

**cadeau**

**110** photos de **Dragon Ball Z**  
sur 2 posters panoramiques

**DOMANGAS**

Tous  
les jeux de  
cartes  
**YU-GI-OH!**



**ONE  
PIECE**  
Le  
fruit  
du  
démon

**Le grand combat**  
**SANGOKU** contre **NARUTO**



**Les secrets  
de la PSP**



**FULLMETAL  
ALCHEMIST**

Edward, Alphonse et la pierre philosophale

mensuel N° 529 3 € Octobre 2005 6,50 FS DOM 4,5 €  
BEL 3,5 €  
LUX 3,5 €  
7,25 \$Can

T 02918 - 529 - F: 3,00 €





# Sommaire

## MAGAZINE

- 4 Naruto
- 6 Fullmetal Alchemist
- 8 Shaman King
- 10 Dragon Ball Z  
épisodes de 49 à 52
- 18 One Piece
- 20 Détective Conan
- 30 News du mois
- 40 Sailor Moon
- 48 Multimedia
- 50 Yu-Gi-Oh !
- 54 Nouvelles séries
- 58 Dragon Ball Z  
contre Naruto
- 62 Pleins Feux  
Wallace et Gromit  
Les frères Grimm
- 64 Le club des fans

## BANDES DESSINÉES

- 22 The King of Fighters Z

## LES JEUX

pages 39 et 66

## JEUX VIDEO

- 43 La PSP
- 44 Virtua Tennis
- 45 Metal Gear Acid
- 46 God of war

## POSTER

pages 31



# À GAGNER

## 50 places de cirque



Le 4 et le 12 novembre à 20h30 au Cirque d'Hiver à Paris, le cirque Bouglione vous offre la possibilité d'assister à son nouveau spectacle.

Pour faire partie des heureux gagnants répondez à la question ci-dessous et renvoyez le bulletin-réponse



# AUDACE

## AU CIRQUE D'HIVER

Le nouveau spectacle Bouglione

Pour gagner deux places au cirque Bouglione, répondez vite à la question ci-dessous. Les 50 premières bonnes réponses seront récompensées.

**Question :** Quel est le métier de l'homme qui fait travailler les fauves ?

Envoyez ce bon à : D.Mangas "Cirque"  
132 av. du Pdt Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

### BULLETIN-RÉPONSE

Réponse : .....

Nom : ..... Prénom : ..... Tél. : .....

Adresse : .....

CP : ..... Ville : .....

## ABONNEZ-VOUS A



une économie de 8 €  
3 numéros gratuits

## BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS  
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.  
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai  
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit  
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire     Chèque postal
- Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom .....

Prénom .....

Rue .....

Ville ..... CP .....

SIGNATURE DES PARENTS  
(Obligatoire pour les mineurs)

D.MANGAS N°529 - OCTOBRE 2005. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : OCTOBRE 2005. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. IMPRIMERIE DE COMPIEGNE. TRANSPORTS PRESSE.

# NARUTO

## LES GUERRIERS GENIN DU VILLAGE DE KONOHA



### NARUTO UZUMAKI

12 ans, né un 10 octobre, mesure 1,45 m.

Héros de la série, il est depuis tout jeune rejeté par les habitants du village de Konoha. Ces derniers ont peur de lui, car il est la prison du démon renard à neuf queues. C'est un

garçon assez casse-pieds et vantard, ce qui l'empêche d'évoluer et fait de lui le plus mauvais élève de l'Académie. Il rêve de reconnaissance et surtout de devenir un Hokage. Il est amoureux de Sakura et jaloux de Sasuké qui a droit aux faveurs de cette dernière.

#### Ses techniques spéciales sont :

**Taijutsu** : Sen Nen Goroshi, Naruto Rendan, Uzumaki Naruto Nisen Rendan no Maki, Naruto No Ninpouchou

**Ninjutsu** : Odama Rasengan, Kage Bushin no Jutsu, Oiroke no Jutsu, Harem no Jutsu, Tajuu Kage Bunshin no Jutsu, Rasengan

**Invocation** : Kushiyose no Jutsu.

### SAKURA HARUNO

12 ans, née un 28 mars, mesure 1,48 m.



Sakura est une sorte de première de la classe. Elle est une bonne élève toujours calme qui fait tout pour paraître comme une fille bien. Pourtant ses pensées son souvent obscures surtout quand il s'agit de Ino sa grande rivale, également amoureuse de Sasuké. Elle maîtrise parfaitement son Chakra, ce qui lui permet d'évoluer très rapidement.

#### Ses techniques spéciales sont :

Elle apprend vite toute les nouvelles techniques, surtout les techniques de contre et les techniques d'illusions.

### SASUKÉ UCHIHA

12 ans, né un 23 juillet, mesure 1,51 m.



Il a eu un destin assez tragique qui fait qu'il a confiance en très peu de gens. Son frère est un guerrier très puissant qui a trahi le clan Uchiha et Sasuké le recherche pour l'éliminer et ainsi, venger l'honneur des siens. Il possède la technique du

Sharigan comme tous ceux de son clan. Grâce à cela, il peut comprendre et copier n'importe quelle technique. C'est notamment à l'aide de cette technique qu'il est devenu le meilleur élève de l'académie. Il veut toujours être le meilleur et ne supporte pas que Naruto puisse faire des choses que lui ne peut pas faire.

#### Ses techniques spéciales sont :

Le Sharigan qui lui permet de tout copier, les techniques de Feu, le Doujutsu et le Chidori.



Dans la série Naruto, il y a plusieurs villages cachés. Chacun possède ses propres guerriers. Découvrez les principaux guerriers ninjas du village de Konoha dans lequel habite Naruto. Konoha, appelé aussi le Village de la feuille se trouve au pays du feu. Les guerriers ninjas sont divisés en trois catégories. Les Genin sont des élèves apprentis comme Naruto, tandis que les Chunin sont des guerriers de classe moyenne comme Ino. Enfin, les Jounin sont des combattants confirmés comme Kakashi.

### INO YAMANAKA

12 ans, née un 23 septembre, mesure 1,49 m

Sakura et Ino se connaissent depuis l'enfance et elles ont toujours été rivales. Pourtant elles connaissent tout l'une de l'autre, ce qui en fait en théorie les meilleures amies du monde. Ino est aussi follement amoureuse de Sasuke, ce qui la pousse à tout faire pour évincer Sakura. Elle la surnomme "grand front" ce qui lui vaut à elle aussi le surnom de truie de la part de Sakura.

#### Ses techniques spéciales sont :

Shintenshin no Jutsu. Elle peut prendre le contrôle de l'esprit de n'importe quelle personne.

### CHOJI AKIMICHI

12 ans, né un 1er mai, mesure 1,50 m.

Shikamaru et lui sont inséparables. Sous ses apparences de gros mangeur hyper susceptible, c'est un excellent guerrier.

#### Ses techniques spéciales sont :

Baika no Jutsu, Meat Tank, Bubun Baika no Jutsu, Chou Baika no Jutsu.

### SHIKAMARU HARA

12 ans, né un 22 septembre, mesure 1,51 m.

C'est l'un des meilleurs élèves Genin. Il est d'ailleurs le seul à avoir réussi l'examen Chunin. Il donne l'impression d'être condescendant et de n'être intéressé par rien. Mais ses airs nonchalants cachent un génie tactique et un redoutable adversaire capable de contrôler l'ombre de ses ennemis pour les immobiliser et les contrôler à sa guise.

#### Ses techniques spéciales sont :

Kagemane no Jutsu.

### HIBA INUZUKA

12 ans, né un 7 juillet, mesure 1,51 m.

C'est l'élève le plus facile à reconnaître, grâce à son petit chien Akamaru qu'il porte toujours sur sa tête.

Ce garçon courageux aime beaucoup les animaux et il semblerait qu'il soit même capable de communiquer avec eux.

Il déteste Naruto mais on ne sait pas vraiment pourquoi.

#### Ses techniques spéciales sont :

Shikyaku no Jutsu, Jyuujin Bunshin, Junguu Henge Soutourou, Tsuuga Dynamic Marking, Gijyuu Ninpo Jyuujin Bunshin, Inuzuka Ryuu, Gatsuuga.

### ROCK LEE

13 ans, né un 27 novembre, mesure 1,58 m.

Avant qu'il ne devienne ninja, on lui prédisait qu'il ne pourrait jamais réussir à en devenir un. Il ne fait partie d'aucun clan et ne possède donc pas de technique héréditaire. C'est un garçon juste et courageux qui n'hésite pas à dépasser ses limites pour avoir ce qu'il désire. Il est amoureux de Sakura et n'hésite pas à le clamer haut et fort. Un étrange lien le lie à Gai Maito.

#### Ses techniques spéciales sont :

Ura Renge, Konoha Senpu, Omote Renge, Konoha Reppu.

### MEJI HYUUGA

13 ans, né un 3 juillet, mesure 1,59 m.

Membre de la famille de Hinata, c'est une sorte de cousin éloigné jaloux du fait que ce soit elle qui soit désignée pour devenir l'héritier, alors qu'elle est timide et faible. C'est un personnage qui fait peur et le meilleur élève Genin du village.

#### Ses techniques spéciales sont :

Taijutsu Jiuken, Hakke Hyaku Ni Ju Hashou, Hakke Shou Kaiten, Jyujenpo, Doujutsu Byakugan, Hakke Rokujuuyon Shou.

### SHINO ABURAME

12 ans, né un 23 janvier, mesure 1,56 m.

Sous ses airs parano, ce solitaire fait partie d'une famille capable de contrôler les insectes en échange d'un refuge dans leur corps. Il peut réduire le chakra de ses adversaires en utilisant un insecte qui se nourrit de chakra.

#### Ses techniques spéciales sont :

Il est capable de contrôler les insectes et de les utiliser comme une véritable petite armée.

### HINATA HYUUGA

12 ans, née un 27 décembre, mesure 1,47 m.

Cette jeune fille super timide est secrètement amoureuse de Naruto. Elle est rentrée dans l'école de guerriers ninjas, afin de devenir forte et prouver qu'elle est le digne successeur de la famille Hyuga.

#### Ses techniques spéciales sont :

Inconnues.



# FULLMETAL ALCHEMIST

**Le mois de septembre a été consacré à la série Fullmetal Alchemist, la grande série qui a été diffusée sur Canal+ tout l'été. Le premier DVD est sorti à la vente, ainsi que les deux premiers volumes du manga. Si vous ne connaissez pas encore cette série géniale, il est temps de prendre le train en marche. Voici un petit texte qui va vous présenter la série et son monde.**

Malheureusement, la transmutation tourne au cauchemar, Edward perd son bras droit et sa jambe gauche, alors que Alphonse perd son corps entier. Ed a juste le temps de saisir l'âme de son frère et de l'enfermer dans une vieille armure se trouvant

## LE SYNOPSIS

Fullmetal se passe dans un monde parallèle au nôtre, début 1900. C'est une période trouble où l'alchimie et la magie laissent place à la technologie et à la science. Dans ce monde, l'alchimie est monnaie courante. Il y a des règles et même des services gouvernementaux qui réglementent l'utilisation de l'alchimie. Les règles sont simples : pour avoir une chose, il faut en donner une équivalente et c'est ce que les frères Elric vont découvrir à leurs dépens. Edward et Alphonse Elric vivaient seuls avec leur mère depuis la disparition de leur père. Mais un jour, alors que les deux frères étaient âgés respectivement de 11 et 10 ans, leur mère perdit la

vie, victime de maladie. Depuis tout jeune, les deux héros étaient très doués pour l'art de transformer des objets en un autre de masse équivalente. Ils l'utilisaient le plus souvent pour créer des choses à offrir à leur amie Winry. Souffrant de la mort de leur mère, ils décident d'user de l'incantation interdite : ramener un mort à la vie.

dans la pièce. Aujourd'hui, les deux frères sont âgés de 15 et 14 ans, ils parcourent le monde à la recherche de la pierre philosophale, la seule chose capable de créer sans équivalence...

## LA FICHE TECHNIQUE

Fullmetal Alchemist est un manga écrit et dessiné par Hiromu Arakawa. Au départ, la série était publiée dans le périodique Monthly Gangan Comics. Le premier volume relié est paru au Japon le 22 février 2002. L'éditeur de ce manga au Japon est Square Enix à qui l'on doit aussi Dragonquest, Final Fantasy... Pour l'instant, nous en sommes au volume 13 au Japon.

## PRÉSENTATION DES HÉROS ET DE LEURS PARENTS

Nom : Elric  
Prénom : Trisha  
Âge : 30 ans

La mère d'Alphonse et Edward est très dévouée et sourit tout le temps. Après le départ de son mari, elle s'est laissée ronger par la maladie et le chagrin, ce qui a fini par lui coûter la vie.

Nom : Elric  
Prénom : Edward  
Âge : 15 ans  
Autre nom :  
Alchimiste  
d'Acier

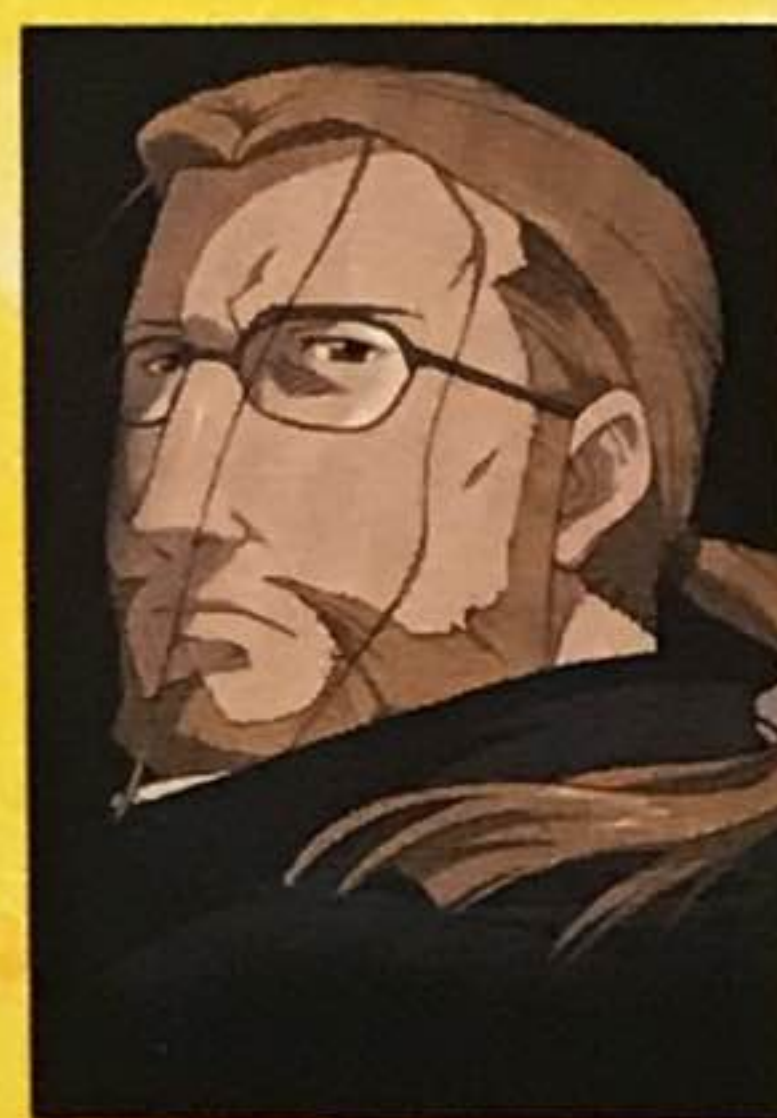
Est en tentant de ramener sa mère qu'il a perdu son bras et sa jambe, qui ont ensuite été remplacés par une armure intégrée construite par Pinako et Winry. Il est capable de faire des transmutations sans cercle magique. Né dans le petit village de Rizenbul, il a été élevé par sa mère, Trisha Elric, après que son père un alchimiste renommé a quitté leur foyer. Il a appris l'Alchimie grâce à un vieux livre trouvé chez lui. Edward nourrit une haine féroce envers son père qui les a abandonnés et qui a fait souffrir sa mère.

Nom : Elric  
Prénom : Alphonse  
Âge : 14 ans

La transmutation pour faire revenir sa mère lui a coûté son corps. Il vit dans une armure scellée par un sceau en sang, ce qui fait de lui un guerrier très puissant. Il est obsédé par l'idée de trouver son corps et les membres perdus de Ed. Il va passer l'examen d'Alchimiste dans le seul but de trouver des informations sur la pierre philosophale. Al est un garçon très naïf et très gentil. Ed lui vient souvent en aide.

Nom : Elric  
Prénom : Hohenheim  
Âge : plus de 300 ans  
Autre nom : Hohenheim  
le lumineux

Père d'Edward et d'Alphonse, il est parti un jour sans dire où il allait et il n'est plus jamais revenu. Il va revenir bien longtemps après au village en ayant perdu la notion du temps et en ignorant qu'il a quitté sa famille depuis longtemps. C'est peut-être le plus puissant alchimiste en activité. C'est lui qui a créé les Homunculus tels que Envy. Il a également créé, il y a plus de 300 ans, la pierre philosophale avec Dante dans le but d'avoir la vie éternelle en transférant son esprit dans un corps plus jeune.



### Les produits

**DVD de Dybex :**  
Fullmetal Alchemist  
Vol. 1  
Éditeur : Dybex  
Langue :  
VF/VOSTF  
Le DVD contient  
les 4 premiers  
épisodes,  
Vol. 1 sur 10.

**Le manga en VF de Kurokawa :**  
Fullmetal Alchemist 3  
volumes disponibles  
de Hiromu Arakawa  
Éditeur : Kurokawa  
Format : 10,8 x 17,7 cm  
184 pages.



### Fullmetal Alchemist Conqueror of Shambala

Un long-métrage est sorti cet été au cinéma. L'histoire fait suite au dernier épisode de la série. Alphonse avait récupéré son corps, mais Ed s'est retrouvé prisonnier en Roumanie dans un monde identique au nôtre où l'alchimie n'existe pas.

Le film commence à Munich en 1923 deux ans après l'arrivée de Ed dans notre monde. Il est maintenant âgé de 18 ans et s'est lié d'amitié avec un certain Alphonse Heiderich, 17 ans, qui travaille à la construction de fusées.

Alphonse de son côté se rappelle qui il est et se souvient aussi de son frère, mais il a oublié tous les détails de leurs aventures. Il décide de parcourir le monde à la recherche d'indices qui pourraient lui permettre de

trouver où est Ed. Quant à Mustang, il a abandonné son titre et a choisi de devenir simple soldat à la frontière nationale, où il entretient une relation étroite avec Riza Hawkeye.

# SHAMAN KING

## *Yoh et les liens de famille*

Si vous avez le câble, la TNT ou le satellite, vous pouvez découvrir Shaman King une série d'action. Yoh fait partie d'une famille dans laquelle tout le monde est shaman. Il rêve de participer au Shaman Fight, un tournoi qui permet de désigner quel est le meilleur shaman et celui qui mérite le plus de devenir le Shaman King, celui qui a le pouvoir d'être en harmonie avec la Terre et la nature. Découvrez les membres de la famille de Yoh et tous ceux qui ont un lien avec lui.



Héros de cette histoire, Yoh est issu d'une lignée de shamans très réputés.

## SA FAMILLE

### Sa mère s'appelle **Keiko Asakura**.

Elle apparaît dans la série à l'épisode 9. C'est une Miko. Elle travaille à mi-temps dans un temple. Elle a la possibilité d'entendre des voix divines comme le célèbre Himiko. Elle peut ainsi sauver les populations de grands périls.

### Son père **Mikihisa Asakura**

Il apparaît pour la première fois dans la série dans l'épisode 9. C'est un shugenja, une sorte de pèlerin qui marche en quête de spiritualité. Il cherche dans les montagnes une divinité qui lui apportera de grands pouvoirs. Il porte souvent un masque de corbeau.

### Son grand-père s'appelle **Yohmeï Asakura**.

Il apparaît également à l'épisode 9. C'est un Onmyoji, capable de donner vie à l'âme de la terre des végétaux et de les contrôler à sa guise. Les Onmyojin comme lui utilisent leurs pouvoirs pour jouer au voyant pour les politiciens et les hommes riches. Il se charge de l'éducation de Yoh, de sa quête et de son apprentissage.

### Sa grand-mère s'appelle **Kino Asakura**.

Elle apparaît dans la série à l'épisode 9. C'est une Itako, qui peut appeler les esprits se trouvant sur Terre ou dans les cieux, afin de fusionner avec eux. Elle vit dans les montagnes Osore dans la région d'Amori. Elle instruit des disciples comme le fait le grand-père de Yoh avec lui. C'est elle qui s'est chargée personnellement de l'entraînement d'Anna.

### Son ancêtre le plus célèbre est **Hao Asakura**.

Il apparaît pour la première fois dans l'épisode 78. C'est un grand maître Onmyojin. Très puissant et un peu mégalomane, il a formé une bande pour créer un royaume dont il sera le roi. Enfermé par la famille Asakura, à cause de ses mauvaises intentions, il est très puissant, grâce à son fantôme de l'esprit du feu. Il va par la suite ressusciter pour devenir Shaman King. Il a fait partie des Paches (tribu organisatrice du Shaman Fight) avant de les trahir.

### La fiancée de Yoh s'appelle **Kyouyama Anna**.

C'est une Itako, et elle peut invoquer n'importe quel esprit. Entraînée par la grand-mère de Yoh, elle a été désignée pour être la fiancée de Yoh, afin que la lignée des shamans continue. C'est une jeune fille qui a un sale caractère et qui est très intéressée. Elle entraîne Yoh dans le but qu'il devienne Shaman King et elle, First Lady.

## SES AMIS



### Le fantôme préféré de Yoh s'appelle **Amidamaru**.

Il apparaît pour la première fois dans l'épisode 1. Il y a 600 ans, c'était un grand samouraï très habile au sabre, craint et respecté. Il a été trahi par le seigneur qu'il servait, qui lui avait demandé de tuer son meilleur ami. Yoh a réussi à retrouver le fantôme de son ami et depuis, Amidamaru a décidé de le servir pour le remercier.



### Le meilleur ami de Yoh s'appelle **Oyamada Manta**.

Il n'est pas shaman, mais peut voir aussi les fantômes. Il sert Yoh et le suit partout pour l'aider. Très petit et très gentil, il connaît beaucoup de choses.

### Elle sert la famille Asakura depuis son plus jeune âge et s'appelle **Tamamura Tamao**.

Très amoureuse de Yoh, c'est une jeune fille très craintive qui n'a peur de rien, quand il s'agit de Yoh.

### Un ami de confiance de Yoh s'appelle **Bokutou no Ryu**.

Il apparaît pour la première fois dans l'épisode 1. Au début, c'était un simple chef de gang sans cesse à la recherche de refuge. Il se sent redevable à Yoh de l'avoir sauvé et hébergé lors du conflit avec Tokageroh.



Épisode  
49

# Une terrible révélation

Crillin, Sangohan et le petit Namec sont toujours cachés pour échapper à l'immonde guerrier rose. Crillin sait que, sans



Sur son chemin, il se pose tout un tas de questions sur les deux terriens qu'il a rencontrés, pourquoi ils sont là, comment ils ont réussi à avoir autant de force... De leur côté, Crillin et les autres

son appareil pour détecter une force, le guerrier ne pourra pas les retrouver. Mais, au bout d'un moment, leur adversaire

perd patience et monte vers le ciel. Il lance alors une boule d'énergie pour tout détruire et,

une fois son attaque lancée - et que tout est détruit - il part rejoindre son maître.



sont parvenus à survivre à l'attaque du monstre et ne perdent pas de temps : ils proposent au petit Namec de venir avec eux rejoindre Bulma dans leur abri.



pace, c'est l'heure de manger pour Sangoku, qui a bien mérité de faire une pause, tellement il s'entraîne dur. Fort heureusement, le père de Bulma connaissait le grand appétit de Sangoku et a rempli un immense fri-



trouver les boules de cristal. Le pire est que c'est le dernier encore en marche et qu'il faut à tout prix le récupérer.

Quant à Bulma, elle prend son bain tout en racontant ce qui s'est passé à son père grâce à un émetteur très puissant. Ce dernier la prévient alors à son tour de ce qui se passe sur Terre et du départ de Sangoku, qui sera là dans six jours. Dans l'es-



go de nourriture. De son côté, alors que le guerrier rose retourne voir son maître, il tombe sur Végéta qui le frappe dans le dos. Les deux guerriers se font désormais face et le monstre rose remarque que Végéta dispose de l'appareil qui lui permettrait de



A ce moment, Végéta pose l'appareil par terre et l'écrase devant les yeux de son adversaire, juste pour l'énerver. Il lui révèle alors qu'il peut sentir la présence d'une énergie ennemie sans son détecteur, grâce à une technique qu'il a



et surtout comment ils ont pu faire pour venir aussi vite ! En effet, la technologie terrienne normale ne leur permettait pas un tel exploit. Quant au monstre, il se souvient des énergies qu'il avait détectées avant que son appareil soit détruit et comprend que cette force provenait de Végéta. L'homme de main de Freezer lance alors une multitude de boules d'énergie en direction de Végéta.



apprise lors de son voyage sur Terre. Le monstre réfléchit alors et pense que les deux adversaires terriens qu'il a cru tuer sont venus avec Végéta. Mais ce dernier lui explique que c'est faux et se demande même quels terriens sont sur Namec,



Le combat a donc commencé et Végéta arrive sans problème à éviter les attaques de son ennemi. Il réussit aussi à lui attraper les deux bras et, alors que le monstre rose est maintenant paralysé, il implore Végéta de le lâcher en échange d'informations sur la destruction de la planète d'origine de Végéta. Tout le monde pensait que c'était une météorite qui avait détruit la planète Végéta, mais en fait, c'est Freezer qui a décidé que les



guerriers de l'espace devenaient trop nombreux et trop forts et que, pour avoir un total contrôle de la galaxie, il fallait détruire la planète. Végéta est fou de rage en apprenant la vérité. Quant à Sangoku, il continue toujours son entraînement dans son vaisseau...

# Un incident de parcours



**V**égéta fait exploser son ennemi rose en deux secondes, puis s'interroge sur les deux Terriens qui se trou-

Lorsque Végéta arrive là où il a senti une énergie, il ne perçoit plus rien et en déduit que les Terriens se sont cachés en le sentant venir. Il commence donc à fouiller à droite et à gauche. De sa cachette, Crillin aperçoit Végéta et prend peur : ils sont entre deux ennemis, d'un côté Freezer et de l'autre Végéta.

vent sur Namek. Il arrive à détecter leur énergie et essaie de les poursuivre. De son côté, Crillin a senti la force d'un ennemi et décide de se cacher avec le Namek et Sangohan, car ils ne sont pas de taille à l'affronter.



Pire : Crillin comprend que son ennemi est maintenant capable de sentir une énergie sans détecteur ! Ils sont donc en danger, car le petit Namek ne sait pas comment diminuer sa force pour ne pas être repéré. Ça y est, Végéta sent une faible énergie, il se dirige vers elle. Crillin ordonne donc à Sangohan de se préparer à se battre s'il veut survivre.



**M**ais, avant qu'ils puissent foncer sur leur ennemi pour profiter de l'effet de surprise, un énorme poisson sort de l'eau et fait un énorme bond. Aussitôt, Végéta en conclut que l'énergie qu'il a ressentie venait

de cette bête et se détourne de ses recherches. Crillin et les autres ne pouvant plus voler sans se faire repérer, ils continuent donc leur chemin à pied. Au bout de quelques minutes, ils trouvent la grotte où ils avaient laissé Bulma. Grâce aux capsules corp., Bulma a mis une maison dans la grotte et elle en profite pour annoncer l'arrivée de Sangoku aux deux héros. À l'annonce de cette nouvelle,



tout le monde reprend espoir. Sangoku justement, s'entraîne de plus en plus fort dans sa capsule spatiale. Mais, pendant son entraînement, une sonnerie vient l'interrompre : le vaisseau a percuté une météorite ! Fort heureusement, le père de Bulma appelle Sangoku pour lui indiquer comment réparer la coque. Sangoku met donc une combinaison spatiale et sort du vaisseau pour faire les réparations. Grâce aux indications du père de Bulma, Sangoku réussit à remettre le vaisseau en état, mais voilà : lorsque le vaisseau a percuté une météorite, il a changé de trajectoire.



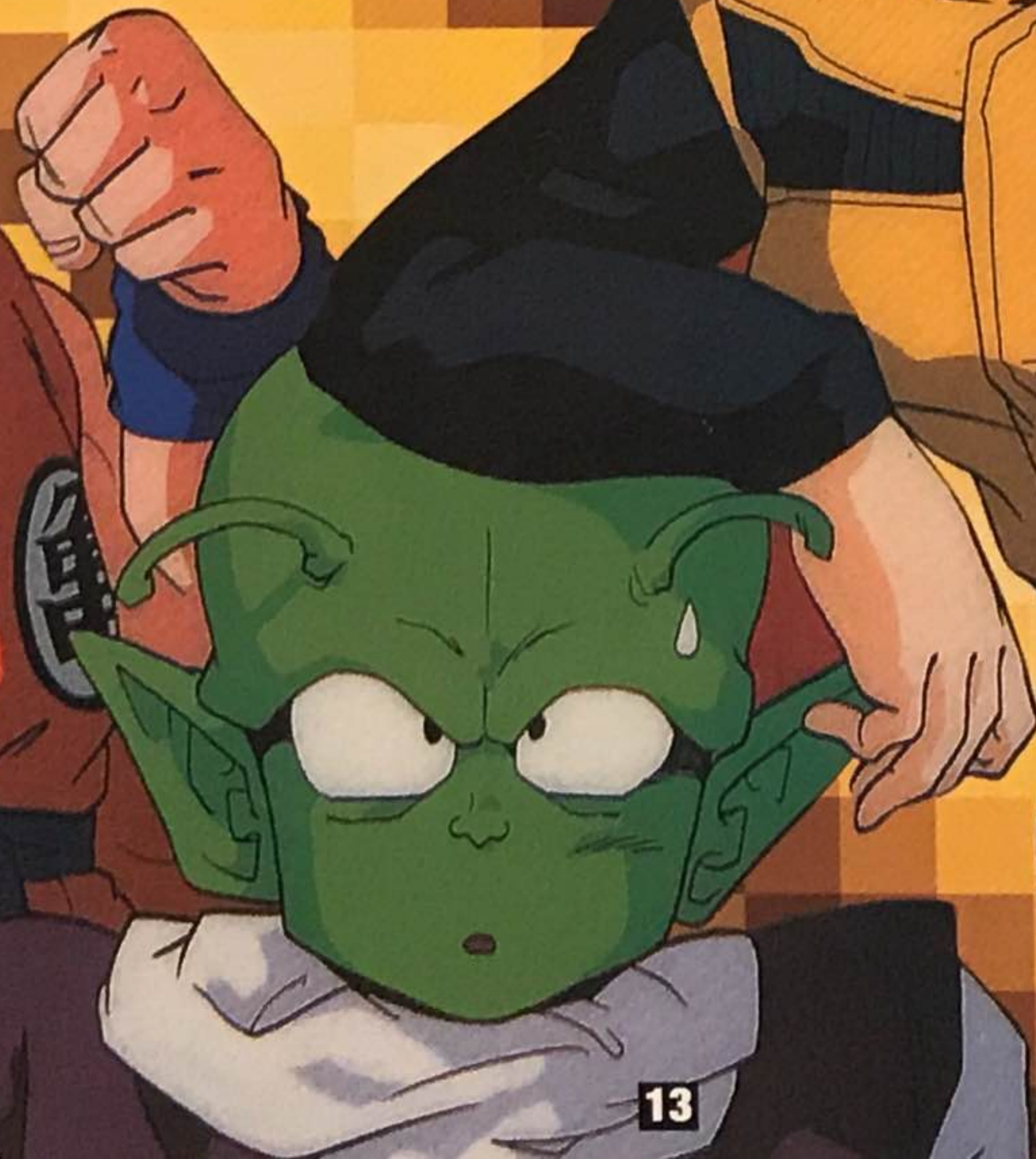
Le pire est que cet idiot de Sangoku a réussi à se coller le ventre sur le vaisseau. Sangoku ne peut donc plus bouger et son vaisseau se dirige droit vers un soleil. Pour éviter de le percuter, il fait donc un Kaméhaméha.



L'énergie de cette attaque va, en effet, le propulser loin du danger. Sur Namec, Végéta sent la présence d'une vingtaine de personnes, probablement un village. Effectivement, il arrive à un village et

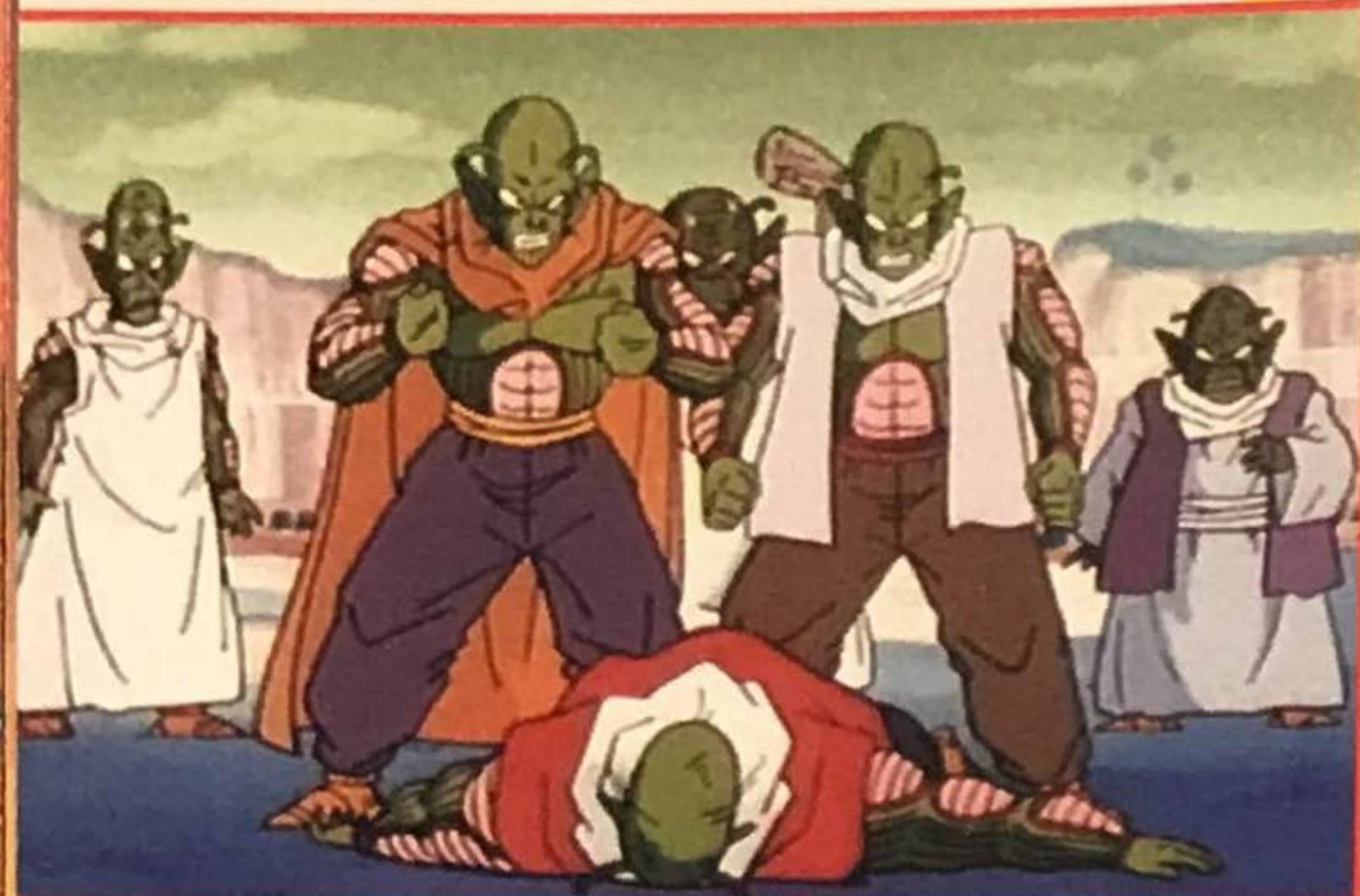


demande à ses habitants de leur donner leurs boules de cristal. Bien entendu, les Namecs refusent et, pour faire un exemple et montrer sa puissance, Végéta tue l'un d'eux. Les autres Namecs savent désormais ce qui les attend s'ils n'obéissent pas.



Les Namecs sont terrorisés par Végéta. Certains se préparent à se battre, d'autres se collent les uns aux autres... De leur côté, Sangohan et les autres mangent pour prendre des forces, mais le petit Namec ne touche pas son assiette. Il leur raconte que toute la végétation a disparu un jour sur Namec et que, s'ils plantent des graines, c'est pour redonner vie à leur planète. Dans le village, les Namecs ont beau se mettre à plusieurs pour lancer une attaque sur Végéta,

ce dernier esquive tous ses adversaires avec une grande facilité. Dans la capsule de Bulma, le petit Namec leur donne enfin son nom : Dendé. C'est alors que Sangohan perçoit le combat entre Végéta et les Namecs, et se rend compte que le guerrier de l'espace a le dessus. Crillin se rappelle que sur Terre, il avait eu l'occasion de tuer Végéta et que Sangoku l'en avait empêché. Du coup, il regrette vraiment de ne pas avoir tué son ennemi, car cela leur aurait évité bien des ennuis.



# Kaïo

Végéta ordonne à nouveau qu'on lui livre les boules de cristal mais les Namecs refusent encore. Le guerrier de l'espace les élimine donc tous, puis récupère la boule de cristal dans une maison.



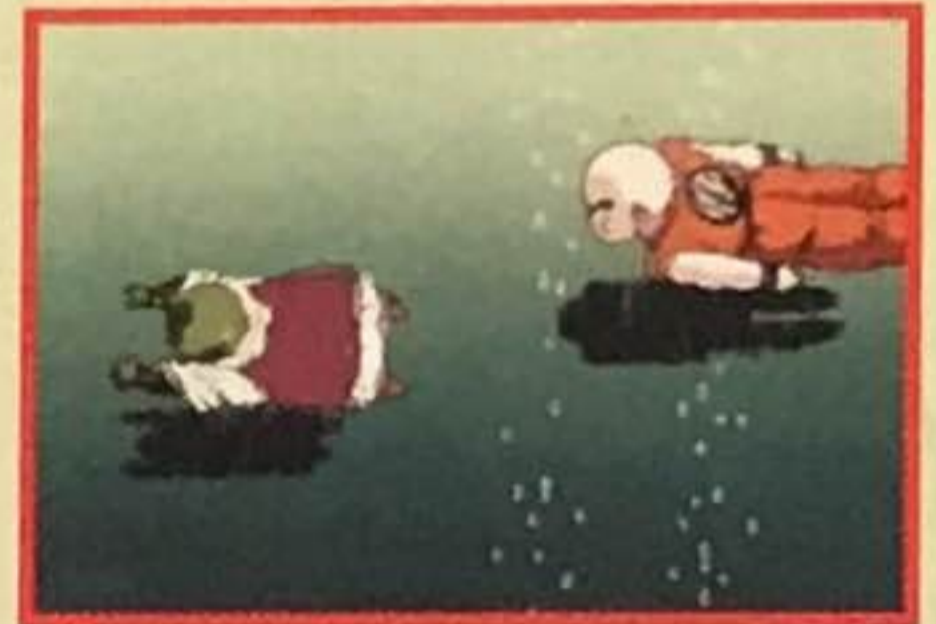
Quant à Freezer, il ordonne aux deux soldats qui lui restent de trouver un village Namec. En effet, Freezer sait que Végéta cherche également les boules de cristal et qu'il va venir tôt ou tard chercher les cinq autres. Il n'a donc plus qu'à attendre son arrivée.



De son côté, Dendé a raconté toute son histoire aux terriens. Il veut leur venir en aide et, pour cela, il va les amener au

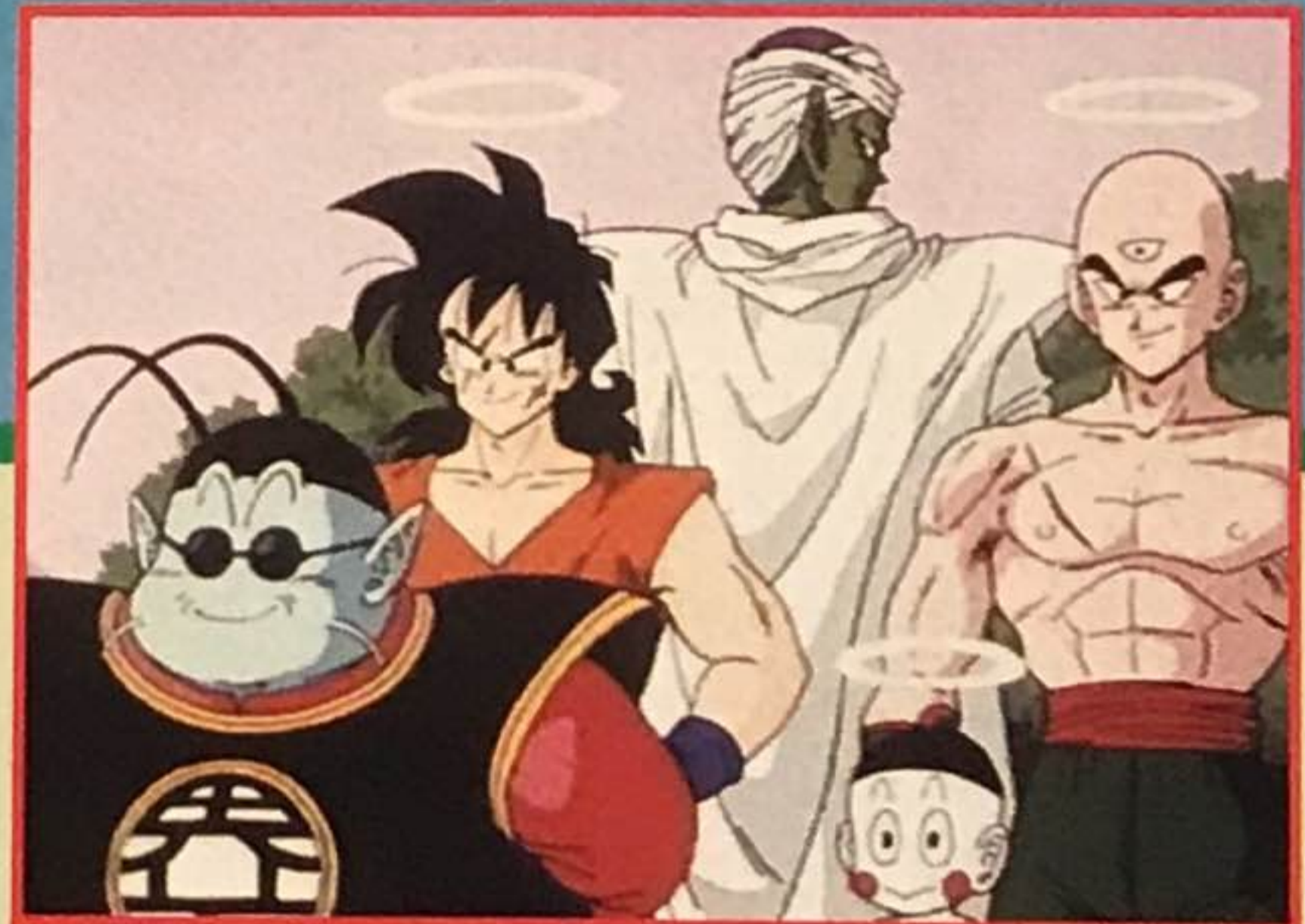


chef des Namecs. C'est ce même chef qui a mis au monde tous les Namecs, en pondant simplement des œufs. Face à cette attitude surprenante, Bulma lui raconte comment on fait un enfant sur Terre, mais Dendé ne comprend pas, car il n'y a pas de femme chez les Namecs. Quoi qu'il en soit, Dendé veut faire vite pour venir en aide aux Terriens, car la vie de son peuple est en jeu ! Le chef suprême est, en effet, celui qui a la dernière boule de cristal. Crillin et Dendé seront donc les seuls à partir voir le chef Namec.



Dans son vaisseau, Sangoku arrive maintenant à se déplacer facilement avec

une gravité 20 fois plus forte que sur Terre. Il décide donc d'augmenter la gravité pour s'entraîner encore plus dur. Mais, au moment où il se dirige vers l'appareil, Kaïo entre en contact avec lui, grâce à la télépathie. Il a, en effet, la visite de quatre guerriers qui veulent suivre son entraînement : Yamcha, Ten Chin Han, Chaoz et Piccolo sont tous là, prêts à s'entraîner très dur. Sangoku demande alors à Kaïo de lui raconter ce qui se passe sur Namec, mais son ancien maître lui répondra plus tard. Pour l'instant, Yamcha et les autres le remercient d'aller sur Namec pour les ressusciter.



# Le troisième adversaire



**E**n posant sa main sur Kaïo, Yamcha arrive à communiquer avec Sangoku et lui demande de lui

raconter tout ce qui s'est passé depuis leur mort. Les quatre héros apprennent donc que Végéta est



et ses amis en danger. Puis, c'est au tour de Piccolo de demander à Sangoku de vite retrouver les boules de cristal. Non seulement, elles les ressusciteront rapidement,



encore en vie, mais pire que cela, qu'un homme bien plus puissant que Végéta est lui aussi sur Namec à la recherche des boules de cristal.

Grâce à ses pouvoirs, Kaïo arrive à sentir la force de Freezer et ordonne à Sangoku de ne jamais s'approcher de Freezer ! Il est bien trop fort et mettrait la Terre

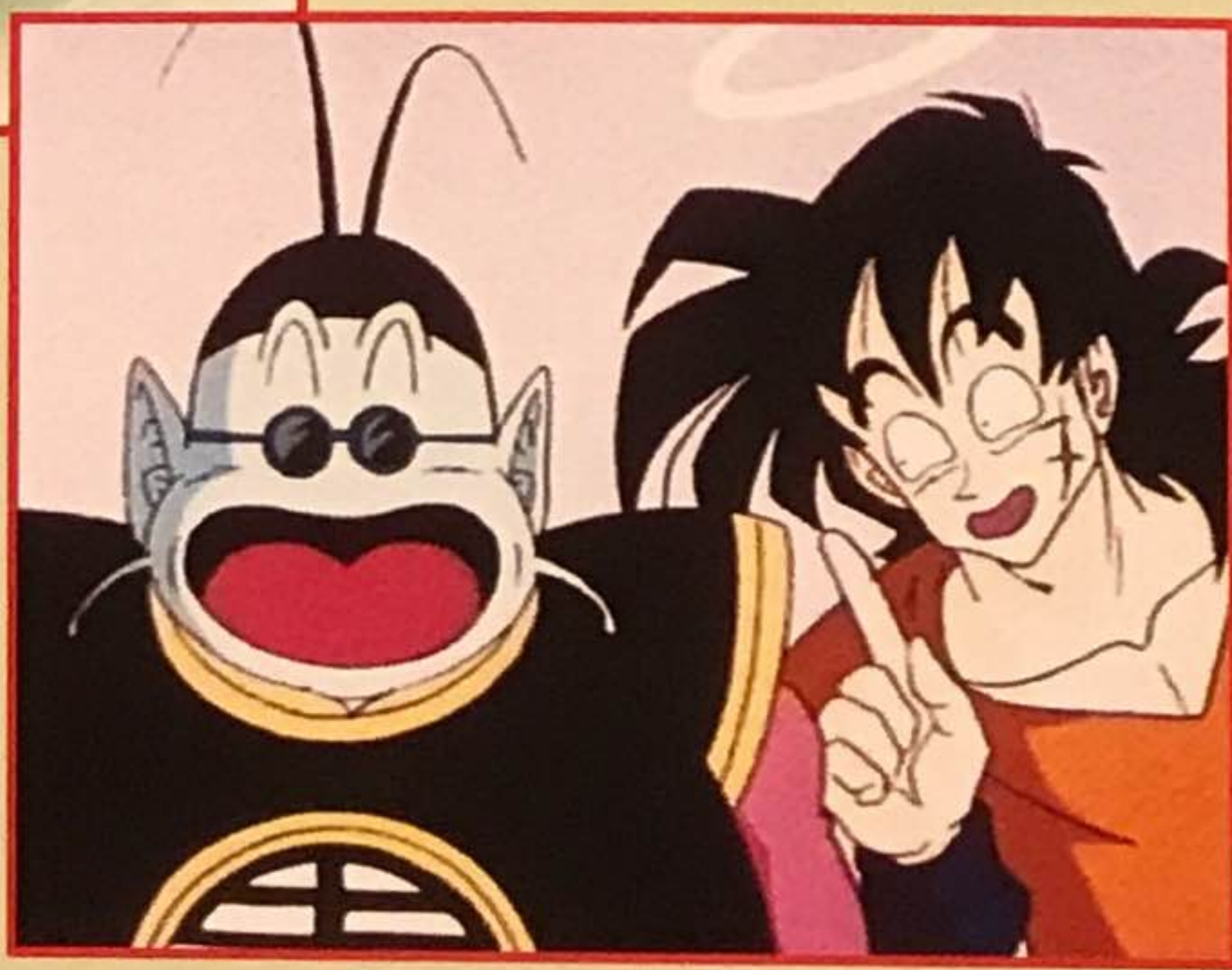
mais elles les aideront également à combattre Freezer. Kaïo demande alors à tout le monde de promettre de ne jamais affronter Freezer. Mais s'il pense que Piccolo va tenir sa promesse, il le connaît bien mal...

**S**angoku pousse encore l'appareil de contrôle de l'apesanteur pour s'entraîner plus durement. Crillin et Dendé arriveront dans cinq heures devant le chef suprême, mais Végéta sent leurs deux forces et décide de les prendre en chasse.



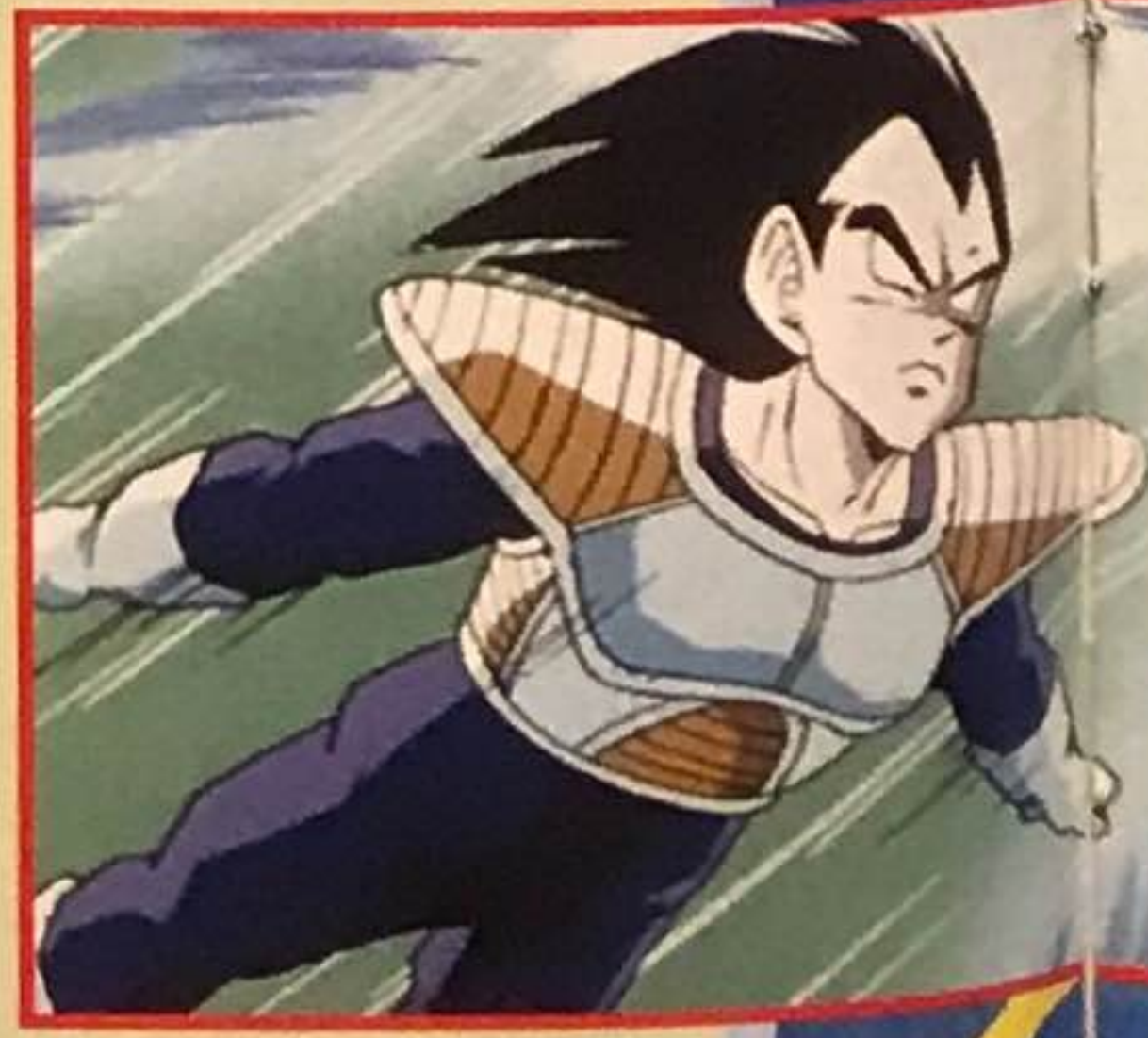
sent facilement à faire rire Kaïo, mais Ten Chin Han a un peu de mal, même s'il finit par réussir. Il ne

Comme pour Sangoku, Kaïo a donné une première épreuve à ses nouveaux apprentis : ils doivent le faire rire. Ce n'est pas très dur, car Kaïo rigole facilement à n'importe quel jeu de mots, même s'il est très nul. Yamcha et Chaoz réussis-



reste donc plus que Piccolo qui trouve cette épreuve débile.

Sur Namec, Crillin a senti que Végéta les avait pris en chasse et se cache. Mais Végéta passe au-dessus d'eux sans s'arrêter. Il reste, en effet, un homme de main de Freezer et vu sa force, Végéta préfère aller à sa rencontre. Il s'occupera de Crillin et des autres plus tard.



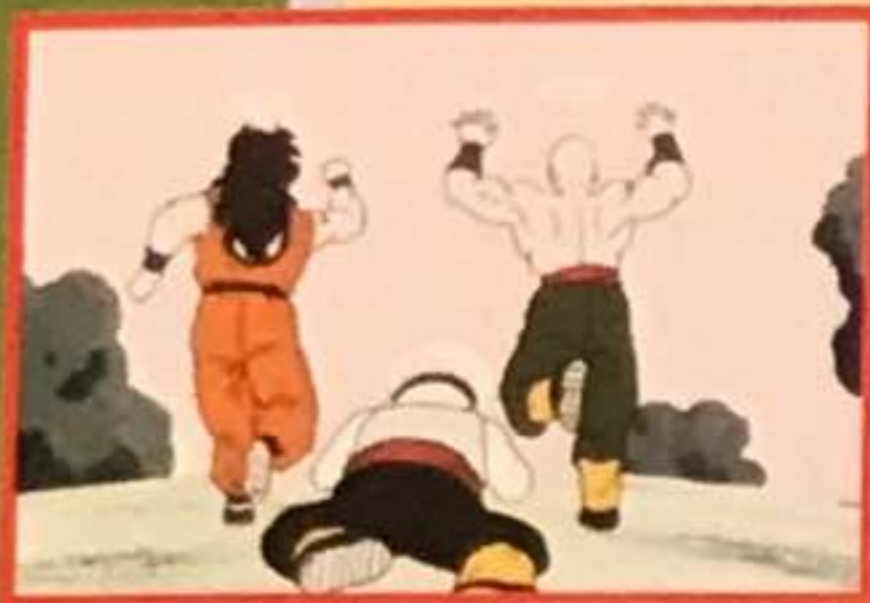


**K**aïo fait des blagues très nulles auxquelles tout le monde doit rire pour éviter de le vexer, puis il leur donne leur première

véri-  
table épreuve : attraper son singe. À cause de la gravité, personne n'arrive à

être aussi rapide, mais Piccolo réussit à attraper le singe en quelques secondes. Sur Namec, Végéta et le deuxième homme de main de Freezer tombent nez à nez. Végéta lui raconte ce

qui est arrivé aux autres ennemis qu'il a rencontrés, mais le bavardage ne dure pas longtemps pour laisser place au combat. Le deuxième homme de main de Freezer, qui lui est de couleur verte, est plus fort que les autres, mais Végéta a quand même le dessus. Sauf que ce nouvel adversaire a apparemment une technique de combat cachée qui le rend sûr de lui...





# ONE PIECE

## Les fruits du démon

One Piece est une des meilleures séries du moment. Elle vous entraîne en compagnie de Luffy dans le monde des pirates. Notre jeune héros rêve de trouver le fameux trésor appelé le One Piece. Pour l'aider dans son rêve, il a tout un équipage mais surtout d'étranges pouvoirs qui lui ont été donnés après avoir mangé le fameux "fruit du démon". Ce mois-ci, nous allons découvrir en détail les secrets de cet étrange fruit qui donne tant de pouvoirs à celui qui le mange.

Les fruits du démon sont à l'origine une légende et personne ne sait réellement où l'on peut les trouver. Quand une personne en possède un, il l'a en général eu d'une autre qui l'a eu d'une autre et ainsi de suite. Ils sont répartis en trois catégories. Il y a tout d'abord les Paramecia qui rendent surhumain celui qui les mange. C'est notamment grâce à ce fruit que Luffy est devenu homme élastique. Il y a ensuite, les Zoan qui créent des êtres mi-animaux mi-humains. Ici, c'est Chopper qui en a mangé un. Enfin, on trouve les Logia qui donnent à celui qui le consomme des pouvoirs liés aux éléments naturels comme l'air, l'eau ou le feu. Les fruits du démon donnent de grands pouvoirs mais en revanche, celui qui les mange perd toute capacité au contact de l'eau ou s'il touche la pierre mystérieuse appelée seastone.

### LES FRUITS LOGIA

Le plus puissant de tous les fruits du démon donne à celui qui l'a ingéré la capacité de transformer son corps en élément naturel comme la terre, l'eau, l'air, le feu...



Portgas D Ace



Colonel Smoker

- **Colonel Smoker** a mangé un Moku Moku et depuis, il peut transformer son corps en fumée.
- Le **Dieu Ener** a mangé un Goru Goru et depuis, il peut transformer son corps en électricité, en éclairs et en foudre.
- **Portgas D Ace** a mangé un Mera Mera et

depuis, il peut transformer son corps en feu et en flamme.

- **Crocodile** a mangé un Suna Suna et depuis, il peut transformer son corps en sable.
- **Amiral Blue Kiji** a mangé un Hie Hie et depuis, il peut transformer son corps en glace.

### LES FRUITS ZOAN

Ces fruits transforment celui qui les mange en un hybride moitié humain moitié animal. Si un animal le mange, il peut devenir humain et si un humain le mange, il peut devenir un animal. Tout être qui mange un de ces fruits, possède automatiquement trois formes : animale, hybride et humaine.

## LES HUMAINS DEVENUS ANIMAUX

■ **Pell le Faucon** a mangé un Tori Tori faucon et depuis, il peut se transformer en faucon ou en homme rapace.

■ **Tête de taureau** a mangé un Neko Neko chat et depuis, il peut se transformer en léopard ou en homme léopard.

■ **Chaka le Chacal** a mangé un Inu Inu chacal et depuis, il peut se transformer en chacal ou en homme chacal.

■ **Miss Merry Christmas** a mangé un Mogu Mogu et depuis,

elle peut se transformer en taupe ou en homme taupe.

■ **Lasso** a mangé un Inu Inu chien et depuis, il peut se transformer en basset ou en homme chien.

■ **Dalton** a mangé un Zoan Ushi Ushi bison et depuis, il peut se transformer en bison ou en homme bovin.

■ **Pierre** a mangé un Uma Uma et depuis, il peut se transformer en cheval ou en homme cheval.



## LES ANIMAUX DEVENUS HUMAINS

✗ **Tony Tony Chopper** est à l'origine un cerf et depuis qu'il a mangé un Hiro Hiro, il peut se transformer en humain.



## LES FRUITS PARAMECIA

C'est la catégorie la plus répandue. Celui qui en mange devient surhumain et possède des super pouvoirs.

◆ **Luffy D Monkey** le héros de la série a mangé un Paramécia Gom Gom et depuis est devenu un homme élastique.

◆ **Miss Valentine** a mangé un Paramécia Kilo Kilo et depuis, elle peut changer la densité de son corps et devenir très légère ou très lourde.

◆ **Nico Robin** a mangé un Paramécia Hana Hana et depuis, il peut déplacer ses membres et les faire pousser sur n'importe quoi, même une autre personne.

◆ **Lord Wapol** a mangé un Paramécia Baku Baku et depuis, il peut manger un objet ou une arme, acquérir sa particularité et l'utiliser comme un membre de son corps.

◆ **Foxy le Renard Argenté** a mangé un Paramécia Noro Noro et depuis, il peut ralentir pendant 30 secondes tout ce qu'il touche.

◆ **Tête d'ours** a mangé un Paramécia Doa Doa

**Monsieur 1**

et depuis, il peut créer des portes partout.

◆ **Monsieur 1** a mangé un Paramécia Supa Supa et depuis, il peut transformer son corps en une lame de fer tranchante.

◆ **Monsieur 2** a mangé un Paramécia Mané Mané et depuis, il peut prendre l'apparence de n'importe quelle personne qu'il a touchée de sa main droite.

◆ **Monsieur 3** a mangé un Paramécia Bom Bom et depuis, il peut paralyser n'importe qui ou n'importe quoi en lançant un liquide qui durcit en quelques secondes.

◆ **Monsieur 5** a mangé un Paramécia Bom Bom et depuis, il peut créer des explosions au moindre contact avec lui.



**Baggy**

◆ **Baggy** le clown a mangé un Paramécia Bara Bara et depuis, il peut séparer ses membres et les déplacer indépendamment pour attaquer un adversaire.

◆ **Colonel Hina** a mangé un Paramécia Ori Ori et depuis, il peut emprisonner ses adversaires dans un cercle d'acier en les touchant.



**Lord Wapol**

◆ **Miss Double Finger** a mangé un Paramécia Toge Topge et depuis, elle peut se transformer en un cylindre pointu.

◆ **Lady Arbyda** a mangé un Paramécia Sube Sube et depuis, elle a la peau si glissante qu'il devient presque impossible de la toucher ou de la retenir.

◆ **Bellamy la Hyène** a mangé un Paramécia Bane Bane et depuis, son corps est devenu un ressort.

# DÉTECTIVE CONAN

# Parents, amis et

Découvrez les liens qu'entretiennent les différents personnages qui apparaissent dans la série.

## Père : Yusaku Kudo

Yusaku Kudo est le père de Shinichi, c'est un grand écrivain de romans policiers. Il a été mis au courant de ce qui est arrivé à Shinichi par le professeur.

## Policiers amis de Conan



**Sato Miwako**

Fille d'un grand détective fait partie de la police. Elle a presque trente ans et sa mère s'inquiète qu'elle soit toujours célibataire. En réalité, elle est secrètement amoureuse de Wataru Takagi.

## Inspecteur Maigret

Maigret est inspecteur police et ancien collègue de Kogoro Mouri. Il apprécie Shinichi qui a résolu beaucoup d'enquêtes pour lui. Grâce à cela, il est devenu la star de la police. Il trouve Kogoro incapable.



## Wataru Takagi

C'est un excellent détective, mais dès qu'il s'agit de Sato, il perd tous ses moyens. Il est amoureux d'elle et s'inquiète beaucoup depuis qu'il a appris qu'elle aime un des collègues du bureau.

AMOUR



Conan

Shinichi

AMI

AMI

AMIE

## Professeur Agasa

Le professeur Agasa est le voisin de Shinichi. Il protège et aide Conan surtout face à Ran. Il aime beaucoup Conan et rêve de devenir un intime de sa famille.



## Sonoko Suzuki

C'est la meilleure amie de Ran. Elle la connaît depuis l'enfance et elle est souvent fan voir amoureuse de Kid. Elle est souvent victime des criminels.



## Kazuha Toyama

Amie d'enfance de Heiji Hattori est amoureuse de lui. Cette jeune fille dynamique qui est très jalouse est aussi forte au karaté que Ran, et son père est un grand détective.

AMOUR

ENNEMI

AMIE

## Heiji Hattori

Il est le fils du directeur du commissariat général de la ville d'Osaka, Heizo Hattori. Il sait que Conan et Shinichi ne sont qu'une seule et même personne.



# ennemis

## Mère : Yukiko Kudo

La mère de Shinichi, est une actrice très célèbre. Elle est au courant de ce qui est arrivé à Conan et le couve. Elle fait croire à Ran que Conan et Asaga sont de sa famille.



## Ai Haibara

Elle fait d'une certaine façon partie des Détectives Boy. C'est elle qui a créé l'Apotoxine APTX 4869, le produit toxique qui rajeunit. Elle a été soumise à ses effets et est devenue une enfant comme Conan. Ensemble, il cherche les hommes en noirs. Beaucoup pense qu'elle est amoureuse de lui.

## Les Détectives Boys amis de Conan

Ils aident Conan dans ses enquêtes avec un petit récepteur qui leur permet de communiquer.

## Ayumi Yoshida

Une jolie jeune fille amoureuse de Conan.



## Mitsuhiko Tsuburaya

Très intelligent, c'est l'intello de service.



## AMOUR

**Genta Kojima**  
le gros, fort et bête.



## Shinichi Kudo alias Conan Edogawa

Shinichi est amoureux de Ran Muri, mais transformé en Conan, il lui est difficile d'avouer ses sentiments.

## ENNEMI



## Kid

Kid 1412, est un voleur de génie qui parcourt le monde pour dérober les plus beaux bijoux. Il laisse toujours un message codé pour annoncer son prochain coup. Dans la vie civile, c'est un lycéen qui ressemble à Conan. Son vrai nom est Kaito Kuroba et sa petite amie qui ignore son identité secrète s'appelle Aoko Nakamori.



## Ran Muri

Ran est la petite amie de Shinichi et la meilleure amie de Conan. Elle est la fille du détective Mouri Kogoro. Elle décide de s'occuper de Conan pour rendre service au Professeur Agasa.

## PARENTS

## Eriki Saki

Cette avocate est la mère de Ran. Elle est divorcée de Kogoro. Elle est d'ailleurs plus douée que lui pour les enquêtes. Elle garde toujours son alliance ce qui fait espérer Ran à une réconciliation de ses parents.



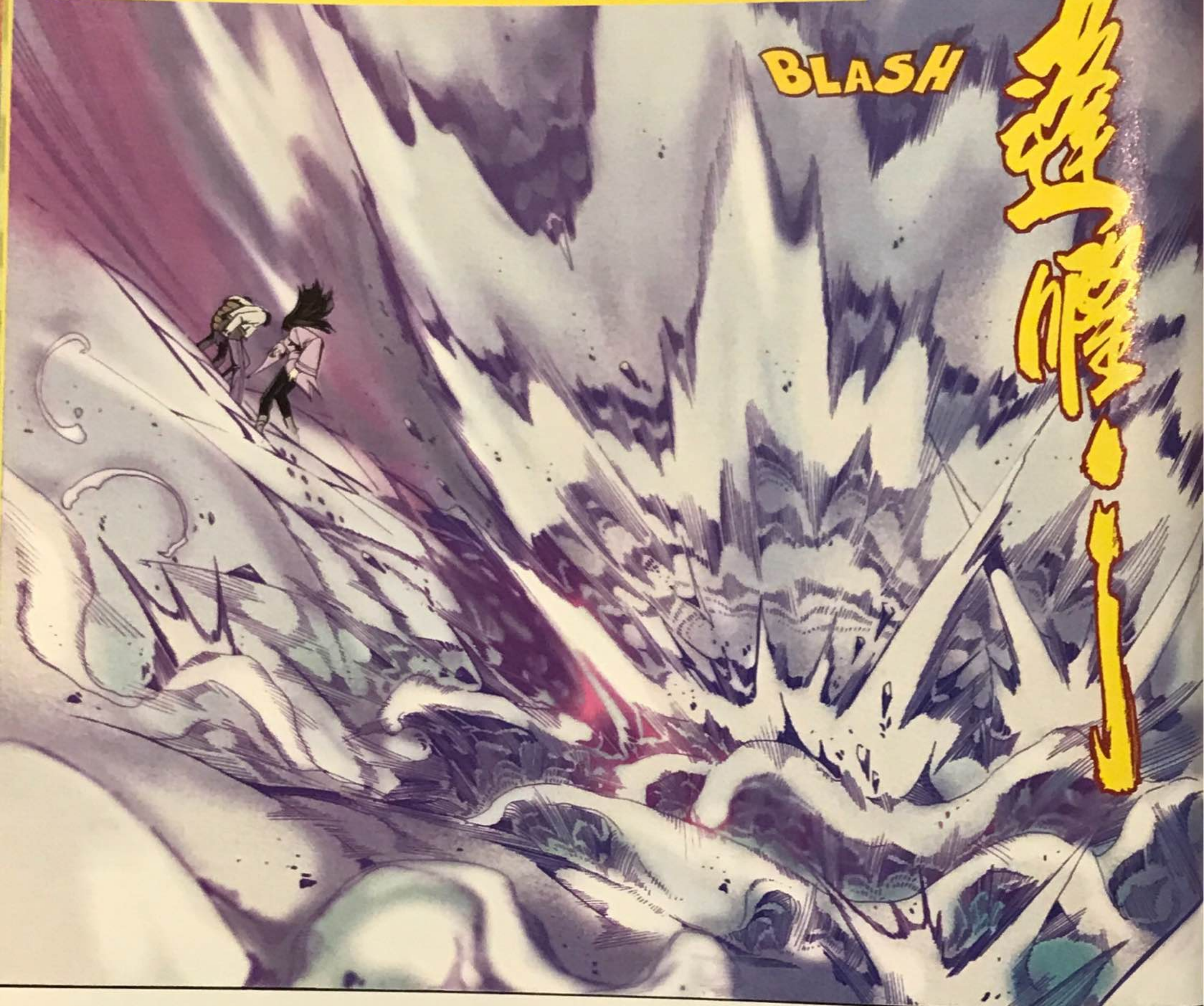
## Kogoro Mori

Kogoro est le père de Ran, il est devenu détective après avoir été inspecteur de police. Il utilise Conan pour résoudre ses enquêtes, ce qui fera de lui un détective célèbre. Il aime sa fille et s'inquiète souvent pour elle.

# THE KING OF FIGHTERS Z

BLASH

轟  
轟  
轟



JE SUIS SÛR  
QUE TU N'ES  
PAS MORT !

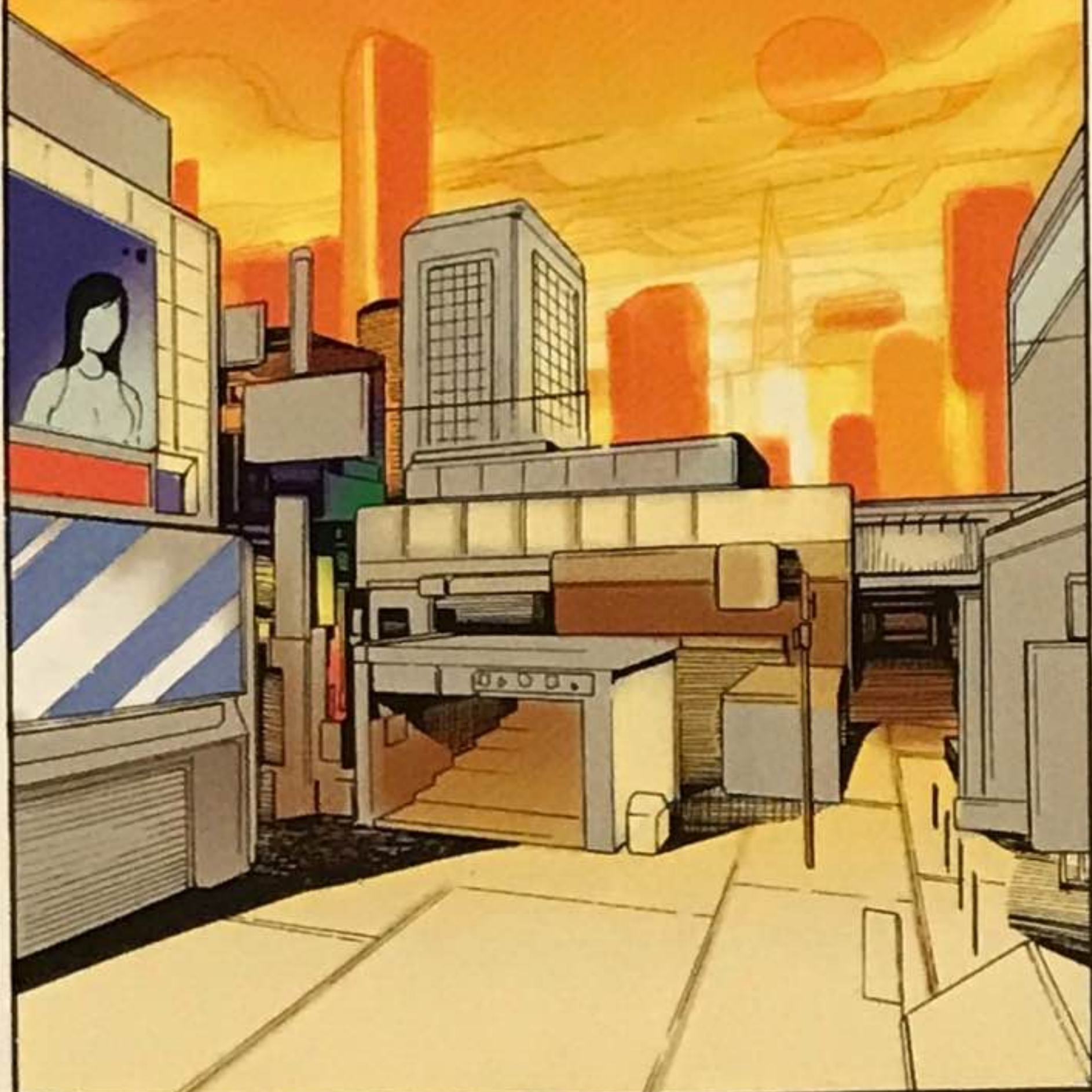


八  
神

YAGAMI

**TROIS JOURS  
PLUS TARD**

**IL EST  
POURTANT  
EXTRÊMEMENT  
RARE  
D'ASSISTER À  
UN TEL  
ÉVÉNEMENT...**

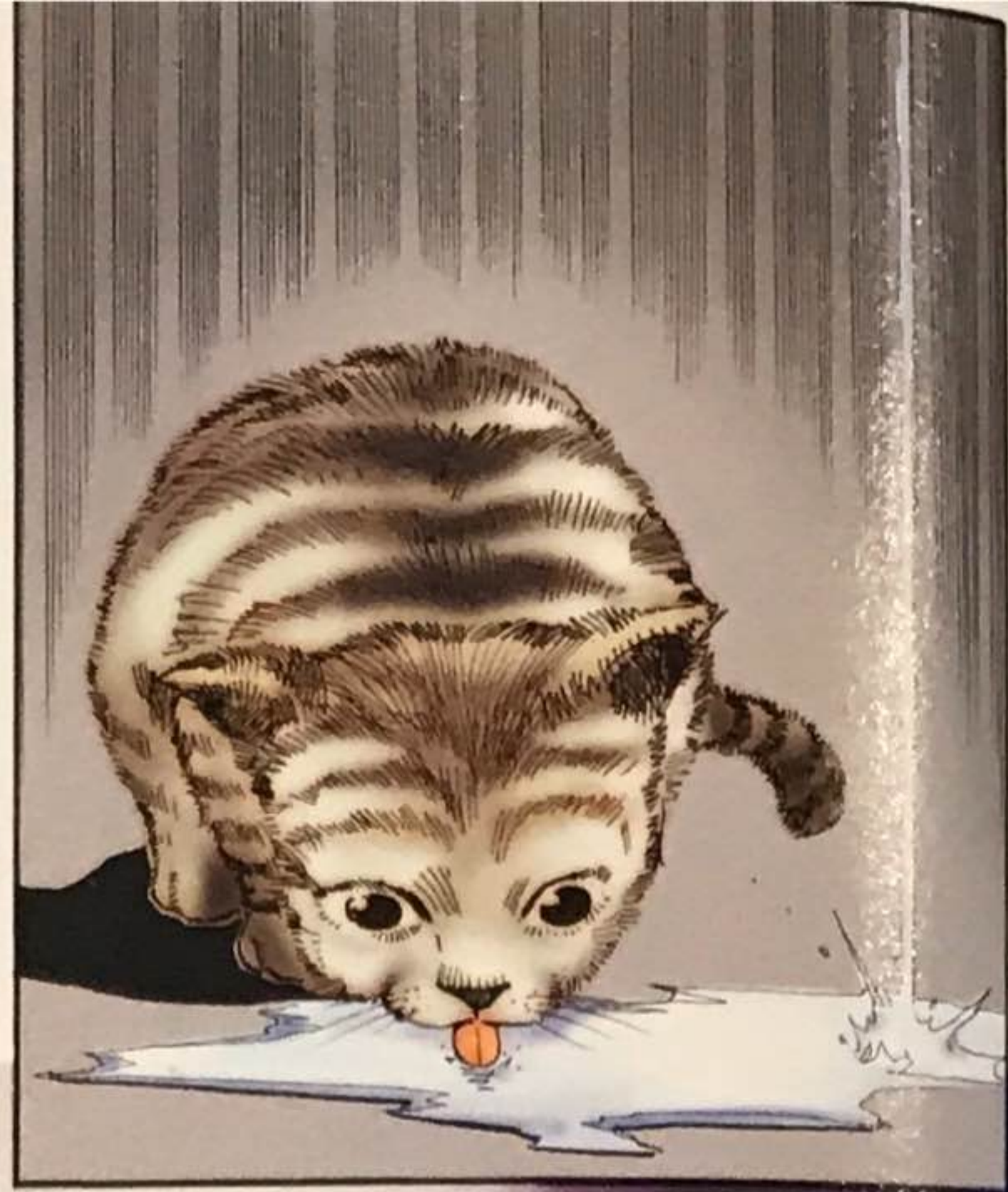
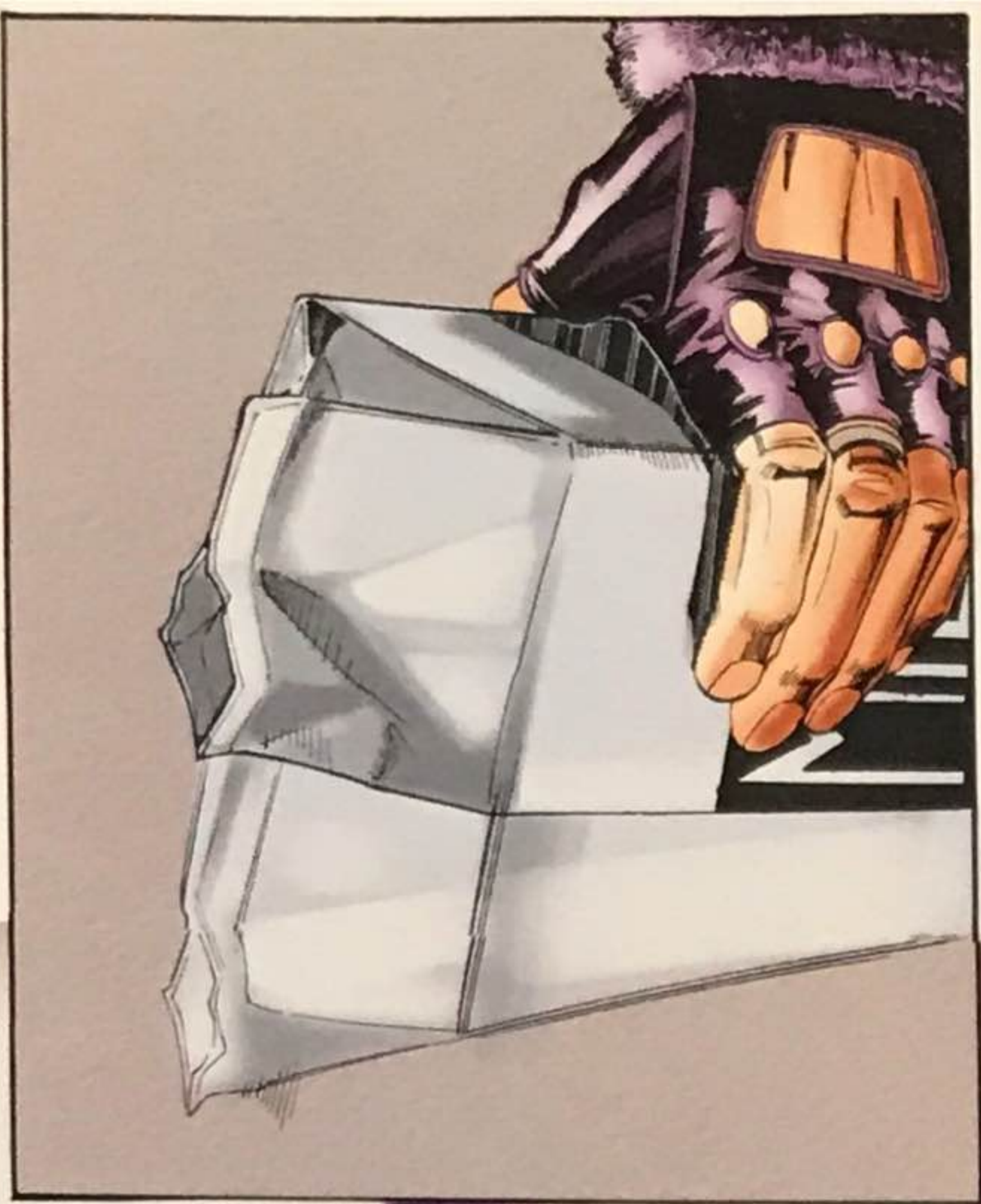


**DANS LA  
SOCIÉTÉ  
HUMAINE RIEN  
N'A CHANGÉ,  
CHACUN  
CONTINUE À  
VIVRE SA VIE  
NORMALEMENT.**

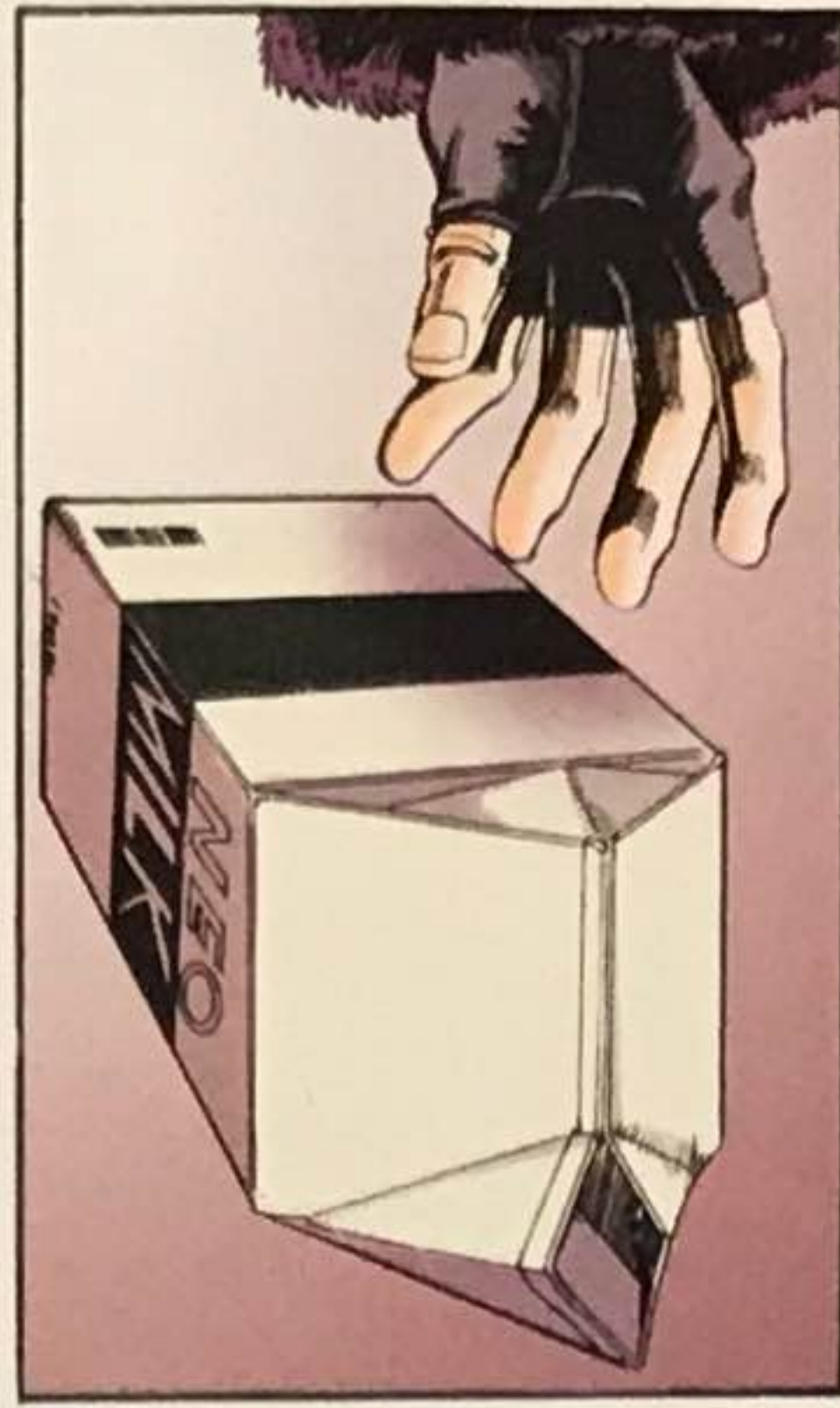


**MÊME SI  
CE  
COMBAT  
A  
REMUÉ  
CIEL ET  
TERRE...**





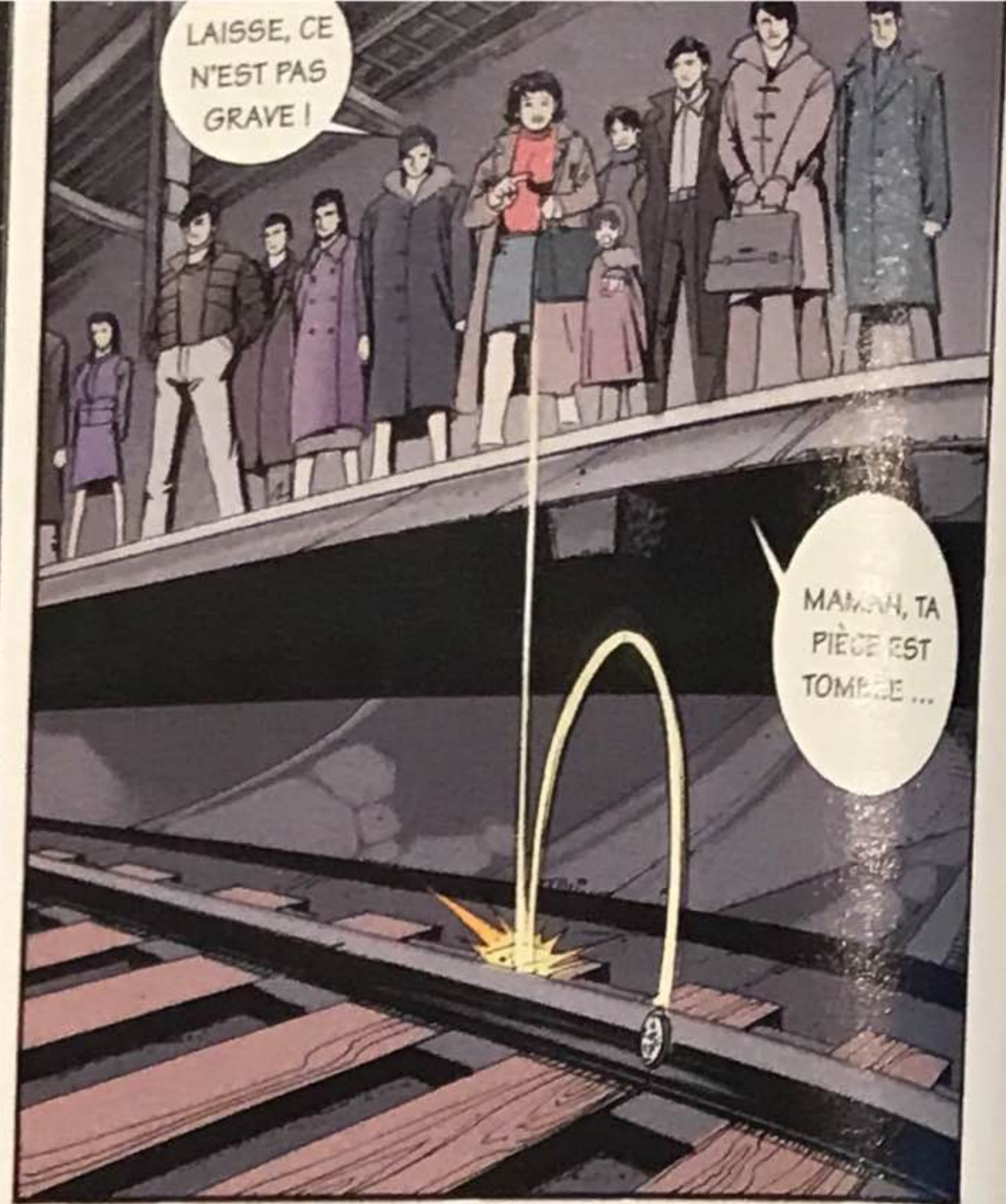






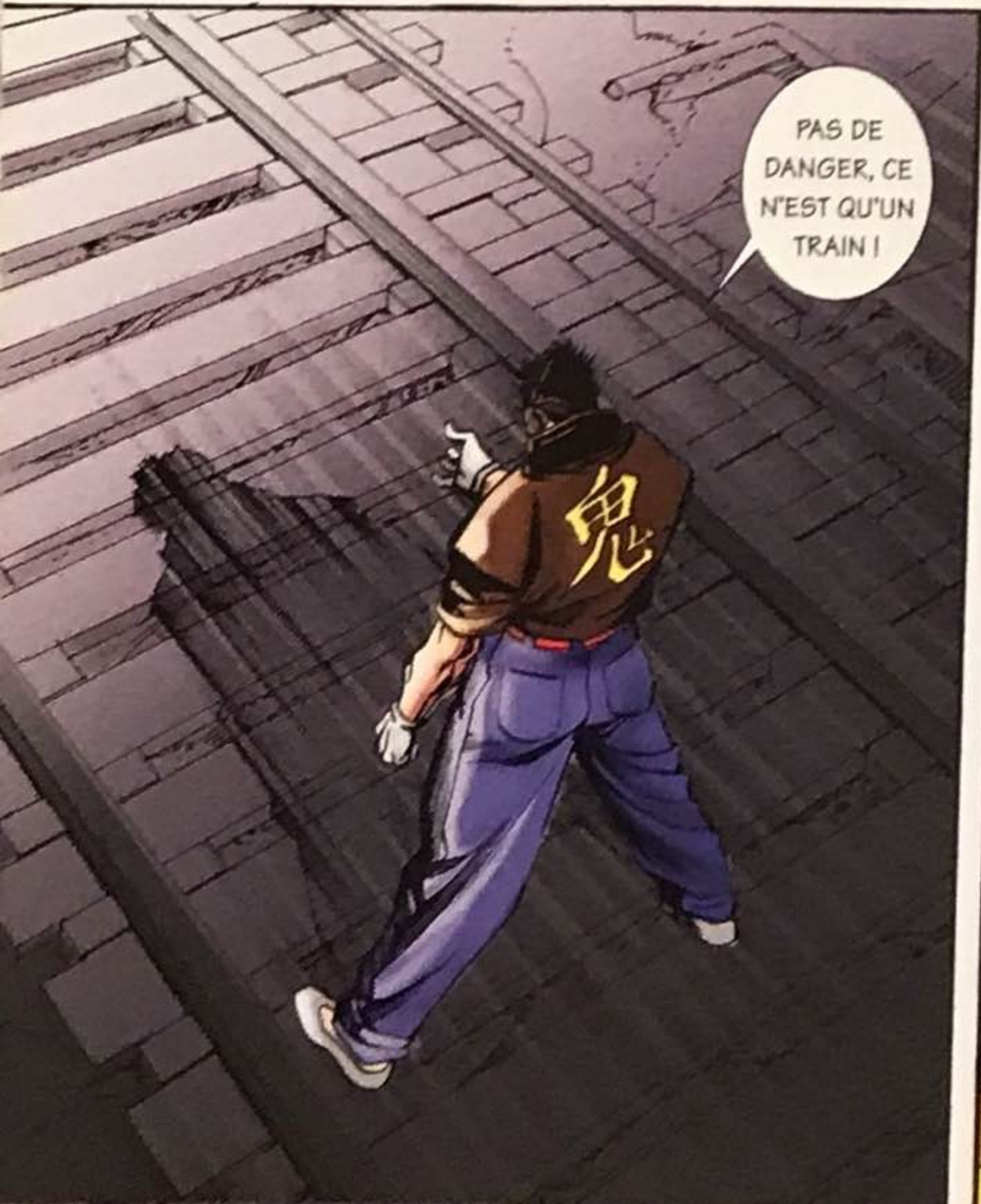
QUOI !  
MOI JE LA VEUX !

HEIN !  
IL  
VOLE  
?



LAISSE, CE  
N'EST PAS  
GRAVE !

MAMAN, TA  
PIÈCE EST  
TOMBÉE ...



PAS DE  
DANGER, CE  
N'EST QU'UN  
TRAIN !



ATTENTION !  
LE TRAIN  
ARRIVE !



HÉ HÉ !  
UNE PIÈCE,  
C'EST  
TOUJOURS ÇA  
DE GAGNÉ ...



嗷嗷



氣



HEIN!  
QUOI?



QUOI ! ?

TU OSES ME DIRE ÇA ! ?



ONIZUKA, ARRÊTE DE PERDRE TON TEMPS ! ALLONS-Y !

Yuiwa Makijima



BOUM

咯囉

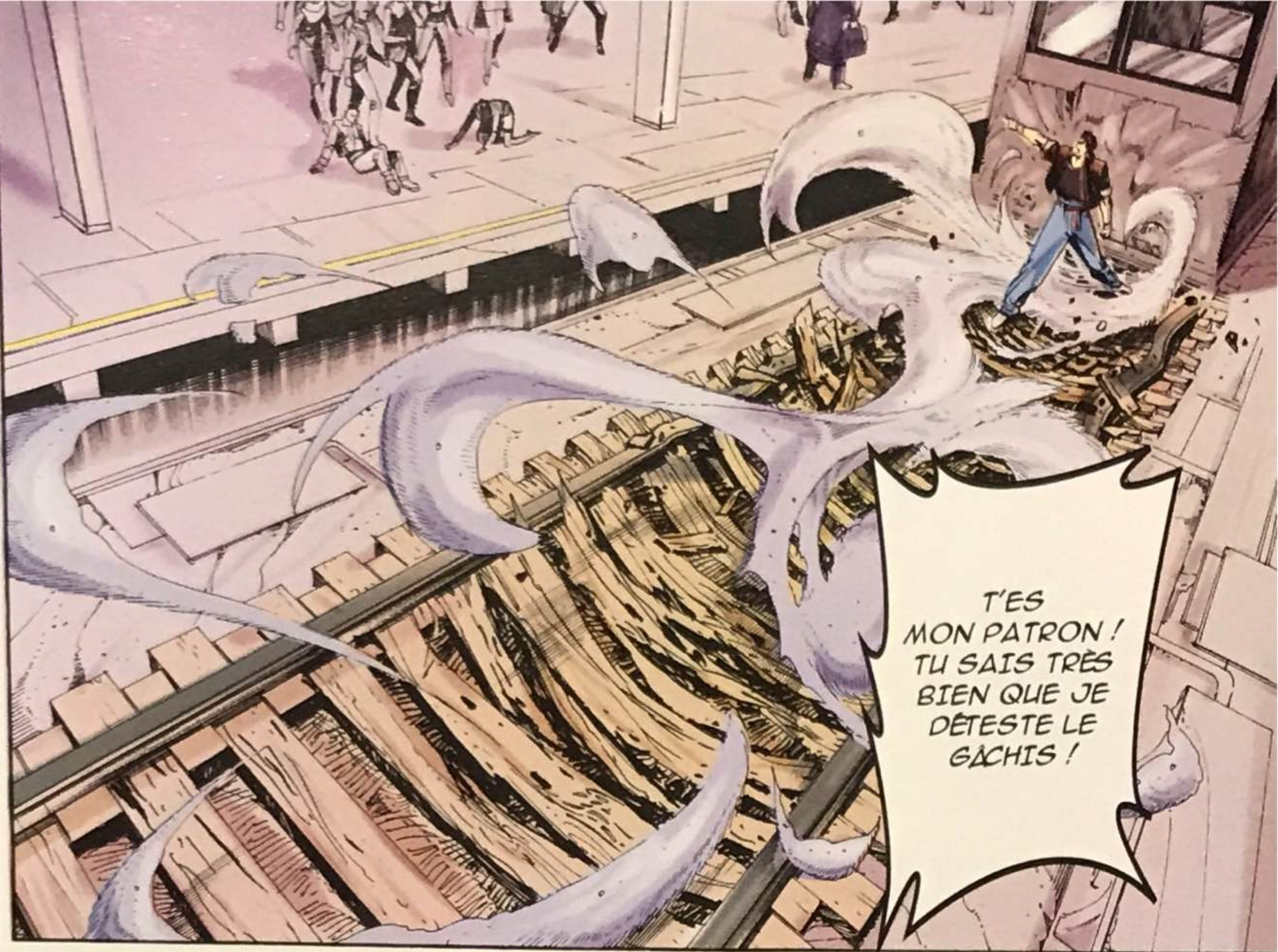
BOUM

咯囉

CRÉTIN ! JE DÉTESTE QUE L'ON DISE QUE JE PERDS MON TEMPS !



ET TU DIS QUE  
JE PERDS MON TEMPS ?  
QU'EST-CE QUE TU  
INSINUES ?



T'ES  
MON PATRON !  
TU SAIS TRÈS  
BIEN QUE JE  
DÉTESTE LE  
GÂCHIS !



PAS UNE  
ÉGRATIGNURE !  
IL N'EST PAS  
HUMAIN !

QUELQU'UN  
POURRAIT-IL ME DIRE  
CE QUI S'EST PASSÉ ?



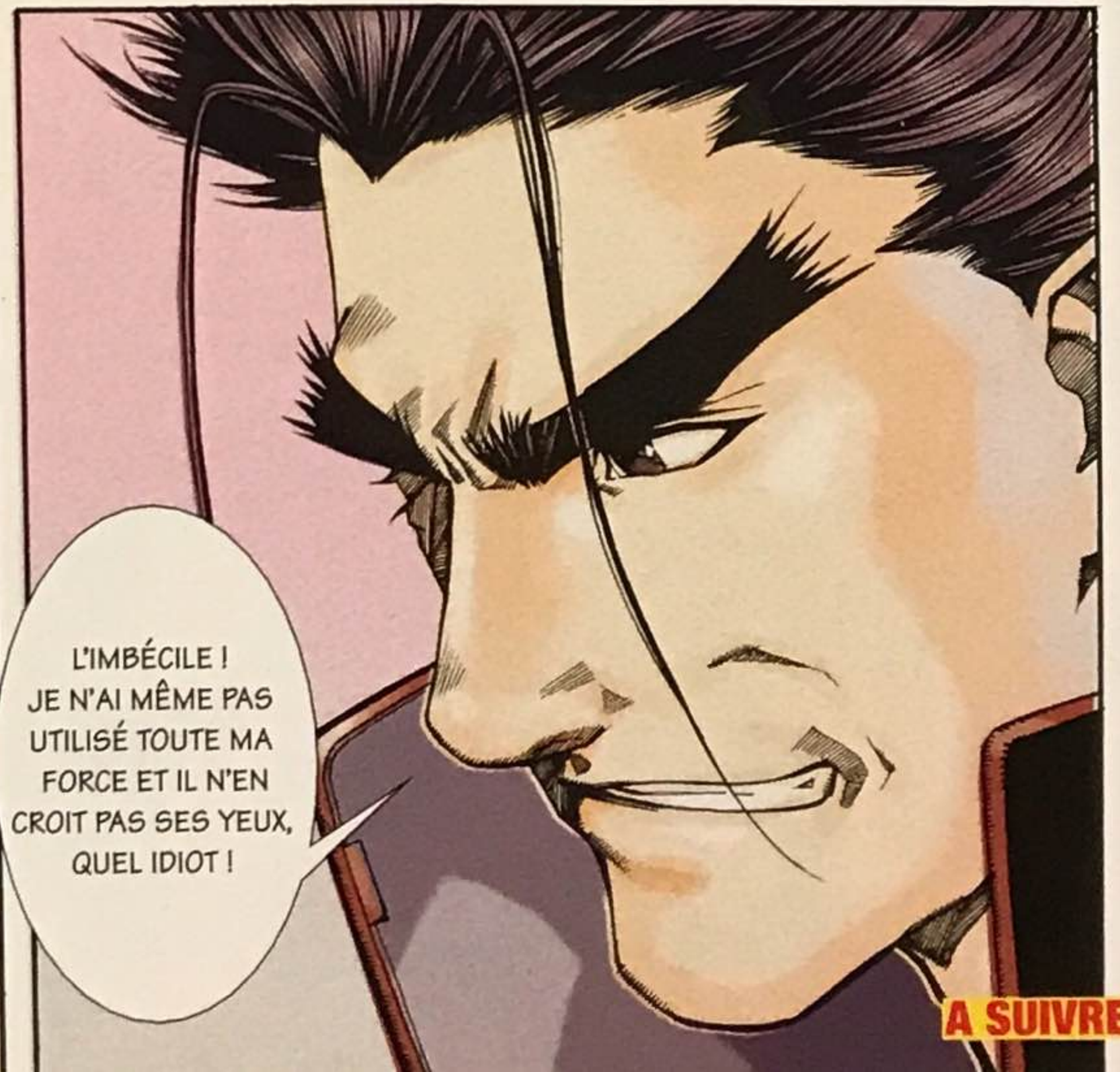
OK !!  
YOU ARE N° ONE\* !  
PERSONNE NE  
T'ARRIVE À LA  
CHEVILLE !



HEIN ?



L'IMBÉCILE !  
JE N'AI MÊME PAS  
UTILISÉ TOUTE MA  
FORCE ET IL N'EN  
CROIT PAS SES YEUX,  
QUEL IDIOT !



A SUIVRE

# NEWS DU MOIS

EDITIONS

## EDITIONS GLÉNAT

### Ultra maniac Vol. 3

Cette mini-série très mignonne est une sorte de Harry Potter pour les filles. Une apprentie magicienne, venue étudier dans le monde des humains, décide sans lui demander son avis de faire d'Ayu, la plus "cool" de l'école Hideo, sa meilleure amie et sa confidente. Quand Nina découvre qu'Ayu est follement éprise de Kaji, l'idole de l'école, elle décide de tout mettre en œuvre pour l'aider à le séduire. Mais petit à petit, elle finit par tomber amoureuse de lui et réciproquement.



### Eye Shield 21 Vol. 4

Nos amis vont perdre le match mais se faire remarquer en marquant des buts exceptionnels. Bien qu'éliminé du tournoi, ils décident d'utiliser leur popularité récente pour recruter de nouveaux membres. Ce manga qui parle de football américain n'explique à aucun moment les règles de ce jeu. Mais en fait, ce n'est pas grave, car c'est l'humour et la mise en scène de ce manga qui est génial.



## EDITIONS KANA

### Naruto Vol. 19

Naruto s'entraîne toujours aux côtés de Jiraya. En chemin, il rencontre Tsunade au prise avec Orochimaru. Naruto aide Tsunade à se débarrasser de ses hésitations. Jiraya et Naruto vont l'aider à combattre Orochimaru et Kabuto. Toujours aussi passionnant, c'est le meilleur manga Shonen du moment. A découvrir, si vous n'avez pas encore commencé à lire Naruto.



## EDITIONS ASUKA

### Pilgrim Jager Vol. 2

Ce manga est original, car il mélange des genres qui ne sont pas habituels. On y trouve un peu d'heroic fantasy mêlé à de la politique, de vrais faits historiques datant de 1521... Deux femmes possédant des pouvoirs spéciaux luttent contre l'oppression religieuse de l'époque. La première détient un étrange bâton de pouvoir de tradition païenne quand à la seconde avec ses bras bandés, elle manie la magie et semble porter un terrible secret.



## EDITION KUROKAWA

### Fullmetal Alchemist Vol. 1



Si vous n'avez pas vu la série télé, il est temps de vous y mettre. L'histoire est la même. Dans un monde parallèle au nôtre et dans lequel l'alchimie n'a pas disparu deux frères qui ne supportent pas la mort de leur mère décident d'avoir recours à une incantation interdite pour lui redonner vie. Mais tout tourne mal. L'un perd un bras et une jambe, l'autre perd son corps. Son âme a juste le temps d'être enfermée dans une armure. Les dessins ne sont pas top, mais l'histoire est géniale.

### Azumanga Daioh Vol. 1



Azumanga Daioh est un "strip comic", il s'agit de petites histoires de 4 cases qui se terminent par une chute comique. Le tout est très drôle et raconte le quotidien d'Yukari Tanizaki professeur d'anglais, et de ses élèves hors du commun, dont un vraiment très spécial aussi bien au niveau du caractère que de la façon d'agir. Tout le monde ne peut pas accrocher à ce titre, car les gags sont souvent décalés et assez bizarres.

### Bio Man Vol. 5

Cinq hommes et femmes possédant les gènes de Bio particule découvrent qu'ils ont certains pouvoirs. Ils ont pour mission de combattre les forces du docteur Mad et les siens. C'est de loin la meilleure de



toutes les séries Sentail. L'histoire est sympa tout est réussi et même si, la série a pris quelques rides, elle reste tout de même excellente.

### Mobile Suit Gundam F-91

La série Gundam à commencer en 79 et depuis, il y a eu un grand nombre de films et de séries télé. Elle s'est achevée en 1991 avec ce film. Elle mettait en scène une grande



guerre opposant la terre à ses colonies spatiales. Sous fond de guerre et de romance découvrez le meilleur de la SF japonaise.

### Sous le Signe des Mousquetaires Vol. 4

Dans ce dernier coffret D'artagnan et les Trois mousquetaires combattent le masque de fer. Cette version très réussie

des trois mousquetaires est passée à l'époque sur la Cinq. Cette série avait pour particularité qu'Aramis était une femme.



EDITIONS

# JEU X

# LABY

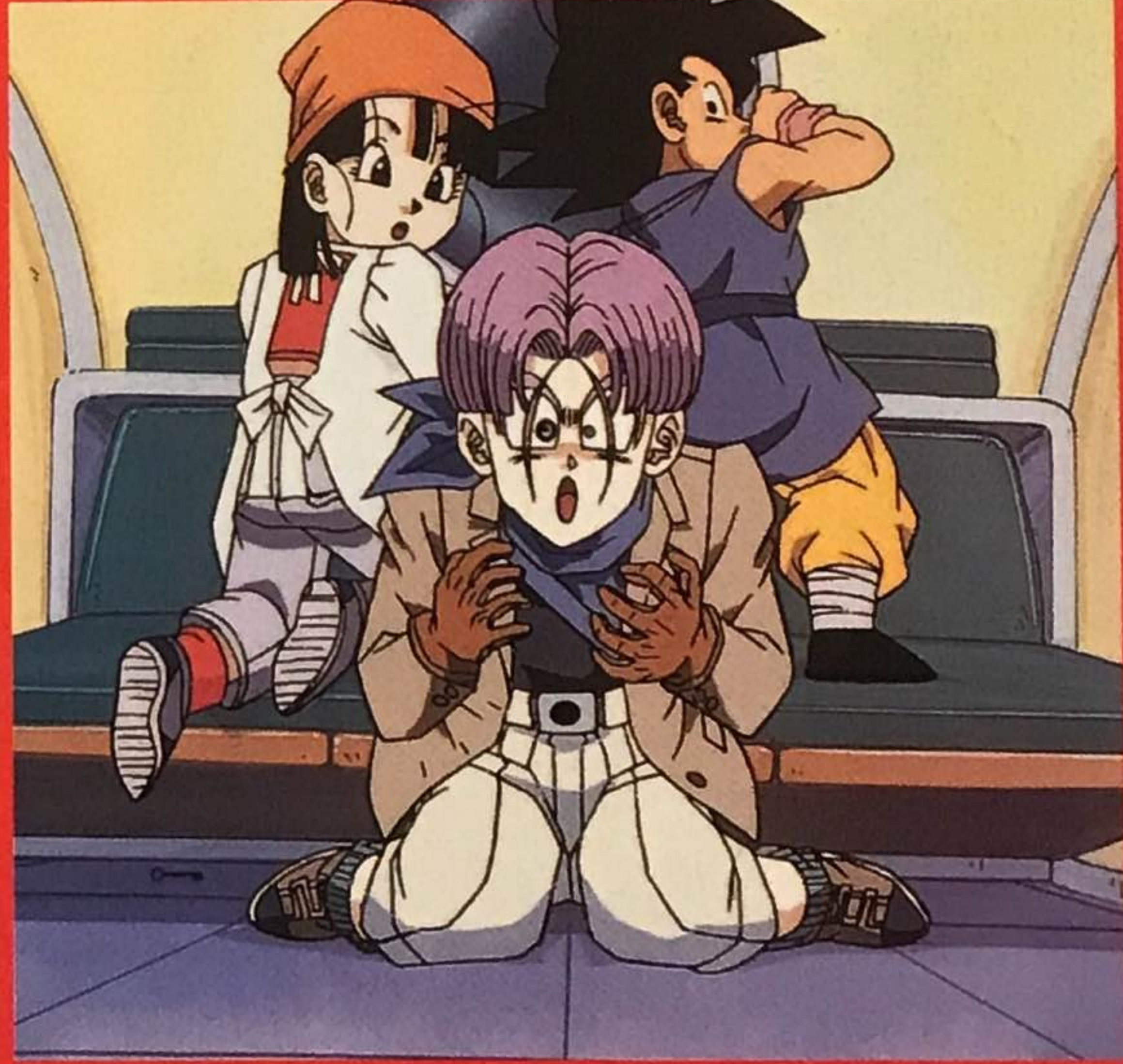
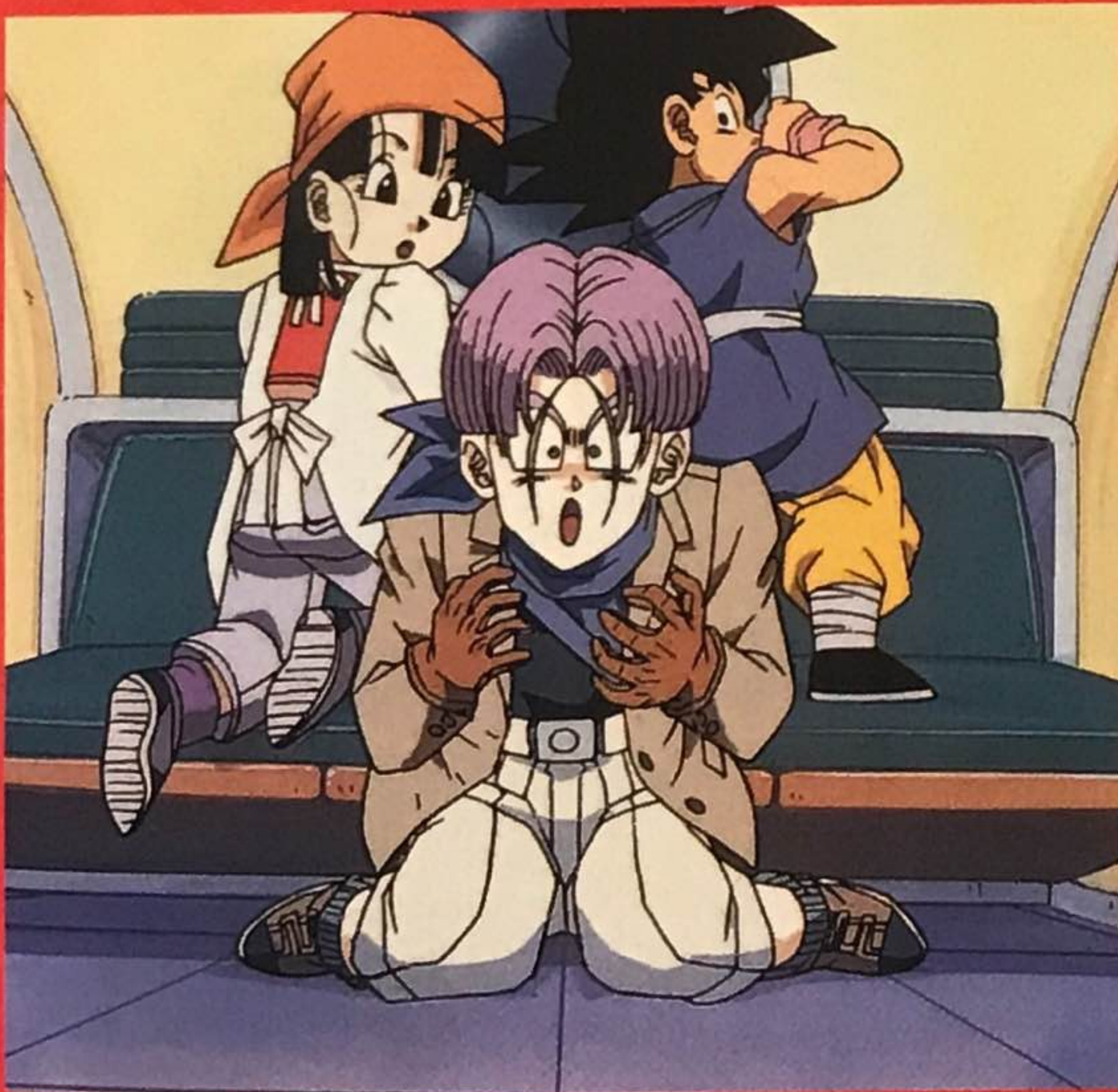
Trois des boules de cristal ont été repérées par l'émetteur ci-dessous. Récupère-les dans l'ordre, en évitant les impasses.

## 7 ANOMALIES

se sont glissées dans l'image ci-dessous... Tu ne devrais pas avoir de mal à les repérer.



# 10 DIFFERENCES



## SOLUTIONS

**7 ANOMALIES :** Un nœud sur l'armure du guerrier de gauche, le sigle recyclable sur celle de droite, une punaise dans l'arbre, un vélo, un poisson dans le ciel, un ballon de basket en guise de branche et il y a un livre posé par terre.  
**10 DIFFS :** Il manque une partie du canapé, un morceau du bandana de Pain, un bouton à la veste de Trunks et le sourcil de Sangoten. Ont changés de couleur : la boucle de ceinture de Trunks, la chaussette de Pain, la semelle de la chaussure de Sangoten et sa ceinture. Trunks a une pupille dilatée et il y a une clé sous le canapé.

# Sailor Moon

## SAILOR STAR

**Découvrez Sailor Star, la dernière série de Sailor Moon. C'est la plus intéressante de toutes dans sa version manga. On y découvre entre autres que chacune des Sailor possède son propre palais en orbite autour de sa planète respective.**

**M**amoru reçoit une bourse pour suivre des études aux Etats-Unis, son bien-aimé lui a remis une bague de fiançailles avant de monter dans l'avion. Quelques minutes après le décollage, l'appareil est heurté par une boule d'énergie. Au même moment, arrivent en ville les Three Light, un groupe de trois chanteurs à la mode. Le groupe est composé de Taiki, Seiya et Yaten. L'après-midi, les Three Light doivent tourner un clip vidéo. Molly (Ami), Raya (Rei), Marcy (Makoto) et Mathilde (Minako) réussissent à se faire inviter sur le plateau de tournage. Bunny (Usagi) en revanche se fait refouler. Elle décide de rentrer en passant par les caravanes du personnel. Elle entend crier une jeune actrice agressée par Sailor Iron Mousse. Cette dernière tente de lui voler son Star Seed. Un petit cristal sorti du corps d'Alice. La jeune fille se transforme en monstre peu après que le cristal se soit obscurci. Sailor Moon intervient pour combattre le monstre. Soudain apparaît trois nouvelles guerrières : Sailor

Star Marker, Sailor Star Heatler et Sailor Star Fighter qui aident Sailor Moon. Ses nouvelles guerrières s'appellent les Sailor Stars Light. En réalité, ce sont les trois chanteurs du groupe les Three Light, qui sont arrivés en ville et ont décidé d'y rester quelque temps. Elles se sont inscrites dans le même lycée que Bunny et ses amis. Après diverses aventures Chibi-Chibi, une étrange petite fille, va faire son apparition. Les filles vont la protéger pensant qu'elle vient du futur et qu'elle est la soeur de Chibi Usagi. Elle peut même se transformer en Sailor Chibi Moon. On découvre que Sailor Iron Mousse travaille pour Sailor Galaxia qui va vite la remplacer par Sailor Aluminium Siren. Par la suite, elle va la remplacer à son tour par Sailor Tin Nyanko et Sailor Lead Crow. La relation entre Usagi et Seiya, l'un des Tree Light, est de plus en plus étroite. Sailor Moon va ensuite rencontrer Kakyû, la fameuse princesse que les Star Light recherchent. Elle lui explique que chaque personne possède un Star Seed et que Galaxia voyage de planète en planète à la recherche des Star Seed des protectrices de planète, comme elle pour la sienne et Serenity pour la terre.



**Nom :  
Yaten  
Kou**



### SAILOR STAR HEALER

**T**out comme Sailor Star Maker, elle parcourt l'univers à la recherche de la princesse Kakyu qui s'est réfugiée sur terre. Sous le nom de Yaten Kou et forme avec ses frères, Taiki et Seiya, le groupe de rock "Three Lights". Dans le groupe, il joue du clavier et c'est lui qui a le moins de succès avec les filles. Il a un assez sale caractère et s'entend plutôt mal avec Raya. Il apprécie beaucoup Luna, mais refuse de travailler avec les Sailor de la Terre.



### PRINCESSE KAKYU

**L**a princesse Kakyu vient d'une autre planète comme la Terre où elle était protégée par les Sailors Starlights. Pourchassée par Galaxia, la Sailor dévoreuse de planète, elle, se réfugie sur terre après que Galaxia ait détruit sa planète. Elle vivait sur la planète Kinmoku dans le palais Canel entourée de Sailor Star Fighter, Sailor Star Healer et Sailor Star Maker qui assuraient sa protection. Elle est pour sa planète l'équivalent de Serenity et la protège. Elle n'aime pas l'injustice et a combattu Galaxia de toutes ses forces avant d'être tuée.



# SAILOR STAR FIGHTER

## Nom : Seiya Kou

Il fait aussi partie du groupe les "Three Lights" sous le nom de Seiya Kou. C'est le chanteur du groupe et d'une certaine façon le chef. Tout comme les autres Sailor Star, c'est une fille en Sailor, mais devient un garçon quand elle se transforme en humain. Il a beaucoup de succès auprès des filles et va tomber amoureux de Bunny. Celle-ci est sensible à son charme mais reste tout de même fidèle à Bourdu. Il n'a pas non plus un caractère facile et aime se moquer de Bunny.



## SAILOR GALAXIA

Sailor Galaxia était une grande guerrière jusqu'au jour où elle a enfermé en elle un terrible ennemi du nom de Chaos. Sachant qu'elle ne pourrait retenir ce mal en elle, elle envoya son Star Seed matérialisé en Chibi Chibi à travers la galaxie pour trouver de l'aide. Galaxia voyage de planète en planète pour dévorer le Star Seed des protectrices des planètes comme la terre.



## SAILOR CHIBI CHIBI

Chibi Chibi est le Star Seed ou si vous préférez, l'âme de Sailor Galaxia avant qu'elle ne soit possédée par le chaos. C'est une petite fille qui répète tout le temps Chibi Chibi. Elle

a même la faculté de se transformer en Sailor. Au départ Bunny et ses amis la prenaient pour la seconde fille de Serenity ou la fille de Chibiusa venue du futur. Sa simple présence suffit à augmenter les pouvoirs de Sailor Moon.



## SAILOR STAR MAKER

### Nom : Taiki Kou

Sailor Star Maker parcourt l'univers en compagnie de ses sœurs Sailor Star Healer et Sailor Star Fighter à la recherche de sa princesse Kakyu. Son chemin la conduit sur terre où il la recherche sous les traits d'un homme du nom de Taiki Kou. Avec ses frères, il forme un groupe du nom des "Three Lights". Leurs chansons contiennent une mélodie que seule leur princesse peut comprendre. C'est lui qui compose les chansons du groupe. Il est très populaire auprès des filles. Mathilde est très éprise de lui.



par sms: Envoie CP suivi de ta ref au 81617 1.50€/envoi + prix du sms  
 ex : Pour télécharger la sonnerie LE CASSE DE BRICE, envoie CP 98766 au 81617

Par Tel : **08 99 700 793**



**SONNERIES : Reçois la meilleure version selon ton modèle de portable !!**

TOP SONNERIES		FILMS	
93766	Brice de Nice	55770	8 Mile - Lose yourself
67074	Axel F	85593	Blues brothers
01397	Elle me contrôle	98766	Brice de Nice
66376	Un monde parfait	73107	Signs
70734	La soupe aux ...	90819	Somebody told me
09304	Lonely	12508	Speed of sound
88112	2 Fast 2 Furious	72001	Star to fall
82611	Bodyguard	32736	Suavemente
00053	Charmed	24999	Sweeta sweeta
03381	La boum - Reality	47474	T'es pas cap pinocchio
58211	Caravane	79239	Tempted to touch
		12350	The world is mine
		07955	Toi et moi
		07989	Tout le bonheur du ...
		62120	Un casting parfait
		66376	Un monde parfait
		65819	Up and down
		08040	Viens
		08059	Vivons pour demain
		13914	What a feeling
		93288	Xote das meninas...
		32304	Yeah (in da club)
		55885	You got me
		80732	Za za za
		32761	Zookey (lift your leg up)
HITS RADIOS		SERIES TV	
64950	18 (le truc russe)	83672	24h chrono - 24 heures
00894	A coeur ouvert	82138	Albator
52917	A ta liberté	82139	Alerte à malibu
00978	Antes muerta que ...	54238	Amicalement vôtre
00983	Après la tempête	82141	Arnold et willy
67074	Axel F	55679	Benny hill
80332	Bad day	79938	Buffy
01511	Born to be alive	55676	Capitaine flam
23970	Bouger bouger	79940	Chapeau melon et...
98766	Brice de Nice	79941	Chapi chapo
18602	C'est les vacances	46333	Dallas - version originale
44971	Ca fait zizir	02663	Dragon ball z
08545	Candy shop	79953	Drôles de dames
21180	Charisme	02611	Fraggle rock
78599	Concerto pour deux voix	97313	Friends - Smelly Cat
78518	Do you really want to...	70728	I'll be there for you
08584	Don't phunk with my...	80065	Inspecteur gadget
02105	Donne-moi ton numéro	80071	K 2000
11648	Ecris l'histoire	80079	La croisière s'amuse
01397	Elle me contrôle	70733	La famille Addams
93003	Every single day	80101	La petite maison dans...
38423	Everybody's changing	00740	La quatrième dimension
24089	Faraway	55773	L'agence tous risques
09552	Feel good inc	55675	Les cités d'or
51756	From Paris to Berlin	70292	Les experts - who are...
95800	Fuck them all	80134	Les mystères de l'ouest
59310	Gasolina	55678	Les simpsons
09129	Hate it or love it	80136	Les têtes brûlées
65074	Haut les mains	80078	L'île aux enfants
02939	If there's any justice	54260	Magnum
95062	Il faut que tu l'en ailles	80147	Maya l'abeille
81369	It's like that	46009	Mc gyver
07494	Je fais de toi mon ...	70806	Muppet show
46693	Je me sens si seul	74082	NCS
95844	Je suis en vie	70807	La panthère rose
09276	Just a lil bit	81360	Save me - smallville
02626	L'art du corps et du...	02673	Scooby doo
46186	L'olivier	21308	Sex and the city
05564	La bomba	01693	South Park
02321	La gagne	21310	Stargate SG-1
04059	La tortura	73844	Stargate SG-1
04222	Le droit à l'erreur	46004	Supercopter
04746	Lena	83737	Un, dos, très
04787	Let me love you	73845	Urgences
05282	Lift me up	82962	X files
09304	Lonely		
12511	Lonely no more		
09232	Love me love me		
91078	Mutoto		
21701	Narcotic		
55483	N°1 dans ma ville		
05118	On peuplu rien dire		
17438	Oublie moi		
05320	Pop the Music		
06638	Q.I.		
00886	Quand une fille est love		
13676	Retomber amoureux		
13681	Rich girl		
06823	San ou (la rivière)		
43449	Satellite		

**EXCLU ! Tes STARS PRÉFÉRÉES sur TON MOBILE !**

<b>AKON</b> 93048 LONELY 09304	<b>TRIM</b> 90054 POP THE MUSIC 05320	<b>BOOKA</b> 14414 MUTOTO 91078	<b>AMEL BENT</b> 34487 LE DROIT A L'ERREUR 04222
<b>50 CENT</b> 65060 CANDY SHOP 04473	<b>ILONA</b> UN MONDE PARFAIT 23840	<b>CRAIG DAVID</b> ALL THE WAY 62136	<b>LESLIE</b> 73822 VIVONS POUR DEMAIN 08059

**LES BOUDDHAS PORTE-BONHEUR ARRIVENT SUR TON MOBILE !!**

<b>AMOUR</b> 98289	<b>YIN-YANG</b> 43442	<b>PASSION</b> 61327	<b>CHANCE</b> 95165	<b>RICHESSE</b> 62893	<b>SANTÉ</b> 43563
<b>MULLEN</b> ET ALORS ? 67596	<b>TROP CAN</b> LE TROP ! 71776	<b>BOULE</b> 26617	<b>JE SUIS</b> LE BOSS DE LA RECRE! 96833	<b>Une</b> dame et scelaires 77074	<b>C'EST QUAND</b> LES VACANCES ?? 66802
<b>53997</b>	<b>Bisous!</b> 96567	<b>21700</b>	<b>68025</b>	<b>52138</b>	<b>22788</b>
<b>67863</b>	<b>34913</b>	<b>01127</b>	<b>58617</b>	<b>08852</b>	<b>63401</b>
<b>17929</b>	<b>90738</b>	<b>Gros dodo...</b> 17937	<b>17519</b>	<b>84781</b>	<b>37535</b>
<b>83344</b>	<b>Je t'aime</b> trop! 68401	<b>11934</b>	<b>91433</b>	<b>81947</b>	<b>80053</b>
<b>03910</b>	<b>81227</b>	<b>96883</b>	<b>89263</b>	<b>38271</b>	<b>41444</b>
<b>24886</b>	<b>78116</b>	<b>83000</b>	<b>75456</b>	<b>16767</b>	<b>69335</b>

**LOGOS ANIMÉS**

<b>70942</b>	<b>07484</b>	<b>54966</b>	<b>71796</b>	<b>84476</b>	<b>83202</b>
--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------

**1ER CHAT DE FRANCE AVEC PHOTO !**

**CLAIRE**  
16ANS - PARIS

**MAX**  
17ANS - AIX

**LAURA**  
16ANS - PAU

**ENVOIE PAR SMS CPCNAT AU 61617** 0,35€/envoi + prix du sms

**CHAT AUSSI PAR TEL 08 92 70 25 35**

**08 99 700 793**

Transforme ton MOBILE en CONSOL de JEUX !

<b>1</b> RIVERBOAT BLACKFISH 70502	<b>2</b> THE GLUTTO 09032	<b>3</b> ROYAL SOLITAIRE 09396
---	---------------------------------	---

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 et le 08 92 services édités par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€/appel + 0.34€/min - 8 16 17 - 0892 : 0.34€/min - service édité 3614 B 411 864 986 - 1.50€/envoi + prix du sms - 2 sms maxi - Liste des com-  
 portables : 0626 88 33 66 (0.15€/min) - Réclamations : contactez hotline.mobile@123multimedia.com - Pour les produits autres que logos Noir et blanc et sonneries mono l'option de votre mobile doit être activée - Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 - Loi dite de l'informatique et Libertés - tout  
 utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse - JEUX JAVAS (1) © MFORMA - Nokia supportant les jeux java; Motorola  
 T720, V300, V500, Sharp GX10, GX 1; Sagem MYV65, MW75 (2) Nokia supportant les jeux java; Motorola C450, C550, Siemens S55 M55, SL55, Sony Ericsson T616, T630, 2600 (3) Nokia supportant les jeux java; Motorola C450, C550, T720, V300, V400, V500, V525, V600, Siemens S55  
 M55, SL55, Sony Ericsson T616, T630, 2600 - © "LE PIAF" Dan SALEL - 2005 - TITIEUF par Zap © France Animation / Editions Glénat / France 3 / Canal J / Smecc. © Alexandre Follain, © Foto by Eva, © Pepita, © 64 Telecom, (c) ADAGP, Paris, 2005. © Mobibase, © ZDAYUK

# NEW !

# D. MANGAS Jeux vidéo

## PSP: PLAYSTATION PORTABLE

LA VOILÀ ENFIN LA CONSOLE PORTABLE LA PLUS ATTENDUE AU MONDE, LA PSP EST ARRIVÉE EN FRANCE ET ÇA VA FAIRE TRÈS MAL. SONY A MIS LE PAQUET POUR SA PREMIÈRE EXPÉRIENCE DANS LE DOMAINE DE LA CONSOLE PORTABLE ET ÇA MARCHE. LA CONSOLE S'EST TRÈS BIEN VENDUE MALGRÉ LE FAIT QUE LES MAGASINS N'AIENT PAS EU LA QUANTITÉ ESCOMPTÉE, RUPTURE DE STOCK UN PEU PARTOUT. SONY FRAPPE UN GRAND COUP ET RISQUE DE METTRE LA DS K.O DÈS LE PREMIER ROUND.

### → LA PUISSANCE

Voici quelques points sur les caractéristiques techniques de la console pour vous donner une idée.

- Dimensions : 170mm x 74mm x 23mm
- Poids : 260 grammes
- TFT LCD au format 16:9
- Maximum de 33 millions de polygones par seconde
- Résolution de 480 x 272 pixels (16 millions de couleurs)
- Diamètre de 4,3 pouces
- Luminosité : Maximum 200 cd/m<sup>2</sup>
- Possibilité de jouer sans fil avec le système Wireless.

En résumé, la PSP est beaucoup plus puissante que la PlayStation 2, Sony offre la console du futur avant l'heure et c'est un vrai bonheur pour les joueurs que nous sommes. Un seul petit reproche à faire sur la console le stick analogique n'est pas très pratique et ça va énerver beaucoup de joueurs.



### → SP CONTRE DS

Voici un combat très difficile à départager, d'un côté une console très puissante et de l'autre, une console qui offre un gameplay inédit. Si on se base sur les graphismes et la puissance, c'est la PSP qui l'emporte haut la main. Si l'on se base sur le plaisir de jouer, la DS offre beaucoup plus de possibilités. Si vous êtes du genre à aimer la quantité, la PSP est à coup sûr la console qu'il vous faut, car dès sa sortie Sony a inondé le marché de jeux, tous très différents les uns des autres. Le combat des consoles portables est donc aujourd'hui remporté pas la PSP, mais attendons la riposte de Nintendo qui risque de ne pas en rester là.

### → JEUX, MP3 ET FILMS

Dès la sortie de la console, Sony a voulu toucher un large public en sortant un maximum de jeux tous très différents. De la course en voiture au foot, en passant par la baston, il y en a pour tous les goûts. Le gros avantage de la PSP, c'est qu'elle peut aussi lire des films déjà en vente dans le commerce. Pour passer le temps dans le métro, sans sortir sa console, il est possible grâce au Memory Stick, d'enregistrer, puis d'écouter des MP3.

### → LEUR AVIS

#### Babour

Fan de tout ce qui se rapproche de la technologie, la PSP est pour moi plus qu'une simple console, c'est un bond en avant dans le monde du jeu vidéo. Je ne sors plus sans elle, et rêve déjà à tous les jeux qui sortiront un jour sur cette console.

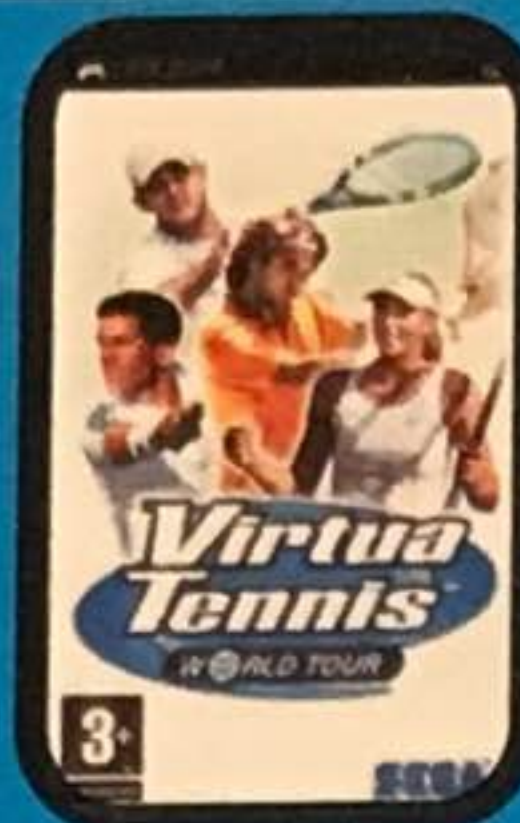
#### Pascal

Que ce soit pour les jeux, les films ou simplement pour écouter des MP3, j'apprécie énormément les multitudes d'options qu'offre la PSP. J'ai vite oublié ma DS, au profit d'une console aux multiples concepts.

### D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20  
La croix directionnelle est parfaite, mais le stick analogique cause quelques problèmes.
- **Durée de vie** → 19/20  
A peu près cinq à six heures.
- **Son** → 19/20  
Le son est de haute qualité.
- **Graphisme** → 20/20  
Les graphismes du jamais vu sur portable
- **Intérêt** → 19/20  
Un véritable bijou de la technologie, beau, puissant, doté de très grande capacité.

LE MEILLEUR JEU DE TENNIS DE TOUS LES TEMPS, C'EST SEGA QUI L'A CONÇU. VIRTUA TENNIS EST LA RÉFÉRENCE, DÉJÀ SUR DREAMCAST LE JEU AVAIT SU CONQUÉRIR LES JOUEURS, MÊME CEUX QUI N'ÉTAIENT PAS FANS DE SPORT. AUJOURD'HUI, LE JEU EST SORTI SUR PSP AVEC TOUTES LES NOUVELLES STARS ACTUELLES MASCULINS MAIS AUSSI FÉMININES.



Fiche technique

Éditeur : Sega  
Genre : Sport  
Participants : 1 à 4 joueurs  
Difficulté : Moyen  
Machine : PSP

## → PERSONNAGES



Voici la très longue liste des joueurs que vous pouvez choisir.

### LES FILLES

- Icole Vandsiova
- Maria Sharapova
- Lindsay Davenport
- Venus Williams
- Daniela Hantuchova
- Amelie Mauresmo
- Sarah Bailey
- Carolina Relandini

### LES GARÇONS

- Roger Federer
- Tim Henman
- Sebastien Gros-Jean
- Juan Carlos Ferrero
- Tommy Haas
- David Nalbandian
- Lleyton Hewitt
- Andy Roddick

## → JEU SET ET MATCH

La manipulation du jeu est vraiment très facile, mais il va falloir apprendre à renvoyer la balle. Pour surprendre votre adversaire rien ne vaut une balle liftée, ce coup, se fait de bas en haut et d'arrière en avant. Une balle slicée est une balle lente qui rebondit peu. Le lob va vous permettre d'envoyer une balle au-dessus d'un joueur, cette technique est très efficace si votre adversaire aime jouer près du filet. Si vous anticipez l'endroit où votre adversaire va envoyer la balle, vous pourrez appuyer en avance sur le bouton que vous aurez choisi, cette action vous permettra de frapper plus fort.



## → JEU DE BALLE

Le mode Jeu de balle et un petit bonus dans le jeu, ce mode vous donnera l'occasion de vous entraîner, grâce à des mini-jeux.



Le premier, c'est Blockbuster. Dans ce mini-jeu, vous aurez des cases de couleur qui vont tomber du ciel, vous devrez envoyer la balle sur ces cases pour les faire disparaître. Attention, car votre temps est compté, si plusieurs cases de la même couleur se touchent et que vous envoyez la balle dessus, alors c'est tout ce bloc qui disparaîtra. Autre mini-jeu, Fruit Dash dans cet exercice, vous devrez ramasser des fruits sans vous faire toucher par une avance de balles rouges qui vous foncent dessus.



## → LEUR AVIS

### Babour

Le tennis à la télé m'ennuie énormément, mais sur console ce n'est pas la même chose. Virtua Tennis a su me distraire surtout lors des parties à quatre.

### Pascal

Je me suis vraiment éclaté sur Virtua Tennis, déjà l'ancienne version m'avait séduit, j'ai donc redécouvert le jeu avec plaisir.

## MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

La prise en main se fait en quelques secondes.

● **Durée de vie** → 19/20

Longue, si vous avez des potes qui peuvent jouer avec vous sans fil.

● **Son** → 16/20

L'arbitre parle en français, mais la musique n'est pas un plus du jeu.

● **Graphisme** → 19/20

Il est un plus beau que sa version précédente.

● **Intérêt** → 18/20

Un très bon jeu avec une durée de vie quasiment infinie, si vous jouez à plusieurs.

FAITES CHAUFFER LES MOTEURS, CAR NAMCO VOUS OFFRE LA CHANCE DE JOUER À SON PLUS CÉLÈBRE JEU DE COURSES DE VOITURES OÙ VOUS VOULEZ, GRÂCE À LA PSP. SI VOUS AVEZ DÉJÀ LA NOUVELLE PORTABLE DE SONY, QUE VOUS ÊTES FAN DE VITESSE ET QUE VOUS NE SAVEZ PAS QUOI ACHETER COMME PREMIER JEU, RIDGE RACER EST POUR VOUS.



Fiche technique

**Éditeur :** Namco  
**Genre :** Course  
**Participants :** 1 à 8 joueurs  
**Difficulté :** Progressif  
**Machine :** PSP

## La course

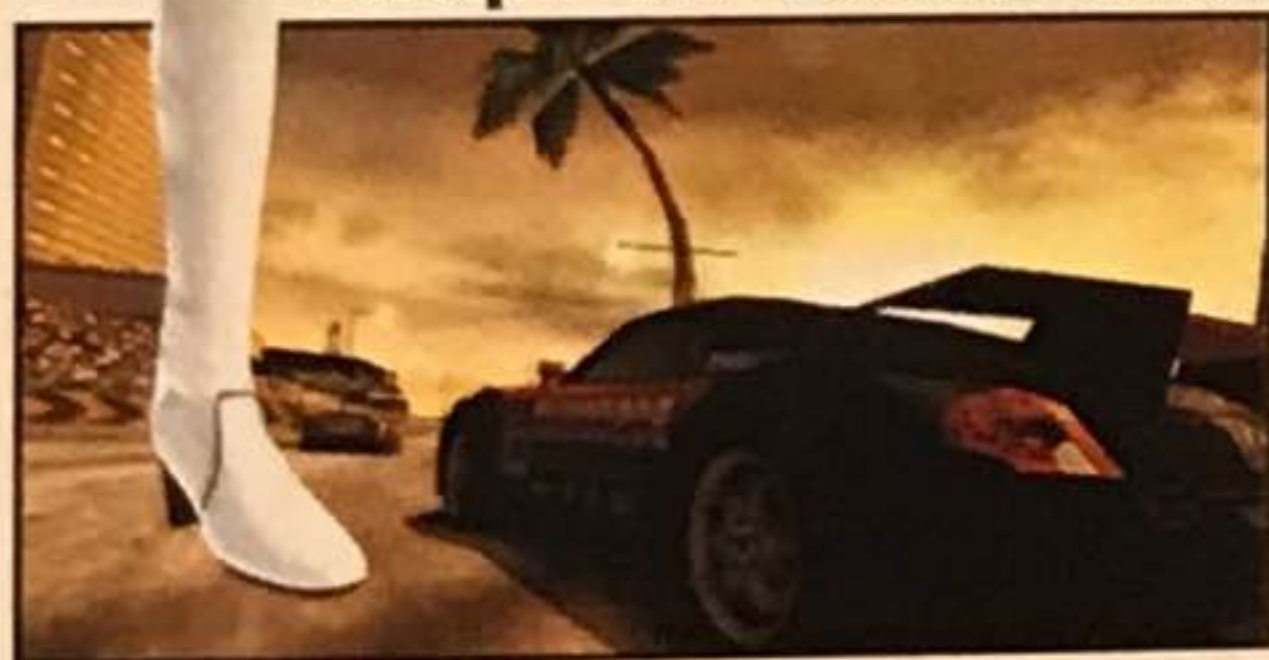
Graphiquement, le jeu est irréprochable, largement plus beau que les ancien-



nes versions qui étaient déjà magnifiques.

Il est vrai que parfois, on voit les décors s'afficher au loin, mais cela ne dérange en rien votre conduite. Les jeux de lumière sur la carrosserie de votre bolide où les lampes des rues en pleine nuit, sont très réalistes. Le niveau son assez varié est riche en animation, ne soyez pas surpris lorsque vous verrez un avion décoller ou un

hélicoptère vous survoler pendant une course, ce sont des choses fréquentes dans le jeu...



## → A FOND LA CRAISSE

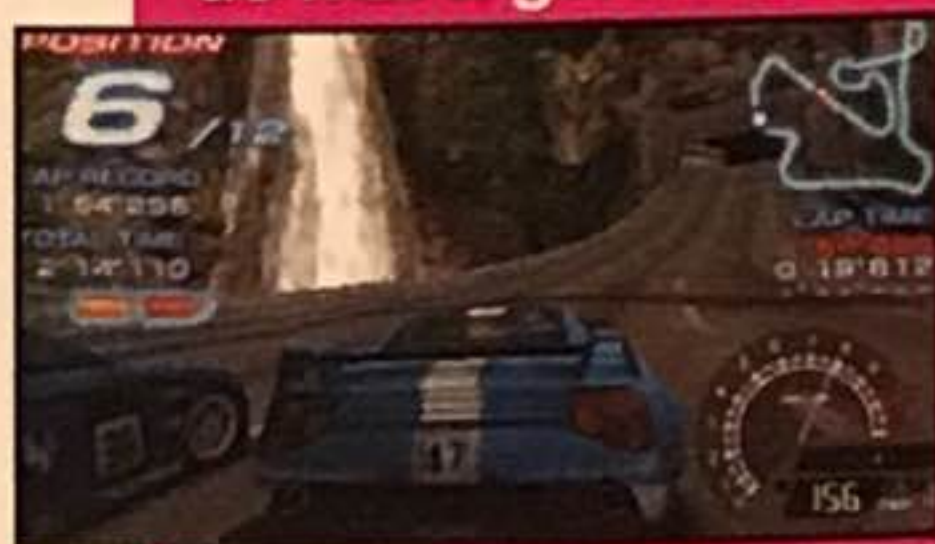
Ridge Racer est depuis des années une référence dans les jeux de courses, son passage de la console de salon à la portable se fait de façon remarquable, grâce à la puissance de la PSP. La maniabilité est irréprochable, vous ne pourrez vous en prendre qu'à vous si votre engin fini dans un mur. Sur votre écran, il y a trois jauges qui se remplissent lorsque vous faites des dérapages dans un virage. Quand la jauge est pleine, vous pourrez avec le bouton R utiliser de la nitro qui va accélérer votre véhicule pendant quelques secondes



dans les lignes droites pour éviter de partir en sucette.

## → LES CRAISSES

Avant chaque course, vous pouvez choisir votre véhicule, ce choix est très important, car chaque voiture réagit différemment. Ça ne sert à rien de prendre une voiture très rapide sur une course où il n'y a que des virages, vous aurez trop de mal à gérer votre vitesse mais si vous



choisissez une voiture où la maniabilité est privilégiée au reste, vous pourrez finir premier sans problème. Grâce au bouton Select, vous pourrez changer la couleur de votre engin, cela ne change rien à ses capacités, mais si le rouge vous porte bonheur, ne vous privez pas de cette option.

## → LEUR AVIS

### Babour

C'est le premier jeu auquel j'ai joué sur PSP, et il m'a marqué à vie, pourtant je ne suis pas un fan de jeu de course, mais tout est si simple que le plaisir de jouer est au rendez-vous.

### Pascal

Pour moi, il n'y a rien à jeter dans le jeu, les graphismes sont superbes, la maniabilité irréprochable, les courses aussi variées que le choix des véhicules... En bref, j'ai adoré jouer et rejouer.

## D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 19/20  
La prise en main, se fait au bout de quelques parties.
- **Durée de vie** → 18/20  
Le mode multi-joueur est là pour augmenter la durée de vie.
- **Son** → 18/20  
Les musiques vous poussent à aller encore plus vite.
- **Graphisme** → 19/20  
Le graphisme est l'une des grandes qualités du jeu.
- **Intérêt** → 19/20  
Ridge Racer est sans doute le premier jeu qu'il faut acheter avec la PSP, aucun défaut n'a été trouvé.



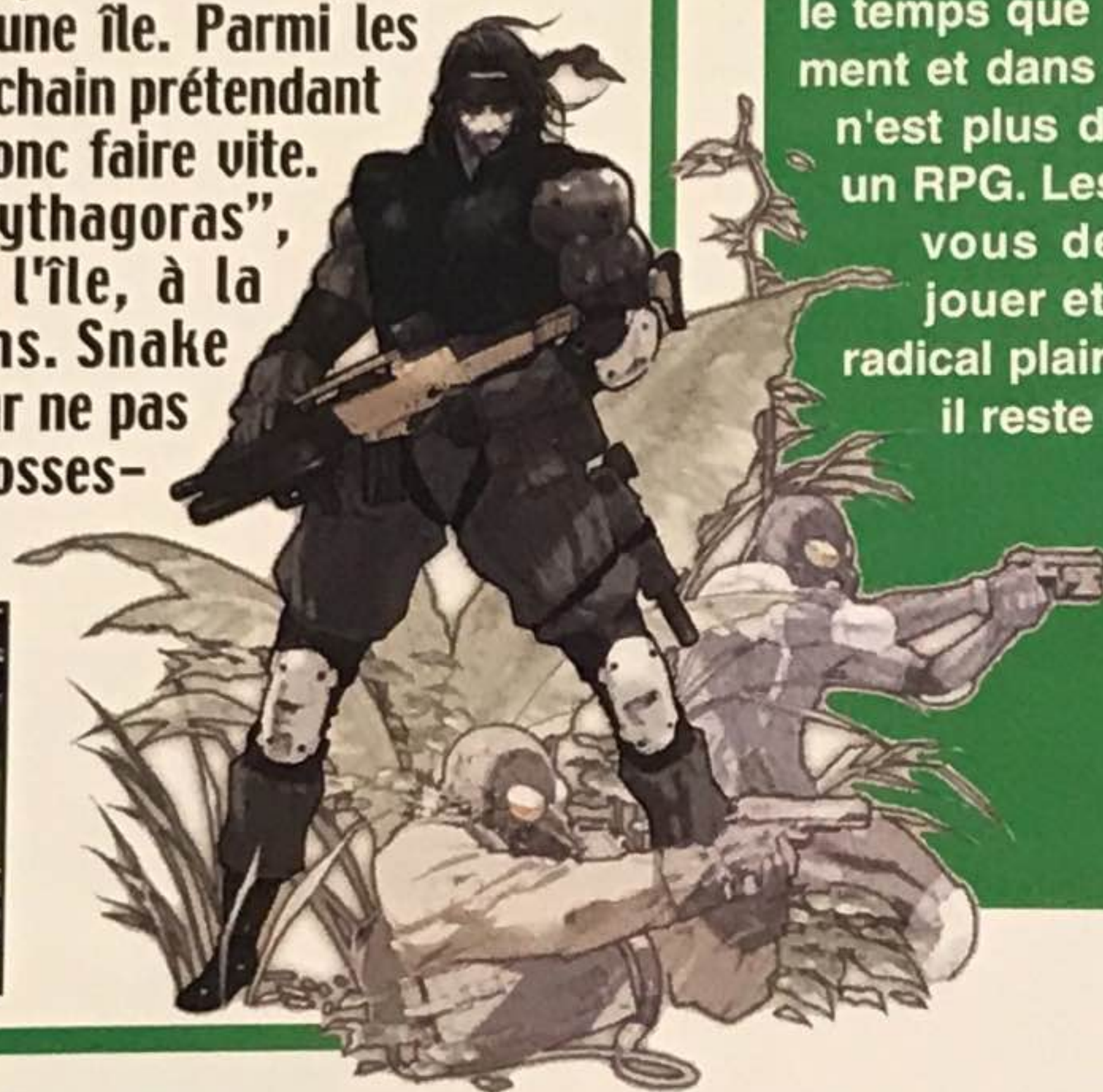
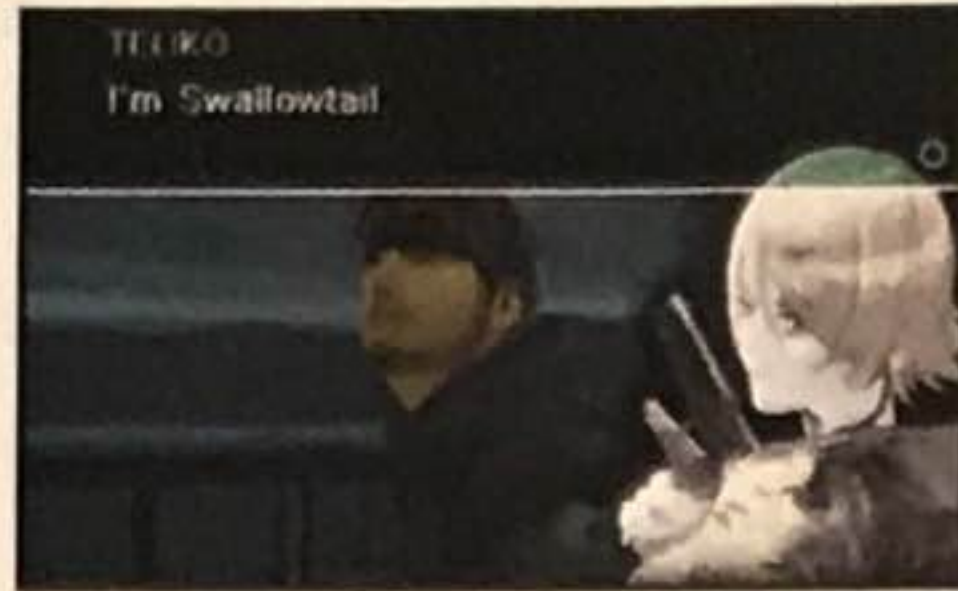
Fiche technique

**Éditeur :** Konami  
**Genre :** Infiltration/RPG  
**Participants :** 1 à 2 joueurs  
**Difficulté :** Difficile  
**Machine :** PSP

ON N'A DEUX GROSSES SURPRISES POUR VOUS, LA PREMIÈRE C'EST QUE KONAMI A DÉCIDÉ DE SORTIR UN METAL GEAR, DÈS LA SORTIE DE LA PSP. LA DEUXIÈME, C'EST L'ÉNORME CHANGEMENT DANS LE GAMEPLAY QUI RISQUE DE DÉPLAIRE AUX FANS. SOLID SNAKE EST DONC DE RETOUR ET CETTE FOIS, VOUS POURREZ L'EMMENER PARTOUT AVEC VOUS.

### L'HISTOIRE

Le vol 326 a été détourné par des terroristes qui n'ont pas révélé leur identité. Les kidnappeurs réclament à l'autorité américaine de leur livrer le "Pythagoras" en échange de la vie des 517 passagers. D'après les services secrets, le "Pythagoras" est un projet de recherche réalisé sur une île. Parmi les passagers se trouve le prochain prétendant à la Présidence, il faut donc faire vite. Pour enquêter sur le "Pythagoras", Solid Snake part pour l'île, à la recherche d'informations. Snake doit agir dans l'ombre pour ne pas se faire repérer par les possesseurs du projet.



### → GAME PLAY

Pour cette version PSP, les concepteurs ont complètement changé le concept du jeu. Il est vrai que le principe reste le même, vous devez passer le plus inaperçu possible, dès qu'un garde vous voit, il sonne l'alerte et vous devez vous cacher le temps que l'on vous oublie. Le vrai changement et dans le gameplay, maintenant l'action n'est plus directe, elle se joue comme dans un RPG. Les déplacements se font par case, vous devez attendre votre tour pour jouer et pour attaquer. Ce changement radical plaira ou pas au fan de la série, mais il reste très audacieux.



### → SYSTÈME DE CARTE

Maintenant que le jeu se joue comme un RPG, pour faire exécuter des actions, vous devrez utiliser des cartes. Chaque carte est une action différente, elle vous sert surtout lors des combats. A chaque fois que vous utilisez une carte, vous perdez un tour. Une fois que vous avez utilisé tous vos tours c'est à l'ennemi de jouer. Certaines cartes sont dures à trouver, grâce à elles vous pourrez faire une action spéciale.



### → LEUR AVIS

#### Babour

Le changement ne m'a pas dérangé, il y a juste un temps d'adaptation pas évident, mais après, c'est bon !

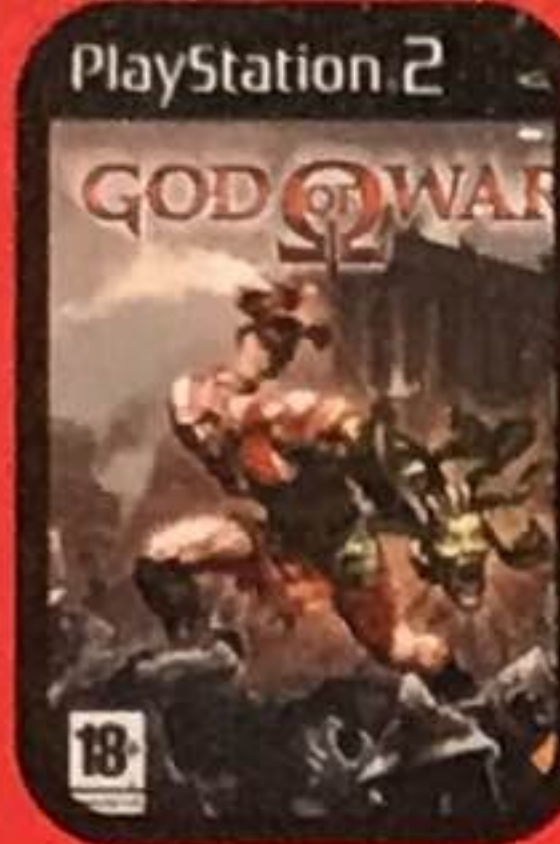
#### Pascal

Déjà que je n'étais pas fan de la série Metal Gear, maintenant qu'ils en ont fait un RPG, c'est encore pire !

### MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 19/20  
Il est difficile de mal jouer à un RPG.
- **Durée de vie** → 18/20  
Le jeu est assez compliqué et un peu long.
- **Son** → 18/20  
La musique reste semblable aux autres opus.
- **Graphisme** → 19/20  
Encore plus beau que sur PlayStation.
- **Intérêt** → 18/20  
Le principe de jeu a changé, mais si vous êtes un vrai joueur cela ne vous dérangera pas.

AVEC L'ARRIVÉE DES NOUVELLES CONSOLES LES JEUX SONT PLUS BASÉS SUR LA BEAUTÉ DES GRAPHISMES QUE L'INTÉRÊT DU JEU. GOD OF WAR EST UNE GRANDE SURPRISE, CAR TOUT Y EST SOIGNÉ. UN BON JEU DE PLATE-FORME, PONCTUÉ D'ÉNIGMES ASSEZ SIMPLES, DANS LEQUEL ON PEUT SE DÉFOULER SANS TROP SE PRENDRE LA TÊTE.



Fiche technique

Éditeur : Sony  
Genre : Aventure/action  
Participants : 1 joueur  
Difficulté : Difficile  
Machine : PlayStation

## L'HISTOIRE

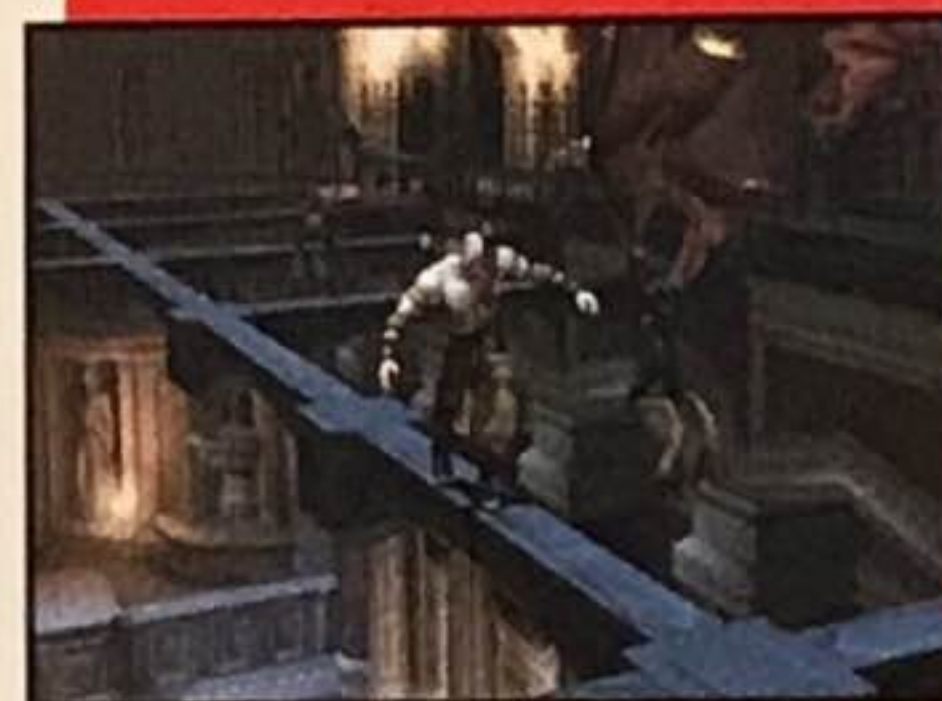
Une nouvelle guerre des dieux a commencé. La déesse Athéna demande au grand guerrier Kratos de trouver Ares et de l'éliminer avant qu'il ne brûle Rome.



Pour cela, il doit acquérir la boîte de Pandore. Le jeu commence au moment où Kratos tente de se jeter du haut d'une falaise. Un flashback nous ramène aux raisons de son acte. Le jeu lui-même se partage entre les phases de plate-forme et quelques énigmes dans le même esprit que Prince of Persia. Le jeu est relativement linéaire, ce qui réduit les difficultés. À mesure de votre avance, vous récupérez différents pouvoirs qui vous sont envoyés par les dieux.

## → ATTAQUE SPECIALE

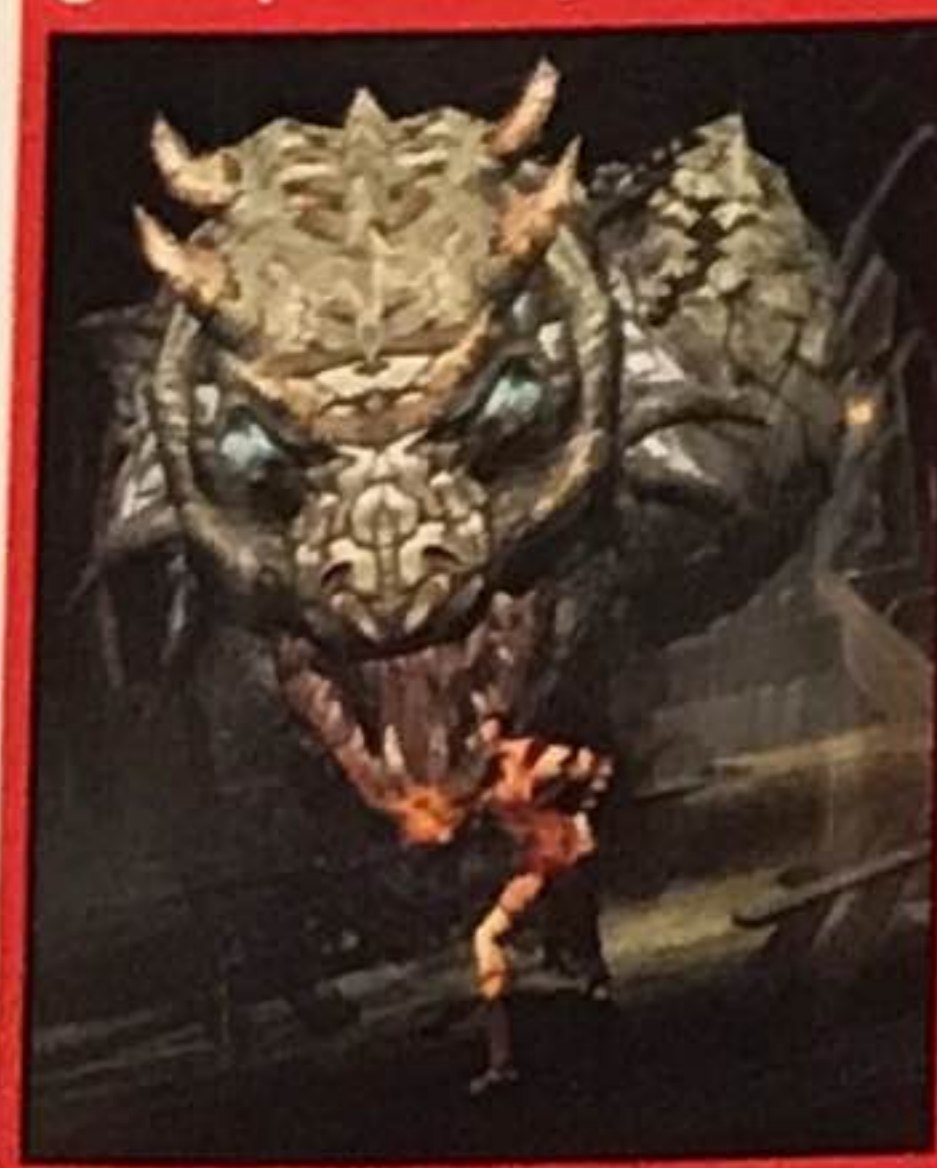
Durant les scènes de combat, une sorte de didacticiel vous propose de presser des boutons pour créer une attaque spéciale, pour éliminer les monstres. Plus vous augmentez la puissance de vos armes, plus vous gagnez de nouveaux mouvements. La barre verte représente votre vie, la bleue, votre pouvoir magique et la rouge est rattachée aux orbes. Pour faire évoluer vos armes et vos sorts, vous devez récupérer des orbes. Chaque fois que vous éliminez un ennemi, des orbes rouges s'échappent de lui. Ils vous serviront à faire évoluer vos armes. Vous avez aussi une jauge bleue qui se remplit en récoltant des orbes de la même couleur.



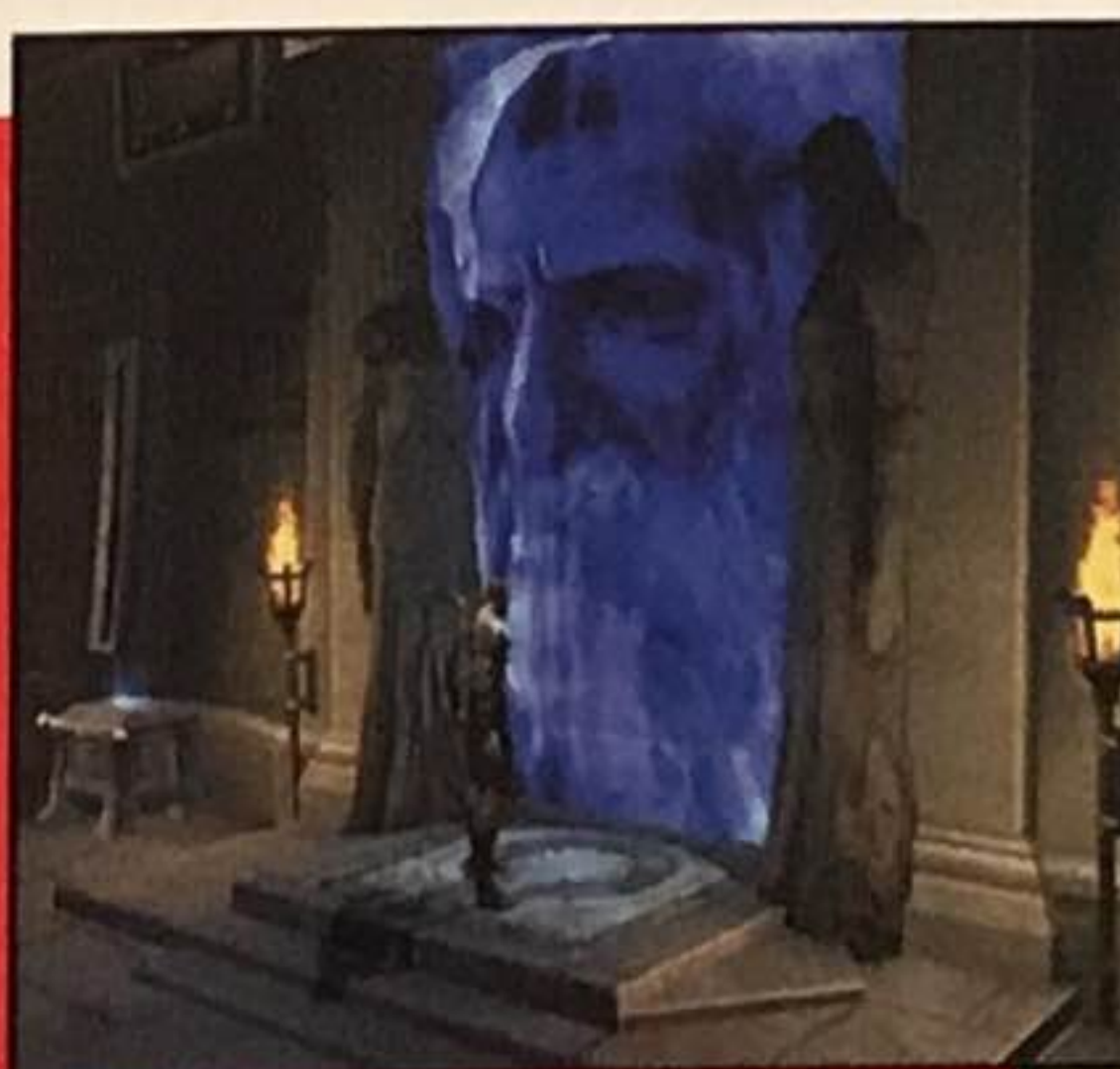
A chaque fois que vous utiliserez un sort, elle se videra et vous devrez alors la remplir à nouveau.

## → MYTHOLOGIE GRECQUE

Ce jeu trouve sa source dans la mythologie grecque. On y retrouve des dieux comme Athéna, Poséidon, Ares, Hadès et Zeus.



Les monstres que doit affronter Kratos sont aussi des êtres mythiques, comme les Gorgones, les centaures, les cyclopes et minotaures. Vous traversez des lieux comme le royaume d'Hadès, l'Olympe... Le jeu utilise toutes les possibilités de la console. Les raz de marée, les tempêtes le feu un vrai déluge d'effets visuels.



## → LEUR AVIS

### Pascal

Si vous avez aimé Prince of Persia vous êtes sûr d'aimer ce jeu. Il reprend toutes les arcanes du genre. Une grande réussite à tous les niveaux.

### Babour

Le jeu n'est pas mal, c'est dommage qu'il se finisse aussi vite. En jouant, j'avais l'impression qu'il n'y avait que des boss comme ennemi.

## MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20  
Le système d'action spéciale en cours de combat améliore la jouabilité.
- **Durée de vie** → 17/20  
En mode normal, le jeu est facile à terminer. Dans les autres modes, la difficulté devient vite énorme.
- **Son** → 18/20  
La musique du jeu est très réussie.
- **Graphisme** → 19/20  
L'un des plus beaux jeux faits pour la PlayStation.
- **Intérêt** → 19/20  
Une histoire fantastique, des effets visuels impressionnants.

# multimédia

Toutes les nouveautés

## Marvel Nemesis

### L'Avènement des Imparfaites

Ce jeu réunit 12 grands héros de la Marvel qui doivent affronter des personnages créés par 2 auteurs de Marvel, Jae Lee et Paul Cautling pour le compte de Electronic Arts.

Pour  
GameCube,  
X-Box, PS2  
et PSP.



## Starship Troopers

Une météorite téléguidée vient d'anéantir Buenos Aires. Les renseignements fédéraux ont établi que la météorite provient de Klendathu, le territoire des Arachnides. Les humains décident de traverser l'espace pour combattre ces insectes. Un jeu de stratégie en temps réel, sur plus de 30 missions : raids aériens, missions de récupération ou d'information.

Vous pourrez explorer plusieurs planètes et affronter des ennemis toujours plus nombreux.

Pour PC.



## Pokemon Emeraude

Le personnage de départ choisi va explorer la région de Hoenn, dominée par deux ligues Pokémon : la Team Magma et la Team Aqua. L'objectif des deux ligues étant la résurrection des Pokémon légendaires que sont Kyogre et Groudon. Le joueur a toujours le choix au départ entre les trois Pokémon suivants : Poussifeu, Arcko et Gobou.

Pour Game Boy.



## Spartan Total Warrior

Après le grand succès du jeu God War, il était sûr que d'autres licences dans le même genre allaient faire leur apparition. Ce jeu tourne un peu comme Dynasty Warriors :

vous affrontez un grand nombre



d'ennemis à la fois. Les armées romaines et des créatures mythologiques vont s'affronter sans merci. Vous pourrez affronter pas moins de 160 soldats à la fois. Et vous aurez diverses missions à effectuer.

Pour X-Box, PS2  
et GameCube.



## The King of Fighters 2003

Le second plus célèbre jeu vidéo sort dans une nouvelle version incroyable. On retrouvera une quarantaine de combattants issus des épisodes sortis en 1996 et 2001. Vous y trouverez, tous les personnages mythiques.

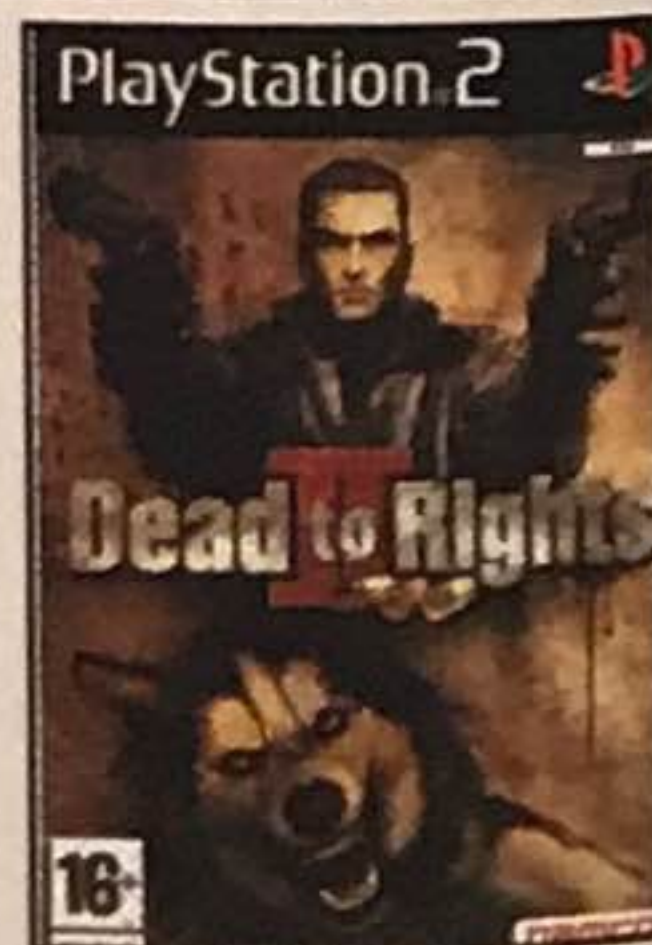
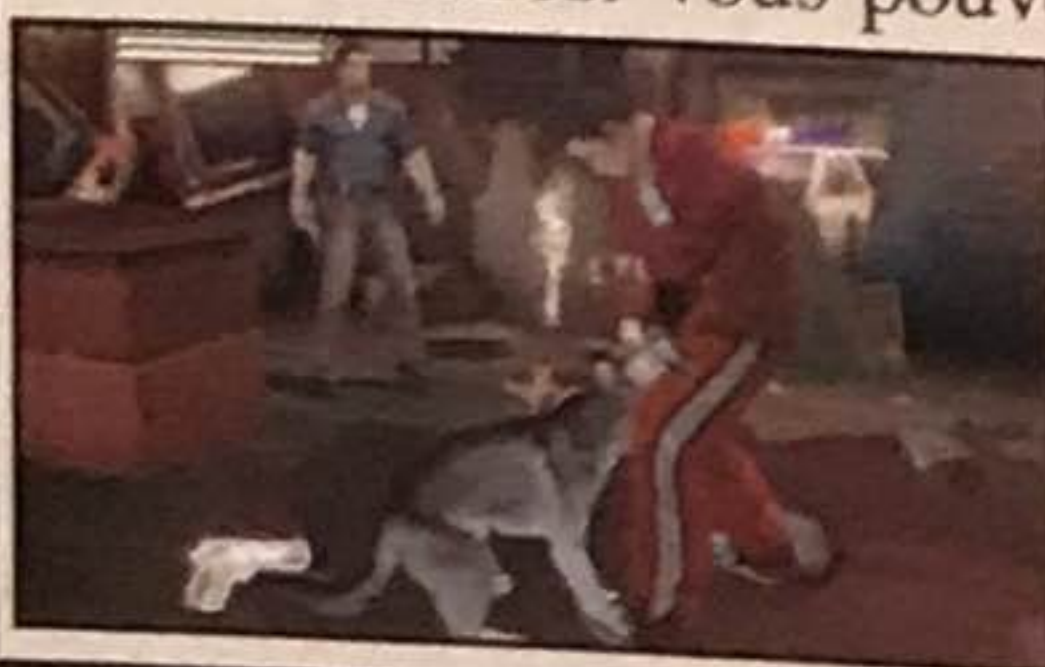
Pour X-Box et PS2.



## Dead to Rights II Hell to Pay

Le premier volet de ce jeu vient de sortir sur PSP. C'est un jeu à la troisième personne qui ressemble à s'y méprendre à Max Payne. Jack Slate est un agent du K9. Aidé par son chien Shadow, il combat les criminels de tous bords. L'originalité de ce jeu est de sauter et tirer au ralenti pour atteindre vos adversaires. Vous pouvez envoyer votre chien sur vos adversaires pendant que vous combattez et vous pouvez également les désarmer pour récupérer leurs armes.

Pour PlayStation 2,  
X-Box, PC.





## Ultimate Spider-Man

Ce jeu est basé sur une BD de Spider-Man, réalisée à l'occasion de la sortie du film, pour les jeunes lecteurs qui ne connaissent pas les premières aventures du héros masqué. La série est jeune et reprend tous les ennemis mythiques et histoires qui ont fait son succès. Ce jeu d'aventure vous permet de combattre les ennemis à la façon de la BD.

*Pour GameCube, Game Boy, PS2 et PSP.*



## Grand Theft Auto Liberty City Stories

Vous êtes un homme pas très bien qui, pour survivre dans une grande ville, doit faire de petits boulots pour divers hommes d'affaires véreux. Vous pouvez tout faire et aller où vous voulez dans la ville. Vous pouvez même prendre les voitures des gens qui circulent.

*Pour PSP.*



## Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

Ce nouveau jeu DBZ réunit des personnages de la série télé mais aussi des films. Vous pourrez vous affronter aussi bien dans les airs que sous la mer. Le jeu comprendra une soixantaine de personnages



dont vous pourrez changer les caractéristiques en cours de jeu. Vous pourrez également casser la moitié des décors pendant les combats et vous aurez droit à quelques modes de jeux comme : Single Player Dragon, Two Player Versus, Ultimate Battle, Dragon Capsule.

*Pour PS2.*



## Magna Carta

Ce jeu coréen est très populaire en Asie. Il vous fera endosser la défroque de Carlintz,

le leader d'une escouade militaire, dont le pays natal a été complètement détruit par la guerre. Durant votre voyage placé sous le signe de la vengeance, vous rencontrerez rapidement Reith, une jeune femme amnésique qui détiendrait le moyen d'arrêter le conflit.

*Pour PS2.*



## LES MEILLEURS SITES @

### Planète Sonic

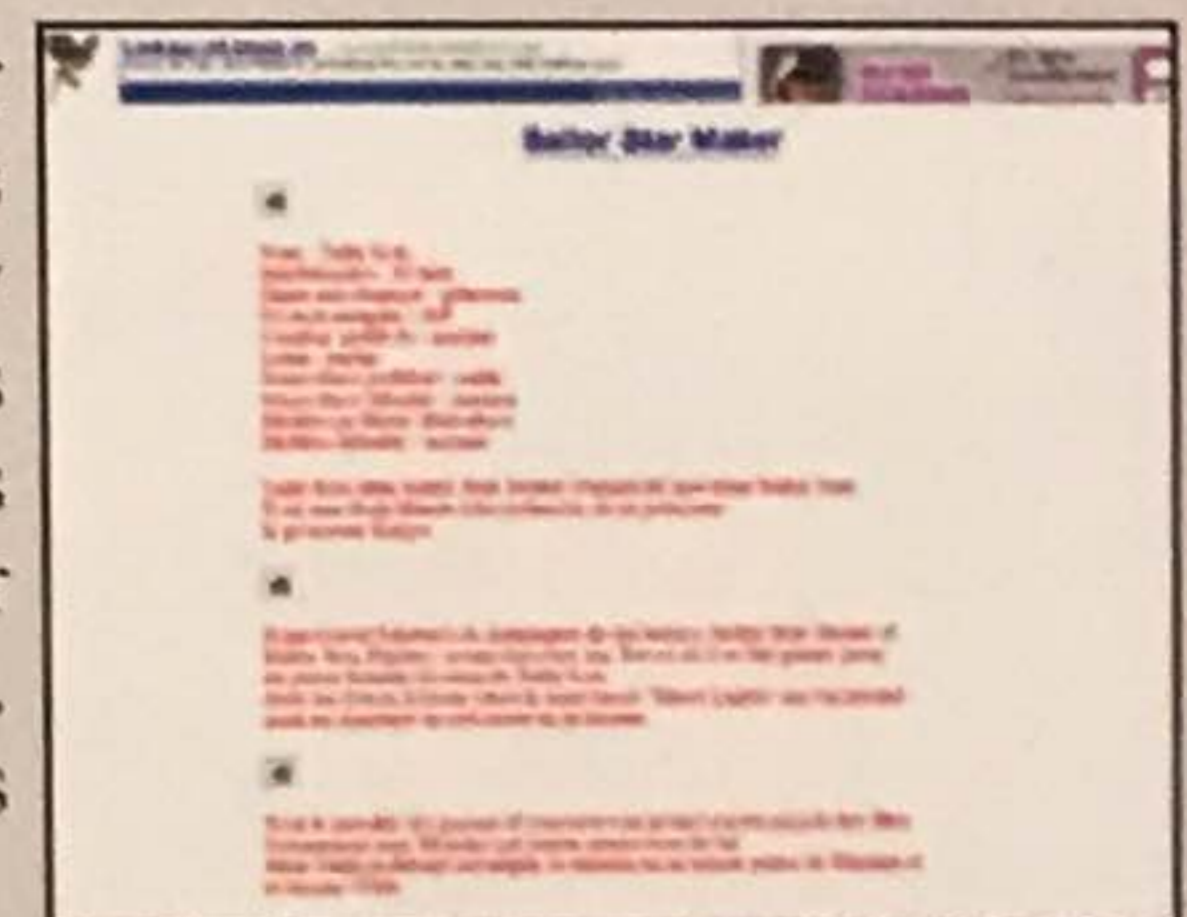
<http://www.planete-sonic.com>

Planète Sonic est le meilleur site français que nous ayons pu trouver sur le Net. Il vous dit tout sur la série télé, mais aussi sur les jeux vidéos. Le site est remis à jour souvent et contient pas mal de petites news et rubriques sympa comme la présentation de tous les personnages et des dossiers spéciaux, les items, les lieux...



### Le site de Sailor Moon

Un petit site pour les fans de Sailor Moon. Il n'est pas extraordinaire, mais il y a pas mal de choses sympa. Vous y trouverez notamment des présentations de personnages, des galeries d'images... On peut même écouter une partie de la musique de la série. Vous avez aussi quelques liens vers d'autres sites Sailor Moon.



# Yu-Gi-Oh!

Il y a maintenant un grand nombre de cartes Yu-Gi-Oh ! disponibles sur le marché français et il est très difficile de s'y retrouver. J'ai tenté dans ce texte de réunir toutes les cartes de jeu Yu-Gi-Oh ! sorties. Les decks, les boosters, les packs spéciaux : vous trouverez presque tout dans le texte qui suit. Si toutefois vous connaissez des packs ou des séries qui ne sont pas répertoriés ci-dessous, n'hésitez pas à m'écrire pour me le signaler.

## DDY-F : Deck de démarrage Yugi

**Compte 46 cartes dont :**

3 cartes lumière, 1 carte eau, 1 carte vent, 13 cartes ténèbres, 13 cartes magie, 7 cartes terre et 8 cartes piège.

**Contient entre autres :**

**DDY-F005 :** Magicien Sombre  
**Type :** Ténèbres

**Type : Deck**



**DDY-F037 :** Bourse des me  
**Type :** Magie

**DDY-F038 :** Destruction de Carte  
**Type :** Magie

# Decks de démarrage

## DDK-F : Deck de démarrage Kaïba

**Type : Deck**

**Compte 46 cartes dont :**

3 cartes lumière, 1 carte vent, 11 cartes ténèbres, 11 cartes magie, 13 cartes terre et 7 cartes piège.



**Contient entre autres :**

**DDK-F001 :** Dragon Blanc aux Yeux Bleus  
**Type :** Lumière

**DDK-F038 :** Seigneur des D.  
**Type :** Ténèbres

**DDK-F039 :** La Flûte d'Invocation de Dragon  
**Type :** Magie

## DDP-F : Deck de démarrage Pégasus

**Type : Deck**

**Compte 50 cartes**  
**Contient entre autres :**

**DDP-F001 :** Le Renoncé  
**Type :** Ténèbres

**DDP-F040 :** Charité Gracieuse  
**Type :** Magie

**DDP-F050 :** Aile de Griffon  
**Type :** Piège



# Boîtes de cartes spéciales :

## Tin Box 2004 Violette Chevalier Commandeur



**Coffret collector métallique contenant 5 boosters :**

2 Sanctuaire Ancestral  
2 Serviteur du Pharaon  
1 Maître des Magies

**et une carte spéciale ultra rare :**

Le Chevalier Commandeur CT1-FR003

## Tin Box 2004 Rouge Shogun Défense Totale



**Coffret collector métallique contenant 5 boosters :**

2 Sanctuaire ancestral  
2 Serviteur du Pharaon  
1 Maître des Magies

**et une carte spéciale ultra rare :** La Reine Shogun Défense Totale CT1-FR001

## Tin Box 2004 Vert foncé - Reine Insecte

**Coffret collector métallique contenant 5 boosters :**

2 Sanctuaire ancestral  
2 Serviteur du Pharaon  
1 Maître des Magies

**et une carte spéciale ultra rare :**

La Reine Insecte CT1-FR005



## Tin Box 2004 Marron Chevalier Epée

**Coffret collector métallique contenant 5 boosters :**

2 Sanctuaire ancestral  
2 Serviteur du Pharaon  
1 Maître des Magies

**et une carte spéciale ultra rare :** Le Chevalier Epée CT1-FR002

## Tin Box 2004 Vert clair Gardien Celtique Recyclé

**Coffret collector métallique contenant 5 boosters :**

1 Maître des Magies  
2 Sanctuaire ancestral

2 Serviteur du Pharaon  
**et une carte spéciale ultra rare :** Le Gardien Celtique Recyclé CT1-FR006



## Tin Box 2004 Bleue - Aile Sombre Chevalier de Gaïa

**Coffret collector métallique contenant 5 boosters :**

2 Sanctuaire ancestral  
2 Serviteur du Pharaon  
1 Maître des Magies

**et une carte spéciale ultra rare :**

Aile Sombre Chevalier de Gaïa CT1-FR004



# Decks de démarrage pré-construits



## Deck de Structure Yu-Gi-Oh !

### Rugissement des Dragons

Ce deck de démarrage contient 40 cartes communes, une 1 carte brillante et un tapis de jeu.

**Prix : 14,50 euros**



## Deck de Structure Yu-Gi-Oh !

### Folie Zombie

Ce deck de démarrage contient 40 cartes communes, une 1 carte brillante et un tapis de jeu.

**Prix : 14,50 euros**

## Deck de Structure Yu-Gi-Oh ! Le Souffle de la Destruction

Ce deck de démarrage contient 40 cartes communes, une 1 carte brillante et un tapis de jeu.

**Prix : 14,50 euros**



## Deck de Démarrage Yu-Gi-Oh ! Yugi Évolution

Ce deck de démarrage contient 47 cartes communes, 3 cartes rares et un tapis de jeu.

**Prix : 15 euros**



## Deck de Structure Yu-Gi-Oh !

### La Fureur des Profondeurs

Ce deck de démarrage contient 40 cartes communes, une 1 carte brillante et un tapis de jeu.

**Prix : 14,50 euros**



## Deck de Démarrage Yu-Gi-Oh ! Kaiba Évolution

Ce deck de démarrage contient 47 cartes communes, 3 cartes rares et un tapis de jeu.

**Prix : 15 euros**

## Dernières cartes sorties :

Fin Septembre sortiront 6 nouveaux modèles de Tin Box à collectionner contenant chacun :

**Un coffret collector métallique contenant**



**5 boosters :**

- 1 booster "L'âme du Duelliste"
- 2 boosters "Avènement du Destin"
- 1 booster "Éternité Brûlante"
- 1 booster "Sombre Révélation" Vol. 1

**et une carte spéciale ultra rare :**

Structure Deck "Fureur des profondeurs" et "Souffle de la destruction". Ces deux decks sont basés sur le thème de l'eau et du feu.

# Les booster packs spéciaux

## Pack Édition Spéciale "Le Millénaire Perdu"

**Type : Booster**

Chaque pack contient 3 cartes promotionnelles, ainsi qu'une carte promotionnelle distribuée aléatoirement dans les packs.

- ◆ Dragon Empereur du Chaos
- ◆ Messenger de la Fin
- ◆ Envahisseur des Ténèbres
- ◆ La fin d'Anubis
- ◆ Debilmazera

**Prix : 20 euros**

## Yu-Gi-Oh ! - Pack Exclusif

Compte : 8 cartes

**Type : Booster**

3 cartes lumière, 3 cartes ténèbres, 1 carte magie, et 1 carte piège.

Pack spécial de 8 cartes dont 3 rares (Sphinx Teleia, Theinen le grand Sphinx, Andro Sphinx) éditées à l'occasion de la sortie du film Yu-Gi-Oh ! en salles.



## Extension Genèse Ténébreuse Vol. 2

Cette extension est une édition spéciale qui réunit diverses extensions comme Legacy of Darkness, Pharaonic Guardian, inédites en France, mais aussi :

Le Labyrinthe des Cauchemars, Metal Raiders et d'autres cartes tirées des autres packs.



## Pack Spéciale Édition

### "Avènement du Destin"

**Type : Booster**

Chaque pack contient 3 cartes promotionnelles, ainsi qu'une carte promotionnelle distribuée aléatoirement dans les packs.

**Prix : 20 euros**

- ◆ Le Créateur
- ◆ Le Spadassin Mystique LV 6



## Extension Révolution Cybernétique Yu-Gi-Oh !

35 cartes communes, 14 rares, 7 super rares et 4 ultra rares.

**Contient entre autres :**

Hane Kuriboh LV10, Cybernetic Magician



# Différents boosters

## LDC-F : Labyrinthe du Cauchemar

Type : **BOOSTER**

Compte 105 cartes

Ce booster contient 66 cartes communes, 17 cartes rares, 10 cartes super rares, 10 cartes ultra rares, dont :  
9 cartes lumière, 9 cartes eau, 7 cartes feu, 7 cartes vent, 10 cartes ténèbres, 29 cartes magie, 15 cartes terre et 19 cartes piège.

### Les cartes les plus cotées sont :

- Spectre Revenant : **17 euros**
- Necrofeur des Ténèbres : **28 euros**
- Kycoo le Destructeur de Fantômes : **23 euros**
- La Bête Masquée : **20 euros**
- L'Union fait la Force : **23 euros**
- Gemini Elf : **28 euros**
- Hommage Torrentiel : **45 euros**
- Tableau de la Destinée : **35 euros**

### Contient entre autres :

- LDC-F001** : La Bête Masquée  
Type : Ténèbres
- LDC-F006** : Spectre Revenant  
Type : Eau
- LDC-F018** : Masque de Restriction  
Type : Piège continu
- LDC-F047** : Jarre de Cupidité  
Type : Piège
- LDC-F049** : L'Union fait la Force  
Type : Magie équipement
- LDC-F050** : Puissance du Mage  
Type : Magie équipement

## MRD-F : Metal Raiders

Type : **BOOSTER**

Compte 143 cartes dont :

14 cartes lumière, 14 cartes eau, 6 cartes feu, 14 cartes vent, 35 cartes ténèbres, 15 cartes magie, 39 cartes terre et 7 cartes piège.

### Les cartes les plus cotées sont :

- Dragon Crâne Noir : **28 euros**
- Revolver Dragon : **28 euros**
- Jugement Solennel : **22 euros**

### Contient entre autres :

- MRD-F000** : Gardien de la Porte  
Type : Ténèbres
- MRD-F003** : Crâne Invoqué  
Type : Ténèbres
- MRD-F018** : Dragon Crâne Noir  
Type : Ténèbres
- MRD-F129** : Sept Outils du Bandit  
Type : Piège contre
- MRD-F143** : Dragon Millénaire  
Type : Vent



## Avènement du Destin

Type : **BOOSTER**

Compte 60 cartes

Contient entre autres :

35 cartes communes, 14 cartes rares, 7 cartes super rares, 4 cartes ultra rares dont :  
7 cartes lumière, 2 cartes eau, 7 cartes feu, 8 cartes vent, 8 cartes ténèbres, 12 cartes magie, 4 cartes terre et 12 cartes piège.

### Les cartes les plus cotées sont :

- Le Créateur : **50 euros**
- Spadassin Silencieux : **27 euros**
- Réincarnation de Monstra : **14 euros**
- Roi-Machine Parfait : **22 euros**
- Spadassin Mystique LV6 : **28 euros**
- Pack de 9 cartes Yu-Gi-Oh ! dont une rare : **Prix : 4,50 euros**

## LDD-F : Légende du Dragon Blanc aux Yeux Bleus

Type : **BOOSTER**

Compte 103 cartes dont :

5 cartes lumière, 8 cartes eau, 4 cartes feu, 6 cartes vent, 21 cartes ténèbres, 32 cartes magie, 24 cartes terre.

### Les cartes les plus cotées sont :

- Polymérisation : **17 euros**
- Gaïa le Chevalier Implacable : **12 euros**
- Dragon Blanc aux Yeux Bleus : **18 euros**
- Gaïa le Dragon Champion : **12 euros**
- Bras Droit : **38 euros**
- Dragon à 3 Cornes : **35 euros**
- Dragon Noir aux Yeux Rouges : **12 euros**
- Exodia l'Interdit : **55 euros**
- Magicien Sombre : **18 euros**
- Epée de Révélation : **17 euros**
- Raigeki : **28 euros**

### Contient entre autres :

- LDD-F000** : Dragon à Trois Cornes  
Type : Ténèbres
- LDD-F001** : Dragon Blanc aux Yeux Bleus  
Type : Lumière
- LDD-F003** : Magicien Sombre  
Type : Ténèbres
- LDD-F056** : Dragon Noir aux Yeux Rouges  
Type : Ténèbres
- LDD-F097** : Jambe Droite de l'Interdit  
Type : Ténèbres
- LDD-F098** : Jambe gauche de l'Interdit  
Type : Ténèbres
- LDD-F099** : Bras Droit de l'Interdit  
Type : Ténèbres
- LDD-F100** : Bras gauche de l'Interdit  
Type : Ténèbres
- LDD-F101** : Exodia l'Interdit  
Type : Ténèbres
- Pack de 9 cartes Yu-Gi-Oh ! dont une rare  
**Prix : 4,50 euros**



## MDM-F : Le Maître des Magies

Type : **BOOSTER**

Compte 130 cartes dont : 12 cartes lumière, 14 cartes eau, 7 cartes feu, 7 cartes vent, 15 cartes ténèbres, 45 cartes magie, 27 cartes terre et 3 cartes piège.

### Les cartes les plus cotées sont :

- Dragon Toon aux Yeux Bleus : **25 euro**
- Sirène Toon : **18 euro**
- Le Renoncé : **12 euro**
- La Hache du Désespoir : **20 euro**
- La Sentinelle inflexible : **17 euro**
- Le Mégamorphe : **19 euro**
- Le Vol à l'arraché : **30 euro**

### Contient entre autres :

- MDM-F000** : Dragon Toon Aux Yeux Bleus  
Type : Lumière
- MDM-F072** : Sirène Toon  
Type : Aqua
- MDM-F073** : Crâne Invoqué Toon  
Type : Ténèbres
- Pack de 9 cartes Yugioh dont une rare  
**Prix : 4.50 euros**



## L'âme du Duelliste

Type : **BOOSTER**

Compte 60 cartes



### Contient entre autres :

35 cartes communes, 14 cartes rares, 7 cartes super rares, 4 cartes ultra rares dont : 3 cartes lumière, 3 cartes eau, 8 cartes feu, 4 cartes



## SDP-F : Serviteur du Pharaon

Type : **BOOSTER**

Compte 105 cartes dont :  
2 cartes lumière, 4 cartes eau, 6 cartes feu, 8 cartes vents, 13 cartes ténèbres, 17 cartes magie, 13 cartes terre et 42 cartes piège.

**Les cartes les plus cotées sont :**

Jinzo : **55 euros**

Le Renoncé aux Mille Yeux : **17 euros**

Buster Blader : **28 euros**

Troupe d'Assaut : **28 euros**



Appel de l'Être Hanté : **35 euros**

Ordre Impérial : **23 euros**

**Contient entre autres :**

**SDP-F000** : Jinzo

Type : Ténèbres

**SDP-F006** : Destruction en Chaîne

Type : Piège

**SDP-F076** : Le Pêcheur Légendaire

Type : Eau

**SDP-F103** : Bête de Talwar

Type : Ténèbres

**SDP-F104** : Ordre Impérial

Type : Piège continu

Pack de 9 cartes Yu-Gi-Oh ! dont une rare

Prix : **4,50 euros**

## Le Millénaire Perdu

Type : **BOOSTER**

35 cartes communes, 14 rares, 7 super rares et 4 ultra rares  
Retrouvez entre autres les cartes :  
Wicked God,  
Reshef ou Antique  
Gear Golem,  
Chaos Emperor  
Dragon, Invader of  
Darkness,  
La Fin d'Anubis  
et Mazera Devil  
Pack de 9 cartes  
Yu-Gi-Oh ! dont  
une rare

Prix : **4,50 euros**



## L'Éternité Brûlante

Type : **BOOSTER**

Compte 60 cartes  
35 cartes communes,  
14 rares, 7 super rares et  
4 ultra rares dont :  
7 cartes lumière,  
1 carte eau, 5 cartes  
feu, 2 cartes vent,

6 cartes ténèbres, 12 cartes magie,  
15 cartes terre et 12 cartes piège.

**Les cartes les plus cotées sont :**

Gearfied le maître escrimeur : **48 euro**

Spadassin silencieux LV5 : **38 euro**

Phoenix sacré de Nephtys :  
**58 euro**

Dragon Gatling : **27 euro**

Vortex foudroyant : **29 euro**

Pack de 9 cartes Yugioh  
dont une rare

Prix : **4.50 euros**



## Sanctuaire Ancestral

Type : **BOOSTER**

Compte 112 cartes  
73 cartes communes, 17 cartes rares, 10 cartes  
super rares, 10 cartes ultra rares dont :  
17 cartes lumière, 5 cartes eau, 2 cartes feu,  
2 cartes vent, 18 cartes ténèbres, 28 cartes magie,  
20 cartes terre et 20 cartes piège.

**Les cartes les plus cotées sont :**

Esprit du pharaon : **13 euros**

Saturne, agent du jugement :  
**15 euros**

Zaborg, le Monarque : **15 euros**

Dragon à recul : **27 euros**

Attaque de magie noire : **18 euros**

Contrôleur d'ennemis : **48 euros**

Flot rugissant : **18 euros**

Malédiction d'Anubis : **15 euros**

Debilmazera : **16 euros**

**Contient entre autres :**

Pack de 9 cartes Yu-G-Oh ! dont une rare

Prix : **4,50 euros**



vent, 9 cartes  
ténèbres, 12 cartes  
magie, 10 cartes terre  
et 12 cartes piège.

**Les cartes les plus cotées sont :**

Mobius le Monarque  
de Glace : **17 euros**

Horus Dragon de la  
Flamme Noire LV8 : **50 euros**

Dragon Armé LV7 :  
**50 euros**

Spadassin

Mystique LV4 :  
**32 euros**

Pack de 9 car-  
tes Yu-Gi-Oh !  
dont une rare

Prix : **4,50 euros**



## Sombre Révélation Numéro 1

Type : **BOOSTER**

Compte 267 cartes  
202 cartes communes, 30 rares, 20 super  
rares et 15 ultra rares dont : 27 cartes  
lumière, 10 cartes eau, 11 cartes feu,  
13 cartes vent, 54 cartes ténèbres,  
70 cartes magie, 30 cartes terre  
et 50 cartes piège.

**Les cartes les plus cotées sont :**

Dame Guerrière D. D. : **38 euros**

Exodia Necross : **48 euros**

Fracas le Guerrier Magique : **53 euros**

Paladin des Ténèbres : **30 euros**

Chaque pack contient 12 cartes Yu-Gi-Oh ! dont une  
rare. Sombre Révélation est en fait une sorte de best-of  
de cartes déjà sorties comme Pharaonic Guardian et  
Magician's Force, auxquelles ont été rajoutées des  
cartes d'astuce pour améliorer la stratégie de jeu.

Prix : **4,50 euros**



**Attention !**

Pour certains packs,  
j'ai indiqué le prix  
auquel les cartes qui le  
composent sont cotées.

Il s'agit du prix de vente à l'état  
neuf. Si vous possédez une de  
ces cartes mais qu'elle est abîmée,  
sa valeur ne sera pas la même.

Certains packs contiennent aussi des  
cartes secrètes qui ne sont répertoriées  
nulle part, d'où les différences entre le  
nombre de cartes disponibles réellement  
et celui annoncé officiellement.

# Nouvelles séries à la télé française

Cette année, nous sommes gâtés. De nouvelles séries sont sur les chaînes françaises. Voici la petite sélection que nous avons concoctée pour vous.



## Fuu

Fuu est une jeune fille de 15 ans qui a une grande détermination. Elle pratique des petits boulots dans le but de trouver ce fameux samouraï qui sent le tournesol. Elle possède un écureuil volant du nom de Momo-San qui lui vient souvent en aide. Elle est gentille et serviable.

Une série fantastique qui passe le matin sur Canal+, décalée à 7h30. C'est la série la plus atypique et la plus moderne du moment. La bande originale est faite avec des morceaux de Rap et l'animation des combats est assez pêchue.

Durant le combat, un homme met le feu au salon de thé. Pris entre les flammes les deux Ronin perdent connaissance. A leur réveil, ils se retrouvent emprisonnés et condamnés à mort. Fuu intervient et leur propose de les aider à s'enfuir, si en échange, ils acceptent

**E**lle raconte l'histoire d'une jeune serveuse de salon de thé du nom de Fuu. Un jour des samouraïs provoquent Mugen, un Ronin solitaire, dans son salon de thé. Il les élimine et leur demande d'appeler leur chef. Ces derniers ont été entraînés par Jin un autre Ronin avec une technique particulière. Les deux hommes se retrouvent face à face et s'affrontent.

de l'aider à retrouver un jeune samouraï qui sent le tournesol. Les deux hommes acceptent et le trio part à la recherche du fameux guerrier. En chemin, ils vont se retrouver face à l'homme qui a mis le feu, déterminé à les tuer. Grâce à un plan ingénieux, il va les piéger.

## Jin

Elève du dojo Mujuu Shinke et le meilleur disciple de Mariya Enshirou. Il a 20 ans et a remporté tous les concours et compétitions de sabre, auquel il a participé. Il n'a jamais été vaincu, mais pourtant un jour, il a décidé de quitter le Dojo sans donner de raison. Depuis, il parcourt le monde à la recherche de guerrier qui pourrait lui être supérieur.



## Mügen

C'est un jeune Samouraï de 20 ans, originaire de Ryuu-Kyuu. Orphelin, il a toujours vécu seul et n'a jamais pu compter sur personne, car il a souvent été trahi. Il est très doué et possède une agilité remarquable. Il a lui-même développé sa technique à mi-chemin entre le combat samouraï et la gymnastique rythmique. Il aime se battre et sa détermination varie en fonction de son adversaire.

# GUNDAM SEED

Gundam Seed l'une des meilleures séries Gundam arrive sur MCM tous les jours vers 19h35. Les 50 épisodes de cette série ont eu tant de succès au Japon qu'ils ont été suivis par Gundam Seed Destiny en cours au Japon.

**A**près la diffusion de Gundam Wing sur M6, voici une nouvelle série Gundam très récente qui arrive sur MCM. Dans un futur très éloigné, des êtres humains dont l'ADN a été modifié génétiquement pour les rendre "meilleurs", proclamèrent leur indépendance par rapport à l'Alliance Terrestre et créèrent leur propre gouvernement. Mais les vrais humains refusent cette indépendance et proclament la guerre en lançant l'arme nucléaire sur l'une de leurs colonies.

## Murue Ramius

Ce brillant officier de la Fédération Terrienne de 26 ans a supervisé la création des Gundam. Elle va sauver Kira en le faisant monter à bord du Gundam. C'est un chef né, elle entraînera Kira et les autres pour commander les Gundam. Par la suite, elle quittera l'Alliance Terrestre pour rejoindre Orb et le groupe de Lacus Clyne. Elle entretiendra une relation amoureuse avec Mwu La Filaga.

## Athrun Zala

Ancien ami d'enfance de Kira, ce brillant soldat de 16 ans est désormais soldat chez Zaft. Kira et lui ont le même caractère, sauf que lui est marqué par l'idéologie des Zaft. Il déteste ceux nés sur Terre, depuis que sa mère a été tuée dans la destruction de la colonie durant le Bloody Valentin. Athrun est promis en mariage à Lacus Clyne, la fille d'un des dirigeants de Zaft.

## Lacus Clyne

Lacus a 16 ans et elle est fiancée à Athrun. Elle est douce, en apparence, mais elle est assez dure sous ses airs angéliques. Elle donne l'impression qu'elle est naïve pour mieux tromper son monde. Elle a été sauvée par Kira lorsqu'elle errait dans l'espace à bord d'une capsule de survie. Kira semble être tombé amoureux d'elle lors de leurs discussions.



## Kira Yamato

Avant la guerre, ce jeune homme de 16 ans était étudiant à Heliopolis. Timide et introverti, il a découvert l'existence de cinq Gundam au moment où Heliopolis est attaquée par Zaft. Il a alors pris les commandes d'un des Gundam pour défendre les siens. Depuis qu'il a découvert que son meilleur ami Athrun Zala, fait partie des Zaft qui ont attaqué Heliopolis, il n'est plus sûr de rien.

## Cagalli Yula Athha

Originaire d'Orb, Cagalli a 16 ans et elle est la fille du leader d'Orb. Persuadée que son père avait trahi les siens, elle a créé un groupe de résistants contre Zaft dans le désert. Par la suite, elle rejoindra l'Archangel et deviendra pilote de Sky Grasper. Elle va se retrouver sur une île avec Athrun Zala après le combat de ce dernier contre Kira. Le temps qu'ils resteront ensemble leur permettra de nouer entre eux des sentiments amoureux.



## Yzak Jule

Ce garçon fougueux et irréfléchi de 16 ans est le plus déterminé des Zaft à détruire les Gundam. Il déteste Kira qui lui a laissé en souvenir une cicatrice, lors de leur premier combat. C'est un garçon persuadé du bien fondé de ses actes qui petit à petit changera en découvrant que les idéaux qu'il défend ne sont pas forcément les meilleurs.



**Nouvelles séries  
à la télé française**

# MEW MEW

Cette nouvelle série est un peu

une sorte de Sailor Moon des années 2000. Elle passe tous les mercredis matin sur France 3.

**Z**oé une fillette de 11 ans a enfin réussi à se faire inviter par le plus beau garçon de l'école. Deux adolescents, Ryo et Keichiro, veulent prévenir une invasion extra-terrestre, depuis leur base secrète. Ils la transforment et lui donnent des pouvoirs en lui injectant des gènes d'animaux menacés d'extinction. Zoé se transforme en Cynitrons, une créature mi-animale mi-humaine. Devenue justicière malgré elle, elle doit combattre des extra-terrestres qui veulent utiliser les animaux et les plantes pour conquérir la Terre. Ils peuvent fusionner avec un animal qui fait d'eux des chimères animales. Elle doit rassembler quatre alliées et les transformer chacune en un animal, afin de récupérer le Mew Aqua, un produit qui, s'il tombe entre les mains des aliens, leur permettra de donner d'énormes pouvoirs à leur chef suprême, Deep Blue. Mais elles ne sont pas seules, elles sont protégées par un mystérieux jeune homme qui se fait appeler le chevalier bleu.



## Zoé

(Ichigo Momomiya)

**Particularité :** Cheveux roses

**Animal :** Tigre des montagnes

C'est une jeune fille souriante et toujours de bonne humeur. Elle est amoureuse d'un de ses camarades de classe. C'est un peu le chef du groupe.

## Corina

(Mint Aizawa)

**Particularité :**

Cheveux bleus

**Animal :** Perroquet bleu

Elle est issue d'une famille très riche et c'est une jeune fille bien élevée qui se montre parfois un peu prétentieuse. Elle pratique la danse depuis son plus jeune âge.

## Renée

(Zakuro Fujiwara)

**Particularité :** Cheveux violets

**Animal :** Loup gris

Cette jeune fille très belle est mannequin dans le civil. Cet emploi à mi-temps lui a permis de devenir très célèbre. Elle a même un fan-club. Corina était une de ses fans au début. Quand elle a su qu'elle était une Cynitrons, elle a refusé de rejoindre le groupe.

## Kiki

(Fon Pudding)

**Particularité :** Cheveux jaunes

**Animal :** Singe à tête de lion

C'est une jeune fille très énergique qui ne peut rester en place. C'est la plus jeune membre de l'équipe..

## Bridget

(Letace Modorikawa)

**Particularité :** Cheveux verts

**Animal :** Marsouin

C'est une jeune fille sur qui on peut compter. Elle est très intelligente et parle très peu.

## Avatar

Tous les samedis matin, découvrez sur TF1 une très jolie série produite par Nickelodeon (Razmokets) pour voguer sur le succès des séries japonaises.

Avatar présente un futur dans lequel le monde serait partagé en quatre grandes nations représentant la terre, l'air, l'eau et le feu. Chacun des habitants a le don de dominer l'élément qui lui correspondait. Tous vivait en harmonie, jusqu'au jour où la nation du feu la plus puissante attaqua les trois autres. L'avenir du monde libre est aujourd'hui entre les mains d'un jeune garçon du nom d'Aang, surnommé le maître avatar. Il est capable de contrôler et d'utiliser les quatre éléments. Il représente maintenant l'avenir du monde.



## AUTRES SÉRIES À DÉCOUVRIR

## Ami Yumi Puffy

Cette série diffusée sur Cartoon Network, tous les jours à 8h45 et 19h s'inspire de Puffy Ami

Yumi, un groupe de rock très célèbre au Japon. Elle raconte les aventures de deux chanteuses Ami, toujours énergique et de bonne humeur et Yumi, une fille gothique qui ne se laisse jamais marcher sur les pieds.

Elles voyagent à travers le pays à bord du Puffy bus, accompagnées de Kaz, leur manager super cupide. Ensemble, ils vont vivre de grandes aventures.





# LES SUPER HEROES DEBARQUENT SUR TON MOBILE

Par SMS : envoi **CP** suivi de la ref au **81617**

Ex : Pour télécharger le logo 25595 envoi CP 25595 au 81617

Par TEL : **08 99 700 793**



**REJOINS NOTRE TRIBU !**

envoie **CPCHAT** au **61617**  
0,35 €/ENVOI + PRIX DU SMS

aussi par tel **08 92 70 25 35**  
0,34 €/MIN

## SONNERIES : Reçois la meilleure version selon ton modèle de portable !!

TOP	86279 Mission cléopâtre	07248 Edward aux mains...	61632 Legend - main theme
9304 Lonely	<b>CINÉ</b>	70728 Friends	46009 Mc Gyver
8545 Candy shop	41892 2001 l'odyssée de...	64441 Gladiator	54257 Mission impossible
9848 How we do	<b>83672 24 heures chrono</b>	<b>66927 Gothika</b>	61638 Matrix
0113 Pom pom pom	<b>67521 Alias</b>	<b>70729 Ghostbusters</b>	<b>35181 Matrix 3</b>
2150 How come	<b>28419 Alien</b>	92366 Halloween	<b>64287 Matrix reloaded</b>
2837 Like toy soldiers	82142 Austin powers	<b>92367 Hannibal</b>	<b>75181 Men in black</b>
8112 2 Fast 2 Furious	38149 Avalon	<b>64442 Highlander</b>	71900 Pulp Fiction
4971 Ca fait zizir	79938 Buffy	<b>33705 Iznogoud</b>	59288 Shrek 2
5770 8 Mile	34337 Badboys	14005 Kill bill	<b>81360 Smallville - Save Me</b>
9638 L'avenir est à nous	91211 Banlieue 13	70816 James Bond - Die another...	<b>38200 Spiderman</b>
2321 La gagne	<b>75149 Batman</b>	75171 James Bond - Goldeneye	<b>64454 Spiderman 2</b>
9276 Just a lil bit	<b>75203 Batman-Kiss from a...</b>	24176 James Bond - Octopussy	<b>54282 Spiderman (l'araignée)</b>
8769 Drop it like it's hot	98766 Brice de Nice	70733 La famille Adams	21310 Stargate
8059 Vivons pour demain	<b>55676 Capitain Flam</b>	<b>38195 L'étrange Noël de Mr Jack</b>	46067 Terminator
8315 Dancehall soldier	38180 Cliffhanger	55674 Le Parrain	79876 The Incredibles
9129 Hate it or love it	<b>46078 Conan le barbare</b>	55678 Les simpsons	<b>75207 The Crow</b>
6233 Gangsta's paradise	<b>28420 Dracula</b>	<b>82616 Le seigneur des anneaux</b>	<b>38113 The Punisher</b>
1417 Ass like that	02663 Dragon ball Z	<b>61672 Le seigneur des anneaux II</b>	82982 X files
8990 Gravé dans la roche	75169 Dune	<b>06121 Le seigneur des ... III</b>	<b>16491 X-men</b>



# Le combat

# SANGOKU

## Comparatif entre

### Dragon Ball Z

Sangoku a un démon qui sommeille en lui depuis tout jeune. Il s'agit du gorille qui, quand il sort détruit tout sur son passage.

Sangoku est tiré du roman chinois, Le Roi des singes.

Sangoku a les cheveux noirs, mais en Super Guerrier, là où il est le plus puissant, ses cheveux deviennent d'un blond doré.

Le premier grand maître de Sangoku est un vieux pervers du nom de Tortue Géniale. C'est un homme nonchalant qui passe son temps à se la couler douce et mater les femmes.

Au début de la série, Sangoku est un jeune garçon orphelin de 13 ans environ, un peu naïf, mais qui aime se battre. En cours de série, il grandit et devient un jeune homme plus sage mais très fort et qui apprend vite.

Dans DBZ, les personnages fonctionnent toujours par 3.

- Sangoku le héros un peu idiot et bourrin avec un grand cœur et une volonté de fer.
- Bulma la fille très belle hyper intelligente mais qui au fond a un mauvais caractère.
- Enfin l'ancien méchant de service un peu solitaire qui devient gentil, mais reste rebelle. Il combat son côté obscur pour rester l'allié du héros. Au départ c'est Crillin, puis Ten Shin, ensuite Petitcœur et enfin Végéta.

Une grande rivalité oppose Sangoku à son binôme Végéta qui, un peu jaloux, veut tout faire pour lui être supérieur.

Bulma est amoureuse de Végéta, le gentil méchant solitaire qui ne montre jamais ses sentiments.

DBZ se passe dans un monde moderne ressemblant au nôtre mais avec des cultures et des lieux totalement différents.

Il y a diverses écoles de combat ayant toutes un style et des aptitudes différentes.

En ce moment, au Japon, Naruto connaît un engouement équivalent à celui de Dragon Ball en son temps. Il était normal de faire la comparaison entre les deux, puisqu'elles suivent le même trajet. Dans ces pages, je vais tenter de disséquer les deux séries et de faire une comparaison. Puis, ce sera à vous de vous déchaîner en votant pour celle que vous préférez le plus !

## Fiche technique de la série :

### DRAGON BALL

**Créé en :** 1984

**Par :** Akira Toriyama

**Éditeur japonais :** Shueisha, magazine Shonen Weekly Jump.

**Manga :** 42 volumes

**Animé :** 142 épisodes DB, 294 DBZ, 65 DBGT.

**Films :** 4 DB, 14 DBZ.

**Film vidéo :** 1

**Téléfilms :** 2 DBZ, 1 DBGT

**Synopsis :** Sangoku un jeune garçon d'origine extra-terrestre a été envoyé sur Terre pour la détruire et la soumettre. Mais, suite à un choc à la tête, il est devenu gentil. Trouvé un jour par Bulma, il part en quête des sept boules de cristal qui exaucent tous les vœux. Accompagnant Bulma dans le but de se perfectionner et de devenir un grand et puissant guerrier, il fait la connaissance de Tortue Géniale qui lui propose de l'entraîner, afin de participer au tournoi des arts martiaux. Par la suite, il va découvrir que la Terre est menacée et va mettre ses pouvoirs et son art à son service. Il va affronter de terribles démons, comme Satan Petitcœur, Freezer, ou Cell. Au fil de ses aventures, Sangoku va grandir et se perfectionner pour devenir un grand guerrier.

**Les héros :** Sangoku, Bulma, Crillin, Yamcha, Ten Chin Han, Petitcœur, Végéta.

**Les maîtres :** Tortue Géniale, le seigneur Kaïo, le Tout Puissant, le Doyen, Kaïoshin.

**Les ennemis :** Le démon Piccolo, Freezer, les cyborgs, l'Armée du ruban rouge, Cell, le démon Bou.



# KU / NARUTO

## les deux séries

### Naruto

Naruto a un démon qui sommeille en lui depuis tout jeune. C'est le renard à neuf queues Kubi qui détruit tout sur son passage.

Quand l'Hokage se bat, il fait appel au roi des singes.

Naruto a dès le départ les cheveux blond doré ce qui simplifie les choses. De plus, il est le seul à avoir une telle couleur. Il a un costume orange et bleu.

Le premier grand maître de Naruto est un vieux pervers du nom de Jiraya, un homme nonchalant qui passe son temps à se la couler douce et mater les femmes.

Au début Naruto est un jeune garçon orphelin de 13 ans très naïf mais surtout turbulent qui aime se battre et faire des farces. En cours de série, il grandit et devient un jeune homme fort qui apprend très vite.

Dans Naruto, dès le départ les héros sont 3 et restent très longtemps un trio incontournable.

- Naruto le héros complètement idiot, super bourrin avec un grand cœur et une volonté de fer.
- Sakura la fille très belle hyper intelligente mais qui au fond a un sale caractère.
- Enfin Sasuké un solitaire rebelle qui au fond a un grand cœur. Il va être emprisonné pour devenir méchant et va combattre son côté obscur pour rester l'allié du héros.

Une grande rivalité oppose Naruto à son binôme Sasuké qui, un peu jaloux, veut tout faire pour lui être supérieur.

Sakura est amoureuse de Sasuké, le gentil méchant solitaire qui ne montre jamais ses sentiments.

Naruto se passe dans un monde ancien ressemblant au nôtre mais avec des cultures et des lieux totalement différents.

Naruto n'est fait que d'écoles de combat de styles radicalement différents ce qui crée une grande diversité dans les combats.



### Fiche technique de la série :

#### NARUTO

**Créé en :** 1999

**Par :** Masashi Kishimoto

**Éditeur japonais :**

Shueisha, magazine Shonen Weekly Jump.

**Manga :** 16 volumes

France et au Japon 29, série en cours

**Animé :** 160 épisodes, série en cours.

**Films :** 2 films

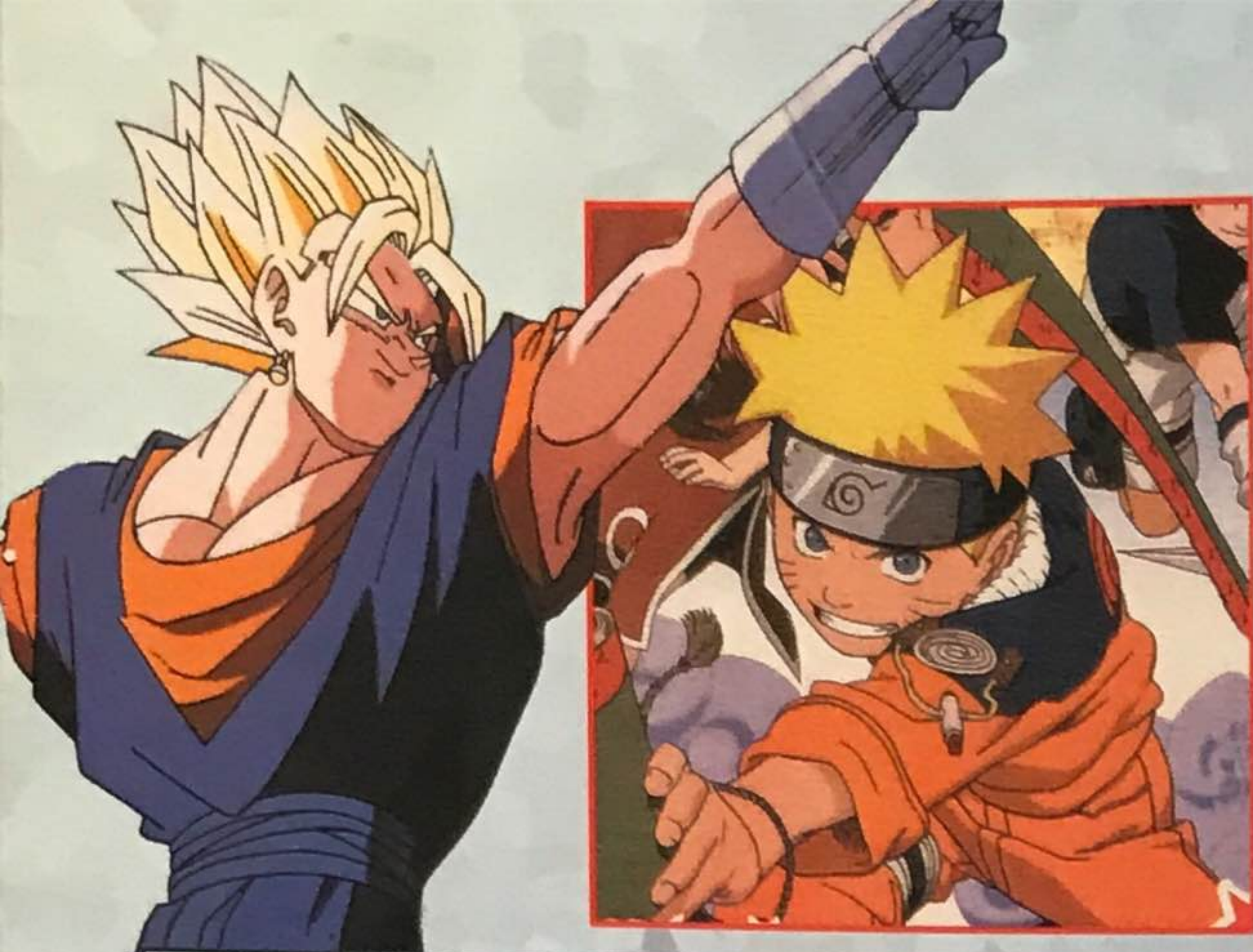
**Films vidéo :** 2 films vidéo.

**Synopsis :** Naruto Uzumaki, orphelin de son état, est rejeté par les siens, car un puissant démon renard qui dévastait tout sur son passage a été emprisonné dans son corps. Naruto fait tout pour se racheter une image et montrer qu'il est un grand guerrier digne de succéder à l'Hokage, la personnalité la plus estimée du village. Il va rentrer dans l'école des ninjas pour devenir Genin. Il va être entraîné et participer à divers tournois d'arts martiaux, afin d'obtenir son diplôme. Mais le monstre Kubi qu'il renferme en lui est convoité par les forces du mal qui veulent s'emparer de sa grande puissance. Pour s'en sortir, Naruto et les siens vont devoir affronter des ennemis très puissants comme Orochimaru. En chemin, il grandira pour devenir un être très puissant.

**Les héros :** Naruto, Sasuké, Sakura, Akimichi Chouji, Yamanaka Ino, Nara Shikamaru, Aburame Shino, Inuzuka Kiba, Hyuuga Hinata, Rock Lee.

**Les maîtres :** Iruka, Ebisu, Hatake Kakashi, Yuushi Kurenai, Sarutobi Asuma, Maito Gai, Morino Ibiki, Jiraya, Koichi Tsunade.

**Les ennemis :** Orochimaru, Uchiha Itachi, Gouzu, Yakushi Kabuto, Hoshigaki Kisame.



## Les similitudes

Les deux séries sont des quêtes initiatiques et des romans d'apprentissage.

Les deux héros ont une particularité qui les rend super forts. Sangoku est Super Guerrier, alors que Naruto est un Ninja Genin avec la force de Kuby.

Il y a un ou plusieurs tournois d'arts martiaux.

Quand les héros s'énervent, ils activent une force cachée qui les rend surhumains.

Les héros fonctionnent toujours par trois et une amitié indéfectible les unit.

Il faut toujours un vieux maître nonchalant qui a beaucoup d'humour.

Les héros doivent toujours être très courageux, mais pas trop intelligents.

Les héros doivent souffrir et se dépasser pour évoluer.



## Le match DBZ

Voici la partie qui va énerver la plupart d'entre vous. Chaque personnage est noté.

	DBZ	Naruto
<b>Originalité des combats</b>	1	0
<b>Originalité des techniques de combat</b>	0	1
<b>Charisme du héros</b>	0	1
<b>Scénario</b>	0	1
<b>Humour</b>	1	0
<b>Personnages secondaires</b>	0	1
<b>Les méchants</b>	1	0
<b>Sentiments</b>	0	1
<b>Le monde</b>	1	0
<b>TOTAL</b>	4	5

# contre Naruto

le comparatif entre Dragon Ball Z et Naruto.

**DBZ :** Les combats sont impressionnants, les pouvoirs démesurés, il y a aussi les transformations de Freezer, les fusions...

**Naruto :** Beaucoup de techniques sympa, mais des combats très longs pour faire durer.

**DBZ :** Il y a le Kaméhamé, le genkidama, mais rien n'est expliqué. C'est toujours des boules de feu.

**Naruto :** Tout le monde a une technique bien à lui et tout est expliqué, même le fonctionnement du Shakra.

**DBZ :** Sangoku est mignon enfant et fort, adulte. Mais il est assez creux niveau personnalité.

**Naruto :** Naruto est un chieur, il aime faire des blagues, plaisanter, il est amoureux, jaloux... Bref, il a du caractère.

**DBZ :** La série alterne recherche des boules de cristal et tournois d'arts martiaux. Ce sont les personnages qui font l'histoire.

**Naruto :** Les villages cachés, les personnages ont une histoire personnelle, un méchant qui veut toutes les techniques de combat.



**DBZ :** Sangoku comme tous les personnages, tels que Tortue Géniale, Oolong, Chichi... apporte un peu d'humour à la série.

**Naruto :** Il est très drôle mais l'humour de la série ne vient que de lui et de ses âneries.

**DBZ :** Tous les personnages sont importants et forts. Comme ils reviennent de façon récurrente on ne les oublie pas.

**Naruto :** Les personnages ont tous une histoire bien détaillée et on apprend à les connaître et les aimer.

**DBZ :** Les méchants sont impressionnants et puissants : c'est Freezer, Cell... Leur seul nom suffit à vous effrayer.

**Naruto :** On a attendu le volume 10 pour savoir qu'il y avait un méchant, mais la série n'en est qu'à ses débuts.

**DBZ :** Pas de relation sentimentale, Sangoku et Chichi ne s'aiment pas, Bulma se retrouve avec Végéta, on ne sait pas comment...

**Naruto :** Naruto et Rock Lee aiment Sakura qui aime Sasuké, mais Ino l'aime aussi... C'est "Les Feux de l'amour".

**DBZ :** Beaucoup de lieux mythiques comme le Penguin village, la tour Karine, l'île de Tortue Géniale... Un vrai monde construit.

**Naruto :** Presque toute l'histoire se passe à Konoha et ses alentours mais c'est normal, car les villages sont tous cachés.

**Dragon Ball était drôle, DBZ était impressionnant par ses combats. Naruto a été créé sur les bases de DBZ par un auteur fan de la série. Il a su éviter certaines erreurs et créer une histoire encore plus intéressante.**



## L'avis sur les deux séries

### Babour fan de Dragon Ball Z

J'aime bien DBZ, parce que l'on ne se prend pas la tête, les personnages sont super balaises. Sangoku c'est le guerrier le plus puissant de la Terre et de toutes les séries qui existent. Personne ne peut le battre. Dans DBZ, il voyage dans l'espace et il ne peut jamais mourir. Dans DBZ, tout évolue vraiment, les héros, l'histoire... On ne peut pas faire attaquer Sangoku par un ancien ennemi, car il sera forcément plus fort, puisqu'il a évolué. Les dessins sont magnifiques, le tournoi des arts martiaux est fantastique...

### Pascal fan de Naruto

Naruto est une série originale avec un héros très marrant. Les personnages sont tous fouillés et on a une histoire qui les rend super intéressants. Les techniques de combat sont assez originales, les dessins sont relativement beaux et les pouvoirs se renouvellent. L'idée d'avoir mis Kuby dans le corps de Naruto est excellente. J'attends avec impatience le jour où il va sortir et où Naruto pourra contrôler son pouvoir. Les combats sont trop longs, mais en revanche fourmillent d'idées.



Écrivez-moi nombreux pour défendre votre série préférée entre Naruto et DBZ.

**PLEINS  
FEUX SUR...**

# Wallace et Gromit le mystère du lapin-garou

Le Wallace et Gromit nouveau arrive. Cinq ans après Chicken Run, les studios se sont associés à Dreamworks pour adapter en long-métrage la mini-série qui les a fait connaître. Ce virtuose de la pâte à modeler montre une fois de plus ses talents, dans un film magnifique et très drôle.

## L'histoire

Cette fois, la fête annuelle du légume est menacée. Pour éviter que le grand concours ne soit gâché, le grand inventeur Wallace est chargé de créer un moyen de capturer les lapins sans les tuer, afin qu'ils ne dévorent pas les potagers avant le concours. Il met au point un système ingénieux qui permet de capturer à la main tous les lapins. Alors que tout danger semble écarté et que tout va bien pour les deux héros de la ville. Un bien étrange lapin-garou géant s'attaque aux potagers de la ville. Nous ne sommes plus qu'à quelques jours de l'événement et tout va mal. Lady Tottington demande à Wallace de prendre en charge cette affaire et de mettre fin aux agissements du lapin-garou avant qu'il ne soit trop tard.



**SORTIE LE 12 OCTOBRE**



## Avis de Pascal

L'attente était longue, mais le film ne déçoit pas. Dès le début du film, on sourit et apprécie les petits clins d'œil assez drôles. Le film est aussi bien fait que Chicken Run avec un petit côté film d'horreur des années 50.

## Wallace

C'est un grand savant qui a toujours la tête en l'air. Il aime le fromage plus que tout et il est parfois prêt à faire des choses farfelues pour en avoir. Il peut presque tout inventer, mais en fait c'est Gromit qui s'occupe de faire en sorte que cette invention fonctionne. Il est pourtant très injuste avec lui et le fait parfois souffrir sans même s'en rendre compte.



## Les deux héros

## Gromit

Ce chien toujours muet est très intelligent et en réalité, c'est lui le vrai héros, car c'est lui qui rattrape toutes les gaffes de son maître. Il aime beaucoup Wallace qui ne le lui rend pas très bien son affection. Gromit sert de bonne, de nounou, il habille son maître, lui sert à manger et joue aussi le cobaye. C'est le chien que tout le monde aimerait avoir.



## Ce qu'il faut savoir

Les studios Ardman ont fait connaître Wallace et Gromit en réalisant trois 3 mini-films de 30 minutes très réussis. Une Grande Excursion (1989) qui entraînait nos deux amis à la recherche de fromage sur la Lune. Le Mauvais Pantalon (1993), le meilleur des trois. Nos deux héros prennent un pingouin comme locataire mais ce dernier est en réalité un grand voleur. Rasé de Près (1995), dans ce troisième volet, les moutons de la ville sont enlevés par un étrange chien-robot qui a construit une machine à tondre les moutons à la chaîne. Ces énormes succès leur ont valu deux Oscars en 1994 et 1996.

# Les frères Grimm

Les frères Grimm sont deux écrivains allemands devenus connus dans le monde entier pour avoir écrit quelques-uns des plus célèbres contes de fée du monde. Beaucoup de personnes étaient à leur époque (1800) persuadées qu'ils avaient réellement vécu ces histoires. C'est le point de vue de Terry Gilliam (Baron de Munchausen) qui nous fait partager cette aventure avec un déchaînement d'effets spéciaux.

**SORTIE LE 5 OCTOBRE**

## Ce qu'il faut savoir

Jacob et Wilhelm Grimm sont d'origine allemande et des génies de l'orthographe. C'est en voyageant à travers le pays que leur histoire a commencé. Jacob l'aîné s'oriente dès le départ vers l'étude et l'analyse de la langue allemande. Il écrit des analyses sur la langue allemande et va créer le dictionnaire allemand. Le second, chargé de l'aider s'est mis à étudier les contes et récits traditionnels du pays. Dans chaque ville où il passait, il notait les contes et légendes pour en faire des histoires. Le premier a été reconnu très vite par l'Académie allemande et accepté comme un homme illustre, alors que le second est devenu célèbre à travers tout le pays pour ses magnifiques histoires. Ses contes ont été traduits dans plus de 160 langues. Il a écrit deux cent contes de fée dont Cendrillon, Hansel et Gretel, Blanche Neige, La Belle au Bois Dormant, Le Petit Chaperon Rouge, Le Malin Petit Tailleur, Le Diable et sa Grand-mère, Tom Pouce, L'Oie d'Or, Le Pauvre et le Riche, Le Petit Ane, Le Petit Poucet et Barbe Bleue. Il existe déjà un film du même nom qui raconte la vraie histoire des deux frères allemands.



## L'histoire

Dans les années 1800, à l'époque où les contes, les mythes et la religion faisaient peur aux gens, les frères Grimm étaient connus dans toutes les campagnes pour être les seuls capables de vaincre les esprits maléfiques et les créatures en tous genres qui épouvantaient les villages. En réalité, ces deux aventuriers étaient des imposteurs. Grâce à d'ingénieux stratagèmes et trucages, ils créent des monstres en tout genre et se faisaient passer pour des sauveurs, afin de s'enrichir. Mais un jour, leur réputation finit par les rattraper et le gouvernement leur demande de se rendre au village de Marbaden. Persuadés qu'il s'agit d'une mascarade, ils découvrent qu'en fait, il y a vraiment un mystère. Dix jeunes filles ont été enlevées par une mystérieuse sorcière qui désire utiliser leur beauté pour redevenir jeune. Aidés d'Angelika, ils vont pénétrer dans une forêt mystérieuse où règnent magie et créatures étranges.



## Avis de Pascal

Ne cherchez pas à trouver ce qui est vrai ou faux, ce conte de fée fait de milliers d'effets spéciaux est un bijou. C'est bien dommage que ce genre de film ait tendance à disparaître. Si vous aimez les films de magie comme le Seigneur des Anneaux, Willow,... ce film est fait pour vous, avec en prime Matt Damon en magnifique aventurier et Monica Bellucci en sublime sorcière.





## Tchatche

### TOUS POUR FMA !

Dans le D.Mangas 526, j'ai vraiment apprécié les lettres des fans qui parlaient de Fullmetal Alchemist. Cette série est plus que passionnante ! Et je voudrais également dire à toute l'équipe de D.Mangas qu'elle fait un super travail et lui demander si elle peut mettre un poster de Naruto dans les prochains numéros.

*Ismaël, Thiais.*

### SUPER SITE DBZ !

Je voulais faire savoir à tous les fans de DBZ, qu'il existe un super site sur ce manga : [membres.lycos/dbzlegend](http://membres.lycos/dbzlegend).

Il est super bien fait et on y trouve de tout.

*Céline.*

*Cécile (Orléans)*



### POUR FMA N°1 DU TOP !

Je suis une grande fan de Fullmetal Alchemist et je voudrais dire à tous les fans de ce manga de se remuer pour écraser DBZ et que FMA prenne les choses en main. Je remercie Clémence de St Jouan pour son dessin dans le numéro de juillet 2005.

*Jessica, Vénissieux.*

### QUELLE DECEPTION !

Je suis énormément déçue de voir que Beyblade est le dernier du Top ! Les fans, il faut se réveiller ! 1 %, c'est l'hallucination totale ! Ok, DBZ et FMA sont les premiers, mais il ne faut pas se décourager !

*Charlène, François.*

### PLUS DE FMA ET NARUTO !

Je suis une fan de Fullmetal Alchemist et de Naruto et je souhaiterais que vous mettiez plus d'informations sur ces séries et plus de posters. Je voudrais ajouter que le magazine est génial.

*Fantine, Réunion.*

### FAN INCONDITIONNELLE !

C'est mon frère qui m'a fait découvrir votre magazine et depuis, j'adore. Je suis fan



*Alexandre*

de Fullmetal Alchemist et je suis hyper contente qu'il soit dans les trois premiers du Top ! Mais votez encore pour ce manga, afin qu'il atteigne la première place.

*Anaïs, Foix.*

### DBZ TOUJOURS AU TOP !

Fullmetal Alchemist, c'est vraiment super, mais je préfère quand même Dragon Ball, DBZ et DBGT. J'ai toute la collection des BD de DBZ, j'ai tous les jeux vidéo de DBZ Budokai sur PS2 et j'ai des cartes DBZ et DBGT. Je veux dire à tout le monde de faire péter DBZ dans le Top !

*Mickaël, Aureilhan.*

### FAN DE LOVE HINA !

Depuis qu'on m'a offert le coffret Love Hina, je suis devenue une super fan, alors pourriez-vous poster de Love Hina et mettre un poster. Votre magazine est le meilleur qu'on puisse avoir en Belgique.

*Chessala, Belgique.*

### FMA, C'EST GENIAL !

Depuis que je regarde Fullmetal Alchemist sur Canal+, j'adore ce manga. Pour ceux qui ne connaissent pas encore, je vous le conseille fortement. Il faut détrôner DBZ.

*Yasmine, Charenton-le-Pont.*



*Niman (Mulhouse)*

## Critiques et propositions

### TROP DE DRAGON BALL !

Votre magazine est super, sauf que vous attachez trop d'importance à DB, DBZ et DBGT ! Je voudrais que vous parliez encore plus de FMA dans le magazine. De plus, je lance un appel à tous les fans de FMA, votez pour que Fullmetal Alchemist ait la place qu'il mérite !

*Rosa et Juliette.*

### QUE DU BONHEUR !

Je voulais vous remercier, et aussi vous féliciter pour le dernier D.Mangas. C'était hallucinant, surtout Sailor

Moon. En fait, moi j'ai appris à apprécier les mangas, grâce à cette série ! Vous ne pouvez pas imaginer la joie que vous m'avez procurée, merci infiniment. Surtout, continuez à nous surprendre !

*Malek, Mazdour. (Tunisie).*

### ET LES FILLES ALORS !

Je vous écris pour vous dire que je suis contente que vous ayez un peu plus parlé des mangas "pour filles" comme Sailor Moon ou Ranma 1/2, mais ce n'est pas encore assez !

*Elsa, Orléans.*

### DVD FRUITS BASKET ?

J'aurais voulu savoir combien de DVD de Fruits Basket existait ? Et est-ce que les volumes 14 et 15 sont sortis ?

*Marine, Frontenay-Rohan-Rohan.*

En coffret, il existe toute la série et les DVD vont être réédités à partir du N° 1, doublés et sous-titrés.

### SAISON 2 FMA ?

Est-ce que la saison 2 de Fullmetal Alchemist existe vraiment et sa diffusion est-elle prévue en France ? Et sur

quelle chaîne ?

*Annagathe, Vanves.*

Il n'y a pas de saison 2, mais un



*Maya (Vanves)*



long-métrage est prévu sans doute sur Canal+.

## DETECTIVE CONAN INTROUVABLE !

Combien existe-t-il de volumes Détective Conan ? Et où pourrais-je les trouver dans la région Bourgogne ?

Rémi, Varenne L'Arconce.

Il y a 45 épisodes et 4 DVD déjà en vente dans les boutiques spécialisées et FNAC.

## NARUTO EN VF ?

Est-ce que Naruto va sortir en France en version française ?

Nathalie, Avignon.

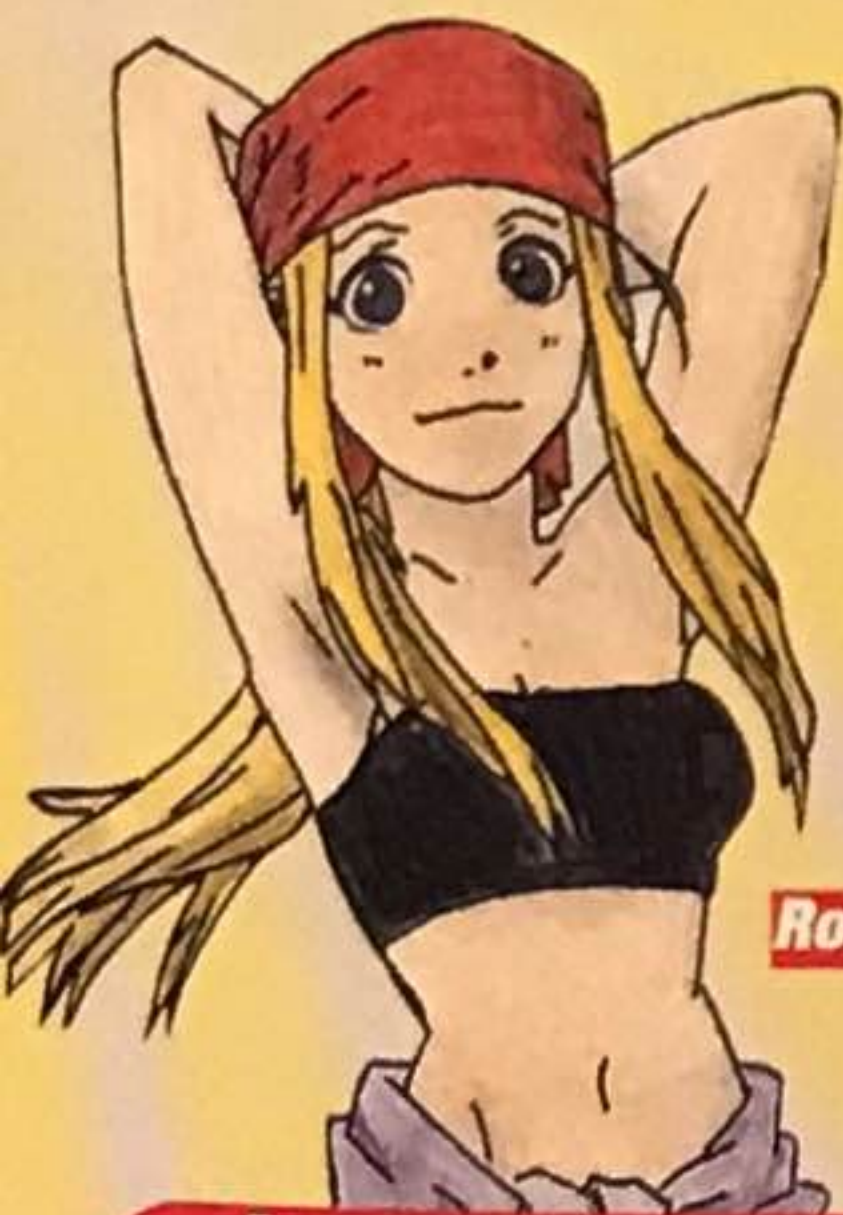
C'est en cours.

## OU TROUVER DES DVD MANGAS ?

Ne pouvant pas commander sur Internet, je voudrais savoir où acheter des DVD de différents mangas à Bordeaux, surtout celui de Fullmetal Alchemist ? Et comment s'abonner au magazine ?

Sarah, Vérac.

Tu peux trouver ces DVD dans les magasins spécialisés et à la FNAC. Pour t'abonner tu trouveras à la page 3 du magazine un bulletin d'abonnement.



Rosa



Maxime (Jargeau)

## DBZ COLLECTOR

Je n'arrive pas à trouver DBZ, avec le DVD et la figurine qui étaient dans la pub du DM524.

Lucas, Gerpennes (Belgique).

C'est normal, car ce collector a été tiré à peu d'exemplaires et seuls les plus rapides ont pu avoir ce vrai collector.



Cindy (Wittenheim)

## POUR QUAND DBZ SUR MANGAS ?

Quand est-ce que l'intégralité des épisodes de DBZ repassera sur la chaîne Mangas ?

Yann, Sélien.

Pour l'instant, tu peux les voir sur la chaîne MCM.

## SAKURA EN VF ?

Le deuxième film "Sakura, chasseuse de cartes" existe-t-il en DVD en VF ou VOSTF et où peut-on l'acheter ?

Thomas, Drancy.

Tu pourras les trouver dans le commerce en novembre.

**Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.**

## À LA RECHERCHE...

**Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.**

● J'ai 11 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment DB, DBZ et je souhaiterais en apprendre un peu plus sur DBGT, Les Chevaliers du Zodiaque

Quentin Lamoure - 1 square de la Roselière - 17340 Chateillon-Plage.

● J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons fans de Fullmetal Alchemist et Ghost In The Shell.

Cindy Fiscaro - 12 rue du Marstein - 68270 Wittenheim.

● j'ai 11 ans et demi et je souhaiterais correspondre avec des fans de DBZ et Détective Conan.

Simon Cabrit - Le Coulet du Mas - 07530 Antraigues-sur-Volane.

● J'ai 13 ans et demi et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de 13 à 15 ans fans de Sakura, Kenshin le Vagabond, Naruto, Les Chevaliers du Zodiaque, Yu-Gi-Oh !... Et échanger des livres, cartes, dessins et des posters.

Lorène Dufresne - Hameau de Gaillac - 32380 Avezan ou [lorena.dufresne@laposte.net](mailto:lorena.dufresne@laposte.net).

● J'ai 17 ans et mon neveu a 8 ans. Nous avons ouvert un fan-club sur les séries suivantes : Fullmetal Alchemist, Shaman King, Yu-Gi-Oh ! et Pokémon.

Si vous êtes intéressés, vous pouvez nous écrire et on pourra échanger des documents, des informations, faire des concours pour gagner des lots. Mettez un timbre dans l'enveloppe

Élodie Bourdelaud - Le Bourg - 17000 Coux ou Kevin Hurtaud - 2 rue des Cigognes - La Cacerie - 17870 Loire-les-Marais.

● J'ai 14 ans et je voudrais correspondre avec des fans de Fullmetal Alchemist DBZ, GTO...

Paul-Jakez Boceno - 9 rue Le Clos des Fées - 44410 Herbignac.

● J'ai 15 ans et je souhaiterais correspondre avec tous ceux qui sont fans de DB, DBZ, DBGT. Je voudrais aussi échanger des cartes Yu-Gi-Oh ! contre des objets de DB, DBZ, DBGT.

Alexis Birée - Bas de Joncheray - 61570 Almenêches.

● J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons entre 10 et 14 ans qui sont fans de DBGT, CDZ, Vision d'Escaflowne...

Déborah Thibault - 2 rue de la Prairie - 93290 Tremblay-en-France.

● J'ai 10 ans et demi et je suis fan de Dragon Ball, DBZ, DBGT et Yu-Gi-Oh ! et je souhaiterais correspondre avec des lecteurs de tous âges pour échanger des cartes et des figurines.

Emmanuel Pontarlier - 33 D Grande Rue - 70190 Buthiers.

● J'ai 9 ans et j'aimerais correspondre avec des garçons et des filles de 9 à 11 ans fans de Dragon Ball et Détective Conan.

Corentin Alvarez - Avenue La-roque, résidence du lac - 33300 Bordeaux.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui sont fans de Fullmetal Alchemist.

Lucie Vincent - Les Galliers - 36210 Chabris.

● J'ai 9 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons habitant dans le département de la Vienne et qui aiment DB, DBZ, DBGT et GTO.

Matthieu Touraine - 16 rue Franklin - 86000 Poitiers.

## DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

### Salut à tous !

C'était les vacances et le Top a subi quelques changements. Fullmetal Alchemist se rapproche de la première place et les autres séries sont loin derrière. Yu-Gi-Oh ! a disparu et Olive et Tom refait son apparition. C'est à vous de défendre vos dessins animés ! Pour cela, votez et envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

### LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	41%	DETECTIVE CONAN	4%
FULLMETAL ALCHEMIST	38%	BEYBLADE	3%
CHEVALIERS DU ZODIAQUE	6%	OLIVE ET TOM	2%
NARUTO	5%	GTO	1%

## BULLETTIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori : .....


Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

CP : ..... Ville : .....

# JEU

## MINI FLECHES

		Nom de la série		Envoyant
		Voie des villes		
Trophée capillaire	Concordant	Ancien		
		Avoir à la 1 <sup>ère</sup> pers.		
Adore				
Bande dessinée				
		Oui russe - inversé		
		Problème		
Coloré				
Assez italien				
Départ anglais		Dedans		

*Handwritten solutions in the grid:*  
 Row 1: A, I, M, E  
 Row 2: B, D  
 Row 3: P, A, T, E, S  
 Row 4: E, N

## PHRASE CODEE



Sers-toi du code ci-dessous pour déchiffrer le message ci-dessus.



## OMBRE EXACTE

Seule une de ces ombres correspond en tous points au personnage ci-contre...



...à toi de la trouver !



Pour jouer avec 

**MANGAS**

**A B 1**

Compose vite le  
**0 892 700 714**

0,34 €/mn



**À GAGNER**  
**5 collections**  
**de 7 DVD**

**LES CHEFS-D'ŒUVRE**  
**DE L'ANIMATION**

**et 10 abonnements**  
**de 6 mois au**  
**magazine** 

**A B 3**

Pour la Belgique  
compose le **0903 41 657**

1,12 €/mn

LES CHAÎNES  DISPONIBLES SUR  **CANALSATELLITE**  **sat** ET LE CÂBLE

# Mickey & Minnie

*en stars du cinéma muet, sourire tendre et regard serein,  
qui disent non avec la tête mais oui avec le cœur*



Chacun sur son socle, ils sont assis sur leur derrière dodu, moulé dans une culotte rouge pour Mickey, une jupe verte pour Minnie. Ils s'appuient en arrière sur leurs mains gantées de moufles blanches, relax, les jambes étendues, les pieds chaussés de jaune, devant le capteur de lumière (une cellule photovoltaïque), qui leur transmet son énergie\*.



Et qu'en font-ils de cette énergie écologique ? Ils oscillent de la tête, vers une épaule puis l'autre, pour dire non, et encore non, à tout ce qui n'est pas aimable dans la vie, tranquillement, obstinément, à un rythme de battements de cœur. Tandis que leur sourire (le sourire de ceux qui ont tout compris), vous transmet leur tendresse confiante.



Sur le bureau ou l'étagère de celui ou celle qui a su conserver son âme d'enfant, ils vous disent quelque chose comme "Cool, Baby, cool"... Et, quand on a le cerveau en ébullition... ou la tête à l'envers, ils vous remettent les idées à l'endroit. Sans compter que, livrés avec trois mini-cartes de visite glissées dans une fente du socle, Mickey et Minnie affichent une fonction très utilitaire : porte-messages, ou pense-bête. Joli cadeau de Noël, quand on casse sa tirelire pour ses parents.

\* Bouton on/off sous le socle, pas de pile

Prix moyen conseillé : 15 €

Disponibles en magasins spécialisés : jouets, cadeaux, décoration

**TOMY**  
Dream Energy