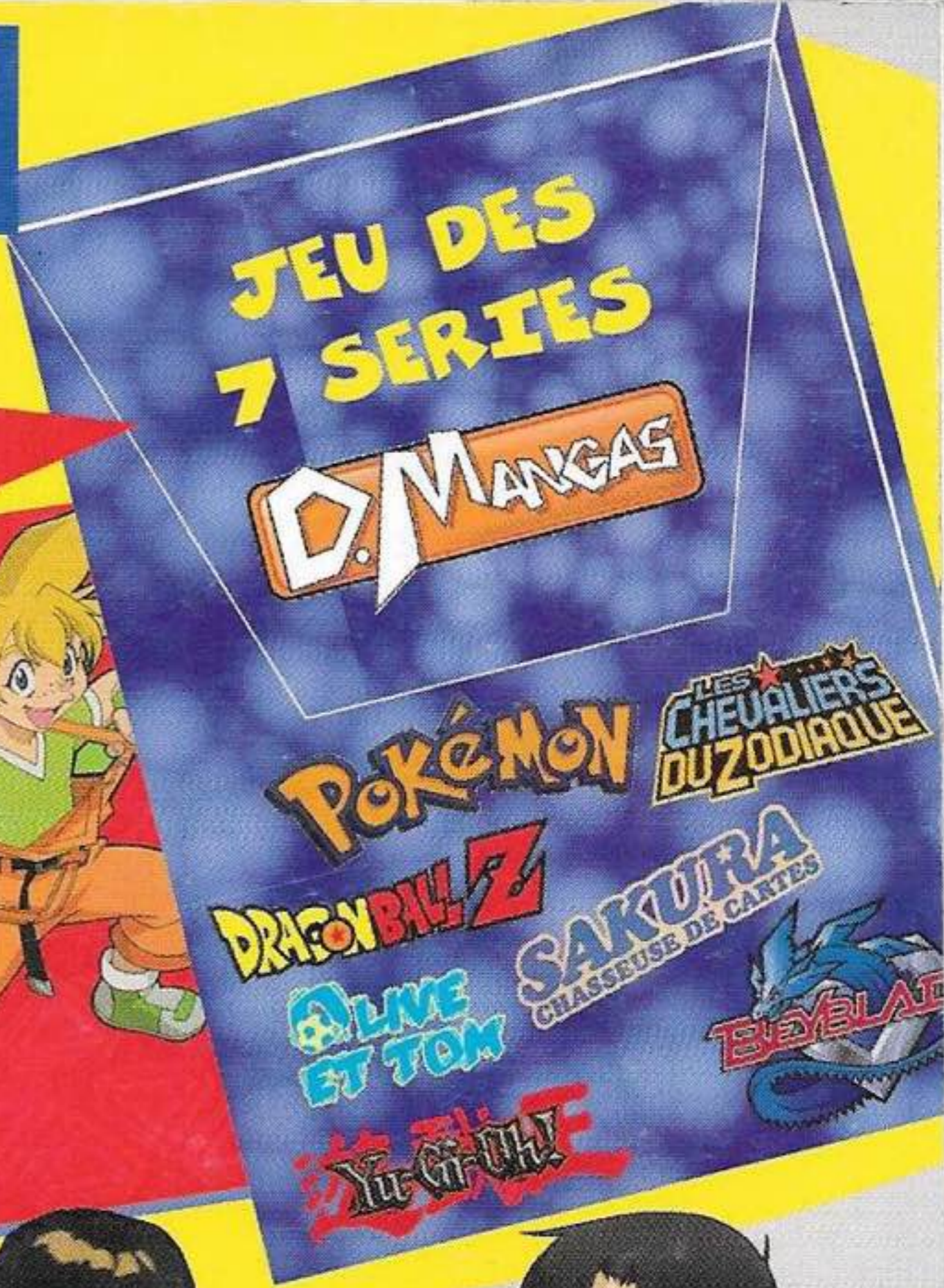


CADEAU

Hors-série

Le jeu des 7 séries



Spécial séries cultes

Fruits Basket

Robotech

Juliette je t'aime

Ranma 1/2

Cités d'Or

Nicky Larson

Max et Cie

Ken le Survivant

Sailor Moon



T 04793 - 52 H - F : 5,50 € - RD



PRESE JUNIOR

Hors-série
N° 52
AVRIL 2004
5,50 €
DOM 7,5 €
BEL 6,5 €
LUX 6,5 €
11,50 FS

POUR TE LA JOUER M. Dia STYLE



Gagne des centaines de fringues Dia !!

Appelle vite le 08 92 690 188

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jylo" (75€) = 140€ - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Shera" (42€) = 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat

Joue avec

LIZZIE MCGUIRE et gagne en exclusivité des DVD et VHS de ta série TV préférée

STOP COOL

Avec la star **Hilary DUFF!**

Appelle vite le **08 92 68 36 58**

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1 avril 2004 au 30 Juin 2004 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Dotations : 100 DVD Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 23 €. 100 VHS Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 15 €. 200 Transferts, valeur unitaire 5 €. © Disney. All rights reserved.

VIENS T'ÉCLATER SUR LA CHAT N°1 EN FRANCE!!

Des centaines de mecs et de filles t'attendent déjà !!

PAR TEL :

08 92 68 22 98

Si tu es mineur demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler - 0,34€/min depuis un poste fixe - service édité par 123Multimedia RCS B 413 759 598

JOUE ET GAGNE AVEC YOURBAN

DES CENTAINES DE FRINGUES ET DES BONS D'ACHAT À DÉPENSER SUR WWW.YOURBAN.COM Et dans les YOURBAN'SHOP

Appelle vite le **08 92 68 36 58**

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€/min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril au 31 juillet 2004 inclus. Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Sweat : 90€, Tee-shirt : 35€ 50 bons d'achat d'une valeur unitaire de 50 €.

Infoline : 08 92 68 93 27 (0,34 €/min). RCS Nanterre : 8439 471 764.



Spécial séries cultes

Un numéro hors-série, de ton magazine préféré, avec toutes les séries cultes mangas que vous avez aimées

Sommaire

- 4 Sailor Moon
- 8 Nicky Larson
- 10 Juliette je t'aime
- 12 Ken le survivant
- 14 Max et Cie
- 16 Robotech
- 18 Ranma 1/2
- 20 Les Mystérieuses Cités d'Or
- 22 Fruits Basket
- 24 Les jeux



En plus, un super **JEU DES 7 SÉRIES MANGAS** qui te permettra de jouer avec tes copains ou simplement de collectionner **42 cartes inédites** de tes séries favorites.

ABONNEZ-VOUS A



une économie de 8 €
3 numéros gratuits

CHAQUE MOIS RETROUVEZ LES AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

**Série
Culte**

SAILOR MOON

Bunny en devenant Sailor Moon est devenue une véritable guerrière...
voici les différentes relations qu'elle entretient avec les autres personnages
de la série et les pouvoirs des autres Sailors.

Bunny alias Sailor Moon

Bunny est âgée de quatorze ans. Elle est en troisième et c'est l'une des plus mauvaises élèves de sa classe. En effet, elle ne pense qu'à s'amuser. Ses mauvaises notes lui valent d'être très souvent punie par sa mère. Bunny a un petit frère, Charlie, avec qui elle ne s'entend pas du tout : il ne perd jamais une occasion de l'humilier ou de lui faire du mal. Au début, il détestait Luna et lui infligeait des mauvais traitements, mais il a fini par l'apprécier et ils sont devenus amis. Avant que Bunny devienne une Sailor, Nanou était sa meilleure amie. Elle a ensuite rencontré Molly, alias Sailor Mercury, une fille très intelligente, mais plutôt solitaire. Elle se liera pourtant très vite d'amitié avec Bunny. Au départ, cette dernière était une fille peu combative, qui fondait en larmes au moindre tracass, mais en faisant d'elle une Sailor, Luna a changé son caractère : Bunny est devenue une guerrière. Notre héroïne a reçu deux choses de la part de Luna : une broche magique qui lui permet de se transformer en Sailor Moon, et une petite calculatrice avec laquelle, elle peut obtenir des informations sur ses adversaires et surtout communiquer avec Lune et toutes les autres Sailors. Bunny est amoureuse de Tommy, qu'elle croit être l'Homme masqué ; Molly s'attache aussi à Tommy, mais elle ne l'avouera pas, par amitié pour Bunny. En réalité, l'Homme masqué s'appelle Bourdu. Il est en première année d'université et habite seul dans un immeuble du centre ville. Bourdu et Bunny se sont déjà rencontrés à plusieurs reprises, mais ils finissent toujours par se disputer. Bourdu surnomme Bunny "Grosse Tête" à cause de ses chignons et Bunny, qui le trouve égoïste et sarcastique, ne se doute absolument pas de sa véritable identité.



L'Homme masqué

Il vient toujours au secours de Bunny, quand celle-ci se retrouve dans une situation difficile lors d'un combat. Il a toujours une rose rouge à la bouche, qu'il dépose sur les cendres des ennemis qu'il a vaincu.



Marc

Il est dans la classe de Bunny et c'est le meilleur élève de toute l'école. Il est secrètement amoureux de Bunny et ferait tout pour plaire à la mère de cette dernière.

Jedaï

C'est le premier des quatre généraux de la Reine Béryl. Il a inventé le catalyseur qui permet de capturer l'énergie des humains. C'est le pire ennemi de Bunny.

Bourdu

C'est un jeune homme sarcastique qui apparaît dans tous les épisodes. Il se moque souvent de la maladresse de Bunny et la surnomme "Grosse tête".



Luna

Luna est une mystérieuse chatte noire douée de parole, et qui porte un croissant de lune sur le front. Elle a été recueillie par Bunny et habite chez elle depuis. C'est grâce à elle, que Bunny et ses amis se sont révélés en tant que Sailors. Luna a le pouvoir de détecter les monstres. De fait, c'est elle qui supervise les combats et charge les Sailors de leurs missions. Luna a été envoyée sur Terre, afin de retrouver la princesse Sérénité. Cette dernière est retenue prisonnière dans une cité secrète. Luna informe ses supérieurs de l'avancée de sa mission, par le biais d'une borne de jeu vidéo. Son code d'agent secret est le 0091.

Nanou

C'est la meilleure amie de Bunny. Sa mère tient une bijouterie en centre ville. Dans le premier épisode, elle a été capturée et remplacée par Lamua, un des soldats du mal. Nanou est amoureuse de Massa, un jeune businessman, mais elle ignore que celui-ci est en réalité Néphrite, le second général de la Reine Béryl. À la différence de Bunny, Nanou est une élève studieuse. C'est une gentille fille, mais elle ne supporte pas que Marc ait de meilleures notes qu'elle.



alias Sailor Mercury



Sailor Mercury est la seconde guerrière à apparaître dans la série : c'est à l'épisode huit que nous la découvrons pour la première fois. Molly est arrivée depuis peu en classe de troisième au lycée J.Ban Junior. Auparavant elle était dans une école spécialisée pour jeunes surdoués. Elle est d'une intelligence remarquable et les médecins estiment d'ailleurs que son quotient intellectuel avoisine les 300. Cependant, c'est elle qui a exprimé le souhait de poursuivre ses études dans une école ordinaire. Molly est d'une nature calme et posée. Elle n'agit jamais sur un coup de tête, chez elle tout est mûrement réfléchi.

C'est pour toutes ces qualités qu'elle a été choisie pour devenir une Sailor. Avec le temps, Molly deviendra la meilleure amie de Bunny, bien qu'elles aient toutes deux des caractères très différents. Molly a le pouvoir de contrôler l'eau et le brouillard, son attaque suprême sont "Les paillettes d'argent". Molly est une fille très déterminée et prête à tout pour ses amis, ce qui lui coûtera la vie dans l'épisode 24.

Mathilda, alias Sailor Vénus



Sailor Vénus est en fait la première guerrière à être arrivée sur Terre. Jusqu'à l'apparition de Bunny et des autres Sailors, elle luttait en compagnie d'Artémis, son petit chat blanc, contre l'Agence des Ténèbres, une branche du royaume des ténèbres de la reine Béryl. Elle s'est également rendue célèbre en combattant des voleurs et des bandits, au point qu'un jeu vidéo lui a même été consacré (souvenez-vous que c'est le jeu vidéo préféré de Bunny quand elle va à la salle d'arcades de Tommy). Mathilda quittera l'Angleterre, et son petit ami Alan, pour aller rejoindre les autres Sailors dans leur quête contre le mal, lors de l'épisode 33. Mathilda est une jeune fille romantique et elle a beaucoup de points communs avec Bunny. Elle adore s'amuser au lieu de faire ses devoirs, et aller au karaoké. Mathilda est une vraie groupie des groupes de pop composés de beaux garçons. Cependant, Mathilda prend son rôle de Sailor guerrière très au sérieux et quand elle revêt son costume, il n'est plus question de plaisanter. Elle est très courageuse et s'imposera naturellement comme leader du groupe des Sailors, grâce à sa grande expérience des combats. Son attaque s'appelle "Le Croissant d'Amour", c'est une sorte de rayon de lumière très puissant.

Raya alias Sailor

Raya est la troisième Sailor à être découverte par Luna. Elle fait sa première apparition au cours du dixième épisode. Elle a ainsi appris très jeune à chasser les mauvais esprits. Raya est une fille très pétillante, spontanée et impulsive. Elle est tout le contraire de Molly, même si elles s'entendent plutôt bien. En revanche, Raya et Bunny vont se découvrir des rivales sur bien des plans et de fait, passent leur temps à se chamailler. Elles sont toutes deux amoureuses de l'Homme masqué. Raya possède une grande intuition, ainsi que des dons de voyance, qui lui permettent de sentir la présence d'un ennemi et de prévenir ses amis d'un éventuel danger. Raya contrôle le feu, sa plus puissante attaque est "Âme du feu", mais elle utilise parfois également des exorcismes que son grand-père lui a enseignés.



**Série
Culte**

Angela la suite de Heart Nicky Larson

En ce moment au Japon, la suite de City Hunter (Nicky Larson) fait un tabac. Une série télé est prévue, mais pour l'instant, l'histoire n'existe qu'en manga. Voici une rapide présentation de cette série.

L'HISTOIRE

Même si le titre ne l'indique pas clairement, cette série est bien la suite directe de City Hunter. Elle commence par une révélation stupéfiante : Kaori est décédée à la suite d'un accident de voiture. Elle a voulu sauver un petit garçon et s'est jetée sur lui pour empêcher la collision. Malheureusement, c'est elle qui a subi l'impact dévastateur, sous les yeux de Ryo impuissant, tout rêveur à l'idée des photos de mariage qu'ils allaient faire ensemble.

Peu après, le cœur de Kaori est volé dans un hôpital

de Tokyo par une troupe de mercenaires, alors qu'il allait servir à une transplantation. Il doit, en effet, être utilisé pour Glass Heart, le meilleur agent d'une organisation criminelle à laquelle appartiennent les mercenaires. Âgée de 15 ans, cette tueuse professionnelle doit son nom à sa froideur au combat et à l'entraînement surhumain qu'elle a suivi durant son enfance. Grâce à son cœur de glace, elle est capable d'assassiner sans aucun scrupules, hommes, femmes et enfants que l'organisation lui désigne.

Mais, cette jeune femme vient de vivre une tragédie : après avoir abattu un père de famille, elle a assisté au triste spectacle de la jeune fille découvrant le corps inerte de son père. Choquée, Glass Heart a traversé une crise de totale remise en cause et a fini par tenter de se suicider.

Quand commence la série, l'organisation à laquelle elle appartient ne voit pas les choses du même œil et vole le cœur de Kaori pour guérir sa meilleure recrue.

Une fois le cœur transplanté, un phénomène se produit, qui amorce véritablement la série : la mémoire de Kaori se retrouve prisonnière dans l'esprit de Glass Heart. Bien évidemment, la jeune fille est totalement déchirée par ce réveil

qu'elle ne souhaite pas. Dès lors, elle quitte l'organisation, mais cela ne l'apaise pas : son esprit oscille sans cesse entre sa propre personnalité et celle de Kaori. Pour résoudre ce problème, Glass Heart décide de retrouver la seule personne qui hante véritablement son esprit : Ryo Saeba. Mais c'est assez difficile, quand il s'agit d'une personne qu'on ne connaît pas... De son côté, Ryo met lui aussi tout en œuvre pour retrouver celui ou celle qui a reçu le cœur de sa partenaire.

Finalement, l'esprit de Kaori conduit Glass Heart dans le quartier de Shinjuku. Elle y fait la connaissance de Falcon, auprès de qui elle se confie. Ce dernier en informe alors Ryo, qui refuse de croire au retour de Kaori.

Le hasard s'en mêle et c'est à la gare que Ryo et Glass Heart se rencontrent. Cette dernière vient de s'évanouir et Ryo, en chevalier servant qu'il est, ne peut s'empêcher de l'emmener chez une de ses connaissances pour la soigner.

Le médecin se rend bien compte que, derrière le corps de cette jeune femme, se cache la vraie Kaori. Ryo est malheureusement toujours incrédule devant cette révélation. Il sent au plus profond de lui qu'il s'agit bien de Kaori, mais un tel événement est trop difficile à admettre pour lui. Lui qui l'a vue mourir sous ses yeux, comment pourrait-il croire qu'elle est encore vivante ? Lorsque Glass Heart ouvre les yeux, elle fait la connais-



LES PERSONNAGES

sance de Ryo. Et, alors qu'elle avait décidé de cesser de vivre, elle se prend soudain à espérer que les choses changent, qu'elles aillent pour le mieux.

Malheureusement, de tels sentiments ne sont pour le moment pas à l'ordre du jour. Shinjuku est, en effet, attaquée par des troupes d'élite de la mafia chinoise. Face à une telle menace, Ryo et Glass Heart vont devoir risquer leurs vies pour sauver Shinjuku. Par chance, les vieux réflexes reviennent vite et le duo réussit à maîtriser la situation. Peu à peu, le calme revient à Tokyo et Ryo décide en dernier ressort d'emmener Glass Heart chez lui.

Une nouvelle vie commence alors pour eux deux. Glass Heart redémarre dans la vie et veut faire table rase de son passé. Elle souhaite donc que Ryo lui donne un nouveau nom, pour bien marquer ce nouveau départ. Contre toute attente, Ryo ne la baptise pas Kaori, mais Shan-Yin. Elle vivra chez lui et se fera passer pour sa fille. Le retour de "Kaori" permet à Ryo de reprendre son métier de nettoyeur et, avec son expérience, Shan-Yin décide de l'aider. Elle aura pour cela un pseudonyme : A-Shan. Leur première mission ne va pas être de tout repos. Une jeune fille inconnue portant le nom de Tanya demande, en effet, à A-Shan de l'aider. Elle est depuis très longtemps à la recherche de son père, qu'elle n'a jamais connu. Le seul problème est qu'étrangement la description qu'en fait cette jeune fille ressemble trait pour trait à celle de Ryo...



HAYATO IJUIN ALIAS FALCON (MAMMOUTH) :

Falcon est un ancien adversaire de Ryo, qui le blessa aux yeux, alors qu'ils s'affrontaient en Amérique du Sud. Cette bête de la nature vint cependant plusieurs fois en aide à Ryo. Totalement aveugle aujourd'hui, il tient désormais le café Cat's Eye avec sa femme Miki. Cela ne l'empêche cependant pas d'aider Ryo en cas de coup dur.

KAORI MAKIMURA (LAURA) :

Elle a eu une jeunesse aussi tourmentée que celle de Ryo et fut adoptée par les Makimura à la mort de ses parents. Elle partage la vie de Ryo tout au long de l'histoire de City Hunter et tâche autant que

possible de calmer les ardeurs de son coéquipier, à l'égard du sexe opposé. Elle va mourir dans un accident de voiture en tentant de sauver un enfant.



GLASS HEART :

Elle tient le rôle principal dans cette nouvelle série. Cette tueuse professionnelle travaillait au départ pour une puissante organisation criminelle. Mais elle dut un jour assassiner un homme. Alors qu'elle venait d'accomplir sa tâche, la fille de l'homme en question est arrivée près de son père... Voir ainsi la petite fille assister à la tragédie a brisé le cœur de Glass Heart et elle tenta de se suicider en se jetant dans le vide. Dans la chute, seul son cœur fut abîmé et un autre dut être volé pour le lui transplanter. Mais ce cœur n'était pas n'importe lequel : c'était celui de Kaori...



SAEKO NOGAMI :

cette femme ravissante travaille à la préfecture de police de Tokyo. En plus de manier les couteaux, elle sait très bien user de ses charmes pour tirer parti des hommes - et en particulier Ryo, qu'elle adore mener par le bout du nez. Même si elle en est un petit peu amoureuse elle doit reconnaître qu'elle ne va à Makimura Malheureusement depuis la mort de celui-ci aucun homme ne pleinement rempli dans son cœur.



MIKI :

Elle a épousé Falcon dans le volume 36 de City Hunter. Tout comme lui, elle a été impliquée dans le milieu de la pègre et manie donc très bien les armes à feu. Par conséquent, on peut dire qu'elle est la coéquipière idéale pour Falcon.



RYO SAEBA (NICKY LARSON) :

Il a 10 ans de plus que dans la série télé. Il s'est retiré de son métier de nettoyeur depuis la mort de Kaori et ne fait désormais plus rien. Il culpabilise tellement de la disparition de sa coéquipière qu'il a perdu toute ses capacités et ne touche plus à...





Maison Ikkoku

"Juliette je t'aime" est la première histoire d'amour pour garçons à avoir été diffusée en France. Avec ses 96 épisodes, elle s'est étendue sur sept ans et narrait les aventures d'un jeune étudiant amoureux de sa concierge. La série s'est surtout faite remarquer par son humour décapant et sa musique étrange.

PAULINE

(Hanaé Ichinosé)
Hanaé est une femme au foyer qui vit avec son mari et son fils dans la chambre n°1. Cette vraie pipelette n'hésite pas à épier les conversations téléphoniques de Godaï pour se tenir au courant. Elle s'entend même très bien avec la grand-mère de Godaï si bien qu'elles feront souvent la fête ensemble. Elle deviendra également amie avec Kyoko et voudra tout savoir d'elle. Malheureusement, son plus gros défaut est qu'elle boit beaucoup. Son mari est très souvent absent, on ignore ce qu'il fait. Par contre, son fils Kentaro est certainement le pensionnaire le plus sensé de la résidence Ikkoku.

SUZANNE

(Kozué Nanao)
Kozué a rencontré Godaï en travaillant dans le même restaurant que lui ! Elle vient d'une famille de classe moyenne, qui vit dans la banlieue de Tokyo. Étudiante à l'université, elle travaille à mi-temps. Plutôt naïve et ingénue, elle est la petite amie de Godaï au début de l'histoire...



LÉO

(Kintaro Ichinosé)
C'est le fils de Mme Ichinosé et il est encore à l'école primaire. Il aime beaucoup Kyoko et, bien qu'il ne soit encore qu'un enfant, il a déjà du caractère et sait ce qu'il veut. Il adore jouer avec son nouveau copain Soishiro... le chien de Kyoko. Godaï est même jaloux de lui, car Kyoko le laisse venir dans ses bras. L'apanage de la jeunesse...



CHARLOTTE

(Akémi Roppongi)
Akémi est une jeune femme assez délurée. Elle loge dans la chambre n°6, mais elle passe plus de temps dans celle de Godaï à faire la fête en compagnie de Yotsuya et Mme Ichinosé... Akémi travaille quant à elle au Snack-Bar "Chachamaru" ("Au petit chez soi") en tant que serveuse. Célibataire, elle est très belle, mais n'a aucune pudeur.

HUGO

(Yusaku Godaï)
Godaï est un jeune étudiant fauché qui vit dans la chambre n°5. Dès qu'il rencontre Kyoko, il en tombe amoureux et décide donc de rester dans la pension (alors qu'il avait choisi de la quitter peu avant. Il a le don pour se mettre dans des situations cocasses et, comme il ne sait pas dire non, il est le souffre-douleur des autres pensionnaires. C'est sa grand-mère (surnommée Grand-mère Dynamite à cause de son énergie débordante) qui l'a élevé.

STÉPHANE

(Yotsuya)
Yotsuya est un homme assez mystérieux, dont on ne sait pas grand-chose, si ce n'est qu'il occupe la chambre n°4. Il s'amuse à percer des trous dans le mur entre sa chambre et celle de Godaï, afin de pouvoir "l'espionner"...



FRANÇOIS "AUX DENTS QUI BRILLENT"

François "aux dents qui brillent" (Shun Mitaka)
C'est le rival de Godaï et il est, lui aussi, amoureux de Kyoko. Professeur de tennis dans le club où s'entraînent Kyoko et Mme Ichinosé, c'est un garçon de très bonne famille. Il a juste un tout petit problème : une peur bleue des chiens... Sa famille veut le marier avec une jeune fille également très riche et de bonne famille : Asuna Kujo.



CLÉMENTINE

(Yagami Ibuki)
Ibuki est une jeune lycéenne que Godaï a eu comme élève lors du remplacement d'un professeur. C'est dans son lycée que Kyoko étudia et rencontra Soichiro. C'est une élève modèle, mais comme elle est amoureuse de Godaï, elle a déclaré la guerre à Kyoko...

Juliette je t'aime

JULIETTE

(Kyoko Otonashi)

Nouvelle gérante de la pension Ikkoku, Kyoko vit dans l'appartement réservé au concierge. Malgré son jeune âge, elle est veuve et ne parvient pas à oublier son défunt mari Soichiro. Son mariage n'a duré que six mois et, pour se raccrocher à la vie, elle a décidé de reprendre en main la pension de son beau-père.

CONSTANCE

(Asuna Kujo)

Asuna est la fille unique d'une grande famille. Elle a été élevée dans la plus pure tradition de la femme japonaise. C'est donc une jeune femme très timide et dévouée à son futur époux. Elle est amoureuse de Mitaka dont l'oncle fait tout pour les marier. Elle occupe ses journées à s'occuper de cinq ou six chiens qu'elle emmène partout avec elle.



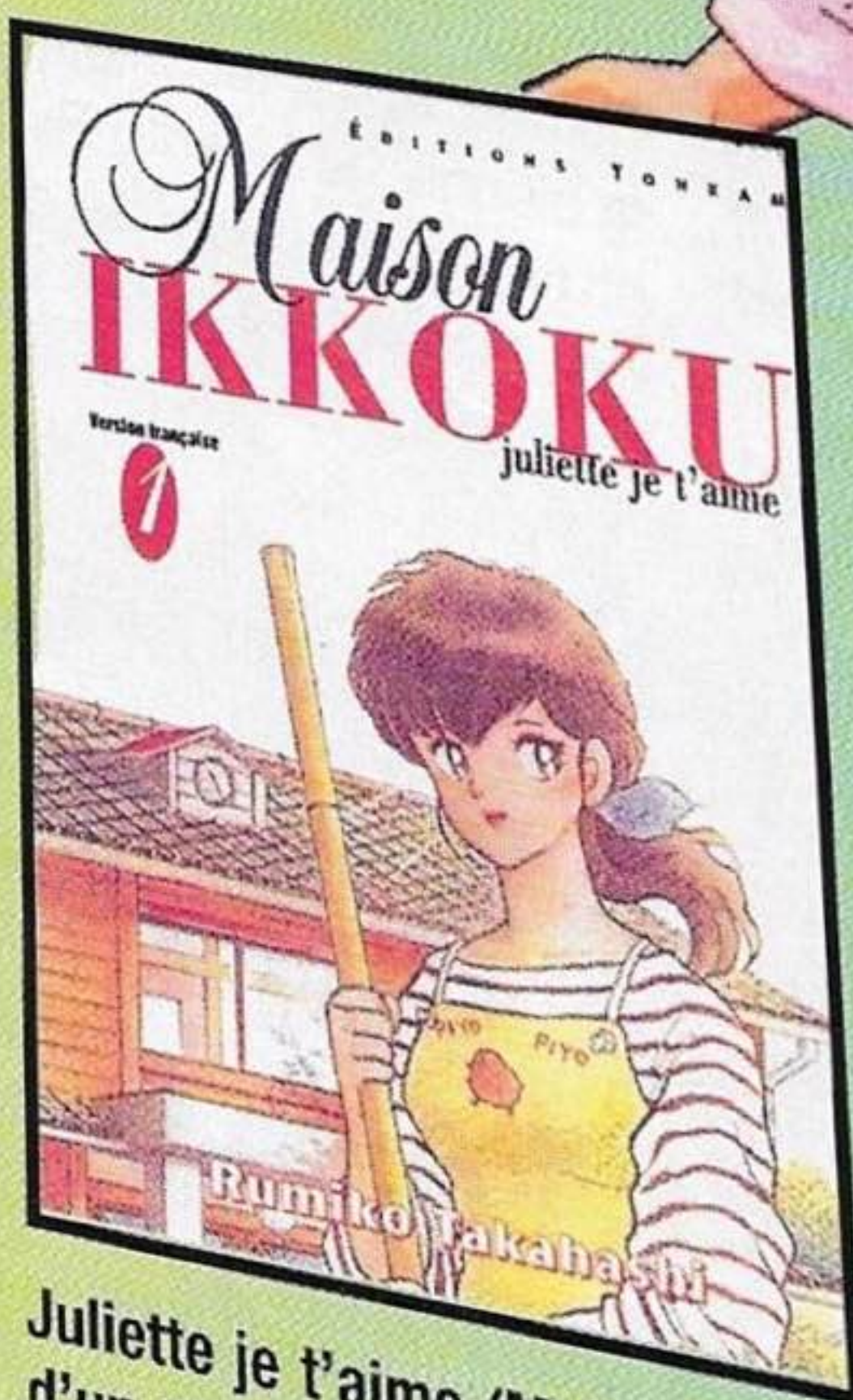
HISTOIRE

Tout commence alors que Yusaku Godai, jeune étudiant raté, décide de quitter la résidence où il habite. La vétusté de l'endroit le gêne, en effet, mais, ce qui l'horripile par dessus tout, ce sont les autres locataires, trop farfelus à son goût. Mais l'arrivée de la nouvelle responsable de la pension change tous ses projets, puisqu'il en tombe éperdument amoureux. Il décide donc de rester à la résidence Ikkoku, afin de conquérir le cœur de sa nouvelle concierge. Mais plusieurs problèmes se posent : la jolie Kyoko Otonashi reste très attachée à son défunt mari Soichiro et les commérages des autres pensionnaires lui compliquent la tâche. Sans parler du beau professeur de tennis...

MAXIME

(Soichiro)

Il était le professeur de mathématiques de Kyoko, bien plus âgé qu'elle. Cela ne les a pas empêchés de s'aimer et de se marier. Soichiro était le même genre de garçon que Godai, à savoir timide, honnête et généreux. Il ramena un jour un chien qui l'avait suivi dans la rue et ils l'appelèrent Shiro. Quand il tomba gravement malade et qu'il s'en alla, Kyoko se jura de ne jamais l'oublier, aussi baptisa-t-elle le chien Soichiro...



Juliette je t'aime (Maison Ikkoku) est tiré d'un manga de 10 volumes sorti en France. Il raconte l'histoire d'une jeune veuve qui emménage en tant que concierge à la résidence Ikkoku (pension des mimosas). La version manga est légèrement différente de la série télé, car elle est plus complète. On y trouve des personnages absents de la série et certains faits sont aussi très différents. Le manga a été réalisé par Rumiko Takahashi.



PRESENTATION

Le monde d'Hokuto no Ken est l'équivalent de notre Terre, à une exception près : elle a traversé un holocauste. Ken voyage dans un monde dévasté qui était autrefois le Japon. Dans ce désert où les survivants tentent de survivre, les plus forts se regroupent en bandes et tyrannisent les plus faibles. Certains bénéficient même de facultés hors normes dues aux radiations de l'holocauste ! Les deux principaux personnages de cette première série sont deux frères, héritiers de la technique de combat du Hokuto Shin Ken. Théoriquement, cette technique ne devrait avoir qu'un seul héritier. Mais là, elle est partagée entre deux personnes : Raoh (Raoul dans la version française) et Kenshiro. Le premier rassemble une immense armée autour de lui et tente de ramener l'ordre par la force. Le second, l'héritier officiel, part sur les routes pour trouver un sens à sa vie et surtout récupérer sa bien-aimée Julia. Cette dernière lui a été enlevée par un maître d'arts martiaux d'une autre école, Shin du Nanto. Pour Kenshiro et ses compagnons, chaque apparence cache une vérité cachée à découvrir, un enseignement à recueillir. À travers elle, on découvre les véritables fonctions de l'école du Hokuto, à savoir protéger l'Empereur du monde. De même, les secrets de l'école du Nanto avec ses six maîtres, si mystérieux et ses cinq "forces" se révèlent peu à peu. Mais l'holocauste a tout bouleversé et le monde ne pourra redevenir paisible qu'avec le retour de l'équilibre.

La deuxième série de Hokuto no Ken, totalement inédite en France, est encore bien mieux réalisée que la première. Les design se sont affinés et les personnages sont encore bien plus impressionnants et plus forts qu'avant. Plusieurs années se sont écoulées et Lynn et Bart ont vieilli. Eux qui avaient pris la relève de Kenshiro pour défendre les faibles (à la fin de la première série) sont devenus des adolescents dans la force de l'âge. Malheureusement, de nouveaux ennemis se manifestent

Une saga pleine de rebondissements et de retournements de situation

et Ken est contraint d'intervenir pour sauver ses amis. Il est cependant trop tard et Lynn a été enlevée par-delà des mers sur un autre continent... Kenshiro doit désormais traverser l'océan pour partir à sa recherche. De fait, il se retrouve sur le continent maudit aux prises avec un "démon" et où le peuple attend désespérément le retour de Raoh, le sauveur qui leur a été prophétisé. Peu à peu, il découvre qu'il est né sur ce continent et qu'une autre technique existe, encore plus dévastatrice que la sienne : le Hokuto Ryu Ken. Il ne lâche cependant pas prise et grâce à sa faculté d'apprendre les techniques adverses, Kenshiro relève peu à peu le gant...

Pour celui qui ne connaît pas Ken le survivant, la série a des allures d'orgie gore incompréhensible. Pourtant, derrière cela, la série choisit de traiter en profondeur le thème de la violence, et celle-ci n'est jamais innocente, même si elle est parfois gratuite. Qui plus est, elle n'est jamais belle à voir et sert de contrepoids à la dimension enfantine de ce dessin animé.

Mais, par delà cette violence, les auteurs explorent aussi la complexité de l'être humain dans un monde qui lui est hostile en tout. Chacun des ennemis principaux et des amis de Ken possèdent leurs propres qualités, et défauts et, s'ils semblent à première vue contradictoires, ils permettent de donner corps à des êtres vivants crédibles et non du simple bétail allant à l'abattoir. Dès lors, la série prend une toute autre dimension : celle du tragique. Tous les personnages, même bons, meurent à un moment ou à un autre de la série, sauf Kenshiro, Lynn et Bart. Il n'y a pas un seul personnage dans l'histoire qui n'ait de destin funeste. Même Ken porte sa croix : il doit vivre à jamais sans sa bien-aimée ou encore mettre à mort ses frères. Et cette destinée inéluctable apparaît dans la série avec l'étoile du destin : elle annonce une mort prochaine à celui qui parvient à la voir dans le firmament...

SURVIVUS

JULIA

Julia (Yuria en VO) est un personnage-clé de la première série. Et pour cause : Kenshiro, Shin, Raoul, Toki et Juza sont amoureux d'elle ! Elle apparaît au début de la première série, mais dès l'épisode 22, elle se jette dans le vide. Elle ne réapparaîtra qu'à l'épisode 91, préférant faire croire à sa mort. En effet, son retour voit la révélation de sa véritable identité : elle est en fait le général Nanto, le dernier des six maîtres Nanto. Comme Toki, elle utilise ses connaissances pour soigner les gens et non les détruire. Suite à son saut, elle a en fait été ramenée par les maîtres de la Petite Ourse (ses protecteurs), jusqu'à la base Nanto. À la fin de la première série, quand Ken remporte la victoire, elle décide de vivre avec lui, jusqu'à sa mort (Elle souffre du même mal que Toki).

KENSHIRO

Kenshiro est le héros de la série. Il a été choisi comme l'héritier de l'école du Hokuto alors qu'il était le plus jeune disciple de Ryuken. À la différence des autres, sa personnalité évolue relativement peu : sauvé au début avec Julia par Toki, son frère d'école, il semble mener une vie insouciante. Mais sa rencontre avec Shin et surtout sa cuisante défaite finissent par l'obséder et prennent le pas sur ses autres motivations. Cynique, il n'hésite pas à faire preuve d'humour noir et à se moquer des punks mineurs qui le cherchent d'un peu trop près.

L'école du Hokuto

L'école du Hokuto a pour mission de surveiller les six guerriers du palais impérial connus sous le nom de Guerriers du Nanto. Le Hokuto Shin Ken, représenté par la constellation de la grande ourse est une école divine de source impériale dont l'héritage et la tradition se perdent dans la nuit des temps. À l'inverse de l'école du Nanto, qui attaque les tissus et l'extérieur des combattants, l'école du Hokuto vise l'intérieur de l'individu. Ouverte à tous, cette école suit cependant une règle sacrée : il ne peut y avoir qu'un seul héritier pratiquant.





Ce mois-ci, dans la rubrique "Série culte", découvrez "Kimagure Orange Road", plus connu en France sous le nom "Max et Compagnie". Cette série diffusée tout d'abord sur la Cinq a connu un grand succès dans le Club Do. Au Japon, l'histoire s'est même étendue au-delà de la série télé, à travers des romans qui racontent les aventures de nos héros adultes.

L'HISTOIRE

Kyosuké Kasuga, 14 ans, fait partie d'une famille dont les membres possèdent des pouvoirs. C'est à cause de cela qu'ils ont été contraints de déménager. Tout commence quand Kyosuké compte les marches d'un escalier de la nouvelle ville où lui et sa famille ont aménagé. À sa grande surprise, il croit apercevoir un OVNI dans le ciel. Mais l'objet en question s'avère être un chapeau rouge qu'il attrape en vol. Peu après, une superbe fille du nom de Madoka se présente à lui pour récupérer son chapeau. Curieusement, ils se disputent sur le nombre de marches de l'escalier avant de se quitter. Mais le lendemain, ils découvrent qu'ils sont dans le même collège ! Kyosuké va alors utiliser ses pouvoirs pour l'impressionner. Sauf qu'au lieu de cela, il va séduire la meilleure amie de Madoka, Hikaru. Cette dernière va même décréter qu'elle est sa petite amie, ce qui va encore plus éloigner Kyosuké de Madoka...



KYOSUKÉ KASUGA (MAX)

14 ans au début de la série et du manga. Il a hérité des pouvoirs psychiques de sa mère : psychokinésie (le fait de faire bouger des objets par la pensée), téléportation, mais aussi des choses qu'il contrôle moins, comme ses rêves prémonitoires et une certaine faculté à voyager dans le temps. Il est terriblement indécis et cela lui attire moult ennuis. En plus, il a deux grandes peurs dans sa vie : que quelqu'un découvre les pouvoirs spéciaux de sa famille, et qu'Hikaru (Pamela) se rende compte qu'il est en fait amoureux de Madoka (Sabrina).



MAX



SABRINA

MADOKA AYUKAWA (SABRINA)

Au début de la série, c'est une rebelle, voire un garçon manqué. Elle vit seule au Japon, car ses parents sont de grands musiciens souvent en tournée, à travers le monde. Sa meilleure amie est Hikaru, qu'elle connaît depuis l'enfance. C'est pour cela qu'elle a du mal à avouer ses sentiments pour Kyosuké. Madoka est une excellente pianiste et saxophoniste. Elle est également douée pour le dessin.

FANNY



TAKASHI KASUGA (PAS DE VF)

Photographe, il est le père de Kyosuké, Manami et Kurumi. À la différence de ses enfants, il ne possède aucun pouvoir magique, ce qui lui vaut parfois d'en être la victime.

KOMATSU (ALEX)

Camarade de classe de Kyosuké, il est plutôt intéressé par Manami.

HATTA (ISIDORE)

Second ami de Kyosuké, il s'est lui-même proclamé petit ami de Fanny (un peu comme Hikaru vis-à-vis de Kyosuké...).

JINGORO (ÉRASME)

Le chat de la famille Kasuga s'est habitué aux pouvoirs de sa famille et passe une partie de son temps à dormir, l'autre à léviter dans les airs.

KAZUYA (PAUL)

Le petit cousin de Kyosuké a 5 ou 6 ans, lorsqu'il apparaît dans la série. C'est un vrai petit démon télépathe qui peut échanger son corps avec celui de Kyosuké. Avec tous les quiproquos que cela implique pour Hikaru et Madoka...

YŪSAKU HINO (MARC)

Ami d'enfance de Hikaru, il a toujours été amoureux d'elle. C'était un petit être fragile et pleurnichard dans sa petite enfance, mais depuis qu'il fait du karaté de manière assidue, son caractère s'est affirmé.

KURUMI KASUGA (FANNY)

La seconde sœur de Kyosuké est la jumelle de Minami et a donc 12 ans au début de la série. Leur mère est morte en les mettant au monde. Kurumi est assez turbulente et ne pense qu'à s'amuser. C'est d'ailleurs à cause d'elle que la famille Kasuga vient de déménager (elle a couru le 100 mètres en 3 secondes, pendant un cours de gym).



MANU

MANAMI KASUGA (MANU)

Âgée de 12 ans au début de la série, elle est la sœur de Kyosuké (celle qui porte des lunettes). Plutôt sage et bonne élève, elle rentre en première année de collège. Tout comme son frère et sa sœur, elle a des pouvoirs : psychokinésie, téléportation et hypnotisme (dont Kyosuké est généralement la victime).



TOUT SUR MAX & CO

- Le manga est sorti en version française aux éditions J'ai lu. Il compte 18 volumes et raconte les aventures de nos héros au collège et au lycée.
- La série télé (qui est en fait l'adaptation du manga) a été diffusée dans le Club Do. Elle compte 48 épisodes, qui sont sortis l'an dernier en vidéo (mais pas encore en DVD).
- Après la fin de la série, huit films vidéo sont sortis au Japon dans la continuité de la série TV.
- Un long-métrage cinéma sorti en vidéo, en France, clôturait la série et le manga. Il racontait les aventures de nos héros à l'université et surtout la déclaration d'amour.
- Trois romans sont ensuite parus au Japon, mettant en scène les aventures de nos héros dans le monde des adultes. Le premier sort en France ce mois-ci, sous le nom d'Orange Road : "Cet été-là" met en scène la première relation... intime de nos héros.



PAMELA

HIKARU HIYAMA (PAMELA)

Hikaru est une prude jeune fille en première année de collège. Un peu midinette, elle tombe rapidement amoureuse de Kyosuké. Alors qu'il cherche à impressionner Madoka, c'est Hikaru qu'il touche. Elle est très proche de Madoka qu'elle considère un peu comme sa grande sœur et sa confidente.

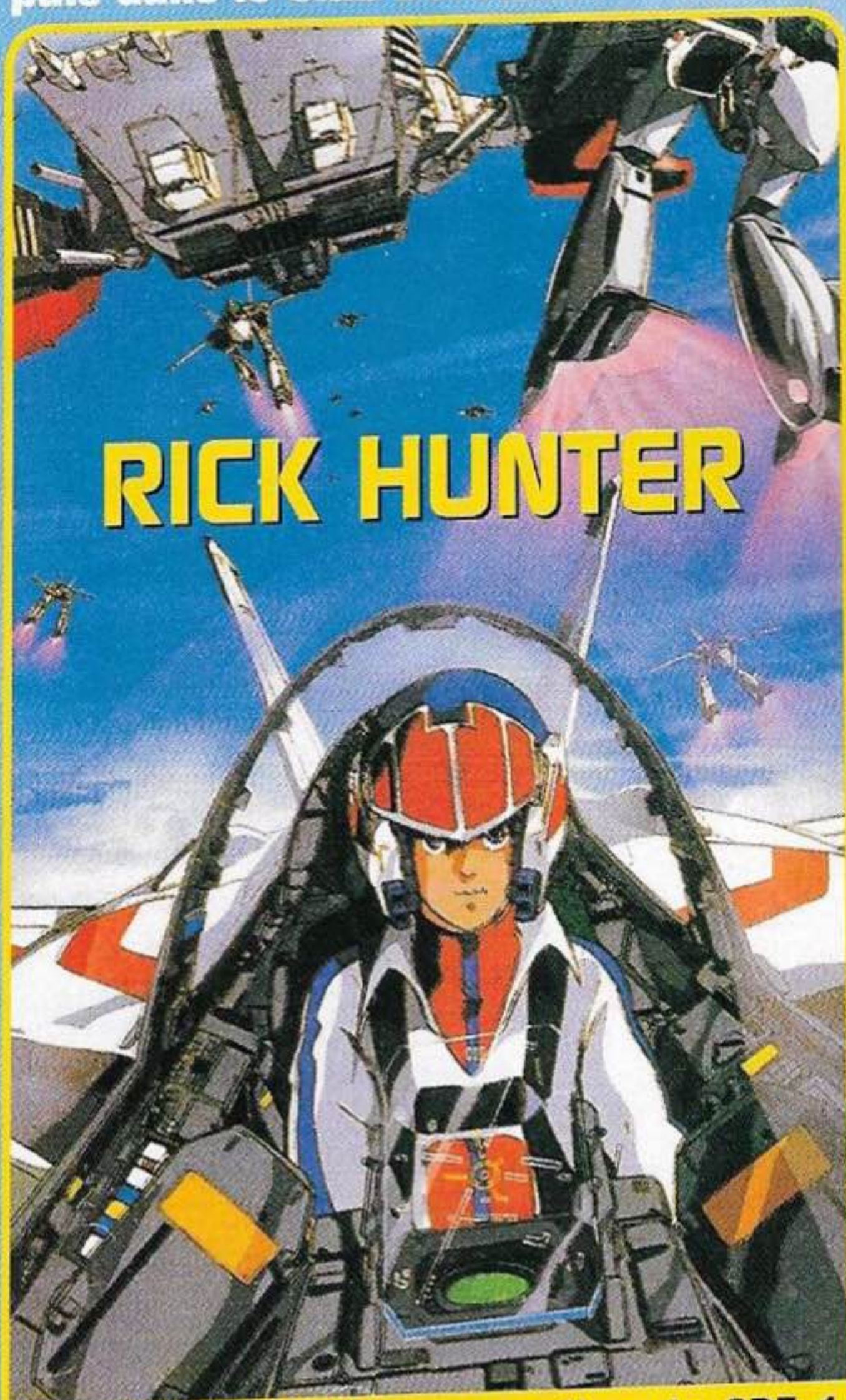


**Série
Culte**

ROBO

Robotech est l'habile montage de trois séries totalement différentes. La première se nomme Fortress Macross, la seconde Super Dimensional Southern Cross et la troisième Genesis Climax. Un producteur a acheté les droits pour les réunir et en a fait un montage qui aboutit à une seule et même série : Robotech. Nous allons vous entraîner à l'histoire de Macross, la meilleure des trois séries. En ce moment, vous pouvez trouver un préquel qui sort en kiosque.

Robotech a été diffusé en France pour la première fois sur la Cinq en 1986, puis dans le Club Dorothée.



RICK HUNTER

Il a été invité à l'inauguration du SDF 1 par Roy Foker qui est un peu son grand frère. Pilote acrobatique, il se retrouve impliqué dans la bataille malgré lui et c'est en tentant de sauver une jeune fille qu'il se retrouve aux commandes d'un robot de combat. Il rejoint les militaires par la suite et devient un pilote émérite. C'est alors qu'il va se retrouver pris dans un triangle amoureux entre Lynn Minmay, Lisa Hayes et lui.

MACROSS

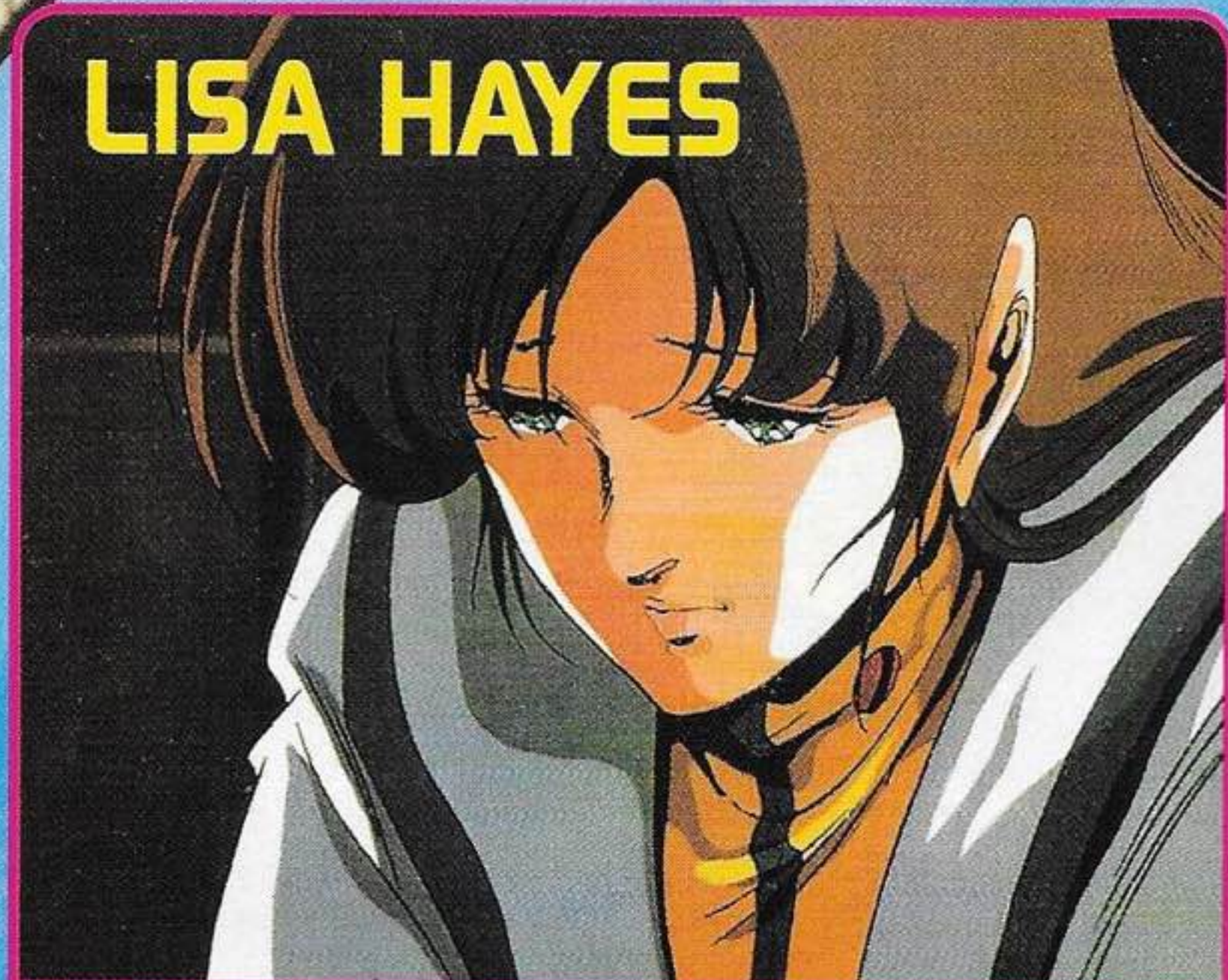
LA
HISTOIRE

En 1999, la Terre est en pleine Troisième Guerre mondiale. Tout à coup, un immense vaisseau spatial s'écrase sur une petite île appelée Macross. Face à cela, les différents pays craignent une éventuelle attaque extra-terrestre. Un conseil mondial est alors créé, afin de remettre sur pied ce vaisseau et exploiter les diverses technologies qu'il renferme. En 2009, soit dix ans plus tard, les êtres humains font face à la plus grande crise de leur histoire : l'ère de la confrontation a sonné. Des extra-terrestres nommés les Zentradiens viennent sur Terre récupérer le vaisseau et leurs

forces commencent leurs attaques sur Terre. Mais le cuirassé invincible venu de l'espace, désormais baptisé SDF 1, n'est pas prêt à partir au combat avec le commandant Gloval à ses commandes. Obligé de prendre part à la bataille, il subit une avarie de son système de champ protecteur et doit effectuer un transfert instantané. Avec près de 56 000 citoyens à bord, le SDF 1 erre maintenant hors du système solaire, à sa périphérie. Commence alors le jeu du chat et de la souris avec les Zentradiens, fermement décidés à le récupérer.



LISA HAYES



Premier lieutenant posté sur le pont du SDF 1, elle se dispute souvent avec Claudia sa meilleure amie. Après avoir reçu son diplôme (avec mention très bien) à l'académie militaire, elle a décidé de travailler comme contrôleur en chef à bord du SDF 1. C'est une femme à poigne qui va très vite tomber sous le charme de Rick Hunter avec qui elle va souvent se disputer.

ROY FOKER

Chef des pilotes du SDF 1, il est un peu le grand frère de Rick. Il sort avec Claudia et pilote le VF 1 (un avion avec une tête de mort). C'est un excellent pilote qui se fera tuer au milieu de la série lors de son combat contre Mirya.

CLAUDIA

Second du SDF 1, elle s'occupe de contrôler les pilotes. Meilleure amie de Lisa, elle lui sert aussi un peu de grande sœur. Pleine d'humour, c'est la petite amie de Roy Foker et elle se révèle très efficace dans son travail.

LYNN MINMAY

Lynn Minmay a toujours voulu être chanteuse. C'est une aventurière qui a quitté la maison de son père et de sa mère pour aller vivre chez son oncle et sa tante sur l'île Macross. Tandis qu'elle travaille dans le restaurant de son oncle, elle est impliquée dans une bataille. Elle va être sauvée par Rick Hunter avec qui elle va devenir amie. Plus tard, elle participera au concours de Miss Macross et deviendra une chanteuse célèbre. Elle ne voit en Rick qu'un ami. Mais l'intérêt de Lisa à son égard va la rendre jalouse.



MAX STERLIG

Meilleur pilote du SDF 1, il est sous les ordres de Rick. Il va tomber amoureux de Mirya, la meilleure pilote zentradienne. Il va mettre fin à la première bataille en se mariant avec elle.



Petit retour sur une des grandes séries du Club Dorothee. Ranma est une série de Rumiko Takahashi, l'auteur de Lamu et Juliette je t'aime.



Ranma 1/2

Soun Tendo reçoit une carte de son meilleur ami Genma Saotomé. Il lui annonce son arrivée prochaine. Soun Tendo appelle alors ses trois filles pour les prévenir de l'arrivée de son meilleur ami ainsi que la promesse qu'ils s'étaient faite de marier leur enfants. Étant donné l'âge de Ranma (le fils de Genma) c'est Acané qui est choisie sans qu'elle le veuille. Mais, grande surprise : à leur arrivée Ranma est une fille ! Soun est désespéré, mais Acané, rassurée, sympathise avec Ranma. Croyant qu'il s'agit d'une fille, Acané décide de rejoindre Ranma dans la salle de bains. C'est là qu'elle découvre Ranma en garçon, en petite tenue.

Face à une telle incompréhension, Genma et Ranma expliquent à toute la famille Tendo la terrible malédiction qui les poursuit depuis qu'ils sont tombés tous les deux dans une source magique en Chine. Depuis ce jour-là Ranma se transforme

en fille à chaque fois qu'il est en contact avec l'eau froide, tandis que son père se transforme en panda. Pour reprendre leur apparence normale, ils doivent se mouiller avec de l'eau chaude.

Ce malentendu dissipé, Acané et Ranma sont présentés l'un à l'autre en tant que futurs époux. Malheureusement, ils ne se supportent pas. Chaque matin, tous les garçons de l'école se battent pour sortir avec Acané. Ranma étant son fiancé, il doit subir les assauts de tous les garçons qui veulent sortir avec elle. Mais, entraîné depuis sa petite enfance aux arts martiaux par son père, il vient vite à bout des prétendants.

Tout se complique quand Kuno le garçon le plus riche de l'école et amoureux d'Acané lance un défi à Ranma. Ce dernier, qui se bat contre lui, tombe dans l'eau froide et se transforme en fille. Le problème, c'est que Kuno tombe alors amoureux d'elle et se met à l'appeler la fille à natte...

RANMA SAOTOMÉ

Le héros de l'histoire. Depuis qu'il est tombé dans la source de la jeune fille pendant un entraînement, il se transforme en fille à chaque fois qu'il touche de l'eau froide. Il est fiancé à Acané, à Shampoo, mais aussi à Ukyo (Frédérique), tout ça à cause de son père qui l'a fiancé quand il avait cinq ans. Cependant sa fiancée officielle est Acané. Il aime l'idée que plusieurs filles soient amoureuses de lui, alors il refuse de dire de qui il est vraiment amoureux.



UKYO (FRÉDÉRIQUE)

C'est la troisième fiancée de Ranma. Lorsqu'elle était petite, elle a été vendue avec la crêperie familiale au père de Ranma, mais ce dernier s'enfuit avec son fils en laissant Ukyo toute seule. Quelques années plus tard, Ukyo a retrouvé Ranma et elle compte l'épouser.

SHAMPOO

Elle est originaire de Chine. Un jour, Ranma l'a battue au combat et selon les règles de son village, elle doit le tuer ou l'épouser. Shampoo est prête à tout pour se marier avec Ranma. Elle est aidée dans sa tâche par sa grand-mère.

AKANÉ TENDO

C'est la fiancée de Ranma. Elle essaie d'être la plus féminine possible, mais c'est un garçon manqué et, qui plus est, une bête en art martial. Elle ne sait pas cuisiner et Ranma se moque souvent d'elle, ce qui la rend très irascible. D'ailleurs, ça finit généralement en bagarre. Sous ses airs durs, se cache une fille sensible et timide. Akané est très jalouse des filles qui tournent autour de Ranma, surtout envers Shampoo qui le drague ouvertement. Elle a de nombreux prétendants comme Ryoga (Roland).

KASUMI TENDO

La sœur aînée d'Akané est une femme au foyer parfaite. Akané fait tout pour lui ressembler, mais elles sont beaucoup trop différentes. Kasumi est de nature très calme, posée et peut faire preuve d'une grande sagesse, aussi quand elle est en colère, sa famille craint ses représailles.

GENMA SAOTOMÉ

Depuis qu'il est tombé dans une source maléfique en Chine, il se transforme en panda de l'eau froide. Il y a longtemps, il est parti de chez lui avec Ranma pour faire de lui en promettant à sa femme de se faire hara-kiri s'il échouait. Il voit la malédiction comme un échec et s'interdit donc de revoir sa femme. C'est un homme qui a beaucoup de défauts. Il a promis son fils à plusieurs personnes.

SOUN

C'est le meilleur ami de Ranma. C'est le père d'Akané.

RYOGA HIBIKI (ROLAND)

C'est le meilleur ami, mais aussi le pire ennemi de Ranma. Ils se connaissent depuis leur plus tendre enfance. Tout comme lui, il est tombé dans une source maléfique, et depuis à chaque fois qu'il est en contact avec de l'eau froide, il se transforme en P-chan un petit cochon noir. Il est très amoureux d'Akané, mais n'ose pas lui avouer son amour, car il est très timide. Sa principale caractéristique est qu'il a un très mauvais sens de l'orientation.

NABIKI TENDO

Nabiki, la deuxième sœur d'Akané, ne s'intéresse qu'à l'argent. Elle fait tout par intérêt et ne rate aucune occasion pour se faire un peu d'argent. Elle est même prête à faire du chantage s'il le faut.

MOUSSIE

Fou amoureux de Shampoo depuis petit, il est hyper myope et aveugle. Tout comme Ranma, Moussie est tombé dans une source maléfique et se transforme en oie au contact de l'eau froide.



LES MYSTÉRIEUSES CITÉS D'OR



Cette série culte est l'une des plus grandes jamais diffusées en France. Les Mystérieuses Cités d'Or est une série française réalisée au Japon. Elle a fait le tour du monde et a connu beaucoup de succès. Cette fabuleuse série est tirée d'un roman de Scott O'Dell qui a été publié en France chez Flammarion, dans la collection Castor Poche, sous le nom "La route de l'or". Il y a pas mal de différences avec la série télé, par exemple Tao n'existe pas. C'est aussi le cas du grand condor.



Esteban

Esteban est âgé de 12 ans et est appelé le plus souvent, le Fils du soleil. Il a été sauvé d'un naufrage bébé par Mendoza. Il serait né d'une mère inca et d'un père espagnol qui a décidé de se ranger du côté des Inca...



Zia

Zia est âgée de 11 ans. Elle est la fille d'un prêtre inca qui connaît l'emplacement des Cités d'Or. Elle intéresse beaucoup Pizarro à cause de ses aptitudes à savoir lire les "quipu".



Pichu

Pichu est un perroquet savant qui remplit accessoirement le rôle de chien de garde, en criant "Alerte, Alerte", c'est aussi l'élément comique de l'histoire.

Tao

Tao est semble-t-il descendant du peuple de Mu. Une civilisation très évoluée ayant une technologie très avancée, mais aujourd'hui disparue. Tao est âgé de 13 ans.



Mendoza

Mendoza est un marin aventurier âgé de 28 ans. Son unique but au départ était de faire fortune en découvrant les Cités d'Or. Il n'a pas du tout la même vision des choses que Pizarro et ses hommes. C'est pour cela que ce grand navigateur fait cavalier seul.



Gaspard & Gomez

Gaspard & Gomez, les deux méchants de l'histoire. Ce sont les plus fidèles et cupides soldats de Pizarro. Ils n'ont qu'un but, s'enrichir et peu importe la façon dont ils le font. Ils détestent Mendoza.



Pedro & Sancho

Pedro & Sancho sont toujours ensemble et accompagnent Mendoza. Idiots et cupides, leur seul but est de s'enrichir. Maladroits et pas très téméraires, ils représentent les deux comiques de l'histoire.

L'Histoire

L'histoire des Cités d'Or commence en 1532 à Barcelone, en Espagne. À la mort de son tuteur, Esteban, 12 ans, apprend qu'il a été sauvé des eaux par Mendoza, alors qu'il était bébé, sur un bateau à la dérive sur l'océan Pacifique. Les gens du quartier où il vit l'ont surnommé "Fils du soleil". Car dit-on, il a la faculté de faire disparaître les nuages. Il retrouve Mendoza et part avec lui vers le Nouveau Monde, à la recherche de ses origines. Sur le bateau, il rencontre Zia, une jeune inca enlevée par Pizarro à cause de sa faculté à lire les "quipu". Esteban et Zia se rapprochent, à cause du médaillon identique qu'ils portent. Par la suite, ils vont rencontrer Tao, venu des îles Galápagos, et descendant de l'Empire de Mu. Leur réunion va les conduire à la première des sept légendaires Cités d'Or. Ils découvriront le Solaris, un immense navire construit par le peuple de Mu qui fonctionne à l'énergie solaire. Sur leur route, ils vont constamment faire face aux soldats espagnols qui dévastent systématiquement les villes qu'ils traversent.

Fruits Basket

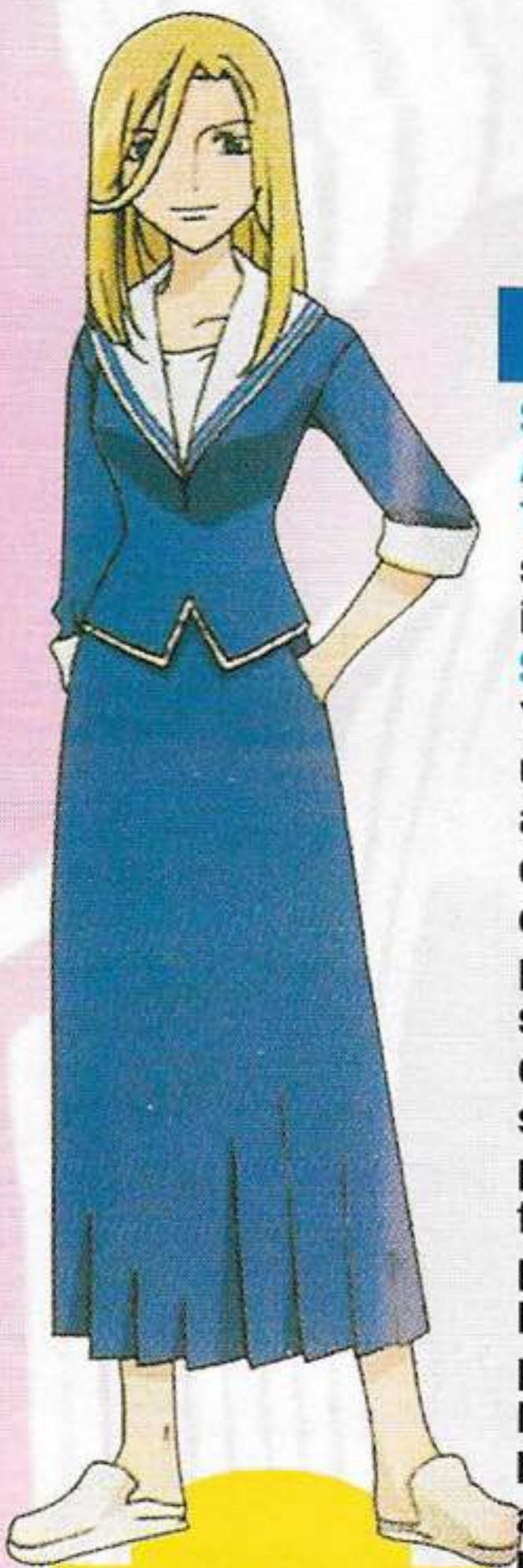
Fruits Basket est une série qui passe en ce moment sur Cartoon Network avec une histoire pour le moins originale. Petite présentation.



Hist

Après la mort tragique de sa mère, Toru Honda, une jeune lycéenne, est obligée de vivre provisoirement sous une tente dans la forêt. Pour survivre, elle exerce le métier de femme de ménage après ses cours. Mais un jour, elle rencontre les cousins du clan Soma, qui la recueillent sous leur toit. Elle se lie notam-

Personnages



Alisa Uotani

Sexe : Féminin
Âge : 15 ans
Traits principaux : protectrice, rebelle et bagarreuse.
Très amie avec Toru, Alisa porte toujours des jupes longues et de longs cheveux détachés. Rebelle au grand cœur, cette ancienne loubarde a été remise dans le droit chemin par Toru et sa mère. Du coup, Alisa veille sur Toru depuis la mort de sa mère. Travaillant près du lycée pour subvenir à ses besoins, elle aime bien chahuter Kyo.

Yuki Soma

Sexe : Masculin
Âge : 15 ans
Traits principaux : sérieux, gentil, calme, intelligent et galant.
Signe : le rat
Yuki fait croire qu'il a une grande assurance, alors qu'il est en fait complexé. Il fuit le contact des autres de peur que le secret de sa malédiction soit découvert. Il vit chez son cousin Shiguré pour s'éloigner de sa famille et de son passé.
Peu bagarreur, Yuki pratique quand même les arts martiaux et se bat de temps à autre avec son cousin Kyo. Possédé par l'esprit du rat, il peut quand même parler quand il est en animal.



Toru Honda

Sexe : Féminin
Âge : 15 ans
Traits principaux : gentille, douce, attentionnée, optimiste et respectueuse. Toujours le sourire aux lèvres, Toru a une patience d'ange et fait preuve d'une immense gratitude envers ses amies Alisa Uotani et Saki Hanajima. Toru cherche à déranger le moins possible sa "famille d'accueil" et accomplit avec plaisir les tâches ménagères. Elle suit les conseils de ses aînés et tient à tout prix à respecter la promesse qu'elle a faite à sa mère : aller au bout de ses études, quoi qu'il arrive.

Shiguré Soma

Sexe : Masculin
Âge : 27 ans
Traits principaux : taquin, ironique, rusé, réfléchi, compatissant et généreux.
Signe : le chien
Shiguré aime amuser la galerie et faire tourner certaines personnes de son entourage en bourrique. Il accueille Toru à bras ouverts bien qu'il souffre de la malédiction. Il veille sur les personnes qui logent chez lui et ferme même les yeux sur certaines libertés qu'ils prennent à l'égard du clan Soma. Occupant son temps à écrire de la littérature populaire (et des romans pour jeunes filles), il porte toujours un kimono.



Saki Hanajima

Sexe : Féminin
Âge : 15 ans
Traits principaux : mystique, calme, douce, avec une voix basse et traînante. Saki apprécie tout ce qui est gothique et sinistre. Elle aime porter des robes et une longue cape noire. Nouvelle venue au lycée Kaibara, elle s'est vite retrouvée à l'écart, car elle a des pouvoirs psychiques. Elle capte les ondes émises par son entourage et prétend même s'en servir si on l'embête trop. Enfin, Saki ne sourit jamais, car elle a eu de nombreux ennuis dans son enfance.

Kyo Soma

Sexe : Masculin
Âge : 15 ans
Traits principaux : colérique, bagarreur, impatient et asocial.
Signe : le chat
Sous des dehors agressifs, Kyo cache un bon fond. Il habite également chez Shiguré, où il peut se battre contre Yuki. Il envie, en effet, sa popularité, son sang-froid et sa force. Fan d'arts martiaux, Kyo porte en permanence un talisman bouddhique qui l'empêche de se transformer en monstre. Sous sa forme de chat, il peut également parler mais, comme le chat ne fait pas partie des 12 signes astrologiques chinois, il a été mis à l'écart du clan Soma.

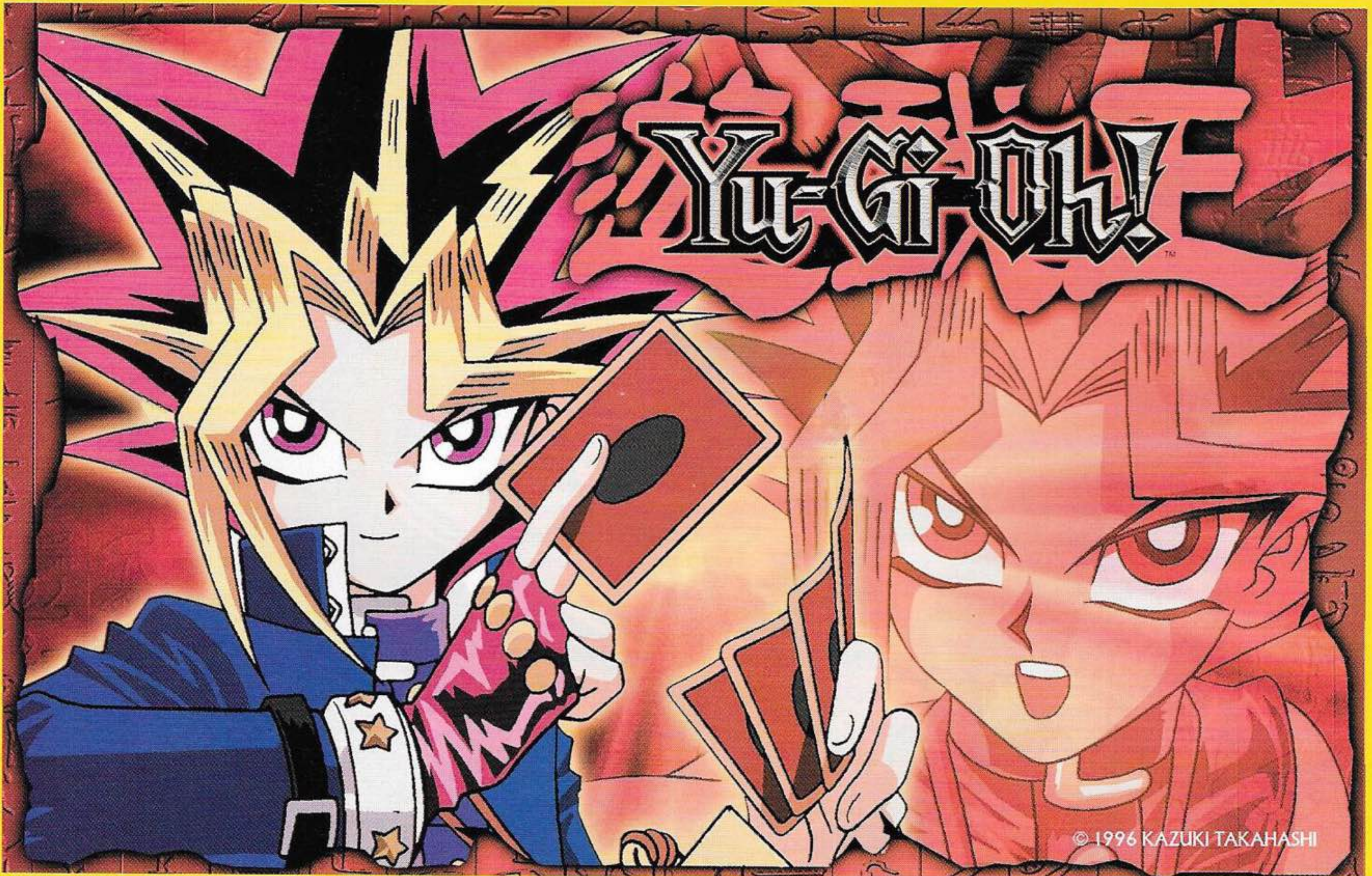
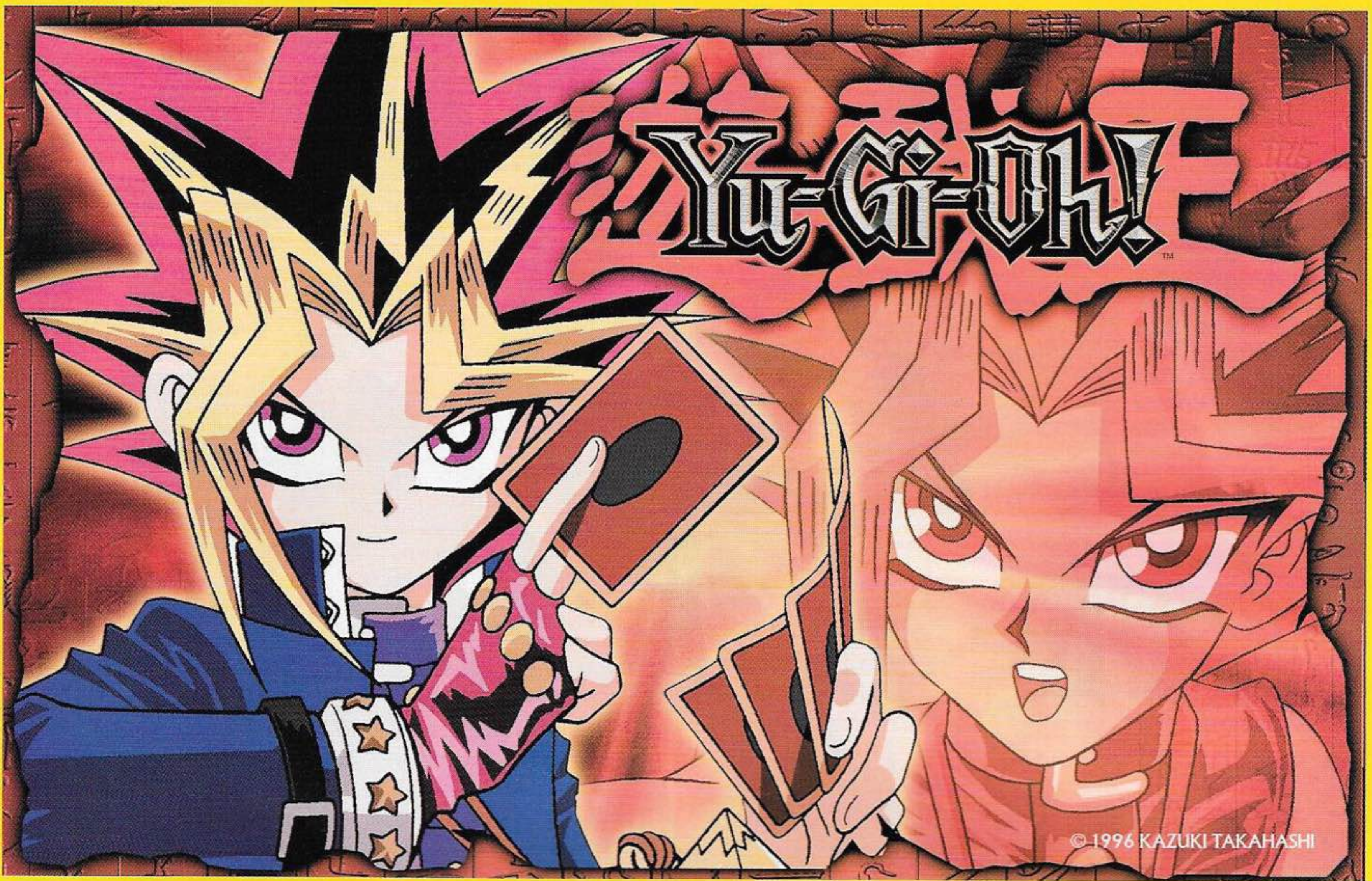


t oire

ment d'amitié avec Yuki, un élève de son lycée qui se révèle être l'idole de toutes les jeunes filles. Sauf qu'il est tellement réservé qu'il en devient antipathique... En fait, le clan Soma est victime d'une terrible malédiction : si l'un de ses membres entre physiquement en contact avec une personne du

sexe opposé, il prend immédiatement la forme de l'animal de son signe astrologique chinois (dragon, rat, cochon...). Bref, avec un comportement aussi particulier, Toru et ses cousins se retrouvent dans des situations assez gênantes...





Les erreurs de Yu-Gi-Oh ! Cherchez bien pour trouver combien il y a de différences entre les deux dessins

● L'oreille de Yugi ● Une des cartes de Yugi ● L'ombre sur son doigt ● L'étoile en moins sur sa manche ● Le trait d'union du logo ● La pyramide en bas ● La langue de la fille
 ● La lumière dans son oeil gauche ● L'ombre dans la forme sous le menton



Les erreurs de Beyblade ! Cherchez bien pour trouver combien il y a de différences entre les deux dessins

- Le i de Mariah ● La mèche de ses cheveux ● La toupe de Kai ● Le bouton de son gilet ● La manche de Tyson ● Sa ceinture ● Son pied ● La lumière dans son oeil gauche
- Le centre de la toupe au premier plan

**UN NUMÉRO
SPÉCIAL**

Yu-Gi-Oh ! Beyblade

**CADEAU
UN SUPER CD**

MANGAS Hors-série

**Spécial
Yu-Gi-Oh!
Beyblade**

Yu-Gi-Oh !
Les meilleurs
épisodes
Les nouvelles
cartes
Tous les
monstres

Beyblade
Toutes les
toupies
officielles
Les White
Tigers
et les All
Stars



**2 Méga
posters géants
Plus des jeux...**

BEYBLADE
Les White
et les



**En plus,
en cadeau un
super CD avec les
génériques de toutes
tes séries cultes
préférées.**

PAS D'ÉCOLE = PAS D'AVENIR



POUR CHANGER LES CHOSES, PARRAINEZ L'ÉDUCATION D'UN ENFANT.

140 millions d'enfants n'ont pas accès à l'éducation...


Rejoignez nos 52 000 parrains pour permettre à ces enfants de prendre leur avenir en main.

Aide et Action, association reconnue d'utilité publique, est la seule à avoir reçu, à deux reprises, le prix Cristal de la transparence financière. Vous avez la garantie que votre aide profitera à votre filleul(e) et à sa communauté.

Contactez-nous au 0811 001 003* ou parrainez en ligne** sur www.aide-et-action.org

*Coût d'une communication locale. ** Paiement sécurisé.

60% de vos dons sont déductibles de vos impôts (dans la limite de 20% de vos revenus imposables).

Bon et chèque à renvoyer à  Aide et Action : 53, bd de Charonne - 75545 Paris Cedex 11



Oui, je souhaite parrainer : un enfant un projet éducatif

Je joins un chèque de 20€ à l'ordre de Aide et Action, correspondant à mon premier mois de parrainage. Merci de m'adresser mon dossier complet de parrainage avec la photo de mon (ma) filleul(e).

Je ne peux pas parrainer pour l'instant, je fais un don et joins un chèque de _____ € à l'ordre de Aide et Action.

Je préfère recevoir une documentation complète sur Aide et Action.

Mme

Mlle

M.

Prénom _____

Nom _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Tel. _____ E-mail _____

DMA01

 Aide et Action

**L'ÉDUCATION
EST NOTRE COMBAT.**

www.aide-et-action.org

Conformément à la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification pour toute information vous concernant, figurant sur notre fichier. Il suffit pour cela de nous écrire.

SERVICES PAR SMS

BLAGUES

Reçois
la blague du jour
direct
sur ton mobile

ENVOIE **CPBLAGUE**
AU **71212**

 SMS+ **71212**
0,5€ par envoi + prix d'un SMS

FAIS LE PLEIN DE SONNERIES
SANS PRISE DE TETE

SHUT UP
SEXY POUR MOI
IN THE SHADOWS
L'ORANGE ET WOT
HEY YA
WEEK-END
SUPERSTAR
LOVE'S DIVINE
REVIENS
OSE
TURN ME ON
PAS DE PANIQUE A BORD
ILLUSION
IT'S MY LIFE
JE SAIGNE ENCORE
J'AI DES CHOSES A TE DIRE
GLORIOUS
C'EST TROP...

+
DE 10.000
TITRES
DISPONIBLES

ENVOIE **CP**

SUIVI DE TON
TITRE PRÉFÉRÉ AU

81617

Exemple : Pour SHUT UP,
et plus de 10.000 autres sonneries Envoie CP SHUT UP au 81617

81617 service édité par la société 3614 RCS B 411 864 986 - 1,5€/envoi hors coût du sms - 2 sms par téléchargement - Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, LG, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Samsung, Siemens adaptés. Sonneries HiFi : Nokia, Sagem, Siemens adaptés. Pour les sonneries polyphoniques votre portable doit être compatible WAP. Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse.

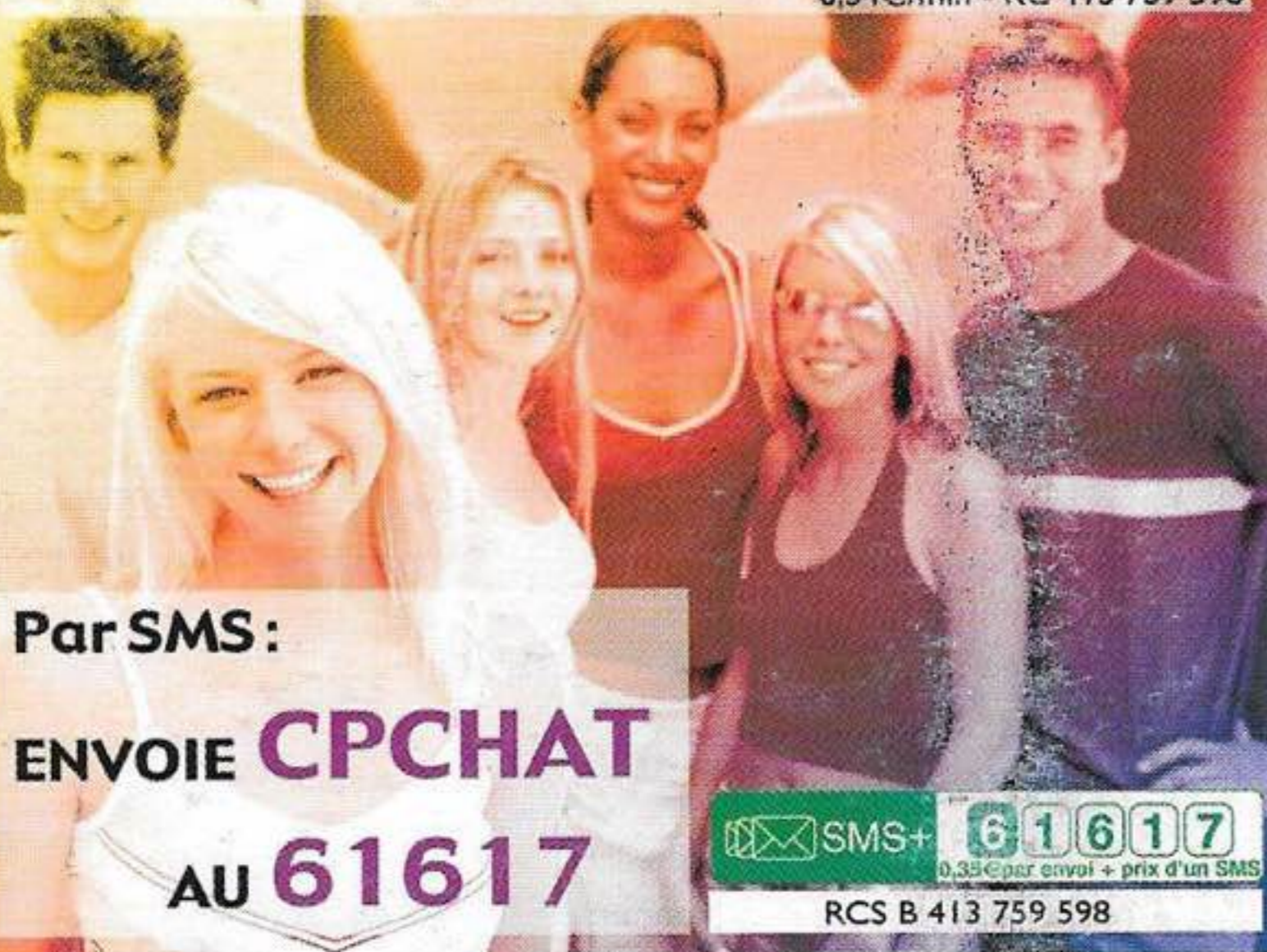
 SMS+ **81617**
1,5€ par envoi + prix d'un SMS

ENVIE DE TE FAIRE
DE NOUVEAUX POTES ?!?

VIENS NOUS REJOINDRE SUR
LE CHAT LE PLUS FUN DU MOMENT

Par Tel: **08 92 70 25 35**

0,34€/min - RC 413 759 598



Par SMS:

ENVOIE **CPCHAT**
AU **61617**

 SMS+ **61617**
0,33€ par envoi + prix d'un SMS
RCS B 413 759 598

500 €
1000 €
5000 €
10000 €

TOI AUSSI TENTE
TA CHANCE
POUR GAGNER
LE JACKPOT !!!

ENVOIE **CPJEU**
AU **71212**

Tarif : 0.50€ / envoi + prix d'un sms - 4 sms facturés. Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités de remboursement de l'appel et du timbre pour obtenir le règlement figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia - Jeu Mobiscratch - BP 1141 Toulouse cedex.

 SMS+ **71212**
0,5€ par envoi + prix d'un SMS

