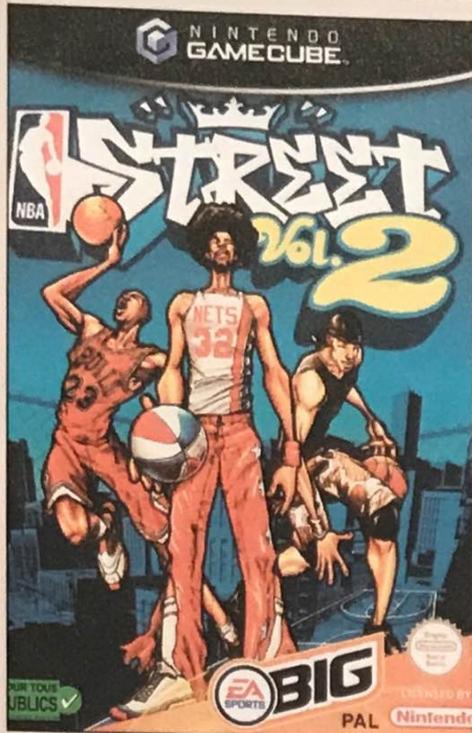
Très sympa sur la X-Box, les effets sont très bien rendus.

● **Graphisme** → 18/20

Magnifique, mais la version X-Box reste la plus belle.

● **Intérêt** → 18/20

Le jeu en vaut la peine, car il est terrible et bien ancré dans le film.



NBA Street Vol. 2

Une ambiance sonore hip-hop et des couleurs funky très années 70, pour ce jeu. C'est une sorte de version moderne et mieux réalisée de NBA

Jam. Il est également possible de créer son propre joueur, voire son équipe toute entière. La première équipe qui atteindra les 21 points fatidiques remportera la victoire. Le meilleur jeu de basket du moment.

Pour PS2.

Futurama

La série futuriste et ultra-géniale de l'auteur des Simpson sort en jeu vidéo. Il est vraiment original, surtout grâce à ses dessins qui ressemblent beaucoup à ceux du dessin animé. Il s'agit d'un jeu d'action/plates-formes. Vous pouvez jouer alternativement avec Fry, Bender et Leela.

Pour PS2/X-Box/GC.



Wallace et Gromit Project Zoo

Les deux héros du film d'animation débarquent pour la première fois sur consoles. Ici vous incarnez

Gromit et devez aider des bébés animaux enlevés par Feathes, le pingouin. Il s'agit d'un jeu de plates-formes partagé en six mondes.

Pour PS2/X-Box/GC.

Transformers

Les Transformers sont des robots transformables, issus d'une série à succès des années 80, qui a été reprise dans une nouvelle version diffusée sur Télétoon. Dans ce jeu, vous pourrez utiliser les Autobots et leur faire affronter les Decepticons. Ce qu'il y a de bien ici, c'est que ce jeu d'action en 3D vous offre de grandes possibilités, comme vous transformer en véhicule.

Pour PS2.



Les meilleurs sites @

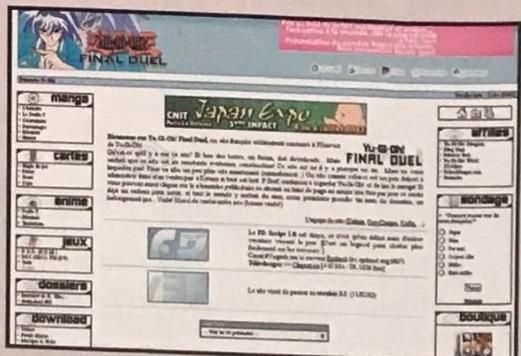
Blade World <http://beyblade.free.fr>

Un site très complet sur Beyblade à découvrir. Vous aurez un grand nombre d'infos sur les différentes séries, mais aussi sur toutes les toupies. Différentes images sont téléchargeables, de même que des vidéos et de la musique. Il y a même des infos sur le film Beyblade et les différentes séries. Enfin, vous pourrez découvrir une présentation de chaque toupie avec leur niveau, des astuces... Bref, découvrez vite ce site !



Yu-Gi-Oh ! <http://yugiohfd.free.fr>

Un petit site sympa sur Yu-Gi-Oh ! Vous y trouverez une partie sur le manga avec des résumés, les couvertures... Même chose pour le dessin animé. Il y a aussi une partie réservée aux cartes et aux jeux vidéo. Différentes choses sont aussi téléchargeables comme des vidéos et des fonds d'écran.



NEW... SERVICES PAR SMS !!



CHAT SMS

CHAT en DIRECT LIVE!

SMS+ **61999**
0,35 € par envoi hors coût d'un SMS

Tu veux tchatcher avec des jeunes de ton âge?

Pour recevoir la liste des connectés, envoie vite



Retrouve aussi tous les tchatcheurs au :

08 92 70 25 35*

ABNET - RCS B 334323961
*0892: 0,337 €/mn - ©123MM - RC342477029

GAGNE DE SUPER K-DO EN JOUANT PAR SMS !!

SMS+ **61999**
0,35 € par envoi hors coût d'un SMS

ex.: tu veux gagner le téléphone NOKIA :
Envoie **JEU 8310** (selon k-do choisi) au **61999**.



JEU SCOOTER



JEU BASKET



JEU GRAVEUR

C'EST SUPER SIMPLE !



JEU PS2



IL FAIT DES PHOTOS !

JEU 7650



JEU 8310



100 SMS GRATIS!

JEU MOBI

1 MOIS DE TELEPHONE GRATUIT (1)

(1) Une carte prépayée à 35€

JEU SMS



SPÉCIAL BLAGUES!!

INDISPENSABLE POUR FRIMER DEVANT TES POTES...

Pour recevoir la blague du jour, envoie

BLAGUE au 61999

SMS+ **61999**
0,35 € par envoi hors coût d'un SMS



compatibles tous téléphones, tous opérateurs

ABNET - RCS B 334323961

Jeu gratuit et sans obligation d'achat - modalités de remboursement de l'appel et du timbre pour obtenir le règlement: figurant sur le règlement du jeu déposé auprès de Maître MONTANE Huissier de Justice à TOULOUSE. Règlement disponible gratuitement en écrivant à Jackphone Plus BP 1141 Toulouse cedex. ABNET RCS B334323961 • Photos non contractuelles.

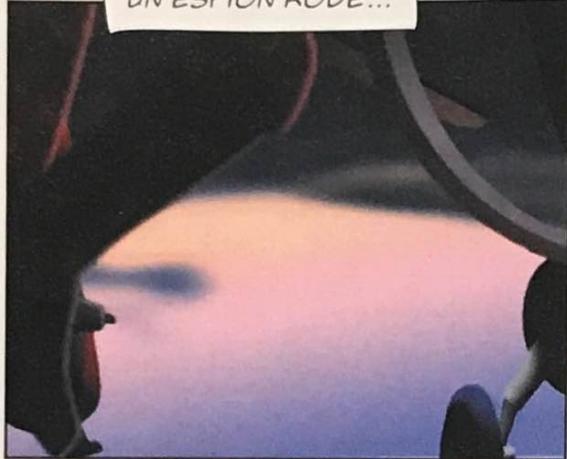
DANS LA ZONE INTERDITE...



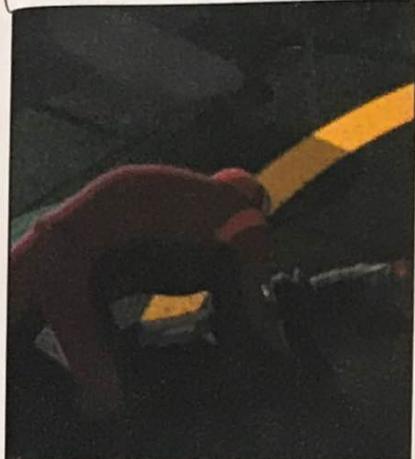
La nuit des Hopis (1)

Résumé : Un mystérieux Thanor quitte la Zone Interdite après avoir volé un Scorpions 6, un des hélicoptères d'attaque des Thanatos. Il se rend dans le fond du Grand Canyon et dépose devant Chris Colorado, endormi, une gourmette qui lui appartenait lorsqu'il était enfant.

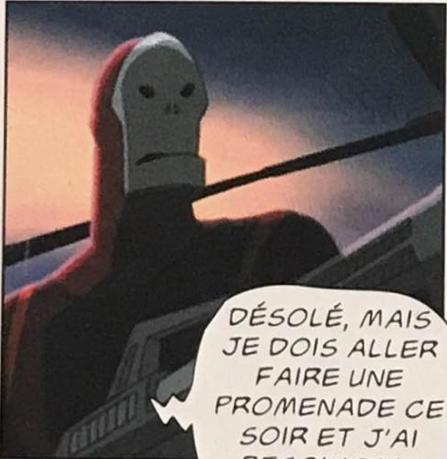
UN ESPION RÔDE...



IL ATTAQUE UN GARDE...



TU ES DEVENU FOU FRÈRE THANORS ! QUE VEUX-TU ?

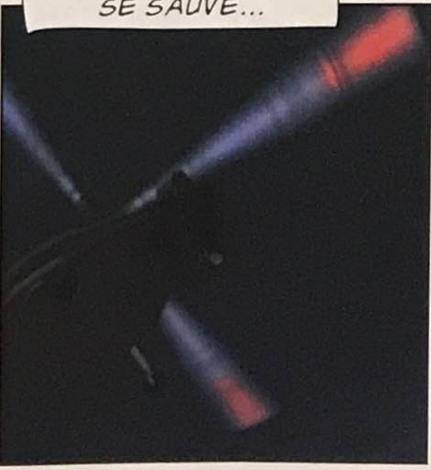


DÉSOLÉ, MAIS JE DOIS ALLER FAIRE UNE PROMENADE CE SOIR ET J'AI BESOIN D'UN SCORPIOS 6 !



PCHITT !

L'ESPION THANORS SE SAUVE...

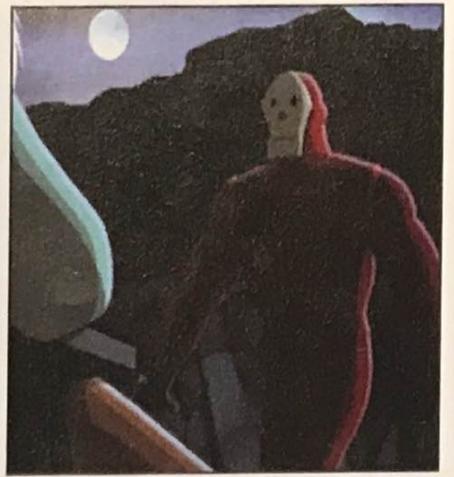
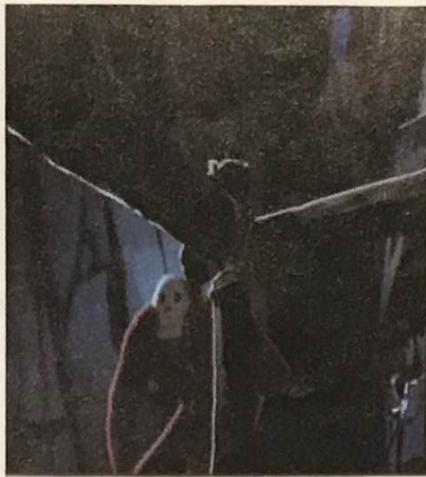


CELUI-CI SE POSE PRÈS DE CHEZ CHRIS...



... IL OBSERVE AUX LUNETTES INFRAROUGES !

IL DESCEND LE LONG
DE LA ROCHE !



IL PÉNÈTRE DANS
LA CABANE !



CHRIS DORT
PAISIBLEMENT...



L'ESPION OBSERVE
LE TATOUAGE SITUÉ
SUR L'OMOPLATE
DE CHRIS...



TU AS PRIS TON DESTIN
EN MAINS ! C'EST BIEN CHRIS !
TU ES EXACTEMENT
COMME JE T'IMAGINAIS !

DU CALME LE
CHIEN ! JE NE LUI
VEUX PAS DE MAL
À TON MAÎTRE !



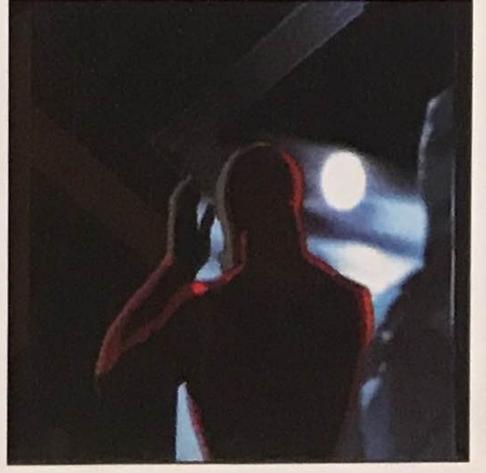
GRRR !



L'ESPION DÉPOSE
UNE GOURMETTE
SUR LA TABLE DE
NUIT DE CHRIS...

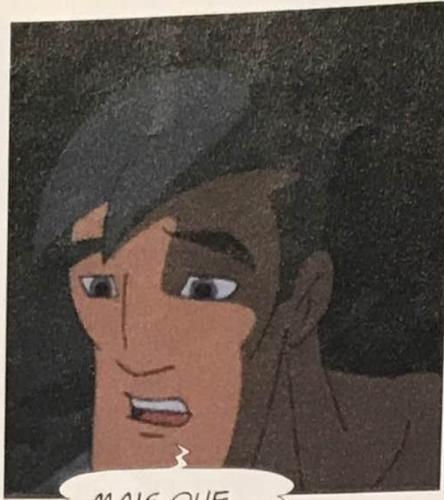


ESPÉRONS QU'UN JOUR
TOUT POURRA RENTRER
DANS L'ORDRE !





AOUOU !



MAIS QUE...



CHRIS ! MAIS QUE SE PASSE-T-IL ICI ?



ALORS FRÈRE THANORS ON FAIT DU TOURISME ?



OOOHH !



YAAAA !



ATTEND CHIPPO !



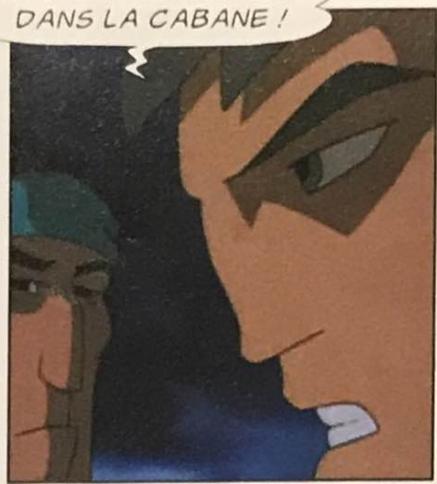
TU AS TORT, CHRIS ! UN THANORS EST UN THANORS !



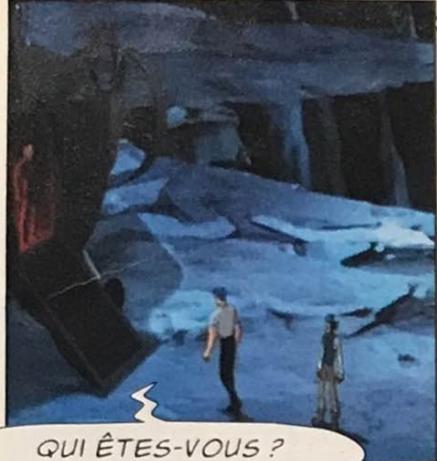
JE T'ORDONNE DE LE LAISSER !



SI JE N'INTERVIENS PAS, CHRIS, IL VA MONTER DANS SON ENGIN DE MALHEUR ET REPARTIR COMME IL EST VENU !



IL AURAIT PU ME TUER DANS LA CABANE !



CETTE GOURMETTE D'ENFANT M'APPARTENAIT. JE M'EN SOUVIENS PARFAITEMENT !



QUI ÊTES-VOUS ? POURQUOI AVEZ-VOUS AMENÉ CE SOUVENIR ?

JE REVIENDRAI, CHRIS, JE TE LE PROMETS !



NE PARTEZ PAS ! JE VEUX SAVOIR LA VÉRITÉ !



VITE CHRIS ! JE SUIS CERTAIN QUE SI NOUS NOUS DÉPÊCHONS, NOUS POUVONS PRENDRE CE TRÂÎTRE EN CHASSE ! JE SUIS SÛR QUE LE RAID BURN VOLE PLUS VITE QUE SON SCORPIOS !

JE NE TE COMPRENDS PAS !



NON ! LAISSE-LE PARTIR AVEC SON SECRET !



ALLEZ, VIENS CHIP ! CE N'EST PAS LE MOMENT !



IL Y A UN ORAGE DANS MON CRÂNE ! JE VIENDRAI QUAND LE TEMPS SERA MEILLEUR !



COMME TU VOUDRAS !



MAIS OÙ FAUT-IL DONC ALLER POUR DORMIR TRANQUILLE ?



EST-CE QUE TU PEUX M'EXPLIQUER ÇA ?



EUH ! NON !



J'EN AI MARRE DES BELLES PHRASES ! SAM, JE VEUX LA VÉRITÉ ET JE SUIS SÛR QUE TU LA CONNAIS !



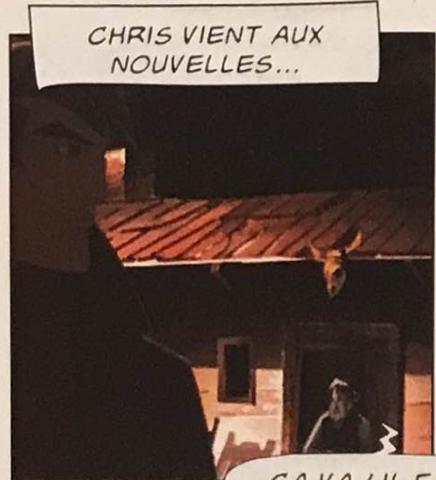
CHRIIIIIIS !! UN SERPENT À SONNETTE M'A ATTAQUÉ !



SAM VA T'ARRANGER ÇA !



ON VOIT QUE TU N'ES PAS UN INDIEN ! SE FAIRE MORDRE PAR UN SERPENT EST SIGNE DE GRANDE INATTENTION !



CHRIS VIENT AUX NOUVELLES...



JE VAIS LE CONDUIRE CHEZ LES SIENS !



APRÈS LE GRAND CRACH, LES CIVILISATIONS COMME LES NÔTRES SONT REVENUES EN ARRIÈRE, SE RAPPROCHANT AINSI DE LEUR CULTURE ! VOUS AUTRES DEVRIEZ BIEN EN FAIRE AUTANT !

ÇA VA ! IL FAUT QU'IL SE REPOSE !



OURAGAN DÉCAÏNÉ !
TU AS SAUVÉ MON FILS !
MERCİ ! QUE LES ANCIENS
T'ACCORDENT LA PAIX !



CHIPPOWOK AURAIT FAIT
LA MÊME CHOSE POUR
MOI CHEF ATHABASCAN !



QU'UN HOPIS SE
FASSE MORDRE PAR
UN SERPENT EST...



JE SAIS, UN GRAND
SIGNE D'INATTENTION !



DEMANDE-MOI CE QUE TU
VEUX ET TU L'AURAS !
PAROLE DE HOPIS !



UNE SEULE CHOSE !
LA VÉRITÉ SUR
MON PASSÉ !



VIENS AVEC
MOI !



C'EST LE GRAND JOUR,
LAUREN ! RICHARD M'A
DÉSİGNÉ POUR INFİLTRER
LES THANORS !

À CETTE ÉPOQUE TON PÈRE FAISAIT PARTIE
DE LA RÉSİSTANCE ! IL LUTTAIT POUR RECONQUÉRİR
LA LIBERTÉ AUX CÔTÉS DE RICHARD JULIAN !



LE MYSTÈRE ENTOURANT TON PASSÉ A COMMENCÉ
IL Y A BIEN LONGTEMPS CHRISTOPHER !

VOILÀ DE JOLIES POUPÉES :
DES KACHINAS
PORTE-BONHEUR...



POUR TOI,
VICTORIA !



ET POUR TOI,
CHRISTOPHER !



TOUT VA BIEN SE
PASSER MA CHÉRIE !



UN PEU PLUS TARD...



LE MAJOR GRANT SERA
LARGUÉ ICI ! VOUS PRENDREZ
CES NEURO-LIFTEURS
QUE VOICI...

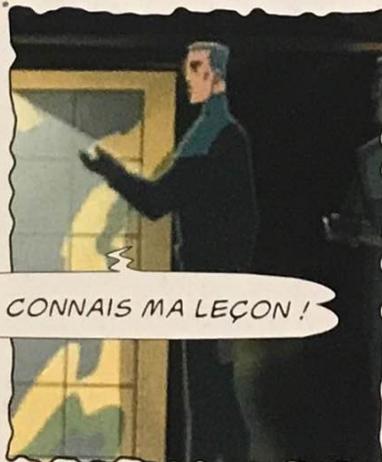
... ILS VOUS FONT
TOMBER DANS UN
PROFOND COMA !



POUR UNE QUINZAINE DE
JOURS, LES THANORS VOUS
GARDERONT À L'HÔPITAL
PENSANT QUE VOUS ÊTES
SONNÉS !



JE CONNAIS MA LEÇON !



JE N'AURAI PLUS QU'À DIRE
QUE JE ME SUIS ENFUI DE L'ARMÉE
DES CENTURIONS DE LA LIBERTÉ
ET LEUR FAIRE CROIRE QUE JE
VEUX ÉPOUSER LA DOCTRINE
DE THANATOS !



JAMAIS ! IL FAUT QUE ÇA
MARCHE MON GÉNÉRAL !

VOUS VOUS SENTEZ SÛR DE
VOUS, MAJOR ? NOUS POUVONS
ENCORE RECULER !



CENTURIONS, TENEZ
VOUS PRÊTS ! VOUS
PARTEZ DANS 3 JOURS...



TONKAM

9 vol. signifie que la série compte 9 numéros. Le prix indiqué est celui pour 1 volume. Si vous prenez plusieurs numéros différents d'une même série, pensez à multiplier le prix par le nombre de numéros.



Si vous désirez acheter des mangas, des vidéos, des jeux et tout ce qui concerne les dessin animés japonais, rendez-vous à...

LA BOUTIQUE DU MANGA

Tonkam Bastille 29, rue Keller 75011 Paris

Tel. 01 47 00 78 38

Les prix indiqués sont à l'unité aussi bien pour les K7 que les DVD

Coffrets K7 (Box)

64€ Unité Dragon ball Z 9 Box 64€ le Box	64€ Unité Olive & Tom 4 Box 64€ le Box	64€ Unité Lady Oscar 1 Box 64€ le Box	64€ Unité Romy 1 Box 64€ le Box	59€ Unité Love Hina 1 Box 59€ le Box	59€ Unité Creamy Box 59€ le Box	64€ Unité CDZ Saint Seiya 3 Box 64€ le Box	59€ Unité Hades 1 Box 59€ le Box
---------------------------------------------	-------------------------------------------	------------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------------------	-------------------------------------

Coffrets DVD

69€	35€	29€	22€	35€
64€	36€	22€	22€	39€
60€	34€	22€	15€	15€
35€	33€	15€	22€	15€
35€	34€	22€	15€	15€

DVD

29€	29€	29€	29€
-----	-----	-----	-----

CD

35€	39€	15€	15€	15€
-----	-----	-----	-----	-----

Tonkam Éditions Manga en VF

5€	12,5€	9€	5€	5€	5€
5€	9€	5€	9€	9€	5€
5€	9€	5€	12€	5€	

Fin éditions Vous avez jusqu'au 31 mai 2003 pour vous procurer : les mangas de Takasaka Hojo l'auteur de City Hunter (Nicky Larson.)

VOUS AVEZ JUSQU'AU 31 MAI 2003 POUR VOUS PROCURER :

7,50€	7,50€	5€	5€	5€	5€
-------	-------	----	----	----	----

Saint Seiya Les chevaliers du Zodiaque Hades la nouvelle série inédit en France.
En DVD et en version japonaise sous-titrée anglais

Figurines / Peluches / jouets

Collection Saint Seiya Hades 39€ le lot de 6 figurines

Collection Sailor Moon 39€ le lot de 6 figurines

Collection Evangelion 39€ le lot de 6 figurines

Ken (3 figurines) 20€ Unité One piece le lot 39€

Peluches Naruto 18€ la peluche

Collection Naruto porte-claf (6 figurines) le lot 39€

Peluches Olive et Tom 18€ Unité

Collection Olive et Tom 9€ les figurines 72€ Les 8

Manga Version française

6,95€	5,25€	5,25€	6,10€	6,10€	6,95€
6,10€	5,25€	5,25€	8,99€	5,25€	5,25€
5,50€	6,50€	8,99€	6,10€	6,95€	5,25€
5,50€	5,25€	40€	75€	55€	29€
29€	41€	32€	64€	57€	46€
64€	57€	46€	29€	37€	29€

Manga Version française

6,10€	6,95€	5,25€	5,50€	5,25€
-------	-------	-------	-------	-------

Manga Version française

6,10€	6,95€	5,25€	5,50€	5,25€
-------	-------	-------	-------	-------

Livres d'illustrations ART BOOKS

La plupart de ces livres ne sont faits que d'illustrations, mais certains contiennent des **textes en japonais**.

L'illustration de **Cobra Girl** Hoyo 20 Nicky Larson

40€	75€	55€
29€	41€	32€
64€	57€	46€
29€	37€	29€

Comment Commander ?

- Cochez les titres que vous souhaitez commander. Pour les bandes dessinées, inscrire les numéros que vous désirez acheter et n'oubliez pas d'ajouter le prix pour chaque numéro.
- Sélectionnez votre mode de paiement : Carte Bleue Chèque Mandat

N° C.B (16 chiffres) : _____ EXPIRE LE : _____

Nom du porteur de la carte : _____

Vous pouvez aussi commander par téléphone, ou vous renseigner sur la disponibilité des produits au 01 47 00 78 38 les mar, mer, ven de 11h à 18h.

3/ Calculez votre montant :
Ajoutez le total de tous les produits désirés en euros : _____
(Envoi en colissimo recommandé)

4/ Inscrivez votre adresse de livraison (Carré, rectangle, rond) : _____

NOM : _____ PRÉNOM : _____ ÂGE : _____

ADRESSE : _____

CODE POSTAL : _____

TÉL. FIXE (obligatoire pour tout règlement par CB) : _____

Envoyez cette publicité à : PUB Tonkam / D. Manga 132 avenue du président Wilson BP 95 / 93210 Saint-Denis-La Plaine



DRAGON BALL Z LES 500 EPISODES

Dans la série "À la découverte de Dragon Ball", nous vous proposons de découvrir ce mois-ci les 500 épisodes de la série par saga, depuis l'enfance de Sangoku (dans Dragon Ball) jusqu'à ses aventures d'adulte dans l'espace (dans DBGT).

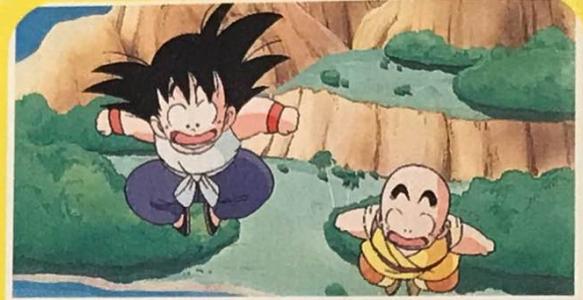
DRAGON BALL 1 A 13

La quête des boules de cristal

Pour palier à son ennui, Bulma décide de partir en quête des sept boules de cristal. En cherchant la boule à quatre étoiles, elle fait la connaissance de Sangoku qui va la suivre. Ensemble, ils vont partir à l'aventure et faire la connaissance de Yamcha, Plume et Oolong, le cochon. À la fin, ils vont se trouver face au roi Pilaf, qui cherche lui aussi les boules de cristal.



DRAGON BALL 14 A 28



Le 21^e Tournoi d'arts martiaux

Sangoku se rend chez Tortue Géniale, afin que ce dernier lui apprenne à se battre. Il va faire la connaissance d'un jeune bonze du nom de Crillin qui désire lui aussi être entraîné. Tortue Géniale va leur faire subir une préparation spéciale dans le but de participer au 21^e Tournoi d'arts martiaux.

DRAGON BALL 29 A 68

L'armée du Ruban Rouge

Sangoku et ses amis affrontent la terrible armée du Ruban Rouge qui cherche les boules de cristal, afin de conquérir le monde. Sangoku va affronter le général Bleu et se retrouver sur l'île de Penguin Village. Il va aussi faire face au mercenaire Tao Paï Paï. Cette rencontre le conduira à la tour Karine, où il fera la connaissance de Matou malin.



DRAGON BALL 79 A 101



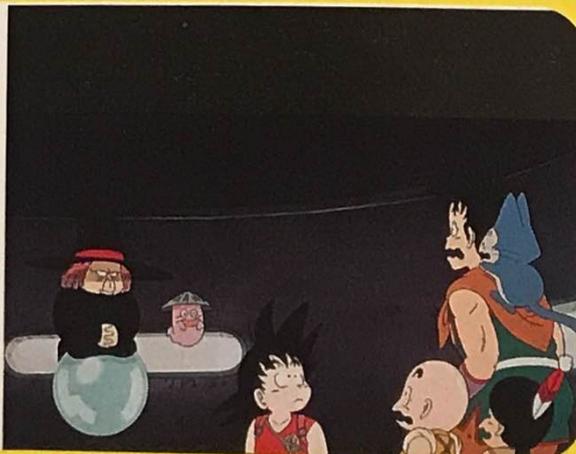
Le 22^e Tournoi d'arts martiaux

Sangoku fait un tour du monde, afin de s'entraîner en vue du tournoi. Il va ensuite retrouver tous ses amis et faire la connaissance de Corbeau Génial (le frère de Tao Paï Paï) et de ses élèves. En finale, Sangoku affronte Ten Shin Han, mais perd le combat. Il y gagne cependant deux nouveaux équipiers : Ten Shin Han et Chaoz.

DRAGON BALL 69 A 78

Le tournoi de Baba la sorcière

Pour sauver Bora le père de Uppah l'Indien, Sangoku repart en quête des boules de cristal. Mais il va devoir faire appel à la voyante Baba pour trouver la dernière. En échange de son aide, Sangoku va participer à un mini-tournoi d'arts martiaux. Il affrontera son grand-père Sangohan en finale. Ce sera la dernière fois qu'il le verra.



DRAGON BALL Z

Le 23^e tournoi d'arts martiaux

Sangoku s'est entraîné au palais du Tout Puissant, en vue de participer au tournoi d'arts martiaux. Il y retrouvera ses amis, ainsi que Chichi, à qui, il a promis le mariage. En finale, Sangoku va se retrouver face à Petitcœur et, pour la première fois, va remporter ce tournoi.



Morts

ouve avec le palais du chef

DRAGON BALL Z

La saga Bou

JUNPEI

Age :
Élé
H-
B-
Tr



DRAGON BALL Z 1 A 36

Les Super guerriers

Sangoku vient présenter son fils Sangohan à ses amis. Mais son frère Raditz débarque et l'enlève, pour obliger Sangoku à attaquer la Terre. Ce dernier refuse et part en compagnie de Petitcœur affronter Raditz. Ils réussissent à le vaincre, mais Sangoku perd la vie et se retrouve au royaume des morts, où il va s'entraîner durant un an avec le seigneur Kaïoh, afin de combattre Végéta et Nappa venus venger Raditz. Sangoku réussira à les vaincre, mais Végéta parviendra à s'enfuir sur la planète Namec. Durant le combat, Ten Shin Han, Chaoz, Yamcha et Petitcœur vont perdre la vie et se retrouver chez le seigneur Kaïoh. Ce dernier va alors les entraîner, comme il l'avait déjà fait avec Sangoku.

DRAGON BALL 102 A 122



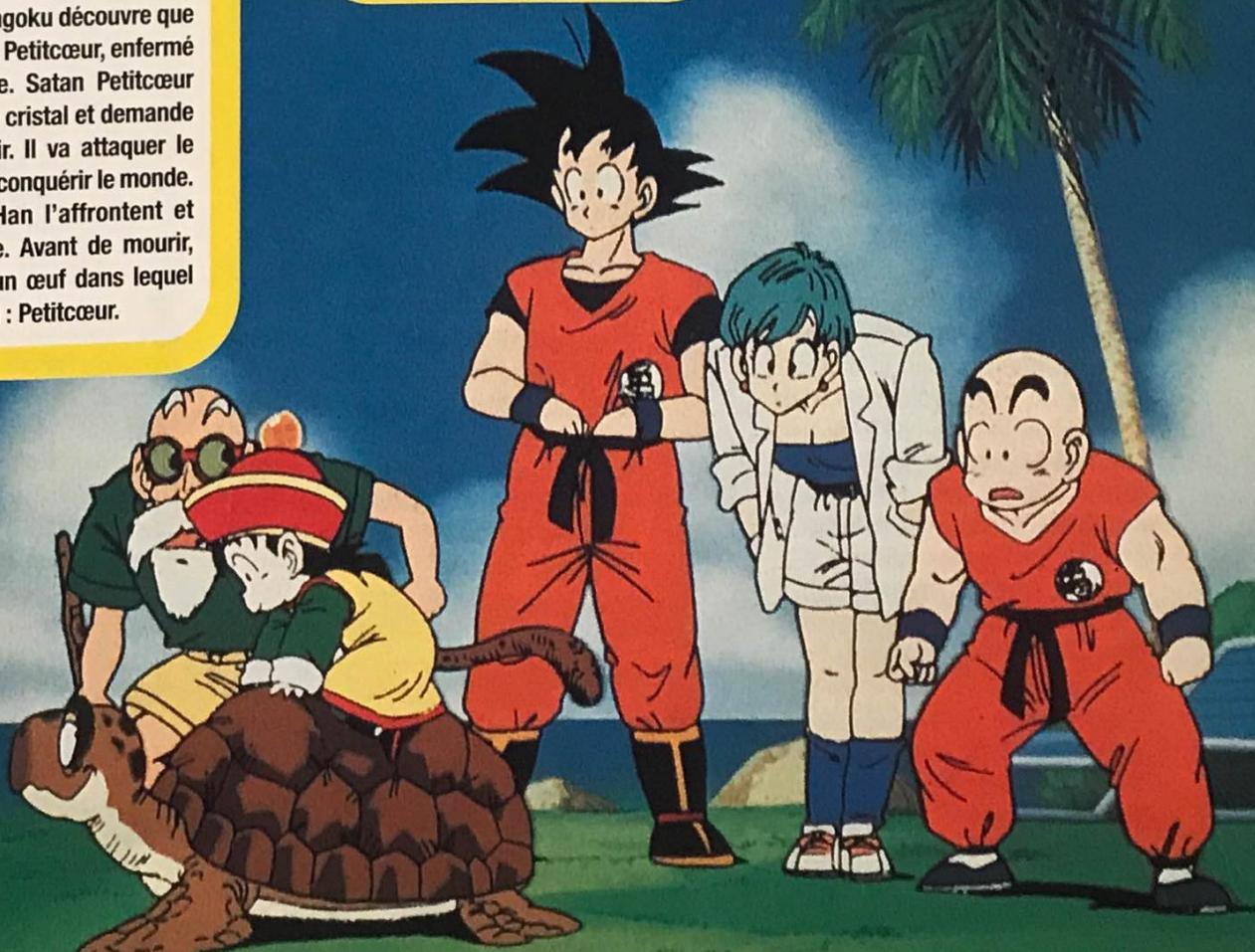
Le retour de Satan Petitcœur

Crillin et les participants des différents tournois d'arts martiaux sont assassinés les uns après les autres. Sangoku découvre que le roi Pilaf a libéré Satan Petitcœur, enfermé jadis par Tortue Géniale. Satan Petitcœur réunit les sept boules de cristal et demande au dragon de le rajeunir. Il va attaquer le palais du roi et tenter de conquérir le monde. Sangoku et Ten Shin Han l'affrontent et réussissent à le vaincre. Avant de mourir, Satan Petitcœur libère un œuf dans lequel se trouve sa progéniture : Petitcœur.

DRAGON BALL 149 A 153

Mariage de Sangoku

Après le tournoi, Sangoku se rend avec Chichi au palais de Gyumao pour se marier.



DRAGON BALL Z 37 A 107



La saga Freezer

Grâce à Végéta et Nappa, le tyran Freezer connaît l'existence des sept boules de cristal. Il se rend avec son armée sur la planète Namec, afin de récupérer les Dragon Balls originales (car elles sont nées sur cette planète). Partis à la poursuite de Végéta, Bulma, Crillin et Sangoan arrivent finalement sur Namec et décident de récupérer les boules avant Freezer, grâce au radar. Ils vont faire la connaissance des Namecs qui vont les aider. Freezer fera appel à son armée spéciale, le commando Ginue (les Ginewtoken-sentaï en japonais) pour se débarrasser d'eux et récupérer les boules de cristal.

Sangoku va arriver sur Namec pour aider Bulma, Crillin, Sangoan et Végéta (qui s'est rangé de leur côté). Blessé, Sangoku est obligé de se reposer pendant que ses amis affrontent Freezer. Petitcœur ressuscité vient également leur prêter main-forte. Sangoku arrivera par la suite et aura droit à toute une série de transformations de Freezer. Mais, durant l'une d'entre elles, le tyran va tuer Crillin.

En voyant son meilleur ami mourir sous ses yeux, Sangoku devient fou de colère et se transforme en Super Guerrier. Ses cheveux deviennent jaunes, se dressent sur sa tête et il devient surpuissant. Le groupe utilise alors Polonga le dragon de Namec pour téléporter tous les gens de Namec (sauf Sangoku et Freezer), sur Terre. Puis Sangoku affronte et vainc Freezer juste avant que la planète n'explose.

LES 8 EPISODES

08 A 118

de Dragon Ball", nous vous proposons une série par saga, depuis l'enfance de Goku dans l'espace (dans DBGT).

A 13

DRAGON BALL Z

Utiliser un sort hypnotisant sur tous les habitants de la Terre, les ralliant ainsi à sa cause.



DRAGON BALL Z 119 A 194



La saga Cell et les cyborgs

Trunks, le fils de Végéta et Bulma, arrive du futur pour prévenir nos amis de l'arrivée imminente de deux cyborgs créés par le docteur Gélol pour conquérir le monde. Mais le simple fait que Trunks se retrouve dans le présent, change déjà le futur et, au lieu de C17 et C18, ce sont les cyborgs C19 et C20 qui font leur apparition. Végéta et tout le groupe vont alors lutter contre eux et réussir à détruire C19. Ils vont aussi découvrir que C20 est le docteur Gélol en personne. Mais il s'enfuit dans son repaire et libère C17 et C18. Rebelles, les deux cyborgs l'éliminent et libèrent C16, un autre cyborg rebelle. Ensemble, ils vont partir à la recherche de Sangoku.

Dans le même temps, nos amis découvrent qu'un être étrange élimine les habitants de plusieurs villes. Alors qu'il enquête,

Petitcœur se retrouve face à Cell, une autre créature créée par le docteur Gélol à partir des cellules de Sangoku, Petitcœur, Ten Shin Han et Yamcha. Pour vaincre Cell, Petitcœur est obligé de fusionner avec le Tout Puissant. Mais cela ne réussit malheureusement qu'à provoquer la fuite de Cell, parti retrouver C17 et C18.

En fait, Cell espère les absorber dans le but de renforcer sa puissance. Il réussit à capturer C17 et à l'absorber, mais nos amis arrivent à point pour l'affronter. Malheureusement, ils ne réussiront qu'à le retarder, juste le temps nécessaire à Végéta, Trunks, Sangoku et Sangoan de s'enfermer dans la salle du temps pour y subir un super entraînement.

À la suite de cela, Végéta réussit à vaincre Cell 2 très rapidement. Mais, trop sûr de lui, il laisse son adversaire absorber C18 et devenir Perfect Cell. Du coup, ce dernier l'écrase sans aucune difficulté et se proclame l'être le plus fort de la Terre. Il intervient alors sur une chaîne de télé et demande aux guerriers les plus forts de la planète de participer au Cell Game, son propre tournoi d'arts martiaux. C'est à ce moment qu'apparaît pour la première fois Hercule, un catcheur qui se fait passer pour un grand guerrier. Durant le combat, Sangoku va perdre la vie et c'est Sangoan qui viendra à bout de Cell.

DRAGON BALL Z 195 A 199



Le tournoi des morts

Sangoku est mort et se retrouve avec le seigneur Kaioh qui l'emène au palais du chef de Kaioh. Il va rencontrer les trois autres Kaioh et découvrir que son maître est celui du Nord. Il va aussi rencontrer différents guerriers entraînés par les autres Kaioh. Accompagné d'un autre guerrier (Paikuhan), Sangoku va devoir se rendre aux enfers où Cell et Freezer fomentent une révolte. À leur retour, ils vont tous deux participer à un tournoi d'arts martiaux réunissant les guerriers de tous les Kaioh. Sangoku va se retrouver en finale, face à Paikuhan et remportera le tournoi.

DRAGON BALL Z 293 A 294



fin de la série

Nos amis participent à un nouveau tournoi d'arts martiaux. Sangoku se retrouve face à Oub, un jeune garçon de dix ans qui s'avère être la réincarnation du démon Bou. Sangoku va donc lui proposer de devenir son maître et partir avec lui afin de l'entraîner et le prendre comme successeur.

TERE

JUNPEI SHIBAYAMA

Age : 12 ans

Élément : Foudre

H-Hybrid : Blitzmon

B-Hybrid : Bolgmon



DRAGON BALL Z 200

La saga Bou

Sangoku revient sur Terre pour les festivités, Sangohan est agacé. Sporovitch, qui lui vole son énergie. Tout le petit groupe part alors à sa recherche et se retrouve face à un immense vaisseau spatial. À l'intérieur se trouve Bibidi, un sorcier qui cherche une grande énergie, afin de libérer Bou Bou, une créature créée par son père Babidi. Nos amis n'auront pas le temps de l'empêcher de libérer le monstre, qui va s'empresser de transformer ses ennemis en barres caramélisées. Envoyé pour l'arrêter, Hercule va découvrir que Bou Bou a le

Très ambitieux par nature, Junpei joue néanmoins le rôle du comique de service. Ce gourmand qui aime le chocolat remonte le monde au groupe, d'ailleurs c'est nécessaire n'ai

un enfant de dix ans. Il va se au groupe, d'ailleurs c'est nécessaire n'ai une crise de rage, Bou Bou va libérer son moi maléfique en la personne du démon Bou. Ce dernier va alors absorber un maximum de personnes (y compris Bou Bou) pour devenir un guerrier surpuissant. Face à une telle créature, Trunks et Sangohan doivent fusionner pour l'affronter. Cela ne suffit pourtant pas et ils sont vaincus. Sangoku doit alors fusionner avec Végéta pour l'affronter (au grand dam de celui-ci). Enfin, après un long combat, Sangoku va, grâce à une grosse boule d'énergie, détruire le démon Bou.

DRAGON BALL GT 1 A 24

La saga Baby



Pilaf, qui tente de s'emparer des boules de cristal, est arrêté par Sangoku. Mais, avant que celui-ci ne mette la main sur lui, Pilaf demande au dragon de redonner son corps d'enfant à Sangoku. Le vœu achevé, les boules de cristal sont éjectées du palais du Tout Puissant et disparaissent dans l'espace. Sangoku devenu enfant, Trunks et Pan (la fille de Sangohan et Videl) partent donc dans l'espace à la recherche des Dragon Balls. Sur le chemin, ils font la connaissance de Giru un petit robot qui va avaler le radar permettant de repérer les boules de cristal. Nos amis vont donc l'emmener avec eux et leur route va les conduire sur la planète d'origine de Giru. Ce monde est dominé par le docteur Myu, spécialiste en

cybernétique qui s'est servi de Giru comme appât pour conduire nos amis sur sa planète. Myu utilise alors l'énergie de Sangoku pour libérer Baby, une de ses créatures cybernétiques. Une fois libérée, la créature va l'éliminer et s'enfuir sur Terre. À leur retour sur Terre, Sangoku, Trunks et Pan découvrent que Baby a pris possession de tous les habitants. Un grand combat va alors commencer entre Sangoku et Baby. Notre héros va se transformer en gorille super guerrier, après s'être fait repousser la queue. En réaction, Baby, qui vit maintenant dans le corps de Végéta, va, lui aussi, se transformer en gorille super guerrier. Mais, grâce à l'aide de Pan, Sangoku va dépasser son état et devenir super guerrier 4. Grâce à cela, il arrivera à bout de Baby.

DRAGON BALL GT 25 A 63

La saga des Dragon Noirs

Les sept Dragon Balls ont atteint un état critique et vont libérer sept dragons noirs. Sangoku et Pan vont alors les combattre et redonner aux Dragon Balls leur état original.



DRAGON BALL GT

Final : Sangoku va se sacrifier, afin que Shéron permette au dragon d'exister. Avant de mourir définitivement, il va voir le futur de sa descendance. Son arrière-petit-fils Goku Jr vivra ses propres aventures et participera aux tournois d'arts martiaux. Il y rencontrera même Végéta Jr, le petit-fils de son ami et rival.



DRAGON BALL Z
37 A 107

de Dragon Ball Z sur le point de s'achever au Japon cinquième volume sera le jour. Mais, étant instant qu'à la troisième en France, d'infos sur la quatrième en attendant

A 13



Cette série d'héros peut transformer en Digimon. Pour cela, ils peuvent atteindre le niveau Hybride qui doit être encore plus fort que le niveau Mega.

Un adolescent du nom de Takuya reçoit un jour un étrange message sur son portable : il doit se rendre dans un tunnel, car son avenir en dépend. Takuya suit donc les instructions du message et arrive devant un ascenseur, dans lequel il monte. Aussitôt, l'ascenseur se met en route et file à toute vitesse dans les profondeurs de la terre. Arrivé à ce qui semble être une profondeur extraordinaire, Takuya découvre une sorte de gare souterraine au pied de l'ascenseur. Il réussit à grimper in extremis dans un train qui quitte la gare et fait alors la connaissance de trois enfants de son âge : une fille du nom d'Izumi et deux garçons, Jumpei et Yuki. Mais, à peine ont-ils fait

Je dois utiliser un sorcier tous les héros leur permettent d'interagir avec les corps et qu'ils doivent désormais récupérer leur esprit.

Malheureusement, c'est ce moment précis que choisit le Digimon Cerebumon pour les attaquer. Mais, alors que les enfants prennent la fuite, une colonne de lumière surgit du sol et laisse apparaître l'armure d'un esprit. Tout à sa course, Takuya fonce sur la colonne et produit la première Digi-évolution Esprit. Dès lors, Takuya devient un guerrier Digimon du nom d'Agunimon le guerrier des flammes. Il va donc pouvoir affronter Cerebumon et, finalement, le vaincre.

Cerebus est un Digimon champion maléfique à trois têtes. Il vit dans la zone noire et on raconte qu'il garde la porte des enfers. Il est capable de cracher du feu.



Savais-tu que...

Le personnage de Cerebus est inspiré par une créature de la mythologie grecque. Cerbère était, en effet, un chien à trois têtes qui gardait l'entrée des enfers pour empêcher que les morts ne s'enfuient et surtout, que les vivants n'y entrent. C'était donc un gardien fort peu commode...



BOKOMON

Il possède un plan ultra-complet du Digimonde. Grâce à cela, il aide les Digisauveurs à évoluer dans ce monde étrange.



NEEMON

Ce personnage plutôt comique est le meilleur ami de Bokomon. Il n'a aucun pouvoir, mais c'est un fan des caleçons longs.

TAKUYA KANBARA



Âge : 11 ans
Élément : Feu
H-Hybrid : Agnimon
B-Hybrid : Vritramon
A-Hybrid : Ardhmon

C'est le héros de la série et, tout comme Taï, il porte des lunettes. Doté du même caractère que Taï et Davis, il est courageux, mais a tendance à foncer tête baissée. C'est le héros typique de Digimon. En classe de CM2, il se dispute très souvent avec Koji.



AGUNIMON

C'est le guerrier du feu. La Digi-évolution de Takuya s'effectue grâce à l'esprit du feu. Du fait qu'il peut contrôler le feu sous toutes ses formes, il est très puissant.

FRONTIERE

IZUMI ORIMOTO

Âge : 11 ans

Élément : Vent

H-Hybrid : Fairymon

B-Hybrid : Shutumon

Un peu solitaire et réservée, elle a souvent du mal à se faire des amis. Il faut dire que le métier de ses parents ne lui a pas non plus permis de s'en faire. Quand commence la série, elle revient d'Italie où elle a passé deux ans avec ses parents. Elle est en CM2 et parle couramment l'italien. D'ailleurs quand elle est en colère, elle parle en italien.



KAZEMON

C'est la guerrière du vent. La Digi-évolution d'Izumi s'effectue grâce à l'esprit du vent. Elle peut voler dans le ciel à l'aide de ses ailes et lancer son attaque "vent coupant".

JUNPEI SHIBAYAMA

Âge : 12 ans

Élément : Foudre

H-Hybrid : Blitzmon

B-Hybrid : Bolgmon

Très ambitieux par nature, Junpei joue néanmoins le rôle du comique de service. Ce gourmand qui aime le chocolat remonte le moral au groupe, quand c'est nécessaire. Il n'aime pas trop Takuya, mais semble amoureux d'Izumi. En classe de sixième, il aime tirer les cartes et lire les lignes de la main.



BETLEMON

C'est le guerrier du tonnerre. La Digi-évolution de Junpei s'effectue avec l'esprit du Tonnerre. Beetle signifie scarabée et Junpei a l'apparence d'un insecte en guerrier Digimon. Son attaque s'appelle "pouvoir spectaculaire".

KOJI MINAMOTO

Âge : 11 ans

Élément : Lumière

H-Hybrid : Wolfmon

B-Hybrid : Garmmon

A-Hybrid : Beowulfmon

Dans cette quatrième saison, ce personnage est l'équivalent de Matt dans la première série. Koji et Takuya entretiennent la même relation que celle entre Matt et Tai. Fier et hautain, ce garçon est néanmoins très réfléchi et pense toujours de façon stratégique. Il a souvent changé d'école à cause du travail de son père et la mort de sa mère l'a beaucoup touché. Il est donc très renfermé sur lui-même et ne s'entend même pas avec son frère jumeau Kouichi ! Il est en CM2 et aime bien passer pour un loup solitaire.

LOBOMON

C'est le guerrier de la lumière. La Digi-évolution de Koji s'effectue grâce à l'esprit de la lumière. Il a l'apparence d'un loup et possède un sabre laser. C'est sans doute le plus puissant du groupe.



TOMOKI HYOMI

Âge : 9 ans

Élément : Glace

H-Hybrid : Shakmon

B-Hybrid :

Blizzarmon

C'est le plus jeune du groupe mais, malgré tout, le plus courageux. Il ne recule pas devant le danger et il réussit à extérioriser ses sentiments. Il considère Takuya comme un grand frère, mais se méfie de Kouji. Il est en CE2 et c'est un peu la mascotte du groupe.

KUMAMON

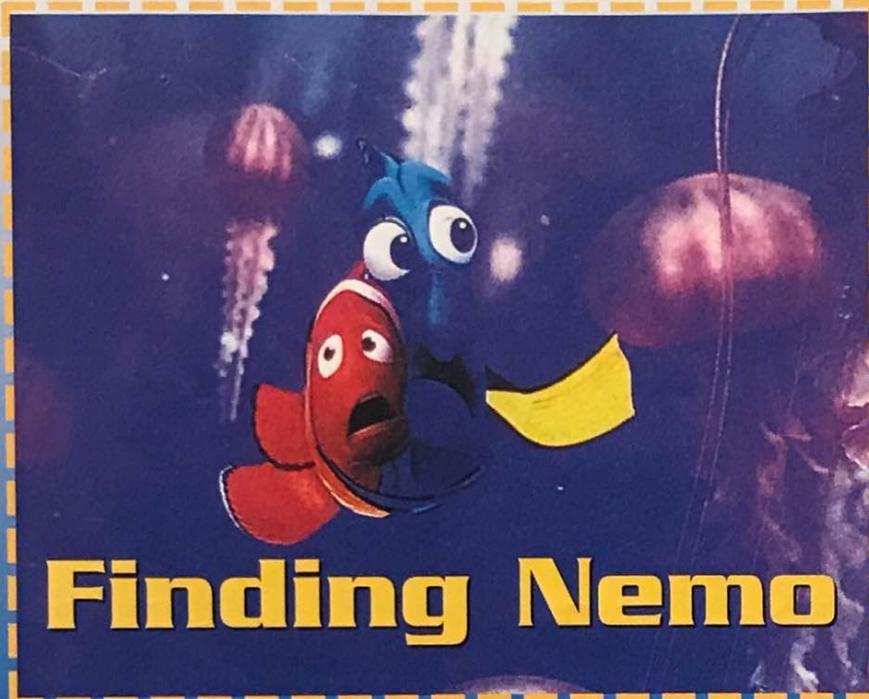
C'est le guerrier de la glace. La Digi-évolution de Tommy s'effectue grâce à l'esprit de la glace. Le plus drôle est que, non seulement il ressemble à une peluche, mais il en a également le corps (ça doit être à cause de son côté mascotte...). À cause de cela, il est protégé par une armure. Son attaque spéciale s'appelle "stalactites".



ANIMATION



Films, vidéos, mangas, dessins animés, séries, découvrez toutes les informations du Japon, des États-Unis et de la France.



Finding Nemo

Le nouveau film de Pixar à qui l'on doit "Toy Story" et "Monstres et Cie" sort en ce moment aux USA. Sachant que tous les films Pixar ont toujours été de gros succès dans le monde, Disney a décidé de le sortir en France en novembre en guise de Disney de Noël. Ce film, qui semble être encore plus marrant que les autres met en scène Marin, un poisson très intelligent qui découvre que son fils a été kidnappé par des humains et enfermé dans un aquarium chez un dentiste. Dès lors, il décide de partir à sa recherche. Il va se faire aider par un autre poisson qui lui, n'est absolument pas intelligent, puisqu'il a juste deux secondes de mémoire.



Saint Seiya Première partie fin

La série Hadès que vous découvrez actuellement dans le D.Mangas vient de s'achever au Japon après 13 épisodes. Mais ne craignez rien car, dès septembre, la seconde partie des Chevaliers du Zodiaque : Hadès, débutera au Japon pour 13 nouveaux épisodes. Ils concluront l'histoire du manga. Mais, pour faire patienter les fans, une multitude de projets sont en cours de réalisation. Ainsi, un nouveau manga a vu le jour sous le nom Saint Seiya G. Trois arts books sont aussi annoncés. Le premier est un Jump Gold Selection qui contiendra des photos et informations sur la série Hadès. Le second réunira toutes les illustrations des Chevaliers du Zodiaque réalisées par l'auteur du manga Masami Kurumada. Le troisième livre est bien sûr le meilleur : il s'agit d'un livre d'illustrations réunissant tous les dessins, posters affiches... Bref, tout ce qui ressemble à une illustration faite pour le dessin animé CDZ par Shingo Araki.

Star Wars animation

Le feu vert a enfin été donné pour débiter la série télé de "La Guerre des étoiles". "Star Wars : la Guerre des clones" débitera en septembre aux USA sur la chaîne Cartoon Networks. Étant donné que cette chaîne existe en français sur le câble, il est fort probable qu'elle soit diffusée en même temps en France. La série sera réalisée par Genndy Tartakovsky qui a également réalisé Samurai Jack, Dexter et Les Super Nanas. L'histoire se déroulera entre les épisodes 2 et 3 et aura pour personnages principaux Anakin, Obi-Wan, Mace Windu et Yoda.



Sakura le film

Le premier long métrage de Sakura chasseuse de cartes sortira bientôt en France. Dans cette épisode spécial qui peut se regarder sans trop connaître la série télé, Sakura se rend à Hong Kong avec ses amies. Elle va très vite se retrouver face à une prêtresse qui va lancer des cartes contre elle.



Le retour de Ken le survivant

Hokuto no Ken, le dessin animé ultra violent et mythique des années 80 revient dans une version moderne. C'est fin juin que sortira le premier des quatre épisodes de Ken le survivant version 2003. Le série sera disponible en vidéo uniquement. Pour ceux qui ne connaissent pas, sachez que Ken est une série d'anticipation. Dans un futur proche, la guerre nucléaire a presque tout détruit sur Terre et les survivants vivent dans un monde où règne la loi du plus fort. Ken, héritier d'une grande école d'arts martiaux, va se charger d'y mettre de l'ordre.

Le Salon du manga

Fans de manga et de dessin animé japonais, sachez que les 4, 5 et 6 juillet au CNIT à Paris La Défense a lieu un super salon du manga. Japan Expo est un événement annuel qui rassemble tous les gens qui travaillent dans le manga et le dessin animé japonais. Il y a non seulement des stands, mais aussi des animations comme des jeux de Go, des concours de déguisements, des faux doublages de dessin animé, du Kendo... Pour en savoir plus, allez sur leur site : www.japan-expo.com



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'OMBRE DES A

Plusieurs chevaliers dont des chevaliers d'Or sont revenus à la vie par l'intermédiaire d'Hadès. En échange de cette seconde vie comme chevaliers Noirs, ils doivent éliminer Athéna avant que douze heures ne se soient écoulées. En tant que chevalier d'Or, Mu a pour mission d'empêcher quiconque de pénétrer dans sa maison (celle du Bélier), le point de passage obligé pour atteindre Athéna. De ce fait, il doit affronter le Cancer, le Poissons, le Verseau, le Capricorne et le Gémeaux. Après un court combat, les chevaliers rebelles se rendent à la maison suivante, laissant Mu face à un mystérieux chevalier. Dokko, le vieux maître de Shiryu redevenu chevalier, demande alors à Mu de partir à la poursuite des chevaliers Noirs pendant qu'il s'occupe du mystérieux adversaire. Il a une revanche à prendre sur Shion, l'ancien chevalier du Bélier censé être âgé de 261 ans.



AU ROYAUME D'HADÈS

De son côté, le chevalier Rhadamante de la Wyvern, l'un des cent huit spectres d'Hadès, demande à sa majesté Pandore l'autorisation d'attaquer le sanctuaire à la place des chevaliers Noirs. Sa demande est rejetée. Sur Terre, Mu se précipite jusqu'à la maison du Taureau, gardée par Aldébaran. Pendant ce temps, Shun fait un cauchemar. Il rêve de sa petite enfance, quand il était encore avec son frère. Mais le visage de Pandore apparaît et le réveille. Debout, le chevalier d'Andromède ne peut s'empêcher de songer à son frère... jusqu'à ce qu'il ressente un puissant cosmos émanant du sanctuaire. Pour Shun, les choses sont claires : il lui faut se rendre au sanctuaire, car quelque chose est en train de se passer. Sur ces entrefaites, Mu arrive dans la maison du Taureau, mais ne ressent la cosmoénergie d'aucun chevalier. C'est d'autant

plus surprenant que les chevaliers Noirs ont forcément dû se battre contre Aldébaran, le chevalier du Taureau. Poussé par un mauvais pressentiment, Mu se met à courir et arrive devant Aldébaran. Au même moment, Athéna et tous les autres chevaliers ressentent la mort du Taureau. Il s'est battu vaillamment, mais sa fougue n'a pas résisté aux attaques cumulées de Saga, Camus et Shura. Incrédule, Mu n'arrive pas à comprendre comment Aldébaran a pu être battu ! La seule explication est donc que le Taureau était paralysé et qu'il ne pouvait se battre quand Saga, Camus et Shura sont venus à lui. Mu en est là de ses réflexions quand l'armure du Taureau se défait et chute au sol. Le chevalier Noir Niobé de la constellation de Deep révèle, alors sa présence et explique au Bélier que, si les autres ont pu éliminer Aldébaran, c'est grâce à lui..

MES MAUDITES

EPISODE 3

SVR TERRE...



Mu prend peu à peu conscience que les chevaliers rebelles ne sont pas les seuls membres du complot : il faut aussi compter avec les spectres ! Ses doutes se vérifient, lorsque Niobé lui révèle que les chevaliers Noirs lui servaient seulement de guide et qu'il a l'intention d'administrer à Mu, le même traitement qu'au Taureau. Il lui lance alors l'attaque Deep Fragrance et Mu se retrouve paralysé. Fort heureusement, Mu a réussi à placer son mur de cristal et repousse l'attaque contre lui, mais Mu lui dit :

- Il n'y a aucun intérêt à combattre un ennemi déjà mort.

Ces mots déclenchent aussitôt un flashback dans l'esprit de Niobé. Aldébaran tenait une fleur à la main, qui s'est fanée avec l'arrivée de Niobé. Pressentant le danger, le Taureau lança alors son attaque qui sembla n'avoir aucun effet. C'est alors que le Bélier révèle l'atroce vérité à Niobé : l'attaque du Taureau a bel et bien porté et a réduit le corps de son ennemi en morceaux. Et c'est sur ces mots que le corps de Niobé se met à exploser. Mu n'a plus qu'à sortir de la maison du Taureau, remerciant Aldébaran pour le message que sa cosmo-énergie lui a transmis.

RETOUR SVR SHVN...

Alors qu'il court dans le port pour prendre un bateau, Shun sent des ombres qui le traquent. Il fait un bond dans les airs, avant de retomber face à ses ennemis. Il découvre Dio, Algueti et Sirius qui lui expliquent qu'ils ont été ramenés à la vie par Hadès. Sirius s'en prend alors à Shun, mais ce dernier n'a pas de temps à perdre avec eux. Il lui faut retrouver, Shiryu, Yoga, Seiyar et son frère Ikky au sanctuaire, afin d'aider Athéna. Shun revêt alors son armure et lance sa plus puissante attaque, éliminant ses ennemis d'un seul coup.

Au sanctuaire, Mu finit par arriver au pied de la maison du Gémeaux. Une puissante cosmo-énergie la protège. Or, cela est totalement impossible, puisque Saga a changé de camp pour faire partie des chevaliers Noirs ! Qui a donc une cosmo-énergie assez puissante pour protéger la maison du Gémeaux ?

La réponse est à l'intérieur de la maison, où Saga, Shura et Camus se retrouvent face au chevalier d'Or du Gémeaux. Saga demande alors au Capricorne et au Verseau de partir devant. C'est lui qui se chargera d'affronter son double.



Dans un précédent numéro nous vous avons présenté les personnages principaux de la série Sailor Moon. Dans ce D.Mangas, vous allez découvrir les différentes sagas qui composent cette série. Chacune des Sailors représente une planète du système solaire et possède un palais en orbite autour de la planète. Sailor Moon représente la lune et l'homme masqué la terre. Dans le manga, on trouve beaucoup plus d'explications que dans la série télé. On y découvre entre autre le palais de chacune des Sailor.

Sailor Moon

Bishojo Senshi Sailor Moon

Première série épisodes 1 à 46

LES GENTILS

Bunny Sailor Moon / Princesse Sérénité
 Molly Sailor Mercure
 Raya Sailor Mars
 Marcy Sailor Jupiter
 Mathilda Sailor Vénus
 Bourdu l'Homme Masqué / Endymion

LES MÉCHANTS

Jedai, Nephrite, Zoizite, Kounzite, la reine Béryl et Reine Métalia.

Il y a longtemps sur la Lune vivait la princesse Sérénité. Elle n'avait pour distraction que ses deux chats (Luna et Artémis) et comme amies cinq guerrières chargées de la protéger (Sailor Mars, Sailor Vénus, Sailor Jupiter, Sailor Mercure). Sérénité passait son temps libre à regarder la terre et rêvait d'y vivre. Cela n'étonna personne le jour où elle tomba amoureuse d'un humain le prince Andymion. Cet amour attira la colère de Béryl une humaine amoureuse d'Endymion. Elle pactisa avec la reine Métalia pour renverser le royaume du millénium d'argent. Elle utilisa le pouvoir qui lui avait été donné pour contrôler tous les humains et attaquer la Lune. Endymion refusa de la suivre, mais ses quatre gardes Jedai, Nephrite, Zoizite, Kounzite, acceptèrent. Sérénité et presque tout les habitants du royaume du millénium d'argent furent tués. Séléné la mère de Sérénité, folle de rage, utilisa le bâton de Lune, sur lequel se trouvait le cristal d'argent et utilisa son pouvoir pour enfermer Béryl et ses quatre généraux au royaume des ténèbres. Elle les condamna à y être, jusqu'à ce que le pouvoir du cristal d'argent cesse d'agir. À la limite de ses forces, elle enferma Luna et Artémis dans un coffret d'hibernation et les lança sur terre. Elle espérait ainsi que les deux chats protégeraient la princesse Sérénité à son réveil. Des siècles passèrent jusqu'au jour où une riche archéologue trouva dans une grotte, l'entrée du royaume des ténèbres. Sa mémoire passée lui revint et elle eu une révélation, elle était la réincarnation de la reine Béryl. Sa nouvelle mission était de trouver le cristal d'argent, afin de libérer la reine Métalia. Elle fonda l'agence des ténèbres formée par les quatre généraux réincarnés. D'un autre côté les deux chats sont sortis de leur léthargie pour partir à la recherche de la réincarnation de Sérénité et de ses guerrières les Sailors. Artémis trouva Mathilde alias Sailor Vénus qu'elle prit tout d'abord pour Sérénité. Durant deux ans, elle joua les super héros jusqu'à ce que Luna rencontre Bunny. Cette dernière est une élève faible dans toutes les matières, plutôt gourmande et paresseuse. Un jour, elle recueille une petite chatte

noire Luna, et à sa grande surprise, celle-ci se met à lui parler. Elle lui offre un bâton de Lune magique qui peut la transformer en guerrière de la Lune. Au départ, elle combattait l'agence des ténèbres aidée par l'homme masqué. Par la suite, elle rencontra d'autres réincarnations en la personne des Sailors (Mars, Jupiter, Mercure). Toute les quatre se battaient ensemble jusqu'à ce que Sailor Vénus vienne se joindre à elles, pour le combat final.



Sailor Moon R Première série épisodes 47 à 89



Part 1

Sur une planète recouverte d'eau habitait un arbre doué de conscience. Las d'être seul, un jour il fit naître de ses branches deux enfants humains qui lui procurèrent tant d'amour qu'il en fit naître bien d'autres. Il fit aussi grandir ses branches et ses racines, afin qu'ils aient plus de place pour s'épanouir. Avec le temps, ils oublièrent pourquoi ils avaient été créés et se mirent à s'entretuer pour obtenir les faveurs de l'arbre. Une guerre éclata et détruisit presque entièrement la planète. L'arbre réussit à s'arracher de justesse pour se réfugier sur une autre planète. En chemin, il découvrit que seuls deux enfants avait survécu dans ses branches. Afin qu'ils s'occupent de lui, il se laissa dépérir. Mais Annette et Alex ne comprirent pas le message et allèrent sur terre, afin de collecter de l'énergie pour l'arbre. Arrivés sur terre, ils cachèrent l'arbre dans un immeuble et se firent passer pour deux étudiants.

LES GENTILS

Arrivée du chevalier amazone.

LES MÉCHANTS

Alex, Annette et l'arbre millénaire.

Part 2

LES GENTILS

Camille Mini Bunny (Black Lady)
Sylvana Sailor Pluton

LES MÉCHANTS

Caroline, Bérénice, Sélimène, Perrine sous les ordres de Rubis, Saphire et Emerode et du prince Diamant.



L'histoire commence dans le futur. Bunny s'est mariée avec Bourdu et vivent ensemble. Un jour sans raison apparente la terre entière se gèle avec tous ses habitants. Grâce au pouvoir du cristal d'argent Bunny devenue Sérénity protégea la terre du gel. Le gouvernement fit d'elle une reine et lui fit construire un palais de cristal. Le prince Diamant et son armée attaquèrent la terre, mais Sailor Moon et les guerrières réussirent à les repousser dans l'espace. Ils se réfugièrent sur une planète hostile nommée Némésis qui leur conféra des pouvoirs. Ils attaquèrent de nouveau la terre et enfermèrent Sérénity dans un profond sommeil et congela la terre et ses habitants. Camille, surnommée par les Sailor, Mini Bunny, prit le Cristal d'argent et la clef du temps et s'enfuit dans le passé avec l'aide de Sailor Pluton. Quand elle était petite, sa mère-lui racontait ses aventures de jeunesse, alors elle se réfugia auprès de sa mère adolescente. Mais durant le voyage elle perdit la mémoire et oublia pourquoi elle était venue chercher de l'aide auprès des Sailors. Le prince Diamant et ses guerrières voyagèrent à leur tour dans le passé, afin de trouver Camille et le cristal d'argent.



Sailor Moon S

Première série épisodes 90 à 127

LES GENTILS

Frédérique Sailor Uranus
Mylène Sailor Neptune
Sylvana Sailor Pluton
Olivia Sailor Saturne

LES MÉCHANTS

Professeur Tomoei, Assistante Caroline Galvona qui a sous ses ordres les cinq sorcières Mimette (Babette), Eudial, Viluy, Tellu, Cipryne.



Le Professeur Tomoei crée un jour une porte dimensionnelle qu'il ouvre par inadvertance sur un monde démoniaque. Une créature inconnue pénètre dans son corps, afin de le contrôler. Il engage Caroline Galvona pour trouver trois talismans se trouvant dans le corps de trois humains ayant le cœur pur. Rya fut la première à être attaquée et deux nouvelles Sailors qui cherchent aussi les talismans arrivent au secours de Sailor de Neptune et Uranus. Camille de son côté va faire la connaissance d'Oliva la fille du professeur. Ce qu'elle ignore c'est qu'Oliva est en réalité Sailor Satur, la guerrière de la destruction.

Sailor Stars

Première série épisodes 167 à 200

Seiya, Taiki et Yaten sont des Sailors d'un autre système planétaire. Tout comme les Sailors de la terre qui protègent Sérénity, Les Sailors Star protègent la princesse Kakyuu qui s'est cachée sur terre. Elle essaie d'échapper à Galaxia qui pris le contrôle de presque toute la planète. En fait, c'est une anti-Sailor qui traverse l'univers, afin de vampiriser les protectrices des mondes, comme Sérénity. Les Sailors sont aussi nombreuses que les planètes d'un système solaire. Sur celle des Sailors Star, il n'y en a que trois. Pour retrouver leur princesse, le trio des étoiles se fait passer pour un groupe de chanteurs à la mode, baptisé Three Lights, en espérant que leur princesse entendra le message subliminal glissé dans leurs chansons.

LES GENTILS

Seiya Kou Sailor Star Fighter
Taiki Kou Sailor Star Maker
Yaten Kou Sailor Star Healer

La princesse Kakyuu, Sailor Chibi Chibi.

LES MÉCHANTS

Sailor Galaxia, Sailor Iron Mouse, Sailor Aluminium Siren, Sailor Lead Crow, Sailor Tin Nyanko, Sailor Rete, Sailor Munemoshoue, Sailor Heavy Metal Papillon.

vous soyez d'accord ou pas avec certains lecteurs, n'hésitez pas à loguer avec eux, grâce à cette rubri

VIVE SAILOR MOON

Je tiens à dire merci d'avoir mis Sailor Moon dans ce super magazine ! Mais ce serait encore mieux, s'il y avait des posters ! Ce serait

me moi ayant le Et je voudrais dire Yu-Gi-Oh ! c'est ar chi pourri, car moi qu sède Canal J, je po jouer des nouveau sodes, mais je ne pas, car c'est bea

je ne suis pas d'accord avec Rudy, (D.Mangas n°497). J'aime bien Sailor Moon, mais Yu-Gi-Oh ! je n'aime pas. Ce n'est pas pour ça que je critique cette série. Je dis plutôt chacun ses goûts !

Cyril, Rommel.

YU-GI-OH !, J'ADORE !,

J'aimerais dire deux mots à Ayane (D.Mangas n°497) qui dit que Yu-Gi-Oh ! c'est nul. Je ne lui permettrais



LES GENTILS :

Erios

LES MÉCHANTS :

La princesse Néphernia a sous les ordres de Zirconia, Le Trio Amazone (Œil du Tigre, Œil de poisson, Œil de faucon), Le Cartel Amazone (Sailor Pallas (Parapara), Sailor Junon (Junjun), Sailor Cérés (Seresere) et Sailor Vesta (Besbes).

Néphernia est le contraire de Sailor Moon. Elle est aussi princesse de la face cachée de la Lune. Elle ne peut vivre en chair et en os, qu'une fois tous les quatre ans. Elle ne pourra se libérer, que si elle obtient le cristal d'or qui se trouve dans la corne de Pégase. Elle est la plus part du temps enfermée dans un miroir placé dans le cirque de la lune noire. Elle contrôle Jilconia, un membre du cirque, afin qu'il trouve une étrange licorne du nom de Pégase. Lors d'une éclipse solaire, le cirque de la lune défunte arrive sur Terre. Il est dirigé par Zirconia, qui est à la recherche Pégase, le gardien des rêves, et le détenteur du cristal d'or. Cette licorne est en fait le prince Elios qui s'est caché dans le miroir de l'âme de Camille. Pour le retrouver, Zirconia envoie le Trio Amazone, qui est composé d'Œil de tigre, d'Œil de faucon et d'Œil de poisson. Camille et Bunny qui ne sont pas assez fortes, reçoivent de Pégase de nouveaux pouvoirs et se transforment en Sailors super Moon, et Sailor super chibi Moon. À force de visiter les rêves des humains, le Trio des amazones décide de devenir humain, afin de pouvoir rêver aussi. Elles demandent donc l'aide de Sailor Moon, et vont vivre avec Pégase, au pays des rêves. Le trio est remplacé par le Cartel des amazones, composé cette fois de quatre jeunes filles. Suite aux échecs du Cartel, Néhélienia décide de recouvrir le monde de toiles d'araignées, ce qui rend Bourdu très malade.





A vos plumes !

LA FUSION

J'ai 13 ans, et j'adore DBZ ! J'aimerais savoir à quoi ressemble la fusion de Végéta 4 et Sangoku 4.

Jonathan, Guadeloupe.

La voici : c'est Gogeta en train de livrer un combat.



À LA RECHERCHE... Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

- J'ai 14 ans 1/2 et j'aimerais correspondre avec des garçons et des filles qui ont entre 10 et 16 ans, fans de Gundam Wing, Yu-Gi-Oh !, Olive et Tom, les Chevaliers du Zodiaque et de Beyblade. Aurélie Belin - 306, rue du docteur Jean Pidoux - 58320 Pougy-les-Eaux.
- J'ai 14 ans 1/2 et je voudrais correspondre avec des fans de Resident Evil, Final Fantasy. Cindy Nejd - 14, rue Jean Jaurès - 93160 Noisy-le-Grand.
- J'ai 15 ans, et je souhaiterais correspondre avec des filles et des garçons de 13 à 17 ans de Sakura, Yu-Gi-Oh !, Blue Seed, Ranma 1/2, DBZ, Albatour et surtout les Chevaliers du Zodiaque. Aude Choupin - 184, route de la Griaz - 74310 Les Houches.
- J'ai 13 ans 1/2 et je souhaite correspondre avec des filles et des garçons de tout âges qui apprécient les mêmes mangas que moi, c'est-à-dire : Slam Dunk, Sakura, Yu-Gi-Oh !, Beyblade, Gundam Wing, Sailor Moon, Pokémon, Digimon et la saga Final Fantasy. Laetitia Aberkan Gonzalez - Bd Prince de Liège, 101 - 1070 Bruxelles (Belgique) ou zlaetiloup@hotmail.com
- J'ai 12 ans et je cherche des correspondants qui comme moi aiment Beyblade et Yu-Gi-Oh ! et qui veulent échanger des cartes de Yu-Gi-Oh ! Gautier Le Borgne - Kersaliou - 29250 Saint-Pol-de-Leon.
- J'ai 12 ans, je suis fan de DB, DBZ, DBG, et je recherche des cassettes de DBG à acheter. Je vends une cassette hors-série DBZ en version japonaise. Valentin Moisson - 16, rue du Sport - 14500 Fruttemer-le-Grand.
- Je cherche les cassettes Dragon Ball Collection. Les volumes suivants : 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13. Gaël Ville - 7, rue Maréchal Foch - 26000 Valence.
- J'ai 14 ans, et je cherche des correspondant(e)s ayant entre 13 et 18 ans, qui adorent comme moi DB, Z, GT, Gundam, CDZ, Yu-Gi-Oh !, Olive et Tom... Je vends aussi des cassettes Dragon Ball épisodes de 1 à 96. Julien Bouffelet - 44, rue Edgar Quinet - 93120 La Courneuve.
- J'ai 14 ans 1/2 et je suis un hyper fan de Sailor Moon et de Marmelade Boy. Je voudrais correspondre avec des fans de ces deux mangas, habitant en Belgique si possible. Wendy Dewaelheyns - rue de la Coopérative, 7 - 4460 Grâce-Hollogne (Belgique).
- Je cherche des correspondants fans de Kenshin le Vagabond, ayant entre 13 et 20 ans. Je recherche un jeu DBZ sur PlayStation. Fessard Thomas - 4, square des Déportés - 45380 La Chapelle-Saint-Mesmin.
- J'ai 14 ans, et je suis aussi un grand fan de Dragon Ball, Z et GT et je cherche des objets concernant Dragon Ball, Z et GT. Kevyn Guerif - 14, résidence La Cavée - 76810 Cumeray. [E-mail : philippegrf@aol.fr](mailto:philippegrf@aol.fr)
- J'ai 11 ans. Je voudrais correspondre avec des garçons et des filles qui ont entre 9 et 13 ans. Rodolphe Morland - 51, rue de la Renardière - 45520 Gidy.
- Nous créons un club de fans aimant les jeux vidéo et la janimation (Clamp, Basara, HunterXHunter, Kenshin, Shaman King, Fruits Basket...) Si vous êtes fans, faites exploser notre boîte aux lettres. Alexia Lalanne - 3, allée des Roseaux - 13500 Martigues.
- Je suis Leïla, plus connue sous le nom de Yani Leïla ! Avis à tous les duellistes, fans de Yu-Gi-Oh ! et à tous les chasseur(se)s de cartes, si vous voulez correspondre, c'est votre chance. Leïla Guemri - 24, rue Claude Debussy - 74100 Ville-la-Grand.

NOUVEAU LOOK POUR SANGOKU 5

J'ai réussi à trouver une image sur le Net qui montre Sangoku 5 dans la série Dragon Ball After Futur qui n'existe malheureusement pas officiellement. Sangoku 5 est



habillé à l'indienne (rapport avec UPPA de DB ?), cheveux blancs, poils blancs... Il faut dire que cette série mondialement connue a déclenché l'incroyable imagination des fans du monde entier (j'y ai vu Broly 4, Gotrunks 4, Raditsu 3...). Je ne pense pas être le seul à vouloir que ce mythe continue, si seulement M. Toriyama nous écoutait ! Pascal, s'il te plaît, essaie de caser le dessin, afin que tous les lecteurs l'admire.

Romuald, Nancy.
Voilà ton souhait réalisé.

AU REVOIR ONDINE

Je trouve un peu dommage de remplacer Ondine (qui est là depuis le premier épisode) par Haruka (ou Hakura).

C'est sûr qu'elle fera plus de choses qu'Ondine dans la série (les filles seront un peu plus à l'honneur dans le dessin animé), mais je m'étais habituée à Ondine (qui est l'une de mes héroïnes préférée), et j'espère qu'elle réapparaîtra dans quelques épisodes. Et je voudrais dire aussi que je suis entièrement d'accord avec Charlotte des Bouches-du-Rhône, ce n'est pas parce qu'on aime pas un manga que l'on doit le critiquer, je trouve ça très bête !

Jennie, Hérault.

BATMAN SUR GAME BOY

Je suis super fan de Batman, notre bon vieux justicier de Gotham City ! Et je me demandais s'il sortirait le jeu Batman sur Game Boy Advance. Au fait, ça serait bien que vous introduisiez une rubrique où l'on retrouverait les héros et les justiciers des séries. Je voudrais bien aussi correspondre avec des passionnés de Batman.

Jérémy, Guiherand Granges.



Anne (Le Passage)

Spécial tchatche !

vous soyez d'accord ou pas avec certains lecteurs, n'hésitez pas à dialoguer avec eux, grâce à cette rubrique.

VIVE SAILOR MOON

Je tiens à dire merci d'avoir mis Sailor Moon dans ce super magazine ! Mais ce serait encore mieux, s'il y avait des posters ! Ce serait le rêve de tous les fans, j'en suis sûre ! Aussi, je voudrais savoir pourquoi Sailor Moon n'est plus dans le Hit Parade. C'est un manga comme les autres !

Fanny, Saint-Prix.

JE PREFERE LES MECHANTS

Une question pour les fans de Yu-Gi-Oh ! Qui est votre (vos) personnage(s) préféré(s) ? Le mien, c'est Bakura, mais j'adore aussi beaucoup Yami Bakura, ainsi que Makuba Kaïba. J'ai presque toujours une préférence pour les méchants, mais je n'aime pas du tout Marik (car, il tue mon personnage préféré...)

Anne-Elisabeth, Suisse.

DES MANGAS POUR TOUS

Ayant le câble, et donc les chaînes Mangas, AB1, Game One, Fun TV qui diffusent des mangas, je suis d'accord avec Aurélie de Fontainebleau et Laëtitia de Saint-Denis. On devrait créer une chaîne diffusant des mangas accessibles à tous, pas seulement qu'aux gens com-

me moi ayant le câble. Et je voudrais dire que Yu-Gi-Oh ! c'est archi-archi pourri, car moi qui possède Canal J, je pourrais jouer des nouveaux épisodes, mais je ne le fais pas, car c'est beaucoup trop nul. Je préfère nettement des mangas comme Dragon Ball, DBZ, DBGT, City Hunter, les Chevaliers du Zodiaque, le Collège fou, fou, fou...

Hicham, Saint-Denis.

CHACUN SES GOUTS

Je ne suis pas d'accord avec Rudy, (D.Mangas n°497). J'aime bien Sailor Moon, mais Yu-Gi-Oh ! je n'aime pas. Ce n'est pas pour ça que je critique cette série. Je dis plutôt chacun ses goûts !

Cyril, Rommel.

YU-GI-OH !, J'ADORE !,

J'aimerais dire deux mots à Ayane (D.Mangas n°497) qui dit que Yu-Gi-Oh ! c'est nul. Je ne lui permettrais pas de critiquer mon manga préféré et je lui botterais bien les fesses, si elle était devant moi ! Contrairement à elle, je respecte Dragon Ball et tout les autres mangas, même si je préfère de loin Yu-Gi-Oh ! Personne n'a le droit de critiquer mon petit Yugi !

Leïla, Ville-le-Grand.

UNE SUITE POUR BEYBLADE !

Je voudrais savoir si le dessin animé Beyblade aura une suite ou pas, après que Tyson ait gagné le championnat du monde ? Est-ce que vous parlerez d'Inu Yasha, Blue Seed, Sayuki et Vision d'Escaflowne, prochainement, parce que ce sont mes

dessins animés préférés ?

Julia, Sainte-Geneviève-des-Bois.
Au Japon la série en est déjà à sa troisième saison, espérons qu'elle arrivera en France bientôt. Nous avons déjà parlé dans D.Mangas de "Vision d'Escaflowne" si tu n'as pas eu ces numéros, tu peux essayer de passer une petite annonce.



William (Clichy)

D.MANGAS EN BIMESTRIEL ?

Faites-vous des hors-séries ? Si oui, y aura-t-il un spécial Yu-Gi-Oh ! ? et Olive et Tom ? Pourquoi ne sortez-vous pas votre magazine deux fois par mois ? À quand la suite des Chevaliers du Zodiaque en France ? Sera-t-elle à la télévision, en VHS ou en DVD ? Est-ce qu'il y a une adresse Internet où il est possible de vous écrire ?

Jean-René, Simiane-Collongue.

Quatre fois par an, lors des vacances scolaires, tu peux

trouver des hors-séries chez ton marchand de journaux. Cet été, il y aura un spécial Yu-Gi-Oh ! et un spécial Beyblade. Quant à devenir bimestriel, cela n'est pas possible. Nous n'avons pas d'adresse Internet, mais nous allons essayer de réaliser un site, tu pourras alors correspondre avec ton magazine favori.

UN NOUVEAU DECK

J'ai 15 ans, et je voudrais connaître la date de sortie du deck de Maï.

Sophie, Lyon.

Nous ne connaissons pas encore la date de la sortie de ce deck, mais il ne devrait pas tarder, car les éditeurs sortent un nouveau Deck tous les trois mois.



HUGO (Coupuray)

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Dragon Ball toujours en tête, mais qui va le détrôner ? Yu-Gi-Oh ! ou Sakura ? Olive et Tom gagne deux places. Beyblade fait une belle remontée va-t-il atteindre le Top ? Les Chevaliers du Zodiaque, Gundam Wing restent sur leurs positions. Sailor Moon prend la queue ? C'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	30%	BEYBLADE	9%
YU-GI-OH !	18%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	6%
SAKURA	18%	GUNDAM WING	5%
OLIVE ET TOM	12%	SAILOR MOON	3%

Pour jouer avec **MANGAS**

MANGAS

A B 1

Composez vite le

0 892 700 714

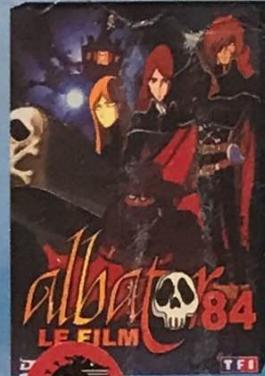
0,34 €/mn

À gagner

● 3 lots composés des DVD des films Ken le survivant et Albator 84

● 10 collections de 4 volumes de Hikaru No Go

● 10 collections de 4 volumes de Imadoki



et des abonnements de 6 mois au magazine

MANGAS

A B 3

0903 41 657

1,12 €/mn

● J'ai 12 ans, je suis fan de DB, DBZ, DBG, et je recherche des cassettes de DBGT à acheter. Je vends une cassette hors-série DBZ en version japonaise. Valentin Moisson - 16, rue du Sport - 14500 Fruttemer-le-Grand.
● Je cherche les cassettes Dragon Ball Collection. Les volumes suivants : 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13. Gaël Ville - 7, rue Maréchal Foch - 26000 Valence.

terXHunter, Kenshin, Shaman King, Fruits Basket...) Si vous êtes fans, faites exploser notre boîte aux lettres. Alexia Lalanne - 3, allée des Roseaux - 13500 Martigues.
● Je suis Leïla, plus connue sous le nom de Yani Leïla ! Avis à tous les duellistes, fans de Yu-Gi-Oh ! et à tous les chasseur(se)s de cartes, si vous voulez correspondre, c'est votre chance. Leïla Guemri - 24, rue Claude Debussy - 74100 Ville-la-Grand.