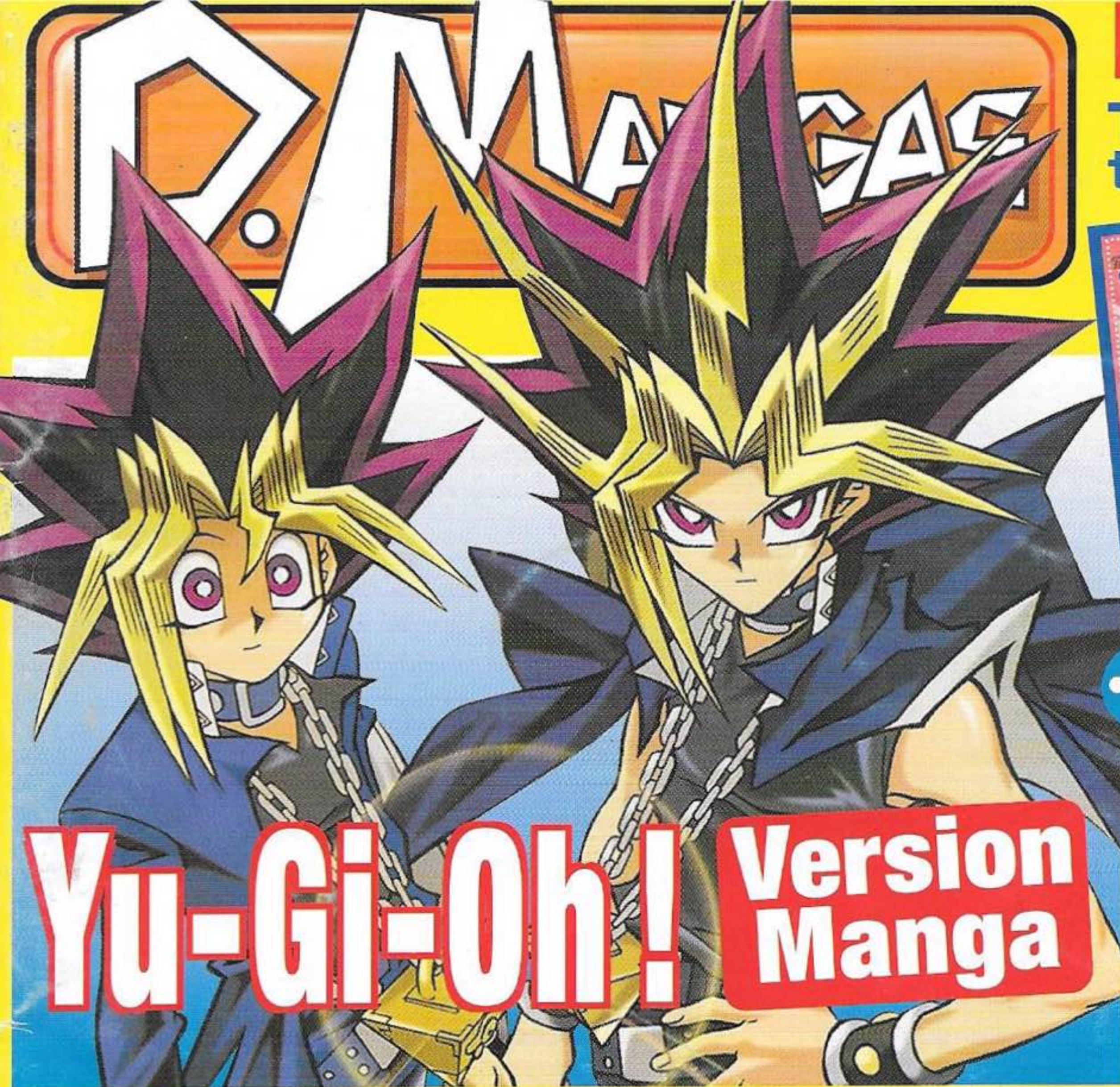


DOMMAGE



Yu-Gi-Oh! Version Manga

Beyblade

Toutes les toupies

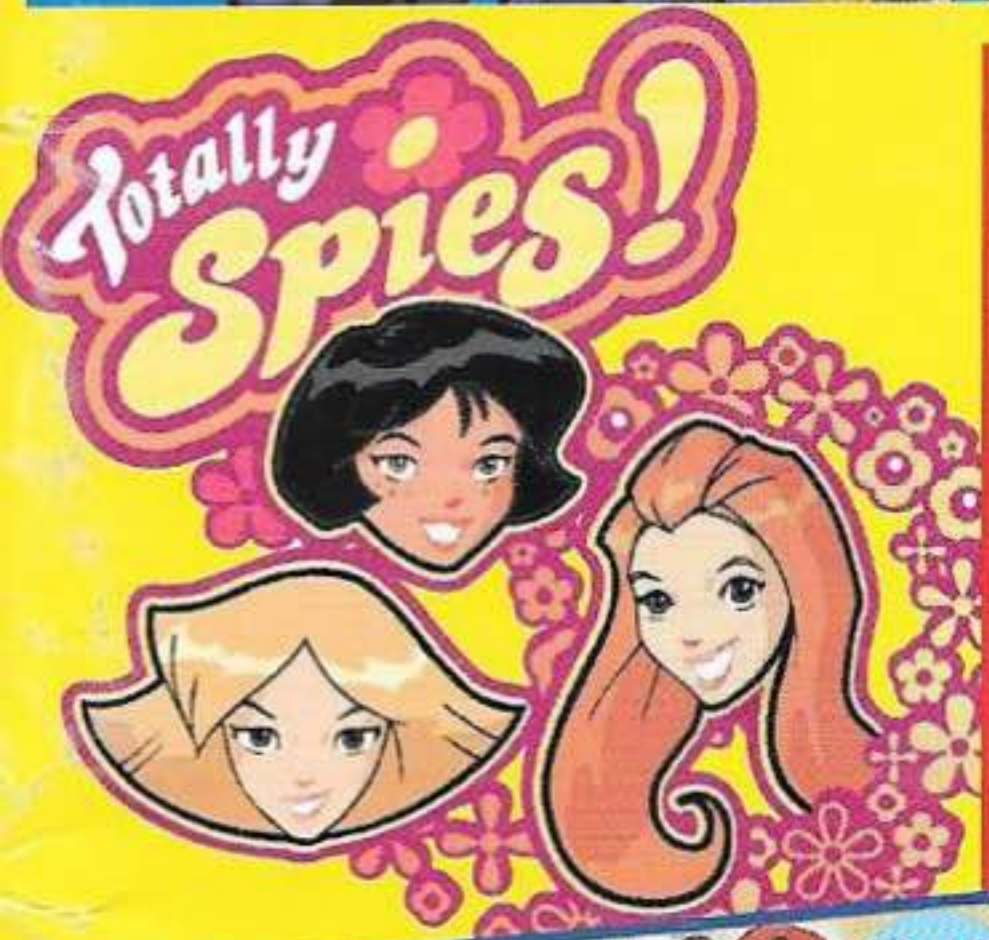
FAITES VOTRE CHOIX !

TOUTES LES BLADES

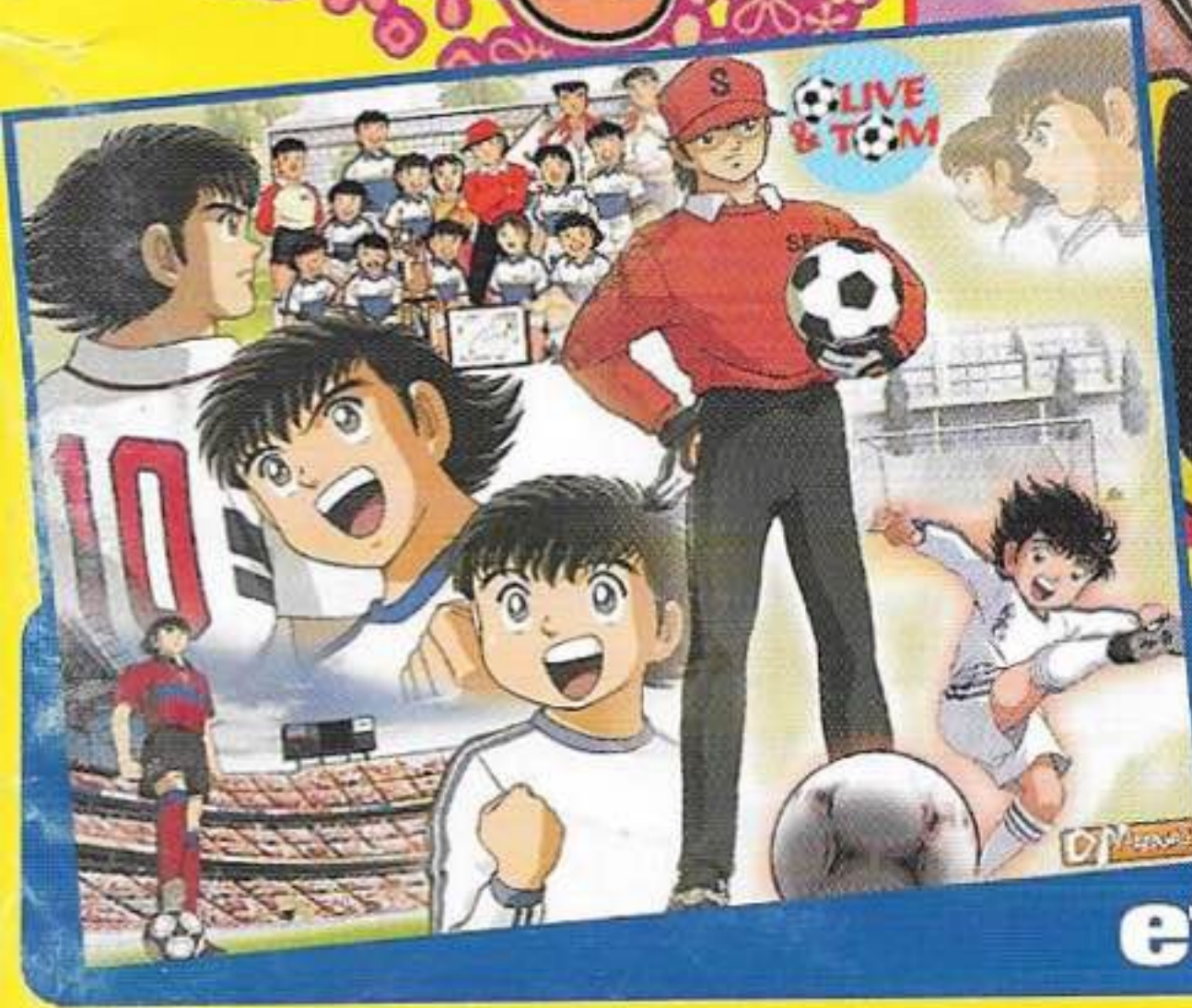
Série culte



Merveilleuse Creamy



NOUVEAU Teen Titans



2 méga posters
Olive & Tom
et l'affiche Ong Bak



Dragon Ball Z Les Namecs

Mensuel N° 512 mai 2004 3 €
DOM 4,5 € BEL 3,5 € 6,50 FS LUX 3,5 €

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

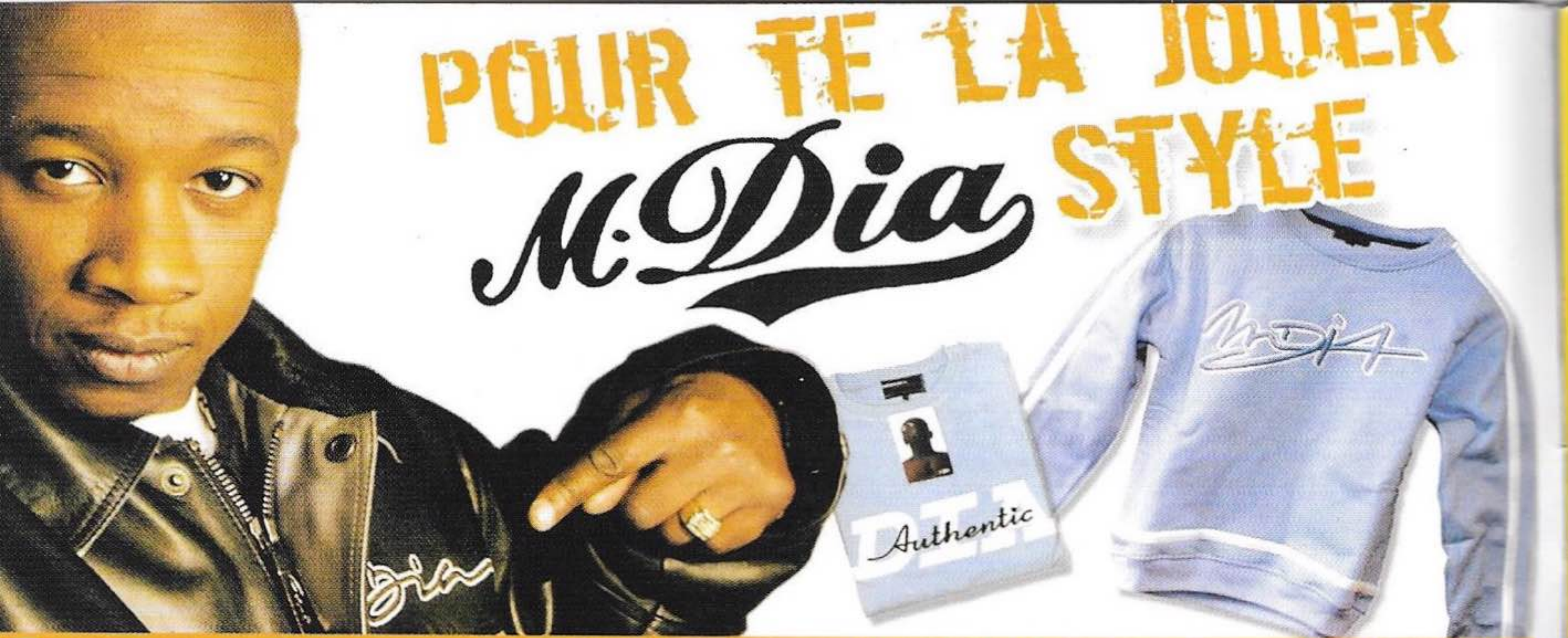
L'habit sacré d'Athéna



PRESSE JUNIOR

T 02918 - 512 - F: 3,00 €





Gagne des centaines de fringues Dia !!

Appelle vite le 08 92 690 188

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Dia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akoia" (65€) + 1 baggy "Jylo" (75€) = 140€ - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Sera" (42€) = 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat.

Joue avec

Lizzie MCGUIRE

et gagne en exclusivité des **DVD** et **VHS** de ta série TV préférée

TROP COOL!

Appelle vite le **08 92 68 36 58**

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril 2004 au 30 juin 2004 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Dotations : 100 DVD Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 23 € - 100 VHS Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 15 € - 200 Transferts - valeur unitaire 5 € - © Disney. All rights reserved.

VIENS T'ÉCLATER SUR LA CHAT N°1 EN FRANCE!!

Des centaines de mecs et de filles t'attendent déjà !!

PAR TEL :

08 92 68 22 98

Si tu es mineur demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler - 0,34€/min depuis un poste fixe - service édité par 123Multimedia RCS B 413 759 598

JOUE ET GAGNE AVEC YOURBAN

DES CENTAINES DE FRINGUES ET DES BONS D'ACHAT À DÉPENSER SUR WWW.YOURBAN.COM Et dans les YOURBAN'SHOP

Appelle vite le 08 92 68 36 58

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€/min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril au 31 juillet 2004 inclus. Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Sweat : 90€, Tee-shirt : 35€, 50 bons d'achat d'une valeur unitaire de 50 €.

Infoline : 08 92 68 93 27 (0,34 €/min), RCS Nanterre B439 471 764

ERIC LE ROI DES BETISES ET
LE PROFESSEUR JE-SAIS-TOUT

présentent leur
COMEDIE MUSICALE

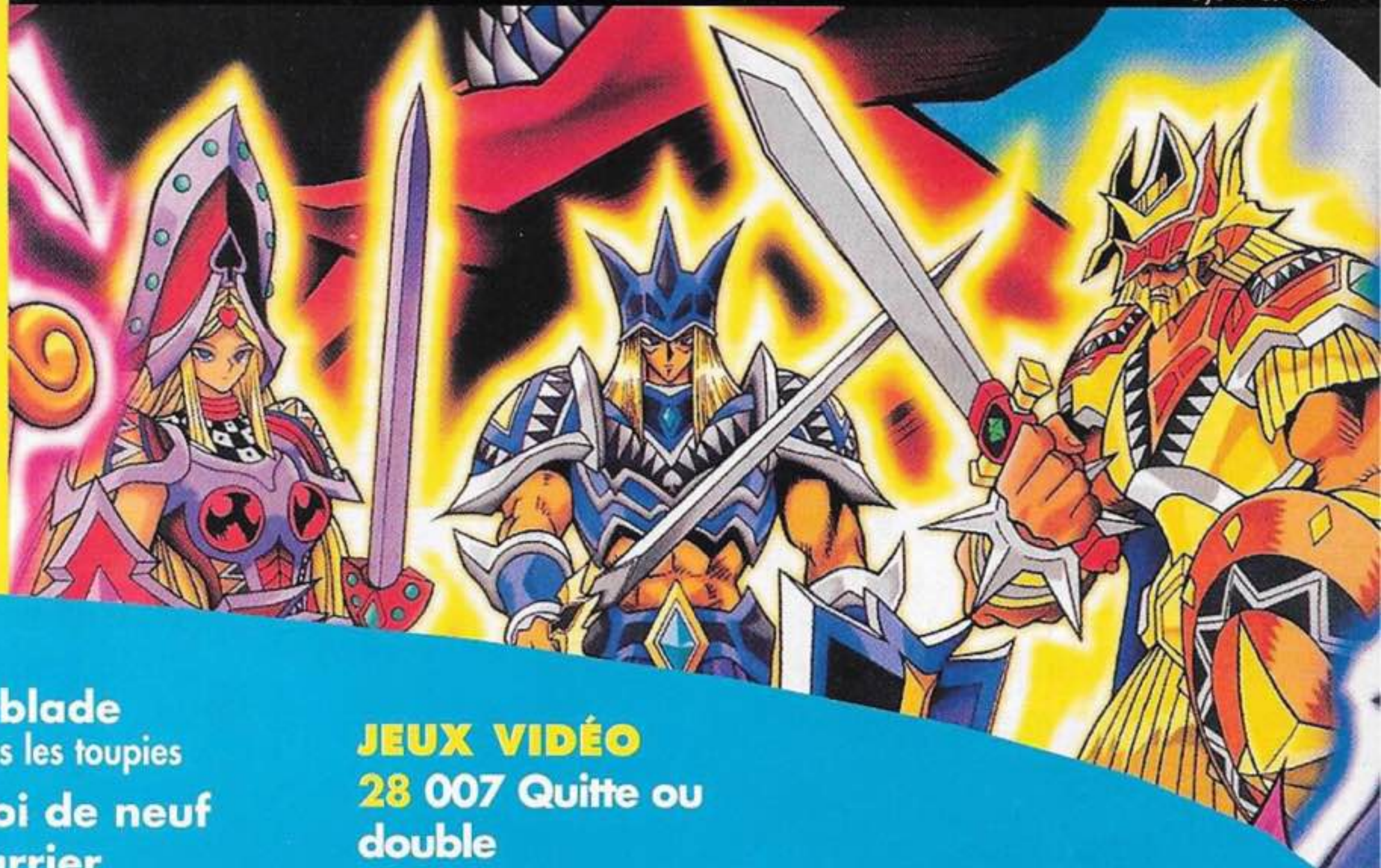


Tous les mercredis et dimanches à 14h30
THEATRE MICHEL GALABRU
4 rue de l'Armée D'Orient à Paris
Réservations au 01 42 23 15 85

Pour jouer avec vos héros favoris

0 892 688 088

0,34 €/mn



Sommaire

MAGAZINE

- 4 Les Namek
- 8 Yu-Gi-Oh !
- 10 Teen Team
- 24 Totally Spies
- 27 Multimédia
- 50 Les Chevaliers du Zodiaque
- 54 Série culte Creamy
- 56 New Animation

- 58 Beyblade Toutes les toupies
- 63 Quoi de neuf
- 64 Courrier

BANDES DESSINEES

- 12 Dragon Ball L'ultime fusion (2)
- 43 Chris Colorado Votez Julian (2)

JEUX VIDÉO

- 28 007 Quitte ou double
- 30 Metal Gear Solid
- 39 Max Payne
- 40 Bad Boys 2
- Metroïd Mission Zero
- Stars War

POSTERS

- Olive et Tom
- Affiche du film

Animation CO LTD Naoko Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : mai 2004 COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andréa Bureau. PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SAS au capital de 120 000 €. R.C.B. de Bobigny 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PP^{AUX} ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION : 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas/DIP-18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS08 00 31 32 68. Photogravure : SSCP - Diffusion : Transport Presse. Imprimerie de Compiègne.

D.MANGAS N°512 -

MAI 2004. N° de commission

paritaire : 0504 K 71672. N° ISSN : 1286-

1707. DIRECTEUR DE LA PUBLICATION, DIRECTEUR DE

LA RÉDACTION : Denis Bortot. RÉDACTRICE EN CHEF : Andrea Bureau.

SR/REWRITING : Karol Alhaire. DIRECTEUR ARTISTIQUE : Jean-Luc Maciula et Audrey Morant.

ABONNEZ-VOUS A



CHAQUE MOIS
RETROUVEZ LES
AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

une
économie de 8 €
3 numéros
gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.

Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire
 - Chèque postal
 - Mandat lettre
- à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

DRAGON BALL Z

Les Namecs sont le peuple le plus intéressant du monde de Dragon Ball. Ils apparaissent durant le combat de Sangoku contre Freezer et sont un peuple très présent dans la série, principalement en la personne de Petitcœur. Dans le texte suivant, vous pourrez tout découvrir sur ce peuple peu commun.



LES origines

Le peuple Namec est principalement composé des enfants de Seishoro, le grand chef des Namecs. Il dirige ce peuple non pas en tant que leader, mais en tant que père. Âgé de plus de cinq cents ans, il est le seul à avoir survécu au cataclysme qui ravagea sa planète et signa la mort de son peuple. Les Namecs sont comme certains

animaux qui adoptent deux sexes, afin de se reproduire pour assurer la survie de l'espèce. Grâce à son système de ponte par la bouche, Seishoro donna naissance à 109 fils qui eux-mêmes donnèrent naissance à tout un peuple. Bien qu'il y ait des Namecs guerriers, ce sont des pacifistes malgré leurs grands pouvoirs.

Du fait de son grand âge, Seishoro est incapable de se mouvoir. Il peut en revanche révéler la puissance cachée de n'importe qui (c'est comme cela qu'il aida Crillin et Sangohan). Les Namecs étant une grande famille, ils sont tous frères et sœurs ou cousins. Chacun des 109 fils a un pouvoir lui per-

mettant de créer un village. Ces villages sont surtout agricoles, proches de la terre. Il faut dire que les Namecs sont des sortes d'hommes plantes qui ont le pouvoir de se régénérer et qui peuvent fusionner pour devenir plus forts. L'ancienne génération de Namecs possédait d'ailleurs une technologie très avancée,

es Namecs



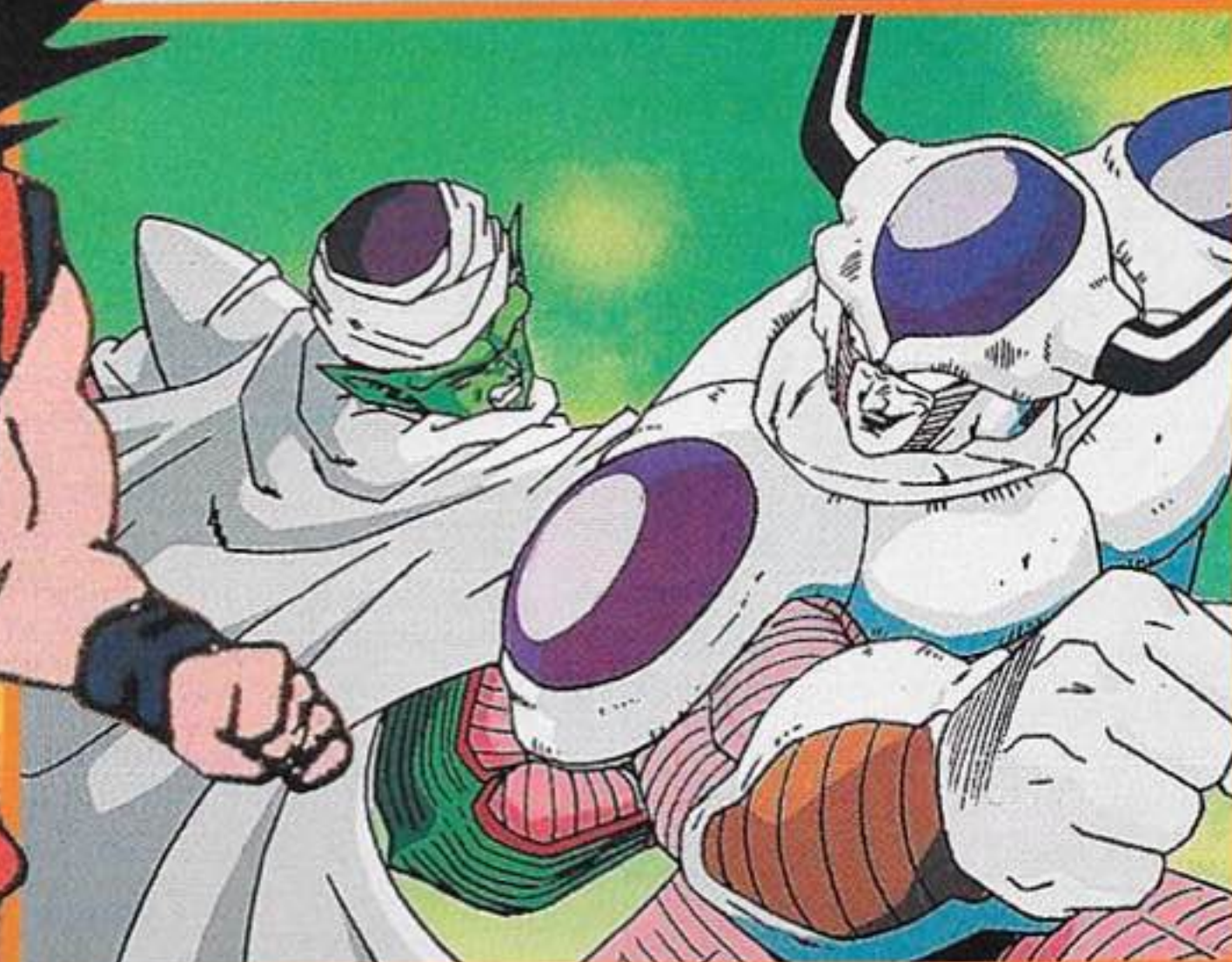
La naissance

Un Namec se reproduit au moment où il meurt. Cela fonctionne un peu comme la réincarnation. Avant de perdre la vie, le Namec transmet la somme de ses connaissances. Il crée un gros œuf blanc qu'il crache par la bouche. Cet œuf contient un petit Namec qui possédera déjà toutes les connaissances de son "père". Un peu comme Petitcœur dans la série Dragon Ball.

mais après le grand cataclysme, ils ont décidé de tout abandonner pour devenir des fermiers. Satan Petitcœur et le Tout Puissant font partie de cette ancienne génération qui a été éliminée par le cataclysme, car ils se sont enfuis juste avant la destruction dans un vaisseau spatial issu de cette technologie.

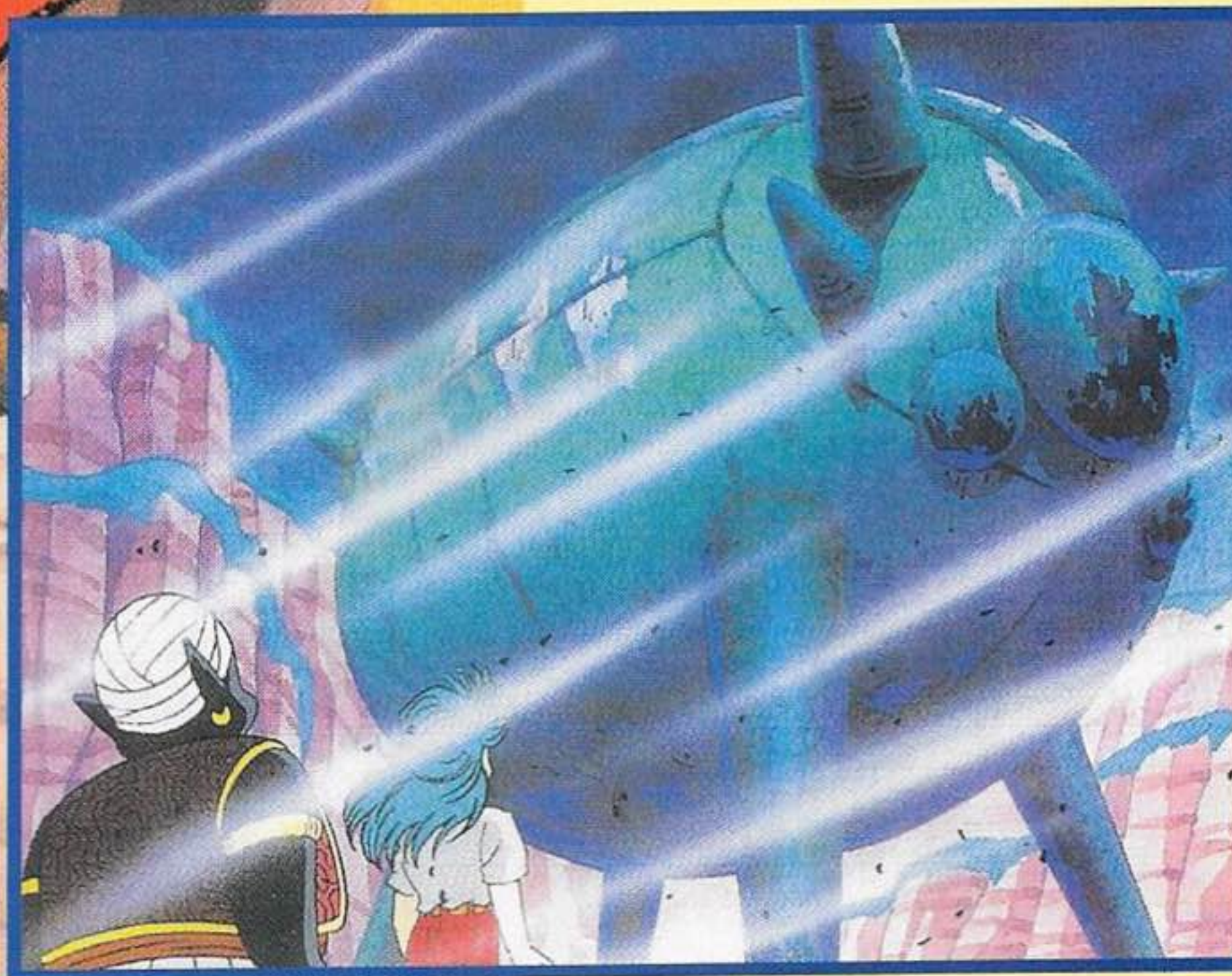
La nourriture

Quand Sangohan et Crillin sont arrivés sur Namec, ils ont été très surpris par l'alimentation des Namecs. En fait, ils vivent comme des plantes : ils ne mangent pas et ne se nourrissent que d'eau. Une fois qu'ils ont bu, ils peuvent rester plusieurs jours sans se déshydrater. Ils n'ont pas besoin de dormir et se reposent simplement pour récupérer.



La communication

Les Namecs peuvent parler normalement avec la bouche, comme tout le monde. Mais depuis des siècles, ils ont appris à communiquer par télépathie. Ils peuvent envoyer un message par la pensée à un autre Namec, quel que soit le lieu où il se trouve. Ainsi, si un Namec perçoit un danger, il peut prévenir les autres. Il peut recevoir de la même façon, même s'il est très éloigné, les ordres du grand chef.



LA magie et LES DRAGON BALL

Chaque Namec possède un potentiel de pouvoir dès sa naissance. Bien qu'ils ne soient ni bons, ni méchants, ils peuvent se montrer très agressifs pour défendre leur chef. Toute leur culture et la source de leurs pouvoirs viennent de là. La somme de leurs pouvoirs est réunie dans les sept boules de cristal. Le vieux Seishoro a créé les boules de cristal, afin de récompenser les plus valeureux. Ils partent à la recherche des sept boules et en récompense ils reçoivent un vœu. Mais l'existence de Polonga ou Shéron le dragon implique que leur créateur Namec soit encore en vie. Les boules de cristal de Namec sont en fait les boules originales qui ont inspiré celles de la Terre. Elles sont plus grosses et permettent trois vœux.



LA guérison

Le plus puissant pouvoir des Namecs, que seuls quelques-uns possèdent, est celui de guérir autrui. Par simple toucher, ils peuvent absorber les souffrances, blessures, maladies des autres et les rejeter. Cela leur permet de guérir un homme, même gravement blessé.

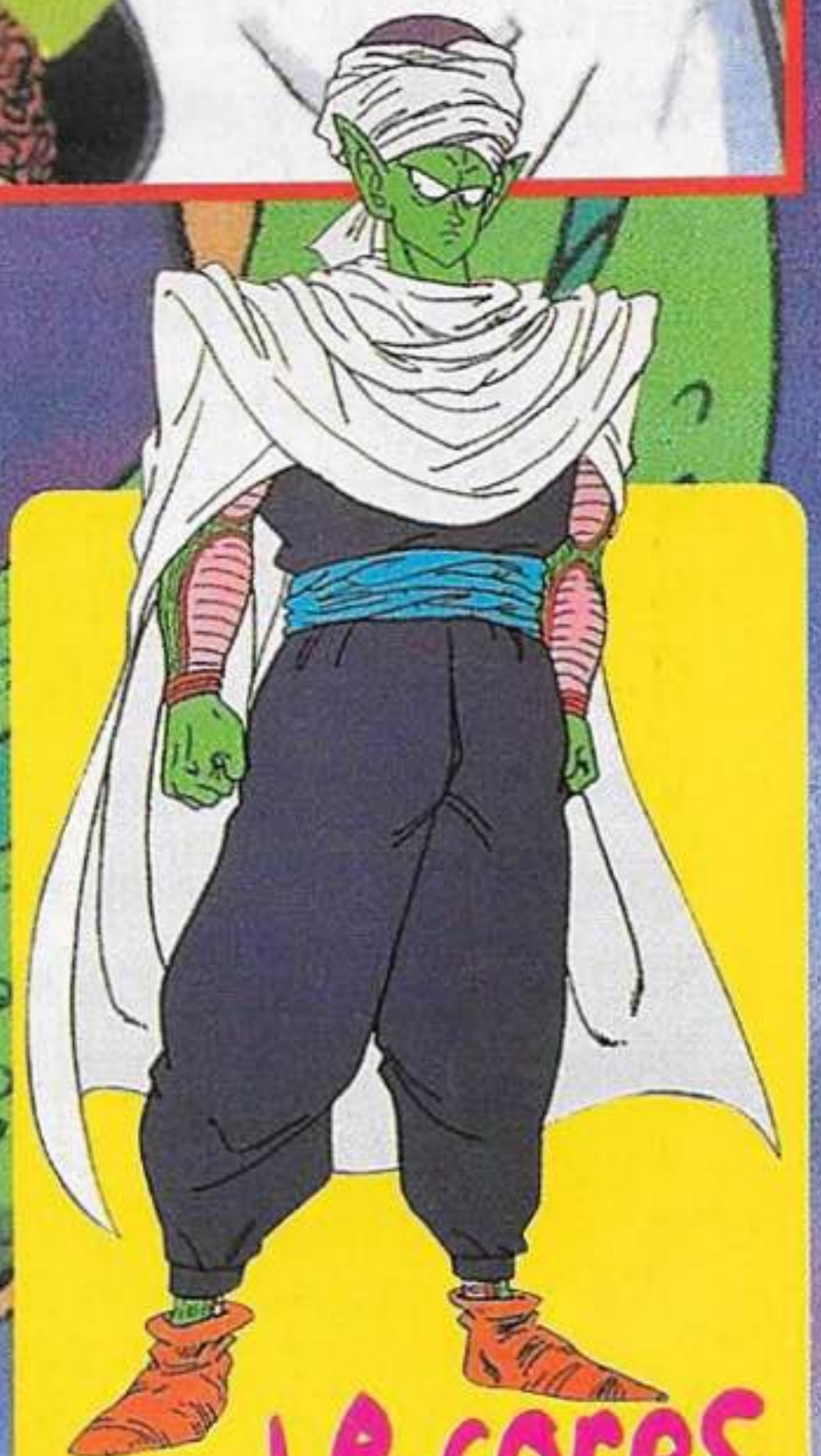
LA fusion

Un Namec a le pouvoir de se dédoubler et de créer plusieurs clones de son être. Il peut donc s'entraîner contre lui-même, afin de devenir encore plus fort. Quand il a fini, il rassemble toutes ses personnalités pour redevenir l'être unique qu'il était. Il peut utiliser cette technique pour fusionner avec un autre Namec et ainsi absorber sa personnalité et sa force. Mais un seul des deux Namecs en fusion garde le contrôle, l'autre est effacé. Le Namec peut fusionner avec autant de congénères qu'il le désire, sa force augmentant en proportion.



LES œufs Subalternes

Certains Namecs peuvent créer des êtres vivants en crachant un œuf, comme ils l'auraient fait pour renaître. Si un Namec a besoin de quelque chose, grâce à la magie il invente un être programmé pour le servir et remplir la tâche. Une fois la plantation achevée, il crache un œuf. Le physique dépendra alors de la tâche qu'il doit effectuer. Satan Petitcœur est l'un des premiers à avoir acquis la connaissance suprême qui lui a permis d'arriver aussi loin.



Le corps des Namecs

Le corps d'un Namec est en partie végétal et peut donc se soigner par lui-même très rapidement. Si une partie est sectionnée (un bras, une jambe...), il peut aussitôt se reconstituer. Si une partie est empoisonnée, le Namec l'arrache avant d'être contaminé. Il reconstitue ensuite la partie manquante comme les lézards.

Pour s'adapter à une situation, le Namec a également la faculté de métamorphoser son corps qui fonctionne comme un arbre. Ses membres, semblables à des branches, peuvent s'allonger pour atteindre un ennemi. Il a aussi la possibilité de devenir très grand.

Yu-Gi-Oh!

Chaque semaine, vous pouvez découvrir la série animée Yu-Gi-Oh ! sur M6. Elle est très différente du manga, car l'action se déroule principalement autour des cartes. Dans le manga, l'histoire et la mythologie égyptienne sont très importantes. Dans le texte suivant, vous allez découvrir quelques personnes version manga avec leur présentation.

Yugi tout d'abord. Le Yugi moderne est en fait la réincarnation d'un ancien pharaon qui est le véritable Yugi, mais dont on ne connaît pas le nom. Il a obtenu le titre de pharaon après son père, le pharaon Akunumkanon. Il avait pour devoir de protéger l'Égypte contre tout envahisseur. Mais un jour, il fut attaqué par le puissant seigneur Pour le vaincre, le pharaon décida de se sacrifier et scella son âme et celle de Zork dans le puzzle millénaire. Il y resta enfermé 3000 ans jusqu'à ce que Yugi (moderne) réussisse à résoudre le puzzle. Aujourd'hui, il cohabite dans le corps de Yugi avec lui, mais se rappelle peu de choses de son passé. Il ne se souvient même pas de son nom. Akunumkanon le père du pharaon Yugi était un très bon pharaon. Après l'enfermement de son fils dans le puzzle millénaire, il porte l'objet jusqu'à sa mort. Beaucoup de personnes pensent que c'est lui et non pas son jeune frère Akunadin qui a eu l'idée de créer les objets millénaires. Bakura le voleur le déteste, car il croit que c'est lui

qui a envoyé ses troupes massacrer le peuple de Kuru-Erun pour créer les objets millénaires.

Seito Kaiba est lui aussi une réincarnation, celle d'un ancien prêtre égyptien fils du prêtre Akunadin (le frère du pharaon Akunumkanon, père du pharaon Yugi). En gros, ce dernier et lui sont cousins. Le haut prêtre Seito possède la hache millénaire qui lui permet de contrôler et de transférer les monstres dans des tablettes scellées. Il était aussi incontrôlable et pensait que pour arriver à ses fins, tous les moyens étaient bons. Moralité, il utilisait n'importe quelle puissance ténébreuse pour protéger le pharaon. Après avoir vu ce dernier utiliser les Dieux, il s'est mis à chercher une puissance les surpassant.

Père du jeune prêtre Seito et frère du pharaon Akunumkanon, le vieux prêtre Akunadin est le créateur des Objets Millénaires. Il les a constitués après avoir lu un livre des magies anciennes. Il espérait

grâce à cela gagner un pouvoir capable de vaincre les envahisseurs. Mais ses projets échouèrent au moment où il dut sacrifier le peuple de Kuru-Erun. Haï de tous, il poussa son fils à devenir pharaon, afin de faire taire les plaintes. C'est pour cette raison principale que celui-ci cherche une puissance plus grande que les dieux. À cause de Bakura le voleur, l'esprit d'Akunadin est devenu maléfique après son transfert dans l'œil millénaire grâce à l'anneau. Depuis, l'esprit maléfique d'Akunadin et celui de Zork Necrophadisu se battent pour prendre le contrôle du corps de Bakura.

Bakura est la réincarnation du voleur Bakura. C'est le seul survivant du village Kuru-Erun. Il était encore enfant quand il a vu toute sa famille se faire massacrer par les forces armées de l'ancien pharaon. C'est pour cela qu'il déteste le pharaon et tous ses prêtres. Seul et orphelin, il est devenu voleur, afin de récupérer les objets millénaires. Durant ses recherches d'une puissance supérieure à celle des dieux, Kisara est apparue à Seito. Dans le village où elle vivait, tout le monde avait peur d'elle à cause de ses yeux bleus et de sa peau très blanche. Ils la frappaient,

car ils croyaient qu'elle portait malheur. **S**eito a senti en elle une force très puissante. Persuadé qu'elle pouvait être plus forte que les dieux, il l'a introduite dans son royaume. Seito



et Akunadin l'envoyèrent se battre contre des prisonniers. Mais sa puissance ne s'est pas fait remarquer, car elle n'apparaît que quand elle est inconsciente ou que Seito est en danger. On sait peu de choses de Kisara si ce n'est que cette jeune fille aux yeux bleus et à la peau très blanche était en fait, le Dragon blanc aux yeux bleus. Bobasa est le domestique de Shadi. Il a été chargé de remettre à Yugi la clé et la balance millénaire, afin qu'il se rende dans l'Égypte antique.



TEEN TITANS

Les Teen Titans sont diffusés tous les dimanches matins à 9h sur France 3, juste avant X-Men Evolution. Teen Titans est une bande dessinée qui a commencé dans les années 60 et qui mettait en scène les versions ados des grands héros comme Wonder Woman, Batman, Flash... Teen Titans a eu son heure de gloire dans les années 80 et aujourd'hui une nouvelle génération arrive. Ce dessin animé dans la vague manga en est le fer de lance.



Les Teen Titans est un dessin animé de la chaîne Cartoon Networks, créé par Glen Murakami qui avait déjà fait Batman, Superman, La Ligue de la justice et qui travaille actuellement sur une nouvelle série Batman. À la fin des années 60, la ligue de la justice et la société de la justice étaient deux groupes de super héros qui réunissaient les plus grands héros de l'éditeur américain DC Comics. C'est eux qui possèdent des personnages comme Batman, Superman, Wonder Woman, Flash... Étant donné leur succès, DC a eu l'idée de réunir leur pendant ado dans un groupe nommé les jeunes titans. Pour Batman il y avait Robin, pour Wonder Woman il y avait Wonder Girl, Flash c'était Kid Flash...

La série n'avait pas un grand succès, mais avait le mérite d'exister. Dans les années 80, le scénariste Marv Wolfman et le dessinateur George Perez ont repris la série en ancrant les personnages dans un monde plus adulte. Les scénarios parlaient de méchants trafiquants de drogue qui se servaient des jeunes, de vengeance, de trahison, de sectes qui trompaient les gens... En très peu de temps, la série a connu un énorme succès et s'est retrouvée en tête des ventes de bandes dessinées aux côtés de Uncanny X-

La série a même changé de nom pour s'appeler New Teen Titans et elle a réussi à battre La Ligue de la justice au niveau des ventes.

Al'époque, le groupe était composé de Robin qui cherchait à se démarquer de Batman, Wonder Girl qui voulait ressembler à Wonder Woman, Kid Flash qui détestait sa condition de héros, mais se sentait responsable des gens à cause de ses pouvoirs, Starfire une princesse extraterrestre qui avait fui sa planète à cause de sa sœur qui avait vendu son peuple à une race de guerriers, Changelin (Best-boy) issu d'une riche famille qui avait décidé de devenir héros

pour s'appeler Nightwing. Autant dire que Batman a pris cela très mal, mais il a par la suite trouvé un nouveau Robin.

Après le départ de Wolfman et Perez, la série s'est un peu cassé la figure, mais l'an dernier, une nouvelle équipe a vu le jour. En mars, le premier volume est sorti en version française chez Semic. Superboy a même rallié le groupe, alors qu'il était le seul à ne pas avoir rejoint les Teen Titans.

C'est en vue de cette nouvelle série que Cartoon Networks a produit le dessin animé Teen Titans que vous pouvez voir sur France 3.

pour passer le temps, Raven fille d'une humaine et d'un démon qui cherchait à fuir l'emprise maudite de son père et Cyborg, devenu un homme robot à la suite d'une expérience de son père qui avait mal tourné. Par la suite, un grand nombre de jeunes super héros sont venus rejoindre le groupe. Robin a voulu définitivement se séparer de Batman en changeant de costume



Men l'autre grand groupe que vous devez déjà connaître. Il y a même eu une histoire qui réunissait les deux groupes.



TEEN TITANS ANIMATED SERIE

La série vient de commencer en France, mais elle en est à sa seconde saison aux USA. Pour l'instant, on y trouve Robin, Starfire, Cyborg, Best Boy (Changelin) et Raven. Dans une ambiance très

manga faite d'humour et d'action, nos héros luttent contre les forces du mal. Cette série peut être vue par les grands et les petits et quelques éléments comme les disputes incessantes entre Robin et Cyborg ont été rajoutées. Dans la seconde saison, la série prend plus de profondeur et récupère des éléments de la BD. Terra une jeune fille qui contrôle la Terre va arriver dans la série, envoyée par le mercenaire Deadstike pour trahir le groupe. Tempest, anciennement Aquaboy qui est capable de respirer sous l'eau, fera également son apparition...



LES PERSONNAGES

ROBIN ALIAS DICK GRAYSON

Le groupe s'est formé autour de lui et il en est le chef. Il est sérieux et ne rigole presque jamais. Dans la BD il est fiancé à Starfire.

CYBORG ALIAS VICTOR STONE

Son père travaillait à la STAR un laboratoire de recherche. Lors d'une expérience, son père a ouvert une porte dimensionnelle qui a libéré une force destructrice qui a dévoré une partie du corps de Victor. Pour le sauver, son père greffa sur lui des membres cybernétiques. Depuis, il est mi-homme mi-robot.

RAVEN

Elle n'a pas d'autre nom. Fille d'une prêtresse et d'un démon, elle est torturée par son père, Trigon le terrible qui veut qu'elle le rejoigne. Elle peut se téléporter, prendre en elle la maladie d'une personne pour la guérir et peut faire léviter les choses.

BESTBOY (CHANGELIN) ALIAS GARFIELD MARK LOGAN

Ses parents sont généticiens. Quand il était petit, lors d'une expédition à la recherche d'un animal rare en Afrique, Logan a été mordu. Pour le guérir, ses parents l'ont soigné avec un médicament expérimental qui a changé la couleur de sa peau et lui a donné le pouvoir de se transformer en n'importe quel animal terrestre ou extra-terrestre.

STARFIRE ALIAS KORIAND'R

Elle vient de la planète Tamaran qui a été envahie par une race belliqueuse à cause de sa sœur Backfire. Kori a été donnée en offrande pacifique aux envahisseurs. Après quelques années, elle a réussi à s'enfuir et depuis, elle vit sur Terre. Elle peut voler et lancer des décharges d'énergie.

DRAGON BALL GT

L'ULTIME FUSION (2)

RÉSUMÉ : VÉGÉTA A FAIT SON APPARITION AU MOMENT OÙ SANGOKU ALLAIT SE SACRIFIER POUR SAUVER LA PLANÈTE ! LE PRINCE SAYAN A ANNONCÉ À TOUS LA BONNE NOUVELLE ! LUI AUSSI EST CAPABLE D'ATTEINDRE LE NIVEAU 4 !!!

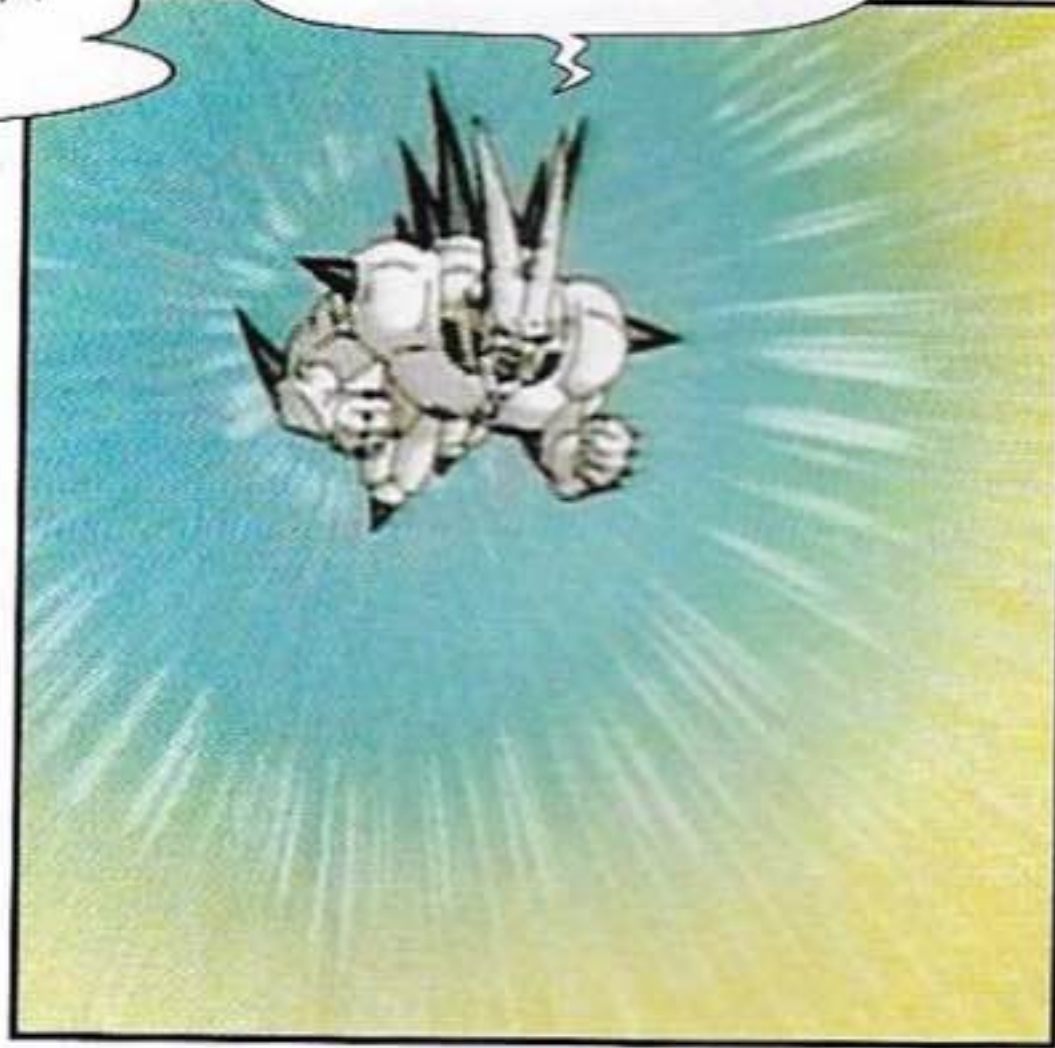


VAS-Y GRAND-PÈRE, MONTRE-LUI TON CROCHET DU DROIT ! AU TRAVAIL !!

CE N'EST PAS POSSIBLE, PAS À MOI ! J'AVAIS TOUT PRÉVU !



À L'ATTAQUE !



OOOH !!



TU FERAI MIEUX DE JETER L'ÉPONGE TOUT DE SUITE ! TU PERDS TON TEMPS !

ÇA NE SERT À RIEN, TU N'Y ARRIVERAS PAS !



JE N'AI PAS ENCORE PERDU ! TANT QUE J'AURAI UN SOUFFLE DE VIE, JE CONTINUERAI !

AH D'ACCORD !





OOOH !!



ATTENTION !



CE N'EST PAS DRÔLE HEIN !!



BAOUM !!



FINALEMENT, CETTE FUSION N'A SERVI À RIEN !

DIS-MOI, LA PROCHAINE FOIS VISE L'ÉPAULE DROITE, ELLE EST UN PEU ENGOURDIE !



OH ! MA NUQUE...

UN PEU DE SÉRIEUX !



C'EST UNE BLAGUE...



TU L'AS BIEN CHERCHÉ ! SI C'EST UNE BAGARRE QUE TU VEUX, TU VAS L'AVOIR !



YAAA !!



BANG !!





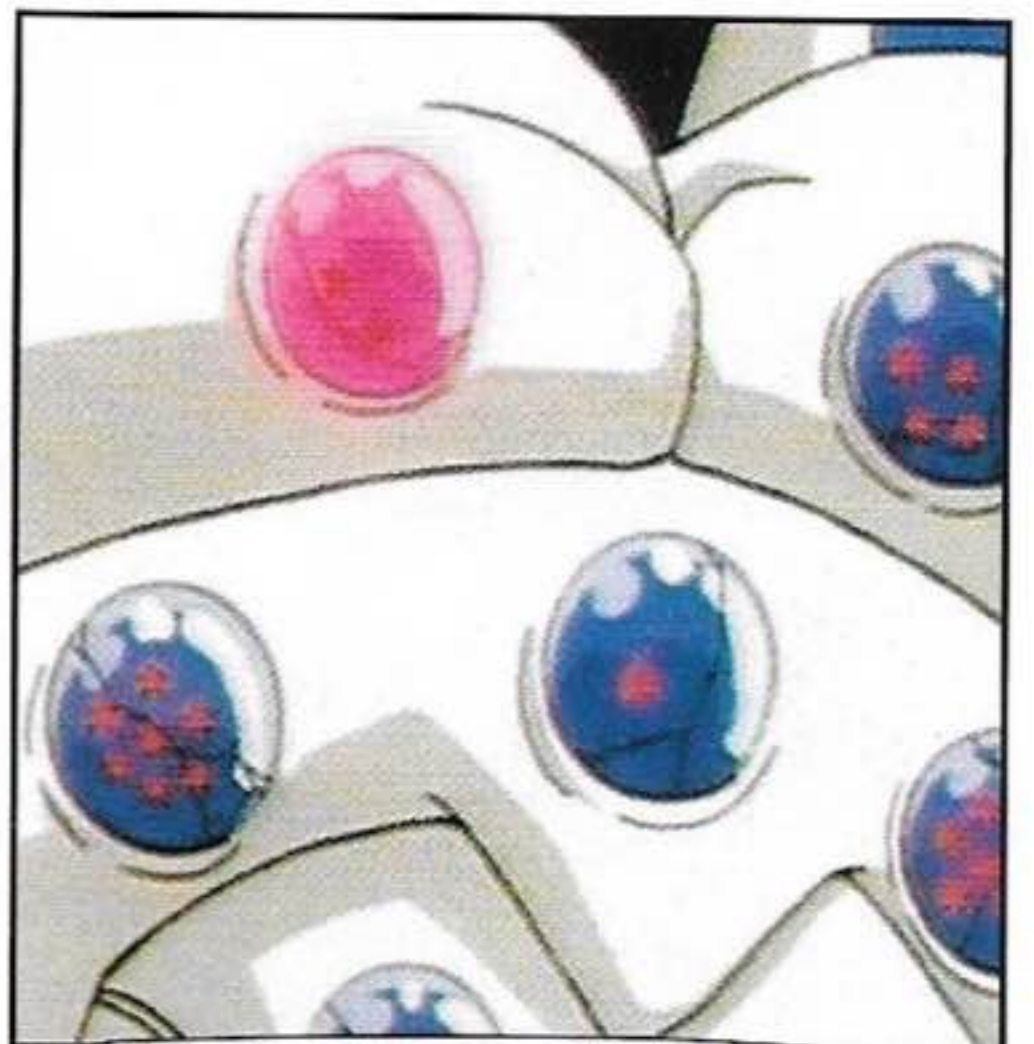
ARRÊTES DE TE MOQUER DE MOI !
ARRÊTES DE RIRE !



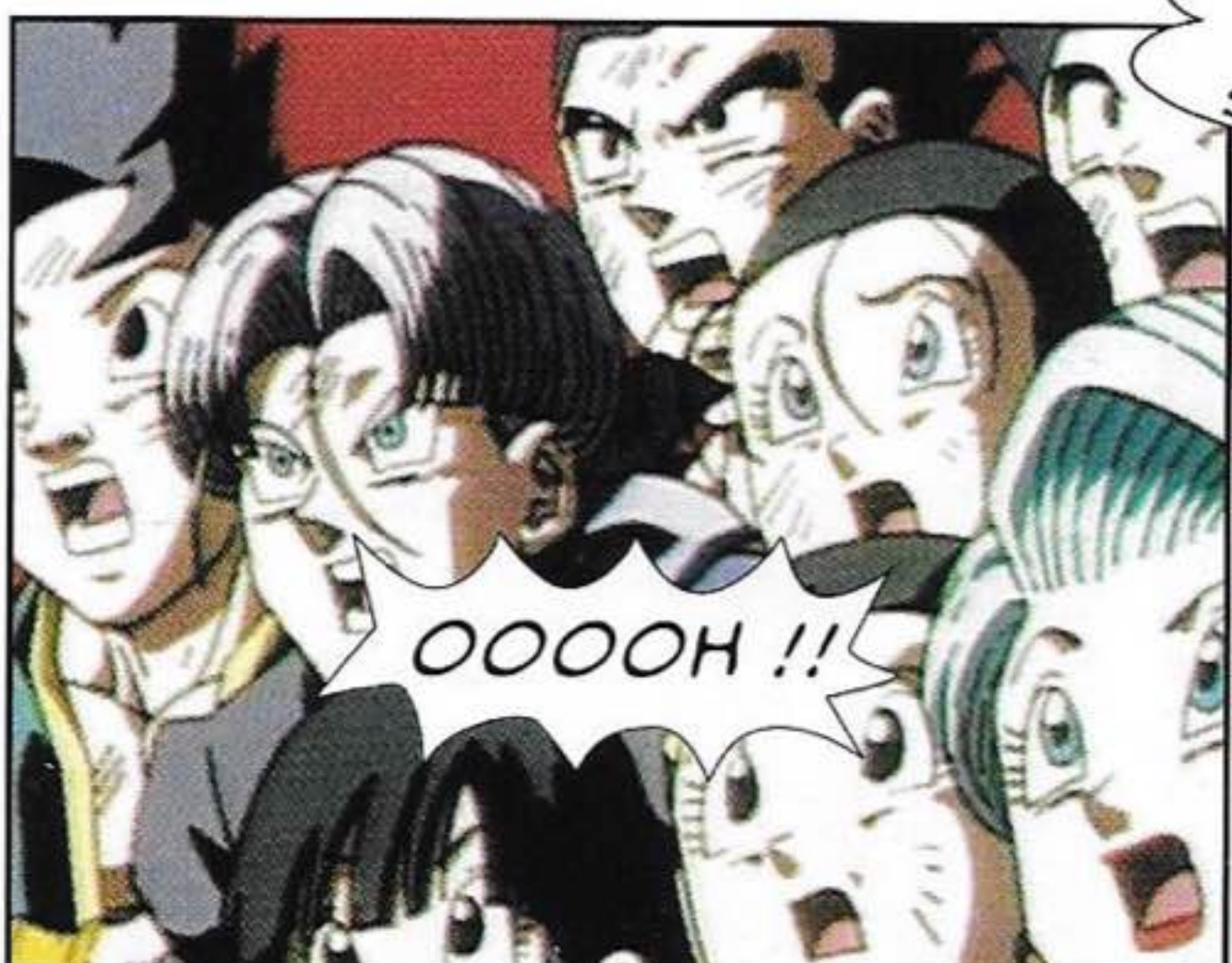
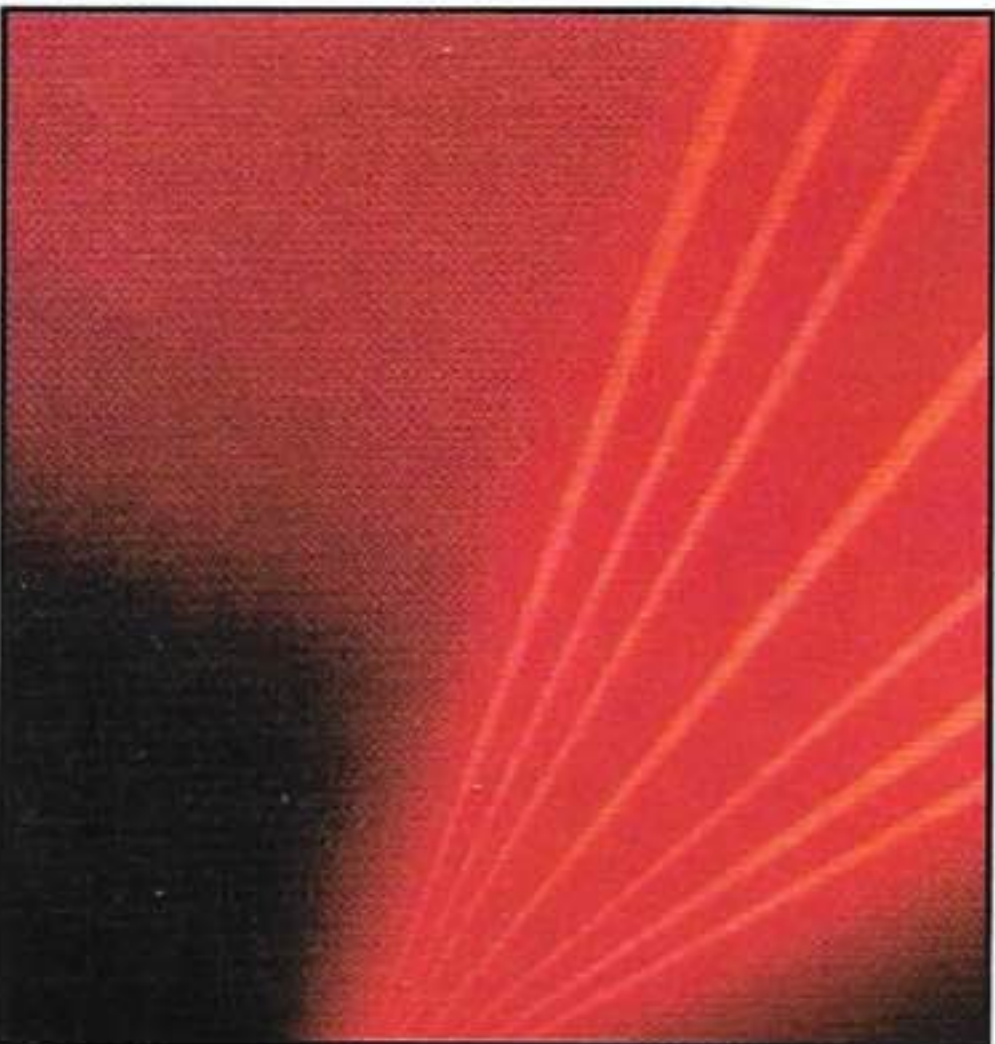
JE POURRAIS T'ENVOYER
AU TAPIS AVEC UN DOIGT,
SI JE LE VOULAIS !



TU PARLES DE NOUS DEUX,
C'EST MOI LE PLUS FORT,
ÇA SAUTE AUX YEUX !



SI JE VOUS ENVOIE CETTE
BOULE DE FEU, VOUS
FAITES TOUS UN ALLER
SIMPLE POUR LE PARADIS !



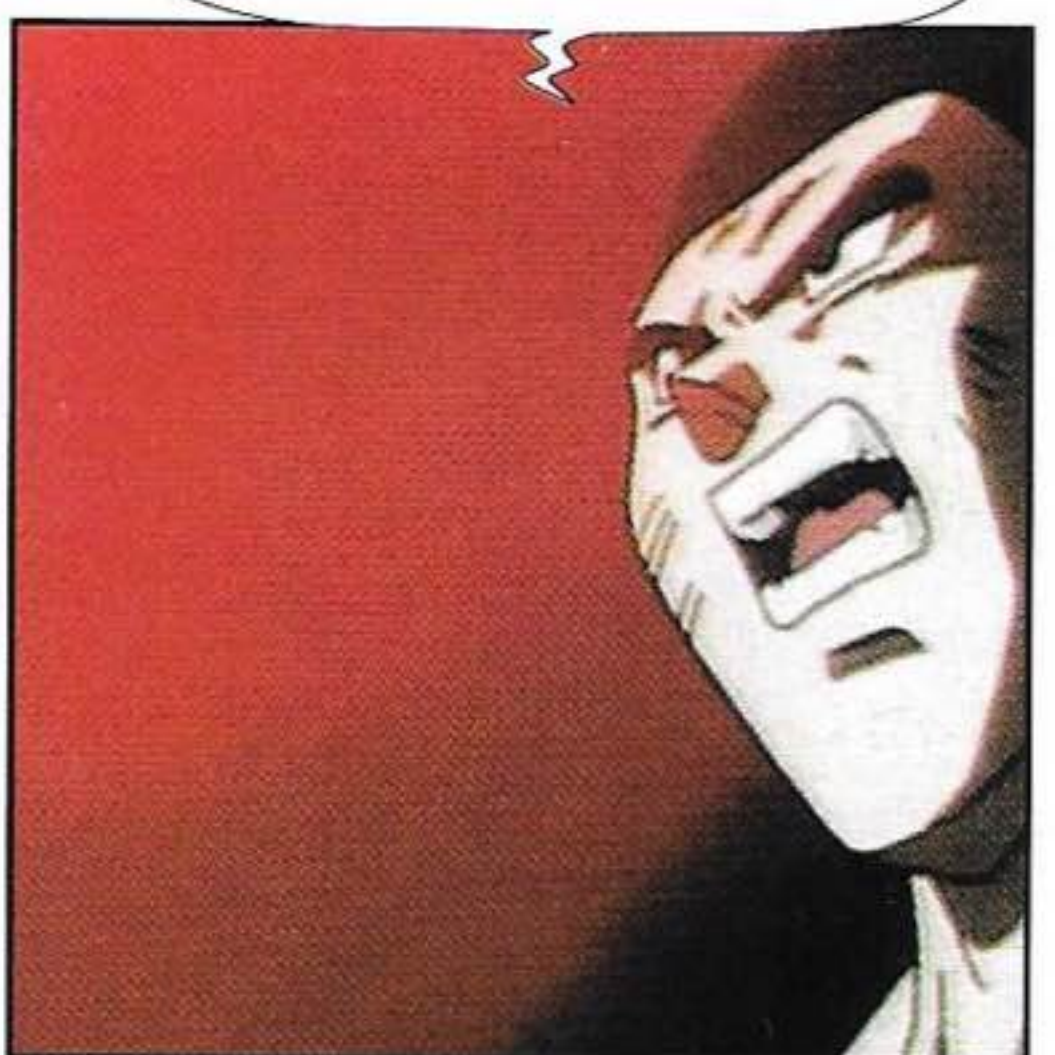
OOOOH !!



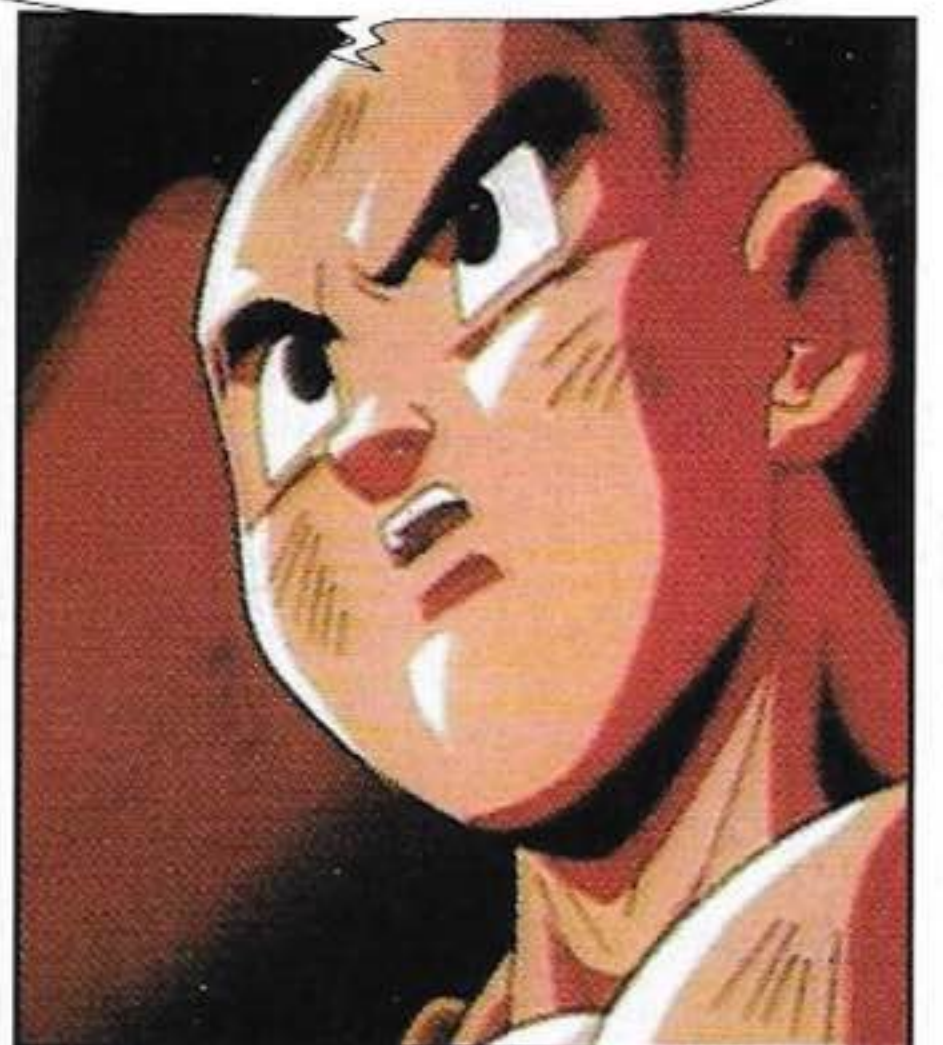
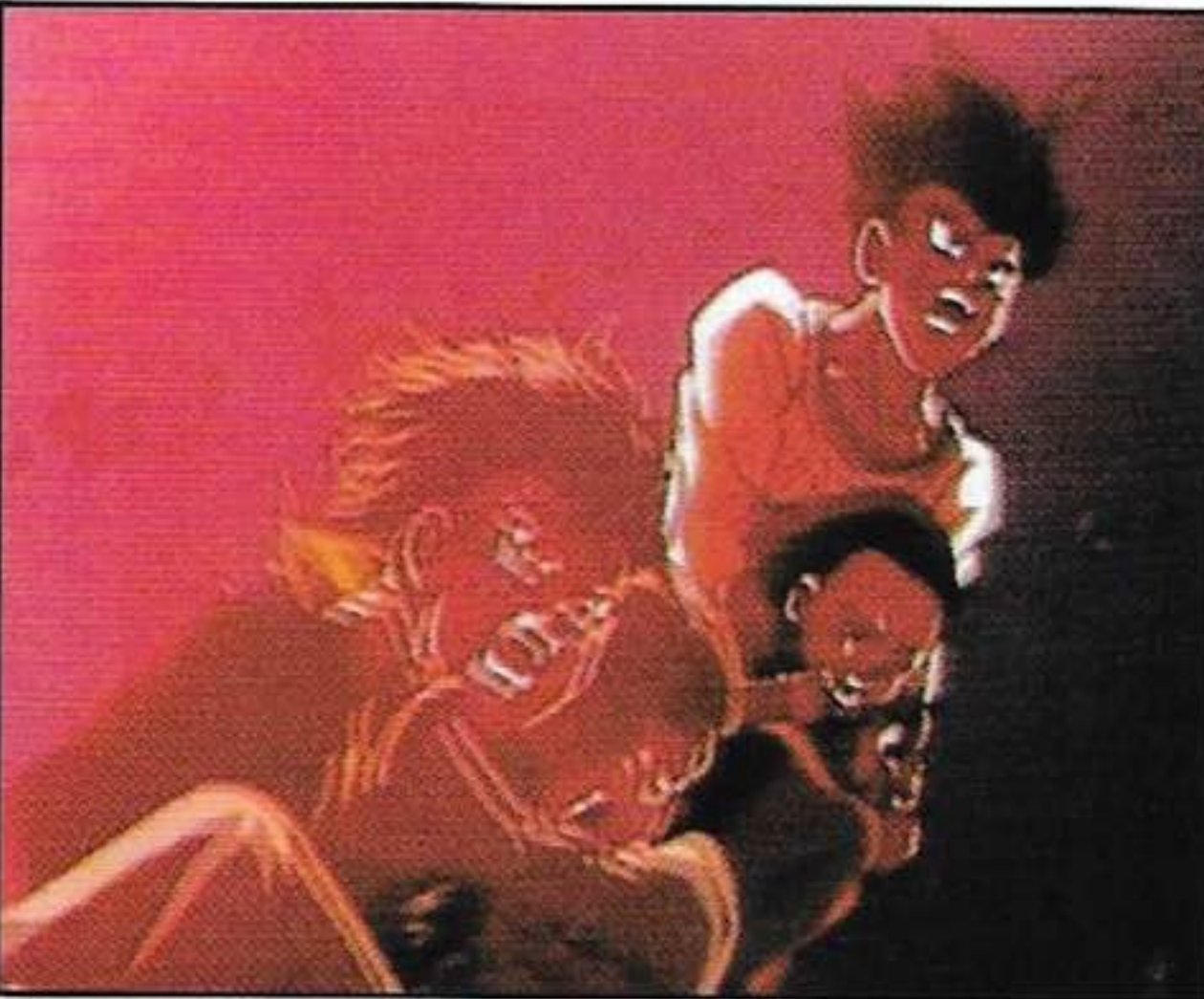
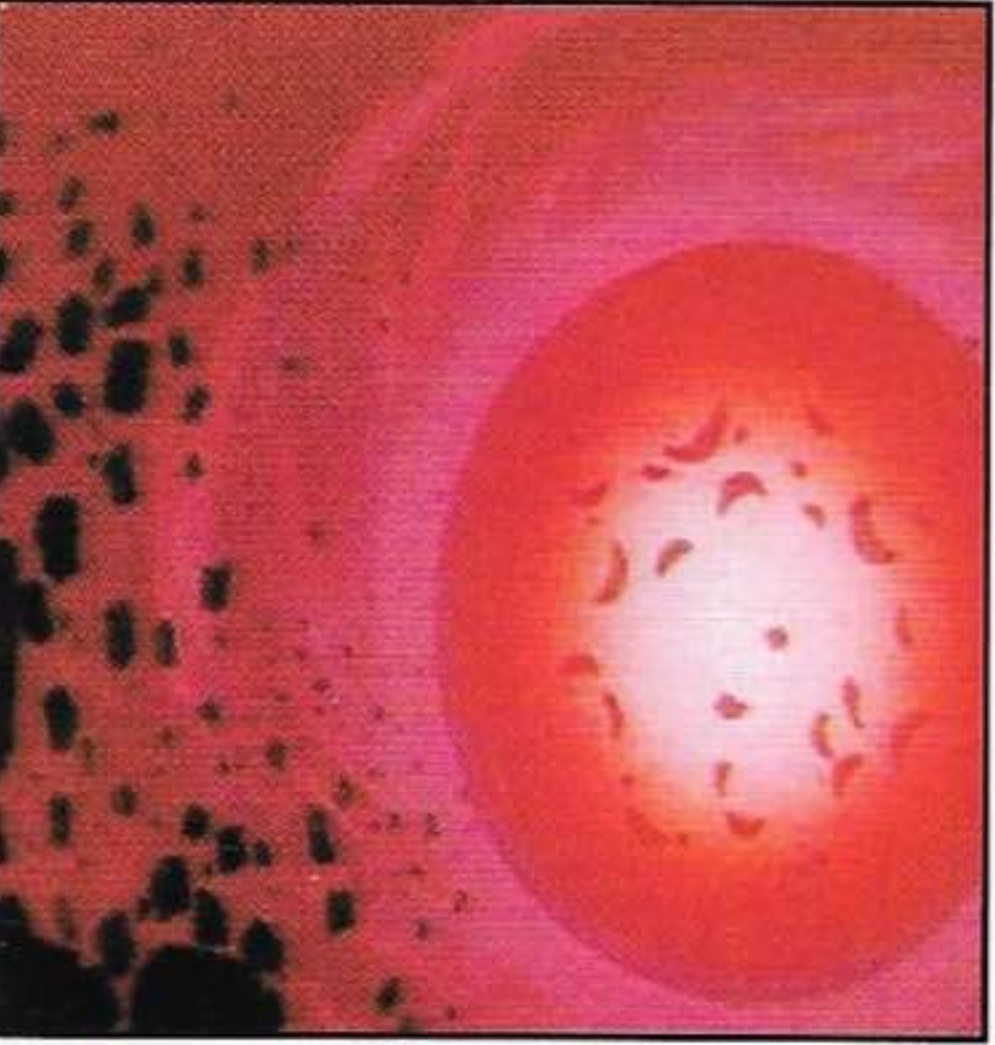
ALLEZ-VOUS EN VITE,
CACHEZ-VOUS !

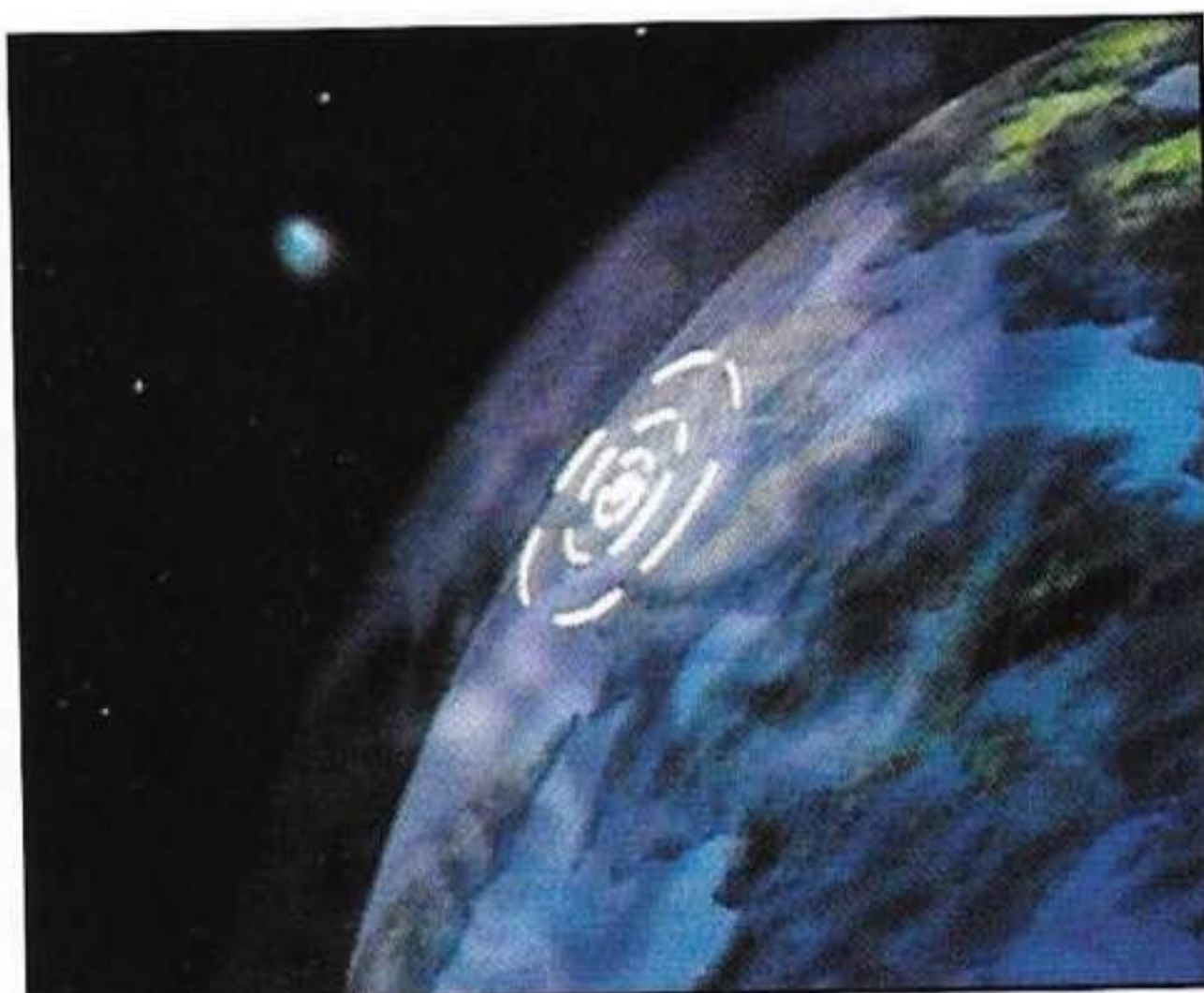
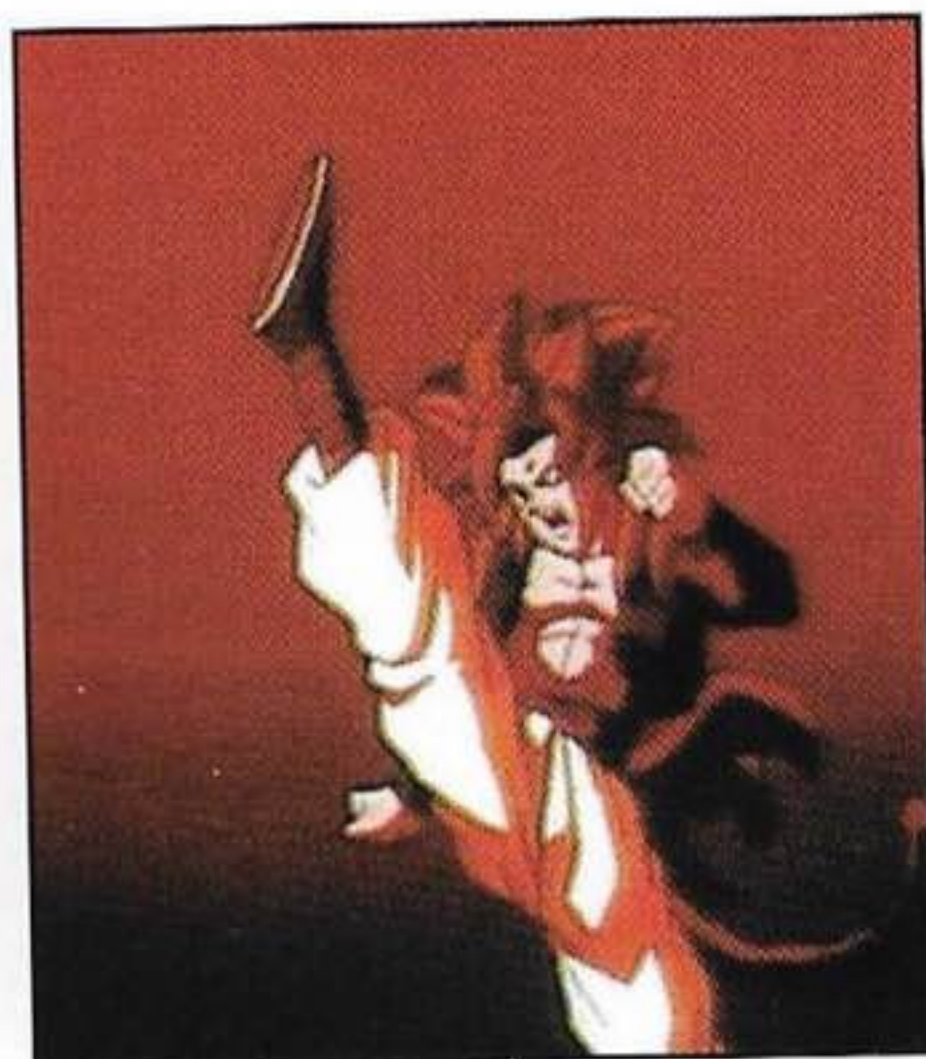
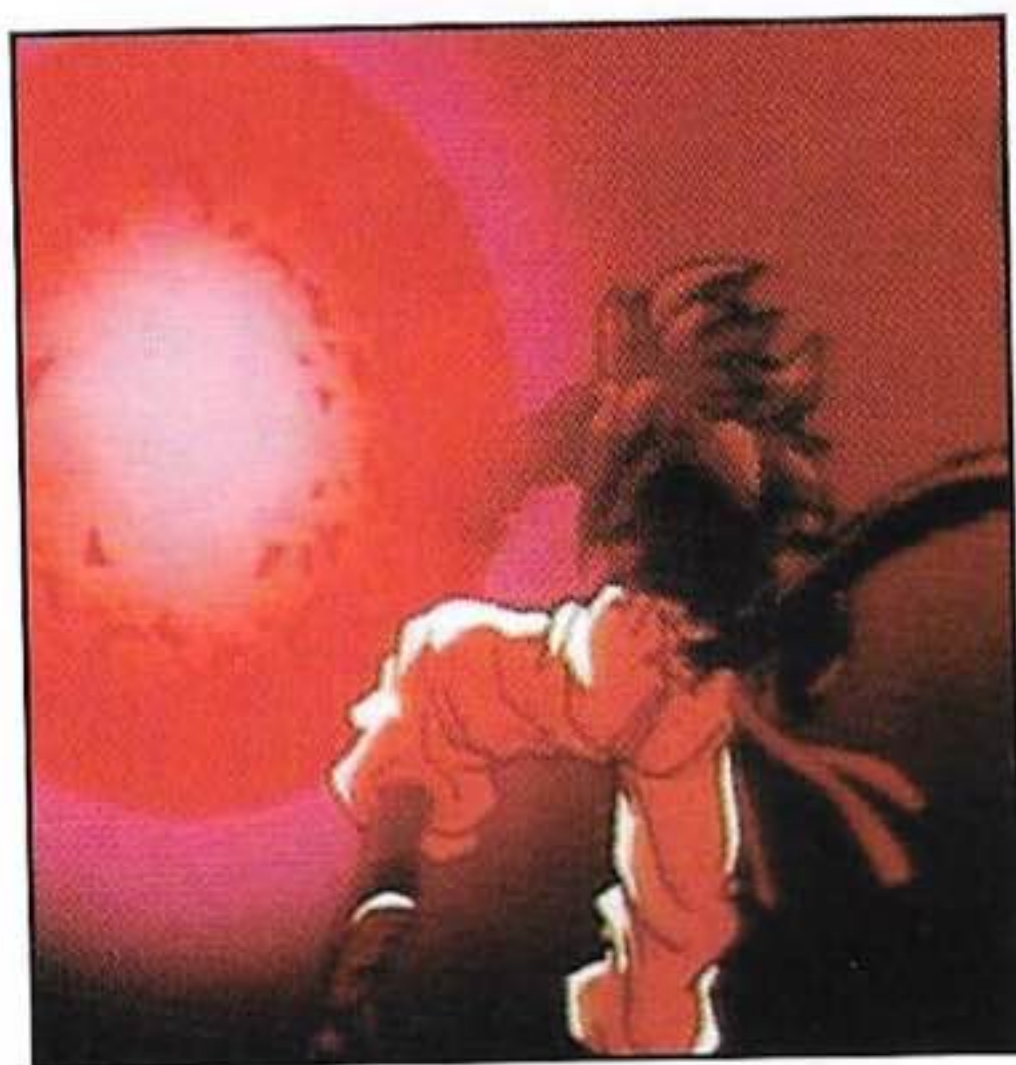


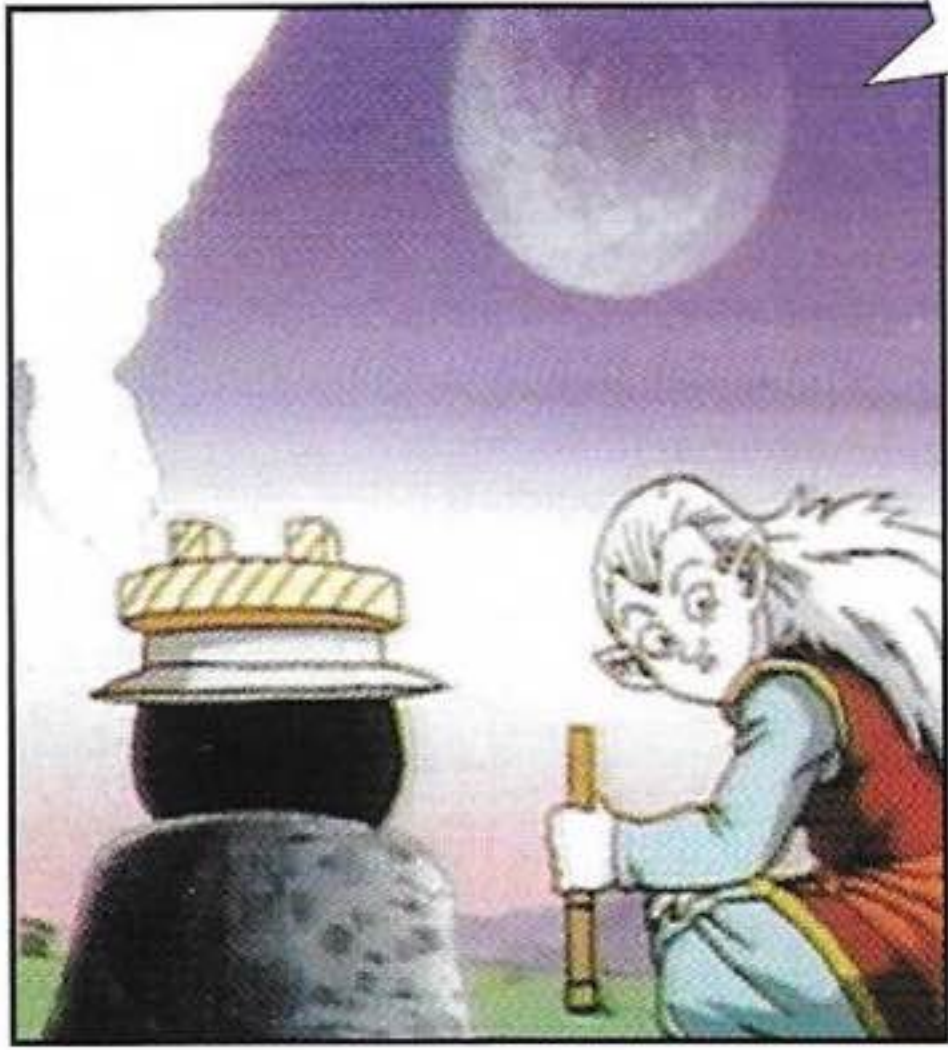
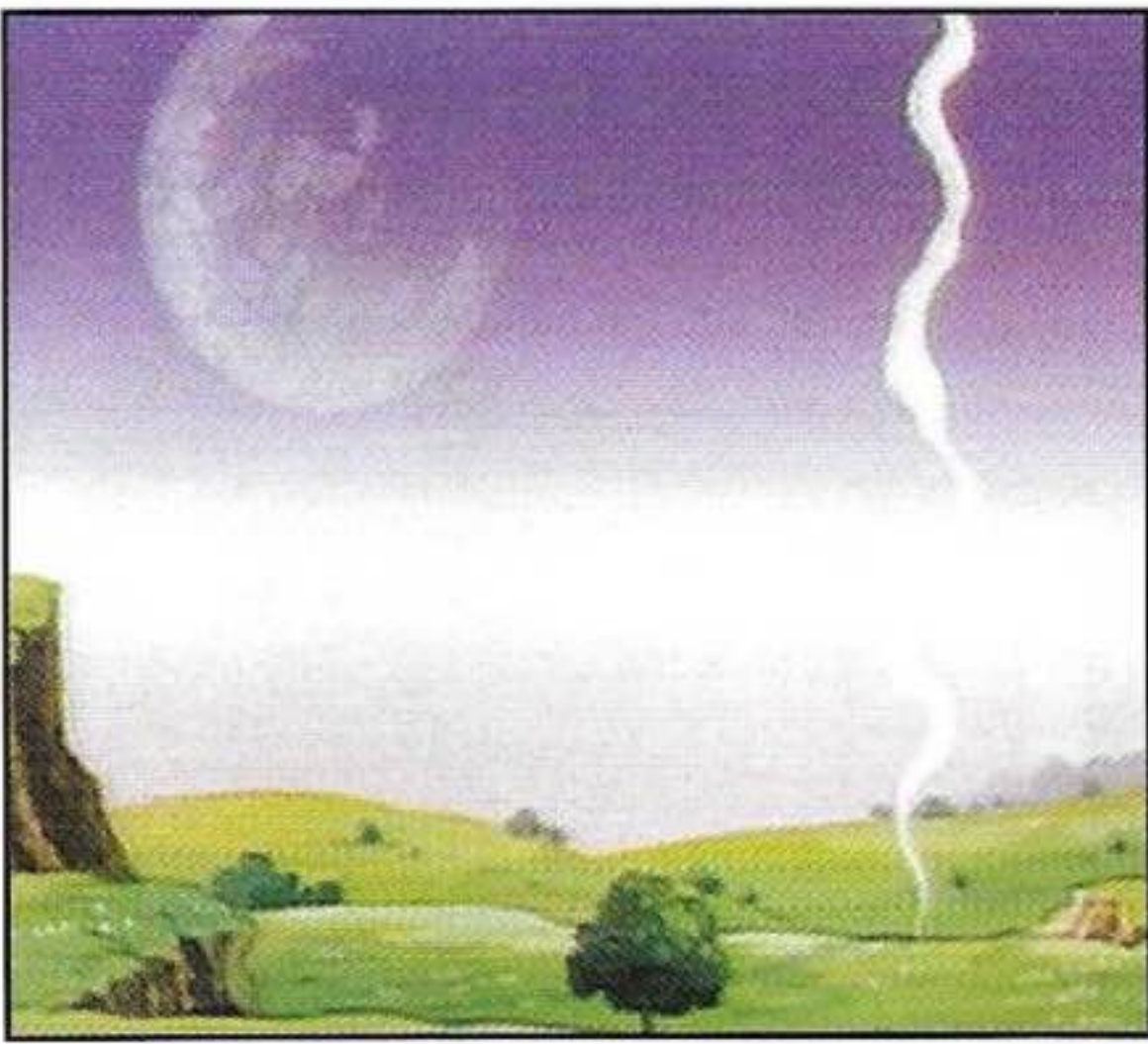
TU N'AS PAS L'AIR DE
ME CROIRE, JE VAIS
TE LE PROUVER !



C'EST SANS ESPOIR !







OOOHH !!



MAÎTRE, VENEZ VITE, IL S'EN PASSE DE BELLES EN BAS !



PAS LA PEINE DE HURLER !



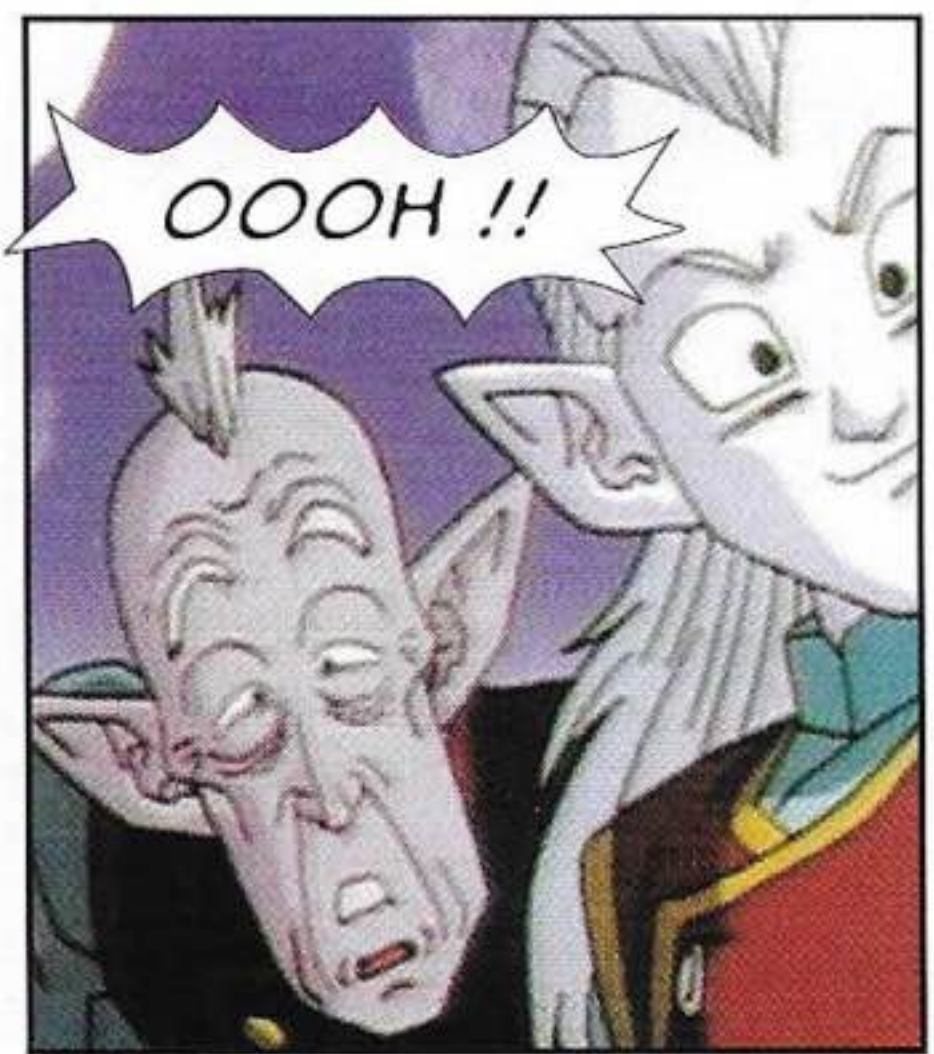
SURTOUT NE TOUCHEZ PAS À CE COUVERCLE, IL Y A ENCORE CINQ MINUTES DE CUISSON !



AAAAAHH !



VOUS DEVRIEZ REGARDER ÇA !



OOOH !!



IL Y A QUELQUE CHOSE QUI A CHANGÉ !



OOOHH !!



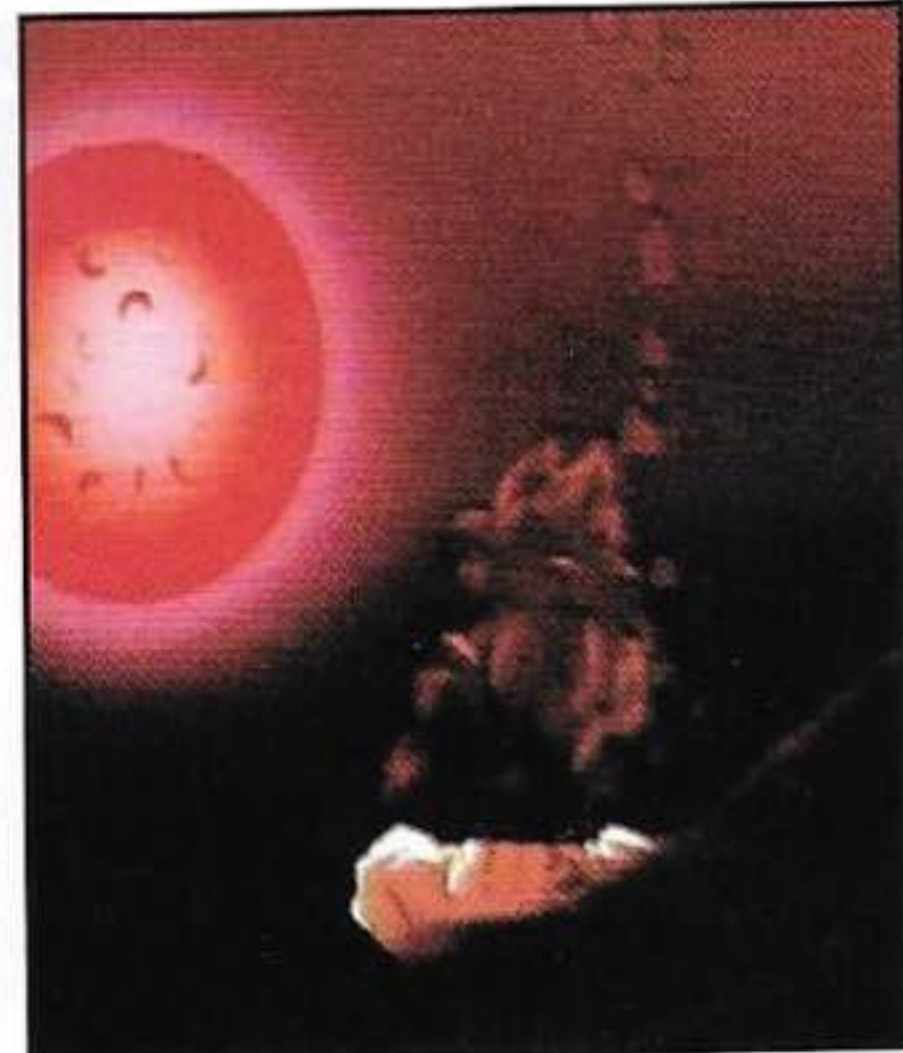
À TA PLACE, JE ME RENDRAIS MAINTENANT !



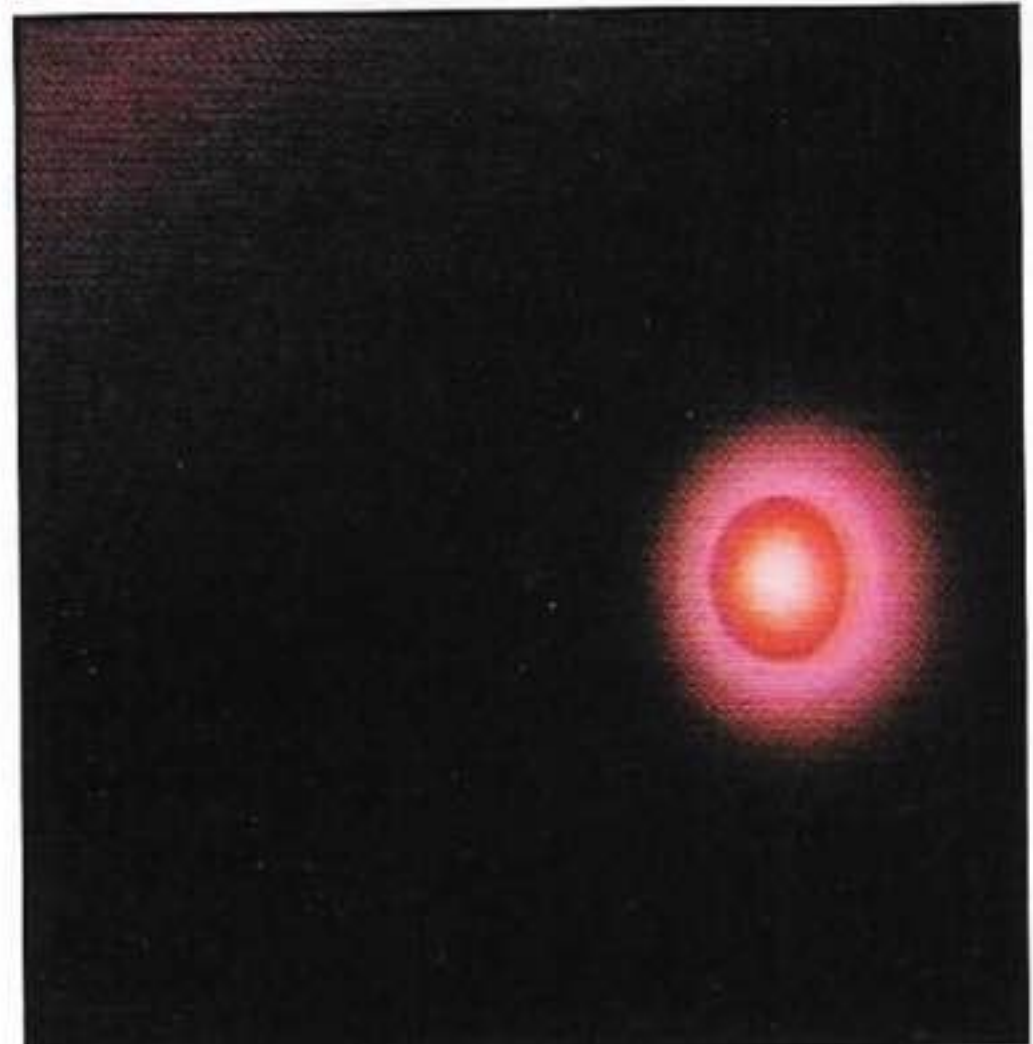
PAS QUESTION, JE SUIS ENCORE LÀ !



PLUS POUR TRÈS LONGTEMPS, LA BALLE EST DANS MON CAMP !



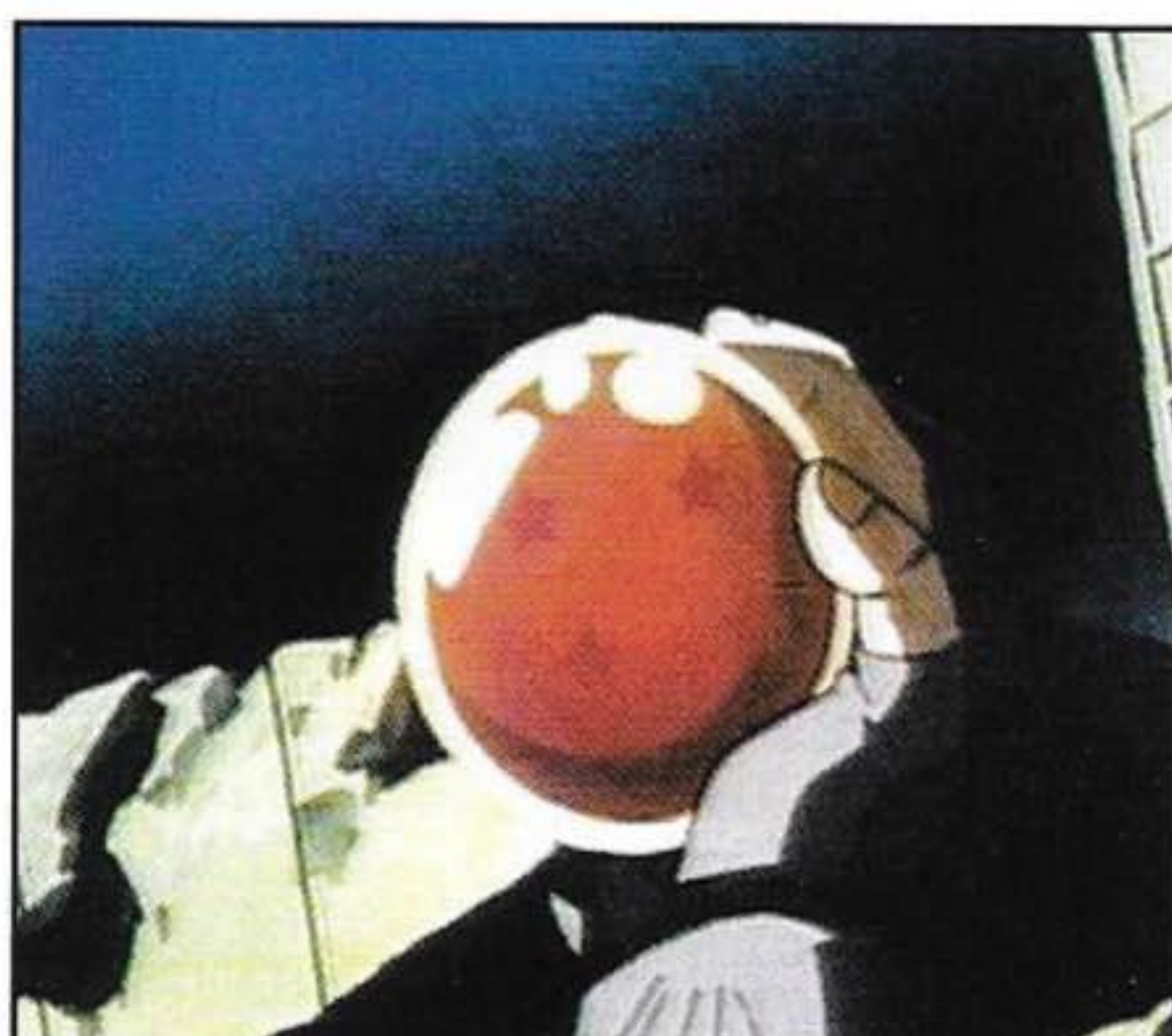
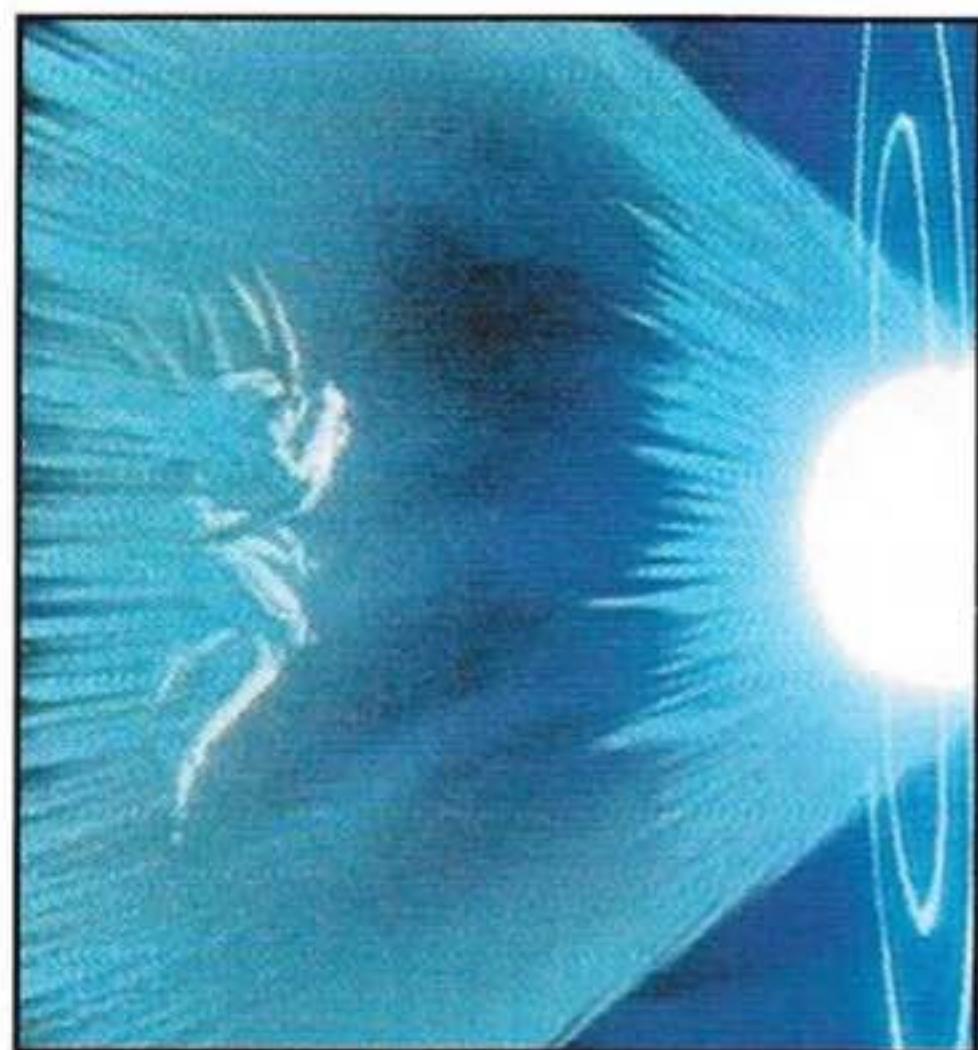
JE ME SUIS SERVI DE TA BOULE DE FEU POUR FAIRE LE MÉNAGE ET ENLEVER L'ESPÈCE DE HALO MALÉFIQUE QUI RECOUVRAIT LA TERRE !



JE ME SUIS TROMPÉ, TU N'ES PAS UN SUPER GUERRIER !

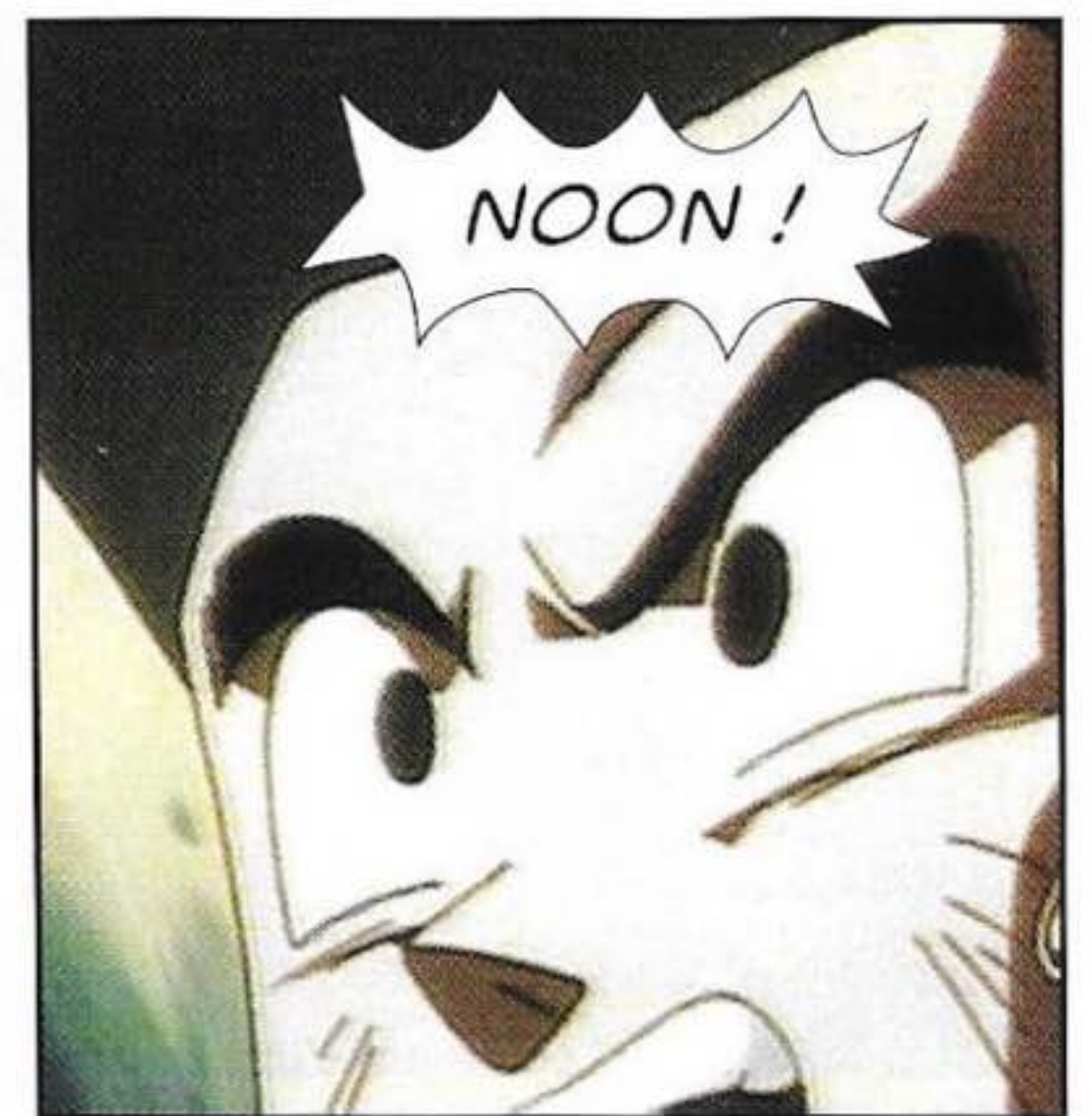


ET OUI ! MAIS TU AS TELLEMENT D'ORGUEIL QUE TU N'AS PAS PRIS LA PEINE DE FAIRE UNE ENQUÊTE !

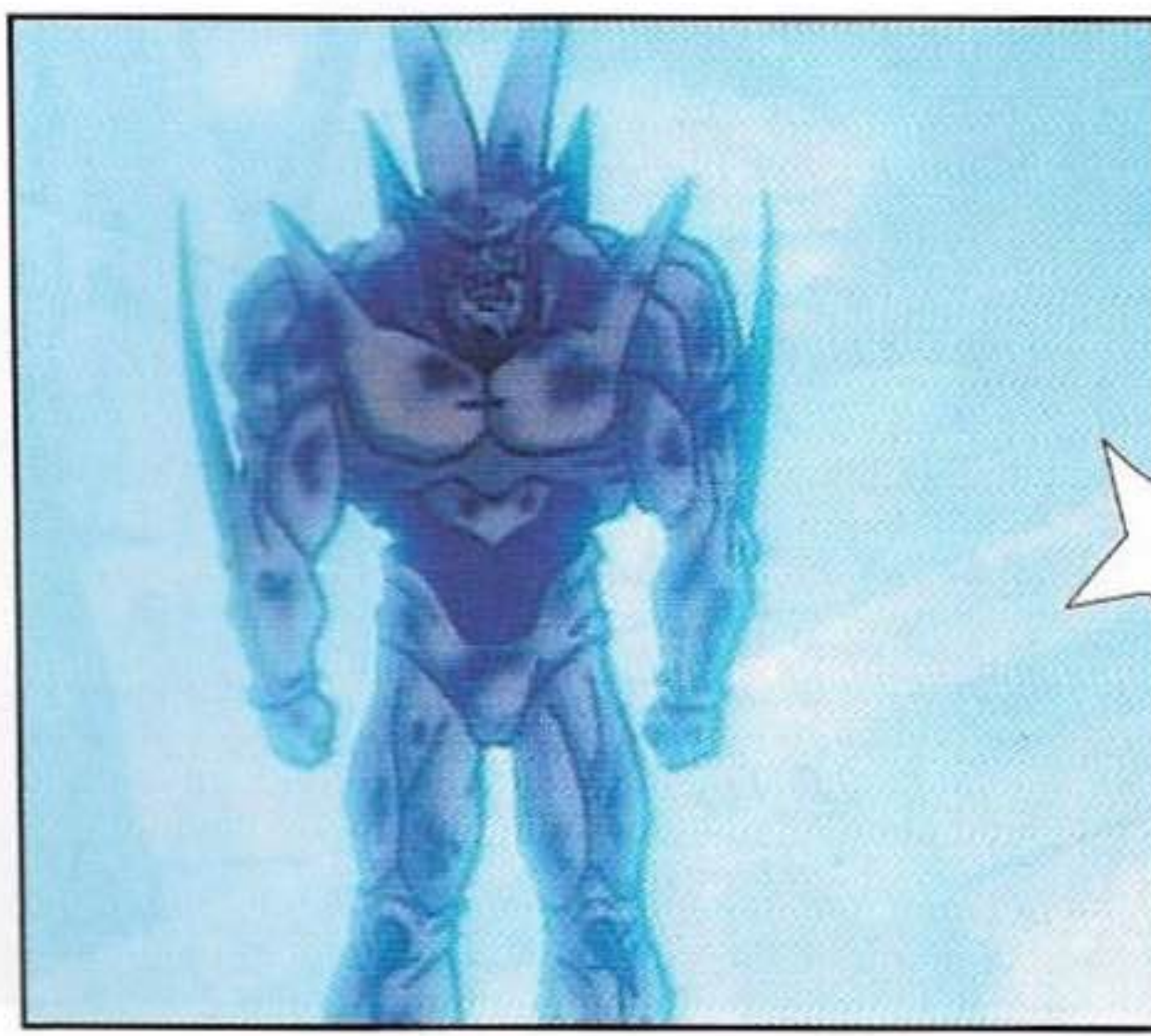




OOOHH !!



NOON !



OOOOH !



REGARDEZ, ÇA RECOMMENCE !



VOUS DEVRIEZ VOIR VOS TÊTES ! À MOI DE RIRE UN PEU MAINTENANT !



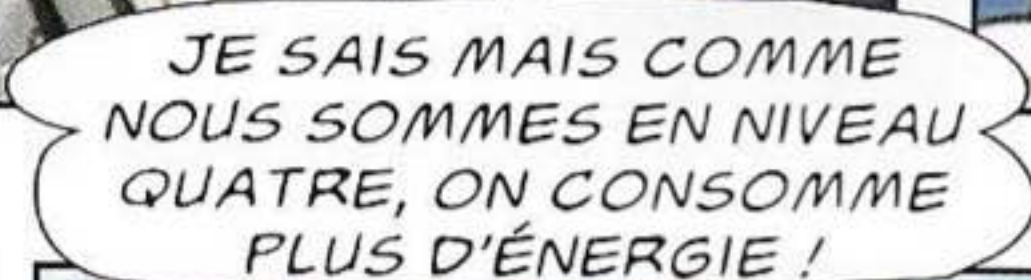
C'EST PAS POSSIBLE D'ÊTRE BUTÉ COMME ÇA ! QUE FAUT-IL FAIRE POUR QUE TU COMPRENNES ?



SUPER VAGUE...



DÉFERLANTE...





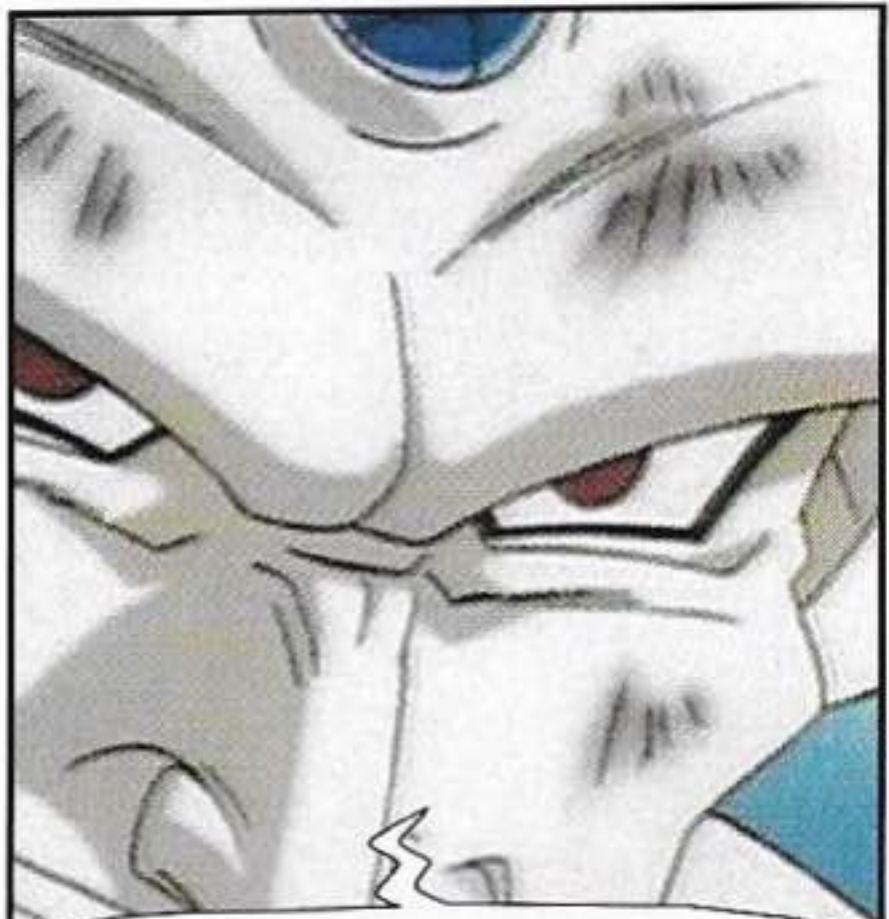
AHAH !!!

TAIS-TOI, CE N'EST PAS FINI ! TU AS TOUJOURS DEUX SUPER-GUERRIERS EN FACE DE TOI !



JE COMPATIE ! IL VA FALLOIR TOUT REFAIRE !

ET ON VA TOUT FAIRE POUR TE RENDRE LA TÂCHE PLUS DIFFICILE FAIS-NOUS CONFIANCE !



VOUS ÊTES DES PETITS COMIQUES TOUS LES DEUX !



FZZZZ !!!



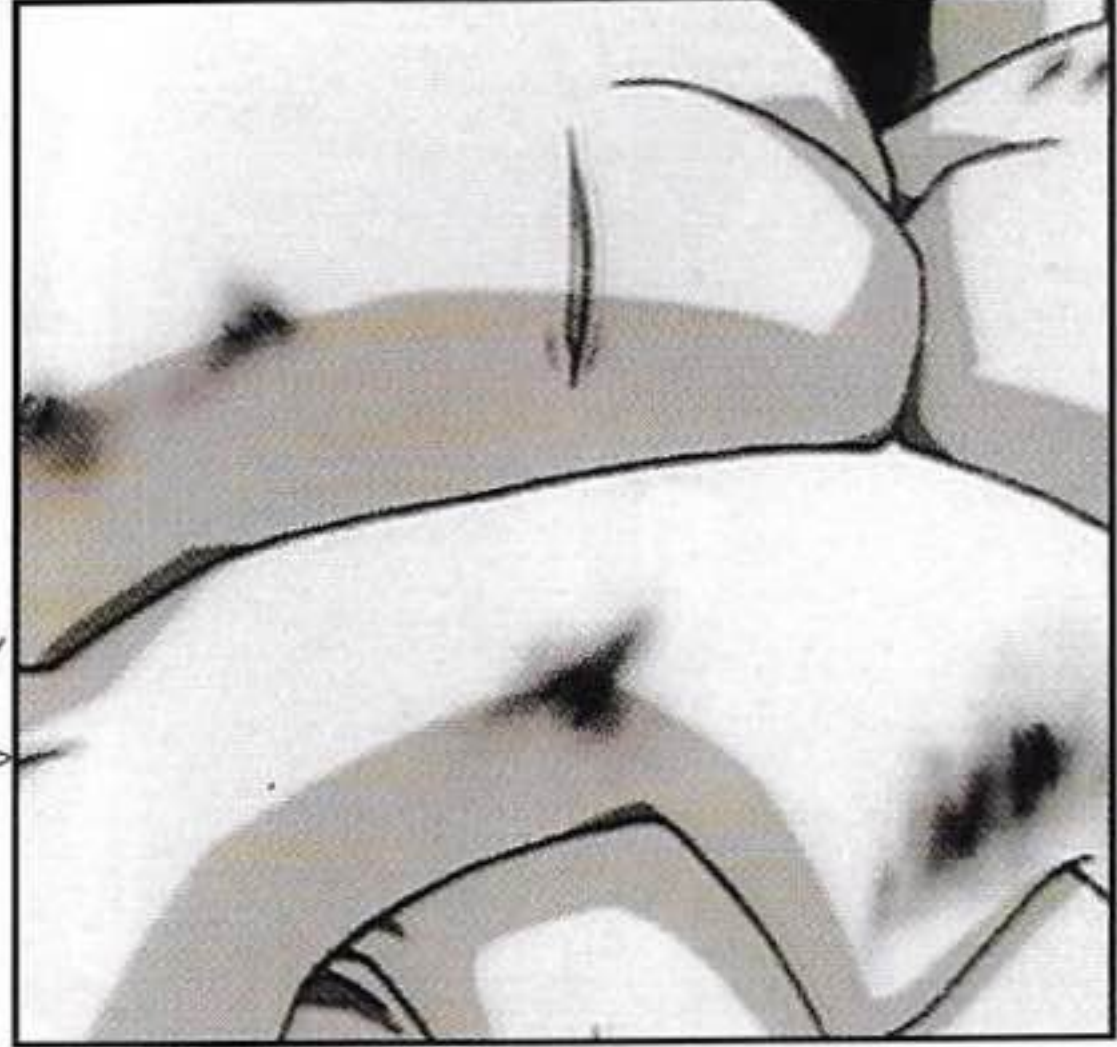
BOULES DE CRISTAL RASSEMBLEZ-VOUS !

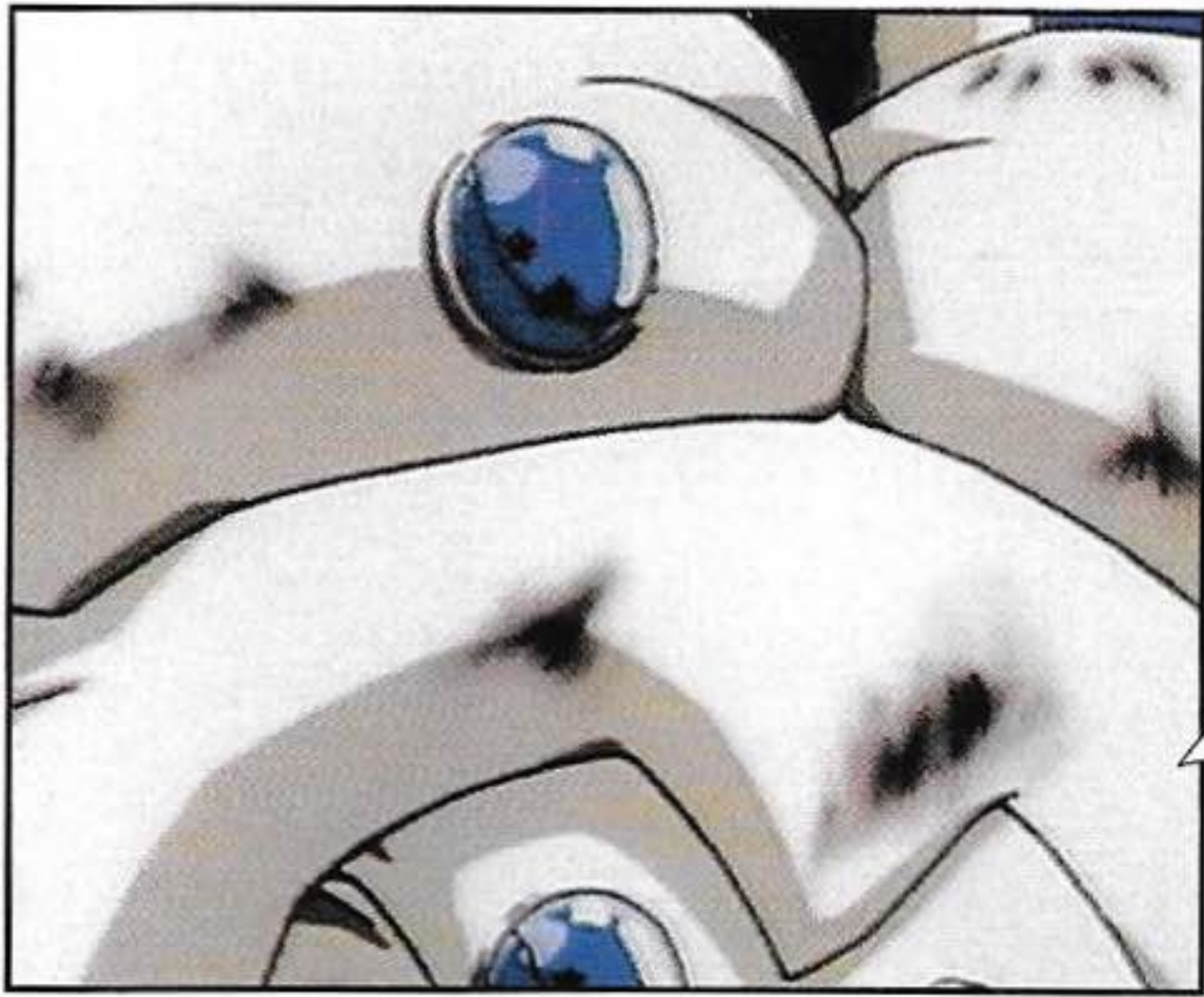


GLOUPS !!

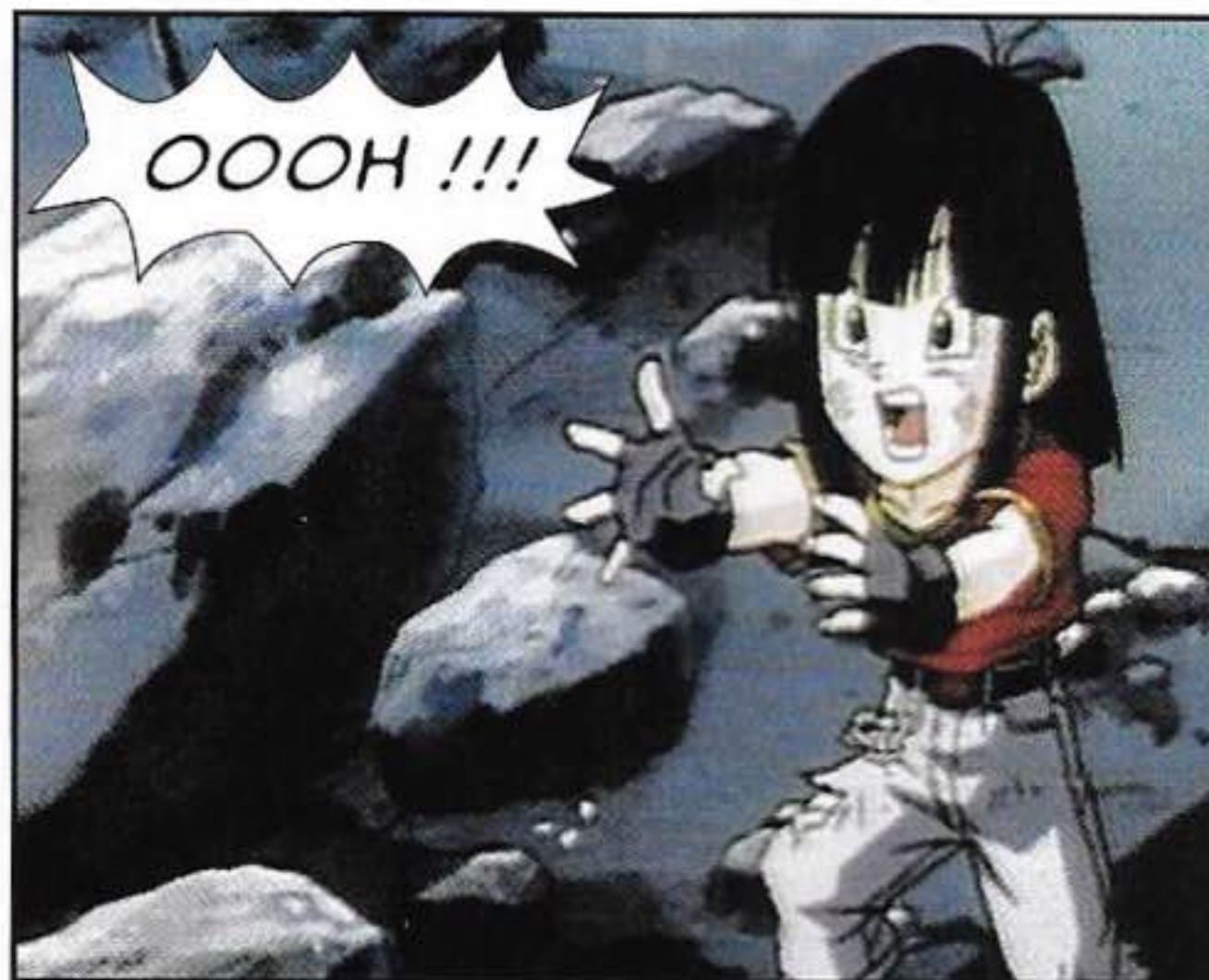
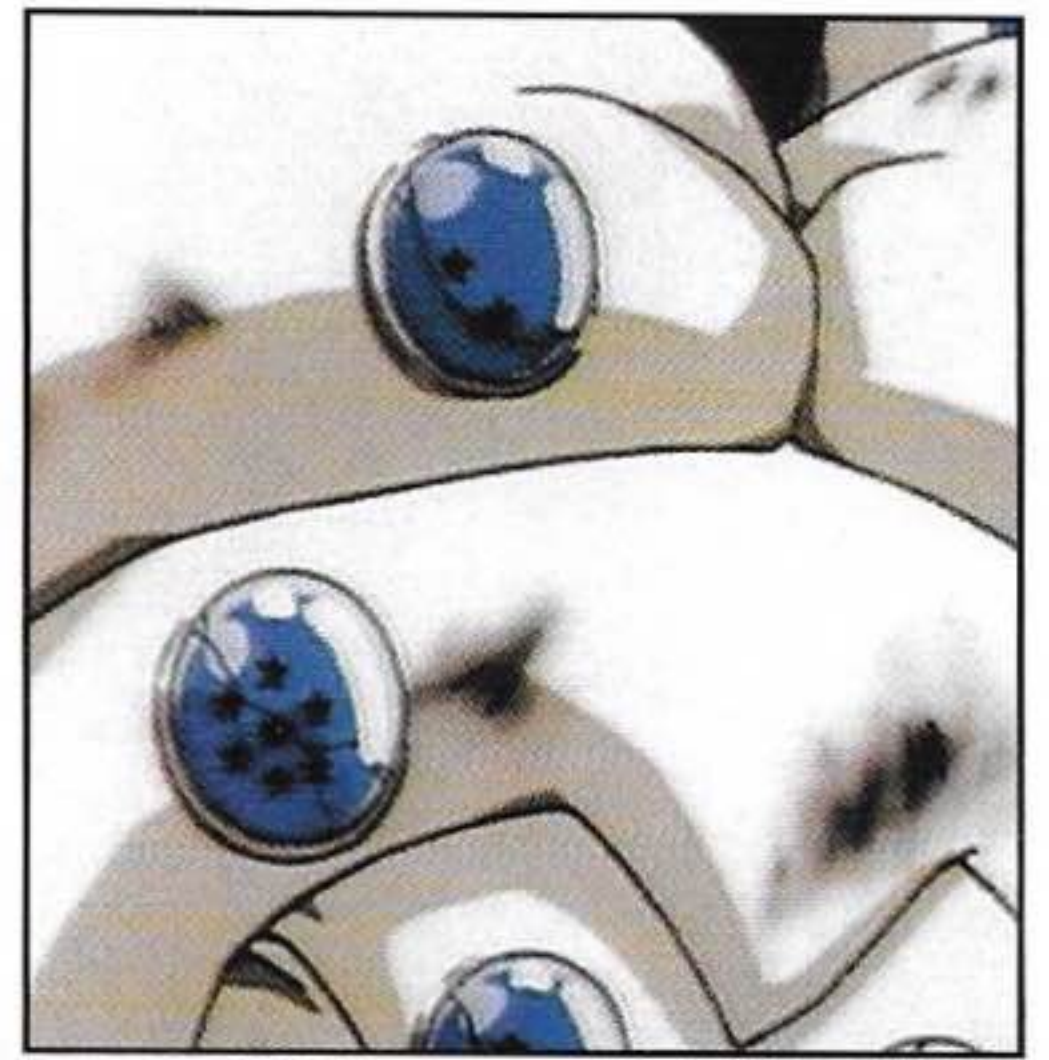


GLOUPS !!

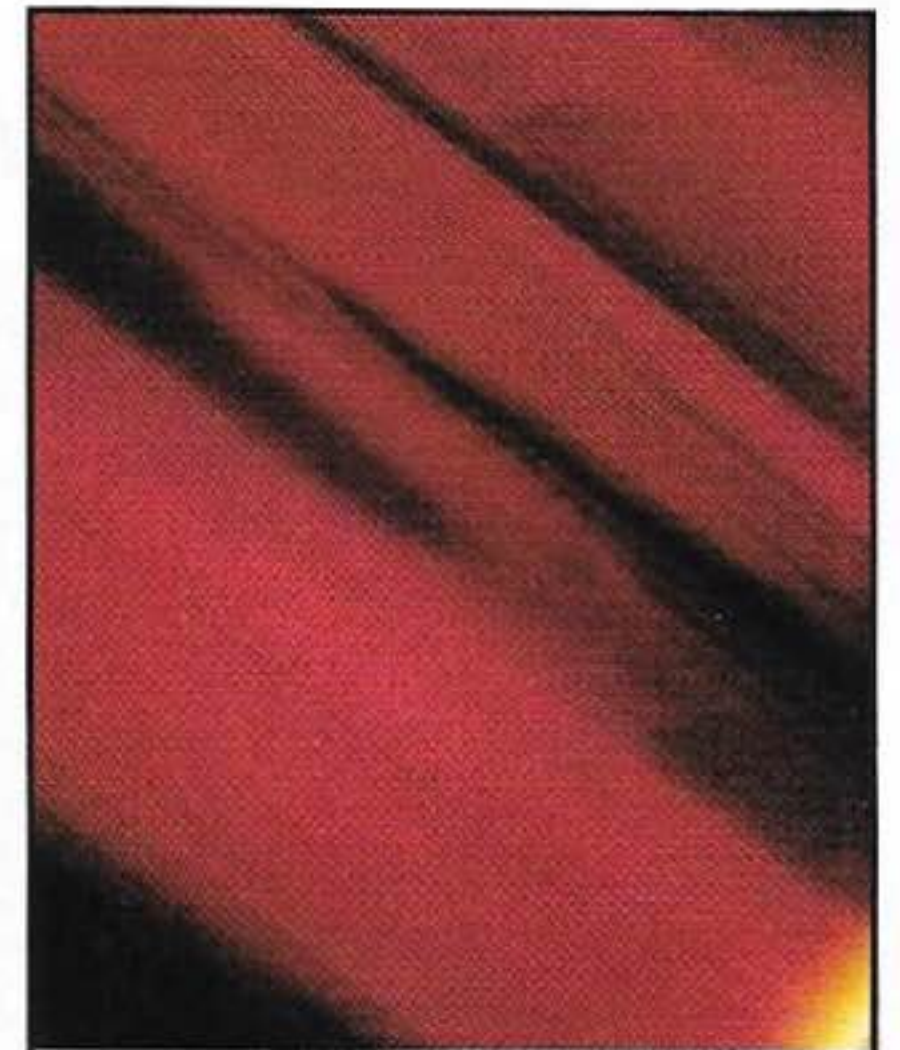




GLOUPS !!



OOOH !!!



LE SEPTIÈME DRAGON S'EST ARRANGÉ POUR POUVOIR RÉABSORBER LES BOULES DE CRISTAL ! TOUT EST À REFAIRE !



RESTE-LÀ TOI !

J'AI UNE PETITE PRÉFÉRENCE POUR LA BOULE AUX QUATRE ÉTOILES ! ÇA NE TE DÉRANGE PAS SI JE LA GARDE ? DE TOUTE FAÇON JE ME PASSE DE TA PERMISSION !!!



OOOH !!!



LE COMBAT VA DONC REPREDRE AVEC D'UN CÔTÉ, LE SEPTIÈME DRAGON QUI N'A FINALEMENT ABSORBÉ QUE 6 BOULES DE CRISTAL ET DE L'AUTRE VÉGÉTA ET SANGOKU QUI NE PEUVENT PAS S'EMPÊCHER DE SE DISPUTER ! ÇA S'ANNONCE DONC PLUTÔT MAL ! MAIS NOS HÉROS VONT SE TROUVER UN ALLIÉ GRÂCE À LA BOULE AUX 4 ÉTOILES !

Totally Spies!



Tous les mercredis et samedis matin sur TF1 vous pouvez découvrir la série 100 % frenchy au goût japonais, la plus populaire du monde. **Totally Spies** raconte la vie de trois adolescentes de Beverly Hills engagées comme agents secrets du Woohp. Dans chaque épisode, vous suivez leurs aventures dans un monde peuplé de méchants. Si vous ne connaissez pas encore cette série, il est temps de prendre le train en marche. Petit récapitulatif pour les retardataires.

Alex

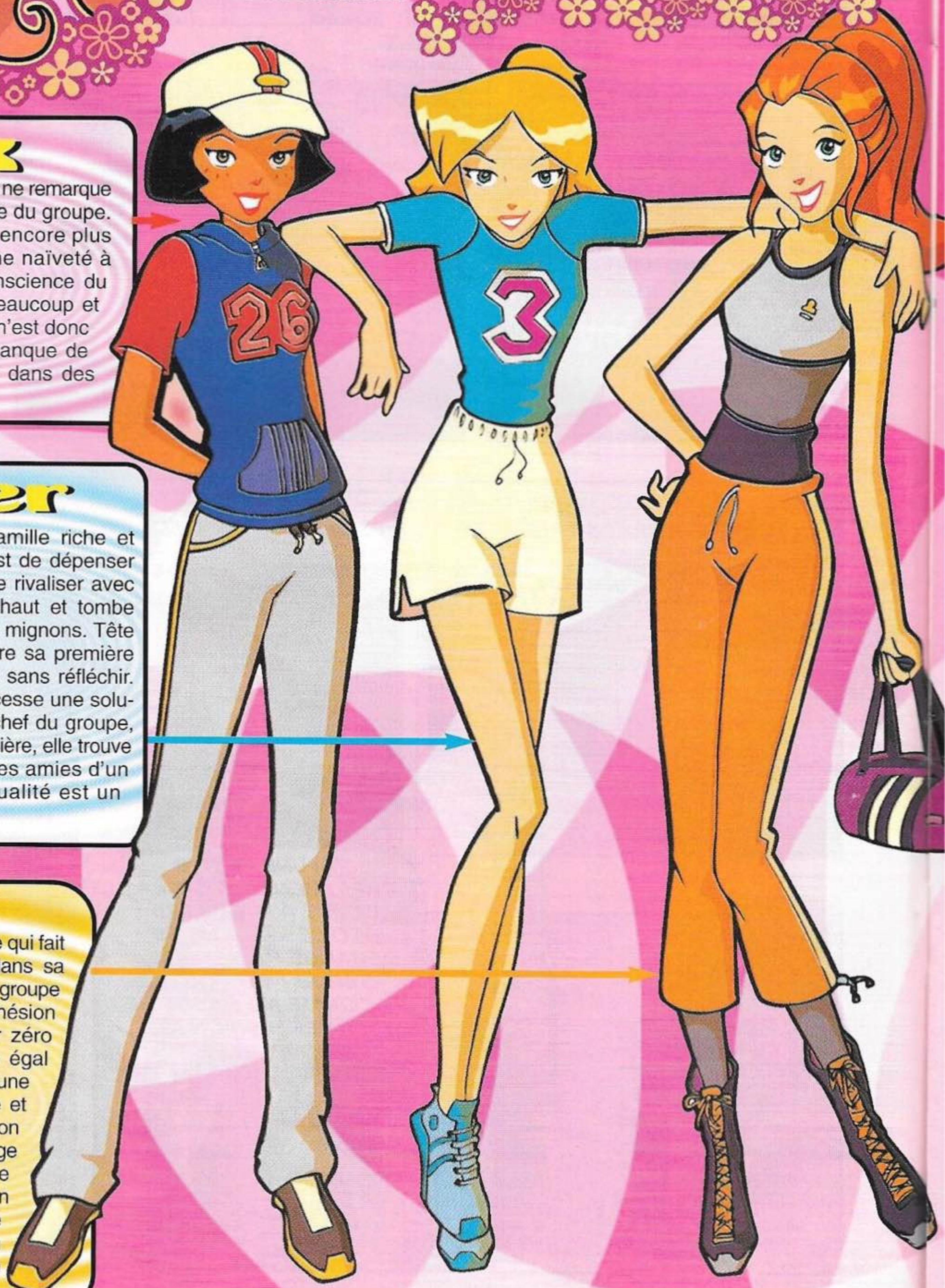
La bonne copine que l'on ne remarque jamais. C'est la plus jeune du groupe. Elle est hyper-maladroite et encore plus inconsciente que Clover. D'une naïveté à faire peur, elle n'a aucune conscience du danger. Elle ne réfléchit pas beaucoup et n'analyse jamais les risques. Il n'est donc pas étonnant qu'avec un tel manque de réflexion, elle se mette parfois dans des situations inextricables.

Clover

Jeune fille de bonne famille riche et gâtée, son passe-temps est de dépenser son argent en shopping, afin de rivaliser avec Mandy. Elle a un cœur d'artichaut et tombe amoureuse de tous les garçons mignons. Tête brûlée, la réflexion est loin d'être sa première qualité. Elle fonce dans l'action sans réfléchir. Toujours optimiste, elle a sans cesse une solution pour tout. C'est un peu le chef du groupe, car même si ce n'est pas une lumière, elle trouve toujours une idée pour sortir ses amies d'un mauvais pas. Sa première qualité est un grand sens de l'amitié.

Sam

C'est une intello coincée qui fait croire qu'elle est bien dans sa peau, Sam est le cerveau du groupe et aussi celle qui garde une cohésion entre Clover et Alex. Oui, car zéro réflexion plus zéro intelligence égal chaos absolu. En gros, Sam est une nounou d'enfer. Très intelligente et très mature, elle réfléchit de façon logique et rationnelle. Elle envisage toutes les solutions avant de se précipiter. Elle est très douée en classe, mais refuse que l'on dise d'elle qu'elle est une intello. Sam est donc la fille presque parfaite et en plus, c'est la plus âgée !



Totally Spies, c'est une histoire d'espionnage !



Clover, Sam et Alex sont des adolescentes en apparence comme les autres. Avant d'être contactées par les services secrets du Woohp, elles n'étaient que de simples filles riches dont le seul souci était de savoir ce qu'elles allaient mettre pour aller à l'école. Tout commence quand nos trois amies décident de s'installer ensemble dans la "maison de leurs rêves" à Beverly Hills. Elles découvrent par hasard que le quartier

général des services secrets de la côte Ouest est caché sous leur nouvelle maison et, par le plus grand des hasards, vont se retrouver mêlées à une enquête de "l'Organisation mondiale de la protection humaine" (World Organization Human Protection). Les filles menaçant de révéler à tous leurs amis et au monde entier par extension leur incroyable découverte, le chef des services secrets Jerry n'a pas d'autre choix que de les engager comme agents secrets. Bien entendu, personne ne connaît leur secret et aux yeux du monde,

Sam, Alex et Clover restent des élèves tout à fait normales. Mais elles peuvent être contactées à tout moment par les services secrets pour être envoyées aux quatre coins du monde dans des missions top secrètes. En utilisant leurs talents respectifs, ces trois James Bond Girls en herbe vont donc combattre les différents méchants qui peuplent la planète.



Jerry

est le boss des filles. C'est lui qui les entraîne et leur donne leurs ordres de mission. Il leur sert aussi accessoirement de père. À la tête du Woohp - les services secrets des services secrets américains - il n'a aucune vie de famille et passe son temps à travailler. Il sert surtout de mentor aux filles et peut faire appel à elles à n'importe quel moment, quelle que soit leur occupation. Il les envoie aux quatre coins du globe, afin de traquer divers méchants qui menacent la Terre.

Les gadgets ultramodernes de Totally Spies

Le Com-poudrier

Il s'agit d'un poudrier tout à fait féminin qui sert également de communicateur. Grâce à sa ligne sécurisée, Alex, Sam et Clover peuvent communiquer entre elles ou avec Jerry.

Le turbo-grappin multitâches.

Il s'agit d'un serre-tête qui peut aussi servir de grappin surpuissant.

Les boots-ventouses.

Ces bottes sont en apparence des bottes comme les autres. Mais en réalité, un système ultra-sophistiqué dissimulé sous le talon permet de s'agripper ou de marcher aux murs.

L'Amphi-radar

C'est en apparence un poudrier de forme rectangulaire en Nubuck. Mais il s'agit en fait d'un sonar (radar) qui permet de se diriger sous l'eau, grâce à son écran de contrôle.

Le sèche-cheveux laser

Ce sèche-cheveux permet de se sécher les cheveux à tout moment surtout dans les situations... comment dire... humides. Il a une puissance de quatre niveaux de séchage et peut produire sur demande de l'air chaud ou froid. C'est de plus un pistolet laser ultra-puissant qui a permis aux filles de se sortir de toutes les situations.

La montre-scaner

C'est une montre en forme de cœur ayant un bracelet interchangeable. Mais c'est surtout un mini-ordinateur ultrasophistiqué. Il permet de pénétrer dans n'importe quel système de sécurité.

Le mini-écouteur

Il est fait pour épouser la forme de l'oreille, il permet aux filles de parler ensemble à tout moment sans se faire remarquer.

L'amphibie-bag

Cet appareil est utilisé pour les missions sous-marines. C'est un équipement complet pour aller sous l'eau. Il permet notamment de respirer sous l'eau et de se déplacer à grande vitesse.

Le propulseur-bag

Cet élégant sac peut être utilisé dans diverses situations. Il est le fruit d'une technologie de miniaturisation d'avant-garde. On peut y mettre pas mal de petits objets divers et variés. Il dissimule également un parachute et un propulseur qui permet de voler dans les airs.

Le rouge à lèvres laser

Comme son nom l'indique, c'est un rouge à lèvres qui cache un rayon laser très puissant.



Mandy

la pimbèche est la caricature de toutes les pimbèches de feuilletons américains. Dans toute série qui se respecte, il y a une fille belle et riche qui se la pète, mais qui est en fait hyper seule. Mandy est cette fille belle et snob autour de laquelle tourne la vie de l'école. Dans Buffy, c'était Cordelia et dans Totally Spies c'est Mandy. Camarade de classe de Sam, Alex et Clover, elle est également leur pire cauchemar. Elle a avec elle toute la panoplie de la fille prétentieuse et égoïste qui tente d'être toujours la meilleure en tout. Véritable concierge qui aime être au courant de tout, elle espionne toujours trop nos amies pour savoir ce qu'elles manigancent quand elles disparaissent.



Un mobile Top Tendance !!!

Appelle vite
08 99 700 793

LOGOS COULEUR

17557	17547	17569	17940	17933	17951	10734	17520
17533	17540	17524	17522	17531	16651	25847	22112
17759	17771	85790	17767	05935	30278	10447	05934
16767	82056	89001	28562	74496	91860	84440	16650
03674	52555	41444	42225	91327	81969	93644	81968
08647	84275	12844	28173	98973	21345	91433	75987
19587	19588	19585	20849	20845	20848	90452	91901
BIG LOGOS	18133	81963	00945	42839	52131	06256	91255
41334	00693	85503	00166	12978	78859	46698	76172
00859	18136	74944	34555	30307	40533	81063	42892
LOGOS CLASSIC	29182	43027	51773	59100	59160	71160	51101
34550	51106	11547	41340	51053	47530	92375	59024

SONNERIES

LE TOP	14728 Si pour te plaire
06827 Comme des connards	37743 So yesterday
46107 Sexy pour moi	18166 Suga suga
54257 Mission impossible	02592 Suivre une étoile
02608 Shut up	25187 Tant pis NEW !!
00038 Turn around - si demain	01796 Toi tu
74642 In da club	06123 Too lost in you - love actually
78985 Dernière danse	26478 Toujours pas l'amour
82763 Summer jam	22671 Tout le monde dit
86354 Ronde de nuit	20608 Toxic
14305 L'orphelin	25392 Tu seras
54256 Les bronzés font du ski	01798 Turn me on
55773 L'agence tous risques	46303 Une seconde d'éternité
55778 Rocky	04739 Week-end
73837 Hey sexy lady	16466 Yeah
74321 Time of my life	46124 You don't know my name
80208 In the shadows	
81887 Get Busy	CINEMA
82616 Le seigneur des anneaux	82142 Austin powers
92450 Numb	75149 Batman
94575 Superstar	82611 Bodyguard
	90429 Charlie's angels
LES HITS RADIOS	90349 Day O
20483 Alexandrie alexandra	06788 Frère des ours
28294 Aucune trace NEW !!	01437 Good bye lenin
13766 Aïcha	75966 Hotel commissariat
85437 Baby	80069 James bond
2594 Be faithful (get your hands up)	14063 Kill bill
75460 Bump bump bump	82144 La carioça
96139 C'est trop	70733 La famille Addams
3846 Ca va déchirer ce soir	82145 La grande évasion
18137 Calinda	70807 La panthère rose
3846 Celle que je suis	82158 La vérité si je mens
75308 Dis moi si je te saoule	55774 Le bon, la brute et le truand
28295 Duel NEW	01213 Le diner de cons
22679 Evasion	70736 Le pont de la rivière Kwai
38914 Feeling this	75147 Le professionnel
04183 Gangsta nation	06121 Le retour du roi
01434 Glorious - pub nutella	75174 Le roi lion
91166 Going under	55671 L'exorciste
75316 Guilty	14334 Lost in translation
79735 Hey oh	92371 Sleepy hollow
37736 Hey ya	94581 Taxi
79076 Hit that	46074 The full monty
91878 I'm still in love with you	81988 The matrix
24582 I've got the music	85595 Wild wild west
01783 Illusion	SERIES TV
96143 Incassable	16425 7 à la maison
46090 It's my life	82138 Albator
02588 J'ai des choses à te dire	82139 Alerte à malibu
26382 J'aimerais NEW !!	82141 Arnold et willy
00052 Je saigne encore	55679 Benny Hill
16903 Je t'aime encore	55676 Capitaine flam
28279 Johnny rep NEW !!	00053 Charmed - how soon is now
75320 Juste un mot	02671 Davy Crockett
04157 L'orange	70728 Friends
28182 Le chaos NEW !!	02617 Goldorak go
79038 Life for rent	82143 Hawaï police d'état
04196 Love profusion	80065 Inspecteur gadget
02604 Love's divine	80071 K2000
02590 Ma rivale	22110 Koh Lanta
92449 Maria magdalena	80079 La croisière s'amuse
06713 Milkshake	55773 L'agence tous risques
16940 Modern times	46238 Le prisonnier
26469 No matter what you do	55675 Les cités d'or
14326 Not in love	46010 Les feux de l'amour
37732 Nothing fails	45999 Ma sorcière bien aimée
95038 On n'oublie jamais rien, ...	46009 Mc Gyver
16452 Ose	46007 Melrose Place
06129 Papito ven a mi	70806 Muppet show
75337 Parce qu'on vient de loin	82152 Rémi sans famille
18158 Pas de panique à bord	01217 Rick Hunter
06116 Protect me from what i want	02673 Scooby Doo
23014 Pump it up	55678 Simpsons
01453 Qui de nous deux	01693 South Park
06790 Red blooded woman	73844 Starsky et hutch
23030 Rendez-vous	16435 Totalement jumelles
04206 Reviens	01214 Twin peaks
88135 Right on time	73845 Urgences
05530 Rocking music	82982 X files
01456 Runnin	
95458 Sans repères	
01791 Saturday night	
91891 Senorita	
14331 Shake da body	
01458 Si j'avais su t'aimer	

LOGOS ANIMÉS

Couleur

91292

27405

Noir & Blanc

81085

47086

TROP DELIRE !!!

GAGS & BRUITAGES !!!

Ton mobile ne sonne plus il fait des bruits trop ...

elzarre !!!

84381 Funny rot	84435 Dérapage incontrôlé
84363 Vache en folie	84347 Chaton mimi
84231 Téléphone Thérèse	98400 Pipi Caca
84353 Cri cochon	84346 Ane brailard
84354 Dauphins	84359 Oiseau
84356 Lion rugissant	84376 Prout
84357 Loup hurleur	84362 Poule
84348 Cheval fougueux	98402 Zen
84233 Visiteur ok décroche	84433 Sifflet brésil

Spécial Messages de répondeur

Booste ta messagerie au **08 99 700 793**

807283 Rappel illico	826618 Scoubidou 3*
819302 Exorciste: votre propre peur	826183 SOS-Détresse-Amitié*
855202 Ah désolé, mec!	826091 Starsky et Hutch 4*
825572 Chouchou de la place Clichy*	825972 Bouffon va!
838358 E.T. téléphone maison*	838473 De-de-de-ia-ia dit-dit-dit-dit
838098 Muppet Bio*	837838 Le bip sonore - Le retour
826622 Quoi de neuf, docteur ?*	838310 Le répondeur qui valait 3 milliards

* Imitations et parodies

Si tu es mineur, demande à tes parents avant d'appeler. Pour le 08 99 service édité par 123 MULTIMEDIA RCS 342177029 - Tarif depuis un poste fixe : 1.35€ / appel + 0.34€ / min. Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Siemens adaptés. Logos couleur : compatibles sur Nokia, Motorola, Panasonic, Sagem, SonyEricsson, Siemens adaptés. Big logos : compatibles fond d'écran sur Nokia et Siemens adaptés. Logos classic : compatibles sur Nokia, Siemens, Samsung, Alcatel adaptés. Compatibilités gags et bruitages : Samsung, Nokia, Sagem, Sony Ericsson, LG, Sharp, Alcatel, Panasonic, siemens adaptés. Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 «Loi dite de l'informatique et Libertés» tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse. «La Piaf» Dan SALEL - CORBIS. © 2004 Corbis Inc. © Royal Wear 2004 - Licencié par Mad Licensing. © Illes était une fois. Droopy © TBS, Inc. Tom et Jerry © TBS, Inc. © foto by Eva - MUPPET : TM © Hanson - © CHARLIE / M ROBIN / MOBIBASE - © Illes était une fois - © 64 TELECOM - BETTY BOOP © KFS Hearst - TITEUF par Zep © France Animation / Editions Glénat / France 3 / Canal J / Smec.

multimédia

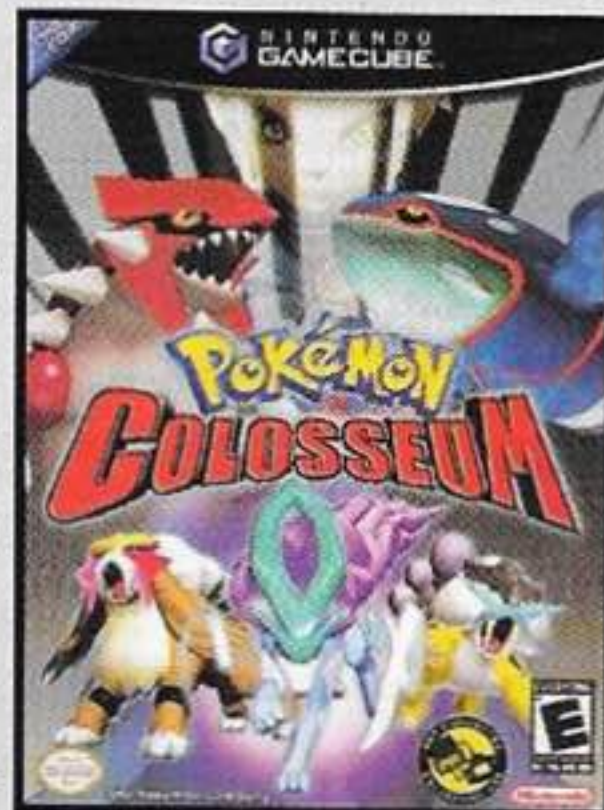
Toutes les nouveautés



Pokémon toujours...

Pokémon Colosseum

Dès le premier Pokémon, le principe d'échange via la connexion cable de liaison link existait déjà. Il permettait d'échanger des monstres. Le principe est allé encore plus loin avec l'arrivée de Pokémon Stadium sur Nintendo 64. Grâce à cela, on pouvait faire se battre les Pokémon en 3D. Il y a deux Pokémon Stadium, un pour les jeux Rouge et Bleu et un autre pour Or et Argent. Pokémon Colosseum est l'équivalent de Stadium pour GameCube. Il permet au joueur de Saphir et Rubis de transférer leur Pokémon sur la GameCube. On peut faire s'affronter les Pokémon en 3D, on peut se battre à deux contre deux. Maintenant il y a des conditions atmosphériques, un mode RPG... *Pour GameCube.*

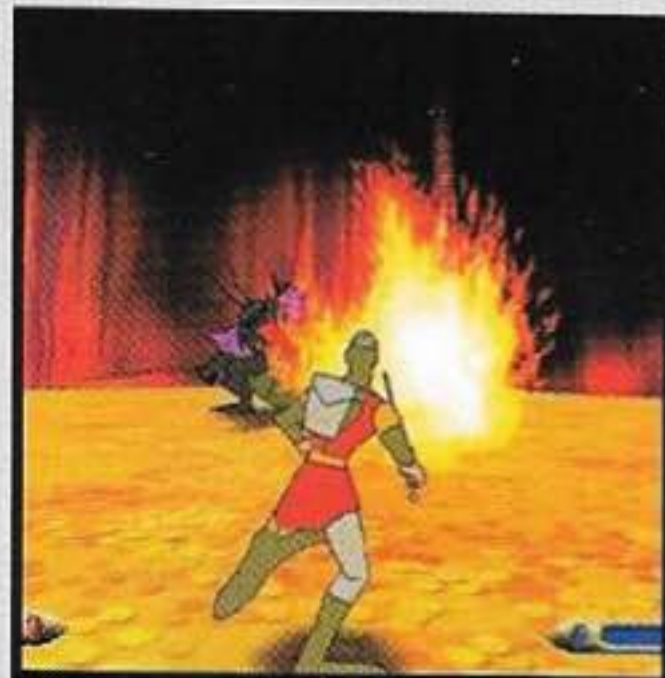


Pokémon Channel

Ce jeu est une sorte de suite de Hey You Pikachu qui était sorti, il y a très longtemps du N64. Il utilisait un système de reconnaissance vocale qui permettait de diriger Pikachu. Le micro a disparu au profit de la télévision. Dans ce nouveau jeu, vous avez été sélectionné pour tester de nouvelles chaînes de télé. Un Pikachu va débarquer, votre chambre et vous devrez l'appivoiser. Le jeu est fait pour être marrant et joué à tous les âges. En plus, quelques mini-jeux ont été mis en place pour donner encore plus d'intérêt au jeu. *Pour GameCube.*

Dragon's Lair 3D

En 83, ce jeu révolutionnaire par son aspect dessin animé



bouleverse le monde des jeux vidéo. Pour ressembler à l'original, les concepteurs de cette version ont utilisé le procédé du Cell-Shading pour donner un aspect plus dessin animé. L'histoire est simple, une princesse est enlevée par un dragon. Vous, vous êtes le preux chevalier qui partez à sa recherche. *Pour GameCube et X-Box.*



Jimmy Neutron Jet Fusion

Jimmy Neutron la célèbre série de TF1 est pour la seconde fois adaptée en jeu vidéo. Dans ce second opus, vous êtes plongés dans une aventure du petit génie qui accidentellement aspire Retroville dans un livre. Vous évoluez dans un monde totalement tordu dans lequel vos amis sont tous devenus méchants. Ce monde est dominé par le méchant docteur Calamitous qui a capturé les héros Jet Fusion. *Pour GameCube.*

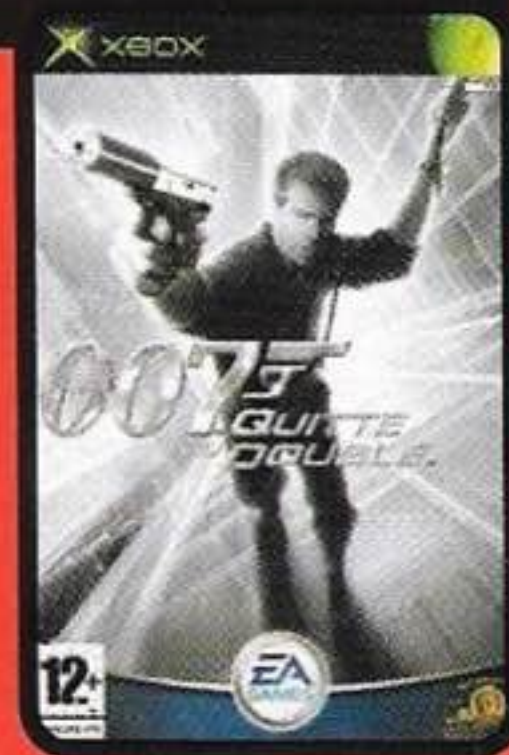


Splinter Cell Pandora Tomorrow

Splinter Cell est le meilleur jeu d'infiltration sorti sur consoles. Sam Fisher est le meilleur agent d'infiltration. Il reprend du service à l'ambassade des USA menacée par de dangereux terroristes. Bien qu'en 3D, ce jeu reste un jeu de plateforme. Le but est d'être discret, car Spinter Cell est avant tout une simulation d'espion. Une mission a été rajoutée dans cette version et la porte à neuf au total. On y trouve même de mini-jeux. *Pour GameBoy Advance.*



L'AGENT AU SERVICE DE SA MAJESTÉ EST DE RETOUR POUR SAUVER LE MONDE DANS UN TOUT NOUVEL ÉPISODE QUI N'EST PAS TIRÉ D'UN FILM. LE SCÉNARIO A ÉTÉ ÉCRIT UNIQUEMENT POUR LE JEU. PLUSIEURS ACTEURS CONNUS ONT PRÊTÉ LEUR PHYSIQUE ET LEURS VOIX POUR RAJOUTER UN COTÉ RÉALISTE. IL NE MANQUE AUCUN INGRÉDIENT AU JEU QUI EST DÉJÀ UN HIT ET QUE L'ON VOUS RECOMMANDE PARTICULIÈREMENT.



L'HISTOIRE DU JEU

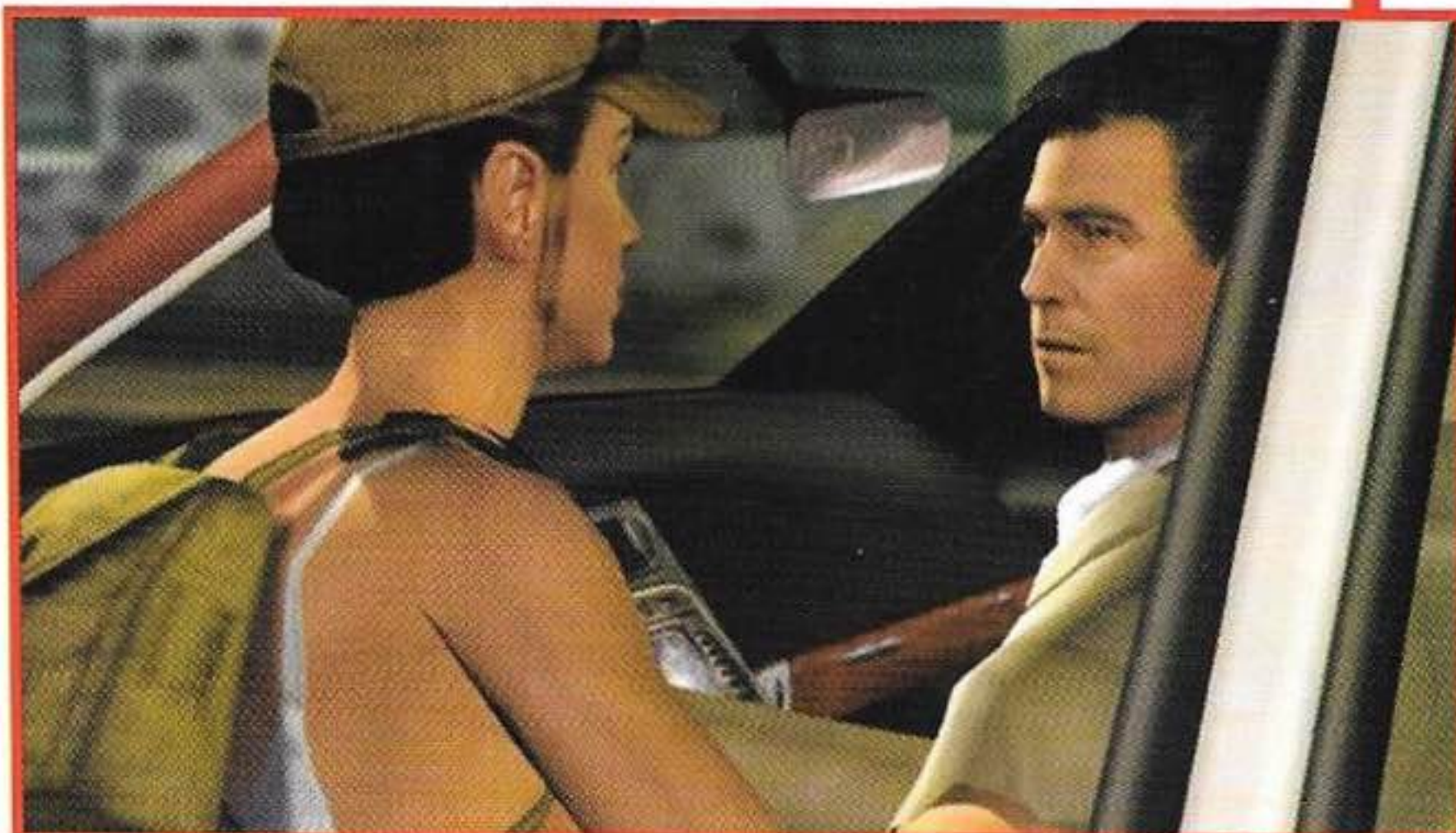
→ C'est avec une grande surprise que l'on découvre la meilleure adaptation sur console des histoires de l'agent 007. On aurait pu penser que le GoldenEyes sur Nintendo 64 resterait en tête des préférences des joueurs. Il vient de se faire détrôner par l'excellent "quitte ou double" qui risque de squatter la place un bon moment.

L'histoire est très basique pas de surprise. Vous êtes engagé à la recherche du

Dr Katya Nadanova qui s'est fait kidnapper en emportant avec elle le prototype des nanorobots classé top secret. Cette nouvelle technologie peut être très dangereuse, si elle est mise entre de mauvaises mains.

Le principe du jeu

Que l'on soit en voiture, moto, hélico ou même à pied, principalement dans le jeu on passe son temps à tirer sur tout ce qui bouge. Des petites actions cachées peuvent vous aider dans votre progression. Par exemple, un passage



dissimulé peut vous faire arriver dans le dos de vos ennemis sans se faire repérer. Ces différentes actions sont très pratiques et débloquent des bonus, lorsque l'on conduit un des véhicules du jeu soit

pour ramener un civil en lieu sûr, soit pour se rendre rapidement dans un lieu pour empêcher un acte terroriste. Un principe très sympa, parce qu'il mélange plusieurs styles de jeux différents.

→ LES ACTEURS DU JEU



Les alliés

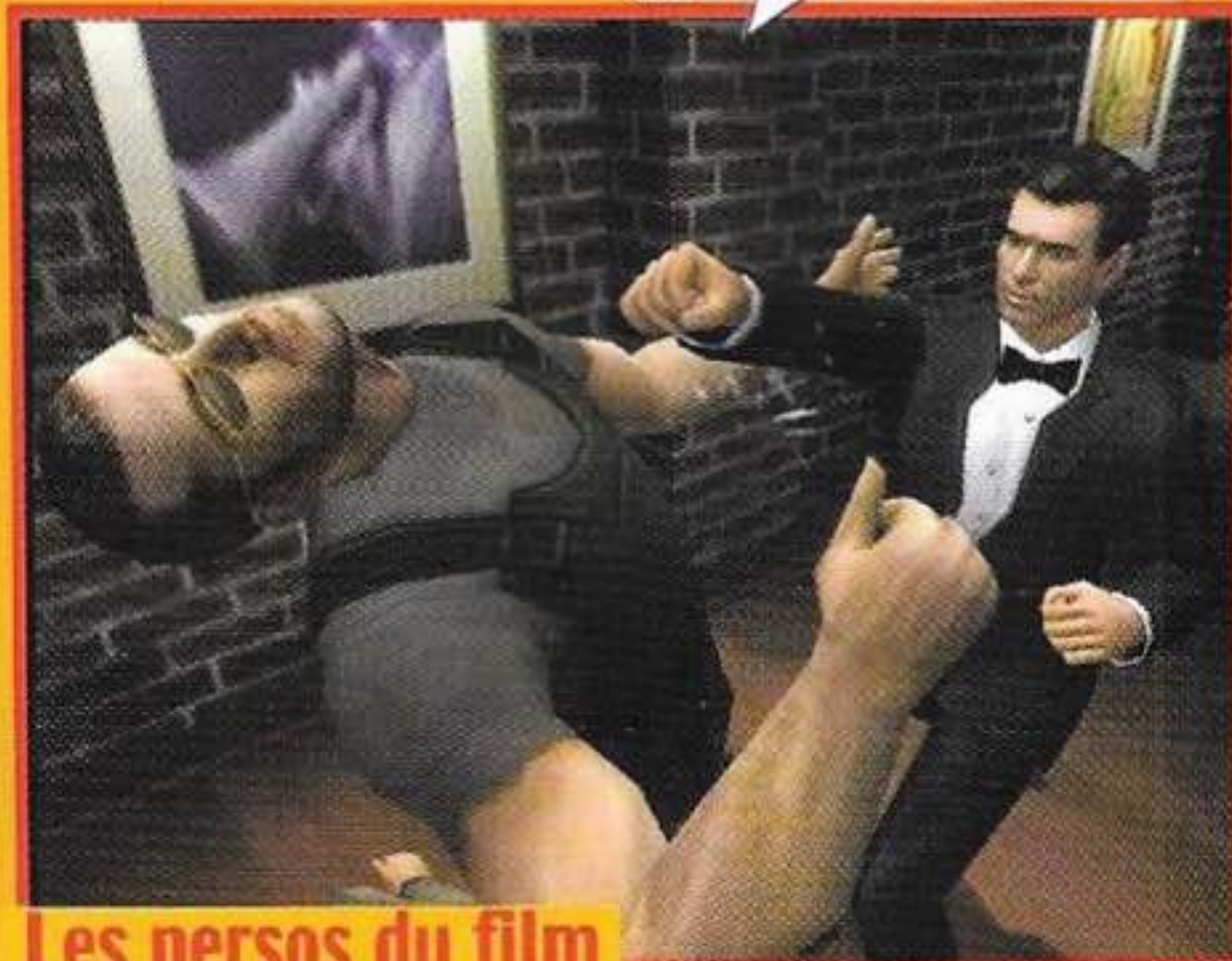
Un bon James Bond ne peut pas se faire sans femmes magnifiques qui sont là juste pour se faire draguer, surtout quand les compagnes s'appellent Shannon Elizabeth et Mya.



Les ennemis

Le vrai méchant de l'histoire n'est autre que Willem Dafoe (le bouffon vert dans Spiderman) accompagné de Heidi Klum la traîtresse de service. Une petite apparition de Richard Kiel qui joue le rôle du requin avec sa mâchoire en argent.

Le choix D. MANGAS



Les persos du film

Tout d'abord le grand Pierce Brosnan qui reprend son rôle de James Bond. Les différents personnages du film sont aussi là, comme Judi Dench qui fait M la chef de 007. Mais surtout John Cleese alias Q qui donne à l'espion tous ses gadgets ultra-perfectionnés.

→ LES VÉHICULES



Lors du déroulement de l'histoire, Bond sera amené à utiliser plusieurs moyens de transport. Chaque véhicule possède des gadgets très utiles pour venir à bout de vos ennemis. Tout d'abord, l'Aston Martin V12 Vanquishi, la voiture de base pour qui possède des missiles et veut devenir invisible. Ensuite, la Porsche Cayenne Turbo aussi rapide que résistante. La Triumph Daytona 600 est une moto équipée de missiles téléguidés. Il y a aussi un hélico et un tank pour les combats contre les blindés ennemis.

→ LES GADGETS



Comme dans tout bon 007, James peut utiliser plusieurs de ces mini-gadgets pour se sortir de toutes les situations. Tout d'abord le grappin qui vous permet de vous hisser un peu partout, la nano-tenue qui peut vous rendre invisible quelques secondes. Les drones araignées sont des robots téléguidés dans lesquels se trouve une caméra, ainsi qu'une bombe. Sans oublier la thermovision, les pièces explosives les grenades...

→ LES BONUS

Lorsque vous finissez certains niveaux dans un mode précis, vous débloquerez des bonus qui sont en fait les coulisses du jeu. Mais il est aussi possible, si vous faites les missions comme on vous le dit dans le jeu, d'avoir en plus accès à de nouveaux modes de jeu, comme le pistolet en or.



→ LEUR AVIS

Babour

Ce jeu est une tuerie, rien à dire. Un peu trop facile à mon goût, mais ce n'est pas grave, parce que le jeu est tellement beau et entraînant que l'on peut y jouer et y rejouer pendant des heures juste pour débloquer les bonus cachés.

Pascal

J'aime beaucoup les aventures de l'agent 007, je les ai toutes vues sans exception. Je suis donc bien placé pour vous dire que "Quitte ou double" respecte l'ambiance des films. Le jeu est très beau et la prise en main est instantanée.

Fiche technique

Éditeur : EA game
Genre : Action
Participants : 1 joueur
Difficulté : Facile
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2,
X-Box, GameCube

→ LES NIVEAUX

Mis à part quelques niveaux qui se passent en plusieurs fois à des endroits



différents, les graphismes du jeu sont magnifiques et rendent sa progression très agréable. Les différentes missions de Bond vous feront faire le tour du monde à travers plusieurs pays.



D. MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 17/20

La manip' varie trop suivant le mode de jeu.

● **Durée de vie** → 17/20

Même si les niveaux du jeu sont très variés, on arrive très vite à la fin

● **Animation** → 18/20

L'animation est réaliste surtout lors des combats.

● **Graphisme** → 19/20

De toute beauté, les niveaux sont tous aussi beaux les uns que les autres.

● **Intérêt** → 19/20

Quitte ou double est vraiment le coup de cœur des derniers jeux sortis.

ENFIN L'UN DES PLUS GRANDS JEUX DE LA PLAY 1 EST ADAPTÉ SUR GAMECUBE DANS UNE VERSION REMASTERISÉE. MÊME SI LE SCÉNARIO N'A PAS CHANGÉ, IL Y A UNE TELLE DIFFÉRENCE VISUELLE QUE L'ON A VRAIMENT L'IMPRESSIION DE JOUER À UN JEU TRÈS DIFFÉRENT. EN GROS, ILS ONT FAIT COMME CAPCOM AVEC RESIDENT 1.



Fiche technique

Éditeur : Konami
Genre : Action
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyenne
Sauvegarde : Memory Card
Machine : GameCube

PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE



Uous incarnez le personnage de Snake Solid, ancien membre de la FOX-FOUND groupe d'élite de l'armée. Engagé de force pour une mission top secrète, Snake se retrouve sur une île en Alaska à la recherche de la base d'un groupe de terroristes. Une fois sur place, vous devrez vous infiltrer incognito dans le secteur ennemi pour retrouver la trace d'otages retenus prisonniers. Au fur et à mesure que le scénario se développe Snake soupçonne ses supérieurs de l'utiliser dans un autre but qu'une simple mission d'infiltration. Le héros et l'histoire s'inspirent du film "New York 1997".



→ LES CHANGEMENTS



Le jeu est remis au goût du jour et ressemble au Metal Gear 2 sur X-Box. Maintenant on peut cacher les ennemis dans des armoires ou les balancer

dans un trou pour ne laisser vraiment aucune trace de votre passage. Il y a aussi une vue à la première personne, plus pratique pour tirer sur vos ennemis. Mais le changement qui réellement saute aux yeux c'est les graphismes qui sont devenus magnifiques.



→ PRINCIPE DU JEU

La plupart du temps dans le jeu, on doit rester caché, afin d'observer les mouvements des gardes pour saisir le meilleur moment pour passer sans se faire repérer. On se prend vraiment



comme dans un bon 007. La vue des gardes est vraiment très limitée pour ne pas que le jeu soit impossible à finir. C'est un peu un jeu de cache-cache. Pas question de tuer tout le monde comme un gros bourrin. Metal Gear demande un minimum de stratégie dans votre technique de jeu.



→ LEUR AVIS

Babour

À l'époque, je n'avais pas fait la première version sur Play, mais je ne regrette pas parce qu'avec les graphismes actuels ça valait le coût d'attendre. C'est vraiment un hit incontournable.

Pascal

Généralement, je préfère les jeux où l'on passe moins son temps à se cacher pour surveiller les faits et gestes de l'ennemi. Toute fois Metal Gear m'a donné quelques frayeurs et j'ai passé un bon moment.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 16/20
Une très bonne manip', mais il faut s'adapter.
- **Durée de vie** → 17/20
Il vous faudra pas mal de temps pour finir le jeu en plus, il y a des bonus à récupérer.
- **Animation** → 19/20
De toute beauté, même si c'est un peu moins beau que le Metal Gear 2 sur X-Box.
- **Graphisme** → 19/20
Rien à voir avec l'ancienne version, on n'a l'impression de jouer à un nouveau jeu.
- **Intérêt** → 19/20
Si vous possédez une GameCube, Metal Gear est indispensable !

MAX PAYNE, UN TITRE DE RÉFÉRENCE ARRIVE ENFIN SUR GBA. LE JEU EXISTE DÉJÀ SUR TOUTES LES CONSOLES RÉCENTES, MÊME SUR PC. IL EST DONC NORMAL DE LE VOIR ARRIVER SUR CONSOLE PORTABLE. LE SEUL REGRET C'EST QU'ILS ONT PRÉFÉRÉ FAIRE UNE ADAPTATION DU PREMIER VOLET PLUTÔT QUE DE FAIRE UNE NOUVELLE HISTOIRE.



Fiche technique

Éditeur : Rockstar
 Genre : Shoot
 Participant : 1 joueur
 Difficulté : Tous publics
 Sauvegarde : Cartouche
 Machine : GBA

PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Max Payne un flic tout ce qu'il y a d'ordinaire rentre chez lui un soir après une longue journée de travail. Il ne sait pas encore que sa vie va basculer en entrant dans sa maison. Des hurlements et des coups de feu

l'avertissent du danger. Mais trop tard, même la



Max ne peut empêcher le meurtre de sa femme et de son fils. Le flic n'a alors plus qu'une idée en tête se venger. Pendant son enquête, il en oublie même sa plaque et ne recule devant rien pour démanteler le groupe de dealers qui est à l'origine du meurtre.



→ BULLET TIME

Voilà tout l'intérêt du jeu le "Bullet Time" qui est un effet de ralenti à la Matrix. Cet effet vous permet de plonger en tirant sur tout ce qui bouge, mais cela vous permet aussi d'éviter certains tirs ennemis. Bon ! Max Payne, le Bullet Time tout le monde le connaît sur les autres consoles, mais sur GBA on a plutôt tendance à avoir peur des graphismes et surtout de la maniabilité. Mais en fait, les concepteurs ont assez bien géré les deux, même si ce n'est vraiment pas magnifique !



→ LES GRAPHISMES

Il est vrai que lorsque que l'on a Max Payne 2 sur PC et que l'on joue ensuite sur GBA, on a l'impression de jouer à la console de l'homme des cavernes. Bon ! Une fois que l'on accepte les graphismes, on découvre un jeu plutôt bien réalisé. Si le jeu avait eu un autre nom tout le monde se serait jeté dessus sans pitié. Pour être plus sérieux, les graphismes sont assez réussis, l'animation n'est pas au maximum de la capacité de la GBA, mais reste agréable.



→ LEUR AVIS

Babour

Pour ma part, j'ai bien aimé le jeu, même s'il n'est pas top graphiquement, il y a certains points forts qui nous font oublier les bugs. franchement on passe de bons moments, même si le jeu est trop court.

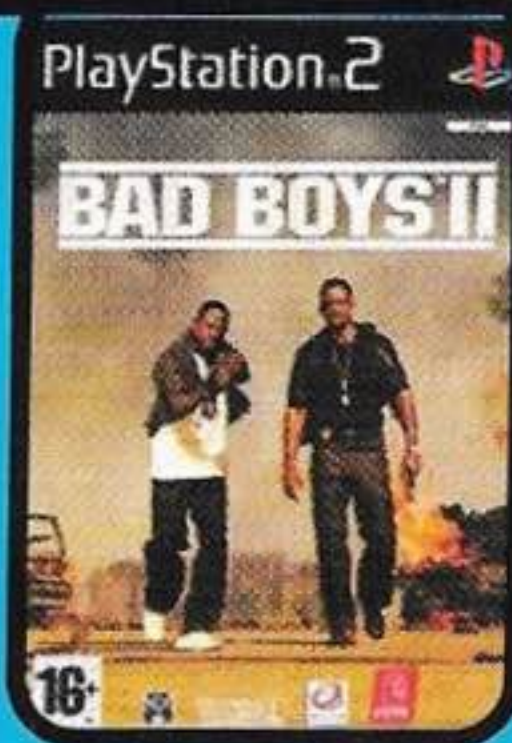
Pascal

Pour moi Max Payne est un jeu qui se joue uniquement sur console ou sur ordi, une version GBA était impossible à faire. Mais bon, ça reste un jeu sympa, si on change le nom.

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 16/20
Mieux que l'on pense, mais pas top quand même !
- **Durée de vie** → 17/20
Pas très dur, une fois que l'on sait utiliser le time bullet.
- **Animation** → 17/20
Même si c'est déjà bien pour une console portable, c'est quand même pas top.
- **Graphisme** → 16/20
Ouais ! Soyons gentils, c'est pas moche non plus.
- **Intérêt** → 17/20
On peut se passer facilement de ce jeu, mais si vous avez du temps laissez une chance à Max Payne, beaucoup seront surpris.

APRÈS L'ÉNORME SUCCÈS DU FILM SORTI EN SALLES, BAD BOYS II DÉBARQUE SUR PLAY 2, X-BOX ET GAME-CUBE POUR UNE NOUVELLE ENQUÊTE. LES FILMS AYANT BIEN MARCHÉ, ON S'ATTENDAIT À UNE ADAPTATION SUR CONSOLE QUI DÉCHIRE TOUT. ON NE PEUT S'EMPÊCHER D'ÊTRE DÉÇU PAR UNE RÉALISATION TRÈS MÉDIOCRE QUI DONNE AU JEU PEU D'INTÉRÊT DANS SA GLOBALITÉ, MÊME S'IL Y A PAS MAL DE BONNES IDÉES.



Fiche technique

Éditeur : Empire Interactive
Genre : Action
Participant : 1 joueur
Difficulté : Facile
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2

L'HISTOIRE

Dans les rues de Miami un trafic d'ecstasy prend une trop grande emprise sur la ville où règne une ambiance de terreur. Pour régler cette enquête la police fait appel à ses deux meilleurs agents, l'officier Mike Lowrey (Will Smith) avec son collègue l'agent Marcus



Burnett (Martin Lawrence). Deux complices un peu ripoux qui n'ont pas leurs flingues dans leurs poches, quand il s'agit de corriger les bandits qui leur barrent la route. L'histoire respecte beaucoup le style de badboys I et II, on retrouve avec grand plaisir l'humour des acteurs qui a fait le succès des films.



→ MODES DE JEUX

Malgré tout le mal que l'on puisse dire, il y a un mode de jeu sympa. L'action principale reste le shoot qui n'est pas toujours évidente à cause des vues, mais lors d'une mission, plusieurs objectifs rajoutent un intérêt au scénario. Par exemple, il est possible de faire une arrestation plutôt que de tuer tous vos ennemis, il y a aussi des indices cachés qui peuvent faire avancer votre enquête. À la fin du niveau, suivant le nombre de missions secondaires faites, une note vous est attribuée pour savoir si oui ou non vous êtes un bon flic.



→ LES ARMES

Pour venir à bout de vos ennemis les plus coriaces, un véritable arsenal est mis à votre disposition. Au total, vous disposez de 13 armes comme le fusil à pompe, l'uzi, le fusil de sniper....
 Dommage que vous ne puissiez prendre que deux armes à la fois.



→ LES BOSS

Vous devrez accomplir 15 missions réparties sur 5 actes. Bien sûr le jeu est rempli de boss. La technique la plus fréquente pour les battre est de vous cacher dans un coin en attendant le bon moment pour tirer.



→ LEUR AVIS

Babour

Pour moi, c'est le jeu gore à éviter. Je suis content d'avoir un pseudo pour tester les jeux, j'aurais eu honte qu'il y ait mon vrai nom. Dommage, il y avait des trucs sympa !

Pascal

Ce jeu est nul et mal fait. On a l'impression qu'il est sorti avant d'être fini. Ne l'achetez surtout pas, même si on vous le donne ne le prenez pas !

D.MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 14/20
Les vues gênent la manip' qui n'est vraiment pas bonne.
- **Durée de vie** → 15/20
Une fois le jeu fini y rejouer n'a aucun intérêt.
- **Animation** → 12/20
On est proche de la PlayStation 1. Avec la capacité des consoles d'aujourd'hui, c'est vraiment du gâchis.
- **Graphisme** → 13/20
Peut mieux faire en tout cas ça va être dur de faire pire.
- **Intérêt** → 15/20
Si vous êtes fan du film, alors peut-être trouverez-vous de l'intérêt à ce jeu.

MANGAS Jeux vidéo

C'EST TOUJOURS AVEC UN GRAND PLAISIR QUE L'ON ACCUEILLE UN NOUVEAU METROID. CE NOUVEL ÉPISODE RACONTE LES ORIGINES DE SAMUS ET SON PREMIER CONTACT AVEC LES METROÏDS QUI SONT, JE VOUS LE RAPPELLE, DES MONSTRES QUASIMENT INDESTRUCTIBLES.

Fiche technique

Éditeur : Nintendo
Genre : Plate-forme
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Cartouche
Machine : GBA



L'HISTOIRE

Le principe du jeu est le même que celui de l'épisode précédent. Vous commencez le jeu avec une petite puissance au niveau des armes et des objets. Au fur et à mesure de votre progression, votre armure et votre équipement deviendront plus robustes et pourront vous permettre d'accéder à des niveaux qui avant étaient bloqués.



Pour ce nouvel épisode sur GBA, Nintendo a décidé de retourner aux origines de l'histoire. On pourra donc voir la première rencontre entre Samus et les Metroid, une rencontre qui va bouleverser sa vie.

→ LES MONSTRES

Comme dans tout bon Metroid, le jeu est rempli de monstres en tous genres, mini-boss, boss... Contrairement à la version GameCube on ne passe pas son temps à tourner en rond, le chemin est bien expliqué impossible de se perdre.



→ Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Très facile à diriger votre perso répond correctement aux commandes.
- **Durée de vie** → 16/20
Correcte.
- **Animation** → 17/20
Sans être exigeant, c'est malgré tout bien animé.
- **Graphisme** → 18/20
Le jeu exploite à fond le système graphique.
- **Intérêt** → 18/20
Ne passez pas à côté de ce hit qui est mieux que l'épisode précédent.

→ AVIS

Babour

Metroid est l'un de mes jeux préférés, je suis fan depuis le premier. J'ai beaucoup apprécié que Nintendo consacre un épisode à raconter les origines de l'univers de Metroid. Pour moi, c'est un jeu incontournable.

MANGAS Jeux vidéo

SI JE VOUS DIS QU'UN JEU STAR WARS OÙ L'ON CONDUIT TOUS LES VAISSEUX DU FILM SORT SUR GBA, VOUS PENSEZ "VIVEMENT QU'IL SORTE". C'EST CE QUE L'ON SE DIT AVANT DE JOUER. ON NE SAIT PAS CE QU'IL Y A DE PIRE DANS LE JEU : LES GRAPHISMES POURRIS OU LA MANIABILITÉ CATASTROPHIQUE.

Fiche technique

Éditeur : THQ
Genre : Shoot
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Cartouche
Machines : GBA



L'HISTOIRE

L'histoire du jeu reprend tous les passages des films IV, V, VI qui se passent avec un véhicule. On pilote tous les vaisseaux des rebelles : le Falcon Millenium, le X-Wing, le Landspeeder de Luke... C'est vrai que le principe est génial, mais le jeu est moche et on a l'impression de conduire un gros carré blanc plutôt qu'un vaisseau spatial super perfectionné.



→ LE JEU

Il est rare avec la technologie actuelle de voir un jeu pourri débarquer sur console, même portable. Si seulement, il n'y avait que la manipulation qui était nulle, ça irait, mais même le graphisme est laid. Les décors, les vaisseaux, les persos tout est mal fait, au point qu'on a l'impression que le jeu est sorti avant d'être fini. À quoi cela sert d'avoir une licence comme Star Wars, si c'est pour faire n'importe quoi ?



→ Notes

- **Maniabilité** → 5/20
On ne voit rien, alors on va au pif dans une direction, sans savoir où l'on va.
- **Durée de vie** → 2/20
Passe aussi vite qu'une fusée.
- **Animation** → 2/20
L'animation est inexistante. On a plus l'impression de jouer avec des photos.
- **Graphisme** → 3/20
On confond les cailloux des maisons et les étoiles des vaisseaux ennemis.
- **Intérêt** → 4/20
Même fan de Star Wars, n'achetez pas ce jeu.

→ AVIS

Babour

J'ai rarement joué à un jeu aussi nul. Pourtant je suis un grand fan de Star Wars, mais là, il n'y a vraiment rien à faire, le jeu est moche et n'a vraiment aucun intérêt.



Tak et le pouvoir de Juju

Ce jeu a été créé par Nickelodeon producteur de Jimmy Neutron et des Razmoket. Le monde de Tak compte douze environnements différents liés les uns aux autres. Le principe consiste à trouver des objets qui vous seront utiles pour passer au niveau suivant. Vous allez aussi récupérer des pouvoirs magiques qui vous permettront de revenir dans les niveaux précédents, afin de récupérer d'autres objets. Ce jeu de plate-forme très simple est un peu fait comme un Crash Bandicoot



Pour PS2 et GameCube.

Aladdin

Dans les années 80, en même temps que le film, deux jeux vidéo Aladdin avaient vu le jour. Ils ont eu un énorme succès. Aujourd'hui, c'est la version Super Nintendo qui



sort. Le jeu reprend toute l'histoire du film de la découverte de la lampe jusqu'à son combat contre le terrible Jafar. Un jeu de plate-forme. Le graphisme est le même que celui d'époque et le jeu est aussi difficile.

Pour Game Boy Advance.

Metroid Zero Mission

Après le grand succès du premier opus de la version Game Boy Advance, voici une nouvelle mission pour Samus Aran. Cette aventure se passe sur Zebes, le lieu où a commencé le combat contre le virus Metroid. Dans cette mission vous apprendrez tout sur les origines de Metroid. Un jeu de plate-forme toujours aussi intéressant à découvrir rapidement.



Pour Game Boy Advance.

Colin MacRae Rally 04

Ce jeu de course de voitures tout terrain est le meilleur dans le genre. Si vous voulez participer à des tournois hyperréalistes se déroulant au Japon, en Australie, en Finlande, aux USA... Ce jeu est fait pour vous. Ce quatrième volet est visiblement axé multi-joueurs. Les décors semblent modélisés, les conditions climatiques sont impressionnantes et influent sur l'action du jeu. Vous pourrez même débloquer des voitures cachées, comme la 2CV ou la 205 Turbo 16.

Pour PC, X-Box, PS2.



04
colin mcrae rally

Les meilleurs sites @

toysnjoys

<http://www.toysnjoys.com>

Ce site est en anglais, alors je vous conseille de passer par voilatradduction.fr afin d'avoir une version française. L'intérêt principal de ce site est de vous donner des infos sur les diverses consoles. Vous pouvez découvrir les jeux avant leur sortie. Il parle des bons, comme des mauvais jeux. Toysnjoys est avant tout un magazine de fans de mangas et de jeux vidéo. Ce site est consacré à la série de M6 "Smallville". Ce site est très bien fait et très documenté. Vous y trouverez des news, des galeries d'images, des résumés...



Hammerhead

www.hammerhead.be

Ce site est consacré au jeu vidéo et il est très complet. Sa particularité est surtout de traiter les informations de façon humoristique. Vous y trouverez des news, des tests, des dossiers et quelques émulateurs de vieilles consoles. Il y a un forum de discussion sur lequel vous pourrez chatter avec plein de fans de jeux vidéo.



CHRIS COLORADO

"Votez Julian" (2)

Résumé : Une nouvelle tombe comme un couperet : le doyen des sénateurs, Herb Forsythe III, sera candidat face au Commandeur Richard Julian... Qui va l'emporter ?



BIENVENUE PARMI NOUS JACK !





JACK, DÈS CE SOIR, VOUS ÊTES CHARGÉ DE MA SÉCURITÉ !



BRAVO FRÈRE HOPPI, JE SUIS FIER DE TOI !



PENDANT CE TEMPS...

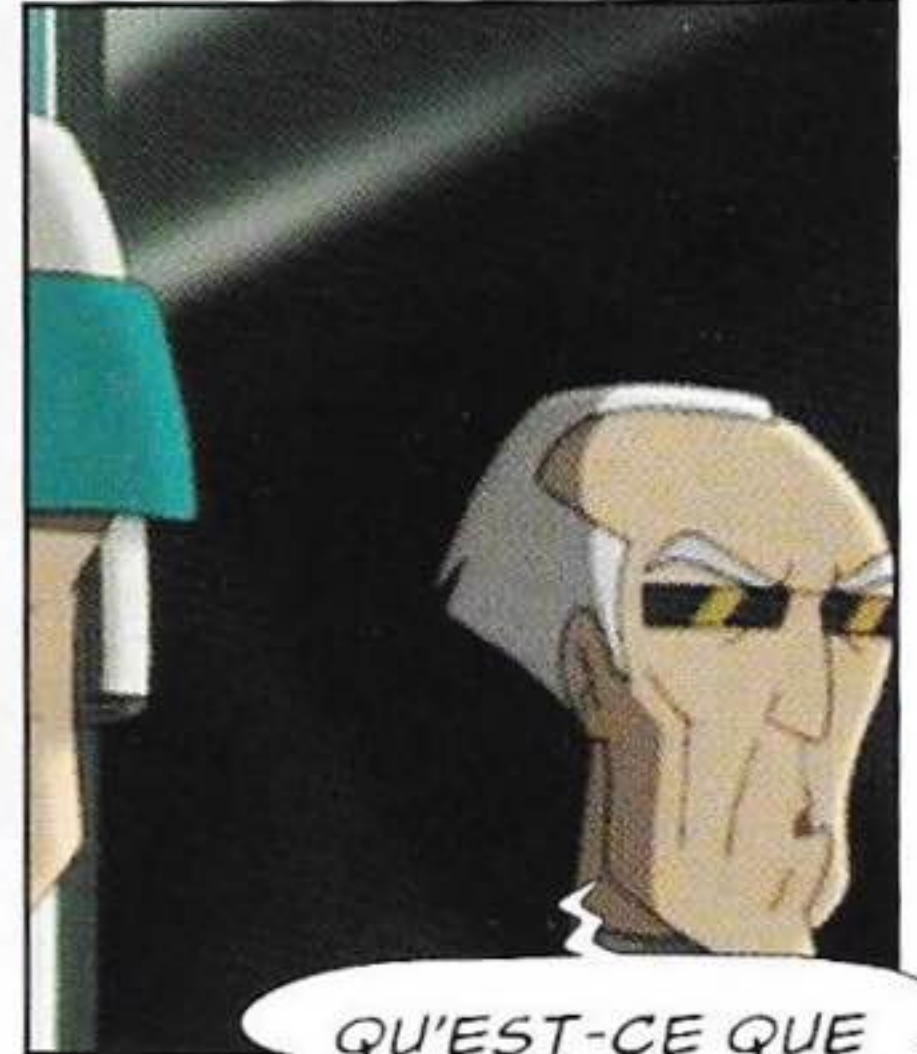
DÉSOLÉ, MAIS VOUS NE POUVEZ PAS ENTRER !



MAIS VOUS NE SAVEZ PAS QUI JE SUIS ?



MADemoiselle JULIAN, LES ORDRES SONT TRÈS STRICTS !



QU'EST-CE QUE VOUS VOULEZ ?

SIMPLEMENT VOUS DIRE QUE VOTRE CONDUITE EST LAMENTABLE ! OSEZ VOUS PRÉSENTER DEVANT MON PÈRE !



MAIS JE CROYAIS QUE VOTRE PÈRE ÉTAIT MORT !!!



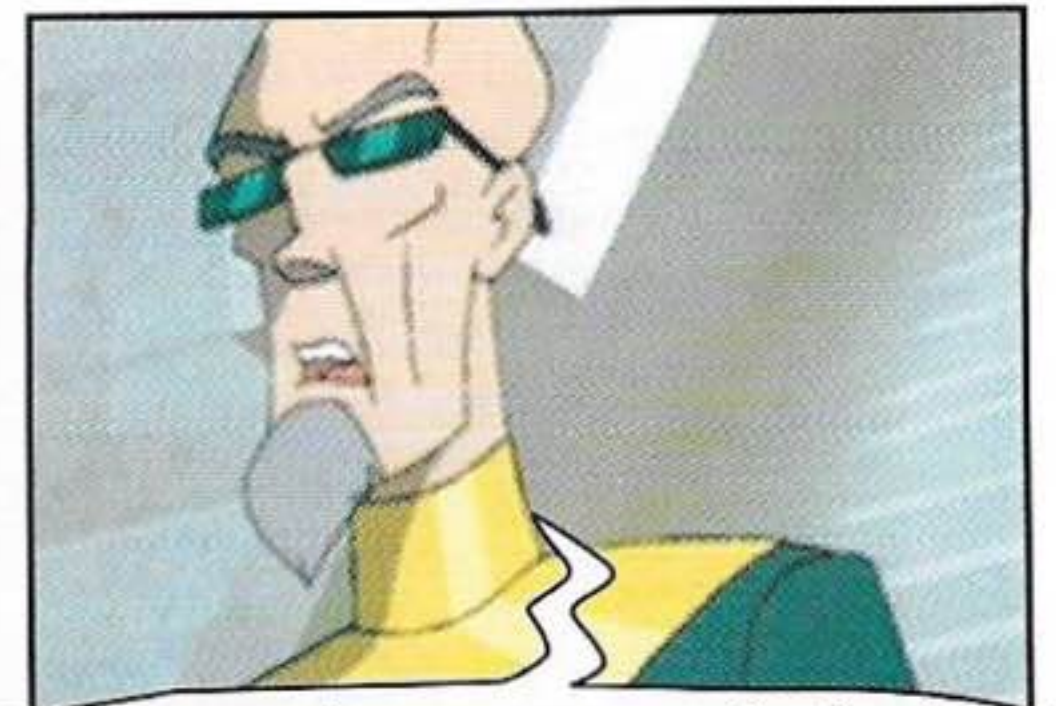
COMMENT SAVEZ-VOUS CELA ?

REGARDE LA CONFRONTATION DE CE SOIR ! TU POURRAIS Y APPRENDRE DES CHOSES !



LA GRANDE CONFRONTATION VA COMMENCER ! RICHARD JULIAN VA DÉBUTER !

ARRIVÉE DES CANDIDATS !



MES TRÈS CHERS FÉDÉRÉS,
MA MISSION N'EST PAS
TERMINÉE, J'AI ENCORE
BEAUCOUP DE TRAVAIL POUR
CONSTRUIRE LE NOUVEAU MONDE
OÙ NOUS MOURRONS TOUS !

RICHARD JULIAN,
PLUTÔT QUE DE NOUS
NOYER DANS DE LONGS
DISCOURS... , DITES-
NOUS SI VOUS AVEZ
RÉUSSI À NÉGOCIER
AVEC THANATOS ?

JE NE PENSE
MALHEUREUSEMENT
PAS QUE L'ON PUISSE
NÉGOCIER AVEC CE
DICTATEUR !



C'EST UNE GUERRE
INCESSANTE MAIS...

... SAVEZ-VOUS
SEULEMENT CE
QU'IL VEUT ?

POURQUOI NE PAS TENTER
UNE MÉDIATION ? PEUT-
ÊTRE AVEZ-VOUS QUELQUE
CHOSE À CACHER !



COMME PAR
EXEMPLE VOTRE
VÉRITABLE IDENTITÉ !

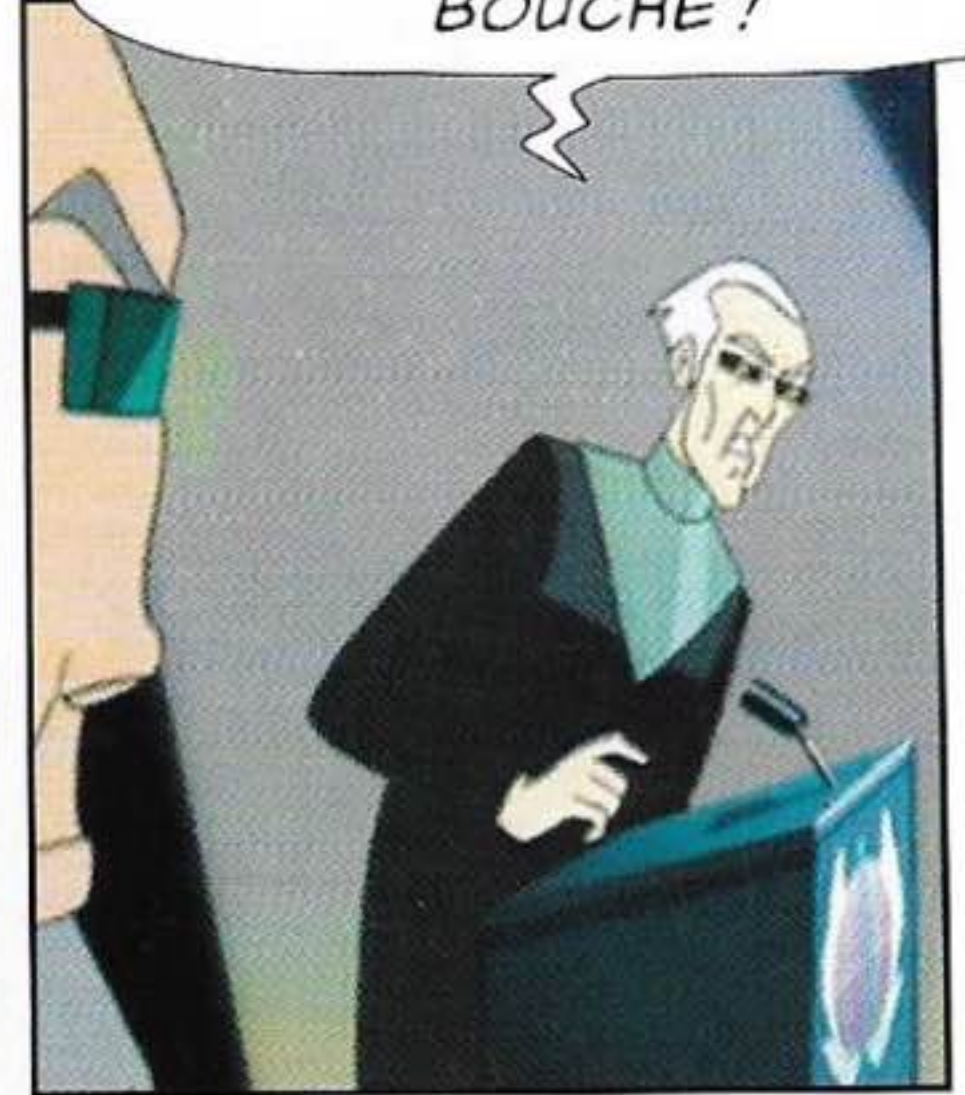


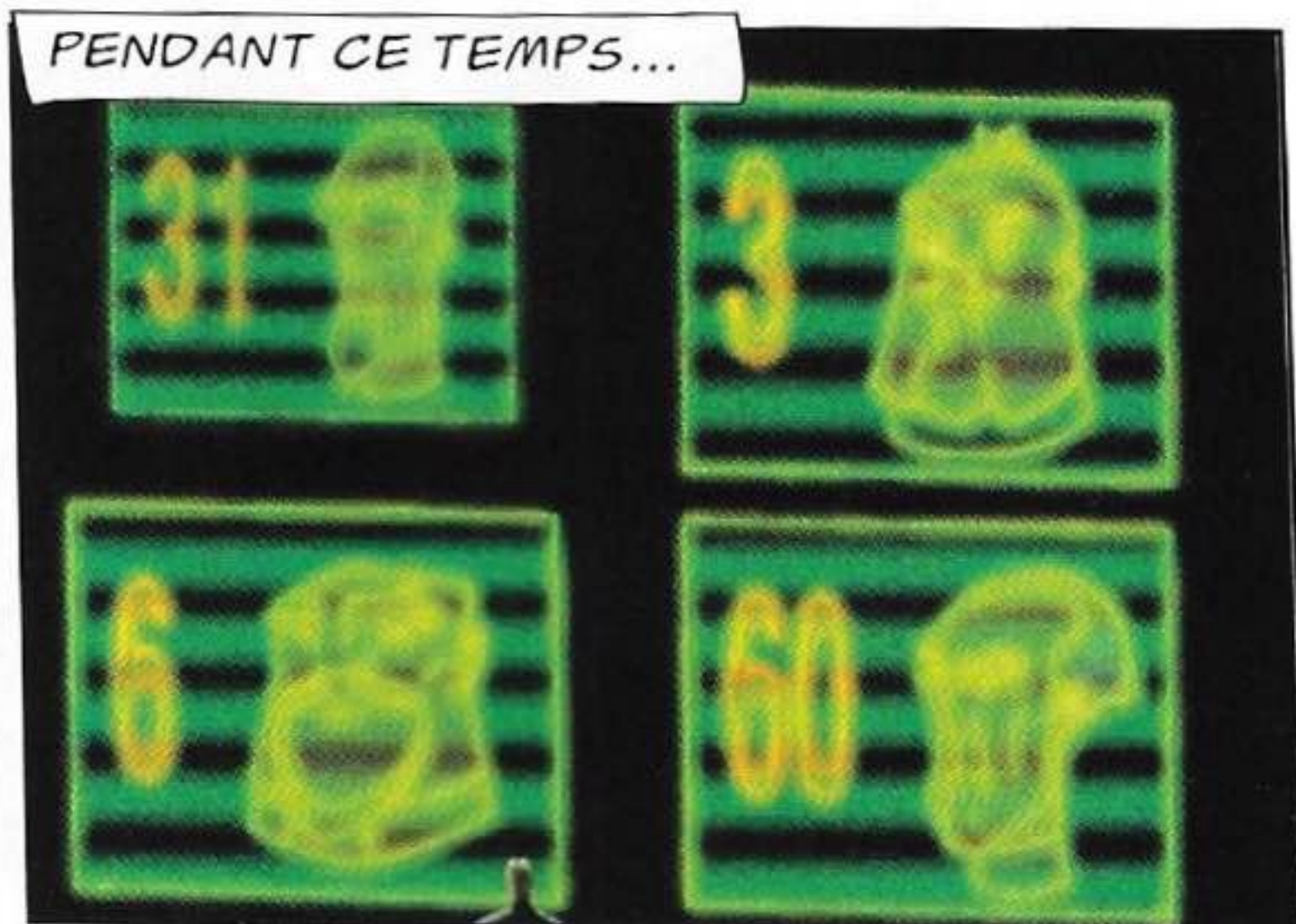
HERB FORSYTHE III VEUT
L'ENTENDRE DE VOTRE
BOUCHE !



QUEL EST VOTRE NOM
COMMANDEUR ?

VOUS LE
CONNAISSEZ !

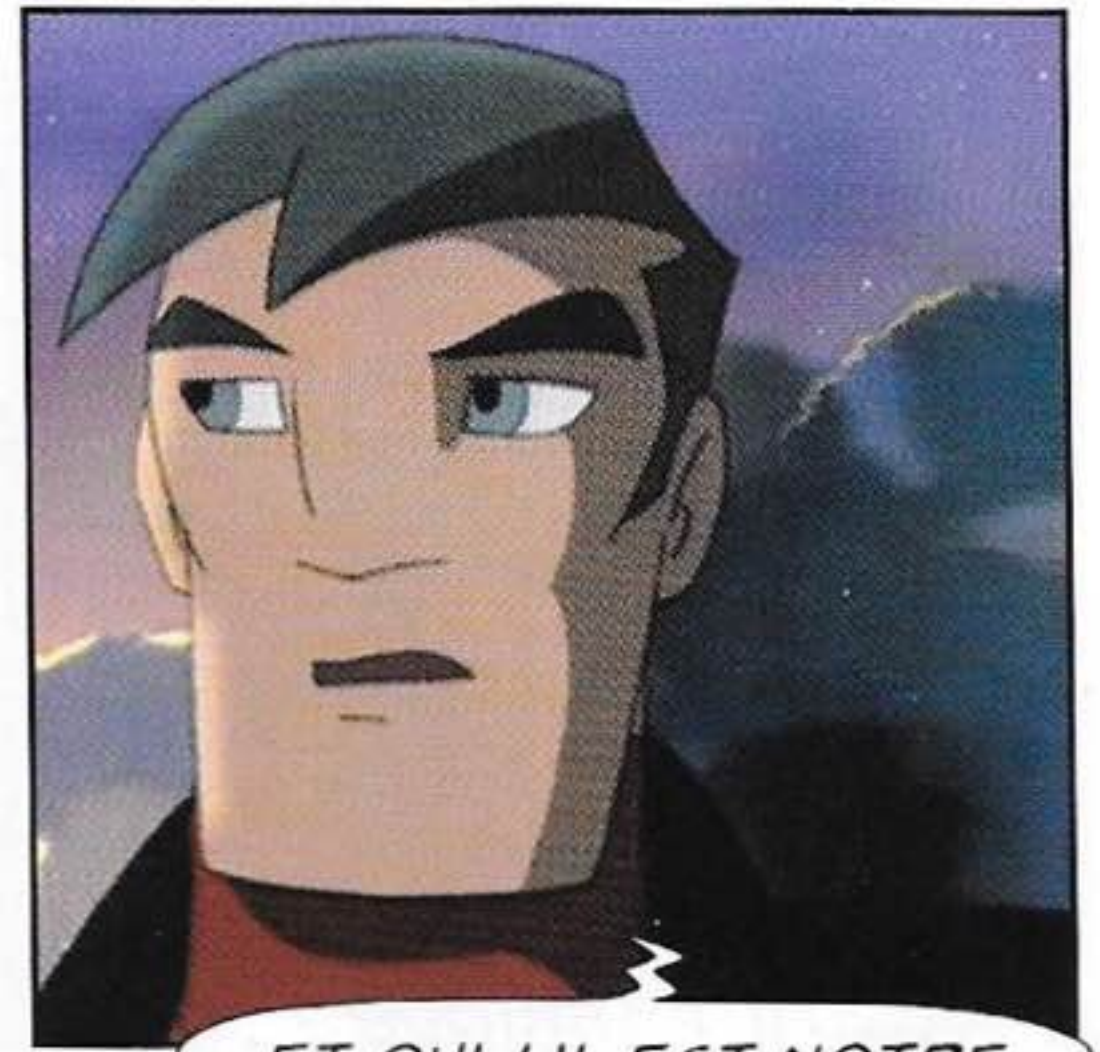
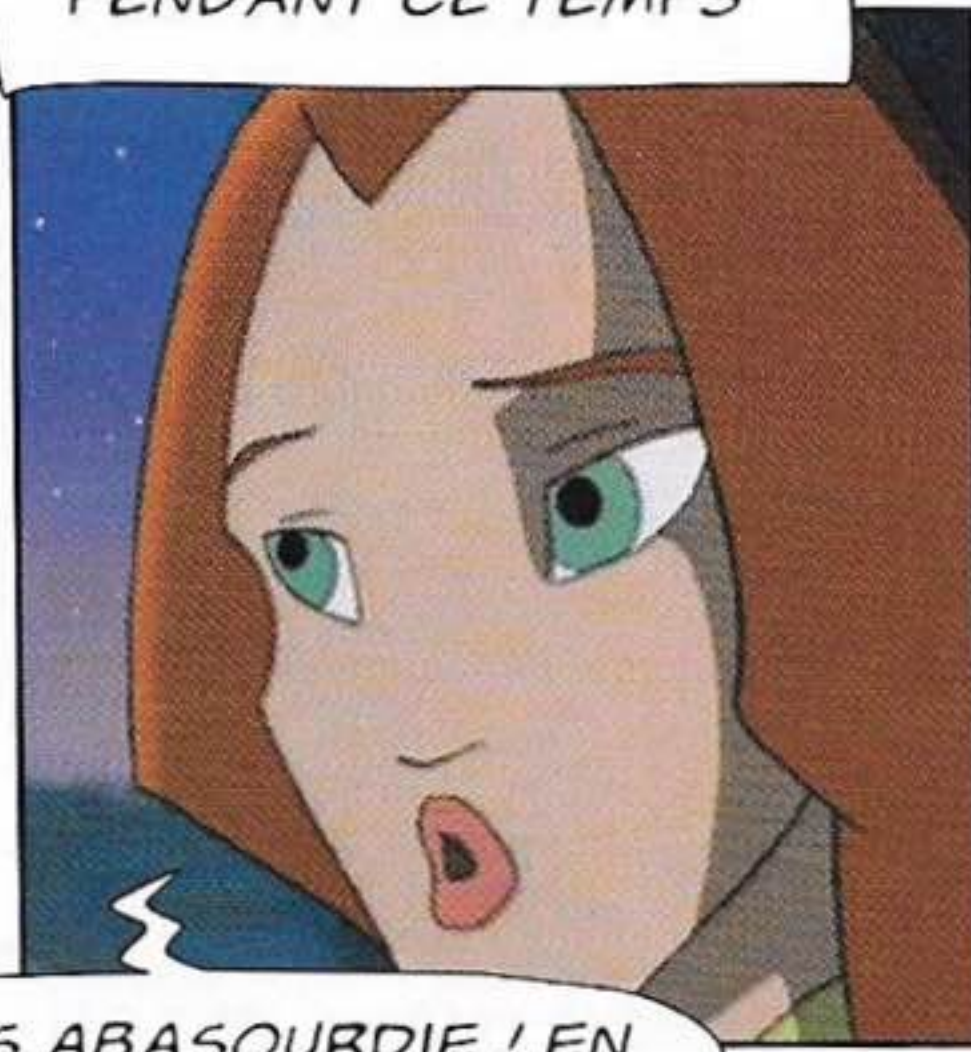




RESPECTONS LE
SUFFRAGE! JE QUITTERAI
CHICHEN-ITZA DÈS DEMAIN
SOIR!



PENDANT CE TEMPS

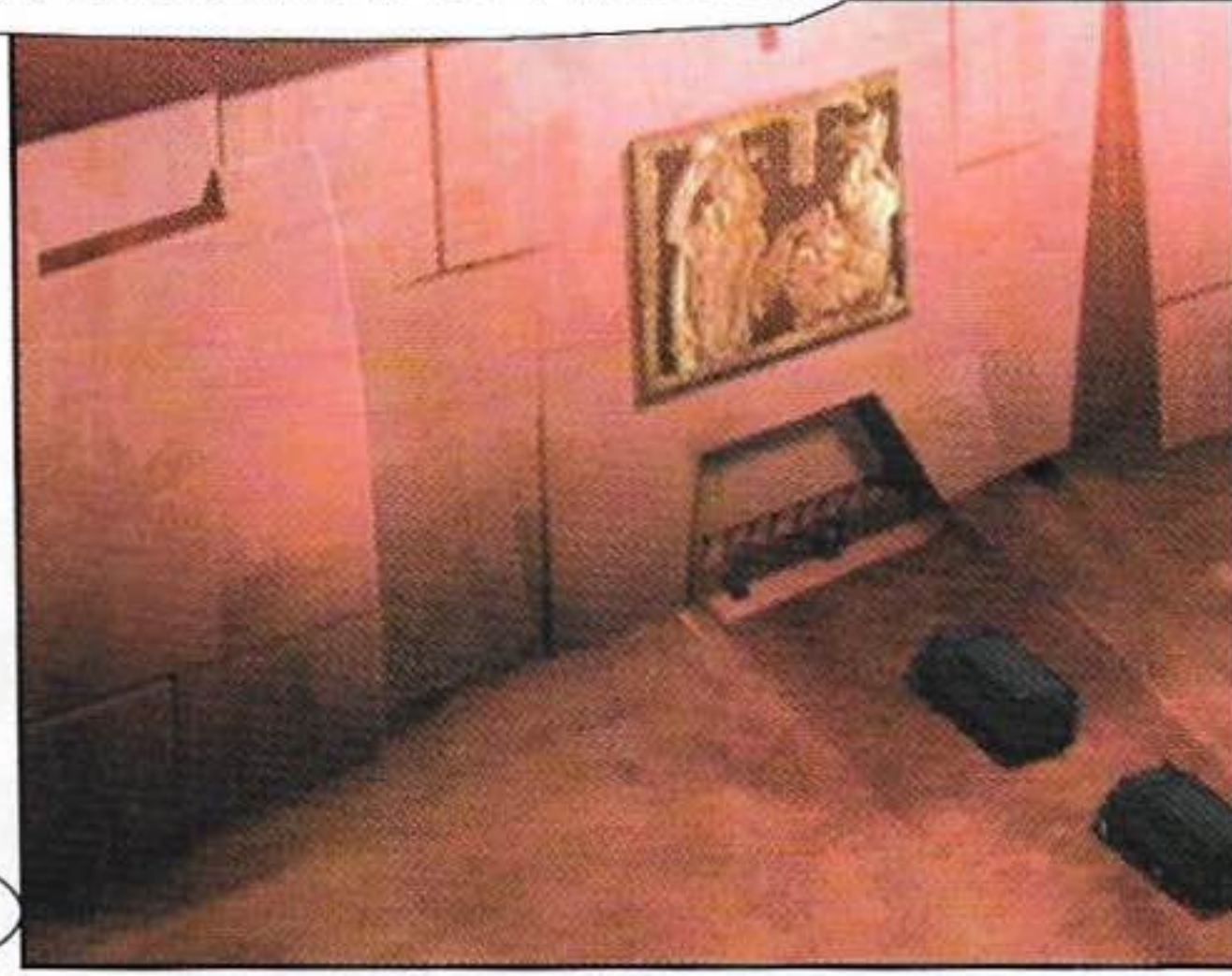


JE SUIS ABASOURDIE ! EN
FAIT, RICHARD JULIAN FAIT
PARTI DE NOTRE FAMILLE !

ET OUI ! IL EST NOTRE
ONCLE !



UNE SEULE MAIN LAVÉE
NE PEUT-ÊTRE PROPRE !
IL FAUT FROTTER LES
DEUX ENSEMBLE !



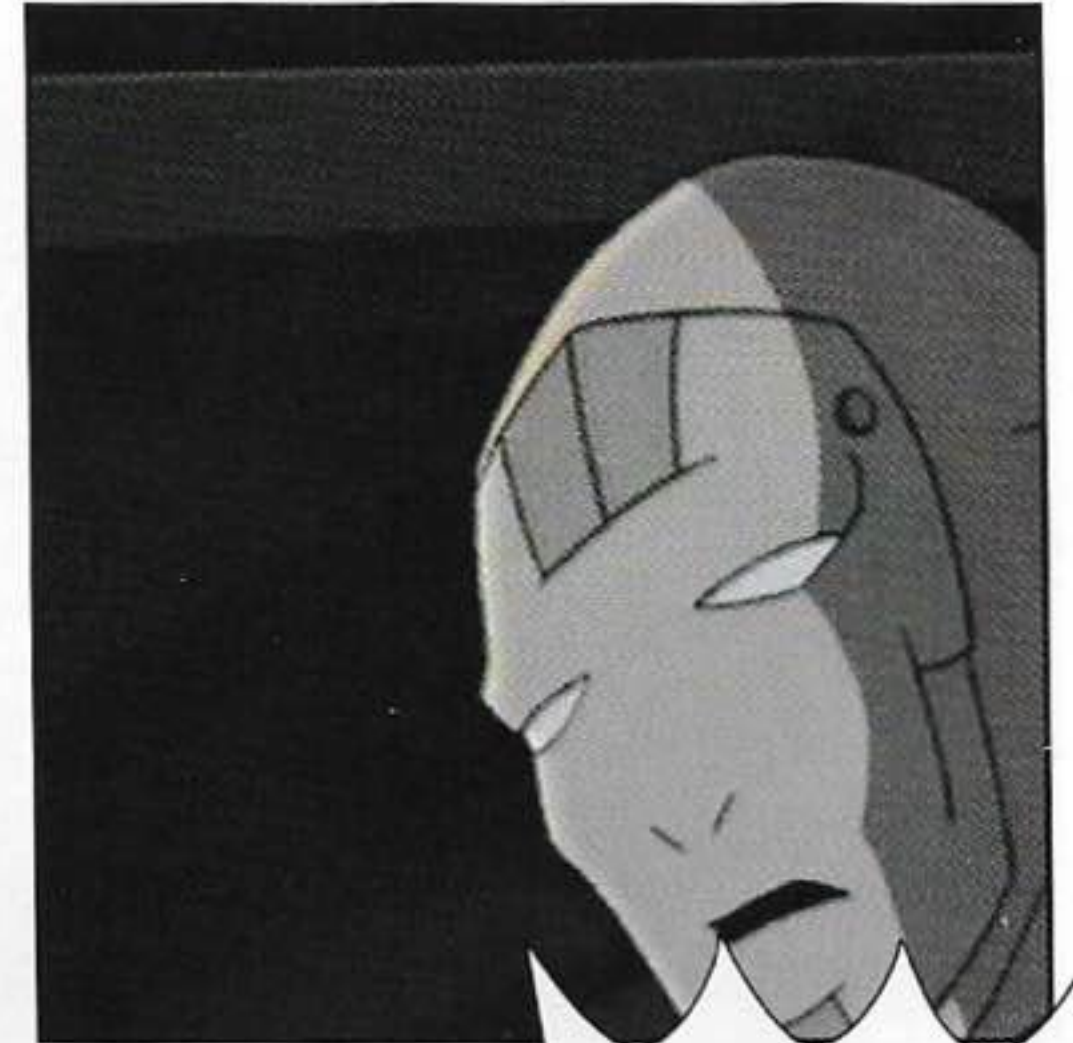
NOUS SOMMES LES
NOUVELLES TROUPES, ON
VIENT VOUS RELEVER !



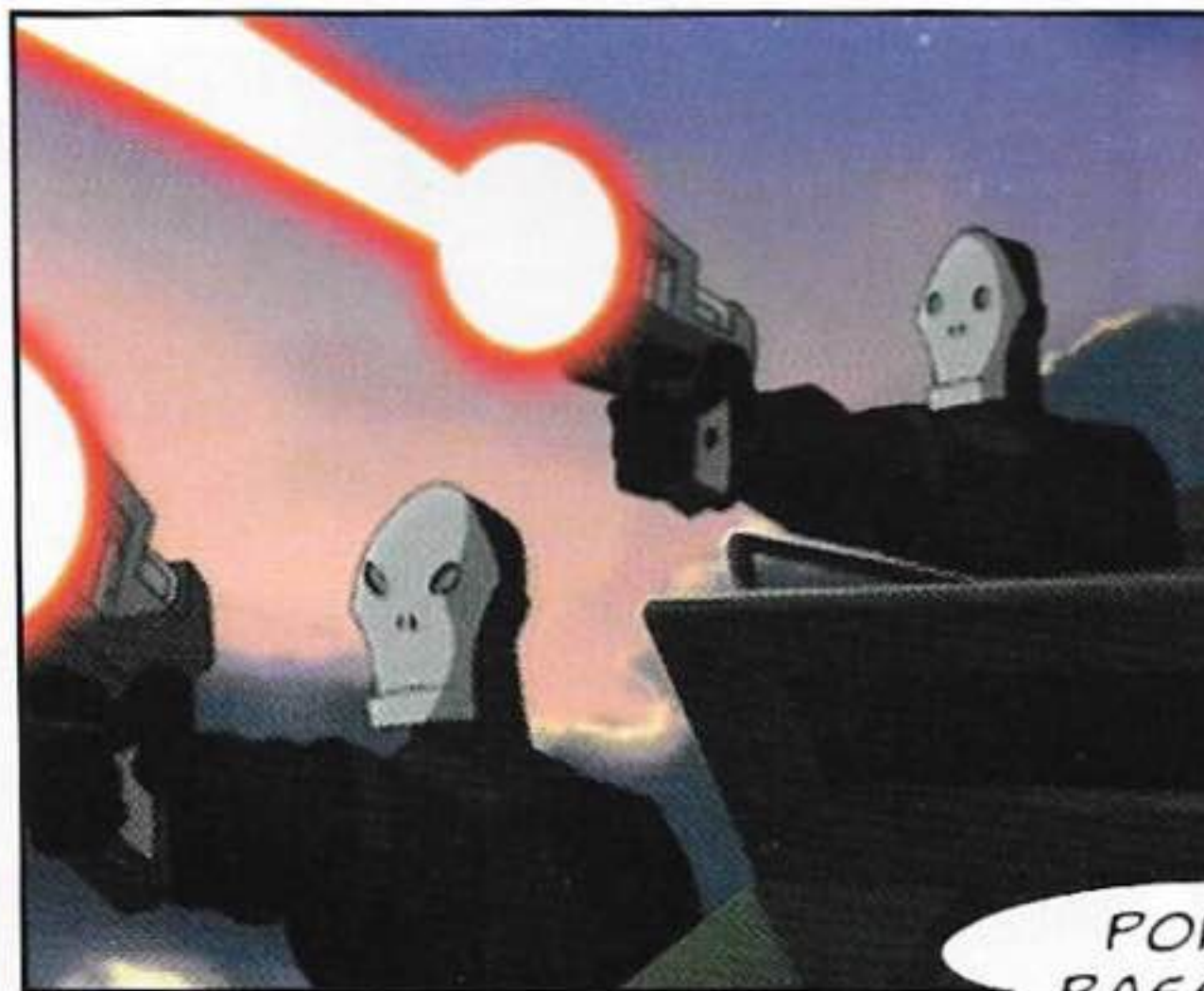
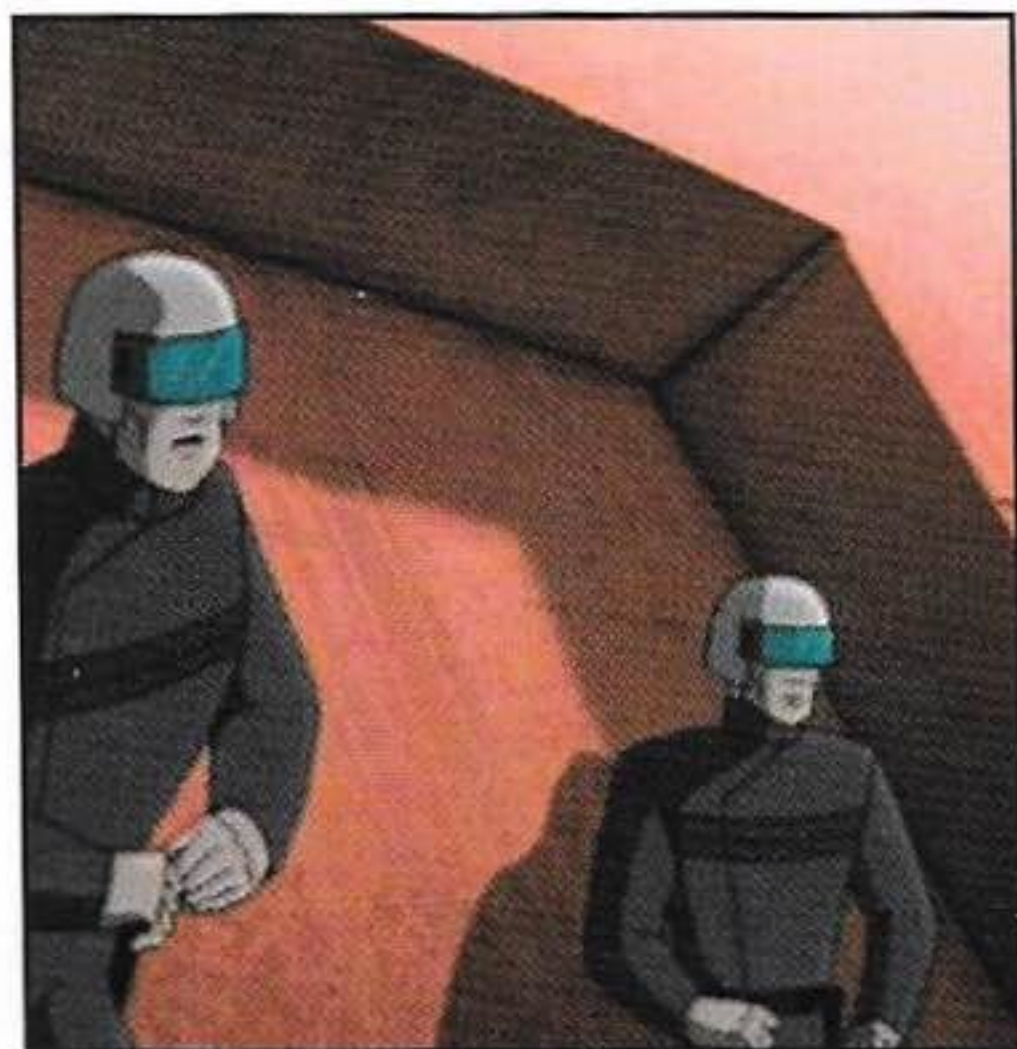
IL A PERDU DU TEMPS
LE NOUVEAU
COMMANDEUR !



BING !



TOUT VA BIEN !
C'EST JUSTE UN
EXERCICE !



PORTE SUD ! QUE SE
PASSE-T-IL ? ON DIRAIT
DES COUPS DE LASER !



PARCE QUE VOUS PENSEZ QU'ON PEUT CONFIER LE MONDE À UN AUTRE COMMANDEUR EN UN INSTANT !

MAIS QU'EST-CE QU'IL FABRIQUE DANS CE BUREAU ?



VOILÀ COMMANDEUR, TOUT EST LÀ !

MAINTENEZ LA PAIX SUR CETTE TERRE !



VOUS POUVEZ COMPTER SUR HERB FORSYTHE III !



JE SERAI À VOTRE DÉPART ET CONNAÎTRAI LES INTENTIONS DE VOS COLLABORATEURS !



L'HEURE DU DÉPART A SONNÉ...

ADIEU MONSIEUR KRANTZ !



VICTORIA KRANTZ, AU REVOIR !



CRAC !



AH !

ALORS MITCHELL, ACCÉPTEZ-VOUS DE VOUS CHARGER DE MA SÉCURITÉ ?

NÉGATIF ! JE PARS AVEC LE SEUL COMMANDEUR POUR MOI ! VOUS TROUVEREZ MA DÉMISSION SUR VOTRE BUREAU !



J'AI LONGTEMPS CRU
QUE VOUS ÉTIEZ DUR,
MAIS HONNÊTE
INTELLECTUELLEMENT ET
HIER J'AI DÉCOUVERT UN
POLITICARD LAMENTABLE !



PERSONNE NE
BOUGE DE LÀ !



ET VOUS DEUX !
DESCENDEZ DE LÀ !



ALLEZ VITE ON
DÉCOLLE !



CE N'EST PAS LE
VÉRITABLE HERB
FORSYTHE III, IL AVAIT UNE
POIGNÉE DE MAIN MOLLE,
PAS CELUI-LÀ !



TIREZ SUR
COLORADO !
TIREZ !



SERVIR OU MOURIR SERA LA
DEVISE D'HERB FORSYTHE III
POUR LES LONGUES ANNÉES
À VENIR ! NOUS ALLONS
OUVRIR LES PORTES DE
CHICHEN-ITZA AU SEUL
GRAND PROTECTEUR
THANATOS !



CE TYPE EST UN
MANIAQUE DANGEREUX !



IL A FAIT ARRÊTER
TOUS LES HABITANTS
DE CHICHEN-ITZA !



CHRIS COLORADO
LA PAIX DU MONDE EST
ENTRE TES MAINS !
MONTRE-LEUR QUI
SONT LES KRANTZ !



L'HABIT SACRÉ D'ATHÉNA



Ce mois-ci, découvrez le dernier épisode de la première partie de la saga Hadès. Les nouveaux épisodes n'ont pas encore été annoncés. Au Japon, un film vient de sortir en salles avec une histoire qui se déroule juste après la saga contre Hadès. Dès que les nouveaux épisodes seront annoncés, vous trouverez le résumé dans les pages de votre magazine préféré.

RÉSUMÉ RAPIDE DE L'ÉPISODE PRÉCÉDENT

Dans le précédent épisode, Athéna s'est fait tuer avec la lame de Saga. Au royaume d'Hadès, Pandora a découvert que c'est Radamanthe qui a manigancé l'attaque du Sanctuaire et non Hadès. Elle est consciente qu'Athéna ne se serait pas laissé tuer sans une bonne raison.

Au Sanctuaire, Seiyar, Yoga, Shun et Shiryu arrivent à la maison d'Athéna juste après sa mort. Ils sont accueillis par Shion, l'ancien chevalier d'or du bélier. Ce dernier leur explique que la trahison des Chevaliers d'or n'était qu'une mise en scène. Il prend ensuite

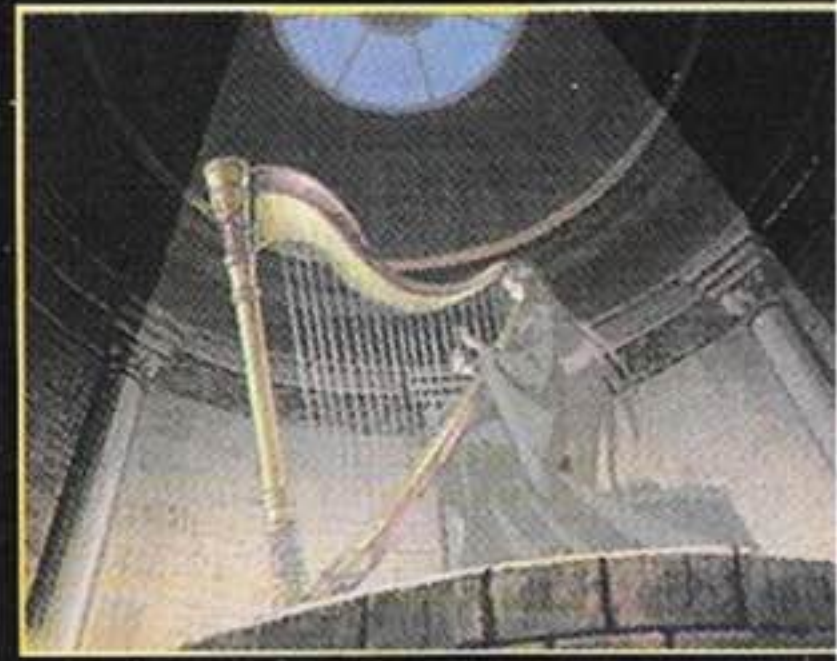
le sang d'Athéna se trouvant sur le sol et le lance sur la statue de cette dernière, surplombant le sanctuaire. Après 243 ans d'attente, l'armure d'Athéna sort enfin de la statue prête à être utilisée. Shion la confie aux quatre chevaliers et leur demande de se rendre immédiatement dans le château d'Hadès, pour remettre son armure à Athéna et l'aider à combattre Hadès.

Au château d'Hadès, Saga et les autres chevaliers d'or noir présentent le corps d'Athéna dans une étoffe à Pandora. Cette dernière demande qu'on lui montre la tête d'Athéna.

Ce qu'accepte Saga à condition qu'Hadès en personne le lui demande. Devant le refus de Pandora, il attaque cette dernière. Mais elle les met hors combat sans peine, car elle est à l'origine de leur résurrection.

Dans une autre partie du palais, le puissant chevalier d'Hadès Radamanthe fait face aux Chevaliers d'or du Scorpion, du Bélier et du Lion. Radamanthe se montre très prétentieux et après un long combat prend le dessus sur eux.

Et maintenant... découvrez le dernier épisode de la première partie de la saga Hadès.



LA DÉTERMINATION AU MATIN

Pandora explique à Saga et aux deux autres chevaliers d'or pourquoi ils perdent leurs forces peu à peu. "Vous avez juste été exposés à la faible lumière de l'aube qui a pénétré cette lucarne. Vous avez reçu de sa majesté Hadès cette vie de 12 heures."

Elle poursuit en leur proposant un sursis s'ils lui disent où se trouve Athéna. Saga lui révèle alors qu'Athéna est vraiment morte, tout du moins son corps d'humain. Aujourd'hui, elle se rend donc là où vont les morts... Au royaume d'Hadès. Pandora refuse de le croire, mais comprend qu'elle s'est fait prendre à son propre piège : Athéna est déjà prête au combat.

A l'extérieur du palais, le combat se poursuit entre le Scorpion, le Bélier et le Lion d'une part, et Radamanthe d'autre part. Ce dernier tient Aioros le Lion par le bras et le jette dans le gouffre sans fin qui entoure le château. Alors qu'Aioros semble perdu, la chaîne nébulaire apparaît et le saisit par le bras. Seiyar, Yoga, Shiryu et Shun viennent d'apparaître, prêts à combattre avec des armures toutes neuves recrées par Shion avec le sang d'Athéna.

Seiya est le premier à attaquer, mais Radamanthe arrête son attaque d'une seule main et en lance une très puissante qui le projette contre un mur. Les chevaliers d'or s'interposent alors, car c'est leur combat. Ils tentent d'attaquer, mais Radamanthe lance sa plus puissante attaque et met les trois chevaliers hors combat. Malgré tout, les chevaliers d'or se relèvent et repartent au combat en disant à Seiyar et aux autres de ne pas s'en mêler : ils doivent continuer la route en

direction de la porte des enfers. De leur côté, eux vont utiliser tous leurs pouvoirs et toute leur force pour protéger la route des quatre chevaliers de bronze.

Dans le palais, Pandora demande au chevalier noir Zelos Frog de s'occuper de la suite, car elle doit se rendre auprès d'Hadès pour la suite du combat. Alors qu'elle s'engouffre dans la porte qui vient de s'ouvrir, Zelos s'attaque à Saga du Gémeaux, Camus du Verseau et Shura du Capricorne. Malheureusement, ces derniers sont au sol et ne peuvent bouger, car leurs forces les ont presque abandonnés.

Tout à coup, le plafond explose pour laisser apparaître Seiyar, Yoga, Shiryu et Shun. Une fois de plus, ils tentent d'aider les trois chevaliers d'or, mais le temps de ces derniers sur Terre est terminé. Ils se mettent donc à disparaître en petites étoiles lumineuses, non sans encourager nos amis et leur souhaiter bonne chance. Furieux de la mort de son maître Camus, Yoga se retourne vers Frog en larmes et lui dit : "Comment as-tu pu oser frapper mon maître alors qu'il était au sol ? Tu vas payer très cher pour cela !"

Face à tant de colère, Frog se met à fuir, mais Yoga lance sa plus puissante attaque et le transforme en un morceau de glace, qui ne tarde pas à se briser. Les quatre chevaliers empruntent alors la porte des enfers et partent à la poursuite de Pandora qui descend les escaliers des enfers. Elle regarde Shun

et tous deux réalisent qu'ils se sont déjà vus par le passé.

Tout à coup, les chevaliers sont rappelés dans la grande salle. Radamanthe est toujours en vie et leur annonce que les chevaliers d'or Aioros, Milo et Mu viennent de mourir. Eux qui ne sont que des chevaliers de bronze moins forts que les chevaliers d'or ne vont pas tarder à les rejoindre. Fier, Seiyar lui répond de ne pas juger un adversaire avant de l'avoir combattu et en profite pour lancer son attaque. Radamanthe l'évite et le met hors combat avec une autre attaque. Yoga, Shiryu et Shun partent à leur tour à l'assaut et sont mis KO. Seiyar en profite pour se relever et contre-attaquer. Une fois encore, Radamanthe évite ses coups et lui en met plusieurs jusqu'à ce qu'il soit par terre.

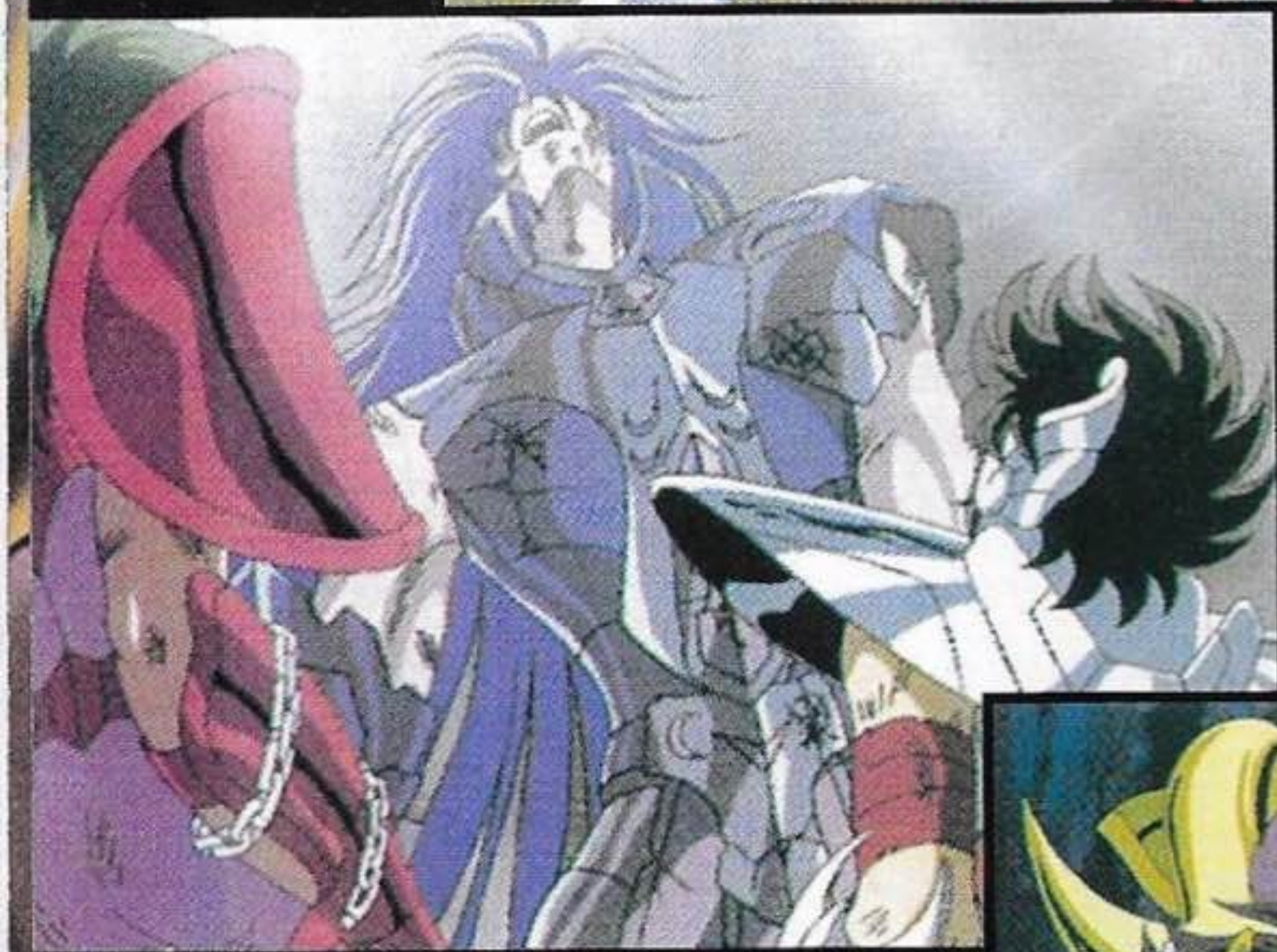
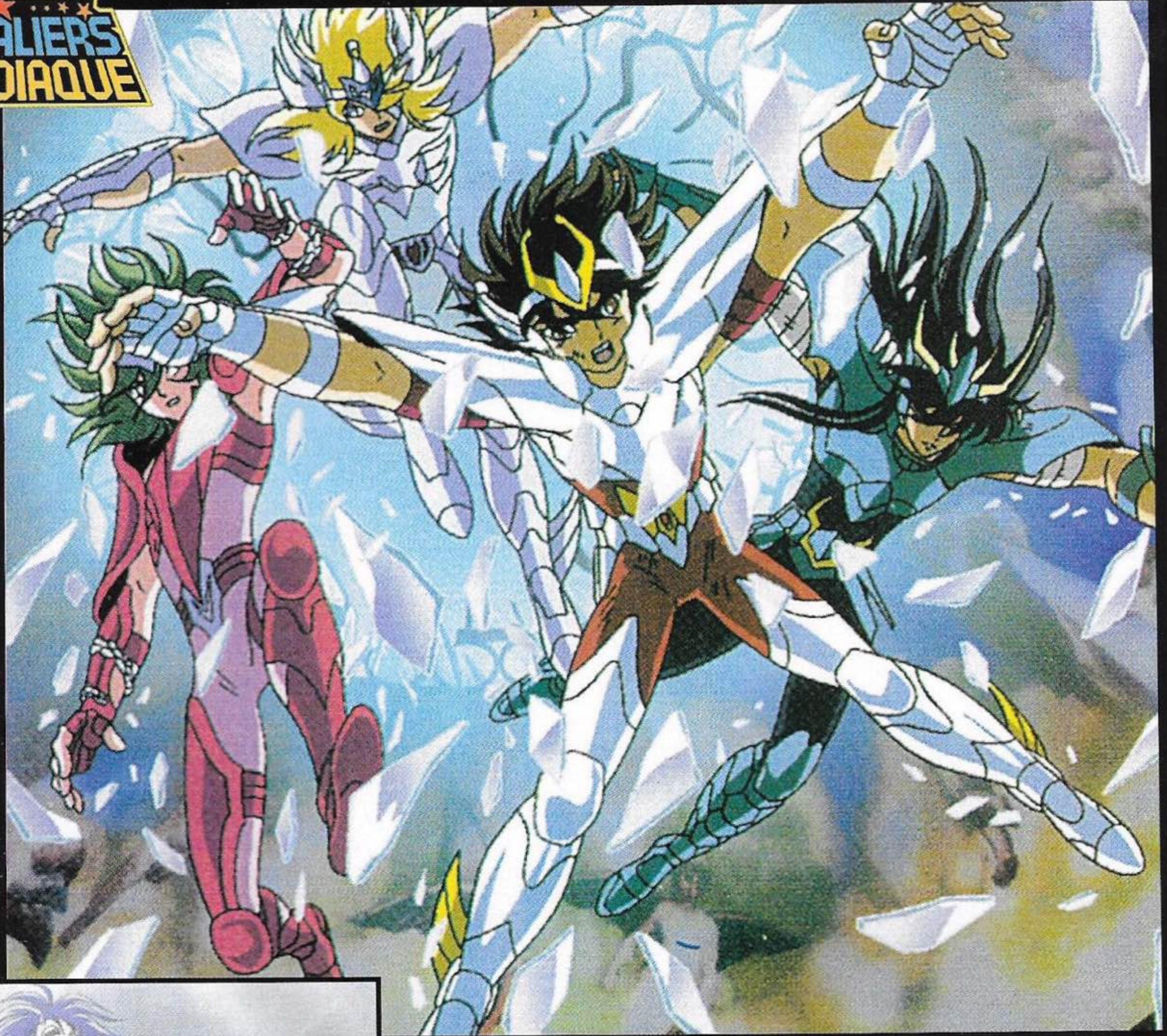
Mais c'est sans compter les trois autres chevaliers. Ensemble, chacun lance sa plus puissante attaque. Seiyar lance une nouvelle attaque et réussit à percer l'armure de Radamanthe. Énervé, celui-ci lui fonce dessus. Mais Seiyar le retient et le repousse : son armure vient de changer de couleur et de devenir en or. Il déclare alors à Radamanthe : "Bien que nous soyons des chevaliers de bronze, nos armures sont en or."

Puis, il s'avance avec lui et le jette dans les escaliers qui descendent au royaume d'Hadès. Yoga, Shiryu et Shun prennent alors l'escalier pour suivre Seiyar aux enfers.

Ainsi s'achève la première partie de la saga Hadès.



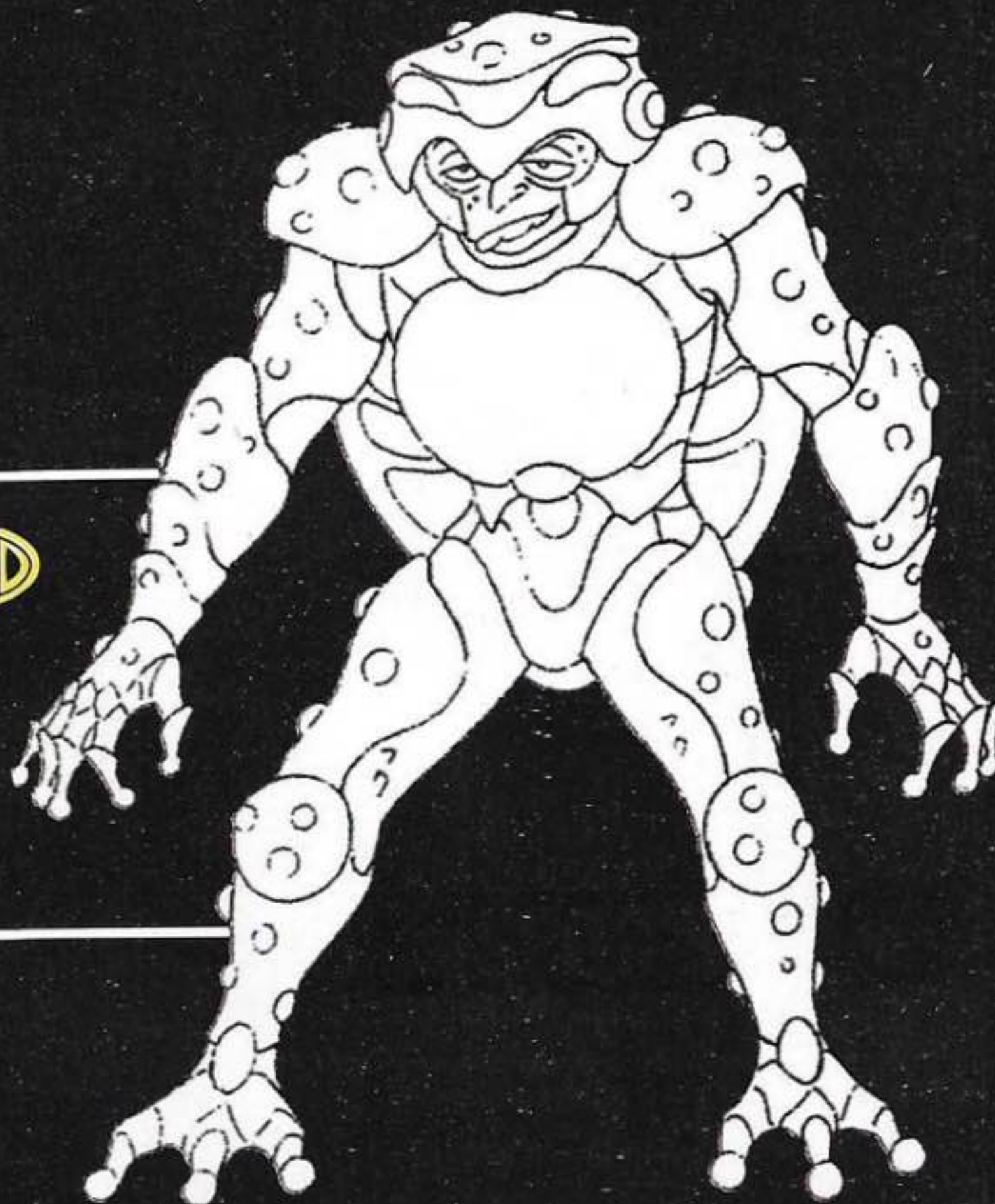
LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE



PANDORE

16 ans

Elle sert Hadès et lui est très attachée, ignorant que c'est à cause de lui que toute sa famille est morte. Tout a commencé dans sa jeunesse quand elle brisa le sceau d'Athéna et libéra Hypnos et Thanatos. Quand on la voit dans la première partie, elle vit dans le château qui sert de porte entre la terre et le royaume d'Hadès. Elle passe le plus clair de son temps à jouer de la harpe.



ZELOS DU CRAPAUD

34 ans

Ce chevalier noir est sans conteste le plus laid de tous les chevaliers noirs. Il ne bouge pas du château d'Hadès en Allemagne, car sa mission est de servir Pandora. Après le départ de cette dernière, il va s'acharner sur Camus et provoquer la colère de Yoga qui le tuera. Frog est le spectre de l'Étoile terrestre de l'Étrange.



MYU DU PAPILLON

19 ans

Son vrai nom est Myu et il fonctionne comme un vrai papillon. Au départ, il apparaît comme une chenille. Étant donné qu'il a la faculté d'évoluer, il va ensuite s'enfermer dans un cocon, pour se transformer en chevalier du Papillon spectre de l'Étoile terrestre féérique. Sous cette forme, il s'opposera à Mu dans la maison du Cancer dans un combat de psychokinésie.

RHADAMANTHE DE WYVERN

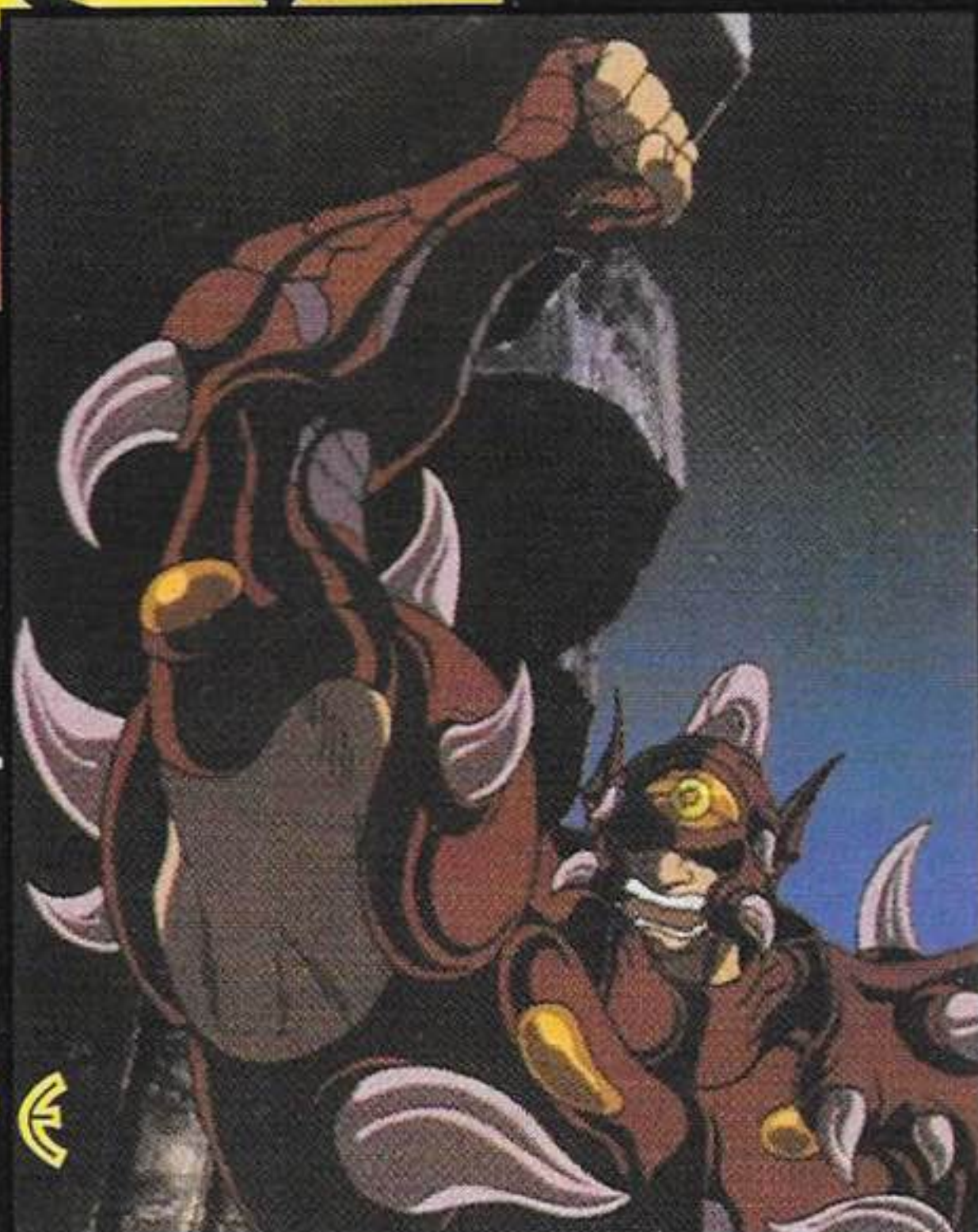
23 ans

Il est très prétentieux et sûr de lui. C'est son arrogance qui a lancé le combat entre Athéna et Hadès. C'est lui qui a réveillé les Chevaliers d'or et leur a demandé d'aller tuer Athéna. Il se sent très supérieur aux chevaliers d'Athéna et il est prêt à tout pour vaincre. C'est le spectre de l'Étoile céleste.

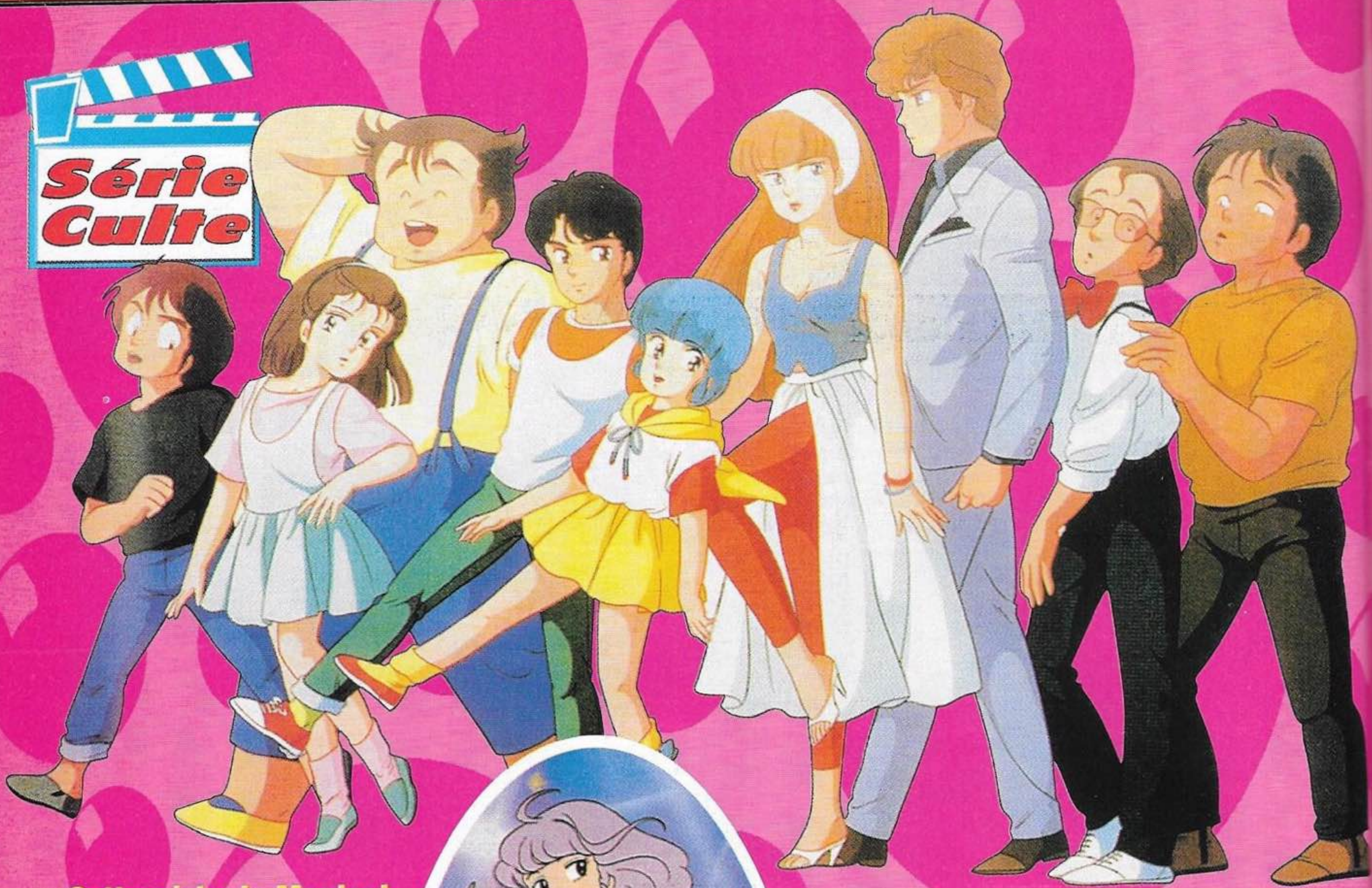
GIGAN DU CYCLOPE

20 ans

Il est envoyé avec plusieurs autres spectres au Sanctuaire d'Athéna pour surveiller les Chevaliers d'or en armure noire venus tuer Athéna. Gigan, spectre de l'Étoile terrestre, sera tué par Shaka.



**Série
Culte**



Cette série de Magical Girl, diffusée sur la Cinq, a connu beaucoup de succès. Elle fait partie d'un genre dans lequel on retrouve entre autres Emie Magique, Vanessa, Gigi... Le principe est toujours le même, une jeune fille se transforme grâce à des pouvoirs magiques en une adolescente très douce.



Merveilleuse Creamy

Yuu Morisawa, une jeune fille de l'école primaire, vit avec ses parents qui tiennent une crêperie. Elle est amoureuse de Charlie son ami d'enfance qui veille toujours sur elle. Un beau jour, elle aperçoit dans le ciel un bateau volant. Elle se précipite à l'extérieur pour tenter de le rattraper. Sa course l'amène finalement sur un vaste terrain vague. Elle y fera la rencontre de Pino Pino. Il invite Yu à pénétrer dans le vaisseau. Elle y découvre un monde féérique où se côtoient elfes, licornes... Pino pino lui explique qu'elle est à bord de l'Étoile Merveilleuse, un pays que chaque être humain connaît, mais a oublié. Il lui fait don d'un objet magique pour une période d'un an. Il lui laisse aussi Sisi et Sinon deux petits chats qui

vont l'aider et la conseiller. Rentrée chez elle, Yu découvre que l'objet que lui a confié Pino Pino lui permet de se transformer en Creamy, une belle jeune fille de 16 ans. À cause d'un quiproquo Creamy participe à un concours de chant télévisé. Son passage remporte un grand succès, mais Creamy prend peur et disparaît à peine l'émission terminée. Le président des productions Parthénon, Gingle, va mettre tous les moyens en œuvre pour la retrouver. Creamy acceptera de chanter pour Parthénon et deviendra une grande chanteuse au détriment de Chantal, précédente vedette de Parthénon Yuu. Elle doit maintenant gérer sa double vie et cacher à son meilleur ami, Charlie, qui est tombé amoureux de Creamy sa double identité.



Creamy Mami

16 ans

Creamy est devenue en peu de temps la plus grande star du Japon, personne ne sait en réalité qu'il s'agit de Yuu. Elle sera la chanteuse la plus connue pendant un an, puisque Yuu perdra ses pouvoirs de transformation une fois ce délai dépassé. Elle possède aussi des pouvoirs magiques.

Toshio Ohtomo (Charlie)

15 ans

Charlie est un ami d'enfance de Yuu, mais il la considère comme sa petite sœur. Il est non seulement fan de Creamy, mais en plus amoureux d'elle. Il ne veut manquer aucun concert de son idole.

Yuu Morisawa

10 ans

Yuu est une petite fille qui vit avec ses parents et les aide à entretenir leur crêperie le «Creamy crêpe». Elle est amoureuse de Charlie, son ami d'enfance. Depuis sa rencontre avec Pino Pino elle se transforme en Creamy, la chanteuse de stars. C'est une fille espiègle et très curieuse.

Megumi Ayase (Chantal)

15 ans

Chantal était la chanteuse préférée des jeunes jusqu'à l'arrivée de Creamy. Elle semble amoureuse de Jingle et elle est très jalouse de Creamy. Lahury travaillait pour elle, avant l'arrivée de Creamy.

Posi (Sissi) et Nega (Sinon)

Ce sont deux chats extra-terrestres de l'Étoile Merveilleuse : Sinon (Nega) le cerveau du duo et Sissi (Posi) la sentimentale. Ils ont été offerts à Yuu pour l'aider dans sa mission.

Kidokoro Hayato (Lahury)

Il travaille pour Jingle et c'est l'impressario de Creamy. Il s'occupe de sa carrière de chanteuse. Il est souvent rendu responsable des disparitions de Creamy.

Midori Kisaragi (Bouftout)

Bouftout est le meilleur ami de Charlie. Il aime beaucoup manger d'où son nom. Il est amoureux de Yuu, mais n'a aucune attirance pour Creamy. Il ne fait que suivre Charlie.

Shingo Tachibana (Jingle)

C'est le directeur des studios Parthénon. Il tombe sous le charme de Creamy, dès leur premier rencontre. Il la recrute de force et délaisse son ex-vedette Chantal.



ANIMATION



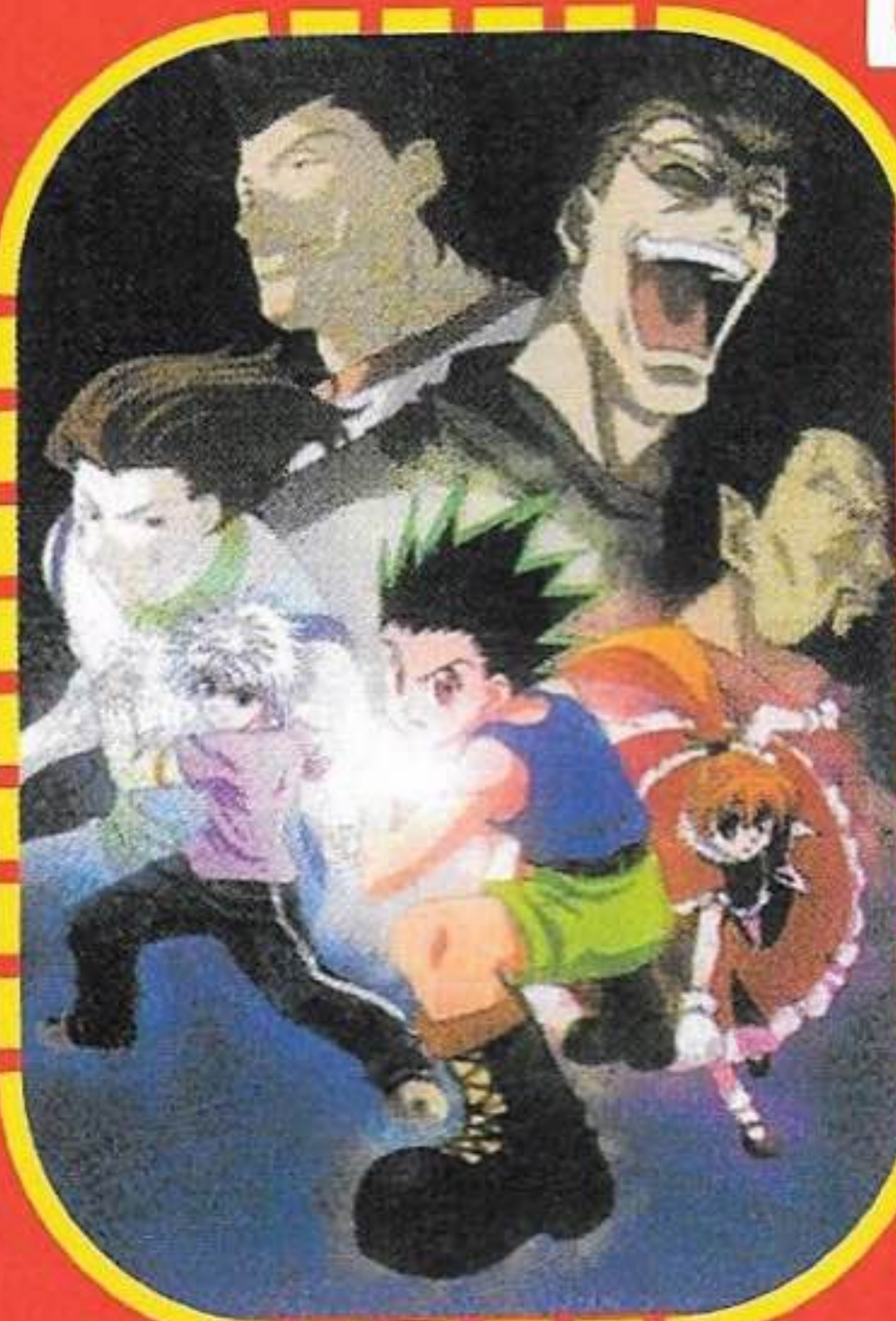
Films, vidéos, mangas, dessins animés, séries, découvrez toutes les informations du Japon, des États-Unis et de France.



HIKARU NO GO SPÉCIAL

En décembre dernier, le troisième DVD (sur sept) de la troisième saison d'Hikaru No Go est sorti. Maintenant, un épisode télé spécial de 90 minutes prend le relais où la série s'était arrêtée. Dans cet épisode, Hikaru continue de s'entraîner ardemment au go et apprend qu'il y aura un match éliminatoire pour déterminer les trois candidats qui représenteront le Japon à l'Hokuto Cup (une compétition de go entre de jeunes joueurs du Japon, de la Chine et de la Corée). Hikaru participe donc au match éliminatoire et fait la connaissance d'un nouveau et puissant rival : Kiyoharu Yashiro, de l'institut de go du Kansai.

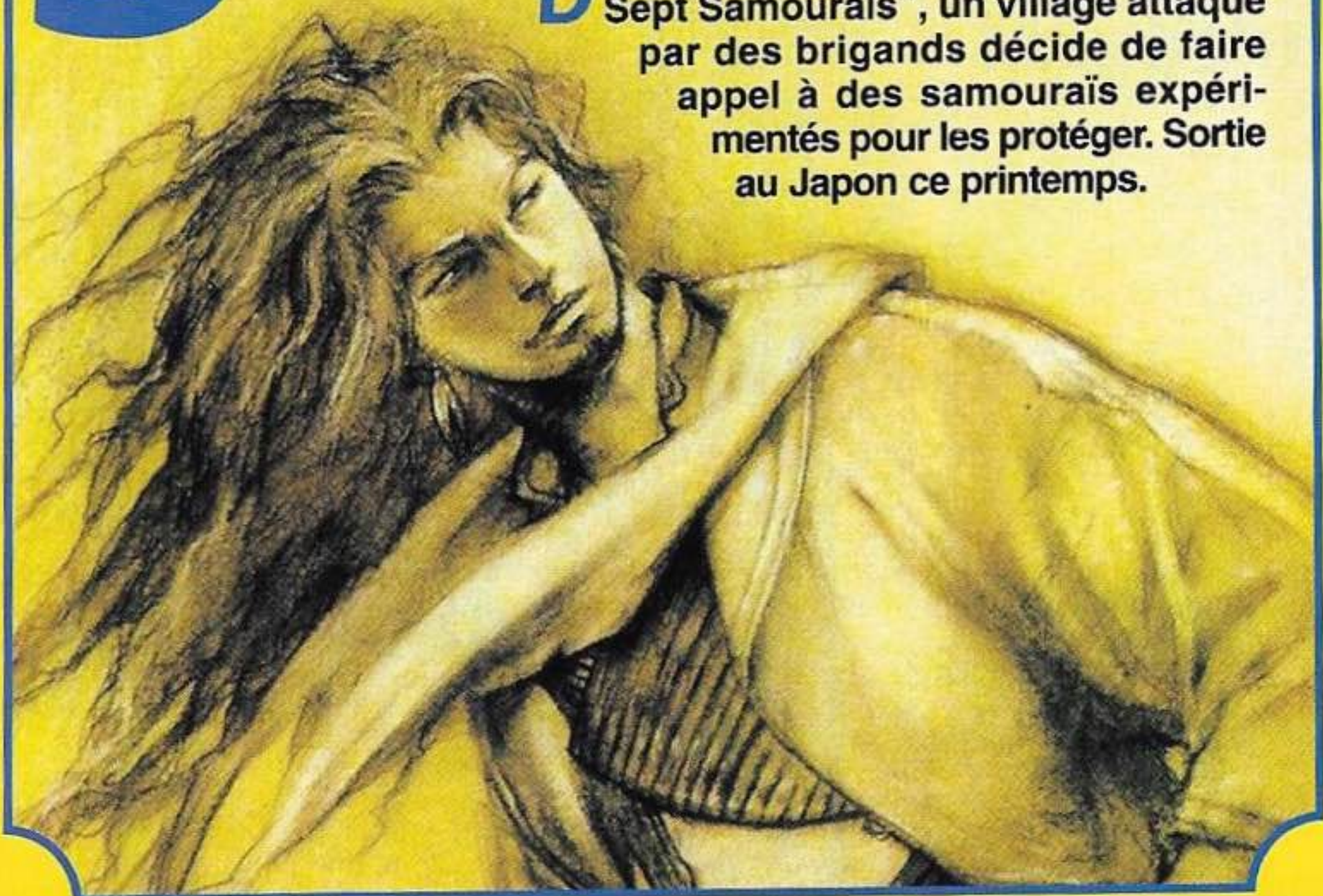
HUNTER X HUNTER L'île de la cupidité



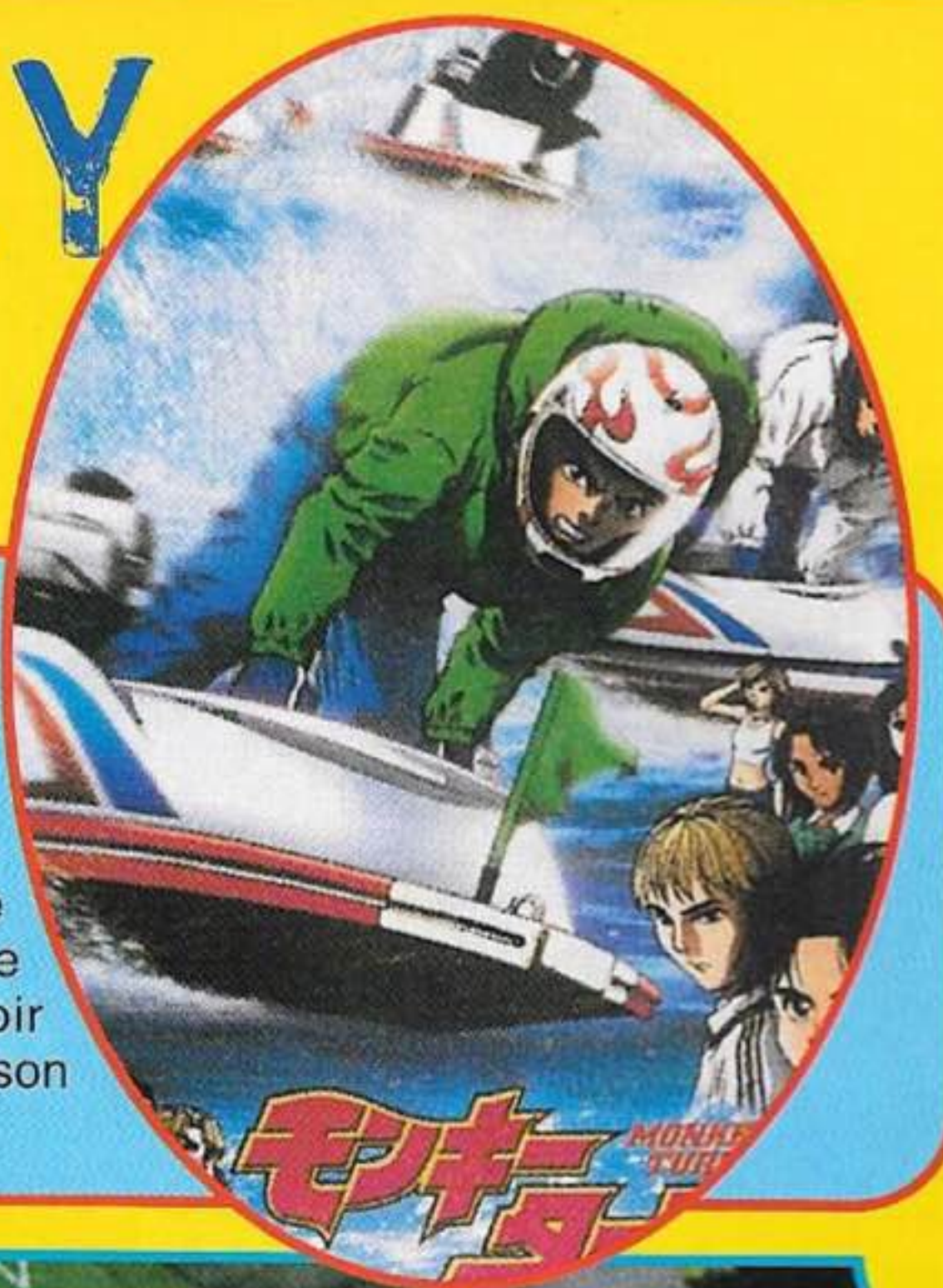
Voici enfin la suite des OAV racontant l'histoire de Gon et de ses compagnons sur l'île de la cupidité. Ici, Gon et Killua subissent un entraînement particulièrement éprouvant pour accroître leurs capacités. Dans le même temps, un nouvel invité arrive sur l'île. Premier volume en vente en ce moment au Japon.

Samurai 7

Dans cette version animée du film "Les Sept Samouraïs", un village attaqué par des brigands décide de faire appel à des samouraïs expérimentés pour les protéger. Sortie au Japon ce printemps.



MONKEY TURN



Diffusée en ce moment au Japon, cette série raconte l'histoire de Kenji Hatano qui décide de devenir un pilote de courses de bateaux. Il est, en effet, fasciné par la spectaculaire technique de "retournement du singe", une botte secrète à haute vitesse utilisée dans la compétition. Il va donc devoir faire face à ses adversaires avec tout son esprit et... toutes ses tripes.

APPLESEED

En 2131, juste après la Grande Guerre, les derniers vestiges de l'humanité sont regroupés à Olympus, la seule cité restant sur Terre. Appleaseed a déjà connu des adaptations en animé par le passé, mais c'est la première fois que le film est entièrement en 3D. Sortie en avril 2004 au Japon.



Yumeria

Dans cet animé basé sur le RPG du même nom, Tomokazu Mikuri, un adolescent de 16 ans, doit combattre un ennemi qui n'apparaît que dans ses rêves. Fort heureusement, ses rêves font également apparaître Mone, la fille mystérieuse, et ses amis.



Le Château mouvant de Howl

Dans un pays où on ne fait pas de différence entre la magie et la science, une histoire d'amour se crée entre Howl, un magicien capricieux habitant dans un château mouvant et Sophie, une jeune femme transformée en vieille de 90 ans par la malédiction d'une sorcière des Terres mauvaises. Ce film est la première partie d'un classique britannique de la littérature enfantine en deux parties ("Le Château mouvant de Howl" et "Le Château dans le ciel"). Prévu cet été au cinéma au Japon.



Precure

Nagisa Misumi est un garçon manqué qui excelle en sport, tandis que Honoka Yukishiro est une tête en l'air qui réussit malgré tout à avoir de bonnes notes. Un jour, elles obtiennent le pouvoir de se transformer en super combattantes Cure Black et Cure White (littéralement, Soins Noir et Soins Blanc).



TOUTES LES BLADES

BAKUSHIN-OH

 TYPE DEFENSE	ATTACK RING determines attack method attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★
	SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★

BEARING STINGER

 TYPE ENDURANCE	ATTACK RING determines attack method attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★
	SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★

DRACIEL S

 TYPE DEFENSE	ATTACK RING determines attack method attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★
	SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack: ★★★★★ defense: ★★★★★ endurance: ★★★★★

FAITES VOTRE CHOIX !

Voici les 25 toupies de base utilisées par les héros de la série. Grâce à ce tableau vous connaîtrez toutes leurs performances. Pour ceux qui ne connaissent pas l'anglais, vous trouverez ici un petit lexique très pratique. Faites attention, quand vous achetez des toupies de bien vérifier si la mention Beyblade est inscrite sur celles-ci. Car en France, il y en a beaucoup de fausses.

DRAGOON FIGHTER



TYPE
ATTACK

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction LEFT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

DRAGOON STORM



TYPE
ATTACK

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction LEFT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

DRANZER S



TYPE
COMBINATION

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

DRANZER



TYPE
COMBINATION

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

DRIGER F



TYPE
COMBINATION

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

DRIGER S



TYPE
COMBINATION

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

GALEON ATTACKER



TYPE
COMBINATION

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

GALMAN



TYPE
DEFENSE

ATTACK RING determines attack method attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★	WEIGHT DISK determines balance & stamina attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★
SPIN GEAR determines spin direction RIGHT ROTATION	BLADE BASE determines movement patterns attack ★★★★★ defense ★★★★★ endurance ★★★★★

ULTIMATE FROSTIC DRANZER



ATTACK RING

determines attack method

attack
★☆☆☆
defense
☆☆☆☆
endurance
★★★★



WEIGHT DISK

determines balance & stamina

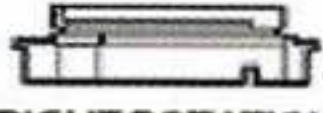
attack
★☆☆☆
defense
☆☆☆☆
endurance
★★★★



SPIN GEAR

determines spin direction

RIGHT ROTATION



BLADE BASE

determines movement patterns

attack
★☆☆☆
defense
☆☆☆☆
endurance
★★★★



TYPE
COMBINATION

ULTIMATE SAIZO



ATTACK RING

determines attack method

attack
★★☆☆
defense
☆☆☆☆
endurance
★★★★



WEIGHT DISK

determines balance & stamina

attack
★☆☆☆
defense
☆☆☆☆
endurance
★★★★



SPIN GEAR

determines spin direction

RIGHT ROTATION



BLADE BASE

determines movement patterns

attack
★☆☆☆
defense
☆☆☆☆
endurance
★★★★



TYPE
DEFENSE

WING DEFENSER



ATTACK RING

determines attack method

attack
★★☆☆
defense
★★★★
endurance
★★★★



WEIGHT DISK

determines balance & stamina

attack
★★☆☆
defense
★★★★
endurance
★★★★



SPIN GEAR

determines spin direction

RIGHT ROTATION



BLADE BASE

determines movement patterns

attack
★★☆☆
defense
★★★★
endurance
★★★★



TYPE
DEFENSE

WOLBORG



ATTACK RING

determines attack method

attack
★★☆☆
defense
★★★★
endurance
★★★★



WEIGHT DISK

determines balance & stamina

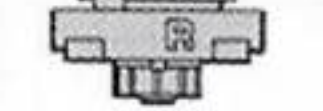
attack
★★☆☆
defense
★★★★
endurance
★★★★



SPIN GEAR

determines spin direction

RIGHT ROTATION



BLADE BASE

determines movement patterns

attack
★★☆☆
defense
★★★★
endurance
★★★★



TYPE
ENDURANCE



2 Hors-série D.Mangas

en vente chez ton marchand de journaux

CADEAU

Hors-série **D.MANGAS**

Le jeu des 7 séries



SPECIAL SERIES CULTES EN CADEAU

Le jeu des 7 séries



Spécial séries cultes

- Fruits Basket
- Robotech
- Juliette je t'aime
- Ranma 1/2
- Cités d'Or
- Nicky Larson
- Max et C^{ie}
- Ken le Survivant
- Sailor Moon

CADEAU UN SUPER CD

D.MANGAS Hors-série

Spécial Yu-Gi-Oh! Beyblade



2 Méga posters géants
Plus des jeux...



BEYBLADE
Les White Tigers et les All Stars
Toutes les toupies officielles

YU-GI-OH!
Les meilleurs épisodes
Les nouvelles cartes
Tous les monstres

Spécial Yu-Gi-Oh! Beyblade

En cadeau

Un super CD avec les génériques de tes séries cultes préférées



Hors-série N° 53
AVRIL 2004 6 €
DOM 7 € BEL 7 €
LUX 7 € 12 FS

T 04793 - 53 H - F : 6,00 € - RD



DVD
VIDEOS
CD
MANGAS

QUOI DE NEUF ?

CD
MANGAS
DVD
VIDEOS

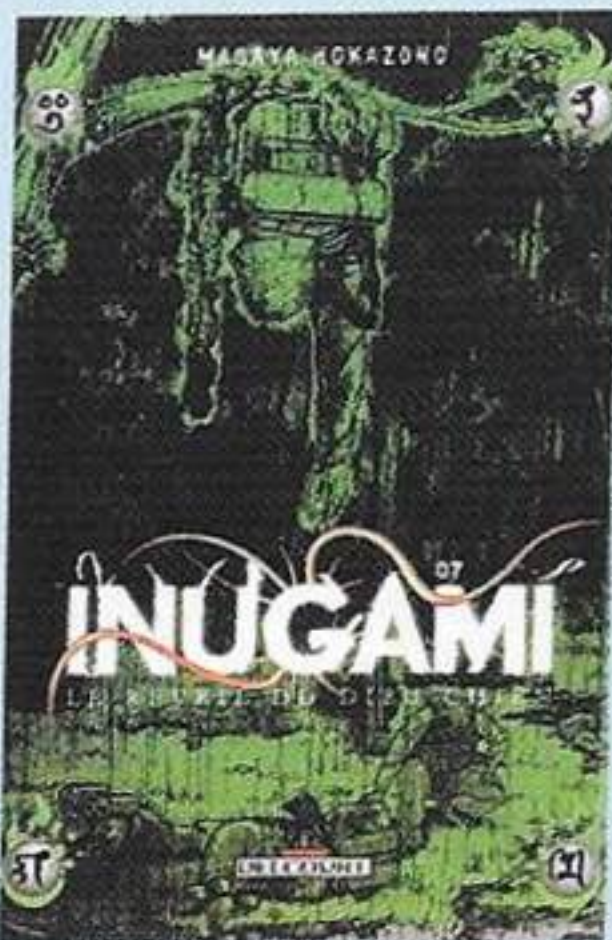
Découvrez les nouveautés de mai

MANGAS

Génération Comic

Inugami, le réveil du dieu chien

L'affrontement entre 23 et le dieu chien polymorphe bat son plein. Mais estropié, 23 se retrouve vite en mauvaise posture. Transpercé, tailladé et dépassé, il attend la mort. L'intervention de Fumiki sera-t-elle suffisante pour le sauver ? Que peut un simple humain face à une créature fantastique aux pouvoirs monstrueux ?



Génération Comic

Beyblade Vol 4

En Chine, où ils espèrent percer le secret des Beyblade, Tyson et ses amis rencontrent le clan de Ray, les White Tigers et leur chef Lee. Les combats qui s'ensuivent leur ouvrent de tout nouveaux horizons. Désormais, nos amis vont faire du monde leur terrain de bataille ! L'adaptation réussie du grand succès télévisé.



ATTENTION !

Si vous êtes fan de manga et de janimation rendez-vous à la convention Epita 12^e édition, qui aura lieu du vendredi 28 mai au soir jusqu'au lundi 31 mai 2004 à Epita, 14-16 rue Voltaire 94270 Le Kremlin-Bicêtre, aux portes de Paris (Métro 7 : Porte d'Italie). La partie Stand exposition est ouverte samedi, dimanche et lundi de 10 h à 19 h.

D V D

Dragon Ball Z TV vol. 11

Tout comme pour Dragon Ball, DBZ sort en DVD avec six épisodes par mois. Nous en sommes à la bataille sur Namec. Sangoku et ses amis combattent Végéta qui s'enfuit sur Namec.



Saint Seiya TV vol. 11

Avec six épisodes par DVD, suivez la série Les Chevaliers du Zodiaque dans leur combat contre les chevaliers d'or pour sauver Athéna du grand Pop.



Hack//SIGN vol 1

Un jeu en ligne du nom de The World a un succès énorme dans le monde. Il s'agit d'un jeu virtuel dans lequel on se trouve dans un ordinateur du genre Matrix. Tsukasa, qui joue, découvre qu'il ne peut plus se déconnecter de cet univers virtuel et montre des capacités inhabituelles qui ne tardent pas à interférer avec le bon déroulement du jeu. Ce dessin animé sort en même temps qu'une série de jeux vidéo et un manga chez Comic Génération.



Juliette je t'aime vol. 3

La série Juliette je t'aime sort en DVD au rythme de six épisodes par volume. Nous en sommes dans ce volume 3 aux épisodes 13 à 18. Juliette ne supporte plus qu'un grand nombre de femmes appelle Hugo.



Princesse Sarah vol. 2

Mademoiselle Mangin nomme Sarah comme la responsable des élèves, ce qui suscite la jalousie de Lavinia. La série animée la plus triste du moment.



Ayashi no Ceres vol. 1

Une jeune fille dont la famille a décidé son assassinat à cause de ses pouvoirs naissants découvre qu'elle est la descendante d'une nymphe venue sur Terre pour se baigner dans l'océan. Elle accrocha son manteau de plumes à un pin, mais lorsqu'elle revint le chercher, il avait disparu et elle ne put jamais rejoindre le Ciel.



Inu Yasha vol. 3

Kagome et Inuyasha rencontrent Shippo, un petit démon renard bien décidé à venger son père assassiné. A peine ont-ils fait connaissance que Kagome est enlevée par les meurtriers du père de Shippo : les terribles frères Raiju. Hiten, le frère aîné, a pour seule ambition de posséder les fragments de la perle de Shikon et veut récupérer ceux que détient Inuyasha.



Coffret Lodoss La Légende du chevalier héroïque

Cinq années se sont écoulées depuis que Parn et ses compagnons ont vaincu l'armée maléfique de Marmo et sauvé Lodoss du chaos. Mais le mal ne renonce jamais... Un nouveau groupe de héros va se former avec à leur tête, Spark, le chevalier héroïque pour faire face à cette nouvelle menace.



The Soutaker vol. 1

Lorsque Kyosuke se réveille, il est assailli par le souvenir de son rêve. Un coup de poignard en plein cœur, asséné par sa mère, une douleur insoutenable, l'amère descente vers l'inconscience. Que s'est-il passé réellement ? N'était-ce qu'une illusion ? Pourquoi n'est-il pas mort ? Et où se trouve-t-il à présent ?



Dragon Ball TV vol. 11

La série Dragon Ball sort en en DVD dans une nouvelle collection, avec six épisodes par DVD. Nous en sommes où Tao Paï Paï a été chargé par l'armée du Ruban Rouge de retrouver la boule à quatre étoiles.



Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



Spécial tchatche !

SOYEZ PATIENTS !

Pascal, j'ai une idée pour les impatientes. Qu'ils apprennent par cœur ces 4 phrases :

1 Patiemment, la sortie de D.Mangas tu attendras.

2 Soigneusement D.Mangas tu feuilletteras.

3 Aux ignorants D.Mangas tu prêteras.

4 D.Mangas tu vénèreras.
Leïla, Le Mans.

VOTEZ SAKURA !

Je vous écris pour dire qu'il faudrait remonter la moyenne de Sakura, parce que je suis fan d'elle ! Franchement, on ne voit pas tous les jours un petit lion avec des ailes, oui c'est Kero. Une fille qui fait tout pour sa meilleure amie... Oui, vous avez deviné ! C'est Tiffany et la meilleure c'est Sakura, c'est à cause d'elle que toutes les cartes de Clow sont dispersées, mais vous voyez tous les exploits qu'elle accomplit pour récupérer ces cartes. Si avec ça, Sakura ne remonte pas dans le hit-parade, alors-là, je serai très mécontente.

Une fan de Sakura.

OU TROUVER SAINT-SEYA

Je lis votre magazine depuis le n°497 et je le trouve super. Je voudrais aussi faire savoir à Manon d'Alfortville du n°509, qu'il existe des cartes Saint-Seya que l'on trouve en magasins spécialisés.

Frédéric, Brest.

HALTE AUX CRITIQUES !

Salut, moi c'est Yoann et je voulais dire d'arrêter de critiquer les mangas. Les mangas, on en est tous fous. Alors, si c'est pour dire des bêtises dessus, ne les écrivez pas. À tous ceux qui

vont écrire ce genre de bêtises "attention à vous...",
Yoann, Ile-et-Vilaine.

RESPECT !

Allez les fans d'Olive et Tom baisser les bras ! J'en profite pour dire à tous ceux qui manquent de respect aux mangas, qu'on a tous un goût différent. Et qu'il faut respecter le goût de chacun.
Sarah, Aveyron.

D.B, MEILLEURE SERIE

Je voulais dire à tous ceux qui critiquent Dragon Ball qu'ils ne sont pas très intelligents, car DB est une série très passionnante. C'est la meilleure de toutes. En revanche, je voudrais dire à Aurore de Nouzilly que Yu-Gi-Oh ! c'est vraiment débile.
Jonathan.

A FOND POUR DRAGON BALL !

Je vous écris pour réagir à l'insulte d'Aurore de Nouzilly (DM 508) sur Dragon Ball. Elle est trop marrante ! Elle ne veut pas qu'on insulte Yu-Gi-Oh !, mais elle le fait pour DBZ, et on ne fait pas aux autres ce qu'on ne veut pas qu'on nous fasse.

Marine.

ON ARRETE LA FRIME !

J'ai 11 ans et je voudrais annoncer à Jérôme (DM504) que cela m'étonnerait qu'il soit aussi fort que ça, et sans le vexer qu'il dit ça juste pour frimer. Moi, j'ai : le Dragon à 3 cornes, le Dragon noir aux yeux rouges, le Magicien du temps, Polymérisation, Bébé Dragon, les Sœurs Dames Harpies, Montagne et Mer... mais ce n'est pas pour ça que je me crois forte. Je voudrais dire aussi à Leïla (DM 510) qu'elle dessine hyper bien ! Et je voudrais dire aussi à Léa (DM 510) qu'elle a raison de dire qu'on peut correspondre avec des personnes de tous âges, et je

À LA RECHERCHE... Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

• J'ai 15 ans et je cherche tout ce qui a un rapport avec DB, DBZ et DBGT, c'est-à-dire : posters, DVD, Figurines, BD... Mais aussi correspondre avec des fans, garçons et filles, de ces séries, d'environ mon âge habitant près d'Épinal et Remirmont.

David Peutot - 3 rue du Bas-du-Clocher, La Racine - 88220 Raon-aux-Bois.

• J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des garçons et des filles de tous âges aimant : Les Chevaliers du Zodiaque, Sakura, Yu-Gi-Oh !, Sailor Moon, Fly, Jeanne et Serge, Dragon Ball, DBZ, DBGT, Beyblade, Les Chevaliers de L'Outre-Monde, Transformer Armada.

Estelle Barge - 3 rue Vaillant Couturier - 38150 Salaise-sur-Sanne.
barge.estelle@caramail.com

• J'ai 19 ans et je recherche tout (K7, docs, BD...) du Club Dorothée et D.Mangas, sur Sailor Moon, Charmed, Signé Cat's Eyes et Strike. Pour vous, j'ai Dragon Ball, Z, GT et des autocollants des Chevaliers du Zodiaque, Ranma 1/2, Pokémon, Yu-Gi-Oh !, Juliette je t'aime, Lucile Amour et rock'n roll, Nicky Larson et différentes fiches sur les mangas.

Caroline De Mulder - 35 avenue de L'Héliport - 1000 B-Bruxelles. (Belgique).

• Je recherche les D.Mangas des mois de décembre 2002, août et juillet 2003 (n°495, 503, 502). Si vous voulez récupérer d'autres magazines, faites-moi parvenir un petit mot avec votre adresse et je vous le renverrai.

Camille Deschamps - 14, rue François Jacob - 92500 Rueil-Malmaison.

• J'ai 12 ans, j'aimerais correspondre avec des filles et des garçons de n'importe quel âge aimant les mangas. Et je voudrais échanger des cartes Yu-Gi-Oh ! ou faire des duels. J'aimerais faire des combats de toupies aussi.

Jones Tanga-Ntone - 13, rue

Lavoisier - 93800 Épinay-sur-Seine ou mangaone@skymail.fr

• Je recherche des infos, des images et le DVD de Love Hina. Damien Zaffour - 14, avenue Nadhou Belle-Rose - Rose-Hill (Ile Maurice).

• J'ai 13 ans et je suis fan de DB, Fruits Basket, Devil Devil, Kenshin, Les Chevaliers du Zodiaque, Ranma Hunter, Inuyasha et plein d'autres. Et je cherche également des fans de mangas comme moi, de tous âges.

Nicolas Bedin - 4, impasse du Lavoisier - 21600 Ouges.

• J'ai 12 ans et je suis fan de Sakura, si vous pouviez m'échanger des posters contre d'autres posters. Merci d'avance !

Wafaa Moutai - 5, rue du général Rambourgt - 10000 Troyes.

• J'ai 14 ans et j'aimerais correspondre avec des garçons ou des filles qui sont fans de Sailor Moon pour échanger des figurines ou bien encore des accessoires.

Lubin Papavassiliou - 6, rue des Déportés - 64700 Hendaye ou papavassiliou-lubin@ifrance.com

• J'ai 14 ans, je cherche des fans de DB, DBZ, DBGT, Ranma 1/2 et surtout des Chevaliers du Zodiaque. Filles ou garçons, vous pouvez répondre, je cherche à faire un fan club.

Souad Ahmad-Abdelmalek - 47, rue de l'Ancienne Porte Neuve - 11100 Narbonne.

• J'ai 15 ans et je voudrais correspondre avec des fans de Fruits Basket, Sakura, Chobits (et qui ont peut-être le coffret Fruits Basket).

Anaïs Marnouri - 10, allée Charlie Chaplin - 33140 Villemare d'Ornan.

• J'ai 12 ans 1/2 et j'aimerais correspondre avec des garçons ou des filles qui aiment bien les mangas comme DB, DBZ, DBGT, DBAF, Shaman King.

Thomas Vartian - 170, chemin de La Belle Gabrielle - 82170 Grisolles.

ne suis pas d'accord avec Hicham de dire que Yu-Gi-Oh ! c'est archi-archi pourri, car j'adore cette série, ainsi que DB, Z, GT et Beyblade. Il faudrait qu'on respecte les goûts des autres. Comme, moi, par exemple je n'aime pas Sailor Moon, mais ce n'est pas pour ça que je le critique (Je m'excuse auprès des fans de cette série).
Clémence, Vendée.

ÇA SUFFIT !

Je voudrais dire que tous ceux qui critiquent Yu-Gi-Oh ! et Dragon Ball doivent arrêter. A chacun ses goûts (moi, j'aime les deux !). S'insulter par l'intermédiaire des mangas ne devraient pas se faire. Moi, j'adore les Finals Fantasy.
Benjamin, Armentières.

LA CRITIQUE, C'EST NUL !

Ça ne fait que deux mois que je lis D.Mangas, mais je commence à m'y attacher. Je suis totalement fan de Fruits Basket et de Dragon Ball. J'aime moins Pokémon et Beyblade, mais je ne me permettrais pas de les critiquer. Je lis le Spécial tchatte et je trouve que Jones a raison, ce qu'ils font c'est stupide. Bref, moi je déteste critiquer.
Sahra, Vallauris.

POUR FRUITS BASKET

Je voudrais répondre à la question de Steve d'Angers, alors si certains personnages (13) se transforment en animaux, c'est que depuis des siècles 13 membres de la famille Soma sont possédés par les 12 animaux du zodiaque sino-japonais (plus le Chat) : Rat (Yuki), Bœuf (Hatsuharu), Tigre (Kisa), Lapin (ou Chat) (Momiji et Kyo), Dragon (Hatori), Serpent (Ayamé), Cheval (Rin Isuzu), Chèvre (Hiro), Singe (Ritsu), Coq (Kuréno), Chien (Shiguré), Sanglier (Kagura). Si tu veux en savoir plus, achète le volume 1 de Fruits Basket.
Anais, Villeneuve d'Ornon.

UNE IDÉE

Je suis un lecteur assidu de D.Mangas et je viens d'avoir une idée, pourquoi n'afficheriez-vous pas les dates de tournois tels que ceux de Yu-Gi-Oh ! ou de Beyblade ?
Adams, Paris.
J'y ai déjà pensé, mais nous recevons le calendrier des manifestations au mieux deux semaines avant qu'ils aient lieu. Pour imprimer le journal, il faut 15 jours donc le délai reste trop court.



NARUTO EN FRANÇAIS !

J'adore Naruto pourquoi vous n'en parlez pas souvent ? J'ai acheté le DVD, mais il est en japonais, va-t-on sortir les épisodes en français ? J'ai su que des jeux Naruto sur PS2, Game Cube et GameBoy étaient sortis, pouvez-vous nous en parler ?
Julien, Marseille.
Je ne pense pas, tout au moins ce n'est pas prévu pour l'instant. Quant aux jeux, si je n'en parle pas c'est qu'ils sont en France en version originale ?

KESAKO !

J'aimerais savoir ce qu'est un Artbook, surtout celui de Dragon Ball, je ne sais pas à quoi ça sert.
Florent, Thenay.
C'est un recueil de dessins originaux qui ont servi à dessiner les personnages pour le mangas et pour les produits dérivés.

DRAGON BALL EN DVD

Pascal, est-ce que tu pourrais me dire si le dernier des OAV, l'OAV Dragon Ball Z : La Vengeance du Docteur Egui qui n'a été publié qu'au

Japon, sortira un jour en DVD, quand, et sera-t-il traduit en français ? S'il est déjà sorti, peux-tu m'indiquer où le commander en import ?
Matthieu, Bourges.
Je vais être obligé de te décevoir, mais je ne pense pas que ces produits seront disponibles en France. Bandai a bien acheté la licence, mais préfère faire des jeux.

OLIVE ET TOM EN CARTES

J'ai 9 ans et je suis fan d'Olive et Tom, alors je voudrais savoir s'il va sortir en cartes et en jeux.
Tharef.
Désolé, il est en vente seulement au Japon !

SUPER GUERRIER

Je voudrais savoir à propos de DBZ, DBGZ, comment Sangohan a pu se transformer en Super Guerrier dans DBGZ, alors que dans DBZ, après que le Doyen des Dieux ait révélé le

potentiel de celui-ci, il ne le pouvait pas ?
Un fidèle lecteur.
Dragon Ball et Dragon Ball Z ont été écrits et réalisés par la même personne. Dragon Ball GT, lui, a un éditeur différent qui n'a pas respecté scrupuleusement la première histoire, il a donc pris des libertés avec le scénario.

BROLY SUPER PUISSANT

Mes dessins animés préférés sont Dragon Ball, Yu-Gi-Oh ! et Pokémon. Je voudrais savoir s'il est vrai que Broly est le plus fort des Super Guerriers et qu'il peut battre Gogéa 2 ?
Raquil, Martinique.
Broly qui a été le premier à être transformé en super guerrier est sûrement le plus puissant, car quand il se met en colère sa force est triplée. Mais il n'a jamais eu à combattre Gogéa 2, car il a été renvoyé vers le soleil dans l'espace, tant il était insupportable.

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Dragon Ball pulvérise ses records avec la moitié des votes. Yu-Gi-Oh ! et Olive et Tom essayent péniblement de rester dans le trio de tête. Deux nouveaux venus dans ce hit-parade : Medabots et Fruits Basket. À noter, Pokémon toujours présent. N'oubliez pas que c'est à vous de défendre vos dessins animés favoris ! On attend vos votes. Pour voter, envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	50%	SAKURA	6%
YU-GI-OH !	15%	MEDABOTS	4%
OLIVE ET TOM	13%	FRUITS BASKET	3%
BEYBLADE	7%	POKEMON	2%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge : Adresse :

CP : Ville :

Le coin des artistes



Alexia



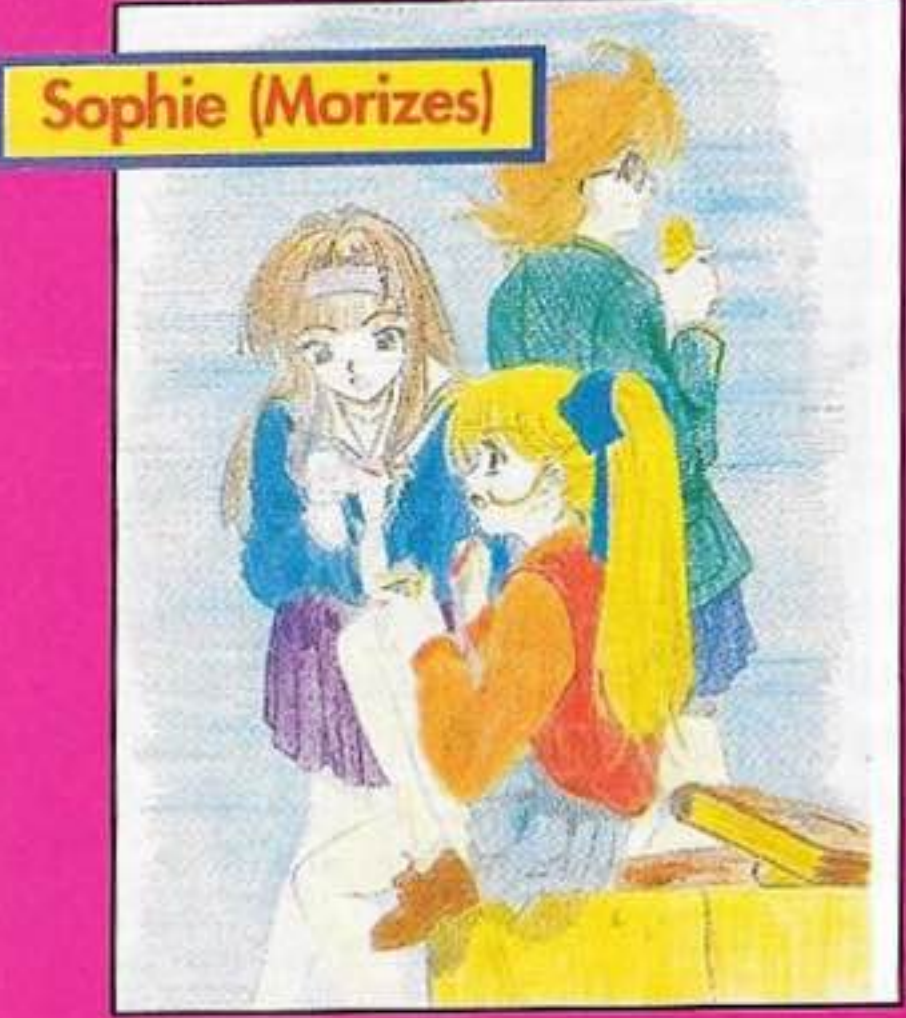
Marie



Pauline



Tepa (Tah)



Sophie (Morizes)



Jonathan (Limoges)



Lisa (Guadeloupe)



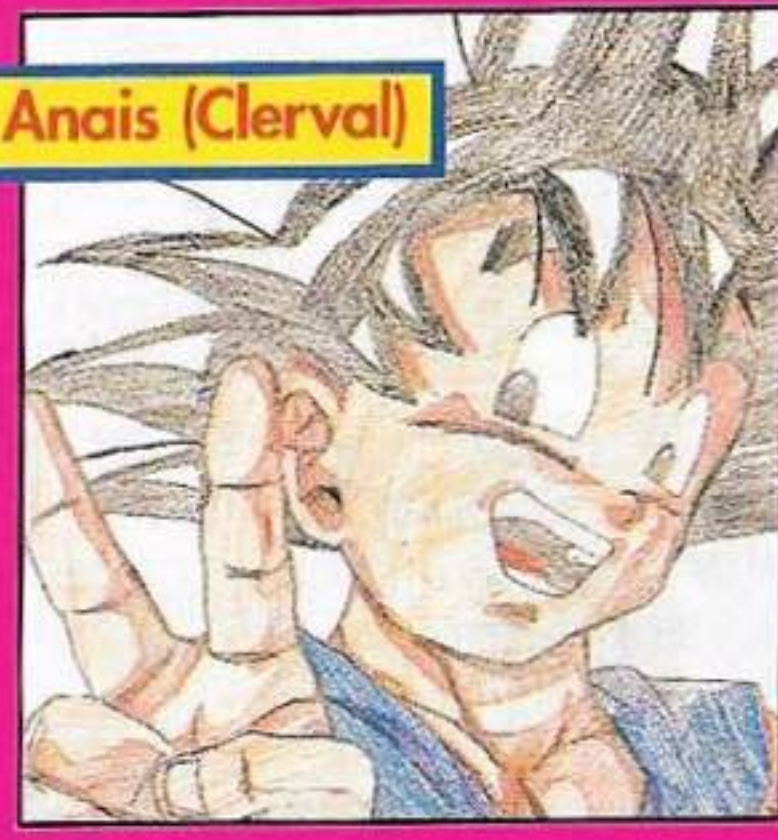
Alexia



Cécile (Colombes)



Sophie (Morizes)



Anais (Clerval)



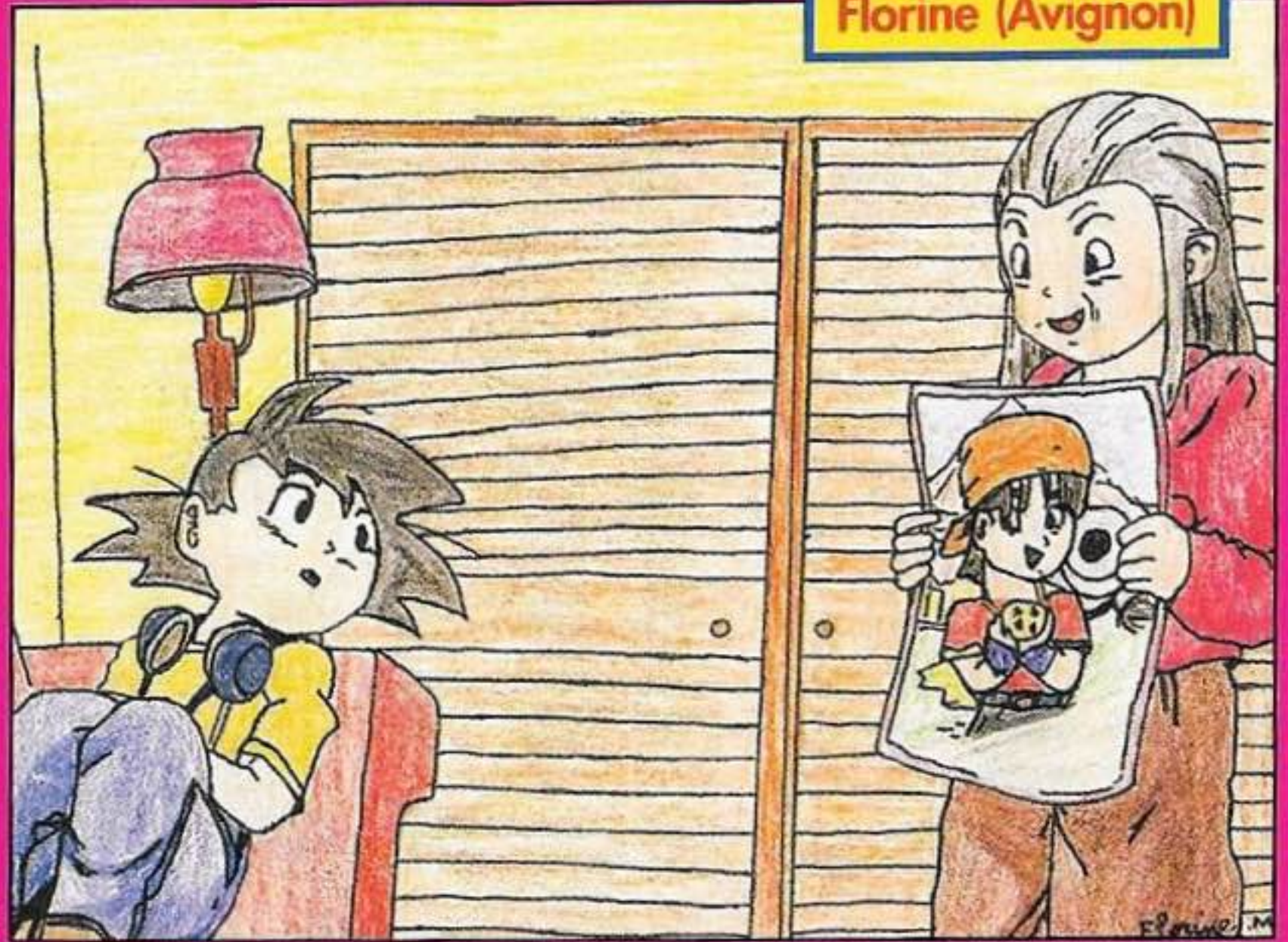
Gaëtan (Ariège)



Leila (Ville-la-Grand)



Emmanuelle (Cruas)



Florine (Avignon)

Pour jouer avec 

MANGAS

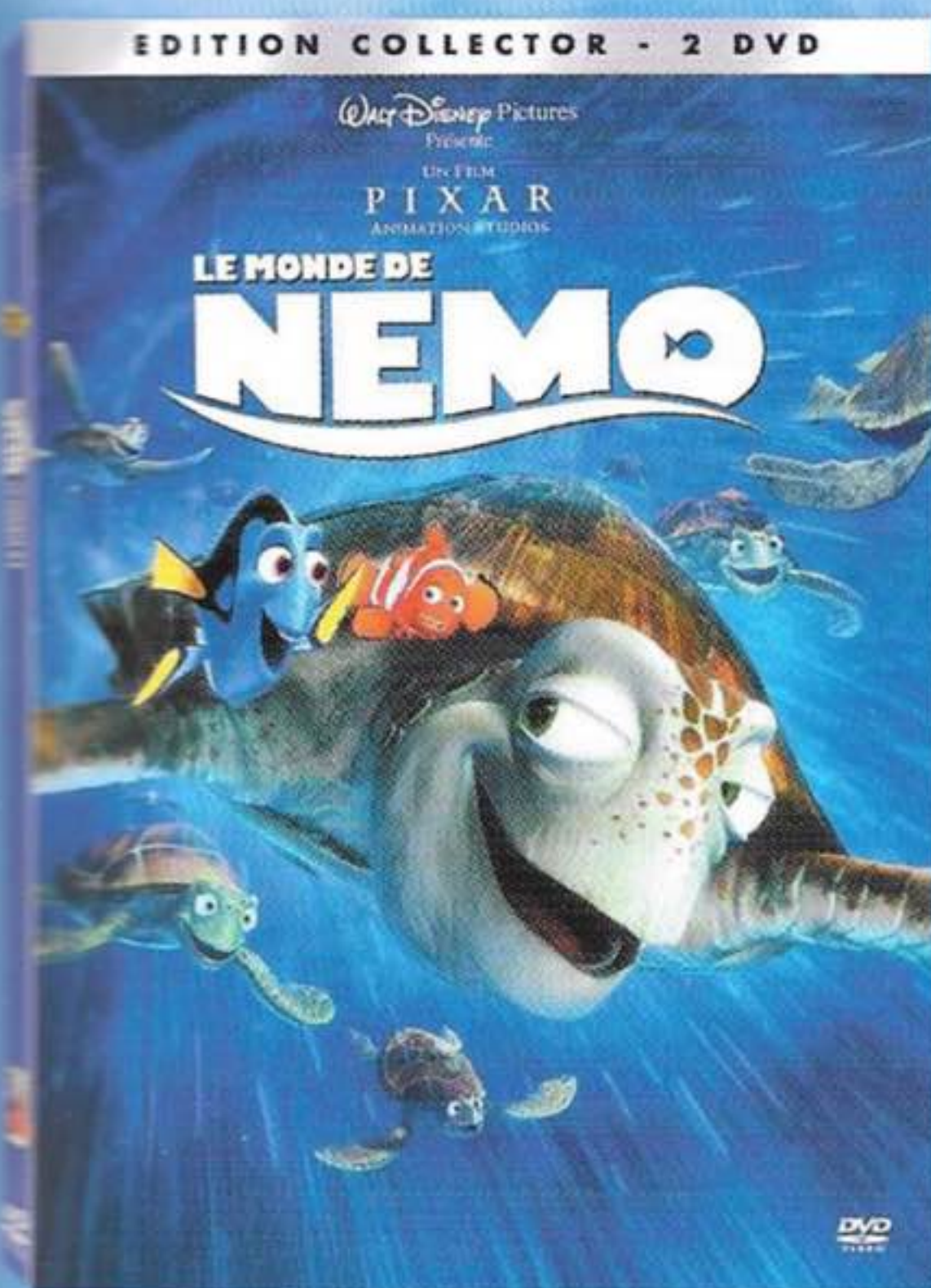
A B 1

Composez vite le

0 892 700 714

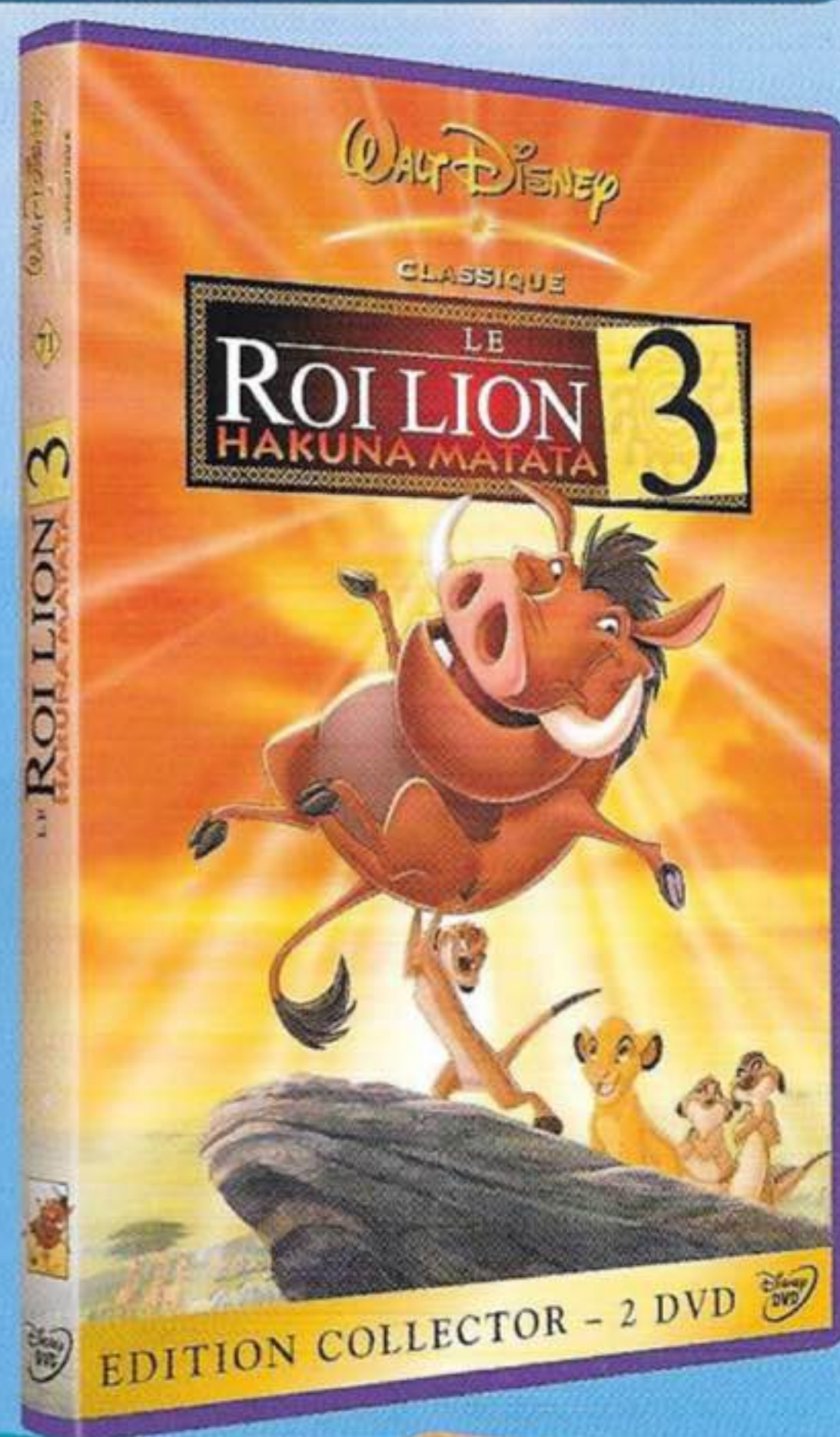
0,34 €/mn

À gagner



**5 DVD
LE MONDE
DE NEMO**

**10 DVD
LE ROI
LION 3**



et 10 abonnements
de 6 mois au magazine



**Pour la Belgique
jouez avec**

A B 3

en composant le 0903 41 657

1,12 €/mn

DES CHAÎNES  DISPONIBLES SUR  **CANALSATELLITE**  **ET LE CÂBLE**

SERVICES PAR SMS

BLAGUES

Reçois
la blague du jour
direct
sur ton mobile

ENVOIE **CPBLAGUE**
AU **71212**



SMS+

71212

0,5€ par envoi + prix d'un SMS

FAIS LE PLEIN DE SONNERIES SANS PRISE DE TÊTE

SHUT UP
SEXY POUR MOI
IN THE SHADOWS
L'ORANGE ET WOT
HEY YA
WEEK-END
SUPERSTAR
LOVE'S DIVINE
REVIENS
OSE
TURN ME ON
PAS DE PANIQUE A BORD
ILLUSION
IT'S MY LIFE
JE SAIGNE ENCORE
J'AI DES CHOSES A TE DIRE
GLORIOUS
C'EST TROP...

+
DE 10.000
TITRES
DISPONIBLES

ENVOIE **CP**

SUIVI DE TON
TITRE PRÉFÉRÉ AU

81617

Exemple : Pour SHUT UP,
et plus de 10.000 autres sonneries Envoie CP SHUT UP au 81617

81617 service édité par la société 3614 RCS B 411 864 986 - 1,5€/envoi hors coût du sms - 2 sms par téléchargement - Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, LG, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Samsung, Siemens adaptés. Sonneries HiFi : Nokia, Sagem, Siemens adaptés. Pour les sonneries polyphoniques votre portable doit être compatible WAP. Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse.

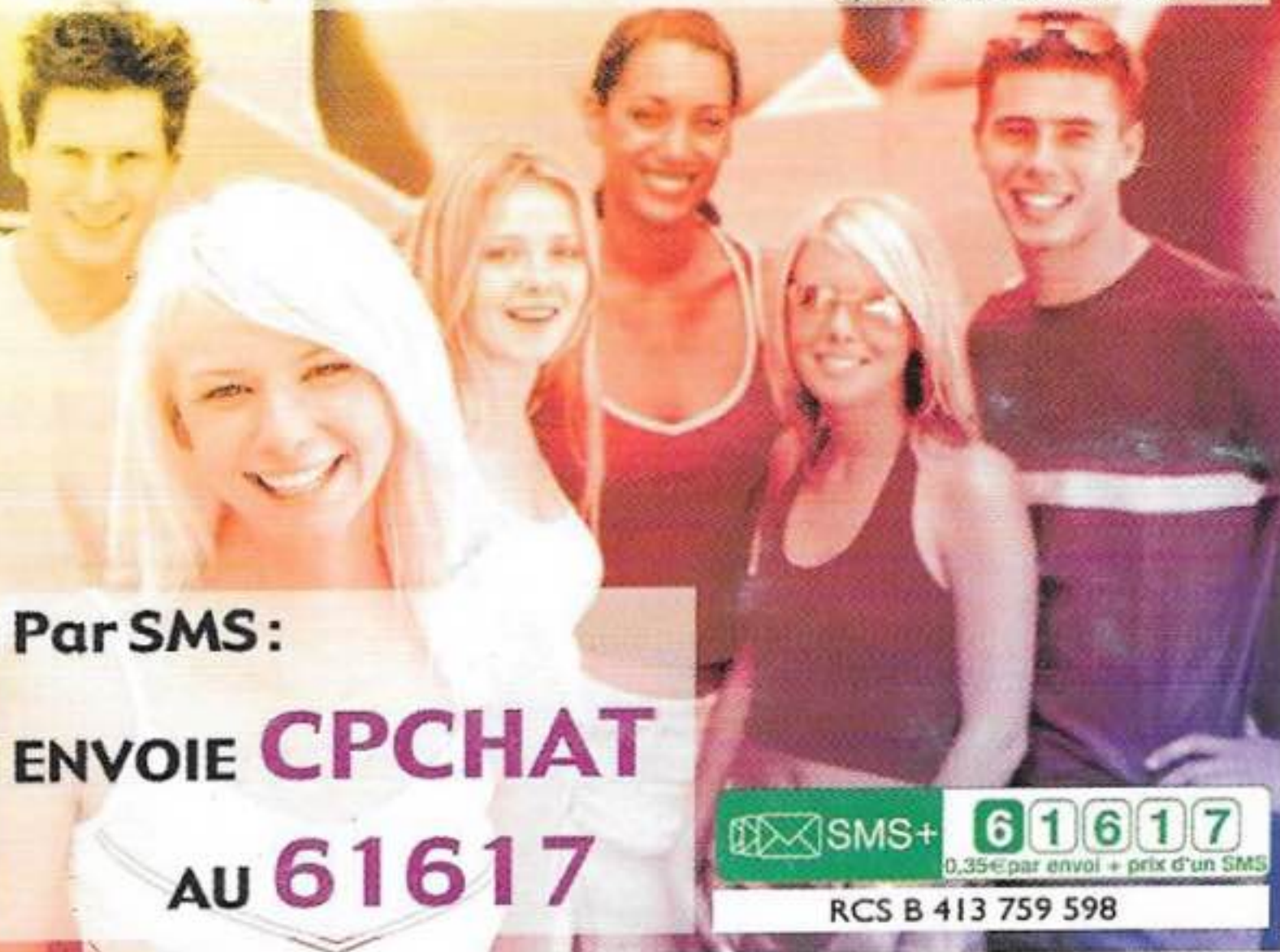
SMS+ **81617**
0,5€ par envoi + prix d'un SMS

ENVIE DE TE FAIRE DE NOUVEAUX POTES ?!?

VIENS NOUS REJOINDRE SUR
LE CHAT LE PLUS FUN DU MOMENT

Par Tel: **08 92 70 25 35**

0,34€/min - RC 413 759 598



Par SMS:

ENVOIE **CPCHAT**

AU **61617**



SMS+ **61617**

0,35€ par envoi + prix d'un SMS

RCS B 413 759 598

500 €
1000 €
5000 €
10000 €

TOI AUSSI TENTE
TA CHANCE
POUR GAGNER
LE JACKPOT !!!

ENVOIE **CPJEU**
AU **71212**

Tarif : 0,50€ / envoi + prix d'un sms - 4 sms facturés. Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités de remboursement de l'appel et du timbre pour obtenir le règlement figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia - Jeu Mobiscratch - BP 1141 Toulouse cedex.



SMS+ **71212**

0,5€ par envoi + prix d'un SMS