

# DOM MANGAS

**Inédit** en images tous les films de  
**DRAGON BALL**



Découvrez  
la  
**XBOX  
360**

## Naruto

les ninjas en fiches



## Yu-Gi-Oh!

Les secrets  
de ses amis



## Fullmetal Alchemist

l'enfance de Al et ED



## Détective Conan

Qui sont les  
hommes en noir ?



## Le voyage de One Piece



T 02918 - 532 - F: 3,00 €







• PAR SMS : **MANGAS** suivi de **81617**  
 la ref au **81617**  
 ex : pour télécharger le logo **TYSON**, envoie **MANGAS 31193** au **81617**  
 • PAR TEL : **08 99 700 793**

**TYSON va kiffer GRAAAYE ton mobile !**

**LES SONNERIES**

TUBES FM	CINE
43328 1 thing Amerie	89112 2 Fast 2 Furious - Pump it up
67184 1, 2 step Ciara & Missy Elliott	55770 8 Mile - Lose yourself
11428 All about us Tatu	90766 Brice de Nice - Le casse
62136 All the way Craig David	85781 Brice de Nice - Yellow
14701 Antes muerta que sencilla	BRIDGET JONES 2
56050 Be yourself Audioslave	46343 I'm not in love
12312 Beautiful	90208 Nobody does it better
23970 Bouger, bouger Magic System	07028 Sorry assemé to be the hardest..
30766 Bric à bric Priscilla	13294 Charlie et la chocolaterie
44971 ça fait zizz (ça fait lazz)	74321 Dirty dancing - Time of my life
04473 Candy shop 50 cent	46075 Flashdance
58211 Caravane	80828 Flashdance - Maniac
18602 C'est les vacances Iona Mitrezy	92383 Ghost
36822 Das klein Krokodil Schmappi	34338 Gladiator
93277 Dile Dini Omar	92366 Halloween
78518 Do you really want to hurt me	KILL BILL
02776 Do you want to	20679 Inroads
32072 Don't lie Black eyed peas	62340 Ode to Don tedi
70617 Don't plunk with my heart	71902 Big bang my baby shot me
21245 Ecorchée vive Kayna Samet	down
01397 Elle me contrôle M Pokora	70733 La famille Addams
74138 Et si en plus y'a personne	70734 La soupe aux choux
93003 Every single day Bessie Gros	54254 Le fic de beverly hills
81000 Everybody Martin Solveig	55674 Le Perrain
09552 Feel good Inc	75147 Le professionnel
51756 From Paris to Berlin Infernal	LE SEIGNEUR DES ANNEAUX
59310 Gasolina Papa A.P.	80316 La communauté de l'annee
72514 Hate it or love it The game	06121 Le retour du Roi
70610 Hey sexy wow Lard Kissaly	81672 Les deux tours
02287 Hollaback girl Gwen Stefani	33932 Les aventures de Rabbi Jacob
28969 I was made for lovin' you	LES BRONZES
32285 Incomplete Backstreet Boys	80212 Daria Defacada
66693 Je me sens si seul Marc Lavoine	94256 Les bronzés font du ski
95844 Je suis en vie Gregory Lemerchal	85298 Sea, sex and sun
93302 Jusqu'à la tolérance Gwiz Line	55671 L'exorciste
65307 Just a lil bit 50 cent	09455 Madagascar
65466 La camisa negra Juanes	86279 Mission cliopâtre
75064 La isla bonita Squeezup	54257 Mission impossible
46186 L'olivier	70807 La panthère rose
40389 Lonely Alkon	74319 Pretty woman
86671 Love on my mind Freemasons	55673 Pulp fiction
14511 Ma liberté Za Boyz	75170 Rocky - Eye of the tiger
71061 Ma vie	06717 Super mario
69047 Mutador	70724 Sexe intentions
21927 Météo (se)	59288 Shrek 2 - Accidentally in love
75951 Mon tout Michel	39012 The island
91078 Mutoto Boko	82982 X files
21701 Narcotic Potatoes	SERIES TV
11105 No fear The neozas	67521 Alias
11106 On est trop jeune Woulo	93622 Amy
52977 Plus belle la vie	59651 Arabesque
59006 Pon de replay Rihanna	Au pays de candy
38994 Pop the music Tim	Benny hill
00942 Pop'm gum Superbut	Beverly hills
42177 Prêt-à-porter	Beyond the sea
06638 Q.L. Mylène Farmer	Bioman
83503 Retourner amoureux C.Bad	60443 Buffy - Already met you
06385 Rit Carles	CHARMED
78099 Say it's alright D.R.E.A.M	83450 Rainbow in the sky
40135 Senegal fast food	61390 Hot
23840 Serre-moi Jennifer	55676 Capitaine flam
18511 Shame and scandal Madness	98465 Compte-à-rebours - Can someone
73107 Signs Snoop Dogg	dy help me
76472 Slow down Bobby Valentino	97555 Dark angel
90819 Somebody told me The killers	46424 Deux fics à mami
12508 Speed of sound	46425 Dingue de toi
32736 Suavemente Paul Glass	70292 Les experts - who are you
33239 The drill	58750 Dr Quinn
09481 The sound of San Francisco	46429 Equalizer
91202 Tu es blonde Les squatters	70341 Fastlane - Speedway
32574 Tu es comme ça Marlou et Garou	96579 Felicity
62120 Un casting parfait Ln 6-9	FRIENDS
66376 Un monde parfait Iona Mitrezy	70728 I'll be there for you
09955 Unbreak my heart Il Divo	89133 Trouble with boys
10319 Voce me apareceu Kaleidoscopio	62455 View from the other side
18574 Vois sur leur chemin Digital	97313 Smelly Cat
51728 We belong together Mariah Carey	62310 Mutant X
53209 What a feeling Global Desjays	74082 NCIS
93288 Xote das merinas (ela so quer)	92929 Nip/Tuck - A perfect lie
85781 Yellow, le casse de Brice	52977 Plus belle la vie
29277 You are beautiful James Blunt	

Grid of logos and images with associated numbers:

- 16250, 58562, 58202, 21270, 55041, 16241
- 60432, 07225, 08755, 58693
- 58349, 07438, 05634, 87043, 58359
- 91320, 91326, 04015, 33637
- 81967, 35027, 35030, 35025, 57203
- 35417, 04018, 49166, 58717, 74555, 10020
- 34684, 71030, 81969, 45874, 91310, 91316
- 57544, 32412, 08647, 09839, 27187, 35731
- 22119, 48975, 90183, 02639, 71863
- 79473, 61693, 56332, 03530, 70108, 92621
- 89831, 67285, 27103, 52504, 40896, 25326
- 52138, 85702, 66466, 68987, 47495, 13455



**TOP LOGOS**

Grid of logos with numbers:

- 1: 05907 (Green alien face)
- 2: 28307 (Alien face)
- 3: 75456 (Red dragon)
- 4: 28306 (Blue alien)
- 5: 10314 (Yellow character)

**TOP SONNERIES**

1	↑	96160	Popcorn
2	↓	67074	Axel F
3	↑	16356	Je ne suis pas un héros
4	↑	47474	T'es pas cap pinocchio Pinocchio
5	↓	55019	Love generation Bob Sinclar
6	↑	21671	San ou (la rivière) Dezif
7	→	26652	Space soap Mister cosmic Vs Fat dog
8	→	84044	Pas sans toi Matt Pokora
9	↓	30929	Petite soeur Liâm
10	↑	9285	Don't cha The Pussycat Dolls
11	↑	39922	La tortura Shakira - Alejandro Sanz
12	↓	30126	Listen to your heart DHT - Edmee
13	→	44722	Pense à moi
14	↑	87514	Sans défense
15	→	60263	Entre tu y yo Papa AP
16	↓	29277	You are beautiful James Blunt
17	↑	02287	Hollaback girl Gwen Stefani
18	↑	51756	From Paris to Berlin Infernal
19	↓	18602	C'est les vacances Iona Mitrezy
20	↑	74138	Et si en plus y'a personne

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€/appel + 0.34€/min - 08 92 : 0.34€/min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1.50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité par 3614 - CHAT : 0.35€/envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,15€/min) - Reclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © Sandrine Gestin ; © 64Telecom ; (c) Krystal Camprubi (c) Studio Takehoshi ; © Vurore; Copyright 2005 MagicBerry Co., Ltd All rights reserved - © 313 BULLROT - Produit de Banlieue © SHOWCASE - © Royal wear 2005 - © See My Sms tous droits réservés - © Mobibase - © Bob Marley Music, Inc. - © CharacterKorea Co., Ltd 1999-2005. All rights reserved - © 2005 Corbis Inc - © ADAGP, Paris - 2005 - © Digital Vision

**LE FORUM CHAT LE PLUS DELIRE !**  
 Envoie **CPCHAT** au **61617**  
 08 92 70 25 35



# Sommaire

## MAGAZINE

- 4 Fullmetal Alchemist
- 8 Yu-Gi-Oh !
- 10 Naruto
- 14 Détective Conan
- 16 One Piece
- 28 Actu Manga
- 39 Dragon Ball Z
- 50 Multimedia
- 52 Dragon Ball Z épisodes de 61 à 64
- 62 Pleins Feux Narnia, Pampoko
- 64 Le club des fans

## BANDES DESSINÉES

- 20 The King of Fighters Z

## LES JEUX

pages 30 et 61

## JEUX VIDEO

- 44 Mario Smash Foot
- 46 Mario Kart DS
- 47 Mario Power Tennis
- 48 X-Box 360
- 49 Kirby, Les Indestructibles

## POSTER

pages 31 à 38  
Dragon Ball Z  
Fullmetal Alchemist

**Hors-Série**

**D.MANGAS**

**A coller 28 stickers**

**A collectionner 16 méga cartes**

**2 posters collector**  
110 images de Dragon Ball Z

**A GAGNER EN DVD**  
L'intégrale de DBZ, des CDZ, de Bioman et de Princesse Sarah

**Naruto**  
La sélection des ninjas

**Shaman King**  
L'histoire de Yoh

**FMA**  
Tous les produits dérivés

Pour bien commencer l'année, un numéro hors-série de



Avec en cadeau 28 stickers



**110 images de Dragon Ball Z**



des méga cartes à collectionner

En vente chez votre marchand de journaux

D.MANGAS N°532 - JANVIER 2006. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhalre. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Macula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takou-chi/Kodansha. Hongo Akkyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : JANVIER 2006. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bohigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIEGNE. TRANSPORTS PRESSE.

ABONNEZ-VOUS A



une économie de 8 €  
3 numéros gratuits

## BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS  
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.  
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai  
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit  
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

Chèque bancaire     Chèque postal  
 Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

SIGNATURE DES PARENTS  
(Obligatoire pour les mineurs)



# FULLMETAL ALCHEMIA

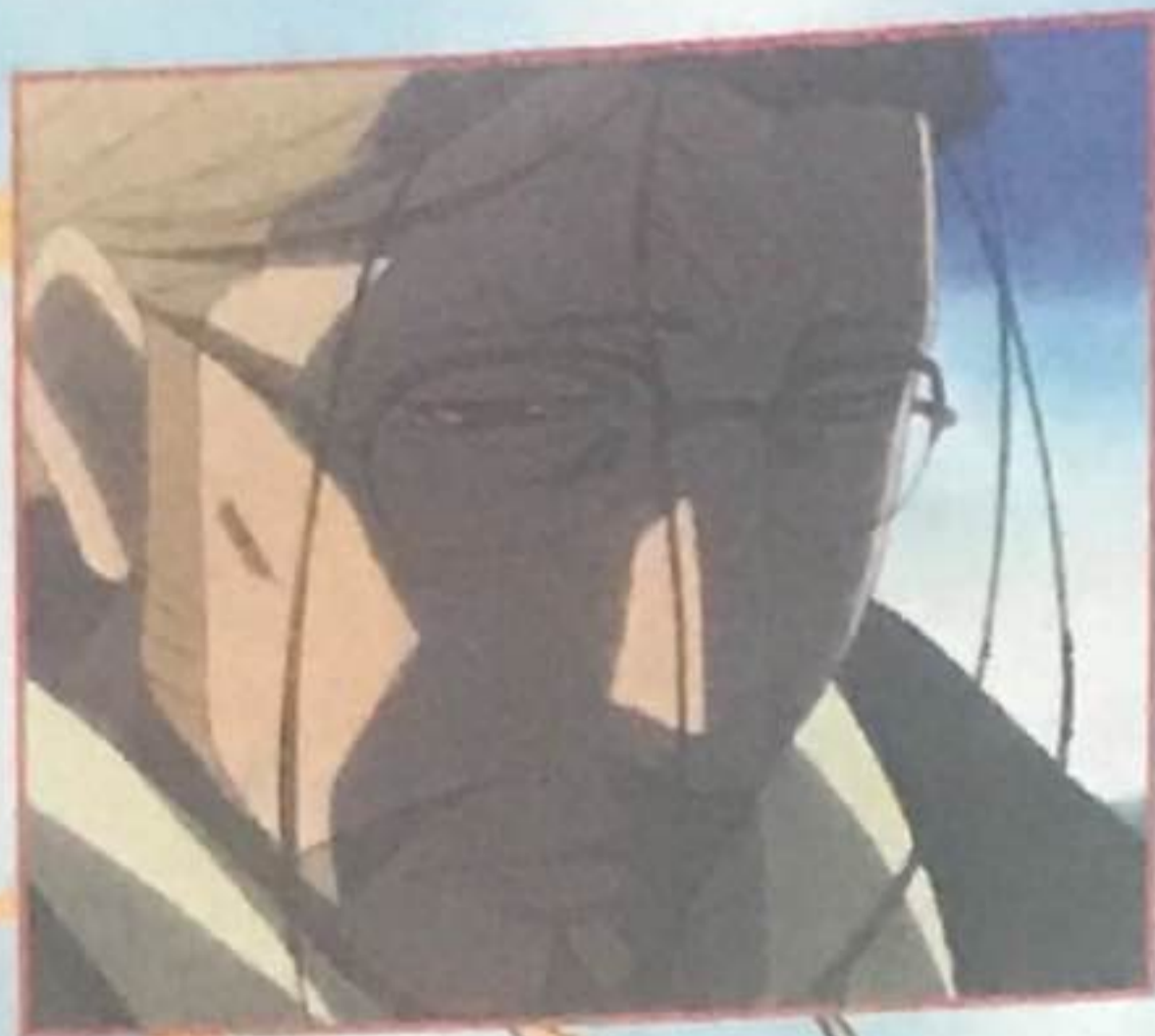
## Alphonse et Edward leur enfance

Pour bien comprendre l'intrigue de la série, il faut connaître l'enfance des héros.

En effet, c'est à cause de ce qu'ils ont fait enfants que les homonculus sont nés.

Découvrez donc les aventures de deux jeunes gens qui courent après l'alchimie dans le but de redonner vie à leur mère.

Leur père est le plus puissant de tous les alchimistes. Âgé de 300 ans, c'est le créateur des homonculus.



**E**lric Hohenheim est le père d'Alphonse et Edward. Il vivait avec ses deux enfants et sa femme Trisha dans la petite commune de Rizenbul. Mais un jour, sans dire un mot, il a disparu. Trisha s'est donc occupée de ses deux fils, mais le chagrin l'a rongée petit à petit.

Alors que les enfants Elric étaient âgés de 10 et 11 ans, leur mère perdit la vie



Note : Si vous avez loupé cette série très réussie diffusée sur Canal+, vous pouvez en ce moment la découvrir en DVD chez Dybex ou en manga aux éditions Kurokawa.



**Les règles** L'Alchimie est une technique scientifique qui consiste à modifier la structure de la matière pour changer un élément en un autre, par exemple le plomb en or. S'agissant d'une science, certaines règles naturelles doivent être respectées, dont le principe est l'échange équivalent. Selon ce principe, pour chaque chose créée par l'alchimie, il faut nécessairement en abandonner une de même valeur.

On peut ainsi tout obtenir à partir du moment où l'on est prêt à en payer le prix. Mais pour certaines opérations, le prix est très élevé et certaines règles ont donc été mises en place. La plus importante est que la transmutation humaine est interdite. Il est également interdit d'avoir recours à l'alchimie pour redonner vie à un mort, car les conséquences sont très graves.

d'alchimie qui érigea un immense mur de pierre. Ainsi, le barrage artificiel réussit à contenir toute l'eau. Malheureusement, les villageois eurent à peine le temps de la remercier qu'elle s'écroula sur le sol, éreintée. Le lendemain, à peine réveillés, les frères Elric se précipitèrent auprès d'elle pour lui demander de leur apprendre l'alchimie. Dans un premier temps, Izumi refuse



livres qui étaient à leur portée. Leur première formule d'alchimie fut de créer des petites choses, afin d'en faire cadeau à Winry.

Un soir où la tempête faisait rage, les deux frères décidèrent de se rendre à la rivière pour aider les hommes à contenir l'eau. Arrivés là-bas, ils dessinèrent sur le sol un cercle de transmutation et tentèrent d'ériger un mur de pierre grâce à l'alchimie. Mais leur manque d'expérience leur fit ériger un mur très peu solide.

À peine avaient-ils compris cela qu'une femme du nom d'Izumi Curtis et son mari Sigu Curtis se présentèrent. Sans aucun cercle de transmutation sur le sol, la jeune femme fit une formule

**Après la mort de leur mère Al et Ed ont été recueillis par Pinakio et sa petite fille Wenry. Ils se sont alors mis à étudier l'alchimie en lisant des livres et en écrivant des formules**

mais, après que Pinako lui ait expliqué que les deux frères sont orphelins, elle accepte de les prendre pour un mois à titre d'essai. Alphonse, Edward, Sigu et Izumi prennent alors le train pour se rendre au Sud du pays. L'entraînement des deux garçons commence vraiment très vite. Izumi leur apprend à se battre et également quelques formules de base de l'alchimie. Elle va également leur enseigner la règle de base du cercle de transmutation.



suite à une longue maladie. Les deux garçons furent alors confiés à leur voisine et amie de la famille, Pinako Rockbell. Cette dernière avait déjà une fille du même âge, Winry, et éleva les deux garçons comme ses propres enfants. Edward et Alphonse se sont alors très vite persuadés qu'ils n'avaient plus rien à perdre. Ils se sont donc mis à étudier l'alchimie en lisant tous les

**Ed, Al et leur mère vivaient heureux, mais la mort de cette dernière et le chagrin, les ont poussés à avoir recours à la pire des formules d'alchimie : la résurrection.**



## Pas d'Alchimie sans cercle de transmutation

Au cœur du concept de transmutation, il y a le cercle.

Le cercle représente la circulation des forces. En y dessinant une formule avec des symboles, on permet aux forces de se manifester. Lorsque l'on a compris cette idée de circulation des forces et les lois qui la régissent, on peut faire face à tout. Celui qui accepte tout ceci, qui le comprend et l'utilise, maîtrise l'alchimie. Cependant, le monde est constamment en mouvement et il évolue selon un cycle infini. Donc, celui qui tente de redonner vie à un mort perturbe ce cycle.



# FULLMETAL ALCHEMIST

À la fin de l'entraînement, les deux garçons rentrent à Rizenbul avec une idée en tête. Un soir, ils se rendent dans leur ancienne maison et y déposent les différents ingrédients qui composent le corps humain. Alphonse et Edward ont l'intention de briser la plus interdite des règles de l'Alchimie : ils veulent redonner vie à leur mère. Après avoir dessiné le cercle de transmutation sur le sol, une immense lumière est sortie du ciel. Al et Ed ont préparé tous les ingrédients composant le corps humain...



## Les ingrédients composant le corps

De l'eau, du carbone, de l'ammoniaque, de la chaux, du phosphore, du sel, du salpêtre, du soufre, du magnésium, de la fluorine, de la silicone, du fer, du manganèse, de l'aluminium, du calcium...

Izumi les conduit ensuite sur une petite île, où ils doivent survivre 28 jours. Elle leur remet un couteau et leur donne une énigme à résoudre : "Un est tout et tout est un". Les deux enfants doivent donc survivre sans utiliser l'alchimie, mais la tâche s'avère très difficile dès le second jour. Un étrange homme masqué les attaque, en effet, les empêchant de manger du poisson. En plus, les deux garçons ont au départ du mal à tuer des animaux pour manger. Mais dès qu'ils ont compris l'énigme, les enfants Elric peuvent finir l'épreuve sans problème.

Izumi, elle aussi, a eu recours à une formule de résurrection interdite. Elle a un très haut niveau et elle l'a enseigné aux frères Elric.

Sigu est le mari d'Izumi. Il ne parle jamais, mais la soutient quoi qu'il arrive.

## Réponse de l'énigme d'Izumi

**"Un est tout et tout est un"**

La vie est comme une roue ou un

cercle. Quand l'homme meurt, il se recycle naturellement. Les bactéries contenues dans son corps se mettent à nous consommer et à modifier notre structure pour que nous puissions nous changer en nourriture pour les plantes, l'herbe, etc. Grâce à cela, les plantes poussent et servent de nourriture aux herbivores qui à leur tour seront mangés par des carnivores - comme nous par exemple. C'est une grande roue invisible qui tourne. Nous formons chacun un élément, voire une toute petite partie de l'engrenage de cette roue qui tourne et ne s'arrête jamais. C'est ce que l'on appelle le tout dans le tout. Le tout existe quand toutes ses parties sont réunies et elles ne peuvent être modifiées sans conséquence. Le comprendre, le décomposer et le reconstruire, c'est cela l'alchimie.







À 9 ans, Alphonse est un garçon timide qui suit son frère partout. Il a très peu de jugement personnel.



À 10 ans, Edward est un garçon déterminé à ressusciter sa mère.

Après avoir dessiné un cercle de transmutation sur le sol, une immense lumière est apparue. Alphonse et Edward sont alors happés par une épaisse fumée. Edward se retrouve devant une porte tenant dans le vide au milieu d'un espace blanc. La porte s'ouvre et l'enfant est aspiré à l'intérieur : un étrange garçon est apparu et s'est mis à pousser Ed. Il ne semblait pas être seul et ce sont en fait, des milliers de mains qui ont amené Ed au centre même de l'alchimie et de la connaissance.

En quelques secondes, des milliers d'informations et de formules d'alchimie commencent à affluer dans son esprit. Il est au cœur même de la connaissance, mais d'un coup sa mère lui apparaît et Ed est stoppé dans son mouvement. Les mains qui l'attiraient à l'intérieur se sont mises à le repousser pour le faire sortir de la connaissance. Ed a alors entendu Alphonse crier que son corps avait été arraché par l'échange équitable.

À 10 ans, Wenry est une fille ingénue qui rêve de faire des meca-greffes comme sa grand-mère. Elle est très attachée à Al et Ed.



### Le prix à payer

Quand un homme tente de redonner la vie à un mort, il ouvre la porte de la connaissance. En échange de ce qu'il apprend, il donne naissance à un homoncule. Il s'agit d'un être artificiel, un corps et un esprit sans âme ni sentiments, né de l'inconscience des hommes. Quand un homme a recours à l'alchimie pour redonner la vie, il donne toujours une chose de grande valeur. À chaque fois qu'une personne pratique une transmutation humaine, un homoncule naît à partir de cette action. Mais la transmutation ne marche jamais, car si l'homme est composé de divers éléments se trouvant dans la nature, l'âme n'a aucun équivalent. C'est pour cela que rendre la vie avec l'alchimie est impossible. Izumi avait tenté de redonner vie à son bébé mort-né, mais elle en a payé le prix fort, puisqu'elle a perdu tout son appareil reproducteur et a donné naissance à l'homoncule Wrath, la colère.

Wrath la colère est un homonculus, né de la résurrection d'Izumi et d'Ed. Il possède le bras droit et la jambe gauche d'Izumi.

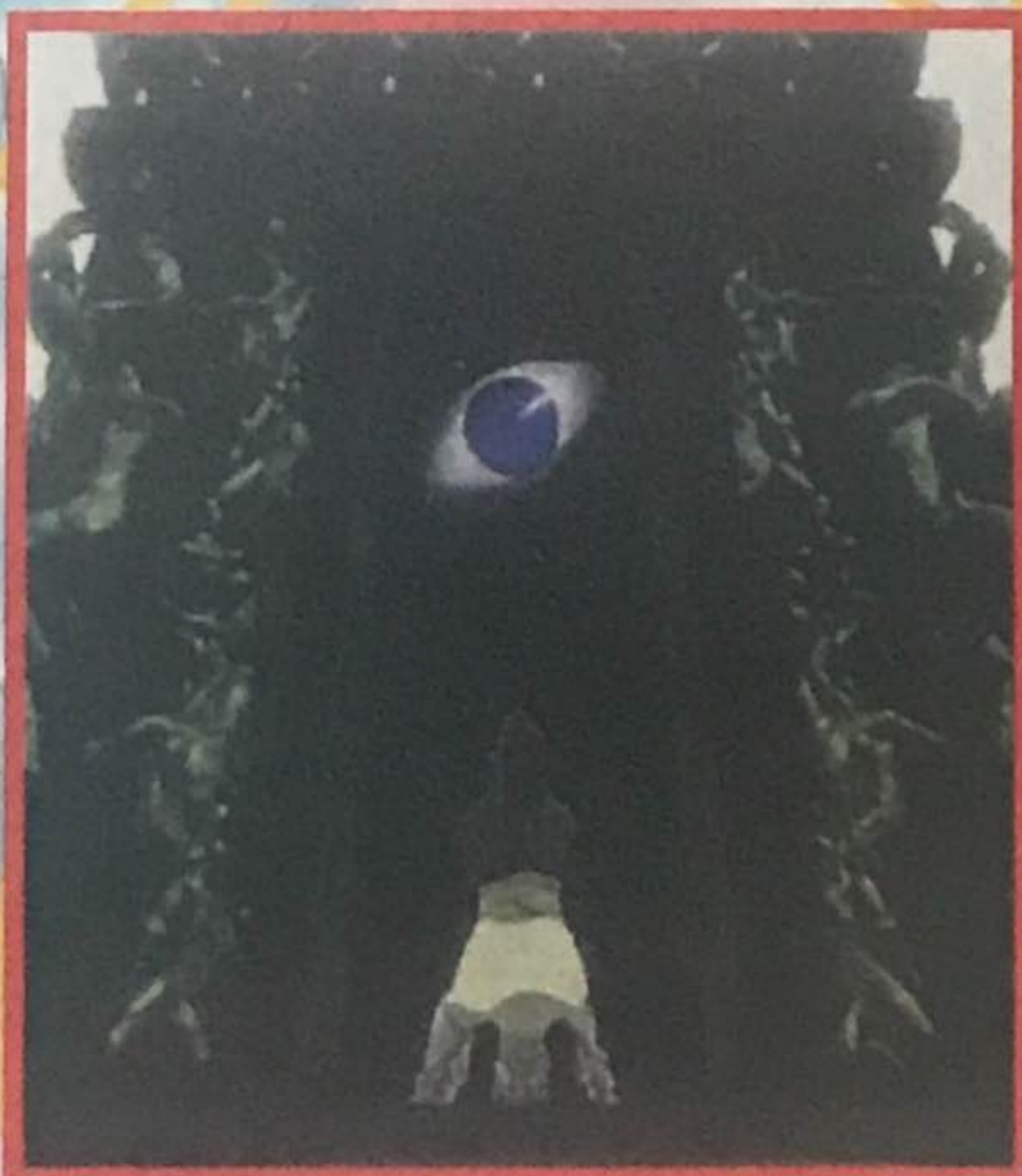


Ed a juste le temps de saisir son âme, avant que la porte de la connaissance ne se referme devant lui. Il tente alors d'y pénétrer à nouveau, mais le jeune garçon lui prend le bras droit et la jambe gauche.

La porte s'est maintenant complètement refermée et Ed se retrouve dans la maison. Il lui manque un bras et une jambe. Malgré la douleur, il saisit une armure placée dans la pièce et, se souvenant d'une des formules apprises quand il était derrière la porte de la connaissance, il lie l'âme d'Alphonse qu'il avait gardée à l'armure.

Finalement, Alphonse s'est réveillé et, en voyant Edward inconscient, le ramène chez Pinako et Winry. Elles reconstituent alors les membres arrachés avec des prothèses mécaniques.

De ce jour et grâce à toute la connaissance qu'il a acquise, Edward peut faire appel à l'alchimie sans dessiner de cercle de transmutation sur le sol. Cette grande connaissance et ses membres d'acier ont fait de lui le Fullmetal Alchemist ou l'alchimiste d'acier.



Celui qui franchit la porte du Savoir peut tout connaître de l'alchimie. Il peut y avoir recours sans le cercle de transmutation, mais il y a un prix...



# Le trombinoscope



Petite mise au point sur la série Yu-Gi-Oh ! Découvrez dans ce numéro et le prochain, les différents protagonistes de la série. Dans le prochain numéro, vous découvrirez les ennemis et les personnages du passé. Vous pouvez suivre cette série sur M6 et Canal J, qui diffuse les inédits en ce moment.

## Les héros



### Début de la série

C'est un garçon timide et introverti. Il n'a que deux amis : son grand-père et son amie d'enfance Anzu.

Il essaie depuis 9 ans de construire le puzzle

millénaire. Il va le résoudre et libérer l'âme du pharaon qui va partager son corps.

### Un quart de la série

Yugi partage son corps avec Yami-Yugi qui tente de retrouver sa mémoire oubliée. Il est devenu l'ami de Jono-uchi, de Honda et de Miho. Pegasus, l'inventeur du jeu Magic and Wizard va organiser un grand tournoi auquel Yugi va participer. Il va rencontrer celui qui va être son rival de toujours,

Yugi  
Mûto



### Tristan Taylor Honda

Honda est le meilleur ami de Jono-uchi. C'est aussi un mauvais garçon qui aime la bataille. Bien qu'il soit assez timide avec les filles, il est amoureux de la sœur de Joey. Au début, il détestait Yugi, mais va petit à petit apprendre à l'apprécier. Il est très perspicace et va découvrir seul, le secret de Bakura.

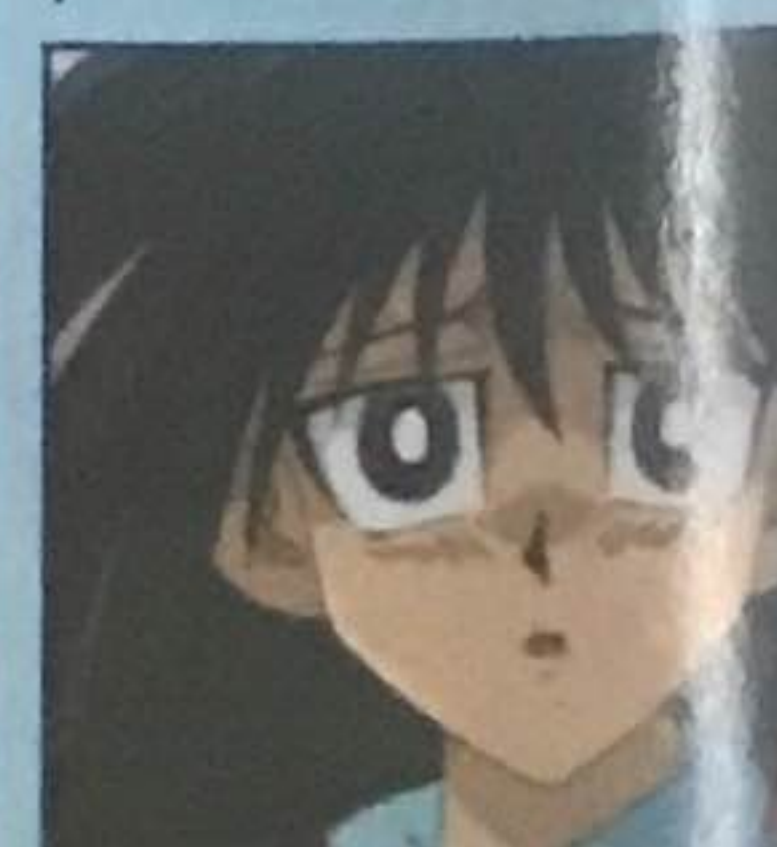
### Serenity Wheeler Shizuka Katsuyuki

C'est la sœur de Joey. Elle a une maladie qui la rend aveugle. Joey va participer au tournoi de Bataille VII et va gagner de quoi payer l'opération.



### Mokuba Kaiba

Champion de Capsule Monster Chess, c'est le petit frère de Kaiba. Au départ, il détestait Yugi, mais ce dernier va l'aider à plusieurs reprises. Il fait semblant de le détester par solidarité pour son frère.



Kaiba, et son frère Makuba. Yugi va également découvrir

l'existence des objets millénaires.

### La moitié de la série

Kaiba va créer le tournoi de Bataille Ville auquel Yugi va participer. Il va découvrir l'existence de trois cartes suprêmes. Il va aussi faire la connaissance de son pire ennemi, Marick, qui cherche le moyen de rassembler les objets millénaires. Mais il n'est pas le seul car Bakura, qui se fait passer pour un ami de Yugi, tente lui aussi de récupérer les objets.

### Trois quarts de la série

Yugi et ses amis décident de partir à la recherche de la mémoire du pharaon. Ils vont voyager dans le temps et revenir 5000 ans dans le passé. Yami Yugi va retrouver sa place de pharaon pour affronter Yami Bakura qui veut réunir les objets, afin de libérer Zorg.





**Joey Wheeler**  
**Jono-uchi Katsuya**

**Début de la série**  
 Joey était un mauvais garçon qui traînait partout avec son meilleur ami

Honda. Il aime se battre, mais c'est un garçon au grand cœur. En tant que chef de famille, il travaille pour payer ses études, mais aussi subvenir aux besoins de sa famille. Son père est alcoolique, sa mère sans travail et sa sœur Shizuka est atteinte d'une grave maladie aux yeux. Si elle n'est pas opérée, elle risque de perdre la vue. Joey va participer à des tournois en compagnie de Yugi, dans le but de gagner de l'argent pour payer l'opération des yeux de sa sœur. Il vit une étrange relation sentimentale avec Maï. Sa meilleure carte est Red-Eyes Black Dragon.

**Hiroto**



**Téa Gardner**  
**Anzu Mazaki**

Amie d'enfance de Yugi, c'est l'une des meilleures élèves de l'école. Depuis qu'ils sont petits, elle l'a toujours défendu des brimades des autres. Elle va petit à petit tomber amoureuse de Yami Yugi. C'est la tête pensante du groupe, qui analyse les situations et sort nos amis des mauvais pas.



**Les amis**

**Salomon Muto**  
**Sogoroku Muto**

Grand-père de Yugi, c'est lui qui a découvert le puzzle millénaire en Égypte et l'a donné à Yugi. Il est propriétaire de la boutique de jeu Turtle Game. Fan de jeu en général, il s'est spécialisé dans le Magic and Wizard et possédait la carte du Dragon blanc aux yeux bleus. C'est lui qui va donner à Yugi, la carte du magicien des ténèbres.



**Mme Muto**

Mère de Yugi, elle habite avec lui et son grand-père dans un appartement placé au-dessus du magasin de jeux.



**Maï Valentine Maï Kujaku**

Elle est tombée par hasard dans le jeu et depuis, elle participe à tous les tournois. C'est à celui de Pegasus, qu'elle fait la connaissance de Yugi et ses amis. Elle va affronter Joey et après avoir été vaincue, lui trouver un certain charme.

**Mme Wheeler**

La mère de Joey et de Serenity. Elle passe son temps avec cette dernière à cause de sa maladie.



**Les personnages secondaires**



**Rebecca Hawkins**

Fille du meilleur ami de Sogoroku, Arthur Hawkins. Elle était persuadée que Sogoroku avait volé la carte du Dragon blanc aux yeux bleus.

**Miho Nosaka**

C'est l'ancienne petit amie de Honda. Elle va le quitter pour sortir avec Bakura.



**Vivian Wong**

Surnommée la reine du duel, elle est championne d'Asie. Elle apprécie les grands duellistes et va participer au tournoi de Bataille Ville.



**Duke Devlin Otogi Ryuji**

Le père de Duke va casser le puzzle de Yugi et Otogi va aider Yugi à récupérer les morceaux. Il est aussi l'inventeur du DDD. Son père a créé une boutique de jeux juste à côté de celle du grand-père de Yugi.

**Mr Kaiba**

Père adoptif de Seto et Makuba, il était très riche et a fini par se suicider. C'est lui qui a créé Kaiba corp.



**Cecilia Pegasus**

L'ancienne femme de Pegasus. Ils se sont rencontrés lors d'une réception. Ils ne se sont jamais quittés, depuis le jour de son mariage, mais elle tomba gravement malade et mourut peu de temps après.





# NARUTO

Grande nouvelle, la série Naruto sort en DVD ce mois-ci et passe à la télé sur Game One mi-janvier. Découvrez sans modération l'histoire de Naruto, un jeune orphelin qui pour protéger son pays garde malgré lui, dans son corps, un démon renard. Dans ce numéro de D.Mangas et le prochain, vous pourrez grâce à ce trombinoscope, découvrir les principaux personnages de la série.

## Uchiwa Sasuké



- **Âge :** 12 ans
- **Taille :** 1,58 m
- **Poids :** 42,2 kg
- **Groupe sanguin :** AB
- **Né le** 23 juillet

▶ Membre du clan Uchiha, il maîtrise le Sharigan. Cette technique permet de copier n'importe quelle technique. Sasuké est aussi le meilleur élève de l'académie. Au départ, Naruto le déteste, car en plus d'être hautin, il bénéficie de l'affection des filles. Il a un côté sombre et aime être le meilleur. Il va petit à petit détester Naruto et refuser le fait que ce fanfaron apprenne plus vite que lui et devienne plus fort. Il n'a qu'un but dans la vie, c'est tuer son frère qui a trahi les siens et ainsi venger l'honneur de son clan. Il va être entraîné par Kakashi qui va lui apprendre à maîtriser le démon qui le dévore.

## Sarutobi Asuma

- **Âge :** 27 ans
- **Taille :** 1,91 m
- **Poids :** 81,6 kg
- **Groupe sanguin :** 0
- **Né le** 18 octobre

▶ C'est un puissant guerrier qui va éliminer d'un coup plusieurs chunins, alors qu'il venait en aide à Shikamaru. Il s'occupe du groupe de Shikamaru, Choji et Ino.



- **Âge :** 12 ans
- **Taille :** 1,48 m
- **Poids :** 35,4 kg
- **Groupe sanguin :** 0
- **Née le** 28 mars

## Haruno Sakura

▶ Cette jeune fille très intelligente est amoureuse de Sasuké. Elle tente toujours de paraître pour une fille bien, alors qu'elle a un très mauvais caractère. Elle maîtrise parfaitement son chakra. Elle se dispute souvent avec son amie d'enfance Ino qui la surnomme la fille au grand front. Elle ne supporte pas que Naruto la colle. Elle va être entraînée par Tsunade.







## Rock Lee

Gros sourcils, comme l'appelle Naruto s'est battu pour devenir un grand guerrier, alors qu'on lui prédisait qu'il ne pourrait y arriver. Il a beaucoup de principes et il est amoureux de Sakura. Il fait partie de l'équipe de Tenten et Hyûga Neji. Il n'abandonne jamais et a failli perdre la vie face à Gaara.

- **Âge :** 13 ans
- **Taille :** 1,58 m
- **Poids :** 46,6 kg
- **Groupe sanguin :** A
- **Né le** 27 novembre

Son maître, Maito Gai lui a enseigné une technique qui lui a permis de gagner des forces supplémentaires au prix de quelques souffrances physiques.



## Yuushi Kurenai

Elle vient juste de devenir jounin et s'occupe de Hinata, Kiba et Shino. Elle a une technique qui lui permet de maîtriser les illusions. Elle semble amoureuse de Asuma.

- **Âge :** 27 ans
- **Taille :** 1,69 m
- **Poids :** 54,4 kg
- **Groupe sanguin :** AB
- **Née le** 11 juin

## Maito Gai

Malgré son apparence super dépassée et ses rapports très protecteurs envers

Rock Lee, Gai est un très puissant jounin. Cette position fait de lui, un grand rival de Kakashi. Ils en sont à 50 victoires pour Gai contre 49 pour Kakashi. Il est un peu spécial, car il apprend des techniques très dangereuses à ses élèves et leur interdit de les utiliser.



- **Âge :** 26 ans
- **Taille :** 1,84 m
- **Poids :** 76 kg
- **Groupe sanguin :** B
- **Né le** 1<sup>er</sup> janvier

## Hyuuga Neji

On sait peu de choses de lui si ce n'est qu'il déteste Hinata Hyuuga dont la famille est rivale de la sienne. Pour être plus précis, Neji est le cousin d'Hinata et membre de la branche secondaire du clan Hyûga. C'est l'un des meilleurs élèves de l'académie : il est capable de voir le chakra d'un ennemi circuler dans son corps.

- **Âge :** 13 ans
- **Taille :** 1,59 m
- **Poids :** 45,8 kg
- **Groupe sanguin :** 0
- **Né le** 3 juillet



## Hatake Kakashi

On ne sait pas pourquoi, mais il maîtrise la technique du Sharigan du clan de Sasuké.

Il peut copier toutes sortes de techniques pendant quelques minutes. Il est considéré par les ninjas des autres villages, comme le plus puissant de Konoha. Il possède plus de mille techniques, malgré son apparence nonchalante. Il va s'occuper personnellement de l'entraînement de Sasuké.

- **Âge :** 26 ans
- **Taille :** 1,81 m
- **Poids :** 67,5 kg
- **Groupe sanguin :** 0
- **Né le** 15 septembre



## Tenten

Elle utilise des manuscrits pour sa technique ultime. C'est une très bonne élève qui ne rate jamais ce qu'elle entreprend. Elle fait partie du groupe de Neji et Rock Lee. Elle est amoureuse de Neji et ne le lâche jamais.

- **Âge :** 13 ans
- **Taille :** 1,54 m
- **Poids :** 42,2 kg
- **Groupe sanguin :** B
- **Née le** 3 septembre





# NARUTO

## Hokage le 3<sup>e</sup> Sandaïne

► Son vrai nom est Sandaïne et c'est le plus puissant guerrier du village de Konoha, ce qui fait de lui l'Hokage. Son visage est le troisième, gravé sur la falaise. Par la suite, il a formé Orochimaru, Jiraiya et Tsunade. Il va se battre contre Orochimaru ce qui lui coûtera la vie. Il peut faire apparaître le singe Sangoku pour l'aider à se battre.

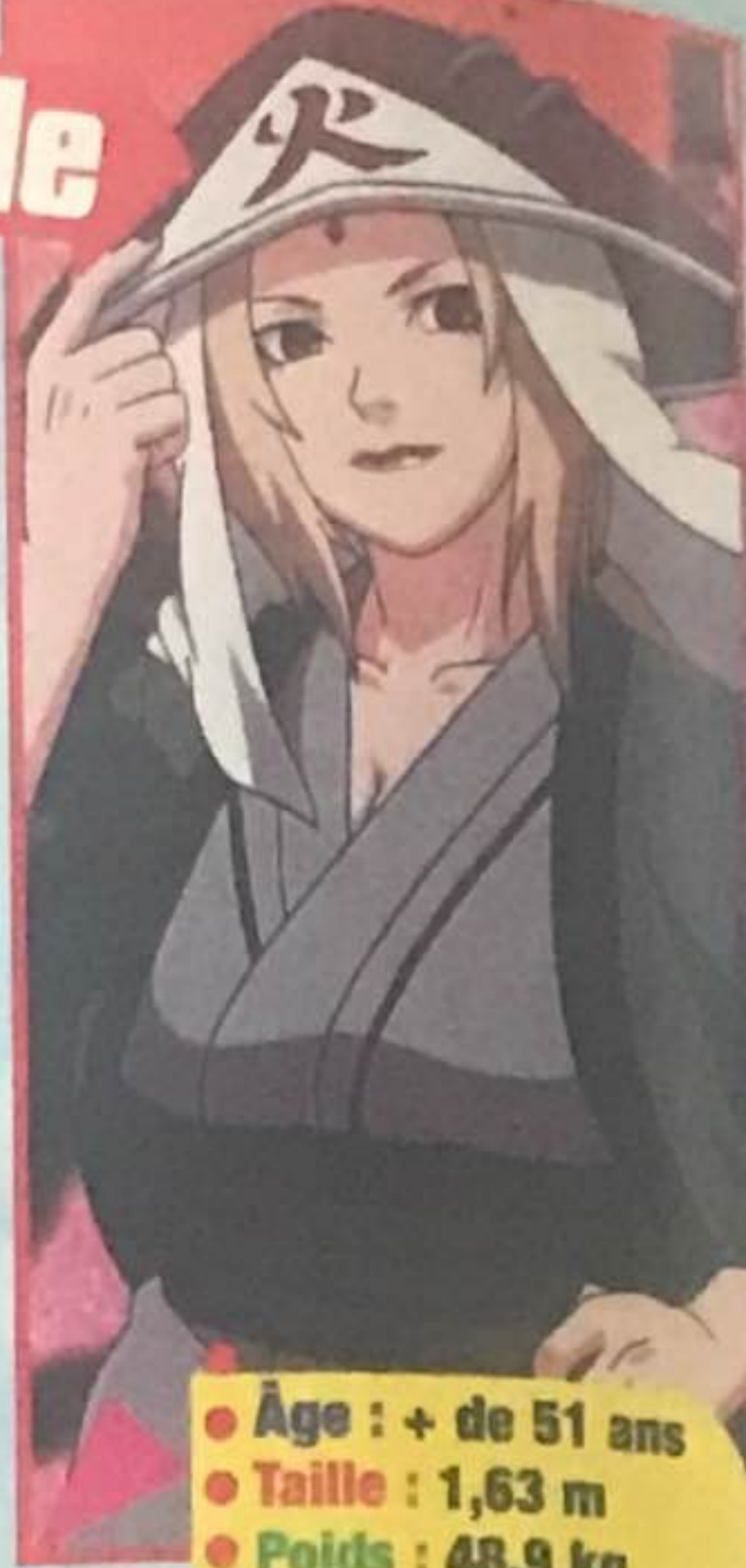
- **Âge :** 68 ans
- **Taille :** 1,63 m
- **Poids :** 50,6 kg
- **Groupe sanguin :** A
- **Né le :** 8 février



## Koichi Tsunade

► C'est une femme très capricieuse qui ne veut pas faire son âge. Elle a recours à certaines techniques qui lui font garder une apparence de moins de vingt ans. C'est aussi l'une des ninjas de légende. Toutes ses techniques sont issues de techniques médicales. C'est aussi une spécialiste de médecine et la plus puissante femme ninja de Konoha. Elle a perdu son frère, puis son petit ami à cause de leur rêve commun, devenir Hokage. Naruto lui rappelle beaucoup son petit frère et du coup, elle a une affection particulière pour lui. Elle est maintenant le nouvel Hokage et va prendre Sakura sous son aile pour l'entraîner. Elle est toujours accompagnée de Shizune qui la sert avec dévouement.

- **Âge :** + de 51 ans
- **Taille :** 1,63 m
- **Poids :** 48,9 kg
- **Groupe sanguin :** B
- **Née le :** 8 décembre



## Jiraya

► C'est le fameux Sanin légendaire et le professeur de Naruto. Il aime les femmes et l'argent. Nonchalant et très peu sérieux en apparence, il est l'auteur du livre que Kakashi lit : "Le paradis de la drague" (l'art de la séduction). C'est un puissant guerrier qui fait partie des trois ninjas de légende. Il va apprendre pas mal de choses à Naruto. C'est malgré tout, un homme simple qui va refuser la place d'Hokage. Il aime beaucoup la transformation de Naruto en jeune fille. C'est lui qui va apprendre à Naruto à invoquer les carpeaux géants.

- **Âge :** + de 50
- **Taille :** 1,91 m
- **Poids :** 87,5 kg
- **Groupe sanguin :** B
- **Né le :** 11 Novembre



## Momochi Zabuza

► Zabuza est le premier grand ennemi que rencontrent Naruto, Sakura et Sasuké. C'est un mercenaire très puissant toujours accompagné d'un groupe d'hommes. Il a été engagé par Gato pour éliminer Tazuna.

- **Âge :** 26 ans
- **Taille :** 1,83 m
- **Poids :** 72 kg
- **Groupe sanguin :** A
- **Né le :** 15 août



Il vient du village de Kirigakure où l'examen de ninja consiste à tuer un collègue. Il est désabusé et n'a plus confiance dans les siens.

## Shizune

► Elle accompagne Tsunade partout où elle va et lui sert à la fois de garde du corps et de servante. Lors de la bataille contre Orochimaru, c'est elle qui va s'occuper de protéger Naruto blessé.

- **Âge :** 28 ans
- **Taille :** 1,68 m
- **Poids :** 49,2 kg
- **Groupe sanguin :** A
- **Née le :** 18 novembre



## Dosu Kinuta

► Le guerrier Genin est un espion, envoyé par Orochimaru à l'examen Chunin, afin de trouver et éliminer Sasuké. Durant l'épreuve de la forêt, lui et ses camarades vont essayer, mais vont échouer face à Naruto, Sakura et Sasuké. Il possède des gantelets capables d'envoyer des ondes sonores. Il l'utilise pour rendre sourd ses adversaires et leur faire perdre l'équilibre. Il va être éliminé par Garra.

- **Âge :** 14 ans
- **Taille :** 1,56 m
- **Poids :** 49 kg
- **Groupe sanguin :** A
- **Né le :** 12 juin





## Haku

On ne sait pas vraiment s'il s'agit d'une fille ou d'un garçon. Elle vient d'un village où les habitants tuent les clans ayant des techniques héréditaires. Pour la sauver, sa mère avait caché à son mari et aux villageois le pouvoir de maîtriser l'eau qu'elle et sa fille avaient. Mais un jour, le père finit par découvrir les pouvoirs de Haku et finit par tuer sa femme. Au moment de tuer Haku, cette dernière usa de son pouvoir pour se défendre et élimina son père.

Contrainte de fuir les villageois qui voulaient l'éliminer, elle rencontra Zabuza qui fit d'elle sa fille adoptive, mais surtout son arme de destruction.

- **Âge :** 15 ans
- **Taille :** 1,56 m
- **Poids :** 43,2 kg
- **Groupe sanguin :** 0
- **Née le** 9 janvier



## Zaku Abumi

Lui aussi a été envoyé dans la forêt avec Kinuta dans le but d'éliminer Sasuké durant l'examen Chunin. Il est totalement sous l'emprise d'Orochimaru qui, en plus d'avoir caché un Hokage décédé dans son âme, lui a modifié les mains pour qu'il soit plus puissant. Il est capable d'envoyer des ondes supersoniques et ainsi modifier la pression de l'atmosphère. Il peut grâce à cela lancer des rafales d'air facilement.



- **Âge :** 14 ans
- **Taille :** 1,57 m
- **Poids :** 49 kg
- **Groupe sanguin :** AB
- **Né le** 14 septembre

## Yakushi Kabuto

Il se présente comme un ami de Naruto et son groupe lors de l'examen Jounin. Mais en réalité, c'est un puissant guerrier, le bras droit d'Orochimaru. Depuis qu'il a été sauvé par un membre de Konoha, il fait partie du village. Il a appris un grand nombre de techniques médicales, ce qui lui permet de se battre au-delà de ses forces. Sa mission est d'analyser le niveau des ninjas de Konoha et de repérer ceux qui sont susceptibles de rallier Orochimaru. Il va sauver ce dernier de Tsunade et affronter cette dernière.

- **Âge :** 19 ans
- **Taille :** 1,76 m
- **Poids :** 65 kg
- **Groupe sanguin :** AB
- **Né le** 29 février



- **Âge :** 23 ans
- **Taille :** 1,80 m
- **Poids :** 70 kg
- **Groupe sanguin :** 0
- **Né le** 21 février

## Akodo Yoroï

Lui aussi est un espion de Orochimaru, chargé de surveiller les habitants de Konoha. Il a le pouvoir d'absorber les chakras de ses adversaires. Mais cela ne l'empêchera pas d'être éliminé par Sasuké, dans les préliminaires de la 3<sup>e</sup> épreuve de l'examen chunin.



- **Âge :** 14 ans
- **Taille :** 1,50 m
- **Poids :** 39 kg
- **Groupe sanguin :** 0
- **Né le** 6 juillet

## Tsurugu Misumi

C'est le troisième espion d'Orochimaru. Il a le pouvoir de rendre son corps élastique, ce qui lui permet d'emprisonner ses adversaires. Il va être éliminé par Kankuro dans les préliminaires de la 3<sup>e</sup> épreuve de l'examen chunin.

- **Âge :** 23 ans
- **Taille :** 1,75 m
- **Poids :** 61,4 kg
- **Groupe sanguin :** A
- **Né le** 30 novembre



## Kin Tsuchi

C'est la troisième guerrière envoyée pour éliminer Sasuké. Elle aussi possède sans qu'elle le sache l'âme d'un Hokage décédé. Elle a une grande maîtrise technique et peut désorienter ses adversaires pour mieux les surprendre. Elle perturbe ses adversaires en plaçant des fils partout et sur lesquels, il y a de petites clochettes.



# DÉTECTIVE CONAN

## Les mystères

Si vous aimez la fameuse série de France 3, *Détective Conan*, voici quelques réponses à des questions que vous pourriez vous poser. Shinichi, un adolescent doué pour les enquêtes, a rajourni après sa rencontre avec deux hommes en noir, qui l'ont obligé à avaler un étrange produit chimique. Il se fait désormais passer pour Conan, un membre de la famille de Shinichi.



### Pour Ran, Conan est-il vraiment Shinichi ?

En fait, elle s'en doute car à plusieurs reprises son comportement montre qu'elle le sait. Dans un épisode où Conan dort sur un canapé, Ran le regarde sans lunettes et semble le reconnaître. Peu après, il la suit de la mort d'un magicien. Ran se rappelle l'avoir vu jeune en compagnie de Shinichi. Sur une vieille photo prise à cette époque, elle découvre que les deux se ressemblent.



### Qui est Le Kid ?

Le Kid est un gentleman cambrioleur de 19 ans, et ressemble comme deux gouttes d'eau à Conan. Ce personnage est créé par l'auteur bien avant le premier volume de Conan dans un manga en deux volumes. Personnage préféré de l'auteur, il a remis à jour en lui donnant un rôle dans Conan à partir du volume 15. Il laisse toujours des indices sous forme d'énigmes pour indiquer son prochain vol. Il agit uniquement pour aider les autres. Quand il se quelque chose, c'est pour le rendre



une petite dévotion par exemple. Néanmoins, il n'est pas identique à Conan et le même âge. Il a 19 ans et prend le rôle de Le Kid. Les deux personnages ont des voix effectuées par le même acteur à Paris. Il faut donc croire que le rôle de Kid se transmet de père en fils.



## Qui sont Les hommes en noir ?

Gin et Vodka font partie d'une organisation qui semble compter bon nombre de personnes. C'est eux qui ont forcé Conan à avaler le produit qui rajeunit. Le troisième membre de l'organisation à apparaître dans la série est la mystérieuse Vermouth.

Certains indices laissent penser qu'il s'agit de Jodie St Émilien, le professeur d'anglais de Ran.

Ai Haibara, une ancienne membre de l'organisation apparaît dans le volume 18. Elle a pour nom de code de Cherry. C'est la scientifique qui a mis au point le produit qui rajeunit. Les hommes en noir ont utilisé le produit sur elle, ce qui lui a valu de devenir aussi jeune que Conan.

## Les gadgets de Conan

❶ **LE MODIFICATEUR DE VOIX** : placé dans le nœud papillon de Conan, il lui permet de prendre la voix de n'importe qui. En général, Conan endort Kogoro, puis utilise sa voix pour résoudre les mystères en se faisant passer pour lui.

❷ **LES CHAUSSURES DE FORCE** : ces chaussures multiplient la puissance des coups de pied. Quand Conan est attaqué, il presse sur un bouton placé sur la chaussure, ce qui a pour effet de multiplier la puissance de ses coups de pied.

❸ **LES LUNETTES ÉMETTRICES** : un système radar très sophistiqué permet à Conan de suivre une personne sur laquelle il a placé un émetteur. Il y a une sorte de radar qui indique le déplacement.

❹ **LA MONTRE LANCE-FLÉCHETTES** : en cas de danger, Conan peut endormir son ennemi avec une seringue hypodermique, placée dans la montre. Il l'utilise

souvent pour endormir Kogoro, afin de se faire passer pour lui (en transformant sa voix).

❺ **LE SUPER SKATE** : un petit moteur à énergie solaire permet à Conan de se déplacer pendant 20 minutes en super vitesse sur son skate-

board.

❻ **LE LANCE-BALLON** : pour se défendre contre un ennemi, Conan a une ceinture qui fait apparaître des ballons de foot.

## Qu'en est-il au Japon ?

Au Japon, nous en sommes au volume 52 du manga. En France nous en sommes au volume 48.

La série télé en est à l'épisode 427 au Japon. Il existe 16 épisodes spéciaux diffusés à la télé. Début janvier, le 17<sup>e</sup> téléfilm d'une durée de 2h30 sera diffusé.

Il existe cinq films, sortis uniquement pour le marché vidéo. Le sixième film de Détective Conan (Tantei tachi no Requiem) sortira en avril 2006. Conan y recevra un e-mail d'un nouvel ennemi qui semble savoir qu'il est en réalité Shinichi.

La série télé et le manga sont complètement différents.

Beaucoup d'épisodes de la série télé sont en effet inédits et ne sont pas adaptés du manga.

Il peut ensuite utiliser ses super chaussures, afin de lancer des boulets de canon qui peuvent tout détruire.

❶ **BADGE DES DÉTECTIVE BOYS** : chaque membre du groupe possède un badge qui lui permet de communiquer avec les autres, quel que soit le lieu où il se trouve. Ces badges ont une portée de 20 kilomètres.

❷ **BRETELLES ÉLASTIQUES** : elles servent de corde ou de porte-charge. Ces bretelles élastiques sont incassables et peuvent s'étendre sans se déchirer.

❸ **LE BENTO** : cette petite gamelle permet non seulement de transporter de la nourriture, mais aussi de recevoir des fax.

❹ **STYLO ENREGISTREUR** : il s'agit d'une sorte de magnétophone qui peut enregistrer tout ce que Conan désire.





# Le voyage de

*One Piece se passe dans un monde peuplé de pirates. La série met en scène Luffy, un jeune garçon qui a le pouvoir d'étendre son corps comme un élastique. Son grand rêve est de devenir pirate et de parcourir le monde à la recherche du trésor de Gold Roger appelé le One Piece. Dans le texte suivant, vous allez découvrir le long trajet qui a mené nos amis à ce fabuleux trésor.*

## La Route de tous les périls

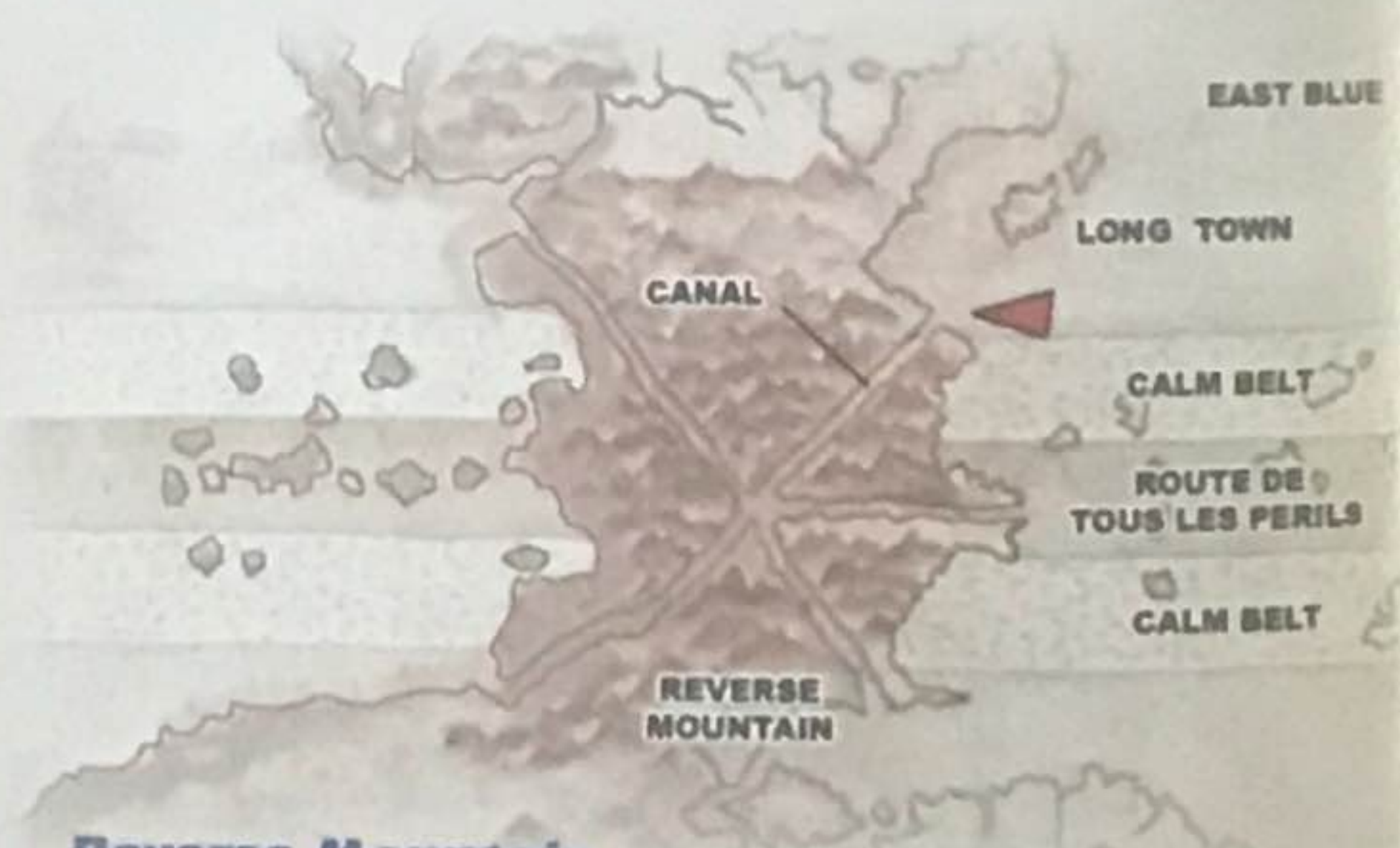
Le One Piece se trouve sur la Route du péril. Pour l'atteindre, un long et périlleux trajet est nécessaire. Le monde de One Piece est séparé en deux par un long continent appelé le Redline. Il est appelé ainsi, en raison de la couleur de la poudre de son sol. La Route de tous les périls est la ligne perpendiculaire qui coupe le continent Redline en son centre. Le continent Redline et la Route de tous les périls séparent le globe en quatre grands océans :

**Le North Blue**  
**Le West Blue**  
**L'East Blue**  
**Le South Blue**

là où la Route du péril la croise.

La Route de tous les périls est presque innavigable par la voie maritime. Au-dessus et en dessous de la Route de tous les périls, il y a deux canaux marins appelés le Calm Belt. Le Calm Belt est appelé ainsi, car c'est une route maritime où il règne un calme plat permanent. Cet océan est habité par des animaux marins immenses et très dangereux mesurant plus d'un kilomètre de hauteur.

La Route de tous les périls est entourée de deux autres zones maritimes. L'entrée est un immense fleuve qui part de l'une des quatre mers



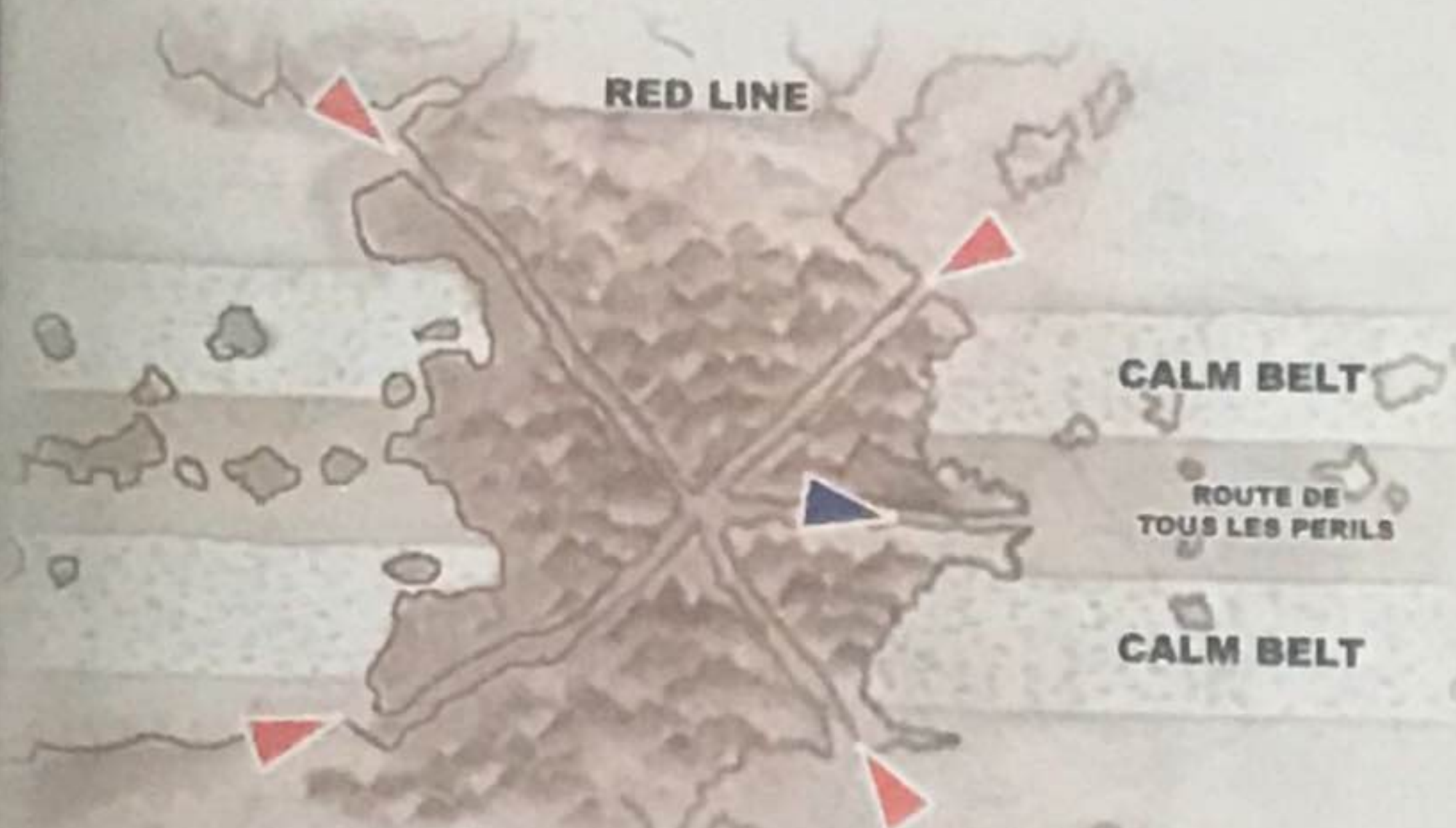
### Reverse Mountain

L'entrée de la Route de tous les périls est une montagne. Cette montagne s'appelle la Reverse Mountain et elle se trouve au centre de la Redline,

et se dirige vers le sommet de la montagne. Le courant est si fort que l'eau monte jusqu'au sommet pour ensuite redescendre pour se jeter



# ONE PIECE



## L'entrée de Reverse Mountain

dans la zone de la Route du péril.

Étant donné le grand danger que court celui qui tente de franchir le Calm Belt, celui qui veut se rendre sur la route du péril doit gravir la montagne. Les forts courants des quatre mers convergent vers Reverse Mountain. La puissance des courants forme des canaux qui se rencontrent au sommet

de la montagne. Ils confluent pour redescendre vers la Route de tous les périls. Étant donné que Reverse Mountain est une île hivernale, les courants qui heurtent la paroi retournent vers le fond de l'océan. Si par mégarde, celui qui veut s'y rendre loupe l'entrée du canal, son bateau risque de s'écraser contre la paroi...

## Le Long Pose

Le Long Pose est une drôle de boussole qui permet de se diriger sur la Route de tous les périls. Les îles de la Route du péril sont toutes très spéciales. Tous leurs champs magnétiques obéissent à des lois particulières.

Quand vous arrivez sur une île, vous devez enregistrer sa fréquence magnétique dans la mémoire du Long Pose avant de partir sur l'île suivante. C'est l'un des seuls moyens de naviguer sans se perdre.



Après avoir franchi Reverse Mountain, vous devez choisir entre sept routes qui possèdent chacune un champ magnétique différent. Quelle que soit l'île de départ, votre trajet sera déterminé par le champ magnétique de la route choisie.

Tout au bout, se trouve la fameuse île appelée Rough Tell. Celui qui l'atteint gagne la Route de tous les périls. Le seul navire à avoir accosté sur le rivage de cette île est celui du seigneur des pirates Gold Roger. C'est à cet endroit légendaire que se trouve le One Piece.

Une fois qu'une île est atteinte, celui qui a un Long Pose, doit attendre qu'il ait mémorisé son champ magnétique et cela peut prendre jusqu'à un an. Mais il existe un autre modèle appelé Eternal Pose. Ce modèle de boussole est programmé pour aller sur une île bien précise. Quel que soit l'endroit où l'on se trouve sur la Route du péril, l'aiguille de l'Eternal Pose se dirige vers cette île.

Luffy et ses amis ont choisi de se rendre sur la Route de tous les périls en passant par : Reverse Mountain, Cap Jumeaux, Whiskey Peak, Little Garden, Drum, Alabasta, Mock Town.







### Fuchsia : île de Luffy

C'est sur cette île que se trouve le village de Luffy. On y trouve de nombreux moulins et de grandes tavernes dans lesquelles les pirates de passage sont bien accueillis. Luffy devenu adolescent décide de quitter l'île de Fuchsia sur un petit bateau, pour commencer son grand voyage en tant que pirate. C'est sur cette île que Luffy rencontre Shank le roux.



### Le repaire D'Arbyda

Juste après que Luffy a quitté Fuchsia, il arrive sur une petite île déserte recouverte d'arbres. Il y fait la connaissance de Kobby, un jeune garçon qui fait partie de l'équipage de la méchante pirate Arbyda.



### Shells Town

On trouve sur cette île un petit village, mais surtout une très grande caserne militaire. C'est là que Luffy fera la connaissance de Zorro. En tentant d'aider les villageois des brimades du fils du commandant, il a été arrêté. Luffy va le libérer et ensemble, ils vont quitter la caserne.



### Île d'Orange

C'est dans le petit port de cette île que Luffy fait la connaissance de Nami. Ils vont tous deux affronter Baggy le clown. Ils vont aussi faire face aux hommes de ce dernier en la personne de Richy, Carnage et Morge. Ils vont être aidés par Buddle le maire de la ville et Chouchou le chien. Après avoir vaincu Baggy, nos amis quittent Orange.



### Île de Gaimon

Nos amis font escale sur une île où habite Gaimon, un étrange homme coincé dans un tonneau. Il protège un vieux trésor et d'étranges animaux habitant cette île.



### Île de Sirop

Sur cette île, on trouve le village de Pipo. Luffy va faire sa connaissance, ainsi que celle de ses amis Piment, Carotte et Oignon. Ensemble, ils vont protéger la belle Kaya des manigances de Krapador (ancien capitaine Crow), Jango l'hypnotiseur et l'équipage du Chat noir.



### Le Baratie

Après avoir quitté l'île de Sirop aux côtés de Pipo, Nami et Zorro, Luffy prend à son bord Yosaku et Jonny deux chasseurs de prime amis de Zorro. Toujours sur la mer à bord du Vogue Merry que leur a offert Kaya, ils s'arrêtent sur le Baratie. Cet immense bateau est un restaurant dirigé par Zeff. Ils vont se lier d'amitié avec Sandy, un jeune maître coq. Mais comme ce dernier a aidé Gyn le pirate, le Baratie est attaqué par le capitaine Creek. Juste avant le combat, le célèbre pirate Mihawk débarque et se bat contre Zorro. Il va le vaincre avec facilité et proposer à Zorro qu'ils se retrouvent quand notre héros sera devenu plus fort.



### Arlong Park

Nami s'enfuit avec le Vogue Merry et le trésor de nos amis pour se rendre à Arlong Park. Yosaku, Jonny, Zorro et Pipo partent à sa recherche. Attaqués par les hommes poisson, Zorro va être capturé alors que Jonny et Pipo vont se réfugier dans le village de Gosa. Yosaku rejoint Luffy et Sandy pour leur dire où se trouve Nami. Ils vont se rendre là-bas et Pipo y fait la connaissance de Nojiko, la sœur de Nami. Elle vit à Kokoyashi, une orangerie près du village de Gosa. Nos amis vont finir pas se retrouver pour affronter Arlong et les siens. Ce dernier vit dans le palais de Arlong

Park en compagnie de Smak, Octo et les hommes poissons. Après un long combat, ils vont vaincre Arlong, libérer Nami et venger sa mère adoptive Belmer.



### Long Town

L'équipe de Luffy quitte Kokoyashi en compagnie de Nami. Sa tête est mise à prix 30 millions de Berrys. Nos amis rejoignent alors l'île de Long Town. C'est le point de départ pour entrer sur la route de tous les périls. Cette île était un repaire de pirates jusqu'à l'arrivée du capitaine Smoker qui y a remis de



REVERSE MO



l'ordre. C'est sur la place de cette ville que le capitaine Gold Roger a été exécuté. Zorro va faire la connaissance de Tashigi, une jeune militaire qui ressemble à s'y méprendre à son grand amour. Arbyda débarque sur l'île avec un nouveau physique obtenu, grâce à un fruit du démon. Elle est accompagnée de Baggy le clown.

### Reverse Mountain

C'est la montagne qui permet de se rendre sur la Route de tous les périls et de la Redline. Grâce au fort courant, nos amis arrivent au sommet de la montagne, puis redescendent jusqu'à l'entrée de la Route de tous les périls.



### Le Cap des Jumeaux

Il s'agit du sommet de la montagne et donc de l'entrée de la route de tous les

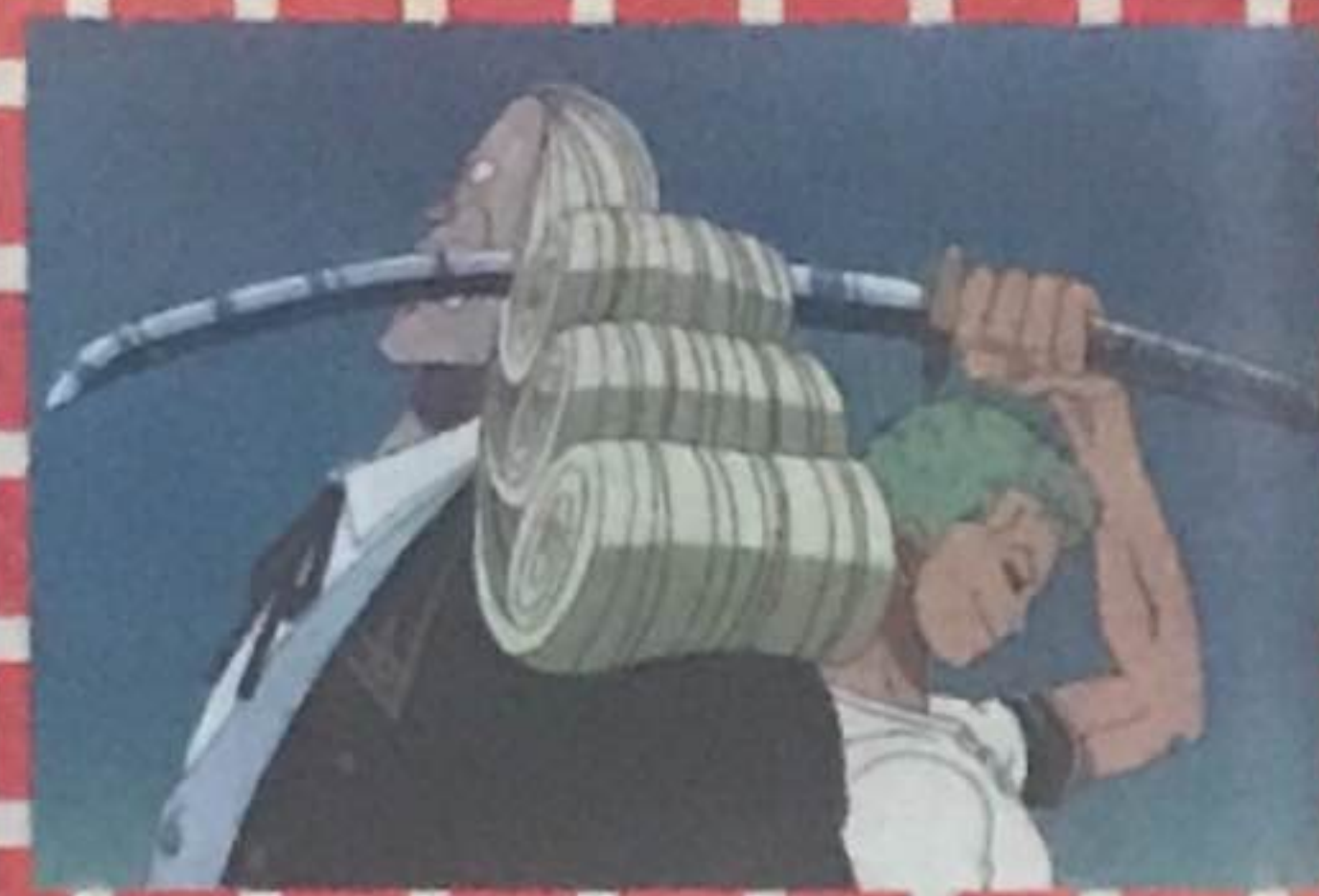


périls. Il tient son nom des deux phares placés l'un en face de l'autre.

Nos amis vont faire la connaissance de la baleine Laboon et de son gardien Crocus. Ils vont être attaqués par Mr 9 et Miss Wednesday.

### Whiskey Peak

Cette île est un repaire de pirates. De loin, quand on regarde ses montagnes, on a l'impression de voir des cactus avec des pointes. Mais en réalité, il s'agit de tombes placées partout sur l'île. Luffy et ses amis arrivent sur l'île et sont accueillis comme des rois par Mr 8 Igaram. Zorro va découvrir que ses amis ont été endormis et va se battre – et vaincre !



– plus de 100 chasseurs de prime.

Nos amis découvrent ensuite que Miss Wednesday est en réalité, la princesse Vivi du royaume d'Albasta. Ils vont accepter

de la protéger et par erreur, elle va leur apprendre que le chef des chasseurs de prime s'appelle Mr Crocodile. Mr 12 et Miss Friday qui ont tout entendu vont faire mettre leur tête à prix. Nos amis se retrouvent donc avec plus de 1000 chasseurs de prime sur le dos.



### Little Garden

Cette île vit encore à l'ère préhistorique et on y trouve des monstres, tels que des dinosaures. Nos amis vont s'y arrêter pour recharger leur Long Pose. Ils vont ainsi faire la connaissance des géants Brogy et Dorry. Ces deux guerriers s'affrontent depuis cent ans pour savoir lequel des deux, est le meilleur. Mr 3 va se servir d'eux pour attaquer Luffy et ses amis. Zorro, Nami et Vivi vont être capturés par Mr 3, Miss Goldenweek, Mr 5 et Miss Valentine. Fort heureusement, après un long combat, nos amis vont réussir à les vaincre et, grâce à l'aide de Brogy et Dorry, pouvoir reprendre la route.

### Île de Drum

C'est l'île des médecins. En chemin, Nami tombe malade et Luffy se dirige vers cette île, afin de la soigner. Ils vont faire la connaissance de Tony Tony Chopper. Apprenti médecin, il va entrer dans l'équipage de nos amis.





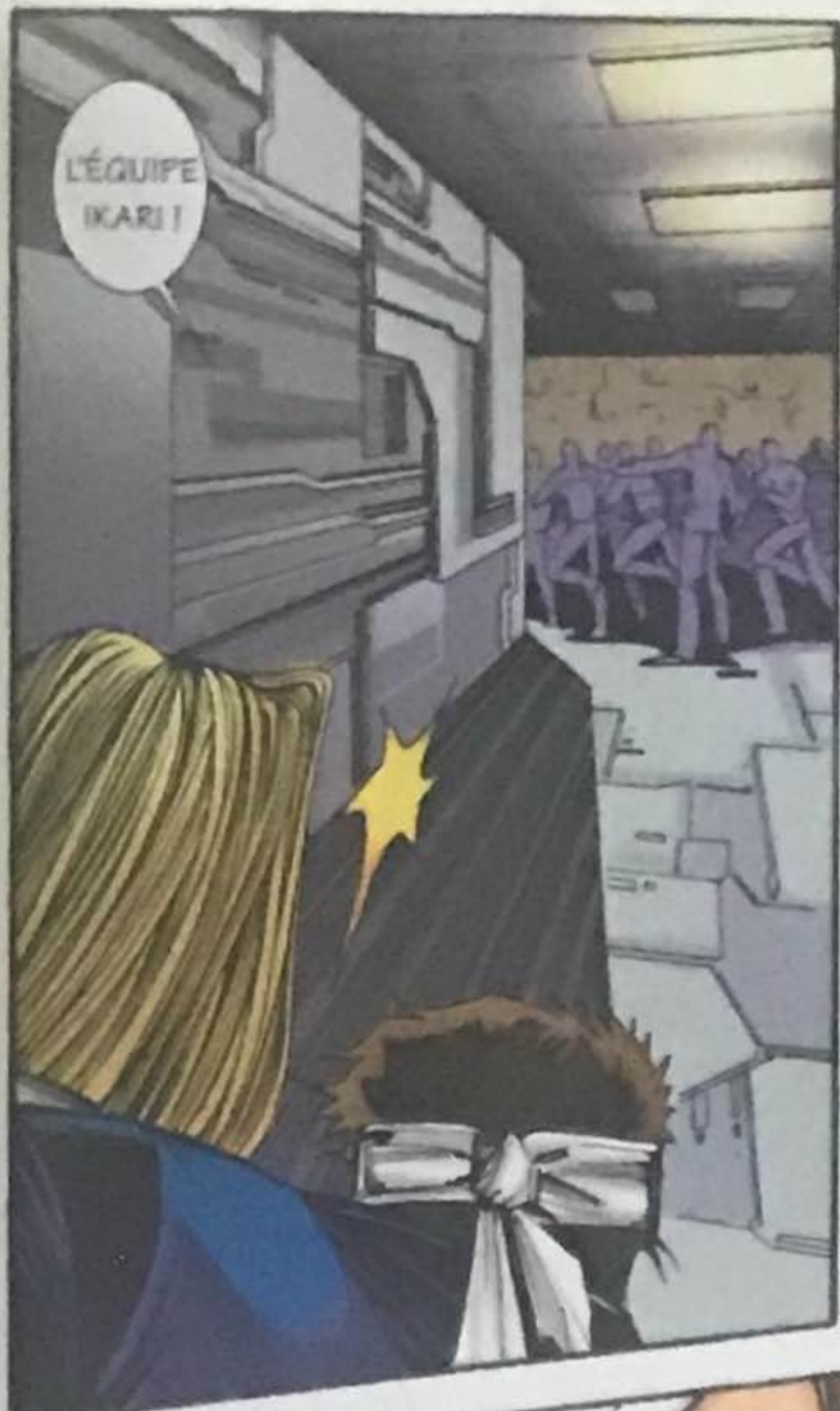
**NON !!**

**NON !!**

**ON ENTENDIT  
UNE  
EXPLOSION  
SOURDE  
AU-DESSOUS  
DE LA SALLE  
DE CONTRÔLE.**

N.E.S.T.S. EST  
LA FORCE QUI  
AMÈNERA UN ORDRE  
NOUVEAU SUR  
TERRE... IL EST  
TROP TARD POUR  
SUPPLIER ! TU VAS  
POUVOIR  
PROFITER D'UN  
LONG SOMMEIL !!





L'ÉQUIPE IKARI !



DANS LES SOUS-SOLS DE N.E.S.T.S., BENIMARU AIDE SHINGO QUI SEMBLE GRAVEMENT BLESSÉ...

T'OCCUPE PAS DE ÇA, AVANCE !

QU'EST-CE QUI S'EST PASSÉ ?

SCHHH...  
**嘘!**

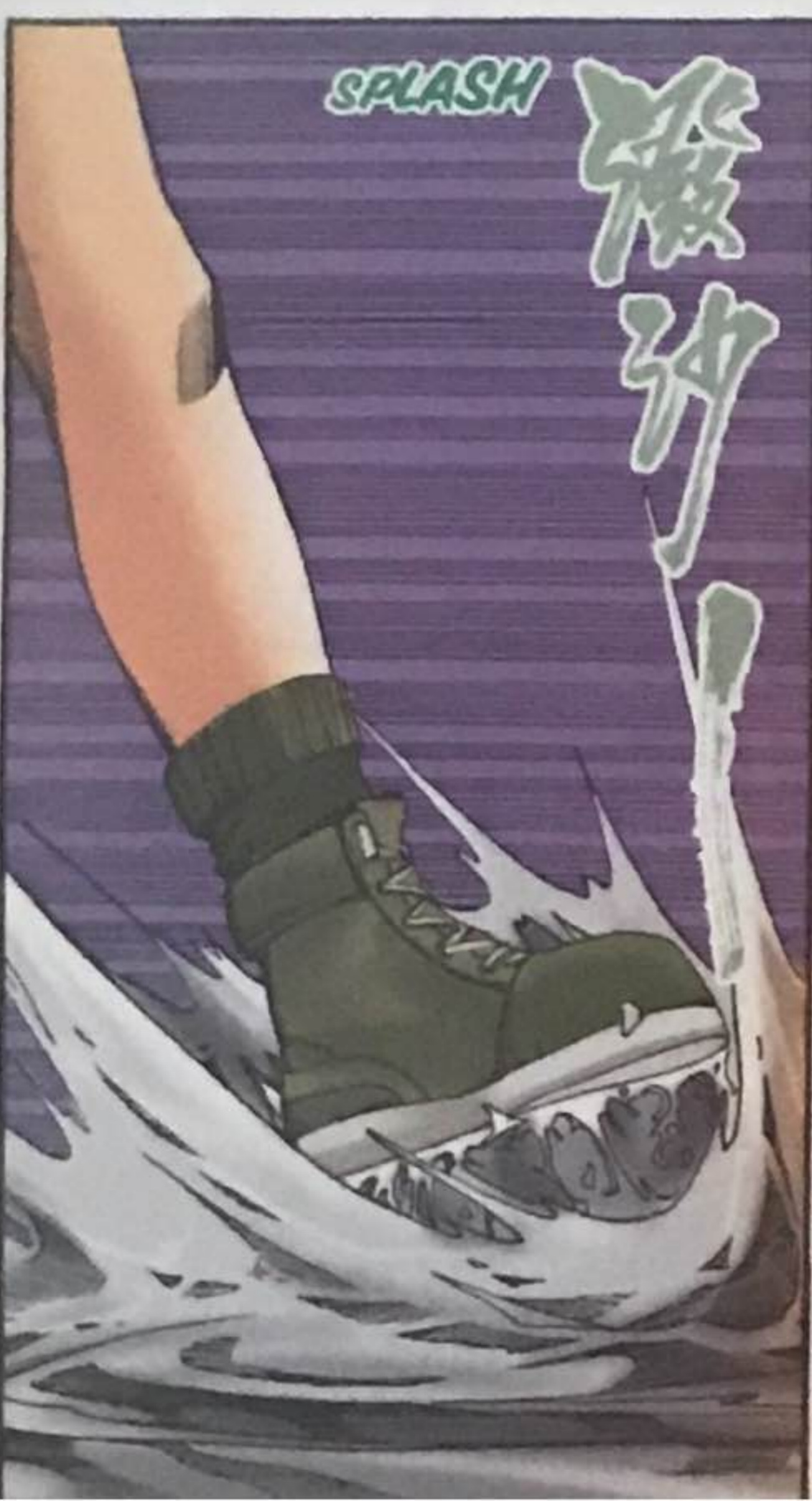


NE DIS RIEN À KYO...



SHINGO... QUELLE HONTE ! QUAND KYO L'APPRENDRA, IL SERA MORT DE RIRE !

NOUS SOMMES SAUVÉS !



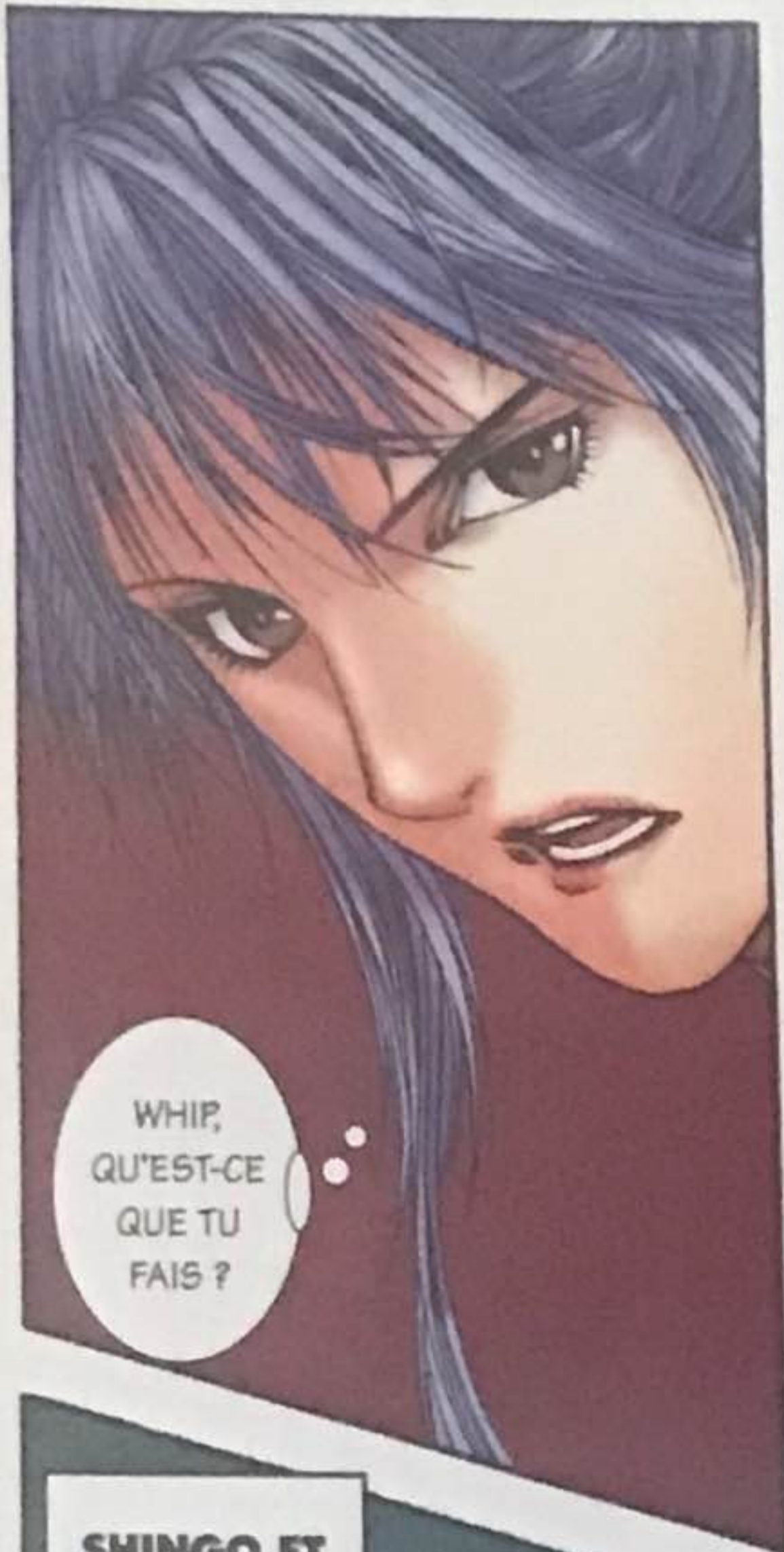
SPLASH

**激沖!**



L'EXPLOSION ÉTAIT ÉTAIT LE RÉSULTAT DE L'ATTAQUE DE L'ÉQUIPE IKARI. LA BASE ÉTAIT QUASIMENT DÉTRUITE !





WHIP,  
QU'EST-CE  
QUE TU  
FAIS ?

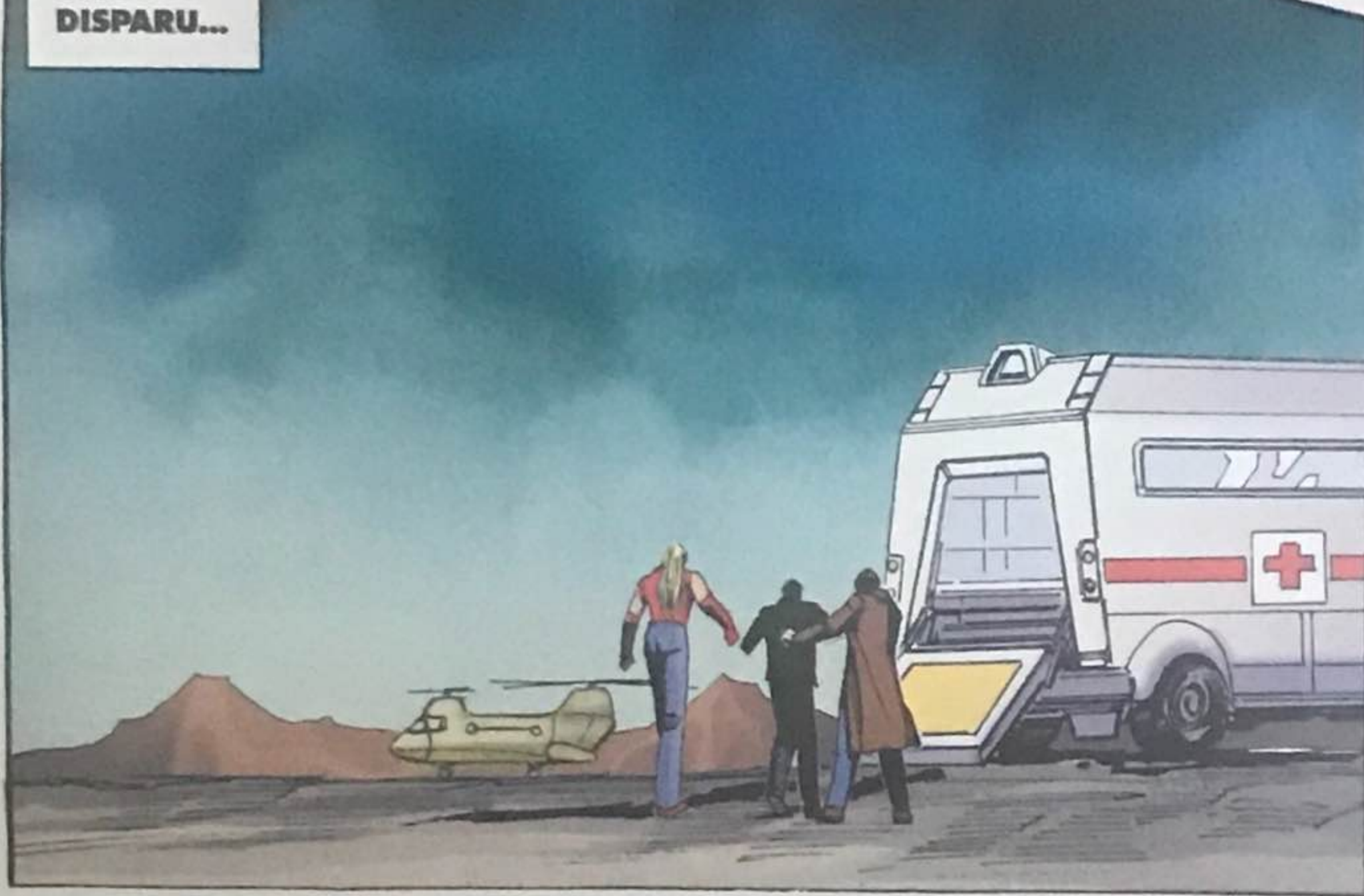


TOUT  
EST SUR LE  
POINT DE  
S'ÉCROULER  
MAIS  
QUELQU'UN  
MANQUE À  
L'APPEL !

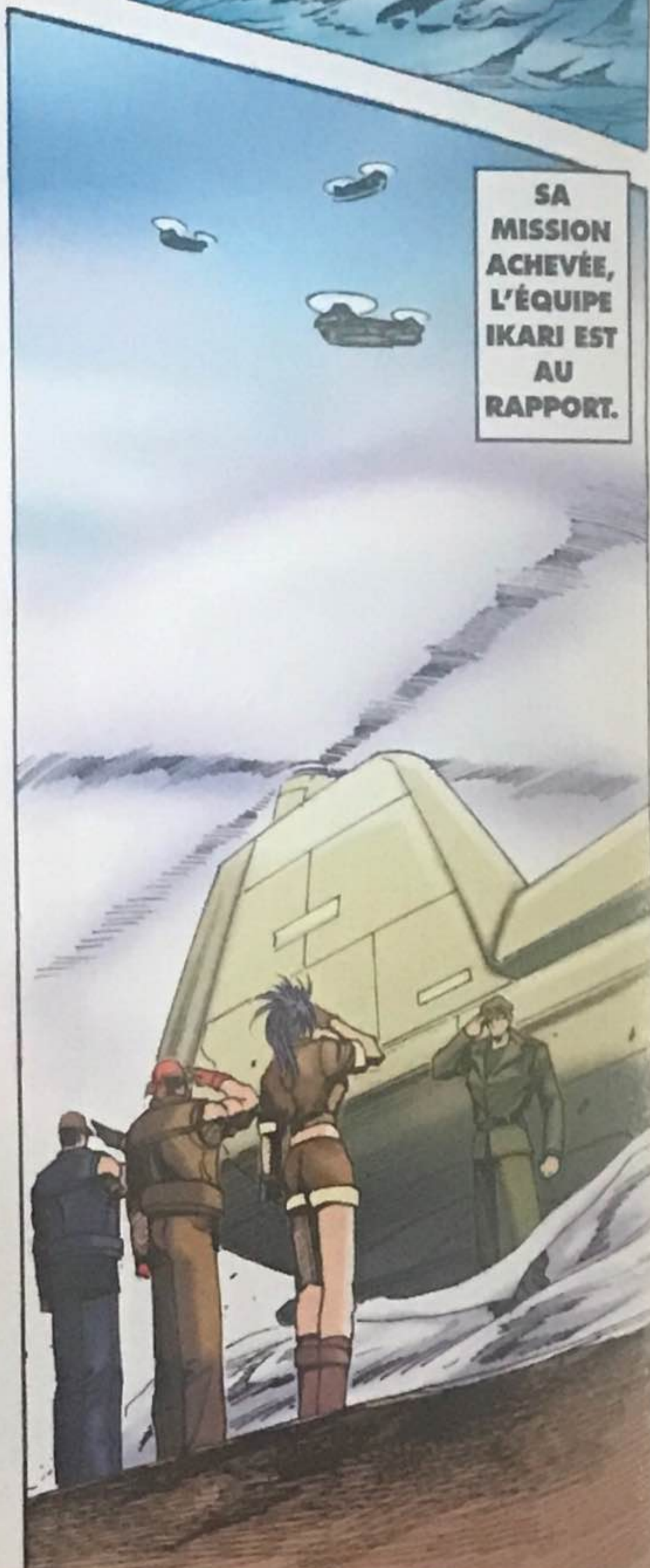
IL LUI  
RESTAIT  
UN TRUC À  
FAIRE...

ET  
WHIP ?

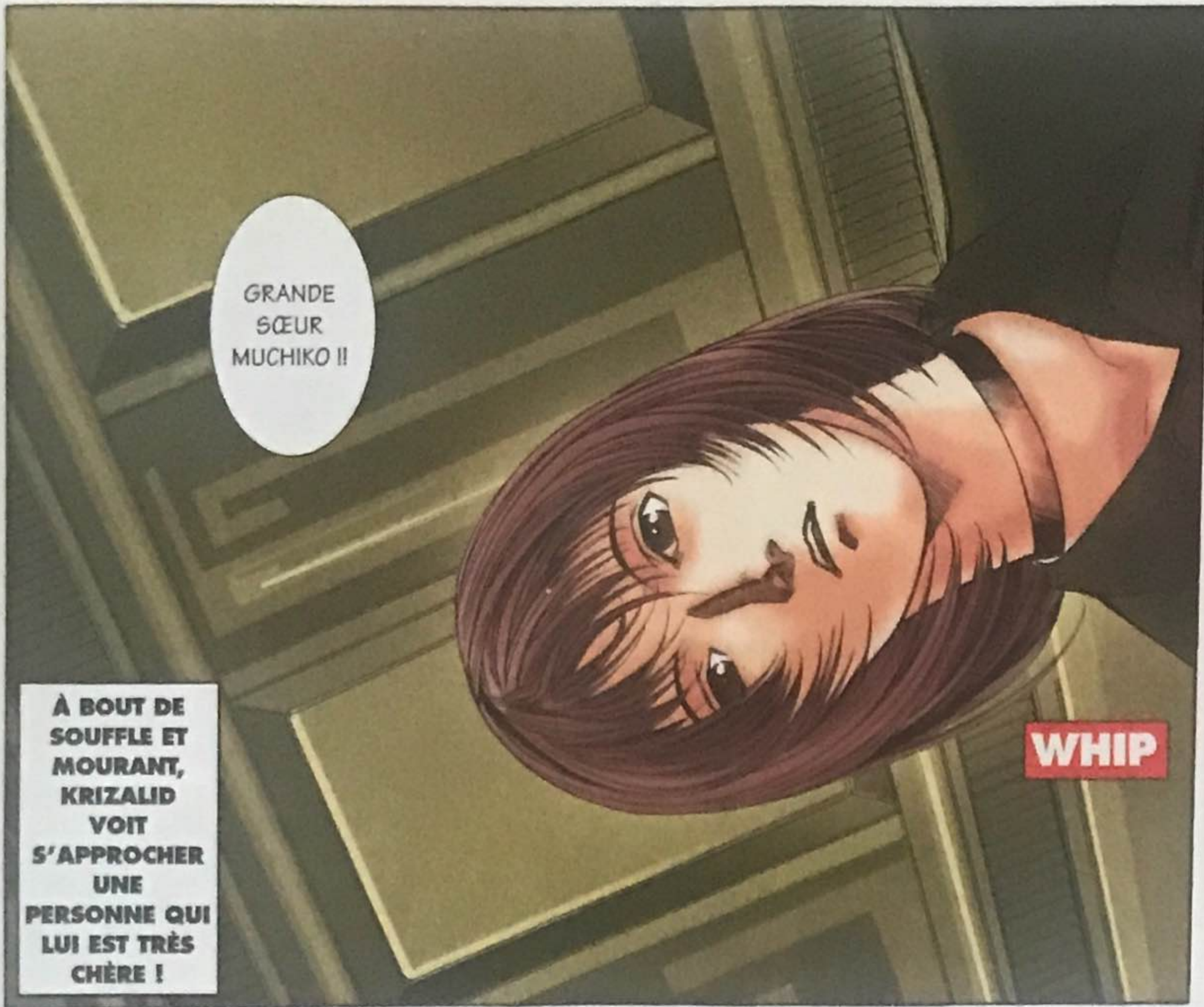
SHINGO ET  
BENIMARU  
ONT REJOINT  
LES AUTRES.  
K' ET  
MAXIMA  
ONT  
DISPARU...



SA  
MISSION  
ACHEVÉE,  
L'ÉQUIPE  
IKARI EST  
AU  
RAPPORT.





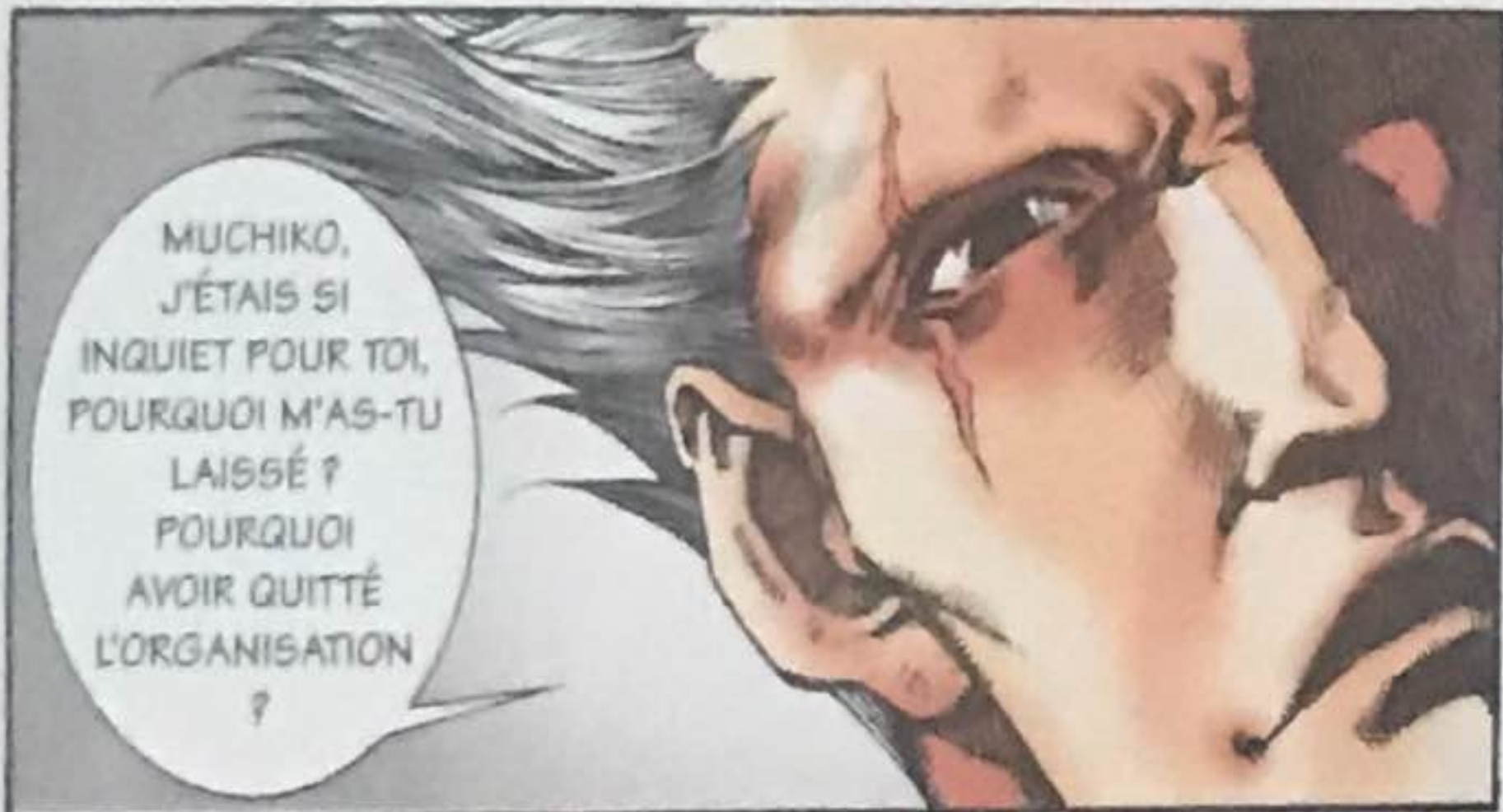


GRANDE  
SŒUR  
MUCHIKO !!

À BOUT DE  
SOUFFLE ET  
MOURANT,  
KRIZALID  
VOIT  
S'APPROCHER  
UNE  
PERSONNE QUI  
LUI EST TRÈS  
CHÈRE !



HEIN...  
C'EST...  
TOI ?



MUCHIKO,  
J'ÉTAIS SI  
INQUIET POUR TOI,  
POURQUOI M'AS-TU  
LAISSÉ ?  
POURQUOI  
AVOIR QUITTÉ  
L'ORGANISATION  
?



JE NE SUIS  
PAS TA SŒUR !  
TES SOUVENIRS  
APPARTIENNENT  
À QUELQU'UN  
D'AUTRE...  
ON TE LES A  
IMPLANTÉS !



HUM...  
TA BLES-  
SURE EST  
GRAVE !



PÈRE ?!

D'ACCORD...  
PARLE-MOI  
DE PAPA ?

NON !  
C'EST  
FAUX !!

K  
!

MAIS  
C'EST UN  
CLONE DE  
MOI...

ALORS...  
À QUI  
SONT MES  
SOUVENIRS  
?

ET  
MAMAN...  
TU T'EN  
SOUVIENS  
?

MOI AUSSI,  
J'AI SUBI UN  
LAVAGE DE CER-  
VEAU ET J'AI VOULU  
COMPRENDRE...  
C'EST POUR ÇA  
QUE J'AI QUITTÉ  
L'ORGANI-  
SATION

01:25

LE  
SOUVENIR  
DE MA  
GRANDE  
SŒUR,  
C'EST AUSSI  
LE SIEN ?!

FAUX,  
C'EST  
TOI... LE  
CLONE  
DE K'



COLONEL I

WHIP RÉ-  
POND  
!

VOYANT KRIZALID  
DANS UN ÉTAT SI  
PITOYABLE, WHIP  
NE PEUT  
S'EMPÊCHER DE  
SENTIR LES LARMES  
LUI MONTER AUX  
YEUX. ET CE, MÊME  
S'IL N'EST PAS SON  
VÉRITABLE FRÈRE

SI, JE  
M'EN VAIS  
TOUT DE  
SUITE

IL RESTE  
PEU DE  
TEMPS, LA  
BASE VA  
EXPLOSER, TU  
NE PARS  
PAS ?

J'AI COMPRIS...  
PARS I MUCHIKO,  
LA BASE VA  
EXPLOSER

GRANDE  
SŒUR  
MUCHIKO,  
PARS  
VITE !

ME VOILÀ QUI  
PLÈURE  
MAINTENANT...

AU  
REVOIR !

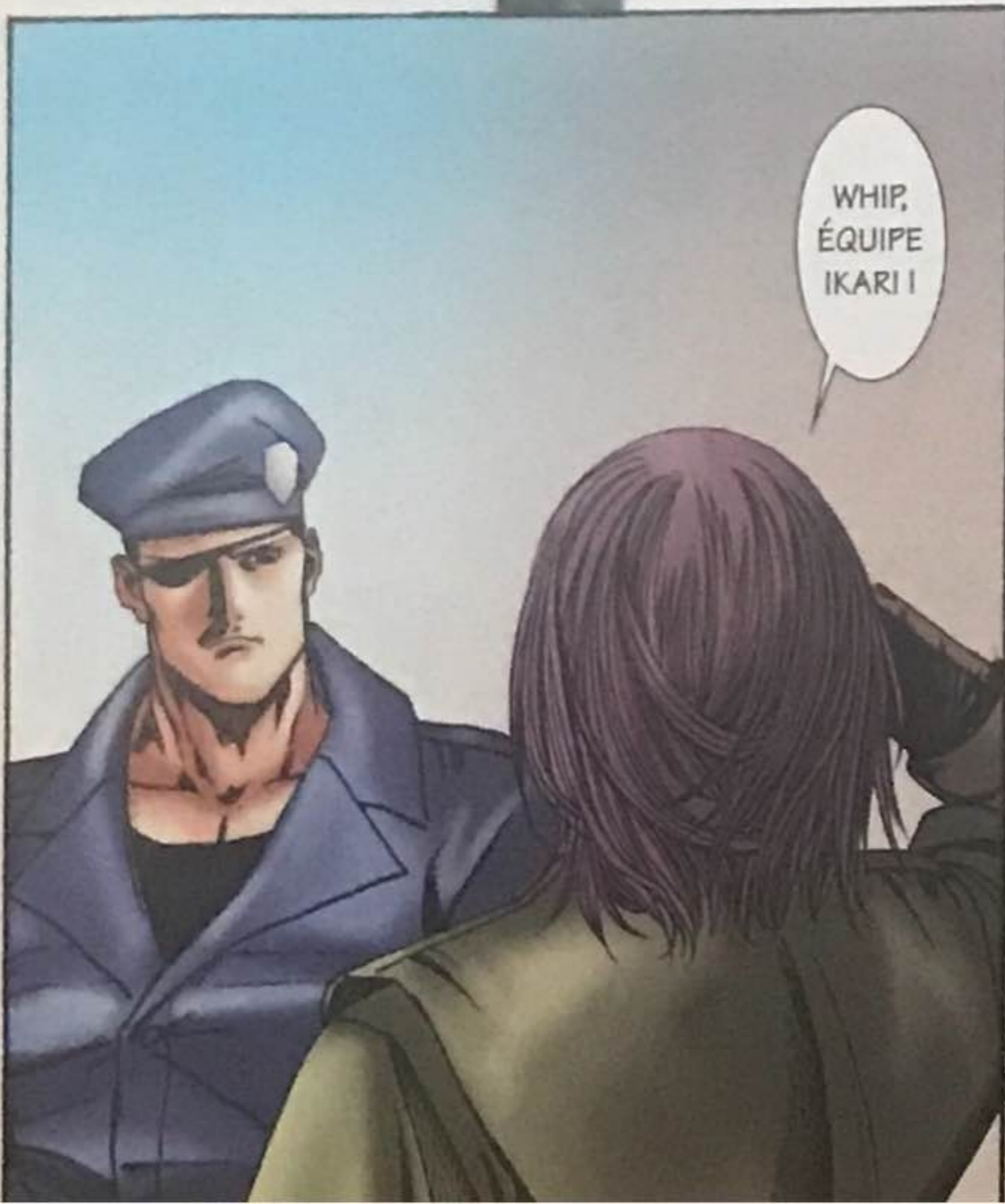
LE CŒUR DE  
KRIZALID SE  
FIGE EN  
VOYANT  
WHIP S'EN  
ALLER

MUCHIKO, LES  
SOUVENIRS QUE J'AI  
DE TOI SONT MON BIEN  
LE PLUS PRÉCIEUX... IL  
FAUT POURTANT NOUS  
DIRE ADIEU

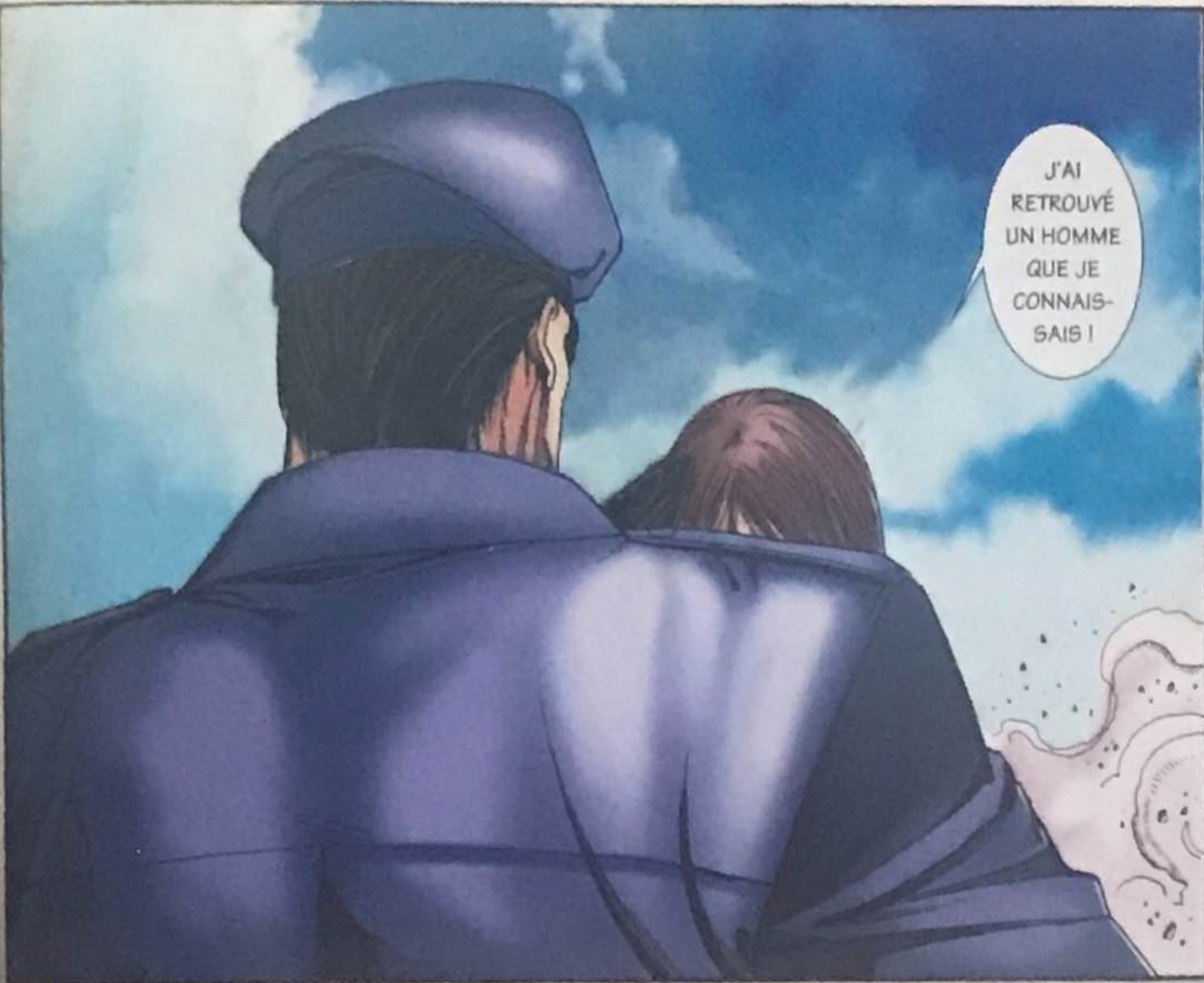


KRIZALID  
VENAIT DE  
RENDRE SON  
DERNIER  
SOUFFLE... DES  
GERBES DE FEU  
FINAISSAIT DE  
S'ÉLANCER DANS  
LE CIEL !

RRRR...  
**Boom**







J'AI  
RETROUVÉ  
UN HOMME  
QUE JE  
CONNAIS-  
SAIS !



VOUS  
AVEZ DU  
RETARD  
?

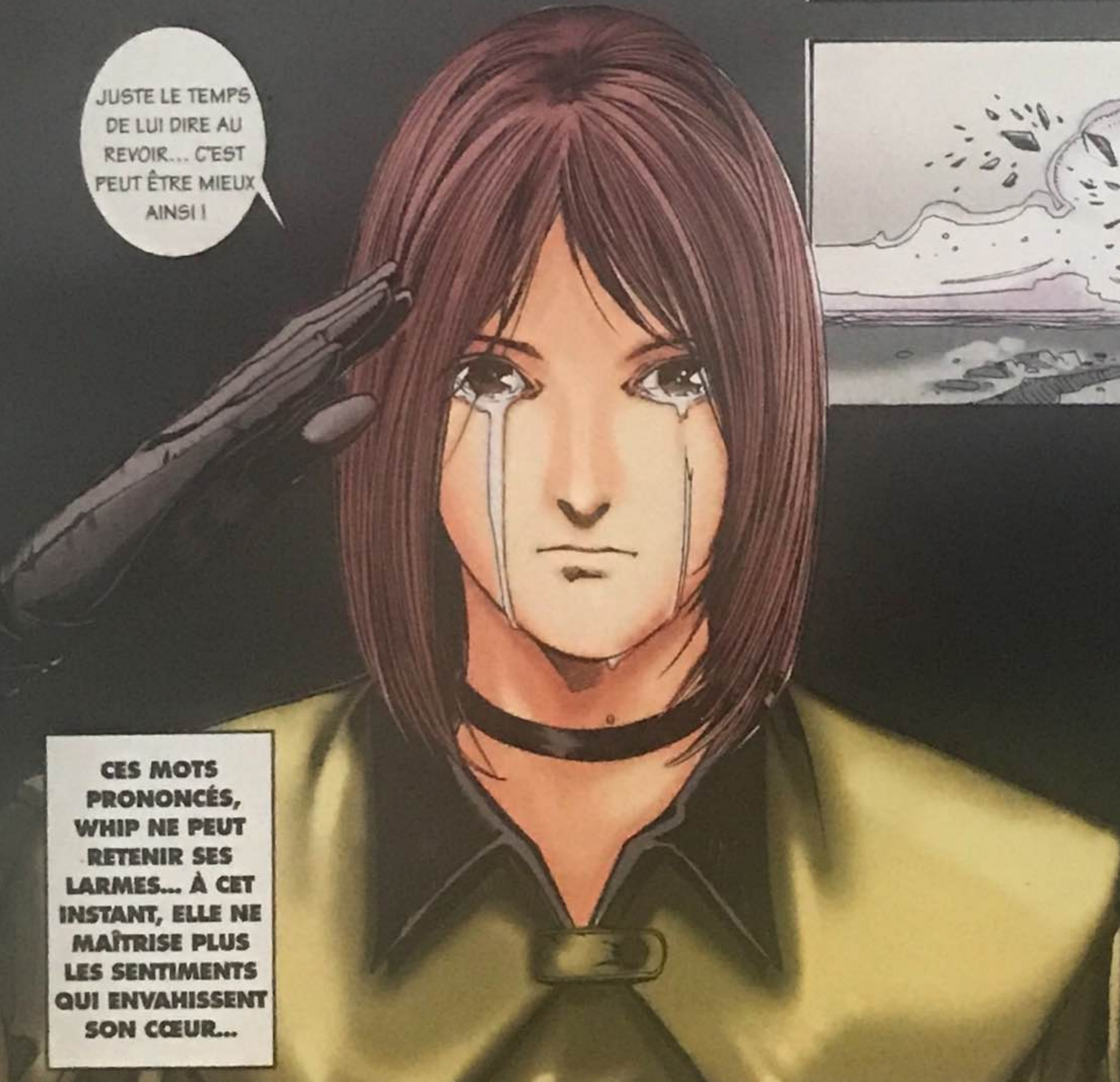


EST-IL  
SAIN ET  
SAUF ?



NON !  
JE SUIS  
ARRIVÉE  
TROP TARD  
...

JUSTE LE TEMPS  
DE LUI DIRE AU  
REVOIR... C'EST  
PEUT ÊTRE MIEUX  
AINSI !



AH ?

**CES MOTS  
PRONONCÉS,  
WHIP NE PEUT  
RETENIR SES  
LARMES... À CET  
INSTANT, ELLE NE  
MAÎTRISE PLUS  
LES SENTIMENTS  
QUI ENVAHISSENT  
SON CŒUR...**



# MACTU MANGAS

Pour tout savoir sur les nouveautés dans le milieu du manga.

AU JAPON



## XXX Holic

Après le succès du film, une série télé vient de commencer au Japon. XXX Holic est une série qui va de pair avec Tsubasa Chronicles, la série qui reprend les personnages de Sakura chasseuse de cartes. Les deux séries fonctionnent en binôme et ont des interactions. Dans Holic, un jeune homme qui voit des monstres fait la connaissance d'une sorcière qui l'aide à ne plus être harcelé par ces créatures, en échange de sa loyauté.

## EN MANGA EN FRANCE

### Battle Story Megaman NT Warrior

Vol. 1

Dans un futur proche tout le monde est connecté à Internet, via un assistant électronique. Chacun possède une version virtuelle de lui-même, dans la machine nommée le Netnavi. Un jeune garçon de notre monde et son double Mégaman vont tenter de sauver le réseau d'une menace totalement virtuelle.



Kurokawa

### One Piece

Vol. 30

Luffy et ses amis sont pris dans une bataille qui oppose Shandia à Ener. Trois clans s'opposent et Ener prédit qu'il ne restera que cinq survivants à l'issue du combat. Ener semble avoir prévu un plan pour Luffy et ses amis.



Glénat

### Gunslinger Girl

Vol. 2

En Italie, où une organisation secrète, la Social Welfare Agency, combat le terrorisme en utilisant des adolescents programmés et entraînés pour être des assassins sans pitié. Une version animée, très réussie est sortie en DVD, chez Kazé Animation.



Asuka

### Cobra The Space Pirate

Coffret vols 1 à 5

Ce manga était déjà sorti en VF, il y a quelques années. Cette fois, il ressort dans une nouvelle version en coffret cinq volumes. Dans le futur, Cobra un mercenaire armé d'un canon laser au bras gauche qui lui permet de combattre les pirates de l'espace.



Taifu Comics

### Naruto

Vol. 21

Naruto et Jaraya sont revenus au village de Konoha après avoir combattu Orochimaru. Ils ramènent avec eux Tsunade, afin qu'elle devienne le nouvel Hokage. Dès son retour, elle soigne Rock Lee et Sasuké. Ce dernier prend mal que Naruto soit devenu beaucoup plus fort et le provoque en duel.



Kana

### Beyblade

Vol. 6

Méconnu, le manga Beyblade est publié en France et se révèle très intéressant, si vous aimez le dessin animé. Nous avons laissé nos amis dans une mauvaise posture. Ils sont pris au piège chez les Borgs. La rencontre finale est proche.



Panini Comics

## DIVERS

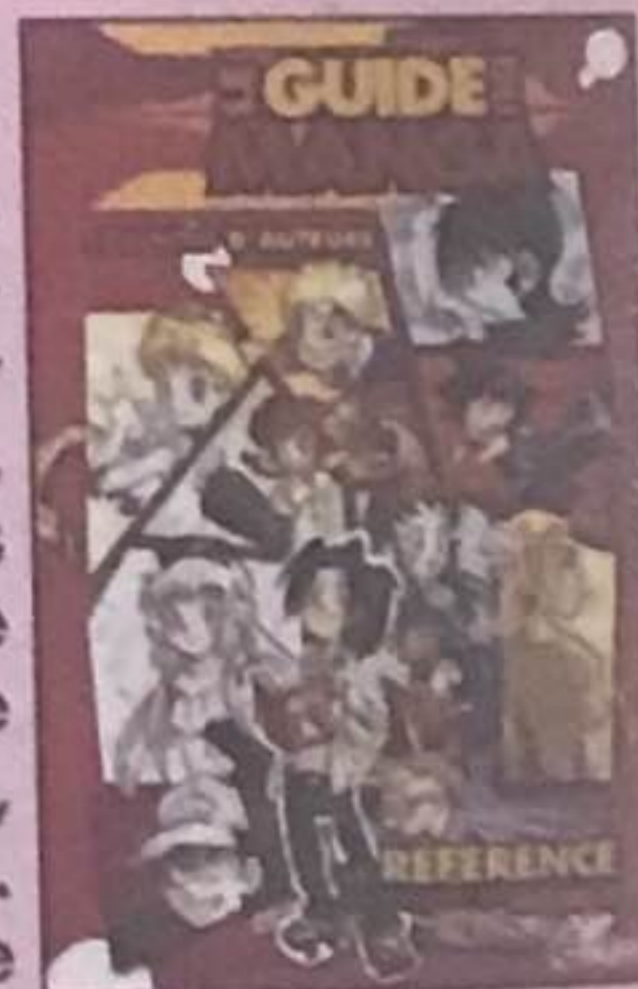
### Angoulême 2006

Du 26 au 29 janvier aura lieu le festival de la bande dessinée d'Angoulême. Cette année, un espace manga réunira tous les acteurs du genre. Quelques auteurs seront invités et pas mal de mangas seront présentés en exclusivité. La SNCF a prévu un forfait Spécial Angoulême, afin de s'y rendre au meilleur prix.



### Guide Phénix du Manga

Si vous débutez dans le manga et voulez tout savoir sur le sujet, Nous vous conseillons ce dictionnaire de 600 pages, très complet. Un historique du manga, une présentation des différents genres, une liste exhaustive de tous les mangas sortis en France. Après avoir lu ces pages, vous pourrez parler du manga comme un spécialiste.





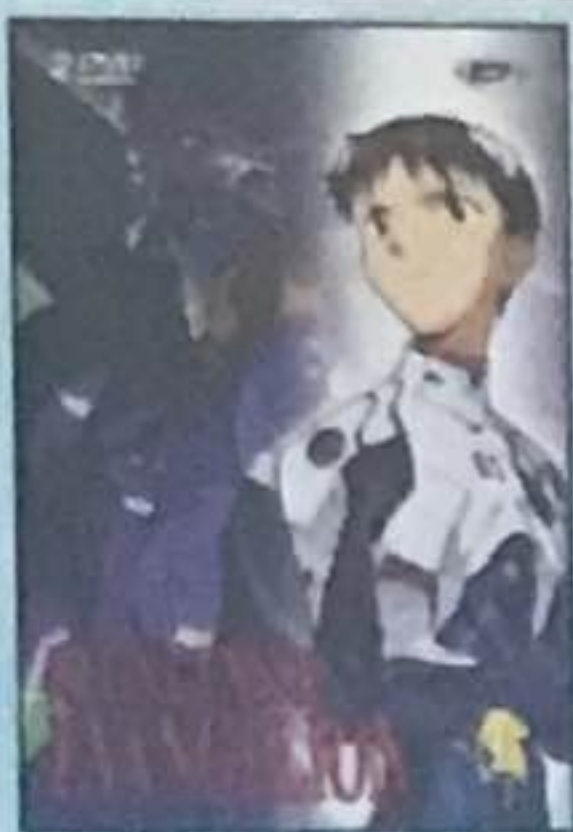
EN DVD EN FRANCE

## Evangelion

### Last Edition Part 1

Découvrez ou redécouvrez la série culte Evangelion, dans une nouvelle édition. Elle contient deux DVD avec 10 épisodes en VO et VF. De mystérieux êtres appelés les anges attaquent la terre. Les gouvernements se réunissent pour créer la NERV une organisation ultra-armée, née pour combattre les monstres.

Dibex



## Mobile Suit

### Gundam Seed Vol. 9

L'une des meilleures séries Gundam, voici l'avant-dernier volume de la série. Il contient les épisodes 41 à 45 de cette guerre des colonies. Kira et Asran, des amis d'enfance, se livrent une lutte sans merci, à bord de robots de combat très puissants.

Beez



## Naruto

### + 1 Porte-clefs offert ! Vol. 1

Naruto est aujourd'hui ce que Dragon Ball était à son époque. Le manga se vend très bien dans tous les pays. En France, par exemple en 2002, les éditions Kana vendaient 75 000 exemplaires, en 2003, on en était à 160 000 exemplaires et 580 000 en 2004. La série télé qui compte plus de 150 épisodes suit trait pour trait la série. Mi-janvier, un Digipack de trois DVD regroupe les 13 premiers épisodes de la série. Vous trouverez les VF et les VO sous-titrées.

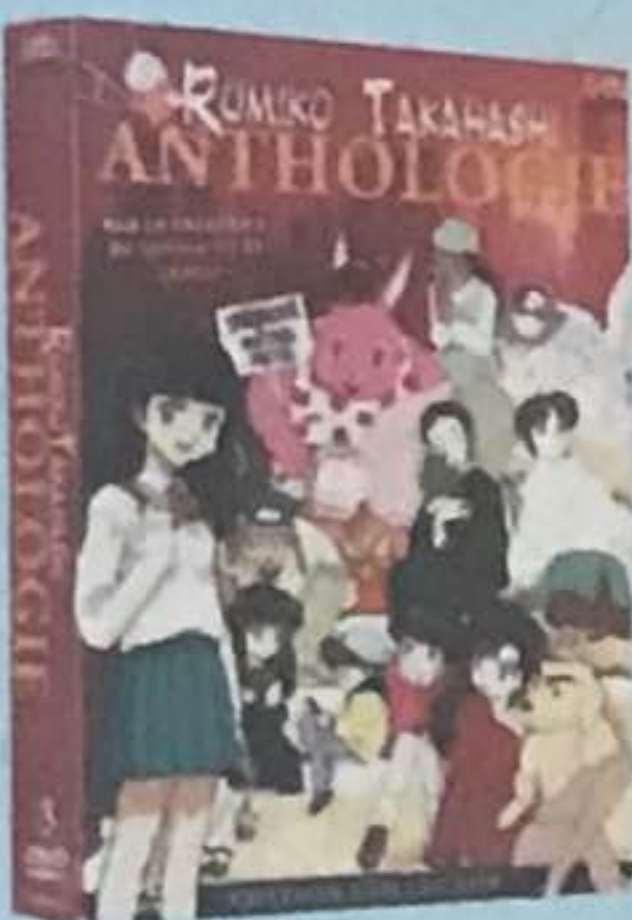
Kana Home Vidéo



## Rumiko Takahashi Anthologie

Rumiko est l'auteur de séries cultes, comme Juliette je t'aime, Ranma ou encore Lamu. Elle a créé plusieurs mangas, tels que La tragédie de P ou Le chien de mon patron, contenant une série d'histoires courtes, amusantes qui viennent d'être adaptées en série télé. Ce DVD contient 13 épisodes.

Kaze

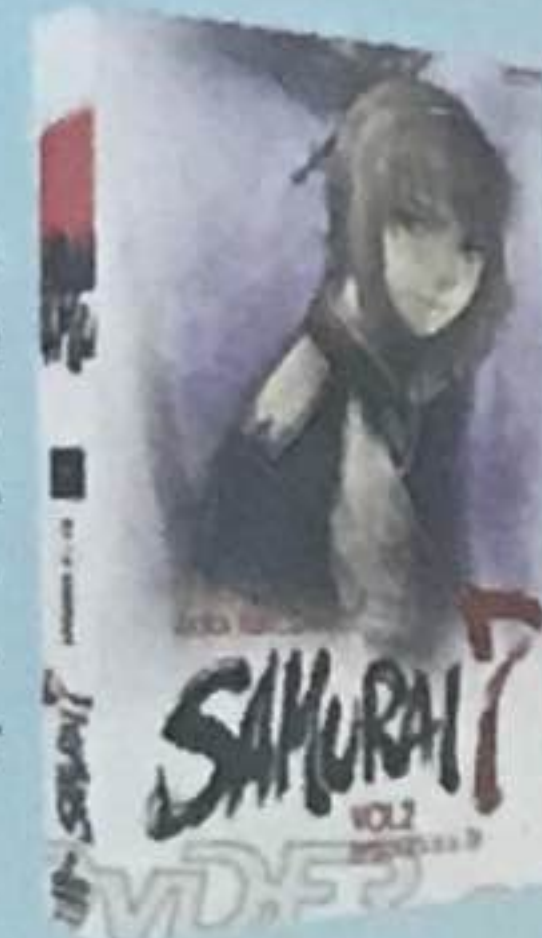


## Samurai 7

### Vol. 2

Ce DVD est une reprise futuriste du film les sept samurai (ou son remake américain les Sept Mercenaires). Des hommes sont sous l'emprise d'un despote qui les vole. Sept guerriers avec des styles de combat différents décident de les aider à lutter et à se défendre.

Beez



EN FRANCE À LA TÉLÉ

## Slayers

Tous les samedis à 20h40, sur la chaîne Mangas, découvrez 3 épisodes de la série comique d'heroic fantasy, Slayers. Elle met en scène Lina, une guerrière magicienne dans ses aventures comiques, dans un monde peuplé de monstres et d'êtres malfaisants.

Mangas



## Hunter X Hunter

Cette série très réussie de l'auteur de Yuyu Hakusho est annoncée, ce mois-ci, sur la chaîne Mangas. Elle met en scène un jeune garçon qui décide de participer au concours particulièrement difficile, organisé par Hunter, dans le but de retrouver son père disparu. Mais, dans cette épreuve la mort est partout.

Mangas



## Made in manga

Made in manga est une émission présentée par Vanessa Demouy qui propose chaque jeudi, une émission consacrée au manga. Un animé sera diffusé, en même temps en décembre. Une sélection a été faite entre plusieurs nouvelles séries comme : Kenshin, l'LL, Berserk, Eat Man...

W9

## Les séries cultes

Si vous avez la chance d'avoir accès aux nouvelles chaînes gratuites et que vous êtes un fan de mangas, vous retrouverez toutes les après-midi, Ranma 1/2, Ken le survivant, Les Chevaliers du Zodiaque, Nadia et le secret de l'eau bleue et aussi l'incontournable Dragon Ball Z.

NT1





# JEUX JEUX JEUX JEUX

## 10 DIFFERENCES

### MOT A TROUVER



Réinscris dans les cases du tableau, les mots correspondant aux chiffres de l'image ci-dessus. Son nom apparaîtra alors dans les cases jaunes.

				5	
		4		L	
				S	
	2	3		E	
1	M	B	A	E	6
N	A	R	U	T	O
E	I	A	T	R	
Z	N	S		E	
				S	
				L	
				L	
				E	



### magic box

Remets les lettres dans l'ordre et découvre le nom de la série qui se cache dans la Magic Box !



### SOLUTIONS

10 DIFFERENCES : One Piece, Naruto, Magic Box : Ont disparu : le "E" sur le T-Shirt, un nuage, la cigarette est plus petite, il y a un nuage en plus et la couleur des chaussures de la fille a changé.



# Les films de la saga

# DRAGON BALL Z

Si vous aimez Dragon Ball Z, il y a une étape à laquelle vous ne pouvez pas échapper, ce sont les films. Si vous ne les connaissez pas, vous devez impérativement les découvrir, car on y trouve le meilleur de la série. Petite épreuve de rattrapage et présentation des films.

## Les trois films Dragon Ball

### DRAGON BALL

#### La légende de Shenron

**Titre original : Doragon Dôru : Shenron no Densetsu**

Créé en 1986.

Sangoku est un jeune garçon de 13 ans qui vivait dans les montagnes avec son grand-père Sangohan jusqu'à sa mort. Bulma, une jeune surdouée qui, pour tuer l'ennui parcourait le pays à la recherche des Dragon Balls, s'est retrouvée dans les montagnes. En échange de la boule à quatre étoiles, Bulma a accepté que Sangoku la suive. Leur route va alors les conduire sur l'île de Kamé House où vit un vieil ermite du nom de Tortue Géniale. Plus tard, ce dernier va entraîner Sangoku et



lui servir de maître. Par la suite, leur quête va arriver aux oreilles d'un dictateur et de son armée, qui recherchent les Dragon Balls. Cet homme, boulimique a mangé tant de plats qu'il a perdu le sens du goût et il espère que Shenron lui offrira un plat assez savoureux pour réveiller ses papilles.

### Personnages :

#### Bongo

Soldat de l'armée du Ruban Rouge dans le premier épisode, c'est surtout le garde du corps principal du roi Gourmesse. Il se déplace à l'aide d'un disque volant et a pour mission de récupérer les boules de cristal.



#### Pasta

Pasta fait partie de l'armée du Ruban Rouge. Elle apparaît dans le premier film Dragon Ball. Elle est aux ordres du roi Gourmesse qui l'a chargée de retrouver les boules de cristal. Elle prend son travail très à cœur et ne recule devant rien pour exécuter les ordres.

#### Le roi Gourmesse

C'est le méchant du premier film. Depuis sa jeunesse, il est atteint d'une étrange maladie qui l'affame. Avec le temps, il a goûté à tous les mets et plats les plus raffinés du monde, mais aucun n'a pu supprimer sa faim. Pour lui, la seule solution était de retrouver les boules de cristal, afin de demander à Shenron de lui offrir un plat qui puisse le rassasier. Il a un ventre si gros qu'il a réussi à cacher les boules de cristal à l'intérieur.



## DRAGON BALL

Film 2

### La Belle au Bois Dormant

**Titre original : Doragon bôru : Majinjô no nemuri himé (Le château du démon)**

Créé en 1987. Sangoku se rend sur l'île de Tortue Géniale, afin que ce dernier l'entraîne. Au même moment, un jeune garçon du nom de Crillin arrive sur l'île, afin d'être entraîné. Tortue Géniale accepte d'entraîner les deux garçons à condition qu'ils lui ramènent une jeune femme qui acceptera de lui tenir compagnie et de s'occuper de la maison. Sangoku



et Crillin partent donc dans une région éloignée à la recherche d'une célèbre princesse endormie. Ils vont ramener Lunch, une jeune fille qui change de personnalité quand elle éternue.

## Personnages :

### Lucifer

Maître du palais qui abrite la Belle au Bois Dormant, il a l'apparence d'un gentilhomme. Mais en réalité, c'est un être fourbe et méchant. Il répugne à se salir les mains, alors pour éviter de se battre, il a engagé un grand nombre de guerriers démons pour le défendre.



### Le valet

Il s'occupe des moindres désirs de son maître. Il le nourrit à l'aide d'une grande seringue dans laquelle se trouve du sang de jeune fille pure.



### Gastel

C'est le chef des guerriers du château de la Belle au Bois Dormant. C'est un fantastique guerrier dont le nuage magique de couleur noire lui permet de voler comme Sangoku.

## Personnages :

## DRAGON BALL

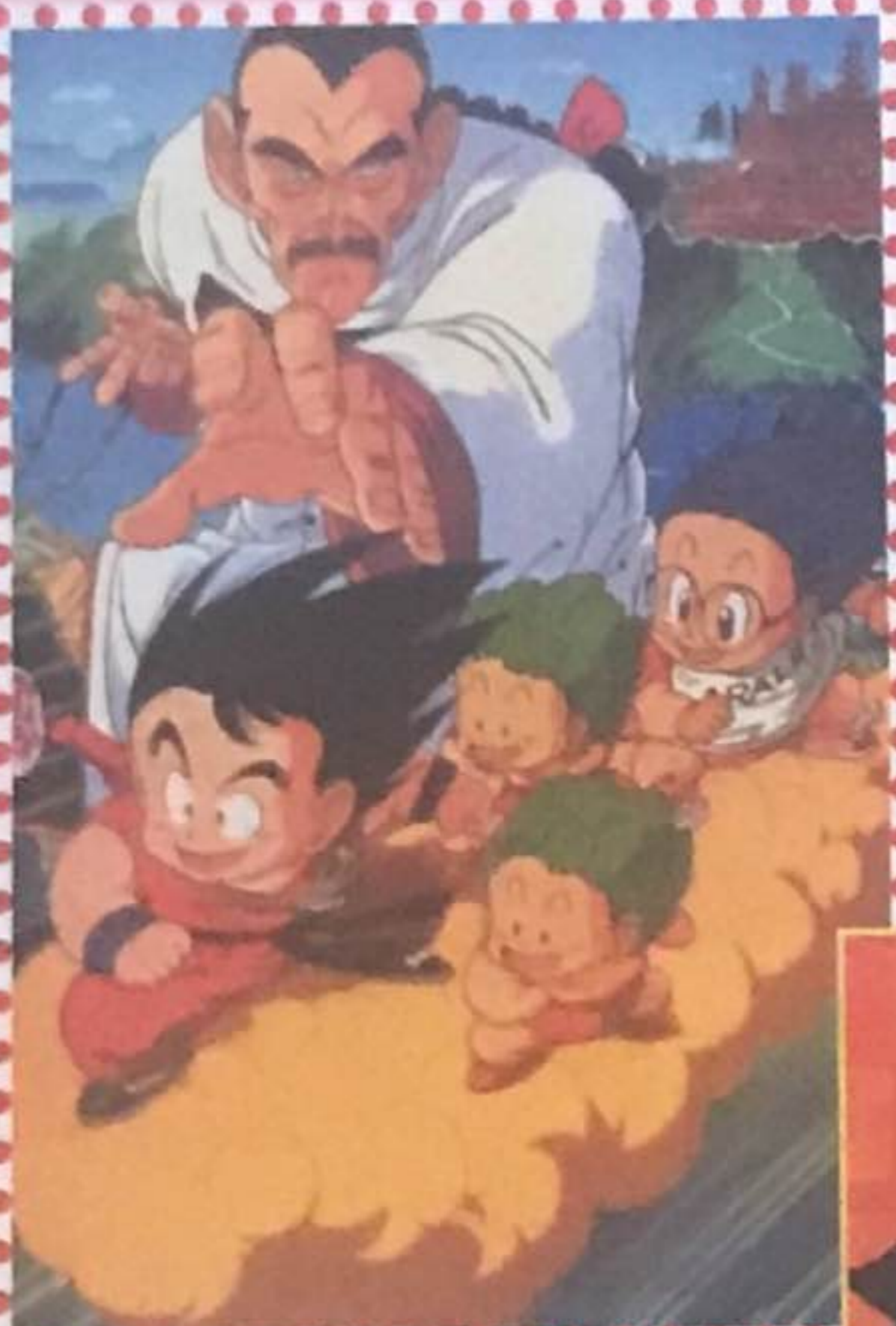
Film 3

### L'aventure mystique

**Titre original : Doragon bôru : Makafushigi dai bôken**

Créé en 1988.

Après avoir subi un dur entraînement de Tortue Géniale, Sangoku et Crillin sont conduits sur le continent, afin de participer à un tournoi d'arts martiaux. Ce dernier est organisé par le prince Chaoz et son assistant Ten Chin Han. Sangoku fait la connaissance d'un jeune Indien du nom de Huppa, accompagné de son père Bora. Durant le tournoi, Bora est tué par Tao Pai Pai, le frère d'un ancien compagnon d'armes de Tortue Géniale, Génial. En réalité, les deux frères complotent, afin de monter une rébellion dans le but de renverser et tuer Chaoz.



### Tao Pai Pai

Ce puissant guerrier sans pitié suit partout son frère Corbeau Génial et il est de tous les coups fourrés. Durant le tournoi, il va tuer Bora le père de Uppah. Il va ensuite affronter Sangoku qui devra se rendre sur

la tour Karine pour trouver comment le vaincre.



### Corbeau Génial

Quand il était jeune, il a été entraîné aux côtés de Tortue Géniale. Tous deux sont donc, en théorie, de force égale. C'est un homme ambitieux qui veut éliminer le jeune Chaoz, pour lui ravir son trône.



### Ten Shin Han

Garde du corps du roi Chaoz, il lui est très dévoué et lui sert de père et de garde du corps. C'est un grand guerrier qui dirige le royaume, mais dans l'ombre en attendant que Chaoz soit majeur et dirige réellement.



### Le roi Chaoz

Seul héritier du royaume, ce jeune orphelin est un garçon fragile placé malgré lui à la



tête d'un grand royaume convoité. Corbeau Génial va tout faire pour l'éliminer Chaoz et prendre sa place.



# Les films Dragon Ball Z

## DRAGON BALL Z Film 1

### A la poursuite de Garlic

**Titre original :** Doragon bôru Z 1 : Ora no Gohan wo kaese

Créé en 1986. Garlic veut obtenir l'immortalité et tente avec ses hommes de main de réunir les Dragon Balls. Dans leur quête, ils vont enlever le jeune Sangohan qui a sur son chapeau la boule à quatre étoiles. Sangoku et le Tout Puissant vont se rendre au palais de Garlic, afin de sauver Sangohan et mettre fin au rêve du dément. Grâce à sa capacité d'ouvrir des brèches dimensionnelles, Garlic va tenter d'y envoyer Sangoku et le Tout Puissant.



### Personnages :

#### Sancho

Ce garde de Garlic peut lui aussi changer de taille. Pour cela, il prononce le mot "Ungeu". C'est le plus teigneux des guerriers de Garlic.

#### Garlic JR

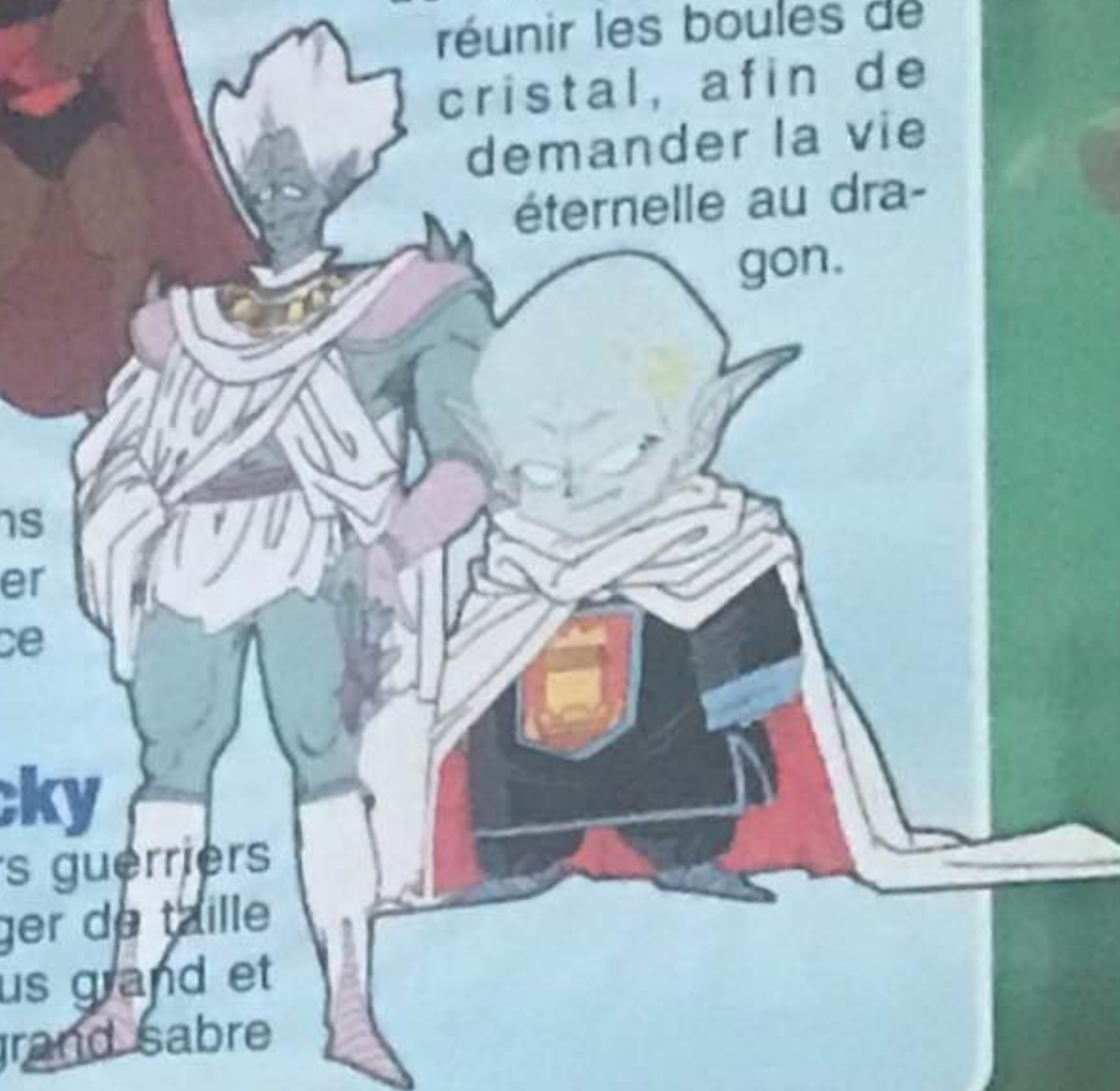
Venu d'une autre dimension, Garlic veut se venger du Tout Puissant en mémoire de son père. Il veut réunir les boules de cristal, afin de demander la vie éternelle au dragon.

#### Gingembre

Ce soldat de Garlic possède deux sabres cachés dans sa cuisse. Il peut changer de taille, quand il prononce le mot "Chogaillaky".

#### Nicky

C'est l'un des meilleurs guerriers de Garlic. Il peut changer de taille à volonté et devenir plus grand et plus fort. Il cache un grand sabre le long de sa cuisse.



## DRAGON BALL Z Film 2

### Le robot des glaces

**Titre original :** Doragon bôru Z 2 : Kono yo de ichiban tsuyoi yatsu

Créé en 1990. Il y cinquante ans, deux scientifiques ont installé leur base au pôle Nord, afin de pouvoir travailler seuls. Mais à la suite d'un effondrement, un câble haute tension a détruit le corps du docteur Willow. Son collègue et ami le docteur Cachan a prélevé son cerveau et l'a placé dans une machine en attendant de trouver un nouveau corps pour lui. Pendant que Cachan cherche un hôte, un tremblement de terre engloutit la base pour plusieurs années. Le temps passe jusqu'à ce qu'il découvre l'existence des Dragon Balls. Il va demander à Shenron de libérer la base des glaces. Puis, Cachan crée des guerriers et les envoie à travers le monde à la recherche de l'homme le plus fort, pour servir d'hôte à Willow. C'est Tortue Géniale qui est choisi. Sangoku et ses amis décident de partir à sa rescousse.



### Personnages :

#### Dr Koshin

Collègue et ami du docteur Willow, il s'est isolé au pôle Nord pour mener à bien leur expérience. Mais un jour, un accident blesse mortellement Willow. Koshin prélève son cerveau et le place dans le corps d'un robot.

#### Ebifrya

Créé grâce à la biotechnologie de Kishimé, sa mission principale est de trouver un guerrier au corps parfait pour le docteur Willow. Il contrôle le froid et peut lancer des rayons congelants.



#### Misocatsun

Grâce à son immense taille, il peut absorber toutes les attaques et les chocs. Il ne ressent pas la douleur et malgré sa taille, peut se déplacer très rapidement.

#### Kishime

Kishimé est de loin le plus méchant et le plus teigneux des soldats de Willow. Il a le pouvoir de contrôler les champs électriques.

#### Dr Willow

Après un accident, son cerveau a été placé dans le corps d'un robot. Depuis, il attend un corps de remplacement. Dans ce corps, il est tout de même très puissant et Sangoku sera obligé de l'envoyer sur orbite pour se débarrasser de lui.





## DRAGON BALL

Film 3

### Le combat fratricide

**Titre original : Doragon bôru Z 3 : Chikyû marugoto chô kessen**

Créé en 1990.

Un jour, alors que Crillin, Bulma et Sangoku passent quelques jours en forêt, un étrange incendie a tout ravagé. Après avoir sauvé les animaux, ils réunissent les sept boules de cristal, afin de faire appel à Shenron pour faire revivre la forêt. Mais pendant ce temps, un arbre géant a poussé, produisant d'étranges fruits. C'est ainsi que nos amis vont devoir faire face à



Thalès, le frère de Sangoku. Ce super guerrier renégat parcourt l'espace avec ses hommes à la recherche de planètes habitables, sur lesquelles ils peuvent faire pousser les étranges fruits de cet arbre. Quand ils les mangent, leurs forces se voient décuplées. Sangoku et ses amis vont tout faire pour les arrêter avant que l'arbre ait aspiré toute l'énergie vitale de la planète.

## Personnages :

### Dalezu

Lui aussi est un guerrier de l'espace qui a survécu à l'explosion, car il était avec Thalès. Il va affronter Goku et sera légèrement plus fort, grâce au pouvoir que lui confère le fruit de la vie.



### Almond

C'est un guerrier d'élite et le garde du corps de Thalès. Il est très rapide et surprend par ses attaques. Il va affronter Crillin, mais sera détruit par Sangoku.



### Thalès

C'est l'un des seuls guerriers de l'espace à avoir survécu à la destruction de la planète Végéta. Ce mercenaire passe son temps à contaminer les planètes en puisant leur énergie, grâce à l'arbre maléfique. C'est aussi le frère de Sangoku.



### Cacao

Garde du corps principal de Thalès, il se déplace à l'aide de deux réacteurs placés sur son dos. Sous sa carapace, cache plusieurs armes qu'il n'utilise qu'en cas extrême.



### Lakasei et Raizen

Capables d'absorber et de générer des formes d'énergie, ces deux guerriers ne se battent qu'en binôme. C'est Crillin qui va les affronter et il aura beaucoup de mal face à ces deux frères très rapides.

## DRAGON BALL

Film 4

### La menace de Namee

**Titre original : Doragon bôru Z 4 : Super saiyajin da son Gokû**

Créé en 1991.

Un jour, Slug, un Namec rebelle, et son armée débarquent sur Terre dans le but de la conquérir. Bulma va être capturée et interrogée. En apprenant l'existence des boules de cristal, Slug décide de les retrouver



et fait le vœu d'avoir la jeunesse éternelle. Sangoku va tout faire pour l'arrêter, mais grâce à cette jeunesse retrouvée, il est devenu invulnérable. Sangohan va alors se rappeler qu'un jour, il avait sifflé près de Petitcœur et qu'il avait eu très mal. Il va alors se mettre à siffler, ce qui va totalement désorienter Slug.

## Personnages :

### Anguille

Il est très intelligent et va devoir se battre contre Sangohan et Petitcœur. Comme tous les gardes du corps, il craint la lumière. Il a le pouvoir de changer de forme.



### Zeun

Il ne supporte pas la lumière malgré ses grands pouvoirs. C'est le plus dévoué des soldats de Slug.



### Dorodavo

Garde du corps personnel de Slug, il réussira à capturer Sangohan et sa mère. Bien qu'il ait des ailes, il ne peut pas voler, car elles sont atrophiées.

### Meda Macha

Cet étrange petit guerrier de l'armée de Slug est capable de se démultiplier à volonté pour combattre ses ennemis.





## DRAGON BALL

Film 5

### La revanche de Cooler

**Titre original : Dragonball Z 5 : Tobikkiri no saikyō tai saikyō.** Créé en 1991.

Alors qu'ils sont à la campagne, Sangohan et ses amis sont attaqués par d'étranges extra-terrestres. Sangoku venu à leur rescousse fut mis hors combat par une boule d'énergie destinée à Sangohan. Pendant que Sangoku se réfugie dans une grotte pour récupérer, Sangohan part avec son dragon à la recherche de haricots magiques pour le soigner. Sangoku va ensuite affronter les extra-terrestres, pour se retrouver face à Cooler. Il se présente comme étant le frère de Freezer, venu le venger. Tout comme lui, il peut se transformer et déployer un pouvoir impressionnant.



## Personnages :

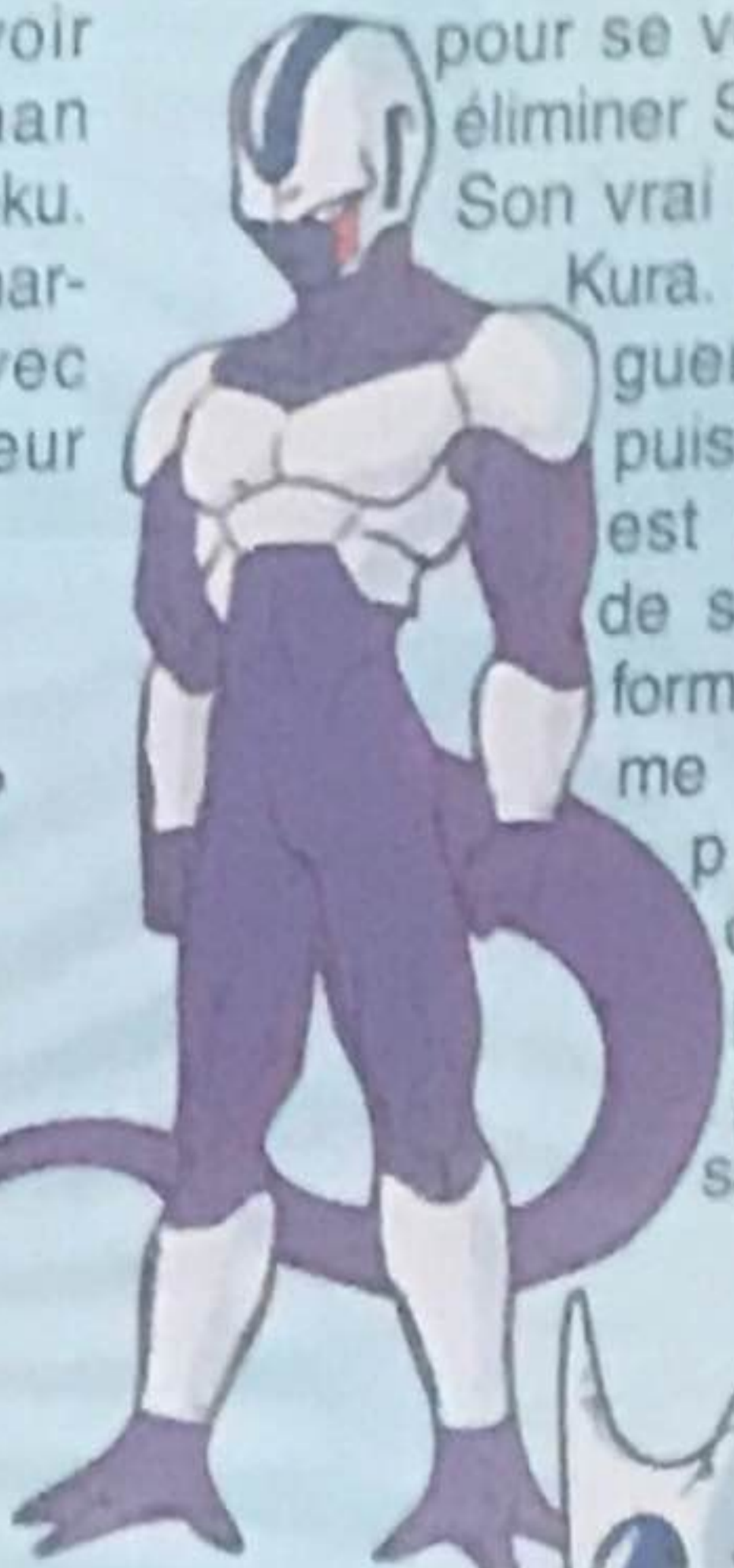
### Ness

C'est un soldat très teigneux qui aurait pu avoir raison de Sangohan sans l'arrivée de Sangoku. Ness va du coup s'acharner sur Sangoku avec Dorle. C'est Petitcœur qui aura raison de lui.



### Cooler

Il fait partie de la famille de Freezer. Il est venu sur Terre pour se venger et éliminer Sangoku. Son vrai nom est Kura. C'est un guerrier très puissant qui est capable de se transformer comme Freezer pour devenir plus puissant.



### Salsa

C'est le plus puissant des guerriers de Cooler. Il a le pouvoir de concentrer son énergie dans sa main et d'en faire une dague. Il va se battre contre Petitcœur et le fera vraiment beaucoup souffrir.

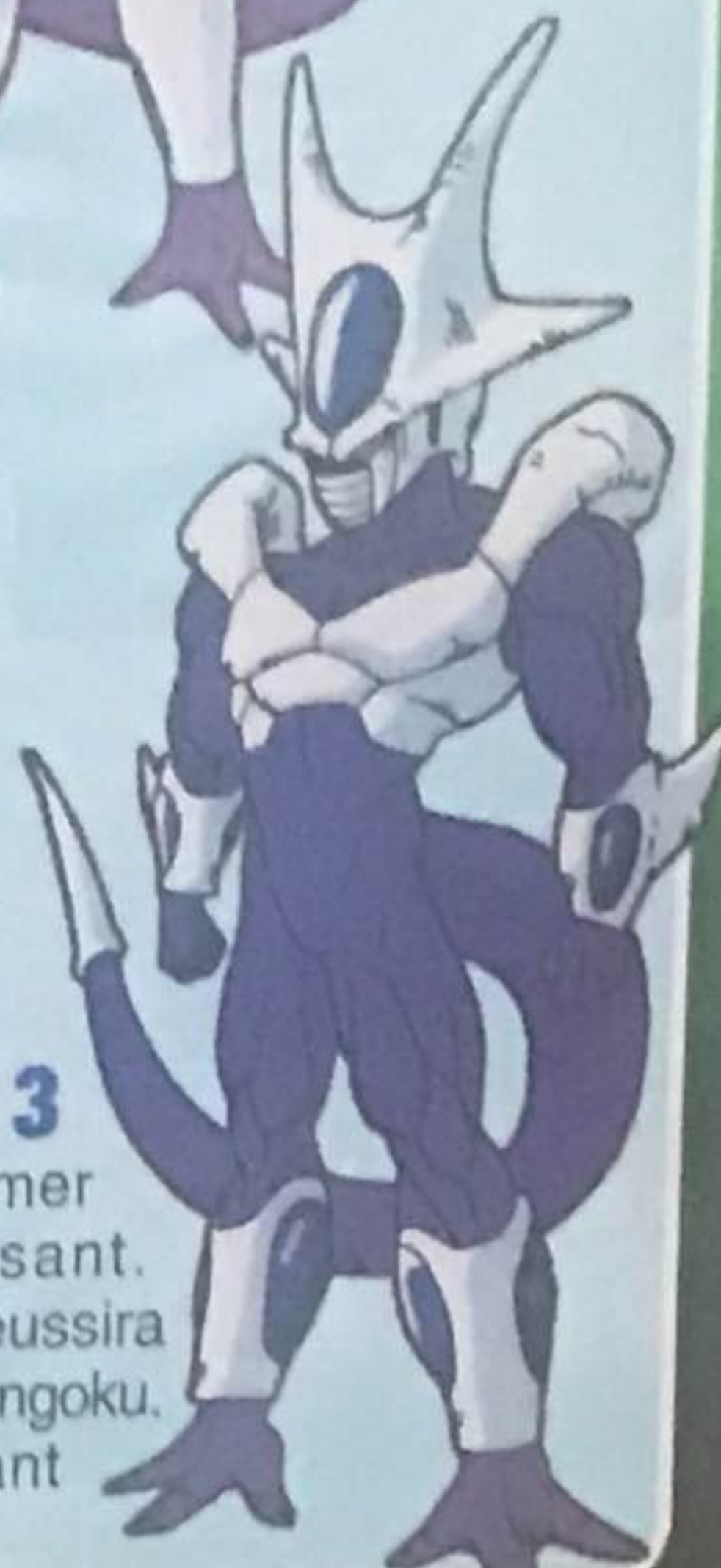


### Dorle

Il est toujours accompagné par Ness et forme une partie de la garde de Cooler. Ils vont s'acharner sur Sangoku et le mettre hors combat.

### Cooler Version 3

Cooler peut se transformer pour devenir très puissant. C'est grâce à cela qu'il réussira à prendre l'avantage sur Sangoku. Il est encore plus puissant que Sangoku.



## DRAGON BALL

Film 6

### Cent mille guerriers de métal

**Titre original : Dragon Ball Z 6 : Gekitotsu Hyakuoku power no senshitachi**

Créé en 1991.

Après le combat entre Sangoku et Cooler, ce dernier fut expédié en morceaux et presque mort dans l'espace par Sangoku. Ce qui restait de lui fut récupéré par une sorte de robot intelligent et super perfectionné. Il l'intégra à ses données, ce qui fit de Cooler un être très intelligent. Il s'installa sur la planète Namec pour réduire ses habitants en esclavage et Sangoku et ses amis furent appelés à la rescousse par Dendé. Arrivé sur la planète, Sangoku affronte une version métallique de Cooler. Il réussit à le vaincre avec beaucoup de difficulté, mais à peine a-t-il fini que des milliers de guerriers identiques apparaissent.



## Personnage :

### Metal Cooler

Quand Cooler a été envoyé dans l'espace par Sangoku, il a été reconstruit par un robot. Il peut se recréer à la chaîne et possède une grande quantité de versions de lui, toutes aussi fortes les unes que les autres.



Suite au prochain numéro



NINTENDO A FAIT UN PARI FOU, MÉLANGER LE RUGBY ET LE FOOTBALL AVEC LES BONUS D'UN MARIO KART, DANS UN JEU OÙ L'ON CHERCHE ENCORE LES RÈGLES. L'OPÉRATION EST UNE TOTALE RÉUSSITE DANS MARIO SMASH FOOTBALL, LE PLOMBIER À LA SALOPETTE ROUGE RAMÈNE, UNE FOIS ENCORE, TOUS SES POTES POUR NOUS DIVERTIR UN MAXIMUM. VOTRE CHAMBRE VA SE TRANSFORMER EN STADE OÙ LE PUBLIC ET LES JOUEURS SERONT INCARNÉS PAR VOUS-MÊME.



**LE PRINCIPE DU JEU**

Tout le monde connaît déjà les règles du football, nous allons donc aller directement aux changements que Nintendo a effectués. Premièrement, pas d'arbitre sur le terrain, vous pouvez donc faire autant de fautes que vous le souhaitez. Une équipe est composée de cinq

joueurs, le capitaine, trois équipiers et le goal. Le ballon ne peut pas sortir du terrain, il n'y a pas de touche ni de corner. Tout autour du terrain, il y a une clôture électrique, lorsqu'un joueur s'y trouve projeté, il est k.o. quelques instants. Les actions simples du football sont très faciles à faire, nous parlons de tout ce qui est : tackle, tir, lobe, passe, dribble etc.



**CAPITAINES**

Mario, Luigi, Peach, Daisy, Yoshi, Wario, Waluigi, Donkey Kong.



**ÉQUIPIERS**

Toad, Frères, Marto, Birdo, Koopa.

**→ COMMENT MARQUER UN BUT**



**Tir simple**

La première technique pour marquer est, bien sûr de faire un simple shoot en donnant de l'effet à la balle. Une autre technique qui marche souvent, effectuer un tir qui oblige le gardien à plonger, s'il repousse la balle, récupérez-la avant qu'il ne se relève, pour tirer sans lui laisser une chance d'empêcher le but.



**Passe parfaite**

Si un de vos joueurs est bien placé pour effectuer un tir au but et que vous lui faites une passe parfaite, il y a un ralentissement pour faire un effet. Si le joueur démarqué, anticipe la passe et shoot, c'est un tir parfait, il y a donc de grande chance que votre ballon finisse au fond du filet.



**Super frappe**

Lorsque vous prenez le joueur capitaine de l'équipe et que vous laissez longtemps le doigt sur le bouton B, votre personnage effectue une superbe frappe. Pour être sûr de marquer, il faut appuyer deux fois de plus sur le bouton B. Lorsque vous réussissez, c'est deux points qui s'ajoutent à votre score.



## → MODE DE JEU



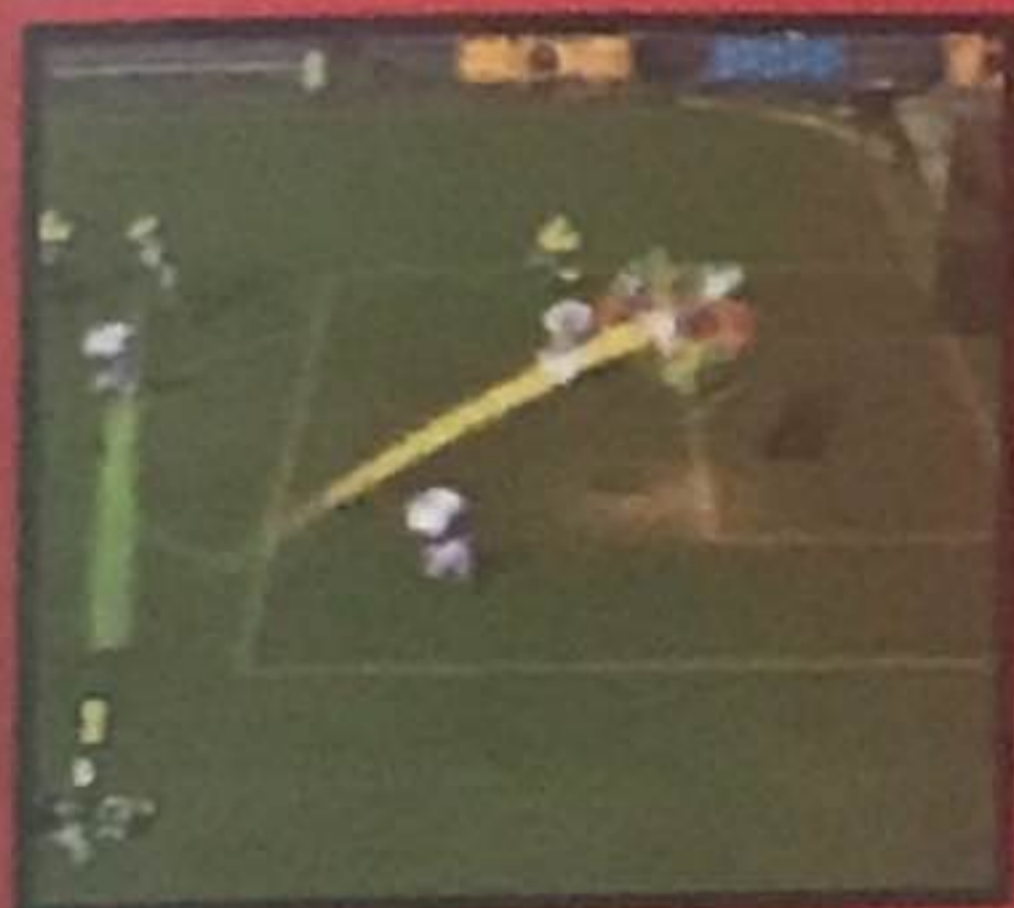
Différentes coupes sont à remporter pour finir le jeu. Pour cela, vous allez faire plusieurs matchs. Chaque match gagné vous rapporte des points, vous devrez donc être l'équipe qui en a le plus pour remporter la coupe. Vous pouvez créer votre propre tournoi dans le mode Batailles. Lorsque vous êtes entre amis et que vous voulez faire quelques matchs, juste dans le but de vous amuser, choisissez le mode Match Amical. Dans tous les



modes, vous pourrez jouer jusqu'à quatre joueurs, coordonnez-vous bien avec vos potes pour éviter les confusions qui pourraient donner l'avantage à l'adversaire. Dernière chose, le football est un sport collectif, alors ne jouez pas perso et faites la passe aux autres joueurs.

## → OBJETS

La grande originalité du jeu, en plus des super frappes et de tout le reste, vient des objets, que vous pouvez utiliser à tout moment dans le match. Voici quelques exemples qui vous rappelleront les objets du jeu



Mario Kart : les peaux de banane qui font glisser les joueurs, le champignon qui augmente en quelques secondes la vitesse du joueur qui l'utilise, l'étoile qui vous rend invincible, les carapaces qui sont : verte, rouge, bleue ou à pointe, qui dégomment les joueurs... et bien d'autres.



## → ATTAQUE BOWSER



Lors d'un match, il peut arriver que Bowser apparaisse sur le terrain. L'ennemi numéro un de Mario est là pour vous empêcher de jouer, en vous crachant des flammes. Mais aussi, en vous gênant, grâce à sa très grande taille. Évitez de paniquer, gardez le ballon et attendez que le monstre s'en aille.

## → LEUR AVIS

### Babour

J'ai aimé le jeu, mais il est vrai que certains bonus et l'absence d'un règlement dénaturent le sport qu'est le football. Passez ce petit détail, rien à dire, le jeu est une tuerie !

### Pascal

Fidèle à Nintendo depuis très longtemps, j'ai adoré Mario Smash Football au point d'y jouer des heures, seul ou avec des amis. Je le conseille à tous les joueurs qui aiment les jeux qui défoulent.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo

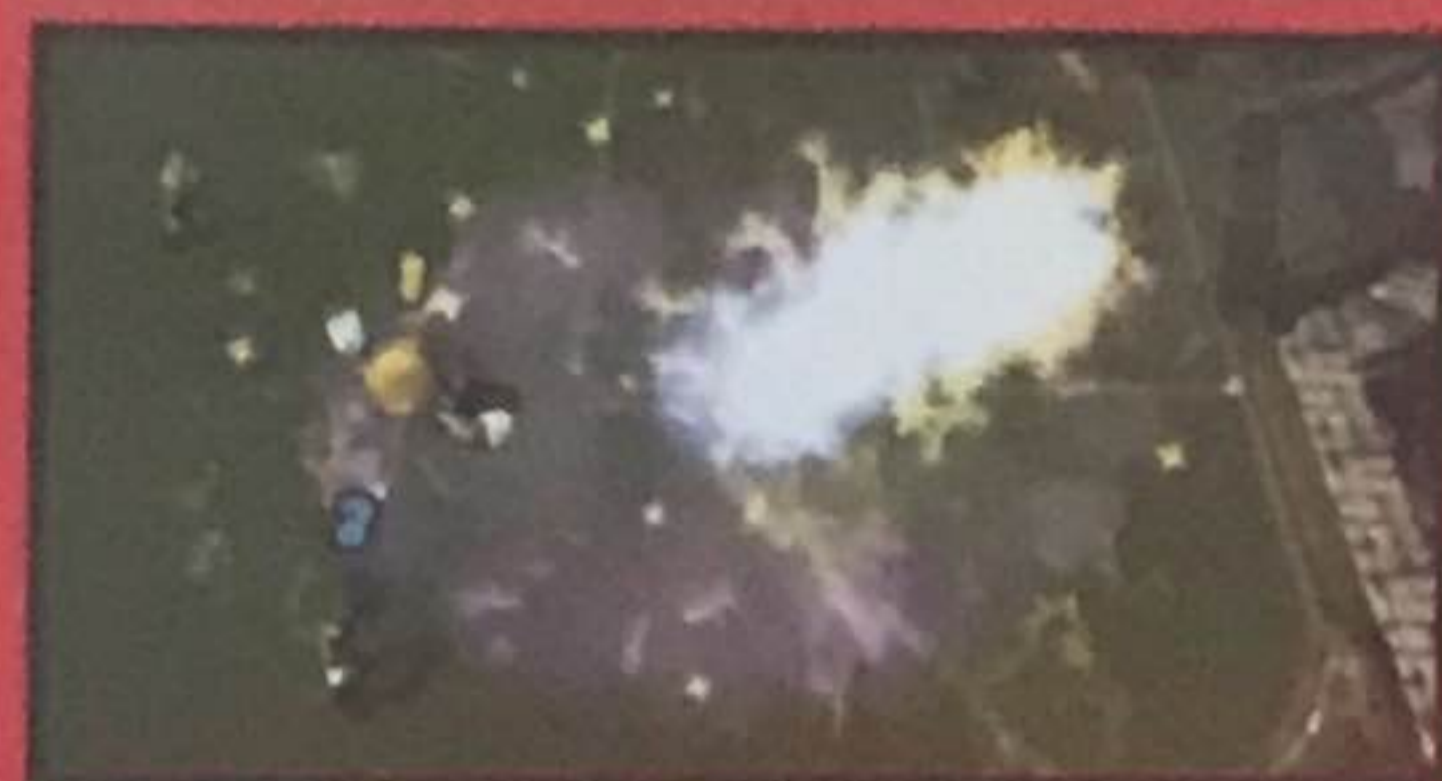
Genre : Sport

Participants : 1 à 4 joueurs

Difficulté : Au choix

Machine : Game Cube

## → VISUELLEMENT



Visuellement, vous allez en prendre plein les yeux, la touche Nintendo donne au jeu des couleurs resplendissantes. Parfois les huit joueurs, plus les gardiens de but sur le terrain se mélange dans un désordre le plus total, surtout lorsque vous utilisez des objets. Néanmoins, l'animation est tellement fluide que tout reste clair, vous n'êtes donc jamais perdu. Il y a seulement trois stades différents dans le jeu, c'est peu, surtout que le temps est toujours le même. On aurait peut-être plus apprécié qu'il pleuve pendant certains matchs pour donner un côté plus réaliste.

## D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Maniabilité impeccable, même lorsque tout part en sucette sur le terrain.

● **Durée de vie** → 20/20

Elle va vous faire regretter que le week-end soit aussi court.

● **Son** → 16/20

La musique n'est pas au top, mais n'enlève aucun plaisir.

● **Graphisme** → 19/20

Très beau qui bénéficie de la petite touche Nintendo.

● **Intérêt** → 19/20

Nintendo a réussi à inventer un principe de jeu, où l'anarchie la plus totale doit régner.



CONNU PAR TOUS LES GAMERS DU MONDE, MARIO KART EST LE JEU LE PLUS FUN DE NINTENDO. CHAQUE FOIS QU'UN NOUVEL OPUS SORT, PETITS OU GRANDS SE PRÉCIPITENT DESSUS. C'EST LA 5<sup>E</sup> FOIS QUE MARIO CONDUIT UN KART SUR CONSOLE, LE KART A ENCORE DE BEAUX JOURS DEVANT LUI GRÂCE À LA DS, ALORS SOYEZ FOU AU VOLANT.



Fiche technique

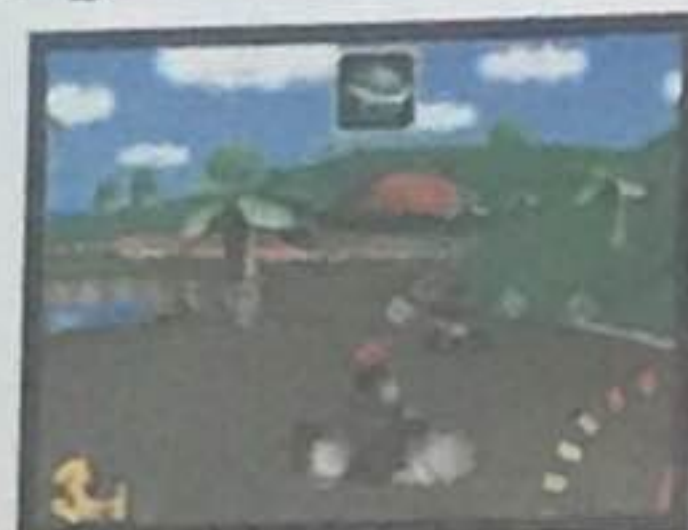
Éditeur : Nintendo  
Genre : Sport  
Participants : 1 à 4 joueurs  
Difficulté : Progressive  
Machine : DS

### À VOS KARTS, PRÊTS, PARTEZ

Cette nouvelle version de Mario Kart se rapproche beaucoup de celle qui était sortie sur Nintendo 64. Vous avez toujours le choix pour la cylindrée entre 50cc, 100cc et 150cc. Cette cinquième



version, risque par contre de vous donner du fil à retordre, car la difficulté est énorme entre chaque cylindrée. L'écran du bas de la DS vous indique la position des autres joueurs, mais aussi ce qu'ils ont comme objets. La prise en main du jeu est très rapide, au bout de seulement deux parties, vous manierez votre kart avec une grande facilité.



### → QUOI DE NEUF

Déjà, vous avez le choix, entre plusieurs karts différents qui sont à débloquent. Deux nouveaux objets viennent s'ajouter à la liste : le Bloups Pieuvre, qui envoie de l'encre sur le joueur devant vous et le Bill Ball, qui vous transforme en gros missile que rien n'arrête. Vous êtes de

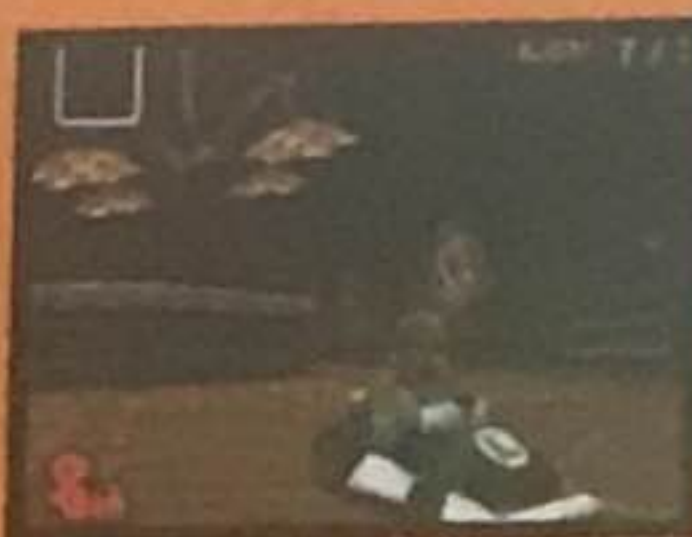


nouveau seul à bord de votre kart, alors que sur Game Cube vous étiez deux. Bien sûr, il y a plein de nouveaux circuits et de bonus cachés.

### → PERSONNAGES ET CIRCUITS



Vous allez pouvoir choisir entre plus d'une dizaine de personnages différents, dont cinq à débloquent. Bien sûr, Mario est le plus connu, mais tous ses amis sont de la partie. Il y en a quelques-uns que l'on a moins l'habitude de voir comme Maskass et Skelerex. 16 nouveaux circuits divisés en quatre coupes sont disponibles dans le jeu. Pour les fans de Mario Kart depuis le premier, les concepteurs ont pris 16 circuits des anciens opus qu'ils ont refaits entièrement en 3D.



### → LEUR AVIS

**Babour**

Mario Kart fait partie des trois jeux que je préfère parmi tous ceux que j'ai fait depuis que je joue aux jeux vidéo. Je ne peux qu'adorer cette version DS.

**Pascal**

J'aime tout simplement tout, dans ce nouvel opus. Les graphismes, le principe du jeu, les musiques etc. C'est pour moi, le meilleur jeu sur DS.

### MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20

Le kart se conduit du bout des doigts.

● **Durée de vie** → 20/20

Le mode Wi-Fi, l'une des raisons pour jouer sans s'arrêter.

● **Son** → 18/20

La musique est toujours aussi originale.

● **Graphisme** → 18/20

Vous allez en prendre plein les yeux.

● **Intérêt** → 19/20

Mario Kart continue à amuser les gens de tout âge. C'est sans doute le jeu qui va faire acheter la DS aux gens qui ne l'ont pas encore.



DÉCIDÉMENT, MARIO FAIT BEAUCOUP PARLER DE LUI EN CE MOMENT, C'EST LE CINQUIÈME JEU SUR LE PLOMBIER QUI SORT EN SEULEMENT TROIS MOIS. BON, CE N'EST PAS UN PROBLÈME, TANT QUE LES JEUX SONT DE BONNE QUALITÉ ET C'EST TOUJOURS LE CAS, POUR MARIO POWER TENNIS.



Fiche technique

Éditeur : Nintendo  
Genre : Sport  
Participants : 1 à 4 joueurs  
Difficulté : Progressif  
Machine : GBA

## Le principe du jeu

Dans le mode "scénario" du jeu, vous devez commencer par choisir le joueur que vous allez incarner, ainsi que la main avec laquelle vous jouez. Vous avez le choix entre Max et Tina, suivant si vous êtes un garçon ou une fille. Le scénario du jeu commence le lendemain de votre entrée de l'Académie Royale du Tennis. Une bande de joueurs masqués a provoqué tous les joueurs de cette Académie. Vous devrez vous entraîner s'en relâche, jusqu'à ce que



vous deveniez le plus fort. Sept coachs différents sont là pour vous aider dans votre carrière de joueur de tennis à atteindre un niveau de Classe Pro.



## → LES FRAPPES

Voici les coups que vous pouvez faire dans le jeu, qui



sont tous de vrais coups pratiqués dans le tennis. Une balle tapée façon "Lift" est un coup rapide à la trajectoire haute et profonde. Une balle frappée en façon "Coupé" est un coup lent à la trajectoire basse et au petit rebond. Un "Lobe" est un tir haut de la balle, le contraire est un tir "Amorti". Bien sûr, Nintendo a ajouté les super frappes qui sont ou défensives ou offensives. Le plongeon pour rattraper les balles tirées à l'opposé de vous, vous sauvera la vie très souvent.

## → UN AIR DE RPG

Lorsque vous jouerez au mode scénario, vous aurez l'impression de jouer à un RPG. Cette ressemblance vient de la façon dont le déroulement du jeu avance entre chaque match.

Votre personnage peut parler aux gens de l'Académie qu'il croise, mais aussi aller où bon lui semble. Bien sûr, lorsque vous faites un match normal, vous jouez en temps réel.



## → LEUR AVIS

### Babour

Un peu trop de blabla inutile dans le jeu, à mon goût. Le reste du temps, les matchs sont assez sympathiques.

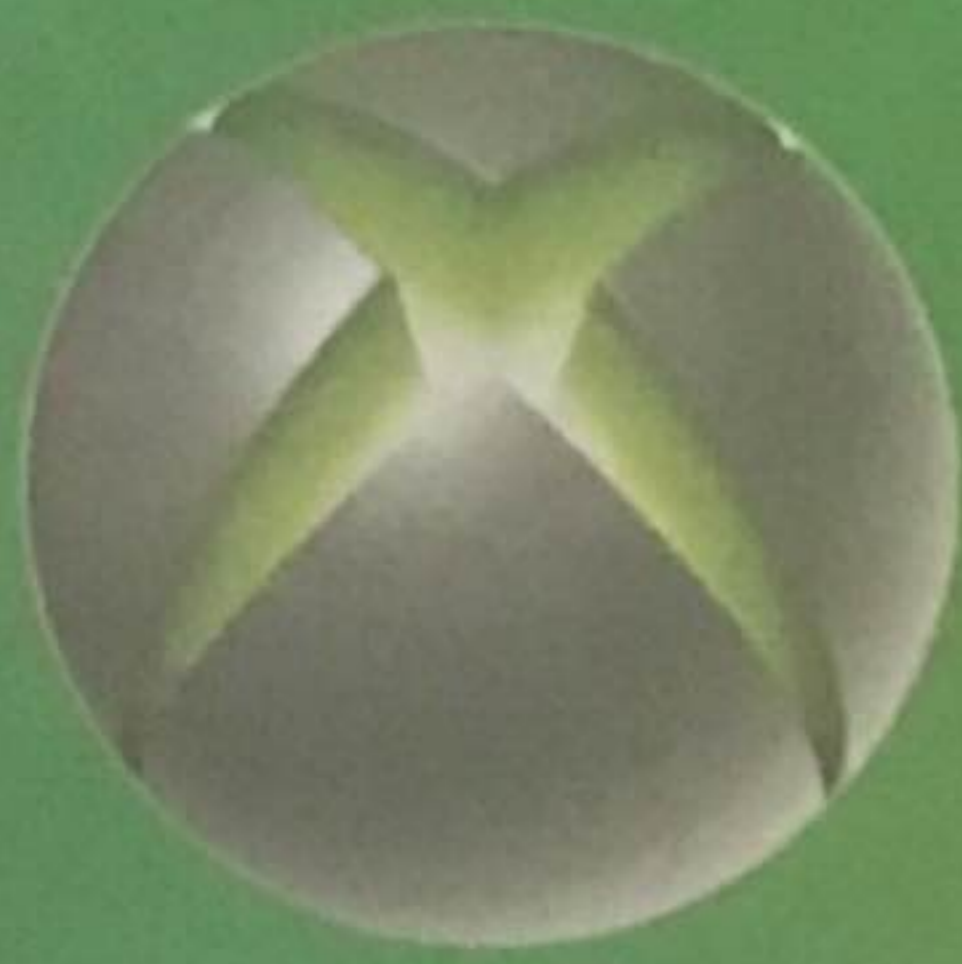
### Pascal

Le mode scénario m'a un peu pris la tête au bout d'un moment. Je préfère de loin la version Game Cube.

## MANGAS Notes

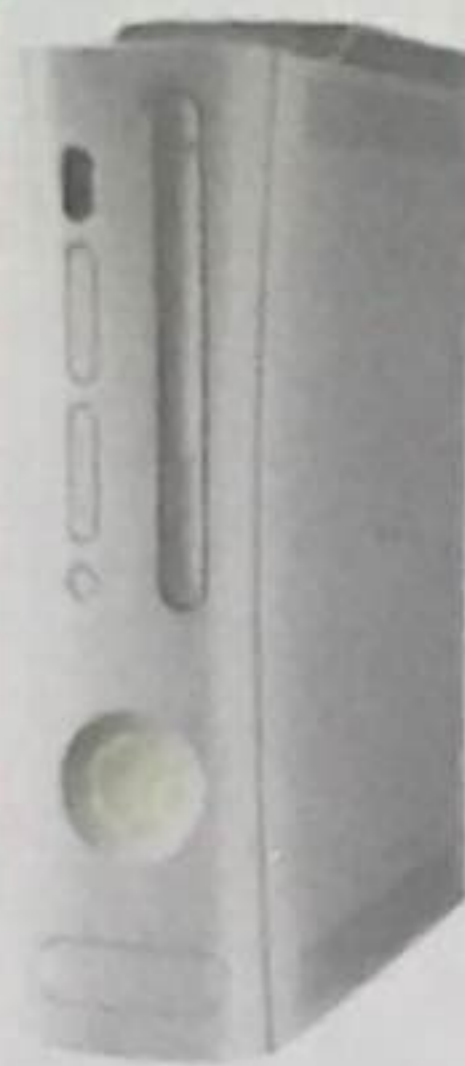
- **Maniabilité** → 17/20  
Le gameplay est très simple.
- **Durée de vie** → 18/20  
Mode scénario assez long.
- **Son** → 17/20  
Une musique présente, mais pas extraordinaire.
- **Graphisme** → 16/20  
Les couleurs sont resplendissantes.
- **Intérêt** → 18/20  
Un très bon jeu, grâce au côté RPG du mode scénario.





# XBOX 360

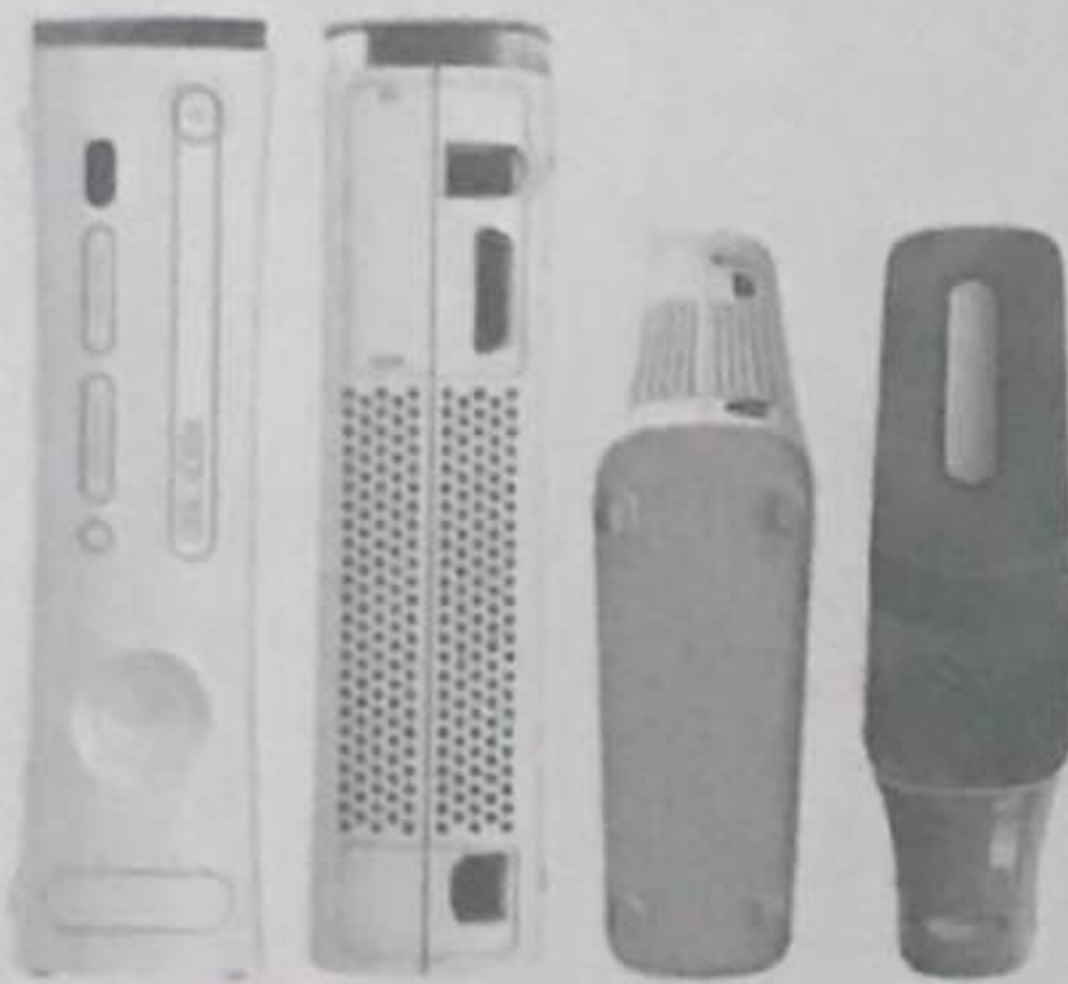
PENDANT LES FÊTES DE NOËL, UN TRÈS GRAND ÉVÉNEMENT S'EST PRODUIT, LA NOUVELLE CONSOLE DE MICROSOFT LA TRÈS BELLE X-BOX 360 EST SORTIE. PEU DE JOUEURS ONT EU LA CHANCE DE LA VOIR AU PIED DE LEUR SAPIN, CAR PREMIÈREMENT LA CONSOLE COÛTE TRÈS CHER ET DEUXIÈMEMENT, ELLE EST SORTIE EN TRÈS PETITE QUANTITÉ. UN SCANDALE QUI A FAIT ENRAGER TOUS LES GAMERS DU MONDE ENTIER, MAIS LA VRAIE QUESTION QUE TOUT LE MONDE SE POSE "EST-CE QU'ELLE VAUT LE COUP?" RÉPONSE DANS LE TEST.



## Le Futur

Toute de blanc vêtue, la première chose qui frappe quand on voit la X-Box 360, c'est son design très futuriste. Posée en hauteur, tel un bulding, la console se dresse devant vous, peut-être pour ressembler un peu plus au PC que Microsoft a l'habitude de construire. Pour ceux qui n'aiment pas le blanc, la façade peut se changer par une autre. Il n'y a pas une

énorme différence graphique entre les anciens jeux X-Box et ceux de la X-Box 360. Espérons que les futurs hits de la console nous en mettrons plein la tête. La connexion avec Internet pour jouer avec des gamers du monde entier tient une place très importante.



## → LES CAPACITÉS



Grâce à sa carte graphique cadencée à 500 MHz, la console peut afficher jusqu'à 5000 millions de triangles par seconde. Le processeur central de la console contient trois noyaux à 3,2 GHz offrant 512 Mo de ram GDDR3 à 700 MHz. Il y a une carte vidéo mixte SD et HD pour fonctionner aussi bien sûr les vieilles télé, mais aussi sur la nouvelle technologie haute définition. Deux ports USB 2,0 sont cachés sur la façade de la console.

## → LES DEUX PACKS



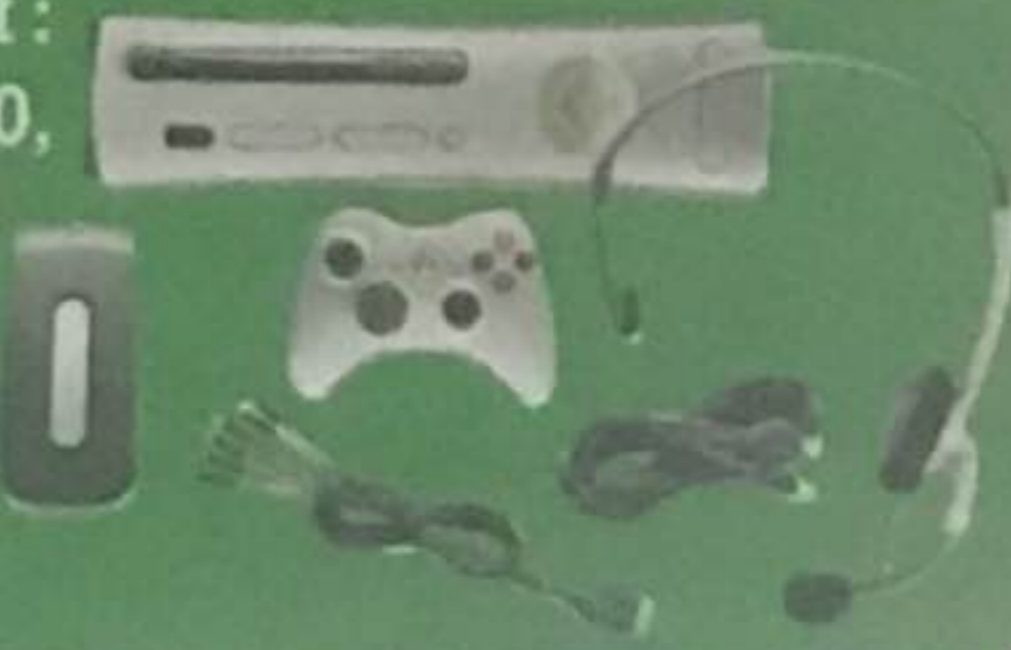
### Pack un : X-Box 360 Core System

Ce pack de base contient : la X-Box 360, une manette filaire, un câble AV composite et l'adaptateur péritel. Prix : 299 €.

### Pack deux : X-Box 360 Premium

Ce pack contient : La X-Box 360,

une manette sans fil, un micro casque, un câble Ethernet, un câble AV composite, l'adaptateur péritel et surtout un disque dur de 20 Go. Prix : 399 €.



## → LEUR AVIS

### Babour

J'ai beaucoup de mal à me faire un avis sur cette console, elle me plaît beaucoup, mais il faudrait attendre que d'autres jeux sortent pour vraiment voir ce qu'elle a dans le ventre.

### Pascal

Je crois que la x-box 360 a un bel avenir devant elle malgré son lancement un peu étrange. Les quelques jeux qui sont sortis m'ont séduit, mais comme tout le monde, j'attends la suite.

## D. MANGAS Note

● **Maniabilité** → 19/20

Beaucoup plus ergonomique que l'ancienne.

● **Puissance** → 19/20

Elle peut aller très loin, grâce à son moteur.

● **Son** → 19/20

Le son est de haute qualité.

● **Graphisme** → 18/20

Les premiers jeux ne montrent pas toute la puissance de la bête.

● **Intérêt** → 19/20

Avec la rupture de stock et le peu de jeux qui est sorti, seul le futur nous dira si l'X-Box 360 est la console qui va tout révolutionner.



# MANGAS Jeux vidéo

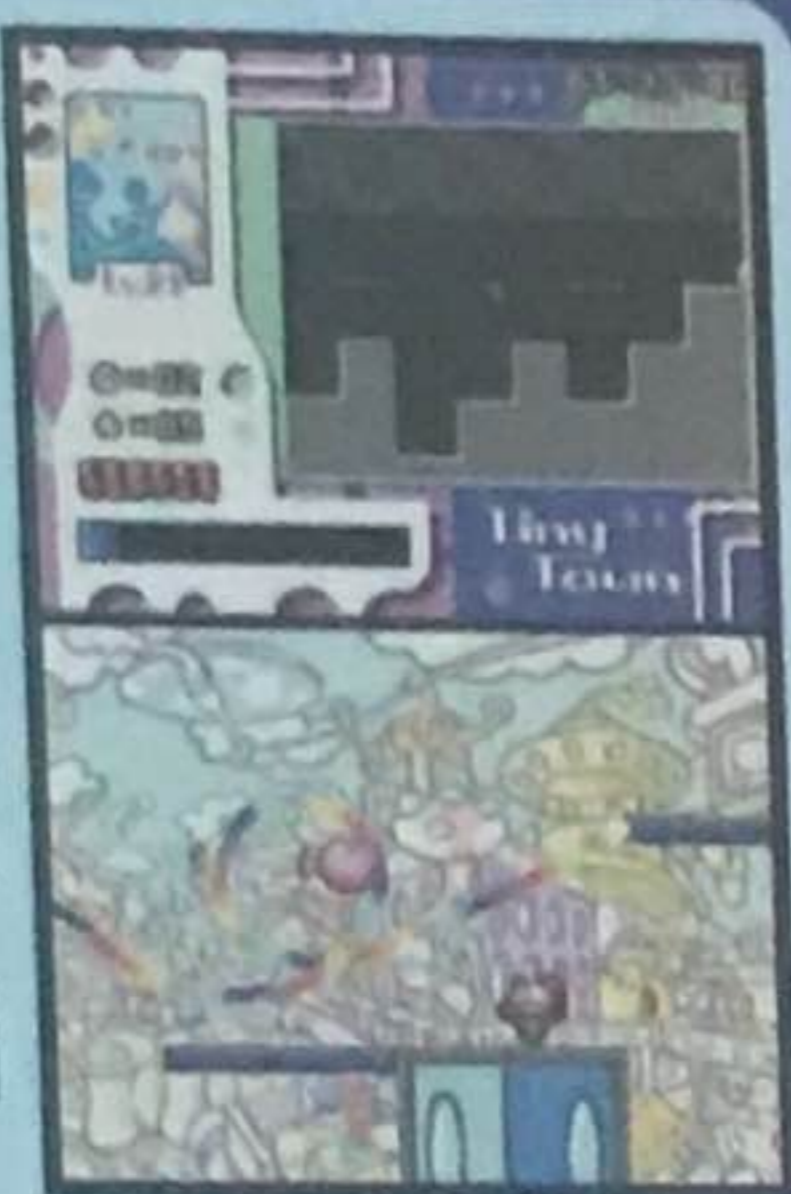
MONSIEUR KIRBY EST DE RETOUR, LA BOULE ROSE ARRIVE SUR DS, DANS UN TOUT NOUVEAU STYLE. LE JEU UTILISE À 100% L'ÉCRAN TACTILE. C'EST DONC UN KIRBY, COMME VOUS N'EN AVEZ JAMAIS VU, QUI SORT POUR VOUS, BANDE DE PETITS CHANCEUX.

**Éditeur :** Nintendo  
**Genre :** Plate-forme  
**Participant :** 1 joueur  
**Difficulté :** Moyenne  
**Machine :** DS



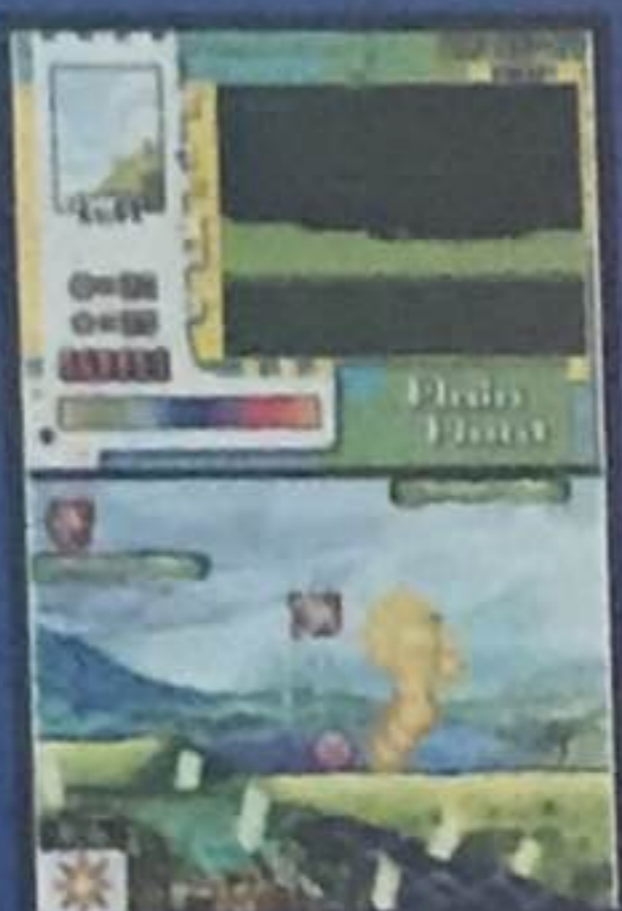
## L'HISTOIRE

Dans ce jeu, Kirby est une boule qui avance de gauche à droite, sans rien se demander. Des monstres ou des obstacles se trouvent parfois sur votre chemin, grâce à votre écran tactile, vous devez éliminer tout ce qui pourrait gêner Kirby, simplement en touchant l'ennemi avec votre stylet.



## → LE JEU

Cette nouvelle aventure de Kirby change beaucoup, comparée aux autres opus, mais elle reste très proche du monde du gentil petit monstre rose. Certains niveaux du jeu risquent de vous rendre fou, car il n'est pas toujours évident de tout gérer en même temps.



Entraînez-vous un maximum, avant d'aller trop loin dans le jeu, vous risqueriez de perdre la raison.



## → Notes

- **Maniabilité** → 17/20  
Le stylet répond à merveille.
- **Durée de vie** → 17/20  
Un jeu assez dur.
- **Son** → 17/20  
La bande son est sympathique dans l'ensemble.
- **Graphisme** → 18/20  
Le monde de Kirby est très coloré.
- **Intérêt** → 18/20  
Fan du gentil monstre rose préparez-vous à passer de très bons moments...

## → AVIS

### Babour

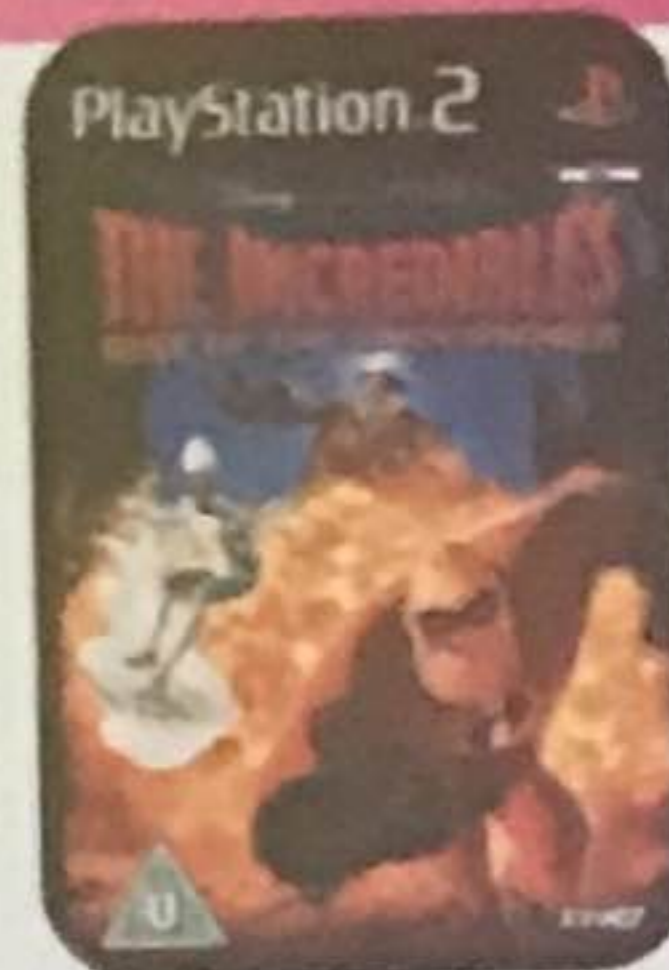
Je trouve le jeu très original, mais un peu trop dur par moment.

# MANGAS Jeux vidéo

ATTENTION, FAITES PLACE AUX SUPER HÉROS DE DISNEY, LES INDESTRUCTIBLES ARRIVENT SUR PLAYSTATION POUR CETTE FOIS, PUNIR LE GRAND MÉCHANT DÉMOLISSEUR. UN JEU QUI NE PAYE PAS DE MINE, MAIS QUI EST FORT SYMPATHIQUE.

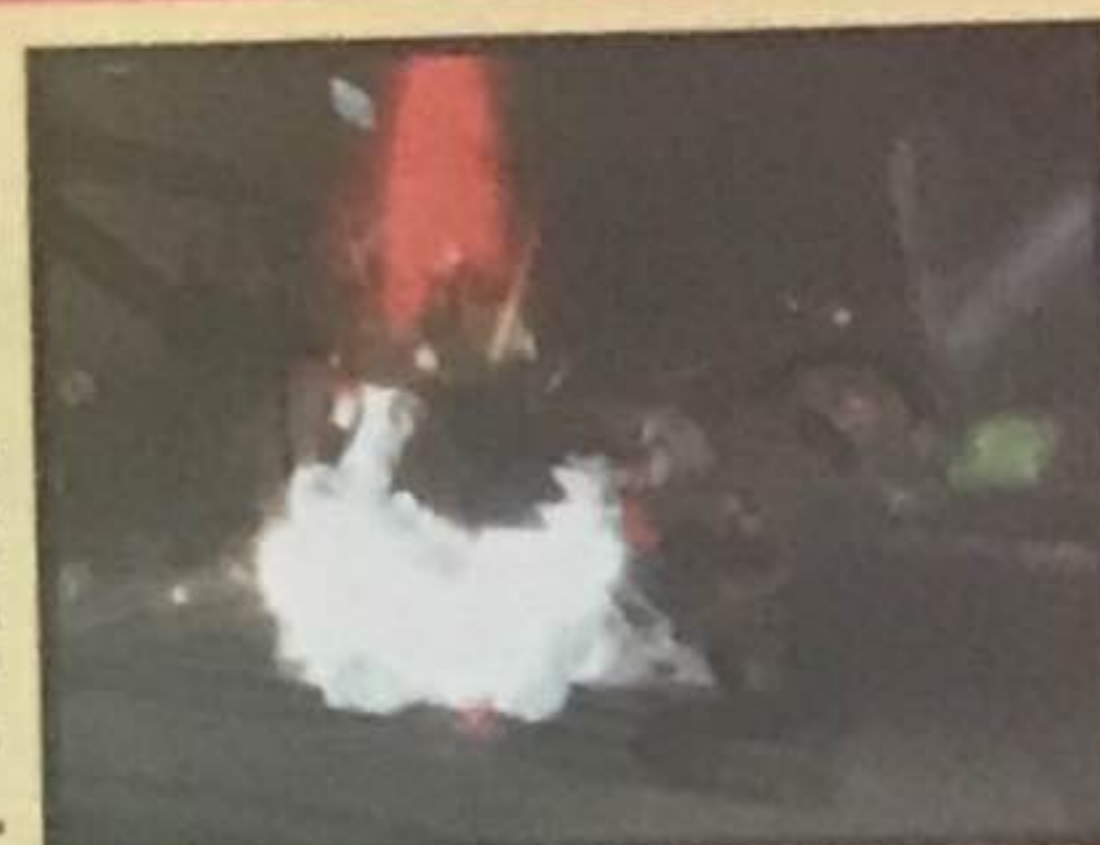
Fiche technique

**Éditeur :** THQ  
**Genre :** Action  
**Participants :** 1 à 2 joueurs  
**Difficulté :** Facile  
**Machines :** PlayStation 2



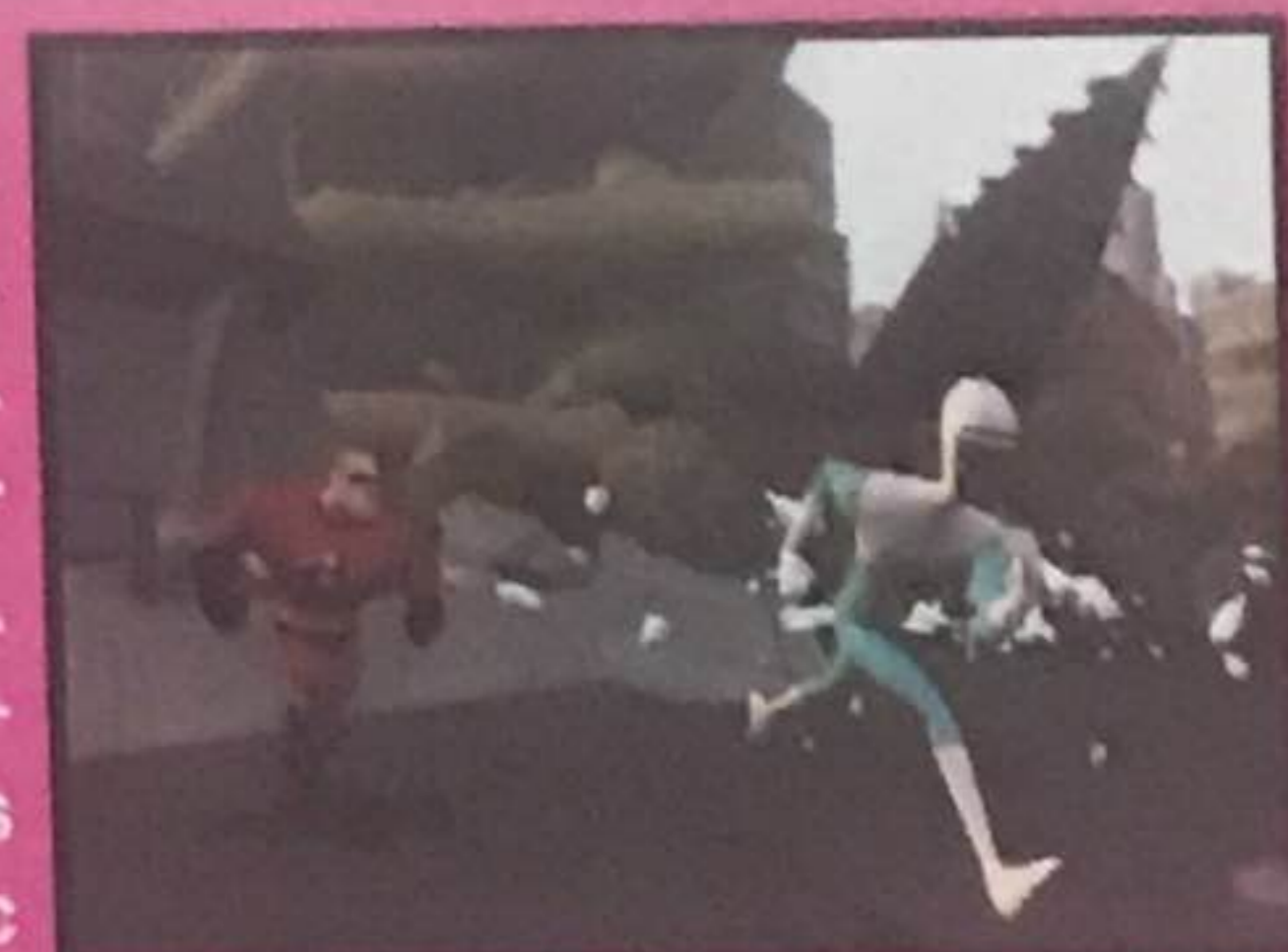
## L'HISTOIRE

Si vous êtes fan du film, vous allez forcément aimer le jeu. Tous les personnages sont présents avec cette fois-ci, le terrible démolisseur comme affreux méchant. Dans le jeu, vous incarnez les personnages de Monsieur Indestructibles et de son ami Frozone.

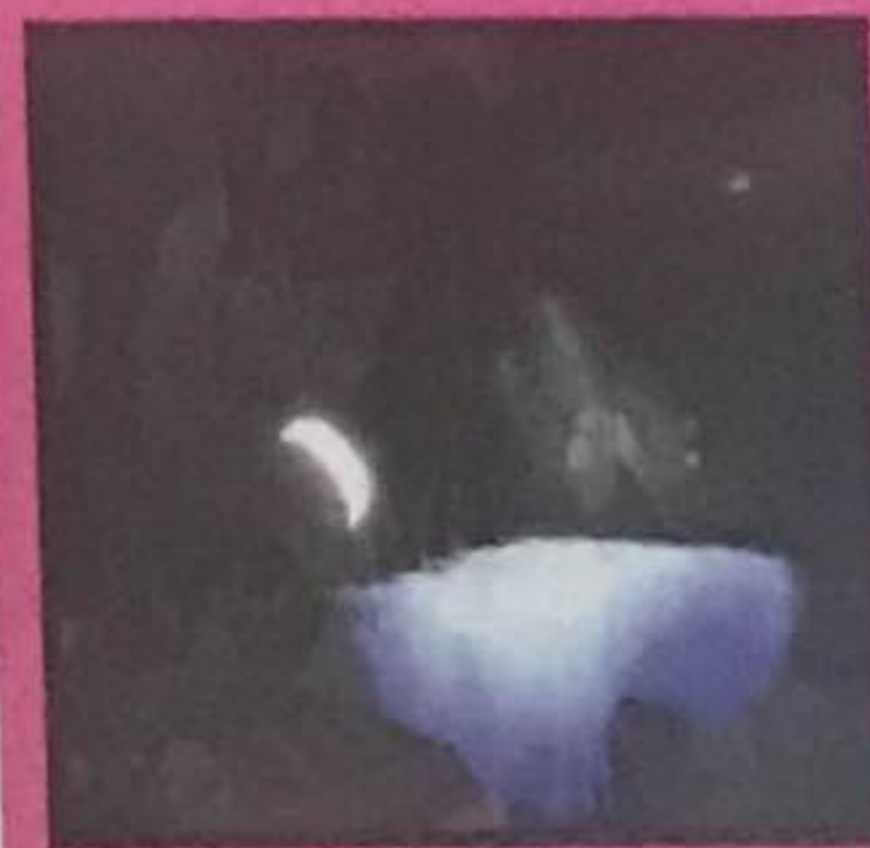


## → LE JEU

Lors d'une partie, vous pouvez à tous moments changer de personnage. Monsieur Indestructibles est très fort, il va donc beaucoup vous servir pour les combats.



Frozone contrôle la glace et arrive à en faire ce qu'il veut. À vous de bien utiliser les atouts de chacun.



## → Notes

- **Maniabilité** → 17/20  
La prise en main est très simple.
- **Durée de vie** → 15/20  
Le jeu est trop facile.
- **Son** → 18/20  
La bande son identique à celle du film.
- **Graphisme** → 17/20  
Rien d'extraordinaire.
- **Intérêt** → 18/20  
Les Indestructibles font partie de ces petits jeux que l'on découvre avec plaisir.

## → AVIS

### Babour

Les Indestructibles m'ont plu au cinéma et je ne m'attendais pas à ce que le jeu soit aussi bien.



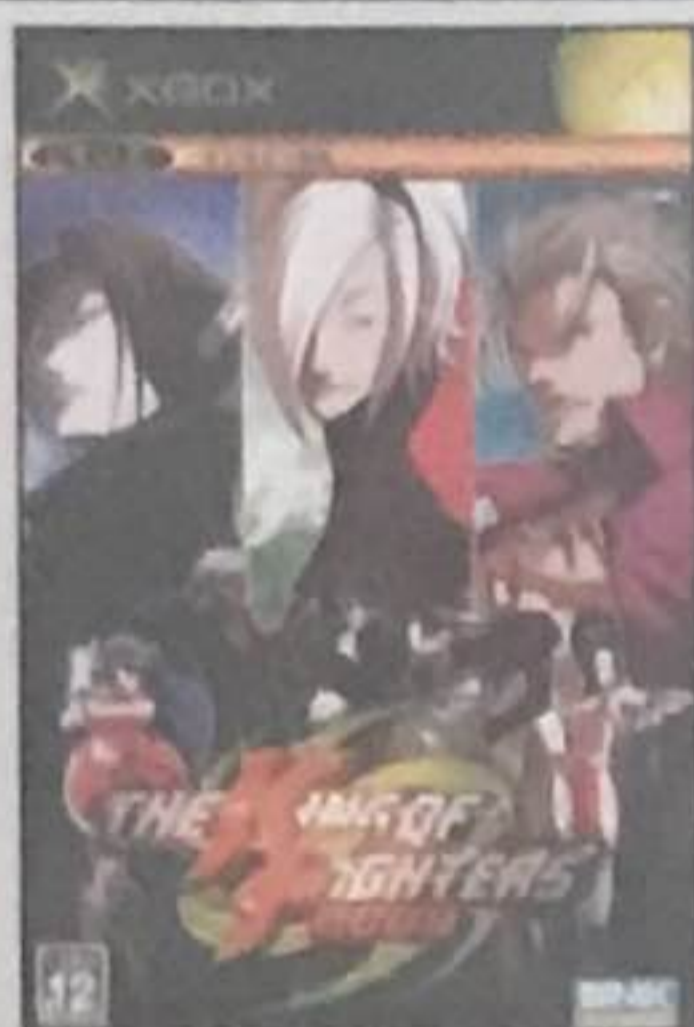
# multimédia

Ce mois-ci, nous avons décidé de vous présenter les jeux tirés de séries télé, sortis pour cette fin d'année au Japon. Attention, ils ne sont disponibles en France qu'en version import et aucune date de sortie n'est prévue en France pour l'instant.



## The King of Fighters 2003

Fans de KOF, cette vieille édition qui reste l'une des meilleures arrive, enfin en France, dans une version plus belle et haute en couleur avec plus de 30 personnages jouables. Retrouvez des personnages mythiques comme Andy, Joe Higarachi,



Iori... Si vous êtes fans de jeux comme Tekken, KOF n'est pas fait pour vous, il est réservé aux puristes de la 2D.

**Plates-formes :**  
X-Box, PlayStation 2 - Neo Geo.

## Magna Carta

Magna Carta est un jeu coréen qui a connu un très gros succès au Japon. En plus d'un graphisme magnifique, ce jeu de rôle va encore plus loin qu'un Final Fantasy. Vous incarnez un humain du nom de Calintz, qui est un soldat d'une armée en guerre contre les Yasons, des êtres doués de capacités surhumaines. Il cherche le moyen d'arrêter cette guerre.

**Plate-forme :** PlayStation 2.



## LES JEUX QUI VOUS ATTENDENT DÈS LES PROCHAINS MOIS

### Super Princess Peach

Pour une fois, Peach qui passe son temps à être sauvée par Mario, va avoir ses propres aven-

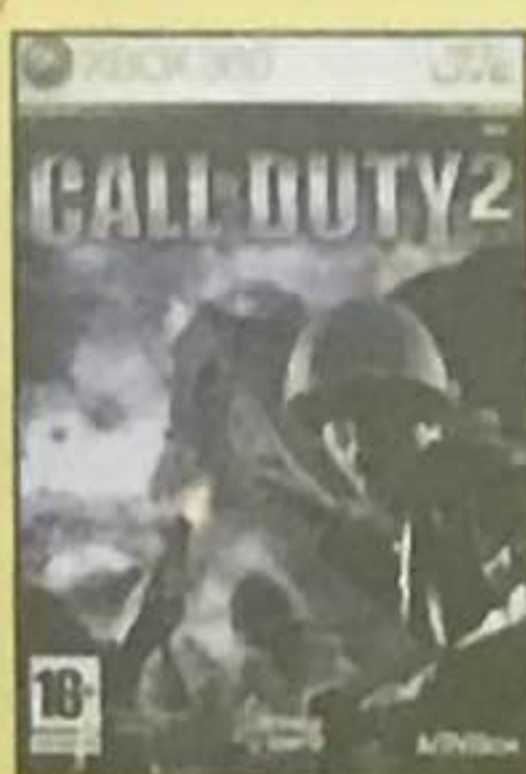


tures. Le jeu ressemble à Super Mario World. Vous devez passer à travers huit mondes, traversés par quarante-huit niveaux. Pendant votre trajet, vous pourrez utiliser avec l'écran tactile, quatre émotions pour affronter vos ennemis. Vous pourrez débloquer quatre mini-jeux.

**Plate-forme :**  
Nintendo DS.

### Call of Duty 2

Ce jeu est une sorte de Doom Like. L'écran correspond à vos yeux et votre fusil apparaît en bas de l'écran. Call of Duty est de loin le meilleur de tous. Tout est beau dans ce jeu, les détails, le réalisme... Vous revivez les plus grands moments de la



Seconde Guerre mondiale, comme si vous y étiez. Vous incarnez les héros de la guerre. Vous revivez d'une certaine manière le film Stalingrad de Jean-Jacques Annaud. Les versions PX et X-Box 360 sont de très loin les meilleures.

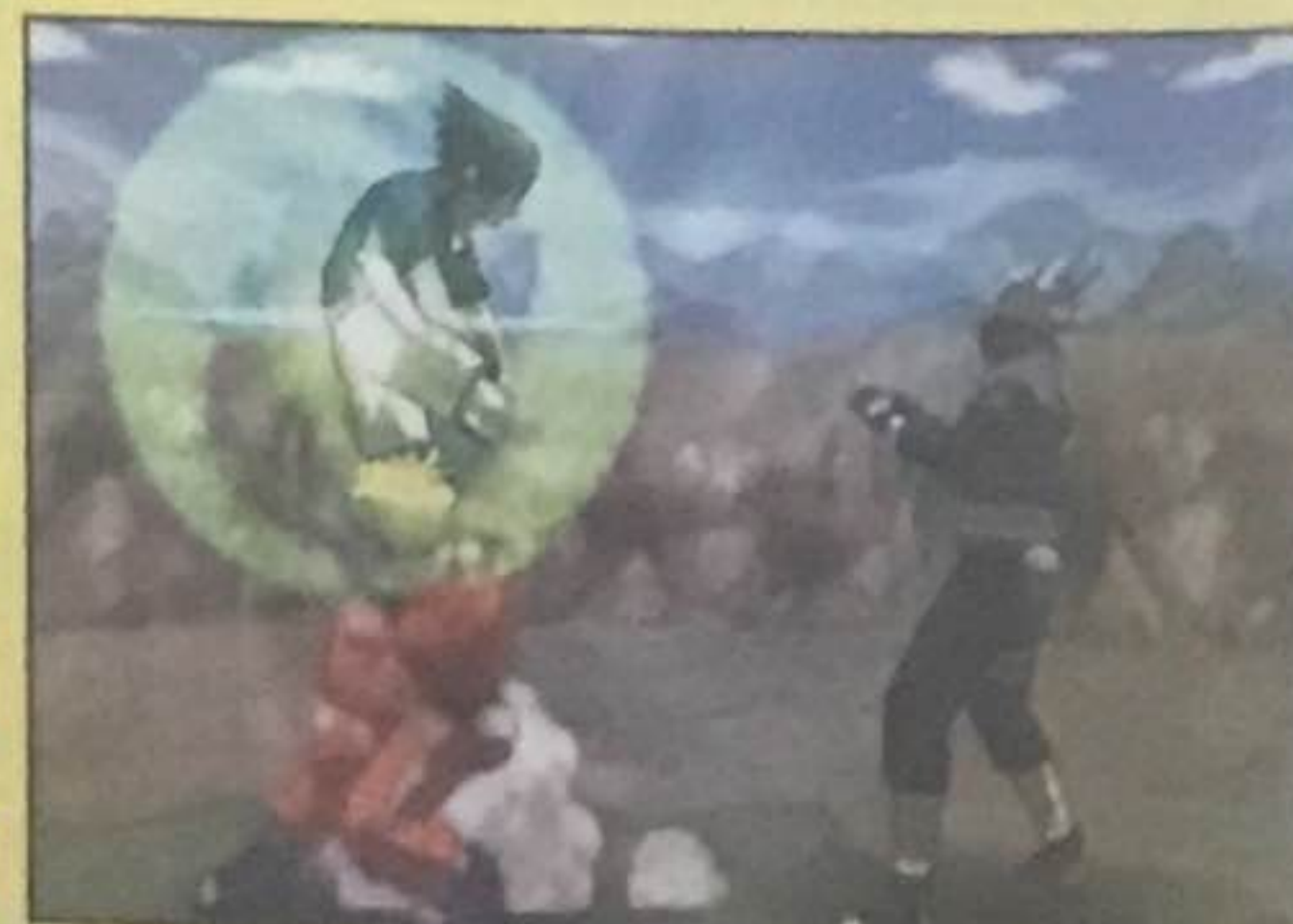
**Plates-formes :** X-Box 360, PC, GameCube, PS.

### Naruto 4

Pas encore annoncée, en version française, cette merveille vous permet de jouer à quatre à la fois sur un même écran. Vous revivez le scénario des épisodes à partir du 100<sup>e</sup> environ. Vous allez affronter Orochimaru et pourrez jouer avec neuf nouveaux personnages. Vous pourrez faire un mode de combat à trois contre trois.



**Plate-forme :** GameCube.





## Space Invaders Evolution

Ce jeu est, avec Pac-man, l'un des tous premiers jeux jamais sortis pour



une console. Il revient dans une nouvelle version. Cette fois, quatre modes de jeu vous sont proposés : le mode Future, qui propose une vision du jeu en 3D. Le mode Classic, similaire à l'original. Le mode Wireless, pour jouer à 4 en WiFi. Et le mode Match-Up, pour faire des duels sur un même écran.

**Plate-forme : PlayStation Portable.**



## MARIO L'INCONTOURNABLE

### Mario Party 7



Le nouveau Mario Party est arrivé et, une fois de plus, avec son lot de nouveautés. Je rappelle que dans le précédent, il y avait l'introduction du micro pour hurler et faire avancer les personnages. En plus du micro, deux nouveaux personnages font leur appa-



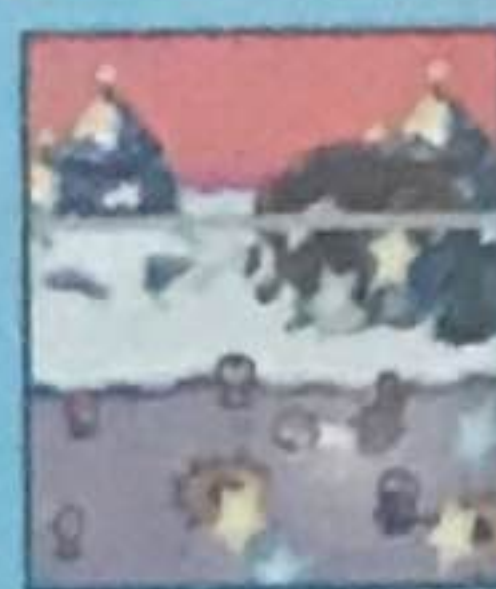
rition comme Dry Bone et Birdo. Vous pourrez participer à plus de 80 mini-jeux inédits. Cette fois, il y aura même des jeux de courses de voitures.

**Plate-forme : GameCube.**

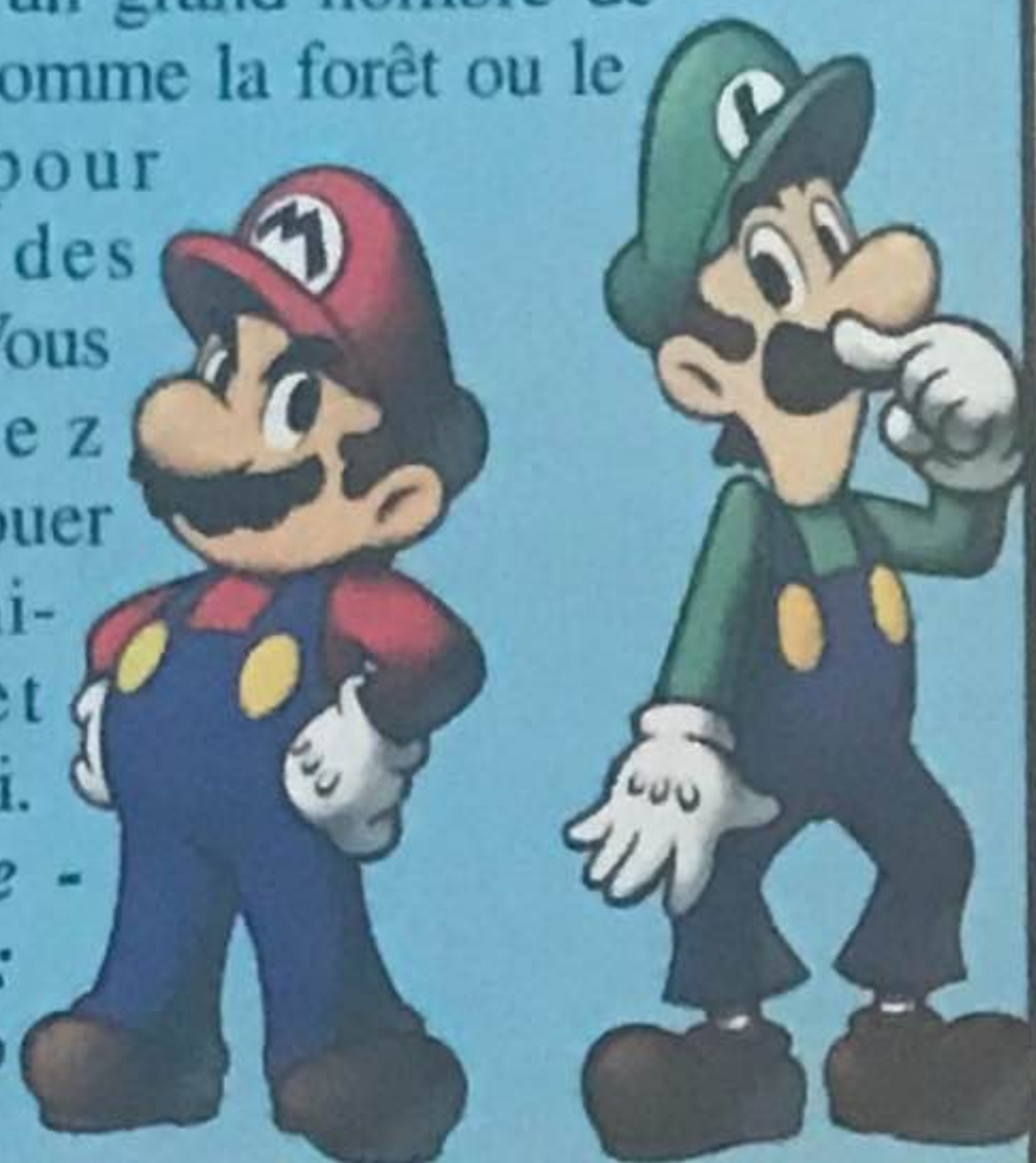
### Mario & Luigi : Partners in Time



C'est un jeu de rôle qui vous poussera à vous battre en coopération. Vous devrez résoudre des énigmes à deux en utilisant l'écran tactile pour vous battre ou déplacer des personnages. Vous devrez franchir des labyrinthes ou affronter certains monstres et mini-jeux. Vous allez parcourir un grand nombre de mondes comme la forêt ou le désert pour trouver des indices. Vous pourrez même jouer avec mini-Mario et mini-Luigi.

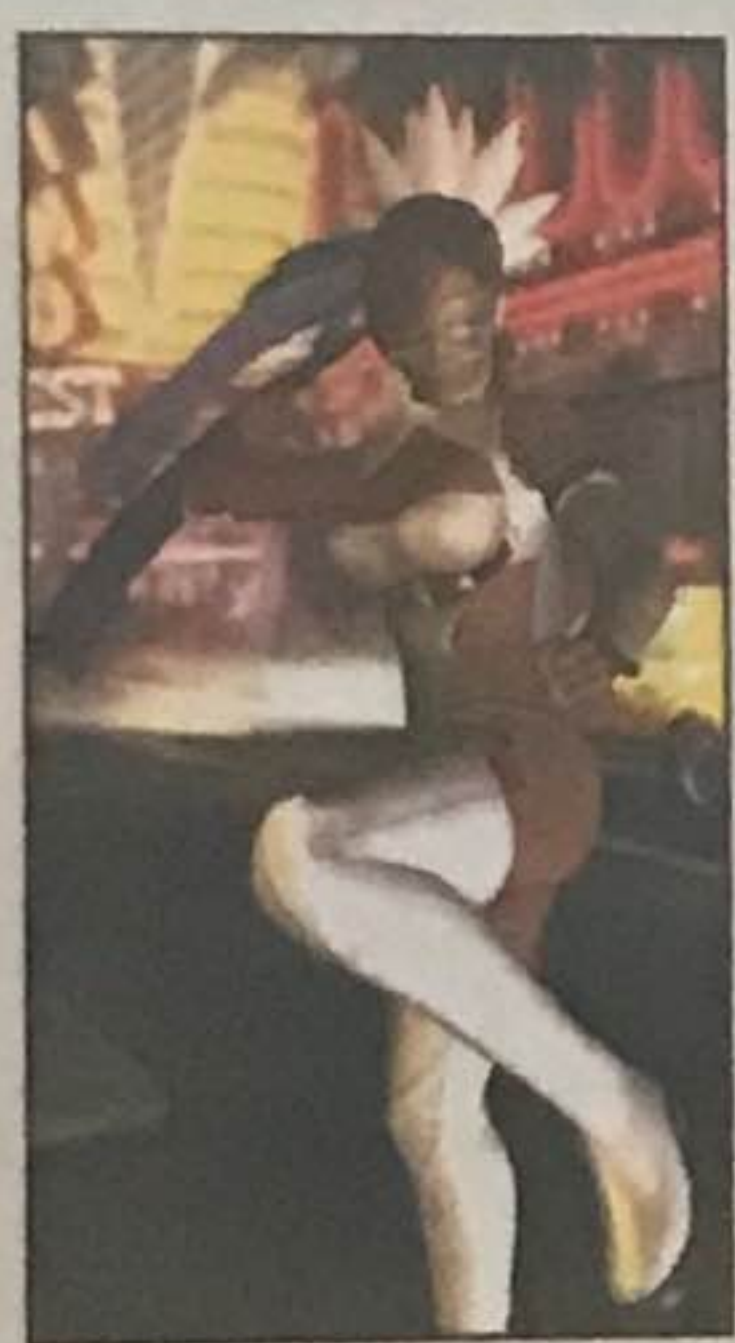


**Plate-forme : Nintendo DS.**



## Dead or Alive 4

Quand la X-Box est sortie, Dead or Alive a été le premier jeu de la console. Il était donc normal qu'il en soit de même pour la X-Box 360. Quatre personnages supplémentaires sont au rendez-vous. Les techniques de combat ont été améliorées pour ressembler à des arts martiaux existants. On retrouve du Kempo, de la Capoeira... Il y aura même en guest, un personnage tiré du jeu Halo.

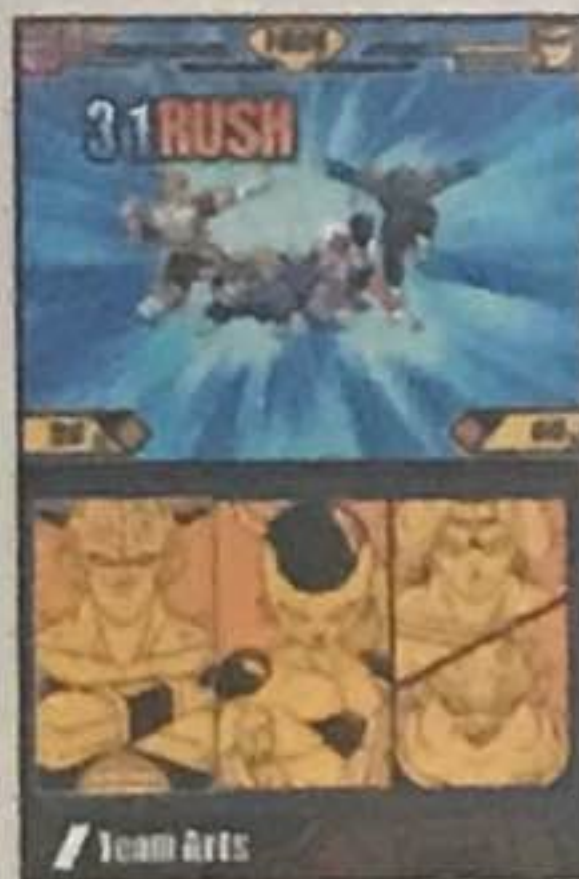


**Plate-forme : X-Box 360.**



## Dragon Ball Z Supersonic Warriors 2

Supersonic Warriors 2 est le premier jeu DBZ consacré à la DS. Le jeu reste sensiblement le même que



la première édition pour d'Advance. On peut toujours jouer jusqu'à trois. L'écran tactile va vous permettre de changer de personnages ou de préparer vos attaques énergétiques. Vous pourrez vous battre au corps à corps avec plus de 13 personnages.

**Plate-forme : Nintendo.**

## Sega Classics Collection

Sega a décidé de ressortir un grand nombre de ses plus grands jeux, faits pour ses différentes consoles, comme la Mégadrive, la Master System ou encore la Game Gear. On y trouve des jeux comme Space Harrier,



Columbs, Out Run, Virtua Racing et Fantasy Zone... La qualité graphique n'a pas évolué, mais en revanche, les jeux tournent beaucoup plus vite.

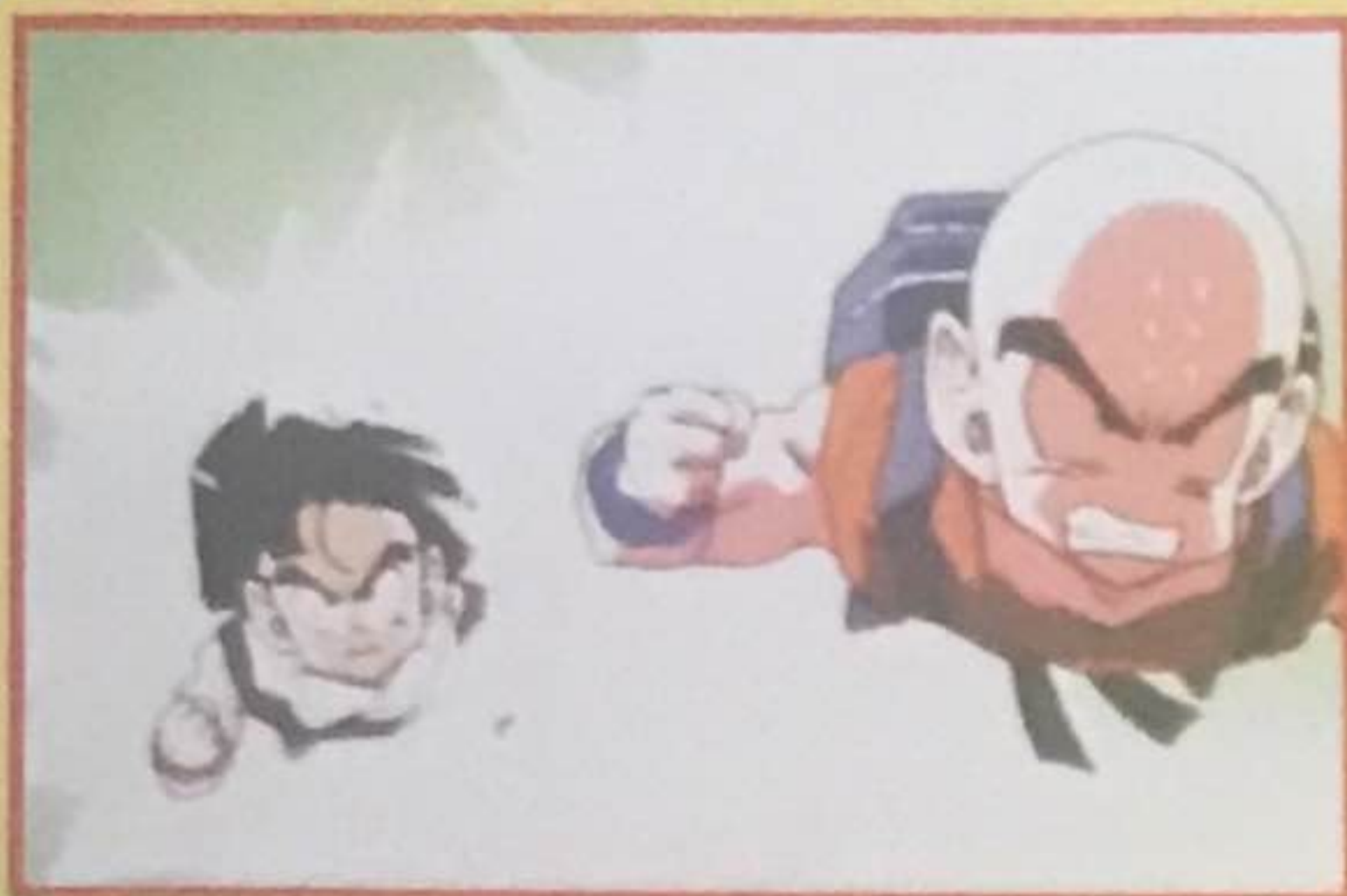
**Plate-forme : PlayStation 2.**





Épisode  
**61**

# L'armée secrète arrive



**C**rillin et Sangohan foncent vers la maison du chef des Namecs en espérant qu'il



puisse faire ressortir la force qui est enfouie en Gohan. Sangoku a pour sa part fait de gros progrès et descend la force de gravité pour se reposer un peu. Il n'en revient pas de la force qu'il a acquise en si peu de temps : il est maintenant le guerrier de l'espace le plus puissant.

Quant à notre autre guerrier de l'espace, Végéta, il suit à la trace Crillin et Sangohan, qui n'ont pas senti qu'ils étaient pris en chasse. Mais, quand les deux héros arrivent enfin devant la maison du chef Namec, Crillin sent que Végéta est juste derrière eux. Il demande donc à Sangohan de partir devant, alors qu'il va essayer de retenir Végéta pour que le chef Namec s'occupe réellement de la force cachée de Gohan.



**V**égéta s'arrête donc juste à côté de Crillin et il est tellement allé vite qu'il fume ! Le guerrier de l'espace sait que Sangohan est parti se cacher dans la maison pas loin d'eux et sent la présence d'autres personnes. La boule de cristal qui lui manque doit forcément s'y trouver. Quant à Sangohan, il demande au chef Namec de s'occuper de



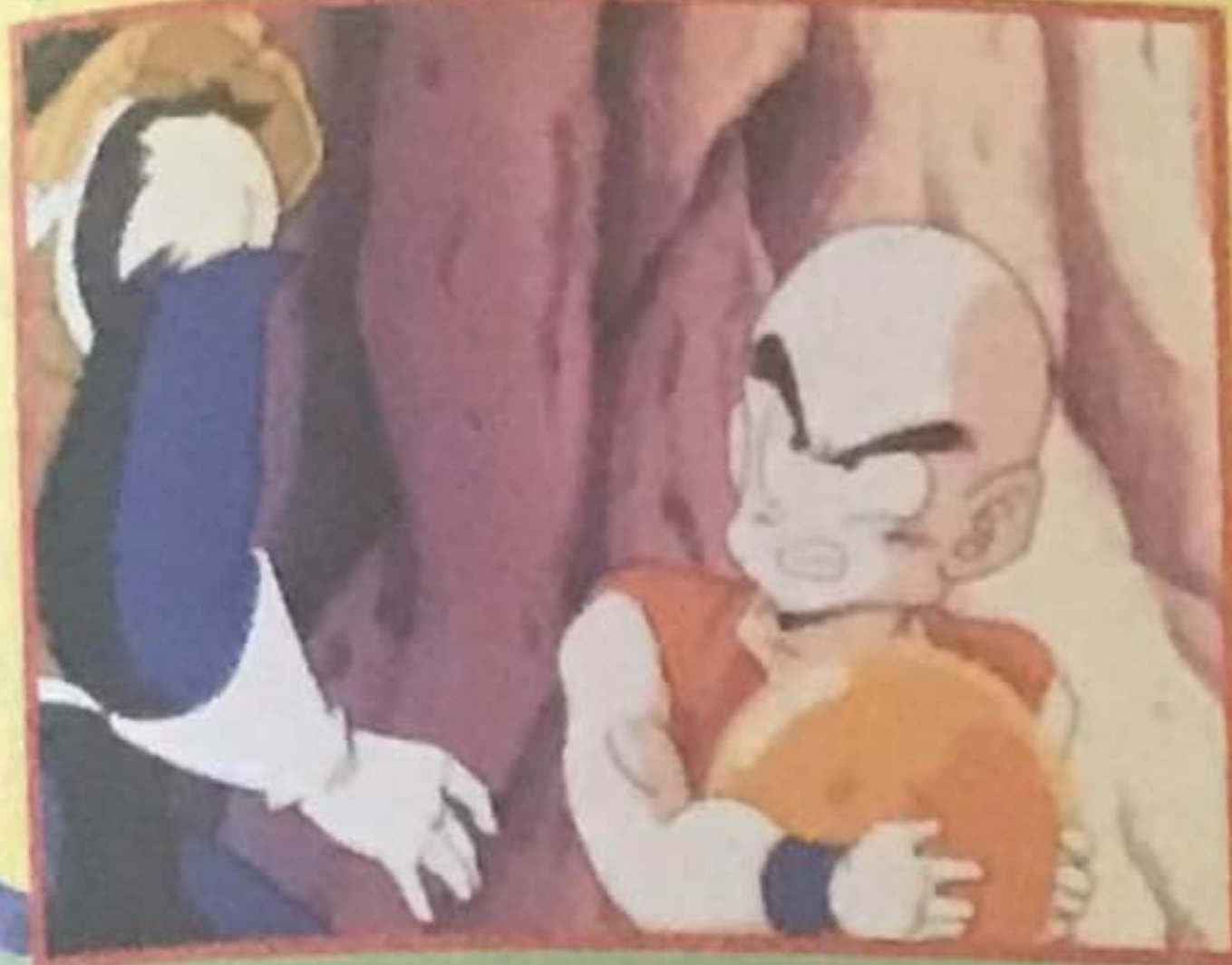
lui au plus vite, car un ennemi arrive. Pour gagner du temps, un Namec à la très grande force demande à Végéta de retourner d'où il vient. Ce répit est suffisant : le chef Namec a réussi à faire ressortir toute la force qui sommeillait au fond de Gohan. Maintenant, il est devenu tellement fort que Végéta croit sentir que Sangoku est lui aussi sur Namec. Toutefois, même si la force de Sangohan est

devenue très grande, par ailleurs, cela n'inquiète nullement Végéta. Sauf que le chef Namec demande à Dendé d'aller prévenir tout le monde qu'une grande force arrive de l'espace...





**F**inalement, tout le monde arrive à sentir la grande force qui se dirige vers Namec. Il y a plusieurs personnes, cinq en tout. Vue leur puissance, Végéta déduit rapidement que c'est la force spéciale de Freezer qui arrive. Comme il lui faut faire vite



pour devenir immortel, avant l'arrivée des cinq guerriers, il demande à Sangohan où est cachée la dernière boule de cristal. Bien entendu, personne ne veut lui dire où elle se trouve et tous préfèrent mourir, plutôt que de laisser Végéta devenir immortel. Le Namec leur apprend alors qu'avec les boules de cristal qu'il y a sur Namec, ils pourraient faire trois vœux. Finalement, Crillin accepte d'amener Végéta à la dernière boule de cristal, et ils partent, accompagnés de Sangohan pour faire les trois vœux.



Bulma voit donc arriver ses deux amis, accompagnés de Végéta, prendre la boule de cristal et repartir sans dire un seul mot. En attendant, les cinq guerriers de la for-

ce spéciale sont arrivés sur Namec et se tiennent tous devant leur maître Freezer.



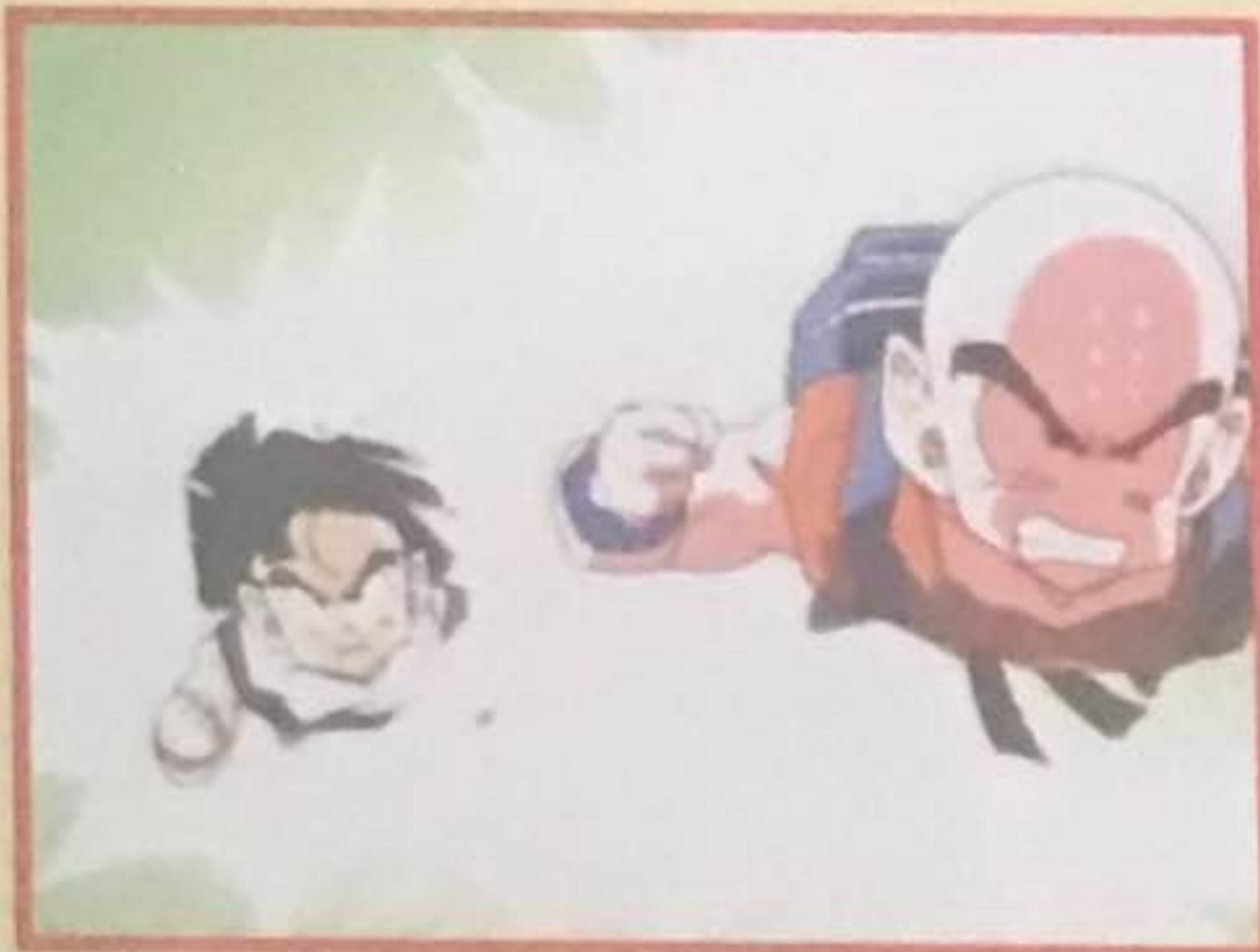


# Une troupe de choc

**F**reezer explique tout ce qui s'est passé à ses cinq guerriers, depuis la trahison de Végéta jusqu'aux boules de cristal qu'il veut à tout prix récupérer. Puis, il leur ordonne de trouver le traître, de le tuer et par la même occasion de lui ramener les boules de cristal. Ce qui devrait être facile car, grâce à leur détecteur de force, la force

spéciale ne devrait avoir aucun mal à retrouver le traître et à l'éliminer, même s'il est devenu très fort.

Ce dernier s'était moqué de lui et Freezer avait corrigé son petit guerrier, avant d'envoyer Végéta conquérir une planète. Sur ces pensées, la force spéciale donne un dispositif à son maître et s'échauffe un peu avant de partir dans le ciel.



Comme le détecteur indique que Végéta est accompagné de deux autres personnes, Freezer ordonne que tout le monde soit éliminé au plus vite. L'un des cinq guerriers – un petit monstre vert à quatre yeux – se rappelle une discussion qu'il avait eue avec Végéta.





L'ordinateur du vaisseau indique à Sangoku qu'il est à vingt minutes de la planète Namec. Notre héros en profite donc pour se laver et mettre des vêtements neufs. Il est d'ailleurs très intrigué par Freezer et,



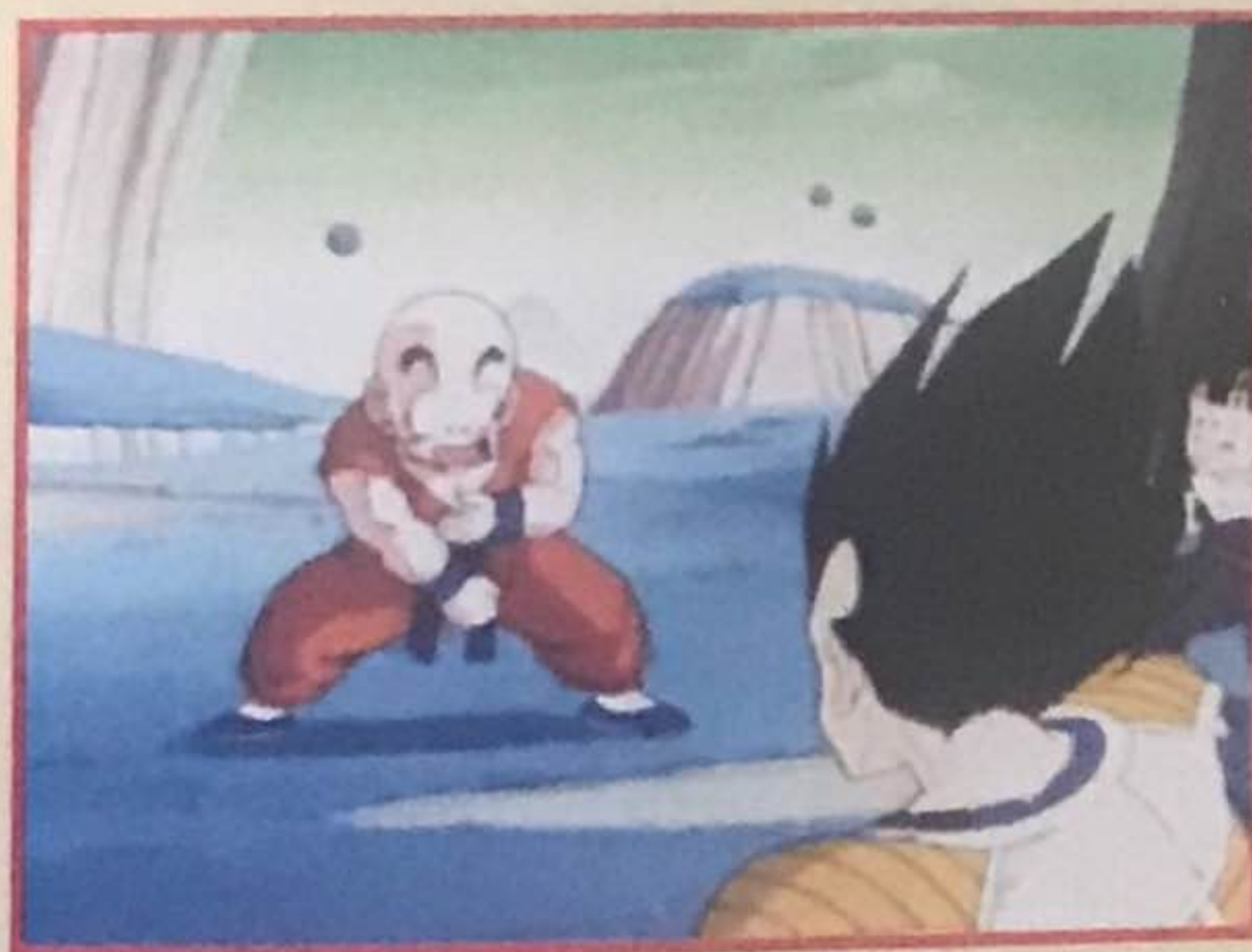
mais Crillin refuse de lui donner la boule en sa possession. La force spéciale arrive même à temps pour empêcher Végéta de faire ses vœux. Tout semble perdu : trois contre cinq, et un combat de forces inégales avec une force spéciale bien plus forte qu'eux... Mais, c'est sans compter sur le plus petit des cinq guerriers, qui veut directement commencer le combat. Végéta



malgré les recommandations de maître Kaïo, il aimerait bien le combattre. Peu importe la force de ses futurs ennemis, il se sent prêt pour le combat. Sur la planète, Végéta et les autres sont arrivés à l'endroit des boules de cristal



lance alors la boule de cristal qu'il avait dans la main, le plus loin possible. Mais un des cinq méchants réussit à la rattraper en quelques secondes. Crillin essaye de détruire la boule de cristal qu'il avait lui aussi dans ses mains, mais le plus petit des cinq guerriers la récupère en un clin d'œil.



Du coup, Végéta est très inquiet, car les rumeurs disent que le petit a le pouvoir d'arrêter le temps. Maintenant, il n'y a plus aucune alternative : il faut se battre. Celui qui semble être le chef de la force spéciale ordonne donc à ses hommes de tuer leurs ennemis. Il tire au sort, pour savoir



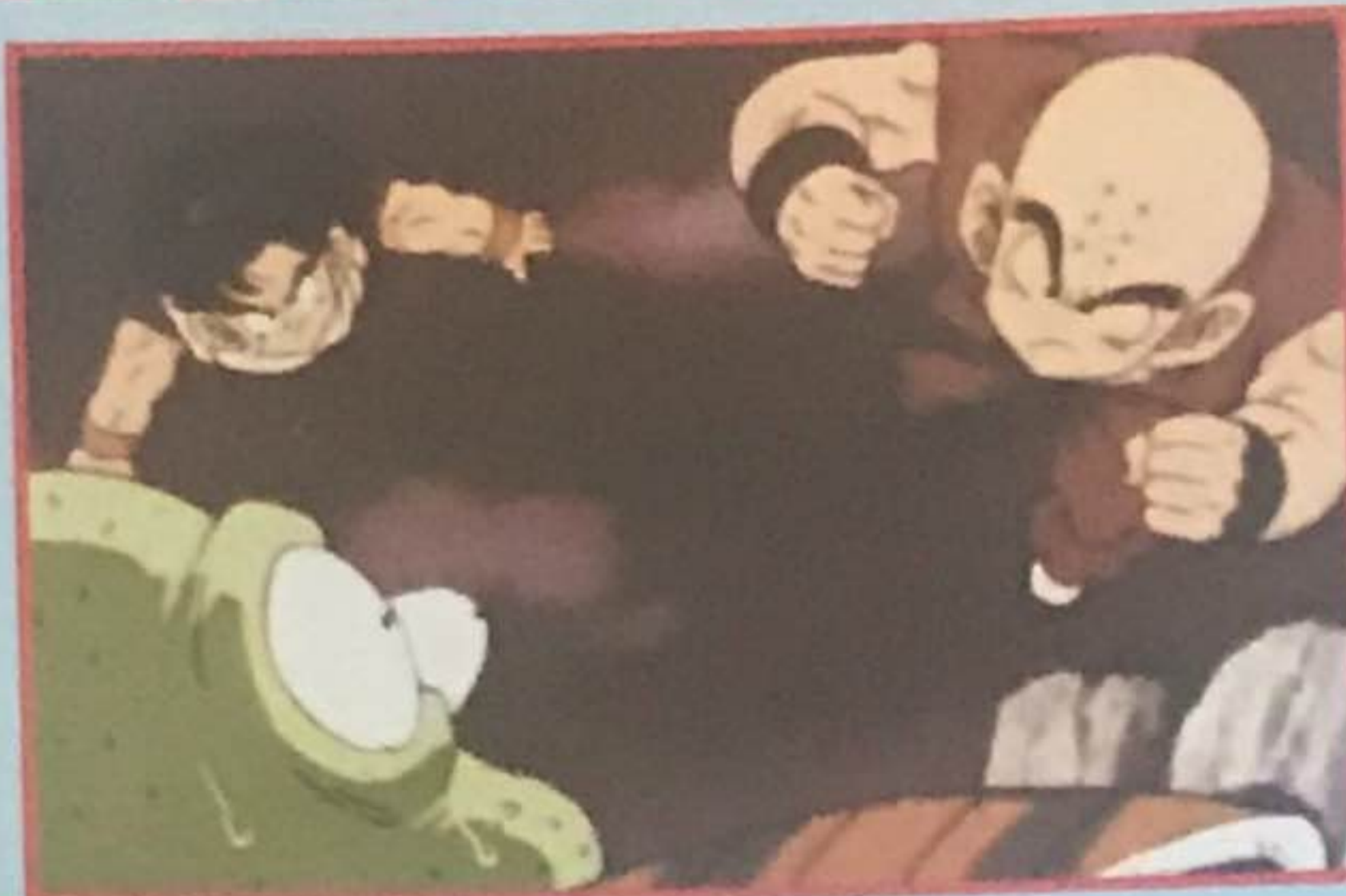
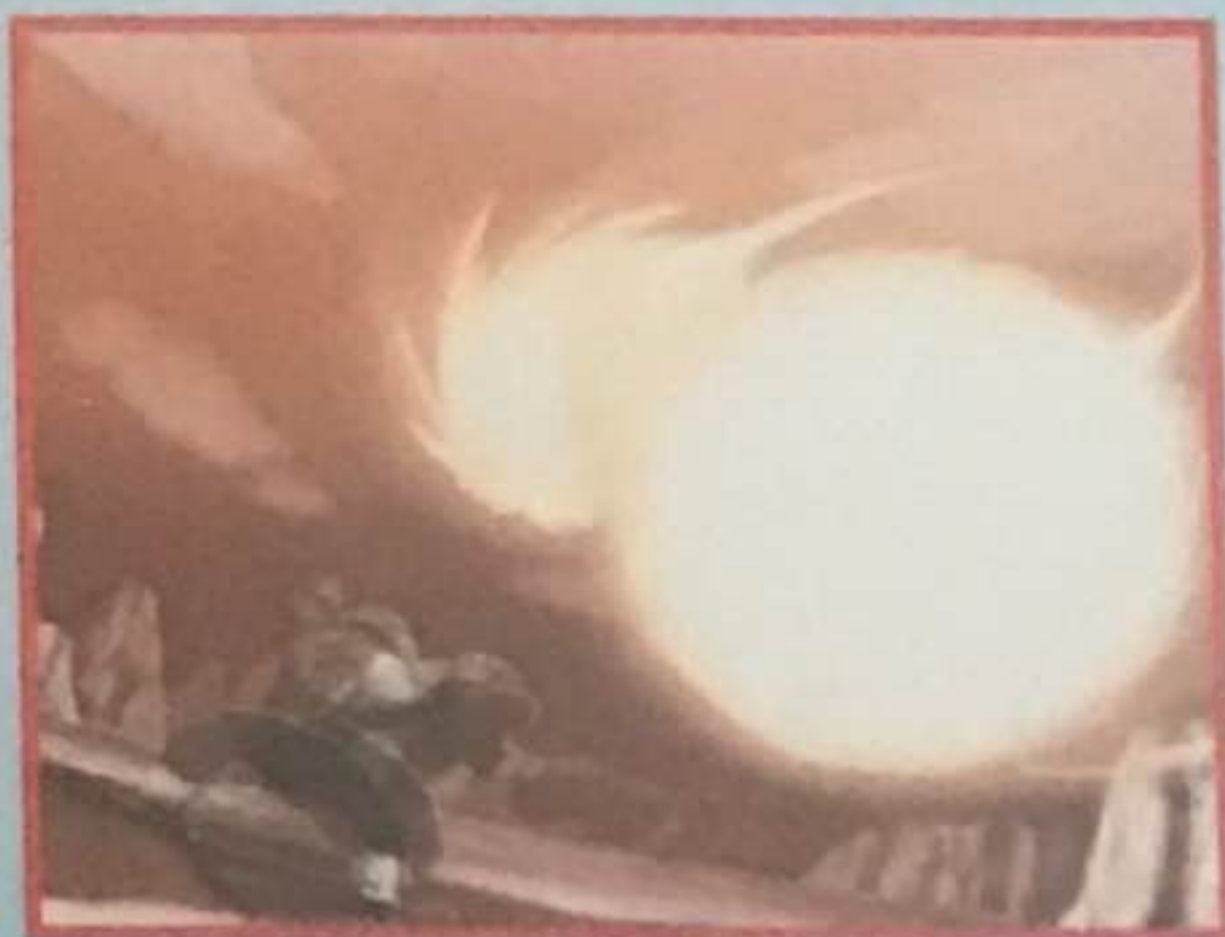
qui va tuer Végéta, puis prend les boules de cristal et part rejoindre Freezer. Tout le monde commence donc à s'échauffer et le petit guerrier s'approche de Crillin et Sangohan. Les deux Terriens se concentrent alors et font ressortir la force qui est en eux. Les dispositifs des guerriers indiquent que leur force est maintenant très puissante et nos deux héros décident donc d'attaquer en même temps...





# Sous le pouvoir de l'ennemi

**C**rillin et Sangohan décident d'attaquer ensemble et en force. Ils montent donc dans le ciel et lancent chacun une boule d'énergie. Mais le petit guerrier de la force



le monstre arrête le temps. Nos deux amis lui lancent des attaques, mais leur adversaire les évite toujours facilement. Seulement, étant donné qu'il retient trop souvent sa respiration pour arrêter le temps, le petit guerrier ne peut pas se défendre et attaquer en même temps : il doit d'abord reprendre son souffle.



spéciale utilise ses pouvoirs pour arrêter le temps. Il va alors plus loin pour éviter les attaques lancées par ses deux ennemis. Seulement, pour arrêter le temps, le guerrier doit retenir sa respiration et il ne peut donc pas l'arrêter longtemps.

Crillin et Sangohan foncent donc vers leur adversaire mais en plus, ils n'arrêtent pas de disparaître pour le destabiliser. Une fois encore,



**I**gnorant tout du combat, Bulma donne des nouvelles à Tortue Géniale grâce à une radio très puissante. Crillin et Sangohan continuent d'attaquer leur ennemi, mais celui-ci arrête une fois de plus le temps, pour



aller se cacher. Il est à bout de souffle, il ne peut presque plus se battre. Les deux héros retrouvent donc bien vite l'endroit où leur adversaire s'était caché et

l'attaque. Face à cela, les autres guerriers de la force spéciale se moquent de leur petit allié, pour le faire réagir. Cela marche et le petit

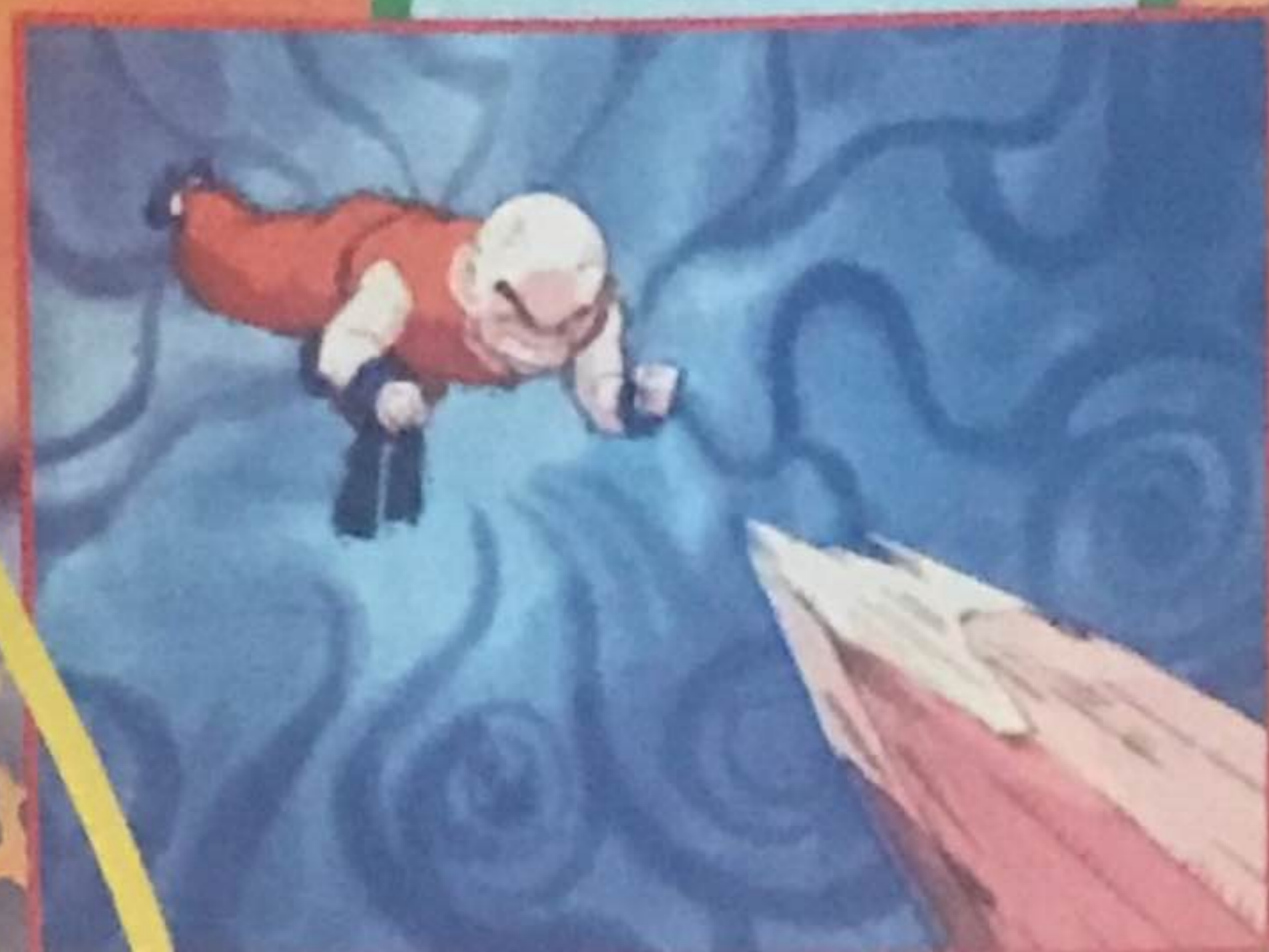
monstre, toujours grâce à ses pouvoirs, réussit à paralyser Crillin et Gohan. Il envoie alors des pierres à ses ennemis, incapables de bouger. Seulement, au lieu d'en finir avec eux, le monstre touche leur visage pour faire des grimaces. Lorsqu'enfin il décide d'en finir, il arrache un arbre du sol et taille le bout en pointe. Toujours paralysé, Sangohan ne peut qu'appeler à l'aide.







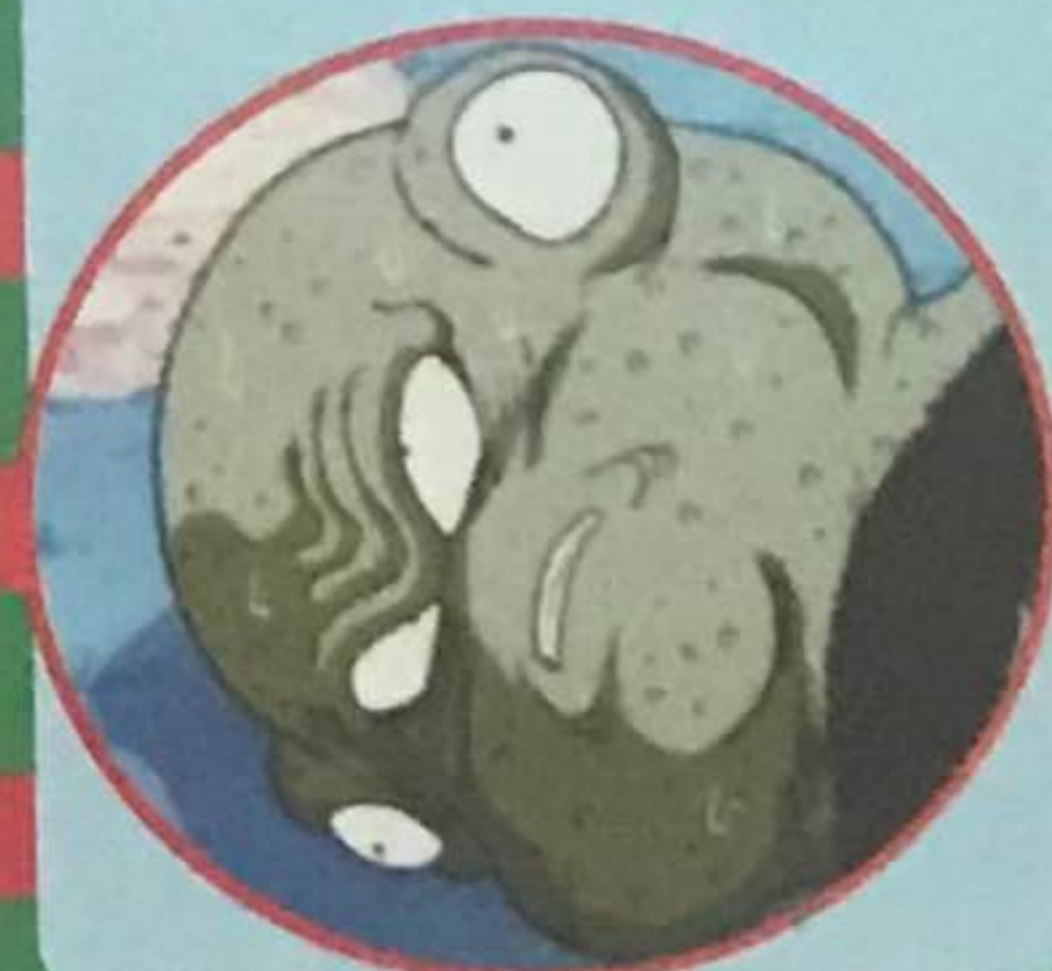
Sur la planète de Kaïo, Piccolo sent l'appel de Sangohan et se concentre pour essayer de le sauver à



distance. Mais il n'est pas encore assez fort pour sauver son ancien disciple et le monstre lance l'arbre en direction de Crillin ! Tout semble perdu pour lui quand Végéta coupe la tête du monstre pendant qu'il a le dos tourné. Crillin et Sangohan sont maintenant libres et remercient Végéta, qui n'écoute même pas : le combat n'est pas encore fini et il reste trois guerriers



à battre. Trois contre trois, la lutte paraît maintenant plus équilibrée. Mais les trois guerriers qui restent de la force spéciale semblent être beaucoup plus forts qu'eux.





# Le souffle destructeur

C'est au tour de Végéta de se battre contre un équipier de la force spéciale. Son adversaire a les cheveux orange et semble très idiot.



Végéta se concentre donc et fait ressortir la force qui est en lui. Puis, il commence l'attaque et frappe son ennemi, qui encaisse tous les coups

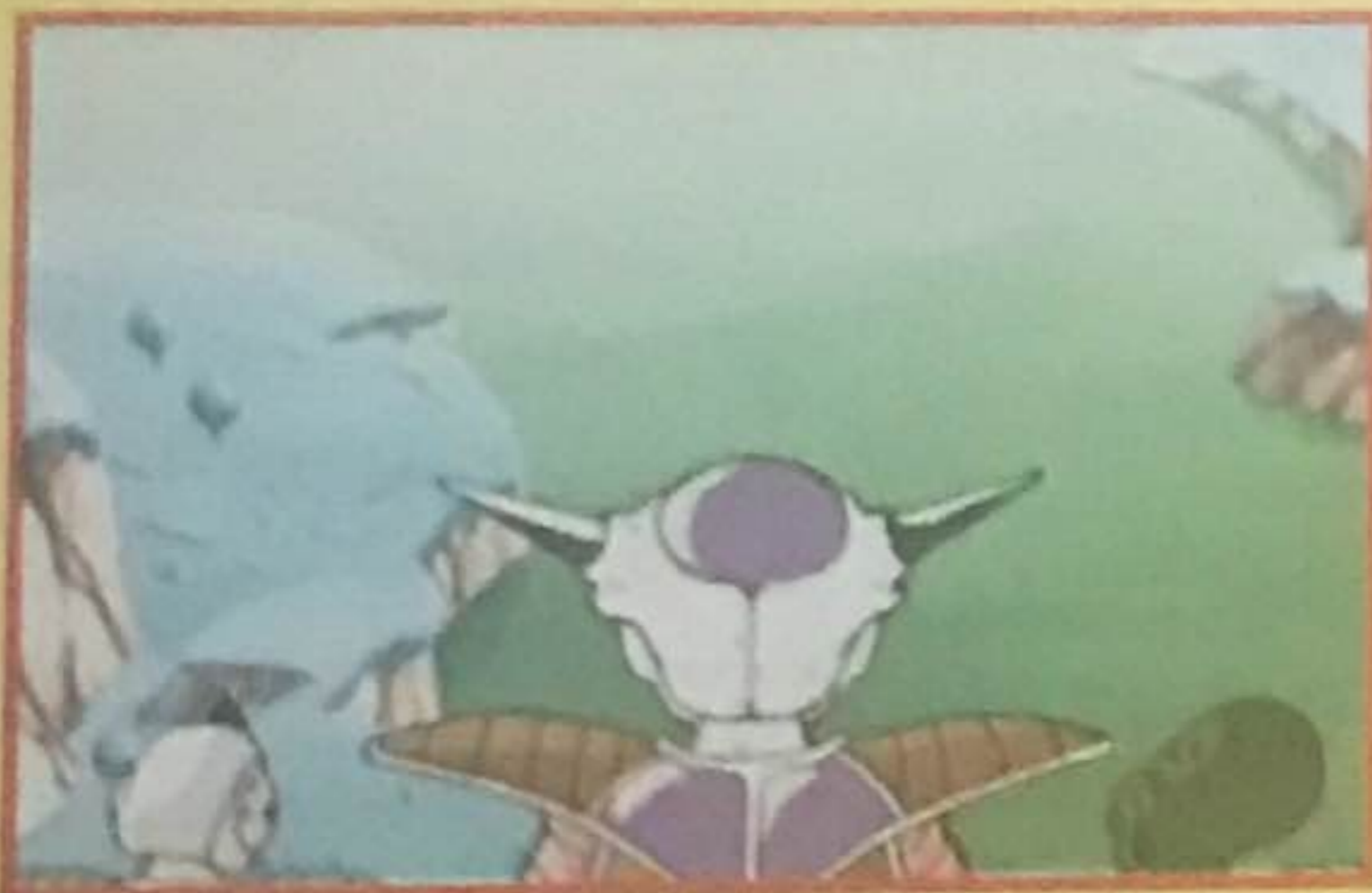


sans réagir. Végéta finit par l'envoyer dans un rocher et lui lance une boule d'énergie qui explose sur son ennemi. Tout le monde pense que le méchant est mort, mais en fait, il a réussi à survivre à toutes les attaques de Végéta, qu'il a toutes encaissées.

De son côté, le chef de la force spéciale n'est pas encore arrivé devant son maître mais Freezer décide que Namek n'a aucune valeur marchande. Il lui faudra donc la détruire, une fois qu'il aura toutes les boules de cristal en sa possession.

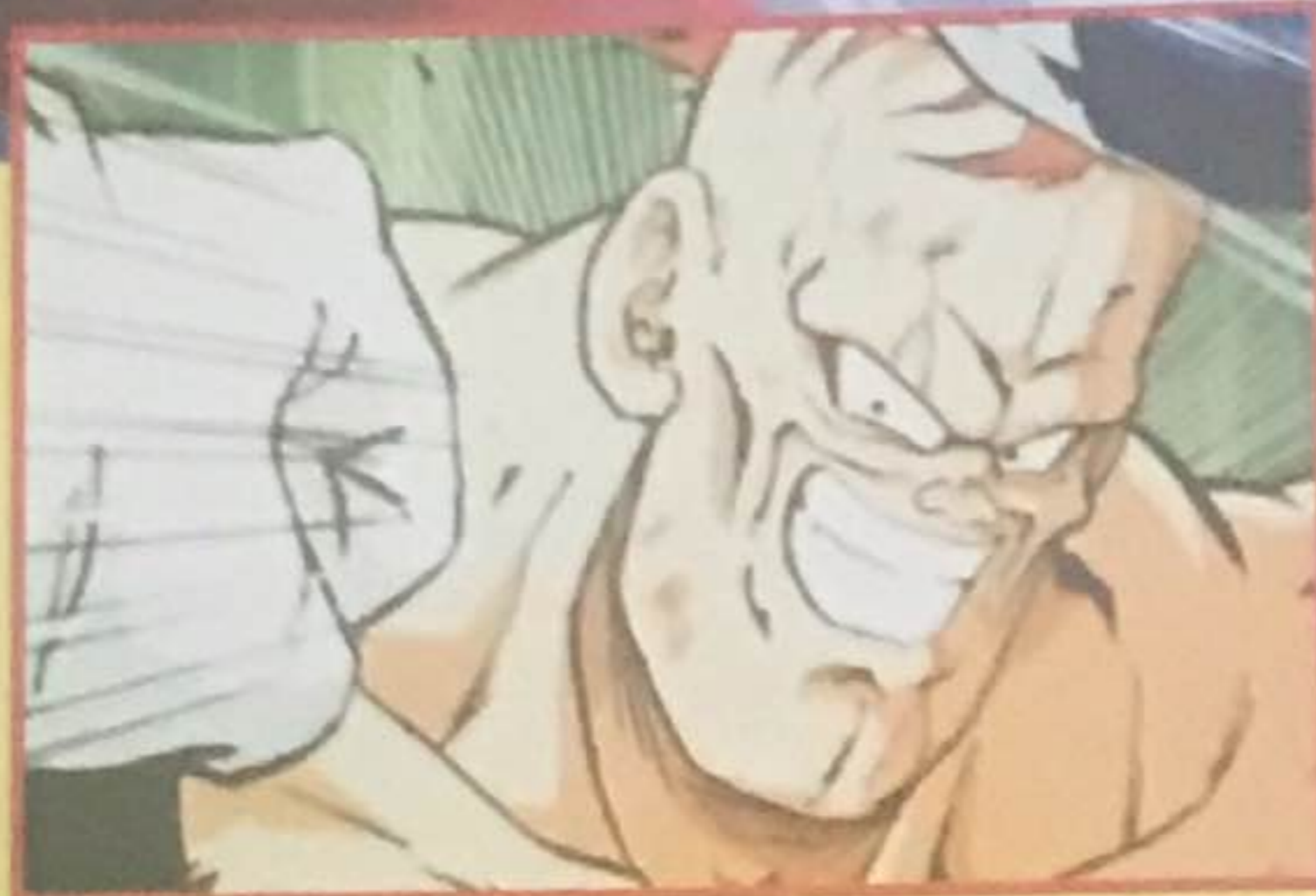


Le combat reprend entre Végéta et son ennemi, qui semble avoir maintenant l'avantage. Végéta encaisse à son tour toutes les attaques de son adversaire. Il est maintenant



au fond d'un lac, projeté par son ennemi bien décidé à le noyer. Sangohan et Crillin pensent qu'il est mort, mais Végéta fait exprès pour attendre le bon moment.

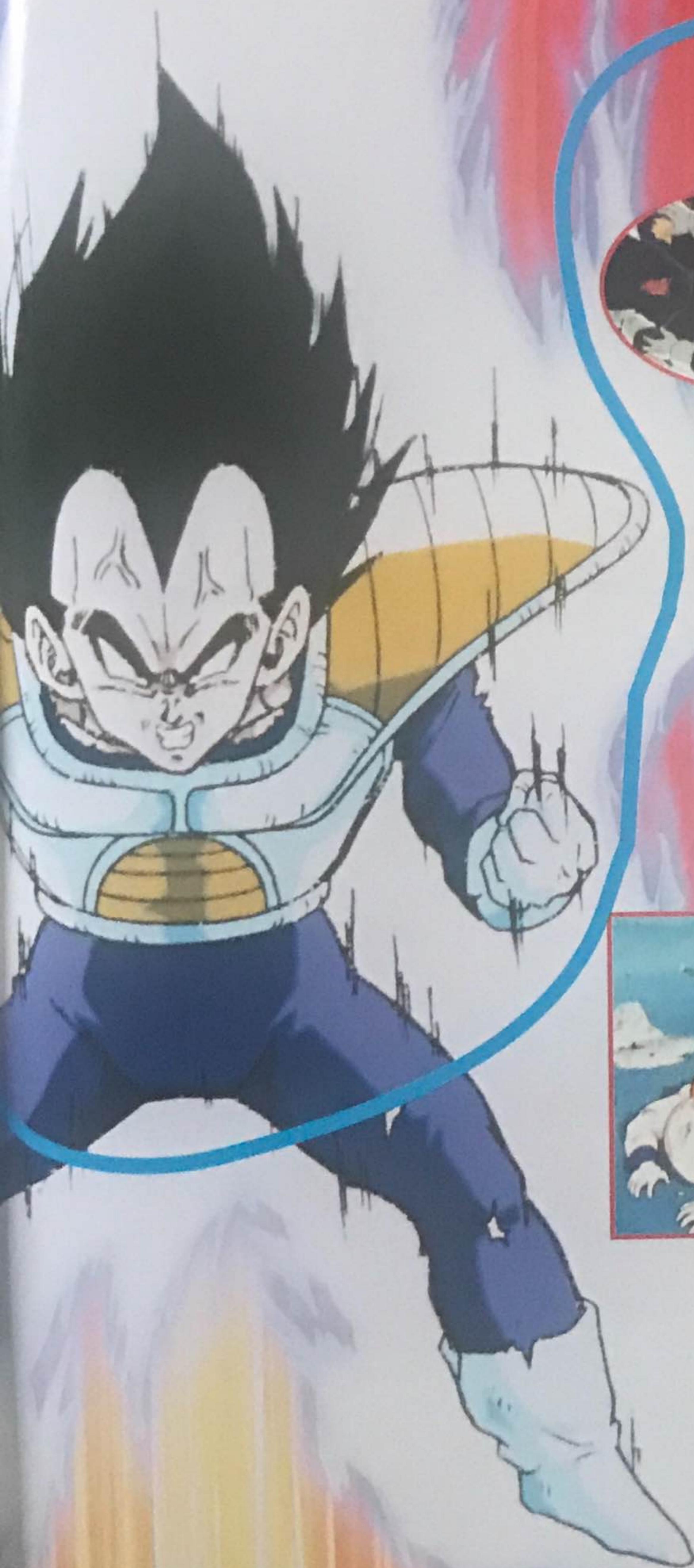
Soudain, il sort de l'eau et fonce sur son ennemi, mais celui-ci encaisse l'attaque sans trop de mal, avant d'envoyer Végéta sur le sol. Les deux adversaires n'arrivent décidément pas à



se départager, mais Végéta a l'air plus mal en point que son ennemi. Et, alors qu'il réfléchit pour trouver un moyen de battre son adversaire, Crillin ordonne à Sangohan que quoi qu'il arrive, il n'abandonne jamais.



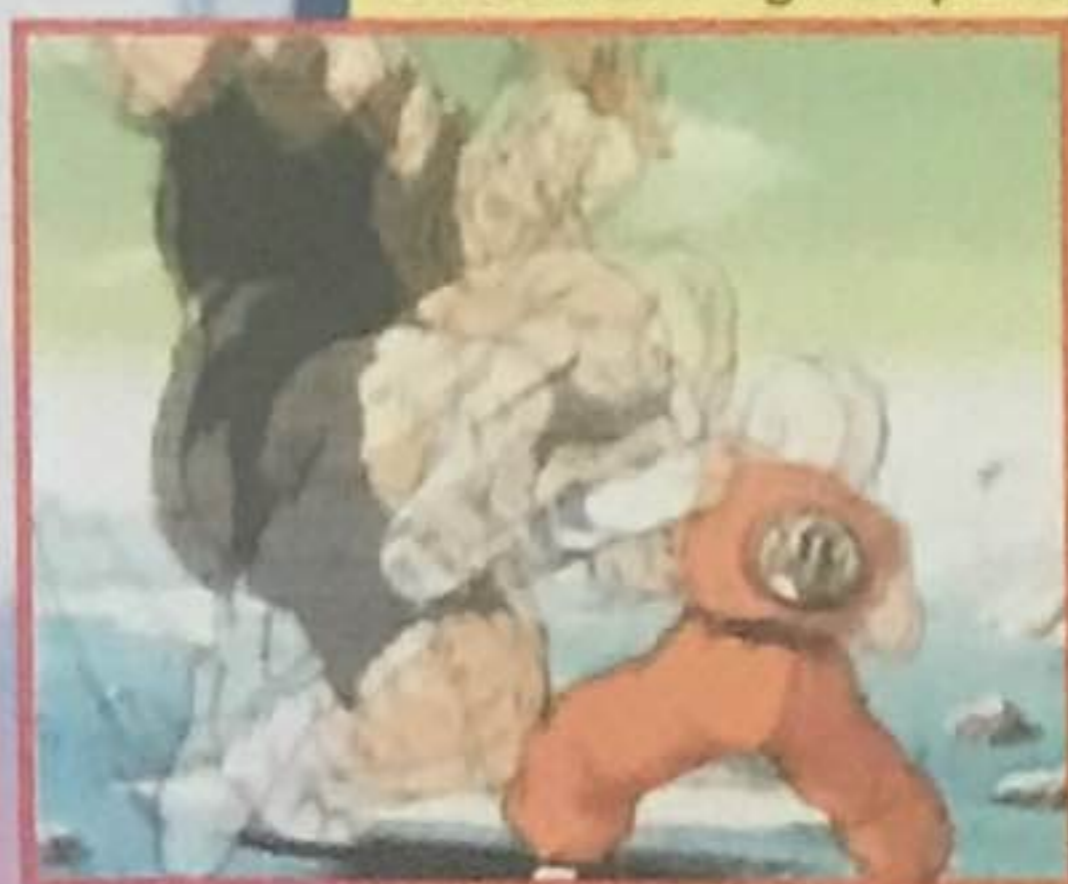




C'est désormais au tour des deux Terriens de vouloir attaquer le guerrier de la force spéciale,



avant qu'il ne tue Végéta. Le guerrier de la force spéciale s'apprête à donner le coup de grâce à Végéta et lance une boule d'énergie qui sort de sa bouche. Végéta pense vivre ses



dernières secondes, mais Sangohan le sauve et Crillin frappe l'ennemi par surprise. Seul problème : le guerrier de la force

spéciale est beaucoup plus fort que prévu et l'issue du combat ne présage rien de bon pour Sangohan et les autres.

Le guerrier attaque alors Crillin. À terre, notre ami perd peu à peu le moral devant la force de son adversaire,



mais Sangohan essaie de lui redonner courage. C'est désormais au tour du fils de Sangoku de se battre. Il se dresse seul face à son adversaire. Le

courage ne lui manque pas, mais cela va-t-il être suffisant ?





TELECHARGE-MOI !  
ENVOIE CP 57620  
AU 81617

# LES MANGAS DEBARQUENT SUR TON MOBILE

Par SMS : envoi **MANGAS** suivi de **81617** la ref au

Ex : Pour télécharger le logo 25595 envoi MANGAS 25595 au 81617

Par TEL : **08 99 700 793**

07225 58693 58359 07438 08755 34993 58562 96965  
58359 58349 58702 92897 57491 05634 03058  
09618 11974 29188 28508 38271 28313 28959 03910  
86627 05907 96515 84552 28306 10353 73546 99844 24886  
74814 51592 28307 28503 75456  
28321 10314  
96539 07027 16767 88050 19204

REJOINS NOTRE TRIBU !

envoi CPCHAT au 61617  
0,35 €/ENVOI + PRIX DU SMS

aussi par tel **08 92 70 25 35**  
0,34 €/MIN

## SONNERIES : Reçois la meilleure version selon ton modèle de portable !!

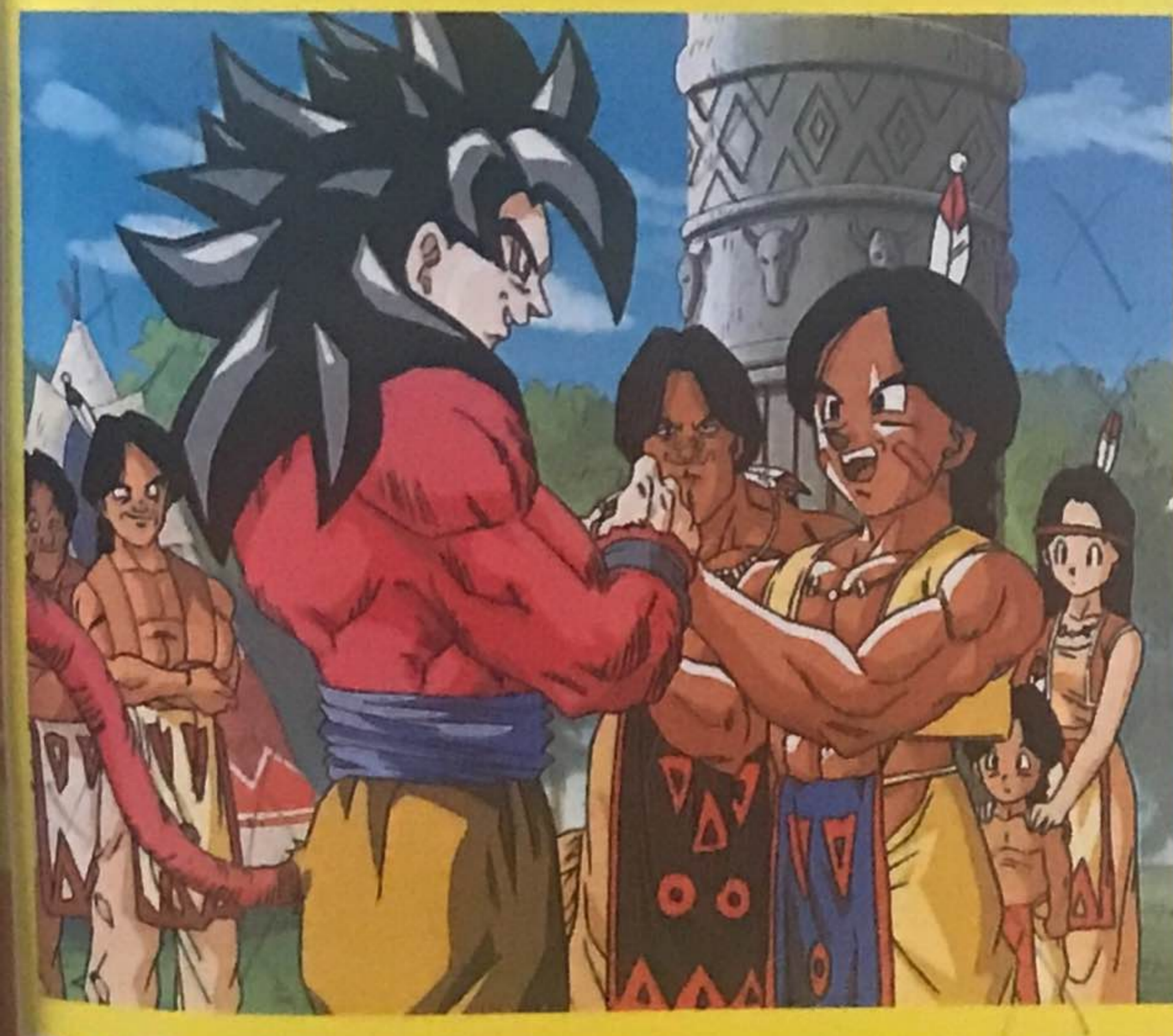
TOP	HITS RADIO	Et si en plus y'a personne	Everybody Martin solveig	Ma liberte Za boyz	Say it's alright
Popcorn Crazy frog 96160	1 thing Amerie 43328	Yellow, le casse de brice 85781	Everybody's changing Keane 38423	Ma vie Amine 71061	Senegal fast food 40
Petite soeur Laam 30929	1,2 step Ciara & missy elliot 67184		Feel good inc Gorillaz 09552	Matador Mickey 3d 69047	Serre-moi Jenifer 28
Je ne suis pas un heros 16356	All about us Tatu 11428		From paris to berlin Infernal 51756	Metis(se) Yannick noah 21927	Shame and scandal Madness 16
Axel 1. Crazy frog 67074	All the way Craig david 62136		Hate it or love it The game 72514	Mon tout Michal 75951	Slow down Bobby valentino 70
T'es pas cap pinocchio 47474	Antes muerta que sencilla 14701		Hey sexy wow Lord kossity 70610	Mutoto Booka 91078	Speed of sound Coldplay 1
Don't cha The pussycat dolls 9285	Beautiful Moby 12312		Hollaback girl Gwen stefani 02287	Ne partons pas faches 14700	Suavemente Paul cless 3
Listen to your heart 30126	Bouger bouger Magic system 23970		I was made for lovin' you 28969	No fear The rasmus 11105	The drill 1
Love generation Bob sinclar 55019	Bric a brac Priscilla 30766		Incomplete Backstreet boys 93285	On est trop jeune Wouilo 11106	The sound of san francisco 40
Pas sans toi Matt pokora 84044	Ca fait zizir Rohff 44971		Je me sens si seul M.lavoine 46693	Playa's only R kelly 81254	This is the last time Keane 16
Space soap Mister cosmic 26652	Caravane 58211		Je suis en vie G.lamarchal 95844	Plus belle la vie 52977	Tu es blonde Les squatters 16
San ou Dezil' 21671	Das klein krokodil Schnappi 36822		Jusqu'a la tolerance Ginie line 93302	Pon de replay Rihanna 59006	Tu es comme ca Marilou 16
Entre tu y yo Papa ap 60263	Dile Omar don 93277		Just a lil bit 50 cent 65307	Pop the music Triim 38994	Un casting parfait Le 6-9 70
La tortura Shakira 39922	Do you really want to hurt me 78518		La camisa negra Juanes 65466	Pop'n'gum Superbus 00942	Un monde parfait Ilona 16
Sans defense Clemence 87514	Don't lie The black eyed peas 32072		La isla bonita Squeeze up 75064	Precious Depeche mode 26665	Unbreak my heart Il divo 16
Tripping Robbie williams 79792	Don't phunk with my heart 70617		Le centre du monde 32801	Protege-toi 42177	Vois sur leur chemin Digital 16
Pense a moi 44722	Ecorchee vive Kayna samet 21245		Le petit kangourou Jumpy 52610	Q.i Mylene farmer 06638	We belong together 16
Big city life Mattafix 32393	Every single day Benassi bros 93003		L'olivier Wallen 46186	Retomber amoureux 83503	Xote das meninas 16
C'est les vacances Ilona 18602			Lonely Akon 40389	Rtt Carlos 08385	You are beautiful James blunt 16
			Love on my mind Freemasons 86671	Sarah Kyo 79599	Zookey Africanism 16

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 : services édites par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un 1,35€ / appel + 0,34€ / min - 08 92 : 0,34€ / min - 8 16 17 : service édité par 3614 RCS B 411 864 986 - 1,50€ / envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Service édité - CHAT : 0,35€ / envoi + prix du sms - inscription : 3 sms maxi - option wap activée pour recevoir les photos - Listes des compatibilités : 0826 88 33 66 (0,16€ / min) - Reclamations : contactez hotline.mobile @ 123multimedia.com - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © Sandrine Gestin ; © 64 Telecom ; (c) Krystal Camprubi (c) Studio Takehoshi ; © Vurore, Copyright 2005 MagicBerry Co., Ltd All rights reserved



# JEUX JEUX JEUX JEUX

## NO DIFFERENCES



Laisse-toi aller et colorie comme tu le sens !

A TES GRAYONS !



**>>> ALI DANTIK**

Sur 4 répliques, une seule est vraiment parfaite. A toi de trouver laquelle !

1 2 3 4

**DIFFERENCES :** Il manque : la boule sur la plume de l'Indienne, un losange sur le totem, un piquet sur le tipi, un rond sur l'habit de l'Indien tout à gauche, une partie du nage de droite et un morceau du pantalon du 2<sup>e</sup> homme à gauche. Sangoku a une mèche de cheveux de trop. Changement de couleur sur l'habit du garçon, dans le maquillage de l'ami de Sangoku et dans le bas du tipi. **ALI DANTIK :** 3

**SOLUTIONS**



**PLEINS  
FEUX** sur

# NARNIA

Sortie le 21 décembre

*Le Lion, la Sorcière Blanche et l'Armoire Magique. Si vous ne l'avez pas encore vu, il est temps de vous précipiter en salles, pour admirer cette merveille. Un film qui fait rêver et vous entraîne dans un autre monde, une sorte de conte de fée, comme on aimerait tous en vivre.*

## L'histoire

Durant la Seconde Guerre mondiale à Londres, quatre enfants : Peter, Susan, Edmund et Lucy sont envoyés par leur mère, chez leur oncle à la campagne pour les préserver des affres de la guerre. Tout d'abord, dépités par leur accueil et l'immense demeure de leur oncle, ils décident de faire une partie de cache-cache qui va entraîner Lucy dans une étrange pièce. En tentant de se cacher, elle va se retrouver dans une pièce vide où trône une étrange et immense armoire. Elle va pénétrer à l'intérieur et se rendre compte qu'il ne semble pas y avoir de fond. Elle va alors

tenter d'aller jusqu'au bout et va se retrouver dans un autre monde : le monde de Narnia. Depuis 100 ans, ce monde est sous le joug de la Sorcière Blanche qui en a fait un monde où la neige tombe en permanence. Une vieille légende raconte que l'arrivée de quatre humains mettra fin au règne de la reine qui, prise de panique, décide de corrompre Edmund, afin qu'il trahisse ses frères et sœurs pour qu'elle puisse les éliminer. Nos quatre jeunes héros vont se retrouver dans un monde où les animaux parlent et où le roi sacré est un magnifique lion du nom de Aslan.



## Les personnages

### EDMUND

Méchant et envieux, il n'écoute jamais son grand frère et sa jalousie va le pousser à ce ranger du côté de la reine.

### PETER

Aîné de la famille, il met un point d'honneur à protéger les siens. Il a un grand courage et c'est avec une épée magique qu'il va mener les forces de Aslan à la guerre contre la reine.

### SUSAN

Une jeune fille très sage et protectrice. Grâce à son arc et ses flèches magiques, elle protège les siens. Elle possède une corne magique qui lui permet de prévenir ses amis où qu'elle soit.

### LUCY

Malgré son jeune âge, elle est curieuse et très intelligente. Elle a une fiole qui lui permet de guérir les blessés. Elle n'abandonne jamais et a une grande foi dans les êtres vivants.

### ASLAN

Un lion majestueux qui a le pouvoir de défaire les sorts de la reine. C'est lui le véritable roi de Narnia, mais pendant son absence, la reine lui avait ravi son trône.

### JADIS LA REINE DES GLACES

La Sorcière Blanche a le pouvoir de changer ses ennemis en statue de pierre, grâce aux pouvoirs de sa baguette magique. Elle a jeté une malédiction sur le monde de Narnia, en imposant un hiver éternel.

## L'avis de Pascal

L'idée de l'armoire qui mène à un autre monde, j'en ai rêvé comme beaucoup d'autres. Le film bien que très académique est très réussi. Il vaut la peine d'être vu. Ne serait-ce que pour la grande bataille, réunissant toutes les créatures mythiques comme les griffons, les phénix, les faons, les goblins, les trolls, les centaures...



# Pomppoko

Sortie le 18 janvier

Un des plus gros succès de Isao Takahata à qui l'on doit entre autres "Le royaume des chats" ou "Le tombeau des lucioles". Bien que le film soit sorti au Japon en 94, il n'a pas perdu une ride et reste toujours aussi drôle.

Les tanukis sont un mélange entre des rats laveurs et des ours qui vivent au Japon. Ils sont considérés comme des animaux sacrés qui portent chance à celui qui les accueille. Jusqu'au milieu du XX<sup>e</sup> siècle, les tanukis vivaient en harmonie avec les hommes et partageaient aisément leur espace vital. Frivoles et désinvoltes, ils vivaient des jours heureux dans la forêt. Mais l'urbanisme vint mettre fin à ces jours paisibles. Depuis que le gouvernement a amorcé la construction de la ville nouvelle de Tama, les forêts ont commencé à disparaître. Des centaines de tanukis trouvent la mort chaque année, écrasés par des voitures ou trépassés par les habitants soucieux de protéger leurs habitations de ces petites boules de poil en quête de nourriture. La base de ce film est la revanche des tanukis...



## L'histoire

Les tanukis, jadis prospères et pacifistes, décident de faire la guerre aux humains. L'enjeu étant de conserver le bout de territoire qui leur reste. Les chefs de clans coordonnent la riposte. Un plan est établi sur cinq ans : le temps pour les animaux d'étudier les humains et de réveiller leur pouvoir de métamorphose qui leur permet de prendre l'apparence de tout et n'importe qui ou quoi. Leur but : tenter d'effrayer les humains, en réveillant leurs peurs et superstitions ancestrales.



## L'avis de Pascal

Un film très long, très drôle et très triste, en même temps. Pas mal de clins d'œil sont faits dans ce film, comme l'apparition des personnages entre autres des films de Miyasaki comme Porco Rosso, Totoro... Un joli film, pour tous publics.







## Tchatche

### STOP DBZ !

Je suis une très grande fan de Détective Conan et Inuyasha, je lis D.Mangas et j'adore, mais je trouve que vous parlez trop de Dragon Ball et c'est assez lassant. Je voudrais dire aux fans de mangas,

Samia (Tours)



qu'il existe un manga qui s'appelle Inuyasha (éditions Kana) en DVD en version originale. Si vous ne le connaissez pas, vous ne serez pas déçu. Je voulais ajouter que grâce aux mangas, j'ai rencontré une fille super dans le rayon mangas d'une boutique.

Kathia, Royan.

### CONAN CONTRE KINDAICHI !

Je trouve votre magazine super, mais vous manquez d'impartialité dans le DM530 où vous comparez Détective Conan à Kindaichi. Par exemple, lorsque vous don-



Shima

nez un point à Conan, alors que vous lui donnez les mêmes défauts que Kindaichi pour les sentiments. Où encore, lorsque vous dites que les personnages secondaires sont moins bien dans Kindaichi, alors qu'ils changent à chaque fois et que chacun peut donner un indice pour résoudre un mystère. Vous l'aurez compris, je suis pour Kindaichi, mais je suis d'accord

avec toutes vos autres notes. Vous devriez d'ailleurs parler beaucoup plus de Kindaichi et de Gundam Seed, que j'adore. Une fan de mangas.

### PLUS DE NARUTO !

Je viens de découvrir D.Mangas et je le trouve super ! Mais il faudrait un peu moins de DBZ et plus de Naruto, de Sakura et un nouveau manga qui vient de sortir : 666 Satan. Alors fans de Naruto, réveillez-vous ! Nous avons peut-être une chance de rattraper DBZ ou FMA, alors debout et manifestez-vous ! Je suis sûre que cette série peut avoir autant de succès que DBZ, alors battons-nous, courage !

Aurélie, Menucourt.

### DU NOUVEAU SUR MANGAS

Je voulais vous dire que D.Mangas est génial ! Et je voulais aussi informer les lecteurs que de nouvelles séries sont sorties sur la chaîne Mangas. Il y a Sakura Wars, Evangelion, Overman King Gainer et Saiyuki est de retour. Et surtout que tous les fans de FMA continuent à voter !

Florine.

### D.MANGAS AU TOP !

Je voulais vous dire que j'apprécie vraiment le magazine, il est super, les illustrations, que d'ailleurs je prends souvent comme modèles pour mes dessins, sont elles aussi, géniales ! Les articles sont hyper intéressants et les posters très beaux, surtout ceux de DBZ, dont je suis fan.

Rudy, Capesterre (Guadeloupe).

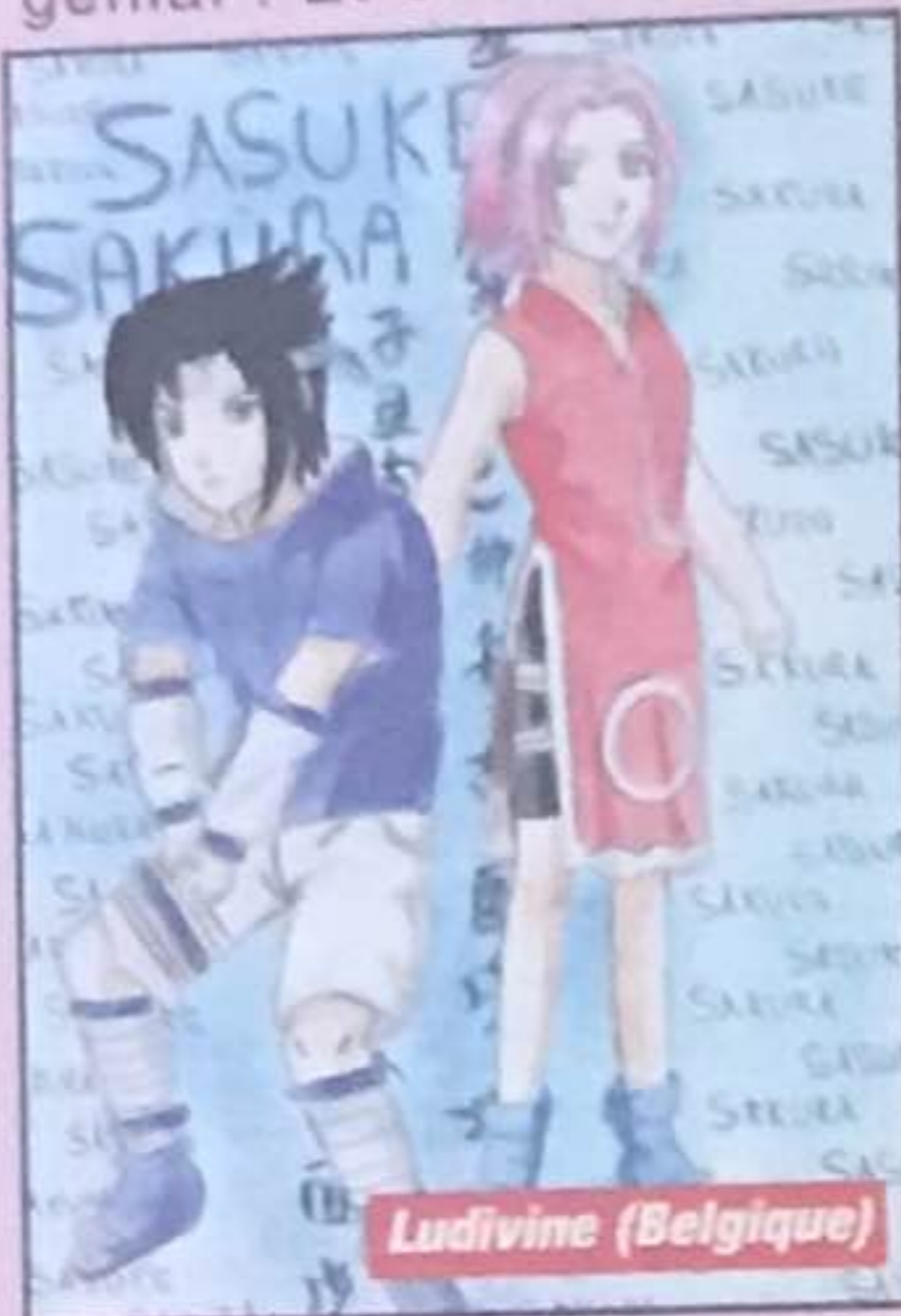
### DBZ CONTRE FMA !

Je suis super fan de DBZ et je demande à tous les fans de DBZ de voter pour qu'il reste premier du Top ! Alors FMA, on va voir qui est le meilleur ! Il faut sortir FMA du classement. Et je voudrais aussi, que les fans de Détective Conan votent pour cette série, car elle est vraiment bien.

Robin, Viry-Châtillon.

### QUEL VOCABULAIRE !

Je voulais vous dire que le magazine est de plus en plus génial ! Et ensuite, que je



Ludivine (Belgique)

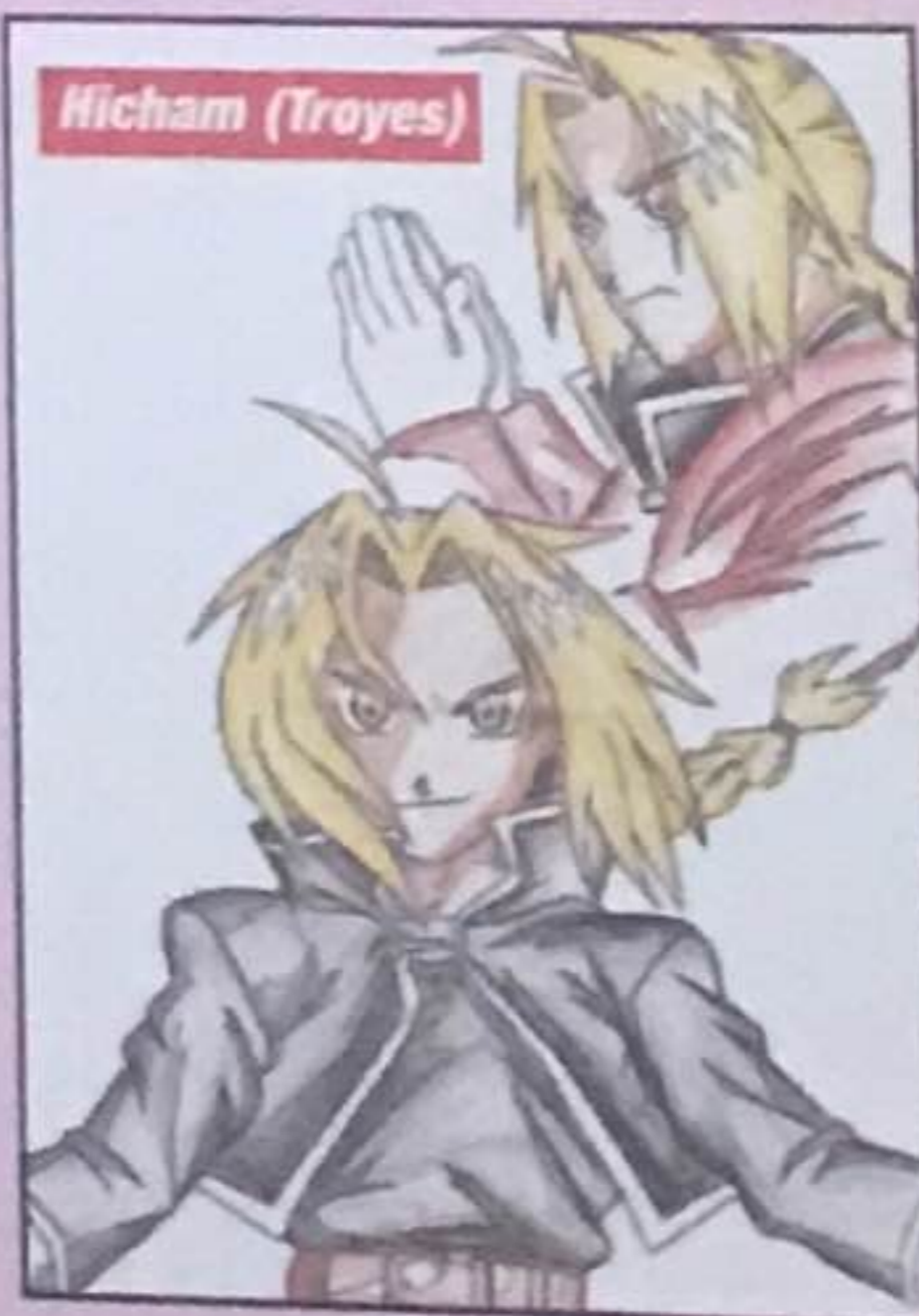
trouve vraiment ridicule de critiquer les mangas en utilisant les termes suivants : "nul", "débile", "idiot" et autres ! Chacun ses goûts, il faut l'accepter !

Fantine, St Gilles (Réunion).

### VIVE LA NOUVEAUTE !

Dragon Ball Z a beau être l'animé qui a révolutionné les mangas en France et c'est le meilleur des années 90, maintenant, nous sommes en 2005 ! Aujourd'hui, il y a des mangas largement mieux que de DBZ. Saiyuki, Bleach ou encore Naruto, la nouvelle révélation en France. Les nouveaux mangas valent largement leur place dans le Top !

Michel, Lyon.



Hicham (Troyes)

### QUELLE LONGEVITE !

Depuis combien d'années DBZ est-il premier du Top ?

Jérôme, Ennezat.

Le Top a été créé en décembre 2001 et Pokémon était premier puis Digimon a pris sa place et en février 2002 DBZ a conquis le trône du N°1 et ne l'a plus quitté.

### FMA AU CINE ?

Je voudrais savoir quand le film de FMA sortira au cinéma ?

Élise, Villacourt.

Pour l'instant, aucune date n'est annoncée.

### VIVE FMA !

J'aimerais savoir où je peux trouver les figurines, les straps, les porte-clefs... Fullmetal Alchemist ?

Mélissa, Gironde.

Tu dois pouvoir trouver ces objets dans les magasins spécialisés en produits japonais.

### BUDOKAI 3 SUR GBA ?

Je suis fan de DBZ et je voudrais savoir si Budokai 3 sortira sur Game Boy Advance ?

Lucas, Guadeloupe.

La réponse est hélas, non !



Charline

### NUMEROS MANGUANTS !

J'aimerais savoir comment faire pour avoir les numéros 525 et 526 de D.Mangas ?

Laura, Genève.

La meilleure solution est que tu essaies de passer une petite annonce dans la rubrique.

### FMA EN MANGA ?

Je voudrais savoir si la série préférée FMA existe en manga. Je tenais à vous dire que j'adore le magazine mais il manque de séries. Merci.

Pierrick, St-Laurent.





Ces mangas existent aux éditions Kurokawa. Nous parlons aussi de séries féminines, telles que Sakura, Sailormoon...

## PLUS DE YU-GI-OH !

Pascal, Peux-tu me dire s'il y aura une nouvelle saison de Yu-Gi-Oh ?

Géraldine, Saint-Denis.

Actuellement au Japon, passe une série Yu-Gi-Oh ! 9 X mais le temps qu'elle arrive en France...

## OLIVE ET TOM EN DVD ?

J'aimerais connaître la date de sortie des DVD "Olive et Tom" et "Olive et Tom, le retour" ?

Marie, Prades de Salars.

Olive et Tom est déjà en vente et Olive et Tom le retour, sortira en 2006.

## PLUS DE ONE PIECE !

Je voudrais savoir si sur la chaîne Mangas, ils vont passer la saison 2 de One Piece ? Et quand vont sortir les autres

tomes de One Piece Red ? One Piece Red est sorti en France en septembre et en décembre One Piece Blue

## QUELLE ERREUR !

Je suis une grande fan de Fullmetal Alchemist et je voudrais savoir pourquoi vous mettez souvent la meca-greffe d'Edward à gauche au lieu de droite ?

Nina, Mainvilliers.

C'est une erreur du maquettiste qui a, pour une question de mise en page, inversé l'image. Promis, la prochaine fois, on fera attention !

## SAILORMOON EN DVD ?

Existe-t-il des DVD et des figurines de Sailormoon ? Où pourrais-je les trouver ? Est-ce que vous en vendez dans votre magazine ?

Coralie, Ménilles.

Tu trouveras ce que tu cherches dans les magasins spécialisés. Quant à D.Mangas, c'est un journal qui ne vend rien d'autre que ses magazines.

## STOP AUX ERREURS !

Je voudrais savoir pourquoi il y a des fautes sur les noms des personnages dans Yu-Gi-Oh ! et également dans les CDZ. Ça me paraît important !

Charlotte.

Ce ne sont pas des fautes, mais j'utilise parfois des noms français et d'autres fois des noms utilisés en japonais.



Sanna (Porticcio)

**Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.**

## À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

● J'ai 14 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment Shaman King, Naruto, Blue Seed, Anu Vasha...  
Elise Hériat - 16 rue Neuve - 54290 Villacourt.

● J'ai 12 ans et demi et je suis super fan de Conan, c'est pourquoi, je recherche tout ce qui est en rapport avec Conan : posters, figurines, T-Shirts, PlayStation 2...  
Mélanie Noël - 13 bis rue de la Croix Blanche - 02320 Brancourt-en-Laonnois.

● J'ai 12 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons, pour parler de mangas. Je suis fan de GTO, Fullmetal Alchemist, Hikaru No Go...  
Rachel Cuesta - Avenue d'Athènes bât. 9, apt 124 - 66000 Perpignan.

● Je souhaiterais dire à Eugène Goube de Damville que je dessine les mangas et que je voudrais être le dessinateur de sa BD.  
Quentin Girard - 27 rue des Alouettes - 68360 Soultz.

● J'ai 17 ans et demi et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment les mangas comme Fullmetal Alchemist, Gundam Seed, Hikaru No Go, Sailor Moon, Ranma 1/2, GTO, Fruits Basket, Naruto...  
Mélanie Rahmouni - Avenue d'Athènes bât. 9, apt 124 - 66000 Perpignan.

● Je suis fan de Fullmetal Alchemist et j'aimerais correspondre avec d'autres fans, filles ou garçons, entre 16 et 20 ans.  
Samantha Carpentey - 3 avenue des Abatilles, rés. Lou Bercail - 33120 Arcachon.

● J'ai 15 ans et je recherche tout ce qui concerne Dragon Ball  
Coralie Blaison - 10 route de Lorry - 57050 Metz.

● J'ai 9 ans et je voudrais corres-

pondre avec des filles ou des garçons de 8 à 15 ans, fans de Yu-Gi-Oh !, DBZ et Jackie Chan.

Lucas Romain - 5 avenue Paul Cézanne - 95200 Sarcelles.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles qui aiment Yu-Gi-Oh ! et qui voudraient échanger des cartes, des posters. Je propose un concours : la fille qui m'enverra le plus beau poème sera celle à qui j'enverrai de petits cadeaux Yu-Gi-Oh !

Kévin Farot - FAUP - 97112 Grand-Bourg (Marie-Galante)

● J'ai 16 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles complètement fans de DB, DBZ, GTO et Young GTO.

Manuel Da Silva - 3045 route de Strasbourg - 69140 Rillieux-la-Pape.

● J'ai 11 ans et je suis passionné de DB, DBZ et DBG. J'aimerais échanger mes objets Pokémon, poster de FMA ou Naruto contre DB, DBZ et DBG.

Frédéric Curindox - 60 route d'Ezy - 27750 La Couture Boussey.

● J'ai 11 ans et demi et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons âgés de 11 à 13 ans qui sont fans de DB, DBZ et DBG. Mais qui aiment bien aussi FMA, Shaman King et Naruto.

Salomé Lombard - 3 route des Champs Colnot - 88540 Bussang.

● J'ai 18 ans et je cherche à correspondre avec toutes personnes accro au dessin et aux mangas

Vanessa Ponsard - 31 rue de la Fosse Dionne - 89700 Tonnerre.

● J'ai 12 et demi et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons. J'échange aussi une figurine DBZ contre quelque chose concernant Fullmetal Alchemist.

Alexandre Garibaldi - 1 rue Domrémy - 13170 La Gavotte.  
E-mail : Alecdenars@hotmail.fr

## DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Dragon Ball reprend sa place de premier au détriment de FMA qui est en net recul. Naruto conserve sa place de troisième. Yu-Gi-Oh ! continue de se défendre et les trois suivants essaient de se maintenir. One Piece fait son apparition dans le Top. Défendez-vous, si vous voulez que d'autres mangas remontent dans le Top ! Pour cela, votez et envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

Attention, lorsque vous votez ne mettez qu'un bulletin. Il y a des petits malins qui détruisent tous leurs magazines pour envoyer plusieurs bulletins. Mais un seul est pris en compte !

## LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	51%	DETECTIVE CONAN	4%
FULLMETAL ALCHEMIST	22%	SHAMAN KING	3%
NARUTO	10%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	2%
YU-GI-OH !	7%	ONE PIECE	1%

## BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

Nom de votre dessin animé favori : .....

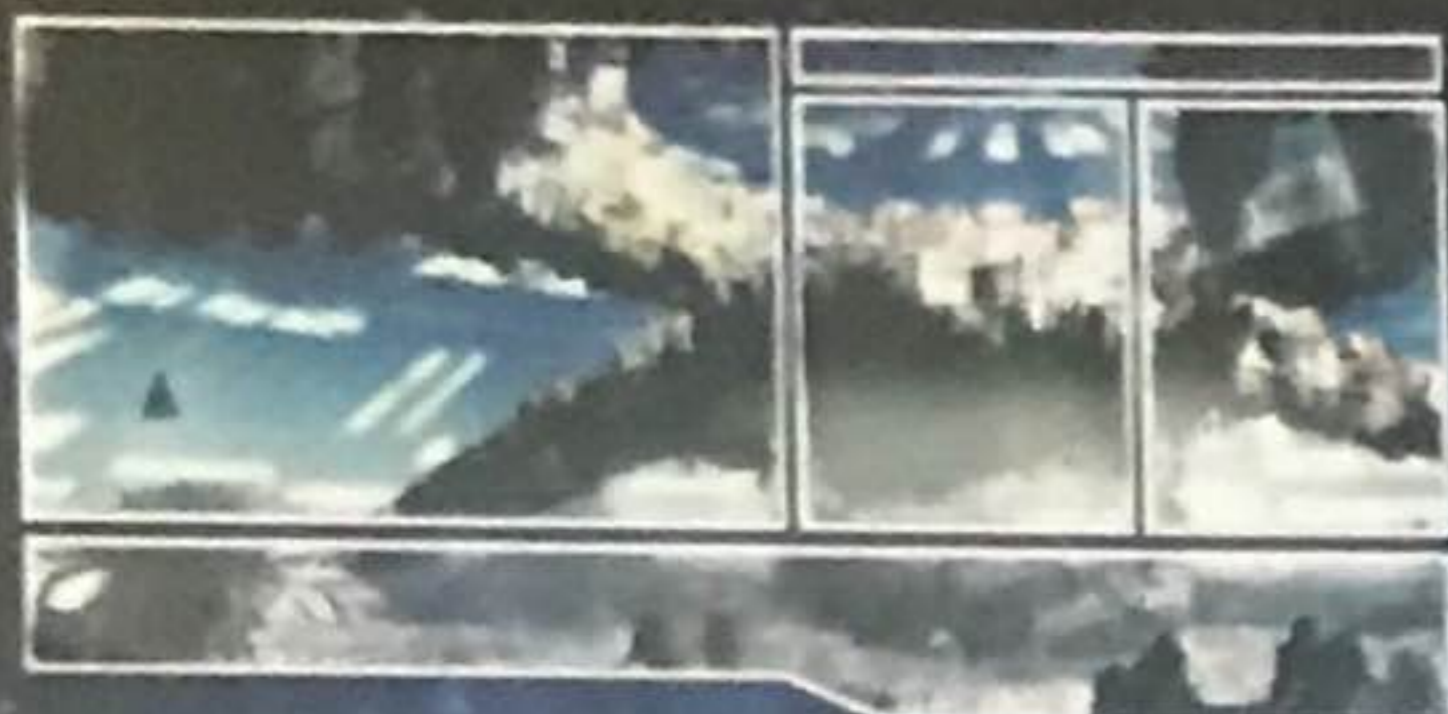
Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

CP : ..... Ville : .....



LE NOUVEAU SUCCÈS DE L'ANIMATION 3D !



UNE ATMOSPHÈRE DE FIN DU MONDE



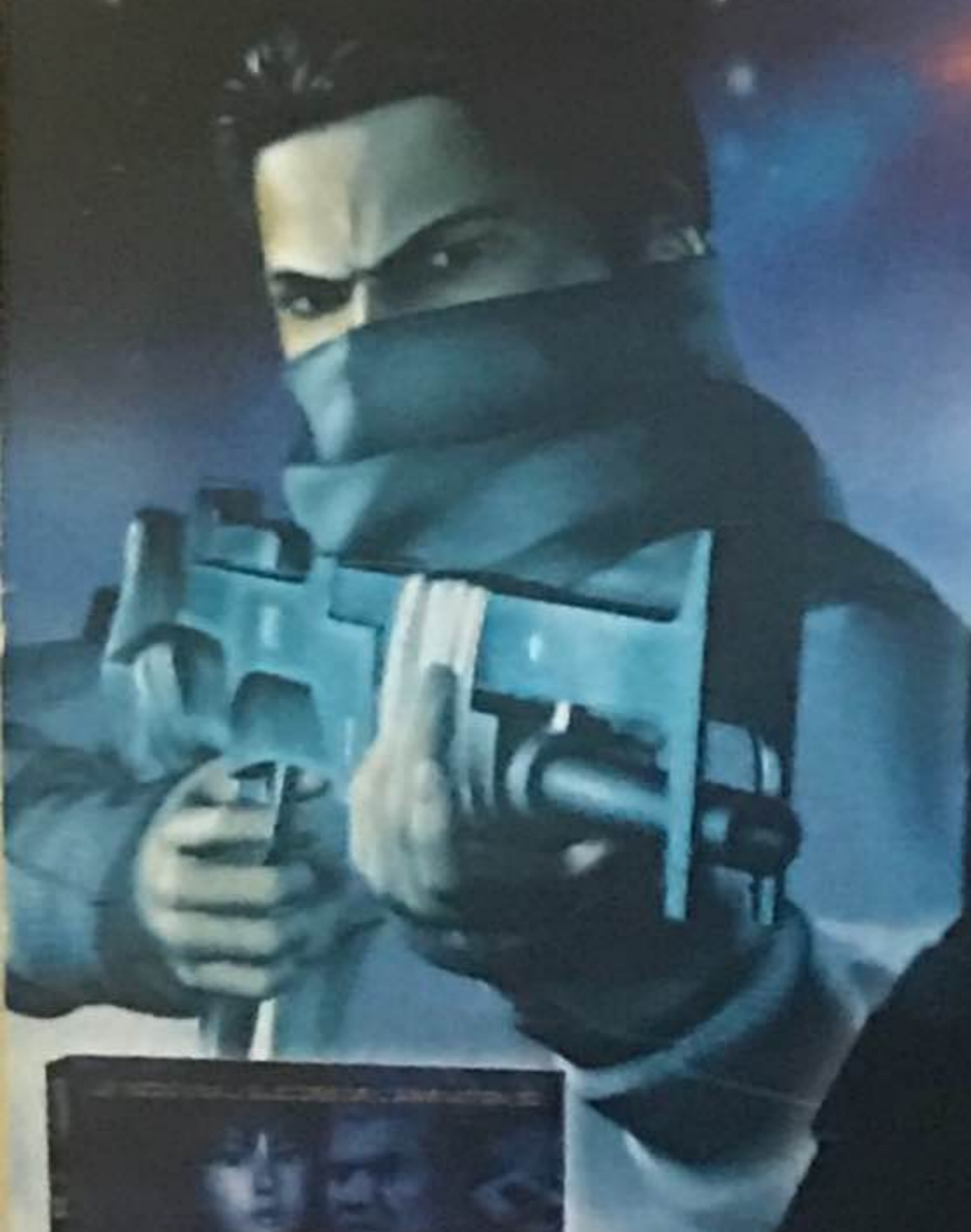
UNE PLANÈTE VOUÉE À DISPARAÎTRE



UN UNIVERS VISUEL EXTRAORDINAIRE

# ARK

LE DIEU ROBOT



SITE INTERNET : [www.arkfilm.com](http://www.arkfilm.com)

DVD EN VENTE PARTOUT LE 25 JANVIER 2006



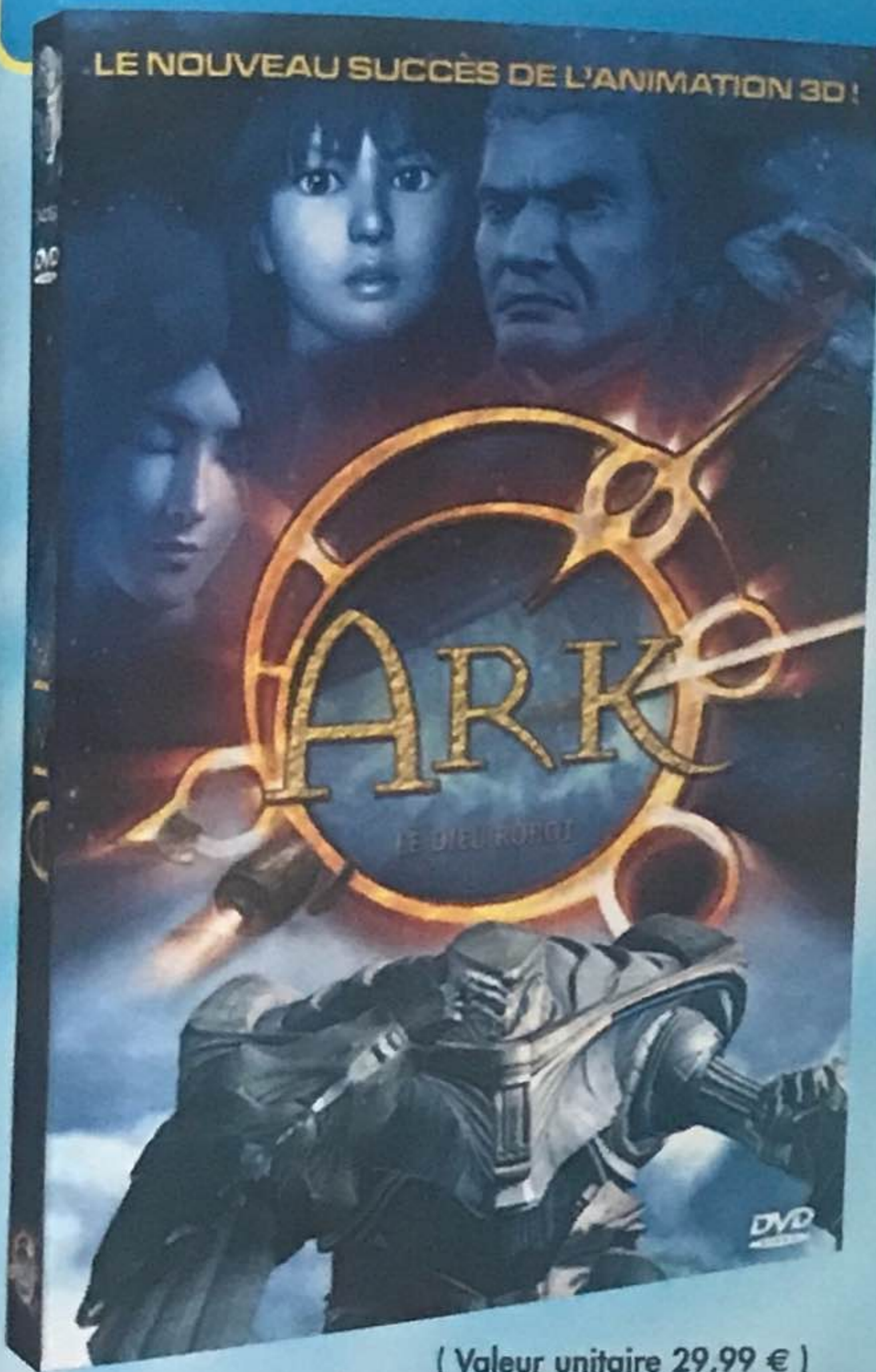
Pour jouer avec 

**MANGAS**

**A B 1**

**Compose vite le**  
**0 892 700 714**

0,34 €/mn



(Valeur unitaire 29,99 €)

**À GAGNER**

**10 DVD**

**ARK**

**LE DIEU ROBOT**  
**et 10 abonnements de 6 mois**  
**au magazine**

(Valeur unitaire 14 €)



**A B 3**

**Pour la Belgique**  
**compose le** **0903 41 657**

1,12 €/mn

ES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 01/01/2006 au 31/01/2006 - Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123 Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles.



# TONKAM VPC

Les mangas version française sont au prix public éditeur, la loi ne nous permettant pas de publier le prix remis (de 5%) hors du lieu de vente. Vous pouvez aussi commander ou vous renseigner sur la disponibilité des produits par téléphone au

**01 48 18 15 36**

**BP 17 - 93101 Montreuil Cedex**

Pour les fêtes découvrez nos meilleurs titres avec les coffrets...



Fushigi Yugi Yatai Watase Vol. 1 à 3 - 25,75 € Vol. 1 à 3 - 25,75 €



Angel Sanctuary De Kaori Yuki Vol. 1 à 3 - 25,75 € Vol. 1 à 3 - 25,75 €



**MANGA VPC TOUS EDITEURS**

## DVD VF

GTO Coffret 3 VF 49,95 €	Fullmetal Vol. 2 19,25 €	Lodoss Hogen 29,90 €	Maison no Ono 3 39,90 €	City Hunter 29,90 €
City Hunter Good 24 €	City Hunter 3 intégral 34,90 €	Nicky Larson 2 Vol 39,90 €	Shaman King 3 vol 29,90 €	Ghost in 7 vol 24,90 €
Gundam Seed 8 27,95 €	Sakura Wars film 29,90 €	Phénix le film 29,99 €	le trébuchin des zéros 29,90 €	Ruriko Takahashi 49,95 €
Touch - La Série 1 39,90 €	City Hunter 91 29,90 €	Gundam 0063 25,95 €	Sakura Le film 2 17,90 €	Dr Angel Vol. 2 29,90 €
Fullmetal Vol. 3 21,90 €	Georgin 37,80 €	Sansarai 7 Vol. 1 27,99 €	Sherlock Holmes 12,90 €	Touch Vol. 5 19,90 €

## Calendriers 2006

Mir CL1109 29 €	Toubansa CL153 29 €	Toubansa CL154 29 €
Naruto CL 158 29 €	Conan CL182 29 €	Naruto CL 157 35 €
One piece CL150 29 €	Fullmetal CL156 29 €	Fullmetal CL155 36 €
One piece CL151 29 €	Fullmetal CL157 29 €	Fullmetal CL158 36 €
Fullmetal CL159 29 €	Fullmetal CL160 29 €	Fullmetal CL161 36 €

## Produits dérivés

Shitaji Plaque en plastique rigide 25X18 cm

Carte postale 15X10 cm

Store Fullmetal 60X60 cm 27 €

Sengraphie Naruto & Kakashi 12 €

Sengraphie Yondaime 12 €

Poster Naruto Chrono 60X40 cm 10 €

Card napper Sakura figurine 10 cm modèles A, B, C. Prix unitaire 12 €

Stand-up One piece Figurines en carton 18 cm Zoro, Sanji, Luffy	Fullmetal figurines 16 cm Roy 20 € Riza 20 €	PU3127 4€	PU3089 10€	PU3128 10€	PU3136 3€	PU3099 45€	PU3133 15€	PU3131 15€
PU3017 15€	PU3040 4 50€	PU3050 20€	PU3051 10€	PU3052 30€	PU3066 15€	PU3165 14€	PU3082 24€	PU3125 10€
PU3126 25€	PU3132 10€	PU3103 24€	PU3140 24€	PU3101 10€	PU3134 15€	PU3157 20€	PU3143 5€	

# TONKAM BASTILLE



La boutique du manga et de ses dérivés au 29 rue Keller Paris

(Envoi en colisage recommandé)

Signature du porteur de la carte : \_\_\_\_\_

1/ Notez les titres que vous souhaitez commander.

Articles	Prix unitaire	Quantité	Total

2/ Calculez votre montant : Frais de port, rajoutez + 6,50€  
De 1 à 9 articles 6,50€ 10 articles et plus 10€ Grand Total \_\_\_\_\_

3/ Sélectionnez votre mode de paiement (et chèque, à l'ordre de Tonkam)  
 Chèque  Mandat  Carte Bleue EXPIRE LE : \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

4/ Inscrivez votre adresse de livraison lieblement  
 NOM : \_\_\_\_\_ PRÉNOM : \_\_\_\_\_ ÂGE : \_\_\_\_\_  
 ADRESSE : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 VILLE : \_\_\_\_\_  
 CODE POSTAL : \_\_\_\_\_ TEL : \_\_\_\_\_  
 ADRESSE MAIL : \_\_\_\_\_

(obligatoire en cas de problème avec votre commande)

5/ Remettez

**Tonkam Service V.P.C.**  
**BP 17 - 93101 Montreuil Cedex**  
 TOUTE COMMANDE EST BONDÉE À L'ACCEPTATION DE NOS CONDITIONS DE VENTE QUE VOUS POUVEZ RECEVOIR SUR SIMPLE DEMANDE ÉCRITE.

\*Vous pouvez aussi commander, ou vous renseigner sur la disponibilité des produits au 01 48 18 15 36 du lundi au vendredi de 10 h à 13 h et 14 h à 17 h.