

DOM MANGAS

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'habit sacré d'Athéna



Yu-Gi-Oh! Les tournois



Au cinéma

Kiki
la petite sorcière



One Piece

Entre corsaires et pirates



Sakura
Enfin la vidéo du film en France



Beyblade

La toupie Flash Leopard 2



Série culte

Lamu



Les amis de Sangoku

3^e partie

Mensuel N° 511
avril 2004 3 €
DOM 4,5 € BEL 3,5 €
6,50 FS LUX 3,5 €

T 02918 - 511 - F: 3,00 €

PRESE JUNIOR





POUR TE LA JOUER M. Dia STYLE

Gagne des centaines de fringues Dia !!

Appelle vite le 08 92 690 188

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : 1 Sweat Homme "Stip" : 68€ - 1 Sweat Femme "Olbia" : 45€ - 1 tenue Homme : 1 pull "Akola" (65€) + 1 baggy "Jyio" (75€) = 140€ - 1 tenue Femme : 1 pull "Vera" (48€) + 1 jupe longue "Shera" (42€) = 90€ - Jeu gratuit sans obligation d'achat

Joue avec



LIZZIE MCGUIRE

et gagne en exclusivité des **DVD** et **VHS** de ta série TV préférée



TROP COOL

Avec la star **Hilary DUFF**!

Appelle vite le **08 92 68 36 58**

Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€ / min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril 2004 au 30 Juin 2004 - modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Dotations : 100 DVD Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 23 €. 100 VHS Lizzie Mc Guire - Valeur unitaire approximative 15 €. 200 Transferts, valeur unitaire 5 €. © Disney. All rights reserved.

VIENS T'ÉCLATER SUR LA CHAT N°1 EN FRANCE!!

Des centaines de mecs et de filles t'attendent déjà !!



PAR TEL :

08 92 68 22 98

Si tu es mineur demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler - 0,34€/min depuis un poste fixe - service édité par 123Multimedia RCS B 413 759 598



JOUE ET GAGNE

AVEC

YOURBAN

DES CENTAINES DE FRINGUES ET DES BONS D'ACHAT À DÉPENSER SUR WWW.YOURBAN.COM

Et dans les **YOURBAN'SHOP**

Appelle vite le 08 92 68 36 58



eckö unltl.

ROCAWEAR

MAGMA

carhartt

VOLCOM



Si tu es mineur, demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. 08 92 : 0,34€/min - RCS 413 759 598 - Jeu gratuit sans obligation d'achat du 1er avril au 31 juillet 2004 inclus. Modalités du remboursement du timbre (pour obtenir le règlement) et de l'appel figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané, huissier de Justice à Toulouse, Règlement disponible gratuitement sur simple demande écrite à 123Multimedia BP 1141 31100 Toulouse - Photos non contractuelles - Valeur approximative des dotations : Sweat : 90€, Tee-shirt : 35€ 50 bons d'achat d'une valeur unitaire de 50 €.

Infoline : 08 92 68 93 27 (0,34 €/min). RCS Nanterre : B439 471 764.



Pour jouer avec vos héros favoris



0 892 688 088

0,34 €/mn

Sommaire

MAGAZINE

- 4 Yu-Gi-Oh !
- 6 Beyblade
- 8 Sakura le film
- 24 Chevaliers du Zodiaque
- 27 Multimédia
- 50 Le Best Télé
- 54 Dragon Ball Z
- 58 Série culte Lamu

- 60 One Piece
- 62 Plein feux Spike Kids 3, Kiki
- 64 Courrier
- 66 Quoi de neuf

BANDES DESSINEES

- 12 Dragon Ball L'ultime fusion (1)
- 43 Chris Colorado Votez Julian (1)

JEUX VIDÉO

- 28 Castlevania
- 29 GTA Double Pack
- 30 Maximo Vs. Army Of Zin
- 39 Resident Evil : Code Veronica
- Spawn Armageddon
- 40 Pitfall l'expédition perdue

POSTERS

- Dragon Ball Z
- Série Culte

Takeu-chi/Kodansha. Hongo Akiyoshi/Toei Animation. Clamp/Kodansha. NHK.NEP. DÉPÔT LÉGAL : avril 2004 COMITÉ DE RÉDACTION (loi 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse). MEMBRES : Denis Bortot, Jean-Michel Fava, Andréa Bureau. PUBLICATION MENSUELLE ÉDITÉE par ABNET.COM SAS au capital de 120 000 €. R.C.B. de Bobigny 334 323 961 - 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PPaux ACTIONNAIRES : Jean-Luc Azoulay, Claude Berda. RÉDACTION, DIRECTION, ADMINISTRATION: 132, av. du Président Wilson - 93210 Saint-Denis-La Plaine. PUBLICITE : Sandrine Marie au 01 49 22 20 01. ABONNEMENTS : D.Mangas/DIP-18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19 - Tél. : 01 44 84 85 44. REASSORTS : 08 00 31 32 68. Photographure : SSCP - Diffusion : Transport Presse. Imprimerie de Compiègne.

ABONNEZ-VOUS A



CHAQUE MOIS RETROUVEZ LES AVENTURES DE

- Yu-Gi-Oh !
- Beyblade
- Dragon Ball
- Les Chevaliers du Zodiaque
- Sakura
- des bandes dessinées
- des mangas
- des jeux vidéo
- vos séries cultes
- des posters

une économie de 8 €
3 numéros gratuits

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer à : DIP "D.MANGAS" ABONNEMENTS
18/28, quai de La Marne - 75164 Paris Cedex 19.
Oui, je m'abonne à "D.Mangas" pour un an et recevrai
12 numéros au prix de 28 € au lieu de 36 €, soit
une économie de 8 €. J'effectue mon règlement par :

- Chèque bancaire Chèque postal Mandat lettre

à l'ordre de "ABNET.COM"

Offre valable pour la France, les Dom-Tom et la CEE.

Nom

Prénom

Rue

Ville CP

SIGNATURE DES PARENTS
(Obligatoire pour les mineurs)

Yu-Gi-Oh!

Ce mois-ci dans D.Mangas, nous allons faire un point sur les cartes Yu-Gi-Oh ! disponibles. Pas mal de choses sont sorties ou sortent dans les jours qui viennent. De plus, Konami qui s'occupait des cartes Yu-Gi-Oh ! jusqu'à présent, va céder la place à Upper Deck le leader du genre. Du coup, les cartes sortiront plus vite et surtout, il y aura une meilleure coordination dans les compétitions entre pays.

LES TOURNOIS

Étant donné que nous bouclons le D.Mangas plus d'un mois à l'avance, il nous est difficile de mettre dans nos pages les dates des différents tournois. Le seul qui a été annoncé pour l'instant est celui de Perpignan (Xpérience) le 18 Avril 2004 (renseignements par téléphone au 04 68 35 43 06). Pour en savoir plus, le mieux est de vous rendre régulièrement sur le site d'Abyse corp.

www.abyssecorp.com.

Les tournois ne peuvent être joués qu'avec des cartes européennes et non japonaises ou américaines. En ce moment, les tournois qualificatifs ont lieu dans différentes régions de France. Début juillet auront lieu les phases qualificatives du Championnat de France à Paris. Seuls huit gagnants seront sélectionnés. Autrement, il existe des petits tournois en France comme la Duelist League ou les Duelist King Tournament, qui réunissent plus d'une soixantaine de boutiques dans toute la France.





METAL RIDERS

C'est la première extension Yu-Gi-Oh ! à être sortie en France. Elle est consacrée aux monstres qui représentent 120 cartes sur les 140. Quinze d'entre elles sont des cartes fusion. Dans Metal Riders, on trouve le gardien de la porte, une carte très rare. La carte la plus puissante de ce jeu est sans doute Revolver Dragon.



LE SERVITEUR DU PHARAON

Ce nouveau jeu est la troisième extension de Yu-Gi-Oh ! en français. Dans ce nouveau deck, 41 nouveaux pièges font leur apparition. C'est beaucoup plus que les autres. À l'inverse, il n'y aura que 17 cartes de magie (soit beaucoup moins que le maître des magies). On y retrouve aussi des cartes apparaissant dans la série télé comme le pêcheur

légendaire et le guerrier des abysses.

LES CARTES LES PLUS INTÉRESSANTES DE CE DECK SONT :

- Le seigneur de la suppression qui permet d'éliminer les monstres en face cachée.
- Le seigneur de l'extermination qui permet d'éliminer les pièges et magies face cachée.
- Le tombeau vide qui permet de remettre en jeu et en position de défense une créature placée dans le cimetière.
- Le parasite parricide qui inflige mille points de dommages aux points de vie de l'adversaire.
- La barrière insecticide qui empêche les monstres adverses d'attaquer.

Enfin, le filet gravitationnel complète le dock Exodia qui est dorénavant complet en version française. Il bloque tous les monstres de niveau quatre et plus.

LES MAÎTRES DES MAGIES

Dans ce set, on trouve les cartes oubliées dans La Légende du dragon blanc aux yeux bleus et les starters Yugi et Kaïba. Trois grandes nouveautés font leur apparition dans ce jeu :

- Les cartes rapides peuvent être utilisées comme carte piège. Elles permettent de contrer certaines cartes sans être contré.
- Les cartes de magie rituelle sont peu utilisées.
- Enfin, vous trouverez des cartes qui vous permettront de former le deck Exodia. C'est le cas de Tomate mystique, Pot de cupidité, Messenger de paix et Cyberjarre. Ce deck est composé de 130 cartes et deux cartes secrètes.



LISTE DES CARTES

En mai
Legacy Of Darkness
(L'héritage de l'ombre)

Déjà parus

Deck Yugi
Deck Kaïba
Dragon blanc aux yeux bleus
Metal Rider

Vient de paraître

Les Maîtres de magie
Le Serviteur du pharaon
Le Labyrinthe des cauchemars

En avril

Deck Joey
Deck Pégase

En juillet

Pharaonic Guardian
(Le gardien du pharaon)

Prochainement

Yu-Gi-Oh ! The Dawn Of Destiny

le 1^{er} opus sur X-Box
Konami annonce la sortie du premier jeu Yu-Gi-Oh ! pour X-Box. The Dawn Of Destiny comprendra plus de 1000 cartes, le tout en 3D. Normalement, il sera même possible de jouer avec le X-Box live pour permettre les duels en ligne.

LE DUEL DISK

Le duel disk créé par Kaïba permet de participer aux tournois de Magic & Wizard. Les cartes sont placées dans un rangement supérieur et placées lors de l'utilisation sur trois emplacements qui les reproduisent en 3D lors des combats. Bref, tout cela pour vous dire que le

Duel Disk sort à la vente en jouet en ce moment. Il est commercialisé par Mattel, mais pas autorisé dans les tournois.

LA TIN BOX

Il s'agit de boîtes à l'effigie des héros de la série et contenant des sets de cartes.



FLASH

Beyblade est diffusé chaque semaine sur France 3. Suivez les aventures d'un groupe de garçons dont le rêve est de devenir champion du monde de Blade, des toupies futuristes ayant une âme. Chaque mois dans nos pages, vous pouvez découvrir les meilleures blades de la série sous toutes leurs coutures. Ce mois-ci, Flash Léopard 2.

Le Flash Léopard est la blade qui déchire les ténèbres. Dans sa seconde version, il revient totalement magnétisé avec un aimant pôle N. La blade bouleverse toutes les techniques de défense créées jusqu'à présent. Elle est totalement immobile comme un arbre centenaire planté dans la terre. Dorénavant, on ne peut plus dire de Léopard qu'il s'agit d'un prototype : le vrai Flash Léopard est arrivé.



全体ハルト



Les meilleurs moments du combat de Flash Léopard 2

Ozma a volé l'animal sacré Rey et l'équipe du Japon veut le récupérer. Mais Ozma n'est pas du tout impressionné. Dans ses mains, il tient le Flash Léopard 2 qui le rend presque invincible. Il va mener un combat plus qu'égal avec Dragon Victory et Drigger Vulcan. Ozma est l'un des Saint Seals dont le chef est le professeur Zagard (le méchant). En réalité, il chasse les bêtes sacrées pour les protéger.



LÉOPARD 2



Grâce au pôle N qui s'attache au bloc magnétique, la blade arrête net les attaques des ennemis. Même si elle est projetée, le choc est absorbé par le bloc magnétique et il s'arrête net, sans sortir du ring. La blade est surtout faite pour le long combat, car elle va vaincre ses ennemis par l'endurance.



Le bloc Magnet de pôle N forme un seul gros bloc magnétique avec le disque de poids et l'axe principal.

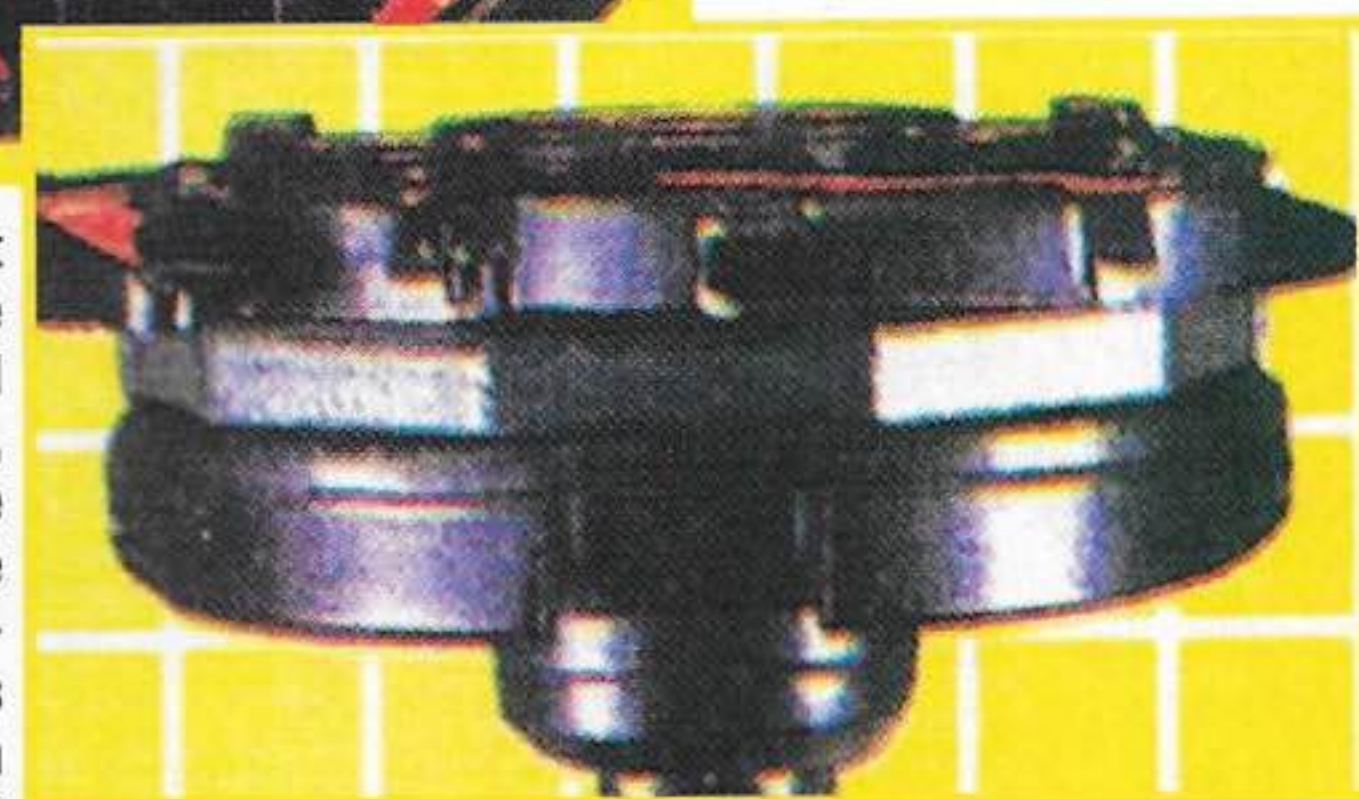


Le poids du bloc magnétique crée une force d'attraction très forte qui pousse l'aimant vers le bas et le garde sur un point fixe, comme attaché au sol.



Le premier Flash Léopard était seulement adapté aux aimants, mais le second est différent. Dès le départ, il possède un Spin Gear Magnet (un aimant magnétique). Dès sa prise en main, il a donc un puissant pouvoir magnétique grâce à un aimant à un seul pôle N (nord).

Même s'il est percuté par une autre Blade, il reste à sa place, immobile. Il ne peut être éjecté grâce à l'aimant N. Toutes les Blades Spin Gear Magnet



sont de pôle S, si bien qu'Flash Léopard 2 bouge en interaction avec le bloc magnétique qui est pour sa part de pôle opposé. Le Flash Léopard 2 possède un pôle inverse aux autres blades : un pôle N unique. Du coup, il se colle au bloc magnétique pour former une seule pièce. On a beau l'attaquer à plusieurs reprises, il ne bougera pas du tout.

Haut : Attaque
Droite : Endurance
Gauche : Défense
Bas : Force magnétique
Hauteur : 31 cm
Largeur : 55 cm
Poids : 36 g
Avec un shooteur intégré

Pour protéger le Magnet Spin Gear pôle N qui est le centre de sa défense, toutes les parties ont été créées dans le but de la protéger. La force de défense, l'endurance et tous les autres moyens de défense ont été créés dans ce but. Personne ne pourra casser son invincibilité.

Le Panther Head

Étant donné son poids, il a trois ailes pour que l'équilibre soit meilleur. Ces dernières servent aussi à éjecter les attaques des ennemis.



Neo Light Spin Gear

L'axe de la toupie possède un aimant magnétique puissant qui est placé côté pôle N. Le cœur de Léopard 2 est de couleur bleue, pour montrer qu'il n'a qu'un seul pôle, le pôle nord. Il tourne vers la droite pour ne pas laisser passer les attaques.



L'âme de Flash Léopard

L'âme de cette Blade est faite d'un léopard de couleur noire qui, pour l'histoire, peut attaquer même dans les ténèbres. C'est un chasseur d'animaux sacrés.

Le Ten poids

Ce disque de poids est très lourd, ce qui lui permet de mieux se coller au bloc magnétique.

Le Spin Gear Metal Sharpace

Un pivot métallique attaché à l'aimant et une petite tige de métal placée vers le bas sont ses deux particularités qui lui permettent d'arrêter les attaques latérales.



→ LE FILM ←

SAKURA

CHASSEUSE DE CARTES

Le premier des deux longs-métrages consacrés à Sakura la chasseuse de cartes vient juste de sortir en France. Dans ce numéro, une petite présentation du film de Sakura et de son monde. Dans le texte qui suit, vous trouverez entre autres un résumé du film, mais il ne sera pas complet, afin de ne pas vous gâcher l'histoire quand vous l'aurez en votre possession.

Card Captor Sakura est une série de 70 épisodes, découpée en deux parties (1 à 35 et 36 à 70). En plus de la série, il existe deux films. Le premier se situe juste après la première partie de la série, tandis que le second se passe après la série. C'est du premier film, dont il est question ici.

Pour remettre les choses dans leur contexte, Sakura doit récupérer toutes les cartes de Clow à l'aide de Kerberos. Ce dernier en est le gardien. Ces

cartes sont bien entendu des cartes magiques et une fois récupérée, la carte donne un nouveau pouvoir à Sakura pour l'aider dans la capture des cartes suivantes.

Sakura est une jeune fille comme les autres, jusqu'au jour où elle découvre dans la bibliothèque de son père un livre intitulé "The Clow". À peine l'a-t-elle ouvert qu'une étrange créature du nom de Kerobero (Kero) apparaît. Kero se présente et découvre que le livre est vide, alors qu'il est censé contenir des cartes magiques de "Clow". Il explique alors à Sakura que lâchées dans la nature, ces cartes peuvent être très dangereuses. Il demande à Sakura de les récupérer coûte que coûte. Sakura et sa meilleure amie Tiffany vont donc récupérer une à une les cartes et les transformer en Sakura Card en posant leur sceau. Durant ses aventures, Sakura va même faire la connaissance de Lionel, un jeune Chinois qui va l'aider dans sa chasse.



Notre histoire commence le jour où Sakura tente de capturer la carte Arrow (la Flèche). Alors qu'elle est sur le point d'être blessée, comme toujours, Lionel intervient. Mais malgré tout, cette fois, c'est Sakura qui vient à bout de la carte et qui la gagne. La vie reprend son cours jusqu'au moment où Sakura participe à une sorte de loterie et gagne un voyage pour quatre à Hong Kong. Elle demande à Tiffanie de venir avec elle, ainsi qu'à son frère Thomas et à Mathieu. Peu de temps après leur arrivée à Hong Kong, alors qu'elle visite le marché aux oiseaux, Sakura ressent une aura étrange. Il semblerait que deux oiseaux les observent continuellement. En voulant les poursuivre, elle tombe sur Lionel et Stéphanie. Il faut préciser que nous sommes en fin d'année scolaire et donc en pleines vacances.

Pour leur part, Lionel et Stéphanie sont rentrés à Hong Kong pour les vacances. Lionel a lui aussi ressenti cette impression étrange et c'est en partant dans sa direction qu'il est tombé sur Sakura. De cette étrange aventure, Sakura n'a retenu qu'une chose : une étrange femme cherche à l'attirer et veut à tout prix retrouver Clow. Lionel va donc ramener Sakura, Tiffanie, Mathieu et Thomas chez lui dans sa grande propriété.

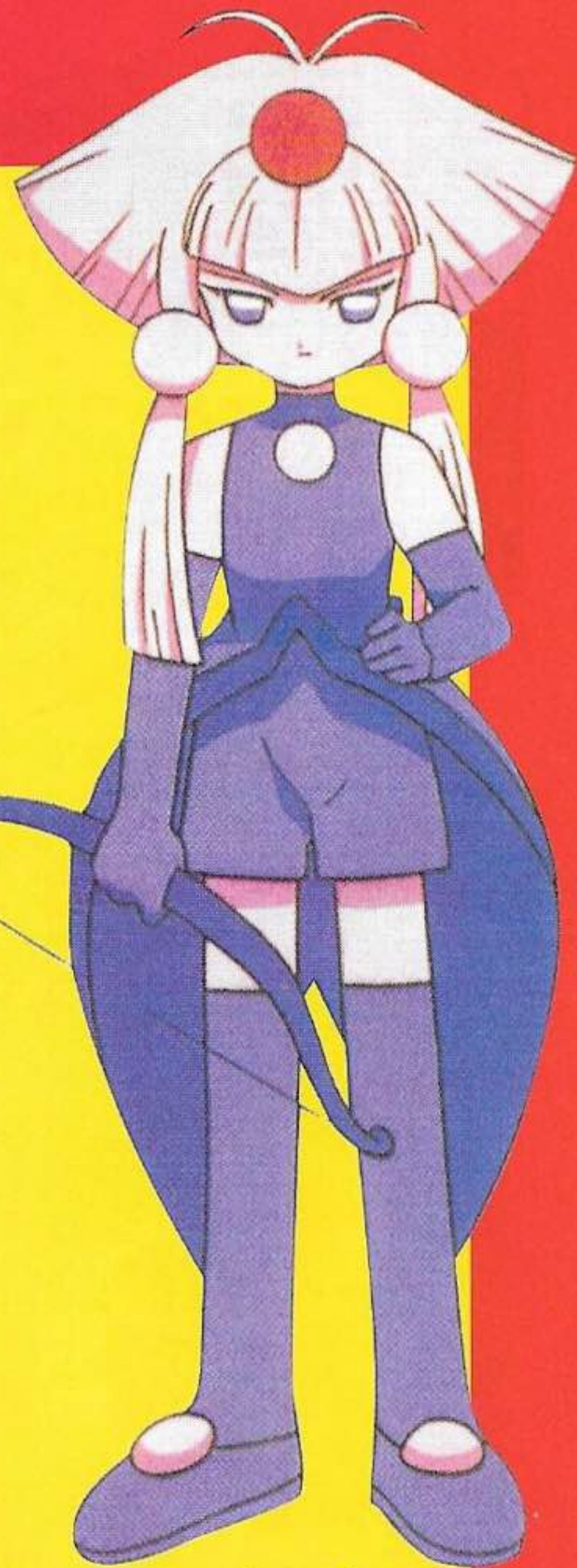
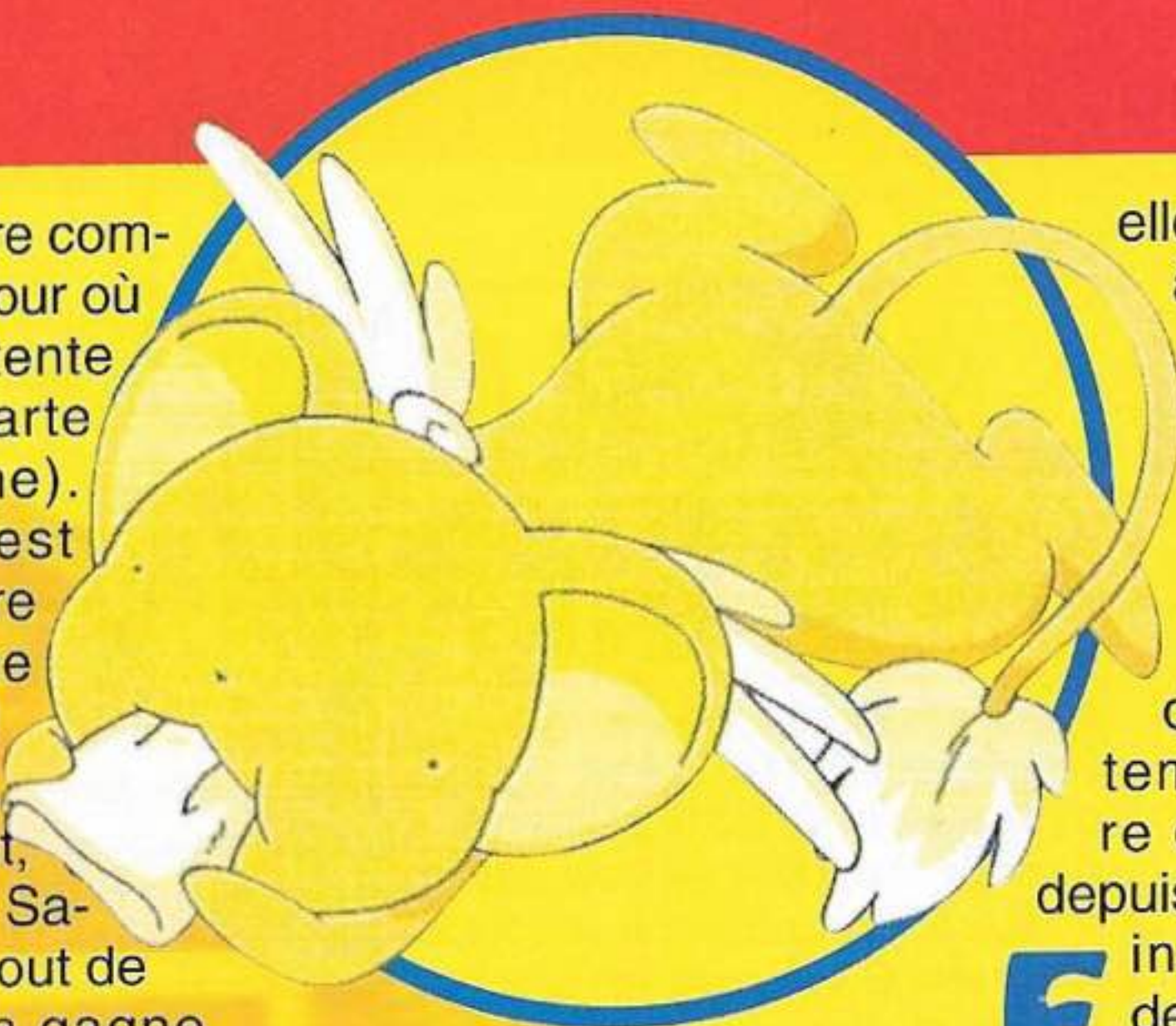
On découvre à ce moment-là que Lionel est très riche. Il va leur présenter sa mère. Cette dernière est une grande magicienne et Sakura apprend que cette femme étrange qui cherche à l'attirer à elle était jadis une diseuse de bonne aventure. Mais quand Clow est arrivé, il a tout de suite eu plus de succès qu'elle. Refusant cette concurrence,

elle a donc cherché à se venger et Clow l'a puni en l'enfermant dans une autre dimension. Le problème, c'est qu'elle y est depuis si longtemps qu'elle ignore que Clow est mort depuis des lustres...

Finalement, la mère de Lionel propose à Sakura et aux autres de passer la nuit dans sa maison. Du coup, les trois sœurs de Lionel sont très heureuses, car elles ont eu le coup de foudre pour Mathieu et Thomas. Le lendemain, alors qu'elle visite un vieux quartier, les pas de Sakura la conduisent à une vieille bâtisse, où elle tombe sur un livre avec la photo d'une femme sur la couverture. Elle l'ouvre et un immense jet d'eau en sort. Tout se remplit alors d'eau et Sakura, Tiffanie, Lionel, Stéphanie, Mathieu et Thomas se retrouvent en quelques secondes submergés par l'eau. Sakura, elle, se retrouve à la surface et découvre qu'elle est prisonnière d'un étrange univers. Une femme leur fait face, il s'agit de cette magicienne. Elle a emprisonné tous les amis de Sakura dans des sortes de bulles. Mais elle s'énerve bien vite en découvrant que Sakura et Lionel utilisent les pouvoirs de Clow. Lionel attire l'attention de la femme pendant que Sakura libère Tiffanie et s'échappe. Lionel, dans son geste de bravoure, va être capturé à son tour. Du coup, Sakura s'en veut terriblement

d'avoir abandonné tout le monde et cherche un moyen d'y retourner pour les sauver. Elle se rappelle que la première fois qu'elle avait été attirée, elle s'était retrouvée devant un puit. Elle tente donc de pénétrer à l'intérieur, mais un champ de force la retient.

C'est alors qu'arrive la mère de Lionel. Elle utilise ses pouvoirs et parvient à lui ouvrir un passage vers cet univers par son intermédiaire. Sakura part donc avec Kero au secours de ses amis, et pendant tout le combat, elle entend la voix de Clow lui murmurer "l'eau doit couler". Je ne vous en dirai pas plus pour ne pas gâcher l'aventure...





SAKURA GAUTHIER

Nom japonais : **Sakura Kinomoto**

Sakura est en CM1. Elle est devenue chasseuse de cartes le jour où elle a ouvert le grand livre de Clow. Aujourd'hui, elle doit retrouver les cartes une à une. Elle vit avec son père professeur et chercheur universitaire et son grand frère Thomas qui ne cesse de se moquer d'elle. Elle a perdu sa mère quand elle était toute petite.

LA MERE DE LIONEL

C'est une femme très étrange avec de grands pouvoirs. Elle est très riche et a une grande prestance. Lionel a très peur d'elle et change d'attitude quand elle est là.



KERO

Kéro est le diminutif de Kérosbéros. Dans la mythologie, c'est le nom du Cerbère. À l'origine, c'est un immense lion appelé aussi fauve du sceau sacré. Sa tâche principale est de garder les cartes de Clow. Depuis que Sakura a capturé les cartes du feu et de la terre, il peut à nouveau reprendre sa forme originale.

TIFFANY DAÏDOJI

Nom japonais : **Tomoyo Daïdoji**

C'est avant tout la meilleure amie de Sakura. Étant donné qu'elle connaît son secret, elle la suit dans toutes ses aventures. Et comme elle est très riche, elle confectionne pour Sakura un grand nombre de tenues de combat. Elle filme également toutes les aventures de Sakura avec son petit caméscope. Sa mère, qui était la meilleure amie et cousine de la mère de Sakura, dirige une grande société. Sakura et Tiffany sont donc cousines.



MATHIEU TOURNIER

Nom japonais : **Yukito Tsukishiro**

Meilleur ami de Thomas, c'est un garçon sérieux et très gentil. Sakura est amoureuse de lui et Lionel semble avoir une étrange affection pour lui. En réalité, il est en partie une réincarnation et a une aura qui attire Lionel. À la fin de la première partie de la série, on découvre son secret.





LES SŒURS DE LIONEL

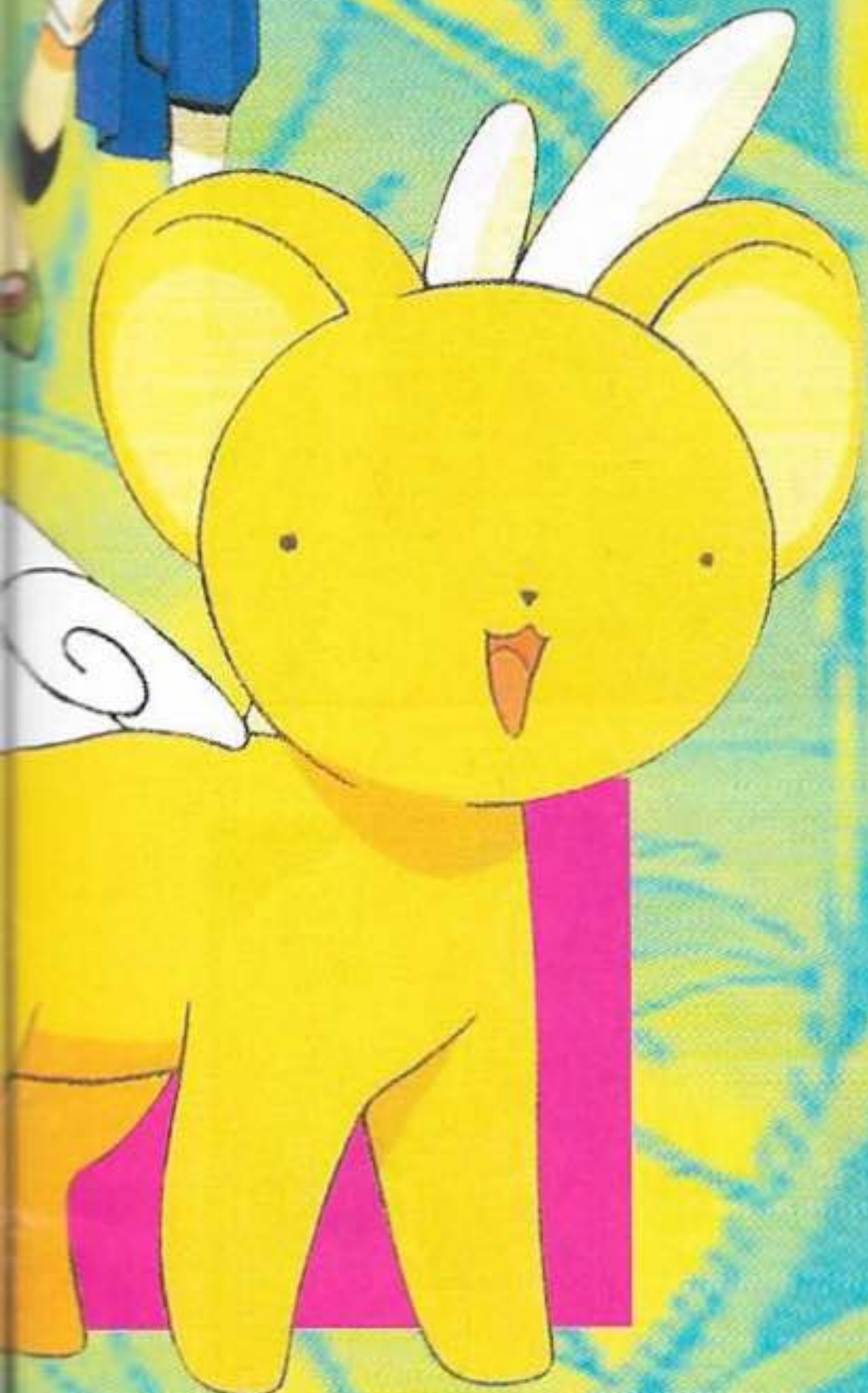
Lionel a trois sœurs qui sont intenable. Elles s'enthousiasment pour tout. À l'arrivée de Sakura et Tiffany, elles se sont mises à jouer avec elles comme s'il s'agissait de poupées.



THOMAS GAUTHIER

Nom japonais : **Toya Kinomoto**

Grand frère de Sakura, son lycée se situe juste à côté de l'école de sa sœur. Même s'il taquine souvent sa petite sœur, il est très protecteur avec elle. Il n'aime pas Lionel et ne le laisse pas trop approcher de sa petite sœur.



MADOSHI LA VOYANTE

Cette voyante était très populaire jusqu'à l'arrivée de Clow qui l'a reléguée au rang des vieilles avec son nouveau type de magie. Sa haine est peu à peu devenue de l'amour, mais cela ne l'a pas empêchée de l'attaquer. Pour la punir, il l'a enfermée dans une autre dimension, dans laquelle elle est morte après plusieurs années. Mais son âme a survécu.



STEPHANIE

Nom japonais : **Meilin**

Cousine de Lionel, elle est très amoureuse de lui. C'est cette raison principale qui la fait se rendre elle aussi au Japon pour le soutenir dans sa quête. Elle a beaucoup de caractère. C'est elle qui a décrété que Lionel et elle étaient fiancés.



LIONEL

Nom japonais : **Shaolan Li**

Au début de la série, Lionel est le rival de Sakura. Attiré à la libération des cartes, il est venu de Hong Kong pour les capturer. Petit à petit, il va tomber amoureux de Sakura et l'aider à capturer les cartes au lieu de les capturer lui-même.



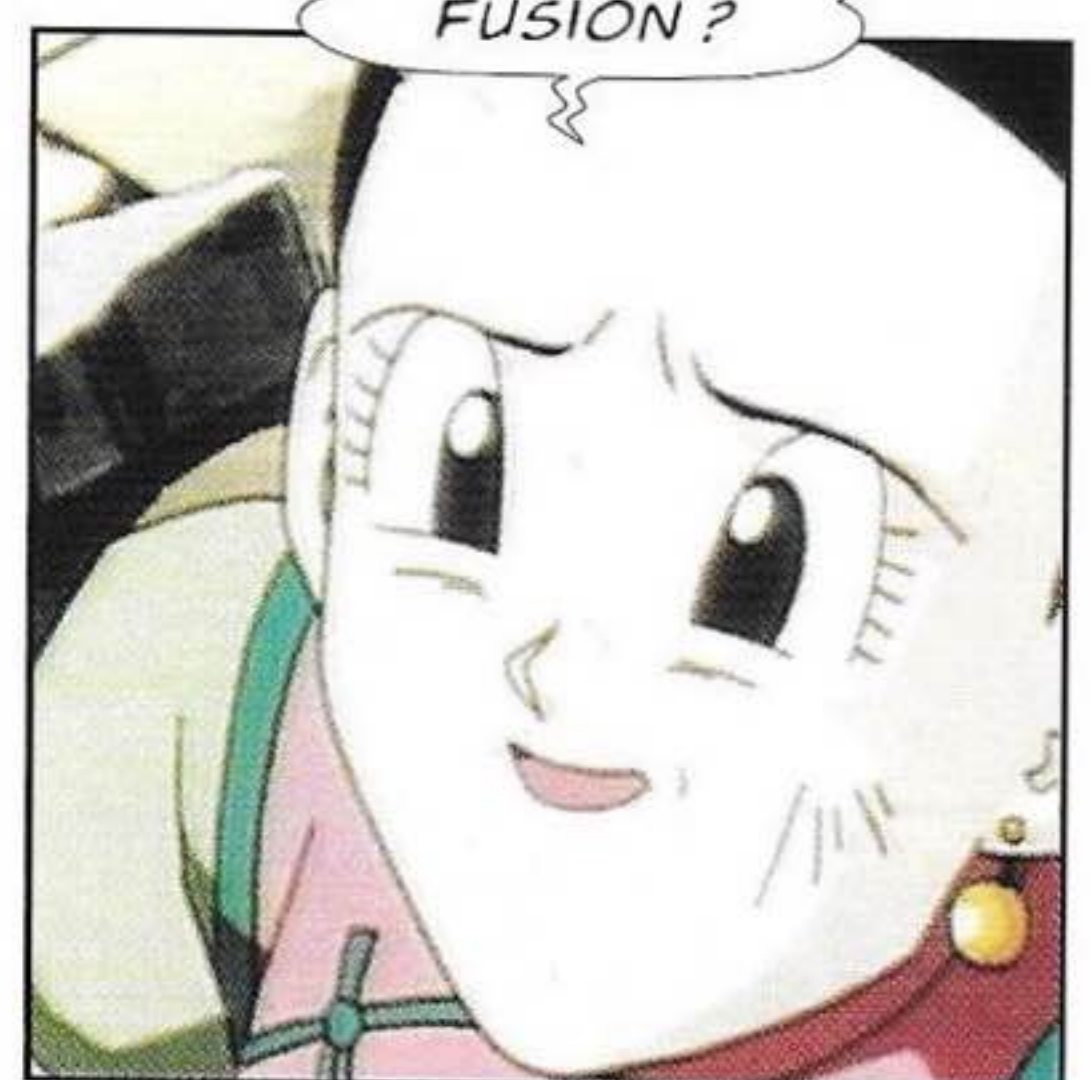
DRAGON BALL GT

L'ULTIME FUSION (1)

RÉSUMÉ : SANGOKU DEVENANT TROP FORT, LE SEPTIÈME DRAGON A TROUVÉ UNE ASTUCE POUR REPRENDRE L'AVANTAGE ! IL A ABSORBÉ LES 6 AUTRES BOULES DE CRISTAL ET SE FAISANT, A AINSI RÉCUPÉRÉ LA PUISSANCE DES 6 AUTRES DRAGONS !



ET COMMENT ! C'EST LA MEILLEURE IDÉE DU SIÈCLE ! TU IMAGINES LE RÉSULTAT ?



JE PEUX TE POSER UNE PETITE QUESTION ? ÇA CONSISTE EN QUOI EXACTEMENT UNE FUSION ?

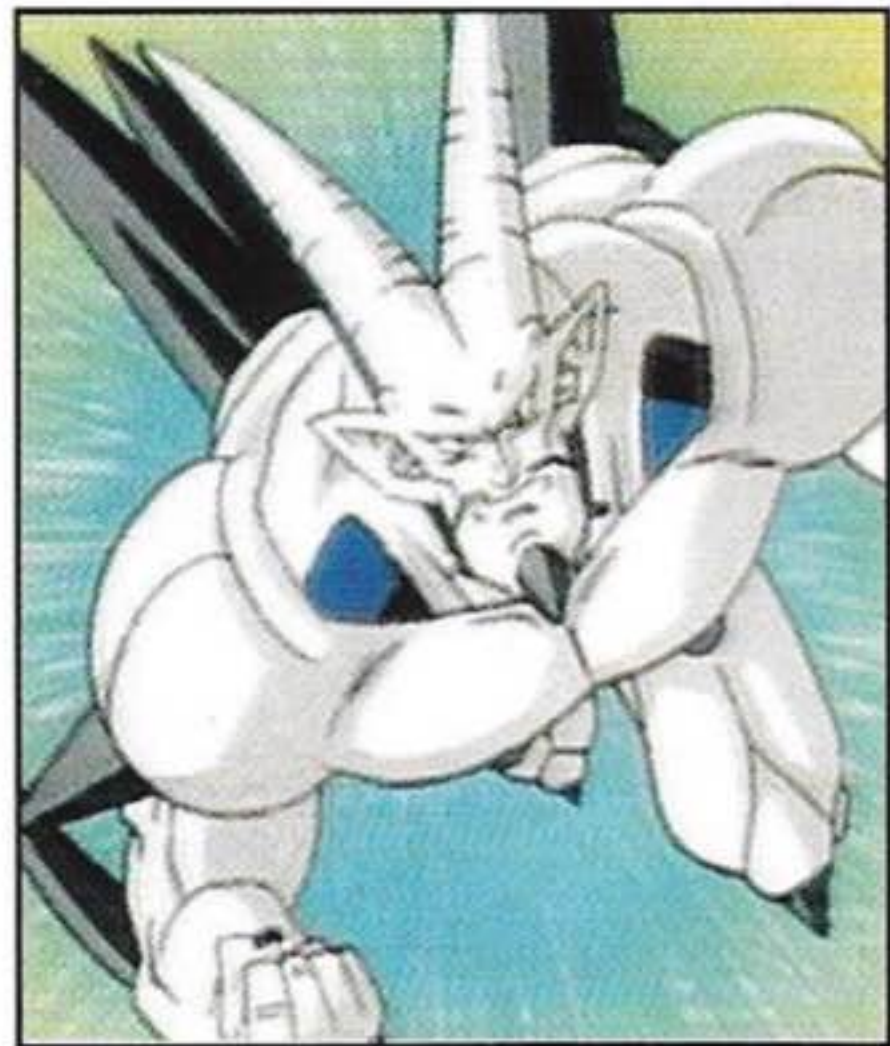


AVEC DE LA CHANCE, ÇA PEUT MARCHER !

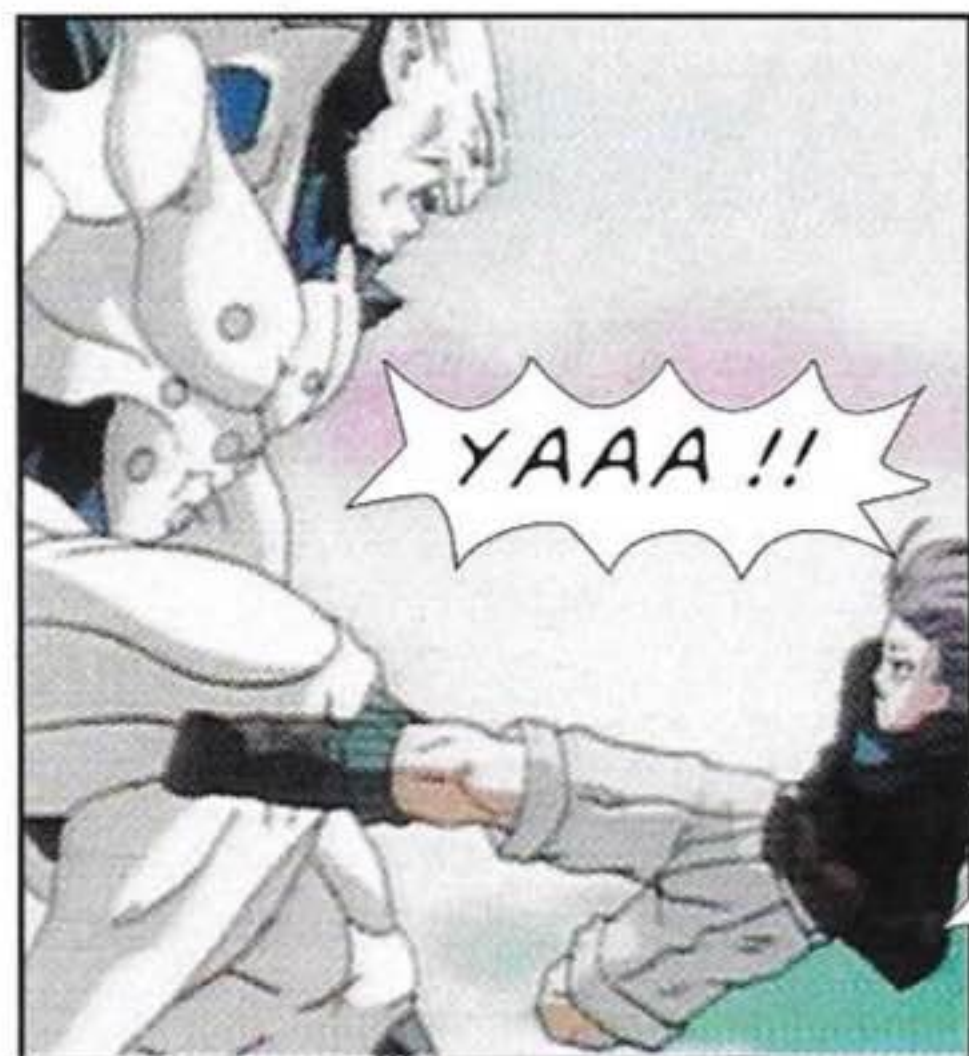
UNE FUSION DONC !



ON SE CALME ! VOUS NE CROYEZ PAS QUE JE VAIS ME LAISSER FAIRE !



YAAA !!



YAAA !!



OOOH !!

ALLEZ EN POSITION !



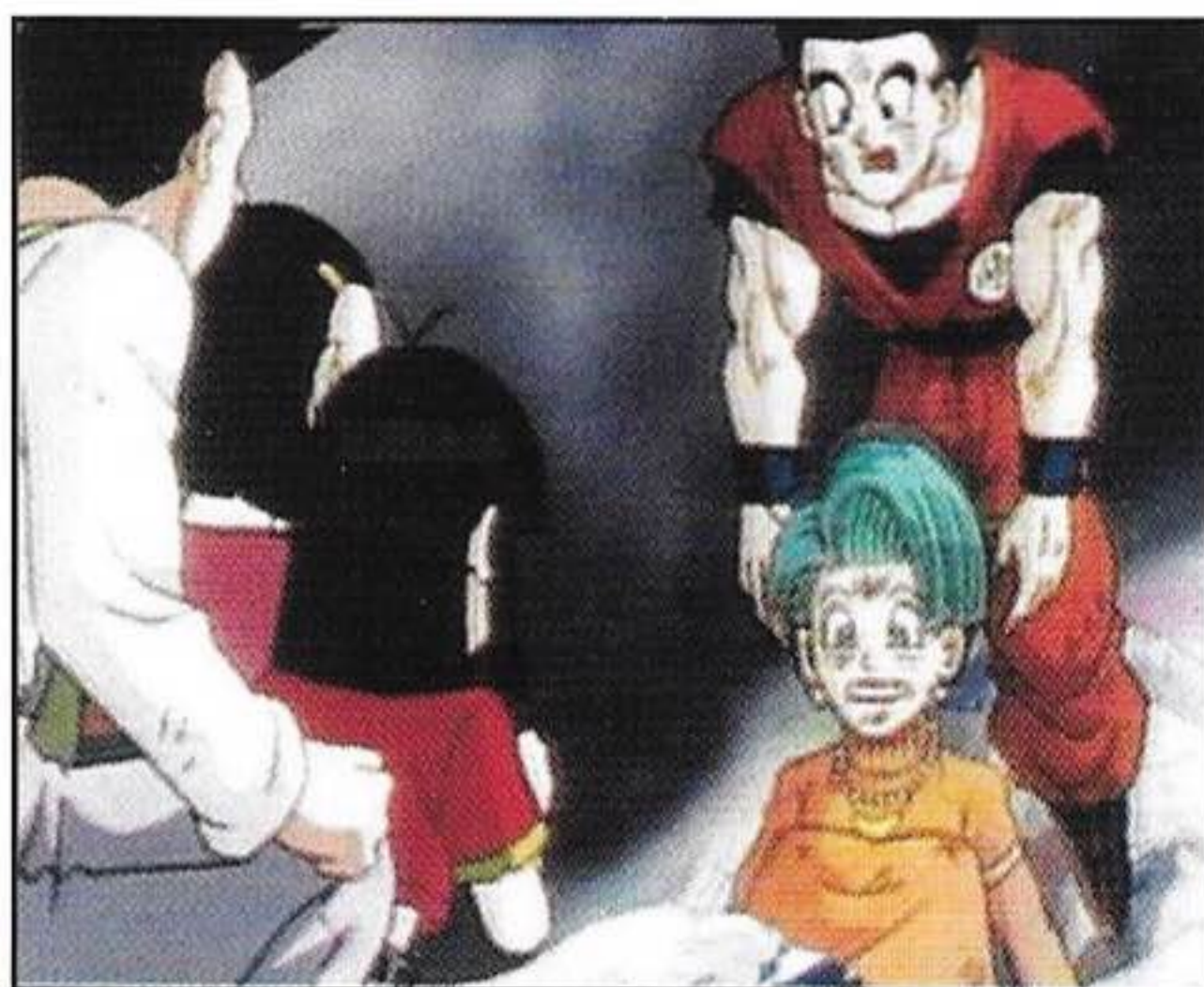
NE RESTEZ PAS PLANTÉS-LÀ !

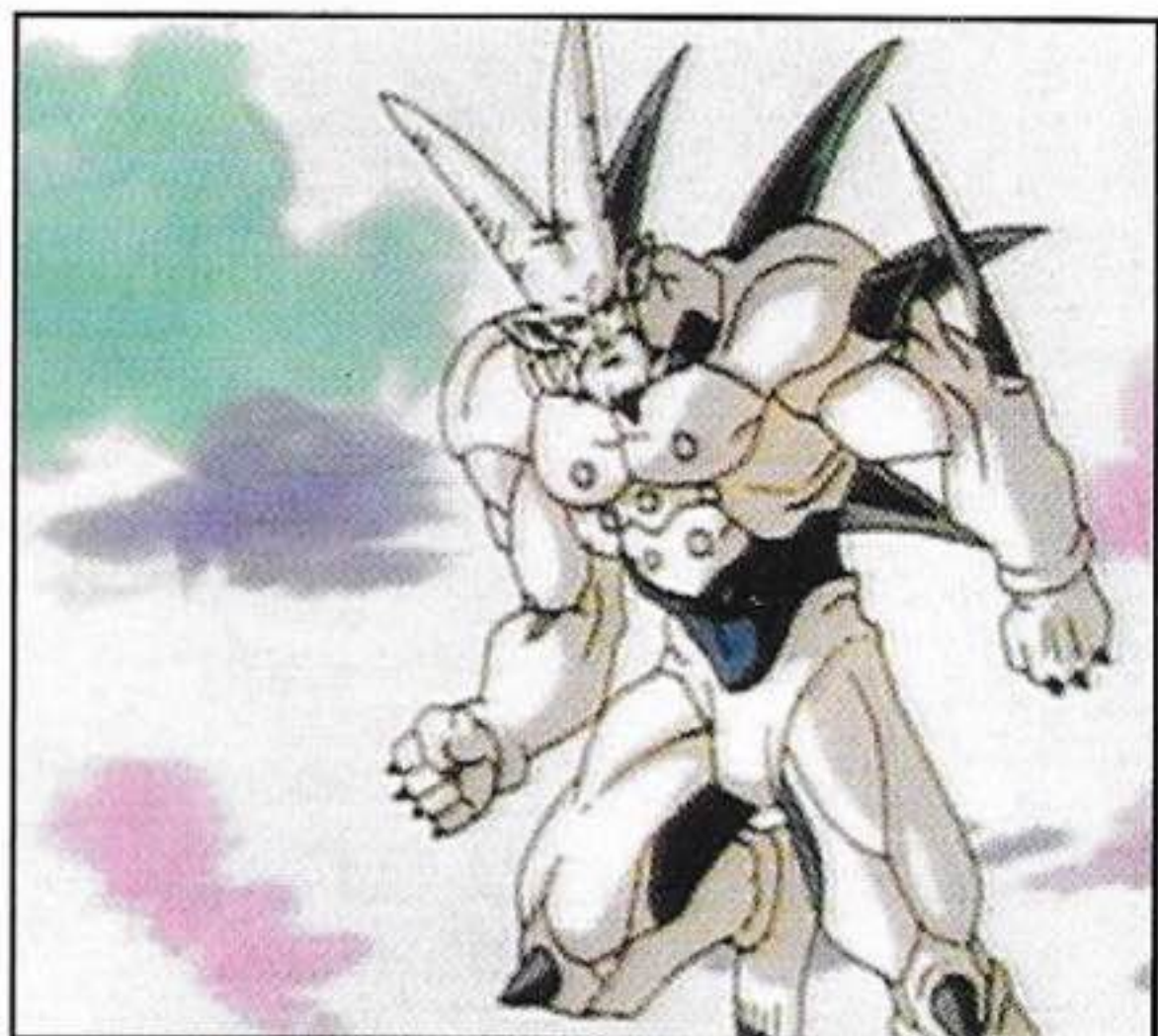


OOOH !!

TU VAS TE MÊLER DE TES AFFAIRES, SALE MICROBE !

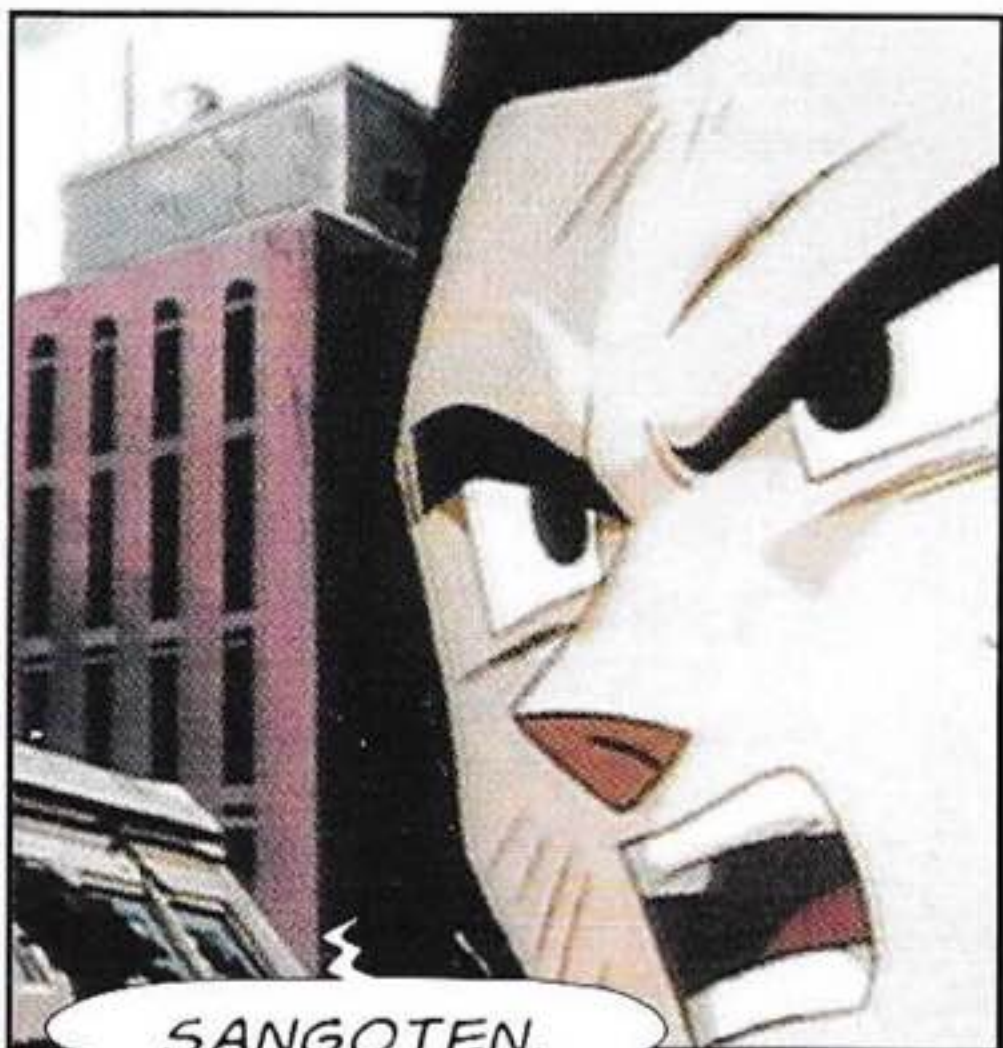






ATTENTION...

IL FAUT DÉTOURNER SON ATTENTION, PAPA ET SANGOTEN ONT BESOIN DE TEMPS !



SANGOTEN, COUVRE-MOI !



REÇU 5 SUR 5 !



PAPA, REVIENT, JE VEUX SAVOIR !

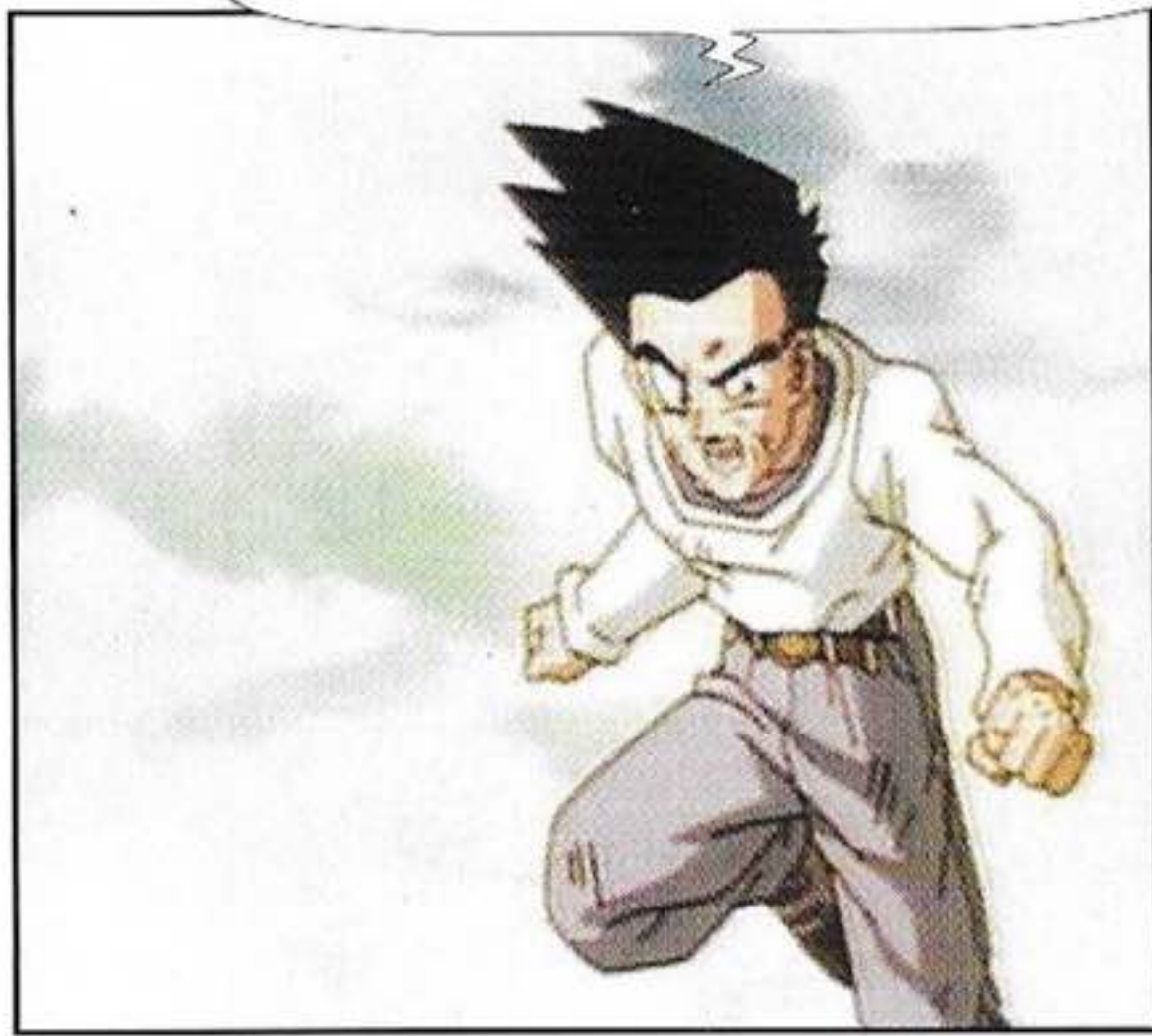


VOUS NE M'AVEZ PAS EXPLIQUÉ CE QU'EST CETTE FUSION !



BING !!

ATTENTION IL VISE BIEN !



BING !!

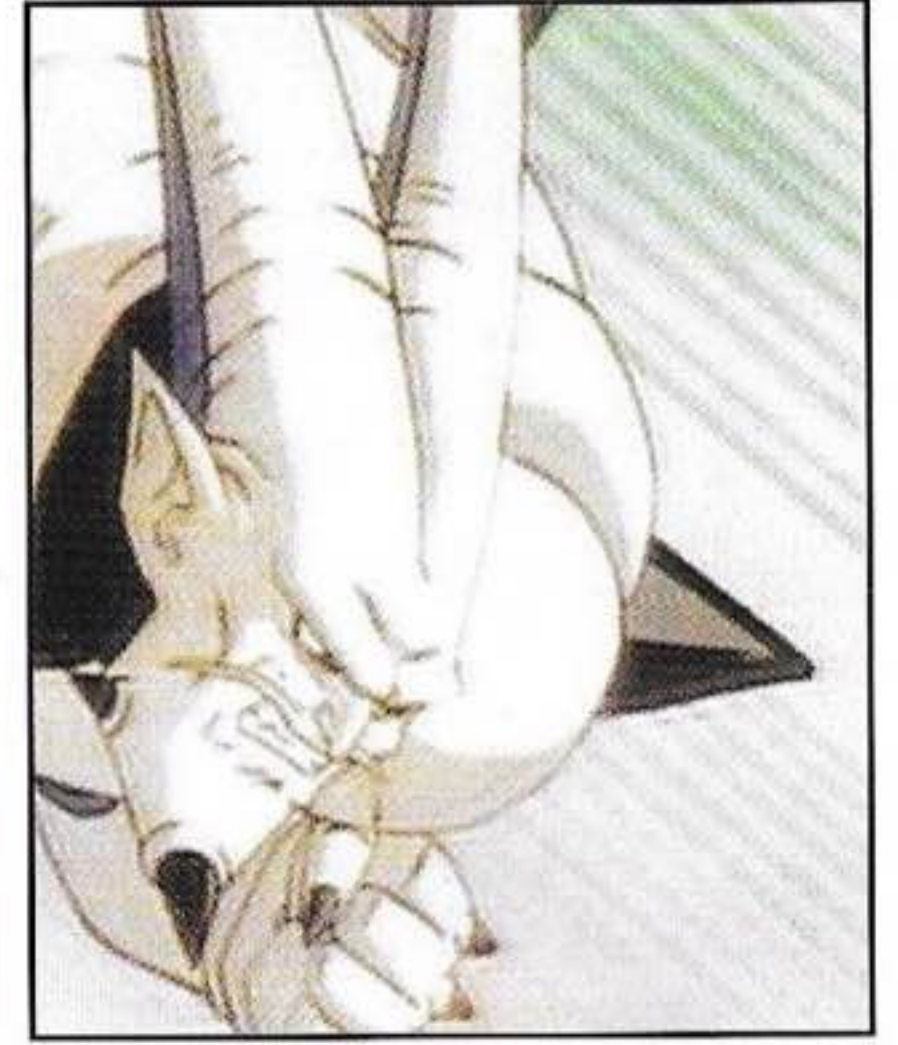


AHAHAH !!

RETOURNE VOIR MAMAN, FISTON !



BING !!



C'EST MAINTENANT OU JAMAIS SANGOKU !



GRRRR !!



SI TU ES D'ACCORD POUR FUSIONNER AVEC MOI DIS-LE ! IL N'Y A PAS UNE MINUTE À PERDRE !

JE NE VOIS PAS CE QU'IL Y A DE DRÔLE !



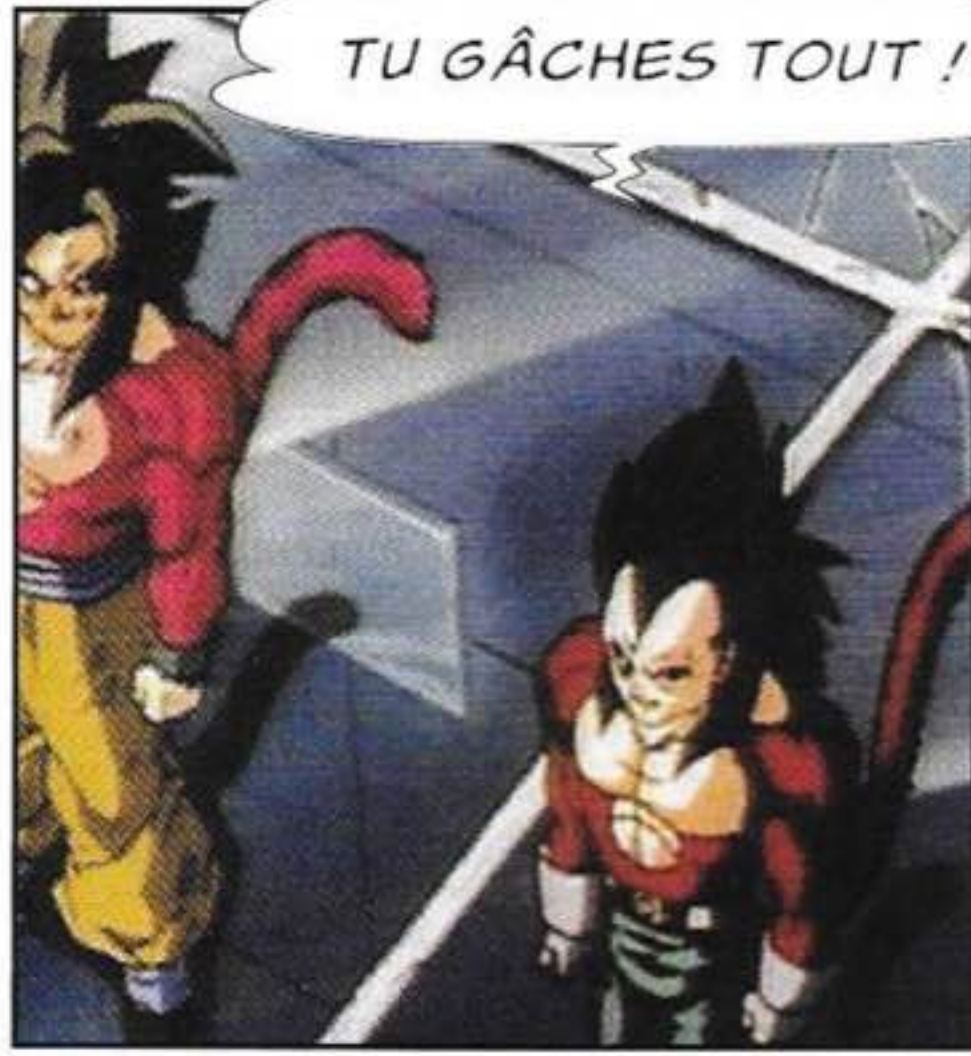
AHAHAH !!



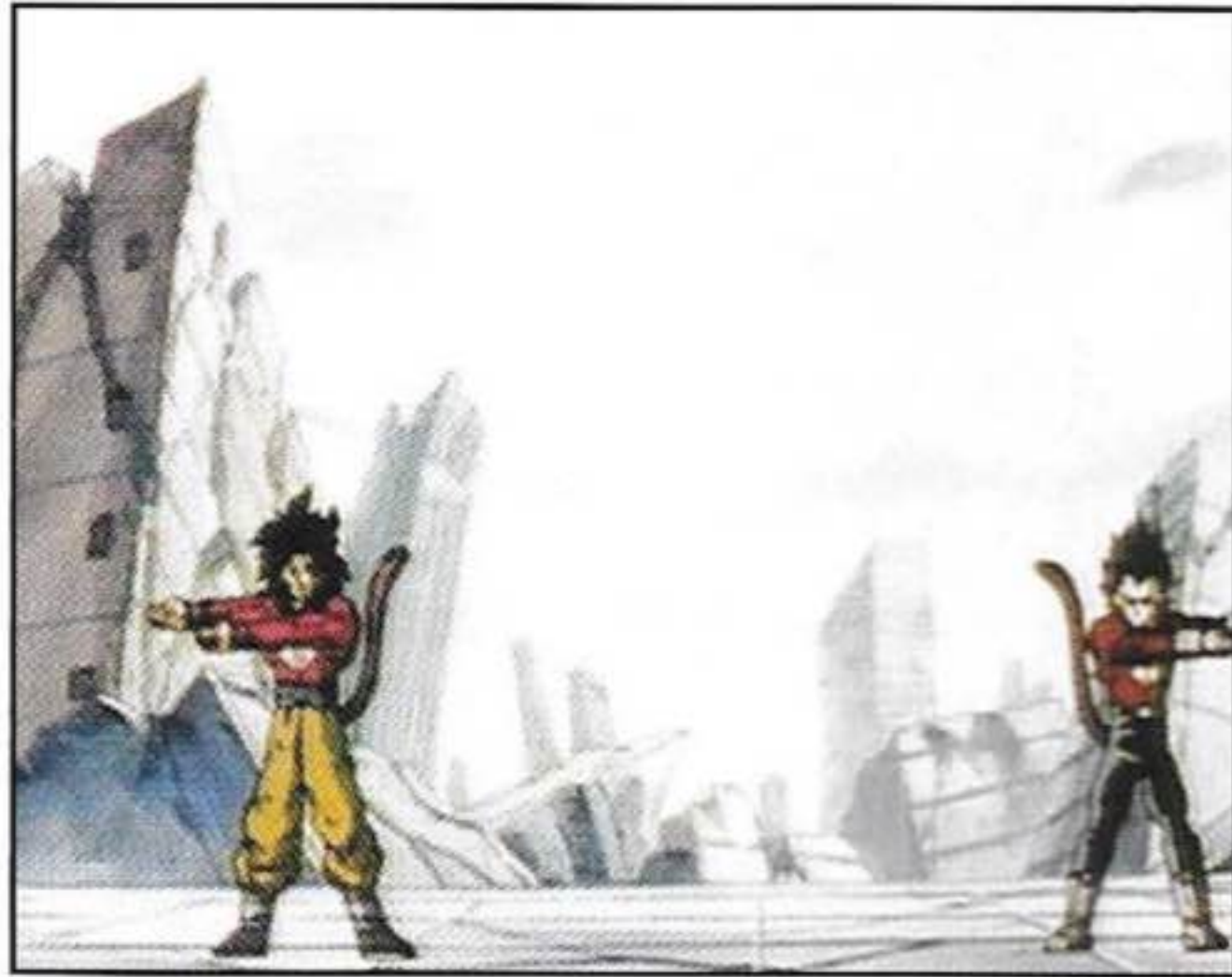
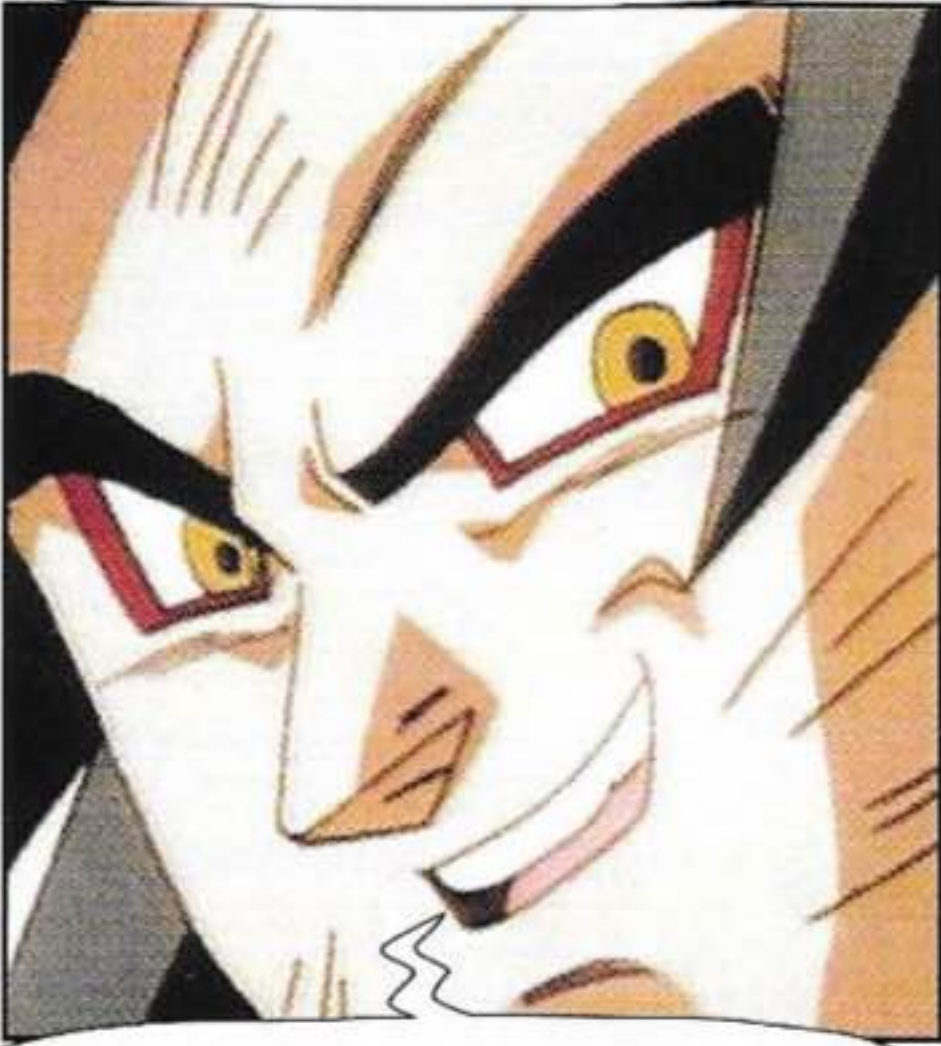
SI JE RIS C'EST PARCE QUE JE SUIS HEUREUX, TOUT SIMPLEMENT !



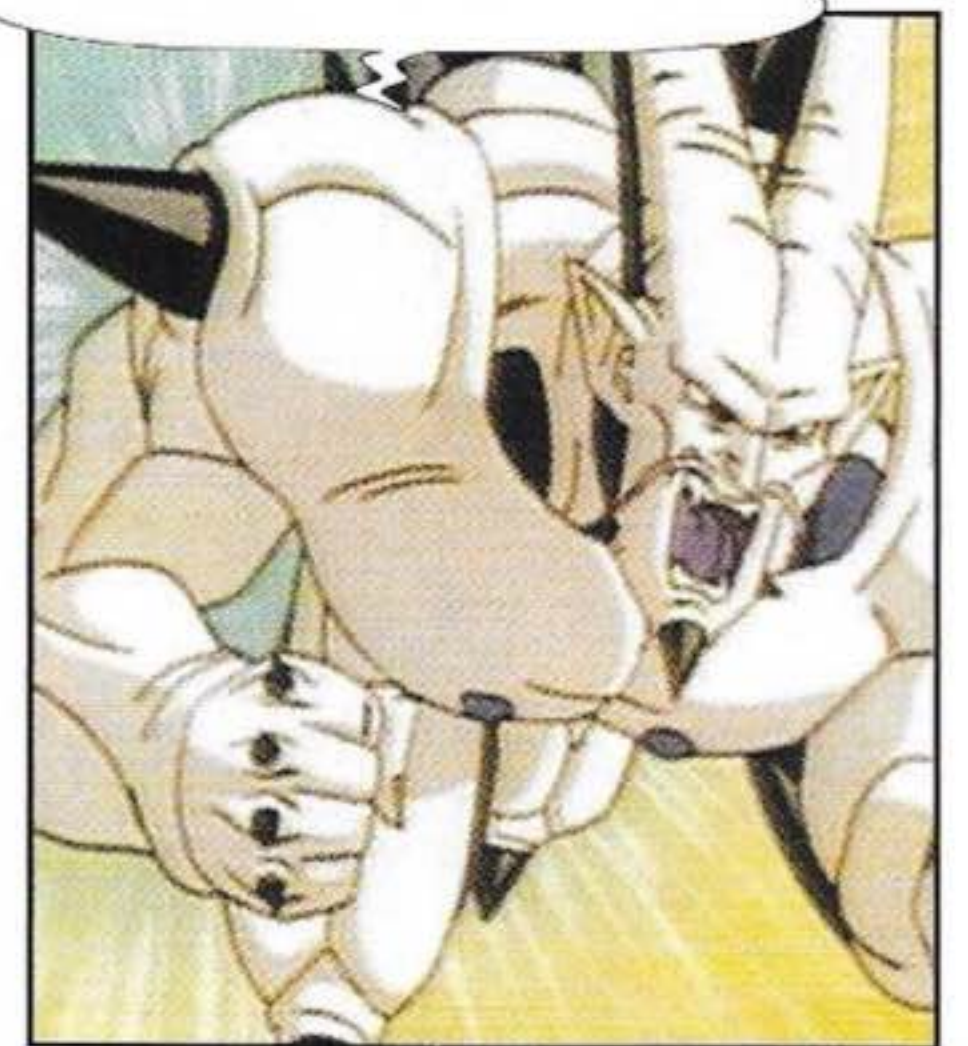
JE N'AURAI JAMAIS IMAGINÉ QUE TU ME DEMANDERAI DE FUSIONNER AVEC TOI !



TU GÂCHES TOUT !



BAISSEZ VOS BRAS !



TU ES LE MEILLEUR AMI QUE JE N'AI JAMAIS EU ! TU LE SAIS ÇA ?



TU NE T'APPROCHERAS PAS D'EUX !



FZZZZ !!



YYAAA !!

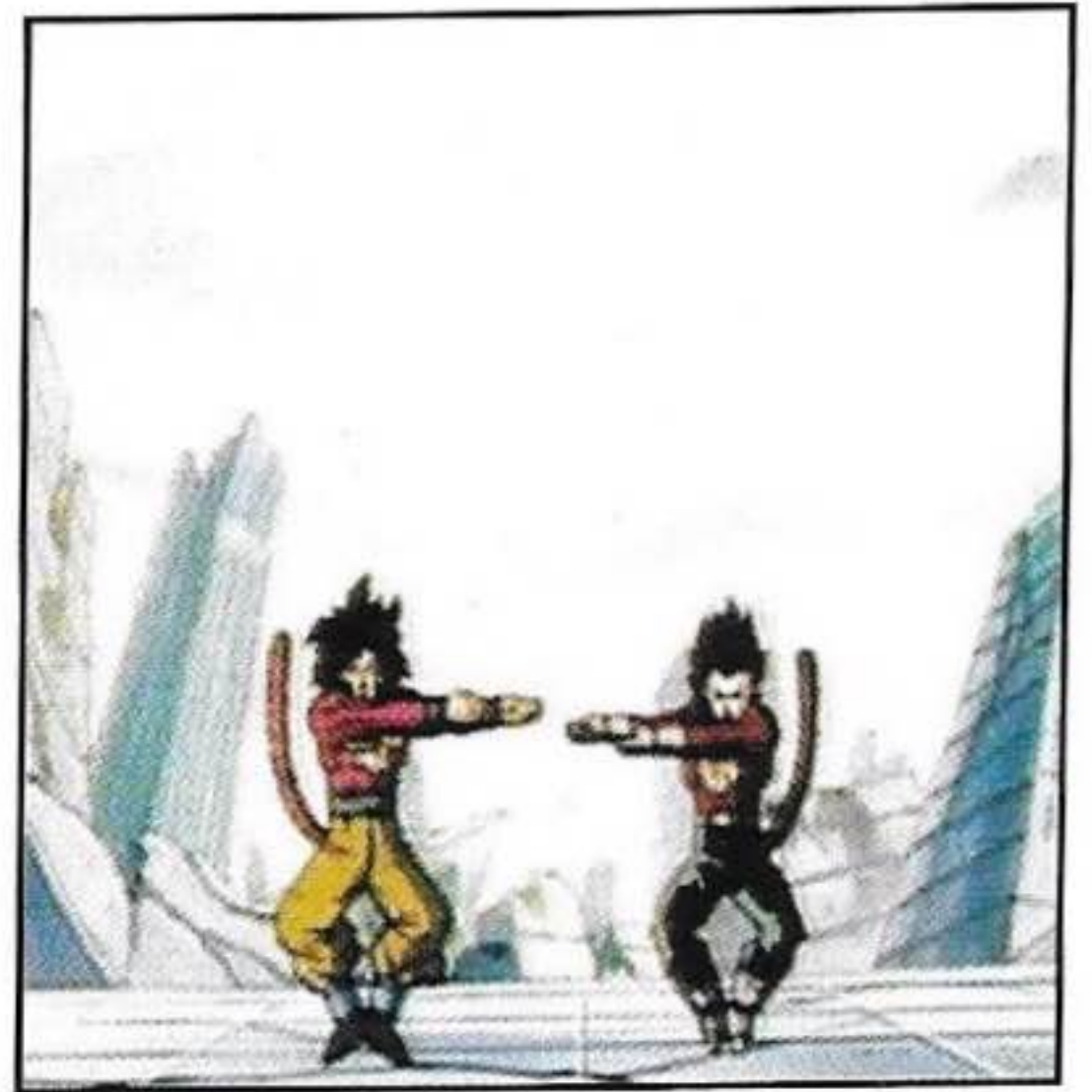




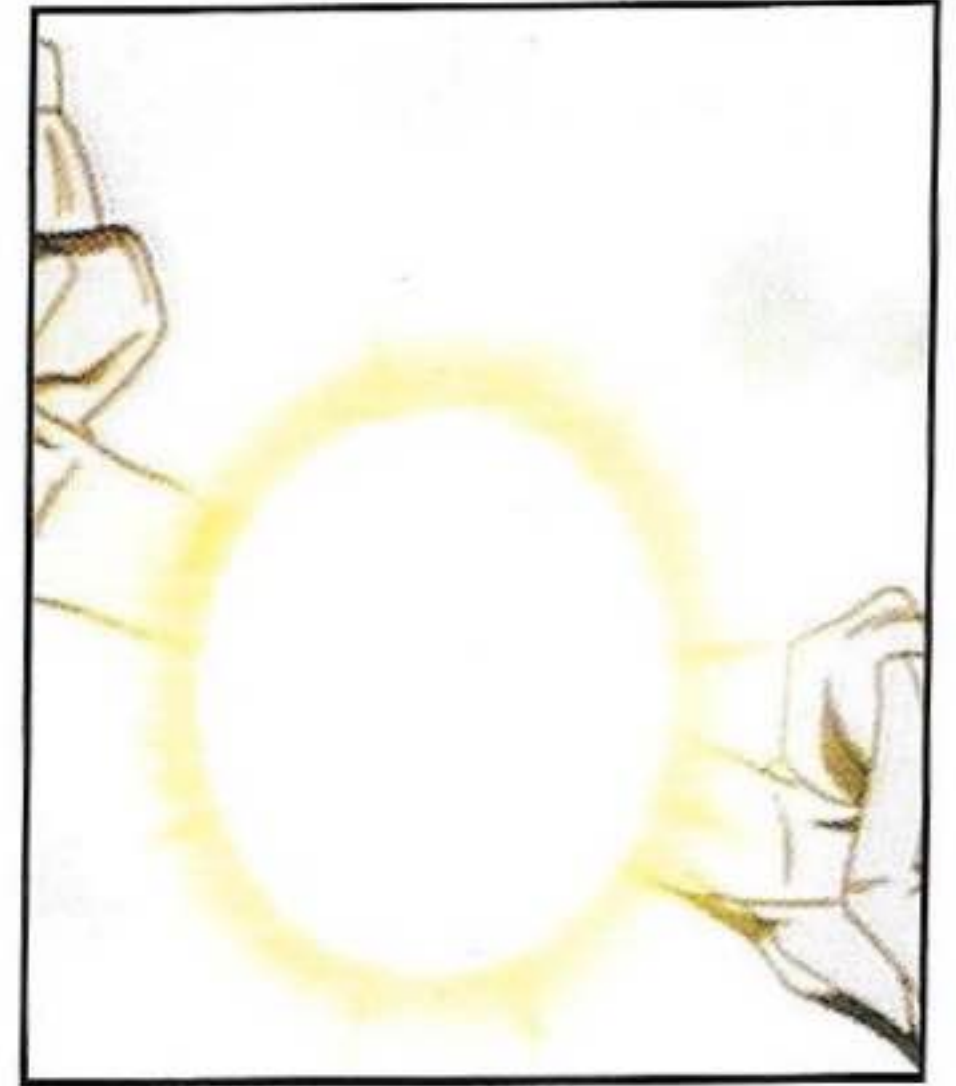
ÔTE-TOI DE MON CHEMIN,
MICROBE !



FUSION !!



GZZZZ !!



YYAAA !!



YYAAA !!



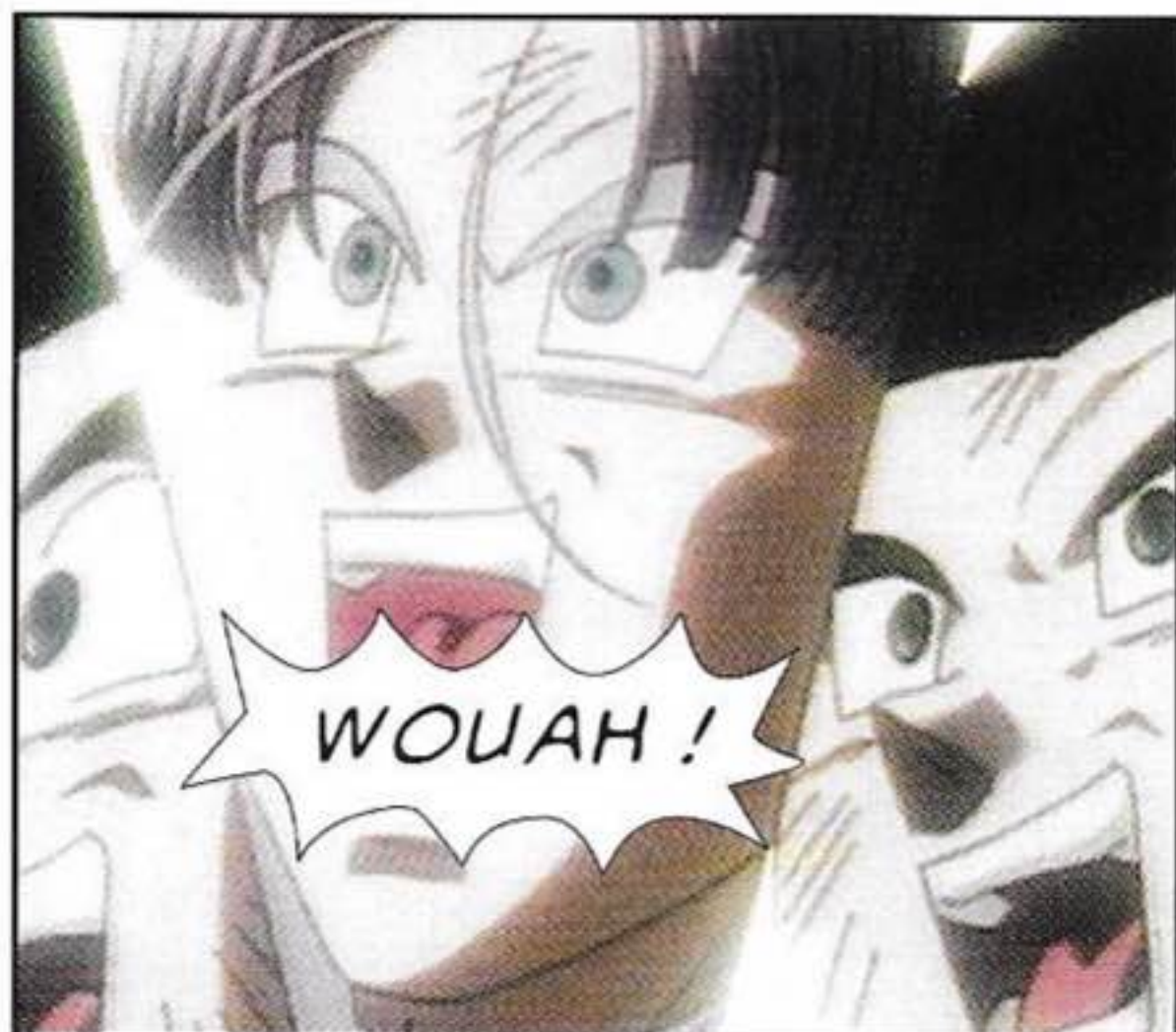
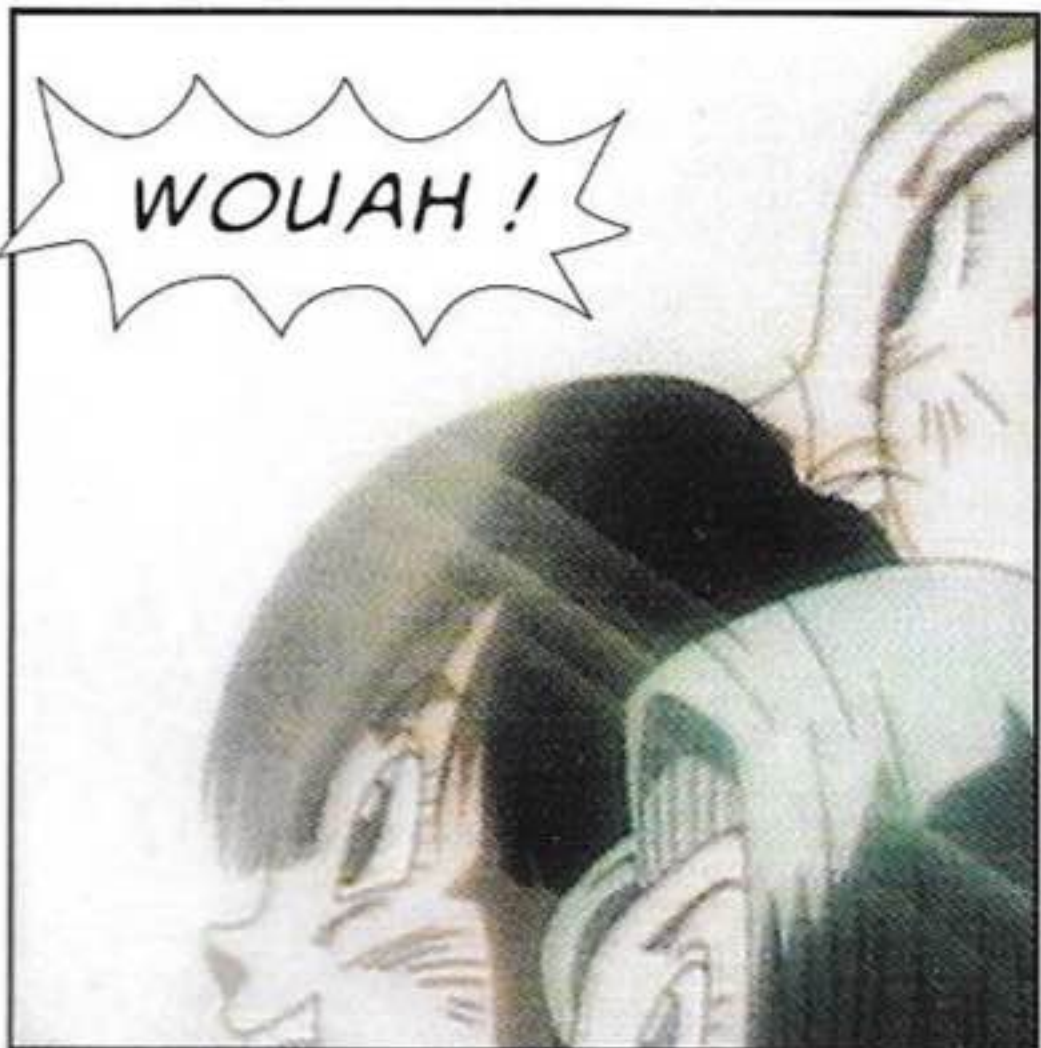
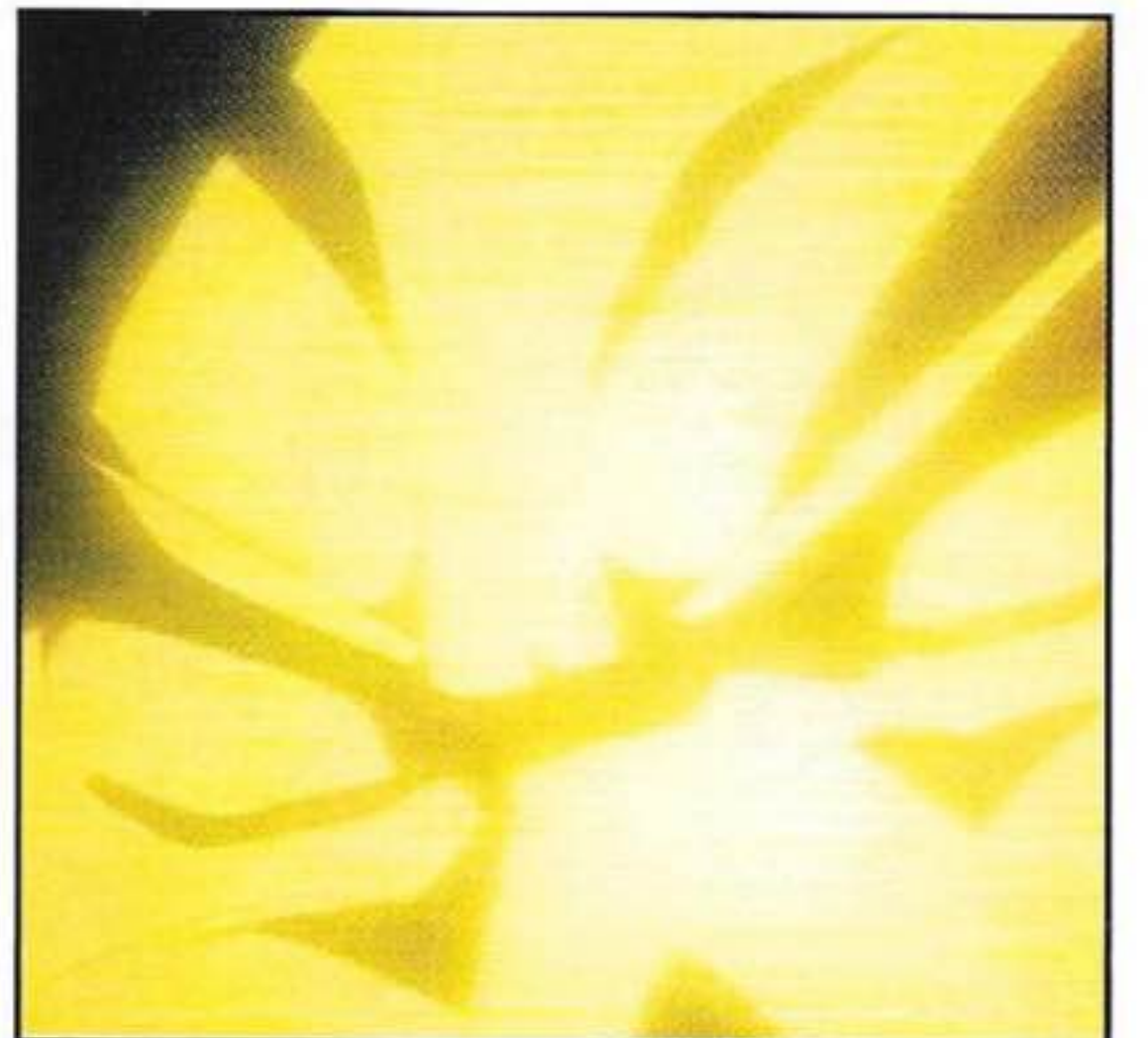
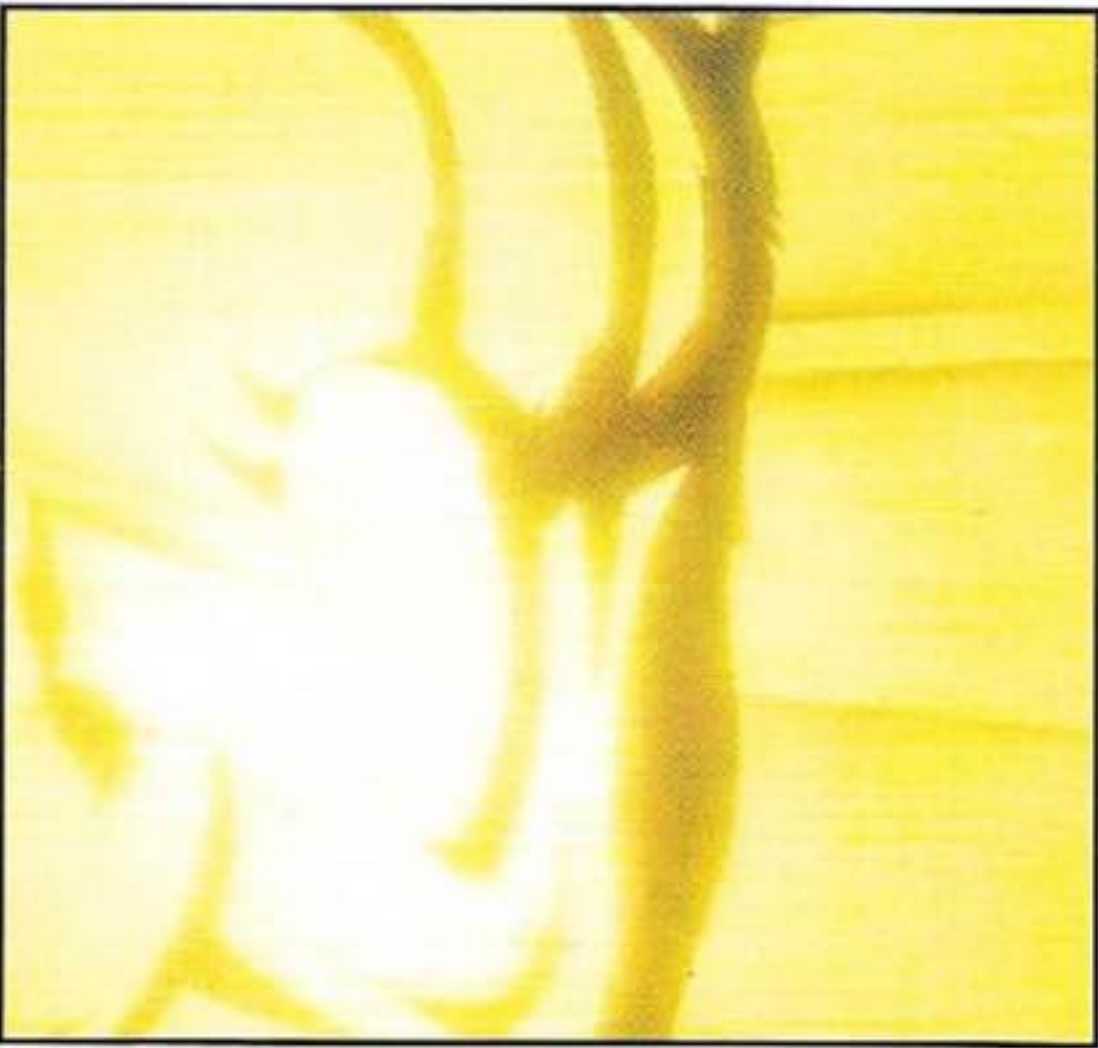
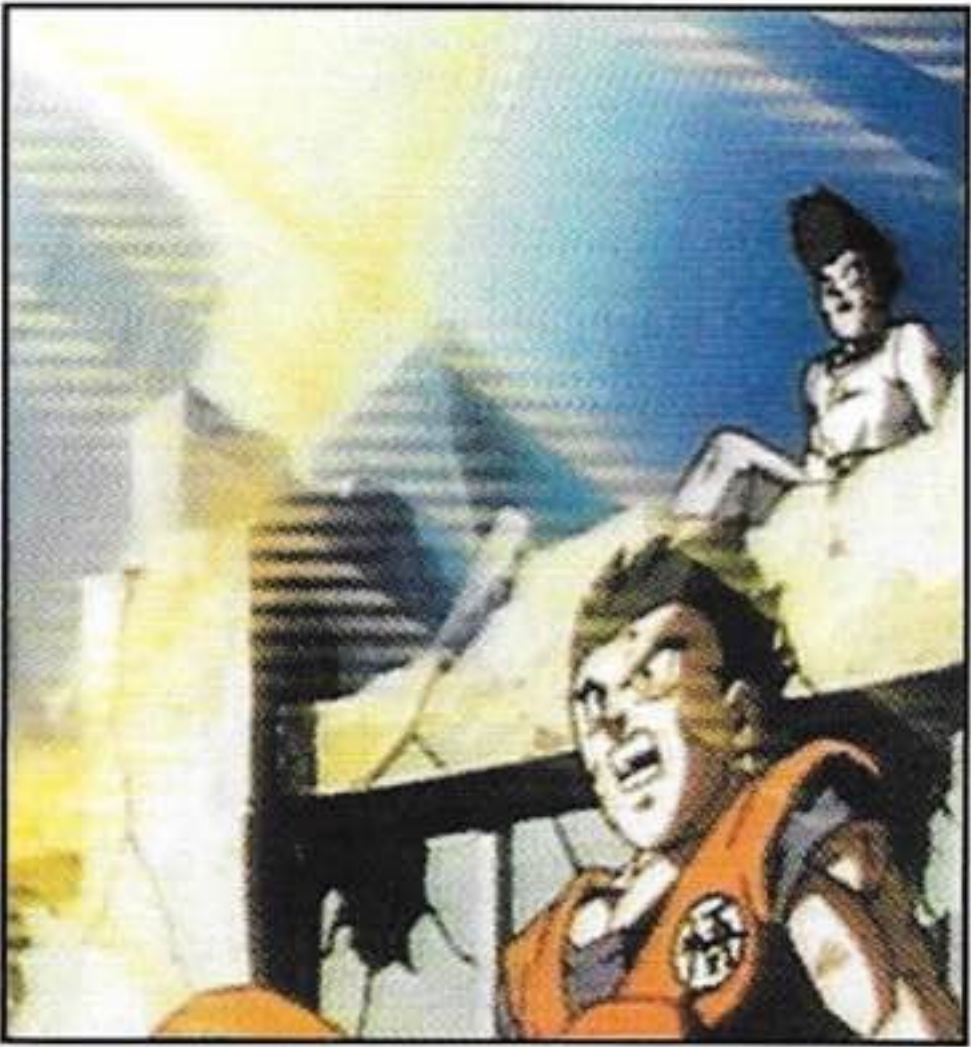
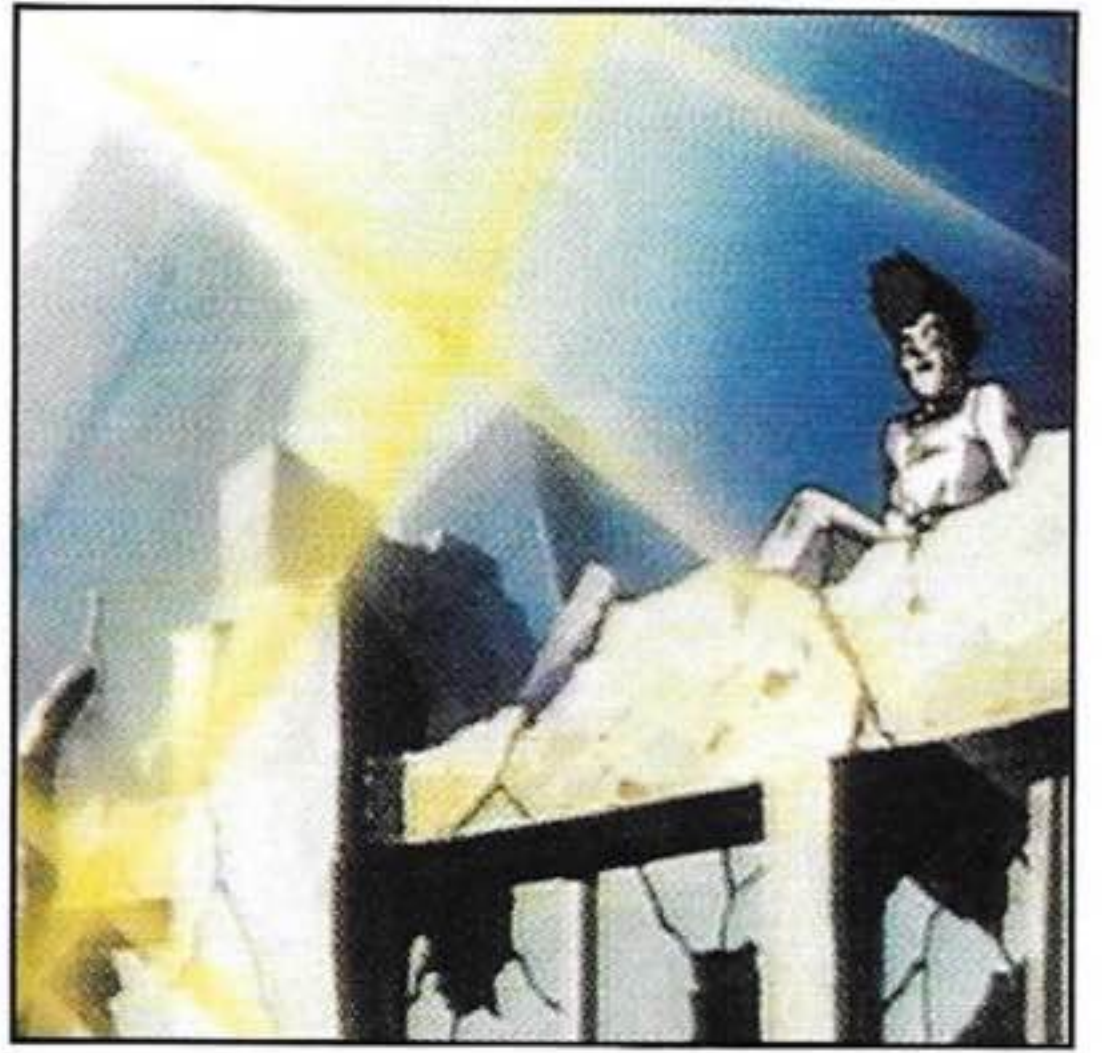
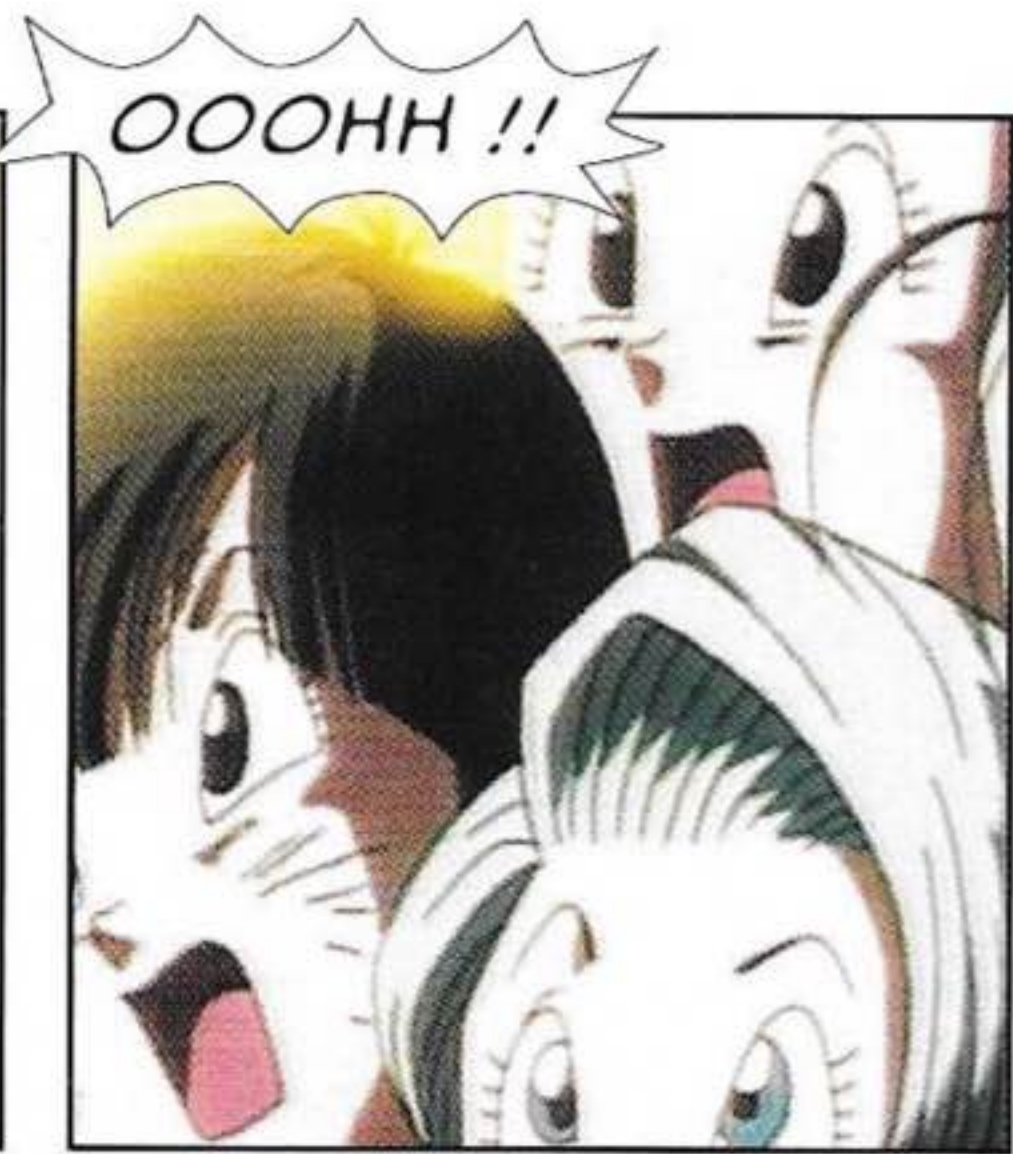
GRRRRR !!

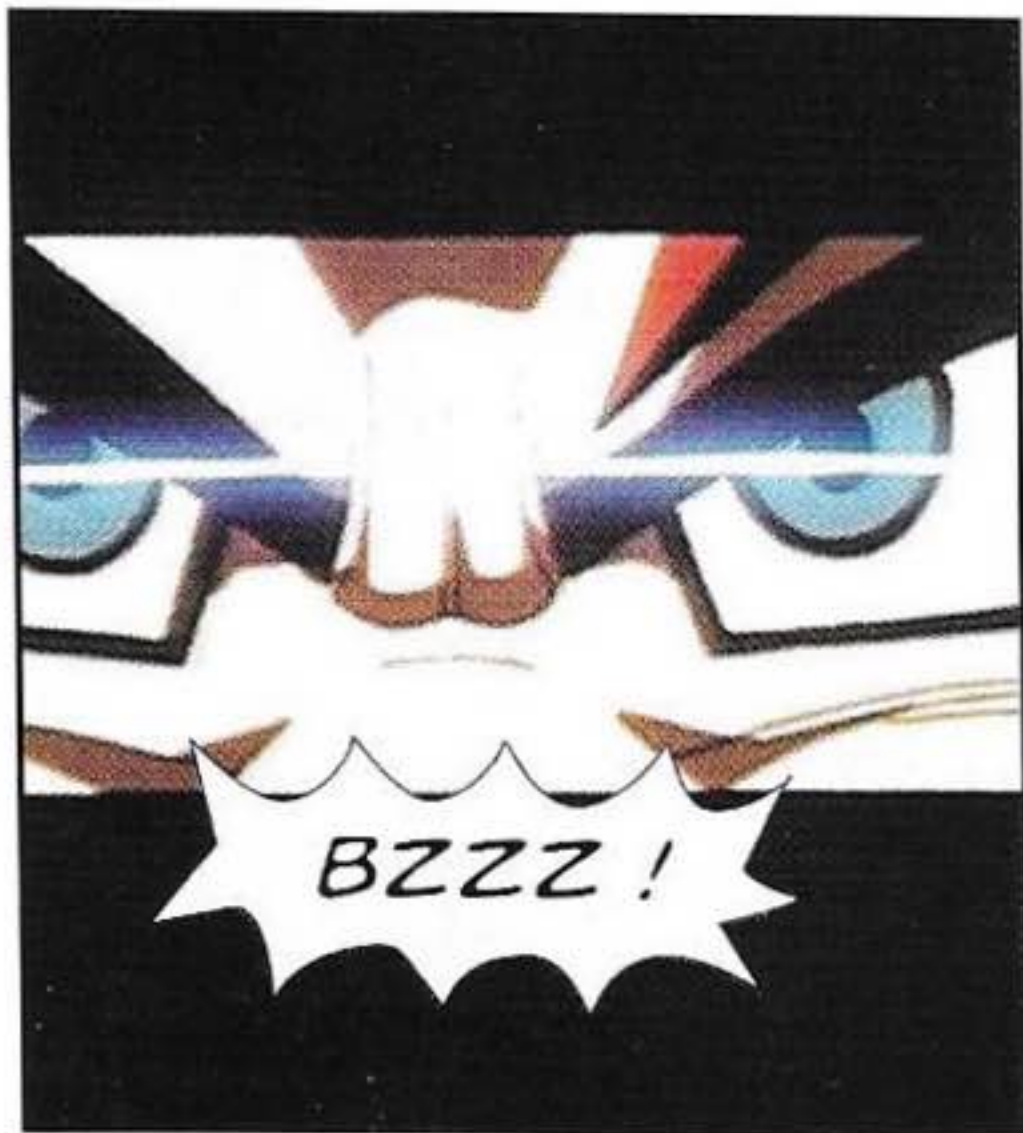


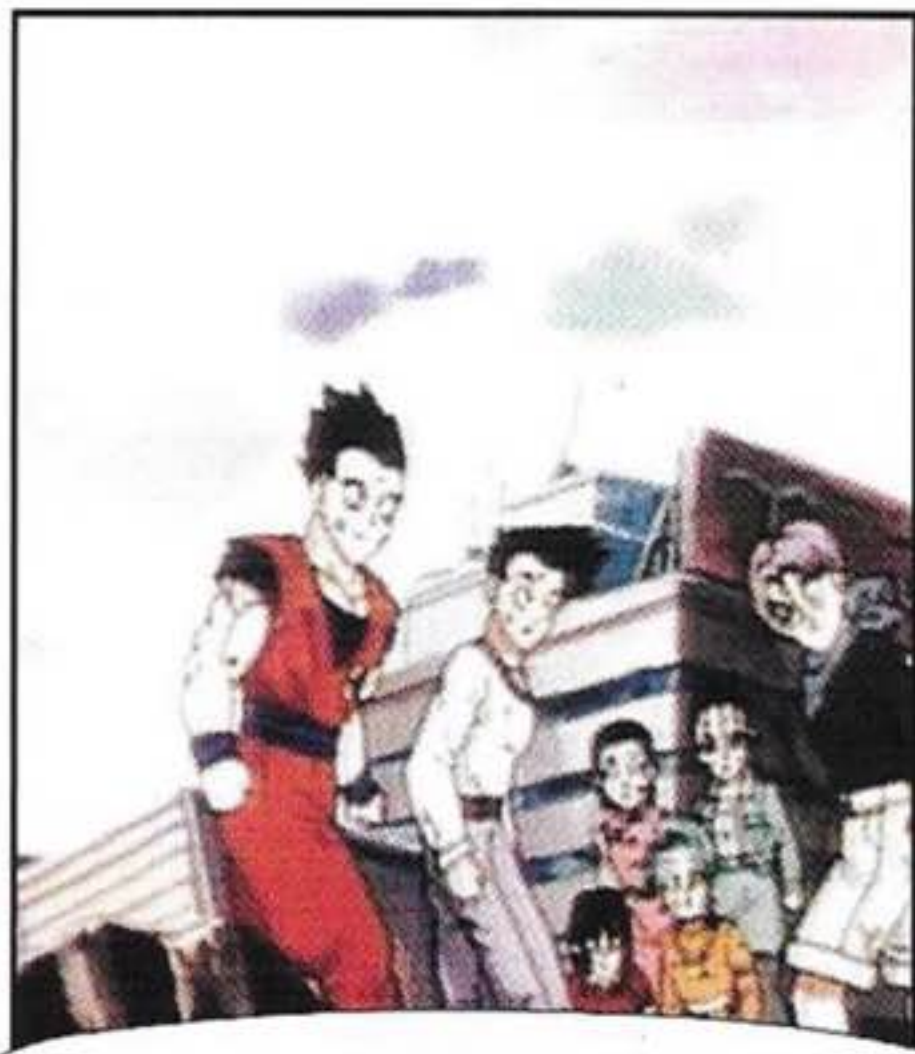
AAAAAHH !



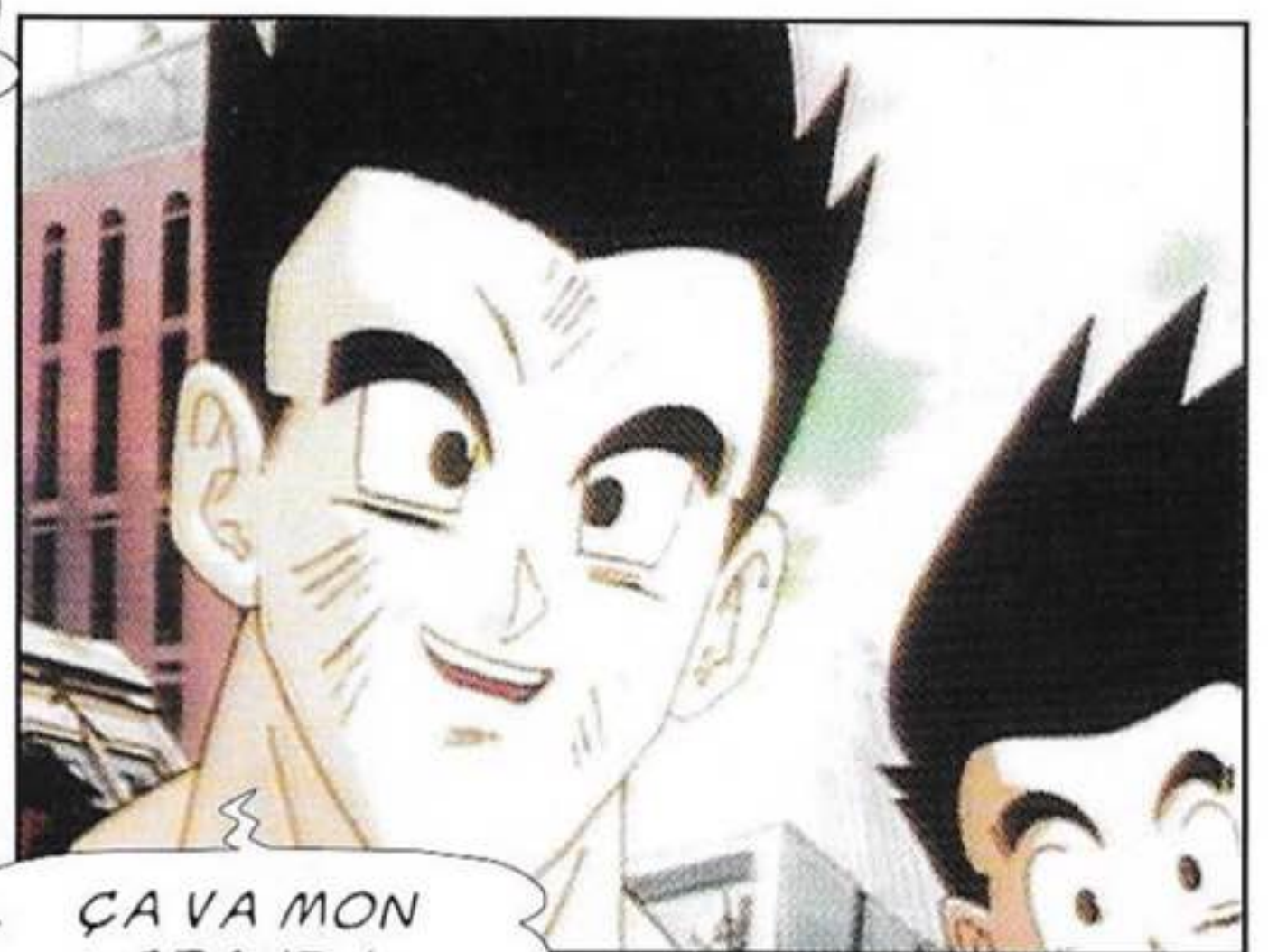
YYAAA !!







J'AI TOUT VU DE LÀ-BAS ! C'ÉTAIT BIEN !



ÇA VA MON GRAND !

PAS TROP MAL ! MAIS ÇA IRAIT MIEUX SI QUELQU'UN VOULAIT FUSIONNER AVEC MOI !



QUOI ???

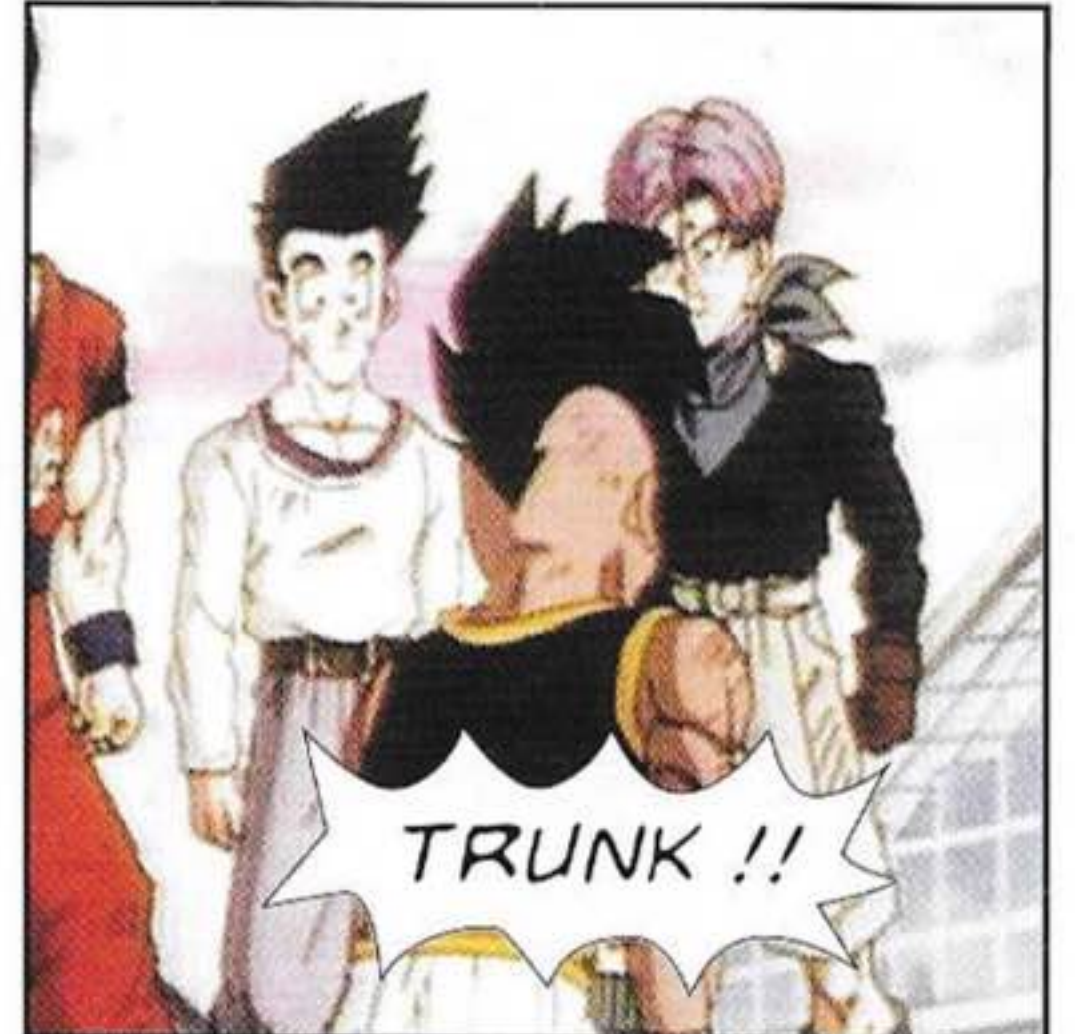


OOOOH !!!

S'IL VOUS PLAÎT LES GARS, JE NE VOUS AI JAMAIS RIEN DEMANDÉ !



S'IL TE PLAÎT SANGOHAN !



TRUNK !!



ARRÊTE, TU DÉLIRE, TU FERAIS MIEUX DE PENSER À SOIGNER TON BRAS AVANT LA FUSION !



OOOOH !!!



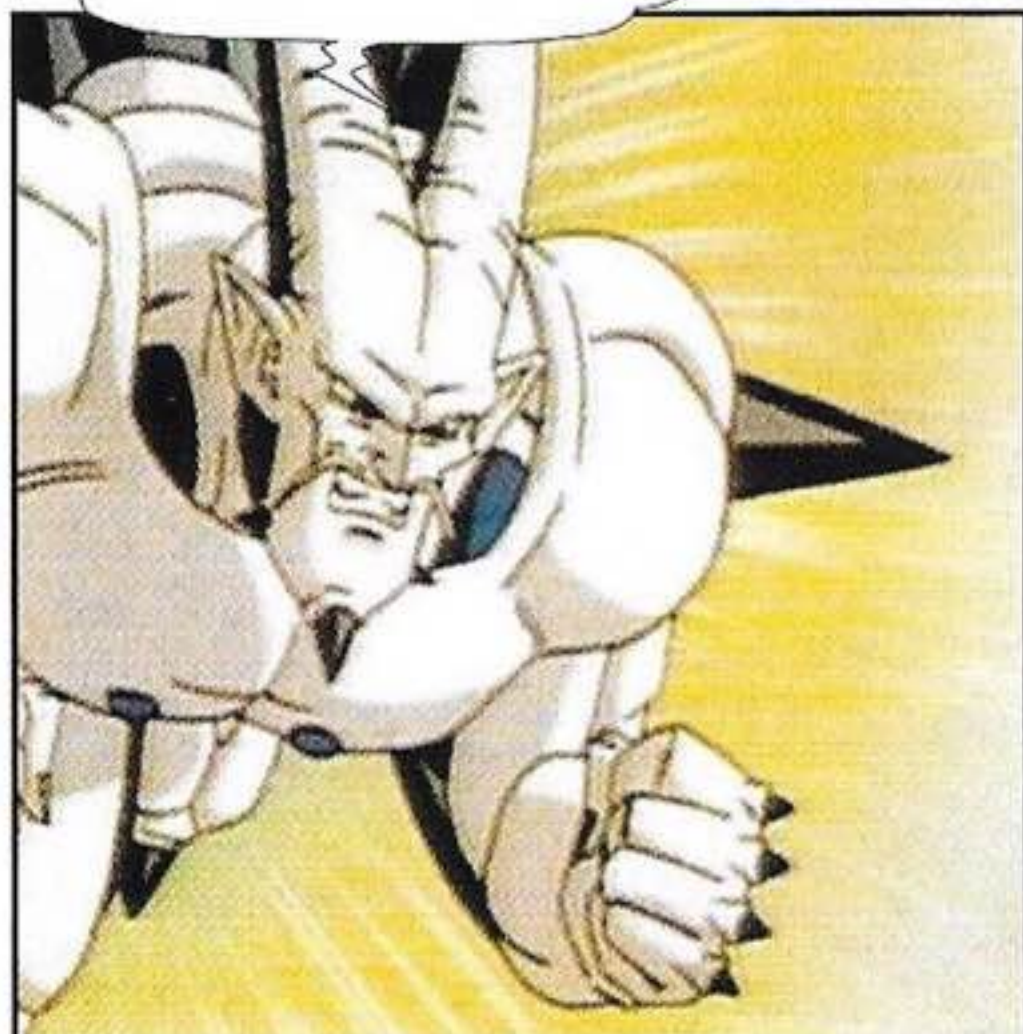
FZZZZZ !!!



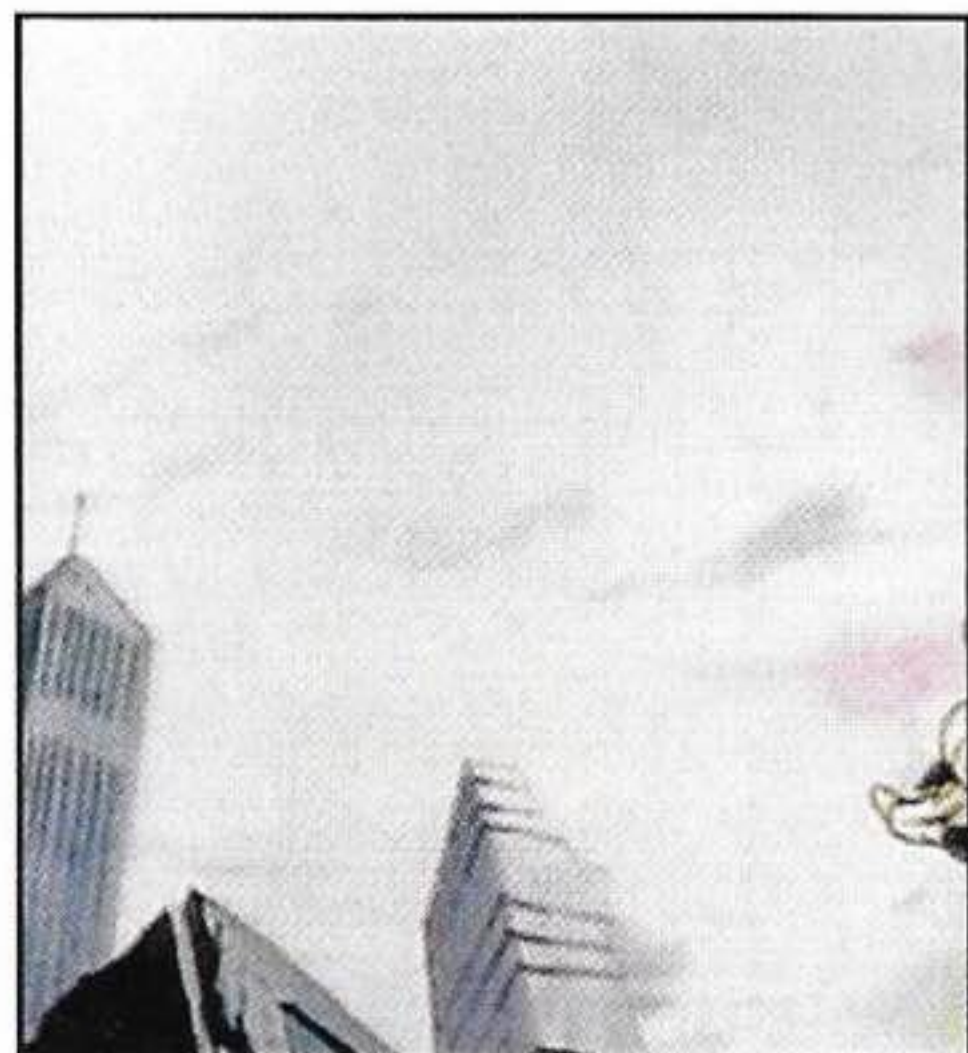
FZZZZZ !!!



ME VOILÀ !



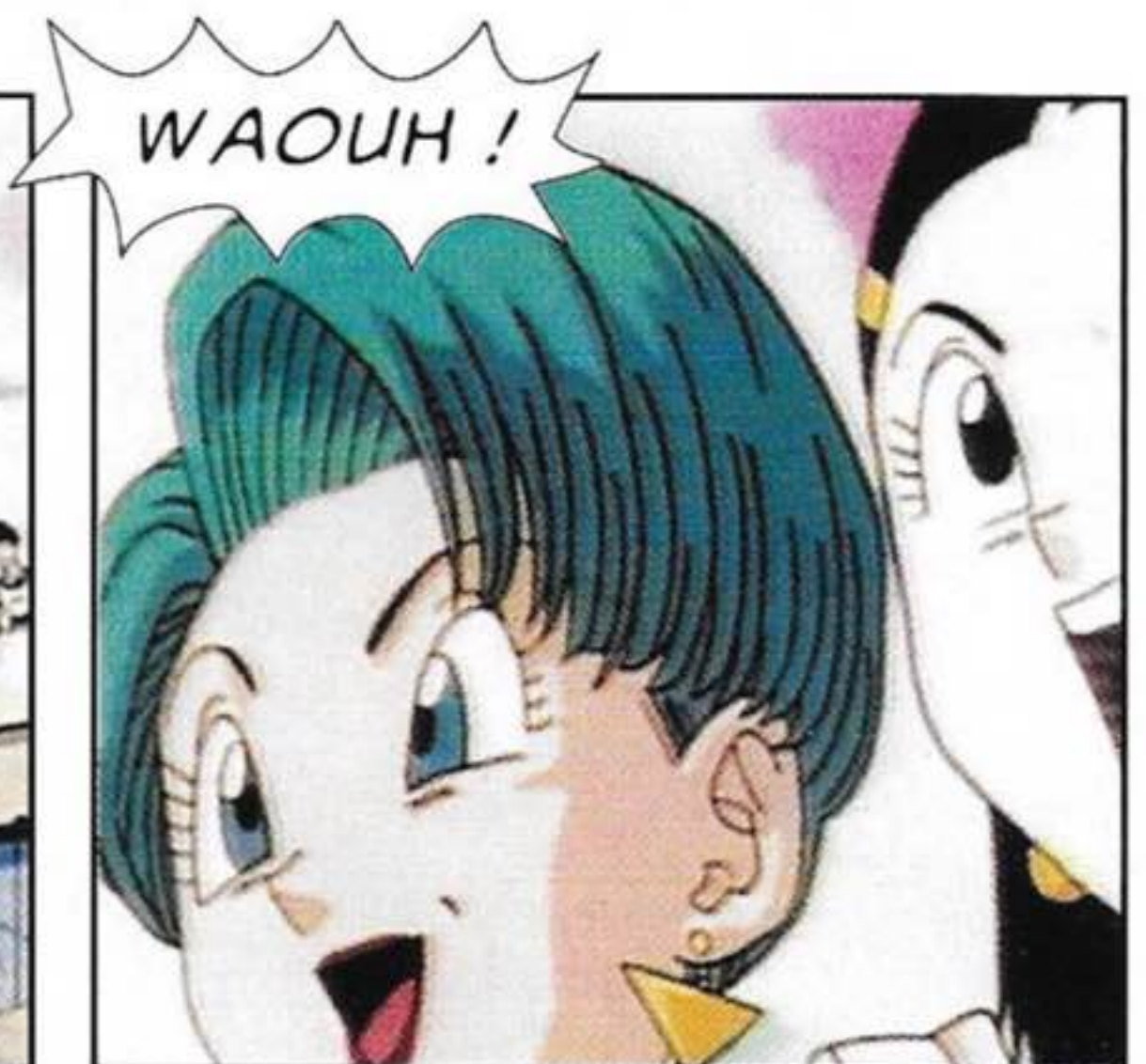
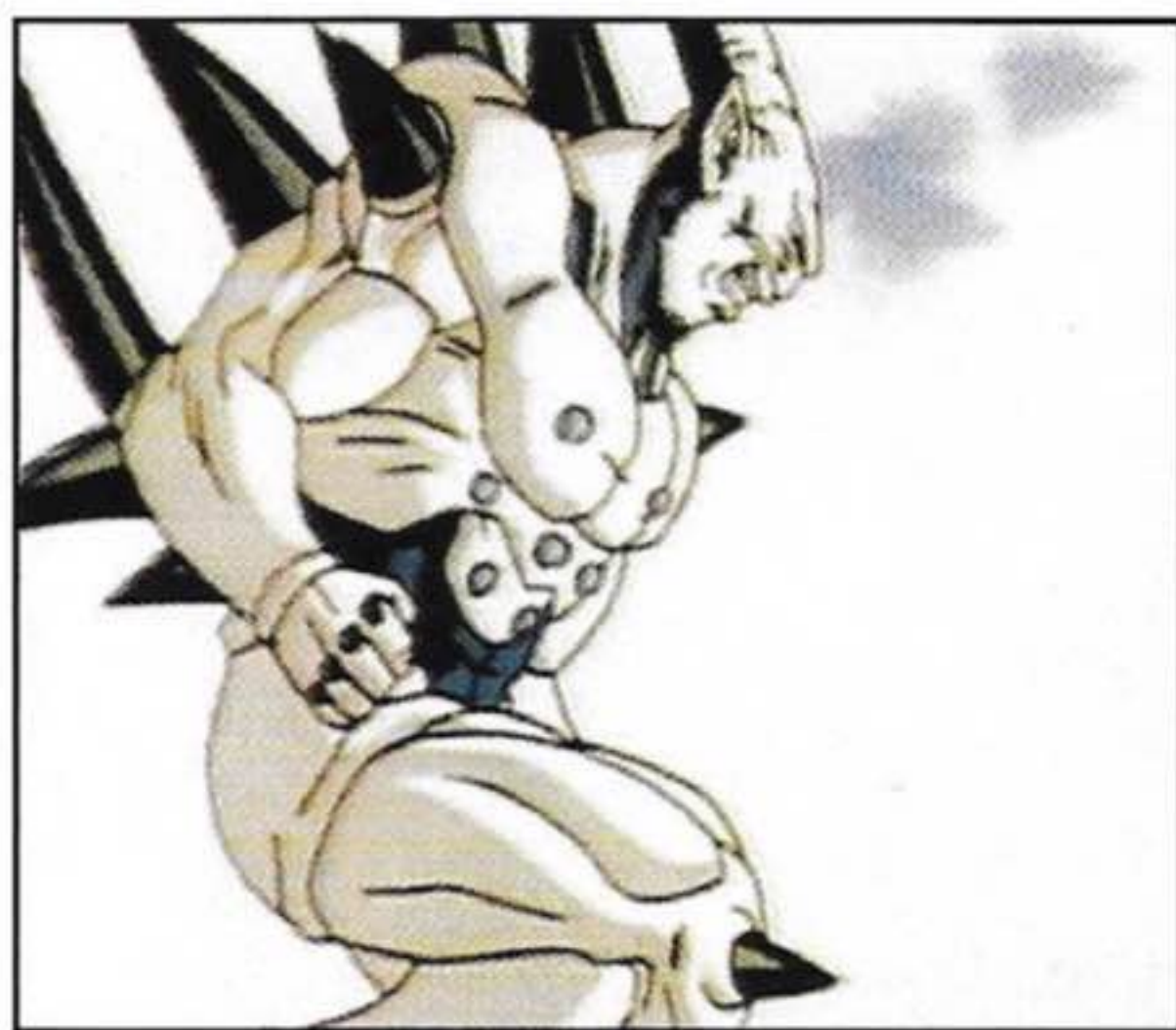
FZZZZZ !!!



TU AS DE LA CHANCE DE T'EN TIRER AVEC UN SIMPLE SAIGNEMENT DE NEZ ! SI TU TIENS À LA VIE, ARRÊTE-TOI !



BON ÇA VA, N'EN RAJOUTE PAS !



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

L'habit

ÉPISODE 12

Ce mois-ci, découvrez l'avant-dernier épisode de la première partie de la saga Hadès. Dans le précédent épisode, Athéna s'est fait tuer avec la lame de Saga. Au royaume d'Hadès, Pandora découvre que c'est Radamanthe qui a manigancé tout cela et non Hadès. Elle est consciente qu'Athéna ne se serait pas laissé tuer sans une bonne raison. Elle sait que la guerre va bientôt commencer.

Au Sanctuaire

Seiyar, Yoga, Shun et Shiryu arrivent à la maison d'Athéna et ne trouvent qu'une dague pleine de sang. Seiyar se met à pleurer et lance la dague sur le sol. Mais celle-ci est arrêtée par le pied de Shion, ancien chevalier



d'or du Bélier. Il leur dit de cesser de pleurer, car c'est maintenant qu'Athéna est morte que la vraie bataille commence. Les quatre chevaliers de Bronze l'attaquent en même temps, mais ils sont repoussés sans mal en une attaque très puissante.

- Je vais maintenant vous expliquer le vrai sens de la mort d'Athéna. Ainsi que toute la vérité.

- Toute la vérité ? demande Seiyar à Shion.

Shion s'agenouille au pied de la statue d'Athéna et se met à pleurer. Les cinq chevaliers de Bronze ne comprennent plus rien : Shion est un chevalier noir revenu à la vie pour tuer Athéna et pourtant il pleure sa mort.

- Pensez-vous qu'un seul d'entre nous ait pu s'allier à Hadès ? Saga et moi ainsi que les autres sommes tous des Saints d'Athéna. Si nous avons reçu une nouvelle vie grâce aux pouvoirs d'Hadès, ce n'est pas pour lui prendre la vie.

- Mais alors pourquoi avez-vous essayé à ce

point de l'atteindre ? lui demande Shiryu.

- Nous l'avons fait pour cela !

Shion lève alors sa main ruisselant du sang d'Athéna. Il se met debout devant la statue d'Athéna et dit :

- Habit sacré, il est temps de te réveiller après ces 243 ans. Grâce au sang d'Athéna, renais à nouveau !

La statue absorbe alors le sang d'Athéna et se met à briller de mille feux puis disparaît d'un seul coup.

- Elle n'a pas disparu, dit Shion.

Les chevaliers de Bronze s'approchent du piédestal et découvrent que la statue de 10 mètres de haut a rapetissé pour ne mesurer que 15 centimètres. Shion leur explique alors que cette mini-statue renferme l'armure d'Athéna.

- Vos armures ont besoin de sang pour revivre et celle d'Athéna en a également besoin. Cependant, j'étais le seul à savoir cela, moi Shion qui fut le grand Pope.

Dans la lutte contre Hadès, sans son armure Athéna ne pourrait vaincre. Il explique aussi qu'alors qu'il était mort, Hadès est venu les voir pour leur demander de lui ramener la tête d'Athéna en échange de la vie éternelle. Ils ont tous fait semblant d'accepter, puis se sont rendu aux douze maisons.

Ils ont fait cela consciemment, en sachant qu'ils seraient tous accusés de trahison. L'armure d'Athéna était en fait leur principal objectif et ils ont même été jusqu'à utiliser l'attaque interdite de l'Athéna exclamation, afin d'être plus convaincants. En apprenant la bravoure de tous ces chevaliers qui se sont sacrifiés même après la mort pour aider Athéna au nez et

à la barbe d'Hadès, les chevaliers de Bronze se mettent une fois de plus à pleurer.

- Athéna est morte, qu'est-ce qu'on peut faire pour l'aider ? demande Seiyar à Shion.

- En tant que grand Pope, je vous ordonne de mettre fin aux agissements d'Hadès. Pénétrez immédiatement dans le château d'Hadès, et battez-le.



Le sacré d'Athéna

Au château d'Hadès

Saga et les autres chevaliers d'or noir présentent à Pandora le corps d'Athéna dans une étoffe. Pandora demande alors qu'on lui montre la tête d'Athéna. Saga accepte, à condition qu'Hadès en personne le lui demande. Elle leur explique que c'est impossible : Hadès est un dieu et il ne se montre à aucun homme. Elle demande donc à Frog de lui montrer la tête d'Athéna. Face à cette demande, Shura se place derrière Pandora et menace de l'éliminer si les chevaliers noirs approchent. Aux douzes maisons, tout s'écroule sans la présence de la statue protectrice d'Athéna. Shion saisit la petite statuette et explique qu'Athéna et Shaka n'ont pas renoncé au combat. Alors qu'il s'apprête à leur expliquer, il s'écroule sur le sol. Le lever du jour est là, les douze heures se sont écoulées et Hadès vient de reprendre la vie qu'il leur avait donnée. Avant de partir en poussière, il met sa main dans le sang d'Athéna et le lance sur les armures des quatre chevaliers. Leurs armures se mettent alors à briller, se réparent, se transforment et deviennent d'or en quelques secondes. Seiyar, Shun, Yoga et Shiryu ont de nouvelles armures pour affronter les hordes d'Hadès.

- Elle ont ressuscité grâce au sang d'Athéna. Ce sont les plus fortes et les plus puissantes. Vous devez vous hâter d'aller au château d'Hadès. La trace du cosmos d'Aiolias (le Lion) vous y conduira. Vous devez à tout prix apporter l'habit sacré à Athéna. Sur ces dernières paroles, Seiyar prend la statuette des mains de Shion, puis s'envole dans les airs en compagnie de Shun, Yoga et Shiryu.

Au palais d'Hadès

Radamanthe fait face aux chevaliers d'or venus le combattre. Le Scorpion, le Bélier et le Lion sont en première ligne. Prétentieux, Radamanthe ne cesse de mépriser les chevaliers d'Athéna qui l'attaquent aussitôt. Le Lion lance son attaque Lightning Plasma qui projette Radamanthe contre un mur. Mais ce dernier se relève aussitôt et le traite de minable. Puis c'est au tour du Scorpion et de son Aiguillon écarlate, vite suivi par le Bélier et la Starlight extinction. Malheureusement, Radamanthe repousse les attaques comme s'il s'agissait de simple insectes. Face à leur incrédulité, il ne peut s'empêcher de leur expliquer que ce palais est la porte entre les deux mondes (vivant et mort) et qu'ici les pouvoirs sont divisés et perdent de leur intensité. Puis il étend ses ailes et fonce sur les chevaliers d'or, les mettant KO par la force pure. L'écart qui sépare Radamanthe des Chevaliers d'or est le même que la différence entre les Chevaliers de bronze et les armures d'or, dans la première saga.

À l'intérieur, Shura tient toujours en joue Pandora. Saga lui



demande de les conduire à Hadès. Mais Pandora leur fait vite comprendre qu'ils ont oublié une chose importante : ce n'est pas Hadès qui leur a redonné la vie et qui leur a permis de revenir sur Terre. Et c'est sur ces révélations que les chevaliers s'écroulent et perdent leur nouvelle vie.

Suite et fin dans le prochain numéro. La saga Hadès dans D.Mangas arrive à sa fin dans un mois, alors ne manquez pas la guerre contre Hadès.



SERVICES PAR SMS

BLAGUES

Reçois
la blague du jour
direct
sur ton mobile

ENVOIE **CPBLAGUE**
AU **71212**



71212

0,5€ par envoi + prix d'un SMS

FAIS LE PLEIN DE SONNERIES
SANS PRISE DE TÊTE

- SHUT UP
- SEXY POUR MOI
- IN THE SHADOWS
- L'ORANGE ET WOT
- HEY YA
- WEEK-END
- SUPERSTAR
- LOVE'S DIVINE
- REVIENS
- OSE
- TURN ME ON
- PAS DE PANIQUE A BORD
- ILLUSION
- IT'S MY LIFE
- JE SAIGNE ENCORE
- J'AI DES CHOSES A TE DIRE
- GLORIOUS
- C'EST TROP...

+
DE 10.000
TITRES
DISPONIBLES

ENVOIE **CP**

SUIVI DE TON
TITRE PRÉFÉRÉ AU

81617

Exemple : Pour SHUT UP,
et plus de 10.000 autres sonneries Envoie CP SHUT UP au 81617

81617 service édité par la société 3614 RCS B 411 864 986 - 1,5€/envoi hors coût du sms - 2 sms par téléchargement - Sonneries monophoniques : compatibles sur Nokia, Sagem, Philips, SonyEricsson, Motorola, Siemens, Trium, Sendo, LG, Samsung adaptés. Sonneries polyphoniques : compatibles sur Nokia, Alcatel, Panasonic, SonyEricsson, Motorola, Sagem, Samsung, Siemens adaptés. Sonneries Hifi : Nokia, Sagem, Siemens adaptés. Pour les sonneries polyphoniques votre portable doit être compatible WAP. Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 « Loi dite de l'informatique et Libertés » tout utilisateur du service dispose d'un droit d'accès de modification, de rectification et de suppression des informations qui le concernent et qu'il peut exercer auprès de 123Multimedia - BP 1141 - 31100 Toulouse.

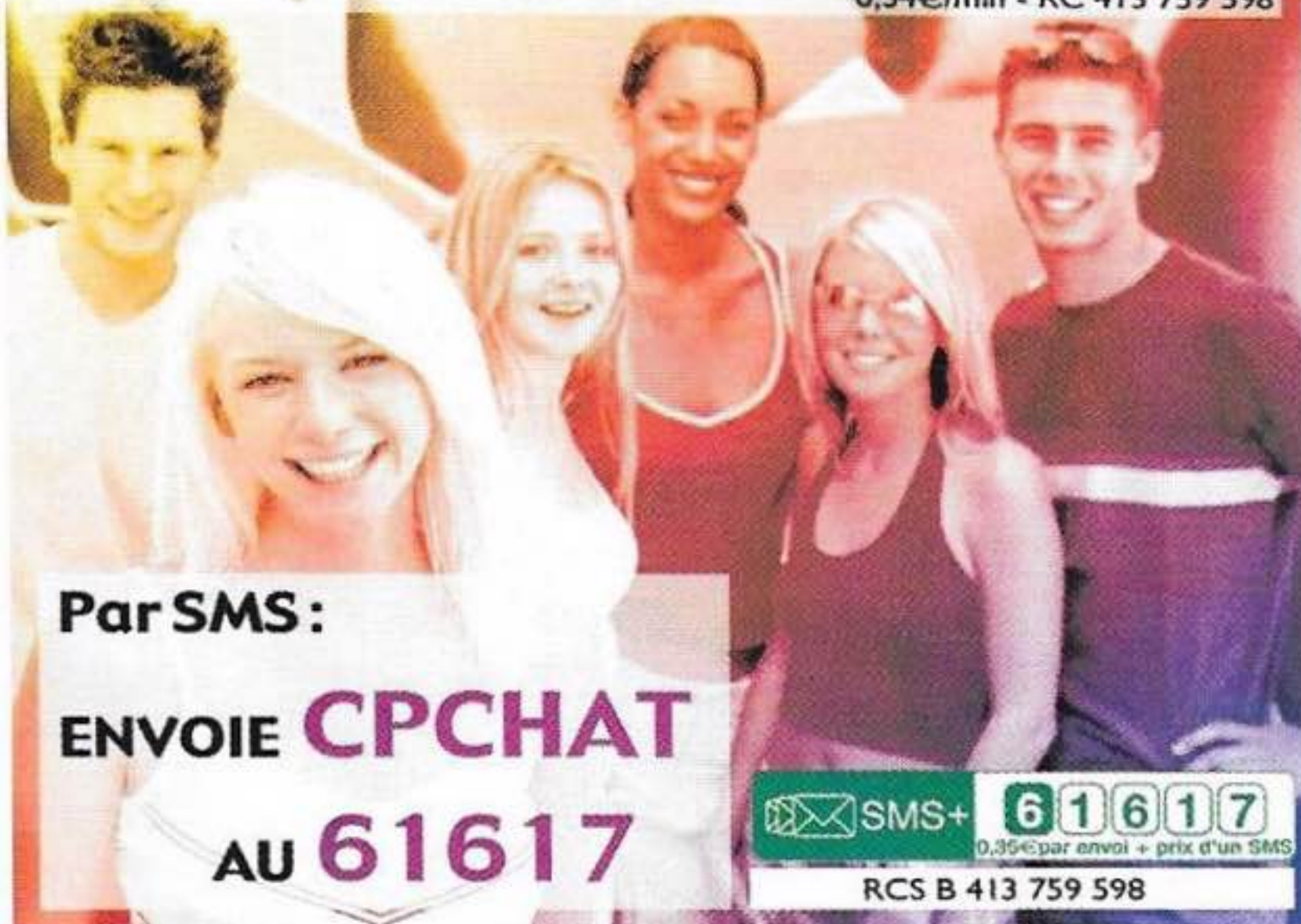
81617

ENVIE DE TE FAIRE
DE NOUVEAUX POTES ?!?

VIENS NOUS REJOINDRE SUR
LE CHAT LE PLUS FUN DU MOMENT

Par Tel: **08 92 70 25 35**

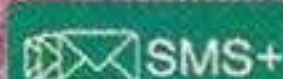
0,34€/min - RC 413 759 598



Par SMS:

ENVOIE **CPCHAT**

AU **61617**



61617

0,35€/par envoi + prix d'un SMS

RCS B 413 759 598

500 €
1000 €
5000 €
10000 €

TOI AUSSI TENTE
TA CHANCE
POUR GAGNER
LE JACKPOT !!!

ENVOIE **CPJEU**
AU **71212**

Tarif : 0.50€ / envoi + prix d'un sms - 4 sms facturés. Jeu gratuit sans obligation d'achat - modalités de remboursement de l'appel et du timbre pour obtenir le règlement figurant sur le règlement déposé auprès de Maître Montané Huissier de Justice à Toulouse. Règlement disponible sur simple demande écrite auprès de 123Multimedia - Jeu Mobiscratch - BP 1141 Toulouse cedex.



71212

0,5€ par envoi + prix d'un SMS

multimédia

Toutes les nouveautés



Rise To Honor

Ce jeu vous permet d'incarner Jet Li, la star du cinéma de Hong Kong que vous avez pu voir dans "L'Arme fatale 4", "The One"... Les scènes de combat sont innovantes dans la mesure où les mouvements de Jet Li ont été modélisés. Rise To Honor raconte l'histoire d'une vengeance : Kit Yun est le garde du corps de Chiang l'un

des boss et chef de gangs de Hong Kong. Mais ses ennemis ont organisé son assassinat et le boss meurt sans que Jet Li (Kit) ne puisse rien faire. Il doit maintenant retrouver sa fille et la protéger. Les combats sont très réalistes et vous pouvez même utiliser les objets du décor (chaise, table...). Vous pouvez même plonger la tête d'un adversaire sous l'eau ou le roussir sur une gazinière.

PlayStation 2.



Puyo Pop Fever

Ce nouvel opus de la série reprend le principe des épisodes précédents. Le but est d'effacer le plus de billes possible. Si quatre billes de même couleur se collent ensemble, elles disparaissent. Le premier joueur qui arrive à toucher le haut de l'écran a perdu. Plus on élimine les billes à l'écran et plus on les envoie à



l'autre. Dans cette nouvelle version, on trouve le mode fièvre qui est en fait un mode combo. Ce mode vous permet notamment d'enchaîner des actions quand vous avez cumulé des points.

PS2/X-Box/Gamecube.



Xtreme Legends Dynasty Warriors 4

Dynasty Warriors est un jeu qui connaît beaucoup de succès



au Japon. C'est aussi le jeu le plus bourrin du monde. Vous êtes un grand guerrier en pleine guerre. Vous devez motiver vos hommes en leur montrant votre bravoure au combat. Vous pouvez affronter tant d'ennemis à la fois que l'écran de télé se retrouve submergé. Dynasty Warriors 4 est sorti il y a peu de temps et dans cette version, vous devrez participer à des combats déterminés aléatoirement, où chaque guerrier a son propre scénario, avec 42 nouveaux niveaux. En plus, vous pouvez choisir 11 niveaux d'armes, bref une version extrême pour des passionnés.

PlayStation 2.



Hack Infection

Hack est un vaste projet qui s'étant sur toute l'année 2004 et qui comprend un dessin animé, un manga et quatre jeux vidéo. Hack Infection est le premier jeu vidéo.

Hack nous transporte dans un futur où le jeu vidéo World est utilisé par presque tout le monde. Quand vous êtes à l'intérieur, vous vivez dans un monde virtuel un peu comme Matrix. Kit le garçon que vous incarnez découvre qu'il ne peut plus retourner dans le monde réel. Un jeu de rôle dans l'esprit Final Fantasy, mais très innovant.

PlayStation 2.



APRÈS UNE LONGUE ATTENTE, LE CHASSEUR DE VAMPIRES DE CHEZ KONAMI REVIENT AVEC UN GRAND COUP DE FOUET SUR PS2. JE VEUX BIEN SÛR PARLER DES DESCENDANTS DE LA FAMILLE BELMONT, HÉROS DU TRÈS CÉLÈBRE CASTLEVANIA. L'ÉPISODE PRÉCÉDENT SUR NINTENDO 64 AVAIT DÉÇU PAS MAL DE FANS, EST-CE LE CAS DE CE NOUVEL ÉPISODE ?



Fiche technique

Éditeur : Konami
Genre : Action/aventure
Participants : 1 joueur
Difficulté : Progressive
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2

→ PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE



Comme dans tout bon Castlevania, le scénario raconte l'histoire des descendants de la famille Belmont, tous chasseurs de vampires. Au XI^e siècle à l'époque des capes et des épées, vit un héros qui répond au nom de Léon. Ses talents au combat font de lui le plus valeureux et le plus fort de tous les chevaliers. Mais un jour, une horde de monstres enlève sa femme pour l'enfermer dans un château qui appartient à un vampire. N'écouant que son courage Léon part à la recherche de sa bien-aimée. Une lutte inégale, pensent ses ennemis, mais c'est sans compter sur les pouvoirs que lui ont laissés ses ancêtres.



→ LES ARMES



L'arme de base de Léon et un fouet qui grâce aux différentes magies vous permet de venir à bout de n'importe quel ennemi. Ce pouvoir n'est accessible que si votre barre de PM (point de magie) est pleine.

Quelques armes secondaires sont à votre disposition comme l'eau bénite, les couteaux, les haches et bien sûr l'incantable croix.



→ LES MONSTRES

Pendant votre sauvetage vous rencontrez plusieurs sortes de monstres. Au fur et à mesure de votre progression dans le jeu, vous croiserez sur votre chemin des ennemis de plus en plus forts.



Chaque créature a son point faible, le fouet seul ne peut atteindre certains ennemis, à vous de trouver l'astuce pour le tuer. Il y a bien sûr des boss qui vont vous donner du fil à retordre si vous ne trouvez pas vite la technique pour le vaincre.



→ LEUR AVIS

Pascal

Ce nouveau volet est à la hauteur de ses prédécesseurs. Dommage qu'au bout d'une heure de jeu on s'ennuie énormément. Le jeu est réservé avant tout aux fans.

Babour

Je trouve le jeu beau et sympa, mais trop répétitif à la longue. Les musiques et les niveaux se ressemblent tous, un peu plus d'innovation ne ferait pas de mal.

MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 16/20

Il est dur de ne pas paniquer et de trouver le bon bouton, lorsque une armée d'ennemis vous attaque.

● **Durée de vie** → 15/20

Une fois le jeu terminé, je doute que vous ayez envie de recommencer.

● **Animation** → 16/20

Le jeu et l'animation sont lents.

● **Graphisme** → 17/20

Il n'y a pas de quoi tomber à la renverse.

● **Intérêt** → 17/20

Certains passages du jeu sont répétitifs. La multitude de monstres et des niveaux relève un peu le niveau.

MANGAS Jeux vidéo GTA Double Pack

APRÈS AVOIR FAIT UN VÉRITABLE CARTON SUR PLAYSTATION 2, GTA 3 ET GTA VICE CITY DÉBARQUENT SUR X-BOX DANS UN DOUBLE PACK. MÊME SI ÇA A MIS DU TEMPS, L'ÉDITEUR A DÉCIDÉ D'ÉLARGIR LEUR ÉVENTAIL CE QUI N'EST PAS POUR DÉPLAIRE AUX POSSESSEURS DE X-BOX QUI VONT POUVOIR ENFIN JOUER À CE JEU QUI EST AUJOURD'HUI UN VÉRITABLE HIT.



Fiche technique

Éditeur : Rockstar
Genre : Action
Participant : 1 joueur
Difficulté : Tous publics
Sauvegarde : Memory Card
Machine : X-Box

PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE



Dans GTA3 vous vivez les aventures de Tommy Vercetti un repris de justice qui lors d'un deal retrouve la trace de ses anciens complices qui l'ont fait emprisonner. À partir de ce jour, vous n'avez plus qu'une seule idée en tête vous venger. L'histoire et les décors de Vice City rappellent beaucoup ceux du film "Scarface" avec Al Pacino.



Vous incarnez toujours le même personnage, qui se fait doubler lors d'un braquage. Une fois n'est pas coutume, le scénario parle de vengeance entre malfrats et mafia. Les scénarios sont très inspirés des films américains. Au fur et à mesure que l'on joue, on s'aperçoit rapidement que les concepteurs du jeu sont fans de cinéma.

→ RÉVOLUTION

Si vous vous demandez encore d'où vient le succès de GTA, eh bien la réponse se trouve dans le principe du jeu. En effet, plutôt que d'accomplir la mission que



vous arrête. Un principe qui a fait couler beaucoup d'encre en Amérique et qui n'est pas à mettre entre n'importe quelles mains.

l'on vous donne, il est possible de piquer la première voiture qui vient et de tirer sur tout ce qui bouge jusqu'à ce que la police, voire même l'armée,



→ DEUX JEUX EN UN



Les deux jeux sont vendus ensemble dans un double pack au prix d'un. Un gentil cadeau que nous fait l'éditeur pour peut-être se faire pardonner de l'attente ou pour tout simplement en vendre plus. Il n'y a pas une grande différence entre les deux

jeux. Le principe reste le même, seul le style graphique change, les couleurs de Vice City sont beaucoup plus flashantes, cela donne un côté kitsch au jeu. GTA 3, lui, reste plus sobre plus réaliste, ce qui donne plus de crédibilité et de sérieux au déroulement de l'histoire.



→ LEUR AVIS

Pascal

Que ce soit sur X-BOX ou sur PS2, Codemasters nous livre ici un de ses meilleurs jeux, l'action et le challenge proposé sont largement à la hauteur de nos espérances, un jeu passionnant à mettre entre toutes les mains !

Babour

La Grande Évasion en jeu vidéo, le rêve de tout un chacun, réalisé de main de maître par les Anglais de Codemasters. Avec ce jeu, les Japonais n'ont plus qu'à bien se tenir, car Prisoner Of War est une merveille, au même titre que Metal Gear Solid 2 !

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Que ce soit en voiture, en moto, en avion ou même à pied la manip' reste simple.
- **Durée de vie** → 19/20
Finissez les deux jeux avec tous les bonus et après vous comprendrez la note.
- **Animation** → 16/20
On sent que les jeux sont sortis il y a un certain temps.
- **Graphisme** → 16/20
Les graphismes restent corrects.
- **Intérêt** → 18/20
Le Double Pack doit faire partie de votre bibliothèque. Si vous avez déjà les deux sur Playstation 2, le pack n'a aucun intérêt.

MAXIMO EST À L'ORIGINE UN VIEUX JEU VIDÉO CONNU SOUS LE NOM DE GHOSTS'N GOBLINS. IL Y A UN AN, LE JEU EST REVENU SOUS LE NOM DE MAXIMO AVEC UN NOUVEAU DESIGN, UNE ANIMATION 3D ET SURTOUT UN PRINCIPE ACTION AVENTURE INTÉRESSANT. AVEC CE SECOND OPUS MAXIMO EST MAINTENANT UNE VALEUR SÛRE DE SONY.



Fiche technique

Éditeur : Capcom
Genre : Action
Participant : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Memory Card
Machine : PlayStation 2

PRÉSENTATION DE L'HISTOIRE

Le principe Ghosts'N Goblins, pardon Maximo est toujours le même sa bien-aimée et promise Sophia a été enlevée par des légions de morts-vivants et il doit la sauver. Après avoir vaincu Achille Maximo continue sa quête

pour retrouver sa bien-aimée. Ce nouveau volet ne change pas le principe. Cette fois, notre preux chevalier découvre par l'intermédiaire de son ami Grim le faucheur que l'Armée de Zin, des robots mécaniques conçus à partir d'âmes

humaines, ont décidé de prendre le contrôle du pays. Lord Hawkmoor avait enfermé ses êtres dans son château il y a plusieurs siècles, mais aujourd'hui, ils se sont libérés et le monde est menacé.

individuels, avec un boss tous les trois niveaux et un plan à l'ancienne.



Principe de jeu
 Avant le joueur devait d'abord franchir un niveau prologue avant d'arriver dans une zone centrale, où il avait ensuite la possibilité de choisir les autres niveaux dans l'ordre souhaité. Ici, le jeu est décomposé en niveaux



→ LE JEU

Avant Maximo se contentait d'avancer et de liquider ses ennemis pour sauver sa bien-aimée. Maintenant, il doit combattre pour protéger des villageois. En récompense, les paysans, lui offrent des bonus sous



forme de clés, afin d'ouvrir des coffres argentés qui contiennent des armures neuves. Vous aurez aussi droit à des bonus d'énergie, des vies, des pièces d'or et des diamants.



→ LEUR AVIS

Babour

Je faisais partie des gens qui n'aimaient pas le premier, mais le second est bien. Ils ont enlevé tout ce qui était naze !

Pascal

Maximo fait partie de mes sagas préférées. Bref, je suis heureux, ce second opus étant génial, vivement le troisième !

MANGAS Notes

- **Maniabilité** → 18/20
Le jeu a été amélioré et il est à la portée de tous.
- **Durée de vie** → 15/20
Le jeu est beaucoup trop court et finit trop vite.
- **Animation** → 18/20
Magnifique, un vrai dessin animé.
- **Graphisme** → 18/20
Propre, efficace avec des mimiques marrantes.
- **Intérêt** → 18/20
Le jeu a un compteur pour afficher les combats. Les ennemis ont tous des particularités qui les rendent plus difficiles à battre.

MANGAS Jeux vidéo

RESIDENT CODE VERONICA ÉTAIT LE SEUL VOLET DE LA SÉRIE QUI N'AVAIT PAS ÉTÉ ADAPTÉ SUR GAMECUBE. LE JEU EST IDENTIQUE À LA VERSION PS2. LES FANS VONT ÊTRES DÉÇUS DE NE PAS AVOIR QUELQUES BONUS POUR AJOUTER UN INTÉRÊT SUPPLÉMENTAIRE À L'ADAPTATION.

Fiche technique

Éditeur : Capcom
Genre : Survival Horror
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Memory Card
Machine : GameCube



L'HISTOIRE

Lors de son enquête sur l'une des filiales Ambrella qui se trouvent en Europe, Claire se fait capturer. À son réveil, elle se retrouve dans une cellule qui se situe sur une île remplie de zombies. Pour faciliter son évasion, Claire s'associe à un prisonnier. Plus tard dans le jeu, Chris averti de votre capture vient vous secourir. Le jeu se joue en deux temps, d'abord l'évasion de Claire, puis la mission de sauvetage qui se joue avec Chris. Mais l'histoire ne se termine pas là, car la fin du jeu se passe dans le laboratoire secret d'Ambrella. Normalement c'est la fin de l'histoire de Resident, mais Capcom ne compte pas s'arrêter-là.



→ LE JEU

Si vous n'avez pas encore joué à ce jeu vous n'aurez pas de problème pour vous habituer aux manettes GC. En revanche, si vous avez joué sur PS2 ou Dreamcast, vous allez souffrir. Il y a moins de boutons et le jeu est un peu plus lent.



→ AVIS

Babour

J'ai l'impression que ça fait des siècles que j'ai joué à la version PS2. Il y a presque un côté nostalgique. Même avec le temps Code Veronica n'a pas pris une ride. Comme toujours des bonus auraient été les bienvenus.

→ Notes

- **Maniabilité** → 17/20
Les angles de vue sont bien choisis pour ne pas gêner.
- **Durée de vie** → 15/20
Pas de fins différentes donc pas de raison de rejouer.
- **Animation** → 17/20
Code Veronica a bien supporté le poids des années.
- **Graphisme** → 16/20
Correct, mais loin du Resident 1 ou Resident Zero.
- **Intérêt** → 18/20
C'est un hit incontournable, c'est peut-être le meilleur épisode de la série.

MANGAS Jeux vidéo

INSPIRÉ D'UNE CÉLÈBRE BANDE DESSINÉE QUI À ÉTÉ ADAPTÉE AU CINÉMA IL Y A QUATRE ANS. AUJOURD'HUI, LE JEU REVIENT DANS UNE NOUVELLE VERSION. LES CRÉATEURS SE SONT INSPIRÉS DE RESIDENT EVIL AVEC UN PEU DE BASTON.

Fiche technique

Éditeur : Namco
Genre : Action
Participants : 1 joueur
Difficulté : Moyen
Sauvegarde : Cartouche
Machines : GameCube PS2, X-Box.



L'HISTOIRE

Spawn est à la fois un jeu de combats, un jeu d'enquêtes, un jeu d'aventures, bref une ambiance très glauque, une musique metal, mais en gros vous devez détruire tout ce qui bouge. Moralité Spawn est un jeu ultra-bourrin. Il peut même utiliser des armes (hache, flingue, couteau...) pour un travail de charcutage encore plus efficace. Il peut aussi saisir ses ennemis avec ses chaînes et les rapprocher.



→ LE JEU

L'action se déroule dans une version de New York super glauque. Spawn peut grimper sauter, planer en dépliant sa cape. Même si les niveaux et les ennemis sont répétitifs, le jeu reste agréable et assez facile dans l'ensemble. Etant donné le nombre d'ennemis vous devez économiser vos munitions. Pour passer d'un niveau à l'autre, vous devez d'abord faire le ménage et éliminer tous vos ennemis.



→ AVIS

Babour

Ce jeu on l'aime spécialement à cause de Spawn ce personnage mythique. C'est dommage qu'il n'y ait pas une ambiance plus Resident Evil, plus d'histoire dans le jeu. En fait, Spawn est avant tout un jeu de baston pour lequel on n'a pas besoin de réfléchir pour avancer.

→ Notes

- **Maniabilité** → 18/20
Vous avez un grand nombre de mouvements et le jeu est facile à utiliser.
- **Durée de vie** → 14/20
Le jeu est malheureusement trop répétitif.
- **Animation** → 15/20
L'animation est simple et classique comme tous les jeux.
- **Graphisme** → 10/20
Pour un jeu PS2, le graphisme est archi-nul.
- **Intérêt** → 16/20
Spawn est un jeu fait pour se défouler ne cherchez rien d'intellectuel.

PITFALL EST L'UN DES TOUS PREMIERS JEUX CRÉÉS POUR CONSOLE. IL EST SORTI AU DÉBUT DES ANNÉES 80 SUR ATARI, ACTIVISION ET COMMODORE 64. DEPUIS IL A ÉTÉ ADAPTÉ PLUSIEURS FOIS, MAIS L'ESPRIT ORIGINAL N'ÉTAIT JAMAIS AU RENDEZ-VOUS. ÉTANT DONNÉ QUE LE PREMIER JEU AVAIT ÉTÉ UNE TRÈS GROSSE VENTE, ACTIVISION A TENTÉ DE RENOUER AVEC LE SUCCÈS. BREF PITFALL C'EST INDIANA JONES BIEN AVANT INDIANA JONES UN PRINCIPE SIMPLE QUI PLAÎT.



→ L'histoire parle d'un groupe d'extirpateurs mené par le Dr Bernard Bittenbinder. Notre héros Harry Pitfall fait partie des cinq. Les autres aventuriers sont Leech, le Dr Bernard et Nicole. Cette dernière se fait très rapidement accoster par Harry qui ne recule devant aucune idiotie pour la séduire. Mais voilà, lors d'une tempête l'avion qui amenait les chercheurs à leur destination, s'écrase en plein milieu de la jungle.

Lorsque vous vous réveillez, vous êtes seul perdu dans un environnement mal fréquenté. Votre première mission consiste à retrouver les passagers. Tout se complique lorsque des indigènes veulent votre peau, sans compter les animaux féroces qui feraient bien de vous leur dîner.

Principe du jeu
Pitfall est avant tout un jeu d'aventures plate-forme dont le but est de retrouver un trésor gardé par des indigènes peu commodes. Il faut faire vite, car votre ennemi juré

le mercenaire St-Claire est lui aussi à la recherche du mystérieux trésor. La plate-forme est très présente dans le mode de jeu, la plupart du temps, on se balance de liane en

liane ou l'on saute de pierre en pierre. Certains passages demandent beaucoup de patience surtout gardez votre calme et ne jetez pas la manette dans votre télé au premier saut raté...



→ LES MODES DE JEUX



Shaman

Présent un peu partout dans le jeu, le Shaman est un indigène qui vous échange les fétiches trouvés contre différents objets, dont une carte, des manœuvres héroïques et de l'énergie.



Nicole

Nicole est l'archéologue du groupe. Vous la croiserez plusieurs fois dans le jeu, écoutez bien attentivement ce qu'elle vous dit. Un personnage du jeu qui ne laisse pas indifférent Harry...

Le choix D. MANGAS



Le tigre

L'un des personnages qui vous aide le plus dans le jeu est ce tigre qui peut parler. À chaque fois que vous le rencontrez, il vous donne soit des indices pour progresser, soit des objets fort utiles pour la suite du jeu.

→ LES OBJETS



Dans le jeu vous récupérez plusieurs objets qui vous aideront dans votre progression. Tout d'abord le lance-pierre qui vous permet de vous défendre. La plupart de ces objets vous permettent surtout d'atteindre des endroits inaccessibles. La torche, par exemple, brûle les toiles d'araignées qui vous bloquent le passage. Le canot vous protège des attaques électriques des anguilles. Il y a aussi de la TNT, un bouclier, un masque à gaz... Le plus précieux reste la gourde qui vous redonne de l'énergie.

→ LES COMBATS

Pour vous défendre de vos différents adversaires, vous disposez d'un lance-pierre qui ressemble plus à une fronde. Cette arme n'est pas la mieux



adaptée pour le combat au



corps à corps. Les coups de poing sont ce qu'il y a de plus efficace comme attaque. En plus, vous pouvez acheter des techniques de combat au Shaman.

→ BONUS : PITFALL ET PITFALL 2



En bonus, vous pouvez débloquer les jeux Pitfall 1 et Pitfall 2. Pour cela lorsqu'il y a écrit "nouveau jeu" maintenez les boutons L et R et faite, B, B, gauche, droite, b, x, a, haut et b.



→ LEUR AVIS

Babour

Pitfall et un excellent jeu d'aventures fort sympathique. Les graphismes et la maniabilité sont sans défaut. Je pense qu'il ne manque rien au jeu pour qu'il soit excellent. En plus, le personnage de Harry et très drôle.

Pascal

Lorsque j'étais plus jeune le premier Pitfall était l'un de mes jeux préférés. Lorsque les suites sont sorties, j'étais plutôt déçu. Mais maintenant, je suis de nouveau heureux par cette excellente conversion en 3D.

Fiche technique

Éditeur : Activision

Genre : Plate-forme

Participants : 1 joueur

Difficulté : Moyenne

Sauvegarde : Memory card

Machine : GameCube

→ LES DÉCORS



Lors de votre expédition, vous serez amené à visiter plusieurs endroits plus beaux et plus dangereux les uns que les autres. La jungle où grouille les indigènes, est le lieu de départ de l'aventure.



Il vous faudra aussi fouiller des cavernes et plusieurs ruines. N'oublions pas le sommet enneigé des montagnes qui est l'un des plus beaux décors du jeu.

D.MANGAS Notes

● **Maniabilité** → 17/20

On a parfois du mal à diriger le héros là où l'on veut à cause de la vue.

● **Durée de vie** → 17/20

Une fois que vous avez saisi le principe du jeu, vous arriverez à bout des différents niveaux.

● **Animation** → 18/20

Les persos exercent des mouvements réalistes.

● **Graphisme** → 18/20

Les différents décors du jeu sont de toute beauté.

● **Intérêt** → 19/20

d'aventure que D.Mangas affectionne particulièrement.



Final Fantasy Cristal Chronicle

Vous vivez dans un monde agonisant étouffé par une brume mystérieuse et très nocive. Pour se protéger, chaque village possède des cristaux magiques qui ne sont efficaces que s'ils sont remplis d'un liquide rare. Pour le récupérer, chaque village envoie des hommes à sa recherche. Vous imaginez le reste.

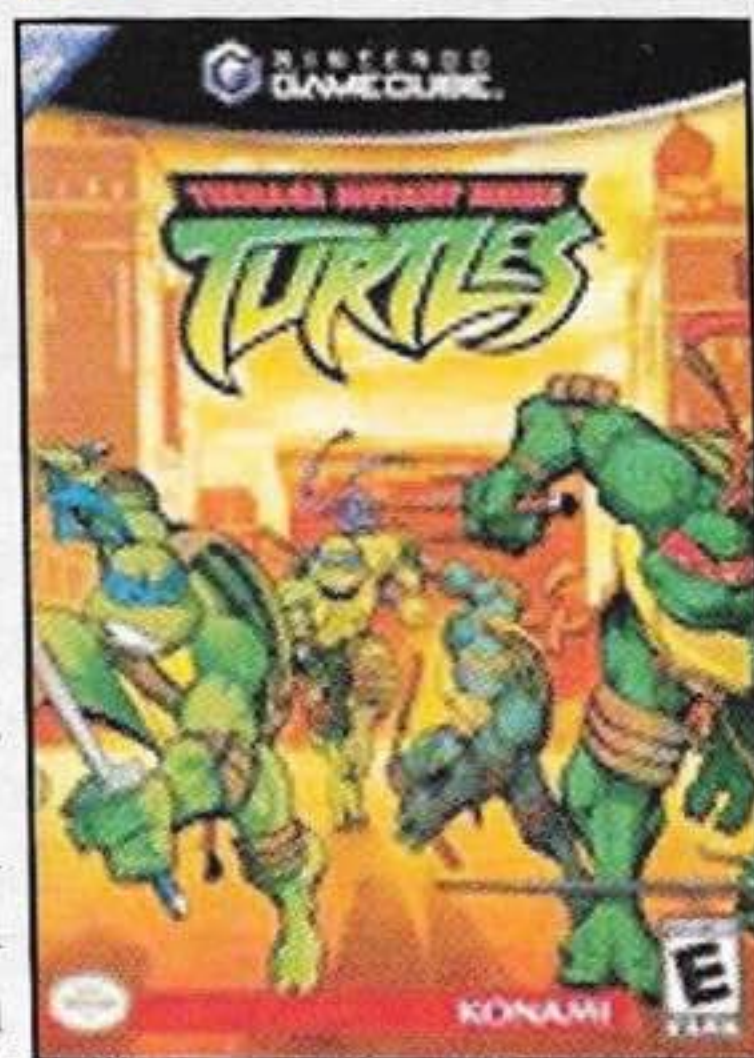


GameCube.

Teenage Mutant Ninja Turtles

Leonardo, Donatello, Michelangelo et Raphael les tortues mutantes spécialistes des arts martiaux sont de retour dans un jeu d'aventure/action en Cell Shading. Le jeu ressemble à un dessin animé avec plus d'onomatopées. Il y a environ 35 niveaux. Vous pouvez donc jouer seul ou à plusieurs.

PS2/X-Box.



007 Quitte ou double

Le meilleur jeu de James Bond sorti jusqu'à présent était Goldeneye sur N64, un jeu style Doom dans lequel l'écran était vos yeux. Cette fois, les créateurs ont fait fort. Ils ont créé ce jeu comme un film. Les personnages ont été modélisés sur des vrais. Pierce Brosnan incarne James Bond, et vous trouverez le top Model Heidi Klum et Shanon Elisabeth ("American Pie")... Vous pouvez vous battre avec un nouveau système de combat au corps à corps.



Les meilleurs sites @

Planète Smallville

<http://www.planete-smallville.com>

Ce site est consacré à la série de M6 "Smallville" qui raconte l'adolescence de Superman. Ce site est très bien fait et très documenté. Vous y trouverez des news, des galeries d'images, des résumés... On y apprend par exemple, que Tom Welling le héros serait pressenti pour interpréter le personnage de Goku dans l'adaptation cinématographique du célèbre dessin animé "Dragon Ball Z".



Manga News

<http://www.manga-news.com>

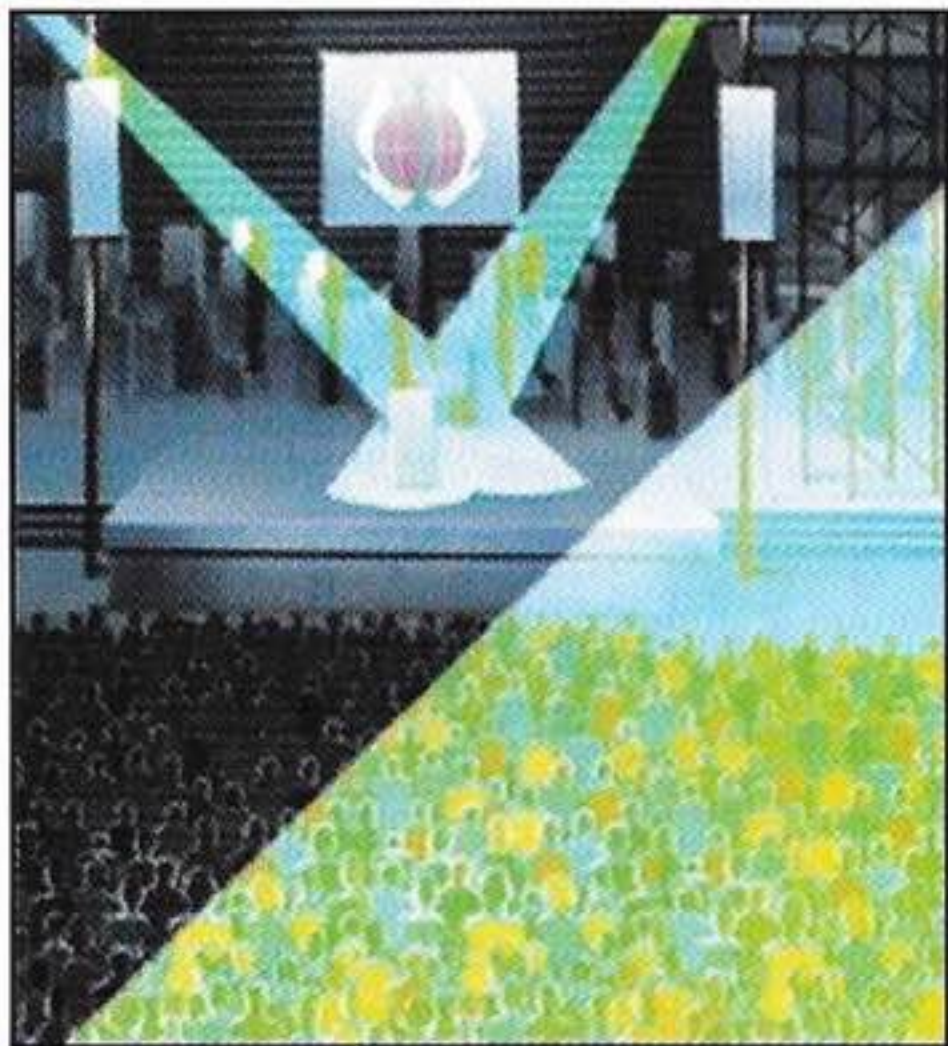
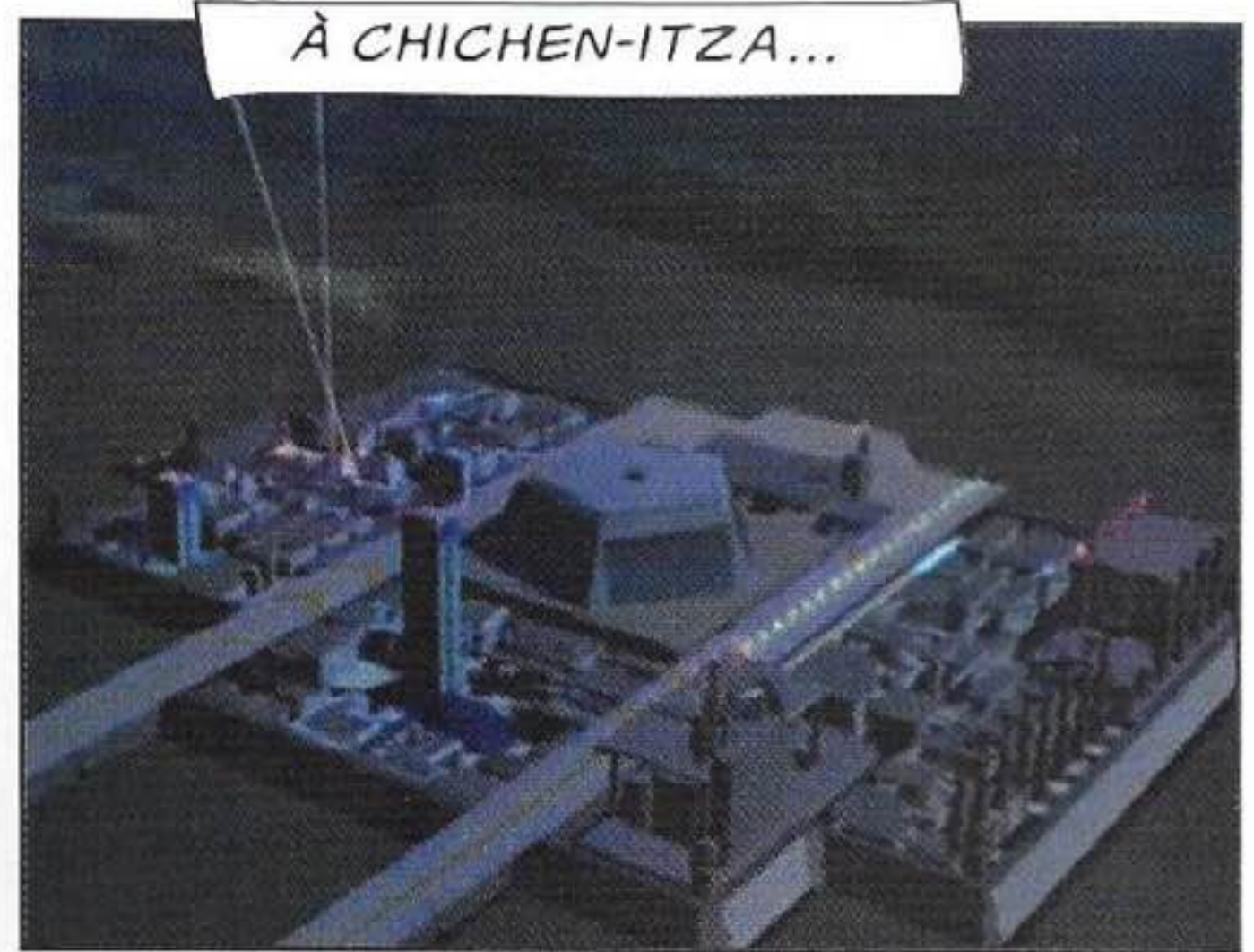
Ce site est avec Mangavore le site français le mieux renseigné. S'il se passe une chose dans le milieu des mangas, vous le saurez sur ce site. En plus, c'est le seul à proposer au mois, les couvertures et jaquettes de tous ce qui sort en version française. Il y a aussi des résumés et même des revues de presse. Un site à découvrir.



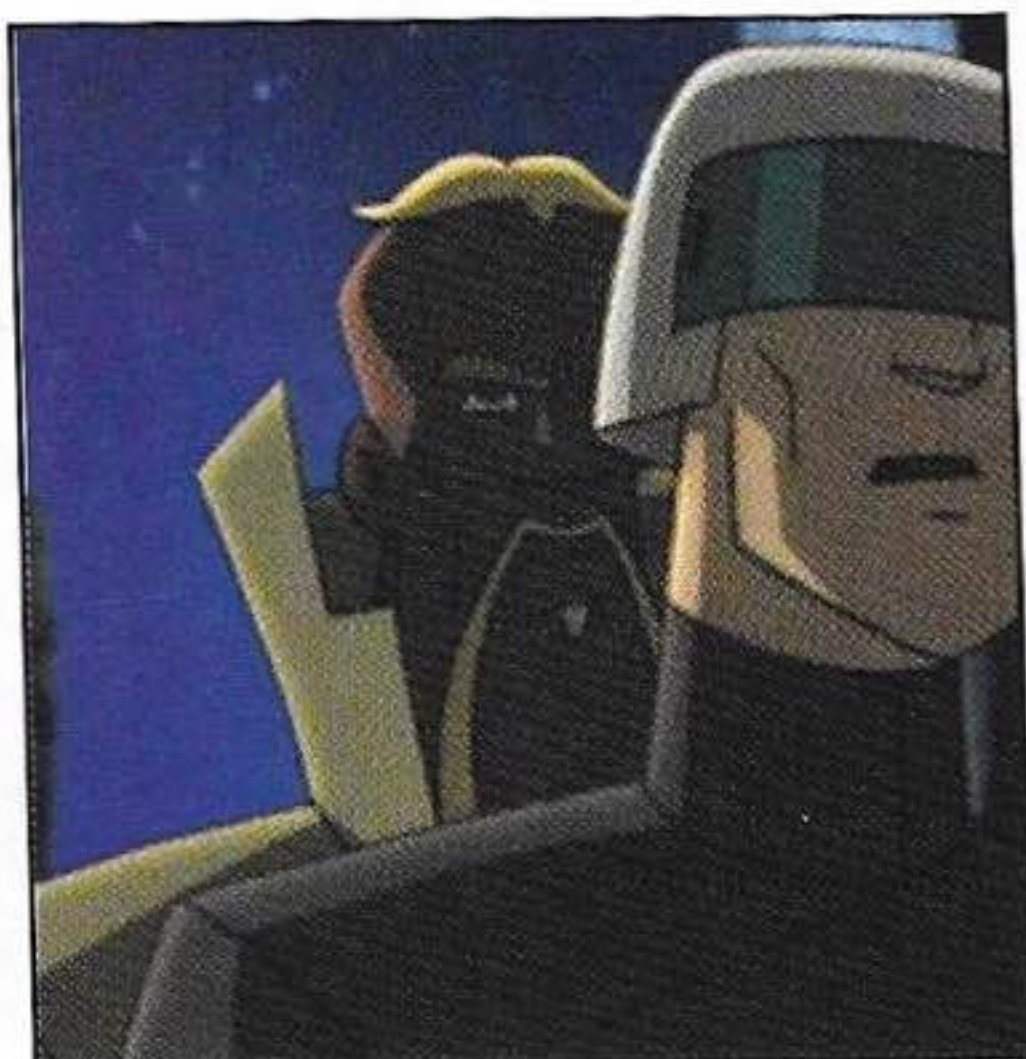
CHRIS COLORADO

Votez Julian (1)

Résumé : Jack Mitchell, qui s'est introduit à Chichen-Itza malgré son interdiction de séjour, sauve le commandeur Richard Julian de l'attentat d'un Thanor. Richard Julian annonce à Luno-Vision que son mandat à la tête de la Fédération Mondiale est terminé et que de nouvelles élections vont avoir lieu.



COMME VOUS VOUDREZ,
CENTURION !



BAOUM !



CE SOIR J'AI MIEUX À
FAIRE QUE D'ÉCOUTER
TES BALIVERNES !



LE COMMANDEUR
RICHARD JULIAN !



CHERS FÉDÉRÉS, LA
DÉMOCRATIE RÈGNE ENFIN
SUR TERRE, EN EFFET...



... TOUS LES 10 ANS,
LE COMMANDEUR DOIT QUITTER
SES FONCTIONS ET REMETTRE
SON TITRE EN JEU...

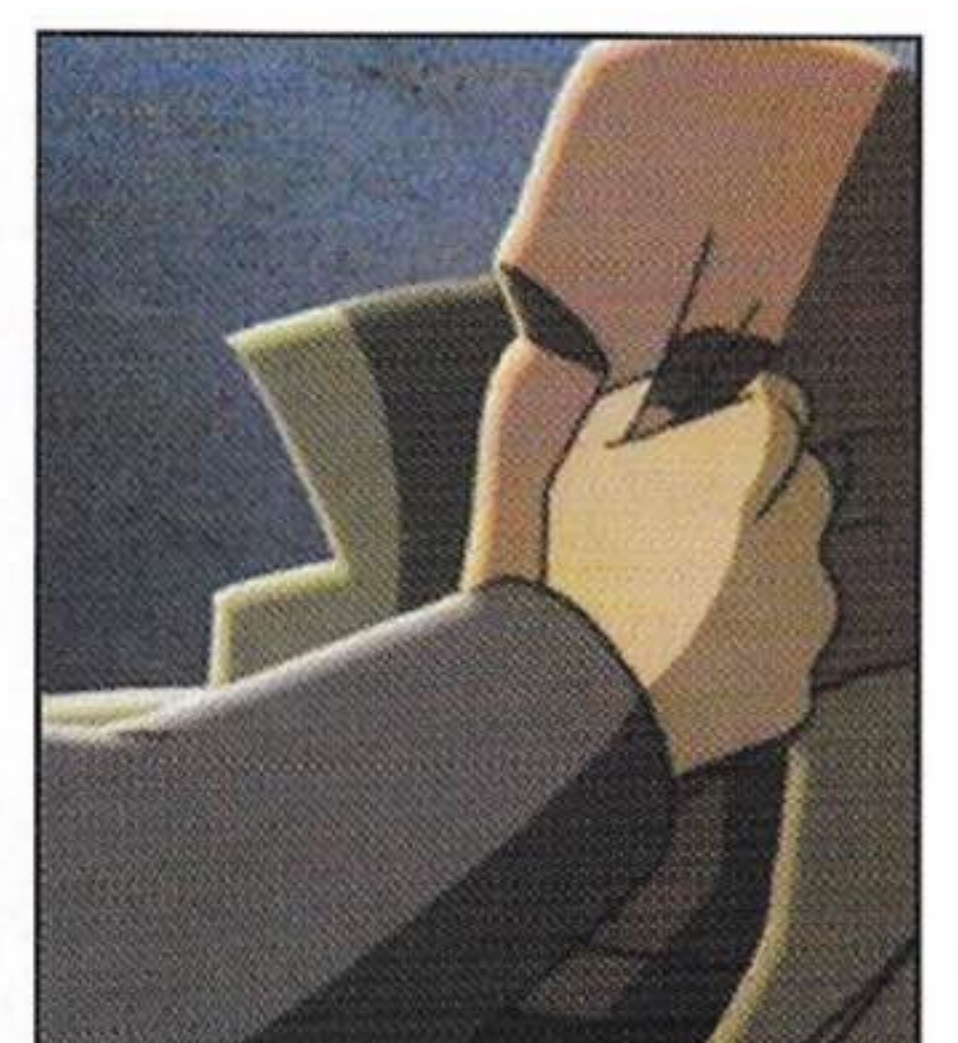


... C'EST CHOSE
FAITE ! MAIS JE
VOUS ANNONCE
QUE JE SERAI À
NOUVEAU
CANDIDAT !



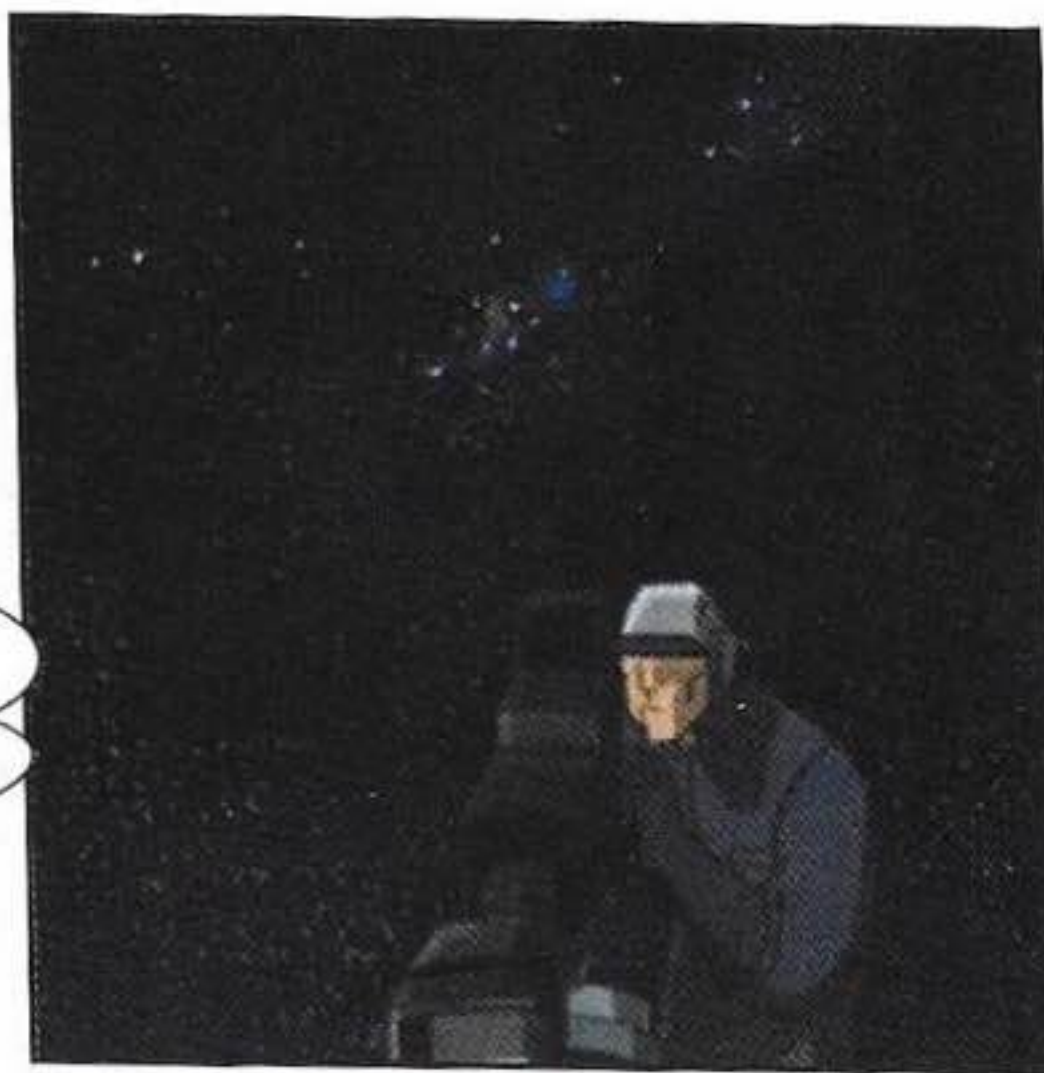
LES AUTRES
POSTULANTS ONT
JUSQU'À CE SOIR
MINUIT !







COMMENT ÇA "0700" ?
VOUS NE POUVEZ PAS VOUS
EXPRIMER NORMALEMENT ?



THANATOS VAINQUERA !



LA VICTOIRE SERA
TOTALE !



VOUS AVEZ DÉSOBÉI
MITCHELL ! MAIS JE VOUS
EN SERAIS GRÈS TOUTE
MA VIE !



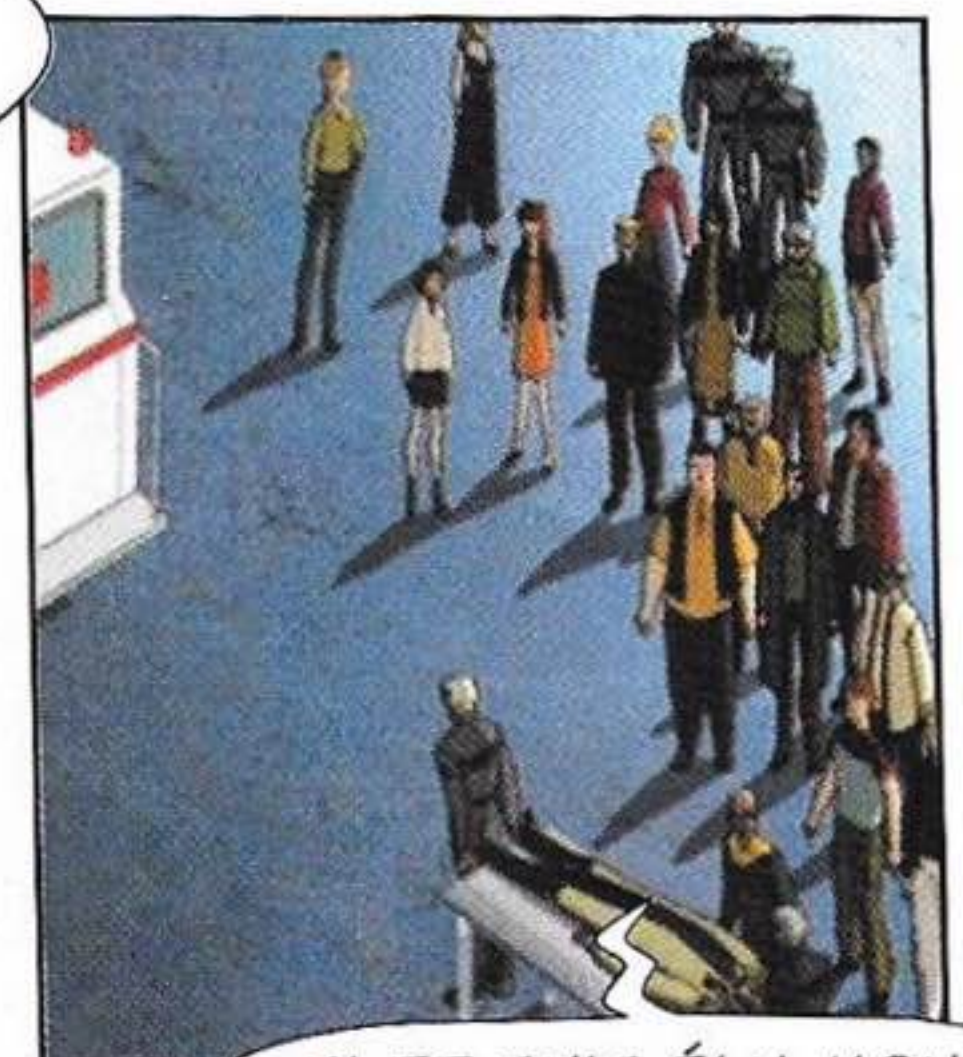
JE ME SUIS PROCURÉ
DES INFORMATIONS ET
JE SAVAIS QUE VOUS
ÉTIEZ EN DANGER !



PIN !
PON !



JE DONNERAIS TOUT POUR
VOUS ! LA FÉDÉRATION
MONDIALE A TOUJOURS
ÉTÉ MA RAISON DE VIVRE
COMMANDEUR, VOUS
COMPRENEZ !

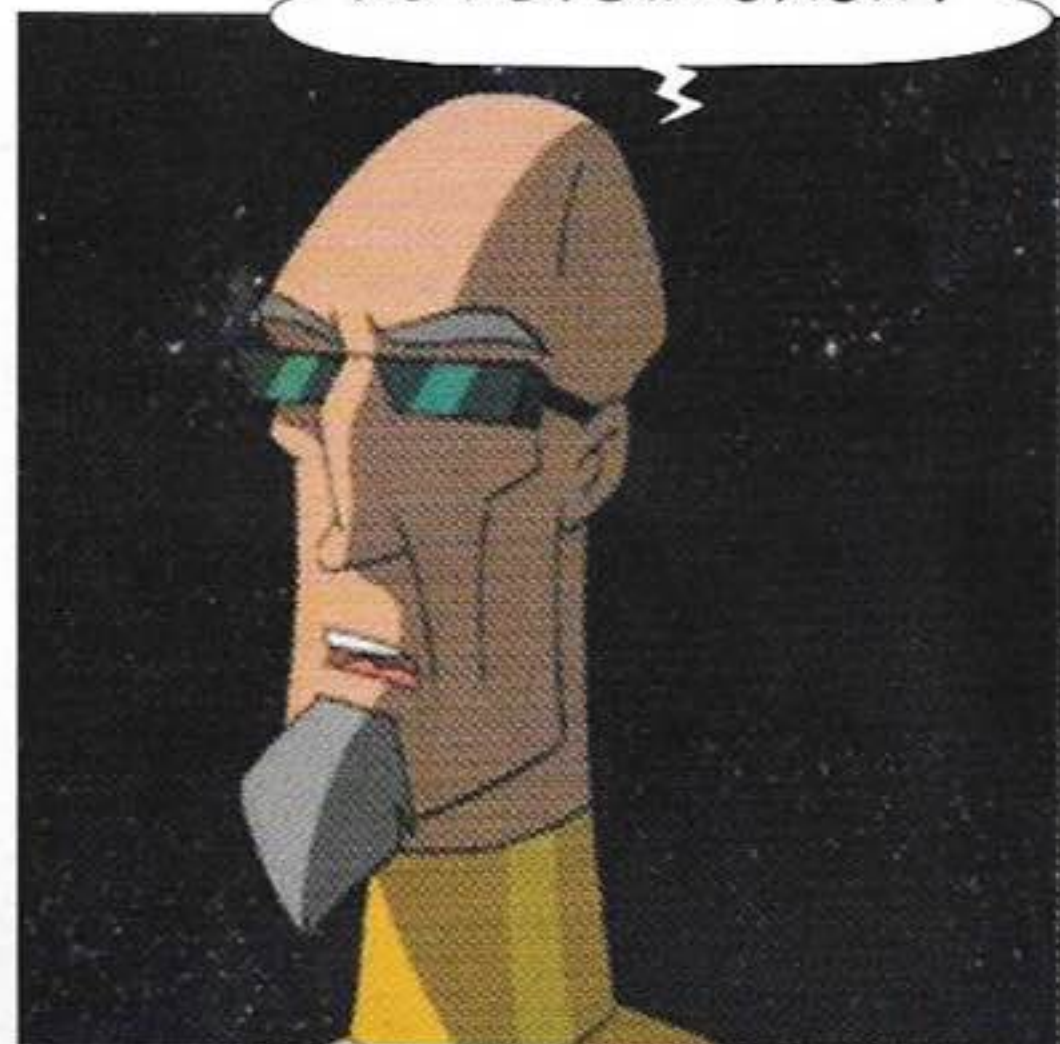


SI JE SUIS ÉLU, VOUS
RETROUVerez VOTRE
POSTE ET VOS
PRÉROGATIVES !

VOUS SEREZ À NOUVEAU
CHARGÉ DE MA SÉCURITÉ !
IL FAUT VOUS EN SORTIR !



AU REVOIR JACK !



PENDANT CE TEMPS AU
GRAND CANYON !



ADIEU
COMMANDEUR !

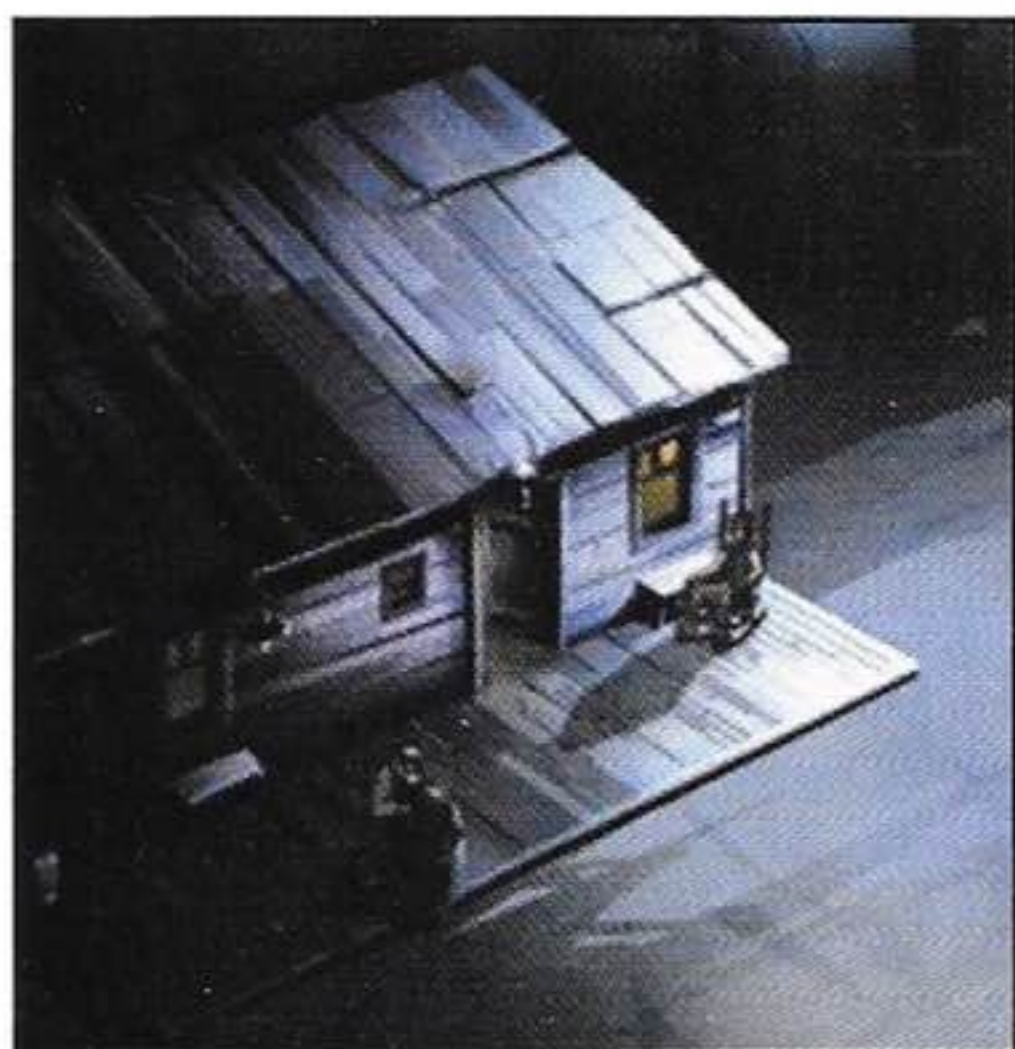


IL EST 23H55,
LES DERNIÈRES
CANDIDATURES
SONT ARRIVÉES !



AH ENFIN !

RICHARD JULIAN AURA
COMME CONCURRENT
DIRECT LE GOUVERNEUR
DE MOSCOVIE, CELUI DE
PALONIE ET UN DERNIER...



MAIS QUI ???



MAIS C'EST
INCROYABLE !
SATANÉE MACHINE !



NE TE FATIGUE PAS SAM, JE SAIS QUI C'EST !



JE VIENS DE RECEVOIR UNE CRYPTO-TRANSMISSION, NOUS DEVONS PARTIR TRÈS VITE ! IL Y A EU UN ATTENTAT CONTRE LE COMMANDEUR !



UN MILITAIRE A ENCAISSÉ LE COUP A SA PLACE !

APRÈS TOUT CE QU'IL A FAIT POUR LUI, C'EST HONTEUX !



LE DERNIER EST HURT FORSYTE III !



TU CONNAIS LE COMMANDEUR ?



À CHICHEN-ITZA...

L'INDIEN VA ACCEPTER ! IL FAUT QU'IL ACCEPTE !



WONG ! VOTRE GRAND AMI, HURT FORSYTE III, EST VRAIMENT IMPRÉVISIBLE !



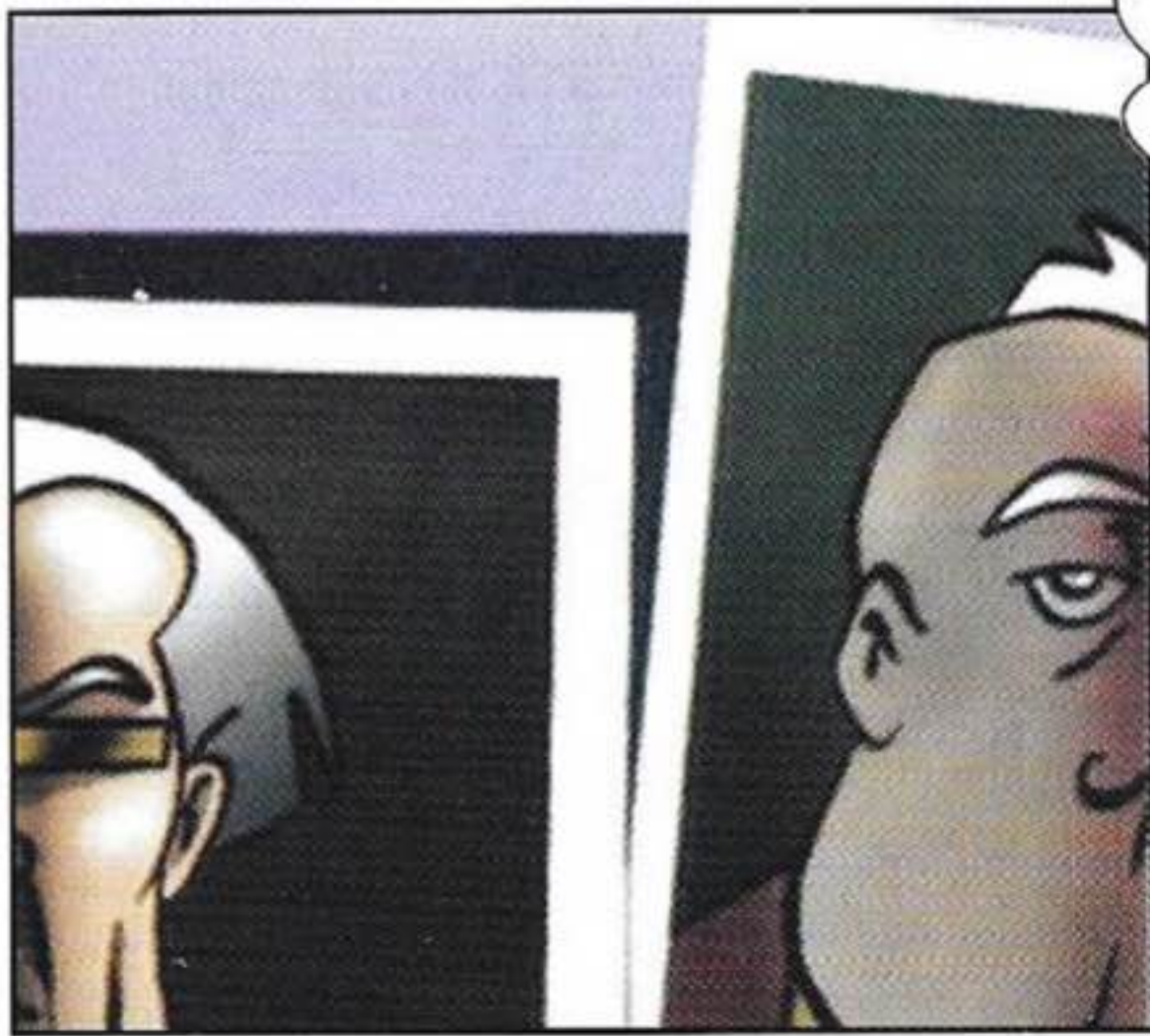
J'AVOUE QUE JE N'AI JAMAIS TRÈS BIEN COMPRIS SES MOTIVATIONS, MONSIEUR ! JE VAIS LES ACCUEILLIR !



ÊTES-VOUS CERTAINE QU'IL N'Y A PAS D'AUTRES MOYENS ? DEUX SORCIERS NE PEUVENT PAS SE REGARDER SANS RIRE !



CHRIS JE TE CHARGE DE LA PROTECTION DES CANDIDATS !



IVANOFF, PASSE ENCORE, MAIS DURAND-VERMEIL EST UN TRAFIQUANT ET FORSYTE UN TRAITRE...



À L'HÔPITAL...

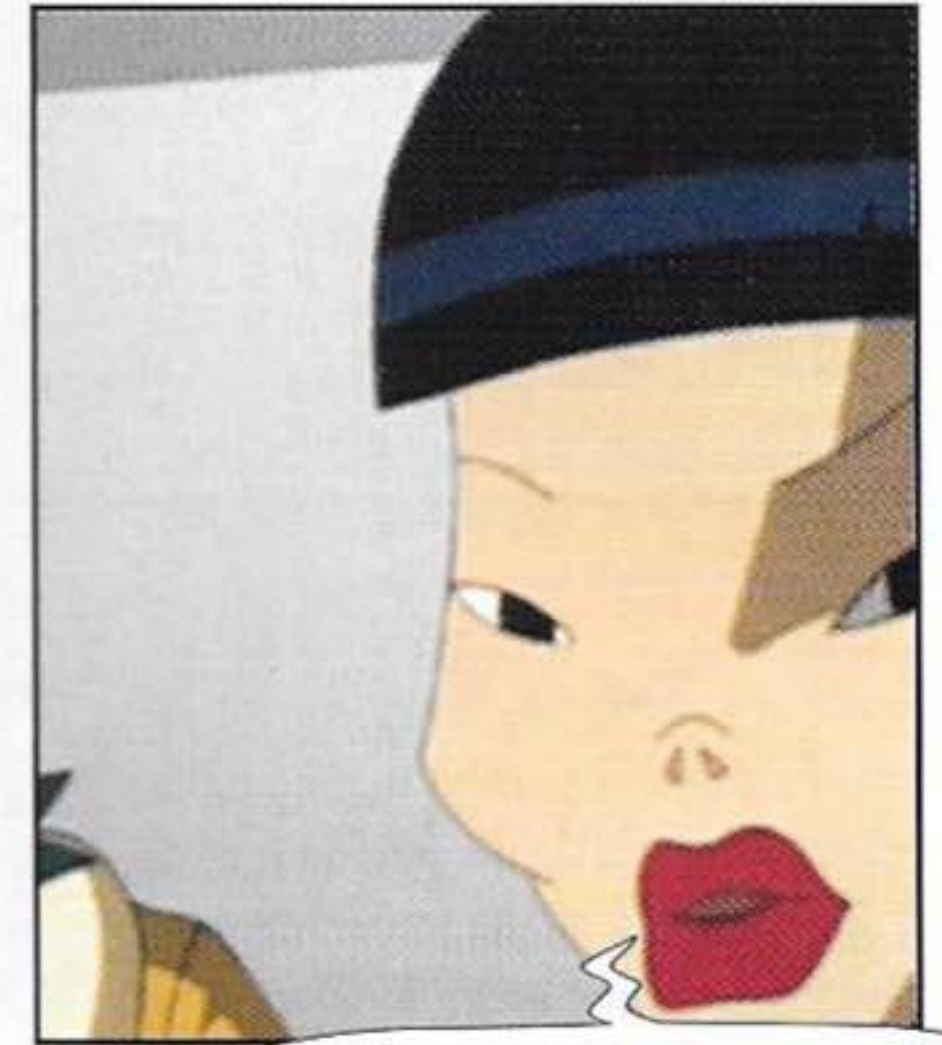
JACK VOUS DEVEZ SUBIR UNE TRANSFUSION ! VOTRE GROUPE SANGUIN EST RARE ET CHIPPO A LE MÊME QUE VOUS !



VOUS VOILÀ DANS UNE DRÔLE DE SITUATION !



JE NE VEUX PAS DE SON SANG !



ON N'A PAS LE CHOIX ! ON VA DIRE QU'IL A ACCEPTÉ !

À CHICHEN-ITZA...



BONSOIR, JE SUIS TRÈS FIER D'ÊTRE ICI ! JE SUIS VENU TENTER MA CHANCE !



RICHARD JULIAN DOIT LAISSER SA PLACE ! JE PROPOSE LA LIBRE CIRCULATION DE LA MAGNÉTITE !



UNE POLITIQUE FERME, VOILÀ LE PROGRAMME D'HURT FORSYTE III !

LA PROCHAINE FOIS, VOUS POURREZ RESTER CHEZ VOUS, COLORADO !



JE NE FAIS QU'OBÉIR AUX ORDRES DE RICHARD JULIAN !



À L'HÔPITAL...

MAINTENANT QUE TU VIS GRÂCE À MOI, CONDOR BIGLEUX, JE VAIS T'APPELER FRÈRE DE SANG ! C'EST ÇA HOPPI !

VU A LA TV

En ce moment, il y a beaucoup de séries, japonaises ou non, qui passent sur les chaînes françaises. Une fois n'est pas coutume, je vous propose un rapide tour d'horizon de quelques séries qui cartonnent sur les chaînes et qui valent le coup d'être découvertes. Pour vous y retrouver avec les horaires, nous avons placé un mini-programme à la fin du texte.



Dora

l'exploratrice

Cette série mignonne pour les tout-petits est diffusée tous les jours à 6h50 sur TF1.

Dora est une petite Hispano-Américaine de 7 ans qui, dans sa version originale parle anglais et apprend l'espagnol aux enfants. En France, elle apprend l'anglais. C'est une série éducative qui dans chaque épisode, apprend une expression anglaise courante. On y apprend aussi à compter et le nom des couleurs en anglais. Son meilleur ami Babouche est un petit singe qui l'accompagne partout dans ses aventures. Elle porte un sac à dos bourré de trucs et de bricolage, qui intervient toujours à point nommé pour aider Dora. Dans chaque aventure, on rencontre également d'autres personnages qui vont l'aider.



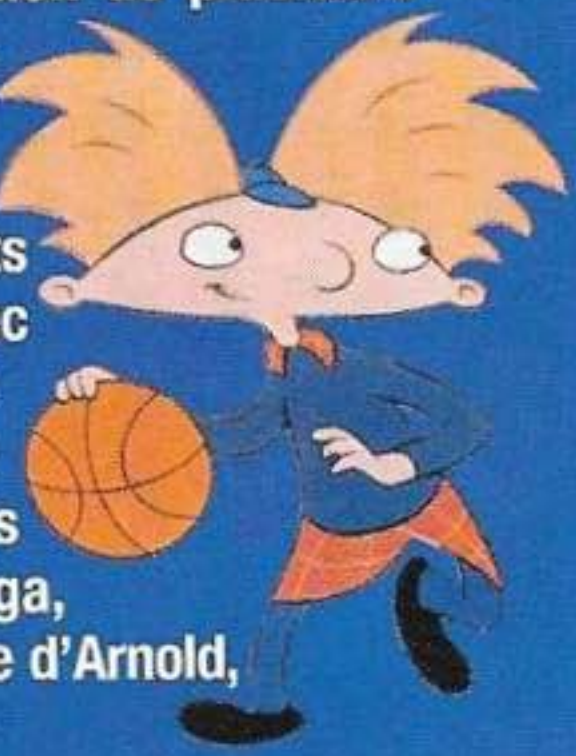
HÉ ARNOLD !



L'une des séries phares de TF1, tous les samedis à 9h.

Hé Arnold ! est une série très américaine qui raconte le quotidien de plusieurs jeunes Américains.

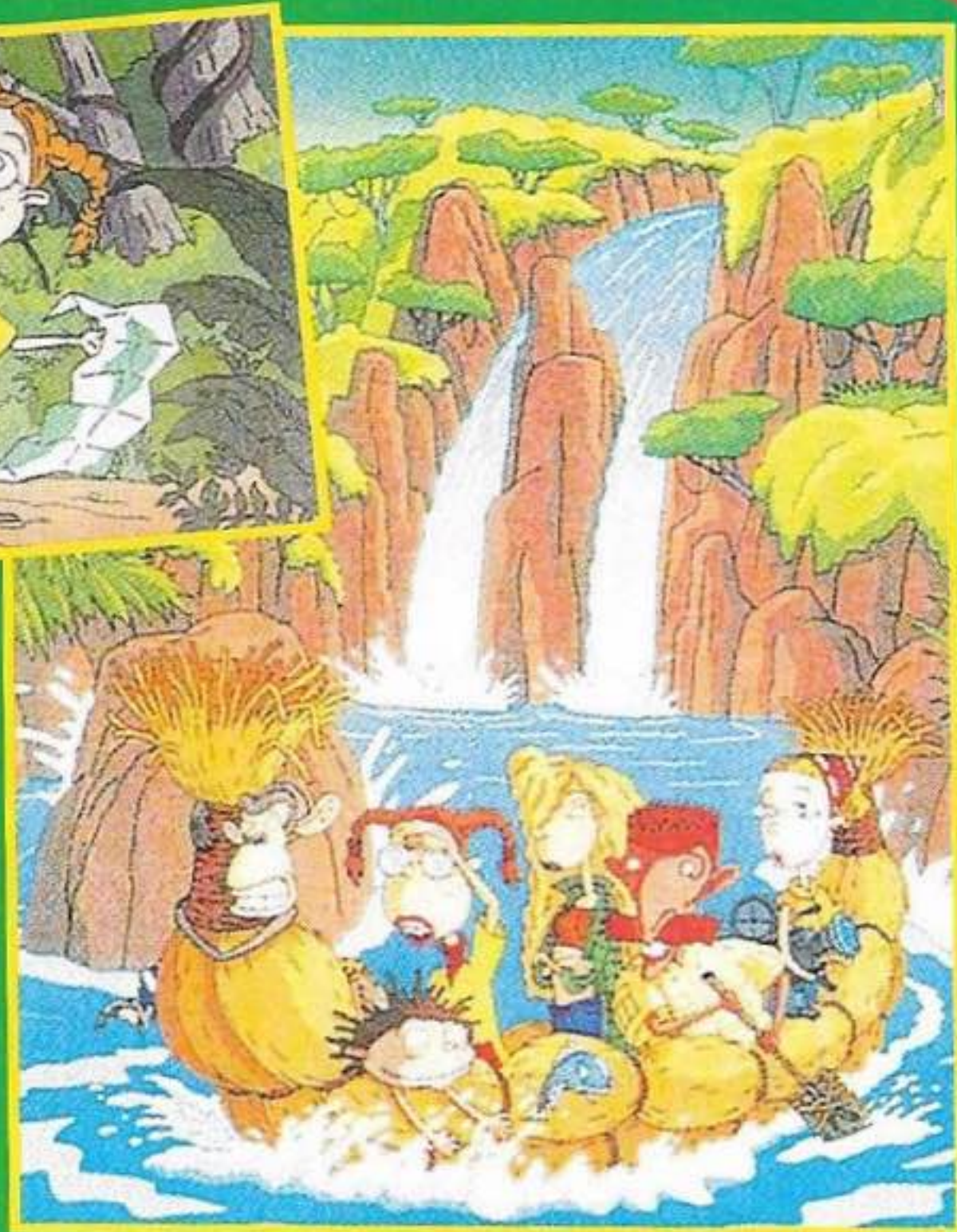
Arnold, le héros, a 9 ans. C'est un garçon de la ville, élevé par ses grands-parents dans la banlieue d'une grande ville. Avec Gérald, son meilleur ami, Arnold va vivre mille aventures comme vivent tous les enfants de 9 ans. Des découvertes, des bagarres, le sport, les filles et surtout Helga, la pire des pestes de l'école, ennemie intime d'Arnold, qui est secrètement amoureuse de lui !



LA FAMILLE DE LA JUNGLE

Une série déjantée qui passe sur M6 tous les week-ends.

Dans les forêts et les plaines les plus reculées de la planète, Nigel et Marianne, spécialistes de documentaires animaliers, filment la nature et ses spécimens les plus rares. Pour vivre pleinement leur passion de l'insolite, ils ont choisi de s'entourer de leurs deux filles : Debbie la bimbo qui ne pense qu'à repartir en ville et Eliza qui, au contraire, s'éclate, car elle a le pouvoir de parler aux animaux. La famille s'est agrandie avec l'arrivée d'un singe intelligent et d'un enfant sauvage très bête.



Les Razmokset

Les Razmokset sont pour leurs parents des enfants comme les autres. Mais quand ils sont seuls, on découvre des personnes intelligentes qui vivent de grandes aventures d'adulte. Pour eux, tous les objets se transforment en quelque chose de réel. En quelques secondes, ils peuvent être dans la jungle ou les montagnes, bref toutes les aventures auxquelles on rêve seul dans sa chambre.



CHARLES ÉDOUARD DIT LA BINOCLE

Bien qu'il soit le meilleur ami de Tommy, c'est tout son contraire. Peureux, râleur, pessimiste et moralisateur, il fait tout pour contrecarrer les projets de Tommy. Il le suit toujours malgré tout et finit souvent par le regretter.

ANGELICA DITE COUETTE-COUETTE

Angelica n'est pas un ange, c'est même un petit démon. Elle a trois ans et tous les adultes pensent qu'elle est très gentille. Son plus grand plaisir est de soumettre les Razmokset à tous ses caprices. Elle est souvent dans tous les mauvais coups.

HUBERT

Hubert est un chien, mais malgré cela c'est un compagnon loyal et amical. Comme Tommy, il est très curieux et a une passion commune pour l'inconnu. Hubert est toujours prêt à voler au secours de Tommy.



TOMMY DIT CASSE BONBON

À 1 an, il est déjà le leader de la bande des Razmokset. Il semble n'avoir peur de rien. Il est intelligent, intrépide et motive souvent les autres Razmokset à le suivre dans son désir d'explorer l'inconnu. Lorsque sa bande se trouve dans des situations pas possibles, Tommy reste toujours optimiste et enthousiaste, prêt pour de nouvelles aventures.

ALPHONSE ET SOPHIE DITS LES GRUMEAUX

Ils ont 15 mois et seule la couleur de leurs chaussures et un nœud dans les cheveux de Sophie permettent de les distinguer. Quand l'un commence une phrase, c'est souvent l'autre qui la termine.

DIL

Le type même du bébé de trois mois râleur et capricieux. C'est le plus jeune de toute la bande des Razmokset et le petit frère de Tommy. Il veut tout et tout de suite et il est prêt à tout pour se faire comprendre.



LES SUPER NANAS

Bulle, Belle et Rebelle sont trois fillettes peu ordinaires. Elles ont été créées artificiellement par le professeur Utonium avec quelques ingrédients secrets et beaucoup d'amour. À l'aide de leurs super pouvoirs, elles ont la lourde tâche de protéger Townsville, une petite bourgade déchirée par le Mal. Les Super Nanas doivent lutter contre divers méchants comme : Mojo Jojo, les Invertébrés, Gros Filous ou encore le Gang des Véreux.

BELLE

C'est une super héroïne qui a la tête sur les épaules. Elle aime la lecture, se brosser les cheveux et commander. Elle n'aime pas les têtes brûlées. Elle a le pouvoir de souffler un vent glacé.

BULLE

Bulle est la plus gentille du groupe. Elle aime recueillir les animaux perdus, elle a une passion pour les poneys et les arcs-en-ciel. Elle a le pouvoir de parler à certains animaux comme les écureuils.



PROFESSEUR UTONIUM

Scientifique de renom, il a inventé des petites filles aux super pouvoirs, des robots géants, des machines à voyager dans le temps... Son but est d'améliorer le monde grâce à la science.

REBELLE

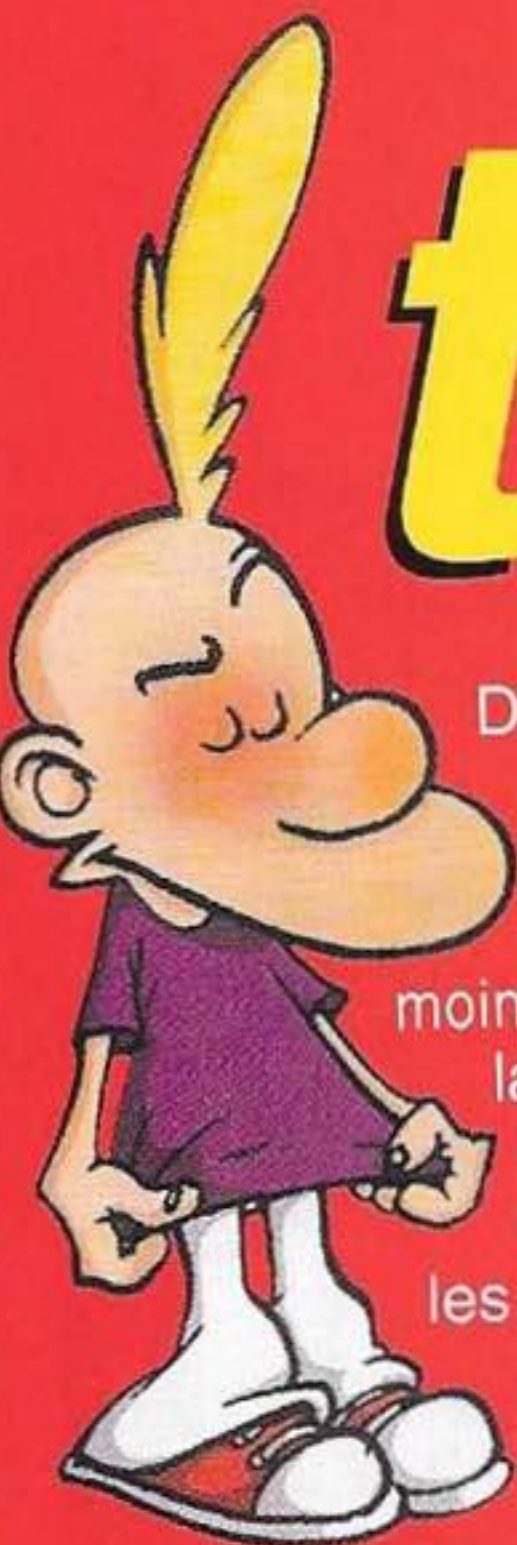
C'est la tête brûlée du groupe. Elle aime cogner les méchants et ne se laisse pas faire. Elle a parfois un sale caractère. Elle aime se battre et c'est celle qui vole le plus vite du groupe.

LE LABORATOIRE DE DEXTER

Dexter est une série très marrantes et intéressantes sur le monde des génies incompris. Dexter n'est pas un garçon comme les autres. C'est un génie et les lois de la physique n'ont aucun secret pour lui. Dans sa chambre, il a installé un laboratoire. Malheureusement, ses inventions dérapent toujours, en particulier et surtout à cause de sa sœur Dee Dee qui ne cesse de l'importuner. Les ennuis commencent généralement lorsque celle-ci pénètre dans son antre secret pour réaliser ses propres expériences.



titeuf



Diffusée sur France 3 et Canal J tous les jours, cette série à succès est tirée d'une bande dessinée qui s'est beaucoup vendue. Mais la série est un peu moins bien et surtout très gentille comparée à la BD. Titeuf est un garçon naïf qui découvre le monde à coups de questions existentielles. Tout lui paraît simple, mais les gens ont la manie de tout compliquer. Les filles par exemple constituent son sujet de préoccupation numéro un ! Elles veulent des trucs bizarres et puis une fois qu'elles les ont, elles n'en veulent plus. Ses parents ensuite, qui n'expliquent jamais rien et qui disent tout le temps "Tu comprendras quand tu seras grand". La vie est belle pour lui, grâce à ses potes Manu, Hugo et Vomito, avec qui il fait les 400 coups. Enfin, il y a la belle Nadia dont il est amoureux.

Nadia

Nadia, c'est le grand amour de Titeuf, la plus belle fille de l'école. Malheureusement, il n'est que neuvième sur la liste de ses garçons préférés.

Titeuf

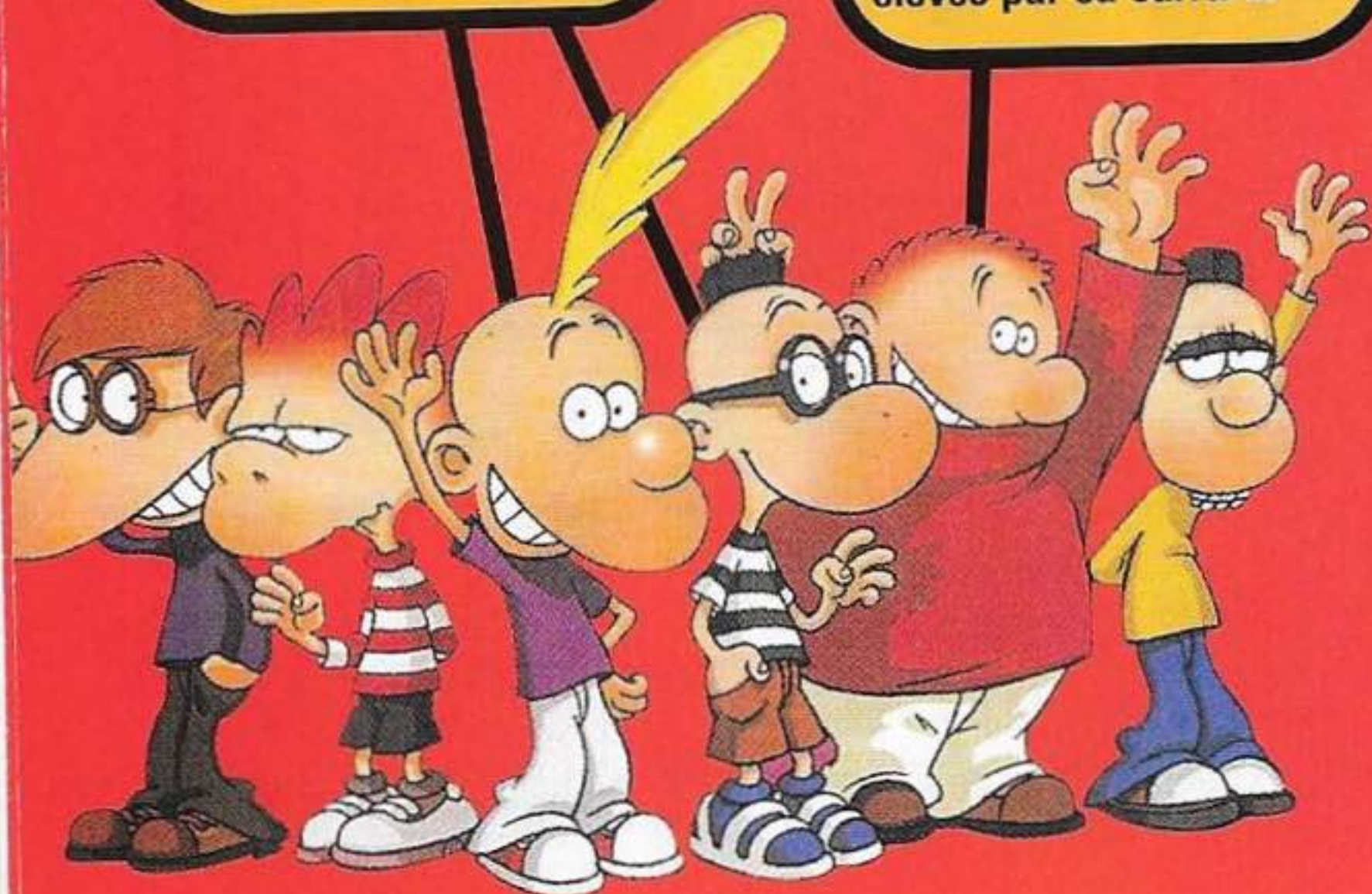
Le héros de la série. Il se veut quelqu'un qui a les pieds sur Terre. Curieux et turbulent, il se pose beaucoup de questions et veut des réponses à tout. Il fait souvent des gaffes qui lui attirent la colère des uns et des autres.

Manu

Timide derrière ses grosses lunettes de myope, Manu est le meilleur ami de Titeuf et le plus simplet de la bande.

Hugo

Obsédé par les filles et les barres chocolatées, Hugo est un frimeur qui s'habille très large pour impressionner les autres élèves par sa carrure.



TON PROG

Avec toutes les chaînes qu'il y a en France, il y a des dessins animés à toute heure et sur toutes les chaînes. Nous avons voulu faire un programme, mais c'est impossible, alors nous avons fait une sélection chaîne par chaîne. Si une telle rubrique vous intéresse, à l'avenir n'hésitez pas à nous écrire pour nous le dire. Tous les jours du lundi au vendredi, excepté les séries diffusées sur les six chaînes nationales, toutes les autres sont rediffusées plusieurs fois par jour ou semaine.

CANAL J

Tous les jours - 6h55 Les Razmoket - Le marsupilami - Bob l'éponge - Titeuf - La Momie (Adaptation du film en animé) - 9h25 Martin mystère - Jumanji (Adaptation du film en animé) - 11h05 Hé Arnold ! - 12h Mirmo - 15h20 Jimmy Neutron - 17h15 Yu-Gi-Oh ! 17h40 Jackie Chan.



FOX KIDS

Tous les jours - À partir de 7h - Doraémon - Magical Dorémi - Totally Spies - 8h15 Shin Shan - Sonic X - Power Rangers Force Cyclone - Pokémon V - 10h10 Shaman King - 12h Hamtaro - 12h45 Magical Dorémi 3.

DISNEY CHANNEL

Tous les jours (Plusieurs fois par jour).
Le secret de Sabrina (Version animée de la série télé) - Lilo et Stitch (Adaptation du film en animé) - Kim Possible - La cour de récré - 14h20 L'Odyssée - Retour à Ithaque - 16h20 La Légende de Tarzan (Adaptation du film en série).

CARTOON NETWORK

Tous les jours - À partir de 6h45 - Le laboratoire de Dexter - Les Supers Nanas - Les Animaniacs - 11h10 Time Squad, la patrouille du temps - 15h30 Tazmania - 18h Détective Conan - 18h25 Teen Titan. Samedi - À partir de 13h25 Fruits Basket.



TELETOON

Tous les jours - 9h35 Les castors allumés - 11h Beyblade - 12h Bob l'éponge - Cubix - Le mercredi - À partir de 19h25 Le secret du sable bleu (samedi à 13h25)

PROGRAMME TV ANIME

FRANCE 2

Le mercredi 9h30 - Ace Lightning - Franchement bizarre - La guerre des Stevens. - **Le samedi** - À partir de **6h10** - Tortues Ninja - Donkey Kong. À partir de **7h50** - S.T.A.R.S. - Club 7 à Miami - Clueless. À partir de **8h55** - Totalement jumelles - Le Loup-garou du campus - C Com - Ma vie à moi - Quartier libre. - **Dimanche** - À partir de **6h10** - Tortues Ninja - Donkey Kong.

FRANCE 3

Tous les jours - À partir de **7h10** - Princesse Sheherazade - Titeuf (2 épisodes) - Norman Normal - Martin Matin - Ratz. - À partir de **16h35** - Princesse Sissi - Parker Lewis ne perd jamais. **Mercredi** - À partir de **7h15** - Cédric - Mon ami le Marsupilami - Winx Club - Sourire d'enfer - Titeuf - Jackie Chan - Code Lyoko - Les Nouvelles Aventures de Lucky Luke - Ratz - Corneil et Bernie - Beyblade. À partir de **16h05** - Princesse Sissi - Titeuf - Les jumelles s'en mêlent - Parker Lewis ne perd jamais. - **Samedi** - À partir de **7h** - Martin Matin - Pigeon Boy - Mon ami le Marsupilami - Cosmic Cow-boys. - À partir de **8h25** - Le Scooby-Gang - À partir de **9h15** - Jackie Chan - Extrêmes Ghostbusters. - **Dimanche** - À partir de **7h** - Bob le bricoleur - Shtoung Circus. - À partir de **7h30** - Les Looney Tunes - Duck Dodgers - À partir de **8h35** - Batman, la relève - La Ligue des justiciers - X-Men Evolution.

FRANCE 5

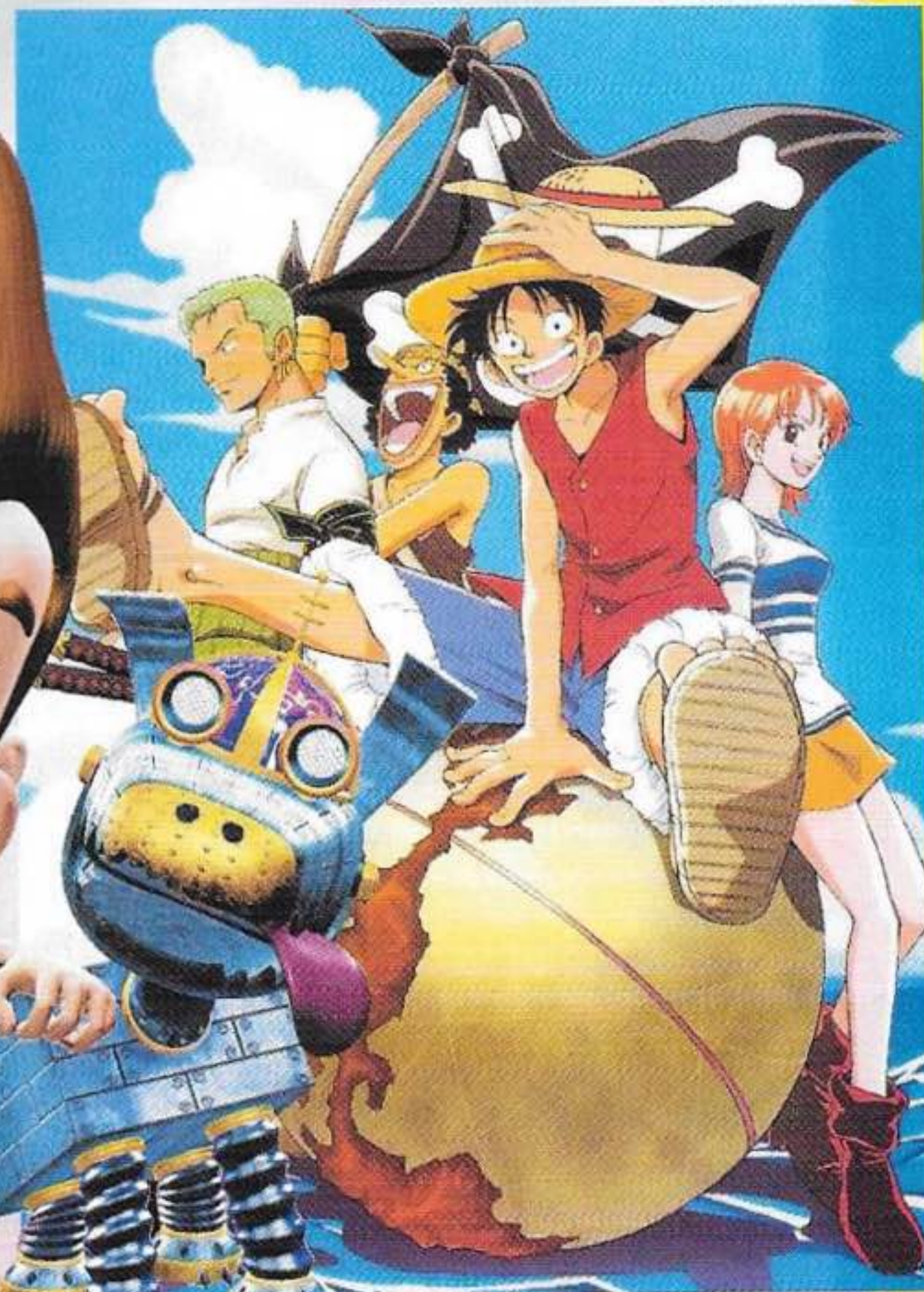
Tous les jours - À partir de **7h05** - Connie la vache - Tibère et la Maison bleue - Oui-Oui - Clifford - Les petits fantômes - Eckhart - Fetch le vétérinaire. - À partir de **12h05** Écoute, écoute ! - Petit ours brun - Milo - Oui-Oui - Enjie Benjy - Eckhart - Le roi, c'est moi - Ulysse 31.

M6

Mercredi - **9h40** - Sakura chasseuse de cartes - Yu-Gi-Oh ! - Kid Paddle - La famille Delajungle. - **Samedi** - À partir de **6h25** - Stargate - Yu-Gi-Oh ! - Archie - Mystère et compagnie - Ned et son triton - Chocotte minute. - **Dimanche** - À partir de **9h25** - Ned et son triton - Men In Black - Funky Cops - Kid Paddle (Inédit).

TF1

Tous les jours - À partir de **6h45** - Tweenies - Marcelino - Dora l'exploratrice - Kangoo Jr. - **Mercredi** - À partir de **6h45** - Tweenies - Dora l'exploratrice - Kangoo Junior - Kitou Scrogneugneu. Jimmy Neutron - Totally Spies - Tortues Ninja - Sonic - Power Rangers, la force cyclone - Bob l'éponge. - **Samedi** - À partir de **8h55** - Pochini - Totally Spies - Jimmy Neutron - Pokémon - Bob l'éponge - Infopouet. - **Dimanche** - À partir de **6h45** - Tweenies - Marcelino - Dora l'exploratrice - Kangoo Junior - Totally Spies - Jimmy Neutron.



CANAL PLUS

Tous les jours - À partir de **7h** Boohbah - Inuk - Zinzin le lapin.

AB1

Tous les jours - À partir de **10h25** Dragon Ball - **12h35** Rémi sans famille - **18h10** Georgie - **18h15** Sherlock Holmes - **19h** Nicky Larson - **Mercredi et samedi** - **14h30** Kishin Heidan (mini-série) - **Dimanche** - À partir de **8h20** Dragon Ball.

TMC

Tous les jours - À **20h** Albator.

CHAÎNE MANGA

Tous les jours 22h10 - Les Aventures de Robin des Bois - **18h** Équipières de Choc - **18h 25** One Piece Saison 1 - **18h50** Cybersix - Street Fighter 2 V - **Lundi** - **12h10** - Papa Longues Jambes - **Mardi** - **12h35** - Gwendoline - **18h** You're Under Arrest OAV - **Mercredi** - **13h35** - Fly - **Jeudi** - **13h** - Saint Seiya (Les Chevaliers du Zodiaque) Poséidon - **Samedi** - **7h10** - La Légende de Zorro - **19h15** - Saiyuki Saison 2.



LES AMIS D

Dans les numéros précédents du D.Mangas, vous avez pu découvrir les amis de Sangoku. Ce mois-ci, vous découvrirez les amis lointains de Sangoku, les Namec et surtout les personnages qui gravitent autour de lui et sa famille comme Hercule ou Bidel.

MISTER SATAN HERCULE

Hercule est champion du monde de catch et de boxe. Il est aussi considéré comme l'homme le plus fort du monde. Il a créé une grande école de catch et le gouvernement a donné son nom à une ville. Il a une fille du nom de Bidel, mariée à Sangohan. En réalité, il est lâche et fourbe. Dans Dragon Ball GT, il a dix ans de plus et a perdu une bonne partie de ses cheveux. On le considère toujours comme un héros. Hercule vit avec Boubou qui a changé de nom et se fait appeler Mister Boubou.

PAIN (PAN)

Elle est née un an après le mariage de Sangohan et Bidel. Très gâtée par ses deux grands-pères (Hercule et Sangoku), elle n'en fait qu'à sa tête et a un sale caractère. Elle est aussi forte que Sangoten. Elle apparaît pour la première fois durant le 28^e tournoi des arts martiaux.

BEE

À l'origine, Bee était un chien errant qui vivait dans le désert. Il a été recueilli par Boubou qui en a fait son ami. C'est en le voyant blessé que Boubou s'est énervé et a libéré sa part maléfique.

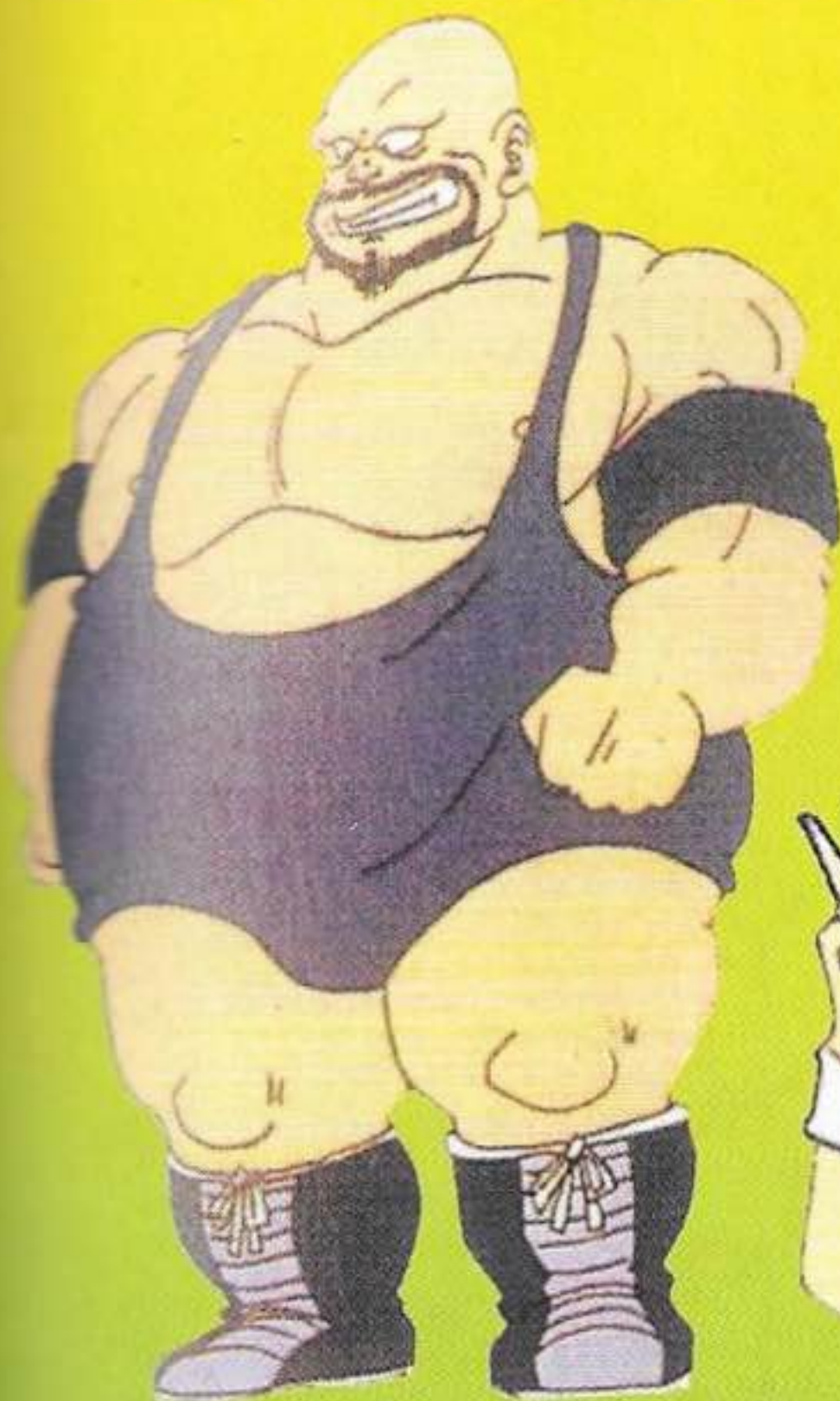


BIDEL

Bidel est la fille d'Hercule, la femme de Sangohan et la mère de Pain. Elle est très courageuse et téméraire. Depuis qu'elle est toute jeune, elle a pris l'habitude de se battre aux côtés de la police pour faire régner l'ordre. Persuadée que son père est un grand héros, elle ignore que c'est un lâche et un imposteur. À l'arrivée de Sangohan, elle va vite le soupçonner d'être le guerrier intergalactique. Par la suite, elle va tomber amoureuse de lui et deviendra la guerrière intergalactique. Sangohan lui apprendra certaines techniques comme voler dans les airs. Bidel connaît un grand nombre de techniques de combat et n'a peur de rien. Elle n'hésite pas à affronter des hommes plus forts qu'elle. C'est une star dans sa ville. La police n'hésite pas à l'appeler pour les aider. C'est une très bonne élève qui veut être la meilleure dans tout. Devenue la guerrière intergalactique, elle protège la ville de son père en compagnie de Sangohan. Une fois mariée, Bidel a changé de look pour devenir une mère qui gère les affaires de son père.



E SANGOKU



PIROSHIKI

Hercule l'a choisi pour combattre Cell, car avec Caroni et Pieza, ils étaient les meilleurs élèves de son école. En réalité, c'est un fanfaron qui va être mis hors combat en un coup.



CARONI

Catcheur professionnel, il apparaît pour la première fois en compagnie de Piroshiki, Pieza et Hercule durant le combat contre Cell.

PIEZA

Cette jeune fille est une élève de l'école d'Hercule. Certains pensent qu'elle serait la mère de Bidel. C'est une championne de catch qui s'est fait éliminer par Cell en un coup.



ANGÉLA

Camarade de classe de Sangohan, elle fait partie de l'Orange Star High School. Elle est très gentille et semble avoir un faible pour Sangohan qui se montre très timide face à elle.



SHAPNER

Camarade de classe de Sangohan et Bidel, il était le meilleur de sa classe jusqu'à l'arrivée de Sangohan. Il fait partie du club de boxe et pratique le base-ball. Tout comme Bidel, il soupçonnait Sangohan d'être le guerrier intergalactique. Il va même se rendre au 25^e tournoi des arts martiaux.



IRISA

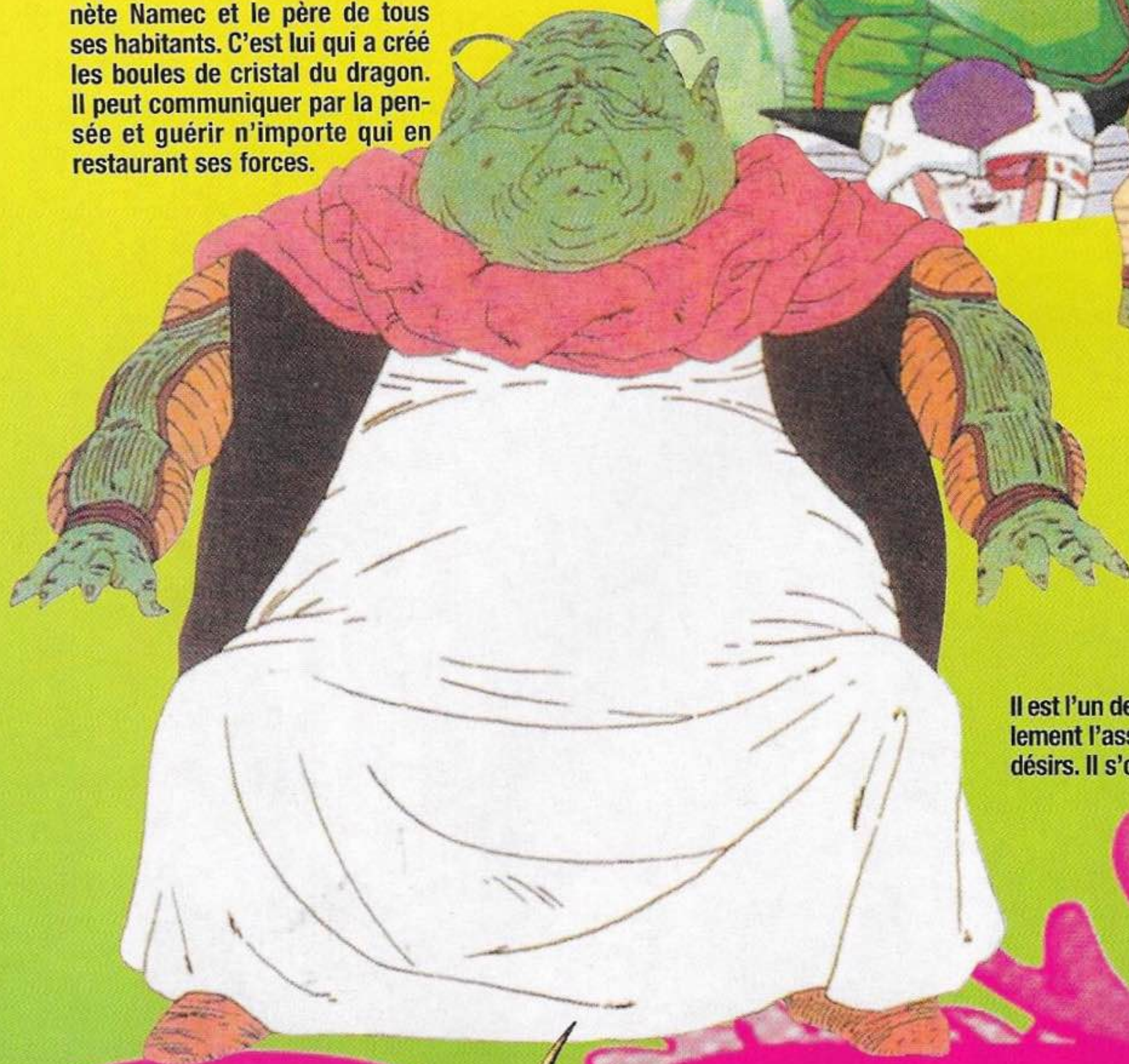
Camarade de classe de Sangohan et meilleure amie de Bidel, elle suit des cours à l'Orange Star High School. Dotée d'un caractère extraverti, elle est un peu amoureuse du guerrier intergalactique, l'alter ego de Sangohan.

MARRON

Appelée aussi Marlène. C'est la fille de C18 et Crillin. Il lui a donné ce nom en souvenir de sa première petite amie. C'est une enfant gâtée très couvée par sa mère. Marron est née un an avant Pain et ne possède aucun pouvoir.

SAICHORO

Appelé aussi le vieux Namec, il est âgé de plus de 500 ans. C'est le plus ancien habitant de la planète Namec et le père de tous ses habitants. C'est lui qui a créé les boules de cristal du dragon. Il peut communiquer par la pensée et guérir n'importe qui en restaurant ses forces.

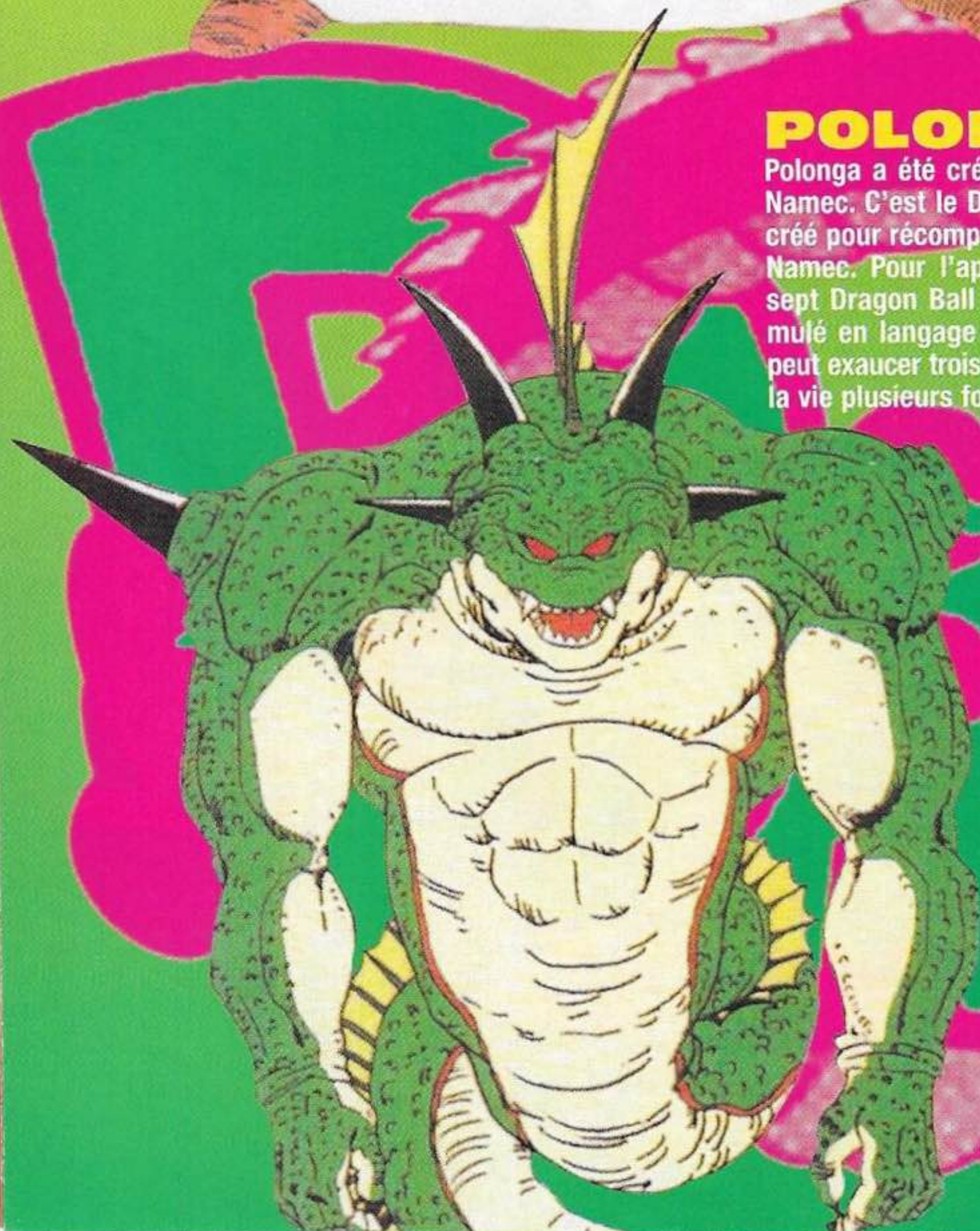


MURI

Il est l'un des plus vieux Namec créés par Saichoro. Il est également l'assistant de ce dernier et s'occupe de ses moindres désirs. Il s'occupait de Dendé et de son frère Kargo.

POLONGA

Polonga a été créé par Saichoro le vieux Namec. C'est le Dragon original qui a été créé pour récompenser les plus valeureux Namec. Pour l'appeler, il faut réunir les sept Dragon Ball et le vœu doit être formulé en langage Namec ancien. Polonga peut exaucer trois vœux et même redonner la vie plusieurs fois.



NELL

Nell était le plus fort de tous les guerriers Namec. Il aimait beaucoup Dendé. Sa mission première était de protéger Saichoro. Mais, blessé par Freezer, il a fusionné avec Petitcœur pour combattre le tyran. C'est grâce à lui que Petit Cœur a pu se débarrasser du mal qui sommeillait en lui.





DENDÉ

Dendé est un jeune Namec qui a été sauvé par Sangohan juste après que son frère ait été tué par les hommes de Freezer. C'est lui qui a invoqué Polonga pour amener les Namec sur Terre. Par la suite, il va être ramené sur Terre, afin de remplacer le Tout-puissant dans le palais de la tour Karine. Aujourd'hui, il a grandi et veille sur les habitants de la Terre. Il maintient aussi en vie Shéron le Dragon.

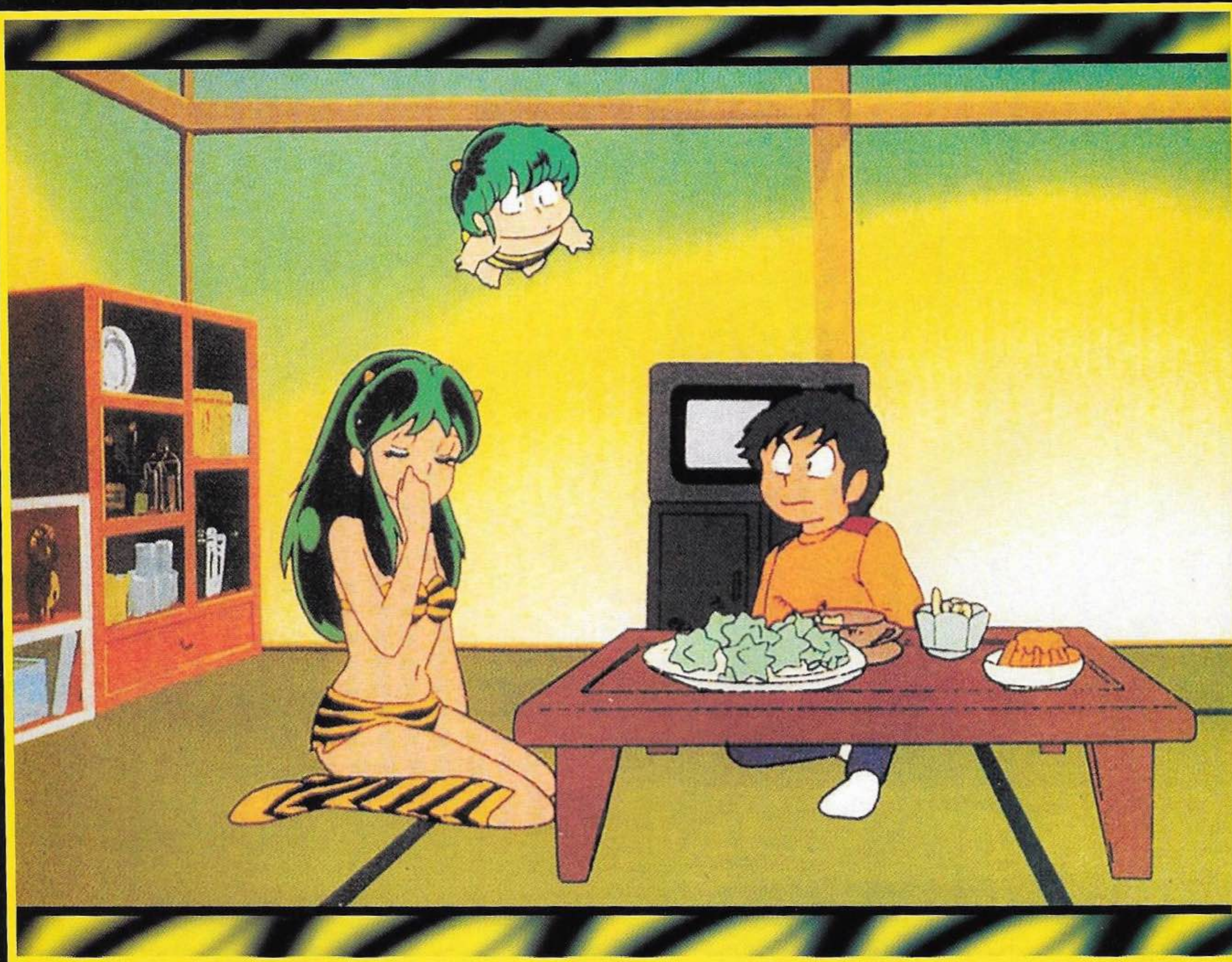
KARGO

Frère de Dendé, il est né pour être un Namec guerrier alors que Dendé, lui, devait être paysan. Il a été tué par les hommes de Freezer. Il semble qu'il soit revenu à la vie quand Dendé a demandé à Polonga de ressusciter tous ceux qui avaient été tués par Freezer.



LAMU" URUSEI YATSURA

LAMU EST L'UNE DES PREMIÈRES SÉRIES DIFFUSÉES DANS LE CLUB DOROTHÉE EN 88. SEULE LA MOITIÉ DE LA SÉRIE A ÉTÉ DIFFUSÉE EN FRANCE. ELLE COMPTE PLUS DE 200 ÉPISODES ET A ÉTÉ CRÉÉE PAR RUMIKO TAKAHASHI, L'AUTEUR DE JULIETTE JE T'AIME (MAISON IKKOKU) ET RANMA 1/2.



L'HISTOIRE DE LAMU

Des extra-terrestres ont décidé d'envahir la Terre, mais donnent une dernière chance aux terriens. Ils vont choisir un humain au hasard qui devra, en tant que champion, participer à un duel. L'ordinateur choisit Ataru Moroboshi (Roni), un lycéen japonais, qui sera opposé à Lamu, la fille du chef des extra-terrestres. Le principe du duel est très simple, Ataru a dix jours pour saisir Lamu par les cornes. Le problème c'est que non seulement elle vole, mais en plus, elle peut lancer des décharges

électriques pour l'éloigner. Le dixième jour, au dernier moment, Ataru réussit à saisir Lamu en la déconcentrant sans le vouloir. À la suite d'un quiproquo, Lamu a l'impression qu'Ataru l'aime et se laisse attraper. La Terre est sauvée ! Mais, toujours à la suite de quiproquos, Lamu se retrouve "fiancée" à Ataru et décide de rester sur Terre, pire de s'installer chez lui. La vie d'Ataru va donc être bouleversée, car petit à petit la famille et les amis de Lamu vont s'incruster eux aussi.

Après avoir perdu son duel face à Ataru, elle est tombée amoureuse de lui. Comme tous les membres de sa famille, elle peut voler et lancer des éclairs, ainsi que des décharges électriques pour se défendre.

Elle est d'une grande beauté et attire tous les garçons. Très intelligente, enjouée et parfois naïve, elle a cependant un sale caractère. Elle s'énerve très vite et refuse de reconnaître ses torts.

Pour finir, elle est très jalouse et le pauvre Ataru en fait souvent les frais.

LAMU



JARITEN (TEN)

C'est le petit cousin de Lamu. Malgré son jeune âge, il possède son propre vaisseau spatial. Il est venu lui rendre visite sur Terre et n'a plus voulu repartir. Il peut lui aussi voler et cracher du feu pour se défendre. Il est très protecteur avec Lamu et déteste Ataru.



ATARU MOROBOSHI (RONI)

C'est un garçon fier qui refuse de dire qu'il aime ou qu'il est fiancé à Lamu. Nonchalant, sympathique et tenace, il a le défaut d'être monsieur malchance.

Finalement, il a plus de défauts que de qualités : il est fainéant, aime particulièrement dormir et attire sur lui toutes sortes d'ennuis, esprits, malédictions, extra-terrestres. Il est aussi obsédé par les filles et les drague toutes, ce qui attise la colère de Lamu.



Benten est une ancienne amie d'école de Lamu et d'Oyuki. C'est une déesse cosmique.

BENTEN



OYUKI

Oyuki est une amie d'enfance de Lamu et Benten. C'est la princesse de Neptune et elle est toujours habillée en kimono. Elle a le pouvoir de contrôler le froid et de créer des tunnels spatio-temporels pour se déplacer dans l'univers.



SHINOBU MIYAKE (GAELLE)

Elle est dans la même classe qu'Ataru au lycée Tomobiki. Avant l'arrivée de Lamu, elle était la petite amie d'Ataru. Elle aussi supportait mal qu'il coure après toutes les filles.

Elle était aussi la plus jolie fille du coin, la plus intelligente et la plus travailleuse, avant l'arrivée de Lamu.

Elle ressemble en fait beaucoup à Lamu et elle est même très jalouse. Elle a une force surhumaine.



LES PARENTS D'ATARU

Son père est un salaryman comme les autres. À chaque fois qu'il apparaît dans la série, il est caché derrière son journal. Sa mère est une femme au foyer et s'occupe de la maison. Parfois, elle ne supporte plus cette situation et songe à quitter la maison.



SAKURANBOU (CHERRY)

Il s'agit d'un prêtre bouddhiste qui vit dans une tente, située sur un terrain vague, près de la maison d'Ataru.

Il est super bizarre et fasciné par la malchance d'Ataru. Il aime s'inviter à manger et ne pense qu'à son ventre.



SHUTARO MENDO

Héritier d'une famille très riche, il est très respecté à l'école. Toutes les filles sont folles de lui. Au départ, il semble tout le contraire d'Ataru, mais on se rend vite compte qu'ils sont identiques. Bien qu'il sorte avec Shinobu, il est très amoureux de Lamu et il est prêt à tout pour la séduire.



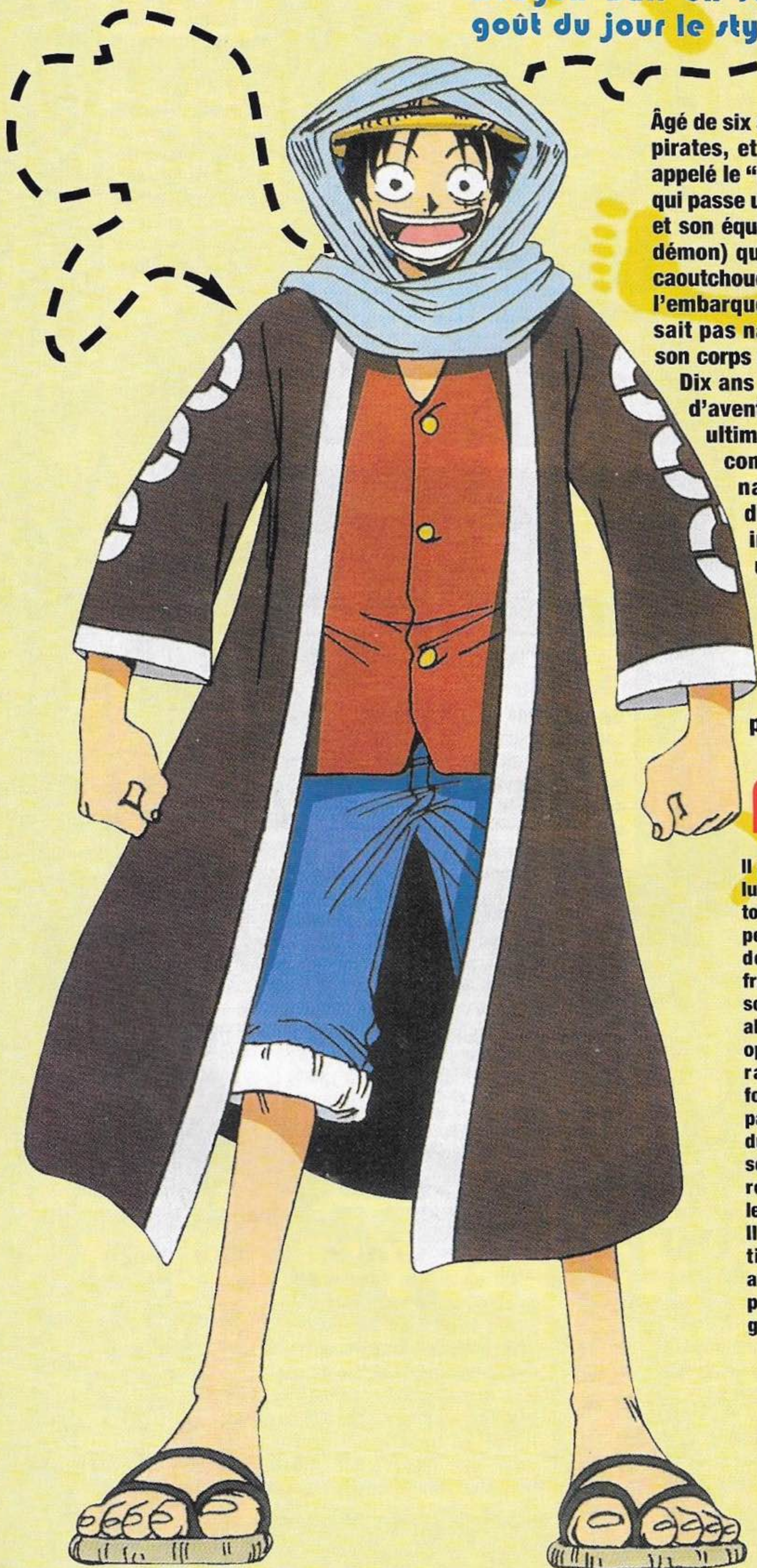
REI

Il est de la race des Oni. C'est un ancien compagnon de jeu d'enfant de Lamu et de Ran. Depuis cette époque, il est amoureux fou de Lamu. Elle le déteste, car il ne pense qu'à manger et il est très bête. Ran est en revanche amoureuse de lui. Il peut se transformer en une sorte de vache/tigre lorsqu'il est en colère. Lorsqu'il est sous forme humaine, toutes les femmes craquent pour lui.





Nouvelle série diffusée à la télé en France. **ONE PIECE** existe aussi en manga aux éditions Glénat. C'est au Japon l'une des deux séries les plus populaires du magazine dans lequel se trouvait Dragon Ball en son temps. One Piece remet au goût du jour le style pirate et corsaire.

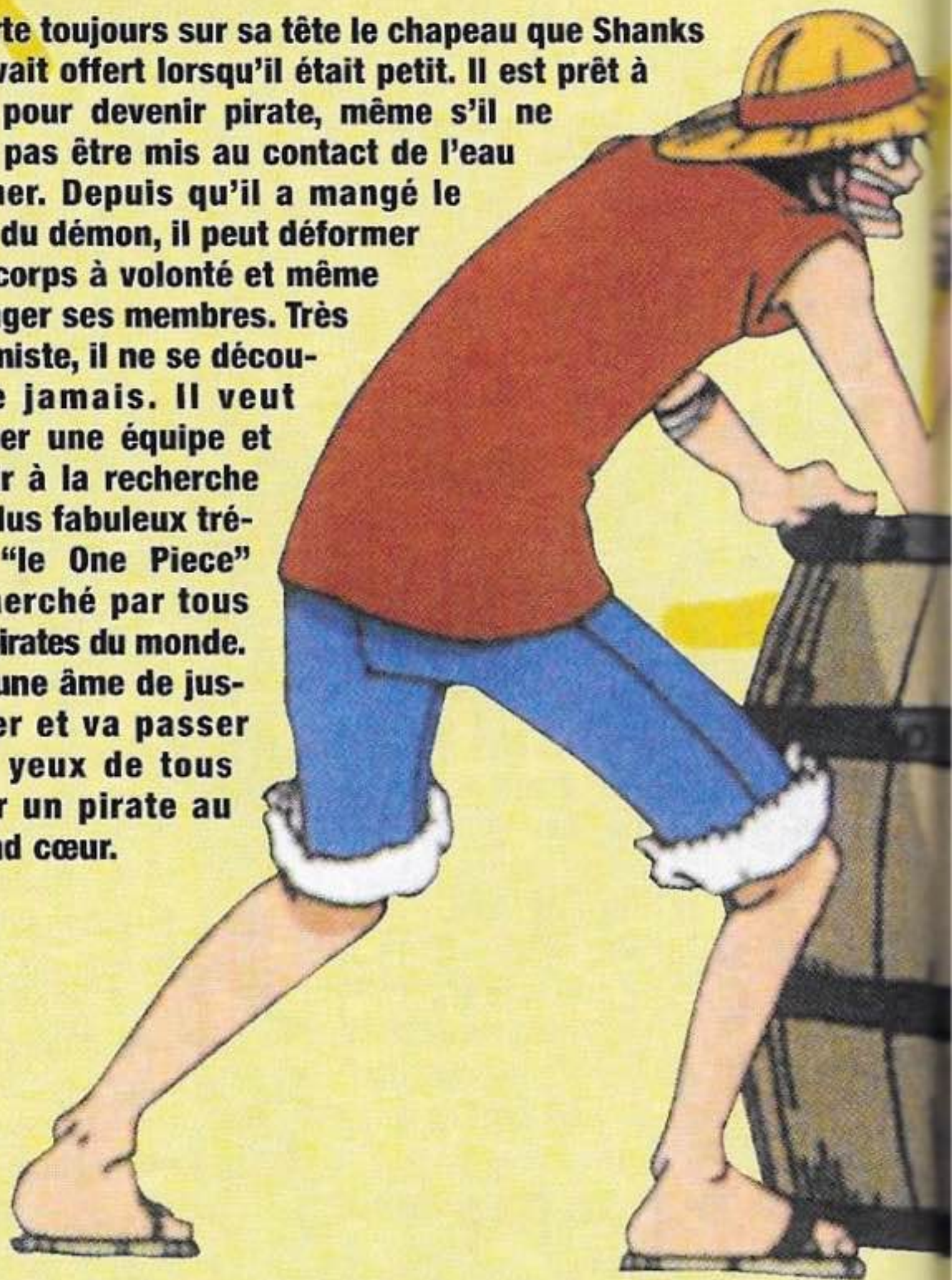


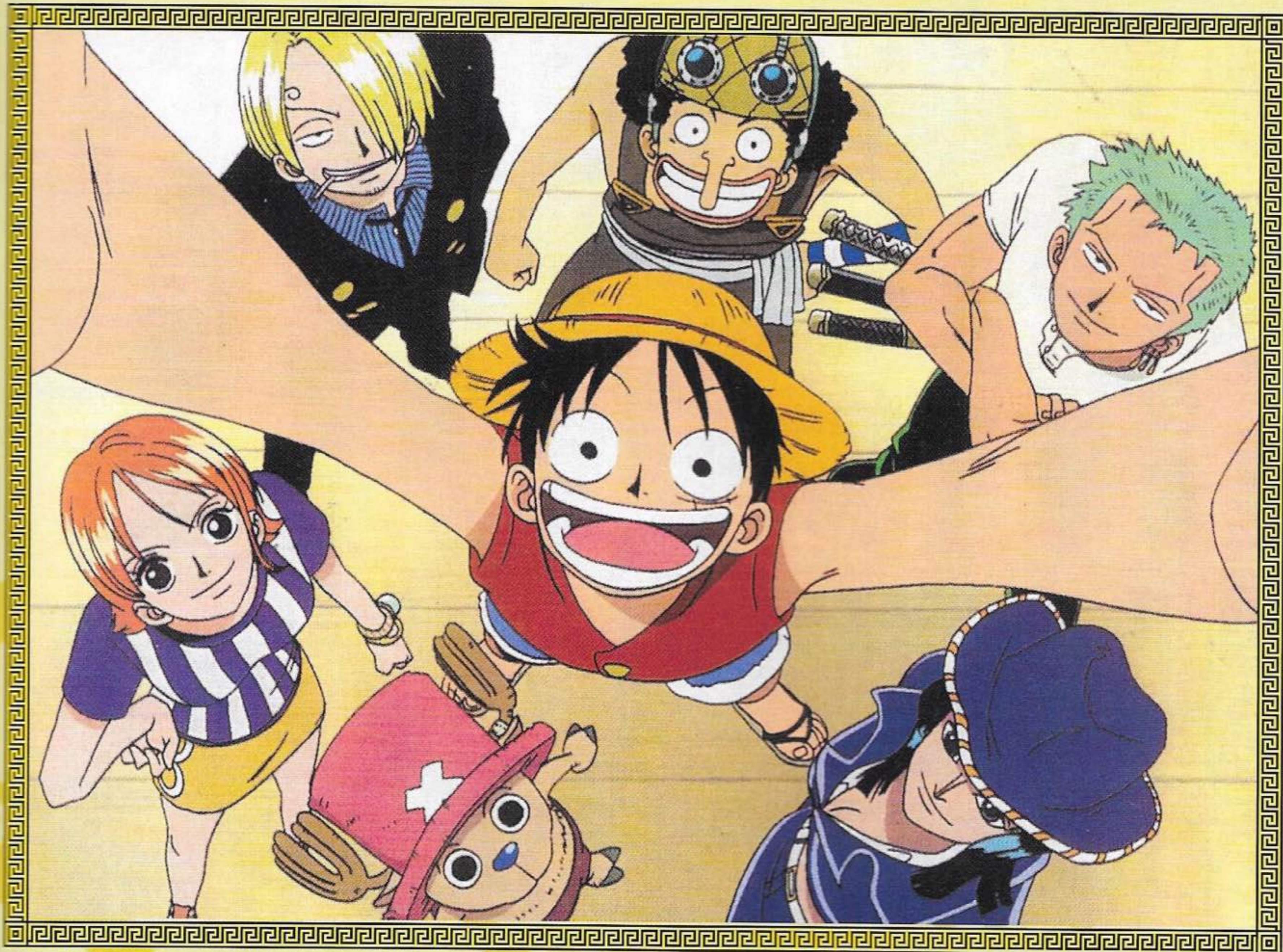
Âgé de six ans, **LUFFY** rêve de devenir le roi de tous les pirates, et d'être le premier à trouver un fabuleux trésor appelé le "One Piece". Luffy devient ami avec Shanks le roux qui passe un an dans sa ville. En arrivant dans la ville, Shanks et son équipage avaient ramené un étrange fruit (le fruit du démon) que Luffy a mangé. Son corps est alors devenu en caoutchouc. Malgré cela, l'équipe de Shanks quitte l'île sans l'embarquer à bord pour la simple et bonne raison qu'il ne sait pas nager. En plus, maintenant qu'il a mangé le fruit, son corps se dilate au contact de l'eau.

Dix ans plus tard, Luffy part seul sur un radeau en quête d'aventures dans le but de former un équipage. Son but ultime est de rejoindre la "route de tous les périls" qui conduit au trésor ultime "One Piece". Sans notion de navigation ni sens de l'orientation, il se laisse diriger par les eaux, guidé uniquement par son instinct. Son premier allié n'est autre que Zorro, un chasseur de primes réputé pour détester les pirates, qui avait été capturé par un homme de loi sans scrupule. Luffy l'a sauvé en utilisant ses pouvoirs d'homme élastique. De plus, son courage et son innocence l'ont charmé. Du coup, Luffy et Zorro vont écumer les mers pour se trouver de nouveaux compagnons.

MONKEY D. LUFFY

Il porte toujours sur sa tête le chapeau que Shanks lui avait offert lorsqu'il était petit. Il est prêt à tout pour devenir pirate, même s'il ne peut pas être mis au contact de l'eau de mer. Depuis qu'il a mangé le fruit du démon, il peut déformer son corps à volonté et même allonger ses membres. Très optimiste, il ne se décourage jamais. Il veut former une équipe et partir à la recherche du plus fabuleux trésor "le One Piece" recherché par tous les pirates du monde. Il a une âme de justicier et va passer aux yeux de tous pour un pirate au grand cœur.





MAMY

Cette jeune menteuse pickpocket passe son temps à dérober aux pirates les trésors qu'ils viennent de découvrir. Elle a du mal à choisir entre le groupe de Baggy qui a lui aussi mangé un fruit du démon et le groupe de Luffy. Elle n'aime pas les pirates et ne pense qu'à les dépouiller.

PIPO

Ce super mythomane est plus fort pour les mensonges que pour le combat. Cela ne l'empêche pas de rêver de devenir capitaine comme son père qui fait partie de l'équipage de Shanks.

SANDY

C'est un cuisinier hors pair. Il travaillait dans un bateau restaurant tenu par d'anciens pirates. Il rêve d'aller sur "la route de tous les périls" pour trouver les plus grands ingrédients et ainsi devenir le meilleur cuisinier au monde. Cela ne l'empêche pas d'être un grand guerrier.

KOBBY

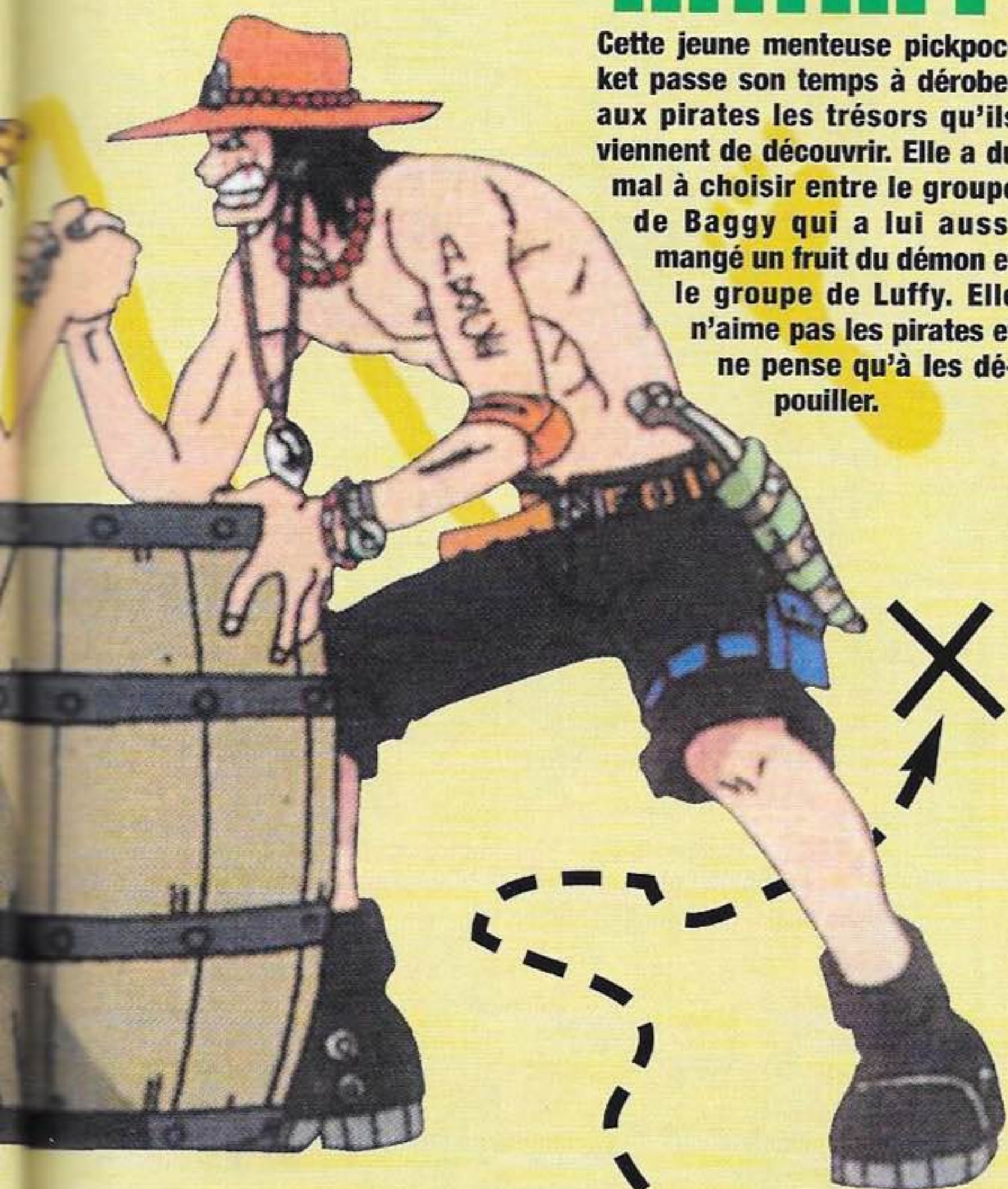
Jeune garçon peureux, il va devenir l'ami de Luffy et finira à son contact par comprendre ce qu'est le courage.

ZORRO RORONOA

Il a pour spécialité de manier trois sabres en même temps (le troisième tenu avec les dents. Grâce à cela, les autres le craignent. Il veut devenir le plus grand escrimeur au sabre du monde. C'est aussi un élément clé du groupe, car il a une force impressionnante et il est très courageux. C'est en voyant le sort réservé à sa sœur qui l'a encouragé qu'il est devenu un vrai guerrier.

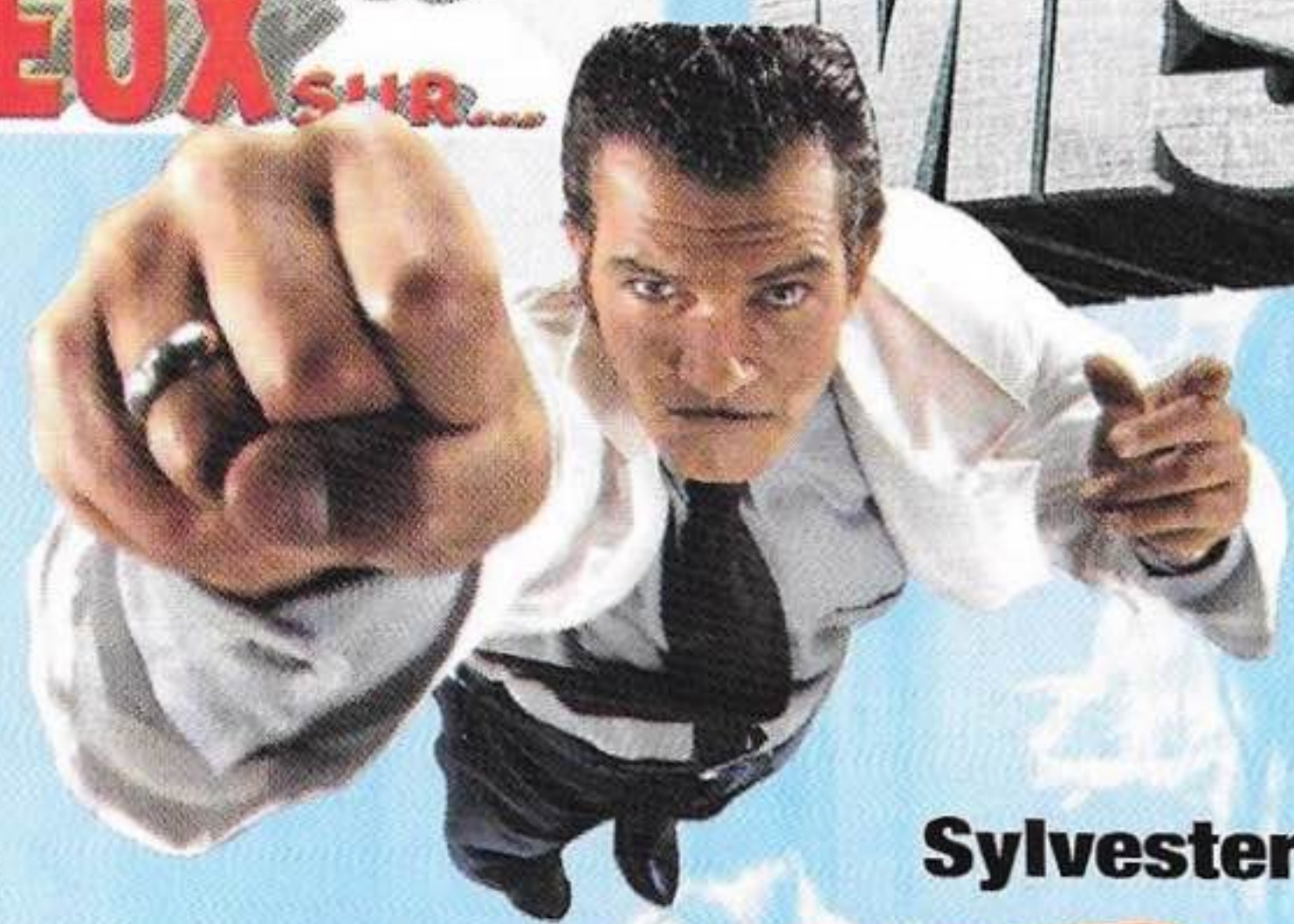
SHANKS LE ROUGE

Pour Luffy, c'est son modèle et le plus grand pirate du monde. Shanks est un homme mystérieux qui ne se bat que pour des bonnes raisons. Il apprécie beaucoup Luffy et se bat contre quiconque lui veut du mal.



PLEINS FEUX SUR...

MISSION 3D SPY KIDS 3



Comédie américaine de Roberto Rodriguez. Avec Alexa Vega, Daryl Sabara, Antonio Banderas, Carla Gugino, Sylvester Stallone, Salma Hayek. Sortie le 14 avril.



L'OSS a perdu son meilleur agent, Juni Cortez. Malgré les supplices du président des États-Unis, il refuse de redevenir un **SPY KIDS**. Il ne fait plus confiance à l'agence. Sa sœur Carmen reste elle un des agents les plus réputés des Spy Kids. Elle enquête actuellement sur un jeu vidéo révolutionnaire qui va bientôt être mis en vente : le Game Over. Sa particularité : il capture l'esprit de ceux qui perdent ! Et derrière le jeu se cache l'affreux Toymaker. Au moment où elle s'apprête à dénoncer le danger de Game Over, Carmen est faite prisonnière à l'intérieur du jeu ! Juni n'a plus qu'une seule solution. Il doit redevenir un Spy Kids pour aller délivrer sa sœur...

La **3D** signifie trois dimensions, c'est-à-dire en relief. Les films ont deux dimensions, ils leur manquent une dimension par rapport à la réalité, la profondeur, celle qui te donne l'impression que les personnages viennent sur tes genoux ! Il faut pour cela tourner avec des caméras spéciales qui demandent de mettre en place tout un tas de techniques très coûteuses et difficiles à faire fonctionner. Une fois le film tourné, il doit être vu avec des lunettes spéciales pour que la 3D fasse son effet. Ce sont les fameuses lunettes avec verre bleu et l'autre rouge. Si tu y penses, enlèves-les dix secondes et regardes la salle remplie de gens avec les lunettes sur le nez. C'est presque aussi bien qu'un film de science-fiction !



A GAGNER

20 T-Shirts



10 montres "Stamps"



Pour gagner l'un de ces cadeaux, répondez vite à la question ci-dessous. Les 25 premières bonnes réponses seront récompensées.

Question : Quelles sont les couleurs des lunettes pour voir en 3D ?

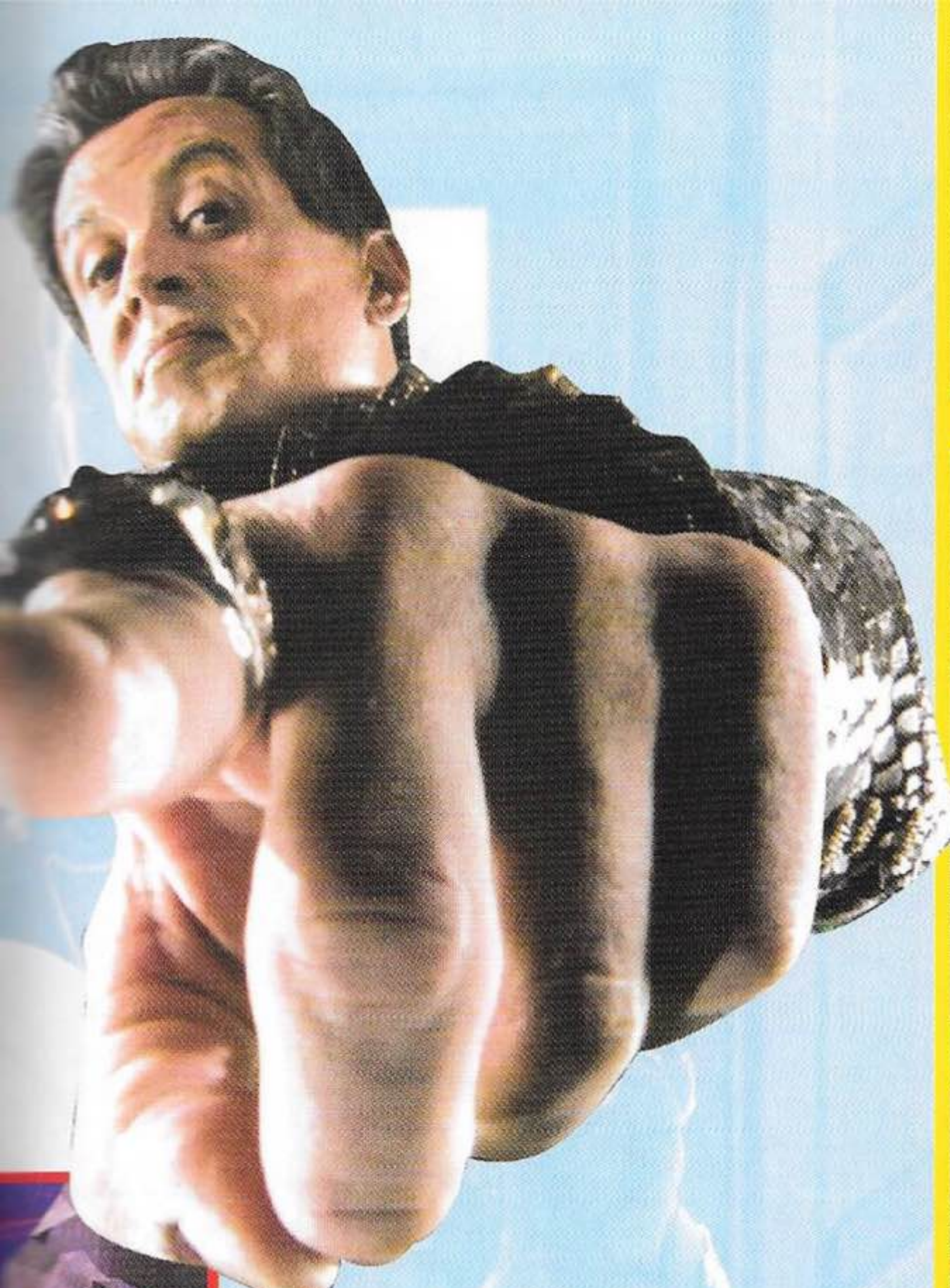
Envoyez ce bon à : D.Mangas "Spy Kids 3"
132, av. du Président Wilson 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex.

BULLETIN-RÉPONSE

Réponse :
Nom : Prénom :
Adresse :
CP : Ville :

Pour "Mission 3D, Spy Kids 3", le réalisateur a fait appel aux acteurs des deux premiers épisodes, mais aussi à beaucoup de nouveaux qui passent pour une petite apparition ou un rôle plus important. C'est le cas pour **Sylvester Stallone** qui interprète le terrible Toymaker. Tu retrouveras aussi la jolie **Salma Hayek**, et ses couettes, et **Elijah Wood**. Elijah qui ? Frodon du "Seigneur des anneaux" !





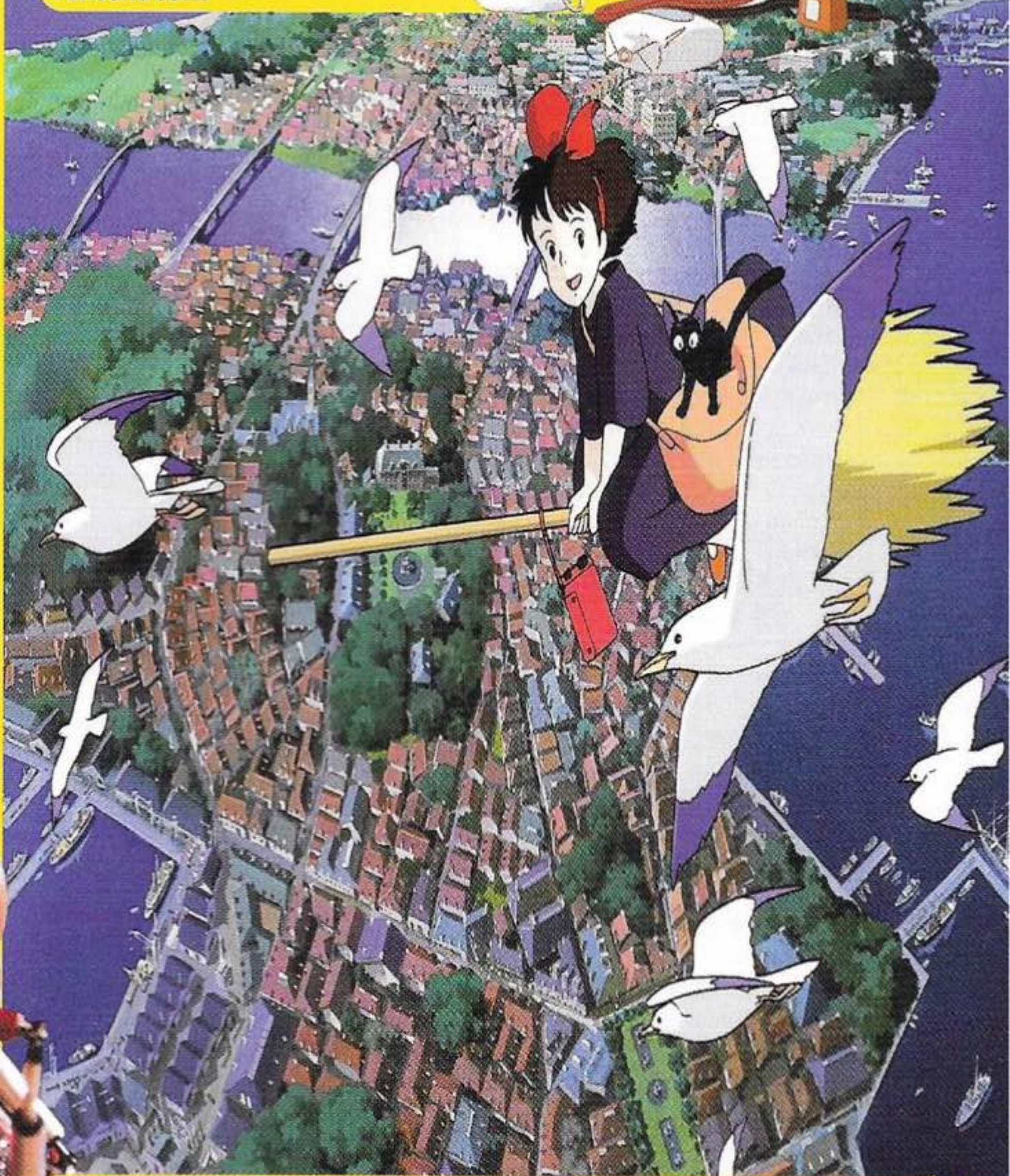
KIKI LA PETITE SORCIERE

Film d'animation japonais de Hayao Miyazaki. Sortie le 31 mars.

À 13 ans, KIKI a un rêve. Elle veut devenir sorcière comme sa maman. Et pour cela, elle doit quitter la maison et s'installer en ville où elle devra gagner sa vie. Malgré ses appréhensions, elle se lance dans l'aventure. Une fois en ville, elle trouve un emploi de livreuse dans une boulangerie. Elle va se servir de son pouvoir, voler, pour assurer un service de livraison à domicile du pain particulièrement efficace. Grâce à ça, la petite Kiki va faire tout un tas de rencontres...



Notre avis : "Mission 3D" est bien plus réussi que le deuxième épisode des Spy Kids. L'histoire est beaucoup plus intéressante et l'idée de la 3D, le relief, est tout simplement géniale. Comme, en plus, une grande partie du film se déroule dans un jeu vidéo... **On adore !**



Notre avis : Le réalisateur de "Princesse Mononoké" ou du "Voyage de Chihiro" a une longue carrière derrière lui. C'est celle-ci que nous découvrons chez nous ces dernières années après ses deux succès. Nous retrouvons dans "Kiki et la petite sorcière" l'univers merveilleusement poétique de Miyazaki. L'histoire de cette petite sorcière offre suffisamment de rebondissements pour que les cent deux minutes que dure le film passe vraiment en un clin d'œil.



Vous aussi, écrivez à : D.Mangas, -"Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex. Faites-nous part de vos avis, critiques... Et envoyez-nous vos dessins !



ATTENTION ! Afin que nous puissions faire paraître votre courrier, pouvez-vous indiquer correctement dans vos lettres vos noms, prénoms et adresses.



AZIZ (Marseille).

À LA RECHERCHE... Pour trouver un correspondant, envoyez-nous vos petites annonces. Si vous êtes mineur(e)s, une autorisation écrite et signée d'un de vos parents est nécessaire.

● J'ai 14 ans et je voudrais correspondre avec des personnes de tous âges fans de DB, DBZ, DBGT, Shaman King, Rave, Olive et Tom, Les Chevaliers du Zodiaque et Yu-Gi-Oh ! J'aimerais aussi qu'on me fasse découvrir de nouveaux mangas.

Damien Kaufmann - 2 allée des Cèdres - 74960 Meythet ou damienstar.kaufmann@laposte.net

● J'ai 11 ans et j'aimerais correspondre avec des fans de 10 à 13 ans de Pokémon, Beyblade et Hamtaro.

Rudy Quilleré - 9 rue Paul Gauguin - 56450 Theix.

● Salut, j'ai 15 ans 1/2 et je souhaite correspondre avec des fans de 15 à 20 ans de Sailor Moon, Ranma 1/2, DB, DBZ, DBGT, Blue Seed et Escaflowne.

Jessica Drabo S/C Issiaka Drabo, Conseiller à la Présidence du Burkina Faso - 03 BP 7030 Ouagadougou 03 (Burkina Faso).

● J'ai 14 ans et je voudrais correspondre avec des filles et des garçons aimant DB, Angélic Lager, Chobit et Shaman King. Louise Vallex - La Combe-du-Puy - 19500 Chauffour.

● J'ai 9 ans et je recherche des correspondants aimant Dragon Ball, GT et Z, Sakura et Yu-Gi-Oh ! J'ai des cartes Yu-Gi-Oh ! et DBGT à échanger.

Jawad Karqouri - Moulin du Mai. Bat.D1, imp. Delpech - 13003 Marseille.

● J'ai 16 ans et j'aimerais correspondre avec des garçons et des filles entre 12 et 19 ans qui sont fans de DB, DBZ, DBGT, Chevaliers du Zodiaque, Saint-Seya, Gundam Wing et Olive et Tom.

Franck Chazouille - 13 allée du Pariou - 63430 Pont-du-Château.

Spécial tchatche !



DENIS (Caen).

BEYBLADE, C'EST LE MEILLEUR !

Tout d'abord, je voulais remercier tous les lecteurs de D.Mangas, car personne n'a encore critiqué Beyblade. De toute façon, celui qui critiquera Beyblade va m'en-



Léa (Pavillons-sous-Bois).

tendre. Ensuite, je demande à tous les Beybladers de continuer à voter pour cette hyper-méga-formidable série, dont je suis hyperfan ! Il faut détrôner DB de la première place ! Beybladers révoltez-vous !

Mathias, Faumont.

ALLEZ DRAGON BALL !

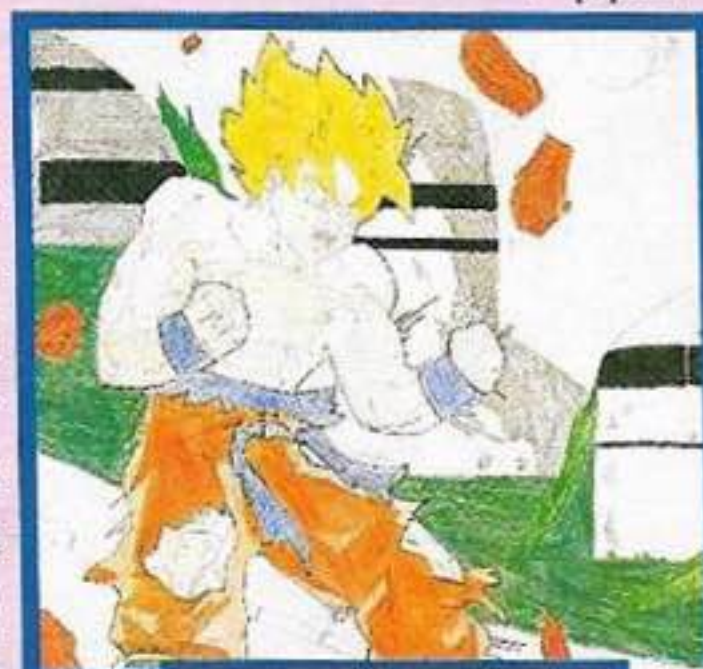
Je voudrais dire à tous ceux qui sont fans de DB qu'ils doivent réagir. Car vous ne remarquez pas que Yu-Gi-Oh ! est en train de monter tout doucement. Allez réveillez-vous, si vous voulez que ça remonte !

Marie, Ile-de-France.

SOYEZ PLUS COOL !

Salut, je voulais vous dire que tous ceux qui critiquent les mangas se comportent comme des idiots. Moi, je n'aime pas Olive et Tom, mais je ne dirai jamais de mal dessus. Pokémon devrait avoir plus de voix, alors fans de Pokémon faites comme moi.

Anne-Laure, Belgique.



HUGO (Sevran).

TOUS POUR DRAGON BALL !

Y a-t-il quelqu'un ? Ouh, ouh ! Appel à toutes les unités, appel à toutes les unités ! Tous les fans de Dragon Ball réveillez-vous ! Dragon Ball est en chute libre ! Si ça continue, il va se faire rattraper par Yu-Gi-Oh ! Vous ne voudriez tous de même pas qu'on perde ! Donc, tous les fans de Dragon Ball votez pour ce manga, je compte sur vous !

Marc, Blanc-Mesnil.

DES POSTERS DRAGON BALL, SVP !

Je voudrais vous demander si vous pouvez mettre plus



CLÉMENCE (Nîmes).

d'informations sur Dragon Ball et mettre plus de posters, car il est n°1 du hit-parade. Et je voudrais dire qu'il faut



JONATHAN (Limoges).

voter Dragon Ball, car il baisse complètement dans les sondages, il pourrait même disparaître, alors réveillez-vous !
Khaled, Pantin.

ASSEZ DE DISPUTES !

Je voudrais dire à tous les lecteurs de ce super magazine

SOUHAIB (Maroc).



de ne plus se disputer pour les mangas qu'on aime ou pas. Par exemple, moi, avant je n'aimais pas CDZ, mais après l'avoir vu et compris (surtout) j'ai commencé à l'apprécier à sa juste



LUCE (St Jean de Braye).

valeur, de même pour DBZ que je détestais et dont je suis devenue la plus grande fan. Alors, avant de blesser les autres, faites un test en regardant les mangas que vous détestez même à contrecœur.

Malak, Maroc.



MARINE (La Voulte).

FANS DE YU-GI-OH, SECOUEZ-VOUS !

J'aime Yu-Gi-Oh ! et je voudrais dire que ceux qui sont

KARIM (Maroc).



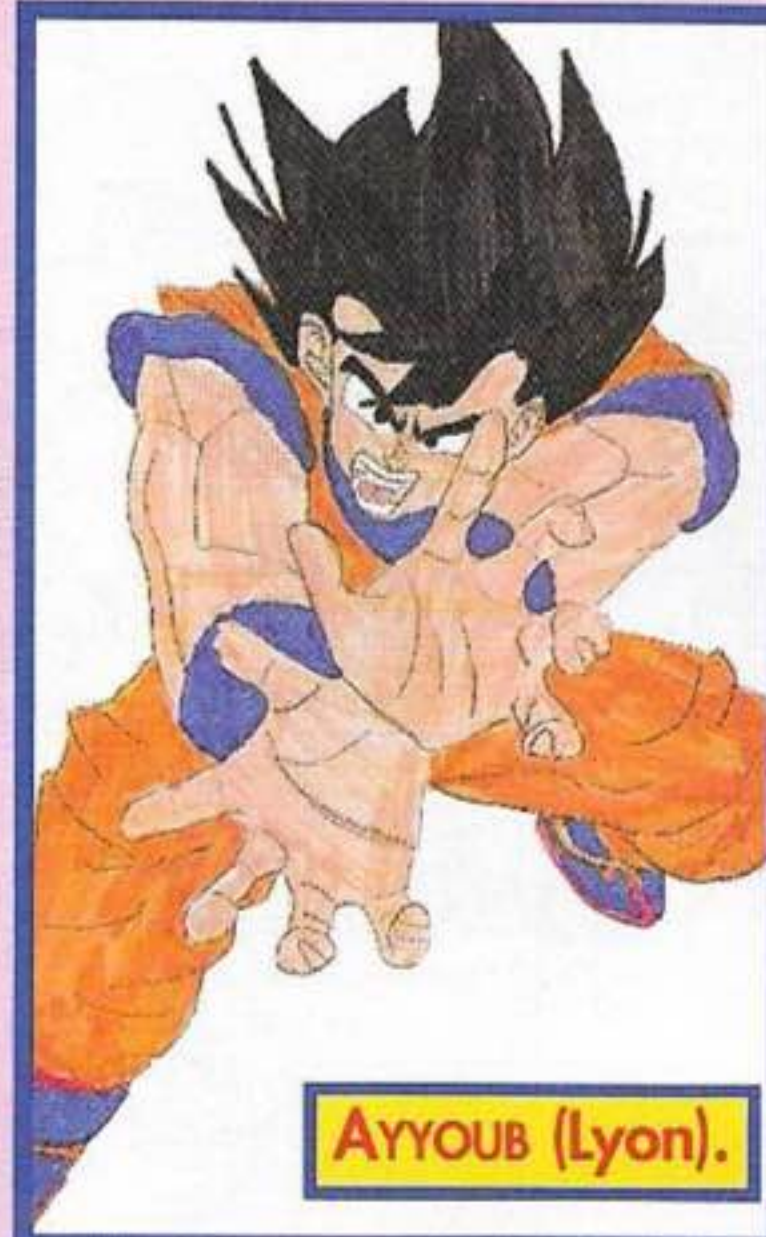
fans de Yu-Gi-Oh ! doivent se secouer, parce que Dragon Ball Z est en première place.

Steven, Yvelines.

DES PROPOS INCOHERENTS

Je voudrais dire à Aurore de Nousilly (DM508) que ses propos sont complètement incohérents et débiles, d'un côté, elle dit qu'il ne faut pas critiquer l'un des mangas DBZ, dont je suis l'un des plus grands fans, en l'insultant et la traitant de "série archi-pourrie". De plus, elle proclame qu'il n'est pas sympa de critiquer son manga favori Yu-Gi-Oh ! Je lui conseillerais d'arrêter de regarder Yu-Gi-Oh ! cela commence à avoir des impacts sur son mental et sur sa cohérence, ceci pourrait s'aggraver et nuire à sa santé.

Genzo2004, Meythet.



AYYOUB (Lyon).



JOHANNA (La Réunion).

DÉFENDEZ VOTRE SÉRIE PRÉFÉRÉE !

Salut à tous !

Dragon Ball toujours en tête. Mais le reste du hit est un peu plus équilibré. À noter la troisième place de Pokémon. Yu-Gi-Oh ! et Olive et Tom ne bougent pas. Le retour de Sakura qui se retrouve ex æquo avec Sailor Moon. N'oubliez pas que c'est à vous de défendre vos dessins animés envoyez-nous le bulletin-réponse ci-dessous.

HIT-PARADE DU MOIS

DRAGON BALL	30%	OLIVE ET TOM !	9%
BEYBLADE	20%	CHEVALIERS DU ZODIAQUE	6%
POKEMON	14%	SAILOR MOON	5%
YU-GI-OH !	11%	SAKURA	5%

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez et envoyez ce bon à : D.Mangas - "Pascal" - 132, av. du Président Wilson - 93215 Saint-Denis-La Plaine Cedex

Nom de votre dessin animé favori :

Nom : Prénom :

Âge : Adresse :

CP : Ville :

DVD
VIDEOS
CD
MANGAS

QUOI DE NEUF ?

CD
MANGAS
DVD
VIDEOS

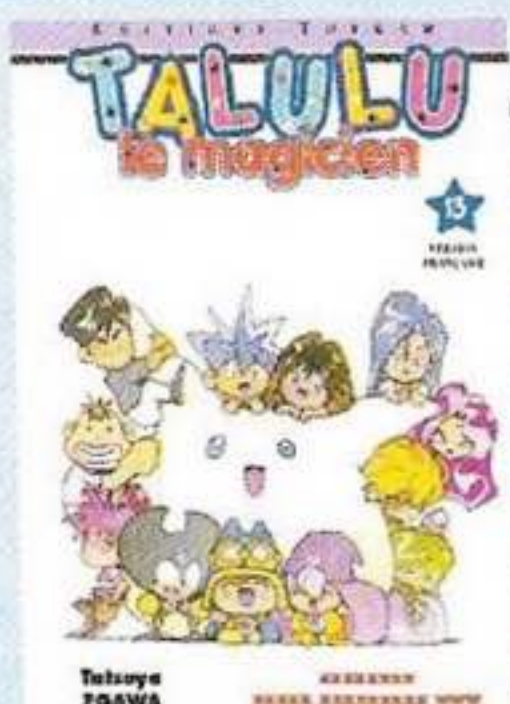
Découvrez les nouveautés d'avril

MANGAS

Éditions Tonkam

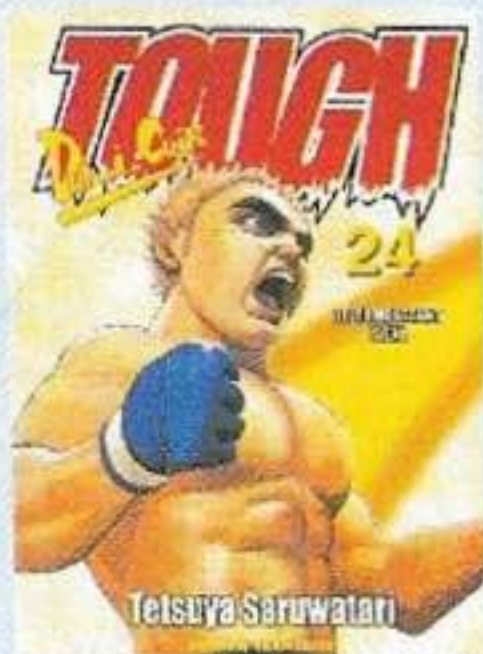
● Talulu le magicien Vol 13

Cette histoire devient de plus en plus passionnante. Onmaru le héros s'est entraîné avec son père pour ne plus être la poule mouillée qu'il était. Il est devenu si fort qu'il a participé à un tournoi d'arts martiaux où tous les coups sont permis. À la fin du volume précédent, il a perdu la vie. Aujourd'hui, il va au paradis, mais Talulu le magicien qui ne veut pas le quitter part avec lui.



● Tough Vol 24

Kibo participe à un tournoi d'arts martiaux dans lequel son père est arbitre. Ce dernier est là pour veiller à ce qu'il n'utilise pas ses techniques secrètes. Il lui a promis de le tuer s'il le faisait. Le meilleur manga de baston du moment.



Génération comic

● Angel Heart Vol 1

Dernier chef-d'œuvre de Tsukasa Hojo l'auteur de City Hunter Nicky Larson et Cat's Eyes. Quelques mois après la fin du manga City Hunter, Ryo (Nicky) et sa partenaire Kaori (Laura) préparent leur mariage. La veille, une tueuse à gages dont on ne connaît que le nom de code : Glass Heart, décide de se suicider. Elle est rongée par le remords d'avoir tué. Mais la jeune femme ne meurt pas et sombre dans un profond coma.



● Ken Fist Of The Blue Sky

Souten no Ken, est la nouvelle série des auteur de Ken le survivant. C'est une sorte de suite qui se passe dans le même monde. En fait, elle commence bien avant la guerre nucléaire qui dévaste la terre dans Ken. Nous sommes dans les années 30. Le héros s'appelle Ken Shiro (un descendant de celui de la série). C'est aussi un expert en arts martiaux et le Grand Maître de l'Ecole du Hokuto.



● Hack

Après Hack Sign sorti sur PlayStation 2, voici le manga Hack// qui reprend l'univers du jeu vidéo. Un garçon se retrouve prisonnier d'un jeu vidéo Virtuel. Une histoire fantastique dans l'esprit Matrix. À découvrir.



Éditions Kabuto

● Patlabor

L'action se situe dans un futur proche où les avancées technologiques ont permis à l'homme de créer les labors, de gigantesques robots capables d'effectuer de nombreux travaux. Hélas, ils sont également utilisés à mauvais escient par des terroristes. Pour lutter contre ce nouveau type de criminalité, la police a dû créer une patrouille spéciale, la Patlabor. Le manga original, qui a donné le célèbre dessin animé éponyme, sort enfin en VF.



DVD

● Shadow Skill

Ban est un jeune garçon qui souhaite atteindre le niveau le plus haut des chevaliers dans le royaume de Karuda. Un rang qu'a déjà atteint sa sœur aînée Ella Ragu, connue sous le sobriquet de Shadow Skill. Ils combattent tous deux les esprits maléfiques avec pour seules armes leur dévouement au Bien. Ce mois-ci sort le film et la série en DVD à ne pas manquer.



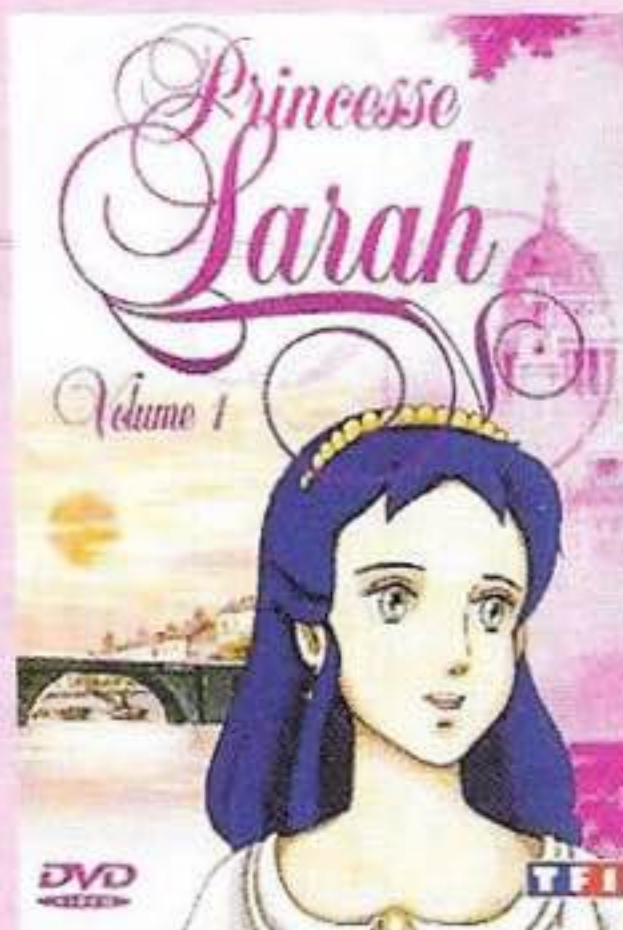
● Juliette je t'aime Vol 1

Le jour où il décide de quitter la pension où il habite, une nouvelle et jolie concierge emménage et là, c'est l'amour. Suivez Hugo dans sa quête pour séduire la jolie Juliette. Humour et amour sont au rendez-vous, découvrez ce mois-ci les six premiers DVD.



● Princesse Sarah

Sarah est la fille d'une milliardaire diamantaire. Alors qu'elle suit ses études à Londres, elle apprend que son père vient de succomber, ruiné. La fille la plus riche de l'école devient dès lors, la plus pauvre. Découvrez en DVD les six premiers volets de cette série magnifique.



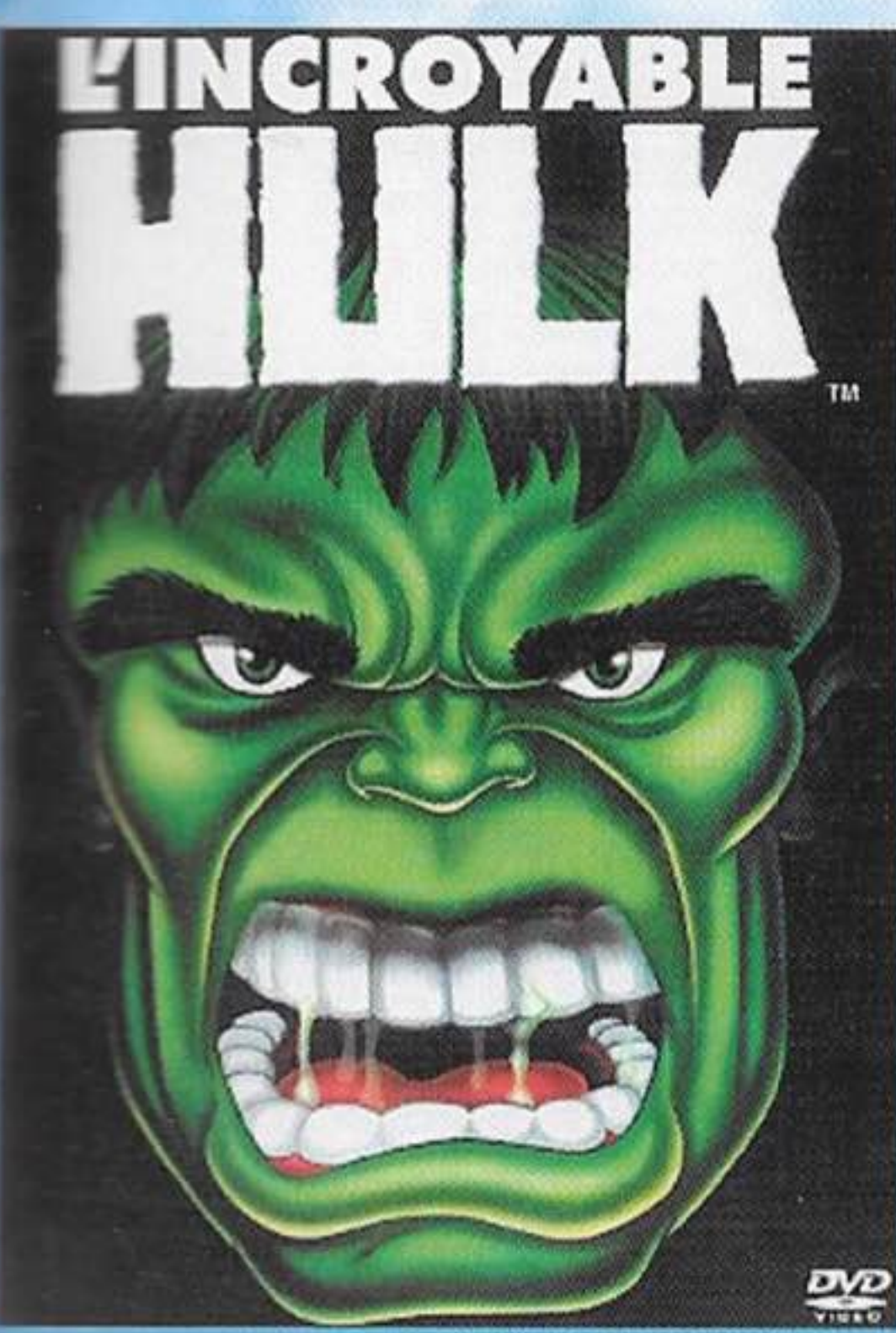
Pour jouer avec 

MANGAS

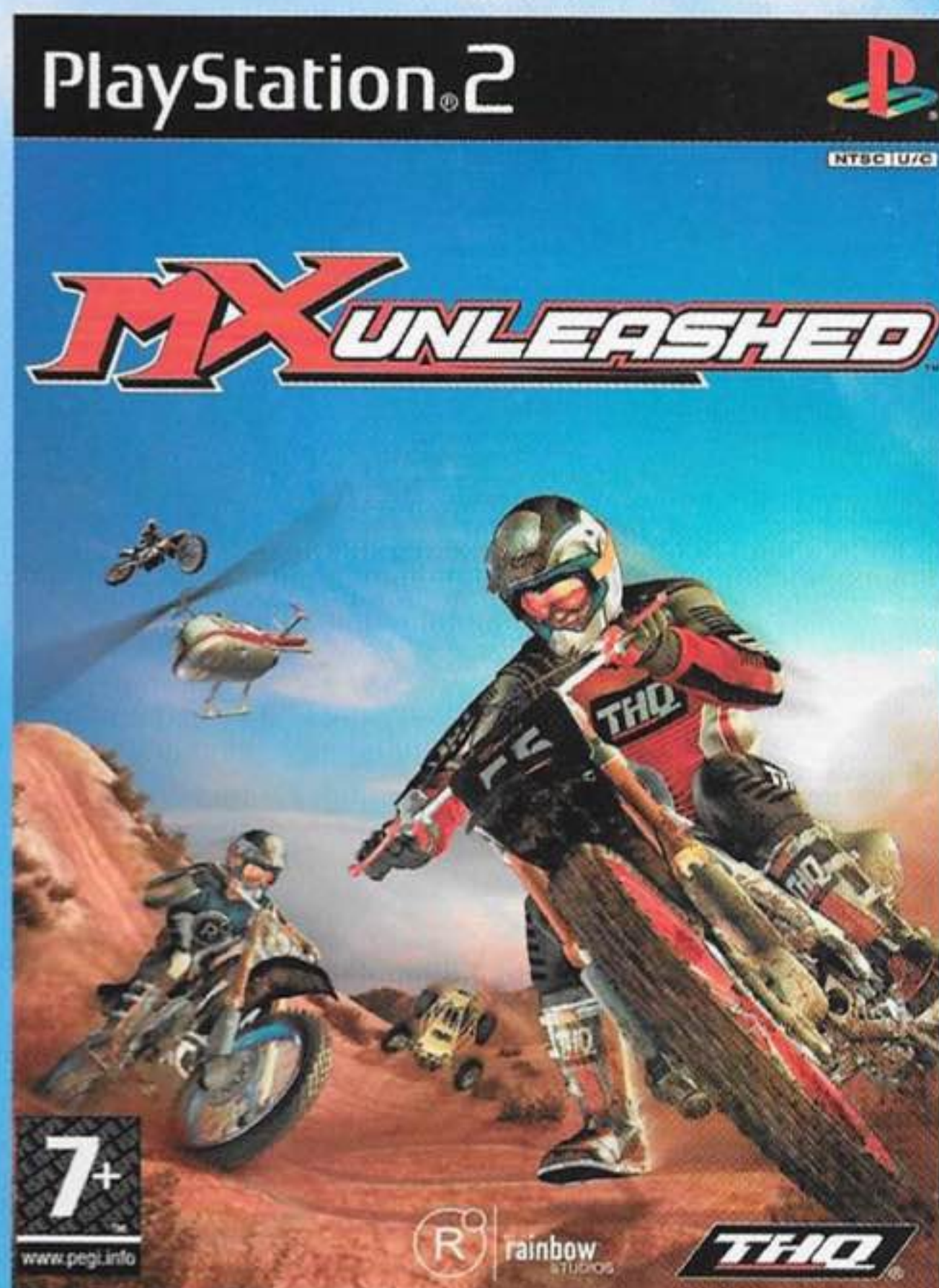
A B 1

Composez vite le
0 892 700 714
0,34 €/mn

À gagner



10 DVD
du film
HULK
10 Jeux
MIX
UNLEASHED
pour PlayStation 2



et 10 abonnements
de 6 mois au magazine



Pour la Belgique
jouez avec

A B 3

en composant le 0903 41 657
1,12 €/mn

