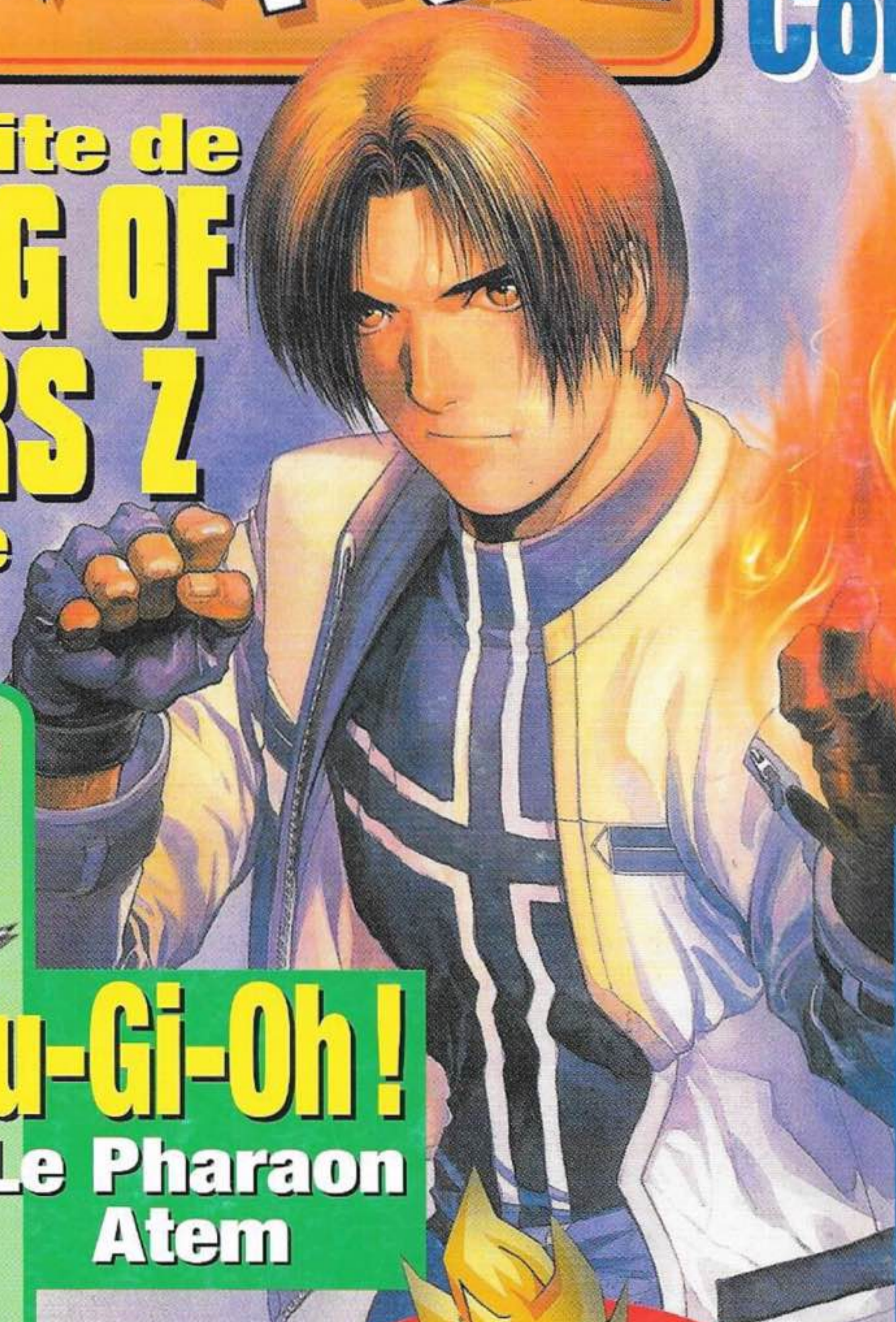


DOM MANGAS

6 enquêtes du
détective
Conan



La suite de
**THE KING OF
FIGHTERS Z**
en bande
dessinée



Yu-Gi-Oh!
Le Pharaon
Atem

**Fullmetal
Alchemist**
L'histoire



A gagner
des coffrets DVD
Sakura



Dragon Ball Z
Budokai 2

Toutes les
astuces du jeu et
les épisodes
de **29 à 32**

PRESE JUNIOR

T 02918 - 524 - F: 3,00 €



3 € 6,50 FS
DOM 4,5 € BEL 3,5 €
LUX 3,5 € 7,25 \$Can

Mensuel N° 524 Mai 2005

TONKAM VPC

Vous pouvez aussi commander ou vous renseigner sur la disponibilité des produits par téléphone au 01 48 18 15 36.

9 vol. signifie que la série compte 9 numéros. Le prix indiqué est celui pour 1 volume. Si vous prenez plusieurs numéros différents d'une même série, pensez à multiplier le prix par le nombre de numéros.

DVD coffret DVD

Sakura TV saison 1 52€ Unité

Sakura TV saison 2 38€ Unité

Sakura Film 1 26€ Unité

Coffret Sakura TV Saison 1/2 Vol. 38€ Unité

Saint Selya 19 Vol. 19€ Unité

Sous la signe des M 19 Vol. 39,90€ Unité

Yarjob 18 Vol. 19€ Unité

Dragon Ball Z OAV Vol. 1 19€ Unité

Dragon Ball Z Film 9, 10, 11 19€ Unité

Dragon Ball Z Film 7, 8, 9 19€ Unité

Dragon Ball Z Film 5, 6, 8 19€ Unité

Dragon Ball Z TV Saison 1/2 Vol. 19€ Unité

Saint Selya Films 1 à 4 19€ Unité

SAINT SEIYA 19€ Unité

Nadia & le secret de Papa Igara - Le film 19€ Unité

Dragon Ball Z OAV Vol. 2 19€ Unité

Dragon Ball - Les 4 films 19€ Unité

Les Entrechats 1 Vol. 30€ Unité

Steamboy Edition simple 29,99€ Unité

Tôchô & Gôchô 2 Vol. 29,90€ Unité

TOUCH 39€ Unité

Tôchô ou la bataille Touch Film Vol. 1 19,90€ Unité

Fruits Basket: coffret VO VF 39€ Unité

Ychou & Gôchô 2 Vol. 29,90€ Unité

GTO coffret VF 2 Vol. 49,95€ Unité

Ulysse et édition Collector 39€ Unité

Ken le survivant non censuré 2 Vol. 19€ Unité

Ken le survivant 1 Vol. 19€ Unité

Ken le survivant le film 19€ Unité

Silverhawks Coffret 1 Vol. 29,90€ Unité

Tôchô ou la bataille Touch Film Vol. 2 19,90€ Unité

Fruits Basket: coffret VO VF 39€ Unité

Bal Grand Vol. 1 39,90€ Unité

Ulysse et édition Collector 39€ Unité

Fullmetal Alchemist 25€ Unité

Robotech - Macross - La saga 3 Vol. 19,99€ Unité

City Hunter Saison 1 54,90€ Unité

City Hunter Saison 2 43,90€ Unité

Astro Boy Intégrale Saison 1 69€ Unité

Astro Boy TV série 6 Vol. 19€ Unité

Olive et Tom 18 Vol. 19€ Unité

Jubette, je t'aime Vol. 7 19€ Unité

Max et comp. Orange Road 1 50€ Unité

Max et comp. Orange Road 2 40€ Unité

Max et Compagnie - Coffret 1/2 partie 1 40€ Unité

Intégrale Pucelle Sanchi 1 à 3 119€ Unité

Rayearth Série TV 2 Vol. 39,90€ Unité

Choctin the Shell - Stand 4 Vol. 25,95€ Unité

Excell Saga 2 Vol. 39,95€ Unité

Shaman King 2 Vol. VF 30€ Unité

Le Royaume des Chais 29,90€ Unité

Kiki la petite sorcière 25€ Unité

Le voyage de Chihiro 29,90€ Unité

Abaster 1 à 3 Vol. 16€ Unité

Le Secret du Sabre Bran 39,90€ Unité

Love Hina 1 Intégrale Vol. 1 39,90€ Unité

Princesse Mononoke 29,95€ Unité

Hanna 12 9 Vol. VO VF 39€ Unité

DÉCOUVREZ LES MANGAS EN VERSION FRANÇAISE

ÉDITIONS TONKAM

Hikaru no Go vol. 16 Aventure jeu 5,25€ Unité

Elle & Lui 2 vol. Amour 5,25€ Unité

Flame of Recca 26 Action 5,25€ Unité

Trigun 7,50€ Unité

Yakuza 11 vol. Humour, magie 5,25€ Unité

Tough 30 vol. Action, Bastion 7,50€ Unité

Tigre et Dragon 4 Art. matiaux 12€ Unité

Kimigumi 13 vol. le collège fou fou Aventure, fantastique 8€ Unité

King of fighters 11 vol. Action, Bastion 12,50€ Unité

Zeiman 2 vol. Action, SF 9€ Unité

Kindaichi 18 vol. Policier 5,25€ Unité

Fushigi Yugi Gembu 2 Aventure, fantastique 5,25€ Unité

Vilain canard 4 vol. Humour 5,25€ Unité

Hellising 5 vol. Vampires, fantastique 7,50€ Unité

God Child 1 vol. Policier fantastique 5,25€ Unité

FLI 14 vol. Sport basket 5,25€ Unité

TOP des ventes

Hunter X Hunter 20 vol. 5,75€ Unité

Naruto 17 vol. Manga le plus vendu 5,75€ Unité

XXX Holic 3 vol. Par l'auteur de Sakura 6,95€ Unité

Saint Selya G 3 vol. Avant les CDZ 6,95€ Unité

Angel Heart 7 vol. Suite de Nicky Larson 8,95€ Unité

Tsubasa Res 4 vol. Suite de Sakura 6,95€ Unité

Gunm last order 5. Le meilleur cyberpunk 8,99€ Unité

Shin Ken 4 Vol. Suite de ken le survivant 8,99€ Unité

Ken 8,99€ Unité

Vu à la télévision en France

One Piece 26 vol. 6,40€ Unité

CDZ 28 Vol (Hades...) 5,25€ Unité

Shaman king 25 vol. 5,75€ Unité

Card C. Sakura 12 vol. CLAMP 6,45€ Unité

Shin chan 4 Vol. 4,50€ Unité

Beyblade 5 Vol. 6,95€ Unité

Pattator 6 Vol. 6,95€ Unité

Mirumo 4 Vol. 5,75€ Unité

Dragon Ball Double (21 vol.) 9,4 Unité

Dragon Ball Box 7 vol. 13,8 Unité

Urusei Yatsura Lamu 7,50€ Unité

Anneau Albatro 4 Vol. 5,75€ Unité

Conan 44 vol. 5,75€ Unité

Olive & Tom Captain Tsubasa vol. 36 5,50€ Unité

Olive & Tom Captain Tsubasa World 5,80€ Unité

Yugioh 34 vol. 5,75€ Unité

Touch Théo 1 Vol. 6,40€ Unité

Poster plastique Fullmetal 42X30 8,50€

Store Fullmetal 90X60 cm 27€

Figurine Fullmetal Real luxe 2 3 modèles A, B, C prix unitaire 26€

Fullmetal cartes japonaise sachet de 10 6,95€

Card captor Sakura figurine 13 cm modèles A, B, C, Prix unitaire 38€

Peluche Pokémon 13,90€ Unité

Jouets Yugioh 13,90€ Unité

Peluche Barbapapa 8,50€ Unité

GOODS Caliméro

A Mug CA3319 15€ - B Mug CA 3268 17€ - C Porte photo 15€ - D Portefeuille 10€ - E Mémo clip 10€ - F Tirelire coffre-fort 19€

Mug Pucca PU3101 10€

Réveil tirelire Réveil Pucca 1 39€ - Réveil Pucca 3 15€

Le château ambulant Boîte de 6 Calcifer 15 mm 39€

Le château ambulant Haoru 39€

Le château ambulant Cab. Sophie, Sorcière Lot de 3 39€

Boi Pucca PU3100 10€

Réveil Pucca 4 20€

Le château ambulant Sophie Marko Lot de 3 39€

Comment commander ? (Envoi en colissimo recommandé)

1/ Cochez les titres que vous souhaitez commander. Pour les bandes dessinées, inscrire les numéros que vous désirez acheter et n'oubliez pas d'additionner le prix pour chaque numéro.

Articles	N° désirés	Prix unitaire	Quantité	Total

2/ Calculez votre montant : Frais de port rajoutez + 6€
Additionnez le total de tous les produits désirés en euros **Grand Total**

3/ Sélectionnez votre mode de paiement (si chèque, à l'ordre de Tonkam) :

Chèque Mandat Carte Bleue EXPIRE LE : / /

N° C.B (16 chiffres) : / / / / / / / / / / / / / / / / / /

Nom du porteur de la carte : Signature :

4/ Inscrivez votre adresse de livraison lisiblement

NOM : PRÉNOM :

ÂGE : ADRESSE :

.....

CODE POSTAL : VILLE :

.....

TÉL. :

(obligatoire en cas de problème avec votre commande)

5/ Renvoyez cette publicité à :

Tonkam Service V.P.C.
Pub D. Manga 524 /
BP 17 - 93101 Montreuil Cedex

TONKAM BASTILLE

La boutique du manga

29, RUE KELLER 75011 PARIS

TÉL. 01 47 00 78 38



Un numéro Hors-Série D.Mangas

Sommaire

MAGAZINE

- 4 Sakura
- 8 Conan le petit détective
- 10 Dragon Ball Z
épisodes de 29 à 32
- 18 Fullmetal Alchemist
- 20 Série culte
Embrasse-moi Lucille
- 40 Pucca
- 48 Pleins feux
Star Wars : la revanche des Sith
- 50 Yu-Gi-Oh !
- 54 News du mois
- 56 News Animation
- 58 Dragon Ball Z
- 62 Multimedia
- 64 Le club des fans

BANDE DESSINÉE

- 22 The King of Fighter Z

LES JEUX

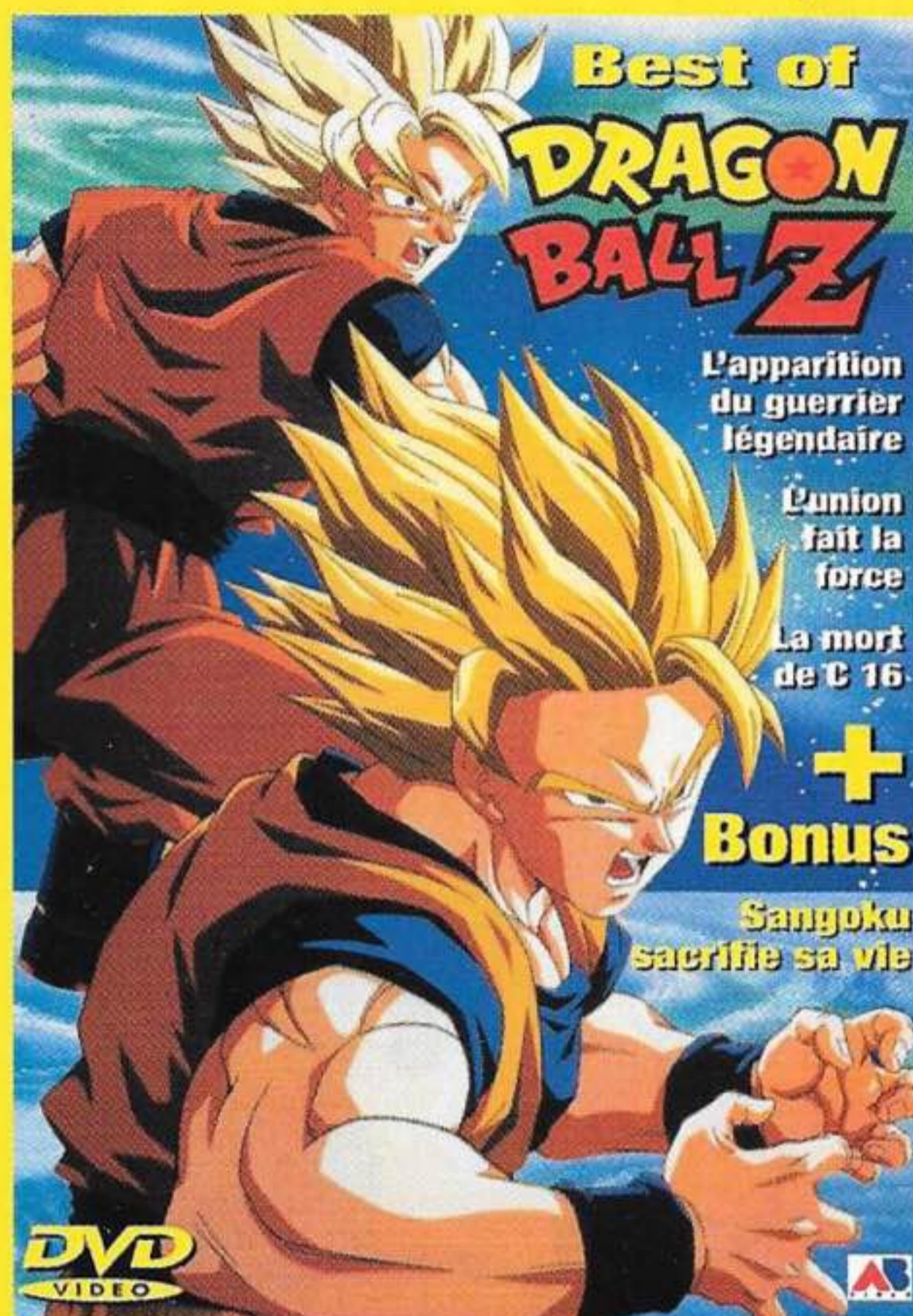
pages 30 et 39

JEUX VIDEO

- 42 Resident Evil 4
- 44 Mario Party 6
- 45 Viewtiful Joe 2
- 46 The Punisher
- 47 Devil May Cry 3

POSTERS

- Yu-Gi-Oh !
- Witch



Une figurine collector plus un super DVD

DRAGON BALL Z

Les trois meilleurs épisodes
 • L'apparition du guerrier légendaire
 • La mort de C 16 • L'union fait la force



Les 4 meilleurs épisodes de Dragon Ball Z
Plus une figurine collector
 En vente chez ton marchand de journaux

Pour jouer avec tes héros favoris téléphone au

0 892 688 088

0,34 €/mn

D.MANGAS N°524 - MAI 2005. N° de commission paritaire : 0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau. SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal Lafine, Nicolas Bouchard. JEUX : Audrey Morant. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures. Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. Andy Seto/NEOSUN/Playmore. DÉPÔT LÉGAL : MAI 2005. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de 120 000 € - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : 01 44 84 85 44. D.MANGAS, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. PHOTOGRAVURE : CYMAGINA. DIFFUSION : TRANSPORTS PRESSE.

ABONNEZ-VOUS A



CHAQUE MOIS
 RETROUVEZ LES
 AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- des mangas
- des bandes dessinées
- des films
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

une économie de 8 €
 3 numéros gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
 18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
 Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
 12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
 une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :
 Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre
 à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
 (Obligatoire pour les mineurs)

Clamp's

CardCaptor

sakura

À l'occasion de la sortie en DVD du troisième et dernier coffret réunissant les épisodes de la série diffusée sur M6, D.Mangas a décidé de vous faire découvrir ce coffret. De plus, nous vous offrons l'opportunité de gagner les différents coffrets réunissant les épisodes de la série.



Quel est le sujet de Sakura ?

Un jour, alors qu'elle se trouve dans la bibliothèque de son père, elle fait tomber par inadvertance un livre intitulé The Clow. Les cartes qu'il contient s'envolent alors hors de la maison, ne laissant place qu'à une étrange peluche nommée Kéro. C'est le gardien du livre et des cartes qu'il renferme. Il charge Sakura de retrouver toutes les cartes avant qu'elles ne fassent trop de dégâts dans la ville. Car chacune d'entre elles peut prendre forme et se mouvoir par elle-même.

Lionel Li

Lionel vient de Hong Kong avec pour mission de récupérer les cartes de Clow. C'est un descendant de Clow Read, le créateur des cartes. Il va petit à petit s'éprendre de Sakura et l'aider à capturer les cartes. Il est de bon conseil pour elle, mais s'entend mal avec Thomas. Son père est mort alors qu'il était très jeune. Il vit actuellement avec son majordome, Pierre, qui lui a enseigné les arts martiaux.



Les personnages principaux

Sakura Gauthier

Sakura, 9 ans, est élève en classe de CM1. Elle a libéré les 52 cartes du magicien Clow Read. Aidée de Kéro, le fauve du sceau sacré du livre, elle tente de retrouver les cartes, car certaines sont devenues malfaisantes. Dynamique et généreuse, elle a perdu sa mère à l'âge de 3 ans. Elle vit avec son frère Thomas et son père.



Stéphanie Li

Cousine de Lionel, ils ont grandi ensemble et ont le même professeur d'art martiaux. Elle est amoureuse de lui de longue date et elle est persuadée qu'ils sont fiancés. Elle est venue le rejoindre au Japon pour le soutenir dans sa quête. Sakura est à ses yeux une rivale et elle la défie en permanence. Elle ne possède aucun pouvoir, mais elle a une grande sensibilité.



Tiffany Daidoji

Meilleure amie, cousine et camarade de classe de Sakura, elle est issue d'un milieu aisé. Sa mère dirige une grande société high-tech et elle est souvent accompagnée de gardes du corps. Tiffany utilise sa fortune pour acheter des choses pour la mission de Sakura et lui fait fabriquer des vêtements sur mesure. Elle est au courant des secrets de Sakura et la suit partout caméscope à la main, afin de filmer ses aventures. Tiffany est aussi douée en cuisine que pour le chant.



Anthony

Il est dans la même classe que Sakura et semble beaucoup s'intéresser à elle. Lionel, qui est très jaloux, ne l'aime pas beaucoup. Il a aussi quelques pouvoirs qui font de lui un personnage important dans les aventures de Sakura.

Kerbéros (Kéro)

Appelé aussi le Fauve du Sceau Sacré, c'est le gardien des cartes de Clow. Son pouvoir lui vient du Soleil. Il retrouve le moyen de reprendre sa forme originelle à partir du moment où Sakura réussit à capturer la carte de la Terre.



Thomas Gauthier

Frère aîné de Sakura, Thomas est élève en terminale. Il la taquine souvent, mais il est très protecteur. Il semble détester Lionel et possède lui aussi quelques pouvoirs. Il a un petit boulot dans un café et on le voit très souvent avec Matthieu, son meilleur ami.



Yué

C'est le second gardien du livre de Clow. Son pouvoir lui vient de la Lune. Il est aussi le nouveau maître des cartes de Clow. Il vit mal la disparition de Clow Read.



Matthieu Tournier

Il est dans la même classe que Thomas, son meilleur ami. C'est un garçon sérieux, gentil et très souriant. Sakura était amoureuse de lui dans les premiers épisodes.

Katia Moreau

Professeur de Mathématiques de Sakura, elle est la fille d'un prêtre du temple Tsukiminé. Elle a été la petite amie de Thomas, il y a longtemps, mais leur relation a pris fin quand elle est brusquement partie en Angleterre. Elle possède de grands pouvoirs et suit de près les aventures de Sakura.



Comment s'y retrouver ?

La série Sakura chasseuse de cartes contient 70 épisodes qui sont répartis en 3 saisons :

• SAISON 1 : ÉPISODES 1 À 35

Début de la série. Sakura libère les cartes et, accompagnée de sa copine Tiffany et de Kéro, elle part à la recherche des cartes.

• SAISON 2 : ÉPISODES 36 À 46

Cette seconde saison commence avec la rentrée scolaire et la rentrée de Sakura dans une classe supérieure. Nous sommes en avril (mois de rentrée au Japon) et la neige se met à tomber.

• SAISON 3 : ÉPISODES 47 À 70

Cette saison commence juste après les vacances d'été. Anthony, un nouvel élève, intègre la classe de Sakura. De plus, la pluie se met à tomber mais juste sur Sakura.

Les épisodes de la saison 3



Episode 47

Une rentrée mouvementée

Fin des vacances d'été. Sakura et Lionel retournent en classe et font la connaissance d'Anthony un nouvel élève très mystérieux. Dans le même temps, la pluie se met à tomber juste sur Sakura.

Episode 48

Les cartes ont changé

Sakura tente d'arrêter une pluie étrange qui va faire prisonnier Kerberos, Yué et Tiffany mais elle ne peut plus utiliser son sceptre magique. Pour sauver ses amis, elle doit invoquer le pouvoir de son étoile pour utiliser le nouveau sceptre magique.



Sakura tente d'arrêter une pluie étrange qui va faire prisonnier Kerberos, Yué et Tiffany mais elle ne peut plus utiliser son sceptre magique. Pour sauver ses amis, elle doit invoquer le pouvoir de son étoile pour utiliser le nouveau sceptre magique.

Episode 49

Le piano mystérieux

Sakura va transformer toutes les Clow Cards en Sakura Cards. Après une bonne nuit de sommeil, elle se rend à l'école et découvre que le piano de la salle de musique semble réagir à la voix de Tiffany.



Episode 51

Sakura contre l'ours en peluche

Sakura confectionne son ours en peluche mais, à cause des pouvoirs de la Lune, il va se transformer en un énorme monstre dévastant tout sur son passage.

Episode 52

Sakura compte les moutons

Yué se rend chez Sakura pour s'entretenir avec Kérobéros, car ses pouvoirs disparaissent de plus en plus.

Episode 53

Sakura et la bicyclette enchantée

Anthony va ensorceler la bicyclette de Thomas. Sakura de son côté découvre que les cartes ont changé. Elle décide donc d'en transformer un maximum en Sakura Cards.



Episode 54

Le calendrier des souvenirs

Le père de Sakura lui offre un calendrier qui appartenait à sa femme, Nathalie. Grâce à cela, Thomas découvre que c'est l'anniversaire du père de sa mère. Sakura veut absolument lui offrir un cadeau.

Episode 55

Sakura au Pays des Merveilles

Sakura a découvert Alice au Pays des Merveilles et elle rêve de vivre la même aventure. Elle en parle à Anthony sous l'œil jaloux de Lionel. Le soir venu, Sakura est absorbée par le livre.



Episode 56

La vente de charité

Tiffany a conçu des vêtements, afin que tous les élèves les portent lors d'une vente de charité qui a lieu à l'école.

Episode 50

Sakura, Lionel et les fils invisibles

Sakura veut fabriquer un ours en peluche pour Matthieu, car elle a entendu dire que si l'on fabrique soi-même un ours en peluche et qu'on l'offre à une personne qu'on aime, cette personne vous aimera en retour.

Sentiments et révélations

Lionel s'interroge sur ses sentiments pour Sakura. C'est alors que le hasard va faire qu'ils soient tous les deux coincés dans un ascenseur.



Episode 57

Episode 58

Le double problème de Sakura

Après une patrouille, Yué et Kerberos ne parviennent pas à retrouver leurs formes d'emprunt. Ils sont contraints de rester dans la chambre de Sakura.



Episode 59

Sakura déchaine les passions

Au cours de sport de la classe, Lionel et Anthony se retrouvent face à face durant une épreuve sportive. Ils vont alors en profiter pour régler leurs comptes.

Episode 60

Sakura jette un froid

Lionel est maintenant conscient de ses sentiments pour Sakura. Il décide d'en parler avec Stéphanie qui vient justement de revenir de Hong Kong. Mais en les voyant tous les deux, elle prend conscience de la terrible vérité.

Un Noël mouvementé

C'est bientôt Noël et Kéro soupçonne Thomas de tout savoir de la mission de Sakura et également de ses escapades nocturnes.

Episode 61



Episode 62

L'étrange prédiction

Nous sommes au Nouvel an et Sakura se rend au sanctuaire avec sa famille. Elle y rencontre Tiffany et sa mère. Ensemble, elles vont chercher une prédiction et Sakura apprend que son premier rêve de l'année lui révélera la vérité.



Episode 63

La vague
Sakura, Tiffany et leurs amis passent la journée au



complexe aquatique. L'eau de la piscine s'agite et une vague géante se forme, menaçant les nageurs.

Episode 64



Des avalanches de problèmes

Sakura et ses amis sont aux Sports d'hiver. Le soir venu, Nadine et Anthony proposent au groupe de se raconter à tour de rôle des histoires qui font peur.

Episode 65

La disparition de Matthieu

Thomas et Matthieu tournent une scène pour un film dirigé par Samantha. Sakura va intervenir et décrocher le rôle de la sœur de Matthieu.



Episode 66

Confidence pour confiance

Le film va être enfin projeté au public dans l'école de Matthieu Thomas. Sakura va en profiter pour visiter l'école avec Matthieu comme guide.



Se retrouvant seule avec lui, elle décide de lui avouer ses sentiments.

Episode 67

Une bien belle journée

Sakura propose à Lionel de l'accompagner au Festival de la Lune. Le jour venu, Lionel découvre que Sakura lui a tricoté une écharpe.



Episode 68 *Retour vers le passé*

Sakura se pose des questions sur la disparition de Clow Read et la mission qui lui est confiée. Elle utilise la carte du passé pour faire un voyage dans le temps et tout savoir de Clow Read.



Episode 69

Sakura et le mauvais sort

Anthony révèle à Sakura et à ses amis qu'il est la réincarnation de Clow Read. Il va rendre à Gothar et à Samantha leur vraie forme.

Episode 70

Les vrais sentiments de Sakura

Anthony quitte la scène pour retourner vivre en Angleterre mais avant, il invite Sakura, Tiffany et Lionel chez lui pour leur révéler enfin, les raisons de ses agissements.



10 coffrets des 3 saisons de Sakura (30 DVD)



Pour gagner l'un de ces cadeaux, répondez vite à la question ci-dessous. Les 10 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question : Quel est le prénom du père de Sakura ?



DÉTECTIVE CONAN

Six enquêtes

Cette série raconte les aventures de Conan, un adolescent redevenu enfant malgré lui. Dans le texte qui suit, découvrez les diverses enquêtes menées par Conan, le détective.



Tous les samedis et mercredis matin sur France 3.

Comment devenir un excellent détective

Mouri est fan de la star de la chanson Yoko Okino. Justement, elle vient de débarquer dans son agence, car elle est harcelée par quelqu'un qui prend des photos d'elle en cachette, la suit et rentre dans son appartement en son absence. La petite troupe se rend chez elle et découvre un cadavre étendu sur le sol avec un couteau de cuisine dans le dos.



Après toutes les Clow Cards en Sakura Cards. Après une bonne nuit de sommeil, elle se rend à l'école et découvre que le piano de la salle de musique semble réagir à la voix de Tiffany.



Un boulot bien payé

Conan vient de faire son entrée à l'école primaire. Le soir venu, il rentre et découvre en chemin Mouri en pleine filature. Il a été payé par Yutaka Abe pour suivre Masaki Negishi, dont l'attitude semble inquiétante. Durant un feu d'artifice organisé par le département de Gunma, Masaki Negishi va être retrouvé brûlé. L'inspecteur Maigret explique à Mouri que Masaki avait souscrit une assurance de 500 millions de francs dont Abe était le bénéficiaire. Mouri, qui poursuivait la victime, est le seul suspect, car Abe était en voyage et a donc un alibi idéal.

Le disparu

Une adolescente du nom de Hirota demande à Mouri de retrouver Kenzo Hirota, son père ancien chauffeur de taxi. Venu de Yamagata pour chercher du travail à Tokyo, il a disparu sans laisser de traces. Conan, Ran et Mouri finissent par le retrouver dans un hippodrome et organisent une rencontre entre lui et sa fille. Mais Mouri remarque un homme étrange qui semble les épier. Le lendemain, ils apprennent que Kenzo Hirota a été retrouvé



Episode 56 *La vente de* retrouver son frère. Tiffany a conçu des vêtements d'un trio de voleurs de tous les élèves les portés 100 millions. vente de charité qui a lieu



de Shinichi

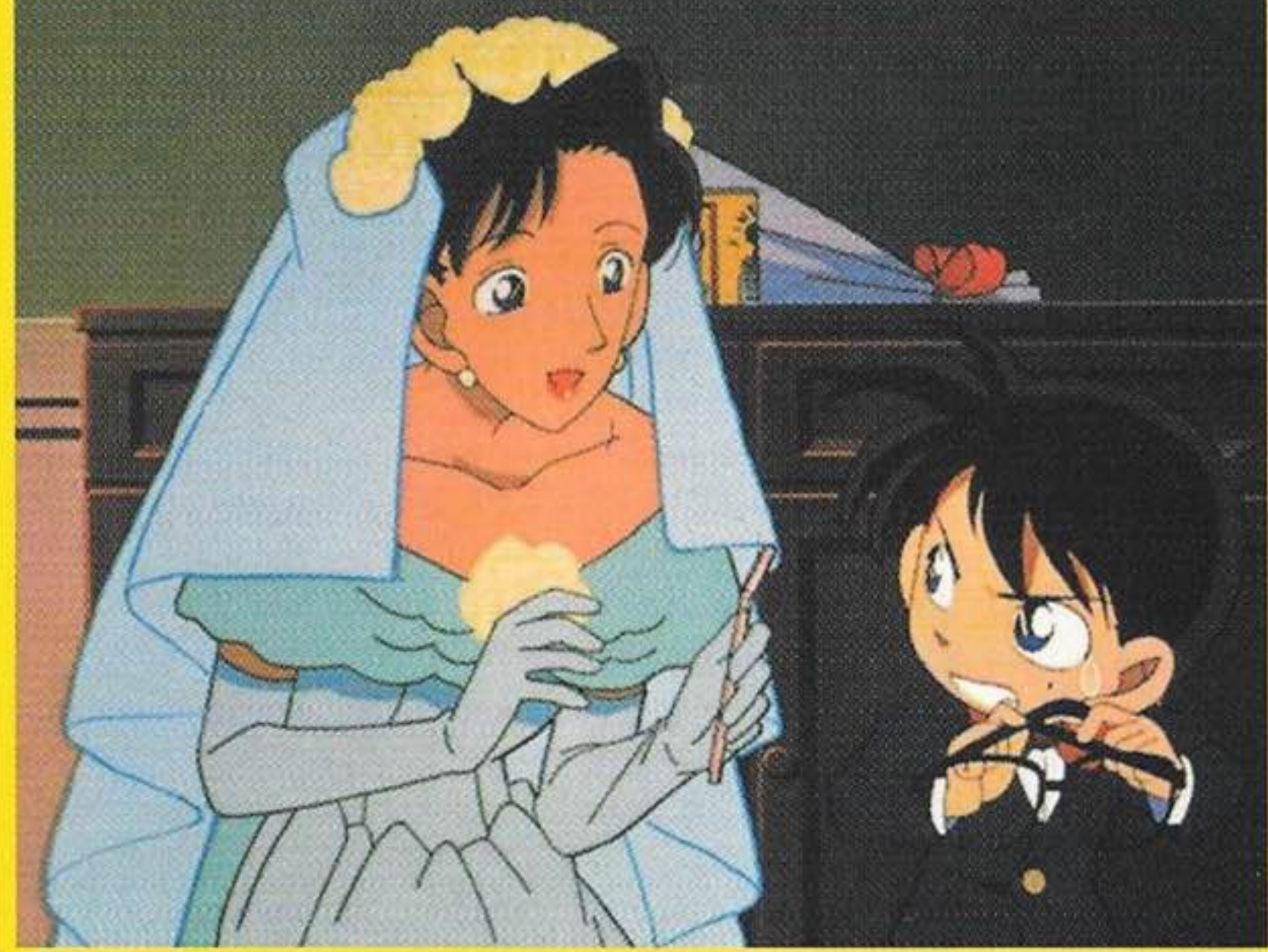
La maison des horreurs

Ayumi parle à Conan d'une vieille maison abandonnée dans laquelle vivent des fantômes et où des feux follets apparaissent la nuit. Il paraît même que le propriétaire a été sauvagement assassiné. Accompagnés de Mitsuhiro et Genta, ils se rendent à la fameuse maison hantée. Au départ, nos amis sont vite effrayés par les étranges phénomènes qui s'y produisent mais Conan découvre très vite qu'ils ne sont pas seuls à s'intéresser à la vieille bâtisse. Durant ses recherches, Ayumi et lui découvrent un étrange tunnel qui les conduit à une prison dans laquelle est enfermé le fils du propriétaire retrouvé assassiné dans la bâtisse cinq ans plus tôt.



La famille Hatamoto

Conan, Mouri et Ran sont en croisière sur un bateau. Ils font la connaissance de la famille Hatamoto qui s'apprête à célébrer le mariage de Takeshi et Natsune Hatamoto. Durant la réception, le majordome retrouve Gozo Hatamoto, le doyen de la famille et chef du groupe Hatamoto mort, poignardé dans sa cabine, fermée de l'intérieur. On découvre vite qu'il s'est enfermé dans la chambre pour se protéger de l'assassin. De plus, les soupçons se portent sur Takeshi, car il est le fils de Isao Zaiki, le président d'une société qui, à la suite du rachat de celle-ci par Gozo Hatamoto, s'est suicidé. Peu de temps après, Tatsuo Hatamoto époux de Akié Hatamoto fille du fils aîné de la famille Hatamoto est retrouvé assassiné sur le pont.



Des cadeaux étranges

Masayuki Ogawa se rend chez Mouri et lui explique que depuis deux ans son petit garçon de cinq ans et lui reçoivent des cadeaux et de l'argent. Ce qui l'inquiète, c'est que son fils vient de recevoir une lettre sur laquelle est écrit : "Maintenant vous avez 230 000 euros, en échange, je viendrai prendre votre fils." En utilisant une Gameboy placée dans les jouets, Conan est intrigué par le nom inscrit en face des high scores. Après quelques recherches, il découvre qu'il y a exactement trois ans, un petit garçon de 5 ans est mort d'une appendicite et que son père a cru à une erreur médicale...



Épisode 29

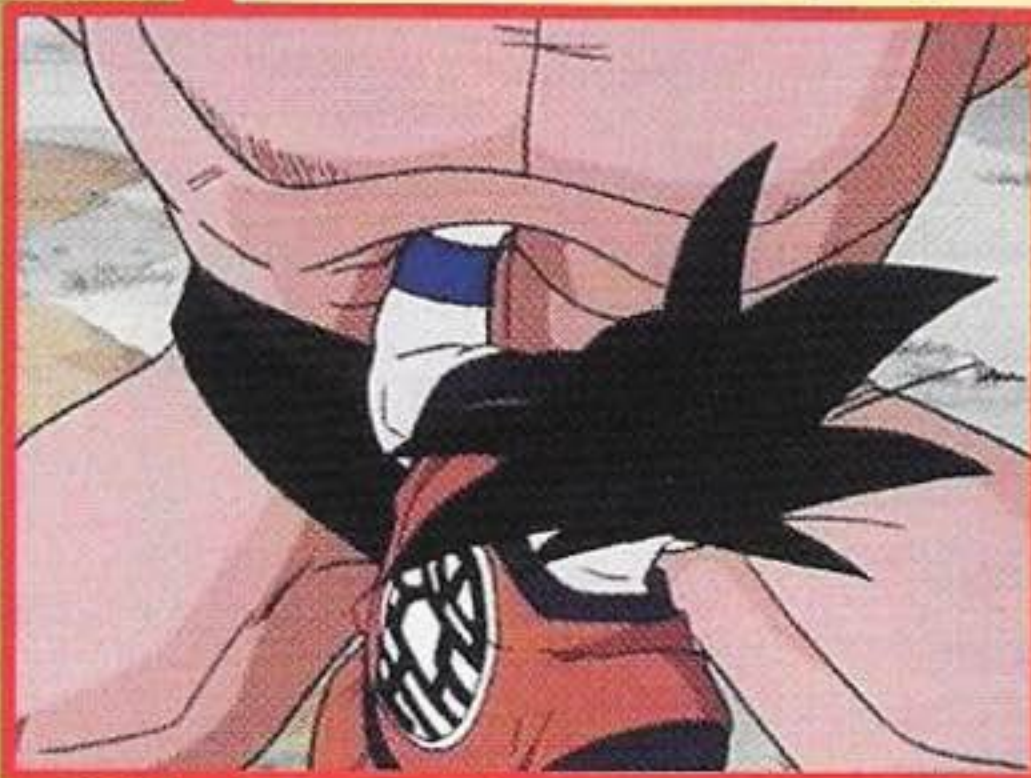
L'insurpassable technique de Kaïo

Les progrès de Sangoku sont vraiment très impressionnants et tout le monde s'en rend vite compte grâce aux gestes techniques qu'il emploie contre son adversaire.

Goku balade ainsi Nappa avec une extrême facilité. Même en déployant toute sa force,

le guerrier de l'espace n'arrive même pas à le toucher. Pour Nappa qui a réussi à battre les autres tellement facilement qu'il a baissé sa concentration, la pilule est dure à avaler.

De son côté, Sangoku inflige des coups très violents à son ennemi et, avant chaque coup, prononce le nom d'un ami tué comme pour faire un hommage. Nappa, lui, n'arrive pas à toucher Goku, qui se sent tellement fort qu'il préfère aller jusqu'à encaisser les coups, plutôt que de les éviter. Quant à Végéta, il est très impressionné et observe attentivement les techniques de son adversaire. Il essaie même de raisonner Nappa qui est fou de rage et bien incapable de se concentrer.



Ailleurs, Bulma suit le combat avec une grande intensité et manque de

combat, car il n'est pas à la hauteur face à Sangoku. Nappa accepte, mais avant,

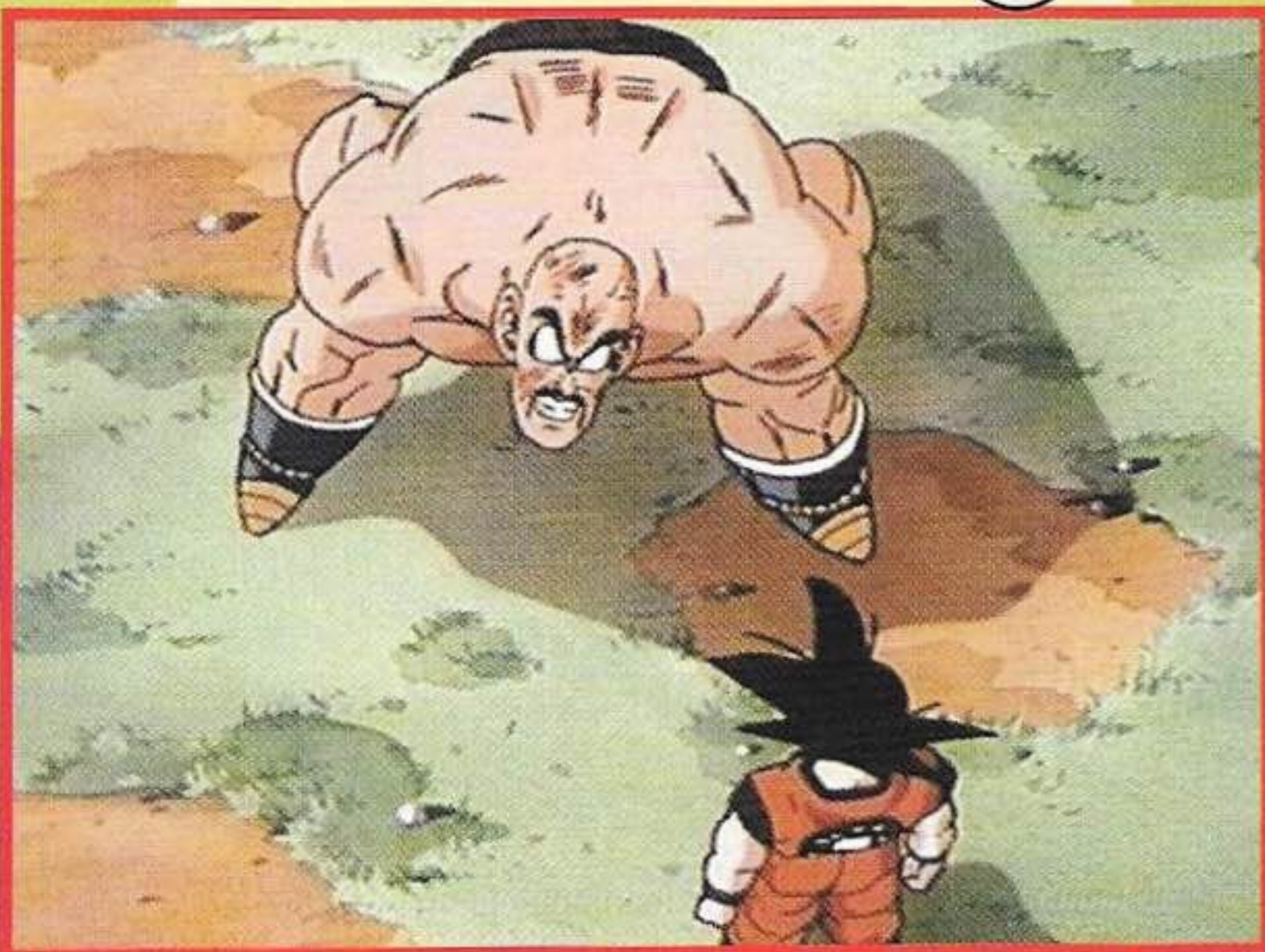
il fonce sur Sango-han et Crillin, sans doute pour les éliminer. Pour empêcher le massacre, Goku utilise la technique spéciale de Kaïo qui lui permet d'aller plus vite. Il l'utilise aussi pour mettre Nappa à terre, mais explique que cette technique demande une telle concentration qu'il



casser la boule magique de la sœur de Tortue Géniale. Sur l'île Tortue, tout le monde regarde le combat en croisant les doigts.

Le combat reprend à nouveau entre Nappa et Goku mais cette fois-ci, ils préfèrent se battre dans les airs. Nappa se concentre pour envoyer une terrible attaque, mais Sangoku arrive facilement à la renvoyer. Résultat : Nappa encaisse sa propre attaque de plein fouet. Végéta demande finalement à Nappa d'abandonner le

ne peut l'utiliser trop souvent. Kaïo lui-même l'a mis en garde que, s'il l'utilisait plusieurs fois pendant un même combat, cela lui coûterait la vie.



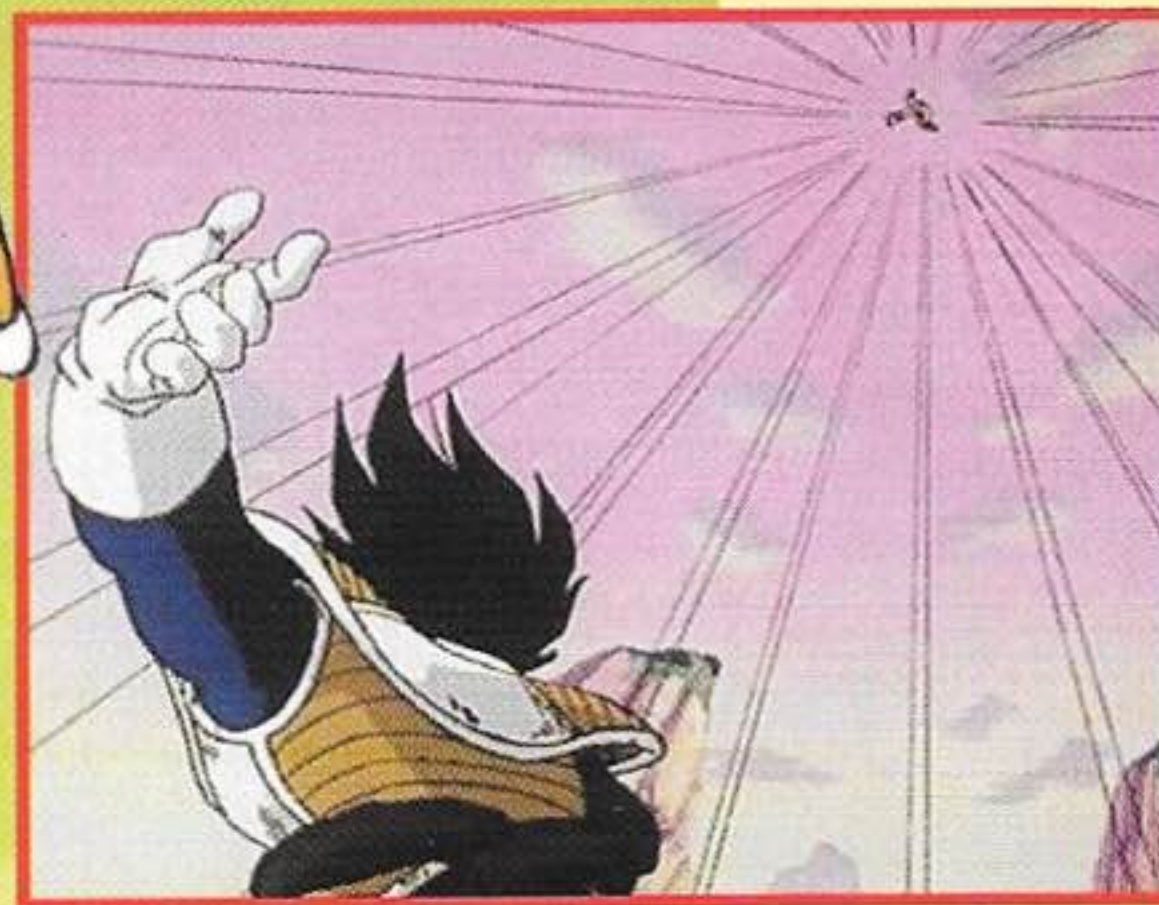


Après ces révélations, Nappa demande à Végéta de l'aider à se relever, mais au lieu de ça, Végéta l'envoie en l'air et lui assène une terrible attaque pour le faire exploser. Le combat est maintenant de



trois contre quatre, mais il ne faut pas sous-estimer les pouvoirs de Végéta qui ont l'air sans limites. Sangoku prend alors conscience du danger et ordonne à Crillin et Sangohan de retourner chez Tortue Géniale pour se mettre à l'abri. Les trois héros sont

terriblement tristes que Piccolo soit mort, car il leur est maintenant impossible de



ressusciter qui que ce soit. Mais il ne vaut mieux pas désespérer et le combat doit se passer ailleurs pour ne pas détruire les corps des quatre compagnons. Crillin et Sangohan encouragent Sangoku avant de partir en direction de l'île de Tortue Géniale. Puis Sangoku demande à Végéta d'aller se battre ailleurs, ce qui ne le gêne pas du tout.



La troisième attaque



Végéta et Sangoku s'envolent pour choisir un terrain de bataille approprié. Crillin en profite pour remonter le moral de Sangohan, qui est très



inquiet pour son père. Puis, ils partent pour aller chez Tortue Géniale, tandis que Sangoku a enfin trouvé un endroit bien désert pour le combat. Végéta, sûr de lui, trouve l'endroit un peu moche pour en faire la tombe de Goku. Le guerrier de l'espace explique alors à Sangoku la chance qu'il a de se faire tuer par le plus fort des guerriers de l'espace. À chaque naissance d'un



nouveau guerrier de l'espace, des tests sont, en effet, réalisés pour calculer la puissance maximum que pourra atteindre l'enfant une fois adulte. Après le test, les enfants sont triés. S'ils sont forts, ils deviendront des guerriers de première catégorie et commanderont les autres. S'ils sont faibles, on les envoie sur une planète où les habitants ne sont pas forts pour la conquérir.



Enfin, Sangoku est heureux d'avoir été choisi pour la deuxième catégorie, car c'est grâce à cela qu'il est arrivé sur Terre.



Les deux guerriers se mettent ensuite en position de combat et se regardent dans les yeux pendant quelques secondes. Sangoku est le premier à passer à l'attaque ! Il fonce sur Végéta et lui envoie plusieurs coups de poing et de pied. Mais Végéta évite facilement l'attaque de Gohan et le nargue en se moquant de lui. Vu qu'il est impossible de toucher

Végéta, Sangoku décide d'utiliser la technique de Kaïo. Une énergie rouge entoure Gohan, qui est maintenant prêt à passer à l'attaque. Végéta ne comprend pas ce qui se passe, son adversaire est beaucoup plus rapide et puissant qu'il y a deux minutes. Après quelques coups, Végéta reprend ses esprits. C'est maintenant à son tour de déployer sa force pour mettre Gohan en mauvaise posture et il est finalement déçu, car il pensait avoir en face de lui un adversaire beaucoup plus fort.



Chez Tortue Géniale c'est la panique. Depuis que Bulma a fait tomber la boule magique, ils n'arrivent plus à voir ce qui se passe. Tortue Géniale pense que c'est à cause des forces maléfiques que l'on



ne voit rien. Bulma utilise alors le détecteur des guerriers de l'espace pour voir combien de puissances elle peut détecter. Deux ! C'est le nombre de combattants qu'il reste mais impossible de savoir qui ça peut être.

que

De son côté, Végéta déploie toute sa puissance pour faire une démonstration de ses pouvoirs. Sangoku est très impressionné, mais il reste sur ses gardes. Ailleurs, Lunch qui se trouve dans un bar, noie sa tristesse dans le whisky. Ten Shin

Han n'est plus, alors elle est très triste, surtout que le combat n'est plus diffusé à la télé.

Quant à Végéta, sa puissance est tellement forte qu'elle déclenche un tremblement de terre. Une fois qu'il a fini de se concentrer, il fonce

tête la première sur Sangoku, commence par un coup de tête et enchaîne par un coup de coude. Goku n'arrive pas à éviter les attaques, Végéta est bien plus rapide que lui. Maintenant ce sont des boules d'énergie que le guerrier de l'espace envoie sur Sangoku, qui évite de justesse l'attaque, qui a quand même réussi à lui déchirer le haut de ses



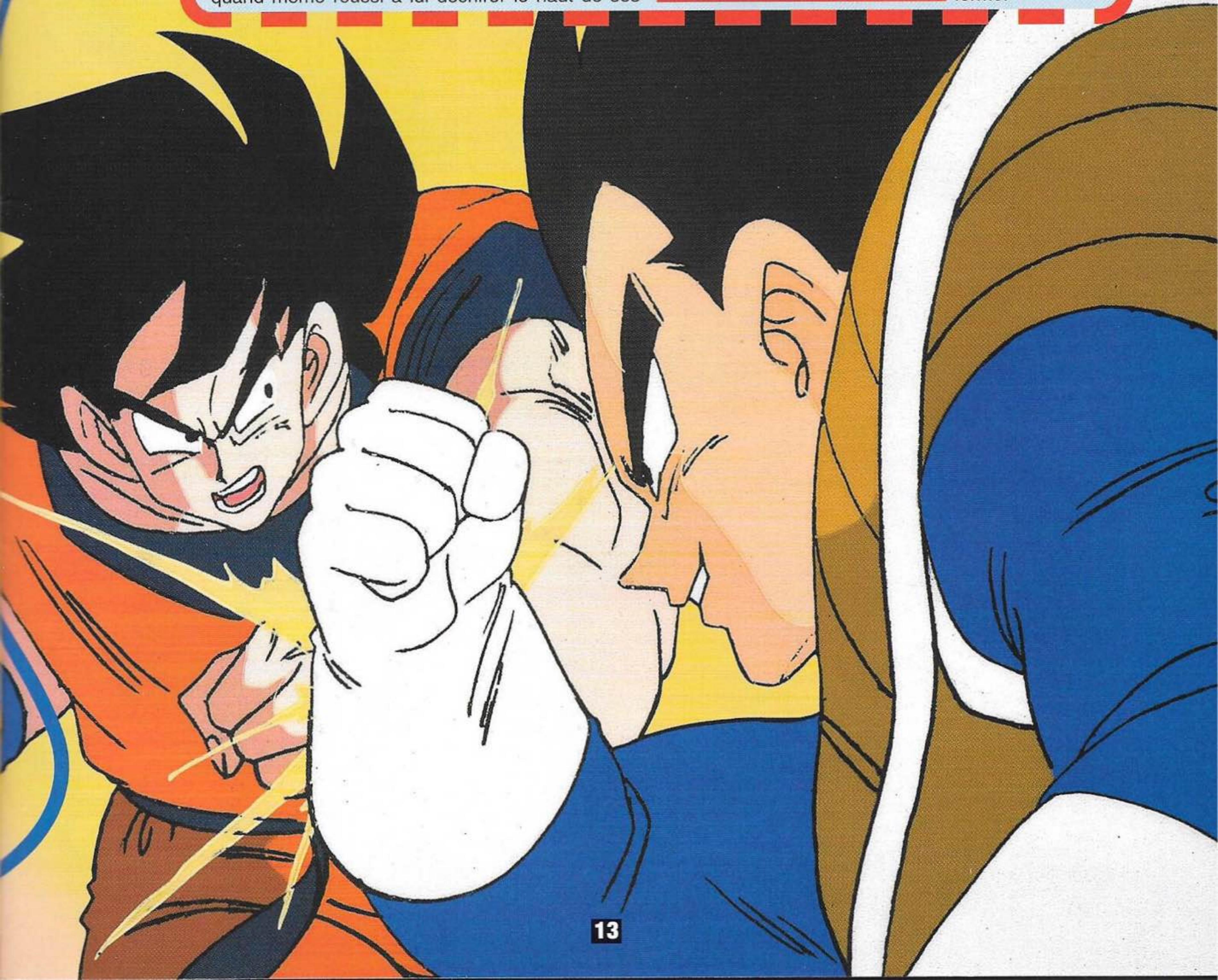
vêtements. C'est alors qu'on découvre que Yajirobé regarde le combat, bien caché à l'abri pour voir qui gagne.

Sangoku est décidé à jouer le tout pour le tout et, malgré les conseils de son maître, va utiliser

une deuxième fois la technique spéciale de maître Kaïo qui risque de lui coûter la vie. Bulma voit alors sur le détecteur un chiffre qui correspond à la puissance de Goku.



Malheureusement, le détecteur exploite tellement les données enregistrées qu'il surchauffe. Sangoku fonce sur Végéta qui l'attend de pied ferme.



Métamorphose du dernier guerrier



Maitre Kaïo qui suit le combat sait déjà ce que Sangoku est en train de faire : malgré ses recommandations, Goku prend le risque d'utiliser la technique spéciale une seconde fois. Végéta n'arrive pas à en croire ses yeux : Sangoku fonce sur lui et l'enchaîne de

coups. Le guerrier de l'espace essaye de riposter, mais rien à faire, Goku est devenu trop fort. Caché derrière son rocher, Yajirobé voit que c'est Sangoku qui mène le combat. Mais sur l'île de Tortue Géniale, tout le monde est inquiet, depuis que la sorcière n'arrive plus à leur montrer le combat dans sa boule magique. Il est impossible pour eux de savoir ce qui se passe, même si le dernier chiffre qu'avait inscrit l'appareil des guerriers de l'espace montrait que Sangoku avait le dessus du combat. Tortue Géniale ne se réjouit donc pas trop vite, car il sait que Goku risque sa vie pour surpasser son adversaire.



Le combat vient de complètement changer. C'est maintenant Sangoku qui a l'avantage et il en profite pour infliger de violents coups à son ennemi, qui est maintenant très mal en point. Mais Végéta n'admet pas la défaite, car c'est pour lui une honte de perdre face à



Goku. Bien décidé à gagner, il est prêt à détruire la Terre pour remporter le combat. C'est une question d'honneur. Végéta lance donc son attaque, une boule d'énergie assez puissante pour détruire notre monde. En riposte, Sangoku lance son fameux Kaméhaméha pour contrer l'attaque de son ennemi. Les deux boules d'énergie foncent l'une vers l'autre. Maintenant, c'est à celui qui va tenir le coup !

Goku utilise alors la technique de Kaïo pour la troisième fois. Cette fois-ci, Végéta ne peut rien faire. Il encaisse l'attaque de Goku qui l'envoie voler très loin dans le ciel jusqu'à ce qu'il disparaisse.

Tout danger écarté, Yajirobé court pour féliciter Sangoku. Grâce au Kaméhaméha et à la technique de Kaïo combiné, il a réussi à battre son adversaire. Goku est à bout de forces, mais il sait bien que Végéta n'est pas encore mort. Yajirobé part donc se cacher pour ne pas être présent lorsque Végéta reviendra.





Il ne reste plus qu'une chose à faire pour Vegeta s'il veut gagner le combat : utiliser sa transformation en gorille et, pour cela, trouver la Lune. Heureusement, Kaïo sait que Piccolo l'a détruite pour éviter ce genre de problème. Non, ce qui l'inquiète davantage, c'est l'état dans lequel est Sangoku : lorsque son ennemi sera de retour, il n'aura pas assez de force pour en venir à bout...

Végéta a fait le tour de la Terre à la recherche de la Lune, mais il ne l'a pas trouvée. Il en déduit donc que Sangoku l'a détruite pour l'empêcher de se transformer. Tout n'est pourtant pas perdu pour Végéta, car il lui reste une autre possibilité de se transformer. De retour devant son adversaire, Végéta crée artificiellement une boule d'énergie qui va remplacer la Lune !

La boule monte alors dans les airs et grossit. Végéta commence donc sa transformation. Des poils



lui poussent sur tout le corps et son visage devient celui d'un gorille. Même la tenue de Végéta,



ne parvient pas à se déchirer devant le monstre. Cette fois-ci, le combat s'annonce vraiment mal pour Sangoku.



Au-delà de la dernière chance

Crillin et Sangohan sont presque arrivés chez Tortue Géniale. Ils volent tous les deux quand tout d'un coup, au loin, ils aperçoivent la boule d'énergie que Végéta a conçue. Ils essaient alors de comprendre ce qui se passe. Sangohan décide de faire demi-tour pour venir en aide à son père. Crillin essaye de le faire changer d'avis, mais rien à faire, Sangohan fonce à toute allure. Il n'écoute maintenant que son courage.

Sangohan, lorsqu'il se transforme, il a le contrôle de lui-même. Sangoku se rappelle des recommandations de son grand-père. Il lui disait toujours de ne jamais sortir les soirs de pleine Lune. Il comprend aussi pourquoi le Tout Puissant lui a enlevé sa queue. Yajirobé toujours bien caché, met un peu de temps à comprendre ce qui se passe, il reconnaît Végéta malgré sa métamorphose, grâce à ses vêtements.

Sangoku reste perplexe devant son ennemi qui a fini sa transformation. Végéta est maintenant beaucoup plus fort, contrairement à Goku et



Sangoku na pas dit son dernier mot, il décide d'utiliser encore une fois la technique de Kaïo. Même s'il est maintenant plus gros, Végéta réussit à se déplacer très rapidement, il roue de coups Goku qui tombe à terre. Chez Tortue Géniale, ils réussissent enfin à voir ce qui se passe dans la boule de cristal. Ils aperçoivent Yajirobé et ne comprennent pas pourquoi il ne vient pas en aide à Goku.



encore une fois utiliser la technique de Kaïo. Pour gagner du

temps, il utilise la technique que Ten Shin Han avait mise au point. La morsure du soleil éblouit Végéta qui ne voit plus rien. Sangoku profite du temps qu'il faut à Végéta pour voir à nouveau, pour utiliser une technique très spéciale.



Sangohan toujours suivi de Crillin est à la moitié du chemin qui les ramène vers le combat. La force de Sangoku est très faible, il a besoin de quelques instants pour récupérer, s'il veut



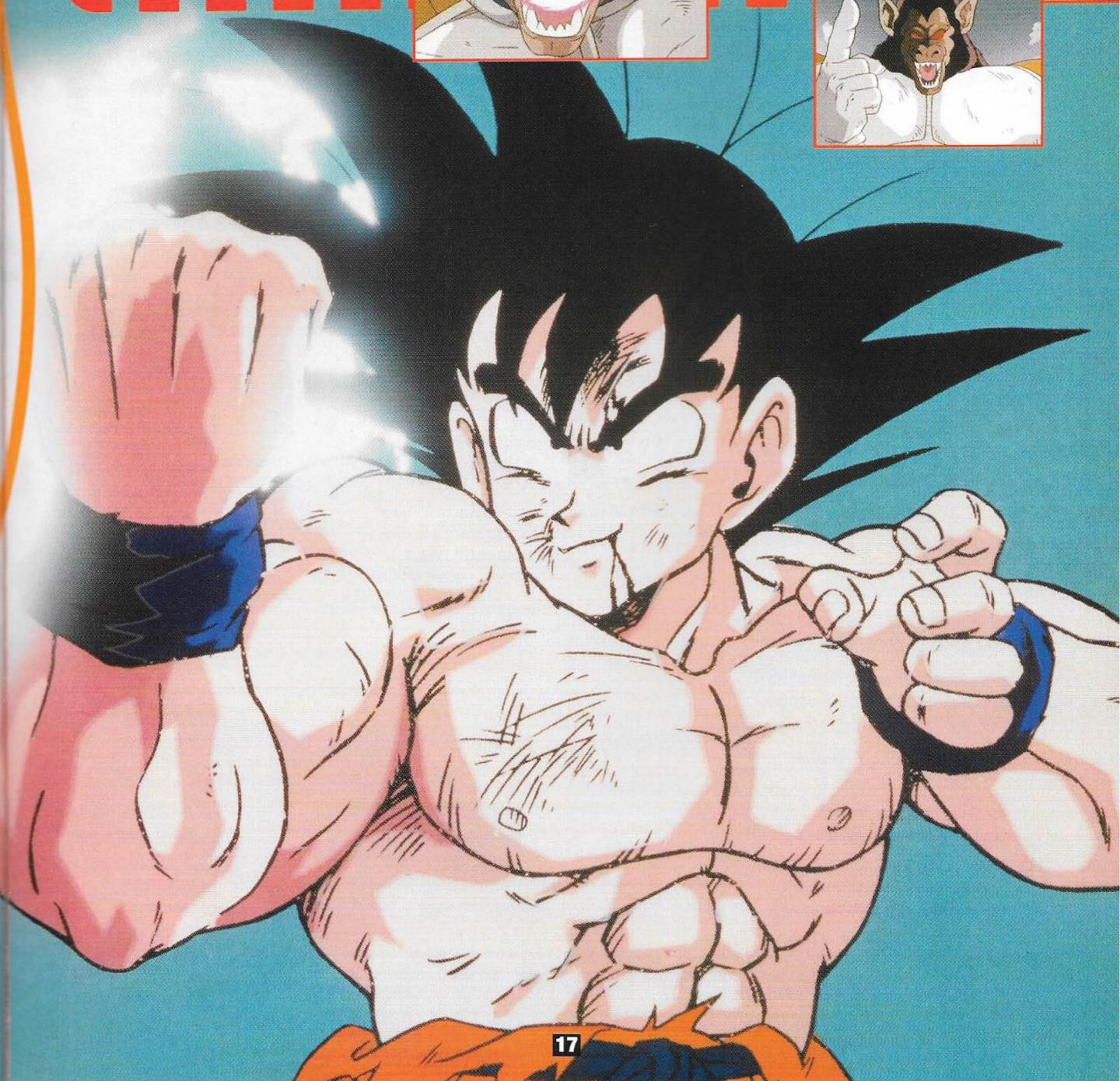
Cette technique consiste à récupérer la force qu'il y a dans tous les éléments. Une fois qu'assez de force a été recueillie, elle se

concentre en une boule d'énergie. Sangoku est entouré par l'énergie qu'il a recueillie, il brille maintenant comme un véritable

diamant. La force vitale s'est maintenant accumulée dans la main droite de Sangoku, il est enfin prêt à lancer son attaque. À peine a-t-il eu le temps

de se retourner que Végeta lui lance une boule d'énergie qui sort de sa

bouche. Sangoku encaisse l'attaque de plein fouet, il a perdu toute la force qu'il avait recueillie. Crillin et Sangohan sont presque arrivés, ils sentent que l'énergie de Sangoku a pratiquement disparu. Végeta s'apprête à donner le coup de grâce à Goku, mais avant cela, il lui fait la promesse de détruire la Terre et tous ses habitants une fois qu'il en aura fini avec lui.



FULLMETAL ALCHEMIST



ALCHIMIE
Technique scientifique qui consiste à modifier la structure de la matière pour changer par exemple du plomb en or. S'agissant d'une science, certaines règles naturelles doivent être respectées dont le principe de l'échange équivalent. Selon ce principe, pour chaque chose créée par l'alchimie, il faut nécessairement en abandonner une de même valeur.



“ Mon frère et moi connaissions ce principe fondamental d'échange équitable. Nous savions que toute création demande sacrifice. Quelque chose allait nous être retiré, mais nous pensions que nous n'avions plus rien à perdre... Nous avons tort. Mon frère Alphonse avait 10 ans et moi Edward j'en avais 11. Nous avons tout préparé dans le but de ramener notre mère à la vie. Après avoir inscrit sur le sol la formule nécessaire à l'opération, une immense lumière se mit à jaillir du ciel. Le corps d'Alphonse fut dévoré par une épaisse fumée. En essayant de récupérer son âme pour la placer dans une immense armure de métal j'ai perdu mon bras droit. Mais le plus horrible, c'est cette apparition cauchemardesque qu'il y avait à la place de notre mère. ”

Quatre ans plus tard, Edward est âgé de 15 ans et Alphonse de 14 ans. Après une longue traversée du désert, Edward et Alphonse arrivent dans la ville de Liore près de la frontière orientale. Ed est épuisé et assoiffé. Al lui montre une fontaine au milieu de la ville. Ed tente de boire mais se rend vite compte qu'il s'agit d'une fontaine à vin. Son propriétaire les accueille dans son échoppe et leur offre à boire. Ensuite, il leur demande une minute de silence pour écouter à la radio la prière du jour. Ed demande qui est la personne qui parle et récite la prière. Plusieurs hommes leur expliquent qu'il s'agit de Cornello leur grand prêtre, l'envoyé de Lotto sur terre, c'est une personne qui fait des miracles. Nos deux amis décident de partir, mais Al fait tomber le poste de radio du propriétaire en se levant. Ce dernier s'énerve. Al demande à Ed l'autorisation de le réparer et fait un cercle de transmutation sur le sol. Le poste est aussitôt réparé sous le regard ébahi des hommes présents. Une étrange jeune femme assise au bar semble les



connaître. Elle leur parle de Edward Elric le Fullmetal Alchemist, une célébrité dans la cité de l'est. Al et Ed sont interpellés par Rose une jeune fille qui doit emmener des offrandes au temple. Le propriétaire de l'échoppe demande à Rose de leur faire visiter le temple. Ils partent tous les trois ensemble. Sur le chemin Al et Ed se demandent qui pouvait bien être la femme qui semblait les connaître. Rose arrive devant père Cornello et lui demande l'autorisation d'installer Ed et Al dans le quartier. Elle se rend ensuite sur la tombe de son fiancé pour se recueillir. Il était la seule personne qui lui restait après la mort de ses parents. Depuis, elle est convaincue que Cornello peut les ramener à la vie. Al et Ed se rendent sur la place de la ville pour regarder les miracles de Cornello. Il se rend vite compte qu'il ne s'agit ni de miracle ni de magie mais d'Alchimie. Ils sont rejoints par Rose qui ne comprend pas de quoi ils parlent.

“ AL : À première vue, il n'y a pas de doute, c'est de l'Alchimie. ED : Oui, mais il y a quelque chose qui cloche au niveau de l'équivalence. AL : Mais tu as vu comme il joue avec les lois. ROSE : Comment ça ? De quelle loi parles-tu. ED : L'alchimie n'est pas une sorcellerie, c'est une science qui obéit aux lois de la nature. On ne fait rien à partir de rien, comme en chimie, la réaction doit être équilibrée. AL : C'est une équation Rose, le produit final doit être de masse

égale au produit de départ. Les éléments des matériaux de base doivent être équivalents à ceux que l'on veut obtenir. La radio que j'ai réparée, je ne pouvais pas en faire une plus grosse ou en faire autre chose comme un arbre. ”

Après la cérémonie, Cornello reçoit l'un de ses hommes qui lui explique qui sont les frères Elric. Edward Elric l'aîné a réussi l'examen d'alchimiste d'état à l'âge de 12 ans, on l'appelle l'alchimiste de métal. Il a sans doute été envoyé par l'armée pour espionner et savoir ce qui se passe dans la ville. Au temple, Ed explique que redonner la vie est une chose impossible et que Cornello est forcément un imposteur. Depuis des siècles, les alchimistes tentent d'y arriver mais ils ont tous échoué. Crais, l'homme qui parlait avec Cornello intervient et tire sur la tête de Al qui tombe sur le sol. Après avoir éliminé Crais, Al explique à Rose terrorisée qu'il n'a pas de corps et qu'il est juste une armure vide. C'est leur punition pour s'être aventuré dans un terrain sacré. Elle s'enfuit en courant. Al et Ed la rejoignent et se retrouvent face à Cornello et découvrent son secret. Il utilise la pierre philosophale. Cornello pense qu'ils ont été envoyés par l'armée mais Ed explique qu'ils ne sont là que pour la pierre.

Cornello fait apparaître du sable pour les empêcher de faire des marques au sol. Puis, il fait apparaître des animaux mystiques avec la pierre pour les éliminer. Mais Ed réussit à utiliser l'alchimie pour mettre les monstres hors de combat. Cornello est étonné de voir qu'Ed n'a qu'une jambe et un bras en métal. Ed et Al expliquent à Rose que c'est le prix à payer pour tenter de redonner la vie à un mort. Maintenant leurs corps est de l'autre côté.





Cette série rediffusée dans "Midi les zouzous" sur la Cinq a connu beaucoup de succès lors de ses premières diffusions dans

le Club Dorothée et encore avant sur l'ancienne Cinquième sous le nom de "Embrasse-moi Lucile". Il s'agit d'une histoire d'amour passionnante entre une jeune étudiante et un chanteur de rock. La série sort ce mois-ci en DVD, alors n'hésitez pas et sautez sur l'occasion de la découvrir.

Embrasse-moi Lucile

Lucile amour et rock'n'roll



Lucile

(Yakko Mitamura)

Notre jeune héroïne Lucile a perdu sa mère jeune et vit avec son père très protecteur. C'est une jeune fille modèle qui suit ses études tout en aidant son père à diriger leur restaurant le Mambo. Elle a un grand cœur et elle est capable de s'effacer pour aider ses amies. Sa meilleure amie porte le nom de Manuela et elles sont toutes les deux amoureuses de Mathias. Bien que celui-ci préfère Lucile, elle préfère s'effacer pour ne pas souffrir et faire souffrir Manuela. Malgré tout, elle a un caractère bien trempé et ne se laisse pas marcher sur les pieds.

L'histoire

Le titre original de la série est Aishite Night ce qui signifie "Nuit d'amour". Elle compte 42 épisodes et c'est l'adaptation d'un manga court. Ce récit met en scène Lucile (Yako Mitamura en japonais), une jeune étudiante de 16 ans (dans l'animé et 18 ans dans le manga) qui travaille avec son père au Mambo le restaurant familial. Son histoire commence un jour de pluie où elle rencontre, caché sous une sorte de viaduc, un petit garçon du nom de Benjamin et son chat bizarre, Roméo. Le jeune garçon lui explique que sa mère et son père les ont abandonnés, lui et son grand frère Mathias avec qui il vit aujourd'hui. Elle le conduit à son restaurant, afin de le faire manger

un peu, puis le raccompagne. Le lendemain soir, en rentrant des cours, elle tombe sur un beau jeune homme aux cheveux colorés qui fait tomber par inadvertance ses livres de cours. À la suite d'un quiproquo, elle se méprend sur ses intentions et le gifle. Dans le même temps, elle fait aussi la connaissance de Tristan, un beau jeune homme romantique client de son restaurant qui ne la laisse pas indifférente. Benjamin, qui est devenu ami avec Lucile, vient maintenant souvent la voir au restaurant. Il l'invite à un concert de rock donné par son grand frère qui fait partie d'un groupe appelé les Bee Hives. Elle découvre avec effroi que non seulement Tristan fait

partie du groupe mais en plus le jeune homme avec qui elle s'était disputé peu de temps avant fait aussi partie des Bee Hives. Comme si cela ne suffisait pas, il s'appelle Mathias et c'est le grand frère de Benjamin et le meilleur ami de Tristan. Dans les jours qui suivent, Benjamin va tout faire pour rapprocher son grand frère et Lucile, qui va vite se trouver prise dans un triangle amoureux. Qui de Mathias ou Tristan lui plaît le plus ? Mais ses ennuis vont empirer quand Marika, une jeune fille riche, amoureuse de Tristan va réellement tout faire pour l'éloigner. D'un autre côté, sa meilleure amie Manuela va lui confier qu'elle est amoureuse de Mathias.



Benjamin (Hashizo)

Petit frère de Mathias, il a été abandonné par sa mère après la mort de leur père. Elle vit dans un pays étranger et ne s'intéresse qu'à la mode. Benjamin s'est mis en tête, dès le départ, de réunir Lucile et son frère.

Roméo (Juliano)

Ce gros chat étrange et gourmand est très gentil. C'est non seulement l'élément comique de la série mais en plus, il protège Benjamin. Il déteste les filles et les femmes sans doute à cause de la mère de Benjamin qui les a abandonnés. Il finira tout de même par s'habituer à Lucile et l'accepter.

Tristan (Satomi Okawa)

Tristan fait aussi partie du groupe de rock les Bee Hives dans lequel il est pianiste. C'est le meilleur ami de Mathias et il a rencontré Lucile bien avant Mathias. Ils sont tous deux tombés amoureux d'elle, dès leur première rencontre, mais le père de Lucile ne voulait pas qu'ils sortent ensemble. Il est beau, a les cheveux violets et est issu d'une famille fortunée. Un jour, son père lui demande de lui rendre un service pour son travail : faire un tennis avec Marika la fille d'un client important. Mais cette dernière va tomber amoureuse de lui et tout faire pour éloigner Lucile en usant des stratagèmes les plus vils. Malgré son amour pour elle, il va devoir s'incliner face à son choix.



Mathias (Gou Kato)

Âgé de 23 ans, Mathias est le chanteur vendeur du groupe de rock les Bee Hives. Il vit avec son petit frère Benjamin. Ils ont le même père mais pas la même mère. Mathias est un garçon sérieux qui s'occupe de son petit frère, depuis le départ de sa mère. Il est issu d'un milieu modeste, à la différence de Tristan. La musique c'est sa vie et il veut s'en sortir grâce à elle. Il est tombé amoureux de Lucile, dès leur première rencontre. Mais, du fait de sa maladresse, il n'ose pas se déclarer. Il apprécie que son frère aille si souvent au Mambo, car cela lui donne un prétexte pour rencontrer Lucile. Étant donné que Tristan est aussi amoureux de Lucile, il n'ose pas trop montrer son affection pour ne pas se brouiller avec lui.



THE KING OF FIGHTERS Z

八 十 五



太極

TSUMAGUISHI

IORI EST PLUS FORT QUE MOI DANS SES ATTAQUES MONTANTES. IL FAUT QUE J'UTILISE L'« ONIYAKI », AU MOINS JE POURRAI RIPOSTER



一
斬
SMMM



毒

FFOM

百鬼鏡

ONİYAKI



一耀耀

PLON



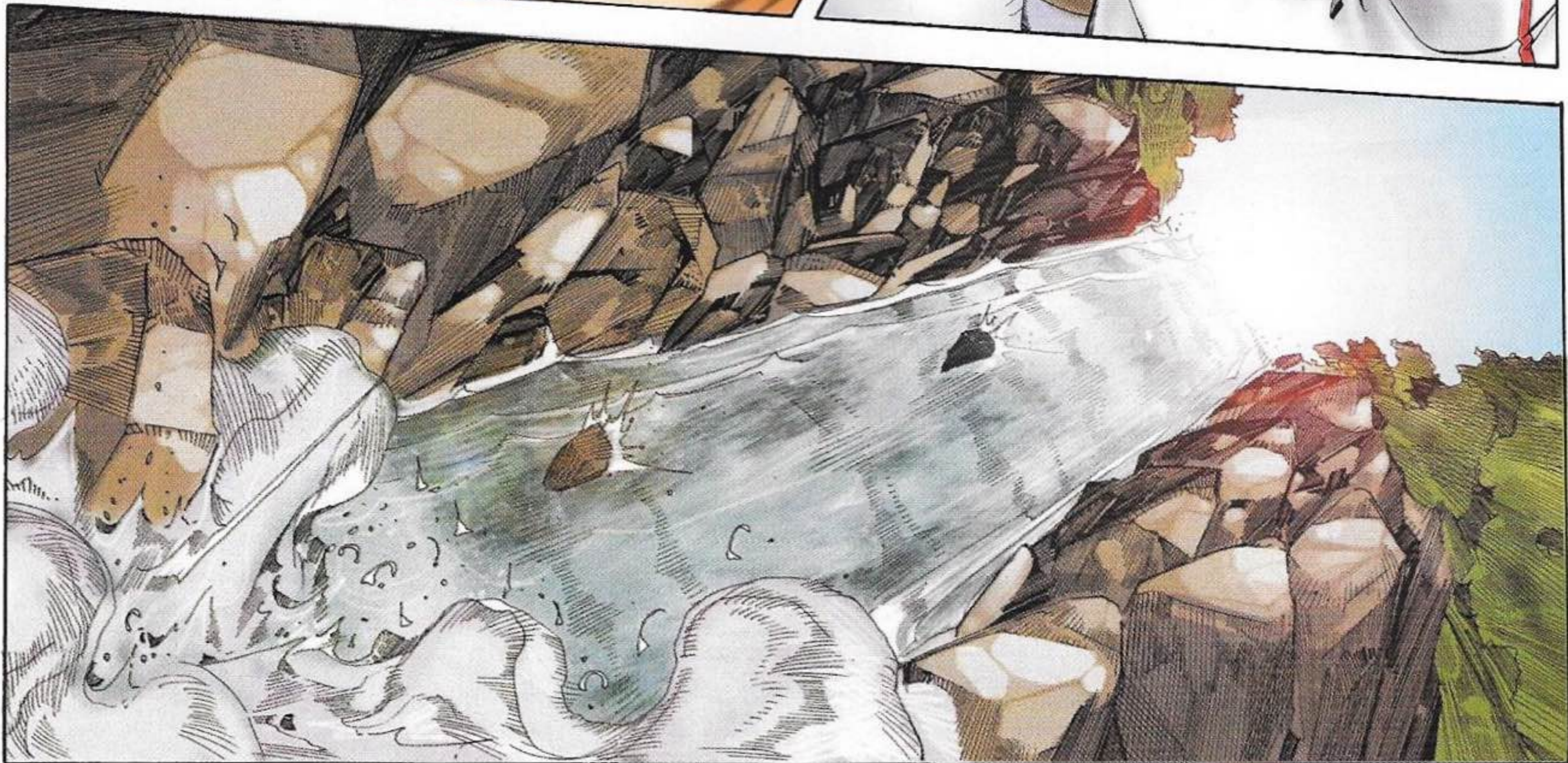
JE SUIS
POURTANT
PLUS
FORT QUE
LUI ?

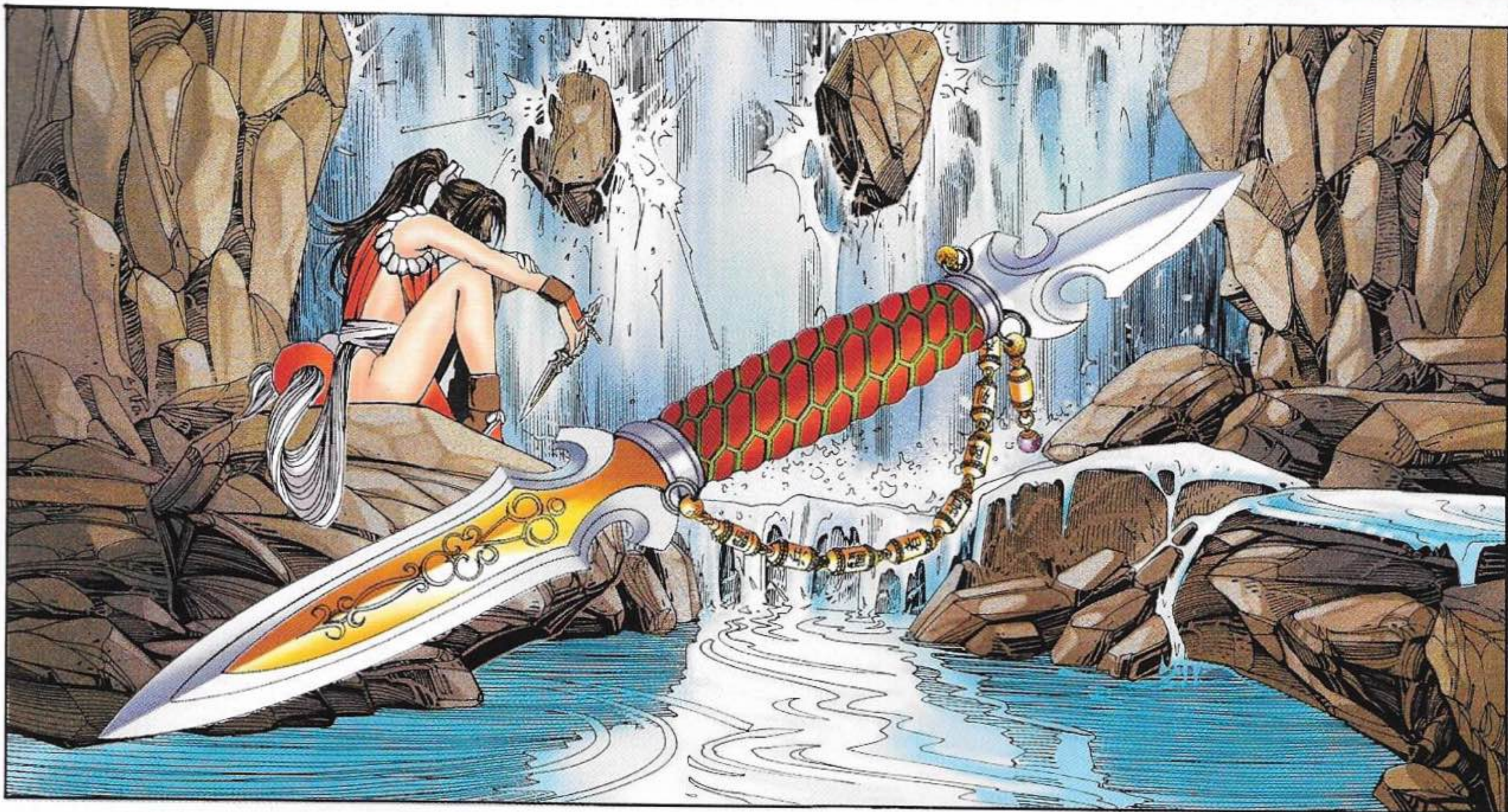


SEIGNEUR !
JE T'EN
SUPPLIE,
PROTÈGE KYO,
ACCORDE-LUI
LA VICTOIRE !



KYO EST À SON
MAXIMUM, IL NE PEUT
PAS PERDRE, MAIS...





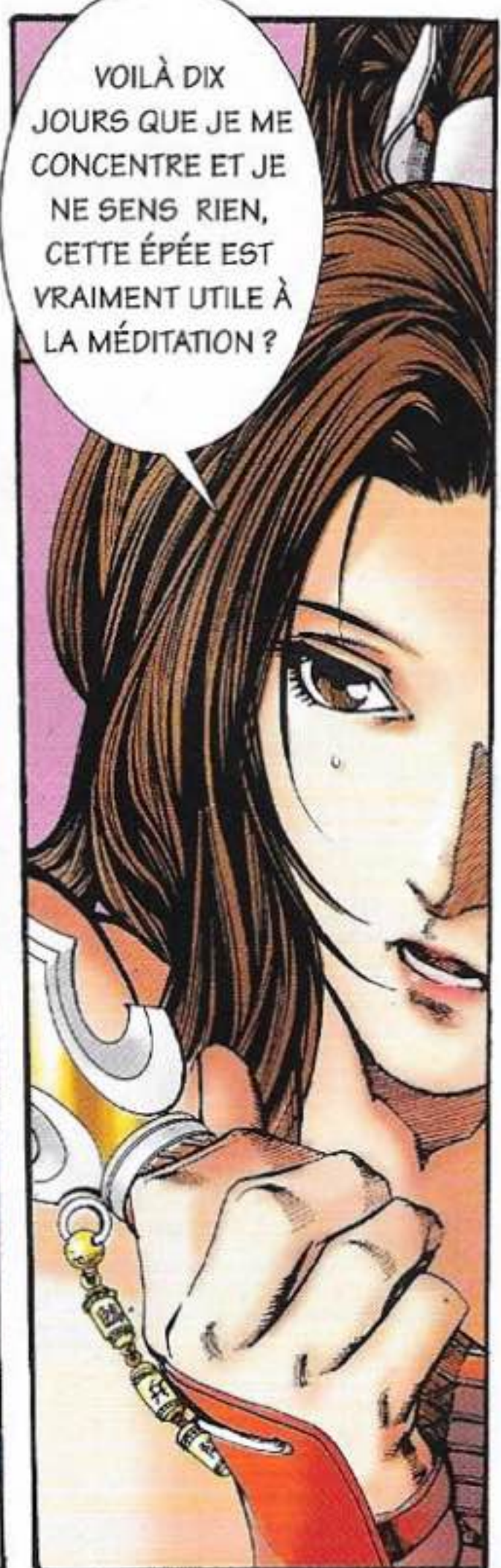
MAI, UTILISE L'ÉPÉE
CÉLESTE DE TES
ANCÊTRES COMME
INTERMÉDIAIRE ENTRE
TON CŒUR ET LA FORCE
DE L'ÂME DE LA NATURE.
C'EST AINSI QUE TU
ÉVEILLERAS TES
FORCES !



HÉ HÉ ! JE TE RETROUVE !
MAI SHIRANUI, TU ÉTAIS
DONC ICI !



LE KOF 99 EST
POUR BIENÔT,
EST-CE QUE JE
PEUX VRAIMENT
COMPTER SUR
ELLE POUR
M'AMÉLIORER ?



VOILÀ DIX
JOURS QUE JE ME
CONCENTRE ET JE
NE SENS RIEN,
CETTE ÉPÉE EST
VRAIMENT UTILE À
LA MÉDITATION ?



QUI
ÊTES-
VOUS ?



AH OUI,
CELUI QUI A
ESSAYÉ DE VOLER
L'INVITATION DE
KYO AU KOF 97 ET
QUI S'EST FAIT
BATTRE À PLATE
COUTURE ?



AVEC TA SŒUR ET
TON FRÈRE VOUS
VOUS Y METTEZ À
TROIS CONTRE UN,
C'EST BIEN ÇA ?

EUH...



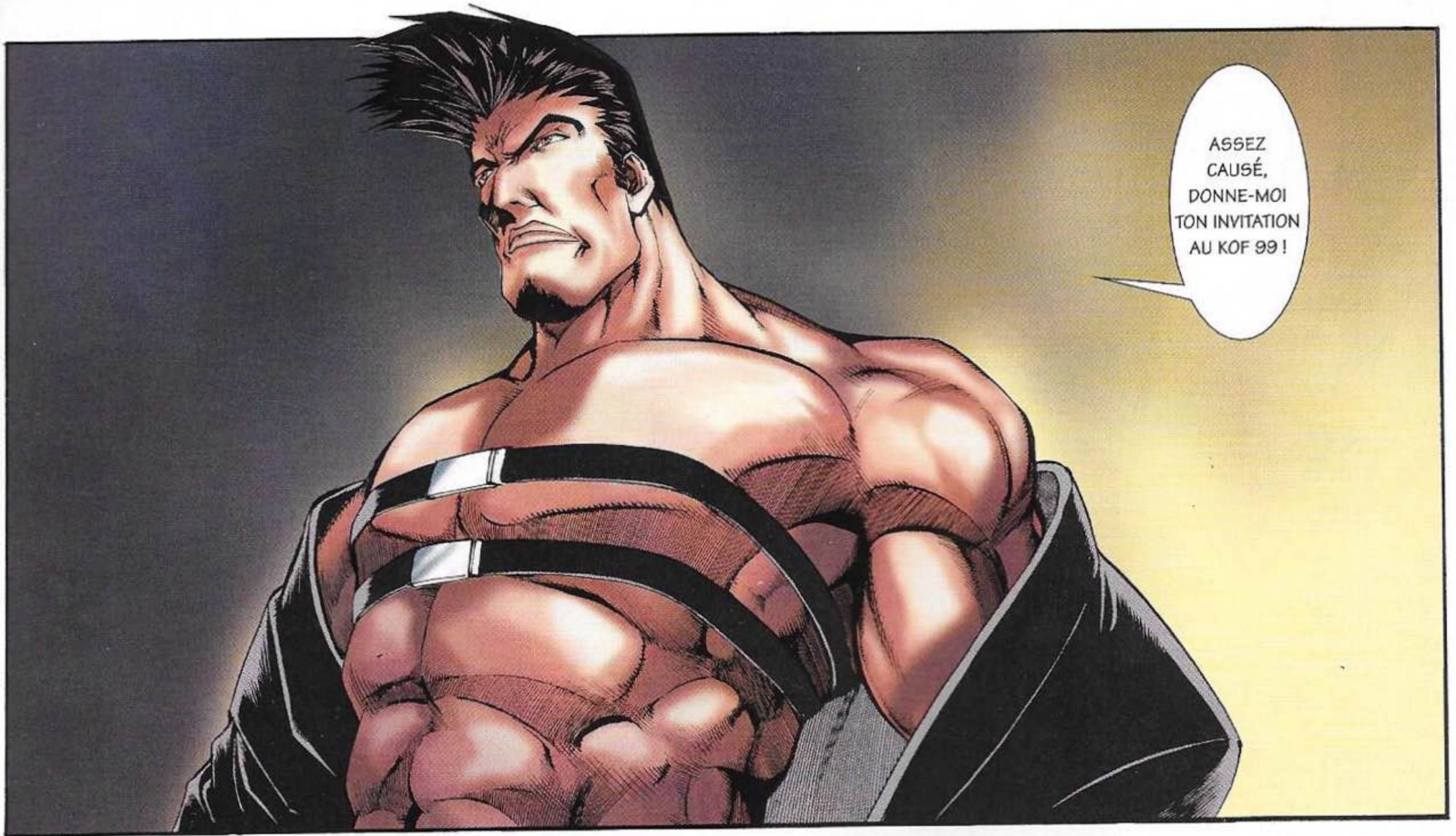
PFF !
JE ME SUIS
ENTRAÎNÉ !
JE SUIS
CENT FOIS PLUS
FORT QU'AVANT, ET
J'AI PLUS BESOIN
DE PERSONNE !



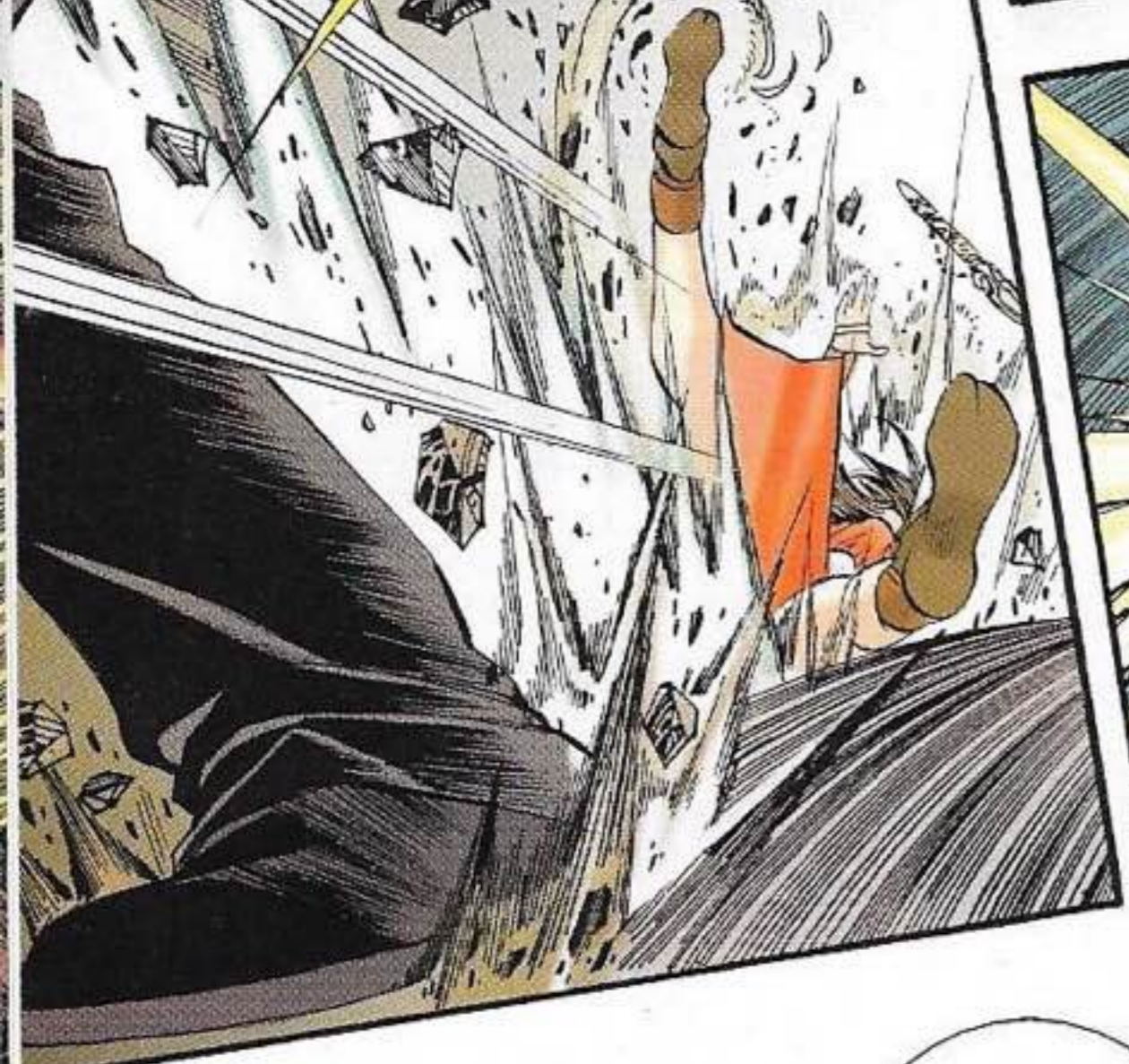
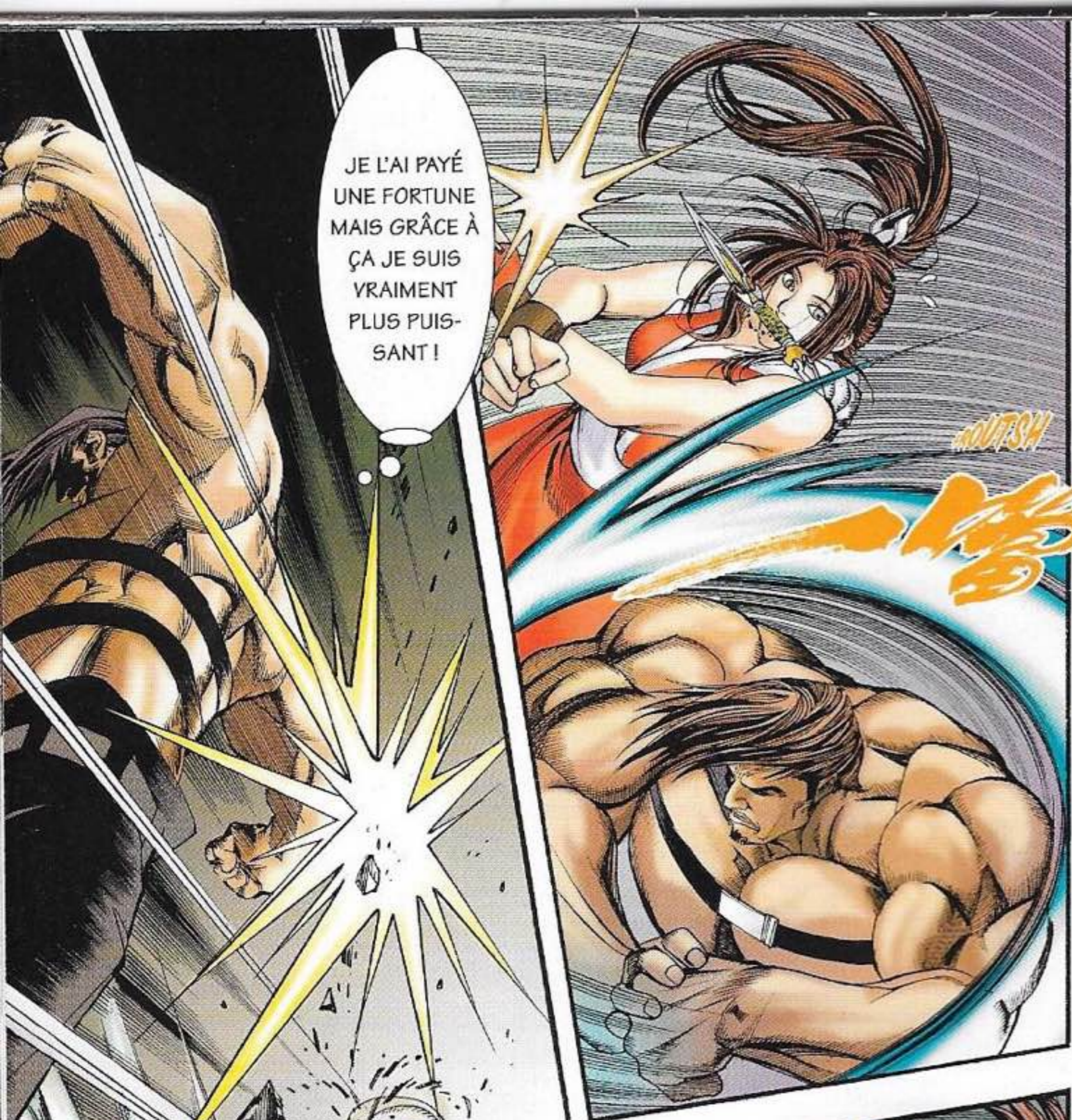
SI C'EST
ÇA, PAS LA
PEINE DE TE
BATTRE
CONTRE
MOI !



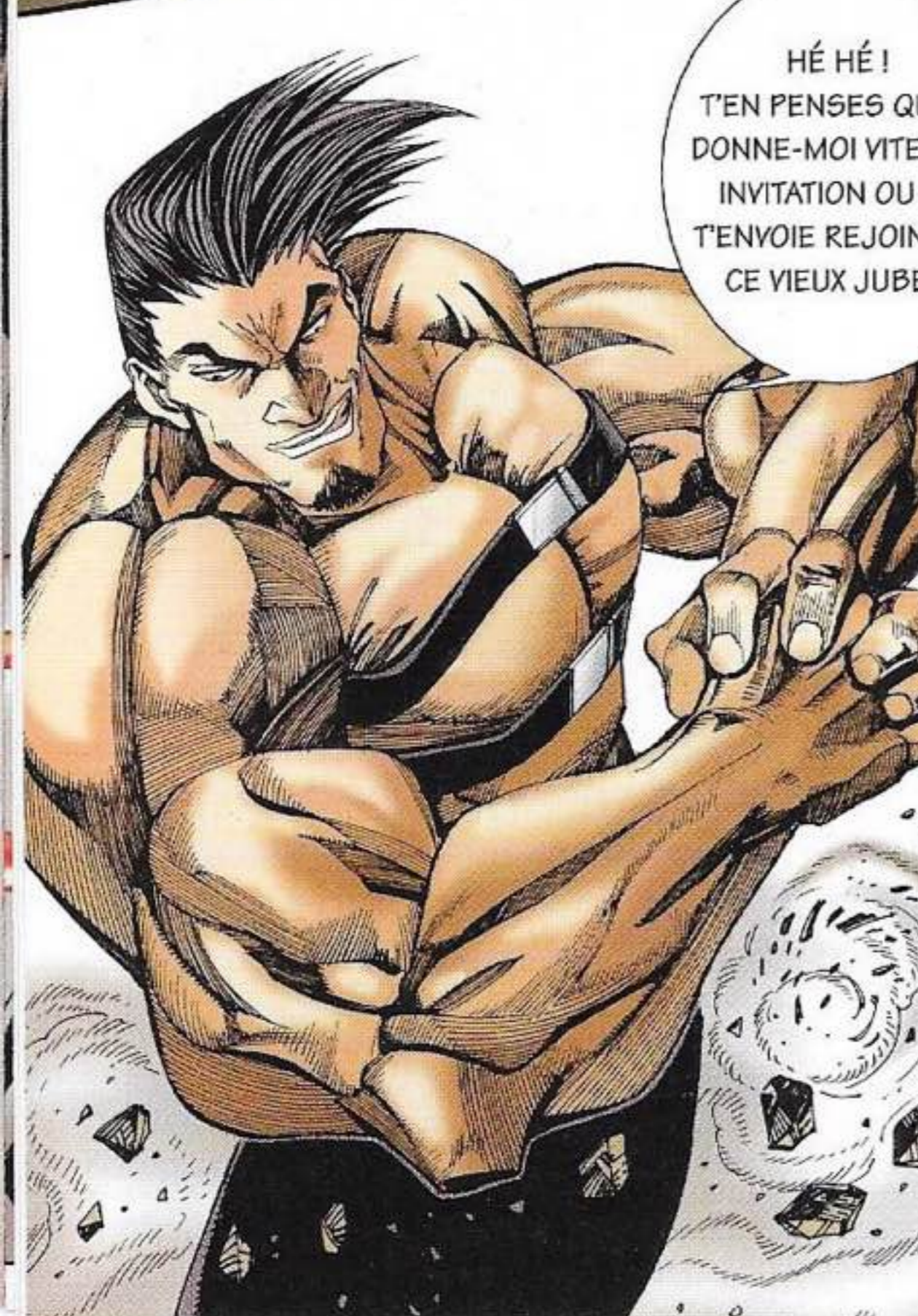
**CE BON VIEUX
SYOTA SENDO,
TU NE ME
RECONNAIS PAS ?**



JE L'AI PAYÉ
UNE FORTUNE
MAIS GRÂCE À
ÇA JE SUIS
VRAIMENT
PLUS PUIS-
SANT !



HÉ HÉ !
T'EN PENSES QUOI ?
DONNE-MOI VITE TON
INVITATION OU JE
T'ENVOIE REJOINDRE
CE VIEUX JUBEI !



ECOLE SHIRANUI

HISSOTSU
SHINOBI BAGHI

必殺忍蜂

V
S

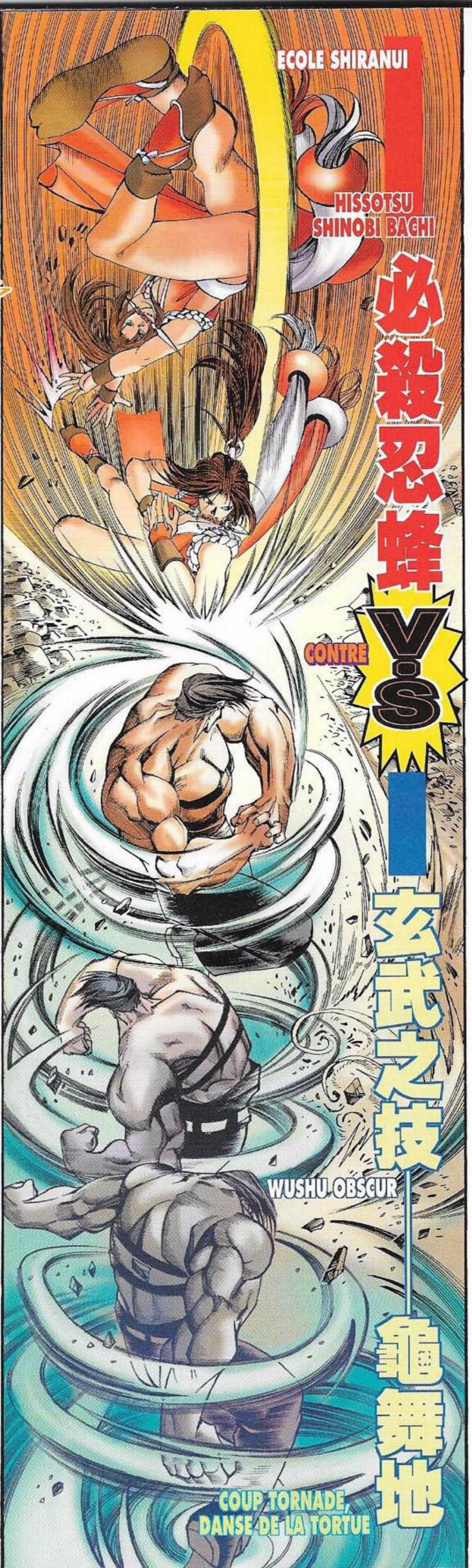
CONTRE

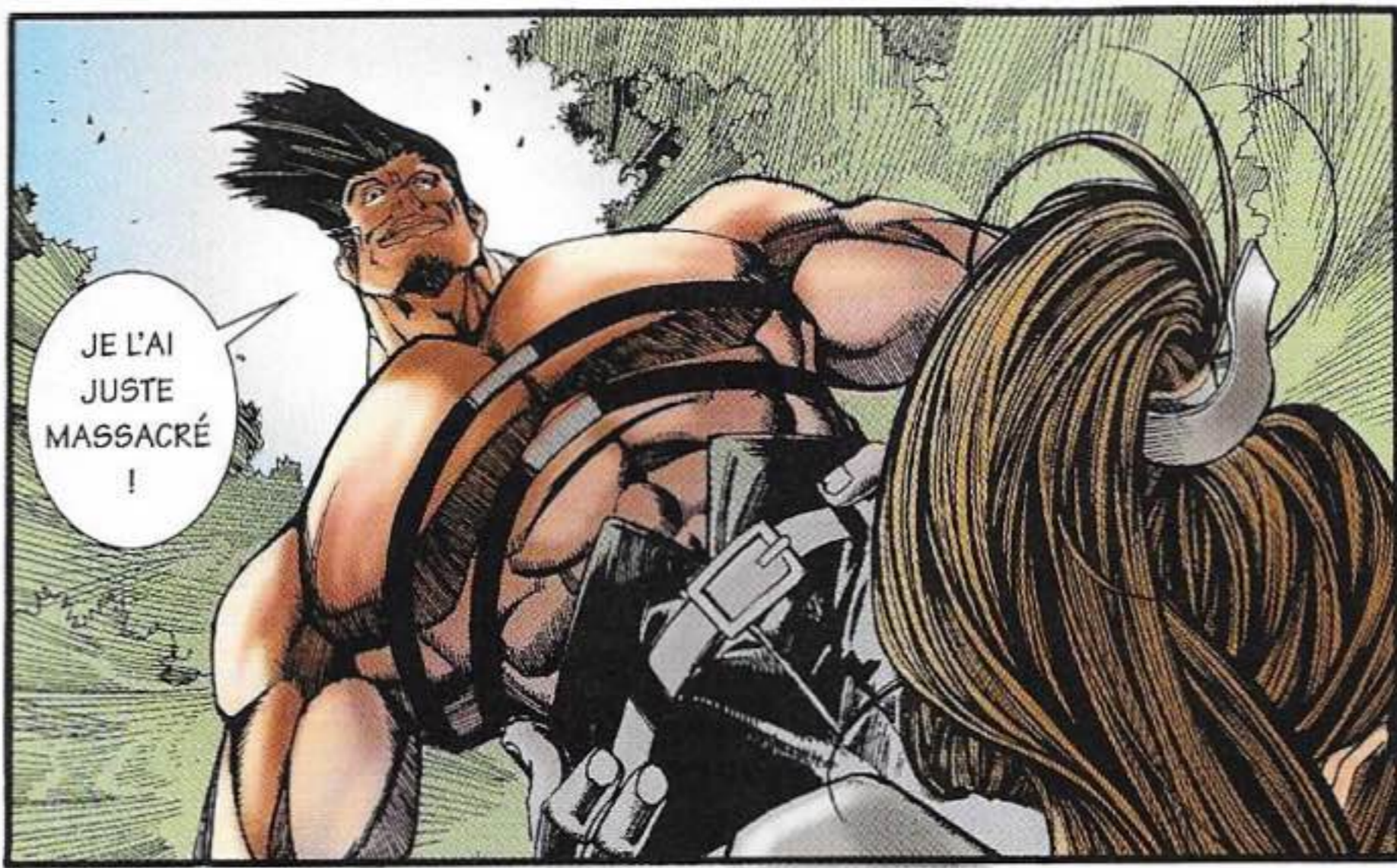
玄武之技

WUSHU.OBSCUR

龜舞地

COUP TORNADO,
DANSE DE LA TORTUE

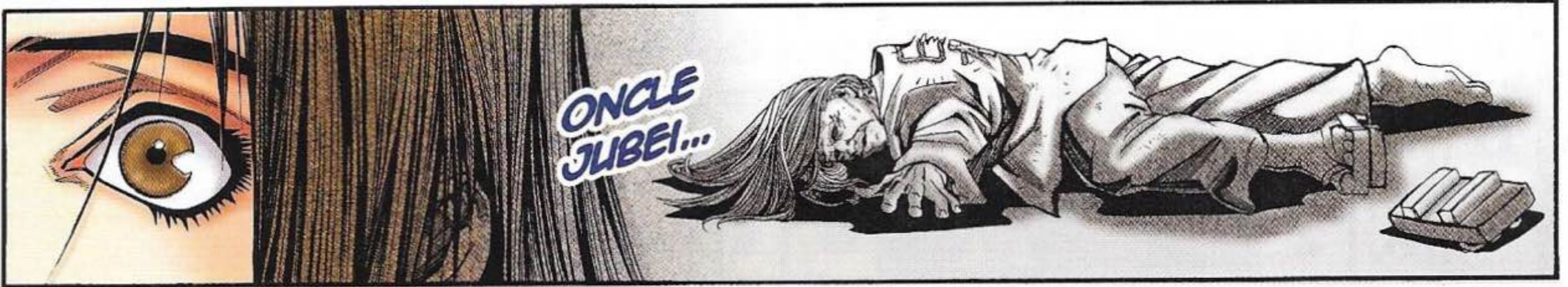




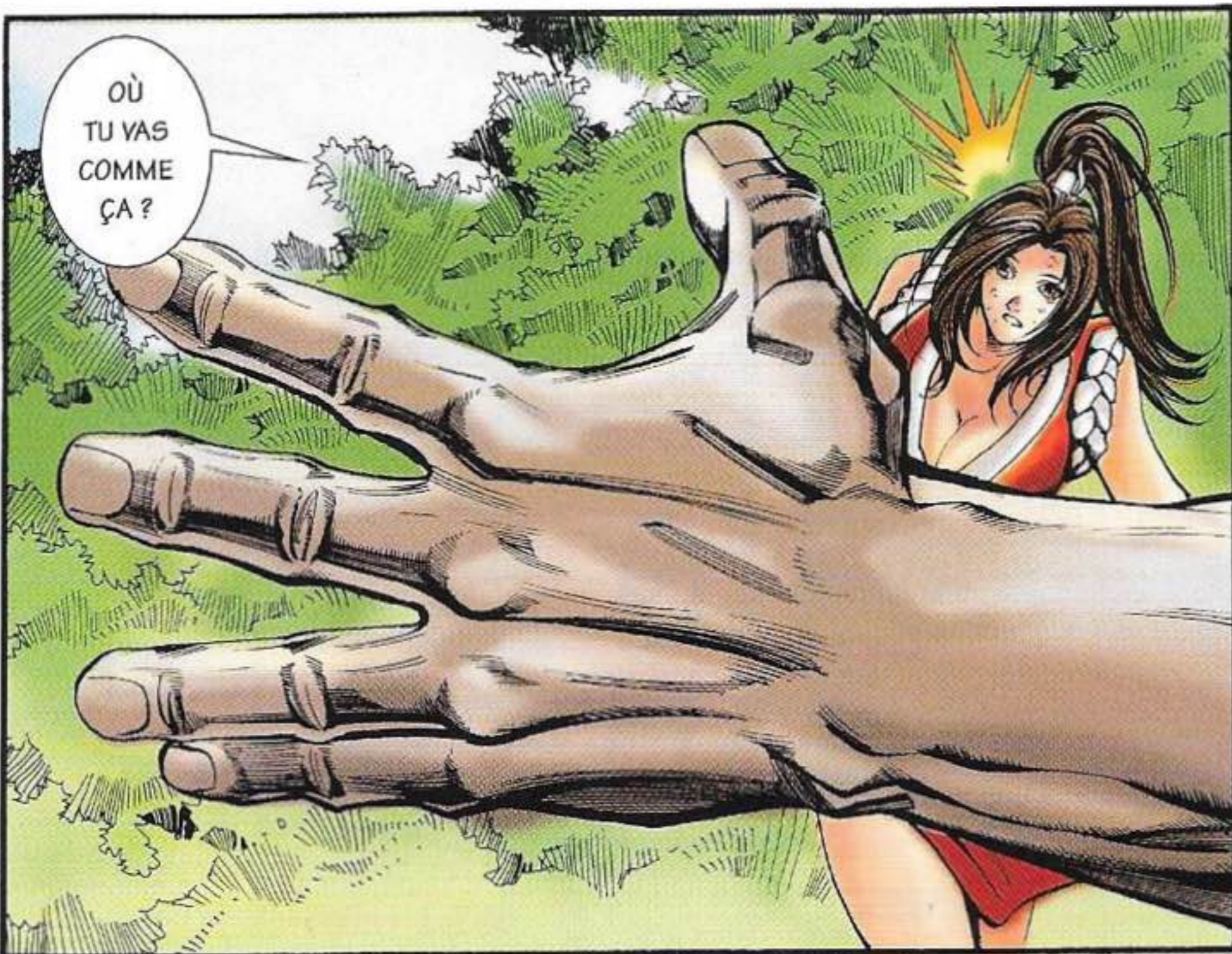
JE L'AI JUSTE MASSACRÉ !



QU'EST-CE QUE TU LUI AS FAIT ?



ONCLE JUBEI...



OÙ TU VAS COMME ÇA ?



ONCLE JUBEI !!



JE N'Y ARRIVERAI PAS, QUE FAIRE ?



T'OCCUPE PAS DE CE VIEUX DÉBRIS, SI TU NE ME DONNES PAS L'INVITATION JE VAIS ME FÂCHER ET TU VAS MOURIR !

JEUX

EN TOUS SENS

N	O	M	I	G	I	D	I	K	H
K	N	O	M	A	N	E	R	A	E
G	U	I	L	M	O	N	L	N	N
K	N	O	M	O	T	A	G	O	R
O	K	U					M	M	Y
T	A	I					O	E	N
A	R	N	O	M	Y	E	R	G	C
K	I	G	A	T	O	M	O	N	O
A	R	O	S	J	S	I	V	A	D
T	T	A	M	K	T	I	Z	Z	Y

Reforme le nom d'un Digimon avec les lettres restantes après avoir barré les mots de la liste.

TAI
JOE
TK
IZZY
SORA
MATT

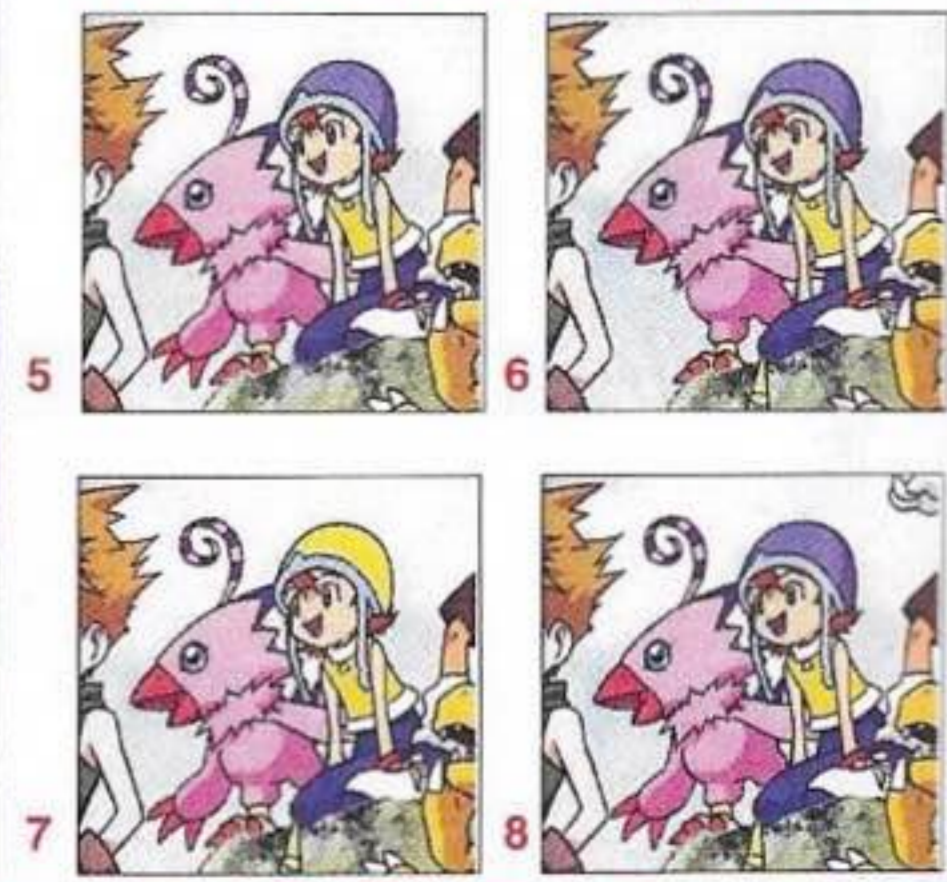
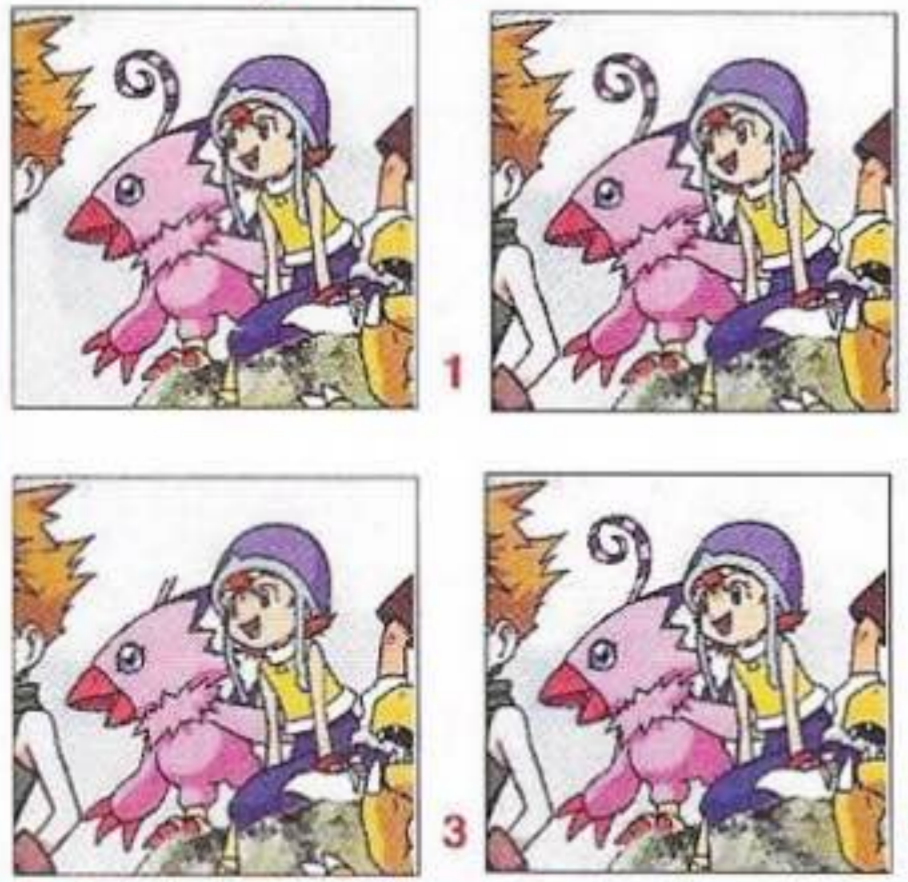
KARI
CODY
DAVIS
YOLEI
TAKATO
HENRY

RENAMON
GUILMON
GATOMON(x2)
ANGEMON
GREYMON
DIGIMON

10 DIFFERENCES



(K)RÉ OK



Un seul carré est identique à celui de l'image... à toi de trouver lequel !

SOLUTIONS

DIFFERENCES : Yolei a la main à l'envers / Gatomon a perdu sa queue / Hawkmon a perdu sa plume / Veemon a effacé le V sur son front / Cody a 4 boutons au lieu d'un à sa veste / Le pull de TK est passé du vert au jaune / Ikkakumon est apparu / Patamon a disparu / Davis a cassé ses lunettes / Kari n'a plus de trou sur son gant.

EN TOUS SENS : Ikkakumon
(K)RÉ OK : 2

JEU X

Relève les lettres numérotées et tu découvriras le nom de la série dont sont extraits ces personnages.

1	2	3	4	M	6	7
---	---	---	---	---	---	---



	Son nom ↓ Pas très stable		Décalage ↓ Inscrivît		Son des cloches ↓ Risque		Préposition 3
	→		↓		↓		↓
	Aiment l'eucalyptus →			6			
Suivent les cassures →							Malin
Dans l'œil ↓							
→ 1		Garde les enfants → Constituent la voie ferrée				Adjectif possessif ↓ Connu	↓
Impayé ↓ Pas amateur →		↓			Son nom ↓ Rongeur ↓	↓	
→			Adjectif possessif ↓				
Ficela ↓ On y dort →			2				Pas off 4
→					↓ Connu ↓ Knock-out →		20 ^e lettre
Pronom personnel ↓ Séchant →							↓ 7



"PUCCA"

L'HISTOIRE

Le nouveau phénomène mondial Pucca arrive à la télé en France. Pucca est avant tout une série de petits dessins animés en Flash, créés sur le Net par le groupe Vooz, une grosse compagnie aérienne spécialisée dans le développement de licences de personnages animés. Pucca a été déclinée en une quantité incroyable de produits dérivés (figurines, vêtements cosmétique, sacs...). Découvrez sur la chaîne Jetix, tous les jours à 8h10 et 19h10, les aventures d'une jeune fille prête à tout pour séduire son bien-aimé Garu.

Au début, Pucca a commencé sur le Net sur le site de Vooz en une mini-série de 15 épisodes. L'intrigue est toujours la même et met en scène Pucca, une petite Coréenne très mignonne, amoureuse folle d'un jeune apprenti ninja du nom de Garu. Il faut préciser que Garu est un macho très timide et Pucca une jeune fille très déterminée. Elle veut non seulement le séduire (même en utilisant des méthodes super musclées), mais en plus, elle veut tout le temps l'embrasser, ce qui gêne tout particulièrement Garu.

Elle use parfois de méthodes hyper musclées pour pouvoir l'embrasser. On peut dire que Pucca est l'incarnation de l'amour vache. Chaque épisode est fait de petits sketches muets mettant en scène Pucca dans un nouveau plan malicieux qui lui permettra d'embrasser Garu. Lui, super timide, va tout faire pour la fuir. Même Mio le chat de Garu est mis à contribution et chargé par Pucca de lui transmettre ses nombreuses missives. Malheureusement, le pauvre animal en subit toujours les frais.

PUCCA

C'est la fille cadette d'un patron de restaurant chinois. Elle aime deux choses dans la vie : Garu, l'apprenti ninja et les nouilles noires coréennes de la marque Zazang. Pucca est un garçon manqué qui sait ce qu'elle veut dans la vie. Elle ne se laisse pas marcher sur les pieds et toutes les méthodes sont bonnes pour obtenir ce qu'elle veut.

GARU

Garu est le descendant d'une grande lignée de ninjas. Son but dans la vie est de se montrer digne de sa famille. Il veut avant tout devenir un grand ninja, afin de poursuivre la lignée. Depuis que Pucca s'est mise en tête de le séduire, il ne peut plus se concentrer sur son entraînement. Il est partagé entre ses sentiments pour elle et son travail de ninja.



LES PRODUITS DERIVES

Pucca, c'est avant tout un grand nombre de produits dérivés qui peuvent être trouvés partout en France : Galeries Lafayette, La carterie, Tonkam... Des centaines de produits dérivés à découvrir allant des livres aux peluches en passant par des accessoires de téléphone, des bagages, des papeteries scolaires, des parfums, des cosmétiques, des figurines...



MIO

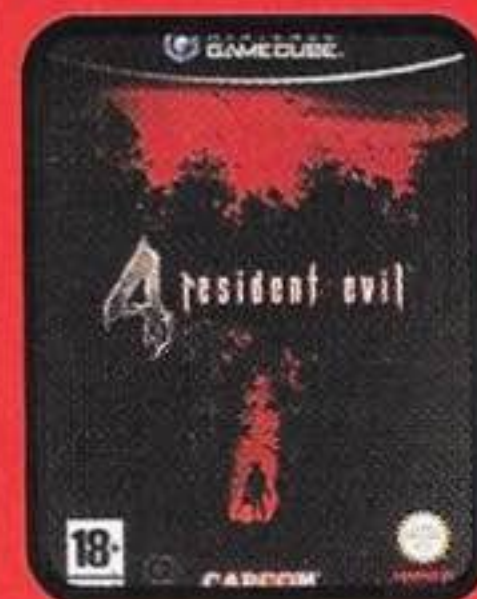
C'est un petit chat noir appartenant à Garu. Il le suit partout et, malheureusement pour lui, sert de coursier aux amoureux. Ses yeux sont des aiguilles qui indiquent l'heure.

ABYO

Abyo est le rival de Garu et il est fou amoureux de Pucca. Il n'a qu'un but, battre Garu afin de montrer qu'il est le plus puissant. Il espère ainsi séduire Pucca.



LE JEU LE PLUS ATTENDU EST ENFIN SORTI. QUE CE SOIT AU JAPON, AUX U.S.A OU EN FRANCE, RESIDENT EVIL 4 CONNAÎT UN VÉRITABLE SUCCÈS. BEAUCOUP DE JOUEURS VONT JUSQU'À DIRE QUE CE NOUVEL OPUS EST DE LOIN LE MEILLEUR. CAPCOM PEUT SE VANTER D'AVOIR RÉALISÉ SA PLUS BELLE RÉUSSITE. ALORS RESIDENT EVIL 4 EST-IL LE MEILLEUR JEU VIDÉO DU MONDE ? RÉPONSE DANS CE TEST.



Pour ce quatrième épisode, Capcom a décidé de repartir à zéro. Donc dans cette nouvelle aventure, il n'est plus question de Zombies ou de mutants contaminés par Umbrella. C'est un tout nouvel ennemi tout à fait inconnu contre qui vous

devez vous battre. À noter le retour de Léon qui avait fait son apparition dans le deuxième volet de Resident.

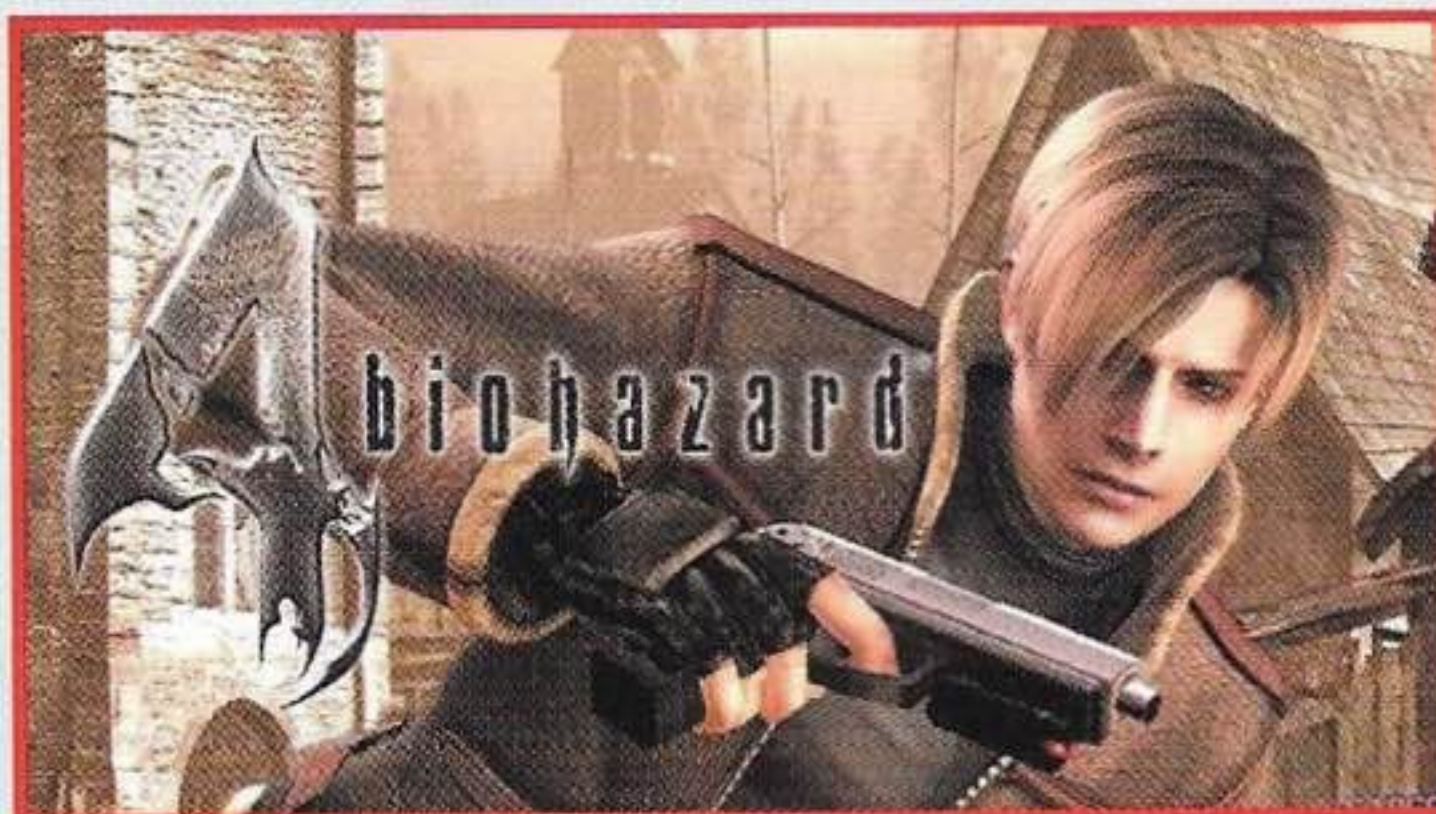
L'histoire

Six ans après son exploit à Raccoon City, Léon a été engagé pour retrouver la fille du président, capturée mystérieusement.

Le principe du jeu

Le principe change beaucoup dans cette suite. Pour commencer, finie la vue fixe, maintenant la caméra se situe dans votre dos. Plus de coffre pour vos objets, tout ce que vous

ne pourrez pas prendre avec vous sera perdu. Les concepteurs ont pris un gros risque en changeant certaines choses dans le jeu, les joueurs auraient pu crier au scandale pour avoir changé ce qui faisait de Resident un hit. Malgré tous ces changements, le jeu en est devenu que meilleur.



→ LES PRINCIPAUX PERSONNAGES



LEON S. KENNEDY

Pour ce nouvel opus, Léon fait son retour, il a bien changé depuis son aventure à Raccoon City. Plus mature mais aussi plus âgé, Léon est aujourd'hui beaucoup plus fort qu'auparavant. Meilleur agent de sa génération, c'est le président lui-même qui a voulu qu'on confie à Léon l'enquête sur sa fille.



ADA WANG

Léon n'est pas le seul personnage de la saga à revenir, Ada que l'on croyait morte dans Resident 2 a survécu. Elle fait maintenant partie d'une société secrète. Moitié méchante moitié mystérieuse, elle viendra à votre aide de nombreuses fois.



ASHLEY GRAHAM

Ashley est la fille du président qui s'est faite enlevée. Elle est votre principale mission, alors ne la perdez pas de vue. Ashley est jeune, mais intelligente, elle vous suit presque partout. Vous pouvez lui donner quelques ordres comme reste ici ou suis-moi. Une fois que vous l'aurez délivrée, vos ennemis feront tout pour la capturer de nouveau. Il y a même un passage dans le jeu où vous pourrez jouer avec elle.

→ LES ARMES

Dans ce nouvel épisode, les concepteurs ont mis à votre disposition un sacré paquet d'armes. Certaines sont à cacher dans le jeu, pour les autres, il faudra les acheter à un mystérieux vendeur qui se trouve un peu partout dans ce jeu. Pour les munitions, regardez sur les corps des ennemis tués pour en récupérer. N'hésitez pas à tirer dans le tas,



car les munitions ne manquent pas. Pareil pour les grenades que l'on a tendance à garder alors qu'elles prennent beaucoup de place. Plus d'une quinzaine d'armes sont mises à votre disposition, alors faites-en bon usage.



→ LES ENNEMIS

L'intelligence artificielle de vos ennemis a été revue à la hausse. Fini le zombi qui fonce sur vous bêtement, sans même essayer d'éviter vos tirs. Maintenant les



nouveaux méchants sont rapides et aussi intelligents. Une fois qu'il y en a un qui vous repère, il appelle immédiatement tous ses potes pour vous faire la peau. Soyez rapide, car lorsque que vous visez un ennemi trop longtemps, il aura le temps d'esquiver votre tir.



→ LES CINÉMATIQUES



Lorsqu'une cinématique commence, ne lâchez surtout pas votre manette, car vous devrez à certains moments réagir très rapidement. Dès que les boutons A et B ou L et R apparaissent à l'écran appuyez rapidement dessus pour éviter une attaque. Si vous vous trompez de bouton ou que vous n'êtes pas assez rapide, vous perdrez. Attention, Capcom a pensé aux petits malins, car à chaque fois que vous réessayez les boutons changeront.

→ LEUR AVIS

Babour

Pour moi, c'est le meilleur jeu auquel j'ai jamais joué. Resident Evil 4 m'en a mis plein la tête par ses graphismes, son mode de jeu et son scénario. Sûrement le meilleur épisode de la série. Il est révolutionnaire !

Pascal

Fan de la série depuis le début, je trouve ce dernier volet tout simplement fantastique. Rien ne manque à ce jeu qui doit absolument faire partie de la collection de tous les joueurs de la planète.

Fiche technique

Éditeur : Capcom

Genre : Survival Horror

Participants : 1 joueur

Difficulté : Moyenne

Machine : GameCube

→ LE GRAPHISME

Les graphismes sont tout simplement ahurissants,



jamais aucun jeu n'avait atteint une telle perfection. Les personnages sont très réalistes dans leurs façons de bouger mais aussi dans leurs réactions. La petite console de Nintendo peut se vanter d'avoir le jeu le plus impressionnant du moment. Capcom repousse les limites à chaque nouvel épisode de la série, on se demande bien comment va être le prochain.



D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 19/20

Le temps d'adaptation est rapide. Vous contrôlerez Léon avec précision.

● **Durée de vie** → 20/20

Le plaisir de jouer est tel que vous pourrez jouer et rejouer à l'infini.

● **Son** → 19/20

Que ce soit les bruitages ou la musique, tout colle au jeu parfaitement.

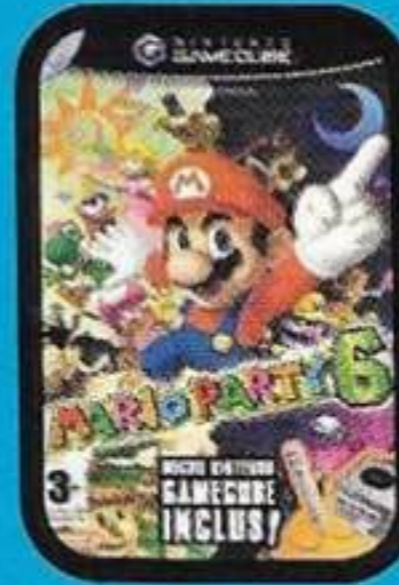
● **Graphisme** → 20/20

Attention les yeux ! Les graphismes sont du jamais vu.

● **Intérêt** → 20/20

Resident Evil 4 est sans doute, l'un des meilleurs jeux vidéo jamais faits jusqu'à aujourd'hui.

PRÉVOYEZ DES SOIRÉES DE LIBERTÉ, MARIO EST DE RETOUR AVEC TOUS SES POTES. PAS MAL DE NOUVEAUTÉS FONT LEUR APPARITION DANS CETTE SIXIÈME AVENTURE. LE MICRO QUI EST DONNÉ AVEC LE JEU, VOUS PERMETTRA DE JOUER COMME VOUS NE L'AUREZ JAMAIS FAIT. MARIO PARTY EST SÛREMENT LE JEU LE PLUS FUN DE L'HISTOIRE DU JEU VIDÉO.

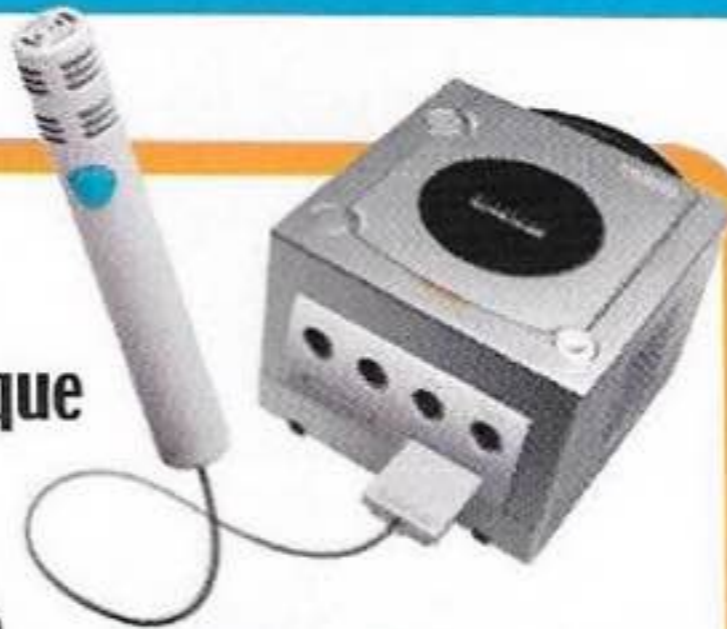


Fiche technique

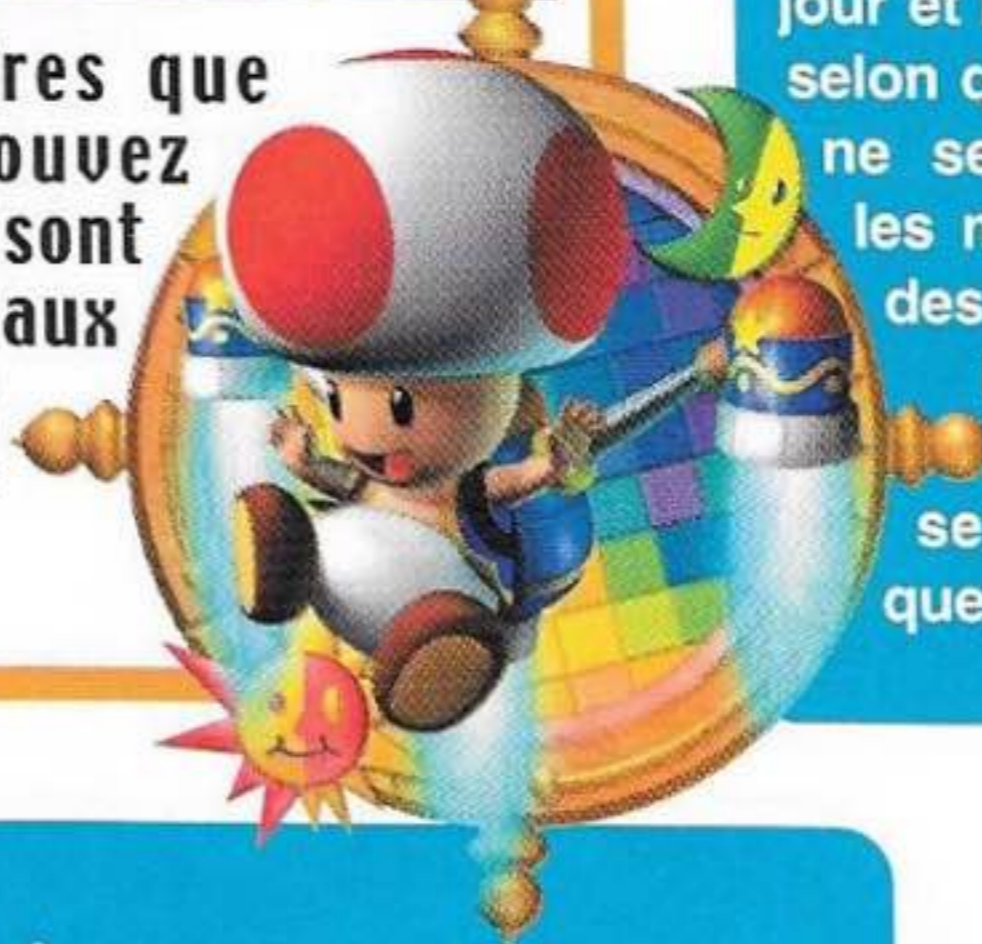
Éditeur : Nintendo
Genre : Plateau
Participants : 1 à 4 joueurs
Difficulté : facile
Machine : GameCube

Le micro

Nous allons répondre à la question que tout le monde se pose "À quoi peut bien servir un micro pour un jeu comme Mario Party?". Avec le mode micro vous devrez donner un ordre à votre personnage. Si vous devez sauter dites "saute" dans le micro et votre personnage exécutera votre ordre. Attention, il faut parler clairement dans le micro, sinon ça ne marche pas.



Les ordres que vous pouvez donner sont limités aux choix proposés.



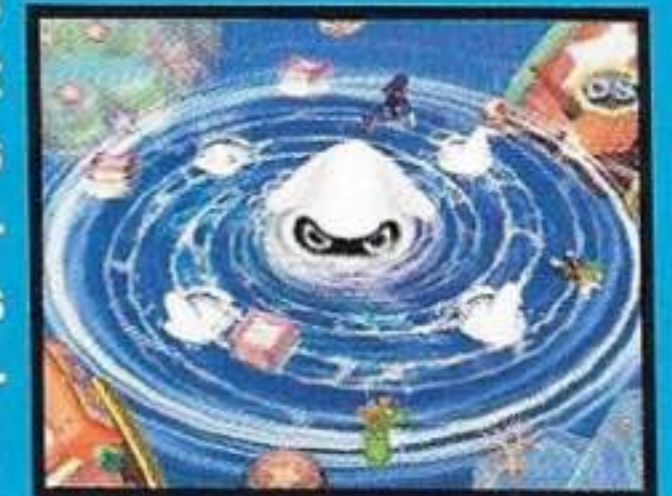
→ LE PRINCIPE

Le principe du jeu a quelque peu changé dans ce sixième épisode, il faut toujours récupérer des étoiles. Il y a



le micro qui ouvre de nouvelles possibilités de jeu, mais l'autre nouveauté est l'apparition de Célestin et Séléna. Ces nouveaux personnages représentent le jour et la nuit. Lorsque que vous jouerez selon qu'il fait jour ou nuit, les mini-jeux

ne seront pas les mêmes, et des endroits inaccessibles se débloqueront.



→ LES PERSONNAGES

Voici la liste des personnages avec lesquels vous pourrez jouer. Tout d'abord Mario toujours accompagné de son frère Luigi. La princesse Peach et la princesse Daisy sont aussi de la partie. Les doubles maléfiques des frères plombiers Wario et Waluigi sont aussi présents. Le fantôme Boo qui d'habitude vous pique vos étoiles est disponible, ainsi que Mini Bowser toujours aussi méchant. Yoshi, Toad et Toadette sont eux aussi dans le jeu. En tout, onze personnages sont jouables mais Toadette est à débloquer.



→ LEUR AVIS

Babour

Mario Party fait partie de mes jeux favoris lorsque que je joue avec des amis. J'avais déjà passé des heures à jouer aux cinq premiers, cette sixième version est toute aussi distrayante.

Pascal

Pour moi, Mario Party est le jeu à posséder absolument, si on veut passer de bonnes soirées entre potes. Le mode micro apporte un plus sympathique au jeu qui l'était déjà.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 19/20
Comme dans tous les jeux Nintendo, la manip est irréprochable.
- **Durée de vie** → 20/20
Entre amis, rien ne vaut une bonne soirée Mario Party.
- **Son** → 18/20
Les musiques ainsi que les bruitages sont assez délirants.
- **Graphisme** → 19/20
Les graphismes s'améliorent entre chaque volet.
- **Intérêt** → 19/20
Si vous avez déjà les autres Mario Party, n'hésitez pas à tester tous les nouveaux mini-jeux, ainsi que le mode micro.

JOE EST DE RETOUR POUR ENCORE UNE FOIS SAUVER LA TERRE D'UN TERRIBLE MÉCHANT. DANS CETTE NOUVELLE AVENTURE, VOUS AUREZ COMME NOUVEAU PERSONNAGE, SILVIA PETITE AMIE DE JOE QUI ELLE AUSSI A DES POUVOIRS MAGIQUES. COMME DANS LE PREMIER VOLET, LE JEU EST ENTIÈREMENT FAIT EN CELL SHADING.



Fiche technique

Éditeur : Capcom
 Genre : Beat Them All
 Participants : 1 joueur
 Difficulté : Moyen
 Machine : GameCube

Les héros

Joe est de retour avec son fameux costume rouge et son sacré sens de l'humour. Sa super meuf Silvia a elle aussi envie de taper sur des super vilains. Captain Blue qui était dans le premier jeu se fait capturer dès le début de l'histoire, votre mission consiste à le sauver en même temps que la terre. Un nouveau personnage du nom de Jet fait son apparition.



Jet est le père de Joe, il est projectionniste, il va décider d'aider nos deux super héros mais de l'autre côté de la toile.



→ SIX-MACHINES

Ce que Joe appelle Six-Machines, c'est son véhicule qui va lui permettre dans certains niveaux de progresser. Tout d'abord le Six Drill qui



est capable de creuser un trou même dans les matières les plus résistantes. Sa vitesse est telle que l'on a l'impression qu'il vole. Six Dolphin est un sous-marin qui peut envoyer des torpilles par-devant et des explosifs par-derrière. Sa capacité de profondeur est d'environ un kilomètre. Utilisez vos pouvoirs lorsque

vous êtes aux commandes d'un des véhicules pour améliorer sa capacité.



→ LES MAGIES

Lorsque votre barre de VFX est pleine, vous pouvez ralentir ou accélérer le temps, comme bon vous semble. Grâce à ces pouvoirs, vous allez accomplir des exploits dignes des plus grands héros. Le Triple est un nouveau pouvoir que seule Silvia peut utiliser. Cette nouvelle technique vous permet de donner trois coups à un ennemi, mais si vous vous faites toucher



au moment où vous utilisez ce pouvoir, c'est alors vous qui vous ferez toucher trois fois.



→ LEUR AVIS

Babour

J'attendais depuis longtemps une suite à Viewtiful Joe, je suis vraiment un grand fan de ces aventures. Ce second volet est beaucoup moins dur, ce n'est pas un mal.

Pascal

Ce second volet m'a encore plus plu que le premier. Viewtiful Joe fait partie de ces jeux qui vous en mettent plein la tête et moi j'adore ça.

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20
Demande un temps d'adaptation.
- **Durée de vie** → 18/20
Le jeu est beaucoup moins dur que le premier volet.
- **Son** → 18/20
La musique est vraiment bonne.
- **Graphisme** → 19/20
Magnifique Viewtiful Joe 2 utilise le Cell Shading comme aucun autre jeu.
- **Intérêt** → 19/20
Cette nouvelle aventure est aussi bien, voir mieux que le premier opus.

TRÈS CONNU DES FANS DE COMIC'S, LE PUNISHER DÉBARQUE CETTE FOIS SUR X-BOX POUR PUNIR TOUS LES GANGSTERS. GRÂCE AU SUCCÈS DU FILM, LE HÉROS LE PLUS NOIR DE MARVEL A ÉLARGI SON PUBLIC. L'AMBIANCE TRÈS SOMBRE DE LA BD EST PARFAITEMENT RETRANSMISE.



Fiche technique

Éditeur : THQ
Genre : Action
Participants : 1 joueur
Difficulté : Progressive
Machine : X-Box

L'histoire

Au début, pour Frank Castle ce n'est juste qu'une question de vengeance. Des gangsters ont tué sa femme et son fils, une fois qu'il a puni tous les coupables de cet acte, Frank

n'a plus rien dans sa vie, il n'a donc plus aucune raison de vivre. La seule chose qui le motive, c'est de punir le crime

mais en utilisant les mêmes méthodes que ses ennemis. C'est maintenant une vendetta pour Frank qui est devenu l'homme qui a décidé de punir le crime, son nouveau nom est le Punisher.



→ LES TORTURES

Pour soutenir des informations à vos ennemis, il est possible de les torturer. Lorsque vous torturez un ennemi, une barre apparaît sur l'écran, le milieu de cette barre est jaune. Il va vous falloir appuyer en rythme sur un bouton pour rester dans le jaune, car si vous tapez trop fort vous risquez de tuer votre adversaire. Vous avez plus de cent façons de punir le crime.



→ LES ARMES

Voici la liste des nombreuses armes pour le jeu :



- | | |
|----------------------|----------------------|
| Mitrailleuse | calibre 40 |
| Fusil d'assaut | Fusil à pompe |
| 5.56 mm | Lance-grenades |
| Fusil auto | Revolver |
| Fusil Sniper | Canon à main |
| Armes antichars | Mitrailleuse |
| Lance-flammes | calibre 45 |
| Fusil de combat | Mitrailleuse 5.56 mm |
| avec lunette | Calibre 50 semi- |
| Pistolet-mitrailleur | automatique |
| 5.7 mm | Calibre 45 semi- |
| Pistolet-mitrailleur | automatique |

→ LEUR AVIS

Babour

Le jeu m'a vraiment fait penser à Max Payne, j'ai donc beaucoup aimé. Les multitudes de tortures m'ont beaucoup amusé, même si c'est parfois super abusé !

Pascal

J'avais aimé la BD, j'avais aimé le film, il est normal que j'aime le jeu. L'ambiance macabre du Punisher est très bien retransmise pour une fois.

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Même après plusieurs heures de jeu, la manip' est vraiment très complexe.
- **Durée de vie** → 18/20
La difficulté progressive va vous donner du fil à retordre.
- **Son** → 18/20
Ce sont les bruitages qui restent les plus réalistes.
- **Graphisme** → 19/20
C'est le point fort du jeu, les graphismes sont très réalistes.
- **Intérêt** → 19/20
Le jeu est plein de bonnes idées. Attention certaines scènes du jeu sont très violentes notamment les tortures.

LE DEVIL MAY CRY 2 AVAIT ÉTÉ UN PEU DÉCEVANT, LES CONCEPTEURS ONT CHANGÉ PAS MAL DE CHOSES POUR REPARTIR SUR DE BONNES BASES. CETTE FOIS L'ADVERSAIRE DE DANTE N'EST D'AUTRE QUE SON FRÈRE MALÉFIQUE QUI A PRÉFÉRÉ REJOINDRE LE MAL PLUTÔT QUE DE LE COMBATTRE. LA GUERRE ENTRE DEUX FRÈRES COMMENCE.



Fiche technique

Éditeur : Capcom
Genre : Action aventure
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Machine : PlayStation 2

L'histoire

Il y a des milliers d'années un guerrier démoniaque du nom de Sparda avait réussi à sceller le monde des démons, grâce à son épée légendaire. De l'union entre Sparda et une humaine naissent deux enfants, Dante qui choisit de suivre le destin de son père et Vergil, qui lui, choisit de se rallier du côté des démons. Vergil protégé dans sa tour est bien déterminé à utiliser les démons pour arriver à son but. Dante décide d'en finir une fois pour toute avec son frère maléfique. Il part vers la tour, son destin va croiser celui de Lady une chasseuse de démons qui a elle aussi choisi d'attaquer Vergil.



De l'union entre Sparda et une humaine naissent deux enfants, Dante qui choisit de suivre le destin de son père et Vergil, qui lui, choisit de se rallier du côté des démons. Vergil protégé dans sa tour est bien déterminé à utiliser les démons pour arriver à son but. Dante décide d'en finir une fois pour toute avec son frère maléfique. Il part vers la tour, son destin va croiser celui de Lady une chasseuse de démons qui a elle aussi choisi d'attaquer Vergil.

→ LES ARMES

Les armes sont divisées en deux catégories, les armes démoniaques et les armes à feu.



Les armes démoniaques sont l'épée Rebellion qui est un souvenir du père de Dante, la Cerberus qui transforme tout ce qu'elle touche en bloc de glace, et enfin les Gantelets qui protègent les tibias de Beowulf qui utilise le pouvoir de la lumière. Maintenant les armes à feu, les pistolets Ebony et Ivory, armes de base de Dante qui les a créés lui-même. Ensuite le Shotgun fusil de chasse très puissant, utilisé à bout portant. L'Artemis est une sorte d'arbalète qui envoie des rafales de flèches.



→ LES OBJETS

Lorsque vous tuez des ennemis, des Sphères de plusieurs couleurs apparaissent. Ces sphères vous serviront à acheter des objets. Les principaux objets dont vous aurez besoin sont des étoiles de différentes couleurs qui ont chacune leur fonction. L'étoile de vie G et l'étoile de vie P vous permettent de restaurer votre énergie. L'étoile du diable vous permettra de restaurer votre barre d'état diabolique qui vous sert à vous transformer en démon.



L'étoile du diable vous permettra de restaurer votre barre d'état diabolique qui vous sert à vous transformer en démon.



→ LEUR AVIS

Babour

Très déçu par le deuxième volet, cette troisième aventure m'a réconcilié avec Dante. Si vous êtes comme moi fan de jeux qui vous en mettent plein la figure, ce Devil May Cry 3 vous est destiné.

Pascal

Enfin, Capcom est revenu à ce qui faisait de Devil May Cry un hit. Ça tire dans tous les sens, les boss sont impressionnants, le jeu n'est pas très dur, mais long. Tout est réuni pour me plaire !

MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Dante répond parfois avec un peu de mal à vos ordres.

● **Durée de vie** → 17/20

Il vous faudra 10h pour venir à bout du jeu.

● **Son** → 18/20

La musique est assez rock, on aime ou on déteste.

● **Graphisme** → 18/20

Les décors sont magnifiques et les boss impressionnants.

● **Intérêt** → 19/20

Ce troisième volet reprend toutes les bonnes idées des deux premiers volets. Les fans de la série vont retrouver avec plaisir Dante.

**PLEINS
FEUX** SUR...

STAR

Le dernier épisode de la saga sort enfin. Après 20 ans d'attente pour certains, beaucoup de questions restées sans réponse vont enfin être résolues.

La Revan



**SORTIE
LE 18 MAI**

Ce à quoi il faut s'attendre...

C'est l'heure du grand final, le chancelier Palpatine est en guerre avec le Conseil des Jedi. Il tente de séduire Anakin Skywalker, afin qu'il passe du côté obscur. Le jeune Chevalier Jedi va se laisser convaincre et va passer du côté obscur de la force, afin d'obtenir les grands pouvoirs. Unissant ses forces à celles de Dark Sidious, ils partent en quête de vengeance. Le Conseil va tenter de les arrêter. Obi-wan va affronter Anakin et l'issue de ce combat sera désastreuse pour ce dernier. Il sera à moitié détruit et contraint d'enfermer son corps dans une armure celle qui fera de lui Dark Vador.



WARS

Episode III

che des Sith



Nous nous sommes arrêtés...

Anakin est devenu adulte après un entraînement lointain avec Obi-wan. Il revient à Coruscant où il retrouvera Amidala. Palpatine de son côté continue de manipuler le Conseil et les pousse à utiliser l'armée des clones. En apprenant la mort de sa mère, Anakin devient fou de rage et tue tous ceux qui en sont la cause. Mais en faisant cela, il a mis un pied du côté obscur de la force. Amidala a accepté les avances D'Anakin à la suite de cela et tout deux se sont mariés. Palpatine s'intéresse toujours à Anakin et aujourd'hui, il est à la tête de l'armée des Clones.

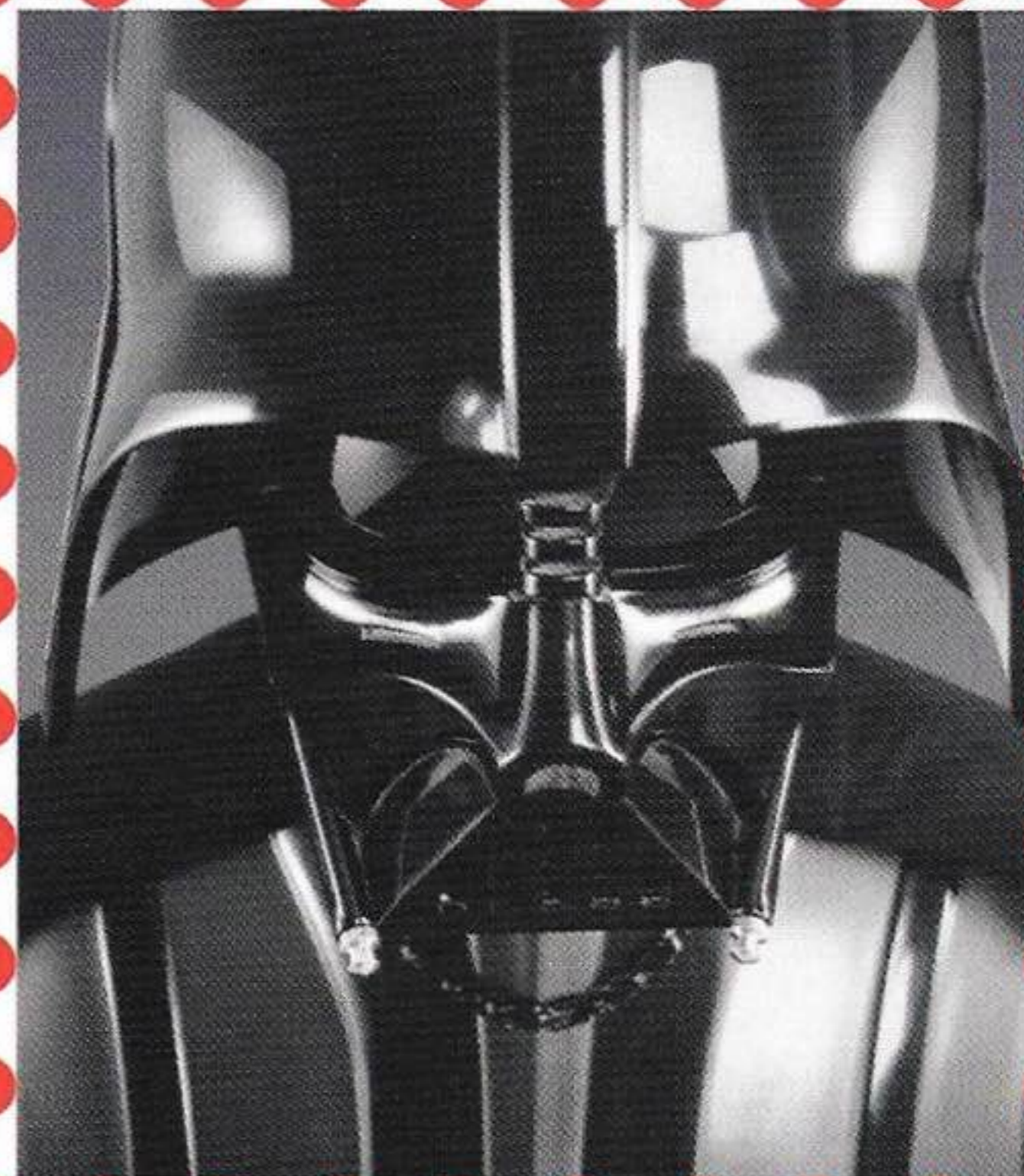
Les questions sans réponse...

Comment Palpatine va-t-il faire pour devenir empereur ? Pourquoi Yoda, grand stratège et le plus grand de tous les Jedi s'est-il retiré sur Dagobah au lieu d'aider les rebelles ? Pourquoi la princesse Leia a-t-elle été recueillie par les Organa ? Qui a pris la décision de séparer Luke et Leia et de les cacher ? Qui a éliminé tous les Sith et pourquoi veulent-ils se venger ? Quand un Jedi meurt son corps disparaît, mais dans le cas de Qui-Gon, rien ne s'est produit, pourquoi ? Comment Mace Windu va-t-il périr ? Pourquoi Obi-wan s'est-il retiré dans les montagnes ? Que va devenir Amidala ?



L'avis de Pascal

Aucune projection presse n'était prévue avant le Festival de Cannes nous n'avons donc pas pu voir le film. Mais même si les premiers épisodes en ont déçu beaucoup, il est certain que ce dernier volet vaut la peine d'être vu. La plupart des gens n'attendent qu'une seule chose, voir Anakin enfiler l'armure de Dark Vador. Avec Star Wars, l'été commence bien... Le premier grand film de 2005 !



YU-GI-OH! LA MÈME

En ce moment, sortent aux éditions Dargaud, Kana les derniers volumes de la série Yu-Gi-Oh ! On peut y découvrir la vérité sur le passé et la mémoire perdue de Yami Yugi, le double de notre héros. Découvrez dans le texte qui suit les différents protagonistes qui ont fait l'Égypte ancienne dans laquelle vivait notre héros.

Le Pharaon Atem

Il s'agit de la véritable personnalité de Yami Yugi. Son esprit a été scellé à l'intérieur d'un puzzle millénaire. Il y a 3000 ans de cela, il avait hérité du trône d'Égypte par son père, le pharaon Akunumkanon. Son devoir consistait à protéger son royaume des envahisseurs et de la destruction. Mais apparut alors Zork Necrophidius, le maître noir, bien décidé à détruire le monde. Le pharaon Atem se sacrifia pour que son âme et celle de Zork soient scellées à jamais dans le puzzle millénaire. Trois mille ans plus tard, l'esprit du pharaon se trouva réincarné dans le corps de Yugi Muto. Après être sorti victorieux de nombreuses batailles, ce dernier parvient à réunir tous les éléments nécessaires pour lui permettre de recouvrer la mémoire de sa vie antérieure. En effet, Yami Yugi a tout oublié de son passé de pharaon, jusqu'au nom qu'il portait alors. Le pharaon sans nom ne pourra retrouver la mémoire qu'à l'aide du fameux puzzle millénaire. Son vrai nom, Atem est gravé en hiéroglyphes sur un cartouche qui se trouve dans le tombeau du pharaon.



Le pharaon Akunumkanon

Il s'agit du précédent pharaon, le père du pharaon Atem. Il était lui-même le gardien du puzzle millénaire qu'il a ensuite légué à son fils. Le pharaon Akunumkanon était un souverain généreux, totalement dévoué à son royaume, où il faisait régner la paix. Il ne connaissait pas le secret de son frère cadet, le prêtre Akunadin, ni comment celui-ci avait créé les items millénaires. Bakura déteste le pharaon, car il est persuadé que le roi a ordonné le massacre qui a décimé son village dans le but de trouver des Ka pour créer des items millénaires.



MOIRE OUBLIEE

La prêtre Seto

Cet ancien grand prêtre s'est réincarné dans le corps de Kaïba Seto. Il était le détenteur d'un sceptre millénaire qui a le pouvoir de transférer et sceller le Ka - l'esprit des gens - dans des tablettes anciennes. Son père, le prêtre Akunadin, était le frère du pharaon Akunumkanon. Seto n'a jamais su qu'Akunadin était son père. Arrogant et sûr de lui, Seto n'a foi que dans le pouvoir, que, selon lui, rien ne peut égaler. Cependant, il s'est toujours montré loyal envers le pharaon, la famille royale et le royaume. Afin de les protéger, il était capable de recourir à tous les moyens, y compris des pouvoirs maléfiques. Mais après avoir été témoin de la puissance des trois dieux de pharaon, il voulut s'emparer d'un pouvoir plus puissant que celui des dieux. C'est alors qu'il découvrit par hasard le grand pouvoir scellé dans l'esprit de Kisara sous la forme d'un dragon blanc. Toutefois, pour que Seto puisse maîtriser le pouvoir du dragon, il devait tuer la jeune Kisara. Seto refusa bien évidemment de se laisser corrompre par les ténèbres et renonça au pouvoir du dragon blanc, prouvant par là-même sa générosité. Malheureusement, il ne réussit pas à sauver Kisara, dont la puissance cachée était également convoitée par son père, le prêtre Akunadin.



La prêtre Karim

Cet autre prêtre de haut rang gardait la balance millénaire, dont il aurait hérité de son grand-père.



Le prêtre Akunadin

Ce vieux prêtre était le frère cadet du pharaon Akunumkanon, et le père de Seto. Akunadin n'a jamais révélé à Seto qu'il était son père, car le jeune garçon, terrorisé par le prêtre, a toujours considéré ce dernier comme un monstre. Après avoir traduit un grimoire magique, Akunadin eut l'idée de créer les items millénaires et d'utiliser leur pouvoir, afin de protéger le pays des envahisseurs. Malheureusement, il n'avait pas prévu les dramatiques conséquences de ses actions. Devenu le maître de l'œil millénaire, il finit par être peu à peu possédé par les ténèbres, qui exacerbèrent ses mauvais penchants. Akunadin caressait, en effet, l'espoir de voir son fils Seto accéder au trône d'Égypte à la place d'Atem. Dans le but d'exaucer ce souhait, le prêtre entreprit de faire don à son fils d'un pouvoir plus grand que celui des dieux, celui du Dragon blanc. Contrôlé par le pouvoir des ténèbres, le grand prêtre tenta de détruire le royaume d'Égypte. Après avoir invoqué Zork Necrophidius, il obtint le pouvoir de l'ombre et se mit au service des ténèbres. Poussé par le désir de voir son fils devenir un jour pharaon, il s'empare du corps et de l'esprit de Seto, afin que celui-ci provoque le souverain en duel.

Le prêtre Shada

Ce grand prêtre possédait la croix de vie millénaire, Ankh. Beaucoup pensent qu'il s'est réincarné dans le corps et l'esprit de Shadi. Seto lui demanda d'utiliser son pouvoir pour examiner l'esprit des gens, afin de découvrir un puissant Ka.



Yu-Gi-Oh!

LA MEMOIRE OUBLIEE

Mana

Cette jeune et belle fille était l'élève de Mahado, et son visage ressemble étrangement à celui de la Magicienne des Ténèbres, qui est sa réincarnation. Mana étudiait la magie auprès de son maître. Après la mort de ce dernier, elle se promet de devenir une grande magicienne et de suivre les pas de Mahado.



Le prêtre Mahado

Il s'agit du prêtre qui détenait l'anneau millénaire. Son esprit s'est réincarné dans la carte du Magicien des Ténèbres, l'une des cartes majeures appartenant à Yugi. Par sa faute, le voleur Bakura a réussi à piller la tombe du précédent pharaon. C'est pourquoi, il voulut ensuite éliminer Bakura, en vain. Il scella son âme dans son Ka. Son esprit suivit ainsi pharaon en tant que fidèle serviteur. Mais Bakura récupéra son anneau millénaire. Mahado était un grand magicien : après être devenu le gardien de l'un des items millénaires, il scella son véritable pouvoir dans la tombe de pharaon en vue de son combat final contre Bakura. Bien que son pouvoir ait été complètement libéré, il ne put vaincre le diabolon du voleur. Il se sacrifia pour y arriver et pour devenir le Magicien des Ténèbres.



Geberuk

En serviteur dévoué, ce vieil homme reçut de Seto la mission de découvrir les moyens de renforcer le Ka des humains. Il testa les prisonniers ramenés des chasses au Ka en les envoyant sur un champ de bataille. Il comprit alors que le Ka est plus puissant lorsque son possesseur a un grand désir de survie. Il fut pourtant très impressionné quand il vit l'extraordinaire puissance du Ka de Kisara. Dans le présent, son esprit habite le corps de Kaiba.

Shimon Muran

Autrefois bras droit du pharaon, cet homme possédait également une croix de vie millénaire, Ankh. Il a servi la dynastie des pharaons depuis l'avènement du règne de Akunumkanon. Tous les pièges installés dans la tombe de pharaon sont de son invention. Dans le présent, il n'est autre que le grand-père de Yugi, Mutsou Sugoroku, réincarné pour servir et aider son souverain.



Le voleur Bakura

L'esprit du grand voleur Bakura s'est réincarné en Bakura Ryoo. Trois mille ans auparavant, alors que Bakura était encore un jeune garçon, il fut l'unique survivant du massacre perpétré dans son village de Kuruelna. Il réussit à se cacher, mais assista au carnage effectué par l'armée du prêtre Akunadin. De ce jour, il maudit pharaon, les grands prêtres, ainsi que tout le royaume d'Égypte. Il devint ensuite un grand voleur, afin de dérober tous les trésors du pharaon, et en particulier tous les items millénaires. Bakura désirait réunir tous les objets millénaires pour obtenir le pouvoir des ténèbres de Zork Necrophidius. Grâce à son Ka surpuissant, le diabolon, pas même les dieux ne pouvaient rivaliser avec lui.



La prêtresse Isis

Cette belle prêtresse devait conserver le torque millénaire. Elle avait également le pouvoir de prédire l'avenir du royaume. En revanche, elle ne pouvait deviner le futur des personnes dotées du même don qu'elle, ni de celles qui détenaient un item millénaire. Elle s'est réincarnée dans la personne d'Isis Ishtar.



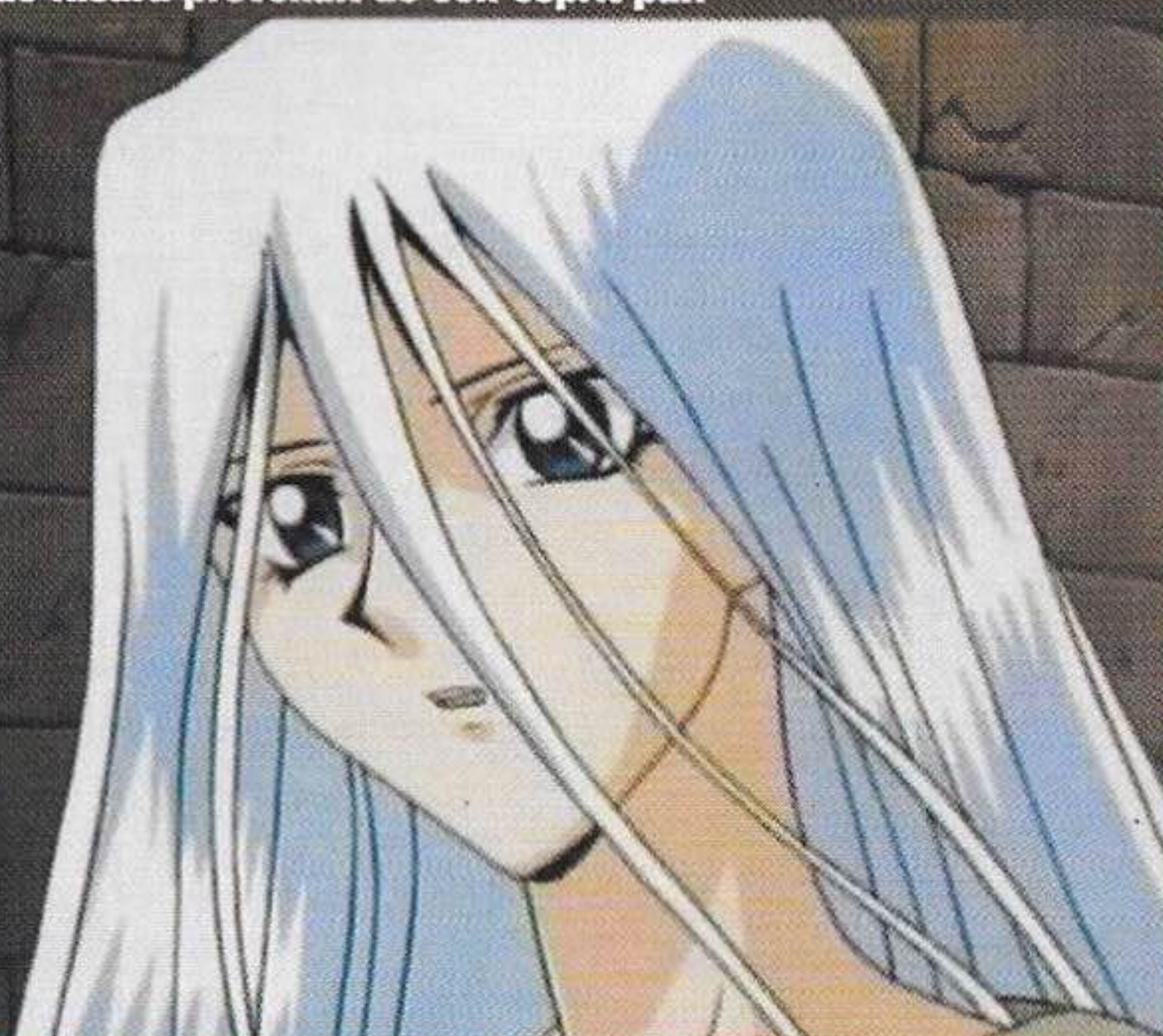
Bobasa

Serviteur de Shadi, il a été envoyé pour guider Yugi et ses amis dans le monde des souvenirs, à l'intérieur du puzzle millénaire. Il est le seul personnage qui n'abrite pas la réincarnation d'un esprit ayant vécu dans l'Égypte ancienne, il y a trois mille ans. Toutefois, il se transformera par la suite en un mystérieux homme masqué pour aider et encourager le pharaon dans le monde des souvenirs. Mais une fois le masque tombé, il apparaît qu'il n'est autre que Shadi.



Kisara

Cette mystérieuse jeune fille aux yeux bleus et à la peau claire cache dans son esprit le grand pouvoir du Dragon blanc. Personne ne sait pourquoi la puissance du Dragon blanc s'est trouvée scellée dans l'esprit de Kisara. Cette dernière a rencontré Seto alors que le prêtre était à la recherche d'esprits dans la ville. Les villageois pensaient que Kisara était un fléau : une prédiction annonçait qu'une étrange jeune fille à la peau différente serait à l'origine de la destruction du royaume. Seto l'aida à échapper à un lynchage organisé par les villageois. Elle fut ensuite emmenée au palais dans le plus grand secret par Seto, qui avait décelé l'incroyable puissance de son Ka. Seto et son père Akunadin tentèrent de réveiller son pouvoir en l'envoyant sur un champ de bataille. Ils espéraient, en effet, que son Ka se libérerait pour la protéger lorsqu'elle serait en danger. Cependant, son Ka n'apparut pas quand elle fut blessée, mais seulement quand elle fut inconsciente, menaçant la vie de Kisara et celle de Seto. L'unique recours existant pour obtenir la puissance du Dragon blanc consistait à tuer Kisara. Si Seto se refusa à un tel acte, Akunadin, sous l'emprise des ténèbres, n'eut aucun scrupule à assassiner l'innocente jeune fille. Seto apprit finalement que la grande puissance de Kisara provenait de son esprit pur.



NEWS DU MOIS

MANGA

EDITIONS PIKA

Tsubasa Reservoir Chronicle Vol. 4

Ce manga est une sorte de suite alternative de Sakura chasseuse de cartes. Elle reprend tous les personnages et les place dans un autre contexte. Shaolan (Lionel) parcourt divers mondes, aidé par deux guerriers dans le but de retrouver un certain nombre de plumes magiques contenant chacune un morceau de la mémoire de Sakura. Un manga passionnant à découvrir.



GENERATION COMICS

KEN FIST OF THE BLUE SKY Vol.7

Au Japon dans les années 30, le pays sort à peine de la guerre contre la Russie. Les mafias nippones et chinoises règnent sur des villes entières. Face aux attaques meurtrières de Zhang Tai-Yan, Kenshiro est forcé d'utiliser sa technique secrète... Conclusion, un combat apocalyptique entre le Hokuto Shinken et le Hokuto Sokaken.



EDITIONS ASUKA



Hungry Heart Vol. 4

Kyosuke frère d'un grand joueur de foot a abandonné son sport favori suite à une bagarre. Mais dans son nouveau lycée, il retrouve goût à ce sport. Le nouvel entraîneur a réussi à le motiver pour participer au tournoi de l'école. Furieux d'avoir été placé comme défenseur, alors qu'il était attaquant, il quitte l'équipe, le temps de comprendre que seul le jeu compte et non la place. Il va s'entraîner dur pour perdre ses kilos en trop et revenir aider son équipe.

EDITIONS GLÉNAT

Touch Vol. 1

Ce manga à été diffusé en dessin animé en France, il y a quelques années sous le nom de Théo ou la batte de la victoire. Il met en scène deux frères jumeaux. Le premier Kazuya est l'archétype du garçon parfait, alors que Tatsuya son frère est plutôt fainéant. Ils sont tous deux amoureux de Minami Asakura, leur amie d'enfance. Tatsuya, persuadée qu'elle préfère Kazuya, son frère parfait décide de s'effacer. Leur vie va être bouleversée quand Kazuya perd la vie, renversé par une voiture.



EDITIONS TOMKAM

Le Vilain Petit Canard Vol. 4

Ce manga original et méconnu vaut vraiment le détour. Il met en scène un ado très laid et amoureux de la plus belle fille du lycée. À la suite d'un accident, il découvre qu'un mystérieux magicien lui a donné un physique de rêve. Il tente alors de séduire sa belle mais il lui laisse croire, ainsi qu'à toute sa classe, qu'il sort avec la fille la plus moche du lycée. Catastrophe, celle dont il est réellement amoureux ne s'intéresse qu'aux garçons moches, à l'image de ce qu'il était avant.



ÉDITIONS KANA

Yu-Gi-Oh ! Vol. 35

Nos amis sont toujours dans le monde de la mémoire perdue du pharaon et aident Yami Yugi à combattre Bakura, le voleur qui, aidé de son KA Diabound tente de récupérer les objets millénaires afin d'ouvrir la porte qui mène au monde des ténèbres. Il a réussi à tuer l'un des prêtres du pharaon et a envoûté Akunadin, un autre prêtre, le vrai créateur des items millénaires.



Detective Conan Vol. 1

Conan, un adolescent de 17 ans et génie des enquêtes policières se retrouve dans le corps d'un garçon de 6 ans après avoir été contraint d'ingérer un produit chimique. Tout en aidant le père de sa petite amie, il tente de retrouver les hommes en noir, responsables de son état. Ce premier DVD contient les six premiers épisodes.



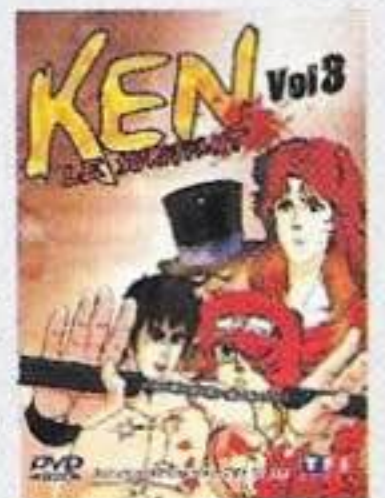
Dragon Ball Z OAV ép 3 à 11

Dans ces épisodes, retrouvez Sangoku et ses amis. La revanche de Cooler, 100 000 guerriers de métal, L'offensive des Cyborgs, Broly, le super guerrier Le mercenaire de l'espace, Le père de Sangoku, L'histoire de Trunks...



Ken le survivant volumes 3 et 4

Poursuivant leur chemin à la recherche de la Croix du Sud, Ken, Bart et Lynn traversent des villages dont les habitants sont terrorisés ou massacrés. Ken ne peut s'empêcher d'intervenir ! Julia contrainte d'épouser le roi Shin ne peut oublier Ken et tente de s'évader. Il se retrouvera seul face au roi.





UN MOBILE FASHION VICTIM !!!



par sms: Envoie **CP** suivi de ta ref au **81617**
 ex : Pour télécharger la sonnerie UN MONDE PARFAIT 66376, envoi CP 66376 au 81617

Par Tel : **08 99 700 793**

- HITS RADIO**
- 38269 A chi mi dice - to who it says to me
 - 64120 Ailleurs comme ici
 - 05698 Anaïs Nin
 - 15652 Apprends-nous à rêver
 - 80332 Bad day
 - 70234 Belly dance
 - 67337 Boulevard of broken dreams
 - 72618 Break my stride
 - 81416 Bridget Jones 2 - Stop
 - 64474 Broken
 - 33870 Bye bye
 - 98425 C'est comme ci c'est comme ça
 - 96345 C'est de l'or
 - 90779 C'est plus fort que moi
 - 10049 Call on me
 - 56371 Ce mec ne lâche pas l'affaire
 - 87638 Changer - Don Juan
 - 67822 Chou à la crème
 - 78599 Concerto pour deux voix
 - 26175 Contact
 - 56378 Dans tes rêves
 - 52153 De ce plang chitarele
 - 64567 Dilema
 - 90784 Donna
 - 88769 Drop it like it's hot
 - 88724 Drop the pressure
 - 90782 Enamorame
 - 34886 Encore - Numb
 - 90774 Enjoy the silence
 - 01375 Et puis la terre
 - 18390 Et si tu n'existais pas
 - 60740 Etre une femme
 - 38423 Everybody's changing
 - 07691 Four to the floor
 - 95800 Fuck them all
 - 27106 Get right
 - 07282 Get the party started
 - 69239 Get up stand up
 - 64457 Goodies
 - 35115 Higher
 - 59292 Hommes femmes
 - 28277 I want you
 - 53597 If there's any justice
 - 80183 If you're not the one
 - 33705 Iznogoud
 - 52614 J'attends
 - 93808 J'en sais rien
 - 85001 J'te reconnais pas
 - 80733 Je suis mes pas
 - 96332 Je viens du sud
 - 62679 Je voudrais que tu me consoles
 - 61117 Jerk it out
 - 56928 La dernière danse
 - 04987 La lettre
 - 91979 La rivière de notre enfance
 - 97310 Lady's light
 - 98766 Le casse de Brice
 - 18282 Le roi soleil - Etre à la hauteur
 - 59699 Let me love you
 - 05282 Lift me up
 - 67384 Like toy soldiers
 - 69134 Locked up
 - 98173 Ma philosophie
 - 87128 Marie la dondaine
 - 77958 My boo
 - 70127 Nobody's home
 - 96955 Only U
 - 88763 Oye mi canto
 - 33514 Où va la vie
 - 50113 Pom pom pom
 - 95067 Radio star
 - 52870 Sale temps
 - 66934 She will be loved

- 25551 Showbiz
- 63826 Si loin de vous
- 88733 Si seulement je pouvais lui manquer
- 56366 Sientelo
- 63950 Soldier
- 27425 Sous l'oeil de l'ange
- 99777 Steamy nights
- 58618 The weekend
- 73746 These words
- 42267 Tout au bout de nos peines
- 88742 Tout le bonheur du monde
- 00611 Triumph of a heart
- 49857 Trop fresh
- 66376 Un monde parfait
- 57831 What you waiting for
- 71566 Y'a pas un homme qui soit né...
- 58591 You make me feel
- 61907 Zone internationale

- FILM**
- 88112 2 Fast 2 Furious - Pump it up
 - 55770 8 Mile - Lose yourself v1
 - 82142 Austin powers
 - 92452 Bad boys 2 - Shake ya tail feather
 - 82611 Bodyguard
 - 81416 Bridget Jones 2 - Stop
 - 79940 Chapeau melon et bottes de cuir
 - 74321 Dirty dancing - Time of my life
 - 03378 Flashdance - what a feeling
 - 46233 Gangsta's paradise
 - 76117 Ghost - Unchained melody
 - 34338 Gladiator
 - 33705 Iznogoud
 - 80069 James bond
 - 14005 Kill bill
 - 03381 La boum - Reality
 - 70733 La famille Addams
 - 70807 La panthère rose
 - 00740 La quatrième dimension
 - 70734 La soupe aux choux
 - 70735 La valse d'Amélie Poulain
 - 54254 Le flic de beverly hills
 - 55674 Le Parrain - Love theme
 - 02771 Le roi lion - Can you feel the love...
 - 75174 Le roi lion - Hakuna matata
 - 82616 Le seigneur des anneaux
 - 33932 Les aventures de Rabbi Jacob
 - 54256 Les bronzés font du ski
 - 33927 Les choristes - Au coeur de la nuit
 - 55671 L'exorciste
 - 91068 Midnight express
 - 54257 Mission impossible
 - 74319 Pretty woman
 - 55673 Pulp fiction
 - 70724 Sexe intentions
 - 74308 Titanic - My heart will go on
 - 82982 X files

- SERIES TV**
- 83724 24h chrono - 24 heures
 - 67521 Alias
 - 70717 Ally mc beal
 - 54238 Amicalement vôtre
 - 55679 Benny hill
 - 79938 Buffy
 - 79940 Chapeau melon et bottes de cuir
 - 00053 Charmed - how soon is now
 - 02663 Dragon ball z
 - 70728 I'll be there for you - Friends
 - 70733 La famille Addams
 - 70807 La panthère rose
 - 55773 L'agence tous risques
 - 55675 Les cités d'or
 - 55678 Les simpsons
 - 54260 Magnum
 - 54257 Mission impossible

TON RDV CHAT
ENVOIE PAR SMS
CPCHAT AU 61617
 TU REÇOIS SA FOTO,
 TU TCHATTES OU TU ZAPPES...
CHAT AUSSI PAR TEL
08 92 70 25 35

Comme toi, comme nous, comme eux.

COMB

Tente ta chance pour te fringuer en **COMB**

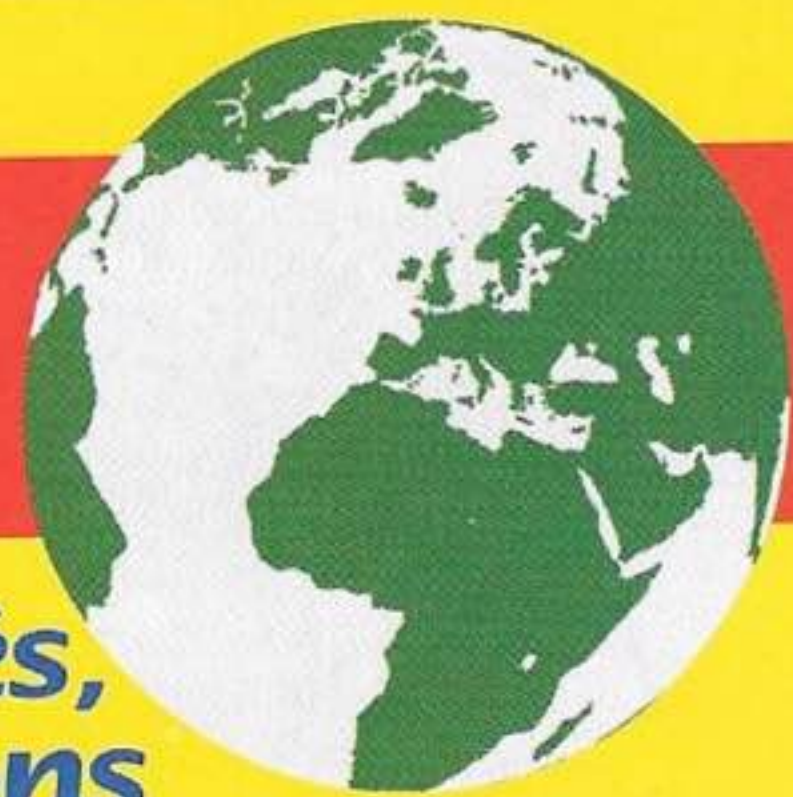
Envoie CPJEU au 71007 0,50€/envoi + prix du sms

A CHAQUE APPEL, UNE CHANCE DE GAGNER DES TAPES COMB !!!

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 71007 : 0,50 / envoi - RCS B 411 864 986. Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 - 31100 Toulouse • Photos non contractuelles. Valeur approximative des dotations : 70€.

- 673509
- 630328
- 681063
- 612978
- 612985
- 630951
- 652649
- 645899
- 676172
- 633256

ANIMATION



Films, vidéos, mangas, dessins animés, séries, découvrez toutes les informations du Japon, des États-Unis et de France.

Au Japon

NEKOMAGIN Z

Le magazine de mangas Shonen Jump mensuel qui publie entre autres Beet Vandel Buster le nouveau titre à succès de l'auteur de Fly a mis en vedette Sangoku dans son numéro de février. Dans la nouvelle série Nekomajin Z de Akira Toriyama (l'auteur de Dragon Ball Z), le héros de l'histoire fait une rencontre peu orthodoxe avec Sangoku. Notre héros va se battre avec Neko qui signifie chat en japonais. Ce dernier va utiliser les mêmes techniques que Sangoku et va même se transformer en Super guerrier. Sangoku va alors sortir un plumé et Neko va foncer dessus comme un vulgaire chat.



Buzzer Beater

Tirée d'un manga couleur de l'auteur de Slam Dunk, cette série télé fait un peu penser à Space Jam. Un humain recrute des joueurs terriens, afin de former une équipe de basket qui pourrait jouer dans le Space league. Dans ce monde, le basket est un sport très populaire auprès des extra-terrestres mais peu d'humains avaient réussi à jouer face aux équipes composées d'aliens.



Sur Game One

COWBOY BEBOP

Cette série diffusée il y a quelque temps sur Canal+ revient sur Game One. Spike, Jet, Faye et Ed sont des sortes de chasseurs de prime dans un futur ressemblant au Far West.

GUN FRONTIER

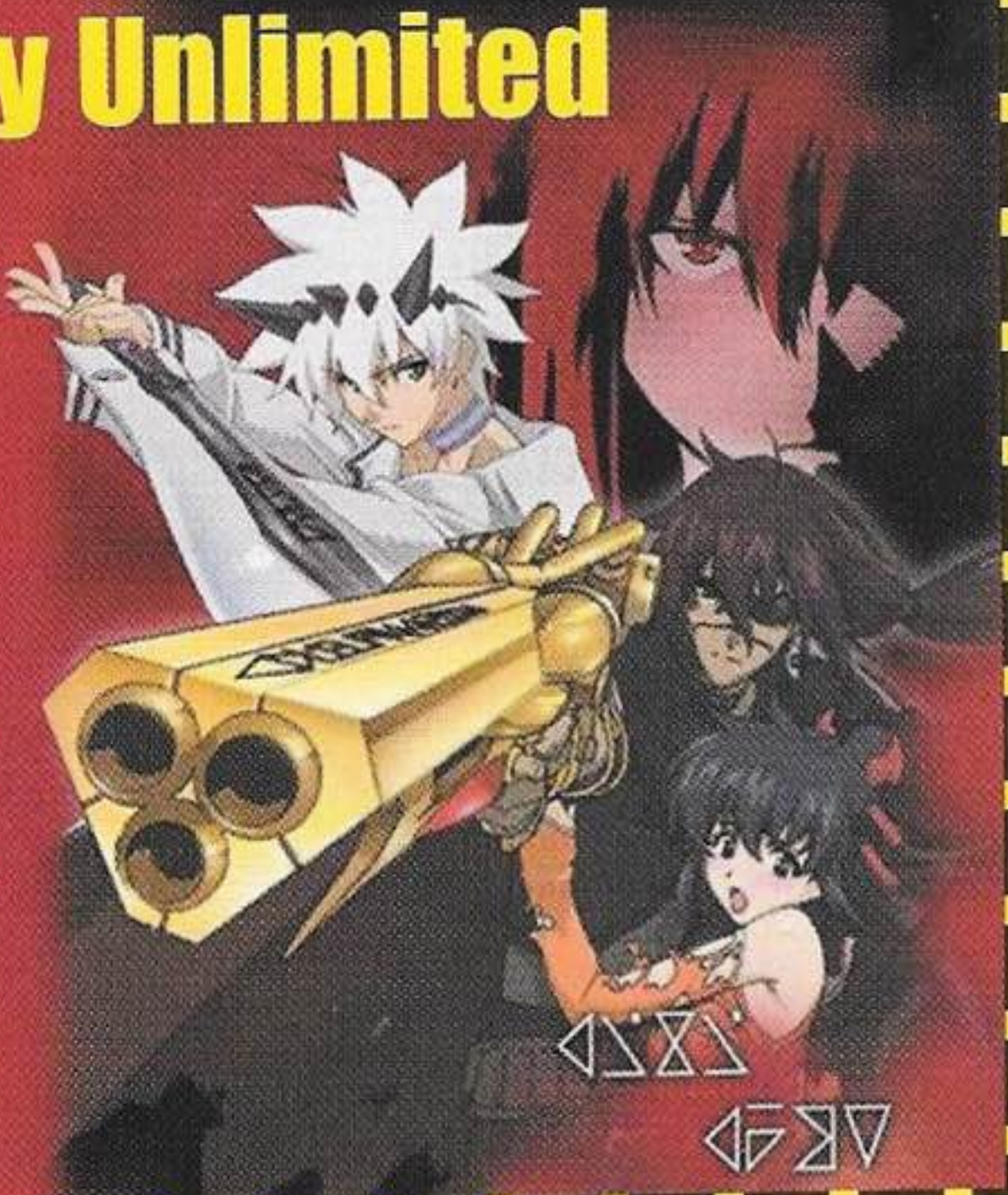
Cette série créée par l'auteur d'Albator met en scène Tochiro le samouraï et Harlock (Albator) le pirate, qui débarquent dans l'Ouest américain du XIX^e siècle à la recherche d'une communauté japonaise.



SUR MCN

Final Fantasy Unlimited

Cette série télé est une adaptation d'un jeu vidéo très célèbre. Après l'apparition d'un monstre sur terre, un grand pilier noir qui sert de passerelle entre la Terre et un autre monde apparaît en plein Tokyo. Deux scientifiques le traversent et reviennent avec plein d'infos qu'ils mettent en page dans un livre. Mais un jour, ils disparaissent sans laisser de traces. Leurs deux enfants décident de les retrouver dans les autres mondes.



One Piece

Un jeune garçon qui rêve de devenir pirate mange un jour un fruit qui fait de lui un homme élastique. Seul inconvénient : son corps se dilate au contact de l'eau. Il décide malgré tout de partir à la recherche du célèbre trésor : le One Piece.



Sur la chaîne Mangas

Une jeune fille qui est la réincarnation d'une ancienne princesse est menacée par les Aragami, de vieilles créatures qui erraient à travers le monde. Après avoir été endormis par un guerrier valeureux, ils reviennent à la charge.

BLUE SEED



Witch Hunter Robin

Dans un futur proche, les Witch sont des sorcières qui vivent cachées parmi les humains. Une organisation appelée Solomon est chargée de les chasser et de les tuer.



Les enquêtes de Kindaichi

Cette série compte 148 épisodes et elle a inspiré la série Détective Conan. Elle met en scène un adolescent génie des investigations policières qui aide la police dans les enquêtes les plus difficiles.

Déjà sorti sur PlayStation 2, découvrez le second volet du meilleur jeu de combat sorti sur Dragon Ball Z. Dans ce numéro, nous vous offrons de le découvrir en détail. La particularité de ce jeu de combat en Cell-Shading est d'être très proche et fidèle au manga.

Exclusivement pour la GameCube

Dans la version GameCube, les vêtements des personnages peuvent se déchirer durant le combat. Des niveaux cachés ont été rajoutés, ainsi que des capsules et un niveau de jeu supplémentaire. Le temps de téléchargement a également été raccourci. Un nouveau mode de jeu qui se déroule dans le vaisseau de Babidi. Pour l'obtenir, terminez le mode Dragon World avec les sept boules de cristal. Quand Shéron apparaît, demandez-lui le vaisseau Babidi. Vous pourrez jouer à une sorte de jeu dont le but sera de survivre. Quand vous serez dans le vaisseau Babidi, faites 100 Kili pour obtenir Dabra, 1200 pour Bou, 2400 pour Super Bou et 3600 pour obtenir Oub.

Choisissez entre les modes suivants :

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

Vous pouvez jouer avec au final, plus de trente personnages. Chacun possède des enchaînements et des attaques particuliers (sept chacun) et d'autres plus communs. Durant le jeu, vous récupérez des capsules contenant entre autres des attaques spéciales. Vous pouvez choisir celle que vous voulez, parmi un nombre important de capsules. Grâce à ce système, vous pouvez monter vos propres personnages. Ils peuvent tous, par exemple, lancer

leur adversaire ou le rattraper en plein vol. Certaines attaques enchaînent automatiquement une cinématique. Vous devez alors répéter ce qui est affiché à l'écran. Vous devez presser les boutons comme indiqué à l'écran. Du coup, vous pouvez poursuivre l'action en enchaînant de multiples coups de pied ou poing. Vous avez par exemple, des idées sympas comme lors des attaques avec cinématique : faire tourner le joystick pour lancer le plus de boules d'énergie possible

sur votre ennemi au sol. Si par exemple, on vous lance une boule d'énergie, vous devez tourner le joystick le plus vite possible pour retenir la boule et la renvoyer. Si vous avez récupéré des haricots magiques, vous pouvez récupérer votre énergie quand vous êtes blessé. Une des originalités du jeu est de pouvoir non seulement détruire les décors (montagne, maisons...), mais aussi de vous déplacer sur une grande distance pour combattre.

Le mode Solo Principal :

Vous avancez sur la plate-forme de jeu, affrontez des ennemis et récupérez des capsules qui vous permettent d'augmenter les capacités de votre personnage. Comme par exemple, permettre à Sangoku de se transformer en Super guerrier durant le combat, à condition d'avoir emmagasiné assez d'énergie. Les combats gagnés vous rapporteront eux aussi des capsules, ce qui permettra de faire évoluer votre personnage. Le but principal de cette option est de débloquer des personnages cachés qui ne sont pas disponibles au début du jeu. Vous pourrez jouer entre autres avec Gotenks, Vegeto, ou Ten shin Han... soit à la fin 30 guerriers jouables.



Le but principal de cette option est de débloquer des personnages cachés qui ne sont pas disponibles au début du jeu. Vous pourrez jouer entre autres avec Gotenks, Vegeto, ou Ten shin Han... soit à la fin 30 guerriers jouables.

Le Dragon World :

Ce mode caché s'obtient, si vous terminez le mode principal. Il se joue comme un jeu de plateau, style jeu de l'oie ou Monopoly. Vous devez déplacer votre personnage de façon à récupérer des objets et affronter des adversaires. Le scénario est une version ultra modifiée, allant de l'arrivée de Raditsu à la mort de Bou.



Le Versus :

Au départ, vous êtes limité dans le nombre de personnages jouables. Mais à chaque fois que vous en débloquent un dans le mode solo, vous pouvez ensuite l'utiliser dans le mode Versus.

Le mode Tournois des Arts Martiaux :



Ce mode vous permet d'affronter jusqu'à huit joueurs et de gagner des zenies (la monnaie du jeu). Il fonctionne comme dans le dessin animé, vous arrivez avec vos personnages et ensuite, vous grimpez dans l'arbre jusqu'à la finale. C'est encore le mode le plus intéressant.

Voici quelques astuces de jeu :

Débloquez de nouveaux personnages.

Sangohan adulte



Éliminez Cell avec le jeune Sangohan, dans le dernier niveau du monde du dragon.

Nappa

Éliminez-le avec Végéta ou battez-le dans le mode Dragon World.

Uégēta

Vous devez le vaincre avec Sangoku dans le troisième niveau du monde du dragon.



Cell

Éliminez-le avec Sangoku.

Kaioshin

Éliminez-le avec Sangoku, dans la mission 5.

Bidel

Éliminez Super Bou avec M. Satan au niveau 8.

Uégēta M

Battez-le dans la mission 5 avec Trunks.

M. Satan

Éliminez Bou avec le guerrier intergalactique au niveau 6.

[17

Éliminez-le avec Piccolo.

[16

Éliminez-le avec Sangoku.



Recoome

Éliminez-le avec Sangoku.

[18

Éliminez-le avec Crillin.



[20

Éliminez-le avec Sangoku.

Trunks adulte

Éliminez Végéta avec le jeune Trunks, dans la troisième mission du monde du dragon.

Yamcha

Éliminez Nappa avec Ten Shin Han.

Freezer

Éliminez-le dans le dernier monde.

Le guerrier intergalactique

Éliminez Cell dans le chapitre Cyborg avec Sangohan.



Ginyu

Éliminez-le avec Végéta dans la mission 3.

Uégēta

Récupérez les Potara (boucles d'oreille) dans le monde du dragon.



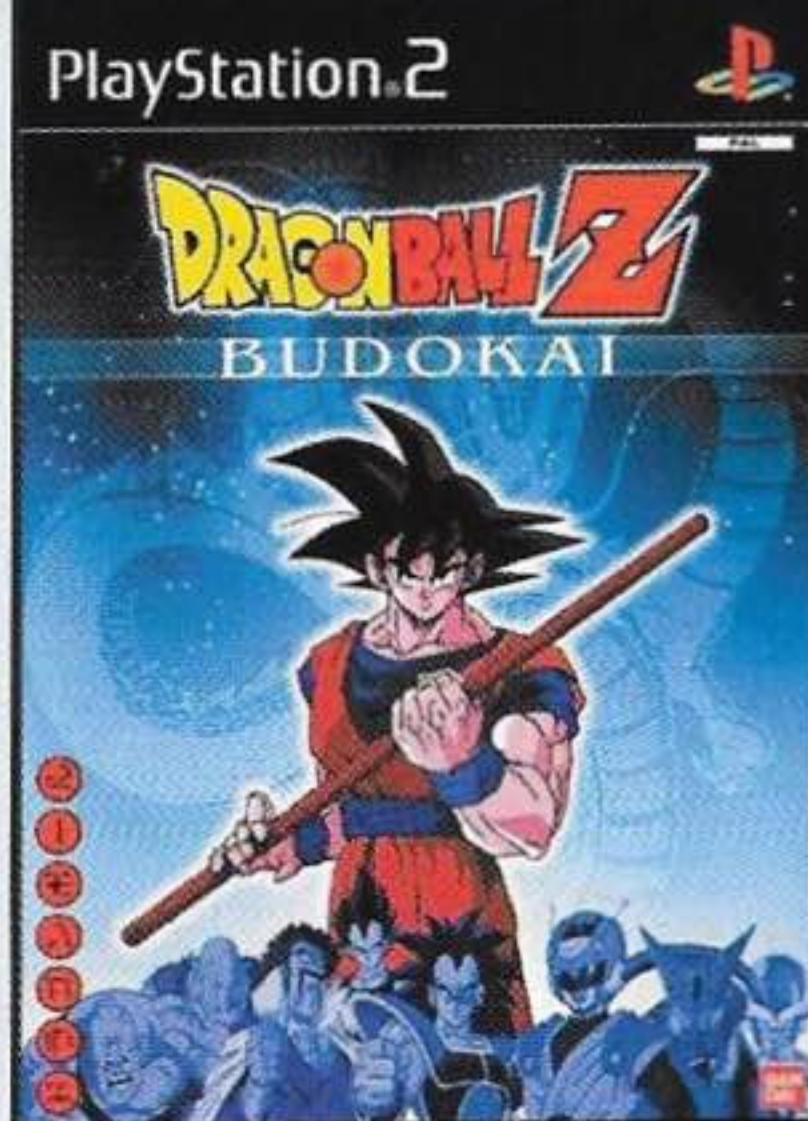
DRAGON BALL Z en jeu vidéo

Découvrez tous les jeux récents et à venir de la série Dragon Ball Z. Nous avons volontairement omis les jeux qui datent d'avant 2002, car ils étaient sur de vieilles machines que l'on ne trouve plus. S'il vous en manque, c'est le moment de les découvrir.

Dragon Ball Z Budokai

Plate-forme : PlayStation 2 et GameCube
Première sortie : décembre 2002

Ce premier jeu de combat de la série Budokai a été une révolution lors de sa sortie. Même si on ne pouvait pas voler à volonté, on pouvait faire s'affronter un grand nombre de personnages tirés des premiers épisodes de la série Dragon Ball Z.



Dragon Ball Z Supersonic Warriors

Plate-forme : Game Boy Advance
Première sortie : mars 2004

Ce jeu de combat destiné à la Game Boy réunit tous les personnages des premiers épisodes de la série DBZ. On retrouve entre autres tous ceux qui sont apparus dans la saga Namec, jusqu'à l'arrivée de Trunks.

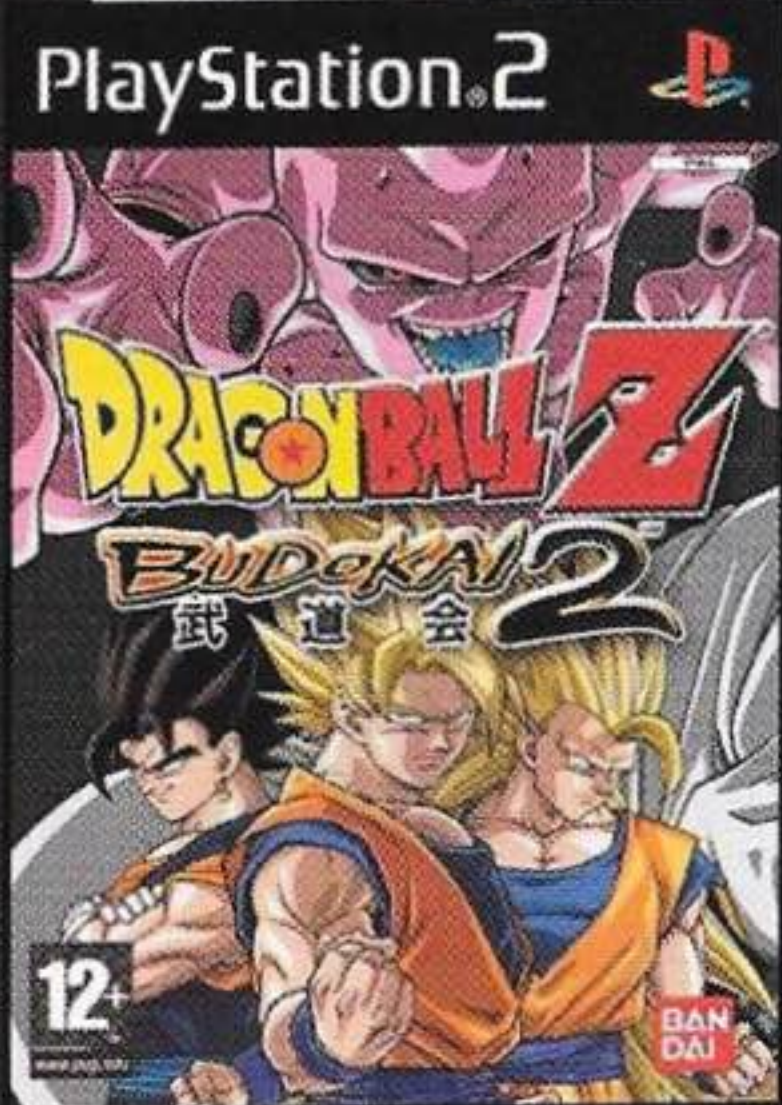


Dragon Ball Z Budokai 2

Plate-forme : GameCube et PlayStation 2

Première sortie : décembre 2004
Éditeur : Atari (Infogrames)

Ce jeu de combat propose d'affronter les personnes les plus connues de la série comme Cell, Sangoku, Petit Cœur... Une sorte de Jeu de l'oie a été rajouté, dans lequel vous formez une équipe afin d'affronter divers méchants comme Nappa, Freezer, Cell, Bou...



Dragon Ball Advanced Adventure

Plate-forme : Game Boy Advance
Première sortie : novembre 2004

Ce jeu d'aventure vous entraîne dans les premiers épisodes de la série Dragon Ball. Vous devez suivre le parcours de Sangoku en affrontant divers méchants comme l'armée du Ruban Rouge ou encore participer aux tournois d'arts martiaux.



Dragon Ball Z : L'héritage de Goku

Plate-forme : Game Boy Advance
Première sortie : mai 2002

Ce RPG reprend l'histoire pas à pas à partir de l'arrivée de Raditz sur Terre. Vous évoluez dans le jeu à la manière de Zelda et avancez dans le but de retrouver Sangohan et de combattre les guerriers de l'espace.

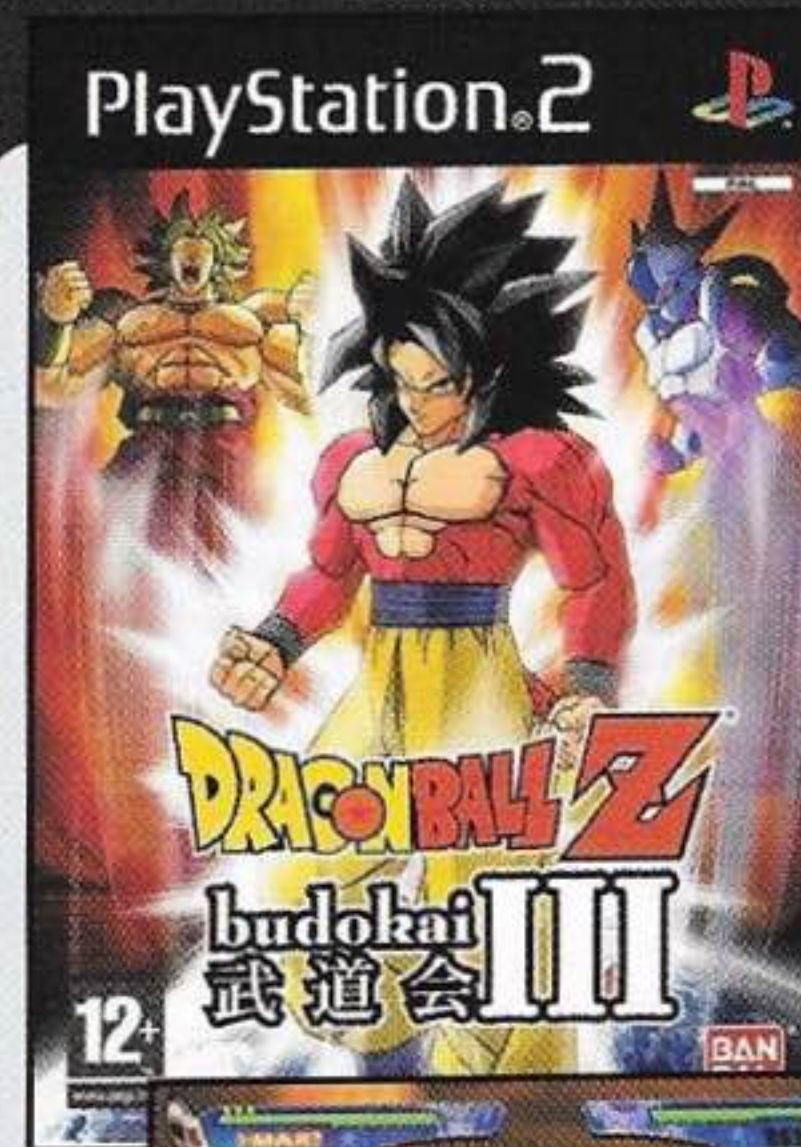


Dragon Ball Z Budokai 3

Dragon Ball Z Budokai 3

Plate-forme : PlayStation 2
Première sortie : décembre 2004
Éditeur : Atari (Infogrames)

Un jeu de combat à la Street Fighter reprenant entre autres des personnages des différents films et de la série Dragon Ball GT. Un mode aventure supplémentaire vous entraîne dans la quête des boules de cristal sur la planète Namec.



Dragon Ball Z : L'héritage de Goku II

Plate-forme : Game Boy Advance
Première sortie : juin 2003

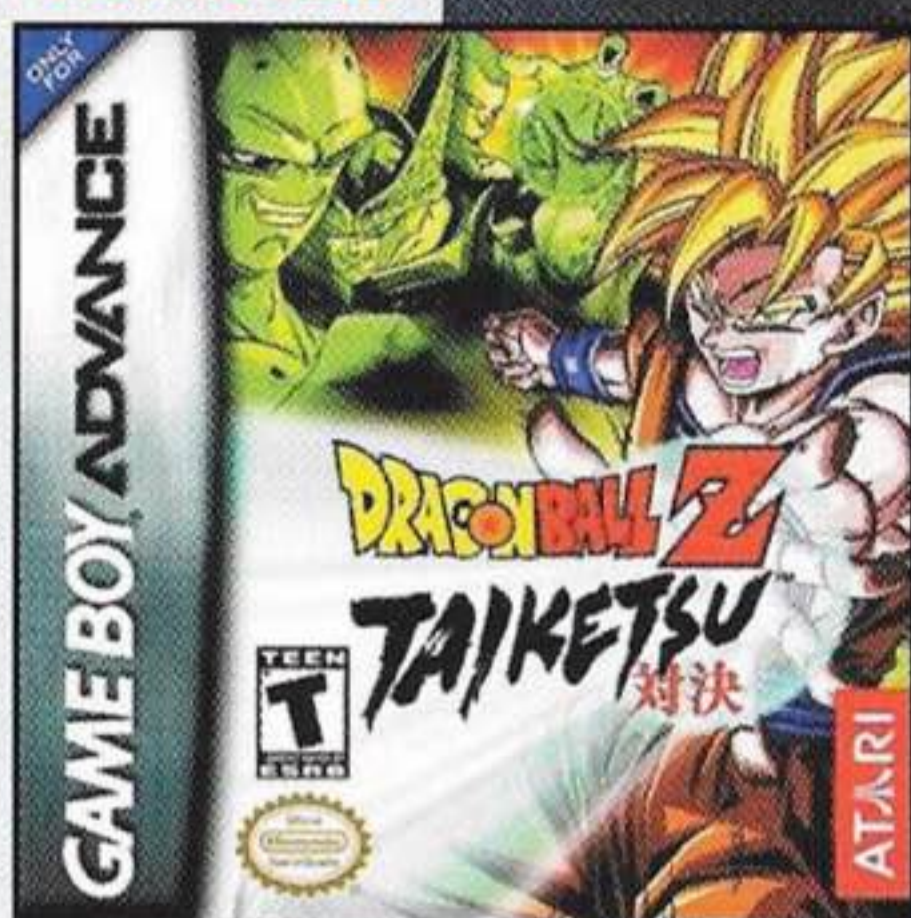
Ce RPG en vue du dessus vous entraîne dans les aventures de Trunks venu du futur pour aider Sangoku et ses amis. Le jeu se joue comme Zelda et vous permet entre autres d'incarner les différents héros de la série.



Dragon Ball Z : Taiketsu

Plate-forme :
Game Boy Advance
Première sortie :
novembre 2003

Ce jeu de combat en 2D vous permet d'affronter un grand nombre de personnages de la série. L'intérêt de ce jeu est de pouvoir se jouer en Link et ainsi, affronter un adversaire sur une autre Game Boy.



Dragon Ball Z : Legendary Super Warriors

Plate-forme :
Game Boy
Première sortie :
juillet 2002

Un petit RPG très simple reprenant un peu toute l'histoire de DBZ avec un graphisme simple et fait surtout de dialogues illustrés et de petites scènes de combat.

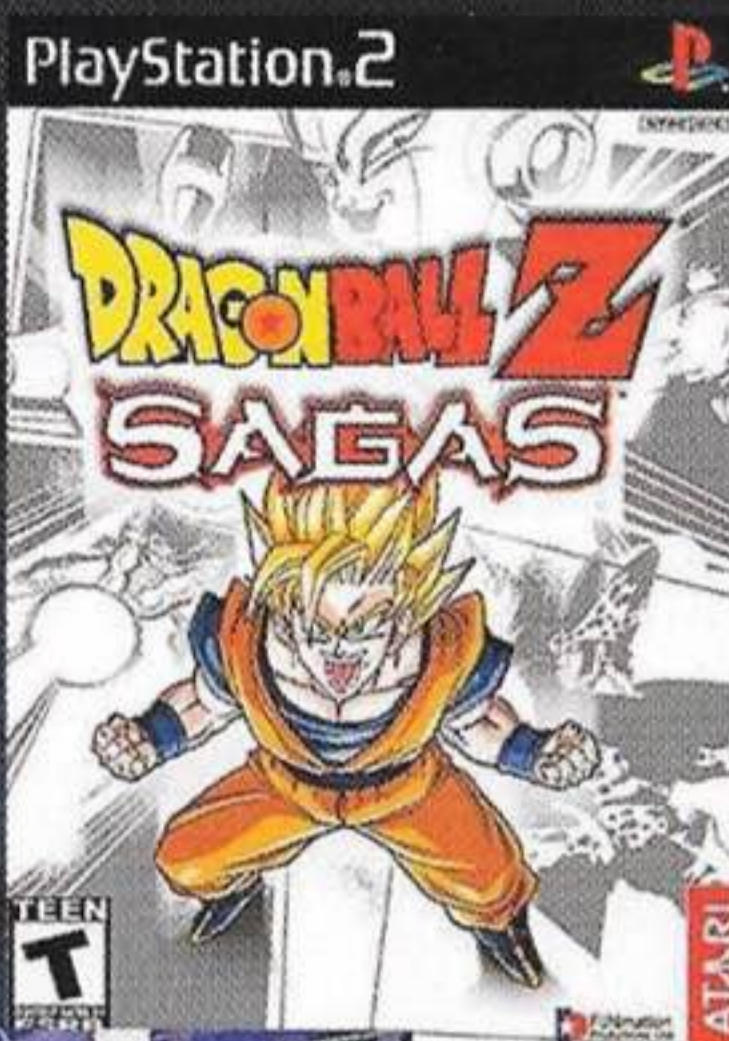


Les jeux inédits en France mais sortis à l'étranger

Dragon Ball Z : Sagas

Plate-forme : PlayStation 2, X-Box et GameCube
Première sortie : mars 2005, inédit en France.

Ce jeu d'action aventure est fait un peu dans l'esprit de Dynasty Warriors. Vous avancez où vous voulez et tapez sur tout ce qui bouge. Le tout est de respecter le scénario qui reprend les épisodes allant du début de DBZ à la fin de la bataille contre Cell.



Dragon Ball Z : Bou's Fury

Plate-forme : Game Boy Advance
Première sortie : 2005, inédit en France.

Ce jeu est, en fait, le troisième volet de la série Legacy Of Goku. L'histoire se déroule durant la dernière période de l'animé durant laquelle nos amis affrontent Bou Bou.

Vous aurez la possibilité de faire fusionner les personnages et de jouer également avec Gotenks et Gogéa. Il y aura même des personnages cachés comme Mister Satan.



Les jeux en cours de création prévus pour la fin de cette année.

Dragon Ball Z : Saiyan Smash

Plate-forme : PlayStation 2, GameCube
Éditeur : Atari (Infogrames)

Dragon Ball : The Red Ribbon Army Saga

Plate-forme : Game Boy Advance
Éditeur : Atari (Infogrames)

Dragon Ball GT : Transformation

Plate-forme : Game Boy Advance
Éditeur : Atari (Infogrames)

Dragon Ball Z DS

Plate-forme : Nintendo DS
Éditeur : Banpresto

Dragon Ball Z PSP

Plate-forme : PSP
Éditeur : Bandai



multimédia

Toutes les nouveautés

Saint Seiya, Les Chevaliers du Zodiaque : Le Sanctuaire



Après avoir repris la licence Dragon Ball Z pour en faire une série de jeux vidéo de combats fantastiques sous le nom Budokai, le concepteur Atari s'attelle à une autre licence mythique, Saint Seiya Les Chevaliers du Zodiaque.



Saint Seiya, Les Chevaliers du Zodiaque revient après des années sur console. C'est la saga : le Sanctuaire qui a été choisie pour être adaptée sur PlayStation dans un jeu de combats basé sur la cosmo-énergie.

Ce jeu reprend le plus fidèlement possible les épisodes 41 à 73. Seiya le chevalier Pégase, Shiryu le chevalier du dragon, Shun le chevalier Andromède, Hyoga le chevalier du cygne et Ikki le chevalier Phénix s'unissent pour protéger la déesse Athéna.

Le grand Pop chargé de la protéger, en attendant sa prise de pouvoir décide de garder le trône et tente de la

tuer avec une flèche magique. Nos cinq chevaliers de Bronze doivent affronter les douze chevaliers d'Or qui protègent le grand Pop pour sauver Athéna. Beaucoup de décors mythiques de la série ont été modélisés. Le jeu est sorti début avril au Japon. Il est prévu en juin en France.



Même si le jeu est en 3D et non en Cell Shading, le concept reste sensiblement le même que celui de Dragon Ball Z Budokai. Il y a un mode histoire qui retrace toute l'aventure du Sanctuaire. Vous aurez aussi un mode qui vous permet



d'augmenter le niveau de votre personnage à mesure que vous combattez. Il ne faut pas oublier le mode versus qui permet d'incarner n'importe quel Chevalier d'Or ou de Bronze, Vous pourrez aussi augmenter les caractéristiques de vos personnages avec des sortes d'emblèmes. Il y a aussi la jauge de God Power qui apparaît sous les statistiques du personnage. Il devrait être l'équivalent du cosmos que les personnages déploient pour augmenter leurs capacités dans la série.

YOSHI TOPSY TURVY

Yoshi Touch & Go

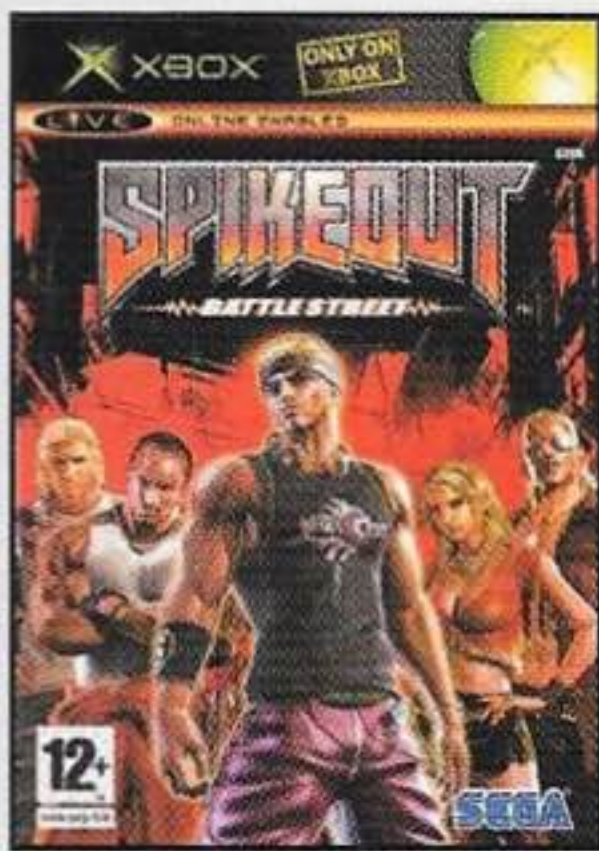
Dans ce jeu d'aventure, votre but est de veiller, tout du long, sur un bébé Mario tombé du ciel, lâché par une cigogne. Yoshi va alors le placer sur son dos et retrouver la cigogne. Dans ce jeu, Yoshi

doit porter bébé Mario à travers des niveaux, jonchés d'obstacles et échapper aux pièges tendus par le vil Kamek.

Le second écran permet de voir venir les ennemis et avec le stylo, de capturer les items et autre Bonus ou ennemis.

Pour Nintendo DS.





Spikeout Battle Street

Ce jeu est sorti en Arcade, il y a 4 ans et avait comme particularité de permettre à 8 personnes de se battre ensemble dans un jeu d'action style Street of Rage ou Dynasty Warriors.

Vous parcourez les bas-fonds des quartiers chauds et devez taper sur tout ce qui tente de vous attaquer. Le jeu pourra être joué longtemps, car le parcours est assez grand et vous pouvez choisir plusieurs routes différentes et même rentrer dans les centres commerciaux et autres.

Pour Plate-forme X-Box.



Les Animaniacs

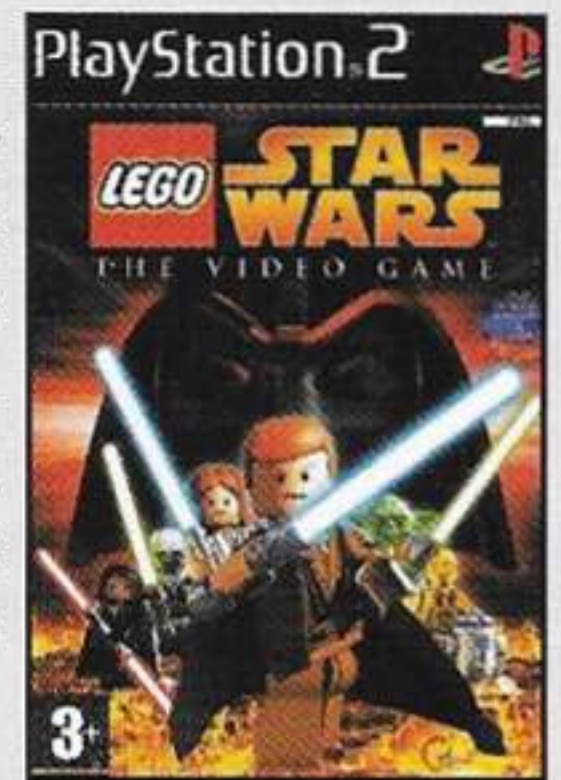
Les Animaniacs, les célèbres personnages disjoints de la série de Warner arrivent dans un jeu d'action-aventure à la troisième personne. Vous incarnez tour à tour : Yakko, Wakko et Dot, trois frères et sœurs disjoints qui ont pour mission de déjouer les plans infâmes de Cyril Coupe Deville et récupérer les statuette qu'ils ont dérobées. Pour cela, vous devrez parcourir six mondes, parsemés d'embûches et de nombreux mini-jeux qui mettent en scène d'autres Animaniacs comme Minus et Cortex.

Pour Plate-forme, X-Box, PlayStation 2, GameCube, GB Advance.

LEGO Star Wars

Imaginez un jeu d'aventure basé sur les trois premiers films de La Guerre des Étoiles avec les personnages en Lego (ces petits jouets de construction). Le jeu est avant tout pour les jeunes, mais il est bien fait et vous entraîne dans les divers niveaux des planètes visitées par Obi et Anakin.

Pour Plate-forme : PlayStation 2.



SNK vs Capcom SVC CHAOS



Régulièrement, on retrouve tous les personnages de Capcom (Street fighters, Resident Evil, Mégaman), qui affrontent dans un jeu de combat

les personnages d'autre licence. Cette fois, c'est SNK King of Fighters qui utilise les personnages de Capcom dans un jeu de combat qu'ils ont conçu eux-mêmes.

Pour Plate-forme, PlayStation 2, X-Box.



Bomberman

Le jeu mythique de Hudson sort sur DS. Vous pourrez jouer en mode normal, combat à plusieurs, jusqu'à huit joueurs en même temps en mode wi-fi. Étant donné que c'est la mode, plusieurs mini-jeux font leur apparition pour remplacer le mode aventure qui a toujours été nul sur les Bomberman.

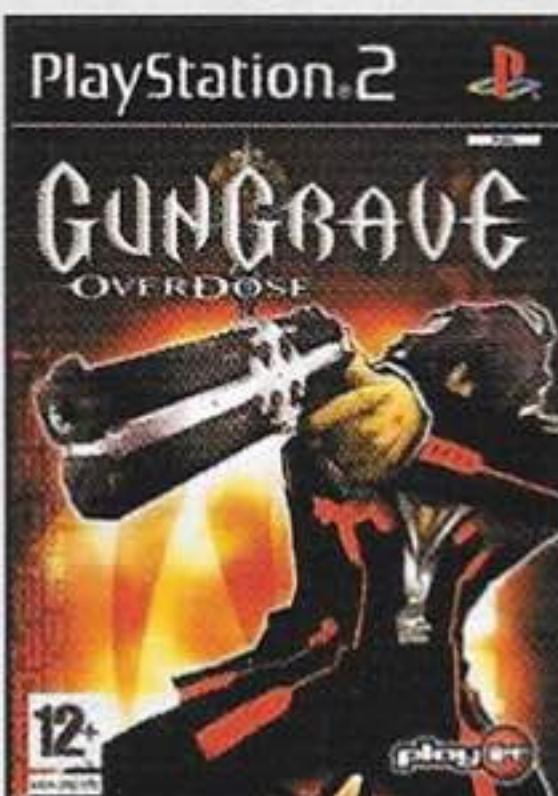
Pour Plate-forme, Nintendo DS.

Gungrave Overdose

Ancien exécutif d'une sombre organisation, aujourd'hui repent, Gungrave s'est lancé dans une vendetta contre la

Mafia. Sa quête ne s'arrêtera que quand il se retrouvera en face d'Harry, grand chef de la mafia. Ce jeu d'action aventure vous permet d'utiliser différents types d'armes et même en utiliser plusieurs sortes à la fois pour avancer plus vite.

Pour Plate-forme, PlayStation 2.





Tchatche

GUNDAM SUR PS2 !

Je voudrais répondre à Florent (DM 520) et aussi à tous ceux qui se posent la question. Il existe bien un jeu Gundam sur PlayStation sorti en France et tiré à peu d'exemplaires. C'est un jeu de baston et les textes sont en français. Avis aux fans, je le vends ou l'échange contre un autre titre, envoyez-la demande à l'adresse suivante : marie-jose.cosperec@wanadoo.fr. Une fan de mangas et de jeux vidéo.

MAIS OÙ EST SANGOKU ?

À tous les fans de DB et DBZ. Pouvez-vous me dire dans quel numéro de manga voit-on Sangoku Super Sayen 3 à part dans le manga DBZ N°42 ?
Nathan, Canet.

SUPER LES DESSINS !

J'ai 13 ans et je suis une grande fan de DBZ, DBGT et de Saiyuki. Je voudrais dire à Jérôme (Granville), Alexis et Adrien (Gisors), Natacha (Alfortville), Guillaume (St-Denis) que leurs dessins sont vrai-

ment trop bien faits, Natacha, pourrais-tu m'envoyer un dessin de DBZ s'il te plaît à l'adresse suivante.

Nora Mezaghcha - 16, rue Jean Peyrot - 13220 La Mède.

LEQUEL EST LE PLUS FORT ?

J'ai 10 ans et je souhaite que DBZ gagne encore des voix, car ce dessin animé est palpitant avec tous ces héros ! Mais je souhaiterais savoir quel monstre est le plus fort ? Sai Freezer, Cell 3 ou Boubou 2 ? Moi, mon personnage préféré c'est Sangohan ! Battons tous Yu-Gi-Oh !

Laurent, Mouscron (Belgique).

TOUS POUR YU-GI-OH !

Allez les fans de Yu-Gi-Oh !, il faut détrôner Dragon Ball. Je voudrais aussi dire à la rédaction de D.Mangas que le magazine est génial !

Théo, Saint-Péray.

A TOUS LES FANS DE MANGAS...

Je souhaite que tous les fans de mangas votent pour leurs dessins animés préférés et

qu'ils envoient leurs dessins. J'espère qu'il y aura toujours des super infos dans ce magazine sur Yu-Gi-Oh !, Dragon Ball Z, Megaman, et peut-être Sonic, Naruto et Shaman King.
Myriam, Salernes.

A VOTRE AVIS ?

Je voudrais demander l'avis des lecteurs sur GTO, j'ai trouvé la série super géniale ! D'ailleurs j'aimerais bien savoir quand est-ce que sera diffusée la suite ? Canal+ ne se serait-il pas trompé ? Il avait annoncé le dernier épisode et il a mis les Sailor Moon à la place !

Roseline, Chambéry.

LA FIN DE DETECTIVE CONAN ?

Je trouve que votre magazine est super, les rubriques, les articles sont complets et vos posters sont bien choisis. Cela fait peu de temps que j'aime les mangas, j'ai découvert Ranma 1/2, Olive et Tom, Fullmetal Alchemist et bien sûr, mon préféré : Detective Conan. Je voudrais remercier Jessica de Paris, dans le numéro 522 qui dit qu'il faut voter pour Detective Conan. J'aimerais savoir s'il était possible de mettre

un article de Final Fantasy 10 avec des illustrations et un poster ? Je voudrais également savoir comment se termine Detective Conan.
Michaël, Avignon.

QUEL DOMMAGE !

Je suis une grande fan de Dragon Ball. Je ne sais pas ce que vous en pensez, mais moi je trouve ce manga génial. Par contre, je trouve plutôt étrange que dans le jeu sur PS2 de Budokai 3, Janemba n'y soit pas. Car sans Janemba, Gogéta ne serait pas là ! Je trouve ça vraiment dommage !

Melek, Annemasse.



Cédric (Gabon)

Critiques et propositions

PLUS D'INFOS

Je souhaiterais que vous introduisiez plus d'infos sur les mangas du genre Naruto, Hunter X Hunter ou One Piece... Et j'aimerais bien voir la BD Kenshin dans D.Mangas.
Maxime, Courçon.

QUELLE DECEPTION !

Pascal, je vous écris pour vous dire que je suis un peu déçue, car vous ne parlez que des mangas pour garçons. C'est pourquoi, j'aurais voulu savoir s'il n'était pas possible de faire une rubrique du nom de "Kouki Manga" (où vous présenteriez les mangas pour les filles, com-

me Sailor Moon) et une autre du nom de "Katana Manga" (où vous présenteriez les mangas pour les garçons, comme DBZ).
Malek, Mazdour.

FULLMETAL ALCHEMIST

Je pense que CDZ et DBZ c'est très cool, mais regardez Fullmetal Alchemist, c'est vraiment super ! Si vous ne connaissez pas, regardez Canal+ en clair, à 18h. C'est vraiment génial, je vous le conseille, mais, c'est au moins le 18^e épisode, alors allez sur le site Fullmetal Alchemist pour les résumés.
Pierre, Aureilhan.

TROP, C'EST TROP !

J'aime beaucoup DBZ, mais vous en parlez beaucoup trop ! Pourquoi ne pas parler de Pokémon ou bien d'Olive

et Tom ou encore de Shaman King. C'est normal que vous parliez de DBZ, il est N°1 du Top tous les mois. Mais ne pouvez-vous pas essayer de parler un peu moins d'eux ?
Nicolas, Le Mans.



Modiane (Wernicqs)

RAS LE BOL !

Je suis fan de Captain Tsubasa et j'en ai vraiment marre de ne voir que des articles sur Yu-Gi-Oh ! car Captain Tsubasa, c'est le meilleur manga sur le sport.
Mathias, Bergerac.

TRANSFORMATION DE PETIT COEUR...

Je souhaiterais savoir si la transformation de Petit Cœur avec Nail s'appelle Sihi ?

Samy, Beauraihg (Belgique).
La transformation de Petit Cœur est la toute première dans Dragon Ball et n'a pas de nom.

LA CREATION DE DBZ ?

Pascal, je voudrais d'abord dire que je suis fan de D.Mangas. Et je voudrais savoir en quelle année a été créé Dragon Ball Z ?

Serge, Paris.
Dragon Ball en manga a été créé en novembre 1984 et en animé en 1986. Dragon Ball Z en 1989.

LE TOURNOI DE BATAILLEVILLE

Le tournoi de Batailleville sortira-t-il en DVD ?

Anne-Laure, Arras.
Tu as dû mal chercher, car ce DVD est déjà en vente.

NOSTALGIE !

Pascal, je voudrais savoir s'il existe un DVD où il y aurait tous les clips des mangas qui passaient sur la 5 au début des années 90. Je voulais aussi savoir s'il existe-t-il des DVD de Sailor Moon ? Est-ce que "Embrasse-moi Lucile" sortira en DVD ?

Peggy, Sablé-sur-Sarthe
Il n'y a aucun projet de DVD des clips des mangas. Pour Sailor Moon, il faut que tu attends, car le dessinateur a repris ses droits sur cette série et il en a interdit la vente tant qu'il n'a pas signé un nouveau contrat ! Pour "Embrasse-moi Lucile" reporte-toi à la page 20 de ce numéro de D.Mangas et tu auras la réponse à ta question.

FILM SAINT SEIYA

J'aimerais savoir quand va arriver le film "Saint Seiya Tenkaï Hen Josô" en France et qui est déjà sorti au Japon.

Bastien, Bernay.
Nous ne connaissons pas encore la date exacte, mais il est prévu avant la fin de l'année.

DES JEUX VIDEO AU GABON ?

Je suis fan de jeux vidéo et je voudrais savoir où me procurer les jeux vidéo qui sont présentés dans les D.Mangas, surtout Flat Out tiré du DM 521, parce que je n'habite pas en France, je vis au Gabon.

Cédric, Libreville.
Je pense qu'au Gabon, ce n'est pas très simple de trouver des jeux vidéo. Tu as une solution, va sur Internet www.jeuxvideo.com tu trouveras une rubrique où tu peux commander des jeux. Tu peux aussi envoyer une petite annonce dans notre rubrique et si tu trouves un correspondant, il pourra alors t'aider.

TOURNOIS DE BEYBLADE ?

Pascal, sais-tu s'il y a un championnat de France de Beyblade et si oui, comment s'inscrire ?

Cécile, Orléans.
Pour connaître la date du championnat, il faut que tu ailles sur le site d'Asbro.

DVD CDZ

J'adore Saint Seiya et je voudrais savoir où l'on peut trouver les 5 DVD du film des Chevaliers du Zodiaque en version française.

Laurène, La Chapelle-Gauthier.
Il existe 2 DVD et non 5 que tu peux trouver partout dans les Fnac, Virgin, magasins spécialisés, etc.

Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson-93215 Saint-Denis - La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins.

À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de tous âges, super méga fans de DB, DBZ, DBG, Naruto et Yu-Gi-Oh ! et de plein d'autres mangas. Je recherche surtout des figurines, des posters, des cassettes, des cartes... sur tous ces mangas. Sans vouloir me vanter, je connais un tas de trucs sur les mangas, alors n'hésitez pas à me poser plein de questions. Dépêchez-vous de tailler vos mines et de m'écrire ! J'attends vos réponses impatientement.

Romain Guischereau - 93, rue Bourg-Neuf - 49300 Cholet.

● J'ai 15 ans et j'ai un frère de 10 ans. Je voudrais faire savoir à tous les fans de Dragon Ball Z, de Fullmetal Alchemist et de tous les mangas en général que je viens d'ouvrir un Fan Club. Ceux qui voudraient s'inscrire recevront une petite carte, mais vous devrez envoyer une petite photo et un timbre. Donc il y aura des échanges de cartes, de posters, des solutions, des infos et des concours pour gagner des diplômes... Vous pourrez me contacter au 06 24 60 19 81 ou à l'adresse suivante :

David et Matthieu Pinto - 68, rue Hertault - 93330 Aubervilliers.

● J'ai 14 ans et je voudrais correspondre avec des fans de DB, DBZ, DBG, Naruto, One Piece, Fruits Basket, Clamp, Shaman King, GTO, Noir, Yu-Gi-Oh !... des jeux vidéo, Final Fantasy... Alors à vos stylos !

Kevin Fleury - 15 impasse des Zinnias (Bras-Creux) - 97430 Tampon, La Réunion.

● J'ai 15 ans et 1/2 et je souhaiterais correspondre avec des fans de Yu-Gi-Oh !, Sayuki et de plein d'autres.

Apt 20 - Les Bouvreuils - 03290 Dompierre-sur-Besbre.

● J'ai 12 ans et 1/2 et je voudrais échanger des posters contre des figurines, des posters et des cartes DB, DBZ et DBG avec des fans de 12 à 16 ans.

Cédric Roussel - 1, rue Henri Sellier - 95400 Villiers-le-Bel.

● J'ai 12 ans et 1/2 et j'aimerais correspondre avec des filles ou des garçons qui aiment DB, DBZ, DBG, Fruits Basket ou Ranma 1/2.

Florence Bozzi - 378 ch. des Combes bat.A - 06000 Antibes.

● J'ai 14 ans, j'habite en Belgique et je voudrais correspondre avec des fans de Dragon Ball Z et Dragon Ball GT. Je suis une très grande fan de cette saga et j'aimerais avoir plus de choses sur Dragon Ball, parce qu'en Belgique, on ne trouve presque rien.

Julie Gautier - Rue de Marchiennes 98 B - 6534 Gozée (Belgique).

● J'ai 11 ans et 1/2 et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui ont entre 11 et 12 ans et qui aiment Sakura, Beyblade, DBZ et Yu-Gi-Oh !

Céline Reman - 90 A rue Namur-Perwez - 5080 Villers-Lertz-Heest (Belgique).

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Ça bouge dans le top, mis à part l'intouchable Dragon Ball. Des nouveaux venus : Fullmetal Alchemist, Conan le détective et Naruto. Les Chevaliers du Zodiaque marquent un net recul, seul Yu-Gi-Oh ! et Beyblade se maintiennent. C'est à vous de défendre vos dessins animés ! Pour cela, votez et envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	51%	BEYBLADE	7%
FULLMETAL ALCHEMIST	12%	CONAN LE DETECTIVE	6%
NARUTO	9%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	4%
YU-GI-OH !	8%	SAKURA	2%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Adresse :

CP : Ville :



Le club des fans de Mangas



Les lecteurs de D.Mangas nous prouvent qu'ils ne sont pas que fans de Dragon Ball. La preuve tous ces dessins. Bravo à tous !



Amélie (Cogolin)



Fazzielat (Bondy)



Charlène (Lissac)



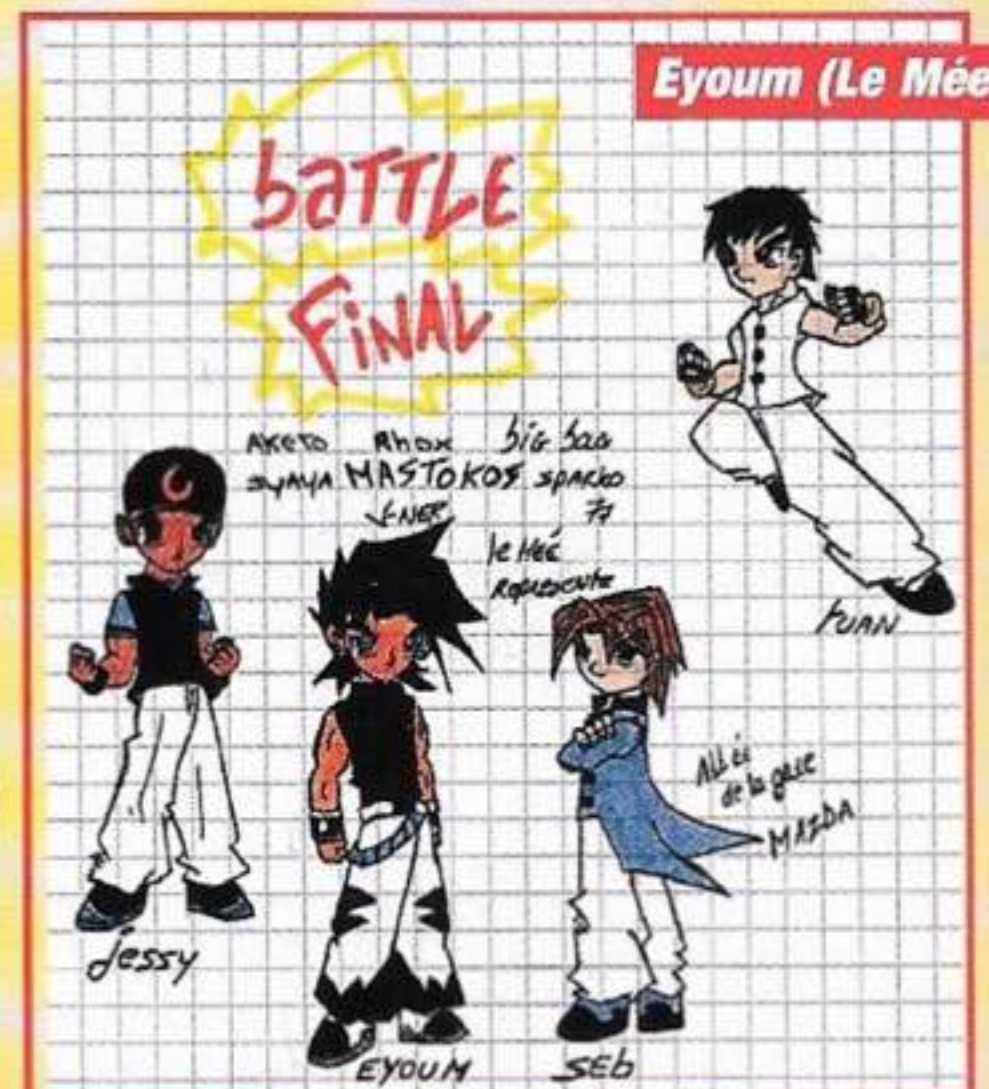
Joëlle (Belgique)



Nicolas (St-Rémy)



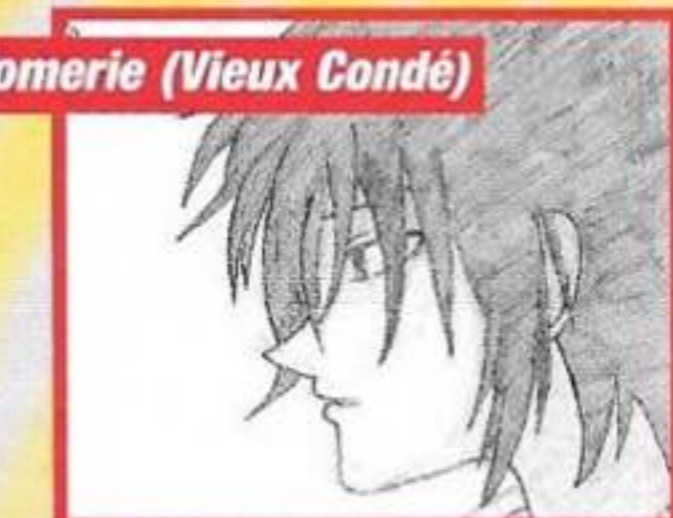
Adrien (Lyton)



Eyoum (Le Mée)



Fiona (Istres)



Iomerie (Vieux Condé)



Jonathan (Limoges)



Edouard (Paris)



William B.V.G.



Myriam (Salerno)



Céline (Arles)

Pour jouer avec 

MANGAS

A B 1

Compose vite le
0 892 700 714

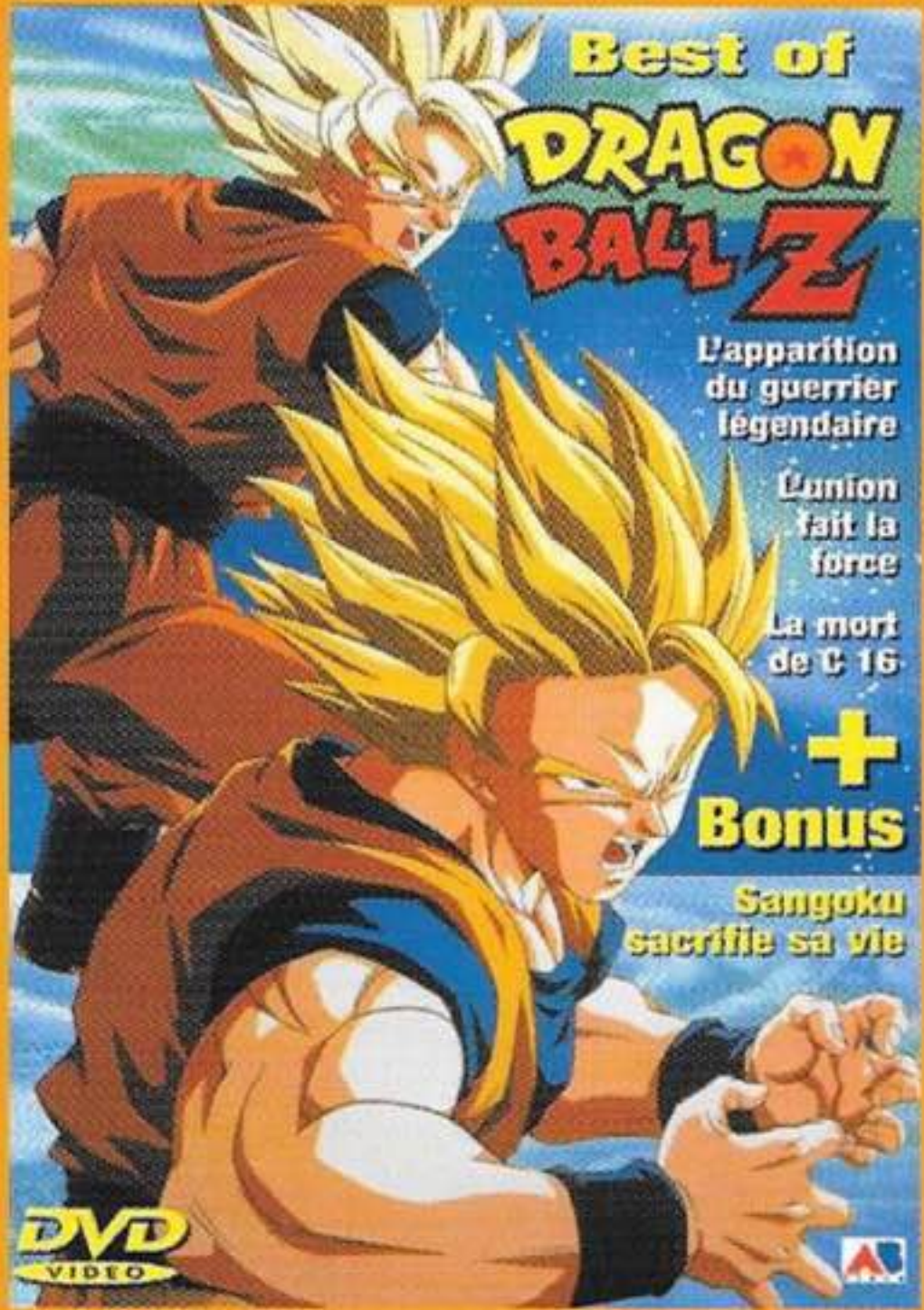
0,34 €/mn

Une figurine collector
plus un super DVD

DRAGON BALL Z

Les trois meilleurs épisodes

- L'apparition du guerrier légendaire
- La mort de C 16 • L'union fait la force



Sangoku **en bonus**
sacrifie sa vie

12€90

À GAGNER

10 DVD

DRAGON BALL Z

avec une figurine
collector

et 10 abonnements de 6 mois
au magazine



A B 3

Pour la Belgique
compose le **0903 41 657**

1,12 €/mn

LES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR



CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE

