

**HORS-SÉRIE**

**D. MANGAS**

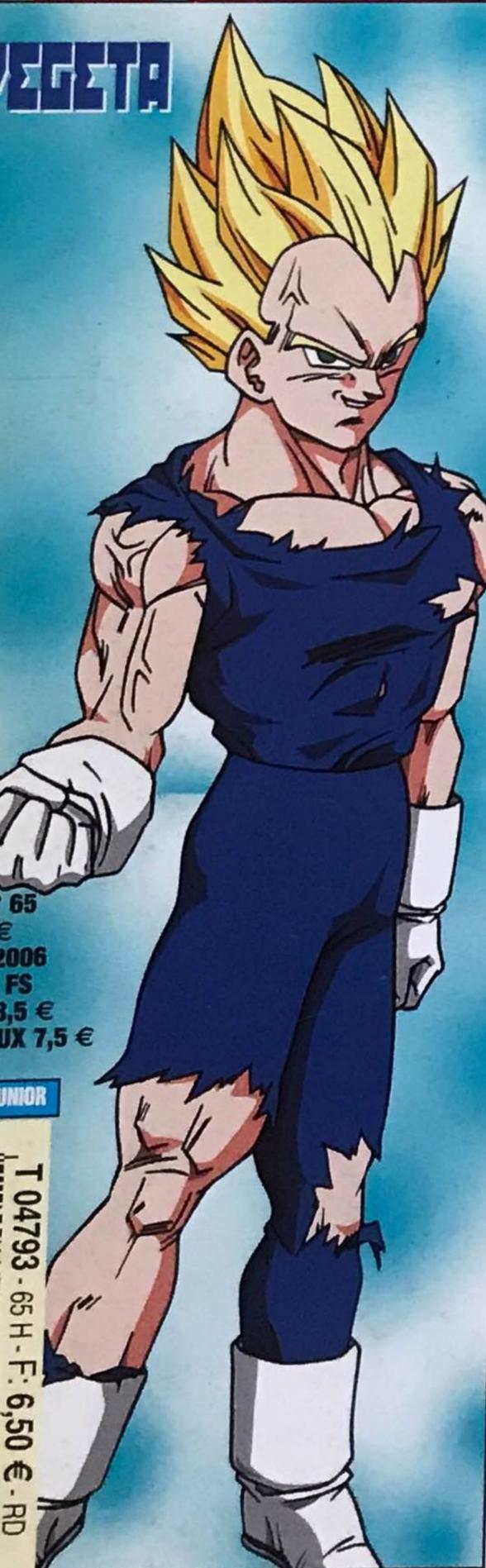
**CADEAU**  
un lance  
billes

**2 Posters**  
**géants**

de 1m de haut

**Végéta et Naruto**

**B. DAMAN**  
Les  
exploits  
de  
**Yamato**



**VEGETA**

65  
€  
2006  
FS  
3,5 €  
UX 7,5 €

JUNIOR

T 04793 - 65 H - F : 6,50 € - RD



**NARUTO**



L'histoire de  
**Bou**  
Le méchant



# UN NUMERO SPÉCIAL COUPE DU MONDE 2006



FIFA WORLD CUP  
GERMANY  
2006

## ALLEZ LA FRANCE

# Merçi Zizou



FIFA WORLD CUP  
GERMANY  
2006

Spécial  
Coupe du  
Monde  
2006

Tout sur  
l'équipe de  
France



Zinedine Zidane,  
Thierry Henry,  
David Trezeguet  
et les autres...

### 4 posters souvenir



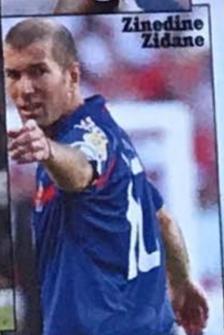
David  
Trezeguet



Lilian  
Thuram



Thierry  
Henry



Zinedine  
Zidane

**EN  
CADEAU**  
2 bâtons de  
supporter gonflables



Trimestriel N° 1 6,50 € Juin 2006 DOM 8 e

## 4 posters souvenir et tout sur l'équipe de France

## EN CADEAU

### 2 bâtons de supporter gonflables

## ALLEZ LA FRANCE



## ALLEZ LA FRANCE



En vente chez votre marchand de journaux

**ALLEZ LA FRANCE**  
HORS-SERIE

**Cadeau**

LE DVD DE LA NOUVELLE SÉRIE  
**OLIVE & TOM**

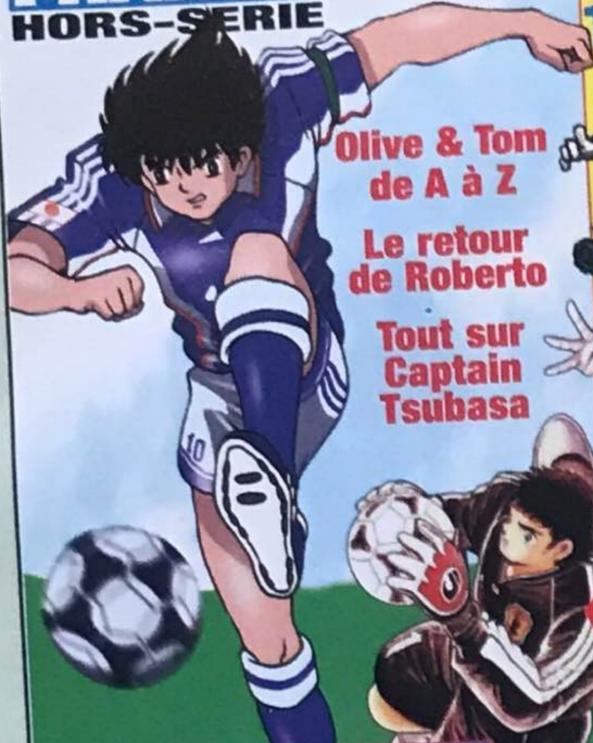
**14 jeux video à découvrir**

- Mario Power Smash Football
- Tomb Raider la légende
- Viewtiful Joe
- Redhot Rumble
- Resident Evil, Deadly Silence
- Dragon Ball Z Super Warriors 2
- Mario et Luigi Partners in Time
- Mario Kart DS et les autres

**Olive & Tom de A à Z**

**Le retour de Roberto**

**Tout sur Captain Tsubasa**



**Toutes les équipes**



**Un super Poster**

**Un numéro spécial**  
**JEUX VIDEO**

**EN CADEAU**  
**Le DVD de la nouvelle série**  
**OLIVE & TOM**

**Et pour les fans de la série**  
**OLIVE & TOM**  
**tout sur la saga**

**En vente chez votre marchand de journaux**

## Sommaire

- 4 B.Daman**
- 6 Vie et transformations de Bou**
- 10 One Piece : En route pour Alabasta**
- 12 Fullmetal Alchemist : Les différents groupes d'alchimistes**
- 39 Yu-Gi-Oh ! GX**
- 42 Yu-Gi-Oh ! GX : Duel Académie**
- 44 Gundam Seed : les personnages**
- 48 Naruto : L'armée des ninjas**

**LES JEUX**  
pages 15 à 18 et 35 à 38

**POSTERS GEANTS**  
pages 19 à 34

Les vacances sont là, aussi dans ce numéro spécial de D.Mangas, nous vous offrons un jeu qui va vous permettre de vous battre avec vos copains. Avec cette figurine, vous ferez plein de combats et... que le meilleur gagne ! Vous trouverez aussi dans ce numéro, un cahier de 8 pages avec des jeux pour tester si vous êtes des pros du manga. Il ne vous reste plus qu'à passer de bonnes vacances !



HS D.MANGAS N°65 - JUILLET 2006. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha, Hongo Aklyoshi/Toei Animation, Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/ Playmore. DÉPÔT LÉGAL : JUILLET 2006. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, qual de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIEGNE. TRANSPORTS PRESSE. NE PEUT ÊTRE VENDU SANS SON LANCE-BILLES.

**Une nouvelle série japonaise commence sur M6. C'est une série qui se passe dans le B.Damonde, une sorte de Far West futuriste dans lequel tout le monde utilise des B.Daman, des sortes de mini robots de combat dans le même esprit que les Médabots, mais qui se joue façon Beyblade.**

## Qu'est-ce que le B.Damatch ?

Le B.Daman existe depuis la nuit des temps. Dans le B.Damonde, on règle les conflits avec des B.Damatch. Tout le monde y joue mais peu de personnes sont devenues des B.Dachampion. Dans le monde des joueurs, beaucoup jouent pour le plaisir mais la plupart rêvent de devenir B.Dachampion. Chaque année, il y a un concours dans lequel on trouve des B.Daman reconnus pour leur précision et d'autres pour leur puissance. Chaque partie est différente et chaque joueur doit élaborer une stratégie pour venir à bout de son adversaire. Le direct Battle se joue sur une surface d'à peu près deux mètres avec un joueur à chaque bout. Il peut déplacer son B.Daman sur un triangle de 25 centimètres (placé au milieu de la largeur) pour ne pas être touché par les billes lancées par le B.Daman adverse. Celui qui est touché perd aussitôt.

Cette histoire se passe dans un pays légendaire appelé le B.Damonde. On raconte que le plus grand guerrier de tous les temps débarquera un jour de cet endroit.

Armada vient sur un autel dédié à B.Damage, le guide du B.Damonde. Il veut lui offrir en offrande sa dernière invention, un B.Daman du nom de Cobalt Blade. Armada est l'inventeur le plus génial du B.Damonde. Il vient de créer le Cobalt Blade, le plus puissant B.Daman jamais créé. Il l'a fait, car un esprit malveillant a pris possession du B.Daman système zéro qui était le plus puissant jusqu'à présent. Aussi, avec l'aide du B.Damage, espère-t-il trouver un garçon au cœur pur qui pourra piloter le Cobalt Blade et l'utiliser pour protéger le B.Damonde du Système zéro.

Le B.Damage accepte donc sa demande, mais décide de faire passer un test à celui qui va recevoir le Cobalt Blade. Six mois plus tard, dans une ville se



Terry

garçons qui jouent sont interrompus par deux méchants garçons qui prétendent être sur leur territoire. Yamato s'en mêle alors pour protéger les deux garçons et provoque les deux méchants. Mais, avant qu'il ait pu réagir, un autre garçon intervient et utilise son B.Daman pour mettre les deux méchants hors combat. Il s'en va aussitôt, laissant Yamato stupéfait. Un autre mystérieux garçon propose alors à Yamato de le raccompagner chez lui. Sur le chemin, Yamato

# BATTLE

# BLADE

trouvant en plein désert, un jeune garçon du nom de Yamato Delgado court à en perdre haleine. C'est un très bon guerrier qui deviendra un grand joueur de B.Daman. Aujourd'hui, beaucoup de personnes surveillent Yamato. Aussi, lorsqu'il rentre chez lui dans le café de sa mère, afin de passer le temps ressent-il une étrange sensation. Comme un étrange appel, mais dont il ne comprend

pas l'origine. Lorsqu'elle s'en rend compte, sa mère lui demande de se rendre en ville pour faire des courses.

Arrivé en ville, il assiste à un match de B.Daman. Les deux



lui explique que sa mère n'a jamais voulu lui acheter un B.Daman. C'est l'anniversaire de Yamato et sa mère lui a offert un gâteau aux croquettes, ce qui le rend très heureux. En soufflant ses bougies, il fait le vœu d'avoir un B.Daman. Mais ils sont interrompus par un jeune homme du nom de Cray qui réclame le Cobalt Blade. Furieux que le garçon ait fait tomber son gâteau, Yamato se met à hurler, ce qui brise légèrement un des murs du restaurant là où il avait cru ressentir un appel. Le garçon sort alors de sa poche son B.Daman, appelé le Chrome Zeffir. Yamato explique qu'il n'en a pas mais qu'il souhaite en recevoir un.



## Yamato Delgado

Malgré sa petite taille, ce jeune athlète est un grand joueur de B.Daman qui a été élevé par des chats jusqu'à l'âge de cinq ans. Persuadé d'en être un, il a appris toutes leurs attitudes. Il peut courir très vite comme un chat et est toujours accompagné par un petit chat noir du nom de Tomy.

À ce moment, le mur finit de se briser et une étrange lumière en sort. Elle s'envole et s'arrête dans les mains de Yamato. Quand la lumière disparaît, Yamato et le garçon découvrent qu'il s'agit du Cobalt Blade.

Sa mère explique alors à Yamato que le Cobalt Blade est son B.Daman. Le garçon Cray lui propose de faire une hit battle contre lui. Ils se rendent à l'extérieur et commencent le match. Le garçon a très vite le dessus, car Yamato joue pour la première fois et s'affole un peu. Mais Yamato finit par prendre le dessus en décidant que son style de combat sera celui du chat. Grâce à cela, il réussit à lancer une balle très puissante qui lui permet de vaincre. Mais dans l'ombre, un méchant du nom d'Aliababa regarde le match, en compagnie de ses deux serviteurs.



## Gray



# DRAGON BALL

## L'histoire



**Pour tout connaître sur ce mystérieux personnage, le plus grand des méchants de Dragon Ball Z, découvrez dans ses moindres détails son histoire.**

**A**vant la naissance de Sangoku, il y a près de six millions d'années de cela, un magicien très maléfique du nom de Bibidi (le père), bien décidé à remplacer les Dieux dans la direction du ciel mit sur pied un plan. Ce dernier créa une créature artificielle qu'il dota de très grands pouvoirs. Afin que personne ne puisse

le stopper, il fit en sorte que sa créature : Magin Bou (qui s'appelle Super Bou en français) n'ait aucun sentiment, par contre, il le dota de conscience et d'intelligence, mais l'a programmé pour ne vivre que dans le but d'assouvir ses noirs desseins. Ce monstre, représentant l'incarnation du mal, avait pour mission d'attaquer et de détruire tout guerrier capable de se mettre entre son maître et la direction de l'univers.

### Super Bou

Durant douze années, Magin Bou attaqua et détruisit une douzaine de mondes habités. Bien décidé à ne pas attirer l'attention de Kaïoh, Seigneur et protecteur de l'univers, il attaqua en premier les mondes les plus éloignés. En ces temps reculés, les royaumes du monde étaient dirigés et protégés par cinq Dieux nommés les Kaïohs Shins. En découvrant les noirs desseins de Magin Bou, ils se dressèrent contre lui. Mais son maître, prévoyant cette

éventualité, avait fait en sorte que sa créature s'adapte et apprenne rapidement. Il tua donc deux des Dieux et transforma le troisième en barre de chocolat qu'il dégusta aussitôt. Le chef des Kaïohs ne voulait pas s'avouer vaincu, mais malheureusement, il n'était pas de taille. Il réfléchit à une autre stratégie et c'est là qu'il se rappela des Potaras, les célèbres boucles d'oreilles magiques de Ro Kaïoh Shin. Il en récupéra une paire et avec, alla affronter le terrible Magin Bou, avant que ce dernier ne puisse comprendre ce qui arrivait, il fusionna avec le monstre et dans cette fusion, il lui donna toutes ses connaissances, sa capacité de raisonnement et ses caractéristiques physiques.

### Boubou

Le mélange du mal pur et du bien annihila les deux entités. Au final, il ne restait plus





# e de Bou



qu'un être au physique de ses deux pères, mais dont le cerveau était comparable à celui d'un petit enfant. La seule préoccupation de Magin Bou 2 (Boubou) était de manger et de s'amuser. Ne sachant pas quoi faire de lui, Bibidi, l'enferma dans un cocon jusqu'à ce qu'il trouve un moyen de lui faire retrouver ses esprits. Pour que personne ne le retrouve, il l'enferma dans un immense vaisseau spatial qu'il cacha sur Terre. En retournant à son laboratoire, il tomba nez à nez sur Kaïoh Shin, le cinquième et dernier Dieu. Après une courte altercation, Kaïoh Shin tua Bibidi avant que ce dernier ne puisse révéler où il avait caché sa créature.

Les siècles passèrent et Babidi l'unique fils du sorcier, qui était immortel finit par retrouver la créature sur Terre, après cinq millions d'années de recherche. Nous sommes alors en l'an 774, après l'année zéro du calendrier dragon-

ballien. Babidi qui ignorait tout de ce qui s'était passé à l'époque, ne se doutait pas du danger qu'il encourait avec ce monstre devenu un enfant désobéissant. La seule chose qui comptait à ses

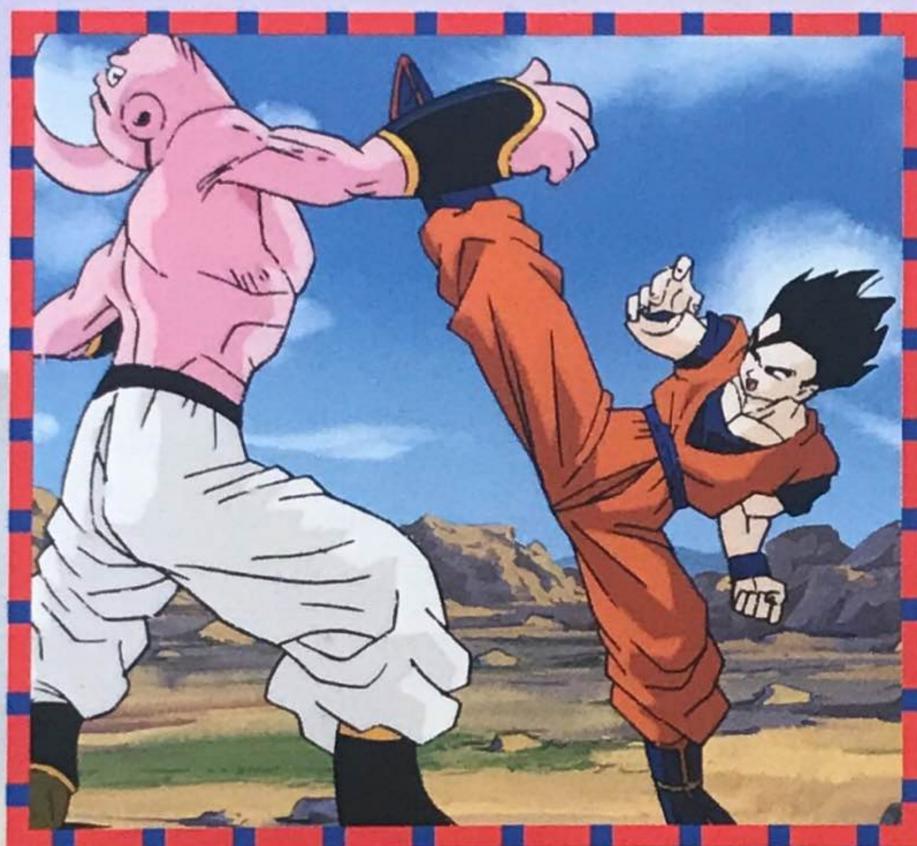
Babidi délivra inconsciemment Boubou et le lança à la poursuite de Sangoku et de ses amis. Mais le monstre devenu indépendant et capricieux, se retourna contre lui et l'élimina. Sangoku eut juste le temps

les civils en barres de chocolat. Pour arrêter cela le gouvernement demanda l'aide de celui qui pensait être le plus grand héros de la Terre, c'est-à-dire Hercule (depuis qu'il avait tué Cell), il lui demanda de détruire cette nouvelle menace. Pour ne pas perdre la face, Hercule accepta et se rendit au repaire de Boubou, dans une région désertique. Contre toute attente, il se lia d'amitié avec le monstre et décida de l'amadouer.

Après avoir été témoin de la cruauté de plusieurs hommes qui avaient abattu un gentil et mignon petit chien sous ses yeux, Boubou entra dans une rage folle. De cette terrible colère, sortit de sa tête une fumée noire qui se transforma en une version plus adulte de l'ancien Magin Bou.

Super Bou absorba Boubou rapidement avant qu'il n'eut le temps de réagir. En l'absorbant, il absorba aussi toute l'énergie que possédait le premier Magin Bou et devint presque aussi fort.

Aussitôt remis de ses émotions, Super Bou, se rendit au palais du Tout-Puissant,



yeux était de redonner vie à la création de son père et de continuer son œuvre : conquérir l'univers.

de l'affronter sous forme de Super Guerriers 3 avant de retourner au ciel.

Pendant ce temps, Boubou s'amusa à transformer

## Une source d'énergie

Il lui fallait pour cela trouver une grande source de puissance, afin de régénérer les cellules de Magin Bou endormi depuis près de six millions d'années. Il utilisa son pouvoir hypnotique pour contrôler quelques êtres qu'il lança à la recherche d'une éventuelle source d'énergie ; C'est ainsi que Sporovitch et Nam se trouvèrent au 25<sup>e</sup> tournoi des arts martiaux, persuadés de trouver un homme très puissant. C'est ainsi aussi qu'il découvrirent Sangohan et lui volèrent une partie de son énergie vitale.





afin de trouver les guerriers les plus forts. C'est ainsi qu'il rencontra Gontrunks avec qui, il s'affronta une première fois. Ce dernier tenta de l'enfermer dans la salle du temps, mais il trouva une technique pour s'en échapper. Avant d'avoir pu le stopper, Super Bou tua

renvoya sur Terre. Il affronta Super Bou et finit par être vaincu. Sangoku muni des Potaras qui avaient si bien vaincu le monstre autrefois, retourna à son tour sur Terre. Sangoku retrouva Végéta après une courte altercation. Il était venu le rejoindre dans

cerveau du monstre. Ils découvrirent des cocons contenant prisonniers, Sango-han, Sangoten, Trunks et Petit Cœur. Ils les libérèrent, puis s'enfuirent du corps du monstre.

Afin de pouvoir récupérer, Sangoku et Végéta se rendirent sur la planète du Doyen. Super Bou partit à leur recherche et finit par les retrouver. Une nouvelle bataille commença alors au profit du monstre. Hercule décida d'aller aider ses amis, donc il prit son courage à deux mains et alla affronter Super Bou. Ce dernier comprit que la seule raison qui empêchait de battre un être aussi faible, était à cause de la part de bien qui restait en lui, sous la forme de Boubou. Il la rejeta et se transforma une dernière fois, pour redevenir l'être maléfique qu'il était à sa création. La bataille finale commença et Sangoku fit une immense boule, formée de l'énergie universelle, afin de le détruire. Avant que Super Bou ne meure, Sangoku lui demanda de se réincarner dans quelqu'un de bien, afin de l'affronter à nouveau.

Depuis sa plus tendre enfance, son plus jeune âge, il déployait une énorme énergie qui fit de lui le guerrier le plus fort de sa région. Sangoku vit en lui son successeur et la réincarnation de Bou. Il quitta le tournoi des arts martiaux et partit en sa compagnie. Pendant dix ans Sangoku entraîna Oubs et l'éduqua pour en faire un guerrier fort, bon et digne. Ce fut lors de sa préparation finale, dans une des salles du palais du Tout Puissant, que Pilaf déroba les boules de cristal. Avec, il fit le souhait que Sangoku rede-vienne un enfant. Pendant que ce dernier faisait le tour de l'espace à la recherche des Boules de cristal, Oubs, participait à un tournoi d'arts martiaux au palais de Kaïoh du centre. À son retour sur Terre, la planète avait été envahie par Baby qui tenait en son pouvoir tous les habitants.

## Baby Végéta

Oubs affronta Baby Végéta, mais découvrit que son seul pouvoir ne suffisait pas à le vaincre. Il fut laissé pour mort par le monstre qui utilisa tous ses pouvoirs contre lui. Boubou qui était devenu un gentil guerrier sous les ordres de



tous les habitants de la Terre à l'exception de Dendé, Hercule et Gontrunks (la fusion de Trunks et de Sangoten). Gontrunk l'affronta à nouveau, mais cette fois son arrogance lui coûta très cher, il était trop sûr de lui, il se laissa piéger et fut absorbé à son tour par le monstre. Sango-han, qui avait été amené dans l'au-delà sur la planète du Doyen des Dieux, l'entraîna et le

le feu de l'action. Ils prirent les Potaras et fusionnèrent pour donner naissance à Bèjito. La bataille fit rage, mais Super Bou finit par avoir le dessus et il absorba Bèjito après l'avoir transformé en boule de gomme. Une fois dans le corps du monstre. Sangoku et Végéta découvrirent un drôle de monde peuplé de petites créatures. Ils entreprirent un long voyage jusqu'au

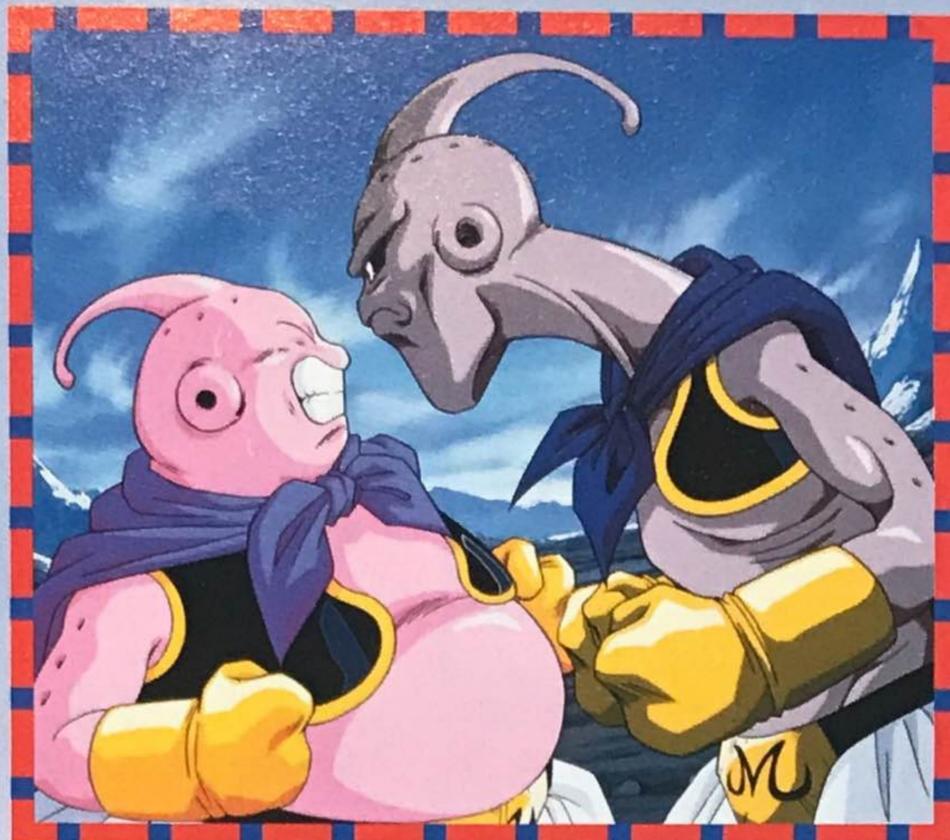
## Oubs

Dix ans plus tard, en l'an 784, Sangoku ressentit une étrange énergie, identique à celle de Super Bou. Il en conclut qu'il allait rencontrer son possesseur lors du 28<sup>e</sup> Tournoi des arts martiaux. Il fit alors la connaissance de Oubs, un petit garçon âgé d'une dizaine d'années et venu de régions très éloignées et désertiques.



Hercule, partit à sa rescousse et lui raconta la vérité sur son passé. Il lui raconta qui était Magin Bou, Super Bou et lui-même. Il était la réincarnation en bien du monstre maléfique dont lui-même faisait partie. Même s'il avait été expulsé du corps de Super Bou, il représentait tout de même une bonne partie de ses pouvoirs. Le seul moyen de battre Baby Végéta était qu'ils fassent de nouveau qu'un. C'est

ainsi que Boubou fusionna avec Oubs pour devenir Super Oubs. Faisant mine d'être moins fort, il affronta une nouvelle fois Baby et se laissa absorber après s'être transformé en boule de gomme. Une fois dans le corps du guerrier, il attendit tranquillement le retour de Sangoku et, pendant que ce dernier l'attaquait de l'extérieur, Oubs combattait de l'intérieur. Il fit perdre ainsi au

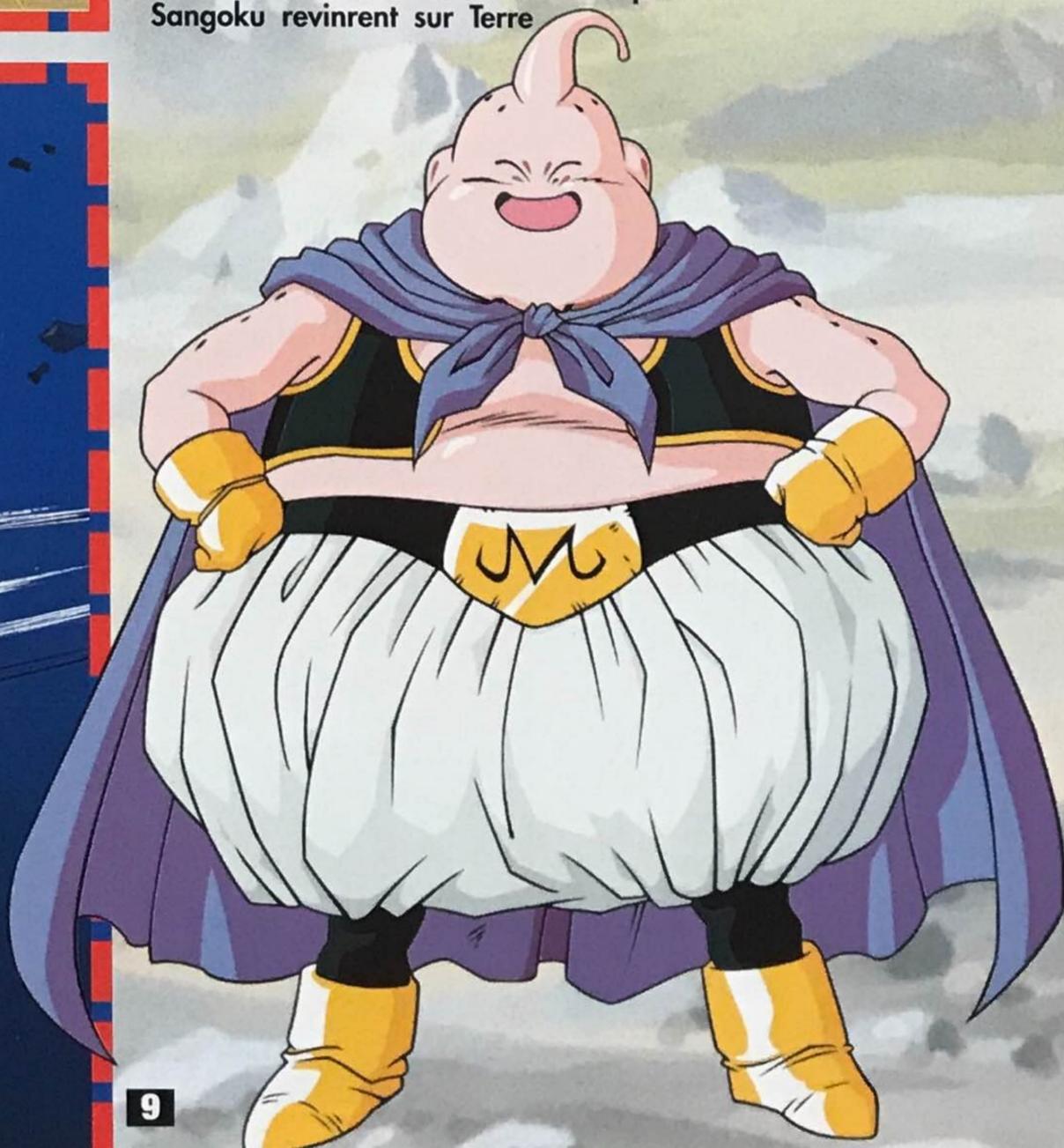
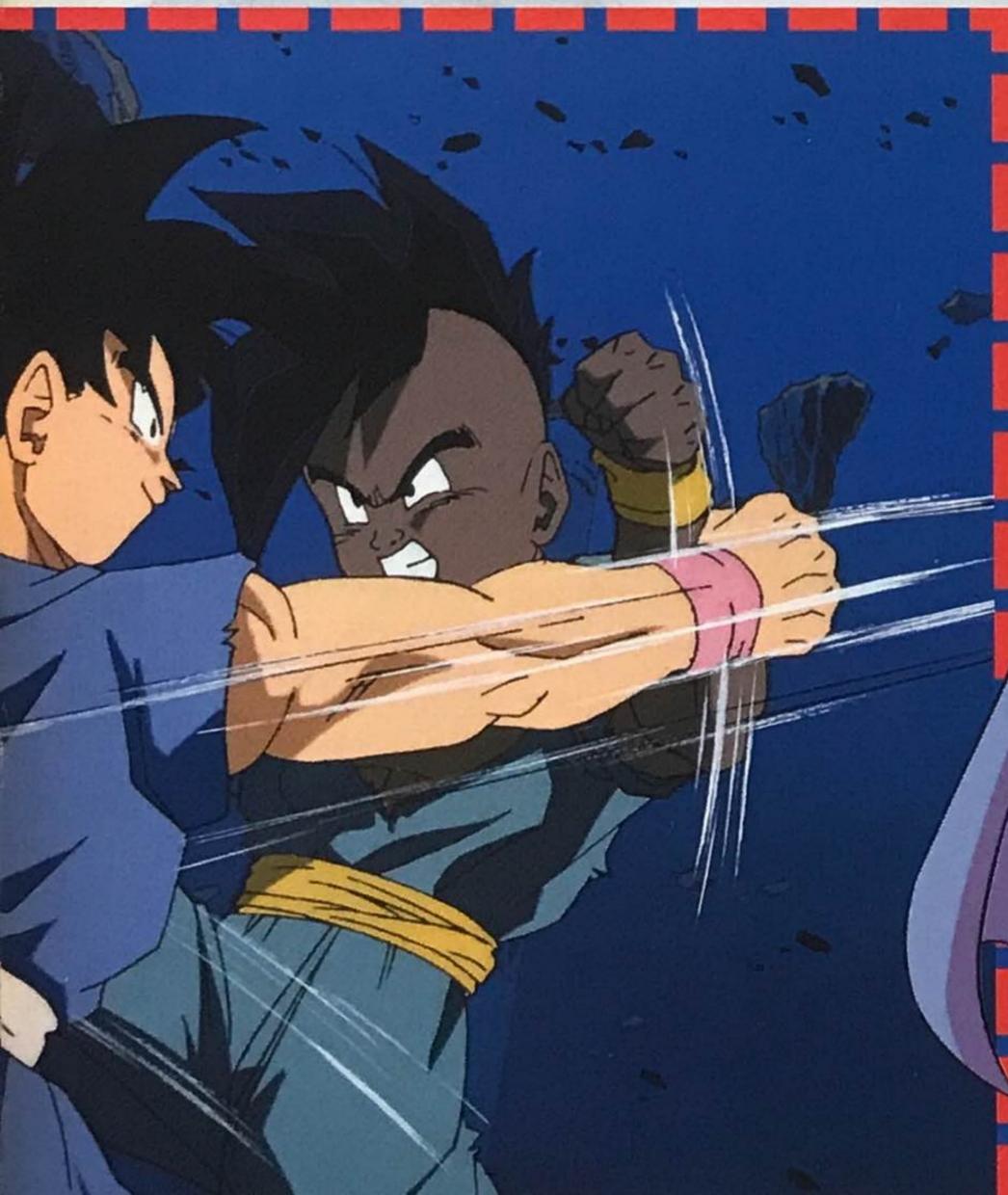


monstre une grande partie de son énergie. Après la victoire contre Baby, Oubs retourna au palais du Tout-Puissant où il vécut en compagnie de Dendé et Mister Bobo.

### Super Oubs

Il retourna sur Terre au moment où le ciel s'ouvrit, laissant un immense passage entre la Terre et le Royaume des Morts. C'est ainsi que tous les anciens ennemis de Sangoku revinrent sur Terre

dans le but de se venger. Super Oubs rejoignit Sangoten et Trunks, et les aida à repousser les assauts de la légion des Morts. Il tenta ensuite d'arrêter C17, mais il fut vaincu. Après s'en être remis, Super Oubs, rejoignit Sangoku, afin de l'aider à combattre Li Shéron. Au moment de le vaincre, ce dernier récupéra les boules de cristal qui étaient en possession de Sangoku pour amplifier ses pouvoirs.



# ONE PIECE

## En route pour Alabasta

Chaque grande série, comme Dragon Ball ou Les Chevaliers du Zodiaque, possède une partie supérieure au reste de la série. Dans le cas de One Piece, il s'agit de la saga d'Alabasta. Dans le manga en version française, la bataille d'Alabasta est loin derrière. Vous pourrez peut-être la voir prochainement lors d'une diffusion de la série sur la chaîne Mangas. Dans ce numéro et le prochain, nous allons vous faire découvrir la saga d'Alabasta.

### LES HÉROS

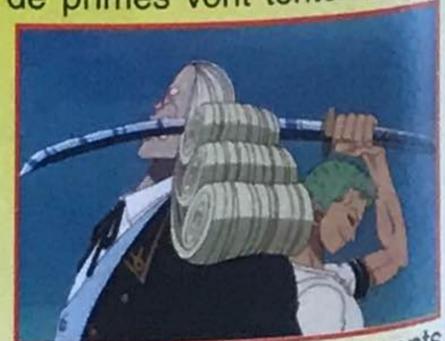
One Piece se passe à l'époque des pirates et son héros s'appelle Luffy. Enfant, ce jeune garçon rêvait de prendre la mer et de devenir pirate. Mais ses rêves ont failli être contrariés le jour où il a avalé l'un des fruits du démon. À compter de ce jour, son corps pouvait devenir élastique à volonté, mais en revanche devenait une pierre au contact de l'eau. Luffy ne se laissa pas décourager et prit la mer comme son héros Shank le Roux pour trouver un équipage et partir à la recherche d'un fabuleux trésor, le One Piece. C'est ainsi qu'il fit la connaissance de Zoro un spécialiste de l'art du sabre, Nami une voleuse très douée pour la navigation, Sandy un cuisinier capable de se battre avec uniquement ses jambes, Pipo un menteur invétéré, mais spécialiste du tir à l'arbalète et Chopper, un renne devenu homme après avoir mangé un des fruits du démon et ayant une parfaite connaissance de la médecine. Ensemble, ils ont entrepris de prendre la Route de tous les périls, afin de trouver le One Piece. Mais l'entrée était presque impraticable et la Route de tous les périls remplie de dangers sur les différentes îles qui la composent.



### LA ROUTE DE TOUS LES PÉRILS

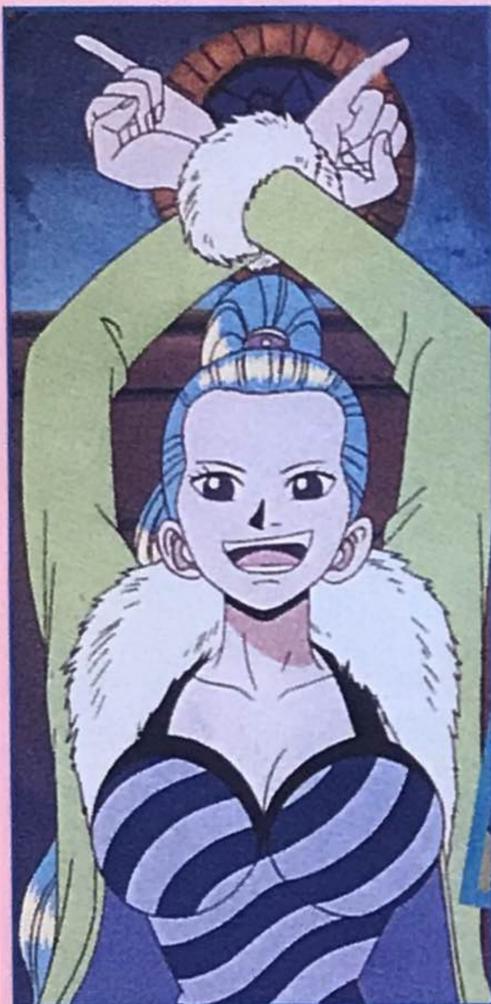
Nos amis se rendent à Reverse Mountain en haut de laquelle se trouve l'entrée de la Route de tous les périls. Ils font la connaissance de Crucus, une vieille hermine qui tente de protéger la baleine Laboon. Ils vont être attaqués par Mister 9 et Miss Wednesday, deux agents du Baroque Works qui ont, eux, pour mission de ramener Laboon à Whiskey Peak. Luffy et sa bande vont réussir à les arrêter et ils vont tous partir pour Whiskey Peak. Ils quittent Reverse Mountain pour se rendre à l'île de Whiskey Peak, le repaire de chasseurs de primes. Ils sont accueillis par Mr 8 Igraam et Miss Monday qui leur offrent le gîte et le couvert. Ils vont tendre un piège à nos amis en les faisant boire et manger jusqu'à épuisement. Profitant de leur sommeil, les chasseurs de primes vont tenter de les occire.

Mais Zoro se doutait du piège et réussit à leur faire face en éliminant plus de cent chasseurs de primes menés par Mr 5 et Miss Valentine. Malheureusement, Luffy surprend Zoro et pense qu'il massacre des innocents qui les avaient aidés. Furieux, il affronte Zoro dans un combat sans merci. Miss Wednesday intervient alors et leur explique qui est le Baroque Works et qui les commande : Mr O dont le vrai nom est Crocodile.



## MINI PRÉSENTATION DU BAROQUE WORKS

Le baroque Works compte plus de 2000 membres principalement des chasseurs de primes et des pirates. Leur seul but est de servir Mr O, un homme sans scrupules désireux de s'enrichir par tous les moyens. Ils fonctionnent en couple et ont une technique de combat ou des pouvoirs, grâce aux fruits du démon. Tout cela va rendre la route de nos amis très difficile.



## RECHERCHÉ PAR LE BAROQUE WORKS

Mr Wednesday apprend à nos amis qu'en fait, elle est la princesse Nephertari Vivi du royaume d'Alabasta. Elle leur explique qu'elle s'est enrôlée dans le Baroque Works pour lutter contre Mr O qui est en réalité le milliardaire Crocodile, et qui intrigue dans l'ombre, afin de renverser le roi Nephertari et prendre le contrôle du royaume. Mais, avant que nos amis aient décidé de l'aider, Mr 13 et Miss Friday deux agents espions du Baroque Works préviennent Mr O, qui fait mettre la tête de nos amis à prix et lance tous ses chasseurs de primes à leurs trousses.



vivantes. Luffy, Pipo et Kraroo (la monture de Vivi) vont tenter de libérer leurs amis et, après un court affrontement, réussiront à éliminer leurs adversaires. Dans le même temps, Sandy va avoir Mr 0 au téléphone dans le repaire de Mr 3 et va lui faire croire que nos amis ont été éliminés.

Nos amis quittent ensuite l'île de Little Garden, aidés par Dorry et Brogy pour se rendre à Alabasta. Mais en chemin Nami tombe malade et ils décident de faire escale au royaume de Drum. En chemin, ils tombent sur le roi Warpol qui tente de dévorer leur bateau. Mais Luffy réussira à s'en débarrasser. Arrivés sur l'île de Drum, Luffy et Sandy vont emmener Nami au sommet d'une montagne, afin d'être soignés par le docteur Kureha. Ils vont faire la connaissance de Tony Chopper, qu'ils vont sauver des griffes de Warpol.

Finalement, Luffy, Sandy, Zoro, Nami et Pipo quittent le royaume de Drum en compagnie

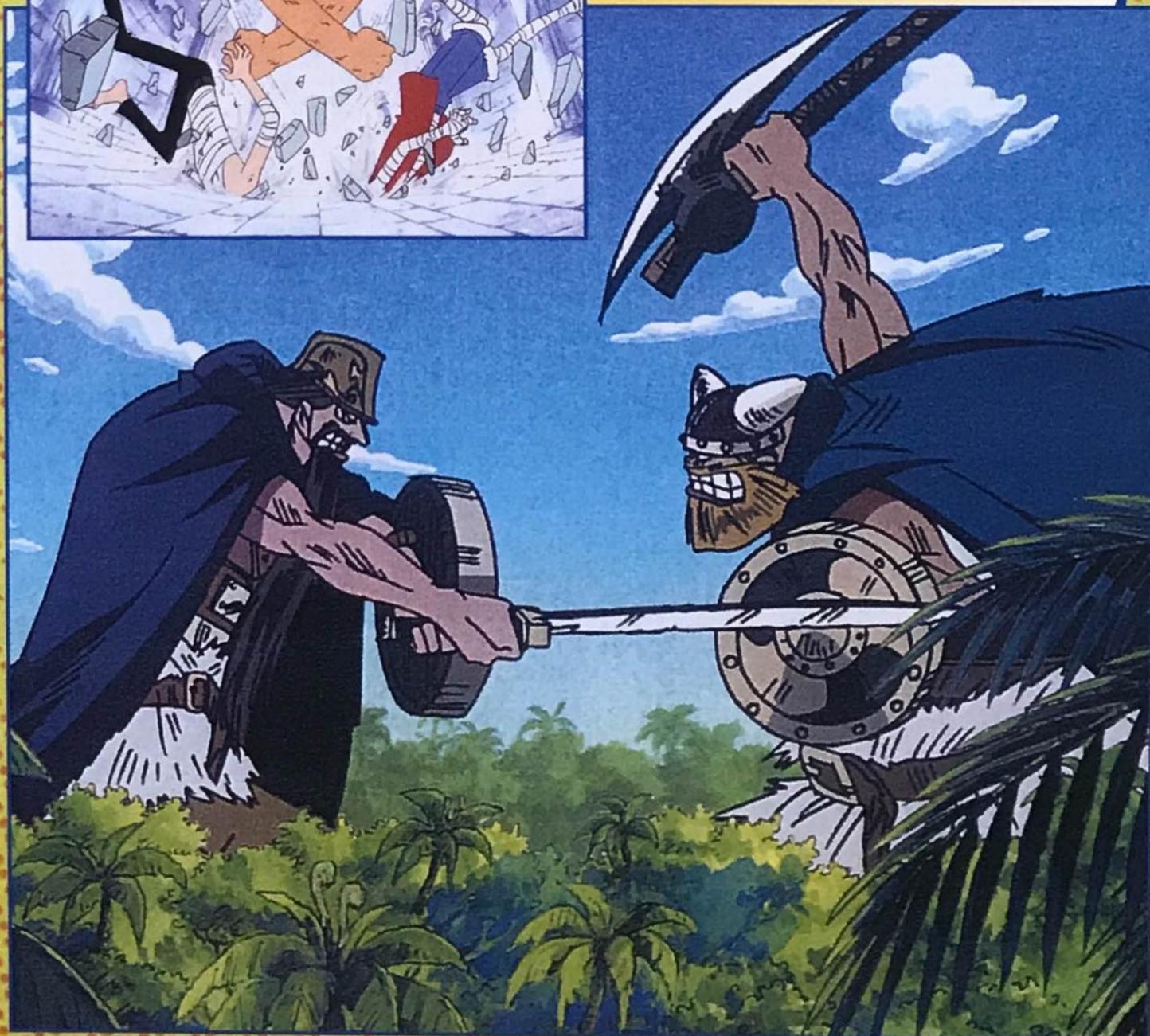


## SUR LA ROUTE POUR ALABASTA

Nos amis quittent Whiskey Peak pour l'île de Little Garden. Ils vont faire connaissance avec les géants Dorry et Brogy qui se battent sur cette île, depuis 150 ans. Vivi et Pipo vont être attaqués par Mr 5 et Miss Valentine. Pris au piège, Nami et Vivi vont être capturés par Mr 3, Miss Goldenweek, Mr 5 et Miss Valentine. Mister 3 va les enfermer sur une sorte de gâteau en cire pour faire d'eux des statues



de Tony Chopper. En route, ils rencontrent Mr 2 qui leur fait une démonstration de ses pouvoirs de métamorphose. Ils finissent enfin par arriver au royaume d'Alabasta au port de Nanohana. Luffy va retrouver son frère Potgas D. Ace qui a le pouvoir de contrôler le feu.



# FULLMETAL ALCHEMIST

## Les différents groupes d'alchimistes

Les frères Elric ont eu recours à l'alchimie pour redonner vie à leur mère. Mais tout s'est mal passé. Alphonse a perdu son corps et vit dans une armure, alors qu'Edouard a perdu un bras et une jambe. Voici les groupes de personnes et d'alchimistes qui apparaissent dans la série.



### LES LIENS PROCHES D'AL ET ED

**TRISHA ELRIC** Mère d'Ed et Al. Elle est morte de chagrin, en l'absence de son mari.

**HOHENHEIM ELRIC** Père d'Edward et Alphonse. Il a plus de 300 ans et a disparu.

**WINRY ROCKBELL**

Winry est une amie d'enfance d'Ed et Al. Elle est

spécialisée dans les prothèses.

**DEN DEN** C'est le chien de Winry. Il a une prothèse à la patte, construite par sa maîtresse.

**PINAKO ROCKBELL** Elle est la grand-mère maternelle de Winry. Spécialiste des prothèses biomécaniques.

**SARAH ROCKBELL** Mère de Winry. Elle était médecin et a été tuée par des alchimistes nationaux, lors de la guerre d'Ishbal.

**CURTIS IZUMI** C'est le professeur d'Ed et Al. Il pratique l'alchimie sans cercle et a recours à une formule, pour ramener un être à la vie.

## Homunculus

**ENVY** Il peut changer d'apparence à volonté. Son tatouage est sur sa cuisse gauche.

**GLUTTONY** Il peut manger n'importe quoi. Son tatouage se trouve sur sa langue.

**GREED** Sa peau est imperméable et a un effet bouclier. Son tatouage se trouve sur sa main gauche.

**LUST** Il a des ongles extensibles et tranchants. Son tatouage se trouve sur son sternum.

**PRIDE** Il peut tout voir et presque tout savoir. Son tatouage se trouve sur son œil gauche.



**SLOTH** Il a le pouvoir de se transformer en liquide. Son tatouage est invisible.

**WRATH** Il peut se fondre dans n'importe quelle matière. Son tatouage se trouve sous son pied.

## Membres de l'armée régulière

**DENNY BLOCH** Sergent chargé de surveiller les frères Elric.

**MAES HUGUES** Major faisant des recherches sur les homunculus.

**MARIA ROSS** Lieutenant chargée de protéger les frères Elric de Scar.

**HALCROW** Il va remplacer le colonel Roy Mustang et va être sauvé par Al et ED. Il est affilié au Central.

**SHESKA** Elle travaillait à la bibliothèque du Central, mais elle a été renvoyée. Elle va être engagée par le Lieutenant Colonel Hugues pour retranscrire ses dossiers.

**YOKI** Propriétaire d'une mine de charbon, dans la ville de Youswell. Il est devenu un ignoble gouverneur qui exploite les travailleurs.

## Membres du Laboratoire 5

**NUMÉRO 48** Ancien prisonnier mort, dont l'âme a été mise dans une armure pour protéger le Laboratoire n°5.

**NUMÉRO 66** Ancien prisonnier décédé dont l'âme a aussi été mise dans une armure pour protéger le laboratoire n°5.

**BIDO** C'est une chimère créée dans le Laboratoire n°5. Son ADN a été combiné avec celui d'un lézard.

**MR VULCH** Ancien soldat qui a servi durant la guerre civile de l'Est. Son ADN a été combiné avec celui d'un crocodile.

**ROA** Ancien soldat qui a servi durant la guerre civile de l'Est. Son ADN a été combiné avec celui de divers animaux pour lui donner une force phénoménale.

## Anciens membres de l'armée

**SHOU TUCKER** Cet alchimiste surnommé le Tisseur de vie a été le premier à créer une chimère capable d'utiliser le langage humain.

**MARCO MARCO** C'est un alchimiste national qui était médecin lors de la guerre d'Ishbal et qui a déserté.

**DOLCHATTE** C'est un ancien membre de l'Unité des Forces Spéciales.

**MARTEL** C'est une ancienne membre de l'Unité des Forces Spéciales.



## Les alchimistes importants

**ALEX LOUIS ARMSTRONG** C'est un alchimiste national, il allie la force et l'alchimie pour se battre.

**BASQUE GRAN** Il est à l'origine du massacre d'Ishbal. C'est lui qui a donné l'ordre à Roy Mustang de tuer les parents de Winry.

**KIMBLEE KIMBLEE** C'est un alchimiste vétérane de la guerre d'Ishbal. Ses capacités destructrices ont été accentuées par la pierre philosophale.

**TIM MARCOH** Militaire du laboratoire 3. Ses recherches consistent à utiliser l'alchimie comme moyen médical.



## Groupe de Roy Mustang

**ROY MUSTANG** Alchimiste national connu sous le nom d'Alchimiste de feu. Ses gants sont faits d'une matière qui crée une étincelle en les frottant l'un contre l'autre. Il peut, en claquant des doigts, embraser l'air.

**RIZA HAWKEYE** Le plus dévoué et fidèle membre de la section spéciale du colonel Roy Mustang.

**FALMAN VATO** Chargé de surveiller le numéro 66, il est sous les ordres du colonel Roy Mustang.

**HAVOC JEAN** Soldat du Colonel Roy Mustang. Il sera muté au Central, lorsque son colonel sera promu.

**HEYMANS BRED A** Sous les ordres du colonel Roy Mustang au QG de l'Est. Il sera muté, lorsque le colonel sera promu.

**KAIN FUERY** Sous les ordres du colonel Roy Mustang au QG de l'Est. Il sera muté, lorsque le colonel sera promu.

## Habitants de Xing

**YAO LING** Il débarque à Rush Valley pour trouver la pierre philosophale dans le but de connaître le secret de l'immortalité.

**FU** Il est capable de ressentir la présence des homonculus.

**MAI CHAN** Elle débarque à Youswell, pour trouver le secret de l'immortalité.

**RAN FAN** Elle a suivi le jeune maître Ling, afin de le protéger.

## Habitant d'Ishbal

**SCAR** C'est un combattant Ishbal qui déteste les alchimistes. Il a des tatouages sur le corps.

SPECIAL  
8 PAGES

# JEU X D'ÉTE

01 Jimmy Neutron  
Boy Genius

DIGIMON  
MONSTERS

03 BEYBLADE

04 FULLMETAL  
ALCHEMIST

05 Detective  
GONAN

06 HAMTARO  
little hamsters  
big adventures

10 GTO

07 KEN

08 DRAGONBALL Z

09 LES CHEVALIERS  
DU ZODIAQUE

11 Juliette,  
je t'aime

## A CHACUN SA SERIE

Relie chaque personnage au logo de sa série



A



B



C

E



G



H



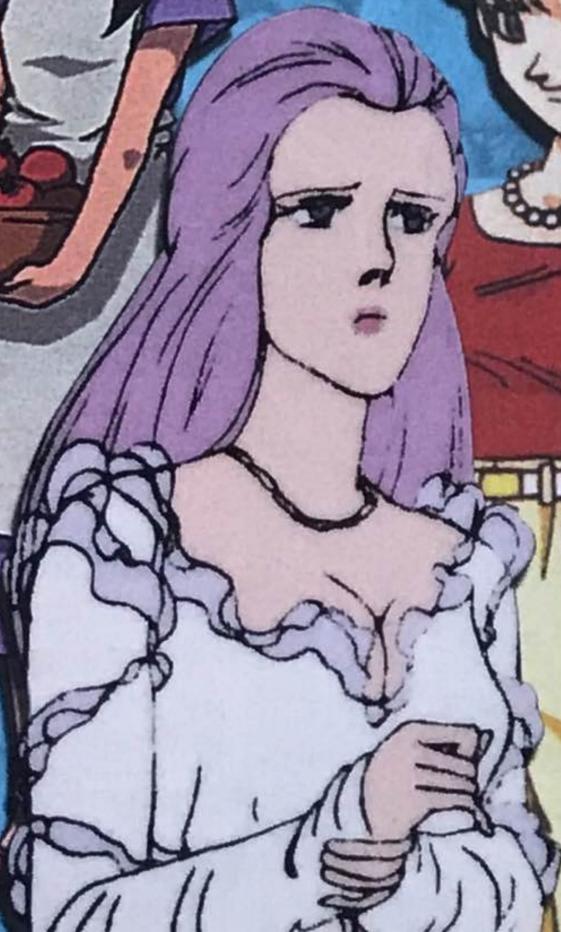
I



K



D



F

solution

01-1/02-d/03-a/04-e/05-b  
06-f/07-f/08-g/09-h/10-k/11-c

# JEUX

Il me reste 6 pièces pour 5 emplacements !  
Retrouve la pièce du puzzle qui est en trop...



# PUZZLE



# LA PAIRE

Seuls deux des personnages ci-contre sont en tous points identiques. Retrouve l'unique paire !

**solution**  
a et e

**magic box**  
Remets les lettres dans l'ordre et découvre qui se cache dans la Magic Box.



**solution**  
Hohenheim



# JEUX

# RETROUVE

**Shenron** a encore dispersé les 7 précieuses boules de cristal dans la nature ! Mais cette fois, c'est à toi d'aller les chercher... Une chose est sûre, c'est que ça ne va pas être facile de les retrouver avec tout ce monde !



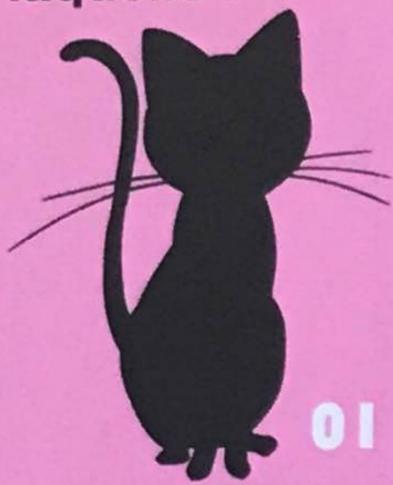
# LES 7 BOULES DE CRISTAL



# JEUX

## OMBRE EXACTE OMBRE EXACTE

Sur ces 5 ombres, une seule est vraiment parfaite. A toi de trouver laquelle !



01



02



03



04



05

solution

03



# REBUS

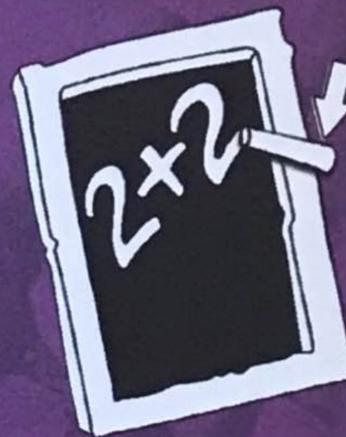
Déchiffre ce rébus et suis le conseil qu'il délivre !



M'



2



solution

Au soleil, mets-toi de la crème. Eau-soleil-m'-hale-toit-deux-la-craie-meurh.

# K-RÉ MANQUANT

Retrouve le morceau d'image correspondant au point d'interrogation.

A



B



C



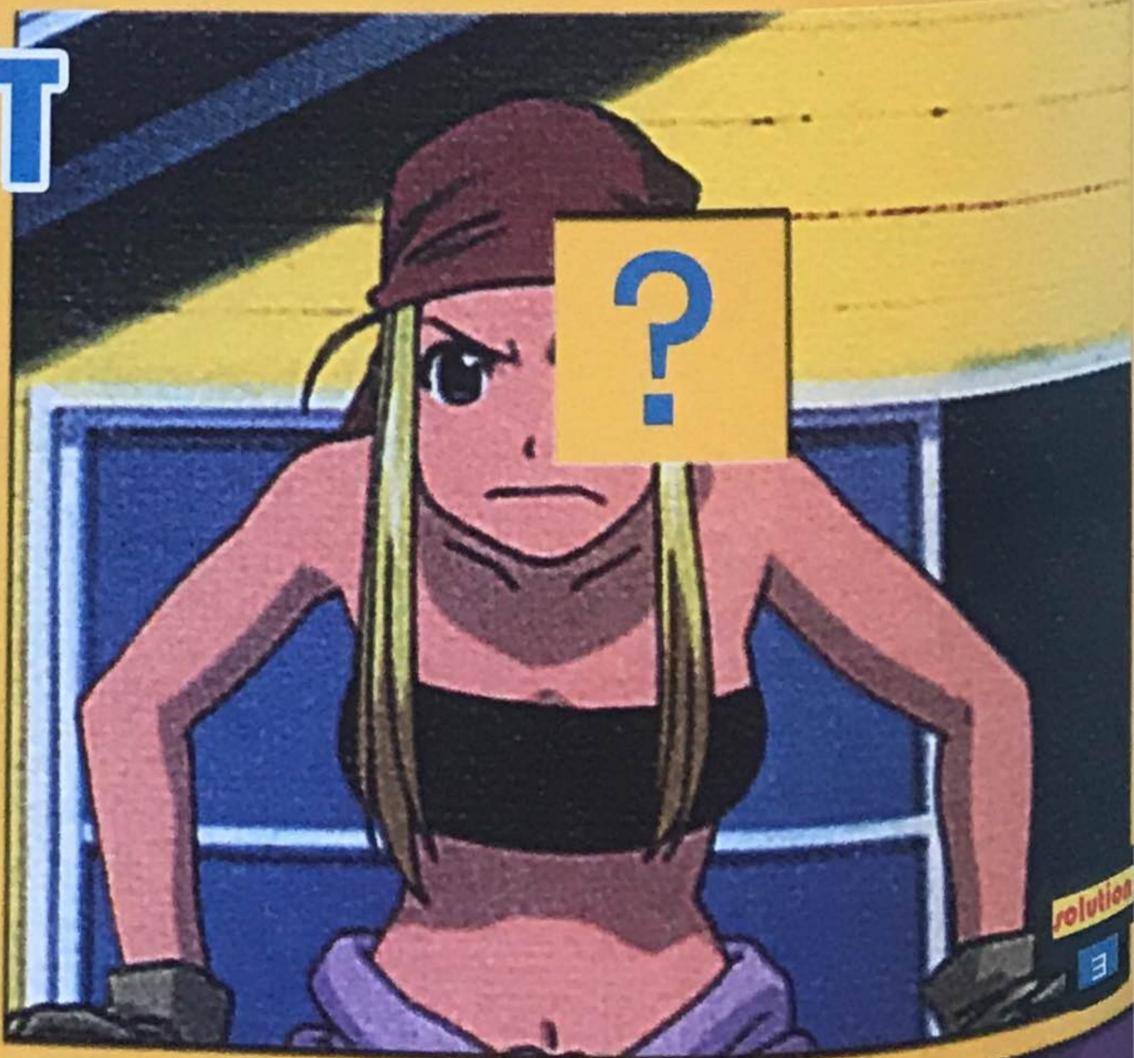
D



E



F



solution

E



# JEUX

# 10 DIFFERENCES

## Sudoku

Le **SUDOKU** est un carré composé de 9 cases sur 9, délimité par 9 carrés (appelés région) de 3 cases sur 3... Dans chaque région, il faut placer les chiffres de 1 à 9, mais on ne doit **JAMAIS** retrouver le même chiffre sur une même ligne ou une même région !

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 4 | 7 | 5 | 3 |   | 2 |   |   |
|   | 9 | 1 |   | 4 |   |   |   |   |
| 2 | 8 | 5 |   |   | 1 |   | 9 |   |
| 8 |   | 6 | 7 |   |   |   | 4 | 9 |
|   |   |   |   | 2 |   |   | 6 |   |
| 5 |   |   |   |   |   | 7 | 2 |   |
|   | 6 | 2 |   |   |   | 9 |   |   |
| 1 | 3 |   | 9 |   | 5 |   |   |   |
| 4 | 5 | 9 |   |   |   |   |   |   |

# SUDOKU

**solution**

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 5 | 9 | 2 | 1 | 7 | 8 | 3 | 6 |
| 1 | 3 | 8 | 9 | 6 | 5 | 4 | 7 | 2 |
| 7 | 6 | 2 | 3 | 8 | 4 | 9 | 1 | 5 |
| 5 | 1 | 3 | 4 | 9 | 6 | 7 | 2 | 8 |
| 9 | 7 | 4 | 1 | 2 | 8 | 5 | 6 | 3 |
| 8 | 2 | 6 | 7 | 5 | 3 | 1 | 4 | 9 |
| 2 | 8 | 5 | 6 | 7 | 1 | 3 | 9 | 4 |
| 3 | 9 | 1 | 8 | 4 | 2 | 6 | 5 | 7 |
| 6 | 4 | 7 | 5 | 3 | 9 | 2 | 8 | 1 |



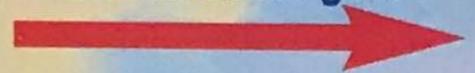
**solution**

Il manque : Une pétale, un reflet dans les cheveux, un morceau de cape, un espace entre les doigts et une mèche de cheveux. Ont été ajoutés : Un cran au chapeau, des lumières dans les yeux, une aile et une rayure sur la robe. La couleur de la pierre est différente.

# 遊戯王 Yu-Gi-Oh! GX



M6 diffuse en ce moment, la cinquième et dernière saison de la première série Yu-Gi-Oh !. La nouvelle série Yu-Gi-Oh ! nommée GX vient juste de commencer sur Canal J, en voici un avant-goût.





# YUKI JADEN

Héros de cette histoire, il a 15 ans et rêve avec son jeu, basé sur les super héros, de réussir à devenir le plus grand duelliste, comme son idole Yugi. C'est un garçon courageux qui ne se laisse jamais démotiver. Il est intelligent, mais ne le laisse pas trop paraître, afin de mieux surprendre ses ennemis.

**D**ans un futur proche Kaïba a professionnalisé le Duel de cartes. Maintenant, il y a des écoles où on forme les élèves au métier de duellistes.

Yuki Jaden est un de ces aspirants et souhaite s'inscrire pour la nouvelle session à l'école des duellistes. Mais tout commence mal. Dès le premier jour, il est déjà en retard pour les inscriptions. Il percute en courant un homme qui s'avère être le célèbre Yugi Muto, le plus grand duelliste de la Terre. Il encourage Yuki Jaden et lui remet en guise de cadeau d'encouragement une de ses cartes préférées. Jaden le remercie et continue sa course. Il arrive juste à temps aux inscriptions pour la sélection annuelle.

Il entre dans la salle de compétition, de justesse, pour voir Sébastien Mizawa (pour tous, la meilleure recrue de l'année) réussir son épreuve d'examen d'entrée, en battant le sélectionneur avec une utilisation réussie de la carte Anneau de destruction. Dès son arrivée, Yuki Jaden fait la connaissance de Cyrus, un nouvel élève qui regarde avec attention le match de qualification de Sébastien.

Un secrétaire vient annoncer à madame Végan Crawleur, l'arrivée tardive de Yuki Jaden. Cette dernière, une femme narcissique, qui donne beaucoup d'importance à son travail, a pour passe-temps favori de saquer certains élèves. Avec son doctorat en duels, elle n'apprécie pas qu'on la prenne pour un homme ou qu'on ne l'appelle pas docteur. Elle décide d'annuler l'inscription de Jaden, mais un coup de fil de Shepard, le doyen de l'école, se charge de lui remonter les bretelles. Pour se venger, elle décide de s'occuper elle-même de l'examen de Yuki Jaden. Ce dernier s'est rendu avec Cyrus auprès de Sébastien pour le féliciter. Jaden est convoqué pour son épreuve dans l'arène. À peine arrivé, il insulte Crawleur en

# MAITRE DU JEU

lui disant qu'avec son déguisement, il l'avait prise pour une majorette. Furieuse, Crawleur met son armure de duel. Ce nouvel équipement se place sur la poitrine et plus sur le bras. Crawleur décide de jouer sérieusement, en utilisant son vrai jeu de cartes personnel et non, celui créé pour les examens. À peine, a-t-elle commencé, qu'elle envoie une des cartes de Jaden au cimetière et en plus, elle utilise sur lui une carte piège. Tous les élèves qui regardent, à com-



mencer par Shade Prinston, le meilleur élève de l'école, se rend compte que Crawleur utilise son jeu personnel.

Alexia, une élève trouve cela dur de la part de Crawleur d'utiliser son jeu. Un autre élève lui dit que ça leur donnera l'occasion de voir le monstre légendaire rare, que Crawleur a dans son jeu. Ce dernier, le sort et attaque Jaden qui n'a pas peur et

reçoit les attaques du guerrier mécanique qui ne cesse de faire tomber ses points de vie. Jaden, qui hésite à choisir une carte, entend un étrange gémissement sortir de son jeu. Il prend la carte en question et découvre qu'il s'agit de Kuriboh Ailé que lui a donné Yugi. En voyant que le personnage lui fait un clin d'œil, ce qui est impossible, en théorie, il décide de l'utiliser. Yuki Jaden a un jeu spécialisé dans les super héros et

grâce à une maîtrise parfaite, due à la sortie de la carte que lui a donnée Yugi, il réussit à vaincre Crawleur. Tout le monde est surpris de cette victoire aux examens d'admission contre l'un des professeurs qui compte parmi les plus forts. Jaden est heureux et remercie Kuriboh Ailé. Mais il ne se doute pas qu'avec cette victoire, il s'est fait des ennemis au sein de l'école.



## CYRUS

Il est aussi âgé de 15 ans et c'est le premier ami que Yugi s'est fait en entrant dans l'école des duellistes. Ce jeu garçon à lunettes est le petit frère du plus grand duelliste que l'école ait connu. Son deck est basé sur les machinoïdes, mais il n'en a pas encore la maîtrise. C'est un jeune garçon courageux, mais très timide.



### LES CARTES Yu-Gi-Oh! GX

Deux jeux différents sont sortis le Duellist Packs Jarden et le Duellist Packs Chazz. Dans chaque paquet de set de trente cartes, il y a une carte stratégie et cinq cartes identiques aux deux sets. Dans chaque set, on trouve deux cartes super rares.

Le Jarden Pack correspond à la jeunesse de Yuki Jarden le héros de la série, un peu comme Yugi et Kaiba dans le premier set. On retrouve les cartes correspondant à celles des deux personnages de la série.

# YU-GI-OH GX

# Bienve

Découvrez sur Canal J, la première saison de

la seconde série Yu-Gi-Oh ! Un nouveau héros, Jaden Yuki, rentre à l'académie de duellistes, afin de devenir le plus grand duelliste comme son héros Yugi.

**A**près les épreuves de sélection, les élèves sont conduits sur une île perdue en plein milieu de l'océan et qui accueille l'école des duellistes. Jaden Yuki et son ami Cyrus se retrouvent tous deux dans le même groupe : les Slypher, reconnaissables à la couleur rouge de leur uniforme. Sébastien Mizawa qui passe à côté



Charlie

leur explique que lui fait partie de RA dont l'uniforme est de couleur jaune. Étant donné que les Slypher sont les élèves du niveau le plus bas de l'académie, ils se retrouvent dans un dortoir vieillot et moche. Jaden et Cyrus arrivent dans leur dortoir et font la connaissance de Charlie qui leur explique le système de fonctionnement de l'école. Il y a trois couleurs d'uniforme et donc trois sortes d'élèves.



**Les Obélisk** portent un uniforme de couleur bleue. Shade Prinston en fait partie. Les bleus sont considérés comme les meilleurs de l'école. Certains élèves sont bleus, grâce à leur niveau et les autres, grâce à leurs relations.

**Les RA** qui portent un uniforme de couleur jaune. Sébastien Mizawa en fait partie. Les jaunes sont ceux que l'on considère comme les outsiders, c'est-à-dire ceux qui ont un grand potentiel à développer.



**Les Slypher** qui portent un uniforme de couleur rouge. Jaden Yuki en fait partie. Les rouges enfin, sont ceux que l'on considère comme les "Pourquoi ?". Il s'agit du dessous du panier, ceux pour qui on se demande pourquoi on les a engagés.

**J**aden et Cyrus décident ensuite d'aller voir l'arène officielle où les duellistes se rencontrent. À peine entrés, ils se retrouvent face à deux élèves vêtus de bleu qui les prennent de haut. Ils leur expliquent que cette arène appartient et est réservée aux élèves d'Obélisk. Mais, comme Jaden refuse de partir et décide de rester jusqu'à ce que l'un d'entre eux l'affronte, les deux élèves appellent Shade Prinston qui est le meilleur duelliste de l'école préparatoire. Il explique à Jaden qu'il deviendra le futur maître du jeu, mais Jaden lui réplique que c'est lui qui deviendra le futur maître du jeu. Les deux garçons se moquent de lui, mais Shade les reprend en leur expliquant que Jaden a battu Végan Crawler et son monstre légendaire. S'il a été capable de faire cela, c'est qu'il n'est pas si nul que ça. Puis, il propose à Jaden de l'affronter s'il le veut.

Ils sont malheureusement interrompus par l'arrivée d'Alexia Rode qui demande à Shade de se rendre de suite au dîner de bienvenue à l'attention des nouveaux élèves. Elle demande aussi à Jaden et Cyrus de se rendre au dîner donné en l'honneur des rouges. Chez les bleus, le dîner se passe dans un grand palais avec des



# ue à la Duel Academie



serveurs et un immense buffet avec beaucoup de jolies filles. Chez les jaunes, tous les élèves sont réunis autour d'une grande table, près d'une baie vitrée. Les rouges, de leur côté, sont dans une cantine avec comme dîner de bienvenue du riz et des sushis. Leur professeur principal se présente à eux : il s'appelle monsieur Banner. Après le repas, Jaden reçoit un texto de Shade qui lui donne rendez-vous le soir même à minuit dans l'arène des bleus Obélisk, afin qu'ils s'affrontent. Le gagnant recevra la plus puissante carte de l'autre. Jaden se rend là-bas avec Cyrus. Il est attendu par Shade et ses deux acolytes. Les deux adversaires se placent au milieu de l'arène et commencent le combat à 4000 points. Shade prend très vite le dessus et anticipe les coups de Jaden. Alexia arrive au même moment pour regarder le combat et se rend compte que Shade est là pour humilier Jaden et l'écraser. Alors qu'il ne lui reste que peu de points, Jaden ne se laisse pas démotiver et tente de reprendre le dessus. Il ne lui reste plus qu'une seule carte, le Kuriboh Ailé que lui a donné Yugi. Au moment où il s'apprête à l'utiliser,

Alexia leur dit qu'ils doivent partir, car la sécurité du campus arrive. Le duel se solde donc par une fuite de l'arène pour éviter d'être découvert. Une fois dehors, Jaden explique à Alexia qu'il allait gagner quand ils ont été interrompus. Mais elle lui répond que, vu de là où elle était, Shade et lui

étaient à égalité. Jaden sort alors la carte de la Résurrection et dit que si le jeu avait continué, il aurait gagné en sortant cette carte.



# MOBILE SUIT GUNDAM SEED

シード

**Voici tous les personnages principaux de la série Gundam Seed. Un concept génial et des robots fantastiques que vous pouvez voir sur la chaîne MCM.**

## **Kira Yamato**

Kira est un jeune coordinateur qui a grandi avec son ami Athrun Zala. Après leurs études de premier cycle, ils se sont séparés. Kira est parti vivre à Heliopolis où il s'est fait de nouveaux amis : Kuzzay Buskirk, Sigh Argyle, Toile Koenig, Mirialla Haww et Flay Alister, dont il était amoureux. Il vivait en paix sur cette cité spéciale, jusqu'à ce qu'elle soit attaquée par ceux de Zaft. Pendant le combat, Kira se retrouve face à Athrun et découvre qu'il a été envoyé par les forces



de Zaft pour voler les Mobile Suit. Aidé par Murrue Ramius, Kira prend alors les commandes d'un Mobile Suit avant que les forces de Zaft ne s'en emparent. Il commence ainsi

à défendre les survivants en reprogrammant l'appareil. Puis, il va parcourir l'espace à bord de l'Archangel et va le protéger des forces de Zaft. Flay va se servir de son affection pour elle, pour le manipuler et le pousser à se battre.

**Taille : 1,65 m Poids : 65 kg Âge : 16 ans Née le 18 mai**

## **Athrun Zala**

Athrun est comme son meilleur ami Kira, un pacifiste dans l'âme. Mais il considère que parfois il faut prendre les armes pour réussir à se faire entendre. Il a choisi le camp des coordinateurs, car il en était un. Son père siège au Haut Conseil des forces de Zaft. Il a fiancé Athrun à la chanteuse Lacus Clyne. Il est très doué pour créer des petits robots ou réparer des choses. Il est sous les ordres directs de Raww Le Kreuzé et commande la patrouille qui s'est emparé des Mobile Suit. Il a sous ses ordres Yzak Jule, Dearka Elthman, Nicol Amarfi. Athrun pilote le Mobile Suit GAT X 303 AEGIS. Il est amoureux de Cagalli Yula Atha qu'il a connue quand ils s'étaient tous deux écrasés sur une petite île.

**Taille : 1,70 m Poids : 63 kg Âge : 16 ans Née le 29 octobre**



## Lacus Clyne

Lacus est une chanteuse très populaire. Son père siège au Haut Conseil des coordinateurs. Avant, il était ami avec le père d'Athrun, ce qui les a poussés à frayer leurs enfants. Lacus semble être une fille simple, mais en réalité, elle est très



intelligente et commande une troupe dont le but est de mettre fin à la guerre entre humains et coordinateurs. En aidant Kira à s'emparer du New Gundam, Lacus est devenue l'ennemi public numéro un pourchassée par les troupes de Zaft. Elle conduit la rébellion en communiquant à l'aide d'une radio où elle tente de soulever le peuple. Lacus éprouve beaucoup d'affection pour Athrun, mais elle n'est pas amoureuse de lui. En revanche, elle l'est de Kira.

Taille : 1,58 m Poids : 53 kg Âge : 16 ans Née le 2 mai

## Cagalli Yula Atha

Cagalli est la sœur de Kira, mais elle l'ignore. Enfants, ils ont été séparés et envoyés dans deux cités différentes. Cagalli est la fille du chef des forces de Morganereut. C'est une fille entêtée et une guerrière née. Kira et elle font connaissance sur Heliopolis lors de sa destruction. Par la suite, ils se retrouvent dans le désert africain. Cagalli faisait partie des forces de résistance terrienne. Attachée à Kira, elle va le suivre partout jusqu'à sa rencontre avec Athrun, alors que leurs appareils se sont écrasés sur une île déserte.

Taille : 1,62 m Poids : 54 kg Âge : 16 ans Née le 18 mai



## Yzak Jule

C'est le plus nerveux des soldats d'Athrun. Il déteste Kira qui lui a fait une cicatrice, lors d'un combat. Il l'a gardée, afin de s'en souvenir et de se venger. Au début, il déteste Athrun et remet sans cesse ses ordres en doute. Il a beaucoup d'ambition et un seul souhait : monter en grade. Il faisait partie de la patrouille lancée sur Heliopolis pour voler le Mobile Suit. Il contrôle le Gundam GAT X 102 DUEL.

Taille : 1,75 m Poids : 66 kg Âge : 17 ans Née le 8 août



## Raww Le Kreuzé

Il n'y a aucune information connue sur lui, car c'est un homme mystérieux issu de manipulations génétiques. Il a un rapport avec Mwu La Filaga car, quand ils sont en présence l'un de l'autre, ils arrivent à le ressentir. Le Kreuzé est un fou qui ne souhaite que la destruction de l'humanité. Il est persuadé que seule la mort des deux parties peut mettre fin à une guerre. Il commande une partie des forces de Zaft et l'utilise pour s'emparer des Mobile Suit créés par la Terre sur Heliopolis. Il pilote le robot de combat ZGMF 515 CGUE.



## Nicol Amarfi

Ce virtuose du piano fait partie d'une famille noble. Athrun est son meilleur ami. C'est un garçon gentil qui veut faire la fierté de ses parents. Dearka l'apprécie beaucoup et va mal prendre sa mort. Nicol va, en effet, être tué par Kira, lors d'un combat. Il pilote le Gundam GAT X207.



Taille : 1,65 m Poids : 61 kg Âge : 17 ans Né un : 1er mars

## Sigh Argyle

Sa famille et celle de Flay Alister les ont fiancés très jeunes. Cet ami de Kira prête très peu attention à elle, jusqu'au jour où elle le délaisse au profit de Kira. C'est un très bon ingénieur et un opérateur de son. Kira et lui vont beaucoup s'éloigner à cause de leur relation sentimentale.



Taille : 1,70 m Poids : 63 kg Âge : 17 ans Né le 20 juillet



## Dearka Elthman

Dearka est le meilleur ami d'Yzak. Il est sous les ordres d'Athrun et pilote le GAT X 103. C'est un fanfaron qui aime plaisanter et se moquer des autres. Dearka constitue néanmoins un pilote hors pair et un virtuose des combats au sol. Il va être capturé par les soldats terriens de l'Archangel. Sur le vaisseau, il va faire la connaissance de Miriaila Haww et va tomber amoureux d'elle. Il va alors rester dans l'Archangel pour ses beaux yeux et acceptera petit à petit de partager leur opinion politique.

Taille : 1,76 m Poids : 67 kg Âge : 17 ans Né le 29 mars



## Kuzzay Buskirk

Meilleur ami de Kira, il a une grande confiance en lui. C'est un garçon plein d'humour qui est toujours là pour lui remonter le moral. Il sera le premier à vouloir rentrer dans l'armée.

Taille : 1,59 m Poids : 61,5 kg Âge : 16 ans Né le 25 août



## Toile Koenig

L'un des meilleurs amis de Kira est un pilote hors pair qui va se battre au côté de Kira, à bord du Sky Grasper 2. Miriaila Haww et elle sont amoureux l'un de l'autre, mais Athrun Zala mettra fin à tout cela en l'éliminant par vengeance.



Taille : 1,63 m Poids : 59 kg Âge : 16 ans Né le 4 novembre



## Natale Badgiruel

C'est une militaire de carrière qui obéit aux ordres sans se poser de questions. Sur l'Archangel, elle est commandant en second de Murrue Ramius.

Elle remet souvent ses décisions en cause mais...



Taille : 1,74 m Poids : 60 kg Âge : 25 ans Née le 24 décembre



## Murrue Ramius

Cette très jolie femme est non seulement une mécanicienne géniale, mais aussi le commandant du vaisseau Archangel. Elle a une grande affection pour Kira, ce qui la poussera à lui confier le Gundam. Elle a perdu son bien-aimé quelques années auparavant, mais elle n'est pas insensible au charme de Mwu La Filaga. Ils vont devenir par la suite amants. C'est un commandant qui dirige avec son cœur, ce qui lui vaut parfois de se retrouver pris au piège. Mais c'est une stratège de grande expérience.



Taille : 1,70 m Poids : 63 kg Âge : 26 ans Née le 12 octobre

## Mwu La Filaga

Le plus grand et le plus connu de tous les pilotes de la Terre. C'est un héros qui s'est fait un nom lors de la guerre contre les coordinateurs. Son père était un grand généticien,

mais lui a choisi de rentrer dans l'armée. Il a beaucoup d'humour et n'abandonne jamais. C'est grâce à lui et à sa bonne humeur que l'équipage du vaisseau Archangel a pu tenir le coup. Il va servir de coach à Kira et devient par la suite le petit ami de Murrue Ramius. Il pilote le Sky Grasper.



Taille : 1,83 m Poids : 77 kg Âge : 28 ans Né le 29 novembre



## Andorew Waldfeld

C'est le chef des armées de Zaft en Afrique sur Terre. Ce guerrier hors pair va être laissé pour mort par Kira. Mais il reviendra en tant que soldat aux ordres de Lacus pour combattre aux côtés de l'Archangel.



## Flay Alister

Cette très jolie jeune fille, fragile et immature, est fiancée à Sigh Argyle. Son père était un grand diplomate des forces terrestres et, en voyant son père se faire tuer par les forces de Zaft, elle va se mettre à les haïr, pour petit à petit sombrer dans la folie. Elle trouvera un semblant d'équilibre en sortant avec Kira et le manipulera dans le but d'être protégée par lui. Mais petit à petit, elle va en tomber amoureuse. Son destin deviendra de plus en plus tragique, une fois enlevée par Raww Le Kreuzé.



Taille : 1,62 m Poids : 53 kg Âge : 15 ans Née le 15 mars



## Miriabella Haww

Amie de Kira, elle est la petite amie de Toile Koenig et navigatrice sur l'Archangel. Elle est toujours de bonne humeur et essaye de prendre les choses du bon côté. Elle va mettre beaucoup de temps avant de s'attacher à Dearka Elthman, qu'elle considèrerait comme responsable de la mort de Toile.



# NARUTO

## L'armée des Ninjas

Naruto est la série la plus populaire du moment. Publiée aux éditions Kana et espérons-le très bientôt diffusée à la télé, elle met en scène un jeune orphelin dont le rêve est de devenir le ninja le plus adulé du village. La série est composée surtout de guerriers ninjas tous plus puissants les uns que les autres. Découvrez dans le texte qui suit quelques-unes de leurs aptitudes et armes de défense.



### LES DIFFÉRENTS

Dans un village caché comme celui de Konoha, il y a un grand nombre de guerriers chargés de protéger les habitants. On les appelle des ninjas. Ils se classent en plusieurs catégories en fonction de leur expérience.

**Hokage :** L'Hokage est le ninja le plus fort et surtout le chef du village. Il n'y a qu'un seul Hokage par village. On les trouve surtout dans les cinq plus grands villages. Ils servent aussi d'ambassadeurs et sont là pour maintenir l'entente entre les différents pays.

**Jounin :** Ce sont des soldats d'élite, aux grades les plus élevés. Ces guerriers accomplis maîtrisent aussi bien le combat que le commandement. Leur grande expérience fait d'eux des ninjas idéaux pour accomplir des missions secrètes comme l'espionnage. Le futur Hokage est généralement choisi parmi les Jounin. Ils sont également chargés de la formation finale des jeunes aspirants ninjas.

**Jounin Ambu :** Il s'agit d'un groupe faisant partie des services secrets. Ils comptent





## TYPES DE NINJAS

Parmi les meilleurs ninja Jounin. Ils sont souvent admis pour leur faculté à passer inaperçus et vivent parmi les autres, sans que l'on sache qui ils sont. Ils arrivent à se reconnaître entre eux.

**Jounin Ambu Chasseur Ninja :** Il s'agit d'une section spéciale de Jounin Ambu. Ils sont chargés des missions ultra secrètes ou capitales comme trouver les traîtres ou les criminels ninjas. Ils font aussi office de nettoyeurs et ne laissent aucune trace après leur passage.

**Chunin :** Ce sont des soldats de base et de premier niveau, la catégorie la plus répandue. Ils s'occupent de la formation de départ des jeunes aspirants ninjas (Genin) et de la protection du village. Ce sont des ninjas confirmés qui savent très bien se battre et qui se placent en premier rang en cas de guerre. Cette catégorie est la plus répandue et un Chunin devient Jounin quand il commence à développer des techniques personnelles très puissantes.

**Genin :** La plus basse caste de ninjas. Ce sont des jeunes aspirants souvent âgés de 13 ans. Ils deviennent Genin une fois qu'ils ont passé l'examen de l'académie des ninjas. L'étape suivante consiste à passer diverses épreuves sous forme de missions de plus en plus complexes et dangereuses. Le trajet est très long pour devenir Chunin et les Genin sont toujours sous la surveillance d'un professeur Jounin.

# LES ÉQUIPEMENTS

Chaque ninja de chaque village possède un équipement de guerrier bien précis. Étant donné que la formation de base est la même pour chaque aspirant, on leur apprend des techniques de combat à partir d'armes bien précises. Certains les utilisent toute leur vie, alors que d'autres évoluent et créent leur propre équipement. Hormis le bandeau serre-tête sur lequel est inscrit le logo du village, ils ont un équipement et un code vestimentaire qui varie selon les villages. Découvrez l'équipement de base d'un ninja de Konoha.

## L'UNIFORME DE BASE

L'uniforme de base d'un ninja est composé :

**Du bandeau :** C'est l'élément de base, car il détermine non seulement le village d'origine du ninja mais aussi son grade. Quand un jeune aspirant a réussi ses examens, il reçoit le bandeau.

**Des gants :** Ils ne servent pas à protéger du froid, mais surtout de bouclier, car sur le dos,



une plaque de métal très solide protège des projectiles. Les ninjas apprennent dès le début esquiver les coups et les projectiles, grâce à ce mini-bouclier de métal.

**Des sandales :** Tous les

ninjas ont des sandales, c'est un style propre au monde de Naruto. Ils apprennent à circuler avec, sans faire de bruit ni laisser de traces.



**Trousse**

**de guerre :** Chaque guerrier possède une petite sacoche de ceinture placée sur les fesses. Elle lui sert à ranger les éléments qui lui seront utiles en mission comme : de la nourriture, de l'argent, des cartes...



## ÉQUIPEMENT EXCEPTIONNEL

### Les étuis Holster

Tout ninja se doit d'avoir des armes pour se défendre, afin d'économiser son énergie. Ce petit étui lui sert donc à ranger toutes ses armes blanches. On y trouve entre autres les Shurikens et les Kunai. Il y a aussi la crème guérissante qui soigne les coupures en quelques secondes.



### Le Bombers à poche

Les Genin n'en portent pas, car ils n'ont jamais de mission de longue durée. Mais les Jounin et les Chunin portent presque tous un bombers de ninja. Ils ont la particularité d'avoir un grand nombre de poches, afin d'y placer les différents éléments utiles aux missions de très longue durée. On peut y ranger des armes supplémentaires, des manuscrits, des livres...



# LES DIFFÉRENTES ARMES BLANCHES DU NINJA



**Le Shuriken :** Le Shuriken est l'arme du ninja la plus connue au monde. Il s'agit d'une étoile de métal au bord tranchant et pointu. Elle se lance comme un Frisbee. C'est une arme très dangereuse et facile à utiliser. La technique de combat au Shuriken s'appelle "Kagebunshin no jutsu".

**Makibishi :** Ce sont des pointes métalliques utilisées pour piéger les adversaires. Elles se lancent sur le sol ou se placent dans les trous faits dans le sol. Elles sont faites pour se planter dans les semelles ou dans les pieds de l'adversaire, afin de ralentir son avance, notamment lorsque l'on est poursuivi.

**Papier explosif :** C'est une sorte de formule mise sur papier qui sert de grenade au ninja. Une fois ouvert, elle explose au bout de quelques secondes. Pendant des affrontements, les ninjas le lancent sur leur adversaire en l'attachant le plus souvent à un Kunai.

**Les fumigènes :** Tout ninja qui se respecte possède des boules de fumée. Elles lui permettent de disparaître sans être vu et de se cacher derrière un écran de fumée, mais aussi pour se dissimuler lors d'une attaque. Le ninja lance la boule sur le sol et crée un immense écran de fumée qui détourne l'attention des adversaires. Les fumigènes ont deux utilisations. La première sert bien sûr pour s'enfuir ou apparaître avec panache. La deuxième intervient pour attaquer : les ennemis étant aveuglés par la fumée, l'attaquant peut faire des allées et venues en frappant l'adversaire.

**Pilules du super soldat :** Ces pilules servent à décupler les capacités des soldats pendant un combat ou de grands affrontements. Elles suppriment la peur et permettent de rester trois jours sans dormir.

**Le drap du ninja :** Tout ninja qui se respecte possède dans ses affaires une couverture qui prend la couleur ou la forme du décor. Il lui suffit de se cacher derrière pour ne pas être vu et se fondre dans le décor.

**Le poing américain :** Cette arme n'est pas utilisée par tous les ninjas. Il s'agit de quatre gros anneaux en métal collés les uns aux autres. Placée dans la main, elle augmente la puissance des coups portés à un adversaire. Certains ninjas y rajoutent une lame pour couper l'adversaire lors d'une attaque.



**Les Kunai :** Ce sont des sortes de couteaux qui ressemblent à la pointe d'une lance. Ils sont composés d'une espèce de losange au bord coupant avec un manche très court, orné d'un cercle pour le tenir. On peut dire qu'un Kunai est une arme faite avec la pointe métallique d'une lance. Il sert aussi de projectile et s'utilise comme un couteau.



**CADEAU 8 CARTES DBZ**

**DM MANGAS**  
**HORS-SÉRIE**

**LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE**

**La saga Hades**

**UN NUMERO SPECIAL AVEC ...**

**2 MÉGA CADEAUX**

**+ LA VIE DE SANGOKU LES CLANS DE NARUTO**

**ET TOUTE LA SAGA HADES**

**A la découverte de Sangoku**

**Naruto**  
Les clans principaux

**8 pages de jeux**

PRESSE JUNIOR  
T 04793-66 H.F. 6,50 € RD

**FMA**  
Les secrets de Scar

HS N° 66 6,50 € Juin 2006 13,50 FS DOM 8,5 € BEL/LUX 7,5 € 75 DH

**EN CADEAU**  
**8 Cartes**  
**Dragon Ball Z**  
**9 Tatoos**



**9 SUPER TATOOS**



**En vente chez votre marchand de journaux**

• PAR SMS Envoie **MANGAS** et ta ref au **81617** \*  
 1,50€/envoi + prix du sms 2 sms maxi  
 Ex : Pour télécharger OSS 117, envoie par SMS MANGAS 67074 au 81617

• PAR TEL. **08 99 700 793**  
 1,35€/appel + 0,34€/min

UN MOBILE **100% MANGAS**



TOP MOBILE

TELECHARGE-MOI ENVOIE PAR SMS MANGAS 06408 AU 81617

LOGOS COUPS DE COEUR



LES SONNERIES

| HITS RADIO                                                   | BEST OF CINÉ                               |  |
|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|--|
| A dios le pido <b>JUANES</b> .....55777                      | 8 Mile - Lose yourself .....98947          |  |
| Advertising space <b>ROBBIE WILLIAMS</b> 88908               | Iznogoud .....33705                        |  |
| Allo papy <b>BEBE LILLY</b> .....62135                       | Kill Bill - Ode to Oren Ishii .....62340   |  |
| Allo, allo <b>ILONA MITRECEY</b> .....79117                  | La soupe aux choux .....70734              |  |
| Another brick <b>LAURENT WOLF</b> .....63989                 | LES BRONZÉS                                |  |
| Baila morena <b>ZUCCHERO</b> .....14671                      | Oss 117 - Vizir .....45585                 |  |
| Because of you <b>KELLY CLARKSON</b> .....13036              | Oss 117 - Mambo .....23592                 |  |
| Check on it <b>BEYONCE</b> .....46702                        | Oss 117 - Fondouk .....97448               |  |
| Come on eileen <b>HERMES HOUSE BAND</b> .....23671           | Oss 117 - Bambino .....45496               |  |
| De retour <b>M. POKORA</b> .....29087                        | La communauté de l'anneau .....82616       |  |
| Enfants de la lune .....73235                                | Les 11 commandements .....06827            |  |
| First day of my life <b>MELANIE C</b> .....22804             | Les aventures de Rabbi Jacob .....33932    |  |
| Gabriel <b>NAJOUA BELYZEL</b> .....86559                     | L'exorciste .....55671                     |  |
| Hips don't lie <b>SHAKIRA</b> .....10349                     | OSS 117                                    |  |
| Hou! La menteuse <b>DOROTHEE</b> .....27412                  | Quand te reverrais-je .....40121           |  |
| I believe in you <b>IL DIVO &amp; CELINE DION</b> .....16003 | Vous dansez avec moi .....62813            |  |
| In my mind - I want you <b>PARIS AVENUE</b> .....87407       | générique .....22551                       |  |
| It's alright <b>RICKY MARTIN</b> .....11273                  | Bronzés Dirla Dirladada .....80212         |  |
| Je ne suis qu'une chanson .....70315                         | Les bronzés font du ski .....54256         |  |
| Je pense à toi <b>SAYA</b> .....66677                        | Sexe intentions .....70724                 |  |
| J'aurais aimé .....50233                                     | + de BO CULTES, envoie CULTE au 81617      |  |
| Keep on moving <b>STARSTYLERS</b> .....02701                 | SERIES TV                                  |  |
| La boulette <b>DIAM'S</b> .....05961                         | 4400 .....59809                            |  |
| La vie comme elle vient <b>CLEMENCE</b> .....62998           | 24h Chrono - Tic Tac .....83672            |  |
| Le papa pingouin <b>PIGLOO</b> .....15333                    | Alias .....67521                           |  |
| Le temps passe .....02726                                    | BioMan .....42768                          |  |
| Les marchands de rêves .....41477                            | Buffy - Already met you .....60443         |  |
| Living on video <b>PAKTO</b> .....16738                      | Capitaine flam .....55676                  |  |
| Mon coeur fait boom boom <b>MARILOU</b> 32839                | Desperate housewives .....16997            |  |
| Mon coeur, mon amour <b>ANAIS</b> .....83223                 | Friends - I'll be there for you .....70728 |  |
| Never gonna be the same <b>SEAN PAUL</b> .....12053          | Jeanne et serge .....16485                 |  |
| No bravery <b>JAMES BLUNT</b> .....63648                     | Les experts manhattan .....64110           |  |
| Oh no (judgement day) <b>LORD KOSSITY</b> .....49457         | Les experts Miami .....26592               |  |
| Ola Y-ZIT .....11024                                         | Les experts - who are you .....70292       |  |
| Oss 117 - Bambino <b>JEAN DUJARDIN</b> 45496                 | Les simpsons .....55678                    |  |
| Push the button <b>SUGABABES</b> .....21810                  | Magnum .....54260                          |  |
| Regarde-nous <b>EMMA DAUMAS</b> .....11124                   | Mission impossible .....54257              |  |
| So sick <b>NE-YO</b> .....36035                              | NCIS .....74082                            |  |
| Sois beau et tais-toi <b>INDRA</b> .....25149                | New York Section Criminelle .....03507     |  |
| Sorry <b>MADONNA</b> .....18576                              | Nip/Tuck - A perfect lie .....92929        |  |
| SOS <b>RIHANNA</b> .....11130                                | Save Me - Smallville .....81360            |  |
| SOS <b>LORIE</b> .....11332                                  | Sex and the city .....21308                |  |
| Stickwitu <b>THE PUSSYCAT DOLLS</b> .....80770               | Stargate SG-1 .....21310                   |  |
| Stupid girls <b>PINK</b> .....38995                          | True Calling - Compte à rebours .....21170 |  |
| Temperature <b>SEAN PAUL</b> .....12060                      | Un gars une fille .....62326               |  |
| Tous ces mots <b>NADIYA</b> .....54770                       | UN, DOS, TRES Sambame .....30795           |  |
| Tous les secrets <b>CELINE DION</b> .....59774               | Urgences .....73845                        |  |
| Un ange frappe à ma porte .....16282                         | + de Séries TV, envoie TV au 81617         |  |
| World, hold on <b>BOB SINCLAR</b> .....57675                 |                                            |  |

LES LOGOS

**MANGAS**

+ de Mangas ?  
Tape JAPAN au 81617

+ de Dragons ?  
Tape DRAGON au 81617

+ de Fantastique ?  
Tape FANTASTIK au 81617

LE CLASSEMENT OFFICIEL DES MEILLEURES SONNERIES

|    |                    |       |
|----|--------------------|-------|
| 1  | Dragon ball z      | 02663 |
| 2  | Nicky Larson       | 28454 |
| 3  | 2 Fast 2 Furious   | 88112 |
| 4  | La boulette        | 05961 |
| 5  | Mission impossible | 54257 |
| 6  | Apocalypse now     | 82140 |
| 7  | Stargate SG-1      | 21310 |
| 8  | Goldorak -         | 46434 |
| 9  | That 70's show     | 98508 |
| 10 | NCIS               | 74082 |
| 11 | Banlieue 13        | 91211 |
| 12 | Roswell            | 01553 |
| 13 | Brice de Nice      | 98766 |
| 14 | Bohemian rock      | 88035 |
| 15 | Black shirt        | 53633 |

VIENS TCHATTER AVEC DES FANS DE **MANGAS**

Envoie **CPCHAT** au **61617** \*  
 0,35€/envoi + prix du sms

**08 92 70 25 35**

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par IndexMULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€ / appel + 0.34€ / min - 08 92 : 0,34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0,35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@indexmultimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de IndexMultimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. (c) Studio Takehoshi ; © Soryane ; (c) 64 TELECOM ; © meo 24 ; © Sandrine Gestin ; © Vurore ; © 2DAYUK - © Universal Music ; © F.Rousselot

