

DOM MANGAS Yu-Gi-Oh!

**A
gagner**

**Des montres, des
radios portables,
des porte-clés**

UNE FAMILLE DE SUPER-HÉROS
SUPER-ORDINAIRE



Disney présente un film de PIXAR
LES INDESTRUCTIBLES

www.lesindestructibles.fr

**Toutes
les
photos
du
film**



**Astro
le petit
robot**
Ses super
pouvoirs



DRAGON BALL Z
Les épisodes
6 à 8 en images



**DUEL
MASTER**
Les
jeux et
les cartes

Apprends à
assembler les
BEYBLADES



Mensuel N° 518 Novembre 2004 3 € DOM 4,5 € BEL 3,5 € 6,50 FS LUX 3,5 € 7,25 \$Can

T 02918 - 518 - F: 3,00 €



PRESE JUNIOR

POUR TE LA JOUER M. Dia STYLE



Gagne des centaines de fringues Dia !!

Appelle vite le 08 92 690 188

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jylo" (75€) = 140€ - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Shera" (42€) = 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat

Joue avec

LIZZIE MCGUIRE

et gagne en exclusivité des **DVD** et **VHS** de ta série TV préférée

TROP COOL!

Appelle vite le 08 92 68 36 58

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril 2004 au 30 juin 2004 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Dotations : 100 DVD Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 23 € - 100 VHS Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 15 € - 200 Transferts, valeur unitaire 5 €. © Disney. All rights reserved.

VIENS T'ÉCLATER SUR LA CHAT N°1 EN FRANCE!!

Des centaines de mecs et de filles t'attendent déjà !!

PAR TEL :

08 92 68 22 98

Si tu es mineur demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler - 0,34€/min depuis un poste fixe - service édité par 123Multimedia RCS B 413 759 598

JOUE ET GAGNE AVEC YOURBAN

DES CENTAINES DE FRINGUES ET DES BONS D'ACHAT À DÉPENSER SUR WWW.YOURBAN.COM Et dans les YOURBAN'SHOP

Appelle vite le 08 92 68 36 58

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€/min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril au 31 juillet 2004 inclus. Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Sweat : 90€, Tee-shirt : 35€, 50 bons d'achat d'une valeur unitaire de 50 €

Infoline : 08 92 68 93 27 (0,34 €/min). RCS Nanterre B439 471 764

0 892 688 088

0,34 €/mn

Téléphone pour jouer avec tes héros favoris



Sommaire

MAGAZINE

- 4 Duel Master
- 8 Yu-Gi-Oh !
- 12 Quoi de neuf
- 15 Dragon Ball Z épisodes de 6 à 8
- 24 Astro le petit robot
- 42 Multimédia
- 50 Mirmo
- 52 Pleins feux
Les indestructibles
Banlieue 13

- 56 Dragon Ball Z
- 60 Beyblade G
- 62 New Animation
- 64 Courrier
- 66 Jouets Yu-Gi-Oh !

BANDES DESSINÉES

- 43 Chris Colorado
Les Mosais (2)

LES JEUX

pages 14 et 23

JEUX VIDEO

- 44 Star Wars
Battlefront
- 46 Silent Hill 4
- 47 Animal Crossing
- 48 Resident Evil
Outbreak Warriors
Drakengard
- 49 Mario Pinball
Land et Mario Golf
Advance

POSTERS

- Affiche Les
Indestructibles
Dragon Ball Z

D.MANGAS
N°518

NOVEMBRE 2004.

N° de commission paritaire :

0509 K 85212. N° ISSN : 1286-1707.

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE LA

RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau.

SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula. TEXTES : Pascal

Lafine, Nicolas Bouchard. ILLUSTRATIONS : © Nintendo Creatures, Inc. Bird Studio, Shueisha, Toei Animation CO LTD Naoko Takeuchi/

Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : NOVEMBRE 2004. COMITE DE DIRECTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publi-

cations destinées à la jeunesse) MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andrea Bureau. PUBLICATION MENSUELLE EDITEE par ABNET.COM, S.A.S. au capital de

120 000 E - R.C.S de Bobigny. 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. REDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président

Wilson 93210 Saint-Denis-La Plaine. Rédaction : 01 49 22 21 32. ABONNEMENTS : Télé Club Plus, DIP, 18/28, quai de la Marne, 75164 Paris Cedex 19. 01 44 84 85 44.

PUBLICITE : Sandrine Marie 01 49 22 20 01. IMPRIMERIE DE COMPIÈGNE. PHOTOGRAVURE : SSCP. DIFFUSION : TRANSPORT PRESSE.

ABONNEZ-VOUS A



une économie de 8 €
3 numéros gratuits

CHAQUE MOIS
RETROUVEZ LES
AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- des mangas
- des bandes dessinées
- des films
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS

18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.

Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai

12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit

une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)



Duel Masters est pour Yu-Gi-oh ! ce qu'était Digimon pour Pokémon. Il s'agit d'une sorte de clone qui reprend la même trame et les mêmes arcanes. Petite présentation de cette série à succès diffusée actuellement mercredi, samedi et dimanche à 9 h sur Canal J et le samedi matin vers 8 h sur M6.

L'histoire

Shobu est un grand fan de Duel Masters, le jeu qui a le plus de succès au monde. Il est né pour être un futur champion comme l'était son père avant lui. Mais, depuis que ce dernier a disparu dans des conditions mystérieuses, Shobu vit seul avec sa mère. Shobu et ses amis Saiyuki et Rékuta passent leur temps libre au magasin de Maruo, le père de Rékuta.

Les aventures de Shobu commencent le jour où il participe à un combat contre Knight, l'un des joueurs les plus forts du monde. Shobu commence à jouer mais très vite, il se rend compte que Knight est bien plus fort que lui. Ses amis le voient perdre peu à peu courage. Knight lui révèle alors qu'il lui est supérieur car il n'a pas réussi à activer son mana.

Sauf que, alors qu'il ne lui reste qu'un bouclier et qu'il est sur le point de perdre, Shobu pense aux paroles de son père alors qu'il était petit. Il reprend courage, se relève et invoque son Dragon Bolshack, réussissant même à remonter la partie. Finale-

ment, il perd mais dignement. Le soir venu, alors qu'il rentre chez lui, il découvre Knight sur le pas de sa porte. Il apprend que ce dernier est un ami de son père et sa mère. Knight lui propose de marcher un peu et lui révèle que les créatures représentées sur les cartes vivent en fait dans un monde parallèle au nôtre en guerre permanente. Ce monde est partagé en cinq civilisations accueillant 500 créatures au moins. Le pouvoir de ces créatures est activé par le mana, une sorte d'énergie magique que chaque duelliste a en lui.

Knight lui explique aussi que lorsque l'on devient un grand duelliste, on obtient la capacité de donner vie aux créatures et de les voir lors des affrontements. En fait, avec un mana suffisamment fort, on peut ouvrir une porte entre notre monde et celui des créatures pour les ramener sur Terre.

Très intéressé, Shobu lui demande si un humain peut aller dans l'autre monde. Knight lui répond que c'est possible mais très risqué. Puis Shobu rentre chez lui et voit au loin Knight converser avec une mystérieuse voix, à laquelle il annonce que l'enfant doit être protégé. Dans l'autre monde, un homme mystérieux marche parmi les créatures en guerre permanente.



Les héros de la série

Mai

Mai est la mère totalement délutée de Shobu. C'est une femme courageuse qui s'investit beaucoup. Elle vit seul avec son fils depuis la disparition de son mari. Shobu est tout pour lui et elle n'hésite pas à l'encourager de façon très démonstrative lors des duels.

Shori

C'est l'un des meilleurs duellistes du monde. Le père de Shobu a disparu mystérieusement. On pense qu'il est prisonnier du monde virtuel. Il a laissé de précieux conseils à son fils et surtout un deck.

Kyoshiro Knight

Il est considéré comme l'un des plus grands duellistes du monde. Il est craint par tous ses adversaires et ne porte pourtant de l'intérêt qu'à deux joueurs, Shobu et Hakuoh. Il n'a pas peur de perdre un match car ce qu'il aime, c'est les combats. Il possède un deck de lumière et a un étrange rapport avec Shobu depuis la disparition de son père. Il agit comme un mentor.

Kaoru

C'est le professeur de Shobu et des autres. Elle semble avoir un mauvais caractère et donne l'impression de détester le Duel Masters. Elle interdit sa pratique dans l'enceinte de l'école. Pourtant Kaoru est en secret une grande duelliste qui utilise un deck alliant des cartes de l'eau et celles de la lumière. Il semblerait qu'elle soit une des quatre gardiennes.



Maruo

Maruo est le père de Rékuta et le meilleur ami de Shori, le père de Shobu. Pour encourager et le motiver lors des combats, il lui raconte souvent les aventures de son père. Maruo possède un grand magasin de jeu de rôle dans lequel se rencontrent les duellistes de tous horizons. Il a beaucoup de connaissances en Duel Masters.

Saiyuki

On peut la considérer comme la petite amie de Shobu. Elle est toujours là pour l'encourager ou le réconforter. Elle a un mauvais caractère et n'est pas très futée. Elle s'intéresse au jeu Duel Masters mais n'y joue presque pas car elle est nulle.

Rékuta

Rékuta est non seulement le meilleur ami de Shobu mais c'est aussi le petit génie de l'aventure. Lui ne joue pas au Duel Masters et il n'essaie même pas car il est nul. Son rôle est d'aider le héros à gagner en le renseignant sur tout ce qui concerne le Duel Masters. Il a un ordinateur qui recense tout sur les joueurs et les cartes de Duel Masters. Il collectionne aussi les cartes de Duel Masters. Son père possède un magasin de jeu de rôle dans lequel les duellistes peuvent s'affronter.

Shobu

Shobu, le héros de la série, rêve de devenir le plus grand duelliste du monde comme son père avant lui. Il vit seul avec sa mère depuis la disparition de son père dans des conditions mystérieuses. Tout ce qui lui reste de son père, c'est un deck de cartes de la civilisation de feu. Son monstre fétiche s'appelle le Dragon Bolshack.

Mimi

Elle est dans la même école que Shobu et tous deux sont devenus des amis grâce à leur passion pour le Duel Masters. Elle souhaite devenir une grande duelliste pour se faire remarquer par Hakuoh, un grand duelliste dont elle est amoureuse. Elle va découvrir avec le temps qu'elle est l'une des quatre gardiennes.

Les jeux vidéo Duel Masters

La série est toute nouvelle mais beaucoup de jeux sont déjà prévus



Duel Masters Rise of the red

Un jeu de tactique créé par Atari pour PS2. Le jeu est annoncé pour la fin de l'année. Il propose des affrontements tactiques avec un système de jeu de cartes en 3D. Dans le mode campagne, le joueur devra incarner à tour de rôle les personnages issus des cinq civilisations soit le feu, la nature, l'eau, la lumière et les ténèbres.



Duel Masters Nettô! Battle Arena

Il s'agit d'un jeu de cartes en 3D qui recense plus de 200 cartes et vous permet de faire combattre des monstres entre eux. Ce jeu destiné à la Gamecube sort le 18 décembre au Japon et en 2005 en France



Duel Masters : Sempai Legends

Ce jeu vient de sortir en version française sur la Gameboy Advance. Il s'agit d'un jeu de cartes qui vous permet aussi d'échanger vos cartes avec d'autres joueurs, via le cable link. Un voleur a subtilisé des cartes et vous devez le trouver pour récupérer les cartes en question.



Duel Masters 1

Il s'agit du tout premier jeu de cartes sorti sur Gameboy Advance. Le jeu est assez basique et vous propose d'affronter des adversaire aux cartes.



Duel Masters 2 Kirifuda Shôbu

Ce jeu prévu pour 2005 permet de jouer avec plus de 260 cartes. Vous pouvez même les échanger avec le cable link de la Gameboy Advance.



Les cartes de duel en VF



Édition de base Duel Masters

Ce starter 2 joueurs contient 120 cartes différentes réparties en 10 cartes super rares, 10 cartes très rares, 30 rares, 30 spéciales, et 40 normales.

Pack découverte

Pack d'apprentissage pour deux joueurs comprenant 2 jeux de 20 cartes, 1 mini BD Duel Masters, 1 livret de règles, 2 tapis de jeu, 1 booster, 1 carte premium promotionnelle. Les extensions sont composées d'un booster de 10 cartes ou en boîtes de 24 boosters. Il contient au total 60 cartes différentes réparties en 5 super rares, 5 très rares, 15 rares, 15 spéciales et 20 normales.



Les cinq civilisations

Le monde de la terre

il est habité par des bêtes sauvages et des insectes géants qui n'attendent qu'une chose pour passer à l'attaque.

Le monde de l'eau

il est habité par des immenses monstres marins comme les léviathans. Ils vivent dans une sorte de cité cybernétique engloutie qu'ils protègent.

Le monde du feu

les créatures de feu peuvent voler et sont les plus agressives de toutes. Elles sont très rapides et on compte le dragon Bolshack dans leurs rangs.

Le monde de la lumière

ses créatures célestes sont faites pour la défense mais pas pour l'attaque. Elles vivent un peu comme des anges dans une cité céleste gardée par un guerrier «Ultra-tech».

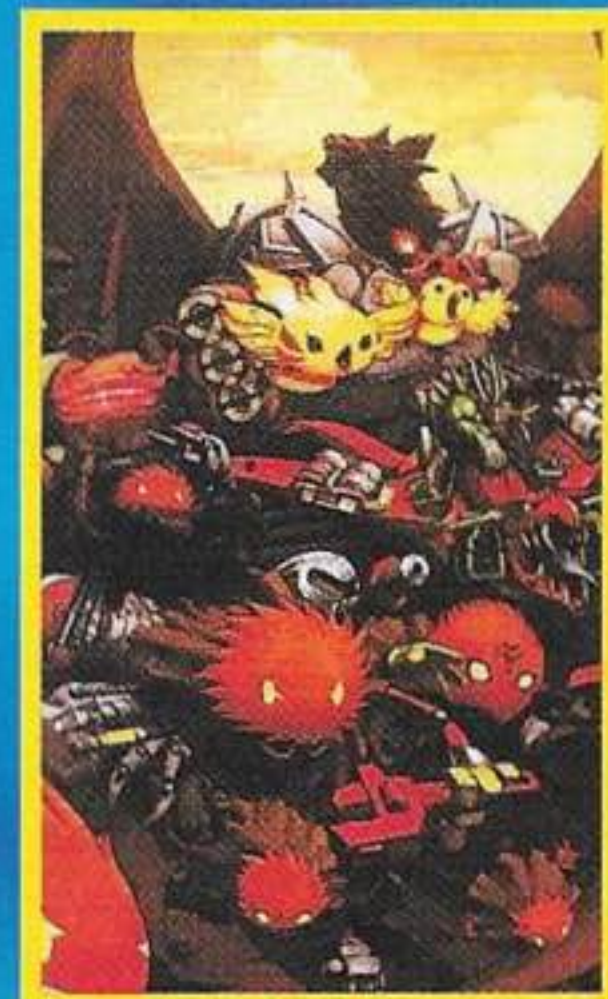
Le monde des ténèbres

ce sont les méchants de l'histoire. Ils ne supportent aucune vie et considèrent toutes les autres comme un ennemi. Ce monde est peuplé de monstres et démons très agressifs.



Infos diverses

Au Japon, trois gros éditeurs se disputent le marché du manga : Shueisha, Shogakukan et Kodansha. Si ce dernier crée surtout des séries originales comme Sakura, les deux premiers se livrent une grande bataille en se copiant l'un l'autre. Le manga Pokémon appartient à Shogakukan. Du coup, Shueisha l'a concurrencé en faisant le manga Digimon. Ce dernier a créé Yugioh et Shogakukan a créé à son tour Duel Masters



遊戯王

LE FILM

sortie le 10 novembre

Le film Yu-Gi-Oh ! sort en salles, en France. Il existait déjà un film sorti au Japon, celui-ci est produit par les Américains. Des cartes promos du jeu liées au film seront distribuées pour chaque ticket vendu.

QUE RACONTE CE FILM ?

Le tournoi de Bataille Ville vient juste de s'achever. Yugi est devenu une star parmi les joueurs venus des quatre coins de la ville qui le pourchassent, afin de le défier. Joey et Tristan lui servent de gardes du corps, afin que ça ne tourne pas mal et l'aident à fuir. Yugi possède maintenant les trois cartes des Dieux, qui sont sensées être les cartes les plus puissantes de toutes les cartes de Duel de monstres. Le Soldat Géant Obélisque, le Dragon Volant Osiris et le Dragon Ailé de Râ. On le considère maintenant comme le grand maître du duel de cartes. En tant que tel, tout le monde le voit comme le plus grand duelliste. Kaïba de son côté ne se remet pas de sa défaite au tournoi de Bataille Ville et se rend chez Pegasus, afin de récupérer une carte ultime qui lui permettra d'affronter Yugi. Avec les trois cartes entre ses mains Yugi est presque invulnérable. Maximilien Pegasus Junior Crawford le créateur des cartes et principal protagoniste de la première saison de la série télé confirme à Kaïba qu'il a, en effet, une carte capable de battre les cartes de Dieu, mais il n'acceptera de la lui donner que s'ils font un duel. Kaïba a toujours perdu contre Pegasus qui est pratiquement impossible à battre, car



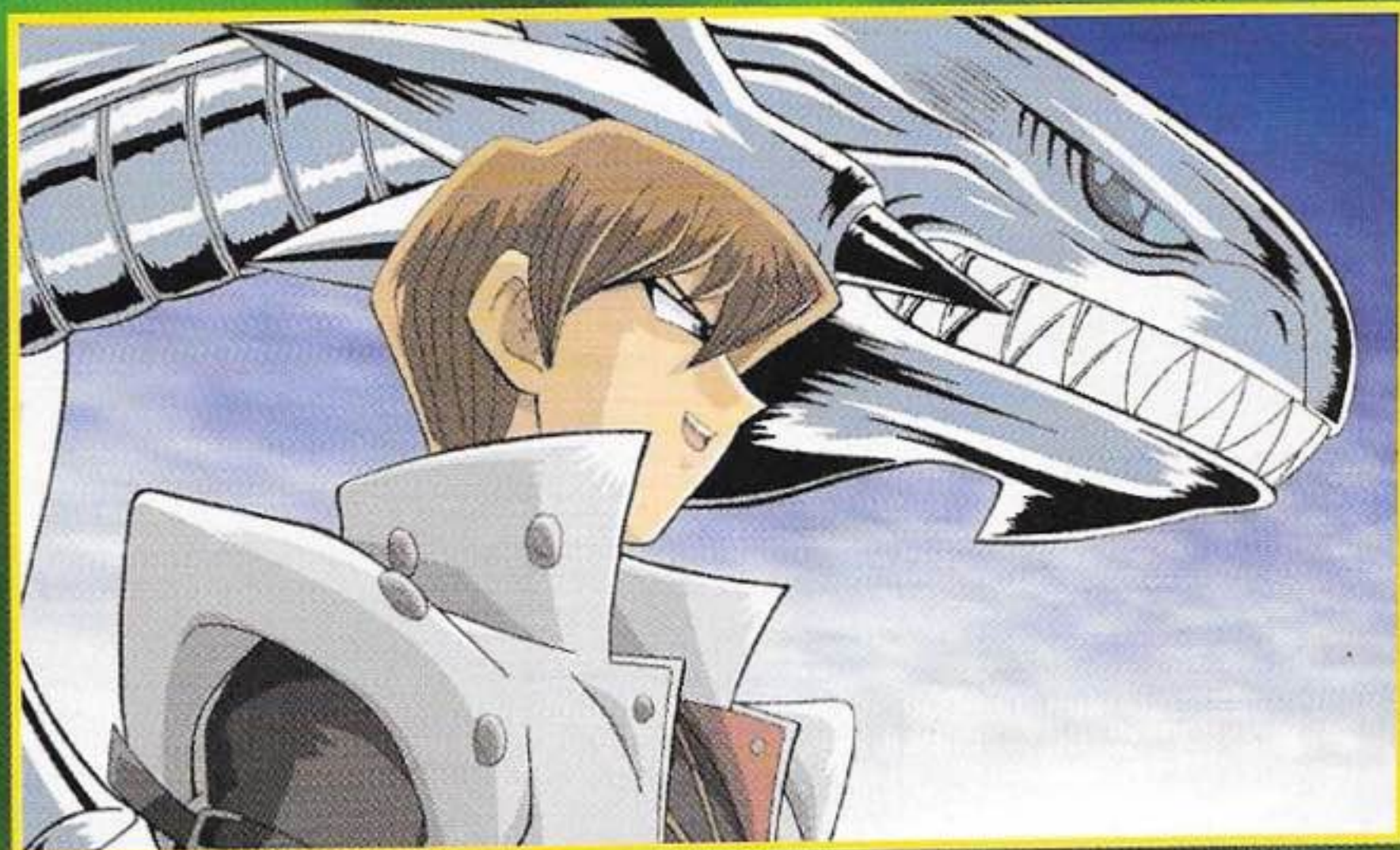
il connaît toutes les cartes. Kaïba réussit à gagner et reçoit de Pegasus ce qu'il voulait. Arrivé chez lui, il se rend compte qu'il n'y a pas une, mais deux cartes dans ce que lui a donné Pegasus.

Alors que Yugi fuit comme d'habitude, une bande avide le l'affronter, Téa et lui se retrouvent devant le musée de la ville. Ils n'y étaient pas revenus depuis un moment, c'est là qu'ils avaient rencontré Isis. Nos deux tourtereaux sont surpris par le grand-père de Yugi. Il leur explique qu'il est venu voir une vieille dépouille récemment ramenée d'Égypte. Il pense qu'il s'agit de Osiris, mais il n'en est

pas sûr. Leur attention à tous les trois est vite retenue non pas par la dépouille, mais par une pyramide de verre identique à celle de Yugi. Appelée la pyramide de lumière, elle a été retrouvée près du corps momifié. Tout à coup, la dépouille prend vie et un étrange gaz sort de son corps et endort nos amis. À leur réveil, la dépouille et la pyramide ont disparu. Kaïba, de son côté, analyse la mystérieuse carte qui lui a été donnée avec celle de Pegasus. Il découvre qu'elle s'appelle la carte de la pyramide de lumière et sa puissance est telle qu'il est sûr de battre Yugi. Elle crée une sorte de champ de force qui empêche les éléments de rentrer ou sortir et surtout qui annule la puissance d'attaque des cartes suprêmes de Yugi.

Le soir venu, il invite Yugi pour le défier à un duel. Kaïba utilise la carte de la pyramide de lumière pour s'enfermer avec Yugi et diminuer la puissance de ses cartes. Kaïba ne se rend pas compte qu'il est manipulé par Anubis. À mesure que les deux adversaires perdent des points de vie, Anubis commence à revenir à la vie. Il s'est caché derrière une des portes de l'âme de Yugi. Kaïba qui veut gagner refuse





d'écouter Yami Yugi. Tristan et Joey qui étaient venus assister au match sont surpris de voir la pyramide. En fixant l'œil d'Anubis, ils se retrouvent attiré par lui. À leur réveil, ils sont enfermés dans le labyrinthe de l'âme de Yugi. Ils sont rejoints par Yugi (normal) et ensemble, ils se rendent là où Anubis se cache. Il tente de l'arrêter, mais ce dernier se protège en utilisant une horde de zombies. Yami Yugi est de plus en plus faible et Téa arrive sur le champ de bataille accompagnée de Pegasus. Elle récupère les corps de Tristan et Joey. Téa fixe à son tour l'œil et son âme se retrouve projetée dans le labyrinthe. En utilisant ses trois Dragons aux yeux bleus, plus le dragon supplémentaire qu'il a pris à Pegasus, il crée Blue-Eyes Shining Dragon. Yugi de son côté utilise son nouveau sorcier des ténèbres le Sorcerer of Dark Magic. C'est à ce moment que Kaiba se rend compte qu'il est manipulé. Il tente de reprendre le contrôle, mais se retrouve éjecté. C'est là qu'apparaît Anubis venu se venger d'Atem.

Il y a plus de 500 ans de cela le pharaon Atem Yami Yugi a officiellement enfermé la magie dans sept artefacts : Le puzzle de Millenium, L'anneau du Millenium, L'œil du Millenium, La balance du Millenium, La clef du Millenium, Le collier du Millenium, et La hache du Millenium... Mais en réalité, on apprend dans ce film qu'il existe un huitième objet appelé la pyramide de la vie, qui est une sorte d'anti-version du puzzle de Millenium.

Apparemment, quand Yugi a résolu pour la première fois le puzzle du Millenium, il a réveillé la pyramide de la vie, et son porteur qui n'est autre qu'Anubis, le dieu égyptien de la mort. Sans corps, l'Âme d'Anubis tente de corrompre les âmes faibles, afin de se rendre là où se trouve le Puzzle du Millenium et son porteur.

YU-GI-OH!

QUI JOUE QUI DANS YU-GI-OH ?

Yugi Muto et Yami Yugi

Ce sont les deux héros de la série, en réalité, ils ne forment qu'un. Le jour où Yugi Muto a réussi à résoudre un puzzle vieux de cinq mille ans, il a mis en marche son destin. Pharaon Atem est alors apparu dans un des recoins de son âme. Aujourd'hui, tous deux cohabitent dans le même corps et participent à divers jeux de cartes Duel de Monstres dans le but d'empêcher la magie qui a créé ce jeu de prendre corps.



Joey Wheeler

Joey est un copain de classe de Yugi, c'est aussi son meilleur ami. Avant qu'il ne participe à tous les tournois de Duel de Monstres ensemble Joey et son pote Tristan étaient des mauvais garçons. Tout à changer, le jour où ils se sont battus pour aider Yugi qui se faisait molester. Depuis Joey participe au duel de monstre, afin de réunir l'argent qui lui permettra de payer l'opération chirurgicale de sa sœur.

Tristan Taylor

Joey est son meilleur ami. D'ailleurs, il est amoureux de sa sœur. Il ne participe pas trop au Duel de monstres, il ne fait que regarder et protéger ses amis.

Tēa Gardner

C'est une collègue de classe de Yugi qui est amoureux d'elle. En revanche, elle est amoureuse de l'autre Yugi celui qui sommeille en lui. Tea a un fort caractère et ne se laisse pas marcher sur les pieds. Elle est très forte au DDR (Dance Dance Révolution). Elle aime la danse et rêve de devenir une star.

Sugoroku Muto

Sugoroku est le grand-père de Yugi et c'est un ancien archéologue. Il est au-

jourd'hui propriétaire d'une boutique de jeux en tout genre.

Seto Kaiba

Il a basé toute sa vie autour de son frère Mokuba. Il justifie le moindre de ses actes en utilisant le bien de son frère comme prétexte. Sa grande intelligence fait de lui un être doué dans toutes sortes de jeux. Il ne se déplace jamais sans ses trois cartes du légendaire Dragon Blanc aux Yeux Bleus. Il est patron de la Kaiba Corp, qu'il a créé sur les vestiges de l'ancienne société de son père un trafiquant d'armes notoire. Avant l'arrivée de Yugi c'était le meilleur joueur de Duel de monstres.

Pegasus Jr. Crawford

Il est âgé de 24 ans et vie reclus dans son immense propriété. C'est un homme très riche. C'est lui qui a créé le Duel de monstres après un très long voyage en Égypte.

Mokuba Kaiba

Mokuba est le jeune frère de Seto Kaiba dont il est très fier. C'est un enfant gâté qui n'est pas super fort au duel de carte, mais au jeu des Capsul Monster Chess. Il suit son frère partout et l'aide quoiqu'il arrive.

Anubis

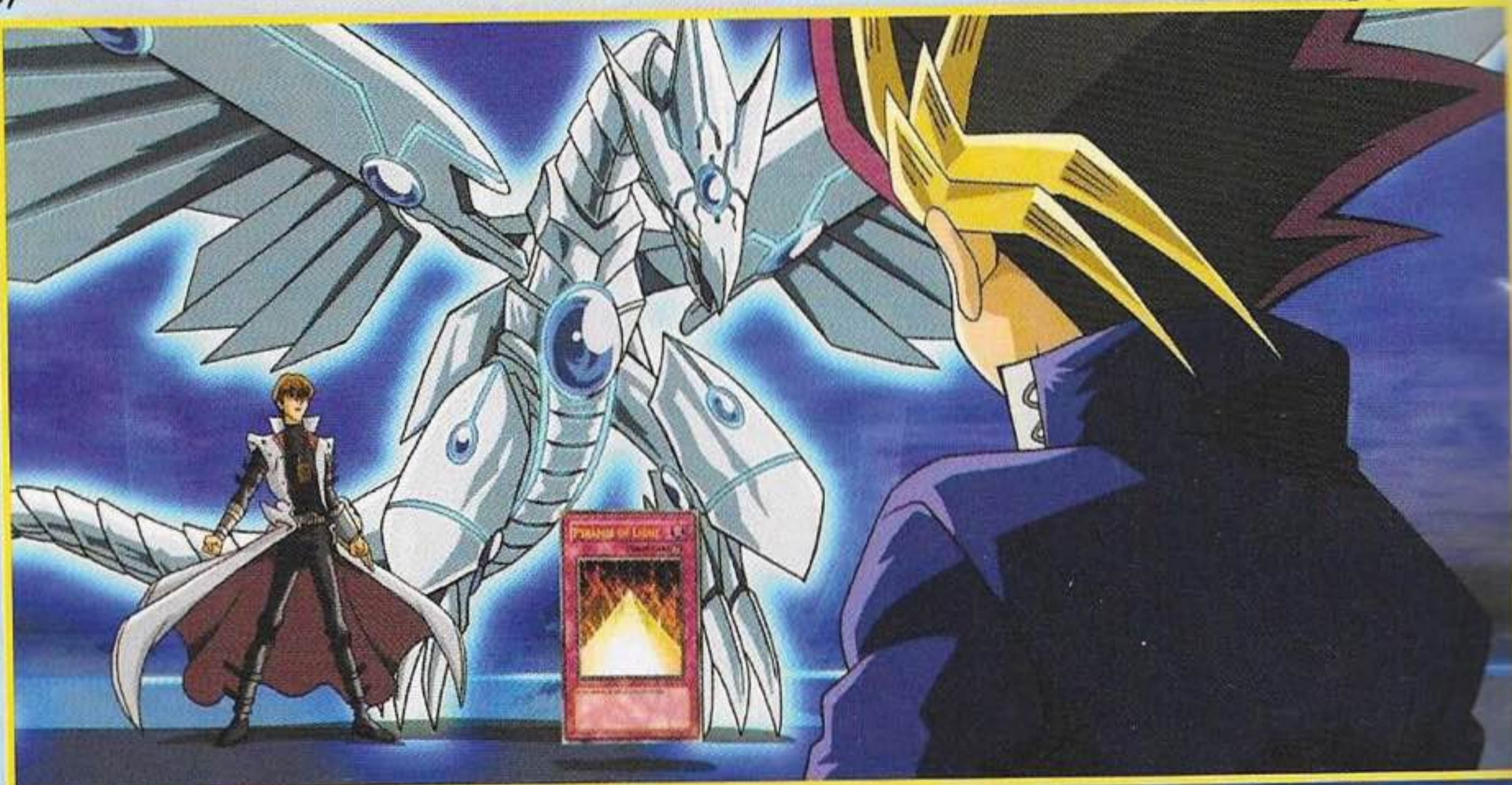
Le dieu de la mort est de retour pour se venger du Pharaon Atem qui l'avait fait disparaître en même temps que les



monstres et la magie. Quand le jeune Yugi a réussi à monter le Puzzle du millénaire la Pyramide de lumière qui est la version maléfique du Puzzle pyramide de Yugi s'est mis en fonction. Par la



simple force de son esprit, Anubis a fait en sorte d'arriver dans la ville de Yugi. Plus il était proche de Puzzle et de Yami Yugi et plus sa force augmentait. Il veut non seulement asseoir sa domination sur le monde avec ses puissants monstres, mais en plus, il veut se venger de Yami Yugi. C'est lui qui va manipuler Kaiba, afin de le pousser à utiliser la carte de la pyramide de lumière, seul lieu dans lequel il peut se régénérer.





En allant voir le film, vous recevrez le Blue-Eyes Shining Dragon (la fusion de quatre dragons blancs) et le Sorceror. Vous recevrez normalement un pack contenant 8 cartes (5 communes et 3 ultras). Ces cartes seront autorisées en tournoi.



DVD
VIDEOS
CD
MANGAS

QUOI DE NEUF ?

CD
MANGAS
DVD
VIDEOS

Découvrez les nouveautés de novembre

MANGAS

Éditions Kabuto

● Patlabor Volume 4

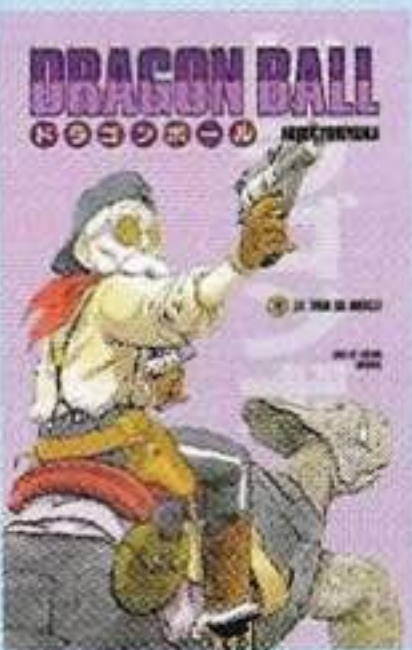
La célèbre série télé sort pour la première fois en manga. L'intrigue met en scène un monde qui, à la suite d'une grande inondation, s'est mis à utiliser des robots pour les travaux de ville d'entretien... Mais les nouvelles technologies entraînent une nouvelle criminalité et la police s'est donc équipée de robots appelés des Labor pour combattre le crime robotisé.



Éditions Glénat

● Dragon Ball 11 et 12

Depuis quelques mois et pour la première fois, Dragon Ball est publié en français mais dans son sens de lecture original avec les couvertures originales... Le 11^e tome est toujours consacré à Dragon Ball : nos héros sont sortis victorieux du combat contre le Ruban Rouge et entament un nouveau tournoi d'arts martiaux.



Génération Comic

● Parallel Volume 3

L'été s'annonce chaud, très chaud, pour Nekota ! Pris entre deux feux entre l'encombrante Aihara et Hoshino, le voilà persuadé que rien ne pourrait aller plus mal... C'est compter sans l'invasion inopinée de la grande sœur de Sakura : la très gênante et excentrique Momoko ! De coups de chaud en douches froides, les liens se tissent, dans une explosion de gags, au sein de notre toute nouvelle fratrie ! Une comédie pétillante réalisée par Toshihiko Kobayashi.



● Ken - Fist Of The Blue Sky Volume 4

Pan Guang-Lin est sauvé ! Pour Ken et ses amis, c'est un grand soulagement... qui sera malheureusement de courte durée, car Mang Kuang-Yun/Ling-Wang provoque Kenshiro/Yan-Wang en combat singulier ! Quelle sera l'issue de ce combat entre les deux Grands Maîtres du Hokuto !? Des combats toujours plus violents menés avec génie par les grands Tetsuo Hara et Buronson !



Éditions Pika

● La loi d'Ueki Volume 1

Ce nouveau manga assez étrange est aussi très écologique (en tout cas au début). Le héros Ueki possède le pouvoir de transformer les ordures en végétation. Ce pouvoir lui vient de son maître Kobayashi, qui veut devenir un dieu. Mais, pour obtenir ce poste suprême, Ueki sera en concurrence avec un autre garçon qui possède des pouvoirs.



● Tsubasa Reservoir Chronicle

Ce nouveau manga de CLAMP (les créatrices de Sakura chasseuse de cartes) est une série très spéciale. C'est non seulement un crossover, c'est-à-dire une série qui fonctionne en parallèle avec une autre série (ici XXX Holic), où les personnages se rejoignent d'une série à l'autre, mais également une variation sur les personnages : si ce sont les mêmes que dans Sakura chasseuse de cartes, ils sont ici plus âgés. Du coup, ils n'ont pas tout à fait les mêmes rôles. Au pays de Clow, le roi Toya (Thomas) et son ami d'enfance Yukito (Mathieu) règnent sur le royaume. Sakura est princesse et sœur du roi. Son meilleur ami et amoureux est Shaolan (Lionel). Mais Sakura se fait voler ses souvenirs et Shaolan (Lionel) part à leur recherche.



DVD

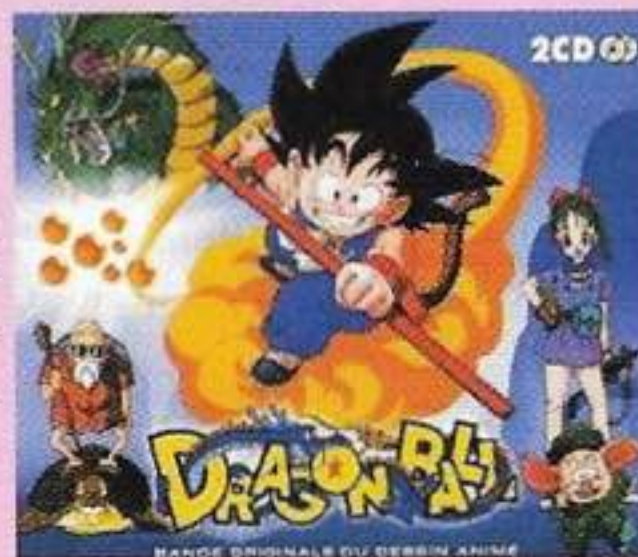
● Ranma 1/2 - Partie 1 et 2

Ranma 1/2 narre les exploits et les périples de Ranma Saotome. Fils unique, il est obligé par son père à se marier avec une des trois filles Tendo. Cette série d'humour sort dans sa version intégrale sans coupure ni censure, mais en version française sous-titrée.



● CD Double - Dragon Ball - Bande Originale

Après avoir sorti un CD double avec les principales musiques de Dragon Ball Z, voici venir le double CD contenant les musiques de la série Dragon Ball. Le premier contient les musiques de fond de la série télé, alors que le second réunit les musiques des films.



Éditions Tonkam

● Le vilain petit canard

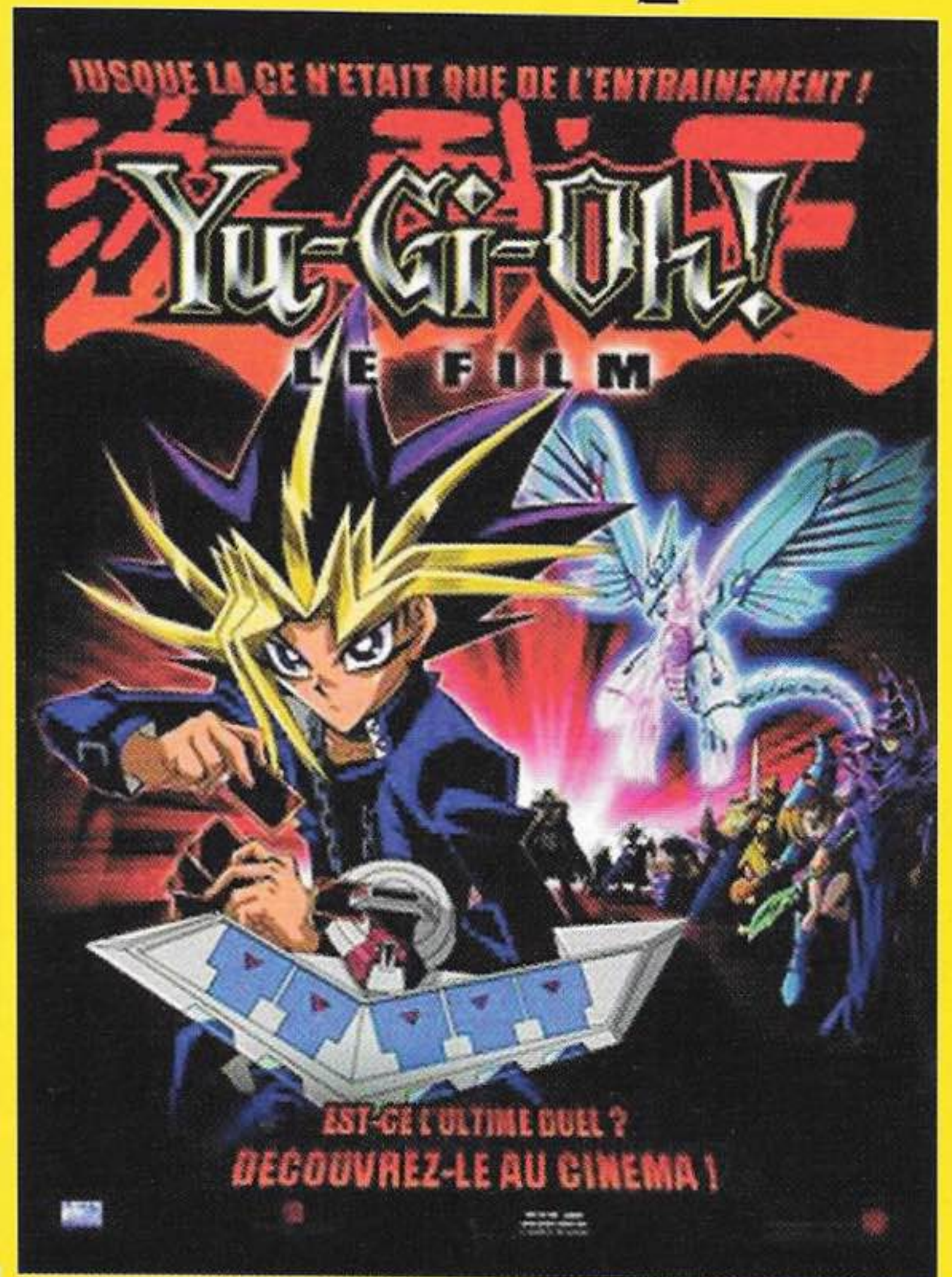
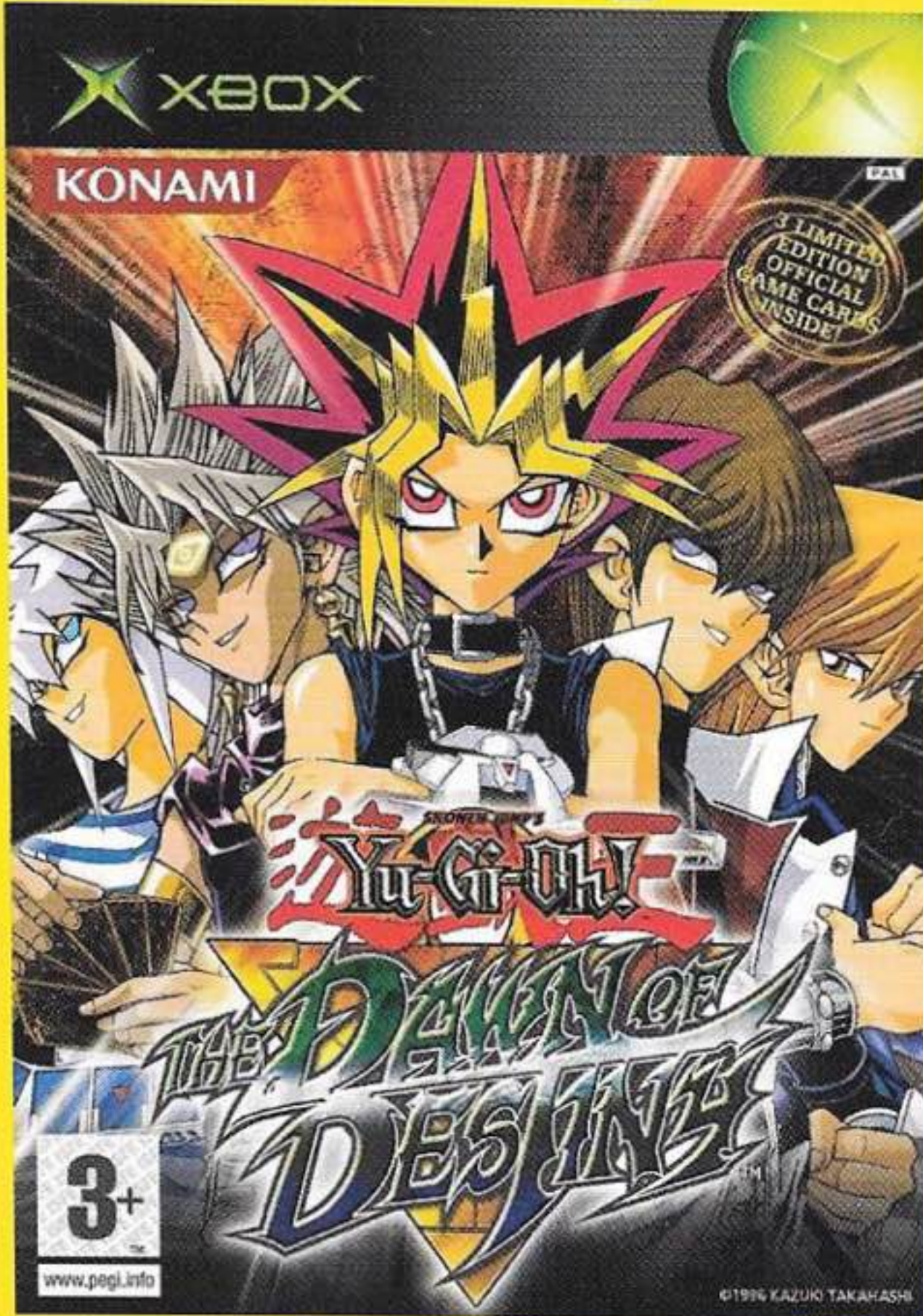
Le jeune Rei-chi semble mal parti dans la vie, petit et laid tout le monde se moque de lui. Seule la belle Yumiko lui adresse la parole. Mais c'est parce qu'il ressemble à son chien Mister.



YU-GI-OH!

LE FILM

Au cinéma le 10 novembre



**A gagner
30 JEUX YU-GI-OH!**

30 AFFICHES DU FILM

Composez vite le 0 892 700 714

0,34 €/mn

ou envoyez Yugi au 61617

0,35 €/sms

Pour la Belgique le 0 903 41 657

1,12 €/mn

ou Yugi au 3143

1 €/sms (envoyé ou reçu)

www.yugioh-lefilm.com

Mot clé AOL : Yu Gi Oh



KONAMI



©2004 Warner Bros. Ent. All Rights Reserved. 1996 Kazuki Takahashi licensed by 4 Kids Entertainment. 1996 KAZUKI TAKAHASHI "The Dawn of Destiny" is a trademark of KONAMI CORPORATION

JEUUX

SOIS LE PLUS RAPIDE A TOUT DECODER, SI VRAIMENT TU NE TROUVES PAS, TU PEUX DECHIFFRER LES ANTI-SECHES A L'ENVERS DEVANT UN MIROIR !



Aide **SANGOHAN** à récupérer la 7^e Boule de cristal. Après les épreuves qu'il vient de traverser, un combat de plus risquerait de lui être fatal. Alors prends garde à ne rencontrer personne sur ton chemin !



Trouve les 7 différences

Une seule de ces ombres est identique au logo **BEYBLADE**. À toi de trouver laquelle...



Réponse : C

**ANTI
SECHES**

**ANTI
SECHES**

- 1) celui qui pas n'a pas q'ombre
 - 2) il m'aurait une bouche sur son short de sa veste a q'ibaru chaussette droite 3) au côté 4) le pont de sa 5) le centre de sa place
- Réponse : 1) son tee-shirt

DRAGON BALL Z

Les épisodes
6 à 8

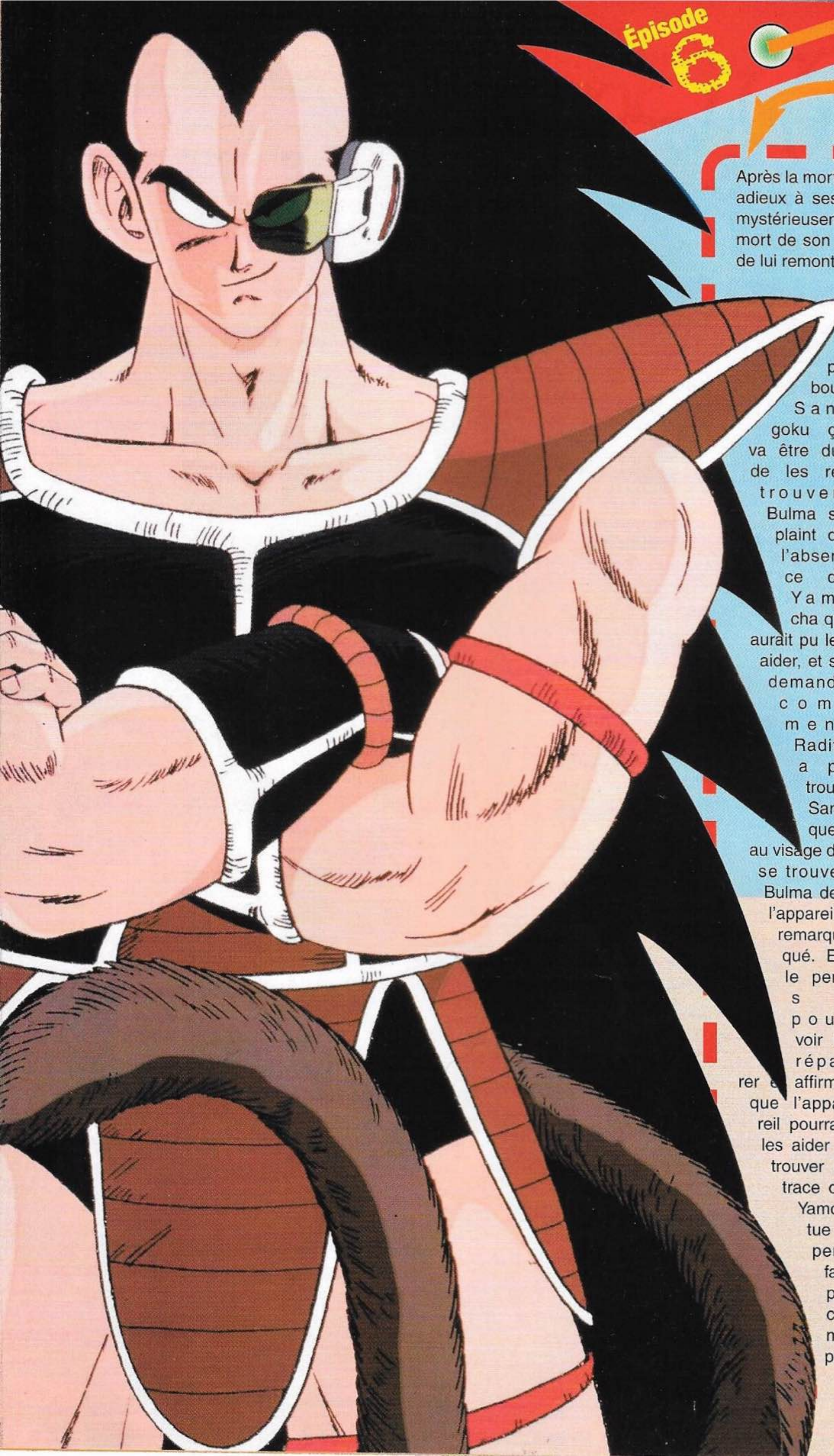


Dans les derniers numéros de D.Mangas, vous avez pu suivre en BD les 5 premiers épisodes de la saga Dragon Ball Z. Cette série comprenant près de 300 épisodes avant de lire la fin, vous en auriez eu pour plusieurs années !

Nous avons donc décidé de vous présenter sous une autre forme les aventures de Dragon Ball Z.

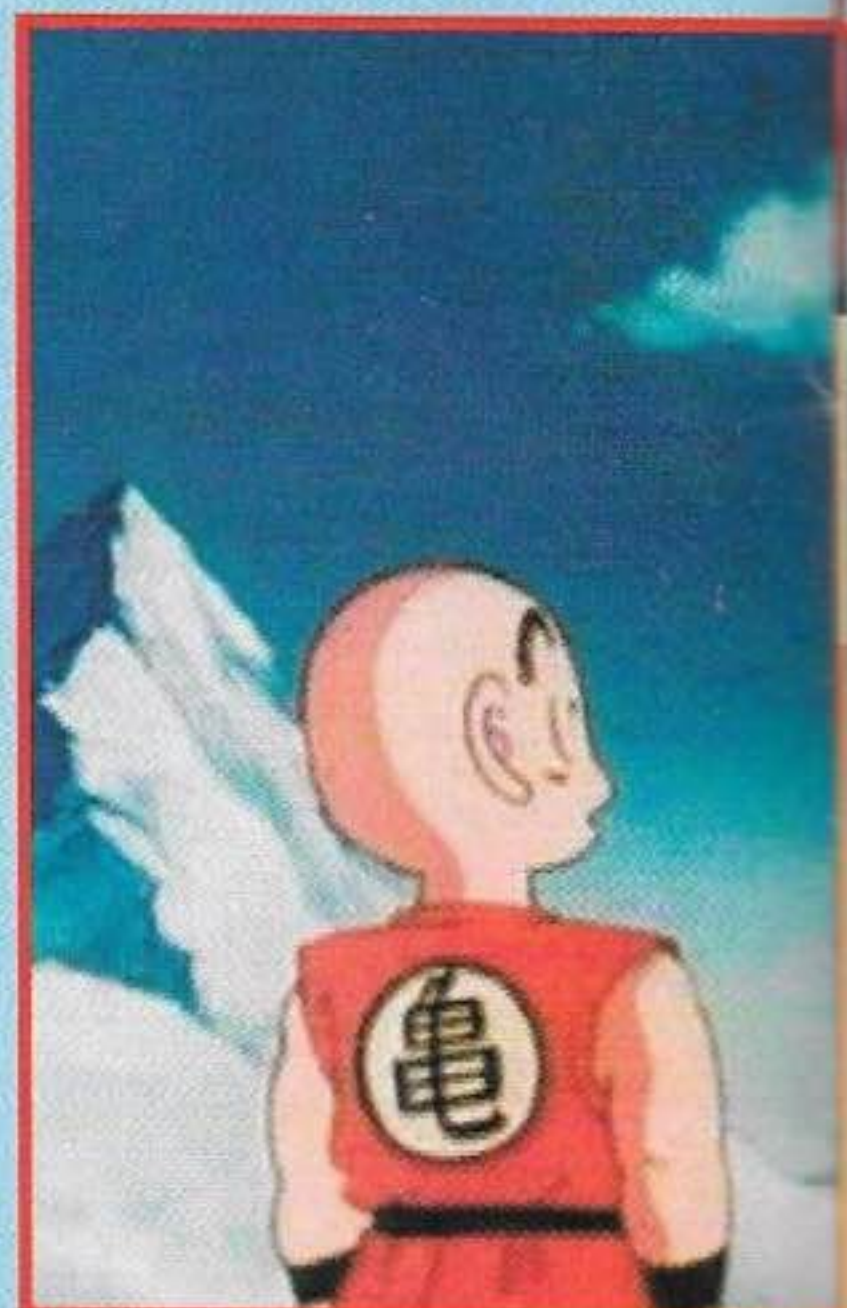
À partir du prochain numéro, vous pourrez lire et voir les images de plusieurs épisodes chaque mois.





Après la mort de Raditz, Sangoku fait ses adieux à ses amis avant de disparaître mystérieusement. Crillin n'admet pas la mort de son ami, Tortue Géniale essaye de lui remonter le moral, en lui expliquant que le corps et l'âme de Sangoku se trouvent avec les dieux et qu'il reviendra très vite. Crillin sait que pour le ressusciter, il faut les boules de cristal et que sans

S a n -
goku ça
va être dur
de les re-
trouver.
Bulma se
plaint de
l'absen-
ce de
Y a m -
cha qui
aurait pu
les aider,
et se dem-
ande
c o m -
m e n t
R a d i t z
a p u



trouver si facilement la trace de Sangoku. Piccolo lui fait remarquer l'étrange appareil attaché au visage du guerrier, avec un écran qui se trouve face à son œil gauche. Bulma demande à Crillin de prendre l'appareil. Elle fait quelques tests et remarque que l'appareil est détraqué. Elle pense pouvoir le réparer et affirme que l'appareil pourrait les aider à trouver la trace de

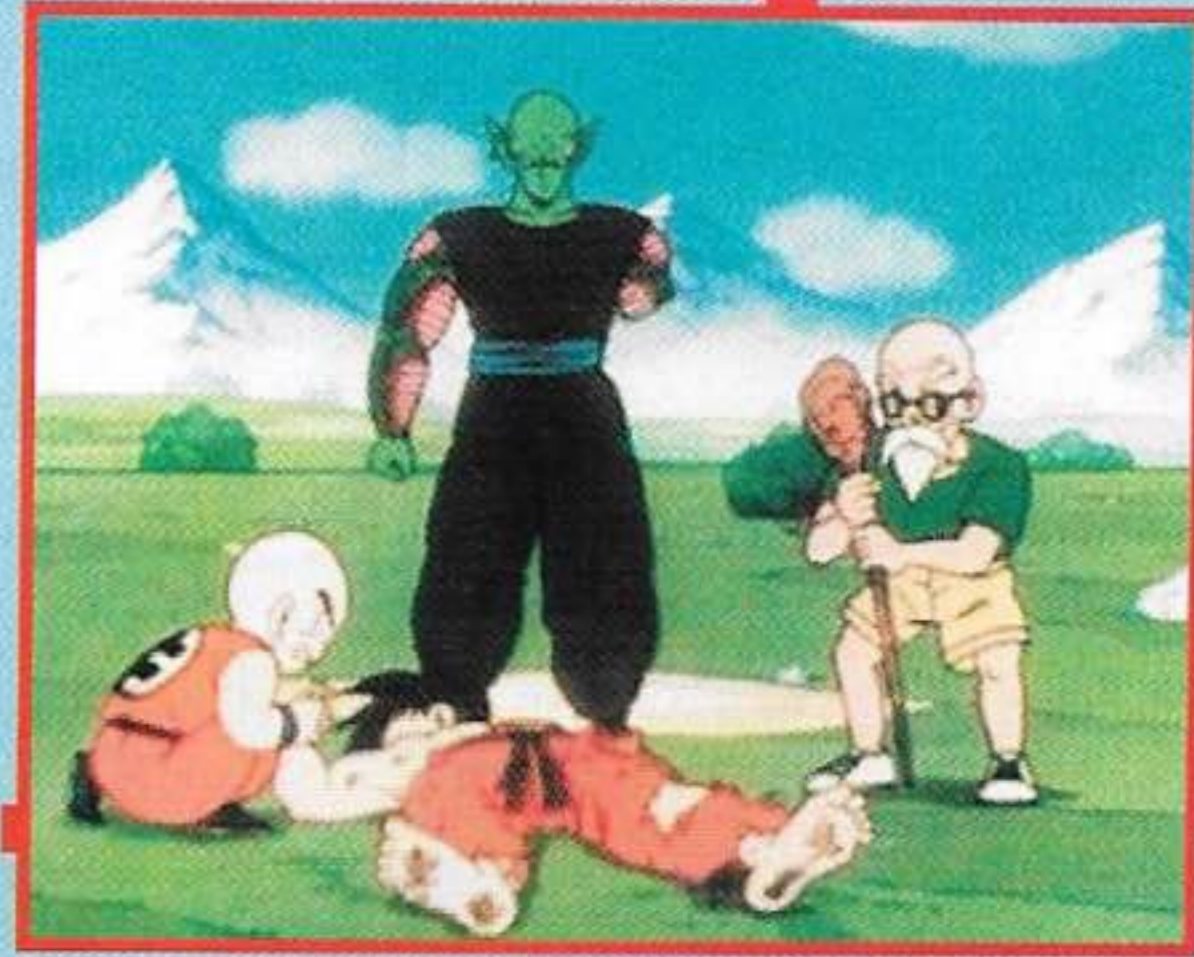


Yamcha et de Ten Shin Han. Tortue Géniale qui ne préfère pas perdre de temps, propose de faire les réparations chez lui. Il propose à Piccolo de les accompagner, quand il remarque que ce dernier est en pleine concentration.

Pour une victoire définitive

La concentration de Piccolo est en fait, une technique qui lui permet de refaire pousser son bras qu'il a perdu dans la bataille. Il explique qu'il n'a pas envie de les aider à retrouver les sept boules de cristal. Il sait que des nouveaux guerriers de l'espace vont arriver, c'est pour cela qu'il faut commencer à s'entraîner. Il prend sur lui d'entraîner Sangohan ce qui ne plaît pas beaucoup à

Crillin et aux autres qui essayent de le faire changer d'avis. Piccolo est bien décidé à entraîner Sangohan sans demander l'autorisation à ses parents. Il sait que ses prochains adversaires seront deux fois plus fort que Raditz, et que même avec l'aide de Sangoku le combat sera très dur. Les pouvoirs de Sangohan seront d'une grande utilité le moment venu.



Pendant que nos amis regardent partir Piccolo avec Sangohan, Sangoku est au paradis accompagné du Tout-Puissant. Face au grand juge qui décide où les âmes vont être envoyées, le Tout-Puissant explique pourquoi Sangoku doit garder son enveloppe charnelle et demande l'autorisation qu'il soit entraîné par le maître Kaïo. Curieux de savoir ce qu'est devenu Raditz, Sangoku demande au juge s'il l'a vu passer. Le juge lui explique que pour les mauvaises personnes, c'est directement l'enfer. Il accepte de laisser passer Sangoku pour rejoindre maître Kaïo, mais l'avertit qu'il devra passer l'épreuve du chemin en forme de serpent, et qu'au moindre faux-pas, il ne pourra plus revenir sur terre.



Encore sous le choc de ce qui vient de se passer, Bulma et ses compagnons rentrent sur leur île. Tortue Géniale décide que c'est à Crillin d'annoncer la mort de Sangoku et l'enlèvement de Sangohan à Chichi. Crillin n'a guère envie d'annoncer cette triste nouvelle. Chichi très inquiète de ne pas avoir de nouvelle de son fils et de son mari, appelle chez Tortue Géniale, elle tombe sur le répondeur et elle imagine le pire. Sangoku arrive face à l'épreuve du serpent. Son guide lui explique qu'en deux mille ans une seule personne a réussi à arriver au bout de cette épreuve.

Piccolo lance Sangohan dans l'eau, pour qu'il revienne à lui. Au bout de quelques minutes Sangohan se réveille et se met à pleurer, lorsque qu'il se rend compte qu'il est seul avec un étranger. Piccolo explique à Sangohan que Sangoku est mort avec son ennemi et que dans deux ans deux guerriers encore plus redoutables vont venir pour conquérir la terre. Pour les battre, il va falloir s'entraîner dur. C'est la raison pour laquelle, ils se retrouvent tous les deux. Piccolo sait que Sangohan possède en lui une force incroyable et pour le lui prouver, il le saisit par la tête et le lance sur une montagne pour l'obliger à se servir de ses pouvoirs. Quelques mètres avant de percuter la montagne Sangohan tend ses bras vers l'avant et se concentre pour faire sortir une boule d'énergie qui détruit la montagne. Maintenant Sangohan sait quel pouvoir il a en lui. Même si il comprend vite que son maître n'est pas du genre à plaisanter, dans une dernière tentative, il essaye de faire changer d'avis Piccolo, mais rien à faire. Ne se doutant de rien Sangoku continue sa route vers la maison de Kaïo, où il sait déjà qu'il aura le plus dur entraînement qu'il n'ait jamais fait.



L'entraînement de Sangohan

Sangohan continue son entraînement et commence à comprendre que Piccolo n'aura aucune pitié envers lui. Il se demande bien ce qui va lui arriver, il demande à Piccolo quelle va être la prochaine étape à franchir. "Survivre seul dans le désert" voilà ce que lui répond son maître. Sangohan supplie Piccolo de ne pas le laisser seul face aux bêtes sauvages ou d'autres dangers, mais Piccolo ne prête pas attention à ses pleurs, il lui explique que seul un homme, un vrai, pourrait survivre et n'oublie pas de lui rappeler que d'autres guerriers de l'espace vont venir le chercher et qu'il est le seul à pouvoir les battre. Six mois, c'est le temps qu'il va devoir passer seul.



Le Tout-puissant, qui voit de son palais tout ce qui se passe, fait remarquer à Bobo que Piccolo a bien changé. Même s'il se montre cruel envers Sangohan, son esprit n'est plus rempli par le mal comme avant. Le Tout-puissant pense que ce qui a fait changer d'avis Piccolo, c'est lorsque qu'il a appris que Raditz avec été admis dans l'autre monde, malgré le mal qu'il avait fait. Grâce à leurs pouvoirs, le Tout-puissant et Piccolo savent que, dans un an, ils mourront sans vraiment savoir comment et par qui. Une nouvelle qui attriste Bobo qui écoute son maître avec une grande attention.



Sangohan qui est maintenant seul commence à comprendre en quoi consiste cette partie de l'entraînement. Il va falloir qu'il apprenne à se débrouiller seul. Les choses qui lui paraissaient simples deviennent complexes, comme par exemple, comment se nourrir ou chercher un endroit pour dormir. Il commence aussi à faire connaissance avec les différents animaux qui vivent dans le désert, mais pour l'instant, il ne tombe que sur des insectes ou des animaux inoffensifs. Pendant ce temps, Sangoku continue son long parcours sur la route en forme de dragon. Pour gagner du temps, il essaye de sauter en avant, lorsque la route est en zigzag. Voulant aller trop vite, il manque de tomber en enfer.



Pour gagner du temps, il essaye de sauter en avant, lorsque la route est en zigzag. Voulant aller trop vite, il manque de tomber en enfer.

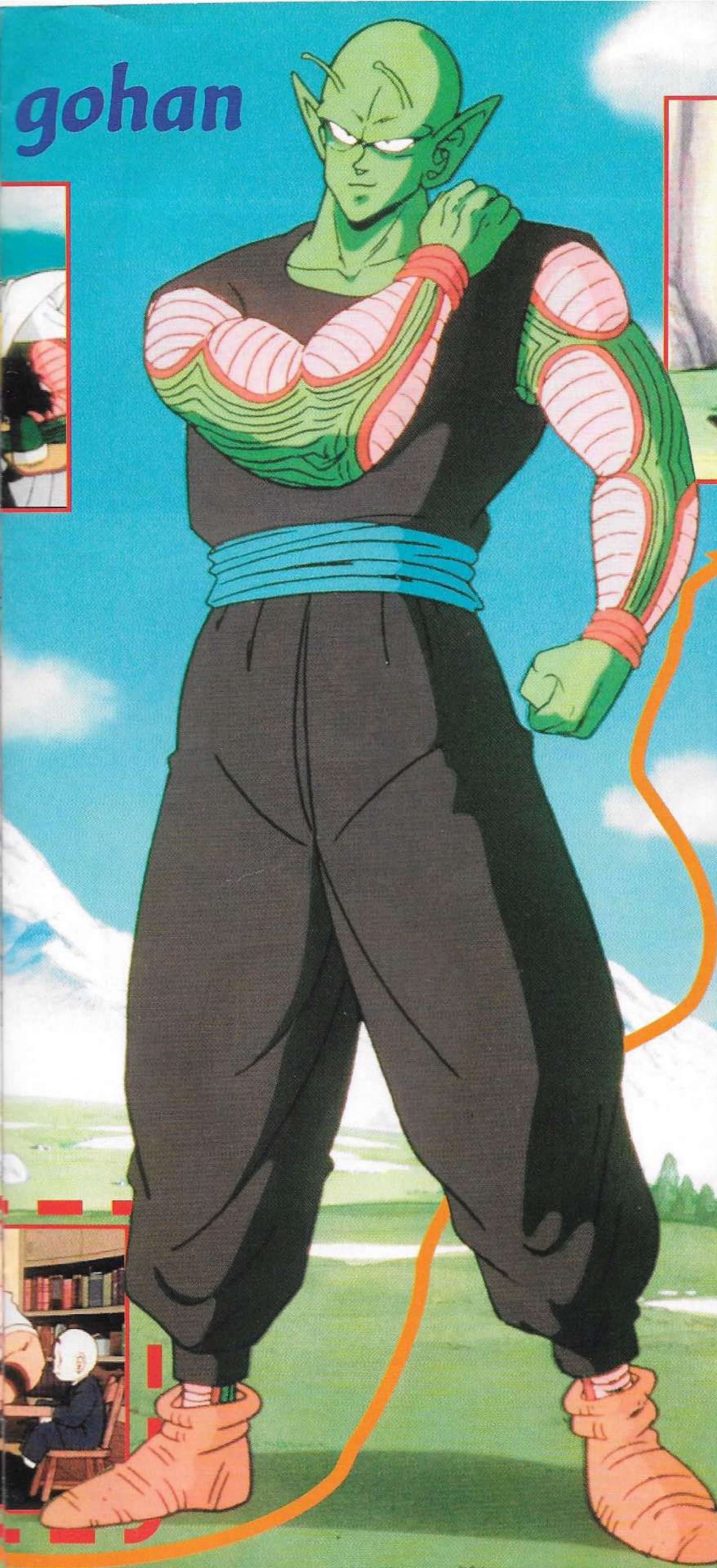
Crillin est mort de trouille, non pas à cause de l'arrivée des guerriers de l'espace, mais parce qu'il a la lourde tâche d'annoncer à Chichi et à son père que Sangoku est mort, mais qu'il va revenir et que Sangohan ne rentrera qu'après la fin de son entraînement dans un an. Crillin sait déjà comment Chichi va prendre les choses, il n'arrive pas à leur expliquer ce qui s'est réellement passé et se laisse inviter à manger.



gohan



Sangohan tombe cette fois-ci sur un véritable monstre, bien décidé à le manger. La fuite est la seule solution, face à un tel adversaire, mais lorsqu'il est quasiment dans la gueule de la bête, un miracle se produit. Complètement paniqué, Sangohan arrive à se concentrer et réussit à se téléporter en haut d'une montagne, hors de danger, sans même comprendre comment il a fait. Voyant que Sangohan a du mal, Piccolo décide d'intervenir en lui apportant, sans se montrer, des pommes. Mais ce n'est que le début de l'entraînement, Piccolo surveille de près Sangohan, il se jure à lui-même que ce repas sera la dernière fois qu'il lui vient en aide...



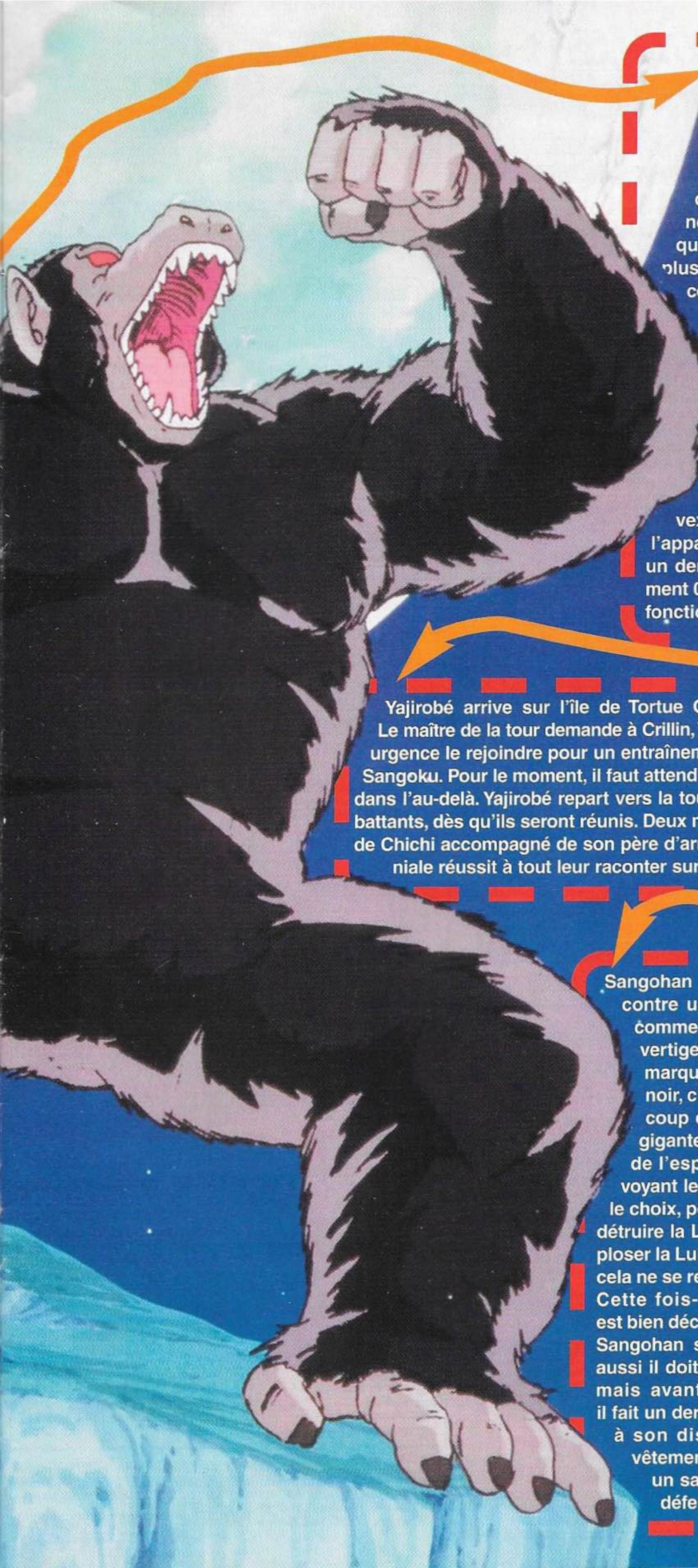
La métamorphose de Sangohan

Toujours pas au courant de ce qui s'est passé, Chichi s'inquiète pour Sangohan, elle s'énerve sur la vaisselle et accuse Sangoku de ne pas prendre soin de son fils. Elle se prépare à les disputer dès qu'ils seront de retour. Crillin a une crise de conscience qui l'empêche de dormir, il se reproche de ne pas avoir trouvé le courage de dire la vérité à Chichi et à son père. Il profite que tout le monde dorme pour fuir de la maison, afin de retourner chez Tortue Géniale.



Piccolo surveille de loin Sangohan qui est toujours bloqué en haut de sa montagne. À son réveil, Sangohan pleure et réclame sa mère, Piccolo n'intervient pas, pensant que Sangohan trouvera lui-même le moyen de descendre lorsqu'il sera mort de faim. De retour chez Tortue Géniale, Crillin se fait passer un savon par Bulma, par ce qu'il n'a rien dit à Chichi, mais aussi parce qu'il a oublié d'aller chercher les Boules de cristal qu'avait Sangoku avant de mourir. Tortue Géniale décide d'annoncer la nouvelle à Chichi par lettre pour éviter tous les problèmes.





Pris par la rage, Chichi part à la recherche de Sangoku et de son fils. Le père de Chichi qui l'accompagne essaye de la raisonner, mais rien à faire. Pour elle, il est clair que Sangohan ne doit pas manquer un jour de plus l'école. De son côté, Bulma réussit à remettre en marche l'appareil



qu'avait Raditz pour mesurer la force des adversaires et décide de l'essayer sur ses compagnons. Tout d'abord, Tortue Géniale qui atteint le second de 139 points de force ; puis vient le trou de Crillin qui lui arrive à 206 points de force. Tortue Géniale, un peu vexée d'avoir moins de point que Crillin, accuse l'appareil de mal fonctionner. Bulma sûre d'elle, fait un dernier test sur la tortue qui n'arrive qu'à seulement 0,001 point de force, ce qui prouve que l'appareil fonctionne parfaitement.

Yajirobé arrive sur l'île de Tortue Géniale avec un message urgent pour Crillin. Le maître de la tour demande à Crillin, Yamcha, Ten Chin Han et Chaoz de venir de toute urgence le rejoindre pour un entraînement intensif, il a aussi dit de ne pas ressusciter Sangoku. Pour le moment, il faut attendre un an, le temps qu'il finisse son entraînement dans l'au-delà. Yajirobé repart vers la tour pour prévenir le maître de l'arrivée des combattants, dès qu'ils seront réunis. Deux minutes après le départ de Yajirobé, c'est au tour de Chichi accompagné de son père d'arriver sur l'île. Contrairement à Crillin, Tortue Géniale réussit à tout leur raconter sur ce qui est arrivé à son mari et à son fils.

Sangohan toujours coincé en haut de sa montagne, rencontre un écureuil effrayé qui s'enfuit en lui montrant comment faire pour descendre. Mais Sangohan pris de vertige, préfère rester là où il est. C'est alors qu'il remarque que s'il arrive à voir aussi facilement dans le noir, c'est grâce à la pleine Lune. Aussitôt qu'il jette un coup d'œil sur elle, il commence à se transformer en gigantesque gorille, comme le font tous les guerriers de l'espace. C'est au tour de Piccolo de paniquer, en voyant le gorille tout détruire sur son passage. Il n'a pas le choix, pour empêcher Sangohan de tout dévaster, il doit détruire la Lune. D'une simple boule de feu, Piccolo fait exploser la Lune en poussière et pour être encore plus sûr que cela ne se reproduise plus, il arrache la queue de Sangohan. Cette fois-ci, Piccolo est bien décidé à laisser Sangohan seul, car lui aussi il doit s'entraîner, mais avant de partir, il fait un dernier cadeau à son disciple, des vêtements neufs et un sabre pour se défendre.



Ton portable fait sa rentrée !!!

• Par SMS : Envoie **CP** suivi de la réf au **8 16 17**
Ex : ENVOIE CP 91844 au 81617 pour télécharger le chiot dans sa tasse.

• Par TËL : **08 99 700 793**



LOGOS COULEUR

91844	98973	12844	16767	83938	88050	52555	28303
33234	53957	08647	10734	91433	19588	91848	91860
66791	66377	66777	68014	63402	66482	68412	63400
09996	14821	80123	27874	27908	86700	80141	05014
69463	69467	69589	69455	69496	69594	69464	69593
68966	51824	69341	50663	69329	50660	69332	69330

DES LOGOS EN VERSION NOIR & BLANC

75856	46698	18133	06256	74944	90325	42892
76172	53239	84927	12978	21706	40153	47305
43027	51773	11547	59085	30858	47530	51054

TRANSFORME TON PORTABLE EN CONSULE DE JEUX AU

08 99 700 793

04443 ¹
KAOCHASE

04442 ²
KAO KANG

90529 ³
MAGNETRON

(1) Nokia 3410, 3510, 5100, 6800, 6610, 7210, 7250, 3650, 7650
 (2) Nokia 3410, 3510, 5100, 6100, 6310, 6610, 6800, 7210, 7250, 3650, 7650
 (3) Nokia 3410, 6310, 5100, 6100, 7210, 7250, 3650, 7650

CHOISIS LE MESSAGE LE + FUN POUR TON MOBILE !!!

08 99 700 793

MSG les + news ...	
817528 Rentrée difficile pour votre enfant
817592 La où t'as pas idée
817518 Père Noël ou Père Fouettard
817571 Besoin de toi comme...
809932 Tu sais d'où on vient
MSG les + téléchargés ...	
809568 Ma Révolution: C'est à toi
819302 Exorciste: votre propre peur
801415 Jacques Chirac dissout!
801156 K 2000
826590 Bébé répondeur
MSG les + cooooooooools ...	
809651 Doc Gynéco et Joey Starr - imitation
809691 Joey Starr - Testeur boxeur ? imitation
MSG les + comiques ...	
809604 Jamel - Des yeux de pigeons
809676 Coluche - Vous connaissez la ...
809681 J-M Bigard - La chauve souris vampire
809603 Jamel - Au palais des princes

* Imitations et parodies
Fonctionne sur tous les téléphones (fixes & mobiles) !!!

SONNERIES

TOP TELECHARGEMENT			
Les 11 commandements	06827	La positive attitude	33995
Dragon ball z	02663	Bubblin' - you and me bubblin'	15975
Sexy pour moi	46107	Le pouailler	36807
Je saigne encore	00052	Yu-gi-oh! le duel	63421
Dragostea din tei	28680	Ce qui nous rend fous	28415
Femme like u	35237	Parle-moi	20530
Charmed	00053	Revolucion	38458
Toxic	20608	Ensorcelée	56345
Yeah v1	16466	L'anaconda (ouais ma gueule)	59297
L'orphelin	14305	Ma révolution	36112
Fuck it	16445	Ma ce ki ? Massimo	56282
Yeah	16466	Seven nation army	63420
Mission impossible	54257	Face à la mer	38273
		J'me prends pas la tête	35460
		Mourir demain	42561
HITS RADIOS		Rosso	56328
Feeling this	38914	Le lion est mort ce soir	17908
I don't wanna know v1	26371	Behind blue eyes	02941
Si tout s'arrête	36127	Banana split	79060
Starsky et hutch (jungle mix)	73844	Thank you v1	25355
Take me out	14336	Up and down	65819
Hit my heart	28245	Un petit ricard dans un verre...	27715
Sobri (notre destin) v1	33438	Chocolat	63481
Superstar - dance mix	94575	Tu seras	25392
Toi c'est moi	35216	Ami oh	59289
Hey mama - pub apple	46310	Love profusion	04196
Day-o	61903	Don Juan - Du plaisir	65813
Parce qu'on vient de loin	75337	Le jour d'après	56329
Argent-argent	56279	Dragostea din tei	22654
On n'se reverra plus	56331	Jam	07372
Don't tell me	28243	Tant pis	25187
Antilop sa party	24530	These boots are ...	96762
Ouh la la	56363	Toi c'est moi	35216
Banana style	35248	Top gun	33988
Accelerator - @ccelerator	49838	Toujours pas d'amour	26478
Mamãe eu quero (choopeta)	57172	Trick me	33993
California dreamin' v1	28242	Turn me on	01798
These boots are made for ...	96762	Viens jusqu'à moi	59295
Pull up	35243	TOP ROCK	
Mademoiselle	49835	A chaque seconde	35220
Ba ba ti ki di do	33480	A la faveur de l'automne	02858
Can you feel it	86357	A tes souhaits	28660
Fresh	70727	Breaking the habit	54564
Pump it up	23014	Brown eyed blues	16427
String color	49832	Chaque seconde	49823
Viens jusqu'à moi	59295	Cherry blossom girl	14060
Garde-moi	34070	Debbie	49834
Left outside alone	26386	Don't give up	00043
My band	28246	Don't tell me	28243
Suga suga	18166	Electrstar	16428
Dip it low	28226	Elle m'a dit	75303
The end of the world	65858	Everybody's fool	42284
Top gun	33988	Everything	33491
Inévitablement	60637	Fit but you know it	28244
Seul au monde	18162	Hey mrs	54541
Un gaou à oran	49803	Hey ya	37736
Modern times	16940	Hit that	79076
Superstar	94575	I believe in a thing called ...	24575
Mon eldorado	35258	I miss you	27080
Naughty girl	23008	Kiss of life	49837
Et c'est parti	49829	La sentinelle	28664
Our lives	28667	Life for rent	79038
Relève la tête	33852	Love gonna walk on on ...	42760
Starsky et hutch 2004	28707	Notre époque	46096
La maison de disque	57974	Overdrive	36110
Oulala	33289	Parmi eux	54537
Yeah - dance mix - Usher	65443	Personne n'est comme toi	35222
Bouge ton bool	98848	Revolucion	38458
Obsesion	27702	Seven nation army	81222
Je reste ghetto	33993	She wants to move	27678
Trick me	56275	Sing for absolution	28666
Sobri (notre destin) v3	26804	Somewhere only we know	22651
Toxic - techno mix	62509	Sunshine	49831
Thank you v2	28279	Take me out	14331
Johnny rep	54536	Taste you	06821
Parce que je t'aime	27072	The end has no end	59291
Cha cha slide	42042	The letter	38441
Reggae night fiva	49590	The reason	33431
Femme like u v2	26797	This picture	84501
Superstar - funky mix	73844	Tous des stars	38271
Starsky et hutch (série tv)			

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 service édité par 123 MULTIMEDIA RCS 422699991 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€/appel + 0.34€/min - 81617 : 1.50€/envoi + prix d'un sms - 2 sms par téléchargement. RCS B 411 864 986. Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. Logos couleur : compatibles sur Nokia, Motorola, Panasonic, Sagem, SonyEricsson, Siemens adaptés. Big logos : compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés. Logos classic : compatibles sur Nokia, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. - © 2004 Keith Kimberlin / Licensed by LoCocoLicensing.com - © MOBIBASE - © 2004 Meiklejohn Graphics, UK - © Corbis - © 64 Télécom - Les Humanoïdes Associés, SA - Genève.

JEUUX

SOIS LE PLUS RAPIDE A TOUT DECODER, SI VRAIMENT TU NE TROUVES PAS, TU PEUX DECHIFFRER LES ANTI-SECHES A L'ENVERS DEVANT UN MIROIR !

Si tu écris correctement les noms des **CHEVALIERS DU ZODIAQUE** et de leur équipement dans les cases, tu pourras découvrir le noms de ceux qu'ils ont du combattre pour arrêter Hilda.

ANTI SECHES
Réponse : DRAGON BALL Z

ANTI SECHES
Réponse : ASGARD

Découvre ce que veut te dire **ATHENA** en barrant dans la grille tout les mots de la liste et en remettant dans l'ordre les lettres restantes. Attention, une même lettre peut servir pour plusieurs mots !



LIT
EAU
TEST
SHUN
OIES
ASTRAL
ESPOIR
MORTELS
SANCTUAIRE
SAINT SEYA
CONSOLE
NOMS
IKKI

S	R	E	G	N	A	D	S	A	L
S	A	N	C	T	U	A	I	R	E
S	E	I	O	E	O	U	E	O	A
S	M	O	N	S	H	I	R	Y	U
I	O	A	S	T	R	A	L	A	R
K	R	I	O	P	S	E	I	L	U
K	T	I	L	J	C	E	S	C	S
I	E	B	E	A	G	O	Y	H	E
I	L	E	L	I	F	E	U	A	E
N	S	G	O	N	G	N	E	T	E

FEU
ILE
GONG
CHAT
ETE
LIS
SHIRYU
DANGER
RUSEE
ROYAL
LAS
HYOGA
GLACE

ANTI SECHES

pleu !one !
Réponse :

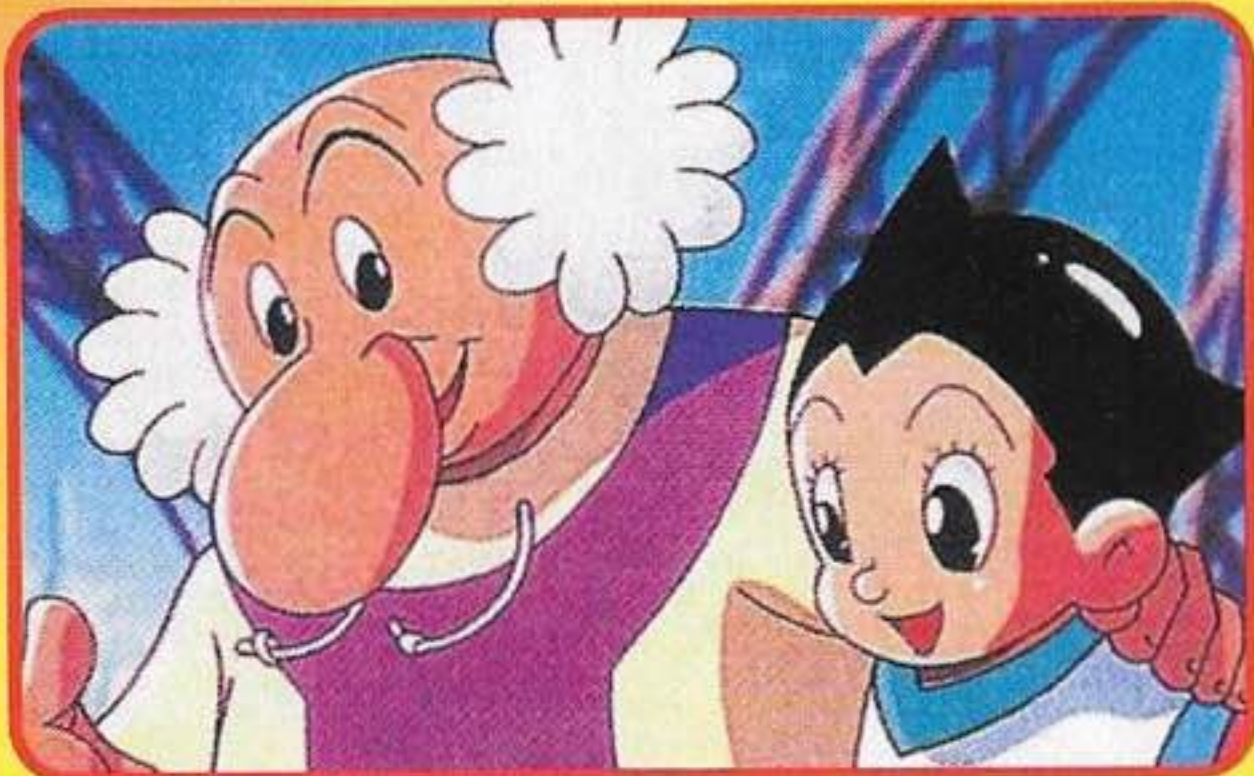
Astro le petit

Astro est le dessin animé le plus connu au Japon, tous âges confondus. Il a été créé dans les années cinquante et a déjà été adapté plusieurs fois en dessin animé. D'ailleurs, sa première version a été diffusée dans les années 60 en noir et blanc. Aujourd'hui, vous pouvez voir la série 2003 tous les mercredis matin sur France 3 et le week-end sur Canal J.



Richesse d'émotions

Il peut être heureux, joyeux, et parfois triste.



Son cœur évolue

Le contact avec le professeur Ochanomizu et ses amis fera évoluer le cœur d'Astro, qui va petit à petit apprendre et explorer les sentiments humains.



Le libre arbitre

Habituellement, les robots agissent suivant un programme prédéfini. Ils font le ménage, nettoient la voie publique, tiennent compagnie aux humains... Mais Astro lui est capable de réfléchir, juger et agir par lui-même.

Les personnages

Tenma

Le scientifique qui a créé Astro



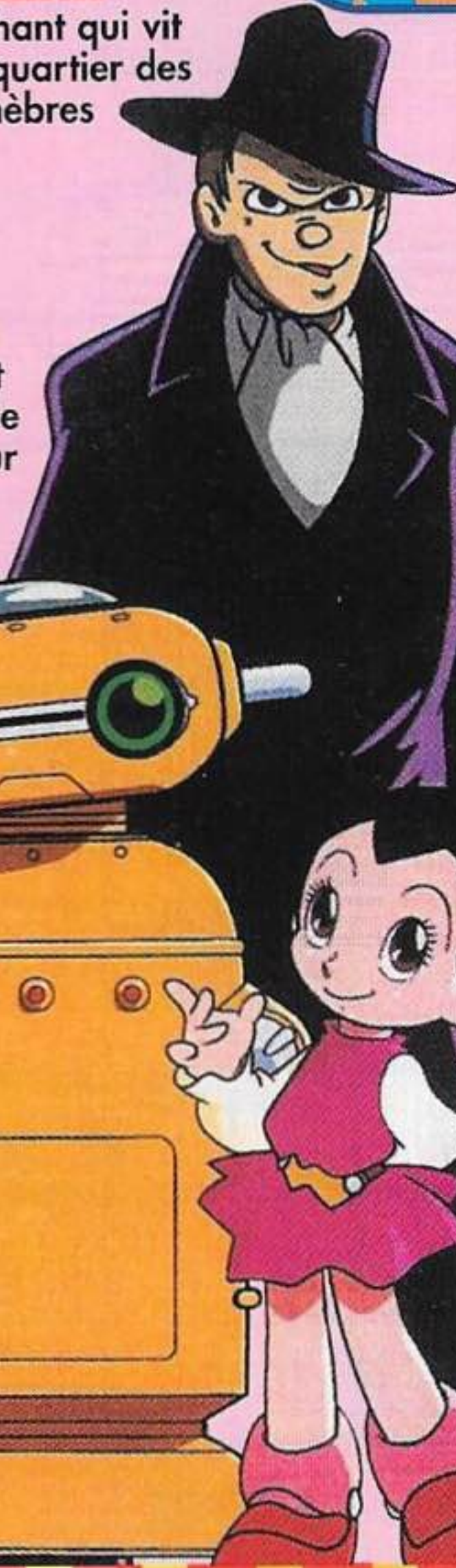
Atlas

Le rival d'Astro



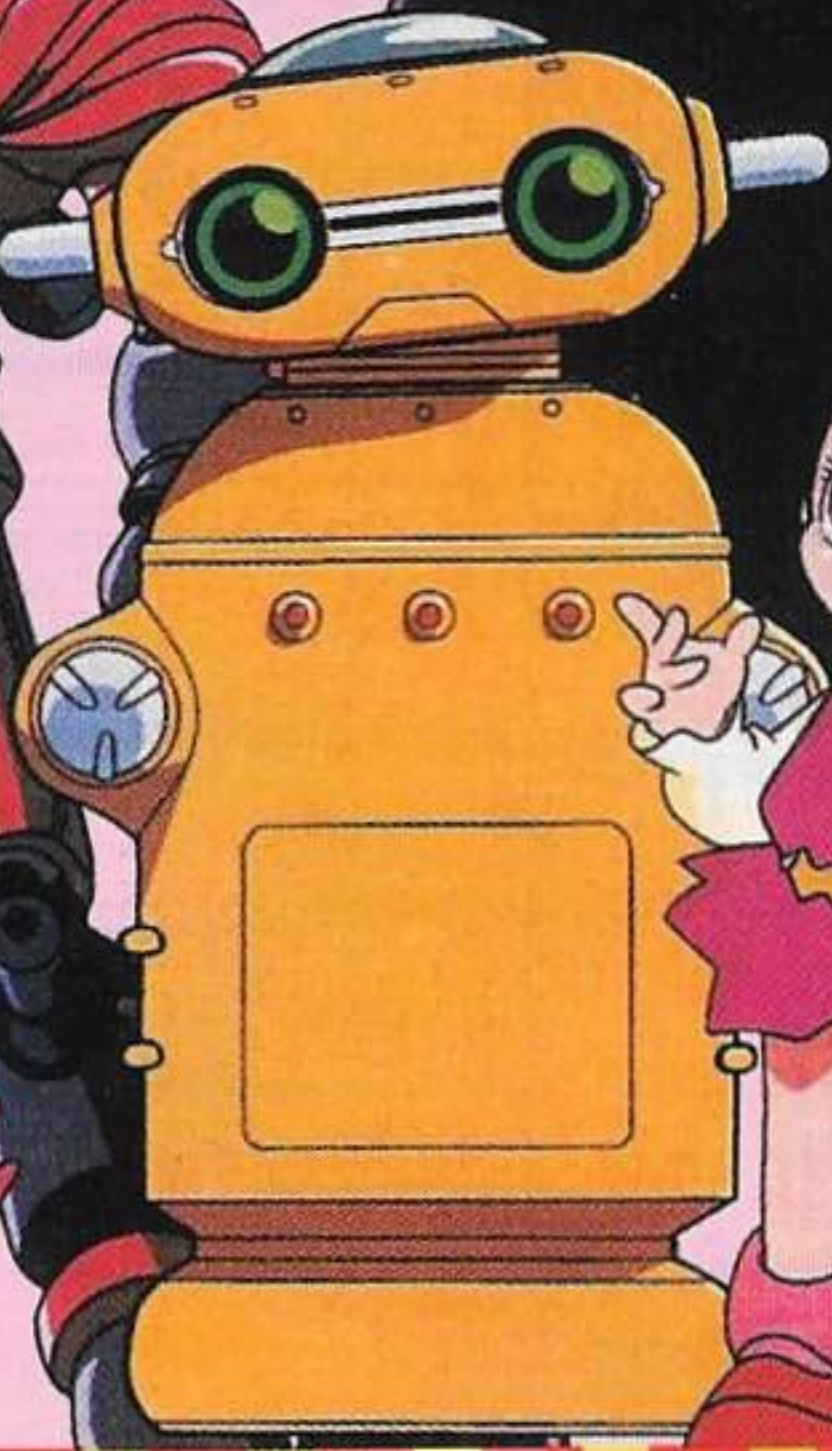
Skunk

Un méchant qui vit dans le quartier des ténèbres



Robita

Le robot chargé de veiller sur Astro



Momo

Partenaire de Yûko



Yûko

Secrétaire du professeur Ochanomizu



Astro

Le petit robot le héros de cette aventure

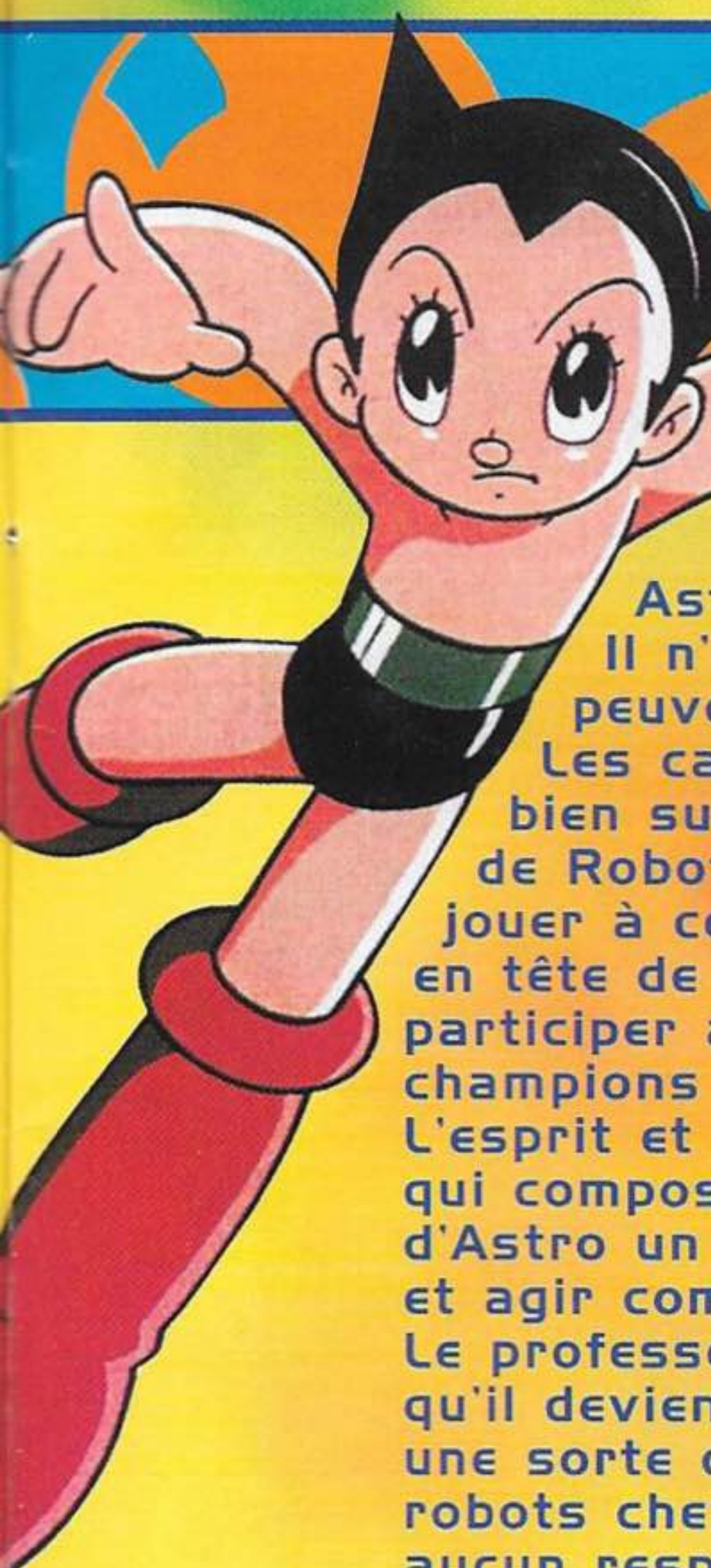


Uran

La petite sœur d'Astro



Robot



Astro possède des armes puissantes. Il n'existe pas beaucoup de robots qui peuvent rivaliser avec lui.

Les capacités physiques d'Astro sont bien supérieures au meilleur des joueurs de Robot-ball. Juste après avoir appris à jouer à ce sport très populaire, il s'est mis en tête de rentrer dans l'arène pour participer à un match aux côtés des grands champions de Robot-ball.

L'esprit et les souvenirs de Tobio qui composent sa personnalité font d'Astro un robot qui peut réfléchir et agir comme les humains.

Le professeur Ochanomizu espère qu'il deviendra un grand héros et une sorte d'ambassadeur des robots chez les humains qui n'ont aucun respect pour eux.



Le rayon laser

Le professeur le lui a installé afin qu'il coupe les liens de personnes emprisonnées ou découpe une porte qui pourrait le retenir prisonnier.

Bras canon

En réalité, son bras n'est pas un canon. Astro a simplement la faculté d'accumuler un grand nombre d'énergies qu'il peut rejeter par son bras sous forme d'énergie.



Ochanomizu

Père adoptif d'Astro, professeur qui veille sur lui depuis que Tenma l'a abandonné

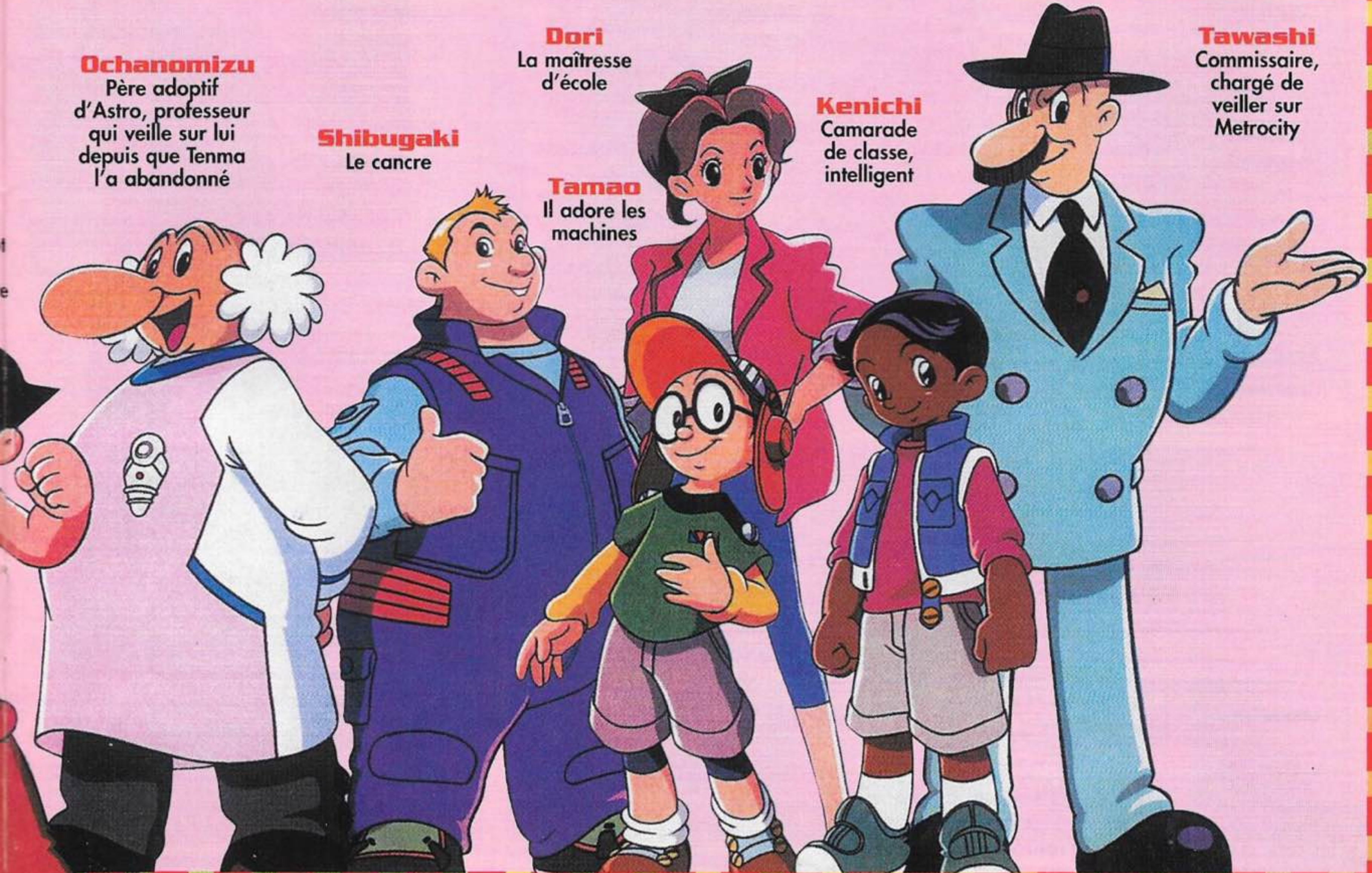
Dori
La maîtresse d'école

Shibugaki
Le cancre

Tamao
Il adore les machines

Kenichi
Camarade de classe, intelligent

Tawashi
Commissaire, chargé de veiller sur Metrocity



Les pouvoirs d'Astro

Découvrez la fiche technique du petit robot ainsi que tout ce qui le rend si extraordinaire. Voici les plans tels qu'ils ont été conçus par le professeur.

Cerveau artificiel

Un cerveau artificiel perfectionné qui possède la capacité de raisonner comme un humain. Il est capable de sentiments propres. Son cerveau a été calqué sur celui de Tobio, le fils défunt du professeur.

Les oreilles bioniques

Sa super oreille lui permet de distinguer les différents bruits. Il entend les sons inaudibles pour les humains, même ceux qui sont très éloignés.

Clairvoyance

Ses prothèses oculaires lui donnent une très bonne vue. Il arrive à voir à travers les murs.

Le doigt laser

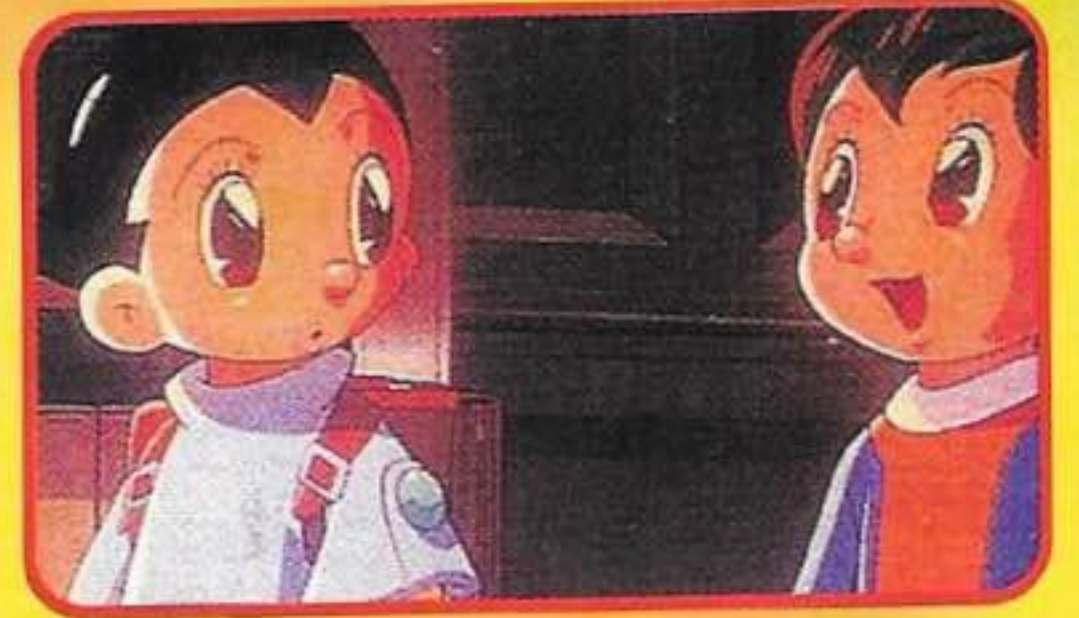
Au bout de ses doigts, Astro a une sorte de rayon de chaleur concentrée. Ce rayon laser est capable de faire fondre les roches les plus dures. Il peut aussi tout découper, même le métal !

Bras canon

Le laser ne sert que pour les petites attaques. Quand Astro doit se défendre, il utilise un canon d'énergie caché dans ses bras. Avec sa puissance de destruction phénoménale, il balaye les ennemis les plus coriaces.

Le vol

Avec les moteurs à réaction intégrés à ses jambes, Astro peut les transformer en réacteur. Il peut voler dans les airs à grande vitesse et rattraper un avion en vol.



Le père d'Astro

À la mort de son fils Tobio, le professeur Tenma a transféré une partie de ses souvenirs dans le cerveau artificiel d'Astro. Aujourd'hui il reste à Astro un peu de la mémoire de Tobio. Il agit comme lui, même s'il n'est pas vraiment lui.

Professeur Tenma

Ancien chef du ministère des sciences, il a perdu son fils adoré Tobio dans un accident et créé Astro pour le remplacer. Il a été déçu par le fait que les robots ne pouvaient vieillir et donc qu'Astro resterait toujours un enfant. Tenma est aussi et avant tout un passionné de robots.

Obsédé par l'idée que les robots doivent dominer les humains, il a disparu. Le professeur Tenma compte pour créer un monde où les robots régneraient sur les humains ! Il a aujourd'hui des plans pour Astro.



Le professeur Tenma compte pour créer un monde où les robots régneraient sur les humains ! Il a aujourd'hui des plans pour Astro.

CHRIS COLORADO

"Les Mosaïs" (2)

Résumé : Des Thanors ont tendu un piège et Colorado, séparé de Chippowok, s'enfuit chez les Mosaïs, très menaçants. Un "Ermite" masqué, entraîne Chris Colorado vers son repaire et le soumet à 3 épreuves. A la lumière d'une torche, Chris Colorado, bouleversé, reconnaît son père William Erwin Krantz...



NOUS RESTONS
À MONTER LA
GARDE POUR QU'IL
NE PUISSE PAS
REMONTER !



IL EST ENTRÉ
DANS LE
TERRITOIRE DES
MOSAÏS !



IL NE
RESSORTIRA
JAMAIS !

CHRIS
COLORADO
EST PERDU !



AAAH !



JE VIENS AVEC
DE BONNES
INTENTIONS !



ÊTES-VOUS
DES MOSAÏS ?



JE SUIS VENU EN AMI SUR VOTRE TERRITOIRE !



LE MAÎTRE DES MOSAÏS IMPLORE LE SILENCE DE SES TROUPES !

NOTRE TERRITOIRE EST INTERDIT À CEUX DE LA SURFACE !



CHUT !



QUI ES-TU ÉTRANGER ? TU ES FOU DE T'AVENTURER ICI !



CHERCHER CETTE RACAÏLE !

POUR PARDONNER TON INTRUSION CHEZ LES MOSAÏS, TU DOIS PASSER TROIS ÉPREUVES !



PENDANT CE TEMPS...



CE RENÉGAT EST DÉJÀ LOIN ! IL A DÛ FILER, FRÈRE THANORS !



NON, IL EST LÀ...



JE NE CONNAIS PAS LE SON DE TA VOIX ? DE QUEL GROUPE ES-TU, FRÈRE THANORS ?



DE CELUI QUI VA TE CASSER ! PRENDS ÇA !

ET HOP, DIRECTION LA FOSSE À THANORS !

NOS FRÈRES ONT FAIT UN PRISONNIER, VENEZ VOIR !

LES COMMUNICATIONS NE FONCTIONNENT PLUS !

VLADIMIR ENFIN TU ES LÀ ! J'ÉTAIS INQUIÈTE !

SILENCE FEMME ! C'EST UN THANORS VALEUREUX ! QUELLE NOUVELLE DE LA ZONE INTERDITE, THANORS SERGENT ?

CHRIS COLORADO NE REVIENDRA JAMAIS !

CES MAUDITS RENÉGATS FONT SAUTER TOUTES NOS INSTALLATIONS !

C'EST POURQUOI J'AI TENU À T'ANNONCER LA BONNE NOUVELLE ! LE CHEF DE LEUR COMMANDO A DISPARU CHEZ LES MOSAÏS !

OOOH !

CHERCHE LA TRACE DU LOUP SI TU VEUX ARRIVER AU CHACAL !

PENDANT CE TEMPS...



C'EST LONG ! BEAUCOUP TROP LONG ! IL DEVRAIT ÊTRE REVENU DEPUIS LONGTEMPS !

MON PETIT CHRIS ! POURVU QU'IL NE LUI SOIT RIEN ARRIVÉ !



VOUS NE BOUGEZ PAS ! COLORADO ET CHIPPO ONT DE BONNES RAISONS DE SE FAIRE ATTENDRE !



PÈRE, IL FAUT FAIRE QUELQUE CHOSE !



JE PARS AVEC DEUX GARS EN COMMANDO DE L'EXTRÊME !



UN ESPION PARMI NOUS ?



LES GACHINAS ME PARLENT !



CŒUR DE TONNERRE ET OURAGAN SONT EN DANGER ! UN ESPION LES A DÉNONCÉS !



MAIS VOYONS POURQUOI VOUS ME REGARDEZ COMME ÇA ?

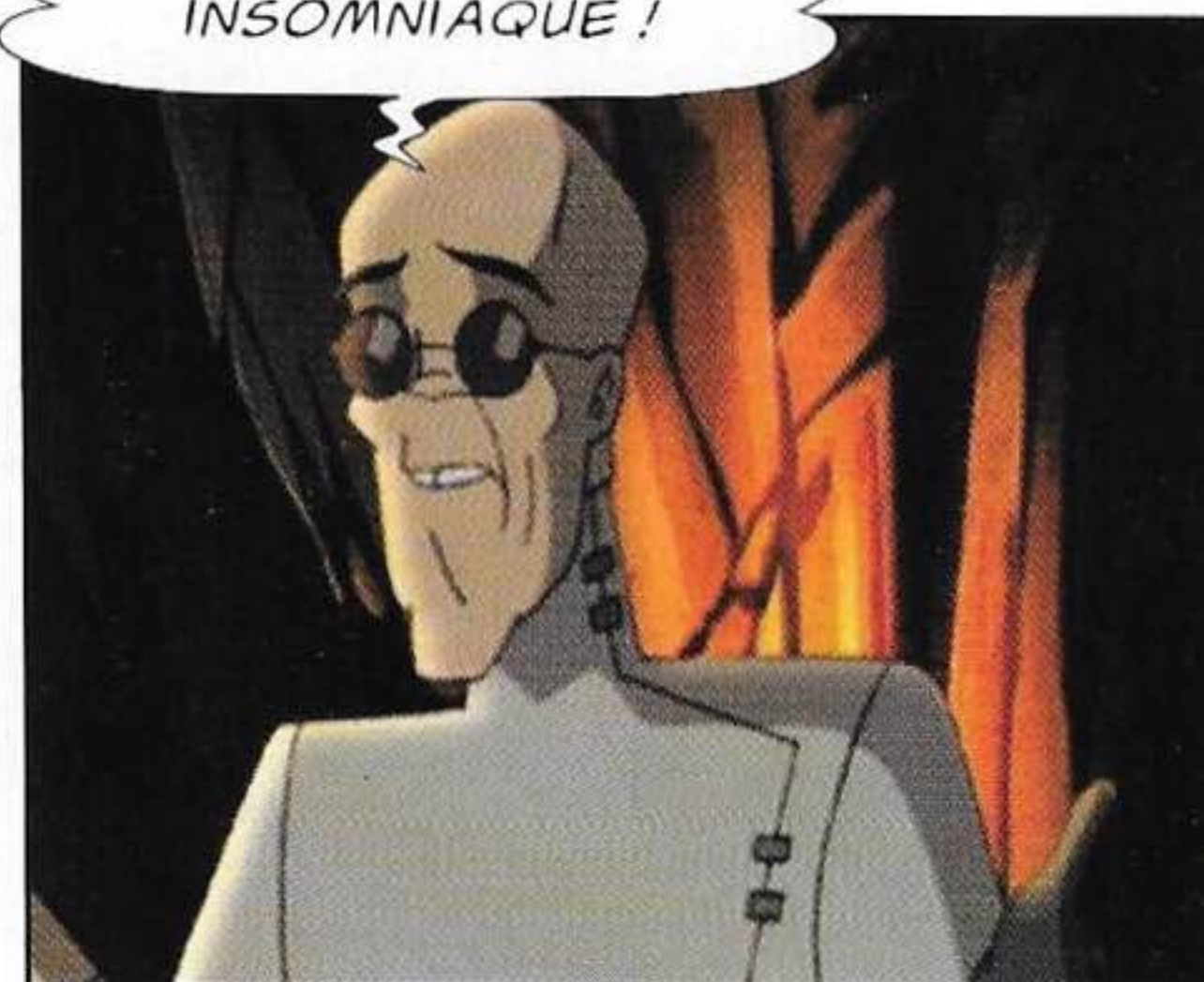


BALIVERNES ! VOUS RONFLEZ COMME UN LOIR D'HABITUDE JE VOUS ENTENDS TOUTES LES NUITS ! RÉPONDEZ STROM !

OUI UN PEU, JE SUIS INSOMNIAQUE !



VOUS ÉTIEZ DEHORS CETTE NUIT DOCTEUR STORM ?



LE TRÂÎTRE, CE N'EST PAS
MOI ! JE SUIS INNOCENT !
VOUS ME DÉTESTEZ TOUS !



S'IL A TRAHI VOUS
CONNAISSEZ LE
CHÂTIMENT !



ARRÊTEZ-LE !



PENDANT CE TEMPS...



CHRIS PSSSIITT !!
C'EST MOI, OÙ ES-TU ?



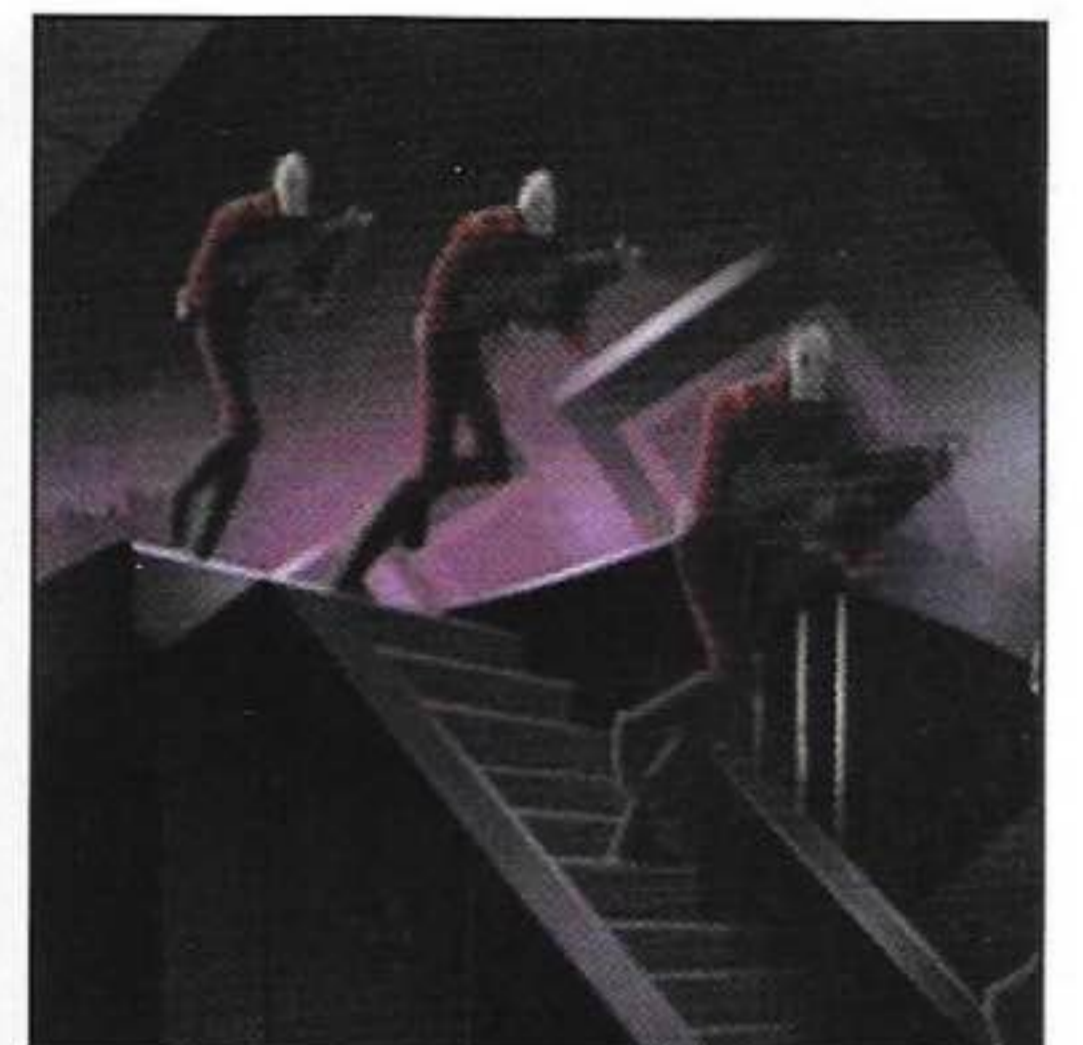
IL N'EST PAS
DESCENDU PAR ICI
TOUT DE MÊME !
OH, DE LA VISITE...



J'AVAIS CRU VOIR
QUELQUE CHOSE ! DEMI-
TOUR, IL N'Y A RIEN !



LA VOIE EST LIBRE !
MAIS OÙ ES-TU
CHRIS ?



CHIP PÉNÈTRE DANS
UNE SALLE...



OH NON ! LAISSEZ-
MOI, JE N'AI RIEN À
VOUS DIRE !



QUAND LE LION A SOIF, SA
CRINIÈRE PALIT ! COURAGE
MONSIEUR LE SÉNATEUR
FORSYTHE, JE SUIS UN
PARTISAN DE RICHARD JULIAN !
ATTENDEZ !

JE CHERCHE COLORADO !
AVEZ-VOUS UNE IDÉE DE
L'ENDROIT OÙ IL PEUT
ÊTRE PRISONNIER DES
THANORS ?

TIREZ-MOI DES GRIFFES
DE THANATOS ! IL M'A
REPLACÉ PAR UN
ANDROÏDE !

MON PAUVRE GARÇON,
JE SUIS ICI DEPUIS SI
LONGTEMPS ! JE NE
SAIS RIEN !

OUI, IL A ÉTÉ DÉTRUIT !
NOUS LE SAVIONS !

VENEZ, ON VA
TENTER DE VOUS
TROUVER UN
ENDROIT SÛR !

CE THÉÂTRE FERA
L'AFFAIRE ! IL FAUDRA
RESTER LE TEMPS QUE
JE RETROUVE CHRIS
COLORADO !

NE M'ABANDONNEZ
PAS !

JE VAIS VOUS
DONNER À
MANGER !

PAS UN GESTE !
PAS UN BRUIT !

CHEZ LES MOSAÏS ...

ÉTRANGER, C'EST LE
MOMENT DE PROUVER AUX
MOSAÏS TA FORCE ET TON
ESPRIT SI TU EN POSSÈDES !
VOICI L'ÉPREUVE DES TROIS
PIÈCES !

AAAH !

IL TE FAUT
TROUVER TOUT
D'ABORD LA SUITE
LOGIQUE !

LE SEUL CONSEIL QUE
JE PEUX TE DONNER
EST DE TE PRESSER !

EN FAIT, IL SUFFIT D'ÉCRIRE
CE QU'ON LIT : 1 11 21 12 11 !

IL TE FAUT
RÉCUPÉRER
LA CLÉ !

UN CROCHE-PATTE
ET LE TOUR EST
JOUÉ !

ÉPREUVE DE LA
DEUXIÈME PIÈCE !

J'AI RÉUSSI ! MON NOM EST
CHRIS COLORADO ET JE N'AI
QUE DE BONNES INTENTIONS
POUR LE PEUPLE DES
MOSAÏS !

CELLE-CI ÉTAIT
PLUTÔT SIMPLE !
OUVRONS LA
TROISIÈME PORTE !

PAS MAL POUR UN
ASCENSEUR !

PARLE ÉTRANGER, TU AS
VAINCU, C'EST TON DROIT !

ENFIN VOUS, MON PÈRE,
WILLIAM ERWIN KRANTZ ?
JAMAIS JE NE VOUS AI
OUBLIÉ !

AIDEZ-NOUS À LUTTER POUR
UNE CAUSE JUSTE ET VOUS
REVIENDREZ À L'AIR LIBRE !
MAIS PÈRE C'EST VOUS...

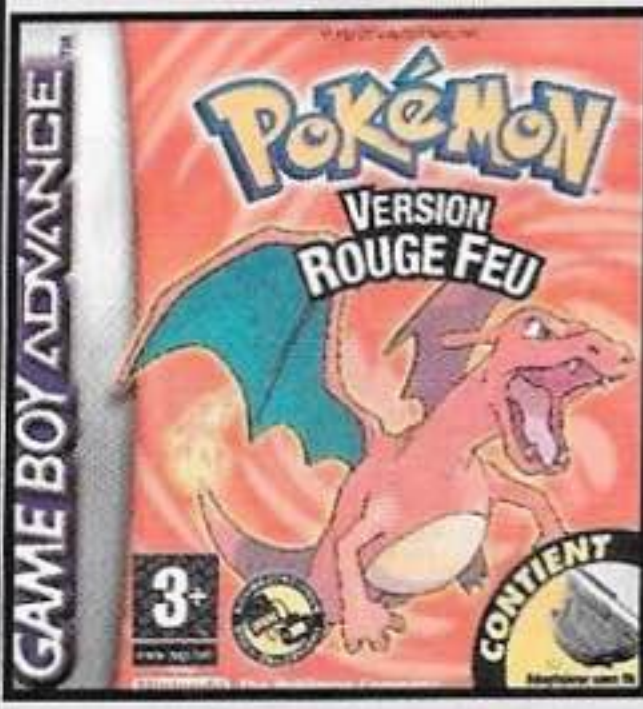
multimédia

Toutes les nouveautés

Pokémon Rouge feu et Pokémon Vert feuille

Ces nouveaux Pokémon sont en fait des remakes des tout premiers jeux Pokémon. Vous savez, ceux dans lesquels vous étiez aidés par le professeur Chen. Il vous demande au début de choisir votre Pokémon entre Bulbizarre, Carapuce, Salamèche. Ces jeux ont été remaniés pour ressembler à Saphir et Rubis. Même les Pokémon ont de nouvelles techniques. En plus, ce jeu est vendu avec un adaptateur sans fil. Vous pourrez ainsi échanger vos Pokémon avec d'autre.

Pour Gameboy Advance



Dragon Ball Z Budokai 3

Le principe des jeux DBZ Budokai est simple : reprendre en jeu de baston le tournois des arts martiaux. Les différents gentils et méchants s'affrontent à tour de rôle. Chacun des jeux introduit de nouveaux personnages. Dans ce troisième volet, ce sont les méchants des films qui sont à l'honneur. Vous retrouverez entre autre Broly, Couleur, Slug le Namec... Pour PS2



JACKIE CHAN Adventures

Ce jeu est le énième adapté de la série télé animée Jackie Chan. Le principe reste toujours le même. Vous incarnez le célèbre acteur, vous travaillez pour la section 18 et devez trouver certains objets magiques en vous aidant de vos poings et vos pieds. Ce jeu d'aventure est en Cell Shading et peut s'utiliser avec le Eye Toy.

Pour PS2



Donkey Konga

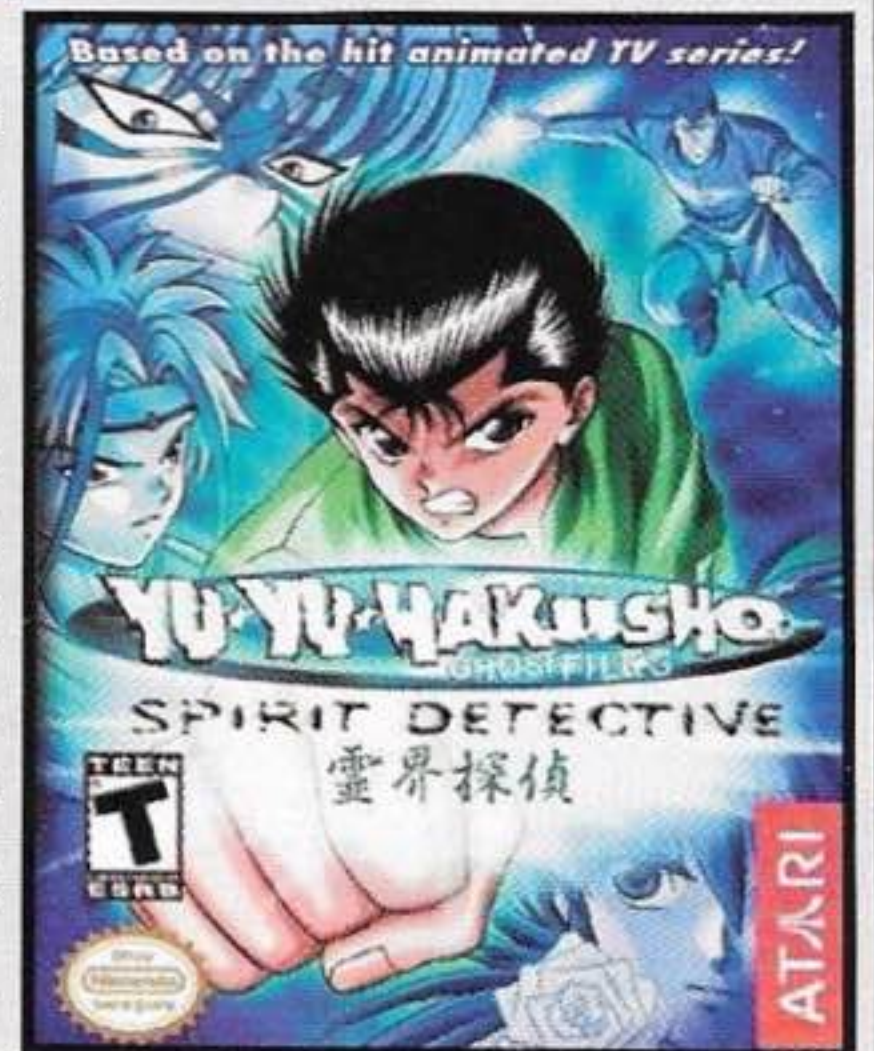
L'un des jeux les plus attendus de cette fin d'année. Un grand nombre de chansons connues sont programmées dans ce CD. Il est vendu avec deux petits tambours et vous devez taper en rythme. Le jeu s'utilise comme un DDR : des symboles apparaissent à l'écran et vous devez taper au même rythme. Un truc cool pour jouer de un à quatre. Pour Gameboy



Yû Yû Hakusho Spirit Detectives

Ce jeu est tiré d'une célèbre série télé qui passait en France sur TF6. En ce moment, la série cartonne aux USA et le jeu sort en France. Il met en scène trois hommes travaillant pour le grand juge qui choisit ceux qui vont au paradis ou en enfer. Leur mission : ramener les âmes rebelles pour être jugées. Ce jeu est un RPG dans lequel vous affrontez divers monstres.

Pour GBA



Astro Boy

Ce jeu est le premier basé sur la série télé. Il met en scène Astro un jeune robot créé à partir des pensées de Tobio le fils de Tenma, son créateur. Grâce à ses diverses capacités, Astro combat les différents dangers qui pourraient affecter le fragile équilibre entre humains et robots.

Pour PS2



Street Fighters Anniversary Collection

Ce premier Street sur X-Box est un jeu spécial qui réunit tous les jeux Street y compris les Street Fighters 3 et 2D. Un jeu ultime pour tous les fans. En bonus, on trouve même les versus Street VS SNK.

Pour X-Box

Hamtaro Rainbow Rescue

Après le succès des Hamtaro font les jeux olympiques, on pouvait être sûr



qu'un second volume verrait le jour. Beaucoup de nouveaux sports font donc leur apparition.

Pour Gameboy Advance

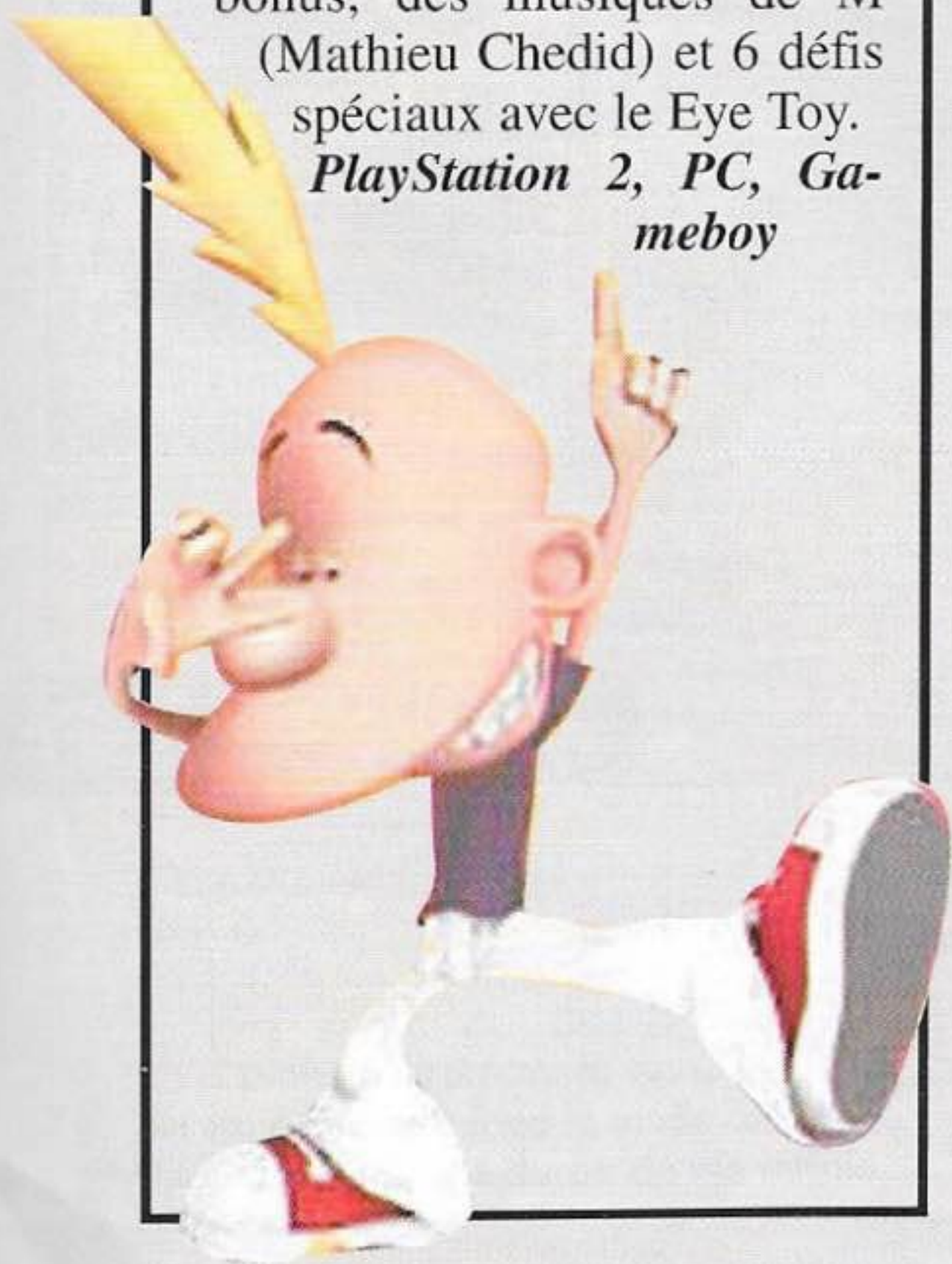


Titeuf

Méga Compét

Ce jeu met en scène plus de 85 personnages (dont 10 jouables). Vous jouerez à 50 épreuves dans lequel vous défiez vos copains. Cinq modes de jeu différents, en multi-joueurs. En bonus, des musiques de M (Mathieu Chedid) et 6 défis spéciaux avec le Eye Toy.

PlayStation 2, PC, Gameboy



Les meilleurs sites @



Robotech the official headquarters

<http://www.robotech.com/>

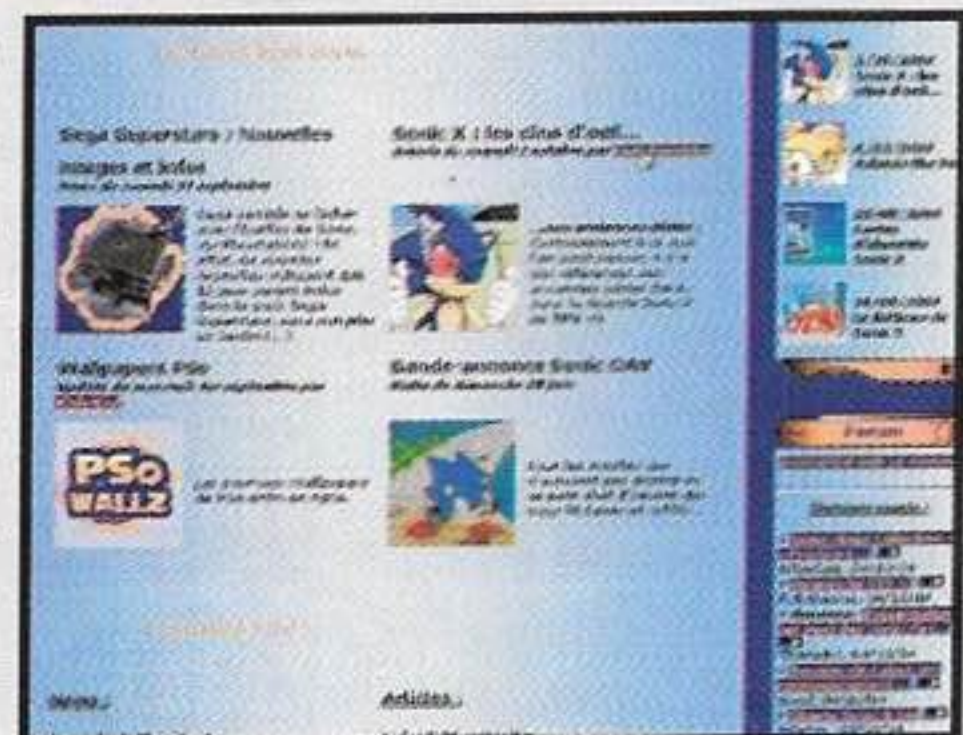
Ce site réservé à la série Robotech est si bien fait qu'il a valu à son auteur de devenir le site officiel de la série. Il recense tous les vaisseaux que l'on peut déplacer à volonté afin de les comparer avec d'autres. Il y a une encyclopédie qui recense aussi bien les personnages que les héros, les épisodes... Vous trouverez également une galerie d'images impressionnantes sur la série avec des centaines d'images et d'illustrations.



Planet Sonic

<http://planete-sonic.com/rubrique23.html>

Ce site spécialisé sur Sonic tente de couvrir tout ce qui concerne le hérisson bleu. Il est partagé en trois parties importantes : les jeux, les dessins animés et les bandes dessinées. En supplément, vous pouvez télécharger des fonds d'écran, il y a des dossiers sur les erreurs dans la série, des tests de jeux par des joueurs.



DU STAR WARS COMME VOUS EN AVEZ JAMAIS VU DÉBARQUE SUR VOS CONSOLES. GEORGE LUCAS N'AYANT PAS ENCORE EXPLOITÉ À FOND LE MODE ON LINE, NOUS A PRÉPARÉ UN JEU RETRAÇANT TOUTES LES BATAILLES DE SES FILMS COMME SI ON Y ÉTAIT. LES FANS SE SONT DÉJÀ PRÉCIPITÉS SUR LE JEU QUI EST POUR L'INSTANT L'UNE DES MEILLEURES ADAPTATIONS. DE PLUS, LE MODE ON LINE PERMET DES GUERRES DE FOLIE CONTRE DES JOUEURS DU MONDE ENTIER.



→ Sorti en même temps que le box DVD, le jeu Star Wars Battlefront retrace les différentes batailles des films. C'est le premier jeu de guerre sur Star Wars qui vous permet de jouer on line. Voilà de quoi faire plaisir à tout le monde.

L'histoire

Il y a bien longtemps dans une galaxie lointaine, très lointaine... L'histoire de Star Wars vous la connaissez ? Elle débute en 1977, lorsque sort la Guerre des Étoiles premier volet qui est en fait le quatrième volet. L'histoire de Star Wars est très politique avec d'un côté l'empire qui veut conquérir la ga-

laxie par tous les moyens et les rebelles qui veulent que les gens soient libres de leurs choix.

Le principe du jeu

Une fois que vous avez choisi votre camp, vous êtes directement mis dans un champ de bataille avec en face de vous une armée bien décidée à ne pas perdre. Pour gagner : deux solutions, tuer tout le monde, ce qui est, en effet, la plus simple des solutions pour gagner. Ou l'autre solution, pour les plus courageux. Il vous faudra conquérir tous les postes de contrôle du jeu, et surtout de les garder, le temps que le compte à rebours soit fini.



→ LES PERSONNAGES



CSI

Les CSI sont les droïdes du film épisode 1. Il y a les droïdes de combat, ce sont ceux qui se mettent en boule, grâce à leur champ protecteur. Les droïdes d'assaut sont vraiment tous identiques à part leurs armes et leurs couleurs.



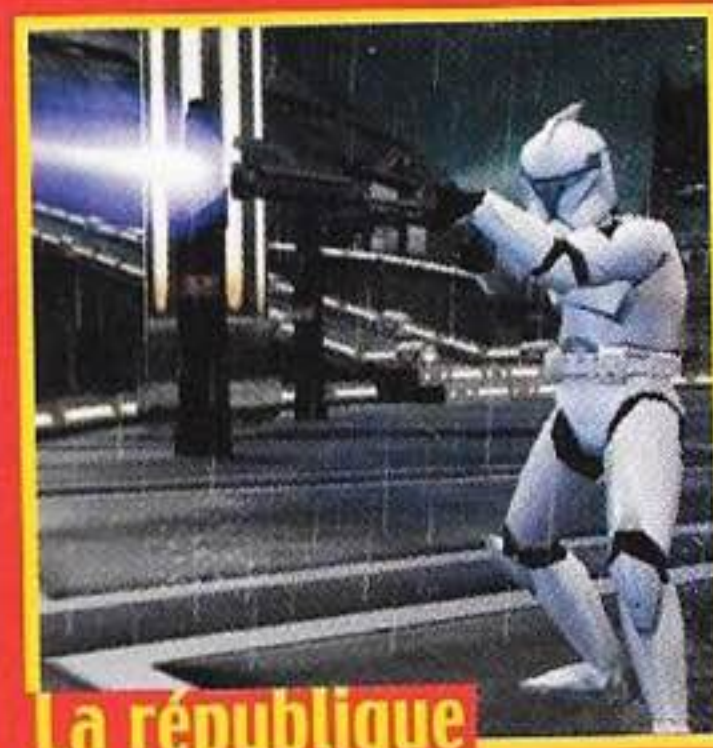
L'empire

Les soldats les plus connus sont les Stormtrooper avec leurs armures noires et blanches. Les autres sont les Troopers de choc, les pilotes impériaux. Les Troopers éclaireurs et les Troopers noirs ne sont pas dans le film.



L'alliance rebelle

Vous ne pouvez pas jouer avec Luke ou Han Solo dans le jeu, mais avec les différents gardes. Vous reconnaîtrez les costumes de pilote et des soldats rebelles des films 4, 5 et 6.



La république

Les soldats de la République sont en quelque sorte les premiers Stormtroopers que l'on voit dans la Guerre des clones. Ils sont tous d'une couleur différente à cause de leur fonction (artillerie lourde, éclaireur, sniper...)

→ MODE EN SOLO



Lorsque vous jouez seul, plusieurs possibilités s'offrent à vous. Dans le mode Campagne historique, vous avez le choix de faire ou la Guerre des clones ou la Guerre galactique. Une fois votre choix fait, vous allez faire les différentes guerres des films dans leur ordre chronologique.

Le but du mode Conquête galactique est de choisir le camp que vous voulez et d'attaquer les autres planètes, jusqu'à ce que vous les ayez toutes conquises. Le dernier mode est simple, choisissez votre clan et votre ennemi pour faire une guerre imaginaire sur la planète de votre choix.



→ MODE MULTIJOUEURS



Le grand intérêt du jeu, c'est quand même de jouer à plusieurs. Avec un pote, vous vous affrontez avec l'écran splitté en deux, avec le câble de liaison sur X-Box, grâce auquel on joue jusqu'à 24 joueurs.

Mais le mieux, c'est pour les plus chanceux d'entre vous qui ont la connexion on line, imaginez jouer contre un joueur que vous ne connaissez pas et qui est à l'autre bout de la planète. Une vraie idée de génie qui donne lieu à des batailles gigantesques.



→ POSTE DE COMMANDE

Pourquoi les postes de commande sont-ils super importants ? Déjà parce que les renforts arrivent par ces postes et que plus vous en avez, plus vous pouvez correctement positionner vos soldats. Lorsque qu'un joueur arrive à conquérir tous les postes de commande, un compte à rebours commence et si l'adversaire ne fait rien, il perd à la fin du décompte.



→ LEUR AVIS

Babour

Dernièrement, j'avais été très déçu par les différents jeux adaptés de Star Wars, mais maintenant, je suis aux anges avec ce Battlefront qui m'a plongé directement dans les films. Le jeu exploite à fond le mode on line ce qui lui donne une durée de vie infinie.

Pascal

Le fait de pouvoir jouer les différentes guerres du film, comme si vous y étiez, est formidable. L'esprit de Star Wars est là avec la chance de pouvoir choisir entre les méchants et les gentils. Que la force soit avec vous et qu'elle vous guide à la victoire !

Fiche technique

Éditeur : Lukas Art

Genre : Guerre

Participants : 1 à 24 joueurs

Difficulté : Moyenne

Sauvegarde : Memory Card

Machine : X-Box, PS2

→ LES GRAPHISMES



C'est la première chose dont on s'aperçoit en jouant, les graphismes sont de très

haute qualité surtout sur X-BOX. Les décors des films sont tous là avec même des pièces mythiques comme le bar de Mos Eisley où l'on n'accepte pas les droïdes. Tous les soldats sont aussi présents avec une animation jamais vue dans les jeux de Lucas Arts. Il est même possible de piloter les vaisseaux. Les niveaux



sont vraiment gigantesques avec plein de salles cachées et des passages secrets.

D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 18/20

Un peu dur de viser au début, mais on s'y fait vite.

● **Durée de vie** → 19/20

Super ! Grâce au mode on line qui va vous faire tripper.

● **Son** → 19/20

John Williams oblige, la musique est celle des films. C'est tout simplement merveilleux.

● **Graphisme** → 18/20

Le jeu est vraiment magnifique avec de vraies scènes des films.

● **Intérêt** → 16/20

Que vous soyez fan de Star Wars ou pas, ne réfléchissez pas avant de prendre ce jeu, vous ne le regretterez jamais.

DE TOUS LES SURVIVAL HORROR QUI EXISTENT, SILENT HILL EST DE LOIN LE PLUS FLIPPANT. C'EST LE QUATRIÈME VOLET QUI SORT SUR CONSOLE. KONAMI A UN PEU CHANGÉ LE PRINCIPE DU JEU. TOUJOURS AUSSI GORE, CE NOUVEL OPUS RACONTE L'HISTOIRE D'UN PERSONNAGE HENRI ENFERMÉ DANS SA CHAMBRE D'HÔTEL. LES FANS RISQUERONT D'ÊTRE UN PEU SURPRIS DU CHANGEMENT.



Fiche technique

Éditeur : Konami
Genre : Survival horrors
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2 Xbox

L'HISTOIRE

Pour la première fois, l'histoire ne se passe pas dans la ville de Silent Hill. Depuis quelque temps, Henri est bloqué dans son appartement. C'est un des seuls liens avec le monde



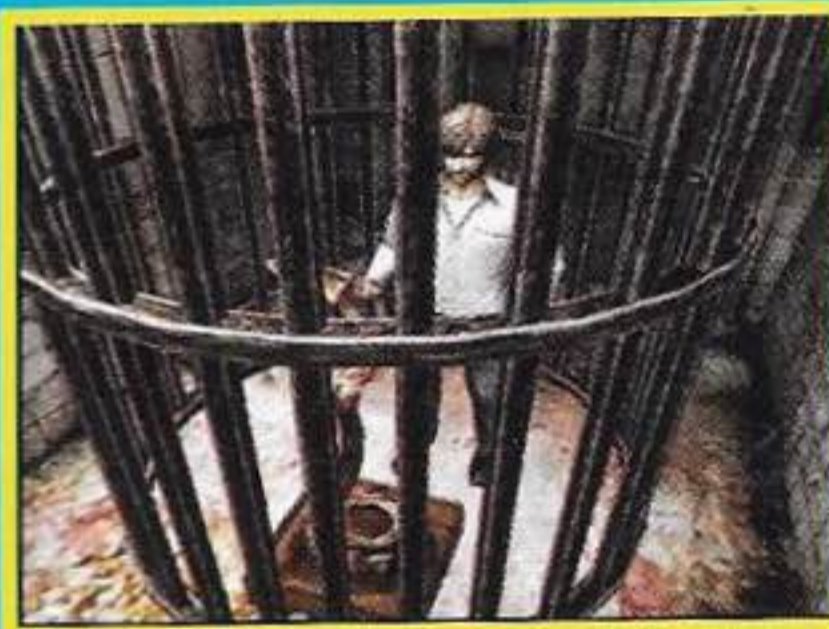
extérieur avec la fenêtre, le judas de sa porte et un trou qui donne dans la chambre de sa voisine. La télé, la radio et le téléphone sont débranchés, mais fonctionnent que de temps à autre. Un matin, Henri remarque qu'un tunnel vient d'apparaître dans



la salle de bains. Au bout de ce tunnel, un monde parallèle vous attend. À chaque fin de niveau, si un personnage meurt dans le monde parallèle, il meurt aussi dans le monde normal. Le but pour Henri est de quitter cette chambre maudite.

→ LES NIVEAUX

Le jeu se présente par niveaux, dès que vous pénétrez dans le tunnel vous arriverez dans un endroit



désert au décor macabre. Le premier niveau se passe dans une station de métro. Le deuxième se passe tout d'abord dans un parc. Ensuite vous irez dans un orphelinat. Vous visiterez aussi un hôtel.



Un des derniers niveaux rassemble certains passages des autres, c'est fréquent dans Silent Hill.

→ LES CHANGEMENTS

Tout d'abord le plus gros changement, c'est que le scénario ne se place plus dans la ville de Silent Hill.



Vous ne parcourez plus une ville à la recherche de quelqu'un, mais plutôt à moins de quitter votre chambre d'hôtel. Maintenant, vous poserez vos objets dans un coffre et serez limité dans



le nombre d'objets que vous pourrez porter sur vous. Il n'y a plus de boss à part celui de la fin. On n'est plus obligé de faire deux fois le même niveau en mode normal et en mode des ténèbres. L'absence de boss est un peu dommageable.

→ LEUR AVIS

Pascal

Je suis plus fan de Resident Evil que de Silent Hill, mais je me suis laissé séduire par ce quatrième volet. Konami a apporté de nouvelles idées très innovantes qui ont beaucoup changé le jeu.

Babour

C'est pour moi le meilleur opus, les changements ne m'ont pas dérangé, au contraire. Il est un peu moins noir que les autres, mais respecte quand même bien l'ambiance gore de la série.

MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 17/20

Les concepteurs ont arrangé les problèmes de caméra qu'il y avait dans les autres volets.

● **Durée de vie** → 16/20

Pas très longue, mais on prend beaucoup de plaisir à jouer.

● **Son** → 18/20

La bande-son est en majeure partie responsable de l'ambiance.

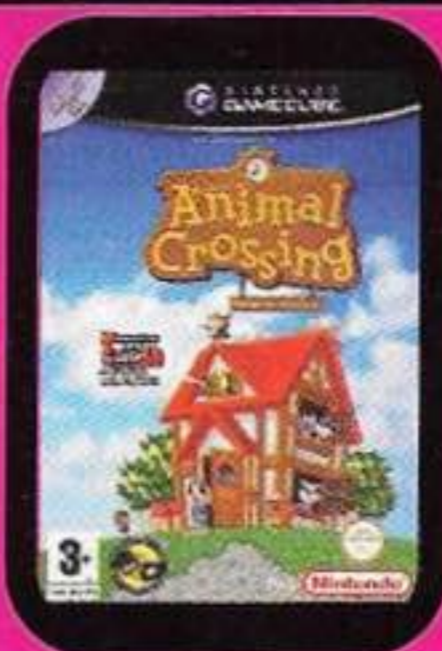
● **Graphisme** → 18/20

Cet épisode est de loin le plus beau graphiquement.

● **Intérêt** → 18/20

Silent Hill 4 est sans doute le meilleur de tous. Même si, il y a certains changements qui risquent de déplaire aux fans.

TROIS ANS ET DEMI APRÈS LA SORTIE D'ANIMAL CROSSING AU JAPON, DÉBARQUE ENFIN LE JEU LE PLUS SURPRENANT DE TOUT LE PANEL GAMECUBE, ANIMAL CROSSING. CE RPG TE PROPOSE UN OBJECTIF AUSSI SIMPLE QU'INFINI : VIVRE TA VIE ! EN PLUS, QUAND TU NE VIENS PAS PENDANT LONGTEMPS, TES VOISINS TE DISENT QUE TU LEUR AS MANQUÉ... NE SONT-ILS PAS MIGNONS ?



Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : RPG
Participant : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Tout public
Sauvegarde : Memory Card
Machine : GameCube

PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Débarqué dans un village où tu ne connais personne, tu devras apprendre à connaître tes voisins. En travaillant pour Tom Nook l'épicier ou en rendant quelques menus services à tes nou-



veaux amis, tu gagneras de quoi rembourser ta maison et même te payer les travaux pour l'agrandir. Sans compter le musée qui compte sur toi pour enrichir sa collection d'insectes et de poissons... Bref, tu n'as pas fini de t'amuser dans ton village.



J'ai attrapé une cétoine dorée!
 Si cétoine, crois pas que tu vas t'en sortir.

→ UNE JOURNÉE

Dès le matin, la cueillette des champignons t'appelle. Puis rendez-vous au marché



aux navets pour essayer de faire fructifier tes bénéfiques sur les légumes. Un peu plus tard, profite de la pluie pour partir pêcher : les poissons sont toujours au rendez-vous par ce temps. La journée s'annonce chargée, mais n'oublie pas d'aller discuter avec Opaline, ta gentille voisine. Elle adore ça ! Mince, c'est déjà la nuit... avec tout



ça, tu n'as pas eu le temps de changer les meubles de ta maison. Tant pis, on verra ça demain !

→ S'ENRICHIR

Pour vous enrichir, collectez un maximum de fossiles, d'insectes, de poissons plantez des fruits rares et participez à la bourse du navet.



Gradub

Hé, je blaguais, christ
 Comment pourrais-je oublier quelqu'un comme toi?
 (Pffiaou, je m'en tire bien!)

Dès que vous aurez votre pelle, cherchez dans les traces d'étoiles du sol des gigoïdes ou des fossiles. Si vous trouvez un endroit pour enfouir un paquet de clochettes, un arbre à clochettes poussera et vous enrichira davantage.



→ LEUR AVIS

Babour

Pour une fois qu'un jeu est sympathique et qu'il ne s'adresse pas aux tout-petits, c'est cool. Personnellement, je ne m'en lasse pas, même après des heures de jeu.

Sebkum

Animal Crossing est un jeu drôle, passionnant, facile, mais avec une durée de vie exceptionnelle ! Les possibilités offertes sont infinies.

D. MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 20/20
Le personnage répond au doigt et à l'œil...
- **Durée de vie** → 20/20
L'éditeur annonce 33 ans de durée de vie... En plus, les voisins déménagent et d'autres arrivent régulièrement !
- **Son** → 18/20
Les musiques sont agréables et les bruitages très rigolos.
- **Graphisme** → 18/20
Tout est nickel !
- **Intérêt** → 20/20
Avec Animal Crossing, c'est blanc ou noir. Ou on adore ou on déteste ! Si tu adores, c'est gagné, car tu peux échanger des objets avec tes amis !

EN ATTENDANT LA SORTIE DU TRÈS ATTENDU RESIDENT EVIL 4 SUR GAME CUBE, CAPCOM OFFRE UN NOUVEL OPUS SUR PLAYSTATION 2. NORMALEMENT PRÉVU POUR LE HOTLINE AU JAPON, OUTBREAK ARRIVE EN FRANCE, MAIS SANS LE HOTLINE. UN GROS MOINS QUI ENLÈVE ÉNORMÉMENT D'INTÉRÊT AU JEU. EN TOUT CAS, CELA NA PAS L'AIR DE GÊNER LES JOUEURS QUI SE SONT JETÉS DESSUS DÈS SA SORTIE.

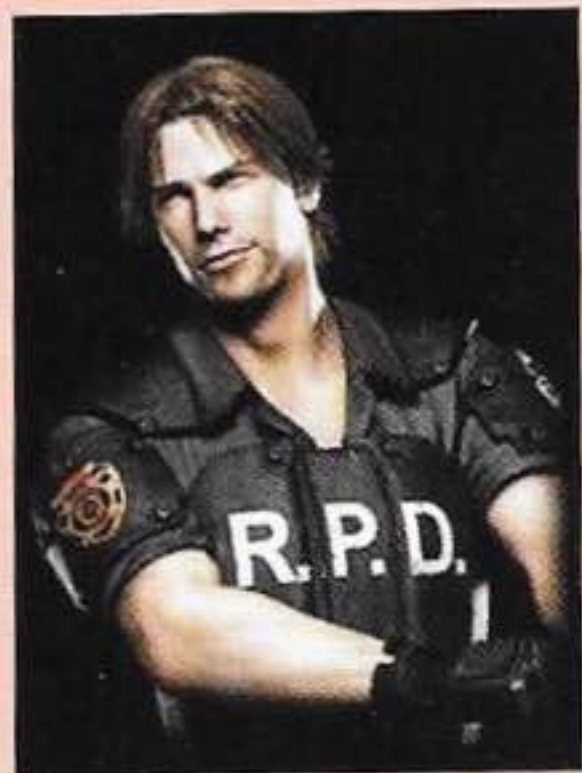


Fiche technique

Éditeur : Capcom
Genre : Survival Horror
Participant : 1 joueur
Difficulté : Facile
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2

L'HISTOIRE

L'histoire est un peu compliquée à situer par rapport aux autres volets. Disons que cela se passe à peu près en même temps que le troisième et qu'elle se termine au début du deux. Alors que la ville commence à être envahie par des zombies contaminés par Umbrella.



Dans un bar situé en plein Centre Ville une dizaine d'habitants prennent leur café habituel après le boulot. L'ambiance commence à monter lorsqu'une personne entre dans la salle

et commence à mordre tout le monde. C'est la panique immédiate et là tout le monde n'a plus qu'une idée en tête, fuir. Mais voilà les zombies sont dans toute la ville et attaquent quiconque veut en sortir.

→ LES PERSONNAGES

Au début du jeu, vous avez le choix entre 8 personnages tous différents. Une fiche donnée dans la notice vous explique les différents petits trucs qu'ont chaque personnage. La plupart du temps, on commence avec Kevin Ryman flic de la ville. Lorsque vous choisissez la personne que vous voulez incarner deux autres personnages vous suivent pour vous aider. Vous pouvez donner des ordres à ces personnages ou même récupérer



les objets qu'ils ont sur eux. Chaque personnage a des petits plus comme redonner de l'énergie, crocheter une serrure, bien manier les armes.

→ LES ORDRES

Comme vous êtes plusieurs personnages à l'écran, la console manie votre coéquipier pour vous. Mais il est possible de donner un ordre simple au personnage qui vous accompagne. "Suis-moi", "Aide-moi",



"Prend cet objet" sont les différents ordres que vous pouvez lui donner.

→ PLUS DE COFFRE

Avant, lorsque vous n'aviez plus de place sur vous, il était possible de vous décharger en posant des objets dans un coffre. Maintenant, comme vous avez des coéquipiers et que vous êtes surchargés, il vous suffit d'appeler l'un d'entre eux et de lui ordonner de ramasser l'objet à votre place.



→ LEUR AVIS

Babour

Fan de Resident depuis le premier jour, je suis quand même un peu déçu que le Hotline ne soit pas présent. De plus, le scénario n'apporte rien à l'histoire. Où sont Chris, Léon, Jill et Claire ? Moi, ils me manquent.

Pascal

Un peu déçu au début, à cause du manque du mode Hotline, je me suis vite remis de mes émotions après quelques minutes de jeu. Cela faisait longtemps qu'un Resident n'était pas sorti, alors je m'en contente.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 16/20
Pas toujours évidente à cause des vues mal cadrées.
- **Durée de vie** → 16/20
Bien, si vous aimez refaire le jeu avec tous les personnages.
- **Son** → 17/20
Bruitages dignes des grands films d'horreur.
- **Graphisme** → 16/20
La Playstation 2 commence à atteindre ses limites.
- **Intérêt** → 17/20
Resident Outbreak, c'est un nouveau volet sans grande prétention.

MANGAS Jeux vidéo

PAS DE VACANCES POUR MARIO QUI SE RETROUVE EN BOULE DE FLIPPER ! NINTENDO NE PEUT S'EMPÊCHER DE METTRE SON MOUSTACHU À LA SALOPETTE BLEUE DANS TOUS SES JEUX. UN JEU AVEC UN CONCEPT AUSSI ORIGINAL QU'AMUSANT.

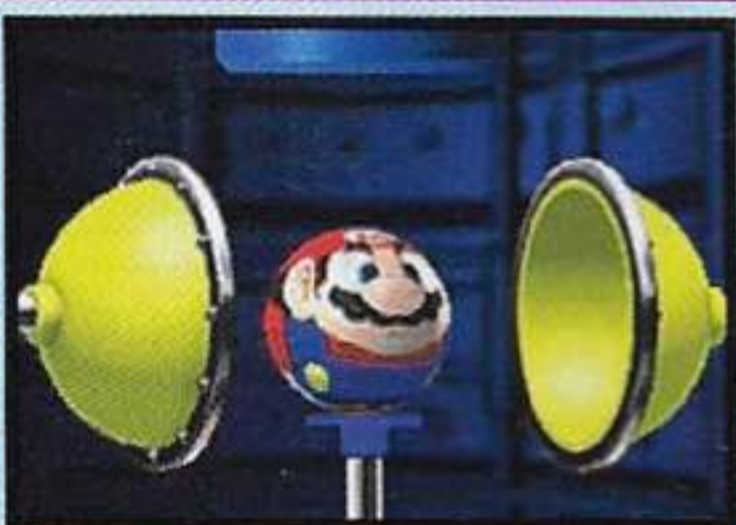
Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Flipper
Participants : 1 joueur
Difficulté : Facile
Sauvegarde : Cartouche
Machine : GBA



L'HISTOIRE

Une fois n'est pas coutume, le méchant Bowser a enlevé la Princesse Peach. Mais cette fois-ci pour sauver la kidnappée, Mario va devoir



se transformer en boule de flipper. En fait, il faut envoyer Mario sur les ennemis pour les battre, mais il vous faudra aussi ramasser des bonus et appuyer sur des interrupteurs pour ouvrir des passages.

→ LE JEU

Le jeu se joue vraiment comme une vraie partie de flipper avec des ennemis en plus. Les boutons L et R vous servent à taper dans la boule qui réagit vraiment de façon aléatoire. Pour arriver à



manipuler correctement Mario, il va vous falloir un petit moment.



→ AVIS

Babour

Cela faisait longtemps qu'un jeu ne m'avait pas donné autant de plaisir. Non seulement le jeu est beau, mais il est aussi amusant. Mario ne m'a jamais déçu et reste pour moi le vrai héros des jeux vidéo. Vive Nintendo in-battable en jeu fun !

→ Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Si la boule va un peu au hasard, il est possible de l'envoyer où l'on veut.
- **Durée de vie** → 18/20
Comme un vrai flipper, on ne se lasse jamais.
- **Son** → 17/20
Les bruitages sont drôles et réalistes.
- **Graphisme** → 18/20
Nintendo ne nous déçoit jamais.
- **Intérêt** → 18/20
Un jeu qui vous fait tourner la boule.

MANGAS Jeux vidéo

IL EST DE COUTUME CHEZ NINTENDO, LORSQU'UN TITRE CARTONNE SUR LA GAME CUBE DE LE VOIR ADAPTER SUR GBA. C'EST LE CAS POUR MARIO GOLF. C'EST UN AVANTAGE CHEZ NINTENDO, CELA PERMET À LEURS HITS DE SE MAINTENIR EN TÊTE DES VENTES.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Sport
Participants : 1 à 4 joueurs
Difficulté : Moyenne
Sauvegarde : Cartouche
Machines : GameBoy Advance



→ MODES DE JEU

Les différents modes de jeu sont identiques à la version Game Cube. Presque, car sur GBA, le mode tournoi se joue avec des personnages inconnus de l'univers Mario. Ces deux intrus ont pour but de devenir meilleurs joueurs du monde. Pour tous ceux qui ont la chance d'avoir 4 potes qui possèdent une GBA, le mode link permet d'affronter d'autres joueurs. Une connection avec la Game Cube pourra débloquer des bonus.



→ LES DÉCORS

Le développeur du jeu est Camelot Software à qui l'on doit Golden Sun. Ne soyez pas surpris par la familiarité des graphismes qui vous rappelleront le célèbre RPG. Comme sur Game Cube, les décors sont inspirés de ce qui touche de près ou de loin à Mario. Le château de la princesse Peach et les tuyaux que manipule le plombier habitent les différents niveaux du jeu.



→ AVIS

Babour

Personnellement, je trouve que Mario Golf perd un peu de magie en passant sur Game-Boy Advance. Même si, un jeu de golf n'a pas besoin d'être beau pour être sympa, le petit écran de la GBA m'énerve un peu.

→ Notes

- **Maniabilité** → 17/20
La manip' est celle de la GC c'est-à-dire parfaite.
- **DURÉE DE VIE** → 18/20
La durée de vie dépend de si l'on joue à plusieurs ou pas.
- **Son** → 18/20
Les musiques sont sympa et ne stressent pas.
- **Graphisme** → 17/20
Les niveaux sont haut en couleurs et riches en animation.
- **Intérêt** → 18/20
Mario Golf sur GBA est un luxe qui permet aux joueurs fans de Mario, de pouvoir golfer n'importe où.

DIFFUSÉ SUR CANAL J TOUS LES JOURS
ET SUR M6 LE SAMEDI MATIN.

MIRMO!

Mirmo est une sorte de conte de fée, une histoire mignonne qui plaira aux petits et grands. Cette série, qui a connu un grand succès au Japon, met en scène un grand nombre de personnages.

Tout a commencé quand l'elfe Mirmo est apparu devant Kaédé, un garçon hyper prétentieux et très égocentrique. Incapable d'être sérieux, Mirmo ne perd pas une occasion de faire des bêtises. Il n'hésite pas non plus à goûter tout ce qu'il trouve... S'il est assez mignon, il faut reconnaître qu'il est surtout très insupportable. Au départ, seul sur Terre, tout allait bien pour lui. Mais il va vite être rejoint par son frère, sa fiancée, son rival, et de méchants elfes qui n'hésitent pas à utiliser leurs instruments de musique magiques pour semer la pagaille dans la ville. Dans chaque épisode, Kaéda et ses amis vivent une nouvelle aventure en compagnie des elfes. Ils sont parfois miniaturisés, d'autres fois enfermés dans des mondes parallèles... Ces aventures pourraient être sympas si les ennemis de Mirmo ne venaient pas régulièrement semer la pagaille. Prêts à tout pour que ça tourne mal, ils rendent les aventures de nos amis plus palpitantes sans le vouloir.

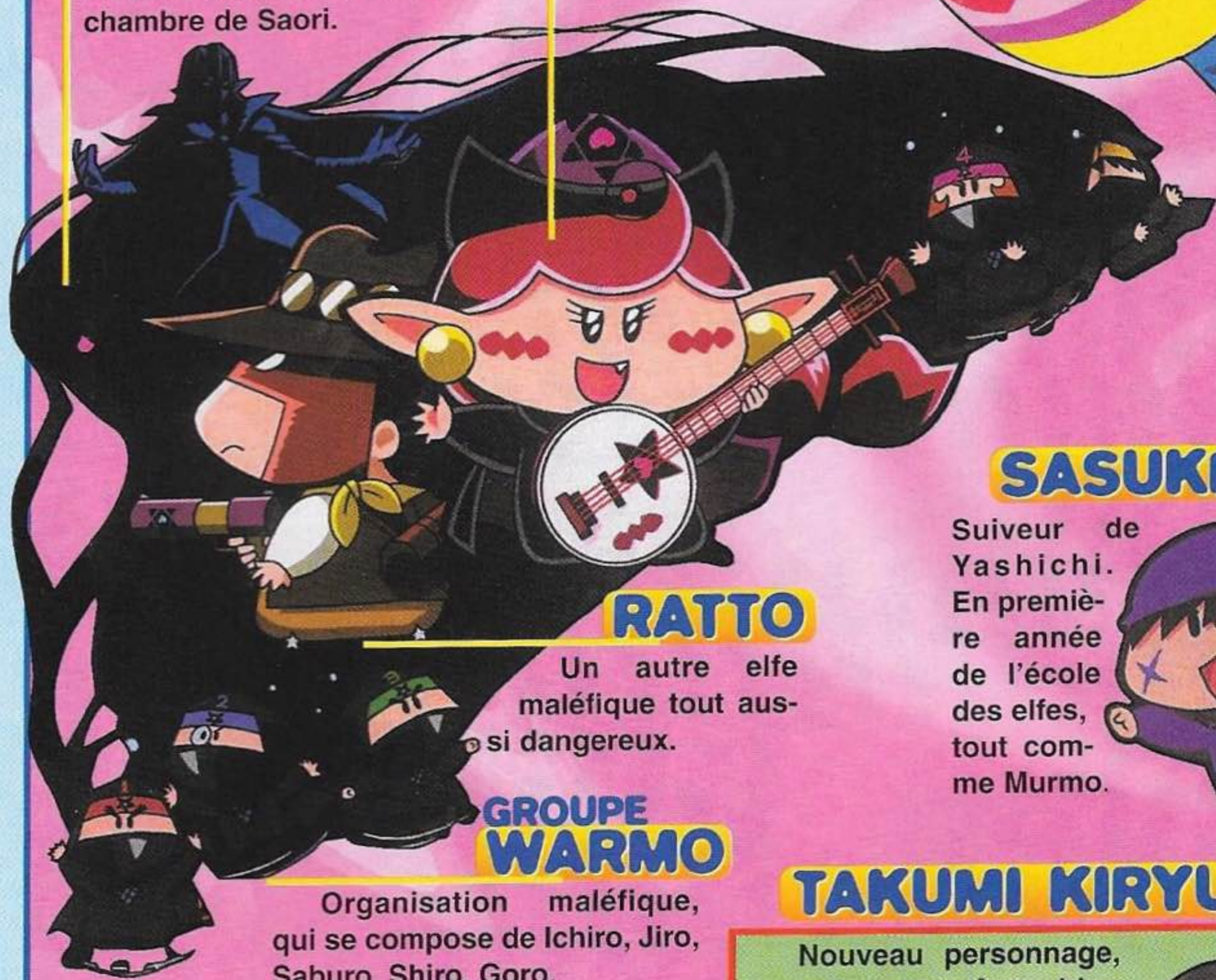
Les principaux personnages

DARK

Le méchant qui cherche à détruire le monde des elfes. Il habite dans le miroir de la chambre de Saori.

AKUMI

Elfe maléfique plein d'astuce.



RATTO

Un autre elfe maléfique tout aussi dangereux.

GROUPE WARMO

Organisation maléfique, qui se compose de Ichiro, Jiro, Saburo, Shiro, Goro.

SASUKÉ

Suiveur de Yashichi. En première année de l'école des elfes, tout comme Murmo.



TAKUMI KIRYU

Nouveau personnage, qui apparaîtra bien plus tard dans la série.



SAORI ÉGUCHI

Une flûtiste talentueuse, qui intègre la classe de Kaédé.

YAMANÉ

Une elfe ninja-fille, elle admire Yashichi. Elle devient ivre lorsqu'elle mange des gâteaux.

YASHICHI

Rival de Mirmo. Mais ils s'entendent bien ?



MIRMO

Prince de la planète Mirmo. Il a l'air mignon, mais il a un esprit tordu.

RIRMU

Fiancée de Mirmo. Très forte, elle devient violente lorsqu'elle se fâche.

MURMO

Petit frère de Mirmo. Il a l'air mignon, mais possède un caractère bien trempé.

Quelques épisodes très importants

Ep. 53

«Le maracas est cassé !?»

Grâce à l'artisan Toburu, les instruments magiques de Mirmo et ses amis sont devenus plus puissants. De son côté, Kaédé a fini ses études à l'école des elfes et ils peuvent tous unir leurs magies.

Ep. 54

«Une nouvelle élève étrange, Saori»

La nouvelle élève, Saori n'est vraiment pas communicative, ni souriante. Mais elle est capable de voir Mirmo et les autres elfes, alors qu'elle n'a pas l'air d'aimer les elfes...

Ep. 56

«Une histoire de drôles de gâteaux»

Ils ont pu goûter tant qu'ils voulaient. Envieux de Kaédé qui va visiter une usine à gâteaux, Mirmo et ses amis s'y infiltrèrent en cachette. Mais Akumi, qui passait par là, prépare un sale coup...

Ep. 75

«Défendons la base secrète !»

Un matin, Kaédé et ses amis tombent dans un trou. C'est le petit frère d'Azumi, Mizuki, maniaque des phénomènes surnaturels qui en est la cause. Il veut mener une enquête, car il a vu qu'il se passait des choses étranges autour de sa sœur.

SÉTSU YUKI

Intelligent et doué en sport, il est le partenaire de Rirmu.

KAÉDÉ MINAMI

Partenaire de Mirmo, vive et dégourdie. Elle aime Yuki.

KAORU MATSUTAKÉ

Partenaire de Murmo. Riche. Il aime Kaédé.

HANZO

Suiveur de Yas-hichi il est un peu tête en l'air.

MOMO UMÉZONO

La fille de la riche compagnie Umézono. Elle aime Matsutaké.

AZUMI HIDAKA

Partenaire de Yas-hichi. Rivalise avec Kaédé pour obtenir le cœur de Yuki.



Disney PRÉSENTE UN FILM PIXAR

**PLEINS
FEUX** SUR...

Sortie le
24 novembre

INDESTRUCTIBLE

L'an dernier, Pixar Disney a mis la barre très haute en nous gratifiant d'une magnifique production comme "Nemo". Aujourd'hui, ils reviennent avec une merveille comme eux seuls savent le faire. Après avoir parcouru le monde des jouets, celui des insectes, des monstres et des poissons découvrez le monde des super-héros.

Un jour ou l'autre, les super héros finissent par vieillir et sont obligés de raccrocher. C'est ce qui est arrivé à Bob Parr. Il est resté durant très longtemps le sauveur de la planète sous le nom de monsieur Indestructible. Mais hélas, il a dû prendre sa retraite et s'occupe maintenant de sa petite famille. Cela fait quinze ans qu'il a laissé le sort de la planète aux mains des humains. Sa vie a pris un tournant, le jour où il s'est marié avec Hélène, alias Elastigirl une ancienne super héroïne. Aujourd'hui, ils ont une nouvelle identité et ils s'efforcent de mener une vie normale avec leurs trois enfants. Violette, une adolescente un peu mal dans sa peau, Flèche, un garçon hyper-actif toujours premier pour faire des bêtises et Jack-Jack qui est encore bébé.



Monsieur Indestructible

Il a une force hors du commun, doublée d'une grande agilité et peut voler à de grandes vitesses.



Bob est aujourd'hui un père comme les autres un banal expert en assurances qui regrette et vit dans la nostalgie de ses supers aventures passées. Mais son heure revient le jour où un mystérieux rendez-vous lui est donné sur une île lointaine. Il semble qu'il s'agit d'une mission secrète... Mais en réalité c'est un piège mis en place par Syndrome un génie malfaisant et riche parti dans une quête de domination du monde.

Elastigirl

Elle a un corps élastique et peut tendre n'importe quelle partie de son corps surtout ses bras et ses jambes.





Flèche

Le fils de la famille des Indestructibles. Il contrôle la vitesse et peut se déplacer à des vitesses phénoménales. Il a aussi un pouvoir de réaction incroyable.

Frozone

Il a le pouvoir de créer de la glace. Il peut tout geler autour de lui et surtout créer un surf de glace pour se déplacer.

Edna mode

Elle n'a pas de pouvoirs particuliers, si ce n'est celui de changer de super vêtements souvent et d'être très fashion.



Violette

Fille de la famille des Indestructibles. Elle a le pouvoir de se rendre invisible et de créer des champs de force autour d'elle. Elle devient intouchable.



Syndrome

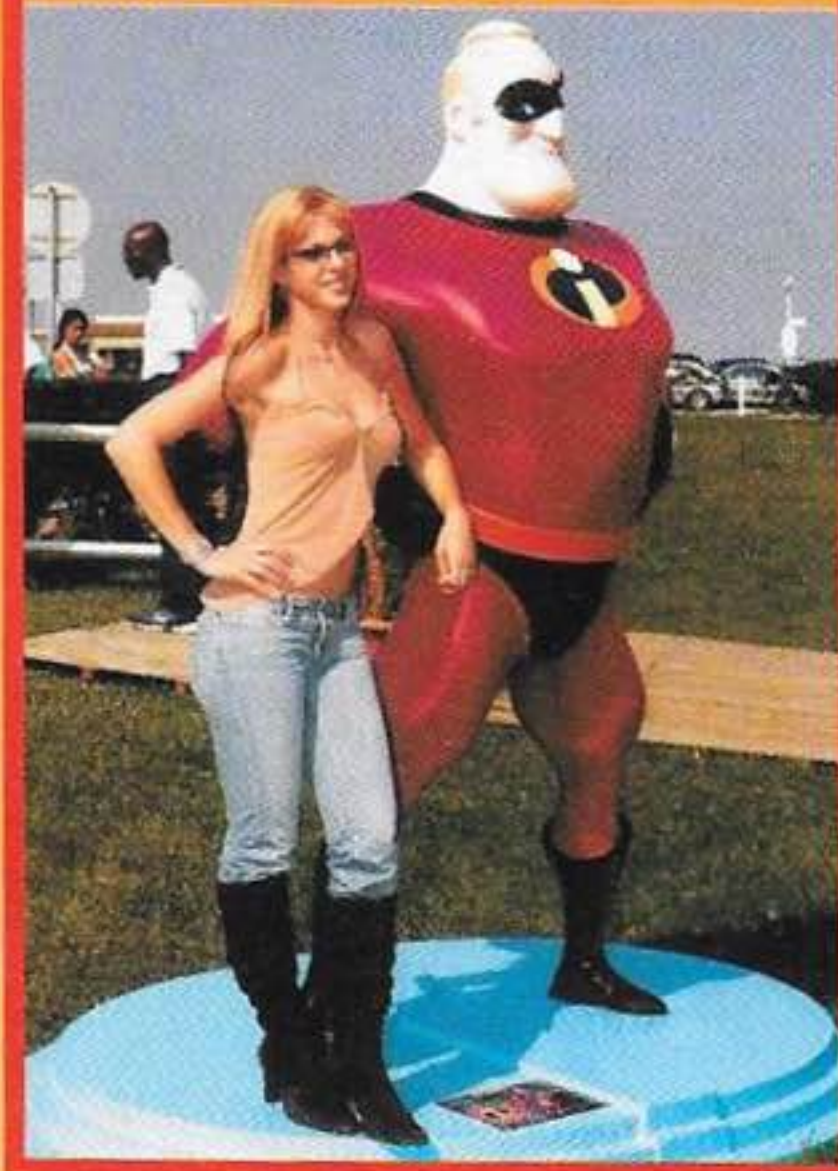
Le grand méchant de l'histoire est extrêmement riche et semble contrôler l'électricité.

L'avis de Pascal

En fait, monsieur Indestructible est clairement identifié à Superman. Ce film très humoristique reprend une idée intéressante qui est ce que font les super héros quand leur heure de gloire est passée. Avec "Nemo", Pixar avait battu le record de nombre d'entrées au cinéma. Pas un seul de leur film ne m'a déçu jusqu'à présent et les "Indestructibles" sont sur le bon chemin pour battre également des records.

Le doublage

C'est, entre autres, notre amie la chanteuse Lorie qui s'y est collée. Elle a adoré le film et a été ravie de prêter sa voix à la version française.



A gagner!

FAMILLE DE SUPER-HÉROS
SUPER-ORDINAIRE

Disney présente un film PIXAR
LES INDESTRUCTIBLES
www.lesindestructibles.fr

10 Porte-clés



10 Montres 10 Radios portables

Pour gagner l'un de ces cadeaux, répondez vite à la question ci-contre. Les 30 premières bonnes réponses seront récompensées.
Question : Quel est le prénom de Monsieur Indestructible ?

Envoyez ce bon à : Télé Club Plus "Les Indestructibles"
132, av. du Président Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

Réponse :

Nom : Prénom :

Adresse :

CP : Ville :

**PLEINS
FEUX** SUR...

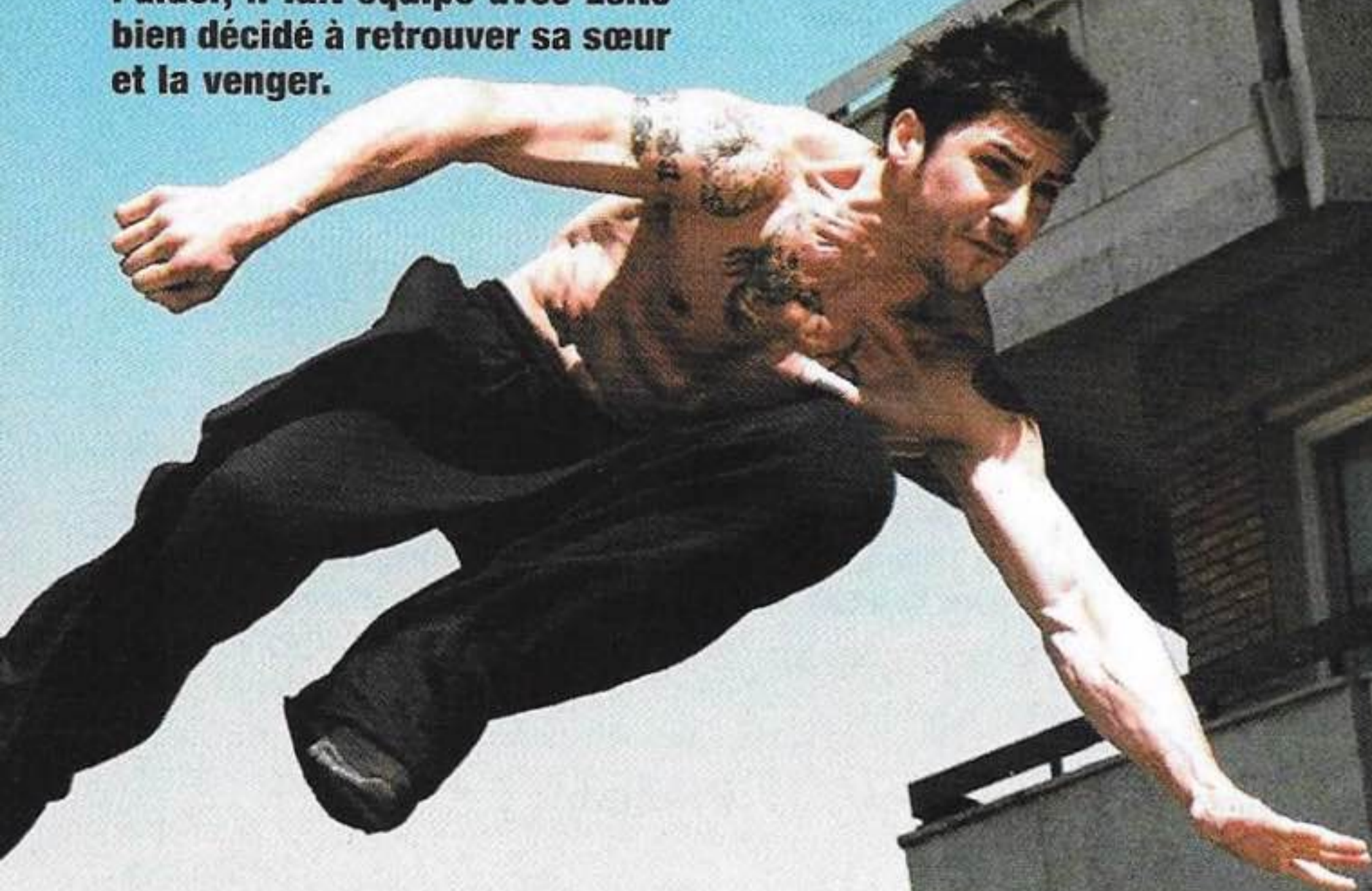
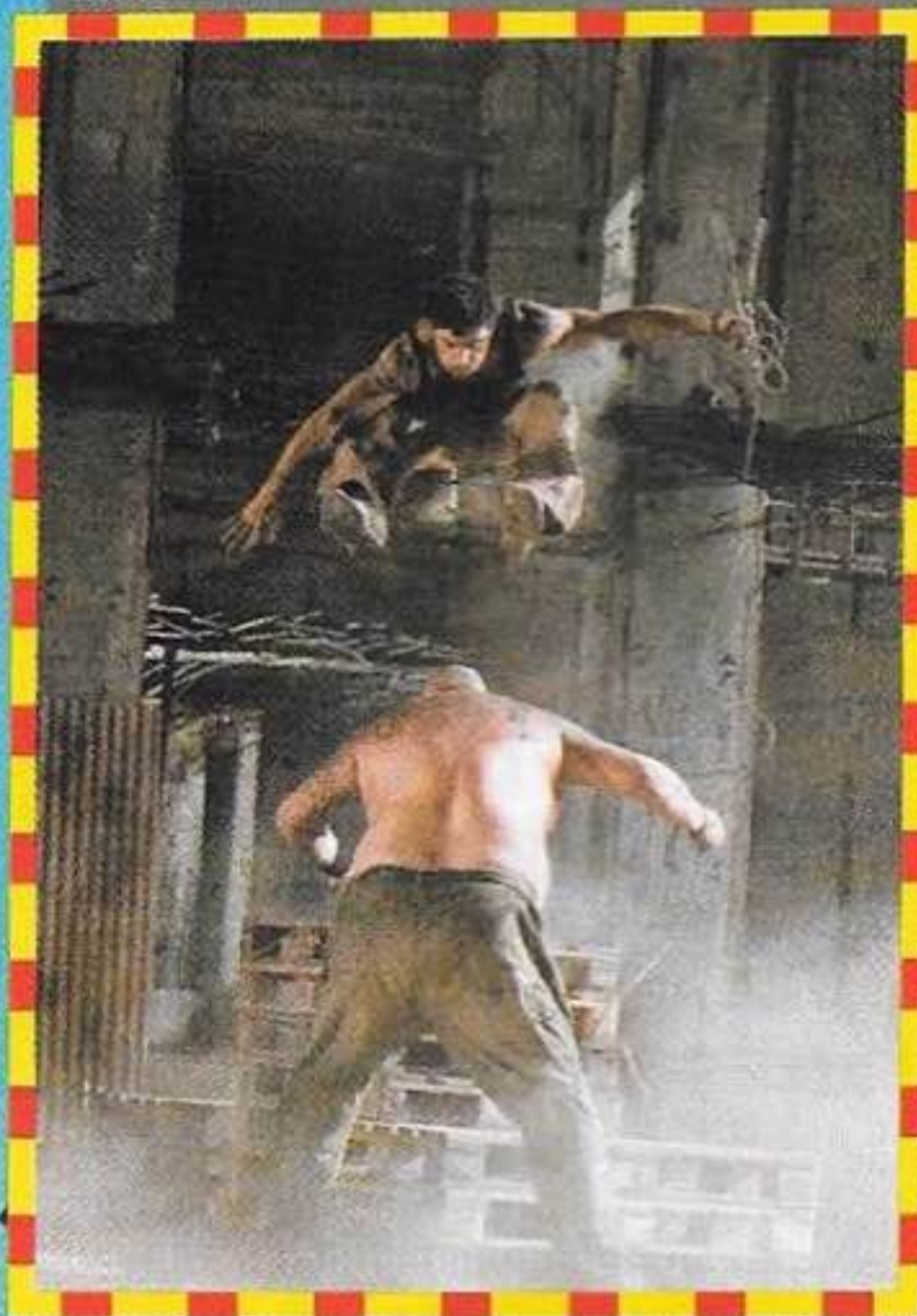
Banlieue 13

Avec un nom pareil, attendez-vous à un film qui claque. "Banlieue 13" commence là où les Yamakazi s'arrêtent... D'ailleurs, le héros de ce film est le créateur de ce sport qui consiste à grimper sur n'importe quoi.



Banlieue 13 est une sorte de rencontre très bien filmée entre 1999 après la chute de New York, Los Angeles 2013 et Ong Back. Un film avec des scènes d'action comme Jackie Chan à ses débuts, une histoire qui tient la route pas comme celle des Yamakazi, un film qui va mettre la barre très haut pour les prochains films d'action.

Ce film d'anticipation se passe à Paris, en 2010 environ. Certaines banlieues sont devenues si chaudes qu'un immense mur a été érigé autour de chacune, afin d'y enfermer les indésirables et les cacher de la vue des bien-pensants. Dans la Zone 13 vit Leito, un jeune prodige de la grimpe qui utilise ses talents afin de protéger son immeuble d'un groupe surarmé qui contrôle tout dans la Banlieue 13. Après que Leito ait détruit leur drogue, ils enlèvent sa sœur. Leito réussit à la libérer, mais à la suite d'une malveillance de la police, il est enfermé en prison et sa sœur se retrouve définitivement entre les griffes des criminels. Six mois plus tard, un fourgon blindé de l'armée se retrouve attaqué par la mafia de la Banlieue 13. À l'intérieur, une ogive de destruction massive armée. Damien qui fait partie d'une unité d'élite et d'infiltration, expert en arts martiaux, a 24 heures pour se rendre dans la Banlieue 13. Il doit trouver la bombe et la désamorcer. Pour l'aider, il fait équipe avec Leito bien décidé à retrouver sa sœur et la venger.



Avis de Pascal

J'ai vu tous les films produits par Besson et Europa, en général, je suis légèrement déçu, car les idées et la réalisation sont toujours sans reproche, mais la mise en scène et le scénario sur la longueur déçoivent souvent (sauf "Taxi"). Mais je l'avoue, le film m'a plu de bout en bout. Je vois en moyenne cinq films par semaine, plus un grand nombre de séries télévisées, et je dis bravo. Franchement avec ce film, Luc Besson réussit à montrer que les Américains n'ont plus le monopole des films d'action.

Sortie le 10 novembre



Par SMS :
Envoie CP suivi de la réf de ton choix au 8 16 17

Ex : pour recevoir le logo de faelynn, envoie CP 86626 au 8 16 17

Par tél :
08 99 700 793

UN MOBILE 100% BD!!!

SONNERIES

SERIES TV

- 81360 Save me - Superman-Smallville
- 79938 Buffy
- 17982 Wonder woman
- 82275 Princesse sarah
- 8053 Charmed
- 8292 X files
- 82138 Albator
- 45998 Alfred hitchcock présente
- 87573 Animaniacs
- 82138 Albator
- 16388 Au-delà du réel
- 55679 Benny hill
- 74307 Bonanza
- 87686 Dora l'exploratrice
- 82663 Dragon ball z
- 82674 Famille pierrafeu
- 82611 Fraggles rock
- 70728 Friends
- 82617 Goldorak go
- 16484 Itchy et Scratchy
- 81692 Jayce et les conquérants de...
- 80071 K 2000
- 11050 Kangoo
- 70733 La famille addams
- 80748 La quatrième dimension
- 87711 Le prince de bel air
- 82147 Les animaux du monde
- 55675 Les cités d'or
- 46001 Les contes de la crypte
- 46002 Les sentinelles de l'espace
- 54257 Mission impossible
- 70806 Muppet show
- 42275 Princesse sarah
- 82673 Scooby doo
- 82661 Sesame street
- 81693 South Park
- 16435 Totalement jumeles
- 81214 Twin peaks
- 82669 Téléubbies

CINEMA

- 28419 Alien
- 24176 All time high - James Bond
- 81486 American pie
- 92358 Amityville
- 82140 Apocalypse now
- 75149 Batman
- 14005 Battle without honor or ...
- 75167 Blade runner
- 92359 Blair witch
- 83379 Blue moon
- 98843 BSO el exorcista
- 38054 Can't hardly stand it
- 92360 Candyman
- 38180 Cliffhanger
- 46078 Conan le barbare
- 92361 Demon night
- 70816 Die another day v1
- 28420 Dracula
- 75169 Dune
- 82674 Famille pierrafeu
- 33928 Fantômas
- 91209 Forrest gump

- 70729 Ghostbusters
- 34338 Gladiator v1
- 34339 Gladiator v2
- 75171 Goldeneye
- 81437 Good bye lenin
- 75172 Gremlins
- 75174 Hakuna matata - le roi lion
- 92366 Halloween
- 92367 Hannibal
- 81210 Hot stuff - the full monty
- 75966 Hôtel commissariat
- 83380 Independance day
- 75175 It's a kind of magic
- 85591 Jesus reviens
- 14304 Just like honey
- 38195 Kidnap the sandy claws
- 75203 Kiss from a rose
- 28422 Krokodil song - Peter Pan
- 55671 L'exorciste
- 82144 La carioca
- 70733 La famille addams
- 92368 La nuit des mort-vivants
- 70734 La soupe aux choux
- 70735 La valse d'amélie poulain
- 82158 La vérité si je mens
- 86121 Le retour du roi
- 82616 Le seigneur des anneaux
- 33927 Les choristes
- 82977 Les dix commandements
- 50773 Les fils du vent
- 38149 Log ool - avalen
- 98947 Lose yourself - Eminem
- 94642 Lovefool - Roméo et Juliette
- 92369 Massacre à la tronçonneuse
- 75181 Men in black
- 91068 Midnight express
- 86279 Mission cléopâtre
- 49814 Money - people jet set 2
- 46071 Mortal combat
- 86788 On my way - frère des ours
- 28423 Pirate des caraïbes
- 92370 Psychose
- 55673 Pulp fiction
- 46068 Retour vers le futur
- 38048 Run fay run - kill bill
- 75176 Sacre graal
- 37993 Scoubidou 2 - scooby doo 2
- 95167 Scream
- 33933 Sixième sens
- 92371 Sleepy hollow
- 14334 Sometimes
- 95168 Souviens-toi l'été dernier
- 46067 Terminator
- 75207 The Crow
- 46074 The full monty
- 81988 The matrix
- 75208 The power of love
- 38193 This is halloween
- 75209 Toy story
- 76117 Unchained melody
- 92362 Vendredi 13
- 85595 Wild wild west

- 70724 Bitter sweet symphony
- 84641 Boléro - pub AGF
- 55765 Chihuahua
- 75137 Coca cola
- 79949 Dim
- 80229 Every kind of people
- 80228 Imagine
- 80225 L'ami Ricoré
- 82149 Nescafé (open-up)
- 85888 Pub Wanadoo
- 75148 The joker - pub Levis
- 75361 Wonderful life

HYMNES PAYS

- 41834 Hymne Algérie
- 41866 Hymne Belgique
- 41867 Hymne Brésil
- 01108 Hymne Croatie
- 41838 Hymne Espagne
- 41839 Hymne Etats-Unis
- 41870 Hymne Inde
- 41873 Hymne Israël
- 41842 Hymne Italie
- 41843 Hymne Maroc
- 41845 Hymne Portugal
- 41863 Hymne Royaume-Uni
- 41896 Hymne Suisse
- 41859 Hymne Tunisie
- 41898 Hymne Turquie
- 80217 La Marseillaise

RAP

- 14461 All eyez on me
- 76127 Au sumimum
- 75937 Bad boy for life
- 74305 Bad boys de marseille
- 80204 Beautiful
- 75460 Bump bump bump
- 84883 Business
- 83838 California love
- 46231 Changes
- 55680 Cleanin' out my closet
- 55779 Dilemma
- 80814 Dj
- 74539 Dr Hannibal
- 82613 Family affair
- 04183 Gangsta nation
- 78990 Gravé dans la roche
- 73837 Hey sexy lady
- 86372 Hot in herre
- 96143 Incassable
- 78988 La vengeance aux deux visages
- 82146 Le son des bandits
- 00033 L'empire du côté obscur
- 95057 Make it clap
- 01448 Manque d'argent
- 85897 Noble art
- 92451 OCB
- 85456 Pedal to the metal
- 80819 Sales gosses
- 06784 Saoko
- 78991 Sing for the moment
- 01462 Stunt 101
- 06122 The way you move
- 84896 Where is the love
- 54259 Without me

SPOTS PUB

- 75135 All right now
- 22667 Another one bites the dust

TÉLÉCHARGE LES LOGOS DE TES HÉROS PRÉFÉRÉS SUR TON MOBILE!!!

The grid contains 100 small images, each with a number below it. The numbers range from 98887 to 92375. The images include various characters like Spider-Man, Batman, Superman, and many others, as well as logos for brands like Coca-Cola and McDonald's.

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 8 16 17 : RCS 411 864 986 - Tarif : 1,5€/envoi + prix d'un sms - 2 sms par téléchargement - Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. Logos couleur : compatibles sur Nokia, Motorola, Panasonic, Sagem, SonyEricsson, Siemens adaptés. Big logos : compatibles sur Nokia et Siemens adaptés. Logos classic : compatibles sur Nokia, Siemens, Samsung, Alcatel adaptés. Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. © 2004 Meiklejohn Graphics, UK - © Gilles Francescano - © Sandrine Gestin - © SOUTH PARK is a trademark of Comedy Partners.

DRAGON BALL Z Les attaques

Ce texte en deux parties vous fera découvrir les principales attaques vues par Sangoku durant ses divers combats. Dans ce numéro, nous aborderons les attaques de Dragon Ball et dans le prochain celles de Dragon Ball Z.

Les premières attaques



Le développement des muscles de Tortue Géniale

Il n'y a que Tortue Géniale qui utilise cette technique. Quand il doit faire un kaméhamé, autrement dit une projection d'énergie avec ses mains. Il contracte au maximum ses muscles qui prennent alors des dimensions astronomiques. Alors qu'il est habituellement maigre, son corps devient aussi musclé que celui d'un culturiste. Il va utiliser cette méthode dans les tout premiers épisodes de la série : cette production d'énergie va lui permettre d'éteindre le feu éternel de la montagne sacrée.

Le kaméhamé de Sangoku

Grâce à ce qu'il avait appris en se battant contre Yamcha et en regardant Tortue Géniale, Sangoku a pu faire de même. Juste après que Tortue Géniale ait éteint le feu, Sangoku décida lui aussi de faire son premier kaméhamé. Comme il se trouvait devant la voiture de Bulma, il la fit exploser. Tortue Géniale fut si surpris qu'il invita Sangoku à venir s'entraîner sur son île.

La technique du loup de Yamcha

Sangoku va faire la connaissance de Yamcha en plein désert. Il s'était retiré de la ville car il perdait ses facultés en présence d'une fille. Pour gagner sa vie, il dépouillait les rares passants en utilisant une très vieille méthode de combat appelée «la technique du loup». En fait, sa façon de se battre est issue du kung-fu et reproduit la façon de bouger du loup. Sangoku va apprendre cette technique en affrontant Yamcha.



Durant le 2 des arts

La salive du Dragon

Lors d'un de ses premiers combats, Sangoku se retrouva face à un grand dragon bleu et jaune. Comme notre héros se déplaçait très vite, le dragon utilisa une technique personnelle contre lui. Il fit sortir de sa bouche une sorte de liquide qui enveloppa Sangoku et se mit à durcir. Prisonnier, notre héros ne pouvait plus bouger.

Le saut de Nam

Nam était un paysan indien qui venait d'un petit village très pauvre situé en plein désert. Il voulait participer au tournoi pour gagner le premier prix et acheter de l'eau pour les siens. Sa technique de combat consistait à sauter le plus haut possible dans les airs puis à foncer sur son ennemi en se laissant tomber sur lui.

Le double holographique

Afin de tester ses élèves, Tortue Géniale se fit passer pour Jacky Choun, un participant du tournoi. Lors du combat final contre Sangoku, il découvrit que son jeune élève était très fort, aussi fort que lui. Pour le vaincre, il utilisa une technique qu'il ne lui avait pas appri-



spéciales vues par Sangoku

1^{er} tournoi martial



se et qui consiste à se déplacer à une vitesse telle que son image reste fixe, comme s'il était encore là. Du coup, pendant que Sangoku regardait l'hologramme de Jacky Chou debout devant lui, le vrai Jacky se tenait déjà derrière lui pour l'assommer. Sangoku apprit très vite cette technique et quelques minutes après, il réussissait à l'appliquer.

L'hypnose

Bien que ce ne soit pas une technique de combat, Tortue Géniale y a eu recours pour endormir Sangoku. En faisant des manipulations avec ses mains, Tortue Géniale réussit à faire perdre sa volonté à Sangoku.



La projection en trois temps

Dans les épisodes actuels, Sangoku utilise très fréquemment cette technique. Elle consiste à porter un coup à un ennemi pour l'éjecter dans les airs. Il vole ensuite dans le ciel à une vitesse telle qu'il se place au-dessus de l'ennemi, et à ce moment, il lui assène un coup qui le projette à nouveau vers le sol. Le troisième temps arrivera longtemps après, quand Sangoku l'utilisera contre Freezer. Il consiste à redescendre rapidement au sol, soit pour rattraper l'ennemi soit pour lui redonner un coup et le lancer contre un mur.

Le pouvoir de voler

C'est Ten Shin Han qui a appris à voler à Sangoku et ses amis. Lors du tournoi, il était le seul à être capable de le faire. Dans la série, pour réussir à décoller du sol, les héros doivent concentrer toute leur énergie en une boule au centre de leur corps. Une fois que cela est fait, ils doivent apprendre à la déplacer en la laissant sous forme de boule. Le corps va ainsi bouger en même temps.

Le carré d'énergie

Sangoku va beaucoup utiliser cette technique que Ten Shin Han lui a apprise. Ten Shin s'élève dans les airs puis forme un carré en utilisant ses pouces et ses deux index. Tout ce qui se trouve à l'intérieur sera irrémédiablement détruit par une décharge d'énergie de forte puissance. Théoriquement, elle ne peut être utilisée qu'une fois car elle puise directement dans l'énergie vitale. Au-delà, le corps se fatigue et s'épuise.

La morsure du soleil

Krillin va être le premier à adopter cette méthode qui permet d'éblouir ses ennemis. En pla-

Durant le 22^e tournoi des arts martiaux

çant deux doigts sur le front, Ten Shin Han produit un flash de lumière très puissant qui aveugle tous ceux qui le regardent à ce moment.

Le dédoublement

Seuls Ten Shin et Petit Cœur peuvent utiliser cette technique. Elle leur permet de créer des clones d'eux-mêmes. Comme ils pensent de la même façon, ils peuvent anticiper les coups des uns des autres. Le seul problème de cette technique est qu'elle divise aussi la force physique de celui qui l'utilise.

La paralysie

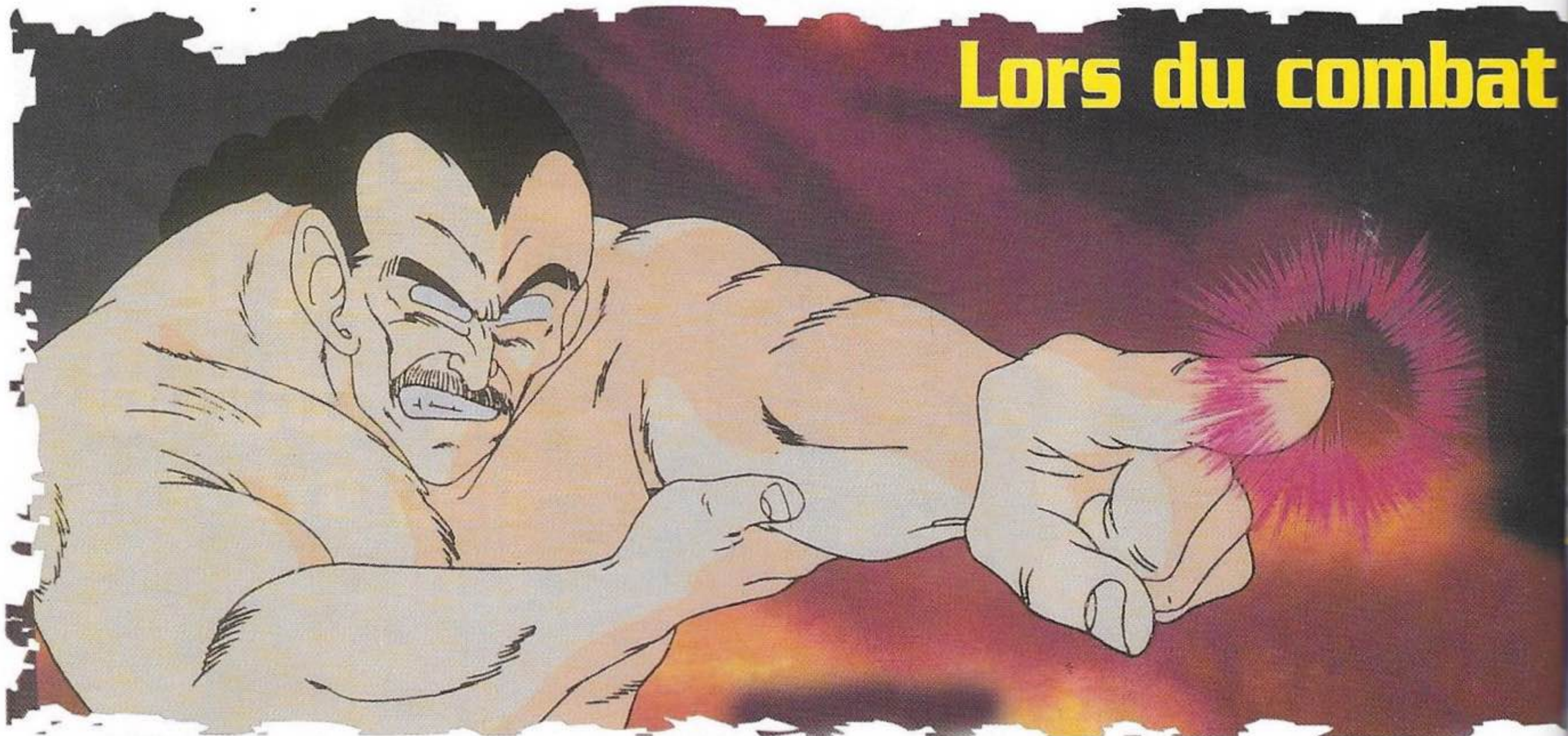
Chaoz s'est spécialisé dans cette technique de combat car il n'est pas très fort. En pointant son doigt vers un ennemi, il peut soit le paralyser et l'empêcher totalement de bouger, soit lui créer une violente douleur au ventre, ce qui l'empêche de réagir durant quelques secondes.

Les quatre bras de Ten Shin

C'est une technique qui lui permet de faire apparaître deux autres bras, ce qui autorise un combat plus rapide en utilisant ses mains pour tenir un ennemi.



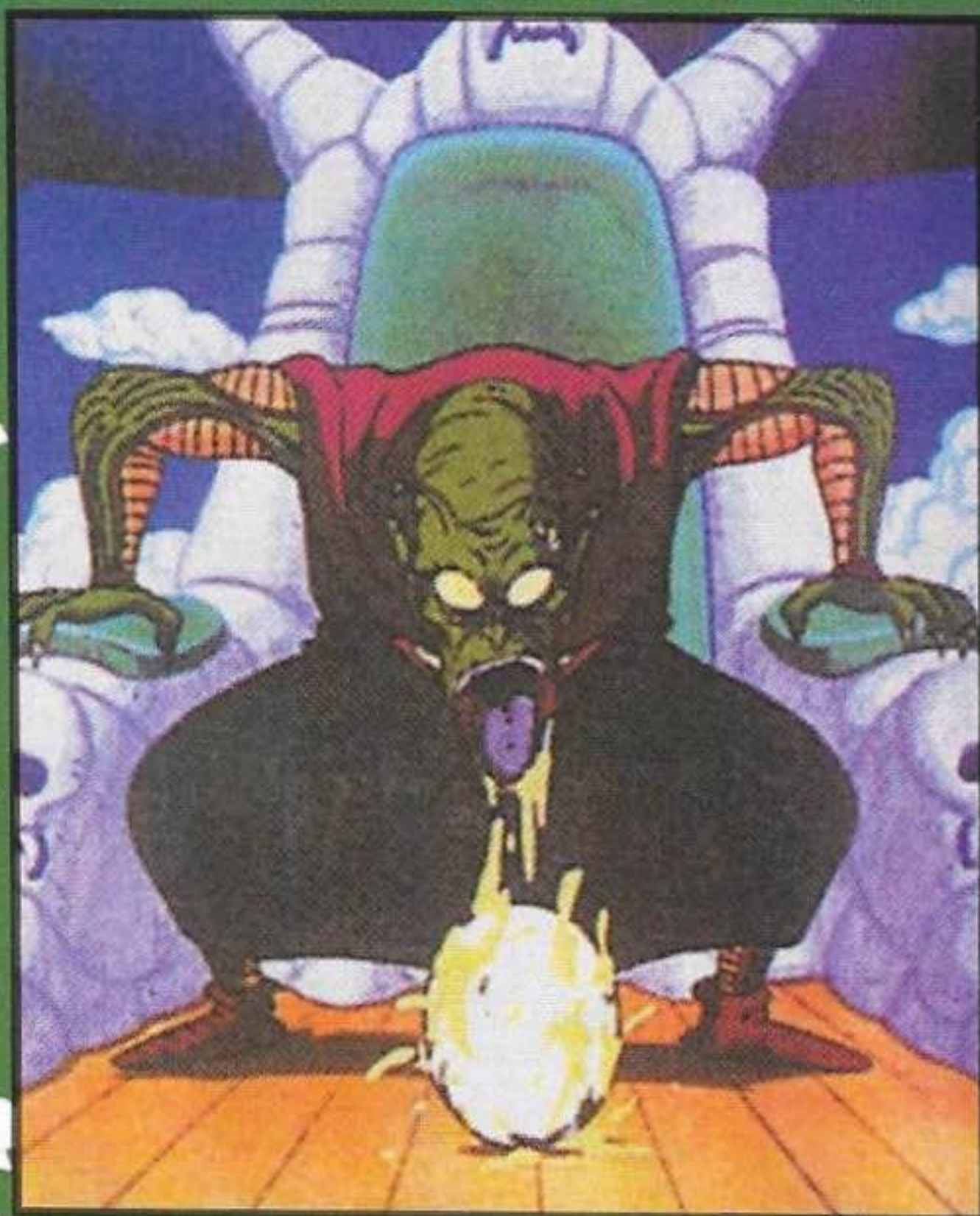
Lors du combat



Lors du combat contre Satan Petit-Cœur

La main de feu

Cette technique est l'une des deux principales utilisées par Satan Petit Cœur. L'espace de quelques secondes, il concentre toute son énergie dans sa main droite. Quand il ne peut plus la contenir, il la lâche sur son ennemi. Cela a pour effet de produire une immense boule de feu qui emporte tout sur son passage



Le Mafuba

Le Mafuba est la seule technique qui permet de capturer Satan. Elle a été mise au point par maître Mutenrochi. Grâce à des manipulations de la main, il crée une sorte de tourbillon vert qui emporte l'ennemi vers un autocuiseur (une machine pour cuire le riz) qui se referme une fois l'ennemi à l'intérieur. Maître Mutenrochi y avait enfermé Satan la première fois. Tortue Géniale a tenté d'en faire de même mais il n'y est pas arrivé. Cette technique est très délicate et demande beaucoup d'énergie vitale. Il suffit que la base du tourbillon ne soit pas juste au-dessus de l'autocuiseur pour que la méthode échoue.

La boule d'énergie dirigeable

C'est la seconde technique principale de Satan Petit Cœur. Il produit avec la main une boule d'énergie qu'il lance sur son ennemi. Grâce à un filet de lumière qui va de sa main à la boule, il peut la diriger là où il le désire. Si un ennemi tente de fuir, il peut le faire poursuivre par la boule. Sangoku va adopter cette technique et la réutiliser lors de divers combats.



contre l'armée du Ruban Rouge

Le doigt de Tao Paï Paï

Tao Paï Paï est le frère de Corbeau Génial qui est lui-même le rival de Tortue Géniale. Ce dernier avait développé le kaméhamé, qui est une projection d'énergie partant de la paume de la main. Corbeau Génial et Tao Paï Paï ont développé la même technique mais en projetant l'énergie par le bout de l'index.

Les yeux paralysants

Le commandant Bleu, l'un des soldats les plus puissants de l'armée, fut chargé d'aller sur l'île de Tortue Géniale pour lui reprendre les boules de cristal qui étaient en sa possession. Son combat contre Sangoku le mena dans une grotte sous-marine

où l'une des boules était tombée. Pour arrêter Sangoku, Bulma et Krillin, qui étaient bien plus forts que lui, le commandant Bleu utilisa un pouvoir spécial : faire luire ses yeux et regarder fixement nos amis qui se retrouvèrent aussitôt paralysés.

La démultiplication du Ninja Violet

Le Ninja Violet se trouvait dans l'une des tours du Ruban Rouge. Il était chargé d'empêcher Sangoku de monter à l'étage supérieur. Pour l'arrêter, il lui fit croire qu'il avait le pouvoir de se multiplier. En réalité, il avait sept frères jumeaux. Pour le vaincre, Sangoku utilisa la technique du dédoublement hologra-

phique de Tortue Géniale. En se déplaçant encore plus vite, il réussit à créer plusieurs images de lui.

Le démon de Baba

Sangoku, qui ne trouvait pas l'une des boules de cristal, se rendit chez Baba la sorcière pour qu'elle utilise sa boule et lui dise où se trouvait celle du Dragon. Baba, qui ne travaillait que pour l'argent, accepta à condition qu'il batte plusieurs guerriers choisis. L'un d'eux était un démon ou plus précisément un diable. Sa technique consistait à lire les péchés dans le cœur de ses ennemis. Il utilisait ensuite cette information contre eux en leur donnant des cauchemars éveillés.

Durant le 23^e tournoi des arts martiaux

Le canon de Tao Paï Paï

Tao Paï Paï, si vous vous en souvenez, est le fameux mercenaire envoyé par l'armée du Ruban Rouge afin de tuer Sangoku. Notre héros remportera non seulement la victoire mais en plus il laissera ce vil ennemi dans un état pitoyable. Les années vont passer et Tao Paï Paï va nourrir une haine féroce pour celui qui l'a défiguré, Sangoku. Il ira jusqu'à se faire installer un canon d'énergie sur le bras gauche. Cette arme est une sorte de kaméhamé qui sort du canon au lieu de sortir de sa main, coupée lors d'un combat.

Le bras extensible

Tout comme le pouvoir de changer de forme, cette technique est propre à Petit Cœur. La structure de son corps lui permet aussi d'étendre ses membres. Il peut ainsi saisir par exemple un ennemi qui se trouve à distance. C'est ce qu'il fera avec Sangoku. Par la suite, il apprendra aussi à diriger son bras pour suivre un ennemi.

La boule d'énergie de Yamcha

Yamcha qui, au départ, était l'un des plus grands guerriers, a vite été dépassé par ses amis. Pour ne pas être en reste, il s'est entraîné et a développé une nouvelle technique de combat. La première qu'il a mise au point est celle de la boule d'énergie. Au lieu de projeter son kaméhamé comme une longue vague d'énergie, il la concentre au milieu de sa main pour former une boule. Une fois l'opération réussie, il la lance sur son ennemi et la contrôle à distance avec ses doigts.

Le géant Petit-Cœur

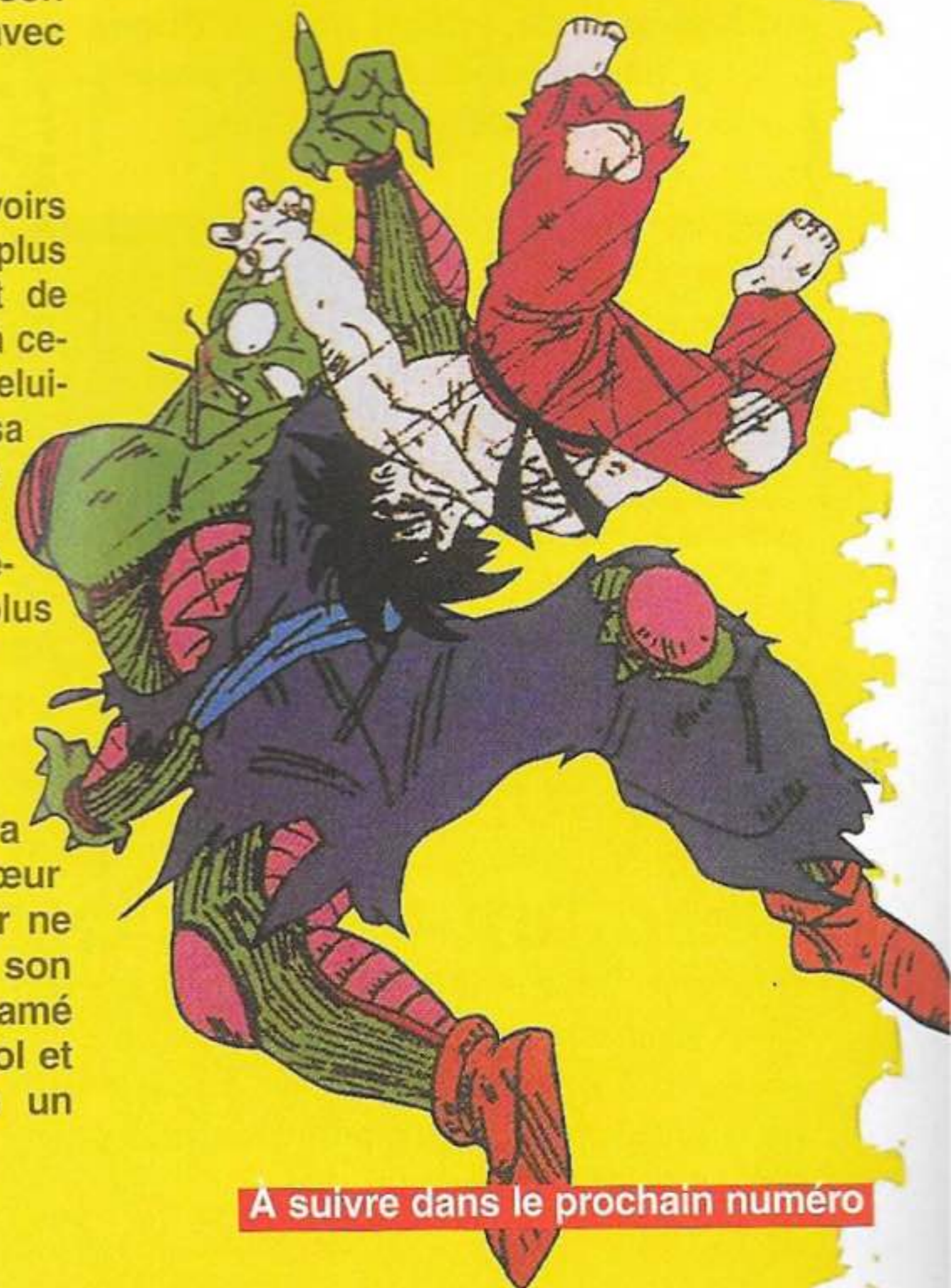
Petit Cœur va se découvrir des pouvoirs qu'il ne se connaissait pas. Le plus étonnant est celui qui lui permet de changer de taille à volonté. Grâce à cela, il va tenter d'écraser Sangoku. Celui-ci va en profiter pour entrer dans sa bouche pour y récupérer la fiole dans laquelle Petit Cœur avait enfermé le Tout-Puissant. Il va alors découvrir que changer de taille est plus un inconvénient qu'un avantage.

Le kaméhamé avec les pieds

Durant son combat, Sangoku va être grièvement blessé. Petit Cœur va lui briser les deux bras. Pour ne pas perdre le combat et arrêter son adversaire, il va sortir le kaméhamé de ses pieds. Il va décoller du sol et foncer sur un ennemi comme un boulet de canon.

Le Kaméhamé avec le corps

Durant son combat contre Petit Cœur, Sangoku va découvrir qu'ils sont de force égale. Pour se départager, ils vont faire un grand kaméhamé en utilisant leur corps comme un canon. Logiquement, le kaméhamé se fait avec une ou deux mains. En fait, Sangoku concentre son énergie dans ses mains et l'exteriorise. Durant ce combat, il a concentré son énergie dans son corps tout entier et s'est lancé sur son adversaire.



A suivre dans le prochain numéro



Beyblade L'asse

Chaque mercredi sur France 3, découvrez la série Beyblade G. Pour ceux qui ont loupé les premiers épisodes, il est possible de les découvrir tous les jours sur Télétoon.

L'assemblage, ce n'est pas, que le changement de composants. Apprenez l'assemblage professionnel. Aujourd'hui, le niveau des combats devient de plus en plus élevé, et il ne suffit plus d'échanger les composants pour faire un bon assemblage. Devancez vos rivaux avec l'assemblage professionnel.



Spiral Galeon prêt

L'intérêt des beyblades ; l'assemblage

Des rotations explosives avec le beyblade ultime ! Bien sûr, il faut changer les composantes, mais aussi peindre, ou coller des autocollants pour décorer vos toupies ! En plus des assemblages traditionnels, il faut utiliser de nouveaux outils comme le kit de peinture, pour que votre toupie soit entièrement préparée, même dans son look. C'est ça, l'assemblage pro ! Obtiens une victoire sublime, avec ta beyblade, unique au monde !

La beyblade assemblée par le blader-DJ est un modèle alliant originalité et équilibre solide. Essaie-le toi aussi !

Disque de poids : En utilisant le Eight-balance, intégré dans le Driger fang, par exemple, on couvre aussi bien l'endurance que l'attaque.

Base de la toupie : Utilisation de la base spiral-change du Dranzer spiral. Comme il est possible de changer le mode de la pointe avec un bouton, on peut s'adapter à l'adversaire !



Anneau d'attaque : utilisation du War-lion du Galeon. Les coloris soulignent l'élégance de sa forme, capable d'esquiver les attaques des adversaires.

Spingear : Le right-spingear, version free shaft du Dranzer Spiral permet d'entretenir, sans aide extérieure, une rotation explosive pendant une longue durée ! L'endurance est renforcée.

Il y a différents niveaux pour assembler. L'assemblage ne consiste pas à changer les composants en aveugle. Apprenons en quoi il consiste, en commençant par un cours débutant !

Débutant : assemblage d'un seul élément

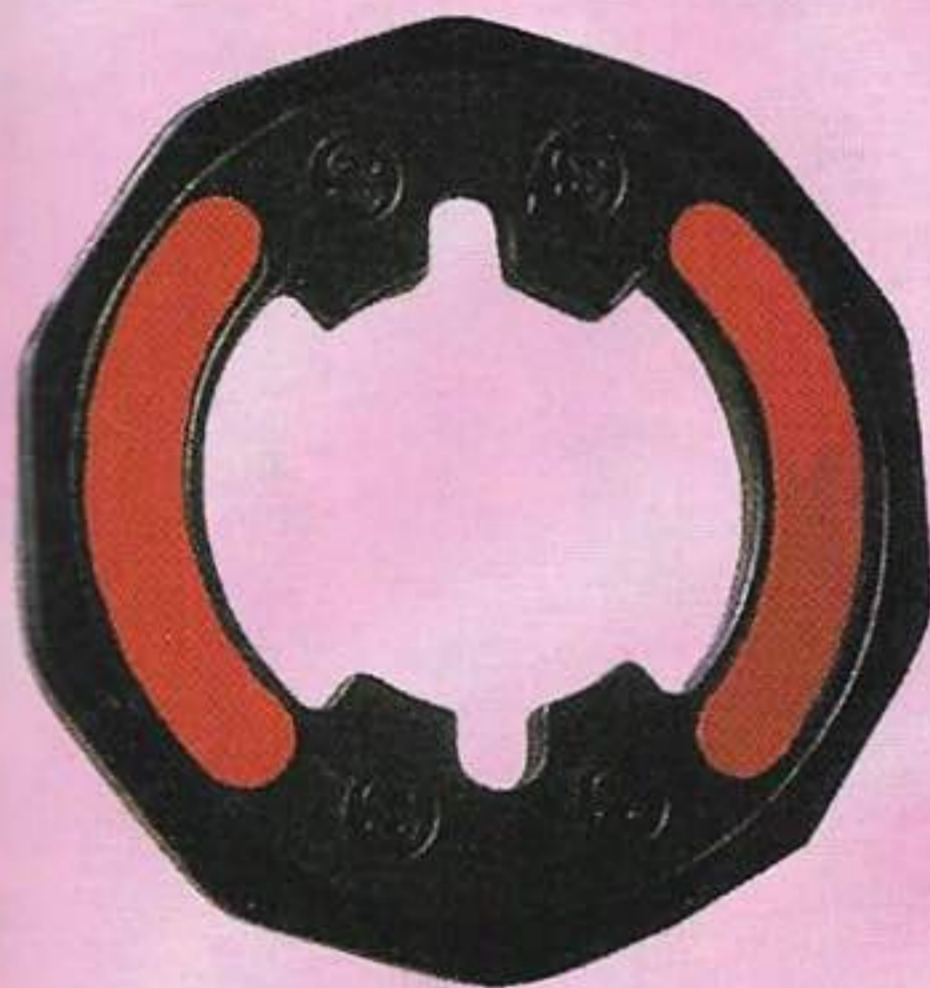
Renforce ton modèle préféré, en changeant 1 ou 2 composants. Avec un ou deux éléments seulement, le mouvement va bien changer. Pour toi, le débutant, il faut d'abord réfléchir à ce que tu veux renforcer dans ta toupie. Et là, on change juste la partie qu'il faut, un ou deux endroits, pas plus ! Attention, en en faisant trop, on risque d'obtenir l'effet inverse...



Emblage professionnel

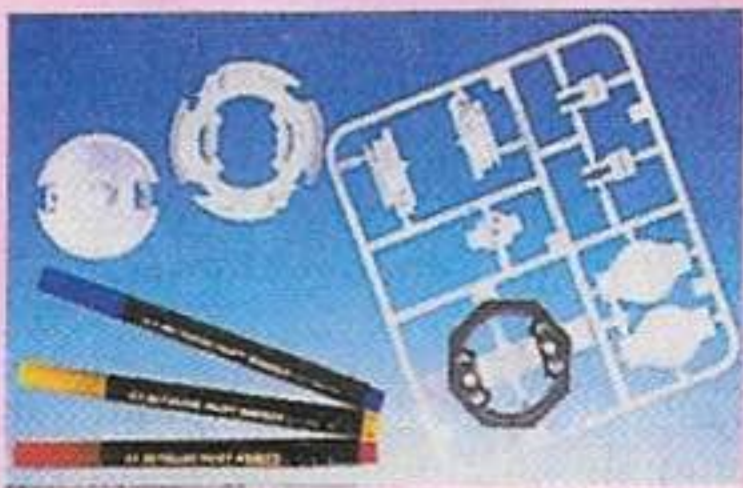
Niveau moyen : Stratégie d'assemblage à l'aimant

Essaie un nouvel assemblage, en utilisant un disque de poids aimanté. Le disque de poids aimanté s'assemble à toutes des toupies. En utilisant le disque de poids, qui rend magnétique n'importe quelle toupie, vous aurez un choix d'assemblage quasi-illimité.



Niveau confirmé : Assemblage pro

L'assemblage ultime, recherche de la force combinée à la beauté. L'assemblage pro auquel parviennent uniquement ceux qui maîtrisent l'assemblage. Recherche la vraie originalité, en décorant par exemple la toupie. Pour décorer, le kit de peinture est le plus adapté. Le lanceur est aussi important.



Commencez avec l'assemblage d'un seul élément. Échange d'un unique composant. Renforcez l'attaque : Dragoon Victory 2 powered

Débutant



Triple aimant pour le Dragoon Victory 2

Le Dragoon Victory 2 possède déjà un disque de poids aimanté et un

pivot aimanté. En remplaçant le Metal weight core (noyau de poids métallique) de son Spin-gear par un noyau aimanté, il devient triplement magnétisé ! Avec une puissance magnétique accrue, sa rotation sera encore plus explosive.



Changer le Spin-gear



NEO left Spin-gear



NEO left Spin-gear, version aimantée

Le point sur l'assemblage

Renforce ton modèle préféré. Le plus important, c'est de savoir ce que tu veux renforcer dans ta beyblade ! Réfléchissons ensuite au composant nécessaire pour cela. Est-ce l'attaque, ou l'endurance que tu veux renforcer ? Décide de ça en premier lieu !



ANIMATION



Films, vidéos, mangas, dessins animés, séries, découvrez toutes les informations du Japon, des États-Unis et de France.

YU-GI-OH ! GX

La série Yu-Gi-Oh ! diffusée actuellement sur M6 et Canal J vient de s'arrêter au Japon à son 224^e épisode. Étant donné son succès, les producteurs ont décidé de commencer une nouvelle série sous le nom Yu-Gi-Oh ! GX. Les personnages ne sont plus les mêmes : fini Yugi Muto et ses amis. Le nouveau héros s'appelle Yuki Judai et s'avère être un prodige du jeu Magic and Wizard. Il fait partie de l'académie de duel créée par Kaïba. Si vous voulez voir les premières images, rendez-vous sur le site japonais.



<http://www.tv-tokyo.co.jp/anime/yugioh2000>
ou alors celui de la chaîne de télé qui diffuse la série

<http://www.tv-tokyo.co.jp/yuugiou>

Le manga Yu-Gi-Oh ! s'est aussi arrêté au Japon, mais l'auteur Kazuki Takahashi a commencé une nouvelle série dans le magazine japonais V-Jump. Cette série va bientôt être publiée en

France dans un nouveau magazine. Elle n'a rien à voir avec la série normale, mais reprend tous les héros dont Yugi et ses amis. Le méchant serait le frère de Pegasus,

Tenma Yakou. Son but est de se venger de Yugi qui a défait Pegasus au royaume des Duellistes.



Beet Vandel Buster

Cette série appelée aussi Boken ô Beet a été créée par les deux auteurs de "Fly" qui n'avaient pas réalisé de nouvelle série ensemble depuis. Cette nouvelle série compte pour le moment sept mangas et se révèle déjà être un succès au Japon. Une série télé commence d'ailleurs ce mois-ci. Cette nouvelle série ressemble beaucoup à "Fly", car le monde est à peu près le même. Le héros Beet est un jeune garçon qui veut devenir un Buster. Ces derniers sont de puissants guerriers qui combattent les terribles Vandels, des monstres très puissants qui peuplent le monde. Un jour, Beet va être blessé durant un combat opposant cinq Busters à un très puissant Vandel. En voulant le sauver, les cinq guerriers se font tuer mais, avant de mourir, ils confient au jeune garçon leurs armes magiques. Du coup, Beet se retrouve avec une épée, une lance, un bouclier, une hache et un canon pour venger ceux qui se sont sacrifiés pour lui.



Viewtiful Joe

Joe est le héros d'un jeu fantastique créé par Capcom (Street Fighters). Le second volet de ce jeu sort dans un mois à la vente, mais son immense succès a poussé les producteurs à en faire une série télé.

Joe est un jeune homme fan de séries de Sentaï (tout ce qui ressemble à Power Rangers, Bioman...). Alors qu'il est au cinéma avec sa copine pour voir le dernier film de son personnage favori, les choses se déroulent bizarrement. Son héros est défait et le méchant sort de l'écran de

cinéma, enlève sa copine et rentre dans l'écran avec elle. Joe, n'écouant que son courage, pénètre dans l'écran et décide de combattre les sbires du kidnapeur.



Magical Girl Lyrical Nohota (Maho shojo)



Cela faisait longtemps qu'il n'y avait pas eu de nouvelle série de Magical Girls, vous savez ces jeunes filles qui ont des pouvoirs magiques comme Creamy, Emi, Gigi... Cette nouvelle série met en scène une fille de primaire qui reçoit la mission de réunir les Jawl Seeds, des sortes de bijoux éparpillés dans tout le pays. Pour cela, elle a une baguette magique qui l'aide à se transformer.



Les séries japonaises à voir ce mois-ci en France

Sur TF1

Le samedi matin, une nouvelle série a commencé : **MEGA-MAN NT WARRIOR**. Elle est diffusée juste avant Pokémon Advance Generation et nous vous en parlerons plus en détails dans le prochain numéro. Elle est adaptée d'un célèbre jeu vidéo.



Sur France 3

ASTRO BOY tous les mercredis vers 8h00 et les samedis vers 9h50.

Sur Canal +

Du lundi au vendredi à 18h00, en clair, **EXCEL SAGA** qui commence dès la fin de GTO.

Sur M6

Le mercredi, **MIRMO** à 10h00 et **DUEL MASTERS** le samedi matin 7h45.

GAME ONE tous les jours à 7h20, 12h35 et 18h00
LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE.

Sur MCM

HELLSING, **WITCH HUNTER ROBIN** du lundi au vendredi à 20h00, l'intégrale **DBZ**, toujours du lundi au vendredi.

Sur Canal J

Le week-end :	17h50 : Duel Masters
09h01 : Duel Masters	Le mercredi :
09h25 : Astro Boy	09h01 : Duel Masters
10h40 : Yu-Gi-Oh !	09h25 : Astro Boy
Du lundi au vendredi :	10h40 : Yu-Gi-Oh !
17h25 : Astro Boy	17h25 : Astro Boy

Sur Jetix (Fox Kids)

MEDABOTS : tous les jours à 9h55 et 14h25.
SHAMAN KING du lundi au dimanche à 13h15 et 18h35
SHINZO : tous les jours à 10h20.
CHIN-CHAN du lundi au dimanche à 13h35.
POKÉMON : du lundi au dimanche à 8h15, 16h30 et 19h25
DIGIMON : du lundi au vendredi 9h05 et à 15h40.

Sur Mangas

Du lundi au vendredi, 18h25 :
LES ENQUÊTES DE KINDAÏCHI
18h50 : **OLIVE ET TOM**, le Retour 19h15 : **ONE PIECE** 19h40 : **VANDREAD**

Le mercredi 16h20 :
SAIYUKI (deux épisodes)



Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



A vos plumes !



Virack (St-Etienne)

Spécial tchatche

MARRE DES EMBROUILLES !

Tous les mangas sont bien, alors je ne vois pas pourquoi tout le monde s'engueule, moi j'adore DBZ, mais chacun ses goûts et je respecte. **Ismaël, Seine-Saint-Denis.**

TOUS LES GOUTS SONT DANS LA NATURE !

Je voudrais dire à Maureen (DM515) que ce qu'elle dit n'a pas de sens. Je pense qu'on peut critiquer des sé-



Atsain Desire

ries, mais il faut que ce soit fait de façon intelligente. Par exemple, j'aime DBZ, mais j'accepte qu'on ne soit pas de mon avis. Tout le monde a des goûts différents. Je voudrais aussi que Love Hina soit dans le hit-parade, alors vous les fans votez pour elle ! **Sami, Ressaix (Belgique).**

FANS DE CDZ SECOUVEZ-VOUS !

J'ai 13 ans et je suis fan des Chevaliers du Zodiaque et je voulais dire à tous les fans de CDZ de se réveiller, car on est tombé tout en bas du hit-parade, alors votez CDZ et surtout vive Les Chevaliers du Zodiaque. **Cédric.**

QUE DES COMPLIMENTS

Je tiens à remercier la rédaction de D.Mangas d'avoir publié un extrait de ma BD dans le N°484 et à remercier



Younès

également Sébastien de Fontenay-le-Comte, qui m'a encouragé à continuer à dessiner pour vous.

William.

TOUS POUR DRAGON BALL !

Salut à tous les fans de Dragon Ball et Dragon Ball GT, continuez à voter et ne vous arrêtez pas de lire ses magnifiques mangas. Je voulais dire aux fans de CDZ de laisser tomber et de se mettre à autre chose, comme DBZ ou DBGT, par exemple. N'hésitez pas à poser des questions sur Dragon Ball dans la rubrique «Tchatche».

Jim, Chalon-sur-Saône.

NON YU-GI-OH ! ET BEYBLADE !

Continuez à voter pour DBZ et Ranma 1/2 et essayez de faire entrer Love Hina dans le hit-parade, et tenter de



Julie (Crosne)

À LA RECHERCHE...

Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment Olive et Tom, Les Chevaliers du Zodiaque, Yu-Gi-Oh !, Sakura, Fruits Basket, Love Hina, Beyblade, Chobits, Shaman King, Jeanne et Serge et Angel Sanctuary.

Fatima Diawara - 35 rue Ampère - 94400 Vitry-sur-Seine.

● J'ai 11 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons âgés de 11 à 13 ans et qui aiment Dragon Ball, Olive et Tom, Beyblade et Yu-Gi-Oh !

Dimitri Débert - 4 rue de la Paix - 59170 Croix.

● J'ai 15 ans et j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons qui aiment DB, DBZ, DBGT, Love Hina, Beyblade, Albator et je recherche tout sur les Final Fantasy X et X2 : posters, figurines, cartes...

Thomas Hibold - Chemin du Lavoir - 18300 Menetou-Ratel.

● J'ai 18 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons de tous âges qui aiment Fruits Basket, Saiyuki, Final Fantasy, plein d'autres mangas et les jeux vidéo en général.

Gaëlle Lardic - 10 avenue des Noyers Patins - 91150 Étampes.

● J'ai 13 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons ayant entre 12 et 16 ans qui sont grands fans de Saint Seiya, des Chevaliers du Zodiaque, B'X et Love Hina. Je re-

cherche également des posters de Saint Seiya, Evangelion, Detective Conan, Gundam Wing et Shaman King. Je dessine actuellement une BD de manga. Pour les intéressés, je peux vous en envoyer une planche et j'aimerais savoir ce que vous en avez pensé (ce qui vous a plu, ce qui était mal dessiné, ce que vous n'avez pas compris...) Faites exploser ma boîte aux lettres !

Cyrielle Galland - Julienne - 71700 Tournus.

● J'ai 14 ans et j'aimerais correspondre avec des garçons et des filles aimant Yu-Gi-Oh ! et Duel Masters, pour également jouer aux cartes.

Thierry Vincent - 16 rue de Bretagne - 50640 Le Teilleul.

● J'ai 12 ans et je voudrais correspondre avec des jeunes de 12 à 15 ans fans de DB, DBZ, DBGT, Naruto, Hamtaro, Shaman King, Sakura et Yu-Gi-Oh !

Anthony Person - 11 Grand Rue - 63460 Combronde.

● Je suis fan de Saint Seiya et j'ai créé une pétition «Saint Seiya» sur le site :

<http://membres.lycos.fr/piccolo28>.

En effet, le but de cette pétition c'est que Saint Seiya soit rediffusé sur les chaînes nationales, TF1, France 2, France 5... Et pour cela, il me faut beaucoup de signatures. J'ai déjà contacté France 5 et j'attends leur réponse.

Eddy, Loire S/Saône.



Florival (Guadeloupe)

faire sortir Yu-Gi-Oh ! et Beyblade du classement.
Mathieu, Happosai (Belgique).

PERTE DE TEMPS !

Je voudrais dire que ceux qui critiquent les mangas se fatiguent à écrire et usent de l'encre pour rien ! La rubrique «Spécial Tchatche» n'a pas été créée pour ça ! Si vous aimez un manga dites-le et arrêtez-vous là. Si toutefois vous êtes fans de DBZ, réveillez-vous et votez.
Kévin, Laon.



Tamara

CE N'EST PAS QUE POUR LES ENFANTS !

Je voudrais dire qu'il y a peu de temps que je lis D.Mangas, mais j'adore ! J'adore les mangas et les dessins animés, même si certaines personnes pensent que ça fait enfant. Bon, je veux quand même ajouter, qu'il ne faut pas y passer tout son temps libre, comme le font certains amis à moi.

Tibo, Rhône.

MAIS QUI EST LE PLUS FORT ?

Je suis un fan des Chevaliers du Zodiaque et de Dragon Ball, je voudrais que tu me dises quel âge a Sangoku à la fin de Dragon Ball et qui est le plus fort entre le chevalier du Pégase, du Cygne, du Dragon et d'Andromène ?

Stéphanie, Libreville.

A la fin de Dragon Ball, Sangoku a 18 ans et à la fin de Dragon Ball Z il a 12 ans. En théorie c'est An-



Anthony (Janciennes)

dromène le plus fort, mais comme c'est un chevalier pacifique il ne pousse jamais ses forces à fond.

QUI EST LE PLUS PUISSANT ?

Pouvez-vous me dire quels sont les cinq plus puissants personnages de la série Dragon Ball parmi Super Gogéta, Li Shéron, Broly, Super Oub, Sangohan ado ?

Benjamin, Pierrelaye.

Bravo tu as exactement écrit dans l'ordre les personnages du plus fort au plus faible.



Gaëlle

DBZ SUR GAMBADADE ?

Pascal, je voulais te demander ça depuis longtemps. Est-ce qu'un autre jeu DBZ va sortir sur Gambade (à part Budokaï 1 qui est sorti l'année dernière) parce que la Playstation 2 a tous les bons jeux (Budokaï 2 et 3, Hunter x Hunter).

Maxime, Pontoise.

Beaucoup de nouveaux jeux sont prévus, édités par Atari pour l'Europe et Acara au Japon

MANGA EN LIVRE DE POCHE ?

Pascal, j'aimerais savoir si le manga «Lucile amour et rock'n roll» existe en livre de poche. Si oui, où pourrais-je me le procurer et quelles sont ses références ? Et je souhaiterais savoir si le manga «Le royaume des chats» sort en VHS et DVD ?

Sylvain, Montélimar.

Il existe au Japon des mangas sur «Lucile amour et rock'n roll» mais jamais

traduits en France. En revanche «Le royaume des chats» sort en VHF et DVD en décembre ?

SAKURA EN VF ?

Pascal, peux-tu me dire si un jour, on pourra voir en français la suite de la série Sakura et si un jour un film va sortir ?

Thomas, Dison.

Tu peux te procurer le film de Sakura en DVD en France et en décembre sort un coffret DVD avec la série.



Pierre (Belgique)

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Dragon Ball toujours premier, Olive et Tom est relégué à la 5^{ème} place et Yu-Gi-Oh ! devient second. Sakura et Ranma 1/2 se défendent. Enfin un nouveau venu Shaman King. Beyblade bon dernier. C'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! On attend vos votes. Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

LE TOP DU MOIS

DRAGON BALL	32%	OLIVE & TOM	10%
YU-GI-OH !	16%	RANMA 1/2	7%
CHEVALIERS DU ZODIAQUE	14%	SHAMAN KING	6%
SAKURA	11%	BEYBLADE	4%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge : Adresse :

CP : Ville :

Les jouets



Dans de précédents numéros, nous vous avons déjà présenté divers jouets Yu-Gi-Oh ! Voici les derniers qui sont sortis, à découvrir.

DUEL DISC

Le vrai duel disc créé par Kaïba pour le tournoi de Bataille Ville. Cet accessoire permet de jouer au Duel des monstres.

Mattel 50 €



SAC DE SPORT ET PORTE-MONNAIE

Il existe aussi un ensemble avec un grand sac de sport en toile synthétique et un porte-monnaie à l'effigie de Yugi. (le sac 40 x 50cm) (le porte-monnaie 10 x 22cm) Prix : 15 €



BATTLE CITY

Un jeu d'action et d'adresse électronique pour jouer à deux. À l'aide d'un lanceur de balles, fais tomber des figurines Yu-Gi-Oh de 5 cm, et éjecte le duelliste ennemi de sa tour.

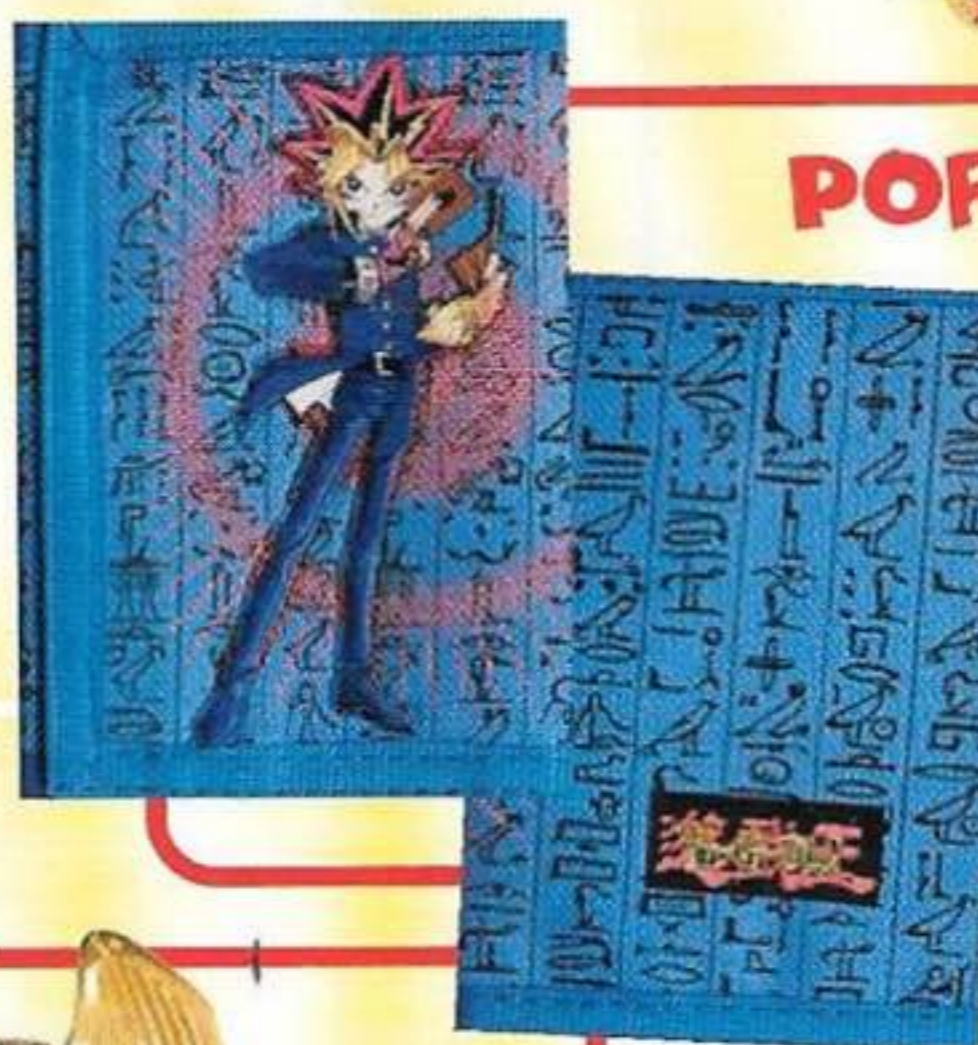
Mattel 35 €



PORTEFEUILLE

Deux portefeuilles Yugi viennent de sortir. Le premier est de couleur bleue et le second de couleur rouge. Ils sont tous deux en tissu.

Prix 4 €



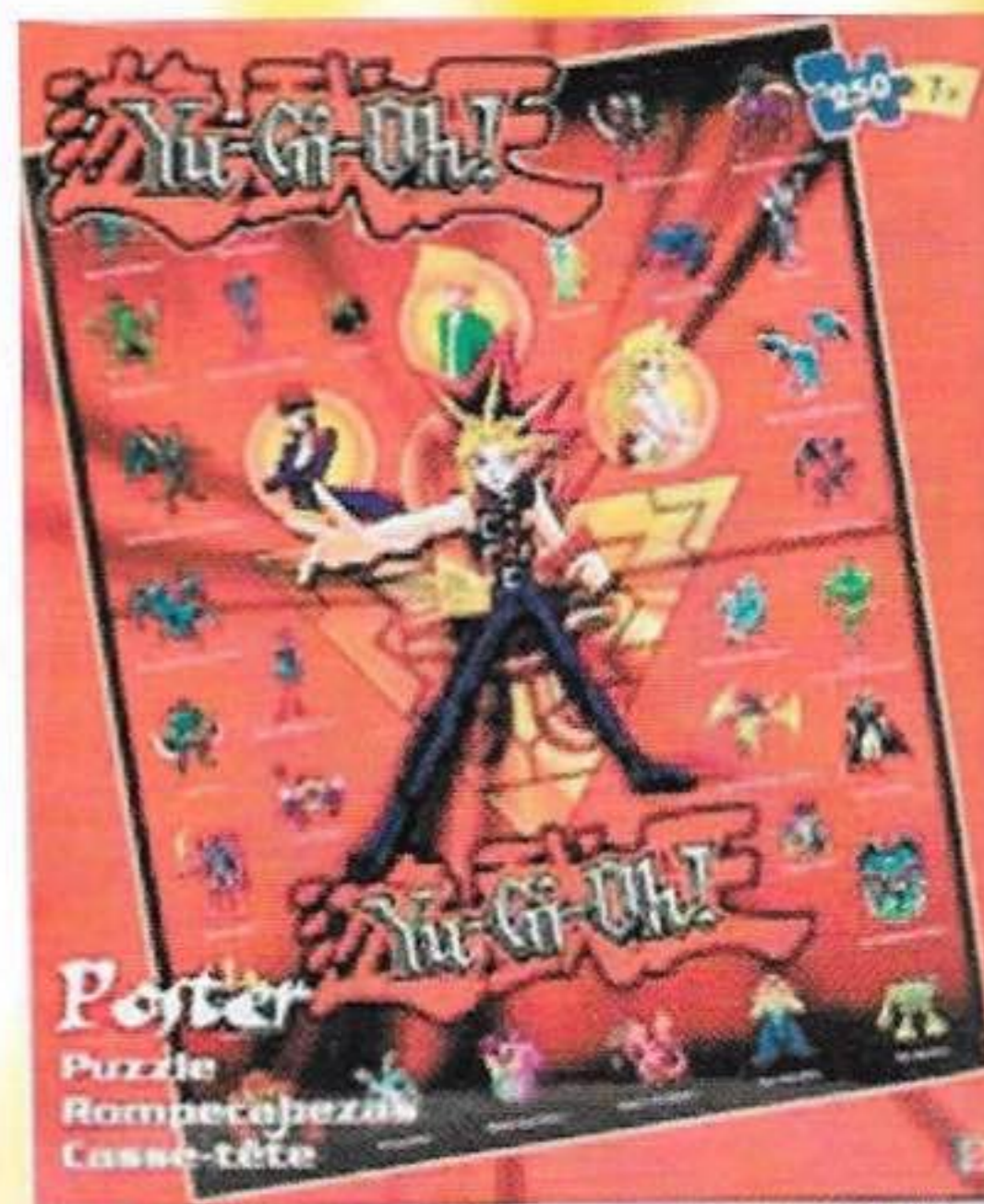
SACS

Plusieurs types de sacs sont sortis. Ils peuvent servir pour aller à l'école ou pour tous les jours. Prix 12 €



KIT ASSEMBLAGE

Kits des monstres Le Soldat Géant Obélisque, Le Dragon Volant Osiris et le Dragon Ailé de Râ. À ré-assembler. 30 cm une fois montés ! Mattel 29 €



PUZZLE POSTER

Un puzzle de 250 pièces sur Yu-Gi-Oh ! représentant Yugi, ses amis et tous leurs monstres. Le tout est vendu avec un poster. Mattel de 10 €

SWEAT

Divers T-shirts et sweat-shirts Yugi sont sortis récemment. Ils coûtent environ 10 €



DVD VOL.9

(Épisodes 25-27) Il existe plus de 9 volumes des épisodes de la série Yu-Gi-Oh !. Séparément de cela, plusieurs DVD sont sortis avec les épisodes de Bataille Ville.



Pour jouer avec

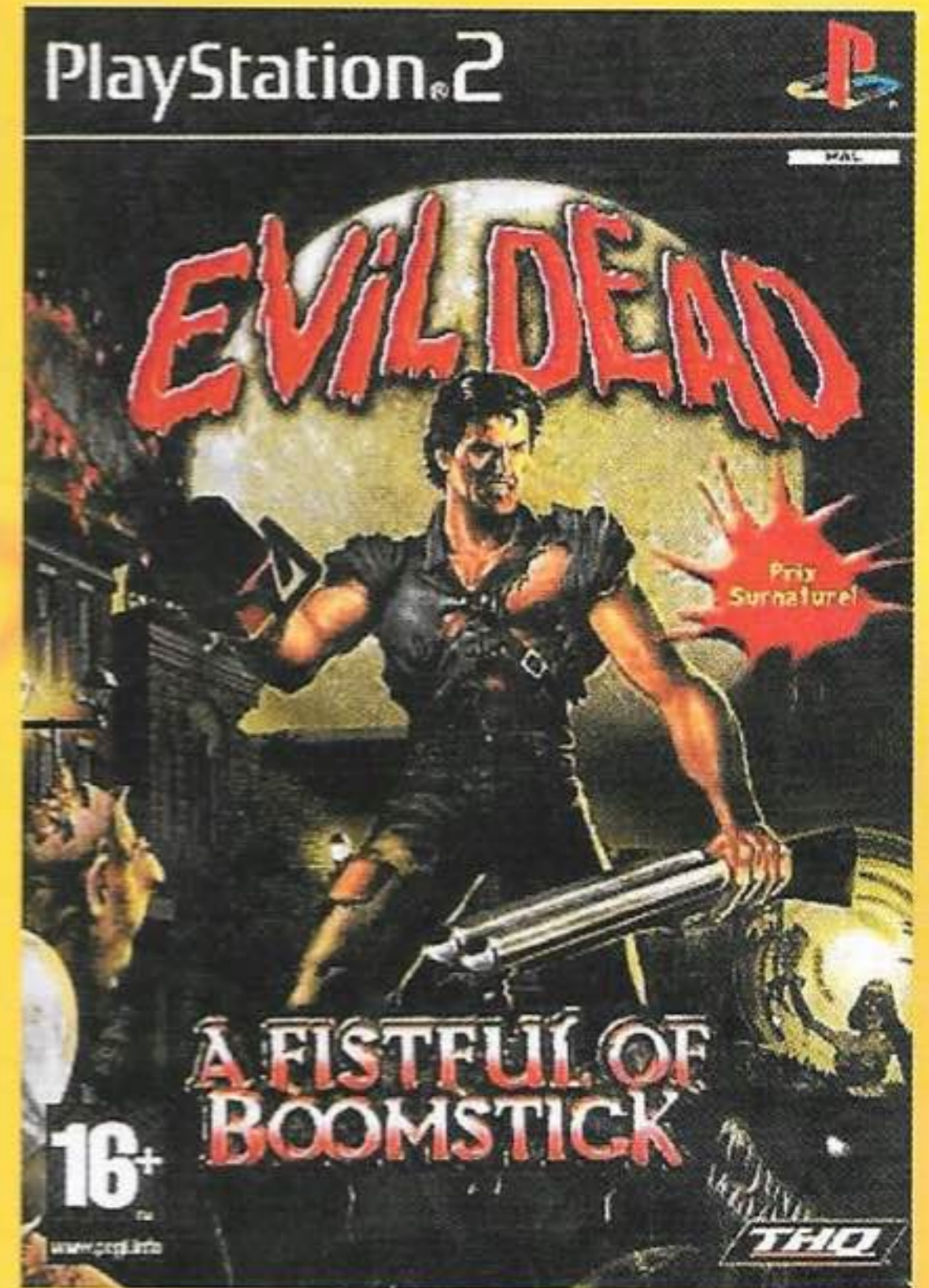
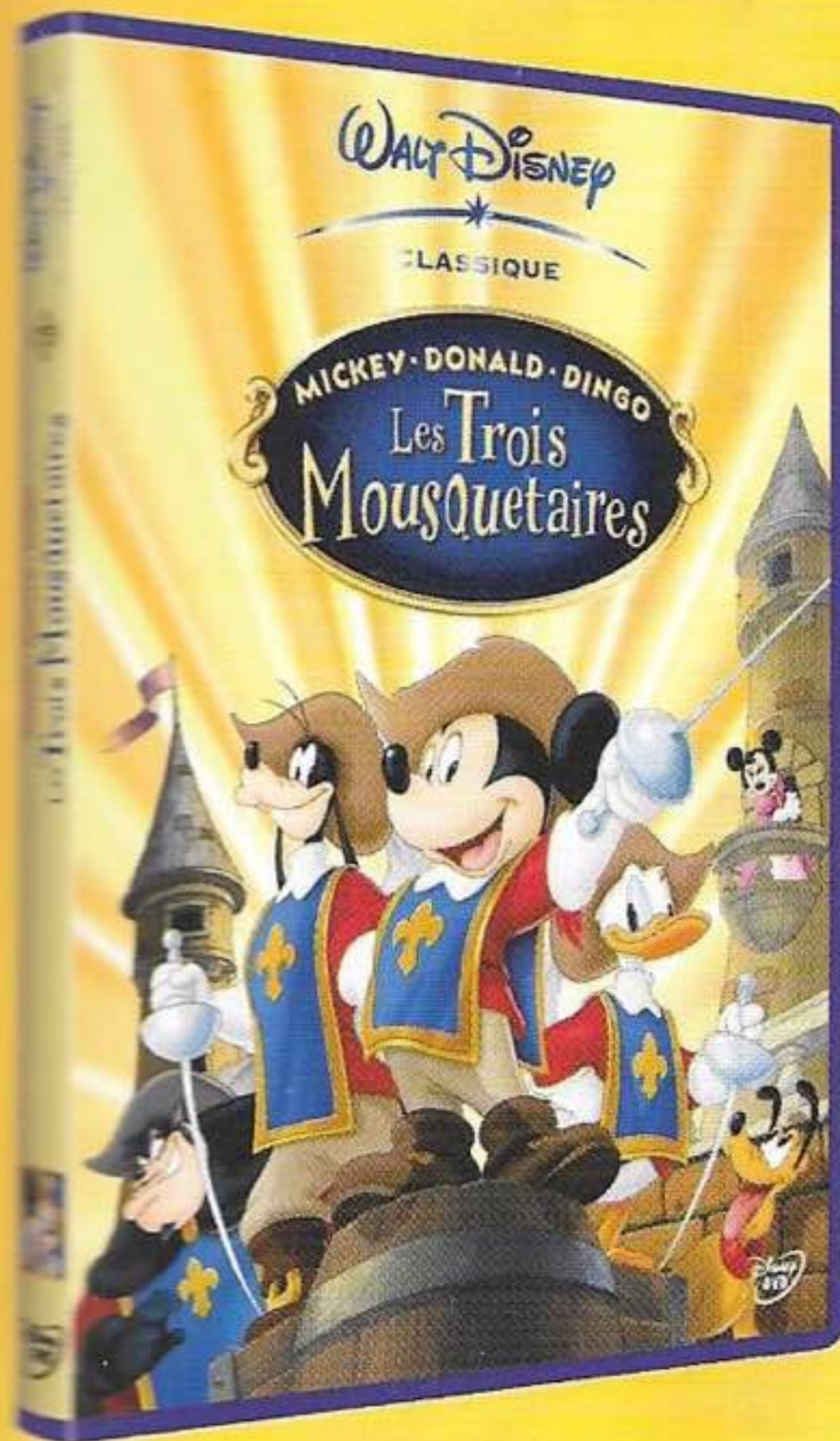


Composez vite le
0 892 700 714
0,34 €/mn

À GAGNER

10 DVD
Mickey-Donald-Dingo
LES TROIS MOUSQUETAIRES

10 jeux
Evil Dead



et 10 abonnements
de 6 mois au magazine



Pour la Belgique
jouez avec
en composant le



0903 41 657

1,12 €/mn

DES CHAÎNES



DISPONIBLES SUR

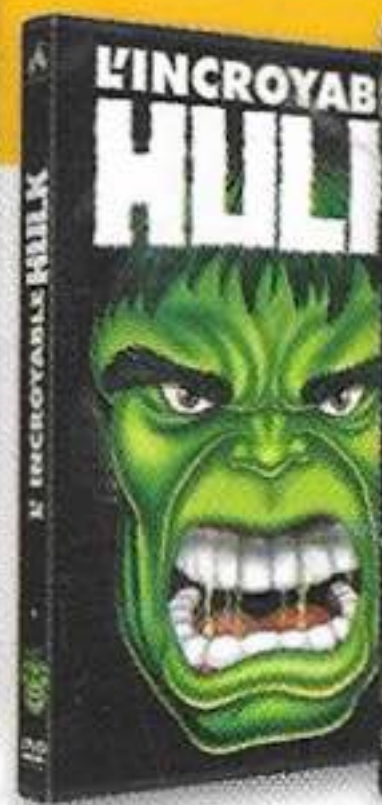
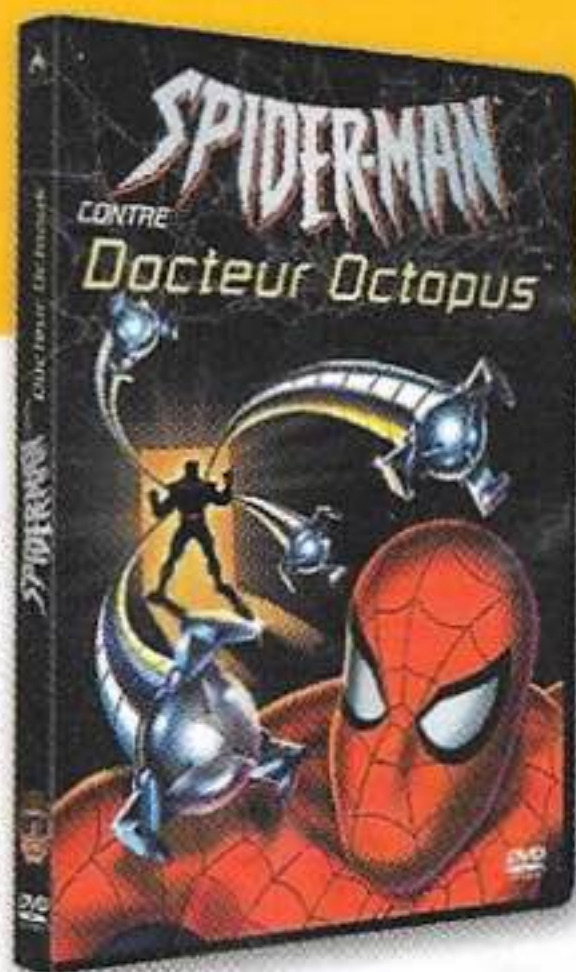


CANALSATELLITE



ET LE CÂBLE

TRANSFORMATION !!!



Visuels non contractuels

RETROUVE TOUS TES SUPER-HEROS

LES POWER RANGERS-FORCE CYCLONE (5 VOLUMES DISPONIBLES EN COFFRET DVD OU SÉPARÉMENT EN DVD ET VHS), SPIDER-MAN, HULK ET LES X-MEN

EN VHS ET DVD EN NOVEMBRE 2004



© Buena Vista Home Entertainment, Inc. TM & © BVS International, N.V. All Rights Reserved. MARVEL, THE INCREDIBLE HULK, SPIDER-MAN, X-MEN, WOLVERINE, POWER RANGERS, FORCE CYCLONE